

Guide d'administration d'Oracle® VM Server for SPARC 3.3



Référence: E64641
Octobre 2015

Référence: E64641

Copyright © 2007, 2015, Oracle et/ou ses affiliés. Tous droits réservés.

Ce logiciel et la documentation qui l'accompagne sont protégés par les lois sur la propriété intellectuelle. Ils sont concédés sous licence et soumis à des restrictions d'utilisation et de divulgation. Sauf stipulation expresse de votre contrat de licence ou de la loi, vous ne pouvez pas copier, reproduire, traduire, diffuser, modifier, accorder de licence, transmettre, distribuer, exposer, exécuter, publier ou afficher le logiciel, même partiellement, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit. Par ailleurs, il est interdit de procéder à toute ingénierie inverse du logiciel, de le désassembler ou de le décompiler, excepté à des fins d'interopérabilité avec des logiciels tiers ou tel que prescrit par la loi.

Les informations fournies dans ce document sont susceptibles de modification sans préavis. Par ailleurs, Oracle Corporation ne garantit pas qu'elles soient exemptes d'erreurs et vous invite, le cas échéant, à lui en faire part par écrit.

Si ce logiciel, ou la documentation qui l'accompagne, est livré sous licence au Gouvernement des Etats-Unis, ou à quiconque qui aurait souscrit la licence de ce logiciel pour le compte du Gouvernement des Etats-Unis, la notice suivante s'applique :

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, delivered to U.S. Government end users are "commercial computer software" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, use, duplication, disclosure, modification, and adaptation of the programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, shall be subject to license terms and license restrictions applicable to the programs. No other rights are granted to the U.S. Government.

Ce logiciel ou matériel a été développé pour un usage général dans le cadre d'applications de gestion des informations. Ce logiciel ou matériel n'est pas conçu ni n'est destiné à être utilisé dans des applications à risque, notamment dans des applications pouvant causer un risque de dommages corporels. Si vous utilisez ce logiciel ou matériel dans le cadre d'applications dangereuses, il est de votre responsabilité de prendre toutes les mesures de secours, de sauvegarde, de redondance et autres mesures nécessaires à son utilisation dans des conditions optimales de sécurité. Oracle Corporation et ses affiliés déclinent toute responsabilité quant aux dommages causés par l'utilisation de ce logiciel ou matériel pour des applications dangereuses.

Oracle et Java sont des marques déposées d'Oracle Corporation et/ou de ses affiliés. Tout autre nom mentionné peut correspondre à des marques appartenant à d'autres propriétaires qu'Oracle.

Intel et Intel Xeon sont des marques ou des marques déposées d'Intel Corporation. Toutes les marques SPARC sont utilisées sous licence et sont des marques ou des marques déposées de SPARC International, Inc. AMD, Opteron, le logo AMD et le logo AMD Opteron sont des marques ou des marques déposées d'Advanced Micro Devices. UNIX est une marque déposée de The Open Group.

Ce logiciel ou matériel et la documentation qui l'accompagne peuvent fournir des informations ou des liens donnant accès à des contenus, des produits et des services émanant de tiers. Oracle Corporation et ses affiliés déclinent toute responsabilité ou garantie expresse quant aux contenus, produits ou services émanant de tiers, sauf mention contraire stipulée dans un contrat entre vous et Oracle. En aucun cas, Oracle Corporation et ses affiliés ne sauraient être tenus pour responsables des pertes subies, des coûts occasionnés ou des dommages causés par l'accès à des contenus, produits ou services tiers, ou à leur utilisation, sauf mention contraire stipulée dans un contrat entre vous et Oracle.

Accessibilité de la documentation

Pour plus d'informations sur l'engagement d'Oracle pour l'accessibilité à la documentation, visitez le site Web Oracle Accessibility Program, à l'adresse <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Accès aux services de support Oracle

Les clients Oracle qui ont souscrit un contrat de support ont accès au support électronique via My Oracle Support. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> ou le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> si vous êtes malentendant.

Table des matières

Utilisation de cette documentation	13
I Logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3	15
1 Présentation du logiciel Oracle VM Server for SPARC	17
A propos des versions d'Oracle VM Server for SPARC et d'SE Oracle Solaris	17
Hyperviseur et Logical Domains	18
Logical Domains Manager	20
Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC	24
Base MIB (Management Information Base) Oracle VM Server for SPARC	24
Dépannage de Oracle VM Server for SPARC	25
2 Sécurité d'Oracle VM Server for SPARC	27
Délégation de la gestion de Logical Domains à l'aide de droits	27
Contrôle de l'accès à une console de domaine à l'aide de droits utilisateur	31
Activation et utilisation de l'audit Logical Domains Manager	37
Utilisation de la journalisation des consoles de domaines	40
3 Configuration des services et du domaine de contrôle	43
Messages de sortie	43
Création des services par défaut	44
Configuration initiale du domaine de contrôle	45
Réinitialisation pour utiliser les domaines	48
Activation de la mise en réseau entre le domaine de service Oracle Solaris 10 et les autres domaines	49
Activation du démon du serveur de terminal du réseau virtuel	50
Vérification de l'activation de l'interconnexion ILOM	51
4 Configuration des domaines invités	53
Création et démarrage d'un domaine invité	53
Installation du SE Oracle Solaris sur un domaine invité	56
5 Configuration de domaines d'E/S	63

Présentation d'un domaine d'E/S	63
Lignes directrices pour la création d'un domaine d'E/S	64
6 Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe	65
Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe	65
7 Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe	75
Présentation de SR-IOV	75
Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV	78
Restrictions actuelles de la fonction SR-IOV	81
SR-IOV statique	82
SR-IOV dynamique	84
Activation de la virtualisation des E/S	85
Planification de l'utilisation de fonctions virtuelles SR-IOV PCIe	86
Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet	88
Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV InfiniBand	108
Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel	122
Résilience de domaine d'E/S	138
Réinitialisation du domaine root avec des domaines d'E/S non résilients configurés	145
8 Création d'un domaine d'E/S en utilisant les E/S directes	147
Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe	147
Configuration matérielle et logicielle requise pour les E/S directes	150
Restrictions actuelles de la fonctionnalité d'E/S directes	151
Planification de la configuration des périphériques d'extrémité PCIe	152
Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées	153
Procédure de modification matérielle PCIe	155
Procédure de création d'un domaine d'E/S par assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe	158
9 Utilisation de domaines root différents du domaine primary	165
Présentation des domaines root non primary	165
Configuration requise pour les domaines root non primary	166
Restrictions du domaine root non primary	167
Exemples de domaines root non primary	168
10 Utilisation des disques virtuels	175
Présentation des disques virtuels	175
Identificateur de disque virtuel et nom de périphérique	177

Gestion des disques virtuels	178
Apparence d'un disque virtuel	180
Options de moteur de traitement du disque virtuel	182
Backend du disque virtuel	184
Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples d'un disque virtuel	192
CD, DVD et images ISO	197
Délai d'attente du disque virtuel	200
Disque virtuel et SCSI	201
Disque virtuel et commande format	202
Utilisation de ZFS avec les disques virtuels	202
Utilisation des gestionnaires de volumes dans un environnement Oracle VM Server for SPARC	207
Problèmes liés au disque virtuel	210
11 Utilisation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels	215
Présentation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels	215
Modèle opérationnel pour les HBA SCSI virtuels	217
Identificateur de HBA SCSI virtuel et nom de périphérique	218
Gestion des HBA SCSI virtuels	219
Affichage des LUN virtuels dans un domaine invité	223
Configurations de HBA SCSI virtuel et de SAN virtuel	224
Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel	225
Initialisation à partir de périphériques SCSI	228
Installation d'un LUN virtuel	230
Délai d'attente d'un HBA SCSI virtuel	230
HBA SCSI virtuel et SCSI	231
Prise en charge de tampons d'E/S très fragmentés dans le domaine invité	231
12 Utilisation des réseaux virtuels	233
Introduction au réseau virtuel	234
Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 11	234
Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 10	237
Optimisation des performances de réseau virtuel	238
Commutateur virtuel	240
Périphérique réseau virtuel	242
Affichage des configurations et des statistiques des périphériques réseau	245
Contrôle de la quantité de bande passante de réseau physique consommée par un périphérique réseau virtuel	249
Identificateur de périphérique virtuel et nom d'interface réseau	252

Assignation automatique et manuelle des adresses MAC	256
Utilisation des adaptateurs réseau avec les domaines exécutant Oracle Solaris 10	258
Configuration d'un commutateur virtuel et du domaine de service pour NAT et le routage	259
Configuration d'IPMP dans un environnement Oracle VM Server for SPARC	263
Utilisation du balisage VLAN	272
Utilisation des VLAN privés	277
Réglage des performances du débit des paquets	282
Utilisation des E/S hybrides NIU	284
Utilisation du groupement de liaisons avec un commutateur virtuel	288
Configuration de trames géantes	291
Différences liées aux fonctions de gestion réseau Oracle Solaris 11	296
Utilisation des cartes NIC virtuelles sur les réseaux virtuels	298
13 Migration des domaines	303
Introduction à la migration de domaines	303
Présentation d'une opération de migration	304
Compatibilité logicielle	305
Sécurité pour les opérations de migration	305
Mode FIPS 140-2 pour la migration de domaine	307
Restrictions liées aux migrations de domaines	309
Migration d'un domaine	312
Migration d'un domaine actif	313
Migration de domaines liés ou inactifs	320
Surveillance d'une migration en cours	322
Annulation d'une migration en cours	322
Récupération sur un échec de migration	323
Exemples de migrations	323
14 Gestion des ressources	327
Reconfiguration des ressources	327
Allocation des ressources	329
Allocation de CPU	330
Configuration du système avec des partitions forcées	334
Affectation de ressources physiques à des domaines	341
Utilisation de la reconfiguration dynamique de la mémoire	346
Utilisation de groupes de ressources	354
Utilisation de la gestion de l'alimentation	355
Utilisation de la gestion dynamique des ressources	355

Liste des ressources du domaine	359
Utilisation des propriétés Perf-Counter	365
15 Gestion des configurations de domaine	369
Gestion des configurations de domaine	369
Méthodes de récupération de configuration disponibles	370
Problèmes de connexion du processeur de service d'adressage	377
16 Gestion des erreurs matérielles	379
Présentation de la gestion des erreurs matérielles	379
Utilisation de l'architecture FMA pour mettre sur liste noire les ressources défectueuses ou annuler leur configuration	380
Récupération de domaines après la détection de ressources défectueuses ou manquantes	381
Marquage de domaines comme dégradés	385
Marquage de ressources d'E/S comme évacuées	385
17 Réalisation d'autres tâches d'administration	387
Entrée de noms dans la CLI	388
Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier <code>/etc/system</code>	388
Connexion à une console invitée sur le réseau	389
Utilisation de groupes de consoles	389
Délai d'arrêt d'un domaine fortement chargé pouvant être dépassé	391
Utilisation du SE Oracle Solaris avec Oracle VM Server for SPARC	391
Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec le processeur de service	393
Configuration des dépendances de domaine	394
Détermination de l'endroit où les erreurs sont survenues lors du mappage du CPU et des adresses de mémoire	398
Utilisation des identificateurs uniques universellement	401
Commande et API d'information sur le domaine virtuel	401
Utilisation des canaux de domaines logiques	402
Initialisation d'un grand nombre de domaines	405
Arrêt correct et cycle d'alimentation d'un système Oracle VM Server for SPARC	406
Persistance des variables Logical Domains	407
Ajustement de la limite d'interruption	409
Liste des dépendances d'E/S de domaine	411
Activation du démon de Logical Domains Manager	412
Sauvegarde et restauration des données de configuration enregistrées automatiquement	413
Configuration usine par défaut et désactivation de domaines	415

II Logiciel Oracle VM Server for SPARC facultatif	419
18 Utilisation de Modèles Oracle VM Server for SPARC	421
Présentation de Modèles Oracle VM Server for SPARC	421
Installation des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC	422
Cycle de vie Modèle Oracle VM Server for SPARC	422
Exemples Modèle Oracle VM Server for SPARC	425
19 Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC	433
Présentation de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC	433
Périphériques backend	436
Installation et configuration de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC	437
Utilisation de la commande <code>ldmp2v</code>	439
Problèmes recensés avec l'outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC	446
20 Utilisation de la gestion de l'alimentation	451
Utilisation de la gestion de l'alimentation	451
21 Utilisation du logiciel Oracle VM Server for SPARC Management Information Base	459
Présentation du logiciel MIB Oracle VM Server for SPARC	459
Installation et configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB	464
Gestion de la sécurité	467
Surveillance des domaines	468
Utilisation de dérouterments SNMP	490
Démarrage et arrêt des domaines	498
22 Recherche de Logical Domains Manager	503
Recherche des systèmes exécutant Logical Domains Manager	503
23 Utilisation de l'interface XML avec Logical Domains Manager	507
Transport XML	507
Protocole XML	508
Messages d'événements	513
Actions de Logical Domains Manager	519
Ressources et propriétés de Logical Domains Manager	521
Schémas XML	539
 Glossaire	 541

Index	551

Utilisation de cette documentation

- **Présentation** – Fournit des informations et des procédures détaillées qui décrivent la présentation, les considérations relatives à la sécurité, l'installation, la configuration, la modification et l'exécution des tâches communes pour le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3 sur les serveurs, lames et modules de serveur pris en charge. Voir “ [Plates-formes prises en charge](#) ” du manuel *Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

Remarque - Les fonctions décrites dans ce manuel peuvent être utilisées avec l'ensemble des plates-formes matérielles et des logiciels systèmes pris en charge, répertoriés dans le *Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* . Cependant, certaines fonctions sont uniquement disponibles sur un sous-ensemble du logiciel système et des plates-formes matérielles pris en charge. Pour plus d'informations sur ces exceptions, consultez “ [Nouveautés dans cette version](#) ” du manuel *Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* et [What's New in Oracle VM Server for SPARC Software \(http://www.oracle.com/technetwork/server-storage/vm/documentation/sparc-whatsnew-330281.html\)](http://www.oracle.com/technetwork/server-storage/vm/documentation/sparc-whatsnew-330281.html).

- **Public visé** – Des administrateurs système qui gèrent la virtualisation sur des serveurs SPARC
- **Connaissances nécessaires** – Les administrateurs système de ces serveurs doivent posséder des connaissances fonctionnelles sur les systèmes UNIX et le système d'exploitation Oracle Solaris (SE Oracle Solaris)

Bibliothèque de documentation produit

La documentation et les ressources de ce produit et des produits associés sont disponibles sur le site Web <http://www.oracle.com/technetwork/documentation/vm-sparc-194287.html>.

Commentaires

Faites part de vos commentaires sur cette documentation à l'adresse : <http://www.oracle.com/goto/docfeedback>.

PARTIE I

Logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3

Cette partie présente le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3, qui offre des fonctions de virtualisation de qualité professionnelle hautes performances pour les systèmes SPARC T-Series et SPARC M-Series, ainsi que les Plates-formes Fujitsu M10.

- [Chapitre 1, Présentation du logiciel Oracle VM Server for SPARC](#)
- [Chapitre 2, Sécurité d'Oracle VM Server for SPARC](#)
- [Chapitre 3, Configuration des services et du domaine de contrôle](#)
- [Chapitre 4, Configuration des domaines invités](#)
- [Chapitre 5, Configuration de domaines d'E/S](#)
- [Chapitre 6, Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe](#)
- [Chapitre 7, Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe](#)
- [Chapitre 8, Création d'un domaine d'E/S en utilisant les E/S directes](#)
- [Chapitre 9, Utilisation de domaines root différents du domaine *primary*](#)
- [Chapitre 10, Utilisation des disques virtuels](#)
- [Chapitre 11, Utilisation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels](#)
- [Chapitre 12, Utilisation des réseaux virtuels](#)
- [Chapitre 13, Migration des domaines](#)
- [Chapitre 14, Gestion des ressources](#)
- [Chapitre 15, Gestion des configurations de domaine](#)
- [Chapitre 16, Gestion des erreurs matérielles](#)
- [Chapitre 17, Réalisation d'autres tâches d'administration](#)

Présentation du logiciel Oracle VM Server for SPARC

Ce chapitre fournit une présentation du logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Oracle VM Server for SPARC offre des fonctions de virtualisation de qualité professionnelle très efficaces pour les plates-formes Oracle SPARC T-Series et SPARC M-Series, ainsi que les Plates-formes Fujitsu M10. Grâce au logiciel Oracle VM Server for SPARC, vous pouvez créer jusqu'à 128 serveurs virtuels, appelés domaines logiques, sur un seul et même système. Ce type de configuration permet de bénéficier de la puissance d'exécution offerte par les plates-formes SPARC T-Series et SPARC M-Series, les Plates-formes Fujitsu M10 et le SE Oracle Solaris.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“A propos des versions d'Oracle VM Server for SPARC et d'SE Oracle Solaris” à la page 17](#)
- [“Hyperviseur et Logical Domains” à la page 18](#)
- [“Logical Domains Manager” à la page 20](#)
- [“Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC” à la page 24](#)
- [“Base MIB \(Management Information Base\) Oracle VM Server for SPARC” à la page 24](#)
- [“Dépannage de Oracle VM Server for SPARC” à la page 25](#)

A propos des versions d'Oracle VM Server for SPARC et d'SE Oracle Solaris

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC dépend de versions spécifiques du SE Oracle Solaris, des patches logiciels requis et de versions spécifiques du microprogramme du système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“ Versions du Système d'exploitation Oracle Solaris complètes ” du manuel *Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* .](#)

La version du SE Oracle Solaris qui s'exécute sur un domaine invité est *indépendante* de la version du SE Oracle Solaris qui s'exécute dans le domaine `primary`. Donc, si vous exécutez le SE Oracle Solaris 11 dans le domaine `primary`, vous pouvez tout de même exécuter le SE Oracle Solaris 10 dans un domaine invité.

Remarque - Certaines plates-formes ne prennent plus en charge le SE Oracle Solaris 10 dans le domaine `primary`. Vérifiez la documentation de votre plate-forme. Vous pouvez continuer à exécuter le SE Oracle Solaris 10 dans les autres domaines.

La seule différence entre l'exécution du SE Oracle Solaris 10 et celle du SE Oracle Solaris 11 dans le domaine `primary` tient aux différences de fonctionnalités entre les deux systèmes d'exploitation.

Hyperviseur et Logical Domains

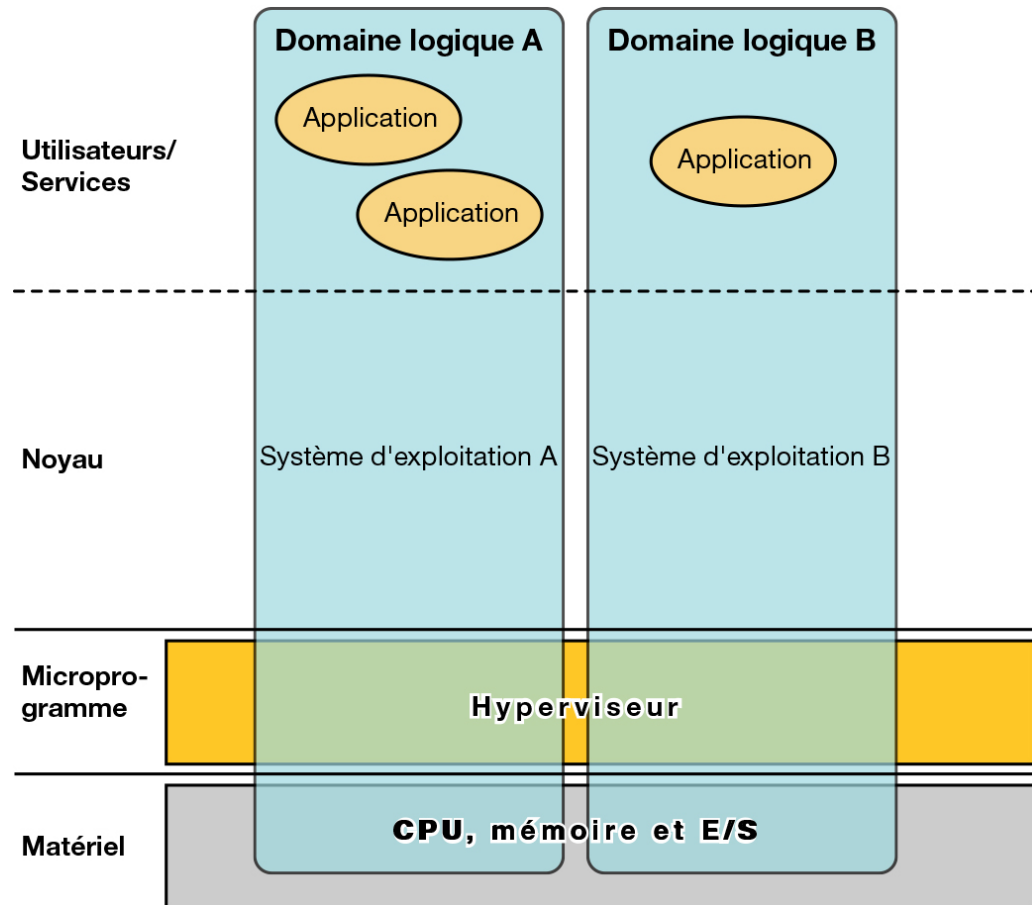
Cette section présente l'hyperviseur SPARC qui prend en charge les domaines logiques.

L'*hyperviseur* SPARC est une petite couche de microprogramme qui fournit une architecture de machine virtualisée stable sur laquelle on peut installer un système d'exploitation. Les serveurs SPARC utilisant cet hyperviseur fournissent des fonctions matérielles qui prennent en charge le contrôle de l'hyperviseur sur les activités du système d'exploitation logique.

Un *domaine logique* est une machine virtuelle comprenant un groupement logique discret de ressources. Un domaine logique a son propre système d'exploitation et sa propre identité dans un système informatique unique. Chaque domaine logique peut être créé, supprimé, reconfiguré et réinitialisé individuellement, sans nécessiter de cycle d'alimentation du serveur. Il est possible d'exécuter une grande variété d'applications dans des domaines logiques différents et de préserver l'indépendance de ceux-ci à des fins de performances ou de sécurité.

Chaque domaine logique est uniquement autorisé à observer et à interagir avec les ressources du serveur qui sont mises à sa disposition par l'hyperviseur. Logical Domains Manager vous permet de spécifier ce que l'hyperviseur doit faire dans le domaine logique. Ainsi, l'hyperviseur force le partitionnement des ressources du serveur et fournit des sous-ensembles limités à plusieurs environnements de système d'exploitation. Ce partitionnement et cette mise à disposition sont le mécanisme fondamental de création des domaines logiques. Le schéma suivant représente l'hyperviseur prenant en charge deux domaines logiques. Il montre également les couches suivantes constituant la fonctionnalité d'Oracle VM Server for SPARC :

- Utilisateurs/services (applications)
- Noyau (systèmes d'exploitation)
- Microprogramme (hyperviseur)
- Matériel, y compris la CPU, la mémoire et les E/S

FIGURE 1-1 Hyperviseur prenant en charge deux domaines

Le nombre et les fonctions de chaque domaine logique qu'un hyperviseur SPARC spécifique prend en charge sont des fonctions dépendantes du serveur. L'hyperviseur peut allouer des sous-ensembles des ressources globales de CPU, de mémoire et d'E/S d'un serveur à un domaine logique donné. Cette fonctionnalité permet la prise en charge simultanée de plusieurs systèmes d'exploitation, chacun dans son propre domaine logique. Les ressources peuvent être réorganisées entre des domaines logiques distincts avec un niveau de précision quelconque. Il est par exemple possible d'assigner des CPU à un domaine logique avec une précision de l'ordre du thread de CPU.

Chaque domaine logique peut être géré comme une machine totalement indépendante avec ses propres ressources, notamment :

- Le noyau, les patches et les paramètres de réglage

- Les comptes utilisateur et les administrateurs
- Les disques
- Les interfaces réseau, les adresses MAC et IP

Chaque domaine logique peut être arrêté, démarré et réinitialisé indépendamment des autres sans nécessiter de cycle d'alimentation du serveur.

Le logiciel de l'hyperviseur est responsable du maintien de la séparation entre les domaines logiques. Le logiciel de l'hyperviseur fournit également les canaux de domaine logique (LDC) qui permettent aux domaines logiques de communiquer les uns avec les autres. Les LCD permettent aux domaines de se fournir des services mutuellement, notamment des services de mise en réseau ou de disque.

Le processeur de service (SP), également connu sous le nom de contrôleur système (SC), surveille et exécute la machine virtuelle, mais il ne gère pas les domaines logiques. Les domaines logiques sont gérés par Logical Domains Manager.

En outre l'utilisation de la commande `ldm` pour gérer le logiciel Oracle VM Server for SPARC, vous pouvez désormais utiliser Oracle VM Manager.

Oracle VM Manager est une interface utilisateur Web permettant de gérer l'environnement Oracle VM. Les versions précédentes de cette interface utilisateur permettent uniquement de gérer le logiciel Oracle VM Server x86, mais à partir de Oracle VM Manager 3.2 et Oracle VM Server for SPARC 3.0, vous pouvez également gérer le logiciel Oracle VM Server for SPARC. Pour plus d'informations sur Oracle VM Manager, reportez-vous à la [Oracle VM Documentation \(http://www.oracle.com/technetwork/documentation/vm-096300.html\)](http://www.oracle.com/technetwork/documentation/vm-096300.html).

Logical Domains Manager

Logical Domains Manager est utilisé pour créer et gérer les domaines logiques, ainsi que pour mapper les domaines logiques sur des ressources physiques. Une seule instance de Logical Domains Manager peut s'exécuter sur un serveur.

Rôles des domaines

Tous les domaines logiques sont identiques et peuvent se différencier les uns des autres en fonction de rôles que vous définissez pour eux. Les domaines logiques peuvent jouer les rôles suivants :

- **Domaine de contrôle.** Logical Domains Manager s'exécute dans ce domaine, ce qui vous permet de créer et de gérer d'autres domaines logiques et d'allouer des ressources virtuelles

aux autres domaines. Il ne peut y avoir qu'un seul domaine de contrôle par serveur. Le domaine de contrôle est le premier domaine créé lorsque vous installez le logiciel Oracle VM Server for SPARC. Le domaine de contrôle est nommé `primary`.

- **Domaine de service.** Un domaine de service fournit des services de périphérique virtuel aux autres domaines, notamment en tant que commutateur virtuel, concentrateur de console virtuelle ou serveur de disque virtuel. Vous pouvez avoir plus d'un domaine de service, et tout domaine peut être configuré comme un domaine de service.
- **Domaine d'E/S.** Un domaine d'E/S dispose d'un accès direct à un périphérique d'E/S physique tel qu'une carte réseau dans un contrôleur PCI EXPRESS (PCIe). Un domaine d'E/S peut posséder les éléments suivants :
 - Un complexe root PCIe.
 - Un emplacement PCIe ou un périphérique PCIe intégré à l'aide de la fonction d'E/S directes (DIO). Voir la section [“Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe”](#) à la page 147.
 - Une fonction virtuelle SR-IOV PCIe. Voir [Chapitre 7, Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe](#).

Un domaine d'E/S peut partager des périphériques d'E/S physiques avec d'autres domaines sous la forme de périphériques virtuels lorsque le domaine d'E/S est également utilisé en tant que domaine de service.

- **Domaine root.** Un domaine root a un complexe root PCIe qui lui est assigné. Ce domaine possède la topologie Fabric PCIe et fournit tous les services associés à la Fabric, notamment le traitement des erreurs Fabric. Un domaine root est également un domaine d'E/S, car il possède et a un accès direct aux périphériques d'E/S.

Le nombre de domaines root que vous pouvez avoir dépend de l'architecture de votre plateforme. Par exemple, si vous utilisez un serveur Oracle SPARC T5-8 à huit sockets, vous pouvez avoir jusqu'à 16 domaines root.

Le domaine root par défaut est `primary`. Vous pouvez utiliser des domaines non-`primary` en tant que domaines root.

- **Domaine invité.** Un domaine invité est un domaine non E/S qui consomme des services de périphérique virtuel fournis par un ou plusieurs domaines de service. Un domaine invité n'a pas de périphérique d'E/S physiques, mais a uniquement des périphériques d'E/S virtuels, tels que des disques virtuels et des interfaces réseau virtuelles.

Vous pouvez installer Logical Domains Manager sur un système existant qui n'est pas déjà configuré avec Oracle VM Server for SPARC. Dans ce cas, l'instance actuelle du SE devient le domaine de contrôle. En outre, le système est configuré avec un domaine unique, le domaine de contrôle. Après la configuration du domaine de contrôle, vous pouvez équilibrer la charge des applications au sein des autres domaines pour une utilisation optimale de tout le système en ajoutant des domaines et en déplaçant ces applications du domaine de contrôle vers les nouveaux domaines.

Interface de ligne de commande

Logical Domains Manager utilise une interface de ligne de commande (CLI) pour créer et configurer des domaines logiques. La CLI est une commande simple, `ldm`, ayant plusieurs sous-commandes. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Le démon de Logical Domains Manager, `ldmd`, doit être en cours d'exécution pour utiliser la CLI de Logical Domains Manager

Entrée/sortie virtuelle

Dans un environnement Oracle VM Server for SPARC, vous pouvez définir jusqu'à 128 domaines sur un système (jusqu'à 256 sur un Serveur Fujitsu M10). Certains serveurs, en particulier les systèmes monoprocesseurs et certains systèmes biprocesseurs, disposent d'un nombre limité de bus d'E/S et d'emplacements d'E/S physiques. En conséquence, vous risquez de ne pas pouvoir fournir un accès exclusif à des périphériques physiques de disque ou réseau à tous les domaines sur ces systèmes. Vous pouvez assigner un bus PCIe ou un périphérique d'extrémité à un domaine pour lui fournir l'accès à un périphérique physique. Notez que cette solution est insuffisante pour fournir un accès exclusif au périphérique à tous les domaines. Cette limitation sur le nombre de périphériques d'E/S physiques à accès direct est traitée en implémentant un modèle d'E/S virtualisé. Voir [Chapitre 5, Configuration de domaines d'E/S](#).

Les domaines logiques n'ayant pas d'accès E/S physique sont configurés avec des périphériques d'E/S virtuels communiquant avec un domaine de service. Le domaine de service exécute le service de périphérique virtuel pour fournir l'accès au périphérique physique ou à ses fonctions. Dans ce modèle client-serveur, les périphériques d'E/S virtuels communiquent les uns avec les autres ou avec un service homologue via les canaux de communication interdomaine appelés canaux de domaine logique (LDC). La fonctionnalité d'E/S virtualisée comprend la prise en charge de la mise en réseau, du stockage et des consoles virtuels.

Réseau virtuel

Oracle VM Server for SPARC utilise le périphérique réseau virtuel et le périphérique de commutation de réseau virtuel pour implémenter la mise en réseau virtuelle. Le périphérique réseau virtuel (`vnet`) émule un périphérique Ethernet et communique avec les autres périphériques `vnet` dans le système à l'aide d'un canal point à point. Le périphérique de commutateur virtuel (`vsw`) fonctionne comme un multiplexeur de tous les paquets entrants et sortants du réseau virtuel. Le périphérique `vsw` communique directement avec un adaptateur réseau physique sur un domaine de service, et envoie et reçoit des paquets pour le compte d'un réseau virtuel. Le périphérique `vsw` fonctionne également comme un commutateur simple de couche 2 et commute les paquets entre les périphériques `vnet` connectés à celui-ci dans le système.

Stockage virtuel

L'infrastructure de stockage virtuel utilise un modèle client-serveur pour activer les domaines logiques afin d'accéder au stockage au niveau du bloc qui n'est pas directement assigné à ces derniers. Le modèle utilise les composants suivants :

- Un client de disque virtuel (vdc), qui exporte l'interface de périphérique de bloc
- Un service de disque virtuel (vds) qui traite les demandes de disque pour le compte du client de disque virtuel et les envoie au stockage backend qui réside sur le domaine de service

Bien que les disques virtuels apparaissent comme des disques classiques sur le domaine client, la plupart des opérations de disque sont transmises au service de disque virtuel et traitées sur le domaine de service.

Console virtuelle

Dans un environnement Oracle VM Server for SPARC, la console d'E/S du domaine `primary` est dirigée vers le processeur de service. Les E/S de la console de tous les autres domaines sont redirigées vers le domaine de service exécutant le concentrateur de console virtuelle (vcc). Le domaine exécutant le vcc est généralement le domaine `primary`. Le service de concentrateur de consoles virtuelles fonctionne comme un concentrateur pour le trafic de la console de tous les domaines et communique avec le démon du serveur de terminal réseau virtuel (vntsd) pour fournir l'accès à chaque console via un socket UNIX.

Configuration des ressources

Un système exécutant le logiciel Oracle VM Server for SPARC peut configurer des ressources, notamment des CPU virtuelles, des périphériques d'E/S virtuels, des unités cryptographiques et de la mémoire. Certaines ressources peuvent être configurées de manière dynamique sur un domaine en cours d'exécution, tandis que d'autres doivent être configurées sur un domaine arrêté. Si une ressource ne peut pas être configurée de manière dynamique sur le domaine de contrôle, vous devez d'abord lancer une reconfiguration retardée. La reconfiguration retardée reporte les activités de configuration à après la réinitialisation du domaine de contrôle. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Reconfiguration des ressources” à la page 327](#).

Configurations persistantes

Vous pouvez utiliser la commande `ldm` pour stocker la configuration actuelle d'un domaine logique sur le processeur de service. Vous pouvez ajouter une configuration, spécifier la

configuration à utiliser, supprimer une configuration et répertorier les configurations. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#). Vous pouvez également indiquer une configuration pour démarrer à partir du SP, comme décrit dans la section “[Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec le processeur de service](#)” à la page 393.

Pour plus d'informations sur la gestion des configurations, reportez-vous à la section “[Gestion des configurations de domaine](#)” à la page 369.

Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC

L'outil de conversion physique-à-virtuel (P2V) Oracle VM Server for SPARC convertit automatiquement un système physique existant en système virtuel exécutant le SE Oracle Solaris 10 dans un domaine logique sur un système chip multithreading (CMT). Vous pouvez exécuter la commande `ldmp2v` à partir d'un domaine de contrôle qui exécute le SE Oracle Solaris 11 pour convertir l'un des systèmes source suivants en domaine logique :

- Un système sun4u SPARC qui exécute au moins le SE Solaris 8, Solaris 9 ou Oracle Solaris 10.
- Un système sun4v qui exécute le SE Oracle Solaris 10 mais pas le logiciel Oracle VM Server for SPARC

Remarque - Vous ne pouvez pas utiliser l'outil P2V pour convertir un système physique Oracle Solaris 11 en système virtuel.

Pour plus d'informations sur l'outil et sur son installation, reportez-vous au [Chapitre 19, Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC](#). Pour plus d'informations sur la commande `ldmp2v`, reportez-vous à la page de manuel [ldmp2v\(1M\)](#).

Base MIB (Management Information Base) Oracle VM Server for SPARC

Oracle VM Server for SPARC Management Information Base (MIB) permet aux applications tierces de gestion de système de surveiller à distance des domaines et de démarrer et d'arrêter des domaines logiques (domaines) via le protocole SNMP (Simple Network Management Protocol). Pour plus d'informations, reportez-vous au [Chapitre 21, Utilisation du logiciel Oracle VM Server for SPARC Management Information Base](#).

Dépannage de Oracle VM Server for SPARC

Vous pouvez obtenir des informations sur des questions particulières concernant le logiciel Oracle VM Server for SPARC à partir des publications suivantes :

- “ Problèmes connus ” du manuel *Notes de version d’Oracle VM Server for SPARC 3.3*
- Information Center: Overview of Oracle VM Server for SPARC (LDoms) (Doc ID 1589473.2) (https://mosemp.us.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?_afLoop=227880986952919&id=1589473.2&_afWindowMode=0&_adf.ctrl-state=wu098o5r6_96)

♦ ♦ ♦ CHAPITRE 2

Sécurité d'Oracle VM Server for SPARC

Ce chapitre décrit certaines fonctions de sécurité que vous pouvez activer sur votre système Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Délégation de la gestion de Logical Domains à l'aide de droits” à la page 27
- “Contrôle de l'accès à une console de domaine à l'aide de droits utilisateur” à la page 31
- “Activation et utilisation de l'audit Logical Domains Manager” à la page 37
- “Utilisation de la journalisation des consoles de domaines” à la page 40

Remarque - Les exemples de ce manuel sont présentés comme s'ils étaient réalisés par un superutilisateur. Cependant, les profils d'utilisateur permettent aux utilisateurs d'obtenir des autorisations plus détaillées pour effectuer les tâches de gestion.

Délégation de la gestion de Logical Domains à l'aide de droits

Le package Logical Domains Manager ajoute deux profils de droits prédéfinis à la configuration de droits locaux. Ces profils de droits délèguent des privilèges administratifs à des utilisateurs dépourvus de privilèges :

- Le profil LDoms Management (Gestion de domaines logiques) permet à un utilisateur d'utiliser toutes les sous-commandes `ldm`.
- Le profil LDoms Review (Vérification de domaines logiques) permet à un utilisateur d'utiliser toutes les sous-commandes liées aux listes de `ldm`.

Ces profils de droits peuvent être affectés directement à des utilisateurs ou ils peuvent être affectés à un rôle qui sera à son tour affecté à des utilisateurs. Lorsque l'un de ces profils est directement affecté à un utilisateur, vous devez utiliser la commande `pfexec` ou un shell de profil tel que `pfbash` ou `pfksh` pour utiliser correctement la commande `ldm` afin de gérer les domaines. Optez pour les rôles d'utilisateur ou les profils de droits en fonction de la configuration de vos droits. Reportez-vous au manuel [System Administration Guide: Security Services](#) or [Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3](#) .

Les utilisateurs, autorisations, profils de droits et rôles peuvent être configurés de l'une des manières suivantes :

- De manière locale sur le système à l'aide de fichiers
- De manière centrale dans un service de noms tel que LDAP

L'installation de Logical Domains Manager ajoute les profils de droits et autorisations nécessaires dans les fichiers locaux. Pour configurer les profils et les rôles dans un service de noms, reportez-vous au manuel [System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#) . Pour une vue d'ensemble des autorisations et des attributs d'exécution fournis par le package Logical Domains Manager, reportez-vous à la section “[Profils contenus dans Logical Domains Manager](#)” à la page 31. Tous les exemples de ce chapitre supposent que la configuration des droits utilise des fichiers locaux.

Utilisation des profils de droits et des rôles



Attention - Faites preuve de prudence lorsque vous utilisez les commandes `usermod` et `rolemod` pour ajouter des autorisations, des profils de droits ou des rôles.

- Pour le SE Oracle Solaris 11, ajoutez des valeurs en utilisant le signe plus (+) pour chaque autorisation que vous ajoutez.
Par exemple, la commande `usermod -A +auth username` accorde l'autorisation `auth` à l'utilisateur `username` ; il en va de même pour la commande `rolemod`.
- Pour le système d'exploitation Oracle Solaris 10, la commande `usermod` ou `rolemod` remplace toutes les valeurs existantes.
Pour ajouter des valeurs au lieu de les remplacer, spécifiez une liste séparée par des virgules comprenant les valeurs existantes et les nouvelles valeurs.

Gestion des profils de droits utilisateurs

Les procédures suivantes permettent de gérer les profils de droits utilisateurs sur le système à l'aide de fichiers locaux. Pour gérer les profils utilisateur dans un service de noms, reportez-vous au [System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#) .

▼ Procédure d'affectation d'un profil de droits à un utilisateur

Les utilisateurs auxquels le profil `LDoms Management` a été affecté directement *doivent* appeler un shell de profil pour exécuter la commande `ldm` avec des attributs de sécurité. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel [System Administration Guide: Security Services or Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3](#) .

1. Connectez-vous en tant qu'administrateur.

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “ About Using Rights to Control Users and Processes ”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3* .

2. Affectez un profil d'administration à un compte utilisateur local.

Vous pouvez affecter le profil LDoms Review ou le profil LDoms Management à un compte utilisateur.

```
# usermod -P "profile-name" username
```

La commande suivante affecte le profil LDoms Management à l'utilisateur sam.

```
# usermod -P "LDoms Management" sam
```

Assignation de rôles aux utilisateurs

La procédure suivante permet de créer un rôle et de l'affecter à un utilisateur à l'aide de fichiers locaux. Pour gérer les rôles dans un service de noms, reportez-vous au [System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#) .

Cette procédure présente l'avantage que les rôles ne sont pris que par les utilisateurs à qui ils ont été affectés. Lorsqu'un utilisateur prend un rôle, il doit fournir le mot de passe qui a été affecté au rôle, le cas échéant. Ces deux niveaux de sécurité empêchent qu'un utilisateur prenne un rôle qui ne lui a pas été affecté, même s'il dispose du mot de passe correspondant.

▼ Procédure de création d'un rôle et d'affectation du rôle à un utilisateur

1. Connectez-vous en tant qu'administrateur.

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “ About Using Rights to Control Users and Processes ”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3* .

2. Créez un rôle.

```
# roleadd -P "profile-name" role-name
```

3. Assignez un mot de passe au rôle.

Vous êtes invité à spécifier un nouveau mot de passe et à le vérifier.

```
# passwd role-name
```

4. Assignez le rôle à un utilisateur.

```
# useradd -R role-name username
```

5. Assignez un mot de passe à un utilisateur.

Vous êtes invité à spécifier un nouveau mot de passe et à le vérifier.

```
# passwd username
```

6. Devenez l'utilisateur et fournissez le mot de passe, si nécessaire.

```
# su username
```

7. Vérifiez que l'utilisateur peut accéder au rôle affecté.

```
$ id
uid=nn(username) gid=nn(group-name)
$ roles
role-name
```

8. Prenez le rôle et fournissez le mot de passe, si nécessaire.

```
$ su role-name
```

9. Vérifiez que l'utilisateur a pris le rôle.

```
$ id
uid=nn(role-name) gid=nn(group-name)
```

Exemple 2-1 Création d'un rôle et affectation du rôle à un utilisateur

Cet exemple illustre comment créer le rôle `ldm_read`, affecter le rôle à l'utilisateur `user_1`, devenir l'utilisateur `user_1` et prendre le rôle `ldm_read`.

```
# roleadd -P "LDoms Review" ldm_read
# passwd ldm_read
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for ldm_read
# useradd -R ldm_read user_1
# passwd user_1
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for user_1
# su user_1
Password:
$ id
uid=95555(user_1) gid=10(staff)
$ roles
ldm_read
$ su ldm_read
Password:
$ id
uid=99667(ldm_read) gid=14(sysadmin)
```

Profils contenus dans Logical Domains Manager

Le package Logical Domains Manager ajoute les profils de droits suivants à la base de données de description des profils de droits locale :

```
LDoms Power Mgmt Observability::View LDoms Power Consumption:auths=solaris.ldoms.ldmpower
LDoms Review::Review LDoms configuration:profiles=LDoms Power Mgmt Observability;
auths=solaris.ldoms.read
LDoms Management::Manage LDoms domains:profiles=LDoms Power Mgmt Observability;auths=solaris.
ldoms.*
```

Le package Logical Domains Manager ajoute également l'attribut d'exécution suivant, qui est associé aux profils LDoms Management et LDoms Power Mgmt Observability, à la base de données des profils d'exécution locale :

```
LDoms Management:suser:cmd:::/usr/sbin/ldm:privs=file_dac_read,file_dac_search
LDoms Power Mgmt Observability:suser:cmd:::/usr/sbin/ldmpower:privs=file_dac_search
```

Le tableau suivant répertorie les sous-commandes `ldm` avec l'autorisation utilisateur correspondante requise pour utiliser les commandes.

TABLEAU 2-1 Sous-commandes `ldm` et autorisations utilisateur

Sous-commande <code>ldm</code> [†]	Autorisation utilisateur
<code>add-*</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>bind-domain</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>list</code>	<code>solaris.ldoms.read</code>
<code>list-*</code>	<code>solaris.ldoms.read</code>
<code>panic-domain</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>remove-*</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>set-*</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>start-domain</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>stop-domain</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>
<code>unbind-domain</code>	<code>solaris.ldoms.write</code>

[†]Concerne toutes les ressources que vous pouvez ajouter, répertorier, supprimer ou configurer.

Contrôle de l'accès à une console de domaine à l'aide de droits utilisateur

Par défaut, tous les utilisateurs peuvent accéder à toutes les consoles de domaines. Pour contrôler l'accès à une console, configurez le démon `vntsd` de manière à ce qu'il procède à une vérification des autorisations. Le démon `vntsd` fournit la propriété SMF (Service Management

Facility, utilitaire de gestion des services) appelée `vntsd/authorization`. Cette propriété peut être configurée de manière à activer la vérification des autorisations des utilisateurs et des rôles pour une console de domaine ou un groupe de consoles. Pour activer le contrôle d'autorisation, utilisez la commande `svccfg` pour définir la valeur de cette propriété sur `true`. Lorsque cette option est activée, `vntsd` écoute et accepte les connexions uniquement sur `localhost`. Si la propriété `listen_addr` indique une autre adresse IP lorsque `vntsd/authorization` est activé, `vntsd` ignore l'autre adresse IP et continue d'écouter uniquement sur `localhost`.



Attention - Ne configurez *pas* le service `vntsd` pour utiliser un hôte autre que `localhost`.

Si vous spécifiez un hôte différent de `localhost`, vous n'êtes plus empêché de vous connecter aux consoles de domaine invitées à partir du domaine de contrôle. Si vous vous connectez à distance à un domaine invité à l'aide de la commande `telnet`, les informations d'identification de connexion sont transmises en texte clair sur le réseau.

Par défaut, une autorisation d'accès à toutes les consoles invitées est présente dans la base de données de description de l'autorisation locale.

```
solaris.vntsd.consoles:::Access All LDoms Guest Consoles:::
```

Servez-vous de la commande `usermod` pour affecter les autorisations requises à des utilisateurs ou des rôles dans les fichiers locaux. Avec cette commande, seul l'utilisateur ou le rôle qui possède les autorisations requises peut accéder à une console de domaine ou un groupe de consoles donnés. Pour affecter des autorisations à des utilisateurs ou des rôles dans un service de noms, reportez-vous au manuel *System Administration Guide: Naming and Directory Services (DNS, NIS, and LDAP)*.

Vous pouvez contrôler l'accès à toutes les consoles de domaines ou à une seule console de domaine.

- Pour contrôler l'accès à toutes les consoles de domaines, reportez-vous aux sections “Procédure de contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de rôles” à la page 32 et “Procédure de contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de profils de droits” à la page 34
- Pour contrôler l'accès à une seule console de domaine, reportez-vous aux sections “Procédure de contrôle de l'accès à une console unique par le biais de rôles” à la page 35 et “Procédure de contrôle de l'accès à une console unique par le biais de profils de droits” à la page 37.

▼ Procédure de contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de rôles

1. Restreignez l'accès à une console de domaine en activant la vérification des autorisations de la console.


```
primary# svccfg -s vntsd setprop vntsd/authorization = true
primary# svcadm refresh vntsd
primary# svcadm restart vntsd
```

2. Créez un rôle possédant l'autorisation `solaris.vntsd.consoles`, qui permet d'accéder à toutes les consoles de domaines.

```
primary# roleadd -A solaris.vntsd.consoles role-name
primary# passwd role-name
```

3. Assignez le nouveau rôle à un utilisateur.

```
primary# usermod -R role-name username
```

Exemple 2-2 Contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de rôles

Activez tout d'abord la vérification des autorisations de la console pour restreindre l'accès à une console de domaine.

```
primary# svccfg -s vntsd setprop vntsd/authorization = true
primary# svcadm refresh vntsd
primary# svcadm restart vntsd
primary# ldm ls
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	UART	8	16G	0.2%	47m
ldg1	active	-n--v-	5000	2	1G	0.1%	17h 50m
ldg2	active	-t----	5001	4	2G	25%	11s

L'exemple suivant décrit la création du rôle `all_cons` avec l'autorisation `solaris.vntsd.consoles`, laquelle permet d'accéder à toutes les consoles de domaines.

```
primary# roleadd -A solaris.vntsd.consoles all_cons
primary# passwd all_cons
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for all_cons
```

Cette commande affecte le rôle `all_cons` à l'utilisateur `sam`.

```
primary# usermod -R all_cons sam
```

L'utilisateur `sam` prend le rôle `all_cons` et peut accéder à n'importe quelle console. Par exemple :

```
$ id
uid=700299(sam) gid=1(other)
$ su all_cons
Password:
$ telnet localhost 5000
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
```

```
Escape character is '^['.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..

$ telnet localhost 5001
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^['.

Connecting to console "ldg2" in group "ldg2" ....
Press ~? for control options ..
```

Cet exemple montre ce qui se produit lorsqu'un utilisateur non autorisé, dana, tente d'accéder à une console de domaine :

```
$ id
uid=702048(dana) gid=1(other)
$ telnet localhost 5000
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^['.
Connection to 0 closed by foreign host.
```

▼ Procédure de contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de profils de droits

1. **Restreignez l'accès à une console de domaine en activant la vérification des autorisations de la console.**

```
primary# svccfg -s vntsd setprop vntsd/authorization = true
primary# svcadm refresh vntsd
primary# svcadm restart vntsd
```

2. **Créez un profil de droits comportant l'autorisation `solaris.vntsd.consoles`.**

Utilisez la commande `profiles` pour créer un profil.

```
primary# profiles -p "LDoms Consoles" \
'set desc="Access LDoms Consoles"; set auths=solaris.vntsd.consoles'
```

3. **Affectez le profil de droits à un utilisateur.**

```
primary# usermod -P +"LDoms Consoles" username
```

4. **Connectez-vous à la console du domaine sous le nom de d'utilisateur concerné.**

```
$ telnet localhost 5000
```

Exemple 2-3 Contrôle de l'accès à toutes les consoles de domaines par le biais de profils de droits

Les exemples qui suivent illustrent l'utilisation de profils de droits pour contrôler l'accès à toutes les consoles de domaine. Utilisez la commande `profiles` pour créer un profil de droits présentant l'autorisation `solaris.vntsd.consoles` dans la base de données de description des profils de droits.

```
primary# profiles -p "LDoms Consoles" \
'set desc="Access LDoms Consoles"; set auths=solaris.vntsd.consoles'
```

Affectez le profil de droits à un utilisateur.

```
primary# usermod -P +"LDoms Consoles" sam
```

Les commandes suivantes permettent de vérifier que l'utilisateur est bien `sam` et que les profils de droits `All`, `Basic Solaris User` et `LDoms Consoles` sont effectifs. La commande `telnet` permet d'accéder à la console du domaine `ldg1`.

```
$ id
uid=702048(sam) gid=1(other)
$ profiles
All
Basic Solaris User
LDoms Consoles
$ telnet localhost 5000
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

▼ Procédure de contrôle de l'accès à une console unique par le biais de rôles

1. Restreignez l'accès à une console de domaine en activant la vérification des autorisations de la console.

```
primary# svccfg -s vntsd setprop vntsd/authorization = true
primary# svcadm refresh vntsd
primary# svcadm restart vntsd
```

2. Ajoutez une autorisation pour un seul domaine à la base de données de description des autorisations.

Le nom de l'autorisation est dérivé du nom du domaine et se présente sous la forme : `solaris.vntsd.console-domain` :

```
solaris.vntsd.console-domain::Access domain Console::
```

3. Créez un rôle possédant la nouvelle autorisation pour n'autoriser l'accès qu'à la console du domaine.

```
primary# roleadd -A solaris.vntsd.console-domain role-name
primary# passwd role-name
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for role-name
```

4. Assignez le rôle *role-name* à un utilisateur.

```
primary# usermod -R role-name username
```

Exemple 2-4 Accès à une console de domaine unique

Dans cet exemple, l'utilisateur terry prend le rôle `ldg1cons` et accède à la console du domaine `ldg1`.

Ajoutez tout d'abord une autorisation pour un domaine unique, `ldg1`, dans la base de données de description des autorisations.

```
solaris.vntsd.console-ldg1::Access ldg1 Console::
```

Créez ensuite un rôle possédant la nouvelle autorisation pour n'autoriser l'accès qu'à la console du domaine.

```
primary# roleadd -A solaris.vntsd.console-ldg1 ldg1cons
primary# passwd ldg1cons
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for ldg1cons
```

Affectez le rôle `ldg1cons` à l'utilisateur terry, prenez le rôle `ldg1cons` et accédez à la console de domaine.

```
primary# usermod -R ldg1cons terry
primary# su terry
Password:
$ id
uid=700300(terry) gid=1(other)
$ su ldg1cons
Password:
$ id
uid=700303(ldg1cons) gid=1(other)
$ telnet localhost 5000
Trying 0.0.0.0...
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

L'exemple ci-dessous indique que l'utilisateur terry ne peut pas accéder à la console de domaine ldg2 :

```
$ telnet localhost 5001
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.
Connection to 0 closed by foreign host.
```

▼ Procédure de contrôle de l'accès à une console unique par le biais de profils de droits

1. **Restreignez l'accès à une console de domaine en activant la vérification des autorisations de la console.**

```
primary# svccfg -s vntsd setprop vntsd/authorization = true
primary# svcadm refresh vntsd
primary# svcadm restart vntsd
```

2. **Ajoutez une autorisation pour un seul domaine à la base de données de description des autorisations.**

L'exemple d'entrée suivant ajoute l'autorisation pour une console de domaine :

```
solaris.vntsd.console-domain:::Access domain Console:::
```

3. **Créez un profil de droits comportant une autorisation d'accès à une console de domaine particulière.**

Utilisez la commande `profiles` pour créer un profil.

```
primary# profiles -p "domain Console" \
'set desc="Access domain Console";
set auths=solaris.vntsd.console-domain'
```

4. **Assignez le profil de droits.**

```
primary# usermod -P +"domain Console" username
```

Activation et utilisation de l'audit Logical Domains Manager

Logical Domains Manager utilise la fonction d'audit du SE Oracle Solaris pour examiner l'historique des actions et événements qui se sont produits sur votre domaine de contrôle. L'historique est conservé dans un journal consignnant ce qui a été fait, à quel moment et par qui, ainsi que les éléments affectés.

Remarque - Dans Oracle VM Server for SPARC, les enregistrements d'audit ne sont pas générés pour les actions du Logical Domains Manager par défaut.

Vous pouvez activer et désactiver la fonction d'audit d'Oracle Solaris. Utilisez la commande `audit`. Reportez-vous à la page de manuel `audit(1M)` et au manuel [Managing Auditing in Oracle Solaris 11.3](#).

▼ Procédure d'activation de l'audit de Logical Domains Manager

Bien que l'audit Oracle Solaris 11 soit désactivé par défaut, vous devez configurer l'audit du Logical Domains Manager.

Remarque - Les processus préexistants *ne sont pas* soumis à un audit concernant la classe des logiciels de virtualisation (vs). Assurez-vous d'effectuer cette étape *avant* que les utilisateurs standard ne se connectent au système.

1. Ajoutez des personnalisations aux fichiers `/etc/security/audit_event` et `/etc/security/audit_class`.

Ces personnalisations sont conservées lors des mises à niveau d'Oracle Solaris, mais elles doivent être ajoutées de nouveau après une réinstallation d'Oracle Solaris.

a. Ajoutez l'entrée suivante au fichier `audit_event`, si elle n'y figure pas :

```
40700:AUE_ldoms:ldoms administration:vs
```

b. Ajoutez l'entrée suivante au fichier `audit_class`, si elle n'y figure pas :

```
0x10000000:vs:virtualization_software
```

2. Présélectionnez la classe d'audit `vs`.

a. Déterminez les classes d'audit déjà sélectionnées.

Assurez-vous que toutes les classes d'audit déjà sélectionnées font partie de l'ensemble de classes mis à jour. L'exemple suivant montre que la classe `lo` est déjà sélectionnée :

```
# auditconfig -getflags
active user default audit flags = lo(0x1000,0x1000)
configured user default audit flags = lo(0x1000,0x1000)
```

b. Ajoutez la classe d'audit `vs`.

```
# auditconfig -setflags [class],vs
```

class représente aucune, une ou plusieurs classes d'audit, séparées par des virgules. Vous pouvez voir la liste des classes d'audit dans le fichier `/etc/security/audit_class`. Il est important d'inclure la classe `vs` sur votre système Oracle VM Server for SPARC.

Par exemple, la commande suivante sélectionne les deux classes `lo` et `vs` :

```
# auditconfig -setflags lo,vs
```

- c. **(Facultatif) Déconnectez-vous du système si vous souhaitez soumettre les processus à un audit en tant qu'administrateur ou en tant que responsable de la configuration.**

Si vous ne souhaitez pas vous déconnecter, reportez-vous à la section “ [How to Update the Preselection Mask of Logged In Users](#) ” du manuel *Managing Auditing in Oracle Solaris 11.3* .

3. **Vérifiez que l'audit SE Oracle Solaris est activé.**

```
# auditconfig -getcond
```

Si le logiciel d'audit est en cours d'exécution, `audit condition = auditing` s'affiche dans la sortie.

4. **Configurez le Logical Domains Manager pour générer des enregistrements d'audit.**

- a. **Définissez la valeur de propriété SMF `ldmd/audit` sur `true`.**

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/audit = boolean: true
```

- b. **Actualisez le service `ldmd`.**

```
# svcadm refresh ldmd
```

- c. **Redémarrez le service `ldmd`.**

```
# svcadm restart ldmd
```

▼ Procédure de désactivation de l'audit de Logical Domains Manager

1. **Définissez la valeur de propriété SMF `ldmd/audit` sur `false`.**

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/audit = boolean: false
```

2. **Actualisez le service `ldmd`.**

```
# svcadm refresh ldmd
```

3. Redémarrez le service ldmd.

```
# svcadm restart ldmd
```

▼ Procédure d'examen des enregistrements d'audit

● Utilisez l'une des méthodes suivantes pour examiner la sortie d'audit `vs` :

- Utilisez les commandes `auditreduce` et `praudit` pour examiner la sortie d'audit.

```
# auditreduce -c vs | praudit  
# auditreduce -c vs -a 20060502000000 | praudit
```

- Utilisez la commande `praudit -x` pour imprimer les enregistrements d'audit au format XML.

Utilisation de la journalisation des consoles de domaines

Dans un environnement Oracle VM Server for SPARC, la console d'E/S du domaine `primary` est dirigée vers le processeur de service (SP). Les E/S des consoles de tous les autres domaines sont redirigées vers le domaine de service qui exécute le concentrateur de console virtuelle, `vcc`. Si le domaine de service exécute le SE Oracle Solaris 11, la sortie de la console du domaine invité peut être consignée dans un fichier.

Les domaines de service prennent en charge la journalisation des consoles des domaines logiques. Tandis que le domaine de service doit exécuter le SE Oracle Solaris 11, le domaine hôte consigné peut exécuter le SE Oracle Solaris 10 ou le SE Oracle Solaris 11.

Le journal des consoles de domaines est enregistré dans un fichier sur le domaine de service appelé `/var/log/vntsd/domain/console-log` fournissant le service `vcc`. Vous pouvez faire pivoter les fichiers journaux de la console à l'aide de la commande `logadm`. Reportez-vous aux pages de manuel `logadm(1M)` et `logadm.conf(4)`.

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC vous permet de désactiver et d'activer de façon sélective la journalisation des consoles pour chaque domaine logique. La journalisation des consoles est activée par défaut.

▼ Procédure d'activation et de désactivation de la journalisation des consoles

Vous devez activer ou désactiver la journalisation des consoles pour chaque domaine logique, même si les domaines appartiennent au même groupe de consoles.

1. Répertoriez les paramètres de la console actuels pour le domaine.

```
primary# ldm list -o console domain
```

2. Arrêtez et dissociez le domaine.

L'état du domaine doit être inactif et non lié avant que vous ne puissiez modifier les paramètres de la console.

```
primary# ldm stop domain
primary# ldm unbind domain
```

3. Activez ou désactivez la journalisation des consoles.

■ Pour activer la journalisation des consoles.

```
primary# ldm set-vcons log=on domain
```

■ Pour désactiver la journalisation des consoles.

```
primary# ldm set-vcons log=off domain
```

Configuration requise du domaine de service pour la journalisation des consoles de domaines

Un domaine relié à un domaine de service exécutant une version de SE antérieure à Oracle Solaris 11.1 *ne peut pas* être journalisé.

Remarque - Même si vous activez la journalisation des consoles pour un domaine, la console virtuelle du domaine n'est pas journalisée si la prise en charge requise n'est pas assurée sur le domaine de service.

Configuration des services et du domaine de contrôle

Ce chapitre décrit la procédure de configuration des services par défaut et de votre domaine de contrôle.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Messages de sortie” à la page 43
- “Création des services par défaut” à la page 44
- “Configuration initiale du domaine de contrôle” à la page 45
- “Réinitialisation pour utiliser les domaines” à la page 48
- “Activation de la mise en réseau entre le domaine de service Oracle Solaris 10 et les autres domaines” à la page 49
- “Activation du démon du serveur de terminal du réseau virtuel” à la page 50
- “Vérification de l'activation de l'interconnexion ILOM” à la page 51

Messages de sortie

Si une ressource ne peut pas être configurée de manière dynamique sur le domaine de contrôle, la pratique recommandée consiste à commencer par lancer une reconfiguration retardée. La reconfiguration retardée reporte les activités de configuration à après la réinitialisation du domaine de contrôle.

Vous recevez le message suivant lorsque vous démarrez une reconfiguration retardée sur le domaine primary :

```
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the
primary domain reboots, at which time the new configuration for the
primary domain also takes effect.
```

Vous recevez l'avertissement suivant après chaque opération suivante sur le domaine primary jusqu'à la réinitialisation :

```
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
```

Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

Création des services par défaut

Les services de périphérique virtuel suivants doivent être créés pour utiliser le domaine de contrôle comme un domaine de service et pour créer des périphériques virtuels pour les autres domaines.

- vcc – Service de concentrateur de console virtuelle
- vds – Serveur de disque virtuel
- vsw – Service de commutateur virtuel

▼ Procédure de création des services par défaut

1. **Créez un service de concentrateur de console virtuelle (vcc) à utiliser par le démon du serveur de terminal de réseau virtuel (vntsd) et en tant que concentrateur pour toutes les consoles de domaine logique.**

Par exemple, la commande suivante ajouterait un service de concentrateur de console virtuelle (primary-vcc0) avec une plage de port allant de 5000 à 5100 au domaine de contrôle (primary).

```
primary# ldm add-vcc port-range=5000-5100 primary-vcc0 primary
```

2. **Créez un serveur de disque virtuel (vds) pour permettre l'importation de disques virtuels dans un domaine logique.**

Par exemple, la commande suivante ajoute un serveur de disque virtuel (primary-vds0) au domaine de contrôle (primary).

```
primary# ldm add-vds primary-vds0 primary
```

3. **Créez un service de commutateur virtuel (vsw) pour permettre la mise en réseau des périphériques du réseau virtuel (vnet) dans les domaines logiques.**

Assignez un adaptateur réseau compatible GLDv3 au commutateur virtuel si chaque domaine logique doit communiquer différemment par l'intermédiaire du commutateur virtuel.

Ajoutez un service de commutateur virtuel (primary-vsw0) sur un périphérique réseau que vous souhaitez utiliser pour la mise en réseau du domaine invité.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=network-device vsw-service primary
```

Par exemple, la commande suivante ajoute un service de commutateur virtuel (primary-vsw0) sur l'adaptateur réseau net0 dans le domaine de contrôle (primary) :

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net0 primary-vsw0 primary
```

Vous pouvez utiliser la commande `ldm list-netdev -b` pour déterminer les périphériques du réseau de backend disponibles pour le commutateur virtuel. Voir la section “[Commutateur virtuel](#)” à la page 240.

Vous pouvez mettre à jour dynamiquement la valeur de la propriété `net-dev` à l'aide de la commande `ldm set-vsw`.

4. Vérifiez que les services ont été créés à l'aide de la sous-commande `list-services`.

Votre sortie doit ressembler à ce qui suit :

```
primary# ldm list-services primary
VDS
  NAME          VOLUME          OPTIONS          DEVICE
  primary-vds0

VCC
  NAME          PORT-RANGE
  primary-vcc0  5000-5100

VSW
  NAME          MAC          NET-DEV  DEVICE  MODE
  primary-vsw0  02:04:4f:fb:9f:0d net0     switch@0 prog,promisc
```

Configuration initiale du domaine de contrôle

Initialement, toutes les ressources du système sont allouées au domaine de contrôle. Pour permettre la création d'autres domaines logiques, vous devez libérer certaines de ces ressources.

Configuration du domaine de contrôle

▼ Procédure de configuration du domaine de contrôle

Cette procédure contient des exemples de ressources pour configurer votre domaine de contrôle. Ces nombres sont des exemples uniquement et les valeurs utilisées peuvent ne pas être adaptées à votre domaine de contrôle.

Pour connaître les recommandations concernant les redimensionnements de domaine, reportez-vous à *Oracle VM Server for SPARC Best Practices* (<http://www.oracle.com/technetwork/server-storage/vm/ovmsparc-best-practices-2334546.pdf>).

1. Assignez des CPU virtuelles au domaine de contrôle.

Les domaines de service, y compris le domaine de contrôle, nécessitent que les ressources de la CPU et de la mémoire effectuent des opérations d'E/S de disque et de réseau virtuels pour les domaines invités. La quantité de ressources à attribuer pour la CPU et la mémoire dépend de la charge de travail du domaine invité.

Par exemple, la commande suivante attribue deux coeurs de CPU (16 threads de CPU virtuels) au domaine de contrôle `primary`. Le reste des threads de CPU virtuels sont disponibles pour les domaines invités.

```
primary# ldm set-core 2 primary
```

Vous pouvez modifier de manière dynamique la répartition réelle de CPU en fonction des exigences applicatives. Utilisez la commande `ldm list` pour déterminer l'utilisation de la CPU par le domaine de contrôle. Si le domaine de contrôle utilise une quantité importante de CPU, utilisez les commandes `ldm add-core` et `ldm set-core` pour ajouter des ressources de CPU à un domaine de service.

2. Déterminez si vous avez besoin de périphériques cryptographiques dans le domaine de contrôle.

Notez que seules les plates-formes UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus et SPARC T3 sont équipées de périphériques cryptographiques (MAU). Les plates-formes les plus récentes, telles que les systèmes SPARC T4 et les Serveurs Fujitsu M10, fournissent déjà une accélération cryptographique.

Si vous utilisez un processeur plus ancien, affectez une unité cryptographique à chaque coeur complet de CPU dans le domaine de contrôle.

L'exemple suivant affecte deux ressources cryptographiques au domaine de contrôle `primary`.

```
primary# ldm set-crypto 2 primary
```

3. Démarrez une reconfiguration retardée sur le domaine de contrôle.

```
primary# ldm start-reconf primary
```

4. Assignez de la mémoire au domaine de contrôle.

Par exemple, la commande suivante affecte 16 Go de mémoire au domaine de contrôle `primary`. Cette configuration laisse le reste de la mémoire à la disposition des domaines invités.

```
primary# ldm set-memory 16G primary
```

5. Enregistrez la configuration du domaine dans le processeur de service (SP).

Par exemple, la commande suivante ajoute une configuration appelée `initial`.

```
primary# ldm add-config initial
```

6. Vérifiez que la configuration est prête à être utilisée à la prochaine réinitialisation.

```
primary# ldm list-config  
factory-default  
initial [current]
```

La commande `ldm list-config` indique que la configuration initiale définie sera utilisée après le cycle d'alimentation suivant.

7. Réinitialisez le domaine de contrôle pour appliquer les modifications.

Réduction des ressources de la CPU et de la mémoire par rapport à la configuration `factory-default` initiale du domaine de contrôle

Vous pouvez utiliser la reconfiguration dynamique de CPU pour diminuer le nombre de coeurs du domaine de contrôle à partir d'une configuration `factory-default` initiale. Vous devez toutefois utiliser une reconfiguration retardée au lieu d'une reconfiguration dynamique de mémoire pour réduire la mémoire du domaine de contrôle.

En configuration `factory-default`, le domaine de contrôle possède toute la mémoire du système hôte. La fonction de reconfiguration dynamique de mémoire n'est pas adaptée à cet objectif, car il n'est pas certain qu'un domaine actif ajoute, ou plus généralement supprime, toute la mémoire demandée. Au lieu de cela, le SE s'exécutant sur ce domaine fait de son mieux pour remplir la demande. Par ailleurs, la suppression de mémoire peut être une opération de longue durée. Ces problèmes sont amplifiés lorsque des opérations importantes sur la mémoire sont impliquées, comme c'est le cas pour la réduction initiale de la mémoire du domaine de contrôle.

Remarque - Lorsque le SE Oracle Solaris est installé sur un système de fichiers ZFS, il dimensionne et crée automatiquement des zones de swap et de vidage en tant que volumes ZFS dans le pool root ZFS, en fonction de la quantité de mémoire physique présente. Si vous modifiez l'attribution de mémoire du domaine, vous risquez de modifier la taille recommandée de ces volumes. Les allocations pourront être plus grandes que nécessaire après réduction de la mémoire du domaine de contrôle. Pour connaître les recommandations concernant l'espace de swap, reportez-vous à “ [Planning for Swap Space](#) ” du manuel *Managing File Systems in Oracle Solaris 11.3* . Avant de libérer de l'espace, vous pouvez éventuellement modifier l'espace de swap et de vidage. Reportez-vous à la section “ [Managing ZFS Swap and Dump Devices](#) ” du manuel *Managing ZFS File Systems in Oracle Solaris 11.3* .

▼ Procédure de diminution des ressources de la CPU et de la mémoire à partir de la configuration `factory-default` initiale du domaine de contrôle

Cette procédure explique comment diminuer les ressources de la CPU et de la mémoire à partir de la configuration `factory-default` initiale du domaine de contrôle. Utilisez d'abord la reconfiguration dynamique de CPU pour diminuer le nombre de coeurs, puis lancez une reconfiguration retardée avant de réduire la quantité de mémoire.

Les exemples de valeurs correspondent aux tailles de CPU et de mémoire d'un petit domaine de contrôle qui dispose d'assez de ressources pour exécuter le démon `ldmd` et effectuer des migrations. Cependant, si vous souhaitez utiliser le domaine de contrôle pour des fonctions supplémentaires, vous pouvez affecter un plus grand nombre de coeurs et une plus grande quantité de mémoire au domaine de contrôle selon vos besoins.

1. **Initialisez la configuration `factory-default`.**
2. **Configurez le domaine de contrôle.**

Voir la section [“Procédure de configuration du domaine de contrôle”](#) à la page 45.

Réinitialisation pour utiliser les domaines

Vous devez réinitialiser le domaine de contrôle pour que les modifications de configuration soient appliquées et que les ressources soient libérées pour une utilisation par les autres domaines logiques.

▼ Procédure de réinitialisation

- **Arrêtez et réinitialisez le domaine de contrôle.**

```
primary# shutdown -y -g0 -i6
```

Remarque - Une réinitialisation ou un cycle d'alimentation instancie la nouvelle configuration. Seul un cycle d'alimentation initialise réellement la configuration enregistrée sur le processeur de service (SP), ce qui est ensuite répercuté dans la sortie `list-config`.

Activation de la mise en réseau entre le domaine de service Oracle Solaris 10 et les autres domaines

Par défaut, la mise en réseau entre le domaine de service Oracle Solaris 10 et les autres domaines du système est désactivée. Comme la mise en réseau n'est pas activée par défaut dans le SE Oracle Solaris 10, vous devez l'activer en configurant le commutateur virtuel en tant que périphérique réseau. Le commutateur virtuel peut remplacer le périphérique sous-jacent (nxge0 dans cet exemple) en tant qu'interface principale ou être configuré en tant qu'interface réseau supplémentaire dans le domaine.

Les domaines invités peuvent communiquer automatiquement avec le domaine de service Oracle Solaris 10 tant que le périphérique backend réseau correspondant est configuré dans le même LAN virtuel ou réseau virtuel.

▼ Procédure de configuration du commutateur virtuel en tant qu'interface primary

Remarque - Procédez comme suit à partir de la console du domaine de service Oracle Solaris 10, car cette procédure peut interrompre momentanément la connectivité au domaine.

Si nécessaire, vous pouvez configurer le commutateur virtuel ainsi que le périphérique réseau physique. Dans ce cas, créez le commutateur virtuel comme à l'étape 2 et ne supprimez pas le périphérique physique (ignorez l'étape 3). Vous devez ensuite configurer le commutateur virtuel avec une adresse IP statique ou une adresse IP dynamique. Vous pouvez obtenir une adresse IP dynamique à partir d'un serveur DHCP. Pour plus d'informations et pour obtenir un exemple de ce cas, reportez-vous à la section [“Configuration d'un commutateur virtuel et du domaine de service pour NAT et le routage”](#) à la page 259

1. **Imprimez les informations d'adressage pour toutes les interfaces.**

```
# ifconfig -a
```

2. **Configurez l'interface réseau du commutateur virtuel.**

```
# ifconfig vsw0 plumb
```

3. **Supprimez l'interface physique du périphérique affecté au commutateur virtuel (net-dev).**

```
# ifconfig nxge0 down unplumb
```

4. **Pour migrer les propriétés du périphérique réseau physique (nxge0) vers le périphérique commutateur virtuel (vsw0), effectuez l'une des opérations suivantes :**

- Si la mise en réseau est configurée avec une adresse IP statique, réutilisez l'adresse IP et le masque réseau de `nxge0` pour le commutateur virtuel.

```
# ifconfig vsw0 IP-of-nxge0 netmask netmask-of-nxge0 broadcast + up
```

- Si la mise en réseau est configurée à l'aide de DHCP, activez DHCP pour le commutateur virtuel.

```
# ifconfig vsw0 dhcp start
```

5. Apportez les modifications requises au fichier de configuration pour rendre ce changement permanent.

```
# mv /etc/hostname.nxge0 /etc/hostname.vsw0
# mv /etc/dhcp.nxge0 /etc/dhcp.vsw0
```

Activation du démon du serveur de terminal du réseau virtuel

Vous devez activer le démon du serveur de terminal du réseau virtuel (`vntsd`) pour fournir l'accès à la console virtuelle de chaque domaine logique. Reportez-vous à la page de manuel `vntsd(1M)` pour plus d'informations sur l'utilisation de ce démon.

▼ Procédure d'activation du démon du serveur de terminal du réseau virtuel

Remarque - Assurez-vous d'avoir créé le service par défaut `vconscon` (`vcc`) sur le domaine de contrôle avant d'activer `vntsd`. Voir la section [“Création des services par défaut” à la page 44](#) pour plus d'informations.

1. Activez le démon du serveur de terminal réseau virtuel, `vntsd`.

```
primary# svcadm enable vntsd
```

2. Vérifiez que le démon `vntsd` est activé.

```
primary# svcs vntsd
STATE      STIME      FMRI
online     Oct_08     svc:/ldoms/vntsd:default
```

Vérification de l'activation de l'interconnexion ILOM

L'interconnexion ILOM est requise pour la communication entre le démon `ldmd` et le processeur de service (SP) sur les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7, et ne doit pas être désactivée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page de manuel `ilomconfig(1M)`.

Remarque - Evitez de désactiver l'interconnexion ILOM sur les autres systèmes SPARC T-Series, SPARC M5 et SPARC M6. Cependant, si vous le faites, le démon `ldmd` peut toujours communiquer avec le SP.

Si une tentative d'utilisation de la commande `ldm` pour gérer les configurations de domaine sur les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 échoue en raison d'une erreur de communication avec le processeur de service, vérifiez l'état de l'interconnexion ILOM et réactivez le service `ilomconfig-interconnect` si nécessaire. Reportez-vous à [“Procédure de vérification de la configuration d'interconnexion ILOM” à la page 51](#) and [“Procédure de réactivation du service d'interconnexion ILOM” à la page 52](#).

▼ Procédure de vérification de la configuration d'interconnexion ILOM

1. Vérifiez que le service `ilomconfig-interconnect` est activé.

```
primary# svcs ilomconfig-interconnect
STATE      STIME      FMRI
online      9:53:28    svc:/network/ilomconfig-interconnect:default
```

2. Vérifiez que l'interconnexion ILOM est correctement configurée.

Dans une configuration appropriée, la valeur d'état est `enabled` et la valeur d'adresse IP de l'interconnexion hôte est une adresse IP et n'est pas `none`.

```
primary# ilomconfig list interconnect
Interconnect
=====
State: enabled
Type: USB Ethernet
SP Interconnect IP Address: 169.254.182.76
Host Interconnect IP Address: 169.254.182.77
Interconnect Netmask: 255.255.255.0
SP Interconnect MAC Address: 02:21:28:57:47:16
Host Interconnect MAC Address: 02:21:28:57:47:17
```

3. Vérifiez que le démon `ldmd` peut communiquer avec le SP.

```
primary# ldm list-spconfig
```

▼ Procédure de réactivation du service d'interconnexion ILOM

Le service `ilomconfig-interconnect` est activé par défaut. Utilisez cette procédure si vous avez besoin de réactiver ce service manuellement.

1. Activez le service d'interconnexion ILOM.

```
primary# svcadm enable ilomconfig-interconnect
```

2. Vérifiez que le service `ilomconfig-interconnect` est activé.

```
primary# svcs ilomconfig-interconnect
STATE      STIME      FMRI
online      9:53:28    svc:/network/ilomconfig-interconnect:default
```

3. Vérifiez que l'interconnexion ILOM est correctement configurée.

Dans une configuration appropriée, la valeur d'état est `enabled` et la valeur d'adresse IP de l'interconnexion hôte est une adresse IP et n'est pas `none`.

```
primary# ilomconfig list interconnect
Interconnect
=====
State: enabled
Type: USB Ethernet
SP Interconnect IP Address: 169.254.182.76
Host Interconnect IP Address: 169.254.182.77
Interconnect Netmask: 255.255.255.0
SP Interconnect MAC Address: 02:21:28:57:47:16
Host Interconnect MAC Address: 02:21:28:57:47:17
```

4. Vérifiez que le démon `ldmd` peut communiquer avec le SP.

```
primary# ldm list-spconfig
```

Configuration des domaines invités

Ce chapitre décrit les procédures nécessaires à la configuration des domaines invités.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Création et démarrage d'un domaine invité” à la page 53
- “Installation du SE Oracle Solaris sur un domaine invité” à la page 56

Création et démarrage d'un domaine invité

Le domaine invité doit exécuter le système d'exploitation qui est compatible avec la plate-forme sun4v et les périphériques virtuels présentés par l'hyperviseur. Actuellement, cette contrainte signifie que vous devez exécuter au moins le SE Oracle Solaris 10 11/06. L'exécution du SE Oracle Solaris 10 1/13 vous fournit toutes les fonctions d'Oracle VM Server for SPARC 3.3. Voir [Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3](#) pour obtenir tous les patches spécifiques dont vous pouvez avoir besoin. Une fois les services par défaut créés et les ressources réallouées à partir du domaine de contrôle, vous pouvez créer et démarrer un domaine invité.

Remarque - Un domaine invité associé à plus de 1 024 CPU ne peut pas exécuter le SE Oracle Solaris 10. De plus, vous ne pouvez pas utiliser la reconfiguration dynamique de CPU pour définir un nombre de CPU inférieur à 1 024 et exécuter le SE Oracle Solaris 10.

Pour contourner ce problème, dissociez le domaine invité, retirez les CPU jusqu'à ce que vous n'en ayez plus que 1 024, pour associez à nouveau le domaine invité. Vous pourrez ensuite exécuter le SE Oracle Solaris 10 sur ce domaine invité.

▼ Procédure de création et de démarrage d'un domaine invité

1. Créez un domaine logique.

La commande suivante crée un domaine invité nommé `ldg1`.

```
primary# ldm add-domain ldg1
```

2. Ajoutez des CPU au domaine invité.

Effectuez l'une des opérations suivantes :

■ **Ajoutez des CPU virtuelles.**

La commande suivante ajoute huit CPU virtuelles au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vcpu 8 ldg1
```

■ **Ajouter des coeurs complets.**

La commande suivante ajoute deux coeurs complets au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-core 2 ldg1
```

3. Ajoutez de la mémoire au domaine invité.

La commande suivante ajoute 2 Go de mémoire au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-memory 2G ldg1
```

4. Ajoutez un périphérique réseau virtuel au domaine invité.

La commande suivante ajoute un périphérique réseau virtuel avec ces paramètres au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vnet vnet1 primary-vsw0 ldg1
```

où :

- `vnet1` est un nom d'interface unique vers le domaine logique, assigné à cette instance de périphérique réseau virtuel pour référence sur les sous-commandes ultérieures `set-vnet` ou `remove-vnet`.
- `primary-vsw0` est le nom du service réseau existant (commutateur virtuel) auquel se connecter.

Remarque - Les étapes 5 et 6 sont des instructions simplifiées pour ajouter un périphérique de serveur de disque virtuel (`vdsdev`) au domaine `primary` et un disque virtuel (`vdisk`) au domaine invité. Pour plus d'informations sur l'utilisation des volumes et des systèmes de fichiers ZFS en tant que disques virtuels, reportez-vous aux sections [“Procédure d'exportation d'un volume ZFS en tant que disque à tranche unique”](#) à la page 189 et [“Utilisation de ZFS avec les disques virtuels”](#) à la page 202.

5. Indiquez le périphérique que le serveur de disque virtuel doit exporter en tant que disque virtuel sur le domaine invité.

Vous pouvez exporter un disque physique, une tranche de disque ou un fichier en tant que périphérique en mode bloc. Les exemples suivants présentent un disque physique et un fichier.

- **Exemple d'un disque physique.** Dans cet exemple, un disque physique est ajouté à l'aide des informations suivantes :

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c2t1d0s2 vol1@primary-vds0
```

où :

- `/dev/dsk/c2t1d0s2` est le nom du chemin d'accès du périphérique physique réel. Lors de l'ajout d'un périphérique, le nom du chemin d'accès doit être associé au nom du périphérique.
 - `vol1` est un nom unique que vous définissez pour le périphérique ajouté au serveur de disque virtuel. Le nom de volume doit être unique pour cette instance de serveur de disque virtuel, car ce nom est exporté par le serveur de disque virtuel sur les clients pour l'ajout. Lors de l'ajout d'un périphérique, le nom de volume doit être associé au nom du chemin d'accès du périphérique réel.
 - `primary-vds0` est le nom du serveur de disque virtuel auquel ajouter ce périphérique.
- **Exemple d'un fichier.** Dans cet exemple, un fichier est exporté en tant que périphérique en mode bloc.

```
primary# ldm add-vdsdev backend vol1@primary-vds0
```

où :

- `backend` est le nom du chemin d'accès du fichier réel exporté en tant que périphérique en mode bloc. Lors de l'ajout d'un périphérique, le moteur de traitement doit être associé au nom du périphérique.
- `vol1` est un nom unique que vous définissez pour le périphérique ajouté au serveur de disque virtuel. Le nom de volume doit être unique pour cette instance de serveur de disque virtuel, car ce nom est exporté par le serveur de disque virtuel sur les clients pour l'ajout. Lors de l'ajout d'un périphérique, le nom de volume doit être associé au nom du chemin d'accès du périphérique réel.
- `primary-vds0` est le nom du serveur de disque virtuel auquel ajouter ce périphérique.

6. Ajoutez un disque virtuel au domaine invité.

L'exemple suivant ajout un disque virtuel au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vdisk vdisk1 vol1@primary-vds0 ldg1
```

où :

- `vdisk1` est le nom du disque virtuel.
- `vol1` est le nom du volume existant auquel se connecter.
- `primary-vds0` est le nom du serveur de disque virtuel existant auquel se connecter.

Remarque - Les disques virtuels sont des blocs génériques associés à différents types de périphériques physiques, volumes ou fichiers. Un disque virtuel n'est pas synonyme de disque SCSI et, par conséquent, exclut l'ID cible dans l'étiquette de disque. Les disques virtuels dans un domaine logique ont le format suivant : *cNdNsN*, où *cN* est le contrôleur virtuel, *dN* est le numéro du disque virtuel et *sN* est la tranche.

7. Définissez les variables `auto-boot?` et `boot-device` pour le domaine invité.

L'exemple de commande suivant définit `auto-boot?` sur `true` pour le domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm set-var auto-boot\?=true ldg1
```

L'exemple de commande suivant définit `boot-device` sur `vdisk1` pour le domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm set-var boot-device=vdisk1 ldg1
```

8. Liez les ressources au domaine invité `ldg1`, puis répertoriez le domaine pour vérifier qu'il est associé.

```
primary# ldm bind-domain ldg1
primary# ldm list-domain ldg1
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
ldg1	bound	-----	5000	8	2G		

9. Pour trouver le port de la console du domaine invité, vous pouvez consulter la sortie de la sous-commande précédente `list-domain`.

Vous pouvez voir sous le titre `CONS` que le domaine logique invité 1 (`ldg1`) a sa sortie de console liée au port `5000`.

10. Connectez-vous à la console d'un domaine invité à partir d'un autre terminal en vous connectant au domaine de contrôle et en vous connectant directement au port de la console sur l'hôte local.

```
$ ssh hostname.domain-name
$ telnet localhost 5000
```

11. Démarrez le domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm start-domain ldg1
```

Installation du SE Oracle Solaris sur un domaine invité

Cette section fournit des instructions sur différentes méthodes d'installation du SE Oracle Solaris sur un domaine invité.



Attention - Ne vous déconnectez *pas* de la console virtuelle au cours de l'installation du SE Oracle Solaris.

Pour les domaines Oracle Solaris 11, utilisez le profil de configuration réseau (NCP) `DefaultFixed`. Vous pouvez activer ce profil pendant ou après l'installation.

Pendant l'installation d'Oracle Solaris 11, sélectionnez la configuration de gestion des réseaux Manuelle. Après l'installation d'Oracle Solaris 11, assurez-vous que le NCP `DefaultFixed` est activé à l'aide de la commande `netadm list`. Reportez-vous aux chapitres 2, 3, 5 et 6 du manuel [Configuring and Managing Network Components in Oracle Solaris 11.3](#).

Taille de mémoire requise

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC n'impose aucune limitation de taille pour la mémoire lors de la création d'un domaine. La taille de la mémoire requise est une caractéristique du système d'exploitation hôte. Certaines fonctions d'Oracle VM Server for SPARC risquent de ne pas fonctionner si la quantité de mémoire présente est inférieure à la taille recommandée. Pour connaître la taille recommandée et minimale de la mémoire pour le SE Oracle Solaris 10, reportez-vous à la section “[System Requirements and Recommendations](#)” du manuel [Oracle Solaris 10 1/13 Installation Guide: Planning for Installation and Upgrade](#). Pour connaître la taille recommandée et minimale de la mémoire pour le SE Oracle Solaris 11, reportez-vous aux sections [Oracle Solaris 11 Release Notes](#), [Oracle Solaris 11.1 Release Notes](#), [Oracle Solaris 11.2 Release Notes](#), and [Oracle Solaris 11.3 Release Notes](#).

La PROM OpenBoot a une contrainte de taille minimale pour un domaine. Actuellement, cette limite est de 12 méga-octets. Si vous avez un domaine dont la taille est inférieure, Logical Domains Manager étend automatiquement celui-ci à 12 Mo. La taille minimale d'un Serveur Fujitsu M10 est limitée à 256 Mo. Reportez-vous aux notes de version de votre microprogramme système pour connaître la taille de la mémoire requise.

La fonction de reconfiguration dynamique (DR) de la mémoire applique un alignement de 256 Mo sur l'adresse et la taille de la mémoire impliquées dans une opération donnée. Voir la section “[Alignement de la mémoire](#)” à la page 348.

▼ Procédure d'installation du SE Oracle Solaris à l'aide d'un DVD sur un domaine invité

1. Insérez le DVD du SE Oracle Solaris 10 ou Oracle Solaris 11 dans l'unité de DVD.
2. Arrêtez le démon de gestion du volume, `vol(1M)`, sur le domaine `primary`.

```
primary# svcadm disable volfs
```

3. Arrêtez et dissociez le domaine invité (`ldg1`).

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
```

4. Ajoutez le DVD avec le média DVD-ROM en tant que volume secondaire et disque virtuel.

L'exemple suivant utilise `c0t0d0s2` comme unité de DVD dans laquelle le média d'Oracle Solaris réside, `dvd_vol@primary-vds0` comme volume secondaire et `vdisk_cd_media` comme disque virtuel.

```
primary# ldm add-vdsdev options=ro /dev/dsk/c0t0d0s2 dvd_vol@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk_cd_media dvd_vol@primary-vds0 ldg1
```

5. Vérifiez que le DVD est ajouté en tant que volume secondaire et disque virtuel.

```
primary# ldm list-bindings
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv	SP	8	8G	0.2%	22h 45m
...							
VDS							
NAME		VOLUME		OPTIONS		DEVICE	
primary-vds0		vol1				/dev/dsk/c2t1d0s2	
dvd_vol						/dev/dsk/c0t0d0s2	
....							

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
ldg1	inactive	-----		60	6G		
...							
DISK							
NAME		VOLUME				TOUT DEVICE	SERVER
vdisk1		vol1@primary-vds0					
vdisk_cd_media		dvd_vol@primary-vds0					
....							

6. Associez et démarrez le domaine invité (`ldg1`).

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
```

```
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

7. Affichez les alias du périphérique dans le client PROM OpenBoot.

Dans cet exemple, recherchez les alias du périphérique pour `vdisk_cd_media`, qui est le DVD d'Oracle Solaris et `vdisk1`, qui est un disque virtuel sur lequel vous pouvez installer le SE Oracle Solaris.

```
ok devalias
vdisk_cd_media /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1        /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1        /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
virtual-console /virtual-devices/console@1
name         aliases
```

8. Sur la console du domaine invité, initialisez à partir de `vdisk-cd_media (disk@1)` sur la tranche `f`.

```
ok boot vdisk_cd_media:f
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright (c), 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

9. Poursuivez l'installation du SE Oracle Solaris.

▼ Procédure d'installation du SE Oracle Solaris sur un domaine invité à l'aide d'un fichier ISO Oracle Solaris

1. Arrêtez et dissociez le domaine invité (`ldg1`).

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
```

2. Ajoutez le fichier ISO Oracle Solaris en tant que volume secondaire et disque virtuel.

L'exemple suivant utilise `solarisdvd.iso` en tant que fichier ISO Oracle Solaris, `iso_vol@primary-vds0` en tant que volume secondaire et `vdisk_iso` en tant que disque virtuel :

```
primary# ldm add-vdsdev /export/solarisdvd.iso iso_vol@primary-vds0
```

```
primary# ldm add-vdisk vdisk_iso iso_vol@primary-vds0 ldg1
```

3. Vérifiez que le fichier ISO Oracle Solaris est ajouté en tant que volume secondaire et disque virtuel.

```
primary# ldm list-bindings
NAME                STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary             active -n-cv  SP    8     8G      0.2%  22h 45m
...
VDS
  NAME              VOLUME              OPTIONS              DEVICE
  primary-vds0      voll                /dev/dsk/c2t1d0s2
  iso_vol            /export/solarisdvd.iso
....
-----
NAME                STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1                inactive -----  60    6G
...
DISK
  NAME              VOLUME              TOUT ID DEVICE  SERVER  MPGROUP
  vdisk1            voll@primary-vds0
  vdisk_iso         iso_vol@primary-vds0
....
```

4. Associez et démarrez le domaine invité (ldg1).

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

5. Affichez les alias du périphérique dans le client PROM OpenBoot.

Dans cet exemple, recherchez les alias de périphérique pour `vdisk_iso`, qui est l'image ISO Oracle Solaris et `vdisk_install` qui est l'espace disque.

```
ok devalias
vdisk_iso          /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1             /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1             /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
virtual-console    /virtual-devices/console@1
name              aliases
```

6. Sur la console du domaine invité, initialisez à partir de `vdisk_iso` (disk@1) sur la tranche f.

```
ok boot vdisk_iso:f
```

```
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright (c) 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

7. **Poursuivez l'installation du SE Oracle Solaris.**

▼ **Procédure d'utilisation de la fonction JumpStart d'Oracle Solaris sur un domaine invité Oracle Solaris 10**

Remarque - La fonction JumpStart d'Oracle Solaris est uniquement disponible pour le système d'exploitation Oracle Solaris 10. Voir [Oracle Solaris 10 1/13 Installation Guide: JumpStart Installations](#).

Pour effectuer une installation automatisée du système d'exploitation Oracle Solaris 11, vous pouvez utiliser le programme d'installation automatisée (AI). Voir [Transitioning From Oracle Solaris 10 to Oracle Solaris 11.3](#).

● **Modifiez votre profil JumpStart afin de refléter le format de nom de périphérique de disque différent pour le domaine invité.**

Les noms de périphérique de disque virtuel dans un domaine logique diffèrent des noms de périphériques de disque physique. Les noms de périphérique de disque virtuel ne contiennent pas d'ID cible (tN). Au lieu du format usuel cNtNdNsN, les noms de périphérique de disque virtuel utilise le format cNdNsN. cN est le contrôleur virtuel, dN est le numéro de disque virtuel et sN est le numéro de tranche.

Remarque - Un disque virtuel peut apparaître comme un disque complet ou un disque à tranche unique. Le SE Oracle Solaris peut être installé sur un disque complet l'aide d'un profil JumpStart normal qui définit plusieurs partitions. Un disque à tranche unique n'a qu'une seule partition, s0, qui utilise tout le disque. Pour installer le SE Oracle Solaris sur un seul disque, vous devez utiliser un profil ayant une seule partition (/) qui utilise tout le disque. Vous ne pouvez pas définir d'autres partitions, notamment un swap. Pour plus d'informations sur les disques complets et les disques à tranche unique, reportez-vous à la section [“Apparence d'un disque virtuel” à la page 180](#).

■ **Profil JumpStart d'installation d'un système de fichiers root UFS.**

Voir [Oracle Solaris 10 1/13 Installation Guide: JumpStart Installations](#).

Profil UFS normal

```
fileys c1t1d0s0 free /
```

```
filesys c1t1d0s1 2048 swap
filesys c1t1d0s5 120 /spare1
filesys c1t1d0s6 120 /spare2
```

Profil UFS réel pour installer un domaine sur un disque complet

```
filesys c0d0s0 free /
filesys c0d0s1 2048 swap
filesys c0d0s5 120 /spare1
filesys c0d0s6 120 /spare2
```

Profil UFS réel pour installer un domaine sur un disque à tranche unique

```
filesys c0d0s0 free /
```

■ **Profil JumpStart d'installation d'un système de fichiers root ZFS.**

Voir [Chapitre 9, “Installing a ZFS Root Pool With JumpStart”](#) du manuel *Oracle Solaris 10 1/13 Installation Guide: JumpStart Installations*.

Profil ZFS normal

```
pool rpool auto 2G 2G c1t1d0s0
```

Profil ZFS réel pour l'installation d'un domaine

```
pool rpool auto 2G 2G c0d0s0
```

Configuration de domaines d'E/S

Ce chapitre décrit les domaines d'E/S et la procédure de configuration de ces derniers dans un environnement d'Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Présentation d'un domaine d'E/S” à la page 63](#)
- [“Lignes directrices pour la création d'un domaine d'E/S” à la page 64](#)

Présentation d'un domaine d'E/S

Un domaine d'E/S est détenteur direct de périphériques d'E/S physiques et dispose d'un accès direct à ces derniers. Il peut être créé en assignant un bus PCI Express (PCIe), un périphérique d'extrémité PCIe ou une fonction virtuelle SR-IOV PCIe à un domaine. Exécutez la commande `ldm add-io` pour assigner un bus, un périphérique ou une fonction virtuelle à un domaine.

Les domaines d'E/S présentent les avantages suivants :

- Un domaine d'E/S dispose d'un accès direct à un périphérique d'E/S physique, ce qui évite les baisses de performances associées aux E/S virtuelles. Par conséquent, les performances d'E/S sur un domaine d'E/S sont plus proches des performances d'E/S sur un système brut.
- Un domaine d'E/S peut héberger des services d'E/S virtuels pour une utilisation par des domaines invités.

Pour plus d'informations sur la configuration des domaines d'E/S, reportez-vous aux informations des chapitres suivants :

- [Chapitre 6, Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe](#)
- [Chapitre 8, Création d'un domaine d'E/S en utilisant les E/S directes](#)
- [Chapitre 7, Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe](#)
- [Chapitre 9, Utilisation de domaines root différents du domaine `primary`](#)

Remarque - Il est impossible de migrer un domaine comportant des bus PCIe, des périphériques d'extrémité PCIe ou des fonctions virtuelles SR-IOV. Pour plus d'informations sur les autres restrictions applicables à la migration, reportez-vous au [Chapitre 13, Migration des domaines](#).

Lignes directrices pour la création d'un domaine d'E/S

Un domaine d'E/S peut disposer d'un accès direct à un ou plusieurs périphériques d'E/S tels que des bus PCIe, des NIU (Network Interface Unit, unité d'interface réseau), des périphériques d'extrémité PCIe et des fonctions virtuelles SR-IOV (single root I/O Virtualization, virtualisation d'E/S à racine unique) PCIe.

Ce type d'accès direct aux périphériques d'E/S se traduit par une augmentation de la bande passante d'E/S disponible pour assurer les services suivants :

- Services aux applications dans le domaine d'E/S
- Services E/S virtuels fournis aux domaines invités

Les règles de base suivantes vous permettent d'exploiter au mieux la bande passante d'E/S :

- Affectez les ressources CPU avec une précision de l'ordre du cœur de CPU. Affectez un ou plusieurs cœurs de processeur en fonction du type de périphérique d'E/S et du nombre de périphériques d'E/S dans le domaine d'E/S.

Par exemple, pour exploiter l'ensemble de la bande passante, un périphérique Ethernet 1 Gbit/s peut nécessiter un plus petit nombre de cœurs de processeur qu'un périphérique Ethernet 10 Gbit/s.

- Respectez la configuration requise en ce qui concerne la mémoire. La mémoire requise dépend du type de périphérique d'E/S assigné au domaine. Un minimum de 4 Go est recommandé par périphérique d'E/S. Plus vous affectez de périphériques d'E/S, plus la mémoire devant être allouée augmente.
- Lorsque vous utilisez la fonctionnalité SR-IOV PCIe, suivez pour chaque fonction virtuelle SR-IOV les mêmes règles que vous suivriez pour d'autres périphériques d'E/S. Assignez donc un ou plusieurs cœurs de CPU et de la mémoire (en Go) afin d'exploiter pleinement la bande passante disponible grâce à la fonction virtuelle.

Notez que la création et l'affectation d'un grand nombre de fonctions virtuelles à un domaine qui ne dispose pas d'un nombre suffisant de ressources CPU et de mémoire ont peu de chances d'aboutir à une configuration optimale.

Les systèmes SPARC, jusqu'aux plates-formes SPARC T5 et SPARC M6 incluses, indiquent un nombre limité d'interruptions afin qu'Oracle Solaris limite le nombre d'interruptions utilisables par chaque périphérique. La limite par défaut doit correspondre aux besoins d'une configuration système type, sachant que la valeur devra peut-être être ajustée pour certaines configurations système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Ajustement de la limite d'interruption” à la page 409](#).

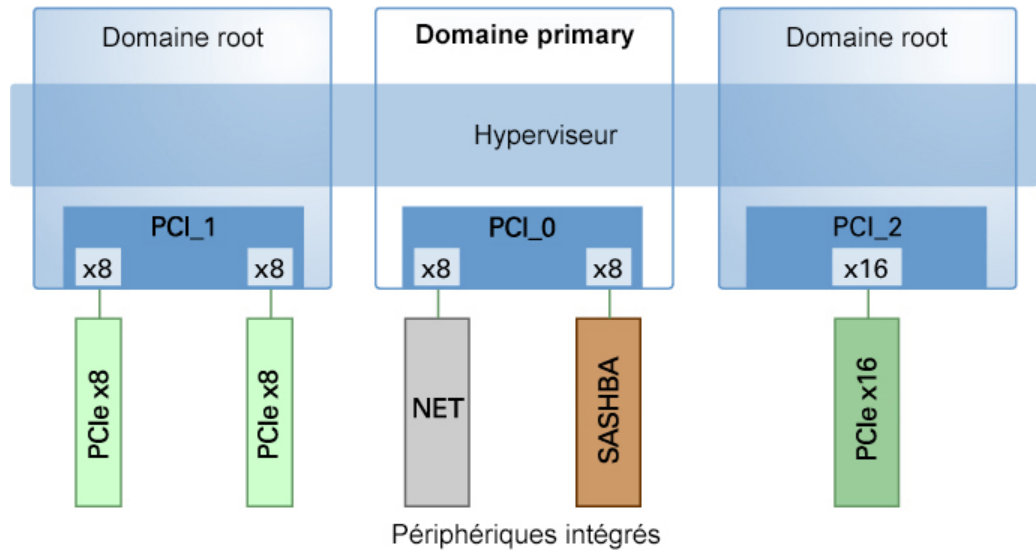
Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe

Ce chapitre indique comment créer un domaine root en affectant des bus PCIe.

Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe

Vous pouvez utiliser le logiciel Oracle VM Server for SPARC pour assigner un bus PCIe entier (également appelé *root complex*) à un domaine. Un bus PCIe entier est composé du bus PCIe lui-même et de tous ses commutateurs et périphériques PCI. Les bus PCIe présents sur un serveur sont identifiés par des noms tels que `pci@400` (`pci_0`). Un domaine d'E/S configuré avec un bus PCIe entier est également appelé *root domain*.

Le schéma suivant représente un système avec trois complexes root `pci_0`, `pci_1` et `pci_2`.

FIGURE 6-1 Affectation d'un bus PCIe à un domaine root

Le nombre maximal de domaines root que vous pouvez créer avec des bus PCIe dépend du nombre de bus PCIe disponibles sur le serveur. Déterminez le nombre de bus PCIe disponibles sur votre système à l'aide de la commande `ldm list-io`

Lorsque vous affectez un bus PCIe à un domaine root, tous les périphériques sur ce bus sont détenus par le domaine root concerné. Vous pouvez assigner n'importe lequel des périphériques d'extrémité PCIe sur ce bus à d'autres domaines.

Si un serveur est configuré dès le départ dans un environnement Oracle VM Server for SPARC ou utilise la configuration `factory-default`, le domaine `primary` a accès à toutes les ressources du périphérique physique. Par conséquent, le domaine `primary` est le seul domaine root configuré sur le système et il est propriétaire de tous les bus PCIe.

Affectation de bus PCIe statiques

La méthode d'affectation de bus PCIe statique d'un domaine root nécessite l'initialisation d'une reconfiguration retardée sur le domaine root lors de l'affectation ou de la suppression d'un bus PCIe. Si vous avez l'intention d'utiliser cette méthode pour un domaine qui n'a pas encore de bus PCIe, vous devez arrêter le domaine avant de pouvoir affecter le bus PCIe. Après avoir effectué les étapes de configuration sur le domaine root, vous devez le réinitialiser. Vous devez

utiliser cette méthode statique lorsque le microprogramme Oracle VM Server for SPARC 3.2 n'est pas installé dans le système ou lorsque la version du SE installée dans le domaine concerné ne prend pas en charge affectation de bus PCIe dynamique.

Pendant que le domaine root est arrêté ou en reconfiguration retardée, vous pouvez exécuter au moins l'une des commandes `ldm add-io` ou `ldm remove-io` avant de réinitialiser le domaine root. Afin de minimiser le temps d'arrêt, prévoyez à l'avance toute affectation ou suppression de bus PCIe.

- Pour les domaines root, `primary` et non-`primary` utilisez la reconfiguration retardée. Après avoir ajouté ou supprimé les bus PCIe, réinitialisez le domaine root pour que les changements prennent effet.

```
primary# ldm start-reconf root-domain
Add or remove the PCIe bus by using the ldm add-io or ldm remove-io command
primary# ldm stop -r domain-name
```

Notez que vous pouvez utiliser la reconfiguration retardée uniquement si le domaine possède déjà un bus PCIe.

- Pour les domaines non-root, arrêtez le domaine, puis ajoutez ou supprimez le bus PCIe.

```
primary# ldm stop domain-name
Add or remove the PCIe bus by using the ldm add-io or ldm remove-io command
primary# ldm start domain-name
```

Affectation de bus PCIe dynamique

La fonction affectation de bus PCIe dynamique permet d'affecter ou de supprimer dynamiquement un bus PCIe à partir d'un domaine root.

La fonction affectation de bus PCIe dynamique est activée lorsque votre système exécute le microprogramme et le logiciel requis. Voir [“Contraintes liées à l'Affectation de bus PCIe dynamique” à la page 67](#). Si le système n'exécute pas les microprogrammes et logiciels requis, les commandes `ldm add-io` et `ldm remove-io` échouent.

Lorsque cette option est activée, vous pouvez exécuter les commandes `ldm add-io` et `ldm remove-io` sans qu'il soit nécessaire d'arrêter le domaine root ni de le mettre en reconfiguration retardée.

Contraintes liées à l'Affectation de bus PCIe dynamique

La fonction affectation de bus PCIe dynamique est prise en charge sur les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7, les serveurs SPARC T7 et les Serveurs Fujitsu M10 qui exécutent le SE Oracle Solaris 11 dans le domaine root. Les serveurs SPARC M5

et SPARC M6 doivent au moins exécuter la version 9.4.2 du microprogramme système, les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 doivent exécuter au moins la version 9.4.3 et le Serveur Fujitsu M10 doit exécuter au moins XCP2240.

▼ Procédure de création d'un domaine root par affectation d'un bus PCIe

Cet exemple de procédure indique comment créer un nouveau domaine root à partir d'une configuration initiale où plusieurs bus appartiennent au domaine `primary`. Par défaut, le domaine `primary` détient tous les bus présents sur le système. L'exemple suivant concerne le serveur SPARC T4-2. Cette procédure peut également être utilisée sur d'autres serveurs. Les instructions pour les différents serveurs peuvent varier légèrement de celles-ci, mais cet exemple illustre les principes de base.

Assurez-vous de ne pas supprimer les bus PCIe qui hébergent le disque d'initialisation et l'interface réseau principale du domaine `primary`.



Attention - Tous les disques internes sur les serveurs pris en charge peuvent être connectés à un seul bus PCIe. Si un domaine est initialisé à partir d'un disque interne, ne supprimez pas le bus concerné de ce domaine.

Ne supprimez pas un bus dont les périphériques, tels que les ports réseau ou périphériques `usbcm` sont utilisés par un domaine. Si vous supprimez le mauvais bus, le domaine risque de ne pas pouvoir accéder aux périphériques requis et peut devenir inutilisable. Pour supprimer un bus qui a des périphériques utilisés par un domaine, reconfigurez ce domaine pour qu'il utilise des périphériques d'autres bus. Par exemple, vous devrez peut-être reconfigurer le domaine pour qu'il utilise un port réseau intégré différent ou une carte PCIe d'un emplacement PCIe différent.

Sur certains serveurs SPARC, vous pouvez supprimer un bus PCIe qui contient des contrôleurs de graphiques USB et d'autres périphériques. Toutefois, vous ne pouvez pas ajouter de bus PCIe à d'autres domaines. Ce type de bus PCIe ne peut être ajouté qu'au domaine `primary`.

Dans cet exemple, le domaine `primary` n'utilise qu'un pool ZFS (`rpool`) et une interface réseau (`igb0`). Si le domaine `primary` utilise plusieurs périphériques, répétez les étapes 2 à 4 pour chaque périphérique afin de vous assurer qu'aucun d'entre eux n'est situé sur le bus qui va être supprimé.

Vous pouvez ajouter un bus de manière à supprimer un bus d'un domaine à l'aide de son chemin de périphérique (`pci@nm`) ou de son pseudonyme (`pci_n`). La commande `ldm list-bindings primary` ou `ldm list -l -o physio primary` affiche ce qui suit :

- `pci@400` correspond à `pci_0`
- `pci@500` correspond à `pci_1`

- pci@600 correspond à pci_2
- pci@700 correspond à pci_3

1. Vérifiez que le domaine primary détient plusieurs bus PCIe.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
pci_0	BUS	pci_0	primary	
pci_1	BUS	pci_1	primary	
pci_2	BUS	pci_2	primary	
pci_3	BUS	pci_3	primary	
/SYS/MB/PCIE1	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE5	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE6	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE7	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE2	PCIE	pci_2	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE3	PCIE	pci_2	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE4	PCIE	pci_2	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE8	PCIE	pci_3	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA1	PCIE	pci_3	primary	OCC
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_3	primary	OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_3	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_3	primary	

2. Déterminez le chemin du périphérique du disque d'initialisation qui doit être conservé.

- Pour les systèmes de fichiers UFS, exécutez la commande `df /` pour déterminer le chemin de périphérique du disque d'initialisation.

```
primary# df /
/                (/dev/dsk/c0t5000CCA03C138904d0s0):22755742 blocks 2225374 files
```

- Pour les systèmes de fichiers ZFS, exécutez d'abord la commande `df /` pour déterminer le nom de pool. Puis exécutez la commande `zpool status` pour déterminer le chemin de périphérique du disque d'initialisation.

```
primary# zpool status rpool
pool: rpool
state: ONLINE
scan: none requested
config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM
rpool	ONLINE	0	0	0
c0t5000CCA03C138904d0s0	ONLINE	0	0	0

3. Obtenez des informations sur le disque d'initialisation du système.

- **S'il s'agit d'un disque d'initialisation géré à l'aide la fonctionnalité de multipathing d'E/S d'Solaris, identifiez le bus PCIe sous lequel il est connecté en exécutant la commande `mpathadm`.**

A partir des serveurs SPARC T3, les disques internes sont gérés par la fonctionnalité multipathing d'E/S d'Solaris.

a. Recherchez le port initiateur auquel le disque est connecté.

```
primary# mpathadm show lu /dev/rdisk/c0t5000CCA03C138904d0s0
Logical Unit: /dev/rdisk/c0t5000CCA03C138904d0s2
  mpath-support: libmpscsi_vhci.so
  Vendor: HITACHI
  Product: H106030SDSUN300G
  Revision: A2B0
  Name Type: unknown type
  Name: 5000cca03c138904
  Asymmetric: no
  Current Load Balance: round-robin
  Logical Unit Group ID: NA
  Auto Failback: on
  Auto Probing: NA

Paths:
  Initiator Port Name: w50800200014100c8
  Target Port Name: w5000cca03c138905
  Override Path: NA
  Path State: OK
  Disabled: no

Target Ports:
  Name: w5000cca03c138905
  Relative ID: 0
```

b. Identifiez le bus PCIe sur lequel le port initiateur est présent.

```
primary# mpathadm show initiator-port w50800200014100c8
Initiator Port: w50800200014100c8
  Transport Type: unknown
  OS Device File: /devices/pci@400/pci@2/pci@0/pci@e/scsi@0/iport@1
```

- **Pour un disque qui n'est pas géré avec la fonctionnalité multipathing d'E/S d'Solaris, déterminez le périphérique physique auquel le périphérique en mode bloc est connecté à l'aide de la commande `ls -l`.**

Utilisez cette commande pour un disque sur un système UltraSPARC T2 ou UltraSPARC T2 Plus qui n'est pas géré avec la fonctionnalité multipathing d'E/S d'Solaris.

L'exemple suivant utilise le périphérique en mode bloc `c1t0d0s0` :

```
primary# ls -l /dev/dsk/c0t1d0s0
lrwxrwxrwx 1 root root 49 Oct 1 10:39 /dev/dsk/c0t1d0s0 ->
../devices/pci@400/pci@0/pci@1/scsi@0/sd@1,0:a
```

Dans cet exemple, le périphérique physique du disque d'initialisation du domaine primary est connecté au bus pci@400.

4. Identifiez l'interface réseau utilisée par le système.

Identifiez l'interface du réseau principal qui est “raccordée” à l'aide de la commande `ifconfig`. Une interface raccordée contient des flux configurés de manière à ce que le protocole IP puisse utiliser le périphérique.

```
primary# ifconfig -a
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
    inet 127.0.0.1 netmask ff000000
net0: flags=1004843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,DHCP,IPv4> mtu 1500 index 3
    inet 10.129.241.135 netmask ffffffff broadcast 10.129.241.255
    ether 0:10:e0:e:f1:78
```

```
primary# dladm show-phys net0
```

LINK	MEDIA	STATE	SPEED	DUPLEX	DEVICE
net0	Ethernet	up	1000	full	igb0

5. Identifiez le périphérique physique auquel l'interface réseau est connectée.

La commande suivante utilise l'interface réseau `igb0` :

```
primary# ls -l /dev/igb0
lrwxrwxrwx 1 root root 46 Oct 1 10:39 /dev/igb0 ->
../devices/pci@500/pci@0/pci@c/network@0:igb0
```

Lancez également la commande `ls -l /dev/usbecm`.

Dans cet exemple, le périphérique physique utilisé par le domaine primary se trouve sous le bus pci@500, qui correspond à la liste précédente de pci_1. Par conséquent, les deux autres bus, pci_2 (pci@600) et pci_3 (pci@700), peuvent être assignés à d'autres domaines en toute sécurité, car ils ne sont pas utilisés par le domaine primary.

Si l'interface réseau utilisée par le domaine primary se trouve sur un bus que vous voulez affecter à un autre domaine, reconfigurez le domaine primary pour utiliser une interface réseau différente.

6. Supprimez du domaine primary les bus qui ne contiennent pas le disque d'initialisation ou l'interface réseau.

Dans cet exemple, le bus pci_2 est supprimé du domaine primary.

■ Méthode dynamique :

Assurez-vous que les périphériques du bus `pci_2` ne sont pas en cours d'utilisation par le SE du domaine `primary`. Si tel est le cas, cette commande pourra ne pas parvenir à supprimer le bus. Pour forcer la suppression du bus `pci_2`, utilisez la méthode statique.

```
primary# ldm remove-io pci_2 primary
```

■ **Méthode statique :**

Avant de supprimer le bus, vous devez démarrer une reconfiguration retardée.

```
primary# ldm start-reconf primary
primary# ldm remove-io pci_2 primary
primary# shutdown -y -g0 -i6
```

Le bus utilisé par le domaine `primary` pour le disque d'initialisation et le périphérique réseau ne peut pas être affecté à d'autres domaines. Vous pouvez affecter n'importe lequel des autres bus à un autre domaine. Dans cet exemple, `pci@600` n'est pas utilisé par le domaine `primary` et peut donc être réaffecté à un autre domaine.

7. Ajoutez un bus à un domaine.

Dans cet exemple, vous ajoutez le bus `pci_2` au domaine `ldg1`.

■ **Méthode dynamique :**

```
primary# ldm add-io pci_2 ldg1
```

■ **Méthode statique :**

Avant d'ajouter le bus, vous devez arrêter le domaine.

```
primary# ldm stop-domain ldg1
primary# ldm add-io pci_2 ldg1
primary# ldm start-domain ldg1
```

8. Enregistrez cette configuration sur le processeur de service.

Dans cet exemple, la configuration est `io-domain`.

```
primary# ldm add-config io-domain
```

Cette configuration, `io-domain`, est également définie comme la configuration suivante à utiliser après la réinitialisation.

9. Vérifiez que le bus correct est toujours assigné au domaine `primary` et que le bus correct est assigné au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
pci_0	BUS	pci_0	primary	
pci_1	BUS	pci_1	primary	

pci_2	BUS	pci_2	ldg1	
pci_3	BUS	pci_3	primary	
/SYS/MB/PCIE1	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE5	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE6	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE7	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE2	PCIE	pci_2	ldg1	EMP
/SYS/MB/PCIE3	PCIE	pci_2	ldg1	EMP
/SYS/MB/PCIE4	PCIE	pci_2	ldg1	EMP
/SYS/MB/PCIE8	PCIE	pci_3	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA1	PCIE	pci_3	primary	OCC
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_3	primary	OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_3	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_3	primary	

Cette sortie confirme que les bus PCIe pci_0, pci_1 et pci_3 ainsi que leurs périphériques sont assignés au domaine primary. Elle confirme également que le bus PCIe pci_2 et ses périphériques sont assignés au domaine ldg1.

Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe

Ce chapitre contient les sujets relatifs à SR-IOV PCIe suivants :

- “Présentation de SR-IOV” à la page 75
- “Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV” à la page 78
- “Restrictions actuelles de la fonction SR-IOV” à la page 81
- “SR-IOV statique” à la page 82
- “SR-IOV dynamique” à la page 84
- “Activation de la virtualisation des E/S” à la page 85
- “Planification de l'utilisation de fonctions virtuelles SR-IOV PCIe” à la page 86
- “Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet” à la page 88
- “Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV InfiniBand” à la page 108
- “Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel” à la page 122
- “Résilience de domaine d'E/S” à la page 138
- “Réinitialisation du domaine root avec des domaines d'E/S non résilients configurés” à la page 145

Présentation de SR-IOV

Remarque - Etant donné que les domaines root ne peuvent pas présenter de dépendances à d'autres domaines root, les périphériques d'extrémité PCIe et les fonctions virtuelles SR-IOV présents sur un bus PCIe détenu par un domaine root ne peuvent pas être assignés à un autre domaine root. En revanche, un périphérique d'extrémité PCIe ou une fonction virtuelle de bus PCIe *peuvent* être affectés au domaine root propriétaire du bus.

La virtualisation d'E/S à racine unique PCIe (Peripheral Component Interconnect Express) est basée sur la version 1.1 de la norme telle que définie par le consortium PCI-SIG. La norme SR-IOV permet le partage efficace de périphériques PCIe entre des machines virtuelles et est implémentée dans le matériel afin d'atteindre des performances d'E/S comparables à des performances natives. La spécification SR-IOV définit une nouvelle norme dans laquelle les

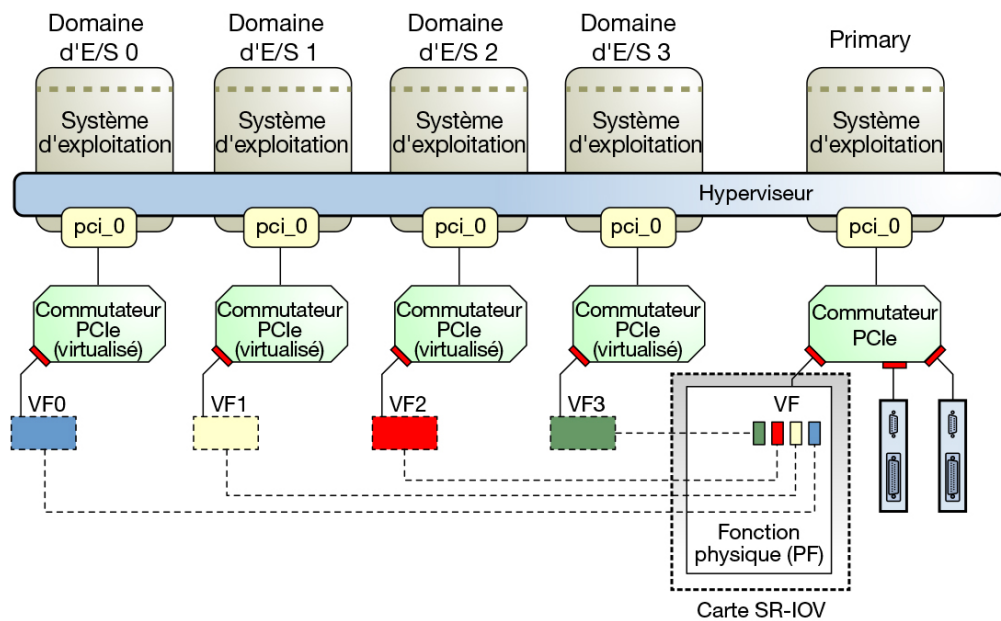
nouveaux périphériques créés permettent à la machine virtuelle d'être directement connectée au périphérique d'E/S.

Une ressource d'E/S unique, appelée *fonction physique*, peut être partagée par plusieurs machines virtuelles. Les périphériques partagés fournissent des ressources dédiées et utilisent également des ressources communes partagées. De cette manière, chaque machine virtuelle a accès à des ressources uniques. Par conséquent, sous réserve de prise en charge par le SE et de matériel approprié, un périphérique PCIe tel qu'un port Ethernet sur lequel la fonction SR-IOV est activée peut apparaître sous la forme de plusieurs périphériques physiques distincts possédant chacun son propre espace de configuration PCIe.

Pour plus d'informations sur SR-IOV, visitez le [site Web de PCI-SIG \(http://www.pcisig.com/\)](http://www.pcisig.com/).

La figure suivante illustre la relation entre les fonctions virtuelles et une fonction physique dans un domaine d'E/S.

FIGURE 7-1 Utilisation de fonctions virtuelles (VF) et d'une fonction physique (PF) dans un domaine d'E/S.



SR-IOV présente les types de fonctions suivants :

- **Fonction physique** : fonction PCI prenant en charge les fonctionnalités SR-IOV telles que définies dans la norme SR-IOV. Une fonction physique contient la structure des fonctions

SR-IOV et gère la fonctionnalité SR-IOV. Les fonctions physiques sont des fonctions PCIe à part entière qui peuvent être découvertes, gérées et manipulées comme n'importe quel autre périphérique PCIe. Les fonctions physiques peuvent être utilisées pour configurer et contrôler un périphérique PCIe.

- **Fonction virtuelle** : fonction PCI associée à une fonction physique. Une fonction virtuelle est une fonction PCIe allégée qui partage une ou plusieurs ressources physiques avec la fonction physique et avec d'autres fonctions virtuelles associées à la même fonction physique. A la différence d'une fonction physique, une fonction virtuelle peut uniquement configurer son propre comportement.

Chaque périphérique SR-IOV peut avoir une fonction physique et chaque fonction physique peut se voir associer jusqu'à 256 fonctions virtuelles. Ce nombre varie en fonction du périphérique SR-IOV concerné. Les fonctions virtuelles sont créées par la fonction physique.

Une fois que SR-IOV est activé dans la fonction physique, l'espace de configuration PCI de chaque fonction virtuelle est accessible via le numéro de bus, de périphérique et de fonction de la fonction physique. Chaque fonction virtuelle dispose d'un espace mémoire PCI utilisé pour mapper son jeu de registres. Les pilotes de périphérique de la fonction virtuelle agissent sur le jeu de registres pour activer sa fonctionnalité et la fonction virtuelle apparaît sous la forme d'un véritable périphérique PCI. Après sa création, vous pouvez directement affecter une fonction virtuelle à un domaine d'E/S. Cette fonctionnalité permet à la fonction virtuelle de partager le périphérique physique et de réaliser des E/S sans surcharge de la CPU et du logiciel hyperviseur.

Il est recommandé d'utiliser la fonction SR-IOV dans votre environnement pour récolter les avantages suivants :

- **Performances accrues et latence réduite** : accès direct au matériel à partir d'un environnement de machines virtuelles
- **Réduction des coûts** : réduction des dépenses d'investissement et d'exploitation, notamment :
 - Economies d'énergie
 - Nombre réduit d'adaptateurs
 - Câblage moindre
 - Moins de ports de commutateur

L'implémentation SR-IOV d'Oracle VM Server for SPARC inclut à la fois des méthodes de configuration statiques et dynamiques. Pour plus d'informations, reportez-vous aux sections [“SR-IOV statique” à la page 82](#) et [“SR-IOV dynamique” à la page 84](#).

La fonction SR-IOV d'Oracle VM Server for SPARC permet de réaliser les opérations suivantes :

- Création d'une fonction virtuelle sur une fonction physique spécifiée
- Destruction d'une fonction virtuelle spécifiée sur une fonction physique
- Assignation d'une fonction virtuelle à un domaine

- **Suppression d'une fonction virtuelle d'un domaine**

Pour créer et supprimer des fonctions virtuelles dans les périphériques des fonctions virtuelles SR-IOV, vous devez commencer par activer la virtualisation d'E/S sur le bus PCIe. Vous pouvez utiliser la commande `ldm set-io` ou `ldm add-io` pour paramétrer la propriété `iov` sur `on`. Vous pouvez également utiliser la commande `ldm add-domain` ou `ldm set-domain` pour paramétrer la propriété `rc-add-policy` sur `iov`. Voir la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Remarque - Sur les serveurs de série SPARC M7, SPARC T7 et les Serveurs Fujitsu M10, les bus PCIe sont activés par défaut pour la virtualisation d'E/S.

L'affectation d'une fonction virtuelle SR-IOV à un domaine crée une dépendance implicite sur le domaine fournissant le service de la fonction physique SR-IOV. Vous pouvez afficher ces dépendances ou domaines dépendant de la fonction physique SR-IOV à l'aide de la commande `ldm list-dependencies`. Voir “[Liste des dépendances d'E/S de domaine](#)” à la page 411.

Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV

Les fonctionnalités SR-IOV PCIe dynamique et statique sont prises en charge sur les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7. La fonction dynamique est prise en charge par les Plates-formes Fujitsu M10 pour les périphériques Ethernet uniquement, alors que les autres types de périphériques exigent que vous utilisiez la méthode statique. La plate-forme SPARC T3 prend uniquement en charge la fonctionnalité SR-IOV PCIe statique.

- **Configuration matérielle.**

Reportez-vous à la documentation matérielle de votre plate-forme pour vérifier les cartes que vous pouvez utiliser. Pour consulter une liste plus récente des cartes PCIe prises en charge, consultez la page <https://support.oracle.com/CSP/main/article?cmd=show&type=NOT&doctype=REFERENCE&id=1325454.1>.

- **SR-IOV Ethernet.** Pour utiliser la fonctionnalité SR-IOV, vous pouvez utiliser n'importe quel périphérique SR-IOV PCIe intégré ainsi que des cartes d'extension SR-IOV PCIe. Tous les périphériques SR-IOV intégrés à une plate-forme donnée sont pris en charge, sauf mention contraire dans la documentation de la plate-forme.
- **SR-IOV InfiniBand.** Les périphériques InfiniBand sont pris en charge sur les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7 et les Serveurs Fujitsu M10.
- **SR-IOV Fibre Channel.** Les périphériques Fibre Channel sont pris en charge sur les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7 et les Serveurs Fujitsu M10.

Pour obtenir la liste actuelle des périphériques pris en charge sur les Plates-formes Fujitsu M10, reportez-vous au *Fujitsu M10/SPARC M10 Systems PCI Card Installation*

Guide des notes de produit de votre modèle à l'adresse suivante : <http://www.fujitsu.com/global/services/computing/server/sparc/downloads/manual/>

■ **Configuration de microprogramme requise.**

- **SR-IOV Ethernet.** Pour utiliser la fonctionnalité SR-IOV dynamique, le serveur SPARC T4 doit au moins exécuter la version 8.4.0.a du microprogramme du système. Les serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 doivent au moins exécuter la version 9.1.0.a du microprogramme du système. Les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 doivent au moins exécuter la version 9.4.3 du microprogramme du système, tandis que les Serveurs Fujitsu M10 doivent au moins exécuter la version XCP2210 du microprogramme du système. Le serveur SPARC T3 prend uniquement en charge la fonctionnalité SR-IOV statique.

Pour utiliser la fonction SR-IOV, les périphériques SR-IOV PCIe doivent exécuter au minimum la version 3.01 du microprogramme du périphérique. Effectuez les étapes suivantes pour mettre à jour le microprogramme pour les adaptateurs réseau Sun Dual 10-Gigabit Ethernet SFP+ PCIe 2.0

1. Déterminez si la mise à niveau de la version FCode est nécessaire sur le périphérique.

Exécutez ces commandes à partir de l'invite ok :

```
{0} ok cd path-to-device
{0} ok .properties
```

La valeur version dans la sortie doit être au choix :

PL	Sun Dual 10GbE SFP+ PCIe 2.0 LP FCode 3.01 4/2/2012
PEM	Sun Dual 10GbE SFP+ PCIe 2.0 EM FCode 3.01 4/2/2012
FEM	Sun Dual 10GbE SFP+ PCIe 2.0 FEM FCode 3.01 4/2/2012

2. Téléchargez le patch13932765 sur le site Web [My Oracle Support \(https://support.oracle.com/CSP/ui/flash.html#tab=PatchHomePage\)](https://support.oracle.com/CSP/ui/flash.html#tab=PatchHomePage) ([page=PatchHomePage&id=h0wvdx6\(\)](https://support.oracle.com/CSP/ui/flash.html#tab=PatchHomePage)).
3. Installez le patch.
Le package du patch inclut un document décrivant la manière d'utiliser l'outil afin de mettre à niveau.

- **SR-IOV InfiniBand.** Pour utiliser cette fonctionnalité, le système doit au moins exécuter la version suivante du microprogramme système :

- **Serveurs SPARC T4** – 8.4
- **Serveurs SPARC T5** – 9.1.0.x
- **Serveurs de série SPARC T7** – 9.4.3
- **Serveurs SPARC M5 et SPARC M6** – 9.1.0.x
- **Serveurs de série SPARC M7** – 9.4.3

- **Serveur Fujitsu M10 – XCP2210**

Pour prendre en charge l'adaptateur de canal hôte Dual 40-Gigabit (4x) InfiniBand HBA M2 en tant que périphérique SR-IOV InfiniBand, le module de carte ou l'Express Module doit au moins exécuter la version 2.11.2010 du microprogramme. Vous pouvez obtenir cette version du microprogramme en installant les patches suivants :

- **Profil bas (X4242A)** – ID de patch 16340059
- **Express Module (X4243A)** – ID de patch 16340042

Utilisez la commande `fwflash` Oracle Solaris 11.1 pour répertorier et mettre à jour les microprogrammes dans le domaine `primary`. Pour répertorier la version actuelle du microprogramme, utilisez la commande `IB fwflash -lc IB`. Pour mettre à jour le microprogramme, utilisez la commande `fwflash -f firmware-file -d device`. Voir la page de manuel [fwflash\(1M\)](#).

Pour utiliser SR-IOV InfiniBand, assurez-vous que les commutateurs InfiniBand sont équipés au moins de la version 2.1.2 du microprogramme. Vous pouvez obtenir cette version du microprogramme en installant les patches suivants :

- **Commutateur Sun Datacenter InfiniBand Switch 36 (X2821A-Z)** – ID de patch 16221424
- **Commutateur de passerelle Sun Network QDR GatewaySwitch (X2826A-Z)** – ID de patch 16221538

Pour plus d'informations sur la procédure de mise à jour du microprogramme, reportez-vous à la documentation de votre commutateur InfiniBand.

- **SR-IOV Fibre Channel.** Pour utiliser cette fonctionnalité, le système doit au moins exécuter la version suivante du microprogramme système :
 - **Serveur SPARC T4** – 8.4.2.c
 - **Serveur SPARC T5** – 9.1.2.d
 - **Serveur de série SPARC T7** – 9.4.3
 - **Serveur SPARC M5** – 9.1.2.d
 - **Serveur SPARC M6** – 9.1.2.d
 - **Serveur de série SPARC M7** – 9.4.3
 - **Serveur Fujitsu M10** – XCP2210

Le microprogramme de Sun Storage 16 Gb Fibre Channel Universal HBA, Emulex doit être au moins à la révision 1.1.60.1 pour permettre la fonctionnalité SR-IOV Fibre Channel. Le microprogramme est fourni avec des instructions d'installation.



Attention - Effectuez la mise à jour du microprogramme sur la carte Fibre Channel uniquement si vous prévoyez d'utiliser la fonctionnalité SR-IOV Fibre Channel.

- **Configuration logicielle requise.**

- **SR-IOV Ethernet.** Pour utiliser la fonctionnalité SR-IOV, tous les domaines doivent au moins exécuter le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 10.
- **SR-IOV InfiniBand.** Les domaines suivants doivent exécuter le SE Oracle Solaris pris en charge :
 - Le domaine `primary` ou un domaine `root` non `primary` doivent exécuter au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 10.
 - Les domaines d'E/S doivent au moins exécuter le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 10.
 - Mettez à jour le fichier `/etc/system` sur un tout domaine `root` détenant une fonction physique SR-IOV InfiniBand à partir duquel vous envisagez de configurer des fonctions virtuelles.

```
set ldc:ldc_maptable_entries = 0x20000
```

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété `/etc/system`, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388](#).

Mettez à jour le fichier `/etc/system` sur le domaine d'E/S auquel vous ajoutez une fonction virtuelle.

