



# Guía del usuario de Service Registry 3.1



Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

Referencia: 819-7124-10  
Febrero de 2007

Sun Microsystems, Inc. tiene derechos de propiedad intelectual relacionados con la tecnología del producto que se describe en este documento. En concreto, y sin limitarse a ello, estos derechos de propiedad intelectual pueden incluir una o más patentes de EE.UU. o aplicaciones pendientes de patente en EE.UU. y otros países.

Derechos gubernamentales de los EE. UU. – Software comercial. Los usuarios gubernamentales están sujetos al acuerdo de licencia estándar de Sun Microsystems, Inc. y a las disposiciones aplicables de la regulación FAR y sus suplementos.

Esta distribución puede incluir componentes desarrollados por terceros.

Determinadas partes del producto pueden derivarse de Berkeley BSD Systems, con licencia de la Universidad de California. UNIX es una marca registrada en los EE.UU. y otros países, bajo licencia exclusiva de X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, el logotipo de Sun, el logotipo de Solaris, el logotipo de la taza de café de Java, docs.sun.com, Java y Solaris son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sun Microsystems, Inc. en EE.UU. y otros países. Todas las marcas registradas SPARC se usan bajo licencia y son marcas comerciales o marcas registradas de SPARC International, Inc. en los EE.UU. y en otros países. Los productos con las marcas registradas de SPARC se basan en una arquitectura desarrollada por Sun Microsystems, Inc.

La interfaz gráfica de usuario OPEN LOOK y Sun<sup>TM</sup> fue desarrollada por Sun Microsystems, Inc. para sus usuarios y licenciatarios. Sun reconoce los esfuerzos pioneros de Xerox en la investigación y desarrollo del concepto de interfaces gráficas o visuales de usuario para el sector informático. Sun dispone de una licencia no exclusiva de Xerox para la interfaz gráfica de usuario de Xerox, que es extensiva a los licenciatarios de Sun que implementen la interfaz gráfica de usuario OPEN LOOK y que actúen conforme a los acuerdos de licencia por escrito de Sun.

Los productos que se tratan y la información contenida en esta publicación están controlados por las leyes de control de exportación de los Estados Unidos y pueden estar sujetos a leyes de exportación o importación en otros países. Queda terminantemente prohibido el uso final (directo o indirecto) de esta documentación para el desarrollo de armas nucleares, químicas, biológicas, de uso marítimo nuclear o misiles. Queda terminantemente prohibida la exportación o reexportación a países sujetos al embargo de los Estados Unidos o a entidades identificadas en las listas de exclusión de exportación de los Estados Unidos, incluidas, aunque sin limitarse a ellas, las personas con acceso denegado y las listas de ciudadanos designados con carácter especial.

ESTA DOCUMENTACIÓN SE PROPORCIONA "TAL CUAL". SE RENUNCIA A TODAS LAS CONDICIONES EXPRESAS O IMPLÍCITAS, REPRESENTACIONES Y GARANTÍAS, INCLUIDAS CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN, ADECUACIÓN PARA UNA FINALIDAD DETERMINADA O DE NO CONTRAVENCIÓN, EXCEPTO EN AQUELLOS CASOS EN QUE DICHA RENUNCIA NO FUERA LEGALMENTE VÁLIDA.

# Contenido

---

<b>Prefacio</b> .....	7
<b>1 Introducción a Web Console</b> .....	15
Inicio de Web Console .....	15
Cambio del idioma predeterminado .....	16
Cambio del idioma predeterminado de las etiquetas y los mensajes .....	16
▼ Para cambiar el idioma de las etiquetas y de los mensajes .....	17
Cambio del idioma predeterminado para el contenido de Registry .....	17
Activación del control de versiones en el contenido de Registry .....	18
Creación de una cuenta de usuario .....	18
▼ Para iniciar el asistente para el registro de usuarios .....	19
▼ Para obtener un certificado generado por Registry .....	19
▼ Para usar un certificado de terceros .....	20
▼ Para cargar el certificado en los navegadores Mozilla o Firefox .....	21
▼ Para cargar el certificado en el navegador Internet Explorer .....	22
▼ Para iniciar una sesión en Registry .....	23
Autenticación en Registry .....	24
<b>2 Búsquedas en Registry</b> .....	25
Uso de la ficha Buscar .....	25
Selección de consultas .....	26
Búsquedas por tipo de objeto .....	27
▼ Para buscar por tipo de objeto .....	29
Búsquedas por nombre y descripción .....	29
▼ Para buscar por nombre o descripción .....	29
Búsqueda por estado .....	30
▼ Para buscar por estado .....	30

Búsquedas por clasificación .....	30
▼ Para buscar por clasificación .....	32
Realización de consultas WSDL .....	33
▼ Para realizar una consulta de detección de WSDL .....	33
▼ Para realizar una consulta de detección de enlace WSDL .....	33
▼ Para realizar una consulta de descubrimiento del puerto WSDL .....	34
▼ Para realizar una consulta de detección del tipo de puerto (PortType) de WSDL .....	35
▼ Para realizar una consulta de descubrimiento de servicio WSDL .....	36
▼ Para buscar el documento WSDL correspondiente a un servicio .....	37
Visualización de los resultados de la búsqueda .....	38
▼ Para utilizar la función Marcador .....	39
Visualización de los datos del objeto .....	39
Visualización de detalles de asociación .....	42
Visualización de los datos de los esquemas de clasificación .....	42
Visualización de detalles de un objeto extrínseco .....	43
Visualización de los datos de los vínculos externos .....	43
Uso de la ficha Examinar .....	43
▼ Para utilizar la ficha Examinar .....	43
▼ Para examinar los esquemas de clasificación .....	44
▼ Para examinar la carpeta Datos de usuario (userData) .....	44
<b>3 Publicación y administración de objetos de Registry .....</b>	<b>45</b>
Publicación de objetos .....	46
▼ Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry .....	47
▼ Para crear y publicar un objeto de consulta adhoc (AdhocQuery) .....	48
▼ Para crear y publicar un objeto de nodo de clasificación (ClassificationNode) .....	49
▼ Para crear y publicar un objeto de esquema de clasificación (ClassificationScheme) ....	49
▼ Para crear y publicar un objeto de vínculo externo (ExternalLink) .....	50
▼ Para crear y publicar un objeto extrínseco (ExtrinsicObject) .....	50
▼ Para crear y publicar un objeto de federación (Federation) .....	52
▼ Para crear y publicar un objeto de organización (Organization) .....	53
▼ Para crear y publicar un objeto de persona (Person) o usuario ( User) .....	54
▼ Para crear y publicar un objeto de Registry .....	55
▼ Para crear y publicar un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage) .....	55
▼ Para crear y publicar un objeto de servicio (Service) .....	55

Adición de una clasificación a un objeto .....	56
▼ Para agregar una clasificación .....	56
Adición de identificadores externos a un objeto .....	57
▼ Para agregar un identificador externo .....	57
Adición de vínculos externos a un objeto .....	58
▼ Para agregar un vínculo externo .....	58
Adición de información personalizada a un objeto mediante ranuras .....	58
▼ Para agregar una ranura .....	58
Adición de direcciones postales a una organización o un usuario .....	59
▼ Para agregar una dirección postal .....	59
Adición de números de teléfono a una organización o usuario .....	60
▼ Para agregar un número de teléfono .....	60
Adición de direcciones de correo electrónico a una organización o un usuario .....	61
▼ Para agregar una dirección de correo electrónico .....	61
Adición de un usuario a una organización .....	61
▼ Para agregar un usuario .....	61
Adición de organizaciones secundarias a una organización .....	62
▼ Para agregar una organización secundaria .....	62
Adición de un enlace de servicio a un servicio .....	63
▼ Para agregar enlaces de servicio .....	63
Adición de vínculos de especificaciones a un enlace de servicio .....	63
▼ Para agregar vínculos de especificaciones .....	63
Adición de un concepto secundario a un esquema de clasificación o concepto .....	64
▼ Para agregar un concepto secundario .....	64
Adición de objetos al paquete de Registry .....	65
▼ Para agregar objetos a un paquete de Registry .....	65
Modificación del estado de los objetos .....	66
Eliminación de objetos .....	67
Creación de relaciones entre objetos .....	68
▼ Para crear una referencia .....	68
▼ Para crear una asociación .....	69
<b>4 Solución de problemas .....</b>	<b>71</b>
No es posible acceder a Service Registry .....	71
No se utiliza la configuración regional preferida .....	72

Las etiquetas del panel de búsqueda no aparecen en la configuración regional actual .....	72
No es posible crear un vínculo externo ni un enlace de servicio .....	72
Los mensajes de error de Web Console no están claros .....	73
No se pueden guardar los objetos nuevos de Registry .....	73
Web Console no responde .....	73
Error de inicio de sesión debido a un error al seleccionar el certificado de cliente .....	73
Error de falta de contenido al publicar un archivo WSDL .....	74
<b>Índice</b> .....	<b>75</b>

# Prefacio

---

En el *Guía del usuario de Service Registry 3.1* se describe cómo usar la utilidad Web Console, que se proporciona con Service Registry ("Registry"), para buscar y publicar datos en Registry. El *Guía del usuario* incluye además información sobre la resolución de problemas.

Service Registry es un Registro ebXML: un registro y depósito federado que gestiona todos los tipos de contenidos electrónicos descritos por metadatos estándares y extensibles. Proporciona gestión de información federada y segura de arquitectura orientada a servicios (Service Oriented Architecture, SOA), así como otros contenidos y metadatos. Es compatible con los protocolos de registro ebXML Registry 3.0 y UDDI 3.0.

## Quién debe utilizar este manual

El uso de *Guía del usuario* está destinado a administradores y usuarios finales que deseen realizar búsquedas y publicar datos en Registry. En este manual se presupone que conoce los conceptos básicos de las especificaciones ebXML de Registry y del depósito.

## Antes de leer este manual

Debe conocer los conceptos básicos de estas especificaciones:

- *ebXML Registry Information Model Version 3.0*
- *ebXML Registry Services and Protocols Version 3.0*

Service Registry es un componente de Sun Java™ Enterprise System ("Java ES"), una infraestructura de software compatible con aplicaciones empresariales distribuidas en un entorno de red o Internet. Podrá familiarizarse con la documentación de Java ES en <http://docs.sun.com/coll/1286.2>.

## Organización de este manual

El contenido de este manual es el siguiente:

**Capítulo 1**, en el que se describen los principales elementos de Web Console, y los pasos preliminares que deben seguirse antes de realizar búsquedas y publicar datos en Registry.

**Capítulo 2**, en el que se describe cómo realizar búsquedas en Registry.

**Capítulo 3**, en el que se describe cómo crear objetos y publicarlos en Registry.

**Capítulo 4**, en el que se describen soluciones a algunos problemas que pueden encontrarse al utilizar Web Console.

## Documentación de Service Registry

La documentación de Service Registry se encuentra disponible en <http://docs.sun.com/col/1314.2>. Para obtener más información acerca de Service Registry, consulte los manuales que se indican en la tabla siguiente.

TABLA P-1 Documentación de Service Registry

Título del documento	Contenido
<i>Notas de la versión de Service Registry 3.1</i>	Contiene la información más actualizada acerca de Service Registry, incluidos los problemas conocidos.
<i>Service Registry 3.1 Administration Guide</i>	Describe cómo se configura Service Registry después de instalarlo y cómo se usa la herramienta de administración que se incluye con Registry. También se indica cómo realizar otras tareas administrativas.
<i>Guía del usuario de Service Registry 3.1</i>	Describe cómo utilizar Web Console de Service Registry para realizar búsquedas y publicar datos en Service Registry.
<i>Service Registry 3.1 Developer's Guide</i>	Describe cómo se usa Java API for XML Registries (JAXR) para realizar búsquedas y publicar datos en Service Registry.

## Manuales relacionados

Al instalar Service Registry, se implementará en Sun Java System Application Server. Para obtener información acerca de la administración de Application Server, consulte *Sun Java System Application Server Enterprise Edition 8.2 Administration Guide*.

La colección de documentos de Java ES describe cómo se planifica la implementación y la instalación del sistema. La dirección URL de la documentación del sistema es <http://docs.sun.com/coll/1286.2>. Si desea obtener una introducción a Java ES, consulte los manuales en el orden en que figuran en la tabla siguiente.

TABLA P-2 Documentación de Java Enterprise System

Título del documento	Contenido
<i>Sun Java Enterprise System 5 Release Notes for UNIX</i>	Contiene la información más actualizada acerca de Java ES, incluidos los problemas conocidos. Además, los componentes tienen sus propias notas de la versión enumeradas en la Colección de notas de la versión ( <a href="http://docs.sun.com/coll/1315.2">http://docs.sun.com/coll/1315.2</a> ).
<i>Sun Java Enterprise System 5 Release Notes for Microsoft Windows</i>	
<i>Sun Java Enterprise System 5 Technical Overview</i>	Presenta los fundamentos técnicos y conceptuales de Java ES. Describe los componentes, la arquitectura, los procesos y las funciones.
<i>Sun Java Enterprise System Deployment Planning Guide</i>	Proporciona una introducción a la planificación y el diseño de soluciones de implementación empresarial basadas en Java ES. Presenta conceptos básicos y principios relacionados con el diseño y la planificación de implementaciones, muestra el ciclo de vida de la solución, y ofrece ejemplos y estrategias de alto nivel que pueden utilizarse a la hora de planificar soluciones basadas en Java ES.
<i>Sun Java Enterprise System 5 Installation Planning Guide</i>	Le ayuda a desarrollar las especificaciones de implementación para el hardware, el sistema operativo y la red de la implementación de Java ES. Describe problemas a los que deberá enfrentarse al planificar la configuración y la instalación como, por ejemplo, las dependencias existentes entre los componentes.
<i>Sun Java Enterprise System 5 Installation Guide for UNIX</i>	Le guía a través del proceso de instalación de Java ES. También muestra cómo se configuran los componentes después de instalarlos y cómo se comprueba si funcionan correctamente.
<i>Sun Java Enterprise System 5 Installation Guide for Microsoft Windows</i>	
<i>Sun Java Enterprise System 5 Installation Reference for UNIX</i>	Ofrece información adicional sobre parámetros de configuración, proporciona hojas de trabajo para utilizar en la planificación de configuración e incluye una lista del material de referencia, como directorios y números de puerto predeterminados en el sistema operativo Solaris y el entorno operativo Linux.

**TABLA P-2** Documentación de Java Enterprise System (Continuación)

Título del documento	Contenido
<i>Sun Java Enterprise System 5 Upgrade Guide for UNIX</i>	Proporciona instrucciones para la actualización a Java ES 5 a partir de versiones instaladas previamente.
<i>Sun Java Enterprise System 5 Upgrade Guide for Microsoft Windows</i>	
<i>Sun Java Enterprise System 5 Monitoring Guide</i>	Proporciona instrucciones para configurar la estructura de supervisión para cada uno de los componentes del producto, y utilizar Monitoring Console para ver datos en tiempo real y crear reglas de supervisión.
<i>Sun Java Enterprise System Glossary</i>	Define los términos utilizados en la documentación de Java ES.

La dirección URL para toda la documentación acerca de Java ES y sus componentes es <http://docs.sun.com/prod/entsys.5>.

## Nombres de archivo y rutas predeterminadas

En la siguiente tabla se describen las rutas y los nombres de archivos predeterminados que se utilizan en este manual.

**TABLA P-3** Nombres de archivo y rutas predeterminadas

Convenciones de	Descripción	Valor predeterminado
<i>ServiceRegistry-base</i>	Representa el directorio de instalación base para Service Registry.	Solaris OS: /opt/SUNWsrvc-registry Sistemas Linux y HP-UX: /opt/sun/srvc-registry
<i>RegistryDomain-base</i>	Representa el directorio en el que se encuentra el dominio de Application Server para Service Registry, así como la ubicación de la base de datos de Service Registry.	Solaris OS: /var/opt/SUNWsrvc-registry Sistemas Linux y HP-UX: /var/opt/sun/srvc-registry

## Convenciones tipográficas

En la siguiente tabla se describen las convenciones tipográficas que se utilizan en este manual.

