



# Sun Studio 12 Update 1 : OpenMP API 用户指南



Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

文件号码 821-0393  
2009 年 9 月

版权所有 2009 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. 保留所有权利。

对于本文中介绍的产品，Sun Microsystems, Inc. 对其所涉及的技术拥有相关的知识产权。需特别指出的是（但不局限于此），这些知识产权可能包含一项或多项美国专利，以及在美国和其他国家/地区申请的待批专利。

美国政府权利—商业软件。政府用户应遵循 Sun Microsystems, Inc. 的标准许可协议，以及 FAR（Federal Acquisition Regulations，即“联邦政府采购法规”）的适用条款及其补充条款。

本发行版可能包含由第三方开发的内容。

本产品的某些部分可能是从 Berkeley BSD 系统衍生出来的，并获得了加利福尼亚大学的许可。UNIX 是 X/Open Company, Ltd. 在美国和其他国家/地区独家许可的注册商标。

Sun、Sun Microsystems、Sun 徽标、Solaris 徽标、Java 咖啡杯徽标、docs.sun.com、Java 和 Solaris 是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和其他国家/地区的商标或注册商标。所有 SPARC 商标的使用均已获得许可，它们是 SPARC International, Inc. 在美国和其他国家/地区的商标或注册商标。标有 SPARC 商标的产品均基于由 Sun Microsystems, Inc. 开发的体系结构。

OPEN LOOK 和 Sun<sup>TM</sup> 图形用户界面是 Sun Microsystems, Inc. 为其用户和许可证持有者开发的。Sun 感谢 Xerox 在研究和开发可视或图形用户界面的概念方面为计算机行业所做的开拓性贡献。Sun 已从 Xerox 获得了对 Xerox 图形用户界面的非独占性许可证，该许可证还适用于实现 OPEN LOOK GUI 和在其他方面遵守 Sun 书面许可协议的 Sun 许可证持有者。

本出版物所介绍的产品以及所包含的信息受美国出口控制法制约，并应遵守其他国家/地区的进出口法律。严禁将本产品直接或间接地用于核设施、导弹、生化武器或海上核设施，也不能直接或间接地出口给核设施、导弹、生化武器或海上核设施的最终用户。严禁出口或转口到美国禁运的国家/地区以及美国禁止出口清单中所包含的实体，包括但不限于被禁止的个人以及特别指定的国家/地区的公民。

本文档按“原样”提供，对于所有明示或默示的条件、陈述和担保，包括对适销性、适用性或非侵权性的默示保证，均不承担任何责任，除非此免责声明的适用范围在法律上无效。

# 目录

---

前言 .....	7
<b>1 OpenMP API 简介 .....</b>	<b>11</b>
1.1 哪里有 OpenMP 规范 .....	11
1.2 本章所使用的特殊惯例 .....	11
<b>2 编译并运行 OpenMP 程序 .....</b>	<b>13</b>
2.1 要使用的编译器选项 .....	13
2.2 OpenMP 环境变量 .....	15
2.3 处理器绑定 .....	18
2.4 栈和栈大小 .....	21
2.5 使用线程分析器检查 OpenMP 程序 .....	22
<b>3 实现定义的行为 .....</b>	<b>23</b>
3.1 任务调度点 .....	23
3.2 内存模型 .....	23
3.3 内部控制变量 .....	24
3.4 线程的动态调整 .....	24
3.5 循环指令 .....	24
3.6 构造 .....	25
3.6.1 SECTIONS .....	25
3.6.2 SINGLE .....	25
3.6.3 ATOMIC .....	25
3.7 例程 .....	25
3.7.1 omp_set_schedule .....	25
3.7.2 omp_set_max_active_levels .....	25
3.7.3 omp_get_max_active_levels .....	25

3.8 环境变量 .....	26
3.9 Fortran 问题 .....	27
3.9.1 <b>THREADPRIVATE</b> 指令 .....	27
3.9.2 <b>SHARED</b> 子句 .....	27
3.9.3 运行时库定义 .....	27
<b>4 嵌套并行操作 .....</b>	<b>29</b>
4.1 执行模型 .....	29
4.2 控制嵌套并行操作 .....	29
4.2.1 <b>OMP_NESTED</b> .....	29
4.2.2 <b>SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS</b> .....	31
4.2.3 <b>SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS</b> .....	31
4.3 在嵌套并行区域中使用 OpenMP 库例程 .....	33
4.4 有关使用嵌套并行操作的一些提示 .....	35
<b>5 任务处理 .....</b>	<b>37</b>
5.1 任务处理模型 .....	37
5.2 数据环境 .....	38
5.3 <b>TASKWAIT</b> 指令 .....	39
5.4 任务处理示例 .....	39
5.5 编程注意事项 .....	40
5.5.1 <b>THREADPRIVATE</b> 和线程特定的信息 .....	40
5.5.2 锁 .....	41
5.5.3 对栈数据的引用 .....	41
5.5.4 数据作用域属性 .....	45
<b>6 自动确定变量的作用域 .....</b>	<b>47</b>
6.1 自动作用域数据范围子句 .....	47
6.1.1 <b>__auto</b> 子句 .....	47
6.1.2 <b>default(__auto)</b> 子句 .....	48
6.2 作用域规则 .....	48
6.2.1 标量变量的作用域规则 .....	48
6.2.2 数组的作用域规则 .....	48
6.3 关于自动作用域的通用注释 .....	49

---

6.3.1 Fortran 95 的自动确定作用域规则： .....	49
6.3.2 C/C++ 的自动确定作用域规则： .....	49
6.4 检查自动作用域的结果 .....	50
6.5 当前实现的已知限制 .....	53
<b>7 性能注意事项</b> .....	<b>55</b>
7.1 一般性建议 .....	55
7.2 伪共享及其避免方法 .....	58
7.2.1 什么是伪共享？ .....	58
7.2.2 减少伪共享 .....	59
7.3 Solaris OS 调优特性 .....	59
<b>A 子句在指令中的放置</b> .....	<b>61</b>
<b>B 转换为 OpenMP</b> .....	<b>63</b>
B.1 转换传统 Fortran 指令 .....	63
B.1.1 转换 Sun 风格的 Fortran 指令 .....	63
B.1.2 转换 Cray 风格的 Fortran 指令 .....	65
B.2 转换传统 C Pragma .....	66
B.2.1 传统 C Pragma 与 OpenMP 间的问题 .....	67
<b>索引</b> .....	<b>69</b>



# 前言

---

OpenMP API 用户指南概述了用于生成多重处理应用程序的 OpenMP Fortran 95、C 和 C++ 应用程序接口 (application program interface, API)。Sun Studio 编译器支持 OpenMP API。本指南专供具有 Fortran、C 或 C++ 语言及 OpenMP 并行编程模型工作经验的科学工作者、工程技术人员和程序员使用。通常，还假定他们熟悉 Solaris 操作环境或 UNIX。

## 印刷约定

下表介绍了本书中的印刷约定。

表 P-1 印刷约定

字体或符号	含义	示例
AaBbCc123	命令、文件和目录的名称；计算机屏幕输出	编辑 .login 文件。 使用 <code>ls -a</code> 列出所有文件。 <code>machine_name% you have mail.</code>
<b>AaBbCc123</b>	用户键入的内容，与计算机屏幕输出的显示不同	<code>machine_name% su</code> <code>Password:</code>
<i>aabbcc123</i>	要使用实名或值替换的命令行占位符	删除文件的命令为 <code>rm filename</code> 。
<i>AaBbCc123</i>	保留未译的新词或术语以及要强调的词	这些称为 <i>Class</i> 选项。 <b>注意：</b> 有些强调的项目在联机时以粗体显示。
<b>新词术语强调</b>	新词或术语以及要强调的词	<b>高速缓存</b> 是存储在本地的副本。 请勿保存文件。
《书名》	书名	阅读《用户指南》的第 6 章。

## 命令中的 shell 提示符示例

下表列出了 C shell、Bourne shell 和 Korn shell 的缺省 UNIX® 系统提示符和超级用户提示符。

表 P-2 shell 提示符

shell	提示符
C shell 提示符	machine_name%
C shell 超级用户提示符	machine_name#
Bourne shell 和 Korn shell 提示符	\$
Bourne shell 和 Korn shell 超级用户提示符	#

## 受支持的平台

此 Sun™ Studio 发行版支持使用 SPARC® 和 x86 系列处理器体系结构的系统：UltraSPARC®、SPARC64、AMD64、Pentium 和 Xeon EM64T。可从以下位置获得硬件兼容性列表，在列表中可以查看您正在使用的 Solaris 操作系统版本所支持的系统：<http://www.sun.com/bigadmin/hcl>。这些文档中给出了平台类型间所有实现的区别。

在本文档中，与 x86 相关的术语的含义如下：

- "x86" 泛指 64 位和 32 位的 x86 兼容产品系列。
- "x64" 指出了有关 AMD64 或 EM64T 系统的特定 64 位信息。
- "32 位 x86" 指出了有关基于 x86 的系统的特定 32 位信息。

有关受支持的系统，请参阅硬件兼容性列表。

## 访问 Sun Studio 文档

可以访问以下位置的文档：

- 可以从位于 <http://developers.sun.com/sunstudio/documentation> 的文档索引页中获取文档。
- IDE 所有组件的联机帮助可通过 IDE 中的“帮助”菜单以及许多窗口和对话框上的“帮助”按钮获取。
- 性能分析器的联机帮助可通过性能分析器中的“帮助”菜单以及许多窗口和对话框上的“帮助”按钮获取。

可以通过 Internet 访问 docs.sun.com Web 站点 (<http://docs.sun.com>) 阅读、打印和购买 Sun Microsystems 的各种手册。



注 – Sun 对本文中提到的第三方 Web 站点的可用性不承担任何责任。对于此类站点或资源中的（或通过它们获得的）任何内容、广告、产品或其他资料，Sun 并不表示认可，也不承担任何责任。对于因使用或依靠此类站点或资源中的（或通过它们获得的）任何内容、产品或服务而造成的或连带产生的实际或名义损坏或损失，Sun 概不负责，也不承担任何责任。

## 采用易读格式的文档

该文档以易读格式提供，以方便残障用户使用辅助技术进行阅读。可以按照下表所述找到文档的易读版本。

文档类型	易读版本的格式和位置
手册	HTML，位于 <a href="http://docs.sun.com">http://docs.sun.com</a>
自述文件	HTML，位于开发者门户网站 <a href="http://developers.sun.com/sunstudio/documentation/ss12u1/">http://developers.sun.com/sunstudio/documentation/ss12u1/</a>
手册页	HTML，位于开发者门户网站 <a href="http://developers.sun.com/sunstudio/documentation/ss12u1/">http://developers.sun.com/sunstudio/documentation/ss12u1/</a>
联机帮助	HTML，可通过 IDE 中的“帮助”菜单和“帮助”按钮获取
发行说明	HTML，位于 <a href="http://docs.sun.com">http://docs.sun.com</a>

## 开发者资源

访问 <http://developers.sun.com/sunstudio> 查看下列经常更新的资源：

- 有关编程技术和最佳做法的文章
- 软件文档以及随软件一起安装的文档的更正信息
- 指导您使用 Sun Studio 工具逐步完成开发任务的教程
- 有关支持级别的信息
- 用户论坛
- 可下载的代码示例
- 新技术预览

Sun Studio 门户是 Sun Developer Network Web 站点 (<http://developers.sun.com>) 上面向开发者的众多其他资源之一。

## 联系技术支持

如果您遇到通过本文档无法解决的技术问题，请访问以下网址：<http://www.sun.com/service/contacting>

## Sun 欢迎您提出意见

Sun 致力于提高其文档的质量，并十分乐意收到您的意见和建议。您可以通过以下 URL 向 Sun 提交您的意见：<http://www.sun.com/hwdocs/feedback>。

请在电子邮件的主题行中注明文档的文件号码。例如，本文档的文件号码是 821-0393-10。

# OpenMP API 简介

---

OpenMP™ 应用程序接口是适用于共享内存多线程体系结构的可移植并行编程模型，它是由本公司与多家计算机供应商联合开发的。其规范由“OpenMP 体系结构审核委员会”创立并公布。

OpenMP API 是 Solaris™ 操作系统平台上所有 Sun Studio 编译器的推荐并行编程模型。请参见附录以了解有关将传统 Fortran 和 C 并行化指令转换为 OpenMP 的指导。

## 1.1 哪里有 OpenMP 规范

本手册提供的材料描述了 OpenMP API 的 Sun Studio 实现所特有的问题。有关完整的详细信息，请参阅 OpenMP 规范文档。

本手册直接引用了 OpenMP 3.0 API 规范中的某些部分。

可在官方 OpenMP Web 站点 <http://www.openmp.org> 中找到 C、C++ 和 Fortran 95 的 OpenMP 3.0 规范。

有关 OpenMP 的其他信息（包括教程和其他开发者资源），请访问 COMPunity Web 站点 <http://www.compunity.org>。

有关 Sun Studio 编译器发行版及其 OpenMP API 实现的最新信息，请访问 Sun Developer Network 门户网站 <http://developers.sun.com/sunstudio>。

