



# Solaris CDE - Guide de l'utilisateur

---

Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

Référence : 816-3939-10  
Mai 2002

Copyright 2002 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. Tous droits réservés

---

Copyright 2002 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. Tous droits réservés

Ce produit ou document est protégé par un copyright et distribué avec des licences qui en restreignent l'utilisation, la copie, la distribution, et la décompilation. Aucune partie de ce produit ou document ne peut être reproduite sous aucune forme, par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable et écrite de Sun et de ses bailleurs de licence, s'il y en a. Le logiciel détenu par des tiers, et qui comprend la technologie relative aux polices de caractères, est protégé par un copyright et licencié par des fournisseurs de Sun.

Des parties de ce produit pourront être dérivées du système Berkeley BSD licenciés par l'Université de Californie. UNIX est une marque déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays et licenciée exclusivement par X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, le logo Sun, docs.sun.com, AnswerBook, AnswerBook2, OpenWindows, ToolTalk, DeskSet et Solaris sont des marques de fabrique ou des marques déposées, ou marques de service, de Sun Microsystems, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Toutes les marques SPARC sont utilisées sous licence et sont des marques de fabrique ou des marques déposées de SPARC International, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Les produits portant les marques SPARC sont basés sur une architecture développée par Sun Microsystems, Inc. Le code et la documentation pour les produits DtComboBox et DtSpinBox ont été fournis par Interleaf, Inc. Copyright 1993, Interleaf, Inc

L'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et Sun™ a été développée par Sun Microsystems, Inc. pour ses utilisateurs et licenciés. Sun reconnaît les efforts de pionniers de Xerox pour la recherche et le développement du concept des interfaces d'utilisation visuelle ou graphique pour l'industrie de l'informatique. Sun détient une licence non exclusive de Xerox sur l'interface d'utilisation graphique Xerox, cette licence couvrant également les licenciés de Sun qui mettent en place l'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et qui en outre se conforment aux licences écrites de Sun.

CETTE PUBLICATION EST FOURNIE "EN L'ETAT" ET AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, N'EST ACCORDEE, Y COMPRIS DES GARANTIES CONCERNANT LA VALEUR MARCHANDE, L'APTITUDE DE LA PUBLICATION A REpondre A UNE UTILISATION PARTICULIERE, OU LE FAIT QU'ELLE NE SOIT PAS CONTREFAISANTE DE PRODUIT DE TIERS. CE DENI DE GARANTIE NE S'APPLIQUERAIT PAS, DANS LA MESURE OU IL SERAIT TENU JURIDIQUEMENT NUL ET NON AVENU.



020724 @ 4333



# Table des matières

---

Préface	35
<b>1 Connaissances de base</b>	<b>41</b>
Utilisation de la souris	41
▼ Pour cliquer	41
▼ Pour cliquer deux fois	42
▼ Pour déplacer	42
▼ Pour copier	43
Bureau	43
Bureau CDE	44
Gestion des fichiers	45
Exécution d'applications	48
Exécution d'applications à partir du Tableau de bord	48
Exécution d'applications à partir du menu de l'espace de travail	49
Exécution d'applications à partir du Gestionnaire d'applications	49
Exécution d'applications à partir des zones de pose du Tableau de bord	50
Exécution d'applications à partir du Gestionnaire de fichiers	50
Exécution d'applications à partir d'une fenêtre d'émulation de terminal	50
Gestion des fenêtres	51
Objets de commande des cadres des fenêtres	51
▼ Ouverture d'une fenêtre d'application (souris)	52
▼ Ouverture d'une fenêtre d'application (clavier)	53
▼ Fermeture d'une fenêtre d'application	53
▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône (souris)	53
▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône (clavier)	54
▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône (souris)	54

▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône (clavier)	54
▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre (souris)	54
▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre (clavier)	55
▼ Redimensionnement d'une fenêtre (souris)	55
▼ Redimensionnement d'une fenêtre (clavier)	55
▼ Passage d'une fenêtre ou d'une icône au premier plan ou en arrière plan (souris)	56
▼ Passage d'une fenêtre ou d'une icône au premier plan ou en arrière plan (clavier)	56
Copie et collage de texte dans Windows	56
Gestion des espaces de travail	57
▼ Affichage d'un autre espace de travail (souris)	57
▼ Affichage d'un autre espace de travail (clavier)	58
▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail (souris)	58
▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail (clavier)	58
▼ Modification du nom d'un espace de travail (souris)	59
▼ Modification du nom d'un espace de travail (clavier)	59
Utilisation des objets de commande dans les fenêtres d'application	60
Boutons de fonction	60
Cases à cocher et boutons radio	61
Défilement du contenu d'une fenêtre	61
Sélection d'éléments de liste	62
Zones de texte	63
▼ Edition de texte dans une zone de texte (souris)	64
Edition de texte dans une zone de texte (clavier)	65
Utilisation des menus	65
Menu de la fenêtre	66
Menu de l'espace de travail	67
▼ Choix d'une option dans le menu de l'espace de travail	68
▼ Choix d'une option dans le menu de la fenêtre (souris)	69
▼ Choix d'une option dans le menu de la fenêtre (clavier)	69
▼ Choix d'une option de menu à l'aide de la souris	69
▼ Sélection d'une option de menu déroulant à partir du clavier	70
▼ Sélection d'une option de menu instantané à partir du clavier	70
Utilisation des menus détachables	70
Utilisation du clavier	71
Quitter le Bureau	72
▼ Déconnexion du Bureau	72

▼ Verrouillage de l'écran	73
Composition de caractères spéciaux	73
Symbole monétaire de l'Euro	74
Accès à l'aide	75
Menu Aide	76
▼ Gestionnaire d'aide	76
<b>2 Lancement d'une session de Bureau</b>	<b>79</b>
Lancement et arrêt d'une session de Bureau	79
▼ Ouverture d'une session de Bureau	80
▼ Déconnexion du Bureau	80
▼ Utilisation d'une session dans une langue différente	80
Lancement d'une session monofenêtre	81
▼ Ouverture d'une session monofenêtre	81
▼ Fermeture d'une session monofenêtre	81
Lancement d'une session de ligne de commande	81
▼ Ouverture et fermeture d'une session de ligne de commande	82
Utilisation d'une session personnelle	82
▼ Sauvegarde d'une session personnelle	82
▼ Lancement automatique de la session personnelle lors de la connexion	83
▼ Choix entre la session courante et la session personnelle lors de chaque connexion	83
<b>3 Accès à l'aide</b>	<b>85</b>
Obtention d'aide	85
Utilisation de la touche F1 (touche d'aide)	86
Utilisation du menu Aide d'une application	86
Utilisation du Gestionnaire d'aide	87
Utilisation des fenêtres d'aide	89
Sélection des rubriques d'aide	91
Utilisation de l'arborescence des rubriques	91
Utilisation des hyperliens	92
Déplacement entre les rubriques d'aide	93
Menu instantané Aide	94
Identification de votre position	94
Identification des rubriques consultées	95
Recherche d'informations spécifiques	96

▼ Recherche de rubriques en utilisant l'index de l'aide	98
Consultation de l'aide sur le système	99
▼ Ouverture du Gestionnaire d'aide	99
▼ Copie d'une fenêtre d'aide	101
Affichage de la documentation en ligne	102
Affichage d'une page de manuel	102
▼ Affichage d'une page de manuel	102
Impression des rubriques d'aide	104
▼ Impression d'une rubrique d'aide	104
Configuration de l'impression	105
Modification des couleurs des fenêtres d'aide	105
▼ Modification des couleurs des fenêtres d'aide d'une application	106
<b>4 Utilisation du Tableau de bord</b>	<b>107</b>
Eléments du Tableau de bord	108
Panneau principal	108
Panneaux secondaires	108
Sélecteur d'espace de travail	109
Connaissances de base du Tableau de bord	109
▼ Activation d'un objet de commande du Tableau de bord	109
▼ Ouverture d'un panneau secondaire	110
▼ Fermeture d'un panneau secondaire	110
Menus instantanés du Tableau de bord	111
Zones de pose du Tableau de bord	114
Aide du Tableau de bord	115
▼ Déplacement du Tableau de bord ou d'un panneau secondaire	115
▼ Réduction du Tableau de bord	116
Aperçu du Tableau de bord	116
Panneau principal	117
Panneau secondaire Liens	119
Panneau secondaire Cartes	120
Panneau secondaire Fichiers	121
Panneau secondaire Applications	123
Panneau secondaire Courrier	125
Panneau secondaire Imprimantes personnelles	125
Panneau secondaire Outils	126
Panneau secondaire Hôtes	128

Panneau secondaire Aide	129
Panneau secondaire Corbeille	133
Applications du Tableau de bord	133
Pour changer de navigateur Web par défaut	134
▼ Modification de l'horloge	134
Utilisation des signets	135
Utilisation de Rechercher une page Web	136
Utilisation du chiffrement	136
Utilisation de la compression	137
Utilisation de l'archivage	138
Utilisation de la Boîte de suggestion	139
Utilisation des Informations sur la station de travail	139
Personnalisation du Tableau de bord	140
▼ Ajout d'un objet de commande de panneau secondaire au Panneau principal	140
▼ Ajout d'une application ou d'une autre icône dans un panneau secondaire	141
Ajout ou suppression de panneaux secondaires	142
▼ Remplacement d'une icône du Panneau principal	142
▼ Suppression des personnalisations utilisateur	143
Personnalisation des espaces de travail	143
▼ Modification du nom d'un espace de travail	143
▼ Ajout d'espaces de travail	143
▼ Suppression d'espaces de travail	144
▼ Personnalisation des objets de commande du sélecteur d'espace de travail	144
Tableaux de bord et écrans multiples	146
<b>5 Utilisation du Gestionnaire de fichiers</b>	<b>147</b>
Présentation de la fenêtre et du Bureau du Gestionnaire de fichiers	148
Concepts de base des systèmes de fichiers	148
Fichiers	149
Dossiers	149
Objets	149
Chemins d'accès	150
Connaissances de base requises pour la gestion des fichiers	151
Sélection d'objets	151
▼ Faire glisser et poser un fichier ou un dossier	153

▼ Affichage d'un menu instantané (souris)	154
▼ Affichage d'un menu instantané (clavier)	154
▼ Modification du nom d'un fichier ou d'un dossier (souris)	155
▼ Modification du nom d'un fichier ou d'un dossier (clavier)	155
▼ Obtention d'aide sur un fichier ou un dossier	155
▼ Affichage des informations sur un fichier ou un dossier	156
Ouverture d'un fichier ou d'un dossier	157
Manipulation des fichiers et des dossiers	157
▼ Création d'un fichier ou d'un dossier	158
▼ Déplacement d'un fichier ou d'un dossier (souris)	158
▼ Déplacement d'un fichier ou d'un dossier (clavier)	159
▼ Copie d'un fichier ou d'un dossier (souris)	159
▼ Copie d'un fichier ou d'un dossier (clavier)	159
Liens symboliques	160
Consultation de dossiers et de sous-dossiers	161
▼ Affichage d'un autre dossier	161
▼ Accès à votre dossier personnel	161
▼ Accès au dossier parent	161
▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal dans le dossier en cours	162
Exécution d'une action sur un fichier ou un dossier	162
▼ Exécution de l'action par défaut	163
▼ Exécution d'autres actions	163
Envoi d'objets vers la corbeille	164
▼ Ouverture de la fenêtre Corbeille	164
▼ Envoi d'un objet vers la corbeille	164
▼ Restauration d'un fichier ou d'un dossier à partir de la corbeille	164
▼ Suppression définitive d'un fichier ou d'un dossier	165
Propriété et sécurité des fichiers et des dossiers	165
Autorisations de base	165
Catégories d'utilisateurs de base	166
Exemples	166
▼ Visualisation des autorisations d'un fichier ou d'un dossier	167
▼ Modifications des autorisations de base	167
▼ Modification du propriétaire d'un fichier ou d'un dossier	168
▼ Affichage et modification des caractéristiques de plusieurs fichiers et dossiers	169
Listes de contrôle d'accès	169
▼ Visualisation d'une liste de contrôle d'accès	170

▼ Ajout d'une entrée à la liste de contrôle d'accès	171
▼ Modification d'une entrée de la liste de contrôle d'accès	172
▼ Suppression d'une entrée de la liste de contrôle d'accès	173
Masque des autorisations	178
▼ Modification du masque	178
Utilisation des objets du Gestionnaire de fichiers dans l'espace de travail	179
Espaces de travail du Bureau	180
Menus instantanés	180
▼ Pose d'un fichier ou d'un dossier sur le fond de l'espace de travail	180
▼ Affichage du menu instantané d'un objet de l'espace de travail (souris)	180
▼ Affichage du menu instantané d'un objet de l'espace de travail (clavier)	181
▼ Suppression d'un objet de l'espace de travail	181
Utilisation de l'outil de recherche de fichiers	181
▼ Ouverture de l'outil de recherche de fichiers	181
▼ Recherche d'un fichier ou d'un dossier par son nom	182
▼ Recherche d'un fichier par son contenu	185
Recherche d'un fichier par ses caractéristiques	185
Personnalisation des vues du Gestionnaire de fichiers	188
▼ Configuration des en-têtes	188
▼ Configuration de l'emplacement des icônes	189
Utilisation de la vue en arborescence	189
▼ Affichage de la vue en arborescence	191
▼ Affichage de la vue par dossiers	191
▼ Modification de la représentation des objets	192
▼ Modification de l'ordre de tri des icônes	192
▼ Rangement (tri) des objets	193
▼ Sauvegarde des options actuelles comme valeurs par défaut	193
Masquage des fichiers et des dossiers	193
▼ Affichage ou masquage des fichiers ou des dossiers	193
▼ Spécification des types de données masqués	194
Visualisation des icônes	194
▼ Modification de la taille de la zone d'affichage des icônes	195
Utilisation de supports amovibles dans le Gestionnaire de fichiers	196
Faire glisser et poser des fichiers et des dossiers	197
Formats pris en charge	197
Manipulation des supports amovibles	198

<b>6</b>	<b>Utilisation du Gestionnaire de support amovible</b>	<b>203</b>
	Démarrage du Gestionnaire de support amovible	203
	Types de supports pris en charge	204
	Affichage d'informations supplémentaires sur un support	204
	▼ Changement d'option d'affichage	204
	Caractéristiques	205
	▼ Affichage des caractéristiques d'un périphérique	205
	Formatage et division en tranches des périphériques	206
	▼ Formatage d'un périphérique	206
	▼ Création de tranches Solaris	207
	Protection d'un périphérique	208
	▼ Affichage de la protection d'un périphérique	208
	▼ Désactivation de la protection	208
	▼ Activation de la protection	208
	▼ Modification de votre mot de passe	210
<b>7</b>	<b>Utilisation des améliorations du Gestionnaire de fenêtres</b>	<b>211</b>
	Gestionnaire de l'espace de travail graphique	211
	Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail graphique	212
	Tâches du Gestionnaire de l'espace de travail graphique	213
	▼ Ajout d'un espace de travail	214
	▼ Suppression d'un espace de travail	214
	▼ Modification du nom d'un espace de travail	214
	▼ Changement d'espace de travail	214
	▼ Affichage en cascade de toutes les fenêtres d'un espace de travail	214
	▼ Affichage en mosaïque de toutes les fenêtres d'un espace de travail	214
	▼ Ouverture de la boîte de dialogue Options	215
	▼ Réduction d'une fenêtre	215
	▼ Fermeture d'une fenêtre	215
	▼ Fermeture d'une application	216
	▼ Déplacement d'une fenêtre dans un autre espace de travail	216
	▼ Occupation d'espace(s) de travail	216
	▼ Libération d'un espace de travail	216
	Boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique	217
	Liste des fenêtres	218
	Démarrage de l'application Liste des fenêtres	219
	Accès aux tâches de la Liste des fenêtres à partir du menu Fenêtre	220

Accès aux tâches de la Liste des fenêtres à partir du menu Option	223
Options de la Liste des fenêtres	224
Gestionnaire de l'espace de travail	226
Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail	226
Utilisation des Commandes du Gestionnaire de l'espace de travail	227
▼ Affichage de la Zone de changement d'espace de travail sur le Tableau de bord	227
▼ Synchronisation des espaces de travail sur les différents écrans	227
▼ Définition du nombre d'espaces de travail	227
▼ Restauration des paramètres par défaut	228
<b>8 Utilisation du Gestionnaire d'applications</b>	<b>229</b>
Ouverture du Gestionnaire d'applications	229
Fenêtres du Gestionnaire d'applications	230
Menus et options	232
Exécution d'une application	232
Configuration des applications	233
▼ Ajout d'une icône d'application sur le Tableau de bord	234
▼ Ajout d'une icône d'application sur le fond de l'espace de travail	234
▼ Création d'un groupe d'applications personnelles	235
▼ Ajout d'applications à un groupe personnel	235
▼ Mise à jour du Gestionnaire d'applications	235
Fonctions avancées du Gestionnaire d'applications	236
Noms de fichiers	236
Emplacement du dossier du Gestionnaire d'applications	236
Création d'actions et de types de données personnels	237
Enregistrement des applications	238
<b>9 Personnalisation de l'environnement CDE</b>	<b>239</b>
Présentation du Gestionnaire de configuration	239
Personnalisation de l'aspect de l'écran	241
Palettes de couleur et affichage erroné des couleurs	241
Polices	246
Fonds	248
Personnalisation du comportement du système	248
▼ Modification du comportement du clavier	249
▼ Modification du comportement de la souris	249

▼ Modification des paramètres du signal sonore	250
Ecran sans extensions de verrouillage	250
Ecran avec extensions de verrouillage	252
Fenêtres	253
Personnalisation du lancement et de la déconnexion	255
▼ Modification du mode de lancement de la session suivante	255
▼ Définition d'une session personnelle	256
▼ Confirmation de déconnexion	256
<b>10 Utilisation du Programme courrier</b>	<b>257</b>
Lancement du Programme courrier	257
Connexion à la boîte aux lettres en entrée IMAP	258
Fenêtre principale du Programme courrier	259
Visualisation des messages électroniques	260
▼ Lecture d'un message électronique	261
▼ Modification du jeu de caractères d'un message entrant	261
Tri des messages électroniques	262
Manipulation des messages électroniques	262
▼ Réponse à un message	262
▼ Faire suivre un message	263
▼ Modification d'un message entrant	263
▼ Sauvegarde d'un message entrant ou sortant sous forme de texte	264
▼ Ajout d'un message à un fichier de texte	264
▼ Suppression d'un message électronique	264
▼ Restauration d'un message électronique	265
▼ Suppression de messages effacés lors de la fermeture de la boîte aux lettres	265
Recherche d'un message électronique dans une boîte aux lettres	265
Utilisation des vues	270
Envoi de messages électroniques	272
Utilisation des alias	273
▼ Diffusion, composition et envoi d'un message électronique	273
Modification du jeu de caractères d'un message sortant	276
Inclusion d'un modèle dans un message électronique	276
Utilisation d'un brouillon dans la composition d'un message électronique	278
▼ Inclusion de plusieurs messages dans un nouveau message	279
▼ Inclusion d'un fichier texte dans un message électronique	279
Utilisation d'une signature	280

▼ Création d'un message automatique (message de congé)	281
Envoi de messages électroniques au format MIME ou Sun Mail Tool	282
Edition et formatage des messages sortants	283
Edition du texte dans un message	283
Formatage du texte dans un message	284
▼ Recherche et modification du texte d'un message	284
▼ Vérification orthographique d'un message	285
Création et utilisation des boîtes aux lettres	285
▼ Création d'une boîte aux lettres	285
▼ Modification du nom d'une boîte aux lettres	286
▼ Ouverture d'une boîte aux lettres	286
▼ Fermeture d'une boîte aux lettres	287
Archivage des messages dans d'autres boîtes aux lettres	287
▼ Suppression d'une boîte aux lettres	288
▼ Modification du répertoire par défaut	288
Personnalisation des menus Ouvrir, Classer et Copier dans	289
Impression des messages électroniques	290
▼ Impression d'un message avec les options par défaut	290
▼ Impression d'un message avec des options spécifiques	290
▼ Impression d'un message par glisser-poser	291
Gestion des pièces jointes	291
▼ Visualisation d'une pièce jointe	292
▼ Impression d'une pièce jointe	292
▼ Ajout d'une pièce jointe	292
▼ Sauvegarde d'une pièce jointe dans votre système de fichiers	293
▼ Ajout d'un fichier en tant que pièce jointe à partir du Gestionnaire de fichiers	293
▼ Ajout d'un rendez-vous de l'Agenda en tant que pièce jointe	294
Personnalisation du Programme courrier	294
▼ Affichage des numéros de messages dans la boîte aux lettres	295
▼ Modification de la chaîne d'indentation pour le texte inclus dans une réponse	295
▼ Définition de la fréquence de vérification des nouveaux messages	295
▼ Ajout de zones personnalisées au menu Formater	296
▼ Personnalisation de la notification	296
Configuration de la barre d'outils	296
Utilisation de la boîte de dialogue de sélection de fichiers	297

<b>11</b>	<b>Impression</b>	<b>301</b>
	Votre imprimante par défaut	301
	▼ Détermination de l'imprimante par défaut	301
	▼ Modification de l'imprimante par défaut	302
	Impression de fichiers	302
	Soumission d'un fichier à l'impression	303
	▼ Impression à partir du Tableau de bord	303
	▼ Impression à partir du Gestionnaire de fichiers	304
	▼ Impression à partir du Gestionnaire d'impression	304
	Configuration des options d'impression	305
	Applications d'imprimantes	306
	Gestionnaire d'impression	306
	Application Travaux d'impression	306
	Affichage des informations sur les travaux d'impression	307
	▼ Ouverture d'une icône d'imprimante	307
	▼ Fermeture d'une icône d'imprimante	307
	▼ Recherche d'un travail d'impression	307
	▼ Annulation d'un travail d'impression	308
	Caractéristiques des travaux d'impression	308
	Imprimantes et Tableau de bord	309
	▼ Modification de l'imprimante du Tableau de bord	309
	▼ Ajout d'une imprimante au panneau secondaire	310
	Modification de l'affichage du Gestionnaire d'impression	310
	▼ Modification de l'affichage des imprimantes et des travaux d'impression	310
	▼ Modification de la fréquence des mises à jour	311
	▼ Sélection des travaux d'impression à afficher	311
	▼ Affichage de la ligne de message du Gestionnaire d'impression	311
	▼ Affichage du signal d'erreur du Gestionnaire d'impression	312
	▼ Sélection des imprimantes à afficher	312
	Caractéristiques de l'imprimante	312
	▼ Affichage des caractéristiques d'une imprimante	313
	▼ Modification d'une icône d'imprimante	313
	▼ Modification du libellé d'une icône d'imprimante	313
<b>12</b>	<b>Utilisation de l'Editeur de texte</b>	<b>315</b>
	Ouverture et fermeture de l'Editeur de texte	315
	▼ Ouverture de l'Editeur de texte	315

▼ Fermeture de l'Editeur de texte	316
Fenêtre de l'Editeur de texte	316
▼ Affichage de la ligne d'état	317
Ouverture et sauvegarde de documents	318
▼ Création d'un nouveau document	318
▼ Sauvegarde d'un document dans un nouveau fichier	318
▼ Sauvegarde d'un document dans le fichier d'origine	320
Ouverture d'un document existant	320
Gestion des versions de sauvegarde	322
Saisie de texte	323
▼ Saisie d'un nouveau texte	323
Utilisation de l'option Couper lignes	323
Entrée de caractères spéciaux	324
Déplacement du curseur dans un document	324
▼ Passage à une ligne donnée	325
▼ Défilement d'un document	325
Sélection de texte	326
▼ Sélection de texte à l'aide de la souris	326
Sélection secondaire	327
▼ Sélection du texte à l'aide du clavier	327
Edition du texte dans un message	328
Touches d'édition	328
Touches de raccourci clavier	328
Association de fonctions aux touches Unix	329
▼ Activation du mode d'écrasement	329
▼ Ecrasement de texte	330
▼ Suppression de texte	330
▼ Effacement de texte	330
▼ Annulation d'une opération d'édition	330
▼ Copie de texte	331
▼ Déplacement de texte (Couper/Coller)	331
▼ Inclusion d'un fichier	331
Vérification orthographique	332
▼ Vérification orthographique	333
Personnalisation des dictionnaires du Vérificateur d'orthographe	335
Faire glisser et poser	340
▼ Déplacement de texte par glissement et pose	340
▼ Copie de texte par glissement et pose	340

▼ Inclusion d'un fichier par glissement et pose	340
Recherche dans un document	341
▼ Recherche de texte	341
▼ Recherche/Remplacement de texte	341
▼ Recherche et suppression de texte	342
Formatage et impression de documents	342
▼ Formatage d'un document	342
▼ Impression d'un document ouvert	343
▼ Impression d'un document fermé	344
Récupération d'un fichier	345
▼ Récupération d'un fichier	345
L'Editeur de texte et les autres applications	345
Utilisation de l'objet de commande Note texte	346
▼ Saisie d'une note de texte	346
▼ Placement d'une note sur l'espace de travail	347
▼ Suppression d'une note de l'espace de travail	347
Attribution d'un nom de fichier	347
<b>13 Utilisation de l'Agenda</b>	<b>349</b>
Lancement de l'Agenda	349
Fenêtre principale de l'Agenda	350
Barre d'outils de l'Agenda	351
Vues de l'Agenda	353
Vue journalière	353
Vue hebdomadaire	354
Vue mensuelle	355
Vue annuelle	356
Rendez-vous	357
▼ Planification d'un rendez-vous standard	357
▼ Options de rendez-vous	358
▼ Modifier un rendez-vous	359
▼ Suppression d'un rendez-vous	359
▼ Recherche d'un rendez-vous	359
▼ Visualisation d'une liste de rendez-vous	360
Activités	361
▼ Ajout d'une activité	361
▼ Modification d'une activité	361

▼ Suppression d'une activité	362
▼ Visualisation d'une liste des activités	362
Marquage des activités terminées	362
Impression d'agendas, de rendez-vous ou de listes d'activités	363
▼ Impression des vues journalière, hebdomadaire, mensuelle ou annuelle	363
▼ Impression d'une liste de rendez-vous ou d'activités	364
▼ Modification des options d'impression d'un travail	364
Consultation des agendas sur un réseau	365
▼ Ajout ou suppression d'agendas dans la liste de navigation	365
▼ Accès à d'autres agendas	366
Planification de rendez-vous sur d'autres agendas	366
▼ Planification d'une réunion	367
▼ Envoi de rappels aux participants via l'Agenda	367
▼ Création d'un message de rendez-vous à l'aide du Programme courrier	368
▼ Déplacement d'un rendez-vous du Programme courrier vers l'Agenda	369
▼ Déplacement d'un rendez-vous du Gestionnaire de fichiers vers l'Agenda	369
▼ Déplacement d'un rendez-vous de l'Agenda vers le Programme courrier	370
▼ Déplacement d'un rendez-vous de l'Agenda vers le Gestionnaire de fichiers	370
Personnalisation de l'Agenda	371
▼ Modification des valeurs par défaut de l'Editeur de rendez-vous	371
Modification des paramètres d'affichage	372
Modification de l'accès et des autorisations	373
▼ Modification des paramètres de l'imprimante pour les prochains travaux	377
▼ Modification du format de la date	378
▼ Modification du fuseau horaire par défaut	378
Autres utilitaires de l'Agenda	379
Commande <code>sdtcm_admin</code>	379
Commande <code>sdtcm_convert</code>	381
Commande <code>dtcm_editor</code>	382
Commande <code>dtcm_lookup</code>	383
Commande <code>dtcm_insert</code>	384
Commande <code>dtcm_delete</code>	384
Utilisation de FNS avec l'Agenda	385
Dénomination de l'agenda	385
Enregistrement de l'agenda	385
Dépendances des services de noms	386

	Dépendances de génération	386
	Dépendances d'exécution	386
<b>14</b>	<b>Utilisation du terminal</b>	<b>387</b>
	Emulateur de terminal par défaut du Bureau	387
	Ouverture d'une fenêtre de terminal	388
	▼ Fermeture d'une fenêtre de terminal	391
	Utilisation d'une fenêtre de terminal	392
	▼ Lancement d'applications dans une fenêtre de terminal	392
	▼ Entrée d'une commande	393
	▼ Copie et collage de texte	393
	▼ Redimensionnement du contenu de la fenêtre	393
	Lancement de dtterm sur un autre système	394
	Option -display	394
	Commande rlogin	394
	Commande remsh	395
	Utilisation de l'option de menu Terminal dans le Gestionnaire d'adresses	395
	Personnalisation de dtterm	396
	Affichage de la barre de menus	396
	Affichage de la barre de défilement	397
	Options génériques de dtterm	397
	Options de terminal dtterm	402
	Caractères de contrôle du terminal	406
	▼ Configuration des caractères de contrôle du terminal	407
	Modification de l'émulateur de terminal par défaut	407
<b>15</b>	<b>Utilisation de l'Editeur d'icônes</b>	<b>409</b>
	Présentation	409
	Lancement	410
	Fonctions de base de l'Editeur d'icônes	411
	▼ Ouverture d'une icône existante	411
	▼ Création d'une icône	412
	▼ Effacement d'une icône	412
	▼ Création d'une image	413
	Outils de dessin	414
	▼ Annulation d'une opération	416
	Enregistrement de fichiers d'icônes	416

Tailles d'icônes	417
▼ Sauvegarde d'une icône	417
▼ Sauvegarde d'une icône sous un nouveau nom	418
Utilisation des couleurs	418
Fonctions avancées de l'Editeur	419
▼ Sélection partielle d'une icône	419
▼ Découpage partiel d'une icône	419
▼ Copie partielle d'une icône	419
▼ Déplacement partiel d'une icône	420
▼ Rotation partielle d'une icône	420
▼ Inversion partielle d'une icône	420
Redimensionnement des icônes	420
Points de repère	421
Captures d'écran	421
Modification de la vue d'une icône	422
<b>16 Utilisation de l'Afficheur d'images</b>	<b>423</b>
Lancement et sortie de l'Afficheur d'images	423
▼ Lancement de l'Afficheur d'images à partir du menu Programmes de l'espace de travail	424
▼ Lancement de l'Afficheur d'images à partir du Gestionnaire d'applications	424
▼ Lancement de l'Afficheur d'images à partir de la ligne de commande	424
▼ Sortie de l'Afficheur d'images	425
Affichage des images	425
▼ Ouverture d'un fichier image	425
▼ Ouverture d'un fichier image avec la méthode glisser/poser	425
▼ Affichage d'une image en niveaux de gris ou en couleur	426
▼ Déplacement des images dans la fenêtre de visualisation	426
▼ Modification de l'orientation d'une image dans la fenêtre de visualisation	427
▼ Affichage des informations sur une image	427
Edition des images	428
Utilitaires de la palette	428
▼ Affichage automatique de la palette	429
▼ Sélection d'une zone à sauvegarder sous la forme d'un nouveau fichier	429
▼ Rotation d'une image	430
▼ Inversion d'une image	431
▼ Dimensionnement d'une image	431

▼ Annulation d'une opération d'édition	432
Sauvegarde d'une image	432
▼ Sauvegarde d'une image éditée dans le même fichier	432
▼ Sauvegarde d'une image dans un nouveau fichier	433
Visualisation des fichiers PostScript	433
▼ Ouverture d'un fichier PostScript à partir du menu Fichier	433
▼ Ouverture d'un fichier PostScript par glisser/poser	434
▼ Affichage d'un fichier PostScript en noir et blanc ou en couleur	434
▼ Défilement d'un fichier PostScript	434
▼ Affichage d'une page spécifique d'un fichier PostScript	435
▼ Inversion de l'ordre des pages	436
▼ Modification de la taille de la page affichée	436
▼ Sauvegarde d'un fichier PostScript au format Bitmap	436
Impression	437
Boîte de dialogue Imprimer	437
▼ Impression (options)	439
▼ Prévisualisation d'un fichier avant impression	439
▼ Impression d'un document	440
▼ Impression d'une page dans un document	440
▼ Impression d'un fichier image	440
Formats de fichiers pris en charge par l'Afficheur d'images	440
Utilitaire de prise de vue	442
▼ Lancement de l'utilitaire de prise de vue	442
▼ Prise de vue d'une fenêtre	442
▼ Prise de vue d'une zone	443
▼ Prise de vue d'un écran	443
▼ Temporisation d'une prise de vue	443
▼ Dissimulation d'une fenêtre pendant une prise de vue	444
▼ Sauvegarde d'une prise de vue	444
<b>17 Utilisation des utilitaires Video et Audio</b>	<b>445</b>
Vidéo	446
Présentation générale	446
Fenêtre principale de Java Media Player	446
Formats de données multimédia pris en charge	448
Utilisation de Java Media Player	450
Lancement et fermeture de l'utilitaire Audio	453

▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir du Tableau de bord	453
▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir de la ligne de commande	453
▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir du menu Applications de l'espace de travail	454
▼ Fermeture de l'utilitaire Audio	454
Fenêtre principale de l'utilitaire Audio	454
Notes vocales	455
Vue de la courbe	455
▼ Affichage de la courbe	456
▼ Lancement de l'utilitaire Audio avec vue de la courbe	456
Ouverture et lecture des fichiers audio	457
▼ Ouverture d'un fichier audio	457
▼ Ouverture d'un fichier audio par glissement et pose	457
▼ Définition des options de lecture	458
▼ Lecture d'un fichier audio	459
Enregistrement avec l'utilitaire Audio	459
▼ Définition des options d'enregistrement	460
▼ Création d'un enregistrement	461
▼ Sauvegarde d'un fichier audio ou d'un enregistrement	462
▼ Définition des périphériques d'entrée et de sortie	462
▼ Affichage des informations relatives à un fichier audio	463
Fenêtre Réglage audio	464
Menus	465
Utilisation des onglets	467
Sortie maître	468
Contrôle des enregistrements maîtres	469
Contrôle de la sortie maître et de la sortie d'application	470
Enregistrement à l'aide de l'entrée maître et de l'entrée de l'application	471
Utilisation de la boîte de dialogue Etat	472
<b>18 Utilisation du Gestionnaire d'adresses</b>	<b>477</b>
Cartes	477
Options du menu Rechercher	478
Ouverture du Gestionnaire d'adresses	482
Recherche	483
▼ Recherche d'une carte d'adresse	484
▼ Recherche d'une carte d'hôte	485
▼ Recherche d'une carte d'alias	485

Actions sur les cartes	486
Actions sur les cartes d'adresses	486
Actions sur les cartes d'alias	487
Actions sur des cartes d'hôtes	488
Gestion des cartes	490
▼ Création d'une carte d'adresse personnelle	490
▼ Création d'une carte d'alias personnels	491
▼ Edition d'une carte d'adresse personnelle	492
▼ Placement d'une carte sur l'espace de travail	492
Impression de cartes	493
Consultation des dossiers de cartes	493
<b>19 Utilisation du Gestionnaire de processus</b>	<b>495</b>
A propos des processus	495
Conseils pour rechercher des processus errants	495
Recherche, affichage et sauvegarde des informations de processus	496
▼ Ouverture du Gestionnaire de processus	498
▼ Affichage des sous-ensembles des processus	498
▼ Recherche d'un processus	498
▼ Modification de l'ordre de tri de l'affichage	499
▼ Modification de la fréquence d'interrogation	500
Copie et sauvegarde	500
Actions effectuées sur un processus sélectionné	501
Envoi de signaux de suppression à un processus	502
▼ Recherche du propriétaire d'un processus	504
▼ Affichage de l'ascendance d'un processus	504
▼ Suivi des processus fils	505
▼ Suivi des appels système	505
▼ Affichage de la pile d'un processus	506
▼ Débogage d'un processus	506
<b>20 Utilisation de l'Analyseur de performances</b>	<b>507</b>
Ouverture de l'Analyseur de performances	507
Choix de l'hôte et des paramètres à afficher	508
▼ Spécification de l'hôte à contrôler	509
▼ Modification des paramètres affichés	509
Choix du mode d'affichage des paramètres	510

	▼ Affichage/masquage de la barre de menus	510
	▼ Affichage/masquage d'un graphique en courbes ou d'un graphique en aires	510
	▼ Modification de l'orientation des graphiques	511
	▼ Choix de graphiques en courbes ou de graphiques en aires	511
	Utilisation des couleurs et des seuils	512
	▼ Modification des couleurs des graphiques	512
	▼ Modification de la valeur du seuil d'un paramètre	513
	Enregistrement d'échantillons et choix de la fréquence d'interrogation	513
	▼ Sauvegarde des informations d'interrogation dans un fichier journal	514
	▼ Modification de la fréquence d'interrogation	514
<b>21</b>	<b>Utilisation de l'Editeur de raccourcis clavier</b>	<b>515</b>
	Lancement de l'Editeur de raccourcis clavier	515
	Création d'un raccourci clavier	517
	Création d'un raccourci clavier pour une application, une action ou un document	517
	Création d'un raccourci clavier pour une fonction de gestion de l'espace de travail	520
	Création d'un raccourci clavier pour une fonction de gestion multi-écran	522
	Edition d'un raccourci clavier	523
	Edition d'un raccourci clavier associé à une application, une action ou un document	523
	Edition d'un raccourci clavier associé à une fonction de gestion de l'espace de travail	525
	Edition d'un raccourci clavier associé à une fonction de gestion multi-écran	526
	Suppression et restauration de raccourcis clavier	527
	Suppression d'un raccourci clavier	527
	Annulation de l'action précédente	527
	Rétablissement de l'action précédente	528
	Restauration d'un raccourci clavier précédent	528
<b>22</b>	<b>Utilisation de l'application Synchronisation organisateur</b>	<b>529</b>
	Accès au logiciel Synchronisation organisateur	530
	Configuration de la synchronisation	530
	Définition des propriétés de synchronisation	531
	Configuration des conduites	532
	Agenda	533

Mémo	534
Adresse	535
Système	536
Courrier	537
Programme d'installation	539
Ajout d'une conduite	540
Configuration du journal	542
Affichage du journal	543
Impression du journal	544
Lancement de la synchronisation	545
Vérification des informations d'état	546

## **23 Gestionnaire d'alimentation 549**

Utilité de la gestion de l'alimentation	549
Types de gestion de l'alimentation	550
Gestion de l'alimentation des périphériques	550
Fonction Interrompre/Reprendre	550
Prise en charge matérielle des fonctions de gestion de l'alimentation	551
Fonctions de gestion de l'alimentation et matériel informatique	551
Différences entre les architectures de système et configuration par défaut	552
Logiciel de gestion de l'alimentation	553
Logiciel Dtpower	553
Paramètres et configuration élémentaires du logiciel Dtpower	554
Lancement de Dtpower	554
Présentation de l'interface utilisateur graphique Dtpower	556
Plans de gestion de l'énergie	557
Personnalisation des plans de gestion de l'énergie	558
Gestion de l'alimentation de tout le système	559
Gestion de l'alimentation des écrans	560
Gestion de l'alimentation des disques	562
Utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre	563
Choix de l'utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre	563
Interruption et reprise manuelle de votre système	566
Objets de commande d'arrêt et de redémarrage automatique du système	572
Résolution des dysfonctionnements de la touche d'alimentation	576
Résolution de l'impossibilité de basculer hors tension en mode Interrompre	576
Dépannage en cas d'espace disque insuffisant	580

Désactivation du verrouillage écran 581

**A Raccourcis clavier du Bureau 583**

Raccourcis pour les menus 583

Zone d'entrée clavier et mise en surbrillance 584

Déplacement de la zone d'entrée clavier 585

Ouverture et fermeture de fenêtres 586

▼ Ouverture d'une fenêtre d'application 586

▼ Fermeture d'une fenêtre d'application 587

▼ Sélection d'une fenêtre ou d'une icône 587

▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône 587

▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône 587

▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre 588

▼ Redimensionnement d'une fenêtre 588

▼ Défilement du contenu d'une fenêtre 588

▼ Sélection d'un élément de liste 589

▼ Affichage d'un menu déroulant 589

▼ Utilisation des menus instantanés 589

▼ Utilisation du menu de la fenêtre 589

▼ Affichage d'un autre espace de travail 590

▼ Modification du nom d'un espace de travail 590

▼ Déplacement entre les fenêtres 590

▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail 591

▼ Sélection d'un objet de commande du Tableau de bord 591

▼ Sélection d'un objet de commande d'un panneau secondaire 591

▼ Déplacement du Tableau de bord 592

Navigation dans l'aide en ligne à l'aide du clavier 592

▼ Accès à l'aide à partir d'une fenêtre 592

▼ Sélection d'un hyperlien d'aide 592

**B Localisation des sessions 595**

Langue par défaut à la connexion 595

Sélection d'une langue à la connexion 596

Création ou édition d'un fichier dans une langue donnée 596

▼ Création ou édition d'un fichier dans une langue donnée 596

Utilisation d'un émulateur de terminal dans une langue donnée 597

Définition de polices 597

Spécification des polices	598
Spécification des jeux de polices	598
Modification des polices	598
▼ A partir de la ligne de commande	599
▼ A partir d'un fichier de ressources	599
Sélection du mode d'entrée et du clavier	600
Modificateurs de modes d'entrée	600
Style de mode d'entrée	600
Modification de la mappe de clavier X à partir du serveur	601

## **C Séquences de touches Composer 603**

## **D Remarques relatives aux langues 609**

Thaï	609
Fonctions de bibliothèque de CDE 1.3	610
Gestion de texte en langue thaï	610
Polices thaï	613
Impression	615
Hébreu	620
Saisie de texte en hébreu	620
Edition de texte en hébreu	620
Impression de texte en hébreu	621

## **E Utilisation par les utilisateurs handicapés 625**

Exécution d'AccessX	626
Fenêtre principale d'AccessX	626
Affichage de l'état des touches et des boutons	627
Emission d'un bip à l'activation/désactivation d'une fonction	628
Configuration du temporisateur de désactivation automatique	628
Obtention de l'aide en ligne	628
Fenêtre Paramètres	629
Fonctionnalités individuelles	630
Touches rémanentes	630
Touches souris	632
Bascule	633
Touches à répétition	634
Touches lentes	635

Touches à rebonds 636  
Frappes propres aux fonctionnalités d'AccessX 637

**Glossaire 639**

**Index 657**



# Liste des figures

---

<b>FIGURE 1-1</b>	Bureau CDE	43
<b>FIGURE 1-2</b>	Emplacement du panneau secondaire Fichiers	45
<b>FIGURE 1-3</b>	Tableau de bord et Gestionnaire d'applications	49
<b>FIGURE 1-4</b>	Objets de commande des cadres des fenêtres	51
<b>FIGURE 1-5</b>	Menu de l'espace de travail avec affichage du sous-menu Applications	67
<b>FIGURE 1-6</b>	Symbole monétaire de l'Euro	74
<b>FIGURE 3-1</b>	Menu Aide du Gestionnaire de fichiers CDE	86
<b>FIGURE 3-2</b>	Icône du Gestionnaire d'aide	87
<b>FIGURE 3-3</b>	Panneau secondaire Aide	88
<b>FIGURE 3-4</b>	Types des fenêtres d'aide	89
<b>FIGURE 3-5</b>	Redimensionnement de l'arborescence des rubriques	91
<b>FIGURE 3-6</b>	Formats d'hyperliens	92
<b>FIGURE 3-7</b>	Menu instantané Aide	94
<b>FIGURE 3-8</b>	Boîte de dialogue Historique	95
<b>FIGURE 3-9</b>	Boîte de dialogue de recherche par index	96
<b>FIGURE 3-10</b>	Vue du niveau supérieur du Gestionnaire d'aide	99
<b>FIGURE 3-11</b>	Aide du Gestionnaire de fichiers affichée dans le Gestionnaire d'aide	101
<b>FIGURE 3-12</b>	Icône d'action Afficheur de pages de manuel	102
<b>FIGURE 4-1</b>	Panneau principal avec un panneau secondaire ouvert	108
<b>FIGURE 5-1</b>	Glissement de l'icône indiquant l'objet déplacé	153
<b>FIGURE 5-2</b>	Exemple de menu instantané	154
<b>FIGURE 5-3</b>	Outil de recherche de fichiers avec tous les critères de recherche affichés	186
<b>FIGURE 5-4</b>	Vue en arborescence du Gestionnaire de fichiers	189

<b>FIGURE 5-5</b>	Activation (gauche) ou désactivation (droite) de la visualisation des icônes	194
<b>FIGURE 7-1</b>	Ecran principal du Gestionnaire de l'espace de travail graphique	211
<b>FIGURE 7-2</b>	Gestionnaire de l'espace de travail graphique – menu Espace de travail	213
<b>FIGURE 7-3</b>	Gestionnaire de l'espace de travail graphique – menu Fenêtre	215
<b>FIGURE 7-4</b>	Boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique	217
<b>FIGURE 7-5</b>	Ecran principal de l'application Liste des fenêtres	218
<b>FIGURE 7-6</b>	Liste des fenêtres - Menu Fenêtre	220
<b>FIGURE 7-7</b>	Liste des fenêtres - Menu Option	223
<b>FIGURE 7-8</b>	Liste des fenêtres – boîte de dialogue Options	224
<b>FIGURE 7-9</b>	Ecran principal du Gestionnaire de l'espace de travail	226
<b>FIGURE 8-1</b>	Icône du Gestionnaire d'applications	229
<b>FIGURE 8-2</b>	Groupe d'applications personnelles dans le Gestionnaire d'applications	230
<b>FIGURE 8-3</b>	Icônes d'action (d'application) dans le groupe d'applications Applications_Bureau	231
<b>FIGURE 8-4</b>	Ouverture d'une fenêtre d'application à partir du Gestionnaire d'applications	232
<b>FIGURE 8-5</b>	Installation d'une Application (icône d'action) sur le Tableau de bord	234
<b>FIGURE 8-6</b>	Fenêtre Créer une action	237
<b>FIGURE 9-1</b>	Icône du Gestionnaire de configuration	239
<b>FIGURE 9-2</b>	Icônes du Gestionnaire de configuration	240
<b>FIGURE 9-3</b>	Boîte de dialogue Nombre de couleurs à utiliser	241
<b>FIGURE 10-1</b>	Icône du programme courrier correspondant aux nouveaux messages	257
<b>FIGURE 10-2</b>	Icône du programme courrier correspondant aux messages lus	258
<b>FIGURE 10-3</b>	Icône du programme courrier correspondant à l'absence de message	258
<b>FIGURE 10-4</b>	Fenêtre principale du Programme courrier	259
<b>FIGURE 10-5</b>	Boîte de dialogue Rechercher	269
<b>FIGURE 10-6</b>	Fenêtre de composition du Programme courrier	274
<b>FIGURE 10-7</b>	Boîte de dialogue Rechercher/Remplacer	284
<b>FIGURE 10-8</b>	Exemple d'icône de pièce jointe	292
<b>FIGURE 10-9</b>	Boîte de dialogue de sélection de fichiers	297
<b>FIGURE 12-1</b>	Fenêtre de l'Editeur de texte	316
<b>FIGURE 12-2</b>	Boîte de dialogue Sauvegarder sous	318
<b>FIGURE 12-3</b>	Boîte de dialogue Ouvrir un fichier	320

<b>FIGURE 12-4</b>	Icône du document	321
<b>FIGURE 12-5</b>	Boîte de dialogue Inclure un fichier	332
<b>FIGURE 12-6</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe (Version 1)	333
<b>FIGURE 12-7</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe (Version 2)	334
<b>FIGURE 12-8</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Options (Dictionnaire personnel)	335
<b>FIGURE 12-9</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Importation (Dictionnaire personnel)	336
<b>FIGURE 12-10</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Exportation (Dictionnaire personnel)	337
<b>FIGURE 12-11</b>	Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Options (Dictionnaire principal)	338
<b>FIGURE 12-12</b>	Boîte de dialogue Editeur de texte : Rechercher/Remplacer	341
<b>FIGURE 12-13</b>	Boîte de dialogue Editeur de texte : Paramètres de mise en forme	342
<b>FIGURE 12-14</b>	Boîte de dialogue Imprimer	343
<b>FIGURE 12-15</b>	Menu Fichier de l'Editeur de texte modifié	345
<b>FIGURE 13-1</b>	Boîte de dialogue Listes et autorisations (Version 1)	373
<b>FIGURE 13-2</b>	Boîte de dialogue Listes et autorisations (Version 2)	375
<b>FIGURE 15-1</b>	Fenêtre principale de l'Editeur d'icônes	409
<b>FIGURE 15-2</b>	Outils de dessin de l'Editeur d'icônes	414
<b>FIGURE 16-1</b>	Icône Afficheur d'images	424
<b>FIGURE 16-2</b>	Boîte de dialogue Informations image	427
<b>FIGURE 16-3</b>	Boîte de dialogue Palette	428
<b>FIGURE 16-4</b>	Boîte de dialogue Imprimer	437
<b>FIGURE 16-5</b>	Fenêtre Cliché	442
<b>FIGURE 18-1</b>	Menu Alias de la fenêtre Nouveau message du Programme courrier	480
<b>FIGURE 18-2</b>	Fenêtre Application du Gestionnaire d'adresses	482
<b>FIGURE 18-3</b>	Menu Actions pour une carte d'adresse	486
<b>FIGURE 18-4</b>	Menu Actions pour une carte d'alias	487
<b>FIGURE 18-5</b>	Menu Actions pour une carte d'hôte	488
<b>FIGURE 19-1</b>	Gestionnaire de processus affichant les entrées de processus contenant la chaîne de caractères "audio".	496
<b>FIGURE 20-1</b>	Fenêtre de l'Analyseur de performances affichant tous les paramètres	510
<b>FIGURE 22-1</b>	Configuration de la synchronisation	530
<b>FIGURE 22-2</b>	Définition des propriétés de synchronisation	531
<b>FIGURE 22-3</b>	Configuration des conduites	532
<b>FIGURE 22-4</b>	Configuration de la conduite des agendas	533

<b>FIGURE 22-5</b>	Configuration de la conduite des mémos	534
<b>FIGURE 22-6</b>	Configuration de la conduite des adresses	535
<b>FIGURE 22-7</b>	Configuration de la conduite système	536
<b>FIGURE 22-8</b>	Configuration de la conduite du courrier	538
<b>FIGURE 22-9</b>	Configuration de la conduite d'installation	539
<b>FIGURE 22-10</b>	Ajout d'une application	539
<b>FIGURE 22-11</b>	Ajout d'une conduite	540
<b>FIGURE 22-12</b>	Importation d'une conduite	541
<b>FIGURE 22-13</b>	Association de conduites	541
<b>FIGURE 22-14</b>	Configuration du journal	542
<b>FIGURE 22-15</b>	Configuration des propriétés du journal	542
<b>FIGURE 22-16</b>	Affichage du journal	543
<b>FIGURE 22-17</b>	Impression du journal	544
<b>FIGURE 22-18</b>	Attribution d'un nom à votre organisateur	545
<b>FIGURE 22-19</b>	Définition d'un mot de passe pour votre organisateur	546
<b>FIGURE 22-20</b>	Vérification de l'état de la synchronisation	546
<b>FIGURE 23-1</b>	Icône de Dtpower	555
<b>FIGURE 23-2</b>	Fenêtre de base de Dtpower	556
<b>FIGURE 23-3</b>	Liste déroulante des plans de gestion de l'énergie	558
<b>FIGURE 23-4</b>	Fenêtre de base de Dtpower	559
<b>FIGURE 23-5</b>	Onglet Edition rapide	559
<b>FIGURE 23-6</b>	Liste déroulante des temps d'inutilisation des disques	561
<b>FIGURE 23-7</b>	Exemple d'emplacement de la touche d'alimentation sur les clavier Sun de type 5 et 6	567
<b>FIGURE 23-8</b>	Emplacement de la touche d'alimentation sur le clavier Sun Compact 1	568
<b>FIGURE 23-9</b>	Fenêtre de confirmation par défaut de la mise hors tension du système au moyen de la touche d'alimentation	568
<b>FIGURE 23-10</b>	Fenêtre de confirmation par défaut du commutateur de mise en veille	570
<b>FIGURE 23-11</b>	Configuration de l'arrêt automatique quotidien	572
<b>FIGURE 23-12</b>	Fenêtre Dtpower (arrêt automatique)	573
<b>FIGURE 23-13</b>	Fenêtre Echec de l'interruption	576
<b>FIGURE 23-14</b>	Fenêtre popup Echec de l'arrêt	578
<b>FIGURE D-1</b>	Tampon logique et affichage avant l'insertion du texte	611
<b>FIGURE D-2</b>	Tampon logique et affichage après l'insertion du texte	611
<b>FIGURE D-3</b>	Tampon logique et affichage avant la suppression du texte	611
<b>FIGURE D-4</b>	Tampon logique et affichage après la suppression du texte	612
<b>FIGURE E-1</b>	Fenêtre principale d'AccessX	626

<b>FIGURE E-2</b>	Menu Etat	627
<b>FIGURE E-3</b>	Menu Aide	628
<b>FIGURE E-4</b>	Fenêtre AccessX Settings	629
<b>FIGURE E-5</b>	Equivalents des boutons de la souris sur le pavé numérique	632



# Préface

---

*Solaris CDE - Guide de l'utilisateur* décrit les fonctionnalités de base de l'environnement CDE. Il décrit comment utiliser le Bureau et ses applications.

---

**Remarque :** Dans ce document le terme "IA" fait référence à l'architecture de processeur Intel 32-bits, qui inclut les processeurs Pentium, Pentium Pro, Pentium II, Pentium II Xeon, Celeron, Pentium III et Pentium III Xeon, ainsi que les microprocesseurs compatibles fabriqués par AMD et Cyrix.

---

---

## Utilisateurs de ce manuel

Ce manuel s'adresse aux utilisateurs disposant d'un environnement CDE Solaris sur leur station de travail et voulant l'utiliser comme Bureau par défaut. Pour utiliser ce manuel, vous devez connaître les trois boutons de la souris et les interfaces utilisateur graphiques, et savoir saisir des commandes à l'invite de la ligne de commande.

---

## Avant de lire ce manuel

Vous devez d'abord consulter le guide suivant :

- *Solaris CDE - Manuel de transition de l'utilisateur*

---

# Organisation de ce manuel

Ce guide comprend les chapitres suivants :

- Le Chapitre 1 présente les connaissances de base nécessaires à l'utilisation du Bureau et du clavier et décrit certains aspects de l'interface commune.
- Le Chapitre 2 présente les procédures de connexion et de déconnexion du Bureau, ainsi que la procédure de définition de la session qui s'affiche à la connexion.
- Le Chapitre 3 présente les différentes procédures d'accès à l'aide en ligne.
- Le Chapitre 4 décrit le Tableau de bord, une fenêtre spéciale du Bureau contenant un ensemble d'objets de commande vous permettant d'effectuer des tâches communes. Il décrit les objets de commande du Tableau de bord et comment personnaliser ce dernier.
- Le Chapitre 5 présente l'utilisation des fichiers et des dossiers dans l'interface utilisateur graphique du Gestionnaire de fichiers. Il décrit les tâches de base, la consultation, la manipulation et la recherche de fichiers et de dossiers, ainsi que le dossier Corbeille.
- Le Chapitre 8 présente la procédure d'exécution des applications à l'aide du Gestionnaire d'applications, le principal référentiel de Solaris CDE.
- Le Chapitre 9 décrit l'utilisation du Gestionnaire de style, afin de personnaliser et la configuration de votre Bureau. Il décrit par ailleurs comment définir les valeurs d'environnement personnelles.
- Le Chapitre 10 présente le Programme courrier. Cette application permet d'envoyer et de recevoir des messages électroniques, d'y joindre des documents ou d'extraire ces derniers.
- Le Chapitre 11 décrit la procédure d'impression à partir du Bureau et explique comment modifier l'imprimante par défaut.
- Le Chapitre 12 présente l'Editeur de texte. Cette application permet de créer et d'éditer des documents de taille limitée, tels que des notes, des messages électroniques ou des fichiers de ressources.
- Le Chapitre 13 décrit l'Agenda, à partir duquel vous pouvez fixer des rendez-vous, planifier des réunions et créer des listes d'activités.
- Le Chapitre 14 fournit des instructions permettant d'afficher et de personnaliser les fenêtres d'émulation de terminal sur le Bureau.
- Le Chapitre 15 décrit la procédure de création de fichiers utilisés en tant qu'icône ou fond sur le Bureau.
- Le Chapitre 16 décrit comment saisir des prises de vue, les consulter, les éditer, les imprimer et convertir les formats de fichier des images monochromes et couleur et des documents multipages tels que les fichiers PostScript.
- Le Chapitre 17 présente l'utilitaire Audio qui permet d'enregistrer ou de lire des fichiers audio.

- Le Chapitre 18 décrit comment rechercher des cartes contenant des informations relatives aux utilisateurs, aux hôtes et aux systèmes et comment effectuer des actions associées.
- Le Chapitre 19 décrit comment afficher le processus en cours sur votre station de travail et comment analyser et arrêter les processus.
- Le Chapitre 20 présente les procédures de gestion des niveaux d'activité sur le système et d'identification des dysfonctionnements.
- Le Chapitre 21 présente l'utilisation de l'Editeur de raccourcis qui permet de créer, modifier ou supprimer des raccourcis CDE.
- Le Chapitre 22 décrit la procédure de synchronisation de votre organiseur à l'aide des informations de votre Bureau.
- Le Chapitre 23 présente les fonctions d'économie d'énergie au sein du système d'exploitation Solaris.
- L'Annexe A décrit la navigation au sein du Bureau à l'aide du clavier.
- L'Annexe B décrit comment changer la langue de la session du Bureau et adapter les polices en conséquence.
- L'Annexe C répertorie les commandes clavier permettant d'obtenir les caractères spéciaux (pour le jeu de caractères ISO Latin-1 uniquement).
- L'Annexe D décrit l'affichage, la gestion et l'impression de texte lorsque vous utilisez le Bureau CDE et les langues suivantes : le thaï et l'hébreu.
- Le glossaire contient une liste de termes et d'expressions figurant dans ce guide, accompagnés de leur définition.

---

## Documentation connexe

Après avoir lu ce manuel, vous pourrez obtenir de plus amples informations en consultant le manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

---

## Accès à la documentation Sun en ligne

Le site [Web docs.sun.com](http://docs.sun.com)<sup>SM</sup> vous permet d'accéder à la documentation technique Sun en ligne. Vous pouvez le parcourir ou y rechercher un titre de manuel ou un sujet particulier. L'URL de ce site est <http://docs.sun.com>.

---

## Conventions typographiques

Le tableau ci-dessous décrit les modifications typographiques utilisées dans ce manuel.

TABLEAU P-1 Conventions typographiques

Type de caractère ou symbole	Signification	Exemple
AaBbCc123	Noms de commandes, de fichiers, de répertoires et messages système s'affichant à l'écran. messages système s'affichant à l'écran	Editez votre fichier <code>.login</code> . Utilisez <code>ls -a</code> pour afficher la liste de tous les fichiers. <code>nom_d'ordinateur% vous avez du courrier.</code>
<b>AaBbCc123</b>	Ce que vous entrez, par opposition aux messages système.	<code>nom_machine% su</code> Password:
<i>AaBbCc123</i>	Marqueur de la ligne de commande devant être remplacé par un nom ou une valeur réel(le)	Pour supprimer un fichier, entrez <code>rm nom_fichier</code> .
<i>AaBbCc123</i>	Titres de manuels, termes nouveaux ou mis en évidence.	Reportez-vous au chapitre 6 du <i>Guide de l'utilisateur</i> . Ces options sont appelées options de <i>classe</i> . Vous devez être <i>superutilisateur</i> pour effectuer cette action.

---

## Invites de shell dans les exemples de commandes

Le tableau suivant présente les invites système et les invites de superutilisateur par défaut des shells C, Bourne et Korn.

**TABLEAU P-2** Invites de shell

<b>Shell</b>	<b>Invite</b>
Invite du shell C	nom_de_l'ordinateur%
Invite de superutilisateur du shell C	nom_de_l'ordinateur#
Invite des shells Bourne et Korn	\$
Invite de superutilisateur des shells Bourne et Korn	#



## Connaissances de base

---

Ce chapitre présente les fenêtres et les objets de commande de l'environnement CDE et explique comment effectuer des tâches quotidiennes, telles que faire glisser un objet à l'aide de la souris, redimensionner une fenêtre, etc.

Pour de plus amples informations sur la connexion au Bureau, reportez-vous au Chapitre 2.

- "Utilisation de la souris" à la page 41
- "Bureau" à la page 43
- "Exécution d'applications" à la page 48
- "Gestion des fenêtres" à la page 51
- "Gestion des espaces de travail" à la page 57
- "Utilisation des objets de commande dans les fenêtres d'application" à la page 60
- "Utilisation des menus" à la page 65
- "Utilisation du clavier" à la page 71
- "Quitter le Bureau" à la page 72
- "Accès à l'aide" à la page 75

---

## Utilisation de la souris

### ▼ Pour cliquer

- **Appuyez sur le bouton 1 de la souris, puis relâchez-le (sans déplacer la souris).**  
Par défaut, le bouton 1 est le bouton de gauche.



Cette opération permet d'obtenir les résultats suivants :

- *sélection* ou *activation* d'une fenêtre ou d'une icône ;
- sélection d'un bouton d'une boîte de dialogue ou d'un objet de commande du Tableau de bord ;
- sélection d'un hyperlien dans une fenêtre d'aide ou un message électronique.

## ▼ Pour cliquer deux fois

- **Appuyez rapidement à deux reprises sur le bouton 1 de la souris, sans la déplacer.**

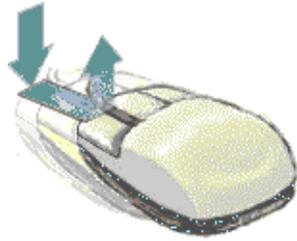
Cette opération permet notamment d'obtenir les résultats suivants :

- lancement de l'action par défaut associée à une icône du Gestionnaire de fichiers ou de l'espace de travail ;
- restauration de l'icône d'une fenêtre (réaffichage de la fenêtre correspondante) ;
- fermeture d'une fenêtre de l'espace de travail (cliquez deux fois sur le bouton de menu de la fenêtre situé dans l'angle supérieur gauche du cadre de la fenêtre).

## ▼ Pour déplacer

Pour déplacer une fenêtre ou poser une icône, utilisez la méthode *appuyer/faire glisser/relâcher*.

- **Pointez sur la barre de titre de la fenêtre ou sur un emplacement quelconque de l'icône, appuyez sur le bouton 1 et maintenez-le enfoncé. Déplacez le pointeur jusqu'à l'emplacement souhaité et relâchez le bouton.**



Cette opération permet notamment d'obtenir les résultats suivant :

- déplacement de fenêtres et d'icônes ;
- déplacement ou copie de fichiers et de dossiers dans le Gestionnaire de fichiers ;
- visualisation du contenu d'une fenêtre en faisant défiler le curseur dans la barre de défilement ;
- impression d'un fichier, en posant l'icône correspondante sur l'objet de commande Imprimante du Tableau de bord.

## ▼ Pour copier

1. **Sélectionnez le texte désiré en faisant glisser le curseur dessus tout en maintenant le bouton 1 de la souris enfoncé.**
2. **Relâchez le bouton 1 de la souris.**
3. **Placez le pointeur de la souris à l'emplacement auquel vous voulez copier le texte et cliquez sur le bouton 2 de la souris.**  
Par défaut, le bouton 2 de la souris est celui du milieu. Le texte est copié au nouvel emplacement sans disparaître de son emplacement initial.
4. **(Facultatif) Répétez l'étape 3 en copiant le texte vers d'autres emplacements.**

---

## Bureau

L'environnement CDE utilise des fenêtres et d'autres objets pour représenter les applications, les fichiers et les services accessibles à l'utilisateur. Lorsque vous vous connectez au CDE, le *Bureau* CDE s'affiche.

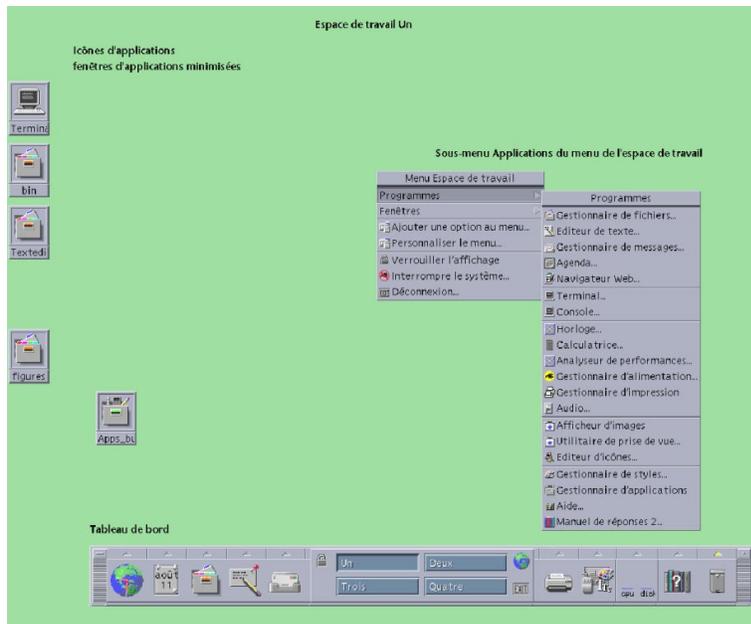


FIGURE 1-1 Bureau CDE

## Bureau CDE

Le Bureau CDE comprend un *Tableau de bord* situé sur un *espace de travail* sélectionné ou sur un arrière-plan d'écran. Le Tableau de bord affiche des informations sur votre station de travail ; il vous permet également d'exécuter des applications, de vous déconnecter et de passer d'un espace de travail à un autre. Les applications en cours d'exécution sont représentées par des fenêtres et des icônes sur l'espace de travail. Vous pouvez également exécuter des commandes à partir du *menu de l'espace de travail*, qui s'affiche lorsque vous cliquez avec le bouton 3 de la souris sur une partie inutilisée du fond de l'espace de travail.

## Tableau de bord

Le Tableau de bord (voir le Chapitre 4) contient les objets de commande les plus fréquemment utilisés et les services du Bureau disponibles dans chaque espace de travail.

## Espaces de travail

Les espaces de travail sont semblables à des écrans ou Bureaux distincts. Vous ne pouvez afficher qu'un seul espace de travail à la fois, mais vous pouvez exécuter les applications de tous les espaces de travail simultanément.

Par défaut, quatre espaces de travail nommés de un à quatre sont disponibles. Pour afficher un autre espace de travail, cliquez sur le bouton correspondant dans le *sélecteur d'espace de travail* situé au centre du Tableau de bord.

---

**Astuce** : vous pouvez spécifier si une application doit s'afficher sur un seul ou sur tous les espaces de travail, en cliquant avec le bouton 3 de la souris sur le cadre de la fenêtre et en sélectionnant une option dans le menu instantané.

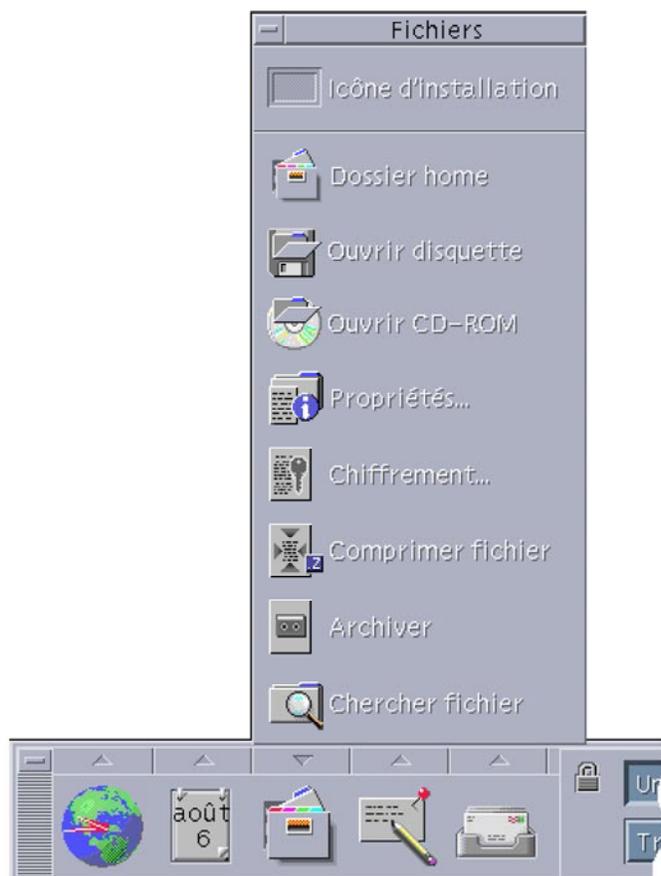
---

## Menu de l'espace de travail

Lorsque vous cliquez avec le bouton 3 de la souris sur une zone inutilisée d'un espace de travail, le menu de l'espace de travail (voir la Figure 1-1) s'affiche. Il comprend des éléments du Tableau de bord et du Gestionnaire d'applications. La plupart des applications se trouvent dans le menu Applications.

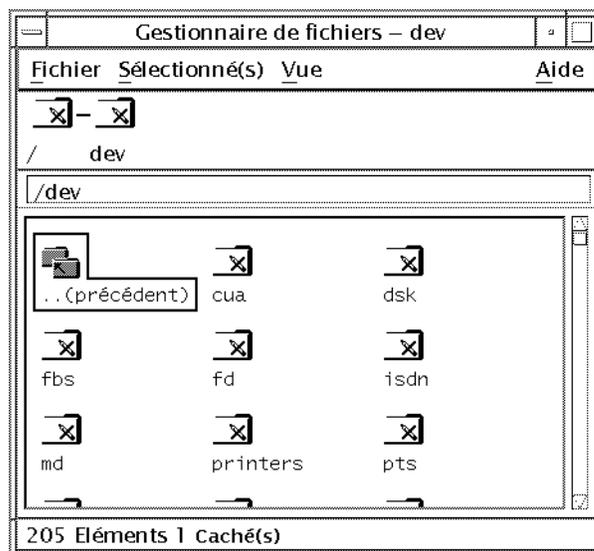
## Gestion des fichiers

Le panneau secondaire Fichiers vous permet d'accéder aux périphériques et aux applications associés aux fichiers.



**FIGURE 1-2** Emplacement du panneau secondaire Fichiers

Le Bureau CDE fournit les applications complètes du Gestionnaire de fichiers et de l'outil de recherche de fichiers. Dans le Gestionnaire de fichiers et l'outil de recherche de fichiers, les fichiers et les dossiers sont représentés par des icônes qui indiquent leur type.



Cliquez sur le bouton 3 de la souris pour afficher les options de l'objet sélectionné et cliquez deux fois sur un objet pour activer l'action par défaut associée à cet objet. Par exemple, vous pouvez décompresser un fichier compressé ou exécuter un fichier audio en cliquant deux fois dessus.

Tâche ou fonction	Méthodes
Recherche d'un fichier	Sélectionnez Rechercher un fichier dans le panneau secondaire Fichiers.
Exécution d'une action sur un fichier	<p>Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur le fichier et choisissez l'action désirée dans le menu instantané.</p> <p>Faites glisser le fichier et posez-le sur une zone de pose appropriée.</p> <p>Cliquez sur un objet de commande dans le panneau secondaire Fichiers.</p>
Impression d'un fichier	Posez un fichier sur l'objet de commande Imprimante du Tableau de bord.
Accès à une disquette ou à un CD-ROM	Sélectionnez Ouvrir disquette ou Ouvrir CD-ROM dans le panneau secondaire Fichiers.

## Suppression de fichiers

Le Bureau CDE possède une *corbeille*. La Corbeille est une zone de stockage temporaire réservée aux objets (fichiers et dossiers) à supprimer. Vous pouvez déplacer certains objets sélectionnés vers la Corbeille en effectuant une opération de "glisser-poser", en associant certains éléments de menu ou en appuyant sur la touche Suppr. Une fois dans la Corbeille, les objets n'apparaissent plus dans leur dossier initial.

Pour supprimer définitivement les fichiers supprimés du CDE, utilisez l'objet de commande Vider la corbeille du panneau secondaire Corbeille.

---

## Exécution d'applications

Le Bureau CDE permet d'exécuter des applications de plusieurs manières :

- Le Tableau de bord et le menu de l'espace de travail permettent d'accéder à des ensembles d'applications fréquemment utilisées.
- Si une application n'est pas disponible dans le Tableau de bord ou le menu de l'espace de travail, vous la trouverez certainement dans le Gestionnaire d'applications.
- Vous pouvez exécuter certaines applications en posant des fichiers ou des données sur leur zone de pose dans le Tableau de bord.
- Vous pouvez également utiliser des fenêtres d'émulation de terminal et le Gestionnaire de fichiers pour exécuter des applications, mais une connaissance plus approfondie des commandes, des fichiers et des dossiers est alors nécessaire.

---

**Remarque :** Vous pouvez également ajouter des applications au Tableau de bord, au menu de l'espace de travail et au Gestionnaire d'applications.

---

## Exécution d'applications à partir du Tableau de bord

Le Tableau de bord contient un certain nombre d'objets de commande ou d'icônes de programme. Certaines se trouvent dans le panneau principal (affiché par défaut) et d'autres dans les panneaux secondaires (affichés en cliquant sur un onglet représentant un triangle).

Pour exécuter une application, vous devez cliquer avec le bouton 1 de la souris sur son icône.

Pour obtenir des instructions sur l'exécution d'applications à partir du Tableau de bord ou pour ajouter ou manipuler des icônes dans le Tableau de bord, reportez-vous aux sections "Applications du Tableau de bord" à la page 133 et "Personnalisation du Tableau de bord" à la page 140.

## Exécution d'applications à partir du menu de l'espace de travail

Pour afficher le menu de l'espace de travail, cliquez avec le bouton 3 de la souris sur une partie inutilisée du fond de l'espace de travail. Vous pouvez exécuter une application en déplaçant le pointeur sur l'option correspondante du menu, puis en relâchant le bouton de la souris.

## Exécution d'applications à partir du Gestionnaire d'applications

Vous pouvez ouvrir le Gestionnaire d'applications en cliquant sur son icône dans le panneau secondaire Applications du Tableau de bord. Le Gestionnaire d'application contient plusieurs groupes d'applications tels que les outils du bureau. Vous pouvez ouvrir ces groupes en cliquant sur leur icône dans la fenêtre principale du Gestionnaire d'applications.

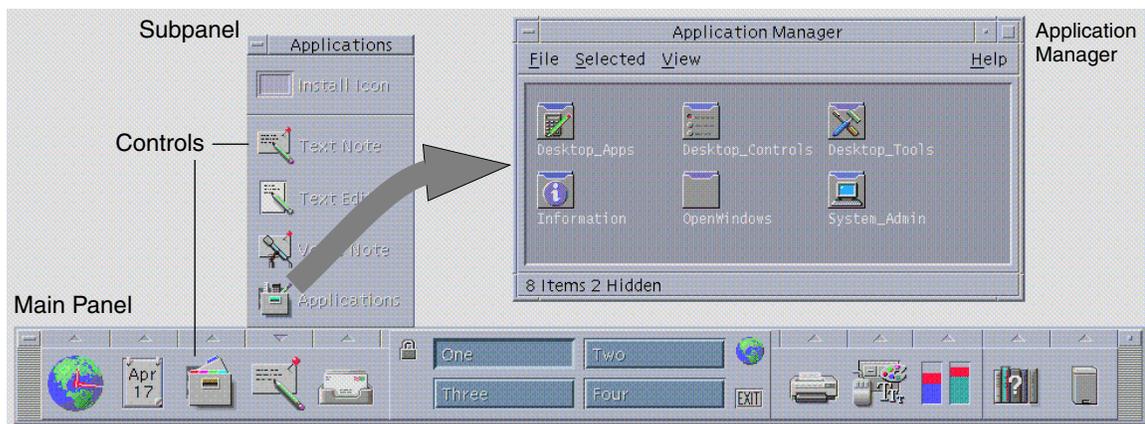


FIGURE 1-3 Tableau de bord et Gestionnaire d'applications

Pour exécuter une application dans une fenêtre du Gestionnaire d'applications, il vous suffit de cliquer deux fois sur l'icône de son programme.

## Exécution d'applications à partir des zones de pose du Tableau de bord

Certains objets de commande du Tableau de bord (Imprimante, Programme courrier et Navigateur Web, par exemple) sont utilisés comme des zones de pose (voir la section "Zones de pose du Tableau de bord" à la page 114) et activent l'application correspondante lorsque vous faites glisser du texte ou des fichiers appropriés et que vous les posez dessus. Par exemple, si vous posez un fichier sur l'objet de commande Programme courrier, le Programme courrier affiche une fenêtre Nouveau message contenant le fichier associé au nouveau message.

Pour de plus amples informations sur les zones de pose, reportez-vous aux sections "Zones de pose du Tableau de bord" à la page 114 et "Aperçu du Tableau de bord" à la page 116.

## Exécution d'applications à partir du Gestionnaire de fichiers

Vous pouvez exécuter une application en cliquant sur son icône dans la fenêtre du Gestionnaire de fichiers. Par exemple, vous pouvez exécuter l'Afficheur d'images en cliquant sur le fichier `SDTimage` dans le dossier `/var/dt/appconfig/appmanager/nom_hôte_utilisateur_0/Applications_Bureau/` où `nom_hôte_utilisateur_0` est un dossier propre à votre ID utilisateur.

Toute application utilisant des fichiers de données peut être exécutée en cliquant sur l'un d'entre eux, à partir du Gestionnaire de fichiers. Par exemple, pour exécuter l'Editeur d'icônes, cliquez deux fois sur un fichier bitmap (ayant pour extension `.bm`).

Pour obtenir des instructions sur l'exécution d'applications à partir du Gestionnaire de fichiers, reportez-vous à la section "Exécution d'une action sur un fichier ou un dossier" à la page 162.

## Exécution d'applications à partir d'une fenêtre d'émulation de terminal

Un émulateur de terminal est une application dont la fenêtre fournit une interface de type ligne de commande à votre système (commandes du système d'exploitation, noms de script ou commandes d'exécution d'applications, par exemple).

A chaque application correspond une commande de lancement. Pour plus de détails sur son utilisation, reportez-vous à la documentation relative à l'application.

L'émulateur de terminal `dtterm` est installé sur le Bureau. Il est possible que d'autres émulateurs soient installés sur votre système. Pour ouvrir une fenêtre d'émulation de terminal, cliquez sur l'icône Cet hôte du panneau secondaire Hôtes.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de `dtterm`, reportez-vous au Chapitre 14.

---

## Gestion des fenêtres

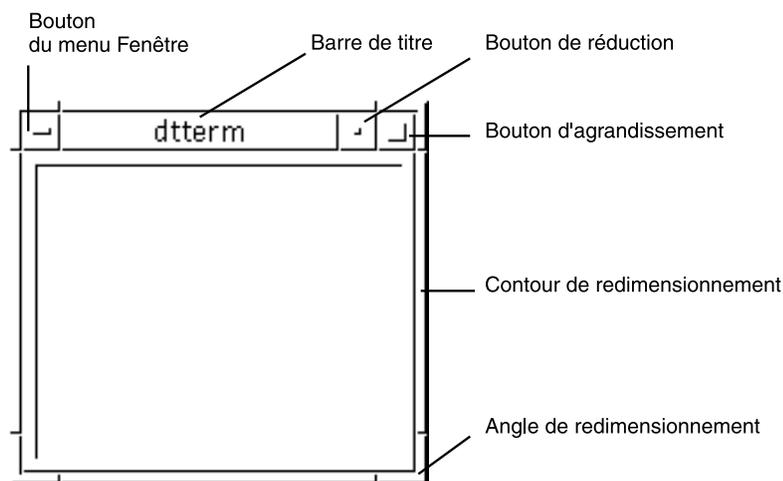
Cette section explique comment ouvrir, fermer et manipuler les fenêtres d'un espace de travail.

### Objets de commande des cadres des fenêtres

Le cadre d'une fenêtre comporte des objets de commande permettant d'effectuer les opérations suivantes :

- activer une fenêtre (état indiqué par un cadre de couleur différente) pour la saisie à partir de la souris ou du clavier ;
- déplacer une fenêtre ;
- réduire une fenêtre à l'état d'icône ;
- dimensionner une fenêtre ;
- fermer une fenêtre et la supprimer du bureau ;
- afficher une fenêtre dans d'autres espaces de travail.

Reportez-vous au Chapitre 9 pour de plus amples informations sur les réglages qui activent les fenêtres.



**FIGURE 1-4** Objets de commande des cadres des fenêtres

Pour afficher le menu de la fenêtre, cliquez sur le bouton situé dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre.

Pour fermer une fenêtre, cliquez deux fois sur le bouton de menu de la fenêtre, ou affichez le menu de la fenêtre et choisissez Fermer.

Pour réduire une fenêtre à l'état d'icône, cliquez sur le bouton de réduction. Pour la restaurer, cliquez deux fois sur l'icône.

Pour donner à une fenêtre sa taille maximale, cliquez sur le bouton d'agrandissement. Cliquez à nouveau sur ce bouton pour revenir à la taille précédente.

La barre de titre indique le nom de l'application correspondant à la fenêtre. Pour sélectionner une fenêtre, cliquez sur sa barre de titre. Cet objet de commande permet également de déplacer la fenêtre.

Pour redimensionner une fenêtre, faites glisser le coin de redimensionnement.

Pour de plus amples informations sur les fenêtres et la navigation à l'aide du clavier, reportez-vous à la section "Ouverture et fermeture de fenêtres" à la page 586 de l'Annexe A.

## ▼ Ouverture d'une fenêtre d'application (souris)

- Cliquez sur l'icône de l'application dans le Tableau de bord.
- Ou dans le Gestionnaire d'applications, cliquez deux fois sur l'icône de l'application.

- Ou dans le Gestionnaire d'applications, cliquez deux fois sur l'icône de l'application.
- Ou dans le sous-menu Applications du menu de l'espace de travail, choisissez l'élément avec le nom de l'application.

Vous pouvez également cliquer sur une icône dans le Gestionnaire de fichiers ou d'applications, puis choisir une action dans le menu Sélectionné(s).

## ▼ Ouverture d'une fenêtre d'application (clavier)

A partir du Tableau de bord :

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance un objet de commande.
3. Appuyez sur la barre d'espace ou sur **Retour** pour choisir l'objet de commande et ouvrir la fenêtre de l'application.

## ▼ Fermeture d'une fenêtre d'application

Lorsque vous fermez la fenêtre d'une application, elle disparaît de tous les espaces de travail. Cette opération revient à quitter l'application.




---

**Attention :** Avant de fermer une fenêtre d'application, sauvegardez votre travail. Pour ce faire, il suffit généralement de choisir l'option Sauvegarder dans le menu Fichier.

---

- Choisissez Fermer dans le menu Fichier de l'application.
- Ou cliquez deux fois sur le bouton de menu de la fenêtre, situé dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre de l'application.
- Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre à fermer, puis sur **Alt-F4**.

## ▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône (souris)

Pour que les fenêtres occupent moins de place sur l'écran, vous pouvez les réduire à l'état d'icônes. Elles restent ainsi accessibles et les programmes qu'elles contiennent continuent de s'exécuter.

- Cliquez sur le bouton de réduction de la fenêtre.



## ▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône (clavier)

1. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
2. Choisissez l'option **Réduire** :
  - Appuyez sur la touche **Flèche vers le bas** pour sélectionner l'option Réduire et appuyez sur **Retour**.
  - *ou* entrez la lettre **U**, correspondant à l'option Réduire.

## ▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône (souris)

- Cliquez deux fois sur l'icône.

## ▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône (clavier)

1. Placez la zone d'entrée clavier sur l'icône et appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
2. Utilisez la touche de déplacement vers le bas pour sélectionner l'option **Restaurer** et appuyez sur **Retour**.

## ▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre (souris)

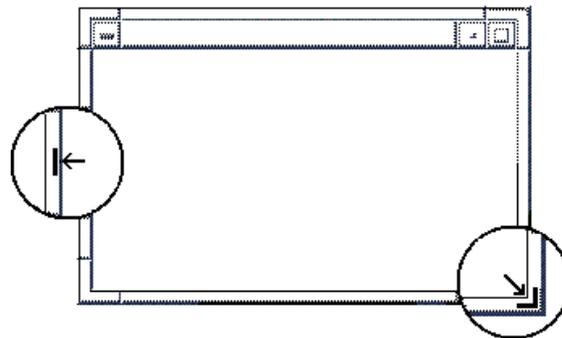
1. Pointez sur la barre de titre ou sur l'icône de la fenêtre.
2. Faites glisser la fenêtre ou l'icône jusqu'à son nouvel emplacement.

## ▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre (clavier)

1. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
2. Entrez la lettre **c**, correspondant à l'option **Déplacer**.
3. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour repositionner la fenêtre ou l'icône.  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche **Control** enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.
4. Une fois l'emplacement voulu atteint, appuyez sur **Retour**.  
Pour annuler l'opération, appuyez sur **Esc**.

## ▼ Redimensionnement d'une fenêtre (souris)

1. Pointez sur un contour ou un angle de la fenêtre.  
Le pointeur se transforme en flèche de redimensionnement.
2. Faites glisser le contour ou l'angle ; un cadre indiquant la nouvelle taille de la fenêtre s'affiche.
3. Relâchez le bouton de la souris lorsque le cadre a atteint la taille voulue.



Pour agrandir ou réduire une fenêtre, faites glisser ses contours ou ses angles

## ▼ Redimensionnement d'une fenêtre (clavier)

1. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
2. Entrez la lettre **N**, correspondant à l'option **Dimensionner**.

3. **Utilisez les touches de déplacement du curseur pour agrandir ou réduire la fenêtre.**  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche Control enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.
4. **Lorsque le cadre a atteint la taille voulue, appuyez sur Retour.**  
Pour annuler l'opération, appuyez sur Esc.

## ▼ Passage d'une fenêtre ou d'une icône au premier plan ou en arrière plan (souris)

1. **Cliquez sur une partie visible du cadre de la fenêtre ou sur un emplacement quelconque de l'icône.**
2. **Sélectionnez Avancer ou Reculer dans le Menu Espace de travail.**

## ▼ Passage d'une fenêtre ou d'une icône au premier plan ou en arrière plan (clavier)

- Pour faire passer au premier plan la dernière fenêtre ou la dernière icône de la pile, appuyez sur Alt+Flèche vers le haut.
- Pour faire passer à l'arrière-plan la première fenêtre de la pile, appuyez sur Alt+Flèche vers le bas.
- Pour faire défiler et sélectionner les fenêtres et les icônes d'un espace de travail, appuyez sur Alt+Tab ou Alt+Esc.
- Pour effectuer la même opération dans l'ordre inverse, appuyez sur Maj+Alt+Tab ou Maj+Alt+Esc.

## Copie et collage de texte dans Windows

Ces opérations évitent de devoir entrer à nouveau du texte.

Vous pouvez copier et coller du texte dans :

- les zones de texte ;
- les fenêtres d'émulation de terminal ;
- les fenêtres de l'Editeur de texte ;
- les fenêtres de composition du Programme courrier.

Vous pouvez également copier du texte à partir d'une fenêtre du Gestionnaire d'aide ou d'une fenêtre de message du Programme courrier et le coller dans une fenêtre de l'Editeur de texte, de l'émulateur de terminal ou dans une fenêtre de composition du Programme courrier.

## ▼ Sélection du texte à copier

1. Placez le pointeur au début du texte à copier.
2. Faites glisser la souris jusqu'à la fin du texte à copier, puis relâchez le bouton, pour mettre le texte en surbrillance.

## ▼ Collage du texte

1. Placez le curseur d'insertion de texte à l'emplacement de destination.
2. Appuyez sur le bouton 2 de la souris pour coller le texte.

---

**Remarque :** Pour désélectionner le texte, cliquez sur une zone vide de la fenêtre ou appuyez sur Esc.

---

Voir aussi :

- Chapitre 3
- Chapitre 12
- Chapitre 14

---

# Gestion des espaces de travail

Les espaces de travail sont semblables à des écrans ou à des fenêtres distinct(e)s. Pour organiser votre Bureau, vous pouvez organiser des espaces de travail distincts pour différents groupes de tâches associées. Par exemple, un espace de travail intitulé Rapports peut contenir les outils utilisés pour préparer des rapports, tels qu'une feuille de calcul, un micro-éditeur ou des applications graphiques. Vous pouvez définir d'autres espaces de travail en fonction de vos projets.

Cette section explique comment afficher et renommer les espaces de travail et décrit comment placer des fenêtres dans des espaces donnés.

Pour de plus amples informations sur la navigation dans le Bureau à l'aide du clavier, reportez-vous à l'Annexe A.

## ▼ Affichage d'un autre espace de travail (souris)

- Cliquez sur le bouton approprié dans le sélecteur d'espace de travail du Tableau de bord.



### ▼ Affichage d'un autre espace de travail (clavier)

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour placer la zone d'entrée clavier sur le **Tableau de bord**.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance le bouton de l'espace de travail que vous souhaitez afficher.
3. Appuyez sur **Retour**.

### ▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail (souris)

1. Cliquez sur le bouton du menu de la fenêtre.  
Le menu de la fenêtre s'affiche.
2. Choisissez l'option **Occuper l'espace de travail**.
3. Dans la liste **Espaces de travail** de la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez les espaces de travail dans lesquels vous souhaitez placer la fenêtre.
  - Pour sélectionner plusieurs noms d'espace adjacents, cliquez dessus tout en maintenant la touche **Maj** enfoncée.
  - Si les noms d'espaces ne sont pas adjacents, utilisez la touche **Control**.
  - Pour désélectionner un espace de travail, cliquez sur un espace de travail sélectionné.
  - Pour placer la fenêtre dans tous les espaces de travail, cliquez sur le bouton **Tous les espaces**.
4. Cliquez sur **OK**.

### ▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail (clavier)

1. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.

2. Appuyez sur la touche Flèche vers le bas pour sélectionner l'option Occuper l'espace de travail et appuyez sur Retour.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.
3. Appuyez sur Tab pour placer la zone d'entrée clavier sur la liste Espaces de travail.
4. Sélectionnez ceux dans lesquels vous voulez que la fenêtre apparaisse :
  - Pour faire défiler la liste, appuyez sur les touches de déplacement vertical.
  - Pour sélectionner plusieurs espaces, appuyez sur Maj+Flèche vers le bas ou sur Maj+Flèche vers le haut.
5. Appuyez sur Retour.

## ▼ Modification du nom d'un espace de travail (souris)

1. Dans le Tableau de bord, cliquez sur le bouton de l'espace de travail à renommer.  
Cet espace s'affiche.
2. Cliquez à nouveau sur le même bouton.  
Le bouton correspondant à l'espace de travail devient une zone de texte.
3. Editez le nom de l'espace de travail dans cette zone.
4. Une fois cette opération effectuée, appuyez sur Retour.

## ▼ Modification du nom d'un espace de travail (clavier)

1. Appuyez sur Alt+Tab pour placer la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance le bouton de l'espace de travail que vous souhaitez renommer.
3. Appuyez sur Maj+F10 pour afficher le menu instantané associé à ce bouton.
4. Appuyez sur la touche de déplacement vers le bas pour sélectionner l'option Renommer et appuyez sur Retour.  
Le bouton correspondant à l'espace de travail devient une zone de texte.
5. Editez le nom de l'espace de travail dans cette zone.
6. Une fois cette opération effectuée, appuyez sur Retour.

---

# Utilisation des objets de commande dans les fenêtres d'application

Les fenêtres et les boîtes de dialogue comportent des objets de commande qui vous aident à utiliser les applications. Ils permettent de manipuler des objets, de sélectionner des options et d'entrer des données.

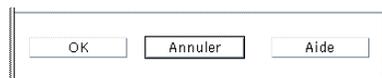
Cette section répertorie les différents types d'objets de commande disponibles sur le Bureau. Les plus utilisés sont les suivants :

- les *boutons*, qui lancent des commandes et des actions ou spécifient des options et des paramètres (ils sont de deux types : les boutons de fonction et les boutons radio) ;
- les *cases à cocher*, qui spécifient des options et des paramètres ;
- les *zones de texte*, dans lesquelles vous pouvez entrer des données ;
- les *listes*, qui contiennent des options parmi lesquelles vous pouvez effectuer une sélection ;
- les *curseurs*, qui permettent une sélection incrémentielle à partir d'une plage de valeurs ;
- les *barres de défilement*, qui permettent de faire défiler le contenu des fenêtres.

## Boutons de fonction

Lorsque vous choisissez un bouton de fonction, la commande ou l'action associée est immédiatement exécutée. Par exemple, lorsque vous choisissez le bouton OK dans une boîte de dialogue, vos modifications éventuelles sont appliquées, puis la boîte de dialogue est fermée.

Dans de nombreuses boîtes de dialogue, le bouton OK est mis en surbrillance par défaut ; il vous suffit ainsi d'appuyer sur Retour pour valider les paramètres que vous avez indiqués.



OK, Annuler et Aide sont des exemples de boutons.

### ▼ Sélection d'un bouton de fonction (souris)

- Cliquez sur le bouton souhaité.

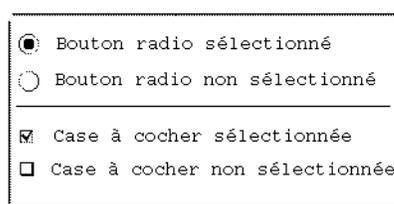
## ▼ Sélection d'un bouton de fonction (clavier)

1. Appuyez sur Tab et sur les touches de déplacement du curseur pour placer la zone d'entrée clavier sur le bouton souhaité.
2. Appuyez sur Retour.

## Cases à cocher et boutons radio

Une case à cocher permet de spécifier une option ou un paramètre. Vous pouvez sélectionner plusieurs cases dans un même groupe.

Les boutons radio (parfois appelés boutons d'option) ont la même fonction, mais vous ne pouvez en sélectionner qu'un à la fois dans un groupe.



## ▼ Sélection d'une case à cocher ou d'un bouton radio (souris)

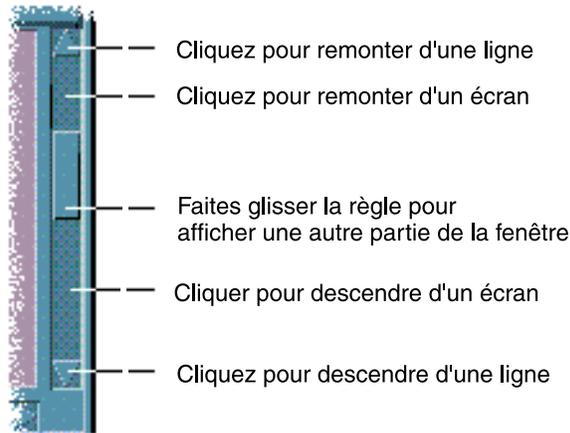
- Cliquez sur la case à cocher ou sur le bouton radio à sélectionner.

## ▼ Sélection d'une case à cocher ou d'un bouton radio (clavier)

1. Appuyez sur Tab et sur les touches de déplacement du curseur pour placer la zone d'entrée clavier sur la case à cocher ou sur le bouton radio voulu.
2. Appuyez sur la barre d'espace.

## Défilement du contenu d'une fenêtre

Une fenêtre contient souvent des informations qui ne tiennent pas sur un seul écran. Pour visualiser la totalité de son contenu, utilisez la barre de défilement.



## ▼ Défilement (clavier)

1. **Appuyez sur Tab pour accéder à la zone de la fenêtre que vous souhaitez faire défiler.**
2. **Utilisez les touches de déplacement du curseur, ou les touches PgHt et PgBs.**  
Pour accélérer le défilement, maintenez la touche Control enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.

## ▼ Utilisation d'un curseur (clavier)

1. **Appuyez sur Tab ou sur une touche de déplacement du curseur pour mettre l'ascenseur en surbrillance.**
2. **Appuyez sur les touches de déplacement vertical pour déplacer l'ascenseur.**  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche Control enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement du curseur.

## Sélection d'éléments de liste

Lorsque vous sélectionnez un élément dans une liste, il est mis en surbrillance. Il est pris en compte lorsque vous cliquez sur un bouton (OK, par exemple).

## ▼ Sélection d'un élément de liste (souris)

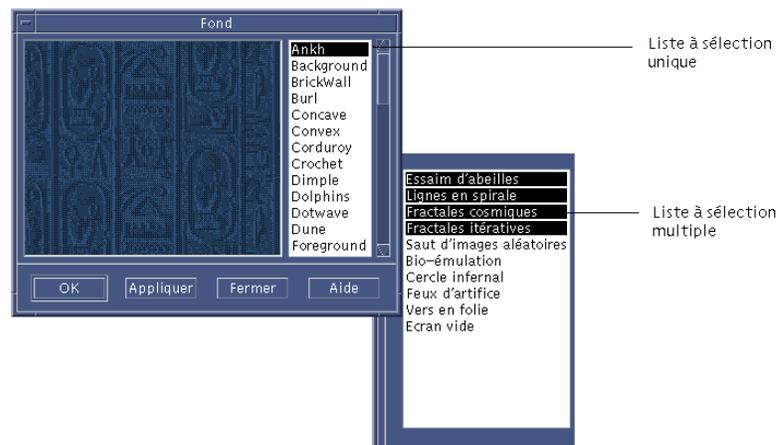
### 1. Cliquez sur l'élément voulu.

Dans une liste à sélection multiple, maintenez la touche Maj enfoncée tout en cliquant sur les éléments voulus.

Pour désélectionner un élément, cliquez à nouveau dessus.

### 2. Cliquez sur un bouton (OK, par exemple).

Dans certaines listes, lorsque vous cliquez deux fois sur un élément, il est sélectionné et la commande par défaut est lancée.



## ▼ Sélection d'un élément de liste (clavier)

### 1. Appuyez sur Tab pour accéder à la liste.

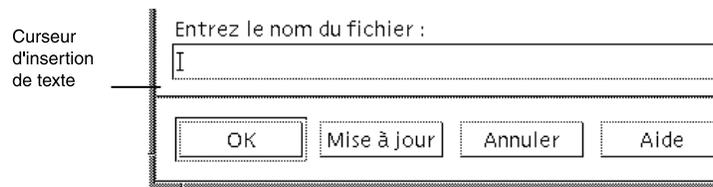
### 2. Sélectionnez l'élément souhaité :

- Dans une liste à sélection unique, utilisez les touches de déplacement du curseur pour mettre l'élément voulu en surbrillance.
- Dans une liste à sélection multiple, utilisez les touches de déplacement du curseur pour atteindre le premier élément choisi, puis appuyez sur Maj+Flèche vers le haut ou sur Maj+Flèche vers le bas.

Pour désélectionner un élément, appuyez sur la barre d'espace.

### 3. Appuyez sur Tab pour accéder à un bouton (OK ou Appliquer, par exemple) et appuyez sur Retour.

## Zones de texte



Une zone de texte est une zone dans laquelle vous pouvez entrer des données.

### ▼ Entrée de texte dans une zone de texte (souris)

1. Cliquez sur la zone pour afficher le curseur d'insertion de texte.
2. Entrez le texte.

Dans de nombreuses boîtes de dialogue, la touche Retour met fin à la saisie et active le bouton par défaut (OK ou Appliquer, par exemple).

### ▼ Entrée de texte dans une zone de texte (clavier)

1. Appuyez sur Tab, Maj+Tab ou les touches de déplacement du curseur pour accéder à la zone de texte.  
Un curseur clignotant indique que la zone de texte correspond à la zone d'entrée clavier.
2. Entrez le texte et appuyez sur Control+Tab pour déplacer la zone d'entrée clavier.

### ▼ Edition de texte dans une zone de texte (souris)

1. Sélectionnez le texte à éditer :  
Caractères : faites glisser le pointeur du premier au dernier caractère.  
Mot : cliquez deux fois sur le mot.  
Ligne : cliquez trois fois sur la ligne.  
Plusieurs lignes : cliquez quatre fois sur la zone.  
Pour désélectionner le texte, cliquez sur une zone vide de la fenêtre.
2. Entrez le texte de remplacement.

## Edition de texte dans une zone de texte (clavier)

1. Appuyez sur Tab, Maj+Tab ou sur les touches de déplacement du curseur pour accéder à la zone de texte.
2. **Modifiez son contenu à l'aide des touches d'édition.**
  - Touche de déplacement du curseur : déplace le curseur d'insertion de texte.
  - Touche Retour arrière : supprime le caractère situé à gauche du curseur.
  - Touche Suppr. ou touche de suppression : supprime le caractère situé à droite du curseur.
  - Touches Control+Suppr. ou Control+touche de suppression :
3. Appuyez sur Control+Tab pour déplacer la zone d'entrée clavier.

---

## Utilisation des menus

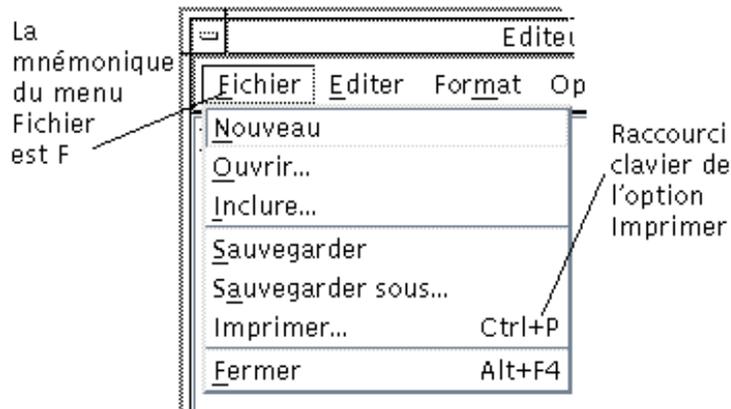
Les menus permettent d'accéder aux commandes de gestion des fenêtres et d'exécution des applications.

Le choix d'une option de menu entraîne l'exécution de l'action associée sur l'objet sélectionné. Par exemple, pour réduire une fenêtre à l'état d'icône, sélectionnez-la, puis choisissez l'option Réduire dans le menu correspondant.

Les options de menu grisées ne sont disponibles que dans certains cas. Par exemple, l'option Restaurer du menu de la fenêtre ne peut être sélectionnée que lorsque la fenêtre a été réduite à l'état d'icône.

Les types de menus utilisés sur le Bureau sont décrits ci-dessous.

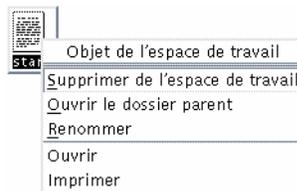
- Les menus que vous pouvez "dérouler" à partir de la barre de menus d'une application, en cliquant sur leur nom ou en entrant leur *mnémonique* (caractère souligné dans un nom de menu ou d'option).



La figure précédente représente le menu Fichier d'une application.

La séquence de touches figurant à droite de certaines options est une *touche de raccourci*. Les mnémoniques et les touches de raccourci permettent d'accéder rapidement aux options des menus.

- Les menus instantanés, qui apparaissent lorsque vous cliquez à l'aide du bouton 3 de la souris ou que vous appuyez sur Maj+F10 dans une fenêtre d'application ou sur un objet de l'espace de travail.



## Menu de la fenêtre

Ce menu contient des options permettant de gérer les fenêtres et les icônes de fenêtre.

Il s'affiche lorsque vous :

- cliquez sur le bouton situé dans l'angle supérieur gauche d'une fenêtre.
- cliquez sur l'icône d'une fenêtre ;
- appuyez sur Alt+espace, lorsque la zone d'entrée clavier se trouve sur une fenêtre ou sur l'icône d'une fenêtre.



Restaurer : restaure une fenêtre réduite à l'état d'icône.

Déplacer : modifie l'emplacement de la fenêtre.

Dimensionner : modifie la taille d'une fenêtre (option inactive pour les icônes).

Réduire : réduit une fenêtre à l'état d'icône.

Agrandir : agrandit une fenêtre jusqu'à sa taille maximale autorisée.

Derrière : fait passer une fenêtre à l'arrière-plan.

Occuper l'espace de travail : permet de sélectionner les espaces de travail dans lesquels vous souhaitez que la fenêtre apparaisse.

Occuper tous les espaces de travail : affiche la fenêtre dans tous les espaces de travail.

Fermer : ferme la fenêtre et la supprime de l'espace de travail.

## Menu de l'espace de travail

Ce menu instantané contient des options permettant de gérer l'espace de travail.

Pour l'afficher, cliquez avec le bouton 3 de la souris sur le fond de l'espace de travail. Ce menu ne peut pas être affiché à partir du clavier.

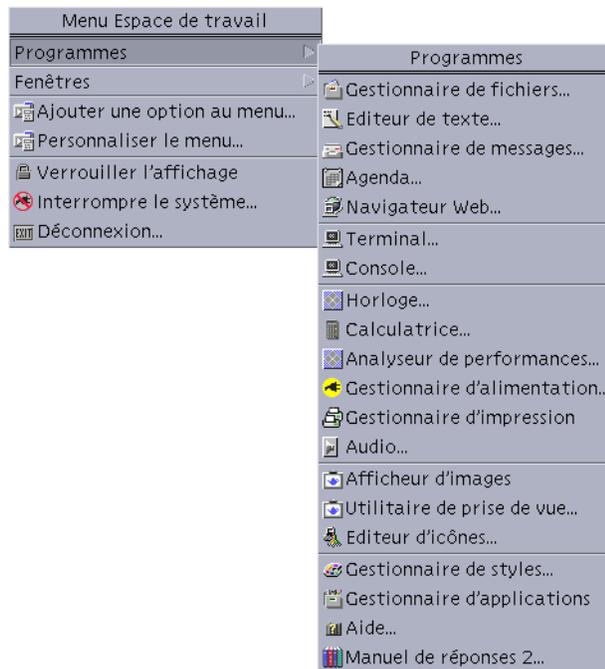


FIGURE 1-5 Menu de l'espace de travail avec affichage du sous-menu Applications

---

**Remarque :** Vous pouvez lancer la plupart des applications figurant dans le sous-menu Applications en cliquant sur leur objet de commande dans le Tableau de bord ou sur leur icône dans le Gestionnaire d'applications.

---

## ▼ Choix d'une option dans le menu de l'espace de travail

1. Placez le pointeur de la souris sur le fond de l'espace de travail.
2. Tout en maintenant le bouton 3 de la souris enfoncé, faites glisser le pointeur sur l'option, puis relâchez le bouton.

Pour fermer le menu sans choisir d'option, cliquez à l'extérieur du menu.

---

**Remarque :** Les options du menu de l'espace de travail ne peuvent pas être sélectionnées à partir du clavier.

---

## ▼ Choix d'une option dans le menu de la fenêtre (souris)

1. Cliquez sur le bouton situé dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre pour afficher le menu de la fenêtre.

Si la fenêtre est réduite à l'état d'icône, cliquez sur cette dernière.

2. Cliquez sur une option de menu.

Pour fermer le menu sans choisir d'option, cliquez une fois à l'extérieur du menu.

---

**Astuce :** Pour y accéder plus rapidement, vous pouvez cliquer sur le bouton ou l'icône du menu de la fenêtre avec le bouton 1 de la souris, déplacer le curseur sur l'option choisie, puis relâcher le bouton de la souris.

---

## ▼ Choix d'une option dans le menu de la fenêtre (clavier)

1. Appuyez sur Alt+Tab pour placer la zone d'entrée clavier sur la fenêtre ou l'icône de fenêtre.

2. Appuyez sur Alt+espace pour afficher le menu de la fenêtre.

3. Entrez le mnémonique (le caractère souligné) de l'option.

Pour fermer le menu sans sélectionner d'option, appuyez sur Esc.

## ▼ Choix d'une option de menu à l'aide de la souris

1. Affichez le menu.

- Menu déroulant (barre de menu) : cliquez sur le nom du menu à l'aide du bouton 1 de la souris.
- Menu instantané : placez le pointeur dans l'application et cliquez sur le bouton 3 de la souris.
- Menu instantané d'un objet : cliquez sur l'objet à l'aide du bouton 3 de la souris.

2. Cliquez sur l'option.

Pour choisir une option de menu, vous pouvez également appuyer sur le bouton de la souris, faire glisser le pointeur sur l'option, puis relâcher le bouton.

Pour fermer un menu sans choisir d'option, cliquez une fois à l'extérieur du menu.

## ▼ Sélection d'une option de menu déroulant à partir du clavier

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour placer la zone d'entrée clavier sur la fenêtre de l'application.
2. Pour afficher le menu, appuyez sur la touche **Alt** et, tout en la maintenant enfoncée, entrez le mnémonique (caractère souligné) du menu.
3. Entrez le mnémonique de l'option.  
*Ou* appuyez sur une touche de déplacement du curseur pour accéder à l'option et appuyez sur **Retour**.

## ▼ Sélection d'une option de menu instantané à partir du clavier

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour placer la zone d'entrée clavier sur la fenêtre de l'application ou sur l'objet de l'espace de travail.
2. Appuyez sur **Maj+F10** pour afficher le menu instantané.
3. Entrez le mnémonique de l'option.  
*Ou* appuyez sur la flèche vers le bas pour accéder à l'option et appuyez sur **Retour**.  
Pour fermer un menu sans choisir d'option, appuyez sur **Esc**.  
Pour de plus amples informations sur la navigation dans le Bureau à l'aide du clavier, reportez-vous à l'Annexe A.

## Utilisation des menus détachables

Dans certaines applications telles que le Programme courrier et l'Agenda, vous pouvez "détacher" un menu pour le garder ouvert sur votre Bureau en vue d'une utilisation répétée. La présence d'une ligne en pointillés au dessus du menu vous indique la disponibilité d'un menu détachable.

## ▼ Conservation d'un menu détachable sur le Bureau

1. Pour afficher le menu détachable, cliquez sur son titre dans la barre de menus.
2. Cliquez sur la ligne en pointillés située au-dessus de la première option de menu.  
Le menu détachable demeure affiché sur votre Bureau jusqu'à ce que vous le fermiez à l'aide des touches **Alt+F4** ou en cliquant deux fois sur le bouton de menu de la fenêtre (situé dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre de l'application).

---

## Utilisation du clavier

La plupart des tâches peuvent être effectuées à partir du clavier. Lorsque vous utilisez le clavier pour naviguer sur le Bureau, tenez compte des points suivants :

- la touche Alt correspond à la touche de caractère étendu sur certains claviers ;
- la touche Retour correspond à la touche Entrée sur certains claviers ;
- la touche Esc interrompt la plupart des opérations interactives ;
- dans le Gestionnaire de configuration, le paramètre Comportement des fenêtres doit avoir la valeur Activation à la sélection (clic) (il s'agit de la valeur par défaut).

Pour de plus amples informations sur le comportement des fenêtres, reportez-vous au Chapitre 9.

On appelle zone d'entrée clavier l'élément mis en surbrillance (dans une fenêtre, un menu ou un objet de commande) sur lequel l'opération entrée au clavier sera effectuée. Pour activer une option de menu ou un objet de commande tel qu'un bouton, appuyez sur la barre d'espace.

Le clavier permet notamment d'effectuer les opérations suivantes :

- Déplacer la mise en surbrillance sur la fenêtre suivante : appuyez sur Alt+Tab.
- Déplacer la zone d'entrée clavier dans une fenêtre : appuyez sur Tab et les touches de déplacement du curseur (haut, bas, gauche et droit).
- Fermer une fenêtre et la supprimer de l'espace de travail : appuyez sur Alt+F4.
- Réduire une fenêtre à l'état d'icône : appuyez sur Alt+espace, puis entrez la lettre U, correspondant à l'option Réduire du menu de la fenêtre.
- Déplacer une fenêtre : appuyez sur Alt+espace, puis entrez la lettre C, correspondant à l'option Déplacer du menu de la fenêtre. Utilisez les touches de déplacement du curseur pour déplacer la fenêtre à l'emplacement souhaité et appuyez sur Retour.

Pour accélérer l'opération, maintenez la touche Control enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement du curseur.

Pour de plus amples informations sur la navigation dans le Bureau à l'aide du clavier, reportez-vous à l'Annexe A. Pour obtenir des informations sur les symboles monétaires et les caractères d'autres langues, reportez-vous à la section "Composition de caractères spéciaux" à la page 73. Pour obtenir des informations sur l'affichage, la manipulation et l'impression des caractères des environnements thaï et hébraïque, reportez-vous à l'Annexe D.

---

# Quitter le Bureau

Cette section explique comment vous déconnecter du Bureau et le quitter. Elle décrit également la procédure de verrouillage de l'écran qui permet d'empêcher tout accès non autorisé à votre système lorsque vous quittez votre poste de travail sans vous déconnecter.

## ▼ Déconnexion du Bureau



---

**Attention :** Avant de vous déconnecter du Bureau, sauvegardez votre travail dans les fenêtres d'applications ouvertes, sur tous les espaces de travail. N'oubliez pas de vérifier chaque espace de travail.

---

- Cliquez sur l'icône Exit du Tableau de bord.



- Ou choisissez Déconnexion dans le menu de l'espace de travail.

---

**Remarque :** Le menu de l'espace de travail ne peut pas être affiché à partir du clavier.

---

Lorsque vous vous déconnectez du bureau, la session courante est sauvegardée. Lorsque vous vous reconnectez, l'état du Bureau est le même que lors de la déconnexion.

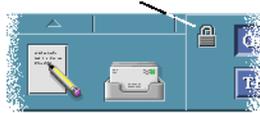
Les applications qui ne sont pas sauvegardées dans le cadre de la session courante comprennent :

- les applications exécutées dans les fenêtres d'émulation de terminal ;
- les applications non CDE, dont l'état n'est pas conservé lors de la déconnexion. Vous devrez relancer ces applications lors de la reconnexion. Pour de plus amples informations, reportez-vous au Chapitre 2.

## ▼ Verrouillage de l'écran

Pour empêcher tout accès non autorisé à votre système lorsque vous quittez votre poste de travail sans vous déconnecter :

- Cliquez sur l'icône de verrouillage du Tableau de bord.



Pour déverrouiller l'écran, entrez votre mot de passe.

Pour obtenir des informations sur les paramètres de verrouillage de l'écran, reportez-vous au Chapitre 9.

---

## Composition de caractères spéciaux

---

**Remarque :** Cette section s'adresse aux utilisateurs de l'environnement anglais uniquement.

---

Les caractères tels que la £ et le ¢ ne sont pas disponibles sur tous les types de claviers. Cependant, si vous utilisez un jeu de caractères qui prend en charge le caractère dont vous avez besoin, vous pouvez utiliser des séquences de composition de touches spéciales pour insérer le caractère nécessaire dans un document. Par exemple, pour composer le symbole du e accent aigu (é), vous devez appuyer sur la touche de composition, suivie de la touche e, puis de la touche ' (apostrophe).

Le jeu de caractères ISO 8859-1 ou "ISO Latin-1" utilisé en standard contient la plupart des caractères couramment utilisés dans les langues d'Europe de l'Ouest. Pour obtenir un tableau contenant les séquences de touches de composition pour le jeu ISO 8859-1, reportez-vous à l'Annexe C.

---

**Remarque :** Pour obtenir des informations sur l’affichage, la manipulation et l’impression de texte provenant d’environnements CTL (Complex Text Layout) spécifiques à un pays, tels que les environnements thaï et hébraïque, reportez-vous à l’Annexe D.

---

## Symbole monétaire de l’Euro

Les jeux de caractères standard tels que ISO Latin-1 ne prennent pas en charge le symbole de l’Euro : ils ne vous permettront pas de créer ce symbole dans un document, ni de l’afficher. Ils n’affichent pas ce symbole.

Pour créer ou afficher le symbole de l’Euro, vous devez exécuter l’un des jeux de caractères suivants :

- un jeu de caractères conforme ISO 8859-15 tel que `en_US.8859-15` ou `en_UK.8859-15` (fourni avec l’environnement d’exploitation Solaris 7 et les versions compatibles) ;
- un jeu de caractères UTF-8 (couramment utilisé par les utilisateurs multilingues) tel que `en_US.UTF-8` ou `en_GB.UTF-8`.



**FIGURE 1-6** Symbole monétaire de l’Euro

## Position sur le clavier

Le Tableau 1-1 indique la position de l’Euro sur les claviers Sun de type 6 :

**TABLEAU 1-1** Position du signe de l’Euro sur les claviers Sun de type 6

Claviers de type 6	Position du signe de l’Euro
US	Alt Graph+4
UNIX	Alt Graph.-E
UNIX/Logoless	Alt Graph.-E
Français	Alt Graph.-E
Danois	Alt Graph.-E
Italien	Alt Graph.-E

**TABLEAU 1-1** Position du signe de l’Euro sur les claviers Sun de type 6 (Suite)

Claviers de type 6	Position du signe de l’Euro
Néerlandais	Alt Graph.-E
Norvégien	Alt Graph.-E
Portugais	Alt Graph+E
Espagnol	Alt Graph.-E
Suédois	Alt Graph.-E
Finois	Alt Graph.-E
Suisse français	Alt Graph.-E
Suisse allemand	Alt Graph.-E
RU (Irlande)	Alt Graph.-E

## Entrée clavier dans les langues UTF-8

Il existe deux autres méthodes pour entrer le symbole de l’Euro dans les environnements UTF-8.

- Méthode d’entrée du code hexadécimal Unicode  
Pour générer le symbole de l’Euro, entrez la valeur Unicode de ce symbole : U+20AC
- Méthode de recherche dans une table  
Activez cette méthode en appuyant sur la touche *Composer*, puis sur *Control+I*. Sélectionnez *Latin* dans la liste des scripts possibles et choisissez le symbole de l’Euro dans la table des caractères.

---

## Accès à l’aide

Pour accéder à l’aide, vous pouvez :

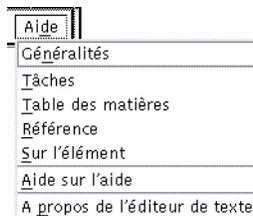
- appuyer sur la touche F1 (ou sur la touche d’aide) ;
- choisir une option dans le menu Aide d’une application ;
- cliquer sur le bouton Aide dans une boîte de dialogue ;
- ouvrir le Gestionnaire d’aide pour consulter la totalité de l’aide disponible.  
Pour de plus amples informations sur l’utilisation de l’aide, reportez-vous au Chapitre 3.

Le moyen le plus simple et le plus rapide d'accéder à l'aide consiste à appuyer sur la touche F1. L'application que vous utilisez affiche alors la rubrique d'aide la plus proche de l'activité courante.

Certains claviers sont dotés d'une touche d'aide spécifique, qui remplace la touche F1.

## Menu Aide

La plupart des applications possèdent un menu Aide permettant d'accéder à divers types d'aide.



affiche une présentation de l'application.

Tâches : affiche des instructions sur l'utilisation de l'application.

Table des matières : affiche une table des matières standard pour le volume d'aide.

Référence : affiche une description des éléments de l'application.

Sur l'élément : transforme le pointeur en point d'interrogation ;

Aide sur l'aide : affiche des informations sur l'utilisation de l'aide.

A propos de : affiche des informations sur la version et le copyright de l'application (l'Editeur de texte dans la figure ci-contre).

Pour de plus amples informations sur l'utilisation des fenêtres d'aide, choisissez Aide sur l'aide dans le menu Aide d'une application ou appuyez sur F1 à partir d'une fenêtre d'aide.

## ▼ Gestionnaire d'aide

Le Gestionnaire d'aide répertorie tous les volumes d'aide en ligne installés sur le système.

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire d'aide dans le Tableau de bord.

Le Gestionnaire d'aide s'affiche.

2. **Choisissez la rubrique Bureau CDE pour afficher la liste des volumes relatifs au Bureau.**
3. **Faites défiler la liste des rubriques. Pour ouvrir un volume, cliquez sur son titre.**



## Lancement d'une session de Bureau

---

Une session de Bureau commence au moment où vous vous connectez et se termine lorsque vous vous déconnectez.

L'écran de connexion, affiché par le Gestionnaire de connexion, permet d'accéder au Bureau. Vous saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe. Le menu d'options de l'écran de connexion répertorie les options disponibles. Outre votre session de Bureau, vous pouvez lancer une session monofenêtre et sélectionner une langue de travail spécifique.

- "Lancement et arrêt d'une session de Bureau" à la page 79
- "Utilisation d'une session dans une langue différente" à la page 80
- "Lancement d'une session monofenêtre" à la page 81
- "Lancement d'une session de ligne de commande" à la page 81
- "Utilisation d'une session personnelle" à la page 82

---

## Lancement et arrêt d'une session de Bureau

Une session de Bureau commence au moment où vous vous connectez. Une fois que le Gestionnaire de connexion a reconnu votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, le Gestionnaire de sessions démarre.

Le Gestionnaire de sessions *gère* les sessions. Il mémorise l'état de la dernière session et permet d'y revenir lors de la connexion suivante.

Le Gestionnaire de sessions sauvegarde et restaure les éléments suivants :

- Différents paramètres d'apparence et de comportement (pour les polices, les couleurs, la souris, etc.)

- Applications en cours d'exécution (Gestionnaire de fichiers et Editeur de texte, par exemple). Toutefois, certaines applications ne peuvent pas être sauvegardées et restaurées par le Gestionnaire de sessions. Si vous lancez l'éditeur vi à partir de la ligne de commande d'une fenêtre de terminal, par exemple, le Gestionnaire de sessions ne pourra pas restaurer votre session d'édition.

## ▼ Ouverture d'une session de Bureau

1. Saisissez votre nom d'utilisateur et appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.
2. Saisissez votre mot de passe et appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.

Si le Gestionnaire de connexion ne reconnaît pas votre nom d'utilisateur ou votre mot de passe, cliquez sur Recommencer et faites une nouvelle tentative.

Lorsque vous êtes connecté, le Gestionnaire de sessions lance une session :

- S'il s'agit de votre première connexion, il lance une nouvelle session.
- Sinon, il restaure la session précédente.

## ▼ Déconnexion du Bureau

- Cliquez sur l'icône Exit du Tableau de bord.
- Ou choisissez Déconnexion dans le menu de l'espace de travail.

Lorsque vous vous déconnectez, le Gestionnaire de sessions sauvegarde la session courante afin qu'elle puisse être restaurée lors de la connexion suivante. Les informations relatives aux applications autres que celles du Bureau peuvent ne pas être sauvegardées.

## ▼ Utilisation d'une session dans une langue différente

1. Choisissez Langue dans le menu d'options de l'écran de connexion.
2. Choisissez le groupe de langues adéquat.
3. Sélectionnez la langue de travail souhaitée.
4. Connectez-vous.

La langue par défaut du système est définie par l'administrateur système. Le menu d'options permet d'accéder à d'autres langues. Le choix d'une langue dans le menu correspondant modifie la variable d'environnement LANG de votre session. La langue par défaut est restaurée en fin de session.

---

## Lancement d'une session monofenêtre

Une session monofenêtre est une session qui lance une fenêtre de terminal unique (et éventuellement le Gestionnaire de l'espace de travail). Utilisez-la lorsque vous devez exécuter plusieurs commandes avant l'ouverture d'une session de Bureau.

### ▼ Ouverture d'une session monofenêtre

1. Choisissez **Session** dans le menu d'options.
2. Choisissez **Session monofenêtre** dans le sous-menu **Session**.
3. Connectez-vous.

### ▼ Fermeture d'une session monofenêtre

- Entrez la commande `exit` dans la fenêtre de terminal.

---

## Lancement d'une session de ligne de commande

Le mode Connexion en ligne de commande permet de quitter le Bureau temporairement afin de travailler directement dans l'environnement d'exploitation. Ce mode ne permet pas de lancer une session de Bureau. Lorsque vous l'activez, le Bureau est en attente. La connexion est établie via une procédure du système d'exploitation, sans intervention du Gestionnaire de connexion du Bureau. Aucune fenêtre ne s'affiche car le serveur X n'est pas en cours d'exécution.

## ▼ Ouverture et fermeture d'une session de ligne de commande

---

**Remarque :** Dans certains types de configurations (terminal X, par exemple), l'option Connexion en ligne de commande n'est pas disponible.

---

Pour passer en mode Connexion en ligne de commande :

1. **Choisissez Connexion en ligne de commande dans le menu Options.**  
L'écran de connexion disparaît et est remplacé par une invite de console.

2. **Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.**

Pour quitter le mode Connexion en ligne de commande :

- **Entrez `exit` à une invite de ligne de commande.**

---

## Utilisation d'une session personnelle

Généralement, le Bureau sauvegarde la session lors de la déconnexion et restaure les informations correspondantes à l'ouverture de la session suivante. Si vous lancez ou arrêtez des applications en cours de session, ou si vous utilisez le Gestionnaire de configuration pour modifier l'apparence et le comportement du système, toutes les modifications apportées seront prises en compte lors de la session suivante. Ce type de session est appelé *session courante*.

Le Bureau permet de créer une *session personnelle*. Il s'agit d'une session sauvegardée à un moment précis ou en d'autres termes, d'un cliché de la session courante pris à un moment déterminé. Si vous avez sauvegardé une session personnelle, vous pouvez la restaurer à chaque nouvelle connexion.

## ▼ Sauvegarde d'une session personnelle

1. **Cliquez sur l'icône du Gestionnaire de configuration dans le Tableau de bord.**
2. **Cliquez sur l'icône Lancement dans le Gestionnaire de configuration.**  
La boîte de dialogue Lancement s'affiche.
3. **Cliquez sur Enregistrer la session initiale dans la boîte de dialogue Lancement.**

4. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de confirmation qui s'affiche.  
La session est sauvegardée en l'état.

## ▼ Lancement automatique de la session personnelle lors de la connexion

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire de configuration dans le Tableau de bord.
2. Cliquez sur l'icône Lancement dans le Gestionnaire de configuration.  
La boîte de dialogue Lancement s'affiche.
3. Sélectionnez Revenir à la session initiale.
4. Cliquez sur OK.  
Si vous choisissez Revenir à la session initiale, le Gestionnaire de sessions ne sauvegarde pas la session courante lors de la déconnexion.

## ▼ Choix entre la session courante et la session personnelle lors de chaque connexion

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire de configuration dans le Tableau de bord.
2. Cliquez sur l'icône Lancement dans le Gestionnaire de configuration.  
La boîte de dialogue Lancement s'affiche.
3. Sélectionnez Choisir à la déconnexion.
4. Cliquez sur OK.  
Vous décidez, lors de la déconnexion, de la forme que prendra la prochaine session (courante ou personnelle). Si vous choisissez de restaurer la session personnelle, la session courante n'est pas sauvegardée (les données spécifiques de cette session ne pourront pas être récupérées).



## Accès à l'aide

---

L'aide en ligne est disponible pour chaque application standard du Bureau CDE. Que vous utilisiez par exemple le Gestionnaire de fichiers, l'Agenda ou le Programme courrier, la méthode pour accéder aux rubriques d'aide et les afficher est la même. Vous pouvez également consulter des informations sur l'aide par l'intermédiaire du Gestionnaire d'aide du Bureau.

Les autres applications installées sur le Bureau peuvent également faire appel au système d'aide du Bureau ou utiliser leur propre système d'aide en ligne.

- "Obtention d'aide" à la page 85
- "Utilisation des fenêtres d'aide" à la page 89
- "Sélection des rubriques d'aide" à la page 91
- "Déplacement entre les rubriques d'aide" à la page 93
- "Recherche d'informations spécifiques" à la page 96
- "Consultation de l'aide sur le système" à la page 99
- "Impression des rubriques d'aide" à la page 104

---

## Obtention d'aide

Vous pouvez obtenir de l'aide de différentes façons :

- en appuyant sur la touche F1 ("touche d'aide") pour obtenir une aide *contextuelle* ;
- en choisissant une commande dans le menu Aide d'une application ;
- en ouvrant le Gestionnaire d'aide du Tableau de bord pour consulter l'aide sur le système ;
- en ouvrant le panneau secondaire "Aide" pour choisir l'aide sur le Bureau ou l'aide Sur l'élément.

## Utilisation de la touche F1 (touche d'aide)

Le moyen le plus simple et le plus rapide d'accéder à l'aide consiste à appuyer sur la touche F1. L'application que vous utilisez affiche alors la rubrique d'aide la plus proche de l'élément mis en surbrillance (une fenêtre ou un bouton, par exemple). L'application déterminant la rubrique d'aide la plus appropriée, ce type d'aide est appelé contextuel.

La touche F1 permet d'accéder rapidement à l'aide sur un menu ou une boîte de dialogue d'une application. Par exemple, pour obtenir de l'aide sur le menu Fichier du Gestionnaire de fichiers, affichez ce menu et appuyez sur F1. Le Gestionnaire de fichiers affiche une description de chaque option du menu. Ou, si une boîte de dialogue est ouverte, une explication la concernant s'affiche lorsque vous appuyez sur F1. Cette touche est un raccourci et revient à cliquer sur le bouton Aide de la boîte de dialogue.

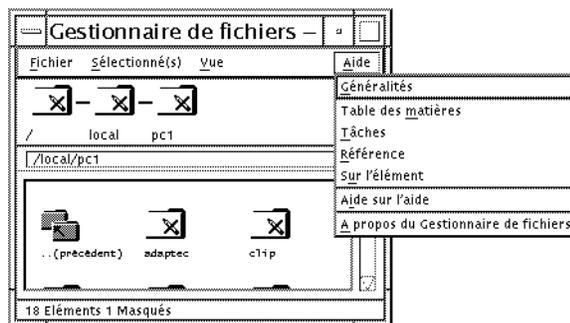
---

**Remarque :** Certains ordinateurs possèdent une touche "Aide" dédiée sur le clavier. Si tel est le cas sur le vôtre, elle remplace la touche F1.

---

## Utilisation du menu Aide d'une application

La plupart des applications possèdent un menu Aide avec des commandes permettant d'accéder à différents types d'aide tels qu'une présentation, les tâches de l'application ou des informations de référence.



**FIGURE 3-1** Menu Aide du Gestionnaire de fichiers CDE

Un menu Aide de CDE comporte les commandes suivantes :

**Généralités :** affiche le *sujet initial* de l'application. Il s'agit du premier niveau de la hiérarchie des rubriques d'aide de l'application.

Tâches : affiche des instructions pour la plupart des opérations possibles avec l'application concernée.

Référence : affiche une présentation des différents éléments, tels que les fenêtres, les boîtes de dialogue, les menus et les ressources de l'application.

Sur l'élément : permet de cliquer sur un élément dans n'importe quelle fenêtre de l'application et d'afficher une description de l'élément.

Aide sur l'aide : fournit de l'aide sur l'utilisation des fenêtres d'aide.

A propos de : affiche des informations sur la version et le copyright de l'application.

Les applications peuvent présenter d'autres options d'aide. Il en est de même pour les menus d'aide des applications non-CDE.

## Aide sur l'élément de l'application

L'aide Sur l'élément est interactive. Elle permet de déplacer le pointeur de la souris sur un élément donné (menu, bouton ou boîte de dialogue) et de cliquer dessus afin d'afficher l'aide correspondante.

### ▼ Sélection de l'aide Sur l'élément

**1. Choisissez Sur l'élément dans le menu Aide.**

Le pointeur se transforme en point d'interrogation (?).

**2. Déplacez-le sur un élément de l'application et cliquez sur le bouton 1 de la souris.**

Une description de l'élément s'affiche.

## Utilisation du Gestionnaire d'aide

Le Gestionnaire d'aide est un volume d'aide spécial qui répertorie toute l'aide en ligne installée sur le système. Lorsque vous cliquez sur son icône dans le Tableau de bord, le volume d'aide correspondant s'ouvre.



**FIGURE 3-2** Icône du Gestionnaire d'aide

Cliquez sur l'un des titres soulignés pour visualiser les informations d'aide correspondantes. Pour obtenir des instructions supplémentaires sur l'utilisation du Gestionnaire d'aide, reportez-vous à la section "Consultation de l'aide sur le système" à la page 99.

Par commodité, le panneau secondaire Aide du Tableau de bord fournit une aide sur l'environnement CDE et sur le Tableau de bord (reportez-vous à la section "Panneau secondaire Aide" à la page 129).



FIGURE 3-3 Panneau secondaire Aide

---

## Utilisation des fenêtres d'aide

Le système d'aide est intégré dans chaque application CDE (et éventuellement dans d'autres applications installées sur le système). Lorsque vous demandez de l'aide sur une application en cours, cette dernière affiche une fenêtre d'aide.

Les applications peuvent utiliser deux types de fenêtres d'aide pour afficher les rubriques d'aide : une *fenêtre d'aide* générale et une *fenêtre d'aide* rapide, illustrées par la Figure 3-4.

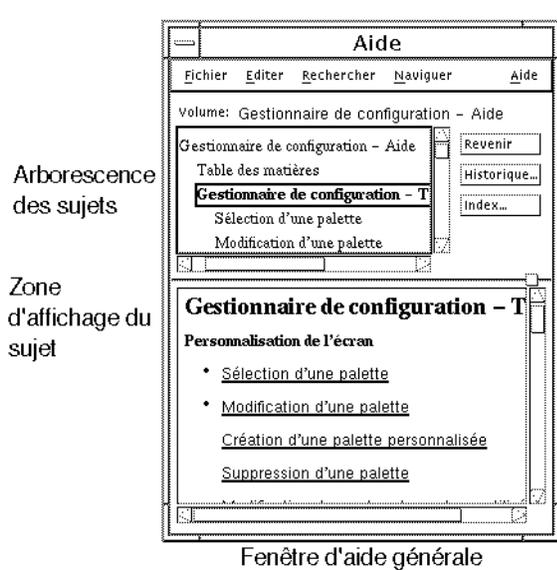


FIGURE 3-4 Types des fenêtres d'aide



FIGURE 3-4 Types des fenêtres d'aide

Les fenêtres d'aide générale comportent une arborescence des rubriques disponibles et une zone d'affichage des rubriques. L'arborescence des rubriques correspond à une liste des rubriques d'aide que vous pouvez parcourir pour obtenir de l'aide sur une rubrique. Lorsque vous choisissez une rubrique, elle s'affiche dans la partie inférieure de la fenêtre d'aide, appelée zone d'affichage des rubriques.

Les fenêtres d'aide rapide sont des fenêtres d'aide simplifiées. Elles comportent uniquement une zone d'affichage des rubriques et un ou plusieurs boutons.

---

## Sélection des rubriques d'aide

Vous pouvez sélectionner des rubriques d'aide de deux façons : soit dans l'arborescence des rubriques, soit par l'intermédiaire d'un hyperlien à l'intérieur d'une rubrique d'aide. Un hyperlien est une phrase ou un mot actif qui permet d'afficher les informations d'une rubrique d'aide connexe. Les éléments de texte soulignés dans une fenêtre d'aide sont des hyperliens.

Des images graphiques peuvent également être utilisées comme hyperliens. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Utilisation des hyperliens" à la page 92.

## Utilisation de l'arborescence des rubriques

L'arborescence des rubriques correspond à la hiérarchie des principales rubriques d'un volume d'aide. Les rubriques secondaires sont placées en retrait par rapport aux rubriques principales. La rubrique courante, dont le contenu apparaît dans la zone d'affichage des rubriques, est indiquée par un symbole (flèche). Vous pouvez redimensionner la fenêtre d'aide ou faire défiler la zone d'affichage des rubriques pour afficher toutes vos options.

Vous pouvez également modifier la taille de la zone d'affichage des rubriques. Pour cela, faites glisser la manette de réglage présentée dans la Figure 3-5, puis relâchez le bouton de la souris pour définir la nouvelle dimension.

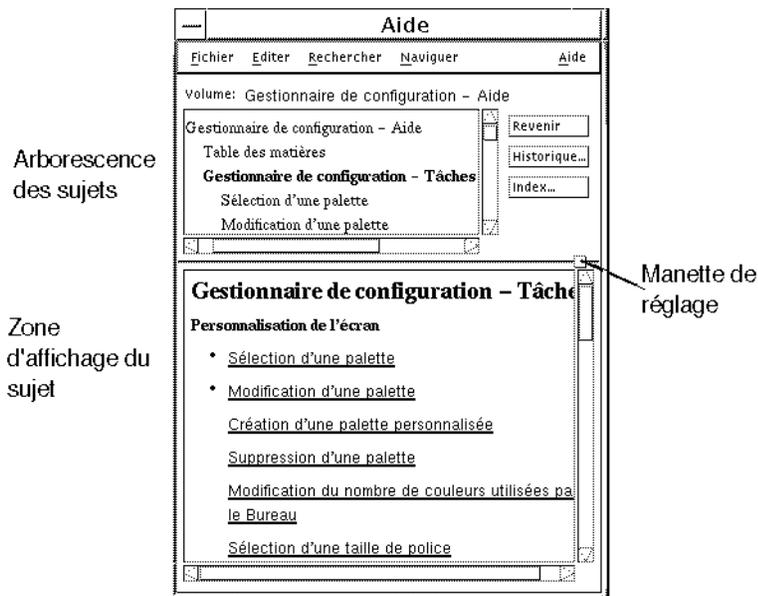


FIGURE 3-5 Redimensionnement de l'arborescence des rubriques

## ▼ Sélection d'une rubrique

1. Déplacez le pointeur de la souris dans l'arborescence des rubriques.
2. Avec le bouton 1 de la souris, cliquez sur la rubrique à afficher.

## Utilisation des hyperliens

Les éléments de texte soulignés dans une fenêtre d'aide sont des hyperliens. Pour accéder à une rubrique d'aide connexe, il vous suffit de cliquer sur l'élément souligné.

### Aspect des hyperliens

Un hyperlien standard est caractérisé par un trait de soulignement continu. Ce type de lien affiche la nouvelle rubrique dans la fenêtre d'aide courante. Le dernier paragraphe de la Figure 3-5 présente un hyperlien de ce type.

Un trait de soulignement discontinu caractérise un *lien de définition*, qui affiche une fenêtre d'aide rapide.

Une image (une icône, par exemple) peut également être un hyperlien. Un contour ouvert et grisé identifie un hyperlien graphique. Figure 3-6 illustre les différents formats d'hyperliens qui peuvent être utilisés dans les rubriques d'aide.

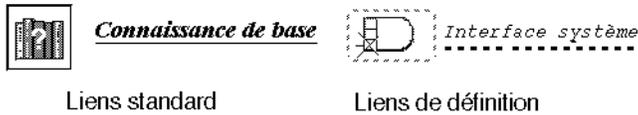


FIGURE 3-6 Formats d'hyperliens

## Liens affichant une nouvelle fenêtre

La plupart des hyperliens affichent la rubrique d'aide connexe dans la même fenêtre. Cependant, lorsque vous choisissez un hyperlien qui affiche une rubrique d'aide d'une autre application, une nouvelle fenêtre s'affiche. Les liens qui permettent de passer de l'aide en ligne d'une application à une autre sont appelés hyperliens *intervolumes* ou *interapplications*.

### ▼ Sélection d'un hyperlien

1. Déplacez le pointeur de la souris sur le texte souligné ou l'image graphique.
2. Cliquez sur le bouton 1 de la souris.

---

## Déplacement entre les rubriques d'aide

Pour vous déplacer entre les rubriques d'aide, utilisez les commandes suivantes du menu Naviguer :

Revenir : permet de revenir à la rubrique d'aide précédente, ainsi qu'à chaque rubrique d'aide que vous avez consultée.

Historique : permet d'afficher une boîte de dialogue Historique qui répertorie les volumes et les rubriques d'aide consultés. Sélectionnez une rubrique d'aide pour la réafficher.

Sujet initial : permet de revenir au sujet initial ou au début du volume d'aide.

Revenir et Historique existent également sous forme de boutons.

## Menu instantané Aide

Dans une fenêtre d'aide générale, vous pouvez également utiliser le menu instantané Aide comme raccourci. Ce menu comporte les commandes Revenir et Sujet initial, qui sont fréquemment utilisées.

Les fenêtres d'aide rapide n'ont pas de menu instantané.

### ▼ Affichage du menu instantané Aide

1. Pointez sur la zone d'affichage des rubriques et appuyez sur le bouton 3 de la souris.
2. Choisissez Revenir ou Sujet initial.