TABLA P-4 Convenciones tipográficas

Tipos de letra	Significado	Ejemplo
AaBbCc123	Los nombres de los comandos, los archivos, los directorios y los resultados que el equipo muestra en pantalla.	Edite el archivo <code>.login</code> .  Utilice el comando <code>ls -a</code> para mostrar todos los archivos.  <code>nombre_sistema% tiene correo.</code>
<b>AaBbCc123</b>	Lo que usted escribe, contrastado con la salida por la pantalla del sistema	<code>nombre_sistema% su</code>  Contraseña:
<i>AaBbCc123</i>	Un marcador de posición que se debe sustituir por un valor o un nombre reales	El comando para eliminar un archivo es <code>rm filename</code> .
<b><i>AaBbCc123</i></b>	Los títulos de los manuales, los términos nuevos y las palabras que se quieren resaltar (tenga en cuenta que algunos elementos resaltados aparecen en negrita en la documentación en línea).	Consulte el capítulo 6 de la <i>Guía del usuario</i> .  Una <i>copia en caché</i> es aquella que se almacena localmente.  <i>No</i> guarde el archivo.

## Indicadores de los shells en los ejemplos de órdenes

En la siguiente tabla se muestran los indicadores predeterminados del sistema y los del superusuario.

TABLA P-5 Indicadores de intérprete de comandos

Shell	Indicador
Shell C en sistemas UNIX y Linux	<code>machine_name%</code>
Superusuario de shell C en sistemas UNIX y Linux	<code>machine_name%</code>
Shell Bourne y Korn en sistemas UNIX y Linux	<code>\$</code>
Superusuario de shell Bourne y Korn en sistemas UNIX y Linux	<code>#</code>
Línea de comandos de Microsoft Windows	<code>C:\</code>

## Convenciones de símbolos

En la siguiente tabla se explican los símbolos que puede encontrar en este manual.

TABLA P-6 Convenciones de símbolos

Símbolo	Descripción	Ejemplo	Significado
[ ]	Contiene argumentos y opciones de comando opcionales.	ls [-l]	La opción -l no es obligatoria.
{   }	Contiene un conjunto de opciones para una opción de comando obligatoria.	-d {y n}	La opción -d requiere que se usen los argumentos y o n.
\${ }	Indica una referencia de variable.	\${com.sun.javaRoot}	Hace referencia al valor de la variable com.sun.javaRoot.
-	Una varias pulsaciones de teclas simultáneas.	Control-A	Pulse la tecla Control a la vez que pulsa la tecla A.
+	Una varias pulsaciones de teclas consecutivas.	Ctrl+A+N	Pulse la tecla Control, suéltela y, a continuación, pulse las teclas siguientes.
→	Indica las selecciones de elementos de menú en una interfaz gráfica de usuario.	Archivo → Nuevo → Plantillas	En el menú Archivo, seleccione Nuevo. En el submenú Nuevo, elija Plantillas.

## Documentación, asistencia y formación

El sitio Web de Sun proporciona información acerca de los siguientes recursos adicionales:

- Documentación (<http://www.sun.com/documentation/>)
- Asistencia (<http://www.sun.com/support/>)
- Formación (<http://www.sun.com/training/>)

## Búsqueda de documentación de productos Sun

Aparte de buscar documentación de productos Sun en el sitio Webdocs.sun.com<sup>SM</sup>, es posible utilizar un motor de búsqueda introduciendo la siguiente sintaxis en el campo de búsqueda:

*término-de-búsqueda* site:docs.sun.com

Por ejemplo, para buscar "broker", escriba lo siguiente:

broker site:docs.sun.com

Para incluir otros sitios Web de Sun en la búsqueda (por ejemplo, [java.sun.com](http://java.sun.com), [www.sun.com](http://www.sun.com) y [developers.sun.com](http://developers.sun.com)), utilice `sun.com` en lugar de `docs.sun.com` en el campo de búsqueda.

## Referencias de sitios Web de terceras partes

En este documento se mencionan direcciones URL de terceros que proporcionan información relacionada adicional.

---

**Nota** – Sun no se hace responsable de la disponibilidad de los sitios Web de terceras partes mencionados en este documento. Sun no garantiza ni se hace responsable de los contenidos, la publicidad, los productos u otros materiales que puedan estar disponibles a través de dichos sitios o recursos. Sun tampoco se hace responsable de ninguna pérdida real o supuesta que se derive del uso de los contenidos, artículos o servicios que estén disponibles a través de estos sitios o recursos (o que pueda estar relacionada con ellos).

---

## Sun valora sus comentarios

Sun tiene interés en mejorar su documentación y agradece sus comentarios y sugerencias. Para compartir con nosotros sus comentarios, vaya a <http://docs.sun.com> y haga clic en Enviar comentarios (Send Comments). En el formulario en línea que aparece deberá indicar el título completo del documento y su número de referencia. El número de referencia consta de 7 o 9 dígitos y se encuentra en la página del título del manual o en la dirección URL del documento. Por ejemplo, el número de referencia de este manual es 819-7124.



# Introducción a Web Console

---

Web Console es una interfaz de usuario basada en Web que le permite buscar en Registry, así como publicar contenido en Registry y en el depósito. En este capítulo se indican los pasos previos que se deben seguir para llevar a cabo estas operaciones.

- “Inicio de Web Console” en la página 15
- “Cambio del idioma predeterminado” en la página 16
- “Activación del control de versiones en el contenido de Registry” en la página 18
- “Creación de una cuenta de usuario” en la página 18

## Inicio de Web Console

Para iniciar Web Console, escriba la siguiente dirección URL en un navegador:

```
http://hostname:port/soar/
```

A continuación, se muestra un ejemplo:

```
http://localhost:6480/soar/
```

Si Registry está instalado en el sistema, el valor de *hostname* será `localhost`. Si Registry no está instalado en el sistema, deberá usar el nombre del sistema en el que esté instalado. El valor del *puerto* es normalmente 6480, a menos que exista un conflicto de puertos.

Web Console consta de las siguientes secciones principales:

- Área superior del rótulo, donde puede realizar lo siguiente:
  - Ir a la página de bienvenida de Web Console
  - Acceder a la documentación de Registry o a la ayuda en línea
  - Iniciar y cerrar una sesión
  - Restablecer la configuración regional (consulte “Cambio del idioma predeterminado de las etiquetas y los mensajes” en la página 16)

- Finalizar la sesión actual
- Establecer el control de versiones del contenido de Registry (consulte “Activación del control de versiones en el contenido de Registry” en la página 18)
- Establecer el idioma del contenido (consulte “Cambio del idioma predeterminado para el contenido de Registry” en la página 17)
- Área de menú a la izquierda de la pantalla que contiene tres fichas:
  - Tareas
  - Buscar
  - Examinar
- Área principal, que contiene la página de bienvenida o una página con el resultado de las acciones tarea, buscar o examinar

Al acceder por primera vez a Web Console, aparecerá la página de bienvenida y estará visible la ficha Tareas. Haga clic en el vínculo Inicio del área del rótulo para volver a esta página y ficha.

Haga clic en Documentación para ver la documentación de Service Registry en <http://docs.sun.com/coll/1314.2> en una nueva ventana del navegador.

Haga clic en Guía de usuario para ver la ayuda en línea de Web Console en una nueva ventana del navegador.

Para iniciar una sesión en Web Console, deberá utilizar el botón Iniciar sesión, pero esta tarea no se realizará mientras no se cree una cuenta de usuario. Una vez iniciada la sesión, el botón Iniciar sesión aparecerá atenuado y el botón Finalizar sesión cambiará a Cerrar sesión.

Haga clic en Finalizar sesión para salir de Web Console cuando ya no esté conectado.

Al hacer clic en Finalizar sesión o en Cerrar sesión, se abrirá la página Sesión finalizada que permite volver a Registry e iniciar una nueva sesión.

## Cambio del idioma predeterminado

Si lo desea, puede cambiar el idioma predeterminado en que se muestran estos dos tipos de informaciones:

- Etiquetas y mensajes de Web Console
- Contenido de Registry

## Cambio del idioma predeterminado de las etiquetas y los mensajes

Las etiquetas y los mensajes de Web Console se pueden mostrar en los idiomas que figuran en la [Tabla 1-1](#).

TABLA 1-1 Idiomas que admite Web Console

Idioma	Código
Chino simplificado (China)	zh_CN
Chino tradicional (Taiwán)	zh_TW
Inglés (Estados Unidos)	en
Francés	fr
Alemán	de
Japonés	ja
Coreano	ko
Español	es

## ▼ Para cambiar el idioma de las etiquetas y de los mensajes

- 1 Agregue el idioma a las preferencias de su navegador según las instrucciones adecuadas para éste.**

En la mayoría de los navegadores, la configuración del idioma se encuentra en el área General del cuadro de diálogo Opciones de Internet, Opciones o Preferencias.

- 2 Para convertir un idioma en el preferido, colóquelo en el primer lugar de la lista de idiomas.**
- 3 Haga clic en el botón Restablecer configuración regional (Reset Locale).**

Las etiquetas se mostrarán en el idioma que proceda.

## Cambio del idioma predeterminado para el contenido de Registry

Puede publicar contenido en Registry en cualquiera de los idiomas que aparecen en la lista desplegable Idioma del contenido (Content Language) situada en el área superior del rótulo. El valor predeterminado es la configuración de idioma del navegador.

Para cambiar el idioma predeterminado, elija un idioma en la lista desplegable Idioma del contenido (Content Language).

# Activación del control de versiones en el contenido de Registry

De forma predeterminada, el control de versiones de los objetos de Registry está desactivado. Todos los objetos tienen el número de versión 1.1. Si desea que, al modificar un objeto, se cambie su número de versión, seleccione la casilla de verificación Control de versiones ACTIVADO (Versioning ON). La selección de esta casilla de verificación no tendrá efecto, a menos que un administrador haya realizado la tarea descrita en la sección “Enabling Versioning of Registry Objects” de *Service Registry 3.1 Administration Guide*.

## Creación de una cuenta de usuario

Puede examinar el contenido público de Registry sin necesidad de iniciar la sesión en dicha aplicación. Sin embargo, para obtener acceso de lectura a los objetos privados y acceso de escritura a los objetos públicos, debe disponer de una cuenta de usuario en Registry. Después de crear una cuenta de usuario, podrá realizar operaciones seguras como, por ejemplo, publicar, modificar y eliminar objetos.

Para crear una cuenta de usuario, debe llevar a cabo los siguientes pasos generales:

1. Rellene un formulario con la nueva información del usuario.
2. Cree una asociación entre un conjunto de credenciales y la cuenta de usuario. Puede obtener las credenciales necesarias de estas dos formas:
  - Registry puede generar las credenciales. Ésta es la forma más sencilla de obtener las credenciales.
  - Si dispone de un certificado emitido por una entidad emisora de certificados de terceros, puede utilizarlo para obtener las credenciales. Antes de utilizar el certificado, el administrador debe instalar el certificado raíz de terceros en el dominio de Application Server para Registry. Consulte la sección “To Add Root Certificates to the Trusted Certificates in the Registry Domain” de *Service Registry 3.1 Administration Guide* para obtener información detallada.

Para crear una cuenta de usuario, realice las tareas descritas en las siguientes secciones:

- “Para iniciar el asistente para el registro de usuarios” en la página 19
- “Para obtener un certificado generado por Registry” en la página 19 o “Para usar un certificado de terceros” en la página 20
- “Para cargar el certificado en los navegadores Mozilla o Firefox” en la página 21, o “Para cargar el certificado en el navegador Internet Explorer” en la página 22
- “Para iniciar una sesión en Registry” en la página 23
- “Autenticación en Registry” en la página 24

## ▼ Para iniciar el asistente para el registro de usuarios

- 1 Haga clic en la ficha Tareas del área de menús de la izquierda y, a continuación, haga clic en Crear cuenta de usuario.
- 2 Haga clic en el botón Iniciar el Asistente para el registro (Start Registration Wizard).
- 3 Lea las instrucciones que aparecen en Paso 1: Requisitos (Step 1: Requirements) y haga clic en Siguiente (Next).
- 4 **Cumplimente el formulario con la información del nuevo usuario.**  
Deberá introducir datos en los siguientes campos:
  - Nombre
  - Apellidos
  - Ciudad (City)
  - Estado o provincia (State or Province)
  - País (limitado a dos caracteres; utilice el código del país)
- 5 **Haga clic en Siguiente (Next).**  
Aparecerá la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details).
- 6 **En la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details), seleccione uno de los siguientes botones de opción:**
  - Seleccione la opción predeterminada Generar par de claves y descargar almacén de claves PKCS12 (Generate Key Pair and Download PKCS12 KeyStore) si desea que sea Registry el que cree el certificado. Consulte la sección [“Para obtener un certificado generado por Registry” en la página 19](#) para obtener información detallada sobre esta tarea.
  - Seleccione Cargar certificado X.509 (DER) si desea utilizar un certificado de terceros existente. Consulte la sección [“Para usar un certificado de terceros” en la página 20](#) para obtener información detallada sobre esta tarea.

## ▼ Para obtener un certificado generado por Registry

Siga estos pasos si seleccionó el botón de opción Generar par de claves y descargar almacén de claves PKCS12 (Generate Key Pair and Download PKCS12 KeyStore) en la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details).

- 1 **En la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details), escriba un nombre de usuario en el campo de texto Alias.**

**2 Escriba la contraseña en los campos de texto Contraseña (Password) y Contraseña (repetir) (Password [repeat]).**

La contraseña debe tener una longitud mínima de seis caracteres.

**3 Introduzca valores en los siguientes campos de texto:**

- Unidad organizativa (Organizational Unit)
- Organización (Organization)

El campo Nombre (Name) contiene el valor especificado en el campo Apellido (Last Name) en el formulario Datos del nuevo usuario (New User's Details). Los campos Ciudad, Estado o provincia y País contienen también los valores especificados en el formulario Datos del nuevo usuario. Estos campos no se pueden modificar. Si es necesario realizar correcciones en estos campos, haga clic en Anterior y realice las correcciones en el formulario Datos del nuevo usuario.

Todos los campos son necesarios.

**4 Haga clic en Siguiente (Next).**

Se mostrará una página llamada Paso 4: Cargar clave en navegador de Web con el mensaje "El nuevo usuario ha sido registrado correctamente."

**5 Haga clic en Descargar (Download).**

**6 En el cuadro de diálogo, elija la opción que le permite guardar el certificado generado en un disco. En el cuadro de diálogo del selector de archivos, elija un directorio y un nombre para el archivo.**

El archivo debe tener el sufijo .p12.

La acción predeterminada consiste en guardar el certificado en el directorio principal, en un archivo llamado generated-key.p12.

**7 Importe el certificado generado en el navegador.**

Consulte [“Para cargar el certificado en los navegadores Mozilla o Firefox”](#) en la página 21, o [“Para cargar el certificado en el navegador Internet Explorer”](#) en la página 22 para obtener información detallada.

## ▼ **Para usar un certificado de terceros**

Siga estos pasos si ha seleccionado el botón de opción Cargar certificado X.509 (DER) en la página Datos de autenticación del usuario. Al realizar estos pasos, el certificado se coloca en el almacén de claves del servidor para Registry y el certificado se carga en el navegador.

**Antes de empezar** El certificado de terceros debe tener el formato X.509. Normalmente, el certificado es un archivo con el sufijo .cer.

- 1 En la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details), haga clic en el botón Seleccionar archivo de certificado (Choose Certificate File).**
- 2 En el cuadro de diálogo Carga de archivo (File Upload), haga clic en el botón Examinar (Browse) para localizar el archivo que se debe cargar y, a continuación, haga clic en Cargar archivo (Upload File).**
- 3 Haga clic en Aceptar (OK).**

El nombre del archivo aparecerá en la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details), junto al botón Seleccionar archivo de certificado (Choose Certificate File).
- 4 Haga clic en Siguiente (Next).**
- 5 En la página Paso 4: Cargar clave en navegador de Web, siga las instrucciones para importar el certificado en su navegador, en caso de que todavía no lo haya importado.**

Consulte las secciones “Para cargar el certificado en los navegadores Mozilla o Firefox” en la página 21, o “Para cargar el certificado en el navegador Internet Explorer” en la página 22 para obtener información detallada.