## 1.2 本章所使用的特殊惯例

在以下表格和示例中，Fortran 指令和源代码虽以大写形式出现，但实际上不区分大小写。

术语**结构化块**是指无数据输入或输出的 Fortran 或 C/C++ 语句块。

方括号 [...] 中的构造是可选的。

在本手册中, "Fortran" 是指 Fortran 95 语言和编译器 **f95**。

在本手册中, 术语“指令”和 "pragma" 互换使用。

## 编译并运行 OpenMP 程序

---

本章介绍编译器和运行时选项，这些选项会影响使用 OpenMP API 的程序。

要在多线程环境下运行并行化的程序，必须将程序可能使用的线程数设置为大于一。这可以通过在运行程序前设置 `OMP_SET_NUM_THREADS` 环境变量来实现。也可以通过以下方式设置线程数：在运行程序的过程中调用值大于一的 `omp_set_num_threads()` 函数，或者将 `num_threads` 子句与 `PARALLEL` 指令一起使用。

有关 Sun Studio 编译器和 OpenMP 的最新信息，请访问 Sun Developer Network 门户网站：<http://developers.sun.com/sunstudio>

### 2.1 要使用的编译器选项

要使用 OpenMP 指令实现显式并行化，请使用 `cc`、`CC` 或 `f95` 选项标志 `-xopenmp` 编译程序。此标志可带有可选关键字参数。（`f95` 编译器将 `-xopenmp` 和 `-openmp` 作为同义词接受。）

`-xopenmp` 标志接受下列关键字子选项。

<code>-xopenmp=parallel</code>	启用 OpenMP pragma 的识别。 <code>-xopenmp=parallel</code> 的最低优化级别是 <code>-x03</code> 。 如有必要，编译器将优化级别从较低级别更改为 <code>-x03</code> ，并发出警告。
--------------------------------	---

<b>-xopenmp=noopt</b>	<p>启用 OpenMP pragma 的识别。</p> <p>如果优化级别低于 <b>-xO3</b>，则编译器不提升它。</p> <p>如果将优化级别显式设置为低于 <b>-xO3</b> 的级别，如 <b>-xO2</b> <b>-openmp=noopt</b>，则编译器会报告错误。</p> <p>如果没有使用 <b>-openmp=noopt</b> 指定优化级别，则会识别 OpenMP pragma，并相应地并行化程序，但不执行优化。</p>
<b>-xopenmp=stubs</b>	<p>不再支持此选项。</p> <p>OpenMP 桩模块库是为方便用户而提供的。</p> <p>要编译调用 OpenMP 库例程的 OpenMP 程序但忽略其 OpenMP pragma，请在编译该程序时不要使用 <b>-xopenmp</b> 选项，并且将目标文件与 <b>libompstubs.a</b> 库链接。</p> <p>例如，<code>% cc omp_ignore.c -lompstubs</code></p> <p>不支持同时与 <b>libompstubs.a</b> 和 OpenMP 运行时库 <b>libmtsk.so</b> 进行链接，因为这样可能会导致意外的行为。</p>
<b>-xopenmp=none</b>	禁用对 OpenMP pragma 的识别，并且不更改优化级别。

#### 附加说明：

- 如果未在命令行中指定 **-xopenmp**，则编译器会假定使用 **-xopenmp=none**（禁用对 OpenMP pragma 的识别）。
- 如果指定了 **-xopenmp** 但不带关键字子选项，则编译器会假定使用 **-xopenmp=parallel**。
- 指定 **-xopenmp=parallel** 或 **noopt** 时，会将 **\_OPENMP** 预处理程序标记定义为 **YYYYMM**（具体地讲，对于 C/C++，将其定义为 **200805L**；对于 Fortran 95，将其定义为 **200805**）。
- 使用 **dbx** 调试 OpenMP 程序时，请使用 **-xopenmp=noopt -g** 进行编译。
- **-xopenmp** 的缺省优化级别在以后的发行版中可能会更改。通过显式指定适当的优化级别，可避免出现编译警告消息。
- 对于 Fortran 95，**-xopenmp**、**-xopenmp=parallel**、**-xopenmp=noopt** 会自动添加 **-stackvar**。
- 在分步编译并链接 OpenMP 程序时，请在各个编译及链接步骤中包含 **-xopenmp**。
- 使用 C/C++ 的 **-xvpara** 选项或 Fortran 95 的 **-vpara** 选项可显示编译器并行化消息。
- 为了在 Solaris 平台上获得最佳性能和功能，请确保正在运行的系统上已安装了最新的 OpenMP 运行时库 **libmtsk.so**。

## 2.2 OpenMP 环境变量

OpenMP 规范定义了四个用于控制 OpenMP 程序执行的环境变量。下表对它们进行了概括。有关详细信息，请参阅 [openmp.org](http://openmp.org) 中的 OpenMP API 版本 3.0 规范。

表 2-1 OpenMP 环境变量

环境变量	功能
<code>OMP_SCHEDULE</code>	<p>为指定了 <code>RUNTIME</code> 调度类型的 <code>DO</code>、<code>PARALLEL DO</code>、<code>for</code>、<code>parallel for</code> 指令/<code>pragma</code> 设置调度类型。</p> <p>如果未定义，则使用缺省值 <code>STATIC</code>。值为 <code>"type[,chunk]"</code></p> <p>示例：<code>setenv OMP_SCHEDULE 'GUIDED,4'</code></p>
<code>OMP_NUM_THREADS</code>	<p>设置在执行并行区域期间所要使用的线程数。</p> <p>使用 <code>NUM_THREADS</code> 子句或调用 <code>OMP_SET_NUM_THREADS()</code> 可以覆盖此值。</p> <p>如果未设置，则使用缺省值 1。value 是一个正整数。</p> <p>示例：<code>setenv OMP_NUM_THREADS 16</code></p>
<code>OMP_DYNAMIC</code>	<p>启用或禁用可用于执行并行区域的线程数的动态调整。</p> <p>如果未设置，则使用缺省值 <code>TRUE</code>。值为 <code>TRUE</code> 或 <code>FALSE</code>。</p> <p>示例：<code>setenv OMP_DYNAMIC FALSE</code></p>
<code>OMP_NESTED</code>	<p>启用或禁用嵌套并行操作。</p> <p>值为 <code>TRUE</code> 或 <code>FALSE</code>。</p> <p>缺省值为 <code>FALSE</code>。</p> <p>示例：<code>setenv OMP_NESTED FALSE</code></p>
<code>OMP_STACKSIZE</code>	<p>为 OpenMP 创建的线程设置栈大小。</p> <p>可以将大小指定为以千字节为单位的正整数，或者带有后缀 <code>B</code>、<code>K</code>、<code>M</code> 或 <code>G</code>，分别表示字节、千字节、兆字节或千兆字节。</p> <p>示例：<code>setenv OMP_STACKSIZE 10M</code></p>
<code>OMP_WAIT_POLICY</code>	<p>设置有关等待线程的所需策略 <code>ACTIVE</code> 或 <code>PASSIVE</code>。</p> <p><code>ACTIVE</code> 线程在等待时会占用处理器时间。<code>PASSIVE</code> 线程不会占用处理器时间，并且可能会放弃处理器或进入休眠状态。</p>
<code>OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS</code>	<p>将嵌套活动并行区域的最大级别数设置为非负整数。</p>
<code>OMP_THREAD_LIMIT</code>	<p>将要在整个 OpenMP 程序中使用的线程数设置为正整数。</p>

其他多重处理环境变量也会影响 OpenMP 程序的执行，但它们不是 OpenMP 规范的一部分。下表对它们进行了概括。

表 2-2 多重处理环境变量

环境变量	功能
<b>PARALLEL</b>	为与传统程序兼容，设置 <b>PARALLEL</b> 环境变量的效果与设置 <b>OMP_NUM_THREADS</b> 的效果相同。然而，如果同时设置 <b>PARALLEL</b> 和 <b>OMP_NUM_THREADS</b> ，则必须将它们设置为相同的值。
<b>SUNW_MP_WARN</b>	<p>控制 OpenMP 运行时库发出的警告消息。如果设置为 <b>TRUE</b>，运行时库会给 <b>stderr</b> 发出警告消息；如果设置为 <b>FALSE</b>，则禁用警告消息。缺省值为 <b>FALSE</b>。</p> <p>OpenMP 运行时库能够检查很多常见的 OpenMP 违规行为，如错误的嵌套和死锁。运行时检查会增加程序执行的开销。请参见第 3 章，<a href="#">实现定义的行为</a>。</p> <p>如果 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>，则运行时库会向 <b>stderr</b> 发出警告消息。如果程序注册一个回调函数以接受警告消息，则运行时库也将发出警告消息。程序可通过调用以下函数来注册用户回调函数：</p> <pre>int sunw_mp_register_warn (void (*func)(void *));</pre> <p>回调函数的地址将作为参数传递给 <b>sunw_mp_register_warn()</b>。如果成功注册了回调函数，该函数将返回 0，如果注册失败则返回 1。</p> <p>如果程序已注册了回调函数，<b>libmstk</b> 将调用该注册的函数，将一个指针传递给包含错误消息的本地化字符串。从回调函数返回后，指向的内存将不再有效。</p> <p>示例：</p> <pre>setenv SUNW_MP_WARN TRUE</pre>



表 2-2 多重处理环境变量 (续)

环境变量	功能
<b>SUNW_MP_THR_IDLE</b>	<p>控制 OpenMP 程序中空闲线程的状态，这些空闲线程正在某个屏障处等待或者正在等待要处理的新并行区域。可以将该值设置为下列某个值：<b>SPIN</b>、<b>SLEEP</b>、<b>SLEEP(<i>times</i>)</b>、<b>SLEEP(<i>timems</i>)</b>、<b>SLEEP(<i>timemc</i>)</b>，其中 <i>time</i> 是一个整数，指定时间量，<b>s</b>、<b>ms</b> 和 <b>mc</b> 指定时间单位（分别为秒、毫秒和微秒）。</p> <p><b>SPIN</b> 指定空闲线程在屏障处等待时或等待要处理的新并行区域时应旋转。不带时间参数的 <b>SLEEP</b> 指定空闲线程应立即休眠。带时间参数的 <b>SLEEP</b> 指定线程进入休眠状态前应旋转等待的时间量。</p> <p>缺省情况下，空闲线程经过一段时间的旋转等待后将进入休眠状态。<b>SLEEP</b>、<b>SLEEP(0)</b>、<b>SLEEP(0s)</b>、<b>SLEEP(0ms)</b> 和 <b>SLEEP(0mc)</b> 都是等效的。</p> <p>请注意，如果同时设置 <b>SUNW_MP_THR_IDLE</b> 和 <b>OMP_WAIT_POLICY</b>，它们的值必须一致。</p> <p>示例：</p> <pre>setenv SUNW_MP_THR_IDLE SPIN setenv SUNW_MP_THR_IDLE SLEEP setenv SUNW_MP_THR_IDLE SLEEP(2s) setenv SUNW_MP_THR_IDLE SLEEP(20ms) setenv SUNW_MP_THR_IDLE SLEEP(150mc)</pre>
<b>SUNW_MP_PROCBIND</b>	<p>此环境变量可在 Solaris 和 Linux 系统上工作。<b>SUNW_MP_PROCBIND</b> 环境变量可用于将 OpenMP 程序的线程绑定到正在运行的系统上的虚拟处理器。虽然可以通过处理器绑定来增强性能，但是如果将多个线程绑定到同一虚拟处理器，则会导致性能下降。有关详细信息，请参见第 18 页中的“2.3 处理器绑定”。</p>
<b>SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS</b>	<p>指定线程池的最大大小。线程池只包含 OpenMP 运行时库创建的非用户线程。它不包含主线程或由用户程序显式创建的任何线程。如果将此环境变量设置为零，则线程池为空，并且将由一个线程执行所有并行区域。如果未指定，则使用缺省值 1023。有关详细信息，请参见第 29 页中的“4.2 控制嵌套并行操作”。</p> <p>请注意，<b>SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS</b> 指定用于整个程序的非用户 OpenMP 线程的最大数量，而 <b>OMP_THREAD_LIMIT</b> 指定用于整个程序的用户和非用户 OpenMP 线程的最大数量。如果同时设置 <b>SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS</b> 和 <b>OMP_THREAD_LIMIT</b>，则它们的值必须一致，以便将 <b>OMP_THREAD_LIMIT</b> 设置为比 <b>SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS</b> 的值大一。</p>
<b>SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS</b>	<p>指定活动嵌套并行区域的最大深度。活动嵌套深度大于此环境变量值的任何并行区域将只由一个线程来执行。如果并行区域是 OpenMP 并行区域（其 <b>IF</b> 子句的值为 <b>false</b>），则不会将该区域视为活动区域。如果未指定，则使用缺省值 4。有关详细信息，请参见第 29 页中的“4.2 控制嵌套并行操作”。</p> <p>请注意，如果同时设置 <b>SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS</b> 和 <b>OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS</b>，则必须将它们设置为相同的值。</p>

表 2-2 多重处理环境变量 (续)