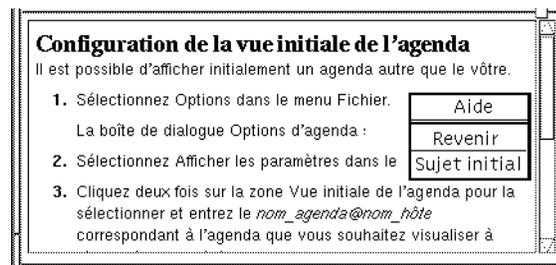
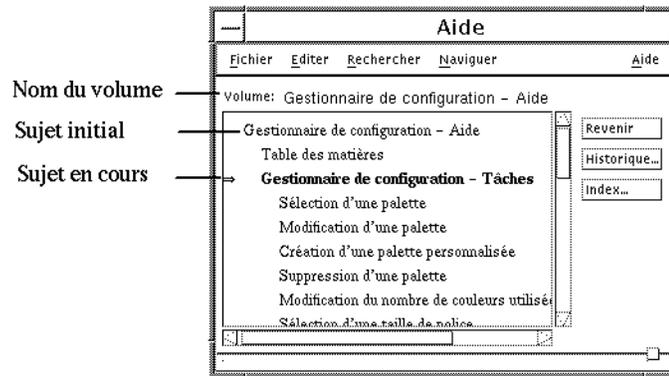


FIGURE 3-7 Menu instantané Aide

## Identification de votre position

Comme les hyperliens vous permettent de passer rapidement d'une rubrique à une autre du volume d'aide de l'application, vous pouvez avoir besoin de connaître votre position. Un coup d'oeil rapide à votre fenêtre d'aide vous donne les informations nécessaires.

- La ligne située sous la barre de menus indique le nom du volume d'aide en cours de visualisation. Cela est très utile lorsque vous avez exploré plusieurs volumes d'aide à l'aide du Gestionnaire d'aide, de l'index de l'aide ou de liens intervolumes.



- A l'intérieur de l'arborescence des rubriques, le premier élément est le sujet initial ou le début du volume d'aide. Après avoir exploré les rubriques, vous pouvez facilement revenir au sujet initial en remontant au début de l'arborescence. Vous pouvez également choisir Sujet initial dans le menu Naviguer ou dans le menu instantané.
- Un symbole (flèche) indique le titre de la rubrique courante. Lorsque vous choisissez des rubriques, la flèche se déplace pour identifier votre sélection. Pour connaître votre position, faites défiler l'arborescence des rubriques.

## Identification des rubriques consultées

Une fenêtre d'aide générale garde la trace des rubriques que vous avez consultées. La commande Historique ouvre une boîte de dialogue qui répertorie les volumes et les rubriques d'aide consultés.

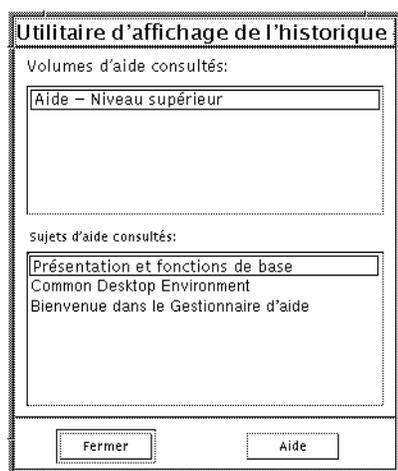


FIGURE 3-8 Boîte de dialogue Historique

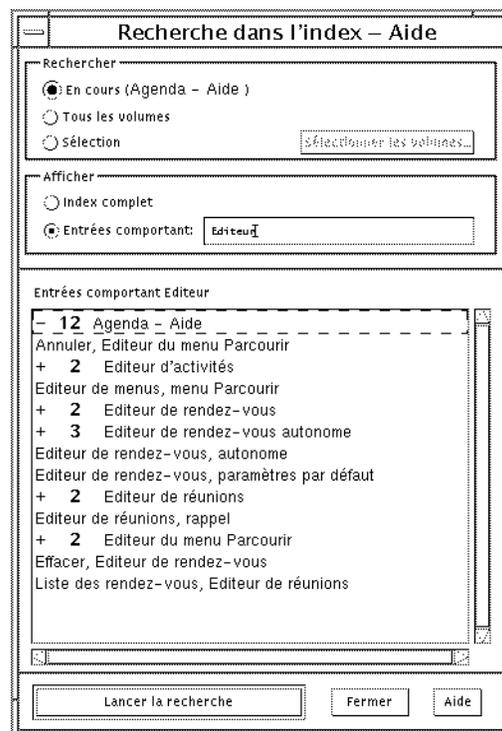
## ▼ Utilisation de l'Historique pour revenir à une rubrique

1. Cliquez sur le bouton Historique.
2. Sélectionnez le titre du volume ou de la rubrique d'aide que vous souhaitez afficher.
3. Cliquez sur Fermer lorsque vous avez terminé.

---

## Recherche d'informations spécifiques

Comme un livre, un volume d'aide possède un index qui répertorie les mots et les phrases clés qui permettent de rechercher des rubriques d'aide. Vous pouvez parcourir ou consulter l'index du volume courant, des volumes sélectionnés ou de tous les volumes d'aide disponibles sur votre système.



**FIGURE 3-9** Boîte de dialogue de recherche par index

Etant donné que l'index de l'aide peut être important, même pour un seul volume, les entrées d'index peuvent être développées ou contractées. Un signe plus (+) indique que l'entrée de l'index se rapporte à plusieurs rubriques d'aide. Le chiffre indique le nombre de rubriques d'aide. Vous pouvez cliquer sur l'entrée de l'index pour afficher les rubriques.

Par exemple, le résultat de la recherche du mot "Editeur" dans l'index est illustré à la Figure 3-9. Le préfixe -36 indique que 36 entrées d'index comporte le mot "Editeur.". Le fait de cliquer sur un titre en regard duquel figure un + (plus) permet d'afficher la liste. Le signe + (plus) se transforme alors en - (moins). La dernière entrée d'index de la figure a été développée de cette façon.

## ▼ Recherche de rubriques en utilisant l'index de l'aide

---

**Remarque :** L'index de l'aide est uniquement disponible dans une fenêtre d'aide générale.

---

### 1. Pour ouvrir l'index, cliquez sur le bouton **Index**.

L'index répertorie toutes les entrées du volume d'aide courant. Vous pouvez choisir Tous les volumes pour afficher un index de tous les volumes d'aide disponibles, ou Sélectionné(s) si vous ne souhaitez voir apparaître que certains volumes.

### 2. Sélectionnez la zone **Entrées comportant**, saisissez le mot ou la phrase que vous recherchez et appuyez sur **Retour**.

La recherche ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules. Des caractères génériques tels que l'astérisque (\*) et le point d'interrogation (?) peuvent être utilisés (reportez-vous à la section "Schémas de recherche" à la page 98ci-dessous)

### 3. Sélectionnez l'entrée d'index que vous souhaitez visualiser.

Si l'entrée est précédée du préfixe + (signe plus), la liste peut être développée pour afficher d'autres possibilités. Sélectionnez alors une rubrique d'aide à visualiser.

Vous pouvez visualiser autant de rubriques que vous le souhaitez.

### 4. Cliquez sur **Fermer** lorsque vous avez terminé.

## Schémas de recherche

Dans un schéma de recherche, certains caractères (appelés "caractères génériques") ont une signification spéciale. Vous pouvez associer ces caractères de différentes façons.

Deux caractères génériques fréquemment utilisés sont l'astérisque (\*) et le point d'interrogation (?). Un \* représente une chaîne de zéro ou plusieurs caractères et un ?, un caractère unique. Les autres caractères génériques sont :

. (point) : correspond à n'importe quel caractère ;

| (barre verticale) : spécifie deux schémas de recherche et correspond aux deux (OU logique) ;

() (parenthèses) : encadrent une expression.

Pour rechercher un caractère ayant une signification particulière dans une expression courante, faites-le précéder de \ (barre oblique inverse).

### *Exemples*

souris.\*clic : recherche les entrées contenant le mot "souris" suivies d'un certain nombre de caractères, puis de "clic".

souris | clic : recherche les entrées contenant le mot "souris" ou "clic".

Gestionnaire de \*(sessions | configuration) : recherche les entrées contenant "Gestionnaire de sessions" ou "Gestionnaire de configuration".

---

## Consultation de l'aide sur le système

Vous pouvez consulter tous les volumes d'aide des applications installées sur le système sans lancer ces dernières (il vous suffit de lancer le Gestionnaire d'aide à partir du Tableau de bord).

Au niveau supérieur, le Gestionnaire d'aide regroupe les volumes d'aide en familles d'aide. Par exemple, la famille d'aide Bureau CDE répertorie les volumes d'aide des applications standard du Bureau. Vous pouvez consulter et afficher tous les volumes répertoriés.

### ▼ Ouverture du Gestionnaire d'aide

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire d'aide dans le Tableau de bord (reportez-vous à la Figure 3-2).

Une fenêtre affiche la liste des familles d'aide en ligne. Il s'agit du niveau supérieur du Gestionnaire d'aide.

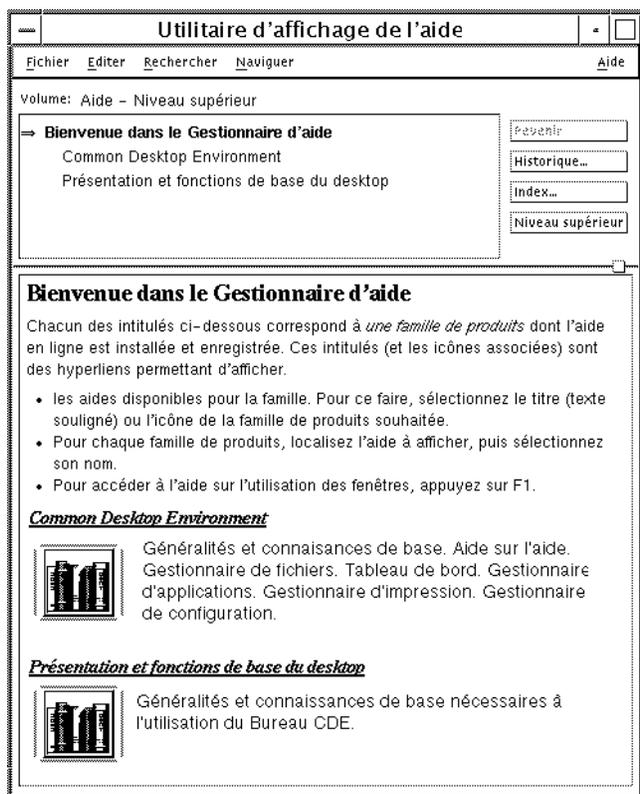


FIGURE 3-10 Vue du niveau supérieur du Gestionnaire d'aide

2. Faites défiler la fenêtre pour rechercher la famille de produits qui vous intéresse et cliquez sur son titre (souligné).

La liste des volumes d'aide disponibles pour cette famille s'affiche.

3. Pour ouvrir un volume d'aide donné, cliquez sur son titre (texte souligné).
4. Pour revenir au niveau supérieur du Gestionnaire d'aide, cliquez sur le bouton Niveau supérieur.

Par exemple, pour consulter l'aide en ligne du Gestionnaire de fichiers, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire d'aide.
2. Choisissez Bureau CDE.
3. Faites défiler la liste des volumes d'aide jusqu'à ce que vous atteigniez Gestionnaire de fichiers - Aide.

#### 4. Cliquez sur cet hyperlien.

L'aide du Gestionnaire de fichiers s'affiche. Il s'agit des mêmes informations d'aide que celles qui s'affichent lorsque vous ouvrez le Gestionnaire de fichiers et que vous choisissez Généralités dans le menu Aide.

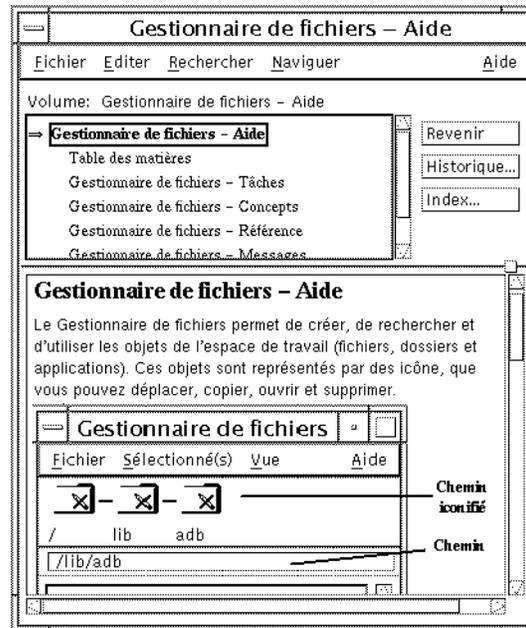


FIGURE 3-11 Aide du Gestionnaire de fichiers affichée dans le Gestionnaire d'aide

## ▼ Copie d'une fenêtre d'aide

1. Choisissez **Nouvelle fenêtre** dans le menu **Fichier** du **Gestionnaire d'aide**.  
Cette opération copie la fenêtre d'aide courante. Vous pouvez dimensionner la nouvelle fenêtre et sélectionner des rubriques indépendamment de la fenêtre d'origine.
2. Pour quitter la fenêtre, choisissez **Fermer** dans le menu **Fichier**.

---

**Remarque :** La commande **Nouvelle fenêtre** est uniquement disponible dans la fenêtre d'aide du Gestionnaire d'aide (reportez-vous à la section "Consultation de l'aide sur le système" à la page 99).

---

---

## Affichage de la documentation en ligne

Vous pouvez afficher les manuels en ligne en choisissant AnswerBook2 dans le panneau secondaire Aide. Les versions courantes des manuels CDE sont normalement disponibles sur Internet à l'adresse URL <http://docs.sun.com>.

---

## Affichage d'une page de manuel

Les pages de références au manuel, généralement appelées "pages de manuel", peuvent être affichées à l'aide de l'action Afficheur de pages de manuel. L'icône d'action est située dans le dossier Applications\_Bureau du Gestionnaire d'applications.

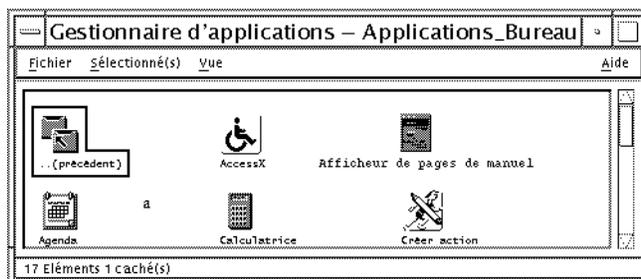
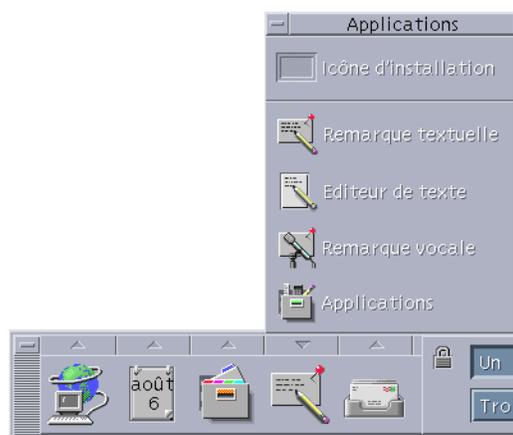


FIGURE 3-12 Icône d'action Afficheur de pages de manuel

### ▼ Affichage d'une page de manuel

1. Cliquez sur l'icône du Gestionnaire d'applications dans le panneau secondaire Applications du Tableau de bord.

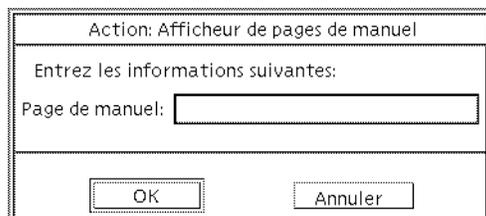


Le Gestionnaire d'applications s'ouvre.

**2. Cliquez deux fois sur l'icône Applications\_Bureau.**

**3. Cliquez sur l'icône Afficheur de pages de manuel.**

Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant d'entrer le nom d'une page de manuel.



**4. Saisissez le nom de la page de manuel à visualiser et les options facultatives de ligne de commande, puis appuyez sur Retour.**

Cette page s'affiche dans une fenêtre d'aide rapide.

**5. Cliquez sur Fermer pour fermer la page de manuel.**

---

**Remarque :** Pour obtenir la liste des options de ligne de commande disponibles pour la commande man, consultez la page de manuel man(1).

---

---

## Impression des rubriques d'aide

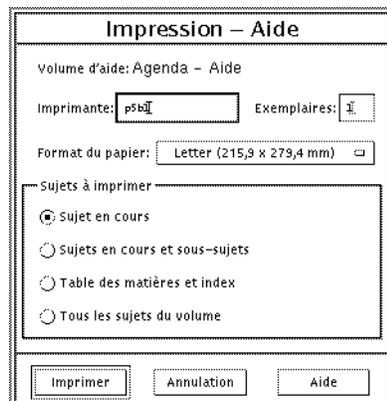
Il vous arrive peut-être d'avoir besoin de temps en temps de la version imprimée d'une rubrique d'aide pour une application donnée. Vous pouvez imprimer une rubrique d'aide, une table des matières et un index, ou un volume d'aide complet. Les options d'impression telles que la taille du papier, le nombre d'exemplaires et l'imprimante de destination peuvent être également définies dans la boîte de dialogue Imprimer.

Les rubriques d'aide imprimées sont dirigées vers votre imprimante par défaut à moins que vous n'ayez indiqué un nom différent dans la boîte de dialogue. La sortie imprimée comporte uniquement du texte.

### ▼ Impression d'une rubrique d'aide

1. Dans le menu **Fichier**, choisissez **Imprimer**. Dans une fenêtre d'aide rapide, cliquez sur le bouton **Imprimer**.

Vous pouvez utiliser les valeurs par défaut de la boîte de dialogue Imprimer et passer directement à l'Étape 5 ou entrer de nouvelles valeurs pour votre tâche d'impression.



2. Facultatif. Saisissez le nom de l'imprimante que vous souhaitez utiliser.
3. Facultatif. Saisissez le nombre d'exemplaires à imprimer.
4. Facultatif. Cliquez sur le bouton Taille du papier pour sélectionner un format de papier.
5. Sélectionnez le(s) rubrique(s) à imprimer.

Rubrique courante (valeur par défaut) : n'imprime que la rubrique en cours.

Rubrique en cours et rubriques secondaires : imprime la rubrique en cours et ses rubriques secondaires.

Table des matières et Index : imprime la table des matières et l'index du volume d'aide.

Toutes les rubriques du volume : imprime le contenu du volume d'aide, y compris la table des matières et l'index.

## 6. Cliquez sur Imprimer.

# Configuration de l'impression

La boîte de dialogue Imprimer affiche le nom de l'imprimante par défaut. Vous pouvez modifier le nom de cette imprimante en modifiant la valeur de la variable d'environnement LPDEST. Vous pouvez également changer d'imprimante pour une application donnée en modifiant le fichier de valeurs par défaut de l'application.

## ▼ Définition des ressources d'imprimante pour une application

- Editez votre fichier `RépPersonnel/.Xdefaults` en ajoutant la ressource suivante :

```
nom_application*printer          nom_imprimante
```

Si le fichier `.Xdefaults` n'existe pas, créez-le dans votre répertoire personnel.

### *Exemple*

Vous voulez imprimer toutes les rubriques d'aide de l'application appelée ImageScan sur une imprimante appelée laser2 plutôt que sur l'imprimante par défaut.

Ajoutez cette ressource au fichier `.Xdefaults` :

```
ImageScan*printer:                laser2
```

---

# Modification des couleurs des fenêtres d'aide

Vous pouvez modifier les couleurs de l'arborescence ou de la zone d'affichage des rubriques d'une fenêtre d'aide en définissant des ressources d'application. Il est très important de choisir des couleurs contrastées afin de garantir la visibilité du texte (couleur de premier plan) sur la couleur d'arrière-plan.

## ▼ Modification des couleurs des fenêtres d'aide d'une application

### 1. Editez votre fichier RépPersonnel/.Xdefaults en ajoutant les ressources suivantes :

```
nom_application*DtHelpDialog*DisplayArea.foreground: couleur
nom_application*DtHelpDialog*DisplayArea.background: couleur
nom_application*DtHelpDialog*TocArea.foreground: couleur
nom_application*DtHelpDialog*TocArea.background: couleur
nom_application*DtHelpQuickDialog*DisplayArea.foreground: couleur
nom_application*DtHelpQuickDialog*DisplayArea.background: couleur
```

Substituez à nom\_application le nom de l'application dont vous souhaitez modifier les fenêtres d'aide.

Pour obtenir la liste des couleurs disponibles, contactez l'administrateur système ou reportez-vous à la documentation du système.

### 2. Sauvegardez et fermez le fichier.

Lorsque vous relancerez l'application, celle-ci utilisera les nouvelles couleurs pour l'arborescence et les zones d'affichage des rubriques de ses fenêtres d'aide.

Par exemple, ces entrées de ressources modifient les couleurs de premier plan et d'arrière-plan de l'arborescence (TocArea) et de la zone d'affichage des rubriques (DisplayArea) de l'application DtCardCatalog.

```
DtCardCatalog*DtHelpDialog*TocArea.foreground: yellow
DtCardCatalog*DtHelpDialog*TocArea.background: blue
DtCardCatalog*DtHelpDialog*DisplayArea.foreground: yellow
DtCardCatalog*DtHelpDialog*DisplayArea.background: blue
DtCardCatalog*DtHelpQuickDialog*DisplayArea.foreground: yellow
DtCardCatalog*DtHelpQuickDialog*DisplayArea.background: blue
```

Etant donné que les fenêtres d'aide rapide ne contiennent pas d'arborescence des rubriques, la ressource TocArea n'est pas utilisée.

## Utilisation du Tableau de bord

---

Le Tableau de bord est la zone qui vous permet de contrôler le bureau CDE. Il vous permet d'accéder à la plupart des applications de votre système par simple pointer-cliquer ou glisser-poser et de basculer entre les espaces de travail. Il affiche également des informations telles que l'heure ou la date, l'état de l'imprimante, etc. Vous pouvez personnaliser votre Tableau de bord en y incluant vos applications préférées, en le déplaçant ou en le réduisant.

Avant d'utiliser le Tableau de bord, vous devez prendre connaissance des points suivants :

- L'utilisation du Tableau de bord est plus rapide que celle du Gestionnaire d'applications : vous pouvez exécuter les actions courantes du Panneau principal en un simple clic de souris, deux clics suffisant pour activer l'un des trente objets de commande des panneaux secondaires.
- Les objets de commande sont groupés de façon logique dans les panneaux secondaires, ce qui permet de les trouver plus facilement.
- La plupart des objets de commande du Tableau de bord peuvent être utilisés comme zones de pose : ils agissent sur les fichiers ou le texte que vous posez dessus, identifiant souvent l'action requise en analysant le contenu du fichier. Par exemple, si vous posez un message électronique sur la zone de pose d'activité (globe en rotation), le message s'ouvre dans le Programme courrier ; en revanche, si vous posez un fichier texte sur cette zone, le fichier s'ouvre dans l'Editeur de texte. Le Tableau de bord est également totalement compatible avec le Web ; il exécute le navigateur Web lorsque vous posez des fichiers de signets, des URL ou des fichiers texte sur les zones de pose appropriées.
- De nombreux objets de commande du Tableau de bord ont également une fonction d'indicateur, affichant la date et l'heure, l'état des tâches d'impression et de la messagerie électronique, les performances de la station de travail, etc.
- "Eléments du Tableau de bord" à la page 108
- "Connaissances de base du Tableau de bord" à la page 109
- "Aperçu du Tableau de bord" à la page 116
- "Applications du Tableau de bord" à la page 133

- “Personnalisation du Tableau de bord” à la page 140
- “Personnalisation des espaces de travail” à la page 143

## Eléments du Tableau de bord

Le Tableau de bord se compose du Panneau principal (affiché par défaut) et de plusieurs panneaux secondaires qui se déroulent lorsque vous cliquez sur leur onglet dans le panneau principal.

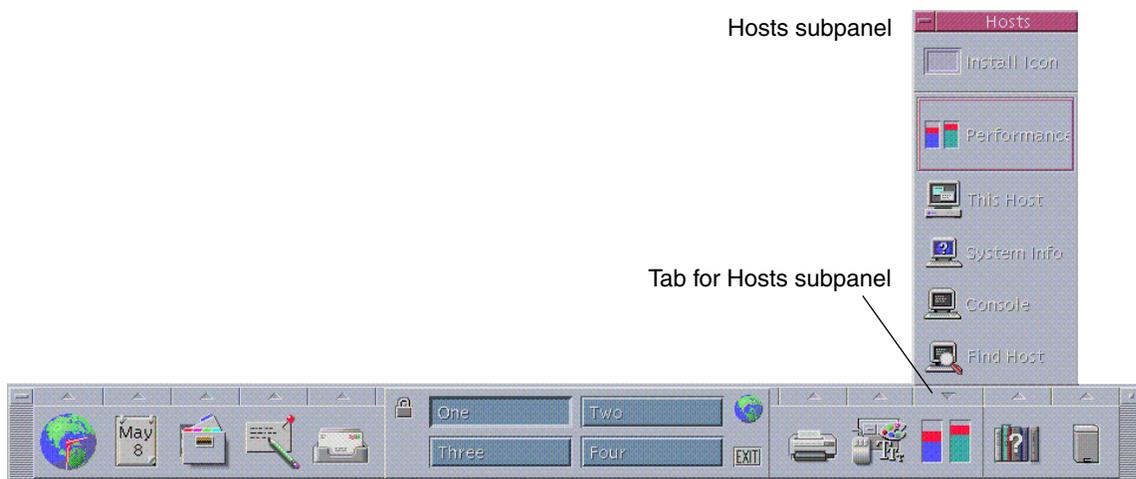


FIGURE 4-1 Panneau principal avec un panneau secondaire ouvert

### Panneau principal

La partie centrale du Panneau principal, le *sélecteur d'espace de travail*, vous permet d'afficher d'autres espaces de travail, d'exécuter des actions, de verrouiller l'affichage et de vous déconnecter.

### Panneaux secondaires

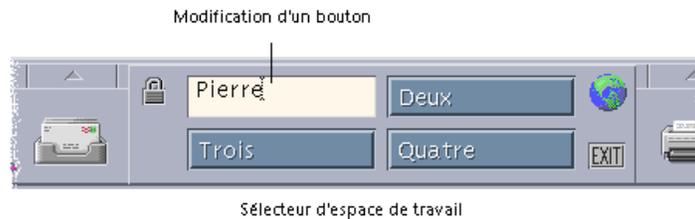
Chaque objet de commande du panneau principal est associé à un onglet (zone marquée d'un triangle située au-dessus de l'objet). Lorsque vous cliquez sur un onglet, un panneau secondaire apparaît avec son nom indiqué dans sa barre de titre.

Les panneaux secondaires contiennent :

- Une copie libellée de l'objet du Tableau de bord.
- D'autres objets de commande permettant d'exécuter des applications (ces objets peuvent être déplacés vers le Panneau principal).
- Une option Installer une icône, qui fonctionne comme une zone de pose pour ajouter un objet de commande au panneau secondaire.

## Sélecteur d'espace de travail

Le sélecteur d'espace de travail contient les boutons que vous utilisez pour passer d'un espace de travail à un autre, ainsi que d'autres objets de commande. Vous pouvez renommer un espace de travail en cliquant sur son bouton et en éditant la zone de texte du nom.



Chaque espace de travail occupe l'ensemble de l'écran, comme si ce dernier comportait différentes couches. Les espaces de travail augmentent la surface d'affichage globale de votre Bureau.

---

## Connaissances de base du Tableau de bord

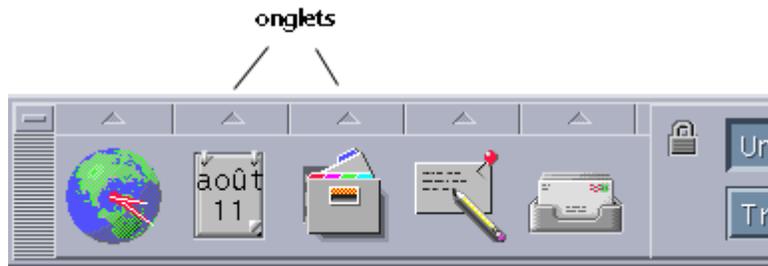
Cette section présente les connaissances de base requises pour utiliser les objets de commande du Tableau de bord et les panneaux secondaires.

- ▼ **Activation d'un objet de commande du Tableau de bord**
  - Cliquez une ou deux fois sur l'objet de commande.

## ▼ Ouverture d'un panneau secondaire

Une flèche située au-dessus d'un objet de commande indique que celui-ci possède un panneau secondaire.

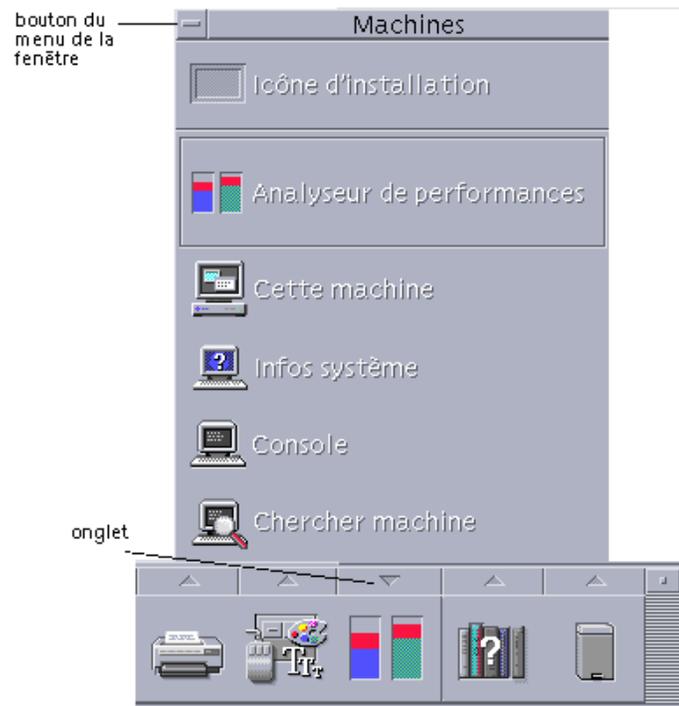
- Cliquez sur l'onglet au-dessus de l'objet de commande.



## ▼ Fermeture d'un panneau secondaire

Si vous ne l'avez pas déplacé, un panneau secondaire se ferme automatiquement lorsque vous choisissez un objet de commande.

- Cliquez sur l'onglet du panneau secondaire ouvert.
- Vous pouvez également choisir Fermer dans le menu de la fenêtre du panneau secondaire (angle supérieur gauche).



## Menus instantanés du Tableau de bord

Chaque objet de commande du Tableau de bord possède un menu instantané distinct. Le menu est spécifique à chaque objet de commande.

### ▼ Affichage d'un menu instantané du Tableau de bord

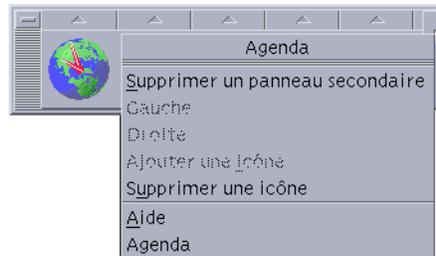
- Cliquez sur l'objet de commande avec le bouton 3 de la souris.  
Le menu instantané de l'objet de commande s'affiche.

## Contenu des menus instantanés

Le contenu des menus instantanés dépend du comportement et de l'emplacement de l'objet de commande.

### *Icônes du Panneau principal*

Si l'objet de commande lance une application, la première option du menu est une commande de lancement de l'application. Sélectionner cet élément revient à cliquer sur l'objet de commande.

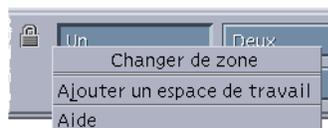


De plus, le menu instantané peut comporter les options suivantes :

- Supprimer un panneau secondaire : supprime le panneau secondaire et son contenu.
- Vers la gauche : échange l'icône sélectionnée (et le panneau secondaire associé) avec l'icône et le panneau secondaire immédiatement à sa gauche.
- Vers la droite : échange l'icône sélectionnée (et le panneau secondaire associé) avec l'icône et le panneau secondaire immédiatement à sa droite.
- Ajouter une icône : ajoute une icône immédiatement à la droite de l'objet de commande sélectionné.
- Supprimer une icône : supprime l'icône sélectionnée et son panneau secondaire.
- Aide : affiche l'aide sur l'élément de l'objet de commande.

### *Zone de commutation*

Il s'agit de la partie du sélecteur d'espace de travail qui n'est pas occupée par d'autres objets de commande ou boutons d'espace de travail.

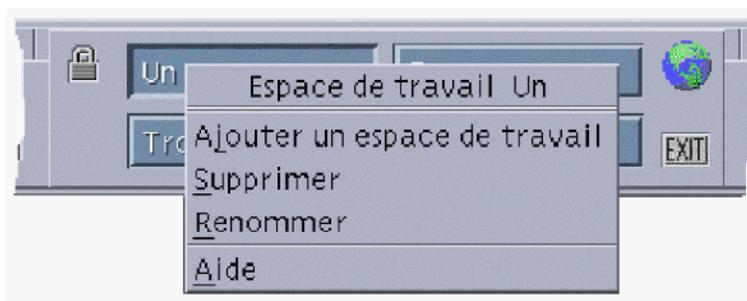


Le menu instantané de la zone de commutation comporte les options suivantes :

- Ajouter un espace de travail : ajoute un espace de travail et crée un bouton d'espace de travail dans le sélecteur.
- Aide : affiche l'aide relative au sélecteur d'espace de travail.

### *Boutons d'espace de travail*

Utilisez ces boutons pour changer d'espace de travail. Chaque bouton dispose de son propre menu.

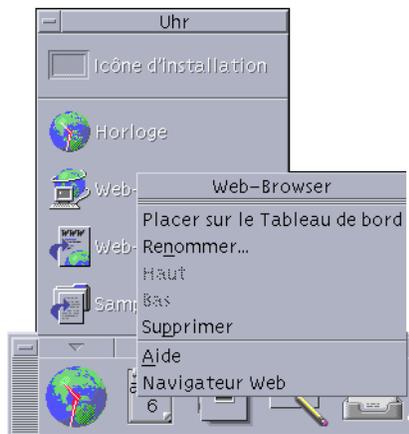


Le menu instantané du bouton de l'espace de travail comporte les objets suivants :

- Ajouter un espace de travail : ajoute un espace de travail à votre liste.
- Supprimer : supprime l'espace de travail.
- Renommer : remplace le bouton par une zone de texte dans laquelle vous pouvez modifier le nom de l'espace de travail.
- Aide : affiche l'aide du sélecteur d'espace

### *Objets de commande des panneaux secondaires*

Le menu instantané de chaque objet de commande des panneaux secondaires comporte une option permettant de placer cet objet sur le Panneau principal, à la place de l'objet de commande courant.



Le menu instantané des objets de commande des panneaux secondaires comporte les options suivantes :

- Placer dans le Tableau de bord : copie l'objet de commande dans le Panneau principal, à la place de l'objet de commande courant.
- Renommer : renomme l'objet de commande sur le panneau secondaire.
- Vers le haut : intervertit l'icône sélectionnée avec l'icône située immédiatement au-dessus.
- Vers le bas : intervertit l'icône sélectionnée avec l'icône située immédiatement au-dessous.
- Supprimer : supprime l'objet de commande du panneau secondaire
- Aide : affiche l'aide sur l'élément de l'objet de commande.

## Zones de pose du Tableau de bord

Plusieurs objets de commande du Tableau de bord fonctionnent comme des zones de pose :

- Certains objets de commande fonctionnent comme des zones de pose avec un comportement dépendant de l'application qu'ils exécutent. Par exemple, l'icône du Gestionnaire de fichiers affiche les chemins des dossiers posés dessus, l'icône de l'Editeur de texte ouvre les fichiers posés dessus et l'icône du navigateur Web ouvre les URL posées dessus.
- L'option Ajouter une icône de chaque panneau secondaire fonctionne également comme zone de pose (reportez-vous à la description dans la section "Ajout d'une application ou d'une autre icône dans un panneau secondaire" à la page 141).

- Le témoin d'activité (globe) du panneau principal est une zone de pose pour tous les types de données enregistrés (il lance l'action par défaut pour chaque objet posé dessus). Par exemple, si vous posez une URL, il affiche cette URL dans un navigateur ; si vous posez un dossier, il affiche le contenu du dossier dans le Gestionnaire de fichiers.

## Aide du Tableau de bord

Vous pouvez obtenir de l'aide sur :

- des objets de commande individuels ;
- l'utilisation et la configuration du Tableau de bord.

### ▼ Aide sur l'élément des objets de commande du Tableau de bord

- **Choisissez Aide dans le menu instantané de l'objet de commande.**

*Ou :*

1. **Affichez le panneau secondaire Aide.**
2. **Cliquez sur l'icône Aide sur l'élément.**  
Le pointeur change de forme.
3. **Cliquez sur l'objet pour lequel vous recherchez de l'aide.**

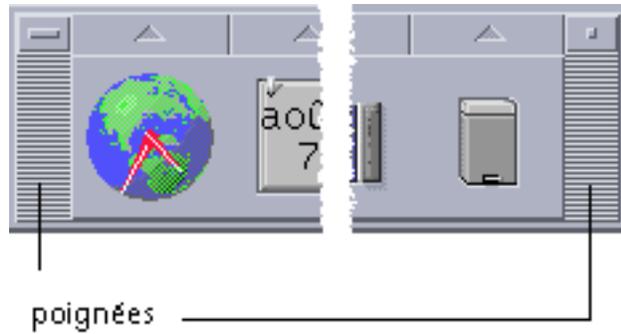
### ▼ Aide sur l'utilisation et la configuration du Tableau de bord

1. **Affichez le panneau secondaire Aide.**
2. **Cliquez sur l'icône Aide du Tableau de bord.**  
Le Gestionnaire d'aide affiche le volume d'aide du Tableau de bord.

### ▼ Déplacement du Tableau de bord ou d'un panneau secondaire

Vous pouvez déplacer les panneaux secondaires de la même manière que les autres fenêtres : en faisant glisser leur barre de titre.

Pour déplacer le Panneau principal, utilisez ses poignées de déplacement.



## ▼ Réduction du Tableau de bord

Le Tableau de bord peut être réduit à l'état d'icône.

- Cliquez sur le bouton de réduction du Tableau de bord.



L'icône de la fenêtre du Tableau de bord porte le nom de l'espace de travail.

---

## Aperçu du Tableau de bord

Cette section présente le contenu du Tableau de bord et des panneaux secondaires. Vous pouvez personnaliser votre Tableau de bord en y ajoutant d'autres objets de commande ou en modifiant des objets existants.

# Panneau principal

Le tableau suivant décrit les objets de commande du Panneau principal.

**TABLEAU 4-1** Icônes du Panneau principal

Icône	Icône (Panneau secondaire)	Clic	Pose	Indicateur
	Horloge (Liens)	Ouvre le navigateur par défaut.	Sans effet	Heure courante
	Agenda (Cartes)	Lance l'Agenda.	La pose d'un fichier de rendez-vous ajoute ce dernier à l'Agenda.	Date du jour
	Gestionnaire de fichiers (Fichiers)	Ouvre une vue de votre dossier personnel dans le Gestionnaire de fichiers.	La pose d'un dossier ouvre une vue de ce dossier dans le Gestionnaire de fichiers.	Sans effet
	Note texte (Applications)	Lance l'Editeur de texte.	Le fichier ou le texte posé est placé sur l'espace de travail.	Sans effet
	Programme courrier (Courrier)	Lance le Programme courrier.	L'objet posé est ajouté en pièce jointe dans une nouvelle fenêtre de message.	Change d'apparence lorsque vous avez reçu de nouveaux messages.
	Verrouiller	Verrouille l'écran et le clavier. Vous devez entrer votre mot de passe pour déverrouiller le système.	Sans effet	Sans effet

**TABLEAU 4-1** Icônes du Panneau principal (Suite)

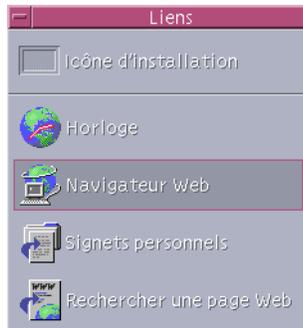
Icône	Icône (Panneau secondaire)	Clic	Pose	Indicateur
	Sélecteur d'espace de travail	Change d'espace de travail.	Sans effet	Indique l'espace de travail courant.
	Témoin d'activité	Affiche une boîte de dialogue Atteindre.	Exécute l'action (par exemple un navigateur) enregistrée pour le type de données posé.	Tourne lorsque le système exécute une action.
	Exit	Lance la déconnexion de la session en cours.	Sans effet	Sans effet
	Par défaut (Imprimantes personnelles)	Affiche l'état de l'imprimante par défaut.	Envoie le fichier à l'imprimante.	Sans effet

**TABLEAU 4-1** Icônes du Panneau principal (Suite)

Icône	Icône (Panneau secondaire)	Clic	Pose	Indicateur
	Gestionnaire de configuration (Outils)	Ouvre le Gestionnaire de configuration.	Sans effet	Sans effet
	Analyseur de performances (Hôtes)	Ouvre l'Analyseur de performances.	Ouvre l'Analyseur de performances pour le nom d'hôte posé.	Une fois activé, indique les activités disque et CPU des sessions futures.
	Gestionnaire d'aide (Aide)	Ouvre une fenêtre du Gestionnaire d'aide montrant la page principale de l'aide en ligne.	La pose d'un fichier de volume maître (*.sd1) ouvre une fenêtre du Gestionnaire d'aide contenant ce volume d'aide.	Sans effet
	Corbeille (Corbeille)	Ouvre la fenêtre de la Corbeille.	Sans effet	Change d'apparence lorsqu'elle n'est pas vide.

## Panneau secondaire Liens

Utilisez le panneau secondaire Liens pour ouvrir un navigateur Web, afficher le site de recherche Web de Sun Microsystems (<http://search.Sun.com>) et gérer vos signets personnels.



**TABLEAU 4-2** Objets de commande du panneau secondaire Liens

Icône	Nom	Clic	Pose
	Horloge	Ouvre le navigateur par défaut.	Ouvre le navigateur par défaut pour une URL.
	Navigateur Web	Ouvre le navigateur par défaut.	Ouvre le navigateur par défaut pour une URL.
	Signets personnels	Ouvre une vue de vos signets personnels dans le Gestionnaire de fichiers.	Ouvre le navigateur par défaut pour une URL.
	Rechercher une page Web	Ouvre le site de recherche de Sun Microsystems dans le navigateur par défaut.	Sans effet

## Panneau secondaire Cartes

Utilisez le panneau secondaire Cartes pour ouvrir l'Agenda et rechercher des cartes d'adresses, des cartes d'hôtes et des cartes d'alias de messagerie.



**TABLEAU 4-3** Objets de commande du panneau secondaire Cartes

Icône	Nom	Clic	Pose
	Agenda	Ouvre l'Agenda pour la date et l'utilisateur courants.	Configure le rendez-vous posé.
	Rechercher une carte	Ouvre le Gestionnaire d'adresses avec les options de recherche par défaut.	Si vous posez une carte, celle-ci s'ouvre ; si vous posez un texte, le Gestionnaire d'adresses s'ouvre avec les options de recherche par défaut.

## Panneau secondaire Fichiers

Utilisez le panneau secondaire Fichiers pour :

- ouvrir le Gestionnaire de fichiers ;
- accéder à un support amovible tel qu'un CD-ROM ou une disquette ;
- examiner les caractéristiques d'un fichier ;
- exécuter des commandes de chiffrement, de compression et d'archivage ;
- rechercher des fichiers et des dossiers.



**TABLEAU 4-4** Objets de commande du panneau secondaire Fichiers

Icône	Nom	Clic	Pose
	Dossier personnel	Ouvre une vue de \$HOME dans le Gestionnaire de fichiers.	Ouvre une vue du dossier posé dans le Gestionnaire de fichiers.
	Ouvrir disquette	Charge une disquette dans le lecteur et en affiche une vue dans le Gestionnaire de fichiers.	Sans effet

**TABLEAU 4-4** Objets de commande du panneau secondaire Fichiers (Suite)

Icône	Nom	Clic	Pose
	Ouvrir CD-ROM	Charge un volume de CD-ROM dans le lecteur et en affiche une vue dans le Gestionnaire de fichiers.	Sans effet
	Caractéristiques	Ouvre la boîte de dialogue Caractéristiques, sans fichier sélectionné.	Ouvre la boîte de dialogue Caractéristiques pour le fichier ou le dossier posé.
	Chiffrement	Vous demande le fichier à chiffrer et la clé de chiffrement.	Remplace un fichier non chiffré par son équivalent chiffré ; remplace un fichier chiffré par son équivalent non chiffré.
	Compresser fichier	Vous demande le fichier à compresser.	Remplace un fichier non compressé par son équivalent compressé ; remplace un fichier compressé par son équivalent non compressé.
	Archiver	Vous demande d'indiquer le fichier ou le dossier à archiver.	Remplace le fichier ou le dossier posé par son équivalent archivé.
	Rechercher un fichier	Ouvre l'outil de recherche de fichiers en mode par défaut.	Utilise le texte posé comme nom de fichier ou de dossier à rechercher.

## Panneau secondaire Applications

Utilisez le panneau secondaire Applications pour poser des notes de texte ou vocales sur l'espace de travail, exécuter l'Éditeur de texte et ouvrir le Gestionnaire d'applications.



**TABLEAU 4-5** Objets de commande du panneau secondaire Applications

Icône	Nom	Clic	Pose
	Note texte	Ouvre l'Editeur de texte en mode note.	Place le fichier posé sur l'espace de travail.
	Editeur de texte	Ouvre l'Editeur de texte.	Ouvre le fichier posé dans l'Editeur de texte.
	Note vocale	Ouvre l'application Audio en mode note.	Sans effet
	Applications	Ouvre le Gestionnaire d'applications.	Sans effet

## Panneau secondaire Courrier

Utilisez le panneau secondaire Courrier pour accéder au Programme courrier ou pour vous connecter à l'alias de messagerie de la boîte de suggestion Solaris.

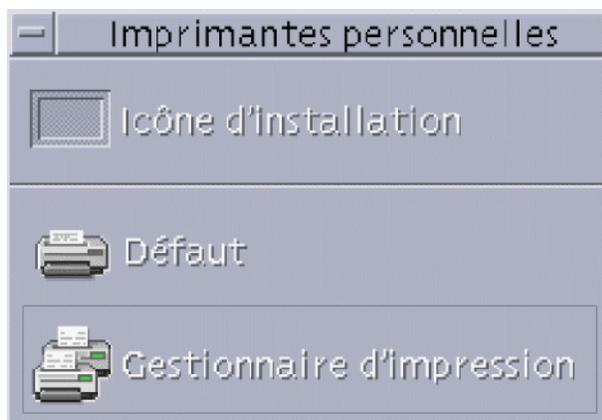


TABLEAU 4-6 Objets de commande du panneau secondaire Courrier

Icône	Nom	Clic	Pose
	Courrier	Ouvre le Programme courrier.	Affiche la boîte de dialogue Nouveau message et ajoute le fichier posé en pièce jointe.
	Boîte de suggestion	Ouvre la boîte de dialogue Nouveau message en vue d'un envoi à l'alias de messagerie de la boîte de suggestion Solaris par défaut de Sun Microsystems.	Ouvre la boîte de dialogue Nouveau message en vue d'un alias de messagerie de la boîte de suggestion et ajoute le fichier posé.

## Panneau secondaire Imprimantes personnelles

Utilisez le panneau secondaire Imprimantes personnelles pour afficher les travaux d'impression de votre imprimante ou pour travailler avec toutes les imprimantes de votre système.

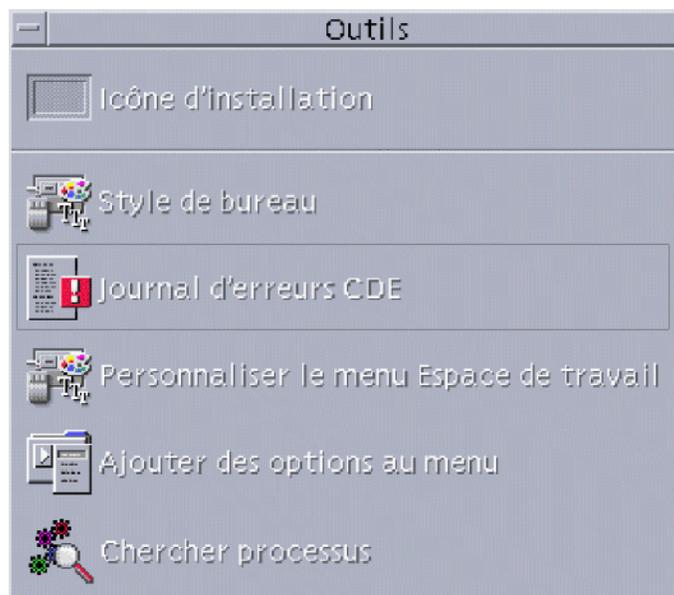


**TABLEAU 4-7** Objets de commande du panneau secondaire Imprimantes personnelles

Icône	Nom	Clic	Pose
	Travaux d'impression	Ouvre une fenêtre Travaux d'impression pour votre imprimante par défaut.	Envoie le fichier posé à l'imprimante par défaut.
	Gestionnaire d'impression	Ouvre le Gestionnaire d'impression pour toutes les imprimantes disponibles sur votre réseau.	Envoie le fichier posé à l'imprimante sélectionnée. Vous pouvez ainsi aisément imprimer vos documents sur une imprimante autre que l'imprimante par défaut.

## Panneau secondaire Outils

Utilisez le panneau secondaire Outils pour définir vos préférences pour le Bureau et l'espace de travail, pour exécuter le Gestionnaire de processus et pour afficher les erreurs de CDE.



**TABLEAU 4-8** Objets de commande du panneau secondaire Outils

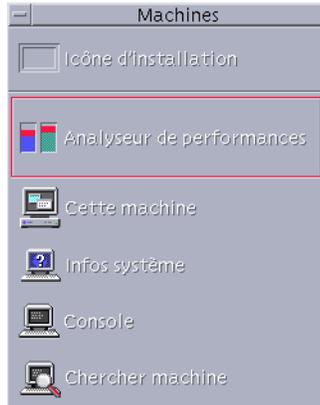
Icône	Nom	Clic	Pose
	Configuration du Bureau	Ouvre le Gestionnaire de configuration.	Sans effet
	Journal des erreurs CDE	Affiche le fichier <code>\$HOME/.dt/errolog</code> , qui contient les erreurs CDE depuis le lancement de <code>xsession</code> .	Sans effet
	Personnaliser le menu de l'espace de travail	Vous invite à mettre à jour l'espace de travail et ouvre une vue du menu de l'espace de travail dans le Gestionnaire de fichiers.	Sans effet
	Ajouter une option au menu	Ouvre la boîte de dialogue Ajout d'élément au menu de l'espace de travail.	Sans effet

**TABLEAU 4-8** Objets de commande du panneau secondaire Outils (Suite)

Icône	Nom	Clic	Pose
	Rechercher un processus	Ouvre le Gestionnaire de processus pour votre station de travail.	Ouvre le Gestionnaire de processus en mode par défaut.

## Panneau secondaire Hôtes

Utilisez le panneau secondaire Hôtes pour afficher des informations sur le système, surveiller les performances de l'hôte, ouvrir des sessions de terminal et de console sur les hôtes et pour rechercher des hôtes.



**TABLEAU 4-9** Objets de commande du panneau secondaire Hôtes

Icône	Nom	Clic	Pose
	Performance	Ouvre l'Analyseur de performances pour votre station de travail.	Ouvre l'Analyseur de performances en mode par défaut.
	Cet hôte	Ouvre une fenêtre de Terminal sur votre station de travail.	Sans effet

**TABLEAU 4-9** Objets de commande du panneau secondaire Hôtes *(Suite)*

<b>Icône</b>	<b>Nom</b>	<b>Clic</b>	<b>Pose</b>
	Informations système	Ouvre une fenêtre Informations sur la station de travail pour votre station de travail.	Affiche une fenêtre Informations sur la station de travail pour le nom d'hôte posé.
	Console	Ouvre une fenêtre Console pour votre station de travail.	Sans effet
	Rechercher un hôte	Ouvre le gestionnaire d'adresses pour rechercher des cartes d'hôtes.	Recherche le nom d'hôte posé.

## Panneau secondaire Aide

Le panneau secondaire Aide vous permet d'accéder à la documentation AnswerBook2™, au volume d'aide principal (Gestionnaire d'aide) et à d'autres volumes d'aide tels que l'aide du Tableau de bord.



## Première utilisation de CDE

Si vous avez mis à niveau une ancienne version de CDE et que vous souhaitez lire des informations sur les nouvelles fonctions du Bureau CDE, consultez les documents suivants :

- Introduction au Bureau
- Aide du Tableau de bord

Si vous utilisez un autre système de fenêtrage tel que Microsoft Windows, consultez les documents suivants :

- Introduction au Bureau
- Aide du Tableau de bord
- *Solaris CDE - Guide de l'utilisateur* accessible via l'afficheur de l'AnswerBook2

## Aide sur les procédures

Pour obtenir de l'aide sur une *procédure* ou une tâche dans CDE, consultez :

- le Gestionnaire d'aide et recherchez la procédure ou le mot clé requis dans les volumes d'aide ;
- les procédures du manuel *Solaris CDE - Guide de l'utilisateur* accessible via l'afficheur d'AnswerBook2

## Problèmes techniques et support

Les administrateurs système trouveront de nombreuses informations utiles pour résoudre les problèmes de configuration et d'administration dans le manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système* (accessible via l'afficheur d'AnswerBook2).

Les administrateurs système recherchant d'éventuels bugs doivent s'enregistrer auprès de SunSolve™, le service d'information, de FAQ et de patches en ligne de Sun Microsystems ; cliquez sur SunSolve Online pour plus d'informations. Pour une aide sur des problèmes spécifiques pouvant nécessiter un support technique, cliquez sur Support Solaris.

Le tableau suivant décrit les objets de commande du panneau secondaire Aide.

**TABLEAU 4-10** Objets de commande du panneau secondaire Aide

Icône	Nom	Clic	Pose
	Gestionnaire d'aide (copie de l'icône du Panneau principal)	Ouvre une fenêtre du Gestionnaire d'aide montrant la page principale de l'aide en ligne.	Poser l'icône d'un fichier de volume maître (* .sdl) ouvre le volume d'aide correspondant.
	SunSolve Online	Ouvre le site Web de documentation et de FAQ de Sun Microsystems dans un navigateur.	Sans effet
	Support Solaris	Ouvre le site de téléchargement de patches et de support technique de Sun Microsystems dans un navigateur.	Sans effet
	Informations	Ouvre le dossier Informations du Gestionnaire d'applications.	Sans effet

**TABLEAU 4-10** Objets de commande du panneau secondaire Aide *(Suite)*

<b> Icône</b>	<b>Nom</b>	<b>Clic</b>	<b>Pose</b>
	Introduction au Bureau	Affiche le volume d'aide de présentation du Bureau.	Sans effet
	Aide du Tableau de bord	Affiche le volume d'aide du Tableau de bord.	Sans effet
	Aide sur l'élément	Affiche l'aide relative au Tableau de bord. Cliquez sur cette icône, puis sur celle pour laquelle vous recherchez de l'aide.	Sans effet
	AnswerBook2	Active l'afficheur d'AnswerBook2 si AnswerBook2 est installé.	Sans effet

## Panneau secondaire Corbeille

Utilisez le panneau secondaire Corbeille pour “mettre à la corbeille” et restaurer des fichiers, ou pour supprimer de manière permanente (broyer) des fichiers du système.



TABLEAU 4-11 Objets de commande du panneau secondaire Corbeille

Icône	Nom	Clic	Pose
	Corbeille	Ouvre la fenêtre de la Corbeille.	Déplace le fichier posé vers la fenêtre de la Corbeille.
	Vider la corbeille	Broie (supprime) le contenu de la fenêtre de la Corbeille.	Déplace le fichier posé vers la fenêtre de la Corbeille.

---

## Applications du Tableau de bord

Cette section décrit certaines applications disponibles sur le Tableau de bord par défaut. Vous trouverez une description des autres applications dans les chapitres qui leur sont consacrés, dans leur aide en ligne ou dans les pages de manuel correspondantes.

## Pour changer de navigateur Web par défaut

Le panneau secondaire Liens du Tableau de bord contient l'objet de commande Navigateur Web. Lorsque vous cliquez sur cet objet, le système lance le navigateur par défaut.

Il recherche pour cela la commande `netscape` (pour le navigateur Netscape) ou la commande `hotjava` (pour le navigateur HotJava™) dans votre variable d'environnement `PATH`.

S'il trouve la commande `netscape` en premier, il lance le navigateur Netscape. S'il trouve la commande `hotjava` en premier, il lance le navigateur HotJava. Si aucune des deux commandes n'est trouvée, une boîte de dialogue d'erreur indique qu'aucun navigateur n'a été trouvé.

L'action `SdtWebClient` est utilisée pour lancer le navigateur Web par défaut de votre système. Pour définir le navigateur Netscape comme navigateur par défaut, définissez le paramètre `MAP_ACTION` de la manière suivante dans votre fichier `user-prefs.dt` :

```
MAP_ACTION SdtNetscape
```

Pour définir le navigateur HotJava comme navigateur par défaut, définissez le paramètre `MAP_ACTION` de votre fichier `user-prefs.dt` de la manière suivante :

```
MAP_ACTION SdtHotJava
```

Le fichier `user-prefs.dt` doit se trouver dans votre répertoire `$HOME/.dt/types`. Pour créer un fichier `user-prefs.dt`, copiez le fichier `/usr/dt/appconfig/types/C/user-prefs.dt` et sauvegardez-le dans ce répertoire sous le nom `user-prefs.dt`.

## ▼ Modification de l'horloge

Le panneau secondaire Liens du Tableau de bord contient l'objet de commande Horloge. Lorsque vous cliquez sur cet objet, le système lance le navigateur par défaut. Vous pouvez supprimer cet objet et afficher une horloge numérique sur le Bureau en procédant comme suit :

- 1. Ouvrez le panneau secondaire Liens.**
- 2. Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur l'objet de commande Navigateur Web.**  
Un menu instantané s'affiche.
- 3. Choisissez Placer dans le Tableau de bord.**  
L'objet de commande Navigateur Web apparaît dans le Panneau principal et l'objet de commande Horloge est affiché dans le panneau secondaire.
- 4. Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur l'objet de commande Horloge.**  
Un menu instantané s'affiche.

### 5. Choisissez Supprimer.

L'objet de commande Horloge est supprimé du panneau secondaire.

### 6. Ouvrez le dossier Outils du Bureau du Gestionnaire d'applications.

### 7. Cliquez deux fois sur Horloge digitale.

L'application Horloge digitale affiche l'heure et la date. Vous pouvez laisser cette application sur l'espace de travail de manière permanente. Assurez-vous pour cela de l'enregistrer avec vos paramètres de session par défaut dans le Gestionnaire de configuration.

## Utilisation des signets

Un signet est un fichier contenant une URL Web, ou un dossier ou une pièce jointe contenant des signets. Lorsque vous cliquez sur l'icône d'un signet, la page Web correspondante s'affiche dans votre navigateur par défaut.

CDE utilise l'extension de fichier `.url` pour identifier les signets. Cliquez deux fois sur l'icône `index.html` dans le dossier de modèles de signets pour plus d'informations sur l'utilisation des signets dans CDE.

## Signets personnels

Le panneau secondaire Liens du Tableau de bord contient un objet de commande Signets personnels. Lorsque vous cliquez sur cet objet, une vue du Gestionnaire de fichiers apparaît sur le Bureau. À l'origine, elle est vide. Vous pouvez créer des signets et les mettre dans ce dossier. Il est ensuite aisé d'accéder à ces URL par le biais du Tableau de bord.

## Création de signets

Pour créer des signets, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Faites glisser le texte de l'URL vers la fenêtre Signets personnels. Un nouveau fichier est créé. Il est intitulé `Untitled.url`, sauf si votre dossier Signets personnels contient déjà un fichier avec ce nom. Le cas échéant, une boîte de dialogue vous indique que vous devez renommer le nouveau fichier.
- Faites glisser le texte de l'URL vers l'objet de commande Signets personnels du Tableau de bord. Un nouveau fichier avec une extension `.url` est créé.
- Copiez un signet existant : utilisez le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers pour copier un signet existant vers votre dossier Signets personnels, ou, tout en appuyant sur la touche Control, faites glisser l'icône dans la fenêtre Signets personnels (ouverte dans le Gestionnaire de fichiers) ou sur l'objet de commande

Signets personnels (dans le Tableau de bord).

Vous pouvez créer un signet à l'aide de toutes les URL disponibles, notamment les URL ayant des adresses http.

## Partage des signets

Si vous posez le texte d'une URL, ou un dossier ou un fichier de signets sur l'icône Courrier du Tableau de bord, une fenêtre de composition du Programme courrier apparaît, avec le signet correspondant en pièce jointe.

## Utilisation de Rechercher une page Web

L'objet de commande Rechercher une page Web du panneau secondaire Liens vous permet d'afficher un site de recherche Sun Microsystems, <http://search.sun.com/>. A partir de ce site, vous pouvez faire des recherches sur des sites Sun Microsystems sélectionnés ou sur l'ensemble d'Internet.

Ce site peut s'avérer plus efficace que les sites commerciaux standard pour la recherche d'informations relatives à Sun Microsystems et ses produits.

## Utilisation du chiffrement

L'objet de commande Chiffrement du panneau secondaire Fichiers vous permet de chiffrer et de déchiffrer des fichiers en utilisant l'application de chiffrement par défaut. L'application de chiffrement fournie avec Solaris est `crypt` (reportez-vous à la description dans la page de manuel `crypt`).

### ▼ Pour chiffrer un fichier

Vous pouvez chiffrer un fichier en utilisant l'une des méthodes suivantes :

1. Cliquez sur **Chiffrer** dans le dossier **Outils\_Bureau** du **Gestionnaire d'applications** et spécifiez le fichier et la clé de chiffrement à utiliser dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. *Ou* cliquez sur l'icône **Chiffrement** du panneau secondaire **Fichiers** et spécifiez le fichier et la clé de chiffrement à utiliser dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
3. *Ou* posez le fichier sur l'icône **Chiffrement** du panneau secondaire **Fichiers** et spécifiez la clé de chiffrement à utiliser dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

Le fichier est alors chiffré, codé et replacé dans son emplacement initial.

## ▼ Pour déchiffrer un fichier

Vous pouvez déchiffrer un fichier en utilisant l'une des méthodes suivantes :

1. Cliquez sur **Déchiffrer** dans le dossier **Outils\_Bureau** du **Gestionnaire d'applications** et spécifiez le fichier et la clé de chiffrement à utiliser dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. *Ou* posez le fichier sur l'icône **Chiffrement** du panneau secondaire **Fichiers** et spécifiez la clé de chiffrement à utiliser dans la boîte de dialogue qui s'affiche.  
Le fichier est alors décodé, déchiffré et replacé dans son emplacement initial.

---

**Astuce :** Vous pouvez également déchiffrer un fichier en cliquant deux fois dessus dans une fenêtre du **Gestionnaire de fichiers**.

---

## Utilisation de la compression

L'objet de commande **Compresser fichier** du panneau secondaire **Fichiers** vous permet de compresser ("zipper") et décompresser ("dézipper") des fichiers en utilisant l'application de compression par défaut. Vous pouvez également compresser et décompresser des fichiers en utilisant les icônes **Compresser fichier** et **Décompresser fichier** du **Gestionnaire d'applications**.

L'application de chiffrement fournie avec le logiciel Solaris est `compress` qui, ainsi qu'indiqué dans la page de manuel `crypt`, utilise le codage ALZ (Adaptive Lempel-Ziv). Les fichiers compressés sont repérés par l'extension `.z`.

## ▼ Pour compresser un fichier

1. Cliquez sur **Compresser fichier** dans le dossier **Outils\_Bureau** du **Gestionnaire d'applications** et spécifiez le fichier dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. *Ou* cliquez sur l'icône **Compresser Fichier** du panneau secondaire **Fichiers** et spécifiez le fichier dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
3. *Ou* posez le fichier sur l'icône **Compresser fichier** du panneau secondaire **Fichiers**.  
Le fichier est alors compressé, reçoit l'extension `.z` et est replacé dans son emplacement initial.

## ▼ Pour décompresser ou restaurer un fichier

1. Cliquez sur **Décompresser fichier** dans le dossier **Outils\_Bureau** du **Gestionnaire d'applications** et spécifiez le fichier dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. *Ou* posez le fichier sur l'icône **Compresser fichier** du panneau secondaire **Fichiers**.

Le fichier est décompressé, son extension `.z` est supprimée et il est remplacé dans son emplacement initial.

---

**Astuce :** Vous pouvez également décompresser un fichier en cliquant deux fois dessus dans une fenêtre du Gestionnaire de fichiers.

---

## Utilisation de l'archivage

L'objet de commande Archiver du panneau secondaire Fichiers vous permet d'archiver (`tar`) et de déballer des fichiers. Les commandes `tar` sont également accessibles à partir des icônes Archiver, Décompresser archive et Contenu de l'archive du Gestionnaire d'applications.

L'application d'archivage fournie avec Solaris est `tar` (reportez-vous à la description dans la page de manuel `tar`). Par défaut, les fichiers archivés sont repérés par l'extension `.tar`.

### ▼ Pour archiver un fichier

1. Cliquez sur Archiver dans le dossier Outils\_Bureau du Gestionnaire d'applications et spécifiez les noms de fichier et de dossier appropriés dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. *Ou* cliquez sur l'icône Archiver du panneau secondaire Fichiers et spécifiez les noms de fichier et de dossier appropriés dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
3. *Ou* posez le fichier sur l'icône Archiver du panneau secondaire Fichiers.  
Le fichier est alors compressé, reçoit l'extension `.tar` et est remplacé dans son emplacement initial.

### ▼ Pour déballer un fichier archivé

1. Cliquez sur Décompresser archive dans le dossier Outils\_Bureau du Gestionnaire d'applications et spécifiez le fichier dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. Posez le fichier sur l'icône Archiver du panneau secondaire Fichiers.  
Le fichier est décompressé, son extension `.tar` est supprimée et il est remplacé dans son emplacement initial.

---

**Astuce :** Vous pouvez également débarrer un fichier en cliquant deux fois dessus dans une fenêtre du Gestionnaire de fichiers.

---

## Utilisation de la Boîte de suggestion

L'objet de commande Boîte de suggestion du panneau secondaire Courrier vous permet d'envoyer un courrier électronique à un service de Sun Microsystems consacré aux propositions d'amélioration des produits.

Dans vos suggestions, vous devez :

- proposer l'ajout d'applications, d'utilitaires et de services à Solaris ;
- proposer l'amélioration d'applications et de services existants ;
- ou signaler des fonctionnalités ou des nomenclatures que vous avez du mal à comprendre, apprendre ou utiliser.



---

**Attention :** L'outil Boîte de suggestion ne vous garantit aucune qualité de service. Pour les problèmes et les bugs que vous souhaitez voir résolus, utilisez le processus de rapport normal, via le réseau de distribution.

---

## Utilisation des Informations sur la station de travail

Lorsque vous cliquez sur Informations système dans le panneau secondaire Hôtes, la boîte de dialogue Informations sur la station de travail s'affiche. Les informations de cette boîte de dialogue sont généralement utilisées par les administrateurs système et les agents de support technique. Elles se composent des éléments suivants :

- identification de l'utilisateur ;
- identification du système ;
- utilisation et allocation de la mémoire ;
- identification des versions de l'environnement d'exploitation et de CDE ;
- informations sur la session en cours.

---

**Astuce :** La boîte de dialogue Informations sur la station de travail ne permet pas de modifier la quantité de mémoire physique allouée. Pour plus d'informations sur la configuration de l'espace de swap, reportez-vous à la page de manuel `swap (1M)`.

---

---

## Personnalisation du Tableau de bord

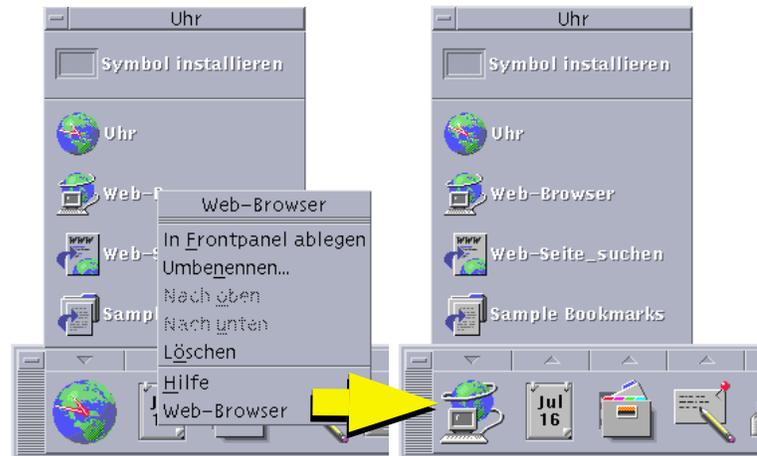
Vous pouvez modifier la disposition et le contenu des panneaux secondaires, ainsi que le contenu du panneau principal, de plusieurs manières :

- en ajoutant des icônes aux panneaux secondaires ;
- en échangeant des icônes entre le Panneau principal et les panneaux secondaires ;
- en ajoutant des panneaux secondaires ;
- en ajoutant et en supprimant des espaces de travail ;
- en renommant les espaces de travail.

Les autres options de personnalisation nécessitent la création ou l'édition d'un fichier de configuration du Tableau de bord. Vous trouverez une description de ces opérations dans le manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

### ▼ Ajout d'un objet de commande de panneau secondaire au Panneau principal

1. Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur l'objet de commande que vous voulez placer dans le Panneau principal.
2. Choisissez **Placer dans le Tableau de bord** dans le menu instantané de l'objet de commande.



## ▼ Ajout d'une application ou d'une autre icône dans un panneau secondaire

Toute icône du Gestionnaire de fichiers ou du Gestionnaire d'applications peut être ajoutée au Tableau de bord. Toutefois, utilisez de préférence des icônes d'application.

1. Affichez l'icône de l'objet dans le Gestionnaire de fichiers ou dans le Gestionnaire d'applications.
2. Affichez le panneau secondaire dans lequel l'objet de commande doit être ajouté.
3. Faites glisser l'objet et posez-le sur l'icône Installer une icône.

## Fonctionnement des icônes installées

Le comportement d'un objet de commande ajouté au Tableau de bord dépend du type de l'icône posée.

- Fichier : même comportement que l'icône du fichier dans le Gestionnaire de fichiers.
- Dossier : ouvre une vue du dossier dans le Gestionnaire de fichiers.
- Groupe d'applications : ouvre une vue du groupe d'applications dans le Gestionnaire d'applications.

- Icône d'application : même comportement que l'icône de l'application dans le Gestionnaire de fichiers ou dans le Gestionnaire d'applications.

## Ajout ou suppression de panneaux secondaires

Tout objet de commande du Tableau de bord peut être associé à un panneau secondaire.

### ▼ Ajout d'un panneau secondaire

1. Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur un objet de commande du Tableau de bord dépourvu de panneau secondaire.
2. Dans le menu instantané de l'icône, choisissez **Ajouter un panneau secondaire**.

### ▼ Suppression d'un panneau secondaire

1. Cliquez avec le bouton 3 de la souris sur l'icône dont vous souhaitez supprimer le panneau secondaire.
2. Dans le menu instantané de l'icône, choisissez **Supprimer un panneau secondaire**.

### ▼ Remplacement d'une icône du Panneau principal

Le moyen le plus simple de remplacer une icône du Panneau principal est de l'échanger avec une icône d'un panneau secondaire. Si aucun panneau secondaire n'est associé à l'icône, vous pouvez en créer un de façon temporaire ou permanente.

1. **Si l'objet de commande à remplacer n'a pas de panneau secondaire, créez-en un en sélectionnant Ajouter un panneau secondaire dans son menu instantané.**
2. **Affichez le nouveau panneau secondaire.**
3. **Si l'objet de commande à placer dans le Panneau principal ne s'y trouve pas encore, ajoutez-le.**  
Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Ajout d'une application ou d'une autre icône dans un panneau secondaire" à la page 141.
4. **Dans le menu instantané de l'icône, choisissez Copier dans le panneau principal.**

## ▼ Suppression des personnalisations utilisateur

---

**Remarque :** Cette procédure n'affecte pas les personnalisations avancées effectuées en modifiant manuellement les fichiers de configuration du Tableau de bord.

---

1. **Ouvrez le Gestionnaire d'applications et cliquez deux fois sur l'icône du groupe d'applications Commandes\_Bureau.**
2. **Cliquez deux fois sur Restaurer Tableau de bord.**

L'écran sera vide pendant quelques secondes, le temps que le Gestionnaire de l'espace de travail soit relancé.

L'action Restaurer Tableau de bord supprime toutes les personnalisations effectuées à l'aide :

  - de l'objet de commande Installer une icône ;
  - des menus instantanés du Tableau de bord.

---

## Personnalisation des espaces de travail

Vous pouvez utiliser le sélecteur d'espace de travail du Tableau de bord pour renommer les espaces de travail et modifier leur nombre.

### ▼ Modification du nom d'un espace de travail

1. **Placez le pointeur de la souris sur le bouton de l'espace de travail à renommer.**
2. **Choisissez Renommer dans le menu instantané du bouton (ce menu apparaît lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris).**

Le bouton de l'espace de travail se transforme en zone de texte.
3. **Modifiez le texte de cette zone.**
4. **Appuyez sur Retour.**

### ▼ Ajout d'espaces de travail

1. **Placez le pointeur de la souris sur n'importe quelle zone du sélecteur d'espace de travail et appuyez sur le bouton 3 de la souris pour afficher le menu instantané.**
2. **Dans le menu instantané, choisissez Ajouter un espace de travail.**

Cet espace de travail, appelé Nouveau, est placé après les autres espaces de travail.

3. **Renommez l'espace de travail (reportez-vous à la section "Modification du nom d'un espace de travail" à la page 143).**

## ▼ Suppression d'espaces de travail

Si vous supprimez un espace de travail qui contient des fenêtres, ces dernières sont déplacées vers l'espace de travail suivant.

1. **Placez le pointeur de la souris sur le bouton de l'espace de travail à supprimer.**
2. **Choisissez Supprimer dans le menu instantané du bouton (ce menu apparaît lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris).**

## ▼ Personnalisation des objets de commande du sélecteur d'espace de travail

Il s'agit d'une tâche avancée qui requiert la création d'un fichier de configuration du Tableau de bord. Elle est décrite en détail dans le manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

Le sélecteur d'espace de travail possède, au départ, les quatre positions suivantes.



Utilisez cette procédure pour remplacer l'un de ces objets de commande (un emplacement vide est également considéré comme un objet de commande).

1. **Installez l'application à placer dans le sélecteur dans le panneau secondaire Applications.**

Par exemple, si vous souhaitez ajouter un objet de commande Charge du système sur le sélecteur, faites-le glisser du groupe d'applications Outils\_Bureau vers le panneau secondaire Applications.

2. Localisez le fichier de configuration du Tableau de bord créé automatiquement lorsque vous avez installé l'objet de commande dans le panneau secondaire Applications. Sa définition est située dans le répertoire

`$HOME/.dt/types/fp_dynamic`.

Par exemple, lorsque vous ajoutez Charge du système au panneau secondaire Applications, le système crée le fichier `Xload1.fp`.

3. Déplacez le fichier du répertoire `$HOME/.dt/types/fp_dynamic` vers le répertoire `$HOME/.dt/types`.

4. Ouvrez le fichier pour l'éditer dans le répertoire `$HOME/.dt/types`.

Modifiez les lignes qui définissent `CONTAINER_TYPE` et `CONTAINER_NAME` de la façon suivante :

```
CONTAINER_TYPE SWITCH
CONTAINER_NAME Switch
```

5. Modifiez la ligne définissant la position (`POSITION_HINTS`). Par exemple, pour placer l'objet de commande dans l'emplacement vide :

```
POSITION_HINTS 3
```

6. Sauvegardez le fichier de configuration.

7. Créez un autre fichier dans le répertoire `$HOME/.dt/types`.

Le nom du fichier doit se terminer par `.fp`. Par exemple, vous pouvez créer un nouveau fichier `$HOME/.dt/types/DeleteBlank.fp`.

8. Ouvrez le fichier pour l'éditer.

9. Ouvrez le fichier `/usr/dt/appconfig/types/langue/dtwm.fp` dans une autre fenêtre d'édition.

Ce fichier est accessible en lecture uniquement. Vous n'aurez pas à le modifier.

10. Dans `/usr/dt/appconfig/types/langue/dtwm.fp`, recherchez la définition de l'objet de commande du sélecteur que vous remplacez.

Voici, par exemple, la définition de l'objet de commande de l'emplacement vide :

```
CONTROL Blank
{
    TYPE blank
    CONTAINER_NAME Switch
    CONTAINER_TYPE SWITCH
    POSITION_HINTS 3
    ICON FpblnkS
    HELP_TOPIC FPonItemSwitch
    HELP_VOLUME FPanel
}
```

11. Copiez la définition de l'icône que vous remplacez de `/usr/dt/appconfig/types/langue/dtwm.fp` vers le nouveau fichier de configuration.

Par exemple, copiez la définition de l'objet de commande de l'emplacement vide vers le nouveau fichier `$HOME/.dt/types/DeleteBlank.fp`.

**12. Ajoutez la ligne `DELETE True` à la fin de la définition figurant entre accolades :**

```
CONTROL Blank
{
    ...      HELP_VOLUME      FPanel
    DELETE      True
}
```

**13. Sauvegardez le fichier.**

**14. Dans le menu de l'espace de travail, choisissez Relancer Gestionnaire de l'espace de travail.**

## Tableaux de bord et écrans multiples

Solaris CDE prend en charge les systèmes à *plusieurs cartes graphiques*. Autrement dit, il peut gérer plusieurs écrans sur une même station de travail, augmentant sensiblement l'espace disponible sur votre Bureau CDE. Par défaut, chaque écran de votre système possède son propre Tableau de bord.

CDE gérant les différents Tableaux de bord séparément, les modifications apportées à un Tableau de bord n'affectent pas les autres. Pour de plus amples informations, reportez-vous aux sections "Configurations diverses" et "Personnalisation du Tableau de bord" du manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

## Utilisation du Gestionnaire de fichiers

---

Le Gestionnaire de fichiers permet de créer, de rechercher et d'utiliser des objets de l'espace de travail : fichiers, dossiers et applications. Chaque objet est représenté par une icône.

- "Présentation de la fenêtre et du Bureau du Gestionnaire de fichiers" à la page 148
- "Manipulation des fichiers et des dossiers" à la page 157
- "Consultation de dossiers et de sous-dossiers" à la page 161
- "Propriété et sécurité des fichiers et des dossiers" à la page 165
- "Envoi d'objets vers la corbeille" à la page 164
- "Utilisation des objets du Gestionnaire de fichiers dans l'espace de travail" à la page 179
- "Utilisation de l'outil de recherche de fichiers" à la page 181
- "Personnalisation des vues du Gestionnaire de fichiers" à la page 188
- "Utilisation de supports amovibles dans le Gestionnaire de fichiers" à la page 196

Pour ouvrir le Gestionnaire de fichiers, procédez de la façon suivante :

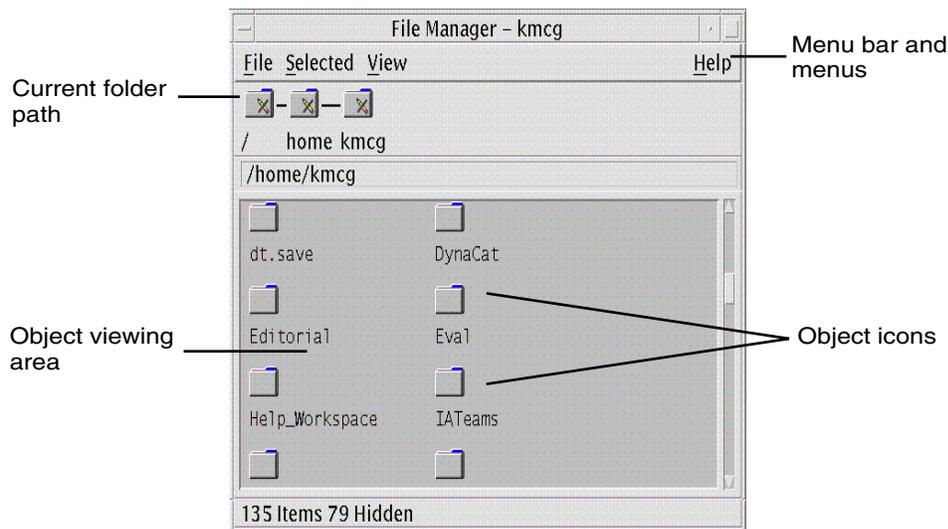
- Cliquez sur l'icône du Gestionnaire de fichiers dans le Tableau de bord.



---

## Présentation de la fenêtre et du Bureau du Gestionnaire de fichiers

La fenêtre principale du Gestionnaire de fichiers correspond à la vue d'un dossier sur votre système. Le dossier visualisé est appelé *dossier en cours*.



- Chemin du dossier en cours : affiche une vue du chemin du dossier en cours sous forme d'icônes (cliquez deux fois pour modifier le chemin).
- Barre de menus et menus : contiennent les commandes disponibles dans le Gestionnaire de fichiers.
- Zone de visualisation d'objets : affiche les objets (fichiers et dossiers) du dossier de travail en cours.
- Icônes d'objets : des icônes sont utilisées pour représenter les fichiers et les dossiers du dossier en cours.

---

## Concepts de base des systèmes de fichiers

Cette section décrit les concepts de base des systèmes de fichiers.

## Fichiers

Un *fichier* est un "conteneur" renfermant des informations. Les fichiers que vous utilisez contiennent des données dans un format particulier (un document, une feuille de calcul, un graphique). Ce format décrit la façon dont les données sont disposées dans le fichier ; il correspond au *type de données* du fichier.

Lorsque l'un des modes de visualisation par icônes du Gestionnaire de fichiers est activé, vous pouvez identifier le type de données d'un fichier grâce à l'icône utilisée pour le représenter. Chaque type de données est associé à une icône différente.

La plupart des programmes d'application gèrent un nombre limité de types de données. Par exemple, un éditeur de documents ne peut pas lire une feuille de calcul. Le Bureau vous aide à reconnaître les différents types de fichiers grâce à une base de données regroupant les différents types de données. Lorsque vous cliquez deux fois sur un fichier, le Bureau lance automatiquement l'application qui prend en charge le type de données du fichier.

La longueur maximale autorisée pour le nom d'un fichier varie d'un système à un autre. Elle est parfois limitée à 14 caractères. Au besoin, contactez votre administrateur système.

## Dossiers

Un *dossier* est un conteneur de fichiers, semblable au dossier utilisé dans une armoire de rangement. Le Gestionnaire de fichiers utilise une icône particulière pour représenter un dossier. Un dossier peut en contenir d'autres, parfois appelés sous-dossiers. Les dossiers et les sous-dossiers permettent de créer plusieurs niveaux d'organisation formant une hiérarchie. Dans d'autres contextes, les dossiers sont souvent appelés *répertoires*.

Dans un dossier, chaque nom de fichier doit être unique. Cependant, des fichiers stockés dans des dossiers différents peuvent porter le même nom.

Lorsque vous naviguez entre des dossiers, le répertoire dans lequel vous vous trouvez à un moment donné est appelé *dossier en cours*.

## Objets

Les fichiers et les dossiers sont représentés sous forme d'icônes dans le Gestionnaire de fichiers. C'est pourquoi le terme *objet* est employé pour les décrire. Les objets sont des éléments du Bureau que vous pouvez créer et manipuler.

Les applications peuvent également être représentées comme des objets sur le Bureau. Par exemple, le Gestionnaire d'applications contient des objets représentant les applications disponibles sur votre système.

## Chemins d'accès

L'emplacement d'un fichier est souvent indiqué par la hiérarchie des dossiers et des sous-dossiers qui permettent d'y accéder (cette liste est appelée *chemin d'accès*). Un chemin d'accès est visible à deux endroits du Gestionnaire de fichiers : dans le chemin représenté par des icônes sous la forme d'une chaîne de dossiers et sous forme de texte sur la ligne de texte située au-dessus de la zone de visualisation. Ces deux zones peuvent être désactivées. (Reportez-vous à la section "Configuration des en-têtes" à la page 188 pour de plus amples informations).

## Chemins et noms de chemins

Le chemin d'accès à un objet permet d'indiquer l'emplacement de celui-ci dans le système de fichiers. Vous pouvez indiquer un chemin de manière absolue ou relative.

## Chemins absolus

Un chemin est *absolu* lorsqu'il commence au dossier racine. Le *dossier racine* est le dossier commun unique de votre système qui indique le début de la hiérarchie. Si un chemin commence par une barre oblique (/), il s'agit d'un chemin absolu. L'exemple suivant indique un chemin d'accès absolu au fichier "lettre" :

```
/usr/dt/config/lettre
```

## Chemins relatifs

Un chemin *relatif* décrit l'emplacement d'un fichier ou d'un dossier par rapport au dossier en cours. Si vous vous trouvez dans un dossier et que vous voulez descendre dans l'arborescence, vous n'avez pas besoin d'indiquer le chemin absolu ; il suffit de saisir le chemin en commençant par le nom du dossier suivant dans l'arborescence. Lorsqu'un chemin ne commence pas par une barre oblique, il s'agit d'un chemin relatif. Par exemple, si le dossier en cours est `/usr/dt` et que vous souhaitez accéder au dossier `/usr/dt/config/lettres`, vous utiliserez le chemin relatif suivant :

```
config/lettres
```

L'utilisation de deux noms de dossier spéciaux peut s'avérer utile lorsque vous indiquez des chemins relatifs. Le dossier "." représente le dossier en cours. Le dossier ".." représente le dossier *père*, c'est-à-dire le dossier immédiatement supérieur dans la hiérarchie. Par exemple, si le dossier en cours est `/usr/dt/config`, le chemin relatif du fichier `Dtwm` est :

```
../app-defaults/langue/Dtwm
```

En effet, ce fichier se trouve dans le dossier `/usr/dt/app-defaults/langue`, un niveau au-dessus du dossier en cours et dans le sous-dossier `app-defaults/langue`.

## Reportez-vous également aux sections

- "Affichage d'un autre dossier" à la page 161
- "Recherche d'un fichier ou d'un dossier par son nom" à la page 182
- "Recherche d'un fichier par son contenu" à la page 185

Si vous souhaitez en savoir plus sur le système de fichiers de votre ordinateur, reportez-vous à l'aide en ligne ou à la documentation de votre système d'exploitation. Par ailleurs, de nombreux livres traitent des notions de base relatives à la gestion de fichiers et aux systèmes de fichiers.

---

## Connaissances de base requises pour la gestion des fichiers

Avant de pouvoir utiliser le Gestionnaire de fichiers, vous devez acquérir quelques connaissances de base. Chaque icône du Gestionnaire de fichiers représente un objet que vous pouvez manipuler. Les opérations possibles sont énumérées ci-dessous.

- sélection ;
- opération "glisser-posser" ;
- utilisation de menus instantanés ;
- modification du nom ;
- obtention d'aide en ligne sur les objets ;
- ouverture ;
- affichage d'informations.

## Sélection d'objets

Lorsque vous sélectionnez l'icône d'un fichier ou d'un dossier, son nom est mis en surbrillance. De nombreuses options des menus du Gestionnaire de fichiers s'appliquent alors au fichier ou au dossier *sélectionné*. Le menu Sélectionné(s) comporte des options qui ne s'appliquent qu'aux objets sélectionnés et qui varient en fonction du type d'objet sélectionné dans la zone de visualisation.

Il est très utile de sélectionner plusieurs fichiers pour les supprimer simultanément ou pour déplacer un groupe de fichiers vers un autre dossier. Cependant, lorsque vous sélectionnez plusieurs objets, la partie Actions du menu Sélectionné(s) est vide.

Lorsque plusieurs icônes sont sélectionnées, le déplacement d'une icône entraîne le déplacement du groupe entier. Le menu Sélectionné(s) et les différentes options de menu qui s'appliquent à un seul objet sont inactifs.

---

**Astuce :** Pour désélectionner des icônes, maintenez la touche Control enfoncée et mettez-les à nouveau en surbrillance ; elles seront alors désélectionnées dans le groupe.

---

### ▼ Sélection d'un fichier ou d'un dossier simple (souris)

- Cliquez une fois sur l'icône.

### ▼ Sélection d'un fichier ou d'un dossier simple (clavier)

1. Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance l'icône que vous voulez sélectionner.
2. Appuyez sur la barre d'espace.

Pour désélectionner un fichier ou un dossier, sélectionnez une autre icône ou cliquez sur une zone vide de la fenêtre du Gestionnaire de fichiers.

### ▼ Sélection de fichiers ou de dossiers multiples (souris)

- Faites glisser la souris à partir d'une zone vide afin de dessiner un cadre autour des icônes que vous voulez sélectionner, puis relâcher le bouton de la souris.

Vous pouvez alors sélectionner d'autres icônes en maintenant la touche Control enfoncée.

Si, après avoir sélectionné des icônes dans le Gestionnaire de fichiers, vous cliquez ou faites glisser la souris dans tout emplacement du volet de défilement du Gestionnaire de fichiers, les icônes seront désélectionnées. Toutefois, si vous maintenez la touche Control avant de cliquer sur la souris ou de la faire glisser dans le volet de défilement, les sélections existantes seront conservées. Cette méthode est très pratique pour effectuer des sélections multiples.

---

**Astuce :** Lorsque les icônes que vous voulez sélectionner sont éloignées les unes des autres, il vous suffit de cliquer sur le bouton 1 de la souris pour sélectionner la première icône, d'appuyer sur la touche Control et, tout en la maintenant enfoncée, de cliquer sur les autres icônes avec le bouton 1 de la souris.

---

### ▼ Sélection de fichiers ou de dossiers multiples (clavier)

1. Sélectionnez l'icône du premier fichier ou dossier en appuyant sur la barre d'espace.

2. Pour chaque autre icône à sélectionner, placez la mise en surbrillance sur cette icône et appuyez sur Control+espace.

## ▼ Faire glisser et poser un fichier ou un dossier

1. Placez le pointeur de la souris sur le fichier ou le dossier.
2. Appuyez sur le bouton 1 de la souris et maintenez-le enfoncé.
3. Faites glisser l'icône à l'endroit où vous voulez la poser.
4. Relâchez le bouton de la souris.

Pour poser un objet, vous devez donc *appuyer...faire glisser...relâcher*.

Pour annuler un glissement, appuyez sur la touche Esc avant de relâcher le bouton de la souris.



FIGURE 5-1 Glissement de l'icône indiquant l'objet déplacé

Si plusieurs icônes sont sélectionnées, faites glisser l'une d'entre elles pour faire glisser le groupe entier.

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas faire glisser ni poser un objet si vous ne disposez pas d'une souris ou d'un périphérique de pointage.

---

## Tâches de base pour l'opération "glisser-poser"

- Pour déplacer un fichier vers un autre dossier, posez son icône sur celle du dossier de destination. Ou, si les dossiers source et de destination sont ouverts, faites glisser l'icône depuis la fenêtre de visualisation du dossier source et posez-la sur l'arrière-plan de la fenêtre de visualisation du dossier.
- Pour placer l'icône d'un fichier ou d'un dossier sur le fond de l'espace de travail actuel, posez-la sur une zone différente d'une fenêtre. Un objet de l'espace de travail représente simplement une *référence* à l'objet réel, qui lui, reste inchangé dans la fenêtre du Gestionnaire de fichiers.
- Pour imprimer un fichier, posez son icône sur l'icône de l'imprimante dans le Tableau de bord (ou sur l'une des imprimantes du panneau secondaire Imprimantes personnelles).

- Pour supprimer un fichier ou un dossier, posez l'icône correspondante sur l'icône de la Corbeille dans le Tableau de bord.

Si vous tentez de poser une icône à un endroit où cette opération n'est pas autorisée, celle-ci revient à son emplacement initial dans le Gestionnaire de fichiers ou sur l'espace de travail.

## ▼ Affichage d'un menu instantané (souris)

Chaque objet du Gestionnaire de fichiers possède un menu instantané. La fenêtre du Gestionnaire de fichiers comporte elle-même un menu de ce type, que vous pouvez afficher en plaçant le pointeur à un endroit de la fenêtre de visualisation à l'extérieur des fichiers ou des dossiers.

1. **Pointez sur l'icône dont vous souhaitez afficher le menu instantané et appuyez sur le bouton 3 de la souris.**

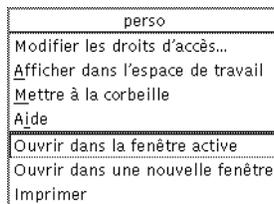


FIGURE 5-2 Exemple de menu instantané

2. **Pour choisir une option dans le menu, faites glisser la souris sur l'option, puis relâchez-la. Vous pouvez également cliquer sur l'option.**

## ▼ Affichage d'un menu instantané (clavier)

1. **Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance l'icône dont vous souhaitez afficher le menu.**
2. **Appuyez sur Maj+F10.**
3. **Pour choisir une option dans le menu, utilisez les touches de déplacement du curseur pour la mettre en surbrillance et appuyez sur Retour.**
4. **Pour fermer le menu sans choisir d'option, appuyez sur Esc.**

## ▼ Modification du nom d'un fichier ou d'un dossier (souris)

1. Sélectionnez le nom du fichier ou du dossier en cliquant sur le nom de son icône.
2. Saisissez le nouveau nom.
3. Appuyez sur Retour. Si vous cliquez en dehors de la zone du nom sans avoir appuyé sur Retour, vous perdrez vos modifications.  
Pour annuler cette opération, appuyez sur Esc.

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas renommer les actions.

---

## ▼ Modification du nom d'un fichier ou d'un dossier (clavier)

1. Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour vous placer sur l'icône du fichier ou du dossier que vous voulez renommer.
2. Appuyez sur la barre d'espace pour mettre en surbrillance (sélectionner) le nom de l'icône.
3. Choisissez Renommer dans le menu Sélectionné(s).
4. Saisissez le nouveau nom.
5. Appuyez sur Retour.  
Pour annuler cette opération, appuyez sur Esc.

## ▼ Obtention d'aide sur un fichier ou un dossier

La description affichée lorsque vous demandez de l'aide sur une icône indique le type de données associé au fichier ou au dossier. Cette description est précisée dans la définition des types de données.

Pour obtenir l'aide au moyen de la souris :

- Sélectionnez le fichier ou le dossier et appuyez sur F1.
- Ou placez le pointeur sur l'objet et choisissez Aide dans son menu instantané. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton 3 de la souris.
- Ou choisissez Sur l'élément dans le menu Aide, puis cliquez sur l'icône du fichier ou du dossier.

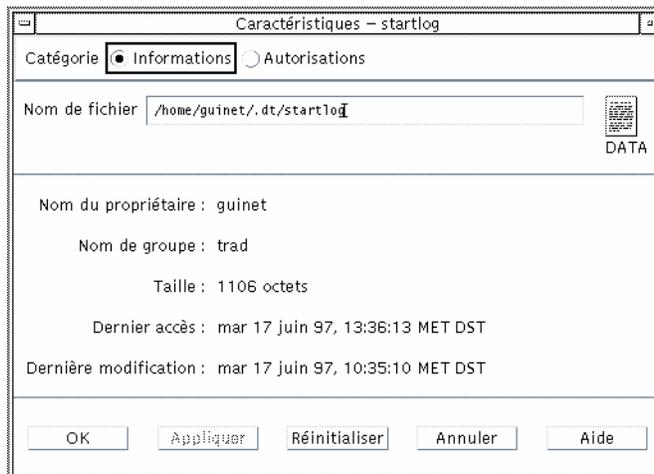
Pour obtenir l'aide au moyen du clavier :

- Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour vous placer sur l'icône et appuyez sur F1.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'aide, reportez-vous au Chapitre 3.

## ▼ Affichage des informations sur un fichier ou un dossier

Utilisez la boîte de dialogue Informations pour afficher les informations sur un fichier ou un dossier.



1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez visualiser les informations.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.  
La boîte de dialogue Caractéristiques apparaît.
3. Cliquez sur le bouton radio Informations.
4. Consultez les informations sur le fichier ou le dossier :
  - Nom du propriétaire – nom du propriétaire du fichier ou du dossier.
  - Nom du groupe : nom du groupe auquel appartient le fichier ou le dossier.

- Taille : taille du fichier ou du dossier.
- Dernier accès : date du dernier accès au fichier ou au dossier.
- Dernière modification : date à laquelle le fichier ou le dossier a été modifié pour la dernière fois.

---

**Remarque :** Si vous voulez afficher les informations relatives à un autre fichier ou dossier, sélectionnez l'objet, choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) et cliquez sur le bouton radio Informations. Si vous affichez la boîte de dialogue Caractéristiques en saisissant `sdt fprop&` sur la ligne de commande, vous pouvez cliquer sur Consulter et sélectionner le nom du fichier ou du dossier dont vous voulez visualiser les caractéristiques.

---

## Ouverture d'un fichier ou d'un dossier

L'ouverture d'un objet est l'action de base la plus courante effectuée sur un objet. Le terme "ouverture" est un terme très général, l'action effectuée dépendant du type d'objet à ouvrir. Par exemple, l'ouverture d'un dossier modifie la vue du Gestionnaire de fichiers et affiche le contenu de ce dossier. L'ouverture d'un fichier de données lance l'application qui a créé le fichier et le charge.

### ▼ Ouverture d'un fichier ou d'un dossier

- Cliquez deux fois sur une icône.  
Le fait de cliquer deux fois sur une icône exécute l'action par défaut sur l'objet. Cette dernière correspond toujours à la première action dans la partie Actions du menu Sélectionné(s). Pour la plupart des fichiers, cette action ouvre le fichier en lançant l'application correspondante et en chargeant le fichier.
- Ou sélectionnez l'icône, puis, à partir de la barre de menus, choisissez Ouvrir (ou Ouvrir nouvelle vue) dans le menu Sélectionné(s).
- Ou choisissez l'option Ouvrir dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

---

## Manipulation des fichiers et des dossiers

Les principales caractéristiques permettant d'identifier un fichier ou un dossier sont les suivantes :

- son nom et son emplacement dans la hiérarchie des dossiers ;

- les autorisations de son propriétaire ;  
Pour de plus amples informations sur les autorisations et leur définition, reportez-vous à la section “Propriété et sécurité des fichiers et des dossiers” à la page 165.
- son lien avec un autre fichier ; un fichier lié correspond à la représentation d’un autre fichier. Les fichiers liés vous permettent de faire apparaître un fichier dans un ou plusieurs dossiers.

---

**Remarque :** Les procédures suivantes supposent que vous disposiez d’une autorisation d’écriture sur les fichiers ou les répertoires. Reportez-vous à la section “Autorisations de base” à la page 165.

---

## ▼ Création d’un fichier ou d’un dossier

1. Dans le menu Fichier, choisissez Nouveau fichier ou Nouveau dossier.
2. Saisissez un nom dans la zone Nouveau nom de fichier ou Nom du nouveau dossier.
3. Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.  
Pour fermer la boîte de dialogue Nouveau fichier ou Nouveau dossier sans appliquer les modifications, cliquez sur Annuler ou appuyez sur Esc.  
Il existe deux autres manières de créer des objets :
  - copier un objet, puis renommer la copie (reportez-vous à la section “Copie d’un fichier ou d’un dossier (souris)” à la page 159).
  - créer un fichier dans une application : par exemple, l’Editeur de texte crée un fichier lorsque vous sauvegardez un nouveau document.

## ▼ Déplacement d’un fichier ou d’un dossier (souris)

1. Affichez les dossiers source et de destination : pour cela, ouvrez une fenêtre du Gestionnaire de fichiers affichant le contenu du dossier de destination ou l’icône du dossier de destination fermé.
2. Sélectionnez le fichier ou le dossier à déplacer, faites-le glisser et posez-le sur le dossier de destination.  
Si vous déplacez un dossier, son contenu est également déplacé.

## ▼ Déplacement d'un fichier ou d'un dossier (clavier)

1. **Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance le fichier ou le dossier à déplacer.**
2. **Appuyez sur la barre d'espace pour sélectionner l'objet.**
3. **Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Déplacer dans.**
4. **Saisissez un nom dans la zone de texte Dossier de destination.**  
Par exemple, si vous souhaitez déplacer le fichier rapport dans le dossier /u/jean, tapez /u/jean.
5. **Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**  
Si vous déplacez un dossier, son contenu est également déplacé.

## ▼ Copie d'un fichier ou d'un dossier (souris)

1. **Affichez les dossiers source et de destination.**  
Ouvrez une fenêtre du Gestionnaire de fichiers affichant le contenu du dossier de destination ou l'icône du dossier de destination fermé.
2. **Sélectionnez le fichier ou le dossier à copier.**
3. **Appuyez sur la touche Control et maintenez-la enfoncée.**
4. **Faites glisser le fichier ou le dossier et posez-le sur le dossier de destination.**  
Assurez-vous de bien relâcher le bouton de la souris avant la touche Control. Sinon, vous risquez de déplacer le fichier ou le dossier au lieu de le copier.

## ▼ Copie d'un fichier ou d'un dossier (clavier)

1. **Sélectionnez l'icône.**
2. **Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Copier dans.**
3. **Saisissez un nom dans la zone de texte Dossier de destination.**  
Notez qu'il doit s'agir du nouveau chemin d'accès complet du fichier. Par exemple, si vous souhaitez copier le fichier rapport dans le dossier /u/jean, tapez /u/jean.
4. **Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**  
Pour fermer la boîte de dialogue Copier un fichier sans effectuer de copie, cliquez sur Annuler ou appuyez sur Esc.

## Liens symboliques

Une icône de lien est la copie d'une icône désignant le même fichier ou dossier que l'icône d'origine. Toute modification apportée après l'ouverture de cette icône apparaît également lorsque vous ouvrez le fichier ou le dossier à partir de l'icône d'origine.

### ▼ Création d'un lien symbolique (souris)

**1. Affichez les dossiers source et de destination.**

- Ouvrez une fenêtre du Gestionnaire de fichiers affichant le contenu du dossier de destination.
- *Ou* ouvrez une fenêtre du Gestionnaire de fichiers affichant l'icône du dossier de destination fermé.

**2. Sélectionnez le fichier ou le dossier à copier.**

**3. Appuyez sur les touches Maj et Control et, tout en les *maintenant enfoncées*, faites glisser l'icône du fichier ou du dossier et posez-la sur celle du nouveau dossier.**

Lorsque vous posez l'icône, le Gestionnaire de fichiers crée un lien symbolique dans le nouveau dossier qui désigne le fichier ou le dossier d'origine. Assurez-vous de bien relâcher le bouton de la souris avant les touches Maj et Control. Sinon, vous risquez de déplacer le fichier ou le dossier au lieu de le lier.

### ▼ Création d'un lien symbolique (clavier)

**1. Utilisez la touche Tab et les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance l'icône du fichier ou du dossier vers lequel vous souhaitez créer un lien.**

**2. Appuyez sur la barre d'espace pour sélectionner l'icône.**

**3. Choisissez Copier sous forme de lien dans le menu Sélectionné(s).**

**4. Dans la zone de texte Dossier de destination, saisissez le chemin d'accès du dossier dans lequel vous souhaitez que cette icône de lien apparaisse.**

**5. (Facultatif) Si vous souhaitez qu'elle porte un nom différent de l'original, saisissez le nouveau nom dans la zone de texte Nom de la copie.**

**6. Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**

---

## Consultation de dossiers et de sous-dossiers

Chaque fenêtre du Gestionnaire de fichiers (également appelée *vue*) affiche le contenu d'un dossier.

Si le système de fichiers hiérarchique ne vous est pas familier, reportez-vous à la section "Concepts de base des systèmes de fichiers" à la page 148.

### ▼ Affichage d'un autre dossier

Vous pouvez afficher un autre dossier de l'une des manières suivantes :

- Cliquez deux fois sur l'icône du dossier.
- Sélectionnez l'icône du dossier et choisissez Ouvrir nouvelle vue dans le menu Sélectionné(s) pour l'ouvrir dans une nouvelle fenêtre.
- Choisissez l'option Ouvrir nouvelle vue dans le menu instantané du dossier. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
- Cliquez deux fois sur le dossier dans le chemin d'icônes pour l'afficher dans la vue.
- Sélectionnez (cliquez sur) la ligne du dossier en cours pour la transformer en zone de texte. Saisissez le nom du chemin souhaité et appuyez sur Retour.
- Sur la ligne du dossier en cours, cliquez deux fois sur un segment du chemin correspondant. Par exemple, si le dossier en cours est `/users/jeand/.dt/types`, vous pouvez passer au dossier `/users/jeand` en cliquant deux fois sur le mot `jeand`.
- Choisissez Aller à dans le menu Fichier. Entrez le chemin d'accès complet au dossier dans la zone de texte Dossier de destination de la fenêtre Aller à.

### ▼ Accès à votre dossier personnel

- Choisissez Début dans le menu Fichier.

### ▼ Accès au dossier parent

- Choisissez Précédent dans le menu Fichier.
- Ou cliquez deux fois sur l'icône .. (Précédent).

## ▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal dans le dossier en cours

Cette procédure ouvre une fenêtre d'émulateur de terminal ayant le même dossier en cours que la fenêtre du Gestionnaire de fichiers. Il s'agit d'un moyen rapide de saisir une commande affectant le contenu du dossier affiché.

- Choisissez Ouvrir terminal dans le menu Fichier.

---

**Remarque :** Vous devez disposer d'une autorisation d'exécution sur un dossier pour pouvoir ouvrir une fenêtre de terminal à partir de celui-ci.

---

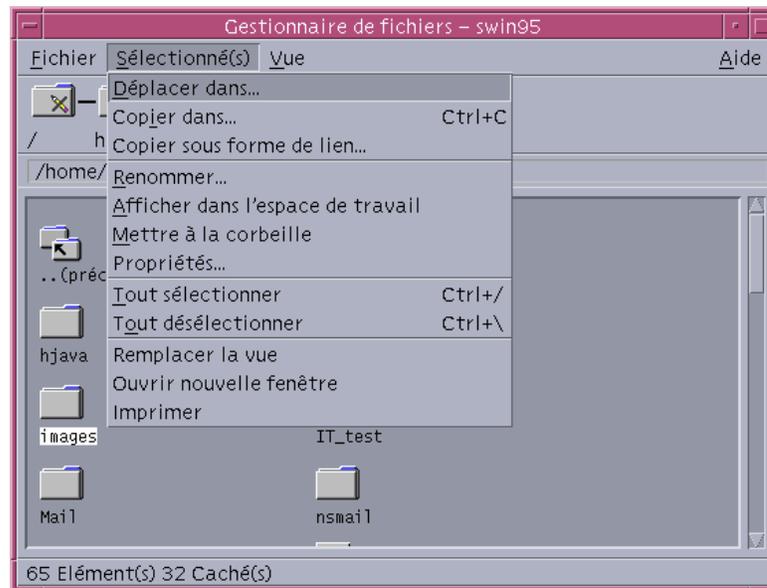
Pour savoir comment utiliser les émulateurs de terminal, reportez-vous au Chapitre 14.

---

## Exécution d'une action sur un fichier ou un dossier

Les actions affectent les objets et permettent de les utiliser. Par exemple, l'impression du contenu d'un objet utilise l'action Imprimer. Le lancement de l'application d'un objet fichier de données utilise l'action Ouvrir ou une autre action de l'application.

Le menu Sélectionné(s) contient une liste des options et des actions applicables à l'icône sélectionnée. Les actions disponibles dans le menu Sélectionné(s) varient selon le type d'icône sélectionné.



L'action située au début de la partie Actions du menu (action par défaut) correspond à l'action effectuée lorsque vous cliquez deux fois sur un fichier ou un dossier. Dans l'illustration, l'action par défaut est Ouvrir.

## ▼ Exécution de l'action par défaut

L'action par défaut correspond à la première action répertoriée dans la partie Actions du menu Sélectionné(s).

- Cliquez deux fois sur l'icône de l'objet.

## ▼ Exécution d'autres actions

1. Sélectionnez l'icône de l'objet.
2. Sélectionnez l'action que vous souhaitez exécuter dans le menu Sélectionné(s) ou le menu instantané de l'objet.

---

## Envoi d'objets vers la corbeille

La corbeille rassemble les fichiers et les dossiers que vous supprimez. Ils ne sont pas véritablement supprimés du système de fichiers, tant que vous ne "videz" pas la corbeille. Si vous changez d'avis, vous pouvez *restaurer* un fichier placé dans la corbeille à condition de ne pas avoir vidé cette dernière.

### ▼ Ouverture de la fenêtre Corbeille

- Cliquez sur l'icône de la corbeille dans le Tableau de bord.



### ▼ Envoi d'un objet vers la corbeille

- Choisissez "Mettre à la corbeille" dans le menu instantané de l'objet. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
- Ou sélectionnez l'icône de l'objet, puis choisissez "Mettre à la corbeille" dans le menu Sélectionné(s).
- Ou faites glisser l'icône de l'objet et posez-la sur l'icône de la corbeille dans le Tableau de bord.
- Ou faites glisser l'icône de l'objet vers la fenêtre ouverte de la corbeille.

### ▼ Restauration d'un fichier ou d'un dossier à partir de la corbeille

- Faites glisser l'objet de la fenêtre de la corbeille vers celle du Gestionnaire de fichiers.
- Ou dans la fenêtre de la corbeille, sélectionnez l'objet que vous voulez restaurer, puis choisissez Redéposer dans le menu Fichier.
- Ou choisissez Redéposer dans le menu instantané de l'objet. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

## ▼ Suppression définitive d'un fichier ou d'un dossier

Lorsque vous supprimez définitivement un fichier, il ne peut pas être récupéré (sauf si vous disposez d'un dispositif de sauvegarde).

1. **Ouvrez la corbeille.**
2. **Sélectionnez les objets que vous voulez supprimer de la corbeille.**  
Sélectionnez-les un par un ou choisissez Tout sélectionner dans le menu Fichier.
3. **Choisissez Broyer dans le menu Fichier ou dans le menu instantané de l'objet. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.**
4. **Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue de confirmation.**

---

## Propriété et sécurité des fichiers et des dossiers

Le schéma de protection traditionnel des fichiers et des dossiers sous UNIX comprend les autorisations de *lecture*, d'*écriture* et d'*exécution* pour trois groupes d'utilisateurs : le *propriétaire*, le *groupe* et les *autres*. Il s'agit des *autorisations de base*.

Les listes de contrôle d'accès permettent un contrôle plus strict des autorisations des fichiers et des dossiers que les autorisations de base. Ces listes vous permettent de définir des autorisations pour le propriétaire, les groupes, les autres utilisateurs, les utilisateurs et les groupes spécifiques, ainsi que des autorisations par défaut pour chacune de ces catégories.

### Autorisations de base

Les autorisations définies pour un fichier ou un dossier déterminent son mode d'accès. Elles s'appliquent aux catégories d'utilisateurs de base ainsi qu'aux types de listes de contrôle d'accès par défaut décrits à la section "Définition des autorisations par défaut à l'aide d'une liste de contrôle d'accès" à la page 174.

- *Lire* : permet d'extraire, de copier ou de visualiser le contenu de l'objet.
- *Ecrire* : permet de modifier le contenu d'un fichier ou de créer des objets dans un dossier (ou de les supprimer).
- *Exécuter* : permet d'exécuter un fichier (fichiers exécutables, scripts et actions) ou d'effectuer des recherches dans un dossier et de visualiser son contenu.

Si vous ne disposez pas d'une autorisation d'écriture sur un dossier, celui-ci se présentera de la façon suivante :



Si vous ne disposez pas d'une autorisation de lecture ou d'exécution sur un dossier, celui-ci se présentera de la façon suivante :



## Catégories d'utilisateurs de base

Les trois catégories d'utilisateurs de base disponibles pour un fichier ou un dossier sont les suivantes :

- *Propriétaire* : utilisateur propriétaire du fichier ou du dossier. Seul l'administrateur système (utilisateur root) peut modifier le propriétaire d'un fichier ou d'un dossier.
- *Groupe* : plusieurs utilisateurs qui ont été regroupés par l'administrateur système. Par exemple, les membres d'un même service peuvent appartenir au même groupe. Il s'agit du groupe propriétaire qui comprend généralement le propriétaire du fichier ou du dossier.
- *Autres* : tous les autres utilisateurs du système autres que le propriétaire et le groupe propriétaire.

## Exemples

Pour rendre un dossier confidentiel :

- Modifiez les caractéristiques du dossier en vous octroyant (propriétaire) les autorisations de lecture, d'écriture et d'exécution et en n'attribuant aucune autorisation au groupe et aux autres utilisateurs. Cela signifie que seuls le propriétaire (vous) et l'utilisateur root (administrateur système) peuvent visualiser le contenu du dossier.

Pour permettre à tous les utilisateurs d'accéder à un objet que vous avez créé, tout en le protégeant contre une éventuelle suppression :

- Modifiez les caractéristiques du fichier en attribuant des autorisations de lecture et d'exécution au propriétaire, au groupe et aux autres utilisateurs. N'attribuez à personne l'autorisation d'écriture.

## ▼ Visualisation des autorisations d'un fichier ou d'un dossier

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez visualiser les autorisations.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

La boîte de dialogue Autorisations correspond à la vue par défaut.

3. Consultez les autorisations de base du fichier ou du dossier dans la colonne Effective ("r" indique des droits en lecture, "w" en écriture et "x" en exécution).
  - Propriétaire : autorisations attribuées au propriétaire du fichier ou du dossier.
  - Groupe : autorisations attribuées au groupe du fichier ou du dossier.
  - Autres : autorisations attribuées à tous les utilisateurs autres que le propriétaire et le groupe.

---

**Remarque :** les colonnes de lecture, d'écriture et d'exécution figurant dans la boîte de dialogue représentent les autorisations demandées et peuvent être différentes des autorisations actives (indiquées dans la colonne Effective). Les autorisations demandées peuvent ne pas être effectives à cause du masque (reportez-vous à la section "Masque des autorisations" à la page 178).

---

Si vous voulez visualiser les autorisations d'un autre fichier ou dossier, sélectionnez l'objet et choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s). Si vous affichez la boîte de dialogue Caractéristiques en saisissant `sdtfprop&` sur la ligne de commande, vous pouvez cliquer sur Consulter dans la boîte de dialogue et sélectionner le nom du fichier ou du dossier dont vous voulez visualiser les caractéristiques.

## ▼ Modifications des autorisations de base

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez modifier les autorisations.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

La boîte de dialogue Autorisations apparaît.

3. Cliquez sur les cases à cocher en regard des autorisations Propriétaire, Groupe et Autres que vous voulez définir.

Le masque limite les autorisations de groupe mais n'affecte pas celles du propriétaire ni celles des autres utilisateurs. Les autorisations de lecture, d'écriture et d'exécution attribuées au propriétaire, au groupe et aux autres utilisateurs sont affichées dans la colonne Effective.

**4. Utilisez le bouton d'option Appliquer les modifications à pour déterminer l'étendue des modifications.**

Pour les fichiers, les options sont Ce fichier uniquement (par défaut), Tous les fichiers du dossier parent et Tous les fichiers du dossier parent et de ses sous-dossiers. Pour les dossiers, les options sont Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.

**5. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Autorisations pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue Autorisations.**

Si vous voulez modifier les autorisations d'un autre fichier ou dossier, sélectionnez l'objet et choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s). Si vous affichez la boîte de dialogue Caractéristiques en saisissant `sdt fprop&` sur la ligne de commande, vous pouvez cliquer sur Consulter dans la boîte de dialogue et sélectionner le nom du fichier ou du dossier dont vous voulez modifier les caractéristiques.

Reportez-vous à la section "Masque des autorisations" à la page 178 pour obtenir une description du masque.

## ▼ Modification du propriétaire d'un fichier ou d'un dossier

---

**Remarque :** Si vous n'avez pas l'autorisation de modifier les caractéristiques, certaines options de la boîte de dialogue Autorisations ne sont pas disponibles.

---

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez modifier le propriétaire.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur `Maj+F10` ou sur le bouton 3 de la souris.  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. Pour modifier le propriétaire, entrez le nom du nouveau propriétaire dans la zone de texte Nom du propriétaire. Pour modifier le groupe, saisissez le nom du nouveau groupe dans la zone Nom du groupe.

Vous ne pouvez spécifier un autre groupe que si vous êtes également membre de ce groupe, même si vous n'êtes pas le propriétaire du fichier ou du dossier.

4. Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue Autorisations.

## ▼ Affichage et modification des caractéristiques de plusieurs fichiers et dossiers

1. Ouvrez la boîte de dialogue Caractéristiques en saisissant `sdt fprop&` sur la ligne de commande.  
Vous pouvez modifier la zone de texte Nom de fichier et cliquer sur Consulter pour ouvrir la boîte de dialogue Sélection de fichiers. N'utilisez cette option que si vous avez ouvert la boîte de dialogue Caractéristiques à partir de la ligne de commande.
2. Cliquez sur Consulter ou entrez le nom d'un fichier ou d'un dossier dans la zone de texte Nom de fichier.
3. Consultez ou modifiez les caractéristiques du fichier ou du dossier.
4. Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres et poursuivre la procédure de navigation et de modification.

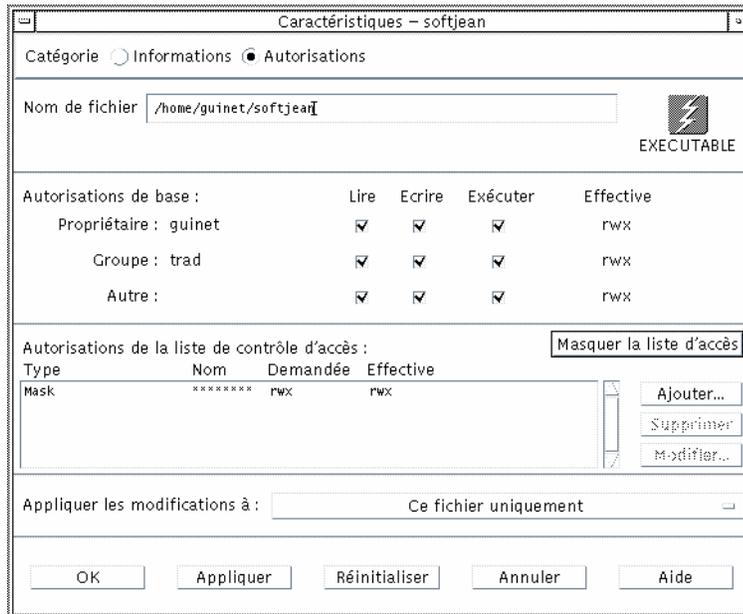
## Listes de contrôle d'accès

Ces listes vous permettent de définir des autorisations pour le propriétaire, les groupes, les autres utilisateurs, les utilisateurs et les groupes spécifiques, ainsi que des autorisations par défaut pour chacune de ces catégories. Vous ne pouvez définir qu'une seule liste de contrôle d'accès par fichier ou dossier. Une liste de contrôle d'accès comprend des *entrées*. Chaque entrée est associée à un type d'utilisateur, tout comme les autorisations de base sont associées à un propriétaire, à un groupe ou à d'autres utilisateurs.

Si vous voulez octroyer des droits d'accès à un fichier ou à un dossier à un utilisateur ou à un groupe spécifique, utilisez respectivement l'entrée de liste de contrôle d'accès de type utilisateur ou groupe. Vous devez indiquer le nom de l'utilisateur ou du groupe lorsque vous créez l'entrée de la liste de contrôle d'accès. Par exemple, vous pouvez utiliser une liste de contrôle d'accès pour attribuer une autorisation de lecture de votre C.V à un ami, tout en le protégeant de tous les autres utilisateurs (excepté vous).

Pour que vous puissiez créer, modifier ou visualiser les listes de contrôle d'accès sur un fichier ou un dossier, ce dernier doit résider sur un système ou un serveur exécutant l'environnement d'exploitation Solaris 2.5 (ou une version compatible) et vous devez exécuter la version Solaris 2.5 ou une version compatible. Ces fichiers et

dossiers sont *activés par la liste de contrôle d'accès*. Pour définir, modifier et afficher les autorisations de base et les listes de contrôle d'accès à l'aide de l'interface utilisateur Caractéristiques, vous devez exécuter CDE 1.1 ou une version ultérieure.



Vous devez être le propriétaire d'un fichier ou d'un dossier pour pouvoir créer ou modifier les autorisations de base ou les listes de contrôle d'accès. Si vous n'en êtes pas le propriétaire, toutes les zones figurant dans la boîte de dialogue Caractéristiques sont en lecture seule.

---

**Remarque :** Les termes utilisés dans cette section font référence à la terminologie utilisée dans la boîte de dialogue Caractéristiques. Il est possible que la terminologie utilisée dans la ligne de commande soit légèrement différente.

---

## ▼ Visualisation d'une liste de contrôle d'accès

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez visualiser la liste de contrôle d'accès.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

La boîte de dialogue Caractéristiques apparaît.

Si le fichier ou le dossier comporte une liste de contrôle d'accès, elle apparaît dans la zone Autorisations de la liste de contrôle d'accès. Si le fichier ou le dossier ne comporte pas de liste de contrôle d'accès, la zone de liste est masquée.

La colonne Demandée indique les autorisations demandées par le propriétaire pour chaque entrée de la liste de contrôle d'accès. Ces autorisations sont limitées par le masque ; les autorisations des entrées de la liste de contrôle d'accès apparaissent dans la colonne Effective. Reportez-vous à la section "Masque des autorisations" à la page 178 pour obtenir une description du masque.

---

**Remarque :** Pour que vous puissiez créer, modifier ou visualiser les listes de contrôle d'accès sur un fichier ou un dossier, ce dernier doit résider sur un système ou un serveur exécutant l'environnement d'exploitation Solaris 2.5 (ou un système compatible) et vous devez exécuter l'environnement d'exploitation Solaris 2.5 ou un système compatible.

---

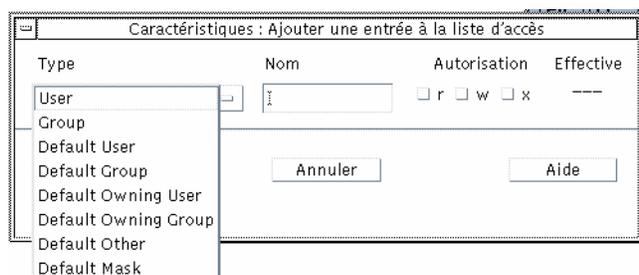
## ▼ Ajout d'une entrée à la liste de contrôle d'accès

---

**Remarque :** le fait d'ajouter la première entrée crée la liste de contrôle d'accès.

---

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez modifier la liste de contrôle d'accès.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. Si la partie Autorisations de la liste de contrôle d'accès n'est pas visible, cliquez sur Afficher la liste de contrôle d'accès.
4. Cliquez sur le bouton Ajouter.  
La boîte de dialogue Ajouter une entrée à la liste de contrôle d'accès apparaît.



5. Sélectionnez l'une des options figurant sous le bouton d'option Type.
6. La cas échéant, entrez le nom associé au type de votre choix dans la zone Nom.
7. Cliquez sur les cases à cocher Autorisations pour définir les valeurs voulues pour la nouvelle entrée de la liste de contrôle d'accès.  
La ligne d'état figurant dans la partie inférieure de la boîte de dialogue vous indique si les autorisations demandées sont limitées par le masque.
8. Dans la boîte de dialogue Ajouter une entrée à la liste de contrôle d'accès, cliquez sur Ajouter.
9. Utilisez le bouton Appliquer les modifications à pour déterminer l'étendue des modifications.  
Pour les fichiers, les options sont Ce fichier uniquement (par défaut), Tous les fichiers du dossier parent et Tous les fichiers du dossier parent et de ses sous-dossiers. Pour les dossiers, les options sont Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.
10. Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

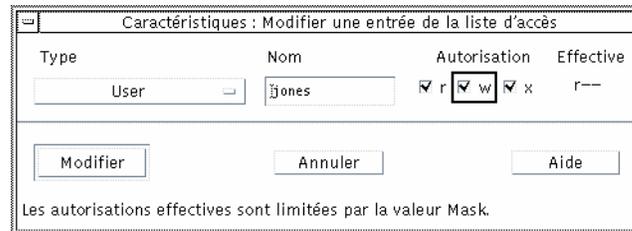
## ▼ Modification d'une entrée de la liste de contrôle d'accès

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier pour lequel vous voulez modifier une entrée de la liste de contrôle d'accès.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.

3. Dans la zone Autorisations de la liste de contrôle d'accès, sélectionnez l'entrée que vous voulez modifier.

4. Cliquez sur **Modifier**.

La boîte de dialogue Modifier une entrée de la liste de contrôle d'accès apparaît.



5. Cliquez sur les cases à cocher **Autorisations** pour définir les valeurs voulues pour la nouvelle entrée de la liste de contrôle d'accès.

La ligne d'état figurant dans la partie inférieure de la boîte de dialogue vous indique si les autorisations demandées sont limitées par le masque.

6. Dans la boîte de dialogue **Modifier une entrée de la liste de contrôle d'accès**, cliquez sur le bouton **Modifier**.

7. Utilisez le bouton **Appliquer les modifications** à pour déterminer l'étendue des modifications.

Pour les fichiers, les options sont Ce fichier uniquement (par défaut), Tous les fichiers du dossier parent et Tous les fichiers du dossier parent et de ses sous-dossiers. Pour les dossiers, les options sont Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.

8. Cliquez sur **OK** pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

## ▼ Suppression d'une entrée de la liste de contrôle d'accès

1. Dans le **Gestionnaire de fichiers**, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier pour lequel vous voulez supprimer une entrée de la liste de contrôle d'accès.

2. Choisissez **Caractéristiques** dans le menu **Sélectionné(s)** du **Gestionnaire de fichiers** ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur **Maj+F10** ou sur le bouton 3 de la souris.

La boîte de dialogue **Autorisations** apparaît.

3. Dans la zone **Autorisations de la liste de contrôle d'accès**, sélectionnez l'entrée que vous voulez supprimer.

4. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Une boîte de dialogue vous demandant de confirmer cette suppression s'affiche. Si vous supprimez une des quatre entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès, toutes les entrées par défaut seront supprimées. Reportez-vous à la section "Définition des autorisations par défaut à l'aide d'une liste de contrôle d'accès" à la page 174 pour obtenir une description des entrées par défaut obligatoires et facultatives de la liste de contrôle d'accès.

---

**Remarque :** La suppression de toutes les entrées (à l'exception du masque) supprime la liste de contrôle d'accès dans sa totalité.

---

5. Utilisez le bouton **Appliquer les modifications à pour choisir l'étendue des modifications**.

Pour les fichiers, les options sont *Ce fichier uniquement* (par défaut), *Tous les fichiers du dossier parent et de ses sous-dossiers*. Pour les dossiers, les options sont *Ce dossier uniquement* (par défaut) et *Ce dossier et ses sous-dossiers*.

6. Cliquez sur **OK** pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

## Définition des autorisations par défaut à l'aide d'une liste de contrôle d'accès

Lorsque vous créez un fichier ou un dossier dans un dossier, ce dernier hérite des autorisations de base définies par l'administrateur système (pour connaître les valeurs actuelles proposées par défaut, créez un nouveau fichier ou dossier puis, choisissez *Caractéristiques* dans le menu *Sélectionné(s)* pour visualiser les autorisations).

Vous pouvez utiliser une liste de contrôle d'accès pour définir des autorisations de base par défaut pour tout fichier ou dossier créé dans un dossier. La liste de contrôle d'accès de ce dossier doit contenir des entrées pour l'ensemble des quatre types d'entrées *obligatoires* par défaut : *Utilisateur propriétaire* par défaut, *Groupe propriétaire* par défaut, *Autre* par défaut et *Masque* par défaut. Une liste de contrôle d'accès ne peut contenir qu'une seule entrée pour chaque type obligatoire.

Le fichier ou le dossier hérite des valeurs *Propriétaire*, *Groupe* et *Autres* de la personne qui le crée et des autorisations de base des types d'entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès du dossier qui le contient. Les entrées de la liste de contrôle d'accès de ce type ne portent pas de nom.

Vous pouvez également définir des types d'entrées *facultatifs* par défaut (Utilisateur par défaut et Groupe par défaut) pour tout fichier ou dossier créé au sein d'un dossier. Vous pouvez créer autant d'entrées Utilisateur par défaut ou Groupe par défaut que vous le souhaitez. Vous devez indiquer le nom de l'utilisateur ou du groupe lorsque vous créez l'entrée de la liste de contrôle d'accès.

Toute liste de contrôle d'accès dans laquelle vous souhaitez placer une entrée Utilisateur par défaut ou Groupe par défaut doit également comprendre une entrée pour chacun des types obligatoires.

### *Exemple*

Supposons que les valeurs Propriétaire et Groupe pour un utilisateur appelé Carla soient respectivement `otto` et `otto_staff`. La valeur pour Autres (à savoir, `otto_other`) s'applique à toutes les personnes travaillant dans l'entreprise de Carla à l'exception de Carla et des membres du groupe `otto_staff`. Carla crée les entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès dans son dossier intitulé `Projet1` :

- Utilisateur propriétaire par défaut avec autorisations `rx` (lecture, écriture, exécution) ;
- Groupe propriétaire par défaut avec autorisations `rx` (lecture, exécution) ;
- Autre par défaut sans aucune autorisation ;
- Masque par défaut avec autorisations `rw` (lecture, écriture).

Par conséquent, tout fichier ou dossier placé dans le dossier `Projet1` hérite des autorisations de base de `Projet1` :

- La valeur Propriétaire du fichier ou du dossier est `otto`, `otto` disposant des autorisations de lecture, d'écriture et d'exécution sur ce fichier ou dossier.
- La valeur Groupe du fichier ou du dossier est `otto_staff`, `otto_staff` disposant des autorisations de lecture et d'exécution sur ce fichier ou dossier.
- La valeur Autres du fichier ou du dossier est `otto_other`, `otto_other` ne disposant d'aucune autorisation de lecture, d'écriture ni d'exécution sur ce fichier ou dossier.

En outre, le fichier ou le dossier comprend une entrée `Mask` dans la liste Autorisations de la liste de contrôle d'accès avec la valeur `rw` (lire, écrire).

Si Carla ajoute également une entrée facultative de liste de contrôle d'accès de type Utilisateur par défaut (Groupe par défaut) pour le dossier `Projet1`, tout fichier ou dossier placé ultérieurement dans le dossier `Projet1` hérite d'une liste de contrôle d'accès de type User (Group).

## ▼ Définition des types d'entrées obligatoires par défaut

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du dossier pour lequel vous voulez définir les types d'entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. Si aucune liste de contrôle d'accès n'est définie pour le dossier, cliquez sur le bouton en regard de Afficher la liste de contrôle d'accès.  
Si une liste de contrôle d'accès est définie pour le dossier, elle sera visible dès l'ouverture de la boîte de dialogue Autorisations.
4. Cliquez sur Ajouter et sélectionnez une entrée de liste de contrôle d'accès de type Utilisateur propriétaire par défaut, Groupe propriétaire par défaut, Autre par défaut ou Masque par défaut.  
Un message vous rappelle que les autres entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès seront également ajoutées.
5. Cliquez sur les cases à cocher Autorisations pour définir les autorisations de l'entrée par défaut.
6. Dans la boîte de dialogue Ajouter une entrée à la liste de contrôle d'accès, cliquez sur Ajouter.  
Les trois autres entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès sont automatiquement créées sans aucune autorisation.
7. (Facultatif) Modifiez les autorisations des entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès automatiquement créées à l'Étape 6ci-dessus.
8. Utilisez le bouton d'option Appliquer les modifications à pour choisir l'étendue des modifications.  
Les options disponibles sont les suivantes : Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.
9. Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

## ▼ Suppression des types d'entrées obligatoires par défaut

1. Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du dossier pour lequel vous voulez supprimer une entrée obligatoire par défaut de la liste de contrôle d'accès.

2. **Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.**  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. **Sélectionnez l'entrée obligatoire par défaut de la liste de contrôle d'accès et cliquez sur Supprimer.**  
Un message vous rappelle que si vous supprimez une des entrées obligatoires par défaut de la liste de contrôle d'accès, les trois autres entrées obligatoires seront automatiquement supprimées.
4. **Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur Supprimer.**
5. **Utilisez le bouton Appliquer les modifications à pour choisir l'étendue des modifications.**  
Les options sont Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.
6. **Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.**

## ▼ Définition des types d'entrées facultatifs par défaut de la liste de contrôle d'accès

1. **Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du dossier pour lequel vous voulez définir un type d'entrée facultatif par défaut de la liste de contrôle d'accès.**
2. **Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.**  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. **Si aucune liste de contrôle d'accès n'est définie pour le dossier, cliquez sur le bouton en regard de Afficher la liste de contrôle d'accès.**  
Si une liste de contrôle d'accès est définie pour le dossier, elle sera visible dès l'ouverture de la boîte de dialogue Autorisations.
4. **Cliquez sur Ajouter et sélectionnez une entrée de liste de contrôle d'accès de type Utilisateur par défaut ou Groupe propriétaire par défaut.**  
Si la liste de contrôle d'accès ne contient pas les entrées facultatives par défaut, elles seront également créées sans aucune autorisation.
5. **Cliquez sur les cases à cocher Autorisations pour définir les autorisations de l'entrée par défaut.**
6. **Dans la boîte de dialogue Ajouter une entrée à la liste de contrôle d'accès, cliquez sur Ajouter.**

7. **Vous pouvez ajouter autant d'entrées de liste de contrôle d'accès de type Utilisateur par défaut ou Groupe propriétaire par défaut que vous le souhaitez.**
8. **Utilisez le bouton d'option Appliquer les modifications à pour choisir l'étendue des modifications.**  
Les options disponibles sont les suivantes : Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.
9. **Cliquez sur OK pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.**

## Masque des autorisations

Les fichiers et les dossiers activés par la liste de contrôle d'accès comportent un *masque* dont les autorisations par défaut sont les autorisations de groupe du fichier ou du dossier. Le masque représente le nombre maximum d'autorisations possibles attribuées à un utilisateur sur l'ensemble des entrées de la liste de contrôle d'accès et les autorisations de base du groupe. Il ne limite pas les autorisations de base du propriétaire, ni celles des autres utilisateurs. Par exemple, si le masque d'un fichier est en lecture seule, vous ne pouvez pas créer de liste de contrôle d'accès avec des autorisations d'écriture ou d'exécution pour un utilisateur sans modifier la valeur du masque.

L'utilisation du masque est la manière la plus rapide de limiter les autorisations des utilisateurs et des groupes.

### ▼ Modification du masque

1. **Dans le Gestionnaire de fichiers, sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier dont vous voulez modifier le masque.**
2. **Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.**  
La boîte de dialogue Autorisations apparaît.
3. **Si aucune liste de contrôle d'accès n'est définie pour le dossier, cliquez sur le bouton en regard de Afficher la liste de contrôle d'accès.**  
Si une liste de contrôle d'accès est définie pour le dossier, elle sera visible dès l'ouverture de la boîte de dialogue Autorisations.
4. **Dans la zone de liste Autorisations de la liste de contrôle d'accès, sélectionnez l'entrée Mask.**  
Les autorisations actuelles du masque sont affichées dans la colonne Effective.

5. Cliquez sur le bouton **Modifier**.
6. Cliquez sur les cases à cocher **Autorisations** pour définir les valeurs voulues pour le masque.
7. Dans la boîte de dialogue **Modifier une entrée de la liste de contrôle d'accès**, cliquez sur le bouton **Modifier**.
8. Utilisez le bouton **Appliquer les modifications à** pour déterminer l'étendue des modifications des autorisations.  
Pour les fichiers, les options disponibles sont les suivantes : Ce fichier uniquement (par défaut), Tous les fichiers du dossier parent et Tous les fichiers du dossier parent et de ses sous-dossiers. Pour les dossiers, les options disponibles sont les suivantes : Ce dossier uniquement (par défaut) et Ce dossier et ses sous-dossiers.
9. Cliquez sur **OK** pour appliquer les nouveaux paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.

---

## Utilisation des objets du Gestionnaire de fichiers dans l'espace de travail

L'espace de travail permet de poser n'importe quelle icône de fichier ou de dossier directement sur le fond de l'espace de travail actuel afin d'en faciliter l'accès. Toute icône posée sur l'espace de travail demeure à l'endroit où vous l'avez posée.

Le Gestionnaire de fichiers permet de visualiser tous les objets du système de fichiers. Cependant, ceux-ci sont uniquement visibles lorsque vous visualisez le dossier dans lequel ils se trouvent.

Pour faciliter l'accès à un objet, vous pouvez le placer directement sur le fond de l'espace de travail. L'espace de travail est la zone dans laquelle les fenêtres sont affichées. Tout objet placé sur cette zone est appelé *objet de l'espace de travail*. Chaque espace de travail du Bureau CDE est différent.

Le fait de placer un objet sur l'espace de travail ne modifie pas le fichier ou le dossier d'origine. En fait, l'icône qui apparaît sur l'espace de travail représente simplement un raccourci pour accéder au fichier ou au dossier réel. Toute action effectuée sur l'objet de l'espace de travail est en fait appliquée au fichier ou au dossier qu'il représente.

## Espaces de travail du Bureau

Vous pouvez disposer de plusieurs espaces de travail sur votre Bureau. Vous pouvez donc configurer votre environnement de travail en plaçant les fichiers et les dossiers dans l'espace où vous en aurez le plus besoin ou dans plusieurs espaces, si nécessaire.

## Menus instantanés

Chaque objet de l'espace de travail est associé à un menu instantané que vous pouvez afficher à l'aide du bouton 3 de la souris ou en appuyant sur Maj+F10 lorsque l'icône est sélectionnée. Ce menu contient des options permettant de manipuler l'objet, notamment toutes les actions qui apparaissent dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers. Le menu instantané de l'espace de travail, bien que semblable à celui qui est disponible dans les fenêtres du Gestionnaire de fichiers, diffère toutefois de ce dernier par certaines options.

### ▼ Pose d'un fichier ou d'un dossier sur le fond de l'espace de travail

Cette procédure crée une copie de l'icône sur le fond de l'espace de travail. Toute modification apportée à cette copie sur le fond de l'espace de travail sera répercutée sur l'original, dans le Gestionnaire de fichiers.

1. **Activez l'espace de travail dans lequel vous voulez afficher l'objet.**
  2. **Puis :**
    - Faites glisser l'icône de l'objet et posez-la sur l'espace de travail.
    - *Ou* sélectionnez l'icône, puis choisissez l'option Afficher dans l'espace de travail dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
- Vous pouvez procéder ainsi autant de fois que vous le souhaitez.

### ▼ Affichage du menu instantané d'un objet de l'espace de travail (souris)

1. **Pointez sur l'icône de l'objet.**
2. **Appuyez sur le bouton 3 de la souris.**
3. **Choisissez une option dans le menu en faisant glisser la souris sur l'option, puis en relâchant le bouton.**

## ▼ Affichage du menu instantané d'un objet de l'espace de travail (clavier)

1. Mettez en surbrillance l'icône de l'objet en appuyant sur les touches Alt+Tab.
2. Appuyez sur Maj+F10.
3. Choisissez une option dans le menu en utilisant les touches de déplacement du curseur pour la mettre en surbrillance et appuyez sur Retour.  
Pour fermer le menu sans choisir d'option, appuyez sur Esc.

## ▼ Suppression d'un objet de l'espace de travail

1. Activez l'espace de travail sur lequel l'objet est affiché.
2. Sélectionnez l'icône de l'objet sur l'espace de travail.
3. Choisissez Supprimer de l'espace de travail dans le menu instantané de l'objet.  
La suppression d'un objet de l'espace de travail ne modifie pas l'original. Cela signifie que l'objet existe toujours dans le Gestionnaire de fichiers.

---

# Utilisation de l'outil de recherche de fichiers

L'outil de recherche de fichiers est une application qui recherche, dans un dossier et ses sous-dossiers, les fichiers ou les dossiers correspondant à un critère de recherche spécifié et les affiche dans une liste. Les fichiers et les dossiers sont parfois désignés sous le terme général d'*objets*.

Lorsque vous spécifiez un critère de recherche, vous saisissez en principe un nom de fichier ou de dossier, ou une chaîne de texte susceptible d'apparaître dans le fichier recherché. Vous pouvez également spécifier la taille, le propriétaire, la date de modification, le type et les autorisations.