## ▼ Para cargar el certificado en los navegadores Mozilla o Firefox

- 1 Desplácese a la ventana de administración de certificados. En función de la versión de Mozilla o Firefox, la ruta de esta ventana podría ser una de las siguientes:**
  - Edit→Preferences→Privacy & Security→Certificates→Manage Certificates
  - Edit→Preferences→Advanced→Security→View Certificates
  - Tools→Options→Advanced→Certificates→Manage Certificates
  - Tools→Options→Advanced→Encryption→View Certificates

Aparecerá la ventana de administración de certificados en la que se muestra la ficha Your Certificates.
- 2 En Mozilla o en las versiones más recientes de Firefox, haga clic en el botón Manage Certificates. En algunas versiones anteriores de Firefox, haga clic en View Certificates.**
- 3 Haga clic en el botón Importar (Import).**

- 4 En el cuadro de diálogo del selector de archivos **Nombre de archivo para restablecer (File Name to Restore)**, seleccione el archivo de certificado .p12 y, a continuación, haga clic en **Abrir (Open)**.
- 5 En el cuadro de diálogo **Indicador (Prompt)**, escriba la contraseña de cuenta para la contraseña maestra del dispositivo de seguridad de software.  

Esta contraseña es específica para su cuenta de navegador y la asigna el propietario del perfil del navegador. Una convención habitual es usar la misma contraseña que para la cuenta de inicio de sesión en el equipo cliente.
- 6 En **Diálogo de introducción de contraseña (Password Entry Dialog)**, escriba la contraseña del certificado.  

Esta contraseña se utiliza para proteger el certificado del cliente. Si utiliza un certificado generado por Registry, escriba la contraseña que especificó en la página Datos de autenticación del usuario (User Authentication Details).

Aparecerá un cuadro de diálogo de alerta con el siguiente mensaje: “Se han restablecido correctamente los certificados de seguridad y las claves privadas” (Successfully restored your security certificate[s] and private key[s]).
- 7 Haga clic en **Aceptar (OK)**.
- 8 Cierre los cuadros de diálogo **Certificate Manager** y **Preferences/Options**.

**Pasos siguientes** Después de importar el certificado, podrá iniciar la sesión en Registry. Consulte la sección [“Para iniciar una sesión en Registry” en la página 23](#) para obtener información detallada.

## ▼ **Para cargar el certificado en el navegador Internet Explorer**

- 1 En el menú **Herramientas (Tools)**, elija **Opciones de Internet (Internet Options)**.
- 2 Haga clic en la ficha **Contenido (Content)**.
- 3 Haga clic en **Certificados (Certificates)**.
- 4 Haga clic en **Importar (Import)** para abrir el asistente para importación de certificados.
- 5 En la ventana **Asistente para importación de certificados (Certificate Import Wizard)**, haga clic en **Siguiente (Next)**.
- 6 En la página **Archivo para importar (File to Import)**, haga clic en **Examinar (Browse)**, busque el archivo .p12 y, a continuación, haga clic en **Siguiente (Next)**.

- 7 En la página Contraseña (Password), haga lo siguiente:
  - a. Escriba la contraseña que especificó para el certificado.
  - b. Seleccione la casilla de verificación Marcar claves como exportables (Mark the Key as exportable).
  - c. No seleccione la casilla de verificación Habilitar la protección segura de claves privadas (Enable Strong Private Key Protection).
  - d. Haga clic en Siguiente (Next).
- 8 En la página Almacén de certificados (Certificate Store), elija el valor predeterminado, que es Colocar todos los certificados en el siguiente almacén (Personal) (Place All Certificates in the Following Store [Personal]) y, después, haga clic en Siguiente (Next).
- 9 Haga clic en Finalizar (Finish).
- 10 Haga clic en Aceptar (OK) en el cuadro de diálogo de información que aparece.  
El nuevo certificado, con el nombre y los apellidos que haya especificado, aparecerá en la ventana Certificados (Certificates).
- 11 Haga clic en Cerrar (Close) en la ventana Certificados (Certificates).
- 12 Haga clic en Aceptar (OK) en la ventana Opciones de Internet (Internet Options).

**Pasos siguientes** Después de importar el certificado, podrá iniciar la sesión en Registry. Consulte [“Para iniciar una sesión en Registry” en la página 23](#) para obtener información detallada.

## ▼ Para iniciar una sesión en Registry

Una vez que haya importado un certificado al navegador, podrá iniciar una sesión.

- 1 En la página Paso 4: Cargar clave en navegador de Web (Step 4: Load Key to Web Browser), haga clic en el botón Finalizar (Finish).
- 2 En el área superior del rótulo de Web Console, haga clic en el botón Inicio de sesión (Login).
- 3 Haga clic en Aceptar (OK) en los cuadros de diálogo para verificar el certificado.  
Después de iniciar la sesión, aparecerá el mensaje "Se ha realizado con éxito la autenticación." en el área superior del rótulo. Además, el nombre y los apellidos que haya introducido, aparecerán detrás de la etiqueta Usuario actual en el área superior del rótulo de Web Console, con el formato Apellidos, Nombre.

## Autenticación en Registry

Después de iniciar la sesión en Registry, la autenticación se realiza de una forma evidente cada vez que se intentan agregar, eliminar o modificar objetos de Registry, puesto que cualquier solicitud de escritura desencadena un proceso de autenticación basado en el certificado del cliente que esté cargado en el navegador.

Una vez que se haya completado la autenticación, el acceso a Registry se realiza a través de https.

Cuando caduque la sesión, dejará de estar autenticado por Registry. Una solicitud de escritura posterior hará que Web Console vuelva a autenticarle.

---

**Nota** – Si falla la autenticación, detenga el proceso, reinicie el navegador e inténtelo de nuevo. Si elige accidentalmente un certificado equivocado y tiene dificultades para iniciar la sesión, consulte [“Error de inicio de sesión debido a un error al seleccionar el certificado de cliente” en la página 73](#) para obtener información sobre cómo debe actuar.

---

## Búsquedas en Registry

---

Las fichas Buscar y Examinar del área de menús permiten realizar búsquedas en Registry.

- “Uso de la ficha Buscar” en la página 25
- “Selección de consultas” en la página 26
- “Búsquedas por tipo de objeto” en la página 27
- “Búsquedas por nombre y descripción” en la página 29
- “Búsqueda por estado” en la página 30
- “Búsquedas por clasificación” en la página 30
- “Realización de consultas WSDL” en la página 33
- “Visualización de los resultados de la búsqueda” en la página 38
- “Visualización de los datos del objeto” en la página 39
- “Uso de la ficha Examinar” en la página 43

### Uso de la ficha Buscar

Haga clic en la ficha Buscar. Se abrirá el formulario Buscar (Search). El formulario contiene el cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida. También contiene una descripción de la consulta seleccionada y tres botones:

- Buscar, que realiza la consulta
- Borrar, que borra el formulario y el área Objetos de Registry
- Ayuda, que proporciona ayuda sobre la realización de búsquedas en Registry

El resto del contenido del formulario depende de la consulta seleccionada. La consulta predeterminada es Consulta básica.

- Cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida
- Campo de texto Nombre (Name)
- Campo de texto Descripción (Description)
- Árbol Esquemas de clasificación (ClassificationSchemes)

En los siguientes apartados se describe cómo se usan estos componentes.

## Selección de consultas

El cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida contiene los elementos que se muestran en la [Tabla 2-1](#).

**TABLA 2-1** Consultas predefinidas

Nombre de la consulta	Propósito de la búsqueda
Consulta básica (Basic query)	Consulta genérica predeterminada que permite realizar búsquedas por tipo de objeto, nombre, descripción y clasificación
Consulta básica: distingue mayúsculas de minúsculas (Basic Query - Case Sensitive)	Versión de la consulta básica que permite distinguir entre mayúsculas y minúsculas
Buscar todos mis objetos (FindAllMyObjects)	Permite buscar todos los objetos (publicados) que pertenecen al usuario que realiza la consulta. Es posible que este proceso tarde algún tiempo si el usuario posee muchos objetos.
Buscar el usuario del llamador (GetCallersUser)	Permite buscar el objeto User del usuario que realiza la consulta
Consulta de detección de WSDL	Busca documentos de idioma de descripción de los servicios web
Consulta de detección de enlace WSDL	Busca enlaces del protocolo de interfaces de servicios abstractos descritos como definiciones de enlace WSDL
Consulta de descubrimiento del puerto WSDL	Busca implementaciones de interfaces de servicios abstractos descritas como definiciones de puerto de WSDL
Consulta de detección del tipo de puerto (PortType) de WSDL	Busca interfaces de servicios abstractos descritas como definiciones del tipo de puerto (PortType) de WSDL
Consulta de descubrimiento de servicio WSDL	Busca servicios web descritos como definiciones del servicio WSDL

La opción predeterminada es la consulta básica. El formulario de búsqueda de Consulta básica y Consulta básica: distingue mayúsculas de minúsculas contiene los siguientes componentes:

- Cuadro combinado Tipo de objeto
- Campo de texto Nombre (Name)
- Campo de texto Descripción (Description)
- Cuadro combinado Estado
- Botón Seleccionar un nodo de clasificación

Es posible especificar cualquiera de estos criterios o todos ellos en una sola consulta. Las siguientes secciones describen cómo realizar consultas básicas:

- [“Búsquedas por tipo de objeto” en la página 27](#)
- [“Búsquedas por nombre y descripción” en la página 29](#)
- [“Búsqueda por estado” en la página 30](#)

- [“Búsquedas por clasificación” en la página 30](#)

Utilice la consulta `Buscar todos mis objetos (FindAllMyObjects)` para buscar todos los objetos que haya publicado. Los resultados de la consulta muestran una lista de todos los objetos de los que dispone excepto los objetos de eventos auditables (`AuditableEvent`), que no deberán editarse ni eliminarse.

Utilice la consulta `Buscar el usuario del llamador (GetCallersUser)` para ver o modificar los datos del usuario creado al registrarse.

Consulte [“Realización de consultas WSDL” en la página 33](#) para obtener información sobre el uso de consultas WSDL.

## Búsquedas por tipo de objeto

La búsqueda más sencilla consiste en buscar sólo por tipo de objeto.

La opción predeterminada del cuadro combinado `Tipo de objeto` es `Objeto de registro`, que busca todos los objetos en Registry. Para limitar la búsqueda, cambie el tipo de objeto.

La opción `Nodo de clasificación (Classification Node)` muestra una lista de los conceptos incluidos en los esquemas de clasificación. `Nodo de clasificación (ClassificationNode)` es un sinónimo de `Concepto`.

En la [Tabla 2–2](#) se describen los tipos de objeto disponibles en Registry.

TABLA 2–2 Tipos de objeto de Service Registry

Tipo de objeto	Descripción
Consulta adhoc ( <code>AdhocQuery</code> )	Representa una consulta ad hoc expresada en una sintaxis de consulta. Los objetos de consulta adhoc ( <code>AdhocQuery</code> ) se utilizan para describir los objetos de Registry. La finalidad de los objetos de consulta adhoc ( <code>AdhocQuery</code> ) es similar a la del concepto de procedimientos almacenados en las bases de datos relacionales. Por ejemplo, todas las consultas predefinidas en el panel <code>Buscar</code> son objetos de consulta adhoc ( <code>AdhocQuery</code> ).
Asociación ( <code>Association</code> )	Define una relación entre dos objetos.
Evento auditable ( <code>AuditableEvent</code> )	Proporciona un registro de los cambios realizados a un objeto. Una colección de objetos de evento auditable ( <code>AuditableEvent</code> ) constituye un ubicador de auditoría de un objeto.
Clasificación ( <code>Classification</code> )	Clasifica un objeto mediante un Esquema de clasificación ( <code>ClassificationScheme</code> ).

TABLA 2-2 Tipos de objeto de Service Registry (Continuación)

Tipo de objeto	Descripción
Nodo de clasificación (ClassificationNode)	Representa un elemento de taxonomía que tiene una relación estructural con otros elementos en un Esquema de clasificación (ClassificationScheme) interno. Se denomina también Concepto (Concept).
Esquema de clasificación (ClassificationScheme)	Representa una taxonomía utilizada para clasificar objetos. En un Esquema de clasificación (ClassificationScheme) interno, todos los elementos de taxonomía están definidos en Registry como instancias de Concepto (Concept). En un Esquema de clasificación (ClassificationScheme) externo, los valores no están definidos en Registry como instancias de Concepto (Concept) sino que se hace referencia a ellos mediante sus representaciones de Cadena.
Identificador externo (ExternalIdentifier)	Proporciona información adicional sobre un objeto mediante el uso de valores de Cadena dentro de un esquema de identificación (Esquema de clasificación externo). Como ejemplos de esquemas de identificación se pueden citar los números DUNS y los de la Seguridad Social.
Vínculo externo (ExternalLink)	Proporciona un URI para el contenido que se encuentra fuera de Registry.
Objeto extrínseco (ExtrinsicObject)	Proporciona metadatos que describen contenidos cuyo tipo no se conoce intrínsecamente en Registry y, por tanto, deben describirse mediante atributos adicionales, como el tipo de MIME.
Federación (Federation)	Representa un grupo asociado de registros.
Notificación (Notification)	Representa una notificación de Registry en relación con un evento que coincide con una Suscripción (Subscription).
Organización (Organization)	Proporciona información sobre una organización. Puede tener una organización principal y una o varias organizaciones secundarias. Siempre cuenta con un objeto de usuario (User) como contacto principal y puede ofrecer objetos de servicio (Service).
Persona (Person), Usuario (User)	Proporciona información sobre personas y usuarios registrados de Registry. Los objetos de usuario (User) están asociados con objetos de organización (Organization).
Registro (Registry)	Representa un registro.
Paquete de Registry (RegistryPackage)	Representa una agrupación lógica de cualquier número de objetos de registro.
Servicio (Service)	Proporciona información sobre un servicio. Puede contener uno o varios objetos de enlace de servicio (ServiceBinding).
Enlace de servicio (ServiceBinding)	Representa información técnica sobre cómo acceder a un servicio.

TABLA 2-2 Tipos de objeto de Service Registry (Continuación)

Tipo de objeto	Descripción
Vínculo de especificación (SpecificationLink)	Proporciona el vínculo entre un enlace de servicio (ServiceBinding) y una especificación técnica que describe cómo utilizar el servicio mediante el enlace de servicio (ServiceBinding).
Suscripción (Subscription)	Define el interés de un usuario (User) en determinados tipos de evento auditable (AuditableEvent). Un usuario (User) crea una suscripción (Subscription) para recibir notificación de determinados tipos de eventos.

## ▼ Para buscar por tipo de objeto

- 1 Elija un tipo de objeto en el cuadro combinado Tipo de objeto.
- 2 Haga clic en el botón Buscar o sitúe el cursor en el campo de texto Nombre o Descripción y pulse Intro.

La búsqueda devuelve todos los objetos del tipo especificado. Para restringir la búsqueda, especifique un nombre, una descripción, un estado o una clasificación.

## Búsquedas por nombre y descripción

Los objetos se pueden buscar por nombre, por descripción o por ambos criterios.

## ▼ Para buscar por nombre o descripción

- 1 Escriba una cadena en los campos Nombre (Name) o Descripción (Description).

De forma predeterminada, se busca un nombre o una descripción que coincidan con la cadena entera que haya escrito. Puede usar comodines para obtener un conjunto de objetos.

Los caracteres que se usan como comodines son el signo de porcentaje (%) y el guión bajo (\_).

El comodín de porcentaje se usa para representar varios caracteres:

- Escriba **%off%** para obtener nombres o descripciones que contengan los caracteres off como, por ejemplo, la palabra inglesa Coffee.
- Escriba **nor%** para obtener nombres o descripciones que empiecen por Nor o nor como, por ejemplo, las palabras inglesas North y northern.
- Escriba **%ica** para obtener nombres o descripciones que terminen en ica como, por ejemplo, América.

El comodín del guión bajo representa un único carácter. Por ejemplo, la cadena de búsqueda **\_us\_** permite obtener objetos como Aus1 y Bus3.

- 2 Haga clic en el botón **Buscar** o pulse **Intro**.

## Búsqueda por estado

Los objetos de Registry pueden tener uno de estos cuatro estados:

- Aprobado
- Desaprobado
- Enviado
- Extraído

El estado predeterminado de un objeto de Registry es **Enviado**. Los objetos puede aprobarlos o desaprobados su propietario o el administrador de Registry. Un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) tiene el estado **Extraído** si se ha eliminado su elemento de depósito.