环境变量	功能
<b>STACKSIZE</b>	<p>设置每个线程的栈大小。值以千字节为单位。缺省线程栈大小在 32 位 SPARC V8 和 x86 平台上为 4 Mb，在 64 位 SPARC V9 和 x86 平台上为 8 Mb。</p> <p>示例：</p> <p><b>setenv STACKSIZE 8192 将线程栈大小设置为 8 Mb</b></p> <p><b>STACKSIZE</b> 环境变量还接受带有 <b>B</b> (字节)、<b>K</b> (千字节)、<b>M</b> (兆字节) 或 <b>G</b> (千兆字节) 后缀的数值。缺省单位为千字节。</p> <p>请注意，如果同时设置 <b>STACKSIZE</b> 和 <b>OMP_STACKSIZE</b>，则必须将它们设置为相同的值。</p>
<b>SUNW_MP_GUIDED_WEIGHT</b>	<p>设置加权因子，该因子用于确定在使用 <b>GUIDED</b> 调度的循环中为线程分配的块的大小。该值应该是正浮点数，并且应用于程序中所有使用 <b>GUIDED</b> 调度的循环。如果未设置，则采用缺省值 2.0。</p>

## 2.3 处理器绑定

通过处理器绑定，程序员可指示操作系统在整个程序执行期间在同一处理器上运行该程序中的线程。（在 Linux 上不提供此功能。）

在将处理器绑定与静态调度一起使用时，将有益于展示某个数据重用模式的应用程序，在该模式中，由并行区域或工作共享区域中的线程访问的数据将位于上次调用的并行区域或工作共享区域的本地缓存中。

从硬件的角度看，计算机系统是由一个或多个物理处理器组成的。从操作系统的角度看，其中每个物理处理器都映射到可运行程序中的线程的一个或多个虚拟处理器。如果  $n$  个虚拟处理器可用，则可同时调度运行  $n$  个线程。根据系统的不同，虚拟处理器可能是处理器、内核，等等。

例如，每个 UltraSPARC IV 物理处理器都具有两个内核；从 Solaris OS 的角度看，其中每个内核都是一个虚拟处理器，可以在其中安排要运行的线程。另一方面，UltraSPARC T1 物理处理器具有八个内核，每个内核可运行四个同时进行处理的线程；从 Solaris OS 的角度看，共有 32 个虚拟处理器，可以在其中安排要运行的线程。在 Solaris 操作系统上，可以使用 `psrinfo(1M)` 命令来确定虚拟处理器的数量。在 Linux 系统上，文件 `/proc/cpuinfo` 提供有关可用处理器的信息。

当操作系统将线程绑定到处理器时，实际上是将线程绑定到特定的虚拟处理器而不是物理处理器。

设置 `SUNW_MP_PROCBIND` 环境变量，可以将 OpenMP 程序中的线程绑定到特定的虚拟处理器。为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值可以是下列值之一：

- 字符串 `"TRUE"` 或 `"FALSE"`（或小写的 `"true"` 或 `"false"`）。

例如，

```
% setenv SUNW_MP_PROCBIND "false"
```

- 非负整数。  
例如, `% setenv SUNW_MP_PROCBIND "2"`
- 由一个或多个空格分隔的两个或更多非负整数的列表。  
例如, `% setenv SUNW_MP_PROCBIND "0 2 4 6"`
- 两个非负整数  $n1$  和  $n2$ , 二者之间由减号 ("-") 分隔;  $n1$  必须小于或等于  $n2$ 。  
例如, `% setenv SUNW_MP_PROCBIND "0-6"`

请注意, 上文提到的非负整数表示逻辑标识符 (ID)。逻辑 ID 可能不同于虚拟处理器 ID。下面将介绍二者之间的差异。

### 虚拟处理器 ID :

系统中的每个虚拟处理器都有唯一的处理器 ID。可以使用 Solaris 操作系统的 `psrinfo(1M)` 命令显示有关系统中处理器的信息, 包括其处理器 ID。此外, 还可以使用 `prtdiag(1M)` 命令显示系统配置和诊断信息。

可以使用 `psrinfo -pv` 列出系统中的所有物理处理器以及与每个物理处理器关联的虚拟处理器。

虚拟处理器 ID 可能是连续的, 也可能是不连续的。例如, 在具有 8 个 UltraSPARC IV 处理器 (16 个内核) 的 Sun Fire 4810 上, 虚拟处理器 ID 可能是:  
0、1、2、3、8、9、10、11、512、513、514、515、520、521、522、523。

### 逻辑 ID :

如上所述, 为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的非负整数是逻辑 ID。逻辑 ID 是从 0 开始的连续整数。如果系统中可用的虚拟处理器数为  $n$ , 则其逻辑 ID 为 0、1、...、 $n-1$  (按 `psrinfo(1M)` 命令显示的顺序)。以下 Korn shell 脚本可用于显示从虚拟处理器 ID 到逻辑 ID 的映射。

```
#!/bin/ksh

NUMV= `psrinfo | fgrep "on-line" | wc -l `
set -A VID `psrinfo | cut -f1 `

echo "Total number of on-line virtual processors = $NUMV"
echo

let "I=0"
let "J=0"
while [[ $I -lt $NUMV ]]
do
    echo "Virtual processor ID ${VID[I]} maps to logical ID ${J}"
    let "I=I+1"
    let "J=J+1"
done
```

在将单个物理处理器映射到多个虚拟处理器的系统上，了解哪些逻辑 ID 与属于同一物理处理器的虚拟处理器相对应会很有用。在以后的 Solaris 发行版中，可以使用以下 Korn shell 脚本来显示此信息。

```
#!/bin/ksh

NUMV= `psrinfo | grep "on-line" | wc -l `
set -A VLIST `psrinfo | cut -f1 `
set -A CHECKLIST `psrinfo | cut -f1 `

let "I=0"

while [ $I -lt $NUMV ]
do
  let "COUNT=0"
  SAMELIST="$I"

  let "J=I+1"

  while [ $J -lt $NUMV ]
  do
    if [ ${CHECKLIST[J]} -ne -1 ]
    then
      if [ `psrinfo -p ${VLIST[I]} ${VLIST[J]} ` = 1 ]
      then
        SAMELIST="$SAMELIST $J"
        let "CHECKLIST[J]=-1"
        let "COUNT=COUNT+1"
      fi
    fi
    let "J=J+1"
  done

  if [ $COUNT -gt 0 ]
  then
    echo "The following logical IDs belong to the same physical processor:"
    echo "$SAMELIST"
    echo " "
  fi

  let "I=I+1"
done
```

解释为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值：

如果为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值是 `TRUE`，则线程会从逻辑 ID 为 0 的处理器开始，以循环方式绑定到虚拟处理器。（指定 `TRUE` 等效于为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定值 0。）

如果为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值是非负整数，则该整数表示线程应绑定到的虚拟处理器的起始逻辑 ID。线程会从具有指定逻辑 ID 的处理器开始，以循环方式绑定到虚拟处理器，在绑定到逻辑 ID 为  $n-1$  的处理器后，返回到逻辑 ID 为 0 的处理器。

如果为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值是包含两个或更多非负整数的列表，则线程将以循环方式绑定到具有指定逻辑 ID 的虚拟处理器。将不会使用其逻辑 ID 不是指定逻辑 ID 的处理器。

如果为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值是用减号 ("-") 分隔的两个非负整数，则线程将以循环方式绑定到如下范围的虚拟处理器：以第一个逻辑 ID 开头，并以第二个逻辑 ID 结尾。将不会使用其逻辑 ID 在此范围之外的处理器。

如果为 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的值不符合上述任何一种形式，或者给定的逻辑 ID 无效，则会发出一条错误消息，并终止程序的执行。

请注意，微任务化库 `libmths` 创建的线程数取决于环境变量、用户程序中的 API 调用和 `num_threads` 子句。`SUNW_MP_PROCBIND` 指定线程应绑定到的虚拟处理器的逻辑 ID。线程将以循环方式绑定到该组处理器。如果程序中使用的线程数少于 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的逻辑 ID 数，则程序将不使用某些虚拟处理器。如果线程数大于 `SUNW_MP_PROCBIND` 指定的逻辑 ID 数，则一些虚拟处理器将绑定多个线程。

### 与 OS 处理器集进行交互

在 Solaris 平台上使用 `psrset` 实用程序，或者在 Linux 平台上使用 `taskset` 命令，可以指定处理器集。`SUNW_MP_PROCBIND` 没有将处理器集考虑在内。如果程序员使用处理器集，则他们应负责确保 `SUNW_MP_PROCBIND` 的设置与所用的处理器集一致。否则，在 Linux 系统上，`SUNW_MP_PROCBIND` 的设置将覆盖处理器集设置，而在 Solaris 系统上，将会发出错误消息。

## 2.4 栈和栈大小

正在执行的程序为执行该程序的初始线程维护主栈，并为每个从属线程维护不同的栈。栈是临时内存地址空间，用于保留子程序或函数引用调用期间的参数和自动变量。

通常，主栈的缺省大小为 8 兆字节。使用 `f95-stackvar` 选项编译 Fortran 程序会强制在栈中分配局部变量和数组，就好像它们是自动变量。显式并行化的程序暗指对 OpenMP 程序使用 `-stackvar`，因为该选项可提高优化器将循环中的调用并行化的能力。（有关 `-stackvar` 标志的讨论，请参见《Fortran 用户指南》。）但是，如果为栈分配的内存不足，这会导致栈溢出。

使用 `limit` C-shell 命令或 `ulimit` ksh/sh 命令可显示或设置主栈的大小。

OpenMP 程序的每个从属线程均具有其自身的线程栈。此栈模拟初始（或主）线程栈，但对于线程是唯一的。线程的 `PRIVATE` 数组和变量（对于线程是局部的）在线程栈

中分配。在 32 位 SPARC V8 和 x86 平台上，缺省大小为 4 兆字节；在 64 位 SPARC V9 和 x86 平台上，缺省大小为 8 兆字节。辅助线程栈的大小使用 **OMP\_STACKSIZE** 环境变量来设置。

```
demo% setenv OMP_STACKSIZE 16384 <-Set thread stack size to 16 Mb (C shell)
```

```
demo$ OMP_STACKSIZE=16384 <-Same, using Bourne/Korn shell
```

```
demo$ export OMP_STACKSIZE
```

可能需要反复试验才能确定最佳栈大小。如果栈大小设置的太小，不足以满足线程的运行需要，可能会导致邻近线程中发生无提示数据损坏或段故障。如果无法确定是否发生栈溢出，请使用 **-xcheck=stkovf** 编译器选项编译 Fortran、C 或 C++ 程序，以强制在栈溢出时发生段故障。这样便可以在发生数据损坏前停止程序。（注：**-xcheck=stkovf** 编译器选项仅在 SPARC 系统上可用。）

## 2.5 使用线程分析器检查 OpenMP 程序

可以通过使用 Sun Studio 线程分析器工具检查 OpenMP 程序中是否存在数据争用和死锁。有关详细信息，请参阅线程分析器手册及 **tha(1)** 手册页。

## 实现定义的行为

---

本章说明 OpenMP 3.0 规范中依赖实现的特定行为。

### 3.1 任务调度点

非绑定 (untied) 任务区域中的任务调度点与绑定 (tied) 任务区域中的任务调度点出现在相同的点。因此在非绑定 (untied) 任务区域中，任务调度点仅出现在以下位置：

- 遇到的任务构造
- 遇到的任务等待构造
- 遇到的屏障指令
- 隐式屏障区域
- 非绑定 (untied) 任务区域末尾

### 3.2 内存模型

当多个线程异步访问同一变量时，无法保证这些线程执行的内存访问互为原子操作。一些依赖实现的因素和依赖应用程序的因素会对访问是否为原子操作产生影响。某些变量占用的内存空间可能比目标平台上最大的原子内存操作所占用的空间大。某些变量的存储方式可能是未对齐的或者其对齐方式是未知的，因此编译器或运行时系统可能需要使用多个 load/store 操作来访问变量。有时，使用多个 load/store 操作会让代码序列的运行速度更快。

## 3.3 内部控制变量

实现定义了以下内部控制变量：

- *nthreads-var*：控制为遇到的并行区域请求的线程数。*nthreads-var*的初始值为 1。
- *dyn-var*：控制是否为遇到的并行区域启用线程数动态调整。*dyn-var*的初始值为 TRUE（即启用动态调整）。
- *run-sched-var*：控制运行时调度子句针对循环区域使用的调度。*run-sched-var*的初始值为 *static*（不指定块大小）。
- *def-sched-var*：控制实现定义的循环区域缺省调度。*def-sched-var*的初始值为 *static*（不指定块大小）。
- *stacksize-var*：控制 OpenMP 实现创建的线程的栈大小。*stacksize-var*的初始值为 4 MB（对于 32 位应用程序）和 8 MB（对于 64 位应用程序）。
- *wait-policy-var*：控制等待线程的所需行为。*wait-policy-var*的初始值为 *PASSIVE*。
- *thread-limit-var*：控制参与 OpenMP 程序的最大线程数量。*thread-limit-var*的初始值为 1024。
- *max-active-levels-var*：控制嵌套活动并行区域的最大数量。*max-active-levels-var*的初始值为 4。

## 3.4 线程的动态调整

实现提供了动态调整线程数量的功能。缺省情况下会启用动态调整。通过将 **OMP\_DYNAMIC** 环境变量设置为 **FALSE**，或使用适当的参数调用 **omp\_set\_dynamic()** 例程，可以禁用动态调整。

当线程遇到并行构造时，此实现提供的线程数将根据 OpenMP 3.0 Specification（OpenMP 3.0 规范）中的算法 2.1（第 35-36 页）来确定。在异常情况下，例如当缺少系统资源时，提供的线程数将少于算法 2.1 中所述的线程数。在这些情况下，如果将 **SUNW\_MP\_WARN** 设置为 **TRUE**，或者通过调用 **sunw\_mp\_register\_warn()** 注册回调函数，则将发出警告消息。