## ▼ Ouverture de l'outil de recherche de fichiers

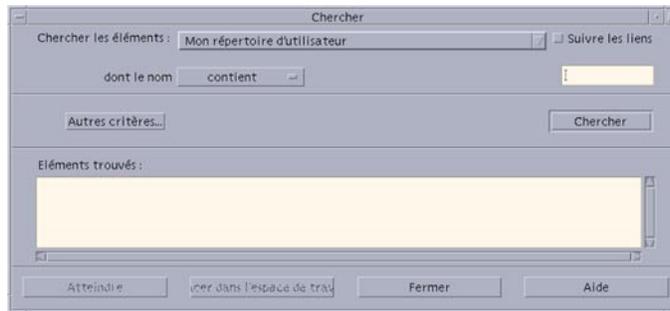
Vous pouvez ouvrir l'outil de recherche de fichiers à partir du Tableau de bord ou du Gestionnaire de fichiers.

- Cliquez sur l'icône de l'outil de recherche de fichiers dans le panneau secondaire Fichiers du Tableau de bord.

L'outil de recherche de fichiers s'ouvre avec, comme chemin de recherche par défaut, votre dossier personnel.

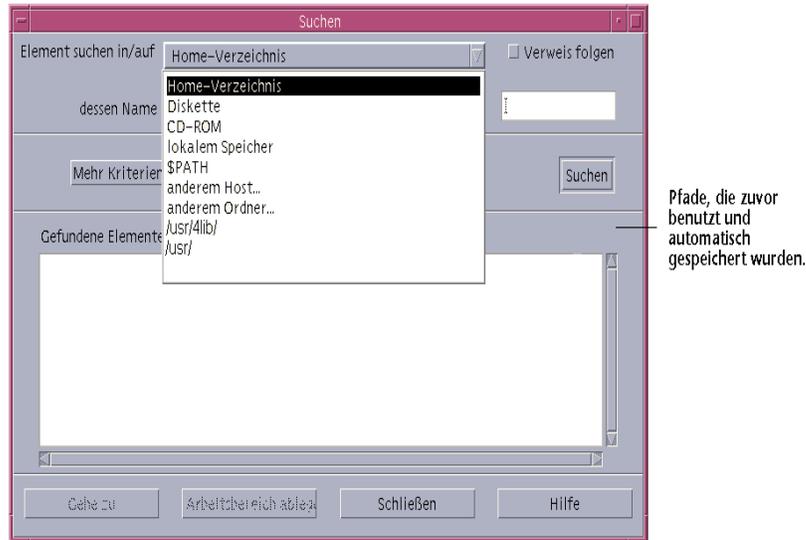
- **Ou choisissez Rechercher dans le menu Fichier du Gestionnaire de fichiers.**

L'outil de recherche de fichiers s'ouvre avec, comme chemin de recherche par défaut, le dossier affiché dans le Gestionnaire de fichiers.



## ▼ Recherche d'un fichier ou d'un dossier par son nom

1. **Ouvrez l'outil de recherche de fichiers.**  
La boîte de dialogue Rechercher s'affiche.
2. **Sélectionnez le dossier susceptible de contenir les fichiers ou les dossiers recherchés en utilisant le tableau suivant pour accéder aux options de menu de la boîte de dialogue Rechercher.**



Option de menu	Emplacement de recherche utilisé par l'outil de recherche de fichiers
Mon répertoire d'utilisateur	Votre répertoire personnel (également appelé \$HOME dans ce chapitre), par exemple, /home/j eand.
Disquette	Contenu de la disquette.
CD-ROM	Contenu du CD-ROM.
Espace de stockage local	Tous les dossiers de la station de travail utilisée.
\$PATH	Tous les dossiers du chemin par défaut de la station de travail.
Autre machine	Permet de spécifier le nom d'hôte d'une station de travail différente.
Autre dossier	Permet de spécifier un autre dossier de la station de travail utilisée.

Les fichiers sont organisés selon une structure hiérarchique ("Concepts de base des systèmes de fichiers" à la page 148). Par défaut, l'opération de recherche portera sur le dossier que vous spécifiez et sur tous ses sous-dossiers.

3. Si vous voulez suivre les liens symboliques rencontrés sur votre chemin de recherche, sélectionnez la case à cocher Suivre liens.

---

**Astuce :** Si l'emplacement réel d'un dossier lié englobe de nombreux dossiers, la recherche peut prendre beaucoup de temps. Vérifiez les emplacements auxquels les dossiers sont liés avant de commencer la recherche.

---

4. Indiquez si vous voulez rechercher un nom de fichier contenant, égal à ou ne contenant pas votre chaîne de texte en sélectionnant l'option appropriée dans le sélecteur "dont le nom".
5. Saisissez le nom complet ou partiel du fichier ou du dossier à rechercher dans la zone de texte située sur la même ligne que le sélecteur "dont le nom".

---

**Remarque :** Les règles suivantes s'appliquent lorsque vous sélectionnez "est égal à" dans le sélecteur "dont le nom" :

Lorsque vous spécifiez un nom de fichier ou de dossier, vous pouvez utiliser des caractères génériques, tels que l'astérisque (\*) et le point d'interrogation (?). Un \* représente une chaîne de zéro ou plusieurs caractères et un ? un caractère unique. Par exemple :

ba\* : recherche tous les noms commençant par la chaîne ba.

ba?: recherche tous les noms de trois lettres commençant par la chaîne ba.

\*.dt : recherche tous les noms dont l'extension est .dt.

\*.???: recherche tous les noms dont l'extension comporte trois caractères.

Le nom et le contenu du fichier peuvent être indiqués à l'aide de la syntaxe *d'expression régulière* utilisée par la commande `find` (reportez-vous aux pages de manuel `find` et `grep` pour de plus amples informations).

---

#### 6. Cliquez sur Lancer.

Le Gestionnaire de fichiers commence par rechercher dans le dossier spécifié et ses sous-dossiers les fichiers correspondant au critère de recherche spécifié. La liste des éléments correspondants trouvés est affichée dans la liste Eléments trouvés. Vous pouvez arrêter la recherche à tout moment en cliquant sur le bouton Arrêter.

---

**Astuce :** Si la liste contient beaucoup trop d'objets, vous pouvez spécifier des critères plus restrictifs et recommencer.

---

7. (Facultatif) Pour accéder à un objet de la liste, sélectionnez-le et cliquez sur Aller à pour ouvrir le Gestionnaire de fichiers et afficher son dossier, ou cliquez sur

Afficher dans l'espace de travail pour afficher une icône correspondante sur l'espace de travail.

## ▼ Recherche d'un fichier par son contenu

1. Ouvrez l'outil de recherche de fichiers.
2. Cliquez sur **Autres critères** pour afficher la boîte de dialogue **Autres critères**.
3. Sélectionnez la case à cocher **Contenu** et cliquez sur **OK**.  
La ligne "et le contenu" est ajoutée à la boîte de dialogue Rechercher.
4. Spécifiez le dossier de recherche et les contraintes de nom de la recherche sur les lignes "éléments trouvés dans" et "dont le nom".
5. Si vous ne renseignez pas la zone **Nom du fichier ou du dossier**, le **Gestionnaire de fichiers** effectue la recherche dans chaque fichier du dossier de recherche.  
Les noms peuvent être indiqués à l'aide de la syntaxe *d'expression régulière* utilisée par la commande `grep` (reportez-vous à la page de manuel `grep` pour de plus amples informations).
6. Dans la zone **Contenu**, saisissez la chaîne de texte à rechercher.  
Si vous sélectionnez " et le contenu/contient (toute casse), la casse est ignorée pour cette chaîne (les minuscules et les majuscules sont équivalentes). Il n'est pas nécessaire d'utiliser des mots entiers. Par exemple, si vous tapez `fi`, vous trouverez `fish` et `File`.
7. Cliquez sur **Lancer** pour commencer la recherche.  
Le **Gestionnaire de fichiers** commence par rechercher dans le dossier de recherche et ses sous-dossiers tout fichier contenant la chaîne de recherche. La liste des éléments correspondants trouvés est affichée dans la liste **Éléments trouvés**. Une fois que vous avez trouvé un fichier, vous pouvez le sélectionner dans la liste, puis cliquer sur **Aller à** pour ouvrir le **Gestionnaire de fichiers** et afficher son dossier. Vous pouvez arrêter la recherche à tout moment en cliquant sur **Arrêter**.

---

**Astuce** : Si la liste contient beaucoup trop de fichiers, spécifiez des critères plus restrictifs.

---

## Recherche d'un fichier par ses caractéristiques

Les procédures précédentes décrivent comment rechercher un fichier ou un dossier par son nom et comment rechercher un fichier en spécifiant certains de ses éléments. Vous pouvez également spécifier les caractéristiques d'objet suivantes comme critères de recherche :

- Et la taille : permet de spécifier la taille du fichier en octets. Ajoutez la lettre "c" à la taille spécifiée pour obtenir une taille en octets (comme dans le Gestionnaire de fichiers). Si vous affichez cette ligne sans la renseigner, tous les objets correspondants seront affichés, quelle que soit leur taille.
- Propriétaire : permet de spécifier le nom exact d'utilisateur UNIX du propriétaire de l'objet. Si vous affichez cette ligne sans la renseigner, tous les objets correspondants seront affichés, quels que soient les utilisateurs auxquels ils appartiennent.
- Et la date de modification : permet de spécifier une date au format [[CC]YY]MMDD[hhmm][.SS]. Les entrées entre crochets sont facultatives. Si vous affichez cette ligne sans la renseigner ou sans modifier la chaîne d'invite ci-dessus, tous les objets correspondants seront affichés, quelle que soit leur date de modification.
- Type : permet de choisir si vous voulez afficher des fichiers ou des dossiers. Si vous affichez cette ligne, seuls les objets correspondant au type sélectionné seront affichés. Dans le cas contraire, les objets correspondant aux deux types seront affichés.
- Autorisations : Si vous affichez cette ligne, seuls les objets correspondant au type sélectionné seront affichés. Dans le cas contraire, les objets correspondant à tous les types seront affichés (gérés par d'autres contraintes).

Par défaut, l'outil de recherche de fichiers n'affiche que la ligne permettant de spécifier le critère du nom. Cliquez sur Autres critères pour afficher les lignes d'autres critères.

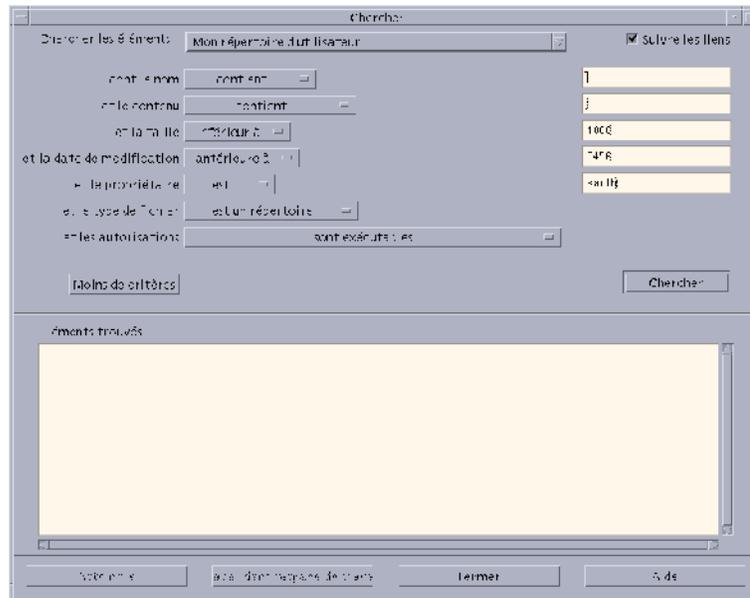


FIGURE 5-3 Outil de recherche de fichiers avec tous les critères de recherche affichés

## ▼ Recherche d'un fichier par ses caractéristiques

### 1. Ouvrez l'outil de recherche de fichiers.

L'écran et les paramètres par défaut apparaissent.

### 2. Cliquez sur Autres critères pour afficher la boîte de dialogue Autres critères.

### 3. Sélectionnez les cases à cocher des critères que vous voulez spécifier dans votre recherche.

L'outil de recherche de fichiers met à jour la boîte de dialogue Rechercher en ajoutant une ligne correspondante pour chaque critère sélectionné.

### 4. (Facultatif) Spécifiez le dossier sur lequel portera la recherche, le nom du fichier ou du dossier et le contenu du fichier recherché à l'aide des instructions indiquées dans les sections "Recherche d'un fichier ou d'un dossier par son nom" à la page 182 et "Recherche d'un fichier par son contenu" à la page 185.

### 5. Spécifiez des critères relatifs aux caractéristiques du fichier ou du dossier sur les lignes fournies.

Chaque ligne de contraintes sera évaluée comme indiqué précédemment. Si vous utilisez plusieurs jeux de critères, l'outil de recherche de fichiers n'affichera que les objets satisfaisant *tous* les critères de recherche.

**6. Lorsque le critère que vous avez entré vous convient, cliquez sur Lancer.**

L'outil de recherche de fichiers effectue la recherche dans les dossiers et les sous-dossiers spécifiés et affiche la liste de tous les fichiers et dossiers qui satisfont *tous* les critères de recherche indiqués. Vous pouvez arrêter la recherche à tout moment en cliquant sur Arrêter.

---

**Astuce :** Si la liste contient beaucoup trop de fichiers, vous pouvez spécifier des critères plus restrictifs et recommencer.

---

---

## Personnalisation des vues du Gestionnaire de fichiers

Le Gestionnaire de fichiers vous permet de visualiser le contenu des dossiers de différentes façons. Vous pouvez :

- modifier la structure de visualisation de base d'un dossier pour obtenir une vue en arborescence (reportez-vous à la section "Affichage de la vue en arborescence" à la page 191).
- déterminer l'ordre de tri des objets (reportez-vous à la section "Modification de l'ordre de tri des icônes" à la page 192).
- masquer (filtrer) certains objets (reportez-vous à la section "Affichage ou masquage des fichiers ou des dossiers" à la page 193).
- modifier le style utilisé pour les objets (noms et grandes ou petites icônes, noms seuls ou liste détaillée des noms et des caractéristiques).

### ▼ Configuration des en-têtes

**1. Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**

**2. Définissez les en-têtes à afficher :**

- Sélectionnez Chemin d'icônes pour afficher, dans la partie supérieure de la fenêtre, le chemin du dossier en cours sous forme d'une chaîne d'icônes de dossiers.
- Sélectionnez Chemin texte pour afficher le nom complet du chemin du dossier dans une zone de texte au-dessus du volet d'affichage.
- Sélectionnez Ligne de message pour afficher le nombre de fichiers du dossier. Cette ligne apparaît dans la partie inférieure de la fenêtre.

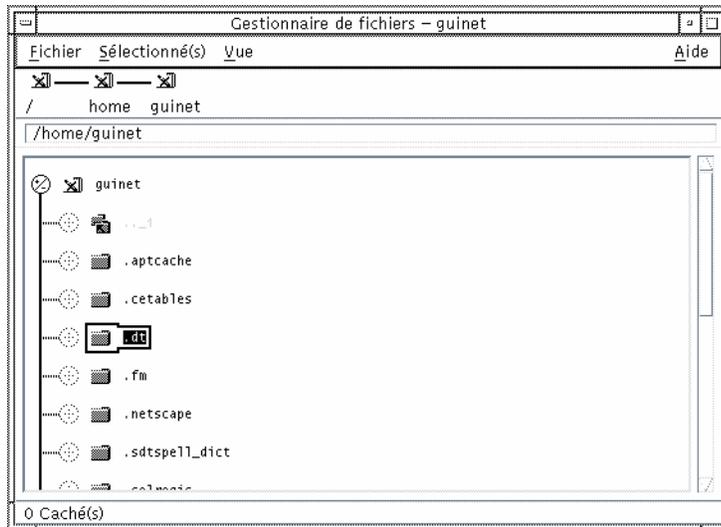
3. **Pour appliquer l'option choisie et fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur OK.**  
Pour appliquer une option sans fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Configuration de l'emplacement des icônes

1. **Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**
2. **Définissez la façon dont vous souhaitez disposer les icônes :**
  - Sélectionnez Aléatoire pour laisser les icônes à l'endroit où elles sont posées.
  - Sélectionnez Rangées et colonnes pour aligner automatiquement les icônes posées dans une grille.
3. **Pour appliquer l'option choisie et fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur OK. Pour appliquer une option sans fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur Appliquer.**

## Utilisation de la vue en arborescence

La vue en arborescence offre une vue d'ensemble. Les fichiers et les sous-dossiers d'un dossier sont affichés sous ce dernier sous forme de liste indentée.



**FIGURE 5-4** Vue en arborescence du Gestionnaire de fichiers

Dans cette vue, un dossier peut se présenter sous trois états différents. Ces états sont indiqués et modifiés à l'aide des boutons situés à gauche du dossier. Vous pouvez également réduire ou développer l'arborescence en sélectionnant un dossier et en appuyant sur les touches + et - de votre clavier (il s'agit des touches du pavé alphabétique et non du pavé numérique).

+ ( ) - Le dossier est fermé. Le contenu du dossier n'est pas affiché. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, le contenu du dossier s'affiche, partiellement ou totalement, selon l'option d'arborescence active.

- ( ) - Le contenu du dossier est intégralement affiché. Tous les éléments du dossier sont affichés. Si vous cliquez sur le bouton, le dossier se ferme.

+/- ( ) - Le dossier est partiellement ouvert. Seuls les dossiers qu'il contient sont affichés. (cette vue n'est possible que si vous visualisez les "dossiers, puis les fichiers"). Si vous cliquez sur le bouton, le dossier est développé, affichant le nom des fichiers.

Vous pouvez modifier l'aspect des fichiers et des dossiers dans l'arborescence en modifiant les paramètres de la zone Afficher dans la boîte de dialogue Définition des options de vue. Ces modifications ne s'appliquent qu'à la session en cours. Pour les rendre permanentes, reportez-vous à la section "Sauvegarde des options actuelles comme valeurs par défaut" à la page 193.

Si vous cliquez deux fois sur un dossier dans la vue par structure hiérarchique, une nouvelle vue de ce dossier apparaît, qui n'est pas une vue hiérarchique.

## ▼ Affichage de la vue en arborescence

Cette vue affiche un dossier, ainsi que tous les fichiers et dossiers qu'il contient, sous la forme d'un arbre.

1. **Placez-vous sur le dossier dont vous souhaitez obtenir une vue en arborescence.**
2. **Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**
3. **Sélectionnez Par structure hiérarchique dans la zone Afficher.**
4. **Sélectionnez l'une des trois options de vue en arborescence :**
  - **Dossiers uniquement :** l'arborescence n'affiche que les dossiers. Pour visualiser les fichiers, cliquez deux fois sur le nom d'un dossier. Il s'agit de la vue par défaut.
  - **Dossiers, puis Fichiers :** les dossiers apparaissent en premier. Cliquez sur le bouton [+] en regard de chaque dossier pour visualiser son contenu. Le premier clic affiche les sous-dossiers. Le second clic affiche les fichiers qu'ils contiennent. Lorsque vous cliquez une troisième fois sur le bouton, le dossier se referme.
  - **Dossiers et fichiers :** l'arborescence affiche automatiquement les dossiers et les fichiers.
5. **Pour appliquer les options et fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur OK. Pour appliquer les options sans fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur Appliquer.**

## ▼ Affichage de la vue par dossiers

La vue par dossiers affiche un dossier, ainsi que tous les fichiers et les sous-dossiers qu'il contient.

1. **Placez-vous sur le dossier que vous souhaitez visualiser.**
2. **Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**
3. **Sélectionnez l'option Par dossier dans la zone Afficher.**
4. **Pour appliquer les options et fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur OK. Pour appliquer les options sans fermer la boîte de dialogue Définition des options de vue, cliquez sur Appliquer.**

Vous pouvez modifier l'aspect des fichiers et des dossiers dans la vue par dossier en modifiant les paramètres de la zone Afficher dans la boîte de dialogue Définition des options de vue. Ces modifications ne s'appliquent qu'à la session en cours. Pour les rendre permanentes, reportez-vous à la section "Sauvegarde des options actuelles comme valeurs par défaut" à la page 193.

## ▼ Modification de la représentation des objets

1. **Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**
2. **Sélectionnez la représentation que vous préférez dans la zone Représentation.**
  - Par nom uniquement : les icônes ne s'affichent pas dans le Gestionnaire de fichiers. Ce dernier indique que des objets sont des dossiers en ajoutant une barre oblique (/) à la fin de leur nom. Un astérisque (\*) est ajouté au nom des programmes exécutables.
  - Par grandes icônes : il s'agit du réglage par défaut. Le nom et la grande icône des éléments du Gestionnaire de fichiers apparaissent.
  - Par petites icônes : le nom et la petite icône des éléments du Gestionnaire de fichiers apparaissent.
  - Par nom, date, taille, ... : outre le nom du fichier et son icône, cette représentation affiche la date, la taille, etc. des éléments du Gestionnaire de fichiers.
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**

## ▼ Modification de l'ordre de tri des icônes

1. **Choisissez Définir les options de vue dans le menu Vue.**
2. **Sélectionnez l'ordre de tri dans la zone Tri et le sens dans la zone Ordre.**
  - Alphabétique : de A à Z (croissant) ou de Z à A (décroissant). Les icônes dont le nom commence par une majuscule apparaissent en premier. Les icônes dont le nom commence par une minuscule apparaissent à la fin de la liste.
  - Par type de fichier : par type d'élément. Par exemple, les fichiers, les dossiers et les actions représentent différents types d'objets. A l'intérieur de chaque groupe, les icônes sont triées par ordre alphabétique (selon l'ordre dans lequel les types de données sont lus dans la base de données).
  - Par date : en fonction de la date à laquelle les fichiers ont été modifiés pour la dernière fois, du plus ancien au plus récent (ordre croissant) ou inversement (ordre décroissant).
  - Par taille : par taille, du plus petit au plus grand (croissant) ou du plus grand au plus petit (décroissant).
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**

Si l'option Position a pour valeur Aléatoire, les icônes sont uniquement triées lorsque vous sélectionnez Ranger dans le menu Vue ou que vous cliquez sur Appliquer dans la boîte de dialogue Définition des options de vue. Si sa valeur est Rangées et colonnes, les icônes sont triées à chaque fois que le contenu du dossier est modifié ou lorsque vous sélectionnez Mettre à jour dans le menu Vue.

## ▼ Rangement (tri) des objets

L'option Ranger trie les objets de la vue en cours (en fonction des paramètres définis dans la boîte de dialogue Définition des options de vue) et les aligne dans une grille. Les paramètres des autres fenêtres du Gestionnaire de fichiers ne sont pas affectés.

- **Sélectionnez Ranger dans le menu Vue.**

L'option Ranger n'est pas disponible si l'option Position a pour valeur Rangées et colonnes.

## ▼ Sauvegarde des options actuelles comme valeurs par défaut

Lorsque vous appliquez des modifications à l'aide de la boîte de dialogue Définition des options de vue, celles-ci ne s'appliquent qu'à la session en cours. Pour sauvegarder ces options, procédez de la façon suivante :

1. **Définissez les valeurs souhaitées et appliquez-les (à l'aide des options Définir les options de vue et Définir les options de filtre du menu Vue).**
2. **Sélectionnez Sauvegarder comme option par défaut dans le menu Vue.**
3. **Cliquez sur OK.**

Ces modifications de la vue par défaut entreront en vigueur au prochain lancement du Gestionnaire de fichiers.

Toutes les vues du Gestionnaire de fichiers seront alors présentées en fonction des nouvelles options.

## Masquage des fichiers et des dossiers

Les fichiers et les dossiers masqués sont ceux dont les types sont sélectionnés dans la *liste des filtres*.

Le critère de masquage ou d'affichage des fichiers ou des dossiers dépend de leur type de données. Utilisez l'option Définir les options de filtre pour modifier les types de données affichés et masqués. (Reportez-vous à la section "Spécification des types de données masqués" à la page 194ci-dessous). Les types de données masqués par défaut sont DOT\_FILE, DOT\_FOLDER et CURRENT\_FOLDER.

## ▼ Affichage ou masquage des fichiers ou des dossiers

- **Sélectionnez Afficher objets cachés dans le menu Vue.**

Si vous sélectionnez à nouveau cette option, vous inversez le paramètre (les objets affichés sont masqués et vice-versa).

Le critère de masquage ou d'affichage des fichiers ou des dossiers dépend de leur type de données. Utilisez l'option Définir les options de filtre pour modifier les types de données affichés et masqués. (Reportez-vous à la section "Spécification des types de données masqués" à la page 194ci-dessous). Les types de données masqués par défaut sont DOT\_FILE, DOT\_FOLDER et CURRENT\_FOLDER.

## ▼ Spécification des types de données masqués

### 1. Sélectionnez Définir les options de filtre dans le menu Vue.

Les types de données déjà sélectionnés pour le masquage sont mis en surbrillance.

### 2. Sélectionnez les types de données que vous voulez masquer dans la boîte de dialogue correspondante. Les types déjà sélectionnés pour le masquage sont mis en surbrillance.

Pour revenir à la liste des filtres par défaut (DOT\_FILE, DOT\_FOLDER et CURRENT\_FOLDER), cliquez sur Par défaut.

### 3. (Facultatif) Entrez un masque de nom dans la zone Masquer également (facultatif) pour indiquer d'autres noms de fichiers et de dossiers à masquer.

La liste de filtres indique les fichiers à masquer. Si vous sélectionnez tous les types d'éléments ou que vous tapez \* dans la zone Chaîne de filtrage, aucun fichier ne s'affiche. Si vous entrez \*.txt, tout fichier dont le nom se termine par .txt sera ajouté à la liste des filtres et ne s'affichera pas.

Utilisateurs confirmés : la chaîne de filtrage peut être une expression régulière. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la page de manuel regexp(5).

### 4. Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour afficher les résultats avant de fermer la boîte de dialogue.

Pour revenir à la liste des filtres par défaut, sélectionnez Par défaut. Notez cependant que les valeurs par défaut ne seront pas appliquées tant que vous n'aurez pas cliqué sur Appliquer ou sur OK.

## Visualisation des icônes

Les fichiers dont le nom se termine par .pm ou par .bm contiennent des icônes. Il s'agit des fichiers utilisés par le Gestionnaire de fichiers pour créer des icônes. Par défaut, vous devez ouvrir ces fichiers pour visualiser les icônes qu'ils contiennent. Si vous activez la visualisation des icônes, le Gestionnaire de fichiers affiche le contenu des fichiers .pm ou .bm et il n'est pas donc pas nécessaire de les ouvrir.



FIGURE 5-5 Activation (gauche) ou désactivation (droite) de la visualisation des icônes

## ▼ Activation de la visualisation des icônes

1. Copiez le fichier `/usr/dt/examples/types/langue/IconBrowse.dt` dans votre dossier `/$HOME/.dt/types`.
2. Ouvrez le Gestionnaire d'applications et cliquez deux fois sur Recharger actions dans le groupe d'applications `Commandes_Bureau`.
3. Relancez le Gestionnaire de fichiers.

---

**Remarque :** La taille maximale de la zone d'affichage par défaut des icônes est de 38x38 pixels. Donc, si la taille d'un fichier image est supérieure, l'image sera tronquée et seuls les 38x38 pixels de la partie supérieure gauche s'afficheront. Vous pouvez augmenter la taille de la zone d'affichage des icônes si vous souhaitez afficher totalement de plus grandes images (reportez-vous à la section "Modification de la taille de la zone d'affichage des icônes" à la page 195). Cependant, une zone plus grande ralentit l'ouverture des dossiers et les icônes empiètent sur les fenêtres des dossiers.

---

## ▼ Désactivation de la visualisation des icônes

1. Supprimez votre copie personnelle du fichier `IconBrowse.dt`.
2. Ouvrez le Gestionnaire d'applications et cliquez deux fois sur Recharger actions dans le groupe d'applications `Commandes_Bureau`.

## ▼ Modification de la taille de la zone d'affichage des icônes

1. Ouvrez une fenêtre de terminal et entrez `dtpad ~/.Xdefaults`.
2. Lorsque le fichier s'affiche, il peut être vide ou contenir du texte. Dans les deux cas, ajoutez les quatre lignes de texte suivantes :

```
Dtfile*smallIconWidth:24
```

Dtfile\*smallIconHeight:24

Dtfile\*largeIconWidth:38

Dtfile\*largeIconHeight:38

Lorsque vous entrez ces lignes, remplacez les valeurs par défaut à la fin de chaque ligne par la taille de la zone d'affichage souhaitée.

3. Dans le menu **Fichier**, choisissez **Sauvegarder**.

4. Dans le menu **Fichier**, choisissez **Fermer**.

---

**Remarque :** La modification ne sera effective qu'à la prochaine connexion. Si vous souhaitez revenir à la taille de la zone d'affichage par défaut, tapez à nouveau les valeurs par défaut ou supprimez les quatre lignes que vous avez ajoutées, puis quittez et relancez le Bureau.

---

## Utilisation de supports amovibles dans le Gestionnaire de fichiers

Le Gestionnaire de fichiers vous permet d'utiliser des *supports amovibles*, tels que les disquettes et les CD-ROM. Si vous disposez d'un système équipé d'un lecteur de disquette ou de CD-ROM et que vous exécutez Solaris CDE 1.1 (ou une version ultérieure), vous pouvez visualiser le contenu de vos disquettes ou de vos CD-ROM.

Les supports amovibles sont montés sur votre système de fichiers dans les dossiers des supports amovibles. Le Gestionnaire de fichiers vous permet de visualiser le contenu des supports amovibles même si vous ne connaissez pas l'emplacement de ces dossiers.

Le Gestionnaire de fichiers limite la vue d'une fenêtre de disquette ou de CD-ROM au dossier des supports amovibles et à ses sous-dossiers. Vous ne pouvez pas naviguer en dehors du dossier `/floppy/nom_disquette` lorsque vous visualisez le contenu de la disquette intitulée `/nom_disquette`, ni naviguer en dehors du dossier `/cdrom/nom_cdrom` lorsque vous visualisez le contenu du CD-ROM `/nom_cdrom`.

---

**Remarque :** La boîte de dialogue Sélection de fichiers vous permet d'effectuer certaines tâches (Ouvrir ou Sauvegarder sous, par exemple) sur les fichiers des systèmes de fichiers pour l'ensemble des CD-ROM et des disquettes montés, ainsi que pour votre dossier racine. Vous pouvez fermer votre dossier personnel ou vos CD-ROM et disquettes montés en actionnant le bouton droit de la souris en regard du champ Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier.

---

## Faire glisser et poser des fichiers et des dossiers

Lorsque vous faites glisser l'icône d'un fichier ou d'un dossier à partir d'une *fenêtre de dossier*, le comportement par défaut est le suivant :

- une opération de copie lorsque vous posez l'icône dans une fenêtre de disquette ;
- une opération de déplacement lorsque vous posez l'icône dans une fenêtre de dossier ;
- une opération de déplacement lorsque vous posez l'icône sur l'icône de la corbeille ou dans la fenêtre de la corbeille.

Lorsque vous faites glisser l'icône d'un fichier ou d'un dossier à partir d'une *fenêtre de disquette*, le comportement par défaut est le suivant :

- une opération de copie lorsque vous posez l'icône dans une autre fenêtre de disquette ;
- une opération de copie lorsque vous posez l'icône dans une fenêtre de dossier.
- une opération de déplacement lorsque vous posez l'icône sur l'icône de la corbeille ou dans la fenêtre de la corbeille.

Lorsque vous faites glisser l'icône d'un fichier ou d'un dossier à partir d'une *fenêtre de CD-ROM*, le comportement par défaut est le suivant :

- une opération de copie lorsque vous posez l'icône dans une fenêtre de disquette ;
- une opération de copie lorsque vous posez l'icône dans une fenêtre de dossier.

---

**Remarque :** Vous ne pouvez ni faire glisser ni poser des fichiers ou des dossiers sur un CD-ROM.

---

## Formats pris en charge

Le Bureau CDE lit et écrit les formats de système de fichiers suivants :

- format DOS haute densité (couramment utilisé par les PC sous Windows ou DOS) ;

- format NEC-DOS densité moyenne (utilisé parfois par les anciens PC) ;
- format UNIX (version Solaris, écrite par CDE exécuté sur une station de travail basée SPARC) ;
- UNIX (version IA, écrite par CDE exécuté sur une station de travail basée IA).

CDE prend en charge les formats DOS haute densité et NEC-DOS densité moyenne sur station de travail basée SPARC ou IA. Sachez que les restrictions suivantes s'appliquent pour le format UNIX :

- une station de travail basée SPARC ne peut pas lire des disquettes, ni écrire sur des disquettes formatées au format "UNIX" sur un système IA ;
- une station de travail basée IA ne peut pas lire des disquettes, ni écrire sur des disquettes formatées au format "UNIX" sur un système SPARC.

---

**Astuce :** Si vous devez utiliser les mêmes disquettes sur un système basé SPARC et un système basé IA, utilisez le format DOS haute densité.

---

## Manipulation des supports amovibles

Cette section décrit les tâches que vous pouvez effectuer dans le Gestionnaire de fichiers avec des disquettes et des CD-ROM.

### ▼ Consultation des fichiers et des dossiers d'une disquette

1. **Insérez la disquette dans le lecteur de disquette.**
2. **Sélectionnez Ouvrir disquette dans le panneau secondaire Fichiers du Tableau de bord ou dans le menu Fichier du Gestionnaire de fichiers.**

Si la disquette est formatée et lisible par le système (reportez-vous à la section "Formats pris en charge" à la page 197), le Gestionnaire de fichiers affiche le contenu de la disquette. Si la disquette n'est pas formatée ou que le système ne peut pas la lire, le Gestionnaire de fichiers affiche la boîte de dialogue Formater disquette.

---

**Remarque :** Si votre système est équipé de plusieurs lecteurs, le Gestionnaire de fichiers ouvre une fenêtre pour chaque disquette lisible que vous insérez lorsque vous choisissez Ouvrir disquette dans le menu Fichier.

---

### ▼ Consultation des fichiers et des dossiers d'un CD-ROM

- **Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.**

Le Gestionnaire de fichiers affiche une fenêtre contenant une vue du contenu du CD-ROM.

Si vous fermez la fenêtre du CD-ROM, vous pouvez l'ouvrir à nouveau en sélectionnant Ouvrir CD-ROM dans le panneau secondaire Dossiers du Tableau de bord ou dans le menu Fichier.

## ▼ Formatage d'une disquette

1. Dans le menu Fichier de la fenêtre de la disquette, choisissez **Formater disquette**.  
La boîte de dialogue Formater disquette apparaît.
2. Sélectionnez l'une des options de formatage (reportez-vous à la section "Formats pris en charge" à la page 197).
3. Cliquez sur **Formater** ou appuyez sur **Retour**.
4. (Facultatif) Pour renommer la disquette, tapez le nouveau nom dans la zone **Nom de la disquette** et appuyez sur la touche **Retour**.

## ▼ Modification du nom d'une disquette

1. Dans le menu Fichier de la fenêtre de la disquette, choisissez **Renommer disquette**.  
La boîte de dialogue Renommer disquette apparaît.
2. Entrez le nouveau nom dans la zone de texte **Nom de la disquette**.
3. Cliquez sur **Renommer** ou appuyez sur **Retour**.

## ▼ Ejection d'une disquette ou d'un CD-ROM

1. Dans le menu Fichier, choisissez **Ejecter**.
2. Retirez la disquette ou le CD-ROM du lecteur.

## ▼ Copie de fichiers ou de dossiers sur une disquette

1. Sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier que vous voulez copier.
2. Dans le menu **Sélectionné(s)**, choisissez **Copier dans**.  
La boîte de dialogue Copie d'objet apparaît.
3. Entrez le chemin d'accès complet dans la zone de texte **Dossier de destination**.  
Utilisez `/disquette` comme nom de dossier. Par exemple, si vous voulez copier le fichier `rapport` sur une disquette intitulée `Jean`, vous taperez `/disquette/Jean`.

4. **Entrez le nom du fichier ou du dossier dans la zone de texte Nom de la copie.**  
Dans l'exemple ci-dessus, vous saisissez rapport.
5. **Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas copier de fichiers, ni de dossiers sur un CD-ROM.

---

## ▼ Déplacement de fichiers ou de dossiers vers une disquette

1. **Sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier que vous voulez déplacer.**
2. **Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Déplacer dans.**  
La boîte de dialogue Déplacement d'objet apparaît.
3. **Entrez le chemin d'accès complet dans la zone de texte Dossier de destination.**  
Utilisez /disquette comme nom de dossier. Par exemple, si vous voulez déplacer le fichier rapport vers une disquette intitulée Jean, vous taperez /disquette/Jean.
4. **Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas déplacer de fichiers, ni de dossiers sur un CD-ROM.

---

## ▼ Suppression de fichiers et de dossiers d'une disquette

- Dans le menu instantané de l'icône du dossier ou du fichier (qui s'affiche en appuyant sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris), choisissez la commande Mettre à la corbeille.
- *Ou* sélectionnez l'icône du fichier ou du dossier, puis choisissez Mettre à la corbeille dans le menu Sélectionné(s).
- *Ou* faites glisser l'icône du fichier ou du dossier et posez-la sur l'icône de la corbeille dans le Tableau de bord.
- *Ou* faites glisser l'icône du fichier ou du dossier dans la fenêtre ouverte de la corbeille.

## ▼ Création de fichiers et de dossiers sur une disquette

1. **Dans le menu Fichier, choisissez Nouveau fichier ou Nouveau dossier.**
2. **Entrez un nom dans la zone Nouveau nom de fichier de la boîte de dialogue Nouveau fichier ou dans la zone Nom du nouveau dossier de la boîte de dialogue Nouveau dossier.**

**3. Cliquez sur OK ou appuyez sur Retour.**

Pour fermer la boîte de dialogue Nouveau fichier ou Nouveau dossier sans créer de nouveau fichier ou dossier, cliquez sur Annuler ou appuyez sur Esc.

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas créer de fichiers ni de dossiers sur un CD-ROM.

---



## Utilisation du Gestionnaire de support amovible

---

Le Gestionnaire de support amovible vous permet de formater, de protéger et de lire des unités amovibles tels que des disquettes, des CD-ROM, des DVD-ROM et des cartouches Iomega Zip ou Iomega Jaz.

- “Démarrage du Gestionnaire de support amovible” à la page 203
- “Types de supports pris en charge” à la page 204
- “Affichage d’informations supplémentaires sur un support” à la page 204
- “Caractéristiques” à la page 205
- “Formatage et division en tranches des périphériques” à la page 206
- “Protection d’un périphérique” à la page 208

---

## Démarrage du Gestionnaire de support amovible

Pour ouvrir le Gestionnaire de support amovible :

- Dans le menu Fichier du Gestionnaire de fichiers, choisissez Gestionnaire de support amovible.
- Dans le panneau secondaire Fichier du Tableau de bord, cliquez sur l’icône du Gestionnaire de support amovible.
- Dans le menu Dossiers du menu de l’espace de travail, choisissez Gestionnaire de support amovible.

Au démarrage, Gestionnaire de support amovible affiche tous les supports chargés dans les lecteurs. Les différents types de périphériques sont représentés par une icône et ne sont pas limités. Par exemple, si trois des lecteurs de disquette d’une machine contiennent des disquettes, le logiciel affiche trois icônes de disquette. La vue des icônes est mise à jour chaque fois que vous insérez ou éjectez une unité. Chaque classe de support est représentée par une icône distincte.

Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs périphériques et leur appliquer des opérations. Une unité est représentée par un surnom (cdrom0), éventuellement suivi d'un nom de volume (ssa\_2\_1\_sparc) et d'un numéro de partition ou de tranche (s1).

---

**Remarque :** Afin que le Gestionnaire de support amovible reconnaisse une disquette, vous devez choisir Ouvrir disquette dans l'un des éléments suivants :

- Panneau secondaire Fichier du Tableau de bord
  - Menu Fichier du Gestionnaire de fichiers
  - Menu Dossiers du menu de l'espace de travail
- 

---

## Types de supports pris en charge

Le Gestionnaire de support amovible prend en charge les supports suivants :

- Disquette
- CD-ROM
- DVD-ROM
- Zip
- Jaz
- Rmdisk (appellation générique incluant les cartouches Sysquest).

---

## Affichage d'informations supplémentaires sur un support

Pour afficher des informations supplémentaires sur une unité, vous devez changer d'option d'affichage. Pour cela :

### ▼ Changement d'option d'affichage

1. Cliquez sur un support dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible.
2. Dans le menu *Vue*, sélectionnez *Définir les options de vue*.
3. Dans la section *Représentation*, cliquez sur l'un des boutons *Par Nom*, *Date*, *Taille...*

#### 4. Cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Si un périphérique n'a pas de nom, il apparaît avec l'appellation . . sans nom.

---

En mode détaillé, le Gestionnaire de support amovible affiche les informations suivantes pour chaque support :

- nom du volume ;
- surnom ou alias du support ;
- nombre de partitions ou tranches sur le support ;
- capacité de stockage totale ;
- autorisations UNIX du point de montage ;
- nom du propriétaire du point de montage ;
- nom du groupe du point de montage ;
- chemin du point de montage ;
- date du point de montage.

---

## Caractéristiques

La boîte de dialogue Caractéristiques affiche les propriétés et les capacités d'un périphérique. Elle peut afficher deux catégories de caractéristiques :

- Informations : présente l'alias, l'ID du produit, la protection en écriture et l'état de la protection par mot de passe. Cette catégorie inclut également le système de fichier, le point de montage et la capacité totale.
- Capacités instantanées : indique la capacité utilisée et la capacité disponible sur un périphérique.

### ▼ Affichage des caractéristiques d'un périphérique

Deux méthodes permettent d'afficher les caractéristiques d'un périphérique. Vous pouvez accéder à ces caractéristiques à partir d'un menu du Gestionnaire de support amovible ou à partir de la ligne de commande.

#### 1. Affichage des caractéristiques à partir de la fenêtre du Gestionnaire de support amovible

- a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez un périphérique en cliquant dessus.

b. Dans le menu **Sélectionné(s)**, sélectionnez **Caractéristiques**.

2. Pour afficher les caractéristiques à partir de la ligne de commande, entrez :

```
sdtmedia_prop -u k /vol/dev/rdisk/...
```

—u représentant b, k, m ou g.

Vous obtenez ainsi la capacité en octets, kilo-octets, mega-octets ou giga-octets.

---

## Formatage et division en tranches des périphériques

L'option de formatage du Gestionnaire de support amovible vous permet de regrouper dans une même opération le formatage, l'attribution de nom et la création de système de fichiers pour tous les périphériques amovibles.

Deux actions distinctes sont exécutées. La première est un formatage de bas niveau du périphérique, dont la progression est indiquée par une barre d'état. Lorsque ce formatage est terminé, le logiciel crée le système de fichiers et applique au périphérique le nom et les tranches éventuellement définis.

### ▼ Formatage d'un périphérique

Le formatage est possible sur tous les périphériques accessibles en écriture, y compris les disquettes et les cartouches Zip et Jaz. Le formatage peut être lancé de deux manières.

1. **Formatage à partir de la fenêtre du Gestionnaire de support amovible :**

a. Cliquez sur l'icône d'un périphérique.

b. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, choisissez le menu **Sélectionné(s)**.

c. Choisissez **Formater**.

La fenêtre Media Format s'affiche. Elle comporte plusieurs sélections relatives au périphérique sélectionné.

d. Sélectionnez **Format court** ou **Format long**.

e. Sélection un type dans le menu déroulant **Système de fichiers**.

f. (Facultatif) **Sous Nom du volume**, entrez le nom du périphérique formaté.

Si vous n'indiquez aucun nom, le périphérique ne sera pas nommé. Si le périphérique a déjà été formaté et qu'il possède un nom de volume, celui-ci n'apparaît pas.

Si vous avez choisi UFS comme système de fichiers, le bouton Editeur de tranches Solaris apparaît dans la boîte de dialogue.

**g. Cliquez sur Format.**

---

**Remarque :** "Format long" ignore la protection par mot de passe du périphérique. Si le support est protégé en écriture, le logiciel vous demande le mot de passe correspondant. "Format long" est la valeur par défaut pour les supports divisés en tranches, protégés en écriture, ou protégés en écriture avec mot de passe.

---

**2. Formatage à partir de la ligne de commande :**

Pour formater, nommer et créer des systèmes de fichiers sur tous les types de périphériques amovibles à partir de la ligne de commande, entrez :

```
sdtmedia_format -d nom_périphérique_volume
```

## ▼ Création de tranches Solaris

L'éditeur de tranches permet de créer des tranches Solaris sur un périphérique. Seul le système de fichiers UFS permet de créer des tranches. Si vous avez sélectionné un système de fichiers PCFS ou UDFS, vous n'avez pas la possibilité de créer des tranches Solaris.

Après la création des tranches, vous pouvez utiliser l'éditeur de tranches pour écrire des systèmes de fichiers UFS ou UDFS sur les tranches. Le cas échéant, l'éditeur de tranches contrôle les valeurs de tranches que vous fournissez et vérifie la cohérence globale des informations relatives aux tranches. Par exemple, l'éditeur signale les erreurs de chevauchement des tranches.

Deux méthodes permettent de créer des tranches, la première consistant en l'utilisation de l'option de Génération automatique des tranches.

**1. Utilisation de l'option de Génération automatique des tranches**

- a. Cliquez sur le bouton Génération automatique des tranches.
- b. Entrez le nombre de tranches à créer.
- c. Cliquez sur OK.

**2. Vous pouvez également entrer le nombre et la taille des tranches dans la boîte de dialogue Editeur de tranches. L'éditeur de tranches crée des tranches couvrant des cylindres entiers.**

---

## Protection d'un périphérique

Le logiciel vous permet de connaître la protection logicielle d'un périphérique sélectionné, d'en désactiver la protection, ou de lui appliquer une protection en écriture ou en lecture-écriture. Les options de protection disponibles pour les périphériques sont les suivantes :

- désactiver la protection ;
- protéger en écriture sans mot de passe ;
- protéger en écriture avec mot de passe ;
- protéger en lecture-écriture avec mot de passe.

### ▼ Affichage de la protection d'un périphérique

1. Cliquez sur un support dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible.
2. Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Caractéristiques.

### ▼ Désactivation de la protection

Cette option vous permet de désactiver la protection logicielle d'un périphérique (sous réserve que celui-ci ait été précédemment protégé en écriture ou en lecture-écriture).

1. Si le support est protégé en écriture sans mot de passe :
  - a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez le périphérique.
  - b. Dans le menu Sélectionné(s), sélectionnez Désactiver la protection.
2. Si le support est protégé en écriture ou en lecture-écriture avec mot de passe :
  - a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez le périphérique.
  - b. Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Désactiver la protection.
  - c. Entrez le mot de passe dans la boîte de dialogue Mot de passe.

### ▼ Activation de la protection

Cette option vous permet d'activer la protection logicielle.

1. Protection en écriture sans mot de passe :

- a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez le périphérique.
  - b. Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Protéger en écriture.
  - c. Dans la boîte de dialogue Protection, cliquez sur Protéger en écriture sans mot de passe.
  - d. Cliquez sur OK.
2. Protection en écriture avec mot de passe :
- a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez le périphérique.
  - b. Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Protéger en écriture.
  - c. Dans la boîte de dialogue Protection, cliquez sur Protéger en écriture avec mot de passe.
  - d. Entrez le mot de passe dans la zone Mot de passe.
  - e. A l'aide de la touche de tabulation, placez-vous dans la zone Vérifier le mot de passe, puis entrez le mot de passe une deuxième fois.
  - f. Cliquez sur Appliquer.
3. Protection en lecture-écriture avec mot de passe :
- a. Dans la fenêtre du Gestionnaire de support amovible, sélectionnez le périphérique.
  - b. Dans le menu Sélectionné(s), choisissez Protéger en lecture-écriture.
  - c. Dans la boîte de dialogue Protection, cliquez sur Protéger en lecture-écriture avec mot de passe.
  - d. Entrez le mot de passe dans la zone Mot de passe.
  - e. A l'aide de la touche de tabulation, placez-vous dans la zone Vérifier le mot de passe, puis entrez le mot de passe une deuxième fois.
  - f. Cliquez sur Appliquer.
4. Ligne de commande
- Pour ouvrir la boîte de dialogue Mot de passe depuis la ligne de commande, entrez :
- ```
sdtmedia_prot [-w|-d] /vol/dev/rdisk/...
```
- Les options de ligne de commande présentées dans le tableau suivant permettent de définir le degré de protection du périphérique.

**TABLEAU 6-1** Ligne de commande - option `sdtmedia_prot`

|                 |                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>—w</code> | Si le périphérique n'est pas protégé, cette option le protège sans mot de passe et n'affiche aucun message. Si le périphérique est déjà protégé, le logiciel affiche une boîte de dialogue d'erreur. |
| <code>—d</code> | Cette option désactive la protection du périphérique. Si le périphérique est protégé par un mot de passe, le logiciel vous demande de l'entrer.                                                      |

Les options de ligne de commande présentées dans ce tableau permettent de définir le degré de protection d'un périphérique.

## ▼ Modification de votre mot de passe

Pour modifier votre mot de passe, vous devez d'abord désactiver la protection par mot de passe existante et appliquer une nouvelle protection par mot de passe au périphérique. Après avoir entré votre nouveau mot de passe, vous devez activer la protection par mot de passe.

1. **Désactivez la protection par mot de passe.**
2. **Entrez un nouveau mot de passe dans la zone de texte prévue à cet effet.**
3. **Entrez de nouveau le même mot de passe.**
4. **Cliquez sur Appliquer pour activer la protection par mot de passe ou sur Annuler pour interrompre cette opération.**

## Utilisation des améliorations du Gestionnaire de fenêtres

---

Les améliorations apportées au Gestionnaire de fenêtres consistent en trois applications distinctes. Ce sont :

- “Gestionnaire de l’espace de travail graphique” à la page 211
- “Liste des fenêtres” à la page 218
- “Gestionnaire de l’espace de travail” à la page 226

Chacune de ces applications permet d’effectuer un type particulier d’opérations. Le Gestionnaire de l’espace de travail graphique permet de modifier les espaces de travail et les fenêtres. La Liste des fenêtres regroupe les opérations de manipulation des fenêtres. Le Gestionnaire de l’espace de travail contrôle le nombre d’espaces de travail, le fait que la Zone de changement d’espace de travail soit affichée ou non sur le Tableau de bord, et permet de restaurer les valeurs par défaut.

---

### Gestionnaire de l’espace de travail graphique

Le Gestionnaire de l’espace de travail graphique fournit un panneau de commande pour la gestion des espaces de travail. Il s’agit d’une fenêtre contenant une image miniaturisée de chacun des espaces de travail du bureau. Elle vous permet de créer, supprimer ou renommer les espaces de travail ainsi que de les afficher en mosaïque ou en cascade. Vous pouvez également déplacer les fenêtres d’applications (dans un même espace de travail ou d’un espace vers un autre), les fermer, les réduire ou les agrandir.

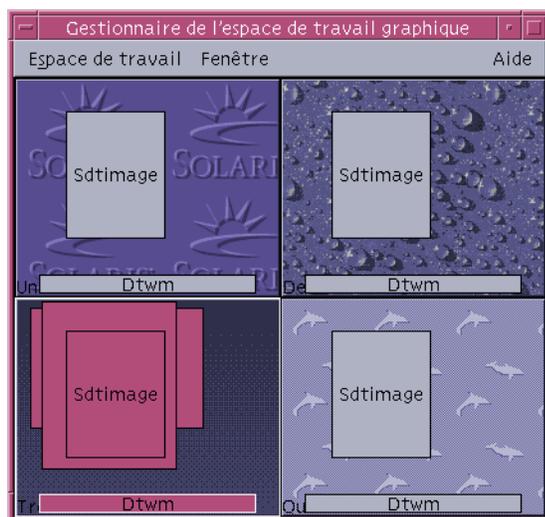


FIGURE 7-1 Ecran principal du Gestionnaire de l'espace de travail graphique

## Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail graphique

Vous pouvez lancer le Gestionnaire de l'espace de travail à partir du Bureau ou de la ligne de commande.

- ▼ Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail graphique à partir du Bureau
  1. Cliquez sur le bureau avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu Espace de travail.
  2. Choisissez Applications.
  3. Choisissez Gestionnaire d'applications.
  4. Cliquez deux fois sur Applications\_Bureau.
  5. Cliquez deux fois sur GWM.
  
- ▼ Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail graphique à partir de la ligne de commande
  - Saisissez `sdtgwm` au niveau de la ligne de commande.

---

## Tâches du Gestionnaire de l'espace de travail graphique

Le Gestionnaire de l'espace de travail graphique vous permet de réaliser de nombreuses tâches :



**FIGURE 7-2** Gestionnaire de l'espace de travail graphique – menu Espace de travail

- "Ajout d'un espace de travail" à la page 214
- "Suppression d'un espace de travail" à la page 214
- "Modification du nom d'un espace de travail" à la page 214
- "Changement d'espace de travail" à la page 214
- "Affichage en cascade de toutes les fenêtres d'un espace de travail" à la page 214
- "Affichage en mosaïque de toutes les fenêtres d'un espace de travail" à la page 214
- "Réduction d'une fenêtre" à la page 215
- "Fermeture d'une fenêtre" à la page 215
- "Fermeture d'une application" à la page 216
- "Déplacement d'une fenêtre dans un autre espace de travail" à la page 216
- "Occupation d'espace(s) de travail" à la page 216
- "Libération d'un espace de travail" à la page 216

## ▼ Ajout d'un espace de travail

1. Dans le menu Espace de travail, choisissez Ajouter un espace de travail.
2. Entrez un nom dans la boîte de dialogue Ajout d'un espace de travail.
3. Cliquez sur OK.

## ▼ Suppression d'un espace de travail

1. Dans le menu Espace de travail, choisissez Supprimer l'espace de travail.
2. Dans le sous-menu, sélectionnez l'espace de travail à supprimer.

## ▼ Modification du nom d'un espace de travail

1. Dans le menu Espace de travail, choisissez Renommer.
2. Dans le sous-menu, sélectionnez l'espace de travail à renommer
3. Entrez le nouveau nom dans la boîte de dialogue Renommer l'espace de travail.
4. Cliquez sur OK.

## ▼ Changement d'espace de travail

1. Dans le menu Espace de travail, choisissez Passer à l'espace de travail.
2. Dans le sous-menu, sélectionnez l'espace de travail à afficher.

## ▼ Affichage en cascade de toutes les fenêtres d'un espace de travail

Cette tâche s'applique à l'espace de travail courant.

- Dans le menu Espace de travail, sélectionnez Afficher toutes les fenêtres en cascade.

## ▼ Affichage en mosaïque de toutes les fenêtres d'un espace de travail

Cette tâche s'applique à l'espace de travail courant.

1. Dans le menu Espace de travail, sélectionnez Afficher toutes les fenêtres en mosaïque.
2. Choisissez Horizontale ou Verticale dans le sous-menu.

## ▼ Ouverture de la boîte de dialogue Options

- Dans le menu Espace de travail, choisissez Options.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue Options, reportez-vous à la section "Boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique" à la page 217.



FIGURE 7-3 Gestionnaire de l'espace de travail graphique – menu Fenêtre

## ▼ Réduction d'une fenêtre

1. Sélectionnez une fenêtre dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Réduire.

## ▼ Fermeture d'une fenêtre

1. Sélectionnez une fenêtre dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Fermer la fenêtre.

3. (Facultatif) Si la fenêtre que vous fermez est la seule qui contienne l'application, le logiciel affiche une boîte de dialogue de confirmation. Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre.

## ▼ Fermeture d'une application

1. Sélectionnez une fenêtre d'application dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Terminer l'application.
3. Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur OK.

## ▼ Déplacement d'une fenêtre dans un autre espace de travail

1. Sélectionnez une fenêtre dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Passer à l'espace de travail.
3. Dans le sous-menu, sélectionnez l'espace de travail dans lequel vous voulez placer la fenêtre. Vous pouvez également choisir Tous les espaces.

## ▼ Occupation d'espace(s) de travail

1. Sélectionnez une fenêtre dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Choisissez l'option Occuper l'espace de travail.
3. Dans le sous-menu, choisissez le ou les espaces de travail appropriés.  
Pour sélectionner plusieurs espaces de travail, il suffit d'appuyer sur la touche Control et de sélectionner les autres espaces de travail.
4. Cliquez sur OK.

## ▼ Libération d'un espace de travail

1. Sélectionnez une fenêtre dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Libérer l'espace de travail.

## Boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique

La boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique comporte de nombreuses options configurables. Ce sont :

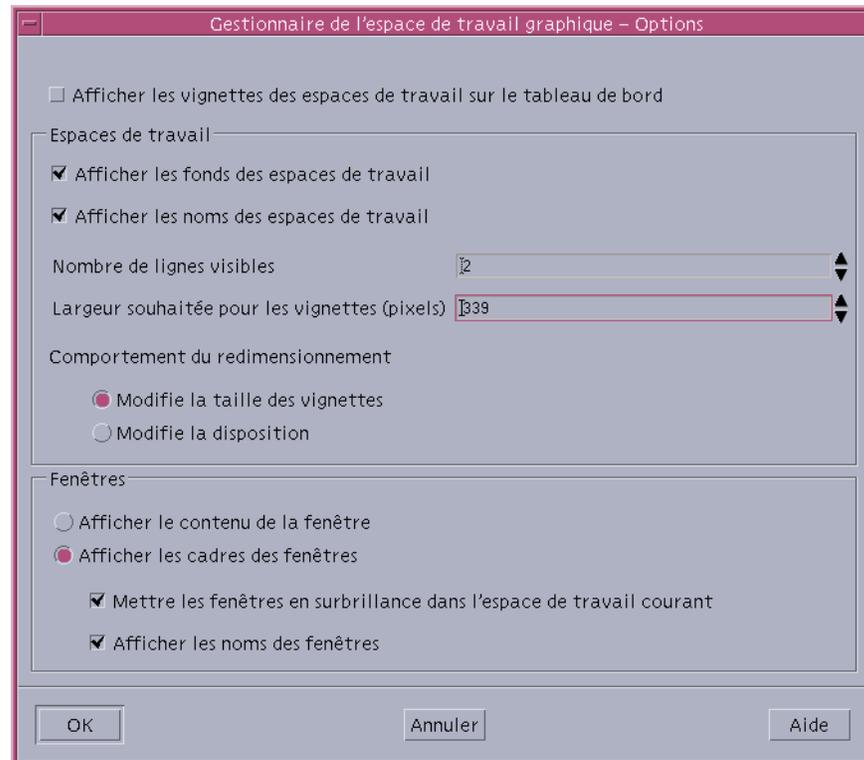


FIGURE 7-4 Boîte de dialogue Options du Gestionnaire de l'espace de travail graphique

- **Afficher les vignettes des espaces de travail sur le tableau de bord** : permet d'afficher les images du Gestionnaire de l'espace de travail graphique sur le Tableau de bord.
- **Afficher les fonds des espaces de travail** : indique au système d'afficher les fonds réels des espaces de travail dans le Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
- **Afficher les noms des espaces de travail** : affiche les noms des espaces de travail dans les vignettes du Gestionnaire de l'espace de travail graphique.
- **Nombre de lignes visibles** : permet de définir le nombre de lignes utilisées pour afficher les espaces de travail ouverts du Gestionnaire de l'espace de travail graphique.

- **Largeur souhaitée pour les vignettes (pixels)** : définit la largeur, en pixels, de l’affichage des espaces de travail dans le Gestionnaire de l’espace de travail graphique.
- **Modifie la taille des vignettes** : indique qu’un redimensionnement du Gestionnaire de l’espace de travail graphique augmente/réduit la taille de la fenêtre principale du Gestionnaire de l’espace de travail graphique, modifiant en conséquence la taille des miniatures de l’espace de travail.
- **Comportement du redimensionnement** : indique qu’un redimensionnement du Gestionnaire de l’espace de travail graphique ne modifie que la disposition des vignettes des espaces de travail dans le Gestionnaire de l’espace de travail graphique.
- **Afficher le contenu de la fenêtre** : indique au logiciel d’effectuer des captures d’écran des fenêtres et d’en afficher le résultat.
- **Afficher les cadres des fenêtre** : les captures d’écran des fenêtres ne sont pas prises en compte. Des fenêtres vierges s’affichent.
- **Mettre les fenêtres en surbrillance dans l’espace de travail courant** : les fenêtres de l’espace de travail courant sont affichées dans la couleur de surbrillance du bureau. Cette option n’est disponible que si vous avez sélectionné Afficher les cadres des fenêtres.
- **Afficher les noms des fenêtres** : le nom de la commande de la fenêtre apparaît dans la fenêtre. Cette option n’est disponible que si vous avez sélectionné Afficher les cadres des fenêtres.

---

## Liste des fenêtres

L’application Liste des fenêtres affiche des informations sur toutes les fenêtres ouvertes dans les espaces de travail CDE. Une fois lancée, la liste des fenêtres est mise à jour de manière dynamique.

| Fenêtre           | Option  | Application | Titre de la fenêtre               |
|-------------------|---------|-------------|-----------------------------------|
| Espace de travail | Etat    |             |                                   |
| Quatre            | Ouvrir  | Sdtimage    | Afficheur d'images - WLG-mains    |
| Quatre            | Ouvrir  | Sdtimage    | Afficheur d'images - WinLstWinK   |
| Quatre            | Réduite | Dtfile      | Gestionnaire d'applications - Ap  |
| Quatre            | Ouvrir  | Dtfile      | Gestionnaire de fichiers - GIF_ei |
| Trois             | Réduite | Dtfile      | Gestionnaire de fichiers - GIF_ei |
| Un                | Réduite | Dtfile      | Gestionnaire de fichiers - GIF_ei |
| Quatre            | Ouvrir  | Sdtgwm      | Gestionnaire de l'espace de trav. |

**FIGURE 7-5** Ecran principal de l'application Liste des fenêtres

Il est possible de trier les fenêtres dans les ordres suivants :

- nom d'espace de travail ;
- état de fenêtre ;
- nom de l'application ;
- titre de fenêtre.

## Démarrage de l'application Liste des fenêtres

Vous pouvez lancer l'application Liste des fenêtres à partir du Bureau ou de la ligne de commande.

### ▼ Démarrage de l'application Liste des fenêtres à partir du Bureau

1. Cliquez sur le bureau avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu Espace de travail.
2. Choisissez Applications.
3. Dans le sous-menu Applications, choisissez Gestionnaire d'applications.
4. Cliquez deux fois sur Applications\_Bureau.
5. Cliquez deux fois sur Liste des fenêtres.

### ▼ Démarrage de l'application Liste des fenêtres à partir de la ligne de commande

- Saisissez `sdtwinlst` au niveau de la ligne de commande.

## Accès aux tâches de la Liste des fenêtres à partir du menu Fenêtre

La Liste des fenêtres vous permet de réaliser de nombreuses tâches : Ce sont :

- “Accès à une fenêtre” à la page 221 : affiche et active la fenêtre sélectionnée. Si elle se trouve sur un autre espace de travail, le logiciel affiche celui-ci.
- “Obtention d’une fenêtre” à la page 221 : place la fenêtre sélectionnée sur l’espace de travail courant et l’active.
- “Recul d’une fenêtre dans la pile” à la page 221 : place la fenêtre sélectionnée à l’arrière de la pile des fenêtres.
- “Réduction de la fenêtre sélectionnée” à la page 222 : réduit la ou les fenêtres sélectionnées.
- “Fermeture d’une fenêtre” à la page 222 : ferme la ou les fenêtres sélectionnées. Si la fenêtre que vous fermez est la seule associée à une application donnée, le logiciel affiche une boîte de dialogue de confirmation.
- “Fermeture d’une application” à la page 222 : le logiciel affiche une boîte de confirmation et, selon votre réponse, ferme toutes les fenêtres associées à cette application.
- “Déplacement de la/des fenêtres sélectionnées dans un autre espace de travail” à la page 222 : place la ou les fenêtres sélectionnées sur l’espace de travail spécifié.
- “Occupation de l’espace de travail sélectionné” à la page 222 : ouvre la boîte de dialogue Sélecteur d’espace de travail, puis place la fenêtre sélectionnée dans l’espace de travail choisi dans la liste.
- “Libération de l’espace de travail sélectionné” à la page 223 : retire la fenêtre sélectionnée de l’espace de travail courant. Si la fenêtre sélectionnée ne se trouve que dans cet espace de travail, cette option est grisée.
- “Affichage en cascade de toutes les fenêtres d’un espace de travail qui ne sont pas réduites à une icône” à la page 223 : affiche en cascade toutes les fenêtres de l’espace de travail courant.
- “Affichage en mosaïque de toutes les fenêtres d’un espace de travail qui ne sont pas réduites à une icône” à la page 223 : affiche en mosaïque toutes les fenêtres de l’espace de travail courant. Il peut s’agir d’une mosaïque horizontale ou verticale.

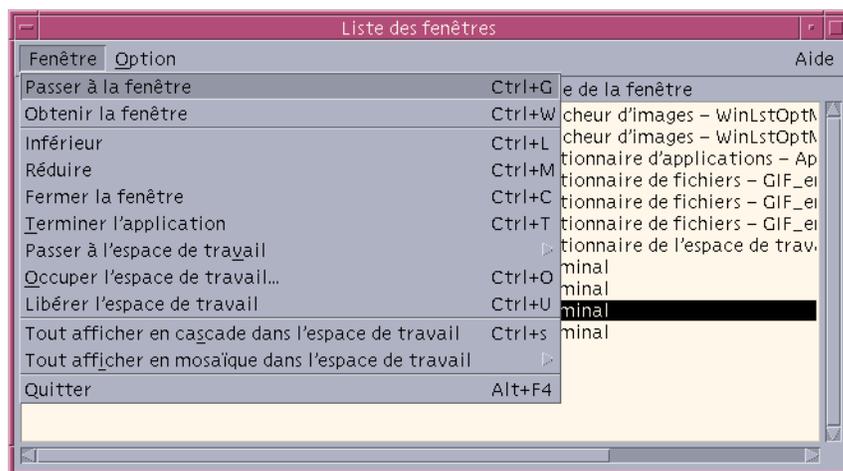


FIGURE 7-6 Liste des fenêtres - Menu Fenêtre

## ▼ Accès à une fenêtre

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Passer à la fenêtre.

---

**Remarque :** Selon le paramétrage de la Liste des fenêtres, le fait de cliquer deux fois sur une fenêtre dans la Liste peut afficher l'espace de travail qui contient cette fenêtre ou placer celle-ci sur l'espace de travail courant. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Définition de l'action associée au double-clic" à la page 225.

---

## ▼ Obtention d'une fenêtre

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Obtenir la fenêtre.  
La fenêtre apparaît dans l'espace de travail actuel.

## ▼ Recul d'une fenêtre dans la pile

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Inférieur.

### ▼ Réduction de la fenêtre sélectionnée

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Réduire.

### ▼ Fermeture d'une fenêtre

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Fermer la fenêtre.
3. (Facultatif) Si la fenêtre que vous fermez est la seule qui contienne l'application donnée, le logiciel affiche une boîte de dialogue de confirmation. Cliquez sur OK si vous voulez fermer la fenêtre et quitter l'application.

### ▼ Fermeture d'une application

1. Sélectionnez une fenêtre dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Terminer l'application.
3. (Facultatif) Si la fenêtre que vous fermez est la seule qui contienne l'application donnée, le logiciel affiche une boîte de dialogue de confirmation. Cliquez sur OK si vous voulez fermer la fenêtre et quitter l'application.

### ▼ Déplacement de la/des fenêtres sélectionnées dans un autre espace de travail

1. Sélectionnez une ou plusieurs fenêtres dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Passer à l'espace de travail.
3. Choisissez un espace de travail ou Tous les espaces.

### ▼ Occupation de l'espace de travail sélectionné

1. Sélectionnez une ou plusieurs fenêtres dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Occuper l'espace de travail.
3. Dans la boîte de dialogue Occuper l'espace de travail, choisissez l'espace de travail que la fenêtre doit occuper.

▼ Libération de l'espace de travail sélectionné

1. Sélectionnez une ou plusieurs fenêtres dans la Liste des fenêtres.
2. Dans le menu Fenêtre, choisissez Libérer l'espace de travail.

▼ Affichage en cascade de toutes les fenêtres d'un espace de travail qui ne sont pas réduites à une icône

Cet affichage ne concerne que l'espace de travail actuel.

- Dans le menu Fenêtre, choisissez Tout afficher en cascade dans l'espace de travail.

▼ Affichage en mosaïque de toutes les fenêtres d'un espace de travail qui ne sont pas réduites à une icône

Cet affichage ne concerne que l'espace de travail courant.

1. Dans le menu Fenêtre, choisissez Tout afficher en mosaïque dans l'espace de travail.
2. Cliquez sur Horizontale ou Verticale dans le sous-menu.

## Accès aux tâches de la Liste des fenêtres à partir du menu Option

Le menu Option permet de réaliser deux tâches. Ce sont :

- "Critères de tri" à la page 224
- "Ouverture de la boîte de dialogue Options" à la page 224

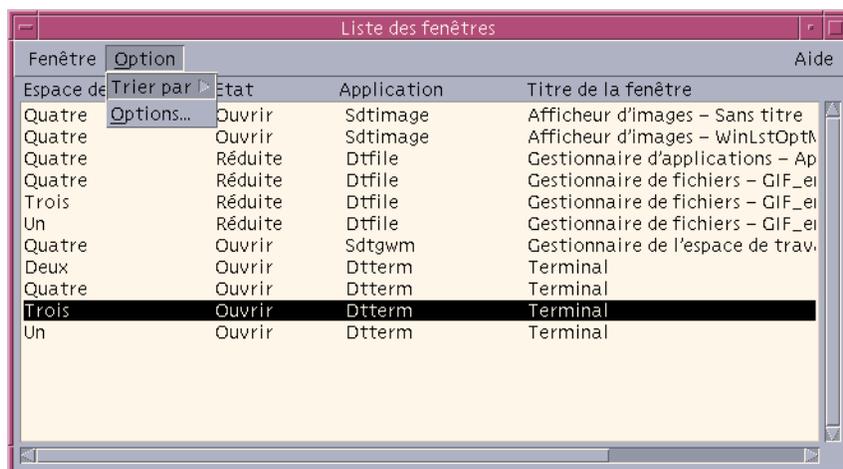


FIGURE 7-7 Liste des fenêtres - Menu Option

## ▼ Critères de tri

1. Dans le menu Option, sélectionnez Trier par.
2. Choisissez l'un des quatre critères de tri disponibles.

## ▼ Ouverture de la boîte de dialogue Options

- Dans le menu Option, choisissez Options.

## Options de la Liste des fenêtres

La boîte de dialogue Options de la Liste des fenêtres permet de modifier deux options :

- l'affichage des colonnes ;
- le double-clic sur une fenêtre de la liste.

Ces deux options permettent de définir les colonnes qui s'affichent dans la Liste des fenêtres et l'action résultant du double-clic sur l'objet d'une fenêtre dans la Liste des fenêtres.



FIGURE 7-8 Liste des fenêtres – boîte de dialogue Options

## ▼ Affichage des colonnes

- **Cochez les cases Etat, Application et Espace de travail pour afficher les colonnes correspondantes.**

Les colonnes non cochées ne sont pas affichées.

---

**Remarque :** la colonne Titre de la fenêtre est toujours visible.

---

## ▼ Définition de l'action associée au double-clic

Vous avez la possibilité de définir l'action lancée lorsque l'utilisateur clique deux fois sur une entrée de la Liste des fenêtres.

1. **Sélectionnez la case Affiche l'espace de travail qui contient la fenêtre.**

Si cette case est cochée, le système affiche l'espace de travail qui contient la fenêtre sélectionnée.

2. **Sélectionnez la case Place la fenêtre sur l'espace de travail courant.**

Si cette case est cochée, le système place la fenêtre sélectionnée sur l'espace de travail courant.

---

## Gestionnaire de l'espace de travail

Le Gestionnaire de l'espace de travail fournit une interface graphique pour le contrôle du comportement des espaces de travail et de leur nombre. La barre de défilement vous permet d'ajouter ou de supprimer des espaces de travail. Le Gestionnaire de l'espace de travail vous permet d'afficher la Zone de changement d'espace de travail sur le Tableau de bord à la place des boutons d'espace de travail. Vous pouvez également rétablir les paramètres par défaut.

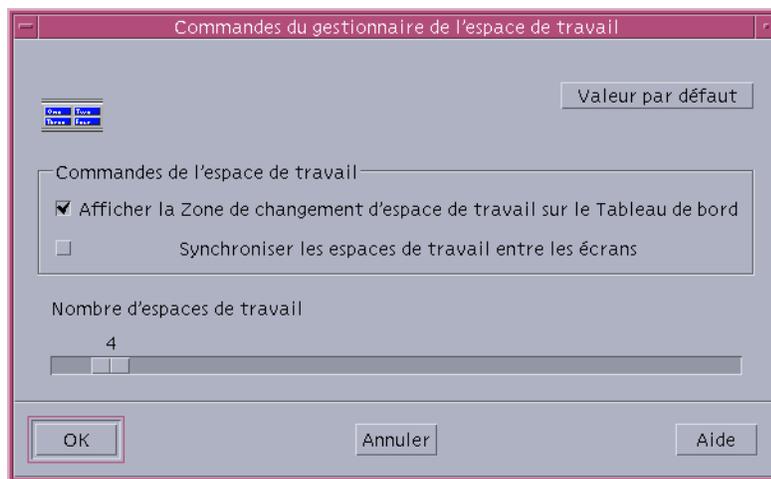


FIGURE 7-9 Ecran principal du Gestionnaire de l'espace de travail

### Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail

Vous pouvez démarrer le Gestionnaire de l'espace de travail à partir du menu Espace de travail ou à partir de la ligne de commande.

- ▼ Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail à partir du bureau
  1. Cliquez sur le bureau avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu Espace de travail.
  2. Choisissez Applications.
  3. Dans le sous-menu, choisissez Gestionnaire d'applications.

4. Cliquez deux fois sur `Applications_Bureau`.
  5. Cliquez deux fois sur `Commandes du Gestionnaire de l'espace de travail`.
- ▼ Démarrage du Gestionnaire de l'espace de travail à partir de la ligne de commande
- Saisissez `sdtgwm` au niveau de la ligne de commande.

---

## Utilisation des Commandes du Gestionnaire de l'espace de travail

Le Gestionnaire de l'espace de travail graphique intègre de nombreuses fonctions :

- "Affichage de la Zone de changement d'espace de travail sur le Tableau de bord" à la page 227
- "Synchronisation des espaces de travail sur les différents écrans" à la page 227
- "Définition du nombre d'espaces de travail" à la page 227
- "Restauration des paramètres par défaut" à la page 228

▼ Affichage de la Zone de changement d'espace de travail sur le Tableau de bord

1. Cochez la case `Afficher la zone de changement d'espace de travail sur le Tableau de bord`.
2. Cliquez sur `OK`.

▼ Synchronisation des espaces de travail sur les différents écrans

1. Cochez la case `Synchroniser des espaces de travail sur différents écrans`.
2. Cliquez sur `OK`.

▼ Définition du nombre d'espaces de travail

1. Faites glisser la barre de défilement `Nombre d'espaces de travail` jusqu'à ce que le nombre d'espaces de travail souhaité apparaisse.

2. Si vous augmentez le nombre d'espaces de travail, le Tableau de bord affiche des icônes supplémentaires pour les nouveaux espaces de travail.
3. (Facultatif) Si vous réduisez le nombre d'espaces de travail, le logiciel affiche la boîte de dialogue Suppression d'espace de travail du Gestionnaire de l'espace de travail. Cliquez sur OK si vous souhaitez supprimer un ou plusieurs espaces de travail.

## ▼ Restauration des paramètres par défaut

- Dans la fenêtre Commandes du Gestionnaire de l'espace de travail, cliquez sur le bouton Par défaut.

## Utilisation du Gestionnaire d'applications

---

Le Gestionnaire d'applications est un conteneur pour les applications et les autres outils disponibles sur le système (les relations entre le Gestionnaire d'applications, le Tableau de bord et le menu de l'espace de travail sont expliquées dans la section "Exécution d'applications" à la page 48).

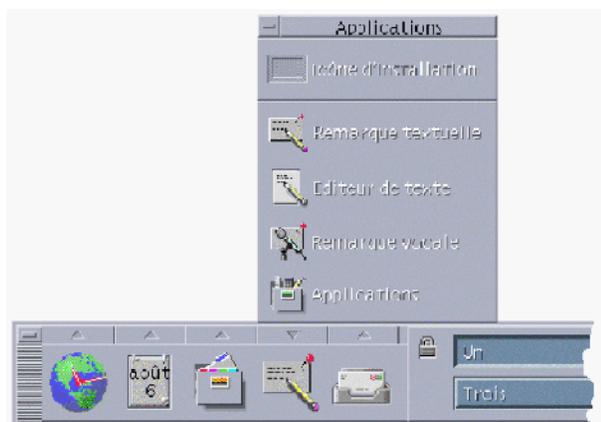
Ce chapitre présente l'utilisation et la personnalisation du Gestionnaire d'applications. La personnalisation est généralement effectuée par l'administrateur système.

- Ouverture du Gestionnaire d'applications
- Fenêtres du Gestionnaire d'applications
- Exécution d'une application
- Configuration des applications

---

### Ouverture du Gestionnaire d'applications

1. Ouvrez le panneau secondaire Application en cliquant sur l'onglet situé au-dessus de l'objet de commande Note texte dans le Tableau de bord.



**FIGURE 8-1** Icône du Gestionnaire d'applications

**2. Cliquez sur Applications.**

La fenêtre principale du Gestionnaire d'applications s'affiche.



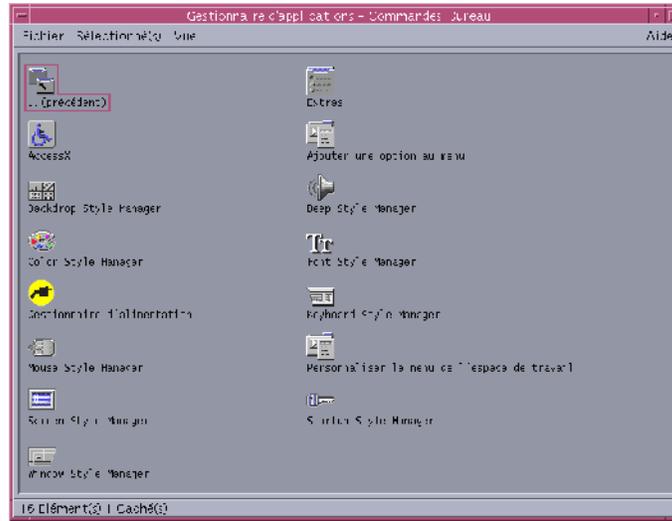
**FIGURE 8-2** Groupe d'applications personnelles dans le Gestionnaire d'applications

---

## Fenêtres du Gestionnaire d'applications

La fenêtre du Gestionnaire d'applications est une vue de Gestionnaire de fichiers particulière du Gestionnaire d'applications dans votre système de fichiers. Elle ressemble à une fenêtre de Gestionnaire de fichiers et se comporte comme telle ; cependant, des éléments y apparaissent chaque fois que vous vous connectez et vous ne pouvez pas y copier directement de nouvelles applications et de nouveaux fichiers.

La fenêtre principale contient un ensemble de *groupes d'applications* ou dossiers regroupant des icônes que vous utilisez pour lancer des applications ; certains groupes d'applications contiennent d'autres fichiers d'application utiles tels que des exemples de fichiers de données, des modèles et des fichiers "read me". Les groupes d'applications peuvent être situés sur votre système ou sur d'autres systèmes du réseau. Ces icônes sont appelées *icônes d'action* ou *icônes d'application*.



**FIGURE 8-3** Icônes d'action (d'application) dans le groupe d'applications Applications\_Bureau

Les groupes d'applications du Gestionnaire d'applications sont fournis en standard ou installés par l'administrateur système. Le Bureau CDE offre les groupes d'application intégrés répertoriés dans le tableau suivant.

**TABLEAU 8-1** Groupes d'applications du Gestionnaire d'applications

| Groupe d'applications | Description                                                                                                                                                                               |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Applications_Bureau   | Applications et accessoires que l'on trouve généralement dans l'environnement du Bureau (par exemple, la Calculatrice, le Gestionnaire de fichiers et l'Éditeur de texte).                |
| Commandes_Bureau      | Applications généralement utilisées pour la configuration et la personnalisation du Bureau (par exemple, Personnaliser Gestionnaire de l'espace de travail et Restaurer Tableau de bord). |
| Outils_Bureau         | Outils de manipulation de fichiers généralement utilisés par les personnes qui comprennent les actions et les types de fichiers.                                                          |

**TABLEAU 8-1** Groupes d'applications du Gestionnaire d'applications (Suite)

| Groupe d'applications  | Description                                                                                                                                       |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Informations           | Documentation en ligne et notes de version.                                                                                                       |
| Administration_système | Outils destinés à l'administrateur système et aux personnes utilisant des périphériques matériels tels que des lecteurs de CD-ROM et des disques. |

## Menus et options

La plupart des fonctions, menus et options disponibles sont les mêmes que dans le Gestionnaire de fichiers.

Pour plus d'informations sur les menus et les boîtes de dialogue du Gestionnaire de fichiers, reportez-vous au Chapitre 5.

---

## Exécution d'une application

1. Ouvrez le Gestionnaire d'applications.
2. Cliquez deux fois sur l'icône du groupe d'applications souhaité pour afficher son contenu.
3. Cliquez deux fois sur l'icône d'action de l'application.

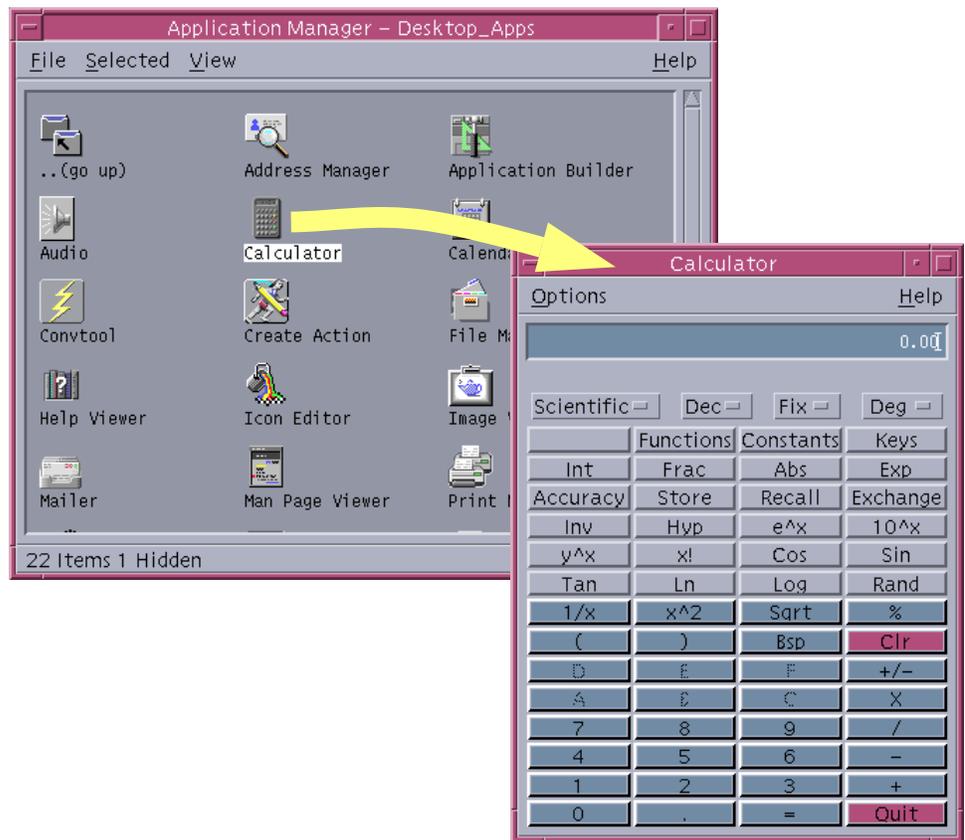


FIGURE 8-4 Ouverture d'une fenêtre d'application à partir du Gestionnaire d'applications

---

## Configuration des applications

Vous pouvez ajouter une application sur le Tableau de bord ou sur votre Bureau. Vous pouvez également créer votre propre groupe d'applications dans le Gestionnaire d'applications.

## ▼ Ajout d'une icône d'application sur le Tableau de bord

1. Affichez l'icône de l'application dans le Gestionnaire d'applications.
2. Affichez le panneau secondaire dans lequel vous voulez ajouter l'application.
3. Faites glisser l'icône de l'application du Gestionnaire d'applications vers le bouton Installer une icône du panneau secondaire.

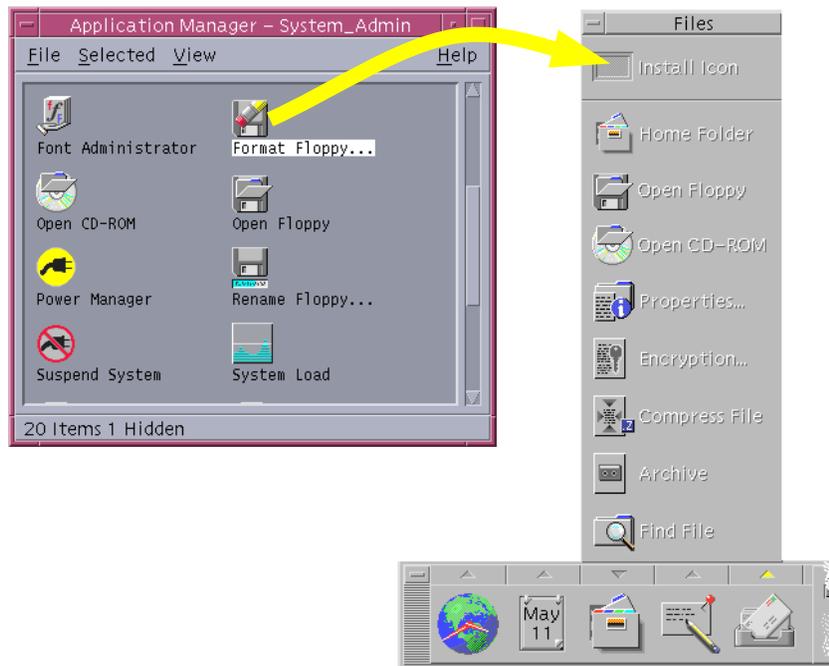


FIGURE 8-5 Installation d'une Application (icône d'action) sur le Tableau de bord

## ▼ Ajout d'une icône d'application sur le fond de l'espace de travail

La procédure suivante permet de copier une icône d'application du Gestionnaire d'applications sur le fond de l'espace de travail, afin qu'elle soit disponible même lorsque aucune fenêtre du Gestionnaire d'applications n'est ouverte.

1. Ouvrez le groupe contenant l'application à copier.
2. Faites glisser l'application du Gestionnaire d'applications sur le fond de l'espace de travail.

## ▼ Création d'un groupe d'applications personnelles

Il s'agit d'un groupe d'applications auquel vous avez accès en écriture et que vous pouvez modifier.

1. **A partir de votre dossier personnel, ouvrez le sous-dossier `.dt/appmanager`.**
2. **Créez un nouveau dossier et attribuez-lui un nom.**  
Le nom de ce dossier sera attribué au nouveau groupe d'applications.
3. **Cliquez deux fois sur Recharger applications dans le groupe d'applications Commandes\_Bureau.**  
Le groupe que vous venez de créer doit alors apparaître au premier niveau du Gestionnaire d'applications.

## ▼ Ajout d'applications à un groupe personnel

- Vous pouvez copier des icônes appartenant à d'autres groupes d'applications dans votre groupe d'applications personnelles.  
Par exemple, pour copier l'icône de la Calculatrice, sélectionnez-la dans le groupe d'applications Outils\_Bureau, appuyez sur la touche Control et faites-la glisser vers votre groupe d'applications personnelles.
- Vous pouvez créer une action correspondant à une application, puis placer l'icône d'action dans votre groupe d'applications personnelles.

## ▼ Mise à jour du Gestionnaire d'applications

Le Gestionnaire d'applications est recréé à chaque connexion. A chaque création, il recherche les applications dans certains emplacements système et réseau.

Si l'administrateur système ajoute une application sur le système local ou sur un serveur d'applications alors que vous êtes connecté, vous devez mettre à jour le Gestionnaire d'applications si vous souhaitez que la nouvelle application soit immédiatement disponible.

Pour ce faire, procédez comme suit :

- Ouvrez le groupe d'applications Commandes\_Bureau et cliquez deux fois sur Recharger applications.
- Ou déconnectez-vous, puis reconnectez-vous.

---

## Fonctions avancées du Gestionnaire d'applications

Cette section décrit les concepts suivants :

- les relations entre les noms de fichiers et les libellés des icônes ;
- l'emplacement du dossier du Gestionnaire d'applications ;
- la création d'actions et de types de données personnels ;
- l'accès à d'autres informations relatives à la personnalisation du Gestionnaire d'applications.

### Noms de fichiers

Contrairement aux fichiers standard affichés dans le Gestionnaire de fichiers, le nom affiché sous l'icône d'une application dans le Gestionnaire d'applications représente le libellé de l'icône d'action et non pas le nom du fichier d'action. Normalement, vous n'avez pas besoin de connaître le nom du fichier d'action.

Cependant, celui-ci s'affiche parfois, par exemple, lorsque vous utilisez la boîte de dialogue Copier le fichier pour copier l'icône. Dans ce cas, sélectionnez le fichier et choisissez Copier dans à partir du menu Sélectionné(s) ; la boîte de dialogue Copier dans affichera le nom du fichier.

### Emplacement du dossier du Gestionnaire d'applications

Le comportement du Gestionnaire d'applications est comparable à celui du Gestionnaire de fichiers. Il s'agit en fait d'une vue d'un dossier spécial rassemblant les applications enregistrées sur le système. S'il n'est généralement pas nécessaire de connaître l'emplacement de ce dossier, cette information peut cependant être utile lors des procédures de résolution d'incidents.

Le Gestionnaire de connexion crée le dossier du Gestionnaire d'applications lors de chaque connexion, à l'emplacement suivant :

```
/var/dt/appconfig/appmanager/nom_dossier_spécial
```

où *nom\_dossier\_spécial* est un nom unique attribué par le système, dépendant du nom de ce dernier et du nom d'utilisateur fourni lors de la connexion.



---

**Attention :** Ce nom ne doit *jamais* être modifié directement à partir de la ligne de commande.

---

## Création d'actions et de types de données personnels

Le Bureau fournit un utilitaire permettant de créer des icônes utilisées pour exécuter des scripts et lancer des applications et d'autres commandes. Utilisez-le pour vos applications personnelles qui n'ont pas été configurées par l'administrateur système.

Par exemple, si vous lancez fréquemment un tableur à partir d'une fenêtre d'émulation de terminal, à l'aide de la commande suivante :

```
tableur-file fichier_données
```

Vous avez la possibilité de créer une icône chargée de lancer cette commande, ce qui vous évitera de l'entrer sur la ligne de commande. Pour ce faire, il suffit de créer une macro spéciale appelée *action*. Vous pouvez également créer un type de données associé à chaque *fichier\_données*.

Le Bureau offre un outil appelé Créer une action, vous permettant de créer facilement des actions et des types de données. Pour le lancer, cliquez deux fois sur l'icône Créer une action, dans le groupe d'applications Applications\_Bureau.



FIGURE 8-6 Fenêtre Créer une action

## ▼ Obtention de l'aide dans la fenêtre Créer une action

1. Sélectionnez l'option Tâches dans le menu Aide de la fenêtre Créer une action.
2. Cliquez sur l'hyperlien "Création d'une action à l'aide de Créer une action."

Créer une action effectue les opérations suivantes :

- création d'une action associée à l'application ;
- installation d'une icône d'action dans votre dossier personnel.

Cette icône peut ensuite être déplacée ou copiée dans un groupe d'applications personnelles.

## Enregistrement des applications

Une application enregistrée dans le Gestionnaire d'applications dispose de son propre groupe d'applications, disponible pour tous les utilisateurs du système.

Cette opération, qui ne peut être effectuée que par l'utilisateur root, fait partie des fonctions avancées. Pour de plus amples informations, reportez-vous au manuel *Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

## Personnalisation de l'environnement CDE

---

Pour personnaliser l'aspect du Bureau, utilisez le Gestionnaire de configuration.

- "Personnalisation de l'aspect de l'écran" à la page 241
- "Personnalisation du comportement du système" à la page 248
- "Personnalisation du lancement et de la déconnexion" à la page 255

---

**Remarque :** Par défaut, les modifications personnelles que vous apporterez affecteront uniquement la session courante à moins que vous ne les sauvegardiez dans la session personnelle, comme cela est expliqué dans la section "Définition d'une session personnelle" à la page 256.

---

---

## Présentation du Gestionnaire de configuration

Pour lancer le Gestionnaire de configuration, procédez comme suit :

- Cliquez sur l'icône du Gestionnaire de configuration dans le Tableau de bord.



**FIGURE 9-1** Icône du Gestionnaire de configuration

La liste suivante répertorie les éléments du Gestionnaire de configuration et décrit leur fonction.

Couleur : couleurs et palettes de l'espace de travail.

Police : taille et type des polices d'applications.

Fond : motifs affichés à l'arrière-plan de l'espace de travail

Clavier : volume sonore du clavier et caractéristiques de répétition des touches.

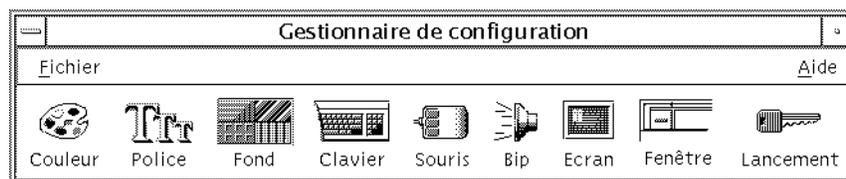
Souris : paramètres de la souris (affectation des boutons, vitesse du double-clic, accélération et seuil de déplacement du pointeur).

Bip : volume, tonalité et durée du signal sonore.

Ecran : caractéristiques de l'économiseur et du verrouillage de l'écran (durée en minutes avant le passage en veille, etc.)

Fenêtre : caractéristiques d'activation des fenêtres et de l'emplacement des icônes des fenêtres.

Lancement : paramètres de lancement et de fin de session.



**FIGURE 9-2** Icônes du Gestionnaire de configuration

---

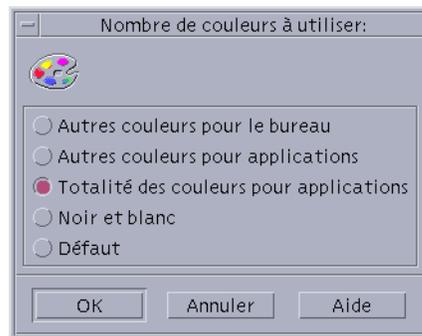
## Personnalisation de l'aspect de l'écran

Vous pouvez modifier les caractéristiques suivantes :

- les palettes de couleurs ;
- le fond de l'espace de travail ;
- la taille et le type de la police.

### Palettes de couleur et affichage erroné des couleurs

Les couleurs de l'espace de travail sont définies à l'aide d'une palette de couleurs. Le nombre de couleurs qui la composent est fonction du type d'écran utilisé et de la valeur de l'option Nombre de couleurs.



**FIGURE 9-3** Boîte de dialogue Nombre de couleurs à utiliser

L'exécution de certaines applications peut donner lieu à un phénomène d'*affichage erroné des couleurs* ou d'*affichage erroné des tables de couleurs* ("flashing"), l'application apparaissant avec des couleurs incorrectes tandis que le reste du Bureau apparaît normalement et vice versa. L'affichage erroné des couleurs survient généralement dans l'un des cas suivants :

- lorsque votre station de travail n'utilise pas de carte graphique 24 bits ;
- lorsque vous exécutez des applications conçues pour utiliser leurs propres tables de couleurs (complicant ainsi la tâche de l'accélérateur graphique).

Ce phénomène est dû aux limites fondamentales de XWindows lorsqu'il traite des applications n'utilisant pas la table de couleurs par défaut. Vous ne pouvez pas disposer d'un nombre de couleurs supérieur au nombre maximal pris en charge par l'écran, mais vous pouvez réduire le nombre de couleurs utilisées en sélectionnant une valeur inférieure dans la boîte de dialogue Nombre de couleurs à utiliser ou en quittant d'autres applications utilisant de très nombreuses ressources graphiques.

Par exemple, si vous avez sélectionné Autres couleurs pour le bureau et que vous voulez exécuter une application utilisant de nombreuses couleurs, telle qu'une application de CAO, sur un écran haute définition, vous devez choisir Autres couleurs pour applications ou Totalité des couleurs pour applications pour réduire le nombre de couleurs utilisées par le Bureau. Les couleurs restantes sont alors disponibles pour le programme de CAO.

## ▼ Résolution du problème d'affichage erroné des couleurs

Si vous avez fermé toutes les autres applications gourmandes en ressources graphiques et que les couleurs de votre application sont toujours incorrectes, la procédure suivante *peut* aider à résoudre ce problème.

- 1. Ouvrez le Gestionnaire de configuration.**
- 2. Cliquez sur Couleur.**  
La boîte de dialogue Couleur s'affiche.
- 3. Cliquez sur Nombre de couleurs.**  
La boîte de dialogue Nombre de couleurs à utiliser (voir la Figure 9-3) s'affiche.
- 4. Sélectionnez Totalité des couleurs pour applications et cliquez sur OK.**
- 5. Cliquez sur l'arrière-plan du Bureau et choisissez un arrière-plan simple pour l'espace de travail, par exemple du gris clair.**
- 6. Faites de cette session votre session personnelle en suivant la procédure décrite dans la section "Définition d'une session personnelle" à la page 256.**
- 7. Quittez le Gestionnaire de configuration et déconnectez-vous du CDE.**
- 8. Connectez-vous au CDE et rouvrez l'application dont les couleurs étaient erronées.**  
Si les couleurs de l'application sont redevenues correctes, notez la configuration actuelle du Gestionnaire de configuration ; dans le cas contraire, l'application a probablement spécifié une liste de tables de couleurs à installer. Le CDE n'installe que la première table de couleurs de cette liste ;
- 9. Pour cela, utilisez les touches de clavier suivantes.**

Control + L2 (ou Control + Encore)

Parcourt les tables de couleurs vers l'avant.

Control+ L4 (ou Control + Annuler)

Parcourt les tables de couleurs vers l'arrière.

La navigation dans les tables de couleurs *peut* aboutir à l'installation de la table de couleurs appropriée et n'affectera en aucune façon les autres fenêtres du Bureau. Si l'affichage des tables de couleurs continue à être erroné, demandez à votre administrateur système de chercher de plus amples informations sur SunSolve<sup>SM</sup>.

## Boutons de couleurs

Le type d'écran utilisé et la valeur du paramètre Nombre de couleurs déterminent le nombre de boutons de couleurs qui composent une palette. La boîte de dialogue Couleur peut contenir deux, quatre ou huit boutons de couleurs, qui contrôlent les couleurs utilisées dans les différentes zones de l'écran.

Si vous disposez de huit boutons de couleurs, ils sont utilisés comme suit (de gauche à droite et de haut en bas) :

1. Cadres des fenêtres actives.
2. Cadres des fenêtres inactives.
3. Sélecteur d'espace de travail : passage de l'espace de travail 1 aux espaces supplémentaires, tous les quatre espaces de travail (5, 9, etc.).
4. Zones de texte et listes.
5. Arrière-plan de la fenêtre principale et passage de l'espace de travail 2 aux espaces supplémentaires, tous les quatre espaces de travail (6, 10, etc.).
6. Arrière-plan des boîtes de dialogue, barre de menus et passage de l'espace de travail 3 aux espaces supplémentaires, tous les quatre espaces de travail (7, 11, etc.).
7. Sélecteur d'espace de travail (passage de l'espace de travail 4 aux espaces supplémentaires, tous les quatre espaces de travail (8, 12, etc.).
8. Arrière-plan du Tableau de bord.

Si vous disposez de quatre boutons de couleurs, ils sont utilisés comme suit (de gauche à droite) :

1. Cadres des fenêtres actives.
2. Corps des fenêtres :
  - a. Cadres des fenêtres inactives.
  - b. Arrière-plan et barre de menus de la fenêtre principale et des boîtes de dialogue.
  - c. Arrière-plan du Tableau de bord.
3. Sélecteurs d'espaces de travail et arrière-plans.
4. Zones de texte et listes.

Si vous disposez de deux boutons de couleurs, ils sont utilisés comme suit (de gauche à droite) :

1. Cadres des fenêtres actives.
2. Tous les autres éléments.

### ▼ Sélection d'une palette

1. Cliquez sur l'icône Couleur du Gestionnaire de configuration.
2. Sélectionnez une palette dans la liste des palettes.



**3. Cliquez sur OK.**

Les couleurs du Bureau proviennent de palettes de couleurs prédéfinies. La boîte de dialogue Couleur répertorie les palettes fournies avec le système et celles que vous avez choisies.

## ▼ Modification d'une palette

1. Cliquez sur l'icône Couleur du Gestionnaire de configuration.
2. Sélectionnez une palette dans la boîte de dialogue Couleur.
3. Cliquez deux fois sur un bouton de couleur pour afficher la boîte de dialogue Modification des couleurs, ou cliquez sur un bouton de couleur, puis sur Modifier.
4. Définissez les niveaux de couleur (rouge, vert et bleu), ainsi que la luminosité et la teinte, à l'aide des curseurs correspondants.  
L'ancienne et la nouvelle couleur s'affichent dans la partie supérieure gauche de la boîte de dialogue.
5. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Modification des couleurs.
6. Reprenez les étapes 2 à 4 pour chaque couleur à modifier.
7. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Couleur.

## ▼ Saisie d'une couleur de l'espace de travail

1. Cliquez sur l'icône Couleur du Gestionnaire de configuration.
2. Sélectionnez une palette dans la boîte de dialogue Couleur.

3. Cliquez deux fois sur un bouton de couleur pour afficher la boîte de dialogue **Modification des couleurs**, ou cliquez sur un bouton de couleur, puis sur **Modifier**.
4. Cliquez sur **Saisir couleur** pour afficher le pointeur de saisie.
5. Placez le pointeur sur la couleur de l'écran que vous souhaitez saisir.
6. Cliquez sur **OK** pour que la nouvelle couleur soit prise en compte.

---

**Remarque :** il s'agit d'une couleur supplémentaire utilisée par le Bureau (par conséquent, les applications disposent d'une couleur en moins).

---

## ▼ Création d'une palette personnalisée

Pour créer une palette personnelle, il suffit de copier une palette existante, puis de la modifier.

1. Cliquez sur l'icône **Couleur** du **Gestionnaire de configuration**.
2. Sélectionnez **Ajouter** dans la boîte de dialogue **Couleur**.
3. Entrez le nom de la nouvelle palette et cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Ajouter la palette**.
4. Modifiez la palette.
5. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Couleur**.

Cette opération crée une copie de la palette en cours, à laquelle vous attribuez un nom unique que vous pouvez ensuite modifier (ce qui permet de garder intacte la palette d'origine).

## ▼ Suppression d'une palette

1. Cliquez sur l'icône **Couleur** du **Gestionnaire de configuration**.
2. Sélectionnez la palette voulue dans la liste des palettes.
3. Cliquez sur **Supprimer**.
4. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Supprimer la palette**.

Lorsque vous supprimez une palette, le **Gestionnaire de configuration** ajoute le signe ~ devant son nom et conserve la copie ainsi renommée dans le dossier `RépPersonnel/.dt/palettes`.

## ▼ Restauration d'une palette supprimée

1. **Ouvrez une vue du Gestionnaire de fichiers du répertoire**  
*RépPersonnel/.dt/palettes.*
2. **Dans le cas des palettes système, supprimez le fichier *~nom\_palette.dp*.**  
Dans le cas des palettes utilisateur, remplacez le nom de la palette supprimée, *~nom\_palette.dp*, par *nom\_palette.dp*.
3. **Fermez le Gestionnaire de configuration, puis relancez-le.**

## ▼ Modification du nombre de couleurs utilisées par le Bureau

1. **Cliquez sur l'icône Couleur du Gestionnaire de configuration.**
2. **Sélectionnez Nombre de couleurs dans la boîte de dialogue qui s'affiche.**
3. **Sélectionnez le nombre de couleurs utilisées par le Bureau.**  
Reportez-vous à la section "Palettes de couleur et affichage erroné des couleurs" à la page 241.
4. **Cliquez sur OK.**  
La modification sera prise en compte lors de la prochaine connexion.

## Polices



La police (taille et groupe) sélectionnée dans le Gestionnaire de configuration est utilisée pour les titres, les barres de menus, les libellés de fenêtres et le texte. Elle sera prise en compte lors du prochain lancement des applications (la modification n'est pas appliquée dans les fenêtres déjà ouvertes).

## ▼ Sélection d'une taille de police

1. **Cliquez sur l'icône Police du Gestionnaire de configuration.**
2. **Sélectionnez une taille de police dans la zone correspondante.**
3. **Cliquez sur OK pour permettre aux applications que vous allez lancer d'utiliser la police sélectionnée ou cliquez sur Annuler pour annuler l'opération.**

## ▼ Sélection d'un groupe de polices

1. Cliquez sur l'icône Police du Gestionnaire de configuration.
2. Sélectionnez un groupe de polices dans la zone correspondante.
3. Dans la fenêtre Prévisualiser, vous pouvez voir la nouvelle police que vous avez sélectionnée.
4. Cliquez sur OK pour permettre aux applications que vous allez lancer d'utiliser la police sélectionnée ou cliquez sur Annuler pour annuler l'opération.

## ▼ Ajout d'un groupe de polices

1. Cliquez sur l'icône Police du Gestionnaire de configuration.
2. Dans la boîte de dialogue Police, cliquez sur Ajouter.
3. Choisissez un groupe de polices dans la liste déroulante Système et dans la liste déroulante Utilisateur.
4. Cliquez sur OK pour ouvrir la boîte de dialogue Nom de groupe de polices.
5. Entrez un nom dans la zone Nouveau nom de groupes de polices.  
Vous pouvez entrer n'importe quel nom sans espace.
6. Cliquez sur OK pour ajouter un groupe de polices à la liste déroulante de la boîte de dialogue Police.

## ▼ Suppression d'un groupe de polices

1. Cliquez sur l'icône Police du Gestionnaire de configuration.
2. Dans la liste déroulante Groupe de polices de la boîte de dialogue Police, sélectionnez un groupe de polices.
3. Cliquez sur le bouton Supprimer.  
La boîte de dialogue Supprimer le groupe de polices apparaît.
4. Cliquez sur OK pour supprimer le groupe de polices de la liste déroulante.

## ▼ Affichage des attributs de police

1. Cliquez sur l'icône Police du Gestionnaire de configuration.
2. Cliquez sur le bouton Attributs.

La boîte de dialogue Attributs de police apparaît. Elle fournit des informations sur le nom et l'emplacement du groupe et de la taille de police sélectionnés. Ces informations varient en fonction de la famille d'alias (Système, Utilisateur, Utilisateur gras) et du jeu de caractères que vous choisissez dans les boîtes mixtes situées dans la partie supérieure de la boîte de dialogue.

3. Cliquez sur **Fermer** pour fermer la boîte de dialogue **Attributs de police**.

## Fonds



**Vous pouvez appliquer un même fond à tous les espaces de travail (zone apparaissant à l'arrière-plan des fenêtres). Vous pouvez également associer un fond unique à chaque espace de travail, ce qui facilite leur identification.**

### ▼ Sélection d'un fond

1. Activez l'espace de travail auquel vous voulez attribuer un fond.
2. Cliquez sur l'icône **Fond** du **Gestionnaire de configuration**.
3. Sélectionnez un fond.
4. Cliquez sur **Appliquer**.

---

## Personnalisation du comportement du système

Vous pouvez modifier les éléments suivants :

- le volume sonore du clavier et les caractéristiques de répétition des touches ;
- les paramètres de la souris (affectation des boutons, vitesse du double-clic, accélération et seuil de déplacement du pointeur) ;
- le volume, la tonalité et la durée du signal sonore ;
- la mise en veille de l'écran ;

- l'activation des fenêtres, le déplacement et le comportement des icônes.

## ▼ Modification du comportement du clavier



1. Cliquez sur l'icône Clavier du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Répétition automatique : indique si les caractères doivent être répétés lorsque les touches sont maintenues enfoncées.
  - Volume du clic : volume sonore du clavier (désactivé si vous indiquez 0).
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications, ou sur Par défaut pour rétablir les valeurs par défaut.

## ▼ Modification du comportement de la souris



1. Cliquez sur l'icône Souris du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Configuration de la souris : inverse les fonctions des boutons 1 et 3.
  - Bouton 2 : indique si le bouton du milieu doit être utilisé pour étendre les sélections (ajustement) ou pour faire glisser et poser des objets (transfert). Si vous choisissez la première fonction, les transferts seront effectués à l'aide du bouton 1.
  - Double-clic : indique le délai maximal devant s'écouler entre deux clics. Pour tester la nouvelle vitesse, utilisez la case prévue à cet effet (la modification sera prise en compte lors de la prochaine connexion).
  - Accélération : définit la vitesse de déplacement du pointeur à l'écran.
  - Seuil : distance, en pixels, devant être parcourue par le pointeur à vitesse réduite, avant que l'accélération ne soit appliquée.

3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications, ou sur Par défaut pour rétablir les valeurs par défaut.

---

**Remarque :** Vous pouvez également définir le seuil de déplacement du bord de la souris (c'est-à-dire la distance minimale entre le pointeur de la souris et un objet sans que celui-ci ne soit sélectionnable). Reportez-vous à la page de manuel dtwm.

---

## ▼ Modification des paramètres du signal sonore



1. Cliquez sur l'icône Bip du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Volume : volume du signal sonore (désactivé lorsque vous indiquez 0).
  - Tonalité : fréquence du signal sonore (de 82 à 9000 Hz).
  - Durée : longueur du signal sonore.
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications, ou sur Par défaut pour rétablir les valeurs par défaut.

## Ecran sans extensions de verrouillage



**Vous pouvez personnaliser la mise en veille de l'écran ou les paramètres de verrouillage du Tableau de bord, ou encore rétablir les valeurs par défaut. Si votre écran prend en charge le verrouillage automatique, reportez-vous à la section "Ecran avec extensions de verrouillage" à la page 252.**

Sur un écran couleur, si les couleurs vives restent affichées trop longtemps, le tube cathodique risque d'être endommagé. Pour éviter cela, vous disposez de la fonction de mise en veille de l'écran.

## Fonction d'économie d'énergie (Power Management)

Si vous sélectionnez un fond d'écran vide, il est possible, s'il offre cette fonctionnalité, que votre écran s'éteigne pour économiser de l'énergie.

Pour désactiver la fonction d'économie d'énergie lorsque vous utilisez l'environnement CDE Solaris, remplacez le fond d'écran vide par défaut du Gestionnaire de configuration par un motif. Vous pouvez également désactiver cette fonction en exécutant la commande suivante dans une fenêtre d'émulation de terminal :

```
% xset s noblank
```

### ▼ Modification des paramètres de mise en veille de l'écran

1. Cliquez sur l'icône Ecran du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Veilleuse écran : active (En fonction) ou désactive (Hors fonction) immédiatement le mode mise en veille de l'écran. Lorsque vous sélectionnez En fonction, le curseur "Démarrage mise en veille" est activé.
  - Démarrage mise en veille : nombre de minutes devant s'écouler entre la dernière frappe de touche ou le dernier déplacement du pointeur et le déclenchement du mode mise en veille. Toute modification est prise en compte immédiatement, avant même que vous ne sélectionniez OK.
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications, ou sur Par défaut pour rétablir les valeurs par défaut.

### ▼ Modification des paramètres de verrouillage du Tableau de bord

1. Cliquez sur l'icône Ecran du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Utiliser les arrière-plans pour verrouillage : active les arrière-plans de verrouillage.
  - Verrouillage transparent : désactive les arrière-plans de verrouillage.
  - Liste des arrière-plans : répertorie les arrière-plans disponibles ; il s'agit d'une liste à sélection multiple. Pour sélectionner ou désélectionner un élément, cliquez dessus. Le dernier arrière-plan sélectionné s'affiche en regard de la liste.
  - Temps par arrière-plan : durée (en minutes) d'exécution de chaque arrière-plan avant le lancement de l'arrière-plan suivant. L'ordre d'exécution respecte celui de la liste. Si vous indiquez la valeur 0 (zéro), seul le dernier arrière-plan sélectionné (celui affiché dans la zone de prévisualisation) est utilisé.

3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications, ou sur Par défaut pour rétablir les valeurs par défaut.

## Ecran avec extensions de verrouillage

Vous pouvez personnaliser l'économiseur ou les paramètres de verrouillage de l'écran, ou encore rétablir les valeurs par défaut. Si votre écran ne prend pas en charge le verrouillage automatique, reportez-vous à la section "Ecran sans extensions de verrouillage" à la page 250.

Sur un écran couleur, si les couleurs vives restent affichées trop longtemps, le tube cathodique risque d'être endommagé. Pour éviter cela, vous disposez de la fonction de mise en veille de l'écran.

## Fonction d'économie d'énergie (Power Management)

Si vous sélectionnez un fond d'écran vide, il est possible, s'il offre cette fonctionnalité, que votre écran s'éteigne pour économiser de l'énergie.

Pour désactiver la fonction d'économie d'énergie lorsque vous utilisez l'environnement CDE Solaris, remplacez le fond d'écran vide par défaut du Gestionnaire de configuration par un motif. Vous pouvez également désactiver cette fonction en exécutant la commande suivante dans une fenêtre d'émulation de terminal :

```
% xset s noblank
```

## ▼ Modification des paramètres de l'économiseur d'écran

1. Cliquez sur l'icône Ecran du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Veilleuse écran : active (En fonction) ou désactive (Hors fonction) immédiatement l'économiseur d'écran. Lorsque vous sélectionnez En fonction, le curseur "Démarrage mise en veille" est activé.
  - Liste des économiseurs : répertorie les économiseurs d'écran disponibles ; il s'agit d'une liste à sélection multiple. Pour sélectionner ou désélectionner un élément, cliquez dessus. Le dernier économiseur d'écran sélectionné apparaît en regard de la liste, dans une fenêtre de prévisualisation.
  - Démarrage mise en veille : nombre de minutes devant s'écouler entre la dernière frappe de touche ou le dernier déplacement du pointeur et le déclenchement du mode mise en veille de l'écran. Toute modification est prise en compte immédiatement, avant même que vous ne sélectionniez OK.

- Temps par arrière-plan : durée (en minutes) d'exécution de chaque économiseur avant le lancement du suivant.
3. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les modifications, ou sur **Par défaut** pour rétablir les valeurs par défaut.

## ▼ Modification des paramètres de verrouillage de l'écran

Si l'économiseur et le verrouillage d'écran sont activés (En fonction) et que le délai de lancement du verrouillage est inférieur à celui de l'économiseur, lorsque le premier arrive à expiration, les économiseurs d'écran sélectionnés remplacent l'écran de verrouillage. Si elle est supérieure, l'économiseur est remplacé par l'écran de verrouillage.

Si l'économiseur est désactivé (Hors fonction) et que le verrouillage automatique est activé (En fonction), aucun économiseur ne s'affiche à l'expiration du délai de verrouillage.

1. Cliquez sur l'icône **Ecran du Gestionnaire de configuration**.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Verrouillage de l'écran : active (En fonction) ou désactive (Hors fonction) le verrouillage automatique de l'écran. Toute modification est prise en compte immédiatement, avant même que vous ne fermiez la boîte de dialogue.
  - Lancer le verrouillage : délai (en minutes) devant s'écouler entre la dernière frappe de touche ou le dernier déplacement du pointeur et le verrouillage de l'écran. Toute modification est prise en compte immédiatement, avant même que vous ne sélectionniez OK.
3. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les modifications, ou sur **Par défaut** pour rétablir les valeurs par défaut.

## Fenêtres



**Vous pouvez modifier les paramètres d'activation des fenêtres, le mode d'affichage des fenêtres actives et l'emplacement des icônes de fenêtres.**

## ▼ Modification du comportement des fenêtres

1. Cliquez sur l'icône Fenêtre du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Activation au pointeur : le placement du pointeur dans une fenêtre active celle-ci.
  - Activation à la sélection (clic) : l'activation d'une fenêtre est déclenchée par la présence du pointeur, accompagnée d'une pression sur le bouton 1 de la souris.
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications.
4. Cliquez sur OK lorsque vous êtes invité à relancer le Gestionnaire de l'espace de travail.

## ▼ Modification du mode d'affichage des fenêtres actives

1. Cliquez sur l'icône Fenêtre du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Passage fenêtre premier plan si activée : lorsqu'une fenêtre est activée, une représentation partielle de cette fenêtre passe en haut de la pile.
  - Passage des fenêtres principales en haut de pile : permet d'afficher les fenêtres principales devant les fenêtres secondaires lorsque vous cliquez dessus.
  - Affichage contenu durant déplacement : lors d'un déplacement, le contenu de la fenêtre reste affiché, au lieu du cadre seulement.
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications.
4. Cliquez sur OK lorsque vous êtes invité à relancer le Gestionnaire de l'espace de travail.

## ▼ Modification de l'emplacement des icônes de fenêtres

1. Cliquez sur l'icône Fenêtre du Gestionnaire de configuration.
2. Définissez les paramètres suivants :
  - Dans la boîte d'icônes : affiche les icônes de fenêtres dans une boîte d'icônes.
  - Position sur l'espace de travail : place les icônes de fenêtres sur le fond de l'espace de travail.
3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications.
4. Cliquez sur OK lorsque vous êtes invité à relancer le Gestionnaire de l'espace de travail.

---

## Personnalisation du lancement et de la déconnexion



**Vous pouvez modifier les caractéristiques suivantes :**

- la session à ouvrir à la connexion ;
- la session personnelle ;
- l’affichage d’un message de confirmation de déconnexion.

Lorsque vous vous connectez au Bureau, vous ouvrez une session, appelée *session en cours*. Par défaut, lorsque vous vous déconnectez, cette session est sauvegardée, puis restaurée lors de la connexion suivante.

Vous pouvez également sauvegarder une *session personnelle*, session à laquelle vous pouvez revenir, indépendamment de ce que vous faites pendant la session en cours.

### ▼ Modification du mode de lancement de la session suivante

**1. Cliquez sur l’icône Lancement du Gestionnaire de configuration.**

**2. Définissez les paramètres suivants :**

- Reprendre session en cours : à la prochaine connexion, la session sera restaurée à l’état précédant la déconnexion (les modifications de paramètres, clients ou ressources seront prises en compte).
- Revenir à la session personnelle : à la prochaine connexion, lance la session définie comme session personnelle.
- Choisir à la déconnexion : à la déconnexion, vous serez invité à indiquer si vous voulez reprendre la session en cours ou revenir à la session personnelle.

Pour définir une nouvelle session personnelle en fonction de l’environnement en cours, sélectionnez Enregistrer la session initiale.

**3. Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications.**

## ▼ Définition d'une session personnelle

Avant d'effectuer cette opération, sélectionnez et sauvegardez les paramètres de lancement de votre choix.

1. Cliquez sur l'icône **Lancement du Gestionnaire de configuration**.
2. Sélectionnez **Enregistrer la session personnelle**.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue de confirmation qui s'affiche.
4. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Lancement**.

Si vous n'avez pas encore défini de session personnelle, la session système par défaut est ouverte lorsque vous sélectionnez **Revenir à la session personnelle**.

## ▼ Confirmation de déconnexion

1. Cliquez sur l'icône **Lancement du Gestionnaire de configuration**.
2. Dans la zone **Boîte de confirmation de déconnexion**, sélectionnez **En fonction ou Hors fonction**.

Si vous sélectionnez **En fonction**, une boîte de dialogue s'affichera chaque fois que vous entrerez la commande de déconnexion.

3. Cliquez sur **OK**.

## Utilisation du Programme courrier

---

Le Programme courrier est une application qui permet d'envoyer, de recevoir et de gérer des messages électroniques. Il est entièrement intégré au Bureau, vous permettant de faire glisser et de poser des messages et des fichiers entre le Programme courrier et les autres applications.

- "Lancement du Programme courrier" à la page 257
- "Connexion à la boîte aux lettres en entrée IMAP" à la page 258
- "Fenêtre principale du Programme courrier" à la page 259
- "Visualisation des messages électroniques" à la page 260
- "Manipulation des messages électroniques" à la page 262
- "Envoi de messages électroniques" à la page 272
- "Edition et formatage des messages sortants" à la page 283
- "Création et utilisation des boîtes aux lettres" à la page 285
- "Impression des messages électroniques" à la page 290
- "Gestion des pièces jointes" à la page 291
- "Personnalisation du Programme courrier" à la page 294
- "Utilisation de la boîte de dialogue de sélection de fichiers" à la page 297

Les instructions de ce chapitre impliquent une connaissance de base du Bureau et de la navigation à l'aide du clavier.

Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section Chapitre 1 et à l'Annexe A. La plupart des tâches de ce programme peuvent être effectuées à l'aide des fonctions de glisser-posser.

---

## Lancement du Programme courrier

- Cliquez sur l'icône Programme courrier du Tableau de bord.



**FIGURE 10-1** Icône du programme courrier correspondant aux nouveaux messages



**FIGURE 10-2** Icône du programme courrier correspondant aux messages lus



**FIGURE 10-3** Icône du programme courrier correspondant à l'absence de message

La première fois que vous lancez le Programme courrier sur votre système, il recherche une boîte aux lettres locale ou IMAP (Internet Messaging Access Protocol) dans la configuration de votre messagerie.

- Si la configuration n'indique pas le type de boîte aux lettres dont vous disposez, le Programme courrier vous invite à le spécifier.
- Si la configuration indique que votre boîte aux lettres est locale, le Programme courrier ouvre votre boîte aux lettres en entrée (qui réside généralement dans le répertoire `/var/mail/nom_utilisateur`).
- Si la configuration indique que votre boîte aux lettres est distante, le Programme courrier ouvre la boîte de dialogue Connexion pour que vous puissiez vous connecter au serveur IMAP.

Au lancement du Programme courrier, la boîte aux lettres s'affiche avec les en-têtes de message et une vue du message sélectionné.

---

## Connexion à la boîte aux lettres en entrée IMAP

Dans la boîte de dialogue Connexion, effectuez les opérations suivantes :

1. **Dans la zone Serveur IMAP, entrez le nom du serveur.**

Le nom que vous entrez dans cette zone devient la valeur par défaut. Lors de votre prochaine connexion, le Programme courrier l'affiche dans la zone Serveur IMAP. Pour modifier cette valeur par défaut, reportez-vous à la section "Modification du répertoire par défaut" à la page 288.

**2. Entrez votre nom de connexion dans la zone Connexion.**

**3. Saisissez votre mot de passe dans la zone Mot de passe.**

**4. Déterminez si vous voulez que le Programme courrier charge les pièces jointes lorsqu'il charge les messages.**

Pour que le Programme courrier charge à la fois le texte des messages et les pièces jointes lors de la récupération d'un message, sélectionnez Toujours sous Extraire les pièces jointes.

Pour que le Programme courrier charge le texte des messages sans les pièces jointes lors de la récupération d'un message, sélectionnez A l'ouverture sous Extraire les pièces jointes. Pour que le Programme courrier extraie les pièces jointes, cliquez deux fois sur l'icône correspondante.

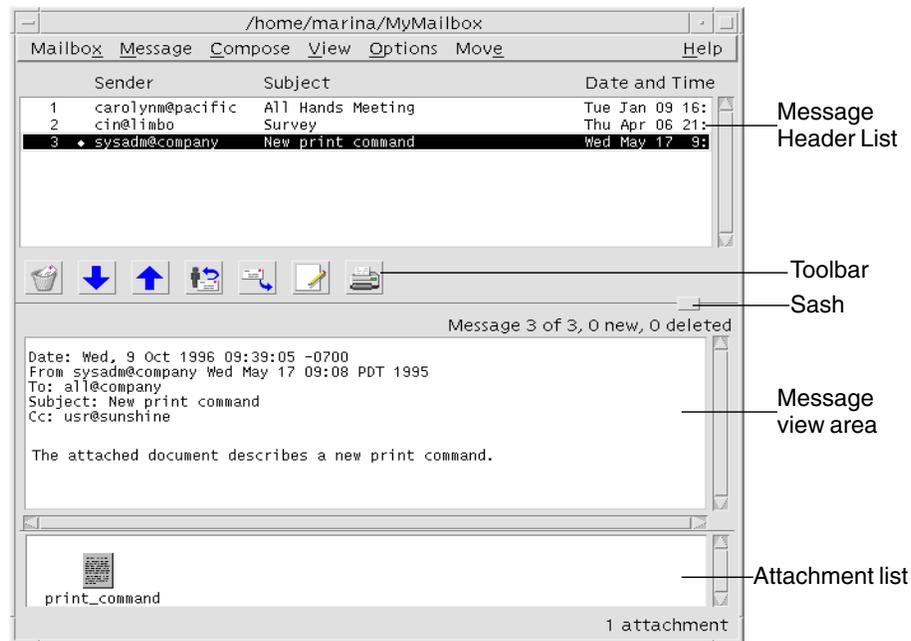
**5. Cliquez sur Connexion.**

Votre boîte aux lettres en entrée IMAP s'ouvre.

---

## Fenêtre principale du Programme courrier

La fenêtre principale du Programme courrier est illustrée à la Figure 10-4



**FIGURE 10-4** Fenêtre principale du Programme courrier

La fenêtre principale du Programme courrier contient les zones suivantes :

|                                    |                                                                                                         |
|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liste des en-têtes de message      | Affiche des informations sur les messages électroniques.                                                |
| Barre d'outils                     | Contient les boutons relatifs aux tâches que vous effectuez fréquemment.                                |
| Manette de réglage                 | Utilisée pour redimensionner la liste des en-têtes de message et la zone de visualisation des messages. |
| Zone de visualisation des messages | Contient les zones d'en-tête et le texte du message.                                                    |
| Liste des pièces jointes           | Affiche, le cas échéant, les icônes des pièces jointes au message.                                      |

## Visualisation des messages électroniques

Lorsque vous avez lancé le Programme courrier et commencé à recevoir des messages électroniques, vous pouvez les lire et éventuellement les trier.

## ▼ Lecture d'un message électronique

1. **Sélectionnez Consultation nouveau courrier dans le menu Boîte aux lettres pour récupérer les messages en attente dans votre boîte à lettres.**

2. **Sélectionnez le message à visualiser dans la liste des en-têtes de message.**

Le texte du message apparaît dans la zone de visualisation des messages.

Utilisez les boutons Suivant et Précédent de la barre d'outils ou des options du menu Vue pour continuer la sélection et la lecture des messages dans la zone de visualisation des messages.

Pour ouvrir un message dans une fenêtre séparée, procédez comme suit :

- **Sélectionnez le message et choisissez Ouvrir dans le menu Message. Les menus Editer et Pièces jointes sont accessibles à partir de cette fenêtre.**

Le message reste dans la fenêtre séparée, même lorsque vous sélectionnez un autre message dans la liste des en-têtes de message. Vous pouvez donc visualiser deux messages à la fois.

## ▼ Modification du jeu de caractères d'un message entrant

Il arrive parfois que vous receviez un message provenant d'une machine qui utilise un codage différent de celui paramétré par défaut sur la vôtre. Pour pouvoir lire ce message, vous devez remplacer le jeu de caractères de votre machine par un jeu correspondant au codage du message (par exemple, US-ASCII).

1. **Sélectionnez le message dans la liste des en-têtes de message.**
2. **Choisissez Modifier le jeu de caractères dans le menu Vue ou utilisez le raccourci clavier Control+Y.**
3. **Sélectionnez l'option de menu Modifier le jeu de caractères ou appuyez à nouveau sur Control+Y pour faire défiler les options jusqu'à ce que le jeu approprié s'affiche.**

Si vous sélectionnez le jeu de caractères par défaut, votre message s'affiche dans le codage paramétré par défaut pour votre machine.

Le Programme courrier utilise le jeu de caractère sélectionné pour convertir le texte du message mais ne convertit ni son en-tête, ni les pièces qui lui sont jointes.

## Tri des messages électroniques

Le menu Vue offre différentes possibilités de tri des messages, notamment :

|                |                                                                                                                                          |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Par date/heure | Trie les messages et place le plus récent à la fin.                                                                                      |
| Par expéditeur | Trie les messages par expéditeur dans l'ordre alphabétique.                                                                              |
| Par objet      | Trie les messages par objet dans l'ordre alphabétique.                                                                                   |
| Par taille     | Trie les messages du plus petit au plus grand.                                                                                           |
| Par état       | Regroupe les messages en fonction de leur état (lu et nouveau). Cette fonction est utile si vous ne lisez pas les messages dans l'ordre. |

La disposition et l'affichage des en-têtes de message dans la boîte aux lettres dépendent de l'ordre de tri.

---

## Manipulation des messages électroniques

Après avoir lu votre courrier, vous aurez peut-être besoin de répondre à certains messages, de les rechercher, de les supprimer et de les archiver.

### ▼ Réponse à un message

1. **Sélectionnez le message auquel vous souhaitez répondre.**
2. **Déterminez le type de réponse :**
  - Pour répondre à l'expéditeur, sélectionnez l'option Répondre du menu Composer. Une fenêtre de composition apparaît avec l'adresse électronique du destinataire et l'objet du message.
  - Pour répondre à l'expéditeur et à tous les destinataires du message, sélectionnez l'option Répondre à tous du menu Composer. Une fenêtre de composition apparaît avec l'adresse électronique des destinataires et l'objet du message.
  - Pour répondre à l'expéditeur ou à tous les destinataires du message et inclure une copie du message, sélectionnez, dans le menu Composer, Répondre, inclure message ou Répondre à tous, inclure message.

Une fenêtre de composition apparaît. Elle comprend le texte du message avec l'adresse électronique des destinataires et l'objet du message. Les pièces jointes ne sont pas comprises dans la réponse.

**3. Tapez votre réponse et cliquez sur Transmettre.**

Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Diffusion, composition et envoi d'un message électronique" à la page 273.

## ▼ Faire suivre un message

**1. Sélectionnez le message que vous souhaitez faire suivre.**

**2. Sélectionnez Faire suivre dans le menu Composer ou cliquez sur le bouton correspondant dans la barre d'outils.**

Le texte du message à faire suivre apparaît dans un nouveau message avec les éventuelles pièces jointes.

Si vous ne voulez pas faire suivre les pièces jointes, choisissez Faire suivre, sans pièces jointes.

**3. Entrez l'adresse des destinataires dans les zones A : et Cc : ou utilisez les boutons correspondants pour accéder aux alias que vous avez définis.**

**4. Ajoutez éventuellement un texte supplémentaire et cliquez sur Transmettre.**

Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Diffusion, composition et envoi d'un message électronique" à la page 273.

## ▼ Modification d'un message entrant

**1. Sélectionnez le message que vous voulez modifier.**

**2. Dans le menu Composer, choisissez Faire suivre.**

**3. Adressez-vous le message.**

**4. Modifiez le message dans la fenêtre de composition et envoyez-le.**

---

**Remarque :** Vous pouvez créer une boîte aux lettres séparée pour les messages modifiés afin qu'ils ne viennent pas gonfler la taille de votre boîte aux lettres en entrée.

---

## ▼ Sauvegarde d'un message entrant ou sortant sous forme de texte

1. Sélectionnez un message reçu, puis choisissez **Sauv. sous forme de texte** dans le menu **Message** ou, dans le cas d'un message sortant dans la fenêtre de composition, choisissez **Texte** dans le sous-menu **Sauvegarder sous** du menu **Fichier**.
2. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, entrez le nom et l'emplacement du fichier, puis cliquez sur **Sauvegarder**.  
Si un fichier de ce nom existe déjà, un message vous demande si vous voulez écraser le fichier ou annuler l'opération.

## ▼ Ajout d'un message à un fichier de texte

1. Sélectionnez un message reçu, puis choisissez **Sauv. sous forme de texte** dans le menu **Message** ou, dans le cas d'un message sortant dans la fenêtre de composition, choisissez **Texte** dans le sous-menu **Sauvegarder sous** du menu **Fichier**.  
Le Programme courrier affiche une boîte de dialogue de sélection de fichiers.
2. Entrez le nom et l'emplacement du fichier, puis cliquez sur **Ajouter**.  
Le Programme courrier ajoute le texte du message électronique au fichier.

## ▼ Suppression d'un message électronique

Pour supprimer un message de la liste des en-têtes de message, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez le message à supprimer.**  
Vous pouvez glisser sur plusieurs messages pour les sélectionner. Vous pouvez sélectionner plusieurs messages consécutifs en appuyant sur la touche **Maj** et en cliquant sur le message souhaité tout en déplaçant la mise en surbrillance dans la liste des en-têtes de message. Vous pouvez sélectionner des messages non contigus les uns après les autres en appuyant sur la touche **Control** et en cliquant sur les messages souhaités dans la liste.
2. **Sélectionnez **Supprimer** dans le menu **Message** ou cliquez sur le bouton **Supprimer de la barre d'outils**.**  
Les messages sont supprimés de la liste.

---

**Remarque :** Même si un message a été supprimé, il est possible de le récupérer à moins que vous ne l'ayez supprimé définitivement à l'aide de l'option **Eliminer les messages supprimés** du menu **Boîte aux lettres**. Reportez-vous à la section suivante.

---

## ▼ Restauration d'un message électronique

Pour restaurer un message supprimé, procédez comme suit :

- Pour restaurer un message qui vient d'être supprimé, sélectionnez Annuler dernière suppression dans le menu Message.
- Pour restaurer un message supprimé depuis plus longtemps, sélectionnez Annuler la suppression dans le menu Message. Sélectionnez ensuite le message à restaurer, puis cliquez sur le bouton Annuler la suppression.

---

**Remarque :** La suppression définitive d'un message se fait à l'aide de l'option Eliminer les messages supprimés du menu Boîte aux lettres.

---

## ▼ Suppression de messages effacés lors de la fermeture de la boîte aux lettres

Vous pouvez définir des options, afin que les messages effacés soient définitivement supprimés lors de la fermeture de la boîte aux lettres. Il est alors impossible de les récupérer.

1. **Dans le menu Options, sélectionnez Basique.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Sélectionnez "à la fermeture de la boîte aux lettres" sous Supprimer messages effacés.**  
Pour désactiver la demande de confirmation de suppression des messages effacés qui s'affiche lorsque vous fermez la boîte aux lettres, désélectionnez "Afficher demande de confirmation".
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour appliquer vos modifications.**

## Recherche d'un message électronique dans une boîte aux lettres

Vous pouvez rechercher des messages dans une boîte aux lettres en fonction des critères de recherche que vous définissez. La fenêtre Basique située dans la boîte de dialogue Rechercher comprend les critères de recherche élémentaires suivants : les destinataires (A), l'expéditeur (De), l'objet (Objet), les copies aux destinataires (Cc) et le texte du message, en-têtes compris (Tout le message).

En créant un script de recherche utilisant des mots-clés et des arguments dans la fenêtre Avancé de la boîte de dialogue Rechercher, vous pouvez définir des critères de recherche plus sophistiqués pour rechercher des messages.

Les tableaux ci-dessous indiquent les mots-clés que vous pouvez utiliser dans des scripts de recherche, regroupés par catégorie, à savoir :

- En-têtes : mots-clés indiquant les en-têtes ou le texte des messages (Tableau 10-1).
- Dates : mots-clés indiquant la date d'envoi des messages (Tableau 10-2).
- Etats : mots-clés décrivant le statut des messages (Tableau 10-3).
- Opérateurs : mots-clés combinés à d'autres mots-clés pour former un critère de recherche (Tableau 10-4).

---

**Remarque :** Les mots-clés que vous pouvez saisir manuellement mais qui ne sont pas disponibles dans les menus de la fenêtre Avancé de la boîte de dialogue Rechercher sont signalés par un astérisque (\*).

---

**TABLEAU 10-1** Mots-clés de recherche pour les en-têtes

| Mot-clé | Explication                                                                                                                               |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| TO      |                                                                                                                                           |
| FROM    |                                                                                                                                           |
| SUBJECT |                                                                                                                                           |
| Cc      |                                                                                                                                           |
| TEXT    | Mot-clé se rapportant à la totalité du message, en-têtes et pièces jointes compris.                                                       |
| BCC     |                                                                                                                                           |
| HEADER* | Mot-clé à utiliser conformément à la syntaxe : <i>header nom_en-tête valeur_en-tête</i> , tels que <i>header x-sun-charset us-ascii</i> . |
| BODY*   | Mot-clé se rapportant au texte du message et à ses pièces jointes mais pas à ses en-têtes.                                                |

Le Tableau 10-2 répertorie et décrit les mots-clés relatifs aux Dates.

---

**Remarque :** Le format de date est *jj-mmm-aaaa* (par exemple, *02-Apr-1996*).

---

**TABLEAU 10-2** Mots-clés de recherche pour les dates

| Mot-clé | Explication |
|---------|-------------|
| BEFORE  |             |

**TABLEAU 10-2** Mots-clés de recherche pour les dates (Suite)

| Mot-clé              | Explication                                                        |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------|
| SINCE                |                                                                    |
| ON                   |                                                                    |
| DURING               |                                                                    |
| SENTSINCE*           |                                                                    |
| SENTBEFORE*          |                                                                    |
| SENTON*              |                                                                    |
| TODAY                | Argument pour les mots-clés associés à des dates, tels que before. |
| YESTERDAY            | Comme ci-dessus.                                                   |
| LASTWEEK             | Comme ci-dessus.                                                   |
| THISMONTH            | Comme ci-dessus.                                                   |
| LASTMONTH            | Comme ci-dessus.                                                   |
| JANUARY . . DECEMBER |                                                                    |
| SUNDAY . . SATURDAY  |                                                                    |

Le Tableau 10-3 répertorie et décrit les mots-clés relatifs aux États.

**TABLEAU 10-3** Mots-clés de recherche pour les états

| Mot-clé     | Explication                                                                       |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| READ        |                                                                                   |
| UNREAD      |                                                                                   |
| NEW*        |                                                                                   |
| OLD*        |                                                                                   |
| DELETED*    | Mot-clé pour les messages que vous avez supprimés mais pas de manière permanente. |
| UNDELETED*  |                                                                                   |
| RECENT*     |                                                                                   |
| FLAGGED*    |                                                                                   |
| ANSWERED*   |                                                                                   |
| UNANSWERED* |                                                                                   |

**TABLEAU 10-3** Mots-clés de recherche pour les états (Suite)

| Mot-clé              | Explication                                                                                                |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| KEYWORD*             |                                                                                                            |
| UNKEYWORD*           |                                                                                                            |
| DRAFT*               |                                                                                                            |
| UNDRAFT*             |                                                                                                            |
| ALL*                 | Mot-clé indiquant tous les messages de la boîte aux lettres.                                               |
| LARGER/<br>SMALLER * | Mot-clé nécessitant deux arguments, tels que <code>smaller 300</code> , le nombre représentant des octets. |

Le Tableau 10-4 répertorie et décrit les opérateurs de recherche.

**TABLEAU 10-4** Opérateurs de recherche

| Opérateur | Explication                                                                                                                                      |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| AND       |                                                                                                                                                  |
| OR        |                                                                                                                                                  |
| ~ (not)   | Symbole représentant l'opérateur de négation logique. Placez-le devant le mot-clé de recherche, par exemple : <code>~ text "good morning"</code> |
| (         | Symbole indiquant le début d'une expression.                                                                                                     |
| )         | Symbole indiquant la fin d'une expression.                                                                                                       |

Les scripts de recherche ne font pas la distinction majuscules/minuscules.

Voici quelques exemples :

Pour rechercher des messages envoyés par `john` en avril et comportant la mention "urgent" ou "important" dans la ligne relative à l'objet :

```
from john and (subject urgent or subject important) and during april
```

Pour rechercher des messages envoyés par `bill` sans copie à `tigerteam` et non encore lus :

```
from bill and ~(cc tigerteam) and unread
```

Pour rechercher des messages adressés à `bill` ou envoyés en copie à `bill`, contenant le texte "rapport mensuel" et incluant les en-têtes et les pièces jointes :

```
(A ou cc) et texte "rapport mensuel"
```

## ▼ Recherche d'un message électronique dans une boîte aux lettres

### 1. Dans le menu Message, choisissez Rechercher.

La boîte de dialogue Rechercher apparaît.