### ▼ Para buscar por estado

- 1 Elija un estado en el cuadro combinado **Estado**.
- 2 Haga clic en el botón **Buscar** o sitúe el cursor en el campo de texto **Nombre** o **Descripción** y pulse **Intro**.

La búsqueda devuelve todos los objetos con el estado especificado. Para restringir la búsqueda, especifique un tipo de objeto, un nombre, una descripción o una clasificación.

## Búsquedas por clasificación

Los objetos de clasificación (`Classification`) clasifican u organizan los objetos de Registry mediante conceptos únicos [objetos de nodo de clasificación (`ClassificationNode`)] que definen valores válidos dentro de un esquema de clasificación. El esquema de clasificación es el elemento principal en una jerarquía de árbol que contiene generaciones de conceptos derivados o secundarios. En la [Tabla 2-3](#) se describen los esquemas de clasificación ofrecidos por las especificaciones de Registry y denominados *esquemas de clasificación canónicos*. Muchos de los términos de esta tabla están definidos en las especificaciones de Registry.

TABLA 2-3 Esquemas de clasificación canónicos

Nombre del esquema de clasificación	Utilización	Descripción o propósito
AssociationType	Frecuente	Define los tipos de asociaciones existentes entre los objetos de Registry. Se utiliza como valor del atributo associationType de una instancia Association para describir la naturaleza de la asociación.
ContentManagementService	Poco frecuente	Determina los tipos de servicios de gestión de contenido. Se utiliza en la configuración de un servicio de gestión de contenido como, por ejemplo, en la validación o catalogación de un servicio.
DataType	Frecuente	Define los tipos de datos de los atributos de objetos. Se usa como valor del atributo slotType de una instancia Slot para describir el tipo de datos del valor Slot.
DeletionScopeType	En algunas ocasiones	Define los valores del atributo deletionScope del mensaje de protocolo RemoveObjectsRequest.
EmailType	Poco frecuente	Determina los tipos de direcciones de correo electrónico.
ErrorHandlingModel	Poco frecuente	Especifica los tipos de modelos de gestión de errores para los servicios de gestión de contenidos.
ErrorSeverityType	Poco frecuente	Determina los diferentes tipos de gravedad de los errores detectados por Registry al procesar los mensajes de protocolo.
EventType	En algunas ocasiones	Establece los tipos de eventos que se pueden producir en Registry.
InvocationModel	Poco frecuente	Especifica las distintas formas en que Registry puede ejecutar un servicio de gestión de contenido.
NodeType	En algunas ocasiones	Muestra las distintas formas en que ClassificationScheme puede asignar el valor del atributo code para el objeto ClassificationNode (Concepto).
NotificationOptionType	Poco frecuente	Indica las distintas formas en que Registry puede informar a los clientes sobre los eventos relacionados con Subscription.

TABLA 2-3 Esquemas de clasificación canónicos (Continuación)

Nombre del esquema de clasificación	Utilización	Descripción o propósito
ObjectType	En algunas ocasiones	Define los distintos tipos de objeto de Registry (RegistryObject) que un registro puede admitir.
PhoneType	Poco frecuente	Muestra los tipos de números de teléfono.
QueryLanguage	Poco frecuente	Especifica los idiomas de consulta que admite Registry.
ResponseStatusType	Poco frecuente	Establece los diversos tipos de estado para RegistryResponse.
StatusType	En algunas ocasiones	Define los distintos tipos de estado de un objeto de Registry (RegistryObject).
SubjectGroup	Poco frecuente	Especifica los grupos a los que puede pertenecer un usuario para propósitos de control de acceso.
SubjectRole	Poco frecuente	Determina los roles que se pueden asignar a un usuario para propósitos de control de acceso.

La principal finalidad de los esquemas de clasificación canónicos no consiste en clasificar objetos sino en ofrecer tipos enumerados para los atributos de objeto. Registry contiene también una serie de esquemas de clasificación no canónicos y el usuario puede crear los que desee.

## ▼ Para buscar por clasificación

### 1 Haga clic en el botón **Seleccionar un nodo de clasificación**.

Aparecerá la ventana Classification Node Selector.

### 2 Haga clic en el icono de la carpeta correspondiente al esquema de clasificación que desee utilizar.

El número que aparece entre paréntesis detrás de cada entrada indica cuántos conceptos (objetos ClassificationNode) contiene el elemento principal.

### 3 Expanda los nodos de conceptos por debajo del esquema de clasificación hasta que encuentre el nodo "hoja" en el que desee realizar la búsqueda. Un nodo "hoja" es aquél que no tiene conceptos en niveles inferiores a él.

### 4 Seleccione el nodo "hoja".

- 5 **Haga clic en Cerrar en la ventana Classification Node Selector.**  
El ID del concepto que seleccione aparecerá en el campo de texto Valor.
- 6 **Haga clic en el botón Buscar o sitúe el cursor en el campo de texto Nombre o Descripción y pulse Intro.**

## Realización de consultas WSDL

El panel Buscar contiene consultas predefinidas que permiten buscar archivos WSDL utilizando distintos criterios de búsqueda:

- Consulta de detección de WSDL
- Consulta de detección de enlace WSDL
- Consulta de descubrimiento del puerto WSDL
- Consulta de detección del tipo de puerto (PortType) de WSDL
- Consulta de descubrimiento de servicio WSDL

En esta sección se describe cómo realizar estas búsquedas. En todas las búsquedas, puede especificar tantos criterios de búsqueda como desee.

### ▼ Para realizar una consulta de detección de WSDL

- 1 **Elija Consulta de detección de WSDL en el cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida.**  
Aparecerá un formulario de búsqueda.
- 2 **Escriba valores en los campos Nombre y/o Descripción.**
- 3 **Seleccione un valor en el cuadro combinado Estado.**
- 4 **Escriba un valor en el campo Espacio de nombre de destino.**
- 5 **Haga clic en Buscar o pulse Intro.**

### ▼ Para realizar una consulta de detección de enlace WSDL

- 1 **Elija Consulta de detección de enlace WSDL en el cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida.**  
Aparecerá un formulario de búsqueda.

- 2 Escriba valores en los campos Nombre del enlace y/o Descripción del enlace.
- 3 Seleccione un valor en el cuadro combinado Estado de enlace.
- 4 Escriba un valor en el campo Espacio de nombre de destino de enlace.
- 5 Seleccione un valor en el cuadro combinado Tipo de protocolo de enlace.
- 6 Seleccione un valor en el cuadro combinado Tipo de transporte de enlace.
- 7 Seleccione un valor en el cuadro combinado Estilo de enlace SOAP.
- 8 Si lo desea, seleccione la casilla de verificación Considerar tipo de puerto (PortType). Si selecciona esta casilla de verificación:
  - a. Escriba valores en los campos Nombre del tipo de puerto (PortType) y/o Descripción del tipo de puerto (PortType).
  - b. Seleccione un valor en el cuadro combinado StatusPortType del tipo de puerto (PortType).
  - c. Escriba un valor en el campo Espacio de nombre de destino del tipo de puerto (PortType).
- 9 Haga clic en Buscar o pulse Intro.

## ▼ **Para realizar una consulta de descubrimiento del puerto WSDL**

- 1 Elija Consulta de descubrimiento del puerto WSDL en el cuadro combinado Seleccionar consulta predefinida.  
Aparecerá un formulario de búsqueda.
- 2 Escriba valores en los campos Nombre de puerto y/o Descripción de puerto.
- 3 Seleccione un valor en el cuadro combinado Estado de puerto.
- 4 Escriba un valor en el campo Espacio de nombre de destino de puerto.
- 5 Escriba un valor en el campo Punto final de puerto.

- 6 Si lo desea, seleccione la casilla de verificación **Considere el enlace**. Si selecciona esta casilla de verificación:
  - a. Escriba valores en los campos **Nombre del enlace** y/o **Descripción del enlace**.
  - b. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado de enlace**.
  - c. Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino de enlace**.
  - d. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Tipo de protocolo de enlace**.
  - e. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Tipo de transporte de enlace**.
  - f. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estilo de enlace SOAP**.
  - g. Si lo desea, seleccione la casilla de verificación **Considerar tipo de puerto (PortType)**. Si selecciona esta casilla de verificación:
    - i. Escriba valores en los campos **Nombre del tipo de puerto (PortType)** y/o **Descripción del tipo de puerto (PortType)**.
    - ii. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado del tipo de puerto**.
    - iii. Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino del tipo de puerto (PortType)**.
- 7 Haga clic en **Buscar** o pulse **Intro**.

## ▼ **Para realizar una consulta de detección del tipo de puerto (PortType) de WSDL**

- 1 Elija **Consulta de detección de tipo de puerto (PortType) de WSDL** en el cuadro combinado **Seleccionar consulta predefinida**.  
Aparecerá un formulario de búsqueda.
- 2 Escriba valores en los campos **Nombre del tipo de puerto (PortType)** y/o **Descripción del tipo de puerto (PortType)**.
- 3 Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado del tipo de puerto**.
- 4 Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino del tipo de puerto (PortType)**.

- 5 Haga clic en **Buscar** o pulse **Intro**.

## ▼ **Para realizar una consulta de descubrimiento de servicio WSDL**

- 1 Elija **Consulta de descubrimiento de servicio WSDL** en el cuadro combinado **Seleccionar consulta predefinida**.  
Aparecerá un formulario de búsqueda.
- 2 Escriba valores en los campos **Nombre de servicio** o **Descripción de servicio**.
- 3 Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado de servicio**.
- 4 Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino de servicio**.
- 5 Si lo desea, seleccione la casilla de verificación **Considerar puerto**. Si selecciona esta casilla:
  - a. Escriba valores en los campos **Nombre de puerto y/o Descripción de puerto**.
  - b. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado de puerto**.
  - c. Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino de puerto**.
  - d. Escriba un valor en el campo **Punto final de puerto**.
  - e. Si lo desea, seleccione la casilla de verificación **Considere el enlace**. Si selecciona esta casilla de verificación:
    - i. Escriba valores en los campos **Nombre del enlace y/o Descripción del enlace**.
    - ii. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estado de enlace**.
    - iii. Escriba un valor en el campo **Espacio de nombre de destino de enlace**.
    - iv. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Tipo de protocolo de enlace**.
    - v. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Tipo de transporte de enlace**.
    - vi. Seleccione un valor en el cuadro combinado **Estilo de enlace SOAP**.

vii. Si lo desea, seleccione la casilla de verificación Considerar tipo de puerto (PortType). Si selecciona esta casilla de verificación:

Escriba valores en los campos Nombre del tipo de puerto (PortType) y/o Descripción del tipo de puerto (PortType).

Seleccione un valor en el cuadro combinado Estado del tipo de puerto.

Escriba un valor en el campo Espacio de nombre de destino del tipo de puerto (PortType).

6 Haga clic en Buscar o pulse Intro.

**Pasos siguientes** Consulte la sección “[Para buscar el documento WSDL correspondiente a un servicio](#)” en la [página 37](#) para obtener información sobre la localización del archivo WSDL asociado con el servicio encontrado.

## ▼ Para buscar el documento WSDL correspondiente a un servicio

Tras encontrar un servicio, es habitual que desee buscar el archivo WSDL al que está asociado para poder utilizarlo con el fin de crear un proxy cliente para comunicarse con el servicio. Para ello, siga estos pasos.

1 Haga clic en el vínculo **Detalles del objeto de servicio (Service)**.

2 Haga clic en la ficha **Asociaciones**.

La columna Objeto de origen contiene un vínculo denominado WSDL.

3 Haga clic en el vínculo **WSDL**.

Aparecerá la ventana **Detalles**.

4 Haga clic en **Ver contenido de elementos de depósito para ver el archivo WSDL**.

5 Utilice la opción **Guardar como del navegador para guardar el archivo en el sistema local**.

## Visualización de los resultados de la búsqueda

Los objetos devueltos por una búsqueda aparecen en el área Objetos de Registry (Registry Objects).

Esta área cuenta con los siguientes elementos:

- Los botones Aplicar, Aprobar, Desaprobar, Eliminar desaprobación, Marcar, Relacionar, Eliminar y Establecer o cambiar estado, que permiten realizar acciones con los objetos. Para poder efectuar estas acciones, a excepción de Marcar, deberá ser el creador del objeto o el administrador de Registry.
- Los objetos encontrados se muestran en forma de tabla. Para la mayoría de los objetos, la tabla contiene las siguientes columnas:
  - Casilla de verificación Escoger (Pick). Seleccione uno de los dos objetos para activar el botón Relacionar (Relate). Para obtener más información, consulte [“Creación de relaciones entre objetos” en la página 68](#). Seleccione uno o varios objetos y haga clic en otro botón para realizar la acción correspondiente. Si no dispone de permiso para realizar la acción, aparecerá un mensaje de error.
  - Vínculo Detalles (Details). Haga clic en este vínculo para abrir el área Detalles (Details) que está justo debajo del área Objetos de Registry (Registry Objects) (consulte [“Visualización de los datos del objeto” en la página 39](#)).
  - Campo Tipo de objeto (Object Type).
  - Campo Nombre (Name).
  - Campo Descripción (Description).
  - Campo Versión (Version).
  - Campo Comentario sobre la versión.
  - Campo Estado.

Los objetos extrínsecos (`ExtrinsicObject`) cuentan con dos columnas adicionales: Versión del contenido (`Content Version`) y Comentario sobre la versión del contenido (`Content Version Comment`). Estas columnas se aplican al elemento del depósito del objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`).

Para dos tipos de objetos, las columnas Versión y Comentario sobre la versión se sustituyen por otro contenido:

- Objetos de vínculo externo (`ExternalLink`): URI externo
- Objetos de enlace de servicio (`ServiceBinding`): Punto de ejecución

## ▼ Para utilizar la función Marcador

La función Marcador de la interfaz de usuario permite mantener uno o varios objetos en el área Objetos de Registry mientras se buscan otros objetos. Se puede crear una relación entre dos objetos. Para obtener información sobre cómo realizar esta tarea, consulte [“Creación de relaciones entre objetos” en la página 68](#).

- 1 Haga clic en **Buscar (Search)** y ejecute la consulta.
- 2 En el área **Objetos de Registry**, seleccione la casilla de verificación **Escoger correspondiente al objeto u objetos que desee mantener en ese lugar** y haga clic en el botón **Marcar**.

Los objetos aparecen en el área **Objetos marcados** encima de los resultados de la búsqueda.

- 3 Ejecute otra consulta.

**Pasos siguientes** Cuando haya terminado de utilizar un objeto marcado, seleccione la casilla de verificación **Escoger del objeto** y haga clic en el botón **Eliminar marcadores**. El objeto se eliminará del área **Objetos marcados**. Si sólo existía este objeto en el área **Objetos marcados**, dicha área desaparecerá.

## Visualización de los datos del objeto

En la tabla de resultados de la búsqueda, haga clic en el vínculo **Detalles (Details)** de un objeto para abrir el área **Detalles (Details)** justo debajo del área **Objetos de Registry (Registry Objects)**.

Esta sección dispone de una fila de botones y otra de fichas:

- Los botones son **Aplicar**, **Guardar**, **Cancelar**, **Aprobar**, **Desaprobar**, **Eliminar desaprobarción**, **Eliminar** y **Establecer o cambiar estado**. Los botones representan las acciones que se pueden efectuar en los objetos.
- Las fichas representan los atributos de los objetos. Las fichas que se muestren dependerán del tipo de objeto. En la [Tabla 2-4](#) se describen las fichas y los objetos a los que se aplican.