## 3.5 循环指令

用于计算折叠 (collapsed) 循环的迭代计数的整数类型为 **long**。

将 *run-sched-var* 内部控制变量设置为 *auto* 时，**schedule(runtime)** 子句的效果为 *static*（不指定块大小）。



## 3.6 构造

### 3.6.1 SECTIONS

`sections` 构造中的结构化块在静态（不指定块大小）方式下分配给组中的线程，从而使每个线程获得的连续结构化块数量大致相等。

### 3.6.2 SINGLE

遇到 `single` 构造的第一个线程将会执行该构造。

### 3.6.3 ATOMIC

此实现通过使用一个名为 `critical` 的特殊构造封闭目标语句来替换所有 `atomic` 指令。这将会在程序中的所有原子区域间强制进行独占访问，无论这些区域是否更新相同或不同的存储位置。

## 3.7 例程

### 3.7.1 `omp_set_schedule`

Sun 特定的 `sunw_mp_sched_reserved` 调度的行为与 `static`（不指定块大小）相同。

### 3.7.2 `omp_set_max_active_levels`

如果从活动并行区域中调用 `omp_set_max_active_levels()`，则调用将被忽略。如果将 `SUNW_MP_WARN` 设置为 `TRUE`，或者通过调用 `sunw_mp_register_warn()` 注册回调函数，则将发出警告消息。

如果 `omp_set_max_active_levels()` 的参数不是非负整数，则调用将被忽略。如果将 `SUNW_MP_WARN` 设置为 `TRUE`，或者通过调用 `sunw_mp_register_warn()` 注册回调函数，则将发出警告消息。

### 3.7.3 `omp_get_max_active_levels`

可以从程序中的任何位置调用 `omp_get_max_active_levels()`。调用将返回 `max-active-levels-var` 内部控制变量的值。

## 3.8 环境变量

变量名称	实现
<b>OMP_SCHEDULE</b>	<p>如果为 <b>OMP_SCHEDULE</b> 指定的调度类型不是有效类型 (<b>static</b>、<b>dynamic</b>、<b>guided</b> 或 <b>auto</b>) 之一, 则将忽略该环境变量, 并将使用缺省调度 (<b>static</b> (不指定块大小))。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p> <p>如果为 <b>OMP_SCHEDULE</b> 环境变量指定的调度类型为 <b>static</b>、<b>dynamic</b> 或 <b>guided</b>, 但是指定的块大小为负整数, 则使用的块大小将如下: 对于 <b>static</b>, 将不使用块大小; 对于 <b>dynamic</b> 和 <b>guided</b>, 块大小将为 1。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p>
<b>OMP_NUM_THREADS</b>	<p>如果变量的值不是正整数, 则将会忽略该环境变量, 并且如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p> <p>如果变量的值大于该实现可支持的线程数, 则将执行以下操作:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>— 如果启用了线程数的动态调整, 则线程数将会减少, 并且如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</li> <li>— 另一方面, 如果禁用了线程数的动态调整, 则将发出错误消息, 并且程序将会停止。</li> </ul>
<b>OMP_DYNAMIC</b>	<p>如果为 <b>OMP_DYNAMIC</b> 指定的值既不是 <b>TRUE</b> 也不是 <b>FALSE</b>, 则将忽略该值, 并将使用缺省值 <b>TRUE</b>。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p>
<b>OMP_NESTED</b>	<p>如果为 <b>OMP_NESTED</b> 指定的值既不是 <b>TRUE</b> 也不是 <b>FALSE</b>, 则将忽略该值, 并将使用缺省值 <b>FALSE</b>。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p>
<b>OMP_STACKSIZE</b>	<p>如果为 <b>OMP_STACKSIZE</b> 提供的值不符合指定格式, 则将忽略该值, 并将使用缺省值 (对于 32 位应用程序为 4 MB, 对于 64 位应用程序为 8 MB)。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p>
<b>OMP_WAIT_POLICY</b>	<p>线程的 <b>ACTIVE</b> 行为是<b>旋转</b>。线程的 <b>PASSIVE</b> 行为是经过一段可能的旋转之后<b>休眠</b>。</p>
<b>OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS</b>	<p>如果为 <b>OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS</b> 指定的值不是非负整数, 则将忽略该值, 并将使用缺省值 (4)。如果将 <b>SUNW_MP_WARN</b> 设置为 <b>TRUE</b>, 或者通过调用 <b>sunw_mp_register_warn()</b> 注册回调函数, 则将发出警告消息。</p>

变量名称	实现
<code>OMP_THREAD_LIMIT</code>	如果为 <code>OMP_THREAD_LIMIT</code> 指定的值不是正整数，则将忽略该值，并将使用缺省值 (1024)。如果将 <code>SUNW_MP_WARN</code> 设置为 <code>TRUE</code> ，或者通过调用 <code>sunw_mp_register_warn()</code> 注册回调函数，则将发出警告消息。

## 3.9 Fortran 问题

以下内容仅适用于 Fortran。

### 3.9.1 THREADPRIVATE 指令

如果要在两个连续的活动并行区域之间保持的线程（初始线程除外）的 `threadprivate` 对象中的数据值条件不能全部成立，则第二个区域中的可分配数组的分配状态可能为“当前未分配”。

### 3.9.2 SHARED 子句

如果将共享变量传递到非内在过程，可能导致该共享变量的值在过程引用之前被复制到临时存储中，并在过程引用之后又从临时存储中复制到实元参数存储中。仅当 OpenMP 3.0 规范第 88 页的 2.9.3.2 节中的条件 a、b 和 c 成立时，才会发生这种向临时存储复制数据以及从临时存储向外复制数据的情况，即：

- 实元参数为以下参数之一：
  - 共享变量
  - 共享变量的子对象
  - 与共享变量关联的对象
  - 与共享变量子对象关联的对象
- 实元参数也可以是以下参数之一：
  - 数组段
  - 带有向量下标的数组段
  - 假定形状数组
  - 指针数组
- 此实元参数的关联哑元参数是显式形状数组或假定大小数组。

### 3.9.3 运行时库定义

此实现中同时提供了头文件 `omp_lib.h` 和模块文件 `omp_lib`。

在 Solaris 平台中，采用参数的 OpenMP 运行时库例程是通过通用接口扩展的，因此可以适应不同 Fortran `KIND` 类型的参数。



# 嵌套并行操作

---

本章讨论 OpenMP 嵌套并行操作的特性。

## 4.1 执行模型

OpenMP 采用 fork-join（分叉-合并）并行执行模式。线程遇到并行构造时，就会创建由其自身及其他一些额外（可能为零个）线程组成的线程组。遇到并行构造的线程成为新组中的主线程。组中的其他线程称为组的从属线程。所有组成员都执行并行构造内的代码。如果某个线程完成了其在并行构造内的工作，它就会在并行构造末尾的隐式屏障处等待。当所有组成员都到达该屏障时，这些线程就可以离开该屏障了。主线程继续执行并行构造之后的用户代码，而从属线程则等待被召集加入到其他组。

OpenMP 并行区域之间可以互相嵌套。如果禁用嵌套并行操作，则由遇到并行区域内并行构造的线程所创建的新组仅包含遇到并行构造的线程。如果启用嵌套并行操作，则新组可以包含多个线程。

OpenMP 运行时库维护一个线程池，该线程池可用作并行区域中的从属线程。当线程遇到并行构造并需要创建包含多个线程的线程组时，该线程将检查该池，从池中获取空闲线程，将其作为组的从属线程。如果池中没有足够的空闲线程，则主线程获取的从属线程可能会比所需的要少。组完成执行并行区域时，从属线程就会返回到池中。

## 4.2 控制嵌套并行操作

通过在执行程序前设置各种环境变量，可以在运行时控制嵌套并行操作。

### 4.2.1 OMP\_NESTED

可通过设置 `OMP_NESTED` 环境变量或调用 `omp_set_nested()` 来启用或禁用嵌套并行操作。

以下示例中的嵌套并行构造具有三个级别。

示例4-1 嵌套并行操作示例

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
void report_num_threads(int level)
{
    #pragma omp single
    {
        printf("Level %d: number of threads in the team - %d\n",
              level, omp_get_num_threads());
    }
}
int main()
{
    omp_set_dynamic(0);
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        report_num_threads(1);
        #pragma omp parallel num_threads(2)
        {
            report_num_threads(2);
            #pragma omp parallel num_threads(2)
            {
                report_num_threads(3);
            }
        }
    }
    return(0);
}
```

启用嵌套并行操作时，编译和运行此程序会产生以下（经过排序的）输出：

```
% setenv OMP_NESTED TRUE
% a.out
Level 1: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
```

比较禁用嵌套并行操作时运行相同程序的输出结果：

```
% setenv OMP_NESTED FALSE
% a.out
```

```

Level 1: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 2: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1

```

## 4.2.2 SUNW\_MP\_MAX\_POOL\_THREADS

OpenMP 运行时库维护一个线程池，该线程池可用作并行区域中的从属线程。设置 **SUNW\_MP\_MAX\_POOL\_THREADS** 环境变量可控制池中线程的数量。缺省值为 1023。

线程池只包含运行时库创建的非用户线程。它不包含初始线程或由用户程序显式创建的任何线程。如果将此环境变量设置为零，则线程池为空，并且将由一个线程执行所有并行区域。

以下示例说明，如果池中没有足够的线程，并行区域可能获取较少的线程。代码与上面的代码相同。使所有并行区域同时处于活动状态所需的线程数为 8 个。池需要至少包含 7 个线程。如果将 **SUNW\_MP\_MAX\_POOL\_THREADS** 设置为 5，则四个最里面的并行区域中的两个区域可能无法获取所请求的所有从属线程。一种可能的结果如下所示。

```

% setenv OMP_NESTED TRUE
% setenv SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS 5
% a.out
Level 1: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1

```

## 4.2.3 SUNW\_MP\_MAX\_NESTED\_LEVELS

环境变量 **SUNW\_MP\_MAX\_NESTED\_LEVELS** 可控制需要多个线程的嵌套活动并行区域的最大深度。

活动嵌套深度大于此环境变量值的任何活动并行区域将仅由一个线程来执行。如果并行区域没有 **IF** 子句，或者其 **IF** 子句计算为 *true*，则将此并行区域视为活动区域。活动嵌套级别的缺省最大数量是 4。

以下代码将创建 4 级嵌套并行区域。如果将 **SUNW\_MP\_MAX\_NESTED\_LEVELS** 设置为 2，则嵌套深度为 3 和 4 的嵌套并行区域将由单个线程来执行。

```

#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#define DEPTH 5

```

```

void report_num_threads(int level)
{
    #pragma omp single
    {
        printf("Level %d: number of threads in the team - %d\n",
              level, omp_get_num_threads());
    }
}

void nested(int depth)
{
    if (depth == DEPTH)
        return;

    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        report_num_threads(depth);
        nested(depth+1);
    }
}

int main()
{
    omp_set_dynamic(0);
    omp_set_nested(1);
    nested(1);
    return(0);
}

```

使用最大嵌套级别 4 来编译和运行此程序会产生以下可能的输出。（实际结果取决于操作系统调度线程的方式。）

```

% setenv SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS 4
% a.out |sort
Level 1: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2
Level 4: number of threads in the team - 2

```

使用设置为 2 的嵌套级别来运行会产生以下可能的结果：



```
% setenv SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS 2
% a.out |sort
Level 1: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 2: number of threads in the team - 2
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 3: number of threads in the team - 1
Level 4: number of threads in the team - 1
Level 4: number of threads in the team - 1
Level 4: number of threads in the team - 1
Level 4: number of threads in the team - 1
```

此外，这些示例只显示了一些可能的结果。实际结果取决于操作系统调度线程的方式。

## 4.3 在嵌套并行区域中使用 OpenMP 库例程

在嵌套并行区域中调用以下 OpenMP 例程需要仔细斟酌。

- omp\_set\_num\_threads()
- omp\_get\_max\_threads()
- omp\_set\_dynamic()
- omp\_get\_dynamic()
- omp\_set\_nested()
- omp\_get\_nested()

"set" 调用只影响调用线程所遇到的处于同一嵌套级别或内部嵌套级别的后续并行区域。它们不影响其他线程遇到的并行区域。

"get" 调用将返回由调用线程设置的值。当某个线程成为执行并行区域的组的主线程后，所有其他的组成员会继承该主线程的值。当主线程退出嵌套并行区域，并继续执行封闭并行区域时，该线程的值会恢复为刚执行嵌套并行区域之前封闭并行区域中的值。

示例 4-2 在并行区域中调用 OpenMP 例程

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main()
{
    omp_set_nested(1);
    omp_set_dynamic(0);
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
```

示例 4-2 在并行区域中调用 OpenMP 例程 (续)

```
if (omp_get_thread_num() == 0)
    omp_set_num_threads(4);      /* line A */
else
    omp_set_num_threads(6);      /* line B */

/* The following statement will print out
 *
 * 0: 2 4
 * 1: 2 6
 *
 * omp_get_num_threads() returns the number
 * of the threads in the team, so it is
 * the same for the two threads in the team.
 */
printf("%d: %d %d\n", omp_get_thread_num(),
        omp_get_num_threads(),
        omp_get_max_threads());

/* Two inner parallel regions will be created
 * one with a team of 4 threads, and the other
 * with a team of 6 threads.
 */
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp master
    {
        /* The following statement will print out
        *
        * Inner: 4
        * Inner: 6
        */
        printf("Inner: %d\n", omp_get_num_threads());
    }
    omp_set_num_threads(7);      /* line C */
}

/* Again two inner parallel regions will be created,
 * one with a team of 4 threads, and the other
 * with a team of 6 threads.
 *
 * The omp_set_num_threads(7) call at line C
 * has no effect here, since it affects only
 * parallel regions at the same or inner nesting
 * level as line C.
 */
```

示例4-2 在并行区域中调用 OpenMP 例程 (续)

```

#pragma omp parallel
{
    printf("count me.\n");
}
}
return(0);
}

```

编译和运行此程序会产生一种以下可能的结果：

```

% a.out
0: 2 4
Inner: 4
1: 2 6
Inner: 6
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.
count me.