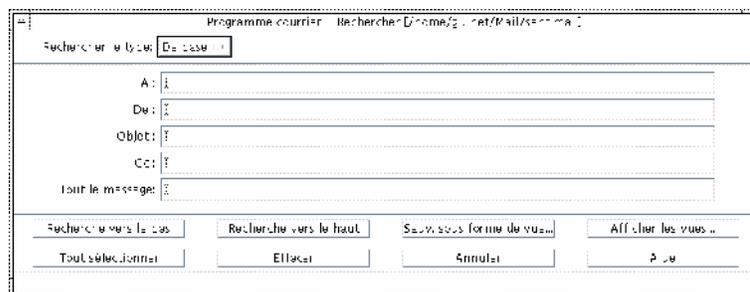


FIGURE 10-5 Boîte de dialogue Rechercher

### 2. Entrez la chaîne recherchée dans la zone appropriée. Il peut s'agir, selon le critère de recherche, des zones A, De, Objet ou Cc.

Vous pouvez rechercher une ou plusieurs occurrences des zones A, De, Objet ou Cc. Si vous entrez ces critères dans plusieurs zones, le Programme courrier recherche des messages répondant à *tous* les critères.

Au sein de chaque zone, le Programme courrier considère l'entrée comme un seul critère même s'il s'agit de plusieurs chaînes séparées par des espaces ou des virgules. Par exemple, si vous entrez wood smith dans la zone A, le Programme courrier recherche un message adressé à wood smith et non pas à wood ou à smith.

Les zones *ne font pas* la distinction majuscules/minuscules.

### 3. Cliquez sur Recherche vers le haut ou Recherche vers le bas pour trouver le message suivant ou précédent dans votre boîte aux lettres. Pour trouver toutes les occurrences, cliquez sur Tout sélectionner.

---

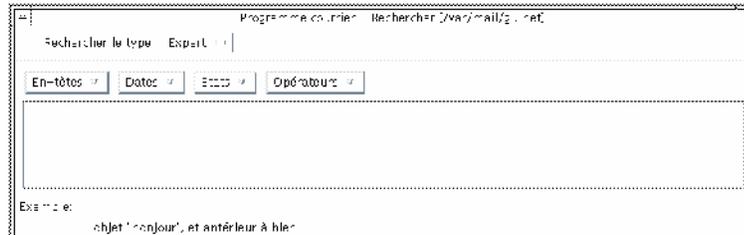
**Remarque :** Vous pouvez supprimer les chaînes indiquées dans les zones de la boîte de dialogue Rechercher à tout moment en cliquant sur Effacer.

---

## ▼ Création de scripts de recherche avancée

### 1. Dans le menu Type de recherche, choisissez Expert.

La boîte de dialogue Expert s'affiche.



**2. Entrez votre script dans la zone de texte.**

Choisissez les mots-clés dans les menus pour créer votre script.

Les mots-clés *ne font pas* la distinction majuscules/minuscules.

## Utilisation des vues

Il arrive parfois que vous ne vouliez afficher que les messages qui satisfont un ou plusieurs critères de recherche, tels que des messages en provenance ou à destination d'une personne spécifique. Vous pouvez définir les critères et les sauvegarder en tant que vue.

### ▼ Création d'une vue

**1. Dans le menu Message, choisissez Rechercher.**

La boîte de dialogue Rechercher apparaît.

**2. Spécifiez vos critères de recherche.**

**3. Cliquez sur Sauv. sous forme de vue.**

La boîte de dialogue correspondante apparaît.

**4. Saisissez un nom dans la zone Entrer le nom de la vue.**

Vous ne pouvez utiliser ni Total, ni Nouveau comme nom de vue car ces noms de vue correspondent aux vues par défaut. Il est préférable de trouver un nom qui reflète les critères de recherche.

**5. Cliquez sur OK.**

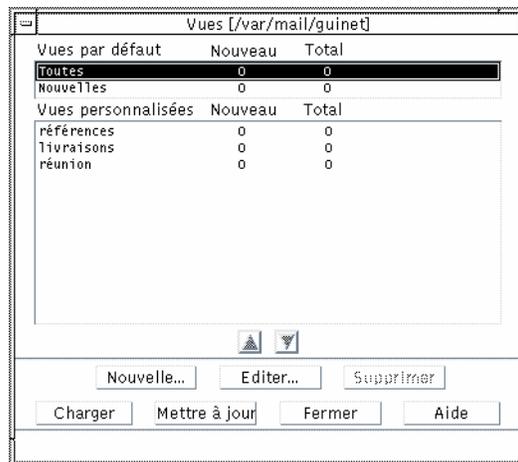
Le Programme courrier crée une nouvelle vue et la place dans la liste des Vues personnalisées dans la boîte de dialogue Vues. Pour afficher cette liste, cliquez sur Afficher les vues dans la boîte de dialogue Rechercher ou choisissez Afficher les vues dans le menu Boîte aux lettres.

## ▼ Affichage, suppression ou mise à jour des vues

### 1. Choisissez Afficher les vues dans le menu Boîte aux lettres.

Si la boîte de dialogue Rechercher est ouverte, vous pouvez également cliquer sur Afficher les vues dans cette boîte de dialogue.

La boîte de dialogue Vues s'affiche.



Elle contient les zones suivantes :

- Vues par défaut : statistiques des messages de la boîte aux lettres dans son intégralité (Total) et des messages que vous n'avez pas encore lus (Nouveau).
- Vues personnalisées : statistiques des messages pour les vues que vous avez créées. Le Programme courrier affiche le nom de la vue chargée dans la barre de titre de la fenêtre principale.

### 2. Pour afficher une vue, cliquez deux fois sur son nom dans la liste ou sélectionnez-la et cliquez sur Charger.

Les messages qui satisfont les critères de recherche de cette vue sont affichés dans la boîte aux lettres.

### 3. (Facultatif) Pour actualiser les vues, cliquez sur Mettre à jour.

Le Programme courrier révisé les statistiques des messages pour l'ensemble des vues de la boîte aux lettres.

### 4. (Facultatif) Pour supprimer une vue, sélectionnez-la et cliquez sur Supprimer.

### 5. Pour fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Fermer.

## ▼ Modification d'une vue

### 1. Sélectionnez une vue dans la liste des Vues personnalisées.

### 2. Cliquez sur Editer.

La boîte de dialogue Rechercher s'affiche avec les critères de recherche relatifs à cette vue.

### 3. Editez les zones.

Si le Programme courrier ne peut pas afficher les critères de recherche dans la fenêtre Basique, il charge le script de recherche dans une zone de texte de la fenêtre Expert pour que vous puissiez l'éditer.

### 4. Cliquez sur Sauv. sous forme de vue.

Le Programme courrier affiche le nom de la vue dans la zone Entrer le nom de la vue.

### 5. Cliquez sur OK pour sauvegarder la vue sous le même nom.

Vous pouvez également entrer un nouveau nom et cliquer sur OK pour sauvegarder la vue.

## ▼ Modification de l'ordre de la liste figurant sous Vues personnalisées

- **Sélectionnez une vue sous Vues personnalisées. Cliquez sur les boutons flèche vers le haut ou flèche vers le bas pour déplacer la vue vers le haut ou vers le bas de la liste.**

---

## Envoi de messages électroniques

Une adresse électronique est similaire à une adresse postale pour la réception de messages électroniques. Les adresses permettent également d'envoyer des messages à d'autres utilisateurs de la messagerie. Le format utilisé pour les adresses est : *nom\_utilisateur@nom\_hôte*. L'administrateur système utilise ce format pour configurer des adresses électroniques pour les utilisateurs.

Cette section fournit toutes les informations nécessaires à la composition et à l'envoi d'un message à un autre utilisateur.

## Utilisation des alias

Un alias est un autre nom servant à identifier un ou plusieurs utilisateurs ou leurs adresses. En créant une liste de distribution des adresses utilisateurs auxquelles vous envoyez souvent des messages et en lui attribuant un nom, vous pouvez sélectionner l'alias dans la zone A : ou Cc : au lieu d'entrer chaque adresse à chaque fois que vous envoyez un message (reportez-vous à la Figure 18-1).

Le nom que vous attribuez à l'alias peut décrire un groupe d'utilisateurs ou un nom dont vous vous souviendrez. Ces alias s'affichent également sous forme de cartes d'alias personnels dans le Gestionnaire d'adresses (reportez-vous à la section "Cartes d'alias" à la page 480).

### ▼ Création, modification ou suppression d'un alias

1. **Sélectionnez Alias dans le menu Options de la fenêtre principale, dans le menu Formater de la fenêtre de composition ou dans le menu du bouton A ou Cc de la fenêtre de composition.**

La boîte de dialogue Alias s'affiche.

2. **Entrez l'alias choisi dans la zone correspondante.**
3. **Entrez les adresses des utilisateurs auxquels l'alias fait référence dans la zone Adresses.**  
Chaque adresse doit avoir le format *nom\_utilisateur@nom\_hôte* et être séparée des autres par une virgule et/ou un espace.
4. **Cliquez sur Ajouter pour intégrer les informations des zones Alias et Adresses dans la liste des alias.**
5. **(Facultatif) Pour modifier un alias, sélectionnez-le et modifiez les zones Alias ou Adresses, puis cliquez sur Modifier.**
6. **(Facultatif) Pour supprimer un alias, sélectionnez-le et cliquez sur Supprimer.**
7. **Cliquez sur OK ou Appliquer pour activer les paramètres.**

---

**Remarque :** Vous pouvez également utiliser des alias à l'aide du Gestionnaire d'adresses (reportez-vous à la section "Création d'une carte d'alias personnels" à la page 491).

---

### ▼ Diffusion, composition et envoi d'un message électronique

Lorsque vous disposez d'une adresse utilisateur, vous pouvez envoyer un message.

---

**Remarque :** Si vous utilisez le Programme courrier pour la première fois et que vous connaissez votre adresse électronique, vous pouvez utiliser les procédures suivantes pour vous envoyer un message test.

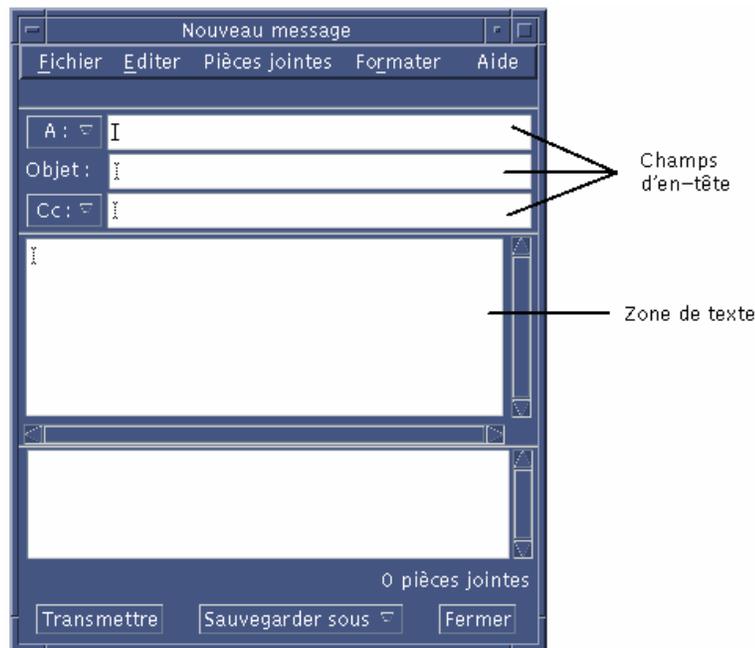
---

1. Si le Programme courrier n'est pas déjà lancé, cliquez sur son icône dans le Tableau de bord.

La boîte aux lettres en entrée apparaît.

2. Sélectionnez **Nouveau message** dans le menu **Composer**.

La fenêtre de composition (Nouveau message) s'affiche.



**FIGURE 10-6** Fenêtre de composition du Programme courrier

3. Entrez l'adresse électronique du destinataire dans la zone **A :** et appuyez sur **Retour**.

Vous pouvez envoyer un message à un utilisateur unique, à plusieurs utilisateurs ou à un alias.

Si une ou plusieurs adresses électroniques contiennent un espace, vous devez les séparer à l'aide de virgules ; dans le cas contraire, vous pouvez les séparer par des virgules ou des espaces.

Si vous avez créé des alias, vous pouvez également utiliser le menu du bouton A pour y accéder.

Pour plus d'informations sur les alias, reportez-vous à la section "Utilisation des alias" à la page 273.

4. **(Facultatif) Entrez le sujet ou le titre du message dans la zone Objet et appuyez sur Retour.**
5. **(Facultatif) Entrez l'adresse électronique des personnes auxquelles vous souhaitez envoyer une copie du message dans la zone Cc ou si vous avez créé des alias, utilisez le menu du bouton Cc pour accéder aux alias que vous avez définis.**
6. **Lorsque la liste de diffusion est complète, appuyez sur Retour pour accéder à la zone de texte et composer le message.**

Pour insérer un fichier texte, reportez-vous à la section "Inclusion d'un fichier texte dans un message électronique" à la page 279. Reportez-vous également aux sections "Inclusion d'un modèle dans un message électronique" à la page 276 et "Utilisation d'un brouillon dans la composition d'un message électronique" à la page 278.

Pour savoir comment modifier le texte de votre message, reportez-vous à la section "Edition du texte dans un message" à la page 283 ou "Formatage du texte dans un message" à la page 284

Vous pouvez sauvegarder le texte composé à tout moment en sélectionnant l'option Sauv. sous forme de texte dans le menu Fichier ou en cliquant sur le bouton correspondant situé en bas de la fenêtre de composition.
7. **(Facultatif) Choisissez Inclure la signature dans le menu Formater de la fenêtre de composition pour intégrer votre signature à la zone de texte si vous avez désélectionné "Inclure la signature dans chaque message" dans la boîte de dialogue Signature du menu Options.**

Reportez-vous à la section "Utilisation d'une signature" à la page 280 pour obtenir plus d'informations.
8. **(Facultatif) Pour formater le texte à la largeur de la fenêtre de composition, sélectionnez le texte et choisissez Renvoi à la ligne dans le menu Formater de la fenêtre de composition.**
9. **(Facultatif) Le cas échéant, ajoutez des fichiers au message en pièces jointes.**

Reportez-vous à la section "Ajout d'une pièce jointe" à la page 292.
10. **(Facultatif) Choisissez Sauv. courrier sortant dans le menu Fichier de la fenêtre de composition pour sauvegarder une copie du message dans le fichier où sont stockés vos messages sortants (*RépPersonnel/Mail/sent.mail* par défaut).**

Pour modifier le nom du fichier par défaut, sélectionnez Basique dans le menu Options et éditez la zone "Sauvegarder une copie du courrier envoyé dans".
11. **Cliquez sur le bouton Transmettre, choisissez Transmettre sous forme de dans le menu Fichier de la fenêtre de composition ou appuyez sur F3.**

La fenêtre de composition se ferme et le message est envoyé.

---

**Remarque :** Si vous cliquez sur Fermer, la fenêtre de composition disparaît et le message est supprimé. Avant de fermer la fenêtre, n'oubliez pas de sauvegarder votre texte si vous souhaitez l'utiliser ultérieurement.

---

## Modification du jeu de caractères d'un message sortant

Si vous devez envoyer un message à une machine qui utilise un codage différent de celui de votre machine, vous pouvez convertir le texte du message pour qu'il corresponde au codage de votre destinataire.

1. **Après avoir saisi votre message dans la fenêtre de composition, sélectionnez Modifier le jeu de caractères du menu Formater ou utilisez le raccourci clavier Control+Y.**

Le Programme courrier affiche le nom d'un jeu de caractères (par exemple, ISO-2022-JP) dans la zone inférieure de la fenêtre de composition.

2. **Sélectionnez l'option de menu Modifier le jeu de caractères ou appuyez à nouveau sur Control+Y pour faire défiler les options jusqu'à ce que le jeu approprié s'affiche.**

Si vous sélectionnez le jeu de caractères par défaut, votre message est envoyé dans le codage paramétré par défaut pour votre machine.

L'affichage du message dans votre fenêtre de composition ne change pas ; toutefois, le Programme courrier l'envoie dans le jeu de caractères sélectionné lorsque vous cliquez sur Transmettre.

---

**Remarque :** Le Programme courrier ne convertit que le texte du message sortant, mais ne modifie ni son en-tête, ni ses pièces jointes.

---

## Inclusion d'un modèle dans un message électronique

Vous pouvez sauvegarder un message comme modèle pour une utilisation répétée, tel qu'un rapport d'état que vous envoyez tous les mois. Ce modèle de rapport peut contenir par exemple les destinataires, l'objet et les en-têtes relatifs au corps du message. Ainsi, vous n'avez qu'à remplir certaines zones avant d'envoyer votre rapport mensuel.

## ▼ Création d'un modèle

1. **Sélectionnez Modèles dans le menu Options de la boîte de dialogue Options.**  
La boîte de dialogue Modèles apparaît.
2. **Cliquez sur le bouton Nouveau modèle.**  
Une fenêtre de composition s'affiche.
3. **Saisissez les en-têtes et le corps du modèle.**
4. **Choisissez Modèle dans le menu du bouton Sauvegarder sous figurant dans la partie inférieure de la fenêtre ou dans le sous-menu correspondant du menu Fichier.**  
La boîte de dialogue Programme courrier - Sauv. sous forme de modèle apparaît.
5. **Entrez le nom du modèle dans la zone de texte et cliquez sur Sauvegarder.**  
Le modèle est sauvegardé dans le répertoire par défaut *RépPersonnel/MailTemplates*. Son nom et son chemin d'accès sont affichés dans la liste déroulante des modèles.  
Vous pouvez sauvegarder une pièce jointe comme partie d'un modèle. Cela revient à copier la pièce jointe. L'édition ou le déplacement de la source de la pièce jointe une fois celle-ci incluse dans le modèle n'affecte pas la pièce jointe du modèle.

## ▼ Utilisation d'un modèle

1. **Dans le menu Composer de la fenêtre principale, sélectionnez Nouveau, Utiliser le modèle, puis à partir du sous-menu, sélectionnez le modèle que vous voulez utiliser.**  
La fenêtre de composition s'ouvre et présente le modèle.

---

**Remarque :** Si la fenêtre de composition est déjà ouverte, vous pouvez charger le modèle en choisissant son nom dans le sous-menu Utiliser le modèle du menu Formater.

---

2. **Le cas échéant, modifiez les en-têtes et le corps du texte et procédez de la manière habituelle pour envoyer le message.**  
Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Edition et formatage des messages sortants" à la page 283.

## Utilisation d'un brouillon dans la composition d'un message électronique

Lorsque vous composez un message, il arrive parfois que vous souhaitiez le sauvegarder comme brouillon pour pouvoir le retravailler ultérieurement avant de l'envoyer comme message. Un brouillon est conçu pour n'être utilisé qu'une seule fois. Si vous cliquez sur Transmettre après avoir travaillé sur un brouillon dans la fenêtre de composition, le Programme courrier le supprime de votre système de fichiers.

### ▼ Création d'un brouillon

1. **Sélectionnez Nouveau message dans le menu Composer.**  
Une fenêtre de composition s'affiche.
2. **Composez votre message de la manière habituelle.**
3. **Choisissez Brouillon dans le menu du bouton Sauvegarder sous figurant dans la partie inférieure de la fenêtre ou dans le sous-menu correspondant du menu Fichier.**  
La boîte de dialogue Programme courrier - Sauv. sous forme de brouillon apparaît.
4. **Entrez un nom de fichier sous Nom du brouillon.**
5. **Cliquez sur Sauvegarder.**  
Le Programme courrier sauvegarde le brouillon dans la boîte aux lettres par défaut *RépPersonnel/MailDrafts*.

---

**Remarque :** Vous pouvez également sauvegarder le corps du message sous forme de texte en choisissant l'option Texte du menu Sauvegarder sous.

---

### ▼ Utilisation d'un brouillon

1. **Dans le menu Composer, choisissez Continuer la composition du brouillon, puis dans le sous-menu, choisissez le brouillon sur lequel vous voulez travailler.**  
La fenêtre de composition s'ouvre et présente un brouillon.

---

**Remarque :** Si la fenêtre de composition est déjà ouverte, vous pouvez charger le brouillon en sélectionnant son nom dans le sous-menu Utiliser le brouillon du menu Formater.

---

2. **Poursuivez vos modifications et envoyez votre message de la manière habituelle.**  
Lorsque vous cliquez sur Transmettre, le Programme courrier affiche un message qui vous demande si vous voulez supprimer ce brouillon du système de fichiers une fois

le message transmis.

## ▼ Suppression d'un brouillon

Utilisez cette procédure si vous avez sauvegardé un message sous forme de brouillon et que vous ne souhaitez plus l'utiliser.

1. **Choisissez Continuer la composition du brouillon dans le menu Composer.**  
La boîte de dialogue Nouveau message s'affiche, ainsi que le brouillon du message.
2. **Modifiez l'adresse du message et envoyez-le à votre adresse, puis cliquez sur Transmettre.**  
La boîte de dialogue Nouveau message disparaît.
3. **Lorsque le message arrive dans votre boîte aux lettres en entrée, supprimez-le.**

---

**Remarque :** Si votre station de travail "plante" pendant l'exécution du Programme courrier, vous pouvez voir apparaître des brouillons nommés `DeadLetter1`, `DeadLetter2`, etc. Vous pouvez supprimer ces brouillons en supprimant les fichiers correspondants dans le dossier `$HOME /MailDrafts`.

---

## ▼ Inclusion de plusieurs messages dans un nouveau message

1. **Dans la liste des en-têtes de message, sélectionnez les messages électroniques à inclure dans votre nouveau message.**  
Vous pouvez sélectionner plusieurs messages consécutifs en appuyant sur la touche Maj et en cliquant sur le message souhaité tout en déplaçant la mise en surbrillance dans la liste des en-têtes de message. Vous pouvez sélectionner des messages non contigus les uns après les autres en appuyant sur la touche Control et en cliquant sur les messages souhaités dans la liste.
2. **Dans le menu Composer, choisissez Faire suivre.**
3. **Procédez de la façon habituelle pour composer et envoyer votre message.**

## ▼ Inclusion d'un fichier texte dans un message électronique

Vous pouvez faire glisser et poser un fichier texte du Gestionnaire de fichiers dans la fenêtre de composition d'un message ou suivre les étapes ci-dessous.

1. **Sélectionnez Nouveau message dans le menu Composer.**

Une fenêtre de composition s'affiche.

2. **Sélectionnez l'option Inclure du menu Fichier dans la fenêtre de composition.**
3. **Sélectionnez le fichier texte à inclure dans le message électronique.**
4. **Cliquez sur Inclure.**  
Le fichier est intégré à la zone de texte du message.
5. **Procédez de la façon habituelle pour composer et envoyer votre message.**

## Utilisation d'une signature

Une signature est un texte que vous pouvez inclure dans chaque message électronique que vous envoyez. Par exemple, une signature typique peut inclure votre nom, l'intitulé de votre poste, le nom de votre entreprise, etc. :

Jean Personne  
Directeur Marketing  
Produits ABC E-mail : jean.personne@mamachine Téléphone : (100) 555-1234

Vous pouvez inclure cette signature dans tous les messages électroniques ou au cas par cas.

### ▼ Création d'une signature

1. **Dans le menu Options de la fenêtre principale ou dans le menu Formater de la fenêtre de composition, choisissez Signature.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Dans la zone Texte de la signature, entrez le texte de votre choix.**
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**  
La signature est sauvegardée dans le fichier par défaut *RépPersonnel/.signature*. Vous pouvez modifier cet emplacement par défaut en entrant un nouveau chemin d'accès dans la zone Sauvegarder la signature dans Chemin/Fichier.

### ▼ Inclusion d'une signature dans tous les messages

1. **Dans le menu Options de la fenêtre principale ou dans le menu Formater de la fenêtre de composition, choisissez Signature.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Sélectionnez l'option "Inclure la signature dans chaque message".**
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**

## ▼ Inclusion d'une signature dans des messages spécifiques

1. Dans le menu **Options** de la fenêtre principale ou dans le menu **Formater** de la fenêtre de composition, choisissez **Signature**.  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. Désélectionnez l'option "Inclure la signature dans chaque message".
3. Cliquez sur **OK** ou sur **Appliquer**.
4. Dans la fenêtre de composition du message dans lequel vous voulez inclure votre signature, choisissez l'option **Inclure la signature** du menu **Formater**.

## ▼ Création d'un message automatique (message de congé)

Si vous pensez vous absenter pendant un certain temps, pour des congés par exemple, vous pouvez définir une réponse automatique pour avertir les expéditeurs de votre absence.

1. Dans le menu **Options**, choisissez **Message de réponse automatique**.  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. Sélectionnez **Activée**.
3. Entrez la date à laquelle vous voulez partir en congé sous **Date de début**.  
La date par défaut est la date du jour.
4. Saisissez la date de fin.  
Votre message prend effet à partir de 12:01 le jour de la date de début et finit à 12:01 le jour de la date de fin. Si les dates de début et de fin sont identiques, alors le message prend fin à minuit le jour indiqué.
5. (Facultatif) Sous **Intervalle entre réponses aux expéditeurs**, indiquez un nombre pour définir l'intervalle pendant lequel l'expéditeur recevra une réponse automatique de votre part.  
L'intervalle par défaut est de sept jours, ce qui signifie que les expéditeurs ne recevront qu'un seul message de réponse automatique par semaine, quel que soit le nombre de messages qu'ils vous envoient pendant cette période.
6. Entrez l'objet et le texte de votre message de réponse automatique.  
La valeur par défaut de cette zone est "Absent du bureau". Si vous utilisez la variable `$SUBJECT` dans votre message, l'utilisateur verra apparaître l'objet de son message dans votre réponse. Par exemple :  
Je suis en vacances. Je lirai votre message relatif à "`$SUBJECT`" à mon retour.

#### 7. Cliquez sur OK ou sur Appliquer.

Une fois votre message de réponse automatique activé, le Programme courrier ajoute [Vacat ion] au nom de la boîte aux lettres sur les barres de titre de votre boîte en entrée et des autres boîtes aux lettres jusqu'à ce que ce message soit désactivé.

---

**Remarque :** Pour interrompre l'envoi de votre message de congé avant la date de fin, sélectionnez Désactiver, puis cliquez sur OK ou sur Appliquer.

---

## Envoi de messages électroniques au format MIME ou Sun Mail Tool

Le Programme courrier envoie les messages au format MIME (norme publique connue sous le nom officiel RFC 1521 ou RFC-MIME). Si les destinataires obtiennent des codes déroutants tels que =20 ou =09 dans les messages que vous leur envoyez, c'est que leurs applications de messagerie ne sont pas conformes à la norme MIME.

Vous pouvez résoudre ce problème en demandant à vos destinataires d'utiliser une application de messagerie conforme à la norme MIME. Si ce n'est pas possible, vous pouvez leur envoyer des messages au format Sun Mail Tool. Toutefois, la plupart des messageries conformes à la norme MIME *ne comprennent pas* ce format propriétaire.

### ▼ Envoi de messages électroniques au format MIME ou Sun Mail Tool

1. Dans le menu Fichier de la fenêtre de composition, choisissez Transmettre sous forme de.

2. Dans le sous-menu, choisissez Internet MIME ou Sun Mail Tool.

Votre message est envoyé dans le format sélectionné.

Si vous ne spécifiez pas de format, le format par défaut est Internet MIME. Pour changer ce format par défaut, procédez comme suit :

1. Dans le menu Options, sélectionnez Avancé.

La boîte de dialogue correspondante apparaît.

2. Désélectionnez l'option "Envoyer le courrier au format MIME".

3. Cliquez sur OK.

---

## Edition et formatage des messages sortants

Lorsque vous composez un message sortant, vous pouvez utiliser le Programme courrier pour éditer et formater votre texte, ainsi que pour vérifier son orthographe.

### Edition du texte dans un message

Le menu Editer de la fenêtre de composition permet de modifier le texte du message en cours de composition :

**TABLEAU 10-5** Options du menu Editer de la fenêtre de composition

|                                                 |                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Défaire                                         | Annule la dernière opération d'édition effectuée.                                                                                                                                                                                    |
| Couper                                          | Supprime le texte sélectionné et le conserve dans le presse-papiers. Celui-ci ne peut contenir qu'une sélection à la fois. La dernière sélection remplace la sélection précédente.                                                   |
| Copier                                          | Conserve une copie du texte sélectionné dans le presse-papiers. Celui-ci ne peut contenir qu'une sélection à la fois. La dernière sélection remplace la sélection précédente.                                                        |
| Coller                                          | Insère le contenu du presse-papiers à l'emplacement du curseur d'insertion.                                                                                                                                                          |
| Coller (spécial)<br>(Entre crochets ou Indenté) | Insère le contenu du presse-papiers à l'emplacement du curseur d'insertion, entre deux lignes "Début message inclus" et "Fin message inclus" ou avec des marques de retrait.                                                         |
| Effacer                                         | Supprime le texte sélectionné et laisse l'espace blanc qui en résulte.                                                                                                                                                               |
| Modifier                                        | Supprime le texte sélectionné et l'espace blanc qui en résulte.                                                                                                                                                                      |
| Tout sélectionner                               | Sélectionne l'ensemble du texte.                                                                                                                                                                                                     |
| Rechercher/Remplacer                            | Ouvre une boîte de dialogue qui permet de lancer une recherche dans le message et de modifier les occurrences trouvées.                                                                                                              |
| Vérifier orthographe                            | Lance la vérification orthographique du message électronique et affiche une boîte de dialogue qui répertorie les mots susceptibles d'être mal orthographiés. Vous pouvez utiliser les options Rechercher, Modifier ou Tout modifier. |

Pour de plus amples informations sur les options d'édition, reportez-vous au Chapitre 12.

## Formatage du texte dans un message

Le menu Formater de la fenêtre de composition permet de modifier le formatage du message en cours de composition :

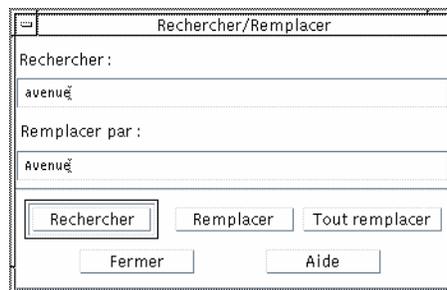
|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Renvoi à la ligne | Active le mode d'entrée qui renvoie automatiquement le texte du message à la ligne lorsque la marge de droite est atteinte. Cette option peut entraîner des problèmes d'affichage lorsqu'elle est activée sur la machine de l'expéditeur et que la fenêtre du destinataire est de taille différente. |
| Paramètres        | Affiche une boîte de dialogue permettant de configurer les marges et l'alignement des paragraphes et d'appliquer les paramètres de format à votre message.                                                                                                                                           |

Pour plus d'informations sur les options d'édition, reportez-vous au Chapitre 12.

### ▼ Recherche et modification du texte d'un message

1. Dans le menu **Editer** de la fenêtre de composition, sélectionnez **Rechercher/Remplacer**.

La boîte de dialogue Rechercher/Remplacer apparaît.



**FIGURE 10-7** Boîte de dialogue Rechercher/Remplacer

2. Entrez (ou copiez et collez) la chaîne que vous recherchez dans la zone **Rechercher**.
3. (Facultatif) Pour remplacer automatiquement le texte recherché, entrez le texte de remplacement dans la zone **Remplacer par**.
4. Sélectionnez l'option de recherche appropriée :
  - Cliquez sur **Rechercher** pour rechercher et sélectionner le texte.
  - Cliquez sur **Remplacer** pour modifier la première occurrence trouvée.
  - Cliquez sur **Tout remplacer** pour modifier toutes les occurrences trouvées.

5. Cliquez sur **Fermer** pour fermer la boîte de dialogue.

## ▼ Vérification orthographique d'un message

Vous pouvez utiliser le vérificateur orthographique du Programme courrier pour vérifier et corriger l'orthographe des messages que vous composez.

1. **Sélectionnez Vérifier orthographe dans le menu Editer de la fenêtre de composition.**

La boîte de dialogue Orthographe apparaît et affiche la première occurrence d'un mot susceptible d'avoir été mal orthographié. Des suggestions d'orthographe apparaissent dans la liste déroulante. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Vérification orthographique" à la page 332 dans le Chapitre 12.

---

**Remarque :** Le vérificateur orthographique fait la distinction entre les majuscules et les minuscules.

---

2. Cliquez sur **Fermer** pour sortir de la boîte de dialogue.

---

## Création et utilisation des boîtes aux lettres

Il est possible que vous vouliez archiver certains messages électroniques pour des raisons de sécurité. Tous vos messages sont reçus par défaut dans votre boîte aux lettres en entrée. Comme il n'est pas pratique de conserver tous les messages dans cette boîte, vous pouvez définir d'autres boîtes aux lettres pour stocker des groupes de messages.

Les boîtes aux lettres vous aident à organiser votre messagerie. Vous pouvez créer des boîtes aux lettres par projet, par utilisateur, par liste de courriers ou selon toute autre organisation vous convenant. Vous devez placer ces boîtes aux lettres dans le répertoire des boîtes aux lettres par défaut *RépPersonnel/Mail*.

Pour de plus amples informations sur la modification de ce répertoire par défaut, reportez-vous à la section "Modification du répertoire par défaut" à la page 288.

## ▼ Création d'une boîte aux lettres

1. **Dans le menu Boîte aux lettres, sélectionnez Nouvelle boîte aux lettres.**

La boîte de dialogue de sélection de fichiers apparaît.

**2. Entrez le nom et l'emplacement de la boîte aux lettres.**

Reportez-vous à la section "Utilisation de la boîte de dialogue de sélection de fichiers" à la page 297 pour obtenir plus d'informations.

**3. Cliquez sur Nouvelle boîte aux lettres.**

La nouvelle boîte aux lettres est créée dans le répertoire par défaut *RépPersonnel/Mail* et elle est ouverte.

Pour changer de répertoire, reportez-vous à la section "Modification du répertoire par défaut" à la page 288.

## ▼ Modification du nom d'une boîte aux lettres

**1. Dans le menu Boîte aux lettres, choisissez Renommer la boîte aux lettres.**

La boîte de dialogue de sélection de fichiers apparaît.

**2. Sélectionnez ou entrez le nom et l'emplacement de la boîte aux lettres que vous voulez renommer, puis cliquez sur Renommer.**

La boîte de dialogue Renommer la boîte aux lettres apparaît.

**3. Tapez le nom de la boîte aux lettres dans la zone Nom de la nouvelle boîte aux lettres.**

**4. Cliquez sur Renommer.**

## ▼ Ouverture d'une boîte aux lettres

**1. Dans le menu Boîte aux lettres, choisissez Ouvrir la boîte aux lettres.**

**2. Dans le sous-menu, choisissez l'une des options ci-dessous :**

- Boîte aux lettres en entrée : boîte dans laquelle vous recevez par défaut vos messages électroniques.
- Courrier envoyé : fichier contenant vos messages sortants (*RépPersonnel/Mail/sent.mail* par défaut). Cette option n'est active que si vous avez sauvegardé les messages sortants dans ce fichier.
- Sélectionner la boîte aux lettres : boîte aux lettres que vous indiquez dans la boîte de dialogue de sélection de fichiers.
- Autres boîtes aux lettres : une des boîtes aux lettres du répertoire par défaut.
- Les boîtes aux lettres que vous avez ouvertes, ou dans lesquelles vous avez copié ou déplacé des messages dans cette session du Programme courrier.

## ▼ Fermeture d'une boîte aux lettres

Pour fermer une boîte aux lettres, procédez comme suit :

- **Sélectionnez Fermer dans le menu Boîte aux lettres ou appuyez sur Alt+F4.**

Lorsque la dernière boîte aux lettres est fermée, vous quittez le Programme courrier.

## Archivage des messages dans d'autres boîtes aux lettres

Vous pouvez archiver des messages entrants en les déplaçant ou en les copiant manuellement vers des boîtes aux lettres spécifiques.

## ▼ Archivage manuel de messages dans d'autres boîtes aux lettres

- **Sélectionnez les messages que vous voulez archiver et procédez comme suit :**

- Dans le menu Déplacer ou dans le sous-menu Copier dans la boîte aux lettres du menu Message, choisissez Sélectionner la boîte à lettres et choisissez la boîte aux lettres souhaitée dans la boîte de dialogue de sélection des fichiers.
- Dans le menu Déplacer ou dans le sous-menu Copier dans la boîte à lettres du menu Message, choisissez Placer dans d'autres boîtes aux lettres et indiquez celle de votre choix.
- Faites glisser les messages vers les autres boîtes aux lettres.  
Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Déplacement de messages vers d'autres boîtes aux lettres" à la page 288

Pour vous faciliter la tâche, vous pouvez également :

- Ajouter dans votre menu Déplacer ou dans le sous-menu Copier dans la boîte à lettres du menu Message, les boîtes aux lettres dans lesquelles vous archivez fréquemment des messages.  
Pour de plus amples informations sur l'ajout de boîtes aux lettres dans le menu Déplacer, reportez-vous à la section "Personnalisation des menus Ouvrir, Classer et Copier dans" à la page 289.
- Ou paramétrer votre menu Déplacer de manière à afficher les dernières boîtes aux lettres consultées.  
Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Modification du nombre de boîtes aux lettres affichées dans le menu Déplacer et le sous-menu Copier dans la boîte aux lettres" à la page 290.

## ▼ Déplacement de messages vers d'autres boîtes aux lettres

1. **Assurez-vous que votre boîte aux lettres est ouverte sur le Bureau et que la liste des en-têtes de message est affichée.**
2. **Ouvrez la boîte aux lettres vers laquelle vous voulez déplacer le message et assurez-vous que la liste des en-têtes de message est affichée.**
3. **Sélectionnez le message à déplacer.**
4. **Faites-le glisser et posez-le sur la liste des en-têtes de message de la boîte aux lettres de destination.**

Le message est déplacé à la fin de la boîte aux lettres cible.

Vous pouvez également faire glisser un message et le poser sur l'icône de fichier de la boîte aux lettres cible dans le Gestionnaire de fichiers. Dans ce cas, le Programme courrier place une copie du message dans la boîte aux lettres cible au lieu de le déplacer.

## ▼ Suppression d'une boîte aux lettres

1. **Dans le menu Boîte aux lettres, choisissez Supprimer la boîte aux lettres.**  
La boîte de dialogue de sélection de fichiers apparaît.
2. **Sélectionnez ou entrez le nom et l'emplacement de la boîte aux lettres que vous voulez supprimer puis cliquez sur Supprimer.**  
La boîte aux lettres est supprimée.

## ▼ Modification du répertoire par défaut

1. **Dans le menu Options, choisissez Configuration du menu Déplacer.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Entrez le nom du répertoire dans la zone Dossier de boîte aux lettres par défaut.**
3. **(Facultatif) Entrez le nom du serveur IMAP dans la zone Serveur d'archivage IMAP.**  
Vous pouvez également spécifier le dossier de boîte aux lettres par défaut du serveur IMAP en éditant la zone Dossier IMAP par défaut. Par défaut, il s'agit du dossier *RépPersonnel/Mail*.
4. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**

## Personnalisation des menus Ouvrir, Classer et Copier dans

Après avoir défini plusieurs boîtes aux lettres, vous vous apercevrez peut-être que vous en utilisez certaines plus fréquemment. Vous pouvez personnaliser le menu Classer, le sous-menu Ouvrir la boîte aux lettres du menu Boîte à lettres et le sous-menu Copier dans la boîte aux lettres du menu Message pour afficher les principales boîtes aux lettres. De cette façon, l'ouverture et l'archivage seront beaucoup plus rapides.

L'ajout des noms des boîtes aux lettres récemment utilisées aux menus mentionnés ci-dessus vous fera gagner du temps la prochaine fois que vous déplacerez ou copierez des messages dans ces boîtes aux lettres.

### ▼ Ajout de boîtes aux lettres aux menus Ouvrir, Classer et Copier dans

**1. Dans le menu Options, choisissez Configuration du menu Déplacer.**

La boîte de dialogue correspondante apparaît.

**2. Sélectionnez Locale ou Serveur IMAP pour indiquer le serveur contenant les boîtes aux lettres.**

Si vous choisissez Serveur IMAP, entrez le nom du serveur dans la zone de texte.

**3. Entrez le chemin d'accès de la boîte aux lettres dans la zone Chemin/Nom de la boîte aux lettres et cliquez sur Ajouter.**

La boîte aux lettres est ajoutée au menu Classer, au sous-menu Ouvrir la boîte aux lettres du menu Boîte à lettres et au sous-menu Copier dans la boîte aux lettres du menu Message.

**4. (Facultatif) Vous pouvez également personnaliser les zones suivantes :**

- Pour modifier la valeur figurant dans la zone Chemin/Nom de la boîte aux lettres une fois que vous avez sélectionné le nom d'une boîte aux lettres, éditez cette zone et cliquez sur Modifier.
- Pour supprimer le nom d'une boîte aux lettres de la liste déroulante, sélectionnez-le et cliquez sur Supprimer.
- Pour afficher les boîtes aux lettres dans l'ordre alphabétique, cliquez sur Ordre alphabétique.
- Pour modifier l'emplacement d'une boîte aux lettres sélectionnée dans la liste déroulante, cliquez sur Vers le haut ou Vers le bas.

**5. Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**

## ▼ Modification du nombre de boîtes aux lettres affichées dans le menu Déplacer et le sous-menu Copier dans la boîte aux lettres

Pour changer le nombre de boîtes aux lettres affichées dans ces menus, procédez comme suit :

1. **Dans le menu Options, choisissez Configuration du menu Déplacer.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Augmentez ou diminuez le nombre de boîtes aux lettres dans la zone “Afficher jusqu’à : Boîtes aux lettres récemment consultées”.**
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour appliquer vos modifications.**  
Le menu Classer et le sous-menu Copier dans la boîte aux lettres du menu Message présentent désormais le nombre de boîtes aux lettres souhaité (au maximum).

---

## Impression des messages électroniques

Vous pouvez imprimer des messages avec les options d'impression par défaut ou définir d'autres options d'impression.

## ▼ Impression d'un message avec les options par défaut

1. **Sélectionnez le message à imprimer dans la liste des en-têtes de message.**  
Vous pouvez sélectionner plusieurs messages consécutifs en appuyant sur la touche Maj et en cliquant sur le message souhaité tout en déplaçant la mise en surbrillance dans la liste des en-têtes de message. Vous pouvez sélectionner des messages non contigus les uns après les autres en appuyant sur la touche Control et en cliquant sur les messages souhaités dans la liste.
2. **Dans le menu Message, choisissez Imprimer.**

## ▼ Impression d'un message avec des options spécifiques

1. **Sélectionnez le message à imprimer.**

Vous pouvez sélectionner plusieurs messages consécutifs en appuyant sur la touche Maj et en cliquant sur le message souhaité tout en déplaçant la mise en surbrillance dans la liste des en-têtes de message. Vous pouvez sélectionner des messages non contigus les uns après les autres en appuyant sur la touche Control et en cliquant sur les messages souhaités dans la liste.

2. Dans le menu **Message**, sélectionnez **Imprimer**.

3. **Modifiez les options souhaitées :**

- Entrez un nouveau nom d'imprimante dans la zone Imprimante.
- Indiquez le nombre d'exemplaires dans la zone Exemplaires.
- Entrez un titre pour la page bannière dans la zone Titre de la page bannière.
- Sélectionnez Imprimer les numéros de page afin que ceux-ci apparaissent dans le document.
- Entrez les options de commande d'impression dans la zone Options des commandes d'impression.

4. Cliquez sur **Imprimer**.

## ▼ Impression d'un message par glisser-poser

1. Sélectionnez le message à imprimer.

2. Faites glisser le message sur l'icône **Imprimante du Tableau de bord**.

La boîte de dialogue Agenda - Imprimer s'affiche.

3. Définissez les options d'impression souhaitées et cliquez sur **Imprimer**.

Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Impression d'un message avec des options spécifiques" à la page 290.

---

**Remarque :** Pour des informations sur la modification de l'impression, reportez-vous à la section "Configuration et gestion de l'impression à partir du Bureau" du manuel *Common Desktop Environment: Help System Author's and Programmer's Guide*.

---

---

## Gestion des pièces jointes

Une pièce jointe est une image, un document ou un fichier exécutable que vous pouvez envoyer ou recevoir avec vos messages électroniques.

## ▼ Visualisation d'une pièce jointe

1. Sélectionnez l'icône de la pièce jointe dans la liste correspondante.



FIGURE 10-8 Exemple d'icône de pièce jointe

2. Sélectionnez **Ouvrir** dans le sous-menu **Pièces jointes** du menu **Message** ou cliquez deux fois sur l'icône de la pièce jointe.

---

**Remarque :** si l'option **Ouvrir** n'apparaît pas, il est impossible d'afficher la pièce jointe.

---

## ▼ Impression d'une pièce jointe

1. Sélectionnez la pièce jointe à imprimer.
2. Sélectionnez **Imprimer** dans le sous-menu **Pièces jointes** du menu **Message**.

---

**Remarque :** Si votre système ne permet pas d'imprimer des pièces jointes ou s'il est impossible d'imprimer la pièce jointe, l'option **Imprimer** n'est pas disponible.

---

## ▼ Ajout d'une pièce jointe

1. **Composez votre message.**
2. **Sélectionnez Ajouter fichier dans le menu Pièces jointes de la fenêtre de composition.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section "Utilisation de la boîte de dialogue de sélection de fichiers" à la page 297.
3. **(Facultatif) Cliquez sur la case à cocher Laisser la boîte de dialogue ouverte sur le bureau.**  
En cochant cette option, vous indiquez que vous ne souhaitez pas que la boîte de dialogue se ferme lorsque vous cliquez sur le bouton **Ajouter**. Cette action évite de devoir choisir à chaque fois **Ajouter fichier** dans le menu **Pièces jointes** lorsque vous

souhaitez ajouter plus d'une pièce jointe.

**4. Sélectionnez un fichier à joindre et cliquez sur Ajouter.**

Le fichier est ajouté à la liste des pièces jointes dans la partie inférieure de la fenêtre de composition.

Pour supprimer une pièce jointe que vous venez d'ajouter, sélectionnez son icône et choisissez Supprimer dans le menu Pièces jointes.

Pour restaurer les pièces jointes supprimées, sélectionnez Annuler la suppression dans le menu Pièces jointes.

**5. (Facultatif) Choisissez Renommer dans le menu Pièces jointes pour modifier le nom de la pièce jointe.**

Si vous faites glisser des messages à partir de la liste des en-têtes de message de la fenêtre principale et que vous les posez sur la liste des pièces jointes, le Programme courrier crée une boîte aux lettres contenant l'ensemble de ces messages.

## ▼ Sauvegarde d'une pièce jointe dans votre système de fichiers

1. Sélectionnez la pièce jointe que vous souhaitez sauvegarder.
2. Sélectionnez Sauvegarder sous dans le menu Pièces jointes.
3. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, indiquez l'emplacement où la pièce jointe doit être sauvegardée.
4. Entrez un nouveau nom pour le fichier.
5. Cliquez sur Sauvegarder.

Le fichier est sauvegardé à l'emplacement choisi.

---

**Remarque :** Vous pouvez également faire glisser une pièce jointe vers le Gestionnaire de fichiers. Pour de plus amples informations, reportez-vous au chapitre Chapitre 5.

---

## ▼ Ajout d'un fichier en tant que pièce jointe à partir du Gestionnaire de fichiers

1. Sélectionnez le fichier dans le Gestionnaire de fichiers.
2. (Facultatif) Si la liste des pièces jointes n'apparaît pas, choisissez Afficher liste dans le menu Pièces jointes de la fenêtre de composition.

3. Faites glisser le fichier du Gestionnaire de fichiers vers la liste des pièces jointes de la fenêtre de composition.
4. Procédez de la façon habituelle pour envoyer votre message.

---

**Remarque :** Vous pouvez également faire glisser un élément de la liste des pièces jointes vers le Gestionnaire de fichiers. Reportez-vous au chapitre Chapitre 5.

---

## ▼ Ajout d'un rendez-vous de l'Agenda en tant que pièce jointe

1. Créez un rendez-vous dans l'Agenda.
2. Faites-le glisser de la boîte de dialogue Editeur de rendez-vous de l'Agenda vers la liste des pièces jointes de la fenêtre de composition.
3. Procédez de la façon habituelle pour envoyer votre message.

---

**Remarque :** Vous pouvez également faire glisser un rendez-vous de la liste des pièces jointes vers l'Agenda. Reportez-vous à la section "Déplacement d'un rendez-vous du Programme courrier vers l'Agenda" à la page 369 du chapitre Chapitre 13.

---

---

## Personnalisation du Programme courrier

Une fois familiarisé avec le Programme courrier, vous pouvez modifier certaines de ses options par défaut. Le menu Options offre les choix suivants :

- Basique
- Alias
- Fenêtre Composer un message
- Vue du message
- Configuration du menu Déplacer
- Notification
- Signature
- Modèles
- Barre d'outils
- Message de réponse automatique
- Avancé

Les sections suivantes décrivent quelques-unes des personnalisations que vous pouvez apporter à l'aide des options de ces boîtes de dialogue.

## ▼ Affichage des numéros de messages dans la boîte aux lettres

1. Dans le menu **Options**, sélectionnez **Basique**.  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. Sélectionnez l'option **Afficher numéros de message**.
3. Cliquez sur **OK** ou sur **Appliquer pour appliquer vos modifications**.  
La numérotation apparaît sur le côté gauche de la liste des en-têtes de message.

## ▼ Modification de la chaîne d'indentation pour le texte inclus dans une réponse

La chaîne d'indentation pour un texte inclus dans la réponse à un message le met en valeur par rapport au texte que vous ajoutez. Le Programme courrier fournit un signe supérieur à (>) comme valeur par défaut. Vous pouvez personnaliser cette chaîne avec le caractère de votre choix.

1. Dans le menu **Options**, sélectionnez **Fenêtre Composer un message**.  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. Entrez le caractère que vous souhaitez utiliser sous **Caractères d'indentation pour le message inclus**.
3. Cliquez sur **OK** ou sur **Appliquer pour appliquer vos modifications**.

## ▼ Définition de la fréquence de vérification des nouveaux messages

1. Dans le menu **Options**, sélectionnez **Basique**.  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. Augmentez ou diminuez la valeur des paramètres dans la zone **"Délai vérification nouveau courrier"**.
3. Cliquez sur **OK** ou sur **Appliquer pour appliquer vos modifications**.

## ▼ Ajout de zones personnalisées au menu Formater

A côté des zones A :, Objet : et Bcc du menu Formater, vous pouvez ajouter vos propres zones, telles que Répondre à, Accusé de réception, etc.

1. **Dans le menu Options, sélectionnez Fenêtre Composer un message.**  
La boîte de dialogue correspondante apparaît.
2. **Entrez le nom de la zone d'en-tête qui doit apparaître dans l'en-tête de la fenêtre de composition (par exemple, Accusé de réception).**
3. **(Facultatif) Tapez une entrée par défaut pour la zone d'en-tête définie dans la zone Valeur par défaut (par exemple, votre adresse électronique).**
4. **Cliquez sur Ajouter pour ajouter les valeurs à la liste.**  
Pour modifier une zone personnalisée, sélectionnez-la et modifiez la zone Nom d'en-tête ou Valeur par défaut, puis cliquez sur Modifier.  
Pour supprimer une zone personnalisée, sélectionnez-la et cliquez sur Supprimer.
5. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour appliquer vos modifications.**

## ▼ Personnalisation de la notification

Pour déterminer la façon dont le Programme courrier signale l'arrivée du nouveau courrier, procédez comme suit :

1. **Dans le menu Options, choisissez Notification.**
2. **Sous "Signaler nouveau courrier par", spécifiez si vous voulez que le Programme courrier émette un bip, fasse clignoter la fenêtre d'en-têtes ou exécute un fichier audio à l'arrivée d'un nouveau courrier. Vous pouvez activer ces trois options simultanément, si vous le souhaitez.**  
Définissez le nombre de bips et de clignotements en déplaçant les flèches situées en regard de ces zones.  
Pour exécuter un fichier audio, entrez le chemin d'accès complet de ce fichier dans la zone Fichier son ou cliquez sur Sélectionner pour le choisir dans une boîte de dialogue de sélection de fichiers.

## Configuration de la barre d'outils

A partir des paramètres figurant dans la boîte de dialogue de la barre d'outils, vous pouvez modifier l'apparence des boutons de la barre d'outils (icônes ou texte), définir les boutons à afficher et leur ordre d'affichage.

Par défaut, les commandes suivantes apparaissent sous forme d'icônes : Supprimer ; Suivant ; Précédent ; Répondre et inclure le message ; Faire suivre ; Nouveau message ; Imprimer ; Ouvrir la boîte aux lettres ; Et répondre.



## ▼ Personnalisation de la barre d'outils

### 1. Dans le menu Options, choisissez Barre d'outils.

La boîte de dialogue correspondante s'affiche. Sous Commandes figure une liste des commandes que vous pouvez choisir d'afficher dans la barre d'outils, sous forme d'icônes ou de texte. Les commandes que vous avez choisi d'afficher dans la barre d'outils sont indiquées dans la liste déroulante de la barre d'outils.

### 2. Sélectionnez Icônes ou Texte selon l'affichage souhaité.

### 3. (Facultatif) Cliquez sur Ajouter ou sur Supprimer pour ajouter ou supprimer une commande sélectionnée de la barre d'outils.

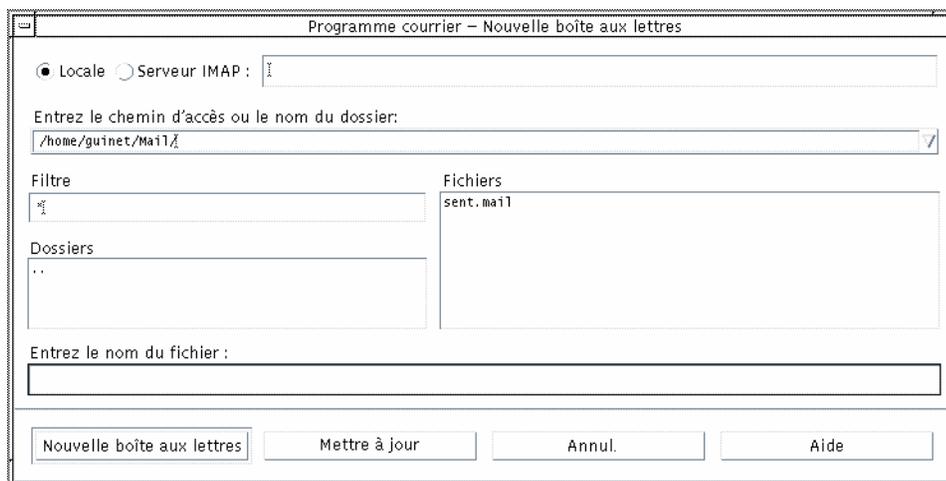
### 4. (Facultatif) Cliquez sur Vers le haut ou sur Vers le bas pour modifier l'ordre dans lequel s'affichent les boutons.

### 5. Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour appliquer vos modifications.

---

## Utilisation de la boîte de dialogue de sélection de fichiers

Lorsque vous effectuez certaines opérations (ouverture d'une boîte aux lettres, sauvegarde d'un message), il existe une méthode standard pour accéder au système de fichiers. Dans la boîte de dialogue de sélection de fichiers, vous disposez de zones pour saisir le nom du dossier ou le chemin d'accès ou pour sélectionner les dossiers et fichiers résidant dans votre système de fichiers.



**FIGURE 10-9** Boîte de dialogue de sélection de fichiers

La barre de titre et les boutons de cette boîte de dialogue varient en fonction de l'opération que vous effectuez.

Elle comprend les zones suivantes :

- **Locale ou Serveur IMAP** : indique le type de serveur. Si vous sélectionnez le serveur IMAP, entrez son nom dans la zone de texte.
- **Laisser la boîte de dialogue ouverte sur le bureau** : indique que vous ne souhaitez pas que la boîte de dialogue disparaisse lorsque vous cliquez sur Nouvelle boîte à lettres (l'effet est le même que celui du bouton Appliquer dans la plupart des boîtes de dialogue).
- **Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier** : permet d'indiquer le chemin de l'élément. Il peut s'agir de n'importe quel emplacement du système de fichiers. Si des noms de dossiers ou de fichiers sont sélectionnés, le chemin apparaît ici.
- **Filtre** : indique les critères de filtrage ; un astérisque (\*) affiche tous les fichiers. Vous pouvez entrer des caractères génériques pour n'afficher que les fichiers correspondant à une extension. Par exemple, \*.doc affiche uniquement les fichiers dont l'extension est .doc.
- **Dossiers** : affiche tous les dossiers du répertoire courant.
- **Fichiers** : affiche tous les fichiers du dossier courant.
- **Entrez le nom du fichier** : permet d'indiquer le nom de la boîte aux lettres. Vous pouvez entrer le nom ou le sélectionner dans la liste.

Vous pouvez :

- cliquer sur Ouvrir la boîte aux lettres (ou sur l'action spécifiée dans le bouton situé le plus à gauche) pour effectuer l'opération indiquée et fermer la boîte de dialogue ;

- cliquer sur Mise à jour pour afficher la liste des fichiers après la modification du filtre ou le changement de dossier ;
- cliquer sur Annuler pour arrêter l'opération sans appliquer les modifications et fermer la boîte de dialogue ;
- cliquer sur Aide pour afficher les informations relatives à cette boîte de dialogue.



## Impression

---

Le Bureau CDE fournit un moyen simple d'imprimer des fichiers, de rechercher et d'annuler des travaux d'impression, de consulter l'état des imprimantes et des travaux d'impression.

- "Votre imprimante par défaut" à la page 301
- "Impression de fichiers" à la page 302
- "Applications d'imprimantes" à la page 306

---

### Votre imprimante par défaut

Votre système peut disposer de plusieurs imprimantes que vous pouvez utiliser. L'une d'entre elles est désignée comme l'imprimante *par défaut*. Il s'agit de l'imprimante utilisée automatiquement par le Bureau lorsque vous lancez l'impression d'un document et que vous n'indiquez aucun nom d'imprimante. Lorsque vous ouvrez le Bureau pour la première fois, l'imprimante par défaut s'affiche dans le Tableau de bord.

Pour afficher d'autres imprimantes que l'imprimante par défaut dans le Tableau de bord, reportez-vous à la section "Modification de l'imprimante du Tableau de bord" à la page 309.

#### ▼ Détermination de l'imprimante par défaut

- **Pour connaître le nom de l'imprimante par défaut, cliquez deux fois sur l'icône Imprimante par défaut du panneau secondaire Imprimantes personnelles du Tableau de bord.**

Cette opération lance l'application Travaux d'impression. Le nom situé sous l'icône de l'imprimante correspond au nom de l'imprimante par défaut.

## ▼ Modification de l'imprimante par défaut

Pour indiquer une autre imprimante comme imprimante par défaut, procédez comme suit :

1. Allez dans votre répertoire personnel et ouvrez le fichier `.dtprofile`.
2. Ajoutez ou modifiez la ligne définissant la valeur de la variable d'environnement `LPDEST` :

```
LPDEST=imprimante;export LPDEST
```

Si vous utilisez `csh`, la syntaxe est la suivante :

```
setenv LPDEST imprimante
```

---

**Remarque :** Cette modification prendra effet à la prochaine connexion.

---

Dans l'exemple suivant, la ligne de commande désigne l'imprimante `laser3d` comme imprimante par défaut.

```
LPDEST=laser3d; export LPDEST
```

Si vous utilisez `csh`, la syntaxe est la suivante :

```
setenv LPDEST laser3d
```

---

## Impression de fichiers

Le Bureau permet d'imprimer différents types de fichiers comme indiqué dans le Tableau 11-1.

**TABLEAU 11-1** Types de données pouvant être imprimés (configuration initiale)

| Type de données | Conditions requises                                                                                     | Description                                               |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Fichier texte   | Nom de fichier avec extension <code>.txt</code> .                                                       | Fichiers texte contenant du texte standard (ASCII).       |
| PostScript      | Nom de fichier avec extension <code>.ps</code> ou dont le contenu est reconnu comme données PostScript. | Fichiers PostScript (requiert une imprimante PostScript). |

**TABLEAU 11-1** Types de données pouvant être imprimés (configuration initiale) *(Suite)*

| Type de données | Conditions requises                                                                  | Description                                                                                                                           |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PCL             | Nom de fichier avec extension .pcl ou dont le contenu est reconnu comme données PCL. | Fichiers PCL (Printer Control Language) (requiert une imprimante PCL).                                                                |
| Données         | Contient du texte.                                                                   | Type de données par défaut attribué à tous les fichiers contenant des données ASCII ne correspondant pas à d'autres types de données. |

Si des applications créant d'autres types de fichiers sont installées sur votre système, l'administrateur système peut leur ajouter des fonctions d'impression.

---

**Remarque :** Assurez-vous que votre imprimante prend en charge l'impression de fichiers PostScript™ ou PCL avant d'essayer de les imprimer.

---

## Soumission d'un fichier à l'impression

Il existe différentes méthodes pour imprimer un fichier :

- à l'aide du Tableau de bord ;
- à l'aide du Gestionnaire de fichiers ;
- à l'aide du Gestionnaire d'impression ;
- à partir d'une application.

### ▼ Impression à partir du Tableau de bord

1. **Faites glisser un ou plusieurs fichiers du Gestionnaire de fichiers sur l'icône Imprimante du Tableau de bord ou sur une icône d'imprimante du panneau secondaire Imprimantes personnelles.**

Le système affiche alors une boîte de dialogue Imprimer permettant d'indiquer les options d'impression. Une boîte de dialogue de ce type apparaît pour chaque fichier posé sur l'icône d'imprimante.

---

**Remarque :** L'imprimante lptrad ne s'affiche pas sur le système. Elle est seulement incluse en tant qu'exemple d'imprimante ajoutée à un système.

---

2. *Facultatif.* Les zones de texte de la boîte de dialogue Imprimer permettent de définir des options d'impression supplémentaires. (Reportez-vous à la section " Configuration des options d'impression " à la page 305).

3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Imprimer pour transmettre un travail à l'imprimante.

## ▼ Impression à partir du Gestionnaire de fichiers

1. Sélectionnez le fichier dans le Gestionnaire de fichiers.
2. Sélectionnez Imprimer dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané du fichier.  
Le système affiche une boîte de dialogue Imprimer permettant d'indiquer les différentes options d'impression.
3. *Facultatif.* Les zones de texte de la boîte de dialogue Imprimer permettent de définir des options d'impression supplémentaires. (Reportez-vous à la section " Configuration des options d'impression" à la page 305).
4. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Imprimer pour transmettre un travail à l'imprimante.

## ▼ Impression à partir du Gestionnaire d'impression

1. Lancez le Gestionnaire d'impression à partir du panneau secondaire Imprimantes personnelles.
2. Faites glisser un fichier du Gestionnaire de fichiers sur une icône d'imprimante du Gestionnaire d'impression.  
Dans le Gestionnaire d'impression, vous pouvez soumettre un document à l'impression en le posant sur une icône d'imprimante ou sur la liste des travaux située à droite de l'imprimante.

---

**Remarque :** Si vous soumettez un travail à une imprimante qui ne fonctionne pas (alors qu'un indicateur vous le signale), celui-ci ne sera jamais imprimé, même s'il apparaît dans la liste des travaux.

---

Le système affiche une boîte de dialogue Imprimer permettant d'indiquer les différentes options d'impression.

3. *Facultatif.* Les zones de texte de la boîte de dialogue Imprimer permettent de définir des options d'impression supplémentaires. (Reportez-vous à la section " Configuration des options d'impression" à la page 305).
4. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Imprimer pour transmettre un travail à l'imprimante.

## Configuration des options d'impression

Le Bureau affiche la boîte de dialogue Imprimer lorsque vous imprimez des fichiers texte, PCL, Postscript et des fichiers de données (reportez-vous au Tableau 11-1).

Lorsque les fichiers de données d'une application, tels que les documents d'un traitement de texte, sont soumis à l'impression, leurs propres boîtes de dialogue Imprimer peuvent s'afficher.

Utilisez la boîte de dialogue Imprimer pour configurer ces options d'impression :

**TABLEAU 11-2** Définition des options d'impression

|                                    |                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Imprimante                         | Destination du travail d'impression. La zone de texte affiche en premier l'imprimante sur laquelle vous avez posé le fichier de données. Dans cet exemple, le document a été posé sur une imprimante appelée l j 4 _n5.                                      |
| Copies                             | Nombre d'exemplaires à imprimer. La valeur par défaut est 1.                                                                                                                                                                                                 |
| Titre de la page bannière          | Titre qui apparaît sur la page bannière. La page bannière correspond à une feuille de papier imprimée avant la première page du document.                                                                                                                    |
| Imprimer les numéros de page       | Imprime les numéros de page sur chaque page. Si vous sélectionnez cette option, le Gestionnaire d'impression n'affichera pas le vrai nom de votre document. Le nom dans la liste des tâches sera STDIN:XXXXX, où XXXXX représente un numéro à cinq chiffres. |
| Options des commandes d'impression | Autres options modifiant l'impression. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette zone, reportez-vous à la section suivante.                                                                                                                        |

## Options des commandes d'impression

Utilisez la zone de texte Options des commandes d'impression de la boîte de dialogue Imprimer pour définir d'autres options d'impression. Entrez l'indicateur de commande `lp` approprié dans la zone de texte correspondant à l'option d'impression que vous souhaitez utiliser. Pour afficher la liste des indicateurs de commande `lp`, entrez `man lp` dans une fenêtre de terminal.

Par exemple, l'un des indicateurs `lp` est `-m`. Cet indicateur signale l'envoi d'un message par le serveur d'impression à la fin de l'impression du document. Pour utiliser cet indicateur, tapez `-m` dans la zone Options des commandes d'impression de la boîte de dialogue Imprimer. Puis, lorsque l'impression du document est terminée, un message en provenance de l'imprimante s'affiche dans votre boîte de messages.

---

## Applications d'imprimantes

Lorsque vous avez soumis un document (travail) à l'impression, vous pouvez utiliser le Gestionnaire d'impression ou l'application Travaux d'impression pour connaître l'état d'avancement des travaux. L'application Travaux d'impression vous renseigne sur les travaux en cours sur une imprimante. Le Gestionnaire d'impression répertorie toutes les imprimantes connectées au système.

### Gestionnaire d'impression

La fenêtre du Gestionnaire d'impression est affichée ci-dessous. Pour savoir comment la modifier, reportez-vous à la section "Modification de l'affichage du Gestionnaire d'impression" à la page 310.

#### ▼ Lancement du Gestionnaire d'impression

- Cliquez sur l'icône Gestionnaire d'impression dans le panneau secondaire Imprimantes personnelles du Tableau de bord.

### Application Travaux d'impression

L'application Travaux d'impression est l'application que vous voyez lorsque vous ouvrez une seule imprimante à partir du Tableau de bord. Il s'agit d'une version simplifiée du Gestionnaire d'impression qui n'affiche qu'une imprimante et non toutes celles connectées au système. Les fonctions disponibles dans cette application fonctionnent de la même façon que dans le Gestionnaire d'impression.

#### ▼ Lancement de l'application Travaux d'impression

- Cliquez sur l'icône Imprimante du Tableau de bord.

---

**Remarque :** L'imprimante lptrad ne s'affiche dans la figure qu'en tant qu'exemple d'imprimante ajoutée au système. Elle n'apparaîtra pas sur le panneau secondaire.

---

---

## Affichage des informations sur les travaux d'impression

Les informations relatives aux travaux en attente d'impression s'affichent lorsque vous ouvrez une icône d'imprimante. Une zone située à droite de l'icône d'imprimante affiche une icône pour chaque travail en attente et en ligne, sa position, son nom et son propriétaire.

### ▼ Ouverture d'une icône d'imprimante

Il existe trois façons d'ouvrir une icône d'imprimante :

- Cliquez sur le bouton Ouvrir [+] situé à gauche de l'icône d'imprimante.
- Sélectionnez une imprimante, puis choisissez Ouvrir dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'imprimante. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
- Cliquez deux fois sur l'icône d'imprimante.

---

**Remarque :** Le travail ne s'affiche pas dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression ou de l'application Travaux d'impression s'il n'existe aucun travail en attente lorsque vous envoyez le travail à l'imprimante.

---

### ▼ Fermeture d'une icône d'imprimante

Fermez l'imprimante si vous ne souhaitez pas afficher les travaux en attente pour cette imprimante.

- Cliquez sur le bouton Fermer [-] situé à gauche de l'icône d'imprimante.
- Sélectionnez une imprimante, puis choisissez Fermer dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'imprimante. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

### ▼ Recherche d'un travail d'impression

#### 1. Sélectionnez Rechercher dans le menu Imprimantes.

Cette option est disponible dans le Gestionnaire d'impression, mais pas dans l'application Travaux d'impression.

**2. Entrez le nom du travail d'impression recherché dans la zone Nom du travail.**

Par exemple, `cat` recherche tous les travaux dont le nom contient la chaîne "cat", tels que "Catégorie" et "catalogue," sans faire la distinction entre les majuscules et les minuscules.

Pour rechercher uniquement les travaux portant le nom "cat", sélectionnez Correspondance exacte.

Pour rechercher des travaux en effectuant la distinction majuscules minuscules, désélectionnez Pas de distinction maj-min.

---

**Remarque :** Cette option recherche uniquement les travaux d'impression dont vous êtes le propriétaire. En revanche, elle effectue la recherche sur toutes les imprimantes, même celles qui ne sont pas affichées.

---

**3. Cliquez sur Démarrer recherche.**

**4. Lorsque vous avez trouvé un travail, vous pouvez y accéder directement dans le Gestionnaire d'impression ou l'annuler. Pour accéder au travail, sélectionnez-le et cliquez sur Aller à. Pour annuler le travail, sélectionnez-le et cliquez sur Annuler travaux d'impression.**

## ▼ Annulation d'un travail d'impression

1. Sélectionnez un travail d'impression dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression ou de l'application Travaux d'impression.
2. Choisissez Annuler dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané du travail d'impression. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
3. Cliquez sur Oui dans la boîte de dialogue de confirmation.

## Caractéristiques des travaux d'impression

Vous pouvez afficher les caractéristiques suivantes pour les travaux d'impression :

- nom du travail ;
- propriétaire du travail ;
- numéro du travail ;
- taille du travail ;
- heure de soumission du travail ;
- date de soumission du travail.

---

**Remarque :** Le terme "non disponible" peut apparaître dans certaines zones pour indiquer que le système d'impression ne fournit pas ces informations.

---

## ▼ Affichage des caractéristiques des travaux d'impression

1. Sélectionnez un travail d'impression.
2. Choisissez **Caractéristiques** dans le menu **Sélectionné(s)** ou dans le menu **instantané du travail d'impression**. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur **Maj+F10** ou sur le bouton 3 de la souris.  
Les caractéristiques s'affichent.

---

## Imprimantes et Tableau de bord

L'imprimante affichée dans le Tableau de bord est généralement l'imprimante par défaut. Vous pouvez choisir une autre imprimante ou ajouter une imprimante au panneau secondaire **Imprimantes personnelles**.

## ▼ Modification de l'imprimante du Tableau de bord

---

**Remarque :** La procédure suivante ne modifie pas l'affectation de l'imprimante par défaut. Pour savoir comment modifier l'imprimante par défaut, reportez-vous à la section "Modification de l'imprimante par défaut" à la page 302.

---

1. Ouvrez le panneau secondaire **Imprimantes personnelles** (en cliquant sur la flèche située au-dessus de l'icône **Imprimante** dans le **Tableau de bord**) et vérifiez que l'icône de l'imprimante que vous souhaitez amener sur le **Tableau de bord** apparaît.  
Si l'imprimante n'apparaît pas dans le panneau secondaire **Imprimantes personnelles**, ajoutez-la en procédant comme indiqué à la section "Ajout d'une imprimante au panneau secondaire" à la page 310.
2. Dans le panneau secondaire, amenez le pointeur de la souris sur l'icône **Imprimante** que vous souhaitez ajouter au **Tableau de bord** et sélectionnez **Placer** dans **Tableau principal** dans le menu instantané de l'icône. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur **Maj+F10** ou sur le bouton 3 de la souris.

Pour vérifier que l'imprimante a été modifiée, cliquez deux fois sur l'icône d'imprimante dans le Tableau de bord et vérifiez le nom de l'icône qui apparaît dans la fenêtre Travaux d'impression.

## ▼ Ajout d'une imprimante au panneau secondaire

1. Ouvrez le panneau secondaire **Imprimantes personnelles** (en appuyant sur la flèche située au-dessus de l'icône Imprimante du Tableau de bord).
2. Lancez le **Gestionnaire d'impression**.
3. Faites glisser une icône d'imprimante de la fenêtre du **Gestionnaire d'impression** et posez-la sur l'objet de commande **Installer une icône**, dans le panneau secondaire ouvert.

---

## Modification de l'affichage du Gestionnaire d'impression

Cette section décrit comment modifier les paramètres d'affichage du Gestionnaire d'impression.

## ▼ Modification de l'affichage des imprimantes et des travaux d'impression

1. Lancez le **Gestionnaire d'impression**.
2. Choisissez **Définir les options** dans le menu **Vue**.
3. **Sélectionnez la façon dont les travaux d'impression sont représentés :**
  - **Grandes icônes** : affiche les imprimantes et les travaux sous forme de grandes icônes.
  - **Petites icônes** : affiche les imprimantes et les travaux d'impression sous forme de petites icônes.
  - **Nom uniquement** : affiche les imprimantes et les travaux d'impression sous forme de texte uniquement.
  - **Informations** : affiche le propriétaire, la taille et le numéro de chaque travail, ainsi que la date et l'heure auxquelles il a été soumis à l'impression.
  - **Affichage libellés** : affiche la description de chaque rangée d'informations à gauche de la liste des travaux.

---

**Remarque :** Le terme "non disponible" peut apparaître dans certaines zones pour indiquer que le serveur d'impression ne fournit pas ces informations.

---

4. Cliquez sur OK.

## ▼ Modification de la fréquence des mises à jour

1. Lancez le Gestionnaire d'impression.
2. Choisissez Définir les options dans le menu Vue.
3. A l'aide de la jauge, indiquez la fréquence à laquelle les imprimantes sont interrogées sur leurs travaux d'impression. La valeur par défaut est de 30 secondes.
4. Cliquez sur OK.

## ▼ Sélection des travaux d'impression à afficher

1. Lancez le Gestionnaire d'impression.
2. Choisissez Définir les options dans le menu Vue.
3. Sélectionnez les travaux à afficher :
  - Travaux personnels uniquement : affiche uniquement vos travaux d'impression.
  - Tous les travaux : affiche tous les travaux d'impression.
4. Cliquez sur OK.

## ▼ Affichage de la ligne de message du Gestionnaire d'impression

1. Lancez le Gestionnaire d'impression.
2. Choisissez Définir les options dans le menu Vue.
3. Sélectionnez Ligne de message pour afficher une ligne de message dans la partie inférieure de la fenêtre du Gestionnaire d'impression.

La ligne de message affiche le nombre d'imprimantes installées sur le système et le nombre d'imprimantes masquées. Elle affiche également des messages qui vous indiquent si les mises à jour des imprimantes ont été effectuées.

4. Cliquez sur OK.

## ▼ Affichage du signal d'erreur du Gestionnaire d'impression

1. Lancez le Gestionnaire d'impression.
2. Choisissez Définir les options dans le menu Vue.
3. Sélectionnez Signal d'erreur pour afficher une icône Signal en regard des imprimantes pour lesquelles une erreur a été détectée.  
Pour plus d'informations sur l'incident, cliquez deux fois sur l'icône Signal.
4. Cliquez sur OK.

## ▼ Sélection des imprimantes à afficher

1. Lancez le Gestionnaire d'impression.
2. Choisissez Modifier la liste d'affichage dans le menu Vue.  
Les noms des imprimantes visibles dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression sont mis en surbrillance.
3. Cliquez sur une imprimante non mise en surbrillance pour la rendre visible dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression.  
Cliquez sur une imprimante mise en surbrillance pour la supprimer de la fenêtre principale. Vous pouvez également utiliser Tout sélectionner pour afficher toutes les imprimantes ou Tout désélectionner pour masquer toutes les imprimantes.
4. Cliquez sur OK.

---

## Caractéristiques de l'imprimante

Vous pouvez afficher les caractéristiques suivantes :

- libellé d'icône ;
- icônes ;
- description ;
- file d'attente de l'imprimante ;
- état de la file d'attente de l'imprimante ;

- nom de l'unité ;
- état de l'unité.

## ▼ Affichage des caractéristiques d'une imprimante

1. Sélectionnez une imprimante dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression ou dans la fenêtre Travaux d'impression.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'imprimante. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.

## ▼ Modification d'une icône d'imprimante

1. Sélectionnez une imprimante dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression ou dans la fenêtre Travaux d'impression.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'imprimante. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
3. Cliquez sur Rechercher ensemble.
4. Sélectionnez l'icône que vous souhaitez utiliser.  
Si l'icône voulue n'est pas visible, sélectionnez un autre dossier dans le menu Dossiers icônes. Cette boîte de dialogue affiche uniquement les icônes existant dans les trois tailles.
5. Lorsque vous avez fait votre choix, cliquez sur OK.
6. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Caractéristiques.

## ▼ Modification du libellé d'une icône d'imprimante

1. Sélectionnez une imprimante dans la fenêtre du Gestionnaire d'impression ou dans la fenêtre Travaux d'impression.
2. Choisissez Caractéristiques dans le menu Sélectionné(s) ou dans le menu instantané de l'imprimante. Ce menu s'affiche lorsque vous appuyez sur Maj+F10 ou sur le bouton 3 de la souris.
3. Entrez le nouveau libellé de l'icône dans la zone Libellé d'icône.
4. Cliquez sur OK.



## Utilisation de l'Editeur de texte

---

Ce chapitre explique comment créer et éditer des documents courts, tels que des notes, des messages électroniques ou des fichiers de ressources à l'aide de l'Editeur de texte.

- "Ouverture et fermeture de l'Editeur de texte" à la page 315
- "Fenêtre de l'Editeur de texte" à la page 316
- "Ouverture et sauvegarde de documents" à la page 318
- "Saisie de texte" à la page 323
- "Déplacement du curseur dans un document" à la page 324
- "Sélection de texte" à la page 326
- "Edition du texte dans un message" à la page 328
- "Vérification orthographique" à la page 332
- "Faire glisser et poser" à la page 340
- "Recherche dans un document" à la page 341
- "Formatage et impression de documents" à la page 342
- "Récupération d'un fichier" à la page 345
- "L'Editeur de texte et les autres applications" à la page 345
- "Utilisation de l'objet de commande Note texte" à la page 346

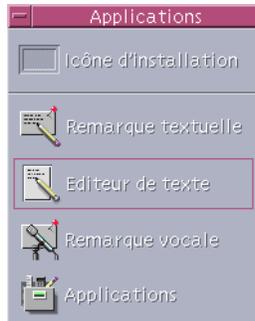
---

### Ouverture et fermeture de l'Editeur de texte

Il existe plusieurs façons de lancer l'Editeur de texte à partir du Bureau.

#### ▼ Ouverture de l'Editeur de texte

- Ouvrez le panneau secondaire Applications du Tableau de bord et cliquez sur l'icône de l'Editeur de texte.



Vous pouvez également lancer l'Editeur de texte en entrant la commande suivante dans une fenêtre de terminal :

```
dtpad nom_fichier &
```

Le nom du fichier est facultatif.

---

**Remarque :** si le chemin `/usr/dt/bin` n'a pas été défini dans votre fichier `.cshrc`, entrez `/usr/dt/bin/dtpad` pour lancer l'Editeur de texte à partir de la ligne de commande.

---

## ▼ Fermeture de l'Editeur de texte

- Sélectionnez **Fermer** dans le menu **Fichier** ou appuyez sur **Alt+F4**.

---

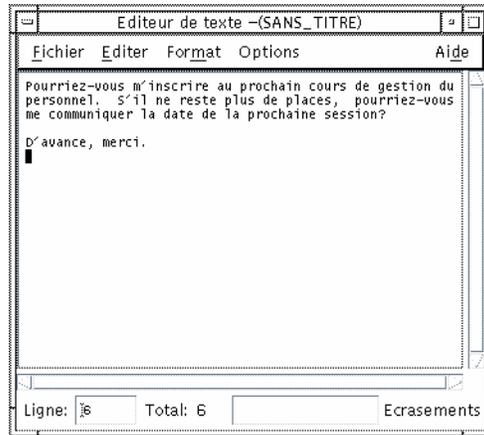
**Remarque :** Si la touche **Alt** n'existe pas sur votre clavier, demandez à l'administrateur système de vous indiquer la touche correspondante.

---

---

## Fenêtre de l'Editeur de texte

Vous pouvez créer et éditer un document dans la fenêtre de l'Editeur de texte. La barre de titre affiche le nom du document courant. Un nouveau document est toujours appelé **SANS TITRE**.



**FIGURE 12-1** Fenêtre de l'Editeur de texte

Vous pouvez éventuellement afficher une ligne d'état indiquant le nombre de lignes du document et vous permettant d'atteindre un numéro de ligne donné.

## ▼ Affichage de la ligne d'état

La ligne d'état indique le numéro de la ligne sur laquelle se trouve le curseur d'insertion ainsi que le nombre total de lignes figurant dans un document. Elle affiche également les messages de l'Editeur de texte et indique si le mode écrasement est activé.



- Sélectionnez **Ligne d'état** dans le menu **Options**. Pour la supprimer, choisissez à nouveau cette option.

---

# Ouverture et sauvegarde de documents

Vous pouvez créer un nouveau document ou ouvrir un document existant. L'ouverture d'un document affiche le contenu du fichier sélectionné dans la fenêtre de l'Editeur de texte.

La sauvegarde permet d'enregistrer les modifications apportées à un fichier. Vous pouvez sauvegarder un document sous son nom initial ou sous un autre nom de fichier.

Vous pouvez configurer l'Editeur de texte de façon à ce qu'il conserve également un fichier de sauvegarde antérieure chaque fois qu'il effectue une sauvegarde pendant la session courante.

## ▼ Création d'un nouveau document

Un nouveau document appelé SANS TITRE est créé lorsque vous lancez l'Editeur de texte. Pour entrer du texte dans votre document, reportez-vous à la section "Saisie de texte" à la page 323. Vous attribuez un nom au document lorsque vous le sauvegardez.

Lorsque vous avez terminé un document, vous pouvez en créer un autre à l'aide de la commande Nouveau.

### ● Sélectionnez Nouveau dans le menu Fichier.

La fenêtre de l'Editeur de texte s'efface et un nouveau document est créé. Si vous n'avez pas sauvegardé le document courant, une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.

## ▼ Sauvegarde d'un document dans un nouveau fichier

### 1. Sélectionnez Sauvegarder sous dans le menu Fichier.

La boîte de dialogue Sauvegarder sous répertorie les fichiers et les dossiers situés dans le dossier courant. Vous pouvez stocker votre document dans le dossier courant, dans un sous-dossier ou dans un dossier que vous spécifiez.

Si vous avez sélectionné l'option Couper lignes, la boîte de dialogue comporte une option supplémentaire relative à la gestion des fins de ligne. Si la fonction Couper lignes est désactivée, cette option n'apparaît pas dans la boîte de dialogue (reportez-vous à la section "Utilisation de l'option Couper lignes" à la page 323).

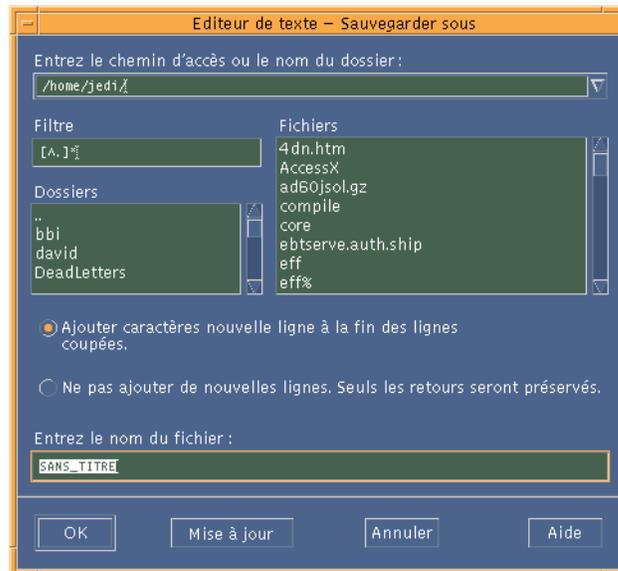


FIGURE 12-2 Boîte de dialogue Sauvegarder sous

2. *Facultatif.* Si vous ne souhaitez pas enregistrer le fichier dans le dossier courant, sélectionnez un sous-dossier ou indiquez un autre dossier.

- Pour sauvegarder le fichier dans un sous-dossier, sélectionnez celui-ci dans la liste correspondante et appuyez sur Retour.
- Pour sauvegarder le fichier dans un autre dossier, utilisez l'icône .. (Précédent) pour changer de dossier ou entrez son chemin d'accès dans la zone Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier.

3. Entrez le nom du nouveau fichier dans la zone Entrez le nom du fichier.

4. Appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Pour sauvegarder votre document sur une disquette montée, sélectionnez /floppy/ nom\_disquette à l'aide du bouton de menu situé en regard de la zone Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier. Entrez un nom dans la zone Entrez le chemin d'accès et cliquez sur OK.

---

## ▼ Sauvegarde d'un document dans le fichier d'origine

- **Sélectionnez Sauvegarder dans le menu Fichier pour sauvegarder votre travail et poursuivre l'édition du document.**

Si vous avez sélectionné l'option Couper lignes, la boîte de dialogue Sauvegarder comporte une option supplémentaire relative à la gestion des fins de ligne (reportez-vous à la section "Utilisation de l'option Couper lignes" à la page 323).

## Ouverture d'un document existant

Vous pouvez ouvrir un document existant de l'une des façons suivantes :

- Ouvrez le document dans l'Editeur de texte.
- Sélectionnez l'icône du fichier dans le Gestionnaire de fichiers ou sélectionnez Ouvrir dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers.
- Cliquez deux fois sur l'icône du fichier dans le Gestionnaire de fichiers.
- Faites glisser l'icône du document sur l'icône Editeur de texte du Tableau de bord.

## ▼ Ouverture d'un document existant à partir de l'Editeur de texte

### 1. Sélectionnez Ouvrir dans le menu Fichier.

La boîte de dialogue Ouvrir un fichier répertorie les fichiers et les dossiers du répertoire courant. Vous pouvez consulter les documents répertoriés ou ouvrir un autre dossier pour en afficher d'autres.

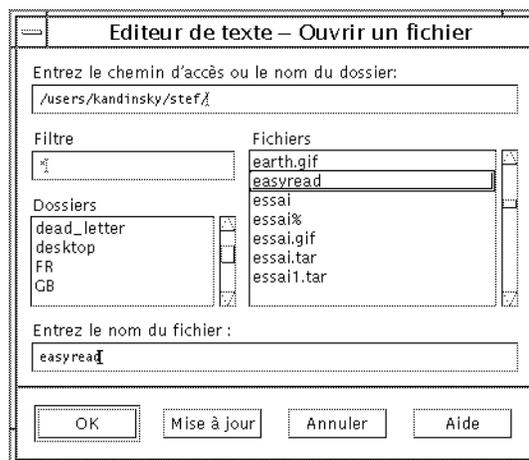


FIGURE 12-3 Boîte de dialogue Ouvrir un fichier

2. Sélectionnez le document que vous souhaitez ouvrir ou entrez son nom dans la zone Entrez le nom du fichier.
3. Appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Vous pouvez également cliquer deux fois sur le nom du document dans la boîte de dialogue.

---



---

**Remarque :** Pour enregistrer un fichier présent sur une disquette ou un CD-ROM monté, sélectionnez /cdrom/nom\_cd ou /floppy/nom\_disquette à l'aide du bouton de menu situé en regard de la zone Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier. Sélectionnez le nom du fichier et cliquez sur OK.

---

## ▼ Ouverture d'un document existant à partir du Gestionnaire de fichiers

1. Affichez l'icône du document dans une fenêtre du Gestionnaire de fichiers.

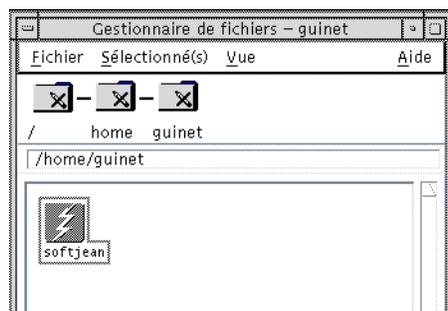


FIGURE 12-4 Icône du document

## 2. Ouvrez le document de l'une des façons suivantes :

- Cliquez deux fois sur le document.
- Sélectionnez le document, puis choisissez Ouvrir dans le menu Sélectionné(s) du Gestionnaire de fichiers.
- Faites glisser l'icône du document vers le Tableau de bord et posez-la sur celle de l'Editeur de texte.

## Gestion des versions de sauvegarde

Vous pouvez configurer l'Editeur de texte de façon à ce qu'il conserve un fichier contenant l'ancienne version sauvegardée d'un fichier chaque fois qu'il effectue une sauvegarde. Cela est possible à l'aide de l'option de menu Copie de sauvegarde du menu Options. Par défaut, cette option n'est pas sélectionnée de telle sorte que chaque fois que vous exécutez l'Editeur de texte, l'option est désélectionnée par défaut.

Lorsque vous effectuez une sauvegarde et que l'option Copie de sauvegarde est sélectionnée, l'Editeur de texte commence par copier le fichier initial sous un nouveau nom de fichier (l'ancien nom de fichier se voyant ajouter un pourcentage "%") et sauvegarde le fichier édité sous le nom du fichier initial.

### ▼ Récupération de la version sauvegardée d'un fichier

Vous pouvez accéder à la version d'un fichier sauvegardée précédemment de la façon suivante :

1. **Sélectionnez Ouvrir dans le menu Fichier.**  
L'Editeur de texte affiche la boîte de dialogue Ouvrir un fichier.
2. **Naviguez jusqu'au dossier contenant le fichier qui vous intéresse et sélectionnez le nom du fichier correspondant qui comporte le caractère de pourcentage "%".**

L'Editeur de texte ouvre le fichier.

**3. Utilisez la commande Sauvegarder sous du menu Fichier pour écraser le fichier initial.**

Le fichier initial contient désormais le contenu de la version précédente.

---

## Saisie de texte

Lors de la création d'un document, vous pouvez saisir et éditer du texte. Le curseur en forme de (I) vous indique la position à laquelle vous vous trouvez. Les caractères sont insérés, sauf si vous êtes en mode d'écrasement (voir la section "Activation du mode d'écrasement" à la page 329).

### ▼ Saisie d'un nouveau texte

- Cliquez dans le document et commencez à entrer le texte.

Pour commencer une nouvelle ligne, appuyez sur la touche Retour. Vous pouvez également activer l'option Couper lignes pour que le passage à la ligne s'effectue automatiquement lorsque vous atteignez le bord de la fenêtre.

Pour commencer un nouveau paragraphe, appuyez deux fois sur Retour.

## Utilisation de l'option Couper lignes

Cette option permet de gérer le passage automatique à la ligne en fonction de la largeur de la fenêtre. Lorsque cette option est activée, le curseur passe automatiquement à la ligne suivante lorsqu'il atteint le bord de la fenêtre. Les fins de ligne sont dynamiques, vous pouvez donc redimensionner la fenêtre de l'Editeur de texte et le texte s'ajuste automatiquement à la nouvelle largeur de la fenêtre.

Lorsque vous sauvegardez votre document, vous devez indiquer si vous souhaitez ajouter un passage à la ligne à la fin de chaque ligne ou annuler les sauts de ligne dynamiques. Vous pouvez :

- ajouter un caractère de saut de ligne (saut de ligne forcé) à la fin des lignes afin de conserver chaque fin de ligne telle qu'elle apparaît ;
- ou, ne conserver que les passages à la ligne créés à l'aide de la touche Retour.

- Ajoute des caractères de saut de ligne à la fin des lignes coupées.
- N'ajoute pas de sauts de ligne. Seules les ruptures créées par [Entrée] seront préservées.

## ▼ Activation ou désactivation du retour à la ligne automatique

- Pour activer l'option **Couper lignes**, cliquez sur le bouton correspondant du menu **Options**. Pour la désactiver, cliquez à nouveau sur le bouton.

## Entrée de caractères spéciaux

Les différents systèmes utilisent souvent certaines combinaisons de touches pour insérer des caractères spéciaux (voir la section "Composition de caractères spéciaux" à la page 73).

Dans certains cas, une combinaison donnée peut être réservée à l'Editeur de texte. Par exemple, la lettre mnémonique de l'Editeur de texte pour l'affichage d'un menu peut entrer en conflit avec la séquence de touches que vous souhaitez utiliser sur le clavier. Pour insérer le caractère correct, modifiez le comportement de la lettre mnémonique réservée en faisant précéder la combinaison de touches de Control+Q.

---

## Déplacement du curseur dans un document

Lorsque vous entrez et éditez du texte, déplacez le curseur d'insertion à l'aide de la souris et des touches de déplacement du clavier. A l'aide de la souris, placez le pointeur à l'endroit souhaité du document et cliquez sur le bouton 1.

Vous pouvez également utiliser les touches de déplacement du clavier :

| <b>Touche</b>                 | <b>Déplacement du curseur</b>          |
|-------------------------------|----------------------------------------|
| Flèche vers le haut           | Remonte d'une ligne.                   |
| Flèche vers le bas            | Descend d'une ligne.                   |
| Flèche vers la gauche         | Un caractère vers la gauche.           |
| Flèche vers la droite         | Un caractère vers la droite.           |
| Control+Flèche vers la gauche | Un mot vers la gauche.                 |
| Control+Flèche vers la droite | Un mot vers la droite.                 |
| Origine (Home)                | Début de la ligne en cours.            |
| Fin                           | Fin de la ligne en cours.              |
| Control+Flèche vers le haut   | Début du paragraphe précédent.         |
| Control+Flèche vers le bas    | Début du paragraphe suivant.           |
| Control+Origine (Home)        | Début du document.                     |
| Control+Fin                   | Fin du document.                       |
| Control+G                     | Vers la zone Ligne de la ligne d'état. |

---

**Remarque :** Si le libellé des touches diffère sur votre clavier, demandez à l'administrateur système de vous indiquer les touches correspondantes.

---

## ▼ Passage à une ligne donnée

1. Affichez la ligne d'état (reportez-vous à la section "Affichage de la ligne d'état" à la page 317).
2. Appuyez sur Control+G ou cliquez dans la zone Ligne de la ligne d'état.
3. Entrez le numéro de la ligne sur laquelle vous souhaitez placer le curseur et appuyez sur Retour.

## ▼ Défilement d'un document

- Sélectionnez et faites glisser la barre de défilement vertical pour visualiser le texte. Utilisez la barre de défilement horizontal pour visualiser les longues lignes de texte.

Vous pouvez également utiliser les touches de défilement :

---

| Touche       | Mouvement du curseur     |
|--------------|--------------------------|
| PgAv         | Remonte d'une page.      |
| PgAr         | Descend d'une page.      |
| Control+PgAv | Une page vers la gauche. |
| Control+PgAr | Une page vers la droite. |

---

---

## Sélection de texte

Avant d'utiliser des commandes d'édition (Couper et Coller par exemple), sélectionnez d'abord le texte. Vous pouvez le faire à l'aide de la souris ou du clavier.

### ▼ Sélection de texte à l'aide de la souris

1. Cliquez à l'endroit correspondant au début du texte que vous souhaitez sélectionner.
2. Appuyez sur le bouton 1 de la souris et, tout en le maintenant enfoncé, faites glisser la souris jusqu'à la fin du texte.

Pour désélectionner le texte, cliquez n'importe où dans la fenêtre.

---

**Remarque :** Pour modifier une sélection, appuyez sur la touche Maj et sur le bouton 1 de la souris et maintenez-les enfoncés. Déplacez-vous ensuite vers l'avant ou vers l'arrière pour sélectionner le texte voulu. Vous pouvez également appuyer sur la touche Maj et sur l'une des touches de déplacement et les maintenir enfoncées pour étendre la sélection.

---

Vous pouvez aussi utiliser les raccourcis suivants pour sélectionner du texte :

---

|               |                                    |
|---------------|------------------------------------|
| Mot           | Cliquez deux fois sur le mot.      |
| Ligne         | Cliquez trois fois sur la ligne.   |
| Tout le texte | Cliquez quatre fois dans le texte. |

---

## Sélection secondaire

Cette méthode permet de sélectionner du texte et de le remplacer par une autre sélection, utilisée comme texte de remplacement.

### ▼ Remplacement de texte à l'aide d'une sélection secondaire

1. **Sélectionnez le texte que vous souhaitez remplacer.**
2. **Placez le pointeur au début du texte qui remplacera la première sélection. Maintenez la touche Alt et le bouton 2 de la souris enfoncés et déplacez-vous jusqu'à la fin du texte que vous souhaitez utiliser.**  
Le texte est mis en surbrillance.

---

**Remarque :** Si la touche Alt n'existe pas sur votre clavier, demandez à l'administrateur système de vous indiquer la touche correspondante.

---

3. **Relâchez la touche Alt et le bouton de la souris.**  
Le texte souligné écrase votre première sélection.

### ▼ Sélection du texte à l'aide du clavier

| Texte à sélectionner                    | Action                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bloc de texte                           | Placez le curseur au début du bloc de texte. Maintenez la touche Maj et l'une des touches de déplacement enfoncées pour déplacer le curseur à la fin du bloc de texte. |
| Du curseur jusqu'au début de la ligne   | Maj+Origine (Home)                                                                                                                                                     |
| Du curseur jusqu'à la fin de la ligne   | Maj+Fin                                                                                                                                                                |
| Du curseur jusqu'au début du paragraphe | Maj+Control+Flèche vers le haut                                                                                                                                        |
| Du curseur jusqu'à la fin du paragraphe | Maj+Control+Flèche vers le bas                                                                                                                                         |
| Du curseur jusqu'au début du document   | Maj+Control+Origine (Home)                                                                                                                                             |
| Du curseur jusqu'à la fin du document   | Maj+Control+Fin                                                                                                                                                        |
| Tout le texte                           | Control+/                                                                                                                                                              |
| Désélectionner tout le texte            | Control+\                                                                                                                                                              |

---

## Edition du texte dans un message

Les modifications mineures peuvent se faire à l'aide des touches d'édition. Vous pouvez également copier, déplacer ou supprimer des parties de texte, rechercher et modifier un mot ou une phrase et vérifier l'orthographe du document.

### Touches d'édition

| <b>Touche</b>          | <b>Action</b>                                                                 |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Retour arrière         | Supprime le caractère placé avant le curseur.                                 |
| Modifier               | Supprime le caractère placé après le curseur d'insertion.                     |
| Control+Retour arrière | Supprime le mot précédent.                                                    |
| Maj+Retour arrière     | Supprime les caractères entre la position du curseur et le début de la ligne. |
| Control+Suppr          | Supprime les caractères entre la position du curseur et la fin de la ligne.   |
| Insérer                | Passe du mode d'écrasement au mode d'insertion et vice versa.                 |

### Touches de raccourci clavier

Vous pouvez également utiliser les touches de raccourci suivantes lorsque vous effectuez des modifications.

**TABLEAU 12-1** Touches de raccourci clavier

|           |                                                                             |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Control+C | Copie le texte sélectionné.                                                 |
| Control+X | Coupe le texte sélectionné.                                                 |
| Control+V | Colle le texte sélectionné.                                                 |
| Control+F | Recherche/remplace le texte.                                                |
| Control+Z | Annule les commandes Couper, Supprimer, Effacer, Inclure, Copier ou Coller. |

## Association de fonctions aux touches Unix

L'association de fonctions aux touches UNIX<sup>®</sup> permet d'utiliser un ensemble de touches Emacs étendues, telles que Alt+B (mot précédent) ou Control+N (ligne suivante) dans l'Editeur de texte. Pour activer l'association de fonctions aux touches UNIX (désactivée par défaut), éditez un fichier dans votre répertoire personnel.

### ▼ Activation de l'association de fonctions aux touches UNIX

1. Ajoutez la ligne suivante au fichier `.Xdefaults` de votre répertoire personnel :

```
#include "/usr/dt/app-defaults/language/UNIXbindings"
```

Remplacez la valeur "langue" par le nom de votre environnement de langue.

Si le fichier `.Xdefaults` n'existe pas, créez-le dans votre répertoire personnel.

2. Déconnectez-vous de la session en cours.

3. Reconnectez-vous et relancez l'Editeur de texte.

Certains raccourcis de l'Editeur de texte sont en conflit avec l'association de fonctions aux touches UNIX. Lorsque cette dernière est activée, l'Editeur de texte propose d'autres raccourcis pour les commandes suivantes :

| Commande                         | Autre raccourci       |
|----------------------------------|-----------------------|
| Rechercher/Remplacer (Control+F) | Control+S             |
| Coller (Control+V)               | Maj+Inser             |
| Imprimer (Control+P)             | pas d'autre raccourci |
| Défaire (Control+Z)              | Control+_             |

Pour modifier ces raccourcis, copiez le fichier `/usr/dt/app-defaults/langue/UNIXbindings` dans votre fichier `.Xdefaults`, puis éditez-le.

---

**Remarque :** Lorsque l'association de fonctions aux touches UNIX est activée, la touche Suppr supprime le caractère précédent et non celui qui suit le curseur.

---

### ▼ Activation du mode d'écrasement

Au fur et à mesure de la saisie, de nouveaux caractères sont insérés. Si vous souhaitez écraser les caractères existants, passez en mode d'écrasement.

- Sélectionnez Ecraser dans le menu Options. Pour revenir au mode d'insertion, choisissez à nouveau cette option.

- Vous pouvez également utiliser la touche Inser pour passer du mode d'insertion au mode d'écrasement et inversement.

Lorsque le mode d'écrasement est activé, le curseur se transforme en un bloc. Si vous utilisez souvent le mode d'écrasement, affichez la ligne d'état (voir la section "Affichage de la ligne d'état" à la page 317) car celle-ci indique si le mode d'écrasement est actif ou inactif.

## ▼ Ecrasement de texte

1. **Sélectionnez le texte.**
2. **Saisissez le texte de remplacement.**

Vous pouvez également sélectionner l'option Ecraser dans le menu Options pour désactiver le mode d'insertion et écraser directement le texte.

## ▼ Suppression de texte

1. **Sélectionnez le texte.**
2. **Sélectionnez l'option Supprimer dans le menu Editer ou appuyez sur la touche Suppr.**

Vous ne pouvez pas coller du texte supprimé ; en revanche, vous pouvez le récupérer à l'aide de la commande Défaire (reportez-vous à la section "Annulation d'une opération d'édition" à la page 330).

Si vous souhaitez réutiliser le texte que vous allez supprimer, utilisez la commande Couper (reportez-vous à la section "Annulation d'une opération d'édition" à la page 330).

## ▼ Effacement de texte

La commande Effacer remplace le texte sélectionné par des espaces ou des lignes blanches.

1. **Sélectionnez le texte à effacer.**
2. **Sélectionnez Effacer dans le menu Editer.**

## ▼ Annulation d'une opération d'édition

- **Sélectionnez Défaire dans le menu Editer ou appuyez sur Control+Z.**

Cette option annule la dernière commande (Couper, Coller, Effacer, Supprimer, Remplacer, Inclure ou opération de formatage).

## ▼ Copie de texte

1. **Sélectionnez le texte à copier.**
2. **Sélectionnez Copier dans le menu Editer ou appuyez sur Control+C.**  
Une copie du texte est stockée dans le presse-papiers ; d'autres applications peuvent y accéder ou la remplacer.
3. **Cliquez à l'endroit où vous souhaitez insérer le texte.**
4. **Sélectionnez Coller dans le menu Editer ou appuyez sur Control+V.**  
Vous pouvez également faire glisser du texte et le poser pour le copier (reportez-vous à la section "Copie de texte par glissement et pose" à la page 340).

---

**Remarque :** Utilisez ce raccourci pour copier un mot ou une phrase : Sélectionnez le texte, déplacez le pointeur à l'endroit d'insertion, puis cliquez sur le bouton 2 de la souris : cela vous permet d'entrer rapidement du texte dans une boîte de dialogue.

---

## ▼ Déplacement de texte (Couper/Coller)

1. **Sélectionnez le texte.**
2. **Sélectionnez Couper dans le menu Editer ou appuyez sur Control+X.**  
Le texte est effacé et stocké dans le presse-papiers ; d'autres applications peuvent y accéder et le remplacer.
3. **Placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez insérer le texte.**
4. **Sélectionnez Coller dans le menu Editer ou appuyez sur Control+V.**  
Vous pouvez également faire glisser du texte et le poser pour le déplacer (reportez-vous à la section "Déplacement de texte par glissement et pose" à la page 340).

## ▼ Inclusion d'un fichier

Vous pouvez insérer un fichier texte dans votre document. Utilisez l'option de menu appropriée ou faites glisser le fichier à partir de la fenêtre de l'Editeur de texte (voir la section "Inclusion d'un fichier par glissement et pose" à la page 340).

1. **Placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez insérer le fichier texte.**

2. Sélectionnez Inclure dans le menu Fichier.

La boîte de dialogue Inclure un fichier répertorie les fichiers et les dossiers du système. Vous pouvez consulter les documents répertoriés ou ouvrir un autre dossier pour en afficher d'autres.



FIGURE 12-5 Boîte de dialogue Inclure un fichier

3. Sélectionnez le document que vous souhaitez insérer dans la liste Fichiers.

4. Appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Pour inclure un fichier présent sur une disquette ou un CD-ROM monté, sélectionnez `/cdrom/nom_cd` ou `/floppy/nom_disquette` à l'aide du bouton de menu situé en regard de la zone Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier. Sélectionnez le nom du fichier et cliquez sur OK.

---

---

## Vérification orthographique

Vous pouvez vérifier l'orthographe à l'aide du Vérificateur orthographique. Vous pouvez également personnaliser votre Dictionnaire personnel et le Dictionnaire principal (pour plus d'informations, reportez-vous à la section "Vérification orthographique" à la page 333 pour obtenir de plus amples informations.

## ▼ Vérification orthographique

1. Sélectionnez **Vérifier orthographe** dans le menu **Editer**.

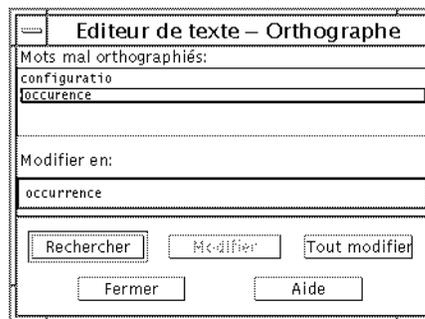
---

**Remarque :** La boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe peut avoir une apparence différente de celle illustrée à la Figure 12–6. Si tel est le cas, reportez-vous à la Figure 12–7 et procédez comme indiqué après la figure.

---

La boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe répertorie les mots mal orthographiés ou non reconnus.

La fonction Vérificateur d'orthographe (Version 1) n'est disponible qu'en anglais.



**FIGURE 12–6** Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe (Version 1)

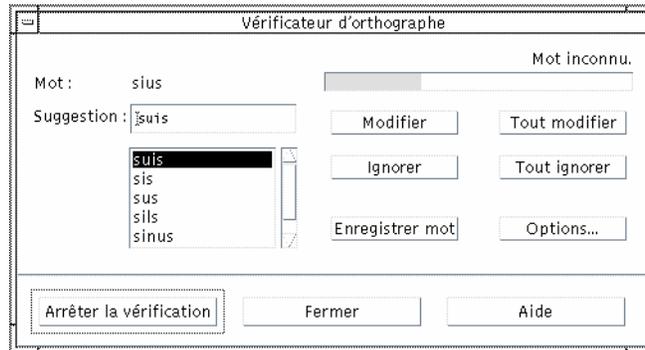
2. Sélectionnez le mot recherché dans la liste des mots mal orthographiés et appuyez sur **Retour**. Vous pouvez également cliquer deux fois sur le mot.  
L'occurrence suivante du mot est mise en surbrillance dans le document.
3. Entrez le mot correct dans la zone **Suggestion**.
4. Cliquez sur **Modifier** pour remplacer une seule occurrence.  
Vous pouvez également cliquer sur **Tout remplacer** pour remplacer toutes les occurrences.
5. Pour rechercher et modifier d'autres occurrences uniques, cliquez sur **Rechercher** puis sur **Modifier**.
6. Cliquez sur **Fermer** lorsque vous avez terminé.

---

**Remarque :** Si votre boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe est du même type que celle de la Figure 12–7, procédez comme indiqué après la figure.

---

La boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe affiche un mot mal orthographié ou non reconnu et propose une liste de suggestions. Pour lancer une nouvelle vérification orthographique dans la boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe ouverte, cliquez sur Lancer la vérification.



**FIGURE 12-7** Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe (Version 2)

**1. Action à effectuer pour le premier mot trouvé par le Vérificateur d'orthographe :**

- Si la suggestion de remplacement est correcte, cliquez sur Modifier pour corriger cette occurrence ou sur Tout modifier pour corriger toutes les occurrences (vous ne pouvez pas annuler la commande Tout modifier).
- Si la suggestion correcte figure dans la liste, sélectionnez-la et cliquez sur Modifier ou sur Tout modifier.
- Si aucune suggestion correcte ne figure dans la liste, entrez la forme correcte dans la zone Suggestion et cliquez sur Modifier ou sur Tout modifier.
- Si la forme est correcte et que vous souhaitez ajouter le mot dans votre dictionnaire, cliquez sur Enregistrer mot.
- Si la forme est correcte mais que vous ne souhaitez pas ajouter le mot dans votre dictionnaire, cliquez sur Ignorer ou sur Tout ignorer.

**2. Continuez ainsi pour tous les mots trouvés par le Vérificateur d'orthographe.**

**3. Pour arrêter la vérification d'orthographe sans quitter la boîte de dialogue, cliquez sur Arrêter la vérification.**

Pour arrêter la vérification d'orthographe et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Fermer.

## Personnalisation des dictionnaires du Vérificateur d'orthographe

Lorsque vous lancez le Vérificateur d'orthographe, il utilise à la fois le Dictionnaire personnel et le Dictionnaire principal. Vous pouvez modifier le Dictionnaire personnel et définir le Dictionnaire principal.

Vous pouvez lancer le Vérificateur d'orthographe avec ou sans le Dictionnaire personnel. Vous pouvez également supprimer des mots du Dictionnaire personnel, importer le Dictionnaire personnel d'un autre utilisateur ou exporter votre Dictionnaire personnel pour le rendre accessible à d'autres utilisateurs. Lorsque vous importez le Dictionnaire personnel d'un autre utilisateur, vous pouvez décider si vous ajoutez le dictionnaire importé à votre Dictionnaire personnel ou si vous écrasez le contenu de votre Dictionnaire personnel.

Le Vérificateur d'orthographe définit automatiquement votre Dictionnaire principal en fonction de la langue par défaut installée sur votre système. Vous pouvez définir le Dictionnaire principal en fonction d'une autre langue pour toutes les sessions à venir ou uniquement pour la session en cours.

### ▼ Lancement du Vérificateur d'orthographe sans le Dictionnaire personnel

1. Cliquez sur Options dans la boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe.
2. Sélectionnez Dictionnaire personnel dans la zone Catégorie.

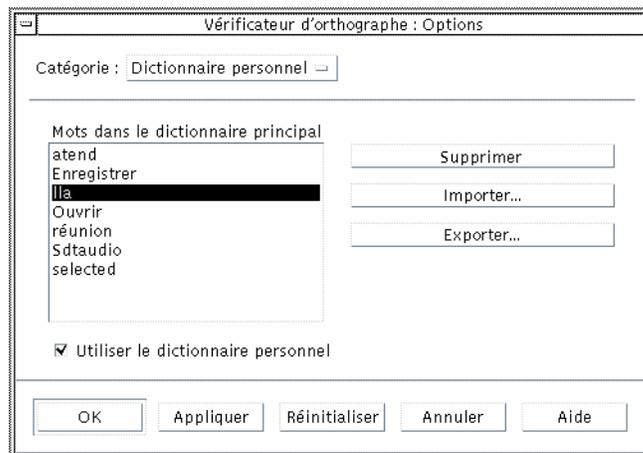


FIGURE 12–8 Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Options (Dictionnaire personnel)

3. Désélectionnez la case Utiliser le dictionnaire personnel.

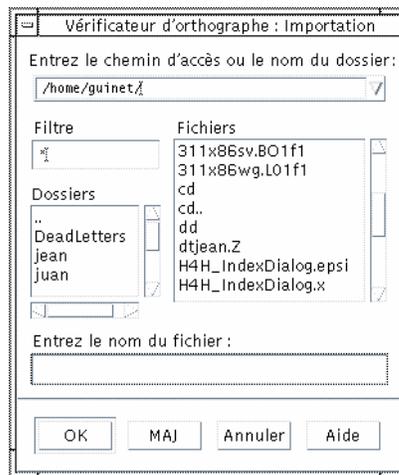
4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les modifications et fermer la boîte de dialogue.  
Le Vérificateur d'orthographe fonctionne maintenant uniquement avec le Dictionnaire principal.

## ▼ Suppression d'un mot du Dictionnaire personnel

1. Cliquez sur **Options** dans la boîte de dialogue **Vérificateur d'orthographe**.
2. Sélectionnez **Dictionnaire personnel** dans la zone **Catégorie**.
3. Sélectionnez le mot dans la liste déroulante.  
Pour sélectionner plusieurs mots, sélectionnez le premier mot, puis appuyez sur la touche **Maj** (ou **Control**) en la maintenant enfoncée et cliquez sur les autres mots. Si les mots à sélectionner sont contigus, vous pouvez également faire glisser la souris du premier au dernier mot.
4. Pour supprimer un mot de la liste, cliquez sur **Supprimer**.
5. Pour sauvegarder les modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur **OK**.

## ▼ Importation du Dictionnaire personnel d'un autre utilisateur

1. Cliquez sur **Options** dans la boîte de dialogue **Vérificateur d'orthographe**.
2. Cliquez sur **Importation** dans la boîte de dialogue **Vérificateur d'orthographe : Options**.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.



**FIGURE 12-9** Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Importation (Dictionnaire personnel)

3. Sélectionnez le dictionnaire que vous souhaitez importer dans la liste des fichiers ou entrez son nom dans la zone Sélection.
4. Appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Vous pouvez également cliquer deux fois sur le nom du dictionnaire dans la boîte de dialogue.

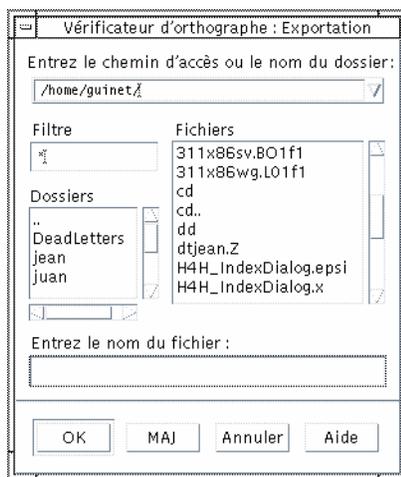
---

5. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, choisissez si vous souhaitez ajouter le dictionnaire personnel importé à votre Dictionnaire personnel ou écraser votre Dictionnaire personnel.

## ▼ Exportation de votre Dictionnaire personnel

1. Cliquez sur Options dans la boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe.
2. Cliquez sur Exportation dans la boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Options.

La boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Exportation s'affiche.



**FIGURE 12-10** Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Exportation (Dictionnaire personnel)

3. **Sélectionnez le dictionnaire que vous souhaitez exporter dans la liste Fichiers ou entrez son nom dans la zone Sélection.**
4. **Appuyez sur Retour ou cliquez sur OK.**

---

**Remarque :** Vous pouvez également cliquer deux fois sur le nom du dictionnaire dans la boîte de dialogue.

---

Les autres utilisateurs peuvent maintenant importer votre dictionnaire. Vous pouvez envoyer votre Dictionnaire personnel à d'autres utilisateurs ou leur indiquer le répertoire dans lequel il se trouve.

## ▼ Définition de la langue courante de votre dictionnaire

1. **Cliquez sur Options dans la boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe.**
2. **Sélectionnez Dictionnaire principal dans la zone Catégorie.**  
La boîte de dialogue s'affiche.

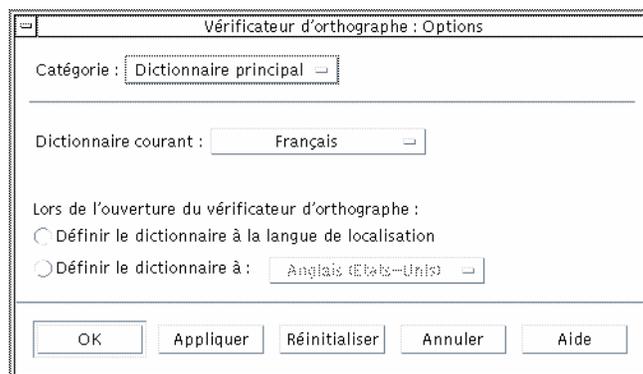


FIGURE 12–11 Boîte de dialogue Vérificateur d'orthographe : Options (Dictionnaire principal)

**3. Sélectionnez la langue souhaitée dans la zone Dictionnaire courant.**

---

**Remarque :** Ce paramétrage de langue n'est valable que pour la session de Vérificateur d'orthographe en cours. Lorsque vous lancerez le Vérificateur d'orthographe la fois suivante, c'est la langue par défaut qui sera activée.

---

**4. Pour sauvegarder les modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**

▼ **Définition de la langue par défaut du dictionnaire**

1. Cliquez sur **Options** dans la boîte de dialogue **Vérificateur d'orthographe**.
2. Sélectionnez **Dictionnaire principal** dans la zone **Catégorie**.
3. Déterminez la langue de votre **Dictionnaire principal** :
  - Pour configurer votre Dictionnaire principal dans la langue par défaut installée sur votre système, sélectionnez **Définir le dictionnaire à la langue de localisation**.
  - Pour remplacer la langue par défaut du système, sélectionnez la langue souhaitée dans la zone **Définir le dictionnaire à**.
4. Pour sauvegarder les modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur **OK**.

---

## Faire glisser et poser

Vous pouvez utiliser les commandes de glissement et de pose pour déplacer ou copier du texte entre des documents de l'Editeur de texte ou d'autres applications. Vous pouvez inclure un fichier dans un document à l'aide de ces commandes.

### ▼ Déplacement de texte par glissement et pose

1. **Sélectionnez le texte que vous souhaitez déplacer.**
2. **Placez le pointeur sur la sélection, appuyez sur le bouton 1 de la souris et, tout en le maintenant enfoncé, faites glisser le texte à l'endroit où vous souhaitez l'insérer.**
3. **Relâchez le bouton de la souris.**

Le texte est inséré dans le document en fonction de la position de l'icône de glissement.

### ▼ Copie de texte par glissement et pose

1. **Sélectionnez le texte que vous souhaitez copier.**
2. **Placez le pointeur sur la sélection, appuyez sur la touche Control et sur le bouton 1 de la souris et, tout en les maintenant enfoncés, faites glisser le texte à l'endroit où vous souhaitez le copier.**
3. **Relâchez la touche Control et le bouton de la souris.**

Le texte est copié en fonction de la position de l'icône de glissement.

### ▼ Inclusion d'un fichier par glissement et pose

Lorsque vous utilisez ces commandes, le contenu du fichier est copié dans la fenêtre de l'Editeur de texte, à l'endroit où se trouve le curseur d'insertion. Le fichier d'origine reste intact.

1. **Cliquez dans le document à l'endroit où vous souhaitez inclure le fichier.**
2. **Faites glisser l'icône du fichier que vous souhaitez inclure dans la fenêtre de l'Editeur de texte.**

---

## Recherche dans un document

Vous pouvez rechercher un mot ou une phrase dans un document. La recherche commence à partir de la position du curseur d'insertion et porte sur l'ensemble du document. Vous pouvez remplacer ou supprimer automatiquement les occurrences rencontrées.

Les recherches font la distinction entre les majuscules et les minuscules. Pour trouver toutes les occurrences, recherchez le texte en majuscules et en minuscules.

### ▼ Recherche de texte

1. Sélectionnez **Rechercher/Remplacer** dans le menu **Editer** ou appuyez sur **Control+F**.

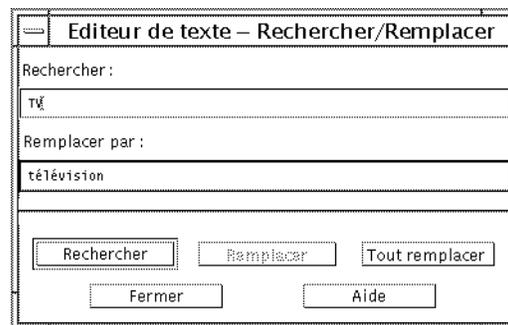


FIGURE 12-12 Boîte de dialogue Editeur de texte : Rechercher/Remplacer

2. Entrez le texte dans la zone **Rechercher**.
3. Appuyez sur **Retour** ou cliquez sur le bouton **Rechercher** pour rechercher l'occurrence suivante.
4. Pour trouver d'autres occurrences, appuyez à nouveau sur **Retour** ou sur **Rechercher**.

### ▼ Recherche/Remplacement de texte

1. Sélectionnez **Rechercher/Remplacer** dans le menu **Editer** ou appuyez sur **Control+F**.
2. Entrez le texte dans la zone **Rechercher**.
3. Entrez le texte de remplacement dans la zone **Remplacer par**.

4. Appuyez sur Retour ou cliquez sur le bouton Rechercher pour rechercher l'occurrence suivante.
5. Cliquez sur Remplacer pour remplacer une seule occurrence.
6. Cliquez sur Rechercher, puis Remplacer pour remplacer les autres occurrences.  
*Ou* cliquez sur Tout remplacer pour remplacer toutes les occurrences.



---

**Attention :** Vous ne pouvez pas annuler cette commande.

---

7. Cliquez sur Fermer lorsque vous avez terminé.

## ▼ Recherche et suppression de texte

1. Sélectionnez Rechercher/Remplacer dans le menu Editer ou appuyez sur Control+F.
2. Entrez le texte à supprimer dans la zone Rechercher.
3. Ne remplissez pas la zone Remplacer par.
4. Appuyez sur Retour ou cliquez sur Rechercher pour rechercher l'occurrence suivante.
5. Cliquez sur Remplacer pour supprimer une seule occurrence.
6. Cliquez sur Rechercher, puis Remplacer pour remplacer les autres occurrences.  
Vous pouvez également cliquer sur Tout remplacer pour remplacer toutes les occurrences.
7. Cliquez sur Fermer lorsque vous avez terminé.

---

## Formatage et impression de documents

Lorsque vous avez fini d'éditer votre document, formatez-le en définissant les marges et l'alignement du texte.

## ▼ Formatage d'un document

1. Sélectionnez Paramètres dans le menu Format.



**FIGURE 12–13** Boîte de dialogue Editeur de texte : Paramètres de mise en forme

**2. Entrez la valeur des marges.**

Par défaut, la marge gauche a pour valeur 0 et la marge droite est fixée à la largeur de la fenêtre de l'Editeur de texte. L'unité de mesure des marges est le nombre de colonnes de caractères.

**3. Sélectionnez l'alignement à gauche, à droite, justifié (style du bloc) ou centré.**

**4. Déterminez l'étendue du formatage.**

- Pour formater un seul paragraphe, placez le curseur dans celui-ci, puis cliquez sur Paragraphe.
- Pour formater l'ensemble du document, cliquez sur Tout.

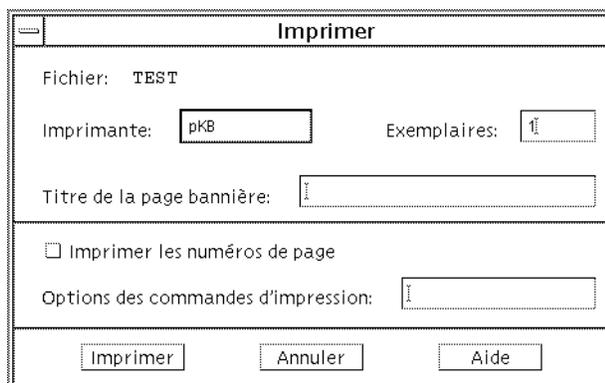
**5. Pour appliquer les paramètres de mise en forme après avoir fermé la boîte de dialogue, sélectionnez Paragraphe ou Tout dans le menu Format.**

## ▼ Impression d'un document ouvert

**1. Ouvrez le document dans l'Editeur de texte.**

**2. Sélectionnez Imprimer dans le menu Fichier ou appuyez sur Control+P.**

La boîte de dialogue Imprimer indique le nom de l'imprimante système et permet de définir les options d'impression. Par défaut, le document est imprimé sur l'imprimante système. Si vous le souhaitez, vous pouvez diriger votre travail vers une autre imprimante.



**FIGURE 12-14** Boîte de dialogue Imprimer

**3. Facultatif. Configurez les options d'impression suivantes :**

- Entrez le nombre d'exemplaires à imprimer.
- Entrez le texte qui apparaîtra sur la page bannière.
- Cliquez sur Imprimer les numéros de page si vous souhaitez les imprimer.
- Entrez les options des commandes d'impression.

**4. Cliquez sur Imprimer.**

La boîte de dialogue Imprimer se ferme lorsque vous imprimez le document. Pour la fermer sans imprimer, cliquez sur Annuler.

## ▼ Impression d'un document fermé

1. Affichez l'icône du document dans le Gestionnaire de fichiers.
2. Faites-la glisser sur l'icône Imprimante du Tableau de bord.  
La boîte de dialogue Imprimer s'ouvre.
3. *Facultatif.* Configurez les options d'impression.
4. Cliquez sur Imprimer.

---

## Récupération d'un fichier

Lorsque l'Editeur de texte s'interrompt à la suite d'une erreur système, il tente de sauvegarder vos modifications dans un fichier de reprise de votre dossier courant. Ce fichier s'appelle `#nom_fichier#`, où `nom_fichier` correspond au nom du document. Si vous n'avez jamais sauvegardé votre document, le nom du fichier de reprise est `#UNTITLED#`.

### ▼ Récupération d'un fichier

1. Lancez l'Editeur de texte.
2. Ouvrez le fichier de reprise.
3. Sauvegardez le document en utilisant le nom du fichier d'origine ou attribuez-lui un nom si vous ne l'avez pas encore sauvegardé.

---

## L'Editeur de texte et les autres applications

D'autres applications peuvent utiliser l'Editeur de texte comme outil d'édition de documents et d'autres types d'informations. Dans certains cas, une application peut restreindre les options d'édition dont vous disposez. Dans l'exemple suivant, le menu Fichier a été modifié. La commande Sauvegarder sous a été remplacée par la commande Copier dans fichier et les commandes Nouveau et Ouvrir ne sont pas disponibles.

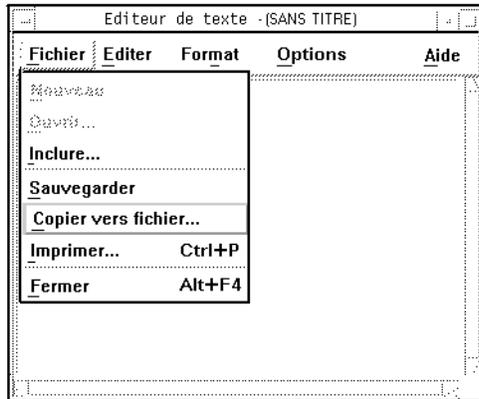


FIGURE 12-15 Menu Fichier de l'Editeur de texte modifié

---

## Utilisation de l'objet de commande Note texte

Lorsque vous cliquez sur l'objet de commande Note texte du Tableau de bord, l'Editeur de texte s'ouvre en mode note, ce qui vous permet d'entrer du texte et de le placer dans l'espace de travail pour une récupération rapide. Si vous quittez l'Editeur de texte alors que vous êtes en mode note, la note de texte est sauvegardée dans votre dossier personnel et affichée sous la forme d'une icône sur le fond de l'espace de travail. Vous pouvez ouvrir à nouveau une note de texte en cliquant deux fois sur l'icône de l'espace de travail.

### ▼ Saisie d'une note de texte

1. **Cliquez sur l'objet de commande Note texte du Tableau de bord.**  
L'Editeur de texte s'ouvre en mode note.
2. **Entrez votre note.**
3. **Dans le menu Fichier, choisissez Fermer.**  
La boîte de dialogue Sauvegarder s'affiche.
4. **Choisissez Oui pour sauvegarder les modifications.**  
La note de texte est placée sur l'espace de travail.

## ▼ Placement d'une note sur l'espace de travail

- Quittez l'Editeur de texte pendant l'édition de la note de texte tout en vous assurant que vous avez choisi de sauvegarder les modifications courantes le cas échéant, demandées par la boîte de dialogue Sauvegarder.

L'icône de note s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'espace de travail.

## ▼ Suppression d'une note de l'espace de travail

- Cliquez deux fois sur l'icône de note de texte dans l'espace de travail.

## Attribution d'un nom de fichier

Les notes de texte sont sauvegardées sous forme de fichiers dans votre répertoire personnel à l'aide de noms de fichiers dérivés des vingt premiers caractères de la note. Par exemple, si notre utilisateur fictif Jean Durand a une note dont le texte est Rappel : Appeler Martin Dupont à propos de la réunion, elle sera sauvegardée dans le fichier /home/jeand/Rappel : Appeler Martin .



## Utilisation de l'Agenda

---

L'Agenda est une application du Bureau permettant de planifier vos rendez-vous et vos activités, d'établir des rappels, de créer et d'imprimer des listes de rendez-vous et d'activités, de consulter les agendas d'autres utilisateurs et de planifier des réunions de groupes.

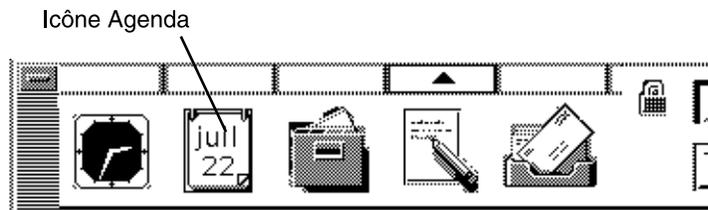
- "Lancement de l'Agenda" à la page 349
- "Fenêtre principale de l'Agenda" à la page 350
- "Vues de l'Agenda" à la page 353
- "Rendez-vous" à la page 357
- "Activités" à la page 361
- "Impression d'agendas, de rendez-vous ou de listes d'activités" à la page 363
- "Consultation des agendas sur un réseau" à la page 365
- "Planification de rendez-vous sur d'autres agendas" à la page 366
- "Personnalisation de l'Agenda" à la page 371
- "Autres utilitaires de l'Agenda" à la page 379
- "Utilisation de FNS avec l'Agenda" à la page 385

---

### Lancement de l'Agenda

Vous pouvez lancer l'Agenda de deux manières :

- **en cliquant sur l'icône Agenda dans le Tableau de bord ;**

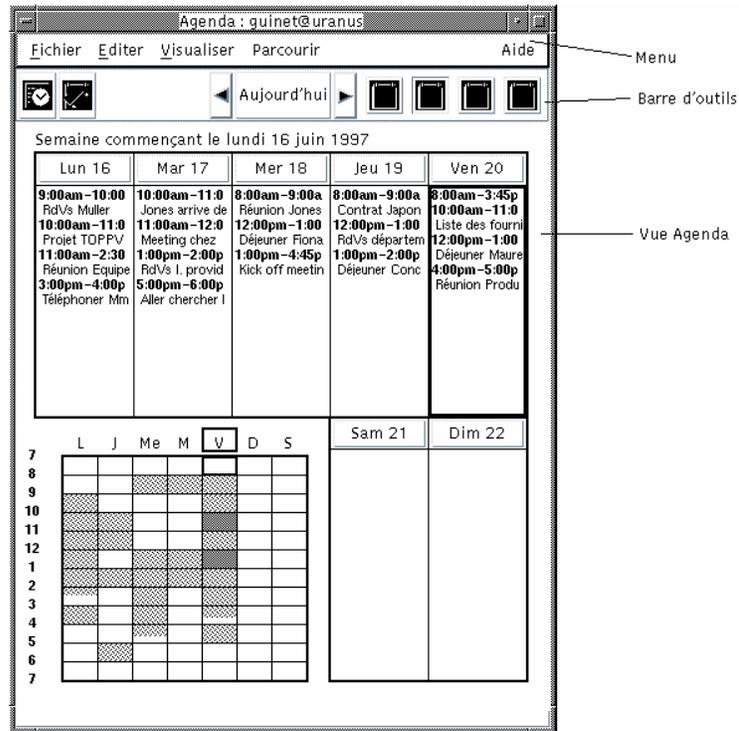


- Tapez `dtcm` sur la ligne de commande.

---

## Fenêtre principale de l'Agenda

Les menus et la barre d'outils sont situés dans la partie supérieure de la fenêtre principale. La vue sélectionnée de l'Agenda s'affiche dans la partie inférieure de la fenêtre.



## Barre d'outils de l'Agenda

La barre d'outils de l'Agenda fournit des icônes permettant de parcourir rapidement les agendas. Ces objets et leurs fonctions sont décrits dans le Tableau 13-1.

**TABLEAU 13-1** Icônes de la barre d'outils de l'Agenda

| icône                                                                               | Fonction                                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <i>icône Editeur de rendez-vous</i> : ouvre l'Editeur de rendez-vous, qui permet d'ajouter, de supprimer ou de modifier des rendez-vous dans l'Agenda. |

**TABLEAU 13-1** Icônes de la barre d'outils de l'Agenda (Suite)

| Icône                                                                               | Fonction                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <p><i>Icône Editeur d'activités</i> : ouvre l'Editeur d'activités, qui permet de créer, de modifier, de mettre à jour des activités et d'établir des rappels.</p>                                                               |
|    | <p><i>Flèche Vue précédente</i> : remplace la vue affichée par la vue précédente. Par exemple, si une vue mensuelle est affichée pour le mois d'août et que vous cliquez sur ce bouton, la vue du mois de juillet apparaît.</p> |
|    | <p><i>Aujourd'hui</i> : affiche la vue du jour, tout en conservant le format de visualisation. Par exemple, si une vue mensuelle est affichée et que vous cliquez sur ce bouton, la vue du mois en cours s'affiche.</p>         |
|    | <p><i>Flèche Vue suivante</i> : affiche la vue suivante de l'Agenda. Par exemple, si vous visualisez le mois d'août et que vous cliquez sur ce bouton, le mois de septembre s'affiche.</p>                                      |
|   | <p><i>Icône Vue journalière</i> : affiche les rendez-vous d'une journée ainsi qu'un mini-agenda trimestriel.</p>                                                                                                                |
|  | <p><i>Icône Vue hebdomadaire</i> : affiche les rendez-vous d'une semaine ainsi qu'une grille indiquant les heures de rendez-vous planifiées.</p>                                                                                |
|  | <p><i>Icône Vue mensuelle</i> affiche les rendez-vous d'un mois.</p>                                                                                                                                                            |
|  | <p><i>Icône Vue annuelle</i> : affiche l'agenda d'une année. Les rendez-vous ne sont pas affichés.</p>                                                                                                                          |

---

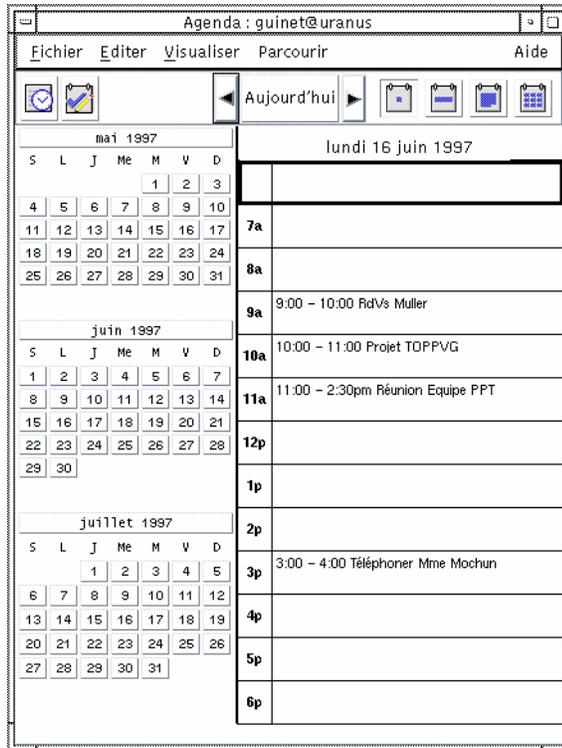
## Vues de l'Agenda

La vue de l'Agenda correspond au jour, à la semaine, au mois ou à l'année affiché(e) dans la fenêtre principale de l'Agenda.

### Vue journalière

La vue journalière affiche les rendez-vous d'une journée. Elle comprend également un mini-agenda trimestriel qui affiche le mois en cours ainsi que le mois précédent et le mois suivant.

Le fait de cliquer sur un jour du mini-agenda trimestriel modifie la vue journalière et affiche le jour sélectionné. Le fait de cliquer sur un mois dans le mini-agenda remplace l'affichage de la vue journalière par la vue mensuelle.

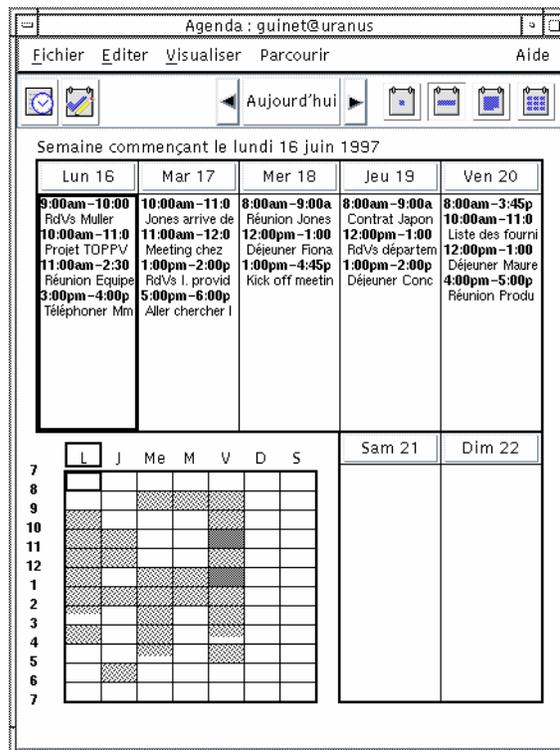


## Vue hebdomadaire

La vue hebdomadaire affiche l'Agenda dans la fenêtre avec les rendez-vous de la semaine. Le jour sélectionné est mis en surbrillance.

La vue hebdomadaire comprend également une grille affichant les heures de rendez-vous planifiées (en grisé) et les heures disponibles (non grisées).

Le fait de cliquer sur un jour de la vue hebdomadaire remplace la vue hebdomadaire par la vue journalière.



## Vue mensuelle

La vue mensuelle affiche l'Agenda dans la fenêtre avec les rendez-vous du mois. Le jour sélectionné est mis en surbrillance.

Le fait de cliquer sur un jour de la vue mensuelle remplace la vue mensuelle par la vue journalière.