```
set rds3:rds3_fmr_pool_size = 16384
```

- **SR-IOV Fibre Channel.** Pour utiliser la fonctionnalité SR-IOV, tous les domaines doivent au moins exécuter le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 17.

Consultez les sections suivantes pour plus d'informations sur la configuration logicielle requise pour les fonctions SR-IOV statiques et dynamiques :

- [“Configuration logicielle requise pour la méthode SR-IOV statique” à la page 83](#)
- [“Configuration logicielle requise pour la fonction SR-IOV dynamique” à la page 84](#)

Consultez les sections suivantes pour plus d'informations sur la configuration matérielle requise pour SR-IOV en fonction de la classe :

- [“Configuration matérielle requise pour SR-IOV Ethernet” à la page 88](#)
- [“Configuration matérielle requise pour SR-IOV InfiniBand” à la page 109](#)
- [“Configuration matérielle requise pour SR-IOV Fibre Channel” à la page 123](#)

Restrictions actuelles de la fonction SR-IOV

La fonction SR-IOV présente les restrictions suivantes :

- Un domaine d'E/S ne peut pas démarrer si le domaine `root` qui lui est associé n'est pas en cours d'exécution.
- La migration est désactivée pour tout domaine auquel une ou plusieurs fonctions virtuelles sont affectées.

- Vous pouvez uniquement détruire la dernière fonction virtuelle créée pour une fonction physique. Par conséquent, si vous créez trois fonctions virtuelles, la première fonction virtuelle que vous pouvez détruire doit être la troisième.
- Si une carte SR-IOV est assignée à un domaine à l'aide de la fonction d'E/S directes (DIO), la fonction SR-IOV n'est pas activée pour cette carte.
- Les périphériques d'extrémité PCIe et les fonctions virtuelles SR-IOV d'un bus PCIe donné peuvent être affectés à 15 domaines au maximum sur les systèmes SPARC T-Series et SPARC M-Series. Sur les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7, vous pouvez associer des périphériques d'extrémité PCIe et des fonctions virtuelles SR-IOV d'un bus PCIe donné à 31 domaines au maximum. Sur un Serveur Fujitsu M10, vous pouvez associer des périphériques d'extrémité PCIe et des fonctions virtuelles SR-IOV d'un bus PCIe donné à un maximum de 24 domaines. Les ressources PCIe telles que les vecteurs d'interruption de chaque bus PCIe sont réparties entre le domaine root et les domaines d'E/S. De ce fait, le nombre de périphériques pouvant être affectés à un domaine d'E/S particulier est également limité. Soyez donc attentif à ne pas assigner un grand nombre de fonctions virtuelles à un même domaine d'E/S. Il n'existe pas de limitation d'interruption pour les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7. Pour une description des problèmes liés à SR-IOV, reportez-vous au manuel [Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3](#).
- Le domaine root est le propriétaire du bus PCIe et est responsable de l'initialisation et de la gestion de ce bus. Le domaine root doit être actif et exécuter une version du SE Oracle Solaris prenant en charge la fonction SR-IOV. L'arrêt, l'interruption et la réinitialisation du domaine root interrompent l'accès au bus PCIe. Lorsque le bus PCIe est indisponible, les périphériques PCIe sur ce bus sont affectés et risquent de devenir indisponibles.

Le comportement de domaines d'E/S comportant des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe est imprévisible si le domaine root est réinitialisé alors que ces domaines d'E/S sont en cours d'exécution. Par exemple, les domaines d'E/S avec des périphériques d'extrémité PCIe peuvent paniquer au cours ou après une réinitialisation. Dans ce cas, il faut arrêter et démarrer manuellement chaque domaine après la réinitialisation du domaine root.

Si le domaine d'E/S est résilient, il peut continuer à fonctionner même si le domaine root qui est le propriétaire du bus PCIe devient indisponible. Voir [“Résilience de domaine d'E/S” à la page 138](#).
- Les systèmes SPARC, jusqu'aux plates-formes SPARC T5 et SPARC M6 incluses, indiquent un nombre limité d'interruptions afin qu'Oracle Solaris limite le nombre d'interruptions utilisables par chaque périphérique. La limite par défaut doit correspondre aux besoins d'une configuration système type, sachant que la valeur devra peut-être être ajustée pour certaines configurations système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Ajustement de la limite d'interruption” à la page 409](#).

SR-IOV statique

La méthode SR-IOV statique nécessite que le domaine root soit en mode reconfiguration retardée ou que le domaine d'E/S soit arrêté pendant l'exécution des opérations SR-IOV. Après

avoir effectué les étapes de configuration sur le domaine root, vous devez le réinitialiser. Vous devez utiliser cette méthode lorsque le microprogramme Oracle VM Server for SPARC 3.1 n'est pas installé dans le système ou lorsque la version du SE installée dans le domaine concerné ne prend pas en charge le SR-IOV dynamique.

Pour créer ou détruire une fonction virtuelle SR-IOV, vous devez lancer une reconfiguration retardée sur le domaine root. Vous pouvez ensuite exécuter une ou plusieurs commandes `ldm create-vf` et `ldm destroy-vf` pour configurer les fonctions virtuelles. Pour finir, vous devez réinitialiser le domaine root. Les commandes suivantes indiquent comment créer une fonction virtuelle sur un domaine root différent de `primary` :

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
primary# ldm create-vf pf-name
primary# ldm stop-domain -r root-domain-name

primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Pour ajouter une fonction virtuelle de façon statique à un domaine invité ou pour l'en supprimer, vous devez d'abord arrêter le domaine invité. Exécutez ensuite les commandes `ldm add-io` et `ldm remove-io` pour configurer les fonctions virtuelles. Une fois les modifications effectuées, démarrez le domaine. Les commandes suivantes indiquent comment assigner une fonction virtuelle de cette manière :

```
primary# ldm stop guest-domain
primary# ldm add-io vf-name guest-domain
primary# ldm start guest-domain
```

Au lieu d'un domaine invité, vous pouvez également ajouter une fonction virtuelle à un domaine root ou l'en supprimer. Pour ajouter ou supprimer une fonction virtuelle SR-IOV d'un domaine root, lancez d'abord une reconfiguration retardée sur le domaine root. Vous pouvez ensuite exécuter une ou plusieurs des commandes `ldm add-io` et `ldm remove-io`. Pour finir, vous devez réinitialiser le domaine root.

Planifiez la configuration des fonctions virtuelles à l'avance afin de réduire l'indisponibilité du domaine.

Remarque - Les périphériques SR-IOV InfiniBand sont uniquement pris en charge avec la méthode SR-IOV statique.

Configuration logicielle requise pour la méthode SR-IOV statique

Les fonctions SR-IOV statiques sont prises en charge à partir du logiciel et du microprogramme d'Oracle VM Server for SPARC 3.0. Voir la section “ [PCIe SR-IOV Hardware and Software Requirements](#) ” du manuel *Oracle VM Server for SPARC 3.0 Release Notes* .

Vous pouvez utiliser la commande `ldm set-io` ou `ldm add-io` pour paramétrer la propriété `iov` sur `on`. Vous pouvez également utiliser la commande `ldm add-domain` ou `ldm set-domain` pour paramétrer la propriété `rc-add-policy` sur `iov`. Voir la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

La réinitialisation du domaine root affecte la fonction SR-IOV. En conséquence, planifiez correctement vos modifications de configuration d'E/S directes pour optimiser les modifications relatives à la fonction SR-IOV sur le domaine root et pour réduire les réinitialisations du domaine root.

SR-IOV dynamique

La fonction SR-IOV dynamique dispense des conditions requises pour la fonction SR-IOV statique suivantes :

- **Domaine root.** Lancement d'une reconfiguration retardée sur le domaine root, création ou suppression d'une fonction virtuelle et réinitialisation du domaine root
- **Domaine d'E/S.** Arrêt du domaine d'E/S, ajout ou suppression d'une fonction virtuelle et démarrage du domaine d'E/S

Grâce à la fonction SR-IOV dynamique, vous pouvez créer ou détruire une fonction virtuelle de façon dynamique sans avoir à lancer une reconfiguration retardée sur le domaine root. Vous pouvez également ajouter une fonction virtuelle à un domaine d'E/S ou l'en supprimer sans avoir à arrêter le domaine. Logical Domains Manager communique avec l'agent Logical Domains et la structure de virtualisation d'E/S d'Oracle Solaris pour appliquer ces modifications de façon dynamique.

Configuration logicielle requise pour la fonction SR-IOV dynamique

Pour plus d'informations sur les versions logicielles et matérielles SR-IOV PCIe requises, reportez-vous à la section [“Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV” à la page 78](#).

Remarque - Si votre système n'est pas équipé des logiciels et microprogrammes requis pour la fonction SR-IOV dynamique, utilisez la méthode SR-IOV statique pour effectuer les tâches liées à SR-IOV. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

Configuration requise pour la fonction SR-IOV dynamique

Si vous voulez créer ou détruire une fonction virtuelle de façon dynamique, assurez-vous que les conditions suivantes sont remplies :

- La virtualisation d'E/S a été activée pour un bus PCIe avant que vous ne commenciez à configurer des fonctions virtuelles.
- Le système d'exploitation qui s'exécute sur le domaine root et les domaines d'E/S doit être au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 10.
- Le périphérique de fonction physique n'est pas configuré dans le SE ou fait partie d'une configuration de multipathing. Par exemple, vous pouvez démonter un périphérique SR-IOV Ethernet ou l'ajouter à une configuration IPMP (IP Network Multipathing) ou un groupement pour pouvoir créer ou détruire une fonction virtuelle.

Une opération de création ou de destruction d'une fonction virtuelle exige que le pilote de périphérique de la fonction physique bascule entre les états en ligne et hors ligne. Une configuration multipathing permet au pilote de périphérique de basculer entre ces états.

- Lorsque vous supprimez une fonction virtuelle d'un domaine d'E/S, la fonction virtuelle n'est pas utilisée ou fait partie d'une configuration multipathing. Par exemple, vous pouvez soit démonter une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet soit ne pas l'utiliser dans une configuration IPMP.

Remarque - Vous ne pouvez pas utiliser le groupement pour les fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet car l'implémentation actuelle de la fonctionnalité multipathing ne prend pas en charge les fonctions virtuelles.

Activation de la virtualisation des E/S

Avant de pouvoir configurer des fonctions virtuelles SR-IOV, vous devez activer la virtualisation d'E/S pour le bus PCIe et lancer une reconfiguration retardée sur le domaine root. Réinitialisez le domaine pour appliquer la modification.

Remarque - Sur les serveurs de série SPARC M7, SPARC T7 et les Serveurs Fujitsu M10, les bus PCIe sont activés par défaut pour la virtualisation d'E/S.

▼ Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe

Cette procédure ne doit être effectuée qu'une seule fois par complexe root. Le complexe root doit être en cours d'exécution dans le cadre de la même configuration de SP.

1. Lancez une reconfiguration retardée sur le domaine root.

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

2. Activez les opérations de virtualisation d'E/S pour un bus PCIe.

Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

- **Activation de la virtualisation d'E/S si le bus PCIe spécifié est déjà assigné à un domaine root.**

```
primary# ldm set-io iov=on bus
```

- **Activation de la virtualisation d'E/S pendant l'ajout d'un bus PCIe à un domaine root.**

```
primary# ldm add-io iov=on bus
```

3. Réinitialisez le domaine root.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

- **Réinitialisation du domaine root s'il est différent de primary.**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

- **Réinitialisation du domaine root primary.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Planification de l'utilisation de fonctions virtuelles SR-IOV PCIe

Planifiez à l'avance la manière dont vous souhaitez utiliser les fonctions virtuelles dans votre configuration. Déterminez quelles fonctions virtuelles des périphériques SR-IOV vont répondre à vos besoins de configuration actuels et à venir.

Si vous n'avez pas encore activé la virtualisation d'E/S, qui requiert l'utilisation de la méthode statique, associez cette étape aux étapes de création des fonctions virtuelles. En combinant ces étapes, vous ne devrez réinitialiser qu'une seule fois le domaine root.

Même lorsque la fonction SR-IOV dynamique est disponible, il est recommandé de créer toutes les fonctions virtuelles en une seule opération car vous risquez de ne pas pouvoir les créer de façon dynamique après leur assignation aux domaines d'E/S.

Dans le cas de la méthode SR-IOV statique, une bonne planification vous permet d'éviter des réinitialisations multiples du domaine root, lesquelles peuvent avoir une incidence négative sur les domaines d'E/S.

Pour plus d'informations sur les domaines d'E/S, reportez-vous à la section [“Lignes directrices pour la création d'un domaine d'E/S” à la page 64.](#)

Procédez aux étapes générales suivantes pour planifier et réaliser la configuration et l'affectation des fonctions virtuelles SR-IOV :

1. Faites l'inventaire des fonctions physiques SR-IOV PCIe disponibles sur votre système et déterminez celles qui répondent le mieux à vos besoins.

Utilisez les commandes suivantes pour obtenir les informations requises :

<code>lsm list-io</code>	Identifie les périphériques de fonction physique SR-IOV disponibles.

<code>prtdiag -v</code>	Identifie les cartes SR-IOV PCIe et les périphériques intégrés disponibles.

<code>lsm list-io -l pf-name</code>	Identifie des informations supplémentaires à propos d'une fonction physique donnée, par exemple le nombre maximal de fonctions virtuelles prises en charge par le périphérique.

<code>lsm list-io -d pf-name</code>	Identifie les propriétés spécifiques au périphérique prises en charge par le périphérique. Voir la section “Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV Ethernet” à la page 101.

2. Activez les opérations de virtualisation d'E/S pour un bus PCIe.

Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe” à la page 86.](#)

3. Créez le nombre de fonctions virtuelles requises sur la fonction physique SR-IOV spécifiée.

Utilisez la commande suivante pour créer les fonctions virtuelles de la fonction physique :

```
primary# lsm create-vf -n max pf-name
```

Pour plus d'informations, reportez-vous aux sections [“Procédure de création d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet” à la page 89](#), [“Procédure de création d'une fonction virtuelle InfiniBand” à la page 109](#) et [“Procédure de création d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel” à la page 126.](#)

4. Utilisez la commande `ldm add-config` pour enregistrer la configuration sur le processeur de service.

Pour plus d'informations, reportez-vous aux sections [“Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet à un domaine d'E/S”](#) à la page 99, [“Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle InfiniBand à un domaine d'E/S”](#) à la page 114 et [“Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel à un domaine d'E/S”](#) à la page 134.

Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet

Vous pouvez utiliser les méthodes SR-IOV statiques et dynamiques pour gérer les périphériques SR-IOV Ethernet.

Configuration matérielle requise pour SR-IOV Ethernet

Pour plus d'informations sur le matériel Ethernet SR-IOV PCIe requis, reportez-vous à la section [“Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV”](#) à la page 78.

Restrictions applicables à SR-IOV Ethernet

Dans cette version, la fonction Ethernet SR-IOV présente les restrictions suivantes :

- Vous pouvez activer les configurations VLAN de fonctions virtuelles en définissant la propriété `pvid` ou la propriété `vid`. Ces deux propriétés de fonctions virtuelles ne peuvent pas être définies simultanément.
- Vous ne pouvez pas utiliser une fonction virtuelle SR-IOV en tant que périphérique backend pour un commutateur virtuel.

Planification de l'utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet

Lorsque vous créez des fonctions virtuelles de façon dynamique, assurez-vous que les fonctions physiques utilisent la fonctionnalité multipathing ou qu'elles ne sont pas raccordées.

Si vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité multipathing ou que vous devez raccorder la fonction physique, servez-vous de la méthode statique pour créer les fonctions virtuelles. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

Propriétés spécifiques aux périphériques et au réseau pour Ethernet

Utilisez la commande `ldm create-vf` pour définir les propriétés spécifiques au périphérique et au réseau d'une fonction virtuelle. La propriété `unicast-slots` est spécifique au périphérique. Les propriétés `mac-addr`, `alt-mac-addr`, `mtu`, `pvid` et `vid` sont spécifiques au réseau.

Notez que dans le cadre d'une configuration retardée, les propriétés spécifiques au réseau `mac-addr`, `alt-mac-addr` et `mtu` peuvent être uniquement modifiées lorsque la fonction virtuelle est assignée au domaine `primary`.

Les tentatives de modification de ces propriétés échouent lorsque la fonction virtuelle est assignée comme suit :

- Lorsque la fonction virtuelle est affectée à un domaine d'E/S actif : une demande de modification de propriété est rejetée car la modification doit être effectuée lorsque le domaine propriétaire est dans l'état inactif ou lié.
- Lorsque la fonction virtuelle est assignée à un domaine non `primary` et qu'une reconfiguration retardée est en cours : une demande de modification de propriété échoue et un message d'erreur s'affiche.

Les propriétés spécifiques au réseau `pvid` et `vid` peuvent être modifiées sans restrictions.

Création de fonctions Ethernet virtuelles

Cette section décrit la création et la destruction dynamiques de fonctions virtuelles. Si vous ne pouvez pas utiliser les méthodes dynamiques pour exécuter ces actions, lancez une reconfiguration retardée sur le domaine `root` avant de créer ou de détruire des fonctions virtuelles.

▼ Procédure de création d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez plutôt la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

1. Identifiez le périphérique de fonction physique.

```
primary# ldm list-io
```

Notez que le nom de la fonction physique inclut les informations d'emplacement de la carte SR-IOV PCIe ou du périphérique intégré.

2. Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe” à la page 86.](#)

3. Vous pouvez créer une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction Ethernet physique, de manière dynamique ou statique.

Après avoir créé une ou plusieurs fonctions virtuelles, vous pouvez les attribuer à un domaine invité.

■ **Méthode dynamique :**

■ **Pour créer plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique en une seule fois, utilisez la commande suivante :**

```
primary# ldm create-vf -n number | max pf-name
```

Utilisez la commande `ldm create-vf -n max` pour créer en une fois toutes les fonctions virtuelles de cette fonction physique.



Attention - Lorsque votre système utilise une carte Ethernet Intel 10 Gbits, vous pouvez optimiser les performances en ne créant pas plus de 31 fonctions virtuelles à partir de chaque fonction physique.

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

■ **Pour créer une fonction virtuelle à partir d'une fonction physique, utilisez la commande suivante :**

```
ldm create-vf [mac-addr=num] [alt-mac-addr=[auto|num1,[auto|num2,...]]]
[pvid=pvid] [vid=vid1,vid2,...] [mtu=size] [name=value...] pf-name
```

Remarque - Si elle n'est pas explicitement assignée, l'adresse MAC est automatiquement allouée aux périphériques réseau.

Utilisez cette commande pour créer une fonction virtuelle pour cette fonction physique. Vous pouvez également indiquer manuellement les valeurs de propriété Ethernet en fonction de la classe.

Remarque - Parfois, une fonction virtuelle nouvellement créée n'est pas disponible pour une utilisation immédiate, car le SE recherche toujours les périphériques IOV. Utilisez la commande `ldm list-io` pour déterminer si la fonction physique parent et ses fonctions virtuelles enfant ont la valeur INV dans la colonne Statut. Si cette valeur s'affiche, attendez que la sortie `ldm list-io` n'affiche plus la valeur INV dans la colonne Statut (environ 45 secondes) avant d'utiliser cette fonction physique ou l'une de ses fonctions enfant. Si ce statut persiste, cela signifie qu'il y a un problème avec le périphérique.

Le statut de l'appareil pourra être INV immédiatement après une réinitialisation du domaine root (y compris celle du domaine primary) ou immédiatement après avoir utilisé la commande `ldm create-vf` ou `ldm destroy-vf`.

■ **Méthode statique :**

a. **Lancez une reconfiguration retardée.**

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

b. **Vous pouvez créer une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction Ethernet physique.**

Utilisez les mêmes commandes affichées précédemment pour créer les fonctions virtuelles de manière dynamique.

c. **Réinitialisez le domaine root.**

■ **Procédure de réinitialisation du domaine root non-primary :**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

■ **Procédure de réinitialisation du domaine root primary :**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-1 Affichage des informations relatives à la fonction Ethernet physique

Cet exemple affiche des informations sur la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0` :

- Cette fonction physique est issue d'un périphérique réseau NET0 intégré.
- La chaîne IOVNET indique que la fonction physique est un périphérique réseau SR-IOV.

```
primary# ldm list-io
NAME                                TYPE  BUS    DOMAIN  STATUS
----                                -
niu_0                               NIU   niu_0   primary
niu_1                               NIU   niu_1   primary
pci_0                               BUS   pci_0   primary
pci_1                               BUS   pci_1   primary
/SYS/MB/PCIE0                       PCIE  pci_0   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE2                       PCIE  pci_0   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE4                       PCIE  pci_0   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE6                       PCIE  pci_0   primary  EMP
/SYS/MB/PCIE8                       PCIE  pci_0   primary  EMP
/SYS/MB/SASHBA                      PCIE  pci_0   primary  OCC
/SYS/MB/NET0                        PCIE  pci_0   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE1                       PCIE  pci_1   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE3                       PCIE  pci_1   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE5                       PCIE  pci_1   primary  OCC
/SYS/MB/PCIE7                       PCIE  pci_1   primary  EMP
/SYS/MB/PCIE9                       PCIE  pci_1   primary  EMP
/SYS/MB/NET2                        PCIE  pci_1   primary  OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0             PF    pci_0   primary
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1             PF    pci_0   primary
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0            PF    pci_1   primary
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1            PF    pci_1   primary
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0             PF    pci_1   primary
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1             PF    pci_1   primary
```

La commande suivante fournit plus d'informations sur la fonction physique spécifiée. La valeur `maxvfs` indique le nombre maximal de fonctions virtuelles pris en charge par le périphérique.

```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
NAME                                TYPE  BUS    DOMAIN  STATUS
----                                -
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0             PF    pci_0   primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@4/network@0]
maxvfs = 7
```

Exemple 7-2 Création dynamique d'une fonction Ethernet virtuelle sans paramétrage des propriétés facultatives

Cet exemple crée une fonction virtuelle de façon dynamique sans définir de propriété facultative. Dans ce cas, l'adresse MAC des fonctions virtuelles de classe réseau est automatiquement attribuée.

Assurez-vous que la virtualisation d'E/S est activée sur le bus PCIe `pci_0`. Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe”](#) à la page 86.

Vous pouvez ensuite utiliser la commande `ldm create-vf` pour créer la fonction virtuelle à partir de la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0`.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

```
Created new vf: /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

Exemple 7-3 Création dynamique d'une fonction Ethernet virtuelle avec paramétrage des propriétés

Cet exemple crée une fonction virtuelle de façon dynamique tout en définissant la propriété `mac-addr` sur `00:14:2f:f9:14:c0` et la propriété `vid` sur les ID de VLAN 2 et 3.

```
primary# ldm create-vf mac-addr=00:14:2f:f9:14:c0 vid=2,3 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

Exemple 7-4 Création dynamique d'une fonction Ethernet virtuelle possédant deux adresses MAC

Cet exemple crée de façon dynamique une fonction virtuelle possédant deux adresses MAC. Une adresse MAC est automatiquement attribuée, tandis que l'autre est explicitement spécifiée comme `00:14:2f:f9:14:c2`.

```
primary# ldm create-vf alt-mac-addr=auto,00:14:2f:f9:14:c2 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

Exemple 7-5 Création statique d'une fonction virtuelle sans paramétrage des propriétés facultatives

Cet exemple crée une fonction virtuelle de façon statique sans définir de propriété facultative. Dans ce cas, l'adresse MAC des fonctions virtuelles de classe réseau est automatiquement attribuée.

Commencez par démarrer une reconfiguration retardée sur le domaine `primary` et activez la virtualisation d'E/S sur le bus PCIe `pci_0`. Le bus `pci_0` ayant déjà été assigné au domaine root `primary`, vous devez utiliser la commande `ldm set-io` pour activer la virtualisation d'E/S.

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.
```

```
primary# ldm set-io iov=on pci_0
```

Vous pouvez ensuite utiliser la commande `ldm create-vf` pour créer la fonction virtuelle à partir de la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0`.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

```
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
```

```
Created new vf: /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

Pour finir, réinitialisez le domaine root `primary` pour appliquer les modifications.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-6 Création de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet

La commande suivant indique la procédure à suivre pour créer quatre fonctions virtuelles à partir de la fonction physique /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1 :

```
primary# ldm create-vf -n 31 /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF2
...
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF30
```

Notez que la commande `ldm create-vf -n` crée plusieurs fonctions virtuelles définies avec des valeurs de propriété par défaut, le cas échéant. Vous pouvez indiquer plus tard les valeurs de propriété qui ne sont pas définies par défaut à l'aide de la commande `ldm set-io`.

Destruction de fonctions Ethernet virtuelles

Vous pouvez détruire une fonction virtuelle si elle n'est pas affectée à un domaine. Vous pouvez uniquement détruire une fonction virtuelle dans l'ordre inverse de la création en d'autres termes, seule la dernière fonction virtuelle créée peut être détruite. La configuration résultante est validée par le pilote de la fonction physique.

▼ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez plutôt la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

1. **Identifiez le périphérique de fonction physique.**

```
primary# ldm list-io
```

2. **Vous pouvez détruire une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles de manière dynamique ou statique.**

- **Méthode dynamique :**

- **Pour détruire une ou plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique en une seule fois, utilisez la commande suivante :**

```
primary# ldm destroy-vf -n number | max pf-name
```

Utilisez la commande `ldm destroy-vf -n max` pour détruire en une fois toutes les fonctions virtuelles de cette fonction physique.

Si vous indiquez un *nombre* comme argument pour l'option -n, le dernier *nombre* des fonctions virtuelles est détruit. Utilisez cette méthode car elle exécute l'opération en une seule transition d'état de pilote de périphérique de fonction physique.

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

■ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle spécifiée :

```
primary# ldm destroy-vf vf-name
```

En raison de retards du périphérique matériel affecté au SE, la fonction physique affectée et toutes les autres fonctions virtuelles enfant risquent de ne plus être disponibles pour une utilisation immédiate. Utilisez la commande `ldm list-io` pour déterminer si la fonction physique parent et ses fonctions virtuelles enfant ont la valeur INV dans la colonne Statut. Si cette valeur s'affiche, attendez que la sortie `ldm list-io` n'affiche plus INV dans la colonne Statut (environ 45 secondes). A ce moment, vous pouvez utiliser cette fonction physique en toute sécurité, ou n'importe quelle fonction virtuelle enfant. Si ce statut persiste, cela signifie qu'il y a un problème avec le périphérique.

Le statut de l'appareil pourra être INV immédiatement après une réinitialisation du domaine root (y compris celle du domaine primary) ou immédiatement après avoir utilisé la commande `ldm create-vf` ou `ldm destroy-vf`.

■ Méthode statique :

a. Lancez une reconfiguration retardée.

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

b. Vous pouvez détruire une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles.

■ Pour détruire toutes les fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique spécifique en une seule fois, utilisez la commande suivante :

```
primary# ldm destroy-vf -n number | max pf-name
```

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

■ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle spécifiée :

```
primary# ldm destroy-vf vf-name
```

c. Réinitialisez le domaine root.**■ Procédure de réinitialisation du domaine root non-primary :**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

■ Procédure de réinitialisation du domaine root primary :

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-7 Destruction d'une fonction virtuelle Ethernet

Cet exemple illustre la destruction dynamique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0`.

```
primary# ldm destroy-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

L'exemple suivant illustre la destruction statique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` :

```
primary# ldm start-reconf primary  
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.  
All configuration changes for other domains are disabled until the primary  
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain  
will also take effect.
```

```
primary# ldm destroy-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0  
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-8 Destruction de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet

Cet exemple illustre les résultats de la destruction de toutes les fonctions virtuelles de la fonction physique `/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1`. La sortie `ldm list-io` indique que la fonction physique possède sept fonctions virtuelles. La commande `ldm destroy-vf` détruit toutes les fonctions virtuelles et la dernière sortie `ldm list-io` indique qu'il ne reste aucune fonction virtuelle.

```
primary# ldm list-io  
...  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1          PF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF2      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF3      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF4      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF5      VF    pci_1  
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF6      VF    pci_1  
primary# ldm destroy-vf -n max /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1  
primary# ldm list-io
```



```
...
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1          PF      pci_1      ldg1
```

Modification des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet

La commande `ldm set-io vf-name` modifie la configuration en cours d'une fonction virtuelle en modifiant les valeurs des propriétés ou en définissant de nouvelles propriétés. Cette commande permet de modifier à la fois les propriétés propres au réseau et les propriétés spécifiques au périphérique. Pour plus d'informations sur les propriétés spécifiques aux périphériques, reportez-vous à la section [“Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV Ethernet” à la page 101](#).

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez à sa place la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

La commande `ldm set-io` permet de modifier les propriétés suivantes :

- `mac-addr`, `alt-mac-addr`s et `mtu`
Pour modifier ces propriétés de fonction virtuelle, arrêtez le domaine propriétaire de la fonction virtuelle, utilisez la commande `ldm set-io` pour modifier les valeurs de propriétés et démarrez le domaine.
- `pvid` et `vid`
Vous pouvez modifier ces propriétés de façon dynamique alors que les fonctions virtuelles sont assignées à un domaine. Notez qu'une telle modification peut entraîner un changement du trafic réseau d'une fonction virtuelle active ; la définition de la propriété `pvid` permet un VLAN transparent. La configuration de la propriété `vid` de manière à ce qu'elle spécifie des ID de VLAN autorise le trafic VLAN vers les VLAN spécifiés.
- **Propriétés spécifiques aux périphériques**
Utilisez la commande `ldm list-io -d pf-name` pour afficher la liste des propriétés spécifiques au périphérique valides. Vous pouvez modifier ces propriétés pour la fonction physique aussi bien que pour la fonction virtuelle. Vous devez utiliser la méthode statique pour modifier les propriétés spécifiques aux périphériques. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#). Pour plus d'informations sur les propriétés spécifiques aux périphériques, reportez-vous à la section [“Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV Ethernet” à la page 101](#).

▼ Procédure de modification des propriétés de la fonction virtuelle Ethernet SR-IOV

1. Identifiez le périphérique de fonction physique.

```
primary# ldm list-io
```

Notez que le nom de la fonction physique inclut les informations d'emplacement de la carte SR-IOV PCIe ou du périphérique intégré.

2. Modifiez une propriété de fonction virtuelle.

```
ldm set-io name=value [name=value...] vf-name
```

Exemple 7-9 Modification des propriétés de la fonction virtuelle Ethernet

Ces exemples illustrent l'utilisation de la commande `ldm set-io` pour définir les propriétés d'une fonction virtuelle Ethernet.

- L'exemple suivant modifie les propriétés de la fonction virtuelle spécifiée, `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` et indique qu'elle fait partie des ID de VLAN 2, 3 et 4.

```
primary# ldm set-io vid=2,3,4 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

Notez que cette commande modifie de façon dynamique l'association à un VLAN d'une fonction virtuelle. Pour permettre l'utilisation de ces VLAN, les interfaces VLAN dans les domaines d'E/S doivent être configurées à l'aide des commandes de mise en réseau du SE Oracle Solaris appropriées.

- Dans l'exemple suivant, la valeur de la propriété `pvid` est définie sur 2 pour la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0`, ce qui attribue de façon transparente la fonction virtuelle au VLAN 2. C'est-à-dire que la fonction virtuelle ne visualisera aucun trafic VLAN étiqueté.

```
primary# ldm set-io pvid=2 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

- L'exemple suivant affecte trois adresses MAC automatiquement attribuées à une fonction virtuelle. Les adresses alternatives permettent la création de cartes d'interface réseau virtuelles (VNIC) Oracle Solaris 11 venant s'ajouter à une fonction virtuelle. Notez que pour utiliser des VNIC, vous devez exécuter le SE Oracle Solaris 11 dans le domaine.

Remarque - Avant d'exécuter cette commande, arrêtez le domaine propriétaire de la fonction virtuelle.

```
primary# ldm set-io alt-mac-addr=auto,auto,auto /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

- Dans l'exemple suivant, la propriété spécifique au périphérique `unicast-slots` est définie sur 12 pour la fonction virtuelle spécifiée. Pour identifier les propriétés spécifiques au périphérique valides pour une fonction physique, utilisez la commande `ldm list-io -d pf-name`.

```
primary# ldm set-io unicast-slots=12 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

All configuration changes for other domains are disabled until the primary

domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain will also take effect.

Ajout et suppression de fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet sur des domaines d'E/S

▼ Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet à un domaine d'E/S

Si vous ne pouvez pas supprimer la fonction virtuelle de façon dynamique, utilisez la méthode statique. Voir la section “[SR-IOV statique](#)” à la page 82.

1. Identifiez la fonction virtuelle que vous voulez ajouter à un domaine d'E/S.

```
primary# ldm list-io
```

2. Ajoutez une fonction virtuelle de manière dynamique ou statique.

■ Procédure d'ajout dynamique d'une fonction virtuelle :

```
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *domain-name* représente le nom du domaine auquel vous ajoutez la fonction virtuelle.

Le nom du chemin d'accès du périphérique de la fonction virtuelle dans le domaine est le chemin indiqué dans la sortie `list-io -l`.

■ Procédure d'ajout statique d'une fonction virtuelle :

a. Lancez une reconfiguration retardée, puis ajoutez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *domain-name* représente le nom du domaine auquel vous ajoutez la fonction virtuelle. L'invité spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

Le nom du chemin d'accès du périphérique de la fonction virtuelle dans le domaine est le chemin indiqué dans la sortie `list-io -l`.

b. Réinitialisez le domaine root.

- **Procédure de réinitialisation du domaine root non-primary :**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

- **Procédure de réinitialisation du domaine root primary :**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-10 Ajout d'une fonction virtuelle Ethernet

Cet exemple illustre l'ajout dynamique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
```

Si vous ne pouvez pas ajouter la fonction virtuelle de manière dynamique, utilisez la méthode statique :

```
primary# ldm stop-domain ldg1
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
primary# ldm start-domain ldg1
```

▼ Procédure de suppression d'une fonction virtuelle SR-IOV Ethernet d'un domaine d'E/S

Si vous ne pouvez pas supprimer la fonction virtuelle de façon dynamique, utilisez la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).



Attention - Avant de supprimer la fonction virtuelle du domaine, assurez-vous qu'elle n'est pas indispensable à l'initialisation du domaine.

1. **Identifiez la fonction virtuelle que vous souhaitez supprimer d'un domaine d'E/S.**

```
primary# ldm list-io
```

2. **Suppression d'une fonction virtuelle de manière dynamique ou statique.**

- **Procédure de suppression dynamique d'une fonction virtuelle :**

```
primary# ldm remove-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme du périphérique. *domain-name* représente le nom du domaine dans lequel vous souhaitez supprimer la fonction virtuelle.

- **Procédure de suppression statique d'une fonction virtuelle :**

a. Arrêtez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm stop-domain domain-name
```

b. Supprimez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm remove-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme du périphérique. *domain-name* représente le nom du domaine dans lequel vous souhaitez supprimer la fonction virtuelle. L'invité spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

c. Démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start-domain domain-name
```

Exemple 7-11 Suppression dynamique d'une fonction virtuelle Ethernet

Ce exemple illustre la suppression dynamique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` du domaine `ldg1`.

```
primary# ldm remove-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
```

Si la commande s'exécute correctement, la fonction virtuelle est supprimée du domaine `ldg1`. Lorsque `ldg1` est redémarré, la fonction virtuelle spécifiée n'apparaît plus dans le domaine.

Si vous ne pouvez pas retirer la fonction virtuelle de manière dynamique, utilisez la méthode statique :

```
primary# ldm stop-domain ldg1
primary# ldm remove-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
primary# ldm start-domain ldg1
```

Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV Ethernet

Cette section décrit quelques-unes des rubriques avancées relatives à l'utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV.

Configuration réseau avancée pour les fonctions virtuelles

Lorsque vous utilisez des fonctions virtuelles SR-IOV, tenez compte des problèmes suivants :

- Les fonctions virtuelles SR-IOV peuvent uniquement utiliser les adresses MAC affectées par Logical Domains Manager. Si vous utilisez d'autres commandes réseau du SE Oracle

Solaris pour modifier l'adresse MAC du domaine d'E/S, les commandes risquent d'échouer ou de ne pas fonctionner correctement.

- A l'heure actuelle, le groupement de liaisons des fonctions virtuelles réseau SR-IOV dans le domaine d'E/S n'est pas prise en charge. Si vous tentez de créer un groupement de liaisons, il risque de ne pas fonctionner comme prévu.
- Vous pouvez créer des services d'E/S virtuels et les affecter à des domaines d'E/S. Ces services d'E/S virtuels peuvent être créés sur la fonction physique même à partir de laquelle les fonctions virtuelles sont créées. Par exemple, vous pouvez utiliser un périphérique réseau 1 Gbit/s intégré (`net0` ou `igb0`) en tant que périphérique backend réseau pour un commutateur virtuel et créer statistiquement des fonctions virtuelles à partir de ce même périphérique de fonction physique.

Initialisation d'un domaine d'E/S à l'aide d'une fonction virtuelle SR-IOV

Une fonction virtuelle SR-IOV offre le même type de fonctionnalité que n'importe quel autre périphérique PCIe, notamment la possibilité d'utiliser une fonction virtuelle en tant que périphérique d'initialisation d'un domaine logique. Une fonction virtuelle de réseau par exemple peut être utilisée pour lancer l'initialisation via le réseau afin d'installer le SE Oracle Solaris dans un domaine d'E/S.

Remarque - Lorsque vous initialisez le SE Oracle Solaris à partir d'un périphérique de fonction virtuelle, assurez-vous que le SE Oracle Solaris en cours de chargement prend en charge les périphériques de fonction virtuelle. Si c'est le cas, vous pouvez poursuivre l'installation comme prévu.

Propriétés SR-IOV spécifiques aux périphériques

Les pilotes de périphérique d'une fonction physique SR-IOV peuvent exporter des propriétés spécifiques aux périphériques. Celles-ci peuvent être utilisées pour régler l'allocation des ressources de la fonction physique ainsi que celle de ses fonctions virtuelles. Pour plus d'informations sur les propriétés, reportez-vous à la page de manuel relative au pilote de la fonction physique, comme par exemple les pages de manuel [igb\(7D\)](#) et [ixgbe\(7D\)](#).

La commande `ldm list-io -d` affiche les propriétés spécifiques au périphérique exportées par le pilote de périphérique de la fonction physique spécifiée. Les informations de chaque propriété incluent un nom, une description succincte, une valeur par défaut, des valeurs maximales et un ou plusieurs des indicateurs suivants :

P	Concerne une fonction physique

V	Concerne une fonction virtuelle
R	Paramètre en lecture seule ou à caractère informatif uniquement

```
primary# ldm list-io -d pf-name
```

Utilisez la commande `ldm create-vf` ou la commande `ldm set-io` pour définir les propriétés de lecture-écriture d'une fonction physique ou virtuelle. Notez que pour définir une propriété spécifique au périphérique, vous devez utiliser la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

L'exemple suivant montre les propriétés spécifiques au périphérique exportées par le périphérique SR-IOV Intel 1Gbit/s intégré :

```
primary# ldm list-io -d /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
Device-specific Parameters
-----
max-config-vfs
  Flags = PR
  Default = 7
  Descr = Max number of configurable VFs
max-vf-mtu
  Flags = VR
  Default = 9216
  Descr = Max MTU supported for a VF
max-vlans
  Flags = VR
  Default = 32
  Descr = Max number of VLAN filters supported
pvid-exclusive
  Flags = VR
  Default = 1
  Descr = Exclusive configuration of pvid required
unicast-slots
  Flags = PV
  Default = 0 Min = 0 Max = 24
  Descr = Number of unicast mac-address slots
```

Dans l'exemple suivant, la propriété `unicast-slots` est définie sur 8 :

```
primary# ldm create-vf unicast-slots=8 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

Création de cartes d'interface réseau virtuelles (VNIC) sur des fonctions virtuelles SR-IOV

La création de VNIC Oracle Solaris 11 est prise en charge sur les fonctions virtuelles SR-IOV. Cependant, le nombre de VNIC pris en charge est limité au nombre d'adresses MAC alternatives (propriété `alt-mac-addr`s) attribuées à la fonction virtuelle. Veillez à affecter un

nombre suffisant d'adresses MAC alternatives lorsque vous utilisez des VNIC sur la fonction virtuelle. Utilisez la commande `ldm create-vf` ou la commande `ldm set-io` pour définir les adresses MAC alternatives à l'aide de la propriété `alt-mac-addr`.

L'exemple suivant illustre la création de quatre cartes d'interface réseau virtuelles sur une fonction virtuelle SR-IOV. La première commande affecte des adresses MAC alternatives au périphérique de fonction virtuelle. Cette commande utilise la méthode d'allocation automatique pour allouer quatre adresses MAC alternatives au périphérique de fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` :

```
primary# ldm set-io alt-mac-addr=auto,auto,auto,auto /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

La commande suivante démarre le domaine d'E/S `ldg1`. Étant donné que la propriété `auto-boot?` a pour valeur `true` dans cet exemple, le SE Oracle Solaris 11 est également initialisé dans le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start ldg1
```

La commande suivante utilise la commande `dladm` d'Oracle Solaris 11 dans le domaine invité pour afficher la fonction virtuelle possédant des adresses MAC alternatives. Cette sortie indique que la fonction virtuelle `net30` possède quatre adresses MAC alternatives.

```
guest# dladm show-phys -m
LINK          SLOT  ADDRESS              INUSE CLIENT
net0           primary 0:14:4f:fa:b4:d1    yes  net0
net25           primary 0:14:4f:fa:c9:eb    no   --
net30           primary 0:14:4f:fb:de:4c    no   --
               1       0:14:4f:f9:e8:73    no   --
               2       0:14:4f:f8:21:58    no   --
               3       0:14:4f:fa:9d:92    no   --
               4       0:14:4f:f9:8f:1d    no   --
```

Les commandes suivantes créent quatre cartes VNIC. Notez que toute tentative de créer plus de carte d'interface réseau virtuelles que spécifié en ayant recours à des adresses MAC alternatives est vouée à l'échec.

```
guest# dladm create-vnic -l net30 vnic0
guest# dladm create-vnic -l net30 vnic1
guest# dladm create-vnic -l net30 vnic2
guest# dladm create-vnic -l net30 vnic3
guest# dladm show-link
LINK          CLASS  MTU   STATE  OVER
net0           phys  1500  up     --
net25           phys  1500  up     --
net30           phys  1500  up     --
vnic0          vnic  1500  up     net30
vnic1          vnic  1500  up     net30
vnic2          vnic  1500  up     net30
vnic3          vnic  1500  up     net30
```


Utilisation d'une fonction virtuelle SR-IOV pour créer un domaine d'E/S

La procédure suivante décrit la création d'un domaine d'E/S incluant des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe.

▼ Procédure de création d'un domaine d'E/S par affectation d'une fonction virtuelle SR-IOV

Planifiez à l'avance le nombre de réinitialisations du domaine root pour réduire les indisponibilités.

Avant de commencer

Avant de commencer, assurez-vous que vous avez activé la virtualisation d'E/S pour le bus PCIe qui est le parent de la fonction physique à partir de laquelle vous créez des fonctions virtuelles. Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe” à la page 86](#).

1. **Identifiez une fonction physique SR-IOV à partager avec un domaine d'E/S utilisant la fonctionnalité SR-IOV.**

```
primary# ldm list-io
```

2. **Créez une ou plusieurs fonctions virtuelles pour la fonction physique.**

```
primary# ldm create-vf pf-name
```

Vous pouvez exécuter cette commande pour chaque fonction virtuelle que vous souhaitez créer. Vous pouvez également utiliser l'option -n pour créer plusieurs fonctions virtuelles à partir de la même fonction physique d'une seule commande. Reportez-vous aux pages de manuel [Exemple 7-6, “Création de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet”](#) et [ldm\(1M\)](#).

Remarque - Cette commande échoue si d'autres fonctions virtuelles ont déjà été créées à partir de la fonction physique associée et si l'une de ces fonctions virtuelles est liée à un autre domaine.

3. **Affichez la liste des fonctions virtuelles disponibles sur le domaine root.**

```
primary# ldm list-io
```

4. **Assignez la fonction virtuelle créée à l'[Étape 2](#) à son domaine d'E/S cible.**

```
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

Remarque - Si le SE du domaine d'E/S cible ne prend pas en charge la méthode SR-IOV dynamique, utilisez la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82.](#)

5. Vérifiez que la fonction virtuelle est disponible sur le domaine d'E/S.

La commande Oracle Solaris 11 suivante affiche la disponibilité de la fonction virtuelle :

```
guest# dladm show-phys
```

Exemple 7-12 Création dynamique d'un domaine d'E/S par assignation d'une fonction virtuelle SR-IOV

L'exemple suivant illustre la création dynamique d'une fonction virtuelle, `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0`, pour une fonction physique, `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0`, et l'assignation de la fonction virtuelle au domaine d'E/S `ldg1`.

Cet exemple suppose les circonstances suivantes :

- Le SE du domaine `primary` prend en charge les opérations SR-IOV dynamiques
- Le bus `pci_0` est assigné au domaine `primary` et a été initialisé pour les opérations de virtualisation d'E/S
- La fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0` appartient au bus `pci_0`
- La fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0` ne comporte pas de fonctions virtuelles assignées à des domaines
- Le domaine `ldg1` est actif et initialisé et son SE prend en charge les opérations SR-IOV dynamiques

Créez la fonction virtuelle à partir de la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0`.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
```

Ajoutez la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
```

La commande suivante indique que la fonction virtuelle a été ajoutée au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	----	-----	-----
niu_0	NIU	niu_0	primary	
niu_1	NIU	niu_1	primary	
pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
pci_1	BUS	pci_1	primary	
/SYS/MB/PCIE0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE2	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE4	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE6	PCIE	pci_0	primary	EMP

/SYS/MB/PCIE8	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE1	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE3	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE5	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE7	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE9	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0	VF	pci_0	ldg1	

Exemple 7-13 Création statique d'un domaine d'E/S par assignation d'une fonction virtuelle SR-IOV

L'exemple statique suivant illustre la création d'une fonction virtuelle, /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0, pour une fonction physique, /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0, et l'assignation de la fonction virtuelle au domaine ldg1.

Cet exemple suppose les circonstances suivantes :

- Le SE du domaine primary ne prend pas en charge les opérations SR-IOV dynamiques
- Le bus pci_0 est assigné au domaine primary et n'a pas été initialisé pour les opérations de virtualisation d'E/S.
- La fonction physique /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0 appartient au bus pci_0
- La fonction physique /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0 ne comporte pas de fonctions virtuelles assignées à des domaines
- Le domaine ldg1 est actif et initialisé et son SE ne prend pas en charge les opérations SR-IOV dynamiques
- La propriété auto-boot? du domaine ldg1 est définie sur true, de sorte que le domaine est automatiquement initialisé lors du démarrage du domaine

Démarrez d'abord une reconfiguration retardée sur le domaine primary, activez la virtualisation d'E/S et créez la fonction virtuelle à partir de la fonction physique /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.

primary# ldm set-io iov=on pci_0
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
```

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

Created new vf: /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0

Ensuite, arrêtez le domaine primary.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Arrêtez le domaine ldg1, ajoutez la fonction virtuelle et démarrez le domaine.

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0 ldg1
primary# ldm start ldg1
```

La commande suivante indique que la fonction virtuelle a été ajoutée au domaine ldg1.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	----	-----	-----
niu_0	NIU	niu_0	primary	
niu_1	NIU	niu_1	primary	
pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
pci_1	BUS	pci_1	primary	
/SYS/MB/PCIE0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE2	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE4	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE6	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE8	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE1	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE3	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE5	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE7	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE9	PCIE	pci_1	primary	EMP
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_1	primary	OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_1	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0	VF	pci_0	ldg1	

Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV InfiniBand

Seule la fonction SR-IOV statique est prise en charge pour les périphériques SR-IOV InfiniBand.

Pour réduire les indisponibilités, exécutez l'ensemble des commandes SR-IOV en tant que groupe pendant que le domaine root est en reconfiguration retardée ou qu'un domaine invité est arrêté. Les commandes SR-IOV restreintes de cette manière sont les suivantes : `ldm create-vf`, `ldm destroy-vf`, `ldm add-io` et `ldm remove-io`.

En règle générale, les fonctions virtuelles sont assignées à plusieurs domaines invités. Une réinitialisation du domaine root affecte tous les domaines invités auxquels les fonctions virtuelles du domaine root ont été assignées.

Etant donné qu'une fonction virtuelle InfiniBand inutilisée mobilise peu de temps système, vous pouvez éviter les périodes d'indisponibilité en créant les fonctions virtuelles nécessaires au préalable, même si elles ne sont pas immédiatement utilisées.

Configuration matérielle requise pour SR-IOV InfiniBand

Pour plus d'informations sur le matériel InfiniBand SR-IOV PCIe requis, reportez-vous à la section [“Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV”](#) à la page 78.

Pour la prise en charge de SR-IOV InfiniBand, le domaine root doit exécuter au moins le système d'exploitation Oracle Solaris 11.1 SRU 10. Les domaines d'E/S peuvent exécuter au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 10.

Création et destruction de fonctions virtuelles InfiniBand

▼ Procédure de création d'une fonction virtuelle InfiniBand

Cette procédure indique comment créer une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand.

1. Lancez une reconfiguration retardée sur le domaine root.

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

2. Activez la virtualisation d'E/S en définissant `iov=on`.

Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

```
primary# ldm set-io iov=on bus
```

3. Créez une ou plusieurs fonctions virtuelles associées aux fonctions physiques issues de ce domaine root.

```
primary# ldm create-vf pf-name
```

Vous pouvez exécuter cette commande pour chaque fonction virtuelle que vous souhaitez créer. Vous pouvez également utiliser l'option `-n` pour créer plusieurs fonctions virtuelles à partir de la même fonction physique d'une seule commande. Reportez-vous aux pages de manuel [Exemple 7-6, “Création de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet”](#) et `ldm(1M)`.

4. Réinitialisez le domaine root.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

■ Réinitialisation du domaine root s'il est différent de primary.

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

■ Réinitialisation du domaine root primary.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-14 Création d'une fonction virtuelle InfiniBand

L'exemple suivant affiche des informations sur la fonction physique `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0` :

- Cette fonction physique se trouve dans l'emplacement PCIe 4.
- La chaîne IOVIB indique que la fonction physique est un périphérique SR-IOV InfiniBand.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
pci_0	BUS	pci_0	primary	
niu_0	NIU	niu_0	primary	
/SYS/MB/RISER0/PCIE0	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/RISER1/PCIE1	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/RISER2/PCIE2	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/RISER0/PCIE3	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/RISER1/PCIE4	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/RISER2/PCIE5	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/SASHBA1	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	

La commande suivante fournit plus d'informations sur la fonction physique spécifiée. La valeur `maxvfs` indique le nombre maximal de fonctions virtuelles prises en charge par le périphérique.

```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
NAME                                TYPE  BUS    DOMAIN  STATUS
----                                -
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0     PF    pci_0  primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0]
    maxvfs = 64
```

L'exemple suivant indique comment créer une fonction virtuelle statique. Lancez tout d'abord une reconfiguration retardée sur le domaine `primary` et activez la virtualisation d'E/S sur le bus PCIe `pci_0`. Etant donné que le bus `pci_0` a déjà été assigné au domaine root `primary`, vous devez utiliser la commande `ldm set-io` pour activer la virtualisation d'E/S.

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.
```

```
primary# ldm set-io iov=on pci_0
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
```

Vous pouvez ensuite utiliser la commande `ldm create-vf` pour créer une fonction virtuelle à partir de la fonction physique `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0`.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
Created new vf: /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0
```

Notez que vous pouvez créer plusieurs fonctions virtuelles au cours d'une même reconfiguration retardée. La commande suivante crée une deuxième fonction virtuelle :

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
Created new vf: /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1
```

Pour finir, réinitialisez le domaine root `primary` pour appliquer les modifications.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
Shutdown started.

Changing to init state 6 - please wait
```

...

▼ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle InfiniBand

Cette procédure indique comment détruire une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand.

Vous pouvez détruire une fonction virtuelle si elle n'est pas affectée à un domaine. Vous pouvez uniquement détruire une fonction virtuelle dans l'ordre inverse de la création en d'autres termes, seule la dernière fonction virtuelle créée peut être détruite. La configuration résultante est validée par le pilote de la fonction physique.

1. Lancez une reconfiguration retardée sur le domaine root.

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

2. Détruisez une ou plusieurs des fonctions virtuelles associées aux fonctions physiques issues de ce domaine root.

```
primary# ldm destroy-vf vf-name
```

Vous pouvez exécuter cette commande pour chaque fonction virtuelle que vous souhaitez détruire. Vous pouvez également utiliser l'option `-n` pour détruire plusieurs fonctions virtuelles à partir de la même fonction physique d'une seule commande. Reportez-vous aux pages de manuel [Exemple 7-8, “Destruction de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet”](#) et [ldm\(1M\)](#).

3. Réinitialisez le domaine root.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

■ Réinitialisation du domaine root s'il est différent de primary.

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

■ Réinitialisation du domaine root primary.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-15 Destruction d'une fonction virtuelle InfiniBand

L'exemple suivant illustre la destruction de la fonction virtuelle InfiniBand statique `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1`.

La commande `ldm list-io` affiche des informations sur les bus, les fonctions physiques et les fonctions virtuelles.

```
primary# ldm list-io
```


NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	----	-----	-----
pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0	PF	pci_0	primary	
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0	VF	pci_0		
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1	VF	pci_0		

La commande `ldm list-io -l` permet d'obtenir des informations supplémentaires sur la fonction physique et les fonctions virtuelles associées.

```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
NAME                                     TYPE  BUS    DOMAIN STATUS
----                                     -
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0         PF    pci_0  primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0]
    maxvfs = 64
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0     VF    pci_0
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,1]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1     VF    pci_0
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,2]
```

Vous pouvez uniquement détruire une fonction virtuelle si elle n'est pas assignée à un domaine. La colonne DOMAIN de la sortie `ldm list-io -l` affiche le nom de tous les domaines auxquels une fonction virtuelle est affectée. De plus, les fonctions virtuelles doivent être détruites dans l'ordre inverse de leur création. Par conséquent, dans cet exemple, vous devez détruire la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1` avant de pouvoir détruire la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0`.

Après avoir identifié la fonction virtuelle appropriée, vous pouvez la détruire. Commencez par lancer une reconfiguration retardée.

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.
```

```
primary# ldm destroy-vf /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
```

Vous pouvez exécuter plusieurs commandes `ldm destroy-vf` dans le cadre d'une reconfiguration retardée. Par conséquent, vous pourriez également détruire la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0`.

Pour finir, réinitialisez le domaine root primary pour appliquer les modifications.

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

```
Shutdown started.  
  
Changing to init state 6 - please wait  
...
```

Ajout et suppression de fonctions virtuelles InfiniBand sur des domaines d'E/S

▼ Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle InfiniBand à un domaine d'E/S

Cette procédure indique comment ajouter une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand à un domaine d'E/S.

1. Arrêtez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm stop-domain domain-name
```

2. Ajoutez une ou plusieurs fonctions virtuelles au domaine d'E/S.

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *domain-name* représente le nom du domaine auquel vous ajoutez la fonction virtuelle. Le domaine d'E/S spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

```
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

3. Démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start-domain domain-name
```

Exemple 7-16 Ajout d'une fonction virtuelle InfiniBand

L'exemple suivant indique comment ajouter la fonction virtuelle /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2 au domaine d'E/S iodom1.

Commencez par identifier la fonction virtuelle à assigner.

```
primary# ldm list-io  
NAME                                     TYPE  BUS      DOMAIN STATUS  
----                                     -
```

pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0	PF	pci_0	primary	
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0	VF	pci_0		
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1	VF	pci_0		
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2	VF	pci_0		

```
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3      VF      pci_0
```

Pour ajouter une fonction virtuelle à un domaine d'E/S, celle-ci ne doit pas être assignée. La colonne DOMAIN indique le nom du domaine auquel la fonction virtuelle est assignée. Dans ce cas, /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2 n'est assigné à aucun domaine.

Pour ajouter une fonction virtuelle à un domaine, le domaine doit être inactif ou lié.

```
primary# ldm list-domain
NAME          STATE      FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  NORM  UPTIME
primary       active    -n-cv-  UART   32    64G    0.2%  0.2%  56m
iodom1        active    -n- - -  5000    8     8G    33%   33%  25m
```

La sortie `ldm list-domain` montre que le domaine d'E/S `iodom1` est actif et qu'il doit donc être arrêté.

```
primary# ldm stop iodom1
LDom iodom1 stopped
primary# ldm list-domain
NAME          STATE      FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  NORM  UPTIME
primary       active    -n-cv-  UART   32    64G    0.0%  0.0%  57m
iodom1        bound     - - - -  5000    8     8G
```

Vous pouvez à présent ajouter la fonction virtuelle au domaine d'E/S.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2 iodom1
primary# ldm list-io
...
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2      VF      pci_0      iodom1
```

Notez que vous pouvez ajouter plusieurs fonctions virtuelles pendant l'arrêt d'un domaine d'E/S. Par exemple, vous pouvez ajouter d'autres fonctions virtuelles non assignées telles que /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3 à `iodom1`. Une fois que vous avez ajouté les fonctions virtuelles, vous pouvez redémarrer le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start iodom1
LDom iodom1 started
primary# ldm list-domain
NAME          STATE      FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  NORM  UPTIME
primary       active    -n-cv-  UART   32    64G    1.0%  1.0%  1h 18m
iodom1        active    -n- - -  5000    8     8G    36%   36%  1m
```

▼ Procédure de suppression d'une fonction virtuelle InfiniBand d'un domaine d'E/S

Cette procédure indique comment supprimer une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand d'un domaine d'E/S.

1. Arrêtez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm stop-domain domain-name
```

2. Retirez une ou plusieurs fonctions virtuelles du domaine d'E/S.

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme du périphérique. *domain-name* représente le nom du domaine dans lequel vous souhaitez supprimer la fonction virtuelle. Le domaine d'E/S spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

Remarque - Avant de supprimer la fonction virtuelle du domaine d'E/S, assurez-vous qu'elle n'est pas indispensable à l'initialisation du domaine.

```
primary# ldm remove-io vf-name domain-name
```

3. Démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start-domain domain-name
```

Exemple 7-17 Suppression d'une fonction virtuelle InfiniBand

L'exemple suivant illustre la suppression de la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2` du domaine d'E/S `iodom1`.

Commencez par identifier les fonctions virtuelles à supprimer.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	----	-----	-----
pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0	PF	pci_0	primary	
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0	VF	pci_0		
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1	VF	pci_0		
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2	VF	pci_0	iodom1	
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3	VF	pci_0	iodom1	

La colonne DOMAIN indique le nom du domaine auquel la fonction virtuelle est assignée. La fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2` est assignée à `iodom1`.

Vous pouvez uniquement supprimer une fonction virtuelle d'un domaine d'E/S si celui-ci présente l'état inactif ou lié. Utilisez la commande `ldm list-domain` pour déterminer l'état du domaine.

```
primary# ldm list-domain
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	NORM	UPTIME
primary	active	-n-cv-	UART	32	64G	0.3%	0.3%	29m
iodom1	active	-n----	5000	8	8G	17%	17%	11m

Dans ce cas, le domaine `iodom1` est actif et doit donc être arrêté.

```
primary# ldm stop iodom1
LDM iodom1 stopped
primary# ldm list-domain
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	NORM	UPTIME
primary	active	-n-cv-	UART	32	64G	0.0%	0.0%	31m
iodom1	bound	-----	5000	8	8G			

Vous pouvez à présent supprimer la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2` de `iodom1`.

```
primary# ldm remove-io /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2 iodom1
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	---	-----	-----
...				
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2	VF	pci_0		
...				

Notez que la colonne `DOMAIN` de la fonction virtuelle est maintenant vide.

Vous pouvez supprimer plusieurs fonctions virtuelles lorsqu'un domaine d'E/S est arrêté.

Dans cet exemple, vous pourriez également supprimer la fonction virtuelle `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3`. Une fois que vous avez supprimé les fonctions virtuelles, vous pouvez redémarrer le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start iodom1
LDM iodom1 started
primary# ldm list-domain
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	NORM	UPTIME
primary	active	-n-cv-	UART	32	64G	0.3%	0.3%	39m
iodom1	active	-n----	5000	8	8G	9.4%	9.4%	5s

Ajout et suppression de fonctions virtuelles InfiniBand de domaines root

▼ Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle InfiniBand à un domaine root

Cette procédure indique comment ajouter une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand à un domaine root.

1. Lancez une reconfiguration retardée.

```
primary# ldm start-reconf root-domain
```

2. Ajoutez une ou plusieurs fonctions virtuelles au domaine root.

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *root-domain-name* spécifie le nom du domaine root duquel vous supprimez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm add-io vf-name root-domain-name
```

3. Réinitialisez le domaine root.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

- **Réinitialisation du domaine root s'il est différent de primary.**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain-name
```

- **Réinitialisation du domaine root primary.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

▼ **Procédure de suppression d'une fonction virtuelle InfiniBand d'un domaine root**

Cette procédure indique comment supprimer une fonction virtuelle SR-IOV InfiniBand d'un domaine root.

1. Lancez une reconfiguration retardée.

```
primary# ldm start-reconf root-domain
```

2. Supprimez une ou plusieurs fonctions virtuelles du domaine root.

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *root-domain-name* spécifie le nom du domaine root duquel vous supprimez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm remove-io vf-name root-domain-name
```

3. Réinitialisez le domaine root.

Exécutez l'une des commandes suivantes :

- **Réinitialisation du domaine root s'il est différent de primary.**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain-name
```

- **Réinitialisation du domaine root primary.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV InfiniBand

Cette section indique comment identifier les fonctions physiques et virtuelles InfiniBand et mettre en corrélation les vues Oracle Solaris et Logical Domains Manager des fonctions physiques et virtuelles InfiniBand.

Liste des fonctions virtuelles SR-IOV InfiniBand

L'exemple suivant illustre différentes manières d'afficher les informations relatives à la fonction physique `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0`. La présence de la chaîne `IOVIB` dans le nom de fonction physique indique qu'il s'agit d'un périphérique SR-IOV InfiniBand.

```
primary# ldm list-io
NAME                                     TYPE  BUS    DOMAIN  STATUS
----
pci_0                                  BUS   pci_0  primary IOV
niu_0                                  NIU   niu_0  primary
/SYS/MB/RISER0/PCIE0                   PCIE  pci_0  primary EMP
/SYS/MB/RISER1/PCIE1                   PCIE  pci_0  primary EMP
/SYS/MB/RISER2/PCIE2                   PCIE  pci_0  primary EMP
/SYS/MB/RISER0/PCIE3                   PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/RISER1/PCIE4                   PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/RISER2/PCIE5                   PCIE  pci_0  primary EMP
/SYS/MB/SASHBA0                        PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/SASHBA1                        PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/NET0                           PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/NET2                           PCIE  pci_0  primary OCC
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0         PF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0         PF    pci_0  primary
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0                PF    pci_0  primary
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1                PF    pci_0  primary
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0                PF    pci_0  primary
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1                PF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0.VF0     VF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0.VF1     VF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0.VF2     VF    pci_0  iodom1
/SYS/MB/RISER0/PCIE3/IOVIB.PF0.VF3     VF    pci_0  iodom1
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0     VF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1     VF    pci_0  primary
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2     VF    pci_0  iodom1
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3     VF    pci_0  iodom1
```

La commande `ldm list-io -l` fournit des informations plus détaillées sur le périphérique de fonction physique spécifié, `/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0`. La valeur `maxvfs` indique que le nombre maximal de fonctions virtuelles pris en charge par le périphérique physique est 64. Pour chaque fonction virtuelle associée à la fonction physique, la sortie affiche ce qui suit :

- Nom de fonction
- Type de fonction

- Nom de bus
- Nom de domaine
- Etat facultatif de la fonction
- Chemin de périphérique

Cette sortie, `ldm list-io -l`, montre que VF0 et VF1 sont assignés au domaine primary et que VF2 et VF3 sont assignés au domaine d'E/S iodom1.

```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
NAME                                     TYPE  BUS      DOMAIN  STATUS
----
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0         PF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0]
    maxvfs = 64
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0     VF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,1]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1     VF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,2]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2     VF    pci_0    iodom1
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,3]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3     VF    pci_0    iodom1
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,4]
```

Identification des fonctions SR-IOV InfiniBand

Cette section indique comment identifier les périphériques SR-IOV InfiniBand.

Servez-vous de la commande `ldm list-io -l` pour afficher le nom du chemin d'accès de périphérique Oracle Solaris associé à chaque fonction physique et virtuelle.

```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0
NAME                                     TYPE  BUS      DOMAIN  STATUS
----
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0         PF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0]
    maxvfs = 64
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF0     VF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,1]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF1     VF    pci_0    primary
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,2]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF2     VF    pci_0    iodom1
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,3]
/SYS/MB/RISER1/PCIE4/IOVIB.PF0.VF3     VF    pci_0    iodom1
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0,4]
```

Exécutez la commande `ldm show-phys -L` pour faire correspondre chaque instance IPoIB (IP over InfiniBand) à sa carte physique. Par exemple, la commande suivante met en évidence les instances IPoIB qui utilisent la carte se trouvant dans l'emplacement PCIE4, qui est la même carte que celle de l'exemple `ldm list-io -l` ci-dessus.


```
primary# dladm show-phys -L | grep PCIE4
net5          ibp0          PCIE4/PORT1
net6          ibp1          PCIE4/PORT2
net19         ibp8          PCIE4/PORT1
net9          ibp9          PCIE4/PORT2
net18         ibp4          PCIE4/PORT1
net11         ibp5          PCIE4/PORT2
```

Chaque adaptateur de canal hôte (HCA, Host Channel Adapter) InfiniBand possède un ID unique, appelé GUID. Chaque port possède également un GUID (en général, un HCA est doté de deux ports). Un GUID de HCA InfiniBand identifie l'adaptateur de façon unique. Les GUID des ports identifient chaque port de HCA de façon unique et jouent un rôle semblable à celui de l'adresse MAC d'un périphérique réseau. Ces GUID à 16 chiffres sont utilisés par les outils de gestion et de diagnostic InfiniBand.

Exécutez la commande `dladm show-ib` pour obtenir les informations de GUID des périphériques SR-IOV InfiniBand. Les fonctions physiques et virtuelles d'un même périphérique ont des valeurs de GUID de HCA proches. Le 11e chiffre hexadécimal du GUID de HCA indique la relation entre une fonction physique et ses fonctions virtuelles. Notez que les zéros de tête sont supprimés dans les colonnes HCAGUID et PORTGUID.

Par exemple, la fonction physique PF0 est accompagnée de deux fonctions virtuelles, VF0 et VF1, qui sont affectées au domaine primary. Le 11e chiffre hexadécimal de chaque fonction virtuelle est incrémenté de un par rapport à celui de la fonction physique correspondante. Ainsi, si le GUID de PF0 est 8, les GUID de VF0 et de VF1 sont respectivement 9 et A.

La sortie de la commande `dladm show-ib` ci-après indique que les liens net5 et net6 appartiennent à la fonction physique PF0. Les liens net19 et net9 appartiennent à VF0 du même périphérique tandis que net18 et net11 appartiennent à VF1.

```
primary# dladm show-ib
LINK          HCAGUID          PORTGUID          PORT STATE  PKEYS
net6          21280001A17F56  21280001A17F58  2    up     FFFF
net5          21280001A17F56  21280001A17F57  1    up     FFFF
net19         21290001A17F56  140500000000001  1    up     FFFF
net9          21290001A17F56  140500000000008  2    up     FFFF
net18         212A0001A17F56  140500000000002  1    up     FFFF
net11         212A0001A17F56  140500000000009  2    up     FFFF
```

Le périphérique de la sortie `dladm show-phys` suivante indique la relation entre les liens et les périphériques de port InfiniBand sous-jacents (ibpX).

```
primary# dladm show-phys
LINK          MEDIA          STATE    SPEED  DUPLEX  DEVICE
...
net6          Infiniband    up       32000  unknown ibp1
net5          Infiniband    up       32000  unknown ibp0
net19         Infiniband    up       32000  unknown ibp8
net9          Infiniband    up       32000  unknown ibp9
net18         Infiniband    up       32000  unknown ibp4
net11         Infiniband    up       32000  unknown ibp5
```

Exécutez la commande `ls -l` pour afficher les chemins d'accès de périphérique des ports InfiniBand (IB port). Un périphérique IB port est subordonné à un chemin d'accès de périphérique visible dans la sortie de la commande `ldm list-io -l`. Une fonction physique possède une adresse d'unité en une partie, par exemple `pciex15b3,673c@0`, tandis que les fonctions virtuelles ont des adresses d'unité en deux parties, par exemple `pciex15b3,1002@0,2`. La valeur de la seconde partie de l'adresse d'unité est égale au numéro de la fonction virtuelle additionné de un. (Dans ce cas, le deuxième composant est 2, ce qui signifie que ce périphérique correspond à la fonction virtuelle 1.) La sortie suivante indique que `/dev/ibp0` est une fonction physique et `/dev/ibp5` une fonction virtuelle.

```
primary# ls -l /dev/ibp0
lrwxrwxrwx 1 root root 83 Apr 18 12:02 /dev/ibp0 ->
../devices/pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,673c@0/hermon@0/ibport@1,0,ipib:ibp0
primary# ls -l /dev/ibp5
lrwxrwxrwx 1 root root 85 Apr 22 23:29 /dev/ibp5 ->
../devices/pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/pciex15b3,1002@0,2/hermon@3/ibport@2,0,ipib:ibp5
```

Vous pouvez utiliser la commande `ibv_devices` pour afficher le nom du périphérique OpenFabrics ainsi que le GUID du nœud (HCA). Lorsque des fonctions virtuelles sont présentes, la colonne Type indique si la fonction est physique ou virtuelle.

```
primary# ibv_devices
device          node GUID          type
-----
mlx4_4          0002c90300a38910   PF
mlx4_5          0021280001a17f56   PF
mlx4_0          0002cb0300a38910   VF
mlx4_1          0002ca0300a38910   VF
mlx4_2          00212a0001a17f56   VF
mlx4_3          0021290001a17f56   VF
```

Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

Un adaptateur de bus hôte (HBA) SR-IOV Fibre Channel peut posséder un ou plusieurs ports qui apparaissent chacun comme fonction SR-IOV physique. Vous pouvez identifier les fonctions Fibre Channel physiques grâce à la chaîne IOVFC dans son nom de périphérique.

Chaque fonction Fibre Channel physique possède des valeurs uniques de nom universel (WWN) de port et de nœud fournies par le fabricant de cartes. Lorsque vous créez des fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique Fibre Channel, les fonctions virtuelles se comportent comme un périphérique HBA Fibre Channel. Chaque fonction virtuelle doit avoir une identité unique spécifiée par le nom universel de port et de nœud de la structure SAN. Vous pouvez utiliser Logical Domains Manager pour attribuer automatiquement ou manuellement les noms universels de port et de nœud. En attribuant vos propres valeurs, vous pouvez entièrement contrôler l'identité de toute fonction virtuelle.

Les fonctions virtuelles HBA de Fibre Channel utilisent la méthode de Virtualisation de l'ID N_Port (NPIV) pour se connecter à la structure SAN. La configuration requise NPIV vous oblige à connecter le port HBA Fibre Channel à un commutateur Fibre Channel compatible avec NPIV. Les fonctions virtuelles sont entièrement gérées par le matériel ou le microprogramme de la carte SR-IOV. À part ces exceptions, les fonctions virtuelles Fibre Channel fonctionnent et se comportent de la même manière qu'un périphérique HBA Fibre Channel non compatible avec SR-IOV. Les fonctions virtuelles SR-IOV possèdent les mêmes capacités que les périphériques non compatibles avec SR-IOV. Tous les types de périphériques de stockage SAN sont donc pris en charge par toutes les configurations.

Les valeurs uniques de nom universel de port et de nœud des fonctions virtuelles permettent à un administrateur SAN d'attribuer du stockage aux fonctions virtuelles de la même manière que pour un port HBA Fibre Channel non compatible avec SR-IOV. Cette gestion inclut le zonage, le masquage LUN et la qualité de service (QoS). Vous pouvez configurer le stockage afin qu'il soit exclusivement accessible à un domaine logique spécifique sans être visible par la fonction physique dans le domaine root.

Vous pouvez utiliser les méthodes SR-IOV statiques et dynamiques pour gérer les périphériques SR-IOV Fibre Channel.

Configuration matérielle requise pour SR-IOV Fibre Channel

Pour plus d'informations sur le matériel PCIe Fibre Channel SR-IOV requis, reportez-vous à la section [“Configuration matérielle et logicielle requise pour SR-IOV” à la page 78](#).

- **Domaine de contrôle.**
 - **Cartes QLogic.** Au moins le SE Oracle Solaris 11.2.
 - **Cartes Emulex.** Au moins le Oracle Solaris 11.1 SRU 17.
- **Domaine d'E/S.**
 - **Cartes QLogic.** Au moins le SE Oracle Solaris 11.2.
 - **Cartes Emulex.** Au moins le Oracle Solaris 11.1 SRU 17.

Configuration matérielle requise et restrictions pour SR-IOV Fibre Channel

La fonction SR-IOV Fibre Channel dispose des recommandations et restrictions suivantes :

- La carte SR-IOV doit exécuter la dernière version de microprogramme qui prend en charge la fonction SR-IOV.

- La carte Fibre Channel PCIe doit être connectée à un commutateur Fibre Channel qui prend en charge NPIV et qui est compatible avec la carte PCIe.
- Le Logical Domains Manager génère automatiquement les valeurs de propriété `port-wwn` et `node-wwn` unique en connectant les domaines de contrôle de tous les systèmes à la même structure SAN et en faisant partie du même domaine multidiffusion.

Si vous ne pouvez pas configurer cet environnement, vous devez fournir les valeurs `node-wwn` et `port-wwn` manuellement lorsque vous créez la fonction virtuelle. Ce comportement permet de s'assurer qu'il n'y a aucun conflit de nom. Reportez-vous à la section [“Allocation d'un nom universel pour les fonctions virtuelles Fibre Channel” à la page 125.](#)

Propriétés du périphérique Fibre Channel en fonction de la classe

Vous pouvez utiliser les commandes `ldm create-vf` ou `ldm set-io` pour définir les propriétés suivantes de la fonction Fibre Channel virtuelle :

<code>bw-percent</code>	Indiquez le pourcentage de bande passante à allouer à la fonction virtuelle Fibre Channel. Les valeurs valides sont comprises entre 0 et 100. La valeur totale de bande passante attribuée aux fonctions virtuelles d'une fonction Fibre Channel physique ne peut pas dépasser 100. La valeur par défaut est de 0 pour que la fonction virtuelle obtienne une part équitable de la bande passante qui n'est pas encore réservée par d'autres fonctions virtuelles qui partagent la même fonction virtuelle.
<code>node-wwn</code>	Indiquez le nom universel de noeud (WWN) pour la fonction virtuelle Fibre Channel. Les valeurs valides ne sont pas égales à zéro. Par défaut, cette valeur est automatiquement allouée. Si vous indiquez manuellement la valeur, vous devez également indiquer une valeur pour la propriété <code>port-wwn</code> . Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “Allocation d'un nom universel pour les fonctions virtuelles Fibre Channel” à la page 125.
<code>port-wwn</code>	Indiquez le nom universel de port (WWN) pour la fonction virtuelle Fibre Channel. Les valeurs valides ne sont pas égales à zéro. Par défaut, cette valeur est automatiquement allouée. Si vous indiquez manuellement la valeur, vous devez également indiquer une valeur pour la propriété <code>node-wwn</code> . Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “Allocation d'un nom universel pour les fonctions virtuelles Fibre Channel” à la page 125.

Vous ne pouvez pas modifier les valeurs de propriété `node-wwn` ou `port-wwn` si vous utilisez la fonction Fibre Channel virtuelle. Vous pouvez cependant modifier la valeur de propriété `bw-percent` de manière dynamique même lorsque vous utilisez la fonction virtuelle Fibre Channel.

Allocation d'un nom universel pour les fonctions virtuelles Fibre Channel

Le Logical Domains Manager prend en charge l'allocation automatique et manuelle de noms universels pour les fonctions virtuelles Fibre Channel.

Allocation automatique d'un nom universel

Logical Domains Manager alloue une adresse MAC unique depuis son pool automatique d'allocation d'adresses MAC et crée des valeurs de propriété `node-wwn` et `port-wwn` au format IEEE.

```
port-wwn = 10:00:XX:XX:XX:XX:XX:XX
node-wwn = 20:00:XX:XX:XX:XX:XX:XX
```

`XX:XX:XX:XX:XX:XX` est l'adresse MAC automatiquement allouée.

Cette méthode d'allocation automatique produit des noms universels uniques lorsque les domaines de contrôle de tous les systèmes connectés à la même structure Fibre Channel sont également connectés par un réseau Ethernet et font partie du même domaine de multidiffusion. Si vous ne pouvez pas satisfaire ces exigences, vous devez attribuer des noms universels uniques manuellement, ce qui est requis sur le réseau SAN.

Allocation manuel d'un nom universel

Vous pouvez construire des noms universels uniques en utilisant n'importe quelle méthode. Cette section décrit comment créer des noms universels à partir du pool d'allocation manuelle d'adresses MAC Logical Domains Manager. Vous devez garantir l'unicité des noms universels que vous allouez.

Logical Domains Manager possède un pool de 256 000 adresses MAC disponibles à l'allocation manuelle sur la plage `00:14:4F:FC:00:00 - 00:14:4F:FF:FF:FF`.

L'exemple suivant affiche les valeurs de propriété `port-wwn` et `node-wwn` en fonction de l'adresse MAC `00:14:4F:FC:00:01` :

```
port-wwn = 10:00:00:14:4F:FC:00:01
node-wwn = 20:00:00:14:4F:FC:00:01
```

`00:14:4F:FC:00:01` est l'adresse MAC allouée manuellement. Pour plus d'informations à propos de l'allocation d'adresses MAC automatiques, reportez-vous au manuel [“Assignation automatique et manuelle des adresses MAC”](#) à la page 256.

Remarque - Il est recommandé d'attribuer manuellement les noms universels pour assurer une configuration prévisible du stockage SAN.

Vous devez utiliser la méthode d'allocation manuelle de noms universels lorsque tous les systèmes ne sont pas connectés au même domaine de multidiffusion par réseau Ethernet. Vous pouvez également utiliser cette méthode pour vous assurer que les mêmes noms universels sont utilisés lorsque les fonctions virtuelles Fibre Channel sont détruites et recrées.

Création de fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

Cette section décrit la création et la destruction dynamiques de fonctions virtuelles. Si vous ne pouvez pas utiliser les méthodes dynamiques pour exécuter ces actions, lancez une reconfiguration retardée sur le domaine root avant de créer ou de détruire des fonctions virtuelles.

▼ Procédure de création d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez plutôt la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

1. Identifiez le périphérique de fonction physique.

```
primary# ldm list-io
```

Notez que le nom de la fonction physique inclut les informations d'emplacement de la carte SR-IOV PCIe ou du périphérique intégré.

2. Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

Effectuez uniquement cette étape si la virtualisation d'E/S n'est pas déjà activée pour le bus qui a la fonction physique.

Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe” à la page 86](#).

3. Vous pouvez créer une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique, de manière dynamique ou statique.

Après avoir créé une ou plusieurs fonctions virtuelles, vous pouvez les attribuer à un domaine invité.

■ **Méthode dynamique :**

■ **Pour créer plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique en une seule fois, utilisez la commande suivante :**

```
primary# ldm create-vf -n number | max pf-name
```

Utilisez la commande `ldm create-vf -n max` pour créer en une fois toutes les fonctions virtuelles de cette fonction physique. Cette commande alloue automatiquement les noms universels de port et de noeud pour chaque fonction virtuelle et définit la propriété `bw-percent` sur 0, la valeur par défaut. Cette valeur

indique qu'une part équitable de la bande passante est allouée à toutes les fonctions virtuelles.

Astuce - Créez des fonctions virtuelles pour la fonction physique en une seule fois. Si vous souhaitez attribuer manuellement les noms universels, créez tout d'abord toutes les fonctions virtuelles puis utilisez la commande `ldm set-io` pour attribuer manuellement vos valeurs de nom universel à chaque fonction virtuelle. Cette technique permet de minimiser le nombre de transitions d'état lors de la création de fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique.

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

- **Pour créer une fonction virtuelle à partir d'une fonction physique, utilisez la commande suivante :**

```
ldm create-vf [bw-percent=value] [port-wwn=value node-wwn=value] pf-name
```

Vous pouvez également indiquer manuellement les valeurs de propriété Fibre Channel en fonction de la classe.

Remarque - Parfois, une fonction virtuelle nouvellement créée n'est pas disponible pour une utilisation immédiate, car le SE recherche toujours les périphériques IOV. Utilisez la commande `ldm list-io` pour déterminer si la fonction physique parent et ses fonctions virtuelles enfant ont la valeur INV dans la colonne Statut. Si cette valeur s'affiche, attendez que la sortie `ldm list-io` n'affiche plus la valeur INV dans la colonne Statut (environ 45 secondes) avant d'utiliser cette fonction physique ou l'une de ses fonctions enfant. Si ce statut persiste, cela signifie qu'il y a un problème avec le périphérique.

Le statut de l'appareil pourra être INV immédiatement après une réinitialisation du domaine root (y compris celle du domaine primary) ou immédiatement après avoir utilisé la commande `ldm create-vf` ou `ldm destroy-vf`.

- **Méthode statique :**

- a. **Lancez une reconfiguration retardée.**

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

- b. **Vous pouvez créer une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique.**

Utilisez les mêmes commandes affichées précédemment pour créer les fonctions virtuelles de manière dynamique.

c. Réinitialisez le domaine root.

■ Procédure de réinitialisation du domaine root non-primary :

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

■ Procédure de réinitialisation du domaine root primary :

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-18 Affichage des informations relatives à la fonction Fibre Channel physique

Cet exemple affiche des informations sur la fonction physique /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0 :

- Cette fonction physique vient d'une carte dans l'emplacement PCIe PCIE7.
- La chaîne IOVFC indique que la fonction physique est un périphérique SR-IOV Fibre Channel.

```
primary# ldm list-io
```

NAME	TYPE	BUS	DOMAIN	STATUS
----	----	---	-----	-----
pci_0	BUS	pci_0	primary	IOV
pci_1	BUS	pci_1	rootdom1	IOV
niu_0	NIU	niu_0	primary	
niu_1	NIU	niu_1	primary	
/SYS/MB/PCIE0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE2	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE4	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE6	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/PCIE8	PCIE	pci_0	primary	EMP
/SYS/MB/SASHBA	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/NET0	PCIE	pci_0	primary	OCC
/SYS/MB/PCIE1	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/PCIE3	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/PCIE5	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/PCIE7	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/PCIE9	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/NET2	PCIE	pci_1	rootdom1	OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1	PF	pci_0	primary	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0	PF	pci_1	rootdom1	
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1	PF	pci_1	rootdom1	
/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0	PF	pci_1	rootdom1	
/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF1	PF	pci_1	rootdom1	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0	PF	pci_1	rootdom1	
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1	PF	pci_1	rootdom1	

La commande suivante fournit plus d'informations sur la fonction physique spécifiée. La valeur `maxvfs` indique le nombre maximal de fonctions virtuelles pris en charge par le périphérique.


```
primary# ldm list-io -l /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0
NAME                                     TYPE  BUS    DOMAIN  STATUS
----
/SYS/MB/PCIE7/IOVNET.PF0               PF    pci_0  rootdom1
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@6/SUNW,fcdev@0]
maxvfs = 8
```

Exemple 7-19 Création dynamique d'une fonction Fibre Channel virtuelle sans paramétrage des propriétés facultatives

Cet exemple crée une fonction virtuelle de façon dynamique sans définir de propriété facultative. Dans ce cas, la commande `ldm create-vf` alloue automatiquement le pourcentage de bande passante par défaut, ainsi que les valeurs de nom universel de port et de noeud.

Assurez-vous que la virtualisation d'E/S est activée sur le bus PCIe `pci_1`. Voir la section [“Procédure d'activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe” à la page 86](#).

Vous pouvez utiliser la commande `ldm create-vf` pour créer toutes les fonctions virtuelles à partir de la fonction physique `/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0`.

```
primary# ldm create-vf -n max /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF1
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF2
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF3
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF4
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF5
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF6
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF7
```

Exemple 7-20 Création dynamique d'une fonction Fibre Channel virtuelle avec paramétrage des propriétés

Cet exemple crée une fonction virtuelle de manière dynamique tout en définissant la valeur de propriété `bw-percent` sur 25 et indique les noms universels de port et de noeud.

```
primary# ldm create-vf port-wwn=10:00:00:14:4F:FC:00:01 \
node-wwn=20:00:00:14:4F:FC:00:01 bw-percent=25 /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0
```

Exemple 7-21 Création statique d'une fonction Fibre Channel virtuelle sans paramétrage des propriétés facultatives

Cet exemple crée une fonction virtuelle de façon statique sans définir de propriété facultative. Dans ce cas, la commande `ldm create-vf` alloue automatiquement le pourcentage de bande passante par défaut, ainsi que les valeurs de nom universel de port et de noeud.

Lancez tout d'abord une reconfiguration retardée sur le domaine `rootdom1`. Activez ensuite la virtualisation d'E/S sur le bus PCIe `pci_1`. Le bus `pci_1` ayant déjà été assigné au domaine `rootdom1`, vous devez utiliser la commande `ldm set-io` pour activer la virtualisation d'E/S.

```
primary# ldm start-reconf rootdom1
```

Initiating a delayed reconfiguration operation on the rootdom1 domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the rootdom1 domain reboots, at which time the new configuration for the rootdom1 domain will also take effect.

```
primary# ldm set-io iov=on pci_1
```

Vous pouvez ensuite utiliser la commande `ldm create-vf` pour créer toutes les fonctions virtuelles à partir de la fonction physique `/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0`.

```
primary# ldm create-vf -n max /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0
```

```
-----  
Notice: The rootdom1 domain is in the process of a delayed reconfiguration.  
Any changes made to the rootdom1 domain will only take effect after it reboots.  
-----
```

```
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF1  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF2  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF3  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF4  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF5  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF6  
Created new vf: /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF7
```

Enfin, réinitialisez le domaine root `rootdom1` pour appliquer les modifications d'une des manières suivantes :

- `rootdom1` est un domaine root non-primary

```
primary# ldm stop-domain -r rootdom1
```

- `rootdom1` est le domaine primary

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Destruction de fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

Vous pouvez détruire une fonction virtuelle si elle n'est pas affectée à un domaine. Vous pouvez uniquement détruire une fonction virtuelle dans l'ordre inverse de la création en d'autres termes, seule la dernière fonction virtuelle créée peut être détruite. La configuration résultante est validée par le pilote de la fonction physique.

▼ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez plutôt la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

1. Identifiez le périphérique de fonction physique.

```
primary# ldm list-io
```

2. Vous pouvez détruire une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles de manière dynamique ou statique.

■ Méthode dynamique :

■ Pour détruire toutes les fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique en une seule fois, utilisez la commande suivante :

```
primary# ldm destroy-vf -n number | max pf-name
```

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

Utilisez la commande `ldm destroy-vf -n max` pour détruire en une fois toutes les fonctions virtuelles de cette fonction physique.

Si vous indiquez un *nombre* comme argument pour l'option `-n`, le dernier *nombre* des fonctions virtuelles est détruit. Utilisez cette méthode car elle exécute l'opération en une seule transition d'état de pilote de périphérique de fonction physique.

■ Procédure de destruction d'une fonction virtuelle spécifiée :

```
primary# ldm destroy-vf vf-name
```

En raison de retards du périphérique matériel affecté au SE, la fonction physique affectée et toutes les autres fonctions virtuelles enfant risquent de ne plus être disponibles pour une utilisation immédiate. Utilisez la commande `ldm list-io` pour déterminer si la fonction physique parent et ses fonctions virtuelles enfant ont la valeur `INV` dans la colonne Statut. Si cette valeur s'affiche, attendez que la sortie `ldm list-io` n'affiche plus `INV` dans la colonne Statut (environ 45 secondes). A ce moment, vous pouvez utiliser cette fonction physique en toute sécurité, ou n'importe quelle fonction virtuelle enfant. Si ce statut persiste, cela signifie qu'il y a un problème avec le périphérique.

Le statut de l'appareil pourra être `INV` immédiatement après une réinitialisation du domaine root (y compris celle du domaine primary) ou immédiatement après avoir utilisé la commande `ldm create-vf` ou `ldm destroy-vf`.

■ **Méthode statique :**

a. **Lancez une reconfiguration retardée.**

```
primary# ldm start-reconf root-domain-name
```

b. **Vous pouvez détruire une fonction virtuelle unique ou plusieurs fonctions virtuelles.**

- **Pour détruire toutes les fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique spécifique en une seule fois, utilisez la commande suivante :**

```
primary# ldm destroy-vf -n number | max pf-name
```

Vous pouvez spécifier des fonctions virtuelles soit par le biais de leur nom de chemin d'accès, soit par leur pseudonyme. Toutefois, la pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme.

- **Procédure de destruction d'une fonction virtuelle spécifiée :**

```
primary# ldm destroy-vf vf-name
```

c. **Réinitialisez le domaine root.**

- **Procédure de réinitialisation du domaine root non-primary :**

```
primary# ldm stop-domain -r root-domain
```

- **Procédure de réinitialisation du domaine root primary :**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

Exemple 7-22 Destruction dynamique de plusieurs fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

Cet exemple illustre les résultats de la destruction de toutes les fonctions virtuelles /SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1 de la fonction physique. La sortie `ldm list-io` indique que la fonction physique possède huit fonctions virtuelles. La commande `ldm destroy-vf -n max` détruit toutes les fonctions virtuelles et la dernière sortie `ldm list-io` indique qu'il ne reste aucune fonction virtuelle.

```
primary# ldm list-io
...
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1          PF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF0      VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF1      VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF2      VF    pci_1
```

```

/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF3          VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF4          VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF5          VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF6          VF    pci_1
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1.VF7          VF    pci_1
primary# ldm destroy-vf -n max /SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1
primary# ldm list-io
...
/SYS/MB/PCIE5/IOVFC.PF1              PF    pci_1

```

Exemple 7-23 Destruction d'une fonction virtuelle Fibre Channel

Cet exemple illustre la destruction statique des fonctions virtuelles /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0 de la fonction physique.

```

primary# ldm start-reconf rootdom1
Initiating a delayed reconfiguration operation on the rootdom1 domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the rootdom1
domain reboots, at which time the new configuration for the rootdom1 domain
will also take effect.

primary# ldm destroy-vf -n max /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0
primary# ldm stop-domain -r rootdom1

```

Modification de fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

La commande `ldm set-io` modifie la configuration en cours d'une fonction virtuelle en modifiant les valeurs des propriétés ou en définissant de nouvelles propriétés.

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez à sa place la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).

Vous pouvez utiliser la commande `ldm set-io` pour modifier les propriétés `bw-percent`, `port-wn` et `node-wn`.

Vous pouvez modifier les propriétés `bw-percent` de façon dynamique alors que les fonctions virtuelles sont assignées à un domaine.

▼ Procédures de modification des propriétés des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

1. Identifiez le périphérique de fonction physique.

```
primary# ldm list-io
```

Notez que le nom de la fonction physique inclut les informations d'emplacement de la carte SR-IOV PCIe ou du périphérique intégré.

2. Modifiez une propriété de fonction virtuelle.

```
ldm set-io [bw-percent=value] [port-wwn=value node-wwn=value] pf-name
```

Contrairement à la valeur de propriété `bw-percent`, que vous pouvez modifier de manière dynamique à n'importe quel moment, vous pouvez uniquement modifier les valeurs de propriété `port-wwn` et `node-wwn` de manière dynamique lorsque la fonction virtuelle n'est pas attribuée à un domaine.

Exemple 7-24 Modification des propriétés des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel

Cet exemple modifie les propriétés de la fonction virtuelle spécifiée, `/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0`, pour indiquer le pourcentage de bande passante et les valeurs de nom universel de port et de noeud.

```
primary# ldm set-io port-wwn=10:00:00:14:4f:fc:f4:7c \  
node-wwn=20:00:00:14:4f:fc:f4:7c bw-percent=25 /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0
```

Ajout et suppression de fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel sur des domaines d'E/S

▼ Procédure d'ajout d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel à un domaine d'E/S

Si vous ne pouvez pas supprimer la fonction virtuelle de façon dynamique, utilisez la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique”](#) à la page 82.

1. Identifiez la fonction virtuelle que vous voulez ajouter à un domaine d'E/S.

```
primary# ldm list-io
```

2. Ajoutez une fonction virtuelle de manière dynamique ou statique.

■ Procédure d'ajout dynamique d'une fonction virtuelle :

```
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

`vf-name` est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. `domain-name` représente le nom du domaine auquel vous ajoutez la fonction virtuelle.

Le nom du chemin d'accès du périphérique de la fonction virtuelle dans le domaine est le chemin indiqué dans la sortie `list-io -l`.

■ **Procédure d'ajout statique d'une fonction virtuelle :**

a. Arrêtez le domaine, puis ajoutez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm stop-domain domain-name  
primary# ldm add-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme. *domain-name* représente le nom du domaine auquel vous ajoutez la fonction virtuelle. L'invité spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

Le nom du chemin d'accès du périphérique de la fonction virtuelle dans le domaine est le chemin indiqué dans la sortie `list-io -l`.

b. Redémarrez le domaine.

```
primary# ldm start-domain domain-name
```

Exemple 7-25 Ajout d'une fonction virtuelle Fibre Channel

Cet exemple illustre l'ajout dynamique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0` au domaine `ldg2`.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0 ldg2
```

Si vous ne pouvez pas ajouter la fonction virtuelle de manière dynamique, utilisez la méthode statique :

```
primary# ldm stop-domain ldg2  
primary# ldm add-io /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0 ldg2  
primary# ldm start-domain ldg2
```

▼ **Procédure de suppression d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel d'un domaine d'E/S**

Si vous ne pouvez pas utiliser cette méthode dynamique, utilisez plutôt la méthode statique. Voir la section [“SR-IOV statique” à la page 82](#).



Attention - Avant de supprimer la fonction virtuelle du domaine, assurez-vous qu'elle n'est pas indispensable à l'initialisation du domaine.

1. **Identifiez la fonction virtuelle que vous souhaitez supprimer d'un domaine d'E/S.**

```
primary# ldm list-io
```

2. Supprimez une fonction virtuelle de manière dynamique ou statique.

■ Procédure de suppression dynamique d'une fonction virtuelle :

```
primary# ldm remove-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme du périphérique. *domain-name* représente le nom du domaine dans lequel vous souhaitez supprimer la fonction virtuelle.

■ Procédure de suppression statique d'une fonction virtuelle :

a. Arrêtez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm stop-domain domain-name
```

b. Supprimez la fonction virtuelle.

```
primary# ldm remove-io vf-name domain-name
```

vf-name est le pseudonyme ou le nom du chemin d'accès de la fonction virtuelle. La pratique recommandée est d'utiliser le pseudonyme du périphérique. *domain-name* représente le nom du domaine dans lequel vous souhaitez supprimer la fonction virtuelle. L'invité spécifié doit avoir l'état inactif ou lié.

c. Démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start-domain domain-name
```

Exemple 7-26 Suppression dynamique d'une fonction virtuelle Fibre Channel

Cet exemple illustre la suppression dynamique de la fonction virtuelle `/SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0` du domaine `ldg2`.

```
primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0 ldg2
```

Si la commande s'exécute correctement, la fonction virtuelle est supprimée du domaine `ldg2`. Lorsque `ldg2` est redémarré, la fonction virtuelle spécifiée n'apparaît plus dans le domaine.

Si vous ne pouvez pas retirer la fonction virtuelle de manière dynamique, utilisez la méthode statique :

```
primary# ldm stop-domain ldg2
primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE7/IOVFC.PF0.VF0 ldg2
primary# ldm start-domain ldg2
```


Rubriques SR-IOV avancées : SR-IOV Fibre Channel

Cette section décrit quelques-unes des rubriques avancées relatives à l'utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV Fibre Channel.

Accès à une fonction virtuelle Fibre Channel dans un domaine invité

Le journal de console `ldg2` affiche les opérations du périphérique de fonction virtuelle Fibre Channel attribué. Utilisez la commande `fcadm` pour afficher et accéder au périphérique de fonction virtuelle Fibre Channel.

```
ldg2# fcdm hba-port
HBA Port WWN: 100000144ffb8a99
  Port Mode: Initiator
  Port ID: 13d02
  OS Device Name: /dev/cfg/c3
  Manufacturer: Emulex
  Model: 7101684
  Firmware Version: 7101684 1.1.60.1
  FCode/BIOS Version: Boot:1.1.60.1 Fcode:4.03a4
  Serial Number: 4925382+133400002R
  Driver Name: emlxs
  Driver Version: 2.90.15.0 (2014.01.22.14.50)
  Type: N-port
  State: online
  Supported Speeds: 4Gb 8Gb 16Gb
  Current Speed: 16Gb
  Node WWN: 200000144ffb8a99
  NPIV Not Supported
```

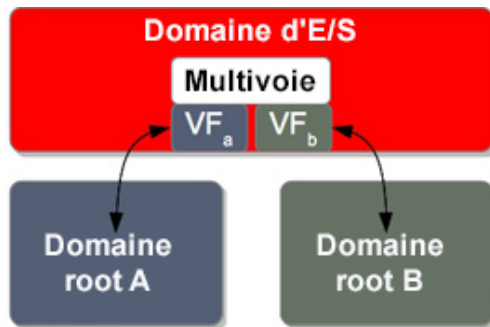
Utilisez la commande `format` pour afficher les LUN visibles.

```
ldg2# format
Searching for disks...done
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
  0. c2d0 <Unknown-Unknown-0001-25.00GB>
    /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
  1. c3t21000024FF4C4BF8d0 <SUN-COMSTAR-1.0-10.00GB>
    /pci@340/pci@1/pci@0/pci@6/SUNW,emlxs@0,2/fp@0,0/ssd@w21000024ff4c4bf8,0
Specify disk (enter its number): ^D
ldg2#
```

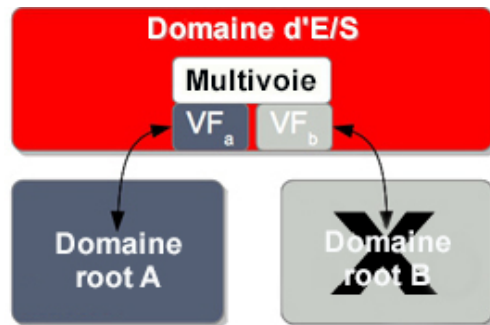
Résilience de domaine d'E/S

La résilience de domaine d'E/S en cas de panne améliore la disponibilité et les performances d'un domaine d'E/S en lui permettant de continuer de fonctionner même lorsque l'un de ses domaines root associés est interrompu. Quand un domaine root est interrompu, les domaines d'E/S qui utilisent ses services continuent de fonctionner en permettant aux périphériques affectés de basculer vers l'autre chemin d'E/S. Quand le domaine root est de nouveau en service, les périphériques affectés du domaine d'E/S résilient reprennent également le service et les capacités de basculement sont restaurées.

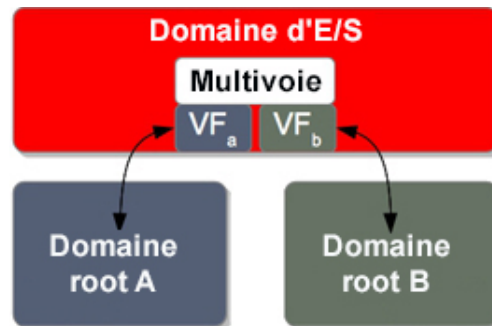
Les diagrammes suivants décrivent ce qui se passe lorsque l'un des domaines root configuré échoue et lorsque le domaine root reprend le service.



Chaque domaine root fournit une fonction virtuelle au domaine d'E/S. Le domaine d'E/S utilise la fonctionnalité de chemins d'accès multiples du périphérique virtuel, comme IPMP et MPxIO pour les périphériques Fibre Channel.



Lorsque le domaine root B est interrompu par une panique ou une réinitialisation, la fonction virtuelle B est suspendue dans le domaine d'E/S, puis la fonctionnalité de chemins d'accès multiples achemine toutes les E/S via le domaine root A.



Quand le domaine root B est de nouveau en service, la fonction B virtuelle reprend dans le domaine d'E/S. Le groupe multipath est stocké en redondance complète.

Dans cette configuration, la fonction virtuelle peut être un périphérique réseau virtuel ou un périphérique de stockage virtuel, ce qui signifie que le domaine d'E/S peut être configuré selon une combinaison quelconque de fonctions virtuelles ou de périphériques virtuels.

Vous pouvez créer une configuration permettant de disposer à la fois de domaines d'E/S résilients et non résilients. Voir [“Exemple – Utilisation des configurations résilients et non résilients” à la page 144.](#)

Configuration requise des domaines d'E/S résilients

Remarque - Le SE Oracle Solaris 10 n'assure pas la résilience du domaine d'E/S.

Un domaine d'E/S résilient doit répondre aux exigences suivantes :

- Exécute au moins le SE Oracle Solaris 11.2 SRU 8 et son domaine primary exécute au moins le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.2.
- Utilise la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour créer des configurations de basculement pour les fonctions et les périphériques virtuels. Cette configuration requiert que les fonctions virtuelles et les périphériques virtuels soient de la même catégorie : réseau ou stockage.
- A la valeur de la propriété master définie sur le nom d'un domaine root dont la propriété failure-policy est définie sur ignore. Toutes les autres stratégies de panne, comme stop, reset ou panic, remplacent la résilience d'E/S et le domaine d'E/S est interrompu.
- Utilise uniquement des fonctions virtuelles SR-IOV, des périphériques réseau virtuels et des périphériques de stockage virtuels qui prennent en charge la résilience du domaine d'E/S. Voir <https://support.oracle.com/CSP/main/article?cmd=show&type=NOT&doctype=REFERENCE&id=1325454.1>.

Limitations de la résilience de domaine d'E/S

- Lorsque vous enfichez à chaud une carte SR-IOV dans le domaine root et que vous lui affectez des fonctions virtuelles dans un domaine d'E/S, le domaine d'E/S peut ne pas fournir de résilience quand le domaine root échoue. Par conséquent, vous ne devez ajouter la carte SR-IOV que lorsque le domaine root est arrêté. Affectez ensuite les fonctions virtuelles une fois le domaine root réinitialisé.
- Si vous disposez d'un domaine d'E/S résilient et que vous affectez un périphérique de l'une des manières suivantes, alors le domaine d'E/S n'est plus résilient :
 - Ajoutez une fonction virtuelle à partir d'une carte qui ne prend pas en charge la résilience d'E/S
 - Affectez directement un périphérique à l'aide de la fonctionnalité d'E/S directe

Dans ce cas, définissez la stratégie de panne de ignore à reset ou stop.

Configuration des domaines d'E/S résilients

▼ Procédure de configuration d'un domaine d'E/S résilient

Avant de commencer

N'utilisez que des cartes PCIe prenant en charge la fonctionnalité de résilience des domaines d'E/S. Voir <https://support.oracle.com/CSP/main/article?cmd=show&type=NOT&doctype=REFERENCE&id=1325454.1>.

Assurez-vous que le domaine d'E/S, le domaine root et le domaine primary exécutent au moins le SE Oracle Solaris 11.2 SRU 8 et le logiciel Logical Domains Manager 3.2.

1. Sur le domaine root, définissez la propriété `failure-policy` sur `ignore`.

```
primary# ldm set-domain failure-policy=ignore root-domain-name
```

Remarque - Si vous ajoutez n'importe quel dispositif au domaine d'E/S qui n'est pas pris en charge par la résilience, ce domaine n'est plus résilient. Réinitialisez alors la valeur de la propriété `failure-policy` sur `stop`, `reset` ou `panic`.

Pour plus d'informations sur les dépendances de domaine, reportez-vous à la section [“Configuration des dépendances de domaine” à la page 394](#).

2. Sur le domaine d'E/S, définissez la propriété `master` sur le nom du domaine root.

```
primary# ldm set-domain master=root-domain-name I/O-domain-name
```

3. Configurez la fonctionnalité de chemins d'accès multiples sur les chemins.

■ **Ethernet. Utilisez la fonction IPMP pour configurer la fonctionnalité de chemins d'accès multiples sur les chemins.**

Pour plus d'informations sur la fonction IPMP permettant de configurer la fonctionnalité de chemins d'accès multiples, reportez-vous à la section [Administering TCP/IP Networks, IPMI, and IP Tunnels in Oracle Solaris 11.2](#).

■ **Fibre Channel. Utilisez la fonction MPxIO pour configurer la fonctionnalité de chemins d'accès multiples sur les chemins.**

Pour plus d'informations sur la fonction MPxIO permettant de configurer la fonctionnalité de chemins d'accès multiples, reportez-vous à la section [Managing SAN Devices and Multipathing Oracle Solaris 11.2](#).

Exemple 7-27 Utiliser la fonctionnalité IPMP pour configurer la fonctionnalité de chemins d'accès multiples à l'aide des fonctions Ethernet SR-IOV

Cet exemple illustre comment utiliser la fonction IPMP pour configurer des périphériques réseau virtuels pour un domaine d'E/S résilient. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Administering TCP/IP Networks, IPMI, and IP Tunnels in Oracle Solaris 11.2](#).

1. Identifiez deux fonctions physiques Ethernet SR-IOV affectées à différents domaines root.

Dans cet exemple, les domaines root root-1 et root-2 ont des fonctions physiques Ethernet SR-IOV.

```
primary# ldm list-io | grep root-1 | grep PF
/SYS/PCI-EM8/IOVNET.PF0          PF      pci_1      root-1
primary# ldm list-io | grep root-2 | grep PF
/SYS/RIO/NET2/IOVNET.PF0          PF      pci_2      root-2
```

2. Créez deux fonctions virtuelles Ethernet sur chacune des fonctions physiques indiquées.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/PCI-EM8/IOVNET.PF0.VF0
primary# ldm create-vf /SYS/RIO/NET2/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/RIO/NET2/IOVNET.PF0.VF0
```

3. Affectez les fonctions virtuelles Ethernet au domaine d'E/S io-1.

```
primary# ldm add-io /SYS/PCI-EM8/IOVNET.PF0.VF0 io-1
primary# ldm add-io /SYS/RIO/NET2/IOVNET.PF0.VF0 io-1
```

4. Configurez les fonctions virtuelles Ethernet dans un groupe IPMP sur le domaine d'E/S.

- a. Identifiez les périphériques réseau que vous venez d'ajouter, net1 et net2, sur le domaine d'E/S.

```
io-1# dladm show-phys
LINK          MEDIA      STATE    SPPED    DUPLEX    DEVICE
net0          Ethernet  up       0         unknown  vnet0
```

- ```

net1 Ethernet up 1000 full igbvf0
net2 Ethernet up 1000 full igbvf1

```
- Créez des interfaces IP pour les nouveaux périphériques réseau.
 

```

io-1# ipadm create-ip net1
io-1# ipadm create-ip net2

```
  - Créez le groupe IPMP `ipmp0` pour les deux interfaces réseau.
 

```

io-1# ipadm create-ipmp -i net1 -i net2 ipmp0

```
  - Attribuez une adresse IP au groupe IPMP.  
Cet exemple illustre comment configurer l'option DHCP.
 

```

io-1# ipadm create-addr -T dhcp ipmp0/v4

```
  - Vérifiez le statut de l'interface du groupe IPMP.
 

```

io-1# ipmpstat -g

```

**Exemple 7-28** Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples avec fonctions SR-IOV Fibre Channel à l'aide de la fonctionnalité MPxIO

Cet exemple illustre comment utiliser la fonction MPxIO pour configurer des périphériques réseau virtuels Fibre Channel pour un domaine résilient. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Managing SAN Devices and Multipathing Oracle Solaris 11.2](#).

- Identifiez deux fonctions physiques Ethernet SR-IOV Fibre Channel affectées à différents domaines root.

Dans cet exemple, les domaines root `root-1` et `root-2` ont des fonctions physiques SR-IOV Fibre Channel.

```

primary# ldm list-io | grep root-1 | grep PF
/SYS/PCI-EM4/IOVFC.PF0 PF pci_1 root-1
primary# ldm list-io | grep root-2 | grep PF
/SYS/PCI-EM15/IOVFC.PF0 PF pci_2 root-2

```

- Créez deux fonctions virtuelles sur chacune des fonctions physiques indiquées.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Procédure de création d'une fonction virtuelle SR-IOV Fibre Channel”](#) à la page 126.

```

primary# ldm create-vf port-wwn=10:00:00:14:4f:fc:60:00 \
node-wwn=20:00:00:14:4f:fc:60:00 /SYS/PCI-EM4/IOVFC.PF0
Created new vf: /SYS/PCI-EM4/IOVFC.PF0.VF0
primary# ldm create-vf port-wwn=10:00:00:14:4f:fc:70:00 \
node-wwn=20:00:00:14:4f:fc:70:00 /SYS/PCI-EM15/IOVFC.PF0
Created new vf: /SYS/PCI-EM15/IOVFC.PF0.VF0

```

- Affectez les fonctions virtuelles que vous venez de créer au domaine d'E/S `io-1`.

```

primary# ldm add-io /SYS/PCI-EM4/IOVFC.PF0.VF0 io-1

```

```
primary# ldm add-io /SYS/PCI-EM15/IOVFC.PF0.VF0 io-1
```

4. Déterminez si MPxIO est activé sur le domaine d'E/S à l'aide de la commande `prtconf -v`.  
Si la sortie du périphérique `fp` inclut le paramètre de propriété suivant, MPxIO est activé :

```
mpxio-disable="no"
```

Si la propriété `mpxio-disable` est définie sur `yes`, modifiez la valeur de propriété sur `no` dans le fichier `/etc/driver/drv/fp.conf`, puis réinitialisez le domaine d'E/S.

Si la propriété `mpxio-disable` du périphérique n'apparaît pas dans la sortie `prtconf -v`, ajoutez l'entrée `mpxio-disable="no"` dans le fichier `/etc/driver/drv/fp.conf`, puis réinitialisez le domaine d'E/S.

5. Vérifiez le statut de groupe MPxIO.

```
io-1# mpathadm show LU
```

```
Logical Unit: /dev/rdisk/c0t600A0B80002A384600003D6B544EECD0d0s2
```

```
 mpath-support: libmpscsi_vhci.so
```

```
 Vendor: SUN
```

```
 Product: CSM200_R
```

```
 Revision: 0660
```

```
 Name Type: unknown type
```

```
 Name: 600a0b80002a384600003d6b544eecd0
```

```
 Asymmetric: yes
```

```
 Current Load Balance: round-robin
```

```
 Logical Unit Group ID: NA
```

```
 Auto Failback: on
```

```
 Auto Probing: NA
```

```
 Paths:
```

```
 Initiator Port Name: 100000144ffc6000
```

```
 Target Port Name: 201700a0b82a3846
```

```
 Override Path: NA
```

```
 Path State: OK
```

```
 Disabled: no
```

```
 Initiator Port Name: 100000144ffc7000
```

```
 Target Port Name: 201700a0b82a3846
```

```
 Override Path: NA
```

```
 Path State: OK
```

```
 Disabled: no
```

```
 Target Port Groups:
```

```
 ID: 1
```

```
 Explicit Failover: yes
```

```
 Access State: active
```

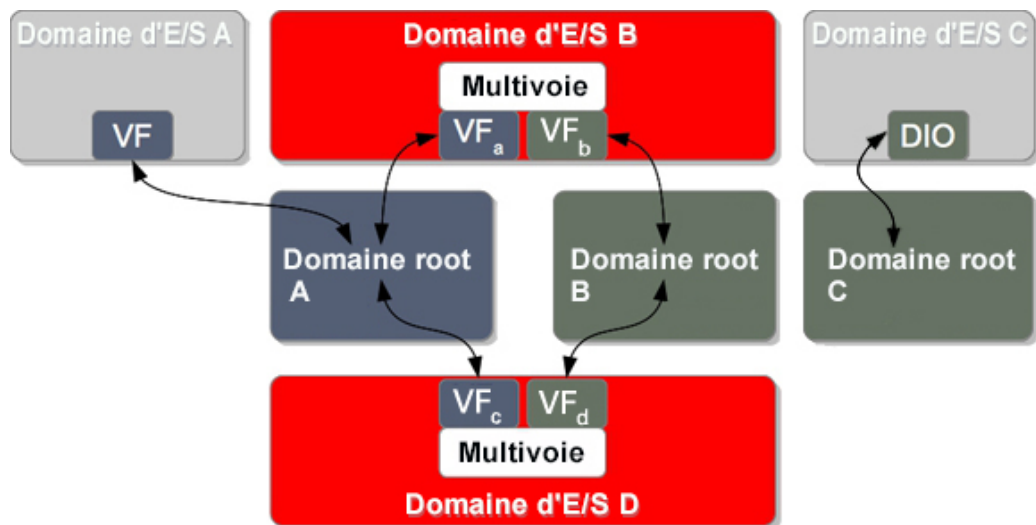
Target Ports:  
 Name: 201700a0b82a3846  
 Relative ID: 0

## Exemple – Utilisation des configurations résilientes et non résilientes

Vous pouvez utiliser des configurations avec les domaines résilients et non résilients.

Le schéma suivant montre les domaines d'E/S A et C, non résilients, du fait qu'ils n'utilisent pas la fonctionnalité de chemins d'accès multiples. Le domaine d'E/S A a une fonction virtuelle et le domaine d'E/S C est associé à un périphérique d'E/S direct.

**FIGURE 7-2** Configuration avec des domaines d'E/S résilients et non résilients



Les domaines d'E/S B et D sont résilients. Les domaines d'E/S A, B et D dépendent du domaine root A. Les domaines d'E/S B et D dépendent du domaine root B. Le domaine d'E/S C dépend du domaine root C.

Si le domaine root A est interrompu, le domaine d'E/S l'est également. Les domaines d'E/S B et D, cependant, basculent vers d'autres et continuent à exécuter des applications. Si le domaine root C est interrompu, le domaine d'E/S C échoue, comme indiqué par la valeur de propriété `failure-policy` du domaine root C.



## Réinitialisation du domaine root avec des domaines d'E/S non résilients configurés

---

**Remarque** - Si votre domaine d'E/S est résilient, il peut continuer à fonctionner, même lorsque le domaine root qui le sert est interrompu. Pour plus d'informations sur la configuration des domaines d'E/S, reportez-vous à la section [“Résilience de domaine d'E/S” à la page 138](#).

---

Au sujet des emplacements PCIe dans le domaine d'E/S, les précautions évoquées dans la section [“Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées” à la page 153](#) s'appliquent également aux fonctions virtuelles assignées à un domaine d'E/S.

---

**Remarque** - Un domaine d'E/S ne peut pas démarrer si le domaine root qui lui est associé n'est pas en cours d'exécution.

---



## Création d'un domaine d'E/S en utilisant les E/S directes

---

Ce chapitre aborde les sujets suivants, relatifs aux E/S directes :

- “Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe” à la page 147
- “Configuration matérielle et logicielle requise pour les E/S directes” à la page 150
- “Restrictions actuelles de la fonctionnalité d'E/S directes” à la page 151
- “Planification de la configuration des périphériques d'extrémité PCIe” à la page 152
- “Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées” à la page 153
- “Procédure de modification matérielle PCIe” à la page 155
- “Procédure de création d'un domaine d'E/S par assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe” à la page 158

### Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe

Vous pouvez assigner un périphérique d'extrémité PCIe (ou un périphérique pouvant être associé à des E/S directes) individuel à un domaine. Cette utilisation des périphériques d'extrémité PCIe augmente la granularité de l'assignation de périphériques aux domaines d'E/S. Cette fonctionnalité est fournie au moyen de la fonction d'E/S directes (DIO).

La fonction DIO vous permet de créer un nombre de domaines d'E/S supérieur au nombre de bus PCIe dans un système. Le nombre de domaines d'E/S possibles n'est alors plus limité que par le nombre de périphériques d'extrémité PCIe.

Un périphérique d'extrémité PCIe peut être l'un des éléments suivants :

- Une carte PCIe dans un emplacement
- Un périphérique PCIe intégré identifié par la plate-forme

---

**Remarque** - Etant donné que les domaines root ne peuvent pas présenter de dépendances à d'autres domaines root, les périphériques d'extrémité PCIe et les fonctions virtuelles SR-IOV présents sur un bus PCIe détenu par un domaine root ne peuvent pas être assignées à un autre domaine root. En revanche, un périphérique d'extrémité PCIe ou une fonction virtuelle de bus PCIe *peuvent* être affectés au domaine root propriétaire du bus.

---

Le schéma suivant montre que le périphérique d'extrémité PCIe PCIE3 est assigné à un domaine d'E/S. Le bus `pci_0` et le commutateur du domaine d'E/S sont virtuels. Le périphérique d'extrémité PCIE3 n'est plus accessible dans le domaine `primary`.

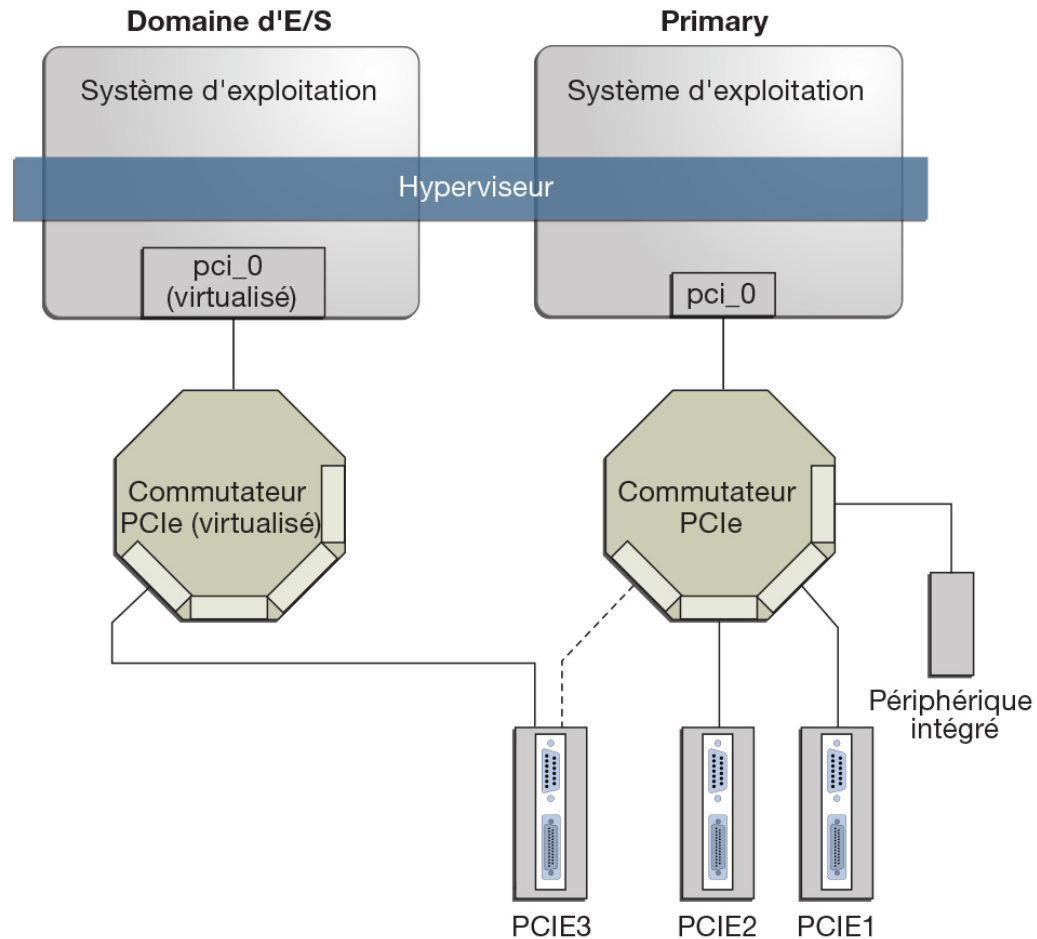
Dans le domaine d'E/S, le bloc `pci_0` et le commutateur constituent respectivement un complexe root virtuel et un commutateur PCIe virtuel. Ce bloc et ce commutateur sont semblables au bloc `pci_0` et au commutateur du domaine `primary`. Dans le domaine `primary`, les périphériques situés dans l'emplacement PCIE3 sont en quelque sorte des “doubles” des périphériques d'origine et sont identifiés par `SUNW,assigned`.



---

**Attention** - Vous ne pouvez pas recourir aux opérations d'enfichage à chaud d'Oracle Solaris pour retirer à chaud un périphérique d'extrémité PCIe lorsque celui-ci a été supprimé du domaine `primary` à l'aide de la commande `ldm remove-io`. Pour plus d'informations sur le remplacement ou la suppression d'un périphérique d'extrémité PCIe, reportez-vous à la section [“Procédure de modification matérielle PCIe” à la page 155](#).

---

**FIGURE 8-1** Assignment d'un périphérique d'extrémité PCIe à un domaine d'E/S

Utilisez la commande `ldm list-io` pour répertorier les périphériques d'extrémité PCIe.

Bien que la fonction DIO permette à toute carte PCIe d'un emplacement d'être assignée à un domaine d'E/S, seules certaines cartes PCIe sont prises en charge. Voir la section "[Configuration matérielle et logicielle requise pour les E/S directes](#)" à la page 150.



**Attention** - Les cartes PCIe comportant un pont ne sont pas prises en charge. L'assignation au niveau de la fonction PCIe n'est pas prise en charge. L'assignation d'une carte PCIe non prise en charge à un domaine d'E/S peut provoquer un comportement imprévisible.

Les points suivants livrent des informations importantes à propos de la fonction DIO :

- Cette fonction n'est activée que lorsque la configuration logicielle requise est respectée. Voir la section “[Configuration matérielle et logicielle requise pour les E/S directes](#)” à la page 150.
- Seules les extrémités PCIe connectées à un bus PCIe assigné à un domaine root peuvent être assignées à un autre domaine à l'aide de la fonction DIO.
- Les domaines d'E/S utilisant la fonction DIO ont uniquement accès aux périphériques d'extrémité PCIe lorsque le domaine root est en cours d'exécution.
- La réinitialisation du domaine root a une incidence sur les domaines d'E/S qui possèdent des périphériques d'extrémité PCIe. Voir la section “[Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées](#)” à la page 153. Le domaine root effectue également les tâches suivantes :
  - Initialisation et gestion du bus PCIe.
  - Traitement de toutes les erreurs de bus déclenchées par les périphériques d'extrémité PCIe assignés à des domaines d'E/S. Notez que seul le domaine primary reçoit toutes les erreurs relatives au bus PCIe.

## Configuration matérielle et logicielle requise pour les E/S directes

Pour utiliser la fonctionnalité d'E/S directes (DIO) de manière optimale afin d'assigner des périphériques d'E/S directes à des domaines, vous devez exécuter les logiciels appropriés et utiliser des cartes PCIe prises en charge.

- **Configuration matérielle.** Seules certaines cartes PCIe peuvent être utilisées comme périphériques d'extrémité d'E/S directes sur un domaine d'E/S. Vous pouvez toutefois utiliser d'autres cartes dans votre environnement Oracle VM Server for SPARC, mais sachez qu'elles ne fonctionneront pas avec les E/S directes. Par contre, vous pouvez les utiliser avec des domaines de service et des domaines d'E/S auxquels ont été assignés des complexes root entiers.

Reportez-vous à la documentation matérielle de votre plate-forme pour vérifier les cartes que vous pouvez utiliser. Pour consulter une liste plus récente des cartes PCIe prises en charge, consultez la page <https://support.oracle.com/CSP/main/article?cmd=show&type=NOT&doctype=REFERENCE&id=1325454.1>.

---

**Remarque** - Les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 disposent d'un contrôleur d'E/S qui fournit plusieurs bus PCIe. En outre, vous pouvez affecter des cartes PCIe à différents domaines à l'aide de la fonctionnalité d'affectation de bus PCIe. Pour plus d'informations, reportez-vous au [Chapitre 6, Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe](#).

---

- **Configuration logicielle requise.** Pour utiliser la fonctionnalité d'E/S directes, les domaines suivants doivent s'exécuter sur le SE pris en charge
  - **Domaine root.** Au moins le SE Oracle Solaris 11.3.  
Pour les domaines, il est recommandé d'exécuter le SE Oracle Solaris 10 1/13 avec les patchs requis dans la section “ [Fully Qualified Oracle Solaris OS Versions](#) ” in *Oracle VM Server for SPARC 3.3 Installation Guide* ou le SE Oracle Solaris 11.1.
  - **Domaine d'E/S.** Au moins le SE Oracle Solaris 11. Notez que la prise en charge de fonctions supplémentaires est incluse dans les versions Oracle Solaris 11 les plus récentes.

---

**Remarque** - Toutes les cartes PCIe prises en charge sur la plate-forme sont prises en charge dans les domaines root. Reportez-vous à la documentation de votre plate-forme pour obtenir la liste des cartes PCIe prises en charge. Cependant, seules les cartes PCIe prises en charge par la fonction DIO peuvent être assignées à des domaines d'E/S.

---

Pour ajouter ou supprimer des périphériques d'extrémité PCIe à l'aide de la fonctionnalité d'E/S directes, vous devez commencer par activer la virtualisation d'E/S sur le bus PCIe lui-même.

Vous pouvez utiliser la commande `ldm set-io` ou `ldm add-io` pour paramétrer la propriété `iov` sur `on`. Vous pouvez également utiliser la commande `ldm add-domain` ou `ldm set-domain` pour paramétrer la propriété `rc-add-policy` sur `iov`. Voir la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

La réinitialisation du domaine root affecte les E/S directes. Planifiez donc soigneusement les modifications que vous apportez à la configuration des E/S directes pour regrouper autant que possible les modifications touchant le domaine root et réduire ainsi le nombre de réinitialisations nécessaires.

## Restrictions actuelles de la fonctionnalité d'E/S directes

Pour plus d'informations sur la manière de contourner les restrictions, reportez-vous à la section “[Planification de la configuration des périphériques d'extrémité PCIe](#)” à la page 152.

L'assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe à un autre domaine non root ou sa suppression est uniquement autorisée lorsque ce domaine est arrêté ou inactif.

---

**Remarque** - Le Serveur Fujitsu M10 charge la reconfiguration dynamique de périphériques d'extrémité PCIe. Vous pouvez assigner ou supprimer des périphériques d'extrémité PCIe sans réinitialiser le domaine root ou arrêter le domaine d'E/S.

Pour des informations mises à jour sur cette fonction, reportez-vous au *Guide d'administration et de fonctionnement système des systèmes Fujitsu M10/SPARC M10* de votre modèle à l'adresse suivante : <http://www.fujitsu.com/global/services/computing/server/sparc/downloads/manual/>.

---

---

**Remarque** - La fonctionnalité d'E/S directes n'est pas prise en charge sur les serveurs de série SPARC M7 et SPARC T7. Utilisez la fonction d'affectation de bus PCIe à la place. Reportez-vous au [Chapitre 6, Création d'un domaine root par assignation de bus PCIe](#).

---

Les systèmes SPARC, jusqu'aux plates-formes SPARC T5 et SPARC M6 incluses, indiquent un nombre limité d'interruptions afin qu'Oracle Solaris limite le nombre d'interruptions utilisables par chaque périphérique. La limite par défaut doit correspondre aux besoins d'une configuration système type, sachant que la valeur devra peut-être être ajustée pour certaines configurations système. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “[Ajustement de la limite d'interruption](#)” à la page 409.

## Planification de la configuration des périphériques d'extrémité PCIe

Planifiez soigneusement à l'avance l'assignation ou la suppression des périphériques d'extrémité PCIe pour éviter les indisponibilités du domaine root. La réinitialisation du domaine root a non seulement une incidence sur les services disponibles sur le domaine root lui-même, mais affecte également les domaines d'E/S auxquels des périphériques d'extrémité PCIe sont assignés. Bien que les modifications apportées à chaque domaine d'E/S n'affectent pas les autres domaines, la planification anticipée permet de minimiser les conséquences sur les services fournis par ce domaine.

Dans le cadre d'une reconfiguration retardée, vous pouvez ajouter ou supprimer successivement des périphériques, puis réinitialiser une seule fois le domaine root pour appliquer toutes les modifications.

Pour consulter un exemple, reportez-vous à la section “[Procédure de création d'un domaine d'E/S par assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe](#)” à la page 158.

Vous devez effectuer les étapes suivantes pour planifier et effectuer une configuration de périphérique DIO :

1. Prenez connaissance de la configuration matérielle de votre système et enregistrez-la.

Plus précisément, enregistrez les informations sur les numéros de référence et d'autres détails des cartes PCIe dans le système.

Utilisez les commandes `ldm list-io -l` et `prtdiag -v` pour obtenir les informations et enregistrez-les pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

2. Déterminez quels périphériques d'extrémité PCIe doivent se trouver dans le domaine `primary`.

Par exemple, déterminez les périphériques d'extrémité PCIe fournissant l'accès aux éléments suivants :

- Périphérique du disque d'initialisation
- Périphérique réseau



- Autres périphériques que le domaine primary offre comme services

3. Supprimez tous les périphériques d'extrémité PCIe que vous êtes susceptible d'utiliser dans des domaines d'E/S.

Cette étape permet de réduire le nombre de réinitialisations ultérieures du domaine root, car ces réinitialisations affectent les domaines d'E/S.

Utilisez la commande `ldm remove-io` pour supprimer les périphériques d'extrémité PCIe. Utilisez des pseudonymes plutôt que les chemins d'accès au périphérique pour indiquer les périphériques aux sous-commandes `remove-io` et `add-io`.

---

**Remarque** - Une fois que vous avez supprimé tous les périphériques souhaités dans le cadre d'une reconfiguration retardée, il vous suffit de réinitialiser une fois le domaine root pour appliquer toutes les modifications.

---

4. Enregistrez cette configuration sur le processeur de service (SP).

Utilisez la commande `ldm add-config`.

5. Réinitialisez le domaine root pour libérer les périphériques d'extrémité PCIe que vous avez supprimés à l'étape 3.

6. Confirmez que les périphériques d'extrémité supprimés ne sont plus assignés au domaine root.

Utilisez la commande `ldm list-io -l` pour vérifier que les périphériques que vous avez supprimés apparaissent comme `SUNW,assigned-device` dans la sortie.

7. Assignez un périphérique d'extrémité PCIe disponible à un domaine invité pour fournir un accès direct au périphérique physique.

Après avoir effectué cette assignation, vous ne pouvez plus migrer le domaine invité vers un autre système physique au moyen de la fonction de migration.

8. Ajoutez un périphérique d'extrémité PCIe à un domaine invité ou supprimez-en un.

Utilisez la commande `ldm add-io`.

Minimisez les modifications aux domaines d'E/S en réduisant les opérations de réinitialisation et en évitant les indisponibilités des services offerts par ce domaine.

9. (Facultatif) Apportez des modifications au matériel PCIe.

Voir la section [“Procédure de modification matérielle PCIe” à la page 155](#).

## Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées

Le domaine root est le propriétaire du bus PCIe et est responsable de l'initialisation et de la gestion de ce bus. Le domaine root doit être actif et exécuter une version du SE Oracle Solaris

prenant en charge la fonction DIO ou SR-IOV. L'arrêt, l'interruption et la réinitialisation du domaine root interrompent l'accès au bus PCIe. Lorsque le bus PCIe est indisponible, les périphériques PCIe sur ce bus sont affectés et risquent de devenir indisponibles.

Le comportement de domaines d'E/S comportant des périphériques d'extrémité PCIe est imprévisible si le domaine root est réinitialisé alors que ces domaines d'E/S sont en cours d'exécution. Par exemple, les domaines d'E/S avec des périphériques d'extrémité PCIe peuvent paniquer au cours ou après une réinitialisation. Dans ce cas, il faut arrêter et démarrer manuellement chaque domaine après la réinitialisation du domaine root.

Notez que si le domaine d'E/S est résilient, il peut continuer à fonctionner même si le domaine root qui est le propriétaire du bus PCIe devient indisponible. Voir [“Résilience de domaine d'E/S” à la page 138](#).

---

**Remarque** - Un domaine d'E/S ne peut pas démarrer si le domaine root qui lui est associé n'est pas en cours d'exécution.

---

Pour contourner ces problèmes, procédez comme suit :

- Arrêtez manuellement tous les domaines du système auxquels des périphériques d'extrémité PCIe sont assignés *avant* d'arrêter le domaine root.

Cette étape garantit que ces domaines sont arrêtés correctement avant que vous n'arrêtiez, ne suspendiez ou ne réinitialisiez le domaine root.

Pour identifier tous les domaines auxquels des périphériques d'extrémité PCIe sont assignés, exécutez la commande `ldm list-io`. Cette commande vous permet de répertorier les périphériques d'extrémité PCIe ayant été assignés aux domaines sur le système. Pour obtenir une description détaillée de la sortie de cette commande, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Pour chaque domaine trouvé, arrêtez le domaine en exécutant la commande `ldm stop`.

- Configurez une relation de dépendance de domaine entre le domaine root et les domaines auxquels des périphériques d'extrémité PCIe sont assignés.

Cette relation de dépendance garantit que les domaines auxquels des périphériques d'extrémité PCIe sont assignés sont automatiquement redémarrés lorsque le domaine root est réinitialisé pour quelque raison que ce soit.

Notez que cette relation de dépendance réinitialise ces domaines et qu'ils ne peuvent pas s'arrêter correctement. Cependant, la relation de dépendance n'a aucune incidence sur les domaines arrêtés manuellement.

```
primary# ldm set-domain failure-policy=reset primary
primary# ldm set-domain master=primary domain-name
```

**EXEMPLE 8-1** Configuration des dépendances de la stratégie des pannes pour une configuration avec un domaine root différent de `primary` et des domaines d'E/S.

L'exemple suivant décrit la configuration des dépendances de la stratégie des pannes dans une configuration contenant un domaine root différent de `primary` et des domaines d'E/S.

Dans cet exemple, `ldg1` est un domaine root différent de `primary`. `ldg2` est un domaine d'E/S contenant des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe ou des périphériques d'extrémité PCIe assignés à partir d'un complexe root appartenant au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm set-domain failure-policy=stop ldg1
primary# ldm set-domain master=ldg1 ldg2
```

Cette relation de dépendance assure que le domaine d'E/S est arrêté lorsque le domaine root `ldg1` se réinitialise.

- En cas de réinitialisation du domaine root différent de `primary`, cette relation de dépendance assure que le domaine d'E/S est arrêté. Démarrez le domaine d'E/S après l'initialisation du domaine root différent de `primary`.

```
primary# ldm start ldg2
```

- En cas de réinitialisation du domaine `primary`, la configuration de cette stratégie arrête à la fois le domaine root différent de `primary` et les domaines d'E/S qui en dépendent. Après l'initialisation du domaine `primary`, vous devez tout d'abord démarrer le domaine root différent de `primary`. Lorsque le domaine est initialisé, démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start ldg1
```

Attendez que le domaine `ldg1` soit actif, puis démarrez le domaine d'E/S.

```
primary# ldm start ldg2
```

## Procédure de modification matérielle PCIe

La procédure suivante vous aide à éviter la mauvaise configuration des assignations d'extrémité PCIe. Pour obtenir des informations spécifiques à la plate-forme sur l'installation et la suppression de matériel donné, reportez-vous à la documentation de votre plate-forme.

- Aucune action n'est nécessaire si vous installez une carte PCIe dans un emplacement vide. La carte PCIe est automatiquement détenue par le domaine propriétaire du bus PCIe.  
Pour assigner la nouvelle carte PCIe à un domaine d'E/S, utilisez la commande `ldm remove-io` pour, dans un premier temps, supprimer la carte du domaine root. Utilisez ensuite la commande `ldm add-io` pour assigner la carte à un domaine d'E/S.
- Aucune action n'est nécessaire si la carte PCIe est supprimée du système et assignée au domaine root.

- Pour supprimer une carte PCIe assignée à un domaine d'E/S, supprimez d'abord le périphérique du domaine d'E/S. Ajoutez ensuite le périphérique au domaine root avant de retirer physiquement le périphérique du système.
- Pour remplacer une carte PCIe assignée à un domaine d'E/S, vérifiez que la nouvelle carte est prise en charge par la fonction DIO.