**TABLA 2-4** Fichas de atributos del área **Detalles (Details)**

Nombre de la ficha	Se aplica a
Detalle de <i>tipo de objeto</i>	Todos los objetos ( <i>Tipo de objeto</i> es el nombre del tipo de objeto)
Ranuras (Slots)	Todos los objetos
Clasificaciones (Classifications)	Todos los objetos

TABLA 2-4 Fichas de atributos del área Detalles (Details) (Continuación)

Nombre de la ficha	Se aplica a
Identificadores externos (External Identifiers)	Todos los objetos
Asociaciones (Associations)	Todos los objetos
Vínculos externos (External Links)	Todos los objetos
Ubicador de auditoría (Audit Trail)	Todos los objetos
Direcciones postales (Postal Addresses)	Organización (Organization), Usuario (User)
Números de teléfono (Telephone Numbers)	Organización (Organization), Usuario (User)
Direcciones de correo electrónico (Email Addresses)	Organización (Organization), Usuario (User)
Usuarios (Users)	Organización (Organization)
Organizaciones (Organizations)	Organización (Organization)
Enlaces de servicio (Service Bindings)	Servicio (Service)
Vínculos de especificaciones (Specification Links)	Enlace de servicio (ServiceBinding)
Conceptos (Concepts)	Esquema de clasificación (ClassificationScheme), Nodo de clasificación (ClassificationNode)
Miembros	Paquete de registro (RegistryPackage)
Objetos afectados (Affected Objects)	Evento auditable (AuditableEvent)

Haga clic en una ficha para averiguar si el objeto tiene valores para el atributo. En caso afirmativo, haga clic en el vínculo Detalles del valor del atributo para abrir una ventana del navegador web en la que se muestren los detalles de dicho valor.

La ficha Asociaciones genera una tabla con tres vínculos para cada asociación:

- Detalles
- Objeto origen (se muestra el tipo de objeto)

- Objeto destino (se muestra el tipo de objeto)

En las columnas Objeto origen y Objeto destino, se muestra en negrita el tipo del objeto cuyas asociaciones se están visualizando.

La ficha Ubicador de auditoría (Audit Trail) no genera una tabla con un vínculo Detalles (Details). En su lugar, crea una tabla que contiene la siguiente información:

- El tipo de evento
- La fecha y hora del evento
- El nombre del usuario que ha originado el evento

Para la mayoría de los objetos, los campos del área Detalles (Details) son los siguientes:

- Identificador único (Unique Identifier). En cada objeto, el Identificador único (Unique Identifier) es un vínculo activo. Haga clic en este vínculo para ver el código XML del objeto en una ventana del navegador. Todos los objetos de Registry se almacenan en formato XML.
- Identificador lógico único (Logical Unique Identifier). El Identificador lógico único (Logical Unique Identifier) es, normalmente, el mismo que el Identificador único (Unique Identifier). Si está activado el control de versiones, el identificador único lógico será el mismo para todas las versiones del objeto, mientras que el identificador único de la nueva versión recibirá un sufijo que indica el número de la versión.
- Nombre (Name)
- Descripción
- Estado (Status): normalmente suele ser Enviado (Submitted), lo que significa que el objeto se ha publicado en Registry.
- Versión (Version)
- Comentario sobre la versión

En el caso de muchos objetos, los nombres de los campos indican claramente su contenido (por ejemplo, las direcciones postales de una organización (Organization)). En cambio, para otros objetos es necesario explicar el contenido de los campos. En los siguientes apartados se describen dichos campos.

- [“Visualización de detalles de asociación” en la página 42](#)
- [“Visualización de los datos de los esquemas de clasificación” en la página 42](#)
- [“Visualización de detalles de un objeto extrínseco” en la página 43](#)
- [“Visualización de los datos de los vínculos externos” en la página 43](#)

## Visualización de detalles de asociación

El área Detalles de un objeto de asociación (*Association*) contiene los siguientes campos adicionales:

- Objeto origen y Objeto destino. Para los objetos de origen y destino de una asociación, el panel muestra tanto el nombre como el tipo de objeto. La casilla de verificación Confirmado por propietario origen (*Confirmed By Source Owner*) indica si el propietario del objeto de origen ha confirmado o aprobado la asociación. La casilla de verificación Confirmado por propietario destino (*Confirmed By Target Owner*) indica si el propietario del objeto de destino ha confirmado o aprobado la asociación. Estas casillas están siempre seleccionadas en el caso de las asociaciones internas.
- Tipo de asociación (*Association Type*). El cuadro combinado muestra el tipo seleccionado de la asociación (*Association*).
- Es externo (*Is Extramural*). Esta casilla de verificación aparece seleccionada si, al menos, uno de los dos objetos asociados es propiedad de un usuario (*User*) distinto del usuario (*User*) que creó la asociación (*Association*). De lo contrario, la asociación (*Association*) aparece definida como interna.

## Visualización de los datos de los esquemas de clasificación

El área Detalles de un objeto de esquema de clasificación (*ClassificationScheme*) contiene los siguientes campos adicionales:

- Casilla de verificación Esquema de clasificación externo (*External Classification Scheme*). La casilla estará seleccionada si el esquema de clasificación está definido fuera de Registry (es decir, si no tiene conceptos). Un esquema de clasificación interno es aquél cuya jerarquía de conceptos está definida dentro de Registry.
- El cuadro combinado Tipo de valor, que contiene una de las siguientes selecciones:
  - Exclusivo. Este valor indica que cada nodo de la taxonomía tiene un código único asignado. Éste es el valor predeterminado cuando se crea un esquema de clasificación en Service Registry.
  - Ruta incrustada. Este valor indica que el código único asignado a cada nodo de la taxonomía también codifica su propia ruta.
  - No exclusivo. En algunos casos, los nodos no son únicos y es necesario usar la ruta completa, desde el esquema de clasificación (*ClassificationScheme*) hasta el nodo correspondiente, para que sea posible identificarlos. Por ejemplo, en una taxonomía geográfica, Córdoba estaría dentro de España y de Argentina puesto que en ambos países hay una ciudad con dicho nombre.

## Visualización de detalles de un objeto extrínseco

El área Detalles de un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) contiene los siguientes campos adicionales:

- Versión del contenido (`Content Version`) y Comentario sobre la versión del contenido (`Content Version Comment`). El área Detalles (`Details`) muestra la versión y los comentarios opcionales del elemento de depósito asociado al objeto extrínseco.
- Tipo de MIME (`MimeType`). Este campo contiene el tipo de MIME del objeto extrínseco.
- Casilla de verificación `¿Es opaco?`. Esta casilla de verificación se selecciona si Registry no puede leer el contenido del elemento del depósito porque, por ejemplo, esté cifrado.
- Tipo de objeto (`ObjectType`). Este campo contiene el subconcepto en el árbol Tipo de objeto/Objeto extrínseco (`ObjectType/ExtrinsicObject`).
- Ver contenido. Haga clic en el vínculo Ver contenido de elementos de depósito para ver el elemento de depósito en una ventana del navegador.

## Visualización de los datos de los vínculos externos

El área Detalles de un objeto de vínculo externo (`ExternalLink`) contiene los siguientes campos adicionales:

- Tipo de objeto (`ObjectType`). Este campo contiene el tipo de objeto Vínculo externo (`ExternalLink`) o un subconcepto dentro del árbol Tipo de objeto/Objeto extrínseco.
- Botón Seleccionar Concepto para Tipo de objeto. Haga clic en este botón para elegir un subconcepto en el árbol Tipo de objeto/Objeto extrínseco que represente el contenido del URI externo.
- El vínculo Mostrar contenido en el campo URI externo. Haga clic en este vínculo para ver el contenido del URI en una ventana del navegador.

## Uso de la ficha Examinar

La ficha Examinar permite desplazarse por el contenido de Registry y del depósito usando para ello una jerarquía de carpetas de archivos. La carpeta raíz, denominada `registry`, incluye todo el contenido de Registry.

### ▼ Para utilizar la ficha Examinar

- 1 Haga clic en el vínculo Examinar (`Explore`).
- 2 Haga clic en la carpeta `registry`. Esta carpeta contiene dos subcarpetas: `userData`, donde se coloca el contenido del usuario y `ClassificationSchemes`.

- 3 Haga clic en un vínculo para ver los objetos de Registry del tipo correspondiente. Haga clic en una carpeta o expanda un nodo para ver los tipos de objeto del siguiente nivel.

## ▼ Para examinar los esquemas de clasificación

- 1 Haga clic en la carpeta ClassificationSchemes para abrir la jerarquía del árbol ClassificationSchemes en el área de menús.
- 2 Haga clic en cualquier vínculo para ver el esquema de clasificación correspondiente en el área Objetos de Registry.
- 3 Haga clic en una carpeta de esquemas de clasificación para ver los conceptos incluidos en ella. Si los iconos de conceptos son carpetas, incluirán subconceptos y podrá hacer clic en los iconos para expandirlos. Si los iconos de los conceptos son archivos, no incluirán subconceptos.  
  
Si la carpeta de esquemas de clasificación es un icono de archivo, el esquema de clasificación no contiene conceptos que puedan verse en el área Examinar.
- 4 Haga clic en un vínculo de Concepto (Concept) para ver dicho concepto en el área Objetos de Registry.

## ▼ Para examinar la carpeta Datos de usuario (userData)

- 1 Despliegue el nodo Datos de usuario (userData).
- 2 Despliegue el nodo Objeto de Registry (RegistryObject). No haga clic en el vínculo a menos que desee ver todos los objetos de Registry.
- 3 Haga clic en una carpeta para ver los objetos de Registry de este tipo. Despliegue un nodo para ver los tipos de objetos del siguiente nivel.

## Publicación y administración de objetos de Registry

---

El elemento de menú Crear un nuevo objeto de Registry (Create a New Registry Object) le permite crear objetos y publicarlos en Registry. En este capítulo se describen las tareas siguientes:

- “Publicación de objetos” en la página 46
- “Adición de una clasificación a un objeto” en la página 56
- “Adición de identificadores externos a un objeto” en la página 57
- “Adición de vínculos externos a un objeto” en la página 58
- “Adición de información personalizada a un objeto mediante ranuras” en la página 58
- “Adición de direcciones postales a una organización o un usuario” en la página 59
- “Adición de números de teléfono a una organización o usuario” en la página 60
- “Adición de direcciones de correo electrónico a una organización o un usuario” en la página 61
- “Adición de un usuario a una organización” en la página 61
- “Adición de organizaciones secundarias a una organización” en la página 62
- “Adición de un enlace de servicio a un servicio” en la página 63
- “Adición de vínculos de especificaciones a un enlace de servicio” en la página 63
- “Adición de un concepto secundario a un esquema de clasificación o concepto” en la página 64
- “Adición de objetos al paquete de Registry” en la página 65
- “Modificación del estado de los objetos” en la página 66
- “Eliminación de objetos” en la página 67
- “Creación de relaciones entre objetos” en la página 68

## Publicación de objetos

El proceso de publicación de objetos en Registry consta de tres pasos:

1. Cree el objeto.
2. Agregue datos u otros objetos y guárdelos en la memoria sin publicarlos en Registry.
3. Publique el objeto en Registry.

Puede publicar objetos en Registry si ha creado una cuenta de usuario e iniciado sesión. Para crear una cuenta de usuario, siga las instrucciones que aparecen en [“Creación de una cuenta de usuario” en la página 18](#).

La primera tarea que se indica a continuación describe los pasos que deberá seguir para crear un objeto nuevo. En las secciones siguientes se describen los pasos adicionales necesarios para publicar tipos particulares de objetos.

Es posible crear y publicar cualquier objeto enumerado en la [Tabla 2–2](#), con las siguientes excepciones:

- Asociación (Association). Consulte [“Creación de relaciones entre objetos” en la página 68](#) para obtener información detallada sobre la creación de objetos de asociación (Association).
- Clasificación (Classification). Las clasificaciones se crean siempre como objetos compuestos. Consulte [“Adición de una clasificación a un objeto” en la página 56](#) para obtener información detallada.
- Notificación (Notification). Registry crea notificaciones cuando tienen lugar determinados eventos, según lo especificado por un objeto de suscripción (Subscription).
- Enlace de servicio (ServiceBinding). Los objetos de enlace de servicio (ServiceBinding) siempre se crean como objetos compuestos dentro de un objeto de servicio (Service). Consulte [“Adición de un enlace de servicio a un servicio” en la página 63](#) para obtener información detallada.
- Vínculo de especificación (SpecificationLink). Los objetos de vínculo de especificación (SpecificationLink) siempre se crean como objetos compuestos dentro de un objeto de enlace de servicio (ServiceBinding). Consulte [“Adición de vínculos de especificaciones a un enlace de servicio” en la página 63](#) para obtener información detallada.
- Suscripción (Subscription). La creación de suscripciones es actualmente una tarea administrativa.

En esta sección se describen las tareas siguientes:

- [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47](#)
- [“Para crear y publicar un objeto de consulta adhoc \(AdhocQuery\)” en la página 48](#)
- [“Para crear y publicar un objeto de nodo de clasificación \(ClassificationNode\)” en la página 49](#)

- “Para crear y publicar un objeto de esquema de clasificación (ClassificationScheme)” en la página 49
- “Para crear y publicar un objeto de vínculo externo (ExternalLink)” en la página 50
- “Para crear y publicar un objeto extrínseco (ExtrinsicObject)” en la página 50
- “Para crear y publicar un objeto de federación (Federation)” en la página 52
- “Para crear y publicar un objeto de organización (Organization)” en la página 53
- “Para crear y publicar un objeto de persona (Person) o usuario (User)” en la página 54
- “Para crear y publicar un objeto de Registry” en la página 55
- “Para crear y publicar un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage)” en la página 55
- “Para crear y publicar un objeto de servicio (Service)” en la página 55

## ▼ Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry

- 1 En la ficha Tareas del área de menú de la izquierda, haga clic en Crear un nuevo objeto de Registry.
- 2 En el área Objetos de Registry, elija un tipo de objeto en la lista desplegable y haga clic en Agregar.  
En el área Detalles aparecerá un formulario de datos.
- 3 Escriba un nombre en el campo Nombre.
- 4 (Opcional) Escriba una descripción en el campo Descripción.
- 5 (Opcional) Escriba un comentario en el campo Comentario sobre la versión.
- 6 (Opcional) Sustituya los valores de Identificador único e Identificador lógico único por otros identificadores que usted elija.  
Cada identificador debe ser un URN válido y debe ser único en la instalación de Registry.
- 7 Introduzca datos en los campos específicos del tipo de objeto.
- 8 Haga clic en Guardar para guardar el objeto en la memoria.

---

**Nota** – Asegúrese de guardar los cambios realizados en todas las áreas de la ficha correspondientes al objeto antes de pasar a otra ficha. Si no guarda el trabajo, se perderá.

---

- 9 (Opcional) Use las fichas del formulario Detalles (Details) para agregar y guardar los objetos que haya creado.
- 10 Haga clic en Aplicar (Apply) para publicar el objeto en Registry.  
Aparecerá un mensaje de estado que muestra si la aplicación se ha efectuado correctamente.

**Pasos siguientes** Antes o después de la publicación del objeto, puede editarlo agregándole los objetos que haya creado. La [Tabla 2-4](#) enumera los objetos que se pueden agregar. En los siguientes apartados se describe cómo se agregan estos objetos.

## ▼ Para crear y publicar un objeto de consulta adhoc (AdhocQuery)

Un objeto de consulta adhoc (AdhocQuery) representa una consulta ad hoc expresada en una sintaxis de consulta. Los objetos de consulta adhoc (AdhocQuery) se utilizan para el descubrimiento de objetos de Registry. La finalidad de los objetos de consulta adhoc (AdhocQuery) es similar al concepto de procedimientos almacenados en las bases de datos relacionales. Por ejemplo, todas las consultas predefinidas en el panel Buscar son objetos de consulta adhoc (AdhocQuery).

**1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección “Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47. En el paso 2, seleccione Consulta adhoc (AdhocQuery).**

**2 (Opcional) Seleccione un tipo de consulta en el cuadro combinado Tipo de consulta.**

El tipo de consulta predeterminado es Consulta SQL. Otros tipos de consulta admitidos son XQuery y la consulta de filtro ebXML.

**3 Escriba el texto de la consulta en el campo Cadena de consulta.**

En las consultas SQL, utilice pares de comillas simples para encerrar los elementos que normalmente se encierran de este modo. Estos elementos son normalmente literales y marcadores de los parámetros de las subconsultas. Por ejemplo, especifique un marcador de parámetro en una subconsulta de la siguiente forma:

```
(SELECT id FROM ClassificationNode WHERE path LIKE '$objectTypePath')
```

Especifique un literal o un marcador de parámetro de la siguiente forma:

```
... AND (ro.id = s.parent AND s.name_ =  
''urn:oasis:names:tc:ebxml-regrep:profile:ws:wSDL:nameSpacesUsed''  
AND s.value LIKE '$nameSpacePattern')
```

**4 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección “Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.**

## ▼ Para crear y publicar un objeto de nodo de clasificación (ClassificationNode)

Un objeto de nodo de clasificación (ClassificationNode) representa un objeto de taxonomía que tiene una relación estructural con otros elementos en un esquema de clasificación interno. Es posible crear un objeto de nodo de clasificación (ClassificationNode) y agregarlo después a un esquema de clasificación, pero puede resultar más sencillo utilizar la ficha Conceptos del panel Detalles de Esquema de clasificación (ClassificationScheme) para crear conceptos.