Agenda : guinet@uranus

Fichier Editer Visualiser Parcourir Aide

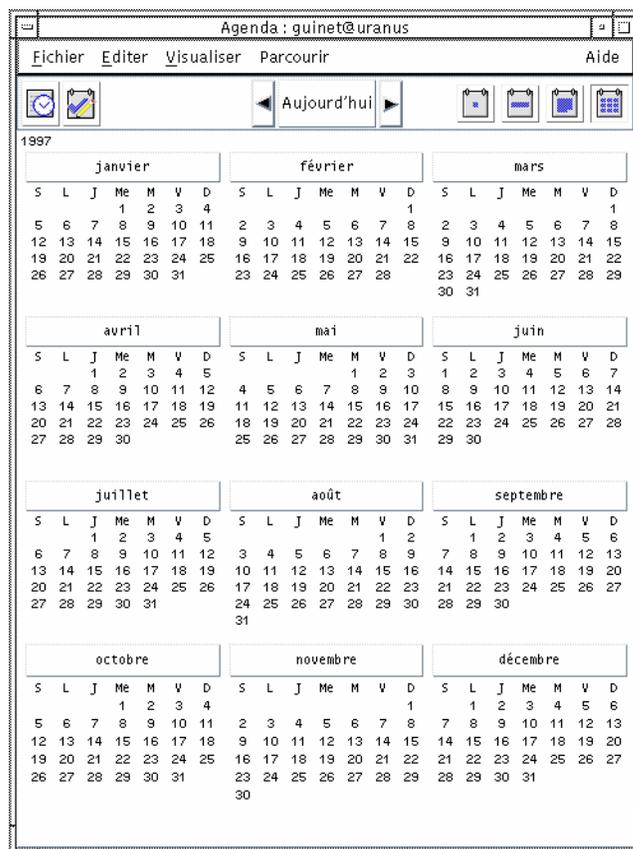
Aujourd'hui

juin, 1997

| Dim | Lun                                                       | Mar                                                     | Mer                                                      | Jeu                                          | Ven                                                   | Sam             |
|-----|-----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------|
| 1   | 2<br>10:00a Réu<br>3:00p Jon                              | 3<br>8:00a Em<br>11:00a Ch<br>4:00p Réu                 | 4<br>7:00a M.<br>12:00p Déj<br>2:00p Fair                | 5<br>9:00a Dé<br>12:00p Dé                   | 6<br>7:00a Toul<br>12:00p Visi                        | 7               |
| 8   | 9<br>8:00a Ma<br>9:00a Rep<br>11:00a Lan                  | 10<br>7:00a Réu<br>12:00p Déj<br>1:00p HA               | 11<br>7:00a Télé<br>5:00p Tél.                           | 12<br>10:00a Rep<br>11:00a Réu<br>12:00p Réu | 13<br>12:00p Dé<br>1:00p Déj<br>5:00p Alle            | 14<br>9:00a Gol |
| 15  | 16<br>9:00a Rd<br>10:00a Pro<br>11:00a Réu<br>3:00p Télé  | 17<br>10:00a Jon<br>11:00a Me<br>1:00p Rd<br>5:00p Alle | 18<br>8:00a Réu<br>12:00p Déj<br>1:00p Kic               | 19<br>8:00a Co<br>12:00p Rd<br>1:00p Déj     | 20<br>8:00a<br>10:00a List<br>12:00p Déj<br>4:00p Réu | 21              |
| 22  | 23<br>9:00a Bac<br>11:00a Réu<br>12:00p Télé<br>1:00p Déj | 24<br>11:00a Jon<br>12:00p Vol                          | 25<br>7:00a Peti<br>9:00a Réu<br>11:00a Co<br>5:00p Alle | 26                                           | 27<br>8:00a Sta                                       | 28<br>4:00p Fin |
| 29  | 30<br>9:00a Réu                                           |                                                         |                                                          |                                              |                                                       |                 |

## Vue annuelle

La vue annuelle affiche l'agenda d'une année. Les rendez-vous ne sont pas affichés. Si vous cliquez sur le nom d'un mois dans Vue annuelle, l'affichage de l'agenda passe en mode Vue mensuelle.



## Rendez-vous

L'Editeur de rendez-vous permet d'insérer, de modifier ou de supprimer des rendez-vous dans l'Agenda.

### ▼ Planification d'un rendez-vous standard

1. Dans la vue journalière, hebdomadaire ou mensuelle, affichez le jour pour lequel vous souhaitez planifier un rendez-vous.
2. Cliquez deux fois sur le jour pour ouvrir l'Editeur de rendez-vous.

**3. Sélectionnez les heures de début et de fin.**

La durée par défaut d'un rendez-vous est d'une heure. Si la durée de votre rendez-vous est plus courte ou plus longue, modifiez l'heure dans la zone Fin.

**4. Entrez une description du rendez-vous dans la zone Commentaires.**

Vous pouvez, par exemple, préciser le lieu et l'objet du rendez-vous.

Si vous souhaitez entrer des paramètres supplémentaires concernant un rendez-vous, reportez-vous à la section "Options de rendez-vous" à la page 358.

**5. Cliquez sur Insérer.**

Le rendez-vous est ajouté à votre agenda.

**6. Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur de rendez-vous.**

## ▼ Options de rendez-vous

**1. Planifiez un rendez-vous standard, comme indiqué ci-dessus.**

**2. Pour afficher d'autres options de rendez-vous, cliquez sur la zone Plus dans l'Editeur de rendez-vous.**

**3. Sélectionnez le rendez-vous souhaité dans la liste de l'Editeur de rendez-vous.**

**4. Sélectionnez Bip, Clignotement, Popup ou Courrier (ou une combinaison de ces options) pour définir les types de rappel souhaités.**

**5. S'il y a lieu, modifiez la fréquence de rappel et la zone Destinataire.**

**6. *Facultatif.* Pour répéter le rendez-vous plus d'une fois, sélectionnez une option dans le menu Fréquence, puis dans le menu Pour.**

Si la fréquence voulue ne figure pas dans le menu Fréquence, sélectionnez Répéter tous les et entrez la fréquence souhaitée en jours, semaines ou mois.

**7. Sélectionnez une option dans le menu Confidentialité.**

Heure et texte accessibles aux autres      Affiche aux autres utilisateurs toutes les informations concernant le rendez-vous

Heure accessible aux autres      N'affiche que l'heure, sans description.

Aucune donnée accessible aux autres      N'affiche aucune information.

**8. Cliquez sur Modifier.**

Si vous définissez les options de rendez-vous en même temps que vous définissez un rendez-vous standard, cliquez sur Insérer.

---

**Remarque :** Si vous insérez plusieurs rendez-vous à la suite, n'oubliez pas de cliquer sur Effacer après chaque insertion. Les options que vous ne souhaitez pas appliquer à l'ensemble des rendez-vous sont alors réinitialisées.

---

9. Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur de rendez-vous.

## ▼ Modifier un rendez-vous

1. Cliquez sur l'icône Editeur de rendez-vous.
2. Sélectionnez le rendez-vous que vous souhaitez modifier dans la liste des rendez-vous.
3. Modifiez la date, les heures de début et de fin, la description, les rappels, la fréquence ou la confidentialité.
4. Cliquez sur Modifier.
5. Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur de rendez-vous.

## ▼ Suppression d'un rendez-vous

1. Cliquez sur l'icône Editeur de rendez-vous pour l'ouvrir.
2. Sélectionnez le rendez-vous dans la liste correspondante.
3. Cliquez sur Supprimer.
4. Cliquez sur Annuler pour fermer l'éditeur.

## ▼ Recherche d'un rendez-vous

1. Dans le menu Vue, sélectionnez Rechercher.  
La boîte de dialogue Agenda - Rechercher s'affiche.
2. Dans la zone Rechercher, entrez un mot-clé pour la recherche, par exemple, conference.  
Lors de la recherche, la distinction entre les majuscules et les minuscules n'est pas respectée.  
Par défaut, la recherche porte sur les six mois précédents et les six mois à venir. Pour modifier la fréquence de la recherche, cliquez sur Chercher tout pour lancer la recherche sur tout l'agenda (la procédure peut prendre du temps) ou modifiez les

dates dans les zones Chercher de.

**3. Cliquez sur Rechercher.**

Les rendez-vous qui comportent un texte correspondant à la recherche s'affichent dans la fenêtre Rechercher.

**4. Sélectionnez le rendez-vous souhaité dans la liste.**

**5. Cliquez sur Afficher le rendez-vous pour l'afficher entièrement.**

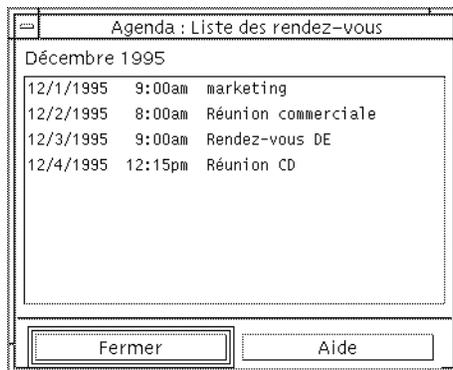
**6. Cliquez sur Fermer pour refermer la boîte de dialogue Rechercher.**

## ▼ Visualisation d'une liste de rendez-vous

Cette section décrit comment créer une liste de rendez-vous et l'afficher sur le système. Pour imprimer cette liste, reportez-vous à la section "Impression d'agendas, de rendez-vous ou de listes d'activités" à la page 363.

**1. Affichez la vue de l'Agenda que vous souhaitez voir apparaître dans la liste des rendez-vous.**

**2. Dans le menu Vue, sélectionnez Liste des rendez-vous.**



Les rendez-vous sont répertoriés par ordre chronologique et sont accompagnés d'une date, d'une heure et d'une description. Par exemple, dans la vue hebdomadaire, la liste des rendez-vous affiche les rendez-vous de la semaine.

---

# Activités

Utilisez l'Editeur d'activités pour ajouter, mettre à jour ou supprimer des activités de votre agenda.

## ▼ Ajout d'une activité

1. Cliquez sur l'icône Editeur d'activités.



2. Entrez ou modifiez l'échéance de l'activité dans la zone correspondante.
3. Entrez une description de l'activité dans la zone Commentaires.
4. Cliquez sur Insérer.
5. Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur d'activités.

## ▼ Modification d'une activité

1. Dans la vue journalière, hebdomadaire ou mensuelle, affichez le jour pour lequel vous souhaitez modifier une activité.
2. Sélectionnez ce jour.
3. Cliquez sur l'icône Editeur d'activités.
4. Sélectionnez l'activité dans la liste.
5. Modifiez l'échéance ou la description de l'activité.
6. Eventuellement, sélectionnez Terminé pour modifier l'état de l'activité.
7. Cliquez sur Modifier.
8. Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur d'activités.

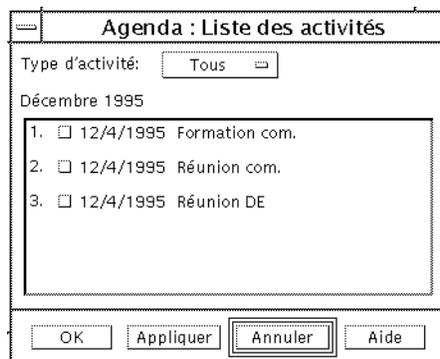
## ▼ Suppression d'une activité

1. Cliquez sur l'icône Editeur d'activités pour l'ouvrir.
2. Sélectionnez l'activité dans la liste.
3. Cliquez sur Supprimer.
4. Cliquez sur Annuler pour fermer l'éditeur.

## ▼ Visualisation d'une liste des activités

Cette section décrit comment créer une liste d'activités et l'afficher sur le système. Pour imprimer cette liste, reportez-vous à la section "Impression d'agendas, de rendez-vous ou de listes d'activités" à la page 363.

1. Affichez la vue que vous souhaitez voir apparaître dans la liste des activités.
2. Dans le menu Vue, sélectionnez Liste des activités.



Les activités sont répertoriées par ordre chronologique. Une case à cocher accompagne chaque activité, son échéance et sa description. Par exemple, si vous visualisez les activités par journée, la liste des activités affiche les activités du jour.

## Marquage des activités terminées

L'Agenda garde une trace de l'état des activités qu'elles soient *terminées* ou *en attente*. Dans la boîte de dialogue Activités, vous pouvez sélectionner toutes les activités, seulement celles qui sont terminées ou uniquement celles qui sont en attente.

Si vous répertoriez les activités et souhaitez mettre une activité en surbrillance dans la liste, vous pouvez utiliser l'une des deux méthodes suivantes :

## ▼ Marquage d'un élément directement dans la liste d'activités

1. Dans le menu **Vue**, sélectionnez **Liste des activités**.
2. **Cochez la case en regard de l'activité terminée.**
3. **Cliquez sur OK ou sur Appliquer.**  
L'activité est alors marquée comme terminée.  
Pour revenir à l'état "En attente", cliquez à nouveau sur la case à cocher et appliquez vos modifications.

## ▼ Marquage d'une activité à l'aide de l'Editeur d'activités

1. **Cliquez sur l'icône Editeur d'activités.**
2. **Sélectionnez l'activité dans la liste.**
3. **Cliquez sur Terminé pour indiquer la fin de l'activité.**  
Pour revenir à l'état "En attente" de l'activité, cliquez à nouveau sur Terminé.
4. **Cliquez sur Modifier.**  
L'activité est alors marquée comme terminée.
5. **Cliquez sur Annuler pour fermer l'Editeur d'activités.**

---

# Impression d'agendas, de rendez-vous ou de listes d'activités

Vous pouvez imprimer toutes les vues de l'agenda, y compris la liste des rendez-vous et la liste des activités. Lorsque vous choisissez l'option Impr. vue en cours du menu Fichier, les paramètres de l'imprimante par défaut sont utilisés. Pour personnaliser les paramètres de l'imprimante, reportez-vous à la section "Modification des paramètres de l'imprimante pour les prochains travaux" à la page 377 ..

## ▼ Impression des vues journalière, hebdomadaire, mensuelle ou annuelle

1. **Affichez la vue de l'Agenda à imprimer.**
2. **Dans le menu Fichier, sélectionnez Impr. vue en cours.**

## ▼ Impression d'une liste de rendez-vous ou d'activités

1. Affichez la vue de l'agenda qui comporte le jour pour lequel vous souhaitez imprimer la liste de rendez-vous ou d'activités.
2. Sélectionnez ce jour.
3. Sélectionnez **Imprimer** dans le menu **Fichier**.  
La boîte de dialogue Agenda - Imprimer s'affiche.
4. Sélectionnez **Liste des rendez-vous ou des activités** dans le menu **Type de rapport**.
5. Indiquez le nom d'une imprimante dans la zone **Imprimante**.
6. Cliquez sur **Imprimer**.

## ▼ Modification des options d'impression d'un travail

1. Sélectionnez **Imprimer** dans le menu **Fichier**.  
La boîte de dialogue Agenda - Imprimer s'affiche.
2. Cliquez deux fois dans la zone **Imprimante** pour sélectionner le contenu et entrez le nom de l'imprimante.
3. Sélectionnez la vue ou la liste que vous souhaitez imprimer dans le menu **Type de rapport**.
4. Cliquez sur les flèches situées en regard de la zone **Exemplaires** pour obtenir le nombre de copies souhaité ou entrez ce nombre.
5. *Facultatif*. Modifiez le délai d'impression dans les champs **De** ou **A**.
6. *Facultatif*. Ajoutez les options d'impression dans la zone **Options des commandes d'impression**.  
Par exemple, pour économiser du papier, indiquez `-o nobanner` pour supprimer les pages d'en-tête.
7. Pour copier les données d'un agenda dans un fichier au lieu de les envoyer vers une imprimante, sélectionnez **Copier** dans le fichier.  
Cliquez à nouveau sur ce paramètre pour le désélectionner.
8. Si nécessaire, modifiez le nom du fichier.
9. Cliquez sur **Imprimer**.
10. Cliquez sur **Fermer** pour fermer la boîte de dialogue **Agenda - Imprimer**.

---

## Consultation des agendas sur un réseau

Si vous connaissez le nom des autres agendas d'un réseau, vous pouvez utiliser ce programme pour les parcourir. La planification d'une réunion ou d'un rendez-vous pour plusieurs personnes fournit un exemple concret. Vous pouvez utiliser l'Agenda pour connaître les disponibilités de chacun.

Pour parcourir d'autres agendas et éventuellement ajouter un rendez-vous, vous avez besoin :

- du nom des agendas au format *nom\_agenda@nom\_hôte*, comme par exemple *kent@dailyplanet* ;
- d'ajouter des agendas à la liste de navigation ;
- de déterminer si vous avez accès à d'autres agendas.

---

**Remarque :** Le programme Agenda ne vous permet pas encore de rechercher le nom d'autres agendas. Contactez les autres utilisateurs et demandez-leur de vous donner les informations relatives à leur *nom\_agenda@nom\_hôte*.

---

Par défaut, le programme Agenda offre des droits de consultation à tous les utilisateurs. Seul le propriétaire de l'Agenda dispose de droits d'écriture et de suppression. Pour modifier l'accès et les droits, reportez-vous à la section " Modification de l'accès et des autorisations " à la page 373.

### ▼ Ajout ou suppression d'agendas dans la liste de navigation

Pour ajouter des agendas à la liste de navigation, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez Editeur de menus dans le menu Parcourir.**
2. **Entrez *nom\_agenda@nom\_hôte* dans la zone Nom d'utilisateur.**
3. **Cliquez sur Ajouter un nom.**
4. **Cliquez sur OK pour ajouter l'agenda à la liste et fermer la boîte de dialogue.**

Pour supprimer des agendas de la liste de navigation, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez le nom d'un agenda dans la liste de navigation.**
2. **Cliquez sur Supprimer un nom.**

3. **Pour supprimer l'agenda de la liste et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**  
Pour supprimer l'agenda sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Appliquer.
4. **Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur Restaurer.**  
Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Annuler.

## ▼ Accès à d'autres agendas

1. **Dans le menu Parcourir, sélectionnez Compar. agendas.**
2. **Sélectionnez les entrées de la liste de navigation dont vous souhaitez vérifier l'accès.**
3. **Cliquez sur Planifier pour ouvrir l'Editeur de réunions.**
4. **Consultez la liste des utilisateurs autorisés.**

La liste des utilisateurs autorisés répertorie les agendas sélectionnés dans la boîte de dialogue Compar. agendas.

Un "O" dans la colonne Accès indique que vous avez accès en écriture à l'agenda sélectionné. Un "N" indique que vous n'y avez pas accès.

---

**Remarque :** Pour ajouter des rendez-vous ou des activités à d'autres agendas, demandez aux utilisateurs de vous attribuer un *accès en écriture* à leur agenda. Pour savoir comment autoriser ou interdire l'accès de votre agenda à d'autres utilisateurs, reportez-vous à la section "Modification de l'accès et des autorisations" à la page 373.

---

---

## Planification de rendez-vous sur d'autres agendas

Une fois que vous connaissez les disponibilités figurant sur les autres agendas et que vous avez le droit d'y ajouter des rendez-vous, vous pouvez planifier une réunion.

Utilisez l'Editeur de réunions pour insérer, modifier ou supprimer des rendez-vous de votre agenda ou de celui d'un autre utilisateur. Si vous n'avez pas un accès en écriture à d'autres agendas, vous pouvez utiliser l'Editeur de réunions pour envoyer des messages concernant des réunions à d'autres utilisateurs.

## ▼ Planification d'une réunion

1. Dans le menu **Parcourir**, sélectionnez **Compar. agendas**.
2. Cliquez sur une ou plusieurs entrées de la liste de navigation.  
Notez que la grille fait se chevaucher les agendas et que les plages horaires occupées sont grisées (par opposition aux plages horaires disponibles qui ne le sont pas).
3. Cliquez sur une plage horaire non grisée de la grille.
4. Cliquez sur **Planifier**.  
L'Editeur de réunions s'affiche. Les zones **Date**, **Heure** et **Courrier** sont automatiquement remplies.
5. Entrez (ou modifiez) l'heure de début de la réunion dans la zone **Début**.
6. Entrez (ou modifiez) l'heure de fin de la réunion dans la zone **Fin**.
7. Entrez la description de la réunion (lieu ou objet) dans la zone **Commentaires**.
8. Cliquez sur **Plus**.
9. Sélectionnez la fréquence et la durée de la réunion.
10. Cliquez sur **Insérer** pour ajouter la réunion aux agendas sélectionnés.  
Si vous n'avez pas accès en écriture à tous les agendas, vous pouvez envoyer un message aux participants pour les prévenir de la réunion. Reportez-vous à la section "Envoi de rappels aux participants via l'Agenda" à la page 367.
11. Cliquez sur **Annuler** pour fermer l'Editeur de réunions.

## ▼ Envoi de rappels aux participants via l'Agenda

Une fois la réunion planifiée (date, heures de début et de fin, description, fréquence), vous pouvez envoyer un rappel aux participants. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Plus** dans l'Editeur de réunions pour afficher des options supplémentaires.
2. Cliquez sur **Courrier**.  
L'Editeur de réunions affiche une fenêtre de composition contenant un message relatif à la réunion. Ce message est adressé aux utilisateurs sélectionnés et rempli automatiquement (date, heures de début et de fin de la réunion).
3. Cliquez sur **Transmettre** dans la fenêtre de composition.  
Un rappel est envoyé aux utilisateurs sélectionnés.  
Les destinataires d'un rappel formaté à l'aide de l'Agenda peuvent faire glisser ce message de la fenêtre **Courrier** vers leur agenda afin de planifier la réunion

automatiquement.

## ▼ Création d'un message de rendez-vous à l'aide du Programme courrier

1. Lancez le Programme courrier (ou votre programme de messagerie habituel).
2. Ouvrez une fenêtre de composition ou créez un message vide.
3. Ajoutez une section au message ayant exactement le format suivant. Remplacez <tab> par un caractère de tabulation, <blank line> par une ligne blanche et les informations en italiques par les données réelles.

```
<tab>** Calendar Appointment **  
  
<blank line>  
  
<tab>Date:<tab>mm/jj/aaaa  
  
<tab>Start:<tab>hh:mm am  
  
<tab>End:<tab>hh:mm pm  
  
<tab>What:<tab>ligne de description 1  
  
<tab><tab>ligne de description 2
```

Par exemple :

```
    ** Calendar Appointment **  
  
    Date:      11/22/94  
  
    Début:     10:00 am  
  
    Fin:       11:00 am  
  
    Sujet:     Réunion de personnel  
  
    Salle de réunion C. Monet
```

4. Ajoutez du texte dans le message.
5. Adressez le message au destinataire et incluez l'objet du message.
6. Envoyez le message.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation du Programme courrier, reportez-vous au Chapitre 10.

## ▼ Déplacement d'un rendez-vous du Programme courrier vers l'Agenda

Vous pouvez déplacer une icône de rendez-vous du Programme courrier et éventuellement d'autres applications vers l'Agenda pour planifier le rendez-vous.

- 1. Dans la liste des en-têtes de message du Programme courrier, cliquez sur l'en-tête contenant le rendez-vous formaté.**
- 2. Faites glisser l'en-tête vers l'Agenda et posez-le.**

Le pointeur se transforme en icône représentant le fichier en cours de déplacement. L'Agenda planifie le rendez-vous et affiche un message dans la zone correspondante indiquant que le rendez-vous a été planifié.
- 3. Affichez la vue de l'agenda contenant le jour pour lequel le rendez-vous est prévu.**
- 4. Cliquez deux fois sur le jour pour ouvrir l'Editeur de rendez-vous.**

Vérifiez que le rendez-vous est prévu au jour et à l'heure appropriés.  
Pour de plus amples informations sur l'utilisation du Programme courrier, reportez-vous au Chapitre 10.

## ▼ Déplacement d'un rendez-vous du Gestionnaire de fichiers vers l'Agenda

Vous pouvez déplacer une icône de rendez-vous du Gestionnaire de fichiers et éventuellement d'autres applications vers l'Agenda pour planifier le rendez-vous.

Si vous disposez d'un fichier contenant un rendez-vous formaté, procédez de la façon suivante :

- 1. Dans une fenêtre ouverte du Gestionnaire de fichiers, accédez à un dossier contenant un fichier avec un rendez-vous formaté.**
- 2. Lorsque ce rendez-vous et l'Agenda sont affichés sur l'écran, faites glisser le fichier de rendez-vous formaté vers l'Agenda et posez-le.**

L'Agenda planifie ce rendez-vous.
- 3. Cliquez deux fois sur le jour pour ouvrir l'Editeur de rendez-vous.**

Vérifiez que le rendez-vous est prévu au jour et à l'heure appropriés.  
Pour plus de plus amples informations sur le Gestionnaire de fichiers, reportez-vous au Chapitre 5.

## ▼ Déplacement d'un rendez-vous de l'Agenda vers le Programme courrier

Vous pouvez déplacer un rendez-vous de l'Agenda vers le Programme courrier pour le transmettre par e-mail.

- 1. Utilisez l'Editeur de rendez-vous pour créer un rendez-vous, mais ne cliquez pas sur Insérer.**
- 2. Lancez le Programme courrier et choisissez Nouveau message dans le menu Composer.**

Assurez-vous que la fenêtre de l'Editeur de rendez-vous et la fenêtre de composition du Programme courrier apparaissent toutes les deux.
- 3. Faites glisser l'icône Faire glisser rendez-vous de l'Editeur de rendez-vous et posez-la sur la liste des pièces jointes du Programme courrier.**

Le pointeur se transforme en icône de rendez-vous représentant le fichier en cours de déplacement.

Le Programme courrier affiche le rendez-vous sous forme de fichier texte dans la liste des pièces jointes.
- 4. Composez votre message, attribuez-lui une adresse et envoyez-le.**

Pour de plus amples informations sur l'utilisation du Programme courrier, reportez-vous au Chapitre 10.

## ▼ Déplacement d'un rendez-vous de l'Agenda vers le Gestionnaire de fichiers

Vous pouvez déplacer un rendez-vous de l'Agenda vers le Gestionnaire de fichiers pour l'enregistrer sur votre système de fichiers.

- 1. Utilisez l'Editeur de rendez-vous pour créer un rendez-vous, mais ne cliquez pas sur Insérer.**
- 2. Dans une fenêtre ouverte du Gestionnaire de fichiers, accédez au dossier dans lequel vous souhaitez sauvegarder le rendez-vous sous forme de fichier.**
- 3. Lorsque les fenêtres du Gestionnaire de fichiers et de l'Editeur de rendez-vous sont affichées à l'écran, faites glisser l'icône Faire glisser rendez-vous et posez-la sur la fenêtre du Gestionnaire de fichiers.**

Le rendez-vous est sauvegardé dans un fichier texte dans le dossier où vous l'avez posé.

Pour de plus amples informations sur le Gestionnaire de fichiers, reportez-vous au Chapitre 5.

---

# Personnalisation de l'Agenda

L'Agenda offre des boîtes de dialogue d'options qui permettent de modifier les paramètres des rendez-vous à venir. Pour modifier les paramètres *d'un seul* rendez-vous, reportez-vous à la section "Options de rendez-vous" à la page 358.

## ▼ Modification des valeurs par défaut de l'Editeur de rendez-vous

### 1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.

La boîte de dialogue Agenda - Options s'affiche.

### 2. Dans le menu Catégorie, sélectionnez Paramètres par défaut de l'éditeur.

### 3. *Facultatif*. Modifiez la durée par défaut du rendez-vous dans le champ Durée.

### 4. *Facultatif*. Modifiez l'heure de début du rendez-vous dans le menu Début.

### 5. Sélectionnez Bip, Clignotement, Popup ou Courrier.

|              |                                            |
|--------------|--------------------------------------------|
| Bip          | Le système émet un signal sonore.          |
| Clignotement | L'Agenda clignote.                         |
| Popup        | Une boîte de dialogue de rappel s'affiche. |
| Courrier     | Un message électronique est envoyé.        |

### 6. S'il y a lieu, modifiez les fréquences par défaut.

Les zones de fréquences sont actives pour chaque rappel sélectionné. Elles précisent le moment *précédant* un rendez-vous pour l'émission d'un rappel.

### 7. Sélectionnez une option de confidentialité dans le menu correspondant.

|                                       |                                                                                                                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heure accessible aux autres           | Paramètre par défaut : affiche uniquement l'heure d'un rendez-vous afin de signaler aux autres utilisateurs que vous n'êtes pas disponible. |
| Heure et texte accessibles aux autres | Affiche l'heure et le descriptif d'un rendez-vous de votre agenda.                                                                          |

Ne rien afficher

Pour des raisons de confidentialité, aucune information relative à un rendez-vous de votre agenda n'est affichée.

8. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les nouveaux paramètres par défaut aux rendez-vous à venir.
9. Cliquez sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue Agenda - Options.

## Modification des paramètres d'affichage

Vous pouvez personnaliser l'affichage de nombreux éléments de l'Agenda, notamment :

- la vue initiale de l'Agenda ;
- les limites horaires ;
- la vue par défaut.

### ▼ Configuration de la vue initiale de l'Agenda

Lorsque vous lancez l'Agenda, il est possible d'afficher un agenda autre que le vôtre.

1. **Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**  
La boîte de dialogue Agenda - Options s'affiche.
2. **Sélectionnez Afficher les paramètres dans le menu Catégorie.**
3. **Cliquez deux fois sur la zone Vue initiale de l'agenda et entrez le *nom\_agenda@nom\_hôte* correspondant à l'agenda que vous souhaitez visualiser à chaque lancement du programme Agenda.**
4. **Cliquez sur Appliquer.**
5. **Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue Agenda - Options.**

### ▼ Configuration des limites horaires sur les vues journalière et hebdomadaire

Les limites horaires sont les heures minimale et maximale que vous souhaitez afficher dans votre agenda.

1. **Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**
2. **Sélectionnez Afficher les paramètres dans le menu Catégorie.**
3. **Déplacez les curseurs Début et Fin afin de déterminer les heures minimale et maximale que vous souhaitez appliquer à votre agenda.**

4. Sélectionnez un affichage au format 12 heures ou 24 heures.
5. Cliquez sur Appliquer.
6. Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue Agenda - Options.

## ▼ Vue de l'Agenda par défaut

La vue de l'Agenda par défaut est affichée chaque fois que le programme est lancé. La vue initiale par défaut est mensuelle. Vous pouvez la remplacer par celle que vous utilisez le plus souvent, par exemple la vue hebdomadaire.

1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.
2. Sélectionnez Afficher les paramètres dans le menu Catégorie.
3. Sélectionnez Jour, Semaine, Mois ou Année comme vue par défaut.
4. Cliquez sur Appliquer.
5. Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue Agenda - Options.

## Modification de l'accès et des autorisations

Vous pouvez configurer l'accès à votre Agenda pour contrôler les opérations que les autres utilisateurs peuvent y effectuer. Pour déterminer si vous avez accès à d'autres agendas, reportez-vous à la section "Accès à d'autres agendas" à la page 366.

## ▼ Autorisation d'accès à votre agenda

1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.
2. Sélectionnez Listes et autorisations dans le menu Catégorie.

La boîte de dialogue correspondante s'affiche.

---

**Remarque :** Selon la version de votre Agenda, la boîte de dialogue Listes et autorisations peut être différente de celle illustrée dans la Figure 13-1. Dans ce cas, passez à la Figure 13-2 et respectez les instructions qui la concernent.

---

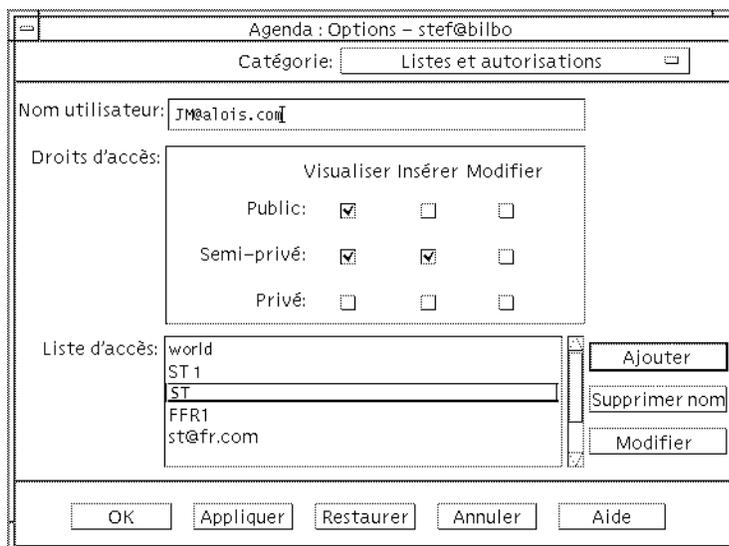


FIGURE 13-1 Boîte de dialogue Listes et autorisations (Version 1)

3. Dans le champ **Nom d'utilisateur**, entrez *nom\_utilisateur@nom\_hôte* pour l'utilisateur pour lequel vous souhaitez autoriser l'accès. Pour autoriser l'accès à tous les utilisateurs, entrez `world` dans la zone **Nom utilisateur**.

Par défaut, seule l'autorisation de consultation est accordée.

4. Sélectionnez **Visualiser**, **Insérer** ou **Modifier**.

|            |                                                                                                                            |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Visualiser | Il s'agit de la valeur par défaut. Permet aux autres utilisateurs de consulter les informations figurant sur votre agenda. |
| Insérer    | Les autres utilisateurs peuvent ajouter des rendez-vous ou des activités à votre agenda.                                   |
| Modifier   | Les autres utilisateurs peuvent supprimer des rendez-vous ou des activités de votre agenda.                                |

5. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter un *nom\_utilisateur* ou `world` à la liste d'accès avec les autorisations choisies.

---

**Remarque :** Les caractéristiques de l'accès privé sont prioritaires par rapport à celles de l'accès public. Si tous les utilisateurs disposent seulement d'une autorisation de consultation et que l'utilisateur X dispose d'une autorisation de consultation et d'insertion, l'utilisateur X peut consulter l'agenda courant et y apporter des modifications.

---

**6. Pour sauvegarder vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**

Pour sauvegarder vos modifications sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Appliquer.

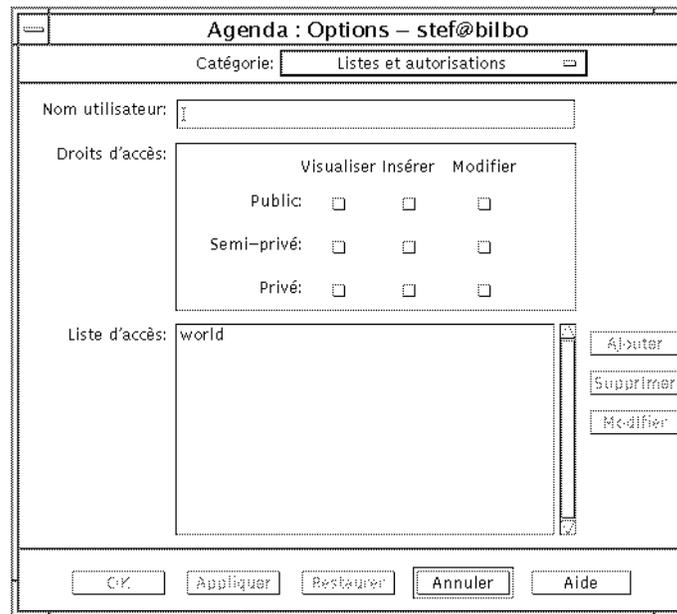
Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur Restaurer.

Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Annuler.

---

**Remarque :** Si la boîte de dialogue Listes et autorisations ressemble à celle de la Figure 13-2, respectez les instructions qui la concernent.

---



**FIGURE 13-2** Boîte de dialogue Listes et autorisations (Version 2)

**7. Dans le champ Nom d'utilisateur, entrez *nomutilisateur@nomhôte* pour l'utilisateur pour lequel vous souhaitez autoriser l'accès. Pour autoriser l'accès à tous les**

**utilisateurs, entrez world dans la zone Nom utilisateur.**

Par défaut, seul un accès en lecture aux rendez-vous publics est autorisé.

**8. Sélectionner Visualiser, Insérer ou Modifier les droits d'accès (public, semi-privé et privé).**

Les *autorisations* permettent de contrôler les actions des utilisateurs sur votre Agenda. Vous pouvez sélectionner plusieurs autorisations.

Les *droits d'accès* permettent de contrôler les différents types de rendez-vous autorisés aux autres utilisateurs.

|            |                                                                                                                        |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Public     | Permet d'afficher l'heure et le descriptif des rendez-vous portant l'indication Heure et texte accessibles aux autres. |
| Semi-privé | Permet d'afficher l'heure et le descriptif des rendez-vous portant l'indication Heure accessible aux autres.           |
| Privé      | Permet d'afficher l'heure et le descriptif des rendez-vous portant l'indication Aucune donnée accessible aux autres.   |

**9. Cliquez sur Ajouter pour ajouter un *nom\_utilisateur* ou world à la liste d'accès avec les autorisations choisies.**

---

**Remarque :** Les caractéristiques de l'accès privé sont prioritaires par rapport à celles de l'accès public. Si tous les utilisateurs (public - world) disposent uniquement d'une autorisation de consultation et que l'utilisateur X dispose d'une autorisation de consultation et d'insertion, l'utilisateur X peut visualiser l'agenda courant et insérer des modifications.

---

**10. Pour sauvegarder vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**

Pour sauvegarder vos modifications sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Appliquer.

Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur Restaurer.

Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Annuler.

**▼ Interdiction d'accès à votre agenda**

- 1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**
- 2. Sélectionnez Listes et autorisations dans le menu Catégorie.**
- 3. Sélectionnez l'agenda auquel vous souhaitez interdire l'accès dans la liste correspondante.**

4. Cliquez sur **Supprimer nom** (données d'agenda de la version 3, Figure 13–1) ou **Supprimer** (données d'agenda de la version 4, Figure 13–2) pour supprimer l'utilisateur de la liste.
5. **Pour sauvegarder vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**  
Pour sauvegarder vos modifications sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur **Appliquer**.  
Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur **Restaurer**.  
Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur **Annuler**.

## ▼ Modification des paramètres de l'imprimante pour les prochains travaux

Pour imprimer une vue, un rendez-vous ou une liste des activités de l'Agenda avec les paramètres par défaut de l'imprimante, reportez-vous à la section "Impression des vues journalière, hebdomadaire, mensuelle ou annuelle" à la page 363. Pour modifier les paramètres de l'imprimante pour les prochains travaux, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**  
La boîte de dialogue Agenda - Options s'affiche.
2. **Sélectionnez Paramètres de l'imprimante dans le menu Catégorie.**  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.
3. **Sélectionnez Imprimante ou Fichier.**
4. **Tapez le nom de l'imprimante par défaut.**
5. **Eventuellement, spécifiez des options d'impression dans la zone correspondante.**  
Par exemple, pour économiser du papier, indiquez  nobanner pour supprimer les pages d'en-tête.
6. **S'il y a lieu, modifiez les dimensions ou la position des pages.**
7. **Modifiez le nombre d'unités, si vous le souhaitez.**  
Par exemple, pour l'impression d'une vue hebdomadaire, si vous indiquez deux unités, les vues de la semaine en cours et de la semaine suivante seront imprimées.
8. **Si vous souhaitez plus d'un exemplaire, indiquez le nombre d'exemplaires.**
9. **Sélectionnez une option de confidentialité pour les informations que vous souhaitez imprimer.**  
Pour prendre connaissance des options de confidentialité, reportez-vous à l'étape 7 de la section "Modification des valeurs par défaut de l'Editeur de rendez-vous" à la page 371.

- 10. Pour sauvegarder vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**  
Pour sauvegarder vos modifications sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Appliquer.  
Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur Restaurer.  
Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Annuler.

## ▼ Modification du format de la date

- 1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**
- 2. Sélectionnez Format de date dans le menu Catégorie.**
- 3. Sélectionnez l'ordre dans lequel vous souhaitez classer les éléments.**
- 4. Sélectionnez un séparateur de date.**
- 5. Pour sauvegarder vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur OK.**  
Pour sauvegarder vos modifications sans fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Appliquer.  
Pour supprimer vos modifications et laisser la boîte de dialogue affichée, cliquez sur Restaurer.  
Pour supprimer vos modifications et fermer la boîte de dialogue, cliquez sur Annuler.

## ▼ Modification du fuseau horaire par défaut

Vous pouvez configurer l'Agenda pour visualiser vos rendez-vous ou ceux d'un autre agenda dans un fuseau horaire différent.

- 1. Sélectionnez Fuseau horaire dans le menu Vue.**
- 2. Sélectionnez Heure GMT.**
- 3. Dans la zone Heures, indiquez le nombre d'heures avant ou après l'heure du méridien de Greenwich (GMT) que vous souhaitez définir pour votre agenda.**  
Par exemple, pour régler votre agenda sur l'heure du Pacifique, sélectionnez GMT+8 heures. Pour le régler sur l'heure de la Finlande, sélectionnez GMT-2 heures. Pour le régler sur l'heure du Japon, sélectionnez GMT-9 heures. Tenez compte du décalage d'une heure entre l'heure d'été et l'heure d'hiver.
- 4. Pour rétablir l'heure du fuseau horaire local, sélectionnez Heure locale dans la boîte de dialogue Fuseau horaire.**
- 5. Cliquez sur OK pour appliquer vos modifications et fermer la boîte de dialogue.**

---

## Autres utilitaires de l'Agenda

L'Agenda offre la possibilité de rechercher, d'insérer et de supprimer des rendez-vous à partir de la ligne de commande d'un émulateur de terminal. Les commandes disponibles sont les suivantes :

- `sdtcm_admin` : permet de créer et de gérer des agendas ;
- `sdtcm_convert` - permet de convertir le format des données ou supprimer les informations inutiles d'un agenda ;
- `dtcm_editor` : permet de modifier des rendez-vous ;
- `dtcm_lookup` : permet de visualiser des rendez-vous ;
- `dtcm_insert` : permet d'ajouter des rendez-vous ;
- `dtcm_delete` : permet d'annuler des rendez-vous.

### Commande `sdtcm_admin`

Tapez `sdtcm_admin` sur la ligne de commande pour créer et gérer des agendas. Cet utilitaire permet d'ajouter ou de supprimer un agenda sur un système local ou, à distance, sur réseau. `sdtcm_admin` permet également de répertorier les agendas présents sur un hôte et d'attribuer ou de retirer les droits utilisateur sur un agenda particulier. Les options de `sdtcm_admin` sont les suivantes :

|    |                                                                                   |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------|
| -l | Affiche la liste des agendas présents sur le système (en une seule colonne).      |
| -h | Affiche la liste des agendas présents sur d'autres hôtes.                         |
| -a | Ajoute un nouvel agenda sur un système (par défaut : <i>connexion @machine</i> ). |
| -c | Ajoute un agenda (déjà nommé) sur un système.                                     |
| -d | Supprime un agenda d'un système (par défaut).                                     |

Pour de plus amples informations et d'exemples sur les autres options, reportez-vous à la page de manuel `sdtcm_admin(1)`.

### Exemples

Pour répertorier les agendas présents sur le système, procédez de la façon suivante :

```
% sdtcm_admin -l
kasso
```

```
vacation
test
foobar
sleepy
```

Pour répertorier les agendas présents sur un autre hôte :

```
% sdtcm_admin -l -h totoro
ytso
root
test
sportv4
```

Pour ajouter un agenda sous le nom de connexion à l'hôte sur lequel vous êtes connecté :

```
% sdtcm_admin -a
```

Par défaut, l'option -a crée l'agenda <connexion>@<machine>. D'autres agendas peuvent être créés à l'aide de l'option -c

Pour créer l'agenda buildschedule sur l'hôte local aha :

```
% sdtcm_admin -a -c buildschedule@aha
```

Pour créer l'agenda sleepy sur l'hôte distant totoro :

```
% sdtcm_admin -a -c sleepy@totoro
```

Pour supprimer l'agenda portant le nom de connexion à l'hôte sur lequel vous êtes connecté :

```
% sdtcm_admin -d
```

Par défaut, l'option -d supprime l'agenda <connexion>@<machine>. Par exemple, si kasso est connecté sur aha et lance la commande `sdtcm_admin -d` sans option particulière, la réponse suivante s'affiche :

```
Supprimer l'agenda kasso@aha (o/n) ?
```

Répondez o ou n.

Pour supprimer l'agenda old sur l'hôte aha :

```
% sdtcm_admin -d -c old@aha
```

Vous ne pouvez supprimer que les agendas sur lesquels vous possédez un droit de propriétaire. Si vous essayez de supprimer un agenda dont vous n'êtes pas propriétaire, un message d'erreur s'affiche :

```
Supprimer l'agenda old@aha (o/n) ? o
```

```
sdtcm_admin: Impossible de supprimer l'agenda car : Autorisation refusée
```

## Commande `sdtcm_convert`

Tapez `sdtcm_convert` pour effectuer une conversion du format des données d'agenda, réactualiser un agenda ou vérifier l'intégrité des données. Cette fonction permet de convertir les données de l'Agenda de la version 3 (OpenWindows) au format (extensible) de la version 4.

---

**Remarque :** `sdtcm_convert` est automatiquement appelé lors d'une mise à niveau du système d'exploitation en version 2.6.

---

`sdtcm_convert` doit être lancé par le superutilisateur ou par le propriétaire de l'agenda. Le superutilisateur peut lancer `sdtcm_convert` sur n'importe quel agenda ; un utilisateur standard ne peut lancer `sdtcm_convert` que sur son propre agenda. Notez que `sdtcm_convert` ne peut être utilisé que pour des agendas qui se trouvent sur l'hôte local.

Le format de données de la version 3 est défini et limité. Pour tirer pleinement parti des nouvelles fonctions prises en charge par l'API d'agenda, les agendas de la version 3 doivent être convertis au format de la version 4.

Les options de `sdtcm_convert` sont répertoriées et décrites ci-après.

- L'option `-v` permet d'indiquer la version des données de sortie.  
Les valeurs acceptées sont 3 (format de données de l'Agenda OpenWindows) et 4 (format de données extensible). Si cette option n'est pas indiquée, la version des données de sortie est la même que celle de l'Agenda indiqué et aucune conversion n'est effectuée.

---

**Remarque :** La version de données d'un Agenda s'affiche dans la boîte de dialogue A propos de l'agenda (accessible à partir du menu Aide).

---

- L'option `--s` permet d'indiquer la date de réactualisation de l'Agenda.  
Les rendez-vous commençant avant la date indiquée sont supprimés. Les rendez-vous non répétés dont la date de début est égale ou postérieure à la date spécifiée sont inclus. Les rendez-vous répétitifs sont tronqués de telle sorte que le premier rendez-vous de la séquence apparaisse à la date indiquée ou après cette date et que les rendez-vous se terminant avant la date indiquée soient supprimés. Si cette option n'est pas spécifiée, aucun rendez-vous n'est supprimé.
- L'option `--c` permet de définir la valeur de l'attribut du jeu de caractères.

Cette valeur doit correspondre à une langue définie par Sun (C ou de par exemple). L'équivalent du nom de langue indépendant de la plate-forme CDE est enregistré dans l'Agenda. Si cette option n'est pas indiquée, l'équivalent indépendant de la plate-forme CDE du nom de la langue courante associée au processus est utilisé. Cette option est utilisée lors de la conversion de données de la version 3 en version 4 et est ignorée dans les autres cas.

- L'option `-d` permet d'indiquer le répertoire de sauvegarde pour le fichier d'agenda initial sauvegardé dans le fichier `calorig.calendar`.

Si cette option n'est pas indiquée, le fichier de sauvegarde se trouve dans le répertoire `/var/spool/calendar`.

Pour de plus amples informations et exemples d'utilisation, reportez-vous à la page de manuel `sdtcm_convert(1)`.

## Exemples

Pour convertir l'agenda `user1` au format de données de la version 4 et le réactualiser :

```
% sdtcm_convert -v 4 -s 1/1/94 user1
```

Pour vérifier l'intégrité des données de l'agenda `user1` :

```
% sdtcm_convert user1
```

Si aucune option n'est indiquée, `sdtcm_convert` vérifiera l'intégrité des données du fichier de l'agenda.

## Commande `dtcm_editor`

Utilisez l'Editeur de rendez-vous autonome pour créer un rendez-vous formaté par l'Agenda et le sauvegarder dans un fichier.

1. Tapez `dtcm_editor nom_fichier` sur la ligne de commande.

L'Editeur de rendez-vous autonome s'affiche.

The image shows a dialog box titled "Rendez-vous (agenda)". It has the following fields and controls:

- Date:** A text field containing "16/17/1997".
- Début:** A time selection field showing "9:00" with a dropdown arrow and radio buttons for "AM" (selected) and "PM".
- Fin:** A time selection field showing "10:00" with a dropdown arrow and radio buttons for "AM" (selected) and "PM".
- Commentaires:** A large text area for entering notes.
- Fréquence:** A dropdown menu currently set to "Une fois".
- Pour:** A dropdown menu for selecting a category.
- Buttons:** "Sauvegarder" (Save) and "Restaurer" (Restore) at the bottom.
- Icon:** A small icon of a pencil and a clock with a plus sign, labeled "Faire glisser rendez-vous".

**2. Entrez une date dans la zone Date.**

N'oubliez pas d'utiliser le format de date défini dans la boîte de dialogue Format de date.

**3. Sélectionnez les heures de début et de fin du rendez-vous.**

**4. Entrez une description du rendez-vous dans la zone Commentaires.**

**5. Sélectionnez la fréquence du rendez-vous dans le menu correspondant.**

**6. Cliquez sur Sauvegarder pour enregistrer le contenu du rendez-vous dans le fichier indiqué sur la ligne de commande.**

## Commande dtcm\_lookup

Utilisez dtcm\_lookup pour visualiser les rendez-vous de votre agenda.

**1. Tapez dtcm\_lookup sur la ligne de commande pour visualiser les rendez-vous de la vue par défaut.**

Par exemple, si la vue par défaut est la vue journalière, les rendez-vous du jour en cours s'affichent :

```
system% dtcm_lookup
Rendez-vous du vendredi 23 décembre 1995 :
    1) Noël
    2) 2:30pm-3:30pm Réunion du personnel
    3) 6:00pm Achat cadeaux
```

4) 7:15pm-10:00pm Répétition chœur messe de Noël

## 2. Pour sélectionner l'agenda, la date ou la plage horaire dans lesquels vous souhaitez rechercher les rendez-vous, utilisez la syntaxe suivante :

```
dtcm_lookup [-c agenda] [-d date] [-v vue]
```

Par exemple :

```
system% dtcm_lookup -c hamilton@artist -d 10/28/1994 -v day
```

Rendez-vous du jeudi 22 décembre 1995 :

- 1) 9:00am-10:00am Réunion projet
- 2) 1:30pm-2:00pm Test

## Commande dtcm\_insert

Utilisez `dtcm_insert` sur la ligne de commande pour insérer des rendez-vous dans votre agenda. Par exemple :

```
system% dtcm_insert -d 11/1/1994 -s 11:30am -e 12:30pm -w workout
```

Rendez-vous du lundi 26 décembre 1995 :

- 1) 10:00am-11:00am Facturation
- 2) 11:30am-12:30pm Entraînement
- 3) 12:30:pm-1:00pm Déjeuner

L'Agenda imprime automatiquement les rendez-vous planifiés. Vous pouvez ainsi constater que le nouveau rendez-vous a été inséré.

## Commande dtcm\_delete

Utilisez `dtcm_delete` sur la ligne de commande pour supprimer des rendez-vous de votre agenda. Par exemple :

```
system% dtcm_delete -d 11/1/1994
```

Rendez-vous du lundi 26 décembre 1995 :

- 1) 10:00am-11:00am Facturation
- 2) 11:30am-12:30pm Entraînement
- 3) 12:30:pm-1:00pm Déjeuner

Élément à supprimer (numéro)? 3

Rendez-vous du lundi 26 décembre 1995 :

- 1) 10:00am-11:00am Facturation
- 2) 11:30am-12:30pm Entraînement

Lorsque vous ne voulez plus supprimer d'autres éléments, appuyez sur Retour.

---

## Utilisation de FNS avec l'Agenda

Si le service FNS (Federated Naming Service) est utilisé sur votre site, le nom de l'agenda peut être *indépendant de l'emplacement* : vous pouvez nommer un agenda sans préciser le nom de la machine hôte. Par exemple, pour nommer l'agenda de l'utilisateur jdupont sans FNS, vous devez entrer `jdupont@machine` ; avec FNS, il vous suffit d'entrer `jdupont` uniquement.

Le comportement par défaut de l'Agenda reste inchangé : vous pouvez nommer les agendas sous la forme `nom_utilisateur@nom_hôte`. Pour pouvoir utiliser la nouvelle forme de dénomination, il est nécessaire de configurer la ressource `useFNS`. Vous pouvez activer cette ressource manuellement en éditant le fichier `desksetdefaults` ou par le biais de la boîte de dialogue Afficher les paramètres. (Sélectionnez Options dans le menu Fichier, puis Afficher les paramètres dans le menu d'options Catégorie de la boîte de dialogue Options ; cliquez sur la case à cocher Noms d'agendas : Utiliser FNS, puis sur OK).

## Dénomination de l'agenda

Lorsque la fonction `useFNS` est active, vous pouvez utiliser l'ancien ou le nouveau mode de dénomination. Lorsque vous sélectionnez Afficher autre agenda dans le menu Parcourir, il vous suffit d'entrer `rosanna` pour parcourir l'agenda de l'utilisateur `rosanna`. Vous pouvez également entrer `rosanna@alto` pour nommer l'agenda directement. Les nouveaux noms peuvent être entrés à tout endroit où un nom d'agenda est demandé (Afficher autre agenda, Vue initiale de l'agenda dans Afficher les paramètres, consultation de listes, etc.)

Pour que la dénomination indépendante de l'emplacement soit fonctionnelle, un espace de noms doit contenir les informations d'enregistrement des agendas.

## Enregistrement de l'agenda

Lorsque vous consultez l'agenda avec l'option `useFNS` activée, l'Agenda essaie automatiquement de procéder à l'enregistrement de votre agenda dans l'espace de noms. Une fois cet enregistrement effectué, les autres utilisateurs peuvent uniquement parcourir votre agenda en utilisant votre nom d'utilisateur. Si vous déplacez ensuite

vosre agenda, modifiez la zone Emplacement de l'agenda utilisateur dans la boîte de dialogue Afficher les paramètres ; l'adresse enregistrée pour l'agenda dans l'espace de noms sera automatiquement mise à jour lorsque vous lancerez l'agenda la prochaine fois. Vous pouvez également mettre ces informations à jour dans l'espace de noms à l'extérieur de l'agenda à l'aide de la commande FNS, `fnbind`.

Dans un environnement NIS, l'auto-enregistrement n'est pas pris en charge car NIS ne prend pas en charge les mises à jour dynamiques de données arbitraires. En outre, la commande `fnbind` n'est exécutée que si elle est lancée par l'utilisateur `root` sur le service maître NIS.

## Dépendances des services de noms

Dans l'environnement d'exploitation Solaris 2.5 et les versions compatibles, FNS fonctionne uniquement avec NIS+.

## Dépendances de génération

Pour les développeurs CDE qui génèrent `dtcm`, il est nécessaire d'installer le logiciel FNS approprié sur la machine de génération. Pour une cible Solaris 2.5 ou antérieure, il est nécessaire de posséder le module Solaris 2.5 `SUNWfns`. Vous pouvez vous procurer ces modules sur OSNet (`/ws/on297-gate/packages` par exemple) ou dans le répertoire de modules d'une version particulière de Solaris.

## Dépendances d'exécution

Si `dtcm` ne peut pas localiser le module `SUNWfns` approprié en cours d'exécution, il n'utilisera pas le service FNS. L'Agenda peut toujours être lancé sur un système non équipé du module `SUNWfns`.

## Utilisation du terminal

---

Un émulateur de terminal affiche une fenêtre permettant d'entrer les commandes du système d'exploitation, d'utiliser les commandes UNIX et de copier et coller du texte.

- "Émulateur de terminal par défaut du Bureau" à la page 387
- "Utilisation d'une fenêtre de terminal" à la page 392
- "Lancement de `dtterm` sur un autre système" à la page 394
- "Personnalisation de `dtterm`" à la page 396
- "Options génériques de `dtterm`" à la page 397
- "Options de terminal `dtterm`" à la page 402
- "Caractères de contrôle du terminal" à la page 406
- "Modification de l'émulateur de terminal par défaut" à la page 407

---

**Remarque :** Les illustrations de ce chapitre proviennent des écrans par défaut du Bureau CDE. Les écrans affichés sur votre terminal peuvent être différents s'ils ont été personnalisés par vous ou par l'administrateur système.

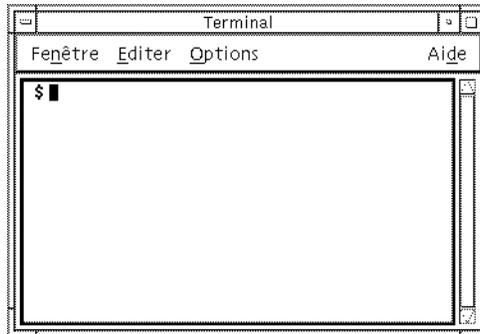
---

---

### Émulateur de terminal par défaut du Bureau

L'émulateur de terminal par défaut du Bureau est `dtterm`. L'émulateur de terminal `dtterm` émule la partie du terminal VT220 qui est en conformité avec les normes ANSI et ISO.

L'invite de la ligne de commande `dtterm` est un caractère spécial qui s'affiche dans la marge gauche de l'émulateur de terminal. Il peut s'agir des caractères "%", "<", "\$" ou d'un autre caractère spécial. Une petite boîte ou barre, appelée *curseur*, indique l'endroit où les caractères apparaissent dans la fenêtre lorsque vous entrez du texte.



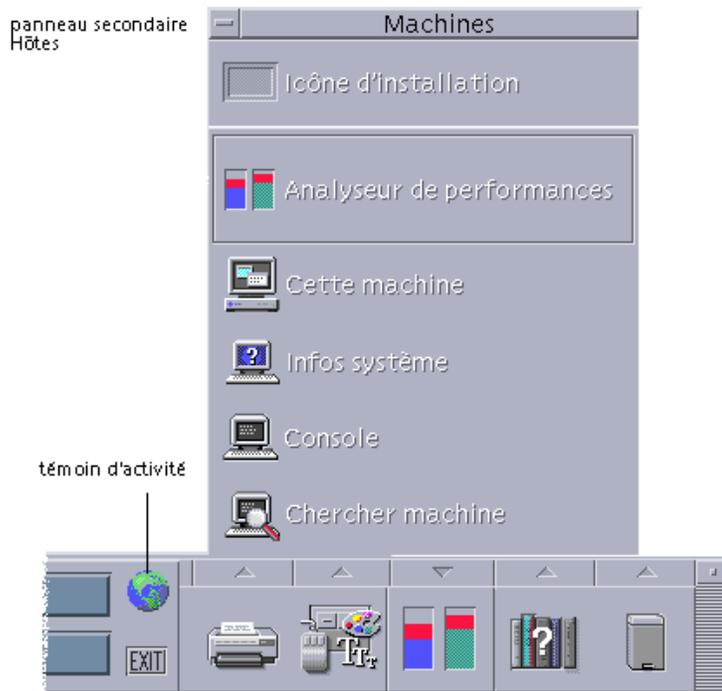
## Ouverture d'une fenêtre de terminal

Vous pouvez ouvrir une fenêtre de terminal :

- à partir du Tableau de bord ;
- à partir du Gestionnaire d'applications ;
- à partir du Gestionnaire de fichiers ;
- à partir du menu Fenêtre d'un autre terminal ;
- à partir du Gestionnaire d'adresses avec un hôte sélectionné.

### ▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal à partir du Tableau de bord

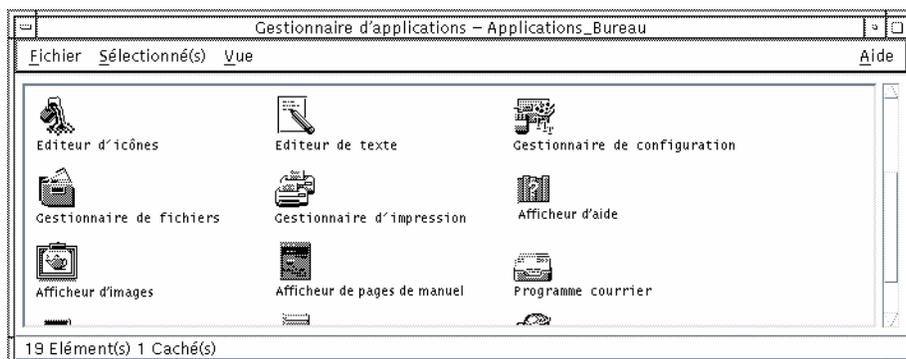
- Sélectionnez l'objet de commande Cet hôte dans le panneau secondaire Hôtes.



1. *Ou* cliquez sur l'objet de commande du témoin d'activité (globe) sur le sélecteur d'espace de travail.  
La boîte de dialogue Atteindre s'affiche.
2. Entrez une adresse IP (par exemple, 129.156.120.179) ou le symbole @ suivi d'un nom d'hôte (par exemple, @jupiter) pour l'hôte sur lequel vous souhaitez exécuter la session de terminal.
3. Cliquez sur OK.

## ▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal à partir du Gestionnaire d'applications

1. Cliquez sur l'icône Applications\_Bureau du Tableau de bord.
2. Cliquez deux fois sur l'icône Terminal (vous devrez peut-être faire défiler l'écran pour la faire apparaître).



▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal à partir du Gestionnaire de fichiers

1. Cliquez sur l'icône Gestionnaire de fichiers du Tableau de bord.



La fenêtre du Gestionnaire de fichiers apparaît.

2. Sélectionnez Ouvrir terminal dans le menu Fichier du Gestionnaire de fichiers.



### ▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal à partir du menu Fenêtre d'un autre terminal

- Sélectionnez **Nouveau** dans le menu **Fenêtre d'une fenêtre de terminal existante**.

Une réplique exacte de la fenêtre apparaît.

### ▼ Ouverture d'une fenêtre de terminal à partir du Gestionnaire d'adresses, un hôte étant sélectionné

- L'adresse IP de l'hôte approprié étant affichée dans le volet déroulant du Gestionnaire d'adresses, choisissez **Terminal** dans le menu **Actions**.

### ▼ Fermeture d'une fenêtre de terminal

1. Entrez **exit** sur la ligne de commande et appuyez sur **Retour**.
2. Ou sélectionnez **Quitter** dans le menu **Fenêtre de Terminal**.
3. Ou sélectionnez **Fermer** dans le menu **Fenêtre** (affiché grâce au bouton situé dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre).

---

**Remarque :** Entrer `exit` sur la ligne de commande est la meilleure façon de fermer une fenêtre de terminal. Les autres méthodes ne mettent pas fin aux tâches d'arrière-plan que vous avez pu lancer, ce qui peut parfois provoquer des incidents.

---

Si vous avez ouvert une fenêtre de terminal à partir de la ligne de commande, vous pouvez la fermer en appuyant sur `Control+C` dans la fenêtre à partir de laquelle vous l'avez ouverte.

---

## Utilisation d'une fenêtre de terminal

Une fenêtre de terminal permet de lancer d'autres applications, d'entrer des commandes UNIX et de copier et coller du texte entre et à l'intérieur des fenêtres.

### ▼ Lancement d'applications dans une fenêtre de terminal

- **A l'invite de la ligne de commande, entrez la commande de lancement de l'application.**

La syntaxe de lancement d'une application est la suivante :

*application* [*options*] &

*application* : nom de l'application.

*options* : liste d'informations facultatives à transmettre à l'application.

& : indique que l'application s'exécute en arrière-plan, ce qui signifie que vous pouvez continuer à utiliser la fenêtre de terminal pendant que l'application s'exécute.

Pour connaître la commande et les options à utiliser avec cette application, reportez-vous à la page de manuel correspondante ou à une autre documentation.

Par exemple, pour lancer une horloge numérique à partir de la ligne de commande, entrez :

```
xclock -digital &
```

## ▼ Entrée d'une commande

- **Entrez la commande et appuyez sur Retour.**

Par exemple, pour obtenir la liste des fichiers du répertoire courant, entrez :

```
ls
```

Pour obtenir la liste des fichiers du répertoire courant et l'imprimer sur l'imprimante par défaut, entrez :

```
ls | lp
```

## ▼ Copie et collage de texte

1. **A l'aide du bouton 1 de la souris, placez-vous sur le texte que vous souhaitez déplacer.**

Le texte est mis en surbrillance.

2. **Relâchez le bouton 1 de la souris une fois que le texte souhaité est mis en surbrillance.**

Le texte mis en surbrillance est copié dans un presse-papiers interne où il est conservé jusqu'à la prochaine copie. Le texte n'est pas supprimé de l'emplacement d'origine.

3. **Cliquez à l'aide du bouton 2 de la souris à l'endroit où vous souhaitez insérer le texte.**

Une copie du contenu du presse-papiers est collée à l'emplacement indiqué. Vous pouvez faire des copies supplémentaires en répétant les étapes ci-dessus.

## ▼ Redimensionnement du contenu de la fenêtre

Le redimensionnement d'une fenêtre d'émulateur de terminal n'est pas nécessairement répercuté sur les applications qu'elle contient. Procédez comme suit pour redimensionner la représentation de l'application à l'écran.

- **A l'invite de la ligne de commande, entrez :**

```
eval `resize`
```

Notez que `resize` est inclus entre guillemets simples et non doubles.

---

## Lancement de dtterm sur un autre système

Vous pouvez lancer dtterm sur un autre système par l'intermédiaire de différentes commandes, notamment :

- l'option `-display` ;
- la commande `rlogin` ;
- la commande `remsh` ;
- l'option de menu Terminal dans le Gestionnaire d'adresses (lorsque l'hôte distant est affiché).

### Option `-display`

`-display hôte:affichage[.écran]`

où :

*hôte* : représente le nom d'un système correct sur le réseau ;

*affichage* : indique le numéro de l'affichage sur l'hôte ;

*écran* : facultatif. Écran de l'affichage. La valeur par défaut est 0.

Vous pouvez trouver ces valeurs en entrant `env` et en consultant la ligne `DISPLAY`. L'émulateur de terminal s'exécute sur votre système, mais la fenêtre correspondante s'affiche sur un autre système.

Par exemple, la commande suivante lance une fenêtre dtterm sur l'ordinateur hôte appelé `hpcvxdm` :

```
dtterm -display hpcvxdm:0 &
```

### Commande `rlogin`

Utilisez `rlogin` dans une fenêtre de terminal existante pour vous connecter à un système hôte distant. À partir du moment où le système hôte distant assimile la fenêtre à un terminal, vous pouvez y exécuter des applications et, s'il y a lieu, rediriger l'affichage vers un système local.

Par exemple, la commande suivante réalise une connexion au système `là-bas`, exécute le client `xload` et renvoie l'affichage au système d'origine. Supposons que ce dernier s'appelle `ici`.

```
rlogin là-bas
xload -display ici:0
```

## Commande remsh

La commande `remsh` lance un shell sur un système hôte distant, exécute plusieurs applications clientes (ce qui implique souvent un émulateur de terminal sur le système hôte distant) et renvoie, sur demande, l’affichage au système local.

Sa syntaxe est la suivante :

```
remsh distant -n client -display
système:affichage [ .écran]
```

où :

*distant* : représente le nom du système distant ;

*client* : indique le programme à exécuter sur le système hôte distant.

*système* :*display*[ *.écran*] : représentent le système hôte et l’écran sur lequel les résultats doivent être affichés.

La commande `remsh` est souvent utilisée lors de la personnalisation d’un menu permettant d’accéder à d’autres systèmes hôte.

Par exemple, la commande suivante lance `xload` sur le système hôte distant appelé `là-bas` et redirige l’envoi sur le système `ici`.

```
remsh là-bas -n /usr/bin/X11/xload -display ici:0.0 &
```

## Utilisation de l’option de menu Terminal dans le Gestionnaire d’adresses

Le Gestionnaire d’adresses (reportez-vous au Chapitre 18) affiche les détails des hôtes sélectionnés si vous avez choisi Hôtes dans le menu Rechercher.

Lorsque les détails de l’hôte distant s’affichent dans le volet déroulant, l’option de menu Terminal est affichée dans le menu Actions. Si vous sélectionnez cette option de menu, une session de terminal est exécutée sur l’hôte distant à partir de votre écran local (reportez-vous à la section “Actions sur des cartes d’hôtes” à la page 488).

---

## Personnalisation de dtterm

Il existe plusieurs façons de personnaliser la commande `dtterm` :

- Lancez-la avec des options spéciales, telles que les barres de menus et de défilement.
- Lancez l'émulateur de terminal sur un autre système.
- Modifiez les options générales, telles que le style du curseur et la couleur de l'arrière-plan.
- Modifiez les options du terminal, telles que le clavier et l'écran.

## Affichage de la barre de menus

Par défaut, `dtterm` apparaît avec une barre de menus. Vous pouvez la supprimer si vous le souhaitez.

### ▼ Suppression de la barre de menus

- **Sélectionnez Barre de menus dans le menu Options.**

La barre de menus disparaît de la fenêtre `dtterm`.

### ▼ Restauration de la barre de menus

1. **Cliquez sur le bouton 3 de la souris n'importe où dans la fenêtre `dtterm`.**

Un menu instantané s'affiche. Il contient des options identiques à celles de la barre de menus.



## 2. Sélectionnez Barre de menus dans le menu Options.

La barre de menus apparaît dans la partie supérieure de la fenêtre `dtterm`.

## Affichage de la barre de défilement

Par défaut, `dtterm` apparaît sans barre de défilement.

### ▼ Affichage de la barre de défilement

#### ● Sélectionnez Barre de défilement dans le menu Options.

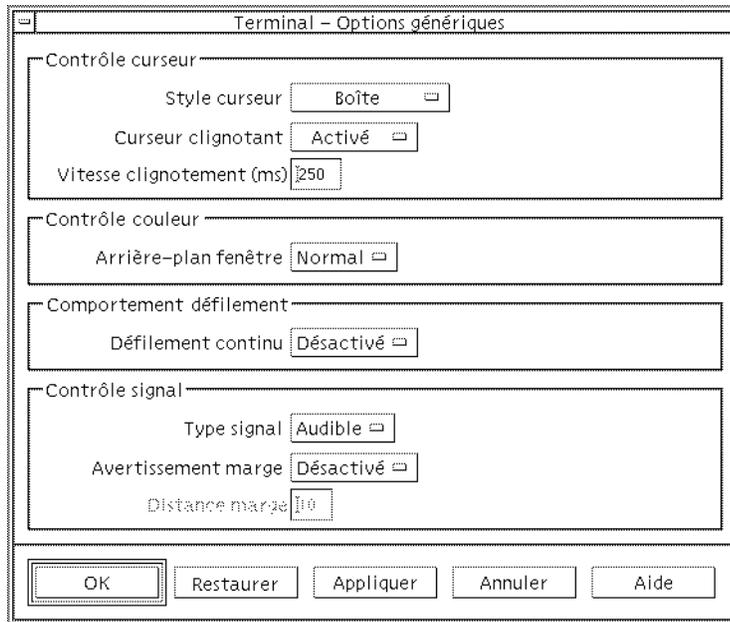
La barre de défilement apparaît dans la fenêtre `dtterm`.

Pour supprimer la barre de défilement de la fenêtre, sélectionnez à nouveau Barre de défilement dans le menu Options.

## Options génériques de `dtterm`

La boîte de dialogue Options génériques comprend les zones suivantes :

- Contrôle curseur ;
  - Contrôle couleur ;
  - Comportement défilement ;
  - Contrôle signal.
- Pour afficher la boîte de dialogue Options génériques, sélectionnez Général dans le menu Options.



## Contrôle du curseur

Vous pouvez modifier trois aspects du curseur `dtterm` : son style, son (non-) clignotement et sa vitesse de clignotement.

### ▼ Style du curseur

1. Si la boîte de dialogue **Options générales** n'est pas affichée, sélectionnez **Général** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Style curseur** et sélectionnez l'option souhaitée :
  - Boîte (il s'agit de la valeur par défaut) ;
  - Soulignement ;
  - Invisible (le curseur est invisible).
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Options générales** ou appuyez sur **Retour** pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur **Appliquer**.

Les modifications effectuées seront visibles dans les fenêtres `dtterm` existantes, vous n'aurez pas besoin d'en ouvrir d'autres.

## ▼ Clignotement du curseur

Le curseur `dtterm` clignote par défaut. Vous pouvez désactiver le clignotement ou modifier la vitesse de clignotement (reportez-vous à la section “Vitesse de clignotement du curseur” à la page 399).

1. Si la boîte de dialogue **Options génériques** n’est pas affichée, sélectionnez **Général** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Curseur clignotant** dans la section **Contrôle curseur** et sélectionnez **Activé** ou **Désactivé**.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Options génériques** ou appuyez sur **Retour** pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur **Appliquer**.  
Notez que lorsque cette option est désactivée, l’option **Vitesse clignotement** et la zone de texte sont inactives.

## ▼ Vitesse de clignotement du curseur

La vitesse de clignotement détermine la fréquence de clignotement du curseur de la fenêtre `dtterm`. La vitesse par défaut est de 250 millisecondes. Pour la modifier, procédez comme suit :

1. Si la boîte de dialogue **Options génériques** n’est pas affichée, sélectionnez **Général** dans le menu **Options**.
2. Dans la zone de texte en regard de **Vitesse clignotement**, entrez la valeur de votre choix en millisecondes.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Options génériques** ou appuyez sur **Retour** pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur **Appliquer**.  
Les modifications effectuées seront visibles dans les fenêtres `dtterm` existantes, vous n’aurez pas besoin d’en ouvrir d’autres.

## ▼ Inversion des couleurs de premier plan et d’arrière-plan

1. Si la boîte de dialogue **Options génériques** n’est pas affichée, sélectionnez **Général** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Arrière-plan fenêtre** dans la zone **Contrôle couleur** et sélectionnez la couleur souhaitée :
  - la valeur **Normal** affiche les couleurs normalement ;
  - la valeur **Inverse** intervertit les couleurs de premier plan et d’arrière-plan.

3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Options génériques ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Comportement du défilement

Le mode de défilement continu affiche chaque ligne envoyée à la fenêtre de terminal immédiatement, au lieu de la stocker dans une mémoire tampon. Le défilement continu est plus agréable à l'oeil, mais s'avère plus lent. Par défaut, le mode de défilement continu est désactivé. Pour activer le défilement continu, procédez comme suit :

1. Si la boîte de dialogue Options génériques n'est pas affichée, sélectionnez Général dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Défilement continu et sélectionnez le type de défilement souhaité :
  - Désactivé (valeur par défaut) désactive le défilement continu ;
  - Activé active le défilement continu.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Options génériques ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## Contrôle du signal

Il existe trois types d'options de paramétrage du signal dans `dt term` :

- Type signal ;
- Avertissement marge ;
- Distance marge.

## ▼ Définition du type de signal

1. Si la boîte de dialogue Options génériques n'est pas affichée, sélectionnez Général dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Type signal dans la zone Contrôle signal et sélectionnez le type de votre choix :
  - Si vous choisissez Audible (valeur par défaut), le signal prend la forme d'une sonnerie.
  - Si vous choisissez Visible, le signal se manifeste par un clignotement de la couleur d'arrière-plan.

3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Options génériques ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Activation d'un avertissement de marge

L'option Avertissement marge est utilisée avec l'option Distance marge pour avertir l'utilisateur (signal sonore ou visuel) que le curseur se trouve à une distance donnée de la marge droite. Pour activer un avertissement de marge, procédez comme suit :

1. Si la boîte de dialogue Options génériques n'est pas affichée, sélectionnez Général dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Avertissement marge dans la zone Contrôle signal.
3. Sélectionnez Activé ou Désactivé.
4. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Options génériques ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

Notez que l'option Distance marge (reportez-vous à la section "Activation de la distance de marge" à la page 401) est inactive lorsque Avertissement marge est désactivé.

## ▼ Activation de la distance de marge

L'option Distance marge n'est disponible que si l'option Avertissement marge est réglée sur Activé. La distance est définie par rapport à la marge droite de la fenêtre `dtterm` et correspond à la distance à laquelle vous souhaitez qu'un signal soit émis (ou apparaisse si l'option Type signal est réglée sur Visible). La valeur par défaut est de 10 caractères.

Pour modifier la distance, procédez comme suit :

1. Si la boîte de dialogue Options génériques n'est pas affichée, sélectionnez Général dans le menu Options.
2. Cliquez dans la zone de texte Distance Marge sous Contrôle signal et entrez le nombre de caractères d'éloignement de la marge droite de la fenêtre à partir desquels vous souhaitez qu'un avertissement de marge soit émis.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Options génériques ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.

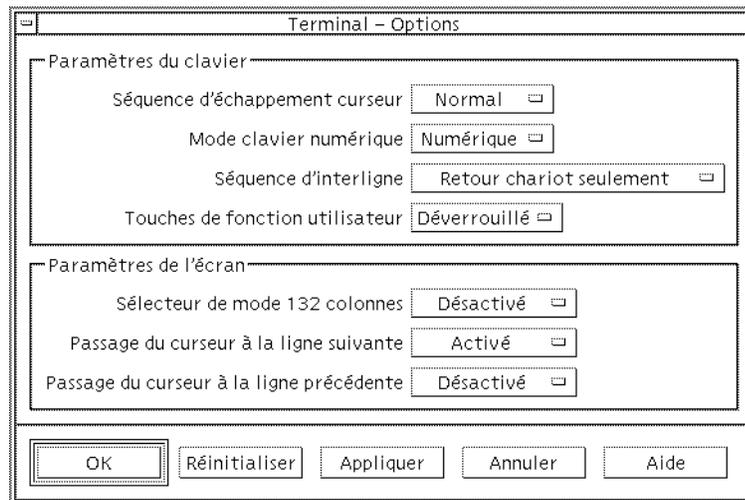
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

Les modifications effectuées seront visibles dans les fenêtres `dtterm` existantes, vous n'aurez pas besoin d'en ouvrir d'autres.

## Options de terminal dtterm

Il existe deux zones de la boîte de dialogue Terminal — Options que vous pouvez modifier :

- les paramètres du clavier ;
  - les paramètres de l'écran.
- **Pour afficher la boîte de dialogue Terminal — Options, sélectionnez Terminal dans le menu Options.**



Les modifications effectuées dans la boîte de dialogue Terminal — Options sont effectives dans les fenêtres `dtterm` existantes ; vous n'aurez pas besoin d'en ouvrir d'autres.

## Paramètres du clavier

Vous pouvez modifier quatre aspects du clavier par l'intermédiaire de la boîte de dialogue Terminal — Options :

- Séquence d'échappement curseur ;
- Mode clavier numérique ;
- Séquence d'interligne ;
- Touches de fonction utilisateur.

## ▼ Configuration de la séquence d'échappement du curseur

1. Si la boîte de dialogue **Terminal — Options** n'est pas affichée, sélectionnez **Terminal** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Séquence d'échappement curseur** dans la zone **Paramètres du clavier** et sélectionnez le mode souhaité :
  - En mode **Normal** (valeur par défaut), les touches du curseur déplacent celui-ci dans le sens indiqué.
  - En mode **Application**, les touches du curseur génèrent des séquences d'échappement que l'application utilise à ses propres fins.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Terminal — Options** ou appuyez sur **Retour** pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur **Appliquer**.

## ▼ Configuration du mode clavier numérique

Le mode clavier numérique détermine le comportement des touches du pavé numérique.

1. Si la boîte de dialogue **Terminal — Options** n'est pas affichée, sélectionnez **Terminal** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Mode clavier numérique** dans la zone **Paramètres du clavier** et sélectionnez le mode souhaité :
  - En mode **Numérique**, lorsque vous appuyez sur les touches du pavé numérique, le chiffre correspondant s'affiche dans la fenêtre `dtterm`.
  - En mode **Application**, lorsque vous appuyez sur les touches du pavé numérique, vous générez des séquences d'échappement que l'application utilise à ses propres fins.
3. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Terminal — Options** ou appuyez sur **Retour** pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur **Appliquer**.

## ▼ Définition de la séquence d'interligne

L'option **Séquence d'interligne** définit comment sont traités les retours chariot en fin de ligne.

1. Si la boîte de dialogue **Terminal — Options** n'est pas affichée, sélectionnez **Terminal** dans le menu **Options**.
2. Cliquez sur le bouton **Séquence d'interligne** dans la zone **Paramètres du clavier** et sélectionnez le mode souhaité :

- Retour chariot seulement (valeur par défaut) génère uniquement un retour chariot.
  - Retour chariot et avance ligne génère à la fois un retour chariot et une nouvelle ligne.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Terminal — Options ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.
- Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Configuration des touches de fonction utilisateur

L'option Touches de fonction utilisateur verrouille ou déverrouille (valeur par défaut) les touches de fonction utilisateur.

1. Si la boîte de dialogue Terminal — Options n'est pas affichée, sélectionnez Terminal dans le menu Options.
  2. Cliquez sur le bouton Touches de fonction utilisateur dans la zone Paramètres du clavier et sélectionnez Verrouillé ou Déverrouillé (valeur par défaut).
  3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Terminal — Options ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.
- Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## Paramètres de l'écran

Il existe trois options pour paramétrer l'écran dans une fenêtre `dtterm` :

- le sélecteur de mode 132 colonnes ;
- le passage du curseur à la ligne suivante ;
- le passage du curseur à la ligne précédente.

## ▼ Activation du sélecteur de mode 132 colonnes

L'option Sélecteur de mode 132 colonnes correspond aux options et à la ressource `dtterm` suivantes lancées à partir de la ligne de commande :

- -132
- +132
- c132

1. Si la boîte de dialogue Terminal — Options n'est pas affichée, sélectionnez Terminal dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Sélecteur de mode 132 colonnes dans la zone Paramètres de l'écran et sélectionnez le mode souhaité :

- Désactivé (valeur par défaut) ne modifie pas l’affichage lorsqu’une application passe en mode 132 colonnes.
  - Activé redimensionne automatiquement la fenêtre `dtterm` lorsqu’une application passe en mode 132 colonnes.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Terminal — Options ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Activation du passage du curseur à la ligne suivante

L’option Passage du curseur à la ligne suivante détermine le passage ou non du curseur à la ligne suivante. Elle correspond aux options et à la ressource `dtterm` suivantes lancées à partir de la ligne de commande :

- `-aw`
- `++aw`
- `autoWrap`

1. Si la boîte de dialogue Terminal — Options n’est pas affichée, sélectionnez Terminal dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Passage du curseur à la ligne suivante dans la zone Paramètres du clavier et sélectionnez le mode souhaité :
  - Activé signifie que les caractères passent automatiquement à la ligne suivante lorsque la fin de la ligne est atteinte.
  - Désactivé signifie que le texte ne passe pas à la ligne suivante.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Terminal — Options ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## ▼ Activation du passage du curseur à la ligne précédente

L’option Passage du curseur à la ligne précédente détermine le comportement du passage à la ligne précédente à la fin d’une ligne. Elle correspond aux options et à la ressource `dtterm` suivantes lancées à partir de la ligne de commande :

- `-rw`
- `++rw`
- `reverseWrap`

1. Si la boîte de dialogue Terminal — Options n’est pas affichée, sélectionnez Terminal dans le menu Options.
2. Cliquez sur le bouton Passage du curseur à la ligne précédente dans la zone Paramètres du clavier et sélectionnez le mode souhaité :

- Activé signifie que le curseur revient automatiquement au début de la ligne précédente à la fin de chaque ligne.
  - Désactivé (valeur par défaut) signifie que le curseur ne revient pas au début de la ligne précédente.
3. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Terminal — Options ou appuyez sur Retour pour sauvegarder votre sélection et sortir de la fenêtre.  
Pour sauvegarder vos sélections sans fermer la fenêtre, cliquez sur Appliquer.

## Caractères de contrôle du terminal

Etant donné que `dtterm` émule uniquement un terminal, les caractères de contrôle ne sont peut-être pas les mêmes que ceux auxquels vous êtes habitué sur un terminal physique. La ressource `ttyModes` permet de configurer les caractères de contrôle de votre émulateur de terminal.

Les caractères de contrôle par défaut définis dans le Gestionnaire de connexion sont répertoriés dans le Tableau 14–1.

**TABLEAU 14–1** Caractères de contrôle du terminal

| Nom de la commande | Caractère | Définition                                                                                             |
|--------------------|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| erase              | Control+H | Le retour arrière efface les caractères.                                                               |
| intr               | Control+C | Interruption : annule l'opération en cours et réaffiche l'invite de la ligne de commande.              |
| kill               | Control+U | Arrête une opération ou une application.                                                               |
| start              | Control+Q | Accepte la saisie de caractères au clavier : permet de relancer une application qui a été interrompue. |
| stop               | Control+S | N'accepte pas les entrées au clavier : permet d'interrompre une application.                           |
| swtch              | Control+@ | Bascule entre les couches d'un shell.                                                                  |

Par exemple, pour interrompre une opération en cours, appuyez sur Control+C.

La syntaxe de la ressource `ttyModes` est :

```
ttyModes: Control+C nom
```

où *nom* est la commande et C le caractère (^ est une autre façon d'exprimer la touche Control). Par exemple, la valeur par défaut de `ttyModes` décrivant la liste précédente est :

```
ttyModes: erase ^H intr ^C kill ^U start ^Q stop ^S swtch ^@
```

## ▼ Configuration des caractères de contrôle du terminal

1. Utilisez l'action **EditResources** pour mettre à jour la ressource `ttyModes`.
2. Sélectionnez **Relancer Gestionnaire de l'espace de travail** dans le menu de l'espace de travail.

---

## Modification de l'émulateur de terminal par défaut

Vous pouvez utiliser d'autres émulateurs de terminal que `dtterm`. Vous pouvez lancer la plupart d'entre eux à partir de la ligne de commande d'un émulateur de terminal existant ; cependant, si vous souhaitez utiliser constamment un émulateur de terminal autre que `dtterm`, vous devez modifier la valeur attribuée par défaut. Pour de plus amples informations, reportez-vous au manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.



---

## Utilisation de l'Editeur d'icônes

---

L'Editeur d'icônes permet de créer et de modifier des fichiers bitmap et pixmap pouvant être utilisés comme des icônes ou des images de fond.

- "Fonctions de base de l'Editeur d'icônes" à la page 411
- "Enregistrement de fichiers d'icônes" à la page 416
- "Utilisation des couleurs" à la page 418
- "Fonctions avancées de l'Editeur" à la page 419

---

## Présentation

L'Editeur d'icônes permet de créer et de modifier des images dans deux formats. Ceux-ci sont décrits dans le Tableau 15-1.

**TABLEAU 15-1** Formats d'icônes

| Format         | Description                                                                                                              | Nom de fichier |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Pixmap X (XPM) | Images multicolores composées de couleurs statiques et dynamiques.                                                       | * .pm          |
| Bitmap X (XBM) | Images bicolores (une couleur de premier plan et une couleur d'arrière-plan) utilisées pour les icônes en noir et blanc. | * .bm          |

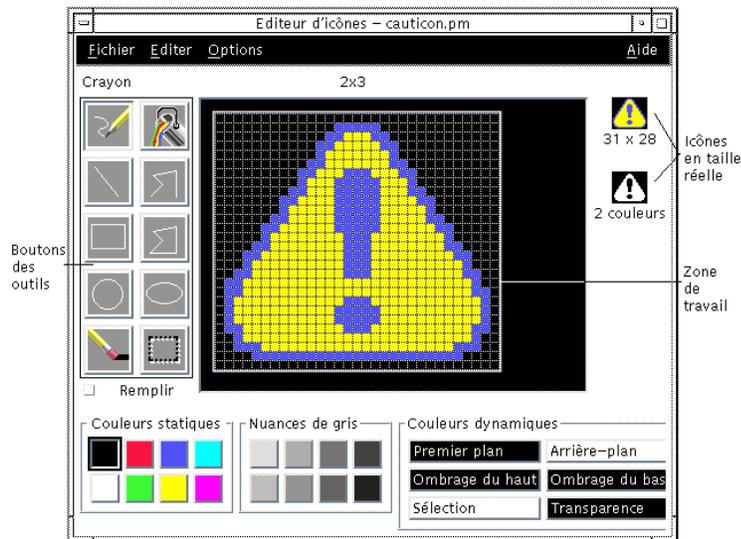


FIGURE 15-1 Fenêtre principale de l'Editeur d'icônes

Avant de créer une image dans la zone de travail, vous devez sélectionner un outil et une couleur. Deux exemplaires de votre dessin, l'un au format pixmap et l'autre au format bitmap, s'affichent à mesure que vous dessinez. Même si l'image est destinée à être utilisée sur un système couleur, sa version en noir et blanc doit être lisible : en effet, le format bitmap doit pouvoir être utilisé si les couleurs disponibles sur l'espace de travail sont insuffisantes.

Pour plus d'informations sur la création d'icônes, reportez-vous au chapitre Visual Design du manuel *Common Desktop Environment: Style Guide and Certification Checklist*.

---

## Lancement

Pour lancer l'Editeur d'icônes :

1. Ouvrez le Gestionnaire d'applications et affichez le dossier Applications\_Bureau.



## 2. Cliquez deux fois sur l'Editeur d'icônes.

Au lancement de l'Editeur d'icônes, la zone de dessin est vide.

Vous pouvez également lancer l'Editeur d'icônes avec une icône déjà chargée, en procédant au choix comme suit.

- Dans une vue du Gestionnaire de fichiers, cliquez deux fois sur un fichier d'icônes pour l'ouvrir. (l'action par défaut des fichiers pixmap et bitmap lance l'Editeur d'icônes et charge le fichier).
- A partir d'une fenêtre d'émulation de terminal, tapez la commande suivante :

```
dticon -f nom_fichier &
```

---

**Remarque :** si le chemin `/usr/dt/bin` n'a pas été défini dans votre fichier `.cshrc`, entrez `/usr/dt/bin/dticon` pour lancer l'Editeur d'icônes à partir de la ligne de commande.

---

---

## Fonctions de base de l'Editeur d'icônes

Cette section explique comment créer et éditer une icône et décrit l'utilisation des outils de dessin de l'Editeur d'icônes.

### ▼ Ouverture d'une icône existante

1. Sélectionnez Ouvrir dans le menu Fichier.

Si vous avez apporté des modifications et que vous ne les avez pas sauvegardées, l'Editeur d'icônes vous avertit qu'elles seront perdues si vous chargez une autre icône. Pour annuler la commande d'ouverture, cliquez sur Annuler. Si vous ne souhaitez pas sauvegarder les modifications, cliquez sur OK.

2. Tapez le nom du fichier à charger dans la zone Entrez un nom de fichier ou sélectionnez le fichier d'icônes que vous souhaitez charger à partir de la section Fichiers de la boîte de dialogue Ouverture de fichier.
3. Cliquez sur Sauvegarder.

---

**Remarque :** Lors du chargement d'un fichier, le format de sortie (menu Options) est défini automatiquement en fonction du type du fichier.

---

Pour ouvrir une icône existante, vous pouvez également cliquer sur le fichier correspondant dans le Gestionnaire de fichiers.

## ▼ Création d'une icône

- Sélectionnez Nouveau dans le menu Fichier.

Si vous avez apporté des modifications et que vous ne les avez pas sauvegardées, l'Editeur d'icônes vous avertit qu'elles seront perdues si vous créez une nouvelle icône. Pour annuler la commande de création, cliquez sur Annuler. Si vous ne souhaitez pas sauvegarder les modifications, cliquez sur OK.

L'Editeur d'icônes efface le contenu de la zone de travail et redimensionne cette dernière à la taille par défaut (32x32).

Si une icône est déjà chargée, vous pouvez sélectionner l'option Effacer l'icône du menu Editer pour que la nouvelle icône ait la même taille et le même nom que l'icône précédente.

## ▼ Effacement d'une icône

1. S'il y a lieu, sauvegardez l'icône en cours.
2. Sélectionnez Effacer l'icône dans le menu Editer.  
La totalité de la zone de dessin est effacée.

## ▼ Création d'une image

1. **Sélectionnez un outil de dessin (reportez-vous au Tableau 15-2).**
2. **Sélectionnez une couleur (couleur statique, nuance de gris ou couleur dynamique).**
3. **Vous pouvez commencer à dessiner.**

La section suivante décrit les fonctions des différents outils de dessin.

## Outils de dessin

La zone des outils de dessin de l'Editeur d'icônes est présentée à la Figure 15-2.

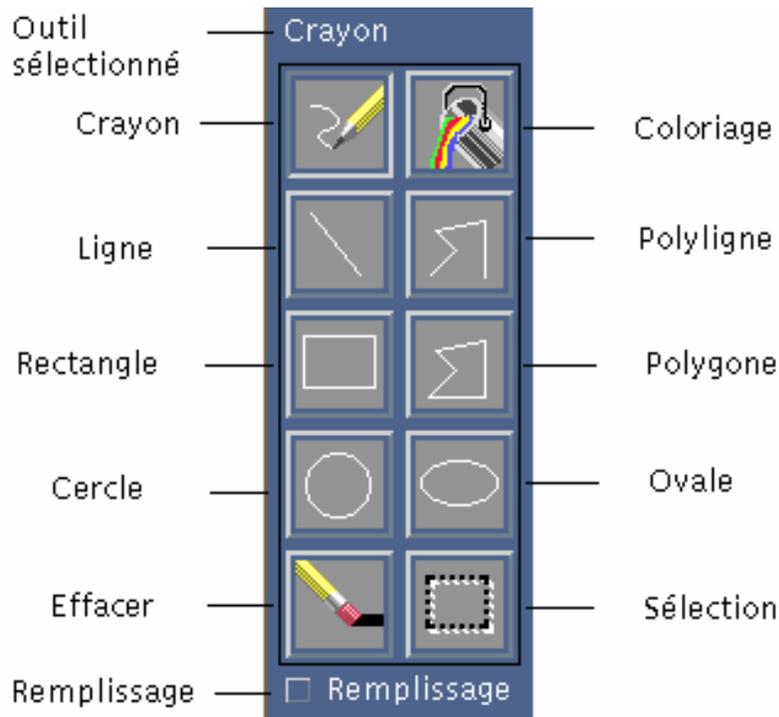


FIGURE 15-2 Outils de dessin de l'Editeur d'icônes

TABLEAU 15-2 Description des outils de dessin

| Outil     | Objet                                                     | Action                                                                                                                                   |
|-----------|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Crayon    | Permet de dessiner des lignes et des pixels à main levée. | Appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé pour tracer la ligne.                                                         |
| Ligne     | Permet de dessiner des lignes droites.                    | Appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé pour étendre la ligne. Relâchez-le pour dessiner la ligne.                    |
| Rectangle | Permet de dessiner des rectangles (pleins ou non).        | Appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé pour étendre le contour du rectangle. Relâchez-le pour dessiner le rectangle. |

**TABLEAU 15-2** Description des outils de dessin (Suite)

| Outil           | Objet                                                                                                                                    | Action                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Cercle          | Permet de dessiner des cercles (pleins ou non).                                                                                          | Placez le pointeur de la souris sur le centre du cercle, cliquez et faites glisser la souris pour dessiner le contour du cercle. Une fois celui-ci tracé, relâchez le bouton.                                                                                                                            |
| Effacer         | Permet d'effacer des zones de taille importante.                                                                                         | Appuyez sur le bouton de la souris et faites glisser cette dernière pour effacer la zone voulue.<br><br>Pour effacer des pixels individuels, sélectionnez l'outil Crayon et la couleur Transparence.                                                                                                     |
| Coloriage       | Permet de remplir une zone avec une couleur sélectionnée.                                                                                | Cliquez sur un pixel de la zone à colorier. La couleur sélectionnée est appliquée à ce pixel, ainsi qu'à tous les pixels adjacents de même couleur. Les contours de la zone coloriée ne sont pas définis ; seuls les pixels d'une couleur différente de celle du pixel sélectionné ne sont pas affectés. |
| Polygone ouvert | Permet de dessiner des lignes droites reliées entre elles.                                                                               | Cliquez sur le point de départ de la première ligne, puis sur l'emplacement marquant la fin de chaque segment.<br><br>Cliquez deux fois sur le point final du dernier segment.                                                                                                                           |
| Polygone fermé  | Permet de dessiner des lignes droites reliées entre elles (la première et la dernière sont reliées, de sorte que le polygone est fermé). | Cliquez sur le point de départ de la première ligne, puis sur l'emplacement marquant la fin de chaque segment, puis sur l'emplacement marquant la fin de chaque segment.<br><br>Cliquez deux fois sur le point final du dernier segment.                                                                 |
| Ovale           | Permet de dessiner des ellipses (pleines ou non).                                                                                        | Appuyez sur le bouton de la souris et faites glisser cette dernière ; une fois l'ovale tracé, relâchez le bouton.                                                                                                                                                                                        |
| Sélection       | Permet de sélectionner une zone. Il s'agit d'une opération préalable à l'exécution de nombreuses commandes du menu Editer.               | Placez le pointeur sur un angle de la zone à sélectionner et tracez un cadre autour de cette dernière, puis relâchez le bouton de la souris.                                                                                                                                                             |

**TABLEAU 15-2** Description des outils de dessin (Suite)

| Outil       | Objet                                                                                                              | Action                                                                                                                                            |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Remplissage | Permet de dessiner des rectangles, des cercles, des ovales et des polygones pleins (au lieu de leur contour seul). | Sélectionnez la case à cocher pour dessiner automatiquement des formes remplies. Désélectionnez cette case pour dessiner des contours uniquement. |

## ▼ Annulation d'une opération

- Sélectionnez **Annuler** dans le menu **Editer**.

Seule la dernière modification peut être annulée.

---

## Enregistrement de fichiers d'icônes

Vous devez utiliser l'extension appropriée lorsque vous enregistrez des fichiers d'icônes. Deux extensions sont ajoutées au nom de base de l'icône, l'une correspondant à la taille, l'autre au format. Généralement, les noms d'icônes se présentent comme suit :

*nom\_base.taille.format nom\_base.format*

*nom\_base* correspond au nom de l'image.

*taille* est une lettre indiquant la taille standard de l'icône : *l* pour large (normale, 48x48 pixels), *m* pour medium (moyenne, 32x32 pixels), *s* pour small (petite, 24x24 pixels) ou *t* pour tiny (très petite, 16x16 pixels). Si la taille de votre icône n'est pas standard, cette lettre n'est pas utilisée ("Tailles d'icônes" à la page 417).

*format* peut avoir la valeur *pm* (X pixmap, format des icônes en couleurs) ou *bm* (X Bitmap, format des icônes en noir et blanc).

Si vous sauvegardez une icône ne contenant pas de couleur transparente au format XBM, un fichier de masque d'icône est également sauvegardé. Le fichier de masque d'icône a pour nom *nom\_base.taille\_m.format*. Si vous déplacez l'icône, vous devez également déplacer ce masque.

Par exemple, supposons que vous indiquiez le nom *mail* pour une icône que vous avez créée. Si vous disposez d'un écran couleur et que vous avez défini les préférences du Gestionnaire de fichiers de manière à ce que les petites icônes soient utilisées, le nom de l'icône sera *mail.t.pm*. Si elle contient la couleur transparente et que son format est XBM, deux fichiers sont créés : *mail.t.bm* et *mail.t\_m.bm*.

## Tailles d'icônes

Le Tableau 15-3 répertorie les tailles (en pixels, largeur x hauteur) devant être utilisées lors de la création des icônes destinées à l'environnement CDE. La taille maximale des icônes est de 256x256.

**TABLEAU 15-3** Tailles conseillées pour les icônes

| Utilisation                             | Grande | Moyenne | Petite |
|-----------------------------------------|--------|---------|--------|
| Gestionnaire de fichiers (normale)      | 32x32  | 32x32   | 32x32  |
| Gestionnaire de fichiers (petite)       | 16x16  | 16x16   | 16x16  |
| Gestionnaire d'applications (normale)   | 32x32  | 32x32   | 32x32  |
| Gestionnaire d'applications (petite)    | 16x16  | 16x16   | 16x16  |
| Tableau de bord                         | 48x48  | 48x48   | 32x32  |
| Panneaux secondaires du Tableau de bord | 32x32  | 32x32   | 16x16  |
| Fenêtres réduites                       | 48x48  | 48x48   | 32x32  |
| Espace de travail                       | 32x32  | 32x32   | 32x32  |

### ▼ Sauvegarde d'une icône

**1. Sélectionnez un format de sortie dans le menu Options :**

- XBM pour le format X bitmap en noir et blanc ;
- XPM pour le format X pixmap en couleurs (format par défaut).

**2. Dans le menu Fichier, choisissez Sauvegarder.**

Si l'icône n'a pas de nom ou que vous sélectionnez l'option Sauvegarder sous, l'Editeur d'icônes vous invite à indiquer un nom de fichier. Une fois cette opération effectuée, cliquez sur Sauvegarder.

---

**Remarque :** Si vous sauvegardez une icône ne contenant pas de couleur transparente au format XBM, un fichier de masque d'icône est également sauvegardé. Le fichier de masque d'icône a pour nom *nom\_base.taille\_m.format*. Si vous déplacez l'icône, vous devez également déplacer ce masque.

---

## ▼ Sauvegarde d'une icône sous un nouveau nom

1. Sélectionnez **Sauvegarder sous** dans le menu **Fichier**.
2. Tapez (ou sélectionnez) le nom sous lequel vous souhaitez sauvegarder l'icône.
3. Cliquez sur **Sauvegarder**.

Si le fichier existe déjà, cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour remplacer le fichier existant.

---

## Utilisation des couleurs

Les icônes disponibles sur le Bureau utilisent une palette de 22 couleurs :

- huit nuances de gris ;
- huit couleurs statiques : rouge, bleu, vert, cyan, magenta, jaune, noir et blanc ;
- cinq couleurs dynamiques : premier plan, arrière-plan, ombrage du haut, ombrage du bas et une couleur sélectionnée ;
- une couleur transparente, qui laisse apparaître les couleurs d'arrière-plan.

Ces couleurs sont celles utilisées par défaut dans l'Editeur d'icônes. Ce jeu de couleurs constitue une palette de couleurs de base vous permettant de créer des icônes attrayantes et lisibles, qui ne monopolisent pas les couleurs dont d'autres applications pourraient avoir besoin.

Les couleurs dynamiques sont utilisées pour l'application sur laquelle votre icône doit s'afficher. S'il s'agit du Gestionnaire de fichiers, celui-ci détermine la couleur d'arrière-plan. Les couleurs dynamiques sont utiles pour les icônes dont vous souhaitez modifier la couleur à mesure que vous sélectionnez les palettes de couleurs dans le Gestionnaire de configuration. Ces couleurs sont également utiles si l'icône doit être utilisée dans plusieurs applications et que les couleurs de chacune d'elles doivent être utilisées.

Vous pouvez utiliser les options **Ombre du haut** et **Ombre du bas** pour dessiner une ombre sous l'icône. Vous pouvez utiliser ces couleurs pour faire ressortir l'icône. Cette option est conseillée dans le cas des icônes du Tableau de bord uniquement.

La couleur transparente permet de créer des icônes qui laissent apparaître les couleurs d'arrière-plan, donnant ainsi l'illusion qu'elles ne sont pas rectangulaires. Utilisez-la pour remplir les parties vides de la zone de dessin, si votre icône ne l'occupe pas intégralement.

---

## Fonctions avancées de l'Editeur

Lorsque vous vous serez familiarisé avec les fonctions de dessin de base de l'Editeur d'icônes, vous pourrez essayer d'utiliser des opérations plus avancées. Pour ce faire, vous devrez d'abord *sélectionner* une partie de l'icône. La plupart de ces fonctions exigent que vous *sélectionniez* une zone de l'icône, à l'aide de l'outil Sélection (affiché à droite de la gomme).

Vous pouvez appliquer les opérations suivantes à la zone sélectionnée :

- découpage, copie ou déplacement ;
- redimensionnement (mise à l'échelle) ;
- inversion (horizontale ou verticale) ;
- rotation (vers la droite ou vers la gauche).

### ▼ Sélection partielle d'une icône

1. Cliquez sur l'outil Sélection (à droite de la gomme).
2. Tracez un cadre autour de la zone à sélectionner.  
Une fois cette opération effectuée, le cadre se met à clignoter.

### ▼ Découpage partiel d'une icône

1. A l'aide de l'outil Sélection, tracez un cadre autour de la zone à supprimer.
2. Sélectionnez Couper zone dans le menu Editer.  
Lorsque vous supprimez une zone d'une icône, elle devient *transparente* (la couleur transparente lui est appliquée).  
L'option Coller zone du menu Editer permet de replacer une zone supprimée dans l'icône.

### ▼ Copie partielle d'une icône

1. A l'aide de l'outil Sélection, tracez un cadre autour de la zone à copier.
2. Sélectionnez Copier zone dans le menu Editer.
3. Sélectionnez Coller zone dans le menu Editer.
4. Placez le cadre à l'emplacement où vous souhaitez copier la zone sélectionnée et cliquez.

Pour coller plusieurs exemplaires de la zone, répétez les étapes 3 et 4 autant de fois que nécessaire.

## ▼ Déplacement partiel d'une icône

1. A l'aide de l'outil **Sélection**, tracez un cadre autour de la zone à déplacer.
2. Sélectionnez **Couper zone** dans le menu **Editer**.
3. Sélectionnez **Coller zone** dans le menu **Editer**.
4. Placez le cadre à l'emplacement où vous souhaitez copier la zone sélectionnée et cliquez.

Pour coller plusieurs exemplaires de la zone, répétez les étapes 3 et 4 autant de fois que nécessaire.

## ▼ Rotation partielle d'une icône

1. A l'aide de l'outil **Sélection**, tracez un cadre autour de la zone à faire pivoter.
2. Sélectionnez **Pivoter zone** dans le menu **Editer**, puis l'option **Gauche** ou **Droite**.
3. Placez le cadre à l'emplacement où vous souhaitez copier la zone pivotée et cliquez.

## ▼ Inversion partielle d'une icône

Cette opération crée une image miroir (pixel à pixel) de la zone sélectionnée.

1. A l'aide de l'outil **Sélection**, tracez un cadre autour de la zone à inverser.
2. Sélectionnez **Inverser zone** dans le menu **Editer**, puis l'option **Verticale** ou **Horizontale**.

## Redimensionnement des icônes

Vous pouvez redimensionner tout ou partie des icônes.

## ▼ Redimensionnement de l'icône en cours

1. Sélectionnez **Redimensionner l'icône** dans le menu **Editer**.  
Indiquez les dimensions voulues dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
2. Vous devez préciser une largeur et une hauteur.

### 3. Cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Si vous réduisez la taille de l'icône, les bords droit et inférieur sont tronqués. Si vous augmentez la taille de l'icône, l'image existante demeure dans l'angle supérieur gauche de l'icône.

---

## ▼ Redimensionnement partiel de l'icône

1. A l'aide de l'outil **Sélection**, tracez un cadre autour de la zone à redimensionner.
2. Sélectionnez **Ajuster zone** dans le menu **Editer**.
3. A l'aide de la souris, dessinez un cadre en lui donnant la taille et la forme de l'image redimensionnée.  
La taille du cadre s'affiche dans l'angle supérieur droit. Ce cadre définit la taille de la partie redimensionnée, mais en *aucun* cas son emplacement.
4. Placez le cadre à l'emplacement où vous souhaitez copier la zone redimensionnée et cliquez.

## Points de repère

Les images bitmap (images au format XBM) peuvent être utilisées en tant que pointeurs de souris. Dans ce cas, le point de repère désigne le pixel unique correspondant à l'*emplacement* réel du pointeur.

## ▼ Ajout d'un point de repère

Une icône ne peut contenir qu'un point de repère.

1. Sélectionnez **Ajouter point de repère** dans le menu **Editer**.
2. Cliquez sur le pixel qui doit devenir le point de repère.

## ▼ Suppression d'un point de repère

- Sélectionnez **Supprimer point de repère** dans le menu **Editer**.

## Captures d'écran

Vous pouvez copier une partie quelconque de l'écran dans l'Editeur d'icônes. Pour ce faire, capturez un texte ou un graphique affiché à l'écran et chargez-le dans la zone de dessin de l'Editeur d'icônes.

## ▼ Capture (saisie) partielle de l'écran

1. S'il y a lieu, sauvegardez l'icône en cours.
2. Sélectionnez Saisir image écran dans le menu Editer.
3. Appuyez sur le bouton 1 de la souris et, tout en le maintenant enfoncé, tracez un cadre autour de la zone à capturer.

---

**Remarque :** Il est possible que, suite à cette opération, l'icône monopolise les couleurs disponibles sur le Bureau.

---

## Modification de la vue d'une icône

Vous avez la possibilité d'agrandir l'icône chargée dans la zone de dessin de l'Editeur d'icônes, d'afficher ou de masquer la grille.

## ▼ Désactivation de la grille

- Sélectionnez Grille affichée dans le menu Options.

La grille sera masquée. Choisissez à nouveau Grille affichée dans le menu Options pour afficher la grille. La grille est affichée par défaut.

## ▼ Modification du facteur d'agrandissement d'une icône

1. Sélectionnez Agrandissement dans le menu Options.
2. Sélectionnez le facteur d'agrandissement voulu dans le sous-menu qui s'affiche.

## Utilisation de l’Afficheur d’images

---

L’Afficheur d’images vous permet de visualiser, d’éditer et d’imprimer des images couleurs et monochromes ainsi que de convertir leurs formats de fichier et ceux de documents multipages tels que les fichiers PostScript. En outre, avec l’utilitaire de prise de vue, vous pouvez prendre un cliché d’une fenêtre, d’une zone définie par l’utilisateur ou de la totalité du Bureau.

- “Lancement et sortie de l’Afficheur d’images” à la page 423
- “Affichage des images” à la page 425
- “Edition des images” à la page 428
- “Sauvegarde d’une image” à la page 432
- “Visualisation des fichiers PostScript” à la page 433
- “Impression” à la page 437
- “Formats de fichiers pris en charge par l’Afficheur d’images” à la page 440
- “Utilitaire de prise de vue” à la page 442

---

## Lancement et sortie de l’Afficheur d’images

Il existe plusieurs façons de lancer l’Afficheur d’images :

- à partir du menu Programmes de l’espace de travail ;
- à partir du Gestionnaire d’applications ;
- à partir de la ligne de commande.

## ▼ Lancement de l’Afficheur d’images à partir du menu Programmes de l’espace de travail

1. Placez le curseur de la souris n’importe où sur l’arrière-plan du Bureau (espace de travail) et cliquez sur le bouton 3.

Le menu de l’espace de travail apparaît.

2. Choisissez **Applications**, puis **Afficheur d’images** dans le sous-menu.

La fenêtre principale de l’Afficheur d’images apparaît.

## ▼ Lancement de l’Afficheur d’images à partir du Gestionnaire d’applications

1. Ouvrez le Gestionnaire d’applications en cliquant sur l’icône Applications dans le panneau secondaire Applications du Tableau de bord.

2. Cliquez deux fois sur **Applications\_Bureau** dans la fenêtre Gestionnaire d’applications.

Le groupe Applications\_Bureau apparaît dans le Gestionnaire d’applications.

3. Cliquez deux fois sur l’Afficheur d’images dans le groupe Applications\_Bureau.

L’Afficheur d’images s’ouvre.



FIGURE 16-1 Icône Afficheur d’images

Installez l’Afficheur d’images dans le Tableau de bord.

## ▼ Lancement de l’Afficheur d’images à partir de la ligne de commande

L’Afficheur d’images possède de nouvelles fonctions accessibles lorsqu’il est exécuté à partir de la ligne de commande. Vous pouvez lancer l’Afficheur d’images et ouvrir des fichiers directement à partir de la ligne de commande.

- Tapez **sdimage** pour lancer l’Afficheur d’images.

*Ou*, tapez **sdimage nom\_fichier** pour lancer l’Afficheur d’images et ouvrir un fichier spécifique.

## ▼ Sortie de l’Afficheur d’images

- Dans le menu Fichier, choisissez Quitter.

---

## Affichage des images

Avec l’Afficheur d’images, vous pouvez visualiser, éditer et imprimer des images couleur et monochromes ainsi que convertir leurs formats de fichiers et ceux des fichiers PostScript. Pour obtenir la liste des formats de fichier que vous pouvez ouvrir dans l’Afficheur d’images, reportez-vous à la section “Formats de fichiers pris en charge par l’Afficheur d’images” à la page 440. Pour savoir comment visualiser les fichiers PostScript, reportez-vous à la section “Visualisation des fichiers PostScript” à la page 433.

## ▼ Ouverture d’un fichier image

1. **Sélectionnez Ouvrir dans le menu Fichier.**  
La boîte de dialogue Ouvrir apparaît.
2. **Pour naviguer parmi les dossiers et en afficher le contenu, cliquez deux fois sur la liste des dossiers.**
3. **Dans la liste des fichiers, sélectionnez un fichier image ou tapez son nom dans la zone Entrez le nom du fichier.**
4. **Cliquez sur OK pour ouvrir le fichier image.**  
Le fichier image s’affiche dans la fenêtre de visualisation.

## ▼ Ouverture d’un fichier image avec la méthode glisser/poser

- Si l’Afficheur d’images est déjà lancé, faites glisser l’icône d’un fichier image sur une fenêtre ouverte de l’Afficheur.

Si l’Afficheur d’images n’est pas lancé, procédez comme suit :

1. **Faites glisser l’icône d’un fichier image à partir du Gestionnaire de fichiers et posez-la sur l’espace de travail.**
2. **Avec le bouton 3 de la souris, cliquez sur l’icône du fichier image dans l’espace de travail et choisissez Ouvrir dans le menu Objet de l’espace de travail.**

L’Afficheur d’images est lancé et le fichier image s’affiche dans la fenêtre de visualisation.

3. **Pour supprimer l’icône de l’espace de travail lorsque vous n’en avez plus besoin, cliquez dessus à l’aide du bouton 3 de la souris et sélectionnez Supprimer de l’espace de travail dans le menu instantané.**

## ▼ Affichage d’une image en niveaux de gris ou en couleur

Pour définir l’affichage des images avec plusieurs nuances de gris ou en couleur, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez Options dans le menu Fichier.**
2. **En regard de l’option Afficher images dans, sélectionnez Niveaux de gris ou Couleur.**
3. **Si vous choisissez d’afficher les images en couleur, indiquez le nombre de couleurs que vous voulez utiliser en regard de l’option Couleurs.**  
Ce paramètre dépend du type de votre écran. Par exemple, si seule l’option 256 apparaît, cela signifie que seule cette est option disponible.
4. **Cliquez sur OK pour activer les paramètres et fermer la boîte de dialogue. Cliquez sur Appliquer pour activer les paramètres sans fermer la boîte de dialogue.**

## ▼ Déplacement des images dans la fenêtre de visualisation

1. **Si la palette n’est pas déjà affichée, sélectionnez l’option Palette dans le menu Editer.**
2. **Dans la palette, cliquez sur l’utilitaire de vue panoramique.**  
Pour obtenir des informations sur la palette, reportez-vous à la section “Utilitaires de la palette” à la page 428.
3. **Dans la fenêtre de visualisation, déplacez le curseur sur l’image ou la page à déplacer.**  
Le curseur prend la forme d’une main.
4. **Faites glisser le curseur dans la direction dans laquelle vous voulez déplacer l’image ou la page.**
5. **Pour désélectionner l’utilitaire de vue panoramique, cliquez dessus.**

## ▼ Modification de l'orientation d'une image dans la fenêtre de visualisation

Pour faire pivoter l'image affichée de 90 degrés (orientation portrait ou paysage), procédez comme suit :

1. Dans le menu **Vue**, choisissez **Commandes d'affichage de page**.
2. Sélectionnez un pourcentage de rotation (90 degrés, 180 degrés ou 270 degrés).
3. Choisissez si vous voulez que l'image pivote vers la Droite ou vers la Gauche.
4. Cliquez sur **OK** pour faire pivoter l'image et fermer la boîte de dialogue ou sur **Appliquer** pour faire pivoter l'image sans fermer la boîte de dialogue.

## ▼ Affichage des informations sur une image

- Dans le menu **Vue**, choisissez **Infos sur image**.

La boîte de dialogue Informations image apparaît.

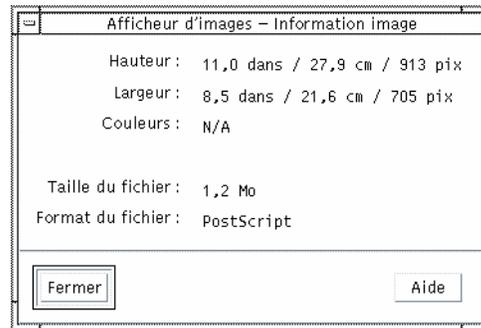


FIGURE 16-2 Boîte de dialogue Informations image

La boîte de dialogue Informations image affiche les informations suivantes :

- la hauteur de la page en pouces, centimètres et pixels ;
- la largeur de la page en pouces, centimètres et pixels ;
- le nombre de couleurs utilisées dans le fichier ;
- la taille du fichier en Ko ;
- le format du fichier.

---

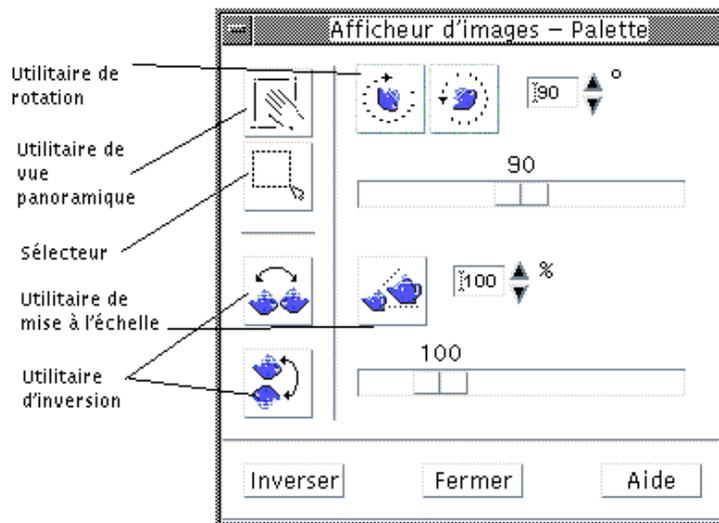
## Edition des images

L’Afficheur d’images vous permet de manipuler des images de nombreuses façons, notamment de :

- sélectionner une zone à sauvegarder ;
- faire pivoter, inverser ou dimensionner l’image.

### Utilitaires de la palette

La boîte de dialogue Palette fournit des utilitaires permettant de manipuler les images.



**FIGURE 16-3** Boîte de dialogue Palette

- L’utilitaire de vue panoramique : permet de déplacer le contenu de la fenêtre de visualisation
- Le sélecteur : sélectionne une zone à sauvegarder sous la forme d’une nouvelle image.
- L’utilitaire de rotation : permet de faire pivoter le contenu de la fenêtre de visualisation vers la droite ou vers la gauche.
- L’utilitaire d’inversion : permet de faire basculer une image horizontalement ou verticalement.
- L’utilitaire de mise à l’échelle : permet de dimensionner l’image.

## ▼ Affichage automatique de la palette

Normalement, vous affichez la palette de l’Afficheur d’images en choisissant l’option Palette du menu Editer. Cependant, vous pouvez également l’afficher automatiquement à l’ouverture d’un document.

1. Sélectionnez Options dans le menu Fichier.
2. Sélectionnez Afficher la palette à l’ouverture du document.
3. Cliquez sur OK ou sur Appliquer.

## ▼ Sélection d’une zone à sauvegarder sous la forme d’un nouveau fichier

Vous pouvez extraire une zone d’une image ou d’une page et la sauvegarder comme nouveau fichier.

1. Si la palette n’est pas déjà affichée, sélectionnez l’option Palette dans le menu Editer.
2. Dans la palette, cliquez sur le Sélecteur.
3. Déplacez le curseur dans la fenêtre de visualisation.
4. Placez le curseur sur un coin de la zone que vous voulez sauvegarder sous la forme d’une nouvelle image et appuyez sur le bouton 1 de la souris tout en la faisant glisser vers le coin opposé.



L’Afficheur d’images dessine un contour autour de la zone que vous définissez.

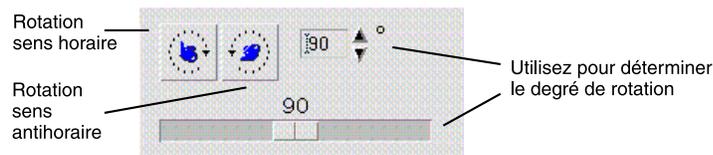
5. Dans le menu Fichier, choisissez Sauvegarder sélection sous.  
La boîte de dialogue Sauvegarder sélection sous apparaît.
6. Sélectionnez le format de fichier de votre choix.

Pour connaître les formats disponibles, reportez-vous à la section “Formats de fichiers pris en charge par l’Afficheur d’images” à la page 440.

7. **(Facultatif) En regard du bouton Compression, choisissez l’option de votre choix.**  
La valeur par défaut est Aucun (aucune compression) ; les fichiers compressés utilisent moins d’espace disque.
8. **(Facultatif) En regard du bouton Couleurs, choisissez le nombre de couleurs à sauvegarder pour votre fichier.**  
Les choix dépendent du type d’écran utilisé.
9. Cliquez sur OK.

## ▼ Rotation d’une image

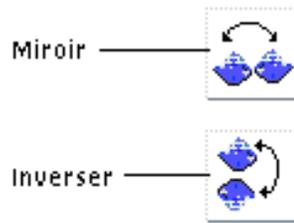
1. Si la palette n’est pas déjà affichée, sélectionnez l’option Palette dans le menu Editer.



2. **Spécifiez le nombre de degrés de rotation pour la page ou l’image.**  
La valeur par défaut est 90 degrés ; vous pouvez modifier cette valeur de l’une des façons suivantes :
  - Cliquez deux fois sur la zone des degrés de rotation et entrez un nombre.
  - Cliquez sur les flèches.
  - Déplacez l’ascenseur.
3. **Cliquez sur l’un des utilitaires de rotation pour faire pivoter l’image ou la page vers la gauche ou vers la droite.**  
L’Afficheur d’images fait pivoter l’image ou la page en fonction de la valeur saisie dans la zone des degrés de rotation.
4. **Pour restaurer l’image avec l’orientation de la dernière sauvegarde, cliquez sur Inverser.**

## ▼ Inversion d'une image

1. Si la palette n'est pas déjà affichée, sélectionnez l'option Palette dans le menu Editer.
2. Cliquez sur l'utilitaire d'inversion pour inverser l'image ou créer une image miroir de la page ou de l'image affichée.

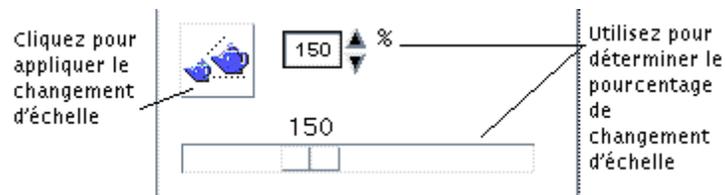


3. Pour restaurer l'image avec l'orientation de la dernière sauvegarde, cliquez sur Inverser.

## ▼ Dimensionnement d'une image

Pour agrandir ou réduire proportionnellement une image, procédez comme suit :

1. Si la palette n'est pas déjà affichée, sélectionnez l'option Palette dans le menu Editer.



2. **Spécifiez un pourcentage de mise à l'échelle.**

La valeur par défaut est 100% ; vous pouvez modifier cette valeur de l'une des façons suivantes :

- Cliquez deux fois sur la zone des pourcentages de mise à l'échelle et entrez un nombre.
- Cliquez sur les flèches.
- Déplacez l'ascenseur.

**3. Cliquez sur l'utilitaire de mise à l'échelle.**

L'Afficheur d'images dimensionne l'image en fonction de la valeur saisie dans la zone des pourcentages de mise à l'échelle.

**4. Pour restaurer l'image avec la taille de la dernière sauvegarde, cliquez sur Inverser.**

## ▼ Annulation d'une opération d'édition

L'Afficheur d'images fournit deux méthodes pour annuler une opération d'édition qui n'a pas encore été sauvegardée, à savoir :

- Pour annuler une opération d'édition sur une image ou une page qui n'a pas encore été sauvegardée, choisissez Défaire dans le menu Editer.
- *Ou*, cliquez sur le bouton Inverser de la palette pour annuler toutes les modifications apportées qui n'ont pas encore été sauvegardées et afficher la dernière version sauvegardée de l'image ou de la page.

---

## Sauvegarde d'une image

Vous pouvez sauvegarder les modifications apportées à une image ou à une page dans le fichier que vous avez ouvert ou dans un autre fichier. La sauvegarde dans un nouveau fichier vous permet de sauvegarder l'image sous un nom et un format différents.

## ▼ Sauvegarde d'une image éditée dans le même fichier

**1. Dans le menu Fichier, choisissez Sauvegarder.**

La boîte de dialogue Sauvegarder apparaît.

**2. Cliquez sur OK.**

Une boîte de dialogue s'affiche et vous demande si vous voulez écraser le fichier existant.

**3. Cliquez sur Ecraser le fichier existant pour sauvegarder les modifications dans le fichier existant.**

Cliquez sur Annuler si vous ne voulez pas écraser le fichier existant. Pour sauvegarder les modifications dans un nouveau fichier, modifiez le nom du fichier ou changez de dossier dans la boîte de dialogue Sauvegarder.

## ▼ Sauvegarde d'une image dans un nouveau fichier

Pour sauvegarder un fichier et spécifier son format, son dossier et son nom, procédez comme suit :

1. **Sélectionnez Sauvegarder sous dans le menu Fichier.**
2. **Dans la liste des dossiers, cliquez deux fois sur le nom d'un dossier pour l'ouvrir.**
3. **Dans la zone Entrez le nom de fichier, tapez le nom du fichier.**
4. **Sélectionnez le format de fichier de votre choix.**  
Pour connaître les formats disponibles, reportez-vous à la section "Formats de fichiers pris en charge par l'Afficheur d'images" à la page 440.
5. **En regard du bouton Compression, choisissez l'option de votre choix.**  
La valeur par défaut est Aucun (aucune compression) ; les fichiers compressés utilisent moins d'espace disque.
6. **En regard du bouton Couleurs, choisissez le nombre de couleurs à sauvegarder pour votre fichier.**  
Les choix dépendent du type d'écran utilisé.
7. **Cliquez sur OK.**  
L'Afficheur d'images sauvegarde le fichier au format indiqué.

---

## Visualisation des fichiers PostScript

L'Afficheur d'images permet de visualiser et de manipuler des fichiers PostScript et des fichiers image (reportez-vous à la section "Affichage des images" à la page 425 pour savoir comment visualiser les fichiers image).

## ▼ Ouverture d'un fichier PostScript à partir du menu Fichier

1. **Sélectionnez Ouvrir dans le menu Fichier.**
2. **Pour naviguer parmi les dossiers et en afficher les contenus, cliquez deux fois sur la liste des dossiers.**
3. **Dans la liste des fichiers, sélectionnez un fichier PostScript ou tapez son nom dans la zone Entrez le nom du fichier.**

4. Cliquez sur OK pour ouvrir le fichier PostScript.

Le fichier PostScript s'affiche dans la fenêtre de visualisation de l'Afficheur d'images.

## ▼ Ouverture d'un fichier PostScript par glisser/poser

- Si l'Afficheur d'images est déjà lancé, faites glisser l'icône d'un fichier PostScript sur une fenêtre ouverte de l'Afficheur d'images.

Si l'Afficheur d'images n'est pas lancé, procédez comme suit :

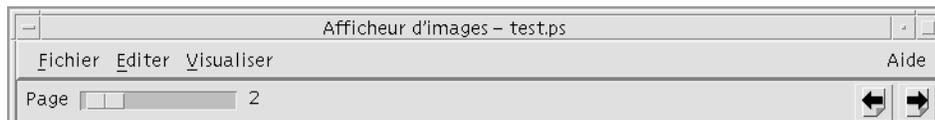
1. Faites glisser l'icône d'un fichier PostScript depuis le Gestionnaire de fichiers et posez-la dans l'espace de travail.
2. Avec le bouton 3 de la souris, cliquez sur l'icône du fichier PostScript figurant dans l'espace de travail et choisissez Ouvrir dans le menu Objet de l'espace de travail. L'Afficheur d'images s'ouvre et affiche le fichier PostScript dans la fenêtre de visualisation.
3. Pour supprimer l'icône de l'espace de travail lorsque vous n'en avez plus besoin, cliquez dessus à l'aide du bouton 3 de la souris et sélectionnez Supprimer de l'espace de travail dans le menu instantané.

## ▼ Affichage d'un fichier PostScript en noir et blanc ou en couleur

1. Dans le menu Fichier, choisissez Options.
2. En regard de l'option Afficher PostScript dans, choisissez Noir & blanc ou Couleur.
3. Cliquez sur OK ou sur Appliquer.

## ▼ Défilement d'un fichier PostScript

- Utilisez l'ascenseur ou les flèches.



A l'aide de votre clavier, vous pouvez visualiser :

- la première page en appuyant sur la touche origine (home) ;
- la page suivante en appuyant sur la touche PgAv ou sur Retour ;
- la page précédente en appuyant sur la touche PgAr, Retour arrière ou Suppr ;
- la dernière page en appuyant sur la touche Fin.

## ▼ Affichage d'une page spécifique d'un fichier PostScript

### 1. Dans le menu **Vue**, choisissez **Aperçu page**.

La fenêtre Aperçu page contient des pages réduites qui reflètent l'apparence des pages figurant dans un document. Elle peut afficher jusqu'à 16 pages réduites en même temps. En cliquant sur la barre de défilement, vous pouvez afficher jusqu'à 12 nouvelles pages réduites à la fois.




---

**Remarque :** Si l'option Aperçu page n'est pas disponible, c'est que l'Afficheur d'images charge les informations dans la boîte de dialogue correspondante. Dans le cas de documents volumineux, cela peut prendre un certain temps.

---

### 2. Choisissez la page que vous voulez afficher.

- Cliquez deux fois sur la page réduite.
- *Ou*, tapez le numéro de la page dans la zone de texte et cliquez sur Afficher page.

## ▼ Inversion de l'ordre des pages

L'ordre des pages d'un document est souvent inversé lors de la préparation du fichier pour l'impression ; il s'agit d'un moyen pratique d'assembler un document sur des imprimantes qui impriment les pages, faces imprimées vers le haut. Pour inverser l'ordre des pages d'un document que vous imprimez, procédez comme suit :

1. **Dans le menu *Vue*, choisissez *Commandes d'affichage de page*.**  
La boîte de dialogue *Commandes d'affichage de page* apparaît.
2. **Sélectionnez l'ordre d'affichage des pages du document courant (la première page en premier ou la dernière page en premier).**
3. **Cliquez sur *OK* pour appliquer vos choix et fermer la boîte de dialogue.**

## ▼ Modification de la taille de la page affichée

Le langage de description des pages utilisé pour créer certains documents peut ne pas inclure les informations relatives à la taille de la page. Des sauts de page inappropriés peuvent alors apparaître. Pour modifier la taille des pages à l'affichage, procédez comme suit :

1. **Dans le menu *Vue*, choisissez *Commandes d'affichage de page*.**  
La boîte de dialogue *Commandes d'affichage de page* apparaît.
2. **Sélectionnez la taille de la page que vous voulez afficher.**
3. **Cliquez sur *OK* pour appliquer vos choix et fermer la boîte de dialogue.**  
Pour obtenir des informations sur la modification de la taille de la page imprimée, reportez-vous à la section "Boîte de dialogue *Imprimer*" à la page 437.

## ▼ Sauvegarde d'un fichier PostScript au format Bitmap

1. **Dans le menu *Fichier*, choisissez *Sauvegarder page sous image*.**  
La boîte de dialogue *Sauvegarder page sous image* apparaît.
2. **Sélectionnez le fichier que vous voulez sauvegarder.**  
Si vous ne spécifiez pas de fichier, l'Afficheur d'images sauvegarde la page affichée dans la fenêtre de visualisation.  
Vous pouvez filtrer les fichiers en entrant une restriction sur leur nom dans la zone *Filtre* et en cliquant sur *Mettre à jour*. Par exemple, la saisie de `*.ps` n'affiche que les fichiers avec l'extension `.ps` dans la liste des fichiers.

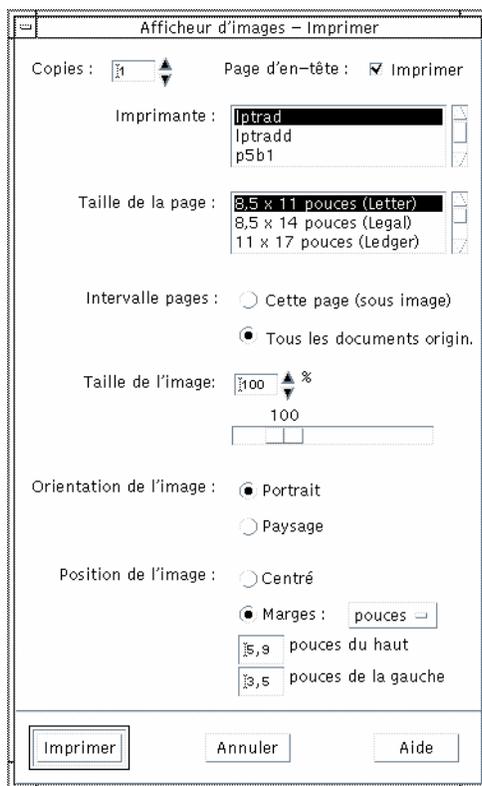
3. **Dans la liste des formats de fichier, sélectionnez le format auquel vous voulez sauvegarder la page.**  
Reportez-vous au Tableau 16-2 pour obtenir la liste des formats disponibles.
4. **(Facultatif) En regard du bouton Compression, choisissez l'option de votre choix.**
5. **(Facultatif) En regard du bouton Couleurs, choisissez le nombre de couleurs.**  
La valeur par défaut est 256.
6. **Entrez le nom sous lequel vous voulez sauvegarder le fichier dans la zone Entrez le nom de fichier.**
7. **Cliquez sur OK.**

---

## Impression

Vous pouvez imprimer une image ou un fichier PostScript dans l’Afficheur d’images et définir des valeurs pour la position, l’orientation et la taille de l’image ainsi que des paramètres d’impression standard tels que la taille de la page et le nombre de copies.

### Boîte de dialogue Imprimer



**FIGURE 16-4** Boîte de dialogue Imprimer

**TABLEAU 16-1** Options de la boîte de dialogue Imprimer

| Option            | Utilisation                                                                                                                                     |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Copies            | Augmentez ou réduisez le nombre d'exemplaires à imprimer.                                                                                       |
| Page d'en-tête    | Choisissez si vous imprimez une page d'en-tête.                                                                                                 |
| Imprimante        | Dans la liste, sélectionnez l'imprimante sur laquelle vous voulez imprimer votre image.                                                         |
| Taille de la page | Dans la liste des tailles de page standard, sélectionnez-en une. Cette valeur doit correspondre à la taille du papier utilisé par l'imprimante. |
| Intervalle pages  | Choisissez si vous imprimez une seule page ou la totalité du document.                                                                          |
| Taille de l'image | Si l'option Cette page (sous image) est activée, vous pouvez choisir de dimensionner l'image.                                                   |

**TABLEAU 16-1** Options de la boîte de dialogue Imprimer (Suite)

| Option                 | Utilisation                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Orientation de l'image | Choisissez l'orientation Portrait pour une impression verticale ou Paysage pour une impression horizontale.                                                                                                                                                              |
| Position de l'image    | Choisissez Centré (par défaut), qui imprime l'image au centre de la page ou Marges qui utilise les valeurs saisies pour les marges du haut et de gauche. Le bouton libellé "pouces" ou "cm" contrôle si les valeurs de marge sont exprimées en pouces ou en centimètres. |

## ▼ Impression (options)

1. **Dans le menu Fichier, choisissez Imprimer.**  
La boîte de dialogue Imprimer apparaît.
2. **Spécifiez les détails du travail d'impression à l'aide des paramètres correspondants.**  
Reportez-vous au Tableau 16-1.
3. **Cliquez sur Imprimer.**

## ▼ Prévisualisation d'un fichier avant impression

Pour visualiser la page avec les paramètres d'impression choisis, procédez comme suit :

1. **Dans le menu Fichier, choisissez Aperçu impression.**  
La boîte de dialogue Aperçu impression apparaît.  
Si l'image est trop volumineuse pour tenir sur une seule page, les lignes de la fenêtre Aperçu impression vous indiquent les limites de la page imprimée.
2. **Pour contrôler la zone de l'image ou de la page en cours d'impression, positionnez le curseur dans la fenêtre (il prend la forme d'une main) et utilisez le bouton 1 de la souris pour faire glisser l'image.**
3. **Pour imprimer l'image, cliquez sur Imprimer, puis sur Imprimer dans la boîte de dialogue Imprimer.**  
Pour obtenir des informations sur les paramètres d'impression, reportez-vous à la section "Boîte de dialogue Imprimer" à la page 437..
4. **Pour fermer la boîte de dialogue Aperçu impression, cliquez sur Fermer.**

## ▼ Impression d'un document

Pour imprimer une seule copie de l'image ou du document multipages que vous visualisez, procédez comme suit :

- **Dans le menu Fichier, choisissez Imprimer un exemplaire.**

L'Afficheur d'images imprime une copie du fichier à l'aide des paramètres de la boîte de dialogue Imprimer.

Pour obtenir des informations sur les paramètres d'impression, reportez-vous à la section "Boîte de dialogue Imprimer" à la page 437.

## ▼ Impression d'une page dans un document

1. **Visualisez la page requise dans l'Afficheur d'images.**
2. **Choisissez Imprimer une page dans le menu Fichier.**

L'Afficheur d'images imprime une copie de la page courante sur l'imprimante courante.

## ▼ Impression d'un fichier image

1. **Visualisez l'image requise dans l'Afficheur d'images.**
2. **Choisissez Imprimer une image dans le menu Fichier.**

L'Afficheur d'images imprime une copie du fichier image courant sur l'imprimante courante.

---

## Formats de fichiers pris en charge par l'Afficheur d'images

Vous pouvez identifier le format ou le type du fichier que vous voulez ouvrir. L'Afficheur d'images peut ouvrir des fichiers aux formats répertoriés dans le Tableau 16-2, que vous pouvez spécifier en choisissant l'option Ouvrir sous du menu Fichier.

**TABLEAU 16-2** Formats d'ouverture des fichiers dans l'Afficheur d'images

|                                |                         |
|--------------------------------|-------------------------|
| Andrew Toolkit                 | Kodak Photo CD (Base/4) |
| Atari Compressed Spectrum*     | Lisp Machine Bit-Array  |
| Atari Degas 1*                 | MGR                     |
| Atari Degas 3*                 | MTV/PRT Ray-Tracer      |
| Atari Uncompressed Spectrum*   | MacPaint                |
| AutoCAD Slide                  | PBM                     |
| Benet Yee Face File            | PC PaintBrush           |
| CMU Window Manager             | PGM                     |
| Encapsulated PostScript (EPSF) | PICT                    |
| FITS                           | PPM                     |
| GEM                            | PostScript              |
| GIF                            | QRT Ray-Tracer          |
| Gould Scanner                  | Sun Icon                |
| Group 3 FAX                    | Sun Raster              |
| HIPS                           | TIFF                    |
| HP PaintJet                    | TrueVision Targa        |
| IFF ILBM                       | Usenix FaceSaver        |
| Img-Whatnot                    | X Bitmap                |
| JFIF (JPEG)                    | X11 Window Dump (XWD)   |
| Kodak Photo CD (4Base)         | XPM                     |
| Kodak Photo CD (Base)          | Xerox Doodle Brush      |
| Kodak Photo CD (Base/16)       | Xim                     |

\*SPARC uniquement.

L'Afficheur d'images sauvegarde des fichiers aux formats suivants :

|                                |            |
|--------------------------------|------------|
| Encapsulated PostScript (EPSF) | GIF        |
| JFIF (JPEG)                    | PostScript |
| Sun Raster                     | TIFF       |

---

## Utilitaire de prise de vue

L'utilitaire de prise de vue effectue une "prise de vue" d'une fenêtre, d'une zone ou de la totalité du Bureau. Vous pouvez alors afficher, sauvegarder ou éditer cette prise de vue dans l'Afficheur d'images.

### ▼ Lancement de l'utilitaire de prise de vue

- Dans le menu **Fichier**, choisissez **Prise de vue**.

*Ou*, lancez l'Afficheur d'images avec l'option `-snapshot` :

```
sdtimage -snapshot
```

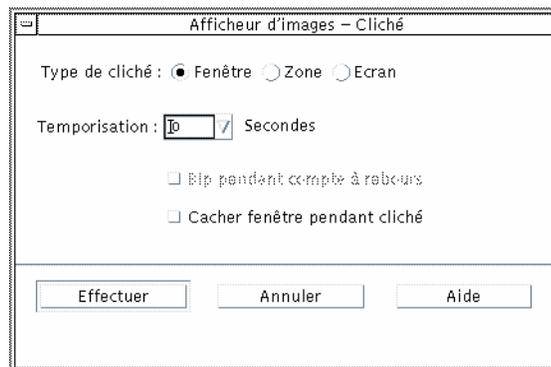


FIGURE 16-5 Fenêtre Cliché

### ▼ Prise de vue d'une fenêtre

1. Si l'utilitaire de prise de vue n'est pas lancé, choisissez **Prise de vue** dans le menu **Fichier**.
2. En regard de l'option **Type de cliché**, sélectionnez **Fenêtre**.
3. Cliquez sur le bouton **Effectuer**.  
Le curseur prend la forme du signe plus.