Si tel est le cas, aucune action n'est nécessaire pour assigner automatiquement la nouvelle carte au domaine d'E/S actuel.

Sinon, supprimez d'abord la carte PCIe du domaine d'E/S à l'aide de la commande `ldm remove-io`. Utilisez ensuite la commande `ldm add-io` pour réassigner la carte PCIe au domaine root. Puis remplacez physiquement la carte PCIe que vous avez assignée au domaine root par une carte PCIe différente. Ces étapes vous permettent d'éviter une configuration non prise en charge par la fonction DIO.

## Réduction des interruptions des domaines invités lors du retrait d'une carte PCIe

Lorsque vous retirez ou remplacez une carte PCIe dans un système qui exécute le logiciel Oracle VM Server for SPARC, les domaines qui dépendent de ce matériel ne sont pas disponibles. Pour réduire de telles interruptions de domaines invités, vous devez préparer votre système à utiliser les capacités d'enfichage à chaud afin de retirer la carte physiquement.

### ▼ Procédure de réduction des interruptions des domaines invités lors du retrait d'une carte PCIe

Cette procédure vous permet d'éviter l'interruption d'un domaine invité qui ne dispose pas d'un périphérique d'E/S directes ou SR-IOV et dont plusieurs chemins sont configurés. Remarquez que cette procédure nécessite deux réinitialisations du domaine `primary`.

---

**Remarque** - Cette procédure ne s'applique pas lorsque la carte PCIe se trouve sur un complexe root appartenant à un domaine root qui n'est pas `primary`. Reportez-vous plutôt au document [How to Replace PCIe Direct I/O Cards Assigned to an Oracle VM Server for SPARC Guest Domain \(Doc ID 1684273.1\)](https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?_afLoop=226878266536565&id=1684273.1&adf.ctrl-state=bo9fbmr1n_49) ([https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?\\_afLoop=226878266536565&id=1684273.1&adf.ctrl-state=bo9fbmr1n\\_49](https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?_afLoop=226878266536565&id=1684273.1&adf.ctrl-state=bo9fbmr1n_49)).

---

1. Arrêtez le domaine invité auquel l'emplacement PCIe est assigné.

```
primary# ldm stop domain-name
```

2. Retirez l'emplacement PCIe du domaine invité.

```
primary# ldm remove-io PCIe-slot domain-name
```

3. **Arrêtez les domaines invités auxquels les emplacements PCIe et les fonctions virtuelles SR-IOV sont assignés.**

```
primary# ldm stop domain-name
```

---

**Remarque** - Vous n'avez pas besoin d'arrêter les domaines invités auxquels les bus PCIe sont assignés car ils peuvent fournir d'autres chemins vers les périphériques réseau et de disque aux domaines invités.

---

4. **Démarrez une reconfiguration retardée sur le domaine `primary` de manière à pouvoir lui assigner cet emplacement.**

```
primary# ldm start-reconf primary
```

5. **Ajoutez l'emplacement PCIe au domaine `primary`.**

```
primary# ldm add-io PCIe-slot domain-name
```

6. **Réinitialisez le domaine `primary`.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

7. **Utilisez les commandes d'enfichage à chaud pour remplacer la carte PCIe.**

Pour plus d'informations sur les capacités d'enfichage à chaud du SE Oracle Solaris, reportez-vous au [Chapitre 2, “Dynamically Configuring Devices”](#) du manuel *Managing Devices in Oracle Solaris 11.3*.

8. **Après le remplacement de la carte, procédez aux étapes suivantes si vous devez réassigner ce même emplacement PCIe au domaine invité :**

- a. **Déclenchez une reconfiguration retardée sur le domaine `primary`.**

```
primary# ldm start-reconf primary
```

- b. **Retirez l'emplacement PCIe du domaine `primary`.**

```
primary# ldm remove-io PCIe-slot domain-name
```

- c. **Réinitialisez le domaine `primary` pour que le retrait de l'emplacement PCIe prenne effet.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

- d. **Réassignez l'emplacement PCIe au domaine invité.**

```
primary# ldm add-io PCIe-slot domain-name
```

- e. **Démarrez les domaines invités auxquels vous souhaitez assigner les emplacements PCIe et les fonctions virtuelles SR-IOV.**

```
primary# ldm start domain-name
```

## Procédure de création d'un domaine d'E/S par assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe

### ▼ Procédure de création d'un domaine d'E/S par assignation d'un périphérique d'extrémité PCIe

Planifiez tous les déploiements DIO à l'avance pour réduire les indisponibilités.



**Attention** - Le domaine `primary` n'a plus accès au périphérique DVD intégré si vous affectez l'emplacement `/SYS/MB/SASHBA1` sur un système SPARC T3-1 ou SPARC T4-1 à un domaine DIO.

Les systèmes SPARC T3-1 et SPARC T4-1 comportent deux emplacements d'E/S directes pour un stockage intégré ; ces emplacements sont représentés par les chemins `/SYS/MB/SASHBA0` et `/SYS/MB/SASHBA1`. Outre des disques intégrés à têtes multiples, l'emplacement `/SYS/MB/SASHBA1` héberge le périphérique DVD intégré. Par conséquent, si vous affectez `/SYS/MB/SASHBA1` à un domaine DIO, le domaine `primary` n'a plus accès au périphérique DVD intégré.

Les systèmes SPARC T3-2 et SPARC T4-2 ont un emplacement SASHBA unique hébergeant tous les disques intégrés ainsi que le périphérique DVD intégré. Par conséquent, si vous affectez SASHBA à un domaine DIO, les disques intégrés et le périphérique DVD intégré sont prêtés au domaine DIO et ne sont pas disponibles pour le domaine `primary`.

Pour obtenir un exemple d'ajout de périphérique d'extrémité PCIe pour créer un domaine d'E/S, reportez-vous à la section [“Planification de la configuration des périphériques d'extrémité PCIe” à la page 152.](#)

**Remarque** - Dans cette version, il est préférable d'utiliser le NCP `DefaultFixed` pour configurer les liaisons de données et les interfaces réseau sur les systèmes Oracle Solaris 11.

Le SE Oracle Solaris 11 inclut les NCP suivants :

- `DefaultFixed` – Vous permet d'utiliser la commande `ldm` ou `ipadm` pour gérer la mise en réseau
- `Automatique` – Vous permet d'utiliser la commande `netcfg` ou `netadm` pour gérer la mise en réseau

Assurez-vous à l'aide de la commande `netadm list` que le NCP `DefaultFixed` est activé. Reportez-vous au [Chapitre 7, “Using Datalink and Interface Configuration Commands on Profiles”](#) du manuel *Oracle Solaris Administration: Network Interfaces and Network Virtualization*.

## 1. Identifiez et archivez les périphériques qui sont actuellement installés sur le système.

La sortie de la commande `ldm list-io -l` montre comment les périphériques d'E/S sont actuellement configurés. Vous pouvez obtenir des informations plus détaillées à l'aide de la commande `prtdiag -v`.

**Remarque** - Après l'assignation des périphériques à des domaines d'E/S, l'identité des périphériques peut uniquement être déterminée dans les domaines d'E/S.

```
primary# ldm list-io -l
NAME TYPE BUS DOMAIN STATUS

niu_0 NIU niu_0 primary
[niu@480]
niu_1 NIU niu_1 primary
[niu@580]
pci_0 BUS pci_0 primary
[pci@400]
pci_1 BUS pci_1 primary
[pci@500]
/SYS/MB/PCIE0 PCIE pci_0 primary OCC
[pci@400/pci@2/pci@0/pci@8]
 SUNW,emlxs@0/fp/disk
 SUNW,emlxs@0/fp/tape
 SUNW,emlxs@0/fp@0,0
 SUNW,emlxs@0,1/fp/disk
 SUNW,emlxs@0,1/fp/tape
 SUNW,emlxs@0,1/fp@0,0
/SYS/MB/PCIE2 PCIE pci_0 primary OCC
[pci@400/pci@2/pci@0/pci@4]
 pci/scsi/disk
 pci/scsi/tape
 pci/scsi/disk
```

|                                       |      |       |         |     |
|---------------------------------------|------|-------|---------|-----|
| pci/scsi/tape                         |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE4                         | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| [pci@400/pci@2/pci@0/pci@0]           |      |       |         |     |
| ethernet@0                            |      |       |         |     |
| ethernet@0,1                          |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,2/fp/disk                  |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,2/fp@0,0                   |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,3/fp/disk                  |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,3/fp@0,0                   |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE6                         | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| [pci@400/pci@1/pci@0/pci@8]           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE8                         | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| [pci@400/pci@1/pci@0/pci@c]           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/SASHBA                        | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| [pci@400/pci@2/pci@0/pci@e]           |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@1                        |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@2                        |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@4                        |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@8                        |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@80/cdrom@p7,0            |      |       |         |     |
| scsi@0/iport@v0                       |      |       |         |     |
| /SYS/MB/NET0                          | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| [pci@400/pci@1/pci@0/pci@4]           |      |       |         |     |
| network@0                             |      |       |         |     |
| network@0,1                           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE1                         | PCIE | pci_1 | primary | OCC |
| [pci@500/pci@2/pci@0/pci@a]           |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0/fp/disk                    |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0/fp@0,0                     |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,1/fp/disk                  |      |       |         |     |
| SUNW,qlc@0,1/fp@0,0                   |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE3                         | PCIE | pci_1 | primary | OCC |
| [pci@500/pci@2/pci@0/pci@6]           |      |       |         |     |
| network@0                             |      |       |         |     |
| network@0,1                           |      |       |         |     |
| network@0,2                           |      |       |         |     |
| network@0,3                           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE5                         | PCIE | pci_1 | primary | OCC |
| [pci@500/pci@2/pci@0/pci@0]           |      |       |         |     |
| network@0                             |      |       |         |     |
| network@0,1                           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE7                         | PCIE | pci_1 | primary | EMP |
| [pci@500/pci@1/pci@0/pci@6]           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/PCIE9                         | PCIE | pci_1 | primary | EMP |
| [pci@500/pci@1/pci@0/pci@0]           |      |       |         |     |
| /SYS/MB/NET2                          | PCIE | pci_1 | primary | OCC |
| [pci@500/pci@1/pci@0/pci@5]           |      |       |         |     |
| network@0                             |      |       |         |     |
| network@0,1                           |      |       |         |     |
| ethernet@0,80                         |      |       |         |     |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0               | PF   | pci_0 | primary |     |
| [pci@400/pci@1/pci@0/pci@4/network@0] |      |       |         |     |
| maxvfs = 7                            |      |       |         |     |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1               | PF   | pci_0 | primary |     |



```
[pci@400/pci@1/pci@0/pci@4/network@0,1]
 maxvfs = 7
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0 PF pci_1 primary
[pci@500/pci@2/pci@0/pci@0/network@0]
 maxvfs = 63
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1 PF pci_1 primary
[pci@500/pci@2/pci@0/pci@0/network@0,1]
 maxvfs = 63
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0 PF pci_1 primary
[pci@500/pci@1/pci@0/pci@5/network@0]
 maxvfs = 7
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1 PF pci_1 primary
[pci@500/pci@1/pci@0/pci@5/network@0,1]
 maxvfs = 7
```

**2. Déterminez le chemin du périphérique du disque d'initialisation qui doit être conservé.**

Reportez-vous à l'étape 2 de la section [“Procédure de création d'un domaine root par affectation d'un bus PCIe”](#) à la page 68.

**3. Déterminez le périphérique physique auquel le périphérique en mode bloc est connecté.**

Reportez-vous à l'étape 3 de la section [“Procédure de création d'un domaine root par affectation d'un bus PCIe”](#) à la page 68.

**4. Identifiez l'interface réseau utilisée par le système.**

Reportez-vous à l'étape 4 de la section [“Procédure de création d'un domaine root par affectation d'un bus PCIe”](#) à la page 68.

**5. Identifiez le périphérique physique auquel l'interface réseau est connectée.**

La commande suivante utilise l'interface réseau `igb0` :

```
primary# ls -l /dev/igb0
lrwxrwxrwx 1 root root 46 Jul 30 17:29 /dev/igb0 ->
../devices/pci@500/pci@0/pci@8/network@0:igb0
```

Dans cet exemple, le périphérique physique de l'interface réseau utilisée par le domaine `primary` est connecté au périphérique d'extrémité PCIe (`pci@500/pci@0/pci@8`), qui correspond à la liste de `MB/NET0` à l'étape 1. Par conséquent, vous ne voulez pas supprimer ce périphérique du domaine `primary`. Vous pouvez assigner en toute sécurité tous les autres périphériques PCIe aux autres domaines, car ils ne sont pas utilisés par le domaine `primary`.

Si l'interface réseau utilisée par le domaine `primary` se trouve sur un bus que vous voulez assigner à un autre domaine, le domaine `primary` doit être reconfiguré pour utiliser une interface réseau différente.

**6. Supprimez les périphériques d'extrémité PCIe que vous risquez d'utiliser dans les domaines d'E/S.**

Dans cet exemple, vous pouvez supprimer les périphériques d'extrémité PCIe2, PCIe3, PCIe4 et PCIe5, car ils ne sont pas utilisés par le domaine primary.

**a. Supprimez les périphériques d'extrémité PCIe.**



**Attention** - Ne supprimez pas les périphériques utilisés ou requis par le domaine primary. Ne supprimez pas un bus dont les périphériques, tels que les ports réseau ou périphériques usbcm sont utilisés par un domaine.

Si vous supprimez par erreur les mauvais périphériques, utilisez la commande `ldm cancel-reconf primary` pour annuler la reconfiguration retardée sur le domaine primary.

Vous pouvez supprimer plusieurs périphériques à la fois pour éviter plusieurs réinitialisations.

```
primary# ldm start-reconf primary
primary# ldm set-io iov=on pci_1
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.
primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE1 primary

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE3 primary

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE5 primary

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

```

**b. Enregistrez la nouvelle configuration sur le processeur de service (SP).**

La commande suivante enregistre la configuration dans un fichier nommé `dio` :

```
primary# ldm add-config dio
```

**c. Réinitialisez le système pour prendre en compte la suppression des périphériques d'extrémité PCIe.**

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

**7. Connectez-vous au domaine primary et vérifiez que les périphériques d'extrémité PCIe ne sont plus assignés au domaine.**

```
primary# ldm list-io
```

| NAME                    | TYPE | BUS   | DOMAIN  | STATUS |
|-------------------------|------|-------|---------|--------|
| ----                    | ---- | ---   | -----   | -----  |
| niu_0                   | NIU  | niu_0 | primary |        |
| niu_1                   | NIU  | niu_1 | primary |        |
| pci_0                   | BUS  | pci_0 | primary |        |
| pci_1                   | BUS  | pci_1 | primary | IOV    |
| /SYS/MB/PCIE0           | PCIE | pci_0 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE2           | PCIE | pci_0 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE4           | PCIE | pci_0 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE6           | PCIE | pci_0 | primary | EMP    |
| /SYS/MB/PCIE8           | PCIE | pci_0 | primary | EMP    |
| /SYS/MB/SASHBA          | PCIE | pci_0 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/NET0            | PCIE | pci_0 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE1           | PCIE | pci_1 |         | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE3           | PCIE | pci_1 |         | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE5           | PCIE | pci_1 |         | OCC    |
| /SYS/MB/PCIE7           | PCIE | pci_1 | primary | EMP    |
| /SYS/MB/PCIE9           | PCIE | pci_1 | primary | EMP    |
| /SYS/MB/NET2            | PCIE | pci_1 | primary | OCC    |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0 | PF   | pci_0 | primary |        |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1 | PF   | pci_0 | primary |        |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0 | PF   | pci_1 | primary |        |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1 | PF   | pci_1 | primary |        |

**Remarque** - La sortie `ldm list-io -l` peut indiquer `SUNW,assigned-device` pour les périphériques d'extrémité PCIe supprimés. Les informations actuelles ne sont plus disponibles à partir du domaine `primary`, mais le domaine auquel le périphérique est assigné a ces informations.

## 8. Assignez un périphérique d'extrémité PCIe à un domaine.

### a. Ajoutez le périphérique PC13 au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/PCIE3 ldg1
```

### b. Associez et démarrez le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
```

## 9. Connectez-vous au domaine `ldg1` et vérifiez que le périphérique est disponible à l'utilisation.

Assurez-vous que le périphérique réseau est disponible, puis configurez le périphérique réseau à utiliser dans le domaine.

```
primary# dladm show-phys
```

| LINK | MEDIA | STATE | SPEED | DUPLEX | DEVICE |
|------|-------|-------|-------|--------|--------|
|------|-------|-------|-------|--------|--------|

|      |          |         |   |         |       |
|------|----------|---------|---|---------|-------|
| net0 | Ethernet | unknown | 0 | unknown | nxge0 |
| net1 | Ethernet | unknown | 0 | unknown | nxge1 |
| net2 | Ethernet | unknown | 0 | unknown | nxge2 |
| net3 | Ethernet | unknown | 0 | unknown | nxge3 |

## Utilisation de domaines root différents du domaine primary

---

Ce chapitre aborde les sujets relatifs aux domaines root non primary suivants :

- [“Présentation des domaines root non primary” à la page 165](#)
- [“Configuration requise pour les domaines root non primary” à la page 166](#)
- [“Restrictions du domaine root non primary” à la page 167](#)
- [“Exemples de domaines root non primary” à la page 168](#)

### Présentation des domaines root non primary

Chaque *domaine root* a un complexe root PCIe qui lui est affecté. Ce domaine possède la topologie Fabric PCIe et fournit tous les services associés à la Fabric, notamment le traitement des erreurs Fabric. Un domaine root est également un domaine d'E/S, car il possède et a un accès direct aux périphériques d'E/S. Le domaine primary est le domaine root par défaut.

Vous pouvez effectuer des E/S directes et des opérations SR-IOV sur les bus PCIe qui sont affectés à l'un des domaines root. Vous pouvez alors effectuer les opérations suivantes pour tous les domaines root, y compris les domaines root non primary :

- Afficher le statut des emplacements PCIe
- Afficher les fonctions physiques SR-IOV présentes
- Assigner un emplacement PCIe à un domaine d'E/S ou un domaine root
- Supprimer un emplacement PCIe d'un domaine d'E/S ou d'un domaine root
- Créer une fonction virtuelle à partir de sa fonction physique
- Détruire une fonction virtuelle
- Assigner une fonction virtuelle à un autre domaine
- Supprimer une fonction virtuelle d'un autre domaine

Logical Domains Manager récupère les périphériques d'extrémité PCIe et les périphériques de fonctions virtuelles SR-IOV à partir des agents Logical Domains qui s'exécutent dans les domaines root non primary. Après leur détection initiale, ces informations sont placées dans

la mémoire cache pendant l'arrêt du domaine root, mais uniquement pendant la durée de la réinitialisation du domaine root.

Vous ne pouvez effectuer des opérations d'E/S directes et SR-IOV que lorsque le domaine root est actif. Logical Domains Manager s'exécute sur les périphériques qui sont présents à ce moment-là. Les données mises en cache sont susceptibles d'être actualisées lorsque les opérations suivantes sont exécutées :

- Redémarrage de l'agent Logical Domains dans le domaine root spécifié
- Un remplacement de matériel, par exemple une opération d'enfichage à chaud, est effectué dans le domaine root spécifié

Utilisez la commande `ldm list-io` pour afficher le statut du périphérique d'extrémité PCIe. La sortie indique également les sous-périphériques et les périphériques de fonction physique associés aux complexes racine détenus par chaque domaine root non primary.

Vous pouvez appliquer les commandes suivantes sur n'importe quel domaine root :

- `ldm add-io`
- `ldm remove-io`
- `ldm set-io`
- `ldm create-vf`
- `ldm destroy-vf`
- `ldm start-reconf`
- `ldm cancel-reconf`

La prise en charge de la reconfiguration retardée a été étendue aux domaines root non primary. Toutefois, elle peut *uniquement* être utilisée pour exécuter les commandes `ldm add-io`, `ldm remove-io`, `ldm set-io`, `ldm create-vf` et `ldm destroy-vf`. La reconfiguration retardée peut être utilisée pour n'importe quelle opération qui ne peut pas être réalisée à l'aide d'opérations dynamiques telles que :

- Réalisation d'opérations d'E/S directes
- Création et destruction de fonctions virtuelles à partir d'une fonction physique qui ne répond pas aux exigences de configuration de la fonction SR-IOV dynamique.



---

**Attention** - Planifiez ces opérations à l'avance afin de limiter le nombre de réinitialisations du domaine root et réduire les périodes d'indisponibilité.

---

## Configuration requise pour les domaines root non primary

Il est possible d'utiliser des domaines root non-primary en plus du domaine de contrôle pour fournir des fonctions d'E/S directes et SR-IOV à d'autres domaines. Cette fonctionnalité est

prise en charge sur les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7 et les Serveurs Fujitsu M10.

- **Configuration matérielle.**

En plus des cartes PCIe pour l'E/S directe et des fonctions SR-IOV décrites dans <https://support.oracle.com/CSP/main/article?cmd=show&type=NOT&doctype=REFERENCE&id=1325454.1>, d'autres cartes PCIe peuvent être utilisées, mais pas pour les fonctions DIO et SR-IOV. Pour déterminer les cartes que vous pouvez utiliser sur votre plate-forme, reportez-vous à la documentation matérielle de votre plate-forme.

- **Configuration de microprogramme requise.**

Les plates-formes SPARC T4 doivent au moins exécuter la version 8.4.0.a du microprogramme du système.

Les serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 doivent au moins exécuter la version 9.1.0.x du microprogramme du système.

Les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 doivent au moins exécuter la version 9.4.3 du microprogramme du système.

Les Serveurs Fujitsu M10 doivent exécuter au moins la version XCP2210 du microprogramme système.

- **Configuration logicielle requise.**

Les domaines non-primary doivent au moins exécuter le SE Oracle Solaris 11.2.

## Restrictions du domaine root non primary

L'utilisation du domaine root non primary est soumise aux restrictions suivantes :

- Un domaine d'E/S ne peut pas démarrer si le domaine root qui lui est associé n'est pas en cours d'exécution.
- La prise en charge de la reconfiguration retardée a été étendue aux domaines root non primary. Jusqu'à la réinitialisation du domaine root ou l'annulation de la reconfiguration retardée, vous pouvez uniquement exécuter les commandes suivantes :
  - `ldm add-io`
  - `ldm remove-io`
  - `ldm set-io`
  - `ldm create-vf`
  - `ldm destroy-vf`
- Le domaine root doit être actif et initialisé pour exécuter les opérations suivantes :
  - Création et destruction de fonctions virtuelles SR-IOV
  - Ajout et suppression d'emplacements PCIe

- Ajout et suppression de fonctions virtuelles SR-IOV
- Vous devez démarrer une reconfiguration retardée sur le domaine root lorsque vous effectuez les opérations d'E/S directes `ldm add-io` et `ldm remove-io` pour les emplacements PCIe.
- Si votre configuration ne satisfait pas les conditions requises pour la virtualisation d'E/S dynamique, vous devez utiliser la reconfiguration retardée pour les opérations de fonction virtuelle SR-IOV suivantes :
  - `ldm create-vf`
  - `ldm destroy-vf`
  - `ldm add-io`
  - `ldm remove-io`
  - `ldm set-io`
- La réinitialisation d'un domaine root a une incidence sur tous les domaines d'E/S comportant un périphérique d'un bus PCIe appartenant au domaine root. Voir la section [“Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées” à la page 153](#).
- Vous ne pouvez pas assigner une fonction virtuelle SR-IOV ou un emplacement PCIe d'un domaine root à un autre domaine root. Cette restriction empêche les dépendances circulaires.

## Exemples de domaines root non primary

Les exemples suivants expliquent comment activer la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe, gérer les périphériques d'E/S directes sur les domaines root non primary et comment gérer les fonctions virtuelles SR-IOV sur les domaines root primary.

### Activation de la virtualisation d'E/S pour un bus PCIe

L'exemple suivant illustre l'activation de la virtualisation d'E/S à l'aide des commandes `ldm add-io` et `ldm set-io`

La configuration d'E/S SPARC T4-2 suivante montre que le bus `pci_1` a déjà été supprimé du domaine primary.

```
primary# ldm list-io
NAME TYPE BUS DOMAIN STATUS
---- -
pci_0 BUS pci_0 primary IOV
```



| <b>pci_1</b>            | <b>BUS</b> | <b>pci_1</b> |         |     |
|-------------------------|------------|--------------|---------|-----|
| niu_0                   | NIU        | niu_0        | primary |     |
| niu_1                   | NIU        | niu_1        | primary |     |
| /SYS/MB/PCIE0           | PCIE       | pci_0        | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE2           | PCIE       | pci_0        | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE4           | PCIE       | pci_0        | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE6           | PCIE       | pci_0        | primary | EMP |
| /SYS/MB/PCIE8           | PCIE       | pci_0        | primary | EMP |
| /SYS/MB/SASHBA          | PCIE       | pci_0        | primary | OCC |
| /SYS/MB/NET0            | PCIE       | pci_0        | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE1           | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/PCIE3           | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/PCIE5           | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/PCIE7           | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/PCIE9           | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/NET2            | PCIE       | pci_1        |         | UNK |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0 | PF         | pci_0        | primary |     |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1 | PF         | pci_0        | primary |     |

La liste suivante indique que les domaines invités sont dans un état lié :

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL NORM UPTIME
primary active -n-cv- UART 8 8G 0.6% 0.6% 8m
rootdom1 bound - - - - - 5000 8 4G
ldg2 bound - - - - - 5001 8 4G
ldg3 bound - - - - - 5002 8 4G
```

La commande `ldm add-io` suivante ajoute le bus `pci_1` au domaine `rootdom1` en activant la virtualisation d'E/S pour ce bus. La commande `ldm start` démarre le domaine `rootdom1`.

```
primary# ldm add-io iov=on pci_1 rootdom1
primary# ldm start rootdom1
LDom rootdom1 started
```

Si un bus PCIe spécifié est déjà assigné à un domaine root, servez-vous de la commande `ldm set-io` pour activer la virtualisation d'E/S.

```
primary# ldm start-reconf rootdom1
primary# ldm set-io iov=on pci_1
primary# ldm stop-domain -r rootdom1
```

Vous ne pouvez configurer les périphériques d'E/S qu'une fois le système d'exploitation du domaine root démarré. Connectez-vous à la console du domaine invité `rootdom1` puis initialisez le SE du domaine root `rootdom1` si l'initialisation automatique n'est pas activée sur les domaines invités.

```
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^J'.
Connecting to console "rootdom1" in group "rootdom1"
```

```

Press ~? for control options ..
ok> boot
...
primary#

```

La commande suivante indique que le bus PCIe pci\_1 et ses enfants appartiennent désormais au domaine root rootdom1.

```

primary# ldm list-io
NAME TYPE BUS DOMAIN STATUS

pci_0 BUS pci_0 primary IOV
pci_1 BUS pci_1 rootdom1 IOV
niu_0 NIU niu_0 primary
niu_1 NIU niu_1 primary
/SYS/MB/PCIE0 PCIE pci_0 primary OCC
/SYS/MB/PCIE2 PCIE pci_0 primary OCC
/SYS/MB/PCIE4 PCIE pci_0 primary OCC
/SYS/MB/PCIE6 PCIE pci_0 primary EMP
/SYS/MB/PCIE8 PCIE pci_0 primary EMP
/SYS/MB/SASHBA PCIE pci_0 primary OCC
/SYS/MB/NET0 PCIE pci_0 primary OCC
/SYS/MB/PCIE1 PCIE pci_1 rootdom1 OCC
/SYS/MB/PCIE3 PCIE pci_1 rootdom1 OCC
/SYS/MB/PCIE5 PCIE pci_1 rootdom1 OCC
/SYS/MB/PCIE7 PCIE pci_1 rootdom1 OCC
/SYS/MB/PCIE9 PCIE pci_1 rootdom1 EMP
/SYS/MB/NET2 PCIE pci_1 rootdom1 OCC
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0 PF pci_0 primary
/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1 PF pci_0 primary
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0 PF pci_1 rootdom1
/SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1 PF pci_1 rootdom1
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0 PF pci_1 rootdom1
/SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1 PF pci_1 rootdom1

```

## Gestion des périphériques d'E/S directes sur des domaines root non primary

L'exemple suivant indique comment gérer des périphériques d'E/S directes sur des domaines root non primary.

La commande suivante génère une erreur car elle tente de supprimer un emplacement du domaine root alors que celui-ci est encore actif :

```

primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE7 ldg1
Dynamic I/O operations on PCIe slots are not supported.
Use start-reconf command to trigger delayed reconfiguration and make I/O
changes statically.

```

La commande suivante illustre la méthode adaptée de suppression d'un emplacement, à savoir en lançant tout d'abord une reconfiguration retardée sur le domaine root.

```
primary# ldm start-reconf ldg1
Initiating a delayed reconfiguration operation on the ldg1 domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the ldg1
domain reboots, at which time the new configuration for the ldg1 domain
will also take effect.
primary# ldm remove-io /SYS/MB/PCIE7 ldg1

Notice: The ldg1 domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the ldg1 domain will only take effect after it reboots.

primary# ldm stop-domain -r ldg1
```

La commande `ldm list-io` suivante vérifie que l'emplacement `/SYS/MB/PCIE7` ne se trouve plus sur le domaine root.

```
primary# ldm list-io
```

| NAME                     | TYPE        | BUS          | DOMAIN  | STATUS     |
|--------------------------|-------------|--------------|---------|------------|
| ----                     | ----        | ----         | -----   | -----      |
| pci_0                    | BUS         | pci_0        | primary | IOV        |
| pci_1                    | BUS         | pci_1        | ldg1    | IOV        |
| niu_0                    | NIU         | niu_0        | primary |            |
| niu_1                    | NIU         | niu_1        | primary |            |
| /SYS/MB/PCIE0            | PCIE        | pci_0        | primary | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE2            | PCIE        | pci_0        | primary | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE4            | PCIE        | pci_0        | primary | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE6            | PCIE        | pci_0        | primary | EMP        |
| /SYS/MB/PCIE8            | PCIE        | pci_0        | primary | EMP        |
| /SYS/MB/SASHBA           | PCIE        | pci_0        | primary | OCC        |
| /SYS/MB/NET0             | PCIE        | pci_0        | primary | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE1            | PCIE        | pci_1        | ldg1    | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE3            | PCIE        | pci_1        | ldg1    | OCC        |
| /SYS/MB/PCIE5            | PCIE        | pci_1        | ldg1    | OCC        |
| <b>/SYS/MB/PCIE7</b>     | <b>PCIE</b> | <b>pci_1</b> |         | <b>OCC</b> |
| /SYS/MB/PCIE9            | PCIE        | pci_1        | ldg1    | EMP        |
| /SYS/MB/NET2             | PCIE        | pci_1        | ldg1    | OCC        |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0  | PF          | pci_0        | primary |            |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1  | PF          | pci_0        | primary |            |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0 | PF          | pci_1        | ldg1    |            |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1 | PF          | pci_1        | ldg1    |            |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0  | PF          | pci_1        | ldg1    |            |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1  | PF          | pci_1        | ldg1    |            |

Les commandes suivantes assignent l'emplacement `/SYS/MB/PCIE7` au domaine `ldg2`. La commande `ldm start` démarre le domaine `ldg2`.

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/PCIE7 ldg2
primary# ldm start ldg2
LDom ldg2 started
```

## Gestion de fonctions virtuelles SR-IOV sur des domaines root non primary

Ces commandes créent deux fonctions virtuelles à partir de chacune des deux fonctions physiques appartenant au domaine root non primary.

```
primary# ldm create-vf /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF0
primary# ldm create-vf /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1
```

Vous pouvez également utiliser l'option -n pour créer deux fonctions virtuelles à l'aide des deux commandes suivantes :

```
primary# ldm create-vf -n 2 /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1
primary# ldm create-vf -n 2 /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1
```

Si vous n'êtes pas parvenu à créer les fonctions virtuelles sur une fonction physique donnée de façon dynamique, démarrez une reconfiguration retardée afin de les créer de façon statique.

```
primary# ldm start-reconf ldg1
primary# ldm create-vf /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF0
primary# ldm create-vf /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0
Created new vf: /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0
primary# ldm create-vf /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1
Created new vf: /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1
```

Ensuite, réinitialisez le domaine root, `ldg1`, afin d'appliquer les modifications.

```
primary# ldm stop-domain -r ldg1
```

La commande suivante affiche les nouvelles fonctions virtuelles :

```
primary# ldm list-io
```

| NAME  | TYPE | BUS   | DOMAIN  | STATUS |
|-------|------|-------|---------|--------|
| ----  | ---- | ---   | -----   | -----  |
| pci_0 | BUS  | pci_0 | primary | IOV    |
| pci_1 | BUS  | pci_1 | ldg1    | IOV    |
| niu_0 | NIU  | niu_0 | primary |        |

|                              |      |       |         |     |
|------------------------------|------|-------|---------|-----|
| niu_1                        | NIU  | niu_1 | primary |     |
| /SYS/MB/PCIE0                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE2                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE4                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE6                | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| /SYS/MB/PCIE8                | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| /SYS/MB/SASHBA               | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/NET0                 | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE1                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE3                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE5                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE7                | PCIE | pci_1 | ldg2    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE9                | PCIE | pci_1 | ldg1    | EMP |
| /SYS/MB/NET2                 | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0      | PF   | pci_0 | primary |     |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1      | PF   | pci_0 | primary |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0     | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1     | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0      | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1      | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF0 | VF   | pci_1 |         |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1 | VF   | pci_1 |         |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0  | VF   | pci_1 |         |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1  | VF   | pci_1 |         |     |

La commande suivante ajoute de façon dynamique la fonction virtuelle /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1 au domaine root ldg1 non primary :

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1 ldg1
```

La commande suivante ajoute de façon dynamique la fonction virtuelle /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0 au domaine ldg2 :

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0 ldg2
```

La commande suivante ajoute la fonction virtuelle /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1 au domaine ldg3 lié :

```
primary# ldm add-io /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1 ldg3
```

```
primary# ldm start ldg3
```

```
LDom ldg3 started
```

Connectez-vous à la console du domaine ldg3 puis initialisez son SE.

La sortie suivante indique que toutes les assignations s'affichent comme prévu. Une fonction virtuelle n'est pas attribuée et peut donc être attribuée de façon dynamique au domaine root ldg1, ldg2 ou ldg3.

```
ldm list-io
```

| NAME  | TYPE | BUS   | DOMAIN  | STATUS |
|-------|------|-------|---------|--------|
| ----- | ---- | ---   | -----   | -----  |
| pci_0 | BUS  | pci_0 | primary | IOV    |
| pci_1 | BUS  | pci_1 | ldg1    | IOV    |

|                              |      |       |         |     |
|------------------------------|------|-------|---------|-----|
| niu_0                        | NIU  | niu_0 | primary |     |
| niu_1                        | NIU  | niu_1 | primary |     |
| /SYS/MB/PCIE0                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE2                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE4                | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE6                | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| /SYS/MB/PCIE8                | PCIE | pci_0 | primary | EMP |
| /SYS/MB/SASHBA               | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/NET0                 | PCIE | pci_0 | primary | OCC |
| /SYS/MB/PCIE1                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE3                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE5                | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE7                | PCIE | pci_1 | ldg2    | OCC |
| /SYS/MB/PCIE9                | PCIE | pci_1 | ldg1    | EMP |
| /SYS/MB/NET2                 | PCIE | pci_1 | ldg1    | OCC |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0      | PF   | pci_0 | primary |     |
| /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1      | PF   | pci_0 | primary |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0     | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF1     | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0      | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1      | PF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF0 | VF   | pci_1 |         |     |
| /SYS/MB/PCIE5/IOVNET.PF0.VF1 | VF   | pci_1 | ldg1    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF0  | VF   | pci_1 | ldg2    |     |
| /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF1.VF1  | VF   | pci_1 | ldg3    |     |

## Utilisation des disques virtuels

---

Ce chapitre décrit comment utiliser les disques virtuels avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Présentation des disques virtuels” à la page 175
- “Identificateur de disque virtuel et nom de périphérique” à la page 177
- “Gestion des disques virtuels” à la page 178
- “Apparence d'un disque virtuel” à la page 180
- “Options de moteur de traitement du disque virtuel” à la page 182
- “Backend du disque virtuel” à la page 184
- “Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples d'un disque virtuel” à la page 192
- “CD, DVD et images ISO” à la page 197
- “Délai d'attente du disque virtuel” à la page 200
- “Disque virtuel et SCSI” à la page 201
- “Disque virtuel et commande format” à la page 202
- “Utilisation de ZFS avec les disques virtuels” à la page 202
- “Utilisation des gestionnaires de volumes dans un environnement Oracle VM Server for SPARC” à la page 207
- “Problèmes liés au disque virtuel” à la page 210

### Présentation des disques virtuels

Un disque virtuel contient deux composants : le disque virtuel lui-même tel qu'il apparaît dans un domaine invité et le backend du disque virtuel, qui est l'endroit où les données sont stockées et où l'E/S virtuelle est envoyée. Le backend du disque virtuel est exporté à partir d'un domaine de service vers le pilote du serveur de disque virtuel (vds). Le pilote vds communique avec le pilote du client de disque virtuel (vdc) dans le domaine invité via l'hyperviseur à l'aide d'un canal de domaine logique (LDC). Enfin, un disque virtuel apparaît en tant que périphériques `/dev/[r]disk/cXdYsZ` dans le domaine invité.

---

**Remarque** - Vous pouvez vous référer à un disque, à l'aide soit de `/dev/dsk` soit de `/dev/rdisk`, comme partie du nom du chemin d'accès au disque. Les deux références donnent le même résultat.

---



---

**Attention** - N'utilisez pas le périphérique `d0` pour représenter l'intégralité du disque. Ce périphérique représente uniquement le disque entier quand ce dernier dispose d'une étiquette EFI et non VTOC. L'utilisation du périphérique `d0` crée un disque virtuel à tranche unique, ce qui peut provoquer l'endommagement de l'étiquette si vous écrivez sur le début du disque.

Utilisez plutôt la tranche `s2` pour virtualiser l'ensemble du disque. La tranche `s2` est indépendante de l'étiquette.

---

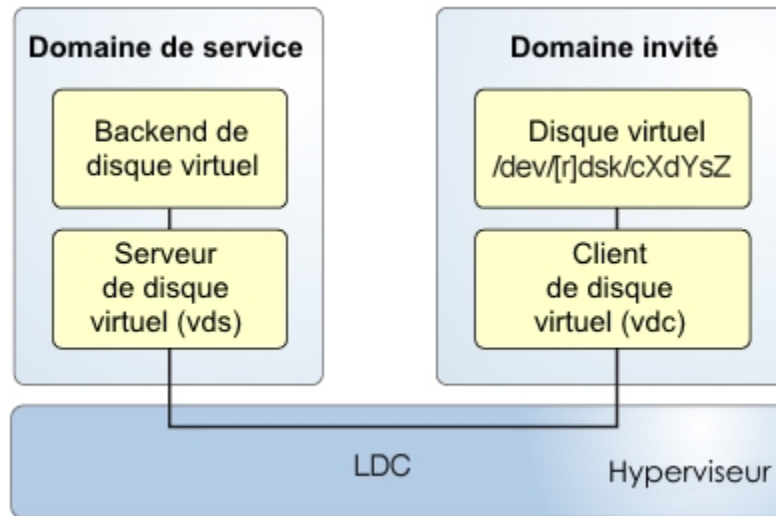
Le backend du disque virtuel peut être physique ou logique. Les périphériques physiques peuvent comprendre :

- Un disque physique ou un numéro d'unité logique (LUN)
- Une tranche de disque physique

Les périphériques logiques peuvent être les suivants :

- Un fichier sur un système de fichiers local, tel que ZFS ou UFS par exemple, ou un système de fichiers distant rendu disponible via NFS
- Un volume logique à partir d'un gestionnaire de volumes, notamment ZFS, VxVM ou Solaris Volume Manager
- Tout pseudopériphérique de disque accessible à partir du domaine de service



**FIGURE 10-1** Disques virtuels avec Oracle VM Server for SPARC

## Identificateur de disque virtuel et nom de périphérique

Lorsque vous utilisez la commande `ldm add-vdisk` pour ajouter un disque virtuel à un domaine, vous pouvez définir son numéro de périphérique en définissant la propriété `id`.

```
ldm add-vdisk [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name domain-name
```

Chaque disque virtuel d'un domaine a un numéro de périphérique unique qui est assigné lorsque le domaine est lié. Si un disque virtuel a été ajouté avec un numéro de périphérique explicite (en définissant la propriété `id`), le numéro de périphérique défini est utilisé. Sinon, le système assigne automatiquement le numéro de périphérique le plus petit disponible. Dans ce cas, le numéro de périphérique assigné dépend de la manière dont les disques virtuels ont été ajoutés au domaine. Le numéro de périphérique qui finit par être assigné à un disque virtuel est visible dans la sortie de la commande `ldm list-bindings` lorsqu'un domaine est lié.

Lorsqu'un domaine avec des disques virtuels exécute le SE Oracle Solaris, chaque disque virtuel apparaît dans le domaine comme un périphérique de disque `c0dn`, où `n` est le numéro de périphérique du disque virtuel.

Dans l'exemple suivant, le domaine `ldg1` a deux disques virtuels : `rootdisk` et `pdisk`. `rootdisk` a le numéro de périphérique `0` (`disk@0`) et apparaît dans le domaine en tant que périphérique de

disque c0d0. pdisk a le numéro de périphérique 1 (disk@1) et apparaît dans le domaine en tant que périphérique de disque c0d1.

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
DISK
 NAME VOLUME TOUT DEVICE SERVER MPGROUP
 rootdisk dsk_nevada@primary-vds0 disk@0 primary
 pdisk c3t40d1@primary-vds0 disk@1 primary
...
```



**Attention** - Si un numéro de périphérique n'est pas assigné explicitement à un disque virtuel, son numéro de périphérique peut changer lorsque le domaine est dissocié, puis est réassocié ultérieurement. Dans ce cas, le nom de périphérique assigné par le SE s'exécutant dans le domaine peut également changer et rompre la configuration existante du système. Cela peut se produire, par exemple, lorsqu'un disque virtuel est supprimé de la configuration du domaine.

## Gestion des disques virtuels

Cette section décrit l'ajout d'un disque virtuel à un domaine invité, la modification des options d'un disque virtuel et de délai d'attente et la suppression d'un disque virtuel d'un domaine invité. Reportez-vous à la section [“Options de moteur de traitement du disque virtuel” à la page 182](#) pour obtenir une description des options du disque virtuel. Reportez-vous à la section [“Délai d'attente du disque virtuel” à la page 200](#) pour obtenir une description du délai d'attente du disque virtuel.

Le backend d'un disque virtuel peut être exporté plusieurs fois par le même serveur de disque virtuel ou par des serveurs différents. Chaque instance exportée du backend du disque virtuel peut ensuite être assignée au même domaine invité ou à des domaines invités différents.

Lorsque le backend d'un disque virtuel est exporté plusieurs fois, il ne doit pas être exporté avec l'option exclusive (excl). La définition de l'option excl ne permettra l'exportation du backend qu'une seule fois. Le backend peut être exporté en toute sécurité plusieurs fois en tant que périphérique en lecture seule avec l'option ro.

L'assignation d'un périphérique de disque virtuel à un domaine crée une dépendance implicite sur le domaine fournissant le service de disque virtuel. Vous pouvez afficher ces dépendances ou domaines dépendant du service de disque virtuel à l'aide de la commande `ldm list-dependencies`. Voir [“Liste des dépendances d'E/S de domaine” à la page 411](#).

### ▼ Procédure d'ajout d'un disque virtuel

1. Exportez le backend du disque virtuel à partir d'un domaine de service.

```
ldm add-vdsdev [-fq] [options={ro,slice,excl}] [mpgroup=mpgroup] \
backend volume-name@service-name
```

## 2. Assignez le backend à un domaine invité.

```
ldm add-vdisk [timeout=seconds] [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name domain-name
```

Vous pouvez spécifier un ID personnalisé pour le nouveau périphérique de disque virtuel en définissant la propriété `id`. Par défaut, les valeurs d'ID sont générées automatiquement. Par conséquent, définissez cette propriété si vous devez faire correspondre un nom de périphérique existant dans le SE. Reportez-vous à la section [“Identificateur de disque virtuel et nom de périphérique” à la page 177](#).

---

**Remarque** - Un backend est généralement exporté à partir du domaine de service et assigné au domaine invité lorsque le domaine invité (*domain-name*) est lié.

---

## ▼ Procédure d'exportation multiple du backend d'un disque virtuel




---

**Attention** - Lorsque le backend d'un disque virtuel est exporté plusieurs fois, les applications s'exécutant sur les domaines invités et utilisant ce disque virtuel sont responsables de la coordination et de la synchronisation de l'accès simultané en écriture afin de garantir la cohérence des données.

---

L'exemple suivant décrit comment ajouter le même disque virtuel à deux domaines invités différents via le même serveur de disque virtuel.

### 1. Exportez le backend du disque virtuel deux fois à partir d'un domaine de service.

```
ldm add-vdsdev [options={ro,slice}] backend volume1@service-name
ldm add-vdsdev -f [options={ro,slice}] backend volume2@service-name
```

Notez que la seconde commande `ldm add-vdsdev` utilise l'option `-f` pour forcer la seconde exportation du backend. Utilisez cette option lorsque vous utilisez le même chemin d'accès backend pour les deux commandes et lorsque les serveurs de disque virtuel sont situés sur le même domaine de service.

### 2. Assignez le backend exporté à chaque domaine invité.

*disk-name* peut être différent pour `ldom1` et `ldom2`.

```
ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume1@service-name ldom1
ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume2@service-name ldom2
```

## ▼ Procédure de modification des options du disque virtuel

Pour plus d'informations sur les options du disque virtuel, reportez-vous à la section [“Options de moteur de traitement du disque virtuel”](#) à la page 182.

- **Après l'exportation d'un backend à partir du domaine de service, vous pouvez modifier les options du disque virtuel.**

```
primary# ldm set-vdsdev options=[{ro,slice,excl}] volume-name@service-name
```

## ▼ Procédure de modification de l'option de délai d'attente

Pour plus d'informations sur les options du disque virtuel, reportez-vous à la section [“Options de moteur de traitement du disque virtuel”](#) à la page 182.

- **Après l'assignation d'un disque virtuel à un domaine invité, vous pouvez modifier le délai d'attente du disque virtuel.**

```
primary# ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name domain-name
```

## ▼ Procédure de suppression d'un disque virtuel

1. **Supprimez un disque virtuel d'un domaine invité.**

```
primary# ldm rm-vdisk disk-name domain-name
```

2. **Arrêtez l'exportation du backend correspondant à partir du domaine de service.**

```
primary# ldm rm-vdsdev volume-name@service-name
```

## Apparence d'un disque virtuel

Lorsqu'un backend est exporté en tant que disque virtuel, il peut apparaître dans le domaine invité en tant que disque complet ou sous forme de disque à tranche unique. La manière dont il apparaît dépend du type de moteur de traitement et des options utilisées pour l'exportation.



**Attention** - Les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 utilisent une mémoire NVMe (Non-Volatile Memory Express), qui peut être un lecteur de disque ou une carte PCIe Flash Accelerator F160. Ce type de disque ne peut pas être utilisé comme disque complet pour la création d'un backend de disque virtuel.

Pour ce type de disque, utilisez une tranche du disque ou l'option `slice` lors de la création de `vdsdev`. Par exemple, après le partitionnement du disque, exécutez l'une des commandes suivantes :

```
ldm add-vdsdev dev/dsk/c14t1d0s6 volume3@primary-vds4
```

Ou :

```
ldm add-vdsdev options=slice /dev/dsk/c14t1d0s2 volume3@primary-vds4
```



**Attention** - Les disques à tranche unique n'ont pas d'ID de périphérique. Si l'ID est obligatoire utilisez un backend de disque physique complet.

## Disque complet

Lorsqu'un backend est exporté sur un domaine en tant que disque complet, il apparaît dans ce domaine comme un disque normal avec 8 tranches (`s0` à `s7`). Ce type de disque est visible avec la commande `format(1M)`. La table de partition du disque peut être modifiée à l'aide de la commande `fmthard` ou de la commande `format`.

Un disque complet est également visible au logiciel d'installation du SE et peut être sélectionné en tant que disque sur lequel le SE peut être installé.

Tout backend peut être exporté en tant que disque complet sauf pour les tranches de disque physique qui peuvent uniquement être exportées comme des disques à tranche unique.

## Disque à tranche unique

Lorsqu'un backend est exporté sur un domaine en tant que disque à tranche unique, il apparaît dans ce domaine comme un disque normal avec 8 tranches (`s0` à `s7`). Cependant, seule la première tranche (`s0`) est utilisable. Ce type de disque est visible avec la commande `format(1M)`, mais la table de partition du disque ne peut pas être modifiée.

Un disque à tranche unique est également visible à partir du logiciel d'installation du SE et peut être sélectionné comme disque sur lequel vous pouvez installer le SE. Dans ce cas, si vous

installez le SE à l'aide du système de fichiers UNIX (UFS), seule la partition root (/) doit être définie, et cette partition doit utiliser tout l'espace disque.

Tout backend peut être exporté en tant que disque à tranche unique sauf pour les disques physiques qui peuvent uniquement être exportés comme des disques complets.

---

**Remarque** - Avant la version du SE Oracle Solaris 10 10/08, un disque à tranche unique apparaissait comme un disque avec une seule partition (`s0`). Ce type de disque n'était pas visible à l'aide de la commande `format`. Le disque n'était également pas visible à partir du logiciel d'installation du SE et ne pouvait pas être sélectionné comme périphérique de disque sur lequel installer le SE.

---

## Options de moteur de traitement du disque virtuel

Différentes options peuvent être définies lors de l'exportation du backend d'un disque virtuel. Ces options sont indiquées dans l'argument `options=` de ma commande `ldm add-vdsdev` sous forme de liste délimitée par des virgules. Les options valides sont : `ro`, `slice` et `excl`.

### Option de lecture seule (`ro`)

L'option de lecture seule (`ro`) indique que le backend doit être exporté comme un périphérique en lecture seule. Dans ce cas, le disque virtuel assigné au domaine invité est uniquement accessible pour les opérations de lecture et toute opération d'écriture sur le disque virtuel est vouée à l'échec.

### Option exclusive (`excl`)

L'option exclusive (`excl`) indique que le backend du domaine de service doit être ouvert exclusivement par le serveur de disque virtuel lorsqu'il est exporté en tant que disque virtuel vers un autre domaine. Lorsqu'un backend est ouvert en exclusivité, il n'est pas accessible par les autres applications du domaine de service. Cette restriction empêche les applications s'exécutant sur le domaine de service d'utiliser par inadvertance un backend également utilisé par un domaine invité.

---

**Remarque** - Certains pilotes ne remplissent pas l'option `excl` et n'autoriseront pas certains moteurs de traitement de disque virtuel à s'ouvrir en exclusivité. L'option `excl` est connue pour fonctionner avec les disques physiques et les tranches, mais l'option ne fonctionne pas sur les fichiers. Elle est susceptible de fonctionner avec les pseudopériphériques, tels que les volumes de disque. Si le pilote du backend n'effectue pas l'ouverture exclusive, l'option `excl` du backend est ignorée et celui-ci n'est pas ouvert en exclusivité.

---

Comme l'option `excl` empêche les applications s'exécutant dans le domaine de service d'accéder à un backend exporté sur un domaine invité, ne définissez pas l'option `excl` dans les cas suivants :

- Lorsque les domaines invités sont en cours d'exécution, si vous souhaitez utiliser des commandes telles que `format` ou `luxadm` pour gérer les disques physiques, n'exportez pas ces disques avec l'option `excl`.
- Lorsque vous exportez un volume Solaris Volume Manager, tel qu'un volume RAID ou en miroir, ne définissez pas l'option `excl`. Sinon, cela peut empêcher Solaris Volume Manager de démarrer certaines opérations de récupération si un composant du volume RAID ou en miroir échoue. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Utilisation des disques virtuels avec Solaris Volume Manager” à la page 208](#)
- Si Veritas Volume Manager (VxVM) est installé dans le domaine de service et que Veritas Dynamic Multipathing (VxDMP) est activé pour les disques physiques, ceux-ci doivent être exportés sans l'option `excl` (n'est pas la valeur par défaut). Sinon, l'exportation échoue, car le serveur de disque virtuel (`vds`) est inutilisable pour ouvrir le périphérique de disque virtuel. Reportez-vous à la section [“Utilisation des disques virtuels lorsque VxVM est installé” à la page 209](#) pour plus d'informations.
- Si vous exportez le même backend de disque virtuel plusieurs fois à partir du même service de disque virtuel, reportez-vous à la section [“Procédure d'exportation multiple du backend d'un disque virtuel” à la page 179](#) pour plus d'informations.

Par défaut, le backend n'est pas ouvert en exclusivité. De cette manière, le backend peut toujours être utilisé par les applications s'exécutant dans le domaine de service lorsqu'il est exporté dans un autre domaine.

## Option de tranche (`slice`)

Un backend est généralement exporté comme un disque complet ou un disque à tranche unique en fonction de son type. Si l'option `slice` est indiquée, le backend est exporté de force comme un disque à tranche unique.

Cette option est utile lorsque vous voulez exporter le contenu brut d'un backend. Par exemple, si vous avez un volume ZFS ou Solaris Volume Manager sur lequel vous avez déjà stocké des données et si vous voulez que votre domaine invité accède à ces données, vous devez exporter le volume ZFS ou Solaris Volume Manager à l'aide de l'option `slice`.

Pour plus d'informations sur cette option, reportez-vous à la section [“Backend du disque virtuel” à la page 184](#).

## Backend du disque virtuel

Le backend du disque virtuel est l'emplacement où les données d'un disque virtuel sont stockées. Le backend peut être un disque, une tranche de disque, un fichier ou un volume tel que ZFS, Solaris Volume Manager ou VxVM. Un backend apparaît dans un domaine invité comme un disque complet ou un disque à tranche unique, selon que l'option `slice` a été définie ou non lorsque le backend a été exporté à partir du domaine de service. Par défaut, un backend de disque virtuel est exporté de manière non exclusive en tant que disque complet accessible en lecture et en écriture.

## Disque physique ou LUN de disque

Un disque physique ou un LUN de disque est toujours exporté comme un disque complet. Dans ce cas, les pilotes de disque virtuel (`vds` et `vdc`) transmettent des E/S du disque virtuel et agissent comme une intercommunication vers le disque virtuel et le LUN de disque.

Un disque physique ou un LUN de disque est exporté à partir d'un domaine de service en exportant le périphérique qui correspond à la tranche 2 (`s2`) de ce disque sans définir l'option `slice`. Si vous exportez la tranche 2 d'un disque avec l'option `slice`, seule cette tranche est exportée et non pas le disque entier.

### ▼ Procédure d'exportation d'un disque physique en tant que disque virtuel



---

**Attention** - Lorsque vous configurez des disques virtuels, assurez-vous que chaque disque virtuel se rapporte à des ressources physiques distinctes (backend), tels que des disques physiques, des tranches de disque, des fichiers ou des volumes.

Certains disques, tels que FibreChannel et SAS, ont une nature "double-port", ce qui signifie qu'un disque peut être référencé par deux chemins différents. Assurez-vous que les chemins que vous affectez à différents domaines ne se rapportent pas au même disque physique.

---

1. **Exportez un disque physique en tant que disque virtuel.**



Par exemple, pour exporter le disque physique `c1t48d0` en tant que disque virtuel, vous devez exporter la tranche 2 de ce disque (`c1t48d0s2`).

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t48d0s2 c1t48d0@primary-vds0
```

## 2. Assignez le disque à un domaine invité.

Par exemple, assignez le disque (`pdisk`) au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vdisk pdisk c1t48d0@primary-vds0 ldg1
```

## 3. Après que le domaine invité est démarré et exécute le SE Oracle Solaris, vérifiez que le disque est accessible et est un disque complet.

Un disque complet est un disque normal qui a huit (8) tranches.

Par exemple, le disque en cours de vérification est `c0d1`.

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d1s*
/dev/dsk/c0d1s0
/dev/dsk/c0d1s1
/dev/dsk/c0d1s2
/dev/dsk/c0d1s3
/dev/dsk/c0d1s4
/dev/dsk/c0d1s5
/dev/dsk/c0d1s6
/dev/dsk/c0d1s7
```

# Tranche de disque physique

Une tranche de disque physique est toujours exportée comme un disque à tranche unique.

Dans ce cas, les pilotes de disque virtuel (`vds` et `vdc`) transmettent des E/S du disque virtuel et agissent comme une intercommunication vers la tranche de disque virtuel.

Une tranche de disque physique est exportée d'un domaine de service en exportant le périphérique de tranche correspondant. Si le périphérique est différent de la tranche 2, il est automatiquement exporté comme un disque à tranche unique, que vous indiquiez ou non l'option `slice`. Si le périphérique est la tranche 2 du disque, vous devez définir l'option `slice` pour exporter uniquement la tranche 2 en tant que disque à tranche unique. Sinon, le disque entier est exporté en tant que disque complet.



**Attention** - Les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 utilisent une mémoire NVMe (Non-Volatile Memory Express), qui peut être un lecteur de disque ou une carte PCIe Flash Accelerator F160. Ce type de disque ne peut pas être utilisé comme disque complet pour la création d'un backend de disque virtuel.

Pour ce type de disque, utilisez une tranche du disque ou l'option `slice` lors de la création de `vdsdev`.

---

## ▼ Procédure d'exportation d'une tranche de disque physique en tant que disque virtuel

### 1. Exportez une tranche de disque physique en tant que disque virtuel.

Par exemple, pour exporter la tranche 0 d'un disque physique `c1t57d0` en tant que disque virtuel, vous devez exporter le périphérique qui correspond à cette tranche (`c1t57d0s0`) comme suit.

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t57d0s0 c1t57d0s0@primary-vds0
```

Il est inutile de spécifier l'option `slice` car une tranche est toujours exportée en tant que disque à tranche unique.

### 2. Assignez le disque à un domaine invité.

Par exemple, assignez le disque (`pslice`) au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vdisk pslice c1t57d0s0@primary-vds0 ldg1
```

### 3. Après que le domaine invité est démarré et exécute le SE Oracle Solaris, vous pouvez répertorier le disque (`c0d13`, par exemple) et voir que le disque est accessible.

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d13*
/dev/dsk/c0d13s0
/dev/dsk/c0d13s1
/dev/dsk/c0d13s2
/dev/dsk/c0d13s3
/dev/dsk/c0d13s4
/dev/dsk/c0d13s5
/dev/dsk/c0d13s6
/dev/dsk/c0d13s7
```

Bien qu'il y ait 8 périphériques, car le disque est un disque à tranche unique, seule la première tranche (`s0`) est utilisable.

## ▼ Procédure d'exportation de la tranche 2

- **Pour exporter la tranche 2 (le disque `c1t57d0s2` par exemple), vous devez spécifier l'option `slice`. Dans le cas contraire, le disque entier est exporté.**

```
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/dsk/c1t57d0s2 c1t57d0s2@primary-vds0
```

## Exportation de fichier et de volume

Un fichier ou un volume (provenant de ZFS ou Solaris Volume Manager par exemple) est exporté soit comme un disque complet, soit comme un disque à tranche unique, selon que vous définissiez ou non l'option `slice`.

### Fichier ou volume exporté en tant que disque complet

Si vous ne définissez pas l'option `slice`, un fichier ou un volume est exporté en tant que disque complet. Dans ce cas, les pilotes de disque virtuel (`vds` et `vdv`) transmettent les E/S à partir du disque virtuel et gèrent le partitionnement du disque virtuel. Le fichier ou le volume devient une image de disque contenant les données de toutes les tranches du disque virtuel et les métadonnées utilisées pour gérer le partitionnement et la structure du disque.

Si un fichier ou un volume vide est exporté en tant que disque complet, il apparaît dans le domaine invité comme un disque non formaté, c'est-à-dire un disque sans partition. Vous devez ensuite exécuter la commande `format` dans le domaine invité pour définir les partitions utilisables et pour écrire une étiquette de disque valide. Toutes les E/S vers le disque virtuel échouent lorsque le disque n'est pas formaté.

---

**Remarque** - Vous devez exécuter la commande `format` dans le domaine invité pour créer des partitions.

---

## ▼ Procédure d'exportation d'un fichier en tant que disque complet

1. **A partir du domaine de service, créez un fichier (`fdisk0` par exemple) à utiliser comme disque virtuel.**

```
service# mkfile 100m /ldoms/domain/test/fdisk0
```

La taille du fichier définit la taille du disque virtuel. Cet exemple crée un fichier vide de 100 Mo pour obtenir un disque virtuel de 100 Mo.

**2. A partir du domaine de contrôle, exportez le fichier en tant que disque virtuel.**

```
primary# ldm add-vdsdev /ldoms/domain/test/fdisk0 fdisk0@primary-vds0
```

Dans cet exemple, l'option `slice` n'est pas définie. Par conséquent, le fichier est exporté comme un disque complet.

**3. A partir du domaine de contrôle, assignez le disque à un domaine invité.**

Par exemple, assignez le disque (`fdisk`) au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vdisk fdisk fdisk0@primary-vds0 ldg1
```

**4. Après que le domaine invité est démarré et exécute le SE Oracle Solaris, vérifiez que le disque est accessible et est un disque complet.**

Un disque complet est un disque normal avec huit tranches.

L'exemple suivant montre comment répertorier le disque, `c0d5` et vérifier qu'il est accessible et est un disque complet.

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d5s*
/dev/dsk/c0d5s0
/dev/dsk/c0d5s1
/dev/dsk/c0d5s2
/dev/dsk/c0d5s3
/dev/dsk/c0d5s4
/dev/dsk/c0d5s5
/dev/dsk/c0d5s6
/dev/dsk/c0d5s7
```

## ▼ Procédure d'exportation d'un volume ZFS en tant que disque complet

**1. Créez un volume ZFS à utiliser en tant que disque complet.**

L'exemple suivant montre comment créer un volume ZFS, `zdisk0`, à utiliser comme disque complet.

```
service# zfs create -V 100m ldoms/domain/test/zdisk0
```

La taille du volume définit la taille du disque virtuel. Cet exemple crée un volume de 100 Mo pour obtenir un disque virtuel de 100 Mo.

**2. A partir du domaine de contrôle, exportez le périphérique correspondant vers le volume ZFS.**

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/zvol/dsk/ldoms/domain/test/zdisk0 \
```

```
zdisk0@primary-vds0
```

Dans cet exemple, l'option `slice` n'est pas définie. Par conséquent, le fichier est exporté comme un disque complet.

**3. A partir du domaine de contrôle, assignez le volume à un domaine invité.**

L'exemple suivant indique comment assigner le volume `zdisk0` au domaine invité `ldg1` :

```
primary# ldm add-vdisk zdisk0 zdisk0@primary-vds0 ldg1
```

**4. Après que le domaine invité est démarré et exécute le SE Oracle Solaris, vérifiez que le disque est accessible et est un disque complet.**

Un disque complet est un disque normal avec huit tranches.

L'exemple suivant montre comment répertorier le disque `c0d9` et vérifier qu'il est accessible et est un disque complet :

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d9s*
/dev/dsk/c0d9s0
/dev/dsk/c0d9s1
/dev/dsk/c0d9s2
/dev/dsk/c0d9s3
/dev/dsk/c0d9s4
/dev/dsk/c0d9s5
/dev/dsk/c0d9s6
/dev/dsk/c0d9s7
```

## Fichier ou volume exporté en tant que disque à tranche unique

Si l'option `slice` est définie, le fichier ou le volume est exporté en tant que disque à tranche unique. Dans ce cas, le disque virtuel n'a qu'une seule partition (`s0`), qui est directement mappée sur le backend du fichier ou du volume. Le fichier ou le volume ne contient que des données écrites sur le disque virtuel avec données supplémentaires telles que des informations de partitionnement ou la structure du disque.

Si un fichier ou un volume est exporté en tant que disque à tranche unique, le système simule un faux partitionnement de disque qui fait apparaître ce fichier ou ce volume en tant que tranche de disque. Comme le partitionnement de disque est simulé, vous ne créez pas de partitionnement pour ce disque.

## ▼ Procédure d'exportation d'un volume ZFS en tant que disque à tranche unique

**1. Créez un volume ZFS à utiliser en tant que disque à tranche unique.**

L'exemple suivant montre comment créer un volume ZFS, `zdisk0`, à utiliser comme disque à tranche unique.

```
service# zfs create -V 100m ldoms/domain/test/zdisk0
```

La taille du volume définit la taille du disque virtuel. Cet exemple crée un volume de 100 Mo pour obtenir un disque virtuel de 100 Mo.

2. **A partir du domaine de contrôle, exportez le périphérique correspondant sur ce volume ZFS et définissez l'option `slice` afin que le volume soit exporté comme un disque à tranche unique.**

```
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/zvol/dsk/ldoms/domain/test/zdisk0 \
zdisk0@primary-vds0
```

3. **A partir du domaine de contrôle, assignez le volume à un domaine invité.**

Voici comment assigner le volume, `zdisk0`, au domaine invité `ldg1`.

```
primary# ldm add-vdisk zdisk0 zdisk0@primary-vds0 ldg1
```

4. **Une fois que le domaine invité a démarré et exécute le SE Oracle Solaris, vous pouvez répertorier le disque (`c0d9`, par exemple) et voir que le disque est accessible et est un disque à tranche unique (`s0`).**

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d9s*
/dev/dsk/c0d9s0
/dev/dsk/c0d9s1
/dev/dsk/c0d9s2
/dev/dsk/c0d9s3
/dev/dsk/c0d9s4
/dev/dsk/c0d9s5
/dev/dsk/c0d9s6
/dev/dsk/c0d9s7
```

## Exportation de volumes et rétrocompatibilité

Si vous avez une configuration exportant les volumes en tant que disques virtuels, les volumes sont maintenant exportés comme des disques complets plutôt que comme des disques à tranche unique. Pour préserver l'ancien comportement et que vos volumes soient exportés comme des disques à tranche unique, vous devez effectuer l'une des opérations suivantes :

- Utilisez la commande `ldm set-vdsdev` dans le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3 et définissez l'option `slice` pour tous les volumes que vous voulez exporter en tant que disques à tranche unique. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).
- Ajoutez la ligne suivante au fichier `/etc/system` sur le domaine de service.

```
set vds:vd_volume_force_slice = 1
```

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété `/etc/system`, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388](#).

---

**Remarque** - Ce paramétrage force l'exportation de tous les volumes en tant que disques à tranche unique et vous ne pouvez pas exporter de volume en tant que disque complet.

---

## Récapitulatif des méthodes d'exportation des différents types de moteurs de traitement

| Backend                                               | Sans option de segmentation          | Option de segmentation définie       |
|-------------------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| Disque (tranche de disque 2)                          | Disque complet <sup>†</sup>          | Disque à tranche unique <sup>‡</sup> |
| Tranche de disque (pas la tranche 2)                  | Disque à tranche unique <sup>*</sup> | Disque à tranche unique              |
| Fichier                                               | Disque complet                       | Disque à tranche unique              |
| Volume, y compris ZFS, Solaris Volume Manager ou VxVM | Disque complet                       | Disque à tranche unique              |

<sup>†</sup>Exportez tout le disque.

<sup>‡</sup>Exportez uniquement la tranche 2.

<sup>\*</sup>Une tranche est toujours exportée en tant que disque à tranche unique.

## Consignes d'exportation des fichiers et des tranches de fichiers en tant que disques virtuels

Cette section comprend des consignes pour l'exportation d'un fichier et d'une tranche de disque en tant que disque virtuel.

### Utilisation du pilote de fichier loopback (`lofi`)

L'utilisation du pilote de fichier loopback (`lofi`) pour exporter un fichier en tant que disque virtuel ajoute une couche de pilote supplémentaire et a un impact sur les performances du disque virtuel. Au lieu de cela, vous pouvez exporter directement un fichier en tant que disque complet ou en tant que disque à fragment unique. Reportez-vous à la section [“Exportation de fichier et de volume” à la page 187](#).

## Exportation directe ou indirecte d'une tranche de disque

Pour exporter une tranche en tant que disque virtuel directement ou indirectement (par exemple via un volume Solaris Volume Manager), vérifiez que la tranche ne commence pas au premier bloc (bloc 0) du disque physique à l'aide de la commande `prtvtoc`.

Si vous exportez directement ou indirectement une tranche de disque qui commence sur le premier bloc d'un disque physique, vous risquez d'écraser la table des partitions du disque physique et de rendre toutes les partitions de ce disque inaccessibles.

## Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples d'un disque virtuel

Le *multipathing de disque virtuel* vous permet de configurer un disque virtuel sur un domaine invité pour accéder à son stockage backend par plusieurs chemins. Les chemins traversent différents domaines de service qui fournissent l'accès au même stockage backend, notamment un LUN de disque. Cette fonction permet à un disque virtuel dans un domaine invité de rester accessible même si l'un des domaines de service est en panne. Par exemple, vous pouvez définir une configuration de fonctionnalité multipathing de disque virtuel pour accéder à un fichier ou à un serveur de système de fichier réseau (NFS). Vous pouvez également utiliser cette configuration pour accéder à un LUN à partir d'un stockage partagé qui est connecté à plusieurs domaines de service. Par conséquent, lorsque le domaine invité accède au disque virtuel, le pilote du disque virtuel traverse l'un des domaines de service pour accéder au stockage backend. Si le pilote du disque virtuel peut se connecter au domaine de service, le disque virtuel tente d'atteindre le stockage backend via un domaine de service différent.

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas utiliser des `mpgroups` et des réservations SCSI ensemble.

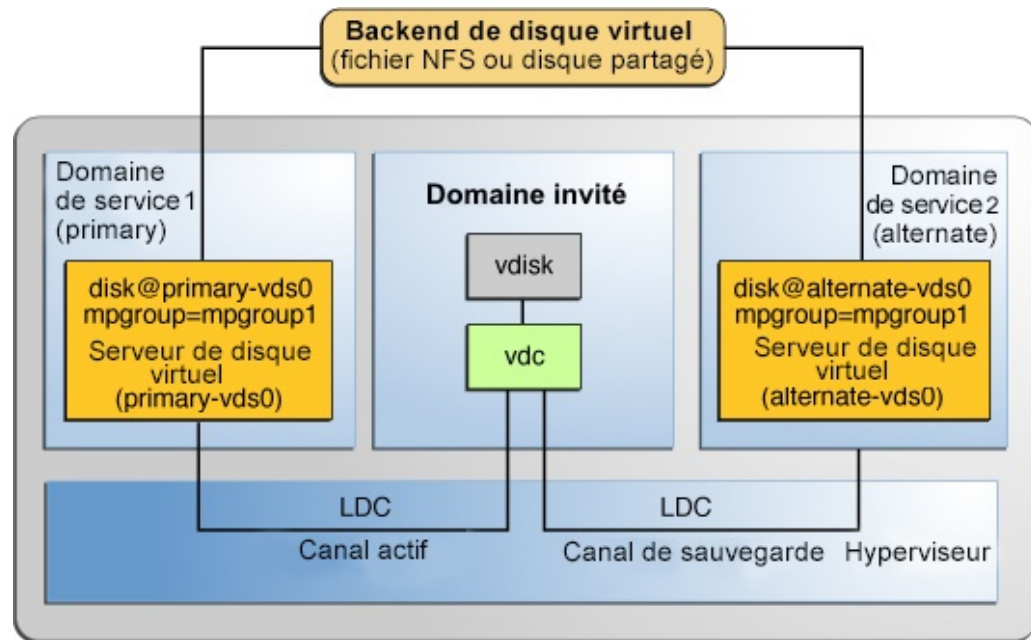
---

Notez que la fonctionnalité de chemins d'accès multiples de disque virtuel peut détecter si un domaine de service ne peut pas accéder au stockage backend. Dans ce cas, le pilote du disque virtuel tente d'accéder au stockage backend par un autre chemin.

Pour activer la fonctionnalité multipathing de disque virtuel, vous devez exporter un backend de disque virtuel à partir de chaque domaine de service et ajouter le disque virtuel au même groupe multipathing (`mpgroup`). `mpgroup` est identifié par un nom et configuré lorsque vous exportez le backend du disque virtuel.

La figure suivante représente une configuration de fonctionnalité multipathing de disque virtuel qui est utilisée comme exemple dans la procédure [“Procédure de configuration de la fonctionnalité multipathing de disque virtuel” à la page 194](#). Dans cet exemple, un groupe de chemins d'accès multiples nommé `mpgroup1` est utilisé pour créer un disque virtuel, dont le backend est accessible à partir de deux domaines de service : `primary` et `alternate`.



**FIGURE 10-2** Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples d'un disque virtuel

## Fonctionnalité multipathing de disque virtuel et délai d'attente de disque virtuel

Avec la fonctionnalité de chemins d'accès multiples (fonctionnalité multipathing) de disque virtuel, le chemin d'accès utilisé pour accéder au backend est automatiquement modifié si le backend devient inaccessible par le chemin d'accès actif. Cette modification du chemin se produit indépendamment de la valeur de la propriété `timeout` du disque virtuel.

La propriété `timeout` du disque virtuel définit la durée après laquelle une opération d'E/S échoue si aucun domaine d'E/S n'est disponible pour traiter l'E/S. Ce délai s'applique à tous les disques virtuels, même à ceux qui utilisent la fonctionnalité multipathing de disque virtuel.

Par conséquent, la définition d'un délai d'attente de disque virtuel lorsque la fonctionnalité multipathing de disque virtuel est configurée peut empêcher le fonctionnement correct de cette fonctionnalité, en particulier si la valeur de délai d'attente définie est faible. Il est donc préférable de ne pas définir de délai d'attente de disque virtuel pour les disques virtuels qui font partie d'un groupe multipathing.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “[Délai d'attente du disque virtuel](#)” à la page 200.

## ▼ Procédure de configuration de la fonctionnalité multipathing de disque virtuel

Voir [Figure 10-2, “Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples d'un disque virtuel”](#).

1. **Exportez le backend du disque virtuel à partir du domaine de service `primary`.**

```
primary# ldm add-vdsdev mpgroup=mpgroup1 backend-path1 volume@primary-vds0
```

où *backend-path1* est le chemin d'accès au backend du disque virtuel à partir du domaine `primary`.

2. **Exportez le même backend du disque virtuel à partir du domaine de service `alternate`.**

```
primary# ldm add-vdsdev mpgroup=mpgroup1 backend-path2 volume@alternate-vds0
```

où *backend-path2* est le chemin d'accès au backend du disque virtuel à partir du domaine `alternate`.

---

**Remarque** - *backend-path1* et *backend-path2* sont les chemins vers le même backend de disque virtuel, mais à partir de deux domaines différents (`primary` et `alternate`). Ces chemins peuvent être identiques ou différents en fonction de la configuration des domaines `primary` et `alternate`. Le nom *volume* est un choix de l'utilisateur. Il peut être identique ou différent pour les deux commandes.

---

3. **Exportez le disque virtuel sur le domaine invité.**

```
primary# ldm add-vdisk disk-name volume@primary-vds0 domain-name
```

---

**Remarque** - Bien que le backend du disque virtuel soit exporté plusieurs fois via différents domaines de service, vous n'assignez qu'un seul disque virtuel au domaine invité et l'associez avec le backend du disque virtuel via l'un des domaines de service.

---

**Exemple 10-1** Ajout d'un numéro d'unité logique (LUN) au service de disque virtuel à l'aide d'un `Mpgroup` sur les domaines principal et secondaire

L'exemple suivant indique comment créer un LUN et l'ajouter au service de disque virtuel des domaines principal et secondaire à l'aide du même `mpgroup` :

Afin de déterminer quel domaine à utiliser en premier lors de l'accès au LUN, indiquez le chemin d'accès lorsque vous ajoutez le disque au domaine.

- Créez les périphériques de disque virtuel :

```
primary# ldm add-vdsdev mpgroup=ha lun1@primary-vds0
primary# ldm add-vdsdev mpgroup=ha lun1@alternate-vds0
```

- Pour utiliser le LUN de `primary-vds0` en premier, exécutez les commandes suivantes :

```
primary# ldm add-vdisk disk1 lun1@primary-vds0 gd0
```

- Pour utiliser le LUN de `alternate-vds0` en premier, exécutez les commandes suivantes :

```
primary# ldm add-vdisk disk1 lun1@alternate-vds0 gd0
```

## Résultat de la fonctionnalité multipathing de disque virtuel

Après avoir configuré le disque virtuel avec la fonctionnalité multipathing et démarré le domaine invité, le disque virtuel accède à son backend via l'un des domaines de service auxquels il a été associé. Si ce domaine de service devient indisponible, le disque virtuel tente d'accéder à son backend via un autre domaine de service faisant partie du même groupe multipathing.



---

**Attention** - Lors de la définition d'un groupe multipathing (`mpgroup`), vérifiez que les backends de disque virtuel faisant partie du même `mpgroup` sont effectivement le même backend de disque virtuel. Si vous ajoutez des moteurs de traitement différents dans le même `mpgroup`, vous risquez de voir certains comportements inattendus et vous pouvez éventuellement perdre ou endommager les données stockées sur les moteurs de traitement.

---

## Sélection du chemin dynamique

Vous pouvez sélectionner dynamiquement le chemin à utiliser pour un disque virtuel sur des domaines invités exécutant au moins le SE Oracle Solaris 11.2 SRU 1.

La sélection du chemin dynamique se produit lorsque le premier chemin d'un disque `mpgroup` est modifié à l'aide de la commande `ldm set-vdisk` permettant de définir la propriété `volume` sous une valeur prenant la forme `volume-name@service-name`. Un domaine actif prenant en charge la sélection de chemins dynamiques peut basculer vers le chemin sélectionné uniquement. Si les pilotes mis à jour ne sont pas en cours d'exécution, ce chemin est sélectionné quand le SE Oracle Solaris recharge l'instance de disque ou lors de la prochaine réinitialisation du domaine.

La sélection du chemin dynamique permet de suivre dynamiquement les étapes ci-après lorsque le disque est en cours d'utilisation :

- Indiquez le chemin de disque à essayer en premier par le domaine invité lorsque vous attachez le disque
- Modifiez le chemin d'accès actuel et choisissez celui qui est déjà indiqué pour les disques de chemins d'accès multiples déjà attachés

L'utilisation de la commande `ldm add-vdisk` avec un disque mpgroup définit désormais le chemin indiqué par `volume-name@service-name` comme chemin sélectionné permettant l'accès au disque.

Le chemin sélectionné apparaît en premier dans l'ensemble de chemins fourni pour le domaine invité, et ce quel que soit son rang lorsque le mpgroup a été créé.

Vous pouvez utiliser la commande `ldm set-vdisk` sur des domaines liés, inactifs et actifs. Pour l'utilisation sur des domaines actifs, cette commande permet de choisir uniquement le chemin d'accès sélectionné du disque mpgroup.

La commande `ldm list-bindings` affiche les informations suivantes :

- La colonne STATE de chaque chemin de mpgroup indique l'une des valeurs suivantes :
  - `active` – Chemin actif du mpgroup
  - `standby` – Chemin non utilisé actuellement
  - `unknown` – Le domaine ne prend pas en charge la sélection du chemin dynamique, le périphérique n'est pas attaché ou une erreur empêche le statut du chemin d'être retrouvé
- Les chemins de disque sont répertoriés dans l'ordre de choix du chemin actif
- Le volume associé au disque est le chemin sélectionné au mpgroup et figure en haut de la liste.

L'exemple suivant montre que le chemin sélectionné est `vol-ldg2@opath-ldg2` et que le chemin actif en cours d'utilisation passe par le domaine `ldg1`. Cette situation est possible si le chemin sélectionné n'a pas pu être utilisé et que le deuxième chemin possible a été utilisé à la place. Même si le chemin sélectionné est en ligne, le chemin non sélectionné continue d'être utilisé. Pour faire en sorte que le premier chemin soit de nouveau actif, exécutez de nouveau la commande `ldm set-vdisk` de sorte à définir la propriété `volume` sur le nom du chemin de votre choix.

DISK

| NAME       | VOLUME                 | TOUT ID | DEVICE  | SERVER  | MPGROUP       |
|------------|------------------------|---------|---------|---------|---------------|
| disk       | disk-ldg4@primary-vds0 | 0       | disk@0  | primary |               |
| tdiskgroup | vol-ldg2@opath-ldg2    | 1       | disk@1  | ldg2    | testdiskgroup |
| PORT       | MPGROUP                | VOLUME  | MPGROUP | SERVER  | STATE         |
| 2          | vol-ldg2@opath-ldg2    | ldg2    |         |         | standby       |
| 0          | vol-ldg1@opath-vds     | ldg1    |         |         | active        |

```
1 vol-prim@primary-vds0 primary standby
```

Si vous utilisez la commande `ldm set-vdisk` sur un disque `mpgroup` d'un domaine lié qui ne prend pas en charge au moins le SE Oracle Solaris 11.2 SRU 1, l'opération modifie l'ordre des priorités de chemin et le nouveau chemin peut être utilisé en premier lorsque le disque est de nouveau attaché ou réinitialisé, ou encore si l'OBP doit y accéder.

## CD, DVD et images ISO

Vous pouvez exporter un CD ou un DVD de la même manière que vous exportez un disque normal. Pour exporter un CD ou un DVD vers un domaine invité, exportez la tranche 2 du périphérique CD ou DVD en tant que disque complet, c'est-à-dire sans l'option `slice`.

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas exporter l'unité de CD ou de DVD elle-même. Vous pouvez uniquement exporter le CD ou le DVD qui se trouve à l'intérieur de l'unité de CD ou de DVD. Par conséquent, un CD ou un DVD doit se trouver dans l'unité avant que vous ne puissiez l'exporter. Pour pouvoir exporter un CD ou un DVD, ceux-ci ne doivent pas être en cours d'utilisation dans le domaine de service. Plus précisément, le service du système de fichiers Volume Management `volfs` ne doit pas utiliser le CD ou le DVD. Reportez-vous à la section [“Procédure d'exportation d'un CD ou d'un DVD à partir du domaine de service vers le domaine invité” à la page 198](#) pour savoir comment empêcher l'utilisation du périphérique par `volfs`.

---

Si vous disposez d'une image ISO (International Organisation for Standardization) d'un CD ou d'un DVD stockée dans un fichier ou sur un volume et que vous exportez ce fichier ou ce volume en tant que disque complet, il apparaît comme un CD ou un DVD dans le domaine invité.

Lorsque vous exportez un CD, un DVD ou une image ISO, il apparaît automatiquement comme un périphérique en lecture seule sur le domaine invité. Cependant, vous ne pouvez pas effectuer d'opérations de contrôle du CD à partir du domaine invité, c'est-à-dire que vous ne pouvez pas démarrer, arrêter ou éjecter le CD du domaine invité. Si l'image ISO, le CD ou le DVD exporté est amorçable, le domaine invité peut être initialisé sur le disque virtuel correspondant.

Par exemple, si vous exportez le DVD d'installation du SE Oracle Solaris, vous pouvez initialiser le domaine invité sur le disque virtuel qui correspond à ce DVD et installer le domaine invité à partir de ce DVD. Pour ce faire, lorsque le domaine invité atteint l'`invite ok`, utilisez la commande suivante.

```
ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@n:f
```

Où *n* est l'index du disque virtuel représentant le DVD exporté.

---

**Remarque** - Si vous exportez un DVD d'installation du SE Oracle Solaris et initialisez un domaine invité sur le disque virtuel qui correspond à ce DVD pour installer le domaine invité ; vous ne pouvez pas changer le DVD au cours de l'installation. Vous devrez peut-être sauter les étapes d'installation demandant un CD/DVD différent ou vous devrez fournir un autre chemin pour accéder au média demandé.

---

## ▼ Procédure d'exportation d'un CD ou d'un DVD à partir du domaine de service vers le domaine invité

1. A partir du domaine de service, assurez-vous que le démon de gestion des volumes `vold` est en cours d'exécution et en ligne.

```
service# svcs volfs
STATE STIME FMRI
online 12:28:12 svc:/system/filesystem/volfs:default
```

2. Si le démon de gestion des volumes est en cours d'exécution et en ligne, comme dans l'exemple de l'étape 1, procédez comme suit :

- a. Editez le fichier `/etc/vold.conf` et placez en commentaire la ligne commençant par les mots suivants :

```
use cdrom drive....
```

Reportez-vous à la page de manuel `vold.conf(4)`.

- b. Insérez le CD ou le DVD dans l'unité de CD ou de DVD.

- c. A partir du domaine de service, redémarrez le service du système de fichiers de gestion des volumes.

```
service# svcadm refresh volfs
service# svcadm restart volfs
```

3. A partir du domaine de service, recherchez le chemin de disque pour le périphérique CD-ROM.

```
service# cdrw -l
Looking for CD devices...
Node Connected Device Device type
-----+-----+-----
/dev/rdisk/c1t0d0s2 | MATSHITA CD-RW CW-8124 DZ13 | CD Reader/Writer
```

4. Exportez le périphérique de CD ou de DVD comme un disque complet.

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t0d0s2 cdrom@primary-vds0
```

##### 5. Assignez le CD ou le DVD exporté au domaine invité.

La commande suivante indique comment assigner le CD ou le DVD exporté au domaine ldg1 :

```
primary# ldm add-vdisk cdrom cdrom@primary-vds0 ldg1
```

#### Exportation multiple d'un CD ou d'un DVD

Un CD ou un DVD peut être exporté plusieurs fois et attribué à différents domaines invités. Reportez-vous à la section [“Procédure d'exportation multiple du backend d'un disque virtuel”](#) à la page 179 pour plus d'informations.

## ▼ Procédure d'exportation d'une image ISO à partir d'un domaine de contrôle pour installer un domaine hôte

**Avant de commencer**

Cette procédure suppose que le domaine primary et le domaine invité soient configurés.

Par exemple, `ldm list` montre que les deux domaines primary et ldg1 sont configurés :

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv SP 8 8G 0.3% 15m
ldom1 active -t-~ 5000 4 1G 25% 8m
```

##### 1. Ajoutez un périphérique de serveur de disque virtuel pour exporter l'image ISO.

Dans cet exemple, l'image ISO est `/export/images/sol-10-u8-ga-sparc-dvd.iso`.

```
primary# ldm add-vdsdev /export/images/sol-10-u8-ga-sparc-dvd.iso dvd-iso@primary-vds0
```

##### 2. Arrêtez le domaine invité.

Dans cet exemple, le domaine logique est `ldom1`.

```
primary# ldm stop-domain ldom1
LDom ldom1 stopped
```

##### 3. Ajoutez le disque virtuel pour l'image ISO sur le domaine logique.

Dans cet exemple, le domaine logique est `ldom1`.

```
primary# ldm add-vdisk s10-dvd dvd-iso@primary-vds0 ldom1
```

##### 4. Redémarrez le domaine invité.

Dans cet exemple, le domaine logique est `ldom1`.

```
primary# ldm start-domain ldom1
LDom ldom1 started
ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv SP 8 8G 0.4% 25m
ldom1 active -t-~ 5000 4 1G 0.0% 0s
```

Dans cet exemple, la commande `ldm list` affiche que le domaine `ldom1` vient d'être démarré.

#### 5. Connectez-vous au domaine invité.

```
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldom1" in group "ldom1"
Press ~? for control options ..
```

#### 6. Vérifiez l'existence de l'image ISO en tant que disque virtuel.

```
{0} ok show-disks
a) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
b) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
q) NO SELECTION
Enter Selection, q to quit: q
```

Dans cet exemple, le périphérique nouvellement ajouté est `/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1`.

#### 7. Initialisez le domaine invité pour effectuer l'installation à partir de l'image ISO.

Dans cet exemple, initialisez à partir de la tranche `f` du disque `/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1`.

```
{0} ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f
```

## Délai d'attente du disque virtuel

Par défaut, si le domaine de service fournissant l'accès au backend d'un disque virtuel est en panne, toutes les E/S du domaine invité vers le disque virtuel correspondant sont bloquées. Les E/S reprennent automatiquement lorsque le domaine de service est opérationnel et traite les demandes d'E/S vers le backend du disque virtuel.

Cependant, il existe certains cas dans lesquels les systèmes de fichiers ou les applications peuvent ne pas vouloir que l'opération d'E/S se bloque, mais plutôt qu'elle échoue et signale une



erreur lorsque le domaine de service est en panne pendant une trop longue période. Vous pouvez maintenant définir une période de délai d'attente de connexion pour chaque disque virtuel, qui peut ensuite être utilisée pour établir une connexion entre le client de disque virtuel sur un domaine invité et le serveur de disque virtuel sur le domaine de service. Lorsque cette période de délai d'attente est atteinte, toutes les E/S en attente ou toutes les nouvelles E/S échoueront tant que le domaine de service est en panne et que la connexion entre le client de disque virtuel et le serveur n'est pas rétablie.

Définissez ce délai d'attente à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

- Utilisation de la commande `ldm add-vdisk`.

```
ldm add-vdisk timeout=seconds disk-name volume-name@service-name domain-name
```

- Utilisation de la commande `ldm set-vdisk`.

```
ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name domain-name
```

- L'ajout de la ligne suivante au fichier `/etc/system` sur le domaine invité.

```
set vdc:vdc_timeout=seconds
```

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété `/etc/system`, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388](#).

---

**Remarque** - Si cette option est définie, elle remplace le paramètre de délai d'attente défini à l'aide de la CLI `ldm`. Cette option définit également le délai d'attente pour tous les disques virtuels dans le domaine invité.

---

Indiquez le délai d'attente en secondes. Si le délai d'attente est défini sur `0`, il est désactivé et les E/S sont bloquées pendant la panne du domaine de service (il s'agit du paramètre et du comportement par défaut).

## Disque virtuel et SCSI

Si un disque SCSI physique ou un LUN est exporté en tant que disque complet, le disque virtuel correspondant prend en charge l'interface de commande SCSI utilisateur, `uscsi`, ainsi que les opérations de contrôle de disque multihôte `mhd`. Les autres disques virtuels, notamment les disques virtuels ayant un fichier ou un volume comme backend, ne prennent pas en charge ces interfaces.

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas utiliser des `mpgroups` et des réservations SCSI ensemble.

---

En conséquence, les applications ou fonctions de produit utilisant les commandes SCSI (notamment la commande `metaset` de Solaris Volume Manager ou la commande `shared` devices d'cluster Oracle Solaris) peuvent uniquement être utilisés dans des domaines invités, les disques virtuels disposant d'un disque SCSI physique comme backend.

---

**Remarque** - Les opérations SCSI sont effectivement exécutées par le domaine de service qui gère le disque SCSI physique ou le LUN utilisé comme moteur de traitement du disque virtuel. Les réservations SCSI sont effectuées par le domaine de service. Par conséquent, les applications s'exécutant dans le domaine de service et dans les domaines invités ne doivent pas émettre de commandes SCSI vers les mêmes disques SCSI physiques, car un état de disque inattendu risque de survenir.

---

## Disque virtuel et commande format

La commande `format` reconnaît tous les disques virtuels contenus dans un domaine. Cependant, pour les disques virtuels exportés en tant que disques à tranche unique, la commande `format` ne peut pas modifier la table des partitions du disque virtuel. Les commandes telles que `label` échoueront à moins que vous ne tentiez d'écrire une étiquette de disque semblable à celle qui est déjà associée au disque virtuel.

Les disques virtuels dont les moteurs de traitement sont des disques SCSI prennent en charge toutes les sous-commandes `format(1M)`. Les disques virtuels dont les moteurs de traitement ne sont pas des disques SCSI ne prennent pas en charge certaines des sous-commandes `format(1M)`, notamment `repair` et `defect`. Dans ce cas, le comportement de `format(1M)` est semblable au comportement des disques Integrated Drive Electronics (IDE).

## Utilisation de ZFS avec les disques virtuels

Cette section décrit l'utilisation du système de fichiers Zettabyte (ZFS) pour stocker des moteurs de traitement de disque virtuel exportés sur des domaines invités. ZFS fournit une solution pratique et puissante pour créer et gérer des moteurs de traitement de disque virtuel. ZFS permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Stockage des images de disque dans des volumes ZFS ou des fichiers ZFS
- Utilisation d'instantanés pour sauvegarder des images de disque
- Utilisation de clones pour dupliquer les images de disque et mettre à disposition des domaines supplémentaires.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ZFS, reportez-vous au manuel [Oracle Solaris ZFS Administration Guide](#) .

Dans les descriptions et les exemples suivants, le domaine `primary` est également le domaine de service où les images de disque sont stockées.

## Configuration d'un pool ZFS dans un domaine de service

Pour stocker des images de disque, créez d'abord un pool de stockage ZFS dans le domaine de service. Par exemple, cette commande crée le pool de stockage `ldmpool` contenant le disque `c1t50d0` dans le domaine `primary`.

```
primary# zpool create ldmpool c1t50d0
```

## Stockage des images de disque avec ZFS

La commande suivante crée une image de disque pour le domaine invité `ldg1`. Un système de fichiers ZFS pour ce domaine invité est créé et toutes les images de disque de ce domaine invité seront stockées sur ce système de fichiers.

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1
```

Les images de disque peuvent être stockées sur les volumes ZFS ou les fichiers ZFS. La création d'un volume ZFS, quelle que soit sa taille, est rapide à l'aide de la commande `zfs create -V`. D'autre part, les fichiers ZFS doivent être créés à l'aide de la commande `mkfile`. L'exécution de cette commande peut prendre un certain temps, surtout si le fichier à créer est très volumineux, ce qui est souvent le cas lors de la création d'images de disque.

Les volumes ZFS et les fichiers ZFS peuvent tirer parti des fonctions ZFS telles que les fonctions d'instantané et de clone, mais un volume ZFS est un pseudopériphérique tandis qu'un fichier ZFS est un fichier normal.

Si l'image de disque doit être utilisée comme disque virtuel sur lequel un SE est installé, celle-ci doit être de taille suffisante pour s'adapter aux contraintes d'installation du SE. La taille dépend de la version du SE et du type d'installation effectuée. Si vous installez le SE Oracle Solaris, vous pouvez utiliser une taille de disque de 20 Go pour accueillir n'importe quel type d'installation de n'importe quelle version du SE Oracle Solaris.

## Exemples de stockage d'images de disque avec ZFS

Les exemples suivants indiquent comment stocker des images de disque à l'aide d'un volume ZFS ou d'un fichier ZFS. La syntaxe pour exporter un volume ou un fichier ZFS est identique, mais le chemin d'accès au backend est différent.

Lorsque le domaine invité est démarré, le volume ou le fichier ZFS apparaît comme un disque virtuel sur lequel le SE Oracle Solaris peut être installé.

**EXEMPLE 10-2** Stockage d'une image de disque à l'aide d'un volume ZFS

Créez d'abord une image de 20 Go sur un volume.

```
primary# zfs create -V 20gb ldmpool/ldg1/disk0
```

Exportez ensuite le volume ZFS en tant que disque virtuel.

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/zvol/dsk/ldmpool/ldg1/disk0 ldg1_disk0@primary-vds0
```

Affectez le volume ZFS au domaine invité ldg1.

```
primary# ldm add-vdisk disk0 ldg1_disk0@primary-vds0 ldg1
```

**EXEMPLE 10-3** Stockage d'une image de disque à l'aide d'un fichier ZFS

Créez d'abord une image de disque de 20 Go sur un volume ZFS et créez le fichier ZFS.

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1/disk0
primary# mkfile 20g /ldmpool/ldg1/disk0/file
```

Exportez ensuite le fichier ZFS en tant que disque virtuel.

```
primary# ldm add-vdsdev /ldmpool/ldg1/disk0/file ldg1_dis0@primary-vds0
```

Assignez le fichier ZFS au domaine invité ldg1.

```
primary# ldm add-vdisk disk0 ldg1_dis0@primary-vds0 ldg1
```

## Création d'un instantané d'une image de disque

Lorsque votre image de disque est stockée sur un volume ZFS ou un fichier ZFS, vous pouvez créer des instantanés de cette image de disque à l'aide de la commande `snapshot ZFS`.

Avant de créer un instantané de l'image de disque, vérifiez que le disque n'est pas actuellement utilisé dans le domaine invité pour garantir que les données actuellement stockées sur l'image de disque sont cohérentes. Vous pouvez vous assurer qu'aucun disque n'est en cours d'utilisation dans un domaine invité de l'une des façons suivantes :

- Arrêter et dissocier le domaine invité. C'est la solution la plus sûre et la seule disponible si vous voulez créer un instantané d'une image de disque utilisée comme disque d'initialisation d'un domaine invité.

- Démontez toutes les tranches du disque dont vous souhaitez créer un instantané dans le domaine invité et vérifiez qu'aucune tranche n'est utilisée dans le domaine invité.

Dans cet exemple, en raison de la disposition ZFS, la commande pour créer un instantané de l'image de disque est identique que l'image de disque soit stockée sur un volume ZFS ou un fichier ZFS.

#### EXEMPLE 10-4 Création d'un instantané d'une image de disque

Cet exemple crée un instantané de l'image de disque qui a été créée pour le domaine `ldg1`.

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@version_1
```

## Utilisation du clone pour mettre à disposition un nouveau domaine

Un fois que vous avez créé un instantané d'une image de disque, vous pouvez dupliquer cette image de disque à l'aide de la commande `clone` ZFS. L'image clonée est ensuite assignée à un autre domaine. Le clonage d'une image de disque d'initialisation crée un disque d'initialisation pour un nouveau domaine invité sans avoir à effectuer tout le processus d'installation du SE Oracle Solaris.

Par exemple, si le `disk0` créé était le disque d'initialisation du domaine `ldg1`, procédez comme suit pour cloner ce disque pour créer un disque d'initialisation pour le domaine `ldg2`.

```
primary# zfs create ldmpool/ldg2
primary# zfs clone ldmpool/ldg1/disk0@version_1 ldmpool/ldg2/disk0
```

Ensuite, `ldmpool/ldg2/disk0` peut être exporté comme disque virtuel et assigné au nouveau domaine `ldg2`. Le domaine `ldg2` peut s'initialiser directement à partir de ce disque virtuel sans devoir suivre toute le processus d'installation du SE.

## Clonage d'une image de disque d'initialisation

Si une image de disque d'initialisation est clonée, la nouvelle image est totalement identique au disque d'initialisation d'origine, et elle contient toutes les informations ayant été stockées sur le disque d'initialisation avant que l'image ne soit clonée, notamment le nom d'hôte, l'adresse IP, la table du système de fichiers montée ou la configuration et les paramètres du système.

Comme la table du système de fichiers montée est identique sur l'image du disque d'initialisation d'origine et sur l'image de disque clonée, l'image de disque clonée doit être

assignée au nouveau domaine dans le même ordre que celui du domaine d'origine. Par exemple, si l'image du disque d'initialisation a été assignée comme premier disque du domaine d'origine, l'image de disque clonée doit être assignée comme premier disque du nouveau domaine. Sinon, le nouveau domaine ne peut pas s'initialiser.

Si le domaine d'origine a été configuré avec une adresse IP statique, un nouveau domaine utilisant l'image clonée comment avec la même adresse IP statique. Dans ce cas, vous pouvez modifier la configuration réseau du nouveau domaine à l'aide de la commande `sysconfig unconfigure` d'Oracle Solaris 11 ou de la commande `sys-unconfig` d'Oracle Solaris 10. Pour éviter ce problème, vous pouvez également créer un instantané d'une image de disque de système non configuré.

Si le domaine d'origine était configuré avec le protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), un nouveau domaine utilisant l'image clonée utilise également le protocole DHCP. Dans ce cas, il est inutile de modifier la configuration réseau du nouveau domaine, car il reçoit automatiquement une adresse IP et sa configuration réseau lorsqu'il s'initialise.

---

**Remarque** - L'ID hôte d'un domaine n'est pas stocké sur le disque d'initialisation, mais est assigné par Logical Domains Manager lorsque vous créez un domaine. Par conséquent, lorsque vous clonez une image de disque, le nouveau domaine ne conserve pas l'ID hôte du domaine d'origine.

---

## ▼ Procédure de création d'un instantané d'une image de disque d'un système non configuré

1. **Associez et démarrez le domaine d'origine.**
2. **Annulez la configuration du système.**
  - **Sous Oracle Solaris 11 : exécutez la commande `sysconfig unconfigure`.**
  - **Sous Oracle Solaris 10 : exécutez la commande `sys-unconfig`.**

Lorsque cette opération est terminée, le domaine s'arrête.

3. **Arrêtez le domaine et annulez sa configuration. Ne le réinitialisez pas.**
4. **Prenez un instantané de l'image du disque d'initialisation du domaine.**

Par exemple :

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@unconfigured
```

A ce stade, vous avez l'instantané de l'image du disque d'initialisation d'un système non configuré.

5. Clonez cette image pour créer un nouveau domaine qui, au premier démarrage, demande la configuration du système.

## Utilisation des gestionnaires de volumes dans un environnement Oracle VM Server for SPARC

Cette section décrit l'utilisation des gestionnaires de volumes dans un environnement Oracle VM Server for SPARC.

### Utilisation de disques virtuels avec des gestionnaires de volumes

Tous les volumes ZFS, Solaris Volume Manager ou Veritas Volume Manager (VxVM) peuvent être exportés à partir d'un domaine de service vers un domaine invité en tant que disque virtuel. Un volume peut être exporté comme un disque à tranche unique (si l'option `slice` est définie avec la commande `ldm add-vdsdev`) ou en tant que disque complet.

---

**Remarque** - Le reste de cette section utilise un volume Solaris Volume Manager comme exemple. Cependant, la section s'applique également aux volumes ZFS et VxVM.

---

Les exemples suivants montrent comment exporter un volume en tant que disque à tranche unique.

Le disque virtuel du domaine invité (par exemple, `/dev/dsk/c0d2s0`) est directement mappé sur le volume associé (par exemple, `/dev/md/dsk/d0`), et les données stockées sur le disque virtuel du domaine invité sont directement stockées sur le volume associé sans métadonnées supplémentaires. Par conséquent, les données stockées sur le disque virtuel du domaine invité sont accessibles directement à partir du domaine de service, par le biais du volume associé.

#### Exemples

- Si le volume Solaris Volume Manager `d0` est exporté du domaine `primary` sur `domain1`, la configuration de `domain1` nécessite des étapes supplémentaires.

```
primary# metainit d0 3 1 c2t70d0s6 1 c2t80d0s6 1 c2t90d0s6
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/md/dsk/d0 vol3@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk3 vol3@primary-vds0 domain1
```

- Une fois `domain1` lié et démarré, le volume exporté apparaît comme `/dev/dsk/c0d2s0`, par exemple, et vous pouvez l'utiliser.

```
domain1# newfs /dev/rdisk/c0d2s0
domain1# mount /dev/dsk/c0d2s0 /mnt
domain1# echo test-domain1 > /mnt/file
```

- Une fois domain1 arrêté et dissocié, les données stockées sur le disque virtuel de domain1 sont accessibles directement à partir du domaine primary via le volume Solaris Volume Manager d0.

```
primary# mount /dev/md/dsk/d0 /mnt
primary# cat /mnt/file
test-domain1
```

## Utilisation des disques virtuels avec Solaris Volume Manager

Si un volume RAID ou Solaris Volume Manager en miroir est utilisé comme disque virtuel par un autre domaine, il doit être exporté sans définir l'option d'exclusivité (`excl`). Sinon, s'il y a une panne de l'un des composants du volume Solaris Volume Manager, la récupération du volume Solaris Volume Manager à l'aide de la commande `metareplace` ou à l'aide d'un disque hot spare ne démarre pas. La commande `metastart` voit le volume comme étant en resynchronisation, mais la resynchronisation ne progresse pas.

Par exemple, `/dev/md/dsk/d0` est un volume RAID Solaris Volume Manager exporté en tant que disque virtuel avec l'option `excl` sur un autre domaine et `d0` est configuré avec des périphériques hot spare. Si un composant de `d0` échoue, Solaris Volume Manager remplace le composant défaillant par un disque hot spare et resynchronise le volume Solaris Volume Manager. Cependant, la resynchronisation ne démarre pas. Le volume est signalé comme étant en resynchronisation, mais la resynchronisation ne progresse pas.

```
primary# metastat d0
d0: RAID
 State: Resyncing
 Hot spare pool: hsp000
 Interlace: 32 blocks
 Size: 20097600 blocks (9.6 GB)
Original device:
 Size: 20100992 blocks (9.6 GB)
Device Start Block Dbase State Reloc
c2t2d0s1 330 No Okay Yes
c4t12d0s1 330 No Okay Yes
/dev/dsk/c10t600C0FF00000000000015153295A4B100d0s1 330 No Resyncing Yes
```

Dans ce cas, le domaine utilisant le volume Solaris Volume Manager en tant que disque virtuel doit être arrêté et dissocié pour terminer la resynchronisation. Ensuite, le volume Solaris Volume Manager peut être resynchronisé à l'aide de la commande `metasync`.

```
metasync d0
```



## Utilisation des disques virtuels lorsque VxVM est installé

Lorsque VxVM est installé sur votre système et que Veritas Dynamic Multipathing (DMP) est activé sur un disque ou une partition physique que vous voulez exporter en tant que disque virtuel, vous devez exporter ce disque ou cette partition sans définir l'option `excl`, qui n'est pas définie par défaut. Sinon, vous recevez une erreur dans `/var/adm/messages` lors de l'association du domaine utilisant un tel disque.

```
vd_setup_vd(): ldi_open_by_name(/dev/dsk/c4t12d0s2) = errno 16
vds_add_vd(): Failed to add vdisk ID 0
```

Vous pouvez vérifier que Veritas DMP est activé en consultant les informations sur la fonctionnalité multipathing dans la sortie `vxdisk list`. Par exemple :

```
vxdisk list Disk_3
Device: Disk_3
devicetag: Disk_3
type: auto
info: format=none
flags: online ready private autoconfig invalid
pubpaths: block=/dev/vx/dmp/Disk_3s2 char=/dev/vx/rdmp/Disk_3s2
guid: -
udid: SEAGATE%5FST336753LSUN36G%5FDISK%5F303233948303144304E0000
site: -
Multipathing information:
numpaths: 1
c4t12d0s2 state=enabled
```

Sinon, si Veritas DMP est activé sur un disque ou une tranche que vous voulez exporter en tant que disque virtuel avec l'option `excl` définie, vous pouvez désactiver le DMP à l'aide de la commande `vxddmpadm`. Par exemple :

```
vxddmpadm -f disable path=/dev/dsk/c4t12d0s2
```

## Utilisation de gestionnaires de volumes avec les disques virtuels

Cette section décrit l'utilisation de gestionnaires de volumes avec les disques virtuels.

### Utilisation de ZFS avec les disques virtuels

Tous les disques virtuels peuvent être utilisés avec ZFS. Un pool de stockage ZFS (`zpool`) peut être importé dans un domaine qui voit tous les périphériques de stockage qui font partie de ce `zpool`, que ces domaines voient tous ces périphériques comme des périphériques virtuels ou des périphériques réels.

## Utilisation de Solaris Volume Manager avec les disques virtuels

Tout disque virtuel peut être utilisé dans l'ensemble de disques locaux Solaris Volume Manager. Par exemple, un disque virtuel peut être utilisé pour stocker la base de données d'état des métapériphériques Solaris Volume Manager, `metadb`, de l'ensemble des disques locaux ou pour créer des volumes Solaris Volume Manager dans l'ensemble de disques locaux.

Tout disque virtuel dont le backend est un disque SCSI peut être utilisé dans un ensemble de disques partagés Solaris Volume Manager, `metaset`. Les disques virtuels dont les backends ne sont pas des disques SCSI ne peuvent pas être ajoutés dans un ensemble de disques partagés Solaris Volume Manager. Toute tentative pour ajouter un disque virtuel dont le backend n'est pas un disque SCSI dans un ensemble de disques partagés Solaris Volume Manager échouera avec une erreur semblable à la suivante.

```
metaset -s test -a c2d2
metaset: domain1: test: failed to reserve any drives
```

## Utilisation de VxVM avec les disques virtuels

Pour la prise en charge de VxVM dans les domaines invités, reportez-vous à la documentation VxVM de Symantec.

## Problèmes liés au disque virtuel

La section suivante décrit les problèmes possibles lors de l'utilisation de disques virtuels.

### Dans certaines circonstances, la configuration ou les métapériphériques Solaris Volume Manager d'un domaine invité peuvent être perdus

Si un domaine de service exécute une version du SE Oracle Solaris 10 antérieure à SE Oracle Solaris 10 1/13 et qu'il exporte une tranche de disque physique sous forme de disque virtuel vers un domaine invité, ce disque virtuel est présenté sur le domaine invité avec un ID de périphérique incorrect. Si ce domaine de service est ensuite mis à niveau vers SE Oracle Solaris 10 1/13, la tranche de disque physique exportée sous forme de disque virtuel est présentée sur le domaine invité sans ID de périphérique.

L'absence d'ID de périphérique pour le disque virtuel peut être à l'origine de problèmes au niveau des applications qui tentent de référencer l'ID de périphérique de disques virtuels. En particulier, Solaris Volume Manager risque de ne plus pouvoir détecter sa configuration ou d'accéder à ses métapériphériques.

**Solution de contournement :** après avoir mis à niveau un domaine de service vers SE Oracle Solaris 10 1/13, si un domaine invité ne parvient pas à détecter sa configuration ou ses métapériphériques Solaris Volume Manager, effectuez la procédure suivante.

## ▼ Détection de la configuration ou des métapériphériques Solaris Volume Manager d'un domaine invité

1. **Initialisez le domaine invité.**
2. **Désactivez la fonction devid de Solaris Volume Manager en ajoutant les lignes suivantes au fichier `/kernel/drv/md.conf` :**  

```
md_devid_destroy=1;
md_keep_repl_state=1;
```
3. **Réinitialisez le domaine invité.**  
Après l'initialisation du domaine, la configuration et les métapériphériques de Solaris Volume Manager devraient être disponibles.
4. **Examinez la configuration de Solaris Volume Manager pour vous assurer qu'elle est correcte.**
5. **Réactivez la fonction devid de Solaris Volume Manager en supprimant du fichier `/kernel/drv/md.conf` les deux lignes que vous avez ajoutées à l'étape 2.**
6. **Réinitialisez le domaine invité.**

Lors de la réinitialisation, des messages semblables aux suivants s'affichent

```
NOTICE: mddb: unable to get devid for 'vdc', 0x10
```

Il n'y a rien d'anormal à cela dans la mesure où aucun problème n'est signalé.

## Compatibilité du disque d'initialisation Oracle Solaris

Par le passé, le SE Oracle Solaris était installé sur un disque d'initialisation configuré avec une étiquette de disque VTOC SMI. À partir du SE Oracle Solaris 11.1, le SE est installé sur un disque d'initialisation configuré par défaut avec une étiquette GPT (GUID partition table, table

de partition GUID) de type EFI (Extensible Firmware Interface). Si le microprogramme ne prend pas en charge EFI, le disque est configuré avec une étiquette de disque VTOC SMI. Cette situation concerne uniquement les serveurs SPARC T4 exécutant au moins la version 8.4.0 du microprogramme système, les serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 exécutant au moins la version 9.1.0 du microprogramme système, les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 exécutant au moins la version 9.4.3 du microprogramme système et les Serveurs Fujitsu M10 exécutant au moins la version XCP2230 du microprogramme système.

Les serveurs suivants ne peuvent pas s'initialiser à partir d'un disque possédant une étiquette de disque GPT EFI :

- Serveurs UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus et SPARC T3, quelle que soit la version du microprogramme système utilisée
- Serveurs SPARC T4 exécutant des versions du microprogramme système antérieures à la version 8.4.0
- Serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 exécutant des versions du microprogramme système antérieures à la version 9.1.0
- Serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7 exécutant des versions du microprogramme système antérieures à la version 9.4.3

Ainsi, un disque d'initialisation Oracle Solaris 11.1 créé sur un serveur SPARC T4, SPARC T5, un serveur de série SPARC T7, un serveur SPARC M5, SPARC M6 ou un serveur de série SPARC M7 ne peut pas être utilisé sur un serveur plus ancien ou sur un serveur exécutant un microprogramme plus ancien.

Cette restriction réduit les possibilités d'effectuer des migrations à froid ou des migrations directes pour déplacer un domaine d'un serveur récent vers un serveur plus ancien. Cette restriction vous empêche également d'utiliser une image de disque d'initialisation GPT EFI sur un ancien serveur.

Pour déterminer si un disque d'initialisation Oracle Solaris 11.1 est compatible avec votre serveur et le microprogramme dont celui-ci est équipé, assurez-vous que le SE Oracle Solaris 11.1 est installé sur un disque configuré avec une étiquette de disque VTOC SMI.

Pour assurer la rétrocompatibilité avec les systèmes exécutant des microprogrammes plus anciens, effectuez l'une des procédures ci-après. Sinon, le disque d'initialisation utilise par défaut l'étiquette de disque GPT EFI. Ces procédures indiquent comment s'assurer que le SE Oracle Solaris 11.1 est installé sur un disque d'initialisation avec étiquette de disque VTOC SMI sur un serveur SPARC T4 équipé au minimum de la version 8.4.0 du microprogramme système, sur un serveur SPARC T5, SPARC M5 ou SPARC M6 équipé au minimum de la version 9.1.0 du microprogramme système et sur un serveur de série SPARC T7 ou SPARC M7 équipé au minimum de la version 9.4.3 du microprogramme système.

- **Solution 1 :** retirez la propriété gpt de manière à ce que le microprogramme ne signale pas qu'il prend en charge EFI.
  1. A partir de l'invite d'OpenBoot PROM, désactivez l'initialisation automatique et réinitialisez le système à installer.

```
ok setenv auto-boot? false
ok reset-all
```

Après la réinitialisation du système, il revient à l'invite ok.

2. Accédez au répertoire `/packages/disk-label` et supprimez la propriété `gpt`.

```
ok cd /packages/disk-label
ok " gpt" delete-property
```

3. Débutez l'installation du SE Oracle Solaris 11.1.

Effectuez par exemple une initialisation réseau :

```
ok boot net - install
```

- **Solution 2 :** servez-vous de la commande `format -e` pour écrire une étiquette VTOC SMI sur le disque sur lequel installer le SE Oracle Solaris 11.1.

1. Ecrivez une étiquette VTOC SMI sur le disque.

Sélectionnez par exemple l'option `label` et spécifiez l'étiquette SMI :

```
format -e c1d0
format> label
[0] SMI Label
[1] EFI Label
Specify Label type[1]: 0
```

2. Configurez le disque avec une tranche 0 et une tranche 2 couvrant la totalité du disque.

Le disque ne doit pas comporter d'autres partitions. Par exemple :

```
format> partition
```

```
partition> print
```

Current partition table (unnamed):

Total disk cylinders available: 14087 + 2 (reserved cylinders)

| Part | Tag        | Flag | Cylinders | Size     | Blocks                |
|------|------------|------|-----------|----------|-----------------------|
| 0    | root       | wm   | 0 - 14086 | 136.71GB | (14087/0/0) 286698624 |
| 1    | unassigned | wu   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |
| 2    | backup     | wu   | 0 - 14086 | 136.71GB | (14087/0/0) 286698624 |
| 3    | unassigned | wm   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |
| 4    | unassigned | wm   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |
| 5    | unassigned | wm   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |
| 6    | unassigned | wm   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |
| 7    | unassigned | wm   | 0         | 0        | (0/0/0) 0             |

3. Réécrivez l'étiquette de disque VTOC SMI.

```
partition> label
```

```
[0] SMI Label
[1] EFI Label
Specify Label type[0]: 0
Ready to label disk, continue? y
```

4. Configurez le programme d'installation automatisée (AI) Oracle Solaris de manière à ce qu'il installe le SE Oracle Solaris sur la tranche 0 du disque d'initialisation.

Modifiez comme indiqué ci-dessous la section <disk> du manifeste AI :

```
<target>
 <disk whole_disk="true">
 <disk_keyword key="boot_disk"/>
 <slice name="0" in_zpool="rpool"/>
 </disk>
 [...]
</target>
```

5. Procédez à l'installation du SE Oracle Solaris 11.1.

## Utilisation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels

---

Ce chapitre décrit comment utiliser les adaptateurs de bus hôte (HBA) SCSI virtuels avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Présentation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels” à la page 215](#)
- [“Modèle opérationnel pour les HBA SCSI virtuels” à la page 217](#)
- [“Identificateur de HBA SCSI virtuel et nom de périphérique” à la page 218](#)
- [“Gestion des HBA SCSI virtuels” à la page 219](#)
- [“Affichage des LUN virtuels dans un domaine invité” à la page 223](#)
- [“Configurations de HBA SCSI virtuel et de SAN virtuel” à la page 224](#)
- [“Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel” à la page 225](#)
- [“Initialisation à partir de périphériques SCSI” à la page 228](#)
- [“Installation d'un LUN virtuel” à la page 230](#)
- [“Délai d'attente d'un HBA SCSI virtuel” à la page 230](#)
- [“HBA SCSI virtuel et SCSI” à la page 231](#)
- [“Prise en charge de tampons d'E/S très fragmentés dans le domaine invité” à la page 231](#)

### Présentation des adaptateurs de bus hôte SCSI virtuels

Un adaptateur de bus hôte (HBA) SCSI virtuel comprend deux composants : un HBA virtuel dans le domaine invité et un réseau de stockage (SAN) virtuel dans le domaine de service. Le HBA virtuel et les instances du SAN virtuel coopèrent pour implémenter une interface HBA SCSI pour les pilotes cible qui s'exécutent dans le domaine invité. Le service vSAN est implémenté par le pilote vsan, qui transmet les demandes d'E/S SCSI au pilote HBA SCSI physique s'exécutant dans le domaine de service. Le pilote vhba envoie des demandes d'E/S vsan en utilisant le canal de domaine logique géré ou de l'hyperviseur (LDC).

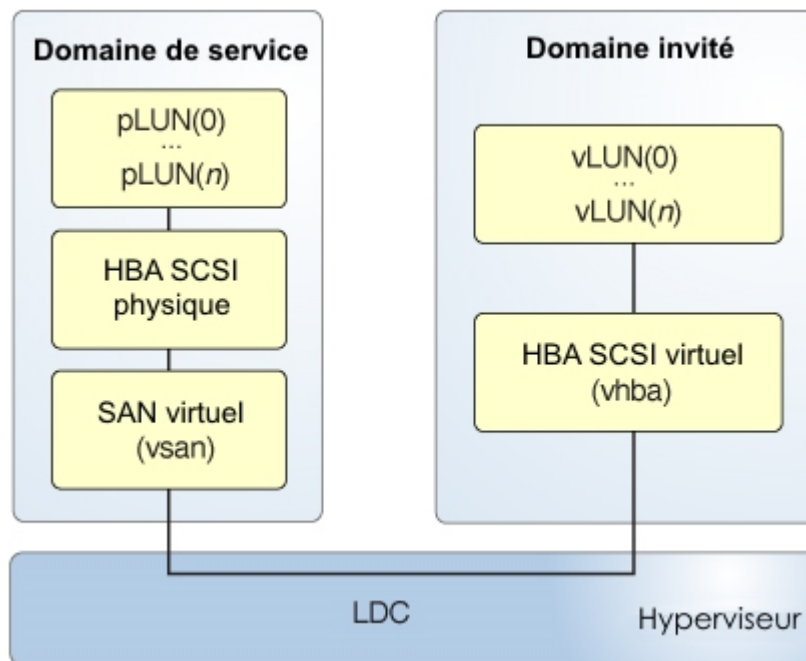
Une instance vHBA fournit l'accès à tous les périphériques SCSI qu'une instance vSAN peut atteindre. Un vHBA peut reconnaître tout type de périphérique SCSI tel que disque, CD, DVD

ou bande. L'ensemble de périphériques SCSI accessibles change en fonction de l'ensemble de périphériques SCSI physiques qui est actuellement connu du pilote HBA physique associé au SAN virtuel. L'identité et le nombre des périphériques SCSI connus d'un vHBA ne sont pas connus avant l'exécution, comme c'est le cas avec un pilote HBA physique.

Le vHBA a des LUN virtuels (vLUN) comme périphériques enfant et ceux-ci se comportent de la même façon que les LUN physiques. Par exemple, vous pouvez utiliser la fonctionnalité multipathing (MPxIO) native d'Oracle Solaris avec une instance vHBA et ses vLUN. Le chemin d'accès à un périphérique pour un vLUN utilise la notation complète `cXtYdZsN` : `/dev/[r]dsk/cXtYdZsN`. La partie `tY` du nom du périphérique indique le périphérique SCSI cible.

Après avoir configuré le SAN virtuel et le HBA SCSI virtuel, vous pouvez effectuer des opérations telles que l'initialisation d'un LUN virtuel à partir de l'invite OpenBoot ou l'affichage de tous les LUN virtuels à l'aide de la commande `format`.

**FIGURE 11-1** HBA SCSI virtuels avec Oracle VM Server for SPARC



Un SAN virtuel existe dans un domaine de service et est implémenté par le module de noyau `vsan`, alors qu'un HBA SCSI virtuel existe dans un domaine invité et est implémenté par le module `vhba`. Un SAN virtuel est associé à un port initiateur de HBA SCSI physique spécifique, alors qu'un HBA SCSI virtuel est associé à un SAN virtuel spécifique.



Le module `vhba` exporte une interface compatible SCSI pour recevoir les demandes d'E/S de n'importe quel pilote SCSI cible compatible SCSI. Le module `vhba` traduit les demandes d'E/S en messages de protocole d'E/S virtuels qui sont envoyés via la LDC au domaine de service.

Le module `vsan` traduit les messages d'E/S virtuels envoyés par `vhba` en demandes d'E/S. Ces demandes sont envoyées à un pilote HBA SCSI physique compatible SCSI. Le module `vsan` renvoie les données traitées d'E/S et le statut `vhba` via la LDC. Enfin, le `vhba` transfère cette réponse d'E/S à l'initiateur de la demande d'E/S.

## Modèle opérationnel pour les HBA SCSI virtuels

Le modèle opérationnel pour l'utilisation des HBA SCSI virtuels est différent de celui des autres types de périphériques virtuels Oracle VM Server for SPARC car seuls le HBA SCSI virtuel et les instances du SAN virtuel sont connus du Logical Domains Manager. Les LUN virtuels qui s'affichent dans le domaine invité et les LUN physiques qui figurent dans le domaine de service ne sont pas connus avant d'être détectés à l'exécution. Les LUN virtuels et les LUN physiques sont détectés, de manière implicite quand la connexion LDC associée est réinitialisée et, de manière explicite, à l'aide de la commande `ldm rescan-vhba`.

Bien qu'il soit possible d'exécuter la commande `ldm` pour nommer de façon explicite un disque virtuel, un LUN virtuel dans un domaine invité dérive son identité de celle du LUN physique qui lui est associé dans le domaine de service. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Par exemple, le LUN physique et le LUN virtuel partagent le texte affiché en gras dans les chemins de périphérique suivants :

- LUN physique dans le domaine de service :

```
/pci@0/pci@0/pci@8/pci@0/pci@2/SUNW,qlc@0/fp@0,0/ssd@w216000c0ff8089d5,0
```

- LUN virtuel dans le domaine invité :

```
/virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@1/iport@0/disk@w216000c0ff8089d5,0
```

---

**Remarque** - Le chemin de périphérique du domaine invité n'est présent que si la fonctionnalité MPxIO est désactivée dans le domaine invité. Si la fonctionnalité MPxIO est activée, le module `scsi_vhci` crée le chemin de périphérique dans le domaine invité avec une syntaxe différente.

---

Notez que le composant `scsi@1` dans le chemin de périphérique du LUN virtuel indique l'instance de HBA SCSI virtuel dont ce LUN virtuel est membre.

Etant donné que l'ensemble de LUN virtuels d'un HBA SCSI virtuel est dérivé du domaine de service au moment de l'exécution, il n'est pas possible d'ajouter des LUN virtuels au domaine invité ou de les en retirer, de manière explicite. A la place, vous devez ajouter ou enlever les LUN physiques sous-jacents afin de pouvoir modifier l'appartenance des LUN virtuels au domaine invité. Un événement tel que la réinitialisation ou la migration d'un domaine peut

provoquer la modification de l'appartenance des LUN virtuels à des domaines invités. Cette modification intervient car les LUN virtuels sont détectés automatiquement chaque fois que la connexion LDC du HBA SCSI virtuel est réinitialisée. Si le LUN physique sous-jacent d'un LUN virtuel est introuvable lors d'une détection future, le LUN virtuel est marqué comme étant indisponible et l'accès au LUN virtuel renvoie un message d'erreur similaire à celui-ci :

```
WARNING: .../scsi@1/iport@0/disk@w216000c0ff8089d5,0 (sd6): ... Command failed to complete...
Device is gone
```

Une instance de HBA SCSI virtuel est gérée par le pilote `vhba`, mais un LUN virtuel est géré par le pilote SCSI cible en fonction du type de périphérique du LUN physique sous-jacent. La sortie suivante confirme que le pilote `vhba` gère l'instance du HBA SCSI virtuel et que le pilote du disque SCSI `sd` gère le LUN virtuel :

```
prtconf -a -D /dev/dsk/c2t216000C0FF8089D5d0
SUNW,SPARC-Enterprise-T5220 (driver name: rootnex)
 virtual-devices, instance #0 (driver name: vnex)
 channel-devices, instance #0 (driver name: cnex)
 scsi, instance #0 (driver name: vhba)
 iport, instance #3 (driver name: vhba)
 disk, instance #30 (driver name: sd)
```

## Identificateur de HBA SCSI virtuel et nom de périphérique

Lorsque vous utilisez la commande `ldm add-vhba` pour ajouter un HBA SCSI virtuel à un domaine, vous pouvez spécifier son numéro de périphérique en définissant la propriété `id`.

```
ldm add-vhba [id=vHBA-ID] vHBA-name vSAN-name domain-name
```

Chaque HBA SCSI virtuel d'un domaine a un numéro de périphérique unique qui est assigné lorsque le domaine est lié. Si un HBA SCSI virtuel a été ajouté avec un numéro de périphérique explicite (au moyen de la définition de la propriété `id` sur une valeur décimale), le numéro de périphérique spécifié est utilisé. Sinon, le système assigne automatiquement le numéro de périphérique le plus petit disponible. Dans ce cas, le numéro de périphérique assigné dépend de la manière dont les HBA SCSI virtuels ont été ajoutés au domaine. Lorsqu'un domaine est lié, le numéro de périphérique qui finit par être assigné à un HBA SCSI virtuel est visible dans la sortie des commandes `ldm list-bindings` et `ldm list -o hba`.

Les commandes `ldm list-bindings`, `ldm list -o hba` et `ldm add-vhba id=id` illustrent et spécifient toutes la définition de la propriété `id` sur une valeur décimale. Le SE Oracle Solaris illustre la définition de la propriété `id` du HBA SCSI virtuel sur une valeur hexadécimale.

L'exemple suivant montre que `vhba@0` est le nom du périphérique pour le HBA SCSI virtuel `vh1` sur le domaine `gdom`.

```
primary# ldm list -o hba gdom
```

NAME  
gdom

VHBA

| NAME | VSAN | DEVICE | TOUT | SERVER |
|------|------|--------|------|--------|
| vh1  | vs1  | vhba@0 | 0    | svcdom |



**Attention** - Si un numéro de périphérique n'est pas assigné explicitement à un HBA SCSI virtuel, son numéro de périphérique peut changer lorsque le domaine est dissocié, puis est réassocié ultérieurement. Dans ce cas, le nom de périphérique assigné par le SE s'exécutant dans le domaine pourrait également changer et rompre la configuration existante du système. Cela peut se produire, par exemple, lorsqu'un HBA SCSI virtuel est supprimé de la configuration du domaine.

## Gestion des HBA SCSI virtuels

Cette section couvre les tâches suivantes :

- “Obtention des informations sur un HBA SCSI physique” à la page 219
- “Création d'un réseau de stockage virtuel” à la page 220
- “Création d'un adaptateur de bus hôte SCSI virtuel” à la page 221
- “Vérification de la présence d'un HBA SCSI virtuel” à la page 221
- “Définition du délai d'attente du HBA SCSI virtuel” à la page 222
- “Retrait d'un adaptateur de bus hôte SCSI virtuel” à la page 222
- “Retrait d'un réseau de stockage virtuel” à la page 223
- “Ajout ou retrait d'un LUN” à la page 223

Pour plus d'informations sur les commandes présentées dans cette section, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

## Obtention des informations sur un HBA SCSI physique

Avant de configurer un HBA SCSI virtuel, vous devez obtenir les informations concernant les HBA SCSI physiques liés au domaine de service. Pour plus d'informations sur la configuration des cartes HBA dans les domaines d'E/S, reportez-vous au [Chapitre 5, Configuration de domaines d'E/S](#).

**Remarque** - Si au moins le SE Oracle Solaris 11.3 est installé dans le domaine primary, le domaine de service peut être le domaine de contrôle.

La commande `ldm list-hba` répertorie les ports initiateurs de HBA SCSI physique pour le domaine actif spécifié. Après avoir identifié les ports initiateurs de HBA SCSI d'un domaine logique, vous pouvez spécifier un port initiateur donné sur la ligne de commande `ldm add-vsan` pour créer un SAN virtuel.

```
ldm list-hba [-d] [-l] [-p] [-t] domain-name
```

L'exemple suivant illustre les ports initiateurs pour les HBA SCSI qui sont liés au domaine de service `svcdom`. L'option `-l` affiche des informations détaillées.

```
primary# ldm list-hba -l svcdom
NAME VSAN

```

Si les LUN que vous vous attendez à voir pour un port initiateur ne s'affichent pas dans la sortie `ldm list-hba`, vérifiez que la fonctionnalité de chemins d'accès multiples est désactivée dans le domaine de service référencé pour le port initiateur référencé. Reportez-vous à [Managing SAN Devices and Multipathing in Oracle Solaris 11.3](#).

Si vous ajoutez un SAN virtuel à un domaine de service lié, il arrive parfois que la connexion ne soit pas établie au domaine invité. Les symptômes peuvent être les suivants :

- Les disques de HBA SCSI virtuel ne s'affichent pas dans la sortie `format`.
- Des erreurs LDC s'affichent lors de l'initialisation à partir d'un LUN virtuel.

Pour résoudre ce problème, ajoutez une ligne indiquant `ddi-no-autodetach="yes"` au fichier `/etc/driver/drv/vsan.conf`, et réinitialisez le domaine de service.

## Création d'un réseau de stockage virtuel

Après avoir obtenu le port initiateur du HBA SCSI physique, vous devez créer le réseau de stockage (SAN) virtuel sur le domaine de service. Le SAN virtuel gère tous les périphériques SCSI accessibles à partir du port initiateur du HBA SCSI spécifié.

```
ldm add-vsan [-q] iport-path vSAN-name domain-name
```

Le nom du vSAN est unique pour le domaine de contrôle mais pas pour le nom de domaine spécifié. Le nom de domaine identifie le domaine dans lequel le port initiateur de HBA SCSI est configuré. Vous pouvez créer plusieurs SAN virtuels qui référencent le même chemin de port initiateur.

Vous pouvez configurer un chemin de port initiateur dans un ou plusieurs SAN virtuels à l'aide de la commande `ldm add-vsan`. Cette configuration permet à plusieurs domaines de service du domaine de contrôle d'utiliser le même chemin de port initiateur.

---

**Remarque** - Quand le SE Oracle Solaris 11.3 s'exécute sur le domaine de service, la commande `ldm add-vsan` vérifie que le chemin du port initiateur est un chemin de périphérique valide. Si le domaine de service spécifié n'est pas actif quand vous exécutez la commande `ldm add-vsan`, le chemin de port initiateur spécifié ne peut pas être vérifié par le domaine de service. Si le chemin de port initiateur ne correspond pas au port initiateur du HBA SCSI physique installé qui fait partie du domaine de service, un message d'avertissement est consigné dans le journal système du domaine de service quand celui-ci devient actif.

---

Dans cet exemple, vous associez le port initiateur `/SYS/MB/PCIE1/HBA0,1/PORT0,0` sur le domaine de service `svcdom` à un SAN virtuel. Vous pouvez choisir le nom du SAN virtuel. Dans cet exemple, `port0` est le nom du SAN virtuel.

```
primary# ldm add-vsan /SYS/MB/PCIE1/HBA0,1/PORT0,0 port0 svcdom
/SYS/MB/PCIE1/HBA0,1/PORT0,0 resolved to device:
/pci@300/pci@1/pci@0/pci@4/SUNW,emlxs@0,1/fp@0,0
```

## Création d'un adaptateur de bus hôte SCSI virtuel

Une fois le SAN virtuel défini, vous pouvez utiliser la commande `ldm add-vhba` pour créer un HBA SCSI virtuel dans un domaine invité. Le HBA SCSI virtuel envoie les demandes d'E/S aux périphériques SCSI physiques dans le SAN virtuel.

```
ldm add-vhba [id=vHBA-ID] vHBA-name vSAN-name domain-name
```

Dans cet exemple, vous créez le HBA SCSI virtuel `port0_vhba` sur le domaine invité `gdom` qui communique avec le SAN virtuel `port0`.

```
primary# ldm add-vhba port0_vhba port0 gdom
```

## Vérification de la présence d'un HBA SCSI virtuel

Utilisez la commande `ldm list` pour vérifier la présence de HBA SCSI virtuel nouvellement créé et les périphériques SAN virtuels sur le domaine de service et le domaine invité.

```
ldm list -o san,hba [domain-name ...]
```

Dans cet exemple, le domaine de service qui comporte le SAN virtuel est `svcdom` et le domaine invité qui comporte le HBA SCSI virtuel est `gdom`. Notez que l'identificateur de HBA SCSI virtuel n'est pas alloué dans cet exemple car le domaine `gdom` n'est pas encore lié.