```

## 4.4 有关使用嵌套并行操作的一些提示

- 嵌套并行区域提供一种直接的方法来允许多个线程参与到计算中。例如，假定您的程序包含两级并行操作，并且每个级别的并行操作等级为2。此外，还假定您的系统有四个CPU，您要使用全部四个CPU来加快此程序的执行速度。如果只并行化其中任意一个级别，则只需使用两个CPU。您想要并行化两个级别。
- 嵌套并行区域容易创建过多的线程，从而占用过多的系统资源。请适当地设置 `SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS` 和 `SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS` 以限制使用的线程数，防止系统资源枯竭。
- 创建嵌套并行区域会增加开销。如果在外部级别有足够的并行操作并且负载均衡，通常在计算的外部级别使用所有线程要比在内部级别创建嵌套并行区域更有效。

例如，假定您的程序包含两级并行操作。外部级别的并行操作等级为 4，并且负载平衡。您的系统具有四个 CPU，您要使用所有四个 CPU 来加快此程序的执行速度。那么，通常将所有 4 个线程用于外部级别比将 2 个线程用于外部并行区域而将其他 2 个线程用作内部并行区域的从属线程的性能要好。

# 任务处理

---

本章介绍 OpenMP 3.0 任务处理模型。

## 5.1 任务处理模型

OpenMP 规范版本 3.0 引入了一个称为**任务处理**的新功能。任务处理功能有助于应用程序的并行化，其中任务单元是动态生成的，就像在递归结构或 *while* 循环中一样。

在 OpenMP 中，使用 **task** 指令指定**显式**任务。**task** 指令定义了与任务及其数据环境关联的代码。任务构造可以放置在程序中的任何位置，只要线程遇到任务构造，就会生成新任务。

当线程遇到任务构造时，可能会选择立即执行任务或延迟执行任务直到稍后某个时间再执行。如果延迟执行任务，则任务会被放置在与当前并行区域关联的概念任务池中。当前组中的线程会将任务从该池中取出，并执行这些任务，直到该池为空。执行任务的线程可能与最初遇到该任务的线程不同。

与任务构造关联的代码将只被执行一次。如果代码从始至终都由相同的线程执行，则任务为**绑定** (*tied*) 任务。如果代码可由多个线程执行，使得不同的线程执行代码的不同部分，则任务为**非绑定** (*untied*) 任务。缺省情况下，任务为**绑定** (*tied*) 任务，可以通过将 **untied** 子句与 **task** 指令一起使用来将任务指定为**非绑定** (*untied*) 任务。

为了执行不同的任务，允许线程在任务调度点暂停执行任务区域。如果暂停的任务为绑定 (*tied*) 任务，则同一线程稍后会恢复执行暂停的任务。如果暂停的任务为非绑定 (*untied*) 任务，则当前组中的任何线程都可能会恢复执行该任务。

OpenMP 规范为**绑定** (*tied*) 任务定义了以下任务调度点：

- 遇到任务构造的点
- 遇到任务等待构造的点
- 遇到隐式或显式屏障的点
- 任务的完成点

在 Sun Studio 编译器中实现时，以上调度点也是**非绑定** (*untied*) 任务的任务调度点。

除了使用 `task` 指令指定的显式任务外，OpenMP 规范版本 3.0 还介绍了**隐式**任务的概念。隐式任务是由隐式并行区域生成的任务，或是在执行期间遇到并行构造时生成的任务。每个隐式任务的代码都是 `parallel` 构造内的代码。每个隐式任务会分配给组中的不同线程，且隐式任务为绑定 (*tied*) 任务，即隐式任务从始至终总是由最初分配给的线程执行。

对于在遇到 `parallel` 构造时生成的所有隐式任务，都要保证在主线程退出并行区域末尾的隐式屏障时完成。另一方面，对于在并行区域中生成的所有显式任务，都要保证在从并行区域中的下一个隐式或显式屏障退出时完成。

当 `task` 构造中存在 `if` 子句，并且标量表达式的值计算为 `false` 时，遇到任务的线程必须立即执行任务。`if` 子句可用于避免生成许多细粒度任务以及将这些任务放在概念池中所造成的开销。

## 5.2 数据环境

`task` 指令采用以下数据属性子句，这些子句可定义任务的数据环境：

- `default (private | firstprivate | shared | none)`
- `private (list)`
- `firstprivate (list)`
- `shared (list)`

在任务内对 `shared` 子句中列出的变量的所有引用是指在 `task` 指令之前一看便知的同名变量。

对于每个 `private` 和 `firstprivate` 变量，都会创建一个新存储，并且对 `task` 构造词法范围内的原始变量的所有引用都会被对新存储的引用所替换。遇到任务时，将会使用原始变量的值初始化 `firstprivate` 变量。

对于未在 `task` 构造的数据属性子句中列出以及未根据 OpenMP 规则预先确定的变量的数据共享属性，将按如下所述隐式确定：

- (a) 在 `task` 构造中，如果不存在 `default` 子句，则被确定为在所有封闭构造（一直到并包括最深层封闭并行构造）中共享的变量为 `shared`。
- (b) 在 `task` 构造中，如果不存在 `default` 子句，则其数据共享属性不根据规则 (a) 确定的变量为 `firstprivate`。

由此可见：

- (a) 如果 `task` 构造在词法上包括在 `parallel` 构造中，则在所有作用域（包括 `task` 构造）中共享的变量在生成的任务中仍保持共享状态。否则，变量将被隐式确定为 `firstprivate`。
- (b) 如果 `task` 构造是孤立的，则变量将被隐式确定为 `firstprivate`。

## 5.3 TASKWAIT 指令

可以通过使用 **taskwait** 指令指定绑定到给定并行区域的所有显式任务的子集完成时的情况。**taskwait** 指令指定在完成自当前（隐式或显式）任务开始以来生成的子任务时进行等待。请注意，**taskwait** 指令指定在完成直接子任务（而不是所有后续任务）时进行等待。

## 5.4 任务处理示例

以下 C/C++ 程序说明为什么 OpenMP 任务和 **taskwait** 指令可用于递归计算斐波纳契数。

在该示例中，**parallel** 指令指示一个将由四个线程执行的并行区域。在并行构造中，**single** 指令用于指示只有其中一个线程将执行调用 **fib(n)** 的 **print** 语句。

对 **fib(n)** 的调用会生成两个任务（由 **task** 指令指示）。其中一个任务计算 **fib(n-1)**，另一个任务计算 **fib(n-2)**，将返回值加在一起即可产生由 **fib(n)** 返回的值。对 **fib(n-1)** 和 **fib(n-2)** 的每个调用反过来又会生成两个任务。将会以递归方式生成任务，直到传递到 **fib()** 的参数小于 2。

**taskwait** 指令可确保在调用 **fib()** 的过程中生成的两个任务（即计算 **i** 和 **j** 的任务）在对 **fib()** 的调用返回之前已完成。

请注意，虽然只有一个线程执行 **single** 指令（因而也只有一个线程对 **fib(n)** 进行调用），但是所有四个线程都将参与执行生成的任务。

该示例是使用 Sun Studio 12 Update 1 C++ 编译器编译的。

示例 5-1 任务处理示例：计算斐波纳契数

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int fib(int n)
{
    int i, j;
    if (n<2)
        return n;
    else
    {
        #pragma omp task shared(i) firstprivate(n)
        i=fib(n-1);

        #pragma omp task shared(j) firstprivate(n)
        j=fib(n-2);

        #pragma omp taskwait
```

示例 5-1 任务处理示例：计算斐波纳契数 (续)

```
        return i+j;
    }
}

int main()
{
    int n = 10;

    omp_set_dynamic(0);
    omp_set_num_threads(4);

    #pragma omp parallel shared(n)
    {
        #pragma omp single
        printf ("fib(%d) = %d\n", n, fib(n));
    }
}

% CC -xopenmp -xO3 task_example.cc
% a.out
fib(10) = 55
```

## 5.5 编程注意事项

任务处理功能使 OpenMP 程序的复杂性有所增加。程序员需要特别注意带有任务的程序的工作原理。以下是一些需要考虑的编程问题。

### 5.5.1 THREADPRIVATE 和线程特定的信息

当线程遇到任务调度点时，实现可能会选择暂停当前任务并安排线程处理另一个任务。这意味着 **threadprivate** 变量的值或线程特定的其他信息（如线程数）可能会在任务调度点发生变化。

如果暂停的任务为**绑定** (*tied*) 任务，则恢复执行该任务的线程与暂停该任务的线程将是同一线程。因此，恢复该任务后，线程数将保持相同。但是，**threadprivate** 变量的值可能会更改，原因是可能会安排线程处理另一个任务，这样会在恢复暂停的任务之前修改 **threadprivate** 变量。

如果暂停的任务为**非绑定** (*untied*) 任务，则恢复执行该任务的线程可能与暂停该任务的线程不同。因此，线程数和 **threadprivate** 变量的值在任务调度点之前和之后都可能不同。



## 5.5.2 锁

OpenMP 3.0 指定，锁不再归线程所有，而是归任务所有。一旦获取了锁，当前任务就会拥有该锁，同一任务必须先释放锁才能完成任务。

另一方面，**critical** 构造仍保留采用**基于线程的互斥机制**。

使用锁时，需要格外小心锁拥有权的变化。以下程序（在 OpenMP 规范版本 3.0 中作为示例 A.43.1c 出现）符合 OpenMP 2.5，因为在并行区域中释放锁 `lck` 的线程与在该程序顺序部分中获取锁的线程为同一线程（并行区域的主线程与初始线程相同）。但是，该程序不符合 OpenMP 3.0，因为释放锁 `lck` 的任务区域与获取锁的任务区域不同。

示例 5-2 使用锁的示例：不符合 OpenMP 3.0

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

int main()
{
    int x;
    omp_lock_t lck;

    omp_init_lock (&lck);
    omp_set_lock (&lck);
    x = 0;

    #pragma omp parallel shared (x)
    {
        #pragma omp master
        {
            x = x + 1;
            omp_unset_lock (&lck);
        }
    }
    omp_destroy_lock (&lck);
}
```

## 5.5.3 对栈数据的引用

任务可能会引用任务构造所在的例程的栈数据。由于任务的执行可能会延迟，直至下一个隐式或显式屏障，所以有可能出现这样的情况：给定的任务将在任务所在的例程的栈已经弹出，且栈数据被覆写（从而销毁由任务列为共享的栈数据）之后执行。

程序员应负责插入所需的同步，以确保任务引用变量时这些变量仍在栈中。以下是两个示例。

在第一个示例中，在 **task** 构造中将 **i** 指定为 **shared**，任务会访问在 **work()** 的栈中分配的 **i** 的副本。

任务的执行可能会延迟，使得任务将在 **work()** 例程已返回后，在 **main()** 中的并行区域末尾的隐式屏障处执行。因此当任务引用 **i** 时，会访问当时碰巧在栈中的某个不确定的值。

为了得到正确的结果，程序员需要确保 **work()** 不会在任务完成前退出。这可以通过在 **task** 构造之后插入 **taskwait** 指令来实现。或者，可以在 **task** 构造中将 **i** 指定为 **firstprivate** 而不是 **shared**。

示例5-3 栈数据：第一个示例—不正确的版本

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
void work()
{
    int i;

    i = 10;
    #pragma omp task shared(i)
    {
        #pragma omp critical
        printf("In Task, i = %d\n",i);
    }
}

int main(int argc, char** argv)
{
    omp_set_num_threads(8);
    omp_set_dynamic(0);

    #pragma omp parallel
    {
        work();
    }
}
```

示例5-4 栈数据：第一个示例—更正的版本

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

void work()
{
    int i;
```

示例5-4 栈数据：第一个示例—更正的版本 (续)

```

    i = 10;
    #pragma omp task shared(i)
    {
        #pragma omp critical
        printf("In Task, i = %d\n",i);
    }

    /* Use TASKWAIT for synchronization. */
    #pragma omp taskwait
}

int main(int argc, char** argv)
{
    omp_set_num_threads(8);
    omp_set_dynamic(0);

    #pragma omp parallel
    {
        work();
    }
}

```

在第二个示例中，**task** 构造中的 **j** 与 **sections** 构造中的 **j** 共享。因此，任务会访问 **sections** 构造中 **j** 的 **firstprivate** 副本，该副本（在某些实现中，包括 Sun Studio 编译器）为 **sections** 构造的概要例程的栈中的局部变量。