4. Déplacez le curseur dans la fenêtre dont vous voulez effectuer une prise de vue et cliquez sur le bouton 1 de la souris.

Le message "Prise de vue effectuée" s'affiche dans la partie inférieure de la boîte de dialogue Cliché.

## ▼ Prise de vue d'une zone

1. Si l'utilitaire de prise de vue n'est pas lancé, choisissez **Prise de vue** dans le menu **Fichier**.

2. En regard de l'option **Type de cliché**, sélectionnez **Zone**.

3. Cliquez sur le bouton **Effectuer**.

Le curseur prend la forme du signe plus.

4. Déplacez le curseur dans un coin de la zone dont vous voulez effectuer une prise de vue, appuyez sur le bouton 1 de la souris et tout en le maintenant enfoncé, faites glisser la souris en diagonale afin de dessiner la zone à prendre en cliché, puis relâchez le bouton de la souris.

Le message "Prise de vue effectuée" s'affiche dans la partie inférieure de la boîte de dialogue Cliché.

## ▼ Prise de vue d'un écran

1. Si l'utilitaire de prise de vue n'est pas lancé, choisissez **Prise de vue** dans le menu **Fichier**.

2. En regard de l'option **Type de cliché**, sélectionnez **Ecran**.

3. Cliquez sur le bouton **Effectuer**.

Le message "Prise de vue effectuée" s'affiche dans la partie inférieure de la boîte de dialogue Cliché.

## ▼ Temporisation d'une prise de vue

Lorsque vous effectuez une prise de vue d'un menu ou d'une option d'un menu instantané ou déroulant, vous pouvez définir un délai de temporisation entre le moment où vous cliquez sur **Effectuer** et celui où elle est exécutée.

1. Si l'utilitaire de prise de vue n'est pas lancé, choisissez **Prise de vue** dans le menu **Fichier**.

2. Définissez le nombre de secondes de temporisation en utilisant la flèche pour sélectionner une valeur ou en tapant une valeur dans la zone de texte.

Lorsque vous cliquerez sur Effectuer, la prise de vue sera retardée du nombre de secondes indiqué.

**3. (Facultatif) Si vous voulez entendre le décompte des secondes avant la prise de vue, sélectionnez l'option Bip pendant compte à rebours.**

**4. Sélectionnez un Type de cliché et cliquez sur Effectuer.**

Si le type de cliché est Zone, appuyez sur le bouton 1 de la souris et faites-la glisser pour sélectionner la zone à prendre en cliché.

**5. Effectuez tous les ajustements nécessaires pendant le délai de temporisation.**

Vous pouvez afficher un menu, par exemple en cliquant sur une option de la barre de menus.

A l'issue du nombre de secondes spécifié, le cliché de la zone, de l'écran ou de la fenêtre est pris et le message "Prise de vue effectuée" s'affiche dans la partie inférieure de la boîte de dialogue Cliché.

## ▼ Dissimulation d'une fenêtre pendant une prise de vue

Si vous souhaitez effectuer une prise de vue de tout l'écran et que vous ne souhaitez pas que la boîte de dialogue apparaisse sur l'image, vous pouvez la dissimuler pendant la prise de vue.

**1. Si l'utilitaire de prise de vue n'est pas lancé, choisissez Prise de vue dans le menu Fichier.**

**2. Cochez la case Cacher fenêtre pendant cliché.**

Le délai de temporisation passe à 8 secondes et le message "Temporisateur réglé pour garantir une opération correcte" s'affiche dans la partie inférieure de la boîte de dialogue.

**3. Cliquez sur Effectuer pour prendre le cliché.**

Toutes les fenêtres de l'Afficheur d'images disparaissent et ne réapparaissent qu'une fois le cliché pris.

## ▼ Sauvegarde d'une prise de vue

Pour obtenir des instructions sur la sauvegarde d'une prise de vue, reportez-vous à la section "Sauvegarde d'une image dans un nouveau fichier" à la page 433.

## Utilisation des utilitaires Video et Audio

---

L'utilitaire Video est l'application Java Media Player utilisée pour la visualisation ou la sauvegarde de données vidéo sous plusieurs formats. Java Media Player est lancé automatiquement lorsque vous sélectionnez l'option *Audio et Video* du menu *Applications*. Il s'agit de l'option par défaut, à moins que vous ne choisissiez l'option Audio pour personnaliser votre environnement.

L'utilitaire Audio est une application Motif du Bureau CDE qui permet de lire, d'enregistrer ou de sauvegarder des données audio au format AU (Sun), WAV (PC) ou AIFF (Macintosh).

- Présentation générale
- Lancement et fermeture de l'utilitaire Audio
- Fenêtre principale de l'utilitaire Audio
- Notes vocales
- Vue de la courbe
- Ouverture et lecture des fichiers audio
- Enregistrement avec l'utilitaire Audio
- Fenêtre Réglage audio
- Menus
- Utilisation des onglets
- Contrôle des enregistrements maîtres
- Contrôle de la sortie maître et de la sortie d'application
- Enregistrement à l'aide de l'entrée maître et de l'entrée de l'application
- Utilisation de la boîte de dialogue Etat

---

# Vidéo

## Présentation générale

Utilisez Java Media Player pour visualiser des fichiers multimédia. Java Media Framework (JMF) est une interface de programmation d'application (API) pour l'incorporation de données multimédia dans les applications et les applets Java. Elle est spécialement conçue pour tirer parti des fonctions de la plate-forme Java.

## Fenêtre principale de Java Media Player

Toutes les fonctions vidéo s'exécutent à partir de la fenêtre principale.



Pour ouvrir un fichier vidéo, choisissez Ouvrir dans le menu Fichier. Lorsque vous ouvrez un fichier, la fenêtre principale change pour afficher le fichier ainsi qu'un panneau de commandes en bas de l'écran.



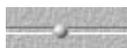
Le panneau de commandes comprend les icônes suivantes et les fonctions correspondantes :



Cliquez sur ce bouton pour commencer à lire un fichier.



Cliquez sur ce bouton pour interrompre la lecture d'un fichier.



Ce bouton indique l'endroit jusqu'auquel vous avez lu un fichier.



Cliquez sur ce bouton pour activer/désactiver le son.



Cliquez sur ce bouton pour augmenter ou baisser le volume.



Cliquez sur ce bouton pour visualiser les informations concernant un fichier.

## Formats de données multimédia pris en charge

Java Media Player prend en charge les formats suivants :

### Aiff (.aiff)

- 8 bits mono/stéréo linéaire
- 16 bits mono/stéréo linéaire
- G.711 mono
- IMA4 ADPCM

### AVI (.avi)

Audio :

- 8 bits mono/stéréo linéaire
- 16 bits mono/stéréo linéaire
- G.711 mono
- GSM mono

Vidéo

- Cinepak
- Indeo (iv31 et iv32)
- JPEG (411, 422, 111)

### GSM (.gsm)

- GSM mono audio

## MIDI (.midi)

- Fichiers audio MIDI de types 1 et 2

## MPEG-1 (.mpg)

Ce format n'est pas disponible sur Solaris x86.

- Vidéo : MPEG-1
- Audio : MPEG-1, couches 1 et 2

## MPEG audio (.mp2)

Ce format n'est pas disponible sur Solaris x86.

- MPEG couche 1 ou 2 audio

## Quicktime (.mov)

Audio :

- 8 bits mono/stéréo linéaire
- 16 bits mono/stéréo linéaire
- G.711 mono
- GSM mono
- IMA4 ADPCM
- Loi-mu

Vidéo :

- Cinepak
- H.261
- H.263
- Indeo (iv31 et iv32)
- JPEG (411, 422, 111)
- Données brutes
- RLE
- SMC

## RMF (.rmf)

Fichiers audio Headspaces Rich Media Format.

## RTP

Audio :

- 4 bits mono DVI 8 kHz

- 4 bits mono DVI 11,05 kHz
- 4 bits mono DVI 22,05 kHz
- 4 bits mono DVI 44,1 kHz
- G.711 mono
- GSM mono
- G.723 mono

Vidéo :

- JPEG (411, 422, 111)
- H.261
- H.263

### Sun Audio (.au)

- 8 bits mono/stéréo linéaire
- 16 bits mono/stéréo linéaire
- G.711 mono

### Vivo (.viv)

Vidéo : H.263

### Wave (.wav)

- 8 bits mono/stéréo linéaire
- 16 bits mono/stéréo linéaire
- G.711 mono
- GSM mono
- DVI ADPCM (non pas MSADPCM)

## Utilisation de Java Media Player

Java Media Player vous permet d'effectuer les tâches suivantes sur des fichiers multimédia :

### Ouverture d'une nouvelle fenêtre de lecteur Java Media Player

- Dans le menu Fichier, sélectionnez Nouveau lecteur.

### Fermeture de Java Media Player

- Dans le menu Fichier, sélectionnez Quitter.

Le serveur Java Media Player s'arrête 15 secondes après la fermeture de la dernière fenêtre de lecteur.

## Ouverture d'un fichier

- Dans le menu Fichier, sélectionnez Ouvrir un fichier.

## Fermeture d'un fichier

- Dans le menu Fichier, sélectionnez Fermer le lecteur.  
Cette commande ferme le fichier mais pas Java Media Player.

## Ouverture d'un URL

- Dans le menu Fichier, sélectionnez Ouvrir un URL.

## ▼ Lecture d'un fichier

1. Dans le menu Fichier, sélectionnez Ouvrir un fichier.
2. Entrez le chemin ou le nom du dossier dans la zone de texte.
3. Dans la fenêtre Fichiers, cliquez deux fois sur le nom du fichier à ouvrir.

## Arrêt ou interruption de la lecture d'un fichier

- Cliquez sur le triangle situé dans la partie inférieure gauche de l'écran.

## Rembobinage d'un fichier

- Cliquez sur le curseur et faites-le glisser vers la gauche.  
Le fichier sera lu à partir du point où vous avez placé le curseur.

## Pour faire avancer un fichier

- Cliquez sur le curseur et faites-le glisser vers la droite.

Le fichier sera lu à partir du point où vous avez placé le curseur.

## Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume ou couper le son pour un fichier. Pour régler le volume d'un fichier :

- Cliquez sur les triangles situés dans la partie inférieure droite de l'écran.  
Une barre de progression indique le changement du réglage du volume.

Pour couper le son d'un fichier :

- Cliquez sur l'icône du haut-parleur située dans la partie inférieure droite de l'écran.  
L'icône change pour indiquer le passage en mode sourdine du fichier.

## ▼ Définition de la vitesse de lecture d'un fichier

1. Placez le curseur sur le triangle situé dans la partie inférieure gauche de l'écran.
2. Cliquez sur le bouton droit de la souris.
3. Dans le menu déroulant, sélectionnez l'une des options suivantes :
  - Vitesse x 1/10 : un dixième de la vitesse initiale.
  - Vitesse x 1/2 : la moitié de la vitesse initiale.
  - Vitesse normale : vitesse initiale.
  - Vitesse x 2 : le double de la vitesse initiale.
  - Vitesse x 3 : le triple de la vitesse initiale.
  - Vitesse x 4 : le quadruple de la vitesse initiale.

## ▼ Modification de la taille de l'écran

1. Placez le curseur sur l'écran.
2. Cliquez sur le bouton droit de la souris.
3. Dans le menu déroulant, sélectionnez l'une des options de zoom.
  - 50 % : divise par deux la taille de l'écran.
  - Normal : dimensionne l'écran à la taille de l'image.
  - 200 % : multiplie par deux la taille de l'écran.
  - 400 % : multiplie par quatre la taille de l'écran.

## Affichage des informations concernant un fichier vidéo

- Cliquez sur l'icône "i" située dans la partie inférieure droite de l'écran.  
Une fenêtre instantanée affiche les détails sur le fichier que vous exécutez.

---

## Lancement et fermeture de l'utilitaire Audio

Vous pouvez lancer l'utilitaire Audio de plusieurs façons, notamment :

- à partir du Tableau de bord ;
- à partir de la ligne de commande ;
- à partir du menu Applications de l'espace de travail ;

### ▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir du Tableau de bord

1. Cliquez sur l'objet de commande Note vocale dans le panneau secondaire Applications pour démarrer l'application.

L'utilitaire Audio s'exécute en mode Note et démarre l'enregistrement automatiquement.

2. Cliquez sur le bouton Stop pour arrêter l'enregistrement.



### ▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir de la ligne de commande

Vous pouvez lancer l'utilitaire Audio et ouvrir des fichiers directement à partir de la ligne de commande.

- Entrez `sdtaudio` pour lancer l'utilitaire Audio.

Ou :

- Entrez `sdtaudio nom_fichier` pour lancer Audio et ouvrir un fichier spécifique.

## ▼ Lancement de l'utilitaire Audio à partir du menu Applications de l'espace de travail

1. Placez le curseur de la souris n'importe où sur l'arrière-plan du Bureau (espace de travail) et cliquez sur le bouton 3.

Le menu Espace de travail apparaît.

2. Choisissez **Applications** et dans le sous-menu, sélectionnez **Audio**.

La fenêtre principale de l'utilitaire Audio apparaît.



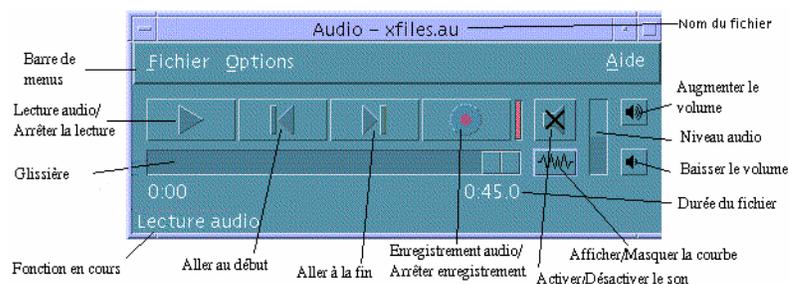
## ▼ Fermeture de l'utilitaire Audio

- Choisissez **Quitter** dans le menu **Fichier** ou **Fermer** dans le menu de la fenêtre. Vous pouvez également appuyer sur F4 tout en maintenant la touche Alt enfoncée.

---

## Fenêtre principale de l'utilitaire Audio

Toutes les fonctions du programme Audio s'exécutent à partir de la fenêtre principale. Pour ouvrir un fichier audio, choisissez **Ouvrir** dans le menu **Fichier**. Pour enregistrer un fichier audio, choisissez **Nouveau** dans le menu **Fichier** et cliquez sur le bouton **Enregistrement audio**. Pour définir les options de démarrage, d'enregistrement ou de lecture, choisissez l'option appropriée dans le menu **Options**.



## Notes vocales

Tout comme l'objet de commande Note texte vous permet de créer rapidement des fichiers texte de petite taille et de les afficher sur le Bureau, l'objet de commande Note vocale vous permet d'enregistrer un message audio et de l'enregistrer pour une lecture ultérieure. Par exemple, il se peut que vous vouliez enregistrer la prononciation d'un nom étranger ou une note que vous ne souhaitez pas entrer.

L'objet de commande Note vocale se trouve dans le panneau secondaire Applications du Tableau de bord. Lorsque vous cliquez sur Note vocale, l'application Audio est exécutée, démarrant l'enregistrement à l'aide du microphone de l'hôte. Pour arrêter l'enregistrement, cliquez sur le bouton Arrêter ou quittez l'application Audio.

Le fichier audio créé est affiché sur le Bureau lorsque vous quittez l'application Audio. Vous pouvez le supprimer en choisissant Supprimer de l'espace de travail dans le menu instantané activé à l'aide du bouton droit de la souris. Vous pouvez le supprimer de votre système de fichiers en le supprimant du répertoire d'accueil.



**Attention :** Si vous cliquez sur Note vocale et que vous oubliez d'arrêter l'application Audio, un fichier de taille considérable, utilisant tout l'espace disque, risque d'être enregistré et sauvegardé.

## Vue de la courbe

Un fichier audio peut être affiché avec ou sans vue de la courbe. Une courbe est une représentation graphique de chaque niveau de son du fichier audio.

## ▼ Affichage de la courbe

1. Dans la fenêtre principale, cliquez sur le bouton **Afficher la courbe**.
2. Pour cacher la vue de la courbe, cliquez à nouveau sur ce bouton.

Ce bouton est une bascule (Afficher/Masquer la courbe) qui permet d'afficher la courbe ou de la faire disparaître par un simple clic.

Si l'affichage stéréo est activé, la fenêtre permet de voir le niveau et le volume propres aux canaux droit et gauche.



## ▼ Lancement de l'utilitaire Audio avec vue de la courbe

1. Dans le menu **Options**, choisissez **Démarrage**.

La boîte de dialogue Audio - Options s'affiche avec l'option Démarrage. Si cette boîte de dialogue est déjà affichée, choisissez Démarrage en regard de l'option Catégorie.

2. Cliquez sur **Affichage de la courbe activé** ou **Affichage stéréo activé**.
3. Cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue Audio - Options se ferme. Au prochain lancement de l'utilitaire Audio, la courbe monaurale ou stéréo s'affiche. Le bouton Stereo View Enabled est désactivé si le format du fichier audio en cours d'utilisation est de type monaural.

---

## Ouverture et lecture des fichiers audio

Vous pouvez ouvrir un fichier audio à partir du menu Fichier ou en faisant glisser l'icône correspondante dans le Gestionnaire de fichiers et en la posant dans la fenêtre principale de l'utilitaire Audio. Lorsque vous avez ouvert un fichier audio ou enregistré quelque chose, vous pouvez le lire à partir du début ou de n'importe quel emplacement. Vous pouvez spécifier si vous voulez qu'un fichier audio soit automatiquement lu dès son ouverture.

### ▼ Ouverture d'un fichier audio

1. **Dans le menu Fichier, choisissez Ouvrir ou, tout en maintenant la touche Control enfoncée, appuyez sur la touche "o".**

La boîte de dialogue Audio - Ouvrir fichier s'affiche.

2. **Sélectionnez le dossier dans lequel figure le fichier audio.**

Vous pouvez sélectionner un dossier dans la liste des dossiers ou entrer son nom dans la zone Entrez le chemin d'accès ou le nom du dossier.

3. ***Facultatif.* Entrez une extension de fichier audio (au, wav, aiff) après l'astérisque (\*) dans le champ Filtre.**

Seuls les fichiers ayant cette extension sont affichés dans la liste des fichiers.

4. **Appuyez sur Retour ou cliquez sur Mettre à jour pour refléter les modifications apportées à l'emplacement du dossier ou à la zone Filtre.**

5. **Sélectionnez un fichier dans la liste des fichiers.**

6. **Cliquez deux fois sur le fichier dans la liste ou sélectionnez-le et cliquez sur OK.**

Le fichier choisi s'ouvre. Si l'option Lire un fichier à l'ouverture est activée dans la boîte de dialogue Audio - Options, la lecture du fichier audio commence.

L'utilitaire Audio détecte automatiquement le type de périphérique utilisé. S'il est exécuté avec un périphérique en lecture seule, seules les options de lecture et les sources de sortie sont disponibles. S'il est exécuté avec un périphérique en enregistrement uniquement, tel un micro, seules les options d'enregistrement et les sources d'entrée sont disponibles.

### ▼ Ouverture d'un fichier audio par glissement et pose

1. **Ouvrez le Gestionnaire de fichiers et naviguez vers le dossier dans lequel figure le fichier audio.**

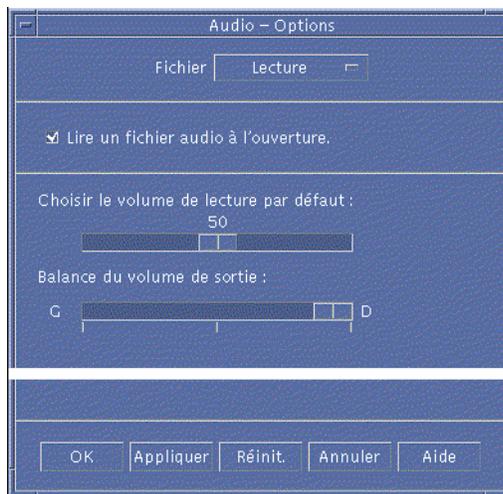
2. **Faites glisser l'icône du fichier audio à partir du Gestionnaire de fichiers et posez-la dans la fenêtre principale du programme Audio.**

Le fichier choisi s'ouvre. Si l'option Lire un fichier à l'ouverture est activée dans la boîte de dialogue Audio - Options, la lecture du fichier audio commence.

## ▼ Définition des options de lecture

1. **Dans le menu Options, choisissez Lecture.**

La boîte de dialogue Audio - Options s'affiche avec l'option Lecture. Si cette boîte de dialogue est déjà affichée, choisissez Lecture en regard de l'option Catégorie.



2. **Choisissez si les fichiers audio doivent être lus automatiquement à l'ouverture.**
  - Si vous voulez qu'ils le soient, cochez la case Lire un fichier audio à l'ouverture.
  - Si vous ne voulez pas que la lecture commence à l'ouverture, désélectionnez cette option.
3. **Réglez les curseurs au niveau souhaité sous Choisir le volume de lecture par défaut et Balance du volume de sortie.**

Pour ce faire, positionnez le pointeur de la souris sur le curseur et appuyez sur le bouton 1 de la souris tout en déplaçant la souris afin de modifier la position du curseur.
4. **Cliquez sur OK pour appliquer les valeurs choisies et fermer la boîte de dialogue Audio - Options.**

## ▼ Lecture d'un fichier audio

Lorsque vous avez enregistré quelque chose ou ouvert un fichier audio, vous pouvez le lire. Vous pouvez lire des fichiers AU, WAV ou AIFF.

### 1. Cliquez sur le bouton Lecture audio.

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, la lecture commence à l'emplacement du pointeur. Le fichier est lu à partir du début s'il vient d'être ouvert ou si vous venez d'effectuer un enregistrement. Si vous cliquez sur le bouton Arrêter la lecture pendant la lecture, puis à nouveau sur le bouton Lecture audio, la lecture reprend à partir de l'emplacement où elle a précédemment été interrompue.

Notez que ce bouton est une bascule :Lecture audio.Arrêter la lecture.

### 2. *Facultatif.* Placez le pointeur de lecture à une nouvelle position de début de lecture.

Pour placer le pointeur de lecture au début du fichier, cliquez sur le bouton Aller au début.

Pour placer le pointeur de lecture à la fin du fichier, cliquez sur le bouton Aller à la fin.

Pour placer le pointeur de lecture au sein du fichier, procédez comme suit :

- Si la courbe n'est pas affichée, cliquez sur le bouton Afficher la courbe avec le bouton 1 de la souris.
- Si la courbe est affichée, cliquez n'importe où dans la fenêtre d'affichage de la courbe.

### 3. *Facultatif.* Réglez le volume de sortie en cliquant sur les boutons Augmenter le volume ou Baisser le volume.

Pour mettre la sourdine, cliquez sur le bouton Désactiver le son.

### 4. Pour interrompre la lecture d'un fichier, cliquez sur le bouton Arrêter la lecture.

---

**Remarque :** Le bouton Lecture audio/Arrêter la lecture est inactif si aucun fichier n'a été chargé ni enregistré.

---

---

## Enregistrement avec l'utilitaire Audio

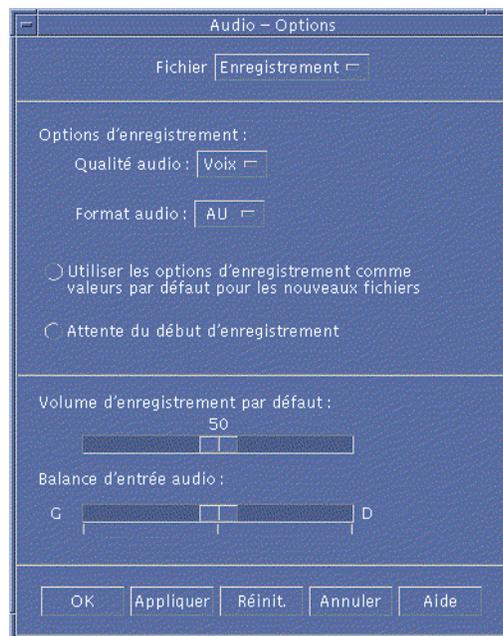
Trois formats d'enregistrement et de sauvegarde des fichiers audio sont disponibles.

## ▼ Définition des options d'enregistrement

Vous pouvez définir le format audio, la vitesse d'échantillonnage, la procédure de codage, les canaux, le volume d'enregistrement et la symétrie audio en entrée dans la boîte de dialogue Options. Vous pouvez également préciser si vous souhaitez définir les paramètres au moment de l'enregistrement ou conserver automatiquement les paramètres par défaut.

### 1. Dans le menu Options, choisissez Enregistrement.

La boîte de dialogue Audio - Options s'affiche avec l'option Enregistrement. Si cette boîte de dialogue est déjà affichée, choisissez Enregistrement en regard de l'option Catégorie.



### 2. En regard de l'option Format audio, choisissez AU, WAV ou AIFF.

AU (valeur par défaut) est le format audio de Sun. WAV correspond au format PC de Microsoft. AIFF est le format audio de Macintosh.

### 3. Sélectionnez des échantillons par seconde dans le menu Fréquence échantillon.

8,000 kHz est configuré par défaut. Les fréquences sont comprises entre 5,510 kHz et 48,000 kHz.

### 4. Sélectionnez une procédure de codage dans le menu Codage.

Les options disponibles sont : loi-mu, loi-A et PCM linéaire.

**5. Sélectionnez Mono ou Stéréo dans le menu Canaux.**

Sélectionnez Mono, le paramètre configuré par défaut pour l'enregistrement d'une seule piste et Stéréo pour l'enregistrement de plusieurs canaux.

**6. Choisissez si vous voulez utiliser les options d'enregistrement comme valeurs par défaut pour les nouveaux fichiers.**

- Pour les utiliser, cochez la case en regard de Utiliser les options d'enregistrement comme valeurs par défaut pour les nouveaux fichiers.
- Pour définir des options d'enregistrement lorsque vous cliquez sur le bouton Enregistrement audio, cliquez sur Attente du début d'enregistrement.

**7. Réglez le volume d'enregistrement par défaut et la balance d'entrée audio.**

Pour ce faire, positionnez le pointeur de la souris sur leur curseur respectif et appuyez sur le bouton 1 de la souris tout en déplaçant la souris jusqu'à la position voulue.

**8. Cliquez sur OK pour appliquer les valeurs choisies et fermer la boîte de dialogue Audio - Options.**

## ▼ Création d'un enregistrement

Vous pouvez enregistrer des fichiers audio à partir d'un microphone, d'une entrée ou d'un CD.

**1. Spécifiez les options d'enregistrement.**

**2. Dans le menu Fichier, choisissez Nouveau ou tout en maintenant la touche Control enfoncée, appuyez sur la touche "n".**

Si un enregistrement n'a pas été sauvegardé, un message s'affiche et vous demande si vous voulez le sauvegarder.

**3. Préparez-vous à enregistrer.**

Assurez-vous que le périphérique d'entrée est connecté à votre ordinateur et prêt pour la transmission et que le microphone ou un autre périphérique d'entrée est actif.

**4. Cliquez sur le bouton Enregistrement audio pour commencer l'enregistrement.**

Parlez, chantez ou jouez un morceau dans le microphone ou commencez la transmission audio à partir d'une entrée ou d'un CD. L'enregistrement commence dès que vous cliquez sur le bouton Enregistrement audio sauf si vous avez activé l'option Attente du début d'enregistrement dans la boîte de dialogue Audio - Options.

**5. Lorsque l'enregistrement est terminé, cliquez sur le bouton Arrêter enregistrement.**

**6. Cliquez sur le bouton Lecture audio pour lire ce que vous venez d'enregistrer.**

---

**Remarque :** Le bouton Enregistrement audio, qui se transforme en bouton Arrêter enregistrement pendant l'enregistrement, est inactif si un fichier est ouvert. La fonction du bouton ne s'affiche pas dans la zone correspondante lorsqu'il est inactif. De la même façon, les boutons Lecture audio/Arrêter la lecture, Aller au début et Aller à la fin sont inactifs si aucun fichier audio n'est ouvert ni enregistré.

---

## ▼ Sauvegarde d'un fichier audio ou d'un enregistrement

Vous pouvez sauvegarder un fichier audio existant ou un nouvel enregistrement aux formats AU, AIFF ou WAV.

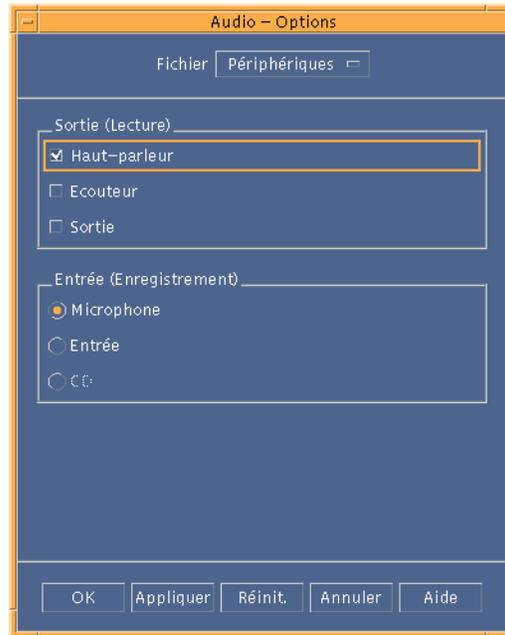
- 1. Dans le menu fichier, choisissez Sauvegarder sous ou tout en maintenant la touche Control enfoncée, appuyez sur la touche "s".**  
La boîte de dialogue Audio - Sauvegarder sous s'affiche.
- 2. Indiquez le dossier dans lequel vous voulez sauvegarder le fichier.**  
Changez de dossier si vous le souhaitez. Appuyez sur Retour ou cliquez sur Mettre à jour pour actualiser l'emplacement du dossier.
- 3. En regard de l'option Format audio, choisissez un format (AU, WAV ou AIFF).**  
AU (valeur par défaut) est le format audio de Sun. WAV correspond au format PC de Microsoft. AIFF est le format audio de Macintosh.
- 4. Entrez un nom dans la zone Entrez un nom de fichier.**  
Les fichiers audio ont généralement pour extension .au, .wav ou .aiff pour faciliter leur identification. Pour écraser un fichier existant, sélectionnez le fichier dans la liste des fichiers.
- 5. Cliquez sur OK pour sauvegarder le fichier audio ou l'enregistrement.**

## ▼ Définition des périphériques d'entrée et de sortie

Vous pouvez spécifier des périphériques de sortie (lecture) et d'entrée (enregistrement). L'utilitaire Audio détecte automatiquement le type de périphérique utilisé. S'il est exécuté avec un périphérique en lecture seule, seules les options de lecture et les sources de sortie sont disponibles. S'il est exécuté avec un périphérique en enregistrement uniquement, tel un micro, seules les options d'enregistrement et les sources d'entrée sont disponibles.

- 1. Dans le menu Options, choisissez Périphériques.**

La boîte de dialogue Audio - Options s'affiche avec l'option Périphériques. Si cette boîte de dialogue est déjà affichée, choisissez Périphériques en regard de l'option Catégorie.



- 2. Sous Sortie (Lecture), choisissez Haut-parleur, Ecouteur ou Sortie.**  
Notez que vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques de sortie. Seuls les périphériques installés sur votre ordinateur sont actifs.
- 3. Sélectionnez Microphone, Entrée, CD ou Bouclage Codec en source d'entrée.**  
Seuls les périphériques installés sur votre ordinateur sont actifs.
- 4. Cliquez sur OK pour appliquer les valeurs choisies et fermer la boîte de dialogue Audio - Options.**

## ▼ Affichage des informations relatives à un fichier audio

- **Pour afficher ces informations, choisissez Informations dans le menu Fichier.**

La boîte de dialogue Audio - Informations s'affiche.



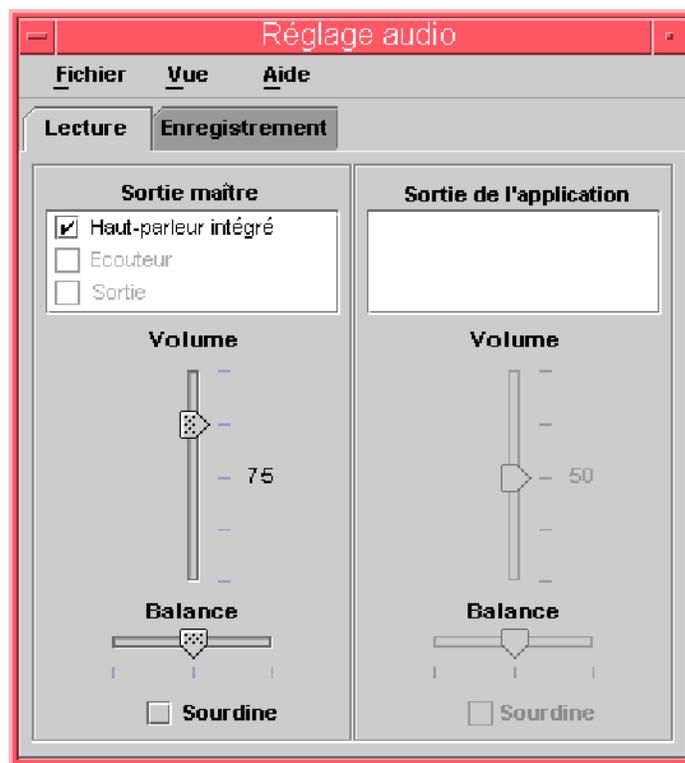
Le programme Audio fournit les informations suivantes sur le fichier courant :

- Nom du fichier ;
- Taille du fichier (exprimée en Ko) ;
- Longueur du fichier (exprimée en secondes) ;
- Nombre de canaux ;
- Vitesse d'échantillonnage (exprimée en kHz) ;
- Codage (bits, standard, etc.)

---

## Fenêtre Réglage audio

La fenêtre Réglage audio vous permet de contrôler le volume et la balance pour la lecture et l'enregistrement. L'illustration suivante fournit un exemple de fenêtre Réglage audio.

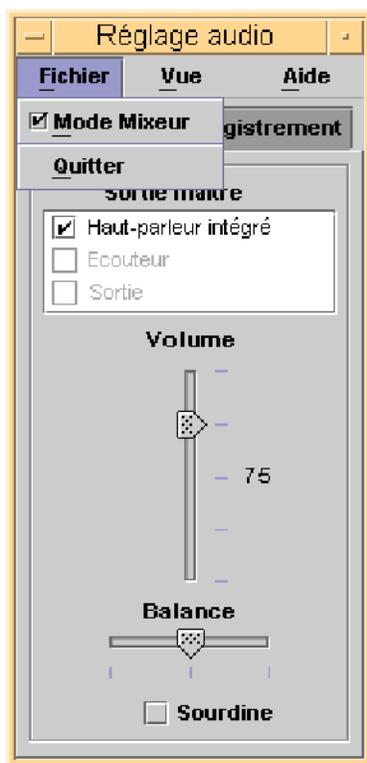


---

## Menus

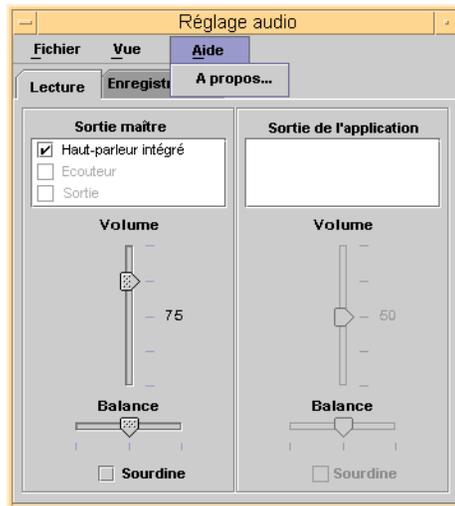
Trois menus sont disponibles :

- **Fichier** : contrôle l'activation du mode Mixeur (activé par défaut). Ce mode vous permet d'écouter deux sessions audio simultanément. Par exemple, vous pouvez écouter une diffusion de Sun Microsystems tout en pouvant entendre la tonalité vous signalant que vous avez reçu un nouveau message électronique. L'illustration suivante présente l'activation du mode Mixeur.



Le menu Fichier contient également l'option Quitter, qui permet de quitter la fenêtre Réglage audio.

- Vue : contrôle l'entrée et la sortie audio. L'icône Applications permet d'afficher/de masquer tous les processus maîtres et tous les processus d'applications.
- Aide : vous permet d'obtenir de l'aide dans toutes les zones de de la fenêtre Réglage audio. L'illustration suivante présente le menu déroulant Aide.

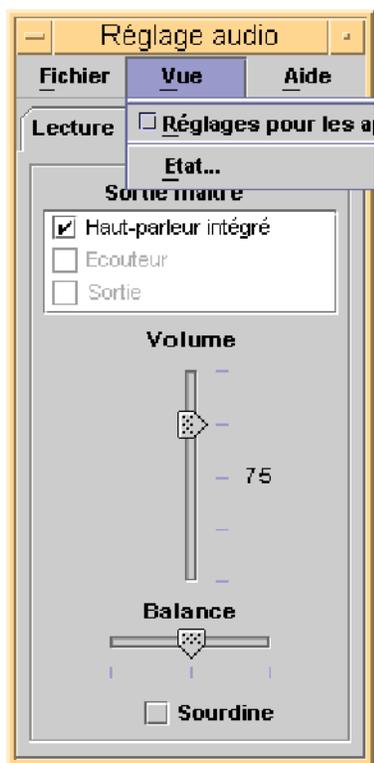


---

## Utilisation des onglets

La fenêtre contient deux onglets : Lecture et Enregistrement. L'utilitaire Audio Control détecte le type de périphérique en cours d'utilisation et affiche l'onglet approprié. La fenêtre Lecture apparaît si un périphérique en lecture seul est utilisé tels des haut-parleurs. L'onglet Enregistrement apparaît si un périphérique en enregistrement seul est utilisé tel un micro.

Si votre périphérique prend en charge la lecture et l'enregistrement, vous pouvez basculer entre les onglets Lecture (sortie) et Enregistrement (sortie) en sélectionnant celui qui convient (basculer). Si l'onglet Lecture est sélectionné lorsque vous cochez la case Réglages pour les applications, la zone correspondante apparaît également. L'illustration suivante en est un exemple.



## Sortie maître

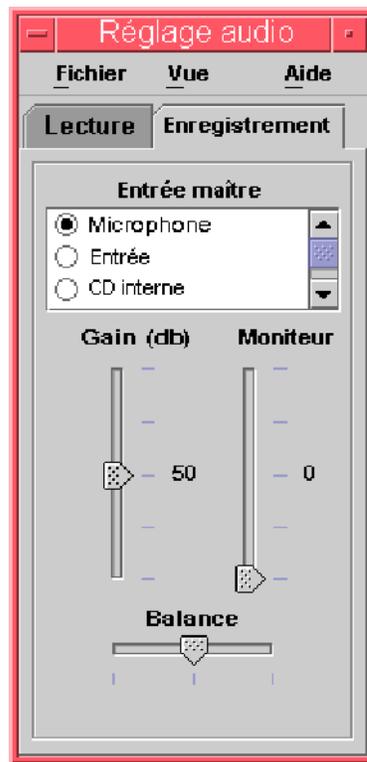
La fenêtre Sortie maître propose les objets de commande suivants :

- Sortie maître : contient la liste des sources de sortie disponibles. Cochez ou décochez les sources pour les activer ou les désactiver. Vous pouvez choisir les options Haut-parleur intégré, Ecouteur et Sortie. Cette liste n'est pas exhaustive et peut prendre en compte des périphériques de sortie supplémentaires. Les valeurs définies pour le volume et la balance s'appliquent à toutes les sources en même temps et non à des sources individuelles.
- Curseur Volume : règle le volume maître pour toutes les sources. Le niveau absolu apparaît en regard de l'objet de commande (la valeur est de 50 dans l'illustration ci-dessus). La valeur affichée change au fur et à mesure que vous déplacez le curseur vers le haut ou vers le bas.
- Curseur Balance : règle la balance pour toutes les sources.
- Sourdine : met en sourdine toutes les sources de sortie.

---

## Contrôle des enregistrements maîtres

Vous pouvez contrôler les paramètres de la fenêtre Enregistrement maître. Pour y accéder, sélectionnez l'onglet Enregistrement en haut de la fenêtre. L'illustration suivante en est un exemple.



Les objets de commande proposés sont les suivants :

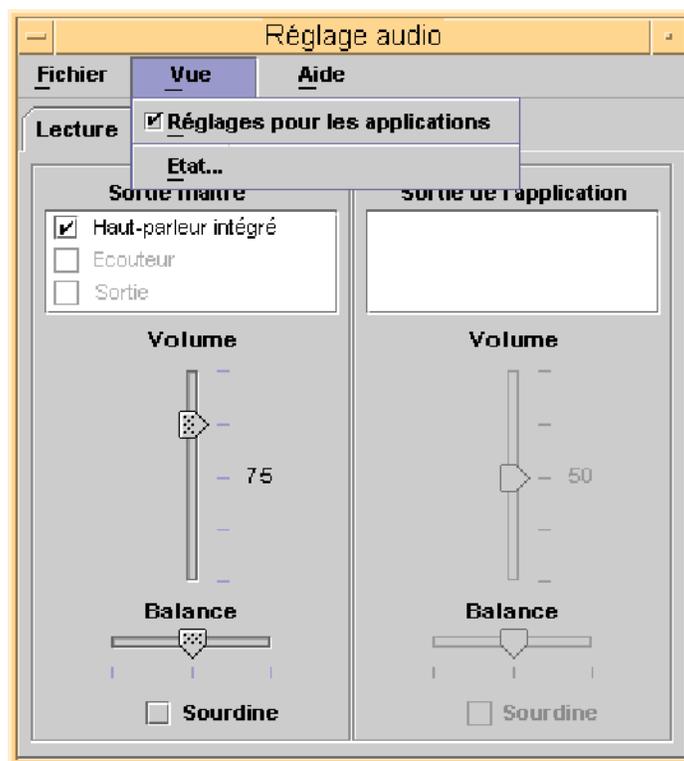
- Entrée maître : contient la liste des sources d'entrée disponibles. Vous ne pouvez choisir qu'une source d'entrée à la fois. Les options par défaut sont Microphone, CD-ROM et Entrée. Cette liste n'est pas exhaustive et peut prendre en compte des périphériques d'entrée supplémentaires.
- Curseur Gain (db) : règle le gain maître (volume d'enregistrement). Le niveau apparaît en regard de l'objet de commande (la valeur est de 50 dans l'illustration ci-dessus). La valeur affichée change au fur et à mesure que vous déplacez le curseur vers le haut ou vers le bas.

- Curseur Moniteur : règle le volume sonore des données audio entrantes envoyées au(x) périphérique(s) de sortie. Il vous permet de surveiller le signal sonore pendant son enregistrement.
- Curseur Balance : règle la balance d'enregistrement pour la source sélectionnée.

---

## Contrôle de la sortie maître et de la sortie d'application

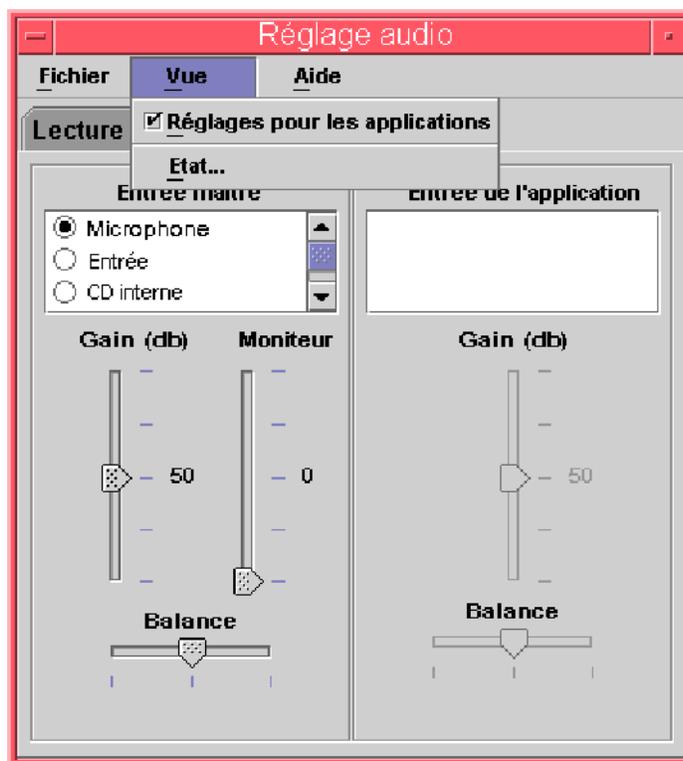
L'onglet Lecture vous permet de contrôler les paramètres de sortie audio de processus individuels. Vous pouvez y accéder en sélectionnant l'option Réglages pour les applications dans le menu Vue lorsque l'onglet Enregistrement est actif. Les nouveaux objets de commande fournis sont exactement les mêmes que ceux de la zone Sortie maître, à ceci près qu'ils s'appliquent à un processus à la fois et non à l'ensemble d'un périphérique de sortie. Les processus utilisant actuellement des sons apparaissent dans la zone de liste située dans la partie supérieure du panneau. Lorsque vous sélectionnez un processus, vous pouvez contrôler son volume, sa balance et sa mise en sourdine. Si vous disposez de plusieurs canaux audio, vous pouvez personnaliser le volume et la balance de chacun d'entre eux.



---

## Enregistrement à l'aide de l'entrée maître et de l'entrée de l'application

Vous pouvez contrôler les paramètres d'entrée audio de processus individuels à l'aide des zones Entrée maître et Entrée de l'application. Vous pouvez y accéder en sélectionnant l'option Réglages pour les applications dans le menu Vue lorsque l'onglet Enregistrement est actif. L'illustration suivante en est un exemple.



Les objets de commande fournis se comportent exactement de la même façon que ceux de la zone Entrée maître, à ceci près qu'ils s'appliquent à un processus à la fois et non à l'ensemble d'un périphérique d'entrée. Les processus utilisant actuellement des sons apparaissent dans la zone de liste située dans la partie supérieure du panneau. Lorsque vous sélectionnez un processus, vous pouvez contrôler son gain et sa balance. Le volume de sortie ne peut être contrôlé qu'au niveau maître. Il n'y a donc pas de curseur Volume sortie dans le panneau Entrée de l'application.

---

## Utilisation de la boîte de dialogue Etat

Cette boîte de dialogue vous permet de visualiser l'état de lecture et d'enregistrement de chaque processus au niveau maître. Vous pouvez y accéder en sélectionnant Etat dans le menu Vue. L'utilitaire Audio Control détecte le type de périphérique utilisé. Si le périphérique prend en charge la lecture, l'état de lecture apparaît. S'il prend en charge l'enregistrement, l'état d'enregistrement apparaît. L'illustration suivante en est un exemple.



Les objets de commande proposés sont les suivants :

- Zone de liste des processus : contient la liste des éléments disponibles pour la surveillance des états. Vous pouvez choisir d'afficher l'état maître ou de visualiser l'état de chacun des processus en cours d'exécution utilisant dev/audio. Vous ne pouvez choisir qu'un processus (ou maître) à surveiller à la fois. A mesure que vous sélectionnez des éléments dans la liste, les volets Lecture et Enregistrement (dans la partie inférieure de la boîte de dialogue) sont mis à jour pour refléter l'état de l'élément sélectionné surveillé.
- Case à cocher Mise à jour continue : l'état est affiché tel qu'il était au moment où la boîte de dialogue a été ouverte, à moins que vous ne cochiez cette case. Si vous cochez cette case, l'état du processus sélectionné est surveillé et mis à jour en continu.

- Bouton Mise à jour immédiate : si la mise à jour continue n'est pas activée, vous pouvez mettre à jour l'affichage en cliquant sur Mise à jour immédiate. Si la mise à jour continue est activée, le bouton Mise à jour immédiate est désactivé (il apparaît en grisé).

L'état de chacun des paramètres surveillés parmi les suivants est représenté par l'icône d'un voyant allumé ou éteint ou par une chaîne de texte comprenant les détails de l'état.

#### Lecture et enregistrement

- Ouvert : un processus a ouvert le périphérique. Celui-ci peut être ouvert en lecture seule, en écriture seule ou en lecture et en écriture. C'est pourquoi il existe une option Ouvrir pour la lecture et une autre pour l'enregistrement. N'utilisez ces options que lorsque le mixage est désactivé.
- Suspendu : l'application a ordonné au périphérique d'interrompre l'enregistrement ou la lecture. Comme pour l'option Ouvert, la lecture peut être suspendue sans que l'écriture ne le soit, et inversement. N'utilisez cette option que lorsque le mixage est désactivé.
- Actif : indique que l'enregistrement ou la lecture de sons sont en cours. En mode Mixeur, cela signifie qu'un flux au moins est en cours de lecture ou d'enregistrement. Il est possible que d'autres flux soient interrompus. Lorsque le mode Mixeur est désactivé, un seul flux de lecture et d'enregistrement est actif.
- Données insuffisantes : les données audio n'étant pas suffisantes pour poursuivre la lecture, il y a un silence à la place. En mode Mixeur, cela signifie que le flux était insuffisant pour être mixé avec le flux audio lu, si bien que l'un des flux se traduit par un silence.
- Attente d'ouverture : lorsque le mode Mixeur est désactivé, cela signifie qu'un processus essaie d'ouvrir le périphérique audio, mais n'y parvient pas parce qu'un autre processus l'a déjà ouvert. Lorsque le mode Mixeur est activé, cela indique qu'un processus essaie de rouvrir le périphérique audio dans la même direction ou que les ressources du mixeur sont insuffisantes et qu'il attend qu'un autre processus ferme le périphérique audio et libère une ressource.
- Fins de fichier : permet de marquer le flux audio lors de la lecture afin de savoir quand un segment a été lu. Pour ce faire, effectuez une écriture de taille nulle et acceptez le signal. Chaque fois que ce marqueur est rencontré pendant la lecture, le nombre de marques de fin de fichier est incrémenté d'une unité et un signal est envoyé à l'application.
- Echantillons : nombre de trames d'échantillonnage lues ou enregistrées. On appelle trame d'échantillonnage l'ensemble des échantillons correspondant à une période d'échantillonnage. Par exemple, dans un flux audio mono lu, la trame d'échantillonnage ne compte qu'un échantillon, alors que dans un flux stéréo, elle en compte deux, un pour le canal gauche et un pour le canal droit.
- Codage : combine deux propriétés de format audio, la précision et le codage. La précision est le nombre de bits de chaque échantillon. Nous prenons en charge 16 bits et 8 bits. La méthode de codage détermine le traitement de l'échantillon audio.

Elle est généralement utilisée pour compresser la taille du flux audio afin de réduire la quantité de données à envoyer sur le réseau ou à stocker sur disque. Nous prenons en charge le codage "linéaire", c'est-à-dire la modulation linéaire par impulsions codées, ou MIC linéaire. Nous prenons également en charge le codage loi-mu et le codage loi-A. En les combinant avec la précision, nous pouvons prendre en charge les formats suivants : MIC linéaire 16 bits, MIC linéaire 8 bits, Loi-mu 8 bits et Loi-A 8 bits. La modulation MIC linéaire peut être signée ou non signée ; nous ne prenons en charge que celle signée.

- Fréquence d'échantillonnage : nombre de fois par seconde qu'un flux audio est échantillonné et donc converti de l'analogique vers le numérique pour l'enregistrement ou du numérique vers l'analogique pour la lecture. Plus ce nombre est élevé, plus le signal numérique est précis. Cependant, une fréquence d'échantillonnage élevée signifie également un espace disque important pour le stockage ou une largeur de bande réseau importante pour le transfert de données.
- Canaux : nombre d'échantillons dans une trame d'échantillonnage. Ce nombre peut être de 1 (mono) ou 2 (stéréo).
- Bouton Fermer : quitte la boîte de dialogue Etat.



## Utilisation du Gestionnaire d'adresses

---

Si vous ne connaissez pas les adresses ni les options de ligne de commande des opérations distantes, le Gestionnaire d'adresses est le moyen le plus rapide pour effectuer ces opérations et trouver les informations relatives aux systèmes et aux utilisateurs du réseau.

Le Gestionnaire d'adresses vous permet d'améliorer votre productivité en vous fournissant des informations sur les utilisateurs, les alias de messagerie et les systèmes du réseau. Il permet également d'accélérer certaines tâches communes, telles que l'envoi de courrier électronique, la connexion à distance, la définition d'un rendez-vous sur l'agenda d'un autre utilisateur, etc.

- "Cartes" à la page 477
- "Ouverture du Gestionnaire d'adresses" à la page 482
- "Recherche" à la page 483
- "Actions sur les cartes" à la page 486
- "Gestion des cartes" à la page 490

---

### Cartes

Pour utiliser au mieux le Gestionnaire d'adresses, vous devez connaître la différence entre les cartes d'adresses, les cartes d'hôtes, les cartes d'alias et savoir distinguer leurs icônes respectives dans le Gestionnaire d'adresses. Vous pouvez ajouter et modifier certaines cartes, sachant que d'autres cartes sont créées par le système. Selon le type auquel elle appartient, chaque carte est dotée d'un certain nombre de champs, tels que le numéro de téléphone, l'adresse IP, l'alias de messagerie, etc.

## Options du menu Rechercher

Le menu Rechercher du Gestionnaire d'adresses vous permet d'indiquer les types de cartes à rechercher, comme indiqué dans le tableau suivant.

**TABLEAU 18-1** Types de cartes du Gestionnaire d'adresses

| Option du menu Rechercher | Créée par                                 | Type de carte                                               | Icône du Gestionnaire d'adresses                                                      |
|---------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Cartes système            | Système                                   | Carte d'adresse<br>(conforme au standard vCard™)            |    |
| Cartes personnelles       | Utilisateur                               | Carte d'adresse modifiable<br>(conforme au standard vCard™) |    |
| Alias système             | Système                                   | Carte d'alias<br>(alias de messagerie)                      |    |
| Alias personnels          | Utilisateur                               | Carte d'alias modifiable<br>(alias de messagerie)           |  |
| Utilisateurs              | Système (une carte par nom d'utilisateur) | Carte d'adresse<br>(conforme au standard vCard™)            |  |
| Hôtes                     | Système (une carte par hôte)              | Carte d'hôte<br>(adresse IP)                                |  |

## Cartes d'adresses



Les cartes d'adresses ressemblent aux cartes Rolodex™ car elles comportent des lignes prédéfinies contenant des noms, des adresses, des informations relatives aux contacts, etc. Le nom d'une carte d'adresses est généralement lié au nom de la personne, par exemple "JeanDurand" ou "Jean-Durand". Lorsqu'il effectue une recherche, le Gestionnaire d'adresses recherche toutes les entrées de la carte qui peuvent correspondre au texte recherché.



Les cartes d'adresses sont basées sur le standard de carte virtuelle (standard vCard™). Ce standard est pris en charge par d'autres environnements d'exploitation et permet d'échanger plus facilement des informations par voie électronique. Pour de plus amples informations, consultez le site Web à l'adresse <http://www.imc.org>.

Le Gestionnaire d'adresses crée un répertoire sur votre système, le *dossier de cartes personnelles* (\$HOME/.dt/Addresses), dans lequel sont stockées toutes les cartes d'adresses que vous créez.

---

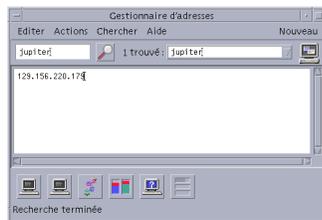
**Remarque :** Si vous disposez d'informations utiles sur les cartes Rolo ou XRolo : sachez qu'elles ne sont pas dans un format particulier et ne sont donc pas converties automatiquement au format vCard. Pour utiliser ces informations de cartes XRolo dans le Gestionnaire d'adresses, convertissez-les au format vCard et copiez-les dans votre dossier de cartes personnelles.

---

## Cartes d'hôtes



Chaque station de travail et chaque serveur du réseau a un nom d'hôte et une adresse IP associée permettant d'identifier précisément la station de travail. Une carte d'hôte ne comporte que l'adresse IP. Par exemple, la carte d'hôte de la station de travail de Jean Durand (`jupiter`) pourrait contenir l'adresse IP `129.156.220.93`.



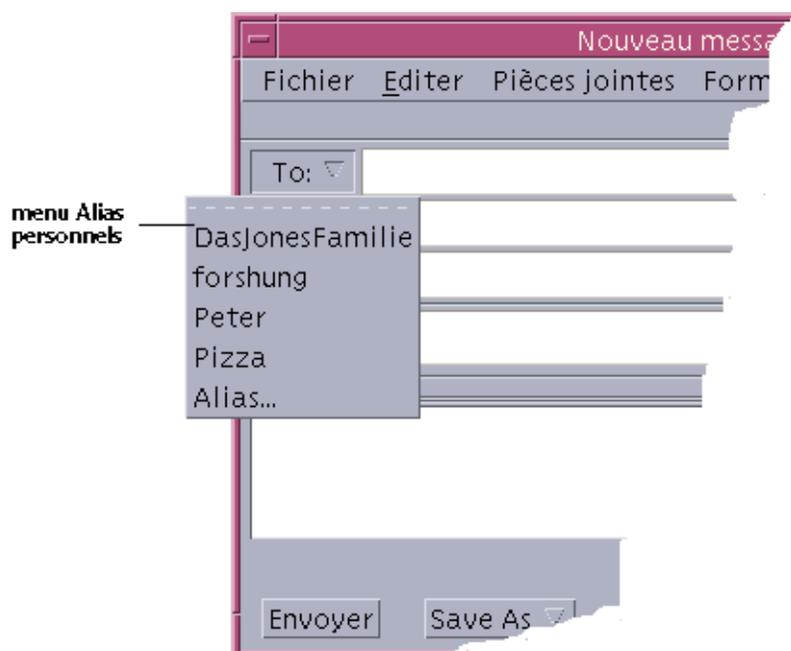
Les cartes d'hôtes sont créées et conservées par le système. Elles ne peuvent être modifiées. Elles ne comportent que les informations relatives à l'hôte.

## Cartes d'alias



Un alias est un pseudonyme d'un ou de plusieurs noms d'utilisateurs ou d'une ou plusieurs adresses utilisé(e)s par le gestionnaire de courrier du CDE, le Programme courrier. Les cartes d'alias comportent les éléments suivants :

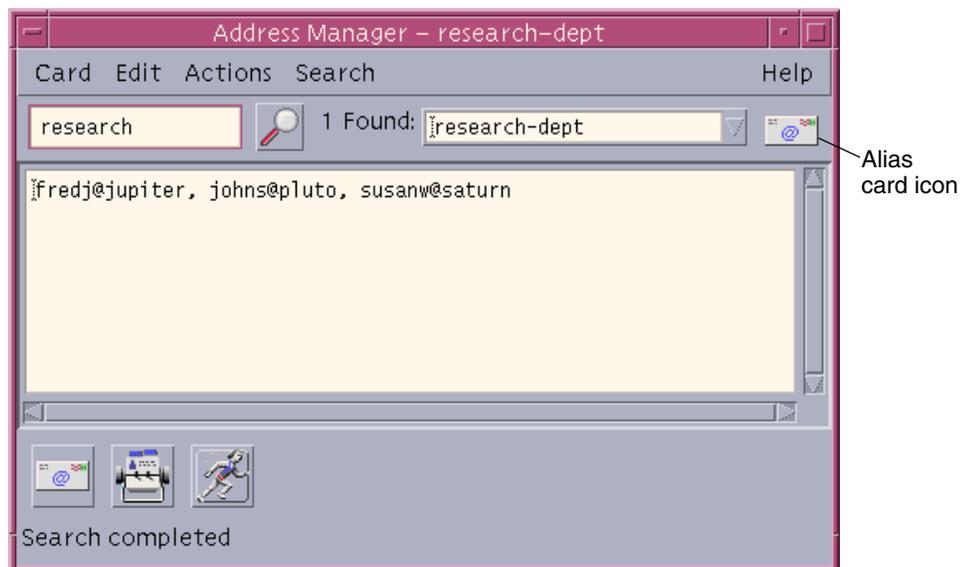
- un alias de messagerie (tel que `jeand@jupiter`) créé par le système ;
- un alias de messagerie personnel disponible à partir du menu Alias du Programme courrier.



**FIGURE 18-1** Menu Alias de la fenêtre Nouveau message du Programme courrier

Si vous envoyez du courrier à un alias, le message sera envoyé à toutes les adresses contenues dans la carte d'alias. Par exemple, l'alias recherche pourrait contenir les adresses des personnes suivantes du service Recherche de la société fictive Gadget S.A. :

```
jeand@jupiter, pauls@pluton, maried@saturne
```



Les cartes d'alias ne comportent que des adresses électroniques.

---

## Ouverture du Gestionnaire d'adresses

- Cliquez sur l'option **Rechercher une carte** dans le panneau secondaire **Cartes du Tableau de bord**.  
Le Gestionnaire d'adresses s'ouvre (les options **Cartes personnelles**, **Alias personnels** et **Cartes système** sont automatiquement sélectionnées dans le menu **Rechercher**).
- *Ou* cliquez sur l'objet de commande **Rechercher un hôte** dans le panneau secondaire **Outils du Tableau de bord**.  
Le Gestionnaire d'adresses s'ouvre (l'option **Hôtes** est automatiquement sélectionnée dans le menu **Rechercher**).

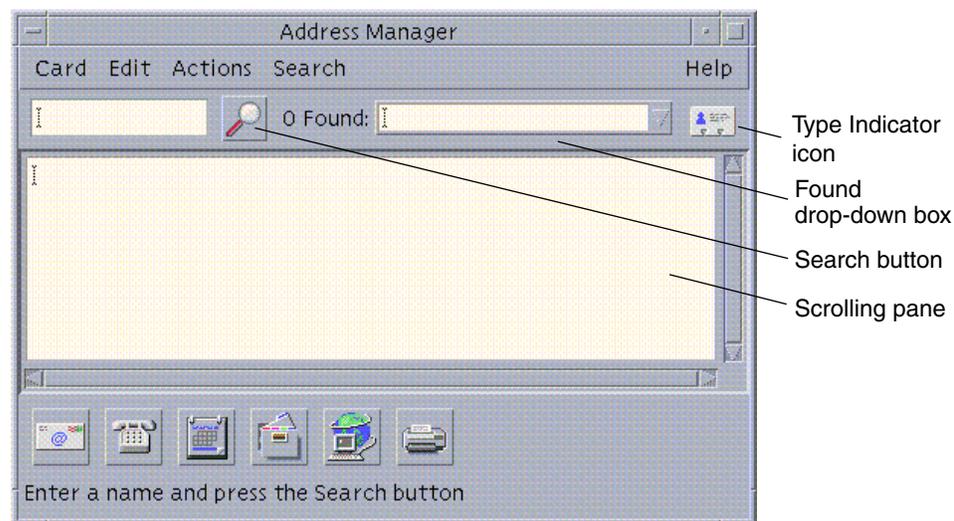


FIGURE 18-2 Fenêtre Application du Gestionnaire d'adresses

## Recherche

Pour utiliser au mieux le Gestionnaire d'adresses, vous devez savoir comment entrer le texte de recherche et comment sélectionner les types de cartes à rechercher.

Le menu Rechercher vous permet de sélectionner jusqu'à six types de cartes. Lorsque vous entrez un texte à rechercher et que vous cliquez sur le bouton Rechercher, le Gestionnaire d'adresses recherche chaque carte du type sélectionné. Si le texte entré est trouvé sur une des cartes, il affiche la carte dans la zone déroulante Trouvé.

Lorsque la recherche est terminée, ce qui est indiqué par l'icône d'activité (globe qui tourne) qui se transforme en icône de recherche (loupe) :

- la première carte trouvée s'affiche dans le volet de défilement ;
- le nombre de cartes trouvées est affiché à gauche de la zone Trouvé ;
- toutes les cartes trouvées s'affichent dans la zone Trouvé ;
- l'icône située à droite du volet de défilement indique le type de carte.

---

**Astuce :** Si aucune carte n'est trouvée, vérifiez que vous avez sélectionné le type de carte approprié dans le menu Rechercher.

---

## ▼ Recherche d'une carte d'adresse

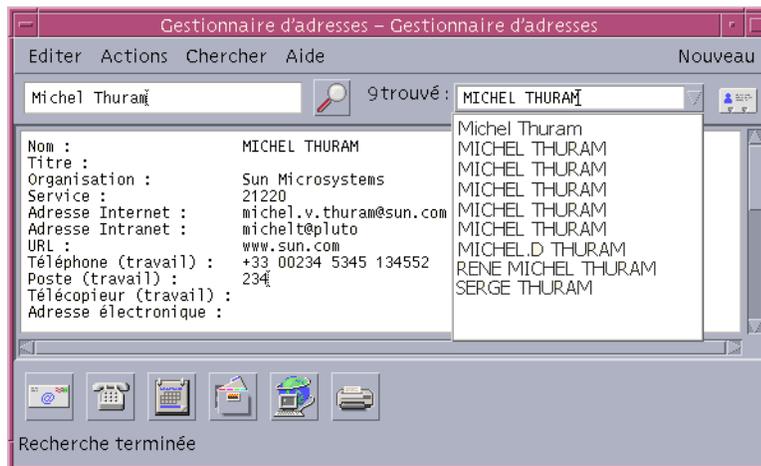
1. Ouvrez le Gestionnaire d'adresses.
2. Ouvrez le menu Rechercher et assurez-vous que les options suivantes sont sélectionnées :
  - Cartes personnelles
  - Cartes système
3. Entrez le texte à rechercher dans la zone prévue à cet effet.  
Votre texte de recherche doit être une chaîne de caractères du type Jean Dupont ou Jean susceptible d'apparaître dans les cartes recherchées.
4. Lorsque le texte de recherche et le type de carte entrés vous conviennent, cliquez sur l'icône de recherche (représentant une loupe).  
Le Gestionnaire d'adresses recherche toutes les occurrences du texte spécifié dans les dossiers de cartes appropriés. Lorsqu'une carte correspondant aux critères de recherche est trouvée, elle s'affiche dans la zone déroulante Trouvé.

---

**Astuce :** Si aucune carte n'est trouvée, affinez le texte de recherche ou les types de cartes à rechercher.

---

5. Utilisez la zone Trouvé pour parcourir les cartes trouvées et identifier celle qui vous convient.



Le menu Actions affiche les actions disponibles pour chaque type de carte sélectionné.

## ▼ Recherche d'une carte d'hôte

1. Ouvrez le Gestionnaire d'adresses.
2. Ouvrez le menu Rechercher et assurez-vous que seul l'élément Hôtes est sélectionné.

3. Entrez le texte à rechercher dans la zone prévue à cet effet.

Votre texte de recherche doit être un nom de système complet ou partiel du type `jupiter`, ou une adresse IP complète ou partielle, telle que `129.150.220.93`.

4. Lorsque le texte de recherche vous convient, cliquez sur l'icône de recherche (représentant une loupe).

Le Gestionnaire d'adresses recherche toutes les occurrences du texte spécifié dans les dossiers de cartes appropriés. Lorsqu'une carte correspondant aux critères de recherche est trouvée, elle s'affiche dans la zone déroulante Trouvé.

---

**Astuce :** Si aucune carte n'est trouvée, affinez le texte de recherche.

---

5. Utilisez la zone Trouvé pour parcourir les cartes trouvées et identifier les hôtes appropriés.

Le menu Actions affiche les actions disponibles. Reportez-vous également à la section "Actions sur les cartes" à la page 486.

## ▼ Recherche d'une carte d'alias

1. Ouvrez le Gestionnaire d'adresses.
2. Ouvrez le menu Rechercher et assurez-vous que les options suivantes sont sélectionnées :

- Alias personnels
- Alias système

3. Entrez le texte à rechercher dans la zone prévue à cet effet.

Votre texte de recherche doit être un alias de messagerie complet ou partiel du type `jeand@jupiter` ou `jeand`.

4. Lorsque le texte de recherche et le type de carte entrés vous conviennent, cliquez sur l'icône de recherche (représentant une loupe).

Le Gestionnaire d'adresses recherche toutes les occurrences du texte spécifié dans les dossiers de cartes spécifiés. Lorsqu'une carte correspondant aux critères de recherche est trouvée, elle s'affiche dans la zone déroulante Trouvé.

---

**Astuce :** Si aucune carte n'est trouvée, affinez le texte de recherche ou les types de cartes à rechercher et recommencez.

---

**5. Utilisez la zone Trouvé pour parcourir les cartes trouvées et identifier les alias appropriés.**

Le menu Actions affiche les actions disponibles pour chaque type de carte sélectionné.

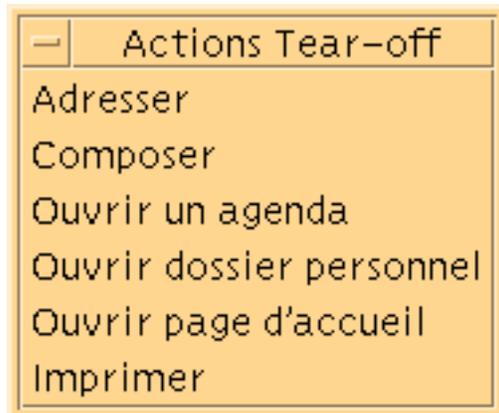
---

## Actions sur les cartes

Lorsqu'une carte d'un type particulier est affichée dans le volet de défilement, le menu Actions est mis à jour pour refléter les actions disponibles (connexion à distance, envoi de courrier, etc.) pour ce type de carte.

## Actions sur les cartes d'adresses

Une carte d'adresse fournit des informations relatives à un utilisateur particulier (coordonnées, emplacement). Lorsque vous affichez une carte d'adresse dans la liste déroulante du Gestionnaire d'adresses, le menu Actions est mis à jour pour contenir les éléments suivants :



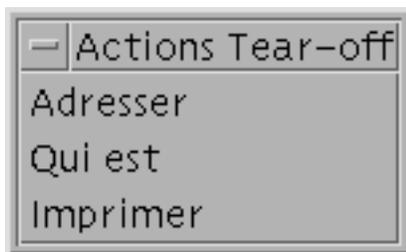
**FIGURE 18-3** Menu Actions pour une carte d'adresse

**TABLEAU 18-2** Actions disponibles pour une carte d'adresse

| Action                   | Description                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------|
| Destinataire             | Vous permet d'envoyer du courrier aux adresses répertoriées.     |
| Composer                 | Vous permet de composer un des numéros de téléphone répertoriés. |
| Ouvrir Agenda            | Tente d'ouvrir l'agenda de la personne.                          |
| Ouvrir Dossier personnel | Tente d'ouvrir le dossier personnel de la personne.              |
| Ouvrir un URL            | Tente d'ouvrir un URL affiché sur la carte.                      |
| Imprimer                 | Imprime les informations de la carte.                            |

## Actions sur les cartes d'alias

Une carte d'alias contient une ou plusieurs adresses électroniques. Lorsque vous affichez une carte d'alias dans la liste déroulante du Gestionnaire d'adresses, le menu Actions est mis à jour pour contenir les éléments suivants :



**FIGURE 18-4** Menu Actions pour une carte d’alias

**TABLEAU 18-3** Menu Actions pour une carte d’alias

| Action       | Description                                                  |
|--------------|--------------------------------------------------------------|
| Destinataire | Vous permet d’envoyer du courrier aux adresses répertoriées. |
| Qui est      | Tente de résoudre l’alias dans une adresse globale.          |
| Imprimer     | Imprime les informations de la carte.                        |

## Actions sur des cartes d’hôtes

Une carte d’hôte contient un nom d’hôte et une adresse IP. Lorsque vous affichez une carte d’hôte dans la liste déroulante du Gestionnaire d’adresses, le menu Actions est mis à jour pour contenir les éléments suivants :

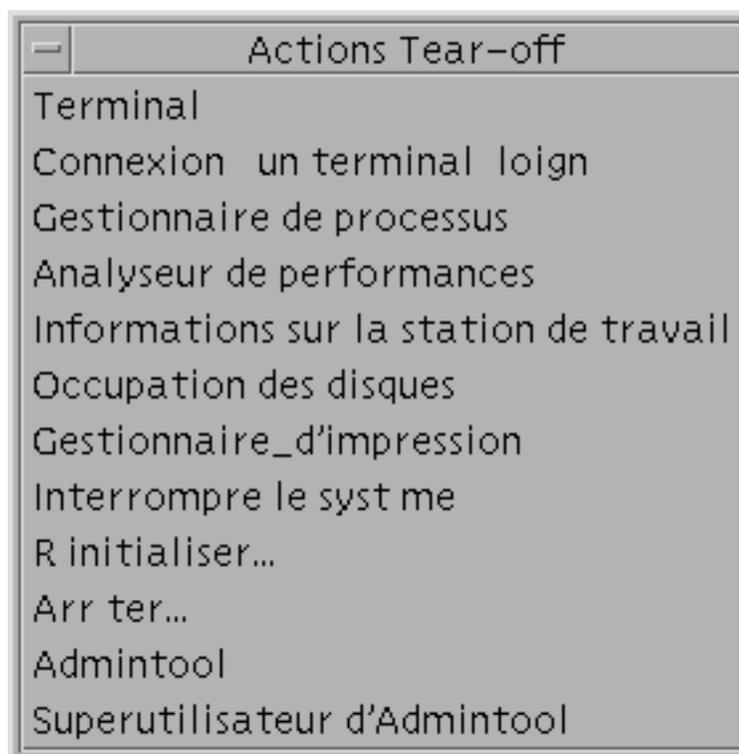


FIGURE 18-5 Menu Actions pour une carte d'hôte

TABLEAU 18-4 Menu Actions pour une carte d'hôte

| Action                                 | Description                                                    |
|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| Terminal                               | Affiche un terminal distant (dtspcd) pour l'hôte.              |
| Connexion à un terminal distant        | Effectue une connexion distante (rlogin) sur l'hôte.           |
| Gestionnaire de processus              | Ouvre le Gestionnaire de processus pour l'hôte.                |
| Analyseur de performances              | Ouvre l'Analyseur de performances pour l'hôte.                 |
| Informations sur la station de travail | Ouvre les informations sur la station de travail pour l'hôte.  |
| Occupation des disques                 | Affiche les statistiques d'occupation des disques pour l'hôte. |
| Gestionnaire d'impression              | Ouvre le Gestionnaire d'impression pour l'hôte.                |
| Interrompre le système                 | Effectue une action d'interruption sur l'hôte.                 |

**TABLEAU 18-4** Menu Actions pour une carte d'hôte (Suite)

| Action                       | Description                                                                                                      |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Réinitialiser                | Effectue une action de réinitialisation sur l'hôte.                                                              |
| Arrêter                      | Effectue une action d'arrêt sur l'hôte.                                                                          |
| Admintool                    | Ouvre l'application Admintool pour l'hôte.                                                                       |
| Superutilisateur d'Admintool | Vous demande d'entrer le mot de passe de superutilisateur et ouvre Admintool (mode superutilisateur) sur l'hôte. |

## Gestion des cartes

Chaque carte d'adresse, d'alias et d'hôte est un fichier que votre station de travail reconnaît. Lorsque vous recherchez une carte, le Gestionnaire d'adresses recherche les emplacements indiqués dans le tableau suivant.

**TABLEAU 18-5** Emplacements des types de cartes

| Cartes              | Enregistrées                                                                            |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Cartes système      | Base de données spécifique à un site recherché par <code>sdtname</code> (1) .           |
| Cartes personnelles | Fichier <code>\$HOME/.dt/Addresses</code> (modifiable dans le Gestionnaire d'adresses). |
| Alias système       | Fichier <code>/etc/aliases</code> et carte NIS <code>Mail.Aliases</code> .              |
| Alias personnels    | Fichier <code>\$HOME/.mailrc</code> .                                                   |
| Utilisateurs        | Fichier <code>/etc/passwd</code> et carte NIS <code>Passwd.Byname</code> .              |
| Hôtes               | Fichier <code>/etc/hosts</code> et carte NIS <code>Hosts.Byname</code> .                |

### ▼ Création d'une carte d'adresse personnelle

#### 1. Choisissez Nouveau dans le menu Carte.

Le Gestionnaire d'adresses affiche un modèle de carte dans le volet de défilement. Chaque ligne du modèle de carte représente un champ correspondant à la spécification vCard. Toutes les zones sont facultatives, mais vous devez au moins compléter la zone Nom.

#### 2. Entrez les informations pertinentes pour la nouvelle carte dans le volet de défilement.

Si vous n'êtes pas sûr du format à utiliser pour les informations (numéro de téléphone, par exemple), imprimez une carte existante et servez-vous en comme modèle.

**3. Lorsque les informations entrées vous conviennent, choisissez Sauvegarder sous dans le menu Carte.**

Le Gestionnaire d'adresses affiche la boîte de dialogue Sauvegarder sous.

**4. Entrez un nom pour le nouveau fichier de cartes et cliquez sur Sauvegarder.**

Le nom du fichier doit contenir le nom d'une personne à laquelle la carte fait référence. Le Gestionnaire d'adresses enregistre le fichier sous le nom que vous avez spécifié dans le dossier Adresses.

---

**Astuce :** Pour les cartes d'adresses (conformes au standard vCard), certains environnements d'exploitation reconnaissent l'extension de fichier `.vcf`. Si vous envisagez de transmettre vos cartes d'adresses à des utilisateurs de ces systèmes, vous pourrez utiliser cette convention de dénomination.

---

**5. (Facultatif) Vérifiez vos nouvelles cartes d'adresses personnelles en les recherchant à l'aide de l'option Cartes personnelles du menu Rechercher.**

Le Gestionnaire d'adresses recherche et affiche les cartes personnelles que vous avez créées.

## ▼ Création d'une carte d'alias personnels

La création d'une carte d'alias personnels revient à ajouter un alias à la liste d'alias du Programme courrier.

**1. Choisissez Nouveau dans le menu Carte.**

Le Gestionnaire d'adresses affiche un modèle de carte dans le volet de défilement.

**2. Supprimez tout le texte du modèle.**

**3. Entrez une ou plusieurs adresses sous la forme `jeand@jupiter` dans le volet de défilement vierge.**

Séparez les adresses par des virgules.

**4. Choisissez Sauvegarder comme alias de messagerie dans le menu Carte.**

Le Gestionnaire d'adresses affiche la boîte de dialogue Sauvegarder sous.

**5. Entrez un nom pour le nouveau fichier de cartes et cliquez sur Sauvegarder.**

Tout nom de fichier UNIX suffit, mais vous devez entrer le nom de la personne à laquelle la carte fait référence. Le Gestionnaire d'adresses enregistre le fichier sous le nom que vous avez spécifié dans le dossier Adresses.

6. (Facultatif) Pour vérifier vos nouveaux alias personnels, redémarrez le Programme courrier et choisissez Alias dans le menu Options.

Le Programme courrier affiche la boîte de dialogue Options qui contient vos alias personnels.

Vous pouvez également rechercher les alias dans le Gestionnaire d'adresses en sélectionnant Cartes personnelles dans le menu Rechercher.



---

**Attention :** Après avoir enregistré les alias de messagerie personnels, redémarrez le Programme courrier. Si vous apportez des modifications aux options du Programme courrier avant de redémarrer ce programme, vos alias de messagerie seront perdus.

---

## ▼ Edition d'une carte d'adresse personnelle

1. Affichez la carte que vous souhaitez éditer en la recherchant et en la sélectionnant dans la zone Trouvé.
2. Editez le texte dans le volet de défilement.
3. Lorsque les modifications apportées vous conviennent, choisissez Sauvegarder dans le menu Carte.

Le Gestionnaire d'adresses enregistre les modifications dans la carte qui se trouve dans votre dossier de cartes personnelles.

## ▼ Placement d'une carte sur l'espace de travail

Si vous utilisez le Gestionnaire d'adresses pour rechercher la même carte plusieurs fois par jour, vous pouvez placer cette carte sur l'espace de travail pour y accéder plus rapidement. Par exemple, si vous appelez Jean Dupont plusieurs fois par jour et que vous souhaitez pouvoir retrouver son numéro de téléphone à l'aide de la souris, placez sa carte d'adresse sur l'espace de travail.

1. Affichez la carte dans le Gestionnaire d'adresses.
2. Choisissez Afficher dans l'espace de travail dans le menu Carte.  
Le Gestionnaire d'adresses affiche une icône correspondant à la carte dans l'espace de travail actif.
3. (Facultatif) Cliquez sur l'icône de la carte pour appeler son action par défaut.  
Les actions par défaut sont répertoriées dans le tableau suivant.



Affiche la carte dans le Gestionnaire d'adresses.



Ouvre une boîte de dialogue Destinataire pour l'alias.



Ouvre une session de terminal pour l'hôte.

---

## Impression de cartes

Chaque carte contient une ou plusieurs lignes de texte. Vous pouvez imprimer ces informations telles qu'elles apparaissent dans le volet de défilement en choisissant Imprimer dans le menu Carte.

## Consultation des dossiers de cartes

Le dossier de cartes personnelles `$HOME/.dt/Adresses` contient vos cartes d'adresses personnelles. Vous pouvez éditer les cartes de ce dossier en choisissant Ouvrir dans le menu Carte et en indiquant la carte à modifier.

Vous pouvez ensuite enregistrer les modifications en sélectionnant Sauvegarder dans le menu Carte.



## Utilisation du Gestionnaire de processus

---

Utilisez le Gestionnaire de processus pour afficher les processus exécutés sur votre station de travail et pour leur appliquer des actions. Vous pouvez procéder ainsi sans connaître la syntaxe pour `ps(1)`, `truss(1)`, `kill(1)` et d'autres commandes basées sur des caractères. S'il y a lieu, les commandes UNIX correspondantes sont indiquées pour chaque action du Gestionnaire de processus.

- "A propos des processus" à la page 495
- "Recherche, affichage et sauvegarde des informations de processus " à la page 496
- "Actions effectuées sur un processus sélectionné " à la page 501

---

### A propos des processus

UNIX fonctionne avec des processus. Votre shell de connexion, vos programmes d'applications, la session d'édition exécutée, ainsi que le programme `ls` qui répertorie vos fichiers sont des processus contrôlés par l'environnement d'exploitation.

Sous UNIX, vous pouvez effectuer des opérations sur ces processus. Par exemple, vous pouvez visualiser tous les programmes exécutés à un instant donné, arrêter et redémarrer les programmes, analyser et déboguer les processus errants.

### Conseils pour rechercher des processus errants

Un processus errant est un processus n'effectuant pas les tâches qu'il devrait. Par exemple, il se peut qu'un processus utilise une part importante des ressources disponibles en raison d'un bogue, ou qu'il interfère avec un autre processus. Utilisez le Gestionnaire de processus pour détecter les processus errants dans les situations suivantes :

- lorsque les performances ou le temps de réponse de la station de travail ont l'air de diminuer ;
- lorsqu'un programme ne répond pas à l'entrée de l'utilisateur ;
- lorsqu'un service standard tel que l'impression, le transfert de fichiers ou la connexion à distance ne fonctionne pas.

Lorsque vous affichez tous les processus, le Gestionnaire de processus affiche généralement trente à cinquante processus. La recherche de processus errants peut donc s'avérer difficile si vous n'en avez pas l'habitude. Les conseils suivants devraient vous aider (sinon, contactez votre administrateur système) :

- Utilisez l'Analyseur de performances pour voir si les paramètres de performance tels que l'utilisation de la CPU ou des disques sont exceptionnellement élevés. Si c'est le cas, utilisez le Gestionnaire de processus pour identifier le processus errant.
- Utilisez le Gestionnaire de processus pour identifier :
  - les processus utilisant, à tort, une part importante des ressources disponibles de la CPU ou de la mémoire RAM ;
  - les processus orphelins dont le processus parent s'est transformé en 1, c'est-à-dire `init` (mais non les processus tels que `sched`, `dtlogin` ou `cron` dont l'ID du processus parent doit être 1) ;
  - les processus lancés il y a longtemps et qui ne sont pas terminés alors qu'ils devraient l'être ;
  - les processus importants utilisés par un autre utilisateur qui diminuent les performances.

---

## Recherche, affichage et sauvegarde des informations de processus

Le Gestionnaire de processus affiche les processus exécutés sur votre station de travail et vous permet d'y accéder.



**FIGURE 19-1** Gestionnaire de processus affichant les entrées de processus contenant la chaîne de caractères “audio”.

Chaque entrée de processus de la liste fournit des informations utiles, comme cela est indiqué dans le tableau suivant :

| Titre de la colonne | Signification                                                                                            |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID                  | ID de processus.                                                                                         |
| Nom                 | Nom du processus.                                                                                        |
| Propriétaire        | Nom du propriétaire.                                                                                     |
| CPU%                | Rapport du temps de CPU utilisé sur le temps disponible pendant la même période, exprimé en pourcentage. |
| RAM                 | Quantité de mémoire RAM utilisée par ce processus.                                                       |
| Swap                | Taille totale de la mémoire virtuelle.                                                                   |
| Démarré             | Heure réelle de début (ou date s’il ne s’agit pas de la date actuelle).                                  |
| Parent              | ID du processus parent, ou PPID.                                                                         |
| Commande            | Commande UNIX réelle (tronquée) en cours d’exécution.                                                    |

Vous pouvez effectuer les actions suivantes sans affecter les processus de la station de travail sélectionnée :

- afficher tous les processus, ou uniquement ceux contenant une chaîne de caractères donnée ;
- rechercher les processus contenant une chaîne de caractères donnée ;
- afficher les processus triés en fonction de l’une des colonnes figurant dans le volet de défilement ;
- modifier la fréquence d’interrogation et copier et sauvegarder les informations.

## ▼ Ouverture du Gestionnaire de processus

- Cliquez sur l'objet de commande **Rechercher un processus** dans le panneau secondaire **Outils du Tableau de bord**.

La fenêtre principale du Gestionnaire de processus apparaît. La station de travail est immédiatement interrogée, ce qui affiche tous les processus en cours.

## ▼ Affichage des sous-ensembles des processus

1. Entrez votre texte de filtrage dans la zone **Filtre de la fenêtre du Gestionnaire de processus**.

Votre texte de filtrage doit correspondre à une chaîne de caractères commune aux entrées d'un sous-ensemble ou d'un groupe de processus à afficher. Par exemple, à la Figure 19-1 l'utilisateur affiche tous les processus associés à la chaîne **Audio**.

2. Appuyez sur **Retour**.

Le Gestionnaire de processus met à jour tous les processus dans le volet de défilement pour n'inclure que les entrées contenant une occurrence exacte du texte de filtrage.

3. Pour afficher tous les processus, effacez la zone **Filtre** et appuyez sur la touche **Retour**.

## ▼ Recherche d'un processus

1. Entrez votre texte de recherche dans la zone déroulante **Rechercher** ou sélectionnez un texte de recherche déjà utilisé dans la liste déroulante **Rechercher**.

Votre texte de recherche doit correspondre à une chaîne de caractères commune aux entrées de tous les processus à afficher.

2. Appuyez sur la touche **Retour** pour mettre en surbrillance la première occurrence du texte de recherche sous la position du curseur.

Le texte peut se trouver dans n'importe quelle zone de l'entrée du processus.

3. Appuyez sur la touche **Retour** pour mettre en surbrillance l'occurrence suivante et ainsi de suite.

4. Après avoir trouvé l'entrée de processus requise, effacez la zone **Rechercher**.

---

**Remarque :** Lorsque vous arrivez à la fin du volet de défilement, la recherche ne recommence pas au début de la liste. Vous devez donc sélectionner la première entrée de processus de la liste avant d'entrer le texte de recherche dans la zone **Rechercher** pour être sûr de passer en revue tous les processus.

---

## ▼ Modification de l'ordre de tri de l'affichage

Par défaut, le Gestionnaire de processus affiche les entrées de processus en fonction de l'utilisation de la CPU, dans l'ordre décroissant. Vous pouvez le voir au titre de la colonne d'utilisation de la CPU (CPU%), qui est réduit par opposition aux autres.

1. **Pour sélectionner la colonne par rapport à laquelle la liste des entrées de processus doit être triée, cliquez sur le titre de la colonne appropriée ou choisissez le nom de la colonne dans le menu Vue.**

Le Gestionnaire de processus trie la liste des entrées de processus et les affiche dans le nouvel ordre. L'ordre par défaut de chaque colonne est indiqué dans le tableau suivant.

**TABLEAU 19-1** Ordre d'affichage par défaut des entrées de processus

| Titre de la colonne sélectionnée | Méthode                                                                                                                                                |
|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID                               | Trie les ID de processus dans l'ordre croissant.                                                                                                       |
| Nom                              | Trie les entrées par ordre alphabétique (noms des processus).                                                                                          |
| Propriétaire                     | Trie les entrées par ordre alphabétique (noms des propriétaires).                                                                                      |
| CPU%                             | Trie les entrées en fonction de l'utilisation de la CPU, dans l'ordre décroissant.                                                                     |
| RAM                              | Trie les entrées en fonction de l'utilisation de la RAM, dans l'ordre décroissant.                                                                     |
| Swap                             | Trie les entrées en fonction de l'utilisation de la zone de swap, dans l'ordre décroissant.                                                            |
| Démarré                          | Trie les entrées en fonction de l'heure de lancement, dans l'ordre décroissant.                                                                        |
| Parent                           | Trie les entrées par ID de processus parent, dans l'ordre décroissant.                                                                                 |
| Commande                         | Trie les entrées par ordre alphabétique dans l'ordre décroissant (noms de chemin complets, les caractères tels que / étant classés avant les lettres). |

2. **(Facultatif) Pour inverser l'ordre de tri de l'une de ces colonnes (par exemple pour trier l'utilisation de la RAM dans l'ordre *croissant*), cliquez sur le bouton réduit du titre de la colonne.**

La zone de titre de la colonne apparaît en noir et l'affichage est trié dans l'ordre inverse.

| ID    | Name     | Owner   | CPU% | RAM | Swap | Started  | Parent | Command                                               |
|-------|----------|---------|------|-----|------|----------|--------|-------------------------------------------------------|
| 16614 | sh       | ruairib | 0.0  | 126 | 1008 | 12:25:52 | 16613  | sh -c /usr/dt/bin/sdtaudio "/home/ruairib/NotedThu_12 |
| 16621 | sh       | ruairib | 0.0  | 126 | 1008 | 12:26:06 | 16620  | sh -c /usr/dt/bin/sdtaudio "/home/ruairib/NotedThu_12 |
| 16615 | sdtaudio | ruairib | 0.1  | 948 | 7584 | 12:25:52 | 16614  | /usr/dt/bin/sdtaudio /home/ruairib/NotedThu_12:25:22  |
| 16622 | sdtaudio | ruairib | 0.9  | 955 | 7640 | 12:26:06 | 16621  | /usr/dt/bin/sdtaudio /home/ruairib/NotedThu_12:25:22  |

Now sorted in order of increasing CPU usage.

## ▼ Modification de la fréquence d'interrogation

Par défaut, le Gestionnaire de processus interroge la station de travail et met à jour l'affichage toutes les 30 secondes.

- **Pour désactiver/activer le mode d'interrogation continu, choisissez Arrêter/Lancer dans le menu Echantillonner.**

Si le mode d'interrogation continu est utilisé, l'option Arrêter apparaît dans le menu Echantillonner. Si ce mode n'est pas utilisé, l'option Lancer apparaît.

- **Pour modifier la fréquence d'interrogation, entrez le nombre de secondes (au maximum 604 800, soit 14 jours) dans la zone Echantillonner toutes les...secondes.**

Appuyez sur la touche Retour pour prendre en compte la nouvelle fréquence d'interrogation.

- **Pour effectuer une interrogation immédiatement, choisissez Maintenant dans le menu Echantillonner.**

Le Gestionnaire de processus interroge la station de travail et met à jour l'affichage.

## Copie et sauvegarde

Vous pouvez sélectionner et copier plusieurs entrées de processus dans l'affichage et les coller dans d'autres applications.

Vous pouvez aussi disposer des options suivantes pour sauvegarder les données d'interrogation dans des fichiers :

- création d'un nouveau fichier contenant les données d'interrogation courantes uniquement ;
- définition d'un fichier journal auquel chaque nouvelle interrogation est ajoutée.

## ▼ Création d'un fichier contenant les données d'interrogation courantes

**1. Choisissez Sauvegarder sous dans le menu Echantillonner.**

Le Gestionnaire de processus affiche la boîte de dialogue Sauvegarder sous.

**2. Indiquez le nom et l'emplacement du nouveau fichier et cliquez sur OK.**

Le Gestionnaire de processus crée le fichier texte contenant les entrées de processus à partir de l'affichage courant.

## ▼ Définition d'un fichier journal

**1. Choisissez Fichier journal dans le menu Echantillonner.**

Le Gestionnaire de processus affiche la boîte de dialogue Fichier journal.

**2. Indiquez le nom et l'emplacement du nouveau fichier et cliquez sur OK.**

Le Gestionnaire de processus crée le fichier texte et ajoute chaque nouvelle donnée d'interrogation (avec les informations d'en-tête) au fichier.



---

**Attention :** Le Gestionnaire de processus continue à ajouter des données au fichier jusqu'à ce que vous le fermiez ou que vous choisissiez Arrêter dans le menu Echantillonner.

---

---

## Actions effectuées sur un processus sélectionné

Après avoir identifié et sélectionné une entrée de processus dans la liste, vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- envoyer un message de suppression pour terminer le processus ou appeler une réponse ;
- rechercher d'autres informations sur le propriétaire dans le Gestionnaire d'adresses ;
- suivre les appels système, afficher les processus fils ou lancer une application de débogage ;
- afficher sa pile de processus ou ses processus parent.



---

**Attention :** Consultez votre administrateur système si vous ne connaissez pas les conséquences de ces procédures.

---

## Envoi de signaux de suppression à un processus

La commande de suppression sous UNIX permet à l'utilisateur d'envoyer un signal au processus. Un *signal* est un message envoyé à un processus pour l'interrompre et provoquer une réponse. Si le processus a été programmé pour répondre aux signaux du type envoyé, il le fait ; sinon il s'interrompt. Le tableau suivant présente certains numéros/noms de signaux couramment utilisés, ainsi que leur signification.

| N° du signal | Nom du signal | Signification                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1            | HUP           | Blocage (souvent utilisé avant la déconnexion).                                                                                                                                                                                      |
| 2            | INT           | Interruption (équivalent à appuyer sur les touches Control+C dans une session de terminal).                                                                                                                                          |
| 9            | KILL          | Suppression (fin sans élimination des données superflues).<br><br>Ne fonctionne que s'il est envoyé par un propriétaire de processus ou un superutilisateur.<br><br>Le programme ne peut pas répondre à ce signal et doit s'arrêter. |
| 15           | TERM          | Suppression (fin après élimination des données superflues).<br><br>Ne fonctionne que s'il est envoyé par un propriétaire de processus ou un superutilisateur.                                                                        |

L'option de menu Supprimer vous permet d'interrompre rapidement un processus en envoyant un signal de suppression (9). L'option de menu Signal vous permet de mieux contrôler le signal envoyé par la commande `kill(1)`. Vous pouvez, par exemple, envoyer un signal INT ou HUP, etc.



---

**Attention :** Vous ne devez envoyer un signal à un processus que si vous en connaissez les conséquences. Par exemple, si vous sélectionnez le shell de connexion et que vous envoyez un signal de suppression, vous serez brusquement déconnecté. Pour de plus amples informations sur les processus et les objets de commande des tâches, contactez votre administrateur système ou consultez le *Guide avancé de l'utilisateur Solaris* (Sun Microsystems).

---

## ▼ Suppression d'un processus (suppression rapide)

1. **Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.**

2. **Choisissez Supprimer dans le menu Processus.**

Le Gestionnaire de processus supprime le processus (et ses processus fils), à condition que vous y soyez autorisé (sinon, un message d'erreur s'affiche). La suppression d'un processus peut parfois prendre plusieurs secondes. Un processus est considéré comme supprimé lorsqu'il n'apparaît pas dans la liste lors de la prochaine mise à jour de l'affichage du Gestionnaire de processus.

---

**Astuce :** La commande UNIX correspondante est :

`kill -9 PID`, où *PID* est l'ID du processus sélectionné.

Vous pouvez redéfinir la commande effectuée par l'option Supprimer et la remplacer par une autre en redéfinissant l'action de "suppression" dans le fichier :

```
/usr/dt/appconfig/types/C/sdtprocess.dt
```

---

## ▼ Envoi d'un signal à un processus

1. **Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.**

2. **Choisissez Signal dans le menu Processus.**

Le Gestionnaire de processus affiche une boîte de dialogue vous demandant de spécifier les signaux. Vous devez indiquer au moins un des 42 signaux définis dans la page de manuel `signal(5)`.

3. **Entrez le numéro ou le nom approprié du signal et cliquez sur OK.**

Le Gestionnaire de processus émet la commande du signal et ferme la boîte de dialogue. Aucun message de réussite n'apparaît. Si vous arrêtez un processus, ses processus fils seront également arrêtés.

---

**Astuce :** La commande UNIX correspondante est : `kill -nom_signal PID`

où *-nom\_signal* est le numéro ou le nom du signal et *PID*, l'ID du processus sélectionné.

---

## ▼ Recherche du propriétaire d'un processus

1. Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.

2. Choisissez Rechercher propriétaire dans le menu Processus.

Le Gestionnaire de processus ouvre le Gestionnaire d'adresses et lui demande de rechercher les cartes système pour le nom de l'utilisateur du système du processus sélectionné. Pour de plus amples informations sur le Gestionnaire d'adresses, reportez-vous au Chapitre 18.

## ▼ Affichage de l'ascendance d'un processus

1. Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.

2. Choisissez Afficher ascendance dans le menu Processus.

Le Gestionnaire de processus affiche une fenêtre contenant l'arborescence des processus spécifiés. Les processus fils apparaissent en retrait de leur processus parent respectif.



```
259 /usr/dt/bin/dtlogin -daemon
696 /usr/dt/bin/dtlogin -daemon
714 /bin/ksh /usr/dt/bin/Xsession
762 /usr/dt/bin/sdt_shell -c unse
764 -csh -c unsetenv _ PWD;
782 /usr/dt/bin/dtssession
788 dtwm
833 sdtprocess
```

---

**Astuce** : La commande UNIX correspondante est :

`/usr/proc/bin/ptree PID`

où *PID* est l'ID du processus sélectionné.

---

## ▼ Suivi des processus fils

Lorsqu'un processus UNIX lance un ou plusieurs processus dépendants, on parle de *processus fils* ou de fils. Les processus fils et parent ont le même ID de processus.

1. **Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.**
2. **Choisissez Suivre fils dans le menu Processus.**

Le Gestionnaire de processus affiche un enregistrement de la création des nouveaux processus fils (et de leurs processus fils) pour le processus sélectionné.

Les erreurs sont renvoyées à l'aide des noms de codes d'erreur décrits à la page de manuel `Intro(2)`.

---

**Astuce** : La commande UNIX correspondante est :

`truss -fa -texec, fork -s | CLD, ALRM -p PID`

où *PID* est l'ID du processus sélectionné.

---

## ▼ Suivi des appels système

Pendant son exécution, un processus lance des appels à l'unité centrale UNIX (appels système). Vous pouvez suivre ces appels pour observer leurs effets sur d'autres processus.

1. **Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.**
2. **Choisissez Suivre les appels système dans le menu Processus.**

Le Gestionnaire de processus affiche une boîte de dialogue vous demandant d'entrer des arguments facultatifs.

3. **Cliquez sur OK.**

Chaque ligne de la sortie du suivi enregistre le nom du signal ou de l'erreur ou de l'appel système avec ses arguments et ses valeurs de retour. Pour de plus amples informations reportez-vous à la page de manuel `truss(1)`.

---

**Astuce :** La commande UNIX correspondante est :

`truss -p PID`

où *PID* est l'ID du processus sélectionné.

---

## ▼ Affichage de la pile d'un processus

1. Sélectionnez une entrée de processus dans le volet de défilement du Gestionnaire de processus.

2. Choisissez Afficher la pile dans le menu Processus.

Le Gestionnaire de processus affiche une fenêtre contenant un suivi hexadécimal et symbolique de la pile pour le processus sélectionné.

---

**Astuce :** La commande UNIX correspondante est :

`/usr/proc/bin/pstack PID`

où *PID* est l'ID du processus sélectionné.

---

## ▼ Débogage d'un processus

Les développeurs d'applications et les administrateurs système utilisent parfois une application de débogage (Sun Workshop, par exemple) pour analyser les processus errants. L'option Déboguer du menu Processus appelle l'application de débogage préférée pour le processus sélectionné.

● Déboguez le processus à l'aide de cette application.

---

**Astuce :** La commande UNIX correspondante est :

`workshop -d commande`

où *workshop* est le nom du programme de débogage et *commande* la commande nécessaire pour transmettre l'ID de processus à ce programme.

---

## Utilisation de l'Analyseur de performances

---

Vous pouvez utiliser l'Analyseur de performances pour contrôler l'activité et les performances d'une station de travail. De nombreux paramètres de performances, tels que l'utilisation de la CPU, l'activité des disques, etc., peuvent être affichés dans cette fenêtre personnalisable.

Vous pouvez contrôler les performances d'hôtes locaux ou distants, définir des seuils d'activité à code de couleur pour que les performances exceptionnelles vous soient indiquées et enregistrer les échantillons dans un fichier.

---

**Astuce :** L'Analyseur de performances vous permet d'identifier le comportement errant de votre système. Après avoir identifié ce comportement, vous pouvez utiliser le Gestionnaire de processus (reportez-vous au Chapitre 19) pour identifier et supprimer les processus errants.

---

- Ouverture de l'Analyseur de performances
- Choix de l'hôte et des paramètres à afficher
- Choix du mode d'affichage des paramètres
- Utilisation des couleurs et des seuils
- Enregistrement d'échantillons et choix de la fréquence d'interrogation

---

## Ouverture de l'Analyseur de performances

- Cliquez sur l'objet de commande **Analyseur de performances** dans le **Tableau de bord**.

L'Analyseur de performances s'affiche avec les cartes par défaut (activité de la CPU et des disques).

---

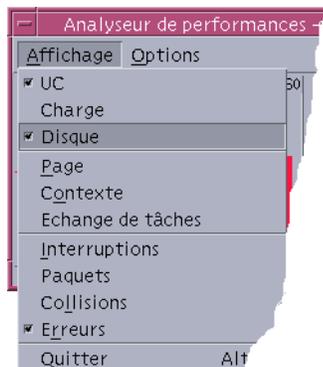
**Astuce :** Pour désactiver l'icône de l'Analyseur de performances, utilisez le Gestionnaire de processus pour désactiver le processus `sdtperfmet.er`.

---

---

## Choix de l'hôte et des paramètres à afficher

Vous pouvez contrôler les performances de votre station de travail (locale) ou d'une autre station de travail (distante). Le menu Vue répertorie les paramètres de performance que vous pouvez afficher pour l'hôte à contrôler.



Les paramètres choisis pour effectuer le contrôle dépendent des éléments suivants :

- du type d'application exécuté ;
- de votre réseau ;
- du niveau de connaissance des processus UNIX et du chargement du système.

Les utilisateurs peu familiarisés avec les paramètres système choisiront généralement d'afficher l'utilisation de la CPU et des disques. Un utilisateur plus expérimenté choisira généralement d'afficher l'utilisation de la CPU et des disques, la charge du système et les paquets. Voici quelques conseils pour vous aider à choisir l'élément à contrôler :

- Si vous vous souciez de l'encombrement du trafic sur le réseau, affichez le nombre de paquets par seconde et contrôlez cette performance tout en exécutant des activités exigeantes en ressources réseau, telles que la navigation sur Internet ou des opérations distantes.
- Si l'Analyseur de performances indique une importante utilisation de la CPU, utilisez le Gestionnaire de processus pour identifier ou désactiver les processus utilisant beaucoup de ressources CPU.
- Si vous vous déconnectez pendant que vous exécutez une application utilisant beaucoup de ressources CPU et que vous vous reconnectez, l'Analyseur de performances vous indiquera que l'activité de la CPU est élevée. Vous pouvez alors utiliser le Gestionnaire de processus pour désactiver les processus errants.

Pour de plus amples informations, reportez-vous au chapitre *Gestion des performances système* du manuel *System Administration Guide: Advanced Administration*.

## ▼ Spécification de l'hôte à contrôler

1. **Choisissez Configurer dans le menu Options.**  
La boîte de dialogue Configurer s'affiche.
2. **Sélectionnez le bouton radio Distant pour indiquer que vous allez entrer le nom d'un hôte distant.**
3. **Entrez le nom du système (par exemple, jupiter) ou l'adresse IP (par exemple, 129.156.220.133) de l'hôte distant.**

---

**Astuce :** Pour rechercher un hôte, utilisez le Gestionnaire d'adresses et sélectionnez Hôtes dans le menu Rechercher.

---

4. **Cliquez sur Appliquer pour appliquer vos modifications.**  
L'Analyseur de performances accède à l'hôte distant et affiche ses performances. Le nom du système affiché dans la barre de titre de la fenêtre principale de l'Analyseur de performances est remplacé par le nom de l'hôte distant.

## ▼ Modification des paramètres affichés

1. **Ouvrez le menu Vue pour afficher la liste des paramètres disponibles.**  
Une case affichée en regard de chaque paramètre indique s'il est sélectionné ou non.
2. **Sélectionnez ou désélectionnez l'option de menu appropriée pour afficher ou supprimer l'un des paramètres.**

Toute combinaison de paramètres peut être affichée.

---

## Choix du mode d'affichage des paramètres

Vous pouvez configurer la fenêtre de l'Analyseur de performances de plusieurs façons, en fonction du nombre de paramètres que vous avez choisi d'afficher, de l'espace disponible sur votre Bureau et selon que vous souhaitez ou non afficher les valeurs de l'historique.



FIGURE 20-1 Fenêtre de l'Analyseur de performances affichant tous les paramètres

### ▼ Affichage/masquage de la barre de menus

- Choisissez **Afficher/cacher la barre de menus dans le menu Options**.

L'Analyseur de performances masque la barre de menus.

Vous pouvez afficher à nouveau la barre de menus à tout moment en cliquant une fois sur la zone d'affichage de la fenêtre principale de l'Analyseur de performances.

### ▼ Affichage/masquage d'un graphique en courbes ou d'un graphique en aires

- Choisissez **Afficher/cacher le graphique défilant dans le menu Options**.

L'Analyseur de performances masque les graphiques en courbes/en aires pour tous les paramètres s'ils étaient affichés et les affiche s'ils étaient masqués.

Pour chaque paramètre que vous choisissez d'afficher, l'Analyseur de performances affiche :

- une barre d'activité montrant le niveau instantané de chaque paramètre ;
- un graphique en courbes ou un graphique en aires pour montrer les performances de chaque paramètre (facultatif).

## ▼ Modification de l'orientation des graphiques

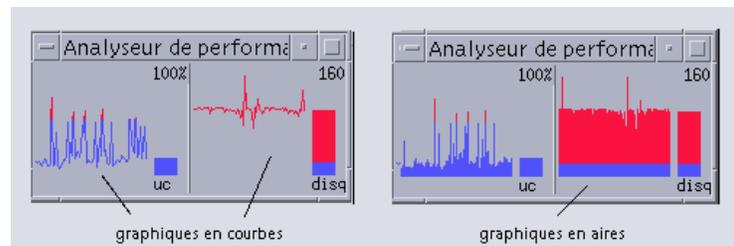
Par défaut, l'Analyseur de performances affiche les graphiques de performances horizontalement (côte à côte). Selon le nombre de paramètres contrôlés et l'espace disponible sur votre Bureau, vous pouvez souhaiter les afficher verticalement.

1. **Choisissez Configurer dans le menu Options.**  
La boîte de dialogue Configurer s'affiche.
2. **Sélectionnez Vertical ou Horizontal pour indiquer le type de graphique.**
3. **Sélectionnez la case Afficher la ligne limite si vous voulez que les graphiques indiquent la valeur limite en utilisant une courbe (facultatif).**
4. **Cliquez sur Appliquer lorsque les modifications effectuées vous conviennent.**  
L'Analyseur de performances affiche les informations de performance dans l'orientation indiquée.

## ▼ Choix de graphiques en courbes ou de graphiques en aires

Le graphique affiché pour chaque paramètre peut être :

- un graphique en courbes (affichage par défaut) représentant l'activité sous forme d'une courbe continue ;
- un graphique en aires, identique au graphique en courbes, la différence étant que la zone comprise entre la courbe et l'axe horizontal est pleine.



1. **Choisissez Configurer dans le menu Options.**  
La boîte de dialogue Configurer s'affiche.
2. **Sélectionnez le bouton Plein pour les graphiques en aires ou le bouton Ligne pour les graphiques en courbes.**

3. **Sélectionnez la case Afficher la ligne limite si vous voulez que les graphiques indiquent la valeur limite en utilisant une courbe (facultatif).**
4. **Cliquez sur Appliquer lorsque les modifications effectuées vous conviennent.**  
L'Analyseur de performances affiche les informations sous la forme du type de graphique indiqué.

---

## Utilisation des couleurs et des seuils

L'Analyseur de performances utilise des couleurs et des seuils pour vous aider à faire la différence entre l'activité considérée comme normale et l'activité exceptionnelle. Si un paramètre dépasse la valeur du seuil, la valeur exceptionnelle s'affiche dans une autre couleur. Par défaut, les valeurs inférieures au seuil par défaut sont affichées en bleu et les valeurs supérieures au seuil, en rouge.

La boîte de dialogue Configurer vous permet de modifier les couleurs et les valeurs de seuil.

---

**Astuce :** Utilisez toujours la même couleur : si le rouge indique un "avertissement" pour un paramètre, il doit en être de même pour les autres.

Si vous ne connaissez pas la valeur de seuil appropriée pour un paramètre, utilisez la même couleur pour les valeurs "supérieures" et "inférieures" au seuil, pour ne contrôler que l'activité.

---

### ▼ Modification des couleurs des graphiques

1. **Choisissez Configurer dans le menu Options.**  
La boîte de dialogue Configurer s'affiche. Pour chaque paramètre, les sélecteurs de couleurs vous permettent de choisir les valeurs supérieures et inférieures au seuil courant.
2. **A l'aide du bouton 1 de la souris, cliquez sur l'un des sélecteurs de couleurs et choisissez une nouvelle couleur.**
3. **Cliquez sur Appliquer lorsque les modifications effectuées vous conviennent.**  
L'Analyseur de performances applique les nouvelles couleurs.

## ▼ Modification de la valeur du seuil d'un paramètre

### 1. Choisissez Configurer dans le menu Options.

La boîte de dialogue Configurer s'affiche comportant une case Seuil pour chaque paramètre.

### 2. Entrez la nouvelle valeur de seuil pour le paramètre approprié et cliquez sur Appliquer.

Les valeurs inférieures à la nouvelle valeur de seuil s'affichent dans la couleur sélectionnée pour les valeurs inférieures et les valeurs supérieures au seuil, dans la couleur sélectionnée pour les valeurs supérieures.

TABLEAU 20-1 Paramètres de seuil par défaut

| Paramètre     | Valeur de seuil par défaut |
|---------------|----------------------------|
| CPU           | 50%                        |
| Charge        | 2 par seconde              |
| Disque        | 20 par seconde             |
| Page          | 8 par seconde              |
| Contexte      | 32 par seconde             |
| Swap          | 2 par seconde              |
| Interruptions | 50 par seconde             |
| Paquets       | 16 par seconde             |
| Collisions    | 2 par seconde              |
| Erreurs       | 2 par seconde              |

---

## Enregistrement d'échantillons et choix de la fréquence d'interrogation

Par défaut, l'Analyseur de performances interroge l'activité sur la station de travail toutes les 2 secondes et crée un fichier journal contenant les détails de l'interrogation initiale uniquement. Vous pouvez modifier cette fréquence et choisir d'ajouter de façon continue les informations dans le fichier journal.

## ▼ Sauvegarde des informations d'interrogation dans un fichier journal

### 1. Choisissez Configurer dans le menu Options.

La boîte de dialogue Configurer s'affiche.

### 2. Sélectionnez la case Conserver les échantillons dans.

### 3. Entrez le nom de votre fichier journal dans la zone de texte Conserver les échantillons dans.

Utilisez un nom descriptif, tel que le nom par défaut, `samples`, ou, si vous contrôlez plusieurs hôtes à partir de votre station de travail, `samples_nom_hôte`.

L'emplacement par défaut de ce fichier est votre dossier personnel, par exemple `/home/jeand/samples`.

### 4. Cliquez sur Appliquer pour appliquer vos modifications.

L'Analyseur de performances crée un fichier journal (fichier texte) s'il n'existe pas encore. L'Analyseur de performances continue à ajouter les détails de chaque interrogation jusqu'à ce que vous quittiez l'Analyseur de performances. Lors de la prochaine exécution de l'Analyseur de performances, la case Conserver les échantillons dans sera désélectionnée.

## ▼ Modification de la fréquence d'interrogation

### 1. Choisissez Configurer dans le menu Options.

La boîte de dialogue Configurer s'affiche.

### 2. Spécifiez une nouvelle fréquence dans le sélecteur Echantillonner toutes les... secondes.

Le nombre spécifié doit être un nombre entier compris entre 1 et 9 (inclus). Si vous visualisez les performances à l'écran, une petite fréquence (3 secondes, par exemple) sera appropriée. Si vous effectuez un enregistrement dans un fichier journal, une fréquence plus élevée est nécessaire pour réduire la taille du fichier journal.

### 3. Cliquez sur Appliquer pour appliquer vos modifications.

L'Analyseur de performances effectue l'interrogation à la fréquence indiquée au cours de cette session et de toutes les sessions suivantes, tant que vous n'avez pas modifié la valeur du sélecteur Echantillonner toutes les... secondes.

## Utilisation de l'Editeur de raccourcis clavier

---

L'Editeur de raccourcis clavier permet de créer, de modifier et de supprimer des raccourcis clavier CDE. Raccourci clavier" est une expression générale désignant l'association entre une touche spécifique et un événement déterminé (événement cible). Par exemple, la combinaison de touches Alt+Gauche déplace l'espace de travail vers la gauche. L'événement cible peut être une action CDE, une application, un document, une fonction de gestion de l'espace de travail ou une fonction de gestion de plusieurs écrans.

- Lancement de l'Editeur de raccourcis clavier
- Création d'un raccourci clavier
- Edition d'un raccourci clavier
- Suppression et restauration de raccourcis clavier

---

## Lancement de l'Editeur de raccourcis clavier

Lors du premier lancement de l'Editeur de raccourcis clavier, la zone de visualisation contient les raccourcis clavier actuellement définis. Il s'agit des raccourcis par défaut, présentés en tant que raccourcis prédéfinis. L'application Editeur de raccourcis clavier se compose de deux écrans : la fenêtre principale Editeur de raccourcis clavier et la boîte de dialogue Edition de raccourci. Vous pouvez lancer l'Editeur de raccourcis clavier à partir des éléments suivants :

- le Gestionnaire d'applications ;
- le Tableau de bord ;
- la ligne de commande.

Pour lancer l'Editeur de raccourcis clavier à partir du Gestionnaire d'applications :

1. Dans le Gestionnaire d'applications, sélectionnez **Applications\_Bureau**.

## 2. Cliquez deux fois sur l'icône Editeur de raccourcis clavier.



La fenêtre correspondante apparaît.



Vous ne pouvez afficher qu'une seule instance de l'Editeur de raccourcis clavier. Les boutons de la barre d'outils permettent de créer, d'éditer et de supprimer des raccourcis clavier. Des options de menu similaires sont accessibles en cliquant sur le bouton droit de la souris dans la zone de visualisation. La partie inférieure de la fenêtre indique la signification des éléments marqués, ainsi qu'un rappel de la plus récente action exécutée sur un raccourci clavier.

Pour sélectionner un raccourci, cliquez dessus. Si vous cliquez deux fois sur un raccourci clavier, la boîte de dialogue Edition de raccourci apparaît, contenant les données courantes du raccourci. Utilisez la boîte de dialogue Edition de raccourci pour créer et éditer des raccourcis clavier.

Pour lancer l'Editeur de raccourcis clavier à partir du Tableau de bord :

### 1. Ouvrez le panneau secondaire Outils en cliquant sur l'onglet correspondant.



**2. Cliquez sur l'icône Editeur de raccourcis clavier.**

Pour lancer l'Editeur de raccourcis clavier à partir de la ligne de commande, tapez `sdthotkey`.

---

## Création d'un raccourci clavier

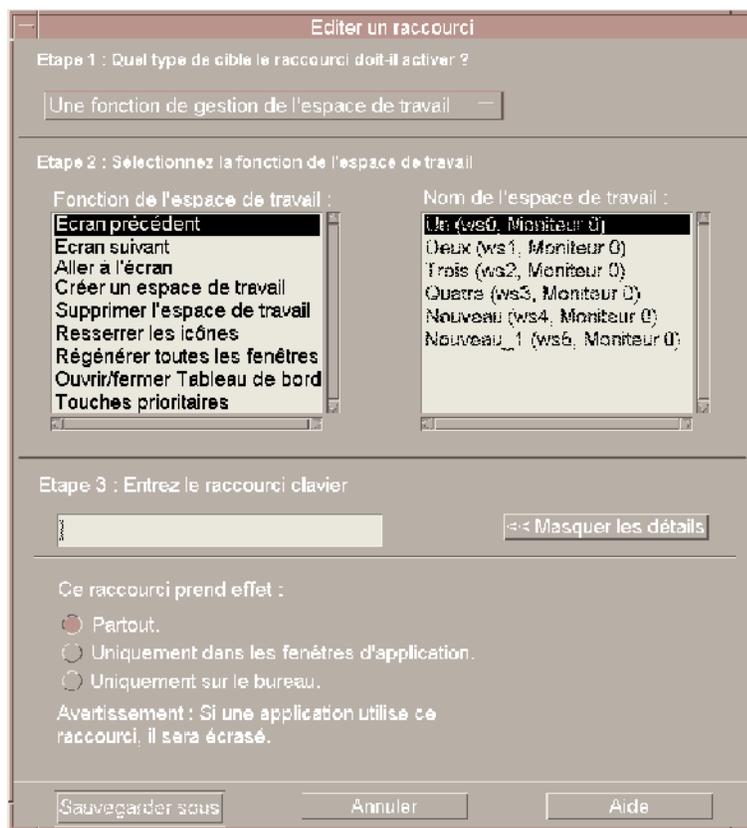
L'Editeur de raccourcis clavier ne permet pas de créer des raccourcis clavier doubles. Vous pouvez créer des raccourcis clavier à une seule lettre (par exemple, "a"). Toutefois, cette méthode n'est pas recommandée car elle augmente le risque de déclenchement involontaire d'un événement cible. L'Editeur de raccourcis clavier ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules ; par exemple, "A" équivaut à "a".

Vous pouvez créer et éditer des raccourcis clavier pour les cibles suivantes :

- une application, une action ou un document ;
- une fonction de gestion de l'espace de travail ;
- une fonction de gestion multi-écran.

### Création d'un raccourci clavier pour une application, une action ou un document

**1. Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez sur Nouveau.**



2. A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option Une application, une action ou un document.
3. A l'étape 2, définissez la cible à laquelle le raccourci clavier doit correspondre.
  - a. Cliquez sur le Gestionnaire d'applications ou sur le Gestionnaire de fichiers pour afficher les icônes correspondantes.
  - b. Sélectionnez une icône, faites-la glisser et posez-la dans la zone Poser la cible ici.



4. **A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui constituera votre raccourci.**

Pour déterminer le champ d'application du raccourci, cliquez sur Afficher les détails.

5. **(Facultatif) Modifiez l'emplacement où l'événement cible sera actif et le chemin d'accès de l'événement.**

Le raccourci clavier sera actif partout, sauf spécification contraire de votre part. Vous pouvez également modifier le nom ou le chemin d'accès de la cible du raccourci si aucune option de type glisser-poser ne lui est associée.

- a. **Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**

- Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
- Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
- Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.

- b. **Entrez le chemin d'accès de l'événement cible auquel le raccourci clavier doit correspondre.**

Vous pouvez également cliquer sur Parcourir pour atteindre le répertoire de l'événement cible.

- c. **Entrez l'argument de ligne de commande.**

Vous pouvez ainsi associer des arguments de ligne de commande supplémentaires à la cible.

6. **Cliquez sur Sauvegarder sous.**

7. **Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.**

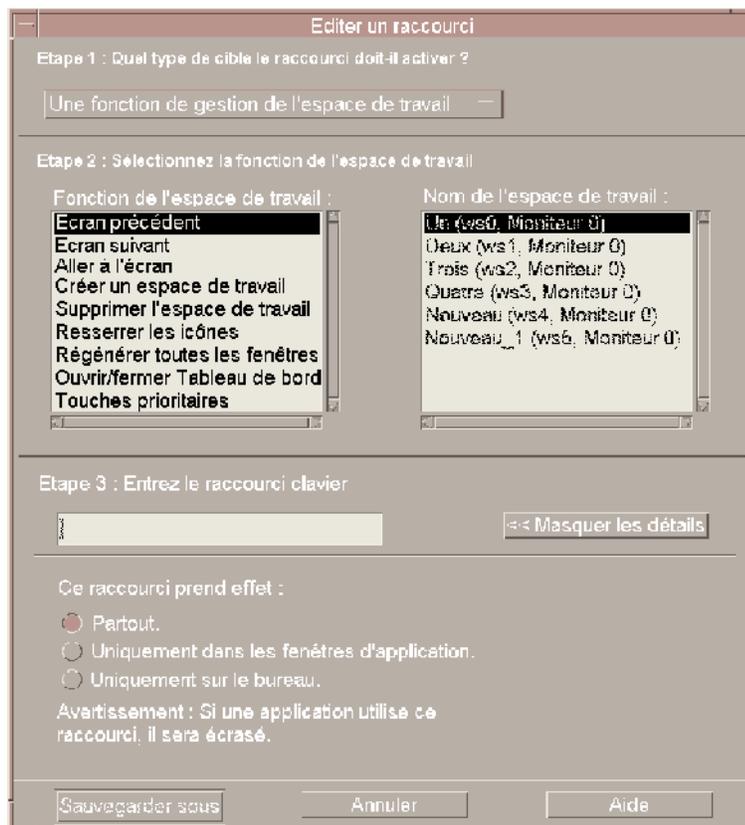
8. Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez Sauvegarder dans le menu Fichier.

Cette commande active le raccourci clavier.

Après avoir créé un raccourci clavier, vous pouvez commencer à en créer un autre sans fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci courante.

## Création d'un raccourci clavier pour une fonction de gestion de l'espace de travail

1. Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez sur Nouveau.



2. A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option Une fonction de gestion de l'espace de travail.

**3. A l'étape 2, sélectionnez une option dans la zone de liste Fonction de l'espace de travail :**

- Espace de travail précédent : vous place dans l'espace de travail précédent.
- Espace de travail suivant : vous place dans l'espace de travail suivant.
- Aller à l'espace de travail : vous place dans un espace de travail spécifié.
- Créer un espace de travail : crée un nouvel espace de travail.
- Supprimer l'espace de travail : supprime un espace de travail.
- Resserrer les icônes : resserre les icônes de l'espace de travail.
- Régénérer toutes les fenêtres : met à jour toutes les fenêtres en fonction des modifications que vous avez apportées.
- Ouvrir/fermer le Tableau de bord : permet de basculer le Tableau de bord entre l'état fermé et ouvert.
- Raccourcis prioritaires : le raccourci prioritaire défini remplace tous les raccourcis clavier existants. Active ou désactive le raccourci clavier prioritaire.

La zone de liste Nom de l'espace de travail contient les noms des espaces de travail tels qu'ils apparaissent dans le Tableau de bord. Elle contient également un identificateur système qui permet de reconnaître les noms dupliqués. Elle est activée uniquement si la fonction de gestion de l'espace de travail située à gauche exige un argument d'espace de travail. Si vous créez un nouveau raccourci clavier, la première option de la zone de liste Fonction de l'espace de travail est déjà sélectionnée.

**4. A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui constituera votre raccourci.**

Pour déterminer le champ d'application du raccourci, cliquez sur Afficher les détails.

**5. (Facultatif) Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**

- Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
- Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
- Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.

**6. Cliquez sur Sauvegarder sous.**

**7. Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.**

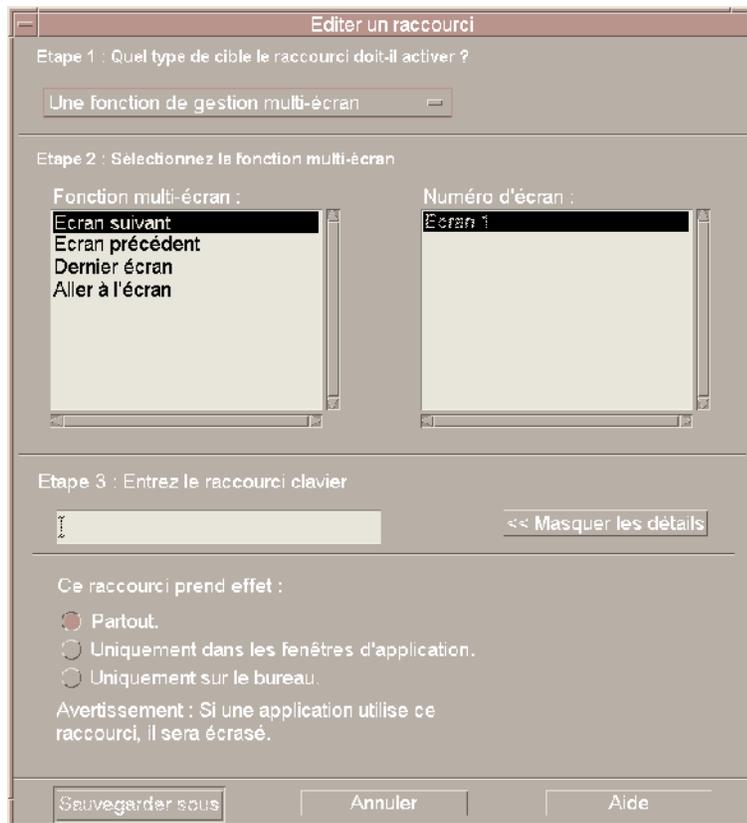
**8. Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez Sauvegarder dans le menu Fichier.**

Cette commande active le raccourci clavier.

Après avoir créé un raccourci clavier, vous pouvez commencer à en créer un autre sans fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci courante.

## Création d'un raccourci clavier pour une fonction de gestion multi-écran

1. Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez sur Nouveau.



2. A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option Une fonction de gestion multi-écran.
3. A l'étape 2, sélectionnez une option dans la zone de liste Fonction multi-écran :
  - Ecran suivant : vous place dans l'écran suivant.
  - Ecran précédent : vous place dans l'écran précédent.
  - Dernier écran : vous place dans le dernier écran.
  - Aller à l'écran : vous place dans un écran spécifié.

La zone de liste Fonction multi-écran contient la fonction d'écran. La zone de liste Numéro d'écran contient la liste des écrans disponibles sur votre bureau.

Si vous créez un nouveau raccourci clavier, la première option de la zone de liste Fonction multi-écran est déjà sélectionnée.

**4. A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui constituera votre raccourci.**

Pour déterminer le champ d'application du raccourci, cliquez sur Afficher les détails.

**5. (Facultatif) Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**

- Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
- Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
- Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.

**6. Cliquez sur Sauvegarder sous.**

**7. Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.**

**8. Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez Sauvegarder dans le menu Fichier.**

Cette commande active le raccourci clavier.

Après avoir créé un raccourci clavier, vous pouvez commencer à en créer un autre sans fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci courante.

---

## Edition d'un raccourci clavier

Vous pouvez éditer un raccourci clavier pour modifier l'événement cible auquel il est associé. Le raccourci clavier modifié remplace le raccourci actuellement défini. L'Editeur de raccourcis clavier ne vous avertit pas avant de remplacer les raccourcis existants.

### Edition d'un raccourci clavier associé à une application, une action ou un document

**1. Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez deux fois sur un raccourci clavier.**

Vous pouvez également sélectionner un raccourci clavier et cliquez sur Ouvrir.

La boîte de dialogue Edition de raccourci apparaît. Elle contient les caractéristiques du raccourci clavier.

2. **A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option Une application, une action ou un document.**  
Pour modifier le type de cible déclenché par le raccourci clavier, sélectionnez l'option appropriée dans le menu déroulant.
3. **A l'étape 2, définissez la cible à laquelle le raccourci clavier doit correspondre.**
  - a. **Cliquez sur le Gestionnaire d'applications ou sur le Gestionnaire de fichiers pour afficher les icônes correspondantes.**
  - b. **Sélectionnez une icône, faites-la glisser et posez-la dans la zone Poser la cible ici.**
4. **A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui remplacera le raccourci actuellement défini.**  
Pour déterminer le champ d'application du raccourci, cliquez sur Afficher les détails.
5. **(Facultatif) Modifiez l'emplacement où l'événement cible sera actif et le chemin d'accès de l'événement.**  
Le raccourci clavier sera actif partout, sauf spécification contraire de votre part. Vous pouvez également modifier le nom ou le chemin d'accès de la cible du raccourci si aucune option de type glisser-poser ne lui est associée.
  - a. **Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**
    - Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
    - Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
    - Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.
  - b. **Entrez le chemin d'accès de l'événement cible auquel le raccourci clavier doit correspondre.**  
Vous pouvez également cliquer sur Parcourir pour atteindre le répertoire de l'événement cible.
  - c. **Entrez l'argument de ligne de commande.**  
Vous pouvez ainsi associer des arguments de ligne de commande supplémentaires à la cible.
6. **Cliquez sur Mettre à jour.**
7. **Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.**
8. **Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez Sauvegarder dans le menu Fichier.**  
Cette commande active le raccourci clavier.

Vous ne pouvez pas éditer plusieurs raccourcis clavier dans la même boîte de dialogue Edition de raccourci. Vous devez terminer les modifications du raccourci courant, fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci, puis sélectionner et ouvrir le nouveau raccourci à éditer.

## Edition d'un raccourci clavier associé à une fonction de gestion de l'espace de travail

1. **Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez deux fois sur un raccourci clavier.**

Vous pouvez également sélectionner un raccourci clavier et cliquez sur Ouvrir.

Le logiciel ouvre la boîte de dialogue Edition de raccourci. Celle-ci contient les caractéristiques du raccourci clavier.

2. **A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option Une fonction de gestion de l'espace de travail.**

Pour modifier le type de cible déclenché par le raccourci clavier, sélectionnez l'option appropriée dans le menu déroulant.

3. **A l'étape 2, sélectionnez une option dans la zone de liste Fonction de l'espace de travail :**

- Espace de travail précédent : vous place dans l'espace de travail précédent.
- Espace de travail suivant : vous place dans l'espace de travail suivant.
- Aller à l'espace de travail : vous place dans un espace de travail spécifié.
- Créer un espace de travail : crée un nouvel espace de travail.
- Supprimer l'espace de travail : supprime un espace de travail.
- Resserrer les icônes : resserre les icônes de l'espace de travail.
- Régénérer toutes les fenêtres : met à jour toutes les fenêtres en fonction des modifications que vous avez apportées.
- Ouvrir/fermer le Tableau de bord : permet de basculer le Tableau de bord entre l'état fermé et ouvert.
- Raccourcis prioritaires : le raccourci prioritaire défini remplace tous les raccourcis clavier existants. Active ou désactive le raccourci clavier prioritaire.

La zone de liste Nom de l'espace de travail contient les noms des espaces de travail tels qu'ils apparaissent dans le Tableau de bord. Elle contient également un identificateur système qui permet de reconnaître les noms dupliqués. Elle est activée uniquement si la fonction de gestion de l'espace de travail située à gauche exige un argument d'espace de travail.

4. **A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui remplacera le raccourci actuellement défini.**
5. **(Facultatif) Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**

- Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
- Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
- Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.

6. Cliquez sur **Mettre à jour**.

7. Cliquez sur **Annuler** pour fermer la boîte de dialogue.

8. Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez **Sauvegarder** dans le menu **Fichier**.

Cette commande active le raccourci clavier.

Vous ne pouvez pas éditer plusieurs raccourcis clavier dans la même boîte de dialogue Edition de raccourci. Vous devez terminer les modifications du raccourci courant, fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci, puis sélectionner et ouvrir le nouveau raccourci à éditer.

## Edition d'un raccourci clavier associé à une fonction de gestion multi-écran

1. Dans la fenêtre de l'Editeur de raccourcis clavier, cliquez deux fois sur un raccourci clavier.

Vous pouvez également sélectionner un raccourci clavier et cliquez sur **Ouvrir**.

Le logiciel ouvre la boîte de dialogue Edition de raccourci. Celle-ci contient les caractéristiques du raccourci clavier.

2. A l'étape 1, dans le menu déroulant, sélectionnez l'option **Une fonction de gestion multi-écran**.

Pour modifier le type de cible déclenché par le raccourci clavier, sélectionnez l'option appropriée dans le menu déroulant.

3. A l'étape 2, sélectionnez la cible à laquelle le raccourci clavier doit correspondre :

- Ecran suivant : vous place dans l'écran suivant.
- Ecran précédent : vous place dans l'écran précédent.
- Dernier écran : vous place dans le dernier écran.
- Aller à l'écran : vous place dans un écran spécifié.

La zone de liste **Fonction multi-écran** contient la fonction d'écran. La zone de liste **Numéro d'écran** contient la liste des écrans disponibles sur votre bureau.

4. A l'étape 3, dans la zone de texte, appuyez sur la combinaison de touches qui remplacera le raccourci actuellement défini.

**5. (Facultatif) Définissez le champ d'application du raccourci clavier.**

- Partout : le raccourci clavier créé est prioritaire sur le même raccourci attribué au niveau de l'application.
- Uniquement dans les fenêtres d'application : le raccourci clavier est actif uniquement dans les fenêtres d'application.
- Uniquement sur le bureau : le raccourci clavier est actif uniquement sur le fond de l'écran.

**6. Cliquez sur Mettre à jour.**

**7. Cliquez sur Annuler pour fermer la boîte de dialogue.**

**8. Dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier, choisissez Sauvegarder dans le menu Fichier.**

Cette commande active le raccourci clavier.

Vous ne pouvez pas éditer plusieurs raccourcis clavier dans la même boîte de dialogue Edition de raccourci. Vous devez terminer les modifications du raccourci courant, fermer la boîte de dialogue Edition de raccourci, puis sélectionner et ouvrir le nouveau raccourci à éditer.

---

## Suppression et restauration de raccourcis clavier

Vous pouvez supprimer et restaurer des raccourcis clavier. Vous pouvez également rétablir les paramètres initiaux d'un raccourci modifié.

### Suppression d'un raccourci clavier

**1. Cliquez sur un raccourci dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier.**

**2. Dans le menu Editer, sélectionnez Supprimer.**

Vous pouvez également cliquer sur le bouton correspondant de la barre d'outils. La barre d'état située dans la partie inférieure de la fenêtre indique quel raccourci a été supprimé.

### Annulation de l'action précédente

● **Dans le menu Editer, sélectionnez Défaire.**

## Rétablissement de l'action précédente

1. Cliquez sur un raccourci dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier.
2. Dans le menu **Editer**, sélectionnez **Refaire**.  
La barre d'état située dans la partie inférieure de la fenêtre indique quel raccourci clavier a été rétabli.

## Restauration d'un raccourci clavier précédent

1. Cliquez sur un raccourci dans la fenêtre principale de l'Editeur de raccourcis clavier.
2. Cliquez sur le bouton **Rétablir** de la barre d'outils.  
Cette option n'active pas un raccourci modifié et sauvegardé, mais elle rétablit les valeurs précédentes des zones du raccourci. La barre d'état située dans la partie inférieure de la fenêtre indique quel raccourci a été rétabli.

## Utilisation de l'application Synchronisation organisateur

---

L'application Synchronisation organisateur permet de synchroniser les données d'applications Sun, telles que l'Agenda, avec les applications similaires d'un organisateur. Elle vous permet également d'installer, à partir d'une station de travail ou d'un serveur, des applications et des bases de données sur votre organisateur.

Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour copier des applications importées par téléchargement vers votre organisateur. Toutes les illustrations contenues dans ce manuel montrent l'interaction entre le logiciel et un organisateur.

Les applications associées sont Agenda/Agenda, Gestionnaire d'adresses/Adresses, Programme courrier/Courrier et Note texte/Bloc-notes. L'application Synchronisation organisateur gère la plupart des appareils de la plate-forme Palm Pilot Computing, y compris les modèles Palm V, Palm III et PalmPilot Professional Edition.

- Accès au logiciel Synchronisation organisateur
- Configuration de la synchronisation
- Configuration des conduites
- Configuration du journal
- Lancement de la synchronisation
- Vérification des informations d'état

---

**Remarque :** Reportez-vous à l'option A propos de du menu déroulant de l'aide en ligne pour obtenir des informations importantes sur les différences entre les produits Synchronisation organisateur de Sun et HotSync de 3Com.

---

---

## Accès au logiciel Synchronisation organisateur

Pour accéder au logiciel Synchronisation organisateur, procédez comme suit :

1. A l'aide l'objet de l'espace de travail, ouvrez le menu déroulant Applications dans le Tableau de bord (généralement situé dans la partie inférieure de l'écran) et cliquez sur Applications pour ouvrir le Gestionnaire d'applications.
2. Cliquez deux fois sur Applications\_Bureau pour accéder à l'icône Synchronisation organisateur.
3. Cliquez sur l'icône Synchronisation organisateur.

Vous pouvez également accéder au logiciel de l'organisateur en entrant `/usr/dt/bin/sdtpdasync` sur la ligne de commande.

Pour faciliter l'accès à l'icône de l'application, vous pouvez la faire glisser de l'écran Applications\_Bureau vers votre espace utilisateur ou vers l'icône d'installation du menu déroulant Applications.

Pour plus d'informations sur Synchronisation organisateur, reportez-vous aux informations de l'aide en ligne du logiciel.

---

## Configuration de la synchronisation

Par défaut, l'application s'ouvre sur l'onglet Synchronisation.

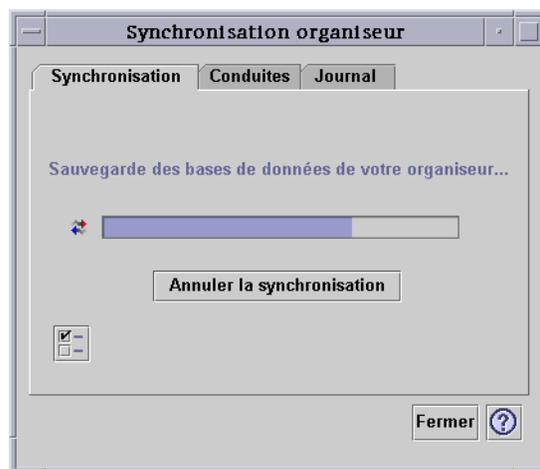


FIGURE 22-1 Configuration de la synchronisation

L'application lance une opération de synchronisation en utilisant les paramètres courants ou par défaut des conduites actuellement actives ou par défaut. Lorsque la fenêtre de synchronisation apparaît, la première chose à faire est de définir la configuration du port (dans la fenêtre Propriétés de la synchronisation).

## Définition des propriétés de synchronisation

Cliquez sur le bouton des propriétés (celui qui porte une marque) de l'onglet Synchronisation pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de la synchronisation (reportez-vous à la figure ci-après). Cette boîte de dialogue contient toutes les options qui ne sont pas directement liées à des conduites spécifiques et qui n'apparaissent donc pas dans les boîtes de dialogue de configuration des conduites. Dans la plupart des cas, vous n'aurez pas besoin de modifier ces options très souvent.

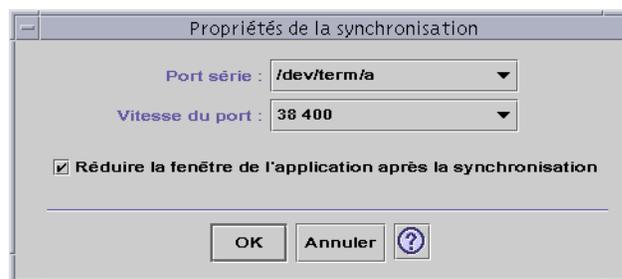


FIGURE 22-2 Définition des propriétés de synchronisation

Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez :

- Définir le port série. Sélectionner le port dans la liste des options auxquelles l'organiseur est connecté.
- Définir la vitesse du port. La sélection par défaut est Le plus vite possible. Les options disponibles dans le menu déroulant correspondent aux vitesses prises en charge par l'API.
- Régler le bouton radio Réduire la fenêtre de l'application après la synchronisation sur Activé (valeur par défaut) ou sur Désactivé. S'il est activé, la fenêtre se réduit automatiquement à une icône à la fin de la synchronisation ; s'il est désactivé, la fenêtre reste ouverte.