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47](#). En el paso 2, seleccione **Nodo de clasificación (ClassificationNode)**.
- 2 Escriba un valor para el objeto de nodo de clasificación (ClassificationNode) en el campo **Valor**.  
Los campos Esquema de clasificación, ID principal y Ruta aparecen atenuados.
- 3 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47](#).

## ▼ Para crear y publicar un objeto de esquema de clasificación (ClassificationScheme)

Un objeto de esquema de clasificación (ClassificationScheme) representa una taxonomía utilizada para clasificar objetos. En un esquema de clasificación (ClassificationScheme) interno, todos los elementos de taxonomía se definen en Registry como instancias de concepto (Concepto). En un esquema de clasificación (ClassificationScheme) externo, los valores no se definen en Registry como instancias de concepto (Concepto) sino que se hace referencia a ellos mediante sus representaciones de cadena.

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47](#). En el paso 2, seleccione **Esquema de clasificación (ClassificationScheme)**.

La casilla de verificación Esquema de clasificación (Classification Scheme) externo está seleccionada para indicar que el esquema no incluye conceptos. Si se agregan conceptos al esquema de clasificación, la casilla de verificación dejará de estar seleccionada.

- 2 **Seleccione un valor en el cuadro combinado Tipo de valor:**
  - Exclusivo. Indica que cada nodo de la taxonomía tiene un código único asignado.
  - Ruta incrustada. Indica que el código único asignado a cada nodo de la taxonomía también codifica su propia ruta.

- No exclusivo. Indica que los nodos no son exclusivos y que es necesario usar la ruta completa, desde el esquema de clasificación (`ClassificationScheme`) hasta el nodo correspondiente, para que sea posible identificarlos.

El valor predeterminado es Exclusivo.

- 3 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#)

## ▼ Para crear y publicar un objeto de vínculo externo (`ExternalLink`)

Un objeto de vínculo externo (`ExternalLink`) proporciona un URI para contenido que reside fuera de Registry.

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#) En el paso 2, seleccione **Vínculo externo (External Link)**.

El campo Tipo de objeto contiene el valor **Vínculo externo (External Link)**.

- 2 (Opcional) Haga clic en el botón **Seleccionar Concepto para Tipo de objeto para seleccionar un tipo de objeto para los datos a los que hace referencia el URI.**

En la ventana **Extrinsic Object Classification Node Selector**, expanda los nodos hasta que llegue al concepto apropiado dentro del tipo **Objeto extrínseco (Extrinsic Object)**. Al hacer clic en **Aceptar**, la ventana **Tipo de objeto** incluirá el tipo que haya seleccionado.

- 3 Escriba el URI del vínculo externo en el campo **URI externo.**
- 4 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#)

---

**Nota** – Si aparece un mensaje de error al intentar guardar un objeto de vínculo externo (`ExternalLink`), significará que es necesario realizar una tarea administrativa. Consulte la sección [“No es posible crear un vínculo externo ni un enlace de servicio” en la página 72](#) para obtener información detallada al respecto.

---

## ▼ Para crear y publicar un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`)

Un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) proporciona metadatos que describen contenidos cuyo tipo no se conoce intrínsecamente en Registry y, por tanto, deben describirse mediante atributos adicionales, como el tipo de MIME.

Utilice un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) para publicar archivos de varios tipos. Normalmente, se trata de artefactos de servicios Web, tales como archivos WSDL.

[ebXML Registry Profile for Web Services](#) es un estándar de OASIS que define el perfil de ebXML Registry para publicación, gestión, gobernabilidad, descubrimiento y reutilización de artefactos de servicios Web. Service Registry implementa este perfil de forma predeterminada. En la práctica, esto significa que cuando se publica un archivo WSDL en Registry como un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`), Registry crea algunos metadatos estándar para el documento, creando, en realidad, el servicio web definido por el documento. Esta función se denomina *Catalogación WSDL*.

Para publicar uno o varios archivos WSDL con dependencia entre sí o de otros archivos (como los archivos XSD), cree un archivo zip que los contenga a todos.

El administrador puede desactivar la función Catalogación WSDL. Consulte la sección “Disabling the WSDL Cataloger” de *Service Registry 3.1 Administration Guide* para obtener información detallada.

- 1 **Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección “Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47. En el paso 2, seleccione Objeto extrínseco (Extrinsic Object) o uno de sus subtipos.**  
Por ejemplo, para publicar uno o varios archivos WSDL, seleccione WSDL.
- 2 **(Opcional) Escriba el tipo de MIME del objeto en el campo Tipo de Mime. El tipo deberá ser uno de los que aparecen en <http://www.iana.org/assignments/media-types>.**  
Si va a cargar un archivo WSDL independiente (un archivo de texto que contenga XML), defina el tipo de MIME en `text/xml`.  
Si va a cargar un archivo zip que incluye varios WSDL (y, opcionalmente, XSD), defina el tipo de MIME en `application/zip`.
- 3 **(Opcional) Seleccione la casilla de verificación "Es opaco" si Registry no puede leer el contenido del objeto (por ejemplo, si está cifrado).**
- 4 **Haga clic en el botón Seleccionar Concepto para Tipo de objeto si necesita seleccionar un tipo de objeto más específico que Objeto extrínseco (ExtrinsicObject).**  
En la ventana Extrinsic Object Classification Node Selector, expanda los nodos hasta que llegue al concepto apropiado dentro del tipo Objeto extrínseco (`Extrinsic Object`). Al hacer clic en Aceptar, la ventana Tipo de objeto incluirá el tipo que haya seleccionado.
- 5 **Haga clic en el botón Seleccionar archivo de elementos de depósito para localizar el elemento de depósito del objeto extrínseco (ExtrinsicObject).**
  - a. **En la ventana Carga de archivo, escriba la ruta del archivo en el campo de texto o haga clic en Examinar.**

b. Si hace clic en **Examinar**, utilice la ventana de selección de archivos para navegar hasta el archivo y, a continuación, haga clic en **Abrir**.

c. En la ventana **Carga de archivo**, haga clic en **Cargar archivo**.

d. Haga clic en **Aceptar (OK)**.

Aparecerán los siguientes elementos adicionales en el panel **Detalles**:

- El campo **Versión del contenido** (atenuado)
- El campo **Comentario sobre la versión del contenido**, que podrá rellenar
- El botón **Eliminar elemento de depósito**
- El vínculo **Ver contenido de elementos de depósito**

6 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**.

#### **Pasos siguientes**

Tras crear un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) que hace referencia a un archivo WSDL, podrá buscarlo mediante la Consulta de detección de WSDL. . Además, si utiliza la Consulta básica para buscar objetos extrínsecos (`ExtrinsicObject`) de tipo WSDL, objetos de servicio (`Service`) y objetos de enlace de servicio (`ServiceBinding`), observará que Registry ha creado todos los objetos especificados por los elementos del archivo WSDL:

- Para un elemento servicio (`service`), crea un objeto de servicio (`Service`). Para el subelemento puerto (`port`) del elemento servicio (`service`), crea un objeto de enlace de servicio (`ServiceBinding`).
- Para un elemento tipo de puerto (`portType`), crea un objeto de tipo de puerto (`PortType`), que es un subtipo de un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) WSDL.
- Para un elemento enlace (`binding`), crea un objeto de enlace (`Binding`), que es un subtipo de un objeto extrínseco (`ExtrinsicObject`) WSDL.

## ▼ **Para crear y publicar un objeto de federación (Federation)**

Un objeto de federación (`Federation`) representa un grupo de registros asociados. Sus únicos atributos son los básicos de un objeto de Registry (`RegistryObject`). Para crear un objeto de federación (`Federation`), deberá ser administrador.

1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**. En el paso 2, seleccione **Federación**.

2 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**.

- 3 **Agregue registros asociados a la federación según los pasos indicados en la sección “[Creación de relaciones entre objetos](#)” en la página 68.** A continuación se indican los pasos específicos:
  - a. Busque la federación, seleccione su casilla de verificación Escoger y haga clic en Marcar.
  - b. Busque el registro, seleccione su casilla de verificación Escoger y haga clic en Relacionar.
  - c. En el área Crear relación, seleccione la federación como objeto origen. El registro se convertirá en el objeto destino.
  - d. Defina el tipo de asociación (AssociationType) como HasFederationMember.

## ▼ **Para crear y publicar un objeto de organización (Organization)**

Un objeto de organización (Organization) proporciona información acerca de una organización. Puede tener una organización principal y una o varias organizaciones secundarias. Siempre tiene un objeto de usuario (User) como contacto principal y puede ofrecer servicios mediante la creación de asociaciones entre la organización y uno o varios objetos de servicio (Service).

- 1 **Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección “[Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry](#)” en la página 47.** En el paso 2, seleccione Organización.
- 2 **(Opcional) Introduzca valores en los campos Direcciones postales.**
- 3 **Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección “[Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry](#)” en la página 47.**

Consulte las secciones siguientes para obtener información detallada sobre la adición de objetos compuestos a un objeto de organización (Organization):

  - “[Adición de direcciones postales a una organización o un usuario](#)” en la página 59
  - “[Adición de números de teléfono a una organización o usuario](#)” en la página 60
  - “[Adición de direcciones de correo electrónico a una organización o un usuario](#)” en la página 61
  - “[Adición de un usuario a una organización](#)” en la página 61
  - “[Adición de organizaciones secundarias a una organización](#)” en la página 62
- 4 **Para agregar un objeto de servicio (Service) a un objeto de organización (Organization), siga los pasos que se indican en la sección “[Creación de relaciones entre objetos](#)” en la página 68.** A continuación se indican los pasos específicos:
  - a. Busque la organización, seleccione su casilla de verificación Escoger y haga clic en Marcar.

- b. **Busque el servicio, seleccione su casilla de verificación Escoger y haga clic en Relacionar.**
- c. **En el área Crear relación, seleccione la organización como objeto origen. El servicio se convierte en el objeto de destino.**
- d. **Defina el tipo de asociación como OffersService.**

## ▼ **Para crear y publicar un objeto de persona (Person) o usuario ( User)**

Un objeto de persona (Person) o usuario (User) proporciona información sobre personas y usuarios registrados en Registry. Ambos tipos de objetos tienen atributos idénticos. Un objeto de usuario (User) está asociado con un objeto de organización (Organization) como contacto principal. Los objetos de usuario (User) se utilizan también en objetos de evento auditable (AuditableEvent) para identificar al solicitante que envió la solicitud que ha generado el objeto de evento auditable (AuditableEvent).

El modo recomendado para crear objetos de usuario (User) es a través del Asistente para el registro de usuarios. Utilice Web Console para crear objetos de persona (Person) siempre que desee crear metadatos sobre personas que no accederán por sí mismas a Registry.

Si desea crear varias direcciones postales, varias direcciones de correo electrónico o varios números de teléfono para una misma persona, cree un objeto de usuario (User). Web Console permite agregar direcciones postales, direcciones de correo electrónico y números de teléfono como objetos compuestos para un objeto de usuario (User), pero no para un objeto de persona (Person).

- 1 **Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección “[Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry](#)” en la [página 47](#). En el paso 2, seleccione Persona o Usuario.**
- 2 **Introduzca valores en los campos Nombre de la persona.**

Especifique un valor para, al menos, uno de estos campos.

No utilice el campo Nombre. Web Console ignora cualquier valor que se introduzca en el campo Nombre de un objeto de persona (Person) o usuario (User).
- 3 **Agregue objetos compuestos tal como se describe en las secciones siguientes:**
  - “[Adición de direcciones postales a una organización o un usuario](#)” en la [página 59](#)
  - “[Adición de números de teléfono a una organización o usuario](#)” en la [página 60](#)
  - “[Adición de direcciones de correo electrónico a una organización o un usuario](#)” en la [página 61](#)

- 4 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#)

## ▼ Para crear y publicar un objeto de Registry

Un objeto de Registry representa un registro. Sus únicos atributos son los básicos de un objeto de Registry (RegistryObject). Para crear un objeto de Registry, deberá ser administrador.

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#) En el paso 2, seleccione Registry.
- 2 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#)

**Pasos siguientes** Consulte la sección [“Para crear y publicar un objeto de federación \(Federation\)” en la página 52](#) para obtener información sobre cómo agregar el registro a una federación.

## ▼ Para crear y publicar un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage)

Un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage) representa una agrupación lógica de cualquier número de objetos de registro.

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#) En el paso 2, seleccione Paquete de Registry (Registry Package).
- 2 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección [“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47.](#)
- 3 Para agregar objetos al paquete, siga las instrucciones que se indican en [“Adición de objetos al paquete de Registry” en la página 65.](#)

## ▼ Para crear y publicar un objeto de servicio (Service)

Un objeto de servicio (Service) proporciona información sobre un servicio. Este objeto puede contener uno o varios objetos de enlace de servicio (ServiceBinding), que representan información técnica sobre cómo acceder al servicio.

El modo más común de publicar un objeto de servicio (Service) consiste en publicar un objeto extrínseco (ExtrinsicObject) cuyo contenido consta de uno o varios archivos WSDL. Para obtener más información, consulte [“Para crear y publicar un objeto extrínseco \(ExtrinsicObject\)” en la página 50.](#)

- 1 Ejecute los pasos del 1–6 que se indican en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**. En el paso 2, seleccione Servicio.
- 2 Ejecute los pasos del 8–10 que se indican en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**.
- 3 Para agregar objetos de enlace de servicio (ServiceBinding) al servicio, siga las instrucciones que se indican en la sección **“Adición de un enlace de servicio a un servicio” en la página 63**.
- 4 Para agregar objetos de enlace de especificación (SpecificationLink) a un objeto de enlace de servicio (ServiceBinding), siga las instrucciones que se indican en la sección **“Adición de vínculos de especificaciones a un enlace de servicio” en la página 63**.

## Adición de una clasificación a un objeto

Para crear una clasificación, deberá usar un *esquema de clasificación interno*. Un esquema de clasificación de este tipo contiene un conjunto de conceptos cuyos valores son conocidos por Registry.

### ▼ Para agregar una clasificación

Para agregar una clasificación a un objeto, busque el esquema de clasificación que proceda, y, a continuación, elija un concepto de dicho esquema de clasificación.

- 1 **En el área Detalles del objeto, haga clic en el botón Clasificaciones.**  
Aparecerá la tabla Clasificaciones, que puede estar vacía.
- 2 **Haga clic en Agregar.**  
Se abrirá la ventana Panel de detalles.
- 3 **Escriba un nombre y, si lo desea, una descripción para la clasificación.**
- 4 **Haga clic en el botón Seleccionar Esquema de clasificación (Classification Scheme) o Concepto.**  
Se abrirá la ventana Classification Scheme/Node Selector.
- 5 **Despliegue el nodo Esquemas de clasificación (ClassificationSchemes).** A continuación, despliegue los nodos de conceptos hasta que haya seleccionado el nodo "hoja" que desee utilizar.
- 6 **Haga clic en Aceptar para cerrar la ventana Classification Scheme/Node Selector.**  
El esquema de clasificación, concepto y valor aparecerán en la ventana Panel de detalles.

- 7 Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana **Panel de detalles**.
- 8 Haga clic en **Aplicar** en el área **Detalles del objeto**.

## Adición de identificadores externos a un objeto

Para crear un identificador externo, deberá usar un *esquema de clasificación externo*. Un esquema de este tipo incluye valores no conocidos por Registry, ya que el esquema de clasificación no contiene ningún concepto.

### ▼ Para agregar un identificador externo

Para agregar un identificador externo a un objeto, busque el esquema de clasificación adecuado y, después, especifique un valor.