任务的执行可能会延迟，使得任务将在 **sections** 构造的概要例程退出后，在 **sections** 区域末尾的隐式屏障处执行。因此当任务引用 **j** 时，会访问栈中的某个不确定的值。

为了得到正确的结果，程序员需要确保任务在 **sections** 区域达到其隐式屏障前执行。这可以通过在 **task** 构造之后插入 **taskwait** 指令来实现。或者，可以在 **task** 构造中将 **j** 指定为 **firstprivate** 而不是 **shared**。

示例5-5 第二个示例—不正确的版本

```

#include <stdio.h>
#include <omp.h>

int main(int argc, char** argv)
{
    omp_set_num_threads(2);
    omp_set_dynamic(0);
    int j=100;

    #pragma omp parallel shared(j)

```

示例 5-5 第二个示例—不正确的版本 (续)

```
{
    #pragma omp sections firstprivate(j)
    {
        #pragma omp section
        {
            #pragma omp task shared(j)
            {
                #pragma omp critical
                printf("In Task, j = %d\n",j);
            }
        }
    }

    printf("After parallel, j = %d\n",j);
}
```

示例 5-6 第二个示例—更正的版本

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

int main(int argc, char** argv)
{
    omp_set_num_threads(2);
    omp_set_dynamic(0);
    int j=100;

    #pragma omp parallel shared(j)
    {
        #pragma omp sections firstprivate(j)
        {
            #pragma omp section
            {
                #pragma omp task shared(j)
                {
                    #pragma omp critical
                    printf("In Task, j = %d\n",j);
                }

                /* Use TASKWAIT for synchronization. */
                #pragma omp taskwait
            }
        }
    }
}
```

示例 5-6 第二个示例—更正的版本 (续)

```
printf("After parallel, j = %d\n",j);  
}
```

## 5.5.4 数据作用域属性

OpenMP 3.0 规范版本 3.0 (第 2.9 节中) 介绍了如何确定在并行、任务和工作共享区域中引用的变量的数据共享属性。

构造中引用的变量的数据共享属性可以是以下属性之一：**预先确定**、**显示确定**或**隐式确定**。具有显式确定数据共享属性的变量是那些在给定构造中引用，并在构造的数据共享属性子句中列出的变量。具有隐式确定数据共享属性的变量是那些在给定构造中引用、不具有预先确定数据共享属性，并且不在构造的数据共享属性子句中列出的变量。

有关如何隐式确定变量的数据共享属性的规则可能并不总是很直观（请参见第 38 页中的“5.2 数据环境”）。因此我们建议，要避免出现任何让人感到惊讶的现象，程序员应显式确定任务构造中引用的所有变量的作用域（使用 **default**、**shared**、**private** 和 **firstprivate** 子句），而不是依赖于 OpenMP 隐式作用域规则。



## 自动确定变量的作用域

---

在 OpenMP 并行区域中声明变量的作用域属性称为**确定作用域**。通常，如果将变量的作用域确定为 **SHARED**，则所有线程共享该变量的一个副本。如果将变量的作用域确定为 **PRIVATE**，则每个线程各有一份该变量副本。OpenMP 拥有丰富的数据环境。除了 **SHARED** 和 **PRIVATE** 之外，还可以将变量的作用域声明为 **FIRSTPRIVATE**、**LASTPRIVATE**、**REDUCTION** 或 **THREADPRIVATE**。

OpenMP 要求用户声明在并行区域中使用的每个变量的作用域。这是一个单调乏味、容易出错的过程，并且公认是使用 OpenMP 将程序并行化的过程中最艰难的部分。

Sun Studio C、C++ 和 Fortran 95 编译器提供了自动确定作用域的功能。这些编译器可以分析并行区域的执行和同步模式，并基于一组作用域确定规则自动确定变量的作用域。

### 6.1 自动作用域数据范围子句

自动确定数据作用域子句是 Sun 对 OpenMP 规范的扩展。通过使用以下两种子句之一，用户可以指定要自动确定作用域的变量。

#### 6.1.1 \_\_auto 子句

语法：

\_\_auto(*list-of-variables*)

并行构造中的 \_\_auto 子句可指示编译器自动确定构造中已命名变量的作用域。（请注意 **auto** 前面的两个下划线）。

\_\_auto 子句可以出现在 **PARALLEL**、**PARALLEL DO/for**、**PARALLEL SECTIONS** 中或 Fortran 95 的 **PARALLEL WORKSHARE** 指令中。

如果在 `__auto` 子句中指定了变量，则不能在其他任何数据作用域子句中指定该变量。

## 6.1.2 default(\_\_auto) 子句

并行构造中的 `default(__auto)` 子句可指示编译器自动确定构造中引用的所有未在任何数据作用域子句中显式确定作用域的变量的作用域。

`default(__auto)` 子句可以出现在 `PARALLEL`、`PARALLEL DO/for`、`PARALLEL SECTIONS` 中或 Fortran 95 的 `PARALLEL WORKSHARE` 指令中。

## 6.2 作用域规则

在自动确定作用域的情况下，编译器应用以下规则来确定并行区域中变量的作用域。

这些规则并不适用于由 OpenMP 规范隐式确定作用域的变量，如工作共享 `DO` 循环或 `FOR` 循环的循环索引变量。

### 6.2.1 标量变量的作用域规则

- **S1**：对于组中执行并行区域的线程而言，如果在该区域中使用变量不会导致数据争用情形，则将变量的作用域确定为 `SHARED`。
- **S2**：如果在每个执行并行区域的线程中，变量总是在被同一线程读取之前被写入，则将变量的作用域确定为 `PRIVATE`。如果可以将变量的作用域确定为 `PRIVATE`，并且该变量在写入（在并行区域之后写入）之前被读取，而构造为 `PARALLEL DO` 或 `PARALLEL SECTIONS`，则将其作用域确定为 `LASTPRIVATE`。
- **S3**：如果在编译器可以识别的约简操作中使用变量，则将该变量的作用域确定为具有该特定操作类型的 `REDUCTION`。

### 6.2.2 数组的作用域规则

- **A1**：对于组中执行并行区域的线程而言，如果在该区域中使用数组不会导致数据争用情形，则将数组的作用域确定为 `SHARED`。



## 6.3 关于自动作用域的通用注释

在自动确定没有隐式作用域的变量的作用域时，编译器将根据上述规则按给定顺序 S1-S3（如果变量为标量）以及上述规则 A1（如果变量为数组）检查变量的使用情况。如果符合某个规则，编译器将按照匹配的规则确定变量的作用域。如果不符合某个规则，编译器将尝试使用下一个规则。如果编译器找不到匹配项，它将放弃确定该变量的作用域的尝试，并将该变量的作用域确定为 **SHARED**，然后像指定了 **IF (.FALSE.)** 或 **if(0)** 子句一样，将绑定并行区域序列化。

作用域的自动确定失败的原因有两个。一个原因是使用的变量不匹配任何规则。第二个原因是源代码对于编译器来说过于复杂，因而无法执行全面的分析。函数调用、复杂的数组下标、内存别名和用户实现的同步都是常见原因。（请参见第 53 页中的“6.5 当前实现的已知限制”。）

### 6.3.1 Fortran 95 的自动确定作用域规则：

对于 Fortran，如果由 **\_\_auto** 或 **default(\_\_auto)** 子句自动确定某个变量的作用域，并且该变量具有根据 OpenMP 规范预先确定的作用域，则编译器将根据该预先确定的作用域来确定变量的作用域。

对于 Fortran，下列变量具有预先确定的作用域：

- **threadprivate** 指令中出现的变量和通用块为 *threadprivate*。
- DO 或 PARALLEL DO 构造的 DO 循环中的循环迭代变量在该构造中为 *private*。
- 在并行构造的顺序循环中作为循环迭代变量使用的变量在该并行构造中为 *private*。
- 隐含的 DO 或 FORALL 索引为 *private*。
- Cray pointee 会继承其 Cray Fortran 指针关联的存储的共享属性。

### 6.3.2 C/C++ 的自动确定作用域规则：

对于 C/C++，如果由 **\_\_auto** 或 **default(\_\_auto)** 子句自动确定某个变量的作用域，并且该变量具有根据 OpenMP 规范预先确定的作用域，则编译器将根据该预先确定的作用域来确定变量的作用域。

对于 C/C++，下列变量具有预先确定的作用域：

- **threadprivate** 指令中出现的变量为 *threadprivate*。
- 在构造内部的作用域中声明的具有自动存储持续时间的变量为 *private*。
- 具有堆分配存储的变量为 *shared*。
- 静态数据成员为 *shared*。
- for 或 parallel for 构造的 for 循环中的循环迭代变量在该构造中为 *private*。
- 具有 const 限定的类型，且不具有 mutable 成员的变量为 *shared*。

C 和 C++ 中的自动确定作用域仅适用于基本数据类型：整型、浮点型和指针。如果用户指定了要自动确定作用域的结构变量或类变量，则编译器会将该变量的作用域确定为 **shared**，并且封闭并行区域将由单个线程执行。

## 6.4 检查自动作用域的结果

使用**编译器注释**可检查自动确定作用域的结果，并确定是否因自动确定作用域失败而导致将并行区域序列化。

使用 **-g** 调试选项编译时，编译器将生成行内注释。可以使用 **er\_src** 命令查看这个生成的注释，如下所示。（**er\_src** 命令作为 Sun Studio 软件的一部分提供；有关更多信息，请参见 **er\_src(1)** 手册页或 Sun Studio 性能分析器手册。）

使用 **-xvpara** 选项进行编译是一个良好的开端。如果自动确定作用域失败，将输出警告消息（如下所示）。

示例 6-1 使用 **-vpara** 进行编译

```
%cat t.f
    INTEGER X(100), Y(100), I, T
C$OMP PARALLEL DO DEFAULT(__AUTO)
    DO I=1, 100
        T = Y(I)
        CALL FOO(X)
        X(I) = T*T
    END DO
C$OMP END PARALLEL DO
END

%f95 -xopenmp -xO3 -vpara -c t.f
"t.f", line 2: Warning: parallel region will be executed
  by a single thread because the autoscoping
  of following variables failed - x
```

使用 **f95** 的 **-vpara** 或 **cc** 的 **-xvpara** 进行编译。（**cc** 中尚未实现此选项。）

示例 6-2 使用编译器注释

```
%cat t.f
    INTEGER X(100), Y(100), I, T
C$OMP PARALLEL DO DEFAULT(__AUTO)
    DO I=1, 100
        T = Y(I)
        X(I) = T*T
    END DO
C$OMP END PARALLEL DO
END

%f95 -xopenmp -xO3 -g -c t.f
%er_src t.o
Source file: ./t.f
Object file: ./ot.o
```

## 示例6-2 使用编译器注释 (续)

Load Object: ./t.o

```
1. INTEGER X(100), Y(100), I, T
```

Source OpenMP region below has tag R1

Variables autoscoped as SHARED in R1: x, y

Variables autoscoped as PRIVATE in R1: t, i

Private variables in R1: i, t

Shared variables in R1: y, x

```
2. C$OMP PARALLEL DO DEFAULT(__AUTO)
```

```
<Function: _$d1A2.MAIN_>
```

Source loop below has tag L1

L1 parallelized by explicit user directive

L1 parallel loop-body code placed in function \_\$d1A2.MAIN\_ along with 0 inner loops

Copy in M-function of loop below has tag L2

L2 scheduled with steady-state cycle count = 3

L2 unrolled 4 times

L2 has 0 loads, 0 stores, 2 prefetches, 0 FPadds, 0 FPMuls, and 0 FPdivs per iteration

L2 has 1 int-loads, 1 int-stores, 4 alu-ops, 1 muls, 0 int-divs and 1 shifts per iteration

```
3. DO I=1, 100
```

```
4. T = Y(I)
```

```
5. X(I) = T*T
```

```
6. END DO
```

```
7. C$OMP END PARALLEL DO
```

```
8. END
```

接下来，使用一个更复杂的示例来解释自动作用域规则的应用方式。

## 示例6-3 更复杂的示例

```
1. REAL FUNCTION FOO (N, X, Y)
```

```
2. INTEGER N, I
```

```
3. REAL X(*), Y(*)
```

```
4. REAL W, MM, M
```

```
5.
```

```
6. W = 0.0
```

```
7.
```

```
8. C$OMP PARALLEL DEFAULT(__AUTO)
```

```
9.
```

```
10. C$OMP SINGLE
```

```
11. M = 0.0
```

```
12. C$OMP END SINGLE
```

示例 6-3 更复杂的示例 (续)