---

## Configuration des conduites

L'onglet Conduites contient une liste de toutes les conduites disponibles pour l'application Synchronisation organiseur. Cette liste n'est pas fixe, et vous pouvez lui ajouter des conduites ou en supprimer. Les conduites actives sont repérées par une coche. Les opérations de synchronisation utilisent toutes les conduites actives (cochées), et uniquement celles-là (reportez-vous à la figure ci-après).

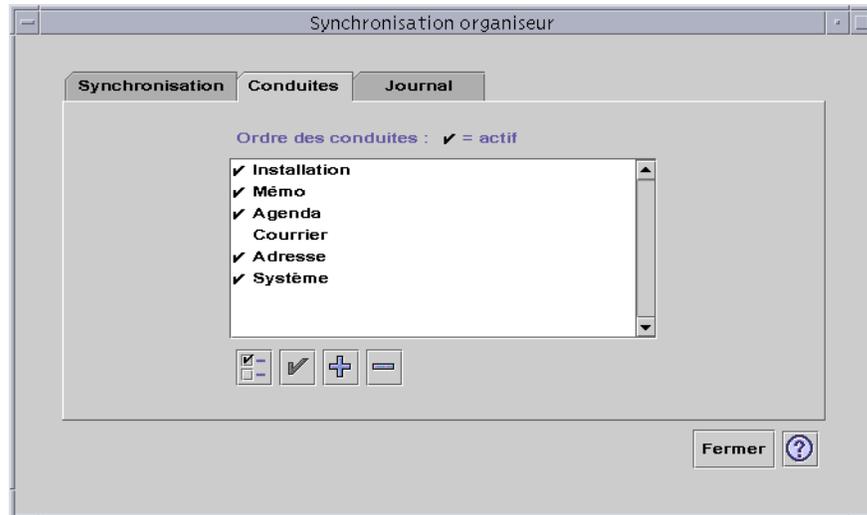


FIGURE 22-3 Configuration des conduites

Les boutons qui apparaissent sous la liste déroulante représentent les actions que vous pouvez effectuer sur la conduite sélectionnée dans cette liste (à l'exception du bouton, Ajouter une conduite). Lorsque le curseur est au-dessus d'un bouton, le nom de celui-ci apparaît dans une bulle près de lui. Les noms de bouton disponibles dans la barre d'outils sont les suivants :

- Modifier les réglages de la conduite (case cochée) : affiche la boîte de dialogue de configuration de la conduite correspondante.
- Modifier l'état d'activation de la conduite (coche) : active ou désactive la conduite. Les conduites actives sont exécutées lors de la synchronisation suivante.
- Ajouter une nouvelle conduite à la liste (symbole +) : affiche une boîte de dialogue de sélection de fichiers qui permet d'ajouter de nouvelles conduites (reportez-vous à la section Ajout d'une conduite).
- Supprimer la conduite de la liste (symbole -) : supprime la conduite de la liste après avoir affiché une boîte de dialogue de confirmation.

## Agenda

La fenêtre Configuration de la conduite des agendas vous permet de déterminer la manière dont les rendez-vous seront synchronisés entre vos applications d'agenda (reportez-vous à la figure ci-après).

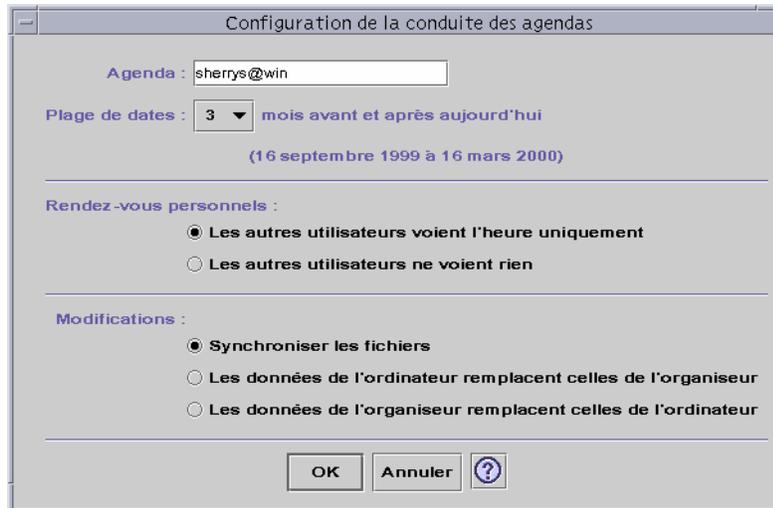


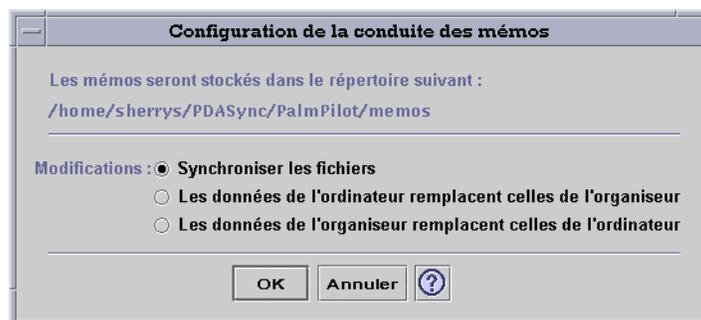
FIGURE 22-4 Configuration de la conduite des agendas

Dans la fenêtre ci-dessus, vous pouvez :

- Modifier le nom de la machine. Le nom par défaut est utilisateur@machine.
- Définir l'agenda de référence sur la station de travail ou le serveur.
- Déterminer une plage de dates à synchroniser. La plage par défaut est de six mois.
- Déterminer les informations que les autres utilisateurs peuvent voir dans les rendez-vous privés indiqués dans votre organisateur.
- Sélectionner l'un des sens de synchronisation des données suivants :
  - Synchroniser les fichiers (par défaut) ; cette option fusionne les informations d'agenda sur votre ordinateur et votre organisateur.
  - Les données de l'ordinateur remplacent celles de l'organisateur ; les informations d'agenda de l'organisateur sont remplacées par celles de la station de travail.
  - Les données de l'organisateur remplacent celles de l'ordinateur ; les informations d'agenda de l'ordinateur sont remplacées par celles de l'organisateur.

## Mémo

La fenêtre Configuration de la conduite des mémos vous permet de synchroniser les fichiers texte de l'ordinateur et de l'organisateur (reportez-vous à la figure ci-après).



**FIGURE 22-5** Configuration de la conduite des mémos

Vous pouvez sélectionner l'un des sens de synchronisation des données suivants :

- Synchroniser les fichiers (par défaut) ; cette option fusionne les informations sur votre ordinateur et votre organiseur.
- Les données de l'ordinateur remplacent celles de l'organiseur ; les informations de mémo de l'organiseur sont remplacées par celles de la station de travail.
- Les données de l'organiseur remplacent celles de l'ordinateur ; les informations de mémo de l'ordinateur sont remplacées par celles de l'organiseur.

Le répertoire des mémos peut contenir un sous-répertoire pour chaque catégorie de mémos, telle que Personnel et Professionnel. Après la synchronisation, ces répertoires seront représentés par des catégories sur votre organiseur. De la même manière, après la synchronisation, les nouvelles catégories créées sur votre organiseur seront représentées par des répertoires dans le dossier memo de votre système de fichiers. Si le répertoire d'une catégorie est supprimé du bureau, la catégorie et son contenu sont supprimés de l'organiseur après la synchronisation.

## Adresse

La boîte de dialogue Configuration de la conduite des adresses (reportez-vous à la figure ci-après) vous permet d'indiquer la manière dont les entrées doivent être synchronisées entre vos différentes applications de gestion d'adresses.



**FIGURE 22-6** Configuration de la conduite des adresses

Dans la fenêtre ci-dessus, vous pouvez sélectionner un sens de synchronisation des données. La valeur par défaut est de fusionner les données. Le répertoire des adresses peut contenir des sous-répertoires pour chaque catégorie d'adresses, telle que Personnel et Professionnel. Après la synchronisation, ces répertoires seront représentés par des catégories sur votre organisateur. Si le répertoire d'une catégorie est supprimé du bureau, la catégorie et son contenu sont supprimés de l'organiseur après la synchronisation. Une arborescence plus complexe de sous-répertoires est également prise en charge.

## Systeme

La boîte de dialogue Configuration de la conduite système sauvegarde toutes les informations du système, les raccourcis Graffiti et tous les fichiers .pdb et .prc qui ne sont pas encore associés à d'autres applications. Par défaut, les données de l'organiseur remplacent celles de l'ordinateur (reportez-vous à la figure ci-après).

---

**Remarque :** Vous ne devez utiliser l'option Les données de l'ordinateur remplacent celles de l'organiseur que si toutes les données de votre organisateur ont été altérées ou perdues (reportez-vous à la figure ci-après).

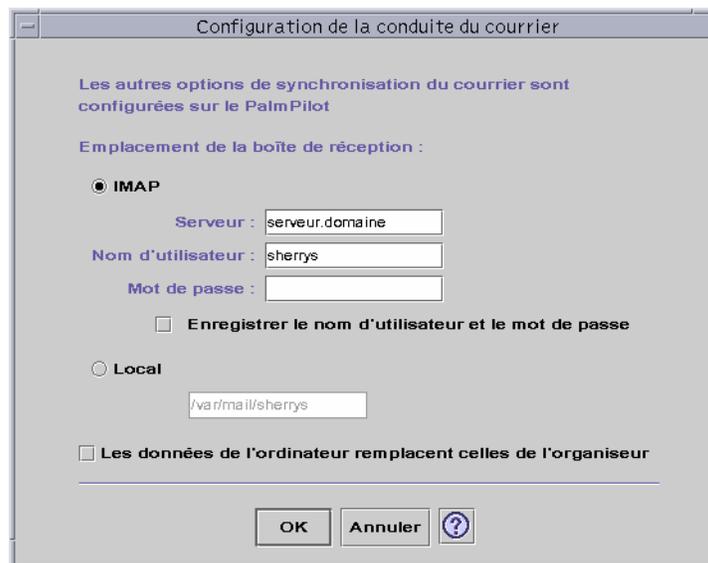
---



FIGURE 22-7 Configuration de la conduite système

## Courrier

La boîte de dialogue Configuration de la conduite du courrier indique à votre organisateur l'emplacement de votre boîte de réception (reportez-vous à la figure ci-après).



Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez définir l'emplacement IMAP (*serveur.domaine*) ou local (chemin d'accès et nom de fichier) de la boîte de réception.

Notez que, si vous choisissez un emplacement IMAP, vous devez soumettre un nom d'utilisateur et un mot de passe. Vous pouvez enregistrer ce nom et ce mot de passe pour éviter de les retaper ultérieurement. Si vous ne les enregistrez pas, la synchronisation sera systématiquement interrompue par cette boîte de dialogue (reportez-vous à la figure ci-après).

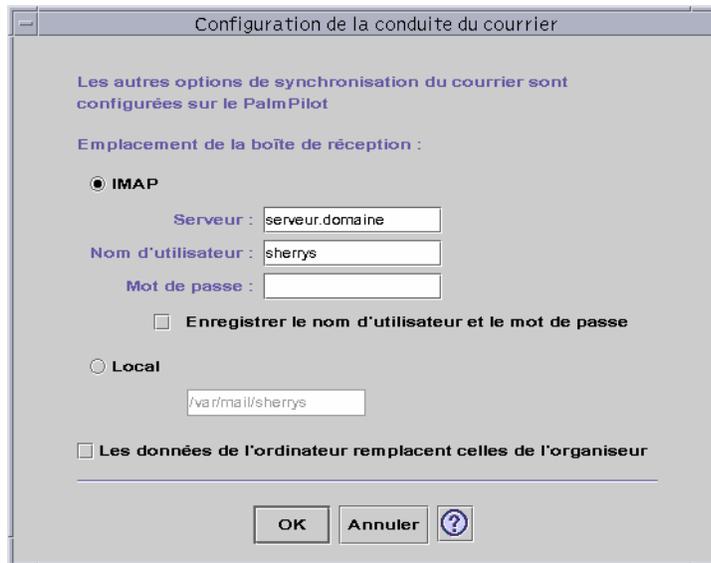


FIGURE 22-8 Configuration de la conduite du courrier

Vous pouvez demander que la boîte aux lettres de l'ordinateur remplace celle de l'organiseur (par défaut, cette option est désactivée).

---

**Remarque :** Vous ne devez utiliser cette option que si le dossier de la boîte de réception de votre organiseur n'est pas synchronisé avec l'ordinateur.

---

Tous les autres paramètres de synchronisation des messages doivent être configurés sur l'organiseur. Lors d'une synchronisation, l'organiseur effectue automatiquement les opérations suivantes :

- Il envoie les messages présents dans la boîte d'envoi.
- Il vide le dossier de stockage des messages supprimés.
- Il effectue les tâches que vous avez configurées dans les options.

Dans les options de synchronisation du courrier disponibles sur l'organiseur, vous pouvez demander à celui-ci d'effectuer les opérations suivantes :

- Synchroniser les boîtes aux lettres ; par exemple, rendre les deux boîtes de réception identiques en tenant compte de diverses contraintes (telles que pas de pièces jointes et coupure des messages). Cette opération revient à régler l'option Paramètres de l'organiseur sur Tous.
- Uniquement envoyer les messages présents dans la boîte d'envoi, sans extraire les nouveaux messages. Cette opération revient à régler l'option Paramètres de l'organiseur sur Envoi uniquement.
- Synchroniser les messages en utilisant un filtre. Cette opération revient à régler l'option Paramètres de l'organiseur sur Filtrer. Les messages sont tronqués conformément à la longueur indiquée qui peut être de : 250, 500, 1000, 2000, 4000, 6000 ou 8000. Le filtre peut fonctionner de deux manières :
  - Ignorer les messages répondant à certains critères et extraire tous les autres.
  - Extraire les messages répondant à certains critères et ignorer tous les autres.

## Programme d'installation

La boîte de dialogue Configuration de la conduite d'installation vous permet de déterminer les fichiers (applications ou bases de données) qui seront installés sur votre organiseur (reportez-vous à la figure ci-après).



**FIGURE 22-9** Configuration de la conduite d'installation

Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez afficher tous les fichiers susceptibles d'être installés sur l'organiseur. Il s'agit de tous les fichiers qui se trouvent dans le répertoire d'installation par défaut. Cliquez sur le signe plus (+) dans la fenêtre Ajout d'applications PalmPilot (reportez-vous à la figure ci-après) pour ajouter des fichiers. Pour retirer un fichier de la liste, sélectionnez-le et cliquez sur le signe moins (-). Tous les fichiers de la liste seront installés lors de l'opération de synchronisation suivante.



FIGURE 22-10 Ajout d'une application

## Ajout d'une conduite

Cliquez sur le bouton Ajouter dans la fenêtre Ajout d'applications PalmPilot pour accéder à la fenêtre Ajout de conduite. Cette fenêtre permet d'ajouter de nouvelles conduites à l'application Synchronisation organisateur (reportez-vous à la figure ci-après).

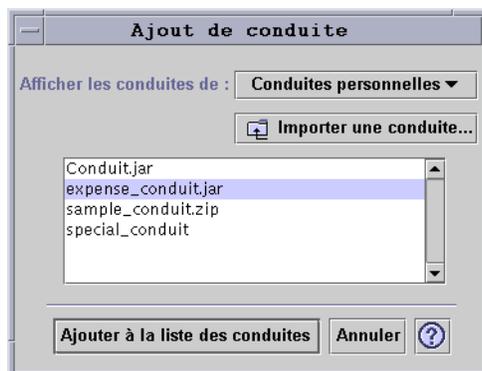


FIGURE 22-11 Ajout d'une conduite

Les conduites disponibles sont réparties dans trois catégories, qui sont représentées dans le menu déroulant :

- Conduites personnelles (par défaut) : conduites provenant du Web ou d'une autre source.
- Système par défaut : ensemble des conduites par défaut fournies avec l'application Synchronisation organisateur (par exemple, Agenda, Mémo, Adresse). Si vous avez supprimé des conduites par défaut, utilisez celles de cette catégorie à la place.

- Ajouts système : conduites de fournisseurs tiers ajoutées automatiquement par certains modules.

Pour ajouter une nouvelle conduite qui ne figure dans aucun des dossiers, appuyez sur le bouton "Importer une conduite" pour afficher la boîte de dialogue Importation de conduite (reportez-vous à la figure ci-après).



**FIGURE 22-12** Importation d'une conduite

Sélectionnez un fichier et appuyez sur le bouton Importer. Le logiciel copie le fichier dans le dossier sélectionné. S'il s'agit d'une conduite précédemment supprimée de l'onglet Conduites, elle est automatiquement rajoutée à la liste. S'il s'agit d'une nouvelle conduite, le logiciel affiche la boîte de dialogue Association de la conduite (reportez-vous à la figure ci-après).

Cette liste affiche uniquement les bases de données déjà installées sur le PalmPilot. Pour installer une nouvelle base de données, vous devez d'abord l'installer (reportez-vous à la sous-section Programme d'installation de la section Configuration des conduites).

Sélectionnez ensuite une base de données dans la liste et cliquez sur OK. Le logiciel ajoute la conduite à la liste des conduites.



FIGURE 22-13 Association de conduites

---

## Configuration du journal

Pour configurer le journal, vous devez d'abord accéder à l'onglet Journal (reportez-vous à la figure ci-après).

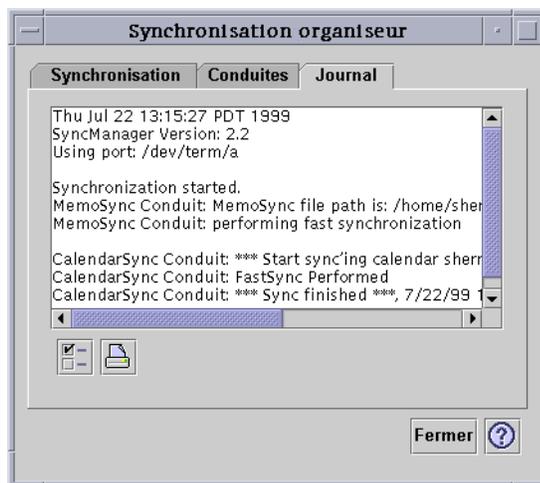


FIGURE 22-14 Configuration du journal

Pour configurer le journal, affichez la boîte de dialogue Propriétés du journal en activant la case à cocher correspondante (reportez-vous à la figure ci-après).

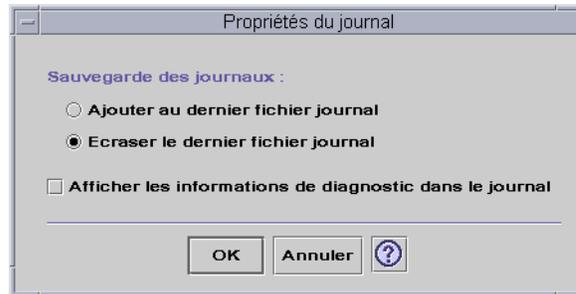


FIGURE 22-15 Configuration des propriétés du journal

Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez :

- définir les propriétés du fichier journal (le logiciel sauvegarde un fichier journal par défaut) ;
- choisir Ajouter au dernier fichier journal ;
- choisir Ecraser le dernier fichier journal ;
- choisir Afficher les informations de diagnostic dans le journal. Par défaut, cette option est désactivée.

## Affichage du journal

Le troisième onglet de l'application Synchronisation organisateur vous permet de consulter le journal des activités de chaque synchronisation. Cette zone se compose d'un seul champ, uniquement accessible en lecture, comportant des barres de défilement verticale et horizontale. Ce champ affiche le journal en temps réel d'une opération d'installation ou de synchronisation (reportez-vous à la figure ci-après).

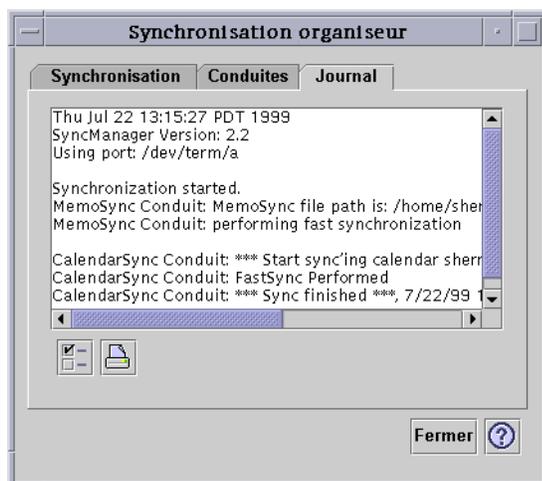


FIGURE 22–16 Affichage du journal

Par défaut, le début du journal apparaît en haut de la fenêtre des données. Les fichiers journaux pouvant être ajoutés les uns aux autres (reportez-vous à la boîte de dialogue Propriétés du journal dans la section suivante), il est possible que le début du journal courant soit à la fin du fichier. Autrement dit, il est possible que la barre de défilement se trouve en bas de la fenêtre lorsque vous ouvrez le journal ; le cas échéant, vous pouvez consulter les journaux précédents en faisant défiler la fenêtre vers le haut.

Par défaut, la date de l'opération de synchronisation apparaît au début et à la fin du journal courant. Des informations d'heure et de date sont ajoutées si cela se justifie. Vous avez également la possibilité, grâce à une option de la boîte de dialogue Propriétés du journal, d'afficher des informations de débogage complètes.

Si un problème survient pendant la synchronisation, le journal s'affiche automatiquement : le cas échéant, l'opération est annulée, le système émet un signal sonore et le journal indique l'endroit où le problème est survenu. Les entrées du journal fournissent généralement toutes les informations nécessaires. Pour le débogage, vous pouvez également activer les informations de débogage dans la boîte de dialogue Propriétés du journal. En cas d'échec de la synchronisation, l'application n'est pas réduite à l'état d'icône, quel que soit le réglage du paramètre Réduire la fenêtre de l'application après la synchronisation de la boîte de dialogue Caractéristiques de l'application.

## Impression du journal

Le journal est enregistré sur disque dans un fichier texte. Vous pouvez également l'imprimer (reportez-vous à la figure ci-après).



FIGURE 22–17 Impression du journal

---

## Lancement de la synchronisation

L'application Synchronisation organisateur se présente sous la forme d'une icône sur votre bureau CDE. Elle est activée lors de votre première connexion. Si vous quittez l'application, redémarrez-la manuellement pour pouvoir de nouveau effectuer des synchronisations.

Dans la figure ci-après, la ligne d'état indique que l'application est prête pour la synchronisation. Vous devez alors appuyer sur le bouton Sync de la station d'accueil de l'organiseur.

Lors de la première synchronisation effectuée après l'installation de Synchronisation organisateur, une boîte de dialogue apparaît vous demandant d'attribuer un nom à votre organisateur. Cette boîte de dialogue n'apparaît pas si vous avez déjà attribué un nom à votre organisateur (reportez-vous à la figure ci-après).

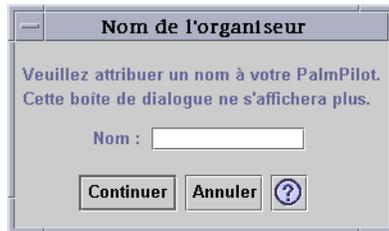


FIGURE 22-18 Attribution d'un nom à votre organisateur

Si un mot de passe a été défini sur votre organisateur, une boîte de dialogue vous le demande chaque fois que vous exécutez l'application. Cette boîte de dialogue n'apparaît pas si vous n'avez pas défini de mot de passe (reportez-vous à la figure ci-après).

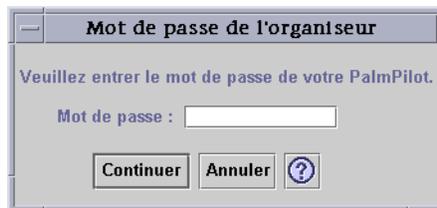
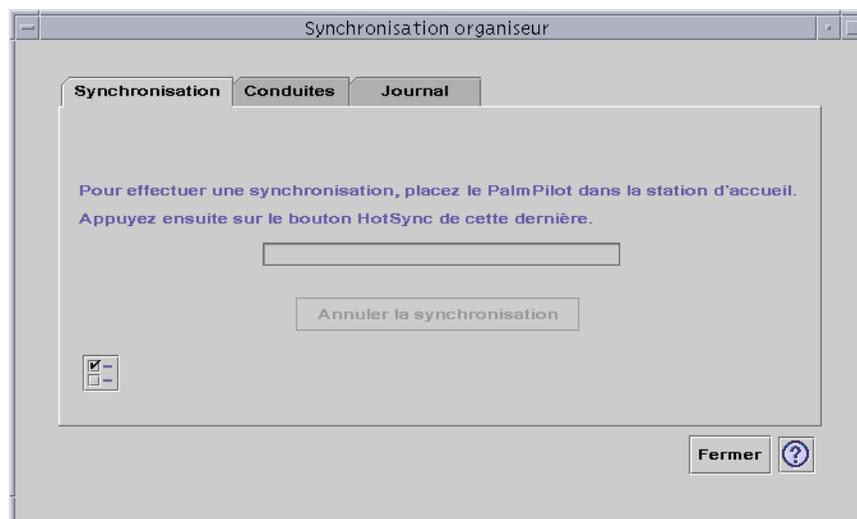


FIGURE 22-19 Définition d'un mot de passe pour votre organisateur

---

## Vérification des informations d'état

La zone d'état fournit des informations sur l'état de l'opération en cours. Celles-ci se composent d'un message d'état, d'un graphique animé indiquant qu'une opération est en cours et d'une barre de progression indiquant la progression estimée de l'opération de synchronisation.



**FIGURE 22-20** Vérification de l'état de la synchronisation

La barre de progression n'apparaît que pendant les opérations d'installation ou de synchronisation. Si vous choisissez Annuler la synchronisation, le logiciel interrompt momentanément l'opération de synchronisation et affiche une boîte de dialogue de confirmation. Si vous choisissez le bouton Annuler, il annule la synchronisation. Si vous choisissez Continuer, il continue l'opération.

La fin des opérations de synchronisation est indiquée par un signal sonore. Si vous avez coché l'option Réduire la fenêtre de l'application après la synchronisation dans les caractéristiques de l'application, la fenêtre est automatiquement réduite à une icône.

---

**Remarque :** Pour annuler la synchronisation, cliquez sur le bouton Annuler.

---



## Gestionnaire d'alimentation

---

Ce chapitre présente Power Management™ et décrit les fonctionnalités par défaut de votre système fonctionnant sous Solaris™ 9, ainsi que la procédure de personnalisation des fonctions de gestion de l'alimentation.

- Utilité de la gestion de l'alimentation
- Types de gestion de l'alimentation
- Prise en charge matérielle des fonctions de gestion de l'alimentation
- Logiciel de gestion de l'alimentation
- Paramètres et configuration élémentaires de Dtpower
- Personnalisation des plans de gestion de l'alimentation
- Utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre

---

### Utilité de la gestion de l'alimentation

Diminuer la consommation électrique de l'ordinateur contribue à réduire les coûts énergétiques et l'attention accordée au contrôle environnemental (problème de surchauffe des ordinateurs notamment). En outre, le matériel utilisé peut aussi voir sa durée de vie augmenter.

L'EPA (agence de protection de l'environnement américaine) a élaborée les directives Energy Star® dédiées au matériel informatique. D'autres pays ont également publiés des directives similaires en matière de gestion de l'alimentation. Pour répondre à ces normes, le matériel informatique est conçu pour optimiser l'utilisation de l'énergie.

Le logiciel de gestion de l'alimentation fourni avec le système d'exploitation fonctionne en adéquation avec le matériel afin de réduire la consommation électrique globale. Il se peut que vous deviez utiliser ce logiciel pour que votre station de travail soit conforme aux normes Energy Star auxquelles répond cet équipement.

---

**Remarque :** En tant que partenaire Energy Star, Sun Microsystems, Inc. a statué que le matériel dont l’emballage porte le symbole Energy Star et le matériel portant directement ce symbole sont conformes aux directives Energy Star en matière d’économie d’énergie.

---

## Types de gestion de l’alimentation

Le logiciel de gestion de l’alimentation propose deux fonctions de réduction de la consommation électrique : la fonction de gestion de l’alimentation des périphériques et la fonction Interrompre/Reprendre.

### Gestion de l’alimentation des périphériques

La fonction de gestion de l’alimentation des périphériques réduit automatiquement la consommation électrique des périphériques non utilisés tels que les disques, les écrans, les adaptateurs, voire les unités centrales. Les répercussions de cette fonction sont transparentes pour l’utilisateur. En outre, le système continue de fonctionner et les périphériques restent accessibles en cas de besoin. De fait, ils peuvent revenir en mode de fonctionnement normal en quelques secondes lorsque vous souhaitez les utiliser.

### Fonction Interrompre/Reprendre

La fonction d’économie d’énergie Interrompre/Reprendre vous permet d’éteindre votre système tout en conservant documents et supports de travail en l’état. Lorsque vous utilisez cette fonction, votre espace de travail et vos fichiers sont enregistrés à la mise hors tension du système et restaurés à l’identique lors de sa remise sous tension. Aussi, par exemple, si au milieu de la révision d’un document, vous décidez de faire une pause, vous pouvez mettre votre système hors tension à l’aide de la fonction Interrompre : votre travail est automatiquement enregistré. Lors de la remise sous tension du système, la fonction Reprendre restaure votre travail tel qu’il était avant la mise sous tension. Que l’arrêt soit initié automatiquement par le logiciel de gestion de l’alimentation ou manuellement en appuyant sur des touches, la fonction Interrompre/Reprendre enregistre les informations propres à l’état du système qui devront ultérieurement être restaurées.

La fonction Interrompre/Reprendre peut être active sur votre système comme suit :

- certains systèmes compatibles Energy Star 2.0 l’utilisent automatiquement ;

- vous pouvez utiliser le clavier pour mettre votre système à tout moment hors/sous tension au moyen des fonction Interrompre et Reprendre. Pour ce faire, reportez-vous à la section “Utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre” à la page 563.
- Vous pouvez utiliser le logiciel Dtpower pour activer automatiquement la fonction Interrompre/Reprendre en fonction d’horaires prédéfinis.



---

**Attention :** N’utilisez pas la gestion de l’alimentation sur les systèmes ne devant pas être mis hors tension. Les situations dans lesquelles il est préférable de ne pas utiliser la fonction Interrompre/Reprendre sont répertoriées dans la section “Utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre” à la page 563.

---

---

## Prise en charge matérielle des fonctions de gestion de l’alimentation

Toutes les stations de travail SPARC peuvent utiliser certains fonctions du logiciel de gestion de l’alimentation. Cependant, certaines fonctions ne sont compatibles qu’avec certains types de matériel. Certains états d’alimentation par défaut diffèrent d’un système à l’autre.

Aussi, cette section présente les fonctions de gestion de l’alimentation prises en charge par votre matériel et les paramètres par défaut de Solaris 9 lors de sa première utilisation avec votre matériel.

---

**Remarque :** Le matériel Intel fonctionnant sous Solaris ne prend pas en charge la gestion de l’alimentation.

---

## Fonctions de gestion de l’alimentation et matériel informatique

Les fonctions de gestion de l’alimentation dépendent des capacités d’économie d’énergie du matériel et du logiciel fourni avec Solaris. Le mode d’économie d’énergie dans lequel bascule le système est fonction du matériel et de sa compatibilité avec Energy Star. Utilisez la commande `prtconf -vp | grep energystar` pour déterminer à quelle version d’Energy Star votre système est conforme.

Le matériel supportant la gestion de l’alimentation prend en charge les fonctions présentées dans les sections suivantes.

## Systèmes compatibles Energy Star 3.0

Le matériel SPARC™ compatible Energy Star 3.0 réduit la consommation d'énergie en basculant dans un mode de faible consommation électrique. Les périphériques peuvent revenir en mode normal automatiquement. Ce matériel peut éteindre écrans et mémoire d'écran, ralentir le fonctionnement des disques et réduire considérablement la consommation électrique des périphériques lorsqu'ils sont inutilisés tout en maintenant le système en parfait état de fonctionnement, prêt à l'emploi et visible sur le réseau. Lorsque le système est soumis à une tâche engendrée par le biais d'une procédure `cron` ou à une demande externe par le biais du réseau, les périphériques et autre matériel basculent en quelques secondes en mode d'alimentation normal.

## Systèmes compatibles Energy Star 2.0

Le matériel SPARC compatible Energy Star 2.0 ne peut pas basculer en mode d'économie d'énergie. Par contre, il passe totalement hors tension après un nombre prédéterminé de minutes d'inutilisation à l'exception des écrans qui ne prennent en charge aucun mode d'économie d'énergie et continuent de fonctionner normalement. Au redémarrage du système, une minute est nécessaire au réamorçage.

## Systèmes incompatibles avec le standard Energy Star

Les systèmes ne prenant pas en charge le standard Energy Star supportent uniquement la gestion de l'alimentation de l'écran et ne peuvent basculer les autres périphériques dans un mode d'économie d'énergie.

## Différences entre les architectures de système et configuration par défaut

L'architecture SPARC d'une station de travail détermine les fonctions de gestion de l'alimentation disponibles. Le fonctionnement par défaut des fonctions de gestion de l'alimentation dépend du système (reportez-vous au Tableau 23-1 pour plus de détails).

La commande `uname -m` permet de déterminer l'architecture de votre système.

Si le matériel Sun Microsystems™ en votre possession n'est pas décrit dans ce manuel, reportez-vous au *Sun Hardware Platform Guide* de Solaris 9. Le *Sun Hardware Platform Guide* contient probablement des informations complémentaires sur le fonctionnement du logiciel de gestion de l'alimentation sur votre ordinateur.

**TABLEAU 23–1** Fonctions de gestion de l'alimentation sur diverses architectures SPARC

| Fonctions de gestion de l'alimentation                 | sun4m | sun4u (Energy Star 2.0) | sun4u (Energy Star 3.0) | Serveurs |
|--------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|----------|
| Gestion de l'alimentation de l'écran disponible        | Oui   | Oui                     | Oui                     | Oui      |
| Gestion de l'alimentation de l'écran par défaut        | Oui   | Oui                     | Oui                     | Oui      |
| Gestion de l'alimentation des périphériques disponible | Non   | Non                     | Oui                     | Non      |
| Gestion de l'alimentation des périphériques par défaut | ND    | ND                      | Oui                     | ND       |
| Fonction Interrompre/Reprendre disponible              | Oui   | Oui                     | Oui                     | Non      |
| Fonction Interrompre/Reprendre par défaut              | Non   | Oui                     | Non                     | ND       |
| Arrêt automatique disponible                           | Non   | Oui                     | Oui                     | Non      |
| Réveil automatique par défaut                          | ND    | Oui                     | Non                     | ND       |

**Remarque :** SPARCstation™ Voyager est un système basé sur l'architecture sun4m mais n'est pas prise en charge par Solaris 9.

## Logiciel de gestion de l'alimentation

La configuration par défaut de la gestion de l'alimentation est généralement suffisamment performante. Si toutefois vous souhaitez la modifier, utilisez le logiciel d'Économie d'énergie Dtpower, le logiciel de gestion de l'alimentation.

### Logiciel Dtpower

Dtpower lance une interface utilisateur graphique qui vous permet de modifier votre plan de gestion de l'énergie. Vous pouvez également configurer des intervalles d'inutilisation à la fin desquels les périphériques (y compris le moniteur et les disques) et le système basculent en mode d'économie d'énergie.

L'interface utilisateur graphique Dtpower vous permet enfin de définir à quelle heure de la journée la fonction Interrompre/Reprendre (ou *Arrêt automatique* sous Dtpower) doit prendre effet. Vous pouvez ainsi décider d'activer cette fonction après vos heures de travail standard par exemple. Sur les stations de travail basées sur l'architecture sun4u, vous pouvez également activer la fonction Réveil automatique du logiciel Dtpower. Cette fonction permet de remettre le système sous tension à une heure prédéterminée suite à un Arrêt automatique.

## Plans de gestion de l'énergie

Vous ne pouvez gérer plus simplement l'alimentation de votre système qu'en choisissant l'un des trois plans de gestion de l'énergie proposés par le logiciel Dtpower :

- Standard : gestion de l'alimentation de tous les périphériques supportant cette fonction.
- Minimale : gestion de l'alimentation des écrans uniquement.
- Désactivée : aucune gestion de l'alimentation.

Outre ses trois plans, vous pouvez également créer un plan personnalisé. Pour ce faire, reportez-vous à la section "Personnalisation des plans de gestion de l'énergie" à la page 558.

---

## Paramètres et configuration élémentaires du logiciel Dtpower

Cette section présente l'interface utilisateur graphique Dtpower, ses conventions connexes ainsi que les plans de gestion de l'énergie prédéfinis propres à ce logiciel.

## Lancement de Dtpower

Dans les versions précédentes, vous deviez disposer de l'autorisation du superutilisateur pour lancer Dtpower et modifier les paramètres. Cette version vous permet d'accéder au programme de diverses manières tout en pouvant à chaque fois modifier les paramètres.

---

**Remarque :** Si vous ne parvenez pas à lancer Dtpower pour effectuer des modifications, c'est que vous ne disposez pas des bonnes autorisations. Reportez-vous à la page du manuel portant sur `dtpower (1M)` pour obtenir de plus amples informations.

---

Si Dtpower est déjà ouvert, il apparaît vraisemblablement sur votre Bureau sous la forme de cette icône :

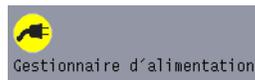


FIGURE 23-1 Icône de Dtpower

### ▼ Lancement de Dtpower par le biais de l'espace de travail de Solaris CDE

1. Maintenez le bouton Menu de la souris enfoncé, avec le pointeur sur le Bureau de Solaris CDE.
2. Sélectionnez Outils dans la liste déroulante.
3. Sélectionnez Gestionnaire d'alimentation dans la liste déroulante.

### ▼ Lancement de Dtpower à partir du Gestionnaire d'applications

1. Sélectionnez Gestionnaire d'applications sur le Tableau de bord du Bureau de Solaris CDE.
2. Sélectionnez Commandes\_Bureau dans le Gestionnaire d'applications.
3. Sélectionnez Gestionnaire d'alimentation dans Commandes\_Bureau.

### ▼ Lancement de Dtpower à partir de la ligne de commande

- Lancez Dtpower :

```
# /usr/dt/bin/dtpower &
```

---

**Remarque :** Du fait de l'initialisation du système, le lancement de Dtpower peut prendre quelques minutes.

---

## Présentation de l'interface utilisateur graphique Dtpower

### Principaux contrôles écran de Dtpower

Toutes les fenêtres de Dtpower se composent d'un ou de plusieurs boutons parmi les suivants :

- **Un triangle** symbolise un menu déroulant. Dans la fenêtre de base de Dtpower, vous pouvez dérouler le menu Plan de gestion de l'énergie actuel pour faire apparaître deux niveaux supplémentaires de gestion de l'alimentation : Minimale et Désactivée.
- **OK** permet de rendre effectif les paramètres affichés dans la fenêtre.
- **Annuler** permet de restaurer les paramètres de l'un des états suivants :
  - l'état courant au moment où vous avez appuyé sur OK précédemment ;
  - les paramètres par défaut lors de la première exécution de Dtpower. Le bouton Annuler ne permet pas de revenir aux derniers paramètres si vous avez déjà appuyé sur OK.
- **Aide** affiche la fenêtre Aide de Dtpower.
- **Plus** étend la fenêtre pour faire apparaître toutes les options de modification du temps d'inutilisation du système, des écrans et des disques.
- **Moins** réduit la fenêtre pour masquer les options affichées précédemment au moyen du bouton Plus.
- **Editer** figure dans l'onglet Edition rapide, (reportez-vous à la figure Figure 23-5). Editer ouvre une fenêtre vous permettant de configurer les options d'arrêt et de redémarrage automatique.

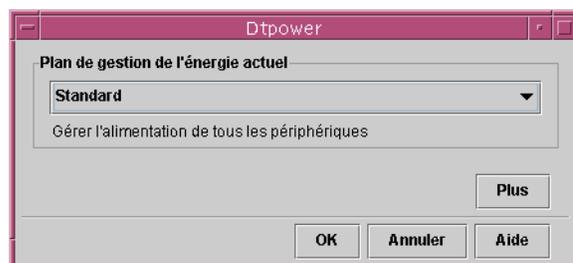


FIGURE 23-2 Fenêtre de base de Dtpower

## Plans de gestion de l'énergie

Le moyen le plus simple pour sélectionner un niveau de gestion de l'alimentation de votre système consiste à choisir l'un des trois plans de gestion de l'énergie prédéfinis : les plans sont disponibles dans la zone Plan de gestion de l'énergie actuel de la fenêtre de base de Dtpower. Le plan par défaut est Standard, tel qu'illustré dans la Figure 23-2.

L'implémentation des plans de gestion de l'énergie dépend de l'architecture et de la prise en charge du standard Energy Star par le matériel exécutant Dtpower.

L'implémentation des plans de gestion de l'énergie est fonction de la prise en charge de la gestion de l'alimentation de votre matériel. Outre les plans décrit ci-après, vous pouvez créer un plan personnalisé. Pour ce faire, il vous suffit de modifier un plan existant et de l'enregistrer en tant que plan personnalisé. Pour de plus amples informations sur la création d'un plan de gestion de l'énergie personnalisée, reportez-vous à la section "Personnalisation des plans de gestion de l'énergie" à la page 558.

Les plans disponibles sont :

- **plan standard** : les paramètres de gestion de l'alimentation par défaut de votre matériel définissent l'implémentation du plan standard. Par exemple, les plates-formes SPARC, compatibles Energy Star 3.0, réduisent la consommation d'énergie en basculant tous les périphériques en mode d'économie d'énergie.
- **Plan minimal** : gestion de l'alimentation des écrans uniquement. L'écran bascule en mode d'économie d'énergie au bout de 30 minutes d'inutilisation. Ce plan n'assure pas la gestion de l'alimentation des autres périphériques.
- **Plan désactivé** : pas de gestion de l'alimentation. Ce plan n'assure la gestion de l'alimentation d'aucun composant du système.

### ▼ Sélection d'un plan de gestion de l'énergie

#### 1. Lancez Dtpower.

La fenêtre de base de Dtpower apparaît.

2. Sélectionnez un plan dans la liste déroulante proposée dans la zone Plan de gestion de l'énergie actuel.

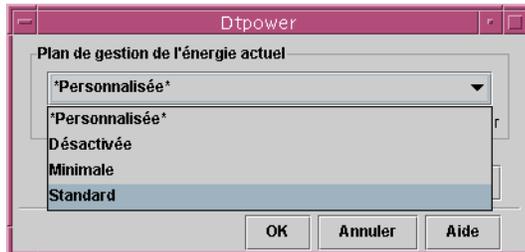


FIGURE 23-3 Liste déroulante des plans de gestion de l'énergie

3. Cliquez sur OK.

---

**Remarque :** Certains plans de la liste peuvent être grisés. Vous ne pouvez pas les sélectionner car vous ne possédez pas les autorisations requises.

---

## Personnalisation des plans de gestion de l'énergie

Ce chapitre décrit les procédures de création d'un plan de gestion de l'énergie personnalisée. Celui-ci rend les plans préconfigurés dans le logiciel Dtpower caducs.

Vous ne pouvez pas écraser les plans fournis avec le système. Par contre, vous pouvez créer un plan personnalisé. Lorsque vous modifiez un plan intégré au système, un nouveau plan de gestion de l'énergie, nommée Personnalisée, est créé. Si vous modifiez un autre plan, il vient écraser le premier plan personnalisé. Vous ne pouvez donc enregistrer qu'un seul plan personnalisé.

Le plan personnalisé reste le plan par défaut même si vous réinitialisez votre système. En outre, il n'est conservé par le système que jusqu'à ce que vous sélectionniez l'un des trois plans prédéfinis. Le cas échéant, il est supprimé du système et de la liste déroulante des plans disponibles.

## Gestion de l'alimentation de tout le système

Le temps d'inutilisation du système définit l'intervalle de temps d'inutilisation qui doit s'écouler avant que le processeur et les périphériques reliés au système passent hors tension. Bien que vous puissiez configurer un seul temps d'inutilisation pour tous les périphériques et le processeur au moyen de l'interface utilisateur graphique, l'intervalle d'inutilisation de chaque périphérique est calculé séparément. Prenez par exemple un système intégrant deux disques durs externes. Si vous n'en utilisez qu'un seul, l'autre bascule en mode d'économie d'énergie après 30 minutes d'inutilisation. Le premier disque bascule lui aussi en mode d'économie d'énergie au bout de 30 minutes d'inutilisation mais séparément.

Pour de plus amples informations sur la configuration de temps d'inutilisation différents, reportez-vous à la page du manuel portant sur `power.conf` (4).

### ▼ Modification de la gestion de l'alimentation du système

#### 1. Lancez Dtpower.

La fenêtre de base de Dtpower apparaît.

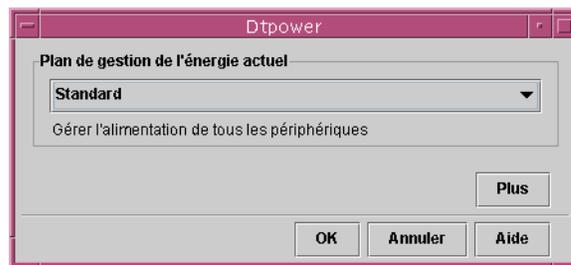


FIGURE 23-4 Fenêtre de base de Dtpower

#### 2. Sélectionnez Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.

L'onglet Edition rapide apparaît.

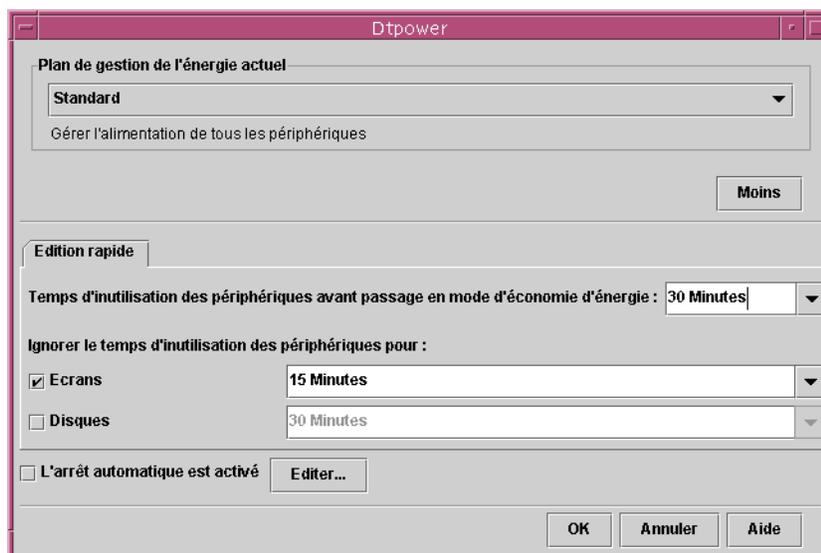


FIGURE 23-5 Onglet Edition rapide

3. Sélectionnez la durée d'inutilisation passée laquelle tous les périphériques basculent hors tension dans la liste déroulante relative au temps d'inutilisation du système par défaut.

Vous pouvez également définir le temps d'inutilisation du système.

## Gestion de l'alimentation des écrans

Vous pouvez supprimer la gestion de l'alimentation de l'écran de la gestion de l'alimentation globale du système au moyen de l'interface utilisateur graphique de Dtpower. Lorsque vous changez le temps d'inutilisation relatif à l'alimentation de l'écran, seul cet intervalle est modifié de sorte que celui de tous les autres périphériques reste inchangé et tel que spécifié dans la zone de configuration du temps d'inutilisation du système par défaut.

Lorsque l'affichage à l'écran disparaît, certains écrans peuvent passer hors tension. Dans ce cas, ils basculent sous tension lorsque vous réutilisez l'ordinateur. Sur d'autres écrans, l'affichage disparaît sans qu'il y ait de basculement hors tension.

gestion de l'alimentationLe logiciel Dtpower prend également en charge les stations de travail dotées de deux écrans. Le cas échéant, le temps d'inutilisation configuré est identique pour les deux écrans.

---

**Remarque :** Dans certaines versions précédentes de Solaris, la gestion de l'alimentation des écrans s'effectuait au moyen des options relatives aux économiseurs d'écran de votre système à fenêtres plutôt que par le biais du programme Dtpower. Ce n'est désormais plus le cas. La gestion de l'alimentation de l'écran, du disque et de l'unité centrale est désormais uniformément prise en charge par le programme Dtpower.

---

## ▼ Modification de la gestion de l'alimentation de l'écran

### 1. Lancez Dtpower.

La fenêtre de base de Dtpower apparaît.

### 2. Sélectionnez Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.

L'onglet Edition rapide apparaît.

### 3. Cochez la case Ecrans.

La liste déroulante des temps d'inutilisation des écrans s'active.

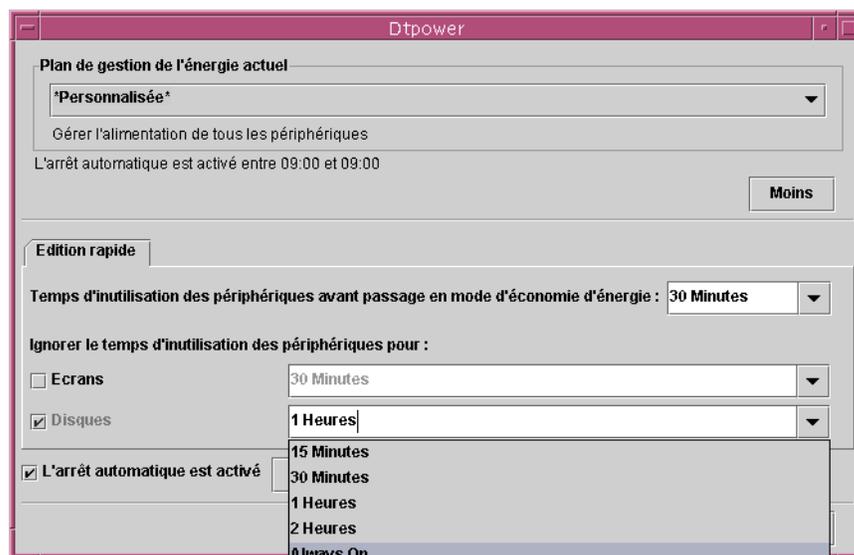


FIGURE 23-6 Liste déroulante des temps d'inutilisation des disques

### 4. Vous pouvez soit sélectionner une durée dans la liste déroulante des temps d'inutilisation, soit saisir une valeur dans la zone de modification.

Laissez un espace entre le nombre entré et les unités. Utilisez une unité appropriée : Sec, Minutes ou Heures. Les valeurs décimales sont prises en charge. Aussi, si vous

entrez 1.5 Heures, le temps d'inutilisation de l'écran correspond à 90 minutes.

En outre, si vous entrez une nouvelle valeur, elle est ajoutée à la liste déroulante et vous pouvez la sélectionner ultérieurement. Le format de la valeur est identique à celui utilisé dans la zone de modification.

5. Cliquez sur OK.

## ▼ Réactivation de l'écran

- **Bougez la souris ou appuyez sur une touche.**

Cette action remet l'écran sous tension. Cependant, il est possible que vous le trouviez verrouillé. L'option de verrouillage d'écran est configurée dans le Gestionnaire de configuration de Solaris CDE. Contrairement aux versions précédentes du logiciel de gestion de l'alimentation, la fonction de verrouillage d'écran est désormais totalement indépendante de ce dernier. Si votre écran est verrouillé, entrez votre mot de passe pour revenir au Bureau.

## Gestion de l'alimentation des disques

Vous pouvez annuler la gestion de l'alimentation des disques de la même façon que pour les écrans. Lorsque vous changez le temps d'inutilisation des disques, seul le paramètre de gestion de l'alimentation relatif à ces derniers est modifié. Tous les disques se voient attribuer le même temps d'inutilisation alors que celui de tous les autres périphériques et du système reste inchangé et tel que spécifié dans la zone de configuration du temps d'inutilisation du système par défaut (reportez-vous à la Figure 23-3).

Pour de plus amples informations sur la configuration d'un temps d'inutilisation propre à chaque disque, reportez-vous à la page du manuel portant sur `power.conf` (4).

## ▼ Modification de la gestion de l'alimentation des disques

1. **Lancez Dtpower.**  
La fenêtre de base de Dtpower apparaît.
2. **Sélectionnez Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.**  
L'onglet Edition rapide apparaît.
3. **Cochez la case Disques.**  
La liste déroulante des temps d'inutilisation des disques s'active.
4. **Vous pouvez soit sélectionner une durée dans la liste déroulante des temps d'inutilisation, soit saisir une valeur dans la zone de modification.**

Laissez un espace entre le nombre entré et les unités. Utilisez l'unité appropriée : Sec, Minutes ou Heures. Les valeurs décimales sont prises en charge. Aussi, si vous entrez 1.5 Heures, le temps d'inutilisation des disques correspond à 90 minutes. En outre, si vous entrez une nouvelle valeur, elle est ajoutée à la liste déroulante et vous pouvez la sélectionner ultérieurement. Le format de la valeur est identique à celui utilisé dans la zone de modification.

5. Cliquez sur OK.

---

## Utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre

Cette section présente les éléments à prendre en considération lors de l'utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre. Exemples :

- Vous pouvez utiliser la fonction Interrompre/Reprendre pour arrêter manuellement votre système, puis le redémarrer tout en restaurant à l'identique l'état courant avant la mise hors tension.
- Le programme Dtpower vous permet de gérer l'alimentation du système : vous pouvez par exemple configurer à quelle heure le système doit automatiquement passer hors tension.
- Vous pouvez activer ou désactiver la fonction Interrompre/Reprendre.

Cette section traite des différences de fonctionnement du logiciel Dtpower sur les systèmes basés sur l'architecture sun4m, tel que SPARCstation™ 20, et sur les systèmes basés sur l'architecture sun4u, tel que Sun Ultra™ 1.

---

**Remarque :** Le système d'exploitation Solaris intègre également une interface de lignes de commande permettant à l'administrateur système de modifier la configuration par défaut et la définition de l'inutilisation du système. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la page du manuel portant sur `power.conf(4)`.

---

## Choix de l'utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre

La mise hors tension d'un ordinateur peut interférer avec certaines opérations réalisées à partir de ce dernier. Cette section présente quelques consignes à prendre en compte avant d'utiliser les fonctions de gestion de l'alimentation sur un ordinateur.

## Problèmes concernant la messagerie électronique

Le courrier n'est transmis à aucun fichier de traitement des messages tant que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie. Si le message n'a pu être transmis à son destinataire au bout de trois jours, il est généralement renvoyé à l'émetteur avec la mention "impossible à remettre".

Si la fonction Interrompre reste activée trois jours ou plus et que votre ordinateur intègre un gestionnaire de traitement du courrier, vous ne pourrez pas recevoir les messages qui vous sont renvoyés par l'application de courrier électronique.

## Problèmes concernant les alias de messagerie électronique

Les alias de messagerie électronique ne sont pas accessibles aux autres utilisateurs tant que l'ordinateur reste en mode d'économie d'énergie. Si la fonction Interrompre reste activée longtemps (généralement trois jours), les messages transmis à un alias de cet ordinateur sont renvoyés à l'émetteur.

## Problèmes concernant la connexion à distance

Tant que votre ordinateur est hors tension (activation de la fonction Interrompre), vous ne pouvez y accéder par le biais d'un accès interne commuté. En d'autres termes, vous ne pouvez pas utiliser `rlogin` (1) pour vous connecter à l'ordinateur tant que la fonction Interrompre n'a pas été désactivée.

## Problème concernant le logiciel en réseau

La fonction Interrompre/Reprendre peut ne pas être compatible avec une application en réseau. Un logiciel en réseau peut ne pas fonctionner correctement s'il est instable lorsqu'un ordinateur est mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre et qu'il se trouve désactivé du trafic du réseau.

Par exemple, si vous exécutez une application hôte X sur un ordinateur pour l'afficher sur un autre et que le logiciel de gestion de l'alimentation bascule le second ordinateur en mode d'économie d'énergie au moyen de la fonction Interrompre : l'application exécutée peut ne plus répondre.

## Problèmes concernant Solstice AutoClient

N'utilisez pas la fonction Interrompre/Reprendre sur un ordinateur intégrant le logiciel Solstice™ AutoClient™.

## Problèmes concernant le protocole ATM

Le logiciel de gestion de l'alimentation n'est pas pris en charge par les périphériques SunATM™. Sous le protocole ATM, les appels doivent être établis entre deux "extrémités", telles que des stations de travail, avant que les données puissent être transférées. Chaque extrémité de l'appel doit donc préserver la connexion active. Partant de ce principe, aucune des connexions ATM ne peut recourir au logiciel de gestion de l'alimentation pour Interrompre, puis Reprendre ultérieurement la connexion.

## Problèmes concernant les tâches cron

Les tâches répertoriées dans un fichier `cron` ne sont pas exécutées lorsque le système est mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre.

Lorsque le système est rétabli, la gestion des tâches cron programmées pour être exécutées pendant l'arrêt du système au moyen du logiciel de gestion de l'alimentation s'opère comme suit :

- La tâche cron programmée pour s'exécuter la première pendant l'arrêt du système est lancée dès la réactivation du système.
- Les tâches cron qui auraient dû être exécutées ultérieurement pendant cet arrêt ne sont pas lancées.

La commande `cron` identifie généralement la prochaine tâche à exécuter et calcule l'intervalle de temps requis avant de la lancer. Lorsque le système est réactivé, la commande `cron` calcule l'intervalle avant que la première tâche n'expire, puis exécute cette tâche, déjà placée dans la file d'attente. La procédure cron revérifie ensuite la file d'attente des tâches cron. La procédure cron ne tient compte que des tâches dont le délai d'exécution n'a pas expiré. Aussi, toute tâche supplémentaire dont le délai a expiré pendant l'arrêt du système par le biais de la fonction Interrompre n'est pas exécutée.

## Problèmes concernant l'Agenda

L'Agenda n'affiche pas les fenêtres popup pour les événements programmés survenant pendant l'arrêt du système au moyen de la fonction Interrompre.

## Problèmes concernant les contraintes thermiques

Le rôle du logiciel de gestion de l'alimentation est à juste titre d'économiser l'électricité. Vous devez également tenir compte des répercussions d'un accroissement du cycle d'alimentation sur la fiabilité globale du matériel.

Le logiciel de gestion de l'alimentation est actif par défaut sur les systèmes basés sur l'architecture sun4u tels que Sun Ultra 1. Par conséquent, il évalue chaque requête automatique de cycle d'alimentation liée à l'inutilisation du système. S'il en résulte que le choc thermique du cycle d'alimentation réduirait la fiabilité du matériel dans un cas précis, la requête est repoussée.

Bien que cette fonction vous soit proposée, vous pouvez décider de désactiver manuellement à tout moment un système basé sur l'architecture sun4u. Cette fonction de contrôle limite la prolifération des requêtes automatiques de cycle d'alimentation au matériel.

## Interruption et reprise manuelle de votre système

Le logiciel de gestion de l'alimentation intègre la fonction Interrompre/Reprendre permettant de gagner du temps. Cette fonction est utilisée par défaut au travers des fonctions d'arrêt et redémarrage automatique du logiciel Dtpower. Vous pouvez également mettre votre système hors/sous tension chaque fois que vous le voulez au moyen des procédures décrites dans cette section.

La procédure standard de mise hors tension de votre ordinateur peut être assez longue. Il en va de même pour la procédure de réinitialisation et de configuration de votre espace de travail. Grâce à la fonction Interrompre/Reprendre, vous pouvez mettre hors tension le système et enregistrer automatiquement l'intégralité de votre travail en cours. En outre, à la remise sous tension du système, l'espace de travail enregistré est restauré.

Vous pouvez laisser ainsi votre système hors tension au moyen de la fonction Interrompre pendant une durée indéfinie sans perdre aucune donnée. Cependant, ceci peut affecter certaines actions extérieures, telles que la réception du courrier électronique. Avant d'utiliser la fonction Interrompre/Reprendre, reportez-vous à la section "Choix de l'utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre" à la page 563.

---

**Remarque :** La fonction Interrompre/Reprendre n'est pas prise en charge par les systèmes configurés en tant que clients sans disque.

---

Vous pouvez basculer votre système hors tension automatiquement au moyen de la fonction d'arrêt automatique du logiciel de gestion de l'alimentation. Pour le faire manuellement, suivez les instructions fournies dans cette section.

La fonction Interrompre vous permet de réaliser les tâches suivantes sans perdre l'état courant de votre système :

- déplacer votre système d'un endroit à un autre ;
- basculer votre système hors tension pour réaliser des économies d'énergie.

---

**Remarque :** N'utilisez pas la fonction Interrompre si vous devez reconfigurer votre système. Vous devez arrêter le système d'exploitation chaque fois que vous souhaitez reconfigurer votre ordinateur.

---

Avant de mettre votre système hors tension au moyen de la fonction Interrompre, vous devez attendre la fin des tâches suivantes :

- Activité audio
- Activité du lecteur de disquettes
- Activité du lecteur de bande
- Activité RNIS
- Activité de l'interface texte synchrone

Exécutez la fonction Interrompre, puis la fonction Reprendre prend généralement moins d'une minute. Vous disposez de plusieurs moyens d'exécuter la fonction Interrompre :

- la touche d'alimentation, suivi d'une requête ;
- les touches Maj et d'alimentation qui permettent d'activer la fonction Interrompre sans requête supplémentaire ;
- le commutateur de mise en veille situé sur le panneau avant de certains ordinateurs tels que Sun Ultra 5 et Sun Ultra 10 ;
- le menu Espace de travail du Bureau de Solaris CDE ;
- la commande `sys - suspend`.

## ▼ Arrêt du système avec la fonction Interrompre au moyen du clavier

### 1. Appuyez sur la touche d'alimentation.

Pour savoir où est généralement située la touche d'alimentation reportez-vous à la Figure 23-7 et à la Figure 23-8.

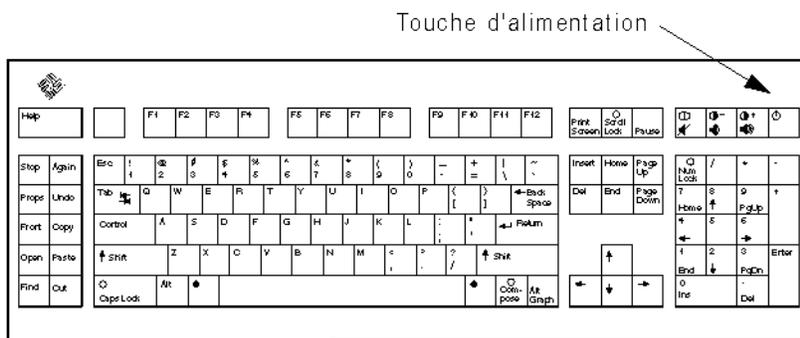


FIGURE 23-7 Exemple d'emplacement de la touche d'alimentation sur les claviers Sun de type 5 et 6



FIGURE 23-8 Emplacement de la touche d'alimentation sur le clavier Sun Compact 1

Après avoir appuyé sur la touche d'alimentation, une fenêtre de confirmation (Figure 23-9) apparaît.

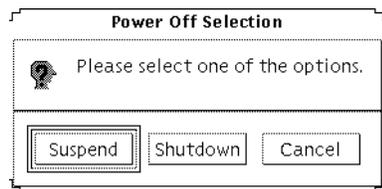


FIGURE 23-9 Fenêtre de confirmation par défaut de la mise hors tension du système au moyen de la touche d'alimentation

## 2. Sélectionnez *Interrompre* dans la fenêtre de confirmation.

La fonction *Interrompre* enregistre sur le disque l'état courant du système afin que vous puissiez ultérieurement restaurer cet environnement.

La fonction *Arrêt* synchronise les disques pour rétablir un état neutre, puis ferme correctement le système d'exploitation. Ceci revient à exécuter la commande `shutdown (1M)`.

**3. Attendez que le système se mette hors tension.**

**4. Mettez tous les périphériques externes hors tension.**

Les périphériques externes sont notamment les disques, les imprimantes et tout autre périphérique série ou parallèle. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique externe pour disposer des instructions appropriées.

▼ **Arrêt immédiat du système avec la fonction Interrompre au moyen du clavier**

**1. Appuyez simultanément sur les touches Maj et d'alimentation.**

Reportez-vous à la Figure 23-7 ou à la Figure 23-8 pour savoir où est située la touche d'alimentation.

**2. Attendez que le système soit hors tension.**

**3. Mettez tous les périphériques externes hors tension.**

Les périphériques externes sont notamment les disques externes, les imprimantes et tout autre périphérique série ou parallèle. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique externe pour disposer des instructions appropriées.

▼ **Désactivation de la touche d'alimentation**

**1. En tant que superutilisateur, éditez le fichier `/usr/openwin/lib/speckeyd.map`**

```
# vi /usr/openwin/lib/speckeyd.map
```

**2. Ajoutez le symbole "#" aux deux lignes commençant par "SunPower", au début de la ligne.**

```
#SunPowerSwitch          -          $OPENWINHOME/bin/sys-suspen
#SunPowerSwitchShift     -          $OPENWINHOME/bin/sys-suspend -n
```

**3. Enregistrez le fichier modifié.**

**4. Arrêtez, puis relancez l'ordinateur.**

▼ **Arrêt du système avec la fonction Interrompre au moyen du commutateur de mise en veille**

Le panneau avant de certains ordinateurs, tels que Sun Ultra 5 et Sun Ultra 10, intègre un commutateur de mise en veille.

1. Appuyez sur le commutateur de mise en veille au sein d'un environnement à multifenêtrage.

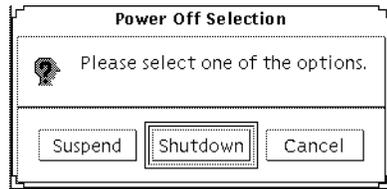


---

**Attention :** Si vous n'êtes pas dans un environnement à multifenêtrage, appuyer sur le commutateur de mise en veille éteint l'ordinateur.

---

Une fenêtre de confirmation (Figure 23–10) s'affiche au sein d'un environnement à multifenêtrage.



**FIGURE 23–10** Fenêtre de confirmation par défaut du commutateur de mise en veille

2. Sélectionnez **Interrompre** dans la fenêtre de confirmation.

La fonction *Interrompre* enregistre sur le disque l'état courant du système afin que vous puissiez ultérieurement restaurer cet environnement.

La fonction *Arrêt* synchronise les disques pour rétablir un état neutre, puis ferme correctement le système d'exploitation. Ceci revient à exécuter la commande `shutdown (1M)`.

Dans la fenêtre de confirmation du commutateur de mise en veille, *Arrêt* est le bouton sélectionné par défaut alors que dans la fenêtre identique, qui s'affiche après avoir appuyé sur le bouton d'alimentation, *Interrompre* est le bouton sélectionné par défaut.

3. Attendez que le système soit hors tension.
4. Mettez tous les périphériques externes hors tension.

Les périphériques externes sont notamment les disques, les imprimantes et tout autre périphérique série ou parallèle. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique externe pour disposer des instructions appropriées.

## ▼ Arrêt du système avec la fonction *Interrompre* au moyen de Solaris CDE

1. Mettez le curseur sur l'espace de travail et maintenez le bouton **Menu** enfoncé.

Le menu de l'espace de travail apparaît.

2. Sélectionnez-y **Interrompre le système**.

La boîte de confirmation de la fonction *Interrompre* (Figure 23–9) s'affiche.

3. **Sélectionnez Interrompre dans la fenêtre de confirmation.**

4. **Attendez que le système se mette hors tension.**

5. **Mettez tous les périphériques externes hors tension.**

Les périphériques externes sont notamment les disques, les imprimantes et tout autre périphérique série ou parallèle. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique externe pour disposer des instructions appropriées.

## ▼ Exécution de la fonction Interrompre au moyen de la commande `sys - suspend`

---

**Remarque :** Il n'est pas nécessaire d'ouvrir un système à fenêtres, tel que Solaris CDE ou de se connecter en tant que superutilisateur pour que la commande Shell `sys - suspend` fonctionne.

---

1. **A l'invite, exécutez la procédure d'arrêt du système au moyen de la fonction Interrompre :**

```
exemple% /usr/openwin/bin/sys - suspend
```

La fenêtre popup de confirmation de la fonction Interrompre (Figure 23-10) s'affiche. Si aucun système à fenêtres n'est ouvert, la commande est exécutée sans que cette fenêtre n'apparaisse.

2. **Cliquez sur Interrompre.**

3. **Attendez que le système se mette hors tension.**

4. **Mettez tous les périphériques externes hors tension.**

Les périphériques externes sont notamment les disques, les imprimantes et tout autre périphérique série ou parallèle. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique externe pour disposer des instructions appropriées.

## ▼ Restauration d'un système arrêté au moyen de la fonction Interrompre

1. **Mettez sous tension tous les périphériques externes branchés sur votre ordinateur.**

2. **Appuyez sur la touche d'alimentation.**

Reportez-vous à la Figure 23-7 ou à la Figure 23-8 pour connaître l'emplacement de la touche d'alimentation.

3. **Entrez votre mot de passe pour déverrouiller le système.**

Chaque fois que le système est mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, il est automatiquement verrouillé.

## Objets de commande d'arrêt et de redémarrage automatique du système

Le logiciel Dtpower vous permet de définir à quel moment votre ordinateur doit s'éteindre automatiquement. Cette fonction s'appelle Arrêt automatique. Sur un ordinateur basé sur l'architecture sun4u, vous pouvez également configurer la mise sous tension automatique à une heure prédéfinie. Cette fonction s'appelle Redémarrer à.

---

**Remarque :** Reportez-vous à la section "Choix de l'utilisation de la fonction Interrompre/Reprendre" à la page 563 avant de modifier la configuration de la fonction d'arrêt automatique.

---

La fonction d'arrêt automatique utilise la fonction Interrompre pour mettre le système hors tension. Aussi, lors de sa remise sous tension, le système restaure son état courant avant l'arrêt.

Vous pouvez activer ou désactiver les fonctions d'arrêt et de redémarrage automatique dans la fenêtre Dtpower. Vous pouvez également y définir les paramètres suivants :

- Le nombre de minutes d'inutilisation avant que la fonction d'arrêt automatique tente de passer le système hors tension.
- L'intervalle de temps quotidien pendant lequel la fonction d'arrêt automatique peut se déclencher. Si l'heure de début et l'heure de fin sont identiques, la fonction d'arrêt automatique peut se déclencher à tout moment de la journée. Reportez-vous à la Figure 23-11.
- L'heure à laquelle le système passe automatique sous tension et restaure (Redémarrer à) l'état courant après avoir été arrêté au moyen de la fonction d'arrêt automatique. Cette fonction n'est disponible que sur les système basés sur l'architecture sun4u.

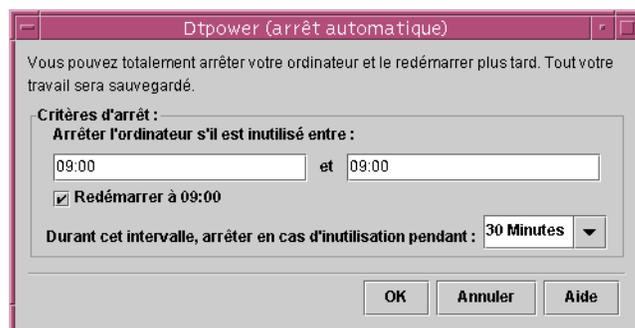


FIGURE 23–11 Configuration de l'arrêt automatique quotidien

---

**Remarque :** Le redémarrage automatique est impossible si le système a été manuellement mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre. Il n'est possible qu'après un arrêt automatique.

---

## ▼ Configuration du temps d'inutilisation relatif à l'Arrêt automatique

1. Lancez Dtpower.

---

**Remarque :** L'exécution consécutive de la fonction d'arrêt automatique ne peut intervenir à moins de cinq minutes d'intervalle, même si le temps d'inutilisation configuré est inférieur à cette durée.

---

2. Cliquez sur Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.  
La fenêtre s'agrandit, affichant ainsi l'onglet Edition rapide.
3. Cochez la case L'arrêt automatique est activé dans l'onglet Edition rapide.
4. Cliquez sur Editer.  
La fenêtre Dtpower (arrêt automatique) apparaît.

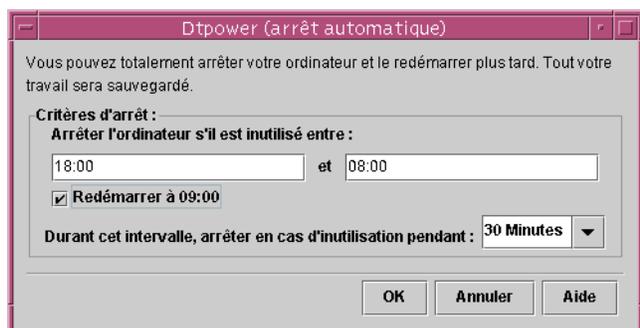


FIGURE 23–12 Fenêtre Dtpower (arrêt automatique)

5. Entrez l'heure à partir de laquelle vous souhaitez activer la fonction d'arrêt automatique.
6. Entrez l'heure à partir de laquelle vous souhaitez désactiver la fonction d'arrêt automatique.
7. Dans la zone de texte numérique **Durant cet intervalle, arrêter en cas d'inutilisation pendant**, entrez la durée d'inutilisation après laquelle l'ordinateur peut être arrêté. Dans la Figure 23–12, l'arrêt automatique survient après 1 heure d'inutilisation entre 18 heures et 8 heures.
8. Cliquez sur **OK** lorsque tous les paramètres vous convenant sont affichés. Si vous ne voulez pas conserver ces paramètres, cliquez sur **Annuler**. La fenêtre affiche la configuration actuelle.

## ▼ Désactivation de l'arrêt automatique

1. Lancez **Dtpower**.
2. Cliquez sur **Plus** dans la fenêtre de base de **Dtpower**. La fenêtre s'agrandit, affichant ainsi l'onglet **Edition rapide**.
3. Désélectionnez la case **L'arrêt automatique est activé** dans l'onglet **Edition rapide**.
4. Cliquez sur **OK**.

## ▼ Activation du redémarrage automatique

---

**Remarque :** Cette fonction n'est disponible que sur les systèmes basés sur l'architecture sun4u.

---

1. **Lancez Dtpower.**
2. **Cliquez sur Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.**  
La fenêtre s'agrandit, affichant ainsi l'onglet Edition rapide.
3. **Cochez la case L'arrêt automatique est activé dans l'onglet Edition rapide.**
4. **Cliquez sur Editer.**  
La fenêtre Dtpower (arrêt automatique) apparaît.
5. **Configurez le temps d'inutilisation passé lequel la fonction d'arrêt automatique est exécutée.**  
Reportez-vous à la "Configuration du temps d'inutilisation relatif à l'Arrêt automatique" à la page 573.
6. **Cochez le bouton Redémarrer à <heure.**  
L'heure de redémarrage de l'ordinateur correspond à la seconde heure spécifiée pour l'arrêt automatique.

## ▼ Désactivation du redémarrage automatique

1. **Lancez Dtpower.**
2. **Cliquez sur Plus dans la fenêtre de base de Dtpower.**  
La fenêtre s'agrandit, affichant ainsi l'onglet Edition rapide.
3. **Désélectionnez la case L'arrêt automatique est activé dans l'onglet Edition rapide.**
4. **Cliquez sur Editer.**  
La fenêtre Dtpower (arrêt automatique) apparaît.
5. **Désélectionnez bouton Redémarrer à <heure.**

## ▼ Fermeture de Dtpower

- **Cliquez sur OK pour activer les nouveaux paramètres configurés dans la fenêtre Dtpower.**  
La fenêtre Dtpower se ferme.

## Résolution des dysfonctionnements de la touche d'alimentation

Si le système ne bascule pas hors tension en mode Interrompre après avoir appuyé sur la touche d'alimentation, procédez comme suit.

### ▼ Procédure à suivre lorsque la touche d'alimentation n'éteint pas le système

1. Vérifiez que le démon de traitement des touches est présent sur le système :

```
% ps -eaf | grep speckeyd
```

Si le message `/usr/openwin/bin/speckeyd` n'est pas répertorié, vous devez exécuter le démon de traitement des touches.

2. Connectez-vous en tant que superutilisateur, puis lancez le démon de traitement des touches, le cas échéant :

```
% /usr/openwin/bin/speckeyd
```

## Résolution de l'impossibilité de basculer hors tension en mode Interrompre

Lorsque le système ne parvient pas à basculer hors tension au moyen de la fonction Interrompre, un avertissement s'affiche. Le message exact à l'intérieur de la fenêtre popup peut varier en fonction de l'origine du problème. Toutefois, la fenêtre Echec de l'interruption qui s'affiche est identique à l'illustration ci-après.



FIGURE 23-13 Fenêtre Echec de l'interruption

Lorsqu'une fenêtre Suspend Failed s'affiche, cliquez sur l'un des deux boutons situés dans la partie inférieure de la fenêtre :

- Le bouton Arrêter arrête le système *sans* enregistrer l'état d'exploitation courant contrairement à la fonction Interrompre.
- Le bouton Annuler annule la requête d'arrêt au moyen de la fonction Interrompre et le matériel reste sous tension.

## ▼ Procédure à suivre en cas d'échec de l'arrêt du système au moyen de la fonction Interrompre à cause des périphériques

1. **Lorsque la fenêtre Echec de l'interruption contenant le message `Device error during suspend` apparaît, cliquez sur Annuler.**

Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant. Appliquez les mesures correctives suivantes avant de retenter de basculer votre système hors tension au moyen de la fonction Interrompre :

2. **Consultez la fenêtre Console située sur l'espace de travail pour obtenir plus d'informations.**

Ce problème peut être engendré par un périphérique qui n'est pas pris en charge ou dont l'activité ne permet pas l'interruption du système.

Si le périphérique mentionné dans le message de console réalise une activité incompatible avec la fonction Interrompre, arrêtez cette activité et retentez de mettre le système hors tension.

Si la configuration par défaut de votre système a été complétée par l'ajout de périphériques, ces derniers peuvent ne pas prendre en charge la fonction Interrompre. Le cas échéant, continuez avec l'étape suivante.

3. **Désinstallez le pilote du périphérique.**

Avant de basculer le système hors tension au moyen de la fonction Interrompre, vous devez essayer de désinstaller le pilote du périphérique. Procédez selon les étapes suivante :

a. **Procurez-vous l'ID du module en exécutant `modinfo`.**

b. **Désinstallez ce module :**

`modunload -i id_module` Il est possible que vous ne puissiez pas désinstaller un pilote pour l'une des raisons suivantes :

- Le code ne comprend aucun support de désinstallation.
- Vous devez au préalable désinstaller un autre pilote (`audio(7I)` ou `dbri(7D)` par exemple).
- Le périphérique est en cours d'utilisation et occupé.

Le cas échéant, contactez votre administrateur système.

4. **Réessayez d'arrêter le système au moyen de la fonction Interrompre.**

- Si vous y parvenez, le système enregistre toutes vos activités en cours, puis bascule hors tension.
- Si vous n’y parvenez pas, la fenêtre d’avertissement s’affiche de nouveau. Le cas échéant, continuez avec l’étape suivante.




---

**Attention :** Si vous n’avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

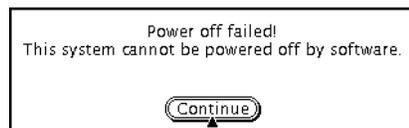
---

### 5. Sélectionnez Arrêter.

L’erreur persistant, vous pouvez éteindre votre système. Sélectionnez Arrêter pour le faire correctement sans endommager de fichiers système. Votre système est automatiquement réinitialisé lors de sa remise sous tension.

Vos données *ne sont pas* enregistrées à moins que vous ne les ayez sauvegardées manuellement.

Si vous sélectionnez Arrêter et que la commande échoue, cela signifie que votre système ne prend pas en charge l’arrêt logiciel. Une fenêtre d’avertissement, précisant l’origine de l’échec, apparaît (reportez-vous à la figure ci-après) :



**FIGURE 23-14** Fenêtre popup Echec de l’arrêt

### 6. Sélectionnez Continuer.

La non prise en charge de l’arrêt logiciel de votre système peut être engendrée par l’utilisation d’un clavier autre qu’un clavier de type 5 ou d’une PROM trop ancienne. Si vous avez installé un clavier de type 5, contactez un fournisseur informatique afin de procéder à une mise à niveau de votre PROM système.

En outre, certains systèmes basés sur l’architecture sun4m supprime l’invite PROM OpenBoot™ après un arrêt au moyen de la fonction Interrompre car ils ne prennent pas en charge l’arrêt logiciel.

### 7. Si vous n’avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

### 8. Arrêtez le système d’exploitation.

### 9. Mettez-le hors tension en appuyant sur le bouton d’alimentation situé sur le panneau arrière de l’ordinateur (position off ou 0).

---

**Remarque :** Procurez-vous et installez chaque fois que cela est possible un pilote de périphérique prenant en charge la fonction Interrompre afin de ne plus rencontrer ultérieurement ce type de problème avec ce périphérique.

---

## ▼ Procédure à suivre en cas d'échec de l'interruption du système

**1. Sélectionnez Annuler lorsque la fenêtre Echec de l'interruption contenant le message suivant apparaît :** Process cannot be stopped

Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant. Réessayez d'arrêter le système au moyen de la fonction Interrompre.

**2. Consultez la fenêtre Console située sur l'espace de travail pour obtenir plus d'informations.**

Un processus en temps réel ou exécutant des tâches réseau spécifiques peut refuser le basculement hors tension au moyen de la fonction Interrompre. Il s'agit généralement d'un état temporaire auquel vous pouvez remédier en essayant de nouveau de mettre le système hors tension.

Si toutefois ce problème persiste, arrêtez le processus en cause, conformément au contenu du message de Console, puis tentez de nouveau de mettre le système hors tension au moyen de la fonction Interrompre.

**3. Réessayez d'arrêter le système au moyen de la fonction Interrompre.**

- Si vous y parvenez, le système enregistre toutes vos activités en cours, puis bascule hors tension.
- Si vous n'y parvenez pas, la fenêtre d'avertissement s'affiche de nouveau.



---

**Attention :** Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

---

**4. Sélectionnez Arrêter.**

Vos données *ne sont pas* enregistrées à moins que vous ne les ayez sauvegardées manuellement.

Votre système est automatiquement réinitialisé lors de la remise sous tension.

## ▼ Procédure à suivre en cas d'état anormal

**1. Sélectionnez Annuler lorsque la fenêtre Echec de l'interruption contenant le message suivant apparaît :** Abnormal condition during suspend,

Vous devez prendre des mesures correctives avant de réessayer de basculer le système hors tension au moyen de la fonction Interrompre.

Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

**2. Consultez la fenêtre Console située sur l'espace de travail pour obtenir plus d'informations.**

Les messages d'erreur qu'elle contient doivent vous permettre de mettre en oeuvre une autre mesure corrective.

**3. Réessayez d'arrêter le système au moyen de la fonction Interrompre.**

- Si vous y parvenez, le système enregistre toutes vos activités en cours, puis bascule hors tension.
- Si vous n'y parvenez pas, la fenêtre d'avertissement s'affiche de nouveau. Le cas échéant, continuez avec l'étape suivante.



---

**Attention :** Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

---

**4. Sélectionnez Arrêter.**

Vos données *ne sont pas* enregistrées à moins que vous ne les ayez sauvegardées manuellement.

Votre système est automatiquement réinitialisé lors de la remise sous tension.

## Dépannage en cas d'espace disque insuffisant

Lorsque vous exécutez la commande Interrompre, votre système crée un fichier d'état afin d'enregistrer son état courant. Si le système de fichiers contenant ce fichier d'état est plein, la fenêtre Echec de l'interruption contenant le message suivant apparaît :

```
Suspend requires more disk space for statefile.
```

Vous devez alors exécuter la procédure suivante.

### ▼ Procédure à suivre en cas d'espace disque insuffisant

**1. Sélectionnez Annuler.**

Vous devez prendre des mesures correctives avant de réessayez de basculer le système hors tension au moyen de la fonction Interrompre.

Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

**2. Consultez la fenêtre Console située sur l'espace de travail pour obtenir plus d'informations.**

Vous devez disposer d'un espace disque libre d'au moins 10 Mo. Nettoyez une partition avant de réessayer de basculer le système hors tension au moyen de la fonction Interrompre. Vous pouvez également changer l'emplacement du fichier d'état en optant pour un système de fichiers contenant suffisamment d'espace libre. Pour ce faire, reportez-vous à la page du manuel portant sur `power.conf` (4).

Si vous avez besoin d'aide, contactez votre administrateur système.

### 3. Réessayez d'arrêter le système au moyen de la fonction Interrompre.

- Si vous y parvenez, le système enregistre toutes vos activités en cours, puis bascule hors tension.
- Si vous n'y parvenez pas, la fenêtre d'avertissement s'affiche de nouveau. Le cas échéant, continuez avec l'étape suivante.



---

**Attention :** Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

---

### 4. Sélectionnez Arrêter.

Vos données *ne sont pas* enregistrées à moins que vous ne les ayez sauvegardées manuellement.

Votre système est automatiquement réinitialisé lors de la remise sous tension.

## Désactivation du verrouillage écran

Lorsque vous basculez votre système sous tension au moyen de la fonction Reprendre, le verrouillage écran du système est invoqué par défaut. Afin de le désactiver avant d'appuyer sur la touche d'alimentation pour basculer votre système hors tension au moyen de la fonction Interrompre, procédez comme suit.

---

**Remarque :** Vous ne pouvez pas désactiver le verrouillage écran résultant de l'utilisation de la fonction d'arrêt automatique. Il s'agit d'une fonction de sécurité garantissant que seule une personne connaissant votre mot de passe peut accéder à votre session de travail à la réactivation du système.

---

### ▼ Désactivation du verrouillage écran après la mise hors tension du système au moyen de la touche d'alimentation (fonction Interrompre)

1. **Modifiez le fichier `speckeyasd.map` afin d'ajouter l'indicateur `-x` à l'entrée `sys-suspend`.**

Pour de plus amples informations, reportez-vous à la page du manuel portant sur `speckeyd.map` (4).



---

**Attention :** Si vous n'avez pas encore enregistré votre travail, faites-le maintenant.

---

**2. Quittez la session de fenêtres en cours, puis redémarrez l'ordinateur.**

Vous pouvez également supprimer le démon `speckeyd`, puis le relancer.

## Raccourcis clavier du Bureau

---

Cette annexe décrit les équivalences entre les touches du clavier et les boutons de la souris.

- “Raccourcis pour les menus” à la page 583
- “Déplacement de la zone d’entrée clavier” à la page 585
- “Ouverture et fermeture de fenêtres” à la page 586
- “Navigation dans l’aide en ligne à l’aide du clavier” à la page 592

Les raccourcis clavier permettent d’effectuer des opérations sur le Bureau, telles que déplacer et sélectionner des fenêtres et des icônes, ouvrir des menus et naviguer dans les espaces de travail sans utiliser la souris.

Lorsque vous utilisez le clavier pour naviguer sur le Bureau, notez que :

- la touche Alt correspond à la touche de caractère étendu sur certains claviers ;
- la touche Retour correspond à la touche Entrée sur certains claviers ;
- dans le Gestionnaire de configuration, le paramètre Comportement des fenêtres doit avoir la valeur Activation à la sélection (il s’agit de la valeur par défaut).

Pour de plus amples informations sur le comportement des fenêtres, reportez-vous au Chapitre 9.

---

## Raccourcis pour les menus

Les options de menu grisées ne sont pas disponibles. Elles ne le sont que dans certains cas.

Un caractère souligné dans un nom ou une option de menu est un *mnémonique*. La séquence de touches figurant à droite de certaines options est un *raccourci*.

Les lettres mnémoniques et les raccourcis permettent d'accéder rapidement aux options de menu.

Pour sélectionner une option de menu déroulant à l'aide de son mnémonique :

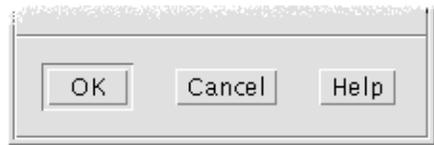
1. Appuyez sur Alt et tapez la lettre soulignée dans le nom du menu.
2. Entrez la lettre soulignée dans le nom de l'option.

---

## Zone d'entrée clavier et mise en surbrillance

On appelle zone d'entrée clavier l'élément mis en surbrillance (dans une fenêtre, un menu ou un objet de commande) sur lequel l'opération entrée au clavier sera effectuée. Pour activer une option de menu ou un objet de commande tel qu'un bouton, appuyez sur la barre d'espace.

Dans les fenêtres et les boîtes de dialogue, vous pouvez déplacer la zone d'entrée clavier parmi les *éléments tabulés*. Un élément tabulé est un ensemble d'objets de commande associés, tels que les boutons.



The OK, Cancel, and Help buttons are a tab group

Dans la figure ci-dessus, la zone d'entrée clavier est le bouton OK.

---

# Déplacement de la zone d'entrée clavier

Procédez comme suit pour déplacer la zone d'entrée clavier :

- Dans une fenêtre, une boîte de dialogue ou sur le Tableau de bord

| Pression            | Pour activer                                                                                                                                 |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tab                 | L'élément tabulé suivant.                                                                                                                    |
| Maj+Tab             | L'élément tabulé précédent.                                                                                                                  |
| Flèche vers le bas  | L'objet de commande suivant des éléments tabulés.                                                                                            |
| Flèche vers le haut | L'objet de commande précédent des éléments tabulés.                                                                                          |
| F10                 | La barre de menus de la fenêtre. Pour dérouler les menus et passer d'une option à une autre, utilisez les touches de déplacement du curseur. |
| Maj+F10             | Le menu déroulant de l'objet sélectionné. Pour passer d'une option à une autre, utilisez les touches de déplacement du curseur.              |
| Alt+espace          | Le menu de la fenêtre.                                                                                                                       |

- Dans un espace de travail

| Pression                | Pour activer                                                                                                 |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Alt+Tab ou Alt+Esc      | La fenêtre ou l'icône suivante.                                                                              |
| Maj+Alt+Tab             | La fenêtre ou l'icône précédente.                                                                            |
| Alt+Flèche vers le haut | La première fenêtre d'une pile de fenêtres (ce qui l'amène au premier plan).                                 |
| Alt+Flèche vers le bas  | La dernière fenêtre de la pile de fenêtres.                                                                  |
| Alt+F6                  | La fenêtre suivante d'une application, ou pour naviguer entre le Tableau de bord et un panneau secondaire.   |
| Maj+Alt+F6              | La fenêtre précédente d'une application, ou pour naviguer entre le Tableau de bord et un panneau secondaire. |

- Dans un menu

| Pression           | Pour activer               |
|--------------------|----------------------------|
| Flèche vers le bas | L'option suivante du menu. |

| Pression            | Pour activer                 |
|---------------------|------------------------------|
| Flèche vers le haut | L'option précédente du menu. |

Pour activer une option de menu sélectionnée, appuyez sur la barre d'espace.

Pour fermer un menu, appuyez sur Esc.

---

## Ouverture et fermeture de fenêtres

Cette section décrit comment lancer les options de fenêtres à partir du clavier.

### ▼ Ouverture d'une fenêtre d'application

A partir du Tableau de bord :

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance un objet de commande.
3. Appuyez sur **Retour** ou sur la barre d'espace pour sélectionner l'objet de commande et ouvrir la fenêtre correspondante.

A partir du Gestionnaire d'applications :

1. Procédez comme indiqué précédemment pour ouvrir le Gestionnaire d'applications.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance une icône de groupe d'applications.
3. Appuyez deux fois sur **Retour** pour ouvrir le groupe d'applications.
4. Utilisez les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance une icône d'application ou d'action et appuyez deux fois sur **Retour** pour lancer l'application.

A partir d'une fenêtre d'émulation de terminal :

1. Procédez comme indiqué précédemment pour ouvrir une fenêtre d'émulation de terminal à partir du Tableau de bord.
2. Dans la fenêtre, tapez la commande de lancement de l'application.

## ▼ Fermeture d'une fenêtre d'application

Lorsque vous fermez une fenêtre, elle disparaît de tous les espaces de travail.



---

**Attention :** Avant de fermer une fenêtre d'application, sauvegardez votre travail.

---

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre à fermer.
2. Appuyez sur **Alt+F4**.

## ▼ Sélection d'une fenêtre ou d'une icône

- Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre ou l'icône à sélectionner.

Lorsqu'une fenêtre ou une icône est sélectionnée, son contour change de couleur pour indiquer qu'elle est active et que vous pouvez y entrer des commandes, à l'aide de la souris ou du clavier.

## ▼ Réduction d'une fenêtre à l'état d'icône

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre à réduire.
2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Sélectionnez l'option **Réduire** :
  - Appuyez sur la touche Flèche vers le bas pour sélectionner l'option Réduire et appuyez sur Retour.
  - ou tapez la lettre **U**, correspondant à l'option Réduire.

## ▼ Restauration d'une fenêtre à partir d'une icône

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance l'icône à restaurer.
2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Appuyez sur la touche Flèche vers le bas pour sélectionner l'option Restaurer et appuyez sur Retour.

## ▼ Déplacement d'une fenêtre ou d'une icône de fenêtre

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre ou l'icône à déplacer.
2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Tapez la lettre **c**, correspondant à l'option **Déplacer**.
4. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour repositionner la fenêtre ou l'icône.  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche **Control** enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.
5. Une fois l'emplacement voulu atteint, appuyez sur **Retour**.  
Pour annuler l'opération, appuyez sur **Esc**.

## ▼ Redimensionnement d'une fenêtre

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre à redimensionner.
2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Tapez la lettre **m**, correspondant à l'option **Dimensionner**.
4. Utilisez les touches de déplacement du curseur pour agrandir ou réduire la fenêtre. Un cadre indiquant la taille de la fenêtre s'affiche.  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche **Control** enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.
5. Lorsque le cadre a atteint la taille voulue, appuyez sur **Retour**.  
Pour annuler l'opération, appuyez sur **Esc**.

## ▼ Défilement du contenu d'une fenêtre

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour mettre en surbrillance la fenêtre dont vous souhaitez faire défiler le contenu.
2. Appuyez sur **Tab** pour accéder à la zone de la fenêtre que vous souhaitez faire défiler.
3. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur, ou sur **PgAv** ou **PgAr**.  
Pour accélérer le défilement, maintenez la touche **Control** enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.

## ▼ Sélection d'un élément de liste

Certaines fenêtres et boîtes de dialogue contiennent des listes, dans lesquelles vous pouvez sélectionner des options ou des paramètres.

1. **Appuyez sur Tab pour mettre en surbrillance la liste.**
2. **Pour faire défiler la liste, appuyez sur les touches de déplacement vertical.**  
Pour sélectionner plusieurs éléments contigus dans des listes qui permettent cette opération, appuyez sur Maj+Flèche vers le bas ou Maj+Flèche vers le haut.
3. **Appuyez sur Tab pour mettre en surbrillance le bouton voulu (par exemple, OK) et appuyez sur Retour.**

## ▼ Affichage d'un menu déroulant

Pour afficher un menu déroulant à partir de la barre de menus d'une fenêtre :

1. **Appuyez sur Alt+Tab pour mettre en surbrillance la fenêtre de l'application.**
2. **Appuyez sur F10 pour mettre en surbrillance le nom du premier menu, puis utilisez les touches de déplacement du curseur pour afficher les menus et passer d'une option à une autre.**
3. **Appuyez sur Retour pour sélectionner une option mise en surbrillance.**  
Pour fermer un menu sans sélectionner d'option, appuyez sur Esc.

## ▼ Utilisation des menus instantanés

Amenez la zone d'entrée clavier sur l'élément dont vous voulez afficher le menu instantané et effectuez les opérations suivantes :

1. **Appuyez sur Maj+F10 pour afficher le menu instantané.**
2. **Pour sélectionner une option :**
  - appuyez sur la touche Flèche vers le bas pour vous déplacer dans le menu, mettez en surbrillance l'option souhaitée et appuyez sur Retour ;
  - *ou*, tapez la lettre soulignée dans le nom de l'option (mnémonique) ;
  - *ou*, tapez le raccourci indiqué à droite du nom de l'option.

## ▼ Utilisation du menu de la fenêtre

1. **Appuyez sur Alt+Tab ou Alt+Esc pour amener la zone d'entrée clavier sur la fenêtre ou l'icône.**

2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Tapez la lettre mnémotechnique de l'option (caractère souligné dans son nom).  
Pour fermer le menu sans sélectionner d'option, appuyez sur Esc.

## ▼ Affichage d'un autre espace de travail

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance le bouton de l'espace de travail que vous souhaitez afficher.
3. Appuyez sur **Retour** ou sur la barre d'espace.

## ▼ Modification du nom d'un espace de travail

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance le bouton de l'espace de travail que vous souhaitez renommer.
3. Appuyez sur **Maj+F10** pour afficher le menu instantané associé à ce bouton.
4. Appuyez sur la touche **Flèche vers le bas** pour sélectionner l'option **Renommer** et appuyez sur **Retour**.  
Le bouton correspondant à l'espace de travail devient une zone de texte.
5. Editez le nom de l'espace de travail dans cette zone.
6. Une fois cette opération effectuée, appuyez sur **Retour**.

## ▼ Déplacement entre les fenêtres

Pour vous déplacer vers la fenêtre ou l'icône suivante, appuyez sur **Alt+Tab** ou **Alt+Esc**.

Pour vous déplacer vers la fenêtre ou l'icône précédente, appuyez sur **Maj+Alt+Tab** ou **Maj+Alt+Esc**.

Pour vous déplacer dans une pile de fenêtres, appuyez sur **Alt+Flèche vers le haut** ou **Alt+Flèche vers le bas**.

Pour vous déplacer entre les fenêtres d'une application, ou entre le Tableau de bord et un panneau secondaire, appuyez sur **Alt+F6** ou **Maj+Alt+F6**.

## ▼ Affichage d'une fenêtre dans d'autres espaces de travail

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur la fenêtre que vous souhaitez afficher dans d'autres espaces de travail.
2. Appuyez sur **Alt+espace** pour afficher le menu de la fenêtre.
3. Appuyez sur la touche **Flèche vers le bas** pour sélectionner l'option **Occuper l'espace de travail** et appuyez sur **Retour**.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.
4. Appuyez sur la touche **Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur la liste des espaces de travail.
5. Sélectionnez ceux dans lesquels vous voulez que la fenêtre apparaisse :
  - pour faire défiler la liste, appuyez sur les touches **Flèche vers le bas** et **Flèche vers le haut** ;
  - pour sélectionner plusieurs espaces, appuyez sur **Maj+Flèche vers le bas** ou **Maj+Flèche vers le haut**.
6. Appuyez sur **Tab** pour mettre l'option **OK** en surbrillance et appuyez sur **Retour** ou sur la barre d'espacement.

## ▼ Sélection d'un objet de commande du Tableau de bord

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance un objet de commande.
3. Appuyez sur **Retour** ou sur la barre d'espacement pour sélectionner l'objet de commande et ouvrir la fenêtre correspondante.

## ▼ Sélection d'un objet de commande d'un panneau secondaire

1. Appuyez sur **Alt+Tab** pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Utilisez les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance l'une des flèches permettant d'afficher un panneau secondaire et appuyez sur **Retour**.

3. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour passer d'une option à une autre dans le panneau secondaire, puis sur Retour ou sur la barre d'espace pour activer l'option sélectionnée.

Pour fermer le panneau secondaire sans sélectionner d'option, appuyez sur Esc.

## ▼ Déplacement du Tableau de bord

1. Appuyez sur Alt+Tab pour amener la zone d'entrée clavier sur le Tableau de bord.
2. Appuyez sur Alt+espace pour afficher le menu du Tableau de bord.
3. Tapez la lettre c, correspondant à l'option Déplacer.
4. Appuyez sur les touches de déplacement du curseur pour repositionner le Tableau de bord.  
Pour accélérer l'opération, maintenez la touche Control enfoncée tout en appuyant sur une touche de déplacement.
5. Une fois que vous avez atteint l'emplacement recherché, appuyez sur Retour.  
Pour annuler l'opération, appuyez sur Esc.

---

## Navigation dans l'aide en ligne à l'aide du clavier

Les hyperliens permettent d'afficher des informations d'aide connexes. Ils apparaissent sous forme de :

- texte souligné ;
- cadres ouverts entourant un graphique.

## ▼ Accès à l'aide à partir d'une fenêtre

- Appuyez sur F1 (ou sur la touche d'aide si votre clavier en possède une).

## ▼ Sélection d'un hyperlien d'aide

1. S'il y a lieu, appuyez sur Alt+Tab pour amener la zone d'entrée clavier sur la fenêtre d'aide.

2. Appuyez sur Tab et sur les touches de déplacement du curseur pour mettre en surbrillance l'hyperlien souhaité et appuyez sur Retour.

Pour revenir au sujet précédent à partir d'un hyperlien :

- Appuyez sur Control+R, le raccourci clavier de l'option Revenir.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'aide, reportez-vous au Chapitre 3.



## Localisation des sessions

---

L'interface utilisateur du Bureau est disponible en plusieurs langues. De nombreux éléments, tels que les écrans, les langues par défaut, les polices, les méthodes d'entrée (clavier) et les icônes peuvent être modifiés. Vous pouvez également personnaliser la langue des menus, de l'aide en ligne et des messages d'erreurs.

- "Langue par défaut à la connexion" à la page 595
- "Sélection d'une langue à la connexion" à la page 596
- "Création ou édition d'un fichier dans une langue donnée" à la page 596
- "Utilisation d'un émulateur de terminal dans une langue donnée" à la page 597
- "Définition de polices" à la page 597
- "Modification des polices" à la page 598
- "Sélection du mode d'entrée et du clavier" à la page 600

---

## Langue par défaut à la connexion

Les messages et les menus de l'écran de connexion initial s'affichent dans la langue par défaut. Si celle-ci n'a pas été définie, l'environnement local "C" générique est utilisé. Vous pouvez le modifier à partir du menu Options de l'écran de connexion.

---

## Sélection d'une langue à la connexion

Vous pouvez facilement définir la langue utilisée par le Bureau. Cependant, la langue choisie peut nécessiter la présence d'éléments matériels appropriés, tels qu'un clavier ou une imprimante, qui varient d'une langue à une autre, d'un jeu de caractères à un autre ou d'un pays à un autre. Vous pouvez également personnaliser les logiciels et les polices utilisés en fonction de la langue choisie. Pour sélectionner une langue lors de la connexion, procédez comme suit :

1. **Affichez le menu Options à partir de l'écran de connexion.**  
La liste qui s'affiche répertorie toutes les langues supportées.
2. **Connectez-vous normalement en indiquant votre nom et votre mot de passe.**

---

## Création ou édition d'un fichier dans une langue donnée

Vous pouvez créer, éditer et imprimer des fichiers dans une langue donnée et leur attribuer des noms propres à cette langue. Cependant, les noms des fichiers de gestion du système utilisés sur le réseau ne doivent contenir que des caractères ASCII. Il est possible que tous les systèmes du réseau n'utilisent pas la même langue.

Si vous indiquez une langue spécifique lors de la connexion, elle sera utilisée par défaut pour les applications que vous lancerez, à moins que vous n'en sélectionniez une autre.

Pour créer un fichier dans une langue différente, lancez une nouvelle session de l'Editeur de texte en indiquant la langue souhaitée.

### ▼ Création ou édition d'un fichier dans une langue donnée

1. **Dans une fenêtre de terminal, définissez la variable d'environnement LANG en fonction de la langue souhaitée. S'il s'agit du japonais, entrez :**

`LANG=Langue_japonais`

où *Langue\_japonais* correspond à la valeur de la variable LANG pour le jeu de caractères japonais, qui varie selon la plate-forme utilisée.

2. Dans la même fenêtre, lancez l'Editeur de texte (dtpad) en indiquant la langue souhaitée :

```
/usr/dt/bin/dtpad &
```

Pour lancer l'Editeur de texte directement en japonais, entrez :

```
/usr/dt/bin/dtpad -xnllanguage Langue_japonais
```

Vous pouvez alors entrer des caractères japonais si les fichiers de langue appropriés sont installés. Vous pouvez également modifier un fichier japonais existant à l'aide de l'Editeur de texte.

Reportez-vous à la section "A partir de la ligne de commande" à la page 599 pour savoir comment définir un jeu de polices.

---

## Utilisation d'un émulateur de terminal dans une langue donnée

Dans l'exemple ci-dessous, dtterm est utilisé et un émulateur de terminal en japonais est lancé. Il suppose que la langue par défaut n'est pas le japonais, que vous utilisez le shell Korn et que les fichiers de langue appropriés sont installés.

- Dans une fenêtre de terminal utilisant le shell Korn, entrez la commande suivante :

```
LANG=Langue_japonais dtterm
```

où *Langue\_japonais* correspond à la valeur de la variable LANG pour le jeu de caractères japonais, qui varie selon la plate-forme utilisée. qui varie selon la plate-forme utilisée.

---

## Définition de polices

La modification des polices s'effectue généralement à partir du Gestionnaire de configuration. Le Gestionnaire de l'espace de travail est ensuite relancé, ce qui réinitialise les polices du Bureau. Vous pouvez également modifier les polices à partir de la ligne de commande ou à l'aide des fichiers de ressources. Dans un environnement international, vous devez indiquer des polices indépendantes du jeu de codes. Ainsi, elles peuvent être utilisées dans des langues différentes, avec des jeux de codes différents du jeu de caractères (*charset*) de la police. Les listes de polices doivent donc être associées à des jeux de polices.

## Spécification des polices

Dans une liste de polices, une spécification de police peut être une description de fonction logique X (XLFD) ou l'alias correspondant. Par exemple, les spécifications suivantes sont correctes pour une police 14 points :

```
-dt-interface system-medium-r-normal-serif-*-**-*-p-*-iso8859-1  
ou  -*-r-*-14-*iso8859-1
```

## Spécification des jeux de polices

Dans une liste de polices, la spécification du jeu de polices indique la liste des noms XLFD ou de leurs alias (parfois appelée liste de noms de base). Ses éléments sont séparés par des points-virgules (les espaces avant ou après les points-virgules sont ignorés). Les métacaractères (caractères génériques) peuvent être utilisés pour abrégier les noms XLFD.

La spécification du jeu de polices dépend de la langue utilisée. Par exemple, le japonais définit trois polices (jeux de caractères) pour que tous les caractères nécessaires puissent être affichés. L'exemple suivant décrit le jeu de polices Mincho requis.

- Liste de noms avec jeu de caractères :

```
-dt-interface system-medium-r-normal-serif-*-**-*-p-*-14;  
-dt-mincho-medium-r-normal--14-*-*-*m-*-jisx0201.1976-0;  
-dt-mincho-medium-r-normal--28-*-*-*m-*-jisx0208.1983-0:
```

- Forme simple sans jeu de caractères :

```
-dt-*-medium-*-24-*-m-*:
```

Les exemples ci-dessus peuvent être utilisés avec le japonais, à condition qu'il existe des polices correspondant à la liste des noms de base.

---

## Modification des polices

Pour modifier les polices de dtterm, vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

- définir des polices à partir de la ligne de commande ;
- définir des polices à l'aide d'un fichier de ressources.

## ▼ A partir de la ligne de commande

Pour modifier les polices des menus à partir de la ligne de commande, entrez :

```
dtterm -xrm '*fontList: jeu_polices'
```

où `jeu_polices` est une spécification du jeu de polices. Vous pouvez indiquer une liste de descriptions de fonctions logiques X (XLFD), une forme XLFD simple ou un alias. La spécification du jeu de polices dépend de la langue utilisée.

Par exemple, pour utiliser une police plus grande, sauf dans les menus, entrez :

```
dtterm -xrm '*fontList:-dt-interface user-medium-r-normal-l*-**-**:'
```

Pour utiliser une police plus petite, sauf dans les menus, entrez :

```
dtterm -xrm '*fontList:-dt-interface user-medium-r-normal-s*-**-**:'
```

Les spécifications ci-dessus conviennent pour toutes les langues.

## ▼ A partir d'un fichier de ressources

Par exemple, pour modifier les polices de la commande `dtterm` dans un fichier de ressources, procédez comme suit :

### 1. Editez le fichier de ressources `Dtterm` dans le répertoire `/usr/dt/app-defaults/langue`.

Vous pouvez utiliser le nom de classe (`Dtterm`) ou le nom d'application (`dtterm`) pour le fichier de ressources.

La définition de la variable d'environnement `LANG` entraîne l'ajout du répertoire `/usr/dt/app-defaults/langue` au chemin de recherche des fichiers de ressources, où *langue* correspond au nom de la langue.

Une fois cette variable définie, le chemin de recherche des fichiers de ressources comprend les dossiers suivants :

```
/usr/dt/app-defaults/langue/Dtterm
```

```
/usr/dt/app-defaults/C/Dtterm
```

### 2. Ajoutez le jeu de polices souhaité à la fin du fichier.

Par exemple, si vous voulez utiliser une police à chasse fixe, ajoutez la ligne suivante :

```
dtterm -fn -dt-interface user-medium-r-normal-*-**-**
```

### 3. Sauvegardez le fichier.

---

## Sélection du mode d'entrée et du clavier

A chaque langue correspond un mode d'entrée spécifique, sélectionné par défaut si l'utilisateur ne le modifie pas. De nombreux modes d'entrée peuvent être installés à tout moment. Les sections suivantes expliquent comment ils sont sélectionnés pour le compte de l'utilisateur.

### Modificateurs de modes d'entrée

Lorsque plusieurs modes d'entrée sont disponibles pour une langue, utilisez la ressource `XmNinputMethod` pour définir celui que vous voulez activer. Pour ce faire, vous devez indiquer un modificateur. Celui-ci doit avoir la forme suivante, où modificateur correspond au nom du mode d'entrée :

```
inputMethod :@im=modificateur
```

La chaîne du modificateur de la ressource `XmNinputMethod` permet de sélectionner le mode d'entrée à utiliser.

Vous pouvez également définir la variable d'environnement `XMODIFIERS`. La syntaxe est la même que pour la ressource `XmNinputMethod`. Cependant, les valeurs ne sont pas identiques ; elles sont propres au fournisseur.

### Style de mode d'entrée

Ce paramètre détermine le mode de pré-édition utilisé. Il est défini par la ressource `XmNpreeditType`, dont la syntaxe, les valeurs disponibles et la valeur par défaut sont les suivantes :

| Syntaxe             | valeur[,valeur,...]                 |
|---------------------|-------------------------------------|
| Valeurs disponibles | OverTheSpot, OffTheSpot, Root, None |
| Valeur par défaut   | OverTheSpot, OffTheSpot, Root       |

L'ordre des valeurs, séparées par des virgules, indique leur priorité ; la première valeur supportée par la méthode d'entrée est utilisée.

Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel *Solaris CDE - Guide avancé de l'utilisateur et de l'administrateur système*.

## Modification de la mappe de clavier X à partir du serveur

Si les correspondances de touches en cours sur le serveur X ne correspondent pas au clavier physique, vous pouvez les modifier manuellement, à l'aide de la commande `xmodmap` ou d'un programme de correspondances de clavier du fournisseur. Pour plus d'informations sur la commande `xmodmap`, entrez `man xmodmap`.



## Séquences de touches Composer

Le jeu de caractères standard ISO 8859-1 (Latin-1) vous permet d'obtenir tous les caractères en appuyant sur la touche Composer et sur d'autres touches. Ces séquences de touche Composer sont répertoriées dans le Tableau C-1.

**Remarque :** Le jeu ISO Latin-1 ne permet pas de reproduire le symbole monétaire de l'Euro (voir la section "Symbole monétaire de l'Euro" à la page 74).

Sur un clavier SPARC, le fait d'appuyer sur la touche Composer active le voyant lumineux de cette touche. Sur un clavier IA, la touche Composer correspond à la séquence Control-Maj-F1 (maintenez les deux touches Control et Maj enfoncées et appuyez sur la touche F1).

**TABLEAU C-1** Séquences de touches Composer pour le jeu de caractères ISO Latin-1

| Touches Composer |        | Résultat | Description                    |
|------------------|--------|----------|--------------------------------|
| espace           | espace |          | Espace                         |
| !                | !      | ¡        | Point d'exclamation à l'envers |
| c                | /      | ¢        | Cents                          |
| l                | -      | £        | Livres sterling                |
| o                | x      | ¤        | Symbole d'unité monétaire      |
| o                | -      | ¥        | Yen                            |
| l                |        | ¦        | Barre discontinue              |
| s                | o      | §        | Section                        |
| "                | "      | ¨        | Tréma                          |

**TABLEAU C-1** Séquences de touches Composer pour le jeu de caractères ISO Latin-1  
(Suite)

| Touches Composer |   | Résultat     | Description                      |
|------------------|---|--------------|----------------------------------|
| c                | o | ©            | Copyright                        |
| -                | a | <sup>a</sup> | Ordinal féminin                  |
| <                | < | «            | Guillemet d'ouverture            |
| -                |   | ¬            | Signe non                        |
| -                | - | -            | Trait d'union conditionnel       |
| r                | o | ®            | Marque déposée                   |
| ^                | - | -            | Macron                           |
| ^                | 0 | °            | Degré                            |
| +                | - | ±            | Plus ou moins                    |
| ^                | 2 |              | Puissance 2                      |
| ^                | 3 |              | Puissance 3                      |
| \                | \ | ´            | Accent aigu                      |
| /                | u | μ            | Mu/micro                         |
| P                | ! | ¶            | Paragraphe                       |
| ^                | . | .            | Point centré                     |
| ,                | , | ¸            | Cédille                          |
| ^                | 1 |              | Puissance 1                      |
| -                | o | °            | Ordinal masculin                 |
| >                | > | »            | Guillemet de fermeture           |
| 1                | 4 | ¼            | Un quart                         |
| 1                | 2 | ½            | Un demi                          |
| 3                | 4 | ¾            | Trois quarts                     |
| ?                | ? | ¿            | Point d'interrogation à l'envers |
| A                | ` | À            | A accent grave                   |
| A                | ' | Á            | A accent aigu                    |
| A                | ^ | Â            | A accent circonflexe             |
| A                | ~ | Ã            | A tilde                          |

**TABLEAU C-1** Séquences de touches Composer pour le jeu de caractères ISO Latin-1  
(Suite)

| Touches Composer |   | Résultat | Description             |
|------------------|---|----------|-------------------------|
| A                | " | Ä        | A tréma                 |
| A                | * | Å        | A angström              |
| A                | E | Æ        | A-E collés              |
| C                | , | Ç        | C cédille               |
| E                | ` | È        | E accent grave          |
| E                | ' | É        | E accent aigu           |
| E                | ^ | Ê        | E accent circonflexe    |
| E                | " | ë        | E tréma                 |
| I                | ` | Ì        | I accent grave          |
| I                | ' | Í        | I accent aigu           |
| I                | ^ | Î        | I accent circonflexe    |
| I                | " | ï        | I tréma                 |
| D                | - | Ð        | Eth                     |
| N                | ~ | Ñ        | N tilde                 |
| O                | ` | Ò        | O accent grave          |
| O                | ' | Ó        | O accent aigu           |
| O                | ^ | Ô        | O accent circonflexe    |
| O                | ~ | Õ        | O tilde                 |
| O                | " | Ö        | O tréma                 |
| x                | x | x        | Signe de multiplication |
| O                | / | Ø        | O barré                 |
| U                | ` | Ù        | U accent grave          |
| U                | ' | Ú        | U accent aigu           |
| U                | ^ | Û        | U accent circonflexe    |
| U                | " | Ü        | U tréma                 |
| Y                | ' | Ý        | Y accent aigu           |
| T                | H | Þ        | Thorn                   |
| s                | s | ß        | Eszett                  |

**TABLEAU C-1** Séquences de touches Composer pour le jeu de caractères ISO Latin-1  
(Suite)

| Touches Composer | Résultat | Description          |
|------------------|----------|----------------------|
| a ^              | à        | a accent grave       |
| a ' (apostrophe) | á        | a accent aigu        |
| a ^ (circumflex) | â        | a accent circonflexe |
| a ~ (tilde)      | ã        | a tilde              |
| a " (grave)      | ä        | a tréma              |
| a * (asterisk)   | å        | a angström           |
| a e (e)          | æ        | a-e collés           |
| c ' (apostrophe) | ç        | c cédille            |
| e ^              | è        | e accent grave       |
| e ' (apostrophe) | é        | e accent aigu        |
| e ^ (circumflex) | ê        | e accent circonflexe |
| e " (grave)      | ë        | e tréma              |
| i ^              | ì        | i accent grave       |
| i ' (apostrophe) | í        | i accent aigu        |
| i ^ (circumflex) | î        | i accent circonflexe |
| i " (grave)      | ï        | i tréma              |
| d - (dash)       |          | eth                  |
| n ~ (tilde)      | ñ        | n tilde              |
| o ^              | ò        | o accent grave       |
| o ' (apostrophe) | ó        | o accent aigu        |
| o ^ (circumflex) | ô        | o accent circonflexe |
| o ~ (tilde)      | õ        | o tilde              |
| o " (grave)      | ö        | o tréma              |
| - : (colon)      | ÷        | Signe de division    |
| o / (slash)      | ø        | o barré              |
| u ^              | ù        | u accent grave       |
| u ' (apostrophe) | ú        | u accent aigu        |
| u ^ (circumflex) | û        | u accent circonflexe |

**TABLEAU C-1** Séquences de touches Composer pour le jeu de caractères ISO Latin-1  
(Suite)

| Touches Composer |   | Résultat | Description   |
|------------------|---|----------|---------------|
| u                | " | ü        | u tréma       |
| o                | ' | ý        | y accent aigu |
| t                | h | þ        | thorn         |
| o                | " | ÿ        | y tréma       |

**Remarque :** Selon la langue utilisée, les séquences de touches des caractères ISO Latin-1 ne sont pas générées de la même façon. Cependant, des tables de traduction du système veillent à l'exécution du code de caractères approprié. Le système SunOS trouve ses tables dans /usr/share/lib/keytables.



## Remarques relatives aux langues

---

Cette annexe décrit l’affichage, la gestion et l’impression de texte lorsque vous utilisez le Bureau CDE dans les langues suivantes : le thaï et l’hébreu.

---

### Thaï

Le système d’exploitation de Solaris 7 inclut l’environnement en langue thaï (TLE). Le TLE fournit un environnement en langue thaï permettant de saisir, d’afficher et d’imprimer du texte en langue thaï. De plus, le TLE fournit une plate-forme permettant d’élaborer des applications, des commandes en langue thaï et d’autres fonctions d’exécution et de surveillance de Solaris 7 et CDE 1.3.

La liste suivante décrit les fonctions de l’environnement TLE :

- Standard de jeu de codes  
Cette version supporte le standard industriel thaï (TIS 620-2533) pour la représentation des caractères thaïs. Les noms de fichier et de répertoire peuvent comporter des caractères thaïs.
- Entrée de texte thaï  
Cette version inclut un indicateur de mode d’entrée pour chaque fenêtre pour indiquer le mode d’entrée courant. Vous pouvez également convertir les entrées ASCII en caractères thaïs en utilisant le module pour la bibliothèque internationale X11R6, chargeable de façon dynamique. Vous pouvez entrer du texte sur le clavier Sun Type 4 ou Type 5.
- Sortie de texte thaï  
Tous les sous-programmes de rendu de texte de CDE 1.3 ont été améliorés pour afficher le texte en langue thaï. L’algorithme de sortie est basé sur la méthode d’affichage du texte WTT 2.0, géré par le gouvernement thaïlandais. Cette version inclut également des fichiers bitmap thaïs et des polices TrueType.

- Impression de texte thaï
 

Les imprimantes supportées sont les imprimantes matricielles 15 points. Pour obtenir la liste des imprimantes supportées, reportez-vous à l'annexe C du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview*.
- Outils de productivité du Bureau CDE
 

Toutes les fenêtres des applications de CDE 1.3 affichent et acceptent le texte thaï. Vous pouvez couper et coller du texte entre les applications. Cette version supporte les entrées thaï au niveau Xlib et les sorties thaï au niveau du kit d'outils, y compris la version CDE 1.3. Cette version fournit par ailleurs des outils de Bureau localisés qui affichent des libellés et les messages en langue thaï et supporte l'utilisation de texte, de noms de fichiers en langue thaï, etc.
- Présentation complexe de texte (CTL)
 

Les fonctions CTL permettent aux API Motif de supporter des systèmes d'écriture qui nécessitent des transformations complexes entre les représentations de texte physique et logique. Elles fournissent également des options de traçage des caractères et de transformation de texte statique et dynamique. Par ailleurs, CTL supporte l'orientation de texte de gauche à droite et de droite à gauche et la tabulation pour le texte dynamique.

## Fonctions de bibliothèque de CDE 1.3

L'environnement TLE comporte la bibliothèque CDE 1.3, comprenant la gestion de texte en langue thaï (insertion, suppression, sélection, fonctions Couper, Copier, Coller, Glisser et poser) conformément aux standards WTT 2.0. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la bibliothèque pour développer des programmes, reportez-vous au manuel *Solaris Common Desktop Environment: Programmer's Guide*.

## Gestion de texte en langue thaï

Cette section décrit les mécanismes de gestion des caractères thaï.

### Saisie de texte en thaï

Vous aurez peut-être besoin d'insérer des caractères anglais et des caractères thaïs dans un même fichier. Pour passer d'une fenêtre en langue anglaise à une fenêtre en langue thaï et inversement, appuyez sur les touches Control+espace. La fenêtre de message située dans la partie inférieure de chaque outil affiche la langue d'entrée utilisée.

### Edition de texte en thaï

Cette section décrit comment utiliser du texte en thaï, plus particulièrement comment :

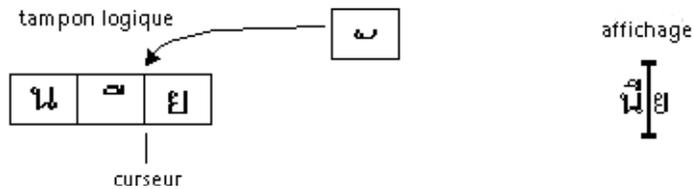
- insérer et supprimer du texte ;

- aller à la ligne ;
- déplacer le curseur ;
- sélectionner du texte ;
- copier/coller et faire glisser/poser du texte.

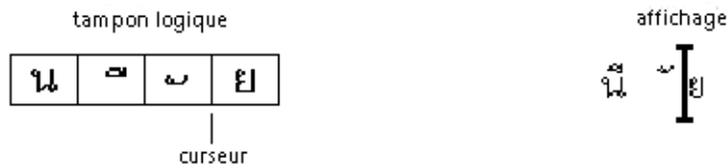
### *Insertion et suppression de caractères*

L'insertion et la suppression de caractères thaïs modifient l'affichage du texte, selon que les caractères peuvent être composés ou non.

Les figures suivantes montrent comment insérer la séquence MAIHUNAKAT (voyelle AV2) entre SARA\_II (voyelle AV3) et YOYAK (consonne).



**FIGURE D-1** Tampon logique et affichage avant l'insertion du texte



**FIGURE D-2** Tampon logique et affichage après l'insertion du texte

MAIHUNAKAT ne peut pas se composer avec SARA\_II et doit donc être affiché dans sa propre cellule.

L'exemple suivant illustre la suppression du caractère SARA\_II (voyelle AV3).

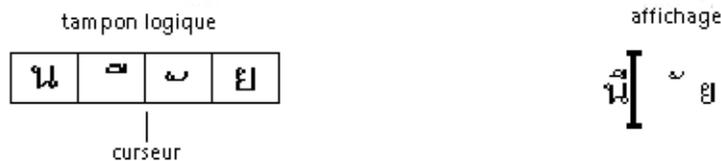


FIGURE D-3 Tampon logique et affichage avant la suppression du texte



FIGURE D-4 Tampon logique et affichage après la suppression du texte

Le caractère MAIHUNAKAT peut être composé avec NONU (consonne du type CONS). Il s'affiche donc dans la cellule précédente.

### *Passage à la ligne*

Il n'existe pas de caractères de délimitation (espaces) en langue thaï. Cela complique le passage à la ligne en raison de la combinaison de caractères d'espacement et de caractères de non-espacement.

En environnement Solaris TLE 7, le passage à la ligne est effectué au niveau de la cellule d'affichage et le logiciel TLE compense les caractères de non-espacement lors du passage à la ligne. Par exemple, si un caractère d'espacement est entré à la fin de la dernière colonne d'une ligne, le curseur passe à la ligne suivante. Si en revanche un caractère de non-espacement est entré au même endroit, le curseur reste sur la même ligne. Le caractère de non-espacement est affiché dans la dernière cellule de la ligne précédente et la position du curseur ne change pas.

### *Sélectionner, copier/coller et faire glisser/poser du texte*

Lorsque vous sélectionnez une cellule, tous les caractères de cette cellule (caractères d'espacement et de non-espacement) sont sélectionnés.

### *Déplacement du curseur dans une fenêtre d'édition (dtpad)*

Les différents niveaux d'affichage de la langue thaï peuvent provoquer des déplacements inhabituels du curseur dans les fenêtres dtpad (éditeur de texte). Le curseur ne se déplace qu'entre les cellules d'affichage. Cependant, même si les cellules comportent généralement plusieurs caractères, le curseur ne se déplace pas entre eux.

### *Déplacement du curseur dans une fenêtre de terminal (dterm)*

Le mouvement du curseur dans une fenêtre de terminal est sensiblement différent du déplacement lors de l'édition de texte dans un des outils CDE pour la langue thaï à l'aide d'éditeurs de texte (tels que dtpad). Lorsque vous déplacez le curseur dans une fenêtre de terminal, le curseur est mis en surbrillance dans la cellule, si celle-ci ne comporte qu'un seul caractère. Si la cellule comporte plusieurs caractères, toute la cellule est mise en surbrillance.

Vous pouvez afficher une combinaison de caractères thaï et anglais à l'aide des quatre polices thaï proposées par cette version. Les polices sont regroupées dans le Tableau D-1 et le Tableau D-2.

## Polices thaï

Vous pouvez afficher une combinaison de caractères thaï et anglais à l'aide des quatre polices thaï proposées par cette version. Les polices sont regroupées dans le Tableau D-1.

**TABLEAU D-1** Polices Solaris TLE 7 (à corps variable)

| Police   | Style         | Nom de la police                                              |
|----------|---------------|---------------------------------------------------------------|
| Angsana  | Normal        | -monotype-angsa-medium-r-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0   |
|          | Gras          | -monotype-angsab-bold-r-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0    |
|          | Italique      | -monotype-ang sai-medium-i-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0 |
|          | Gras italique | -monotype-ang saz-bold-i-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0   |
| Browalia | Normal        | -monotype-browa-medium-r-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0   |
|          | Gras          | -monotype-browab-bold-r-normal---*---m-*<br>-tis620.2533-0    |

**TABLEAU D-1** Polices Solaris TLE 7 (à corps variable) (Suite)

| Police | Style         | Nom de la police                                                |
|--------|---------------|-----------------------------------------------------------------|
|        | Italique      | -monotype-browai-medium-i-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0  |
|        | Gras italique | -monotype-browaz-bold-i-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0    |
| Cordia | Normal        | -monotype-cordia-medium-r-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0  |
|        | Gras          | -monotype-cordiab-bold-r-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0   |
|        | Italique      | -monotype-cordiai-medium-i-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0 |
|        | Gras italique | -monotype-cordiaz-bold-i-normal--*-*-*--m-*<br>-tis620.2533-0   |

**TABLEAU D-2** Polices Solaris TLE 7 (à corps fixe)

| Police        | Style | Nom de la police                                                        |
|---------------|-------|-------------------------------------------------------------------------|
| Gothic Normal | 12 pt | -logic-gothic-medium-r-normal--12-120-75-75-c-80<br>-tis620.2533-0      |
|               | 14 pt | -logic-gothic-medium-r-normal--14-140-75-75-c-90<br>-tis620.2533-0      |
|               | 16 pt | -logic-gothic-medium-r-normal--16-160-75-75-c-80-<br>tis620.<br>2533-0  |
|               | 20 pt | -logic-gothic-medium-r-normal--20-200-75-75-c-<br>100<br>-tis620.2533-0 |
|               | 24 pt | -logic-gothic-medium-r-normal--24-240-75-75-c-<br>100<br>-tis620.2533-0 |
| Gothic Gras   | 12 pt | -logic-gothic-bold-r-normal--12-120-75-75-c-100<br>-tis620.2533-0       |
|               | 14 pt | -logic-gothic-bold-r-normal--14-140-75-75-c-110<br>-tis620.2533-0       |
|               | 16 pt | -logic-gothic-bold-r-normal--16-160-75-75-c-80<br>-tis620.2533-0        |

**TABEAU D-2** Polices Solaris TLE 7 (à corps fixe) (Suite)

| Police          | Style | Nom de la police                                               |
|-----------------|-------|----------------------------------------------------------------|
|                 | 20 pt | -logic-gothic-bold-r-normal--20-200-75-75-c-120-tis620.2533-0  |
|                 | 24 pt | -logic-gothic-bold-r-normal--24-240-75-75-c-120-tis620.2533-0  |
| Gothic Italique | 16 pt | -logic-gothic-medium-i-normal--16-160-75-75-c-80-tis620.2533-0 |

## Impression

Cette section décrit comment imprimer du texte en langue thaï en utilisant le CDE 1.3 et une imprimante matricielle par points. Pour obtenir la liste des imprimantes supportées, reportez-vous à l'annexe C du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview*.

### Impression à l'aide des outils CDE

Si la police Angsana UPC est installée sur votre imprimante, vous pouvez effectuer une impression à partir de n'importe quel outil CDE 1.3 (les polices ne sont pas fournies dans Solaris TLE 7).

### Configuration de l'impression de texte thaï sur une imprimante par points

Cette section suppose que votre imprimante est enregistrée dans le standard WTT 2.0 présenté à la section "Printer Brand, Model, and Code IDs" de l'annexe C du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview*.

Si le système que vous voulez configurer utilise des imprimantes enregistrées dans le standard WTT 2.0, configurez-les en vous aidant des instructions présentées dans le manuel *Setting Up User Accounts, Printers, and Mail* de la documentation SunOS 5.6.

Lorsque l'imprimante est configurée, procédez comme suit pour pouvoir imprimer des caractères thaïs :

1. Tapez `cd /usr/lp/interfaces`
2. Editez le fichier nommé pour l'imprimante que vous venez de configurer.

Remplacez `lp.cat` par `lp.filter` dans la ligne suivante :

```
if [! -x "${LPCAT:=${LOCALPATH}/lp.cat}"]
```

3. Créez un script de shell dans `/usr/lib/lp/bin` appelé `lp.filter` qui transmette les tâches d'impression par le biais de `lp.cat`.

La syntaxe du programme `lp.filter` doit être identique à celle présentée plus loin. Reportez-vous à la page de manuel `thaifilter(1)` dans la section "Manual Pages" de l'annexe D du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview* pour connaître la syntaxe de `thai_filter_command`.

```
thai_filter_command | lp.cat
```

## Impression de texte thaï

Cette section décrit comment utiliser l'utilitaire d'impression `thaifilter(1)` et les tables de conversion d'impression dont vous aurez besoin pour imprimer du texte en langue thaï.

### *Utilisation de l'utilitaire `thaifilter(1)`*

La page de manuel `thaifilter(1)` est un filtre qui convertit le texte thaï en trois niveaux :

- les caractères du niveau de base (y compris les caractères ASCII) ;
- les caractères de niveau supérieur ;
- les caractères de niveau inférieur.

Ce système est connu sous le nom de *système de classification à trois niveaux*. Il existe deux principales utilisations des fichiers convertis au format de classification à trois niveaux :

- indiquer aux imprimantes d'imprimer les caractères thaïs au niveau d'affichage approprié ;
- visualiser les fichiers de texte thaï sur des terminaux qui n'autorisent habituellement pas l'affichage multi-niveau (normal) du texte thaï.

---

**Remarque :** sur certaines imprimantes récentes, le logiciel de classification à trois niveaux est déjà installé. C'est pourquoi, il existe une option `-x` sur le programme `thaifilter(1)` qui permet de désactiver la classification à trois niveaux.

---

La page de manuel `thaifilter(1)` est fournie dans le logiciel TLE 2.6. Vous la trouverez sous forme imprimée à la section "Manual Pages" de l'annexe D du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview*.

### *Configuration du logiciel d'impression*

Le standard WTT 2.0 identifie les conventions et termes suivants pour l'impression de texte thaï :

- ID d'imprimante

Les ID d'imprimante sont des codes à 6 caractères définis par TAPIC qui indiquent le modèle, la marque et le code de caractères d'une imprimante. Les fournisseurs d'imprimantes doivent indiquer clairement les codes sur les imprimantes. La syntaxe d'un ID d'imprimante est *BBMMCC*, où *BB* est une abréviation à deux lettres correspondant à la marque, *MM* une abréviation à deux lettres correspondant au modèle de l'imprimante et *CC* un nombre à deux chiffres correspondant au code de conversion utilisé par l'imprimante. Les abréviations de marque et de modèle des imprimantes sont répertoriées à la section "Printer Brand, Model, and Code IDs" de l'annexe C du manuel *Thai Language Supplement for Solaris 2.6: Release Overview*. Reportez-vous à la section suivante pour plus d'informations sur les codes de conversion des imprimantes.

Par exemple, la première ligne du Tableau D-3 présente les abréviations de marque et de modèle d'une imprimante IZR650 de Data Products, *DA* et *ZI*. Si l'imprimante utilisait la table de conversion de code numéro 10, l'ID d'imprimante complet serait *DAZI10*. *DAZI10*.

- Codes de conversion et tables de conversion de codes des imprimantes

Utilisez les codes affichés à droite du Tableau D-3 pour spécifier un ID d'imprimante. Solaris 7 TLE adhère à TIS 988-2533, qui spécifie une table de codes pour l'impression du standard *TAC11x11.COD*. Toutes les imprimantes n'utilisant pas cette table, le standard TIS spécifie au total 17 tables de conversion de codes pour convertir les autres codes d'imprimante au format *TAC11x11.COD* (TAC étant l'abréviation de Thai API Consortium. Les API définies par le comité d'internationalisation thaï ont pour préfixe "TAC").

Ces 17 tables de conversion de codes sont fournies avec Solaris 7 TLE pour convertir les codes des différentes imprimantes au format *TAC11x11.COD*. Les tables, énumérées dans le Tableau D-3 sont enregistrées dans le répertoire */usr/lib/lp/files*.

**TABLEAU D-3** Tables de conversion de codes

| Table de conversion de codes | Code utilisé avec l'ID d'imprimante |
|------------------------------|-------------------------------------|
| TAC11x10.COD                 | 10                                  |
| TAC11x12.COD                 | 12                                  |
| TAC11x13.COD                 | 13                                  |
| TAC11x14.COD                 | 14                                  |
| TAC11x15.COD                 | 15                                  |
| TAC11x16.COD                 | 16                                  |
| TAC11x17.COD                 | 17                                  |
| TAC11x18.COD                 | 18                                  |

**TABLEAU D-3** Tables de conversion de codes (Suite)

| Table de conversion de codes | Code utilisé avec l'ID d'imprimante |
|------------------------------|-------------------------------------|
| TAC11x19.COD                 | 19                                  |
| TAC11x20.COD                 | 20                                  |
| TAC11x21.COD                 | 21                                  |
| TAC11x22.COD                 | 22                                  |
| TAC11x40.COD                 | 40                                  |
| TAC11x41.COD                 | 41                                  |
| TAC11x42.COD                 | 42                                  |
| TAC11x43.COD                 | 43                                  |
| TAC11xAA.COD                 | AA                                  |

Si votre imprimante n'utilise aucune table de conversion de codes d'imprimante, reportez-vous à la section suivante pour savoir comment créer votre propre table de conversion.

### *Création d'une nouvelle table de conversion de codes d'imprimantes*

Les tables de conversion d'imprimantes sont utilisées pour convertir les instructions d'impression au format TIS 988-2553, format d'impression par défaut de WTT 2.0. Les tables de conversion de codes listées dans le standard WTT 2.0 sont incluses dans Solaris TLE 7.

Si l'imprimante utilisée n'utilise pas le format TIS 988-2553 et qu'elle ne peut utiliser aucune table de conversion de codes, vous devez créer une table de conversion personnalisée. Cette section explique comment créer une nouvelle table de conversion de codes d'imprimantes.

#### Syntaxe des tables de conversion

Voici un exemple de fichier de conversion de codes :

```
-- -- -- -- TN -- ! TAC11x10.COD      16 AUG 1991
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F
3F 3F
3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F 3F
3F A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE AF
```

```

B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF
C0 C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF
D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA 3F 3F 3F 3F DF
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF
F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB 3F 3F 3F FF
! End of TAC11x10.COD

```

La première ligne de la table de conversion de codes utilise la syntaxe suivante :

```
CC LG UM EX TN SP      ! commentaire
```

Si l'une des zones à deux caractères n'est pas utilisée, elle doit être complétée par deux tirets (--). Les zones de la première ligne sont décrites dans le Tableau D-4.

**TABLEAU D-4** Tables de conversion de codes

| Zone       | Description                                                                                                                                                    |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CC         | Code combiné au niveau de TIS 988-2553, par exemple SaraI et MaiEk.                                                                                            |
| LG         | Graphique en courbes.                                                                                                                                          |
| UM         | Code de combinaison de SaraAm et Nikhahit.                                                                                                                     |
| EX         | Extension de lettre longue.                                                                                                                                    |
| TN         | Valeurs numériques de la langue thaï.                                                                                                                          |
| SP         | Code spécial non défini dans TIS 988-2553.                                                                                                                     |
| ! comments | Tous les commentaires à apporter. Dans le standard WTT 2.0, cette zone contient le nom du fichier et la date. Le commentaire doit être précédé du symbole "!". |

La partie centrale du fichier de conversion contient 16 lignes de 16 codes chacune, soit un total de 256 codes. Ces codes remplacent le code TIS 988-2553. Le code TIS988-2553 est présenté ci-dessous :

```

-- -- -- -- TN -- ! TAC11x11.COD      16 AUG 1991
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B 8C 8D 8E 8F
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F
A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE AF
B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF
C0 C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF
D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF
F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB FC FD FE FF

```

```
! End of TAC11x10.COD Note: There is no conversion in this table
```

La dernière ligne de la table de conversion est un autre commentaire, précédé du symbole "!". Les tables de conversion WTT 2.0 se terminent par la ligne :

```
! END OF nom_fichier
```

---

## Hébreu

L'environnement d'exploitation Solaris 7 inclut l'environnement en langue hébraïque. Cette section décrit les principales fonctions de cet environnement.

### Saisie de texte en hébreu

Vous aurez peut-être besoin d'insérer des caractères anglais et des caractères hébraïques dans un même fichier. Pour passer du mode d'entrée en hébreu au mode d'entrée en anglais et inversement, appuyez sur les touches Control+T. La fenêtre de message située dans la partie inférieure de chaque outil affiche la langue d'entrée utilisée.

### Edition de texte en hébreu

Cette section décrit comment utiliser du texte en hébreu, plus particulièrement comment déplacer le curseur en mode d'édition logique.

---

**Remarque :** Il se peut que vous trouviez une image résiduelle du curseur au début de la ligne de texte, après la saisie du texte. La fonctionnalité n'est pas affectée par cette image résiduelle. Continuez à entrer des données.

---

### Insertion de caractères

Le point d'insertion du texte n'est pas le même en hébreu et en anglais. Pour résoudre ce problème, un double curseur a été inséré pour refléter ces deux positions. Le texte se présente sous la forme ab|DC|, " | " représentant chaque curseur.

---

**Remarque :** le double curseur peut ne pas s'afficher correctement lorsque vous appuyez sur les touches Origine (Home) et Fin.

---

## Impression de texte en hébreu

L'impression en hébreu s'effectue à l'aide de filtres. Le module SUNWheu pour l'hébreu doit être installé sur la machine serveur à laquelle l'imprimante est connectée et à la machine cliente.

## Filtres installés pour l'hébreu

La liste suivante de filtres est incluse dans le module pour l'hébreu.