```
primary# ldm list -o san,hba svcdom gdom
```

```
NAME
```

```
svcdom
```

```
VSAN
```

| NAME  | TYPE | DEVICE                                             | IPOINT |
|-------|------|----------------------------------------------------|--------|
| port0 | VSAN | [/pci@300/pci@1/pci@0/pci@4/SUNW,emlxs@0,1/fp@0,0] |        |

```

NAME
```

```
gdom
```

```
VHBA
```

| NAME       | VSAN  | DEVICE | TOUT | SERVER |
|------------|-------|--------|------|--------|
| port0_vhba | port0 |        | 0    | svcdom |

## Définition du délai d'attente du HBA SCSI virtuel

La commande `ldm set-vhba` permet de spécifier une valeur de délai d'attente pour le HBA SCSI virtuel sur le domaine logique spécifié. La propriété `timeout` spécifie le délai, en secondes, pendant lequel l'instance du HBA SCSI virtuel spécifié doit attendre avant de déclarer qu'une connexion LDC ne peut pas être établie avec le SAN virtuel. Reportez-vous à la section [“Délai d'attente d'un HBA SCSI virtuel”](#) à la page 230.

Une valeur de délai d'attente égale à zéro provoque une attente indéfinie du `vhba` pour la création de la connexion LDC avec le SAN virtuel.

```
ldm set-vhba [timeout=seconds] vHBA-name domain-name
```

Dans cet exemple, vous définissez un délai d'attente de 90 secondes pour le HBA SCSI virtuel `port0_vhba` sur le domaine invité `gdom`.

```
primary# ldm set-vhba timeout=90 port0_vhba gdom
```

## Retrait d'un adaptateur de bus hôte SCSI virtuel

Vous pouvez exécuter la commande `ldm remove-vhba` pour retirer un HBA SCSI virtuel d'un domaine invité spécifié.

Assurez-vous que ni le SE ni aucune application actifs n'utilisent le HBA SCSI virtuel avant de tenter de le retirer. Si le HBA SCSI virtuel est en cours d'utilisation, la commande `ldm remove-vhba` échoue.

```
ldm remove-vhba vHBA-name domain-name
```

Dans cet exemple, vous retirez le HBA SCSI virtuel `port0_vhba` du domaine invité `gdom`.

```
primary# ldm remove-vhba port0_vhba gdom
```

## Retrait d'un réseau de stockage virtuel

Vous pouvez exécuter la commande `ldm remove-vsan` pour enlever un SAN virtuel.

Tout d'abord, retirez le HBA SCSI virtuel qui est associé au SAN virtuel. Exécutez ensuite la commande `ldm remove-vsan` pour enlever le SAN virtuel.

```
ldm remove-vsan vSAN-name
```

Dans cet exemple, vous enlevez le SAN virtuel `port0` :

```
primary# ldm remove-vsan port0
```

## Ajout ou retrait d'un LUN

Vous ne pouvez pas ajouter ou retirer un LUN virtuel directement à partir d'un HBA SCSI virtuel. Vous devez d'abord ajouter ou retirer un LUN physique avant d'exécuter la commande `ldm rescan-vhba` pour synchroniser l'ensemble des périphériques SCSI visibles par le HBA SCSI virtuel et le SAN virtuel. Les commandes permettant d'ajouter ou de retirer un LUN physique sont spécifiques de la topologie du port initiateur associé au SAN virtuel. Par exemple, si le port initiateur communique avec un SAN physique, vous devez exécuter les commandes d'administration du SAN pour ajouter un LUN ou le retirer d'un élément du SAN.

```
ldm rescan-vhba vHBA-name domain-name
```

Par exemple, la commande suivante synchronise les périphériques SCSI pour le HBA SCSI virtuel `port0_vhba` sur le domaine `gdom` :

```
primary# ldm rescan-vhba port0_vhba gdom
```

## Affichage des LUN virtuels dans un domaine invité

Le ou les LUN virtuels qui sont associés à un HBA SCSI virtuel se comportent comme s'ils étaient des LUN physiques.

Un LUN virtuel représentant un disque SCSI, par exemple, s'affiche dans le domaine invité comme un disque normal sous `/dev/[r]dsk`. Le LUN virtuel est visible dans la sortie de la

commande `format` car le LUN physique associé sous-jacent est du type `disk`. Le chemin de périphérique du LUN virtuel peut être géré par d'autres commandes telles que `prtpticl` et `prtconf`.

Si le LUN virtuel représente un CD ou un DVD, son chemin de périphérique est défini dans `/dev/[r]dsk`. Si le LUN virtuel représente un périphérique de bande, son chemin de périphérique est défini dans `/dev/rmt`. Pour les commandes fonctionnant sur le LUN virtuel, reportez-vous à [Managing Devices in Oracle Solaris 11.3](#).

## Configurations de HBA SCSI virtuel et de SAN virtuel

La configuration des HBA SCSI virtuels et des SAN virtuels est très flexible. Le port initiateur du HBA SCSI physique qui est utilisé par la commande `ldm add-vsan` peut piloter tout type de bus qui prend en charge le SCSI, tel que Fibre Channel, SAS ou SATA. Le HBA SCSI virtuel et le SAN virtuel peuvent s'exécuter dans le même domaine. En outre, un SAN virtuel peut s'exécuter dans un domaine d'E/S après l'exécution de la commande `ldm add-io` permettant d'ajouter une carte de HBA SCSI physique à un domaine de service.

Bien qu'un SAN virtuel soit, par concept, associé à un SAN physique, il n'a pas besoin de l'être. Vous pouvez créer un SAN virtuel qui se compose d'un ou de plusieurs disques locaux d'un serveur. Par exemple, certains systèmes comportent des disques qui sont accessibles à partir du HBA SAS de la carte mère, indiqué comme `SASHBA` dans la sortie `ldm list-hba` suivante :

```
primary# ldm list-hba -d primary
NAME MY_VSAN
```

```

/SYS/MB/SASHBA0/HBA0/PORT4
c5t5000CCA0564DEF39d0s0
/SYS/MB/SASHBA0/HBA0/PORT1
c3t5000CCA0564F1A7Dd0s0
/SYS/MB/SASHBA0/HBA0/PORT2
c4t5000CCA0564F6B89d0s0
/SYS/MB/SASHBA0/HBA0/PORT8
c6t5000CCA0564FCF6Dd0s0
```

Si vous définissez un SAN virtuel qui englobe des disques locaux d'un serveur, veillez à utiliser la commande `zpool` suivante afin de ne pas créer, par inadvertance, un LUN virtuel pour le disque à partir duquel le domaine `primary` s'initialise. Par exemple, la commande `zpool` suivante confirme que le `rpool` root est monté sur le disque `c4t5000CCA0564F6B89d0`, qui est accessible depuis le port initiateur `/SYS/MB/SASHBA0/HBA0/PORT2` :

```
zpool iostat -v
```

|       | capacity |       | operations |       | bandwidth |       |
|-------|----------|-------|------------|-------|-----------|-------|
| pool  | alloc    | free  | read       | write | read      | write |
| ----- | -----    | ----- | -----      | ----- | -----     | ----- |



|                       |       |       |       |       |       |       |
|-----------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| rpool                 | 25.0G | 531G  | 0     | 10    | 257   | 81.7K |
| c4t5000CCA0564F6B89d0 | 25.0G | 531G  | 0     | 10    | 257   | 81.7K |
| -----                 | ----- | ----- | ----- | ----- | ----- | ----- |

Lors de la configuration d'un SAN virtuel, notez que seuls les périphériques SCSI cible avec un LUN 0 comportent des LUN physiques visibles dans le domaine invité. Cette contrainte est imposée par l'implémentation SE Oracle Solaris qui requiert un LUN 0 cible pour répondre à la commande `REPORT LUNS` du SCSI.

## Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel

Le sous-système HBA SCSI virtuel prend en charge la fonctionnalité de chemins d'accès multiples dans le domaine invité grâce à l'implémentation de la fonctionnalité multipathing (MPxIO) native d'Oracle Solaris. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Managing SAN Devices and Multipathing in Oracle Solaris 11.3](#).

Comme dans la fonctionnalité multipathing native, un ou plusieurs chemins permettent d'accéder à un périphérique SCSI backend. Pour le sous-système HBA SCSI virtuel, chaque chemin est associé à un LUN virtuel. Le module `scsi_vhci` implémente le comportement de la fonctionnalité multipathing native, qui envoie des demandes d'E/S à l'ensemble de LUN virtuels en fonction des arguments transmis à la commande `mpathadm`. Pour plus d'informations, reportez-vous aux pages de manuel [scsi\\_vhci\(7D\)](#) and [mpathadm\(1M\)](#).

Pour configurer la fonctionnalité multipathing, vous devez configurer deux chemins d'accès distincts ou plus à partir du domaine invité pour le même périphérique backend. Notez que la fonctionnalité multipathing fonctionne même avec un seul chemin configuré. Toutefois, la configuration attendue a deux ou plusieurs chemins qui envoient leurs demandes d'E/S via des ports initiateurs de HBA SCSI physique distincts qui résident sur des domaines de service distincts.

1. Exécutez une paire de commandes `ldm add-vhba` et `ldm add-vsan` pour chaque chemin distinct au stockage backend.
2. Activez la fonctionnalité de chemins d'accès multiples dans le domaine invité pour les ports initiateurs qui sont gérés par le module HBA virtuel `vhba`.

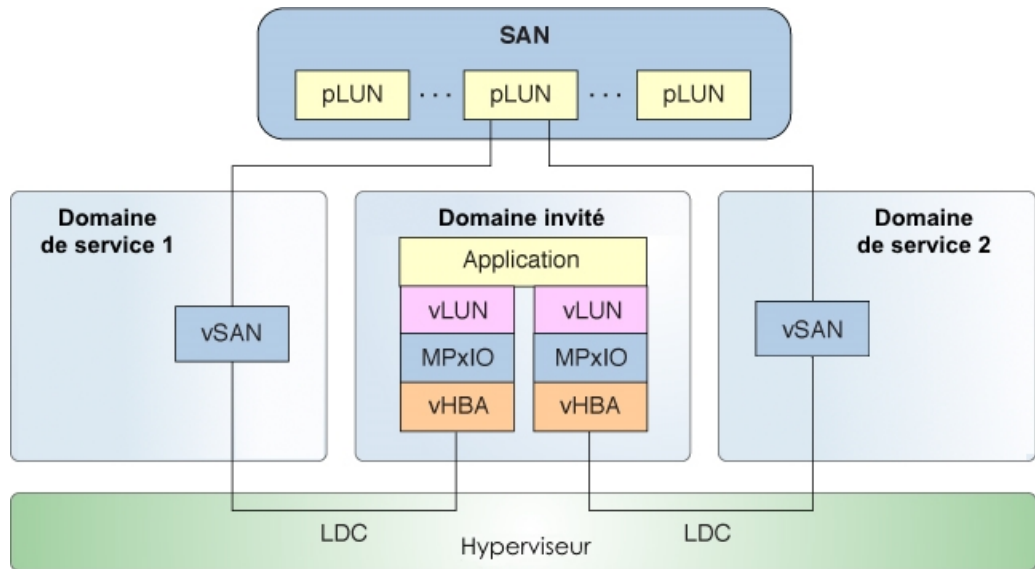
---

**Remarque** - Le sous-système HBA SCSI virtuel ne prend pas en charge l'activation de la fonctionnalité multipathing native dans le domaine de service. Si les LUN que vous vous attendez à voir ne sont pas affichés dans la sortie `ldm list-hba` pour un domaine de service spécifique, vérifiez que la fonctionnalité MPxIO est désactivée pour le port initiateur référencé du HBA SCSI physique associé au LUN. Si nécessaire, exécutez la commande `stmsboot` pour désactiver la fonctionnalité MPxIO pour le port initiateur.

---

Voici un exemple d'une configuration de fonctionnalité multipathing. Elle présente un LUN physique d'un SAN accessible par deux chemins gérés par la fonctionnalité MPxIO. Pour la procédure décrivant comment créer la configuration présentée dans cette figure, reportez-vous à [“Procédure de configuration de la fonctionnalité multipathing pour HBA SCSI virtuel”](#) à la page 226.

**FIGURE 11-2** Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel



## ▼ Procédure de configuration de la fonctionnalité multipathing pour HBA SCSI virtuel

Cette procédure décrit comment créer la configuration de la fonctionnalité multipathing illustrée dans la [Figure 11-2, “Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel”](#). Cet exemple n'est qu'une des nombreuses possibilités de configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples.

1. **Créez un domaine d'E/S avec le HBA SCSI physique qui lui est assigné.**  
Voir [Chapitre 5, Configuration de domaines d'E/S](#).
2. **Exportez le SAN virtuel pour le premier chemin de port initiateur à partir du premier domaine de service.**

```
ldm add-vsan vSAN-path1 vSAN-name domain-name
```

*vSAN-path1* est le premier chemin de port initiateur pour le SAN.

Par exemple, la commande suivante exporte le SAN virtuel *vsan-mpxio1* à partir du domaine *svcdom1* :

```
primary# ldm add-vsan /SYS/MB/RISER0/PCIE1/HBA0/PORT0 vsan-mpxio1 svcdom1
```

**3. Exportez le SAN virtuel pour le second chemin de port initiateur à partir du second domaine de service.**

```
ldm add-vsan vSAN-path2 vSAN-name domain-name
```

*vSAN-path2* est le second chemin de port initiateur pour le SAN.

Par exemple, la commande suivante exporte le SAN virtuel *vsan-mpxio2* à partir du domaine *svcdom2* :

```
primary# ldm add-vsan /SYS/MB/RISER0/PCIE3/HBA0/PORT0 vsan-mpxio2 svcdom2
```

**4. Exportez les HBA SCSI virtuels vers le domaine invité.**

```
ldm add-vhba vHBA-name vSAN-name domain-name
```

Par exemple, les commandes suivantes exportent les HBA SCSI virtuels *vhba-mpxio1* et *vhba-mpxio2* vers le domaine *gdom* :

```
primary# ldm add-vhba vhba-mpxio1 vsan-mpxio1 gdom
primary# ldm add-vhba vhba-mpxio2 vsan-mpxio2 gdom
```

**5. Spécifiez la valeur de la propriété *timeout* pour les HBA SCSI virtuels sur le domaine invité.**

```
ldm set-vhba timeout=seconds vHBA-name domain-name
```

Par exemple, les commandes suivantes définissent la valeur de la propriété *timeout* à 30 pour les HBA SCSI virtuels *vsan-mpxio1* et *vsan-mpxio2* sur le domaine *gdom* :

```
primary# ldm set-vhba timeout=30 vhba-mpxio1 gdom
primary# ldm set-vhba timeout=30 vhba-mpxio2 gdom
```

**6. Réinitialisez le domaine invité.**

## ▼ Procédure d'activation de la fonctionnalité multipathing pour les HBA SCSI virtuels

Exécutez cette tâche sur le domaine invité.

1. **Copiez le fichier `/platform/sun4v/kernel/drv/vhba.conf` dans le répertoire `/etc/driver/drv`.**  
  

```
cp /platform/sun4v/kernel/drv/vhba.conf /etc/driver/drv
```
2. **Activez la fonctionnalité MPxIO en modifiant le fichier `/etc/driver/drv/vhba.conf` pour définir la propriété `mpxio-disable` sur `no`.**
3. **Réinitialisez le domaine invité.**

## ▼ Procédure de désactivation de la fonctionnalité multipathing pour les HBA SCSI virtuels

Exécutez cette tâche sur le domaine invité.

1. **Copiez le fichier `/platform/sun4v/kernel/drv/vhba.conf` dans le répertoire `/etc/driver/drv`.**  
  

```
cp /platform/sun4v/kernel/drv/vhba.conf /etc/driver/drv
```
2. **Désactivez la fonctionnalité MPxIO en modifiant le fichier `etc/driver/drv/vhba.conf` pour définir la propriété `mpxio-disable` sur `yes`.**
3. **Réinitialisez le domaine invité.**

## Initialisation à partir de périphériques SCSI

Les sections suivantes décrivent l'initialisation à partir de périphériques SCSI :

- [“Initialisation à partir d'un LUN virtuel” à la page 228](#)
- [“Initialisation à partir d'un périphérique DVD SCSI” à la page 229](#)

## Initialisation à partir d'un LUN virtuel

Vous pouvez initialiser tout LUN virtuel dont le LUN physique associé référence un type de périphérique SCSI amorçable par OBP, tel qu'un CD, DVD ou disque.

Avant d'émettre la commande `boot` à l'invite OpenBoot PROM, exécutez la commande `probe-scsi-all` pour rechercher les HBA SCSI virtuels du domaine invité et les LUN virtuels associés.

L'exemple annoté suivant met en évidence les parties pertinentes de la sortie :

```
{0} ok probe-scsi-all

/virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@0 ligne 1

vHBA

TPORT-PHYS: w200200110d214900 ligne 2
 LUN: 1 Disk VLUN 2097152 Blocks, 1073 MB
 LUN: 0 Disk VLUN 32768000 Blocks, 16 GB ligne 3
```

Cet exemple de sortie `probe-scsi-all` illustre une instance de HBA SCSI virtuel (`scsi@0`) ayant deux LUN de type `disk`.

Pour une initialisation à partir d'un LUN virtuel spécifique, composez manuellement le chemin du périphérique à transmettre à la commande `boot`. Le chemin du périphérique a la syntaxe suivante :

```
vhba-device-path/disk@target-port,lun:slice
```

Pour une initialisation à partir du LUN de la ligne 3, composez le chemin du périphérique comme suit :

- Prenez la valeur de *target-port* de la ligne 2
- Prenez la valeur de *vhba-device-path* de la ligne 1

Le chemin du périphérique qui en résulte est le suivant :

```
/virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@0/disk@w200200110d214900,0
```

Vous pouvez transmettre ce chemin de périphérique à la commande `boot` d'OBP comme suit :

```
{0} ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@0/disk@w200200110d214900,0
```

## Initialisation à partir d'un périphérique DVD SCSI

Vous pouvez effectuer l'initialisation à partir d'un disque DVD SCSI pour installer le domaine invité à partir de ce DVD.

L'exemple suivant illustre la configuration d'un HBA SCSI virtuel ayant un périphérique DVD SCSI associé au domaine `primary`.

```
primary# ldm list-hba -t -d primary
IPOINT VSAN
---- ----
[...]
/SYS/MB/SASHBA1/HBA0/PORT40
 init-port w50800200008f4329
```

```

 Transport Protocol SAS
 c2t3d0s0
 lun 0
 removable media 1

primary# ldm add-vsan /SYS/MB/SASHBA1/HBA0/PORT40 dvd_vsan primary
/SYS/MB/SASHBA1/HBA0/PORT40 resolved to device: /pci@400/pci@2/pci@0/pci@4/scsi@0/ipro@40
primary# ldm add-vhba dvd_vhba dvd_vsan gdom

```

A partir de la console de domaine gdom, sondez les périphériques SCSI et lancez l'initialisation depuis le DVD.

```

{0} ok probe-scsi-all
/virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@0

vHBA

TPORT-PHYS: p3
LUN: 0 Removable Read Only device TEAC DV-W28SS-V 1.0B

{0} ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/scsi@0/disk@p3
...

```

## Installation d'un LUN virtuel

Vous pouvez installer un système d'exploitation sur tout LUN virtuel dont le LUN physique associé référence un périphérique SCSI dont le type est pris en charge par le programme d'installation. Vous pouvez alors procéder à l'initialisation à partir du LUN virtuel spécifié.

## Délai d'attente d'un HBA SCSI virtuel

Par défaut, si le domaine de service fournissant l'accès au SAN virtuel est indisponible, toutes les E/S du domaine invité vers le HBA SCSI virtuel correspondant sont bloquées. Les E/S reprennent automatiquement quand le domaine de service est de nouveau opérationnel et rétablit le service pour le SAN virtuel.

Parfois, si le domaine de service est indisponible pendant trop longtemps, les systèmes de fichiers ou applications peuvent nécessiter l'échec d'une opération d'E/S et la signalisation d'une erreur. Vous pouvez définir une période de délai d'attente de connexion pour chaque HBA SCSI virtuel, qui peut ensuite être utilisée pour établir une connexion entre le HBA SCSI virtuel sur un domaine invité et le SAN virtuel sur le domaine de service. Lorsque cette période de délai d'attente est atteinte, toutes les E/S en attente ou toutes les nouvelles opérations d'E/S échouent tant que le domaine de service est indisponible et que la connexion entre le HBA SCSI virtuel et le SAN virtuel n'est pas rétablie.

Vous pouvez également spécifier une valeur de délai d'attente dans d'autres cas, notamment :

- Si vous voulez que la solution MPxIO bascule vers un autre chemin configuré, vous devez définir le délai d'attente pour chaque HBA SCSI virtuel concerné.
- Si vous effectuez une migration directe, définissez la valeur de la propriété `timeout` sur 0 pour chaque HBA SCSI virtuel dans le domaine invité à migrer. Une fois la migration terminée, rétablissez la propriété de délai d'attente à la valeur d'origine pour chaque HBA SCSI virtuel.

Pour plus d'informations sur la définition de cette valeur, reportez-vous à [“Définition du délai d'attente du HBA SCSI virtuel” à la page 222](#).

## HBA SCSI virtuel et SCSI

Le module `vhba` sert de proxy pour les commandes SCSI pour le pilote de HBA SCSI qui est associé au port initiateur SCSI du SAN virtuel.

Le pilote `scsi_vhci`, qui implémente la fonctionnalité multipathing native d'Oracle Solaris gère la persistance des réservations lors du basculement des chemins des réservations SCSI-2 et SCSI-3. Le module `vhba` se connecte à la structure d'E/S d'Oracle Solaris et prend donc en charge les réservations SCSI en tirant parti du support `scsi_vhci`.

## Prise en charge de tampons d'E/S très fragmentés dans le domaine invité

A l'instar des autres périphériques virtuels `sun4v`, le module `vhba` exploite un tampon d'E/S créé par les couches supérieures de la pile logicielle. Si ce tampon d'E/S est une agrégation d'un trop grand nombre de fragments de mémoire physique, le module `vhba` émet le message d'avertissement suivant lors du traitement de la demande d'E/S :

```
WARNING: ... ldc_mem_bind_hdl: ncookies(max, actual) = (8, 9)
```

Chaque fragment de mémoire physique est associé à un cookie. Si le nombre réel de cookies ne peut pas être pris en charge par le nombre maximal de cookies, la demande d'E/S échoue.

Le message d'erreur affiche le nombre réel de cookies requis. Pour résoudre cette erreur, modifiez la valeur de `vhba_desc_ncookies` dans le fichier `/etc/system`, qui spécifie le nombre de cookies par tampon d'E/S, pour qu'elle soit aussi importante que la valeur réelle. En outre, augmentez la valeur de la propriété `vhba_desc_max_ncookies`, qui spécifie le nombre maximal de cookies autorisés.

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété `/etc/system`, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388](#).

Vous pouvez ensuite recréer la connexion du HBA SCSI virtuel en exécutant une séquence de commandes `ldm remove-vhba` et `ldm add-vhba` ou en réinitialisant le domaine invité.

Par exemple, pour définir la valeur de propriété `vhba_desc_max_ncookies` sur 12, ajoutez la ligne suivante au fichier `/etc/system` :

```
set vhba:vhba_desc_ncookies = 12
```



## Utilisation des réseaux virtuels

---

Ce chapitre décrit comment utiliser un réseau virtuel avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC et aborde les rubriques suivantes :

- “Introduction au réseau virtuel” à la page 234
- “Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 11” à la page 234
- “Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 10” à la page 237
- “Optimisation des performances de réseau virtuel” à la page 238
- “Commutateur virtuel” à la page 240
- “Périphérique réseau virtuel” à la page 242
- “Affichage des configurations et des statistiques des périphériques réseau” à la page 245
- “Contrôle de la quantité de bande passante de réseau physique consommée par un périphérique réseau virtuel” à la page 249
- “Identificateur de périphérique virtuel et nom d'interface réseau” à la page 252
- “Assignation automatique et manuelle des adresses MAC” à la page 256
- “Utilisation des adaptateurs réseau avec les domaines exécutant Oracle Solaris 10” à la page 258
- “Configuration d'un commutateur virtuel et du domaine de service pour NAT et le routage” à la page 259
- “Configuration d'IPMP dans un environnement Oracle VM Server for SPARC” à la page 263
- “Utilisation du balisage VLAN” à la page 272
- “Utilisation des VLAN privés” à la page 277
- “Réglage des performances du débit des paquets” à la page 282
- “Utilisation des E/S hybrides NIU” à la page 284
- “Utilisation du groupement de liaisons avec un commutateur virtuel” à la page 288
- “Configuration de trames géantes” à la page 291
- “Différences liées aux fonctions de gestion réseau Oracle Solaris 11” à la page 296
- “Utilisation des cartes NIC virtuelles sur les réseaux virtuels” à la page 298

La gestion de réseau du SE Oracle Solaris a beaucoup évolué entre le SE Oracle Solaris 10 et le SE Oracle Solaris 11. Pour plus d'informations sur les aspects à prendre en compte, reportez-vous aux sections “[Présentation de la gestion de réseau dans](#)

[Oracle Solaris 10” à la page 237](#), [“Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 11” à la page 234](#) et [“Différences liées aux fonctions de gestion réseau Oracle Solaris 11” à la page 296](#).

## Introduction au réseau virtuel

Un réseau virtuel permet aux domaines de communiquer les uns avec les autres sans utiliser de réseaux physiques externes. Un réseau virtuel peut également permettre aux domaines d'utiliser la même interface réseau physique pour accéder à un réseau physique et communiquer avec des systèmes distants. Un réseau virtuel est créé en ayant un commutateur virtuel auquel vous pouvez connecter des périphériques réseau virtuels.

La gestion de réseau d'Oracle Solaris varie considérablement entre le SE Oracle Solaris 10 et le SE Oracle Solaris 11. Les deux sections suivantes fournissent des informations générales sur la gestion de réseau pour chacun des systèmes d'exploitation.

---

**Remarque** - La gestion de réseau d'Oracle Solaris 10 fonctionne de la même manière que dans un domaine ou un système. Il en va de même pour la gestion de réseau d'Oracle Solaris 11. Pour plus d'informations sur la gestion de réseau dans le SE Oracle Solaris, reportez-vous à la [Oracle Solaris 10 Documentation](#) and [Oracle Solaris 11.3 Documentation](#).

Les différences de fonctions entre la gestion de réseau dans Oracle Solaris 10 et dans Oracle Solaris 11 sont décrites à la section [“Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 11” à la page 234](#).

---

## Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 11

Le système d'exploitation Oracle Solaris 11 a introduit un grand nombre de nouvelles fonctions de gestion de réseau, lesquelles sont décrites dans la documentation relative à la gestion de réseau Oracle Solaris 11 accessible à l'adresse [Oracle Solaris 11.3 Documentation](#).

Il est important de bien comprendre les fonctions de gestion de réseau Oracle Solaris 11 suivantes lorsque l'on utilise le logiciel Oracle VM Server for SPARC :

- L'ensemble de la configuration du réseau est effectuée à l'aide des commandes `ipadm` et `dladm`.
- La fonction “vanity name by default” (nom propre par défaut) génère des noms de lien génériques tels que `net0` pour tous les adaptateurs réseau physiques. Cette fonction génère également des noms génériques pour les commutateurs virtuels (`vswn`) et les périphériques

réseau virtuels (*vnetn*), lesquels apparaissent comme des adaptateurs réseau physiques au système d'exploitation. Pour identifier le nom de liaison générique associé à un périphérique réseau physique, utilisez la commande `dladm show-phys`.

Dans Oracle Solaris 11, les noms de périphériques réseau physiques utilisent par défaut des noms propres génériques. Des noms génériques tels que `net0` sont utilisés à la place de noms de pilotes des périphériques tels que `nxge0` qui étaient utilisés dans Oracle Solaris 10.

La commande suivante crée un commutateur virtuel pour le domaine `primary` en spécifiant le nom générique, `net0`, au lieu d'un nom de pilote tel que `nxge0` :

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net0 primary-vsw0 primary
```

- Le SE Oracle Solaris 11 utilise des cartes d'interface réseau virtuelles (VNIC) pour créer des réseaux virtuels internes.

Une **VNIC** est une instanciación virtuelle d'un périphérique réseau physique pouvant être créée à partir du périphérique réseau physique et assignée à une zone.

■

Utilisez le profil de configuration réseau (NCP) `DefaultFixed` d'Oracle Solaris 11 lors de la configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Pour les domaines Oracle Solaris 11, utilisez le NCP `DefaultFixed`. Vous pouvez activer ce profil pendant ou après l'installation. Pendant une installation d'Oracle Solaris 11, sélectionnez la configuration de gestion des réseaux Manuelle.

- Ne remplacez pas l'interface réseau principale par l'interface de commutateur virtuel (`vsw`). Le domaine de service peut utiliser l'interface réseau principale existante pour communiquer avec les réseaux invités possédant des périphériques réseau virtuels connectés au même commutateur virtuel.
- N'utilisez pas l'adresse MAC de l'adaptateur du réseau physique pour le commutateur virtuel, car l'utilisation de cette adresse MAC est incompatible avec l'interface réseau principale.

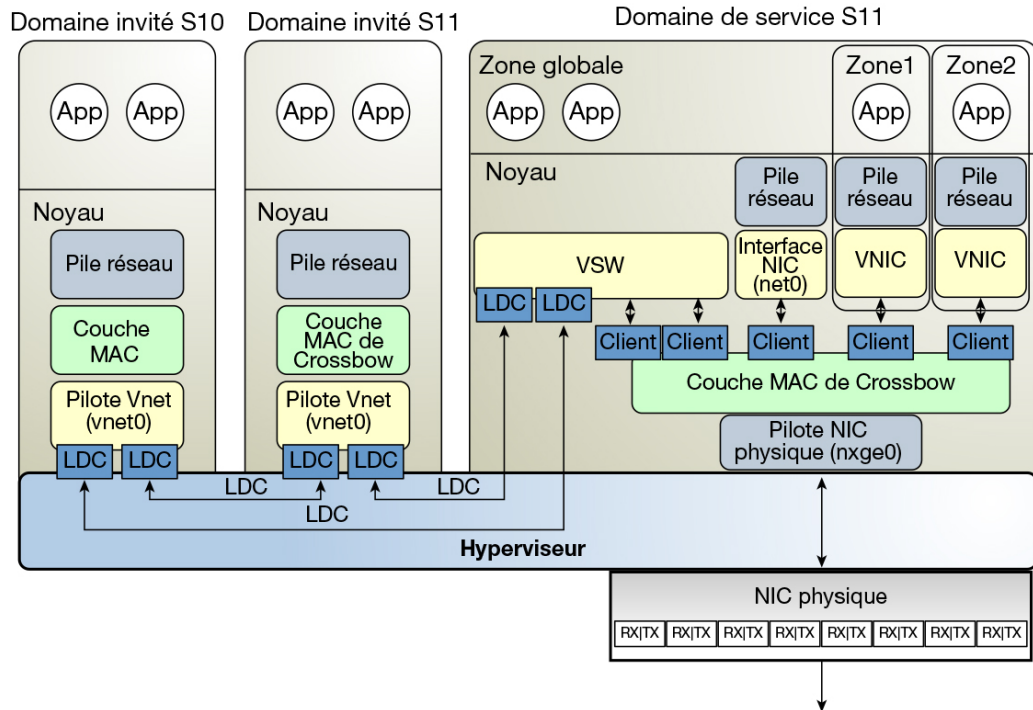
---

**Remarque** - Dans cette version, il est préférable d'utiliser le NCP `DefaultFixed` pour configurer les liaisons de données et les interfaces réseau sur les systèmes Oracle Solaris 11 à l'aide de la commande `dladm` ou `ipadm`.

Assurez-vous à l'aide de la commande `netadm list` que le NCP `DefaultFixed` est activé. Reportez-vous au [Chapitre 7, “Using Datalink and Interface Configuration Commands on Profiles”](#) du manuel *Oracle Solaris Administration: Network Interfaces and Network Virtualization*.

---

Le schéma suivant indique qu'un domaine invité exécutant le système d'exploitation Oracle Solaris 10 est parfaitement compatible avec un domaine de service Oracle Solaris 11. Les seules différences sont dues aux fonctionnalités ajoutées ou améliorées dans le SE Oracle Solaris 11.

**FIGURE 12-1** Présentation du réseau Oracle VM Server for SPARC pour le SE Oracle Solaris 11

Le schéma montre que des noms de périphériques réseau tels que `nxge0` et `vnet0` peuvent être représentés par des noms de lien génériques tels que `netn` dans les domaines Oracle Solaris 11. En outre, notez les points suivants :

- Le commutateur virtuel du domaine de service est connecté aux domaines invités, ce qui permet à ces derniers de communiquer entre eux.
  - Le commutateur virtuel est également connecté au périphérique réseau physique `nxge0`, ce qui permet aux domaines invités de communiquer avec le réseau physique.
- Le commutateur virtuel permet également aux domaines hôtes de communiquer avec l'interface réseau du domaine de service `net0` et avec des VNIC sur le même périphérique réseau physique que `nxge0`. Ceci inclut la communication entre les domaines invités et le domaine de service Oracle Solaris 11. Ne configurez pas le commutateur virtuel lui-même (périphérique `vsw`) en tant que périphérique réseau, car cette fonctionnalité a été abandonnée et n'est plus prise en charge dans Oracle Solaris 11.
- Le périphérique de réseau virtuel `vnet0` dans un domaine invité Oracle Solaris 10 peut être configuré en tant qu'interface réseau à l'aide de la commande `ifconfig`.

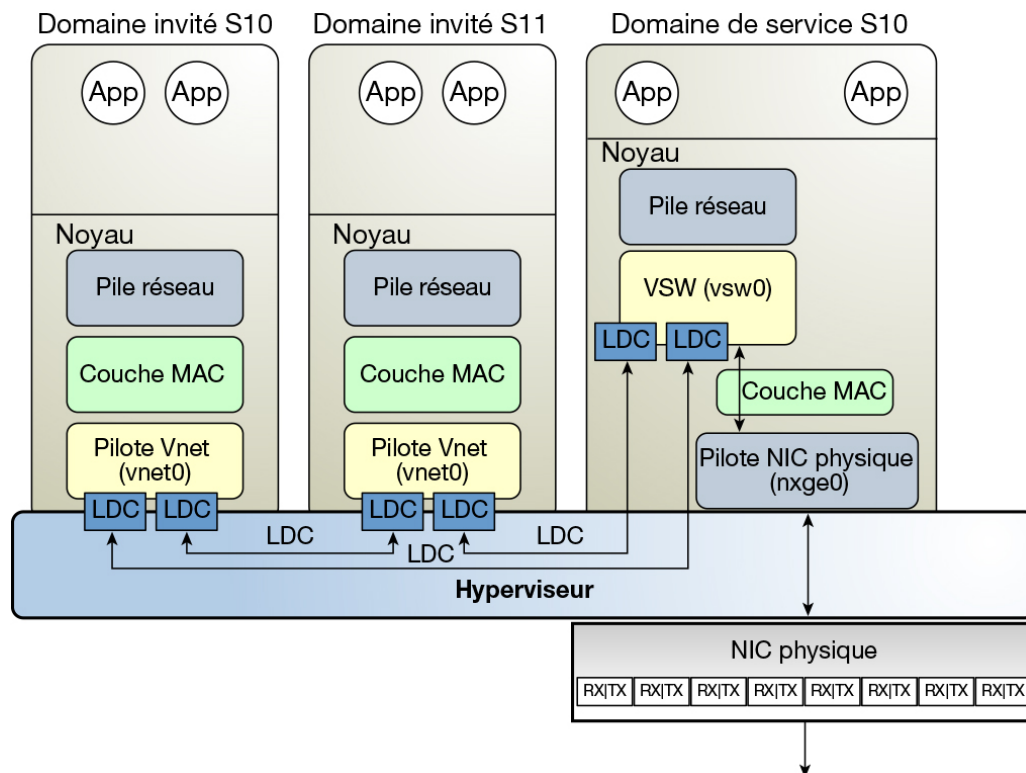
- Le périphérique de réseau virtuel `vnet0` dans un domaine invité Oracle Solaris 11 peut apparaître avec un nom de lien générique tel que `net0`. Il peut être configuré en tant qu'interface réseau à l'aide de la commande `ipadm`.

Un commutateur virtuel se comporte comme un commutateur de réseau physique classique et commute les paquets du réseau entre les différents systèmes auxquels il est connecté. Un système peut être un domaine invité, un domaine de service ou un réseau physique.

## Présentation de la gestion de réseau dans Oracle Solaris 10

Le schéma suivant indique qu'un domaine invité exécutant le système d'exploitation Oracle Solaris 11 est parfaitement compatible avec un domaine de service Oracle Solaris 10. Les seules différences sont dues aux fonctionnalités ajoutées ou améliorées dans le SE Oracle Solaris 11.

**FIGURE 12-2** Présentation du réseau Oracle VM Server for SPARC pour le SE Oracle Solaris 10



Le schéma précédent affiche des noms d'interface tels que `nxge0`, `vsw0` et `vnet0` qui s'appliquent uniquement au SE Oracle Solaris 10. En outre, notez les points suivants :

- Le commutateur virtuel du domaine de service est connecté aux domaines invités, ce qui permet à ces derniers de communiquer entre eux.
- Le commutateur virtuel est également connecté à l'interface réseau physique `nxge0`, ce qui permet aux domaines invités de communiquer avec le réseau physique.
- L'interface réseau du commutateur virtuel `vsw0` est créée dans le domaine de service de façon à permettre aux deux domaines invités de communiquer avec le domaine de service.
- L'interface réseau du commutateur virtuel `vsw0` dans le domaine de service peut être configurée à l'aide de la commande `ifconfig` d'Oracle Solaris 10.
- Le périphérique de réseau virtuel `vnet0` dans un domaine invité Oracle Solaris 10 peut être configuré en tant qu'interface réseau à l'aide de la commande `ifconfig`.
- Le périphérique de réseau virtuel `vnet0` dans un domaine invité Oracle Solaris 11 peut apparaître avec un nom de lien générique tel que `net0`. Il peut être configuré en tant qu'interface réseau à l'aide de la commande `ipadm`.

Le commutateur virtuel se comporte comme un commutateur de réseau physique classique et commute les paquets du réseau entre les différents systèmes, tels que les domaines invités, le domaine de service et le réseau physique auquel il est connecté. Le pilote `vsw` fournit la fonction de périphérique réseau permettant au commutateur d'être configuré en tant qu'interface réseau.

## Optimisation des performances de réseau virtuel

Vous pouvez obtenir des taux de transfert élevés pour les réseaux invités ou externes et pour les communications entre invités lorsque vous configurez votre plate-forme et les domaines comme indiqué dans cette section. La pile réseau virtuel prend en charge les LSO (large segment offload), ce qui permet d'obtenir des performances TCP élevées sans avoir besoin d'utiliser des trames géantes.

## Configurations matérielle et logicielle requises

Vous devez respecter les exigences suivantes pour optimiser les performances réseau de vos domaines :

- **Configuration matérielle.** Ces améliorations de performances sont disponibles uniquement pour les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7.
- **Configuration requise du microprogramme système.** Ces systèmes SPARC doivent exécuter la dernière version du microprogramme du système. Voir la section “ [Versions](#) ”.

complètes du microprogramme système ” du manuel *Guide d’installation d’Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

- **Configuration SE Oracle Solaris requise.** Assurez-vous que le domaine de service et le domaine invité exécutent les versions de SE Oracle Solaris suivantes.

---

**Remarque** - L'exécution de la version complète de SE Oracle Solaris vous fournit l'accès aux nouvelles fonctions. Reportez-vous à la section “ [Versions du Système d’exploitation Oracle Solaris complètes](#) ” du manuel *Guide d’installation d’Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

---

- **Domaine de service.** Au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 9 ou le SE Oracle Solaris 10 avec le patch 150031-03.
- **Domaine invité.** Au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 9 ou le SE Oracle Solaris 10 avec le patch 150031-03.
- **Configuration requise de la CPU et de la mémoire.** Assurez-vous d'attribuer des ressources de CPU et de mémoire suffisantes au domaine de service et aux domaines invités.
  - **Domaine de service.** Comme le domaine de service joue un rôle de proxy de données pour les domaines invités, attribuez au moins 2 coeurs de CPU et au moins 4 Go de mémoire au domaine de service.
  - **Domaine invité.** Configurez chaque domaine invité pour garantir des performances d'au moins 10 Gbits. Attribuez au moins 2 coeurs de CPU et au moins 4 Go de mémoire à chaque domaine invité.

## Configuration de vos domaines pour optimiser les performances de votre réseau virtuel

Dans les versions précédentes de Oracle VM Server for SPARC et dans SE Oracle Solaris, vous pouvez améliorer vos performances réseau en configurant les trames géantes. Cette configuration n'est plus requise et même si elle le devient pour une autre raison, il est recommandé d'utiliser la valeur MTU standard de 1500 pour vos domaines de service et invités.

Pour obtenir de meilleures performances de gestion de réseau, définissez la propriété `extended-mapin-space` sur `on` pour le domaine de service et les domaines invités. Il s'agit du comportement par défaut.

```
primary# ldm set-domain extended-mapin-space=on domain-name
```

Pour vérifier la valeur de propriété `extended-mapin-space`, exécutez la commande suivante :

```
primary# ldm list -l domain-name |grep extended-mapin
```

`extended-mapin-space=on`

---

**Remarque** - Une modification de la valeur de propriété `extended-mapin-space` déclenche une reconfiguration retardée sur le domaine `primary`. Cette situation requiert une réinitialisation du domaine `primary`. Vous devez également arrêter les domaines invités avant de modifier cette valeur de propriété.

---

## Commutateur virtuel

Un commutateur virtuel (vsw) est un composant s'exécutant dans un domaine de service et géré par le pilote du commutateur virtuel. Un commutateur virtuel peut être connecté à certains domaines invités pour permettre les communications réseau entre ces domaines. Par ailleurs, si le commutateur virtuel est également associé à une interface réseau physique, la communication réseau entre les domaines invités et le réseau physique est autorisée via l'interface réseau physique. Lors de l'exécution d'un domaine de service Oracle Solaris 10, un commutateur virtuel a également une interface réseau, `vswi`, qui permet au domaine de service de communiquer avec les autres domaines connectés à ce commutateur virtuel. Le commutateur virtuel peut être utilisé comme une interface réseau classique et configuré avec la commande `ifconfig` d'Oracle Solaris 10.

L'assignation d'un périphérique de réseau virtuel à un domaine crée une dépendance implicite sur le domaine fournissant le commutateur virtuel. Vous pouvez afficher ces dépendances ou domaines dépendant du commutateur virtuel à l'aide de la commande `ldm list-dependencies`. Voir [“Liste des dépendances d'E/S de domaine” à la page 411](#).

Dans un domaine de service Oracle Solaris 11, le commutateur virtuel ne peut pas être utilisé en tant que simple interface réseau. Si le commutateur virtuel est connecté à une interface réseau physique, la communication avec le domaine de service est possible à l'aide de cette interface physique. Si la configuration n'a pas d'interface physique, vous pouvez activer la communication avec le domaine de service à l'aide d'un `etherstub`, comme le périphérique réseau (`net-dev`) qui est connecté avec un VNIC.

Pour identifier le périphérique réseau à utiliser en tant que périphérique backend pour le commutateur virtuel, recherchez le périphérique réseau physique dans la sortie d'`ldm show-phys` ou répertoriez la liste des périphériques réseau des domaines logiques à l'aide de la commande `ldm list-netdev`.



---

**Remarque** - Lorsqu'un commutateur virtuel est ajouté à un domaine de service Oracle Solaris 10, son interface réseau n'est pas créée. Par conséquent, le domaine de service est incapable par défaut de communiquer avec les domaines invités connectés à son commutateur virtuel. Pour activer les communications réseau entre les domaines invités et le domaine de service, l'interface réseau du commutateur virtuel associé doit être créée et configurée dans le domaine de service. Reportez-vous à la section [“Activation de la mise en réseau entre le domaine de service Oracle Solaris 10 et les autres domaines”](#) à la page 49 pour obtenir des instructions.

Cette situation se produit *uniquement* pour le SE Oracle Solaris 10, *pas* pour le SE Oracle Solaris 11.

---

Vous pouvez ajouter un commutateur virtuel à un domaine, définir des options pour un commutateur virtuel et supprimer un commutateur virtuel à l'aide des commandes `ldm add-vsw`, `ldm set-vsw` et `ldm rm-vsw`, respectivement. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Lorsque vous créez un commutateur virtuel sur une instance balisée VLAN de carte d'interface réseau ou de groupement, vous devez indiquer la carte d'interface réseau (`nxge0`), le groupement `aggr3` ou le nom propre (`net0`) comme valeur pour la propriété `net-dev` lorsque vous utilisez la commande `ldm add-vsw` ou `ldm set-vsw`.

---

**Remarque** - A partir du SE Oracle Solaris 11.2 SRU 1, vous pouvez mettre à jour dynamiquement la valeur de la propriété `net-dev` à l'aide de la commande `ldm set-vsw`. Dans les précédentes versions du SE Oracle Solaris, l'utilisation de la commande `ldm set-vsw` pour mettre à jour la valeur de la propriété `net-dev` du domaine `primary` déclenche l'entrée du domaine `primary` en reconfiguration retardée.

---

Vous ne pouvez pas ajouter de commutateur virtuel à un périphérique réseau IPoIB (IP-over-InfiniBand) InfiniBand. Bien que les commandes `ldm add-vsw` et `ldm add-vnet` semblent fonctionner, le flux de données est nul car ces périphériques transportent des paquets d'IP au moyen de la couche de transport InfiniBand. Le commutateur virtuel ne prend en charge qu'Ethernet en tant que couche de transport.

La commande suivante crée un commutateur virtuel sur un adaptateur réseau physique nommé `net0` :

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net0 primary-vsw0 primary
```

L'exemple suivant utilise la commande `ldm list-netdev -b` pour n'afficher que les périphériques backend de commutateur virtuel valides pour le domaine de service `svcdom`.

```
primary# ldm list-netdev -b svcdom
DOMAIN
svcdom
```

```
NAME CLASS MEDIA STATE SPEED OVER LOC
```

```

net0 PHYS ETHER up 10000 ixgbe0 /SYS/MB/RISER1/PCIE
net1 PHYS ETHER unknown 0 ixgbe1 /SYS/MB/RISER1/PCIE4
net2 ESTUB ETHER unknown 0 -- --
net3 ESTUB ETHER unknown 0 -- --
ldoms-estub.vsw0 ESTUB ETHER unknown 0 -- --

```

## Périphérique réseau virtuel

Un périphérique réseau virtuel est un périphérique virtuel qui est défini dans un domaine connecté à un commutateur virtuel. Un périphérique réseau virtuel est géré par le pilote de réseau virtuel et il est connecté à un réseau virtuel par l'hyperviseur à l'aide des canaux de domaines logiques (LDC).

Un périphérique réseau virtuel peut être utilisé en tant qu'interface réseau avec le nom `vnetn`, laquelle peut être utilisée comme n'importe quelle interface réseau classique et configurée avec la commande `ifconfig` d'Oracle Solaris 10 ou la commande `ipadm` d'Oracle Solaris 11.

---

**Remarque** - Pour Oracle Solaris 11, des noms génériques sont assignés aux périphériques, donc `vnetn` utiliserait un nom générique tel que `net0`.

---

Vous pouvez ajouter un périphérique réseau virtuel à un domaine, définir des options pour un périphérique réseau virtuel existant et supprimer un périphérique réseau virtuel à l'aide des commandes `ldm add-vnet`, `ldm set-vnet` et `ldm rm-vnet`, respectivement. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Reportez-vous aux informations concernant la gestion de réseau Oracle VM Server for SPARC pour Oracle Solaris 10 et Oracle Solaris 11, respectivement à la [Figure 12-2, “Présentation du réseau Oracle VM Server for SPARC pour le SE Oracle Solaris 10”](#) and [Figure 12-1, “Présentation du réseau Oracle VM Server for SPARC pour le SE Oracle Solaris 11”](#).

## Canaux LDC inter-Vnet

Par défaut, Logical Domains Manager assigne les canaux LDC de la manière suivante :

- Un canal LDC entre les périphériques réseau virtuel et le périphérique de commutateur réseau virtuel.
- Un canal LDC entre chaque paire de périphériques réseau virtuel connectés au même périphérique de commutateur virtuel (inter-vnet).

Les canaux LDC inter-vnet sont configurés de sorte à ce que les périphériques réseau virtuel puissent communiquer directement afin d'obtenir de bonnes performances de communication

d'invité à invité. Cependant, lorsque le nombre de périphériques réseau virtuel dans un périphérique de commutateur virtuel augmente, le nombre de canaux LDC requis pour les communications inter-vnet augmente de manière quadratique.

Vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver l'allocation de canal LDC inter-vnet pour tous les périphériques réseau virtuels connectés à un périphérique de commutateur virtuel donné. En désactivant cette allocation, vous pouvez réduire l'utilisation de canaux LDC, qui sont limités en nombre.

La désactivation de cette allocation peut s'avérer utile dans les cas suivants :

- Lorsque les performances de communication entre invités n'est pas de prime importance
- Lorsqu'un grand nombre de périphériques réseau virtuel sont requis dans un périphérique de commutateur virtuel

Si vous n'affectez pas de canaux inter-vnet, davantage de canaux LDC sont disponibles et peuvent être utilisés pour ajouter davantage de périphériques d'E/S virtuelles à un domaine invité.

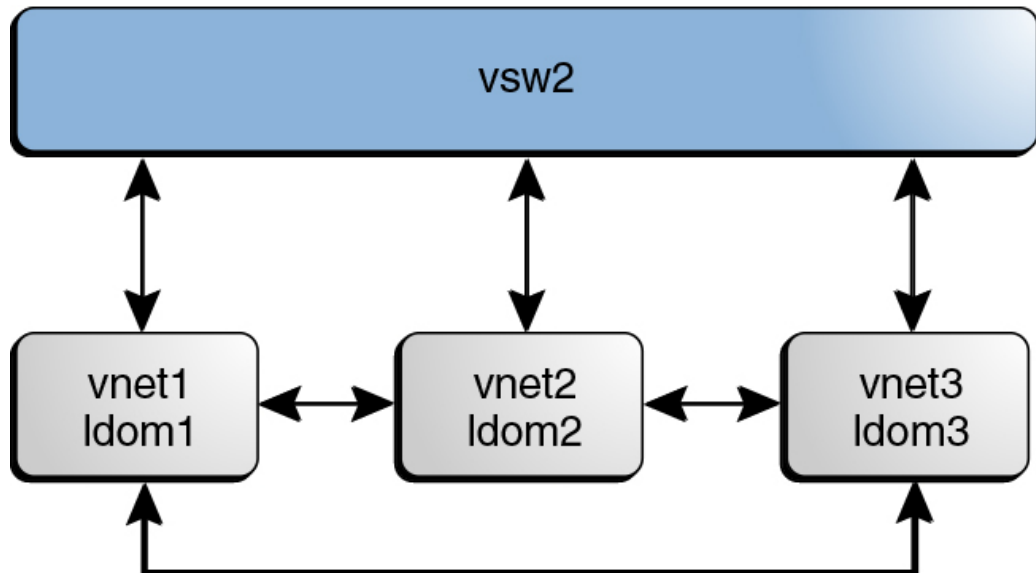
---

**Remarque** - Si les performances entre invités s'avèrent plus importantes que l'augmentation du nombre de périphériques virtuels du système, ne désactivez pas l'allocation de canaux LDC inter-vnet.

---

Vous pouvez utiliser les commandes `ldm add-vsw` et `ldm set-vsw` pour spécifier une valeur `on` ou `off` pour la propriété `inter-vnet-link`.

La figure suivante présente un commutateur virtuel typique contenant trois périphériques réseau virtuel. La propriété `inter-vnet-link` est définie sur `on`, ce qui signifie que les canaux LDC inter-vnet sont alloués. Les communications invité à invité entre `vnet1` et `vnet2` sont effectuées directement sans passer par le commutateur virtuel.

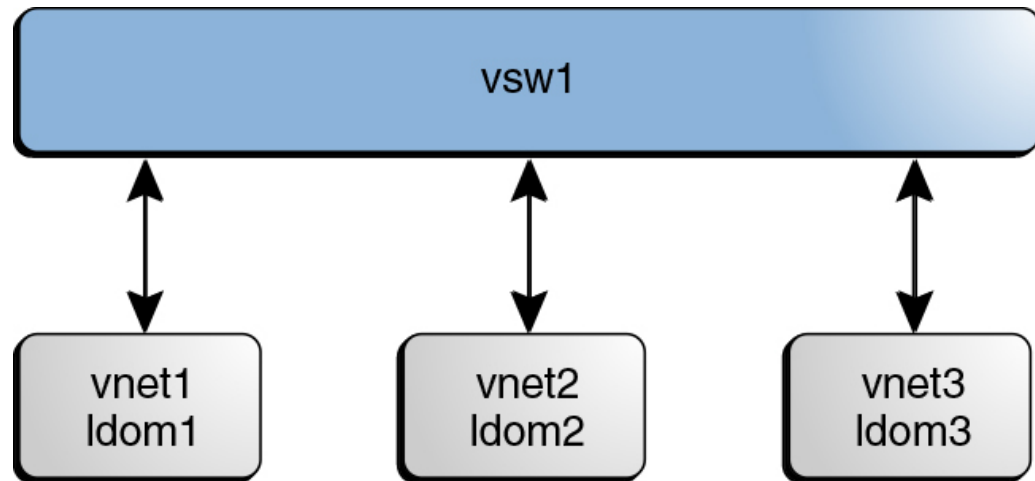
**FIGURE 12-3** Configuration du commutateur virtuel utilisant les canaux inter-vnet

La figure suivante présente la même configuration de commutateur virtuel avec la propriété `inter-vnet-link` définie sur `off`. Les canaux LDC inter-Vnet ne sont pas alloués. Un nombre inférieur de canaux LDC est utilisé que lorsque la propriété `inter-vnet-link` est définie sur `on`. Dans cette configuration, les communications invité à invité entre `vnet1` et `vnet2` doivent passer par `vsw1`.

---

**Remarque** - La désactivation de l'allocation de canaux LDC inter-vnet n'empêche pas la communication entre invités. Au contraire, le trafic de communication entre invités passe par le commutateur virtuel plutôt que de passer directement d'un domaine invité à un autre.

---

**FIGURE 12-4** Configuration de commutateur virtuel n'utilisant pas les canaux inter-vnet

## Affichage des configurations et des statistiques des périphériques réseau

Les commandes `ldm list-netdev` et `ldm list-netstat` permettent d'afficher des informations sur les périphériques réseau figurant dans le système, ainsi que les statistiques du réseau, respectivement. Par conséquent, vous pouvez accéder à une vue centralisée des périphériques et des statistiques réseau d'un domaine physique donné.

Pour utiliser ces commandes, vous devez exécuter au moins la SRU 1 du SE Oracle Solaris 11.2 dans le domaine invité.

### EXEMPLE 12-1 Liste des informations de configuration des périphériques réseau

L'exemple suivant présente une liste courte des périphériques réseau pour le domaine `ldg1` à l'aide de la commande `ldm list-netdev`.

```
primary# ldm list-netdev ldg1
```

```
DOMAIN
ldg1
```

| NAME | CLASS | MEDIA | STATE | SPEED | OVER | LOC |
|------|-------|-------|-------|-------|------|-----|
|------|-------|-------|-------|-------|------|-----|

```

net0 VNET ETHER up 0 -- primary-vsw0/vne t0_ldg1
net3 PHYS ETHER up 10000 -- /SYS/MB/RISER1/PCIE4
net4 VSW ETHER up 10000 -- ldg1-vsw1
net1 PHYS ETHER up 10000 -- /SYS/MB/RISER1/PCIE4
net5 VNET ETHER up 0 -- ldg1-vsw1/vnet1_ldg1
net6 VNET ETHER up 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg1
aggr2 AGGR ETHER unknown 0 net1,net3 --
ldoms-vsw0.vport3 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg1
ldoms-vsw0.vport2 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet1_ldg1
ldoms-vsw0.vport1 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg3
ldoms-vsw0.vport0 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg2

```

**EXEMPLE 12-2** Liste détaillée des informations de configuration des périphériques réseau

L'exemple suivant présente une liste détaillée des périphériques réseau pour le domaine ldg1 à l'aide de la commande `ldm list-netdev -l`.

```
primary# ldm list-netdev -l ldg1
```

```

DOMAIN
ldg1

NAME CLASS MEDIA STATE SPEED OVER LOC

net0 VNET ETHER up 0 -- primary-vsw0/vnet0_ldg1
[/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0]
MTU : 1500 [1500-1500]
IPADDR : 10.129.241.200/255.255.255.0
MAC_ADDRS : 00:14:4f:fb:9c:df

net3 PHYS ETHER up 10000 -- /SYS/MB/RISER1/PCIE4
[/pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/network@0]
MTU : 1500 [576-15500]
MAC_ADDRS : a0:36:9f:0a:c5:d2

net4 VSW ETHER up 10000 -- ldg1-vsw1
[/virtual-devices@100/channel-devices@200/virtual-network-switch@0]
MTU : 1500 [1500-1500]
IPADDR : 192.168.1.2/255.255.255.0
MAC_ADDRS : 00:14:4f:fb:61:6e

net1 PHYS ETHER up 10000 -- /SYS/MB/RISER1/PCIE4
[/pci@400/pci@1/pci@0/pci@0/network@0,1]
MTU : 1500 [576-15500]
MAC_ADDRS : a0:36:9f:0a:c5:d2

net5 VNET ETHER up 0 -- ldg1-vsw1/vnet1_ldg1
[/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@1]
MTU : 1500 [1500-1500]
IPADDR : 0.0.0.0 /255.0.0.0
 : fe80::214:4fff:fef8:5062/ffc0::

```

```

MAC_ADDRS : 00:14:4f:f8:50:62

net6 VNET ETHER up 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg1
[/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@2]
MTU : 1500 [1500-1500]
IPADDR : 0.0.0.0 /255.0.0.0
 : fe80::214:4fff:fe8:af92/ffc0::
MAC_ADDRS : 00:14:4f:f8:af:92

aggr2 AGGR ETHER unknown 0 net1,net3 --
MODE : TRUNK
POLICY : L2,L3
LACP_MODE : ACTIVE
MEMBER : net1 [PORTSTATE = attached]
MEMBER : net3 [PORTSTATE = attached]
MAC_ADDRS : a0:36:9f:0a:c5:d2

ldoms-vsw0.vport3 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg1
MTU : 1500 [576-1500]
MAC_ADDRS : 00:14:4f:f8:af:92

ldoms-vsw0.vport2 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet1_ldg1
MTU : 1500 [576-1500]
MAC_ADDRS : 00:14:4f:f8:50:62

ldoms-vsw0.vport1 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg3
MTU : 1500 [576-1500]
MAC_ADDRS : 00:14:4f:f9:d3:88

ldoms-vsw0.vport0 VNIC ETHER unknown 0 -- ldg1-vsw1/vnet2_ldg2
MTU : 1500 [576-1500]
MAC_ADDRS : 00:14:4f:fa:47:f4
 : 00:14:4f:f9:65:b5
 : 00:14:4f:f9:60:3f

```

**EXEMPLE 12-3** Liste des statistiques des périphériques réseau

La commande `ldm list-netstat` affiche les statistiques réseau pour un ou plusieurs domaines du système.

L'exemple suivant présente les statistiques réseau par défaut pour tous les domaines du système.

```
primary# ldm list-netstat
```

```
DOMAIN
primary
```

| NAME | IPACKETS | RBYTES  | OPACKETS | OBYTES |
|------|----------|---------|----------|--------|
| ---- | -----    | -----   | -----    | -----  |
| net3 | 0        | 0       | 0        | 0      |
| net0 | 2.72M    | 778.27M | 76.32K   | 6.01M  |
| net4 | 2.72M    | 778.27M | 76.32K   | 6.01M  |
| net6 | 2        | 140     | 1.30K    | 18.17K |

|                   |         |        |         |         |
|-------------------|---------|--------|---------|---------|
| net7              | 0       | 0      | 0       | 0       |
| net2              | 0       | 0      | 0       | 0       |
| net1              | 0       | 0      | 0       | 0       |
| aggr1             | 0       | 0      | 0       | 0       |
| ldoms-vsw0.vport0 | 935.40K | 74.59M | 13.15K  | 984.43K |
| ldoms-vsw0.vport1 | 933.26K | 74.37M | 11.42K  | 745.15K |
| ldoms-vsw0.vport2 | 933.24K | 74.37M | 11.46K  | 747.66K |
| ldoms-vsw1.vport1 | 202.26K | 17.99M | 179.75K | 15.69M  |
| ldoms-vsw1.vport0 | 202.37K | 18.00M | 189.00K | 16.24M  |

-----

DOMAIN

ldg1

| NAME              | IPACKETS | RBYTES  | OPACKETS | OBYTES  |
|-------------------|----------|---------|----------|---------|
| ----              | -----    | -----   | -----    | -----   |
| net0              | 5.19K    | 421.57K | 68       | 4.70K   |
| net3              | 0        | 0       | 2.07K    | 256.93K |
| net4              | 0        | 0       | 4.37K    | 560.17K |
| net1              | 0        | 0       | 2.29K    | 303.24K |
| net5              | 149      | 31.19K  | 78       | 17.00K  |
| net6              | 147      | 30.51K  | 78       | 17.29K  |
| aggr2             | 0        | 0       | 0        | 0       |
| ldoms-vsw0.vport3 | 162      | 31.69K  | 52       | 14.11K  |
| ldoms-vsw0.vport2 | 163      | 31.74K  | 51       | 13.76K  |
| ldoms-vsw0.vport1 | 176      | 42.99K  | 25       | 1.50K   |
| ldoms-vsw0.vport0 | 158      | 40.19K  | 45       | 4.42K   |

-----

DOMAIN

ldg2

| NAME | IPACKETS | RBYTES  | OPACKETS | OBYTES  |
|------|----------|---------|----------|---------|
| ---- | -----    | -----   | -----    | -----   |
| net0 | 5.17K    | 418.90K | 71       | 4.88K   |
| net1 | 2.70K    | 201.67K | 2.63K    | 187.01K |
| net2 | 132      | 36.40K  | 1.51K    | 95.07K  |

-----

DOMAIN

ldg3

| NAME | IPACKETS | RBYTES  | OPACKETS | OBYTES  |
|------|----------|---------|----------|---------|
| ---- | -----    | -----   | -----    | -----   |
| net0 | 5.16K    | 417.43K | 72       | 4.90K   |
| net1 | 2.80K    | 206.12K | 2.67K    | 190.36K |
| net2 | 118      | 35.00K  | 1.46K    | 87.78K  |



## Contrôle de la quantité de bande passante de réseau physique consommée par un périphérique réseau virtuel

La fonction de contrôle des ressources de bande passante vous permet de limiter la bande passante de réseau physique consommée par un périphérique réseau virtuel. Cette fonction est prise en charge sur un domaine de service qui exécute au moins le SE Oracle Solaris 11 et qui est configuré avec un commutateur virtuel. Les domaines de service Oracle Solaris 10 ignorent les paramètres de bande passante de réseau de manière silencieuse. Cette fonction s'assure qu'un domaine invité ne prend pas tout l'espace de bande passante de réseau physique disponible et n'en laisse pas pour les autres domaines.

Utilisez les commandes `ldm add-vnet` et `ldm set-vnet` pour définir la limite de bande passante en fournissant une valeur pour la propriété `maxbw`. Utilisez les commandes `ldm list-bindings` ou `ldm list-domain -o network` pour afficher la valeur de propriété `maxbw` d'un périphérique réseau virtuel existant. La limite minimum de bande passante est de 10 Mbits.

## Restrictions de la bande passante réseau

---

**Remarque** - Cette fonction n'est pas prise en charge par un périphérique réseau virtuel d'E/S hybride. La propriété `maxbw` n'est pas imposée pour les réseaux virtuels en mode hybride car les E/S hybrides attribuent une unité spécifique de ressources matérielles qui ne peut pas être modifiée pour limiter la bande passante. Pour limiter la bande passante d'un périphérique réseau virtuel, vous devez désactiver le mode hybride.

---

Le contrôle des ressources de bande passante s'applique uniquement au trafic qui passe par le commutateur virtuel. Ainsi, le trafic inter-vnet n'est pas soumis à cette limite. Si vous n'avez pas configuré de périphérique de backend physique, vous pouvez ignorer le contrôle des ressources de bande passante.

La limite minimum de bande passante prise en charge dépend de la pile réseau d'Oracle Solaris dans le domaine de service. La limite de bande passante peut être configurée avec n'importe quelle valeur élevée souhaitée. Il n'y a pas de limite supérieure. La limite de bande passante assure uniquement que la bande passante ne dépasse pas la valeur configurée. Vous pouvez ainsi configurer une limite de bande passante avec une valeur supérieure à la vitesse de liaison du périphérique réseau physique attribué au commutateur virtuel.

## Paramétrage de la limite de bande passante réseau

Utilisez la commande `ldm add-vnet` pour créer un périphérique réseau virtuel et définir la limite de bande passante en fournissant une valeur pour la propriété `maxbw`.

```
primary# ldm add-vnet maxbw=limit if-name vswitch-name domain-name
```

Utilisez la commande `ldm set-vnet` pour indiquer la limite de bande passante d'un périphérique réseau virtuel existant.

```
primary# ldm set-vnet maxbw=limit if-name domain-name
```

Vous pouvez également effacer la limite de bande passante en indiquant une valeur vide pour la propriété `maxbw` :

```
primary# ldm set-vnet maxbw= if-name domain-name
```

Les exemples suivants indiquent comment utiliser la commande `ldm` pour définir une limite de bande passante. La bande passante est indiquée comme étant un nombre entier avec une unité. M est l'unité pour les mégabits par seconde et G l'unité pour les gigabits par seconde. Par défaut l'unité est en mégabits par seconde.

**EXEMPLE 12-4** Paramétrage de la limite de bande passante lors de la création d'un périphérique réseau virtuel

La commande suivante crée un périphérique réseau virtuel (`vnet0`) qui a une limite de bande passante de 100 Mbits.

```
primary# ldm add-vnet maxbw=100M vnet0 primary-vsw0 ldg1
```

La commande suivante envoie un message d'erreur si vous essayez de définir une limite de bande passante inférieure à la valeur minimum de 10 Mbits.

```
primary# ldm add-vnet maxbw=1M vnet0 primary-vsw0 ldg1
```

**EXEMPLE 12-5** Paramétrage de la limite de bande passante sur un périphérique réseau virtuel existant

Les commandes suivantes définissent la limite de bande passante sur 200 Mbits sur le périphérique `vnet0` existant.

Selon le modèle de trafic du réseau en temps réel, il est possible que la quantité de bande passante n'atteigne pas la limite spécifiée de 200 Mbits. Par exemple, la bande passante peut être de 95 Mbits, ce qui ne dépasse pas la limite de 200 Mbits.

```
primary# ldm set-vnet maxbw=200M vnet0 ldg1
```

La commande suivante définit la limite de bande passante sur 2 Gbits sur le périphérique `vnet0` existant.

Comme il n'existe pas de limite supérieure de bande passante dans la couche MAC, vous pouvez définir la limite sur 2 Gbits même si la vitesse de réseau physique sous-jacente est inférieure à 2 Gbits. Dans ce cas-là, il n'y a pas d'effet pour la limite de bande passante.

```
primary# ldm set-vnet maxbw=2G vnet0 ldg1
```

#### EXEMPLE 12-6 Suppression de la limite de bande passante sur un périphérique réseau virtuel existant

La commande suivante efface la limite de bande passante sur le périphérique réseau virtuel spécifié (`vnet0`). En effaçant cette valeur, le périphérique réseau virtuel utilise la quantité maximum de bande passante disponible, fournie par le périphérique physique sous-jacent.

```
primary# ldm set-vnet maxbw= vnet0 ldg1
```

#### EXEMPLE 12-7 Affichage de la limite de bande passante d'un périphérique réseau virtuel existant

La commande `ldm list-bindings` affiche la valeur de la propriété `maxbw` pour le périphérique réseau virtuel spécifié, le cas échéant.

La commande suivante indique que le périphérique réseau virtuel (`vnet0`) a une limite de bande passante de 15 Mbits. Si aucune bande passante n'est définie, le champ `MAXBW` est vide.

```
primary# ldm list-bindings
...
VSW
NAME MAC NET-DEV ID DEVICE LINKPROP
primary-vsw0 00:14:4f:f9:95:97 net0 0 switch@0 1

DEFAULT-VLAN-ID PVID VID MTU MODE INTER-VNET-LINK
1 1 1500 on

PEER MAC PVID VID MTU MAXBW LINKPROP INTERVNETLINK
vnet0@ldg1 00:14:4f:fb:b8:c8 1 1500 15

...

NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg1 bound ----- 5000 8 2G

NETWORK
NAME SERVICE ID DEVICE
vnet0 primary-vsw0@primary 0 network@0

MAC MODE PVID VID MTU MAXBW LINKPROP
00:14:4f:fb:b8:c8 1 1500 15

PEER MAC MODE PVID VID
```

```
primary-vsw0@primary 00:14:4f:f9:95:97 1
```

```
MTU MAXBW LINKPROP
1500
```

Vous pouvez également utiliser la commande `dladm show-linkprop` pour afficher la valeur de propriété `maxbw` de la manière suivante :

```
dladm show-linkprop -p maxbw
LINK PROPERTY PERM VALUE EFFECTIVE DEFAULT POSSIBLE
...
ldoms-vsw0.vport0 maxbw rw 15 15 -- --
```

## Identificateur de périphérique virtuel et nom d'interface réseau

Si vous ajoutez un commutateur virtuel ou un périphérique réseau virtuel à un domaine, vous pouvez indiquer le numéro de périphérique en définissant la propriété `id`.

```
primary# ldm add-vsw [id=switch-id] vswitch-name domain-name
primary# ldm add-vnet [id=network-id] if-name vswitch-name domain-name
```

Chaque commutateur virtuel ou périphérique réseau virtuel d'un domaine a un numéro de périphérique unique qui est assigné lorsque le domaine est lié. Si un commutateur virtuel ou un périphérique réseau virtuel a été ajouté avec un numéro de périphérique explicite (en définissant la propriété `id`), le numéro de périphérique défini est utilisé. Sinon, le système assigne automatiquement le numéro de périphérique le plus petit disponible. Dans ce cas, le numéro de périphérique assigné dépend de la manière dont le commutateur virtuel ou les périphériques réseau virtuels ont été ajoutés au système. Le numéro de périphérique éventuellement assigné à un commutateur virtuel ou à un périphérique réseau virtuel est visible dans la sortie de la commande `ldm list-bindings` lorsqu'un domaine est lié.

L'exemple suivant montre que le domaine `primary` a un commutateur virtuel, `primary-vsw0`. Ce commutateur virtuel a un numéro de périphérique de `0` (`switch@0`).

```
primary# ldm list-bindings primary
...
VSW
NAME MAC NET-DEV DEVICE DEFAULT-VLAN-ID PVID VID MTU MODE
primary-vsw0 00:14:4f:fb:54:f2 net0 switch@0 1 1 5,6 1500
...
```

L'exemple suivant montre que le domaine `ldg1` a deux périphériques réseau virtuels : `vnet` et `vnet1`. Le périphérique `vnet` a un numéro de périphérique de `0` (`network@0`) et le périphérique `vnet1` a un numéro de périphérique de `1` (`network@1`).

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
NETWORK
 NAME SERVICE DEVICE MAC MODE PVID VID MTU
 vnet primary-vsw0@primary network@0 00:14:4f:fb:e0:4b hybrid 1 1500
 ...
 vnet1 primary-vsw0@primary network@1 00:14:4f:f8:e1:ea 1 1500
 ...
```

De même, si un domaine avec un périphérique réseau virtuel exécute le SE Oracle Solaris, le périphérique réseau virtuel a une interface réseau, `vnet $N$` . Cependant, le numéro d'interface réseau du périphérique réseau virtuel,  $N$ , n'est pas nécessairement le même que le numéro de périphérique réseau virtuel,  $n$ .

---

**Remarque** - Sur les systèmes Oracle Solaris 11, des noms de lien génériques de la forme `netn` sont assignés aussi bien à `vsw $n$`  qu'à `vnet $n$` . Utilisez la commande `dladm show-phys` pour identifier les noms `netn` correspondant aux périphériques `vsw $n$`  et `vnet $n$` .

---




---

**Attention** - LE SE Oracle Solaris préserve le mappage entre le nom de l'interface réseau et un commutateur virtuel ou un périphérique réseau virtuel en fonction du numéro de périphérique. Si un numéro de périphérique n'est assigné pas explicitement à un commutateur virtuel ou à un périphérique réseau virtuel, son numéro de périphérique peut changer lorsque le domaine est dissocié, puis est réassocié ultérieurement. Dans ce cas, le nom de l'interface réseau assigné par le SE s'exécutant dans le domaine peut également changer et rendre la configuration système existante inutilisable. Cela peut se produire, par exemple, lorsque l'interface d'un commutateur virtuel ou d'un réseau virtuel est supprimée de la configuration du domaine.

---

Vous ne pouvez pas utiliser les commandes `ldm list-*` pour déterminer directement le nom de l'interface réseau du SE Oracle Solaris qui correspond à un commutateur virtuel ou à un périphérique réseau virtuel. Cependant, vous pouvez obtenir ces informations à l'aide d'une association de la sortie de la commande `ldm list -l` et des entrées sous `/devices` du SE Oracle Solaris.

## Recherche du nom de l'interface réseau du Oracle Solaris 11

Sur les systèmes Oracle Solaris 11, vous pouvez utiliser la commande `ldm list-netdev` pour rechercher les noms d'interface réseau du SE Oracle Solaris. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

L'exemple suivant illustre les commandes `ldm list-netdev` et `ldm list -o network`. La commande `ldm list -o network` affiche les périphériques réseau virtuels dans le champ `NAME`.

La sortie `ldm list-netdev` affiche le nom de l'interface du SE correspondant dans la colonne NAME.

```
primary# ldm list -o network ldg1
....
NETWORK
NAME SERVICE ID DEVICE MAC MODE
PVID VID MTU MAXBW LINKPROP
vnet0-ldg1 primary-vsw0@primary 0 network@0 00:14:4f:fa:eb:4e 1
1500
vnet1-ldg1 svcdom-vsw0@svcdom 1 network@1 00:14:4f:f8:53:45 4
1500
PVLAN :400,community
```

```
primary# ldm list-netdev ldg1
DOMAIN
ldg1

NAME CLASS MEDIA STATE SPEED OVER LOC

net0 VNET ETHER up 0 vnet0 primary-vsw0/vnet0-ldg1
net1 VNET ETHER up 0 vnet1 svcdom-vsw0/vnet1-ldg1
net2 VNET ETHER unknown 0 vnet2 svcdom-vsw1/vnet2-ldg1
```

Pour vérifier que la sortie `ldm list-netdev` est correcte, exécutez les commandes `dladm show-phys` et `dladm show-linkprop -p mac-address` pour `ldg1` :

```
ldg1# dladm show-phys
LINK MEDIA STATE SPEED DUPLEX DEVICE
net0 Ethernet up 0 unknown vnet0
net1 Ethernet up 0 unknown vnet1
net2 Ethernet unknown 0 unknown vnet2

ldg1# dladm show-linkprop -p mac-address
LINK PROPERTY PERM VALUE EFFECTIVE DEFAULT POSSIBLE
net0 mac-address rw 0:14:4f:fa:eb:4e 0:14:4f:fa:eb:4e 0:14:4f:fa:eb:4e --
net1 mac-address rw 0:14:4f:f8:53:45 0:14:4f:f8:53:45 0:14:4f:f8:53:45 --
```

## ▼ Procédure d'identification du nom de l'interface réseau du SE Oracle Solaris

Cette procédure indique comment trouver le nom de l'interface réseau d'SE Oracle Solaris dans `ldg1` qui correspond à `net-c`. Cet exemple montre également les différences si vous recherchez un nom d'interface réseau d'un commutateur virtuel au lieu d'un périphérique réseau virtuel. Dans cet exemple de procédure, le domaine invité `ldg1` contient deux périphériques de réseau virtuel, `net-a` et `net-c`.

1. Utilisez la commande `ldm` pour rechercher le numéro du périphérique réseau virtuel pour `net-c`.

```
primary# ldm list -l ldg1
...
NETWORK
NAME SERVICE DEVICE MAC
net-a primary-vsw0@primary network@0 00:14:4f:f8:91:4f
net-c primary-vsw0@primary network@2 00:14:4f:f8:dd:68
...
```

Le numéro de périphérique réseau virtuel pour net-c est 2 (network@2).

Pour déterminer le nom d'interface réseau d'un commutateur virtuel, recherchez le numéro du périphérique de commutateur virtuel, *n* en tant que switch@*n*.

2. **Pour trouver l'interface réseau correspondante sur ldg1, connectez-vous à ldg1 et recherchez l'entrée de ce numéro de périphérique sous /devices.**

```
ldg1# uname -n
ldg1
ldg1# find /devices/virtual-devices@100 -type c -name network@2*
/devices/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@2:vnet1
```

Le nom d'interface réseau est la partie de l'entrée après les deux-points, c'est-à-dire vnet1.

Pour déterminer le nom d'interface réseau d'un commutateur virtuel, remplacez l'argument de l'option-name par virtual-network-switch@*n*\*. Recherchez ensuite l'interface réseau avec le nom vsw*N*.

3. **Vérifiez que vnet1 possède l'adresse MAC 00:14:4f:f8:dd:68 comme indiqué dans la sortie de la commande ldm list -l pour net-c à l'étape 1.**

#### ■ Système d'exploitation Oracle Solaris 11.

- a. **Déterminez le nom de l'interface à spécifier pour vnet1.**

```
ldg1# dladm show-phys |grep vnet1
net2 Ethernet up 0 unknown vnet1
```

- b. **Déterminez l'adresse MAC de net2.**

```
dladm show-linkprop -p mac-address net2
LINK PROPERTY PERM VALUE EFFECTIVE DEFAULT POSSIBLE
net2 mac-address rw 00:14:4f:f8:dd:68 00:14:4f:f8:dd:68 -- --
```

Cet exemple d'adresse MAC correspond à la sortie de la commande ldm list -l pour net-c dans l'étape 1.

#### ■ Système d'exploitation Oracle Solaris 10.

```
ldg1# ifconfig vnet1
```

```
vnet1: flags=1000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 3
 inet 0.0.0.0 netmask 0
 ether 0:14:4f:f8:dd:68
```

## Assignation automatique et manuelle des adresses MAC

Vous devez disposer du nombre suffisant d'adresses de contrôle d'accès aux médias (MAC) pour assigner le numéro des domaines logiques, des commutateurs virtuels et des réseaux virtuels que vous allez utiliser. Logical Domains Manager peut assigner automatiquement les adresses MAC à un domaine logique, un réseau virtuel, un commutateur virtuel ; ou vous pouvez assigner manuellement des adresses MAC à partir de votre propre pool d'adresses MAC assignées. Les sous-commandes `ldm` définissant des adresses MAC sont `add-domain`, `add-vsw`, `set-vsw`, `add-vnet` et `set-vnet`. Si vous n'indiquez aucune adresse MAC dans ces sous-commandes, Logical Domains Manager en assigne une automatiquement.

L'avantage de faire assigner les adresses MAC par Logical Domains Manager est qu'il utilise le bloc d'adresses MAC dédié à une utilisation avec les domaines logiques. Logical Domains Manager détecte et empêche également les collisions d'adresse MAC avec d'autres instances de Logical Domains Manager du même sous-réseau. Ce comportement vous libère de la gestion manuelle de votre pool d'adresses MAC.

L'assignation d'adresse MAC se produit dès qu'un domaine logique est créé ou qu'un périphérique réseau est configuré dans un domaine. Par ailleurs, l'assignation est persistante jusqu'à ce que le périphérique, ou le domaine logique lui-même, soit supprimé.

## Plage d'adresses MAC assignées aux domaines

Le bloc de 512 K d'adresses MAC suivant est assigné aux domaines :

`00:14:4F:F8:00:00 ~ 00:14:4F:FF:FF:FF`

Les adresses 256K inférieures sont utilisées par Logical Domains Manager pour l'allocation automatique d'adresse MAC et vous ne pouvez pas demander manuellement une adresse dans cette plage :

`00:14:4F:F8:00:00 - 00:14:4F:FB:FF:FF`

Vous pouvez utiliser la moitié supérieure de cette plage pour l'allocation manuelle d'adresse MAC :

`00:14:4F:FC:00:00 - 00:14:4F:FF:FF:FF`



---

**Remarque** - Dans Oracle Solaris 11, l'allocation d'adresses MAC pour les VNIC utilise des adresses en dehors de ces plages.

---

## Algorithme d'assignation automatique

Lorsque vous n'indiquez aucune adresse MAC lors de la création d'un domaine logique ou d'un périphérique réseau, Logical Domains Manager alloue automatiquement et assigne une adresse MAC à ce domaine logique ou périphérique réseau.

Pour obtenir cette adresse MAC, Logical Domains Manager tente itérativement de sélectionner une adresse, puis contrôle les collisions potentielles. L'adresse MAC est sélectionnée de manière aléatoire dans la plage 256K d'adresses mise de côté à cet effet. L'adresse MAC est sélectionnée de manière aléatoire pour réduire le risque de sélectionner une adresse MAC en doublon comme candidat.

L'adresse sélectionnée est contrôlée par rapport aux autres Logical Domains Managers sur les autres systèmes pour éviter aux adresses MAC en doublon d'être assignées. L'algorithme utilisé est décrit dans la section [“Détection des adresses MAC en doublon” à la page 257](#). Si l'adresse est déjà assignée, Logical Domains Manager itère en choisissant une autre adresse et en vérifiant à nouveau les collisions. Ce processus continue jusqu'à ce qu'une adresse MAC qui n'est pas encore allouée soit trouvée ou jusqu'à ce qu'une limite de temps de 30 secondes se soit écoulée. Si la limite de temps est atteinte, la création du périphérique échoue et un message d'erreur semblable au suivant s'affiche.

Automatic MAC allocation failed. Please set the vnet MAC address manually.

## Détection des adresses MAC en doublon

Pour éviter qu'une adresse MAC identique ne soit allouée à différents périphériques, Logical Domains Manager effectue une vérification auprès des autres Logical Domains Managers sur les autres systèmes en envoyant un message multidiffusion via l'interface réseau par défaut du domaine de contrôle, en incluant l'adresse que Logical Domains Manager souhaite assigner au périphérique. Logical Domains Manager tentant d'assigner l'adresse MAC attend une réponse pendant une seconde. Si un périphérique différent sur un autre système compatible Oracle VM Server for SPARC a déjà été associé à cette adresse MAC, le gestionnaire Logical Domains Manager de ce système renvoie une réponse contenant l'adresse MAC en question. Si le gestionnaire Logical Domains Manager demandeur reçoit une réponse, il sait que l'adresse MAC choisie a déjà été allouée. Il en choisit une autre, puis recommence.

Par défaut, ces messages de multidiffusion sont uniquement envoyés aux autres gestionnaires sur le même sous-réseau. La valeur par défaut du TTL (durée de vie) est 1. Le TTL peut être configuré à l'aide de la propriété SMF (Utilitaires de gestion des services) `ldmd/hops`.

Chaque Logical Domains Manager est responsable des éléments suivants :

- De l'écoute des messages multidiffusion
- Du suivi des adresses MAC assignées à ses domaines
- De la recherche de doublons
- De la réponse afin que les doublons ne surviennent pas

Si Logical Domains Manager sur un système est arrêté pour quelque raison que ce soit, les adresses MAC en doublon peuvent se produire pendant l'arrêt de Logical Domains Manager.

L'allocation MAC automatique se produit au moment où le domaine logique ou le périphérique réseau est créé et persiste jusqu'à ce que le périphérique ou le domaine logique soit supprimé.

---

**Remarque** - Une vérification de détection des adresses MAC en doublon est effectuée lorsque le domaine logique ou le périphérique réseau est créé et que le domaine logique est démarré.

---

## Utilisation des adaptateurs réseau avec les domaines exécutant Oracle Solaris 10

Dans un environnement de domaines logiques Oracle Solaris 10, le service de commutateur virtuel s'exécutant sur un domaine de service peut directement interagir avec les adaptateurs réseau compatibles GLDv3. Bien que les adaptateurs réseau non compatibles GLDv3 puissent être utilisés dans ces systèmes, le commutateur virtuel ne peut pas communiquer avec eux directement. Reportez-vous à la section [“Configuration d'un commutateur virtuel et du domaine de service pour NAT et le routage” à la page 259](#) pour plus d'informations sur l'utilisation des adaptateurs réseau non compatibles GLDv3.

---

**Remarque** - La question de la compatibilité GLDv3 ne concerne pas les environnements Oracle Solaris 11.

---

Pour plus d'informations sur l'utilisation du groupement de liaisons, reportez-vous à la section [“Utilisation du groupement de liaisons avec un commutateur virtuel” à la page 288](#).

### ▼ Procédure de détermination de la compatibilité GLDv3 d'un adaptateur réseau

Cette procédure s'applique uniquement aux domaines Oracle Solaris 10.

- **Déterminez si l'adaptateur réseau est compatible GLDv3.**

Dans l'exemple suivant, bge0 correspond au nom du périphérique réseau.

```
dladm show-link bge0
bge0 type: non-vlan mtu: 1500 device: bge0
```

Le champ type: contient l'une des valeurs suivantes :

- Les pilotes compatibles GLDv3 sont de type non-vlan ou vlan.
- Les pilotes non compatibles GLDv3 sont de type legacy.

## Configuration d'un commutateur virtuel et du domaine de service pour NAT et le routage

Dans le système d'exploitation Oracle Solaris 10, le commutateur virtuel (vsw) est un commutateur à 2 couches pouvant également être utilisé comme périphérique réseau dans le domaine de service. Le commutateur virtuel peut être configuré pour agir uniquement comme un commutateur entre les périphériques réseau virtuel de différents domaines logiques mais sans connectivité à un réseau en dehors de la boîte via un périphérique physique. Dans ce mode, la création de vsw en tant que périphérique réseau et l'activation du routage IP sur le domaine de service permet aux réseaux virtuels de communiquer en dehors de la boîte en utilisant le domaine de service comme routeur. Ce mode de fonctionnement est essentiel pour fournir une connectivité externe aux domaines lorsque l'adaptateur réseau physique n'est pas compatible GLDv3.

Les avantages de cette configuration sont :

- Le commutateur virtuel ne doit pas utiliser un périphérique physique directement et peut fournir une connectivité externe même si le périphérique sous-jacent n'est pas compatible GLDv3.
- Cette configuration peut tirer parti des fonctionnalités de routage et de filtrage IP du SE Oracle Solaris.

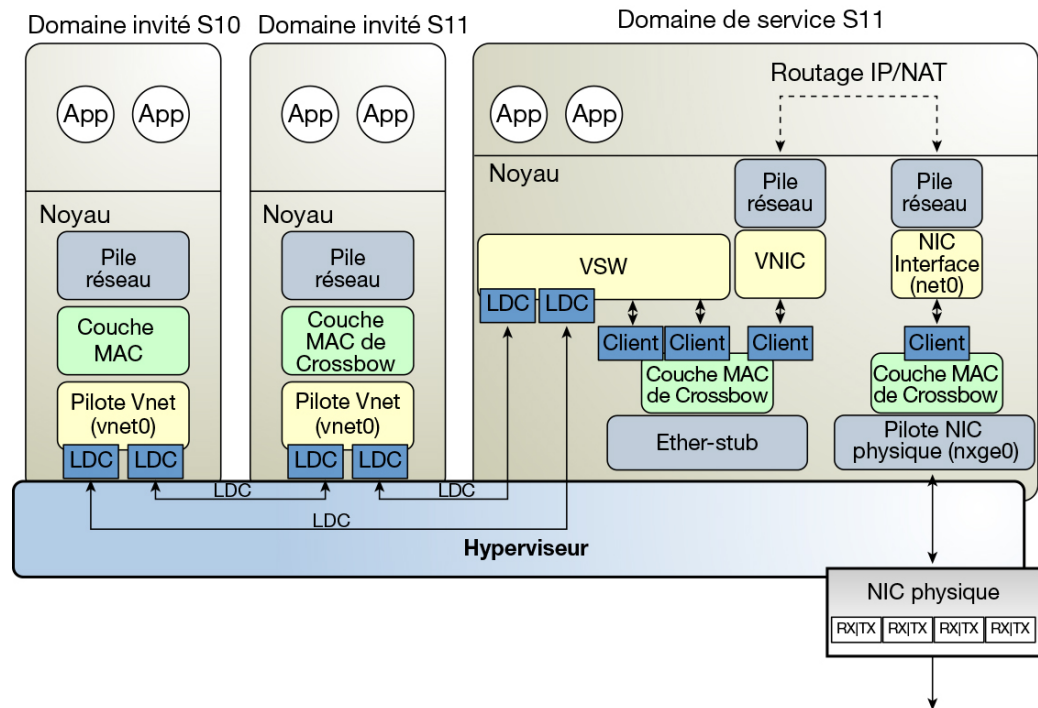
## Configuration de NAT sur un système Oracle Solaris 11

Les fonctions de virtualisation réseau d'Oracle Solaris 11 incluent etherstub, qui est un pseudopériphérique réseau. Ce périphérique fournit des fonctionnalités similaires à celles des périphériques réseau physiques, mais uniquement pour les communications confidentielles avec ses clients. Ce pseudopériphérique peut être utilisé en tant que périphérique backend réseau

pour un commutateur virtuel assurant les communications confidentielles entre les réseaux virtuels. L'utilisation du périphérique etherstub en tant que périphérique backend permet également aux domaines invités de communiquer avec des VNIC sur le même périphérique etherstub. En utilisant le périphérique etherstub de cette manière, les domaines invités peuvent communiquer avec des zones dans le domaine de service. Utilisez la commande `dladm create-etherstub` pour créer un périphérique etherstub.

Le schéma suivant illustre l'utilisation des commutateurs virtuels, des périphériques etherstub et des VNIC pour configurer la traduction d'adresse réseau (NAT) dans un domaine de service.

**FIGURE 12-5** Routage du réseau virtuel



Vous pouvez utiliser des routes permanentes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“ Troubleshooting Issues When Adding a Persistent Route ”](#) du manuel *Troubleshooting Network Administration Issues in Oracle Solaris 11.3* and [“ Creating Persistent \(Static\) Routes ”](#) du manuel *Configuring and Managing Network Components in Oracle Solaris 11.3*.

## ▼ Procédure de configuration d'un commutateur virtuel pour fournir une connectivité externe aux domaines (Oracle Solaris 11)

1. Créez un périphérique etherstub Oracle Solaris 11.

```
primary# dladm create-etherstub stub0
```

2. Créez un commutateur virtuel utilisant stub0 en tant que périphérique backend physique.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=stub0 primary-stub-vsw0 primary
```

3. Créez une VNIC sur le périphérique stub0.

```
primary# dladm create-vnic -l stub0 vnic0
```

4. Configurez vnic0 en tant qu'interface réseau.

```
primary# ipadm create-ip vnic0
primary# ipadm create-addr -T static -a 192.168.100.1/24 vnic0/v4static
```

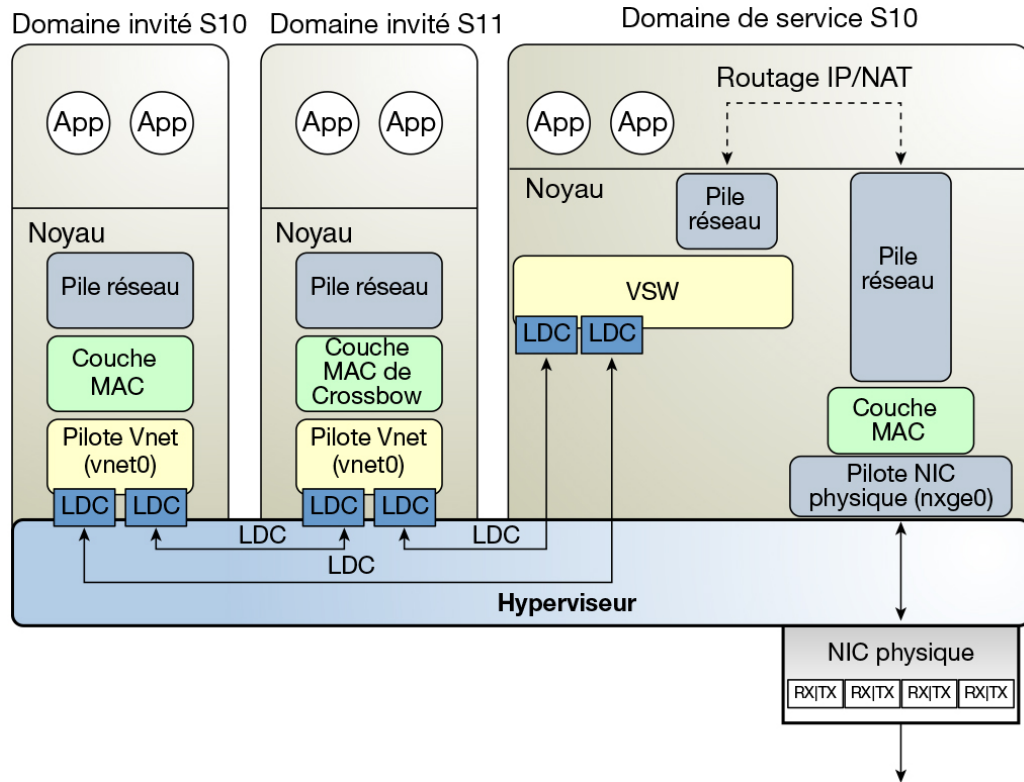
5. Activez le transfert IPv4 et créez des règles NAT.

Reportez-vous à la section “ [Customizing IP Interface Properties and Addresses](#) ” du manuel *Configuring and Managing Network Components in Oracle Solaris 11.3* and “ [Packet Forwarding and Routing on IPv4 Networks](#) ” du manuel *Oracle Solaris Administration: IP Services* .

## Configuration de NAT sur un système Oracle Solaris 10

Le schéma suivant illustre l'utilisation d'un commutateur virtuel pour la configuration de la translation d'adresse réseau (Network Translation Address, NAT) dans un domaine de service afin de fournir une connectivité externe aux domaines invités.

**FIGURE 12-6** Routage du réseau virtuel



## ▼ Procédure de configuration d'un commutateur virtuel sur les services de domaine Oracle Solaris 10 pour fournir une connectivité externe aux domaines

### 1. Créez un commutateur virtuel sans périphérique physique associé.

Si vous assignez une adresse, vérifiez que le commutateur virtuel a une adresse MAC unique.

```
primary# ldm add-vsw [mac-addr=xx:xx:xx:xx:xx:xx] ldg1-vsw0 ldg1
```

### 2. Créez le commutateur virtuel en tant que périphérique réseau sur le périphérique réseau physique utilisé par le domaine.

Pour plus d'informations sur la création d'un commutateur virtuel, reportez-vous à la section ["Procédure de configuration du commutateur virtuel en tant qu'interface primary"](#) à la page 49.

**3. Configurez le périphérique du commutateur virtuel pour le DHCP, si nécessaire.**

Reportez-vous à la section [“Procédure de configuration du commutateur virtuel en tant qu'interface primary” à la page 49](#) pour plus d'informations sur la configuration du périphérique du commutateur virtuel pour le DHCP.

**4. Créez le fichier `/etc/dhcp.vsw`, si nécessaire.**

**5. Configurez le routage IP dans le domaine de service et définissez les tables de routage requises dans tous les domaines.**

Pour plus d'informations sur le routage IP, reportez-vous à la section [“ Packet Forwarding and Routing on IPv4 Networks ”](#) du manuel *Oracle Solaris Administration: IP Services* .

## Configuration d'IPMP dans un environnement Oracle VM Server for SPARC

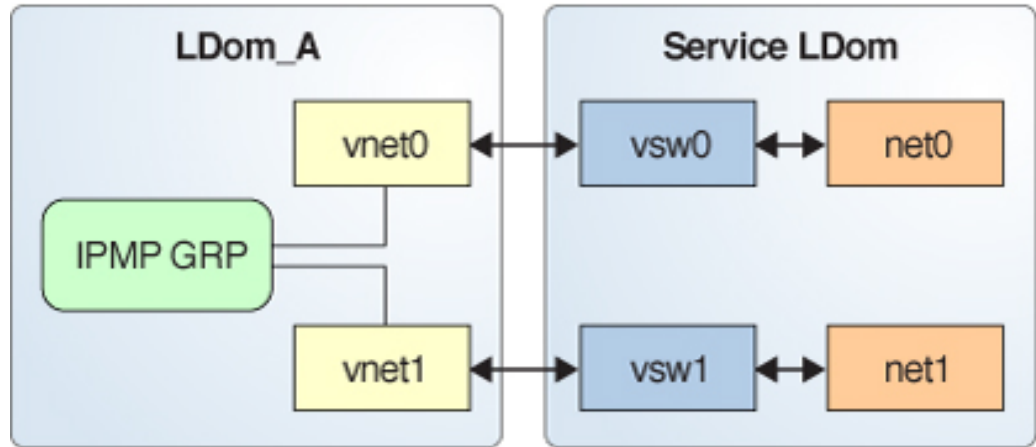
Le logiciel Oracle VM Server for SPARC prend en charge l'IPMP (IP network multipathing, multipathing sur réseau IP) basé sur liaison avec les périphériques réseau virtuels. Lors de la configuration d'un groupe IPMP avec des périphériques de réseau virtuel, configurez le groupe pour utiliser la détection de liaison. Si vous utilisez des versions antérieures du logiciel Oracle VM Server for SPARC (Logical Domains), vous ne pouvez configurer que la détection par sonde avec les périphériques de réseau virtuel.

### Configuration des périphériques de réseau virtuel dans un groupe IPMP dans un domaine Oracle Solaris 11

La [Figure 12-7, “Deux réseaux virtuels connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes \(Oracle Solaris 11\)”](#) illustre deux réseaux virtuels (`vnet0` et `vnet1`) connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes (`vsw0` et `vsw1`) dans le domaine de service qui, à leur tour, utilisent deux interfaces physiques différentes. Les interfaces physiques sont `net0` et `net1` dans le domaine de service Oracle Solaris 11.

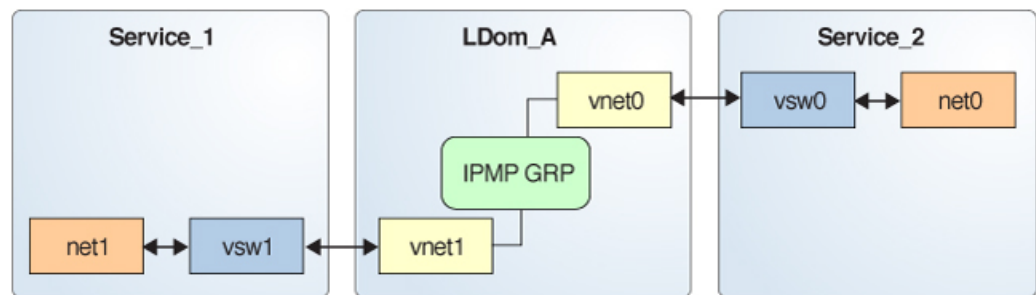
En cas de défaillance d'une liaison physique dans le domaine de service, le périphérique du commutateur virtuel qui est lié à ce périphérique physique détecte la défaillance. Ensuite, le périphérique du commutateur virtuel propage la panne au périphérique réseau virtuel correspondant lié à ce commutateur virtuel. Le périphérique réseau virtuel envoie une notification de cet événement de liaison à la couche IP dans l'invité `LDom_A`, ce qui aboutit à un basculement sur l'autre périphérique réseau virtuel dans le groupe IPMP.

**FIGURE 12-7** Deux réseaux virtuels connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes (Oracle Solaris 11)



La [Figure 12-8, “Connexion de chaque périphérique réseau virtuel à des domaines de service différents \(Oracle Solaris 11\)”](#) montre qu'il est possible d'obtenir une meilleure fiabilité dans le domaine logique en connectant chaque périphérique réseau virtuel (vnet0 et vnet1) à des instances de commutateur virtuel dans des domaines de service différents. Dans ce cas, en plus de la panne du réseau physique, LDom\_A peut détecter une panne du réseau virtuel et déclencher un basculement suite à une panne ou un arrêt du domaine de service.

**FIGURE 12-8** Connexion de chaque périphérique réseau virtuel à des domaines de service différents (Oracle Solaris 11)



Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel Mise en place d'un réseau Oracle Solaris dans la [bibliothèque d'informations Oracle Solaris 11.3](#).

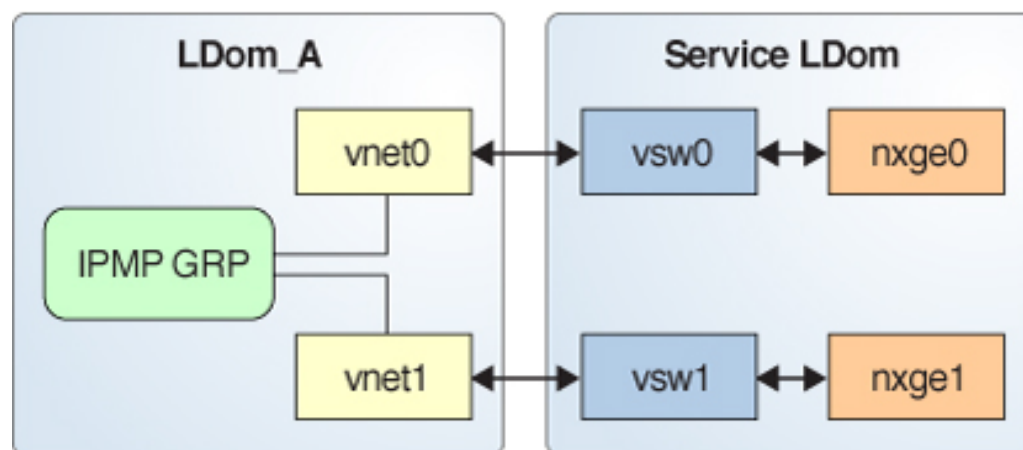


## Configuration des périphériques de réseau virtuel dans un groupe IPMP dans un domaine Oracle Solaris 10

La [Figure 12-9, “Deux réseaux virtuels connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes \(Oracle Solaris 10\)”](#) illustre deux réseaux virtuels (vnet0 et vnet1) connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes (vsw0 et vsw1) dans le domaine de service qui, à leur tour, utilisent deux interfaces physiques différentes. Les interfaces physiques sont nxge0 et nxge1 dans le domaine de service Oracle Solaris 10.

En cas de défaillance d'une liaison physique dans le domaine de service, le périphérique du commutateur virtuel qui est lié à ce périphérique physique détecte la défaillance. Ensuite, le périphérique du commutateur virtuel propage la panne au périphérique réseau virtuel correspondant lié à ce commutateur virtuel. Le périphérique réseau virtuel envoie une notification de cet événement de liaison à la couche IP dans l'invité LDom\_A, ce qui aboutit à un basculement sur l'autre périphérique réseau virtuel dans le groupe IPMP.

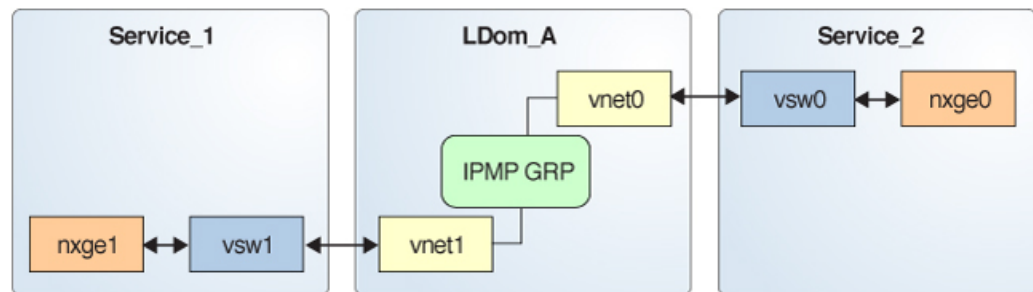
**FIGURE 12-9** Deux réseaux virtuels connectés à des instances de commutateur virtuel distinctes (Oracle Solaris 10)



La [Figure 12-10, “Connexion de chaque périphérique réseau virtuel à des domaines de service différents \(Oracle Solaris 10\)”](#) montre qu'il est possible d'obtenir une meilleure fiabilité dans le domaine logique en connectant chaque périphérique réseau virtuel (vnet0 et vnet1) à des instances de commutateur virtuel dans des domaines de service différents. Dans ce cas, en plus

de la panne du réseau physique, LDom\_A peut détecter une panne du réseau virtuel et déclencher un basculement suite à une panne ou un arrêt du domaine de service.

**FIGURE 12-10** Connexion de chaque périphérique réseau virtuel à des domaines de service différents (Oracle Solaris 10)



Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel [Oracle Solaris Administration: IP Services](#).

## Configuration et utilisation d'IPMP dans le domaine de service

Sur un système Oracle Solaris 11, vous pouvez configurer IPMP dans un domaine de service en configurant des interfaces physiques dans un groupe de la même façon que sur un système qui n'a pas de réseau virtuel ou domaines. Sur un système Oracle Solaris 10, vous pouvez configurer IPMP dans le domaine de service en configurant des interfaces de commutateur virtuel dans un groupe. Les [Figure 12-11, “Configuration de deux NIC physiques en tant que membres d'un groupe IPMP \(Oracle Solaris 11\)”](#) and [Figure 12-12, “Configuration de deux interfaces de commutateur virtuel en tant que membres d'un groupe IPMP \(Oracle Solaris 10\)”](#) illustrent deux instances de commutateur virtuel (vsw0 et vsw1) qui sont liées à deux périphériques physiques différents. Les deux interfaces de commutateur virtuel peuvent ensuite être créées et configurées dans un groupe IPMP. En cas de panne d'une liaison physique, le périphérique du commutateur virtuel qui est lié à ce périphérique physique détecte la panne de liaison. Le périphérique du commutateur virtuel envoie une notification de cet événement de liaison à la couche IP du domaine de service, ce qui aboutit à un basculement sur l'autre périphérique de commutateur virtuel dans le groupe IPMP. Les deux interfaces physiques sont net0 et net1 dans Oracle Solaris 11 et nxge0 et nxge1 dans Oracle Solaris 10.

**FIGURE 12-11** Configuration de deux NIC physiques en tant que membres d'un groupe IPMP (Oracle Solaris 11)

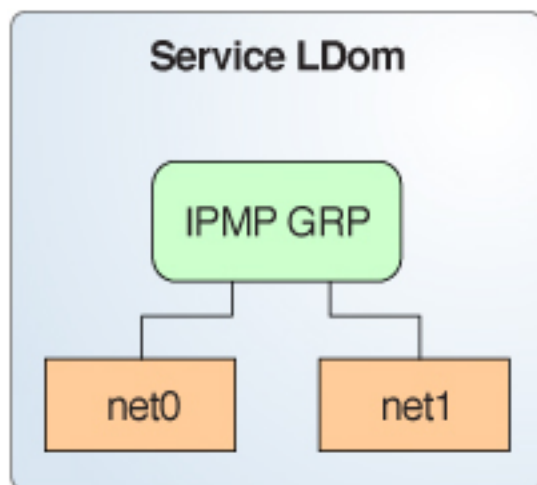
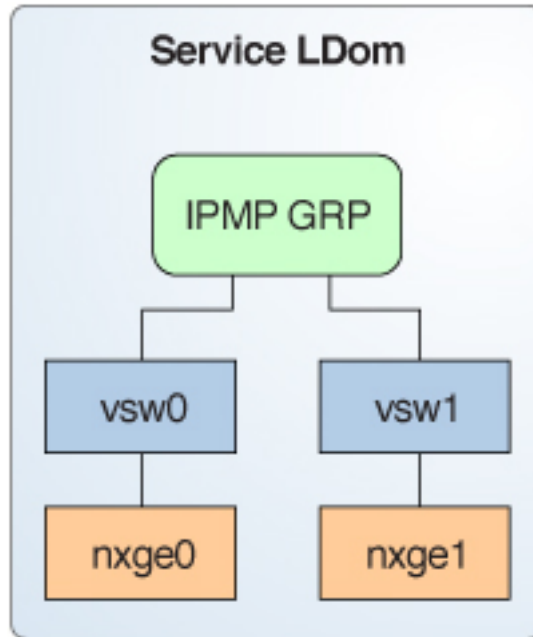


**FIGURE 12-12** Configuration de deux interfaces de commutateur virtuel en tant que membres d'un groupe IPMP (Oracle Solaris 10)



## Utilisation de l'IPMP basé sur liaison dans la mise en réseau virtuelle de Oracle VM Server for SPARC

Les périphériques de réseau virtuel et de commutateur virtuel prennent en charge les mises à jour de l'état de liaison dans la pile réseau. Par défaut, un périphérique réseau virtuel signale l'état de sa liaison virtuelle (son LDC au commutateur virtuel). Cette configuration est activée par défaut et ne nécessite pas d'autre étape de configuration de votre part.

Il arrive que la détection des changements d'état de la liaison au réseau physique soit nécessaire. Par exemple, si un périphérique physique a été assigné à un commutateur virtuel, la liaison du réseau physique à partir du domaine de service vers le réseau externe peut ne pas fonctionner même si la liaison du périphérique réseau virtuel à son périphérique de commutateur virtuel fonctionne. Dans ce cas, il peut être nécessaire d'obtenir et de signaler l'état de la liaison physique au périphérique réseau virtuel et à sa pile.

Vous pouvez utiliser l'option `linkprop=phys-state` pour configurer le suivi de l'état de la liaison physique pour les périphériques de réseau virtuel ainsi que pour les périphériques de commutateur virtuel. Lorsque cette option est activée, le périphérique virtuel (réseau virtuel ou commutateur virtuel) signale son état de liaison en fonction de l'état de liaison physique pendant qu'il est créé en tant qu'interface dans le domaine. Vous pouvez utiliser les commandes d'administration réseau standard d'Oracle Solaris, notamment `dladm` et `ifconfig` pour vérifier l'état de la liaison. Par ailleurs, l'état de liaison est également consigné dans le fichier `/var/adm/messages`.

Pour Oracle Solaris 10, reportez-vous aux pages de manuel [dladm\(1M\)](#) et [ifconfig\(1M\)](#).  
Pour Oracle Solaris 11, reportez-vous aux pages de manuel [dladm\(1M\)](#), [ipadm\(1M\)](#) et [ipmpstat\(1M\)](#).

---

**Remarque** - Vous pouvez exécuter les pilotes connaissant et ne connaissant pas l'état de liaison `vnet` et `vsw` simultanément sur un système Oracle VM Server for SPARC. Cependant, si vous avez l'intention de configurer un IPMP basé sur la liaison, vous devez installer un pilote connaissant l'état de liaison. Si vous avez l'intention d'activer les mises à jour de l'état de liaison physique, mettez à niveau les pilotes `vnet` et `vsw` vers SE Oracle Solaris 10 1/13 et exécutez au moins la version 1.3 de Logical Domains Manager.

---

## ▼ Procédure de configuration des mises à jour de l'état de liaison physique

Cette procédure indique comment activer les mises à jour de l'état de liaison physique pour les périphériques réseau virtuel.

Vous pouvez également activer les mises à jour de l'état de liaison physique pour un périphérique du réseau virtuel en suivant une procédure identique et en définissant l'option `linkprop=phys-state` dans les commandes `ldm add-vsw` et `ldm set-vsw`.

---

**Remarque** - Vous ne devez utiliser l'option `linkprop=phys-state` que si le périphérique de commutateur virtuel lui-même est créé en tant qu'interface. Si `linkprop=phys-state` est spécifié et que la liaison physique est interrompue, le périphérique du réseau virtuel signale son état de liaison comme interrompu, même si la connexion au commutateur virtuel fonctionne. Cette situation se produit parce que le SE Oracle Solaris ne fournit actuellement pas d'interface pour signaler deux états de liaison distincts, notamment l'état de liaison virtuelle et l'état de liaison physique.

---

1. **Connectez-vous en tant qu'administrateur.**  
Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “About Using Rights to Control Users and Processes”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3*.
2. **Activez les mises à jour de l'état de liaison physique pour le périphérique virtuel.**

Vous pouvez activer les mises à jour de l'état de liaison physique pour un périphérique réseau virtuel en procédant comme suit :

- Créez un périphérique réseau virtuel en indiquant `linkprop=phys-state` lors de l'exécution de la commande `ldm add-vnet`.

La définition de l'option `linkprop=phys-state` configure le périphérique du réseau virtuel pour qu'il obtienne les mises à jour de l'état de liaison physique et les signale à la pile.

---

**Remarque** - Si `linkprop=phys-state` est définie et que la liaison physique est interrompue (même si la connexion au commutateur virtuel fonctionne), le périphérique du réseau virtuel signale son état de liaison comme down. Cette situation se produit parce que le SE Oracle Solaris ne fournit actuellement pas d'interface pour signaler deux états de liaison distincts, notamment l'état de liaison virtuelle et l'état de liaison physique.

---

```
primary# ldm add-vnet linkprop=phys-state if-name vswitch-name domain-name
```

L'exemple suivant active les mises à jour de l'état de liaison physique pour `ldom1_vnet0` connecté à `primary-vsw0` sur le domaine logique `ldom1` :

```
primary# ldm add-vnet linkprop=phys-state ldom1_vnet0 primary-vsw0 ldom1
```

- Modifiez un périphérique réseau virtuel existant en indiquant `linkprop=phys-state` lors de l'exécution de la commande `ldm set-vnet`.

```
primary# ldm set-vnet linkprop=phys-state if-name domain-name
```

L'exemple suivant active les mises à jour de l'état de liaison physique pour `vnet0` sur le domaine logique `ldom1` :

```
primary# ldm set-vnet linkprop=phys-state ldom1_vnet0 ldom1
```

Pour désactiver les mises à jour de l'état de liaison physique, définissez `linkprop=` en exécutant la commande `ldm set-vnet`.

L'exemple suivant désactive les mises à jour de l'état de liaison physique pour `ldom1_vnet0` sur le domaine logique `ldom1` :

```
primary# ldm set-vnet linkprop= ldom1_vnet0 ldom1
```

#### Exemple 12-8 Configuration d'IPMP basé sur liaison

Les exemples suivants indiquent comment configurer l'IPMP basé sur liaison, en procédant ou non aux mises à jour de l'état de liaison physique :

- L'exemple suivant configure deux périphériques de réseau virtuel sur un domaine. Chaque périphérique réseau virtuel est connecté à un périphérique de commutateur virtuel distinct sur le domaine de service pour utiliser l'IPMP basé sur liaison.

---

**Remarque** - Les adresses de test ne sont pas configurées sur ces périphériques de réseau virtuel. Il est également inutile d'effectuer une configuration supplémentaire lorsque vous utilisez la commande `ldm add-vnet` pour créer ces périphériques de réseau virtuel.

---

Les commandes suivantes ajoutent les périphériques de réseau virtuel au domaine. Notez que comme `linkprop=phys-state` n'est pas défini, seule la liaison au commutateur virtuel est surveillée pour les changements d'état.

```
primary# ldm add-vnet ldom1_vnet0 primary-vsw0 ldom1
primary# ldm add-vnet ldom1_vnet1 primary-vsw1 ldom1
```

Les commandes suivantes configurent les périphériques du réseau virtuel sur le domaine invité et les assignent à un groupe IPMP. Notez que les adresses de test ne sont pas configurées sur ces périphériques de réseau virtuel, car la détection des pannes de liaison est en cours d'utilisation.

- **Sous Oracle Solaris 10 :** utilisez la commande `ifconfig`.

```
ifconfig vnet0 plumb
ifconfig vnet1 plumb
ifconfig vnet0 group ipmp0
ifconfig vnet1 group ipmp0
```

Les deuxième et troisième commandes configurent l'interface `ipmp0` avec l'adresse IP, en fonction des besoins.

- **Sous Oracle Solaris 11 :** utilisez la commande `ipadm`.

Notez que `net0` et `net1` sont respectivement les noms propres Oracle Solaris 11 de `vnet0` et `vnet1`.

```
ipadm create-ip net0
ipadm create-ip net1
ipadm create-ipmp ipmp0
ipadm add-ipmp -i net0 -i net1 ipmp0
```

- L'exemple suivant configure deux périphériques de réseau virtuel sur un domaine. Chaque domaine est connecté à un périphérique de commutateur virtuel distinct sur le domaine de service pour utiliser l'IPMP basé sur liaison. Les périphériques de réseau virtuel sont également configurés pour obtenir les mises à jour de l'état de la liaison physique.

```
primary# ldm add-vnet linkprop=phys-state ldom1_vnet0 primary-vsw0 ldom1
primary# ldm add-vnet linkprop=phys-state ldom1_vnet1 primary-vsw1 ldom1
```

---

**Remarque** - Le commutateur virtuel doit disposer d'un périphérique de réseau physique assigné pour que le domaine s'associe correctement. Si le domaine est déjà lié et que le commutateur virtuel ne dispose pas d'un périphérique réseau physique assigné, la commande `ldm add-vnet` échouera.

---

Les commandes suivantes créent les périphériques réseau virtuel et les assignent à un groupe IPMP :

- **Sous Oracle Solaris 10** : utilisez la commande `ifconfig`.

```
ifconfig vnet0 plumb
ifconfig vnet1 plumb
ifconfig vnet0 192.168.1.1/24 up
ifconfig vnet1 192.168.1.2/24 up
ifconfig vnet0 group ipmp0
ifconfig vnet1 group ipmp0
```

- **Sous Oracle Solaris 11** : utilisez la commande `ipadm`.

Notez que `net0` et `net1` sont respectivement les noms propres de `vnet0` et `vnet1`.

```
ipadm create-ip net0
ipadm create-ip net1
ipadm create-ipmp ipmp0
ipadm add-ipmp -i net0 -i net1 ipmp0
ipadm create-addr -T static -a 192.168.1.1/24 ipmp0/v4addr1
ipadm create-addr -T static -a 192.168.1.2/24 ipmp0/v4addr2
```

## Utilisation du balisage VLAN

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC prend en charge le balisage VLAN 802.1Q dans l'infrastructure réseau.

Les périphériques de commutateur virtuel (`vsw`) et de réseau virtuel (`vnet`) prennent en charge la commutation des paquets Ethernet en fonction de l'identificateur du réseau local virtuel (VLAN) et traitent la balise ou le non balisage nécessaire des cadres Ethernet.

Vous pouvez créer plusieurs interfaces VLAN sur un périphérique réseau virtuel dans un domaine invité. Utilisez la commande `ifconfig` d'Oracle Solaris 10 ou les commandes `dladm` et `ipadm` d'Oracle Solaris 11 pour créer une interface VLAN par le biais d'un périphérique réseau virtuel. La méthode de création est identique à la méthode utilisée pour configurer une interface VLAN sur tout autre périphérique réseau physique. La contrainte supplémentaire dans un environnement Oracle VM Server for SPARC est que vous devez utiliser la commande `ldm`



pour assigner le réseau virtuel aux VLAN pour un périphérique de réseau virtuel `vsw` ou `vnet`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

De même, vous pouvez configurer des interfaces VLAN sur un périphérique de commutateur virtuel dans un domaine de service Oracle Solaris 10. Les ID VLAN 2 à 4094 sont valides. L'ID VLAN 1 est réservé en tant que `default-vlan-id`. Il n'est pas nécessaire de configurer des ID VLAN sur un commutateur virtuel dans un domaine de service Oracle Solaris 11.

Lorsque vous créez un périphérique réseau virtuel sur un domaine invité, vous devez l'assigner aux VLAN requis, en spécifiant un ID de VLAN du port et zéro ou plusieurs ID de VLAN pour ce réseau virtuel, à l'aide des arguments `pvid=` et `vid=` de la commande `ldm add-vnet`. Ces informations configurent le commutateur virtuel afin qu'il prenne en charge plusieurs VLAN dans le réseau Oracle VM Server for SPARC et commute les paquets à l'aide de l'adresse MAC et des ID de VLAN dans le réseau.

Tout VLAN utilisé par un domaine de service Oracle Solaris 10 doit être configuré sur le périphérique `vsw`. Utilisez la commande `ldm add-vsw` ou `ldm set-vsw` pour spécifier les valeurs de propriété `pvid` et `vid`.

Vous pouvez modifier les VLAN auxquels un périphérique appartient à l'aide de la commande `ldm set-vnet` ou `ldm set-vsw`.

## ID de VLAN du port

L'ID de VLAN du port (PVID) indique le VLAN auquel le périphérique réseau virtuel doit appartenir en mode non balisé. Dans ce cas, le périphérique `vsw` fournit le balisage ou le non balisage nécessaire des cadres pour le périphérique `vnet` sur le VLAN défini par son PVID. Les cadres de sortie du réseau virtuel non balisés sont balisés avec son PVID par le commutateur virtuel. Les cadres entrants balisés par ce PVID sont non balisés par le commutateur virtuel avant leur envoi au périphérique `vnet`. Par conséquent, l'assignation d'un PVID à un réseau virtuel signifie implicitement que le port de réseau virtuel correspondant sur le commutateur virtuel est marqué comme non balisé pour le VLAN spécifié par le PVID. Il ne peut y avoir qu'un seul PVID pour un périphérique réseau virtuel.

L'interface réseau virtuelle correspondante, lorsqu'elle est configurée sans ID de VLAN et uniquement à l'aide de son instance de périphérique, fait que l'interface est implicitement assignée au VLAN spécifié par le PVID du réseau virtuel.

Par exemple, si vous envisagez de créer l'instance 0 de périphérique réseau à l'aide de l'une des commandes suivantes et que l'argument `pvid=` pour `vnet` a été défini sur 10, l'interface `vnet0` serait assignée de manière implicite afin d'appartenir au VLAN 10. Notez que les commandes suivantes indiquent les noms d'interface `vnet0`, qui concernent Oracle Solaris 10. Pour Oracle Solaris 11, utilisez à sa place le nom générique, par exemple `net0`.

- **Sous Oracle Solaris 10** : utilisez la commande `ifconfig`.

```
ifconfig vnet0 plumb
```

- **Sous Oracle Solaris 11** : utilisez la commande `ipadm`.

```
ipadm create-ip net0
```

## ID de VLAN

L'ID VID (VID) indique le VLAN auquel un périphérique réseau virtuel ou un commutateur virtuel doit appartenir en mode balisé. Le périphérique réseau virtuel envoie et reçoit des cadres balisés sur les VLAN spécifiés par ses VID. Le commutateur virtuel transmet les cadres balisés avec le VID spécifié entre le périphérique réseau virtuel et le réseau externe.

## Assignation et utilisation des VLAN

Les exemples de périphérique dans les tâches suivantes utilisent un numéro d'instance de 0 dans les domaines. Les VLAN sont mappés pour les sous-réseaux suivants :

- Sous-réseau VLAN 20 192.168.1.0 (masque réseau : 255.255.255.0)
- Sous-réseau VLAN 21 192.168.2.0 (masque réseau : 255.255.255.0)
- Sous-réseau VLAN 22 192.168.3.0 (masque réseau : 255.255.255.0)

### ▼ Procédures d'assignation et d'utilisation des VLAN dans un domaine de service Oracle Solaris 11

1. **Assignez le commutateur virtuel (vsw).**

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net0 primary-vsw0 primary
```

2. **Créez l'interface VLAN dans le domaine de service.**

Notez que l'option `-T static` de la commande `ipadm create-addr` est requise uniquement en cas d'exécution d'un système d'exploitation Oracle Solaris 11 postérieur au SE Oracle Solaris 11.1. A partir du SE Oracle Solaris 11, `-T static` est le comportement par défaut.

```
ipadm create-ip net0
ipadm create-addr -T static -a 192.168.2.100/24 net0
dladm create-vlan -l net0 -v 20 vlan20
ipadm create-ip vlan20
ipadm create-addr -T static -a 192.168.2.100/24 vlan20
```

Pour plus d'informations sur la procédure de configuration des interfaces VLAN dans le SE Oracle Solaris 11, reportez-vous à la section [Chapitre 3, “Configuring Virtual Networks by Using Virtual Local Area Networks”](#) du manuel *Managing Network Datalinks in Oracle Solaris 11.3*

## ▼ Procédures d'assignation et d'utilisation de VLAN dans un domaine de service Oracle Solaris 10

### 1. Assignez le commutateur virtuel (vsw) à deux VLAN.

Par exemple, configurez le VLAN 21 comme non balisé et le VLAN 20 comme balisé. Notez que le domaine de service n'est pas configuré pour accéder à l'ID VLAN 22.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=nxge0 pvid=21 vid=20 primary-vsw0 primary
```

### 2. Créez l'interface VLAN dans le domaine de service.

```
ifconfig vsw0 plumb
ifconfig vsw0 192.168.2.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ifconfig vsw20000 plumb
ifconfig vsw20000 192.168.1.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

## ▼ Procédures d'assignation et d'utilisation des VLAN dans un domaine invité Oracle Solaris 11

Une fois cette tâche terminée, le domaine invité `ldom1` peut communiquer avec le domaine de service `primary` ainsi qu'avec les systèmes externes et distants qui utilisent l'ID VLAN 21 balisé en externe et les adresses IP sur 192.168.2.0/24. Le domaine invité `ldom1` peut aussi communiquer avec le domaine de service et les systèmes externes et distants qui utilisent l'ID VLAN 20 balisé en externe et les adresses IP sur 192.168.1.0/24. Le domaine invité `ldom1` peut communiquer uniquement avec les systèmes externes mais pas avec le service de domaine qui utilise l'ID VLAN 22 et les adresses IP sur 192.168.3.0/24.

### 1. Assignez le réseau virtuel (vnet) à deux VLAN.

Par exemple, configurez le VLAN 21 comme non balisé et le VLAN 20 comme balisé.

```
primary# ldm add-vnet pvid=21 vid=20,22 vnet0 primary-vsw0 ldom1
ldom1# ipadm create-ip net0
ldom1# ipadm create-addr -t 192.168.2.101/24 net0
```

### 2. Créez l'interface VLAN dans le domaine invité.

```
ldom1# dladm create-vlan -l net0 -v 20 vlan20
ldom1# ipadm create-ip vlan20
```

```
ldom1# ipadm create-addr -t 192.168.1.101/24 vlan20

ldom1# dladm create-vlan -l net0 -v 22 vlan22
ldom1# ipadm create-ip vlan22
ldom1# ipadm create-addr -t 192.168.3.101/24 vlan22
```

## ▼ Procédures d'assignation et d'utilisation des VLAN dans un domaine invité Oracle Solaris 10

Une fois cette tâche terminée, le domaine invité `ldom1` peut communiquer avec le domaine de service `primary` ainsi qu'avec les systèmes externes et distants qui utilisent l'ID VLAN 21 balisé en externe et les adresses IP sur 192.168.2.0/24. Le domaine invité `ldom1` peut aussi communiquer avec le domaine de service et les systèmes externes et distants qui utilisent l'ID VLAN 20 balisé en externe et les adresses IP sur 192.168.1.0/24. Le domaine invité `ldom1` peut communiquer uniquement avec les systèmes externes mais pas avec le service de domaine qui utilise l'ID VLAN 22 et les adresses IP sur 192.168.3.0/24.

### 1. Assignez le réseau virtuel (`vnet`) à deux VLAN.

Par exemple, configurez le VLAN 21 comme non balisé et le VLAN 20 comme balisé.

```
primary# ldm add-vnet pvid=21 vid=20,22 vnet0 primary-vsw0 ldom1
ldom1# ifconfig vnet0 plumb
ldom1# ifconfig vnet0 192.168.2.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

### 2. Créez l'interface VLAN dans le domaine invité.

```
ldom1# ifconfig vnet20000 plumb
ldom1# ifconfig vnet20000 192.168.1.102 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ldom1# ifconfig vnet22000 plumb
ldom1# ifconfig vnet22000 192.168.3.102 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

## ▼ Procédure d'installation d'un domaine invité lorsque le serveur d'installation fait partie d'un VLAN

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction `JumpStart` d'Oracle Solaris pour installer un domaine invité sur le réseau lorsque le serveur d'installation fait partie d'un VLAN. Cette fonction n'est prise en charge que sur les systèmes Oracle Solaris 10.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fonction `JumpStart` d'Oracle Solaris afin d'installer un domaine invité, reportez-vous à la section [“Procédure d'utilisation de la fonction `JumpStart` d'Oracle Solaris sur un domaine invité Oracle Solaris 10”](#) à la page 61.

### 1. Configurez le périphérique réseau en mode non balisé.

Par exemple, si le serveur d'installation est en VLAN 21, configurez le réseau virtuel au départ comme suit :

```
primary# ldm add-vnet pvid=21 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

Ne configurez pas de VLAN balisés (vid) pour ce périphérique réseau virtuel. Vous devez effectuer cette opération, car l'OpenBoot PROM (OBP) ne connaît pas les VLAN et ne peut pas traiter les paquets réseau balisés VLAN.

### 2. A la fin de l'installation et du démarrage du SE Oracle Solaris, configurez le réseau virtuel en mode balisé.

```
primary# ldm set-vnet pvid= vid=21, 22, 23 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

Vous pouvez désormais ajouter le périphérique réseau virtuel à d'autres VLAN en mode balisé.

## Utilisation des VLAN privés

Le mécanisme de VLAN privé (PVLAN) vous permet de diviser un VLAN standard en sous-VLAN pour isoler le trafic réseau. Le mécanisme PVLAN est défini dans [RFC 5517](http://tools.ietf.org/html/rfc5517) (<http://tools.ietf.org/html/rfc5517>). Généralement, un VLAN standard est un domaine de diffusion unique, mais quand il est configuré avec les propriétés PVLAN, le domaine de diffusion unique est divisé en sous-domaines de diffusion plus petits, tout en conservant la configuration de couche 3 existante. Lorsque vous configurez un PVLAN, le VLAN standard est appelé *VLAN principal* et les sous-VLAN sont appelés *VLAN secondaires*.

Lorsque deux réseaux virtuels utilisent le même ID de VLAN sur une liaison physique, l'ensemble du trafic de diffusion est transmis entre les deux réseaux virtuels. Toutefois, lorsque vous créez des réseaux virtuels qui utilisent les propriétés PVLAN, le comportement de transfert de paquets peut ne pas s'appliquer dans tous les cas.

Le tableau suivant répertorie les règles de transfert de paquets de diffusion pour les PVLAN isolés et communautaires.

**TABEAU 12-1** Règles de transfert de paquets de diffusion

| Type PVLAN   | Isolé | Communauté A | Communauté B |
|--------------|-------|--------------|--------------|
| Isolé        | Non   | Non          | Non          |
| Communauté A | Non   | Oui          | Non          |
| Communauté B | Non   | Non          | Oui          |

Par exemple, lorsque les deux réseaux virtuels `vnet0` et `vnet1` sont isolés sur le réseau `net0`, `net0` ne transmet pas de trafic entre deux réseaux virtuels. Toutefois, lorsque le réseau `net0`

reçoit le trafic d'un VLAN isolé, le trafic n'est pas transmis aux ports isolés liés au VLAN. Cette situation se produit parce que le réseau virtuel isolé n'accepte que le trafic du VLAN principal.

La fonction `inter-vnet-link` prend en charge les restrictions de communication des PVLAN isolés et communautaires. La fonction `inter-vnet-link` est désactivée pour les PVLAN isolés et activée uniquement pour les réseaux virtuels qui se trouvent dans la même communauté que les PVLAN communautaires. La redirection du trafic à partir d'autres réseaux virtuels en dehors de la communauté n'est pas autorisée.

---

**Remarque** - Si un domaine de service cible ne prend pas en charge la fonctionnalité PVLAN, la migration d'un domaine invité configuré pour un PVLAN peut échouer.

---

## Conditions d'utilisation des PVLAN

Vous pouvez configurer les PVLAN à l'aide des commandes `ldm add-vnet` et `ldm set-vnet`. Ces commandes permettent de définir la propriété `pvlan`. Notez que vous devez également spécifier la propriété `pvid` pour configurer correctement les PVLAN.

Cette fonction requiert au minimum le système d'exploitation Oracle Solaris 11.2 SRU 4.

Pour configurer un PVLAN, vous devez spécifier les informations suivantes :

- **ID de VLAN principal.** L'ID de VLAN principal est l'ID de VLAN du port (PVID) utilisé pour configurer un PVLAN pour un périphérique réseau virtuel unique. Cette configuration permet de s'assurer qu'un domaine invité ne reçoit pas de paquets VLAN. Notez que vous ne pouvez pas configurer de VID avec un PVLAN. Cette valeur est représentée par la propriété `pvid`.
- **ID de VLAN secondaire.** La fonctionnalité PVLAN est fournie grâce à un VLAN particulier utilisant un ID de VLAN secondaire. Vous précisez ces informations comme étant la partie *secondary-vid* de la valeur `pvlan`. *secondary-vid* est une valeur entière située entre 1 et 4094. Un VLAN principal peut avoir de nombreux VLAN secondaires, avec les restrictions suivantes :
  - Ni l'ID de VLAN principal ni l'ID de VLAN secondaire peuvent être identiques à l'ID de VLAN par défaut.
  - L'ID de VLAN principal et l'ID de VLAN secondaire ne peuvent pas avoir les mêmes valeurs pour les types de PVLAN isolés et communautaires.
  - Chaque VLAN principal ne peut configurer qu'un PVLAN isolé. Vous ne pouvez donc pas créer deux PVLAN isolés utilisant le même ID de VLAN principal.
  - Un VLAN principal peut avoir plusieurs VLAN communautaires, avec les restrictions suivantes :
    - Un ID de VLAN ne peut être utilisé car l'ID de VLAN secondaire crée un autre PVLAN communautaire.

Par exemple, si vous disposez d'un PVLAN communautaire avec un ID de VLAN principal de 3 et un ID de VLAN secondaire de 100, vous ne pouvez pas créer un autre PVLAN communautaire qui utilise 3 en tant qu'ID de VLAN secondaire.

- Un ID de VLAN secondaire ne peut être utilisé en tant qu'ID de VLAN principal pour créer un PVLAN communautaire.

Par exemple, si vous disposez d'un PVLAN communautaire avec un ID de VLAN principal de 3 et un ID de VLAN secondaire de 100, vous ne pouvez pas créer un autre PVLAN communautaire qui utilise 100 comme ID de VLAN principal.

- L'ID de VLAN secondaire ne peut pas encore être utilisé en tant qu'ID de VLAN pour les réseaux virtuels ou les VNIC standard.