```
13.
14.     MM = 0.0
15.
16. C$OMP DO
17.     DO I = 1, N
18.         T = X(I)
19.         Y(I) = T
20.         IF (MM .GT. T) THEN
21.             W = W + T
22.             MM = T
23.         END IF
24.     END DO
25. C$OMP END DO
26.
27. C$OMP CRITICAL
28.     IF ( MM .GT. M ) THEN
29.         M = MM
30.     END IF
31. C$OMP END CRITICAL
32.
33. C$OMP END PARALLEL
34.
35.     FOO = W - M
36.
37.     RETURN
38.     END
```

函数 **FOO()** 包含一个并行区域，该并行区域包含一个 **SINGLE** 构造、一个工作共享 **DO** 构造和一个 **CRITICAL** 构造。如果我们忽略所有 OpenMP 并行构造，则并行区域中的代码所执行的操作如下：

1. 将数组 **X** 中的值复制到数组 **Y**
2. 查找 **X** 中的最大正数值，并将其存储在 **M** 中
3. 将 **X** 的一些元素的值累加到变量 **W** 中。

让我们看一下编译器如何使用上述规则来查找并行区域中变量的相应作用域。

在并行区域中使用下列变量：**I**、**N**、**MM**、**T**、**W**、**M**、**X** 和 **Y**。编译器将确定以下内容。

- 标量 **I** 是工作共享 **DO** 循环的循环索引。OpenMP 规范要求将 **I** 的作用域确定为 **PRIVATE**。
- 标量 **N** 在并行区域中只被进行读取，因此不会导致数据争用，这样，按照规则 **S1**，将其作用域确定为 **SHARED**。

- 任何执行并行区域的线程都会执行语句 14，以便将标量 **MM** 的值设置为 0.0。这一写入操作会导致数据争用，因此规则 **S1** 不适用。由于是在同一线程中读取 **MM** 之前出现该写入操作，因此，按照规则 **S2**，将 **MM** 的作用域确定为 **PRIVATE**。
- 同样，将标量 **T** 的作用域确定为 **PRIVATE**。
- 先读取标量 **W**，然后将其写入语句 21，因此，规则 **S1** 和 **S2** 不适用。加法运算同时符合结合律和交换律，因此，按照规则 **S3**，将 **W** 的作用域确定为 **REDUCTION(+)**。
- 标量 **M** 写入语句 11，该语句位于 **SINGLE** 构造内。**SINGLE** 构造末尾的隐式屏障可确保写入语句 11 不会与读取语句 28 或写入语句 29 同时发生，并且后两者不会同时发生，因为它们都位于同一 **CRITICAL** 构造内。没有任何两个线程可以同时访问 **M**。因此，在并行区域中写入和读取 **M** 都不会导致数据争用，按照规则 **S1**，将 **M** 的作用域确定为 **SHARED**。
- 数组 **X** 在区域中只被进行读取，不进行写入，因此，按照规则 **A1**，将其作用域确定为 **SHARED**。
- 写入数组 **Y** 的操作分布在各个线程中，没有任何两个线程会写入 **Y** 的相同元素。由于不存在数据争用，因此，按照规则 **A1**，将 **Y** 的作用域确定为 **SHARED**。

## 6.5 当前实现的已知限制

以下是当前 Sun Studio Fortran 95 编译器中已知的自动确定作用域限制。

- 只识别 OpenMP 指令，并且只能在分析中使用。无法识别对 OpenMP 运行时例程的调用。例如，如果程序使用 **OMP\_SET\_LOCK()** 和 **OMP\_UNSET\_LOCK()** 来实现临界段，则编译器无法检测出是否存在临界段。如果可能，请使用 **CRITICAL** 和 **END CRITICAL** 指令。
- 在分析过程中，只能识别和使用通过 OpenMP 同步指令（如 **BARRIER** 和 **MASTER**）指定的同步。不识别用户实现的同步，如忙等待。
- 使用 **-xopenmp=noopt** 编译时不支持自动确定作用域。



## 性能注意事项

---

拥有正确且可执行的 OpenMP 程序之后，应该考虑其整体性能。您可以利用一些常规技术和 Sun 平台专有技术来改善 OpenMP 应用程序的效率和可伸缩性。我们将在此进行简单地介绍。

有关其他信息，请参见由 Darryl Gove 编著的《Solaris Application Programming》（《Solaris 应用程序设计》），该书可以从 [http://www.sun.com/books/catalog/solaris\\_app\\_programming.xml](http://www.sun.com/books/catalog/solaris_app_programming.xml) 上获得。

此外，有关 OpenMP 应用程序的性能分析和优化方面的参考文章和案例研究，请访问 Sun 开发者门户网站，网址是 <http://developers.sun.com/sunstudio/>。

### 7.1 一般性建议

以下技术是用于改善 OpenMP 应用程序性能的一些常规技术。

- 将同步降至最低。
  - 避免或尽量不使用 **BARRIER**、**CRITICAL** 段、**ORDERED** 区域和锁定。
  - 使用 **NOWAIT** 子句可以消除冗余或不必要的屏障。例如，在并行区域末端总是有一个隐含的障碍。将 **NOWAIT** 添加到区域最后的 **DO** 中可以消除一个冗余的屏障。
  - 使用已命名的 **CRITICAL** 段进行细粒度锁定。
  - 使用显式 **FLUSH** 时要非常小心。刷新将造成数据高速缓存恢复到内存，而随后的数据访问可能需要从内存重新加载，从而会降低效率。

缺省情况下，空闲线程将在特定的超时期限后进入休眠状态。缺省超时期限对于您的应用程序而言可能过短，从而导致线程过早或过晚地进入休眠状态。可以使用 **SUNW\_MP\_THR\_IDLE** 环境变量覆盖缺省超时期限，甚至可以使空闲线程永不进入休眠状态并始终处于活动状态。

- 尽可能在最高级别（如外部 **DO/FOR** 循环）执行并行化。在一个并行区域中封闭多个循环。通常，使并行区域尽可能大以降低并行化开销。例如：

*This construct is less efficient:*

```
!$OMP PARALLEL
  ....
  !$OMP DO
    ....
  !$OMP END DO
  ....
!$OMP END PARALLEL

!$OMP PARALLEL
  ....
  !$OMP DO
    ....
  !$OMP END DO
  ....
!$OMP END PARALLEL
```

*than this one:*

```
!$OMP PARALLEL
  ....
  !$OMP DO
    ....
  !$OMP END DO
  ....

  !$OMP DO
    ....
  !$OMP END DO

!$OMP END PARALLEL
```

- 在并行区域中使用 **PARALLEL DO/FOR** 指令，而不是工作共享 **DO/FOR** 指令。与可能包含几个循环的常规并行区域相比，可以更有效地实现 **PARALLEL DO/FOR**。例如：

*This construct is less efficient:*

```
!$OMP PARALLEL
  !$OMP DO
    ....
  !$OMP END DO
!$OMP END PARALLEL
```

*than this one:*

```
!$OMP PARALLEL DO
  ....
!$OMP END PARALLEL
```



- 在 Solaris 系统中，使用 **SUNW\_MP\_PROCBIND** 将线程绑定到处理器。处理器绑定与静态调度一起使用时，将有益于展示某个数据重用模式的应用程序，在该应用程序中，由并行区域中的线程访问的数据将位于上一次所调用并行区域的本地缓存中。请参见第 18 页中的“2.3 处理器绑定”。
- 尽可能使用 **MASTER**，而不是 **SINGLE**。
  - **MASTER** 指令作为不带隐式 **BARRIER** 的 **IF** 语句来实现：**IF(omp\_get\_thread\_num() == 0) {...}**
  - **SINGLE** 指令的实现方式类似于其他工作共享构造。跟踪哪个线程首先到达 **SINGLE** 会增加额外的运行时开销。如果未指定 **NOWAIT**，则存在一个隐式 **BARRIER**。这样效率较低。

选择适当的循环调度。

- **STATIC** 不会造成同步开销，并且可以在数据装入高速缓存时保持数据的局域性。但是，**STATIC** 可能导致负载失衡。
- 由于 **DYNAMIC** 和 **GUIDED** 要跟踪已经分配了哪些块，因此会发生同步开销。虽然这些调度会导致数据局域性较差，但是可以改善负载平衡。使用不同的块大小进行实验。

使用 **LASTPRIVATE** 时要非常小心，因为它有可能导致很高的开销。

- 从并行构造返回时，数据需要从专用区复制到共享存储区。
- 编译器代码检查哪个线程逻辑上执行最后一个迭代。这会在并行 **DO/FOR** 中每个块的末尾添加额外的工作。如果块数很多，开销将会增加。

使用有效的线程安全内存管理。

- 应用程序可以在编译器生成的代码中显式或隐式使用 **malloc()** 和 **free()**，以支持动态/可分配数组、向量化内例程等。
- **libc** 中的线程安全 **malloc()** 和 **free()** 具有由内部锁定造成的高同步开销。可以在 **libmtmalloc** 库中找到更快的版本。请用 **-lmtmalloc** 进行链接以使用 **libmtmalloc**。

在数据量较少的情况下，OpenMP 并行循环可能性能不佳。使用 **PARALLEL** 构造中的 **IF** 子句，以指示循环仅应在那些可以预期提高某些性能的情况下运行并行。

- 如果可能，请合并循环。例如：

将以下两个循环

```
!$omp parallel do
  do i = ...

statements_1

  end do
!$omp parallel do
  do i = ...
```

```

statements_2

    end do

合并为一个循环

!$omp parallel do
    do i = ...