- 1 **En el área Detalles del objeto, haga clic en la ficha Identificadores externos (External Identifiers).**  
Se mostrará la tabla **Identificadores externos (External Identifiers)**, que puede estar vacía.
- 2 **Haga clic en Agregar.**  
Se abrirá la ventana **Panel de detalles**.
- 3 **Escriba un nombre y, si lo desea, una descripción para el identificador externo.**
- 4 **Haga clic en el botón Seleccionar ClassificationScheme (Select ClassificationScheme).**  
Se abrirá la ventana **Selector de ClassificationScheme/Conceptos (ClassificationScheme/Concept Selector)**.
- 5 **Despliegue el nodo Esquemas de clasificación (ClassificationSchemes) y, a continuación, seleccione un esquema de clasificación que no incluya conceptos.**
- 6 **Haga clic en Aceptar (OK) para cerrar la ventana Selector de ClassificationScheme/Conceptos (ClassificationScheme/Concept).**  
El esquema de clasificación aparecerá en la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.
- 7 **Escriba un valor en el campo Valor (Value).**
- 8 **Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.**
- 9 **Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.**

## Adición de vínculos externos a un objeto

Un vínculo externo permite asociar un URI y un objeto de Registry.

### ▼ Para agregar un vínculo externo

- 1 En el área Detalles (Details) del objeto, haga clic en la ficha Vínculos externos (External Links).**  
Se mostrará la tabla Vínculos externos (External Links), que puede estar vacía.
- 2 Haga clic en Añadir (Add).**  
Se abrirá la ventana Panel de detalles (Details Panel).
- 3 Escriba un nombre para el vínculo externo.**
- 4 Escriba la dirección URL para el vínculo externo en el campo URI externo (External URI).**
- 5 (Opcional) Haga clic en el botón Seleccionar Concepto para Tipo de objeto (Select Concept for Object Type) si desea especificar el tipo de contenido al que hace referencia la dirección URL.**  
Despliegue el nodo Esquemas de clasificación (ClassificationSchemes). Despliegue los nodos Tipo de objeto (ObjectType), Objeto de Registry (RegistryObject) y Objeto extrínseco (ExtrinsicObject) para buscar el tipo de contenido. Seleccione el concepto y haga clic en Aceptar (OK). Si no encuentra un tipo adecuado, haga clic en Cancelar (Cancel). Si lo desea, puede crear un nuevo concepto para los objetos extrínsecos (ExtrinsicObjects).
- 6 Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.**
- 7 Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.**

## Adición de información personalizada a un objeto mediante ranuras

Una ranura contiene información adicional que, de otra forma, no se almacenaría en Registry. Las ranuras constituyen un modo de agregar atributos arbitrarios a los objetos.

### ▼ Para agregar una ranura

- 1 En el área Detalles (Details) del objeto, haga clic en la ficha Ranuras (Slots).**  
Se mostrará la tabla Ranuras (Slots), que puede estar vacía.

- 2 Haga clic en Añadir (Add).**  
Se abrirá la ventana Panel de detalles (Details Panel).
- 3 Escriba un nombre para la ranura.**  
El nombre es normalmente un URN fácil de recordar.
- 4 (Opcional) Escriba un valor en el campo Tipo de ranura (Slot Type). Puede usar este campo para especificar un tipo de datos para la ranura o para indicar una forma de agrupar las ranuras.**  
El tipo es normalmente el valor del identificador único de un concepto del esquema de clasificación `DataType`.
- 5 Escriba un valor en el campo Valores (Values).**
- 6 Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.**
- 7 Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.**

## Adición de direcciones postales a una organización o un usuario

Un objeto de organización (`Organization`) o usuario (`User`) puede tener una o varias direcciones postales.

### ▼ Para agregar una dirección postal

- 1 En el área Detalles del objeto de organización (`Organization`) o usuario (`User`), haga clic en la ficha Direcciones postales.**  
Aparecerá la tabla Direcciones postales (`Postal Addresses`), que puede estar vacía.
- 2 Haga clic en Añadir (Add).**  
Se abrirá la ventana Panel de detalles (`Details Panel`).
- 3 Escriba los valores en los campos. Todos estos campos son optativos.**
  - Número de la calle (`Street Number`)
  - Calle (`Street`)
  - Ciudad (`City`)
  - Estado o provincia (`State or Province`)
  - País (`Country`)
  - Código postal (`Postal Code`)

- 4 Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana **Panel de detalles**.
- 5 Haga clic en **Aplicar (Apply)** en el área **Detalles (Details)** del objeto.

## Adición de números de teléfono a una organización o usuario

Los objetos de organización (Organization) o usuario (User) pueden tener uno o varios números de teléfono.

### ▼ Para agregar un número de teléfono

- 1 En el área **Detalles del objeto de organización (Organization) o usuario (User)**, haga clic en la ficha **Números de teléfono**.  
Se mostrará la tabla **Números de teléfono (Telephone Numbers)**, que puede estar vacía.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**.  
Se abrirá la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.
- 3 **Seleccione un valor del cuadro combinado Tipo (Type)**.  
Están disponibles los siguientes valores:
  - Buscapersonas (Beeper)
  - FAX
  - Teléfono particular
  - Teléfono móvil
  - Teléfono de trabajo
- 4 **Escriba los valores en los campos. Todos estos campos son optativos.**
  - Código de país (Country Code)
  - Código del área (Area Code)
  - Número de teléfono (Phone Number)
  - Extensión (Extension)
- 5 Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana **Panel de detalles**.
- 6 Haga clic en **Aplicar (Apply)** en el área **Detalles (Details)** del objeto.

## Adición de direcciones de correo electrónico a una organización o un usuario

Los objetos de organización (Organization) o usuario (User) pueden tener una o varias direcciones de correo electrónico.

### ▼ Para agregar una dirección de correo electrónico

- 1 En el área detalles del objeto de organización (Organization) o usuario (User), haga clic en la ficha **Direcciones de correo electrónico**.  
Aparecerá la tabla Direcciones de correo electrónico (Email Addresses), que puede estar vacía.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**.  
Se abrirá la ventana Panel de detalles (Details Panel).
- 3 Seleccione un valor del cuadro combinado **Tipo (Type)**. Correo electrónico particular o Correo electrónico del trabajo.
- 4 Escriba un valor en el campo **Dirección de correo electrónico (Email Address)**.
- 5 Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.
- 6 Haga clic en **Aplicar (Apply)** en el área **Detalles (Details)** del objeto.

## Adición de un usuario a una organización

Los objetos de organización (Organization) pueden tener uno o varios usuarios. Uno de ellos es el contacto principal, que es normalmente el usuario que creó la organización. Si lo desea, puede crear y agregar usuarios adicionales.

### ▼ Para agregar un usuario

- 1 En el área **Detalles del objeto de organización (Organization)**, haga clic en la ficha **Usuarios**.  
Aparecerá la tabla **Usuarios (Users)**.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**.  
Se abrirá la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.
- 3 (Opcional) Escriba una descripción del usuario en el campo **Descripción (Description)**.

- 4 Rellene los campos Nombre (First Name), Segundo nombre (Middle Name) y Apellidos (Last Name). Especifique, al menos, uno de estos campos.**  
Utilice estos campos en lugar del campo Nombre. Web Console ignora cualquier valor que se introduzca en el campo Nombre de un objeto de persona (Person) o usuario ( User).
- 5 Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.**
- 6 Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.**

## **Adición de organizaciones secundarias a una organización**

Una organización puede tener una o varias organizaciones secundarias. Para agregar una organización secundaria a una organización, siga estos pasos:

### **▼ Para agregar una organización secundaria**

- 1 En el área Detalles del objeto de organización (Organization), haga clic en la ficha Organizaciones.**  
Aparecerá la tabla Organizaciones.
- 2 Haga clic en Añadir (Add).**  
Se abrirá la ventana Panel de detalles (Details Panel).
- 3 En el campo Nombre (Name), escriba un nombre para la nueva organización.**
- 4 (Opcional) Escriba una descripción en el campo Descripción (Description).**
- 5 (Opcional) Escriba los valores en los campos de direcciones.**
- 6 Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.**
- 7 Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.**

## Adición de un enlace de servicio a un servicio

Normalmente, los servicios cuentan con uno o varios enlaces de servicio.

### ▼ Para agregar enlaces de servicio

- 1 En la ficha **Detalles del servicio**, haga clic en la ficha **Enlaces de servicio (Service Bindings)**. Aparecerá la tabla **Enlaces de servicio (Service Bindings)**.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**. Se abrirá la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.
- 3 En el campo **Nombre (Name)**, escriba un nombre para el nuevo enlace de servicio.
- 4 (Opcional) Escriba una descripción del enlace de servicio en el campo **Descripción (Description)**.
- 5 En el campo **URL de acceso (Access URL)**, escriba la dirección URL del enlace de servicio.
- 6 (Opcional) En el campo **Enlace de destino**, escriba el identificador único de otro objeto de enlace de servicio (`ServiceBinding`) al que haga referencia el enlace de servicio.
- 7 Haga clic en **Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles**.
- 8 Haga clic en **Aplicar (Apply)** en el área **Detalles (Details)** del objeto.

## Adición de vínculos de especificaciones a un enlace de servicio

Los objetos de enlace de servicio (`ServiceBinding`) pueden tener objetos de vínculo de especificación (`SpecificationLink`).

### ▼ Para agregar vínculos de especificaciones

- 1 En el área **Detalles del objeto de enlace de servicio (ServiceBinding)**, haga clic en la ficha **Vínculos de especificación (Specification Links)**. Aparecerá la tabla **Vínculos de especificaciones (Specification Links)**.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**. Se abrirá la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.

- 3 En el campo **Nombre**, escriba un nombre para el objeto de vínculo de especificación (`SpecificationLink`).
- 4 (Opcional) Escriba una descripción del objeto de vínculo de especificación (`SpecificationLink`) en el campo **Descripción**.
- 5 (Opcional) En el campo **Descripción de uso**, escriba una descripción de uso de los parámetros de uso, si el objeto de vínculo de especificación (`SpecificationLink`) tiene este tipo de parámetros.
- 6 (Opcional) En el campo **Parámetros de uso**, escriba los parámetros de uso, si el objeto de vínculo de especificación (`SpecificationLink`) tiene este tipo de parámetros.
- 7 En el campo **Objeto de especificación**, escriba el **identificador único del objeto extrínseco** (`ExtrinsicObject`) o de **vínculo externo** (`ExternalLink`) que representa la especificación técnica del objeto de enlace de servicio (`ServiceBinding`) principal; por ejemplo, un documento de WSDL.
- 8 Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana **Panel de detalles**.
- 9 Haga clic en **Aplicar (Apply)** en el área **Detalles (Details)** del objeto.

## Adición de un concepto secundario a un esquema de clasificación o concepto

Los objetos de esquema de clasificación (`ClassificationScheme`) normalmente tienen numerosos conceptos secundarios, los cuales, a su vez, pueden tener otros conceptos secundarios.

### ▼ Para agregar un concepto secundario

- 1 En el área **Detalles del objeto de esquema de clasificación** (`ClassificationScheme`), haga clic en la ficha **Conceptos**.  
Aparecerá la tabla **Conceptos**.
- 2 Haga clic en **Añadir (Add)**.  
Se abrirá la ventana **Panel de detalles (Details Panel)**.
- 3 En el campo **Nombre (Name)**, escriba el nombre del concepto.
- 4 (Opcional) Escriba una descripción del concepto en el campo **Descripción (Description)**.

- 5 En el campo Valor (Value), indique el valor del concepto.
- 6 Haga clic en Guardar para guardar el nuevo objeto y cerrar la ventana Panel de detalles.
- 7 Haga clic en Aplicar (Apply) en el área Detalles (Details) del objeto.

## Adición de objetos al paquete de Registry

Los objetos de paquete de Registry (RegistryPackage) contienen otros objetos de Registry. Normalmente, se suele utilizar el objeto de paquete de Registry (RegistryPackage) para agrupar objetos relacionados lógicamente. Los objetos pueden ser de distintos tipos y pueden tener propietarios diferentes.

Para agregar objetos a un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage), hay que especificar sus identificadores únicos. Si intenta escribir los identificadores únicos, es posible que cometa errores. Por ello, los siguientes pasos describen la forma de agregar objetos copiando y pegando los identificadores.

### ▼ Para agregar objetos a un paquete de Registry

- 1 Cree un objeto de paquete de Registry (RegistryPackage) tal y como se describe en la sección **“Para crear y publicar un nuevo objeto de Registry” en la página 47**. Especifique un nombre y, opcionalmente, una descripción, pero no agregue todavía objetos al objeto de paquete de Registry (RegistryPackage).
- 2 Después de hacer clic en Aplicar para guardar el objeto de paquete de Registry (RegistryPackage), marque el objeto de paquete de Registry (RegistryPackage) tal como se describe en la sección **“Para utilizar la función Marcador” en la página 39**.
- 3 Utilice Web Console para buscar los objetos que desee agregar al objeto de paquete de Registry (RegistryPackage). Marque los objetos a medida que los encuentre.
- 4 Haga clic en el vínculo Detalles del objeto que desee agregar al objeto de paquete de Registry (RegistryPackage).
- 5 En el panel Detalles (Details) del objeto, copie el identificador único usando el teclado (Control-C) o la tecla Copiar (Copy).
- 6 En el área Resultados de búsqueda, haga clic en el vínculo Detalles del objeto de paquete de Registry (RegistryPackage).
- 7 En el área Detalles del objeto, haga clic en la ficha Miembros.

- 8 Haga clic en Agregar al paquete (Add to Package).**
- 9 En el campo Identificador único (Unique Identifier), use el teclado para pegar el identificador que copió mediante las teclas Control-V o Pegar (Paste).**
- 10 Haga clic en Añadir (Add).**  
El objeto aparece en el área Objetos de Registry (Registry Objects).
- 11 Haga clic en Aplicar en el área Detalles para guardar el objeto de paquete de Registry (RegistryPackage).**
- 12 Repita los pasos del 4 al 11 para agregar cada objeto adicional al objeto de paquete de Registry (RegistryPackage).**

## Modificación del estado de los objetos

Además de publicar, editar y eliminar objetos, puede realizar las siguientes acciones, siempre y cuando sea propietario de los objetos o tenga las autorizaciones pertinentes:

- Aprobación
- Desaprobación
- Anulación de la desaprobación

Estas funciones son útiles en un entorno de producción en el que se desee establecer una directiva de control de versiones para los objetos de Registry. Por ejemplo, puede aprobar una versión de un objeto para uso general y desaprobar una versión obsoleta antes de eliminarla. Si cambia de opinión acerca de un objeto desaprobado, podrá anular su desaprobación.

El estado predeterminado de un objeto creado es Enviado.

Todas estas acciones se realizan en el área Resultados de búsqueda o en el área Detalles de un objeto.

- Para aprobar un objeto, selecciónelo y haga clic en el botón Aprobar (Approve). Aparecerá un mensaje confirmando la aprobación. El evento se agregará al ubicador de auditoría (Audit Trail).

Otro modo de aprobar un objeto consiste en seleccionar Aprobado en el cuadro combinado Establecer o cambiar estado y, a continuación, hacer clic en el botón Establecer o cambiar estado.

- Para desaprobar un objeto, selecciónelo y haga clic en el botón Desaprobar (Deprecate). Aparecerá un mensaje confirmando la desaprobación. El evento se agregará al ubicador de auditoría (Audit Trail).

Otro modo de desaprobar un objeto consiste en seleccionar Desaprobado en el cuadro combinado Establecer o cambiar estado y, a continuación, hacer clic en el botón Establecer o cambiar estado.

- Para anular la desaprobación de un objeto, selecciónelo y haga clic en el botón Eliminar desaprobación (Undeprecate). Aparecerá un mensaje confirmando la eliminación de la aprobación. El evento se agregará al ubicador de auditoría (Audit Trail).

Otro modo de anular la desaprobación de un objeto consiste en seleccionar Enviado en el cuadro combinado Establecer o cambiar estado y, a continuación, hacer clic en el botón Establecer o cambiar estado. De esta manera, el objeto volverá a su estado predeterminado de Enviado.

---

**Nota** – El estado Extraído se establece automáticamente en un objeto extrínseco (ExtrinsicObject) al eliminar su elemento de depósito. No establezca este estado manualmente.

---

## Eliminación de objetos

Para eliminar de Registry un objeto de su propiedad, seleccione el objeto en el área Resultados de la búsqueda (Search Results) y haga clic en el botón Eliminar (Delete).