### *heb2ps*

Le filtre heb2ps convertit le texte au format postscript et envoie la police hébreu à l'imprimante avec les autres polices.

- Types d'entrées : heb2ps
- Types de sorties : postscript
- Types d'imprimantes : toutes
- Imprimantes : toutes
- Type de filtre : bas
- Commande : `/usr/openwin/bin/mp`
- Options : `INPUT * = -A4`  
Options : `INPUT * = -L he`

### *hebl2r*

Lorsque vous effectuez une impression en utilisant le filtre hebl2r, le texte entré n'est pas réorganisé. Le texte est formaté pour tenir dans une feuille à 80 colonnes. Cela sera utile pour imprimer un document en anglais ne comportant que peu de mots en hébreu.

- Types d'entrées : hebl2r
- Types de sorties : heb2ps
- Types d'imprimantes : toutes
- Imprimantes : toutes
- Type de filtre : bas

- Commande : `/usr/lib/lp/postscript/convert_text`
- Options : `INPUT * = -linewidth 80`

### *hebr21*

Lorsque vous effectuez une impression en utilisant le filtre `hebr21`, tout le texte est inversé et la sortie résultante alignée à droite.

- Types d'entrées : `hebr21`
- Types de sorties : `heb2ps`
- Types d'imprimantes : toutes
- Imprimantes : toutes
- Type de filtre : bas
- Commande : `/usr/lib/lp/postscript/convert_text`
- Options :
 

```
INPUT * = -linewidth 80
-inputLayoutDirection right_down -outputLayoutDirection left_down
```

### *hebtxt*

Lorsque vous effectuez une impression en utilisant le filtre `hebtxt`, le texte est trié dans le sens de l'hébreu et de l'anglais et la sortie résultante alignée à droite.

- Types d'entrées : `hebtxt`
- Types de sorties : `heb2ps`
- Types d'imprimantes : toutes
- Imprimantes : toutes
- Type de filtre : bas
- Commande : `/usr/lib/lp/postscript/convert_text`
- Options :
 

```
INPUT * = -inputTextMode text_mode_implicit
-outputTextMode text_mode_visual -lineWidth 80 -inputLayoutDirection
left_down -outputLayoutDirection right_down
```

## Utilisation du filtre pour l'hébreu à partir de la ligne de commande

Pour effectuer une impression à partir de la ligne de commande, utilisez le filtre `hebtxt`. La commande d'impression `lp` est `lp -T hebtxt -d printer_name .`

## Impressions à partir d'applications dt

La zone d'impression des fichiers de configuration dt doit être modifiée pour ajouter le filtre de texte hébreu. Par exemple, dans l'application dtmail, l'action d'imprimer dans le fichier /usr/dt/appconfig/types/he/dtmail.dt se traduirait par :

```
ACTION Print
{
LABEL          Print
ARG_TYPE       DTMAIL_FILE
TYPE           COMMAND
WINDOW_TYPE    NO_STDIO
EXEC_STRING    sh -c ' \
                dtmailpr -p -f %(File)Arg_1% |
                /usr/lib/lp/postscript/convert_text -inputTextMode
                -text_mode_implicit -outputTextMode text_mode_visual
                -lineWidth 80 -inputLayoutDirection left_down
                -outputLayoutDirection right_down| mp -A4 -L he| dtlp
                -u %(File)Arg_1%;'
```

Les paramètres convert\_text imprimeront de droite à gauche le texte aligné à droite. Pour imprimer le texte aligné à gauche de gauche à droite, remplacez les paramètres précédents par -lineWidth 80.



## Utilisation par les utilisateurs handicapés

---

De nombreux utilisateurs handicapés ont du mal à utiliser le clavier et la souris standard des ordinateurs. Il peut leur être difficile, voire impossible, d'enfoncer simultanément deux touches (pour saisir des lettres majuscules ou des caractères de contrôle), d'utiliser la souris ou de faire des opérations de saisie avec précision.

AccessX est une extension de Solaris CDE facilitant l'utilisation d'un clavier et le déplacement du pointeur sur l'écran pour les personnes handicapées. L'exécution d'AccessX permet :

- De garder enfoncées et activées les touches Control, Maj, Alt et Meta tout en appuyant sur une autre touche, afin de saisir des majuscules ou des raccourcis-clavier (par exemple : Control-C, Alt-M, etc). (Reportez-vous à la section "Touches rémanentes" à la page 630).

---

**Remarque :** Ces touches ne figurent pas sur tous les claviers. Sur certains claviers par exemple, la touche Meta est remplacée par la combinaison de touches Control-Alt.

---

- D'utiliser le pavé numérique pour émuler la souris. Vous pouvez ainsi déplacer le pointeur sur l'écran et utiliser les fonctions des boutons de la souris (le double-clic par exemple) à partir du clavier. (Reportez-vous à la section "Touches souris" à la page 632).
- A l'ordinateur d'émettre un bip lorsque certaines touches sont activées ou désactivées. Les personnes possédant une vue très faible peuvent ainsi entendre, par exemple, lorsque la touche Verr Maj est activée. (Reportez-vous à la section "Bascule" à la page 633).
- D'empêcher la répétition d'une touche en cas de difficulté à relâcher les touches rapidement. (Reportez-vous à la section "Touches à répétition" à la page 634).

- D'empêcher la prise en compte par le système d'une touche que vous auriez enfoncée accidentellement. (Reportez-vous à la section "Touches lentes" à la page 635).
- D'accepter la saisie d'une touche, même si vous ne pouvez pas l'enfoncer avec fermeté. (Reportez-vous à la section "Touches à rebonds" à la page 636).

---

## Exécution d'AccessX

Si vous avez ouvert Solaris CDE et qu'aucune fenêtre AccessX n'apparaît à l'écran, entrez `accessx &` dans une fenêtre de commandes.

Si vous exécutez AccessX et souhaitez que la fenêtre AccessX s'ouvre automatiquement au démarrage d'OpenWindows, sélectionnez Sauvegarder l'espace de travail dans le sous-menu Services du menu OpenWindows (arrière-plan) principal.

---

## Fenêtre principale d'AccessX

Après avoir entré `accessx &`, cette fenêtre apparaît :

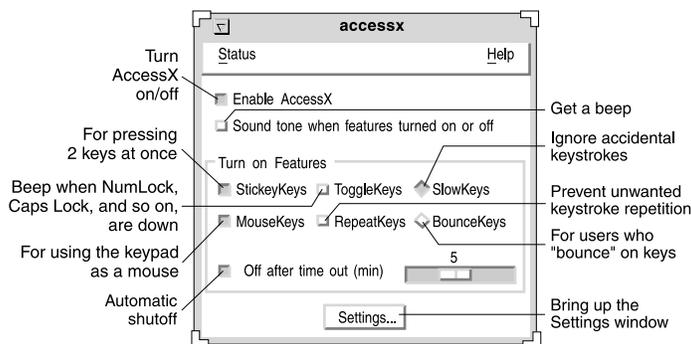


FIGURE E-1 Fenêtre principale d'AccessX

## Affichage de l'état des touches et des boutons

Dans le menu Etat, vous pouvez afficher deux fenêtres présentant l'état des boutons de la souris et de certaines touches. La fenêtre d'état des touches rémanentes indique si une touche (Control ou Maj par exemple) est enfoncée. La fenêtre d'état souris fournit les mêmes informations sur les boutons de la souris.

Pour ouvrir le menu Etat, utilisez le bouton MENU de la souris ou appuyez sur la touche F10. Utilisez les touches fléchées pour vous déplacer à l'intérieur du menu.

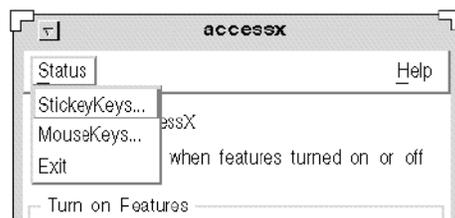


FIGURE E-2 Menu Etat

---

**Remarque :** Si vous utilisez les touches rémanentes ou souris, il est préférable que la fenêtre d'état de la fonction concernée soit ouverte. Dans le cas contraire, vous pouvez faire face à une situation déroutante. Dans le cadre des touches rémanentes, par exemple, si la touche Control est "verrouillée", le fait d'appuyer sur la lettre C transmet l'information Control-C à l'ordinateur. Aussi la fenêtre d'état des touches rémanentes vous rappelle-t-elle que la touche Control est activée.

---

## Emission d'un bip à l'activation/désactivation d'une fonction

La fenêtre principale intègre la case à cocher "Signal sonore lors de l'activation/désactivation d'une configuration." (reportez-vous à la section Figure E-1). Si vous cochez cette case, chaque fois qu'une fonction (touches rémanentes ou lentes par exemple) est activée ou désactivée, l'ordinateur émet un bip.

## Configuration du temporisateur de désactivation automatique

Si vous partagez votre ordinateur avec un utilisateur ne nécessitant pas AccessX, vous pouvez souhaiter qu'AccessX soit automatiquement désactivé si l'ordinateur reste inutilisé pendant un certain laps de temps. De cette façon, ni vous, ni la personne qui utilisera la machine après vous n'aura à se rappeler de désactiver AccessX.

Pour activer ce délai, cochez la case "Off after time out (min)". (Reportez-vous à la section Figure E-1). Déplacez la flèche correspondante pour définir le délai d'inactivité après lequel AccessX se désactive. Vous pouvez configurer ce délai entre zéro et six minutes.

## Obtention de l'aide en ligne

AccessX intègre plusieurs fenêtres d'aide ; sélectionnez le sujet qui vous intéresse dans le menu Aide de la fenêtre principale. Pour ouvrir ce menu, utilisez le bouton MENU de la souris ou appuyez sur F10 et la lettre *h*. Pour faire défiler le menu, utilisez les touches fléchées.

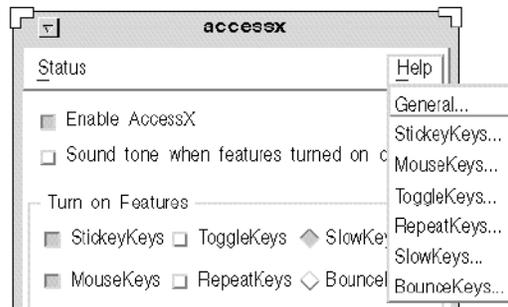


FIGURE E-3 Menu Aide

---

## Fenêtre Paramètres

Cliquez sur le bouton Paramètres dans la fenêtre principale d'AccessX pour afficher la fenêtre Paramètres. Cette fenêtre affiche des paramètres réglables correspondant à diverses fonctionnalités d'AccessX. Ces paramètres sont traités dans la section propre à chaque fonctionnalité.

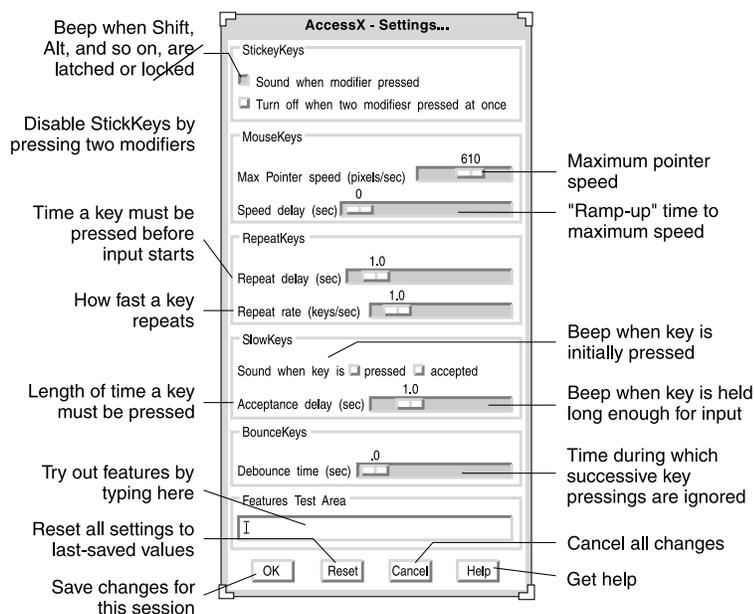


FIGURE E-4 Fenêtre AccessX Settings

## Fonctionnalités individuelles

### Touches rémanentes

De nombreuses personnes souffrant d'un handicap ont du mal à maintenir enfoncées deux touches simultanément, ce qui rend les combinaisons de touches (Control-D ou Maj-Souris-Clic par exemple) difficiles. Quand les touches rémanentes sont activées, les *touches modifcatrices* (généralement Maj, Alt, Control et Meta) restent actives lorsque vous appuyez sur une autre touche ou cliquez sur un bouton de la souris.

### Activation et désactivation des touches rémanentes

Trois procédures permettent de désactiver les touches rémanentes :

- Cochez la case Touches rémanentes dans la fenêtre principale d'AccessX.
- Appuyez sur un modificateur et n'importe quelle autre touche — par exemple, Maj-x ou Control-Maj (possible uniquement si vous avez lancé OpenWindows au moyen de l'option `-accessx`).

- Appuyez simultanément sur deux touches modificatrices (reportez-vous à la section "Paramètres des touches rémanentes" à la page 631).

## Basculement et verrouillage

Les touches rémanentes peuvent être *basculées* ou *verrouillées* :

- Pour *basculer* une touche modificatrice, appuyez une fois dessus.  
Une touche basculée reste active jusqu'à ce que vous appuyiez sur une touche non-modificatrice. Exemple : les touches rémanentes étant activées, vous appuyez sur la touche Control. Cette touche reste "enfoncée" lorsque vous appuyez sur la touche *l*. Vous obtenez ainsi la combinaison Control-L. Après avoir appuyé sur *l*, la touche Control est "relâchée."
- Pour *verrouiller* une touche modificatrice, appuyez dessus deux fois de suite.  
Cette touche reste verrouillée jusqu'à ce que vous appuyiez de nouveau dessus. Par exemple, vous souhaitez entrer

:WR

Dans ce cas, vous devez appuyer deux fois sur la touche Maj pour la verrouiller, puis sur la touche "deux-points" et les lettres *w* et *r*. Pour déverrouiller la touche Maj, appuyez de nouveau dessus.

Vous pouvez afficher une fenêtre d'état pour savoir quelles touches sont basculées ou verrouillées. (Reportez-vous à la section "Affichage de l'état des touches et des boutons" à la page 627).

## Paramètres des touches rémanentes

### *Emission d'un bip chaque fois qu'un modificateur est enfoncé*

Votre ordinateur peut émettre un bip chaque fois que vous appuyez sur une touche modificatrice (les touches rémanentes étant activées). Etant donné qu'appuyer sur ces touches permet de les basculer, de les verrouiller ou de les relâcher, l'émission d'un bip peut s'avérer utile pour vous rappeler que vous avez activé ou désactivé un modificateur. (Il est facile de l'oublier en cours de saisie).

Pour activer ce paramètre, cochez la case Sound when modifier pressed dans la fenêtre Paramètres. (Reportez-vous à la section Figure E-4).

### *Désactivation des touches rémanentes en appuyant simultanément sur deux modificateurs*

Lorsque vous cochez cette case (dans la fenêtre Paramètres), vous pouvez vous-même désactiver les touches rémanentes en appuyant simultanément sur deux modificateurs (tels que Control et Maj). Certains utilisateurs trouvent cette procédure plus pratique que de cliquer avec la souris ou d'appuyer cinq fois sur la touche Maj.

## Touches souris

Si vous avez du mal à utiliser la souris, optez pour les touches souris permettant au pavé numérique de votre clavier d'émuler les fonctions de la souris. Vous pouvez déplacer le pointeur sur l'écran, comme vous le feriez avec une souris, de même que cliquer ou appuyer sur les boutons de la souris.

## Activation et désactivation des touches souris

Deux procédures permettent d'activer et de désactiver les touches souris :

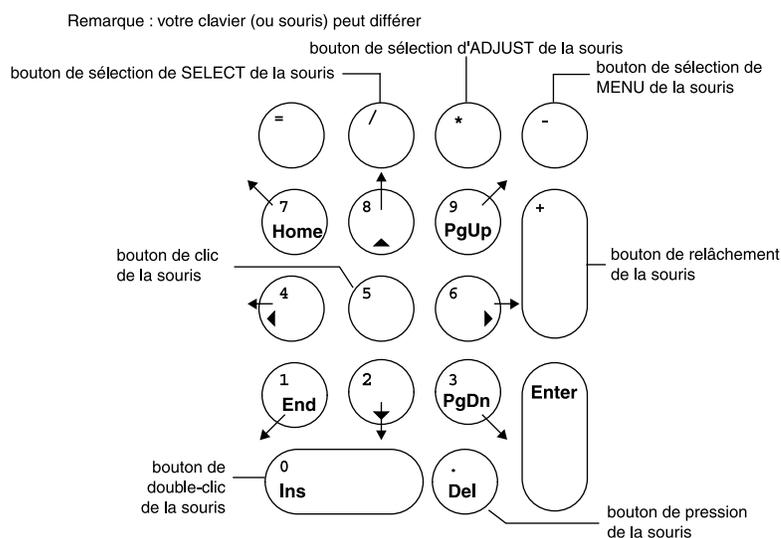
- Check the MouseKeys check box on the AccessX main window
- Appuyez simultanément sur les touches Alt, Maj et Verr Num. (Possible uniquement si vous avez lancé OpenWindows au moyen de l'option `-accessx`).

## Emulation clavier des fonctions de la souris

Lorsque les touches souris sont activées, les touches du pavé numérique possèdent trois types distincts de fonction :

- Les touches 1-4 et 6-9 déplacent le pointeur sur l'écran.
- Les touches 5, + (plus), 0 (zero) et . (virgule décimale) simulent les fonctions des boutons de la souris.
- Les touches / (barre oblique), \* (symbole de multiplication), et - (moins) permettent de basculer les équivalents clavier entre les divers boutons de souris.

Vous pouvez afficher une fenêtre d'état pour savoir quelles touches souris sont actuellement enfoncées.



**FIGURE E-5** Equivalents des boutons de la souris sur le pavé numérique

## Paramètres des touches souris

### *Modification de la vitesse maximale du pointeur*

Si vous avez du mal à déplacer le pointeur avec la précision souhaitée, vous pouvez en ralentir la vitesse. Pour modifier la vitesse de déplacement du pointeur, sélectionnez la case "Max. pointer speed (pix/sec)." (Reportez-vous à la section Figure E-4). Réglez la barre de sélection sur la vitesse qui vous convient. La vitesse est évaluée en pixels/seconde et est comprise entre 10 et 1000 pixels/seconde.<sup>1</sup>

### *Configuration de la vitesse "d'accélération" du pointeur*

Vous pouvez définir en combien de temps le pointeur atteint sa vitesse maximale (lorsque les touches souris sont activées). Pour ce faire, réglez le curseur "Time to max speed" (reportez-vous à la section Figure E-4). Ceci vous permet de contrôler davantage le déplacement du pointeur. Vous pouvez configurer la souris de manière à ce que 4 secondes s'écoulent avant que la vitesse maximale ne soit atteinte.

## Bascule

De nombreux claviers possèdent des témoins lumineux (LED) qui s'allument lorsque certaines touches sont activées, telle la touche Verr Maj par exemple. Lorsqu'elle est enfoncée, son témoin lumineux s'allume.

<sup>1</sup> La vitesse du pointeur n'est limitée que lorsque les touches souris sont activées.

Pour les personnes souffrant d'une cécité totale ou importante, ce témoin n'est que d'une faible utilité. La fonction de bascule est l'équivalent sonore du témoin lumineux. Ainsi, lorsque vous activez les touches Verr Num, Verr Maj ou Arrêt défil, l'ordinateur émet un bip. Lorsque vous les désactivez, l'ordinateur émet deux bips.

## Activation et désactivation de la bascule

Cochez la case Bascule dans la fenêtre principale d'AccessX pour activer ou désactiver cette fonctionnalité.

## Touches à répétition

Certains utilisateurs possédant des capacités moteur réduites ont du mal à retirer rapidement leur doigt (ou la baguette maintenue avec la bouche) des touches. Aussi, il leur arrive de taper par exemple *kkkkkkkkk* au lieu de *k*. Lorsque les touches à répétition sont activées, il est nécessaire de maintenir une touche enfoncée un certain laps de temps avant qu'elle ne soit répétée.

## Activation et désactivation des touches à répétition

Deux procédures permettent d'activer et de désactiver les touches à répétition :

- Cochez la case Touches à répétition dans la fenêtre principale d'AccessX.
- Maintenez la touche Maj (ou toute autre touche) enfoncée pendant huit secondes. L'ordinateur émet un bip au bout de quatre secondes pour vous avertir que vous avez activé ou désactivé cette fonction. (Possible uniquement si vous avez lancé OpenWindows au moyen de l'option `-accessx`).

---

**Remarque :** Maintenir la touche Maj enfoncée pendant huit secondes permet également d'activer les touches lentes.

---

## Paramètres des touches à répétition

### *Retardement de l'activation de la répétition*

Vous pouvez définir la durée pendant laquelle une touche doit rester enfoncée avant d'être répétée. Cet intervalle doit être compris entre un dixième de seconde et dix secondes. Pour configurer ce paramètre, déplacez le curseur "Delay until repeat" (reportez-vous à la section Figure E-4) sur le nombre de secondes correspondant à l'attente souhaitée avant que les touches ne soient répétées.

### *Configuration du taux de répétition*

Vous pouvez également définir le taux de répétition. Ce taux représente le nombre de fois qu'une touche enfoncée est répétée par secondes. Il est compris entre 0,1 (c'est-à-dire 10 secondes par touche) et 10 (c'est-à-dire dix touches par seconde). *Plus cette valeur est élevée, plus la touche est répétée rapidement.* Attribuez une faible valeur à ce paramètre pour éviter qu'une touche ne soit répétée ou ne soit répétée trop rapidement.

Déplacez le curseur "Taux de répétition" sur la valeur qui vous convient. (Reportez-vous à la section Figure E-4.)

## Touches lentes

Les utilisateurs qui éprouvent des difficultés à faire de la saisie enfoncent régulièrement des touches incorrectes lorsqu'ils essaient de saisir du texte. En voulant entrer un *r* par exemple, ils entrent un *t*. Lorsque les touches lentes sont activées, seules les touches enfoncées suffisamment longtemps, conformément à la durée prédéfinie, sont prises en compte. Les touches enfoncées par inadvertance sont ignorées.

---

**Remarque :** Les touches lentes et les touches à rebonds ne peuvent être activées simultanément.

---

## Activation et désactivation des touches lentes

Activez ou désactivez les touches lentes en suivant l'une des procédures suivantes :

- Cochez la case Touches lentes dans la fenêtre principale d'AccessX.
- Maintenez la touche Maj (ou toute autre touche) enfoncée pendant au moins huit secondes. L'ordinateur émet un bip au bout de quatre secondes pour vous avertir que vous avez activé ou désactivé cette fonction. (Possible uniquement si vous avez lancé OpenWindows au moyen de l'option `-accessx`).

---

**Remarque :** Maintenir la touche Maj enfoncée pendant huit secondes permet également d'activer les touches à répétition.

---

## Paramètres des touches lentes

### *Configuration du mode de notification*

Vous pouvez souhaiter être averti de l'état d'une touche lorsque les touches lentes sont activées. De cette façon, vous n'avez pas besoin de deviner si une touche a été enfoncée suffisamment longtemps pour être prise en compte.

La fenêtre Paramètres comprend deux cases à cocher ("pressed" et "accepted") permettant de définir comment vous souhaitez être averti de l'état d'une touche lorsque les touches lentes sont activées. Lorsque ces cases sont cochées, votre ordinateur peut émettre un bip :

- au moment où la touche est enfoncée ;
- lorsque la touche enfoncée est prise en compte par le programme ;
- au moment où la touche est enfoncée et lorsqu'elle est prise en compte par le programme ;
- ne pas émettre de bip.

### *Configuration du délai d'acceptation*

Le délai d'acceptation correspond à l'intervalle entre le moment où la touche est enfoncée et celui où elle est prise en compte. Vous pouvez le définir à l'aide du curseur "Acceptance delay (sec)" située dans la fenêtre Paramètres. (Reportez-vous à la section Figure E-4). Ce délai est compris entre zéro et cinq secondes.

## Touches à rebonds

Les touches à rebonds aident les utilisateurs qui ont des difficultés à maintenir une touche enfoncée ou qui ont tendance à appuyer plusieurs fois sur une touche quand ils ne souhaitent le faire qu'une fois. Les touches à rebonds signalent au système d'ignorer les pressions rapides et répétées sur une seule touche.

---

**Remarque :** Les touches lentes et les touches à rebonds ne peuvent être activées simultanément.

---

## Activation et désactivation des touches à rebonds

Cochez la case Touches à rebonds dans la fenêtre principale d'AccessX pour activer ou désactiver cette fonctionnalité.

## Paramètres des touches à rebonds

### *Configuration du délai d'annulation du rebond*

Le délai d'annulation du rebond correspond à l'intervalle de temps qui doit s'écouler avant qu'une touche enfoncée pour la seconde fois soit prise en compte par le système.

Vous pouvez définir cet intervalle à l'aide du curseur "Debounce time (sec)". (Reportez-vous à la section Figure E-4). Ce délai est compris entre zéro et cinq secondes.

---

## Frappes propres aux fonctionnalités d'AccessX

Tableau E-1 répertorie les diverses fonctionnalités d'AccessX et les frappes correspondantes. Vous devez lancer OpenWindows à l'aide de l'option `-accessx` pour utiliser ces frappes.

**TABLEAU E-1** Fonctionnalités et frappes correspondantes

| Caractéristique                                                     | Frappe                                                                                                                                                           |
|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Activation ou désactivation des touches rémanentes.                 | Appuyez cinq fois sur Maj.                                                                                                                                       |
| Désactivation des touches rémanentes.                               | Appuyez simultanément sur deux modificateurs quels qu'ils soient (par exemple Maj et Alt). Remarque : vous devez activer cette fonction dans le menu Paramètres. |
| Activation ou désactivation des touches souris.                     | Alt - Maj - Verr Num                                                                                                                                             |
| Déplacement du pointeur (lorsque les touches souris sont activées). | Touches 1-4 et 6-9 du pavé numérique                                                                                                                             |

**TABLEAU E-1** Fonctionnalités et frappes correspondantes *(Suite)*

| <b>Caractéristique</b>                                 | <b>Frappe</b>                                                                            |
|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Clic                                                   | 5                                                                                        |
| Double-clic                                            | 0                                                                                        |
| Pression                                               | .                                                                                        |
| Relâchement                                            | +                                                                                        |
| SELECT (mb1)                                           | /                                                                                        |
| ADJUST (mb2)                                           | *                                                                                        |
| MENU (mb3)                                             | -                                                                                        |
| Activation ou désactivation des touches de répétition. | Maintenez enfoncée la touche Maj pendant huit secondes (bips au bout de quatre secondes) |
| Activation ou désactivation des touches lentes.        | Maintenez enfoncée la touche Maj pendant huit secondes (bips au bout de quatre secondes) |

# Glossaire

---

|                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>actif</b>              | Fenêtre, élément d'une fenêtre ou icône en cours de modification du fait d'une entrée au clavier ou par le biais de la souris. Une barre de titre colorée ou ombrée permet de distinguer les fenêtres actives des autres fenêtres sur l'espace de travail. Un élément de fenêtre actif est indiqué par un curseur mis en évidence ou de sélection. |
| <b>action</b>             | Entité du Bureau fournissant une méthode d'exécution des applications, des commandes et d'autres activités telles que l'impression, la suppression de fichiers et la modification des répertoires. Les actions sont définies dans une base de données de fichiers de configuration.                                                                |
| <b>adresse</b>            | Emplacement du courrier électronique d'un utilisateur.                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Afficheur d'aide</b>   | Application permettant d'afficher l'aide en ligne.                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Agenda</b>             | Application permettant de programmer des rendez-vous et de créer des listes de tâches à effectuer.                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>agrandir</b>           | Action d'agrandir une fenêtre pour lui donner ses dimensions maximales.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Aide</b>               | Bouton ou élément d'un menu utilisé pour accéder aux informations concernant des objets, des choix, des tâches et des messages d'erreur.                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Aide sur l'élément</b> | Lorsque vous choisissez l'aide en ligne contextuelle dans le menu Aide, le curseur se transforme en point d'interrogation et vous pouvez obtenir les informations relatives à une commande, une opération, une boîte de dialogue ou un objet de commande en cliquant sur l'objet concerné.                                                         |
| <b>alias</b>              | Autre(s) nom(s) donné(s) à un programme ou à une adresse de courrier électronique.                                                                                                                                                                                                                                                                 |

|                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                            | Au niveau de la messagerie électronique, adresse permettant d'envoyer un message à un groupe d'utilisateurs. Il est possible de créer un alias pour envoyer un message électronique à quelques ou de nombreuses personnes.                                                |
| <b>Annuler</b>                             | Bouton poussoir permettant de fermer une fenêtre sans prendre en compte les éventuelles modifications qui y auraient été apportées.                                                                                                                                       |
| <b>application</b>                         | Programme informatique fournissant des outils de travail. Exemples : le Gestionnaire de configuration, l'Editeur de texte ou encore le Gestionnaire de fichiers.                                                                                                          |
| <b>Appliquer</b>                           | Choix permettant de rendre effectif une sélection (ou un groupe de sélections) dans une boîte de dialogue.                                                                                                                                                                |
| <b>arborescence des rubriques</b>          | Dans une boîte de dialogue d'aide générale, liste de rubriques permettant d'afficher des informations d'aide.                                                                                                                                                             |
| <b>arrière-plan</b>                        | Partie sous-jacente d'une fenêtre sur laquelle s'affichent divers éléments dont les boutons et les listes.                                                                                                                                                                |
| <b>arrière-plan de l'espace de travail</b> | Partie de l'écran ne comportant ni fenêtre ni icône.                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>autorisation</b>                        | Paramètre déterminant comment les utilisateurs ou les groupes d'utilisateurs peuvent accéder à un fichier ou à un dossier (répertoire).                                                                                                                                   |
| <b>bac de messages</b>                     | Boîte aux lettres électronique et méthode de classement contenant tous les messages électroniques. Une fois qu'un message est déposé dans un conteneur, il est possible de l'afficher, le modifier, le supprimer, l'imprimer, le joindre, le transmettre ou d'y répondre. |
| <b>barre de défilement</b>                 | Objet de commande situé à droite ou en bas d'une fenêtre permettant d'afficher le contenu de la fenêtre qui est masqué.                                                                                                                                                   |
| <b>barre de menu</b>                       | Section de la fenêtre d'application, située entre la barre de titre et la zone de travail, répertoriant les noms de menu.                                                                                                                                                 |
| <b>barre de titre</b>                      | Zone supérieure d'une fenêtre contenant le titre de cette dernière, le bouton de menu fenêtre et les boutons de réduction et d'agrandissement. Voir également <i>titre de la fenêtre</i> .                                                                                |
| <b>basculer</b>                            | Modification, à l'aide de la souris ou du clavier, de l'état d'un objet de commande possédant deux états tels que les boutons radio ou les cases à cocher.                                                                                                                |
| <b>bitmap</b>                              | Image enregistrée en format trame. Il s'agit généralement d'une image constituée de deux couleurs maximum (couleur de premier plan et couleur d'arrière-plan). A ne pas confondre avec <i>pixmap</i> .                                                                    |
| <b>Boîte aux lettres en entrée</b>         | Bac de messages principal ou par défaut. La boîte aux lettres en entrée reçoit tous les messages entrant. Il est possible de déplacer les messages de la boîte aux lettres en entrée pour les transférer dans divers conteneurs.                                          |

|                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>boîte de défilement</b>          | Zone de la barre de défilement montrant la position des informations visibles par rapport au reste des informations invisibles contenues dans la fenêtre. Cliquez sur une boîte de défilement pour consulter les informations invisibles.                                           |
| <b>boîte de dialogue</b>            | Fenêtre affichée par une application dans laquelle l'utilisateur doit entrer une opération.                                                                                                                                                                                         |
| <b>bouton</b>                       | Terme générique renvoyant à un objet de commande dans une fenêtre. Voir <i>bouton poussoir</i> .                                                                                                                                                                                    |
| <b>bouton 1 de la souris</b>        | Bouton de la souris le plus à gauche (souris configurée pour les droitiers) ou le plus à droite (souris configurée pour les gauchers). Ce bouton sert principalement à sélectionner des éléments. Il s'agit également du bouton par défaut utiliser pour "cliquer", le cas échéant. |
| <b>bouton 2 de la souris</b>        | Bouton central sur une souris à trois boutons. Ce bouton possède deux modes : Transférer et Ajuster.                                                                                                                                                                                |
| <b>bouton 3 de la souris</b>        | Bouton de la souris le plus à droite (souris configurée pour les droitiers) ou le plus à gauche (souris configurée pour les gauchers). Ce bouton permet d'activer les menus contextuels.                                                                                            |
| <b>bouton Agrandir</b>              | Bouton situé dans la barre de titre d'une fenêtre que vous sélectionnez pour agrandir la fenêtre et lui donner ses dimensions maximales.                                                                                                                                            |
| <b>bouton de copie</b>              | Le bouton 2 de la souris fait office de bouton Dupliquer. Si vous cliquez sur une zone modifiable, il permet de copier le texte sélectionné à l'emplacement du clic.                                                                                                                |
| <b>bouton de la souris</b>          | Mécanisme de la souris sur lequel vous appuyez pour sélectionner des éléments.                                                                                                                                                                                                      |
| <b>bouton de menu de la fenêtre</b> | Objet de commande situé dans le coin supérieur gauche d'une fenêtre en regard de la barre de titre. Le sélectionner permet d'afficher le menu de la fenêtre.                                                                                                                        |
| <b>bouton de verrouillage</b>       | Objet de commande du Tableau de bord permettant de verrouiller l'écran.                                                                                                                                                                                                             |
| <b>bouton Exitr</b>                 | Objet de commande du Tableau de bord permettant de se déconnecter du Bureau.                                                                                                                                                                                                        |
| <b>bouton poussoir</b>              | Objet de commande exécutant immédiatement une action dans une application. Il exécute généralement une commande (Appliquer par exemple) ou affiche une fenêtre ou un menu.                                                                                                          |
| <b>bouton radio</b>                 | Objet de commande exclusif, appartenant généralement à un groupe de boutons radio, dont la configuration est indiquée par la présence ou l'absence d'un indicateur graphique. Un bouton radio n'a que deux états : activé et désactivé.                                             |
| <b>bouton Réduire</b>               | Bouton situé dans la barre de titre d'une fenêtre que vous sélectionnez pour afficher la fenêtre sous forme d'une icône.                                                                                                                                                            |

|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Bureau</b>                     | Voir <i>espace de travail</i> .                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>cadre de fenêtre</b>           | Partie visible d'une fenêtre qui encadre l'application. Le cadre d'une fenêtre peut contenir jusqu'à cinq objets de commande : la barre de titre, les bordures de redimensionnement, les boutons de réduction et d'agrandissement et le bouton de menu fenêtre.       |
| <b>Calculatrice</b>               | Application reproduisant les mêmes fonctions qu'une calculatrice de poche.                                                                                                                                                                                            |
| <b>caractère de saut de ligne</b> | Caractère invisible marquant la fin d'une ligne de texte dans un document et indiquant à l'imprimante ou à l'écran de passer à la ligne.                                                                                                                              |
| <b>carte d'adresses</b>           | Fichier (conforme au standard vCard) contenant les coordonnées d'un utilisateur. Le Gestionnaire d'adresses permet d'afficher les cartes d'adresses.                                                                                                                  |
| <b>carte d'alias</b>              | Alias tel qu'affiché dans le Gestionnaire d'adresses (voir <i>alias</i> ).                                                                                                                                                                                            |
| <b>carte d'hôte</b>               | Informations détaillées sur un hôte, telles que le Gestionnaire d'adresses les affiche.                                                                                                                                                                               |
| <b>cartes</b>                     | Le Gestionnaire d'adresses utilise le concept de cartes (identiques aux cartes Rolodex) pour rechercher et afficher des informations sur les utilisateurs (cartes d'adresses), les hôtes (cartes d'hôtes) et les alias (cartes d'alias).                              |
| <b>case à cocher</b>              | Icône non-exclusive dont la configuration est indiquée par l'absence ou la présence d'une coche. Une case à cocher n'a que deux états : activé et désactivé.                                                                                                          |
| <b>CDE</b>                        | Acronyme de Common Desktop Environment, interface utilisateur graphique fonctionnant sous UNIX.                                                                                                                                                                       |
| <b>chemin d'accès</b>             | Chaîne de caractères indiquant l'emplacement hiérarchique d'un dossier (répertoire).                                                                                                                                                                                  |
| <b>choisir</b>                    | Utilisation de la souris ou du clavier pour sélectionner un élément de menu, un bouton ou une icône permettant d'exécuter une commande ou une action. A ne pas confondre avec <i>sélectionner</i> .                                                                   |
| <b>cible de pose</b>              | Rectangle représentant la zone de pose dans une application.                                                                                                                                                                                                          |
| <b>client</b>                     | Système ou application établissant des demandes de services depuis une autre application, généralement au travers d'un réseau.                                                                                                                                        |
| <b>cliquer</b>                    | Pression et relâchement d'un bouton de la souris sans déplacer le pointeur. En l'absence d'autres précisions, il s'agit du bouton 1 de la souris.                                                                                                                     |
| <b>cliquer deux fois</b>          | Double pression rapide sur un bouton de la souris sans déplacement du pointeur de la souris. En l'absence d'autres précisions, il s'agit du bouton 1 de la souris. Le double-clic est souvent utilisé comme solution alternative de sélection des éléments d'un menu. |

|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>connecter (se)</b>        | Saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe pour accéder à un système ou à une session de Bureau.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>connexion</b>             | Procédure permettant d'accéder à un système.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>conteneur</b>             | Espace conçu pour recevoir des objets ou des données. Un dossier ou un notebook constituent des exemples de conteneur.<br><br>Dans le Programme courrier, il s'agit de la boîte aux lettres et du système de filtre contenant tous les messages électroniques. Une fois qu'un message est déposé dans un conteneur, il est possible de l'afficher, de le modifier, de le supprimer, de l'imprimer, de le joindre, de le transmettre ou d'y répondre. |
| <b>Corbeille</b>             | Conteneur dédié aux fichiers et dossiers supprimés.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Couper lignes</b>         | Dans l'Editeur de texte, ce paramètre gère la coupure des ligne pour adapter le texte aux dimensions de la fenêtre au fur et à mesure de la saisie. Paramètre actif : les lignes sont coupées en bordure de la fenêtre. Paramètre inactif : vous devez appuyer sur Retour pour passer à la ligne.                                                                                                                                                    |
| <b>Créer une action</b>      | Application permettant d'associer une icône à une commande de sorte qu'il soit possible de l'exécuter en cliquant sur l'icône. Créer une action permet également de définir des types de données spécifiques pour les fichiers de données d'une application et de les lier à une icône.                                                                                                                                                              |
| <b>curseur</b>               | Périphérique graphique indiquant à quel endroit apparaîtra l'opération effectuée au clavier ou par le biais du périphérique de pointage.                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>curseur de défilement</b> | Elément de la barre de défilement permettant de faire défiler une fenêtre par petits incréments. D'autre part, objet de commande du Tableau de Bord permettant de dérouler ou de refermer un panneau secondaire.                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>curseur de sélection</b>  | Objet de commande permettant de sélectionner une valeur parmi toutes celles disponibles. La position du témoin de séparation permet de définir la valeur courante.                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>curseur de texte</b>      | Curseur indiquant le point d'insertion d'une entrée de texte. Ce curseur se présente généralement comme un faisceau en I. A ne pas confondre avec <i>curseur de localisation</i> et <i>pointeur</i> .                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>déconnecter (se)</b>      | Clôturer ou quitter un système ou une session de Bureau.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>déconnexion</b>           | Procédure permettant de clôturer une session de Bureau.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Déplacer</b>              | Option proposée dans le menu de la fenêtre pour déplacer une fenêtre sur l'écran.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

|                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>déplacer</b>                          | Action d'appuyer et de maintenir enfoncé l'un des boutons de la souris tout en déplaçant le pointeur (et l'objet situé sous ce dernier) sur l'écran.                                                                                                                                                                                        |
| <b>déposer</b>                           | Action consistant à relâcher le bouton de la souris après avoir fait glisser un objet. Si l'objet est déposé à l'endroit approprié, il engendre une action.                                                                                                                                                                                 |
| <b>dossier</b>                           | Icône représentant un <i>répertoire</i> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Dossier courant</b>                   | Dossier ouvert dans une vue active du Gestionnaire de fichiers.                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>dossier parent</b>                    | Dossier contenant des sous-dossiers et des fichiers. Au niveau des lignes de commande, vous pouvez rencontrer l'expression <i>répertoire parent</i> .                                                                                                                                                                                       |
| <b>Dossier personnel</b>                 | Dossier contenant vos fichiers et autres répertoires personnels. Les fenêtres du Gestionnaire de fichiers et de l'Emulateur de terminal se trouvent par défaut dans le dossier personnel lorsque vous les ouvrez pour la première fois. Au niveau des lignes de commande, vous pouvez rencontrer l'expression <i>répertoire personnel</i> . |
| <b>économiseur d'écran</b>               | Programme qui, passé un laps de temps prédéfini, bascule l'écran de la station de travail hors tension ou affiche des images animées afin de prolonger la durée de vie de l'écran.                                                                                                                                                          |
| <b>écraser</b>                           | Remplacer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Ecriture</b>                          | Autorisation de modifier le contenu d'un fichier ou d'un dossier.                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Editeur de rendez-vous</b>            | Fenêtre de l'Agenda utilisée pour programmer, modifier ou supprimer un rendez-vous.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Editeur de texte</b>                  | Application permettant de créer et de modifier des documents.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Editeur d'icônes</b>                  | Application permettant de créer de nouvelles icônes et de modifier les icônes existantes.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>élément</b>                           | Terme générique applicable à n'importe quelle entité pouvant être considérée comme un élément autonome dans un contexte élargi comme une option dans une liste ou un objet de commande dans une fenêtre.                                                                                                                                    |
| <b>élément actif, sélection courante</b> | Élément mis en évidence dans une liste.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Email</b>                             | Abréviation de l'expression "electronic mail". L'email correspond généralement aux messages qui vous sont adressés et envoyés par voie électronique et que vous recevez dans votre messagerie électronique. Synonyme également utilisé : "Mail."                                                                                            |
| <b>Emulateur de terminal</b>             | Fenêtre émulant un type particulier de terminal pour exécuter des programmes ne se présentant pas sous la forme d'une fenêtre. Les                                                                                                                                                                                                          |

fenêtre d'émulateur de terminal servent généralement à entrer des commandes afin d'interagir avec l'environnement d'exploitation de l'ordinateur.

|                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>en-tête</b>                     | Dans le Programme courrier, information élémentaire sur le message électronique tel qu'il apparaît dans le bac de messages. L'en-tête d'un message comprend le nom de l'émetteur, le sujet, la date et l'heure de réception ainsi que la taille du message.                                                           |
| <b>espace de travail</b>           | Zone de l'écran comprenant les icônes et fenêtres visibles ainsi que la zone vierge de l'écran où vous pouvez placer des icônes.                                                                                                                                                                                      |
| <b>exécuter</b>                    | Autorisation d'accès à un fichier ou dossier (répertoire). Le droit d'exécution concernant les fichiers permet à l'utilisateur d'exécuter un programme ou un fichier de script Shell. Le droit d'exécution concernant les dossiers (répertoires) permet à l'utilisateur d'accéder au contenu du dossier (répertoire). |
| <b>exécuter</b>                    | Action consistant à lancer une application ou une action.                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>extension</b>                   | Suffixe ajouté à la fin d'un nom de fichier et séparé de tout autre suffixe et du nom de fichier en soi par un signe de ponctuation tel qu'un point (.).                                                                                                                                                              |
| <b>extension de fichier</b>        | Suffixe ajouté à la fin d'un nom de fichier généralement utilisé pour définir le type de fichier ou classer les fichiers par catégories pour l'utilisateur.                                                                                                                                                           |
| <b>faire défiler</b>               | Déplacement du curseur sur des données, incrément par incrément. Les données défilent dans la fenêtre indiquant la position du curseur.                                                                                                                                                                               |
| <b>faire glisser et poser</b>      | Voir Glisser-Déposer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>famille d'aide</b>              | Ensemble de <i>volumes d'aide</i> proposant des informations en ligne sur des applications connexes.                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>fenêtre</b>                     | Boîte rectangulaire qui apparaît à l'écran. Les applications possèdent généralement une fenêtre principale dans laquelle il est possible d'ouvrir des fenêtres secondaires appelées <i>boîtes de dialogue</i> .                                                                                                       |
| <b>fenêtre active</b>              | Fenêtre recevant une entrée au clavier.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>fenêtre d'aide</b>              | Fenêtre secondaire affichant le contenu de l'aide.                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>fenêtre Composer un message</b> | Dans le Programme courrier, fenêtre permettant de créer de nouveaux messages électroniques. La barre de menu de la fenêtre Composer un message est composée de plusieurs options de composition de messages.                                                                                                          |
| <b>Fermer</b>                      | Élément de menu permettant de fermer une fenêtre et toutes ses fenêtres connexes dans tous les espaces de travail.                                                                                                                                                                                                    |
| <b>fichier</b>                     | Unité de données (texte, programme, image, etc.) enregistrée dans un dossier (répertoire).                                                                                                                                                                                                                            |

|                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>file d'attente</b>                      | Liste ordonnée de tâches en attente d'être réalisées.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>fichier de configuration</b>            | Fichier permettant de personnaliser les propriétés d'une application.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>filtre</b>                              | Programme permettant de n'afficher que les objets répondant à certains critères prédéfinis (par exemple tous les objets portant le même nom de modèle) et de masquer tous les autres objets.                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>fond</b>                                | Image constituant l' <i>arrière-plan de l'espace de travail</i> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>fond de l'espace de travail</b>         | Voir <i>fond</i> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Gestionnaire d'aide</b>                 | Volume d'aide spécifique répertoriant toutes les aides en ligne enregistrées sur votre ordinateur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Gestionnaire d'applications</b>         | Fenêtre contenant des objets représentant les actions du système que vous pouvez utiliser.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Gestionnaire de configuration</b>       | Application permettant de personnaliser certains éléments visuels et certains comportements des périphériques tels que notamment les couleurs, les polices et le comportement du clavier, de la souris, des fenêtres et du démarrage de la session.                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Gestionnaire de fenêtres</b>            | Application offrant aux utilisateurs la possibilité de manipuler les fenêtres sur l'espace de travail en les ouvrant, les redimensionnant, les déplaçant ou les fermant par exemple.                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Gestionnaire de fichiers</b>            | Application gérant les fichiers et répertoires contenus sur votre ordinateur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Gestionnaire de l'espace de travail</b> | Application gérant les dimensions, l'emplacement et le fonctionnement des fenêtres au sein de plusieurs espaces de travail.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Gestionnaire de sessions</b>            | Application contrôlant l'enregistrement et la restauration des sessions, le verrouillage et le déverrouillage de l'écran, ainsi que l'utilisation des économiseurs d'écran. Lorsqu'une session est enregistrée, l'état propre à l'environnement du Bureau (emplacement des icônes, dimensions et emplacement des fenêtres ouvertes, état ouvert/fermé des applications, palette de couleurs utilisée, etc.) est conservé, afin d'être restauré au moment de la connexion suivante. |
| <b>Gestionnaire d'impression</b>           | Application affichant toutes les imprimantes reliées à votre système.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>glisser-déposer</b>                     | Manipulation d'une icône à l'aide d'un périphérique de pointage afin de la faire glisser sur l'écran pour la poser à un autre emplacement. Synonyme de Faire glisser et poser.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>grisé</b>                               | Affichage grisé spécifique mettant en évidence les options indisponibles.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>groupe</b>                              | Ensemble d'utilisateurs regroupés sous le même nom, et                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

|                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                     | paramètre d'autorisation déterminant l'accès d'un groupe à des fichiers.                                                                                                                                                                                                  |
| <b>groupe d'applications</b>        | Dossier du Gestionnaire d'applications contenant une ou plusieurs applications.                                                                                                                                                                                           |
| <b>historique</b>                   | Liste des dernières commandes ou rubriques d'aide et des derniers fichiers ou dossiers auxquels vous avez accédé.                                                                                                                                                         |
| <b>Horloge</b>                      | Icône du Tableau de bord affichant l'heure locale.                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>hôte</b>                         | Ordinateur.                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>hyperlien</b>                    | Dans l'aide, texte ou graphique sur lequel vous pouvez cliquer pour afficher une autre rubrique.                                                                                                                                                                          |
| <b>icône</b>                        | Représentation graphique d'un objet constitué d'une image, d'un arrière-plan et d'un libellé. Il est possible de manipuler directement une icône.                                                                                                                         |
| <b>icône d'action</b>               | Icône représentant une action dans une fenêtre du Gestionnaire de fichiers ou du Gestionnaire d'applications ou dans l'espace de travail. Pour créer une icône d'action, il suffit de créer un fichier exécutable vide portant le même nom que l'action qu'il représente. |
| <b>Icône d'aide sur l'élément</b>   | Objet de commande du Tableau de bord permettant d'accéder aux données de l'aide contextuelle sur le Tableau de bord.                                                                                                                                                      |
| <b>icône d'application</b>          | Voir <i>icône d'action</i> .                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>icône de fenêtre</b>             | Fenêtre réduite.                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>icône de l'espace de travail</b> | Icône du Gestionnaire de fichiers copiée sur l'espace de travail.                                                                                                                                                                                                         |
| <b>icône de l'imprimante</b>        | Objet de commande du Tableau de bord permettant d'exécuter le logiciel d'imprimante. Faire glisser un fichier sur cette icône affiche une boîte de dialogue vous permettant d'imprimer le fichier sur l'imprimante par défaut.                                            |
| <b>Icône d'installation</b>         | Élément d'un panneau secondaire utilisé pour installer des icônes dans le Tableau de bord à l'aide de la fonction <i>glisser-déposer</i> .                                                                                                                                |
| <b>icône du Programme courrier</b>  | Objet de commande du Tableau de bord permettant de lancer le Programme courrier. Faire glisser un fichier sur cette icône permet de le charger dans la fenêtre Composer du Programme courrier.                                                                            |
| <b>index</b>                        | Liste alphabétique des rubriques d'aide.                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>index</b>                        | Dans un volume d'aide, liste alphabétique de mots ou de phrases que vous pouvez chercher pour obtenir de l'aide sur un sujet. Le système d'aide affiche l'index lorsque vous cliquez sur le bouton Index dans une boîte de dialogue d'aide.                               |

|                                       |                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>interrompre</b>                    | Opération consistant à suspendre temporairement un processus sans l'arrêter.                                                                                                                                                        |
| <b>invite de ligne de commande</b>    | Invite (généralement %, > ou \$) indiquant que l'ordinateur est prêt à prendre en charge des commandes. Dans une fenêtre d'émulation de terminal, l'invite de ligne de commande s'affiche en appuyant sur Retour.                   |
| <b>ITE</b>                            | Emulateur interne de terminal. Il permet d'utiliser un affichage en mode bitmap comme un terminal (par le biais du mode de lignes de commande à partir de l'écran de connexion).                                                    |
| <b>Lecture</b>                        | Autorisation de consulter des données dans un fichier ou de répertorier les fichiers et les dossiers (répertoires) contenus dans un dossier (répertoire).                                                                           |
| <b>libellé</b>                        | Texte en regard d'une icône ou d'un objet de commande servant d'appellation à l'élément.                                                                                                                                            |
| <b>libellé d'action</b>               | Nom qui s'affiche sous l'icône d'une action. Voir <i>nom d'action</i> .                                                                                                                                                             |
| <b>lien</b>                           | Synonyme de <i>lien symbolique</i> .                                                                                                                                                                                                |
| <b>lien symbolique</b>                | Type de lien capable de pointer sur un fichier ou un répertoire résidant sur un autre périphérique de stockage ou sur une autre partition.                                                                                          |
| <b>liste</b>                          | Objet de commande contenant des éléments à sélectionner. Synonyme : Liste de sélection.                                                                                                                                             |
| <b>liste des rendez-vous logiciel</b> | Liste chronologique des rendez-vous affichés dans l'Agenda.<br>Voir <i>application</i> .                                                                                                                                            |
| <b>manette de réglage</b>             | Élément d'un séparateur ou d'une barre de partage permettant d'agrandir ou de diminuer les dimensions d'une fenêtre ou d'une sous-fenêtre à l'aide de la souris. Vous pouvez atteindre la manette de réglage au moyen du clavier.   |
| <b>menu</b>                           | Liste d'options pouvant être sélectionnés pour réaliser une tâche particulière à l'intérieur d'une application. Voir également <i>sous-menu</i> .                                                                                   |
| <b>menu contextuel</b>                | Menu qui, à la demande, s'affiche en regard de l'objet auquel il est lié. Pour afficher les menus contextuels, il suffit généralement de cliquer sur le bouton 3 de la souris ou d'appuyer sur la combinaison de touches Shift+F10. |
| <b>menu de la fenêtre</b>             | Menu qui s'affiche en sélectionnant le bouton de menu fenêtre. Ce menu propose des options permettant de modifier l'emplacement et les dimensions de la fenêtre tels que Déplacer, Dimensionner, Réduire et Agrandir.               |
| <b>menu de l'espace de travail</b>    | Menu apparaissant lorsque vous pointez sur une zone vierge de l'espace de travail et cliquez sur le bouton 3 de la souris.                                                                                                          |

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>menu déroulant</b>    | Menu contenant divers choix et pouvant être étendu pour laisser apparaître d'autres choix lorsque vous cliquez sur un élément de la barre de menu ou sur le bouton de menu fenêtre avec le bouton 1 de la souris.                                                                                         |
| <b>message d'erreur</b>  | Message nécessitant l'attention immédiate de l'utilisateur. Les messages d'erreur permettent de communiquer un message relatif à une erreur de l'utilisateur.                                                                                                                                             |
| <b>mise en évidence</b>  | ( <i>v</i> ) Opération consistant à faire ressortir un élément à l'écran en le sélectionnant ou en le choisissant. ( <i>n</i> ) Indicateur visuel qu'un élément est sélectionné.                                                                                                                          |
| <b>mnémonique</b>        | Caractère unique et souligné d'une commande. Aussi, il suffit de taper la lettre mnémonique pour accéder à la commande correspondante. Les lettres mnémoniques sont surtout utilisées dans les commandes de menu. Cependant, d'autres boutons peuvent également avoir un raccourci-clavier.               |
| <b>modèle</b>            | Dans le Programme courrier, fichier ASCII créé par l'utilisateur et contenant des informations fréquemment utilisées, (nom et adresse e-mail par exemple) qu'il est ainsi possible d'intégrer facilement aux messages.                                                                                    |
| <b>mot de passe</b>      | Séquence de caractères saisi par les utilisateurs pour prouver leur identité au système.                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>nom d'action</b>      | Nom donné à une action qui apparaît par défaut sous l'icône correspondante. Voir <i>libellé d'action</i> .                                                                                                                                                                                                |
| <b>nom de base</b>       | Nom de fichier d'un fichier d'icônes sans l'extension relative à la taille (.l, .m, .s, .t) et au type (.bm, .pm). Par exemple le nom de base du fichier d'icônes myicon.m.p est myicon.                                                                                                                  |
| <b>nom de fichier</b>    | Nom du fichier tel qu'il a été enregistré dans un dossier (répertoire) ou sur un périphérique de stockage. Nom constitué d'un nom de base et d'une extension. Un nom de fichier complet peut également contenir le chemin d'accès.                                                                        |
| <b>nom d'utilisateur</b> | Identifiant permettant à l'utilisateur de s'identifier auprès du système et parfois remplacé par l'expression Nom de connexion. Par exemple : un utilisateur qui s'appelle John Doe peut avoir jdoe comme nom d'utilisateur. La fenêtre de connexion invite l'utilisateur à entrer son nom d'utilisateur. |
| <b>objet</b>             | Toute donnée logique associée à un comportement. Dans le Gestionnaire de fichiers par exemple, les fichiers, dossiers, actions et applications sont tous considérés comme des objets. Chaque type d'objet est associé à des actions spécifiques. Chaque objet est généralement représenté par une icône.  |

|                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>objet de commande</b>                    | Expression générique renvoyant à de nombreux éléments (boutons, cases à cocher, barres de défilement, etc.) exécutant une action ou indiquant un paramètre d'option. Voir <i>objet de commande du Tableau de bord</i> .                                                                                                                                                                            |
| <b>objet de commande du Tableau de bord</b> | Objet du Tableau de bord utilisé comme interface vers les services élémentaires du système et réalisant fréquemment des tâches ou des opérations. Les objets de commande du Tableau de bord par défaut sont : Horloge, Agenda, Programme courrier, Editeur de texte, Volume d'aide, Gestionnaire de fichiers, Imprimante, Gestionnaire de configuration, Gestionnaire d'applications et Corbeille. |
| <b>objet de l'espace de travail</b>         | Objet résidant dans un espace de travail plutôt que dans l'afficheur d'une fenêtre. Il s'agit notamment des fenêtres, des icônes (fenêtres réduites) et des objets qui ont été déplacés du Gestionnaire de configuration et du Gestionnaire d'application, puis déposés dans un espace de travail.                                                                                                 |
| <b>OK</b>                                   | Choix permettant de fermer une fenêtre tout en validant les informations qu'elle contient. Si des données ont été modifiées, ces modifications sont appliquées avant la fermeture de la fenêtre.                                                                                                                                                                                                   |
| <b>option de menu</b>                       | Élément d'un menu représentant un choix possible (par exemple, Copier dans le menu Éditer).                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>options</b>                              | Éléments d'une liste ou d'un menu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>page</b>                                 | Le défilement du texte affiché dans la fenêtre par écran complet s'effectue généralement au moyen de la barre de défilement.                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>palette</b>                              | Nombreux choix proposés sous forme graphique (couleurs ou ensemble d'outils) que vous pouvez sélectionner dans une application.                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Panneau principal</b>                    | Partie du Tableau de bord à l'exclusion des panneaux secondaires.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>panneau secondaire</b>                   | Extension du Tableau de bord permettant d'accéder à d'autres éléments. Les panneaux secondaires contiennent généralement des groupes d'éléments connexes.                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>personnalisation</b>                     | Processus de modification des paramètres visant à changer l'apparence ou le comportement du Bureau et des applications exécutables depuis le Bureau.                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>pièce jointe</b>                         | Dans le Programme courrier, objet de type donnée intégré à un message électronique sous la forme d'une icône apparaissant dans la liste des pièces jointes. Il peut s'agir d'un fichier texte ou audio ou d'un graphique. Il est possible d'ajouter (joindre) plusieurs documents à un seul message électronique.                                                                                  |
| <b> pixmap</b>                              | Image enregistrée en format trame. Pixmap renvoie généralement à une image comptant plus de deux couleurs. A ne pas confondre avec <i>bitmap</i> .                                                                                                                                                                                                                                                 |

|                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>poignées de saisie (ou poignées)</b> | Petits carrés situés dans les coins et à mi-chemin d'un élément de graphique sélectionné.                                                                                                                                                                                     |
| <b>poignées du Tableau de bord</b>      | Zone située à chaque extrémité du Tableau de bord permettant de le déplacer et de le placer devant l'espace de travail.                                                                                                                                                       |
| <b>point d'insertion</b>                | Emplacement où les données entrées au clavier ou collées dans un fichier à partir du presse-papiers s'affichent à l'écran. Synonyme de <i>curseur</i> dans un texte.                                                                                                          |
| <b>pointer</b>                          | Opération consistant à déplacer la souris afin de positionner le pointeur au dessus d'un élément ou d'une zone de l'écran.                                                                                                                                                    |
| <b>pointeur</b>                         | Curseur indiquant à quel emplacement sera effectuée la prochaine opération provenant du périphérique de pointage. Le pointeur peut prendre la forme d'une flèche, d'un faisceau en I, d'une croix, voire de tout autre graphique. Voir également <i>curseur</i> .             |
| <b>police</b>                           | Jeu complet de caractères (lettres, chiffres et caractères spéciaux) dont la taille et le style sont identiques. Exemple de police de caractères : Helvetica gras 10.                                                                                                         |
| <b>premier plan</b>                     | Contenu d'une fenêtre, couleur et/ou ombrage permettant de le dissocier de l'arrière-plan de la fenêtre.                                                                                                                                                                      |
| <b>presse-papiers</b>                   | Buffer conservant temporairement les dernières données coupées, copiées ou collées.                                                                                                                                                                                           |
| <b>privilèges d'accès</b>               | Autorisations accordées à un utilisateur ou à un groupe d'utilisateurs afin qu'il puisse exécuter diverses opérations dans un fichier ou dans un dossier (répertoire). Voir <i>autorisation</i> .                                                                             |
| <b>programme</b>                        | Séquence d'instructions qu'un ordinateur peut interpréter et exécuter.                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Programme courrier</b>               | Application permettant d'envoyer, de recevoir et de composer des messages électroniques.                                                                                                                                                                                      |
| <b>Propriétés</b>                       | Option d'un menu permettant de configurer les caractéristiques d'un élément (sa date ou son nom par exemple) ou d'afficher ses caractéristiques d'identification (ses polices de caractères par exemple).                                                                     |
| <b>raccourci</b>                        | Terme générique relatif à l'utilisation de la souris pour simplifier les opérations dans une boîte de dialogue. Par exemple : cliquer deux fois sur un élément dans la boîte de liste Nom du fichier pour le sélectionner et choisir OK en une seule action est un raccourci. |
| <b>Redimensionner les bordures</b>      | Objet de commande permettant de modifier les dimensions d'une fenêtre ou d'une sous-fenêtre.                                                                                                                                                                                  |
| <b>réduire</b>                          | Action de réduire d'une fenêtre à l'état d'icône. Le bouton pousoir permettant de réduire une fenêtre est situé dans le coin supérieur droit du cadre de la fenêtre.                                                                                                          |

|                                      |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Réinitialiser</b>                 | Bouton ou élément de menu permettant de restaurer un élément tel qu'il était lors de sa dernière ouverture ou avant que les dernières modifications qui lui ont été apportées n'aient été appliquées indépendamment du moment où elles ont été apportées. |
| <b>relancer</b>                      | Action consistant à arrêter puis à redémarrage un processus.                                                                                                                                                                                              |
| <b>répertoire</b>                    | Ensemble de fichiers et de sous-répertoires. Le terme dossier est parfois utilisé à la place de répertoire dans les interfaces utilisateur graphiques.                                                                                                    |
| <b>répertoire parent</b>             | Répertoire contenant des sous-répertoires et des fichiers. Le terme <i>dossier parent</i> est parfois utilisé à la place de répertoire parent dans les interfaces utilisateur graphiques.                                                                 |
| <b>répertoire personnel</b>          | Répertoire contenant vos fichiers et autres répertoires personnels. Le terme <i>dossier personnel</i> est parfois utilisé à la place de répertoire personnel dans les interfaces utilisateur graphiques.                                                  |
| <b>répertoire racine</b>             | Dans un système de fichiers hiérarchique, répertoire contenant tous les autres répertoires et tous les fichiers. Représentation sous UNIS : / (slash).                                                                                                    |
| <i>RépPersonnel</i>                  | Symbole de votre répertoire personnel. Par exemple : si votre répertoire personnel est <code>/users/anna</code> , alors <i>HomeDirectory</i> <code>/bitmaps/smile.bm</code> représente <code>/users/anna/bitmaps/smile.bm</code> .                        |
| <b>ressource</b>                     | Mécanisme de X Window System™ permettant de spécifier un attribut (apparence ou comportement) d'une fenêtre ou d'une application. Les ressources sont généralement nommées après les éléments qu'elles contrôlent.                                        |
| <b>Restaurer</b>                     | Élément d'un menu permettant de restaurer les dimensions et l'emplacement d'une fenêtre à l'identique avant qu'elle ait été réduite ou agrandie.                                                                                                          |
| <b>réunion</b>                       | Dans l'Agenda, rendez-vous concernant un groupe de personnes programmé au moyen de l'Editeur de réunions.                                                                                                                                                 |
| <b>Revenir</b>                       | Bouton et élément du menu Naviguer de l'Aide permettant de revenir en arrière sur des liens dans l'ordre strictement inverse de celui dans lequel ils ont été préalablement affichés.                                                                     |
| <b>sélecteur d'espace de travail</b> | Objet de commande permettant de sélectionner un espace de travail parmi plusieurs espaces de travail.                                                                                                                                                     |
| <b>sélection étendue</b>             | Ajout de plusieurs éléments à une sélection en étendant la technique de sélection. Vous pouvez par exemple ajouter une sélection en déplaçant le pointeur sur un nouvel élément et en appuyant simultanément sur Control et le bouton 2 de la souris.     |

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>sélectionner</b>           | Mettre une option ou un élément en évidence ou lui adjoindre tout autre signe visuel afin qu'il puisse être utilisé ou activé. La sélection n'implique pas l'initiation d'une action mais plutôt un changement d'état : mise en évidence d'un élément dans une liste ou activation d'une case à cocher par exemple.         |
| <b>serveur</b>                | Système fournissant des services à un client.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>serveur d'applications</b> | Ordinateur hôte permettant d'accéder à une application.                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>serveur de fichiers</b>    | Ordinateur hôte sur lequel sont enregistrés les fichiers de données utilisés par les applications.                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>serveur de sessions</b>    | Système permettant l'instauration de sessions en réseau. Les fichiers de la session résident sur le serveur de session et sont utilisés chaque fois que vous vous connectez à un ordinateur en réseau.                                                                                                                      |
| <b>serveur d'impression</b>   | Ordinateur hôte sur lequel une ou plusieurs imprimantes sont connectées ou processus UNIX gérant ces imprimantes.                                                                                                                                                                                                           |
| <b>session</b>                | Temps qui s'écoule entre la <i>connexion</i> de l'utilisateur au système et sa <i>déconnexion</i> . Configuration particulière des espaces de travail comprenant les paramètres du Gestionnaire de configuration, les applications ouvertes, ainsi que les dimensions et l'emplacement des objets.                          |
| <b>session courante</b>       | Session enregistrée par le Gestionnaire de sessions lorsque vous vous déconnectez. Lorsque vous vous reconnectez et à moins d'une indication contraire, cette session s'ouvre automatiquement, vous permettant ainsi de continuer votre travail où vous l'avez laissé. A ne pas confondre avec <i>session personnelle</i> . |
| <b>session personnelle</b>    | Possibilité, lors de la déconnexion, de spécifier une session spécifique autre que la session précédente que vous ouvrirez automatiquement à la prochaine connexion.                                                                                                                                                        |
| <b>souris</b>                 | Périphérique permettant de déplacer le pointeur et de sélectionner des éléments.                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>sous-dossier</b>           | Dossier contenu dans un autre dossier (parfois appelé <i>dossier parent</i> ). Au niveau des lignes de commande, vous pouvez rencontrer l'expression <i>sous-répertoire</i> .                                                                                                                                               |
| <b>sous-menu</b>              | Menu apparaissant suite à la sélection d'une option dans un menu.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>sous-répertoire</b>        | Répertoire contenu dans un autre répertoire (parfois appelé <i>répertoire parent</i> ). Le terme <i>sous-dossier</i> est parfois utilisé à la place de sous-répertoire dans les interfaces utilisateur graphiques.                                                                                                          |
| <b>superutilisateur</b>       | Identité de connexion conférant des autorisations spéciales pour modifier des fichiers système auxquels la plupart des utilisateurs ne peuvent accéder pour y apporter des modifications. Synonyme :                                                                                                                        |

|                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                          | <p>“Racine” car l’ID utilisateur du superutilisateur est Racine. Sur la plupart des ordinateurs, seuls quelques utilisateurs possèdent les droits de superutilisateur.</p>                                                                                                                                                                           |
| <b>système de fichiers hiérarchique</b>  | <p>Méthode d’organisation des données sur un ordinateur s’appuyant sur une hiérarchie de conteneurs généralement appelés dossiers (répertoires) et fichiers. Selon ce principe, les dossiers peuvent contenir d’autres dossiers et des fichiers. Cette succession de dossiers à l’intérieur des autres crée une arborescence appelée hiérarchie.</p> |
| <b>Tableau de bord</b>                   | <p>Fenêtre centrale contenant les objets de commande permettant d’accéder aux applications et utilitaires, y compris le <i>sélecteur d’espace de travail</i>. Le Tableau de bord est présent dans tous les espaces de travail.</p>                                                                                                                   |
| <b>table de correspondance</b>           | <p>Méthode consistant à utiliser une action pour en exécuter une autre. Appariement d’entités d’un ensemble avec celles d’un autre.</p>                                                                                                                                                                                                              |
| <b>témoin d’activité</b>                 | <p>Objet de commande qui clignote lorsqu’une action a été entreprise sur le Tableau de bord avant l’affichage d’une fenêtre ou lors du rechargement d’actions.</p>                                                                                                                                                                                   |
| <b>Terminal</b>                          | <p>Sur le Bureau de Solaris CDE, icône permettant d’ouvrir un terminal (fenêtre).</p>                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>touche Aide</b>                       | <p>Touche prédéfinie, généralement la touche F1, permettant d’obtenir des informations par le biais de l’aide en ligne sur l’élément situé sous le curseur.</p> <p>Certains claviers possèdent une touche Aide qui remplace la touche F1 dans le cadre de cette fonction.</p>                                                                        |
| <b>touche de modification</b>            | <p>Touche qui, lorsque vous la maintenez enfoncée tout en appuyant sur une autre touche ou sur un bouton de la souris modifie la fonction de la seconde touche ou du clic de souris. Il s’agit par exemple des touches Control, Alt et Maj.</p>                                                                                                      |
| <b>touches de déplacement du curseur</b> | <p>Il s’agit des quatre touches de direction du clavier. Voir également <i>touches de navigation</i>.</p>                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>type de données</b>                   | <p>Mécanisme associant des fichiers de données spécifiques aux applications et actions appropriées. Les types de données peuvent définir le type d’un fichier en s’appuyant sur les conventions d’appellation d’un fichier (son extension par exemple) ou sur son contenu.</p>                                                                       |
| <b>touches de navigation</b>             | <p>Touches du clavier utilisées pour déplacer le curseur. Il s’agit : des touches de déplacement du curseur (avec ou sans la touche Control) ; de la touche de tabulation (avec ou sans les touches Control ou Maj) ; des touches Début et Fin (avec ou sans la touche Control) et des touches Page précédente et Page suivante.</p>                 |

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>touches de raccourci</b>      | Séquence de touches au clavier permettant d'activer un élément de menu généralement au moyen d'une combinaison de touches raccourci spécifique. Par exemple :appuyer sur Alt+F pour sélectionner Imprimer vers dans le menu Fichier.                                                                                                                                                             |
| <b>Travaux d'impression</b>      | Application fournissant des informations sur les travaux propres à une seule imprimante.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>type de fichier</b>           | Caractéristiques d'un fichier déterminant son utilisation. Le type d'un fichier peut être défini en partie par son nom (son extension par exemple) ou par son contenu.                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>type d'objet</b>              | Mécanisme du Bureau permettant d'associer des fichiers de données particuliers aux applications et actions correspondantes. Les types d'objet définissent les critères d'enregistrement d'un fichier (nom ou contenu par exemple), l'apparence (icône utilisée dans le Gestionnaire de fichiers) et le comportement de l'objet (par exemple ce qui se produit si vous cliquez deux fois dessus). |
| <b>utilisateur root</b>          | Voir <i>superutilisateur</i> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>valeur par défaut</b>         | Paramètre automatiquement configuré par une application.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>variables d'environnement</b> | Variables UNIX standard utilisées par le Shell et les applications.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>verrouillage d'écran</b>      | Fonction permettant de verrouiller l'écran d'une station de travail, bloquant ainsi toute entrée jusqu'à ce que le bon mot de passe soit saisi.                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>volume d'aide</b>             | Corps contenant toutes les informations d'aide sur un sujet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Vue de l'agenda</b>           | Jour, semaine, mois ou année affiché(e) dans la fenêtre principale de l'Agenda.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>vue en arborescence</b>       | Affichage d'un dossier ou de fichiers incluant tous les sous-dossiers correspondant au chemin de recherche.                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>zone d'entrée</b>             | Emplacement mis en évidence et correspondant à l'endroit où apparaîtra la prochaine opération au clavier.                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>zone de pose</b>              | Zone de l'espace de travail (incluant la Corbeille, le Gestionnaire d'impression et les objets de commande du Tableau de bord du Programme courrier) dans laquelle une icône peut être déposée. Il est possible de déposer des icônes sur l'espace de travail pour disposer d'un accès rapide.                                                                                                   |
| <b>zone d'état</b>               | Section d'une fenêtre dans laquelle les informations sont affichées montrant l'état d'un objet ou l'état d'une vue particulière d'un objet.                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>zone de texte</b>             | Zone rectangulaire située dans une fenêtre et permettant de saisir du texte. Les zones de texte nécessitant une entrée au clavier contiennent un curseur d'insertion clignotant.                                                                                                                                                                                                                 |

**zone de travail**

Partie de la fenêtre où apparaissent les objets de commande et le texte.

**zone du sélecteur  
d'espace de travail**

Zone rectangulaire au centre du Tableau de bord dans laquelle se trouve les options de commande, l'icône de verrouillage, le bouton Quitter et le témoin d'activité.

# Index

---

## Nombres et symboles

.. (répertoire parent), 193  
\$HOME, définition, 181

## A

accès

autorisation à votre Agenda, 373, 376  
autres agendas, 366  
interdiction à votre agenda, 376  
modification pour l'Agenda, 373

accès à l'Agenda

public (tous les utilisateurs), 374, 376

accès interne commuté aux ordinateurs mis  
hors tension au moyen de de la fonction  
Interrompre, 564

accès public

autorise l'accès à tous les utilisateurs, 374,  
376

AccessX, 626, 637

appuyer simultanément sur deux touches,  
630

Bascule, 633

bip à l'activation/désactivation d'une  
fonction, 628

configuration du taux de répétition des  
touches, 635

contrôle de l'utilisation de la répétition des  
touches, 634

délai initial de répétition des touches, 634

désactivation automatique, 628

AccessX (Suite)

émission d'un bip pour les touches  
verrouillées, 633

équivalent clavier aux boutons de la souris,  
632

éviter les entrées involontaires, 635

exécution, 626

Fenêtre Paramètres, 629

fenêtre principale, 626

Frappes propres aux fonctionnalités, 637

ignorer les touches enfoncées à plusieurs  
reprises, 636

maintenir une touche enfoncée, 630

Touches à rebonds, 636

Touches à répétition, 634

touches de basculement et de verrouillage,  
631

Touches lentes, 635

Touches rémanentes, 630

Touches souris, 632

actions

cliquer deux fois, 157

création, 237

entrées du Gestionnaire de processus, 501

exécution, 162

exécution de l'action par défaut, 163

actions par défaut, 163

activation arrêt automatique, 575

activation d'AccessX, 626

activation des fenêtres à l'aide du pointeur,  
254

activation et désactivation du retour à la ligne  
automatique, 324

- activés par la liste de contrôle d'accès, 170
- activité audio, 567
- activité de l'interface texte, 567
- activité de l'interface texte synchrone, 567
- activité de la mémoire d'écran, 552
- activité du lecteur de bande, 567
- activité du lecteur de disquettes, 567
- activité en attente, 362
- activité RNIS, 567
- activités
  - délai, 361
  - en attente, 362
  - insertion, 361
  - marquage de fin, 361, 362
  - modification, 361
  - planification, 361
  - suppression, 362
- adding, applications to personal application group, 235
- adresses, 272
- affichage, 360
  - aide, 75
  - capture partielle, 422
  - caractéristiques d'une imprimante, 313
  - caractéristiques des travaux d'impression, 309
  - espace de travail, 590
  - espaces de travail, 57
  - fenêtres masquées, 56
  - fichier PostScript en couleur, 434
  - fichier PostScript en noir et blanc, 434
  - fichiers PostScript, 433
  - image en couleur, 426
  - ligne de message dans le Gestionnaire d'impression, 311
  - liste d'activités, 362
  - liste de rendez-vous, 360
  - menu de l'espace de travail, 67
  - menu de la fenêtre, 66
  - menu déroulant, 589
  - menu instantané, 589
  - menus déroulants, 65, 69
  - menus instantanés, 66, 69
  - menus instantanés du Tableau de bord, 111
  - pages de manuel, 102
  - panneaux secondaires, 110
  - régénération, 68
- affichage (Suite)
  - signal d'erreur du Gestionnaire d'impression, 312
  - travaux d'impression, 307
  - vues de l'Agenda, 353
- affichage d'une pile, pour un processus, 506
- affichage de l'ascendance, pour un processus dans le Gestionnaire de processus, 504
- affichage erroné, couleurs à l'écran, 241
- affichage erroné des couleurs, 241
- affichage erroné des tables de couleurs, 241
- Afficheur d'images
  - lancement à partir de la ligne de commande, 424
  - lancement à partir du Gestionnaire d'applications, 424
  - lancement à partir du menu Applications de l'espace de travail, 424
  - ouverture des images, 425
  - utilitaires de la palette, 428
- agenda
  - ajout, 380
  - barre d'outils, 350, 351
  - conversion de la version 3 en version 4, 381
  - création, 379
  - icône dans le Tableau de bord, 349
  - lancement, 349
  - lancement à partir de la ligne de commande, 350
  - liste des agendas, 379
  - menus, 350
- Agenda, objet de commande du Panneau principal, 117
- agenda
  - sauvegarde des données dans un fichier, 364
  - suppression, 380
- Agenda sur les ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 565
- agendas
  - accès aux autres, 366
  - comparaison, 366
  - consultation, 365
  - suppression de la liste de navigation, 365
- agrandissement des icônes, 422
- aide
  - affichage, 75
  - affichage des rubriques, 91

- aide (Suite)
  - affichage pour un dossier, 155
  - affichage pour un fichier, 155
  - Aide Sur l'élément, 87
  - consultation, 99
  - contextuelle, 86
  - couleurs des fenêtres, 105
  - déplacement entre les rubriques, 93
  - fenêtres, 89
  - sur les objets, 155
  - hyperliens, 592
  - impression des rubriques d'aide, 104
  - index, 96
  - menu instantané, 94
  - navigation à l'aide du clavier, 592
  - Tableau de bord, 115
  - utilisation de la touche d'aide, 86
- aide en ligne, 85
  - affichage, 75
  - navigation à l'aide du clavier, 592
- aide sur l'application, 85
- Aide sur l'élément, 155
- Aide Sur l'élément, 87
- ajout
  - activité, 361
  - agendas dans la liste de navigation, 365
  - applications, 237
  - espaces de travail, 143
  - icônes avec Installer une icône, 141
  - message à un fichier, 264
  - palette, 245
  - panneaux secondaires, 142
  - pièces jointes à des messages électroniques, 292
  - réunion, 367
  - signatures électroniques dans tous les messages, 280
- ajout d'un agenda, 380
- alias, 273
- alias de messagerie électronique, 273
- alias de messagerie électronique sur les ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 564
- alignement, définition dans l'Editeur de texte, 342
- Analyseur de performances, objet de commande du Panneau principal, 119
- annulation
  - faire glisser, 153
  - travaux d'impression, 308
- annulation de la suppression de l'affichage, 562
- AnswerBook, affichage, 102
- appels système, suivi dans le Gestionnaire de processus, 505
- application, ajout au Tableau de bord, 141
- Application Manager, updating, 235
- applications
  - ajout, 237
  - enregistrement, 238
  - exécution à partir d'une fenêtre d'émulation de terminal, 50
  - exécution à partir des zones de pose, 50
  - exécution à partir du Gestionnaire d'applications, 49, 50, 232
  - exécution à partir du menu de l'espace de travail, 49
  - exécution à partir du Tableau de bord, 48
  - lancement à partir du Gestionnaire de fichiers, 238
  - lancement dans une fenêtre de terminal, 392
  - panneau secondaire, 230
  - reloading, 235
  - utilisation de l'Editeur de texte, 345
- applications, ouverture, 68
- applications en réseau, 564
- applications hôtes X, 564
- arborescence des rubriques, 90
- architectures SPARC, 552
- archivage de messages, manuel, 287
- archivage des messages, manuel, 287
- arrêt, automatique, 573
- Arrêt automatique, 566, 572
- arrêt automatique
  - configuration du temps d'inutilisation, 573
  - désactivation, 574
  - disponibilité, 553
- arrêt de votre système, immédiat, 569
- arrêt de votre système
  - procédures, 567
  - Sun Ultra 5, 569
  - Sun Ultra 10, 569
  - utilisation de la fonction sys-suspend, 571
  - utilisation de Solaris CDE, 570

- arrêt de votre système (Suite)
  - utilisation du commutateur de mise en veille, 569
- arrêt et redémarrage automatiques, 566
- ascendance, affichage pour un processus, 504
- ascenseur, 60
- association de fonctions aux touches UNIX, 329
- audio
  - description, 445
  - lancement, 453
  - lancement à l'aide de la commande Note vocale, 455
  - lancement à partir de la ligne de commande, 453
  - lancement à partir du menu Applications de l'espace de travail, 454
  - lancement à partir du Tableau de bord, 453
  - lecture d'un fichier audio, 459
  - lecture des fichiers audio, 457, 459
  - ouverture d'un fichier, 457
- autorisations
  - catégories d'utilisateurs de base, 166
  - de base, 165
  - effectives, 167
  - listes de contrôle d'accès, 169
  - masque, 178
  - modification, 167
  - par défaut, 174
- autorisations de base, 167
- par défaut, 174
- autorisations effectives, 167
- autorisations par défaut, 174
  - types d'entrées obligatoires par défaut, 174, 176
  - types d'entrées par défaut facultatifs, 175, 177
  - types d'entrées par défaut obligatoires, 176
- Autres critères, option de l'outil de recherche de fichier, 185

## B

- barre d'outils, Agenda, 350, 351
- barre d'outils du Programme courrier, configuration, 296

- barre de défilement
  - restauration dans la fenêtre de terminal, 397
  - suppression de la fenêtre de terminal, 397
- barre de menus
  - restauration dans la fenêtre de terminal, 396
  - suppression de la fenêtre de terminal, 396
- barre de titre, 52
- Bascule, 633
- bip quand un modificateur est enfoncé (AccessX), 631
- boîte aux lettres en entrée
  - IMAP (distante), 258
  - locale, 258
- boîte aux lettres en entrée IMAP (Internet Messaging Access Protocol), connexion, 258
- boîte de dialogue Autorisations, 167, 176, 177
- boîte de dialogue Bip, 250
- boîte de dialogue Caractéristiques, 156, 169, 170, 171
  - ouverture à partir de la ligne de commande, 169
- boîte de dialogue Clavier, 249
- boîte de dialogue Couleur, 243, 244, 245
- boîte de dialogue Ecran, 251, 253
- boîte de dialogue Fond, 248
- boîte de dialogue Imprimer, 305
- boîte de dialogue Lancement, 255, 256
- boîte de dialogue Modification des couleurs, 244
- boîte de dialogue Occuper l'espace de travail, 58
- boîte de dialogue Police, 246, 247
- boîte de dialogue Souris, 249
- boîtes aux lettres
  - ajout aux menus, 289
  - archivage des messages, 287
  - archivage par glisser-posser, 288
  - création, 285
  - fermeture, 287
  - modification du nom, 286
  - modification du répertoire par défaut, 288
  - ouverture, 286
  - suppression, 288
  - vues, 270, 272
- bouton 1 de la souris, 41

- bouton 3 de la souris, 66
- bouton Aide, 556
- Bouton Annuler, 556
- bouton d'agrandissement, 52
- bouton de menu de la fenêtre, 52, 66
- bouton de réduction, 52
- bouton Editer, 556
- Bouton Moins, 556
- Bouton OK, 556
- bouton OK, 60
- bouton Plus, 556
- bouton Quitter, 575
- bouton 2 de la souris, 57
- boutons
  - case à cocher, 61
  - OK, 60
  - radio, 61
  - types, 60
- boutons de fonction, 60
- boutons radio, 61
- brouillons
  - création pour les messages électroniques, 278
  - suppression des brouillons de messages électroniques, 279
  - utilisation dans les messages électroniques, 278
- bureau
  - aide, 75
  - déconnexion, 72
  - espaces de travail, 57
  - quitter, 72
  - session courante, 72

## C

- capacités d'économie d'énergie du matériel, 551
- capture
  - zone de l'écran, 422
- capture d'une zone de l'écran, 422
- caractères, composition de caractères spéciaux, 73
- caractères de contrôle du terminal, 406, 407
- caractères génériques
  - recherche dans l'index de l'aide, 96
  - recherche de fichiers, 184
- caractères spéciaux
  - du terminal, 406, 407
  - éditeur de texte, 324
- caractéristiques
  - travaux d'impression, 308, 309
- cases à cocher, 60, 61
- catégories d'utilisateurs de base, 166
- CD-ROM, 196
  - éjection, 199
- CDE, 561
- chaîne d'indentation pour le texte inclus dans
  - une réponse, modification, 295
- chemin absolu, 150
- chemin d'accès, 150
- chemin relatif, 150
- choix
  - aide, 75
  - boutons de fonction, 60
  - option du menu de la fenêtre, 69
  - options de menus, 70
  - options du menu de l'espace de travail, 68
- choix de l'utilisation de la gestion de
  - l'alimentation, 563
- clavier, 567, 578
  - affichage de menus, 589
  - choix d'options de menu, 70
  - Compact 1, 568
  - déplacement du curseur dans l'Editeur de
    - texte, 324
  - mise en surbrillance, 584
  - navigation, 71, 583
  - navigation et paramètre Comportement des
    - fenêtres, 71
  - options du terminal, 403, 404
  - personnalisation du comportement, 249
  - raccourcis, 71, 583
  - type 5, 568
  - type 6, 568
  - utilisation, 71
  - zone d'entrée, 584, 585
- Clients sans disque, 566
- cliquer, 41
  - activation des fenêtres, 254
- cliquer deux fois, 42
  - action effectuée, 157
- closing, subpanels, 110
- cnosignes relatives à l'utilisation de la gestion
  - de l'alimentation, 563

- codage
  - messages entrants, 261
  - messages sortants, 276
- collage
  - texte, 57
  - texte dans une fenêtre de terminal, 393
- commande Défaire, dans l'Editeur de texte, 330
- commande dtterm, 387
- commande modinfo, 577
- commande modunload, 577
- commande sys-suspend, 567, 571, 581
- commande xmodmap, 601
- commandes
  - émission pour impression, 305
  - entrée dans une fenêtre de terminal, 393
- commandes d'aide
  - historique, 93
  - Imprimer, 104
  - Index, 98
  - Niveau supérieur, 100
  - Nouvelle fenêtre, 101
  - Revenir, 93
  - sujet initial, 93
- commandes d'impression, émission, 305
- commutateur de mise en veille, 569
- comparaison d'agendas, 366
- composition, caractères spéciaux, 73
- confidentialité, modification des paramètres par défaut de l'Agenda, 371
- configuration d'AccessX, 629
- configuration du temps d'inutiliation relatif à l'arrêt automatique, 573
- confirmation de déconnexion, 256
- connaissances de base requises pour la gestion des fichiers, 151
- connexion, 80
  - boîte aux lettres en entrée IMAP, 258
  - définition de la langue, 596
  - Programme courrier, 258
- connexion à distance aux ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 564
- consultation de l'aide sur le système, 101
- consultation des agendas, 365
- contenu, recherche d'un fichier par, 185
- contrôles écran de Dtpower, 556
- controls, customizing in the workspace switch, 144
- conversion de la version 3 de l'Agenda en version 4, 381
- copie
  - zone d'une icône, 419
- dossiers, 159
- fichiers, 159
- objets, 159
- palette, 245
- texte, 331
- texte dans une fenêtre de terminal, 393
- copier, utilisation de la souris, 43
- Corbeille, objet de commande du Panneau principal, 119
- corbeille
  - ouverture, 164
  - purge, 165
  - restauration d'objets, 164
  - utilisation, 164
- couleur
  - affichage de son utilisation dans une image, 427
  - affichage des images en, 426
  - dans la fenêtre de terminal, 400
  - dans les fenêtres d'aide, 105
  - limitation du nombre, 246
  - modification, 243
  - saisie de l'espace de travail, 244
- couleurs
  - icônes, 418
- couleurs dynamiques des icônes, 418
- courrier
  - rappels de réunion, 367
  - rendez-vous de l'Agenda, 368, 373
- courrier sur les ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 564
- création, 237
  - actions, 237
  - activités, 361
  - alias de messagerie électronique, 273
  - boîtes aux lettres, 265, 285
  - document, 318
  - dossiers, 158
  - fichier dans une langue donnée, 596
  - fichiers, 158
  - groupe d'applications personnelles, 235
  - objets, 158

- création (Suite)
  - palette personnalisée, 245
  - rendez-vous, 357
  - rendez-vous à l'aide d'un éditeur de
    - rendez-vous autonome, 382
  - scripts de recherche de messages, 269
  - signatures électroniques, 280
  - types de données, 237
- création d'un agenda, 379
- création d'une image, 413
- Créer une action, 237
- curseurs, 62
- cycle d'alimentation, 565

**D**

- débogage d'un processus, dans le Gestionnaire de processus, 506
- déconnexion, 72, 80
- déconnexion, choix de la session, 255
- découpage partiel d'une icône, 419
- défilement
  - configuration dans la fenêtre de terminal, 400
  - contenu d'une fenêtre, 61
- défilement du contenu d'une fenêtre, 588
- définition de la langue à la connexion, 596
- délai d'annulation du rebond, 637
- délai d'une activité, 361
- démon de traitement des touches, 576
- démon de traitement des touches speakeysd, 576
- démon speakeysd, 582
- Dépannage, 576
- déplacement
  - dossiers, 158
  - fenêtre, 588
  - fenêtres, 54
  - fichiers, 158
  - icônes, 54
  - zone d'une icône, 420
  - objets, 158
  - objets de commande vers le Panneau principal, 140
  - panneaux secondaires, 115
  - rendez-vous, du Gestionnaire de fichiers vers l'Agenda, 369

- déplacement (Suite)
  - rendez-vous, du Programme courrier vers l'Agenda, 369
  - rendez-vous de l'Agenda vers le Gestionnaire de fichiers, 370
  - rendez-vous de l'Agenda vers le Programme courrier, 370
  - Tableau de bord, 115
  - zone d'entrée clavier, 585
- déplacement du curseur, 324
- déplacer, 42
- désactivation
  - arrêt automatique, 574
  - Redémarrage automatique, 575
  - touche d'alimentation, 569
  - verrouillage écran, 581
- désactivation (AccessX), 628
- désactivation automatique d'AccessX, 628
- désélection de texte, 57
- déverrouillage de l'écran, 73
- différences entre les architectures de système, 552
  - sun4m, 553
  - sun4u (pre Energy Star 3.0), 553
  - sun4u (pre Energy Star, v3), 553
- dimensionnement d'une image, 431
- Disponibilité de la gestion de l'alimentation de l'écran, 553
- Disponibilité de la gestion de l'alimentation des périphériques, 553
- disquette, 196
  - copie de fichiers ou de dossiers sur, 199
  - création de fichiers et de dossiers, 200
  - déplacement de fichiers et de dossiers, 200
  - éjection, 199
  - formatage, 199
  - modification du nom, 199
  - suppression de fichiers et de dossiers, 200
- document
  - alignement du texte, 342
  - création, 318
  - édition, 315
  - formatage, 342
  - impression, 343
  - inclusion d'un fichier, 331
  - inclusion d'un fichier à l'aide du glissement et de la pose, 340
  - marges, 342

- document (Suite)
    - nouvelles lignes, 323
    - ouverture d'un document existant, 320, 322
    - ouverture d'un document existant à partir du
      - Gestionnaire de fichiers, 321
    - passage à une ligne donnée, 325
    - recherche, 341
    - restauration, 315
    - retour à la ligne automatique, 324
    - sauvegarde, 318
  - dossier en cours, 149
  - dossier parent, navigation vers, 161
  - dossier personnel, navigation vers, 161
  - dossiers
    - activés par la liste de contrôle d'accès, 170
    - consultation sur CD-ROM, 198
    - consultation sur disquette, 198
    - copie, 159
    - copie sur disquette, 199
    - création, 158
    - création sur disquette, 200
    - définition, 149
    - déplacement, 158
    - déplacement sur disquette, 200
    - faire glisser, 153
    - masquage, 194
    - masqués, 193
    - modification, 161
    - modification du nom, 155
    - modification du propriétaire, 168
    - obtention d'aide sur, 155
    - ouverture, 157
    - passage à un autre, 161
    - pose sur le fond de l'espace de travail, 180
    - poser, 153
    - propriété, 165
    - recherche par nom, 182
    - restauration à partir de la corbeille, 164
    - sécurité, 165
    - sélection multiple, 151
    - sélection simple, 151
    - suppression, 165
    - suppression de l'espace de travail, 181
    - suppression de la disquette, 200
    - tri, 193
  - droits d'accès
    - configuration pour votre Agenda, 374
    - modification de votre Agenda, 373, 376
  - droits d'accès à votre Agenda, 373
  - dtdm, lancement de l'Agenda à partir de la ligne
    - de commande, 350
  - dtdm\_convert, 381
  - dtdm\_delete, 384
  - dtdm\_editor, 382
  - dtdm\_insert, 384
  - dtdm\_lookup, 383
  - Dtpower
    - arrêt automatique, 566
    - contrôles écran, 556
    - conventions, 554
    - fenêtre de base, 557, 559
    - fermeture, 575
    - interface utilisateur graphique, 554, 556
    - lancement, 554
    - lancement à partir de la ligne de commande, 555
    - lancement par le biais de l'espace de travail de Solaris CDE, 555
    - programme, 553
    - Redémarrage automatique, 566
  - Dtpower (arrêt automatique), fenêtre, 574
  - dtterm, terminal, 387
  - dysfonctionnement, procédure à suivre en cas d'échec de l'interruption du système, 579
  - dysfonctionnements
    - échec de l'arrêt du système au moyen de la fonction Interrompre à cause des périphériques, 577
    - impossibilité de basculer hors tension en mode Interrompre, 576
    - touche d'alimentation, 576
- E**
- échec de l'arrêt du système au moyen de la fonction Interrompre à cause des périphériques, 577
  - économiseur d'écran, paramètres, 251
  - économiseur d'écran, personnalisation, 251, 252
  - écran
    - déverrouillage, 73
    - verrouillage, 73
  - écran, prise de vue, 443
  - écran de connexion, 79

- écran verrouillé, 581
- écran vierge, 555, 560
- écrans, double, 560
- Editeur d'icônes
  - à partir d'un terminal, 411
  - création d'une icône, 412
  - désactivation de la grille, 422
  - icône, 411
  - lancement, 410
  - lancement à partir du Gestionnaire de fichiers, 411
  - outils de dessin, 414, 416
  - ouvrir une icône pour l'éditer, 411
  - sauvegarde d'une icône, 417
  - sauvegarde sous un nouveau nom, 418
- éditeur de rendez-vous
  - autonome, 382
  - modification des paramètres par défaut, 371
  - options, 358
  - réunion, 366
  - utilisation, 357
- éditeur de rendez-vous autonome, 382
- éditeur de réunions, lancement, 366
- éditeur de texte
  - association de fonctions aux touches UNIX (Emacs), 329
  - caractères spéciaux, 324
  - commande Défaire, 330
  - déplacement du curseur, 324
  - faire glisser et poser, 340
  - fenêtre, 316
  - fermeture, 316
  - formatage de documents, 342
  - icône du Tableau de bord, 315
  - impression d'un document, 343
  - lancement, 315
- Editeur de texte, lancement, avec sélection de la langue, 597
- éditeur de texte
  - ligne d'état, 317
  - option Couper lignes, 324
  - ouverture d'un document, 318
  - raccourci clavier, 328
  - retour à la ligne automatique, 324
  - saisie de texte, 323
  - sauvegarde d'un document, 318
- éditeur de texte (Suite)
  - sauvegarde d'un document dans le fichier d'origine, 320
  - sauvegarde d'un document dans un nouveau fichier, 318
  - utilisation dans d'autres applications, 345
  - vérificateur d'orthographe, 332, 339
  - vérificateur d'orthographe, personnalisation des dictionnaires, 335, 339
- édition
  - fichier dans une langue donnée, 596
  - texte ou document, 315
  - zones de texte, 64
- émission d'un bip pour les touches verrouillées, 633
- émulateur de terminal, 387
  - définition, 387
  - exécution d'applications à partir de, 50
  - modification de l'émulateur par défaut, 407
  - par défaut, 387
  - utilisation d'une langue donnée, 597
- émulateur de terminal par défaut, 387
  - modification, 407
- Energy Star, 549
- Energy Star, v.3, 552
- enregistrement des applications, 238
- enregistrement du travail en cours, 566
- entrée
  - commandes dans une fenêtre de terminal, 393
  - texte dans une zone de texte, 63
- entrée accidentelle, éviter, 635
- envoi de messages électroniques au format MIME ou Sun Mail Tool, 282
- équivalents clavier aux boutons de la souris, 632
- errant, processus
  - conseils de recherche, 496
  - définition, 495
- espace de travail
  - ajout, 143
  - modification du nom, 143, 590
  - navigation à l'aide du clavier, 590
  - suppression, 144
- espace de travail, définition, 45
- espace de travail de Solaris CDE, 555
- espace disque insuffisant, 580

- espaces de travail
  - affichage, 57
  - affichage de fenêtres, 58
  - ajout, 143
  - modification des couleurs, 243
  - modification du nom, 59, 113
  - passage des fenêtres au premier plan, 56
  - personnalisation, 143
  - suppression, 144
  - suppression d'objets de, 181
  - suppression de fichiers ou dossiers de, 181
- Euro, symbole monétaire, 74
- Exécution d'AccessX, 626
- exécution d'actions, 162

## F

- faire glisser
  - annulation, 153
  - dossiers, 153
  - fichier vers l'Editeur de texte, 340
  - fichiers, 153
  - objets, 153
  - texte, 340
- faire glisser et poser, dans l'Editeur de texte, 340
- faire suivre des messages, 263
- fenêtre
  - affichage dans d'autres espaces de travail, 591
  - défilement, 588
  - redimensionnement, 588
  - réduction à l'état d'icône, 587
  - restauration à partir d'une icône, 587
  - sélection à partir du clavier, 587
- fenêtre de terminal, ouverture dans le dossier en cours à partir du Gestionnaire de fichiers, 162
- fenêtre principale de l'utilitaire Audio, 454
- fenêtres
  - affichage dans d'autres espaces de travail, 58
  - affichage des fenêtres actives, 254
  - barre de défilement, 62
  - barre de titre, 52
  - coin de redimensionnement, 52
  - copie et collage de texte, 56
- fenêtres (Suite)
  - défilement, 61
  - déplacement, 54
  - faire glisser, 55
  - fermeture, 53
  - icônes, déplacement, 54
  - icônes, restauration, 54
  - objets de commandes des cadres de fenêtre, 51
  - ouverture, 52
  - paramètres d'activation, 254
  - paramètres d'affichage des icônes, 254
  - passage au premier plan, 56
  - prise de vue, 442
  - redimensionnement, 55
  - réduction en icône, 53
  - restauration à partir d'une icône, 54
  - suppression, 53
- fenêtres d'aide
  - arborescence des rubriques, 90
  - copie, 101
  - couleur, 105
  - types, 89
  - zone d'affichage des rubriques, 90
- fermeture
  - fenêtre d'application, 587
  - fenêtres d'application, 53
- fermeture de Dtpower, 575
- fichier d'état, 580
- fichier journal, dans le Gestionnaire de processus, 501
- fichier PostScript
  - affichage, 433
  - affichage d'une page spécifique, 435
  - affichage en couleur, 434
  - affichage en noir et blanc, 434
  - défilement, 434
  - impression, 439, 440
  - inversion de l'ordre des pages, 436
  - modification de la taille à l'affichage, 436
  - sauvegarde d'une page au format bitmap, 436
- fichier speckeyds.map, 581
- fichiers
  - activés par la liste de contrôle d'accès, 170
  - autorisations par défaut, 174
  - consultation sur CD-ROM, 198
  - consultation sur disquette, 198

- fichiers (Suite)
    - copie, 159
    - copie sur disquette, 199
    - création, 158
    - création sur disquette, 200
    - déplacement, 158
    - déplacement sur disquette, 200
    - faire glisser, 153
    - utilisation de caractères nationaux, 596
    - inclusion dans des messages électroniques, 279
    - inclusion dans un document à l'aide du glissement et de la pose, 340
    - inclusion dans un document de l'Editeur de texte, 331
    - localisation, 181
    - masquage, 194
    - masqués, 193
    - modification du nom, 155
    - modification du propriétaire, 168
    - obtention d'aide sur, 155
    - ouverture, 157
    - pose dans un document de l'Editeur de texte, 340
    - pose sur le fond de l'espace de travail, 180
    - poser, 153
    - propriété, 165
    - recherche par contenu, 185
    - recherche par nom, 182
    - restauration à partir de la corbeille, 164
    - sécurité, 165
    - sélection multiple, 151
    - sélection simple, 151
    - suppression de l'espace de travail, 181
    - suppression de la disquette, 200
    - tri, 193
    - types de fichiers pour impression, 302, 303
  - fichiers, dans le CDE, 45
  - fichiers dot, 193
  - fichiers masqués, 193
  - filtre, application à l'affichage du Gestionnaire de processus, 498
  - Fonction Interrompre ou Reprendre via le clavier, 551
  - fonction Interrompre/Reprendre, éléments à prendre en considération, 563
  - fond
    - Voir* fond de l'espace de travail
  - fond de l'espace de travail
    - pose de fichier ou de dossier sur, 180
    - sélection, 248
  - format de date, 378
  - format de l'image, affichage, 427
  - format MIME, messages électroniques, 282
  - format Sun Mail Tool, messages électroniques, 282
  - formatage
    - document dans l'Editeur de texte, 342
    - texte dans un message électronique, 284
  - Frappes propres aux fonctionnalités d'AccessX, 637
  - fréquence d'interrogation, affichage du Gestionnaire de processus, 500
  - fréquence des rendez-vous, 358
  - Front Panel, On Item help, 115
  - fuseau horaire, dans l'Agenda, 378
- G**
- gestion de l'alimentation
    - disques, 562
    - écrans, 560
    - fonction Interrompre/Reprendre, 563
    - système, 559
  - gestion des fichiers, 45, 151
  - gestion des fichiers, connaissances de base, 151
  - Gestionnaire d'adresses, objet de commande du Tableau de bord, 482
  - Gestionnaire d'aide
    - icône du Tableau de bord, 87
    - objet de commande du Panneau principal, 119
    - ouverture, 99
  - Gestionnaire d'applications, 44, 229
    - création à la connexion, 231
    - dossiers, 230
    - emplacement, 236
    - exécution d'applications à partir de, 49, 50
    - exécution des applications, 232
    - fenêtre, 230
    - groupes d'applications, 230
    - icône du Tableau de bord, 230

- Gestionnaire d'applications (Suite)
  - libellés d'icônes et noms de fichiers, 236
  - objet de commande du panneau secondaire, 230
  - ouverture, 229
  - personnalisation, 235
- Gestionnaire d'impression
  - affichage de la ligne de message, 311
  - affichage des imprimantes, 310
  - affichage des travaux d'impression, 310
  - fenêtre, 306
  - impression, 304
  - lancement, 306
  - sélection des travaux d'impression à afficher, 311
  - signal d'erreur, 312
- Gestionnaire de configuration, 561
  - Comportement des fenêtres, paramètre, 71
- gestionnaire de configuration
  - lancement, 239
  - ouverture, 239
- Gestionnaire de fichiers
  - boîte de dialogue Informations, 156
  - définition des en-têtes, 189
  - désactivation de la visualisation d'icônes, 195
  - exécution des applications, 238
  - fenêtre principale, 148
  - icône dans le Tableau de bord, 147
  - impression, 304
  - lancement, 147
  - lancement de l'Editeur d'icônes à partir du, 411
  - modification de la taille de la zone d'affichage des icônes, 195
  - objet de commande du Panneau principal, 117
  - objet de commande du Tableau de bord, 47
  - ouverture d'un document existant à partir du, 321
  - sauvegarde des options actuelles comme valeurs par défaut, 193
  - support amovible, 196
  - visualisation des icônes dans, 194
- Gestionnaire de l'espace de travail graphique, 218
- Gestionnaire de processus
  - actions effectuées, 501

- Gestionnaire de processus (Suite)
  - affichage de l'ascendance, 504
  - affichage de la pile d'un processus, 506
  - commandes UNIX correspondant aux actions, 495
  - copie d'entrées de processus, 500
  - débogage d'un processus, 506
  - définition d'un fichier journal, 501
  - envoi d'un signal de suppression à un processus, 502
  - fenêtre principale, 498
  - fichier journal, 501
  - fréquence d'interrogation, 500
  - mode d'interrogation continu, 500
  - ouverture, 498
  - sauvegarde d'entrées de processus, 500
  - suivi des appels système pour un processus, 505
  - suivi des processus fils, 505
  - supprimer un processus, 502
- globe, objet de commande du Panneau principal, 118
- grille
  - comparaison d'agendas, 367
  - Editeur d'icônes, 422
  - vue hebdomadaire de l'Agenda, 354
- grille de comparaison d'agendas, utilisation, 367
- grille hebdomadaire, vue hebdomadaire de l'Agenda, 354
- groupe d'applications personnelles, création, 235
- groupe de polices
  - ajout, 247
  - sélection, 247
  - suppression, 247
- groupes d'applications, 230
  - définition, 231
  - intégrés, 231
  - personnelles, 235

## H

- utilisateurs handicapés, reportez-vous également à la section AccessX, 626
- hauteur de l'image, affichage, 427

heure locale, configuration dans l'Agenda, 378  
Horloge, objet de commande du Panneau principal, 117  
hyperliens, utilisés dans l'aide, 91

## I

icône Aide sur l'élément, 132  
icône de l'imprimante, 118  
icône de verrouillage, 73, 117  
icône Exit, 72, 118  
icône EXIT, 80  
icône Gestionnaire d'aide, 131  
icône Installer une icône, 141  
icônes  
  affichage dans la boîte d'icônes, 254  
  affichage sur l'espace de travail, 254  
  agrandissement, 422  
  alignement dans la vue du Gestionnaire de fichiers, 193  
  comportement dans le Tableau de bord, 141  
  copie partielle, 419  
  création, 413  
  découpage partiel, 419  
  déplacement partiel, 420  
  disposition dans les vues du Gestionnaire de fichiers, 189  
  effacement, 412  
  format de sortie, 417  
  inversion partielle, 420  
  modification de la taille de la zone d'affichage, 195  
  modification pour une imprimante, 313  
  nom, 416  
  ouverture d'un document existant, 411  
  points de repère, 421  
  redimensionnement, 421  
  redimensionnement partiel, 421  
  rotation partielle, 420  
  sauvegarde, 417  
  sauvegarde sous un nouveau nom, 418  
  sélection multiple, 151  
  sélection partielle, 419  
  sélection simple, 151  
  utilisation des couleurs, 418

icônes (Suite)  
  visualisation dans le Gestionnaire de fichiers, 194  
icônes d'action, 231  
  et noms de fichiers, 236  
icônes d'application, 231  
  sur le fond de l'espace de travail, 234  
icons, size conventions for, 417  
ignorer les touches enfoncées à plusieurs reprises, 636  
image  
  affichage de la hauteur, 427  
  affichage de la largeur, 427  
  affichage de la taille, 427  
  affichage des couleurs utilisées, 427  
  affichage du format, 427  
  affichage en couleur, 426  
  affichage en nuances de gris, 426  
  annulation, 416  
  déplacement dans la fenêtre de visualisation, 426  
  dimensionnement, 431  
  impression, 440  
  inversion, 431  
  modification de l'orientation dans la fenêtre de visualisation, 427  
  ouverture dans l'Afficheur d'images, 425  
  rotation, 430  
  sauvegarde, 432  
  sauvegarde d'un fichier PostScript sous, 436  
  sauvegarde d'une zone comme nouveau fichier, 429  
  sauvegarde dans un nouveau fichier, 433  
IMAP  
  boîte aux lettres, 258  
  dossier de boîte aux lettres par défaut pour le serveur IMAP, 288  
  serveur d'archivage, 288  
impossibilité de basculer hors tension en mode Interrompre, 576  
impression, 439, 440  
  commandes d'impression, 305  
  configuration des options, 305  
  d'une page dans un document, 440  
  document, 343  
  fichier image, 440  
  fichier PostScript, 439, 440

- impression (Suite)
  - image, 439, 440
  - liste d'activités, 364
  - liste de rendez-vous, 364
  - messages électroniques, 290
  - modification des paramètres de l'imprimante de l'Agenda, 377
  - pièces jointes, 292
  - à partir du Gestionnaire de fichiers, 304
  - à partir du Tableau de bord, 304
  - via le Tableau de bord, 303
  - à partir du Gestionnaire d'impression, 304
  - rubriques d'aide, 104
  - types de fichiers autorisés, 302, 303
  - vues de l'Agenda, 363
- imprimante
  - modification, 302
  - modification du Tableau de bord, 309
  - par défaut, 301
- imprimante par défaut
  - définition, 301
  - détermination, 301
  - modification, 302
- imprimantes
  - affichage dans le Gestionnaire d'impression, 310
  - affichage des caractéristiques, 313
  - modification d'une icône, 313
  - modification du libellé, 313
- inclusion de plusieurs messages dans un message électronique, 279
- insertion
  - activité, 361
  - rendez-vous, 357
  - rendez-vous à l'aide d'un éditeur de rendez-vous autonome, 382
  - rendez-vous à l'aide de dtcm\_insert, 384
  - réunion, 367
- Install Icon, control, 109
- Installer une icône, comportement des icônes installées avec, 141
- interdiction d'accès à votre agenda, 376
- Interrompre/Reprendre, 550
- interruption et reprise manuelle du système, 566
- inversion d'une image, 431
- inversion de l'ordre d'affichage des pages, 436
- inversion partielle d'une icône, 420

## J

- jeu de caractères
  - message entrant, modification, 261
  - message sortant, modification, 276
- jeux de caractères, composition de caractères spéciaux, 73

## K

- keyboard, tab groups, 584

## L

- lancement
  - Afficheur d'images à partir de la ligne de commande, 424
  - Afficheur d'images à partir du Gestionnaire d'applications, 424
  - Afficheur d'images à partir du menu Applications de l'espace de travail, 424
  - agenda, 349
  - agenda à partir de la ligne de commande, 350
  - applications dans une fenêtre de terminal, 392
  - audio, 453, 454
  - audio à partir de la ligne de commande, 453
  - audio à partir du menu Applications de l'espace de travail, 454
  - audio à partir du Tableau de bord, 453
  - Editeur d'icônes, 410
  - éditeur de texte, avec sélection de la langue, 597
  - émulateur de terminal dans une langue donnée, 597
  - fichier audio à l'aide de la commande Note vocale, 455
  - Gestionnaire d'applications, 229
  - Gestionnaire d'impression, 306
  - gestionnaire de configuration, 239
  - Gestionnaire de fichiers, 147
  - lancement automatique d'une session personnelle lors de la connexion, 83
  - mode Connexion en ligne de commande, 82

- lancement (Suite)
  - modification de la session, 255
  - nouvelle icône, 412
  - Programme courrier, 257
  - Terminal, 388, 392
  - travaux d'impression, 306
  - utilitaire de prise de vues, 442
- lancement à partir de la ligne de commande, audio, 453
- lancement de Dtpower, 554
- lancement de Dtpower à partir de la ligne de commande, 555
- lancement de Dtpower par le biais de l'espace de travail de Solaris CDE, 555
- langue, sélection pour une session de Bureau, 80
- largeur de l'image, affichage, 427
- lecture des messages, 261
- libellés, modification pour une imprimante, 313
- libellés d'icônes, dans le Gestionnaire d'applications, 236
- lien, création d'un lien symbolique, 160
- lien symbolique, création, 160
- ligne d'état, fenêtre de l'Editeur de texte, 317
- ligne de commande, lancement de l'Agenda, 350
- liste
  - des activités, 362
  - rendez-vous, 360
- liste d'activités
  - affichage, 362
  - impression, 364
- liste de navigation, 365
- liste de rendez-vous
  - affichage, 360
  - impression, 364
- Liste déroulante des temps d'inutilisation des écrans, 561
- liste des agendas, 379
- liste des noms de base des polices, 598
- listes
  - défilement, 60
  - sélection d'éléments, 62
- Listes de contrôle d'accès, 165
- listes de contrôle d'accès, 169
  - ajout d'entrées, 171
  - autorisations par défaut, 174

- listes de contrôle d'accès (Suite)
  - modification des entrées, 172
  - suppression d'entrées, 173
  - visualisation, 170
- localisation et polices, 597

## M

- mappe de clavier, modification, 601
- marges, document, 342
- marquage d'une activité, à l'aide de l'Editeur d'activités, 363
- marquage d'une activité terminée, à l'aide de la liste des activités, 362
- masquage
  - boîte de dialogue Cliché pendant la prise de vue, 444
  - dossiers, 194
  - fichiers, 194
  - grille de l'Editeur d'icônes, 422
  - travaux en attente, 307
  - objets, 194
- masque, 178
  - modification, 178
- menu Actions, 157
- menu Aide, 76
- menu de l'espace de travail, 67
  - définition, 45
  - exécution d'applications à partir de, 49
- menu de l'espace de travail, accès, 45
- menu de la fenêtre
  - affichage, 66
  - clavier, 589
  - éléments, 66
- menus
  - agenda, 350
  - espace de travail, 67
  - fenêtre, 66
  - mnémoniques, 65, 583
  - raccourcis, 583
  - touches de raccourci, 66
  - utilisation, 65
- menus déroulants, affichage, 65, 69
- menus instantanés
  - affichage, 66, 69, 154
  - pour les objets, 180
  - Tableau de bord, 111

- message d'échec de la fonction Interrompre, 576
- message d'échec de la mise hors tension, 578
- message de confirmation de la mise hors tension, 568
- message inclus, marqueur, 283
- messagerie électronique sur les ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 564
- messages
  - affichage des numéros, 295
  - ajout d'un rendez-vous de l'agenda, 294
  - ajout de pièces jointes, 292
  - archivage, 287
  - définition d'un marqueur dans les messages inclus, 283
  - faire suivre, 263
  - format des rendez-vous de l'Agenda, 368
  - fréquence de vérification des nouveaux messages, 295
  - génération automatique, 281
  - impression, 290
  - inclusion d'une signature dans des messages spécifiques, 281
  - inclusion d'une signature dans tous les messages, 280
  - inclusion de fichiers texte, 279
  - lecture, 261
  - modification, 263
  - modification du jeu de caractères, 261, 276
  - modification du texte, 284
  - recherche, 265
  - recherche de texte, 284
  - réponse, 262
  - restauration des messages supprimés, 265
  - sauvegarde comme modèle, 277
  - suppression, 264
  - tri, 262
  - vérification orthographique, 285
  - visualisation, 261
- messages automatiques, 281
- messages électroniques
  - Voir messages*
- mini-agenda trimestriel, vue journalière de l'Agenda, 353
- mise en surbrillance, clavier, 584
- mise sous tension, 571
- mnémoniques, menu, 65, 583
- mode Connexion en ligne de commande
  - connexion, 82
  - définition, 81
  - sortie, 82
- mode d'écrasement, dans l'Editeur de texte, 329
- mode d'entrée des langues, 600
- modèles
  - création pour les messages électroniques, 277
  - utilisation dans les messages électroniques, 276
- modification
  - activité, 361
  - autorisations et accès à l'Agenda, 373
  - couleurs, 243
  - des rendez-vous, 359
  - droits d'accès de votre Agenda, 376
  - format de date de l'Agenda, 378
  - fuseau horaire, dans l'Agenda, 378
  - gestion de l'alimentation de l'écran, 561
  - gestion de l'alimentation des disques, 562
  - gestion de l'alimentation du système, 559
  - icône d'imprimante, 313
  - libellé d'une imprimante, 313
  - limites horaires sur les vues journalière et hebdomadaire, 372
  - message entrant, 263
  - mode de lancement, 255, 256
  - nombre de couleurs, 246
  - options par défaut du Gestionnaire de fichiers, 193
  - paramètres de confidentialité par défaut de l'Agenda, 371
  - paramètres de l'imprimante de l'Agenda, 377
  - paramètres de verrouillage du Tableau de bord, 251
  - paramètres par défaut de l'Editeur de rendez-vous, 371
  - rappels de l'Agenda, 371
  - signal sonore, 250
  - vue de l'Agenda par défaut, 373
  - vue initiale de l'Agenda, 372
  - vues de l'Agenda, 353, 354, 355, 356
- modification de la vitesse d'accélération du pointeur, 633

- modification du jeu de caractères d'un message entrant, 261
- modification du jeu de caractères d'un message sortant, 276
- modification du nom
  - boîtes aux lettres, 286
  - dossiers, 155
  - espace de travail, 590
  - espaces de travail, 59, 113
  - fichiers, 155
  - objets, 155
  - objets des panneaux secondaires, 114
- modification du nom d'un espace de travail, 143
- mots-clés, scripts de recherche de messages, 266, 268

## N

- navigation
  - à l'aide du clavier, 583
  - déplacement du curseur d'insertion, 324
  - vers dossier personnel, 161
  - ligne donnée du document, 325
- nom
  - fichiers d'icônes, 416
- nom, recherche d'un fichier par, 182
- nom de base, 150
- noms de fichiers
  - dans le Gestionnaire d'applications, 236
  - et icônes d'action, 236
- Note texte, objet de commande du Panneau principal, 117
- note vocale (objet de commande), 455
- notes vocales, 455
- notification, personnalisation, 296
- notification de nouveau courrier, personnalisation, 296
- nuances de gris, affichage des images en, 426

## O

- objet de commande, ajout dans un panneau secondaire, 141

- objets
  - alignement dans la vue du Gestionnaire de fichiers, 193
  - copie, 159
  - création, 158
  - déplacement, 158
  - dossier, 149
  - exécution d'une action, 162
  - faire glisser, 153
  - manipulation, 157
  - masquage, 194
  - menu instantané, 180
  - modification du nom, 155
  - obtention d'aide sur, 155
  - ordre de tri dans le Gestionnaire de fichiers, 192
  - ouverture, 157
  - pose sur le fond de l'espace de travail, 180
  - poser, 153
  - recherche par nom, 182
  - restauration à partir de la corbeille, 164
  - sélection multiple, 151
  - sélection simple, 151
  - suppression de l'espace de travail, 181
  - tri, 193
- objets de commande
  - ajout à l'aide de l'option Installer une icône, 141
  - déplacement vers le Tableau de bord, 140
  - modification du nom, 114
  - remplacement dans le Panneau principal, 142
  - supprimer, 114
- objets de commande du Tableau de bord, 44
- objets de commandes des cadres de fenêtre, 51
- Ombrage du bas, 418
- Ombrage du haut, 418
- Onglet Edition rapide, 560
- option Couleurs dans l'Afficheur d'images, 426
- options actuelles, sauvegarde dans le Gestionnaire de fichiers, 193
- options d'impression, configuration, 305
- options de paramétrage de l'écran du terminal, 404, 406
- options du curseur dans le terminal, 398, 399
- options du signal dans le terminal, 400, 401

- ordre de tri
  - affichage du Gestionnaire de processus, 499
  - des objets, 192
  - modification dans le Gestionnaire de fichiers, 192
- orthographe, correction dans l'Editeur de texte, 333
- outil de recherche de fichiers
  - ouverture, 181
  - recherche par caractéristiques, 185
  - utilisation, 181
- outils de dessin de l'Editeur d'icônes, 414, 416
- ouverture
  - boîtes aux lettres, 286
  - document existant, 320, 322
  - dossiers, 157
  - fenêtre d'application, 586
  - fenêtre de terminal dans le dossier en cours, 162
  - fenêtres d'application, 52
  - fichier audio, 457
  - fichiers, 157
  - gestionnaire de configuration, 239
  - objets, 157
  - outil de recherche de fichiers, 181
  - panneaux secondaires, 110
- ouverture des applications, 68
- ouvrir, une icône, 411

## P

- page, impression, 440
- pages de manuel, affichage, 102
- palette
  - ajout, 245
  - création, 245
  - modification, 244
  - restauration, 246
  - sélection, 243
  - suppression, 245
- palette (Afficheur d'images)
  - affichage automatique, 429
  - description des utilitaires, 428
- Panneau principal, 108
  - contenu, 117
  - déplacement d'un objet de panneau secondaire vers, 114

- Panneau principal (Suite)
  - modification des icônes, 140
  - remplacement d'un objet de commande, 142
- panneau secondaire Fichiers, 45
- panneaux secondaires, 44, 108
  - affichage, 110
  - ajout, 142
  - déplacement, 115
  - ouverture et fermeture, 110
  - suppression, 142
- par défaut, 566
- paramètres de gestion de l'alimentation par défaut, 552
- paramètres par défaut
  - format de date de l'Agenda, 378
  - limites horaires sur les vues journalière et hebdomadaire, 372
  - modification de l'accès et des autorisations, 373
  - modification de l'Editeur de rendez-vous, 371
  - modification de la vue de l'Agenda, 373
  - modification des paramètres de confidentialité, 371
  - modification des rappels de l'Agenda, 371
  - vue de l'Agenda, 350
  - vue initiale de l'Agenda, 372
- périphériques externes, 569, 570, 571
- personal application group, adding applications to, 235
- personnalisation
  - comportement de la souris, 249
  - comportement du clavier, 249
  - couleurs, 244
  - économiseur d'écran, 251, 252
  - palette, 244
  - paramètres de l'imprimante de l'Agenda, 364, 377
  - vues du Gestionnaire de fichiers, 188, 189
- personnalisation du fuseau horaire, dans l'Agenda, 378
- PgBs, 62
- PgHt, 62
- pièces jointes
  - ajout à un message électronique, 292
  - ajout par glisser-poser, 293
  - impression, 292

- pièces jointes (Suite)
    - lecture, 292
    - partie du modèle, sauvegarde, 277
    - sauvegarde, 293
    - visualisation, 292
  - pile, pour un processus, 506
  - pilotes de périphérique, 577, 579
  - plan de gestion de l'énergie, plan par défaut, 557
  - planification
    - activités, 361
    - rendez-vous, 357
    - rendez-vous à l'aide d'un Editeur de rendez-vous autonome, 382
    - réunions, 367
  - plans de gestion de l'énergie, 554
    - grisé, 558
    - personnalisée, 558
    - sélection, 557
  - plans de gestion de l'énergie personnalisée, 558
  - pointeur, modification de la vitesse du, 633
  - pointeur en forme de point d'interrogation, 76
  - points de repère d'une icône, 421
  - polices
    - affichage des attributs, 247
    - définition à partir de la ligne de commande, 599
    - localisation, 597, 599
    - sélection d'un groupe de polices, 247
    - sélection d'une nouvelle taille, 246, 247
    - spécification dans un fichier de ressources, 599
  - pop-up menus, for subpanels, 114
  - pose
    - fichier dans l'Editeur de texte, 340
    - texte, 340
  - poser
    - dossiers, 153
    - fichiers, 153
    - objets, 153
  - Préc, 62
  - présentation de l'interface utilisateur graphique
    - Dtpower, 556
  - présentation de la gestion de l'alimentation, 551
  - prise de vue
    - d'une zone, 443
  - prise de vue (Suite)
    - d'un écran, 443
    - d'une fenêtre, 442
    - temporisation, 443
  - prise en charge matérielle de la gestion de l'alimentation, 551
  - problèmes, espace disque plein, 580
  - problèmes concernant le protocole ATM, 565
  - problèmes concernant les contraintes thermiques, 565
  - problèmes concernant Solstice AutoClient, 564
  - procédure à suivre en cas d'échec de l'interruption du système, 579
  - procédure cron, 552
  - processus
    - affichage de certains processus uniquement, 498
    - définition, 495
    - envoi d'un signal, 502
    - errant, 495
    - recherche, 498
    - supprimer, 502
  - processus en temps réel, 579
  - processus fils
    - définition, 505
    - suivi dans le Gestionnaire de processus, 505
  - Programme courrier
    - connexion, 258
    - fenêtre principale, 260
    - lancement, 257
    - objet de commande du Panneau principal, 117
- R**
- raccourci clavier, éditeur de texte, 328
  - raccourcis, 583
  - raccourcis, clavier, 569
  - raccourcis clavier, 569
  - Ranger (commande du menu Vue), 192, 193
  - rappel de l'Agenda (bip), 358
  - rappel de l'Agenda (clignotement), 358
  - rappel de l'Agenda (courrier), 358
  - rappel de l'Agenda (popup), 358

- rappels
  - modification des paramètres par défaut, 371
  - rendez-vous, 358
  - réunions, envoi de messages, 367
- réactivation de l'écran, 562
- recherche
  - d'un fichier par ses caractéristiques, 185
  - fichiers et dossiers, 181
  - messages électroniques, 265
  - objets, 181
  - objets à l'aide de caractères génériques, 184
  - processus, 498
  - rendez-vous, 359
  - rendez-vous à l'aide de dtcm\_lookup, 383
  - travaux d'impression, 307
- recherche de fichiers, 45
- recherche de messages électroniques, 265, 270
- recherche et remplacement, dans l'Editeur de texte, 341
- Rechercher, option de menu dans le Gestionnaire de fichiers, 181
- Rechercher un fichier
  - icône dans le panneau secondaire Fichiers, 181
- Rechercher un processus, objet de commande du Tableau de bord, 498
- reconfiguration des ordinateurs, 567
- Redémarrage automatique
  - activation, 575
  - désactivation, 575
- Redémarrer à, 572
- redimensionnement
  - fenêtre, 588
  - fenêtres, 55
  - icônes, 421
  - zone d'une icône, 421
- réduction
  - fenêtres, 53
  - Tableau de bord, 116
- reloading applications, 235
- remplacement d'objets de commande dans le Panneau principal, 142
- rendez-vous
  - ajout à un message électronique, 294
  - courrier, 368, 373
  - création, 357
- rendez-vous (Suite)
  - création à l'aide d'un Editeur de rendez-vous autonome, 382
  - déplacement à partir du Gestionnaire de fichiers, 369
  - déplacement à partir du Programme courrier, 369
  - déplacement vers le Gestionnaire de fichiers, 370
  - déplacement vers le Programme courrier, 370
  - format du courrier, 368
  - fréquence, 358
  - insertion, 357
  - insertion à l'aide d'un éditeur de rendez-vous autonome, 382
  - insertion à l'aide de dtcm\_insert, 384
  - modification, 359
  - options, 358
  - planification, 357
  - planification à l'aide d'un Editeur de rendez-vous autonome, 382
  - rappels, 358
  - recherche, 359
  - recherche à l'aide de dtcm\_lookup, 383
  - standard, 357
  - suppression, 359
  - suppression à l'aide de dtcm\_delete, 384
  - visualisation, 383
- rendez-vous standard, 357
- répertoires
  - Voir* dossiers
- réponse aux messages électroniques, 262
- ressource XmNinputMethod, 600
- ressource XmNpreeditType, 600
- restauration
  - barre de défilement dans la fenêtre de terminal, 397
  - barre de menus de la fenêtre de terminal, 396
  - éléments de la corbeille, 164
  - fenêtre à partir d'une icône, 54, 587
  - fichier de l'Editeur de texte, 345
  - icône de fenêtre, 54
  - messages électroniques supprimés, 265
  - palette, 246
- restauration d'un système arrêté au moyen de la fonction Interrrompre, 571

retour à la ligne automatique, 324  
réunions  
  insertion, 367  
  planification, 367  
  rappels, 367  
réveil automatique, disponibilité, 553  
rotation d'une image, 430  
rotation partielle d'une icône, 420

## S

saisie d'une couleur de l'espace de travail, 244  
sauvegarde  
  ajout à un fichier texte, 264  
  document dans le fichier d'origine, 320  
  document dans un nouveau fichier, 318  
  données de l'Agenda dans un fichier, 364  
  icône sous un nouveau nom, 418  
  icônes, 417  
  images, 432  
  message électronique comme modèle, 277  
  message entrant ou sortant sous forme de  
  texte, 264  
  pièces jointes, 293  
scripts de recherche  
  *Voir* scripts de recherche de messages  
scripts de recherche de messages  
  création, 269  
  mots-clés, 266, 268  
sdtcm\_admin, création d'un agenda, 379  
sélecteur d'espace, aide, 113  
sélecteur d'espace de travail, 45, 108, 109  
Sélecteur d'espace de travail, objet de  
  commande du Panneau principal, 118  
sélecteur d'espace de travail  
  personnalisation, 144  
  zone de commutation, 112  
sélection  
  boutons radio, 61  
  cases à cocher, 61  
  dossiers, 151  
  dossiers multiples, 151  
  élément de liste, 589  
  éléments de liste, 62  
  fichiers, 151  
  fichiers multiples, 151  
  fond, 248  
sélection (Suite)  
  hyperliens d'aide à l'aide du clavier, 592  
  icônes, 151  
  icônes multiples, 151  
  objet de commande d'un panneau secondaire  
  à l'aide du clavier, 591  
  objet de commande du Tableau de bord à  
  l'aide du clavier, 591  
  objets, 151  
  objets multiples, 151  
  palette, 243  
  fenêtre, 52  
  taille de police, 246, 247  
  texte, 57, 326  
  zone d'une icône, 419  
sélection d'un plan de gestion de l'énergie,  
  557  
sélection secondaire, Editeur de texte, 326  
session  
  courante, 82  
  définition pour chaque connexion, 83  
  en cours, 255  
  modification du lancement, 255  
  personnelle, 82, 255  
  utilisation d'une langue donnée, 595  
session courante, 72  
  définition, 82  
session de Bureau, 80  
session en cours  
  définition de, 255  
  reprendre, 255  
session monofenêtre, 81  
session personnelle  
  définition, 82, 255, 256  
  lancement automatique lors de la connexion,  
  83  
  revenir à, 255  
signal, envoi à un processus, 502  
signal sonore, modification, 250  
signatures dans les messages électroniques  
  ajout à des messages spécifiques, 281  
  ajout automatique à tous les messages, 280  
  création, 280  
signatures électroniques  
  ajout à des messages spécifiques, 281  
  ajout automatique à tous les messages, 280  
  création, 280  
signaux à envoyer, 502

- sizes of icons, 417
- Solaris CDE, 555
- souris
  - choix d'une option de menu, 69
  - cliquer, 41
  - cliquer deux fois, 42
  - copier, 43
  - déplacer, 42
  - personnalisation du comportement, 249
  - utilisation, 41
- sous-dossiers, passage à un autre, 161
- sous-menu, Applications, 68
- sous-menu Programmes, (désormais Applications), 68
- sous-répertoires, passage à un autre, 161
- spécification des jeux de polices, 598
- spécification des polices, 598
- Suivant, 62
- suivi, appels système dans le Gestionnaire de processus, 505
- suivi des processus fils, dans le Gestionnaire de processus, 505
- Sun Microsystems Computer Corporation (SMCC), 552
- sun4u UltraSPARC III (Energy Star, v3), 553
- Sun Ultra 5, 569
- Sun Ultra 10, 569
- superutilisateur, 554
- support amovible, 196
  - comportement glissement-pose, 197
  - consultation des fichiers et des dossiers, 198
- support de désinstallation, 577
- suppression
  - activités, 362
  - agendas de la liste de navigation, 365
  - barre de défilement de la fenêtre de terminal, 397
  - barre de menus de la fenêtre de terminal, 396
  - boîtes aux lettres, 288
  - dossiers, 165
  - espaces de travail, 144
  - fichiers, 165
  - fichiers ou dossiers de l'espace de travail, 181
  - messages électroniques, 264
  - palette, 245

- suppression (Suite)
  - panneaux secondaires, 142
  - personnalisations du Tableau de bord effectuées avec l'objet de commande
    - Installer une icône, 143
  - personnalisations du Tableau de bord effectuées avec les menus instantanés, 143
  - rendez-vous, 359
  - rendez-vous à l'aide de dtcm\_delete, 384
  - texte, 330
- suppression d'un agenda, 380
- suppression de l'affichage, 555, 560
- supprimer
  - des objets de commande des panneaux secondaires, 114
  - processus, 502
- symboles, caractères spéciaux, 73
- système de fichiers
  - concepts, 148
  - déplacement à travers, 161
  - hiérarchique, 148
- système de fichiers hiérarchique, 148
- systèmes à deux écrans, 560
- systèmes sun4m, 563
- systèmes sun4u, 563

## T

- tab groups, 584
- Tableau de bord, 44, 108
  - aide, 115
  - contenu, 117
  - déplacement, 115
  - exécution d'applications à partir de, 48
  - Gestionnaire d'adresses, 482
  - icône Agenda, 349
  - icône Aide, 132
  - icône de l'Editeur d'icônes, 411
  - icône de l'Editeur de texte, 315
  - icône de verrouillage, 73
  - icône du Gestionnaire d'applications, 230
  - icône du Gestionnaire de fichiers, 147
  - icône EXIT, 80
  - icône Exit, 72
  - impression, 303, 304
  - menus instantanés, 111

- Tableau de bord (Suite)
  - modification de l'imprimante, 309
  - paramètres de verrouillage, 251
  - Rechercher une carte (option), 482
  - réduction, 116
  - restauration des valeurs par défaut, 143
  - suppression des personnalisations effectuées avec l'interface graphique utilisateur, 143
- tâches cron sur les ordinateurs mis hors tension au moyen de la fonction Interrompre, 565
- taille de l'image, affichage, 427
- Témoin d'activité, objet de commande du Panneau principal, 118
- temporisation d'une prise de vue, 443
- temps d'inutilisation, périphérique, 559
- temps d'inutilisation des périphériques, 559
- temps d'inutilisation du système, 559
- Terminal
  - arrêt, 392
  - boîte de dialogue Options génériques, 397
  - boîte de dialogue Terminal — Options, 402
  - caractères de contrôle, 406, 407
  - couleurs, 400
  - définition de la langue, 596
  - entrée de commandes dans une fenêtre, 393
  - lancement, 388, 392
  - lancement d'applications dans une fenêtre, 392
- terminal, lancement de l'Editeur d'icônes à partir d'un, 411
- Terminal
  - lancement sur un autre système, 394, 395
  - mode de défilement, 400
  - options de paramétrage de l'écran, 404, 406
  - options du clavier, 403, 404
  - options du curseur, 398, 399
  - options du signal, 400, 401
  - redimensionnement d'une fenêtre, 393
  - restauration de la barre de défilement dans la fenêtre, 397
  - restauration de la barre de menus dans la fenêtre, 396
  - suppression de la barre de défilement de la fenêtre, 397
  - suppression de la barre de menus de la fenêtre, 396
- texte
  - alignement, 342, 343
  - collage, 57
  - collage dans une fenêtre de terminal, 393
  - copie, 331
  - copie dans une fenêtre de terminal, 393
  - copie et collage entre les fenêtres, 56
  - Couper/Coller, 331
  - désélection, 57
  - édition, 315
  - édition dans une zone, 64
  - entrée dans une zone, 63
  - faire glisser, 340
  - pose, 340
  - recherche dans l'Editeur de texte, 341
  - retour à la ligne automatique, 324
  - saisie, 323
  - sélection, 57, 64, 326
  - sélection de caractères, 64
  - suppression, 330
  - touche, alimentation, 567, 569, 571
  - touche alimentation combinée à la touche Maj, 569
  - touche Control, 71
  - touche d'aide, 75
  - touche d'alimentation, 567, 568, 571, 576
  - touche d'alimentation, désactivation, 569
  - touche de caractère étendu, 71
  - touche Entrée, 71
  - touche Esc, 71
  - touche F1, 75
  - touche Maj/alimentation (fonction Interrompre), 569
  - touche Retour, 71
  - touche Tab, 585
  - touches
    - basculement et verrouillage, 631
  - Touches, contrôle de l'utilisation de la répétition, 634
  - touches
    - ignorer les pressions multiples, 636
    - modificateur, 630
    - taux de répétition, 635
  - Touches à rebonds, 636
    - configuration du délai d'annulation du rebond, 637
  - Touches à répétition, 634
    - configuration du délai initial, 634

- Touches à répétition (Suite)
  - taux de répétition, 635
- touches de basculement (AccessX), 631
- touches de raccourci, 66
- touches de verrouillage (AccessX), 631
- Touches lentes, 635
  - configuration du délai d'acceptation, 636
  - paramètres de configuration de la notification, 636
- touches modificatrices, 630
- Touches rémanentes, 630
  - désactivation en appuyant sur deux touches modificatrices, 632
  - son quand un modificateur est enfoncé, 631
- Touches souris, 632
  - équivalents clavier, 632
  - modification de la vitesse d'accélération, 633
  - modification de la vitesse maximale du pointeur, 633
- travaux d'impression, 306
  - affichage, 307
  - affichage dans le Gestionnaire d'impression, 310
  - affichage des caractéristiques, 309
  - annulation, 308
  - caractéristiques, 308
  - définition, 307
  - lancement, 306
  - masquage, 307
  - recherche, 307
  - sélection des travaux d'impression à afficher, 311
- tri
  - fichiers et dossiers, 193
  - messages électroniques, 262
- types de données, 237

## U

- utilisateurs handicapés
  - appuyer simultanément sur deux touches, 630
  - contrôle de l'utilisation des touches à répétition, 634

- utilisateurs handicapés (Suite)
  - émission d'un bip pour les touches verrouillées, 633
  - éviter les entrées involontaires, 635, 636
  - ignorer les touches enfoncées par inadvertance, 635, 636
  - utilisation des touches pour reproduire la souris, 632
- utilisateurs handicapés, interface pour, 626
- utilisateurs handicapés, reportez-vous également aux sections utilisateurs handicapés et AccessX, 626
- utilisation d'une langue donnée
  - caractères dans un fichier, 596
  - définition à la connexion, 596
  - données, 596
  - Editeur de texte, 597
  - émulateur de terminal, 597
  - sessions, 595
- utilisation de la souris par les utilisateurs handicapés, 626
- utilisation du clavier par les utilisateurs handicapés, 626
- utilitaire de l'espace de travail et fonction Interrompre, 570
- utilitaire de mise à l'échelle, dans l'Afficheur d'images, 428
- utilitaire de prise de vues
  - dissimulation d'une fenêtre pendant une prise de vue, 444
  - lancement, 442
- utilitaire de vue panoramique, dans l'Afficheur d'images, 428
- utilitaires, agenda, 379
- utilitaires de l'Agenda, 379

## V

- variable d'environnement LANG, 596
- variables d'environnement XMODIFIERS, 600
- verrouillage d'écran, 562
- verrouillage de l'écran, 73
  - activation, 253
  - délai avant lancement, 253
- verrouillage écran, 581
- version 3 de l'Agenda, conversion en version 4, 381

- visualisation
  - messages électroniques, 261
  - pièces jointes, 292
- visualisation d'icônes, 195
- visualisation de rendez-vous, 383
- vitesse du pointeur
  - modification, 633
  - modification de l'accélération, 633
- vue annuelle, 356
- vue en arborescence, Gestionnaire de fichiers, 189, 190
- vue hebdomadaire
  - agenda, 354
  - grille hebdomadaire, 354
  - modification des limites horaires, 372
- vue initiale de l'Agenda, modification, 372
- vue journalière
  - agenda, 353
  - mini-agenda trimestriel, 353
  - modification des limites horaires, 372
- vue mensuelle, 355
- vue par dossiers dans le Gestionnaire de fichiers, 191
- vues
  - agenda, 353
  - boîtes aux lettres, 270, 272
  - contrôle du Gestionnaire de fichiers, 188
- vues de l'Agenda
  - affichage, 353
  - annuelle, 356
  - impression, 363
  - mensuelle, 355
  - modification, 353, 354, 355, 356
  - modification des paramètres par défaut, 373
  - semaine, 354
  - valeur par défaut, 350
  - vue journalière, 353
- vues du Gestionnaire de fichiers
  - alignement des icônes, 193
  - arborescence, 189, 190
  - disposition des icônes, 189
  - dossier, 191
  - modification, 188
  - modification de l'ordre de tri, 192
  - personnalisation, 188, 189
  - sauvegarde, 193

## W

- workspace switch, customizing controls in, 144

## X

- XLFD, 598

## Z

- zone d'affichage des rubriques, 90
- zone d'écran, prise de vue, 443
- zones de pose, exécution d'applications à partir de, 50
- zones de texte, 60
- zones personnalisées, ajout au menu Formater, 296