**Attention** - Le Logical Domains Manager peut uniquement valider la configuration des réseaux virtuels sur un commutateur virtuel particulier. Si une configuration du PVLAN est définie pour les VNIC Oracle Solaris sur le même périphérique backend, assurez-vous que les mêmes exigences sont respectées sur toutes les VNIC et tous les réseaux virtuels.

- **Type de PVLAN.** Vous précisez ces informations comme étant la partie *pvlan-type* de la valeur *pvlan*. *pvlan-type* correspond à l'une des valeurs suivantes :
  - **isolated.** Les ports associés avec un PVLAN isolé sont isolés de tous les réseaux virtuels homologues et de toutes les cartes NIC virtuelles Oracle Solaris sur le périphérique réseau backend. Les paquets atteignent uniquement le réseau externe en fonction des valeurs spécifiées pour le PVLAN.
  - **community.** Les ports associés à un PVLAN communautaire peuvent communiquer avec d'autres ports qui se trouvent dans le même PVLAN communautaire mais sont isolés de tous les autres ports. Les paquets atteignent le réseau externe en fonction des valeurs spécifiées pour le PVLAN.

## Configuration des PVLAN

Cette section inclut des tâches décrivant la création de PVLAN, ainsi que des informations y relatives.

### Création d'un PVLAN

Vous pouvez configurer les PVLAN en définissant la valeur de propriété *pvlan* à l'aide des commandes `ldm add-vnet` ou `ldm set-vnet`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Vous pouvez utiliser les commandes suivantes pour créer ou supprimer un PVLAN :

- Utilisez `ldm add-vnet` pour créer un PVLAN :

```
ldm add-vnet pvid=port-VLAN-ID pvlan=secondary-vid,pvlan-type \
if-name vswitch-name domain-name
```

La commande indique comment créer un réseau virtuel avec un PVLAN qui possède un *VLAN-ID* principal de 4, un *vlan-id* secondaire de 200 et un *pvlan-type* *isolated*.

```
primary# ldm add-vnet pvid=4 pvlan=200,isolated vnet1 primary-vsw0 ldg1
```

- Utilisez `ldm set-vnet` pour créer un PVLAN :

```
ldm set-vnet pvid=port-VLAN-ID pvlan=secondary-vid,pvlan-type if-name domain-name
```

La commande indique comment créer un réseau virtuel avec un PVLAN qui possède un *vlan-id* principal de 3, un *vlan-id* secondaire de 300 et un *pvlan-type* *community*.

```
primary# ldm add-vnet pvid=3 pvlan=300,community vnet1 primary-vsw0 ldg1
```

- Utilisez `ldm set-vnet` pour supprimer un PVLAN :

```
ldm set-vnet pvlan= if-name vswitch-name domain-name
```

La commande suivante supprime la configuration du PVLAN pour le réseau virtuel `vnet0`. Cette commande fait en sorte que le réseau virtuel spécifié est un VLAN standard qui utilise la valeur *vlan-id* spécifiée lors de la configuration du PVLAN.

```
primary# ldm set-vnet pvlan= vnet0 primary-vsw0 ldg1
```

## Visualisation des informations du PVLAN

Vous pouvez visualiser les informations sur un PVLAN grâce aux différentes sous-commandes de liste du Logical Domains Manager. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Vous pouvez utiliser la commande suivante pour afficher les informations du PVLAN.

- Utilisez `ldm list-domain -o network` pour répertorier les informations du PVLAN :

```
ldm list-domain [-e] [-l] -o network [-p] [domain-name...]
```

Les exemples suivants présentent des informations sur la configuration du PVLAN sur le domaine `ldg1` à l'aide de la commande `ldm list-domain -o network`.

- La commande `ldm list-domain` suivante affiche des informations sur la configuration du PVLAN sur le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-domain -o network ldg1
NAME
ldg1

MAC
```



```
00:14:4f:fa:bf:0f
```

#### NETWORK

```
NAME SERVICE ID DEVICE MAC
vnet0 primary-vsw0@primary 0 network@0 00:14:4f:f8:03:ed
MODE PVID VID MTU MAXBW LINKPROP
1 3 1500 1700
PVLAN : 200,community
```

- La commande `ldm list-domain` suivante affiche des informations sur la configuration du PVLAN sous une forme analysable pour le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-domain -o network -p ldg1
VERSION 1.13
DOMAIN|name=ldg1|
MAC|mac-addr=00:14:4f:fa:bf:0f
VNET|name=vnet0|dev=network@0|service=primary-vsw0@primary
|mac-addr=00:14:4f:f8:03:ed|mode=|pvid=1|vid=3|mtu=1500|linkprop=|id=0
|alt-mac-addr=|maxbw=1700|protect=|priority=|cos=|pvlan=200,community
```

- Utilisez `ldm list-bindings` pour répertorier les informations du PVLAN :

```
ldm list-bindings [-e] [-p] [domain-name...]
```

Les exemples suivants présentent des informations sur la configuration du PVLAN sur le domaine `ldg1` à l'aide de la commande `ldm list-bindingsnetwork`.

- La commande `ldm list-bindings` suivante affiche des informations sur la configuration du PVLAN sur le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-bindings
...
NETWORK
NAME SERVICE ID DEVICE MAC
vnet0 primary-vsw0@primary 0 network@0 00:14:4f:f8:03:ed
MODE PVID VID MTU MAXBW LINKPROP
1 3 1500 1700
PVLAN :200,community
PEER MAC MODE PVID VID MTU MAXBW LINKPROP
primary-vsw0@primary 00:14:4f:f8:fe:5e 1
```

- La commande `ldm list-bindings` suivante affiche des informations sur la configuration du PVLAN sous une forme analysable pour le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list-bindings -p
...
VNET|name=vnet0|dev=network@0|service=primary-vsw0@primary
|mac-addr=00:14:4f:f8:03:ed|mode=|pvid=1|vid=3|mtu=1500|linkprop=
|id=0|alt-mac-addr=|maxbw=1700|protect=|priority=|cos=|pvlan=200,community
|peer=primary-vsw0@primary|mac-addr=00:14:4f:f8:fe:5e|mode=|pvid=1|vid=
```

```
|mtu=1500|maxbw=
```

- Utilisez la commande `ldm list-constraints` pour répertorier les informations du PVLAN :

```
ldm list-constraints [-x] [domain-name...]
```

La section suivante présente la sortie générée en exécutant la commande `ldm list-constraints` :

```
primary# ldm list-constraints -x ldg1
...
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>network</rasd:OtherResourceType>
 <rasd:Address>auto-allocated</rasd:Address>
 <gprop:GenericProperty key="vnet_name">vnet0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="pvid">1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="vid">3</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="pvlan">200,community</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="maxbw">1700000000</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="device">network@0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="id">0</gprop:GenericProperty>
 </Item>
```

## Réglage des performances du débit des paquets

Vous pouvez utiliser les commandes `ldm add-vnet` et `ldm set-vnet` pour régler les valeurs de propriété des liaisons de données et régler les performances du débit des paquets.

|                         |                                                                             |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <code>priority</code>   | Permet de définir le niveau de priorité de traitement des paquets de la CPU |
| <code>cos</code>        | Indique la classe de service de liaison IEEE 802.1p de la liaison           |
| <code>protection</code> | Indique le type de sécurité du trafic des paquets                           |

Pour plus d'informations sur les valeurs de propriété par défaut et les valeurs valides, reportez-vous à la page du manuel [ldm\(1M\)](#).

**EXEMPLE 12-9** Définition et affichage des propriétés des paquets de liaisons de données

L'exemple suivant illustre comment utiliser la commande `ldm set-vnet` permettant de définir les valeurs de propriété `priority`, `protection` et `cos` dans une seule commande. Vous pouvez

également utiliser la commande `ldm add-vnet` pour ajouter un nouveau réseau virtuel qui utilise des valeurs de propriété de liaison de données spécifiques.

```
primary# ldm set-vnet allowed-ips=192.168.100,1,192.168.100.2 \
allowed-dhpcids=oracle1@system1.company.com, \
00:14:4f:f9:d3:88,system2,00:14:4f:fb:61:6e cos=7 priority=high \
protection=restricted,mac-nospoof,ip-nospoof,dhcp-nospoof vnet3_ldg3 ldg3
```

La commande `ldm list -o network` affiche les valeurs des propriétés de liaison de données sur le domaine `ldg3` que vous définissez à l'aide de la commande `ldm set-vnet` précédente. Les valeurs de protection sont `mac-nospoof`, `restricted`, `ip-nospoof` pour l'adresse MAC `192.168.100,1,192.168.100.2` et `dhcp-nospoof` pour `system1@company.com,00:14:4f:f9:d3:88,system2,00:14:4f:fb:61:6e`. La valeur `priority` est définie sur `high` et la classe de service (`cos`) sur `7`.

```
primary# ldm list -o network ldg3
```

NAME

ldg3

MAC

00:14:4f:fa:3b:49

VSW

| NAME      | MAC               | NET-DEV | ID   | DEVICE          | LINKPROP | DEFAULT-VLAN-ID |
|-----------|-------------------|---------|------|-----------------|----------|-----------------|
| PVID      | VID               | MTU     | MODE | INTER-VNET-LINK |          |                 |
| ldg3_vsw1 | 00:14:4f:f9:65:b5 | net3    | 0    | switch@0        | 1        | 1               |
|           | 1500              |         |      | on              |          |                 |

NETWORK

| NAME       | SERVICE              | ID       | DEVICE    | MAC               | MODE | PVID | VID |
|------------|----------------------|----------|-----------|-------------------|------|------|-----|
| MTU        | MAXBW                | LINKPROP |           |                   |      |      |     |
| vnet3      | primary-vsw0@primary | 0        | network@0 | 00:14:4f:fa:47:f4 |      | 1    |     |
|            |                      |          |           | 1500              |      |      |     |
| vnet1_ldg3 | primary-vsw1@primary | 1        | network@1 | 00:14:4f:fb:90:b7 |      | 1    |     |
|            |                      |          |           | 1500              |      |      |     |
| vnet2_ldg3 | ldg1_vsw1@ldg1       | 2        | network@2 | 00:14:4f:fb:61:6e |      | 1    |     |
|            |                      |          |           | 1500              |      |      |     |
| vnet3_ldg3 | ldg1_vsw1@ldg1       | 3        | network@3 | 00:14:4f:fb:25:70 |      | 1    |     |
|            |                      |          |           | 00:14:4f:f8:7a:8d |      |      |     |
|            |                      |          |           | 00:14:4f:fb:6e:32 |      |      |     |
|            |                      |          |           | 00:14:4f:fb:1a:2f |      |      |     |

1500 1000

PROTECTION: mac-nospoof  
restricted  
ip-nospoof/192.168.100,1,192.168.100.2  
dhcp-nospoof/system1@oracle.us.oracle.com,  
00:14:4f:f9:d3:88,system2,00:14:4f:fb:61:6e

PRIORITY : high

COS : 7

## Utilisation des E/S hybrides NIU

Le cadre d'E/S virtuel implémente un modèle d'E/S *hybride* pour optimiser les fonctionnalités et les performances. Le modèle d'E/S hybride associe des E/S directes et virtualisées pour permettre un déploiement flexible des ressources d'E/S sur les machines virtuelles. Cela est particulièrement utile lorsque les E/S directes ne fournissent pas une fonctionnalité complète pour la machine virtuelle ou que les E/S directes ne sont pas disponibles de manière continue ou cohérente pour la machine virtuelle, en raison de la disponibilité des ressources ou de la migration de la machine virtuelle.

L'architecture d'E/S hybride est bien adaptée pour l'unité d'interface réseau (NIU) sur les plates-formes Oracle Sun UltraSPARC T2, SPARC T3 et SPARC T4. NIU est une interface d'E/S réseau intégrée à la puce. Cette architecture permet l'assignation dynamique de ressources DMA (Direct Memory Access) aux périphériques de mise en réseau virtuels et, fournit ainsi des performances cohérentes aux applications du domaine.

---

**Remarque** - La fonction d'E/S hybride NIU a été abandonnée au profit de SR-IOV. Oracle VM Server for SPARC 3.3 est la dernière version logicielle à inclure cette fonction.

---

Les E/S hybrides NIU sont disponibles pour les plates-formes Oracle Sun UltraSPARC T2, SPARC T3 et SPARC T4. Cette fonction est activée par un mode hybride facultatif qui fournit un périphérique réseau virtuel (vnet) où les ressources matérielles DMA sont louées à un périphérique vnet dans un domaine invité pour améliorer les performances. En mode hybride, un périphérique vnet dans un domaine invité peut envoyer et recevoir du trafic unicast à partir d'un réseau externe directement dans le domaine invité à l'aide des ressources matérielles DMA. Le trafic de diffusion ou de multidiffusion et le trafic unicast vers les autres domaines invités du même système continuent à être envoyés à l'aide du mécanisme de communication d'E/S.

---

**Remarque** - Les E/S hybrides NIU ne sont pas disponibles sur les plates-formes UltraSPARC T2 Plus.

---

Les [Figure 12-13, “Mise en réseau virtuelle hybride \(Oracle Solaris 11\)”](#) and [Figure 12-14, “Mise en réseau virtuelle hybride \(Oracle Solaris 10\)”](#) illustrent des configurations d'E/S hybrides pour Oracle Solaris 11 et Oracle Solaris 10, respectivement.

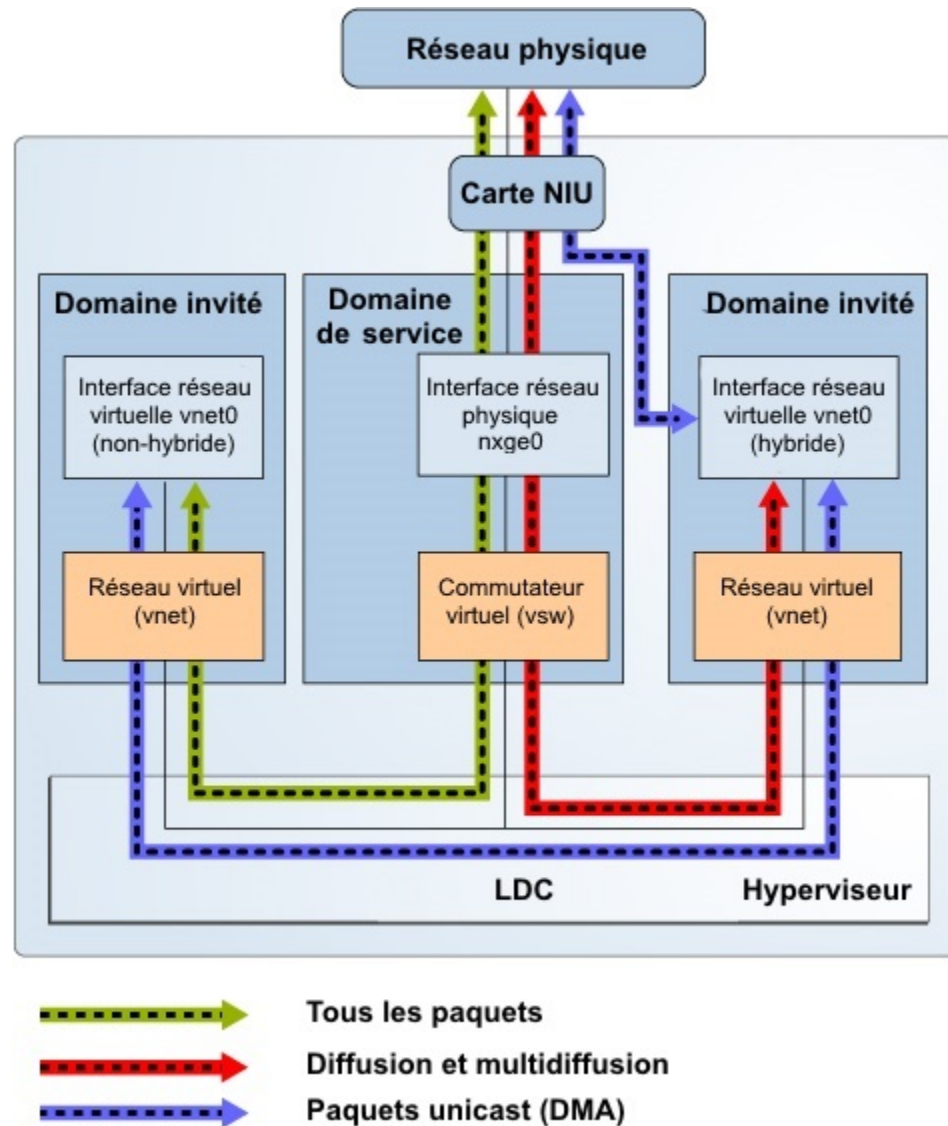
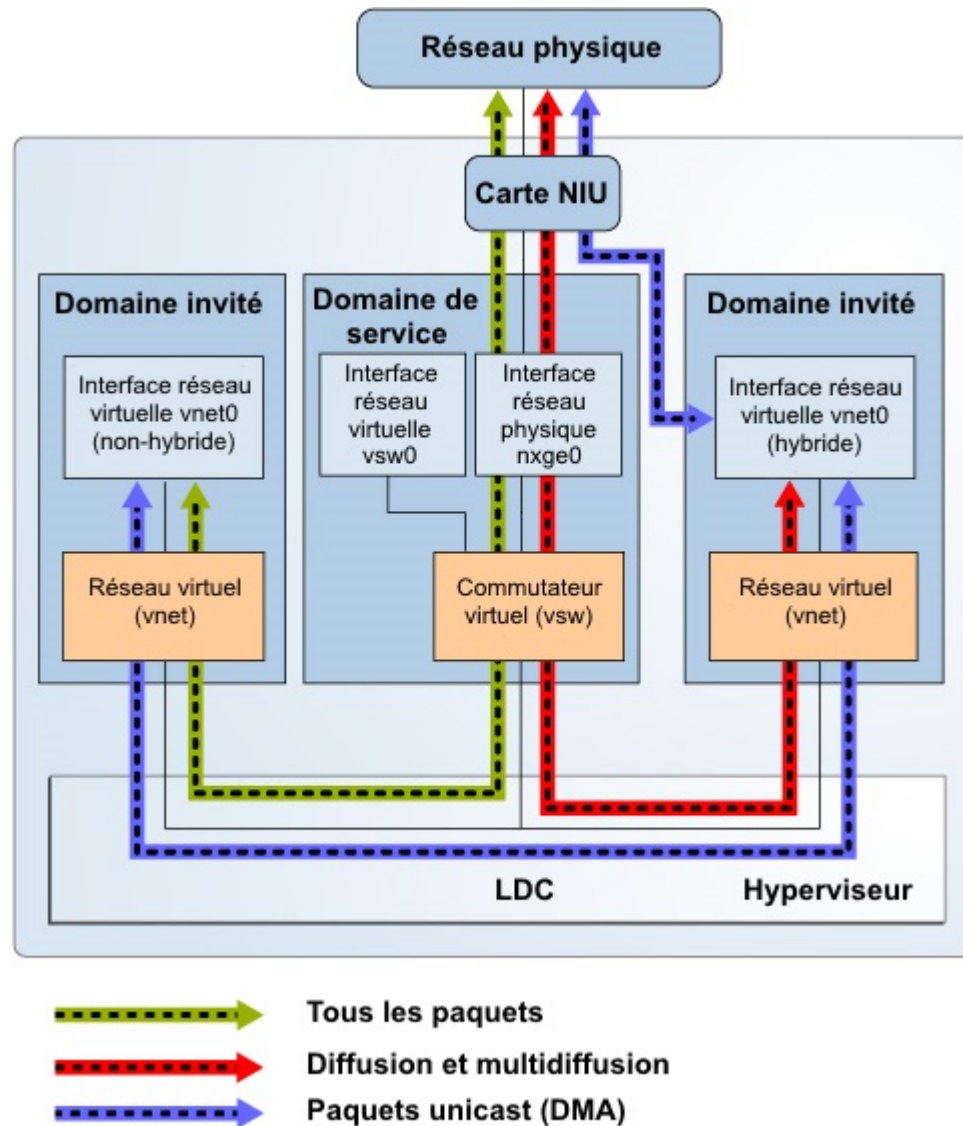
**FIGURE 12-13** Mise en réseau virtuelle hybride (Oracle Solaris 11)

**FIGURE 12-14** Mise en réseau virtuelle hybride (Oracle Solaris 10)

Le mode hybride s'applique uniquement aux périphériques vnet associés à un commutateur virtuel (vsw) configuré pour utiliser un périphérique réseau NIU. Comme les ressources matérielles DMA partageables sont limitées, jusqu'à trois périphériques vnet par vsw peuvent se voir assigner des ressources matérielles DMA à un moment donné. Si plus de trois

périphériques vnet ont le mode hybride activé, l'assignation est effectuée sur la base du premier arrivé, premier servi. Étant donné qu'il y a deux périphériques réseau NIU dans un système, il peut y avoir un total de six périphériques vnet sur deux commutateurs virtuels différents avec des ressources matérielles DMA assignées.

Tenez compte des points suivants lors de l'utilisation de cette fonction :

- L'option de mode hybride pour un périphérique vnet est traitée comme une suggestion uniquement, de sorte que les ressources DMA sont assignées uniquement lorsqu'elles sont disponibles et que le périphérique est capable de les utiliser.
- Les commandes de la CLI de Logical Domains Manager ne valident pas l'option de mode hybride, c'est-à-dire qu'il est possible de définir le mode hybride sur un périphérique vnet quelconque ou sur un certain nombre de périphériques vnet.
- Les domaines invités et le domaine de service doivent exécuter le SE Oracle Solaris 10 10/08 au moins.
- Un maximum de trois périphériques vnet par vsw peut disposer des ressources matérielles DMA louées à un moment donné. Comme il existe deux périphériques réseau NIU, il peut y avoir un total de six périphériques vnet avec des ressources matérielles DMA prêtes.

---

**Remarque** - Ne définissez le mode hybride que pour trois périphériques vnet par vsw afin qu'ils soient sûrs d'avoir des ressources matérielles DMA assignées.

---

- L'option de mode hybride ne peut pas être modifiée de manière dynamique lorsque le domaine invité est actif.
- Les ressources matérielles DMA ne sont assignées que lorsqu'un périphérique vnet actif est créé dans le domaine hôte.
- Le pilote Ethernet NIU 10 gigabits (nxge) est utilisé pour la carte NIU. Le même pilote est également utilisé pour les autres cartes réseau 10 gigabits. Cependant, la fonction d'E/S hybride NIU n'est disponible que pour les périphériques réseau NIU.

## ▼ Procédure de configuration d'un commutateur virtuel avec un périphérique réseau NIU

### 1. Déterminez un périphérique réseau NIU.

L'exemple suivant montre la sortie sur un serveur UltraSPARC T2.

```
primary# grep nxge /etc/path_to_inst
"/niu@80/network@0" 0 "nxge"
"/niu@80/network@1" 1 "nxge"
```

L'exemple suivant montre la sortie sur un serveur SPARC T3-1 ou SPARC T4-1.

```
primary# grep nxge /etc/path_to_inst
```

```
"/niu@480/network@0" 0 "nxge"
"/niu@480/network@1" 1 "nxge"
```

2. **SE Oracle Solaris 11 uniquement : identifiez le lien correspondant au périphérique réseau NIU, comme par exemple nxge0.**

```
primary# dladm show-phys -L |grep nxge0
net2 nxge0 /SYS/MB
```

3. **Configurez un commutateur virtuel.**

L'exemple suivant utilise net2 au lieu de nxge0.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net2 primary-vsw0 primary
```

## ▼ Procédure d'activation et de désactivation du mode hybride

Par défaut le mode hybride est désactivé sur les périphériques vnet et doit être activé de manière explicite.

- **Exécutez la commande ldm pour activer et désactiver le mode hybride.**
  - **Pour activer un mode hybride pour un périphérique vnet lors de sa création :**

```
primary# ldm add-vnet mode=hybrid vnet01 primary-vsw0 ldom01
```

- **Pour désactiver le mode hybride pour un périphérique vnet :**

```
primary# ldm set-vnet mode= vnet01 ldom01
```

## Utilisation du groupement de liaisons avec un commutateur virtuel

Il est possible de configurer un commutateur virtuel de manière à ce qu'il utilise un groupement de liaisons. Un groupement de liaisons est utilisé comme périphérique réseau du commutateur virtuel pour se connecter à un réseau physique. Cette configuration permet au commutateur virtuel d'optimiser les fonctions fournies par la norme de groupement de liaisons IEEE 802.3ad. De telles fonctions comprennent une bande passante accrue, un équilibrage de la charge et un basculement. Pour plus d'informations sur la configuration d'agrégation de liens, reportez-vous à la section [“ Creating a Link Aggregation ”](#) du manuel *Managing Network Datalinks in Oracle Solaris 11.3*.



Après avoir créé un groupement de liaisons, vous pouvez l'assigner à un commutateur virtuel. La réalisation de cette assignation est semblable à l'assignation d'un périphérique réseau physique à un commutateur virtuel. Utilisez la commande `ldm add-vswitch` ou `ldm set-vswitch` pour définir la propriété `net-dev`.

Lorsque le groupement de liaisons est assigné au commutateur virtuel, le trafic de et vers le réseau physique s'écoule au travers du groupement. Tout équilibrage de charge ou basculement nécessaire est traité de manière transparente par le cadre de groupement sous-jacent. Le groupement de liaisons est complètement transparent aux périphériques du réseau virtuel (vnet) qui se trouvent sur les domaines invités et sont liés à un commutateur virtuel utilisant un groupement.

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas grouper des périphériques de réseau virtuel (vnet et vsw) dans un groupement de liaisons.

---

Vous pouvez créer et utiliser le commutateur virtuel configuré pour utiliser un groupement de liaisons dans le domaine de service. Reportez-vous à la section [“Procédure de configuration du commutateur virtuel en tant qu'interface primary”](#) à la page 49.

Les [Figure 12-15, “Configuration d'un commutateur virtuel pour utiliser une agrégation de liens \(Oracle Solaris 11\)”](#) and [Figure 12-16, “Configuration d'un commutateur virtuel pour utiliser une agrégation de liens \(Oracle Solaris 10\)”](#) illustrent un commutateur virtuel configuré pour utiliser une agrégation, `aggr1`, sur les interfaces physiques `net0` et `net1`, et `nxge0` et `nxge1`, respectivement.

**FIGURE 12-15** Configuration d'un commutateur virtuel pour utiliser une agrégation de liens (Oracle Solaris 11)

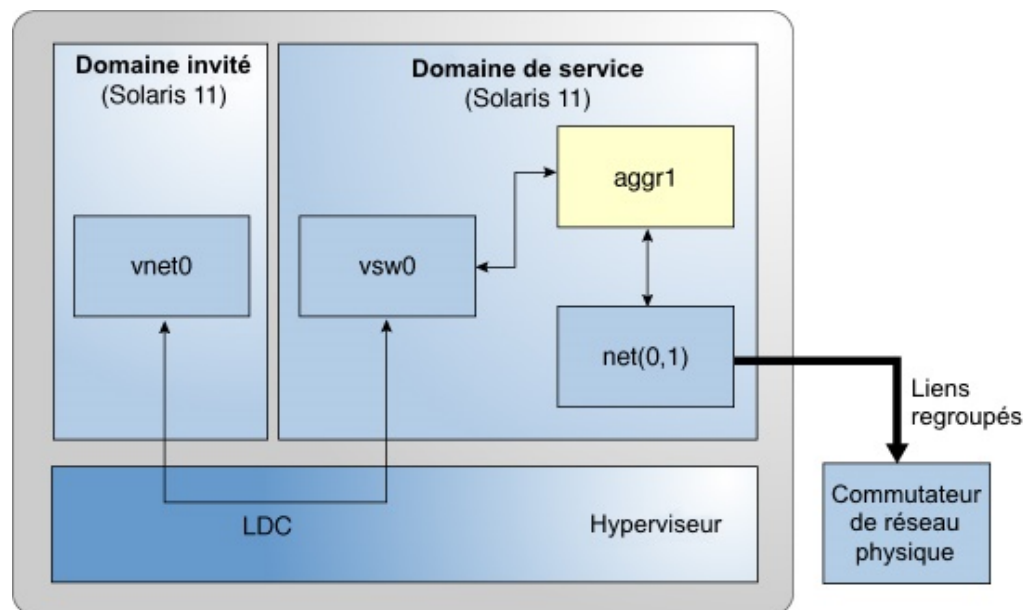
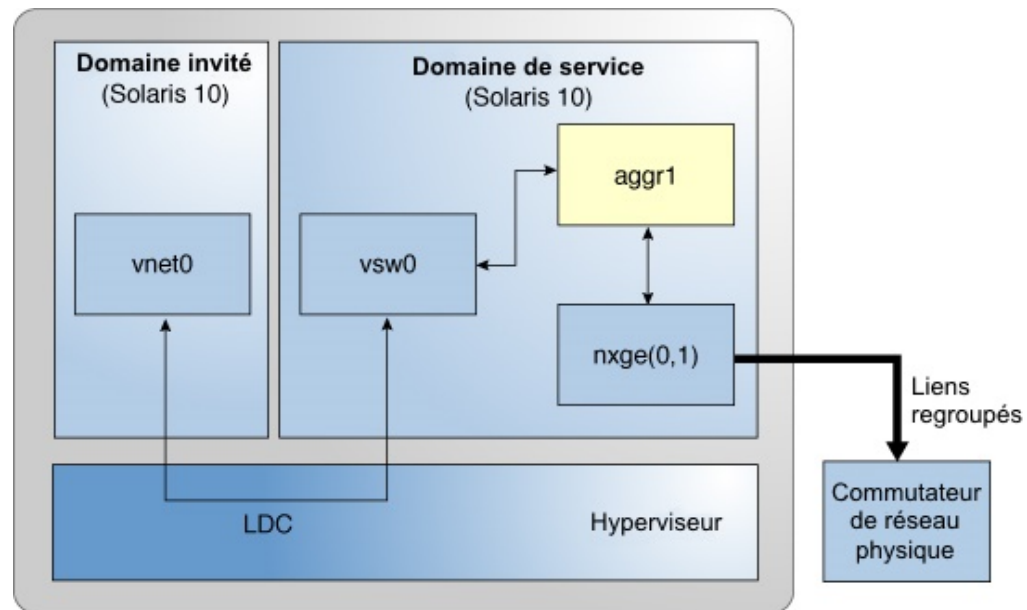


**FIGURE 12-16** Configuration d'un commutateur virtuel pour utiliser une agrégation de liens (Oracle Solaris 10)



## Configuration de trames géantes

Le commutateur virtuel de Oracle VM Server for SPARC (vsw) et les périphériques de réseau virtuel (vnet) prennent maintenant en charge les cadres Ethernet avec des tailles de charge utile supérieures à 1 500 octets. Par conséquent, ces pilotes peuvent maintenant augmenter la capacité de traitement du réseau.

Vous activez les trames géantes en définissant l'unité de transmission maximale (MTU) pour le périphérique de commutateur virtuel. Dans ce cas, le périphérique de commutateur virtuel et tous les autres périphériques du réseau virtuel sont liés au périphérique de commutateur virtuel utilisant la valeur MTU définie.

Si la valeur MTU obligatoire pour le périphérique réseau virtuel doit être inférieure à celle prise en charge par le commutateur virtuel, vous pouvez spécifier une valeur MTU directement sur un périphérique réseau virtuel.

---

**Remarque** - Sur le SE Oracle Solaris 10 5/09 uniquement, la MTU d'un périphérique physique doit être configurée pour correspondre à la MTU du commutateur virtuel. Pour plus d'informations sur la configuration de ces pilotes en particulier, reportez-vous à la page de manuel qui correspond à ce pilote dans la section 7D du manuel de référence Oracle Solaris. Par exemple, pour obtenir des informations sur le pilote `nxge` Oracle Solaris 10, reportez-vous à la page de manuel [nxge\(7D\)](#).

---

Dans de rares cas, vous devrez utiliser la commande `ldm add-vnet` ou `ldm set-vnet` pour spécifier une valeur MTU pour un périphérique réseau virtuel qui diffère de la valeur MTU du commutateur virtuel. Par exemple, vous pouvez modifier la valeur MTU du périphérique réseau virtuel si vous configurez des VLAN sur un périphérique réseau virtuel et la MTU du VLAN la plus grande est inférieure à la valeur MTU sur le commutateur virtuel. Un pilote `vnet` qui prend en charge les trames géantes n'est pas toujours nécessaire pour les domaines dans lesquels seule la valeur MTU par défaut est utilisée. Cependant, si les domaines ont des périphériques de réseau virtuel liés à un commutateur virtuel utilisant des trames géantes, vérifiez que le pilote `vnet` prend en charge les trames géantes.

Si vous utilisez la commande `ldm set-vnet` pour définir une valeur `mtu` sur un périphérique réseau virtuel, les mises à jour ultérieures de la valeur MTU du périphérique de commutateur virtuel ne sont pas propagées à ce périphérique de commutateur virtuel. Pour réactiver le périphérique réseau virtuel afin d'obtenir la valeur MTU du périphérique de commutateur virtuel, exécutez la commande suivante :

```
primary# ldm set-vnet mtu= vnet-name domain-name
```

Notez que l'activation des trames géantes pour un périphérique réseau virtuel active automatiquement les trames géantes pour une ressource d'E/S hybride assignée à un périphérique réseau virtuel.

Sur le domaine de contrôle, Logical Domains Manager met à jour les valeurs MTU initiées par les commandes `ldm set-vsw` et `ldm set-vnet` comme des opérations de reconfiguration retardée. Pour apporter des mises à jour MTU sur des domaines autres que le domaine de contrôle, vous devez arrêter un domaine avant d'exécuter la commande `ldm set-vsw` ou `ldm set-vnet` pour modifier une valeur MTU.

## ▼ Procédure de configuration du réseau virtuel et des périphériques de commutateur virtuels pour l'utilisation de trames géantes

1. **Connectez-vous au domaine de contrôle.**
2. **Connectez-vous en tant qu'administrateur.**

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “ About Using Rights to Control Users and Processes ”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3*.

**3. Déterminez la valeur de MTU que vous voulez utiliser pour ce réseau virtuel.**

Vous pouvez indiquer une valeur MTU comprise entre 1 500 et 16 000 octets. La MTU indiquée doit correspondre à la MTU du périphérique du réseau physique qui est assignée au commutateur virtuel.

**4. Indiquez la valeur MTU d'un périphérique de commutateur virtuel ou d'un périphérique réseau virtuel.**

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Activez les trames géantes sur un nouveau périphérique de commutateur virtuel dans le domaine de service en définissant sa MTU comme valeur de la propriété `mtu`.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=device mtu=value vswitch-name ldom
```

En plus de configurer le commutateur virtuel, cette commande met à jour la valeur MTU de chaque périphérique réseau virtuel qui sera lié au commutateur virtuel.

- Activez les trames géantes sur un périphérique de commutateur virtuel existant dans le domaine de service en définissant sa MTU comme valeur de la propriété `mtu`.

```
primary# ldm set-vsw net-dev=device mtu=value vswitch-name
```

En plus de configurer le commutateur virtuel, cette commande met à jour la valeur MTU de chaque périphérique réseau virtuel qui sera lié au commutateur virtuel.

**Exemple 12-10** Configuration des trames géantes sur des périphériques de commutateur virtuel et de réseau virtuel

- L'exemple suivant montre comment ajouter un nouveau périphérique de commutateur virtuel utilisant une valeur MTU de 9000. Cette valeur MTU est propagée du périphérique de commutateur virtuel à tous les périphériques de réseau virtuel du client.

En premier lieu, la commande `ldm add-vsw` crée le périphérique de commutateur virtuel, `ldg1-vsw0`, avec une valeur MTU de 9000. Notez que l'instance 0 du périphérique réseau `net0` est définie comme une valeur de la propriété `net-dev`.

```
primary# ldm add-vsw net-dev=net0 mtu=9000 ldg1-vsw0 ldg1
```

Ensuite, la commande `ldm add-vnet` ajoute un périphérique réseau virtuel client à ce commutateur virtuel, `ldg1-vsw0`. Notez que la MTU du périphérique réseau virtuel est assignée implicitement à partir du commutateur virtuel auquel il est lié. En conséquence, la commande `ldm add-vnet` ne nécessite pas que vous définissiez une valeur pour la propriété `mtu`.

```
primary# ldm add-vnet vnet01 ldg1-vsw0 ldg1
```

Selon la version du SE Oracle Solaris en cours d'exécution, procédez comme suit :

- **SE Oracle Solaris 11** : exécutez la commande `ipadm` pour afficher la valeur de propriété `mtu` de l'interface principale.

```
ipadm show-ifprop -p mtu net0
IFNAME PROPERTY PROTO PERM CURRENT PERSISTENT DEFAULT POSSIBLE
net0 mtu ipv4 rw 9000 -- 9000 68-9000
```

La commande `ipadm` crée l'interface réseau virtuelle dans le domaine invité, `ldg1`. La sortie de la commande `ipadm show-ifprop` montre que la valeur de la propriété `mtu` est `9000`.

```
ldg1# ipadm create-ip net0
ldg1# ipadm create-addr -T static -a 192.168.1.101/24 net0/ipv4
ldg1# ipadm show-ifprop -p mtu net0
IFNAME PROPERTY PROTO PERM CURRENT PERSISTENT DEFAULT POSSIBLE
net0 mtu ipv4 rw 9000 -- 9000 68-9000
```

- **SE Oracle Solaris 10** : La commande `ifconfig` crée l'interface du commutateur virtuel dans le domaine de service, `ldg1`. La sortie de la commande `ifconfig vsw0` montre que la valeur de la propriété `mtu` est `9000`.

```
ldg1# ifconfig vsw0 plumb
ldg1# ifconfig vsw0 192.168.1.100/24 up
ldg1# ifconfig vsw0
vsw0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 5
 inet 192.168.1.100 netmask ffffffff broadcast 192.168.1.255
 ether 0:14:4f:fa:0:99
```

La commande `ifconfig` crée l'interface réseau virtuel dans le domaine invité, `ldg1`. La sortie de la commande `ifconfig vnet0` montre que la valeur de la propriété `mtu` est `9000`.

```
ldg1# ifconfig vnet0 plumb
ldg1# ifconfig vnet0 192.168.1.101/24 up
ldg1# ifconfig vnet0
vnet0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 4
 inet 192.168.1.101 netmask ffffffff broadcast 192.168.1.255
 ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

- L'exemple suivant indique comment modifier la MTU de l'interface et la définir sur `4000`.  
Notez que la MTU d'une interface peut uniquement être remplacée par une valeur inférieure à la MTU du périphérique qui est assigné par Logical Domains Manager. Cette méthode est utile lorsque les VLAN sont configurés et que chaque interface de VLAN a besoin d'une MTU différente.

- **Sous Oracle Solaris 11** : utilisez la commande `ipadm`.

```
primary# ipadm set-ifprop -p mtu=4000 net0
primary# ipadm show-ifprop -p mtu net0
IFNAME PROPERTY PROTO PERM CURRENT PERSISTENT DEFAULT POSSIBLE
net0 mtu ipv4 rw 4000 -- 9000 68-9000
```

- **Sous Oracle Solaris 10 :** utilisez la commande `ifconfig`.

```
primary# ifconfig vnet0 mtu 4000
primary# ifconfig vnet0
vnet0: flags=1201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS,FIXEDMTU>
mtu 4000 index 4
 inet 192.168.1.101 netmask ffffffff broadcast 192.168.1.255
 ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

## Compatibilité avec des versions antérieures (ne connaissant pas les trames géantes) des pilotes vnet et vsw (Oracle Solaris 10)

---

**Remarque** - Cette section s'applique uniquement au SE Oracle Solaris 10.

---

Les pilotes prenant en charge les trames géantes peuvent interopérer avec les pilotes ne prenant pas en charge les trames géantes sur le même système. Cette interopérabilité est possible tant que la prise en charge des trames géantes n'est pas activée lorsque vous créez le commutateur virtuel.

---

**Remarque** - Ne définissez pas la propriété `mtu` si des domaines invités ou de service associés au commutateur virtuel n'utilisent pas les pilotes de Oracle VM Server for SPARC prenant en charge les trames géantes.

---

Les trames géantes peuvent être activés en modifiant la propriété `mtu` d'un commutateur virtuel de la valeur par défaut à 1 500. Dans cette instance, des versions antérieures des pilotes ignorent le paramètre `mtu` et continuent à utiliser la valeur par défaut. Notez que la sortie `ldm list` affiche la valeur MTU que vous définissez et non pas la valeur par défaut. Les cadres plus grands que la valeur MTU par défaut ne sont pas envoyés à ces périphériques et sont supprimés par les nouveaux pilotes. Cette situation peut provoquer un comportement incohérent du réseau sur ces invités qui utilisent toujours les anciens pilotes. Cette restriction s'applique à la fois aux domaines invités clients et au domaine de service.

Par conséquent, lorsque les trames géantes sont activées, vérifiez que tous les périphériques virtuels dans le réseau Oracle VM Server for SPARC ont été mis à niveau pour utiliser les nouveaux pilotes prenant en charge les trames géantes. Vous devez exécuter Logical Domains 1.2 au moins pour configurer des trames géantes.

## Différences liées aux fonctions de gestion réseau Oracle Solaris 11

Certaines des fonctionnalités de gestion de réseau d'Oracle VM Server for SPARC fonctionnent de manière différente selon qu'un domaine exécute le système d'exploitation Oracle Solaris 10 ou Oracle Solaris 11. Voici les différences fonctionnelles entre le périphérique réseau virtuel et le commutateur virtuel Oracle VM Server for SPARC lorsque le SE Oracle Solaris 11 est exécuté dans un domaine :

- **Configuration du périphérique `vsw` en tant qu'interface réseau principale afin de permettre à un domaine de service de communiquer avec des domaines invités**

Cette configuration est uniquement requise pour les domaines qui exécutent le SE Oracle Solaris 10. Dans Oracle Solaris 11, un commutateur virtuel utilise la pile réseau Oracle Solaris 11, ce qui permet automatiquement à ses périphériques réseau virtuels de communiquer avec l'interface réseau correspondant à son périphérique backend, telle que `net0` par exemple. La configuration du périphérique `vsw` en tant qu'interface réseau sur Oracle Solaris 11 n'est pas prise en charge.

- **Utilisation d'un périphérique `etherstub` d'Oracle Solaris 11 en tant que périphérique backend pour créer un commutateur virtuel privé**

S'il n'est pas connecté à un périphérique backend, un commutateur virtuel permet la communication entre des domaines invités uniquement et non entre les domaines invités et au domaine de service. L'utilisation d'un `etherstub` comme périphérique backend permet au domaine invité de communiquer avec une zone (y compris la zone globale) configurée dans un domaine de service Oracle Solaris 11. Cette configuration s'effectue à l'aide d'un VNIC connecté à ce `etherstub`.

- **Utilisation de noms génériques pour le commutateur virtuel et les périphériques réseau virtuels**

Le SE Oracle Solaris 11 attribue des noms génériques pour les périphériques `vsw` et `vnetn`. Prenez donc garde de ne pas créer de commutateur virtuel avec un périphérique backend qui serait un autre périphérique `vsw` ou `vnet`. Utilisez la commande `dladm show-phys` pour afficher les périphériques physiques réels associés à des noms de périphériques réseau génériques.

- **Utilisation d'une VNIC Oracle Solaris 11 pour créer un VLAN sur un stub Ethernet**

Ne configurez pas les VLAN sur l'interface du commutateur virtuel pour les domaines de service Oracle Solaris 11 car cette configuration n'est pas prise en charge. A la place, créez le VLAN sur l'interface correspondant à la valeur de la propriété `net-dev` du commutateur virtuel.

Pour Oracle Solaris 10, vous pouvez définir la propriété `net-dev` avec une valeur `NULL` pour créer un commutateur virtuel routé. En revanche, cette méthode n'est pas prise en charge pour Oracle Solaris 11. A la place, configurez la VNIC sur le périphérique de stub Ethernet comme partie du VLAN.



L'exemple suivant montre comment créer des VNIC sur un stub Ethernet. La commande `dladm create-etherstub` crée un stub Ethernet, `estub100`, qui est un périphérique de sauvegarde utilisé par la commande `ldm add-vsw` pour créer le commutateur virtuel. La commande `ldm add-vsw` crée le commutateur virtuel. La commande `dladm create-vnic` crée une VNIC au-dessus de l'etherstub pour créer le VLAN pour ce commutateur virtuel.

```
primary# dladm create-etherstub estub100
primary# ldm add-vsw net-dev=estub100 vid=100 inter-vnet-link=off \
primary-vsw100 primary
primary# dladm create-vnic -l estub100 -m auto -v 100 vnic100
```

La commande `ldm add-vnet` suivante crée deux VNIC activant la communication entre les domaines `ldg1` et `ldg2` sur le VLAN 100.

```
primary# ldm add-vnet vid=100 ldg1-vnet100 primary-vsw100 ldg1
primary# ldm add-vnet vid=100 ldg2-vnet100 primary-vsw100 ldg2
```

Dans l'exemple suivant, les commandes `dladm` créent des VLAN sur les domaines invités `ldg1` et `ldg2`. La commande `ipadm` crée des adresses IP pour les VNIC que vous avez créés sur les domaines `ldg1` et `ldg2`.

```
ldg1# dladm create-vlan -l net1 -v 100 vlan100
ldg1# ipadm create-ip vlan100
ldg1# ipadm create-ipaddr -T static -a 192.168.100.10/24 vlan100/v4
ldg2# dladm create-vlan -l net1 -v 100 vlan100
ldg2# ipadm create-ip vlan100
ldg2# ipadm create-ipaddr -T static -a 192.168.100.20/24 vlan100/v4
```

- **Utilisation de noms génériques pour le commutateur virtuel et les périphériques réseau virtuels**

Le SE Oracle Solaris 11 attribue des noms génériques pour les périphériques `vsw` et `vnet`. Prenez donc garde de ne pas créer de commutateur virtuel avec un périphérique backend qui serait un autre périphérique `vsw` ou `vnet`. Utilisez la commande `dladm show-phys` pour afficher les périphériques physiques réels associés à des noms de périphériques réseau génériques.

- **Utilisation de VNIC sur les périphériques commutateur virtuel et réseau virtuel**

Vous *ne pouvez pas* utiliser de VNIC sur les périphériques `vsw`. Une tentative de création d'une VNIC sur `vsw` a échoué. Reportez-vous à la section “[Oracle Solaris 11 : les zones configurées à l'aide d'une interface réseau automatique risquent de ne pas pouvoir démarrer](#)” du manuel *Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3*.

- **Utilisation des commandes d'observabilité du réseau sur les domaines invités Oracle Solaris 11**

Vous pouvez utiliser les commandes `ldm list-netdev` et `ldm list-netstat` pour obtenir des informations sur les domaines invités Oracle Solaris 11.

## Utilisation des cartes NIC virtuelles sur les réseaux virtuels

Le système d'exploitation Oracle Solaris 11 permet de définir des réseaux virtuels composés de cartes d'interface réseau virtuelles (VNIC), de commutateurs virtuels et d'etherstubs. Les zones Oracle Solaris virtualisent les services de système d'exploitation et fournissent des environnements isolés pour les applications en cours d'exécution au sein de la même instance de SE Oracle Solaris d'un domaine logique.

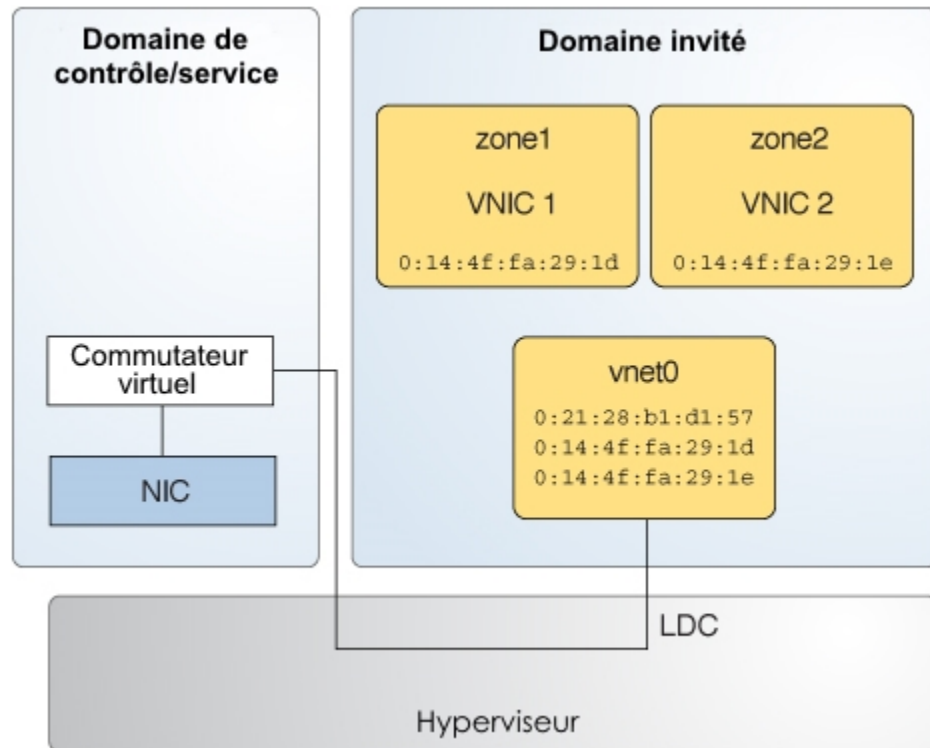
Oracle Solaris 11 améliore le modèle de zone "IP partagée" d'Oracle Solaris 10 dans lequel les zones héritent des propriétés réseau de la zone globale et ne peuvent pas définir leur propre adresse réseau ou d'autres propriétés. Désormais, en utilisant des zones avec des périphériques de réseau virtuel, vous pouvez configurer plusieurs cartes NIC virtuelles isolées, associer des zones à chaque réseau virtuel et établir des règles pour l'isolement, la connectivité et la qualité de service (QoS).

Pour plus d'informations, reportez-vous aux manuels de mise en réseau dans la [bibliothèque d'informations Oracle Solaris 11.3](http://docs.oracle.com/cd/E53394_01/) ([http://docs.oracle.com/cd/E53394\\_01/](http://docs.oracle.com/cd/E53394_01/)).

Un périphérique réseau virtuel dans un domaine logique peut prendre en charge plusieurs cartes NIC virtuelles Oracle Solaris 11. Le périphérique réseau virtuel doit être configuré pour prendre en charge plusieurs adresses MAC, une pour chaque carte NIC virtuelle. Les zones Oracle Solaris du domaine logique se connectent aux cartes NIC virtuelles.

La [Figure 12-17, “Cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel”](#) illustre un domaine logique, `domain1`, qui fournit un périphérique réseau virtuel unique `vnet1` au SE Oracle Solaris. Ce périphérique réseau virtuel peut héberger plusieurs périphériques de réseau virtuel Oracle Solaris 11, chacun ayant sa propre adresse MAC et pouvant être assigné individuellement à une zone.

Dans le domaine `domain1`, il y a trois zones Oracle Solaris 11 : `zone1`, `zone2` et `zone3`. Chaque zone est connectée au réseau par une carte NIC virtuelle, basée sur le périphérique réseau virtuel `vnet1`.

**FIGURE 12-17** Cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel

Les sections suivantes décrivent la configuration des cartes NIC virtuelles sur des périphériques de réseau virtuel et la création des zones dans le domaine avec les cartes NIC virtuelles :

- [“Configuration des cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel” à la page 300](#)
- [“Création de zones Oracle Solaris 11 dans un domaine” à la page 300](#)

Pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes NIC virtuelles sur les fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet, reportez-vous aux sections suivantes :

- [“Création de fonctions Ethernet virtuelles” à la page 89](#)
- [“Modification des fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet” à la page 97](#)
- [“Création de cartes d'interface réseau virtuelles \(VNIC\) sur des fonctions virtuelles SR-IOV” à la page 103](#)

## Configuration des cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel

Pour configurer des cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel, le domaine de contrôle doit exécuter au moins le SE Oracle Solaris 11.1 SRU 4 et le domaine invité doit exécuter au moins le SE Oracle Solaris 11.1.

Pour configurer un périphérique réseau virtuel pour héberger plusieurs adresses MAC, exécutez la commande `ldm add-vnet` ou `ldm set-vnet` pour spécifier une ou plusieurs valeurs séparées par des virgules pour la propriété `alt-mac-addr`s. Les valeurs valides sont une adresse MAC à un octet et `auto`. La valeur `auto` indique que le système génère l'adresse MAC.

Par exemple, vous pouvez spécifier trois autres adresses MAC générées par le système pour un périphérique réseau virtuel de l'une des façons suivantes :

- A l'aide de la commande `ldm add-vnet`. La commande `ldm add-vnet` suivante crée le périphérique réseau virtuel `vnet1` sur le domaine `domain1` et met trois adresses MAC générées par le système à la disposition du périphérique.

```
primary# ldm add-vnet alt-mac-addr=auto,auto,auto vnet1 primary-vsw0 domain1
```

- A l'aide d'une combinaison de commandes `ldm add-vnet` et `ldm set-vnet`. Les commandes `ldm add-vnet` et `ldm set-vnet` suivantes montrent comment créer un périphérique réseau virtuel et comment assigner ensuite d'autres adresses MAC au périphérique réseau virtuel existant.

La première utilise la commande `ldm add-vnet` pour créer le périphérique réseau virtuel `vnet1` sur le domaine `domain1`. La seconde utilise la commande `ldm set-vnet` pour mettre trois adresses MAC générées par le système à la disposition du périphérique réseau virtuel `vnet1`.

```
primary# ldm add-vnet vnet1 primary-vsw0 domain1
```

```
primary# ldm set-vnet alt-mac-addr=auto,auto,auto vnet1 domain1
```

## Création de zones Oracle Solaris 11 dans un domaine

Après avoir créé les cartes NIC virtuelles de la section [“Configuration des cartes NIC virtuelles sur les périphériques de réseau virtuel” à la page 300](#), créez une zone associée à une adresse MAC disponible. Pour plus d'informations sur les zones Oracle Solaris, reportez-vous au manuel [Creating and Using Oracle Solaris Zones](#).

Exécutez la commande `zonecfg` pour spécifier une adresse MAC à utiliser pour une zone :

```
zonecfg:zone-name> set mac-address=[MAC-address,auto]
```

Vous pouvez spécifier une valeur pour `auto` pour choisir l'une des adresses MAC disponibles automatiquement ou fournir une autre adresse MAC spécifique que vous avez créée à l'aide de la commande `ldm set-vnet`.



## Migration des domaines

---

Ce chapitre décrit la procédure de migration des domaines d'une machine hôte à une autre.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Introduction à la migration de domaines” à la page 303
- “Présentation d'une opération de migration” à la page 304
- “Compatibilité logicielle” à la page 305
- “Sécurité pour les opérations de migration” à la page 305
- “Mode FIPS 140-2 pour la migration de domaine” à la page 307
- “Restrictions liées aux migrations de domaines” à la page 309
- “Migration d'un domaine” à la page 312
- “Migration d'un domaine actif” à la page 313
- “Migration de domaines liés ou inactifs” à la page 320
- “Réalisation d'une simulation” à la page 312
- “Surveillance d'une migration en cours” à la page 322
- “Annulation d'une migration en cours” à la page 322
- “Récupération sur un échec de migration” à la page 323
- “Réalisation de migrations non interactives” à la page 313
- “Exemples de migrations” à la page 323

---

**Remarque** - Pour utiliser les fonctionnalités de migration décrites dans ce chapitre, vous devez exécuter les versions les plus récentes de Logical Domains Manager, du microprogramme du système et du SE Oracle Solaris. Pour plus d'informations sur la migration à l'aide de versions antérieures d'Oracle VM Server for SPARC, reportez-vous aux [Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3](#) et aux versions appropriées du guide d'administration.

---

## Introduction à la migration de domaines

La migration de domaines vous permet de migrer un domaine invité d'une machine hôte à une autre. La machine sur laquelle la migration est lancée est la *machine source*. La machine vers laquelle le domaine est migrée est la *machine cible*.

Au cours d'une opération de migration, le *domaine à migrer* est transféré de la machine source vers le *domaine migré* sur la machine cible.

La fonction *migration en direct* apporte une amélioration des performances permettant la migration d'un domaine actif en cours d'exécution. Outre la migration en direct, vous pouvez migrer des domaines liés ou inactifs. Il s'agit de la *migration à froid*.

Vous pouvez utiliser la migration de domaines pour effectuer les tâches suivantes, entre autres :

- Equilibrage des charges entre des machines
- Exécution de la maintenance matérielle alors qu'un domaine invité est toujours en cours d'exécution

Pour des performances de migration optimales, assurez-vous que la machine source et la machine cible exécutent la dernière version en date du Logical Domains Manager.

## Présentation d'une opération de migration

Logical Domains Manager sur la machine source accepte les demandes de migration d'un domaine et établit une connexion réseau sécurisée avec Logical Domains Manager s'exécutant sur la machine cible. La migration se produit une fois la connexion établie. L'opération de migration s'exécute selon les phases suivantes :

**Phase 1 :** une fois la machine source connectée avec Logical Domains Manager en cours d'exécution sur la machine cible, les informations relatives à la machine source et le domaine à migrer sont transférés vers la machine cible. Ces informations sont utilisées pour effectuer une série de contrôles pour déterminer si une migration est possible. Les contrôles à effectuer sont basés sur l'état du domaine à migrer. Par exemple, si le domaine à migrer est actif, un jeu de contrôles différent de celui appliqué à un domaine lié ou inactif est réalisé.

**Phase 2 :** une fois tous les contrôles de la phase 1 effectués, les machines source et cible se préparent pour la migration. Sur la machine cible, un domaine est créé pour recevoir le domaine à migrer. Si le domaine à migrer est inactif ou lié, l'opération de migration passe à la phase 5.

**Phase 3 :** si le domaine à migrer est actif, ses informations d'état d'exécution sont transférées vers la machine cible. Le domaine à migrer reste en cours d'exécution, et Logical Domains Manager recherche simultanément les modifications effectuées par le SE sur ce domaine. Ces informations sont récupérées à partir de l'hyperviseur sur la machine source et installées dans l'hyperviseur de la machine cible.

**Phase 4 :** le domaine à migrer est suspendu. A ce moment-là, toutes les informations d'état modifiées restantes sont de nouveau copiées sur la machine cible. De cette manière, l'interruption du domaine est infime ou imperceptible. La quantité d'interruption dépend de la charge de travail.



**Phase 5 :** le transfert se produit de Logical Domains Manager sur la machine source vers Logical Domains Manager sur la machine cible. Le transfert se produit lorsque le domaine migré reprend son exécution (si le domaine à migrer était actif). Le domaine sur la machine source est ensuite détruit. A partir de ce moment-là, le domaine migré est la seule version du domaine en cours d'exécution.

## Compatibilité logicielle

Pour qu'une migration ait lieu, les machines source et cible doivent exécuter un logiciel compatible, comme suit :

- La version de Logical Domains Manager exécutée sur les deux machines doit être la version actuelle ou la version antérieure la plus récente.
- Les machines source et cible doivent posséder une version compatible du microprogramme installé afin de prendre en charge la migration en direct. Les deux machines doivent au moins exécuter la version minimum du microprogramme pris en charge par cette version du logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [“Restrictions de version pour la migration” à la page 310](#).

## Sécurité pour les opérations de migration

Oracle VM Server for SPARC offre les fonctions de sécurité suivantes pour les opérations de migration :

- **Authentification.** L'opération de migration s'effectuant sur deux machines, dans certains cas, l'utilisateur doit être authentifié sur les machines source et cible. Plus précisément, un utilisateur autre que le superutilisateur doit utiliser le profil de droits LDoms Management (Gestion de domaines logiques). Cependant, si vous effectuez une migration avec les certificats SSL, les utilisateurs n'ont pas besoin d'être authentifiés sur les ordinateurs cible et source et vous ne pouvez pas indiquer un autre utilisateur.

La commande `ldm migrate-domain` vous permet éventuellement de spécifier un nom d'utilisateur alternatif pour l'authentification sur la machine cible. Si cela n'est pas fait, le nom d'utilisateur de l'utilisateur exécutant la commande de migration est utilisé. Reportez-vous à l'[Exemple 13-3, “Migration et renommage d'un domaine invité”](#). Dans les deux cas, l'utilisateur est invité à entrer un mot de passe pour la machine cible, à moins que l'option `-p` ne soit utilisée pour initier une migration non interactive. Reportez-vous à la section [“Réalisation de migrations non interactives” à la page 313](#).

- **Chiffrement.** Oracle VM Server for SPARC utilise SSL pour chiffrer le trafic de migration afin de protéger les données sensibles contre toute exploitation et d'éliminer les exigences de matériel supplémentaire et de réseaux dédiés.

Sur les plates-formes équipées d'unités cryptographiques, la vitesse de l'opération de migration augmente lorsque le domaine `primary` sur les machines source et cible dispose d'unités cryptographiques qui lui sont assignées. Cette augmentation se produit car les opérations SSL peuvent être déchargées sur les unités cryptographiques.

La vitesse d'une opération de migration est automatiquement améliorée sur les plates-formes dont la CPU contient des instructions cryptographiques. Cette amélioration est due au fait que les opérations SSL peuvent être exécutées par ces instructions cryptographiques plutôt que dans un logiciel.

- **FIPS 140-2.** Vous pouvez configurer votre système pour effectuer les migrations de domaines de sorte à utiliser les bibliothèques certifiées OpenSSL FIPS 140-2 Oracle Solaris. Voir [“Mode FIPS 140-2 pour la migration de domaine” à la page 307](#).

## Configuration des certificats SSL pour la migration

Pour effectuer l'authentification par certificat, utilisez l'option `-c` avec la commande `ldm migrate-domain`. Cette option est mutuellement exclusive avec le fichier de mots de passe et les autres options utilisateur. Si l'option `-c` n'est pas spécifiée, l'opération de migration effectue l'authentification par mot de passe.

### ▼ Procédure de configuration des certificats SSL pour la migration

Pour configurer les certificats SSL, suivez les étapes ci-après pour le domaine de contrôle de la machine source et de la machine cible.

1. **Créez le répertoire `/var/share/ldomsmanager/trust` s'il n'existe pas déjà.**
2. **Copiez le certificat distant `ldmd` dans le répertoire du certificat de confiance `ldmd`.**  
Le certificat distant `ldmd` correspond à `/var/share/ldomsmanager/server.crt` sur l'hôte distant. Le répertoire du certificat de confiance local `ldmd` est `/var/share/ldomsmanager/trust`. Appelez le fichier du certificat distant `.pem`.
3. **Créez un lien symbolique à partir du certificat dans le certificat de confiance `ldmd` vers `/etc/certs/CA`.**  
Définissez la variable `REMOTE` sur `remote-host`.  

```
localhost# ln -s /var/share/ldomsmanager/trust/${REMOTE}.pem /etc/certs/CA/
```
4. **Redémarrez le service `svc:/system/ca-certificates`.**

```
localhost# svcadm restart svc:/system/ca-certificates
```

##### 5. Vérifiez que la configuration est opérationnelle.

```
localhost# openssl verify /var/share/ldomsmanager/trust/${REMOTE}.pem
/var/share/ldomsmanager/trust/remote-hostname.pem: OK
```

##### 6. Redémarrez le démon ldmd.

```
localhost# svcadm restart ldmd
```

## Suppression du certificat SSL

Si vous enlevez un fichier .pem des répertoires /var/share/ldomsmanager/trust et /etc/certs/CA, vous devez redémarrer les services svc:/system/ca-certificates puis ldmd. Notez que les migrations qui utilisent ce fichier .pem sont autorisées jusqu'au redémarrage du service.

```
localhost# svcadm restart svc:/system/ca-certificates
localhost# svcadm restart ldmd
```

## Mode FIPS 140-2 pour la migration de domaine

Vous pouvez configurer votre Logical Domains Manager pour effectuer les migrations de domaines de sorte à utiliser les bibliothèques certifiées OpenSSL FIPS 140-2 Oracle Solaris. Lorsque le Logical Domains Manager est en mode FIPS 140-2, vous pouvez ne l'utiliser que pour migrer des domaines vers un autre système dont le Logical Domains Manager exécute le mode FIPS 140-2. Les tentatives d'effectuer la migration vers un système non FIPS sont rejetées. Si le Logical Domains Manager n'est pas en mode FIPS 140-2, il ne peut pas migrer vers un Logical Domains Manager en mode FIPS 140-2.

Pour démarrer le Logical Domains Manager en mode FIPS 140-2, vous devez activer le médiateur FIPS. Pour consulter des instructions détaillées, reportez-vous à la section [“Procédure d'exécution de Logical Domains Manager en mode FIPS 140-2”](#) à la page 308.

Pour plus d'informations et d'exemples sur l'utilisation de l'implémentation OpenSSL compatible FIPS 140, reportez-vous aux sections [“How to Switch to the FIPS 140-Capable OpenSSL Implementation”](#) du manuel *Managing Encryption and Certificates in Oracle Solaris 11.3* and [“Example of Enabling Two Applications in FIPS 140 Mode on an Oracle Solaris System”](#) du manuel *Oracle SuperCluster M7-8 Owner's Guide: Overview*.

## ▼ Procédure d'exécution de Logical Domains Manager en mode FIPS 140-2

**Avant de commencer**

Avant d'exécuter Logical Domains Manager en mode FIPS 140-2, assurez-vous que la version exécutée est au minimum la version 3.2 de Logical Domains Manager et que le domaine `primary` exécute au moins le SE Oracle Solaris 11.2.

### 1. Installez et activez le médiateur OpenSS FIPS 140-2.

#### a. Installez le médiateur OpenSS FIPS 140-2 si nécessaire.

Ce package doit s'installer par défaut lorsque vous installez le SE Oracle Solaris 11.2.

```
pkg install openssl-fips-140
```

#### b. Répertoriez le médiateur OpenSSL en cours.

```
pkg mediator openssl
MEDIATOR VER. SRC. VERSION IMPL. SRC. IMPLEMENTATION
openssl vendor local default
```

#### c. Répertoriez les médiateurs OpenSSL disponibles.

```
pkg mediator -a openssl
MEDIATOR VER. SRC. VERSION IMPL. SRC. IMPLEMENTATION
openssl vendor vendor default
openssl system system fips-140
```



**Attention** - L'implémentation d'OpenSSL vers laquelle vous basculez doit exister dans le système. Si vous basculez vers une implémentation qui ne figure pas dans le système, le système risque de devenir inutilisable.

#### d. Activez le médiateur FIPS 140-2.

```
pkg set-mediator -I fips-140 openssl
```

#### e. Redémarrez.

```
reboot
```

#### f. Vérifiez que le médiateur FIPS 140-2 est bien défini.

```
pkg mediator openssl
MEDIATOR VER. SRC. VERSION IMPL. SRC. IMPLEMENTATION
openssl system local fips-140
```

### 2. Configurez le démon `ldmd` pour utiliser le mode FIPS 140-2.

**a. Placez le démon ldmd en mode FIPS 140-2.**

```
svccfg -s ldoms/ldmd setprop ldmd/fips1402_enabled = true
```

**b. Redémarrez le démon ldmd.**

```
svcadm refresh ldmd
svcadm restart ldmd
```

## ▼ Procédure de retour au mode par défaut depuis le mode FIPS 140-2 pour Logical Domains Manager

**1. Arrêtez d'utiliser le médiateur OpenSSL FIPS 140-2 en rétablissant le médiateur OpenSSL par défaut.**

Suivez cette étape uniquement si le médiateur FIPS 140-2 n'est pas requis par d'autres applications.

```
pkg set-mediator -I default openssl
```

**2. Redémarrez.**

```
reboot
```

**3. Configurez le démon ldmd de sorte à utiliser le mode par défaut.**

```
svccfg -s ldoms/ldmd setprop ldmd/fips1402_enabled = false
```

**4. Redémarrez le démon ldmd.**

```
svcadm refresh ldmd
svcadm restart ldmd
```

## Restrictions liées aux migrations de domaines

Les sections suivantes décrivent les restrictions qui s'appliquent à la migration de domaine. Les versions du microprogramme du système et du logiciel Logical Domains Manager doivent être compatibles pour que les migrations soient possibles. De même, la CPU doit répondre à certaines exigences pour que la migration de domaine fonctionne.

La migration en direct n'est pas qualifiée et prise en charge sur toutes les combinaisons de plates-formes source et cible et de versions de microprogramme système. Pour ces combinaisons qui ne peuvent pas effectuer une migration en direct, vous pouvez à la place effectuer une migration à froid.

## Restrictions de version pour la migration

Cette section décrit les restrictions liées aux versions pour la réalisation de migrations en direct.

- **Version de Logical Domains Manager.** Vous pouvez effectuer une migration en direct dans n'importe quelle direction lorsque l'un des systèmes exécute la version la plus récente de Logical Domains Manager et l'autre système exécute l'avant-dernière version de Logical Domains Manager.
- **Version de SE Oracle Solaris.** Vous pouvez effectuer une migration en direct d'un domaine invité qui exécute au minimum le SE Oracle Solaris 10 9/10. Vous *ne pouvez pas* effectuer de migration en direct d'un domaine invité exécutant le SE Oracle Solaris 10 10/09 ou les versions d'SE Oracle Solaris antérieures. Vous pouvez toujours initialiser ces anciennes versions de SE Oracle Solaris et effectuer des migrations à froid desdits domaines.
- **Version du microprogramme système.** En général, vous pouvez effectuer une migration en direct entre deux systèmes lorsque la machine source et la machine cible prennent toutes deux en charge les versions minimales appropriées du microprogramme système. Reportez-vous à la section “ [Versions minimales du microprogramme système](#) ” du manuel *Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

Toutefois, certaines combinaisons de plate-forme et de microprogramme données ne prennent pas en charge la migration en direct. Les tentatives d'effectuer une migration en direct d'un domaine entre un système exécutant au moins la version 8.4 du microprogramme système ou XCP2210 et un système exécutant une version plus ancienne du microprogramme système se soldent par un échec. L'échec est dû à une incompatibilité entre l'API de l'hyperviseur des versions anciennes et celui des versions plus récentes du microprogramme système. Dans ce cas, le message suivant s'affiche :

```
primary# ldm migrate ldg1 root@target-name
Target Password:
Domain ldg1 is using features of the system firmware that are not supported in
the version of the firmware running on the target machine.
Domain Migration of LDom ldg1 failed
```

Notez que vous pouvez effectuer une migration en direct d'un domaine à partir d'un système qui exécute la version 8.3 du microprogramme système vers un système qui exécute la version 8.4 ou une version ultérieure du microprogramme système, sauf si la machine cible est un système SPARC M5-32. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “ [Les migrations de domaines à partir de systèmes SPARC T4 exécutant le microprogramme système 8.3 vers des systèmes SPARC T5, SPARC M5 ou SPARC M6 sont autorisées à tort](#) ” du manuel *Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

## Restrictions pour la migration entre CPU

Vous ne pouvez pas effectuer de migration en direct entre un système UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus ou SPARC T3 et un système SPARC T5, SPARC M5 ou SPARC M6.

## Restrictions de la CPU pour la migration

Si le domaine à migrer exécute une version du SE Oracle Solaris antérieure au SE Oracle Solaris 10 1/13, le message suivant peut s'afficher au cours de la migration :

```
Domain domain-name is not running an operating system that is
compatible with the latest migration functionality.
```

Les conditions requises et les restrictions de CPU suivantes s'appliquent lorsque vous exécutez un SE avant le SE Oracle Solaris 10 1/13 :

- Des coeurs complets doivent être alloués au domaine migré. Si le nombre de threads dans le domaine à migrer est inférieur à un coeur complet, les threads supplémentaires ne sont disponibles à aucun domaine tant que le domaine migré n'est pas réinitialisé.
- Après une migration, la reconfiguration dynamique (DR) de la CPU est désactivée pour le domaine migré tant qu'il n'a pas été réinitialisé. A ce stade, vous pouvez utiliser la DR de CPU sur le domaine migré.
- La machine cible doit disposer de suffisamment de coeurs complets libres pour fournir le nombre de threads requis pour le domaine migré. Après la migration, si un coeur complet n'est que partiellement utilisé par le domaine migré, les threads supplémentaires ne sont disponibles à aucun domaine tant que le domaine migré n'est pas réinitialisé.

Ces restrictions s'appliquent également lorsque vous tentez de migrer un domaine exécuté dans OpenBoot ou le débogueur de noyau. Voir [Migration d'un domaine à partir de la PROM OpenBoot ou un domaine en cours d'exécution dans le débogueur de noyau](#).

## Restrictions liées aux migrations pour le paramétrage des compteurs de performances

Portez une attention particulière lors de la migration de domaines ayant la valeur de propriété `perf-counters`.

Avant de réaliser la migration d'un domaine dont la valeur de propriété est `perf-counters` sur `global`, assurez-vous qu'aucun autre domaine de la machine cible n'ait la propriété `perf-counters` définie sur `global`.

Durant une opération de migration, la propriété `perf-counters` est traitée différemment en fonction de la disponibilité des capacités d'accès aux performances sur la machine source, la machine cible, ou les deux.

La valeur de la propriété `perf-counters` est traitée comme suit :

- **Machine source uniquement** La valeur de la propriété `perf-counters` n'est pas étendue à la machine cible.

- **Machine source uniquement** La valeur de propriété perf-counters sur la machine à migrer est mise à jour de sorte à correspondre à perf-counters=.
- **Machines source et cible.** La valeur de la propriété perf-counters est étendue depuis le domaine à migrer vers le domaine migré de la machine cible.

Pour plus d'informations sur la propriété perf-counters, reportez-vous à la section [“Utilisation des propriétés Perf-Counter” à la page 365](#) et à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

## Migration d'un domaine

Vous pouvez utiliser la commande `ldm migrate-domain` pour démarrer la migration d'un domaine d'une machine hôte à une autre.

---

**Remarque** - Si vous migrez un domaine, les ressources nommées que vous avez affectées à l'aide des propriétés `cid` et `mblock` sont supprimées. Le domaine utilise à la place les ressources anonymes sur le système cible.

---

Pour plus d'informations sur la migration d'un domaine actif en cours d'exécution, reportez-vous à la section [“Migration d'un domaine actif” à la page 313](#). Pour plus d'informations sur la migration d'un domaine lié ou inactif, reportez-vous à la section [“Migration de domaines liés ou inactifs” à la page 320](#).

Pour plus d'informations sur les options et les opérandes de migration, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

---

**Remarque** - Lorsqu'une migration de domaine se termine, enregistrez une nouvelle configuration sur le SP des systèmes source et cible. En conséquence, l'état du domaine migré est correct si le système source ou le système cible est arrêté et redémarré.

---

## Réalisation d'une simulation

Lorsque vous indiquez l'option `-n` dans la commande `ldm migrate-domain`, des contrôles de migration sont effectués, mais le domaine n'est pas migré. Toute exigence non remplie est signalée comme une erreur. Les résultats de la simulation vous permettent de corriger les erreurs de configuration avant de tenter la migration réelle.

---

**Remarque** - En raison de la nature dynamique des domaines logiques, une simulation peut aboutir et une migration réelle échouer, ou inversement.

---



## Réalisation de migrations non interactives

Utilisez la méthode de certificat SSL pour effectuer des opérations de migration non-interactives. Bien que la commande existante `ldm migrate-domain -p filename` soit obsolète pour initier une migration non interactive, vous pouvez toujours l'utiliser.

Le nom de fichier que vous indiquez en tant qu'argument de l'option `-p` doit présenter les caractéristiques suivantes :

- La première ligne du fichier doit contenir le mot de passe.
- Le mot de passe doit être en texte brut.
- Le mot de passe ne doit pas dépasser une longueur de 256 caractères.

Les caractères de nouvelle ligne à la fin du mot de passe et de toutes les lignes suivantes sont ignorés.

Le fichier dans lequel vous stockez le mot de passe de la machine cible doit être correctement sécurisé. Si vous envisagez de stocker les mots de passe de cette manière, vérifiez que les autorisations du fichier sont définies de sorte que seul le propriétaire root ou un utilisateur doté de privilèges puissent accéder en lecture ou en écriture au fichier (400 ou 600).

## Migration d'un domaine actif

Certaines exigences et restrictions sont imposées au domaine à migrer, à la machine source et à la machine cible lorsque vous tentez de migrer un domaine actif. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “[Restrictions liées aux migrations de domaines](#)” à la page 309.

---

**Astuce** - Vous pouvez réduire le temps total de migration en ajoutant d'autres CPU virtuelles au domaine primary sur les machines source et cible. Il est recommandé, mais pas obligatoire, de disposer d'au moins deux coeurs complets par domaine primary.

---

Un domaine "perd du temps" au cours du processus de migration. Pour limiter ce problème, synchronisez le domaine à migrer avec une source temporelle externe, un serveur NTP (Network Time Protocol, protocole d'heure réseau) par exemple. Lorsque vous configurez un domaine en tant que client NTP, la date et l'heure du domaine sont corrigés peu après la fin de la migration.

Pour configurer un domaine en tant que client NTP Oracle Solaris 10, reportez-vous à la section “[Managing Network Time Protocol \(Tasks\)](#)” du manuel *System Administration Guide: Network Services*. Pour configurer un domaine en tant que client NTP Oracle Solaris 11, reportez-vous à la section “[Managing Network Time Protocol \(Tasks\)](#)” du manuel *Introduction to Oracle Solaris 11 Network Services*.

---

**Remarque** - Au cours de la phase de suspension à la fin d'une migration, un domaine invité risque de subir un léger retard. Ce retard ne devrait pas entraîner d'interruption sensible des communications réseau, en particulier si le protocole inclut un mécanisme de nouvelle tentative, tel que TCP, ou si un mécanisme de nouvelle tentative existe au niveau de l'application, tel que NFS via UDP. Toutefois, si le domaine invité exécute une application sensible au réseau telle que RIP (Routing Information Protocol), le domaine peut subir un bref retard ou une courte interruption lors de l'exécution d'une opération. Cet éventuel retard se produit pendant le bref intervalle où l'interface réseau de l'invité est détruite puis recrée au cours de la phase de suspension.

---

## Configuration requise des CPU pour la migration de domaines

Vous trouverez ci-dessous les contraintes et les limitations concernant les CPU lorsque vous effectuez une migration :

- La machine cible doit avoir suffisamment de CPU virtuelles libres pour accueillir le nombre de CPU virtuelles utilisées par le domaine à migrer.
- La définition de la propriété `cpu-arch` sur le domaine invité permet d'effectuer la migration de domaine entre des systèmes possédant des processeurs de type différent. Notez que le domaine invité doit se trouver dans un état lié ou inactif pour pouvoir modifier la valeur `cpu-arch`.

Les valeurs suivantes sont prises en charge pour la propriété `cpu-arch` :

- `native` utilise des fonctions matérielles spécifiques à la CPU pour permettre à un domaine invité de migrer *uniquement* entre des plates-formes de type de CPU identique. `native` est la valeur par défaut.
- `migration-class1` est une famille de migration entre les CPU pour les plates-formes SPARC à partir de SPARC T4. Ces plates-formes prennent en charge la cryptographie matérielle pendant et après ces migrations afin de réduire la dépendance aux CPU prises en charge.

Cette valeur n'est pas compatible avec les plates-formes UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus ou SPARC T3, ni les Plates-formes Fujitsu M10.

- `sparc64-class1` est une famille de migration entre les CPU pour les plates-formes SPARC64. Etant donné que la valeur `sparc64-class1` est basée sur les instructions SPARC64, son nombre d'instructions est plus important que pour la valeur `generic`. Par conséquent, il n'y a aucun impact sur les performances par rapport à la valeur `generic`. Cette valeur est uniquement compatible avec les Serveurs Fujitsu M10.
- `generic` utilise les fonctions matérielles de CPU constituant le plus petit dénominateur commun et utilisées par toutes les plates-formes pour permettre à un domaine invité d'exécuter une migration indépendante du type de CPU.

Les commandes `isainfo -v` suivantes indiquent les instructions disponibles sur un système lorsque `cpu-arch=generic` et lorsque `cpu-arch=migration-class1`.

■ `cpu-arch=generic`

```
isainfo -v
64-bit sparcv9 applications
 asi_blk_init vis2 vis popc
32-bit sparc applications
 asi_blk_init vis2 vis popc v8plus div32 mul32
```

■ `cpu-arch=migration-class1`

```
isainfo -v
64-bit sparcv9 applications
 crc32c cbcond pause mont mpmul sha512 sha256 sha1 md5
 camellia des aes ima hpc vis3 fmaf asi_blk_init vis2
 vis popc
32-bit sparc applications
 crc32c cbcond pause mont mpmul sha512 sha256 sha1 md5
 camellia des aes ima hpc vis3 fmaf asi_blk_init vis2
 vis popc v8plus div32 mul32
```

L'utilisation de la valeur `generic` peut entraîner une détérioration des performances du domaine invité par rapport à l'utilisation de la valeur `native`. Cette détérioration éventuelle des performances est due au fait que le domaine invité utilise uniquement les fonctionnalités CPU disponibles sur tous les types de CPU, et non les fonctions matérielles natives d'une CPU particulière. En évitant d'utiliser ces fonctions, la valeur `generic` vous offre la possibilité de migrer le domaine entre des systèmes dont les CPU prennent en charge des fonctions différentes.

Pour la migration d'un domaine entre des systèmes SPARC T4 minimum, vous pouvez définir `cpu-arch=migration-class1` pour améliorer les performances du domaine invité. Les performances sont améliorées par l'utilisation de la valeur `generic` et la valeur `native` fournit encore une performance maximale pour le domaine invité.

Utilisez la commande `psrinfo -pv` lorsque la propriété `cpu-arch` est définie sur `native` pour déterminer le type de processeur, comme suit :

```
psrinfo -pv
The physical processor has 2 virtual processors (0 1)
 SPARC-T5 (chipid 0, clock 3600 MHz)
```

Notez que lorsque la propriété `cpu-arch` est définie sur une valeur autre que `native`, la sortie `psrinfo -pv` n'affiche pas le type de plate-forme. Au lieu de cela, la commande montre que le module de CPU `sun4v-cpu` est chargé.

```
psrinfo -pv
The physical processor has 2 cores and 13 virtual processors (0-12)
```

```
The core has 8 virtual processors (0-7)
The core has 5 virtual processors (8-12)
sun4v-cpu (chipid 0, clock 3600 MHz)
```

## Configuration requise pour la mémoire

Les exigences de mémoire pour la machine cible sont les suivantes :

- La machine cible doit avoir suffisamment de mémoire libre pour permettre la migration d'un domaine.
- La mémoire libre doit être disponible dans une disposition compatible.

Les exigences de compatibilité diffèrent selon la plate-forme SPARC. Toutefois, au minimum l'alignement de l'adresse réel et de l'adresse physique relatif à la taille de page maximale prise en charge doit être préservé pour chaque bloc mémoire dans le domaine migré.

Utilisez la commande `pagesize` pour déterminer la taille de page maximale prise en charge sur la machine cible.

Pour un domaine invité qui exécute au moins le SE Oracle Solaris 11.3, les blocs mémoire du domaine migré doivent être automatiquement fractionnés lors de la migration de sorte que le domaine migré peut s'adapter aux plus petits blocs de mémoire disponibles. Les blocs mémoire ne peuvent être fractionnés qu'en fonction des limites alignées sur la taille de page maximale.

D'autres exigences de disposition de mémoire pour les systèmes d'exploitation, microprogrammes ou plates-formes peuvent empêcher le fractionnement des blocs mémoire lors d'une migration donnée. Cette situation pourrait provoquer l'échec de la migration même si l'espace total de mémoire disponible est suffisant pour le domaine.

## Configuration requise des périphériques d'E/S physiques pour la migration

Les domaines disposant d'un accès direct aux périphériques physiques ne peuvent pas être migrés. Par exemple, vous ne pouvez pas migrer des domaines d'E/S. Cependant, les périphériques virtuels associés à des périphériques physiques peuvent être migrés.

Pour plus d'informations, reportez-vous aux sections [“Configuration requise des périphériques d'extrémité PCIe pour la migration”](#) à la page 318 et [“Configuration requise pour la migration des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe”](#) à la page 318.

## Configuration requise des périphériques d'E/S virtuels physiques pour la migration

Tous les services d'E/S virtuels utilisés par le domaine à migrer doivent être disponibles sur la machine cible. En d'autres termes, les conditions suivantes doivent être remplies :

- Tous les disques backend virtuels utilisés dans le domaine à migrer doivent être définis sur la machine cible. Ce stockage partagé peut être un disque SAN ou un espace de stockage disponible via les protocoles NFS ou iSCSI. Le disque virtuel backend défini doit avoir les mêmes noms de service et de volume que sur la machine source. Les chemins d'accès peuvent être différents sur les machines source et cible, mais ils *doivent* pointer vers le même disque backend.



**Attention** - Une migration réussira même si les chemins d'accès à un disque virtuel backend sur les machines source et cible ne se réfèrent pas au même stockage. Cependant, le comportement du domaine sur la machine cible sera imprévisible, et il est possible que le domaine soit inutilisable. Pour corriger cette situation, arrêtez le domaine, corrigez le problème de configuration et redémarrez le domaine. Si vous n'exécutez pas ces étapes, le domaine risque de rester dans un état incohérent.

- Chaque périphérique réseau virtuel dans le domaine à migrer doit posséder un commutateur de réseau virtuel correspondant sur la machine cible. Les commutateurs de réseau virtuel doivent tous posséder le même nom que le commutateur de réseau virtuel auquel le périphérique est connecté sur la machine source.

Par exemple, si `vnet0` dans le domaine à migrer est connecté à un service de commutateur virtuel appelé `switch-y`, un domaine sur la machine cible doit fournir un service de commutateur virtuel appelé `switch-y`.

**Remarque** - Le réseau physique sur la machine cible doit être correctement configuré, de sorte que le domaine migré puisse accéder aux ressources réseau dont il a besoin. Sinon, certains services risquent d'être indisponibles sur le domaine une fois la migration terminée.

Par exemple, vous pouvez souhaiter vous assurer que le domaine peut accéder au bon sous-réseau sur le réseau. Vous pouvez également vouloir vérifier que les passerelles, routeurs ou pare-feu sont correctement configurés, de sorte que le domaine puisse atteindre les systèmes distants à partir de la machine cible.

Les adresses MAC utilisées par le domaine à migrer qui se trouvent dans la plage allouée automatiquement doivent être disponibles sur la machine cible.

- Un service de concentrateur de console virtuelle (`vcc`) doit exister sur la machine cible et disposer d'au moins un port libre. Les contraintes explicites de la console sont ignorées au cours de la migration. La console du domaine migré est créée en utilisant le nom du

domaine migré comme groupe de consoles et n'importe quel port disponible sur n'importe quel périphérique vcc disponible du domaine de contrôle. Si aucun des ports disponibles n'est libre dans le domaine de contrôle, la console est créée à l'aide d'un port disponible sur un périphérique vcc disponible dans un domaine de service. La migration échoue s'il y a un conflit avec le nom de groupe par défaut.

- Chaque SAN virtuel utilisé par le domaine à migrer doit être défini sur la machine cible.

## Configuration requise des périphériques d'extrémité PCIe pour la migration

Vous ne pouvez pas effectuer une migration de domaine sur un domaine d'E/S configuré avec des périphériques d'extrémité PCIe.

Pour plus d'informations sur la fonction d'E/S directes (DIO), reportez-vous à la section [“Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe” à la page 147.](#)

## Configuration requise pour la migration des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe

Vous ne pouvez pas effectuer une migration de domaine sur un domaine d'E/S configuré avec des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe.

Pour plus d'informations sur la fonction SR-IOV, reportez-vous au [Chapitre 7, Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe.](#)

## Configuration requise pour les E/S hybrides NIU

Vous pouvez migrer un domaine qui utilise des ressources d'E/S hybride NIU. Une contrainte définissant les ressources d'E/S hybrides NIU n'est pas une contrainte impérative d'un domaine logique. Si un tel domaine est migré sur une machine ne disposant pas de ressources NIU disponibles, la contrainte est préservée, mais non satisfaite.

Notez que la fonctionnalité d'E/S hybride NIU est remplacée par la fonction SR-IOV. Oracle VM Server for SPARC 3.3 est la dernière version logicielle à inclure cette fonction.

## Configuration requise des unités cryptographiques pour la migration

Sur les plates-formes comportant des unités cryptographiques, vous pouvez migrer un domaine invité associé à des unités cryptographiques s'il exécute un système d'exploitation prenant en charge la reconfiguration dynamique (DR) des unités cryptographiques.

Au début de la migration, Logical Domains Manager détermine si le domaine à migrer prend en charge la reconfiguration dynamique des unités cryptographiques. Si tel est le cas, Logical Domains Manager tente de supprimer les unités cryptographiques du domaine. A la fin de la migration, les unités cryptographiques sont de nouveau ajoutées au domaine migré.

---

**Remarque** - Si les contraintes des unités cryptographiques ne peuvent pas être respectées sur la machine cible, l'opération de migration ne sera toutefois pas bloquée. Dans ce cas, le domaine migré peut présenter moins d'unités cryptographiques qu'avant l'opération de migration.

---

## Reconfiguration retardée dans un domaine actif

Les opérations de reconfiguration retardée actives sur les hôtes source et cible empêchent le début de la migration. Vous n'êtes pas autorisé à démarrer une opération de reconfiguration retardée pendant qu'une migration est en cours.

## Migration alors que la stratégie de gestion de l'alimentation élastique est en cours d'application sur un domaine actif

Vous pouvez effectuer une migration en direct lorsque la stratégie de gestion de l'alimentation (PM) élastique est en cours d'application sur la machine source ou sur la machine cible.

## Opérations sur d'autres domaines

Pendant qu'une migration est en cours sur une machine, toute opération pouvant provoquer la modification de l'état ou la configuration du domaine en cours de migration est bloquée. Toutes

les opérations sur le domaine lui-même, ainsi que les opérations de liaison et d'arrêt sur les autres domaines de la machine sont bloquées.

## Migration d'un domaine à partir de la PROM OpenBoot ou un domaine en cours d'exécution dans le débogueur de noyau

L'exécution de la migration d'un domaine requiert une coordination entre Logical Domains Manager et le SE SE Oracle Solaris en cours d'exécution dans le domaine à migrer. Lorsqu'un domaine à migrer est exécuté dans OpenBoot ou dans le débogueur de noyau (kmdb), cette coordination est impossible. Par conséquent, la tentative de migration échoue.

Lorsqu'un domaine à migrer s'exécute en OpenBoot, le message suivant apparaît :

```
primary# ldm migrate ldg1 system2
Migration is not supported while the domain ldg1 is in the 'OpenBoot Running' state
Domain Migration of LDom ldg1 failed
```

Lorsqu'un domaine à migrer s'exécute dans le débogueur de noyau, kmdb, le message suivant apparaît :

```
primary# ldm migrate ldg1 system2
Migration is not supported while the domain ldg1 is in the 'Solaris debugging' state
Domain Migration of LDom ldg1 failed
```

## Migration de domaines liés ou inactifs

Seules quelques limitations s'appliquent à un domaine lié ou inactif, car de tels domaines ne sont pas exécutés au moment de la migration. Par conséquent, vous pouvez effectuer la migration entre différents types de plates-formes, par exemple SPARC T3 vers SPARC T5 ou les Plates-formes Fujitsu M10, car aucun état d'exécution n'est copié d'une plate-forme à l'autre.

La migration d'un domaine lié nécessite que la machine cible soit capable de respecter les contraintes en termes de CPU, mémoire et E/S du domaine à migrer. Si elles ne sont pas satisfaites, la migration échoue.



---

**Attention** - Lors de la migration de domaines liés, les valeurs options et mpgroup du backend du disque virtuel ne sont pas cochées car aucune information d'état n'est échangée avec l'ordinateur cible. Cette vérification *est* effectuée lors de la migration d'un domaine actif.

---



La migration d'un domaine inactif ne présente pas de telles contraintes. Cependant, la machine cible doit satisfaire les contraintes du domaine migré lorsqu'une liaison est tentée ultérieurement, ou la liaison du domaine est vouée à l'échec.

---

**Remarque** - Lorsqu'une migration de domaine se termine, enregistrez une nouvelle configuration sur le SP des systèmes source et cible. En conséquence, l'état du domaine migré est correct si le système source ou le système cible est arrêté et redémarré.

---

## Configuration requise des périphériques d'E/S virtuels physiques pour la migration

Pour un domaine inactif, aucun contrôle des contraintes d'ES virtuelles (VIO) n'est effectué. Par conséquent, les serveurs VIO n'ont pas besoin d'exister pour que la migration aboutisse. Tout comme avec un domaine inactif, les serveurs VIO doivent exister et être disponibles au moment de la liaison du domaine.

## Configuration requise des périphériques d'extrémité PCIe pour la migration

Vous ne pouvez pas effectuer une migration de domaine sur un domaine d'E/S configuré avec des périphériques d'extrémité PCIe. Cette condition s'applique aux domaines liés mais pas aux domaines inactifs.

Pour plus d'informations sur la fonction d'E/S directes (DIO), reportez-vous à la section [“Création d'un domaine d'E/S en assignant les périphériques d'extrémité PCIe” à la page 147](#).

## Configuration requise pour la migration des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe

Vous ne pouvez pas effectuer une migration de domaine sur un domaine d'E/S configuré avec des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe. Cette condition s'applique aux domaines liés mais pas aux domaines inactifs.

Pour plus d'informations sur la fonction SR-IOV, reportez-vous au [Chapitre 7, Création d'un domaine d'E/S à l'aide des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe](#).

## Surveillance d'une migration en cours

Pendant la migration, le domaine en cours de migration et le domaine migré sont affichés différemment dans la sortie d'état. La sortie de la commande `ldm list` indique l'état du domaine en migration.

La sixième colonne de la zone `FLAGS` présente l'une des valeurs suivantes :

- `s` – Le domaine qui est la source de la migration.
- `+` – Le domaine migré représentant la cible de la migration.
- `e` – Une erreur s'est produite et nécessite une intervention de l'utilisateur.

La commande suivante indique que le domaine `ldg-src` est la source de la migration :

```
ldm list ldg-src
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg-src suspended -n---s 1 1G 0.0% 2h 7m
```

La commande suivante indique que le domaine `ldg-tgt` est la cible de la migration :

```
ldm list ldg-tgt
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg-tgt bound -----t 5000 1 1G
```

La forme longue de la sortie d'état affiche des informations supplémentaires relatives à la migration. Sur la machine source, la sortie d'état affiche le pourcentage de progression de l'opération, ainsi que les noms de la machine cible et du domaine migré. De même, sur la machine cible, la sortie d'état affiche le pourcentage de progression de l'opération, ainsi que les noms de la machine source et du domaine en cours de migration.

La commande suivante affiche la progression d'une opération de migration pour le domaine `ldg-src` :

```
ldm list -o status ldg-src
NAME
ldg-src

STATUS
 OPERATION PROGRESS TARGET
 migration 17% system2
```

## Annulation d'une migration en cours

Une fois la migration démarrée, l'opération de migration se termine si la commande `ldm` est interrompue par un signal `KILL`. Lorsque l'opération de migration est interrompue, le domaine

migré est détruit et le domaine à migrer est repris, s'il était actif. Si le shell de contrôle de la commande `ldm` est perdu, la migration continue à l'arrière-plan.

Une opération de migration peut également être annulée à l'aide de la commande `ldm cancel-operation`. Cette commande met fin à la migration en cours et le domaine en cours de migration redevient le domaine actif. La commande `ldm cancel-operation` doit être lancée à partir de la machine source. Sur une machine donnée, une commande relative à la migration a une incidence sur l'opération de migration qui a été démarrée à partir de cette machine. Une machine cible ne peut pas contrôler une opération de migration.

## Récupération sur un échec de migration

L'opération de migration prend fin si la connexion réseau est perdue une fois que le domaine en cours de migration a fini d'envoyer toutes les informations d'état d'exécution au domaine migré, mais avant que le domaine migré ne puisse reconnaître que le domaine a été relancé.

Vous devez déterminer si la migration s'est bien terminée en effectuant les étapes suivantes :

1. Déterminez si le domaine migré a bien repris ses opérations. Le domaine migré sera dans l'un des deux états suivants :
  - Si la migration a abouti, le domaine migré est en état normal.
  - Si la migration a échoué, la machine cible nettoie et détruit le domaine migré.
2. Si le domaine migré reprend correctement ses opérations, vous pouvez en toute sécurité détruire le domaine en état d'erreur sur la machine source. Cependant, si le domaine migré n'est pas présent, le domaine sur la machine source est toujours la version maître du domaine et doit être récupérée. Pour récupérer ce domaine, exécutez la commande `ldm cancel-operation` sur la machine source. Cette commande efface l'état d'erreur et restaure le domaine à son état d'origine.

## Exemples de migrations

### EXEMPLE 13-1 Migration d'un domaine invité à l'aide des certificats SSL

Cet exemple décrit la migration du domaine `ldg1` vers une machine appelée `system2`. Avant de démarrer l'opération de migration, vous devez configurer les certificats SSL sur les machines source et cible. Voir [“Procédure de configuration des certificats SSL pour la migration” à la page 306](#).

```
ldm migrate-domain -c ldg1 system2
```

**EXEMPLE 13-2** Migration d'un domaine invité

Cet exemple décrit la migration du domaine `ldg1` vers une machine appelée `system2`.

```
ldm migrate-domain ldg1 system2
```

Target Password:

Pour effectuer cette migration sans devoir entrer de mot de passe pour la machine cible, utilisez la commande suivante :

```
ldm migrate-domain -p pfile ldg1 system2
```

L'option `-p` prend un nom de fichier comme argument. Le fichier spécifié contient le mot de passe de superutilisateur pour la machine cible. Dans cet exemple, `pfile` contient le mot de passe de la machine cible, `system2`.

**EXEMPLE 13-3** Migration et renommage d'un domaine invité

Cet exemple indique comment renommer un domaine dans le cadre de l'opération de migration. Le domaine `ldg-src` sur la machine source est renommé `ldg-tgt` sur la machine cible (`system2`) dans le cadre de la migration. En outre, l'utilisateur `ldm-admin` est utilisé pour l'authentification sur la machine cible.

```
ldm migrate ldg-src ldm-admin@system2:ldg-tgt
```

Target Password:

**EXEMPLE 13-4** Message d'erreur de migration

Cet exemple montre le message d'erreur qui peut apparaître si la machine cible ne prend pas en charge les dernières fonctionnalités de migration.

```
ldm migrate ldg1 dt212-346
```

Target Password:

The target machine is running an older version of the domain manager that does not support the latest migration functionality.

Upgrading to the latest software will remove restrictions on a migrated domain that are in effect until it is rebooted. Consult the product documentation for a full description of these restrictions.

The target machine is running an older version of the domain manager that is not compatible with the version running on the source machine.

Domain Migration of LDom ldg1 failed

**EXEMPLE 13-5** Obtention de l'état de migration pour le domaine sur la machine cible

Cet exemple présente la procédure d'obtention de l'état sur un domaine migré lorsqu'une migration est en cours. Dans cet exemple, la machine source est `t5-sys-1`.

```
ldm list -o status ldg-tgt
NAME
ldg-tgt

STATUS
 OPERATION PROGRESS SOURCE
 migration 55% t5-sys-1
```

**EXEMPLE 13-6** Obtention de l'état de migration analysable pour le domaine sur la machine cible

Cet exemple présente la procédure d'obtention de l'état analysable sur un domaine migré lorsqu'une migration est en cours. Dans cet exemple, la machine cible est `system2`.

```
ldm list -o status -p ldg-src
VERSION 1.6
DOMAIN|name=ldg-src|
STATUS
|op=migration|progress=42|error=no|target=system2
```



## Gestion des ressources

---

Ce chapitre contient des informations sur la gestion des ressources des systèmes Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Reconfiguration des ressources” à la page 327](#)
- [“Allocation des ressources” à la page 329](#)
- [“Allocation de CPU” à la page 330](#)
- [“Configuration du système avec des partitions forcées” à la page 334](#)
- [“Affectation de ressources physiques à des domaines” à la page 341](#)
- [“Utilisation de la reconfiguration dynamique de la mémoire” à la page 346](#)
- [“Utilisation de groupes de ressources” à la page 354](#)
- [“Utilisation de la gestion de l'alimentation” à la page 355](#)
- [“Utilisation de la gestion dynamique des ressources” à la page 355](#)
- [“Liste des ressources du domaine” à la page 359](#)
- [“Utilisation des propriétés Perf-Counter” à la page 365](#)

## Reconfiguration des ressources

Un système exécutant le logiciel Oracle VM Server for SPARC peut configurer des ressources, notamment des CPU virtuelles, des périphériques d'E/S virtuels, des unités cryptographiques et de la mémoire. Certaines ressources peuvent être configurées de manière dynamique sur un domaine en cours d'exécution, tandis que d'autres doivent être configurées sur un domaine arrêté. Si une ressource ne peut pas être configurée de manière dynamique sur le domaine de contrôle, vous devez d'abord lancer une reconfiguration retardée. La reconfiguration retardée reporte les activités de configuration à après la réinitialisation du domaine de contrôle.

## Reconfiguration dynamique

La reconfiguration dynamique (DR) permet d'ajouter ou de supprimer des ressources lorsque le système d'exploitation (SE) est en cours d'exécution. La capacité à réaliser une reconfiguration

dynamique d'un type de ressource particulier est dépendante du fait que le SE s'exécute sur le domaine logique.

La reconfiguration dynamique est prise en charge pour les ressources suivantes :

- **CPU virtuelles** – Prises en charge dans toutes les versions du SE Oracle Solaris 10 et Oracle Solaris 11
- **Périphériques d'E/S virtuels** – Pris en charge au moins dans le SE Oracle Solaris 10 10/08 et dans le SE Oracle Solaris 11
- **Unités cryptographiques** – Prises en charge au moins dans le SE Oracle Solaris 10 1/13 et dans le SE Oracle Solaris 11
- **Mémoire** – Reportez-vous à la section [“Utilisation de la reconfiguration dynamique de la mémoire”](#) à la page 346
- **Cœurs complets de CPU** – Voir la section [“ Versions du Système d’exploitation Oracle Solaris complètes ”](#) du manuel *Guide d’installation d’Oracle VM Server for SPARC 3.3*
- **Périphériques d'E/S physiques** – Non pris en charge

Pour utiliser la fonction de DR, le démon de DR de Logical Domains `drd` doit être en cours d'exécution dans le domaine que vous souhaitez modifier. Reportez-vous à la page de manuel `drd(1M)`.

## Reconfiguration retardée

Au contraire des opérations de DR ayant lieu immédiatement, les opérations de reconfiguration retardée ont lieu dans les circonstances suivantes :

- Après la réinitialisation suivante du SE
- Après un arrêt ou un démarrage d'un domaine logique si aucun SE n'est en cours d'exécution

Les opérations de reconfiguration retardée sont généralement limitées au domaine de contrôle. Pour tous les autres domaines, vous devez arrêter le domaine pour modifier la configuration, à moins que les ressources puissent être reconfigurées de manière dynamique.

Les opérations de reconfiguration retardées sont limitées au domaine de contrôle. Vous pouvez exécuter un nombre limité de commandes lorsqu'une reconfiguration retardée est démarrée sur le domaine `root`, ce afin d'effectuer des opérations qui ne peuvent pas être effectuées de manière dynamique. Ces sous-commandes sont `add-io`, `set-io`, `remove-io`, `create-vf` et `destroy-vf`. Vous pouvez également exécuter la commande `ldm start-reconf` sur le domaine `root`. Pour tous les autres domaines, vous devez arrêter le domaine pour modifier la configuration, à moins que les ressources puissent être reconfigurées de manière dynamique.

Lorsqu'une reconfiguration retardée est en cours, les autres demandes de reconfiguration du domaine sont retardées jusqu'à la réinitialisation de celui-ci, ou jusqu'à son arrêt et son redémarrage.



La sous-commande `ldm cancel-reconf` annule les opérations de reconfiguration retardée sur le domaine. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fonction de reconfiguration retardée, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas utiliser la commande `ldm cancel-reconf` si d'autres commandes `ldm remove-*` ont déjà effectué une opération de reconfiguration retardée sur des périphériques d'E/S virtuels. Dans ce cas de figure, la commande `ldm cancel-reconf` échoue.

---

Vous pouvez utiliser la reconfiguration retardée pour diminuer les ressources sur le domaine de contrôle. Pour supprimer un grand nombre de CPU du domaine de contrôle, reportez-vous à la section “[La suppression d'un grand nombre de CPU d'un domaine invité peut échouer](#)” du manuel *Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3*. Pour supprimer de grandes quantités de mémoire du domaine de contrôle, reportez-vous à la section “[Réduction de la mémoire du domaine de contrôle](#)” à la page 348.

---

**Remarque** - Lorsqu'un domaine `primary` est en état de reconfiguration retardée, l'alimentation des ressources gérées par Oracle VM Server for SPARC est *uniquement* gérée après la réinitialisation du domaine `primary`. Les ressources gérées directement par le SE, telles que les CPU gérés par le Power Aware Dispatcher Solaris ne sont pas affectées par cet état.

---

## Une seule opération de configuration de CPU peut être exécutée durant une reconfiguration retardée

N'essayez pas d'exécuter plusieurs opérations de configuration de CPU sur le domaine `primary` alors que sa reconfiguration est retardée. Si vous tentez d'effectuer plusieurs demandes de configuration de CPU, celles-ci seront rejetées.

**Solution de contournement** : effectuez l'une des opérations suivantes

- Annulez la reconfiguration retardée, lancez-en une autre, puis demandez les modifications de configuration perdues de la dernière reconfiguration retardée.
- Réinitialisez le domaine de contrôle à l'aide du nombre erroné de CPU et effectuez les corrections d'allocation nécessaires après la réinitialisation du domaine.

## Allocation des ressources

Le mécanisme d'allocation des ressources utilise des contraintes d'allocation des ressources pour assigner des ressources à un domaine au moment de l'association.

Une *contrainte d'allocation de ressource* est une contrainte stricte que le système doit respecter lorsque vous assignez une ressource à un domaine. Si la contrainte ne peut pas être respectée, l'allocation de ressource et l'association du domaine échouent.



**Attention** - Ne créez pas de dépendance circulaire entre deux domaines où chaque domaine fournit des services à l'autre. Une telle configuration crée une condition de point de panne unique où une interruption de service dans un domaine entraîne l'indisponibilité de l'autre domaine. Les configurations de dépendance circulaire vous empêchent également de dissocier les domaines suite à leur association initiale.

Le Logical Domains Manager n'empêche pas la création de dépendances de domaines circulaires.

S'il est impossible de dissocier les domaines en raison d'une dépendance circulaire, retirez les périphériques causant la dépendance puis tentez de dissocier les domaines.

---

## Allocation de CPU

Lorsque vous exécutez des threads à partir d'un seul cœur sur des domaines séparés, les performances peuvent être ralenties ou imprévisibles. Le logiciel Oracle VM Server for SPARC utilise la fonction d'affinité CPU pour optimiser l'allocation de CPU lors du processus de liaison du domaine logique qui doit se produire avant que vous puissiez démarrer le domaine. Cette fonction tente de conserver des threads à partir du même cœur affecté au même domaine logique : ce type d'allocation améliore le partage de cache entre les threads dans ce cœur.

L'affinité CPU tente d'éviter le partage des cœurs entre les domaines sauf s'il n'existe pas d'autres moyens. Lorsqu'un cœur partiel a été assigné à un domaine et qu'il nécessite des strands supplémentaires, les strands du cœur partiel sont d'abord associés puis, si nécessaire, un autre cœur libre est assigné au domaine pour satisfaire la demande.

Le mécanisme d'allocation de CPU utilise les contraintes suivantes pour les ressources de CPU :

- **Contrainte whole-core.** Cette contrainte spécifie que les cœurs de CPU sont assignés à un domaine plutôt qu'à des CPU virtuelles. Tant que la contrainte max-cores n'est pas activée sur le domaine, la contrainte whole-core peut être ajoutée ou supprimée, respectivement à l'aide des commandes `ldm set-core` et `ldm set-vcpu`. Le domaine peut être inactif, associé ou actif. Toutefois, le nombre de cœurs disponibles doit être suffisant pour satisfaire la demande d'application de la contrainte. Par exemple, au pire, si un domaine partageant des cœurs avec un autre domaine demande la contrainte whole-core, il faut que des cœurs de la liste libre soient disponibles pour satisfaire la demande. Au mieux, toutes les CPU virtuelles du cœur sont déjà placées sur des frontières de cœur, si bien que la contrainte est appliquée sans modification des ressources CPU.
- **Contrainte de nombre maximal de cœurs (max-cores).** Cette contrainte définit le nombre maximal de cœurs pouvant être assignés à un domaine associé ou actif.

## ▼ Procédure d'application de la contrainte whole-core

Assurez-vous que la contrainte whole-core est activée sur le domaine avant de définir la contrainte max-cores.

### 1. Appliquez la contrainte whole-core sur le domaine.

```
primary# ldm set-core 1 domain-name
```

### 2. Assurez-vous que la contrainte whole-core est activée sur le domaine.

```
primary# ldm ls -o resmgt domain-name
```

Notez que max-cores est défini sur unlimited. Le domaine ne peut pas être utilisé avec le partitionnement forcé tant que la contrainte max-cores n'est pas activée.

#### Exemple 14-1 Application de la contrainte whole-core

L'exemple suivant illustre l'application de la contrainte whole-core au domaine ldg1. La première commande applique la contrainte, tandis que la deuxième commande vérifie qu'elle est activée.

```
primary# ldm set-core 1 ldg1
primary# ldm ls -o resmgt ldg1
NAME
ldg1

CONSTRAINT
 cpu=whole-core
 max-cores=unlimited
```

## ▼ Procédure d'application de la contrainte max-cores

Assurez-vous que la contrainte whole-core est activée sur le domaine avant de définir la contrainte max-cores.

Vous pouvez uniquement activer, modifier ou désactiver la contrainte max-cores sur un domaine inactif et non pas sur un domaine associé ou actif. Avant de mettre à jour la contrainte max-cores sur le domaine de contrôle, vous devez d'abord déclencher une reconfiguration retardée.

### 1. Activez la contrainte max-cores sur le domaine.

```
primary# ldm set-domain max-cores=max-number-of-CPU-cores domain-name
```

---

**Remarque** - Les unités cryptographiques associées à ces coeurs ne sont pas affectées par les ajouts de coeurs. Par conséquent, le système n'ajoute pas automatiquement les unités cryptographiques associées à ce domaine. Cependant, une unité cryptographique est automatiquement supprimée *uniquement* lorsque la dernière CPU virtuelle du coeur est supprimée. Cette action empêche qu'une unité cryptographique ne devienne "orpheline".

---

**2. Assurez-vous que la contrainte whole-core est activée.**

```
primary# ldm ls -o resmgt domain-name
```

**3. Associez et redémarrez le domaine.**

```
primary# ldm bind domain-name
primary# ldm start domain-name
```

A présent, vous pouvez utiliser le domaine avec partitionnement forcé.

**Exemple 14-2** Application de la contrainte max-cores

Cet exemple montre comment limiter la contrainte max-cores à trois coeurs en définissant la propriété max-cores et vérifier que la contrainte est activée :

```
primary# ldm set-domain max-cores=3 ldg1
primary# ldm ls -o resmgt ldg1
NAME
ldg1

CONSTRAINT
 cpu=whole-core
 max-cores=3
```

A présent, vous pouvez utiliser le domaine avec partitionnement forcé.

L'exemple suivant supprime la contrainte max-cores du domaine ldg1 non associé et inactif, mais conserve la contrainte whole-core en l'état.

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
primary# ldm set-domain max-cores=unlimited ldg1
```

Pour supprimer à la fois la contrainte max-cores et la contrainte whole-core du domaine ldg1, vous pouvez également affecter des CPU virtuelles à la place des coeurs de la manière suivante :

```
primary# ldm set-vcpu 8 ldg1
```

Dans les deux cas, vous devez associer et redémarrer le domaine.

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
```

## Interactions entre la contrainte whole-core et les autres fonctions des domaines

Cette section décrit les interactions entre la contrainte whole-core et les fonctions suivantes :

- [“Reconfiguration dynamique de la CPU” à la page 333](#)
- [“Gestion dynamique des ressources” à la page 333](#)

### Reconfiguration dynamique de la CPU

La contrainte whole-core est totalement compatible avec la reconfiguration dynamique (DR) de la CPU. Lorsqu'un domaine est défini avec la contrainte whole-core, vous pouvez utiliser la commande `ldm add-core`, `ldm set-core` ou `ldm remove-core` pour modifier le nombre de coeurs sur un domaine actif.

Cependant, si un domaine lié ou actif n'est pas en mode de reconfiguration retardée, son nombre de coeurs ne peut pas dépasser le nombre maximal de coeurs. Ce maximum est défini avec la contrainte de coeur maximum, qui est automatiquement activée lorsque la contrainte whole-core est activée. Une opération de reconfiguration dynamique de la CPU ne respectant pas la contrainte de coeur maximum échoue.

### Gestion dynamique des ressources

La contrainte whole-core est totalement compatible avec la gestion dynamique des ressources (DRM).

Les interactions attendues entre la contrainte whole-core et la DRM sont les suivantes :

- S'il existe une stratégie DRM pour un domaine, vous ne pouvez pas faire basculer le domaine d'une utilisation de coeurs limités (contrainte whole-core) à une utilisation de coeurs non limités et inversement. Par exemple :
  - Si un domaine a une utilisation de coeurs limités, vous ne pouvez pas utiliser la commande `ldm set-vcpu` pour spécifier un nombre de CPU virtuelles et supprimer la contrainte whole-core.
  - Si un domaine a une utilisation de coeurs non limités, vous ne pouvez pas utiliser la commande `ldm set-core` pour spécifier un nombre de coeurs entiers et ajouter la contrainte whole-core.
- Si un domaine a une utilisation de coeurs limités et que vous spécifiez la valeur `attack`, `decay`, `vcpu-min` ou `vcpu-max`, cette valeur doit être un multiple de coeur complet (whole-core).

## Configuration du système avec des partitions forcées

Cette section décrit le partitionnement forcé avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC et l'utilisation du partitionnement forcé pour assurer sa conformité aux conditions d'octroi de licences CPU d'Oracle.

Pour plus d'informations sur les conditions requises pour le partitionnement forcé des licences Oracle, reportez-vous à la section [Partitionnement : partitionnement du serveur/matériel \(http://www.oracle.com/us/corporate/pricing/partitioning-070609.pdf\)](http://www.oracle.com/us/corporate/pricing/partitioning-070609.pdf).

- **Cœurs et threads de CPU.** Le logiciel Oracle VM Server for SPARC est exécuté sur les plates-formes SPARC T-Series, SPARC M-Series et les Plates-formes Fujitsu M10. Les processeurs utilisés dans ces systèmes sont équipés de plusieurs cœurs de CPU dont chacun contient plusieurs threads de CPU.
- **Partitionnement forcé et cœurs complets de CPU.** A partir de la version Oracle VM Server for SPARC 2.0, le partitionnement forcé est appliqué à l'aide de configurations whole-core de CPU. Une configuration whole-core de CPU possède des domaines auxquels des cœurs complets de CPU sont assignés au lieu de threads de CPU individuels. Par défaut, un domaine est configuré pour utiliser des threads de CPU.

Lors de l'inclusion d'un domaine dans une configuration whole-core, le système fournit au domaine le nombre de cœurs de CPU spécifié et tous ses threads de CPU. L'utilisation d'une configuration whole-core de CPU restreint le nombre de cœurs de CPU pouvant être automatiquement assignés à un domaine lié ou actif.

- **Octroi de licence de partitionnement forcé Oracle.** Pour être conforme à l'exigence d'octroi de licence de partitionnement forcé d'Oracle, vous devez utiliser au moins la version 2.0 d'Oracle VM Server for SPARC. Vous devez également utiliser des cœurs complets de CPU de la manière suivante :
  - Un domaine qui exécute des applications utilisant l'octroi de licence de partitionnement forcé d'Oracle doit être configuré avec des cœurs complets de CPU.
  - Il n'est pas nécessaire de configurer un domaine qui n'exécute aucune application utilisant l'octroi de licence de partitionnement forcé d'Oracle avec des cœurs complets de CPU. Par exemple, si vous n'exécutez aucune application Oracle dans le domaine de contrôle, ce domaine n'a pas besoin d'être configuré avec des cœurs complets de CPU.

## Vérification de la configuration d'un domaine

La commande `ldm list -o` permet de déterminer si un domaine est configuré avec des cœurs complets de CPU et décrit comment dresser la liste des cœurs de CPU affectés à un domaine.

- Pour déterminer si le domaine est configuré avec des cœurs complets de CPU :

```
primary# ldm list -o resmgt domain-name
```

Assurez-vous que la contrainte `whole-core` apparaît dans la sortie et que la propriété `max-cores` spécifie le nombre maximal de coeurs de CPU configurés pour le domaine. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

La commande suivante indique que le domaine `ldg1` est configuré avec des coeurs de processeur complets et avec un maximum de cinq coeurs :

```
primary# ldm list -o resmgt ldg1
NAME
ldg1

CONSTRAINT
 whole-core
 max-cores=5
```

- Lorsqu'un domaine est associé, des coeurs de CPU sont affectés au domaine. Pour dresser la liste des coeurs de CPU affectés à un domaine :

```
primary# ldm list -o core domain-name
```

La commande suivante dresse la liste des coeurs affectés au domaine `ldg1` :

```
primary# ldm list -o core ldg1
NAME
ldg1

CORE
CID PCPUSET
1 (8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)
2 (16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23)
```

## Configuration d'un domaine avec des coeurs complets de CPU

Les tâches décrites dans cette section expliquent comment créer un nouveau domaine avec des coeurs complets de CPU, comment configurer un domaine existant avec des coeurs complets de CPU et comment configurer un domaine `primary` avec des coeurs complets de CPU.

Utilisez la commande suivante pour configurer un domaine de manière à ce qu'il utilise des coeurs complets de CPU :

```
ldm set-core number-of-CPU-cores domain
```

Cette commande spécifie également le nombre maximal de coeurs de CPU du domaine, lequel correspond au plafond de CPU. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Le plafond de CPU et l'allocation de coeurs de CPU sont gérés par des commandes distinctes. Ces commandes vous permettent d'allouer des coeurs de CPU, de définir un plafond ou d'effectuer ces deux opérations de façon totalement indépendante. L'unité d'allocation peut être définie sur coeurs même si aucun plafond de CPU n'a été configuré. Toutefois, l'exécution du système dans ce mode n'est *pas* compatible avec la configuration du partitionnement forcé sur votre système Oracle VM Server for SPARC.

- Allouez le nombre spécifié de coeurs de CPU à un domaine à l'aide de la sous-commande `add-core`, `set-core` ou `rm-core`.
- Définissez le plafond de CPU à l'aide de la sous-commande `create-domain` ou de la sous-commande `set-domain` pour spécifier la valeur de la propriété `max-cores`.  
Vous devez définir le plafond si vous souhaitez configurer le partitionnement forcé sur votre système Oracle VM Server for SPARC.

## ▼ Procédure de création d'un nouveau domaine avec des coeurs complets de CPU

---

**Remarque** - Vous devez uniquement vous arrêter et dissocier le domaine si vous souhaitez définir la contrainte `max-cores`.

---

### 1. Créez le domaine.

```
primary# ldm create domain-name
```

### 2. Définissez le nombre de coeurs complets de CPU pour le domaine.

```
primary# ldm set-core number-of-CPU-cores domain
```

### 3. Définissez la propriété `max-cores` pour le domaine (facultatif).

```
primary# ldm set-domain max-cores=max-number-of-CPU-cores domain
```

### 4. Configurez le domaine.

Pendant la configuration, assurez-vous d'utiliser la commande `ldm add-core`, `ldm set-core` ou `ldm rm-core`.

### 5. Associez et démarrez le domaine.

```
primary# ldm bind domain-name
primary# ldm start domain-name
```

#### Exemple 14-3 Création d'un nouveau domaine avec deux coeurs complets de CPU

Dans cet exemple, un domaine `ldg1` comportant deux coeurs complets de CPU est créé. La première commande crée le domaine `ldg1`. La seconde commande configure le domaine `ldg1` avec deux coeurs complets de CPU.



A ce stade, vous pouvez configurer plus précisément le domaine, sous réserve des restrictions décrites à l'étape 3 de la section [“Procédure de création d'un nouveau domaine avec des coeurs complets de CPU” à la page 336](#).

Les troisième et quatrième commandes indiquent comment associer et démarrer le domaine `ldg1`, suite à quoi vous pouvez utiliser le domaine `ldg1`.

```
primary# ldm create ldg1
primary# ldm set-core 2 ldg1
...
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
```

## ▼ Procédure de configuration d'un domaine existant avec des coeurs complets de CPU

Si un domaine existe déjà et qu'il est configuré pour l'utilisation de threads de CPU, vous pouvez modifier sa configuration pour qu'il utilise des coeurs complets de CPU.

### 1. Arrêtez et dissociez le domaine (facultatif).

Cette étape n'est requise que si vous avez également défini la contrainte `max-cores`.

```
primary# ldm stop domain-name
primary# ldm unbind domain-name
```

### 2. Définissez le nombre de coeurs complets de CPU pour le domaine.

```
primary# ldm set-core number-of-CPU-cores domain
```

### 3. Définissez la propriété `max-cores` pour le domaine (facultatif).

```
primary# ldm set-domain max-cores=max-number-of-CPU-cores domain
```

### 4. Associez à nouveau et redémarrez le domaine (facultatif).

Cette étape n'est requise que si vous avez également défini la contrainte `max-cores`.

```
primary# ldm bind domain-name
primary# ldm start domain-name
```

#### Exemple 14-4 Configuration d'un domaine existant avec quatre coeurs complets de CPU

Cet exemple met à jour la configuration d'un domaine existant `ldg1` en le configurant avec quatre coeurs de processeur complets.

```
primary# ldm set-core 4 ldg1
```

## ▼ Procédure de configuration du domaine primary avec des coeurs complets de CPU

Si le domaine primary est configuré pour utiliser des threads de CPU, vous pouvez modifier sa configuration pour utiliser des coeurs complets de CPU.

**1. Placez le domaine primary en mode de reconfiguration retardée (facultatif).**

Vous ne devez démarrer une reconfiguration retardée que si vous souhaitez modifier la propriété `max-cores`.

```
primary# ldm start-reconf primary
```

**2. Définissez le nombre de coeurs complets de CPU pour le domaine primary.**

```
primary# ldm set-core number-of-CPU-cores primary
```

**3. Définissez la propriété `max-cores` pour le domaine primary (facultatif).**

```
primary# ldm set-domain max-cores=max-number-of-CPU-cores primary
```

**4. Réinitialisez le domaine primary.**

Utilisez la procédure appropriée pour réinitialiser le domaine primary ; celle-ci dépend de la configuration système. Voir la section [“Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées”](#) à la page 153.

Vous devez uniquement réinitialiser le domaine si vous souhaitez modifier la propriété `max-cores`.

**Exemple 14-5** Configuration du domaine de contrôle avec deux coeurs complets de CPU

Cet exemple configure des coeurs complets de CPU sur le domaine primary. La première commande déclenche le mode de reconfiguration retardée sur le domaine primary. La seconde commande configure le domaine primary avec deux coeurs complets de CPU. La troisième commande définit la propriété `max-cores` sur 2 et la quatrième commande réinitialise le domaine primary.

```
primary# ldm start-reconf primary
primary# ldm set-core 2 primary
primary# ldm set-domain max-cores=2 primary
primary# shutdown -i 5
```

Les étapes facultatives 1 et 4 sont nécessaires uniquement si vous souhaitez modifier la propriété `max-cores`.

## Interaction des systèmes de partitionnement forcé avec d'autres fonctions de Oracle VM Server for SPARC

Cette section décrit l'interaction des systèmes de partitionnement forcé avec d'autres fonctions Oracle VM Server for SPARC.

### Reconfiguration dynamique de la CPU

Vous pouvez utiliser la reconfiguration dynamique de CPU avec des domaines configurés avec des coeurs complets de CPU. Toutefois, vous pouvez ajouter ou supprimer des coeurs de CPU entiers, pas des threads de CPU individuels. L'état de partitionnement forcé du système est entretenu par la fonction de reconfiguration dynamique de CPU. En outre, si des coeurs de CPU sont ajoutés à un domaine de manière dynamique, la valeur maximale est appliquée. Par conséquent, la commande de reconfiguration dynamique de CPU échouerait si elle tentait de dépasser le nombre maximal de CPU.

---

**Remarque** - La propriété `max-cores` ne peut pas être modifiée, sauf si le domaine est arrêté et dissocié. Par conséquent, pour augmenter le nombre maximal de coeurs spécifié lors de la définition de la contrainte `whole-core`, vous devez tout d'abord arrêter et dissocier le domaine.

---

Utilisez les commandes suivantes pour ajouter ou supprimer de façon dynamique des coeurs complets de CPU dans un domaine lié ou actif et pour définir de façon dynamique le nombre de coeurs complets de CPU pour un domaine lié ou actif :

```
ldm add-core number-of-CPU-cores domain
```

```
ldm rm-core number-of-CPU-cores domain
```

```
ldm set-core number-of-CPU-cores domain
```

---

**Remarque** - Si le domaine n'est pas actif, ces commandes ajustent également le nombre maximal de coeurs de CPU pour le domaine. Si le domaine est associé ou actif, ces commandes ne modifient pas le nombre maximal de coeurs de CPU pour le domaine.

---

#### EXEMPLE 14-6 Ajout dynamique de deux coeurs complets de CPU à un domaine

Cet exemple montre comment ajouter de façon dynamique deux coeurs complets de CPU au domaine `ldg1`. Le domaine `ldg1` est un domaine actif configuré avec deux coeurs complets de CPU. La première commande montre que le domaine `ldg1` est actif. La seconde commande indique que le domaine `ldg1` est configuré avec des coeurs complets de CPU et avec un

maximum de quatre coeurs : Les troisième et cinquième commandes indiquent les coeurs de CPU assignés au domaine avant et après l'ajout de deux coeurs complets de CPU. La quatrième commande ajoute de façon dynamique deux coeurs complets de CPU au domaine `ldg1`.

```
primary# ldm list ldg1
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg1 active -n---- 5000 16 2G 0.4% 5d 17h 49m
primary# ldm list -o resmgmt ldg1
NAME
ldg1

CONSTRAINT
 whole-core
 max-cores=4
primary# ldm list -o core ldg1
NAME
ldg1

CORE
CID PCPUSET
1 (8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)
2 (16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23)
primary# ldm add-core 2 ldg1
primary# ldm list -o core ldg1
NAME
ldg1

CORE
CID PCPUSET
1 (8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)
2 (16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23)
3 (24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31)
4 (32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39)
```

## Gestion dynamique des ressources de la CPU

La gestion dynamique des ressources (DRM) permet de gérer automatiquement les ressources CPU sur certains domaines.

## Gestion de l'alimentation

Vous pouvez définir une stratégie de gestion de l'alimentation (PM) séparée pour chaque domaine de partition forcée.

## Réinitialisation ou nouvelle association de domaine

Un domaine configuré avec des coeurs complets de CPU reste configuré avec des coeurs complets de CPU lorsque le domaine est redémarré ou lorsque l'ensemble du système est redémarré. Un domaine utilise les mêmes coeurs de CPU physiques pendant toute la durée de l'association. Par exemple, si un domaine est réinitialisé, il utilise les mêmes coeurs de CPU physiques avant et après la réinitialisation. De même, si le système entier est mis hors tension alors qu'un domaine est associé, ce domaine sera configuré avec les mêmes coeurs de CPU physiques lorsque le système est remis sous tension. Si vous dissociez puis associez à nouveau un domaine, ou si l'ensemble du système est redémarré avec une nouvelle configuration, il est possible que le domaine utilise des coeurs de CPU physiques différents.

## Affectation de ressources physiques à des domaines

Logical Domains Manager sélectionne automatiquement les ressources physiques à affecter à un domaine. Le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3 permet également aux administrateurs experts de sélectionner de façon explicite les ressources physiques à affecter ou dont l'affectation à un domaine doit être annulée.

Les ressources affectées de manière explicite sont appelées *ressources nommées*. Les ressources affectées de manière automatique sont appelées *ressources anonymes*.



---

**Attention** - N'affectez *pas* de ressources nommées à moins que vous soyez un administrateur expert.

---

Vous pouvez affecter de façon explicite des ressources physiques au domaine de contrôle et à des domaines invités. Etant donné que le domaine de contrôle reste actif, il peut éventuellement être en mode de reconfiguration retardée avant que vous ne procédiez à des affectations de ressources physiques. Ou une reconfiguration retardée est automatiquement déclenché lorsque vous effectuez des affectations physiques. Reportez-vous à la section [“Gestion des ressources physiques sur le domaine de contrôle” à la page 344](#). Pour plus d'informations sur les restrictions applicables aux ressources physiques, reportez-vous à la section [“Restrictions applicables à la gestion des ressources physiques sur les domaines” à la page 345](#).

Vous pouvez affecter de façon explicite les ressources physiques suivantes au domaine de contrôle et à des domaines invités :

- **CPU physiques.** Affectez les ID des coeurs physiques au domaine en définissant la propriété cid.

La propriété cid doit *uniquement* être utilisée par un administrateur au fait de la topologie du système à configurer. Cette fonction de configuration avancée applique des règles d'allocation particulières et peut avoir un impact sur les performances globales du système.

Vous pouvez définir cette propriété en exécutant l'une des commandes suivantes :

```
ldm add-core cid=core-ID[,core-ID[,...]] domain-name
```

```
ldm set-core cid=core-ID[,core-ID[,...]] domain-name
```

```
ldm rm-core [-f] cid=core-ID[,core-ID[,...]] domain-name
```

Si vous spécifiez un ID de coeur en tant que valeur de la propriété `cid`, *core-ID* est explicitement affecté au domaine ou supprimé du domaine.

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas utiliser la commande `ldm add-core` pour ajouter des ressources de coeur nommées à un domaine qui utilise déjà d'autres ressources anonymes.

---

- **Mémoire physique.** Affectez un ensemble de régions contiguës de la mémoire physique à un domaine en définissant la propriété `mblock`. Chaque région de mémoire physique est spécifiée sous la forme d'une adresse de mémoire physique et d'une taille.

La propriété `mblock` doit *uniquement* être utilisée par un administrateur au fait de la topologie du système à configurer. Cette fonction de configuration avancée applique des règles d'allocation particulières et peut avoir un impact sur les performances globales du système.

Vous pouvez définir cette propriété en exécutant l'une des commandes suivantes :

```
ldm add-mem mblock=PA-start:size[,PA-start:size[,...]] domain-name
```

```
ldm set-mem mblock=PA-start:size[,PA-start:size[,...]] domain-name
```

```
ldm rm-mem mblock=PA-start:size[,PA-start:size[,...]] domain-name
```

Pour affecter un bloc de mémoire à un domaine ou l'en supprimer, définissez la propriété `mblock`. Une valeur correcte comprend une adresse de départ de mémoire physique (*PA-start*) et une taille de bloc de mémoire (*size*) séparées par le signe deux-points (:).

---

**Remarque** - Vous ne pouvez pas utiliser la reconfiguration dynamique (DR) pour déplacer des ressources de mémoire ou de coeur entre des domaines en cours d'exécution lorsque vous définissez la propriété `mblock` ou `cid`. Pour déplacer des ressources entre des domaines, assurez-vous que les domaines ont l'état associé ou inactif. Pour plus d'informations sur la gestion des ressources physiques dans le domaine de contrôle, reportez-vous à la section [“Gestion des ressources physiques sur le domaine de contrôle” à la page 344](#).

---

---

**Remarque** - Si vous migrez un domaine, les ressources nommées que vous avez affectées à l'aide des propriétés `cid` et `mblock` sont supprimées. Le domaine utilise à la place les ressources anonymes sur le système cible.

---

Vous pouvez utiliser la commande `ldm list-constraints` pour visualiser les contraintes de ressources de domaines. La contrainte `physical-bindings` spécifie les types de ressources physiquement assignés à un domaine. Lorsqu'un domaine est créé, la contrainte `physical-bindings` n'est pas définie tant qu'aucune ressource physique n'est affectée au domaine.

La contrainte `physical-bindings` est définie sur des valeurs données dans les cas suivants :

- `memory` lorsque la propriété `mblock` est spécifiée
- `core` lorsque la propriété `cid` est spécifiée
- `core,memory` lorsque les propriétés `cid` et `mblock` sont spécifiées

## ▼ Procédure de suppression de la contrainte `physical-bindings`

Pour supprimer la contrainte `physical-bindings` pour un domaine invité, vous devez d'abord supprimer toutes les ressources liées physiquement.

### 1. Dissociez le domaine.

```
primary# ldm unbind domain-name
```

### 2. Supprimez les ressources nommées.

- Pour supprimer les coeurs nommés :

```
primary# ldm set-core cid= domain-name
```

- Pour supprimer la mémoire nommée :

```
primary# ldm set-mem mblock= domain-name
```

### 3. Ajoutez des ressources de CPU ou de mémoire.

- Pour ajouter une ressource de CPU :

```
primary# ldm add-vcpu number domain-name
```

- Pour ajouter une ressource de mémoire :

```
primary# ldm add-mem size[unit] domain-name
```

### 4. Associez à nouveau le domaine.

```
primary# ldm bind domain-name
```

## ▼ Procédure de suppression de toutes les ressources non associées physiquement

Pour contraindre les domaines invités qui n'ont pas la contrainte `physical-bindings` activée, vous devez d'abord supprimer toutes les ressources non liées physiquement.

### 1. Dissociez le domaine.

```
primary# ldm unbind domain-name
```

### 2. Définissez le nombre de ressource sur 0.

- Pour définir la ressource de CPU :

```
primary# ldm set-core 0 domain-name
```

- Pour définir la ressource de mémoire :

```
primary# ldm set-mem 0 domain-name
```

### 3. Ajoutez des ressources de CPU ou de mémoire physiquement associées.

- Pour ajouter une ressource de CPU :

```
primary# ldm add-core cid=core-ID domain-name
```

- Pour ajouter une ressource de mémoire :

```
primary# ldm add-mem mblock=PA-start:size domain-name
```

### 4. Associez à nouveau le domaine.

```
primary# ldm bind domain-name
```

## Gestion des ressources physiques sur le domaine de contrôle

Pour appliquer ou supprimer la contrainte `physical-bindings` du domaine de contrôle, suivez les étapes appropriées décrites dans la section précédente. Cependant, au lieu de dissocier le domaine, placez le domaine de contrôle dans une reconfiguration retardée.