statements_1

statements_2

    end do

```

- 如果应用程序缺乏超出某个级别的可伸缩性，请尝试使用嵌套并行操作。有关 OpenMP 中嵌套并行操作的更多信息，请参见第 11 页中的“1.2 本章所使用的特殊惯例”。

## 7.2 伪共享及其避免方法

如果不慎将共享内存结构与 OpenMP 应用程序一起使用，可能导致性能下降且可伸缩性受限制。多个处理器更新内存中相邻共享数据将导致多处理器互连的通信过多，因而造成计算序列化。

### 7.2.1 什么是伪共享？

大多数高性能处理器（如 UltraSPARC 处理器）在 CPU 的低速内存和高速寄存器之间插入一个高速缓存缓冲区。访问内存位置时，会使包含所请求内存位置的一部分实际内存（**缓存代码行**）被复制到高速缓存中。随后可能在高速缓存外即可满足对同一内存位置或其周围位置的引用，直至系统决定有必要保持高速缓存和内存之间的一致性。

然而，同时更新来自不同处理器的相同缓存代码行中的单个元素会使整个缓存代码行无效，即使这些更新在逻辑上是彼此独立的。每次对缓存代码行的单个元素进行更新时，都会将此代码行标记为**无效**。其他访问同一代码行中不同元素的处理器将看到该代码行已标记为**无效**。即使所访问的元素未被修改，也会强制它们从内存或其他位置获取该代码行的较新副本。这是因为基于缓存代码行保持缓存一致性，而不是针对单个元素的。因此，互连通信和开销方面都将有所增长。并且，正在进行缓存代码行更新的时候，禁止访问该代码行中的元素。

这种情况称为**伪共享**。如果此情况频繁发生，OpenMP 应用程序的性能和可伸缩性就会显著下降。

在出现以下所有情况时，伪共享会使性能下降。

- 由多个处理器修改共享数据。
- 多个处理器更新同一缓存代码行中的数据。
- 这种更新发生的频率非常高（例如，在紧凑循环中）。

请注意，在循环中只读状态的共享数据不会导致伪共享。

## 7.2.2 减少伪共享

在执行应用程序时，对占据主导地位的并行循环进行仔细分析即可揭示伪共享造成的性能可伸缩性问题。通常可以通过以下方式减少伪共享

- 尽可能使用专用数据；
- 利用编译器的优化功能来消除内存负载和存储。

在特定情况下，如果处理较大的问题而共享较少，可能较难看到伪共享的影响。

处理伪共享的方法与特定应用程序紧密相关。在某些情况下，更改数据的分配方式可以减少伪共享。在其他情况下，通过更改迭代到线程的映射，为每个线程的每个块分配更多的工作（通过更改 *chunksize* 值），也可以减少伪共享。

## 7.3 Solaris OS 调优特性

从 Solaris 9 发行版开始，操作系统为 SunFire™ 系统提供了可伸缩性和较高的性能。在 Solaris 9 操作系统中引入了新的特性，这些特性无需进行硬件升级即可提高 OpenMP 程序性能，这些特性包括内存定位优化 (Memory Placement Optimization, MPO) 和多页大小支持 (Multiple Page Size Support, MPSS)。

MPO 使操作系统可以将页面分配到访问这些页面的处理器附近。SunFire E20K 和 SunFire E25K 系统在相同的 UniBoard™ 内（与不同的 UniBoard 之间相比）有不同的内存延时。称为初次接触的缺省 MPO 策略在包含第一次接触内存的处理器上分配内存。对于大部分数据访问是针对每个处理器（处于初次接触定位状态）的局部内存的应用程序，初次接触策略可以显著提高该应用程序的性能。与内存平均分布在系统上的随机内存定位策略相比，此策略即可以降低应用程序的内存延迟，又能提高带宽，从而获得更高的性能。

从 Solaris 9 操作系统发行版开始，系统支持 MPSS 功能，且程序可以利用该功能对虚拟内存的不同区域使用不同的页面大小。缺省 Solaris 页面大小相对较小（在 UltraSPARC 处理器上为 8KB，在 AMD64 Opteron 处理器上为 4KB）。通过使用较大的页面大小，过多发生 TLB 未命中情况的应用程序可以提高性能。

使用 Sun 性能分析器可以测量 TLB 未命中次数。

使用以下 Solaris 操作系统命令可以获取特定平台的缺省页面大小：`/usr/bin/pagesize`。在此命令中使用 `-a` 选项可列出所有受支持的页面大小。（有关详细信息，请参见 `pagesize(1)` 手册页。）

有三种方法可更改应用程序的缺省页面大小：

- 使用 Solaris 操作系统命令 **ppgsz(1)**
- 使用 **-xpagesize**、**-xpagesize\_heap** 和 **-xpagesize\_stack** 选项编译应用程序。（有关详细信息，请参见编译器手册页。）
- 使用 MPSS 特有的环境变量。有关详细信息，请参见 **mpss.so.1(1)** 手册页。

## 子句在指令中的放置

下表将子句与指令和 pragma 联系起来：

表 A-1 拥有子句的 Pragma

子句/Pragma	PARALLEL	DO/for	SECTIONS	SINGLE	PARALLEL DO/for	PARALLEL SECTIONS	PARALLEL WORKSHARE
IF	是				是	是	是
PRIVATE	是	是	是	是	是	是	是
SHARED	是				是	是	是
FIRSTPRIVATE	是	是	是	是	是	是	是
LASTPRIVATE		是	是		是	是	
DEFAULT	是				是	是	是
REDUCTION	是	是	是		是	是	是
COPYIN	是				是	是	是
COPYPRIVATE				是 (1)			
ORDERED		是			是		
SCHEDULE		是			是		
NOWAIT		是 (2)	是 (2)	是 (2)			
NUM_THREADS	是				是	是	是
__AUTO	是				是	是	是

1. 仅限 Fortran：COPYPRIVATE 可以在 END SINGLE 指令中出现。
2. 对于 Fortran，NOWAIT 修饰符只能出现在 END DO、END SECTIONS、END SINGLE 或 END WORKSHARE 指令中。

3. 只有 Fortran 支持 **WORKSHARE** 和 **PARALLEL WORKSHARE**。

# 转换为 OpenMP

---

本章提供使用 Sun 或 Cray 指令和 `pragma` 将传统程序转换为 OpenMP 的指导。

---

注 - 传统的 Sun 和 Cray 并行化指令现已过时，不再受 Sun Studio 编译器支持。

---

## B.1 转换传统 Fortran 指令

传统 Fortran 程序使用 Sun 或 Cray 风格的并行化指令。《Fortran 编程指南》的“并行化”一章中有对这些指令的描述。

### B.1.1 转换 Sun 风格的 Fortran 指令

下列各表提供了与 Sun 并行化指令及其子子句几乎等效的 OpenMP 指令和子子句。这些只是建议值。

表 B-1 将 Sun 并行化指令转换为 OpenMP

Sun 指令	等效 OpenMP 指令
<code>C\$PAR DOALL [qualifiers]</code>	<code>!\$omp parallel do [qualifiers]</code>
<code>C\$PAR DOSERIAL</code>	无完全等效指令。可以使用： <code>!\$omp master</code> <code>loop</code> <code>!\$omp end master</code>

表 B-1 将 Sun 并行化指令转换为 OpenMP (续)

Sun 指令	等效 OpenMP 指令
<b>C\$PAR DOSERIAL*</b>	无完全等效指令。可以使用：  <b>!\$omp master</b>  <i>loopnest</i>  <b>!\$omp end master</b>
<b>C\$PAR TASKCOMMON</b> <i>block</i> [,...]	<b>!\$omp threadprivate (/block/[,...])</b>

**DOALL** 指令可带有下列可选的限定符子句。

表 B-2 DOALL 限定符子句和等效的 OpenMP 子句

Sun DOALL 子句	等效的 OpenMP PARALLEL DO 子句
<b>PRIVATE</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>private</b> ( <i>v1,v2,...</i> )
<b>SHARED</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>shared</b> ( <i>v1,v2,...</i> )
<b>MAXCPUS</b> ( <i>n</i> )	<b>num_threads</b> ( <i>n</i> )。无完全等效子句。
<b>READONLY</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	无完全等效指令。使用 <b>firstprivate</b> ( <i>v1,v2,...</i> ) 可以获得相同效果。
<b>STOREBACK</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>lastprivate</b> ( <i>v1,v2,...</i> )。
<b>SAVELAST</b>	无完全等效指令。使用 <b>lastprivate</b> ( <i>v1,v2,...</i> ) 可以获得相同效果。
<b>REDUCTION</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>reduction(operator:v1,v2,...)</b> 必须提供约简操作符和变量列表。
<b>SCHEDTYPE</b> ( <i>spec</i> )	<b>schedule</b> ( <i>spec</i> ) (请参见表 B-3)

**SCHEDTYPE**(*spec*) 子句接受下列调度规范。

表 B-3 SCHEDTYPE 调度和等效的 OpenMP schedule 子句

SCHEDTYPE( <i>spec</i> )	等效的 OpenMP schedule( <i>spec</i> ) 子句
<b>SCHEDTYPE(STATIC)</b>	<b>schedule(static)</b>
<b>SCHEDTYPE(SELF</b> ( <i>chunksize</i> ))	<b>schedule(dynamic, chunksize)</b> 缺省 <i>chunksize</i> 为 1。
<b>SCHEDTYPE(FACTORING</b> ( <i>m</i> ))	无完全等效指令。
<b>SCHEDTYPE(GSS</b> ( <i>m</i> ))	<b>schedule(guided, m)</b> 缺省 <i>m</i> 为 1。



### B.1.1.1 Sun 风格的 Fortran 指令和 OpenMP 指令间的问题

- 私有变量作用域必须使用 OpenMP 加以显式声明。对于 Sun 指令，编译器对未在 **PRIVATE** 或 **SHARED** 子句中显式确定作用域的变量使用它自己的缺省作用域确定规则：所有标量均按 **PRIVATE** 处理；所有数组引用均按 **SHARED** 处理。对于 OpenMP，除非 **PARALLEL DO** 指令中出现 **DEFAULT(PRIVATE)** 子句，否则缺省数据作用域为 **SHARED**。**DEFAULT(NONE)** 子句会使编译器标记那些未显式确定作用域的变量。有关在 Fortran 中自动确定作用域的信息，请参见第 35 页中的“4.4 有关使用嵌套并行操作的一些提示”。
- 由于没有 **DO SERIAL** 指令，因此混合使用自动和显式 OpenMP 并行化的效果可能会不同：某些使用 Sun 指令不能自动并行化的循环可能会被自动并行化。
- OpenMP 通过提供并行区域和并行段来提供更丰富的并行操作模型。使用 Sun 指令来重新设计程序的并行操作策略，以利用 OpenMP 的这些功能，便有可能获得更高的性能。

## B.1.2 转换 Cray 风格的 Fortran 指令

Cray 风格的 Fortran 并行化指令与 Sun 风格的并行化指令几乎完全相同，只不过标识这些指定的标记是 **!MIC\$**。此外，**!MIC\$ DOALL** 上的限定符号子句集也不同。

表 B-4 Cray 风格的 **DOALL** 限定符号子句的等效 OpenMP 子句

Cray DOALL 子句	等效的 OpenMP PARALLEL DO 子句
<b>SHARED</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>SHARED</b> ( <i>v1,v2,...</i> )
<b>PRIVATE</b> ( <i>v1,v2,...</i> )	<b>PRIVATE</b> ( <i>v1,v2,...</i> )
<b>AUTOSCOPE</b>	无等效子句。必须显式确定作用域，或者使用 <b>DEFAULT</b> 子句或 <b>__AUTO</b> 子句。
<b>SAVELAST</b>	无完全等效指令。使用 <b>lastprivate</b> 可以获得相同效果。
<b>MAXCPUS</b> ( <i>n</i> )	<b>num_threads</b> ( <i>n</i> )。无完全等效子句。
<b>GUIDED</b>	<b>schedule(guided, m)</b> 缺省 <i>m</i> 为 1。
<b>SINGLE</b>	<b>schedule(dynamic, 1)</b>
<b>CHUNKSIZE</b> ( <i>n</i> )	<b>schedule(dynamic, n)</b>
<b>NUMCHUNKS</b> ( <i>m</i> )	<b>schedule(dynamic, n/m)</b> 其中 <i>n</i> 为迭代次数

### B.1.2.1 Cray 风格的 Fortran 指令和 OpenMP 指令间的问题

差别基本上与和 Sun 风格指令的差别相同，只不过没有与 Cray **AUTOSCOPE** 等效的指令。

## B.2 转换传统 C Pragma

C 编译器接受传统 `pragma` 来进行显式并行化。《C 用户指南》中有对这些内容的描述。与 Fortran 指令相同，这些只是建议值。

传统并行化 `pragma` 为：

表 B-5 将传统 C 并行化 Pragma 转换为 OpenMP

传统 C Pragma	等效的 OpenMP Pragma
<code>#pragma MP taskloop [clauses]</code>	<code>#pragma omp parallel for [clauses]</code>
<code>#pragma MP serial_loop</code>	无完全等效指令。可以使用 <code>#pragma omp master</code> <code>loop</code>
<code>#pragma MP serial_loop_nested</code>	无完全等效指令。可以使用 <code>#pragma omp master</code> <code>loopnest</code>

`taskloop` `pragma` 可带有下列可选子句中的一个或多个子句。

表 B-6 `taskloop` 可选子句和等效的 OpenMP 子句

<code>taskloop</code> 子句	等效的 OpenMP <code>parallel for</code> 子句
<code>maxcpus(n)</code>	无完全等效指令。使用 <code>num_threads(n)</code>
<code>private(v1,v2,...)</code>	<code>private(v1,v2,...)</code>
<code>shared(v1,v2,...)</code>	<code>shared(v1,v2,...)</code>
<code>readonly(v1,v2,...)</code>	无完全等效指令。使用 <code>firstprivate(v1,v2,...)</code> 可以获得相同效果。
<code>storeback(v1,v2,...)</code>	使用 <code>lastprivate(v1,v2,...)</code> 可以获得相同效果。
<code>savelast</code>	无完全等效指令。使用 <code>lastprivate(v1,v2,...)</code> 可以获得相同效果。
<code>reduction(v1,v2,...)</code>	<code>reduction(operator:v1,v2,...)</code> 。必须提供约简操作符和变量列表。
<code>schedtype(spec)</code>	<code>schedule(spec)</code> (请参见表 B-7)

`schedtype(spec)` 子句接受下列调度规范。

表 B-7 SCHEDTYPE 调度和等效的 OpenMP `schedule` 子句

schedtype(spec)	等效的 OpenMP <code>schedule(spec)</code> 子句
SCHEDTYPE (STATIC)	<code>schedule(static)</code>
SCHEDTYPE (SELF ( <i>chunksize</i> ))	<code>schedule(dynamic, chunksize)</code> 注意：缺省 <i>chunksize</i> 为 1。
SCHEDTYPE (FACTORING ( <i>m</i> ))	无完全等效指令。
SCHEDTYPE (GSS ( <i>m</i> ))	<code>schedule(guided, m)</code> 缺省 <i>m</i> 为 1。

## B.2.1 传统 C Pragma 与 OpenMP 间的问题

- OpenMP 作用域变量在并行构造内声明为 `private`。 `#pragma omp parallel for` 指令中的 `default(none)` 子句会使编译器标记未显式确定作用域的变量。
- 由于没有 `serial_loop` 指令，因此混合使用自动和显式 OpenMP 并行化的效果可能会不同：某些使用传统 C 指令不能自动并行化的循环可能会被自动并行化。
- 由于 OpenMP 提供了更丰富的并行操作模型，因此使用传统 C 指令来重新设计程序的并行操作策略，以利用这些功能，往往可能会获得更高的性能。



# 索引

---

## A

`__auto`, 47

## G

guided 调度, 18

## O

`OMP_DYNAMIC`, 15

`OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS`, 15

`OMP_NESTED`, 15, 29

`OMP_NUM_THREADS`, 15

`OMP_SCHEDULE`, 15

`OMP_STACKSIZE`, 15

`OMP_THREAD_LIMIT`, 15

`OMP_WAIT_POLICY`, 15

OpenMP API 规范, 11

## P

`PARALLEL` 环境变量, 16

`pragma`, 请参见指令

## S

`SLEEP`, 17

Solaris 操作系统调优, 59

`SPIN`, 17

`STACKSIZE`, 18

`-stackvar`, 21

`SUNW_MP_GUIDED_WEIGHT`, 18

`SUNW_MP_MAX_NESTED_LEVELS`, 17, 31

`SUNW_MP_MAX_POOL_THREADS`, 17, 31

`SUNW_MP_PROCBIND`, 17

`SUNW_MP_THR_IDLE`, 17

`SUNW_MP_WARN`, 16

## X

`-xopenmp`, 13

## 编

编译 OpenMP, 13

## 并

并行操作, 嵌套, 29

## 调

调度, `OMP_SCHEDULE`, 15

## 动

动态线程调整, 15

## 环

环境变量, 15

## 缓

缓存代码行, 58

## 加

加权因子, 18

## 警

警告消息, 16

## 可

可伸缩性, 58

## 空

空闲线程, 17

## 内

内存定位优化 (memory placement optimization, MPO), 59

## 嵌

嵌套并行操作, 15, 29

## 确

确定变量的作用域  
编译器注释, 50  
规则, 48

确定变量的作用域 (续)

自动, 47

自动确定作用域限制, 53

## 实

实现, 23

## 伪

伪共享, 58

## 文

文档, 访问, 8-9

文档索引, 8

## 线

线程数, `OMP_NUM_THREADS`, 15

线程栈大小, 18

## 性

性能, 55

## 易

易读文档, 9

## 栈

栈, 21

栈大小, 18, 21

## 指

指令, 请参见pragma

## 转

转换为 OpenMP

    Cray 风格的 Fortran 指令, 65

    Sun 风格的 Fortran 指令, 63

    传统 C pragma, 66

## 自

自动确定作用域, 47

自动确定作用域规则, 49