---

**Nota** – No elimine el objeto de usuario (User) que se creó al realizar el registro de usuario. Si elimina este objeto, no podrá volver a realizar ninguna acción relacionada con los objetos que haya publicado como dicho usuario y deberá realizar de nuevo el registro de usuario para publicar más objetos.

No elimine objetos de evento auditable (AuditableEvent) de los objetos que posea. Si elimina un objeto de evento auditable (AuditableEvent), se dañará el ubicador de auditoría del objeto al que pertenezca. Los objetos de evento auditable (AuditableEvent) de los objetos que posee no aparecen en el área Resultado de búsqueda si se realiza una búsqueda del tipo Buscar todos mis objetos, pero sí aparecen si se realiza una consulta básica para los objetos de evento auditable (AuditableEvent).

---

Si el objeto es extrínseco, tiene dos opciones:

- Elija Eliminar objeto y elemento de depósito (opción predeterminada) en el cuadro combinado Opción de eliminación para eliminar tanto el objeto extrínseco ExtrinsicObject de Registry como el elemento de depósito al que hace referencia.
- Elija Eliminar elemento de depósito solamente para eliminar el elemento de depósito y dejar el objeto extrínseco (ExtrinsicObject) en Registry. Entonces, podrá agregar otro elemento de depósito.

El cuadro combinado Opción de eliminación sólo tiene sentido para los objetos extrínsecos.

## Creación de relaciones entre objetos

Los objetos pueden tener dos tipos de relaciones: referencias y asociaciones. Ambos tipos de relación son *unidireccionales*. Es decir, tienen un objeto de origen y otro de destino.

Registry admite el uso de referencias, llamadas "referencias de objetos" (ObjectRefs) entre ciertos tipos de objetos. Por ejemplo, si crea un objeto de servicio (Service) y otro de enlace de servicio (ServiceBinding), puede crear una referencia de enlace de servicio (ServiceBinding) desde el objeto de servicio (Service) al objeto de enlace de servicio (ServiceBinding). Sin embargo, no se puede crear una referencia desde el objeto de enlace de servicio (ServiceBinding) al objeto de servicio (Service). Una referencia no es un objeto de Registry.

Una asociación sí lo es. Se pueden crear asociaciones entre objetos de Registry. Registry admite un esquema de clasificación de tipo de asociación (AssociationType) que incluye una serie de tipos de asociación predefinidos: OffersService, RelatedTo, HasMember, etc. También puede crear nuevos tipos de asociaciones. Si posee los dos objetos de la asociación, la asociación será una *asociación interna*. Si, por el contrario, no posee ambos objetos, la asociación será una *asociación externa*. Si crea una organización y le agrega un servicio, se creará automáticamente una asociación del tipo OffersService entre la organización y el servicio.

Si no existe una referencia válida para los objetos de origen y de destino, no podrá crear ninguna referencia.

El botón Relacionar (Relate) del área Objetos de Registry (Registry Objects) se utiliza para relacionar dos objetos. Este botón se activa cuando se seleccionan dos objetos en la tabla de resultados de la búsqueda.

Si los dos objetos no están visibles en la tabla de resultados de la búsqueda, seleccione la casilla de verificación Escoger para marcar un objeto mientras busca el objeto con el que quiere establecer la relación. Para obtener información detallada, consulte la sección [“Para utilizar la función Marcador” en la página 39](#).

### ▼ Para crear una referencia

- 1 En el área Objetos de Registry (Registry Objects), seleccione dos objetos y haga clic en Relacionar (Relate).
- 2 En el área Crear relación (Create Relationship), seleccione el objeto de origen, si es que no está ya seleccionado.

El otro objeto se convierte en objeto de destino.

Si existe una referencia válida para los objetos de origen y de destino, la opción Referencia (Reference) se selecciona de forma predeterminada y aparece un atributo de referencia válido. Si no existe ninguna referencia válida para los objetos de origen y de destino, el botón de opción Referencia (Reference) aparecerá atenuado.

- 3 Haga clic en Guardar (Save) para guardar la referencia.**

## ▼ **Para crear una asociación**

- 1 En el área Objetos de Registry (Registry Objects), seleccione dos objetos y haga clic en Relacionar (Relate).**
- 2 En el área Crear relación (Create Relationship), seleccione el objeto de origen, si es que no está ya seleccionado.**  
El otro objeto se convierte en objeto de destino.
- 3 Seleccione el botón de opción Asociación (Association), si no está seleccionado todavía.**
- 4 Escriba un nombre y, si lo desea, una descripción para la asociación en el área Detalles.**  
Los valores de ID de los objetos de origen y de destino aparecen ya cumplimentados.
- 5 Elija un tipo en el cuadro combinado Tipo de asociación.**
- 6 Haga clic en Aplicar para guardar la asociación.**



## Solución de problemas

---

En este capítulo se incluyen soluciones para algunos de los problemas que pueden surgir al utilizar Web Console.

- “No es posible acceder a Service Registry” en la página 71
- “No se utiliza la configuración regional preferida” en la página 72
- “Las etiquetas del panel de búsqueda no aparecen en la configuración regional actual” en la página 72
- “No es posible crear un vínculo externo ni un enlace de servicio” en la página 72
- “Los mensajes de error de Web Console no están claros” en la página 73
- “No se pueden guardar los objetos nuevos de Registry” en la página 73
- “Web Console no responde” en la página 73
- “Error de inicio de sesión debido a un error al seleccionar el certificado de cliente” en la página 73
- “Error de falta de contenido al publicar un archivo WSDL” en la página 74

Consulte la sección “Problemas y errores conocidos” de *Notas de la versión de Service Registry 3.1* para obtener información detallada sobre otros problemas que podría encontrar, junto con las soluciones.

### No es posible acceder a Service Registry

Si recibe un mensaje de Error 404 o “Se rechazó la conexión” (Connection refused) cuando intente usar Web Console, es posible que Registry no se esté ejecutando o que se haya especificado una dirección URL incorrecta.

Asegúrese de utilizar este formato `http://nombre_de_host:6480/soar/`. Puede que deba especificar el dominio además del nombre de host. `hostname.domain`.

Asegúrese de que Registry se esté ejecutando, use la línea de comandos o la interfaz Web del dominio de Application Server para Registry. Para obtener información detallada, consulte la sección “Administering the Application Server Domain for Service Registry” de *Service Registry 3.1 Administration Guide*.

## No se utiliza la configuración regional preferida

Si Web Console no utiliza su configuración regional preferida, compruebe la configuración de las preferencias del navegador Web. Asegúrese de que la configuración regional que desea utilizar se encuentre en la parte superior de la lista de configuraciones regionales. Consulte “Cambio del idioma predeterminado” en la [página 16](#) para obtener más información.

## Las etiquetas del panel de búsqueda no aparecen en la configuración regional actual

Si las etiquetas del panel de búsqueda no aparecen en la configuración regional actual después de cambiar la configuración regional y hacer clic en Restablecer la configuración regional (Reset Locale), haga clic en Finalizar sesión (End Session) y, a continuación, en Volver a Registry (Return to Registry). Consulte “Cambio del idioma predeterminado” en la [página 16](#) para obtener información sobre cómo cambiar la configuración regional.

## No es posible crear un vínculo externo ni un enlace de servicio

Es posible que se muestre un error en alguna de las siguientes situaciones:

- Al especificar un URI externo para un objeto de vínculo externo (ExternalLink)
- Al especificar un URI de acceso para un objeto de enlace de servicio (ServiceBinding)

El mensaje de error es parecido a éste:

```
The URL: uri is not resolvable.  
Use Absolute Path Format [scheme:][//authority][path][?query][#fragment]
```

Este error significa que la tarea administrativa descrita en la sección “Configuring the Java Virtual Machine (JVM) for the Registry Domain” de *Service Registry 3.1 Administration Guide* no se ha realizado. El administrador de Service Registry de su sitio debe realizar esta tarea y reiniciar Registry para poder crear estos objetos.

## Los mensajes de error de Web Console no están claros

Para obtener más información acerca de los mensajes de error que muestra Web Console, examine el registro del servidor del dominio de Application Server para Registry. Para obtener información detallada, consulte la sección “Administering the Application Server Domain for Service Registry” de *Service Registry 3.1 Administration Guide*.

## No se pueden guardar los objetos nuevos de Registry

Si obtiene mensajes de error cuando intenta guardar un objeto nuevo en Registry:

- Si utiliza un certificado generado por Registry, asegúrese de que éste se haya importado en el navegador.
- Si utiliza un certificado de terceros, asegúrese de que su administrador haya colocado el certificado raíz de la autoridad de certificación en el almacén de confianza (truststore) del dominio de Application Server para Registry. Para obtener información detallada, consulte la sección “To Add Root Certificates to the Trusted Certificates in the Registry Domain” de *Service Registry 3.1 Administration Guide*.

## Web Console no responde

Si Web Console deja de responder, realice los siguientes pasos:

1. Tome nota de los mensajes que aparezcan.
2. Borre la cookie de sesión del navegador. Para ello, busque la cookie con el nombre JSESSIONID en el sitio en el que se está ejecutando Registry y elimínela. Si tiene dudas al respecto, elimine todas las cookies.
3. Reinicie Web Console de la forma descrita en [“Inicio de Web Console” en la página 15](#).
4. Póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica de Registry e infórmeles sobre los mensajes de error y los procedimientos que han conducido al error.

## Error de inicio de sesión debido a un error al seleccionar el certificado de cliente

Si hay varios certificados de cliente cargados en el navegador Web y elige uno equivocado, se producirá un error al intentar iniciar una sesión en Service Registry. Para solucionar este problema, borre la sesión de seguridad según las instrucciones indicadas por el navegador Web.

Siga estos pasos para la versión compatible de Firefox:

1. Elija Tools→Options→Advanced→Certificates.
2. En el cuadro de diálogo Certificates, en Client Certificate Selection, seleccione Ask Every Time.
3. También en el cuadro de diálogo Certificates, haga clic en Manage Security Devices.
4. En el cuadro de diálogo Device Manager, seleccione Software Security Device y haga clic en Log Out.
5. Haga clic en OK en el cuadro de diálogo Device Manager.
6. Haga clic en OK en el cuadro de diálogo Options.

Siga estos pasos para Mozilla y para las versiones antiguas de Firefox:

1. Elija Edit→Preferences→Privacy & Security→Certificates.
2. En el cuadro de diálogo Certificates, en Client Certificate Selection, seleccione Ask Every Time.
3. Haga clic en Manage Security Devices.
4. En el cuadro de diálogo Device Manager, seleccione Software Security Device y haga clic en Log Out.
5. Haga clic en OK en el cuadro de diálogo Device Manager.
6. Haga clic en OK en el cuadro de diálogo Preferences.

Si el problema ocurre en Internet Explorer, consulte la documentación de Internet Explorer.

## Error de falta de contenido al publicar un archivo WSDL

Es posible que al publicar un archivo WSDL, aparezca el siguiente mensaje de error:

The following required content is missing from the submission: <filename>. Add this file to your zip file, and resubmit the request.

Este error significa que Registry no puede encontrar un archivo del que depende el archivo WSDL. Deberá enviar un archivo zip que contenga todos los archivos (archivos WSDL, archivos XSD, etc.) de los que dependa el archivo WSDL. Consulte la sección [“Para crear y publicar un objeto extrínseco \(ExtrinsicObject\)”](#) en la [página 50](#) para obtener información detallada.

# Índice

---

## Números y símbolos

- \_ (guión bajo), comodín para búsquedas, 29-30
- % (signo de porcentaje), comodín para búsquedas, 29-30

## A

- aprobación de objetos de Registry, 66-67
- área Details (Detalles), 39-43
- área Objetos de Registry, mantenimiento de objetos, 39
- área Objetos de Registry (Registry Objects), 38-39
- asistente para el registro de usuarios, 19
- asociaciones
  - creación, 68-69
  - visualización de detalles, 42

## C

- carpeta Datos de usuario (userData), exploración, 44
- certificados, obtención, 18-24
- clasificaciones
  - adición a objetos de Registry, 56-57
  - búsqueda por, 30-33
- comodines, uso en búsquedas, 29-30
- conceptos, adición a esquemas de clasificación, 64-65
- configuración regional, configuración, 16-17
- configuraciones regionales
  - solución de problemas, 72
- consultas
  - predefinidas, 26-27

## consultas (*Continuación*)

- WSDL, 33-37
- consultas predefinidas, 26-27
- consultas WSDL, realización, 33-37
- control de versiones, activación, 18
- creación de objetos de Registry, 46-56
- cuadro combinado Opción de eliminación, 67
- cuentas de usuario, creación, 18-24

## D

- desaprobación de objetos de Registry, 66-67
- descripciones de los objetos de Registry, búsqueda por, 29-30
- dirección de correo electrónico, adición a organizaciones o usuarios, 61
- direcciones postales, adición a organizaciones o usuarios, 59-60

## E

- eliminación de la desaprobación de objetos de Registry, 66-67
- eliminación de objetos de Registry, 67
- enlaces de servicio
  - adición a servicios, 63
  - adición de vínculos de especificaciones, 63-64
  - solución de problemas, 72
- esquemas de clasificación, 30-33
  - adición de conceptos secundarios, 64-65
  - exploración, 44

esquemas de clasificación (*Continuación*)  
publicación, 49-50  
visualización de los datos, 42  
estado de objetos de Registry, búsqueda, 30

## F

ficha Buscar, 25  
ficha Examinar, uso, 43-44  
función Marcador, uso, 39

## G

glosario, vínculo, 10

## I

identificadores externos, adición a objetos de  
Registry, 57  
idiomas, cambio del valor predeterminado, 16-17

## M

mensaje de conexión rechazada, 71-72  
mensaje de error 404, 71-72  
mensaje de URL que no se puede resolver, 72  
mensajes de error, solución de problemas, 73

## N

nombres de los objetos de Registry, búsqueda  
por, 29-30  
números de teléfono, adición a organizaciones o  
usuarios, 60

## O

objetos de consulta adhoc (AdhocQuery),  
publicación, 48

objetos de federación (Federation), publicación, 52-53  
objetos de nodo de clasificación (ClassificationNode),  
publicación, 49

objetos de persona (Person), publicación, 54-55  
objetos de Registry

- adición a los paquetes de Registry, 65-66
- adición de clasificaciones, 56-57
- adición de identificadores externos, 57
- adición de información personalizada, 58-59
- adición de ranuras, 58-59
- adición de vínculos externos, 58
- aprobación, desaprobación o eliminación de  
desaprobación, 66-67
- búsqueda por clasificación, 30-33
- búsqueda por estado, 30
- búsqueda por nombre y descripción, 29-30
- búsqueda por tipo de objeto, 27-29
- creación, 46-56
- creación de asociaciones, 68-69
- creación de relaciones, 68-69
- eliminación, 67
- errores de publicación, 73
- publicación, 46-56
- visualización de datos, 39-43
- visualización de los resultados de la  
búsqueda, 38-39

objetos extrínsecos

- publicación, 50-52
- visualización de detalles, 43

organizaciones

- adición de direcciones de correo electrónico, 61
- adición de direcciones postales, 59-60
- adición de números de teléfono, 60
- adición de organizaciones secundarias, 62
- adición de usuarios, 61-62
- publicar, 53-54

organizaciones secundarias, adición a  
organizaciones, 62

## P

paquetes de Registry  
adición de objetos de Registry, 65-66  
publicación, 55

publicación de objetos de Registry, 46-56

## **W**

Web Console, inicio, 15-16

## **R**

ranuras, adición a objetos de Registry, 58-59

referencias, creación, 68-69

registros, publicación, 55

## **S**

servicios

    adición de enlaces de servicio, 63

    publicación, 55-56

solución de problemas, 71-74

supresión de objetos de Registry, 67

## **T**

tipos de objeto, búsqueda por, 27-29

## **U**

ubicador de auditoría, visualización, 39-43

usuarios

    adición a organizaciones, 61-62

    adición de direcciones de correo electrónico, 61

    adición de direcciones postales, 59-60

    adición de números de teléfono, 60

    publicación, 54-55

## **V**

vínculos de especificaciones, adición a enlaces de  
    servicio, 63-64

vínculos externos

    adición a objetos de Registry, 58

    publicación, 50

    solución de problemas, 72

    visualización de los datos, 43