Une modification de contrainte entre les ressources anonymes et les ressources nommées physiquement associées déclenche automatiquement une reconfiguration retardée. Vous pouvez tout de même paramétrer une reconfiguration retardée à l'aide de la commande `ldm start-reconf primary`.



Comme pour toute modification liée à une reconfiguration retardée, vous devez réinitialiser le domaine (le domaine de contrôle dans ce cas) pour terminer le processus.

---

**Remarque** - Lorsque le domaine de contrôle est en mode de reconfiguration retardée, vous pouvez effectuer un nombre illimité d'affectations de mémoire en exécutant les commandes `ldm add-mem` et `ldm rm-mem` sur le domaine de contrôle. Toutefois, vous ne pouvez procéder qu'à *une seule* affectation de coeur au domaine de contrôle à l'aide de la commande `ldm set-core`.

---

## Restrictions applicables à la gestion des ressources physiques sur les domaines

Les restrictions suivantes s'appliquent à l'affectation de ressources physiques :

- Vous ne pouvez pas effectuer de liaisons de mémoire physique et non physique dans le même domaine, pas plus que vous ne pouvez effectuer de liaisons de coeur physique et non physique.
- Un domaine peut comporter des liaisons de mémoire non physique et des liaisons de coeur physique, ou encore des liaisons de coeur non physique et des liaisons de mémoire physique.
- Lorsque vous ajoutez une ressource physique à un domaine, le type de ressource correspondant est limité à l'état de liaison physique.
- Toute tentative d'ajouter ou de supprimer des CPU anonymes dans un domaine où `physical-bindings=core` est vouée à l'échec.
- Pour les ressources non liées, l'allocation et la vérification des ressources peut *uniquement* être effectuée lors de l'exécution de la commande `ldm bind`.
- Lorsque vous retirez de la mémoire physique d'un domaine, vous devez retirer *précisément* le bloc de mémoire physique précédemment ajouté.
- Les plages de mémoire physique *ne doivent pas* se chevaucher.
- Vous pouvez uniquement utiliser la commande `ldm add-core cid=` ou `ldm set-core cid=` pour assigner une ressource physique à un domaine.
- Si vous utilisez la commande `ldm add-mem mblock=` ou `ldm set-mem mblock=` pour assigner des blocs de mémoire physique multiples, les adresses et les tailles sont vérifiées immédiatement pour éviter des collisions avec d'autres liaisons.
- Un domaine auquel des coeurs partiels sont affectés peut utiliser la sémantique `whole-core` si les CPU restantes de ces coeurs sont libres et disponibles.

## Utilisation de la reconfiguration dynamique de la mémoire

La reconfiguration dynamique (DR) de la mémoire repose sur la capacité et vous permet d'ajouter ou de supprimer une quantité quelconque de mémoire dans un domaine logique actif. Voici les contraintes et les restrictions d'utilisation de la fonction de reconfiguration dynamique de mémoire :

- Vous pouvez effectuer des opérations de reconfiguration dynamique sur tous les domaines. Cependant, une seule opération de DR de mémoire peut être en cours sur un domaine à un moment donné.
- La fonction de DR de mémoire force un alignement de 256 Mo sur l'adresse et la taille de la mémoire impliquée dans une opération donnée. Voir la section [“Alignement de la mémoire” à la page 348](#).
- La mémoire non alignée dans le pool de mémoire libre ne peut pas être assignée à un domaine à l'aide de la fonction de reconfiguration dynamique de mémoire. Reportez-vous à la section [“Ajout de mémoire non alignée” à la page 350](#).

Si la mémoire d'un domaine ne peut pas être reconfigurée à l'aide d'une opération de DR de mémoire, le domaine doit être arrêté avant que la mémoire ne soit configurée. Si le domaine est le domaine de contrôle, vous devez d'abord lancer une reconfiguration retardée.

Dans certaines circonstances, Logical Domains Manager arrondit l'allocation de mémoire requise au multiple supérieur suivant de 8 kilo-octets ou 4 méga-octets. L'exemple suivant présente une sortie de la commande `ldm list-domain -l`, où la valeur de contrainte est inférieure à la taille réelle allouée :

```
Memory:
Constraints: 1965 M
raddr paddr5 size
0x1000000 0x291000000 1968M
```

## Ajout de mémoire

Si un domaine est actif, vous pouvez utiliser la commande `ldm add-memory` pour ajouter de la mémoire de manière dynamique au domaine. La commande `ldm set-memory` ajoute également de manière dynamique de la mémoire si la taille de la mémoire indiquée est supérieure à la taille de la mémoire actuelle du domaine.

## Suppression de mémoire

Si un domaine est actif, vous pouvez utiliser la commande `ldm remove-memory` pour supprimer de la mémoire de manière dynamique au domaine. La commande `ldm set-memory` supprime

également de manière dynamique de la mémoire si la taille de la mémoire indiquée est inférieure à la taille de la mémoire actuelle du domaine.

La suppression de mémoire peut être une opération nécessitant beaucoup de temps. Vous pouvez suivre la progression d'une commande `ldm remove-memory` en exécutant la commande `ldm list -l` pour le domaine indiqué.

Vous pouvez annuler une demande de suppression en cours en interrompant la commande `ldm remove-memory command` (en appuyant sur Control-C) ou en émettant la commande `ldm cancel-operation memdr`. Si vous annulez une demande de suppression de mémoire, seule la partie restante de la demande de suppression est affectée, c'est-à-dire la quantité de mémoire devant encore être supprimée du domaine.

## Demandes partielles de reconfiguration dynamique de mémoire

Il est possible qu'une demande d'ajout ou de suppression dynamique de mémoire dans un domaine ne soit pas effectuée dans sa totalité. Les résultats dépendent des capacités d'ajout et de suppression de la mémoire.

---

**Remarque** - La mémoire est effacée après sa suppression d'un domaine et avant d'être ajoutée à un autre domaine.

---

## Reconfiguration de la mémoire du domaine de contrôle

Vous pouvez utiliser la fonction de reconfiguration dynamique de la mémoire pour reconfigurer la mémoire du domaine de contrôle. Si une demande de DR de mémoire ne peut pas être effectuée sur le domaine de contrôle, vous devez d'abord lancer une reconfiguration retardée.

L'utilisation de la reconfiguration dynamique de mémoire peut ne pas être adaptée à la suppression de grandes quantités de mémoire sur un domaine actif, car les opérations de reconfiguration dynamique de mémoire prennent beaucoup de temps. Surtout au cours de la configuration initiale du système, vous devez utiliser la reconfiguration retardée pour réduire la mémoire dans le domaine de contrôle.

## Réduction de la mémoire du domaine de contrôle

Utilisez une reconfiguration retardée au lieu d'une reconfiguration dynamique de mémoire pour réduire la mémoire du domaine de contrôle dans une configuration usine par défaut initiale. Dans un tel cas, le domaine de contrôle possède toute la mémoire du système hôte. La fonction de reconfiguration dynamique de la mémoire n'est pas adaptée à cet objectif, car il n'est pas certain qu'un domaine actif ajoute, ou plus généralement qu'il supprime toute la mémoire demandée. Au lieu de cela, le SE s'exécutant sur ce domaine fait de son mieux pour remplir la demande. Par ailleurs, la suppression de mémoire peut être une opération de longue durée. Ces problèmes sont amplifiés lorsque des opérations importantes sur la mémoire sont impliquées, comme c'est le cas pour la réduction initiale de la mémoire du domaine de contrôle.

Pour ces raisons, utilisez une reconfiguration retardée en procédant comme suit :

1. Utilisez la commande `ldm start-reconf primary` pour mettre le domaine de contrôle en mode de reconfiguration retardée.
2. Partitionnez les ressources du système hôte qui détenues par le domaine de contrôle, si nécessaire.
3. Utilisez la commande `ldm cancel-reconf` pour annuler les opérations de l'étape 2, si nécessaire, et recommencez.
4. Réinitialisez le domaine de contrôle pour appliquer les modifications.

## Reconfiguration dynamique et retardée

Si une reconfiguration retardée est en attente sur le domaine de contrôle, une demande de reconfiguration de la mémoire est rejetée pour tous les autres domaines. Si aucune reconfiguration retardée n'est en attente dans le domaine de contrôle, la demande de reconfiguration de la mémoire est rejetée pour tout domaine qui ne prend pas en charge la reconfiguration dynamique de la mémoire. Pour ces domaines, la demande est convertie en demande de reconfiguration retardée.

## Alignement de la mémoire

Les demandes de reconfiguration de la mémoire ont différentes contraintes d'alignement qui dépendent de l'état du domaine sur lequel la demande est appliquée.

## Alignement de la mémoire pour les domaines actifs

- **Ajout et suppression dynamiques.** L'adresse et la taille d'un bloc de mémoire sont alignées à 256 Mo pour un ajout et une suppression dynamiques. La taille de fonctionnement minimale est de 256 Mo.

Une demande non alignée ou une demande de suppression supérieure à la taille associée est rejetée.

Utilisez les commandes suivantes pour ajuster les allocations de mémoire :

- `ldm add-memory`. Si vous spécifiez l'option `--auto-adj` avec cette commande, la quantité de mémoire à ajouter est alignée à 256 Mo, ce qui peut accroître la quantité de mémoire effectivement ajoutée au domaine.
- `ldm remove-memory`. Si vous spécifiez l'option `--auto-adj` avec cette commande, la quantité de mémoire à supprimer est alignée à 256 Mo, ce qui peut diminuer la quantité de mémoire effectivement supprimée du domaine.
- `ldm set-memory`. Cette commande est traitée comme une opération d'ajout ou de suppression. Si vous indiquez l'option `--auto-adj`, la quantité de mémoire à ajouter ou à supprimer est alignée sur 256 Mo comme décrit précédemment. Notez que cet alignement peut augmenter la taille de la mémoire obtenue pour le domaine.
- **Reconfiguration retardée.** L'adresse et la taille d'un bloc de mémoire sont alignées à 4 Mo. Si vous faites une demande non alignée, la demande est arrondie à un alignement à 4 Mo.

## Alignement de la mémoire pour les domaines liés

L'adresse et la taille d'un bloc de mémoire sont alignées à 4 Mo pour les domaines liés. Si vous faites une demande non alignée, la demande est arrondie à un alignement à 4 Mo. Par conséquent, la taille de la mémoire obtenue pour le domaine peut être supérieure à celle indiquée.

Pour les commandes `ldm add-memory`, `ldm set-memory` et `ldm remove-memory`, l'option `--auto-adj` arrondit la taille de la mémoire obtenue sur 256 Mo. Par conséquent, la taille de la mémoire obtenue peut être supérieure à celle indiquée.

## Alignement de la mémoire pour les domaines inactifs

Pour les commandes `ldm add-memory`, `ldm set-memory` et `ldm remove-memory`, l'option `--auto-adj` arrondit la taille de la mémoire obtenue sur 256 Mo. Il n'y a aucune contrainte d'alignement pour un domaine inactif. Les restrictions décrites à la section [“Alignement de la mémoire pour les domaines liés” à la page 349](#) prennent effet dès qu'un tel domaine est associé.

## Ajout de mémoire non alignée

La fonction de reconfiguration dynamique de la mémoire force un alignement de mémoire de 256 Mo sur l'adresse et la taille de la mémoire qui est ajoutée de manière dynamique à un domaine actif ou supprimée de ce dernier. Par conséquent, la mémoire non alignée dans un domaine actif ne peut pas être supprimée à l'aide de la reconfiguration dynamique de la mémoire.

De même, toute mémoire non alignée dans le pool de mémoire libre ne peut pas être ajoutée à un domaine actif à l'aide de la reconfiguration dynamique de la mémoire.

Après que toute la mémoire alignée a été allouée, vous pouvez utiliser la commande `ldm add-memory` pour ajouter la mémoire restante non alignée à un domaine lié ou inactif. Vous pouvez également utiliser cette commande pour ajouter la mémoire non alignée restante au domaine de contrôle au moyen d'une opération de reconfiguration retardée.

L'exemple suivant montre comment ajouter les deux blocs de mémoire de 128 Mo restants aux domaines `primary` et `ldg1`. Le domaine `ldom1` est à l'état associé.

La commande suivante lance une opération de reconfiguration retardée sur le domaine de contrôle.

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the
primary domain reboots, at which time the new configuration for the
primary domain also takes effect.
```

La commande suivante ajoute l'un des blocs de mémoire de 128 Mo au domaine de contrôle.

```
primary# ldm add-memory 128M primary

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -ndcv- SP 8 2688M 0.1% 23d 8h 8m
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 8 2560M 0.5% 23d 8h 9m
ldom1 bound ----- 5000 1 524M
```

La commande suivante ajoute l'autre bloc de mémoire de 128 Mo au domaine `ldom1`.

```
primary# ldm add-mem 128M ldom1
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 8 2560M 0.1% 23d 8h 9m
```

```
ldom1 bound - - - - - 5000 1 652M
```

## Exemples de reconfiguration dynamique de mémoire

Les exemples suivants montrent comment effectuer des opérations de reconfiguration dynamique de la mémoire. Pour plus d'informations sur les commandes de la CLI correspondantes, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

### EXEMPLE 14-7 Opérations de reconfiguration dynamique de la mémoire sur des domaines actifs

Cet exemple montre comment ajouter de la mémoire de manière dynamique et comment la supprimer d'un domaine actif, `ldom1`.

La sortie `ldm list` montre la mémoire pour chaque domaine dans la zone Memory.

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.4% 1d 22h 53m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.4% 1d 1h 23m
ldom2 bound - - - - - 5001 2 200M
```

La commande `ldm add-mem` se solde par une erreur, car vous devez indiquer la mémoire en multiples de 256 Mo. La commande suivante `ldm add-mem` utilise l'option `--auto-adj` pour que la quantité de mémoire soit arrondie à 256 Mo bien que vous indiquiez `200M` comme la quantité de mémoire à ajouter.

```
primary# ldm add-mem 200M ldom1
The size of memory must be a multiple of 256MB.
```

```
primary# ldm add-mem --auto-adj 200M ldom1
Adjusting request size to 256M.
The ldom1 domain has been allocated 56M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 5.0% 8m
ldom1 active -n---- 5000 2 2304M 0.5% 1m
ldom2 bound - - - - - 5001 2 200M
```

La commande `ldm rm-mem` existe avec une erreur, car vous devez indiquer la mémoire en multiples de 256 Mo. Lorsque vous ajoutez l'option `--auto-adj` à cette même commande, la suppression de mémoire aboutit, car la quantité de mémoire est arrondie à la limite suivante de 256 Mo.

```
primary# ldm rm-mem --auto-adj 300M ldom1
```

```
Adjusting requested size to 256M.
The ldom1 domain has been allocated 44M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.3% 8m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.2% 2m
ldom2 bound ----- 5001 2 200M
```

**EXEMPLE 14-8** Opérations de reconfiguration dynamique de la mémoire sur des domaines liés

Cet exemple montre comment ajouter de la mémoire de manière dynamique et comment la supprimer d'un domaine lié, ldom2.

La sortie `ldm list` montre la mémoire pour chaque domaine dans la zone Memory. La première commande `ldm add-mem` ajoute 100 Mo de mémoire au domaine ldom2. La commande suivante `ldm add-mem` définit l'option `--auto-adj`, qui provoque l'ajout dynamique de 112 Mo supplémentaires à ldom2.

La commande `ldm rm-mem` supprime de manière dynamique 100 Mo au domaine ldom2. Si vous indiquez l'option `--auto-adj` à cette même commande pour supprimer 300 Mo de mémoire, la quantité de mémoire est arrondie à la limite inférieure suivante de 256 Mo.

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.4% 1d 22h 53m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.4% 1d 1h 23m
ldom2 bound ----- 5001 2 200M
```

```
primary# ldm add-mem 100M ldom2
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.5% 1d 22h 54m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.2% 1d 1h 25m
ldom2 bound ----- 5001 2 300M
```

```
primary# ldm add-mem --auto-adj 100M ldom2
```

```
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 112M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.4% 1d 22h 55m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.5% 1d 1h 25m
ldom2 bound ----- 5001 2 512M
```

```
primary# ldm rm-mem 100M ldom2
```



```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 3.3% 1d 22h 55m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.2% 1d 1h 25m
ldom2 bound ------ 5001 2 412M
```

```
primary# ldm rm-mem --auto-adj 300M ldom2
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 144M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.5% 1d 22h 55m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.2% 1d 1h 26m
ldom2 bound ------ 5001 2 256M
```

#### EXEMPLE 14-9 Définition des tailles de mémoire du domaine

Cet exemple montre comment utiliser la commande `ldm set-memory` pour ajouter de la mémoire à un domaine et en supprimer.

La sortie `ldm list` montre la mémoire pour chaque domaine dans la zone Memory.

```
primary# ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active -n-cv- SP 4 27392M 0.5% 1d 22h 55m
ldom1 active -n---- 5000 2 2G 0.2% 1d 1h 26m
ldom2 bound ------ 5001 2 256M
```

La commande `ldm set-mem` tente de définir la taille du domaine `primary` à 3 400 Mo. L'erreur résultant indique que la valeur indiquée ne se trouve pas dans la limite de 256 Mo. L'ajout de l'option `--auto-adj` à cette même commande vous permet de supprimer avec succès de la mémoire et de rester dans la limite de 256 Mo. Cette commande émet également un avertissement pour indiquer que la totalité de la mémoire demandée n'a pas pu être supprimée, car le domaine utilise cette mémoire.

```
primary# ldm set-mem 3400M primary
An ldm set-mem 3400M command would remove 23992MB, which is not a multiple
of 256MB. Instead, run ldm rm-mem 23808MB to ensure a 256MB alignment.
```

```
primary# ldm set-mem --auto-adj 3400M primary
Adjusting request size to 3.4G.
The primary domain has been allocated 184M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
Only 9472M of memory could be removed from the primary domain
because the rest of the memory is in use.
```

La commande `ldm set-mem` définit la taille de la mémoire du domaine `ldom2`, qui est à l'état lié, à 690 Mo. Si vous ajoutez l'option `--auto-adj` à cette même commande, 78 Mo

supplémentaires de mémoire sont ajoutés de manière dynamique à ldom2 pour rester dans une limite de 256 Mo.

```
primary# ldm set-mem 690M ldom2
primary# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS  | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME     |
|---------|--------|--------|------|------|--------|------|------------|
| primary | active | -n-cv- | SP   | 4    | 17920M | 0.5% | 1d 22h 56m |
| ldom1   | active | -n---- | 5000 | 2    | 2G     | 0.6% | 1d 1h 27m  |
| ldom2   | bound  | -----  | 5001 | 2    | 690M   |      |            |

```
primary# ldm set-mem --auto-adj 690M ldom2
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 78M more memory
than requested because of memory alignment constraints.

primary# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS  | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME     |
|---------|--------|--------|------|------|--------|------|------------|
| primary | active | -n-cv- | SP   | 4    | 17920M | 2.1% | 1d 22h 57m |
| ldom1   | active | -n---- | 5000 | 2    | 2G     | 0.2% | 1d 1h 27m  |
| ldom2   | bound  | -----  | 5001 | 2    | 768M   |      |            |

## Utilisation de groupes de ressources

Un *groupe de ressources* constitue une alternative pour afficher les ressources d'un système. Les ressources sont groupées en fonction des relations physiques entre noyaux de processeur, mémoire et bus d'E/S. Différentes plates-formes, et même différentes configurations de plates-formes dans une même famille de serveurs comme SPARC T5-2 and SPARC T5-8, peuvent avoir différents groupes de ressources qui reflètent les différences sur le matériel. Affichez les informations sur le groupe de ressources à l'aide de la commande `ldm list-resrc-group`.

L'appartenance des groupes de ressources est définie de façon statique par la configuration matérielle. Vous pouvez utiliser les commandes `ldm remove-core` et `ldm remove-memory` pour travailler sur les ressources à partir d'un groupe de ressources en particulier.

- La sous-commande `remove-core` indique le nombre de coeurs de CPU à supprimer du domaine. Lorsque vous définissez un groupe de ressources à l'aide de l'option `-g`, les coeurs sélectionnés en vue de leur suppression proviennent tous de ce groupe de ressources.
- La sous-commande `remove-memory` supprime la quantité de mémoire spécifiée à partir d'un domaine logique. Lorsque vous définissez un groupe de ressources à l'aide de l'option `-g`, la mémoire sélectionnée en vue de sa suppression provient toute de ce groupe de ressources.

Pour plus d'informations sur ces commandes, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Reportez-vous à la section “[Liste des informations sur le groupe de ressources](#)” à la page 364 pour consulter des exemples.

## Exigences et restrictions des groupes de ressources

La fonctionnalité de groupe de ressources est disponible uniquement sur les serveurs SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7 et les Serveurs Fujitsu M10.

La fonctionnalité de groupe de ressources est soumise aux restrictions suivantes :

- Elle n'est pas disponible sur les plates-formes UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus, SPARC T3 et SPARC T4.
- La commande `ldm list-rsrc-group` n'affiche aucune information sur ces plates-formes non prises en charge. Les variantes-g des commandes `ldm remove-core` et `ldm remove-memory` ne sont pas fonctionnelles.
- Sur les plates-formes prises en charge, la spécification de `_sys_` à la place de *domain-name* déplace toute la mémoire système vers la mémoire libre dans un groupe de ressources différent. Cette commande n'est pas opérationnelle sur les plates-formes non prises en charge.

## Utilisation de la gestion de l'alimentation

Pour activer la gestion de l'alimentation (PM), vous devez d'abord définir la stratégie PM au moins dans la version 3.0 du microprogramme ILOM. Cette section récapitule les informations nécessaires afin de pouvoir utiliser le mode PM avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Pour plus d'informations sur les fonctions de PM et ILOM, consultez les sections suivantes :

- [Chapitre 20, Utilisation de la gestion de l'alimentation](#)
- “Surveillance de la consommation d'énergie” du *Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI Procedures Guide*
- *Mises à jour des fonctions et notes de version d'Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0*

## Utilisation de la gestion dynamique des ressources

Vous pouvez utiliser des stratégies pour déterminer la manière d'exécuter automatiquement des activités DR. A ce moment, vous pouvez *uniquement* créer des stratégies pour régir la gestion dynamique des ressources des CPU virtuelles.



**Attention** - Les restrictions suivantes affectent la gestion dynamique des ressources (DRM) de la CPU :

- Sur les plates-formes UltraSPARC T2 et UltraSPARC T2 Plus, la stratégie DRM ne peut pas être activée lorsque la stratégie élastique PM est définie.
- Sur les plates-formes UltraSPARC T2 et UltraSPARC T2 Plus, tout passage de la stratégie de performance à la stratégie élastique est retardé lorsque la DRM est activée.
- Vérifiez que vous avez désactivé la CPU DRM avant d'effectuer une opération de migration de domaine. Dans le cas contraire, un message d'erreur s'affiche.
- Lorsque la stratégie élastique PM est définie, vous pouvez uniquement utiliser la DRM si le microprogramme prend en charge l'utilisation normalisée (8.2.0).

Une *stratégie de gestion des ressources* définit dans quelles conditions des CPU virtuelles peuvent être ajoutées automatiquement à un domaine logique et supprimées de celui-ci. Une stratégie est gérée à l'aide des commandes `ldm add-policy`, `ldm set-policy` et `ldm remove-policy` :

```
ldm add-policy [enable=yes|no] [priority=value] [attack=value] [decay=value]
 [elastic-margin=value] [sample-rate=value] [tod-begin=hh:mm[:ss]]
 [tod-end=hh:mm[:ss]] [util-lower=percent] [util-upper=percent] [vcpu-min=value]
 [vcpu-max=value] name=policy-name domain-name...
ldm set-policy [enable=[yes|no]] [priority=[value]] [attack=[value]] [decay=[value]]
 [elastic-margin=[value]] [sample-rate=[value]] [tod-begin=[hh:mm:ss]]
 [tod-end=[hh:mm:ss]] [util-lower=[percent]] [util-upper=[percent]] [vcpu-min=[value]]
 [vcpu-max=[value]] name=policy-name domain-name...
ldm remove-policy [name=]policy-name... domain-name
```

Pour plus d'informations sur ces commandes et sur la création de stratégies de gestion des ressources, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Une stratégie est en vigueur pendant la durée indiquée par les propriétés `tod-begin` et `tod-end`. L'heure spécifiée par `tod-begin` doit être antérieure à l'heure spécifiée par `tod-end` au cours d'une période de 24 heures. Par défaut, les valeurs des propriétés `tod-begin` et `tod-end` sont 00:00 et 23:59:59, respectivement. Lorsque les valeurs par défaut sont utilisées, la stratégie est toujours active.

La stratégie utilise la valeur de la propriété `priority` pour spécifier une priorité pour la stratégie de gestion dynamique des ressources (DRM). Les valeurs de priorité sont utilisées pour déterminer la relation entre les stratégies DRM sur un domaine unique et entre les domaines DRM sur un système unique. Les valeurs numériques inférieures représentent les priorités supérieures (meilleures). Les valeurs valides sont comprises entre 1 et 9 999. La valeur par défaut est 99.

Le comportement de la propriété `priority` dépend de la disponibilité d'un pool de ressources de CPU libres, comme suit :

- **Des ressources de CPU libres sont disponibles dans le pool.** Dans ce cas, la propriété `priority` détermine quelle stratégie DRM sera appliquée lorsque plusieurs stratégies qui se chevauchent sont définies pour un même domaine.
- **Aucune ressource de CPU libre n'est disponible dans le pool.** Dans ce cas, la propriété `priority` spécifie si une ressource peut être déplacée dynamiquement d'un domaine de priorité inférieure vers un domaine de priorité supérieure sur le même système. La priorité d'un domaine est celle spécifiée par la stratégie DRM en effet pour ce domaine.

Par exemple, un domaine de priorité supérieure peut acquérir des ressources de CPU à partir d'un autre domaine qui possède une stratégie DRM avec une priorité inférieure. Cette capacité d'acquisition de ressources s'applique uniquement aux domaines sur lesquels des stratégies DRM sont activées. Les domaines dont les valeurs `priority` sont identiques ne sont pas affectés par cette capacité. Ainsi, si la priorité par défaut est utilisée pour toutes les stratégies, les domaines ne peuvent pas obtenir de ressources des domaines de priorité inférieure. Pour tirer parti de cette fonction, réglez les valeurs des propriétés `priority` afin qu'elles soient différentes.

Par exemple, des stratégies DRM sont activées sur les domaines `ldg1` et `ldg2`. La propriété `priority` du domaine `ldg1` est 1, qui est plus favorable que la valeur de propriété `priority` du domaine `ldg2` (2). Le domaine `ldg1` peut supprimer dynamiquement une ressource de CPU du domaine `ldg2` et se l'assigner dans les cas suivants :

- Le domaine `ldg1` requiert une autre ressource de CPU.
- Le pool de ressources de CPU disponibles est épuisé.

La stratégie utilise les valeurs de la propriété `util-high` et `util-low` pour définir les seuils haut et bas d'utilisation de la CPU. Si l'utilisation dépasse la valeur de `util-high`, des CPU virtuelles sont ajoutées au domaine jusqu'à ce que le nombre soit compris entre les valeurs `vcpu-min` et `vcpu-max`. Si l'utilisation est inférieure à la valeur `util-low`, les CPU virtuelles sont supprimées du domaine jusqu'à ce que le nombre soit compris entre les valeurs `vcpu-min` et `vcpu-max`. Si `vcpu-min` est atteint, plus aucune CPU virtuelle ne peut être supprimée de manière dynamique. Si `vcpu-max` est atteint, plus aucune CPU virtuelle ne peut être ajoutée de manière dynamique.

#### **EXEMPLE 14-10** Ajout de stratégies de gestion des ressources

Par exemple, après avoir observé l'utilisation classique de vos systèmes pendant plusieurs semaines, vous pouvez définir des stratégies pour optimiser l'utilisation des ressources. L'utilisation la plus importante s'effectue tous les jours entre 9 heures et 18 heures, heure du Pacifique, et l'utilisation la plus faible a lieu tous les jours de 18 heures à 9 heures.

En fonction de cette observation de l'utilisation du système, vous décidez de créer les stratégies d'utilisation élevée et basse en fonction de l'utilisation globale de votre système :

- **Élevée :** Tous les jours de 9 heures à 18 heures, heure du Pacifique

- **Basse** : Tous les jours de 18 heures à 9 heures, heure du Pacifique

La commande `ldm add-policy` suivante crée la stratégie high-usage à utiliser au cours de la période d'utilisation élevée sur le domaine `ldom1`.

La stratégie high-usage suivant effectue les opérations suivantes :

- Indique que les heures de début et de fin sont 9 heures et 18 heures en définissant les propriétés `tod-begin` et `tod-end` respectivement.
- Indique que les limites inférieure et supérieure auxquelles effectuer une analyse de stratégie sont 25 % et 75 % en définissant les propriétés `util-lower` et `util-upper` respectivement.
- Indique que les nombres minimal et maximal de CPU virtuelles sont 2 et 16 en définissant les propriétés `vcpu-min` et `vcpu-max` respectivement.
- Indique que le nombre maximal de CPU virtuelles à ajouter au cours d'un cycle de contrôle des ressources est 1 en définissant la propriété `attack`.
- Indique que le nombre maximal de CPU virtuelles à supprimer au cours d'un cycle de contrôle des ressources est 1 en définissant la propriété `decay`.
- Indique que la priorité de cette stratégie est 1 en définissant la propriété `priority`. Une priorité de 1 signifie que cette stratégie sera appliquée même si une autre stratégie est en vigueur.
- Indique que le nom du fichier de stratégie est high-usage en définissant la propriété `name`.
- Utilise les valeurs par défaut pour les propriétés qui ne sont pas définies, notamment `enable` et `sample-rate`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

```
primary# ldm add-policy tod-begin=09:00 tod-end=18:00 util-lower=25 util-upper=75 \
vcpu-min=2 vcpu-max=16 attack=1 decay=1 priority=1 name=high-usage ldom1
```

La commande `ldm add-policy` suivante crée la stratégie med-usage à utiliser au cours de la période d'utilisation faible sur le domaine `ldom1`.

La stratégie med-usage suivant effectue les opérations suivantes :

- Indique que les heures de début et de fin sont 18 heures et 9 heures en définissant les propriétés `tod-begin` et `tod-end` respectivement.
- Indique que les limites inférieure et supérieure auxquelles effectuer une analyse de stratégie sont 10 % et 50 % en définissant les propriétés `util-lower` et `util-upper` respectivement.
- Indique que les nombres minimal et maximal de CPU virtuelles sont 2 et 16 en définissant les propriétés `vcpu-min` et `vcpu-max` respectivement.
- Indique que le nombre maximal de CPU virtuelles à ajouter au cours d'un cycle de contrôle des ressources est 1 en définissant la propriété `attack`.
- Indique que le nombre maximal de CPU virtuelles à supprimer au cours d'un cycle de contrôle des ressources est 1 en définissant la propriété `decay`.
- Indique que la priorité de cette stratégie est 1 en définissant la propriété `priority`. Une priorité de 1 signifie que cette stratégie sera appliquée même si une autre stratégie est en vigueur.

- Indique que le nom du fichier de stratégie est `high-usage` en définissant la propriété `name`.
- Utilise les valeurs par défaut pour les propriétés qui ne sont pas définies, notamment `enable` et `sample-rate`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

```
primary# ldm add-policy tod-begin=18:00 tod-end=09:00 util-lower=10 util-upper=50 \
vcpu-min=2 vcpu-max=16 attack=1 decay=1 priority=1 name=med-usage ldom1
```

## Liste des ressources du domaine

Cette section montre l'utilisation de la syntaxe des sous-commandes `ldm`, définit certains termes de sortie, tels que les balises et les statistiques d'utilisation et fournit des exemples qui sont semblables à ce qui s'affiche en sortie.

## Sortie lisible par la machine

Si vous créez des scripts utilisant la sortie de la commande `ldm list`, utilisez toujours l'option `-p` pour produire un formulaire de la sortie lisible par la machine.

Pour visualiser l'utilisation de la syntaxe pour toutes les sous-commandes `ldm`, utilisez la commande suivante :

```
primary# ldm --help
```

Pour plus d'informations sur les sous-commandes `ldm`, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

## Définitions des balises

Les balises suivantes peuvent être affichées dans la sortie pour un domaine (`ldm list`). Si vous utilisez les options longues analysables (`-l -p`) pour la commande, les balises sont écrites en entier, par exemple, `flags=normal,control,vio-service`. Sinon, vous voyez des abréviations en lettres, par exemple `-n-cv-`. Les valeurs des balises de la liste dépendent de leur position. Les valeurs suivantes peuvent apparaître dans chacune des six colonnes de gauche à droite.

### Colonne 1 – Démarrage ou arrêt des domaines

- `s` – Démarrage ou arrêt

### Colonne 2 – Statut du domaine

- `n` – Normal

- t – Transition
- d – Domaine dégradé qui ne peut pas être démarré pour cause de ressources manquantes

#### **Colonne 3 – Statut de la reconfiguration**

- d – Reconfiguration retardée
- r – Reconfiguration dynamique de la mémoire

#### **Colonne 4 – Domaine de contrôle**

- c – Domaine de contrôle

#### **Colonne 5 – Domaine de service**

- v – Domaine de service d'E/S virtuelle

#### **Colonne 6 – Statut de la migration**

- s – Domaine source dans une migration
- t – Domaine cible dans une migration
- e – Erreur survenue pendant une migration

## **Définition des statistiques d'utilisation**

Les statistiques d'utilisation par CPU virtuelle (UTIL) sont affichées par le biais de l'option longue (-l) de la commande `ldm list`. Les statistiques sont le pourcentage de temps que la CPU virtuelle a passé sur l'exécution pour le compte d'un système d'exploitation invité. Une CPU virtuelle est considérée comme un exécutant pour le compte du système d'exploitation invité sauf lorsqu'il a été cédé à l'hyperviseur. Si le système d'exploitation invité ne cède pas de CPU virtuelles à l'hyperviseur, l'utilisation des CPU dans le système d'exploitation invité sera toujours affichée comme étant à 100%.

Les statistiques d'utilisation indiquées pour un domaine logique sont la moyenne des utilisations des CPU virtuelles dans le domaine. Les statistiques d'utilisation normalisée (NORM) correspondent au pourcentage de temps d'exécution des CPU virtuelles pour le compte des SE hôtes. Cette valeur prend en compte des opérations telles que les sauts de cycles. La virtualisation normalisée est uniquement disponible si votre système exécute la dernière version 8.2.0 du microprogramme système.

Si PM n'effectue pas d'opération de saut, l'utilisation 100 % correspond à l'utilisation normalisée 100 %. Lorsque PM ajuste le saut du cycle sur 4/8, l'utilisation 100 % correspond à 50 %, ce qui signifie que la CPU possède uniquement la moitié du nombre possible de cycles disponibles. En conséquence, les CPU entièrement utilisées ont un pourcentage d'utilisation normalisée de 50 %. Utilisez la commande `ldm list` ou `ldm list -l` pour afficher l'utilisation normalisée relative aux CPU virtuelles et aux SE hôtes.



## Affichage des différentes listes

- Pour afficher les versions logicielles actuellement installées :

```
primary# ldm -V
```

- Pour générer une liste abrégée de tous les domaines :

```
primary# ldm list
```

- Pour générer une liste longue de tous les domaines :

```
primary# ldm list -l
```

- Pour générer une liste étendue de tous les domaines :

```
primary# ldm list -e
```

- Pour générer une liste analysable lisible par la machine de tous les domaines :

```
primary# ldm list -p
```

- Vous pouvez générer une sortie en tant que sous-ensemble de ressources en entrant une ou plusieurs des options *format* suivantes. Si vous indiquez plusieurs formats, délimitez les éléments par des virgules sans espaces.

```
primary# ldm list -o resource[,resource...] domain-name
```

- **console** – La sortie contient la console virtuelle (vcons) et le service de concentrateur de console virtuelle (vcc)
- **core** – La sortie contient des informations sur les domaines ayant des coeurs complets alloués
- **cpu** – La sortie contient des informations sur la CPU virtuelle (vcpu), la CPU physique (pcpu) et l'ID du coeur
- **crypto** – La sortie de l'unité cryptographique contient une unité arithmétique modulaire (mau) et toute autre unité cryptographique prise en charge, notamment la Control Word Queue (CWQ)
- **disk** – La sortie contient le disque virtuel (vdisk) et le serveur de disque virtuel (vds)
- **La sortie domain-name** – contient les variables (var), host ID (hostid), l'état du domaine, des balises, l'UUID et l'état du logiciel
- **memory** – La sortie contient memory
- **network** – La sortie contient l'adresse de contrôle d'accès au média (mac), le commutateur de réseau virtuel (vsw) et le périphérique réseau virtuel (vnet)
- **physio** – L'entrée/sortie physique contient l'interconnexion de composants périphériques (pci) et l'unité d'interface réseau (niu)
- **resgmt** – La sortie contient des informations sur la stratégie DRM (gestion dynamique des ressources), indique quelle stratégie est actuellement utilisée et répertorie les contraintes associées à la configuration whole-core

- **serial** – La sortie contient le service de canal de domaine logique (vldc), le client du canal de domaine logique (vldcc), le client du canal de plan de données virtuelles (vdpcc), le service du canal de plan de données virtuelles (vdpcs)
- **stats** – La sortie contient des statistiques relatives aux stratégies de gestion des ressources
- **status** – La sortie contient l'état sur la migration du domaine en cours

Les exemples suivants montrent différents sous-ensembles de sortie que vous pouvez définir :

- Pour dresser la liste des informations des CPU pour le domaine de contrôle :

```
primary# ldm list -o cpu primary
```

- Pour dresser la liste des informations de domaine pour un domaine invité :

```
primary# ldm list -o domain ldm2
```

- Pour dresser la liste des informations sur la mémoire et le réseau pour un domaine invité :

```
primary# ldm list -o network,memory ldm1
```

- Pour dresser la liste des informations sur la stratégie DRM pour un domaine invité :

```
primary# ldm list -o resmgmt,stats ldm1
```

- Pour afficher une variable et sa valeur pour un domaine :

```
primary# ldm list-variable variable-name domain-name
```

Par exemple, la commande suivante affiche la valeur de la variable `boot-device` sur le domaine `ldg1` :

```
primary# ldm list-variable boot-device ldg1
boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a
```

- Pour dresser la liste des ressources liées à un domaine :

```
primary# ldm list-bindings domain-name
```

- Pour dresser la liste des configurations de domaine logique stockées sur le SP :

La commande `ldm list-config` répertorie les configurations de domaine logique qui sont stockées sur le processeur de service. Si l'option `-r` est utilisée, cette commande répertorie les configurations pour lesquelles des fichiers enregistrés automatiquement existent sur le domaine de contrôle.

Pour plus d'informations sur les configurations, reportez-vous à la section [“Gestion des configurations de domaine” à la page 369](#). Pour plus d'exemples, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

```
primary# ldm list-config
factory-default
```

```

3guests
foo [next poweron]
primary
reconfig-primary

```

Les libellés à la droite du nom de la configuration ont la signification suivante :

- [current] – Dernière configuration démarrée, uniquement tant qu'elle correspond à la configuration en cours d'exécution, c'est-à-dire jusqu'à ce que vous démarreriez une reconfiguration. Après la reconfiguration, l'annotation devient [next poweron].
- [next poweron] – Configuration à utiliser lors du cycle d'alimentation suivant.
- [degraded] – Version endommagée de la configuration précédemment initialisée.
- Pour répertorier toutes les ressources du serveur, liées ou non :

```
primary# ldm list-devices -a
```

- Pour répertorier la quantité de mémoire disponible à allouer :

```

primary# ldm list-devices mem
MEMORY
 PA SIZE
 0x14e000000 2848M

```

- Pour déterminer quelles portions de mémoire sont indisponibles pour des domaines logiques :

```

primary# ldm list-devices -a mem
MEMORY
 PA SIZE BOUND
 0x0 57M _sys_
 0x3900000 32M _sys_
 0x5900000 94M _sys_
 0xb700000 393M _sys_
 0x2400000 192M _sys_
 0x3000000 255G primary
 0x3ff000000 64M _sys_
 0x3ff400000 64M _sys_
 0x3ff800000 128M _sys_
 0x80000000000 2G ldg1
 0x80080000000 2G ldg2
 0x80100000000 2G ldg3
 0x80180000000 2G ldg4
 0x80200000000 103G
 0x81bc0000000 145G primary

```

- Pour répertorier les services disponibles :

```
primary# ldm list-services
```

## Liste des contraintes

Les contraintes de Logical Domains Manager sont une ou plusieurs ressources que vous voulez assigner à un domaine particulier. Soit vous recevez toutes les ressources dont vous avez demandé l'ajout au domaine, soit vous ne recevez aucune d'entre elles, en fonction des ressources disponibles. La sous-commande `list-constraints` répertorie les ressources que vous voulez assigner au domaine.

- Pour répertorier les contraintes pour un domaine :

```
ldm list-constraints domain-name
```

- Pour répertorier les contraintes au format XML pour un domaine particulier :

```
ldm list-constraints -x domain-name
```

- Pour répertorier les contraintes pour tous les domaines dans un format analysable :

```
ldm list-constraints -p
```

## Liste des informations sur le groupe de ressources

Affichez les informations sur le groupe de ressources à l'aide de la commande `ldm list-rsrc-group`.

La commande suivante affiche des informations sur tous les groupes de ressources :

```
primary# ldm list-rsrc-group
NAME CORE MEMORY IO
/SYS/CMU4 12 256G 4
/SYS/CMU5 12 256G 4
/SYS/CMU6 12 128G 4
/SYS/CMU7 12 128G 4
```

Comme les autres commandes `ldm list-*`, vous pouvez définir les options permettant d'afficher la sortie analysable, la sortie détaillée, ainsi que des informations sur des groupes de ressources et des domaines en particuliers. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

L'exemple suivant utilise l'option `-l` pour afficher des informations détaillées sur le groupe de ressources `/SYS/CMU5`.

```
primary# ldm list-rsrc-group -l /SYS/CMU5
NAME CORE MEMORY IO
/SYS/CMU5 12 256G 4
```

|                                        |           |         |
|----------------------------------------|-----------|---------|
| CORE                                   |           |         |
| CID                                    |           | BOUND   |
| 192, 194, 196, 198, 200, 202, 208, 210 |           | primary |
| 212, 214, 216, 218                     |           | primary |
| MEMORY                                 |           |         |
| PA                                     | SIZE      | BOUND   |
| 0xc00000000000                         | 228M      | ldg1    |
| 0xc00300000000                         | 127G      | primary |
| 0xc1ffc0000000                         | 64M       | _sys_   |
| 0xd00000000000                         | 130816M   | primary |
| 0xd1ffc0000000                         | 64M       | _sys_   |
| IO                                     |           |         |
| DEVICE                                 | PSEUDONYM | BOUND   |
| pci@900                                | pci_24    | primary |
| pci@940                                | pci_25    | primary |
| pci@980                                | pci_26    | primary |
| pci@9c0                                | pci_27    | primary |

## Utilisation des propriétés Perf-Counter

La fonctionnalité de contrôle d'accès au registre des performances permet d'obtenir, de définir et de rétablir les droits d'accès à un domaine de certains groupes de registres de performances.

Indiquez une valeur pour la propriété perf-counters à l'aide des commandes `ldm add-domain` et `ldm set-domain`. La nouvelle valeur de propriété perf-counters sera reconnue par le domaine invité à la prochaine réinitialisation. Si aucune valeur perf-counters est indiquée, la valeur est `htstrand`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Vous pouvez spécifier les valeurs suivantes pour la propriété perf-counters :

|          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| global   | Permet aux compteurs de performances globaux d'accéder au domaine accessible par ses ressources allouées. Seul un domaine à la fois peut accéder aux compteurs de performances globaux. Vous pouvez définir cette valeur seule ou avec les valeurs <code>strand</code> ou <code>htstrand</code> . |
| strand   | Permet aux compteurs de performances strand existant sur les CPU allouées au domaine d'accéder au domaine. Vous ne pouvez pas indiquer cette valeur en même temps que la valeur <code>htstrand</code> .                                                                                           |
| htstrand | Se comporte de la même manière que la valeur <code>strand</code> et permet l'instrumentation des événements du mode hyperprivilège sur la CPU allouée au domaine. Vous ne pouvez pas indiquer cette valeur en même temps que la valeur <code>strand</code> .                                      |

Pour désactiver tous les accès des compteurs de performances, indiquez `perf-counters=`.

Si l'hyperviseur ne permet pas l'accès aux performances, il est impossible de définir la propriété sur `perf-counters`.

Les commandes `ldm list -o domain` et `ldm list -e` affichent la valeur de la propriété `perf-counters`. Si l'accès aux performances n'est pas pris en charge, la valeur `perf-counters` ne s'affiche pas dans la sortie.

**EXEMPLE 14-11**      Création d'un domaine et indication de l'accès à son registre des performances

Créez le nouveau domaine `ldg0` avec accès au jeu de registres `global` :

```
primary# ldm add-domain perf-counters=global ldg0
```

**EXEMPLE 14-12**      Indication de l'accès au registre des performances d'un domaine

Indiquez que le domaine `ldg0` a accès aux jeux de registres `global` et `strand` :

```
primary# ldm set-domain perf-counters=global,strand ldg0
```

**EXEMPLE 14-13**      Indication qu'un domaine n'a accès à aucun jeu de registres

Indiquez que le domaine `ldg0` n'a accès à aucun jeu de registres :

```
primary# ldm set-domain perf-counters= ldg0
```

**EXEMPLE 14-14**      Affichage des informations d'accès aux performances

Les exemples suivants illustrent comment afficher les informations d'accès aux performances à l'aide de la commande `ldm list -o domain`.

- La commande `ldm list -o domain` montre que les valeurs de performances `global` et `htstrand` sont définies dans le domaine `ldg0` :

```
primary# ldm list -o domain ldg0
NAME STATE FLAGS UTIL
NORM
ldg0 active -n---- 0.0% 0.0%

SOFTSTATE
Solaris running
```

```
UUID
 062200af-2de2-e05f-b271-f6200fd3eee3
```

```
HOSTID
 0x84fb315d
```

```
CONTROL
 failure-policy=ignore
 extended-mapin-space=on
 cpu-arch=native
 rc-add-policy=
 shutdown-group=15
 perf-counters=global,htstrand
```

```
DEPENDENCY
 master=
```

```
PPRIORITY 4000
```

```
VARIABLES
 auto-boot?=false
 boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a
 /virtualdevices@100/channel@200/disk@0
 network-boot-arguments=dhcp,hostname=solaris,
 file=http://10.129.241.238:5555/cgibin/wanboot-cgi
 pm_boot_policy=disabled=0;ttfc=2000;ttmr=0;
```

- La commande `ldm list -p -o domain` présente les mêmes informations que dans l'exemple précédent, mais sous une forme analysable :

```
primary# ldm list -p -o domain ldg0
VERSION 1.12
DOMAIN|name=ldg0|state=active|flags=normal|util=|norm_util=
UUID|uuid=4e8749b9-281b-e2b1-d0e2-ef4dc2ce5ce6
HOSTID|hostid=0x84f97452
CONTROL|failure-policy=reset|extended-mapin-space=on|cpu-arch=native|rc-add-policy=|
shutdown-group=15|perf-counters=global,htstrand
DEPENDENCY|master=
VARIABLES
|auto-boot?=false
|boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
|pm_boot_policy=disabled=0;ttfc=2500000;ttmr=0;
```





## Gestion des configurations de domaine

---

Ce chapitre contient des informations sur la gestion des configurations de domaine.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Gestion des configurations de domaine” à la page 369](#)
- [“Méthodes de récupération de configuration disponibles” à la page 370](#)

## Gestion des configurations de domaine

Une *configuration* de domaine est une description complète de tous les domaines et de toutes leurs allocations de ressource au sein d'un seul système. Vous pouvez enregistrer et stocker les configurations sur le processeur de service (SP) pour une utilisation ultérieure.

Si vous enregistrez une configuration sur le processeur de service (SP), celle-ci sera conservée à chaque nouveau cycle d'alimentation. Vous pouvez enregistrer plusieurs configurations et spécifier la configuration à initialiser lors de la prochaine tentative de mise sous tension.

Lorsque vous mettez un système sous tension, le SP démarre la configuration sélectionnée. Le système exécute le même ensemble de domaines et utilise les mêmes allocations de ressource de virtualisation et de partitionnement que celles indiquées dans la configuration. La configuration par défaut est celle qui a été enregistrée le plus récemment. Vous pouvez également demander explicitement une autre configuration à l'aide de la commande `ldm set-spconfig` ou de la commande ILOM appropriée.



---

**Attention** - Enregistrez toujours votre configuration stable sur le SP et au format XML. L'enregistrement de la configuration de l'une de ces manières vous permet de récupérer la configuration de votre système après une coupure de courant et permet une utilisation ultérieure. Voir la section [“Enregistrement des configurations de domaine” à la page 373](#).

---

Une copie locale de la configuration du SP et de la base de données des contraintes de Logical Domains est enregistrée sur le domaine de contrôle à chaque fois que vous enregistrez une configuration sur le SP. Cette copie locale est nommée *bootset*. Le fichier *bootset* permet de

charger la base de données des contraintes de Logical Domains correspondante lorsque le système est arrêté et redémarré.

Sur le serveur SPARC T5, le serveur de série SPARC T7, le serveur SPARC M5, le serveur SPARC M6, le serveur de série SPARC M7 et le Serveur Fujitsu M10, les bootsets du domaine de contrôle sont les copies principales des configurations. Au démarrage, Logical Domains Manager synchronise automatiquement toutes les configurations avec le SP. Cette opération garantit que les configurations figurant sur le SP sont toujours identiques aux bootsets stockés sur le domaine de contrôle.

---

**Remarque** - Les bootsets contenant des données système critiques, assurez-vous que le système de fichiers du domaine de contrôle utilise la mise en miroir de disques ou la technologie RAID afin de réduire l'impact des pannes de disque.

---

Un [domaine physique](#) est l'étendue des ressources gérées par une seule instance Oracle VM Server for SPARC. Un domaine physique peut être un système physique complet, comme c'est le cas des plates-formes SPARC T-Series prises en charge. Cependant, il peut également être l'ensemble du système ou un sous-ensemble du système, comme c'est le cas des plates-formes SPARC M-Series prises en charge.

## Méthodes de récupération de configuration disponibles

Oracle VM Server for SPARC prend en charge les méthodes de récupération de configuration suivantes :

- La méthode d'enregistrement automatique, utilisée lorsque la configuration n'est pas disponible sur le SP.  
Cette situation peut se produire dans l'un des cas suivants :
  - Le matériel qui abrite les configurations enregistrées a été remplacé
  - La configuration n'est pas à jour car vous avez oublié d'enregistrer les dernières modifications apportées à la configuration sur le SP ou parce qu'un cycle d'alimentation inattendu s'est produit
- La méthode `ldm add-domain`, utilisée si les configurations d'un sous-ensemble des domaines doivent être restaurées
- La méthode `ldm init-system`, qui ne doit être utilisée qu'en dernier recours. Utilisez cette méthode uniquement lorsque la configuration sur le SP et les informations d'enregistrement du domaine de contrôle sont perdues.

## Restauration des configurations à l'aide de l'enregistrement automatique

Une copie de la configuration actuelle est automatiquement enregistrée sur le domaine de contrôle chaque fois que la configuration de domaine est modifiée. Cette opération d'enregistrement automatique ne sauvegarde pas explicitement la configuration sur le SP.

L'opération d'enregistrement automatique est effectuée immédiatement, même dans les situations suivantes :

- Lorsque la nouvelle configuration n'est pas explicitement enregistrée sur le SP
- Lorsque la modification de la configuration n'est pas effectuée tant que le domaine concerné n'a pas été réinitialisé

L'opération d'enregistrement automatique vous permet de récupérer une configuration lorsque les configurations enregistrées sur le SP sont perdues. Cette opération vous permet également de récupérer une configuration lorsque la configuration actuelle n'a pas été explicitement enregistrée sur le SP après un cycle d'alimentation du système. Dans ce cas, Logical Domains Manager peut restaurer cette configuration au redémarrage si elle est plus récente que la configuration sélectionnée pour l'initialisation suivante.

---

**Remarque** - Les événements de gestion de l'alimentation, FMA et ASR ne provoquent pas une mise à jour des fichiers enregistrés automatiquement.

---

Vous pouvez restaurer automatiquement ou manuellement les fichiers enregistrés automatiquement sur des configurations nouvelles ou existantes. Par défaut, lorsqu'une configuration enregistrée automatiquement est plus récente que la configuration correspondante en cours d'exécution, un message est écrit dans le journal de Logical Domains. Vous devez donc utiliser la commande `ldm add-spconfig -r` pour mettre à jour manuellement une configuration existante ou en créer une nouvelle en fonction des données enregistrées automatiquement. Notez que vous devez effectuer un cycle d'alimentation après avoir utilisé cette commande, afin d'effectuer une récupération manuelle.

---

**Remarque** - Lorsque qu'une reconfiguration retardée est en attente, les modifications de configuration sont immédiatement enregistrées automatiquement. Par conséquent, si vous exécutez la commande `ldm list-config -r`, la configuration enregistrée automatiquement apparaît comme plus récente que la configuration actuelle.

---

Pour plus d'informations sur l'utilisation des commandes `ldm *-spconfig` pour gérer les configurations et récupérer manuellement les fichiers enregistrés automatiquement, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

Pour plus d'informations sur la procédure de sélection d'une configuration d'initialisation, reportez-vous à la section [“Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec le processeur de](#)

[service” à la page 393](#). Vous pouvez également utiliser la commande `ldm set-spconfig`, décrite à page de manuel [ldm\(1M\)](#).

## Stratégie de récupération automatique

La stratégie de récupération automatique définit comment traiter la récupération d'une configuration lorsqu'une configuration automatiquement enregistrée sur le domaine de contrôle est plus récente que la configuration en cours d'exécution correspondante. La stratégie de récupération automatique est spécifiée en définissant la propriété `autorecovery_policy` du service SMF `ldmd`. Cette propriété peut prendre les valeurs suivantes :

- `autorecovery_policy=1` – Consigne tous les messages d'avertissement lorsqu'une configuration enregistrée automatiquement est plus récente que la configuration en cours d'exécution correspondante. Ces messages sont consignés dans le fichier journal SMF `ldmd`. Vous devez effectuer manuellement toute récupération de configuration. Il s'agit de la stratégie par défaut.
- `autorecovery_policy=2` – Affiche un message de notification si une configuration enregistrée automatiquement est plus récente que la configuration en cours d'exécution correspondante. Ce message de notification est imprimé dans la sortie des commandes `ldm` la première fois qu'une commande `ldm` est émise après chaque redémarrage de Logical Domains Manager. Vous devez effectuer manuellement toute récupération de configuration.
- `autorecovery_policy=3` – Met automatiquement à jour la configuration si une configuration enregistrée automatiquement est plus récente que la configuration en cours d'exécution correspondante. Cette action remplace la configuration du SP qui sera utilisée lors du prochain cycle d'alimentation. Pour rendre cette configuration disponible, vous devez effectuer un autre cycle d'alimentation. Cette configuration est mise à jour avec la nouvelle configuration qui est enregistrée sur le domaine de contrôle. Cette action n'a aucune incidence sur la configuration actuellement en cours d'exécution. Elle a uniquement une incidence sur la configuration qui sera utilisée lors du cycle d'alimentation suivant. Un message est également consigné. Celui-ci indique qu'une configuration plus récente a été enregistrée sur le SP et qu'elle sera initialisée lors du cycle d'alimentation suivant du système. Ces messages sont consignés dans le fichier journal SMF `ldmd`.

### ▼ Procédure de modification de la stratégie de récupération automatique

1. **Connectez-vous au domaine de contrôle.**
2. **Connectez-vous en tant qu'administrateur.**

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “About Using Rights to Control Users and Processes”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3*.

**3. Consultez la valeur de la propriété `autorecovery_policy`.**

```
svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy
```

**4. Arrêtez le service `ldmd`.**

```
svcadm disable ldmd
```

**5. Modifiez la valeur de la propriété `autorecovery_policy`.**

```
svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=value
```

Par exemple, pour faire que la stratégie effectue une récupération automatique, définissez la valeur de la propriété sur 3 :

```
svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3
```

**6. Actualisez et redémarrez le service `ldmd`.**

```
svcadm refresh ldmd
svcadm enable ldmd
```

**Exemple 15-1** Modification de la stratégie de récupération automatique à partir du journal de récupération automatique

L'exemple suivant décrit comment consulter la valeur actuelle de la propriété `autorecovery_policy` et la remplacer par une nouvelle valeur. La valeur d'origine de cette propriété est 1, ce qui signifie que les modifications enregistrées automatiquement sont consignées. La commande `svcadm` permet d'arrêter et de redémarrer le service `ldmd`, et la commande `svccfg` permet de consulter et de définir la valeur de la propriété.

```
svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy
ldmd/autorecovery_policy integer 1
svcadm disable ldmd
svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3
svcadm refresh ldmd
svcadm enable ldmd
```

## Enregistrement des configurations de domaine

Vous pouvez enregistrer une configuration de domaine pour un domaine unique ou pour tous les domaines sur un système.

A l'exception des ressources physiques nommées, la méthode suivante ne permet pas de conserver les liaisons. Toutefois, elle conserve les contraintes utilisées pour les créer. Après l'enregistrement et la restauration de la configuration, les domaines ont les mêmes ressources virtuelles, mais ils ne sont pas nécessairement liés aux mêmes ressources physiques. Les ressources physiques nommées sont liées comme indiqué par l'administrateur.

- Pour enregistrer la configuration pour un seul domaine, créez un fichier XML contenant les contraintes du domaine.

```
ldm list-constraints -x domain-name >domain-name.xml
```

L'exemple suivant indique comment créer un fichier XML, `ldg1.xml`, qui contient les contraintes du domaine `ldg1` :

```
ldm list-constraints -x ldg1 >ldg1.xml
```

- Pour enregistrer les configurations pour tous les domaines sur un système, créez un fichier XML contenant les contraintes de tous les domaines.

```
ldm list-constraints -x >file.xml
```

L'exemple suivant indique comment créer un fichier XML, `config.xml`, contenant les contraintes de tous les domaines sur un système :

```
ldm list-constraints -x >config.xml
```

## Restauration des configurations de domaine

Cette section décrit comment restaurer une configuration de domaine à partir d'un fichier XML pour des domaines invités et pour le domaine de contrôle (`primary`).

- Pour restaurer une configuration de domaine pour des domaines invités, utilisez la commande `ldm add-domain -i`, comme décrit à la section [“Procédure de restauration d'une configuration de domaine à partir d'un fichier XML \(`ldm add-domain`\)”](#) à la page 374. Bien qu'il soit possible d'enregistrer les contraintes du domaine `primary` dans un fichier XML, vous ne pouvez pas utiliser le fichier comme entrée pour cette commande.
- Pour restaurer une configuration de domaine pour le domaine `primary`, utilisez la commande `ldm init-system` et les contraintes de ressource du fichier XML pour reconfigurer votre domaine `primary`. Vous pouvez également utiliser la commande `ldm init-system` pour reconfigurer d'autres domaines décrits dans le fichier XML, mais ceux-ci risquent de rester inactifs une fois la configuration terminée. Voir la section [“Procédure de restauration d'une configuration de domaine à partir d'un fichier XML \(`ldm init-system`\)”](#) à la page 375.

### ▼ Procédure de restauration d'une configuration de domaine à partir d'un fichier XML (`ldm add-domain`)

Cette procédure est valable pour les domaines hôtes mais pas pour le domaine de contrôle (`primary`). Si vous souhaitez restaurer la configuration pour le domaine `primary` ou pour d'autres domaines XML décrits dans le fichier XML, reportez-vous à la section [“Procédure](#)

de restauration d'une configuration de domaine à partir d'un fichier XML (`ldm init-system`)” à la page 375.

**1. Créez le domaine à l'aide du fichier XML créé en entrée.**

```
ldm add-domain -i domain-name.xml
```

**2. Associez le domaine.**

```
ldm bind-domain [-fq] domain-name
```

L'option `-f` force la liaison du domaine même si des périphériques backend non valides sont détectés. L'option `-q` désactive la validation des périphériques backend afin d'accélérer l'exécution de la commande.

**3. Démarrez le domaine.**

```
ldm start-domain domain-name
```

**Exemple 15-2** Restauration d'un seul domaine à partir d'un fichier XML

L'exemple suivant décrit comment restaurer un domaine unique. En premier lieu, vous restaurez le domaine `ldg1` à partir du fichier XML. Ensuite, vous associez et démarrez le domaine `ldg1` que vous avez restauré.

```
ldm add-domain -i ldg1.xml
ldm bind ldg1
ldm start ldg1
```

## ▼ Procédure de restauration d'une configuration de domaine à partir d'un fichier XML (`ldm init-system`)

Cette procédure explique comment utiliser la commande `ldm init-system` avec un fichier XML pour recréer une configuration enregistrée précédemment.



**Attention** - La commande `ldm init-system` peut ne pas restaurer correctement une configuration dans laquelle des commandes d'E/S physiques ont été utilisées. Parmi ces commandes, on trouve `ldm add-io`, `ldm set-io`, `ldm remove-io`, `ldm create-vf` et `ldm destroy-vf`. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section “[La commande `ldm init-system` peut ne pas correctement restaurer une configuration de domaine sur lesquels des modifications d'E/S physiques ont été apportées](#)” du manuel *Notes de version d'Oracle VM Server for SPARC 3.3*.

**Avant de commencer**

Vous devez avoir créé un fichier de configuration XML en exécutant la commande `ldm list-constraints -x`. Le fichier doit décrire une ou plusieurs configurations de domaine.

1. **Connectez-vous au domaine primary.**
2. **Vérifiez que le système est en configuration factory-default.**

```
primary# ldm list-config | grep "factory-default"
factory-default [current]
```

Si le système n'est pas en configuration `factory-default`, reportez-vous à la section [“Procédure de restauration de la configuration usine par défaut”](#) à la page 416.

3. **Connectez-vous en tant qu'administrateur.**

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “About Using Rights to Control Users and Processes”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3*.

4. **Restaurez la ou les configurations de domaine à partir d'un fichier XML.**

```
ldm init-system [-frs] -i filename.xml
```

Le domaine `primary` doit être réinitialisé pour que la configuration prenne effet. L'option `-r` réinitialise le domaine `primary` après la configuration. Si vous ne spécifiez pas l'option `-r`, vous devez effectuer la réinitialisation manuellement.

L'option `-s` restaure uniquement la configuration des services virtuels (`vds`, `vcc` et `vsw`) et peut être effectuée sans réinitialisation.

L'option `-f` ignore la vérification de la configuration des valeurs d'usine et ne prend pas en compte les paramètres système déjà configurés. Utilisez l'option `-f` avec précaution. La commande `ldm init-system` suppose que le système est configuré avec les valeurs d'usine et applique par conséquent directement les modifications spécifiées par le fichier XML. L'utilisation de l'option `-f` lorsque la configuration du système n'est pas celle d'origine risque de générer un système dont la configuration ne respecte pas les spécifications énoncées dans le fichier XML. Il est probable qu'une ou plusieurs modifications ne soient pas appliquées au système, en fonction de la combinaison des modifications contenues dans le fichier XML et de la configuration initiale.

Le domaine `primary` est reconfiguré comme indiqué dans le fichier. Tous les domaines autres que `primary` ayant des configurations dans le fichier XML sont reconfigurés mais restent inactifs.

#### **Exemple 15-3** Restauration de domaines à partir de fichiers de configuration XML

Les exemples suivants décrivent comment utiliser la commande `ldm init-system` pour restaurer le domaine `primary` et tous les domaines sur un système à partir de la configuration `factory-default`.

- **Restauration du domaine primary.** L'option `-r` permet de réinitialiser le domaine `primary` à l'issue de la configuration. Le fichier `primary.xml` contient la configuration de domaine XML que vous avez enregistrée précédemment.



```
primary# ldm init-system -r -i primary.xml
```

- **Restauration de tous les domaines sur un système.** Restaurez les configurations contenues dans le fichier XML `config.xml` pour tous les domaines du système. Le fichier `config.xml` contient les configurations de domaine XML que vous avez enregistrées précédemment. Le domaine `primary` est redémarré automatiquement par la commande `ldm init-system`. Tous les autres domaines sont restaurés, mais ne sont pas liés, ni redémarrés.

```
ldm init-system -r -i config.xml
```

Après la réinitialisation du système, les commandes suivantes associent et redémarrent les domaines `ldg1` et `ldg2` :

```
ldm bind ldg1
ldm start ldg1
ldm bind ldg2
ldm start ldg2
```

## Problèmes de connexion du processeur de service d'adressage

Sur un serveur de série SPARC T7 et un serveur de série SPARC M7, l'interconnexion ILOM est utilisée pour communiquer entre le service `ldmd` et le processeur de service (SP).

Si une tentative d'utiliser la commande `ldm` pour la gestion des configurations de domaine échoue en raison d'une erreur lors de la communication avec le SP, suivez les étapes de récupération ci-après s'appliquant à votre plate-forme :

- **Serveur de série SPARC T7 et serveur de série SPARC M7 :** vérifiez l'état de l'interconnexion ILOM et réactivez le service `ilomconfig-interconnect`. Reportez-vous à [“Procédure de vérification de la configuration d'interconnexion ILOM”](#) à la page 51 et [“Procédure de réactivation du service d'interconnexion ILOM”](#) à la page 52.
- **Serveurs SPARC T3, SPARC T4, SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 :** redémarrez le service `ldmd`.

```
primary# svcadm enable ldmd
```

Si ces étapes ne parviennent pas à rétablir les communications, redémarrez le processeur de service (SP).



## Gestion des erreurs matérielles

---

Ce chapitre contient des informations sur la gestion des erreurs matérielles par Oracle VM Server for SPARC.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Présentation de la gestion des erreurs matérielles” à la page 379](#)
- [“Utilisation de l'architecture FMA pour mettre sur liste noire les ressources défectueuses ou annuler leur configuration” à la page 380](#)
- [“Récupération de domaines après la détection de ressources défectueuses ou manquantes” à la page 381](#)
- [“Marquage de domaines comme dégradés” à la page 385](#)
- [“Marquage de ressources d'E/S comme évacuées” à la page 385](#)

### Présentation de la gestion des erreurs matérielles

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC ajoute les capacités RAS suivantes pour les plates-formes SPARC de niveau professionnel en commençant par SPARC T5 et SPARC M5 :

- **Liste noire de l'architecture de gestion des pannes (FMA, Fault Management Architecture).** Lorsque l'architecture FMA détecte des ressources CPU ou de mémoire défectueuses, Oracle VM Server for SPARC les place sur une liste noire. Une ressource défectueuse se trouvant sur la liste noire ne peut pas être réassignée à un domaine tant que l'architecture FMA ne l'a pas marquée comme réparée.
- **Mode de récupération.** Permet la récupération automatique des configurations de domaine qui ne peuvent pas être initialisées à cause de ressources défectueuses ou manquantes.

La Plate-forme Fujitsu M10 prend également en charge le mode de récupération. Bien que la liste noire de ressources défectueuses ne soit pas prise en charge, la fonction de remplacement automatique de la Plate-forme Fujitsu M10 propose une fonctionnalité semblable.

## Utilisation de l'architecture FMA pour mettre sur liste noire les ressources défectueuses ou annuler leur configuration

L'architecture FMA contacte Logical Domains Manager lorsqu'elle détecte une ressource défectueuse. Ensuite, Logical Domains Manager tente de mettre fin à l'utilisation de cette ressource dans tous les domaines en cours d'exécution. Pour s'assurer qu'une ressource défectueuse ne pourra pas être assignée à un domaine, l'architecture FMA ajoute cette ressource à une liste noire.

Logical Domains Manager prend uniquement en charge la mise sur liste noire pour les ressources de CPU et de mémoire, et non pour les ressources d'E/S.

Si une ressource défectueuse n'est pas utilisée, Logical Domains Manager la supprime de la liste des ressources disponibles, que vous pouvez consulter dans la sortie de `ldm list-devices`. Cette ressource est alors marquée en interne comme étant “sur liste noire” de façon à ce qu'elle ne puisse pas être réassignée à un domaine ultérieurement.

Si la ressource défectueuse est en cours d'utilisation, Logical Domains Manager tente d'évacuer la ressource. Pour éviter une interruption de service sur les domaines en cours d'exécution, Logical Domains Manager tente d'abord d'utiliser la reconfiguration dynamique de la CPU ou de la mémoire pour évacuer la ressource défectueuse. Logical Domains Manager mappe à nouveau un coeur défectueux si celui-ci est disponible pour être utilisé en tant que cible. Si cette “évacuation en direct” réussit, la ressource défectueuse est marquée en interne comme placée sur liste noire et ne s'affiche pas dans la sortie `ldm list-devices`, de manière à ce qu'elle ne puisse pas être assignée à un domaine ultérieurement.

Si l'évacuation en direct échoue, Logical Domains Manager affecte en interne le statut « évacuation en attente » à la ressource défectueuse. La ressource s'affiche normalement dans la sortie `ldm list-devices` car elle est encore utilisée sur les domaines en cours d'exécution jusqu'à ce que les domaines invités affectés soient réinitialisés ou arrêtés.

Lorsque le domaine invité affecté est arrêté ou réinitialisé, Logical Domains Manager tente d'évacuer les ressources défectueuses et de les marquer en interne comme placées sur liste noire afin qu'elles ne puissent pas être assignées ultérieurement. Un tel périphérique n'est pas affiché dans la sortie `ldm`. Une fois l'exécution en attente effectuée, Logical Domains Manager tente de démarrer le domaine invité. Toutefois, si le domaine invité ne peut pas être démarré car les ressources disponibles sont insuffisantes, le domaine invité est marqué comme “dégradé” et le message d'avertissement suivant est émis, afin d'inviter l'utilisateur à effectuer une récupération manuelle.

```
primary# ldm ls
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL NORM UPTIME
primary active -n-cv- UART 368 2079488M 0.1% 0.0% 16h 57m
gd0 bound -d---- 5000 8
```

```
warning: Could not restart domain gd0 after completing pending evacuation.
The domain has been marked degraded and should be examined to see
if manual recovery is possible.
```

Lorsque le système est arrêté et redémarré, l'architecture FMA répète les demandes d'évacuation des ressources qui sont encore défectueuses et Logical Domains Manager gère ces demandes en évacuant les ressources défectueuses et en les marquant en interne comme placées sur liste noire.

Avant l'introduction de la mise sur liste noire par l'architecture FMA, une panique d'un domaine invité due à une ressource défectueuse pouvait entraîner une boucle de réinitialisation infinie. En utilisant l'évacuation de ressource et la mise sur liste noire lorsque le domaine invité est réinitialisé, vous pouvez éviter cette boucle et empêcher les tentatives ultérieures d'utilisation d'une ressource défectueuse.

## Récupération de domaines après la détection de ressources défectueuses ou manquantes

Si un serveur SPARC T5, un serveur de série SPARC T7, un serveur SPARC M5, un serveur SPARC M6, un serveur de série SPARC M7 ou un Fujitsu M10 détecte une ressource défectueuse ou manquante à la mise sous tension, le Logical Domains Manager tente de récupérer les domaines configurés à l'aide des ressources disponibles restantes. Lors de la récupération, le système (ou le domaine physique sur les serveurs de série SPARC M5, SPARC M6 et SPARC M7) est considéré comme étant en *mode de récupération*. Le mode de récupération est activé par défaut. Reportez-vous à [“Contrôle du mode de récupération” à la page 385](#).

À la mise sous tension, le microprogramme du système revient à la configuration usine par défaut si la dernière configuration de mise sous tension sélectionnée ne peut pas être initialisée dans l'une des situations suivantes :

- La topologie d'E/S au sein de chaque commutateur PCIe dans la configuration ne correspond pas à la topologie d'E/S de la dernière configuration de mise sous tension sélectionnée.
- Les ressources de CPU ou de mémoire de la dernière configuration de mise sous tension sélectionnée ne sont plus présentes dans le système.

Quand le mode de récupération est activé, Logical Domains Manager récupère tous les domaines actifs et liés à partir de la dernière configuration de mise sous tension sélectionnée. La configuration en cours d'exécution qui en résulte est appelée la *configuration dégradée*. La configuration dégradée est enregistrée sur le SP et reste la configuration active jusqu'à ce qu'une nouvelle configuration soit enregistrée ou que le domaine physique soit soumis à un cycle d'alimentation.

---

**Remarque** - Le domaine physique n'a pas besoin d'un cycle d'alimentation pour activer la configuration dégradée après la récupération, puisque la configuration dégradée est déjà en cours d'exécution.

---

Si le domaine physique est soumis à un cycle d'alimentation, le microprogramme du système tente d'abord d'initialiser la dernière configuration de mise sous tension d'origine. De cette manière, si le ou les disques manquants ou défectueux ont été remplacés dans l'intervalle, le système peut initialiser la configuration normale d'origine. Si la dernière configuration de mise sous tension sélectionnée ne peut pas être initialisée, le microprogramme tente d'initialiser la configuration dégradée associée, si elle existe. Si la configuration dégradée ne peut pas être initialisée ou n'existe pas, la configuration d'usine par défaut est initialisée et le mode de récupération est appelé.

L'opération de récupération se déroule dans l'ordre suivant

- **Domaine de contrôle.** Logical Domains Manager récupère le domaine de contrôle en restaurant sa CPU, sa mémoire et la configuration d'E/S ainsi que ses services d'E/S virtuels. Si la quantité de CPU ou de mémoire requise pour tous les domaines récupérables est supérieure aux ressources restantes, le nombre de CPU, de coeurs ou de mémoires est réduit proportionnellement à la taille des autres domaines. Par exemple, dans un système à quatre domaines sur lequel 25 % des CPU et de la mémoire est assigné à chaque domaine, la configuration dégradée qui en découle continue d'assigner 25 % des CPU et de la mémoire à chaque domaine. Si le domaine primary possédait à l'origine jusqu'à deux coeurs (16 CPU virtuelles) et huit Go de mémoire, la taille du domaine de contrôle n'est pas réduite. Les complexes root et les périphériques PCIe assignés à d'autres domaines sont supprimés du domaine de contrôle. Les fonctions virtuelles sur des complexes root détenus par le domaine de contrôle sont recrées. Tout complexe root, périphérique PCIe, fonction physique ou fonction virtuelle manquant assigné au domaine de contrôle est marqué comme évacué. Logical Domains Manager réinitialise ensuite le domaine de contrôle pour appliquer les modifications.
- **Domaines root.** Après la réinitialisation du domaine de contrôle, Logical Domains Manager récupère les domaines root. La quantité de CPU et de mémoire est réduite proportionnellement aux autres domaines récupérables, le cas échéant. Si un complexe root n'est plus présent physiquement sur le système, il est marqué comme évacué. Ce complexe root n'est pas configuré dans le domaine pendant l'opération de récupération. Un domaine root est récupéré tant qu'au moins un des complexes root assignés au domaine root est disponible. Si aucun de ses complexes root n'est disponible, le domaine root n'est pas récupéré. Logical Domains Manager initialise le domaine root et recrée les fonctions virtuelles sur les fonctions physiques détenues par le domaine root. Il retire également les emplacements PCIe prêtés par le domaine root. Tous les emplacements PCIe, fonctions physiques et fonctions virtuelles manquants sont marqués comme évacués. Dans la mesure du possible, tous les services d'E/S virtuels fournis par le domaine sont recrés.
- **Domaines d'E/S.** Logical Domains Manager récupère tout domaine d'E/S. Tous les emplacements PCIe et les fonctions virtuelles manquants sur le système sont marqués comme évacués. Si aucun des périphériques d'E/S requis n'est présent, le domaine n'est pas récupéré et ses ressources CPU et de mémoire sont disponibles pour une utilisation par

d'autres domaines. Dans la mesure du possible, tous les services d'E/S virtuels fournis par le domaine sont recréés.

- **Domaines invités.** Un domaine invité est *uniquement* récupéré si au moins un des domaines de service qui le servent a été récupéré. Si le domaine invité ne peut pas être récupéré, ses ressources de CPU et de mémoire sont disponibles pour une utilisation par d'autres domaines invités.

Dans la mesure du possible, le système alloue à un domaine le même nombre de CPU et la même quantité de mémoire que dans la configuration d'origine. Si le nombre de CPU ou la quantité de mémoire disponibles sont insuffisants, ces ressources sont réduites proportionnellement pour consommer les ressources disponibles restantes.

---

**Remarque** - Lorsqu'un système est en mode récupération, vous pouvez uniquement exécuter les commandes `ldm list -*`. Toutes les autres commandes `ldm` sont désactivées jusqu'à la fin de l'opération de récupération.

---

Logical Domains Manager tente uniquement de récupérer les domaines liés et actifs. La configuration des ressources existante de tout domaine non lié est copiée en l'état dans la nouvelle configuration.

Au cours d'une opération de récupération, il est possible que la quantité de ressources disponibles soit inférieure à la précédente configuration initialisée. De ce fait, il est possible que Logical Domains Manager ne puisse récupérer que certains des domaines précédemment configurés. D'autre part, un domaine récupéré peut ne pas disposer de toutes les ressources dont il disposait dans la configuration d'origine. Par exemple, un domaine lié récupéré peut présenter moins de ressources d'E/S qu'il n'en avait dans la configuration précédente. Un domaine risque de ne pas être récupéré si ses périphériques d'E/S sont absents ou si son domaine de service parent n'a pas pu être récupéré.

Le mode de récupération consigne les étapes de sa réalisation dans le journal SMF Logical Domains Manager, `/var/svc/log/ldoms-ldmd:default.log`. Un message est écrit sur la console système lorsque Logical Domains Manager démarre une récupération, réinitialise le domaine de contrôle et à l'issue de la récupération.



---

**Attention** - Il n'est pas garanti qu'un domaine récupéré soit parfaitement opérationnel. Le domaine risque de ne pas inclure une ressource essentielle à l'exécution de l'instance du système d'exploitation ou d'une application. Par exemple, un domaine récupéré peut ne disposer que d'une ressource réseau et d'aucune ressource de disque. Ou un système de fichiers nécessaire à l'exécution d'une application peut manquer dans un domaine récupéré. L'utilisation d'E/S à chemins d'accès multiples pour un domaine limite les conséquences de l'absence de certaines ressources d'E/S.

---

## Configuration matérielle et logicielle requise pour le mode de récupération

- **Configuration matérielle** - La fonctionnalité de mode de récupération est prise en charge sur le serveur SPARC T5, le serveur de série SPARC T7, le serveur SPARC M5, le serveur SPARC M6, le serveur de série SPARC M7 et le Serveur Fujitsu M10.
- **Configuration du microprogramme** – Au minimum la version 9.1.0.a du microprogramme système pour les serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6. Au minimum la version 9.4.3 du microprogramme système pour les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7. Au minimum la version XCP2230 du microprogramme système pour le Serveur Fujitsu M10.
- **Configuration logicielle** – Les domaines root non-primary qui prêtent des emplacements PCIe doivent exécuter au moins le SE Oracle Solaris 10 1/13 ou le SE Oracle Solaris 11.2.

## Configuration dégradée

Chaque domaine physique ne peut disposer que d'une seule configuration dégradée enregistrée sur le SP. S'il existe déjà une configuration dégradée, elle est remplacée par la dernière configuration dégradée créée.

Vous ne pouvez pas interagir directement avec les configurations dégradées. Si nécessaire, le microprogramme du système initialise de manière transparente la version dégradée de la prochaine configuration de mise sous tension. Cette transparence permet au système d'initialiser la configuration d'origine après un cycle d'alimentation lorsque les ressources manquantes réapparaissent. Lorsque la configuration active est une configuration dégradée, elle est marquée indiquée comme [degraded] dans la sortie `ldm list-sconfig`.

La fonctionnalité d'enregistrement automatique est désactivée lorsque la configuration active est une configuration dégradée. Si vous enregistrez une nouvelle configuration sur le SP alors qu'une configuration dégradée est active, la nouvelle configuration est une configuration non dégradée normale.

---

**Remarque** - Une ressource précédemment manquante qui réapparaît après un cycle d'alimentation ultérieur n'a pas d'effet sur le contenu d'une configuration normale. Toutefois, si vous sélectionnez par la suite la configuration qui a déclenché le mode de récupération, le SP initialise la configuration non dégradée d'origine, puisque l'ensemble de son matériel est à présent disponible.

---



## Contrôle du mode de récupération

La propriété SMF `ldmd/recovery_mode` contrôle le comportement du mode de récupération. Le mode de récupération est activé par défaut.

Si la propriété `ldmd/recovery_mode` n'est pas présente ou est définie sur `auto`, le mode de récupération est activé.

Lorsque la propriété `ldmd/recovery_mode` est définie sur `never`, Logical Domains Manager sort du mode de récupération sans effectuer d'action et le domaine physique exécute la configuration d'usine par défaut.

---

**Remarque** - Si le microprogramme du système demande le mode de récupération lorsque celui-ci n'est pas activé, exécutez les commandes suivantes pour activer le mode de récupération à la demande :

```
primary# svccfg -s ldmd setprop ldmd/recovery_mode = astring: auto
primary# svcadm refresh ldmd
primary# svcadm restart ldmd
```

Le mode de récupération est uniquement initié immédiatement dans ce scénario si vous n'avez apporté aucune modification au système, c'est-à-dire s'il dispose toujours de la configuration d'usine par défaut.

---

En outre, pour activer le mode de récupération, vous pouvez spécifier une valeur de délai d'attente pour l'initialisation d'un domaine root lors de la récupération. Par défaut, la valeur de la propriété `ldmd/recovery_mode_boot_timeout` est de 30 minutes. Les valeurs valides commencent à 5 minutes.

## Marquage de domaines comme dégradés

Un domaine est marqué comme dégradé si la mise sur liste noire d'une ressource par l'architecture FMA ne laisse pas assez de ressources au domaine pour démarrer. Le domaine reste dans l'état lié, ce qui empêche les ressources restantes qui lui sont assignées d'être réassignées à d'autres domaines.

## Marquage de ressources d'E/S comme évacuées

Une ressource d'E/S détectée comme manquante par le mode de récupération est marquée comme évacuée à l'aide d'un astérisque (\*) dans la sortie de liste `ldm`.



## Réalisation d'autres tâches d'administration

---

Ce chapitre contient des informations sur l'utilisation du logiciel Oracle VM Server for SPARC pour des tâches qui ne sont pas décrites dans les chapitres précédents.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Entrée de noms dans la CLI” à la page 388
- “Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388
- “Connexion à une console invitée sur le réseau” à la page 389
- “Utilisation de groupes de consoles” à la page 389
- “Délai d'arrêt d'un domaine fortement chargé pouvant être dépassé” à la page 391
- “Utilisation du SE Oracle Solaris avec Oracle VM Server for SPARC” à la page 391
- “Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec le processeur de service” à la page 393
- “Configuration des dépendances de domaine” à la page 394
- “Détermination de l'endroit où les erreurs sont survenues lors du mappage du CPU et des adresses de mémoire” à la page 398
- “Utilisation des identificateurs uniques universellement” à la page 401
- “Commande et API d'information sur le domaine virtuel” à la page 401
- “Utilisation des canaux de domaines logiques” à la page 402
- “Initialisation d'un grand nombre de domaines” à la page 405
- “Arrêt correct et cycle d'alimentation d'un système Oracle VM Server for SPARC” à la page 406
- “Persistance des variables Logical Domains” à la page 407
- “Ajustement de la limite d'interruption” à la page 409
- “Liste des dépendances d'E/S de domaine” à la page 411
- “Activation du démon de Logical Domains Manager” à la page 412
- “Sauvegarde et restauration des données de configuration enregistrées automatiquement” à la page 413
- “Configuration usine par défaut et désactivation de domaines” à la page 415

## Entrée de noms dans la CLI

Les sections suivantes décrivent les restrictions applicables à la saisie de noms dans la CLI de Logical Domains Manager.

- Noms de fichiers (*file*) et noms de variables (*var-name*)
  - Le premier caractère doit être une lettre, un nombre ou une barre oblique (/).
  - Les lettres suivantes doivent être des lettres, des nombres ou des signes de ponctuation.
- Noms de *backend* de serveur de disque virtuel et noms de périphériques de commutateur virtuel

Les noms doivent contenir des lettres, des nombres ou des signes de ponctuation.
- Nom de configuration (*config-name*)

Le nom de la configuration de domaine logique (*config-name*) que vous assignez à une configuration stockée sur le processeur de service (SP) doit comporter 64 caractères au maximum.
- Tous les autres noms

Le reste des noms, notamment le nom du domaine logique (*domain-name*), les noms de service (*vswitch-name*, *service-name*, *vdpcs-service-name* et *vcc-name*), le nom de réseau virtuel (*if-name*) et le nom du disque virtuel (*disk-name*) doivent présenter le format suivant :

  - Le premier caractère doit être une lettre ou un nombre.
  - Les caractères suivants doivent être des lettres, des chiffres ou l'un des caractères suivants : - \_ + # . : ; ~ ( ) .

## Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`

Ne procédez à aucune modification manuelle dans le fichier `/etc/system`. Ce fichier est automatiquement généré lors de la réinitialisation au moment où les fichiers du répertoire `/etc/system.d` indiquent les valeurs de propriété de réglage.

### ▼ Procédure d'ajout et de modification d'une valeur de propriété de réglage

1. Recherchez le nom de la propriété de réglage dans le fichier `/etc/system` et dans les fichiers `/etc/system.d`.

Par exemple, si vous souhaitez indiquer une valeur pour la propriété `vds` :  
`vd_volume_force_slice`, recherchez d'abord si la propriété est déjà définie.

```
grep 'vds:vd_volume_force_slice' /etc/system /etc/system.d/*
```

## 2. Mettez à jour la valeur de la propriété :

- Si vous trouvez la propriété dans l'un des fichiers `/etc/system.d`, mettez à jour sa valeur dans le fichier.
- Si vous trouvez la propriété dans le fichier `/etc/system` ou si elle n'y figure pas, créez un fichier dans le répertoire `/etc/system.d` et attribuez-lui un nom tel que dans l'exemple suivant :

```
/etc/system.d/com.company-name:ldoms-config
```

# Connexion à une console invitée sur le réseau

Vous pouvez vous connecter à une console invitée sur un réseau si la propriété `listen_addr` est définie sur l'adresse IP du domaine de contrôle dans le manifeste SMF `vntsd(1M)`. Par exemple :

```
$ telnet hostname 5001
```

---

**Remarque** - L'activation de l'accès réseau à une console a des implications de sécurité. N'importe quel utilisateur peut se connecter à une console et pour cette raison, elle est désactivée par défaut.

---

Un manifeste d'utilitaire de gestion des services est un fichier XML qui décrit un service. Pour plus d'informations sur la création d'un manifeste SMF, reportez-vous à la [documentation destinée aux administrateurs système d'Oracle Solaris 10](http://download.oracle.com/docs/cd/E18752_01/index.html) ([http://download.oracle.com/docs/cd/E18752\\_01/index.html](http://download.oracle.com/docs/cd/E18752_01/index.html)).

---

**Remarque** - Pour accéder à un SE non anglais dans un domaine invité via la console, le terminal de la console doit être configuré avec l'environnement linguistique requis par le SE.

---

## Utilisation de groupes de consoles

Le démon du serveur de terminal du réseau virtuel, `vntsd`, vous permet de fournir l'accès à plusieurs consoles de domaines à l'aide d'un seul port TCP. Après la création du domaine,

Logical Domains Manager assigne un port TCP unique à chaque console en créant un nouveau groupe par défaut pour cette console du domaine. Le port TCP est ensuite assigné au groupe de consoles au contraire de la console elle-même. La console peut être liée à un groupe existant à l'aide de la sous-commande `set -vcons`.

## ▼ Procédure d'association de plusieurs consoles en un groupe

### 1. Associez les consoles pour les domaines en un groupe unique.

L'exemple suivant présente l'association de la console pour trois domaines différents (`ldg1`, `ldg2` et `ldg3`) au même groupe de consoles (`group1`).

```
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg1
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg2
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg3
```

### 2. Connectez le port TCP associé (`localhost` sur le port `5000` dans cet exemple).

```
telnet localhost 5000
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q:
```

Vous êtes invité à sélectionner une des consoles du domaine.

### 3. Répertoriez les domaines dans le groupe en sélectionnant `l` (liste).

```
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q: l
DOMAIN ID DOMAIN NAME DOMAIN STATE
0 ldg1 online
1 ldg2 online
2 ldg3 online
```

---

**Remarque** - Pour vous permettre de réassigner la console à un groupe différent ou à une instance `vcc`, le domaine doit être dissocié, c'est-à-dire qu'il doit être inactif. Reportez-vous à la page de manuel `vntsd(1M)` pour plus d'informations sur la configuration et l'utilisation de SMF pour gérer `vntsd` et sur l'utilisation de groupes de consoles.

---

## Délai d'arrêt d'un domaine fortement chargé pouvant être dépassé

Le délai d'une commande `ldm stop-domain` peut être dépassé avant que le domaine ne termine l'arrêt. Lorsque cela se produit, une erreur similaire à la suivante est renvoyée par Logical Domains Manager.

```
LDom ldg8 stop notification failed
```

Cependant, le domaine peut toujours traiter la demande d'arrêt. Utilisez la commande `ldm list-domain` pour vérifier l'état du domaine. Par exemple :

```
ldm list-domain ldg8
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg8 active s----- 5000 22 3328M 0.3% 1d 14h 31m
```

La liste précédente montre le domaine comme actif, mais l'indicateur `s` indique que le domaine est en cours d'arrêt. Il doit s'agir d'un état transitoire.

L'exemple suivant montre que le domaine s'est maintenant arrêté.

```
ldm list-domain ldg8
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg8 bound ----- 5000 22 3328M
```

La commande `ldm stop` utilise la commande `shutdown` pour arrêter un domaine. L'exécution de la séquence d'arrêt prend en général plus de temps qu'un arrêt rapide. Vous pouvez effectuer un arrêt rapide en exécutant la commande `ldm stop -q`. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

L'exécution d'une longue séquence d'arrêt peut entraîner l'affichage du message suivant :

```
domain-name stop timed out. The domain might still be in the process of shutting down.
Either let it continue, or specify -f to force it to stop.
```

Lors de l'exécution de cette séquence d'arrêt, l'indicateur `s` s'affiche également pour le domaine.

## Utilisation du SE Oracle Solaris avec Oracle VM Server for SPARC

Cette section décrit les modifications de comportement du SE Oracle Solaris survenant une fois qu'une configuration créée par Logical Domains Manager a été instanciée.

## Microprogramme OpenBoot indisponible une fois que le SE Oracle Solaris a démarré

Le microprogramme OpenBoot n'est pas disponible après le démarrage du SE Oracle Solaris, car il a été déchargé de la mémoire.

Pour accéder à l'invite `ok` à partir du SE Oracle Solaris, vous devez arrêter le domaine à l'aide de la commande `halt` du SE Oracle Solaris.

## Arrêt et redémarrage d'un serveur

Lorsque vous effectuez une opération de maintenance nécessitant d'effectuer un cycle d'alimentation du serveur sur un système exécutant le logiciel Oracle VM Server for SPARC, vous devez d'abord enregistrer les configurations actuelles des domaines logiques sur le SP.

Pour enregistrer vos configurations de domaine actuelles sur le SP, utilisez la commande suivante :

```
ldm add-config config-name
```

## Résultat des interruptions du SE Oracle Solaris

Vous pouvez amorcer des interruptions du SE Oracle Solaris de la manière suivante :

1. Appuyer sur la séquence de touches `L1-A` lorsque le périphérique d'entrée est défini sur `keyboard`.
2. Entrer la commande `send break` lorsque la console est à l'invite `telnet`.

Lorsque vous lancez ce type d'interruption, le SE Oracle Solaris renvoie l'invite suivante :

```
c)ontinue, s)ync, r)eset, h)alt?
```

Tapez la lettre représentant ce que vous voulez que le système fasse après ces types d'interruptions.



## Résultats de la réinitialisation du domaine de contrôle

Vous pouvez utiliser les commandes `reboot` et `shutdown -i 5` pour réinitialiser le domaine de contrôle (primary).

- `reboot` :
  - **Aucun autre domaine configuré.** Réinitialise le domaine de contrôle sans arrêt progressif et sans mise hors tension.
  - **Autres domaines configurés.** Réinitialise le domaine de contrôle sans arrêt progressif et sans mise hors tension.
- `shutdown -i 5` :
  - **Aucun autre domaine configuré.** L'hôte est hors tension après l'arrêt progressif et le reste tant qu'il n'est pas remis sous tension au niveau du SP.
  - **Autres domaines configurés.** Se réinitialise avec un arrêt progressif et sans mise hors tension.

Pour plus d'informations sur les conséquences de la réinitialisation d'un domaine ayant le rôle de domaine root, reportez-vous à la section [“Réinitialisation du domaine root avec des extrémités PCIe configurées” à la page 153.](#)

## Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec le processeur de service

Cette section décrit les informations sur l'utilisation du processeur de service (SP) Integrated Lights Out Manager (ILOM) avec Logical Domains Manager. Pour plus d'informations sur l'utilisation du logiciel ILOM, reportez-vous aux documents relatifs à votre plate-forme disponibles à l'adresse <http://www.oracle.com/technetwork/documentation/sparc-tseries-servers-252697.html>.

Une option `config` supplémentaire est disponible dans la commande ILOM existante ::

```
-> set /HOST/bootmode config=config-name
```

Cette option vous permet de régler la configuration sur une autre configuration à la remise sous tension suivante, y compris la configuration d'expédition `factory-default`.

Vous pouvez appeler la commande que l'hôte soit sous tension ou non. Elle est appliquée au prochain redémarrage ou à la prochaine réinitialisation de l'hôte.

Pour réinitialiser la configuration du domaine logique, définissez l'option sur `factory-default`.

```
-> set /HOST/bootmode config=factory-default
```

Vous pouvez également sélectionner d'autres configurations créées avec Logical Domains Manager à l'aide de la commande `ldm add-config` et stockées sur le processeur de service (SP). Le nom que vous indiquez dans la commande `ldm add-config` de Logical Domains Manager peut être utilisé pour sélectionner cette configuration avec la commande `bootmode` d'ILOM. Par exemple, supposons que vous stockiez la configuration portant le nom `ldm-config1`.

```
-> set /HOST/bootmode config=ldm-config1
```

Ensuite, vous devez effectuer un cycle d'alimentation du système pour charger la nouvelle configuration.

Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#) pour plus d'informations sur la commande `ldm add-config`.

## Configuration des dépendances de domaine

Vous pouvez utiliser Logical Domains Manager pour établir des relations de dépendance entre les domaines. Un domaine ayant un ou plusieurs domaines dépendant de lui-même est appelé un *domaine maître*. Un domaine dépendant d'un autre domaine est appelé un *domaine esclave*.

Chaque domaine esclave peut définir jusqu'à quatre domaines maîtres en définissant la propriété `master`. Par exemple, le domaine esclave `pine` définit quatre domaines maîtres dans la liste séparée par des virgules suivante :

```
ldm add-domain master=alpha,beta,gamma,delta pine
```

Les domaines maîtres `alpha`, `beta`, `gamma` et `delta` indiquent tous une stratégie de panne `stop`.

Chaque domaine maître peut définir ce qui se produit sur ses domaines esclaves en cas de panne du domaine maître. Par exemple, si un domaine maître est en panne, il peut demander à ses domaines esclaves de paniquer. Si un domaine esclave a plusieurs domaines maîtres, chaque domaine maître doit avoir la même stratégie de panne. Ainsi, le premier domaine maître à être en panne déclenche la stratégie de panne qu'il a définie sur tous ses domaines esclaves.

La stratégie de panne du domaine maître est contrôlée en définissant l'une des valeurs suivantes dans la propriété `failure-policy` :

- `ignore` ignore tous les domaines esclaves
- `panic` panique tous les domaines esclaves (à l'instar de l'exécution de la commande `ldm panic`)

- `reset` arrête immédiatement puis redémarre tous les domaines esclaves (à l'instar de l'exécution de la commande `ldm stop -f`, puis de la commande `ldm start`)
- `stop` arrête tous les domaines esclaves (à l'instar de l'exécution de la commande `ldm stop -f`)

Dans cet exemple, les domaines maîtres définissent leur stratégie de panne comme suit :

```
primary# ldm set-domain failure-policy=ignore apple
primary# ldm set-domain failure-policy=panic lemon
primary# ldm set-domain failure-policy=reset orange
primary# ldm set-domain failure-policy=stop peach
primary# ldm set-domain failure-policy=stop alpha
primary# ldm set-domain failure-policy=stop beta
primary# ldm set-domain failure-policy=stop gamma
primary# ldm set-domain failure-policy=stop delta
```

Vous pouvez utiliser ce mécanisme pour créer des dépendances explicites entre les domaines. Par exemple, un domaine invité dépend implicitement du domaine de service devant lui fournir ses périphériques virtuels. L'E/S d'un domaine invité est bloquée lorsque le domaine de service duquel il dépend n'est pas en état de fonctionnement. En définissant un domaine invité en tant qu'esclave de son domaine de service, vous pouvez définir le comportement du domaine invité lorsque son domaine de service est en panne. Lorsque cette dépendance n'est pas établie, un domaine invité attend simplement la reprise du service de son domaine de service.

---

**Remarque** - Logical Domains Manager ne vous autorise pas à créer des relations de domaine qui créent un cycle de dépendance. Pour plus d'informations, voir [“Cycles de dépendance” à la page 397](#).

---

Pour obtenir des exemples XML de dépendance de domaine, reportez-vous à l'[Exemple 23-6](#), [“Exemple de sortie XML `ldom\_info`”](#).

## Exemples de dépendances de domaine

Les exemples suivants montrent comment configurer les dépendances de domaine.

**EXEMPLE 17-1** Configuration d'une stratégie de panne à l'aide de dépendances de domaine

La première commande crée un domaine maître appelé `twizzle`. Cette commande utilise `failure-policy=reset` pour indiquer que les domaines esclaves se réinitialisent si le domaine `twizzle` est en panne. La seconde commande modifie un domaine maître appelé `primary`. Cette commande utilise `failure-policy=reset` pour indiquer que les domaines esclaves se réinitialisent si le domaine `primary` est en panne. La troisième commande crée un domaine esclave appelé `chocktow` qui dépend de deux domaines maîtres, `twizzle` et `primary`. Le

domaine esclave utilise `master=twizzle,primary` pour définir ses domaines maîtres. Si le domaine `twizzle` ou `primary` est en panne, le domaine `chocktaaw` se réinitialise.

```
primary# ldm add-domain failure-policy=reset twizzle
primary# ldm set-domain failure-policy=reset primary
primary# ldm add-domain master=twizzle,primary chocktaaw
```

**EXEMPLE 17-2** Modification d'un domaine pour assigner un domaine maître

Cet exemple montre comment utiliser la commande `ldm set-domain` pour modifier le domaine `orange` afin d'assigner le domaine `primary` en tant que domaine maître. La seconde commande utilise la commande `ldm set-domain` pour assigner `orange` et `primary` en tant que domaines maîtres pour le domaine `tangerine`. La troisième commande répertorie les informations sur tous ces domaines.

```
primary# ldm set-domain master=primary orange
primary# ldm set-domain master=orange,primary tangerine
primary# ldm list -o domain
```

| NAME    | STATE  | FLAGS  | UTIL |
|---------|--------|--------|------|
| primary | active | -n-cv- | 0.2% |

SOFTSTATE  
Solaris running

HOSTID  
0x83d8b31c

CONTROL  
failure-policy=ignore

DEPENDENCY  
master=

```

NAME STATE FLAGS UTIL
orange bound -----
```

HOSTID  
0x84fb28ef

CONTROL  
failure-policy=ignore

DEPENDENCY  
master=primary

```

NAME STATE FLAGS UTIL
tangerine bound -----
```

HOSTID

```
0x84f948e9
```

```
CONTROL
 failure-policy=ignore
```

```
DEPENDENCY
 master=orange,primary
```

### EXEMPLE 17-3 Affichage d'une liste de domaines analysable

L'exemple suivant montre la liste d'exemples avec une sortie analysable :

```
primary# ldm list -o domain -p
```

## Cycles de dépendance

Logical Domains Manager ne vous autorise pas à créer des relations de domaine qui créent un cycle de dépendance. Un *cycle de dépendance* est une relation entre deux domaines ou plus qui aboutit à une situation dans laquelle un domaine esclave dépend de lui-même ou un domaine maître dépend d'un de ses domaines esclaves.

Logical Domains Manager détermine si un cycle de dépendance existe avant d'ajouter une dépendance. Logical Domains Manager démarre sur le domaine esclave et effectue une recherche sur tous les chemins indiqués par la matrice maître jusqu'à ce que le chemin soit atteint. Tous les cycles de dépendance trouvés sur le chemin sont signalés comme des erreurs.

L'exemple suivant montre comment un cycle de dépendance peut être créé. La première commande crée un domaine esclave nommé *mohawk* qui définit le domaine maître en tant que *primary*. Par conséquent, *mohawk* dépend de *primary* dans la chaîne de dépendance illustrée dans la figure suivante.

**FIGURE 17-1** Dépendance d'un domaine unique



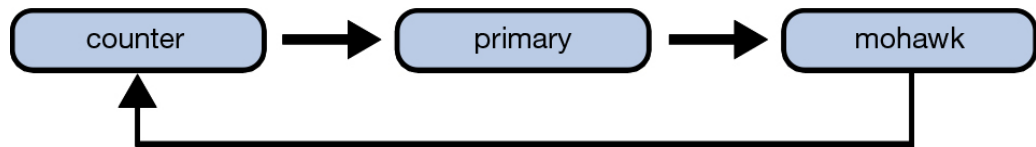
La seconde commande crée un domaine esclave nommé *primary* qui définit son domaine maître en tant que *counter*. Par conséquent, *mohawk* dépend de *primary*, qui dépend de *counter* dans la chaîne de dépendance illustrée dans le schéma suivant :

**FIGURE 17-2** Dépendance de plusieurs domaines



La troisième commande tente de créer une dépendance entre les domaines counter et mohawk, ce qui produirait le cycle de dépendance illustré dans le schéma suivant :

**FIGURE 17-3** Cycle de dépendance de domaines



La commande `ldm set-domain` échouera avec le message d'erreur suivant :

```
ldm add-domain master=primary mohawk
ldm set-domain master=counter primary
ldm set-domain master=mohawk counter
Dependency cycle detected: LDom "counter" indicates "primary" as its master
```

## Détermination de l'endroit où les erreurs sont survenues lors du mappage du CPU et des adresses de mémoire

Cette section décrit comment vous pouvez corréliser les informations transmises par l'architecture de gestion des pannes (FMA) d'Oracle Solaris avec les ressources des domaines logiques identifiées comme étant en panne.

Le FMA signale les erreurs CPU en termes de nombres de CPU physiques et les erreurs de mémoire en termes d'adresses de mémoire physique.

Si vous voulez déterminer dans quel domaine logique une erreur est survenue et le numéro de CPU virtuelle correspondant ou l'adresse de mémoire réelle dans le domaine, vous devez effectuer un mappage.

## Mappage de CPU

Il permet de trouver le domaine ainsi que le numéro de CPU virtuelle dans le domaine correspondant à un numéro de CPU physique donné.

Générez tout d'abord une longue liste analysable de tous les domaines à l'aide de la commande suivante :

```
primary# ldm list -l -p
```

Recherchez l'entrée dans les sections VCPU de la liste ayant une zone pid équivalente au numéro de CPU physique.

- Si vous trouvez une entrée de ce type, la CPU est dans le domaine sous lequel l'entrée est répertoriée, et le numéro de CPU virtuelle dans le domaine est indiqué par la zone vid de l'entrée.
- Si vous ne trouvez pas d'entrée de ce type, la CPU ne se trouve dans aucun domaine.

## Mappage de la mémoire

Il permet de trouver le domaine ainsi que l'adresse de mémoire réelle dans le domaine correspondant à une adresse de mémoire physique (PA) donnée.

Générez tout d'abord une longue liste analysable de tous les domaines.

```
primary# ldm list -l -p
```

Recherchez la ligne dans les sections MEMORY de la liste où la PA se trouve dans la plage de *pa* à  $(pa + size - 1)$  ; c'est-à-dire  $pa \leq PA \leq (pa + size - 1)$ . *pa* et *size* représentent les valeurs dans les champs correspondants de la ligne.

- Si vous trouvez une entrée de ce type, le PA est dans le domaine sous lequel l'entrée est répertoriée, et l'adresse réelle correspondante dans le domaine est indiquée par la zone *ra* +  $(PA - pa)$ .
- Si vous ne trouvez pas d'entrée de ce type, le PA ne se trouve dans aucun domaine.

## Exemple de mappage de CPU et de mémoire

### EXEMPLE 17-4 Détermination de la configuration des domaines

La commande suivante produit une longue liste analysable de configurations de domaines logiques.

```
primary# ldm list -l -p
VERSION 1.6
DOMAIN|name=primary|state=active|flags=normal,control,vio-service|
cons=SP|ncpu=4|mem=1073741824|util=0.6|uptime=64801|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=0|util=0.9|strand=100
|vid=1|pid=1|util=0.5|strand=100
|vid=2|pid=2|util=0.6|strand=100
|vid=3|pid=3|util=0.6|strand=100
MEMORY
|ra=0x80000000|pa=0x80000000|size=1073741824
IO
|dev=pci@780|alias=bus_a
|dev=pci@7c0|alias=bus_b
...
DOMAIN|name=ldg1|state=active|flags=normal|cons=5000|
ncpu=2|mem=805306368|util=29|uptime=903|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=4|util=29|strand=100
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
MEMORY
|ra=0x80000000|pa=0x48000000|size=805306368
...
DOMAIN|name=ldg2|state=active|flags=normal|cons=5001|
ncpu=3|mem=1073741824|util=35|uptime=775|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=6|util=35|strand=100
|vid=1|pid=7|util=34|strand=100
|vid=2|pid=8|util=35|strand=100
MEMORY
|ra=0x80000000|pa=0x78000000|size=1073741824
...
```

**EXEMPLE 17-5** Détermination de la CPU virtuelle correspondant à un numéro de CPU physique

La configuration des domaines logiques est présentée dans l'[Exemple 17-4, “Détermination de la configuration des domaines”](#). L'exemple suivant explique comment déterminer le domaine et la CPU virtuelle correspondant au numéro de CPU physique 5, ainsi que le domaine et l'adresse réelle correspondant à l'adresse physique 0x7e816000.

En recherchant dans les entrées VCPU de la liste l'une des zones pid égale à 5, vous pouvez trouver l'entrée suivante sous le domaine logique ldg1.

```
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
```

Par conséquent, le numéro de CPU physique 5 se trouve dans le domaine ldg1 et dans le domaine, il a le numéro de CPU virtuelle 1.



En recherchant dans les entrées MEMORY de la liste, vous pouvez trouver l'entrée suivante sous le domaine `ldg2`.

```
ra=0x80000000|pa=0x78000000|size=1073741824
```

Où  $0x78000000 \leq 0x7e816000 \leq (0x78000000 + 1073741824 - 1)$ , c'est-à-dire  $pa \leq PA \leq (pa + \text{taille} - 1)$ . Par conséquent, le PA se trouve dans le domaine `ldg2` et l'adresse réelle correspondante est  $0x80000000 + (0x7e816000 - 0x78000000) = 0xe816000$ .

## Utilisation des identificateurs uniques universellement

Un identificateur universel unique (UUID) est assigné à chaque domaine. L'UUID est assigné lorsqu'un domaine est créé. Pour les domaines propriétaire, l'UUID est assigné lorsque le démon `ldmd` s'initialise.

---

**Remarque** - L'UUID est perdu si vous utilisez la commande `ldm migrate-domain -f` pour migrer un domaine vers la machine cible qui exécute une version antérieure de Logical Domains Manager. Lorsque vous migrez un domaine d'une machine source qui exécute une version antérieure de Logical Domains Manager, le domaine est associé à un nouvel UUID dans le cadre de la migration. Sinon, l'UUID est migré.

---

Vous pouvez obtenir l'UUID pour un domaine en exécutant la commande `ldm list -l`, `ldm list-bindings` ou `ldm list -o domain`. Les exemples suivants montrent l'UUID pour le domaine `ldg1` :

```
primary# ldm create ldg1
primary# ldm ls -l ldg1
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
ldg1 inactive -----
UUID
6c908858-12ef-e520-9eb3-f1cd3dbc3a59

primary# ldm ls -l -p ldg1
VERSION 1.6
DOMAIN|name=ldg1|state=inactive|flags=|cons=|ncpu=|mem=|util=|uptime=
UUID|uuid=6c908858-12ef-e520-9eb3-f1cd3dbc3a59
```

## Commande et API d'information sur le domaine virtuel

La commande `virtinfo` vous permet de rassembler des informations sur un domaine virtuel en cours d'exécution. Vous pouvez également utiliser l'API d'informations sur le domaine virtuel

pour créer des programmes destinés à rassembler des informations concernant les domaines virtuels.

La liste suivante montre certaines informations que vous pouvez rassembler sur un domaine virtuel à l'aide de la commande ou de l'API :

- Type de domaine (implémentation, contrôle, invité, E/S, service, root)
- Nom du domaine déterminé par le gestionnaire de domaines logiques
- Identificateur unique universellement (UUID) du domaine
- Nom du noeud de réseau du domaine de contrôle du domaine
- Numéro de série du châssis sur lequel le domaine est en cours d'exécution

Pour plus d'informations sur la commande `virtinfo`, reportez-vous à la page de manuel `virtinfo(1M)`. Pour plus d'informations sur l'API, reportez-vous aux pages de manuel `libv12n(3LIB)` et `v12n(3EXT)`.

## Utilisation des canaux de domaines logiques

Oracle VM Server for SPARC utilise des canaux de domaine logique (LDC) pour implémenter toutes les communications telles que la console, les périphériques d'E/S virtuels et le trafic de contrôle. Un LDC est la méthode utilisée pour établir les communications entre deux adresses. Même si généralement, chaque adresse se trouve dans un domaine différent, les adresses peuvent se trouver dans le même domaine pour permettre les communications loopback.

Ce logiciel et le microprogramme système fournissent un grand pool d'adresses de LDC que vous pouvez utiliser pour le domaine de contrôle et les domaines invités. Ce pool d'adresses de LDC est disponible uniquement pour les serveurs SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6, les serveurs de série SPARC M7 et les Serveurs Fujitsu M10. Le nombre de LDC dans le pool dépend du type de plate-forme, comme suit :

- **Serveur SPARC T4** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC au total
- **Serveur SPARC T5** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC au total
- **Serveur de série SPARC T7** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC au total
- **Serveur SPARC M5** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC par domaine physique
- **Serveur SPARC M6** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC par domaine physique
- **Serveur de série SPARC M7** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 98 304 adresses de LDC par domaine physique

- **Serveur Fujitsu M10** – 1 984 adresses de LDC par domaine invité, 196 608 adresses au total

Le microprogramme système requis pour la prise en charge du pool d'adresses de LDC est 8.5.2 pour les serveurs SPARC T4, 9.2.1 pour les serveurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6, 9.4.3 pour les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7, et XCP2240 pour les Serveurs Fujitsu M10.

Les limites d'adresses de LDC suivantes s'appliquent toujours si vous exécutez une version plus ancienne du microprogramme système sur une plate-forme prise en charge ou sur une plate-forme UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus ou SPARC T3 :

- **Serveur UltraSPARC T2** – 512 adresses de LDC
- **Serveur UltraSPARC T2 Plus** – 768 adresses de LDC
- **Serveur SPARC T3** – 768 adresses de LDC
- **Serveur SPARC T4** – 768 adresses de LDC
- **Serveur SPARC T5** – 768 adresses de LDC
- **Serveur de série SPARC T7** – 768 adresses de LDC
- **Serveur SPARC M5** – 768 adresses de LDC
- **Serveur SPARC M6** – 768 adresses de LDC
- **Serveurs de série SPARC M7** – 768 adresses de LDC
- **Serveurs Fujitsu M10** – 768 adresses de LDC

Cette restriction peut poser des problèmes sur le domaine de contrôle en raison du nombre potentiellement important d'adresses de LDC utilisées pour les communications de données d'E/S virtuelles et le contrôle Logical Domains Manager des autres domaines.

Si vous essayez d'ajouter un service ou de lier un domaine, de sorte que le nombre d'adresses de LDC dépasse la limite sur un domaine logique donné, l'opération échoue avec un message d'erreur similaire au suivant :

13 additional LDCs are required on guest primary to meet this request,  
but only 9 LDCs are available

Les directives suivantes vous permettent de planifier correctement l'utilisation d'adresses de LDC et vous expliquent pourquoi vous pouvez dépasser les capacités LDC du domaine de contrôle :

- Le domaine de contrôle utilise environ 15 adresses de LDC pour divers objectifs de communication avec l'hyperviseur, l'architecture de gestion des pannes FMA (Fault Management Architecture) et le processeur système (SP), indépendamment du nombre de domaines par ailleurs configurés. Le nombre d'adresses LDC utilisées par le domaine de contrôle dépend de la plate-forme et de la version du logiciel utilisé.
- Le Logical Domains Manager alloue une adresse de LDC au domaine de contrôle de chaque domaine, y compris à lui-même, pour le trafic de contrôle.
- Chaque service d'E/S virtuel sur le domaine de contrôle utilise une adresse de LDC pour chaque client de ce service connecté. Chaque domaine nécessite au moins un réseau virtuel, un disque virtuel et une console virtuelle.

L'équation suivante intègre ces directives pour définir le nombre d'adresses de LDC requis par le domaine de contrôle :

$$15 + \text{number-of-domains} + (\text{number-of-domains} \times \text{number-of-virtual-services}) \\ = \text{total-LDC-endpoints}$$

*number-of-domains* représente le nombre total de domaines (y compris le domaine de contrôle) et *number-of-virtual-services* représente le nombre total de périphériques d'E/S servis par ce domaine.

L'exemple suivant présente comment utiliser l'équation pour déterminer le nombre d'adresses de LDC lorsqu'il existe un domaine de contrôle et huit autres domaines :

$$15 + 9 + (8 \times 3) = 48 \text{ adresses de LDC}$$

L'exemple suivant implique 45 domaines invités et chaque domaine comprend cinq disques virtuels, deux réseaux virtuels et une console virtuelle. Le calcul aboutit au résultat suivant :

$$15 + 46 + 45 \times 8 = 421 \text{ adresses de LDC}$$

En fonction du nombre d'adresses de LDC prises en charge par votre plate-forme, le Logical Domains Manager peut accepter ou refuser la configuration.

Si vous manquez d'adresses de LDC sur le domaine de contrôle, envisagez de créer des domaines de service ou des domaines d'E/S pour fournir des services virtuels d'E/S aux domaines invités. Cette opération permet de créer des adresses de LDC sur les domaines d'E/S et les domaines de service au lieu de les créer sur le domaine de contrôle.

Un domaine invité peut également manquer d'adresses de LDC. Cette situation peut être due à la propriété *inter-vnet-link* définie sur *on*, qui associe d'autres adresses de LDC aux domaines invités pour les connecter directement les uns aux autres.

L'équation suivante détermine le nombre d'adresses de LDC requis par un domaine invité lorsque *inter-vnet-link=off* :

$$2 + \text{number-of-vnets} + \text{number-of-vdisks} = \text{total-LDC-endpoints}$$

2 représente la console virtuelle et le trafic du contrôle ; *number-of-vnets* correspond au nombre total de périphériques réseau virtuels associés au domaine invité et *number-of-vdisks* représente le nombre total de disques virtuels associés au domaine invité.

L'exemple suivant présente comment utiliser l'équation pour déterminer le nombre d'adresses de LDC par domaine invité si *inter-vnet-link=off* et si vous disposez de deux disques virtuels et de deux réseaux virtuels :

$$2 + 2 + 2 = 6 \text{ adresses de LDC}$$

L'équation suivante détermine le nombre d'adresses de LDC requises par un domaine invité lorsque *inter-vnet-link=on* :

$$2 + [[(number-of-vnets-from-vswX \times number-of-vnets-in-vswX)] \dots] + number-of-vdisks = total-LDC-endpoints$$

2 représente la console virtuelle et le trafic de contrôle, *number-of-vnets-from-vswX* représente le nombre total de périphériques de réseau virtuel associés au domaine invité du commutateur virtuel *vswX*, *number-of-vnets-in-vswX* correspond au nombre total de périphériques de réseau virtuel sur le commutateur virtuel *vswX* et *number-of-virtual-disks* représente le nombre total de disques virtuels associés au domaine invité.

L'exemple suivant présente comment utiliser l'équation pour déterminer le nombre d'adresses de LDC par domaine invité si `inter-vnet-link=on` et si vous disposez de deux disques virtuels et de deux commutateurs virtuels. Le premier commutateur virtuel dispose de huit réseaux virtuels et en associe quatre au domaine. Le second commutateur virtuel associe ses huit réseaux virtuels au domaine :

$$2 + (4 \times 8) + (8 \times 8) + 2 = 100 \text{ adresses de LDC}$$

Pour résoudre le problème de la pénurie d'adresses de LDC sur un domaine invité, envisagez d'utiliser les commandes `ldm add-vsw` ou `ldm set-vsw` pour définir la propriété `inter-vnet-link` sur `off`. Cette opération réduit le nombre d'adresses de LDC dans le ou les domaines disposant de périphériques de réseau virtuel. Cependant, la valeur de propriété `off` n'a aucune incidence sur le domaine de service comportant le commutateur virtuel, qui nécessite toujours une connexion LDC à chaque périphérique réseau virtuel. Lorsque cette propriété est définie sur `off`, les canaux LDC ne sont pas utilisés pour les communications `inter-vnet`. A la place, un canal LDC est affecté uniquement aux communications entre périphériques réseau virtuels et périphériques commutateurs virtuels. Reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

---

**Remarque** - Bien que la désactivation de l'affectation des liens `inter-vnet` réduise le nombre d'adresses de LDC, elle risque d'avoir une incidence négative sur les performances réseau entre invités. Cette dégradation se produit car le trafic de communication entre invités passe par le commutateur virtuel plutôt que de passer directement d'un domaine invité à un autre.

---

## Initialisation d'un grand nombre de domaines

Vous pouvez initialiser le nombre de domaines suivant en fonction de votre serveur :

- Jusqu'à 256 sur les Serveurs Fujitsu M10 par partition physique
- Jusqu'à 128 sur les serveurs de série SPARC M7 par domaine physique
- Jusqu'à 128 sur les serveurs SPARC M6 par domaine physique
- Jusqu'à 128 sur les serveurs SPARC M5 par domaine physique
- Jusqu'à 128 sur les serveurs de série SPARC T7
- Jusqu'à 128 sur les serveurs SPARC T5

- Jusqu'à 128 sur les serveurs SPARC T4
- Jusqu'à 128 sur les serveurs SPARC T3
- Jusqu'à 128 sur les serveurs UltraSPARC T2 Plus
- Jusqu'à 64 sur les serveurs UltraSPARC T2

Si des CPU virtuelles non allouées sont disponibles, assignez-les au domaine de service afin de contribuer au traitement des demandes d'E/S virtuelles. Attribuez 4 à 8 CPU virtuelles au domaine de service si vous créez plus de 32 domaines. Dans les cas où les configurations de domaines maximales ne disposent que d'une CPU dans le domaine de service, ne placez pas une contrainte inutile sur cette CPU lors de la configuration et de l'utilisation du domaine. Les services de commutateur virtuel (vsw) doivent être répartis sur l'ensemble des adaptateurs réseau disponibles dans la machine. Par exemple, si vous initialisez 128 domaines sur un serveur Sun SPARC Enterprise T5240, créez quatre services vsw, chacun servant 32 instances réseau virtuelles (vnet). L'attribution de plus de 32 instances vnet par service vsw peut entraîner un blocage forcé du domaine du service.

Pour exécuter les configurations maximales, une machine nécessite une quantité de mémoire suffisante pour prendre en charge les domaines invités. La quantité de mémoire dépend de votre plate-forme et de votre SE. Reportez-vous à la documentation de votre plate-forme, [Oracle Solaris 10 8/11 Installation Guide: Planning for Installation and Upgrade](#) and [Installing Oracle Solaris 11.3 Systems](#) .

La mémoire libre et l'espace de swap utilisés dans un domaine invité augmentent lorsque les services vsw utilisés par le domaine fournissent des services à de nombreux réseaux virtuels (dans plusieurs domaines). Ceci est dû aux liaisons de poste à poste entre toutes les instances vnet connectées à vsw. Le domaine de service bénéficie d'une quantité de mémoire supplémentaire. La valeur minimale recommandée est 4 Go lorsque vous exécutez plus de 64 domaines. Démarrez les domaines par groupe de 10 ou moins et attendez qu'ils s'initialisent avant de démarrer le lot suivant. Ce conseil est également valable pour les systèmes d'exploitation des domaines. Vous pouvez réduire le nombre de liaisons en désactivant les liens inter-vnet. Voir [Canaux LDC inter-Vnet](#).

## Arrêt correct et cycle d'alimentation d'un système Oracle VM Server for SPARC

Si vous avez effectué des changements de configuration depuis le dernier enregistrement d'une configuration sur le contrôleur système, avant d'éteindre ou d'effectuer un cycle d'alimentation d'un système Oracle VM Server for SPARC, veuillez à enregistrer la dernière configuration que vous souhaitez conserver.

## ▼ Procédure de mise hors tension d'un système comportant plusieurs domaines actifs

1. Arrêtez et dissociez tous les domaines non E/S.
2. Arrêtez et dissociez tous les domaines d'E/S actifs.
3. Passez le domaine à l'état d'initialisation 5.

```
primary# shutdown -i 5
```

Au lieu de la commande shutdown, vous pouvez également utiliser la commande `init 5`.

## ▼ Procédure d'arrêt et de redémarrage du système

1. Mettez le système hors tension.  
Voir [“Procédure de mise hors tension d'un système comportant plusieurs domaines actifs”](#) à la page 407.
2. Mettez le système sous tension à l'aide du SP.

## Persistence des variables Logical Domains

Les mises à jour de variables persistent après la réinitialisation du domaine, mais pas après un cycle d'alimentation du système, à moins qu'elles ne soient lancées à partir du microprogramme OpenBoot sur le domaine de contrôle ou suivies de l'enregistrement de la configuration sur le contrôleur système.

Prenez note des conditions suivantes :

- Lorsque le domaine de contrôle se réinitialise, si aucun domaine invité n'est lié et qu'aucune reconfiguration retardée n'est en cours, le contrôleur système effectue un cycle d'alimentation du système.
- Lorsque le domaine de contrôle se réinitialise, si des domaines invités sont liés ou actifs (ou si le domaine de contrôle est en pleine reconfiguration retardée), le contrôleur système n'effectue pas de cycle d'alimentation du système.

Les variables Logical Domains d'un domaine peuvent être spécifiées en suivant l'une des méthodes suivantes :

- A l'invite OpenBoot.
- A l'aide de la commande SE Oracle Solaris [eeprom\(1M\)](#).
- A l'aide de la CLI Logical Domains Manager (`ldm`).

- De manière limitée, à partir du contrôleur système (SC) à l'aide de la commande `bootmode`. Cette méthode ne peut être utilisée que pour certaines variables et uniquement dans la configuration `factory-default`.

Les mises à jour de variables effectuées à l'aide de l'une de ces méthodes doivent toujours persister après les réinitialisations du domaine. Les mises à jour de variables s'appliquent toujours dans toutes les configurations de domaine ultérieures enregistrées sur le contrôleur système.

Dans le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3, il y a quelques cas où les mises à jour de variables ne persistent pas comme prévu :

- Toutes les méthodes de mise à jour d'une variable persistent pour toutes les réinitialisations de ce domaine. Toutefois, elles ne persistent pas après un cycle d'alimentation du système, sauf si une configuration de domaine logique ultérieure est enregistrée sur le contrôleur système.

Toutefois, sur le domaine de contrôle, les mises à jour effectuées en utilisant les commandes du microprogramme OpenBoot ou la commande `eeprom persistent` après un cycle d'alimentation du système, et ce, même sans enregistrer par la suite une nouvelle configuration de domaine logique sur le SC. La commande `eeprom` prend en charge ce comportement sur les serveurs SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, les serveurs SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7, et sur les serveurs SPARC T3 et SPARC T4 qui exécutent au moins la version 8.2.1 du microprogramme système.

Si vous craignez que les variables Logical Domains changent, procédez de l'une des manières suivantes :

- Accédez à l'invite `ok` du système et mettez à jour les variables.
- Mettez à jour les variables pendant que Logical Domains Manager est désactivé :

```
svcadm disable ldmd
update variables
svcadm enable ldmd
```

- Si vous exécutez Live Upgrade, effectuez les opérations suivantes :

```
svcadm disable -t ldmd
luactivate be3
init 6
```

Si vous modifiez l'heure ou la date sur un domaine logique, par exemple en utilisant la commande `ntptime`, le changement persiste après toutes les réinitialisations du domaine, mais pas après un cycle d'alimentation de l'hôte. Pour que les changements de date et d'heure persistent, enregistrez la configuration avec le changement en question sur le contrôleur système et initialisez à partir de cette configuration.

Les ID de bogue suivants ont été créés pour résoudre ces problèmes : 15375997, 15387338, 15387606 et 15415199.



## Ajustement de la limite d'interruption

Le matériel fournissant un nombre limité d'interruptions, Oracle Solaris limite le nombre d'interruptions que chaque périphérique peut utiliser. La limite par défaut doit correspondre aux besoins d'une configuration système type, sachant que la valeur devra peut-être être ajustée pour certaines configurations système.

---

**Remarque** - Ces limitations ne s'appliquent pas aux serveurs de série SPARC M7 et SPARC T7.

---

Lorsque vous activez la virtualisation d'E/S sur un bus PCIe, des ressources matérielles d'interruptions sont affectées à chaque domaine d'E/S. Chaque domaine se voit attribuer un nombre limité de ces ressources, ce qui peut conduire à des problèmes d'allocations d'interruptions. Cette situation n'a d'incidence que sur les plates-formes UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus, SPARC T3, SPARC T4, SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6.

Cet avertissement sur la console Oracle Solaris signifie que l'approvisionnement d'interruptions a été épuisé lorsque les pilotes de périphériques d'E/S ont été joints :

```
WARNING: ddi_intr_alloc: cannot fit into interrupt pool
```

Plus précisément, la limite peut nécessiter des ajustements si le système est divisé en plusieurs domaines logiques et si un nombre trop important de périphériques d'E/S est assigné à un domaine invité. Oracle VM Server for SPARC divise le nombre total des interruptions en ensembles plus petits et les assigne à des domaines invités. Si un nombre trop important de périphériques d'E/S est assigné à un domaine invité, ses approvisionnements d'interruptions risquent d'être trop faibles pour fournir à chaque périphérique la limite par défaut d'interruptions. Le domaine invité épuise donc son approvisionnement en interruptions avant d'être entièrement associé à tous les pilotes.

Certains pilotes fournissent une routine de rappels facultatifs qui permet au SE Oracle Solaris d'ajuster automatiquement leurs interruptions. La limite par défaut ne s'applique pas à ces pilotes.

Déterminez comment les interruptions sont utilisées à l'aide des macros `MDB ::irmools` et `::irmreqs`. La macro `::irmools` affiche l'approvisionnement global des interruptions divisées en pools. La macro `::irmreqs` affiche les périphériques qui sont mappés vers chaque pool. Pour chaque périphérique, `::irmreqs` affiche si la limite par défaut est appliquée par une routine de rappels facultatifs, le nombre d'interruptions demandées par chaque pilote et le nombre d'interruptions de chaque pilote.

Bien que ces macros n'affichent pas d'informations sur les pilotes qui n'ont pas pu être joints, vous pouvez utiliser des informations pour calculer l'étendue de l'ajustement de la limite par défaut. Vous pouvez forcer un périphérique qui utilise plus d'une interruption sans fournir de routine de rappels pour utiliser moins d'interruptions en ajustant la limite par défaut. Pour de

tels dispositifs, réduire la limite par défaut permet de libérer des interruptions pouvant être utilisées par d'autres périphériques.

Pour ajuster la limite par défaut, définissez la propriété `ddi_msix_alloc_limit` sur une valeur comprise entre 1 to 8 dans le fichier `/etc/system`. Réinitialisez ensuite le système pour que la modification prenne effet.

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété `/etc/system`, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier `/etc/system`” à la page 388](#).

Pour optimiser les performances, commencez par affecter de grandes valeurs et réduisez les valeurs par petits incréments jusqu'à la réussite de l'initialisation du système, sans avertissements. Utilisez les macros `::irmpools` et `::irmreqs` pour mesurer l'impact de l'ajustement sur tous les pilotes joints.

Par exemple, supposez que les avertissements suivants sont émis lors de l'initialisation du SE Oracle Solaris dans un domaine invité :

```
WARNING: emlxs3: interrupt pool too full.
WARNING: ddi_intr_alloc: cannot fit into interrupt pool
```

Les macros `::irmpools` et `::irmreqs` affichent les informations suivantes :

```
echo "::irmpools" | mdb -k
ADDR OWNER TYPE SIZE REQUESTED RESERVED
00000400016be970 px#0 MSI-X 36 36 36

echo "00000400016be970::irmreqs" | mdb -k
ADDR OWNER TYPE CALLBACK NINTRS NREQ NAVAIL
00001000143acaa8 emlxs#0 MSI-X No 32 8 8
00001000170199f8 emlxs#1 MSI-X No 32 8 8
000010001400ca28 emlxs#2 MSI-X No 32 8 8
0000100016151328 igb#3 MSI-X No 10 3 3
0000100019549d30 igb#2 MSI-X No 10 3 3
0000040000e0f878 igb#1 MSI-X No 10 3 3
000010001955a5c8 igb#0 MSI-X No 10 3 3
```

La limite par défaut dans cet exemple comporte 8 interruptions par périphérique, ce qui n'est pas suffisant pour lier le périphérique `emlxs3` final au système. En supposant que toutes les instances `emlxs` se comportent de la même manière, `emlxs3` a probablement demandé 8 interruptions.

En soustrayant les 12 interruptions utilisées par tous les périphériques `igb` de la taille totale du pool des 36 interruptions, 24 interruptions sont disponibles pour les périphériques `emlxs`. La division des 24 interruptions par 4 suggère que 6 interruptions par périphérique permettent à tous les périphériques `emlxs` de se joindre avec des performances égales. L'ajustement suivant est ainsi ajouté au fichier `/etc/system` :

```
set ddi_msix_alloc_limit = 6
```

Pour plus d'informations sur la création ou la mise à jour des valeurs de propriété /etc/system, reportez-vous à la section [“Mise à jour des valeurs de propriété dans le fichier /etc/system” à la page 388](#).

Lorsque le système réussit à s'initialiser sans avertissement, les macros `::irmpools` et `::irmreqs` affichent les informations mises à jour suivantes :

```
primary# echo "::irmpools" | mdb -k
ADDR OWNER TYPE SIZE REQUESTED RESERVED
00000400018ca868 px#0 MSI-X 36 36 36

echo "00000400018ca868::irmreqs" | mdb -k
ADDR OWNER TYPE CALLBACK NINTRS NREQ NAVAIL
0000100016143218 emlxs#0 MSI-X No 32 8 6
0000100014269920 emlxs#1 MSI-X No 32 8 6
000010001540be30 emlxs#2 MSI-X No 32 8 6
00001000140cbe10 emlxs#3 MSI-X No 32 8 6
00001000141210c0 igb#3 MSI-X No 10 3 3
0000100017549d38 igb#2 MSI-X No 10 3 3
0000040001ceac40 igb#1 MSI-X No 10 3 3
000010001acc3480 igb#0 MSI-X No 10 3 3
```

## Liste des dépendances d'E/S de domaine

Les opérations d'E/S d'un domaine sont souvent fournies par un autre domaine, comme un domaine de service ou un domaine d'E/S. Par exemple, un domaine de service peut exporter un périphérique virtuel ou un domaine root peut fournir un accès direct à un périphérique physique.

Faites attention à ces dépendances d'E/S implicites, car une interruption dans un domaine de service ou un domaine root se solde également par une interruption de service du domaine dépendant.

Vous pouvez utiliser la commande `ldm list-dependencies` pour visualiser les dépendances d'E/S entre les domaines. Outre l'établissement d'une liste de dépendances d'un domaine, vous pouvez inverser la sortie pour afficher les domaines dépendants d'un domaine en particulier.

La liste ci-dessous répertorie les types de dépendances d'E/S que vous pouvez visualiser à l'aide de la commande `ldm list-dependencies` :

|       |                                                                                                                                                        |
|-------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| VDISK | Dépendances créée lorsqu'un disque virtuel est connecté à un moteur de traitement de disque virtuel qui a été exporté par un serveur de disque virtuel |
| VNET  | Dépendance créée lorsqu'un périphérique réseau virtuel est connecté à un commutateur virtuel                                                           |
| IOV   | Dépendance créée lorsqu'une fonction virtuelle SR-IOV est associée à une fonction physique SR-IOV                                                      |

Les commandes `ldm list-dependencies` suivantes indiquent quelques façons permettant de visualiser les informations sur la dépendance du domaine :

- Pour afficher des informations détaillées sur la dépendance du domaine, utilisez l'option `-l`.

```
primary# ldm list-dependencies -l
DOMAIN DEPENDENCY TYPE DEVICE
primary
svcdom
ldg0 primary VDISK primary-vds0/vdisk0
 VNET primary-vsw0/vnet0
 svcdom VDISK svcdom-vds0/vdisk1
 VNET svcdom-vsw0/vnet1
ldg1 primary VDISK primary-vds0/vdisk0
 VNET primary-vsw0/vnet0
 IOV /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
 svcdom VDISK svcdom-vds0/vdisk1
 VNET svcdom-vsw0/vnet1
 IOV /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0.VF0
```

- Pour afficher des informations détaillées sur les domaines dépendants groupés en fonction de leur dépendances, utilisez les commandes `-l` et `-r`.

```
primary# ldm list-dependencies -r -l
DOMAIN DEPENDENT TYPE DEVICE
primary ldg0 VDISK primary-vds0/vdisk0
 VNET primary-vsw0/vnet0
 ldg1 VDISK primary-vds0/vdisk0
 VNET primary-vsw0/vnet0
 IOV /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0
svcdom ldg0 VDISK svcdom-vds0/vdisk1
 VNET svcdom-vsw0/vnet1
 ldg1 VDISK svcdom-vds0/vdisk1
 VNET svcdom-vsw0/vnet1
 IOV /SYS/MB/NET2/IOVNET.PF0.VF0
```

## Activation du démon de Logical Domains Manager

Le démon de Logical Domains Manager, `ldmd`, est automatiquement activé lorsque le package logiciel Oracle VM Server for SPARC est installé. Une fois que le démon est activé, vous pouvez créer, modifier et contrôler les domaines logiques.

Sur les serveurs de série SPARC T7 et SPARC M7, le service d'interconnexion ILOM permet la communication entre le démon `ldmd` et le processeur de service (SP). Le service `ilomconfig-interconnect` est activé par défaut. Pour vérifier que le service d'interconnexion

ILOM est activé, reportez-vous à la section [“Procédure de vérification de la configuration d'interconnexion ILOM” à la page 51.](#)



**Attention** - Ne désactivez pas le service `ilomconfig-interconnect`. La désactivation de ce service pourrait empêcher le fonctionnement correct des domaines logiques et du SE.

## ▼ Procédure d'activation du démon de Logical Domains Manager

Utilisez cette procédure pour activer le démon `ldmd` s'il a été désactivé.

1. **Utilisez la commande `svcadm` pour activer le démon de Logical Domains Manager, `ldmd`.**

```
svcadm enable ldmd
```

Pour plus d'informations sur la commande `svcadm`, reportez-vous à la page de manuel `svcadm(1M)`.

2. **Assurez-vous que Logical Domains Manager est en cours d'exécution.**

La commande `ldm list` doit répertorier tous les domaines actuellement définis sur le système. Le domaine `primary` en particulier doit être répertorié et être à l'état `active`. L'exemple de sortie suivant indique que seul le domaine `primary` est défini sur le système.

```
ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL UPTIME
primary active ---C- SP 64 3264M 0.3% 19d 9m
```

## Sauvegarde et restauration des données de configuration enregistrées automatiquement

Les sections suivantes décrivent comment enregistrer et restaurer les répertoires de configuration sauvegardés automatiquement et le fichier de la base de données de contraintes.

## Sauvegarde et restauration des répertoires de configuration enregistrés automatiquement

Vous pouvez enregistrer et restaurer les répertoires de configuration d'enregistrement automatique avant d'installer le système d'exploitation sur le domaine de contrôle. Chaque fois que vous réinstallez le système d'exploitation sur le domaine de contrôle, vous devez enregistrer et restaurer les données de configuration du domaine sauvegardées automatiquement, qui se trouvent dans les répertoires `/var/share/ldomsmanager/autosave-autosave-name`.

Vous pouvez utiliser la commande `tar` ou `cpio` pour sauvegarder et restaurer tout le contenu des répertoires.

---

**Remarque** - Chaque répertoire enregistré automatiquement comprend un horodatage pour la dernière mise à jour de la configuration du SP pour la configuration concernée. Si vous restaurez les fichiers enregistrés automatiquement, l'horodatage risque de ne plus être synchronisé. Dans ce cas, les configurations enregistrées automatiquement restaurées sont affichées dans leur état précédent, `[newer]` ou à jour.

---

Pour plus d'informations sur les configurations enregistrées automatiquement, reportez-vous à la section [Gestion des configurations de domaine](#).

### ▼ Procédure d'enregistrement et de restauration des répertoires de sauvegarde automatique

#### 1. Sauvegardez les répertoires enregistrés automatiquement.

```
cd /
tar -cvpf autosave.tar var/share/ldomsmanager/autosave-*
```

#### 2. (Facultatif) Supprimez les répertoires enregistrés automatiquement pour garantir une opération de restauration propre.

Parfois, un répertoire enregistré automatiquement peut comprendre des fichiers inutiles, peut-être laissés par une configuration précédente, risquant d'endommager la configuration qui a été téléchargée sur le SP. Dans ce cas, nettoyez le répertoire enregistré automatiquement avant l'opération de restauration comme indiqué dans cet exemple :

```
cd /
rm -rf var/share/ldomsmanager/autosave-*
```

#### 3. Restaurez les répertoires enregistrés automatiquement.

Ces commandes restaurent les fichiers et les répertoires du répertoire `/var/share/ldomsmanager`.

```
cd /
tar -xvpf autosave.tar
```

## Sauvegarde et restauration du fichier de la base de données de contraintes de Logical Domains

Chaque fois que vous mettez à niveau le système d'exploitation sur le domaine de contrôle, vous devez enregistrer et restaurer le fichier de base de données de contraintes Logical Domains `/var/share/ldomsmanager/ldom-db.xml`.

Enregistrez et restaurez également le fichier `/var/share/ldomsmanager/ldom-db.xml` lorsque vous effectuez d'autres opérations qui détruisent des données du fichier du domaine de contrôle, telles qu'un swap de disque.

---

**Remarque** - Le répertoire `/var/share/ldomsmanager` est partagé entre tous les environnements d'initialisation. `/var/opt/SUNWldm` est un lien symbolique vers `/var/share/ldomsmanager` pour garantir la compatibilité ascendante.

---

## Configuration usine par défaut et désactivation de domaines

La configuration initiale sur laquelle la plate-forme apparaît en tant que système unique hébergeant un seul système d'exploitation est appelée configuration usine par défaut. Si vous souhaitez désactiver les domaines logiques, vous voudrez probablement également restaurer cette configuration afin que le système récupère l'accès à toutes les ressources (CPU, mémoire, E/S), pouvant avoir été assignées à d'autres domaines.

Cette section décrit la procédure pour supprimer tous les domaines invités, supprimer toutes les configurations de domaines et remettre la configuration sur les valeurs par défaut d'usine.

### ▼ Procédure de suppression de tous les domaines invités

1. Arrêtez tous les domaines.

```
primary# ldm stop-domain -a
```

2. **Dissociez tous les domaines sauf le domaine `primary`.**

```
primary# ldm unbind-domain ldom
```

---

**Remarque** - Vous risquez de ne pas pouvoir dissocier un domaine d'E/S s'il fournit des services requis par le domaine de contrôle. Dans ce cas, passez cette étape.

---

3. **Détruisez tous les domaines sauf le domaine `primary`.**

```
primary# ldm remove-domain -a
```

## ▼ Procédure de suppression des configurations de domaine

1. **Répertoriez toutes les configurations de domaines stockées sur le processeur de service (SP).**

```
primary# ldm list-config
```

2. **Supprimez toutes les configurations (*config-name*) enregistrées précédemment sur le SP sauf la configuration `factory-default`.**

Utilisez la commande suivante pour chacune de ces configurations :

```
primary# ldm rm-config config-name
```

Après avoir supprimé toutes les configurations précédemment enregistrées sur le SP, le domaine `factory-default` est le domaine suivant à utiliser lorsque le domaine de contrôle (`primary`) est réinitialisé.

## ▼ Procédure de restauration de la configuration usine par défaut

1. **Sélectionnez la configuration usine par défaut.**

```
primary# ldm set-config factory-default
```

2. **Arrêtez le domaine de contrôle.**

```
primary# shutdown -i5 -g0 -y
```

3. **Effectuez un cycle d'alimentation du système pour charger la configuration usine par défaut.**



```
-> stop /SYS
-> start /SYS
```

## ▼ Procédure de désactivation de Logical Domains Manager

La désactivation de Logical Domains Manager n'arrête pas les domaines en cours d'exécution, mais désactive la capacité à créer de nouveaux domaines, à modifier la configuration des domaines existants ou à surveiller l'état des domaines.



---

**Attention** - Si vous désactivez Logical Domains Manager, vous désactivez certains services, notamment le compte-rendu des erreurs et la gestion de l'alimentation. Dans le cas du compte-rendu d'erreurs, si vous êtes dans la configuration `factory-default`, vous pouvez réinitialiser le domaine de contrôle pour restaurer le compte-rendu d'erreurs. Toutefois, vous ne pouvez pas réactiver la gestion de l'alimentation. Par ailleurs, certains outils de gestion ou de surveillance du système reposent sur Logical Domains Manager.

---

- **Désactivez Logical Domains Manager à partir du domaine de contrôle.**

```
primary# svcadm disable ldmd
```

## ▼ Procédure de restauration de la configuration usine par défaut à partir du processeur de service

Vous pouvez restaurer la configuration usine par défaut à partir du processeur de service.

1. **Restaurer la configuration usine par défaut à partir du processeur de service.**

```
-> set /HOST/bootmode config=factory-default
```

2. **Effectuez un cycle d'alimentation du système pour charger la configuration usine par défaut.**

```
-> reset /SYS
```



## **PARTIE II**

### **Logiciel Oracle VM Server for SPARC facultatif**

Cette section présente les fonctionnalités et logiciels facultatifs que vous pouvez utiliser avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3.

- [Chapitre 18, Utilisation de Modèles Oracle VM Server for SPARC](#)
- [Chapitre 19, Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC](#)
- [Chapitre 20, Utilisation de la gestion de l'alimentation](#)
- [Chapitre 21, Utilisation du logiciel Oracle VM Server for SPARC Management Information Base](#)
- [Chapitre 22, Recherche de Logical Domains Manager](#)
- [Chapitre 23, Utilisation de l'interface XML avec Logical Domains Manager](#)



## Utilisation de Modèles Oracle VM Server for SPARC

---

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Présentation de Modèles Oracle VM Server for SPARC” à la page 421
- “Installation des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC” à la page 422
- “Cycle de vie Modèle Oracle VM Server for SPARC” à la page 422
- “Exemples Modèle Oracle VM Server for SPARC” à la page 425

### Présentation de Modèles Oracle VM Server for SPARC

Les commandes Modèles Oracle VM Server for SPARC vous permettent de créer, déployer et configurer Modèles Oracle VM Server for SPARC pour les systèmes SPARC. Ces commandes sont fondées sur la spécification de modèle OVF qui inclut les fichiers d'image disque et un descripteur XML des propriétés contenues dans une archive (.ova).

Vous exécutez ces commandes dans le domaine de contrôle d'un système Oracle VM Server for SPARC. Outre l'exécution des commandes sur la ligne de commande, vous pouvez les exécuter en mode entièrement automatisé ou à partir d'autres programmes dans le cadre d'un workflow plus grand.

Les commandes Modèle Oracle VM Server for SPARC sont :

- `ovmtconfig` – Exécute les opérations de configuration directement sur le système de fichiers d'un domaine. La commande monte en arrière-plan les disques de domaine et les systèmes de fichiers ZFS associés et exécute les commandes sur les systèmes de fichiers. Ces commandes peuvent être contrôlées plus avant par les fichiers de propriétés et la spécification de paires nom/valeur de propriété. Reportez-vous à la page de manuel [ovmtconfig\(1M\)](#).  
  
Notez que la commande `ovmtconfig` requiert que le domaine invité exécute une version du SE Oracle Solaris antérieure à la version s'exécutant sur le domaine de contrôle.
- `ovmtcreate` – Crée un modèle à partir d'un domaine Oracle VM Server for SPARC existant. Reportez-vous à la page de manuel [ovmtcreate\(1M\)](#).

- `ovmtdeploy` – Crée un domaine à partir d'un modèle Oracle VM Server for SPARC. Reportez-vous à la page de manuel [ovmtdeploy\(1M\)](#).
- `ovmtlibrary` – Gère une base de données et un référentiel basé sur système de fichiers pour Modèles Oracle VM Server for SPARC en organisant les fichiers et en stockant, récupérant et modifiant les informations de la base de données. Reportez-vous à la page de manuel [ovmtlibrary\(1M\)](#).
- `ovmtprop` – Permet de visualiser et de définir les propriétés SE Oracle Solaris. La propriété est indiquée en tant que paire nom/valeur. Reportez-vous à la page de manuel [ovmtprop\(1M\)](#).

## Installation des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC

Pour installer le package logiciel des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC sur le domaine de contrôle, vous devez d'abord charger et installer le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3 sur ce domaine. Reportez-vous au [Chapitre 2, “ Installation du logiciel ” du manuel \*Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3\*](#).

Installez ensuite le package logiciel des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC, `ovmtutils`.

```
pkg install -v -g IPS-package-directory/ldoms.repo ovmtutils
```

## Cycle de vie Modèle Oracle VM Server for SPARC

Cette section décrit chaque étape du processus de création de modèle, les actions à effectuer et la procédure d'utilisation des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC facilitant le processus :

---

**Remarque** - La création et le développement de modèles avec des applications et des scripts de première initialisation sont des processus itératifs. Veillez à synchroniser tous les aspects de la configuration en utilisant un système de gestion de code source pour gérer les scripts et les propriétés.

---

Les sections suivantes décrivent les étapes du processus de création de modèle, les actions à effectuer et la procédure d'utilisation des utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC facilitant le processus :

1. **Création d'un modèle.** Bien que des modèles génériques prédéfinis soient disponibles, il est possible de créer un modèle personnalisé à partir d'un domaine existant. Ce domaine

doit comprendre l'ensemble des composants du système d'exploitation, logiciels applicatifs et autres utilitaires que vous voulez installer.

En général, l'environnement est configuré dans son intégralité et ne demande que très peu d'actions pour la finalisation. Tous les paramètres de domaine tels que la mémoire, la CPU virtuelle, la mise en réseau virtuelle et les disques doivent refléter le déploiement voulu.

A ce stade, vous créez un ou plusieurs scripts de première initialisation. Incluez ces scripts dans l'environnement qui exécute la configuration finale sur la base des propriétés que vous indiquez. Veillez à enregistrer et décrire ces propriétés dans un fichier README pour chaque modèle.

---

**Remarque** - En présence de variables d'accès aux scripts de première initialisation, assurez-vous que l'utilitaire `ovmtprop` est installé dans le domaine invité.

---

2. **Création d'un modèle.** Avant de créer un modèle, vérifiez que l'environnement de domaine source n'est pas configuré afin qu'il puisse l'être ultérieurement par des actions prescrites qui font souvent partie des scripts de première initialisation.

Par exemple, procédez comme suit :

- Supprimez toutes les configurations spécifiques des applications à recréer ultérieurement.
- Utilisez les valeurs par défaut des fichiers de configuration.
- Veillez à réinitialiser toutes les informations de configuration SE Oracle Solaris telles que nom système, configuration réseau et mots de passe. Ces informations de configuration sont fournies plus tard par les valeurs de propriétés et les scripts de configuration.
- Exportez tous les zpools autres que le système de fichiers root afin qu'ils puissent être reconnus par les nouveaux domaines.

Après avoir terminé ces étapes, vous pouvez arrêter le domaine et exécuter l'utilitaire `ovmtcreate` pour créer un modèle à partir du domaine.

3. **Spécification du nom du modèle.** Utilisez le format suivant :

*technology.OS.application.architecture.build.ova*

Par exemple, le nom de modèle suivant correspond à un domaine qui exécute la build 2 du SE Oracle Solaris 11.2 sur une plate-forme SPARC et la version 12.1.2 du serveur WebLogic : `OVM_S11.2_WLS12.1.2_SPARC_B2.ova`

4. **Distribution du modèle.** Le modèle est un fichier unique ayant une extension `.ova`. Le fichier contient les images disque compressées et les métadonnées requises pour le déploiement. Le modèle contient également un fichier manifeste des checksums du fichier de données traitées, qui pourrait être combiné au checksum d'une archive globale pour valider que le contenu n'a pas été modifié depuis la distribution.

Vous pouvez distribuer le modèle à l'aide des services Web ou tenir à jour un référentiel central plutôt que dupliquer des modèles.

5. **Déploiement du modèle.** Comme le modèle ne capture que les aspects d'un système qui sont visibles par le domaine source, vous devez comprendre quels services doivent être présents pour prendre en charge le déploiement du modèle.

Les services requis incluent notamment :

- Un ou plusieurs commutateurs virtuels vers les interfaces appropriées auxquelles les réseaux virtuels du modèle peuvent être liés.
- Les services de disque virtuel.
- Les services de console.
- Une CPU virtuelle et une mémoire suffisantes pour répondre aux exigences du modèle.

Alors que l'utilitaire `ovmtdeploy` peut remplacer la plupart de ces paramètres, les valeurs minimales qui sont fournies avec un modèle représentent les exigences de base.

Vous pouvez utiliser l'utilitaire `ovmtdeploy` pour extraire, décompresser et copier automatiquement les disques virtuels vers les répertoires de déploiement et pour créer les différents périphériques virtuels que décrit le modèle.

A ce stade, vous pouvez démarrer le domaine mais vous ne pourrez peut-être pas effectuer certaines étapes de configuration manuelles à l'aide de la console de domaine avant que le domaine soit totalement fonctionnel.

6. **Configuration automatique du domaine.** La configuration d'un domaine qui est créé par un modèle comprend plusieurs types d'actions. Par exemple, vous pouvez spécifier les paires nom/valeur de propriété pour fournir les scripts de première initialisation avec les informations à configurer. Vous pouvez également monter en arrière-plan les disques virtuels pour le domaine de contrôle afin d'effectuer des actions sur les systèmes de fichiers du domaine, telles que la copie des fichiers de configuration.

L'utilitaire `ovmtconfig` automatise ces activités de configuration de domaine et vous permet de spécifier les actions à effectuer et les propriétés à utiliser pour configurer un domaine en spécifiant un ou plusieurs scripts de commande et fichiers de propriétés.

Pour configurer SE Oracle Solaris, l'utilitaire `ovmtconfig` monte en arrière-plan le système de fichiers root du domaine et crée un fichier `sc_profile.xml` à partir des propriétés et scripts de configuration fournis. Ce profil permet à SE Oracle Solaris de s'auto-configurer à la première initialisation.

7. **Première configuration.** Suite à la configuration et à la première initialisation d'SE Oracle Solaris, vous devez configurer toutes les applications installées. Lors de la phase de configuration, l'utilitaire `ovmtconfig` transmet les informations de configuration au domaine déployé à l'aide d'une des méthodes suivantes :

- **Action directe** – L'utilitaire `ovmtconfig` monte en arrière-plan les systèmes de fichiers de domaine et effectue une action directe sur les fichiers et systèmes de fichiers. Ces actions peuvent inclure la création des fichiers de configuration ou la copie des fichiers binaires système. Elles sont décrites dans les scripts que vous fournissez à l'utilitaire `ovmtconfig`.



En général, ces actions n'incluent pas les processus conçus pour s'exécuter dans le domaine invité car ces actions pourraient affecter le domaine de contrôle. Utilisez la commande `ovmtconfig -c` pour spécifier les commandes à exécuter.

- **Variables de domaine** – Outre un fichier de propriétés locales, vous pouvez définir des variables de domaine en exécutant l'utilitaire `ovmtconfig` dans le domaine de contrôle qui peut ensuite être utilisé par l'utilitaire `ovmtprop` dans le domaine invité. Cette méthode permet aux scripts de première initialisation d'accéder aux propriétés directement et fournit les informations de configuration directement au domaine invité, une fois la configuration terminée.



---

**Attention** - N'utilisez pas de propriétés non chiffrées pour transmettre des informations sensibles au domaine, telles que des mots de passe. D'autres propriétés que celles utilisées pour configurer le SE Oracle Solaris sont transmises au domaine sous forme de variables `ldm` en texte clair. Ces valeurs de propriété sont visibles par les utilisateurs du domaine de contrôle qui sont autorisés à exécuter des commandes `ldm` et par les utilisateurs qui sont connectés au domaine déployé.

Pour contourner ce problème, supprimez manuellement la variable de domaine après avoir déployé le domaine invité et configuré complètement l'application.

Une variable de domaine a pour préfixe la chaîne `OVMTVAR_ID`, où `ID` représente quatre chiffres. Cet exemple présente une déclaration de variable de domaine pour le masque réseau du système : `OVMTVAR_1006=ovmt.prop.key.com.oracle.solaris.network.netmask.0=24`.

A partir du domaine de contrôle, utilisez la commande `ldm list-variable | grep OVMTVAR_` pour répertorier les variables de domaine. Supprimez ensuite les variables contenant des informations sensibles, à l'aide de la commande `ldm remove-variable OVMTVAR_ID`.

---

Par exemple, vous pouvez automatiser la modification d'un aspect de la configuration qui n'a pas accès au réseau à l'aide d'un script superviseur exécutant `ovmtprop` dans le domaine invité et en exécutant `ovmtconfig -v` à partir du domaine de contrôle.

A ce stade, le domaine doit être entièrement configuré et opérationnel.

## Exemples Modèle Oracle VM Server for SPARC

Cette section fournit des exemples des tâches Modèle Oracle VM Server for SPARC suivantes :

- [Exemple 18-1, “Création d'un Modèle Oracle VM Server for SPARC”](#)
- [Exemple 18-2, “Configuration des propriétés Modèle Oracle VM Server for SPARC”](#)
- [Exemple 18-3, “Déploiement de Modèles Oracle VM Server for SPARC”](#)
- [Exemple 18-4, “Gestion de la bibliothèque Modèle Oracle VM Server for SPARC”](#)

**EXEMPLE 18-1** Création d'un Modèle Oracle VM Server for SPARC

La commande `ovmtcreate` suivante crée un modèle basé sur le domaine `ldg1` appelé `ovmtcreate_example`. Notez que le nom du modèle qui en résulte a le suffixe `.ova`.

```
ovmtcreate -d ldg1 -o ovmtcreate_example
Oracle Virtual Machine for SPARC Template Creation Utility
ovmtcreate Version: 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2014, 2015, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

STAGE 1 - EXAMINING SYSTEM AND ENVIRONMENT

Performing platform & prerequisite checks
Checking user permissions
Checking for required packages
Checking for required services
Checking directory permissions

STAGE 2 - ANALYZING DOMAIN

Retrieving and processing attributes
Checking domain state
Getting domain resource settings
Discovering network topology
Discovering disk topology

STAGE 3 - ARCHIVE CREATION

Checking destination and current directory capacity
Compressing disk image
Creating XML configuration
Calculating manifest checksums
Creating archive file
Checking archive

PROCESS COMPLETED

Started: Tue Aug 18 15:29:14 PDT 2015
Completed: Tue Aug 18 15:41:25 PDT 2015
Elapsed time: 0:12:11
```

**EXEMPLE 18-2** Configuration des propriétés Modèle Oracle VM Server for SPARC

Vous pouvez utiliser les utilitaires `ovmtconfig` et `ovmtprop` pour spécifier les valeurs de propriété Modèle Oracle VM Server for SPARC et les valeurs de propriété SE Oracle Solaris, respectivement.

- La commande `ovmtconfig` suivante exécute des opérations de configuration directement sur le système de fichiers du domaine `ldg1`.  
L'option `-c` spécifie le script `/opt/ovmtutils/share/scripts/ovmt_s11_scprofile.sh` pour définir les valeurs de propriété. L'option `-p` spécifie des valeurs particulières pour

les propriétés `com.oracle.solaris.network.ipaddr` et `com.oracle.solaris.system.computer-name`.

```
ovmconfig -v -d ldg1 -f -s \
-c /opt/ovmtutils/share/scripts/ovmt_s11_scprofile.sh \
-p com.oracle.solaris.network.ipaddr.0=10.153.118.211,\
com.oracle.solaris.system.computer-name=system1
```

Oracle Virtual Machine for SPARC Configuration Utility  
 ovmconfig Version: 3.3.0.0.12  
 Copyright (c) 2014, 2015, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

#### STAGE 1/7 - EXAMINING SYSTEM AND ENVIRONMENT

-----

Checking operating system  
 Checking platform type  
 Checking user permissions  
 Checking packages  
 Checking host domain name  
 Checking host domain type  
 Checking services

#### STAGE 2/7 - PROCESSING COMMAND LINE OPTIONS

-----

Parsing individual properties  
 Creating consolidated properties list

#### STAGE 3/7 - ANALYZING TARGET DOMAIN

-----

Stopping domain ldg1  
 Analyzing domain disk topology for domain ldg1  
 Discovering 1 volumes for vDisks  
 Examining 1 backend devices  
 unbinding domain ldg1  
 Creating 1 virtual disks for back mount  
 Created virtual disk 0

#### STAGE 4/7 - PERFORMING BACKMOUNT

-----

Finding Solaris device for vdisks  
 Importing zpools for 1 Solaris devices  
 Detected conflicting zpool name, attempting rename  
 Getting boot file system for properties in 1 zpool  
 Setting properties in 1 zpools  
 Mounting ZFS file systems  
 Mounting ZFS found in zpool rpool\_1

STAGE 5/7 - PERFORMING ACTIONS ON TARGET DOMAIN

-----

STAGE 6/7 - UNMOUNTING AND RESTORING DOMAIN STATE

-----

Rolling back commands DEBUG [20150819-07:02:42]: Rolling back 8 /usr/sbin/zfs unmount -f  
rpool\_1/ROOT/solaris/var  
completed

STAGE 7/7 - SETTING TARGET DOMAIN ENVIRONMENT

-----

Checking 2 properties to set as domain variables  
/opt/ovmtutils/bin/agent/lib/ldoms/ldmxml.py:1692: FutureWarning: The behavior of this  
method will change in future versions. Use specific  
'len(elem)' or 'elem is not None' test instead.  
if outgoing:  
.. Starting domain  
Process completed

- La commande suivante `ovmtprop` spécifie des valeurs de propriété SE Oracle Solaris.

```
ovmtprop set-prop com.oracle.solaris.system.computer-name=test ldg1
```

Oracle Virtual Machine for SPARC Properties Utility  
ovmtprop Version: 3.3.0.0.12  
Copyright (c) 2014, 2015, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

/opt/ovmtutils/bin/agent/lib/ldoms/ldmxml.py:1692: FutureWarning: The behavior of this  
method will change in future versions. Use  
specific 'len(elem)' or 'elem is not None' test instead.  
if outgoing:  
solaris property set via VM-API

Utilisez la commande `ldm list -l` pour vérifier que la valeur de la propriété `com.oracle.solaris.system.computer-name` est `test`.

```
ldm ls -l ldg1
```

```
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL NORM UPTIME
ldg1 active -n---- 5000 16 16G 0.0% 0.0% 2h 7m
```

```
..
```

CONSTRAINT

VARIABLES

```
auto-boot?=true
```

VMAPI TO GUEST

```
com.oracle.solaris.fmri.count=0
com.oracle.solaris.system.computer-name=test
```

### EXEMPLE 18-3 Déploiement de Modèles Oracle VM Server for SPARC

La commande suivante `ovmtdeploy` crée un domaine appelé `ldg1` à l'aide du Modèle Oracle VM Server for SPARC `ovmtcreate_example.ova` dans le répertoire `/export/ovmtdeploy`.

```
ovmtdeploy -d ldg1 -o /export/ovmtdeploy ovmtcreate_example.ova
Oracle Virtual Machine for SPARC Deployment Utility
ovmtdeploy Version 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2014, 2015, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

STAGE 1 - EXAMINING SYSTEM AND ENVIRONMENT

Checking user privilege
Performing platform & prerequisite checks
Checking for required services
Named resourced available

STAGE 2 - ANALYZING ARCHIVE & RESOURCE REQUIREMENTS

Checking .ova format and contents
Validating archive configuration
Checking sufficient resources present
WARNING: Virtual switch primary-vsw0 already exists

STAGE 3 - EXTRACTING ARCHIVE

Extracting archive
Validating checksums
Decompressing disk image(s)

STAGE 4 - DEPLOYING DOMAIN

Creating domain and adding resources
Validating deployment
Domain created:
```

La sortie `ldm list` montre que vous avez créé un nouveau domaine appelé `ldg1`.

```
ldm list
NAME STATE FLAGS CONS VCPU MEMORY UTIL NORM UPTIME
primary active -n-cv- UART 8 40G 1.4% 1.1% 6d 2h 18m
ldg1 active -n---- 5000 8 8G 41% 38% 28s
```

**EXEMPLE 18-4** Gestion de la bibliothèque Modèle Oracle VM Server for SPARC

La commande `ovmtlibrary` sert à gérer une base de données et un référentiel basé sur un système de fichiers pour les Modèles Oracle VM Server for SPARC. Elle permet d'organiser les fichiers, et de stocker, d'extraire et de modifier les informations de la base.

- La commande suivante crée une bibliothèque de modèles `export/user1/ovmtlibrary_example` :

```
ovmtlibrary -c init -l /export/user1/ovmtlibrary_example
```

```
Oracle Virtual Machine for SPARC Template Library Utility
ovmtlibrary Version: 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2015 Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
Init complete
```

- La commande suivante stocke le modèle `sol-11_2-ovm-2-sparc.ova` dans la bibliothèque `export/user1/ovmtlibrary_example` :

```
ovmtlibrary -c store -d "ovmtlibrary example" -o http://system1.example.com/s11.2/
templates/sol-11_2-ovm-2-sparc.ova -l /export/user1/ovmtlibrary_example
```

```
Oracle Virtual Machine for SPARC Template Library Utility
ovmtlibrary Version: 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2015 Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

```
Templates present in path "/export/user1/ovmtlibrary_example"
```

```
event id is 2
```

```

converted 'http://system1.example.com/s11.2/templates/sol-11_2-ovm-2-sparc.ova' (646) ->
'http://system1.example.com/s11.2/templates/sol-11_2-ovm-2-sparc.ova' (UTF-8)
--2015-08-18 16:37:17-- http://system1.example.com/s11.2/templates/sol-11_2-ovm-2-
sparc.ova
Resolving system1.example.com (system1.example.com)... 10.134.127.18
Connecting to system1.example.com (system1.example.com)|10.134.127.18|:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 1018341888 (971M) [text/plain]
Saving to: '/export/user1/ovmtlibrary_example/repository/templates/1/1/sol-11_2-ovm-2-
sparc.ova'

/export/user1/ovmtlibrary_example/repo 100%
[=====] 971.17M
6.05MB/s in 5m 37s
2015-08-18 16:42:55 (2.88 MB/s) - '/export/user1/ovmtlibrary_example/repository/
templates/1/1/sol-11_2-ovm-2-sparc.ova' saved
```

```
[1018341888/1018341888]
```

```

```

```
Download complete
Extracting the ova file...
Extract complete
Decompress file System.img.gz
Store complete
```

- La commande suivante répertorie le contenu de la bibliothèque export/user1/ovmtlibrary\_example :

```
ovmtlibrary -c list -l /export/user1/ovmtlibrary_example
Oracle Virtual Machine for SPARC Template Library Utility
ovmtlibrary Version: 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2015 Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

```
Templates present in path "/export/user1/ovmtlibrary_example"
```

| ID | Name                 | Version | Description         | Date       |
|----|----------------------|---------|---------------------|------------|
| 1  | sol-11_2-ovm-2-sparc | 1       | ovmtlibrary example | 2015-08-18 |

- La commande suivante affiche une liste détaillée de la bibliothèque export/user1/ovmtlibrary\_example :

```
ovmtlibrary -c list -i 1 -o -l /export/user1/ovmtlibrary_example
Oracle Virtual Machine for SPARC Template Library Utility
ovmtlibrary Version: 3.3.0.0.12
Copyright (c) 2015 Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

```
Templates present in path "/export/user1/ovmtlibrary_example"
```

| ID | Name                     | Type | Path                                                                                | Size(bytes) |
|----|--------------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 1  | sol-11_2-ovm-2-sparc.ova | ova  | /export/user1/ovmtlibrary_example/repository/templates/1/1/sol-11_2-ovm-2-sparc.ova | 1018341888  |
| 2  | sol-11_2-ovm-sparc.ovf   | ovf  | /export/user1/ovmtlibrary_example/repository/templates/1/1/sol-11_2-ovm-sparc.ovf   | 3532        |
| 3  | sol-11_2-ovm-sparc.mf    | mf   | /export/user1/ovmtlibrary_example/repository/templates/1/1/sol-11_2-ovm-sparc.mf    | 137         |
| 4  | System.img               | img  | /export/user1/ovmtlibrary_example/repository/templates/1/1/System.img               | 21474836480 |





## Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC

---

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- “Présentation de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC” à la page 433
- “Périphériques backend” à la page 436
- “Installation et configuration de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC” à la page 437
- “Utilisation de la commande `ldmp2v`” à la page 439
- “Problèmes recensés avec l'outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC” à la page 446

---

**Remarque** - L'utilitaire `ldmp2v` ne sera plus mis à jour en termes de résolution de bogues et d'améliorations. Cet utilitaire ne sera plus pris en charge, mais continuera à être inclus et décrit dans le logiciel Oracle VM Server for SPARC.

---

## Présentation de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC

L'outil de conversion physique-à-virtuel (P2V) Oracle VM Server for SPARC convertit automatiquement un système physique existant en système virtuel exécutant le SE Oracle Solaris 10 dans un domaine logique sur un système chip multithreading (CMT). Vous pouvez exécuter la commande `ldmp2v` à partir d'un domaine de contrôle qui exécute le SE Oracle Solaris 11 pour convertir l'un des systèmes source suivants en domaine logique :

- Un système `sun4u` SPARC qui exécute au moins le SE Solaris 8, Solaris 9 ou Oracle Solaris 10.
- Un système `sun4v` qui exécute le SE Oracle Solaris 10, mais ne s'exécute pas dans un domaine logique

---

**Remarque** - La commande `ldmp2v` ne prend pas en charge les systèmes basés sur SPARC qui exécutent le SE Oracle Solaris 10 avec un pool root ZFS ou le SE Oracle Solaris 11.

---

La conversion d'un système physique en un système virtuel est effectuée selon la procédure suivante :

- **Phase de collecte.** S'exécute sur le système source physique. Dans la phase de collecte, une image du système de fichier du système source est créée en fonction des informations de configuration collectées sur le système source.
- **Phase de préparation.** S'exécute sur le domaine de contrôle du système cible. Dans le phase de préparation, un domaine logique est créé sur le système cible en fonction des informations de configuration collectées au cours de la phase de collecte. L'image du système de fichiers est restaurée sur un ou plusieurs disques virtuels. Vous pouvez utiliser l'outil P2V pour créer les disques virtuels sur des fichiers bruts ou des volumes ZFS. Vous pouvez également créer des disques virtuels sur des disques physiques ou des LUN ou sur les volumes du gestionnaire de volumes que vous avez créé. L'image est modifiée afin de pouvoir s'exécuter en tant que domaine logique.
- **Phase de conversion.** S'exécute sur le domaine de contrôle du système cible. Lors de la phase convert, le domaine logique créé est converti en domaine logique exécutant le SE Oracle Solaris 10 à l'aide du processus de mise à niveau standard Oracle Solaris.

Pour plus d'informations sur l'outil P2V, reportez-vous à la page de manuel [ldmp2v\(1M\)](#)

Les sections suivantes décrivent la conversion d'un système physique en un système virtuel.

## Phase de collecte

La phase de collecte s'exécute sur le système à convertir. Pour créer une image du système de fichiers cohérente, vérifiez que le système est aussi silencieux que possible et que toutes les applications sont arrêtées. La commande `ldmp2v` créer une sauvegarde de tous les systèmes de fichiers UFS montés. Vérifiez donc que les systèmes de fichiers à déplacer vers un domaine logique sont montés. Vous pouvez exclure les systèmes de fichiers montés que vous ne souhaitez pas déplacer, notamment les systèmes de fichiers sur un stockage SAN ou les systèmes de fichiers qui seront déplacés par d'autres moyens. Utilisez l'option `-x` pour exclure de tels systèmes de fichiers. Les systèmes de fichiers exclus par l'option `-x` ne sont pas recréés sur le domaine invité. Vous pouvez utiliser l'option `-0` pour exclure des fichiers et des répertoires.

Aucune modification n'est nécessaire dans le système source. La seule contrainte est que le script `ldmp2v` qui a été installé sur le domaine de contrôle. Vérifiez que l'utilitaire `flarcreate` est présent sur le système source.

## Phase de préparation

La phase de préparation utilise les données collectées au cours de la phase de collecte pour créer un domaine logique qui est comparable au système source.

Vous pouvez utiliser la commande `ldmp2v` de l'une des manières suivantes :

- **Mode automatique.** Ce mode crée automatiquement des disques virtuels et restaure les données du système de fichiers.
  - Crée le domaine logique et les disques virtuels requis de la même taille sur le système source.
  - Partitionne les disques et restaure les systèmes de fichiers.
 

Si la taille combinée des systèmes de fichiers `/`, `/usr` et `/var` est inférieure à 10 Go, les tailles de ces systèmes de fichiers sont automatiquement ajustées pour s'adapter aux contraintes d'espace disque plus importantes du SE Oracle Solaris 10. Le redimensionnement automatique peut être désactivé à l'aide de l'option `-x no-auto-adjust -fs` ou à l'aide de l'option `-m` pour redimensionner manuellement un système de fichiers.
  - Modifie l'image du SE du domaine logique pour remplacer toutes les références au matériel physique avec les versions appropriées à un domaine logique. Cela vous permet ensuite de mettre à niveau le système vers le SE Oracle Solaris 10 à l'aide du processus de mise à niveau normal Oracle Solaris. Les modifications comprennent la mise à niveau du fichier `/etc/vfstab` pour prendre en compte les nouveaux noms de disque. Tous les disques de démarrage encapsulés Oracle Solaris Volume Manager ou Veritas Volume Manager (VxVM) sont automatiquement désencapsulés au cours de ce processus. Lorsqu'un disque est désencapsulé, il est converti en tranches de disque brutes. Si VxVM est installé sur le système source, le processus P2V désactive VxVM sur le domaine invité créé.
- **Mode non automatique.** Vous devez créer les disques virtuels et restaurer les données du système de fichiers manuellement. Ce mode vous permet de modifier la taille et le nombre de disques, le partitionnement et la disposition du système de fichiers. La phase de préparation de ce mode exécute uniquement la création du domaine logique et les étapes de modification de l'image du SE sur le système de fichiers.
- **Mode de nettoyage.** Supprime un domaine logique ainsi que tous les périphériques backend sous-jacents créés par `ldmp2v`.

## Phase de conversion

Lors de la phase de conversion, le domaine logique utilise le processus de mise à niveau Oracle Solaris pour mettre à niveau le SE Oracle Solaris 10. L'opération de mise à niveau supprime tous les packages existants et installe les packages `sun4v` Oracle Solaris 10, qui exécutent

automatiquement une conversion sun4u à sun4v. La phase convert peut utiliser une image iso du DVD Oracle Solaris ou une image d'installation réseau. Sur les systèmes Oracle Solaris 10, vous pouvez également utiliser la fonction JumpStart d'Oracle Solaris pour effectuer une opération de mise à niveau totalement automatisée.

## Périphériques backend

Vous pouvez créer des disques virtuels pour un domaine invité sur un certain nombre de types de backends : fichiers (*file*), volumes ZFS (*zvol*), disques physiques ou LUN (*disk*) ou volumes de gestionnaire de volumes (*disk*). La commande `ldmp2v` crée automatiquement des fichiers ou des volumes ZFS de la taille appropriée si vous indiquez *file* ou *zvol* comme type de backend avec l'une des méthodes suivantes :

- A l'aide de l'option `-b`
- En indiquant la valeur du paramètre `BACKEND_TYPE` dans le fichier `/etc/ldmp2v.conf`

Le type de backend *disk* vous permet d'utiliser un disque physique, un LUN ou un volume de gestionnaire de volumes (Oracle Solaris Volume Manager et Veritas Volume Manager (VxVM)) en tant que périphérique backend pour les disques virtuels. Vous devez créer le disque ou le volume avec une taille appropriée avant de commencer la phase de préparation. Pour un disque physique ou un LUN, définissez le périphérique backend en tant que tranche 2 du bloc ou périphérique de caractère du disque, notamment `/dev/dsk/c0t3d0s2`. Pour un volume de gestionnaire de volumes, définissez le bloc ou le périphérique de caractère pour le volume, tel que `/dev/md/dsk/d100` pour Oracle Solaris Volume Manager ou `/dev/vx/dsk/ldomdg/vol1` pour VxVM.

A moins de définir les noms de volume et de disque virtuel avec l'option `-B`

*backend:volume:vdisk*, les volumes et les disques virtuels que vous créez pour l'invité sont les noms donnés par défaut.

- *backend* définit le nom du moteur de traitement à utiliser. Vous devez définir *backend* pour le type de backend *disk*. *backend* est facultatif pour les types de backends *file* et *zvol*, et peut être utilisé pour définir un nom non par défaut pour le fichier ou le volume ZFS que `ldmp2v` crée. Le nom par défaut est `$BACKEND_PREFIX/guest-name/diskN`.
- *volume* est facultatif pour tous les types de backends et définit le nom du volume du serveur de disques virtuels pour créer le domaine invité. Si cette option n'est pas indiquée, *volume* est *guest-name-volN*.
- *vdisk* est facultatif pour tous les types de backends et définit le nom du volume dans le domaine invité. Si cette option n'est pas indiquée, *vdisk* est *diskN*.

---

**Remarque** - Au cours du processus de conversion, le disque virtuel est temporairement nommé *guest-name-diskN* pour garantir que le nom dans le domaine de contrôle est unique.

---

Pour indiquer une valeur vide pour *backend*, *volume* ou *vdisk*, incluez uniquement le séparateur deux-points. Par exemple, `-B : :vdisk001` définit le nom du disque virtuel sur `vdisk001` et utilise les noms par défaut pour le moteur de traitement et le volume. Si vous ne définissez pas *vdisk*, vous pouvez omettre le séparateur deux-points de fin. Par exemple, `-B /ldoms/ldom1/vol001:vol001` définit le nom du fichier backend comme `/ldoms/ldom1/vol001` et le nom du volume comme `vol001`. Le nom du disque virtuel par défaut est `disk0`.

## Installation et configuration de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC

Le package de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC doit être installé et configuré *uniquement* sur le domaine de contrôle du système cible. Il est inutile d'installer le package sur le système source. Au lieu de cela, il vous suffit de copier le script `/usr/sbin/ldmp2v` du système cible sur le système source.

---

**Remarque** - La commande `ldmp2v` est installée par défaut à partir du package `ldomsmanager`.

---

## Conditions préalables à l'utilisation de l'outil SPARC P2V

Les conditions suivantes doivent être remplies pour vous permettre d'exécuter l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC :

- Les patches de l'archive Flash suivants sont installés sur le système source :
  - **Pour le SE Solaris 8** : au moins le patch ID 109318-34
  - **Pour le SE Solaris 9** : au moins le patch ID 113434-06
- Le domaine de contrôle du système cible exécute au moins le SE Oracle Solaris 11.
- Les domaines invités exécutent au moins le SE Oracle Solaris 10 5/08
- Le système source exécute au moins le SE Solaris 8

En plus de ces conditions requises, configurez un système de fichiers NFS à partager par les systèmes source et cible. Le système de fichiers doit être accessible en écriture par `root`. Cependant, si un système de fichiers partagé n'est pas disponible, utilisez un système de fichiers local de taille suffisante pour contenir un vidage du système de fichiers du système source sur les systèmes source et cible.

## Limites applicables à l'utilisation de l'outil SPARC P2V

L'outil Oracle VM Server for SPARC P2V présente les restrictions suivantes :

- Seuls les systèmes de fichiers UFS sont pris en charge.
- Seuls les disques bruts (`/dev/dsk/c0t0d0s0`), les métapériphériques Oracle Solaris Volume Manager (`/dev/md/dsk/dNNN`) et les disques de démarrage encapsulés VxVM sont pris en charge sur le système source.
- Au cours du processus P2V, chaque domaine invité ne peut avoir qu'un seul commutateur virtuel et un seul serveur de disque virtuel. Vous pouvez ajouter plusieurs commutateurs virtuels et serveurs de disque virtuel au domaine après la conversion P2V.
- La prise en charge VxVM est limitée aux volumes suivants sur le disque d'initialisation encapsulé : `rootvol`, `swapvol`, `usr`, `var`, `opt` et `home`. Les tranches d'origine de ces volumes doivent toujours être présentes sur le disque d'initialisation. L'outil P2V prend en charge Veritas Volume Manager 5.x sur le SE Oracle Solaris 10. Cependant, vous pouvez également utiliser l'outil P2V pour convertir les systèmes d'exploitation Solaris 8 et Solaris 9 utilisant VxVM.
- Les systèmes Oracle Solaris 10 comportant des zones peuvent être convertis si les zones sont détachées à l'aide de la commande `zoneadm detach` avant l'exécution de l'opération `ldmp2v collect`. A l'issue de la conversion P2V, exécutez la commande `zoneadm attach` pour associer à nouveau les zones créées sur le domaine invité. Pour plus d'informations sur ces étapes à appliquer à un domaine invité, reportez-vous au [Chapitre 23, “Moving and Migrating Non-Global Zones \(Tasks\)”](#) du manuel *System Administration Guide: Oracle Solaris Containers-Resource Management and Oracle Solaris Zones*.

---

**Remarque** - L'outil P2V ne met à jour aucune configuration de zone, telle que le chemin d'accès des zones ou l'interface réseau, pas plus qu'il ne déplace ou configure le stockage pour le chemin d'accès des zones. Vous devez mettre à jour manuellement la configuration des zones et déplacer le chemin d'accès des zones sur le domaine invité. Voir [Chapitre 23, “Moving and Migrating Non-Global Zones \(Tasks\)”](#) du manuel *System Administration Guide: Oracle Solaris Containers-Resource Management and Oracle Solaris Zones*.

---

## ▼ Procédure de configuration de l'outil P2V Oracle VM Server for SPARC

La commande `ldmp2v` est installée par défaut lorsque vous installez le package `ldomsmanager`.

1. **Connectez-vous en tant qu'administrateur.**

Pour Oracle Solaris 11.3, reportez-vous au [Chapitre 1, “ About Using Rights to Control Users and Processes ”](#) du manuel *Securing Users and Processes in Oracle Solaris 11.3*.

## 2. Créez le fichier `/etc/ldmp2v.conf` et configurez les propriétés par défaut suivantes :

- **VDS** – Nom du service de disque virtuel, par exemple `VDS="primary-vds0"`
- **VSW** – Nom du commutateur virtuel, par exemple `VSW="primary-vsw0"`
- **VCC** – Nom du concentrateur de console virtuelle, par exemple `VCC="primary-vcc0"`
- **BACKEND\_TYPE** – Type de backend de zvol, file ou disk
- **BACKEND\_SPARSE** – Détermine si les périphériques backend sont créés en tant que volumes ou fichiers d'analyse syntaxique (`BACKEND_SPARSE="yes"`) ou en tant que fichiers ou volumes sans analyse syntaxique (`BACKEND_SPARSE="no"`)
- **BACKEND\_PREFIX** – Emplacement pour créer les périphériques backend du disque virtuel  
 Si `BACKEND_TYPE="zvol"`, définissez la valeur `BACKEND_PREFIX` en tant que nom d'ensemble de données ZFS. Si `BACKEND_TYPE="files"`, la valeur `BACKEND_PREFIX` est interprétée comme un nom de chemin d'accès d'un répertoire relatif à/.  
 Par exemple, `BACKEND_PREFIX="tank/ldoms"` créerait des ZVOL dans l'ensemble de données `tank/ldoms/domain-name` et des fichiers dans le sous-répertoire `/tank/ldoms/domain-name`.  
 La propriété `BACKEND_PREFIX` n'est pas applicable au backend disk.
- **BOOT\_TIMEOUT** – Délai d'attente de l'initialisation du SE Oracle Solaris en secondes

Pour plus d'informations, consultez le fichier de configuration `ldmp2v.conf.sample` qui fait partie du bundle téléchargeable.

## Utilisation de la commande `ldmp2v`

Cette section inclut des exemples pour ces trois phases de conversion.

### EXEMPLE 19-1 Exemples de phase de collecte

Les exemples suivants montrent comment vous pouvez utiliser la commande `ldmp2v collect`.

- **Partage d'un système de fichiers monté NFS.** L'exemple suivant illustre la méthode la plus simple pour effectuer l'étape `collect` lorsque les systèmes source et cible partagent un système de fichiers monté NFS.  
 En tant que superutilisateur, vérifiez que tous les systèmes de fichiers UFS requis sont montés.

```
volumia# df -k
Filesystem kbytes used avail capacity Mounted on
/dev/dsk/c1t1d0s0 16516485 463289 15888032 3% /
/proc 0 0 0 0% /proc
fd 0 0 0 0% /dev/fd
mnttab 0 0 0 0% /etc/mnttab
/dev/dsk/c1t1d0s3 8258597 4304 8171708 1% /var
swap 4487448 16 4487432 1% /var/run
swap 4487448 16 4487432 1% /tmp
/dev/dsk/c1t0d0s0 1016122 9 955146 1% /u01
vandikhout:/u1/home/dana
 6230996752 1051158977 5179837775 17% /home/dana
```

L'exemple ci-dessous montre comment exécuter l'outil de collecte lorsque les systèmes source et cible partagent un système de fichiers monté NFS :

```
volumia# ldmp2v collect -d /home/dana/volumia
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
Determining which filesystems will be included in the archive...
Creating the archive...
895080 blocks
Archive creation complete.
```

- **Sans partage d'un système de fichiers monté NFS.** Lorsque les systèmes source et cible ne partagent pas un système de fichiers monté NFS, l'image du système de fichiers peut être écrite sur le stockage local, puis copiée ultérieurement sur le domaine de contrôle. L'utilitaire d'archive Flash exclut automatiquement l'archive qu'il crée.

```
volumia# ldmp2v collect -d /var/tmp/volumia
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
Determining which filesystems will be included in the archive...
Creating the archive...
895080 blocks
Archive creation complete.
```

Copiez l'archive Flash et le fichier manifest du répertoire `/var/tmp/volumia` sur le système cible.

---

**Astuce** - Dans certains cas, `ldmp2v` peut afficher les erreurs de la commande `cpio`. En général, ces erreurs déclenchent des messages de type `File size of etc/mnttab has increased by 435`. Vous pouvez ignorer les messages relatifs aux fichiers journaux ou aux fichiers qui rapportent l'état du système. Assurez-vous de vérifier avec soin tous les messages d'erreur.

---



- **Omission de l'étape de sauvegarde du système de fichiers.** Si vous avez déjà créé des sauvegardes du système grâce à un outil de sauvegarde tiers tel que NetBackup, vous pouvez passer l'étape de sauvegarde du système de fichiers à l'aide de la méthode d'archivage `none`. Lorsque vous utilisez cette option, seul le manifeste de la configuration du système est créé.

```
volumia# ldmp2v collect -d home/dana/p2v/volumia -a none
Collecting system configuration ...
The following file system(s) must be archived manually: / /u01 /var
```

Notez que, si la répertoire indiqué par `-d` n'est pas partagé par les systèmes source et cible, vous devez copier le contenu de ce répertoire sur le domaine de contrôle. Le contenu du répertoire doit être copié sur le domaine de contrôle avant la phase de préparation.

#### EXEMPLE 19-2 Exemples de phase de préparation

Les exemples suivants montrent comment vous pouvez utiliser la commande `ldmp2v prepare`.

- L'exemple suivant crée un domaine logique appelé `volumia` à l'aide des valeurs par défaut configurées dans `/etc/ldmp2v.conf` tout en conservant les adresses MAC du système physique :

```
ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/volumia -o keep-mac volumia
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain volumia ...
Attaching vdisks to domain volumia ...
```

- La commande suivante montre des informations sur le domaine logique `volumia` :

```
ldm list -l volumia
```

| NAME    | STATE    | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|----------|-------|------|------|--------|------|--------|
| volumia | inactive | ----- |      | 2    | 4G     |      |        |

```
NETWORK
```

| NAME  | SERVICE      | DEVICE | MAC               | MODE | PVID | VID |
|-------|--------------|--------|-------------------|------|------|-----|
| vnet0 | primary-vsw0 |        | 00:03:ba:1d:7a:5a |      | 1    |     |

```
DISK
```

| NAME  | DEVICE | TOUT | MPGROUP | VOLUME                    | SERVER |
|-------|--------|------|---------|---------------------------|--------|
| disk0 |        |      |         | volumia-vol0@primary-vds0 |        |
| disk1 |        |      |         | volumia-vol1@primary-vds0 |        |

- L'exemple suivant montre comment supprimer totalement un domaine et ses périphériques backend à l'aide de l'option `-C` :

```
ldmp2v prepare -C volumia
Cleaning up domain volumia ...
Removing vdisk disk0 ...
Removing vdisk disk1 ...
Removing domain volumia ...
Removing volume volumia-vol0@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumia/disk0 ...
Removing volume volumia-vol1@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumia/disk1 ...
```

- L'exemple suivant montre comment redimensionner un ou plusieurs systèmes de fichiers au cours de P2V en indiquant le point de montage et la nouvelle taille avec l'option `-m`.

```
ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/volumia -m /:8g volumia
Resizing file systems ...
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Modifying file systems on SVM devices ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain volumia ...
Attaching vdisks to domain volumia ...
```

### EXEMPLE 19-3 Exemples de phase de conversion

Les exemples suivants montrent comment vous pouvez utiliser la commande `ldmp2v convert`.

- **Utilisation d'un serveur d'installation réseau.** La commande `ldmp2v convert` initialise le domaine via le réseau à l'aide de l'interface de réseau virtuel spécifiée. Vous devez exécuter les scripts `setup_install_server` et `add_install_client` sur le serveur d'installation.

Sur les systèmes Oracle Solaris 10, vous pouvez utiliser la fonction JumpStart d'Oracle Solaris pour effectuer une conversion totalement automatisée. Cette fonction nécessite que vous créiez et configuriez les fichiers `sysidcfg` et de profil appropriés pour le client du serveur JumpStart. Le profil doit être composé des lignes suivantes :

```
install_type upgrade
root_device c0d0s0
```

Le fichier `sysidcfg` est uniquement utilisé pour l'opération de mise à niveau. Par conséquent, une configuration telle que la suivante devrait être suffisante :

```
name_service=NONE
```

```
root_password=uQkoXlMLCsZhI
system_locale=C
timeserver=localhost
timezone=Europe/Amsterdam
terminal=vt100
security_policy=NONE
nfs4_domain=dynamic
auto_reg=disable
network_interface=PRIMARY {netmask=255.255.255.192
 default_route=none protocol_ipv6=no}
```

Pour plus d'informations, reportez-vous au [Oracle Solaris 10 1/13 Installation Guide: JumpStart Installations](#).

---

**Remarque** - Le fichier `sysidcfg` d'exemple inclut le mot-clé `auto_reg`, qui a été introduit dans la version Oracle Solaris 10 9/10. Ce mot-clé est uniquement requis si vous exécutez au moins la version Oracle Solaris 10 9/10.

---

```
ldmp2v convert -j -n vnet0 -d /p2v/volumia volumia
LDom volumia started
Waiting for Solaris to come up ...
Using Custom JumpStart
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^J'.

Connecting to console "volumia" in group "volumia"
Press ~? for control options ..
SunOS Release 5.10 Version Generic_137137-09 64-bit
Copyright (c) 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
Configuring devices.
Using RPC Bootparams for network configuration information.
Attempting to configure interface vnet0...
Configured interface vnet0
Reading ZFS config: done.
Setting up Java. Please wait...
Serial console, reverting to text install
Beginning system identification...
Searching for configuration file(s)...
Using sysid configuration file
 129.159.206.54:/opt/SUNWjet/Clients/volumia/sysidcfg
Search complete.
Discovering additional network configuration...
Completing system identification...
```

```
Starting remote procedure call (RPC) services: done.
System identification complete.
Starting Solaris installation program...
Searching for JumpStart directory...
Using rules.ok from 129.159.206.54:/opt/SUNWjet.
Checking rules.ok file...
Using begin script: Clients/volumia/begin
Using profile: Clients/volumia/profile
Using finish script: Clients/volumia/finish
Executing JumpStart preinstall phase...
Executing begin script "Clients/volumia/begin"...
Begin script Clients/volumia/begin execution completed.
Searching for SolStart directory...
Checking rules.ok file...
Using begin script: install_begin
Using finish script: patch_finish
Executing SolStart preinstall phase...
Executing begin script "install_begin"...
Begin script install_begin execution completed.
WARNING: Backup media not specified. A backup media (backup_media)
 keyword must be specified if an upgrade with disk space reallocation
 is required

Processing profile

Loading local environment and services

Generating upgrade actions
Checking file system space: 100% completed
Space check complete.

Building upgrade script

Preparing system for Solaris upgrade

Upgrading Solaris: 10% completed
[...]
```

- **Utilisation d'une image ISO.** La commande `ldmp2v` convertit et associe l'image ISO du DVD Oracle Solaris au domaine logique et effectue une initialisation à partir de celui-ci. Pour effectuer la mise à niveau, répondez à toutes les invites `sysid` et sélectionnez Upgrade (Mise à niveau).



**Attention** - Un contrôle de sécurité est effectué avant la conversion du domaine invité. Il garantit qu'aucune adresse IP du système original n'est active afin d'éviter la présence d'adresses IP actives dupliquées sur le réseau. Vous pouvez utiliser l'option `-x skip-ping-test` pour ignorer ce contrôle de sécurité. Cela accélère le processus de conversion. Utilisez cette option *uniquement* si vous êtes certain qu'aucune adresse IP n'existe, par exemple si l'hôte original est inactif.

Les réponses aux questions `sysid` sont uniquement utilisées pour la durée du processus de mise à niveau. Ces données ne sont pas appliquées à l'image du SE existant sur le disque. La méthode la plus simple et la plus rapide pour exécuter la conversion consiste à sélectionner `Non-networked` (Non mis en réseau). Le mot de passe `root` que vous indiquez ne doit pas nécessairement correspondre au mot de passe `root` du système source. L'identité d'origine du système est préservée par la mise à niveau et prend effet après la réinitialisation post mise à niveau. Le temps requis pour effectuer la mise à niveau dépend du cluster Oracle Solaris installé sur le système d'origine.

```
ldmp2v convert -i /tank/iso/s10s_u5.iso -d /home/dana/p2v/volumia volumia
```

```
Testing original system status ...
```

```
LDom volumia started
```

```
Waiting for Solaris to come up ...
```

```
Select 'Upgrade' (F2) when prompted for the installation type.
```

```
Disconnect from the console after the Upgrade has finished.
```

```
Trying 0.0.0.0...
```

```
Connected to 0.
```

```
Escape character is '^]'.
```

```
Connecting to console "volumia" in group "volumia"
```

```
Press ~? for control options ..
```

```
Configuring devices.
```

```
Using RPC Bootparams for network configuration information.
```

```
Attempting to configure interface vnet0...
```

```
Extracting windowing system. Please wait...
```

```
Beginning system identification...
```

```
Searching for configuration file(s)...
```

```
Search complete.
```

```
Discovering additional network configuration...
```

```
Configured interface vnet0
```

```
Setting up Java. Please wait...
```

```
Select a Language
```

- 0. English
- 1. French
- 2. German
- 3. Italian
- 4. Japanese
- 5. Korean
- 6. Simplified Chinese
- 7. Spanish
- 8. Swedish
- 9. Traditional Chinese

Please make a choice (0 - 9), or press h or ? for help:

[...]

- Solaris Interactive Installation -----

This system is upgradable, so there are two ways to install the Solaris software.

The Upgrade option updates the Solaris software to the new release, saving as many modifications to the previous version of Solaris software as possible. Back up the system before using the Upgrade option.

The Initial option overwrites the system disks with the new version of Solaris software. This option allows you to preserve any existing file systems. Back up any modifications made to the previous version of Solaris software before starting the Initial option.

After you select an option and complete the tasks that follow, a summary of your actions will be displayed.

-----  
F2\_Upgrade    F3\_Go Back    F4\_Initial    F5\_Exit    F6\_Help

## Problèmes recensés avec l'outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC

### Commande `ldmp2v` convert : des messages d'avertissement VxVM durant une initialisation

L'exécution de Veritas Volume Manager (VxVM) 5.x sur le SE Oracle Solaris 10 est la seule version prise en charge (testée) pour l'outil Oracle VM Server for SPARC P2V. Les versions

antérieures de VxVM, comme 3.x et 4.x exécutées sur les systèmes d'exploitation Solaris 8 et Solaris 9 peuvent également fonctionner. Dans ces cas, la première initialisation après avoir exécuté la commande `ldmp2v` convert peut engendrer des messages d'avertissement concernant les pilotes VxVM. Vous pouvez ignorer ces messages. Vous pouvez supprimer les anciens packages VRTS\* après l'initialisation du domaine invité.

```

Boot device: disk0:a File and args:
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright 1983-2009 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
Hostname: normaal
Configuring devices.
/kernel/drv/sparcv9/vxdmp: undefined symbol 'romp'
WARNING: mod_load: cannot load module 'vxdmp'
WARNING: vxdmp: unable to resolve dependency, module 'misc/ted' not found
/kernel/drv/sparcv9/vxdmp: undefined symbol 'romp'
WARNING: mod_load: cannot load module 'vxdmp'
WARNING: vxdmp: unable to resolve dependency, module 'misc/ted' not found
/kernel/drv/sparcv9/vxio: undefined symbol 'romp'
WARNING: mod_load: cannot load module 'vxio'
WARNING: vxio: unable to resolve dependency, module 'drv/vxdmp' not found
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
WARNING: VxVM vxspec V-5-0-0 vxspec: vxio not loaded. Aborting vxspec load
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
WARNING: VxVM vxspec V-5-0-0 vxspec: vxio not loaded. Aborting vxspec load
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
WARNING: VxVM vxspec V-5-0-0 vxspec: vxio not loaded. Aborting vxspec load
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
WARNING: VxVM vxspec V-5-0-0 vxspec: vxio not loaded. Aborting vxspec load
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
WARNING: VxVM vxspec V-5-0-0 vxspec: vxio not loaded. Aborting vxspec load
WARNING: vxspec : CANNOT INITIALIZE vxio DRIVER
NOTICE: VxVM not started

```

## Option de mise à niveau absente lors de l'utilisation de `ldmp2v` prepare -R

Le programme d'installation Oracle Solaris ne comporte pas l'option de mise à niveau lorsque le repère de partition de la tranche sur laquelle réside le système de fichiers root (/) n'est pas défini sur root. Cette situation se produit si le repère n'est pas défini de manière explicite lors de l'étiquetage du disque d'initialisation de l'invité. Vous pouvez utiliser la commande `format` pour définir le repère de partition comme suit

```

AVAILABLE DISK SELECTIONS:
0. c0d0 <SUN-DiskImage-10GB cyl 282 alt 2 hd 96 sec 768>
 /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
1. c4t2d0 <SUN146G cyl 14087 alt 2 hd 24 sec 848>

```

```

/pci@400/pci@0/pci@1/scsi@0/sd@2,0
2. c4t3d0 <SUN146G cyl 14087 alt 2 hd 24 sec 848>
/pci@400/pci@0/pci@1/scsi@0/sd@3,0
Specify disk (enter its number)[0]: 0
selecting c0d0
[disk formatted, no defect list found]
format> p

```

```

PARTITION MENU:
0 - change `0' partition
1 - change `1' partition
2 - change `2' partition
3 - change `3' partition
4 - change `4' partition
5 - change `5' partition
6 - change `6' partition
7 - change `7' partition
select - select a predefined table
modify - modify a predefined partition table
name - name the current table
print - display the current table
label - write partition map and label to the disk
!<cmd> - execute <cmd>, then return
quit

```

```

partition> 0

```

| Part | Tag        | Flag | Cylinders | Size | Blocks    |
|------|------------|------|-----------|------|-----------|
| 0    | unassigned | wm   | 0         | 0    | (0/0/0) 0 |

```

Enter partition id tag[unassigned]: root
Enter partition permission flags[w]:
Enter new starting cyl[0]: 0
Enter partition size[0b, 0c, 0e, 0.00mb, 0.00gb]: 8g
partition> label
Ready to label disk, continue? y

partition>

```

## ldmp2v : la méthode d'archivage ufsdump n'est plus utilisée avec cette commande

La restauration des archives ufsdump sur un disque virtuel soutenu par un fichier sur un système de fichiers UFS risque de provoquer le blocage du système. Dans ce cas, la commande `ldmp2v prepare` se ferme. Il est possible que vous rencontriez ce problème si vous restaurez manuellement des archives ufsdump pour préparer la commande `ldmp2v prepare -R /altroot` lorsque le disque virtuel est un fichier sur un système de fichiers UFS. En raison de la compatibilité avec les archives ufsdump créées précédemment, vous pouvez toujours utiliser la commande `ldmp2v prepare` pour restaurer des archives ufsdump sur les disques virtuels qui



ne sont pas soutenus par un fichier sur un système de fichiers UFS. Toutefois, l'utilisation des archives `ufsdump` n'est pas recommandée.



## Utilisation de la gestion de l'alimentation

---

Ce chapitre contient des informations relatives à l'utilisation de la gestion de l'alimentation sur les systèmes Oracle VM Server for SPARC.

### Utilisation de la gestion de l'alimentation

Pour activer la gestion de l'alimentation (PM), vous devez d'abord définir la stratégie PM dans le microprogramme Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0. Cette section récapitule les informations nécessaires afin de pouvoir utiliser le mode PM avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC.

Pour plus d'informations sur ILOM, reportez-vous aux documents suivants :

- “Surveillance de la consommation d'énergie” du *Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI Procedures Guide*
- *Mises à jour des fonctions et notes de version d'Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0*

La stratégie d'alimentation régit l'utilisation de l'énergie du système à tout moment. Les stratégies d'alimentation suivantes sont prises en charge, dans la mesure où la plate-forme sous-jacente a implémenté les fonctions PM :

- **Désactivé.** Autorise le système à utiliser la totalité de l'énergie disponible.
- **Performances.** Permet d'activer une ou plusieurs des fonctions PM ayant une incidence négligeable sur les performances :
  - Désactivation automatique du coeur de CPU
  - Saut du cycle d'horloge de la CPU
  - Tension CPU dynamique et mise à l'échelle de la fréquence (DVFS)
  - Mise à l'échelle du lien de cohérence
  - Power Aware Dispatcher (PAD) Oracle Solaris
- **Elastique.** Adapte l'utilisation de l'alimentation du système au niveau actuel d'utilisation à l'aide des fonctions PM décrites dans la section des performances. Par exemple, l'état d'alimentation des ressources est réduit lorsque l'utilisation diminue.

## Fonctions de gestion de l'alimentation

Les fonctions PM sont les suivantes :

- **Désactivation automatique du cœur de CPU.** Lorsque la stratégie des performances ou la stratégie élastique est appliquée, le Logical Domains Manager désactive automatiquement un cœur de CPU lorsque tous les threads matériels (strands) de ce cœur ne sont pas liés à un domaine. Cette fonctionnalité est uniquement disponible pour les plates-formes UltraSPARC T2, UltraSPARC T2 Plus, SPARC T3 et SPARC T4.
- **Saut du cycle d'horloge de la CPU.** Lorsque la stratégie élastique est activée, Logical Domains Manager ajuste automatiquement le nombre de cycles d'horloge exécutant les instructions dans les ressources de CPU suivantes qui sont liées aux domaines :
  - Processeurs (SPARC T3 ou SPARC T4 pour les domaines qui exécutent le SE Oracle Solaris 10 ou Oracle Solaris 11)
  - Noyaux (SPARC M5 uniquement pour les domaines qui exécutent le SE Oracle Solaris 10)
  - Paires de noyaux (SPARC T5 ou SPARC M6 uniquement pour les domaines qui exécutent le SE Oracle Solaris 10)
  - Cluster de cache SPARC (SCC) (serveurs de série SPARC T7 et serveurs SPARC M7 uniquement sur des domaines exécutant le SE Oracle Solaris 10)

Logical Domains Manager ignore également le cycle si le processeur, le noyau ou la paire de noyaux ou SCC ne sont liés à aucun strand.

- **Tension CPU dynamique et mise à l'échelle de la fréquence (DVFS).** Lorsque la stratégie élastique est activée, Logical Domains Manager ajuste automatiquement la fréquence d'horloge des processeurs ou des SCC qui sont liés aux domaines exécutés sous le SE Oracle Solaris 10. Logical Domains Manager permet également de limiter la fréquence d'horloge sur les processeurs SPARC T5, SPARC M5 et SPARC M6 qui ne sont liés à aucun strand. Sur les serveurs de série SPARC T7, la fréquence d'horloge est réduite sur les SCC. Cette fonctionnalité est disponible uniquement sur les serveurs SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7.
- **Mise à l'échelle du lien de cohérence.** Lorsque la stratégie élastique est activée, Logical Domains Manager fait en sorte que l'hyperviseur ajuste automatiquement le nombre de liens de cohérence utilisés. Cette fonction n'est pas disponible sur les systèmes SPARC T5-2.
- **Limite de puissance.** Vous pouvez définir une *limite de puissance* sur les serveurs SPARC T3, SPARC T4, SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7 pour limiter la consommation d'énergie d'un système. Si l'énergie consommée est supérieure à la limite de puissance, la gestion de l'alimentation utilise des techniques pour réduire la consommation. Vous pouvez utiliser le processeur de service (SP) d'ILOM pour définir la limite de puissance.

Consultez les documents suivants :

- *Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI Procedures Guide*

- *Mises à jour des fonctions et notes de version d'Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0*

Vous pouvez utiliser l'interface d'ILOM pour définir une limite de puissance, une période de grâce et une action de violation. Si la limite de puissance est dépassée pendant plus longtemps que la période de grâce, l'action de violation est effectuée.

Si la consommation d'énergie actuelle dépasse la limite de puissance, une tentative est faite pour réduire l'état d'alimentation des CPU. Si la consommation d'énergie chute en dessous de la limite de puissance, l'état d'alimentation de ces ressources peut augmenter. Si la stratégie élastique est en vigueur sur le système, une augmentation de l'état d'alimentation des ressources est générée par le niveau d'utilisation.

- **Solaris Power Aware Dispatcher (PAD).** Un domaine invité qui exécute le SE Oracle Solaris 11.1 utilise le Power Aware Dispatcher (PAD) sur les serveurs SPARC T5, les serveurs de série SPARC T7, les serveurs SPARC M5, SPARC M6 et les serveurs de série SPARC M7 pour réduire la consommation d'énergie des ressources inactives ou sous-utilisées. La fonction PAD, contrairement à Logical Domains Manager, ajuste le niveau du saut du cycle d'horloge de la CPU ou du SCC et le niveau DVFS.

Pour obtenir des instructions sur la configuration de la stratégie d'alimentation à l'aide de la CLI du microprogramme ILOM 3.0, reportez-vous à la section relative à la “surveillance de la consommation d'énergie” du *Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI Procedures Guide*.

## Affichage des données de consommation d'énergie

Le module d'observabilité de la gestion de l'alimentation Power Management (PM) Observability et la commande `ldmpower` vous permettent de visualiser les données de consommation d'énergie des threads de CPU pour vos domaines.

Le module PM Observability est activé par défaut car la propriété `ldmd/pm_observability_enabled` de l'utilitaire de gestion des services (SMF, Service Management Facility) est définie sur `true`. Reportez-vous à la page de manuel [ldmd\(1M\)](#).

La commande `ldmpower` comporte les options et les opérandes suivantes permettant de personnaliser les données de consommation d'énergie consignées :

```
ldmpower [-ehiprstvx | -o hours | -m minutes] | -c resource [-l domain-name[,domain-name[,...]]]
 [interval [count]]
```

Pour plus d'informations sur les options, reportez-vous à la page de manuel [ldmpower\(1M\)](#).

Pour exécuter cette commande en tant qu'utilisateur non privilégié, vous devez bénéficier du profil de droits `LDoms Power Mgmt Observability`. Si le profil de droits `LDoms Management`

ou LDoms Review vous a déjà été attribué, vous êtes automatiquement autorisé à exécuter la commande `ldmpower`.

Pour plus d'informations sur la manière dont Oracle VM Server for SPARC utilise les droits, reportez-vous à la section [“Profils contenus dans Logical Domains Manager” à la page 31](#).

Ces profils de droits peuvent être affectés directement à des utilisateurs ou ils peuvent être affectés à un rôle qui sera à son tour affecté à des utilisateurs. Lorsque l'un de ces profils est directement affecté à un utilisateur, vous devez utiliser la commande `pfexec` ou un shell de profil tel que `pfbash` ou `pfksh` pour pouvoir utiliser la commande `ldmpower` afin d'afficher les données de consommation d'énergie des threads de la CPU. Reportez-vous à la section [“Délégation de la gestion de Logical Domains à l'aide de droits” à la page 27](#).

Les exemples suivants indiquent comment activer le module PM Observability et décrivent des modes de collecte des données de consommation d'énergie pour les CPU assignées à vos domaines.

**EXEMPLE 20-1** Activation du module PM Observability

La commande suivante active le module PM Observability en définissant la propriété `ldmd/pm_observability_enabled` sur `true` lorsque la propriété est définie sur `false`.

```
svccfg -s ldmd setprop ldmd/pm_observability_enabled=true
svcadm refresh ldmd
svcadm restart ldmd
```

**EXEMPLE 20-2** Utilisation d'un shell de profil pour obtenir les données de consommation d'énergie des threads de la CPU à l'aide des rôles et des profils de droits

- L'exemple suivant montre comment créer le rôle `ldmpower` avec le profil de droits LDoms Power Mgmt Observability qui vous permet d'exécuter la commande `ldmpower`.

```
primary# roleadd -P "LDoms Power Mgmt Observability" ldmpower
primary# passwd ldmpower
New Password:
Re-enter new Password:
passwd: password successfully changed for ldmpower
```

Cette commande assigne le rôle `ldmpower` à l'utilisateur `sam`.

```
primary# usermod -R ldmpower sam
```

L'utilisateur `sam` prend le rôle `ldmpower` et peut utiliser la commande `ldmpower`. Par exemple :

```
$ id
```

```
uid=700299(sam) gid=1(other)
$ su ldmpower
Password:
$ pfexec ldmpower
Processor Power Consumption in Watts
DOMAIN 15_SEC_AVG 30_SEC_AVG 60_SEC_AVG
primary 75 84 86
gdom1 47 24 19
gdom2 10 24 26
```

- L'exemple suivant illustre l'utilisation des profils de droits pour exécuter la commande `ldmpower` :

Affectez le profil de droits à un utilisateur.

```
primary# usermod -P +"LDoms Power Mgmt Observability" sam
```

Les commandes suivantes indiquent comment vérifier que l'utilisateur est bien `sam` et que les profils de droits `All`, `Basic Solaris User` et `LDoms Power Mgmt Observability` sont actifs.

```
$ id
uid=702048(sam) gid=1(other)
$ profiles
All
Basic Solaris User
LDoms Power Mgmt Observability
$ pfexec ldmpower
Processor Power Consumption in Watts
DOMAIN 15_SEC_AVG 30_SEC_AVG 60_SEC_AVG
primary 75 84 86
gdom1 47 24 19
gdom2 10 24 26
```

#### EXEMPLE 20-3 Affichage des données de consommation d'énergie du processeur

Les exemples suivants indiquent comment utiliser la commande `ldmpower` pour afficher les données consignées de consommation d'énergie du processeur pour vos domaines.

- La commande suivante affiche les données de consommation d'énergie moyenne du processeur dans des délais de 15, 30 et 60 secondes et pour tous les domaines :

```
primary# ldmpower
Processor Power Consumption in Watts
DOMAIN 15_SEC_AVG 30_SEC_AVG 60_SEC_AVG
primary 75 84 86
gdom1 47 24 19
gdom2 10 24 26
```

- La commande suivante affiche les données de consommation d'énergie extrapolée pour tous les domaines : primary, gdom1 et gdom2.

```
primary# ldmpower -x
System Power Consumption in Watts
DOMAIN 15_SEC_AVG 30_SEC_AVG 60_SEC_AVG
primary 585/57.47% 701/68.96% 712/70.22%
gdom1 132/12.97% 94/9.31% 94/9.30%
gdom2 298/29.27% 218/21.47% 205/20.22%
```

- La commande suivante affiche les données de consommation d'énergie instantanée du processeur pour les domaines gdom2 et gdom5. Elle rapporte les données toutes les dix secondes à cinq reprises.

```
primary# ldmpower -itl gdom2,gdom5 10 5
Processor Power Consumption in Watts
DOMAIN TIMESTAMP INSTANT
gdom2 2013.05.17 11:14:45 13
gdom5 2013.05.17 11:14:45 24

gdom2 2013.05.17 11:14:55 18
gdom5 2013.05.17 11:14:55 26

gdom2 2013.05.17 11:15:05 9
gdom5 2013.05.17 11:15:05 16

gdom2 2013.05.17 11:15:15 15
gdom5 2013.05.17 11:15:15 19

gdom2 2013.05.17 11:15:25 12
gdom5 2013.05.17 11:15:25 18
```

- La commande suivante affiche les données de consommation d'énergie moyenne au cours des 12 dernières heures pour tous les domaines. Les données sont affichées à des intervalles d'une heure à partir du dernier calcul horaire demandé.

```
primary# ldmpower -eto 12
Per domain MINIMUM and MAXIMUM power consumption ever recorded:
primary 2013.05.17 08:53:06 3 Min Processors
primary 2013.05.17 08:40:44 273 Max Processors
gdom1 2013.05.17 09:56:35 2 Min Processors
gdom1 2013.05.17 08:53:06 134 Max Processors
gdom2 2013.05.17 10:31:55 2 Min Processors
gdom2 2013.05.17 08:56:35 139 Max Processors

primary 2013.05.17 08:53:06 99 Min Memory
primary 2013.05.17 08:40:44 182 Max Memory
gdom1 2013.05.17 09:56:35 13 Min Memory
```



|       |                     |    |            |
|-------|---------------------|----|------------|
| gdom1 | 2013.05.17 08:53:06 | 20 | Max Memory |
| gdom2 | 2013.05.17 10:31:55 | 65 | Min Memory |
| gdom2 | 2013.05.17 08:56:35 | 66 | Max Memory |

Processor Power Consumption in Watts

12 hour's worth of data starting from 2013.05.16 23:17:02

| DOMAIN | TIMESTAMP | 1 HOUR AVG |
|--------|-----------|------------|
|--------|-----------|------------|

|         |                     |     |
|---------|---------------------|-----|
| primary | 2013.05.17 09:37:35 | 112 |
|---------|---------------------|-----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom1 | 2013.05.17 09:37:35 | 15 |
|-------|---------------------|----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom2 | 2013.05.17 09:37:35 | 26 |
|-------|---------------------|----|

|         |                     |    |
|---------|---------------------|----|
| primary | 2013.05.17 10:37:35 | 96 |
|---------|---------------------|----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom1 | 2013.05.17 10:37:35 | 12 |
|-------|---------------------|----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom2 | 2013.05.17 10:37:35 | 21 |
|-------|---------------------|----|

|         |                     |    |
|---------|---------------------|----|
| primary | 2013.05.17 11:37:35 | 85 |
|---------|---------------------|----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom1 | 2013.05.17 11:37:35 | 11 |
|-------|---------------------|----|

|       |                     |    |
|-------|---------------------|----|
| gdom2 | 2013.05.17 11:37:35 | 23 |
|-------|---------------------|----|

...



## Utilisation du logiciel Oracle VM Server for SPARC Management Information Base

---

Oracle VM Server for SPARC Management Information Base (MIB) permet aux applications tierces de gestion de système de surveiller à distance des domaines et de démarrer et d'arrêter des domaines logiques (domaines) via le protocole SNMP (Simple Network Management Protocol).

Vous pouvez exécuter une seule instance du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB sur le domaine de contrôle. Le domaine de contrôle doit exécuter le SE Solaris 10 11/06 et le logiciel Oracle VM Server for SPARC 2.2 minimum.

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- [“Présentation du logiciel MIB Oracle VM Server for SPARC” à la page 459](#)
- [“Installation et configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 464](#)
- [“Gestion de la sécurité” à la page 467](#)
- [“Surveillance des domaines” à la page 468](#)
- [“Utilisation de dérouterments SNMP” à la page 490](#)
- [“Démarrage et arrêt des domaines” à la page 498](#)

### Présentation du logiciel MIB Oracle VM Server for SPARC

Cette section couvre les sujets suivants :

- [“Produits et fonctions associés” à la page 460](#)
- [“Composants logiciels” à la page 460](#)
- [“Agent de gestion du système” à la page 461](#)
- [“Logical Domains Manager et Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 462](#)
- [“Arborescence d'objets Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 463](#)

## Produits et fonctions associés

Pour utiliser le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB correctement, vous devez comprendre la procédure d'utilisation des produits logiciels et fonctionnalités suivants :

- SE Oracle Solaris
- Logiciel Oracle VM Server for SPARC
- SNMP (Simple Network Management Protocol)
- MIB (Management Information Base) SNMP
- Agent SNMP Oracle Solaris
- Protocoles SNMP version 1 (SNMPv1), SNMP version 2 (SNMPv2c) et SNMP version 3 (SNMPv3)
- Structure of Management Information (SMI) version 1 et version 2
- Structure Management Information Base (MIB)
- Abstract Syntax Notation (ASN.1)

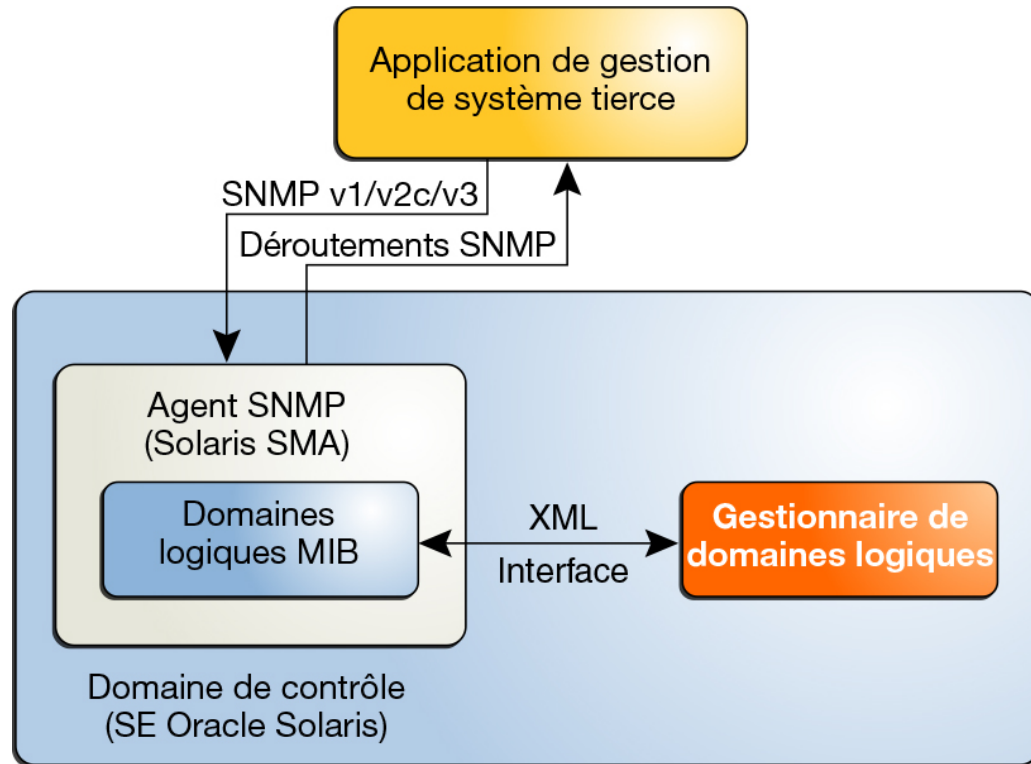
## Composants logiciels

Le package Oracle VM Server for SPARC MIB, `SUNwldmib.v`, contient les composants logiciels suivants :

- `SUN-LDOM-MIB.mib` est une MIB SNMP sous forme de fichier texte. Ce fichier définit les objets du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB.
- `ldomMIB.so` est un module d'extension SMA sous forme de bibliothèque partagée. Ce module permet au Agent SNMP Oracle Solaris de répondre aux demandes d'informations spécifiées dans le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB et de générer des déroulements.

La figure suivante présente l'interaction entre le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, l'Agent SNMP Oracle Solaris, Logical Domains Manager et une application de gestion de système tierce. L'interaction illustrée dans cette figure est décrite dans les sections [“Agent de gestion du système” à la page 461](#) et [“Logical Domains Manager et Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 462](#).

**FIGURE 21-1** Interaction d'Oracle VM Server for SPARC MIB avec l'Agent SNMP Oracle Solaris, Logical Domains Manager et une application de gestion de système tierce



## Agent de gestion du système

L'agent SNMP Oracle Solaris exécute les fonctions suivantes :

- Ecoute des demandes issues d'une application de gestion de système tierce afin d'obtenir ou de définir des données proposées par le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB. L'agent écoute sur le port SNMP standard, 161.
- Emission de déroutements vers l'application de gestion de système configurée à l'aide du port standard pour les notifications SNMP, 162.

Le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB est exporté par l'Agent SNMP Oracle Solaris par défaut du SE Oracle Solaris sur le domaine de contrôle.

L'Agent SNMP Oracle Solaris prend en charge les fonctions get, set et trap des versions v1, v2 et v3 de SNMP. La plupart des objets Oracle VM Server for SPARC MIB sont en lecture seule à des fins de surveillance. Cependant, pour démarrer ou arrêter un domaine, vous devez écrire une valeur dans la propriété `ldomAdminState` de la table `ldomTable`. Voir [Tableau 21-1, “Table de domaine \(ldomTable\)”](#).

## Logical Domains Manager et Oracle VM Server for SPARC MIB

Un *domaine* est un conteneur formé d'un ensemble de ressources virtuelles pour un système d'exploitation invité. Logical Domains Manager fournit l'interface de ligne de commande nécessaire à la création, la configuration et la gestion des domaines. Logical Domains Manager et le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB prennent en charge les ressources virtuelles suivantes :

- CPU
- Mémoire
- Disque, réseau et E/S de console
- Unités cryptographiques

### Analyse syntaxique de l'interface de contrôle XML

Logical Domains Manager exporte une interface de contrôle XML vers Oracle VM Server for SPARC MIB. Oracle VM Server for SPARC MIB effectue une analyse syntaxique de l'interface XML et remplit la MIB. Oracle VM Server for SPARC MIB prend uniquement en charge le domaine de contrôle.

### Emission de dérouterments SNMP

Oracle VM Server for SPARC MIB interroge régulièrement Logical Domains Manager à la recherche de mises à jour ou de modifications de l'état, puis émet des dérouterments SNMP vers les applications de gestion du système.

### Indication d'informations sur les erreurs et la récupération

Si Oracle VM Server for SPARC MIB ne peut plus affecter une ressource nécessaire, MIB renvoie une erreur générale à l'application de gestion du système, via l'agent SNMP. Le

mécanisme d'émission de dérouterments SNMP ne confirme pas l'erreur. Aucun état ni aucun point de contrôle particulier n'est implémenté dans Oracle VM Server for SPARC MIB. L'Agent SNMP Oracle Solaris contenant Oracle VM Server for SPARC MIB est lancé et surveillé par le processus `init` et l'utilitaire de gestion des services (SMF, Service Management Facility). Si l'Agent SNMP Oracle Solaris échoue et se ferme, le SMF redémarre automatiquement le processus, puis le nouveau processus redémarre dynamiquement le module Oracle VM Server for SPARC MIB.

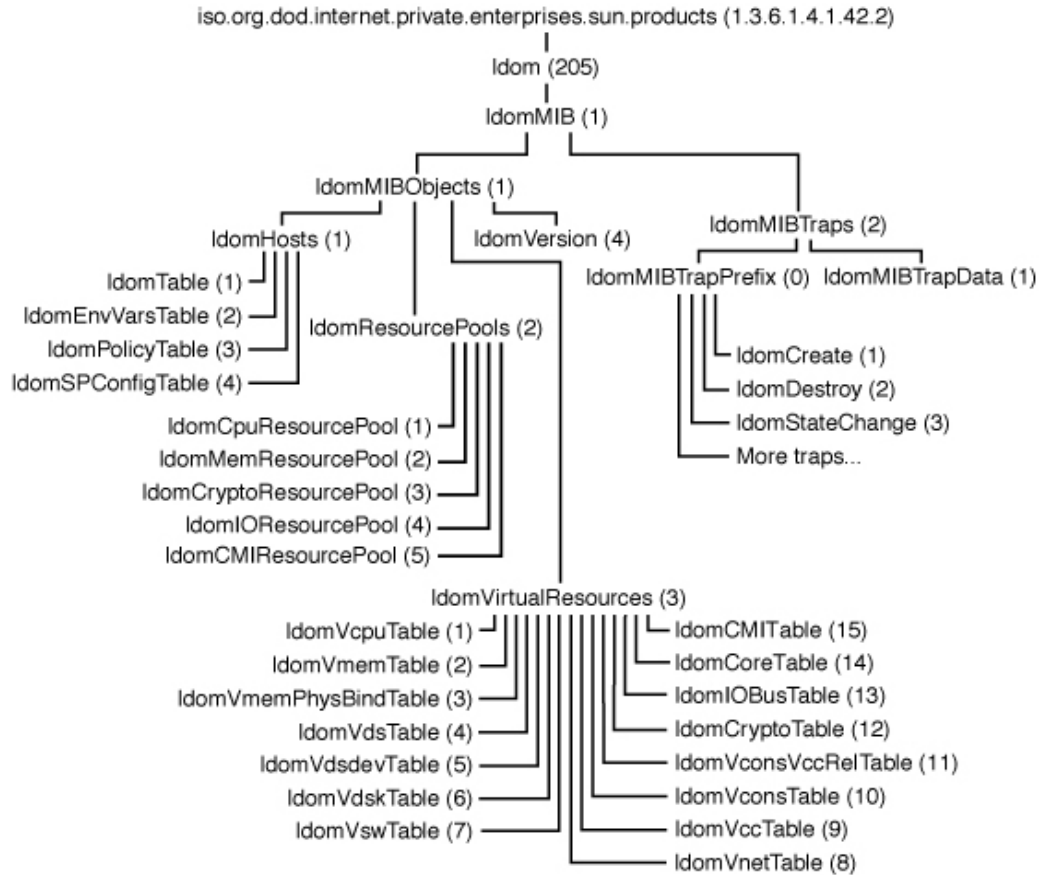
## Arborescence d'objets Oracle VM Server for SPARC MIB

Les objets gérés par SNMP sont organisés sous forme d'arborescence. Un identificateur d'objet (OID) consiste en une série de nombres entiers basés sur les noeuds de l'arborescence, séparés par des points. Chaque objet géré possède un OID numérique et un nom textuel associé. Oracle VM Server for SPARC MIB est enregistré en tant que branche `ldom` (205) dans cette partie de l'arborescence d'objets :

```
iso(1).org(3).dod(6).internet(1).private(4).enterprises(1).sun(42).products(2)
```

La figure suivante illustre les principales sous-arborescences d'Oracle VM Server for SPARC MIB.

**FIGURE 21-2** Arborescence Oracle VM Server for SPARC MIB



## Installation et configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB

Cette section présente l'installation et la configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB. Pour plus d'informations sur la gestion SNMP, reportez-vous à la page de manuel `snmpd.conf(4)` ou `snmpd.conf(5)`.



## Installation et configuration du logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB

Le tableau suivant répertorie les tâches permettant d'installer et de configurer le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB.

| Tâche                                                                                                                               | Description                                                                                             | Voir                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Installation du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB sur le domaine primary.                                             | Utilisez la commande <code>pkg install</code> pour installer le package <code>system/ldoms/mib</code> . | <a href="#">“Procédure d'installation du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 465</a>                        |
| Chargez le module Oracle VM Server for SPARC MIB dans l'Agent SNMP Oracle Solaris afin d'interroger Oracle VM Server for SPARC MIB. | Modifiez le fichier de configuration SNMP pour charger le module <code>ldomMIB.so</code> .              | <a href="#">“Procédure de chargement du module Oracle VM Server for SPARC MIB dans le Agent SNMP Oracle Solaris” à la page 466</a> |
| Suppression du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB du domaine primary.                                                  | Utilisez la commande <code>pkg remove</code> pour retirer le package <code>system/ldoms/mib</code> .    | <a href="#">“Procédure de suppression du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 466</a>                        |

### ▼ Procédure d'installation du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB

Cette procédure décrit les étapes à suivre pour installer le package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB. Le package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB est inclus dans le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3.

Les fichiers suivants sont inclus dans le package Oracle VM Server for SPARC MIB :

- `/opt/SUNWldmib/lib/mibs/SUN-LDOM-MIB.mib`
- `/opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so`

#### Avant de commencer

Téléchargez et installez le logiciel Oracle VM Server for SPARC 3.3. Reportez-vous au [Chapitre 2, “ Installation du logiciel ”](#) du manuel *Guide d'installation d'Oracle VM Server for SPARC 3.3* .

#### ● Installez le package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, `system/ldoms/mib`.

```
primary# pkg install -v -g IPS-package-directory/ldoms.repo mib
```

#### Étapes suivantes

Une fois ce package installé, vous pouvez configurer votre système afin de charger dynamiquement le module Oracle VM Server for SPARC MIB. Reportez-vous à la section [“Procédure de chargement du module Oracle VM Server for SPARC MIB dans le Agent SNMP Oracle Solaris” à la page 466](#).

## ▼ Procédure de chargement du module Oracle VM Server for SPARC MIB dans le Agent SNMP Oracle Solaris

Le module Oracle VM Server for SPARC MIB, `ldomMIB.so`, doit être chargé dans l'Agent SNMP Oracle Solaris afin d'interroger Oracle VM Server for SPARC MIB. Le module Oracle VM Server for SPARC MIB est chargé dynamiquement, de sorte que le module est inclus dans l'agent SNMP sans nécessité de recompilation ou de reliaison de l'agent binaire.

Cette procédure décrit la configuration de votre système afin qu'il charge dynamiquement le module Oracle VM Server for SPARC MIB. Les instructions pour charger dynamiquement le module sans redémarrer l'Agent SNMP Oracle Solaris sont disponibles dans le *Solaris System Management Agent Developer's Guide*. Pour plus d'informations sur l'Agent SNMP Oracle Solaris, reportez-vous au *Solaris System Management Administration Guide*.

### 1. Mettez à jour le fichier de configuration SNMP.

Ajoutez la ligne suivante au fichier de configuration `/etc/net-snmp/snmp/snmpd.conf` :

```
dload ldomMIB /opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so
```

### 2. Redémarrez le service SMF.

```
primary# svcadm restart svc:/application/management/net-snmp:default
```

## ▼ Procédure de suppression du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB

Cette procédure décrit le retrait du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, et le déchargement du module Oracle VM Server for SPARC MIB.

### 1. Arrêtez le service SMF.

```
primary# svcadm disable svc:/application/management/net-snmp:default
```

### 2. Suppression du package logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB du domaine `primary`.

```
primary# pkg uninstall system/ldoms/mib
```

### 3. Mettez à jour le fichier de configuration SNMP.

Supprimez la ligne que vous avez ajoutée au fichier `/etc/net-snmp/snmp/snmpd.conf` au cours de l'installation.

```
dload ldomMIB /opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so
```

### 4. Redémarrez le service SMF.

```
primary# svcadm restart svc:/application/management/net-snmp:default
```

## Gestion de la sécurité

Cette section décrit la procédure de création d'utilisateurs SNMP (Simple Network Management Protocol) version 3 (v3) afin de fournir un accès sécurisé au Agent SNMP Oracle Solaris. Pour SNMP version 1 (v1) et version 2 (v2c), le mécanisme de contrôle d'accès est la *community string*, qui définit la relation entre un serveur SNMP et ses clients. Cette chaîne contrôle l'accès client au serveur, tout comme un mot de passe contrôle l'accès utilisateur à un système. Reportez-vous au *Solaris System Management Agent Administration Guide*.

---

**Remarque** - La création d'utilisateurs snmpv3 vous permet d'utiliser l'Agent SNMP Oracle Solaris dans SNMP avec Oracle VM Server for SPARC MIB. Ce type d'utilisateur n'interagit pas ni n'entre en conflit avec les utilisateurs éventuellement configurés à l'aide de la fonctionnalité des droits d'Oracle Solaris pour Logical Domains Manager.

---

### ▼ Procédure de création de l'utilisateur snmpv3 initial

Cette procédure décrit la création de l'utilisateur snmpv3 initial.

Vous pouvez créer des utilisateurs supplémentaires en clonant cet utilisateur initial. Le clonage permet aux utilisateurs créés par la suite d'hériter des types d'authentification et de sécurité de l'utilisateur initial. Ces types peuvent être modifiés ultérieurement.

Lorsque vous clonez l'utilisateur initial, vous définissez des données de clé secrète pour le nouvel utilisateur. Vous devez connaître les mots de passe de l'utilisateur initial et des utilisateurs que vous configurez ultérieurement. Vous pouvez uniquement cloner un utilisateur à la fois à partir de l'utilisateur initial. Pour connaître votre version du SE Solaris, reportez-vous à la section Création d'utilisateurs SNMPv3 supplémentaires en toute sécurité du *Solaris System Management Agent Administration Guide*.

#### 1. Arrêtez l'Agent SNMP Oracle Solaris.

```
primary# svcadm disable svc:/application/management/net-snmp:default
```

#### 2. Créez l'utilisateur initial.

Cette étape permet de créer l'utilisateur *initial-user* avec un mot de passe de votre choix, *my-password*, puis ajoute une entrée au fichier `/etc/sma/snmp/snmpd.conf`. Cette entrée donne à l'utilisateur initial un accès en lecture et en écriture à l'agent.

---

**Remarque** - Les mots de passes doivent contenir au moins huit caractères.

---

```
primary# /usr/bin/net-snmp-config --create-snmpv3-user -a my-password initial-user
```

**3. Démarrez l'Agent SNMP Oracle Solaris.**

```
primary# svcadm enable svc:/application/management/net-snmp:default
```

**4. Vérifiez que l'utilisateur initial a été créé.**

```
primary# snmpget -v 3 -u initial-user -l authNoPriv -a MD5 \
-A my-password localhost sysUpTime.0
```

## Surveillance des domaines

Cette section décrit la procédure de surveillance des domaines logiques (domaines) en interrogeant Oracle VM Server for SPARC MIB. Elle fournit également des descriptions des différents types de sorties de la MIB.

Cette section couvre les sujets suivants :

- [“Définition des variables d'environnement” à la page 468](#)
- [“Interrogation d'Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 468](#)
- [“Récupération d'informations d'Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 471](#)

## Définition des variables d'environnement

Avant de pouvoir interroger Oracle VM Server for SPARC MIB, vous devez définir les variables d'environnement PATH, MIBDIRS et MIBS.

```
$ PATH=/usr/bin:$PATH; export PATH
$ MIBDIRS=/opt/SUNWldmib/lib/mibs:/etc/net-snmp/snmp/mibs; export MIBDIRS
$ MIBS+=SUN-LDOM-MIB; export MIBS
```

## Interrogation d'Oracle VM Server for SPARC MIB

Lorsqu'un système contient de nombreux domaines, l'agent SNMP risque d'expirer avant de pouvoir répondre à une demande SNMP. Pour augmenter la valeur de temporisation, utilisez

l'option `-t` pour spécifier une valeur de temporisation supérieure. Par exemple, la commande `snmpwalk` suivante définit la valeur de temporisation sur 20 secondes :

```
snmpwalk -t 20 -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

Vous pouvez également utiliser l'option `-t` pour spécifier la valeur de temporisation pour les commandes `snmpget` et `snmptable`.

- Pour récupérer un seul objet MIB :

```
snmpget -v version -c community-string host MIB-object
```

- Pour récupérer une gamme d'objets MIB :

Utilisez la commande `snmpwalk` ou `snmptable`.

```
snmpwalk -v version -c community-string host MIB-object
```

```
snmptable -v version -c community-string host MIB-object
```

---

**Remarque** - Vous recevez des tables SNMP vides lorsque vous interrogez le logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB 2.1 à l'aide de la commande `snmptable` et des options `-v2c` ou `-v3`. La commande `snmptable` avec l'option `-v1` fonctionne comme prévu.

Pour contourner le problème, servez-vous de l'option `-CB` pour utiliser uniquement les requêtes GETNEXT, et non GETBULK, pour l'extraction des données. Voir [“Interrogation d'Oracle VM Server for SPARC MIB” à la page 468](#).

---

**EXEMPLE 21-1** Récupération d'un seul objet Oracle VM Server for SPARC MIB (`snmpget`)

La commande `snmpget` suivante demande la valeur de l'objet `ldomVersionMajor`. La commande spécifie `snmpv1` (`-v1`) et une chaîne de communauté (`-c public`) pour l'hôte `localhost`.

```
snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0 = INTEGER: 1
```

**EXEMPLE 21-2** Récupération des valeurs d'un objet à partir de `ldomTable` (`snmpwalk`)

L'exemple suivant illustre l'utilisation de la commande `snmpwalk` pour récupérer les valeurs d'un objet à partir de `ldomTable`.

- La commande `snmpwalk -v1` suivante renvoie les valeurs de tous les objets de la table `ldomTable`.

```
snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
```

```

SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 4
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3360
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 1
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: 5f8817d4-5d2e-6f7d-c4af-91b5b34b5723
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: 11284146-87ca-4877-8d80-cd0f60d5ec26
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:46:47:d6
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:f8:d5:6c
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x844647d6
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84f8d56c
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.1 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.2 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.1 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.2 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.2 = INTEGER: 15
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.1 = STRING: htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.2 = STRING: global,htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.2 = INTEGER: 0

```

- La commande `snmpwalk` suivante utilise `snmpv2c` et `snmpv3` pour récupérer le contenu de `ldomTable` :

```

snmpwalk -v2c -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
snmpwalk -v 3 -u test -l authNoPriv -a MD5 -A testpassword localhost \
SUN-LDOMMIB::ldomTable

```

**EXEMPLE 21-3** Récupération des valeurs d'un objet à partir de `ldomTable` sous forme de tableau (`snmptable`)

L'exemple suivant illustre l'utilisation de la commande `snmptable` pour récupérer les valeurs d'un objet à partir de `ldomTable` sous de tableau.

- La commande `snmptable -v1` suivante affiche le contenu de `ldomTable` sous forme de tableau.

```
snmptable -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

- La commande `snmptable` suivante affiche le contenu de `ldomTable` sous forme de tableau à l'aide de `snmpv2c`.

Notez que pour la commande `v2c` ou `v3` `snmptable`, vous utilisez l'option `-CB` pour spécifier uniquement les demandes `GETNEXT`, et non pas `GETBULK`, pour récupérer des données.

```
snmptable -v2c -CB -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

## Récupération d'informations d'Oracle VM Server for SPARC MIB

Cette section décrit les informations que vous pouvez récupérer dans Oracle VM Server for SPARC MIB sous forme de tableaux ou d'objets scalaires.

### Table de domaine (`ldomTable`)

`ldomTable` permet de représenter tous les domaines du système. Les informations incluent les contraintes de ressource pour les CPU virtuelles, la mémoire, les unités cryptographiques et les bus d'E/S. Le tableau inclut également d'autres informations de domaine, telles que l'identifiant universel unique (UUID), l'adresse MAC, l'ID hôte, la stratégie de panne et le domaine maître.

**TABLEAU 21-1** Table de domaine (`ldomTable`)

| Nom                         | Type de données    | Accès            | Description                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------|--------------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomIndex</code>      | Nombre entier      | Non accessible   | Nombre entier utilisé en tant qu'index de cette table                                                                                                                              |
| <code>ldomName</code>       | Chaîne d'affichage | Lecture seule    | Nom du domaine                                                                                                                                                                     |
| <code>ldomAdminState</code> | Nombre entier      | Lecture/écriture | Démarre ou arrête le domaine pour une gestion active : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ La valeur 1 démarre le domaine</li> <li>■ La valeur 2 arrête le domaine</li> </ul> |

| Nom               | Type de données    | Accès         | Description                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------|--------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomOperState     | Nombre entier      | Lecture seule | Etat actuel du domaine, qui peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 : Actif</li> <li>■ 2 : Arrêt</li> <li>■ 3 : Inactif</li> <li>■ 4 : Association</li> <li>■ 5 : Dissociation</li> <li>■ 6 : Lien</li> <li>■ 7 : Démarrage</li> </ul>                                                                            |
| ldomNumVCPU       | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre de CPU virtuelles utilisées. Si l'état du domaine est Inactif, cette valeur correspond au nombre demandé de CPU virtuelles.                                                                                                                                                                                                                              |
| ldomMemSize       | Nombre entier      | Lecture seule | Quantité de mémoire virtuelle utilisée. Si l'état du domaine est Inactif, cette valeur correspond à la taille de mémoire virtuelle demandée.                                                                                                                                                                                                                    |
| ldomMemUnit       | Nombre entier      | Lecture seule | L'une des unités de mémoire suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ko</li> <li>■ 2 = Mo</li> <li>■ 3 = Go</li> <li>■ 4 = octets</li> </ul> <p>Si cela n'est pas spécifié, la valeur de l'unité est octets.</p>                                                                                                                                |
| ldomNumCrypto     | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre d'unités cryptographiques utilisées. Si l'état du domaine est Inactif, cette valeur correspond au nombre demandé d'unités cryptographiques.                                                                                                                                                                                                              |
| ldomNumIOBus      | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre de périphériques d'E/S physiques utilisés.                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ldomUUID          | Chaîne d'affichage | Lecture seule | UUID du domaine.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ldomMacAddress    | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Adresse MAC du domaine.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ldomHostID        | Chaîne d'affichage | Lecture seule | ID hôte du domaine.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ldomFailurePolicy | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Stratégie de panne du domaine maître, qui peut adopter l'une des valeurs suivantes : ignore, panic, reset ou stop.                                                                                                                                                                                                                                              |
| ldomMaster        | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Désignation d'un maximum de quatre domaines maîtres pour un domaine esclave.                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ldomExtMapinSpace | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Fonctionnalité Extended Mapin Space pour un domaine. L'espace Extended Mapin Space est l'espace mémoire supplémentaire des canaux LDC partagés. Cet espace mémoire est requis pour prendre en charge un grand nombre de périphériques d'E/S virtuels utilisant une mémoire partagée à mappage direct. Cet espace est également utilisé par les périphériques du |



| Nom                            | Type de données    | Accès         | Description                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------|--------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomWholeCore</code>     | Nombre entier      | Lecture seule | réseau virtuel afin d'améliorer les performances et l'évolutivité. La valeur par défaut est <code>off</code> .<br>Contraint le domaine à utiliser uniquement des cœurs complets. Si la contrainte <code>whole-core</code> n'est pas activée, la valeur est 0. Dans le cas contraire, la valeur indique le nombre maximal de cœurs.                                                                                                                                                                                                           |
| <code>ldomCpuArch</code>       | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Architecture CPU pour un domaine. L'architecture CPU indique si un domaine peut être migré vers une autre architecture CPU <code>sun4v</code> . Les valeurs valides sont : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>native</code> indique que le domaine peut seulement être migré vers des plates-formes possédant la même architecture CPU <code>sun4v</code> (valeur par défaut)</li> <li>■ <code>generic</code> indique que le domaine peut être migré vers toutes les architectures CPU <code>sun4v</code> compatibles</li> </ul> |
| <code>ldomShutdownGroup</code> | Nombre entier      | Lecture seule | Numéro du groupe de coupure pour un domaine hôte. Sur un système Serveur Fujitsu M10, la demande d'arrêt d'un processus de service initié entraîne la fermeture par ordre décroissant des numéros de groupe d'arrêt associés de 15 à 0. La valeur par défaut est 15.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <code>ldomPerfCounters</code>  | Chaîne             | Lecture seule | Informations d'accès au registre des performances pour un domaine invité. Les valeurs peuvent être <code>global</code> (sur un domaine à la fois uniquement) et, éventuellement, l'une des suivantes : <code>htstrand</code> ou <code>strand</code> . La valeur par défaut est <code>htstrand</code> .                                                                                                                                                                                                                                       |
| <code>ldomNumCMI</code>        | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre de ressources CMI utilisées. Si l'état du domaine est Inactif, cette valeur correspond au nombre demandé de ressources CMI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

## Table des variables d'environnement (`ldomEnvVarsTable`)

`ldomEnvVarsTable` décrit la variable d'environnement OpenBoot PROM que tous les domaines utilisent.

**TABLEAU 21-2** Table des variables d'environnement (`ldomEnvVarsTable`)

| Nom                               | Type de données | Accès         | Description                                                                                                                                     |
|-----------------------------------|-----------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomEnvVarsLdomIndex</code> | Nombre entier   | Lecture seule | Nombre entier utilisé comme index dans <code>ldomTable</code> et représentant le domaine contenant les variables d'environnement OpenBoot PROM. |

| Nom              | Type de données    | Accès         | Description                                                                                      |
|------------------|--------------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomEnvVarsIndex | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre entier utilisé pour indexer les variables d'environnement OpenBoot PROM dans cette table. |
| ldomEnvVarsName  | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Nom de la variable OpenBoot PROM.                                                                |
| ldomEnvVarsValue | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Valeur de la variable OpenBoot PROM.                                                             |

## Table de stratégie de domaine (ldomPolicyTable)

ldomPolicyTable décrit les stratégies DRM (Dynamic Resource Management, gestion dynamique des ressources) qui s'appliquent à tous les domaines.

**TABLEAU 21-3** Table de stratégie de domaine (ldomPolicyTable)

| Nom                     | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                        |
|-------------------------|--------------------|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomPolicyLdomIndex     | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable et représente le domaine contenant la stratégie DRM.              |
| ldomPolicyIndex         | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer la stratégie DRM dans cette table.                                              |
| ldomPolicyName          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom de la stratégie.                                                                                               |
| ldomPolicyStatus        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Etat de la stratégie.                                                                                              |
| ldomPolicyPriority      | Nombre entier      | Lecture seule  | Priorité appliquée pour déterminer la stratégie DRM à sélectionner en cas de chevauchement.                        |
| ldomPolicyVcpuMin       | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre minimal de CPU virtuelles pour un domaine.                                                                  |
| ldomPolicyVcpuMax       | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre maximal de CPU virtuelles pour un domaine. La valeur unlimited utilise la valeur maximale de 2 147 483 647. |
| ldomPolicyUtilLower     | Nombre entier      | Lecture seule  | Niveau d'utilisation inférieur auquel l'analyse de stratégie est lancée.                                           |
| ldomPolicyUtilUpper     | Nombre entier      | Lecture seule  | Niveau d'utilisation supérieur auquel l'analyse de stratégie est lancée.                                           |
| ldomPolicyTodBegin      | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Heure de démarrage effectif d'une stratégie au format <i>hh:mm:ss</i>                                              |
| ldomPolicyTodEnd        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Heure de fin effective d'une stratégie au format <i>hh:mm:ss</i>                                                   |
| ldomPolicySampleRate    | Nombre entier      | Lecture seule  | Temps du cycle de ressources en secondes.                                                                          |
| ldomPolicyElasticMargin | Nombre entier      | Lecture seule  | Quantité de tampon entre la propriété util-lower (ldomPolicyUtilLower) et le nombre                                |

| Nom                           | Type de données | Accès         | Description                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------|-----------------|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomPolicyAttack</code> | Nombre entier   | Lecture seule | de CPU virtuelles libres afin d'éviter les fluctuations lorsqu'il y a peu de CPU virtuelles. Quantité maximale d'une ressource qui sera ajoutée au cours d'un cycle de contrôle de ressources. La valeur <code>unlimited</code> utilise la valeur maximale de 2 147 483 647. |
| <code>ldomPolicyDecay</code>  | Nombre entier   | Lecture seule | Quantité maximale d'une ressource qui sera supprimée au cours d'un cycle de contrôle de ressources.                                                                                                                                                                          |

## Table de configuration du processeur de service (`ldomSPConfigTable`)

`ldomSPConfigTable` décrit les configurations du processeur de service (SP) pour tous les domaines.

**TABLEAU 21-4** Table de configuration du processeur de service (`ldomSPConfigTable`)

| Nom                             | Type de données    | Accès          | Description                                                               |
|---------------------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomSPConfigIndex</code>  | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer une configuration SP dans cette table. |
| <code>ldomSPConfigName</code>   | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom de la configuration SP.                                               |
| <code>ldomSPConfigStatus</code> | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Etat de la configuration SP.                                              |

## Pool de ressources de domaine et variables scalaires

Les ressources suivantes peuvent être affectées aux domaines :

- CPU virtuelle (`vcpu`)
- Mémoire (`mem`)
- Unité cryptographique (`mau`)
- Commutateur virtuel (`vsw`)
- Réseau virtuel (`vnet`)
- Serveur de disque virtuel (`vds`)
- Périphérique de serveur de disque virtuel (`vdsdev`)
- Disque virtuel (`vdisk`)
- Concentrateur de console virtuelle (`vcc`)

- Console virtuelle (vcons)
- Périphérique d'E/S physique (io)
- Ressources CMI (cmi)

Les variables MIB scalaires suivantes sont utilisées pour représenter les pools de ressources et leurs propriétés.

**TABLEAU 21-5** Variables scalaires pour un pool de ressources CPU

| Nom                                            | Type de données | Accès         | Description                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------|-----------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomCpuRpCapacity                              | Nombre entier   | Lecture seule | Réservation maximale autorisées par le pool de ressources dans ldomCpuRpCapacityUnit.                                                                         |
| ldomCpuRpReserved                              | Nombre entier   | Lecture seule | Fréquence d'horloge accumulée du processeur de la CPU, en MHz, actuellement réservée dans le pool de ressources.                                              |
| ldomCpuRpCapacityUnit et ldomCpuRpReservedUnit | Nombre entier   | Lecture seule | L'une des unités d'allocation de CPU suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = MHz</li> <li>■ 2 = GHz</li> </ul> La valeur par défaut est MHz. |

**TABLEAU 21-6** Variables scalaires pour un pool de ressources de mémoire

| Nom                                            | Type de données | Accès         | Description                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------------------------|-----------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomMemRpCapacity                              | Nombre entier   | Lecture seule | Réservation maximale autorisées par le pool de ressources dans MemRpCapacityUnit.                                                                                                                                                      |
| ldomMemRpReserved                              | Nombre entier   | Lecture seule | Quantité de mémoire, en MemRpReservedUnit, actuellement réservée dans le pool de ressources.                                                                                                                                           |
| ldomMemRpCapacityUnit et ldomMemRpReservedUnit | Nombre entier   | Lecture seule | L'une des unités d'allocation de mémoire suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ko</li> <li>■ 2 = Mo</li> <li>■ 3 = Go</li> <li>■ 4 = octets</li> </ul> Si cela n'est pas spécifié, la valeur de l'unité est octets. |

**TABLEAU 21-7** Variables scalaires pour un pool de ressources cryptographiques

| Nom                  | Type de données | Accès         | Description                                                                         |
|----------------------|-----------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomCryptoRpCapacity | Nombre entier   | Lecture seule | Réservation maximale autorisée par le pool de ressources.                           |
| ldomCryptoRpReserved | Nombre entier   | Lecture seule | Nombre d'unités cryptographiques actuellement réservées dans le pool de ressources. |

**TABLEAU 21-8** Variables scalaires pour un pool de ressources de bus d'E/S

| Nom                 | Type de données | Accès         | Description                                                           |
|---------------------|-----------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------|
| ldomIOBusRpCapacity | Nombre entier   | Lecture seule | Réservation maximale autorisée par le pool.                           |
| ldomIOBusRpReserved | Nombre entier   | Lecture seule | Nombre de bus d'E/S actuellement réservés dans le pool de ressources. |

**TABLEAU 21-9** Variables scalaires pour un pool de ressources CMI

| Nom               | Type de données | Accès         | Description                                                                 |
|-------------------|-----------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| ldomCMIRpCapacity | Nombre entier   | Lecture seule | Réservation maximale autorisée par le pool.                                 |
| ldomCMIRpReserved | Nombre entier   | Lecture seule | Nombre de ressources CMI actuellement réservées dans le pool de ressources. |

## Table de CPU virtuelle (ldomVcpuTable)

ldomVcpuTable décrit les CPU virtuelles que tous les domaines utilisent.

**TABLEAU 21-10** Table de CPU virtuelle (ldomVcpuTable)

| Nom                       | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------|--------------------|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVcpuLdomIndex         | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant la CPU virtuelle.                                                                                                 |
| ldomVcpuIndex             | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer la CPU virtuelle dans cette table.                                                                                                                                  |
| ldomVcpuDeviceID          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Identificateur de la CPU virtuelle (VID).                                                                                                                                                              |
| ldomVcpuOperationalStatus | Nombre entier      | Lecture seule  | L'un des états de CPU suivants :<br>1 = Inconnu<br>2 = Autre<br>3 = OK<br>4 = Endommagé<br>5 = Chargé<br>6 = Panne prédictive<br>7 = Erreur<br>8 = Erreur irrécupérable<br>9 = Démarrage<br>10 = Arrêt |

| Nom                   | Type de données    | Accès         | Description                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------|--------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                       |                    |               | 11 = Arrêté<br>12 = En service<br>13 = Aucun contact<br>14 = Communication perdue<br>15 = Abandon<br>16 = Inexploité<br>17 = Entité de soutien en erreur<br>18 = Terminé<br>19 = Mode d'alimentation<br><br>La valeur par défaut est 1 (Inconnue) car Logical Domains Manager ne fournit pas l'état de la CPU. |
| ldomVcpuPhysBind      | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Liaison physique (PID). Contient l'identificateur du thread matériel (strand) assigné à cette CPU virtuelle. Cet ID identifie de manière unique le coeur et la puce.                                                                                                                                           |
| ldomVcpuPhysBindUsage | Nombre entier      | Lecture seule | Indique la quantité (en MHz) de la capacité totale du thread utilisée par cette CPU virtuelle. Par exemple, si un thread peut s'exécuter à 1 GHz au maximum, Si une moitié seulement de cette capacité est allouée à cette CPU virtuelle (50 % du thread), la valeur de la propriété est de 500.               |
| ldomVcpuCoreID        | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Identificateur du coeur (ID coeur)                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ldomVcpuUtilPercent   | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Indique le pourcentage d'utilisation de la CPU virtuelle                                                                                                                                                                                                                                                       |

## Tables de mémoire virtuelle

L'espace mémoire d'un domaine est appelé *mémoire réelle*, ou, en d'autres termes, *mémoire virtuelle*. L'espace mémoire de la plate-forme hôte détecté par l'hyperviseur est appelé *mémoire physique*. L'hyperviseur mappe les blocs de mémoire physique afin de former un bloc de mémoire réelle qui sera utilisé par un domaine.

L'exemple suivant indique que la taille de la mémoire requise peut être divisée entre deux blocs mémoire plutôt que d'être assignée à un seul grand bloc de mémoire. Si un domaine demande 521 Mo de mémoire réelle, deux blocs de 256 Mo peuvent être assignés à la mémoire sur le système hôte en tant que mémoire physique à l'aide du format *{physical-address, real-address, size}*.

{0x1000000, 0x1000000, 256}, {0x2000000, 0x2000000, 256}

Un domaine peut avoir jusqu'à 64 tranches de mémoire physique assignées à un domaine invité. Ainsi, une table auxiliaire, plutôt qu'une chaîne d'affichage, est utilisée pour contenir chaque tranche de mémoire. Une chaîne d'affichage dispose d'une limite de 255 caractères.

### Table de mémoire virtuelle (ldomVmemTable)

ldomVmemTable décrit les propriétés de la mémoire virtuelle utilisées par les domaines.

**TABLEAU 21-11** Table de mémoire virtuelle (ldomVmemTable)

| Nom                    | Type de données | Accès          | Description                                                                                                |
|------------------------|-----------------|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVmemLdomIndex      | Nombre entier   | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant la mémoire virtuelle. |
| ldomVmemIndex          | Nombre entier   | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer la mémoire virtuelle dans cette table.                                  |
| ldomVmemNumberOfBlocks | Nombre entier   | Lecture seule  | Nombre de blocs de la mémoire virtuelle.                                                                   |

### Table de liaison physique de la mémoire virtuelle (ldomVmemPhysBindTable)

ldomVmemPhysBindTable est une table auxiliaire qui contient des tranches de mémoire physique pour tous les domaines.

**TABLEAU 21-12** Table de liaison physique de la mémoire virtuelle (ldomVmemPhysBindTable)

| Nom                       | Type de données    | Accès         | Description                                                                                                                   |
|---------------------------|--------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVmemPhysBindLdomIndex | Nombre entier      | Lecture seule | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant les tranches de mémoire physique.        |
| ldomVmemPhysBind          | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Liste de la mémoire physique mappée à ce bloc de mémoire virtuelle au format suivant : {physical-address, real-address, size} |

### Table de disques virtuels

Un service de disque virtuel (vds) et le périphérique physique auquel il est mappé (vdsdev) fournissent la capacité de disque virtuel à la technologie Oracle VM Server for SPARC. Un service de disque virtuel exporte un certain nombre de volumes locaux (disques physiques ou

systèmes de fichiers). Lorsqu'un service de disque virtuel est spécifié, les éléments suivants sont inclus :

- Chemin d'accès /dev complet au périphérique de sauvegarde (vdsdev)
- Nom unique (nom de volume) du périphérique ajouté au service

Un ou plusieurs disques, systèmes de fichiers et une ou plusieurs tranches de disque peuvent être liés à un seul service de disque. Chaque disque possède un nom unique et un nom de volume. Le nom de volume est utilisé lorsque le disque est lié au service. Logical Domains Manager crée des clients de disques virtuels (vdisk) à partir du service de disque virtuel et de ses volumes logiques.

### Table des services de disque virtuel (ldomVdsTable)

ldomVdsTable décrit les services de disques virtuels pour tous les domaines.

**TABEAU 21-13**Table des services de disque virtuel (ldomVdsTable)

| Nom                     | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                        |
|-------------------------|--------------------|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVdsLdomIndex        | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant le service de disque virtuel.                                 |
| ldomVdsIndex            | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le service de disque virtuel dans cette table.                                                                  |
| ldomVdsServiceName      | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du service du service de disque virtuel. La valeur de propriété est le <i>service-name</i> spécifié par la commande <code>ldm add-vds</code> . |
| ldomVdsNumofAvailVolume | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre de volumes logiques exportés par ce service de disque virtuel.                                                                              |
| ldomVdsNumofUsedVolume  | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre de volumes logiques utilisés (liés) à ce service de disque virtuel.                                                                         |

### Table des périphériques de services de disques virtuels (ldomVdsdevTable)

ldomVdsdevTable décrit les périphériques de services de disques virtuels utilisés par tous les services de disques virtuels.

**TABEAU 21-14**Table des périphériques de services de disques virtuels (ldomVdsdevTable)

| Nom                | Type de données | Accès         | Description                                                                      |
|--------------------|-----------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVdsdevVdsIndex | Nombre entier   | Lecture seule | Nombre entier utilisé comme index dans ldomVdsTable qui représente le service de |



| Nom                               | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                   |                    |                | disque virtuel contenant le périphérique de disque virtuel.                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <code>ldomVdsdevIndex</code>      | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le périphérique de service de disque virtuel dans cette table.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <code>ldomVdsdevVolumeName</code> | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom de volume du périphérique de service de disque virtuel. Cette propriété spécifie un nom unique pour le périphérique ajouté au service de disque virtuel. Ce nom est exporté par le service de disque virtuel vers les clients afin d'ajouter ce périphérique. La valeur de propriété est le <i>volume-name</i> spécifié par la commande <code>ldm add-vdsdev</code> . |
| <code>ldomVdsdevDevPath</code>    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du chemin d'accès du périphérique de disque physique. La valeur de propriété est le <i>backend</i> spécifié par la commande <code>ldm add-vdsdev</code> .                                                                                                                                                                                                             |
| <code>ldomVdsdevOptions</code>    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Une ou plusieurs des options du périphérique de disque : <code>ro</code> , <code>slice</code> ou <code>excl</code>                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <code>ldomVdsdevMPGroup</code>    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom de groupe multivoie du périphérique de disque.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

## Table de disques virtuels (`ldomVdiskTable`)

`ldomVdiskTable` décrit les disques virtuels pour tous les domaines.

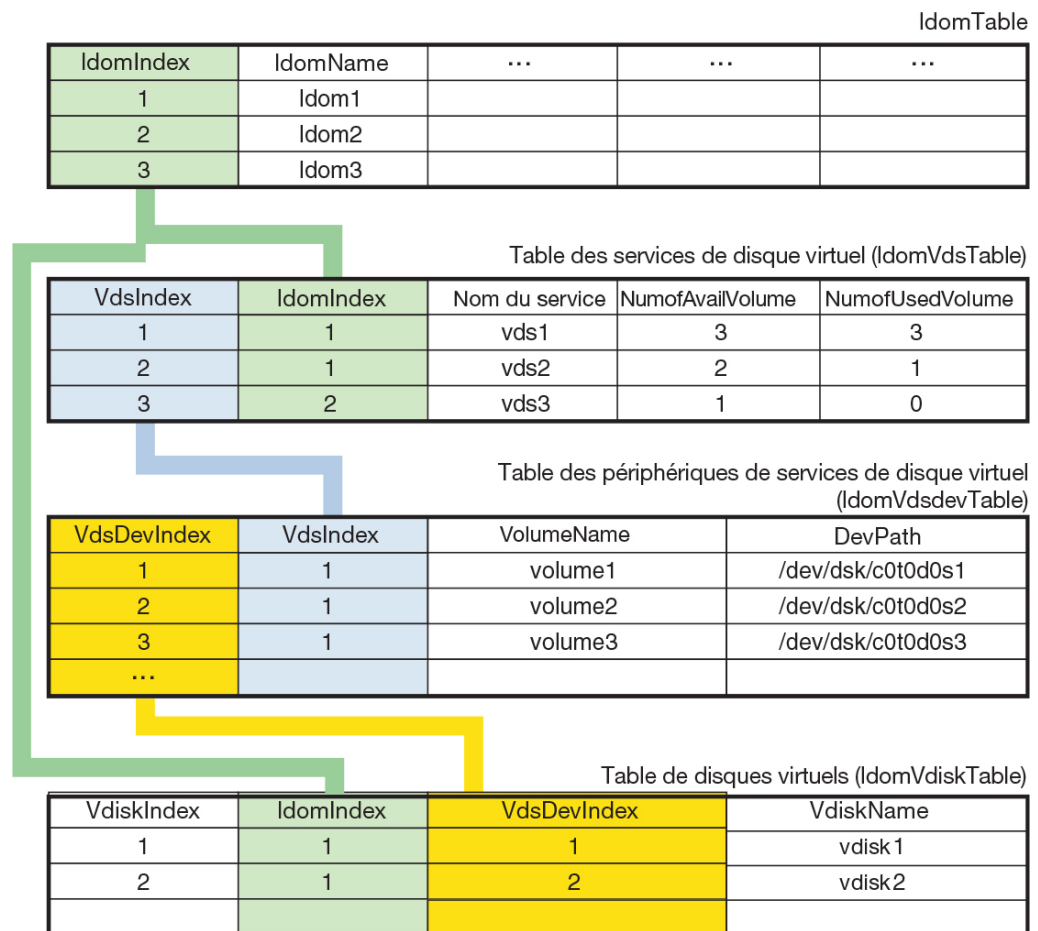
**TABLEAU 21-15** Table de disques virtuels (`ldomVdiskTable`)

| Nom                               | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                           |
|-----------------------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomVdiskLdomIndex</code>   | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans <code>ldomTable</code> qui représente le domaine contenant le périphérique de disque virtuel.  |
| <code>ldomVdiskVdsDevIndex</code> | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans <code>ldomVdsdevTable</code> qui représente le périphérique de services de disques virtuels.   |
| <code>ldomVdiskIndex</code>       | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le disque virtuel dans cette table.                                                                |
| <code>ldomVdiskName</code>        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du disque virtuel. La valeur de propriété est le <i>disk-name</i> spécifié par la commande <code>ldm add-vdisk</code> .           |
| <code>ldomVdiskTimeout</code>     | Nombre entier      | Lecture seule  | Délai d'attente, en secondes, pour l'établissement d'une connexion entre un client de disque virtuel et un serveur de disque virtuel. |
| <code>ldomVdiskID</code>          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Identificateur du disque virtuel.                                                                                                     |

La figure suivante présente la manière dont les index sont utilisés pour définir les relations entre les tables des disques virtuels et la table de domaines. Les index sont utilisés comme suit :

- ldomIndex dans ldomVdsTable et ldomVdiskTable pointe vers ldomTable.
- VdsIndex dans ldomVdsdevTable pointe vers ldomVdsTable.
- VdsDevIndex dans ldomVdiskTable pointe vers ldomVdsdevTable.

**FIGURE 21-3** Relations entre les tables de disques virtuels et la table de domaines



## Table de réseaux virtuels

La prise en charge du réseau virtuel Oracle VM Server for SPARC permet aux domaines invités de communiquer entre eux, de même qu'avec des hôtes externes, via un périphérique Ethernet physique. Le réseau virtuel contient les composants principaux suivants :

- Commutateur virtuel (vsw)
- Périphérique réseau virtuel (vnet)

Après avoir créé un commutateur virtuel sur un domaine de service, vous pouvez lier un périphérique réseau physique au commutateur virtuel. Ensuite, vous pouvez créer un périphérique réseau virtuel pour un domaine qui utilise le service de commutateurs virtuels pour la communication. Le service de commutateurs virtuels communique avec d'autres domaines en se connectant au même commutateur virtuel. Le service de commutateurs virtuels communique avec des hôtes externes si un périphérique physique est lié au commutateur virtuel.

## Table des services de commutateurs virtuels (ldomVswTable)

ldomVswTable décrit les services de commutateurs virtuels pour tous les domaines.

**TABLEAU 21-16** Table des services de commutateurs virtuels (ldomVswTable)

| Nom                  | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                                              |
|----------------------|--------------------|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVswLdomIndex     | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant le service de commutateur virtuel.                                                  |
| ldomVswIndex         | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le périphérique de commutateur virtuel dans cette table.                                                                              |
| ldomVswServiceName   | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du service de commutateur virtuel.                                                                                                                                   |
| ldomVswMacAddress    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Adresse MAC utilisée par le commutateur virtuel.                                                                                                                         |
| ldomVswPhysDevPath   | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Chemin d'accès au périphérique physique du commutateur réseau virtuel. La valeur de propriété est nulle si aucun périphérique physique n'est lié au commutateur virtuel. |
| ldomVswMode          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | La valeur est mode=sc pour les noeuds de cluster en cours d'exécution.                                                                                                   |
| ldomVswDefaultVlanID | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | ID VLAN par défaut du commutateur virtuel.                                                                                                                               |
| ldomVswPortVlanID    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | ID VLAN de port du commutateur virtuel.                                                                                                                                  |
| ldomVswVlanID        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | ID VLAN du commutateur virtuel.                                                                                                                                          |

| Nom                               | Type de données    | Accès         | Description                                                                                                                |
|-----------------------------------|--------------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomVswLinkprop</code>      | Chaîne d'affichage | Lecture seule | La valeur <code>linkprop=phys-state</code> permet de rapporter l'état du lien en fonction du périphérique réseau physique. |
| <code>ldomVswMtu</code>           | Nombre entier      | Lecture seule | Unité de transmission maximale (MTU) d'un périphérique de commutateur virtuel.                                             |
| <code>ldomVswID</code>            | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Identificateur du périphérique de commutateur virtuel.                                                                     |
| <code>ldomVswInterVnetLink</code> | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Etat de l'assignation de canal LDC pour les communications inter-vnet. La valeur est <code>on</code> ou <code>off</code> . |

### Table des périphériques réseau virtuels (`ldomVnetTable`)

`ldomVnetTable` décrit les périphériques réseau virtuels pour tous les domaines.

**TABEAU 21-17** Table des périphériques réseau virtuels (`ldomVnetTable`)

| Nom                                | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                             |
|------------------------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ldomVnetLdomIndex</code>     | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans <code>ldomTable</code> qui représente le domaine contenant le périphérique réseau virtuel.                       |
| <code>ldomVnetVswIndex</code>      | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans la table du service de commutateurs virtuels.                                                                    |
| <code>ldomVnetIndex</code>         | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le périphérique réseau virtuel dans cette table.                                                                     |
| <code>ldomVnetDevName</code>       | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du périphérique réseau virtuel. La valeur de propriété est la propriété <code>net-dev</code> spécifiée par la commande <code>ldm add-vnet</code> .  |
| <code>ldomVnetDevMacAddress</code> | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Adresse MAC du périphérique réseau. La valeur de propriété est la propriété <code>mac-addr</code> spécifiée par la commande <code>ldm add-vnet</code> . |
| <code>ldomVnetMode</code>          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | La valeur <code>mode=hybrid</code> permet d'utiliser l'E/S hybride NIU sur le périphérique réseau physique.                                             |
| <code>ldomVnetPortVlanID</code>    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | ID VLAN de port du périphérique réseau virtuel                                                                                                          |
| <code>ldomVnetVlanID</code>        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | ID VLAN du périphérique réseau virtuel                                                                                                                  |
| <code>ldomVnetLinkprop</code>      | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | La valeur <code>linkprop=phys-state</code> permet de rapporter l'état du lien en fonction du périphérique réseau physique.                              |
| <code>ldomVnetMtu</code>           | Nombre entier      | Lecture seule  | MTU d'un périphérique réseau virtuel.                                                                                                                   |
| <code>ldomVnetID</code>            | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Identificateur du périphérique réseau virtuel.                                                                                                          |

## Table de consoles virtuelles

Le domaine de service Oracle VM Server for SPARC fournit un service de terminal réseau virtuel (vNTS). vNTS fournit un service de consoles virtuelles, appelé concentrateur de consoles virtuelles (vcc), avec toute une gamme de numéros de ports. Chaque concentrateur de consoles virtuelles possède plusieurs groupes de consoles (vcons), et un numéro de port est assigné à chacun de ces groupes. Chaque groupe peut contenir plusieurs domaines.

### Table des concentrateurs de consoles virtuelles (ldomVccTable)

ldomVccTable décrit les concentrateurs de consoles virtuelles pour tous les domaines.

**TABEAU 21-18** Table des concentrateurs de consoles virtuelles (ldomVccTable)

| Nom                  | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                                                                                                           |
|----------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVccLdomIndex     | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant le service de consoles virtuelles.                                                                                                               |
| ldomVccIndex         | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le concentrateur de console virtuelle dans cette table.                                                                                                                                            |
| ldomVccName          | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du concentrateur de console virtuelle. La valeur de propriété est le <i>vcc-name</i> spécifié par la commande <code>ldm add-vcc</code> .                                                                                          |
| ldomVccPortRangeLow  | Nombre entier      | Lecture seule  | Limite inférieure de la plage de ports TCP qui sera utilisée par le concentrateur de consoles virtuelles. La valeur de propriété est la portion <i>x</i> de la <i>port-range</i> spécifiée par la commande <code>ldm add-vcc</code> . |
| ldomVccPortRangeHigh | Nombre entier      | Lecture seule  | Limite supérieure de la plage de ports TCP qui sera utilisée par le concentrateur de consoles virtuelles. La valeur de propriété est la portion <i>y</i> de la <i>port-range</i> spécifiée par la commande <code>ldm add-vcc</code> . |

### Table des groupes de consoles virtuelles (ldomVconsTable)

ldomVconsTable écrit les groupes de consoles virtuelles pour tous les services de consoles virtuelles. Cette table indique également si la journalisation des consoles est activée ou désactivée sur chaque domaine.

**TABLEAU 21-19**Table des groupes de consoles virtuelles (ldomVconsTable)

| Nom                 | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------|--------------------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomVconsIndex      | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer un groupe virtuel dans cette table.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ldomVconsGroupName  | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du groupe auquel lier la console virtuelle. La valeur de propriété est le group spécifié par la commande <code>ldm set-vcons</code> .                                                                                                                                                                                                                                                       |
| ldomVconsLog        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Statut de journalisation des consoles. La valeur de propriété est la chaîne <code>on</code> ou <code>off</code> , tel qu'indiqué par la commande <code>ldm set-vcons</code> .<br><br>Lorsqu'un groupe contient plusieurs domaines, cette propriété affiche le statut de journalisation des consoles du domaine qui a été modifié le plus récemment par la commande <code>ldm set-vcons</code> . |
| ldomVconsPortNumber | Nombre entier      | Lecture seule  | Numéro de port assigné à ce groupe. La valeur de propriété est le port spécifié par la commande <code>ldm set-vcons</code> .                                                                                                                                                                                                                                                                    |

### Table des relations de consoles virtuelles (ldomVconsVccRelTable)

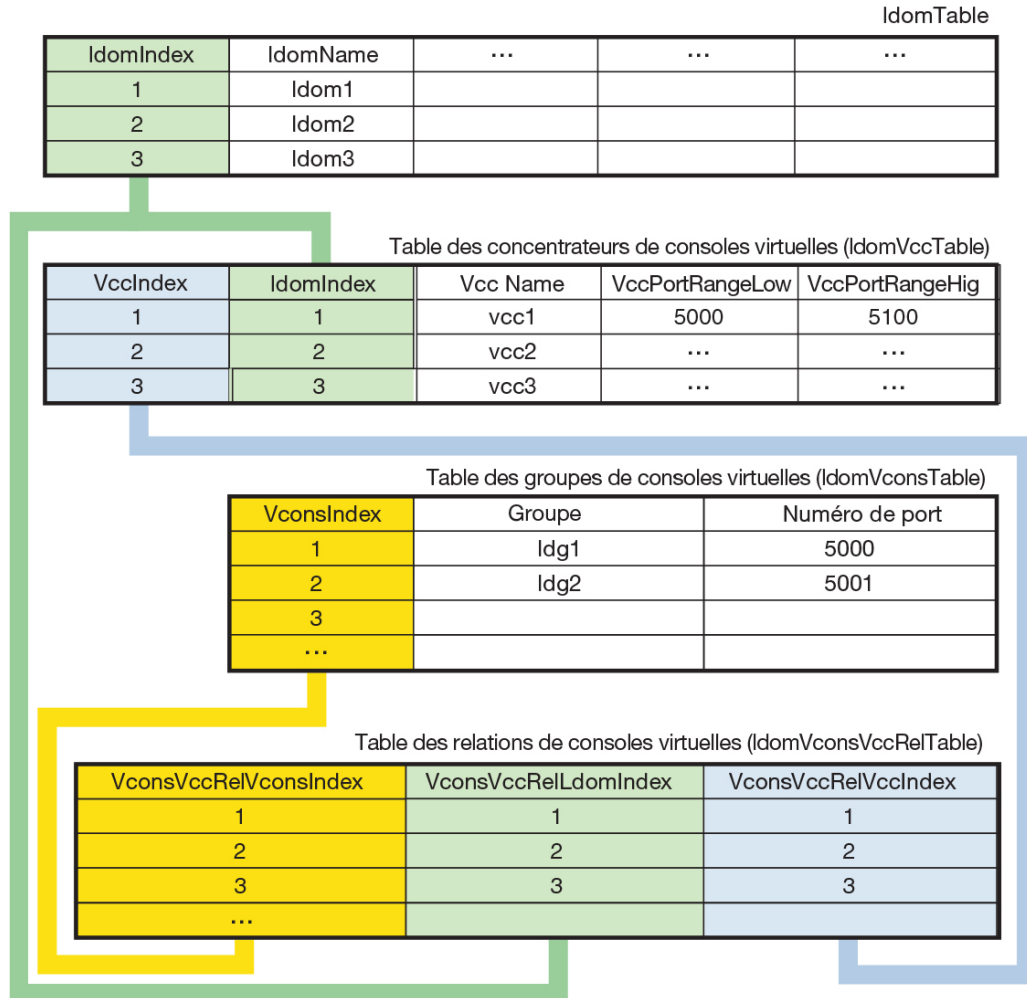
ldomVconsVccRelTable contient des valeurs d'index permettant d'afficher les relations entre les tables d'un domaine, d'un concentrateur de consoles virtuelles et de groupes de consoles.

**TABLEAU 21-20**Table des relations de consoles virtuelles (ldomVconsVccRelTable)

| Nom                       | Type de données | Accès         | Description                                   |
|---------------------------|-----------------|---------------|-----------------------------------------------|
| ldomVconsVccRelVconsIndex | Nombre entier   | Lecture seule | Valeur de ldomVconsIndex dans ldomVconsTable. |
| ldomVconsVccRelLdomIndex  | Nombre entier   | Lecture seule | Valeur de ldomIndex dans ldomTable.           |
| ldomVconsVccRelVccIndex   | Nombre entier   | Lecture seule | Valeur de ldomVccIndex dans ldomVccTable      |

La figure suivante présente la manière dont les index sont utilisés pour définir les relations entre les tables de consoles virtuelles et la table de domaines. Les index sont utilisés comme suit :

- ldomIndex dans ldomVccTable et ldomVconsVccRelTable pointe vers ldomTable.
- VccIndex dans ldomVconsVccRelTable pointe vers ldomVccTable.
- VconsIndex dans ldomVconsVccRelTable pointe vers ldomVconsTable.

**FIGURE 21-4** Relations entre les tables de consoles virtuelles et la table de domaines

## Table des unités cryptographiques (ldomCryptoTable)

`ldomCryptoTable` décrit les unités cryptographiques utilisées par tous les domaines. Une unité cryptographique est parfois appelée unité arithmétique modulaire (MAU, Modular Arithmetic Unit).

**TABLEAU 21-21**Table des unités cryptographiques (ldomCryptoTable)

| Nom                 | Type de données    | Accès          | Description                                                                                                   |
|---------------------|--------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomCryptoLdomIndex | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant l'unité cryptographique. |
| ldomCryptoIndex     | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer l'unité cryptographique dans cette table.                                  |
| ldomCryptoCpuSet    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Liste des CPU mappées à MAU-unit cpuset. Par exemple, {0, 1, 2, 3}.                                           |

## Table des E/S de bus (ldomIOBusTable)

ldomIOBusTable décrit les périphériques d'E/S physique et les bus PCI utilisés par tous les domaines.

**TABLEAU 21-22**Table des E/S de bus (ldomIOBusTable)

| Nom                | Type de données    | Accès          | Description                                                                                        |
|--------------------|--------------------|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIOBusLdomIndex | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant le bus d'E/S. |
| ldomIOBusIndex     | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer le bus d'E/S dans cette table.                                  |
| ldomIOBusName      | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Nom du périphérique d'E/S physique.                                                                |
| ldomIOBusPath      | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Chemin d'accès au périphérique d'E/S physique.                                                     |
| ldomIOBusOptions   | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Options du périphérique d'E/S physique.                                                            |

## Table CMI (ldomCMITable)

ldomCMITable contient les informations de ressource CMI pour tous les domaines.

**TABLEAU 21-23**Table CMI (ldomCMITable)

| Nom              | Type de données | Accès          | Description                                                                                            |
|------------------|-----------------|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomCMILdomIndex | Nombre entier   | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant la ressource CMI. |
| ldomCMIIndex     | Nombre entier   | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer la ressource CMI dans cette table.                                  |



| Nom           | Type de données    | Accès         | Description                                 |
|---------------|--------------------|---------------|---------------------------------------------|
| ldomCMIID     | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Identificateur d'une ressource CMI (ID CMI) |
| ldomCMICpuSet | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Liste des CPU mappées à la ressource CMI.   |
| ldomCMICores  | Chaîne d'affichage | Lecture seule | Liste des coeurs mappés à la ressource CMI. |

## Table des coeurs (ldomCoreTable)

ldomCoreTable décrit les informations relatives au coeur, telles que core-id et cpuset, pour tous les domaines.

**TABLEAU 21-24** Table des coeurs (ldomCoreTable)

| Nom               | Type de données    | Accès          | Description                                                                                    |
|-------------------|--------------------|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomCoreLdomIndex | Nombre entier      | Lecture seule  | Nombre entier utilisé comme index dans ldomTable qui représente le domaine contenant le coeur. |
| ldomCoreIndex     | Nombre entier      | Non accessible | Nombre entier utilisé pour indexer un coeur dans cette table.                                  |
| ldomCoreID        | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Identificateur d'un coeur (ID coeur).                                                          |
| ldomCoreCpuSet    | Chaîne d'affichage | Lecture seule  | Liste des CPU mappées à MAU-unit cpuset du coeur.                                              |

## Variables scalaires des informations de version de domaine

Le protocole Logical Domains Manager prend en charge les versions de domaine, qui sont composées d'un numéro majeur et d'un numéro mineur. Oracle VM Server for SPARC MIB dispose de variables scalaires pour décrire les informations de version de domaine.

**TABLEAU 21-25** Variables scalaires des informations de version de domaine

| Nom              | Type de données | Accès         | Description                |
|------------------|-----------------|---------------|----------------------------|
| ldomVersionMajor | Nombre entier   | Lecture seule | Numéro de version majeure. |
| ldomVersionMinor | Nombre entier   | Lecture seule | Numéro de version mineure. |

Les valeurs pour ldomVersionMajor et ldomVersionMinor sont équivalentes à la version affichée par la commande `ldm list -p`. Par exemple :

```
$ ldm ls -p
```

```
VERSION 1.6
...

$ snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0 = INTEGER: 1

$ snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMinor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMinor.0 = INTEGER: 5
```

## Utilisation de déROUTEMENTS SNMP

Cette section décrit la configuration de votre système afin d'envoyer et de recevoir des déROUTEMENTS. Elle décrit également les déROUTEMENTS que vous pouvez utiliser pour recevoir des notifications de modifications pour les domaines logiques (domaines), ainsi que d'autres déROUTEMENTS que vous êtes susceptible d'utiliser.

Le démon `snmptrapd` n'accepte pas automatiquement les déROUTEMENTS entrants. Il faut donc configurer le démon avec des chaînes de communauté SNMP v1 et v2c autorisées, avec des utilisateurs SNMPv3 ou les deux. Les déROUTEMENTS et les notifications non autorisés sont supprimés. Reportez-vous à la page de manuel `snmptrapd.conf(4)` ou `snmptrapd.conf(5)`.

## Utilisation des déROUTEMENTS du module Oracle VM Server for SPARC MIB

Des contrôles d'accès sont appliqués aux notifications entrantes. Si `snmptrapd` est exécuté sans fichier de configuration approprié ou sans paramètres de contrôle d'accès équivalents, ces déROUTEMENTS ne sont pas traités. Reportez-vous à la page de manuel `snmptrapd.conf(4)` ou `snmptrapd.conf(5)`.

### ▼ Procédure d'envoi de déROUTEMENTS

#### 1. Configurez le déROUTEMENT.

Modifiez le fichier de configuration SNMP `/etc/net-snmp/snmp/snmpd.conf` de façon à ajouter des directives définissant le déROUTEMENT, la version inform et la destination.

Vous devez utiliser la commande `pfedit` pour modifier le fichier `/etc/net-snmp/snmp/snmpd.conf`.

```
trapcommunity string --> define community string to be used when sending traps
trapsink host[community [port]] --> to send v1 traps
```

```
trap2sink host[community [port]] --> to send v2c traps
informsink host[community [port]] --> to send informs
```

Pour plus d'informations, reportez-vous à la page de manuel `snmpd.conf(4)` ou `snmpd.conf(5)`.

Par exemple, les directives suivantes utilisent la chaîne `public` comme chaîne de communauté lors de l'envoi des dérouterments et indique que les dérouterments v1 sont envoyés à la destination `localhost` :

```
trapcommunity public
trapsink localhost
```

## 2. Configurez les paramètres du contrôle d'accès en modifiant un fichier de configuration `/usr/etc/snmp/snmptrapd.conf` SNMP trapd ou créez-en un nouveau.

Vous devez utiliser la commande `pfedit` pour modifier le fichier `/etc/net-snmp/snmp/snmpd.conf`.

L'exemple suivant affiche les utilisateurs autorisés à envoyer des dérouterments (`public`) et la manière dont les dérouterments entrants doivent être traités (`log,execute,net`). Reportez-vous à la page de manuel `snmptrapd.conf(4)` ou `snmptrapd.conf(5)`.

```
authCommunity log,execute,net public
```

## 3. Pour recevoir des messages d'interruption SNMP, démarrez l'utilitaire démon des dérouterments SNMP, `snmptrapd`.

### Exemple 21-4 Envoi de dérouterments SNMP v1 et v2c

Cet exemple envoie des dérouterments v1 et v2c au démon de dérouterment SNMP qui s'exécute sur le même hôte. Mettez à jour le fichier `/etc/sma/snmp/snmpd.conf` avec les directives suivantes :

```
trapcommunity public
trapsink localhost
trap2sink localhost
```

## ▼ Procédure de réception de dérouterments

### ● Lancez l'utilitaire du démon de dérouterment SNMP.

Pour plus d'informations sur les options du format de sortie, reportez-vous à la page de manuel `snmptrapd(1M)`.

L'utilitaire `snmptrapd` est une application SNMP qui reçoit et consigne les messages TRAP SNMP. Par exemple, la commande `snmptrapd` suivante indique qu'un nouveau domaine a été créé (`ldomTrapDesc = Ldom Created`) avec le nom `ldg2` (`ldomName = ldg2`).

```
/usr/sbin/snmptrapd -f -Le -F \
```

```
"TRAP from %B on %m/%L/%y at %h:%j:%k Enterprise=%N Type=%w SubType=%q\n
with Varbinds: %v\nSecurity info:%P\n\n" localhost:162
NET-SNMP version 5.4.1
TRAP from localhost on 6/27/2012 at 12:13:48
Enterprise=SUN-LDOM-MIB::ldomMIBTraps Type=6 SubType=SUN-LDOM-MIB::ldomCreate
with Varbinds: SUN-LDOM-MIB::ldomIndexNotif = INTEGER: 3
SUN-LDOM-MIB::ldomName = STRING: ldg2 SUN-LDOM-MIB::ldomTrapDesc = STRING:
Ldom Created
Security info:TRAP, SNMP v1, community public
```

Notez que la chaîne d'argument de l'option -F est répartie sur deux lignes afin que le contenu soit lisible.

## Description des déROUTEMENTS Oracle VM Server for SPARC MIB

Cette section décrit les déROUTEMENTS Oracle VM Server for SPARC MIB que vous pouvez utiliser.

### Création de domaine (ldomCreate)

Ce déROUTEMENT vous notifie lorsque des domaines sont créés.

**TABEAU 21-26**DéROUTEMENT de création de domaine (ldomCreate)

| Nom            | Type de données    | Description                 |
|----------------|--------------------|-----------------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable        |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine              |
| ldomTrapDesc   | Chaîne d'affichage | Description du déROUTEMENT. |

### Destruction de domaine (ldomDestroy)

Ce déROUTEMENT vous notifie lorsque des domaines sont détruits.

**TABEAU 21-27**DéROUTEMENT de destruction de domaine (ldomDestroy)

| Nom            | Type de données    | Description          |
|----------------|--------------------|----------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine       |

| Nom          | Type de données    | Description                  |
|--------------|--------------------|------------------------------|
| ldomTrapDesc | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment. |

## Modification de l'état du domaine (ldomStateChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification de l'état de fonctionnement d'un domaine.

**TABLEAU 21-28**Dérouterment de modification de l'état du domaine (ldomStateChange)

| Nom            | Type de données    | Description                  |
|----------------|--------------------|------------------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable         |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine               |
| ldomOperState  | Nombre entier      | Nouvel état du domaine.      |
| ldomStatePrev  | Nombre entier      | Ancien état du domaine.      |
| ldomTrapDesc   | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment. |

## Modification de la CPU virtuelle (ldomVCpuChange)

Ce dérouterment vous notifie lorsque le nombre de CPU virtuelles d'un domaine change.

**TABLEAU 21-29**Dérouterment de modification de la CPU virtuelle (ldomVCpuChange)

| Nom             | Type de données    | Description                                       |
|-----------------|--------------------|---------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif  | Nombre entier      | Index dans ldomTable                              |
| ldomName        | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant la CPU virtuelle.        |
| ldomNumVCPU     | Nombre entier      | Nouveau nombre de CPU virtuelles pour le domaine. |
| ldomNumVCPUPrev | Nombre entier      | Ancien nombre de CPU virtuelles pour le domaine.  |
| ldomTrapDesc    | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment.                      |

## Modification de la mémoire virtuelle (ldomVMemChange)

Ce dérouterment vous notifie lorsque la quantité de mémoire virtuelle d'un domaine change.

**TABLEAU 21-30**Dérouterment de modification de la mémoire virtuelle (ldomVMemChange)

| Nom            | Type de données | Description          |
|----------------|-----------------|----------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier   | Index dans ldomTable |

| Nom             | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomName        | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant la mémoire virtuelle.                                                                                                                                                                                                                 |
| ldomMemSize     | Nombre entier      | Quantité de mémoire virtuelle dans le domaine.                                                                                                                                                                                                                 |
| ldomMemSizePrev | Nombre entier      | Quantité antérieure de mémoire virtuelle dans le domaine.                                                                                                                                                                                                      |
| ldomMemUnit     | Nombre entier      | Unité de mémoire pour la mémoire virtuelle, parmi les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ko</li> <li>■ 2 = Mo</li> <li>■ 3 = Go</li> <li>■ 4 = octets</li> </ul> Si cela n'est pas spécifié, la valeur de l'unité est octets.            |
| ldomMemUnitPrev | Nombre entier      | Unité de mémoire pour la mémoire virtuelle antérieure, parmi les suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ko</li> <li>■ 2 = Mo</li> <li>■ 3 = Go</li> <li>■ 4 = octets</li> </ul> Si cela n'est pas spécifié, la valeur de l'unité est octets. |
| ldomTrapDesc    | Chaîne d'affichage | Description du déroutement.                                                                                                                                                                                                                                    |

## Modification du service de disques virtuels (ldomVdsChange)

Ce déroutement vous notifie en cas de modification du service de disques virtuels.

**TABEAU 21-31**Déroutement de modification du service de disques virtuels d'un domaine (ldomVdsChange)

| Nom                | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif     | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                                   |
| ldomName           | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le service de disques virtuels.                                                                                                                                                               |
| ldomVdsServiceName | Chaîne d'affichage | Nom du service de disques virtuels modifié.                                                                                                                                                                            |
| ldomChangeFlag     | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le service de disques virtuels : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> <li>■ 3 = Suppression</li> </ul> |

| Nom          | Type de données    | Description                  |
|--------------|--------------------|------------------------------|
| ldomTrapDesc | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment. |

## Modification du disque virtuel (ldomVdiskChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification du disque virtuel d'un domaine.

**TABLEAU 21-32**Dérouterment de modification du disque virtuel (ldomVdiskChange)

| Nom            | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                            |
|----------------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                                   |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le périphérique de disques virtuels.                                                                                                                                                          |
| ldomVdiskName  | Chaîne d'affichage | Nom du périphérique de disques virtuels modifié.                                                                                                                                                                       |
| ldomChangeFlag | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le service de disques virtuels : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> <li>■ 3 = Suppression</li> </ul> |
| ldomTrapDesc   | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment.                                                                                                                                                                                           |

## Modification du commutateur virtuel (ldomVswChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification du commutateur virtuel d'un domaine.

**TABLEAU 21-33**Dérouterment de modification du commutateur virtuel (ldomVswChange)

| Nom                | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif     | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                                        |
| ldomName           | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le service de commutateurs virtuels.                                                                                                                                                               |
| ldomVswServiceName | Chaîne d'affichage | Nom du service de commutateurs virtuels modifié.                                                                                                                                                                            |
| ldomChangeFlag     | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le service de commutateurs virtuels : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> <li>■ 3 = Suppression</li> </ul> |

| Nom          | Type de données    | Description                  |
|--------------|--------------------|------------------------------|
| ldomTrapDesc | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment. |

## Modification de réseau virtuel (ldomVnetChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification du réseau virtuel d'un domaine.

**TABLEAU 21-34**Dérouterment de modification de réseau virtuel (ldomVnetChange)

| Nom             | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif  | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                                   |
| ldomName        | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le périphérique réseau virtuel.                                                                                                                                                               |
| ldomVnetDevName | Chaîne d'affichage | Nom du périphérique réseau virtuel du domaine.                                                                                                                                                                         |
| ldomChangeFlag  | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le service de disques virtuels : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> <li>■ 3 = Suppression</li> </ul> |
| ldomTrapDesc    | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment.                                                                                                                                                                                           |

## Modification du concentrateur de consoles virtuelles (ldomVccChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification du concentrateur de consoles virtuelles d'un domaine.

**TABLEAU 21-35**Dérouterment de modification du concentrateur de consoles virtuelles (ldomVccChange)

| Nom            | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                          |
|----------------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                 |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le concentrateur de consoles virtuelles.                                                                                                                                    |
| ldomVccName    | Chaîne d'affichage | Nom du service de concentrateurs de consoles virtuelles modifié.                                                                                                                                     |
| ldomChangeFlag | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le concentrateur de consoles virtuelles : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> </ul> |



| Nom          | Type de données    | Description                                       |
|--------------|--------------------|---------------------------------------------------|
| ldomTrapDesc | Chaîne d'affichage | ■ 3 = Suppression<br>Description du dérouterment. |

## Modification du groupe de consoles virtuelles (ldomVconsChange)

Ce dérouterment vous notifie en cas de modification du groupe de consoles virtuelles d'un domaine.

**TABLEAU 21-36**Dérouterment de modification du groupe de consoles virtuelles (ldomVconsChange)

| Nom                | Type de données    | Description                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif     | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                                                                                                                                                                                     |
| ldomName           | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant le groupe de consoles virtuelles.                                                                                                                                                               |
| ldomVconsGroupName | Chaîne d'affichage | Nom du groupe de consoles virtuelles modifié.                                                                                                                                                                            |
| ldomChangeFlag     | Nombre entier      | Indique que l'une des modifications suivantes s'est produite sur le groupe de consoles virtuelles : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 = Ajout</li> <li>■ 2 = Modification</li> <li>■ 3 = Suppression</li> </ul> |
| ldomTrapDesc       | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment.                                                                                                                                                                                             |

## Modification des ressources CMI (ldomCMIChange)

Ce dérouterment vous notifie lorsque le nombre de ressources CMI d'un domaine change.

**TABLEAU 21-37**Dérouterment de modification des ressources CMI (ldomCMIChange)

| Nom            | Type de données    | Description                                         |
|----------------|--------------------|-----------------------------------------------------|
| ldomIndexNotif | Nombre entier      | Index dans ldomTable                                |
| ldomName       | Chaîne d'affichage | Nom du domaine contenant la ressource CMI.          |
| ldomNumCMI     | Nombre entier      | Nouveau nombre de ressources CMI pour le domaine.   |
| ldomNumCMIPrev | Nombre entier      | Nombre précédent de ressources CMI pour le domaine. |
| ldomTrapDesc   | Chaîne d'affichage | Description du dérouterment.                        |

## Démarrage et arrêt des domaines

Cette section décrit les opérations de gestion active utilisées pour arrêter et démarrer des domaines. Vous pouvez les utiliser en définissant la valeur de la propriété `ldomAdminState` dans la table de domaines, `ldomTable`. Voir [Tableau 21-1, “Table de domaine \(ldomTable\)”](#).

### ▼ Procédure de démarrage d'un domaine

Cette procédure décrit la procédure de démarrage d'un domaine lié. Si un domaine portant le nom du domaine spécifié n'existe pas ou est déjà lié, cette opération échouera.

1. **Vérifiez que le domaine *domain-name* existe et est lié.**

```
ldm list domain-name
```

2. **Identifiez *domain-name* dans `ldomTable`.**

```
snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 4
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3360
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 1
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: 5f8817d4-5d2e-6f7d-c4af-91b5b34b5723
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: 11284146-87ca-4877-8d80-cd0f60d5ec26
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:46:47:d6
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:f8:d5:6c
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x844647d6
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84f8d56c
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.1 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.2 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.1 = INTEGER: 0
```

```

SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.1 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.2 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.2 = INTEGER: 15
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.1 = STRING: htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.2 = STRING: global,htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.2 = INTEGER: 0

```

### 3. Démarrez le domaine *domain-name*.

Utilisez la commande `snmpset` pour démarrer le domaine en définissant la valeur de la propriété `ldomAdminState` sur 1. *n* spécifie le domaine à démarrer.

```

snmpset -v version -c community-string hostname \
SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.n = 1

```

### 4. Vérifiez que le domaine *domain-name* est actif en utilisant l'une des commandes suivantes :

- # `ldm list domain-name`
- # `snmpget -v version -c community-string hostname SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.n`

#### Exemple 21-5 Démarrage d'un domaine invité

Cet exemple vérifie que le domaine `LdomMibTest_1` existe et est lié avant de définir la propriété `ldomAdminState` sur 1. Enfin, la commande `ldm list LdomMibTest_1` vérifie que le domaine `LdomMibTest_1` est actif.

```

ldm list LdomMibTest_1
snmpset -v1 -c private localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.2 = 1
ldm list LdomMibTest_1

```

Au lieu d'utiliser la commande `ldm list`, vous pouvez utiliser la commande `snmpget` pour récupérer l'état du domaine `LdomMibTest_1`.

```
snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2
```

Notez que si le domaine est inactif lorsque vous utilisez la commande `snmpset` pour démarrer le domaine, celui-ci est d'abord lié, puis démarré.

## ▼ Procédure d'arrêt d'un domaine

Cette procédure décrit la procédure d'arrêt d'un domaine démarré. Toutes les instances du système d'exploitation hébergées par le domaine seront stoppées.

**1. Identifiez *domain-name* dans `ldomTable`.**

```
snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 4
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3360
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 1
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: 5f8817d4-5d2e-6f7d-c4af-91b5b34b5723
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: 11284146-87ca-4877-8d80-cd0f60d5ec26
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:46:47:d6
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:f8:d5:6c
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x844647d6
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84f8d56c
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.1 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomExtMapinSpace.2 = STRING: off
SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomWholeCore.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.1 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomCpuArch.2 = STRING: native
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomShutdownGroup.2 = INTEGER: 15
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.1 = STRING: htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomPerfCounters.2 = STRING: global,htstrand
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCMI.2 = INTEGER: 0
```

**2. Arrêtez le domaine *domain-name*.**

Utilisez la commande `snmpset` pour arrêter le domaine en définissant la valeur de la propriété `ldomAdminState` sur 2. *n* spécifie le domaine à arrêter.

```
snmpset -v version -c community-string hostname \
SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.n = 2
```

**3. Vérifiez que le domaine *domain-name* est lié à l'aide de l'une des commandes suivantes :**

- `# ldm list domain-name`

```
■ # snmpget -v version -c community-string hostname SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.n
```

**Exemple 21-6** Arrêt d'un domaine invité

Cet exemple définit la propriété `ldomAdminState` sur 2 afin d'arrêter le domaine invité, puis utilise la commande `ldm list LdomMibTest_1` pour vérifier si le domaine `LdomMibTest_1` est lié.

```
snmpset -v1 -c private localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.2 = 2
ldm list LdomMibTest_1
```



## Recherche de Logical Domains Manager

---

Ce chapitre contient des informations sur la détection de Logical Domains Manager exécuté sur des systèmes d'un sous-réseau.

### Recherche des systèmes exécutant Logical Domains Manager

Logical Domains Managers peut être recherché sur un sous-réseau à l'aide des messages de multidiffusion. Le démon `ldmd` peut écouter sur un réseau pour recherche un paquet de multidiffusion spécifique. Si ce message de multidiffusion est d'un certain type, `ldmd` répond au programme appelant. Cela permet à `ldmd` d'être recherchés sur les systèmes exécutant Oracle VM Server for SPARC.

### Communication en multidiffusion

Ce mécanisme de découverte utilise le même réseau de multidiffusion que celui utilisée par le démon `ldmd` pour détecter les collisions lors de l'adressage automatique des adresses MAC. Pour configurer le socket de multidiffusion, vous devez fournir les informations suivantes :

```
#define MAC_MULTI_PORT 64535
#define MAC_MULTI_GROUP "239.129.9.27"
```

Par défaut, *seuls* les paquets de multidiffusion peuvent être envoyés sur le sous-réseau auquel la machine est connectée. Vous pouvez modifier ce comportement en définissant la propriété `SMF ldmd/hops` pour le démon `ldmd`.

### Format du message

Les messages de recherche doivent être clairement identifiés afin de ne pas être confondus avec d'autres messages. Le format de message de multidiffusion suivant garantit que les messages de recherche peuvent être distingués par le processus d'écoute de recherche :

```
#include <netdb.h> /* Used for MAXHOSTNAMELEN definition */
#define MAC_MULTI_MAGIC_NO 92792004
#define MAC_MULTI_VERSION 1

enum {
 SEND_MSG = 0,
 RESPONSE_MSG,
 LDMD_DISC_SEND,
 LDMD_DISC_RESP,
};

typedef struct {
 uint32_t version_no;
 uint32_t magic_no;
 uint32_t msg_type;
 uint32_t resv;
 union {
 mac_lookup_t Mac_lookup;
 ldmd_discovery_t Ldmd_discovery;
 } payload;
#define lookup payload.Mac_lookup
#define discovery payload.Ldmd_discovery
} multicast_msg_t;

#define LDMD_VERSION_LEN 32

typedef struct {
 uint64_t mac_addr;
 char source_ip[INET_ADDRSTRLEN];
} mac_lookup_t;

typedef struct {
 char ldmd_version[LDMD_VERSION_LEN];
 char hostname[MAXHOSTNAMELEN];
 struct in_addr ip_address;
 int port_no;
} ldmd_discovery_t;
```

## ▼ Procédure de découverte d'instances de Logical Domains Managers s'exécutant sur votre sous-réseau

### 1. Ouvrez un socket de multidiffusion.

Vérifiez que vous utilisez le port et les informations de groupe indiquées dans [“Communication en multidiffusion” à la page 503](#).

### 2. Envoyez un message `multicast_msg_t` sur le socket.



Le message doit inclure les éléments suivants :

- Une valeur valide pour `version_no`, qui est 1 comme défini par `MAC_MULTI_VERSION`
- Une valeur valide pour `magic_no`, qui est 92792004 comme défini par `MAC_MULTI_MAGIC_NO`
- `msg_type` de `LDMD_DISC_SEND`

### 3. **Ecoutez sur le socket de multidiffusion les réponses de Logical Domains Managers.**

Les réponses doivent être un message `multicast_msg_t` avec les informations suivantes :

- Valeur valide pour `version_no`
- Valeur valide pour `magic_no`
- `msg_type` défini sur `LDMD_DISC_RESP`
- Charge utile composée d'une structure `ldmd_discovery_t`, qui contient les informations suivantes :
  - `ldmd_version` - Version de Logical Domains Manager s'exécutant sur le système
  - `hostname` – Nom d'hôte du système
  - `ip_address` – Adresse IP du système
  - `port_no` – Numéro de port utilisé par Logical Domains Manager pour les communications, qui doit être le port XMPP 6482

Lors de l'écoute d'une réponse de Logical Domains Managers, vérifiez que tous les paquets de détection-collision MAC d'allocation automatique sont ignorés.



## Utilisation de l'interface XML avec Logical Domains Manager

---

Ce chapitre explique le mécanisme de communication Extensible Markup Language (XML) par lequel les programmes des utilisateurs externes peuvent communiquer avec le logiciel Oracle VM Server for SPARC. Les thèmes suivants sont abordés :

- “Transport XML” à la page 507
- “Protocole XML” à la page 508
- “Messages d'événements” à la page 513
- “Actions de Logical Domains Manager” à la page 519
- “Ressources et propriétés de Logical Domains Manager” à la page 521
- “Schémas XML” à la page 539

### Transport XML

Les programmes externes peuvent utiliser le protocole Extensible Messaging and Presence Protocol (XMPP - RFC 3920) pour communiquer avec Logical Domains Manager. Le protocole XMPP est pris en charge par les connexions locales et distantes et est activé par défaut. Pour désactiver une connexion à distance, définissez la propriété SMF `ldmd/xmpp_enabled` sur `false` et redémarrez Logical Domains Manager.

```
svccfg -s ldom/ldmd setprop ldmd/xmpp_enabled=false
svcadm refresh ldmd
svcadm restart ldmd
```

---

**Remarque** - La désactivation du serveur XMPP empêche également la migration du domaine et la reconfiguration dynamique de la mémoire.

---

## Serveur XMPP

Logical Domains Manager implémente un serveur XMPP qui peut communiquer avec de nombreuses applications et bibliothèques client XMPP disponibles. Logical Domains Manager utilise les mécanismes de sécurité suivants :

- TLS (Transport Layer Security - Sécurité de la couche de transport) pour sécuriser le canal de communication entre le client et lui-même.
- SASL (Simple Authentication and Security Layer - Authentification simple et couche de sécurité) pour l'authentification. PLAIN est le seul mécanisme SASL pris en charge. Vous devez envoyer un nom d'utilisateur et un mot de passe au serveur afin qu'il puisse vous accorder les droits avant d'autoriser des opérations de surveillance ou de gestion.

## Connexions locales

Logical Domains Manager détecte si les clients utilisateur sont en cours d'exécution sur le même domaine que lui-même et, le cas échéant, effectue une communication XMPP minimale avec ce client. Plus précisément, l'étape d'authentification SASL après la configuration d'un canal sécurisé par TLS est ignorée. L'authentification et l'autorisation sont effectuées en fonction des données d'identification du processus implémentant l'interface client.

Les clients peuvent choisir d'implémenter un client totalement XMPP ou d'exécuter simplement un analyseur syntaxique XML de transmission en continu, tel que l'analyseur syntaxique d'API simple libxml2 pour XML (SAX). Quelle que soit la méthode, le client doit traiter une communication XMPP au moment de la communication TLS. Reportez-vous à la spécification XMPP pour la séquence nécessaire.

## Protocole XML

A la fin de l'initialisation de la communication, les messages XML définis par Oracle VM Server for SPARC sont envoyés. Il existe deux types généraux de messages XML :

- Les messages de demande et de réponse utilisent la balise `<LDM_interface>`. Ce type de message XML est utilisé pour communiquer les commandes et obtenir les résultats de Logical Domains Manager, comme lors de l'exécution des commandes utilisant l'interface de ligne de commande (CLI). Cette balise est également utilisée pour l'enregistrement et l'annulation de l'enregistrement des événements.
- Les messages d'événement utilisent la balise `<LDM_event>`. Ce type de message XML est utilisé pour signaler de manière asynchrone les événements postés par Logical Domains Manager.

## Messages de demande et de réponse

L'interface XML d'Oracle VM Server for SPARC a deux formats différents :

- Un format pour envoyer des commandes dans Logical Domains Manager
- Un autre format pour que Logical Domains Manager réponde sur l'état du message entrant et les actions demandées dans le message.

Ces deux formats partagent de nombreuses structures XML communes, mais sont séparés dans cette présentation pour une meilleure compréhension de leurs différences.

### Messages de demande

Une demande XML entrante vers Logical Domains Manager à son niveau le plus basique comprend une description d'une seule commande, s'appliquant à un seul objet. Les demandes plus complexes peuvent traiter plusieurs commandes et plusieurs objets par commande. L'exemple suivant présente la structure d'une commande XML de base.

**EXEMPLE 23-1** Format d'une commande unique s'appliquant sur un seul objet

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>Place command here</action>
 <options>Place options for certain commands here</options>
 <arguments>Place arguments for certain commands here</arguments>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>LDom Resource Type</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty
 key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>

 </Content>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
 </LDM_interface>
```

## Balise <LDM\_interface>

Toutes les commandes envoyées à Logical Domains Manager doivent commencer par la balise <LDM\_interface>. Tout document envoyé à Logical Domains Manager doit comporter une balise unique <LDM\_interface> contenue dedans. La balise <LDM\_interface> doit inclure un attribut de version comme indiqué dans l'[Exemple 23-1, "Format d'une commande unique s'appliquant sur un seul objet"](#).

## Balise <cmd>

Dans la balise <LDM\_interface>, le document doit inclure au moins une balise <cmd>. Chaque section <cmd> doit comporter uniquement une seule balise <action>. Utilisez la balise <action> pour décrire la commande à exécuter. Chaque balise <cmd> doit inclure au moins une balise <data> pour décrire les objets sur lesquels la commande doit être appliquée.

La balise <cmd> peut également avoir une balise <options>, qui est utilisée pour les options et les indicateurs associés à certaines commandes. Les commandes suivantes utilisent des options :

- La commande `ldm remove-domain` peut utiliser l'option `-a`.
- La commande `ldm bind-domain` peut utiliser l'option `-f`.
- La commande `ldm add-vdsdev` peut utiliser l'option `-f`.
- La commande `ldm cancel-operation` peut utiliser l'option `migration` ou `reconf`.
- La commande `ldm add-spconfig` peut utiliser l'option `-r autosave-name`.
- La commande `ldm remove-spconfig` peut utiliser l'option `-r`.
- La commande `ldm list-spconfig` peut utiliser l'option `-r [autosave-name]`.
- La commande `ldm stop-domain` peut utiliser les balises suivantes pour définir les arguments de commande :
  - `<force>` correspond à l'option `-f`.
  - `<halt>` correspond à l'option `-h`.
  - `<message>` correspond à l'option `-m`.
  - `<quick>` correspond à l'option `-q`.
  - `<reboot>` correspond à l'option `-r`.
  - `<timeout>` correspond à l'option `-t`.

Notez que les balises ne doivent avoir aucune valeur de contenu. Toutefois, les options `-t` et `-m` doivent avoir une valeur non nulle, par exemple, `<timeout>10</timeout>` ou `<message>Shutting down now</message>`.

L'extrait d'exemple XML suivant indique comment envoyer une demande de réinitialisation accompagnée d'un message de réinitialisation à la sous-commande `ldm stop-domain` :

```
<action>stop-domain</action>
```

```

<arguments>
 <reboot/>
 <message>my reboot message</message>
</arguments>

```

## Balise <data>

Chaque section <data> contient une description d'un objet correspondant à la commande indiquée. Le format de la section <data> repose sur la portion de schéma XML de la spécification préliminaire OVF (Open Virtualization Format). Le schéma définit une section <Envelope> qui contient une balise <References> (non utilisée par Oracle VM Server for SPARC) et des sections <Content> et <Section>.

Pour Oracle VM Server for SPARC, la section <Content> est utilisée pour identifier et décrire un domaine particulier. Le nom de domaine dans l'attribut id= du noeud <content> identifie le domaine. Dans la section <Content>, il y a une ou plusieurs sections <Section> décrivant les ressources du domaine comme requis par la commande spécifique.

Si vous devez uniquement identifier un nom de domaine, il est alors inutile d'utiliser des balises <Section>. Inversement, si aucun identifiant de domaine n'est nécessaire pour la commande, vous devez alors fournir une section <Section> décrivant les ressources nécessaires à la commande, en dehors de la section <Content>, mais toujours dans la section <Envelope>.

Une section <data> ne doit pas contenir une balise <Envelope> si les informations de l'objet peuvent être induites. Cette situation s'applique principalement aux demandes de surveillance de tous les objets applicables à une action, à l'enregistrement des événements et aux demandes d'annulation d'enregistrement.

Deux types OVF supplémentaires permettent d'utiliser le schéma de spécification OVF afin de définir correctement tous les types d'objets :

- Balise <gprop:GenericProperty>
- Balise <Binding>

La balise <gprop:GenericProperty> a été définie pour traiter n'importe quelle propriété d'objet pour laquelle la spécification OVF n'a pas de définition. Le nom de la propriété est défini dans l'attribut key= du noeud et la valeur de la propriété est le contenu du noeud. La balise <binding> est utilisée dans la sortie de commande `ldm list-bindings` pour définir les ressources liées à d'autres ressources.

## Messages de réponse

Une réponse XML sortante correspond étroitement à la structure de la demande entrante en termes de commandes et d'objets inclus, en ajoutant une section <Response> pour chaque objet

et commande indiqué, ainsi qu'une section globale <Response> pour la demande. Les sections <Response> fournissent des informations d'état et de message. L'exemple suivant présente la structure de la réponse à une demande XML de base.

**EXEMPLE 23-2** Format d'une réponse à une commande unique s'appliquant sur un seul objet

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>Place command here</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>
 LDom Resource Type
 </rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty
 key="Property name">
 Property Value
 </gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 <!-- Note: More <Section>
 </Content>
 </Envelope>
 <response>
 <status>success or failure</status>
 <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
 </response>
 </data>

 <response>
 <status>success or failure</status>
 <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
 </response>
 </cmd>

 <response>
 <status>success or failure</status>
 <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
 </response>
</LDM_interface>
```

## Réponse globale

Cette section <response>, qui est l'enfant direct de la section <LDM\_interface>, indique le succès ou l'échec global de toute la demande. A moins que le document XML entrant ne sont



pas correctement formé, la section `<response>` comprend uniquement une balise `<status>`. Si l'état de la réponse indique un succès, toutes les commandes sur tous les objets ont abouti. Si l'état de cette réponse est un échec et qu'il n'y a pas de balise `<resp_msg>`, cela signifie que l'une des commandes incluses dans la demande d'origine a échoué. La balise `<resp_msg>` est uniquement utilisée pour décrire certains problèmes liés au document XML lui-même.

## Réponse de la commande

La section `<response>` sous la section `<cmd>` alerte l'utilisateur du succès ou de l'échec de cette commande en particulier. La balise `<status>` indique si cette commande a abouti ou échoué. Tout comme pour la réponse globale, si la commande échoue, la section `<response>` comprend uniquement une balise `<resp_msg>` si le contenu de la section `<cmd>` de la demande n'est pas correctement formé. Sinon, l'état d'échec signifie qu'un des objets sur lesquels la commande a été exécutée a provoqué une erreur.

## Réponse de l'objet

Enfin, la section `<data>` d'une section `<cmd>` comporte également une section `<response>`. Cette section indique si la commande en cours d'exécution sur l'objet concerné aboutit ou échoue. Si l'état de la réponse est `SUCCESS`, il n'y a pas de balise `<resp_msg>` dans la section `<response>`. Si l'état est `FAILURE`, il existe une ou plusieurs balises `<resp_msg>` dans la zone `<response>`, en fonction des erreurs rencontrées lors de l'exécution de la commande sur cet objet. Les erreurs des objets peuvent provenir de problèmes détectés lors de l'exécution de la commande ou d'un objet mal formé ou inconnu.

En plus de la section `<response>`, la section `<data>` peut contenir d'autres informations. Ces informations sont dans le même format qu'une zone `<data>` entrante, décrivant l'objet qui a provoqué l'erreur. Voir la section [“Balise `<data>`” à la page 511](#). Ces informations supplémentaires sont surtout utiles dans les cas suivants :

- Lorsqu'une commande échoue sur une section `<data>` spécifique mais aboutit pour d'autres sections `<data>`
- Lorsqu'une section `<data>` est transmise dans une commande et échoue pour certains domaines, mais aboutit pour d'autres

# Messages d'événements

Au lieu d'interroger, vous pouvez vous abonner pour recevoir des notifications sur les événements lorsque certains changements d'état surviennent. Il y a trois types d'événements

auxquels vous pouvez vous abonner, individuellement ou collectivement. Reportez-vous à la section [“Types d'événements” à la page 515](#) pour obtenir des détails complets.

## Enregistrement et annulation de l'enregistrement

Utilisez un message <LDM\_interface> pour enregistrer les événements. Voir la section [“Balise <LDM\\_interface>” à la page 510](#). La balise <action> détaille le type d'événement pour lequel s'enregistrer ou annuler l'enregistrement et la section <data> reste vide.

**EXEMPLE 23-3** Exemple de message de demande d'enregistrement d'événement

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>reg-domain-events</action>
 <data version="3.0"/>
 </cmd>
</LDM_interface>
```

Logical Domains Manager répond avec un message de réponse <LDM\_interface> indiquant si l'enregistrement ou l'annulation de l'enregistrement a abouti.

**EXEMPLE 23-4** Exemple de message de réponse d'enregistrement d'événement

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>reg-domain-events</action>
 <data version="3.0">
 <response>
 <status>success</status>
 </response>
 </data>
 </cmd>
 <response>
 <status>success</status>
 </response>
</LDM_interface>
```

La chaîne d'action pour chaque type d'événement est répertoriée dans la sous-section des événements.

## Messages <LDM\_event>

Les messages d'événements ont le même format qu'un message <LDM\_interface> entrant à l'exception que la balise de début pour le message est <LDM\_event>. La balise <action> du message est l'action qui a été effectuée pour déclencher l'événement. La section <data> du message décrit l'objet associé à l'événement ; les détails dépendent du type d'événement survenu.

### EXEMPLE 23-5 Exemple de notification <LDM\_event>

```
<LDM_event version='1.1'>
 <cmd>
 <action>Event command here</action>
 <data version='3.0'>
 <Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type='ovf:VirtualSystem_Type' ovf:id='ldg1' />
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>LDom Resource Type</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty
 key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
</LDM_event>
```

## Types d'événements

Vous pouvez vous abonner aux types d'événement suivants :

- Événements du domaine
- Événements matériels
- Événements de progression
- Événements de ressource

Tous les événements correspondent aux sous-commandes `ldm`.

## Événements du domaine

Les événements du domaine décrivent les actions pouvant être directement effectuées sur un domaine. Les événements du domaine peuvent être spécifiés dans la balise <action> du message <LDM\_event> :

- add-domain
- bind-domain
- domain-reset
- migrate-domain
- panic-domain
- remove-domain
- start-domain
- stop-domain
- unbind-domain

Ces événements contiennent toujours *uniquement* une balise <Content> dans la section <data> OVF qui décrit sur quel domaine l'événement est survenu. Pour vous abonner aux événements du domaine, envoyez un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur reg-domain-events. Pour annuler votre abonnement à ces événements, envoyez un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur unreg-domain-events.

## Événements matériels

Les événements matériels concernent les modifications du matériel du système physique. Dans le cas du logiciel Oracle VM Server for SPARC, les seules modifications matérielles pouvant être effectuées sont celles sur le processeur de service (SP) lorsqu'un utilisateur ajoute, supprime ou définit une configuration SP. Actuellement, les trois seuls événements de ce type sont :

- add-spconfig
- set-spconfig
- remove-spconfig

Les événements matériels contiennent toujours *uniquement* une balise <Section> dans la section <data> OVF qui décrit la configuration SP sur laquelle l'événement se produit. Pour vous abonner à ces événements, envoyez un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur reg-hardware-events. Pour annuler votre abonnement à ces événements, envoyez un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur unreg-hardware-events.

## Evénements de progression

Les événements de progression sont émis pour les commandes à exécution longue, notamment la migration de domaine. Ces événements signalent la quantité de progression ayant été effectuée au cours du cycle de vie de la commande. Actuellement, seul l'événement `migration-process` est signalé.

Les événements de progression contiennent toujours uniquement une balise `<Section>` dans la section `<data>` OVF qui décrit la configuration SP affectée par l'événement. Pour vous abonner à ces événements, envoyez un message `<LDM_interface>` avec la balise `<action>` définie sur `reg-hardware-events`. Pour annuler votre abonnement à ces événements, envoyez un message `<LDM_interface>` avec la balise `<action>` définie sur `unreg-hardware-events`.

La section `<data>` d'un événement de progression est composée d'une section `<content>` qui décrit le domaine concerné. Cette section `<content>` utilise une balise `ldom_info <Section>` pour mettre à jour la progression. Les propriétés génériques suivantes sont affichées dans la section `ldom_info` :

- `--progress` - Pourcentage de progression effectué par la commande
- `--status` – Etat de la commande qui peut être `ongoing`, `failed` ou `done`
- `--source` – Machine qui signale la progression

## Evénements de ressource

Les événements de ressource surviennent lorsque les ressources sont ajoutées, supprimées ou modifiées dans un domaine. La section `<data>` de certains de ces événements contient la balise `<Content>` avec une balise `<Section>` indiquant un nom de service dans la section `<data>` OVF.

Les événements suivants peuvent être spécifiés dans la balise `<action>` du message `<LDM_event>` :

- `add-vdiskserverdevice`
- `remove-vdiskserverdevice`
- `set-vdiskserverdevice`
- `remove-vdiskserver`
- `set-vconscon`
- `remove-vconscon`
- `set-vswitch`
- `remove-vswitch`
- `remove-vdpcs`

Les événements de ressource suivants contiennent toujours *uniquement* la balise <Content> dans la section <data> OVF qui indique sur quel domaine l'événement est survenu :

- add-vcpu
- add-crypto
- add-memory
- add-io
- add-variable
- add-vconscon
- add-vdisk
- add-vdiskserver
- add-vnet
- add-vswitch
- add-vdpcs
- add-udpcc
- set-vcpu
- set-crypto
- set-memory
- set-variable
- set-vnet
- set-vconsole
- set-vdisk
- remove-vcpu
- remove-crypto
- remove-memory
- remove-io
- remove-variable
- remove-vdisk
- remove-vnet
- remove-udpcc

Pour vous abonner aux événements de ressource, envoyez un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur reg-resource-events. Le désabonnement à ces événements nécessite un message <LDM\_interface> avec la balise <action> définie sur unreg-resource-events.

## Tous les événements

Vous pouvez également vous abonner pour écouter ces trois types d'événements sans vous abonner à chacun individuellement. Pour vous abonner à ces trois types d'événements en même temps, envoyez un message `<LDM_interface>` avec la balise `<action>` définie sur `reg-all-events`. Le désabonnement à ces événements nécessite un message `<LDM_interface>` avec la balise `<action>` définie sur `unreg-all-events`.

## Actions de Logical Domains Manager

Les commandes indiquées dans la balise `<action>`, à l'exception des commandes `*-*-events`, correspondent à celles de l'interface de ligne de commande `ldm`. Pour plus de détails sur les sous-commandes `ldm`, reportez-vous à la page de manuel [ldm\(1M\)](#).

---

**Remarque** - L'interface XML ne prend pas en charge les alias de verbe ou de commande pris en charge par la CLI Logical Domains Manager.

---

Les chaînes prises en charge de la balise `<action>` sont les suivantes :

- `add-domain`
- `add-io`
- `add-mau`
- `add-memory`
- `add-spconfig`
- `add-variable`
- `add-vconscon`
- `add-vcpu`
- `add-vdisk`
- `add-vdiskserver`
- `add-vdiskserverdevice`
- `add-udpcc`
- `add-udpccs`
- `add-vnet`
- `add-vswitch`
- `bind-domain`
- `cancel-operation`
- `list-bindings`
- `list-constraints`

- list-devices
- list-domain
- list-services
- list-spconfig
- list-variable
- migrate-domain
- reg-all-events
- reg-domain-events
- reg-hardware-events
- reg-resource-events
- remove-domain
- remove-io
- remove-mau
- remove-memory
- remove-reconf
- remove-spconfig
- remove-variable
- remove-vconscon
- remove-vcpu
- remove-vdisk
- remove-vdiskserver
- remove-vdiskserverdevice
- remove-udpcc
- remove-udpccs
- remove-vnet
- remove-vswitch
- set-domain
- set-mau
- set-memory
- set-spconfig
- set-variable
- set-vconscon
- set-vconsole
- set-vcpu
- set-vnet
- set-vswitch
- start-domain



- stop-domain
- unbind-domain
- unreg-all-events
- unreg-domain-events
- unreg-hardware-events
- unreg-resource-events

## Ressources et propriétés de Logical Domains Manager

Cette section fournit des exemples des ressources Logical Domains Manager et des propriétés qui peuvent être définies pour chacune de ces ressources. Les ressources et les propriétés sont présentées en **gras** dans les exemples XML. Ces exemples présentent des ressources, non une sortie de liaison. La sortie de contrainte peut être utilisée pour créer une entrée pour les actions de Logical Domains Manager, à l'exception de la sortie de migration de domaine. Reportez-vous à la section [“Migration de domaine” à la page 538](#). Chaque ressource est définie dans une section OVF <Section> et est définie par une balise <rasd:OtherResourceType>.

### Ressource d'informations sur le domaine (ldom\_info)

L'exemple suivant illustre les propriétés facultatives de la ressource ldom\_info :

**EXEMPLE 23-6** Exemple de sortie XML ldom\_info

L'exemple suivant montre les valeurs spécifiées pour les différentes propriétés ldom\_info telles que uuid, hostid et Address.

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="primary">
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
 <uuid>c2c3d93b-a3f9-60f6-a45e-f35d55c05fb6</uuid>
 <rasd:Address>00:03:ba:d8:ba:f6</rasd:Address>
 <gprop:GenericProperty key="hostid">83d8baf6</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="master">plum</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="failure-policy">reset</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="extended-mapin-space">on</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="progress">45%</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

```
<gprop:GenericProperty key="status">ongoing</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="source">system1</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="rc-add-policy"></gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="perf-counters">global</gprop:GenericProperty>
</Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>
```

La ressource `ldom_info` est toujours contenue dans une section `<Content>`. Les propriétés suivantes de la ressource `ldom_info` sont des propriétés facultatives :

- Balise `<uuid>`, qui spécifie l'UUID du domaine.
- Balise `<rasd:Address>`, qui définit l'adresse MAC à assigner au domaine.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="extended-mapin-space">`, qui définit si la fonctionnalité Extended Mapin Space est activée (on) ou désactivée (off) pour le domaine. La valeur par défaut est off.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="failure-policy">`, qui définit comment les domaines esclaves doivent se comporter si le domaine maître est en panne. La valeur par défaut est ignore. Les valeurs valides de la propriété sont indiquées ci-après :
  - `ignore` ignore les erreurs du domaine maître (les domaines esclaves ne sont pas affectés).
  - `panic` panique tous les domaines esclaves lorsque le domaine maître est en panne.
  - `reset` réinitialise tous les domaines esclaves lorsque le domaine maître est en panne.
  - `stop` arrête tous les domaines esclaves lorsque le domaine maître est en panne.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="hostid">`, qui définit l'ID hôte à assigner au domaine.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="master">`, qui définit jusqu'à quatre noms de domaines maîtres séparés par des virgules.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="progress">`, qui définit le pourcentage de progression effectué par la commande.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="source">`, qui définit le compte-rendu de la machine sur la progression de la commande.
- Balise `<gprop:GenericProperty key="status">`, qui définit l'état de la commande (done, failed ou ongoing).
- Balise `<gprop:GenericProperty key="rc-add-policy">`, qui indique s'il est nécessaire d'activer ou de désactiver les opérations de virtualisation d'E/S directes et d'E/S SR-IOV sur les complexes root susceptibles d'être ajoutés au domaine indiqué. Les valeurs valides sont `iov` et aucune valeur (`rc-add-policy=`).
- Balise `<gprop:GenericProperty key="perf-counters">`, qui définit les ensembles de registres de performances auxquels accéder (`global`, `htstrand`, `strand`).

Si la plate-forme ne permet pas l'accès aux performances, la valeur de la propriété `perf-counters` est ignorée.

## Ressource de CPU (cpu)

Notez que la propriété des unités d'allocation, `<rasd:AllocationUnits>`, pour la ressource `cpu`, spécifie toujours le nombre de CPU virtuelles et non le nombre de serveurs de base.

Une ressource `cpu` est toujours contenue dans une section `<Content>`.

**EXEMPLE 23-7** Sortie de la section XML `cpu` à partir de la commande `ldm list-bindings`

L'exemple suivant illustre la sortie XML pour la section `<cpu>` à l'aide de la commande `ldm list-bindings`.

```
<?xml version="1.0"?>
<LDM_interface
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:ovf="./schemas/envelope"
xmlns:rasd="./schemas/CIM_ResourceAllocationSettingData"
xmlns:vssd="./schemas/CIM_VirtualSystemSettingData"
xmlns:gprop="./schemas/GenericProperty"
xmlns:bind="./schemas/Binding"
version="1.3"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="./schemas/combined-v3.xsd">
 <cmd>
 <action>list-bindings</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="primary">
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
 <uuid>1e04cdbc-472a-e8b9-ba4c-d3eee86e7725</uuid>
 <rasd:Address>00:21:28:f5:11:6a</rasd:Address>
 <gprop:GenericProperty key="hostid">0x8486632a</gprop:GenericProperty>
 <failure-policy>fff</failure-policy>
 <wcore>0</wcore>
 <extended-mapin-space>0</extended-mapin-space>
 <cpu-arch>native</cpu-arch>
 <rc-add-policy/>
 <gprop:GenericProperty key="state">active</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
 <rasd:AllocationUnits>8</rasd:AllocationUnits>
 <bind:Binding>
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="vid">0</gprop:GenericProperty>
```

```
 <gprop:GenericProperty key="pid">0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="cid">0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="strand_percent">100</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="util_percent">1.1%</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="normalized_utilization">0.1%</gprop:
GenericProperty>
 </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>
</data>
</cmd>
</LDM_interface>
```

**EXEMPLE 23-8** Sortie de la section XML `cpu` à partir de la commande `ldm list-domain`

L'exemple suivant illustre la sortie XML pour la section `<cpu>` à l'aide de la commande `ldm list-domain`.

```
<?xml version="1.0"?>
<LDM_interface
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:ovf="http://schemas.dmtf.org/ovf/envelope"
xmlns:rasd="http://schemas.dmtf.org/ovf/resourceAllocationSettingData"
xmlns:vssd="http://schemas.dmtf.org/ovf/virtualSystemSettingData"
xmlns:gprop="http://schemas.dmtf.org/ovf/genericProperty"
xmlns:bind="http://schemas.dmtf.org/ovf/binding"
version="1.3"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="http://schemas.dmtf.org/ovf/combined-v3.xsd">
 <cmd>
 <action>list-domain</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="primary">
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="state">active</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="flags">-n-cv-</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="utilization">0.7%</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="uptime">3h</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="normalized_utilization">0.1%</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
</LDM_interface>
```

## Ressource MAU (mau)

Une ressource mau est toujours contenue dans une section <Content>. La seule propriété est la balise <rasd:AllocationUnits>, qui signifie le nombre de MAU ou d'autres unités cryptographiques.

---

**Remarque** - La ressource mau est une unité cryptographique prise en charge sur un serveur pris en charge. Actuellement, les deux unités cryptographiques prises en charge sont l'unité arithmétique modulaire (MAU) et la file d'attente de mot de contrôle (CWQ).

---

### EXEMPLE 23-9 Exemple de XML mau

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>mau</rasd:OtherResourceType>
 <rasd:AllocationUnits>1</rasd:AllocationUnits>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource de mémoire (memory)

Une ressource memory est toujours contenue dans une section <Content>. La seule propriété est la balise <rasd:AllocationUnits>, qui signifie la quantité de mémoire.

### EXEMPLE 23-10 Exemple de XML memory

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>memory</rasd:OtherResourceType>
 <rasd:AllocationUnits>4G</rasd:AllocationUnits>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource de serveur de disque virtuel (vds)

Une ressource de serveur de disque virtuel (vds) peut se trouver dans une section <Content> comme faisant partie de la description du domaine, ou elle peut apparaître seule dans une section <Envelope>. La seule propriété est la balise <gprop:GenericProperty> avec une clé de service\_name, qui contient le nom de la ressource vds décrite.

**EXEMPLE 23-11** Exemple de XML vds

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vds</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty
 key="service_name">vdstmp</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource du volume de disque virtuel (vds\_volume)

Une ressource vds\_volume peut se trouver dans une section <Content> comme faisant partie de la description du domaine, ou elle peut apparaître seule dans une section <Envelope>. Elle doit comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- vol\_name – Nom du volume
- service\_name – Nom du serveur de disque virtuel auquel ce volume doit être lié
- block\_dev – Nom du fichier ou du périphérique à associer à ce volume

Une ressource vds\_volume peut également avoir les propriétés suivantes :

- vol\_opts – Une ou plusieurs des chaînes suivantes séparées par des virgules : {ro,slice,excl}
- mpgroup – Nom du groupe multivoie (basculément)

**EXEMPLE 23-12** Exemple de XML vds\_volume

```
<Envelope>
```

```

<References/>
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vds_volume</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="block_dev">
 opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="vol_opts">ro</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="mpgroup">mpgroup-name</gprop:GenericProperty>
 </Item>
</Section>
</Envelope>

```

## Ressource de disque (disk)

Une ressource disk est toujours contenue dans une section <Content>. Elle doit comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- vdisk\_name – Nom du disque virtuel
- service\_name – Nom du serveur de disque virtuel auquel ce disque virtuel doit être lié
- vol\_name – Périphérique du service de disque virtuel avec lequel le disque virtuel doit être lié

La ressource disk peut également avoir la propriété timeout, qui est la valeur de temporisation en secondes pour l'établissement d'une connexion entre un client de disque virtuel (vdc) et un serveur de disque virtuel (vds). S'il existe plusieurs chemins de disque virtuel (vdisk), le vdc peut tenter de se connecter à un vds différent. Le délai d'attente garantit qu'une connexion à un vds est établie dans le délai imparti.

### EXEMPLE 23-13 Exemple de XML disk

```

<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>disk</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="vdisk_name">vdisk0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty
 key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="timeout">60</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>

```

## Ressource de commutateur virtuel (vsw)

Une ressource vsw peut se trouver dans une section <Content> et faire partie d'une description de domaine, ou elle peut apparaître seule dans une section <Envelope>. Elle doit contenir une balise <gprop:GenericProperty> avec la clé service\_name, qui est le nom à assigner au commutateur virtuel.

La ressource vsw peut également avoir les propriétés suivantes :

- <rasd:Address> – Assigne une adresse MAC au commutateur virtuel
- default-vlan-id – Spécifie le réseau local virtuel (VLAN) par défaut dont un périphérique réseau virtuel ou un commutateur virtuel doit être membre, en mode balisé. Le premier ID de VLAN (vid1) est réservé à default-vlan-id.
- dev\_path – Chemin du périphérique physique à associer à ce commutateur virtuel
- id – Spécifie l'ID du nouveau périphérique de commutateur virtuel. Par défaut, les valeurs d'ID sont générées automatiquement. Par conséquent, définissez cette propriété si vous devez faire correspondre un nom de périphérique existant dans le SE.
- inter\_vnet\_link – Indique s'il faut assigner les canaux LDC pour la communication inter-vnet. La valeur par défaut est on.
- linkprop – Indique si le périphérique virtuel doit obtenir les mises à jour d'état du lien physique. Lorsque la valeur est phys-state, le périphérique virtuel obtient les mises à jour de l'état du lien physique. Lorsque la valeur est vide, le périphérique virtuel n'est pas régulièrement notifié de l'état du lien physique (il s'agit de la valeur par défaut).
- mode – sc pour la prise en charge de la pulsation du cluster Oracle Solaris.
- pvid – L'identificateur (ID) du réseau local virtuel (VLAN) du port indique le VLAN dont le réseau virtuel doit être membre, en mode non balisé.
- mtu – Spécifie l'unité de transmission maximale (MTU) d'un commutateur virtuel, les périphériques réseau virtuel liés au commutateur virtuel, ou les deux. Les valeurs valides sont dans la plage de 1500-16000. La commande ldm renvoie une erreur si une valeur non valide est spécifiée.
- vid – L'identificateur (ID) du réseau local virtuel (VLAN) indique le VLAN dont le réseau virtuel et le commutateur virtuel doivent être membres, en mode balisé.

### EXEMPLE 23-14 Exemple de XML vsw

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg2">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vsw</rasd:OtherResourceType>
 <rasd:Address>00:14:4f:fb:ec:00</rasd:Address>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">test-vsw1</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```



```

 <gprop:GenericProperty key="inter_vnet_link">on</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="default-vlan-id">1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="pvid">1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="mtu">1500</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="dev_path">switch@0</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="id">0</gprop:GenericProperty>
 </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>

```

## Ressource de réseau (network)

Une ressource network est toujours contenue dans une section <Content>. Elle doit comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- linkprop – Indique si le périphérique virtuel doit obtenir les mises à jour d'état du lien physique. Lorsque la valeur est phys-state, le périphérique virtuel obtient les mises à jour de l'état du lien physique. Lorsque la valeur est vide, le périphérique virtuel n'est pas régulièrement notifié de l'état du lien physique (il s'agit de la valeur par défaut).
- vnet\_name – Nom du réseau virtuel (vnet)
- service\_name – Nom du commutateur virtuel (vswitch) auquel ce réseau virtuel doit être lié

La ressource network peut également avoir les propriétés suivantes :

- <rasd:Address> – Assigne une adresse MAC au commutateur virtuel
- pvid – L'identificateur (ID) du réseau local virtuel (VLAN) du port indique le VLAN dont le réseau virtuel doit être membre, en mode non balisé.
- vid – L'identificateur (ID) du réseau local virtuel (VLAN) indique le VLAN dont le réseau virtuel et le commutateur virtuel doivent être membres, en mode balisé.
- mode – hybrid pour activer l'E/S hybride pour ce réseau virtuel.

---

**Remarque** - La fonction d'E/S hybride NIU a été abandonnée au profit de SR-IOV. Oracle VM Server for SPARC 3.3 est la dernière version logicielle à inclure cette fonction.

---

### EXEMPLE 23-15 Exemple de XML network

```

<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>

```

```
<rasd:OtherResourceType>network</rasd:OtherResourceType>
<gprop:GenericProperty key="linkprop">phys-state</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="vnet_name">ldg1-vnet0</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty
 key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
<rasd:Address>00:14:4f:fc:00:01</rasd:Address>
</Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>
```

## Ressource de concentrateur de console virtuelle (vcc)

Une ressource vcc peut se trouver dans une section <Content> comme faisant partie de la description du domaine, ou elle peut apparaître seule dans une section <Envelope>. Elle peut comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- service\_name – Nom à assigner au service de concentrateur de console virtuelle
- min\_port – Numéro de port minimum à associer à ce vcc
- max\_port – Numéro de port maximal à associer à ce vcc

**EXEMPLE**            Exemple de XML vcc  
**23-16**

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vcc</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="min_port">6000</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="max_port">6100</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource de variable (var)

Une ressource var est toujours contenue dans une section <Content>. Elle peut comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- name – Nom de la variable

- `value` – Valeur de la variable

**EXEMPLE 23-17** Exemple de XML `var`

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>var</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="name">test_var</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="value">test1</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource de périphérique d'E/S physique (`physio_device`)

Une ressource `physio_device` est toujours contenue dans une section `<Content>`. Cette ressource peut être modifiée à l'aide de `add-io`, `set-io`, `remove-io`, `create-vf`, `destroy-vf` et des sous-commandes `set-domain`.

**EXEMPLE 23-18** Exemple de XML `physio_device`

Les exemples suivants indiquent comment effectuer des actions sur les fonctions physiques et virtuelles ainsi que sur les complexes `root`.

- Le fragment d'exemple de XML suivant illustre l'utilisation de la commande `ldm add-io` pour ajouter la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0` au domaine `ldg1`.

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>add-io</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="name">
```

```
 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF0.VF0</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
</data>
</cmd>
</LDM_interface>
```

- Le fragment d'exemple de XML suivant illustre l'utilisation de la commande `ldm set-io` pour définir la valeur de propriété `iov_bus_enable_iov` sur `on` pour le complexe `root pci_1`.

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>set-io</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="name">pci_1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="iov_bus_enable_iov">
 on</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
</LDM_interface>
```

- Le fragment d'exemple de XML suivant illustre l'utilisation de la commande `ldm set-io` pour définir la valeur de propriété `unicast-slots` sur `6` pour la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1`.

```
<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>set-io</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="name">
 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="unicast-slots">6</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
</LDM_interface>
```

```

 </Item>
 </Section>
 </Envelope>
 </data>
</cmd>
</LDM_interface>

```

- Le fragment d'exemple de XML suivant illustre l'utilisation de la commande `ldm create-vf` pour créer la fonction virtuelle `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1.VF0` avec les valeurs de propriété suivantes.

- `unicast-slots=6`
- `pvid=3`
- `mtu=1600`

```

<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>create-vf</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vf_device</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="iov_pf_name">
 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="unicast-slots">6</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="pvid">3</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="mtu">1600</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Envelope>
 </data>
 </cmd>
</LDM_interface>

```

- Le fragment XML suivant illustre l'utilisation de la commande `ldm create-vf` permettant de créer le nombre de fonctions virtuelles indiquées par la valeur `iov_pf_repeat_count_str` (3) avec la fonction physique `/SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1`. Vous ne pouvez pas indiquer d'autres valeurs de propriété lorsque vous créez plusieurs fonctions virtuelles avec la propriété `iov_pf_repeat_count_str`.

```

<LDM_interface version="1.3">
 <cmd>
 <action>create-vf</action>
 <data version="3.0">
 <Envelope>
 <References/>

```

```
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vf_device</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="iov_pf_name">
 /SYS/MB/NET0/IOVNET.PF1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="iov_pf_repeat_count_str">
 3</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
</Envelope>
</data>
</cmd>
</LDM_interface>
```

## Ressource de configuration du SP (spconfig)

Une configuration de processeur de service (SP) (spconfig) apparaît toujours seule dans une section <Envelope>. Elle peut comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- spconfig\_name – Nom d'une configuration à stocker sur le SP
- spconfig\_status – Etat actuel d'une configuration de SP spécifique. Cette propriété est utilisée dans la sortie d'une commande `ldm list-spconfig`.

### EXEMPLE 23-19 Exemple de XML spconfig

```
<Envelope>
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>spconfig</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty
 key="spconfig_name">primary</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty
 key="spconfig_status">current</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
</Envelope>
```

## Ressource de configuration de la stratégie DRM (policy)

Une ressource de stratégie DRM (policy) apparaît à la section <Envelope> et peut posséder des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- **policy\_name** : nom de la stratégie DRM
- **policy\_enable** : spécifie si la stratégie DRM est activée ou désactivée
- **policy\_priority** : priorité de la stratégie DRM
- **policy\_vcpu\_min** : nombre minimal de ressources de CPU virtuelle pour un domaine
- **policy\_vcpu\_max** : nombre maximal de ressources de CPU virtuelle pour un domaine
- **policy\_util\_lower** : niveau d'utilisation inférieur auquel une analyse de stratégie est lancée
- **policy\_util\_upper** : niveau d'utilisation supérieur auquel une analyse de stratégie est lancé
- **policy\_tod\_begin** : heure de début effective de la stratégie DRM
- **policy\_tod\_end** – Heure de fin effective de la stratégie DRM
- **policy\_sample\_rate** : fréquence d'échantillonnage, qui correspond au temps du cycle en secondes
- **policy\_elastic\_margin** : quantité de tampon entre les limites d'utilisation inférieure et supérieure de la CPU
- **policy\_attack** : quantité maximale d'une ressource à ajouter au cours d'un cycle de contrôle de ressource
- **policy\_decay** : quantité maximale d'une ressource à supprimer au cours d'un cycle de contrôle de ressource

### EXEMPLE 23-20 Exemple de XML policy

```
<Envelope>
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>policy</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="policy_name">test-policy</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_enable">on</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_priority">1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_vcpu_min">12</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_vcpu_max">13</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_util_lower">8</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_util_upper">9</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_tod_begin">07:08:09</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_tod_end">09:08:07</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_sample_rate">1</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="policy_elastic_margin">8</gprop:GenericProperty>
```

```
<gprop:GenericProperty key="policy_attack">8</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="policy_decay">9</gprop:GenericProperty>
</Item>
</Section>
</Envelope>
```

## Ressource de service de canal de plan de données virtuelles (vdpcs)

Cette ressource ne présente un intérêt que dans un environnement DPS Netra. Une ressource vdpcs peut se trouver dans une section <Content> comme faisant partie de la description du domaine, ou elle peut apparaître seule dans une section <Envelope>. La seule propriété est la balise <gprop:GenericProperty> avec la valeur de propriété de clé `service_name`, qui est le nom de la ressource du service de plan de données virtuelles (vdpcs) étant décrite.

**EXEMPLE 23-21** Exemple de XML vdpcs

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vdpcs</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">dg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>
```

## Ressource de client de canal de plan de données virtuelles (vdpcc)

Cette ressource ne présente un intérêt que dans un environnement DPS Netra. Une ressource de client de canal de plan de données virtuelles est toujours contenue dans une section <Content>. Elle peut comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- `vdpc_name` – Nom du client du canal de plan de données virtuelles (vdpc)
- `service_name` – Nom du service du canal de plan de données virtuelles vdpcs auquel vdpcc doit être lié



**EXEMPLE 23-22** Exemple de XML vdpcc

```

<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>vdpc</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="vdpc_name">vdpc</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty
 key="service_name">ldg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>

```

## Ressource de console (console)

Une ressource console est toujours contenue dans une section <Content>. Elle peut comporter des balises <gprop:GenericProperty> avec les clés suivantes :

- port – Port sur lequel passer sur cette console virtuelle (console)
- service\_name – Service de concentrateur de console virtuelle (vcc) auquel associer cette console
- group – Nom du groupe auquel associer cette console
- enable-log – Activation ou désactivation de la journalisation de console virtuelle pour cette console

**EXEMPLE 23-23** Exemple de XML console

```

<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
 <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>console</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="port">6000</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc2</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="group">group-name</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="enable-log">on</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
 </Content>
</Envelope>

```

## Migration de domaine

Cet exemple montre ce qui est contenu dans la section <data> pour une commande `ldm migrate-domain`.

- Le premier noeud <Content> (sans section <ldom\_info>) est le domaine source à migrer.
- Le second noeud <Content> (avec une section <ldom\_info>) est le domaine cible vers lequel migrer. Les noms des domaines source et cible peuvent être identiques.
- La section <ldom\_info> du domaine cible décrit la machine que laquelle migrer et les détails nécessaires à la migration sur cette machine :
  - `target-host` est la machine cible vers laquelle migrer.
  - `user-name` est le nom d'utilisateur pour la connexion à la machine cible, qui doit être codé en SASL 64 bits.
  - `password` est le mot de passe à utiliser pour la connexion à la machine cible, qui doit être codé en SASL 64 bits.

---

**Remarque** - Logical Domains Manager utilise `sasl_decode64()` pour décoder le nom et le mot de passe de l'utilisateur cible et utilise `sasl_encode64()` pour coder ces valeurs. Le codage SASL 64 est équivalent au codage base64.

---

**EXEMPLE 23-24**      Exemple de section `migrate-domain` <data>

```
<Envelope>
 <References/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
 <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
 <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
 <Item>
 <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
 <gprop:GenericProperty key="target">target-host</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="username">user-name</gprop:GenericProperty>
 <gprop:GenericProperty key="password">password</gprop:GenericProperty>
 </Item>
 </Section>
</Content>
</Envelope>
```

## Schémas XML

Les schémas XML utilisés par le Logical Domains Manager se trouvent dans le répertoire `/opt/SUNWldm/bin/schemas`. Les noms de fichier sont les suivants :

- Schéma `cim-common.xsd` – `cim-common.xsd`
- Schéma `cim-rasd.xsd` – `cim-rasd.xsd`
- Schéma `cim-vssd.xsd` – `cim-vssd.xsd`
- Schéma `cli-list-constraint-v3.xsd` – `cli-list-constraint-v3.xsd`
- Schéma XML `combined-v3.xsd` – `LDM_interface`
- Schéma XML `event-v3.xsd` – `LDM_Event`
- Schéma XML `ldmd-binding.xsd` – `Binding_Type`
- Schéma XML `ldmd-property.xsd` – `GenericProperty`
- Schéma `ovf-core.xsd` – `ovf-core.xsd`
- Schéma `ovf-envelope.xsd` – `ovf-envelope.xsd`
- Schéma `ovf-section.xsd` – `ovf-section.xsd`
- Schéma `ovf-strings.xsd` – `ovf-strings.xsd`
- Schéma `ovfenv-core.xsd` – `ovfenv-core.xsd`
- Schéma `ovfenv-section.xsd` – `ovfenv-section.xsd`



# Glossaire

---

Ce glossaire définit la terminologie, les abréviations et les acronymes de la documentation d'Oracle VM Server for SPARC.

## A

|                     |                                                                                                                                                                               |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>API</b>          | Interface de programmation d'application.                                                                                                                                     |
| <b>ASN</b>          | Abstract Syntax Notation.                                                                                                                                                     |
| <b>audit</b>        | Suivi des modifications apportées au système et identification de l'utilisateur qui a apporté les modifications.                                                              |
| <b>auditreduce</b>  | Commande permettant de fusionner et de sélectionner des enregistrements d'audit à partir de fichiers de piste d'audit (voir la page de manuel <code>auditreduce(1M)</code> ). |
| <b>autorisation</b> | Méthode s'appuyant sur les droits du SE Oracle Solaris pour désigner les personnes autorisées à effectuer des tâches et à accéder aux données.                                |

## B

|                  |                                                                                                |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>bge</b>       | Pilote Broadcast Gigabit Ethernet sur périphériques BCM57xx.                                   |
| <b>BSM</b>       | Module de sécurité de base.                                                                    |
| <b>bsmconv</b>   | Commande permettant d'activer le BSM (voir la page de manuel <code>bsmconv(1M)</code> ).       |
| <b>bsmunconv</b> | Commande permettant de désactiver le BSM (voir la page de manuel <code>bsmunconv(1M)</code> ). |

## C

|            |                      |
|------------|----------------------|
| <b>CMT</b> | Chip multithreading. |
|------------|----------------------|

|                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>configuration</b>       | Nom de la configuration de domaine logique enregistrée sur le processeur de service.                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>conformité</b>          | Détermine si la configuration d'un système est en conformité avec un profil de sécurité prédéfini.                                                                                                                                                                                                   |
| <b>contraintes</b>         | Les contraintes de Logical Domains Manager sont une ou plusieurs ressources que vous voulez assigner à un domaine particulier. Soit vous recevez toutes les ressources dont vous avez demandé l'ajout au domaine, soit vous ne recevez aucune d'entre elles, en fonction des ressources disponibles. |
| <b>CWQ</b>                 | Control Word Queue; unité cryptographique.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>domaine de contrôle</b> | Domaine privilégié qui crée et gère d'autres services et domaines logiques à l'aide de Logical Domains Manager.                                                                                                                                                                                      |

## D

|                |                                                                                                                                                                                                          |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>DHCP</b>    | Protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol).                                                                                                                                                    |
| <b>DIO</b>     | E/S directes.                                                                                                                                                                                            |
| <b>DMA</b>     | Le DMA (Direct Memory Access, Accès direct à la mémoire) est la capacité à transférer directement des données entre la mémoire et un périphérique (par exemple, une carte réseau) sans impliquer la CPU. |
| <b>DMP</b>     | Dynamic Multipathing (Veritas).                                                                                                                                                                          |
| <b>domaine</b> | Voir la section <a href="#">domaine logique</a> .                                                                                                                                                        |
| <b>DPS</b>     | Logiciel Date Plane Software.                                                                                                                                                                            |
| <b>DR</b>      | Reconfiguration dynamique.                                                                                                                                                                               |
| <b>drd</b>     | Démon de reconfiguration dynamique du SE SE Oracle Solaris pour Logical Domains Manager (voir la page de manuel <code>drd(1M)</code> ).                                                                  |
| <b>DRM</b>     | Gestion dynamique des ressources.                                                                                                                                                                        |
| <b>DS</b>      | Module de services de domaine.                                                                                                                                                                           |
| <b>DVD</b>     | Disque versatile numérique.                                                                                                                                                                              |

## E

|            |                                         |
|------------|-----------------------------------------|
| <b>EFI</b> | Interface de microprogramme extensible. |
| <b>ETM</b> | Module de gestion des tables de codage. |

**F**

|                |                                                                                                                        |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FC_AL</b>   | Boucle arbitrée de canal de fibre.                                                                                     |
| <b>FMA</b>     | Architecture de gestion des pannes (Fault Management Architecture).                                                    |
| <b>fmd</b>     | Démon du gestionnaire de pannes du SE SE Oracle Solaris (voir la page de manuel <code>fmd(1M)</code> ).                |
| <b>fmthard</b> | Commande permettant de remplir les étiquettes sur les disques durs (voir la page de manuel <code>fmthard(1M)</code> ). |
| <b>format</b>  | Utilitaire de partitionnement et de maintenance de disque (voir la page de manuel <code>format(1M)</code> ).           |

**G**

|                       |                                                                                               |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>domaine invité</b> | Utilise les services des domaines d'E/S et de service et est géré par le domaine de contrôle. |
| <b>GLDv3</b>          | Pilote LAN générique version 3.                                                               |
| <b>Go</b>             | Giga-octet.                                                                                   |

**H**

|                     |                                                                                             |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>hyperviseur</b>  | Couche de microprogramme interposé entre le système d'exploitation et la couche matérielle. |
| <b>sécurisation</b> | Modification de la configuration du SE Oracle Solaris pour améliorer la sécurité.           |

**I**

|                      |                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Domaine d'E/S</b> | Domaine ayant la propriété directe et l'accès direct aux périphériques d'E/S physiques et qui partage ces périphériques avec d'autres domaines logiques sous la forme de périphériques virtuels. |
| <b>E/S</b>           | Périphériques d'E/S, tels que des disques internes et des contrôleurs PCIe, ainsi que les périphériques et adaptateurs qui leur sont associés.                                                   |
| <b>IB</b>            | Infiniband.                                                                                                                                                                                      |
| <b>IDE</b>           | Integrated Drive Electronics (Electronique d'unité de disque intégrée).                                                                                                                          |
| <b>IDR</b>           | Interim Diagnostic Release (Version de diagnostic intermédiaire).                                                                                                                                |

**ILOM** Integrated Lights Out Manager, système dédié composé de matériel et de logiciels le prenant en charge permettant de gérer un serveur indépendamment du système d'exploitation.

**ioctl** Appel de contrôle d'entrée/sortie.

**IPMP** Internet Protocol Network Multipathing.

## K

**kaio** Entrée/sortie de noyau asynchrone.

**Ko** Kilo-octet.

**KU** Mise à jour du noyau.

## L

**domaine logique** Machine virtuelle composée d'un regroupement logique et discret de ressources, qui dispose d'un système d'exploitation et d'une identité qui lui sont propres au sein d'un système informatique unique. Egaleme<sup>nt</sup> appelé un *domaine*.

**LAN** Réseau local.

**LDAP** Protocole LDAP (Lightweight Directory Access Protocol).

**LDC** Canal de domaine logique.

**ldm** Utilitaire de Logical Domains Manager (voir la page de manuel [ldm\(1M\)](#)).

**ldmd** Démon de Logical Domains Manager

**lofi** Fichier loopback.

**Logical Domains Manager** CLI permettant de créer et de gérer des domaines logiques et d'allouer les ressources aux domaines.

## M

**MAC** Adresse de contrôle d'accès au média, que Logical Domains Manager peut assigner automatiquement ou que vous pouvez assigner manuellement.



|                    |                                                                                                                                                                                               |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>MAU</b>         | Unité arithmétique modulaire.                                                                                                                                                                 |
| <b>MD</b>          | Description de la machine dans la base de données du serveur.                                                                                                                                 |
| <b>mem, memory</b> | Unité de mémoire - Taille par défaut en octets ou indiquée en giga-octets (G), kilo-octets (K) ou méga-octets (M). Mémoire virtualisée du serveur qui peut être allouée aux domaines invités. |
| <b>metadb</b>      | Commande permettant de créer et de supprimer les répliques de la base de données d'état des métapériphériques Solaris Volume Manager (voir la page de manuel <code>metadb(1M)</code> ).       |
| <b>metaset</b>     | Commande permettant de configurer les ensembles de disques (voir la page de manuel <code>metaset(1M)</code> ).                                                                                |
| <b>mhd</b>         | Commande permettant d'effectuer des opérations de contrôle de disque multihôte (voir la page de manuel <code>mhd(7i)</code> ).                                                                |
| <b>MIB</b>         | Base MIB (Management Information Base).                                                                                                                                                       |
| <b>MMF</b>         | Fibre multimode.                                                                                                                                                                              |
| <b>MMU</b>         | Unité de gestion de la mémoire.                                                                                                                                                               |
| <b>Mo</b>          | Méga-octet.                                                                                                                                                                                   |
| <b>mpgroup</b>     | Nom du groupe multipathing pour le basculement du disque virtuel.                                                                                                                             |
| <b>mtu</b>         | Unité de transmission maximale.                                                                                                                                                               |
| <b>réduction</b>   | Installation du nombre minimum de packages nécessaires du SE Oracle Solaris principal.                                                                                                        |

## N

|                 |                                                                                       |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>ndpsldcc</b> | Client de canal de domaine logique DPS Netra <i>Voir aussi</i> <code>vdpc</code> .    |
| <b>ndpsldcs</b> | Service de canal de domaine logique DPS Netra. <i>Voir aussi</i> <code>vdpcs</code> . |
| <b>NIS</b>      | Network Information Services (Services d'information réseau).                         |
| <b>NIU</b>      | Unité d'interface réseau (serveurs Sun SPARC Enterprise T5120 et T5220 d'Oracle).     |
| <b>NTS</b>      | Serveur de terminal réseau.                                                           |
| <b>NVRAM</b>    | Mémoire à accès aléatoire non volatile.                                               |
| <b>nxge</b>     | Pilote pour un adaptateur Ethernet 10 Gb NIU.                                         |

**O**

|            |                                                                                                                                                                                                   |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>OID</b> | Identificateur d'objet sous forme de séquence numérique identifiant chacun des objets présents dans une base MIB (Management Information Base, base d'informations de gestion) de manière unique. |
| <b>OVF</b> | Format de virtualisation ouvert.                                                                                                                                                                  |

**P**

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>domaine physique</b>  | Ensemble des ressources gérées par un seule instance Oracle VM Server for SPARC. Un domaine physique peut être un système physique complet, comme c'est le cas des plates-formes SPARC T-Series prises en charge. Cependant, il peut également être l'ensemble du système ou un sous-ensemble du système, comme c'est le cas des plates-formes SPARC M-Series prises en charge.                                                                                                                                                                   |
| <b>fonction physique</b> | Fonction PCI prenant en charge les fonctionnalités SR-IOV telles que définies dans la norme SR-IOV. Une fonction physique contient la structure des fonctions SR-IOV et est utilisée pour gérer la fonctionnalité SR-IOV. Les fonctions physiques sont des fonctions PCIe à part entière qui peuvent être découvertes, gérées et manipulées comme n'importe quel autre périphérique PCIe. Les fonctions physiques disposent de ressources de configuration complètes et peuvent être utilisées pour configurer ou contrôler le périphérique PCIe. |
| <b>P2V</b>               | Outil de conversion physique-à-virtuel Oracle VM Server for SPARC                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>PA</b>                | Adresse physique.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>PCI</b>               | Bus d'interconnexion de composants périphériques.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>PCI-X</b>             | Bus étendu PCI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>PCIe</b>              | Bus PCI EXPRESS.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>pcpu</b>              | CPU physique.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>physio</b>            | Entrée/sortie physique.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>PICL</b>              | Informations de plate-forme et bibliothèque de contrôle.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>picld</b>             | Démon PICL (voir la page de manuel <code>picld(1M)</code> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>PM</b>                | Gestion de l'alimentation de la mémoire et des CPU virtuelles.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>praudit</b>           | Commande permettant d'imprimer le contenu d'un fichier de piste d'audit (voir la page de manuel <code>praudit(1M)</code> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>PRI</b>               | Priorité.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

## R

|             |                                                                                                                           |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>RA</b>   | Adresse réelle.                                                                                                           |
| <b>RAID</b> | Redundant Array of Inexpensive Disks : technologie permettant de regrouper des disques indépendants en une unité logique. |
| <b>RPC</b>  | Appel de procédure à distance.                                                                                            |

## S

|                                   |                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>contrôleur système (SC)</b>    | Voir aussi processeur de services.                                                                                                                                                                     |
| <b>domaine de service</b>         | Domaine logique qui fournit des périphériques, notamment des commutateurs virtuels, des connecteurs de consoles virtuelles et des serveurs de disques virtuels aux autres domaines logiques.           |
| <b>HBA SCSI</b>                   | Adaptateur de bus hôte SCSI.                                                                                                                                                                           |
| <b>processeur de service (SP)</b> | SP, également appelé contrôleur de système (SC), surveille et exécute la machine physique.                                                                                                             |
| <b>SAN</b>                        | Réseau de stockage.                                                                                                                                                                                    |
| <b>SASL</b>                       | Authentification simple et couche de sécurité.                                                                                                                                                         |
| <b>SAX</b>                        | API simple pour l'analyseur syntaxique XML, qui traverse un document XML. L'analyseur syntaxique SAX est basé sur les événements et utilisé principalement pour la transmission de données en continu. |
| <b>SCSA</b>                       | Sun Common SCSI Architecture (architecture de Sun Common SCSI).                                                                                                                                        |
| <b>SMA</b>                        | Agent de gestion du système.                                                                                                                                                                           |
| <b>SMF</b>                        | Utilitaire de gestion des services.                                                                                                                                                                    |
| <b>SMI</b>                        | Structure of Management Information : structure permettant de définir et de regrouper des objets gérés destinés à être utilisés par la base MIB.                                                       |
| <b>SNMP</b>                       | Protocole SNMP.                                                                                                                                                                                        |
| <b>SR-IOV</b>                     | Virtualisation d'E/S à root unique.                                                                                                                                                                    |
| <b>SSH</b>                        | Secure Shell.                                                                                                                                                                                          |
| <b>ssh</b>                        | Commande Shell sécurisé (voir la page de manuel ssh(1)).                                                                                                                                               |

|               |                                                                                      |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>sshd</b>   | Démon de Shell sécurisé (voir la page de manuel <code>sshd(1M)</code> ).             |
| <b>SunVTS</b> | Sun Validation Test Suite.                                                           |
| <b>svcadm</b> | Manipule les instances de service (voir la page de manuel <code>svcadm(1M)</code> ). |

## T

|            |                                     |
|------------|-------------------------------------|
| <b>TLS</b> | Sécurité de la couche de transport. |
|------------|-------------------------------------|

## U

|                |                                                                                          |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>UDP</b>     | Protocole UDP (User Datagram Protocol).                                                  |
| <b>unicast</b> | Communication réseau ayant lieu entre un émetteur unique et un récepteur unique.         |
| <b>uscsi</b>   | Interface de commande SCSI utilisateur (voir la page de manuel <code>uscsi(7I)</code> ). |
| <b>UTP</b>     | Paire torsadée non blindée.                                                              |

## V

|                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>fonction virtuelle</b> | Fonction PCI associée à une fonction physique. Une fonction virtuelle est une fonction PCIe allégée qui partage une ou plusieurs ressources physiques avec la fonction physique et avec d'autres fonctions virtuelles associées à la même fonction physique. Les fonctions virtuelles ne peuvent avoir de ressources de configuration que pour leur propre comportement. |
| <b>var</b>                | Variable.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>VBSC</b>               | Contrôleur système de lame virtuelle.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>vcc, vconscon</b>      | Service du concentrateur de console virtuelle avec une plage de ports spécifique pour assigner des domaines invités.                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>vcons, vconsole</b>    | Console virtuelle pour accéder aux messages au niveau du système. Une connexion est établie en connectant le service <code>vconscon</code> dans le domaine de contrôle à un port spécifique.                                                                                                                                                                             |
| <b>vcpu</b>               | Unité de calcul centrale virtuelle Chaque coeur dans un serveur est représenté par une CPU virtuelle.                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>vdc</b>                | Client de disque virtuel.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

|                                      |                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>vdisk</b>                         | Un disque virtuel est un périphérique en mode bloc générique associé à différents types de périphériques physiques, de volumes ou de fichiers.                                                       |
| <b>vdpcc</b>                         | Client de canal de plan de données virtuelles dans un environnement DPS Netra.                                                                                                                       |
| <b>vdpcs</b>                         | Client de service de plan de données virtuelles dans un environnement DPS Netra.                                                                                                                     |
| <b>vds,<br/>vdiskserver</b>          | Le serveur de disque virtuel vous permet d'importer des disques virtuels dans un domaine logique.                                                                                                    |
| <b>vdsdev,<br/>vdiskserverdevice</b> | Le périphérique de serveur de disque virtuel est exporté par le serveur de disque virtuel. Le périphérique peut être un disque entier, une tranche sur le disque, un fichier ou un volume de disque. |
| <b>vldc</b>                          | Service de canal de domaine logique virtuel.                                                                                                                                                         |
| <b>vldcc</b>                         | Client de canal de domaine logique virtuel.                                                                                                                                                          |
| <b>vnet</b>                          | Le périphérique réseau virtuel implémente un périphérique Ethernet virtuel et communique avec les autres périphériques vnet du système à l'aide du commutateur réseau virtuel (vswitch).             |
| <b>VNIC</b>                          | Carte d'interface réseau virtuelle, c'est-à-dire instantiation virtuelle d'un périphérique réseau physique pouvant être créée à partir du périphérique réseau physique et assignée à une zone.       |
| <b>vNTS</b>                          | Service de terminal réseau virtuel.                                                                                                                                                                  |
| <b>vntsd</b>                         | Démon du serveur de terminal réseau virtuel du SE SE Oracle Solaris pour les consoles de domaine (voir la page de manuel <code>vntsd(1M)</code> ).                                                   |
| <b>volfs</b>                         | Système de fichiers de gestion du volume (voir la page de manuel <code>volfs(7FS)</code> ).                                                                                                          |
| <b>vsw, vswitch</b>                  | Commutateur de réseau virtuel qui connecte les périphériques du réseau virtuel au réseau externe et commute également les paquets entre eux.                                                         |
| <b>VTOC</b>                          | Table des matières du volume.                                                                                                                                                                        |
| <b>VxDMP</b>                         | Veritas Dynamic Mutipathing.                                                                                                                                                                         |
| <b>VxVM</b>                          | Veritas Volume Manager.                                                                                                                                                                              |
| <b>X</b>                             |                                                                                                                                                                                                      |
| <b>XFP</b>                           | eXtreme Fast Path.                                                                                                                                                                                   |
| <b>XML</b>                           | Extensible Markup Language.                                                                                                                                                                          |
| <b>XMPP</b>                          | Extensible Messaging and Presence Protocol.                                                                                                                                                          |

**Z**

|              |                                                                        |
|--------------|------------------------------------------------------------------------|
| <b>ZFS</b>   | Système de fichiers Zettabyte.                                         |
| <b>zpool</b> | Pool de stockage ZFS (voir la page de manuel <code>zpool(1M)</code> ). |
| <b>ZVOL</b>  | Pilote d'émulation de volume ZFS.                                      |

# Index

---

## A

- Accès au registre des performances
  - Paramétrage, 365
- Accès aux
  - Fonctions Fibre Channel virtuelles d'un domaine invité, 137
- Activation
  - Audit, 37
  - Audit du Logical Domains Manager, 38
  - Démon du serveur de terminal du réseau virtuel (vntsd), 50
  - Démon Logical Domains Manager, 413
  - E/S hybrides NIU, 288
  - Gestion de l'alimentation du module observability, 454
  - Service d'interconnexion ILOM, 52
  - Virtualisation d'E/S, 85
  - Virtualisation d'E/S pour un bus PCIe, 168
- Adresses MAC
  - Algorithme d'assignation automatique, 257
  - Attribuées aux domaines, 256
  - Attribution, 256
  - Attribution automatique, 256
  - Attribution manuelle, 256
  - Détection de doublons, 257
- Affectation de bus
  - Dynamique, 67
  - Statique, 66
- Affichage
  - Configurations des périphériques réseau, 245
  - Données de consommation d'énergie, 453
  - Données de consommation d'énergie du processeur, 455
  - Liste de domaines analysable, 397
  - Statistiques des périphérique réseau, 245
- Agent de gestion du système
  - Oracle VM Server for SPARC MIB, 461
- Agent SNMP Oracle Solaris
  - Chargement du module Oracle VM Server for SPARC MIB dans, 466
- Ajout
  - D'une mémoire à un domaine, 346
  - De fonctions Ethernet virtuelles à un domaines d'E/S, 99
  - De fonctions Fibre Channel virtuelles à un domaine d'E/S, 134
  - De fonctions InfiniBand virtuelles à un domaine d'E/S, 114
  - De fonctions InfiniBand virtuelles à un domaine root, 117
  - De mémoire non alignée, 350
  - Disques virtuels, 178
- Ajustement
  - Limite d'interruption, 409
- Allocation
  - Noms universels pour les fonctions virtuelles Fibre Channel, 125
  - Ressources, 329
  - Ressources de CPU, 330
- Allocation de CPU, 330
- Allocation des ressources, 329
- Analyse syntaxique
  - Interface de contrôle XML
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 462
- Annulation de la configuration
  - Ressources matérielles défectueuses, 380
- Application
  - Contrainte max-cores, 331
  - Contrainte whole-core, 331
- Approvisionnement
  - D'un domaine à l'aide d'un clone, 205
- Architecture de gestion des pannes (FMA)

- Mise sur liste noire, 379
- Arrêt
  - De domaines avec Oracle VM Server for SPARC MIB, 498
  - Domaine fortement chargé, 391
  - Domaines, 499
- Assignation
  - Périphériques d'extrémité PCIe, 68
  - VLAN dans un domaine de service Oracle Solaris 10, 275
  - VLAN dans un domaine de service Oracle Solaris 11, 274
  - VLAN dans un domaine invité Oracle Solaris 10, 276
  - VLAN dans un domaine invité Oracle Solaris 11, 275
  - VLANs, 274
- Attribution
  - Adresses MAC, 256
    - Automatique, 256
    - Manuelle, 256
  - De bus PCIe à un domaine root, 65
  - De ressources physiques aux domaines, 341
  - Des rôles à des utilisateurs, 29
  - Domaine maître, 396
  - Périphérique d'extrémité sur un domaine d'E/S, 147
  - Profils de droits, 27, 28
  - Rôles, 27
- Audit
  - Activation, 37
  - Activation du Logical Domains Manager, 38
  - Désactivation, 37
  - Désactivation de Logical Domains Manager, 39
  - Révision des enregistrements, 37, 40
- Autorisation
  - ldm, sous-commandes, 31
- B**
- Backends, 191
  - Voir aussi* Exportation d'un backend de disque virtuel
- Balises VLAN
  - Utilisation, 272
- Balises XML
  - <cmd>, 510
  - <data>, 511
  - <LDM\_interface>, 510
- Bande passante de réseau physique
  - Contrôle utilisé par un périphérique réseau virtuel, 249
  - Définir la limite, 250
  - Restrictions, 249
- Base de données de contraintes de Logical Domains
  - Enregistrement, 415
  - Restauration, 415
- Bus PCIe, 63
  - Activation de virtualisation d'E/S, 85
  - Modification du matériel, 155
- C**
- Cadres de transport XML, 507
- Canaux (LCD) de domaine logique
  - inter-vnet, 242
- Canaux de domaine logique (LDC), 20
- Canaux de domaines logiques (LDC), 402
- Canaux LDC inter-vnet, 242
- cancel - reconf , 329
- Certificats SSL
  - Migration, 323
- Certificats SSL pour la migration
  - Configuration, 306
  - Oracle Solaris 11, 306
- Chargement
  - Module Oracle VM Server for SPARC MIB, 465
  - Module Oracle VM Server for SPARC MIB dans Agent SNMP Oracle Solaris, 466
- CLI *Voir* Interface de ligne de commande
- Clonage
  - Image de disque d'initialisation, 205
- Cœurs complets de CPU
  - Configuration d'un domaine avec, 335
  - Configuration d'un domaine existant avec, 337
  - Configuration du domaine de contrôle avec, 338
  - Création d'un domaine avec, 336
- Cœurs complets de la CPU
  - Réinitialisation du système avec, 341
  - Relier le système avec, 341
- Combinaison
  - De consoles en un seul groupe, 390
- Commutateur virtuel, 240



- Configuration de fourniture d'une connectivité externe à un domaine Oracle Solaris 11, 261
- Configuration en tant qu'interface principale, 49
- Configuration sur les services de domaine Oracle Solaris 10 pour fournir une connectivité externe aux domaines, 262
- Compatibilité ascendante
  - Exportation de volumes, 190
- Compatibilité GLD (Oracle Solaris 10)
  - D'un périphérique réseau, 258
- Conditions d'utilisation
  - PVLAN, 278
- Configuration
  - Accès au registre des performances, 365
  - Certificats SSL pour la migration, 306
    - Oracle Solaris 11, 306
  - Commutateur virtuel et domaine de service NAT et routage, 259
  - Commutateur virtuel sur les services de domaine Oracle Solaris 10 pour fournir une connectivité externe aux domaines, 262
  - D'IPMP dans un domaine de service, 266
  - D'un commutateur virtuel pour fournir une connectivité externe à un domaine Oracle Solaris 11, 261
  - D'un domaine existant avec des coeurs complets de CPU, 337
  - De périphériques réseau virtuel dans un groupe IPMP, 263, 265
  - Dépendances de domaine, 394
  - Domaine de contrôle, 45
  - Du commutateur virtuel en tant qu'interface principale, 49
  - Du domaine avec des coeurs complets de CPU, 335
  - Du domaine de contrôle avec des coeurs complets de CPU, 338
  - Fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA SCSI virtuel, 226
  - IPMP dans un environnement Oracle VM Server for SPARC, 263
  - ldmp2v, 437
  - Logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, 465
  - Mises à jour de l'état de liaison physique, 269
  - Multipathing de disque virtuel, 194
  - NAT sur un système Oracle Solaris 10, 261
  - NAT sur un système Oracle Solaris 11, 259
  - Oracle VM Server for SPARC MIB, 464
  - Outil P2V Oracle VM Server for SPARC, 438
  - Pool ZFS dans un domaine de service, 203
  - Sélection pour l'initialisation, 24
  - Système avec des partitions forcées, 334
  - Trames géantes, 291
- Configuration d'interconnexion ILOM
  - Vérification, 51
- Configuration des ressources, 23
- Configuration requise
  - E/S directes, 150
  - Fonctions Fibre Channel virtuelles, 123, 123
  - Pour l'optimisation des performances réseau virtuel, 238
  - Pour un SR-IOV statique, 83
  - Pour une configuration SR-IOV dynamique, 84, 85
  - SR-IOV, 78
  - SR-IOV Ethernet, 88
  - SR-IOV InfiniBand, 109
- Configuration réseau
  - SR-IOV Ethernet, 101
- Configuration usine par défaut
  - Restauration, 416
  - Restauration du processeur de service, 417
- Configurations de domaine
  - Détermination, 399
  - Endommagé, 384
  - Enregistrement, 370, 373
  - Gestion, 369
  - Persistantes, 23
  - Restauration, 371, 375
  - Restauration à partir d'un fichier XML avec `ldm add-domain`, 376
  - Restauration à partir d'un fichier XML avec `ldm init-system`, 375
  - Restauration avec enregistrement automatique, 371
  - Stratégie de récupération automatique, 372
  - Stratégie de récupération automatique pour, 372
  - Supprimer tout, 416
  - Vérification, 334
- Configurations des périphériques réseau
  - Affichage, 245
- Connexion
  - A une console invitée sur le réseau, 389
- Console de domaine
  - Contrôle d'accès à, 31

- Console invité
  - Connexion sur le réseau, 389
- Consoles
  - Combinaison en un seul groupe, 390
  - Journalisation, 41
- Contrainte max-cores
  - Application, 331
- Contrainte physical-bindings
  - Suppression, 343
- Contrainte whole-core
  - Application, 331
- Contraintes de ressources
  - Liste, 364
- Contrôle
  - Mode de récupération, 385
- Contrôleur système *Voir* Processeur de service (SP)
- CPU virtuelle
  - Détermination du nombre de CPU physiques correspondantes, 400
- Création
  - D'un domaine avec des coeurs complets de CPU, 336
  - Domaine root à partir du bus PCIe complet, 68
  - Domaines invités, 53
  - Fonctions Ethernet virtuelles, 89, 89
  - Fonctions Ethernet virtuelles d'un domaine d'E/S, 105
  - Fonctions Fibre Channel virtuelles, 126
  - Fonctions InfiniBand virtuelles, 109
  - Instantané d'image de disque, 204, 205
  - Instantané d'image de disque d'un système non configuré, 206
  - PVLAN, 279
  - Rôles, 29
  - Services par défaut sur le domaine de contrôle, 44
  - Utilisateur snmpv3, 467
  - VNIC sur des fonctions Ethernet virtuelles, 103
- Cycle d'alimentation
  - Exécution sur un serveur, 392
- Cycles de dépendance, 397
- D**
- Définir
  - Limite de bande passante de réseau physique, 250
- Définition
  - De tailles de mémoire pour un domaine, 353
  - Limite de puissance, 452
- Délégation de privilèges administratifs
  - Profils de droits, 27
- Démarrage
  - de domaines, 498
  - De domaines avec Oracle VM Server for SPARC MIB, 498
  - Domaines invités, 53
- Démon de reconfiguration dynamique (drd), 328
- Démon du serveur de terminal du réseau virtuel (vntsd)
  - Activation, 50
- Démon du serveur de terminal réseau virtuel (vntsd), 23
- Démon Logical Domains Manager
  - Activation, 413
- Démons
  - drd, 328
  - ldmd, 22
  - vntsd, 23
- Dépannage
  - Mappage de CPU et d'adresses de mémoire, 398
  - Oracle VM Server for SPARC, 25
- Déroutements *Voir* Déroutements Oracle VM Server for SPARC MIB
- Déroutements du module Oracle VM Server for SPARC MIB
  - Envoi, 490
  - Réception, 490
- Déroutements Oracle VM Server for SPARC MIB, 492
  - Création de domaine (ldomCreate), 492
  - Destruction de domaine (ldomDestroy), 492
  - Envoi, 490
  - Modification de l'état du domaine (ldomStateChange), 493
  - Modification de la CPU virtuelle (ldomVCpuChange), 493
  - Modification de la mémoire virtuelle (ldomVMemChange), 493
  - Modification de réseau virtuel (ldomVnetChange), 496
  - Modification des ressources CMI (ldomCMIChange), 497

- Modification du commutateur virtuel (ldomVswChange), 495
- Modification du concentrateur de consoles virtuelles (ldomVccChange), 496
- Modification du disque virtuel (ldomVdiskChange), 495
- Modification du groupe de consoles virtuelles (ldomVconsChange), 497
- Modification du service de disques virtuels (ldomVdsChange), 494
- Réception, 491
- Déroutements SNMP
  - Fourniture, 462
  - Utilisation, 490
- Désactivation
  - Audit, 37
  - Audit de Logical Domains Manager, 39
  - Domaines, 415
  - E/S hybrides NIU, 288
  - Logical Domains Manager, 417
- Désactivation du coeur de CPU, 452
- Destruction, 89
  - Voir aussi* Suppression
  - Fonctions Ethernet virtuelles, 89, 94
  - Fonctions Fibre Channel virtuelles, 131
  - Fonctions InfiniBand virtuelles, 112
- Détermination
  - Compatibilité GLDv3 d'un périphérique réseau (Oracle Solaris 10), 258
  - Configurations de domaine, 399
- Différences liées aux fonctions de gestion de réseaux Oracle Solaris 11, 296
- Diminution
  - De la mémoire sur le domaine de contrôle, 348
- Directives
  - Création d'un domaine d'E/S, 64
  - Exportation de fichiers et volumes en tant que disques virtuels, 191
- Disque physique, 184
- Disques physiques
  - Exportation en tant que disque virtuel, 184
- Disques virtuels, 175
  - Ajout, 178
  - Apparence, 180
  - Backend, 184
  - Backend ro, option, 182
  - Configuration du multipathing, 194
  - Délai d'attente, 193, 200
  - Exportation d'un disque physique, 184
  - Exportation d'une tranche de disque physique, 186
  - Exportation de backend, 179
  - Exportation de backend en tant que disque à tranche unique, 181
  - Exportation de backend en tant que disque complet, 181
  - format, commande et, 202
  - Gestion, 178
  - Identificateur de disque, 177
  - Modification d'options, 180
  - Modification de l'option de délai d'attente, 180
  - Multipathing, 192, 193
  - Nom de périphérique, 177
  - Option excl de backend, 182
  - Option slice de backend, 183
  - Options backend, 182
  - SCSI et, 201
  - Suppression, 180
  - Utilisation avec des gestionnaires de volumes, 207
  - Utilisation avec Solaris Volume Manager, 208
  - Utilisation avec VxVM, 209
  - Utilisation avec ZFS, 202, 209
- Domaine de contrôle, 20
  - Configuration, 45
  - Diminution de la mémoire, 348
  - Reconfiguration de la mémoire, 347
  - Réinitialisation, 48, 393
- Domaine maître
  - Attribution, 396
- Domaine rootnon-primaire
  - Restrictions, 166
- Domaines
  - Approvisionnement à l'aide d'un clone, 205
  - Arrêt, 499
  - Arrêt d'un domaine fortement chargé, 391
  - Configuration d'une stratégie de panne pour les dépendances, 395
  - Configuration de dépendances, 394
  - Cycles de dépendance, 397
  - Définition, 18
  - Démarrage, 498
  - Dépendances, 394

- Désactivation, 415
- Marqué comme endommagé, 385
- Migration, 303
- Rôles, 20, 20
- Service, 22
- Surveillance avec Oracle VM Server for SPARC MIB, 468
- Types, 20, 21, 21, 21
- Domaines d'E/S, 63, 75, 147
  - Bus PCIe, 63
  - Création de directives, 64
  - Création par attribution d'un périphérique d'extrémité, 147
  - Création par attribution d'une fonction virtuelle SR-IOV, 75
  - Initialisation par attribution d'une fonction SR-IOV virtuelle, 102
  - Restrictions de migration, 63
  - Utilisation des fonctions virtuelles SR-IOV PCI, 75
- Domaines de service, 21, 22
  - Configuration d'un pool ZFS, 203
- Domaines invités, 21
  - Création, 53
  - Démarrage, 53
  - Migration, 324
  - Migration et renommage, 324
  - Supprimer tout, 415
- Domaines root, 21, 65
  - Création, 68
  - Création par attribution de bus PCIe, 65
  - Réinitialisation, 145, 153
- Domaines root non-primary, 165
  - Attribution d'un périphérique d'extrémité PCIe, 165
  - Attribution d'une fonction virtuelle SR-IOV PCIe, 165
  - Gestion de fonctions virtuelles SR-IOV, 172
  - Gestion de périphériques d'E/S directes, 170
  - Présentation, 165
  - Restrictions, 167
- Données de consommation d'énergie
  - Affichage, 453
- Données de consommation d'énergie du processeur
  - Affichage, 455
- DR *Voir* Reconfiguration dynamique

## E

- E/S directes (DIO)
  - Configuration requise, 150
  - Gestion de périphériques sur des domaines root non-primary, 170
  - Planification, 152
  - Restrictions, 151
- E/S hybrides NIU
  - Activation, 288
  - Désactivation, 288
  - Utilisation, 284
- Enregistrement
  - Base de données de contraintes de Logical Domains, 415
  - Configurations de domaine, 370, 373
  - Sauvegarde des répertoires de configuration, 414
- Enregistrements d'audit
  - Révision, 37, 40
- Entrée/sortie virtuelle, 22
- Envoi
  - Déroutements Oracle VM Server for SPARC MIB, 490
- Envoi de requêtes
  - Oracle VM Server for SPARC MIB, 468
- Erreurs
  - Dépannage via mappages de CPU et d'adresses de mémoire, 398
- Erreurs matérielles
  - Dépannage, 379
- Evénements XML
  - Domaine, 516
  - Enregistrement et annulation de l'enregistrement, 514
  - Matériel, 516
  - Messages, 513
  - Progression, 517
  - Ressource, 517
  - Tous, 519
  - Types, 515
- Exigences
  - Groupes de ressources, 355
- Exportation
  - Backend de disque virtuel, 179
  - Backends
    - Comparaison, 190
    - Backends, résumé, 191

- D'un disque physique en tant que disque virtuel, 184
- D'un fichier en tant que disque complet, 187
- D'un fichier ou volume en tant que disque à tranche unique, 189
- D'un fichier ou volume en tant que disque complet, 187
- D'un volume ZFS en tant que disque à tranche unique, 189
- D'un volume ZFS en tant que disque complet, 188
- D'une tranche de disque physique en tant que disque virtuel, 186
- De fichiers et volumes en tant que disques virtuels
  - Directives, 191
  - lofi, 191
- Fichiers, 187
- Image CD ou DVD du domaine de service au domaine invité, 198
- Image ISO du domaine de service au domaine invité, 199
- Images CD, 197
- Images DVD, 197
- Images ISO, 197
- Multiple d'image CD ou DVD, 199
- Tranche de disque
  - Direct, 192
  - Indirect, 192
- Tranche 2, 187
- Volumes, 187
  - Compatibilité ascendante, 190

## F

- Fichier /etc/system
  - Mise à jour, 388
- Fichier ZFS
  - Stockage d'une image de disque à l'aide, 204
- FMA *Voir* Architecture de gestion des pannes (FMA)
- Fonction virtuelle
  - Initialisation d'un domaine d'E/S par un réseau Ethernet à l'aide de, 102
- Fonctionnalité de chemins d'accès multiples *Voir*
- Fonctionnalité de chemins d'accès multiples pour HBA
- SCSI virtuel
- Fonctions virtuelles, 86
  - Accès à Fibre Channel d'un domaine invité, 137
  - Ajout d'Ethernet à un domaine d'E/S, 99

- Ajout d'InfiniBand à un domaine d'E/S, 114
- Ajout d'InfiniBand à un domaine root, 117
- Ajout de Fibre Channel à un domaine d'E/S, 134
- Configuration Fibre Channel requise, 123, 123
- Création d'Ethernet, 89, 89
- Création d'InfiniBand, 109
- Création d'un domaine d'E/S, 105
- Création de Fibre Channel, 126
- Création de VNIC Ethernet sur, 103
- Destruction d'Ethernet, 89, 94
- Destruction d'InfiniBand, 112
- Destruction de Fibre Channel, 131
- Ethernet, 88, 89
- Fibre Channel, 122
- InfiniBand, 108
- Liste InfiniBand, 119
- Modification des propriétés Ethernet, 97
- Modification des propriétés Fibre Channel, 133
- Propriétés Fibre Channel spécifique au périphérique, 124
- Restrictions Fibre Channel, 123
- Suppression d'InfiniBand d'un domaine d'E/S, 115
- Suppression d'InfiniBand d'un domaines root, 118
- Suppression d'un domaine d'E/S, 100
- Suppression de Fibre Channel d'un domaine d'E/S, 135
- Utilisation pour créer un domaine d'E/S, 105
- Fonctions virtuelles SR-IOV *Voir* Fonctions virtuelles
- Fonctions virtuelles SR-IOV PCIe *Voir* Fonctions virtuelles
  - Planification des, 86
- format
  - Disques virtuels, 202

## G

- Gestion
  - Configurations de domaine, 369
  - De fonctions virtuelles SR-IOV sur des domaines root non-primary , 172
  - De périphériques d'E/S directes sur des domaines root non-primary , 170
  - Des ressources physiques sur le domaine de contrôle, 344
  - Disques virtuels, 178
  - Groupes de ressources, 354

- HBA SCSI virtuels, 219
- Sécurité de Oracle VM Server for SPARC MIB, 467
- Gestion de l'alimentation (PM), 452, 452, 452, 452, 452, 453
  - CPU, 340
  - Fonctions, 452
  - Module observability
    - Activation, 454
  - Utilisation, 355, 451
- Gestion de l'alimentation de la CPU, 340
- Gestion de réseaux Oracle Solaris 10, 237
- Gestion de réseaux Oracle Solaris 11, 234
- Gestion des ressources
  - Dynamique, 333
- Gestion dynamique des ressources, 333
  - CPU, 340
  - Utilisation, 355
- Gestion dynamique des ressources de CPU, 340
- Gestionnaires de volumes
  - Utilisation avec des disques virtuels, 207
- Groupement de liaisons
  - Utilisation avec un commutateur virtuel, 288
- Groupes de consoles
  - Utilisation, 389
- Groupes de ressources
  - Exigences, 355
  - Gestion, 354
  - Restrictions, 355

## H

- HBA SCSI virtuels
  - Affichage, 223
  - Configuration de la fonctionnalité de chemins d'accès multiples, 226
  - Délai d'attente, 222, 230
  - Fonctionnalité de chemins d'accès multiples, 225
  - Gestion, 219
  - Identificateur, 218
  - Nom de périphérique, 218
  - SCSI et, 231
  - Vérification de la présence, 221
- Hyperviseur
  - Définition, 18
  - Logical Domains Manager et, 18

## I

- ID de VLAN (VID), 274
- ID du VLAN du port (PVID), 273
- Identifiants universels uniques (UUID), 401
- Identificateur de périphérique virtuel, 252
- Identification
  - Fonctions InfiniBand, 120
- Image CD ou DVD
  - Exportation d'un domaine de service vers un domaine invité, 198
  - Exportation multiple, 199
- Image de disque d'initialisation
  - Clonage, 205
- Images CD
  - Exportation, 197
- Images de disque
  - Création d'un instantané, 204, 205
  - Création d'un instantané d'un système non configuré, 206
  - Stockage à l'aide d'un fichier ZFS, 204
  - Stockage à l'aide d'un volume ZFS, 204
  - Stockage avec ZFS, 203
- Images DVD
  - Exportation, 197
- Images ISO
  - Exportation, 197
  - Exportation d'un domaine de service à un domaine invité, 199
- Information de domaine virtuel
  - API, 401
  - virtinfo, 401
- Informations sur les erreurs et la récupération
  - Fourniture, 462
- Initialisation
  - A partir d'un périphérique DVD SCSI, 229
- Initialisation d'un domaine d'E/S à l'aide de fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet, 102
- Initialisation réseau
  - Domaine d'E/S à l'aide de fonctions virtuelles SR-IOV Ethernet, 102
- Installation
  - A l'aide de JumpStart (Oracle Solaris 10), 61
  - Domaine invité lorsque le serveur d'installation fait partie d'un VLAN, 276
  - ldmp2v, 437
  - Logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, 465

- Oracle VM Server for SPARC MIB, 464
- SE Oracle Solaris à partir d'un DVD, 58
- SE Oracle Solaris à partir d'un fichier ISO, 59
- SE Oracle Solaris sur des domaines invités, 56
- Utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC, 422
- inter-vnet-link
  - PVLAN, 278
- Interface de contrôle XML
  - Oracle VM Server for SPARC MIB
    - Analyse syntaxique, 462, 462
- Interface de ligne de commande, 22
- IPMP
  - Configuration d'un domaine de service, 266
  - Configuration dans un environnement Oracle VM Server for SPARC, 263
  - Configuration de périphériques réseau virtuel dans un groupe, 263, 265
- IPMP basé sur liaison
  - Utilisation, 268

## J

- JumpStart
  - Utilisation pour installer le SE Oracle Solaris 10 sur un domaine invité, 61

## L

- LDC Voir Canaux de domaine logique
- ldmd Voir Démon Logical Domains Manager
- ldmp2v
  - Conditions requises, 437
  - Configuration, 437
  - Installation, 437
  - Outil de conversion P2V Oracle VM Server for SPARC, 433
  - Outil P2V Oracle VM Server for SPARC, 24
  - Périphériques de backend, 436
  - Phase de collecte, 434, 439
  - Phase de conversion, 435, 442
  - Phase de préparation, 435, 441
  - Restrictions, 438
- ldmp2v(1M), commande, 434
- Limite d'interruption
  - Ajustement, 409

- Limite de puissance, 452

## Liste

- Contraintes de ressources, 364
- Des ressources en tant que sortie lisible par la machine, 359
- Fonctions InfiniBand virtuelles, 119
- Informations du PVLAN, 280
- Ressources de domaine, 359

## Liste de domaines

- Analysable, 397

## Liste de domaines analysable

- Affichage, 397, 397

## lofi

- Exportation de fichiers et volumes en tant que disques virtuels, 191

## Logical Domains Manager, 18, 20

- Démon (ldmd), 22
- Désactivation, 417
- Mécanisme de recherche, 503
- Oracle VM Server for SPARC MIB et, 462
- Utilisation du schéma XML avec, 507

## Logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB

- Configuration, 465
- Installation, 465
- Suppression, 465, 466

- LUN de disque physique, 184

## M

- Machine virtuelle, 20, 20

- Mappage de CPU, 399

- Mappage de CPU et d'adresses de mémoire

- Dépannage, 398

## Mémoire

- Ajout à un domaine, 346
- Ajout non aligné, 350
- Alignement, 348
  - De domaines actifs, 349
- Alignement de domaines inactifs, 349
- Alignement de domaines liés, 349
- Définition de tailles pour un domaine, 353
- Diminution sur le domaine de contrôle, 348
- Mappage, 399
- Suppression d'un domaine, 346

## Migration

- Domaine invité, 324

- Domaine invité et renommage, 324
  - Domaines, 303
  - Non interactive, 324
  - Utilisation des certificats SSL, 323
  - Migration de domaine non interactive, 324
  - Migrations de domaine, 312
    - Actives, 313
    - Annulation en cours, 322
    - Compatibilité logicielle, 305
    - Configuration requise pour la mémoire, 316
    - Configuration requise pour les CPU, 314
    - Configuration requise pour les E/S hybrides NIU, 318
    - Configuration requise pour les fonctions virtuelles SR-IOV, 318, 321
    - Configuration requise pour les périphériques d'E/S physiques, 316
    - Configuration requise pour les périphériques d'E/S virtuels, 317, 321
    - Configuration requise pour les périphériques d'extrémité PCIe, 318, 321
    - Configuration requise pour les unités de cryptographie, 319
    - D'OpenBoot PROM ou du débogueur de noyau, 320
    - Domaine limite ou inactif, 320
    - Lorsque la stratégie de gestion de l'alimentation élastique est en cours d'application sur un domaine actif, 319
    - Message d'erreur, 324
    - Non interactive, 324
    - Obtention du statut, 325
    - Opération, 304
    - Opérations sur d'autres domaines, 319
    - Réalisation de test, 312
    - Réalisation non-interactive, 313
    - Reconfiguration retardée pour un domaine actif, 319
    - Récupération, 323
    - Sécurité, 305
    - Surveillance de progression, 322
  - Mise à jour
    - Fichier `/etc/system`, 388
    - PVLAN, 279
  - Mise à l'échelle du lien de cohérence, 452
  - Mise sur liste noire
    - Architecture de gestion des pannes (FMA), 379
    - Ressources matérielles défectueuses, 380
  - Mises à jour de l'état de liaison physique
    - Configuration, 269
  - Mode de récupération pour les configurations de domaine, 379
    - Contrôle, 385
  - Mode FIPS 140-2 pour la migration, 307
  - Modification
    - Modifications du matériel PCIe, 155
    - Option de délai d'attente de disque virtuel, 180
    - Options de disque virtuel, 180
    - Propriétés de la fonction virtuelle Ethernet SR-IOV, 97
    - Propriétés de la fonction virtuelle Fibre Channel, 133
    - Stratégie de récupération automatique pour les configurations de domaine, 372
  - Module Oracle VM Server for SPARC MIB
    - Chargement, 465
    - Chargement dans Agent SNMP Oracle Solaris, 466
  - Multipathing *Voir* Multipathing de disque virtuel
- ## N
- NAT
    - Configuration d'un commutateur virtuel et d'un domaine de service, 259
    - Configuration sur un système Oracle Solaris 10, 261
    - Configuration sur un système Oracle Solaris 11, 259
  - Nom d'interface réseau, 252
    - Recherche, 254
  - Nombre de CPU physiques
    - Détermination de la CPU virtuelle correspondante, 400
  - Noms universels pour les fonctions virtuelles Fibre Channel
    - Allocation, 125
- ## O
- Obtention
    - Statut de migration de domaine, 325
  - Optimisation
    - Performances du réseau virtuel, 238, 239
  - Option de délai d'attente
    - Disques virtuels, 180
  - Oracle VM Server for SPARC



Dépannage, 25  
 Utilisation avec le processeur de service, 393  
 Oracle VM Server for SPARC Management Information Base (MIB), 459 *Voir* Oracle VM Server for SPARC MIB  
 Oracle VM Server for SPARC MIB, 24, 459, 459  
   Agent de gestion du système, 461  
   Arborescence d'objets, 463  
   Arrêt de domaines, 498  
   Composants logiciels, 460  
   Configuration, 464  
   Démarrage de domaines, 498  
   Envoi de requêtes, 468  
   Installation, 464  
   Interface de contrôle XML  
     Analyse syntaxique, 462  
   Logical Domains Manager et, 462  
   Pool de ressources de domaine, 475  
   Pour Oracle VM Server for SPARC, 24  
   Présentation, 459  
   Produits et fonctions associés, 460  
   Service de terminal réseau virtuel (vNTS), 485  
   Table de consoles virtuelles, 485  
   Tables de disque virtuel, 479  
   Tables de mémoire virtuelle, 478  
   Tables de réseau virtuel, 483  
   Variables scalaires de domaine, 475  
 Oracle VM Server for SPARC MIB, objet  
   Récupération d'un  
     snmpget, 469  
 Outil P2V Oracle VM Server for SPARC  
   Configuration, 438  
   ldmp2v, 24, 433  
   Restrictions, 438

## P

Paramétrage  
   Variable d'environnement, 468  
 Partitions forcées  
   Configuration de systèmes avec, 334  
 Pauses  
   SE Oracle Solaris, 392  
 Performances  
   Configuration requise pour l'optimisation des réseaux virtuels, 238

Optimisation pour les réseaux virtuels, 238, 239  
 Périphériques physiques, 21, 22  
 Périphériques réseau  
   Limite de bande passante réseau, paramétrage, 249  
   Utilisation, 258  
 Périphériques réseau virtuel, 242  
   Contrôle de la quantité de bande passante de réseau physique, 249  
 Périphériques virtuels  
   Client de disque virtuel (vdc), 23  
   E/S, 22  
   Service de disque virtuel (vds), 23  
 périphériques virtuels  
   commutateur virtuel (vsw), 22  
   concentrateur de console virtuelle (vcc), 23  
   réseau virtuel (vnet), 22  
 Planification  
   Des fonctions virtuelles SR-IOV PCIe, 86  
   E/S directes (DIO), 152, 152  
   SR-IOV Ethernet, 88  
 Pool de ressources de domaine  
   Oracle VM Server for SPARC MIB, 475  
 Pool ZFS  
   Configuration dans un domaine de service, 203  
 primaryDomain, 21  
 Processeur de service (SP)  
   Restauration de la configuration usine par défaut, 417  
   Surveillance et exécution des machines virtuelles, 20  
   Utilisation d'Oracle VM Server for SPARC avec, 393  
 Profils de droits  
   Attribution, 27, 28  
 Propriétés  
   Propriétés de fonction Fibre Channel virtuelle spécifique au périphérique, 124  
   Spécifiques au périphérique SR-IOV Ethernet, 89  
 Propriétés spécifiques au périphérique  
   SR-IOV Ethernet, 102  
 Protocole XML, 508  
 PVLAN  
   Conditions d'utilisation, 278  
   Création, 279  
   inter-vnet-link, 278

- Liste d'informations, 280
- Mise à jour, 279
- Restrictions, 278
- Restrictions de migration, 278
- suppression, 279

## R

### Réception

- Déroutements Oracle VM Server for SPARC MIB, 491

### Reconfiguration de la mémoire

- Domaine de contrôle, 347

### Reconfiguration dynamique (DR), 327, 348

- CPU, 333, 339

- Demandes partielles de mémoire, 347

- Mémoire, 346

### Reconfiguration dynamique (DR) de la mémoire, 346

### Reconfiguration dynamique de CPU, 333, 339

### Reconfiguration dynamique de la mémoire

- Opérations sur des domaines actifs, 351

- Opérations sur des domaines liés, 352

### Reconfiguration dynamique de mémoire *Voir*

### Reconfiguration dynamique (DR) de mémoire

- Demandes partielles, 347

### Reconfiguration retardée, 328, 348

### Récupération

- D'un objet Oracle VM Server for SPARC MIB  
snmpget, 469

- De migrations de domaine échouées, 323

- Des domaines avec des ressources matérielles défectueuses, 381

- Des domaines avec des ressources matérielles manquantes, 381

- Informations Oracle VM Server for SPARC MIB, 471

- Valeurs d'objet Oracle VM Server for SPARC MIB  
snmpstable, 471

- snmpwalk, 469

### Réduction

- Ressources de la CPU et de la mémoire du domaine de contrôle, 47

### Réinitialisation

- Domaine de contrôle, 48

- Domaines root, 145, 153

- Du système avec des coeurs complets de la CPU, 341

### Relier

- Le système avec des coeurs complets de la CPU, 341

### Réseau virtuel, 234

- Optimisation des performances, 238, 239

### Ressources, 19

- Voir aussi* Périphériques virtuels

- Allocation, 329

- Définition, 19

- Définitions des balises dans les sorties, 359

### Ressources d'E/S

- Marquées comme évacuées, 385

### Ressources d'E/S évacuées, 385

### Ressources de CPU

- Allocation, 330

### Ressources de domaine

- Liste, 359

### Ressources de la CPU et de la mémoire du domaine de contrôle

- Réduction, 47

### Ressources matérielles défectueuses

- Annulation de la configuration, 380

- Mise sur liste noire, 380

- Récupération des domaines avec , 381

### Ressources matérielles manquantes

- Récupération des domaines avec, 381

### Ressources non liées physiquement

- Suppression, 344

### Ressources physiques

- Attribution aux domaines, 341

- Gestion sur le domaine de contrôle, 344

- Limitations de gestion, 345

### Ressources XML

- console, 537

- cpu, 523

- disk, 527

- ldom\_info, 521

- mau, 525

- memory, 525

- network, 529

- physio\_device, 531

- policy, 535

- spconfig, 534

- var, 530
- vcc, 530
- vdpc, 536
- vdpcs, 536
- vds, 526
- vds\_volume, 526
- vsw, 528
- Restauration
  - Base de données de contraintes de Logical Domains, 415
  - Configuration usine par défaut, 416
  - Configuration usine par défaut du processeur de service, 417
  - Configurations de domaine, 371, 375
    - A partir d'un fichier XML avec `ldm add-domain`, 376
    - A partir d'un fichier XML avec `ldm init-system`, 375
  - Sauvegarde des répertoires de configuration, 414
- Restrictions
  - Bande passante de réseau physique, 249
  - domaines root non-primary, 167
  - E/S directes, 151
  - Fonctions Fibre Channel virtuelles, 123
  - Groupe de ressources, 355
  - PVLAN, 278
  - SR-IOV, 81
  - SR-IOV Ethernet, 88
- Restrictions de migration
  - Domaines d'E/S, 63
  - PVLAN, 278
- Restrictions liées aux migrations de domaines, 309
- Révision
  - Enregistrements d'audit, 37, 40
- ro, option
  - Backend de disque virtuel, 182
- Rôles
  - Attribution, 27
  - Attribution à des utilisateurs, 29
  - Création, 29
  - Domaines, 20
- Routeur
  - Configuration d'un commutateur virtuel et d'un domaine de service, 259
- S**
  - Saut du cycle d'horloge de la CPU, 452
  - Sauvegarde des répertoires de configuration
    - Enregistrement, 414
    - Restauration, 414
  - Schémas XML, 539
    - Utilisation de Logical Domains Manager avec, 507
  - SCSI et disque virtuel, 201
  - SCSI et HBA SCSI virtuels, 231
  - SE Oracle Solaris
    - Installation sur un domaine invité, 56
      - A partir d'un DVD, 58
      - A partir d'un fichier ISO, 59
    - Nom de l'interface réseau (Oracle Solaris 11) Recherche, 253
    - Opération avec Oracle VM Server for SPARC, 391
    - Pauses, 392
  - Sécurité de Oracle VM Server for SPARC MIB
    - Gestion, 467
  - Sélection du chemin Dynamique, 195
  - Serveur
    - Exécution du cycle d'alimentation sur, 392
  - Service d'interconnexion ILOM
    - Activation, 52
  - Service de terminal réseau virtuel (vNTS)
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 485
  - Services par défaut sur le domaine de contrôle
    - Création, 44
  - slice, option
    - Backend de disque virtuel, 183
  - snmpget
    - Récupération d'un
      - Oracle VM Server for SPARC MIB, objet, 469
  - snmptable
    - Récupération de valeurs d'objet Oracle VM Server for SPARC MIB, 471
  - snmpwalk
    - Récupération de valeurs d'objet Oracle VM Server for SPARC MIB, 469
  - Solaris Gestionnaire de volumes
    - Utilisation, 210
  - Solaris Power Aware Dispatcher (PAD), 453
  - Solaris Volume Manager
    - Utilisation avec des disques virtuels, 208
  - Sortie lisible par la machine
    - Liste des ressources, 359

- SR-IOV, 75
    - Configuration requise, 78
    - Configuration requise pour un SR-IOV statique, 83
    - Configuration requise pour une configuration dynamique, 84, 85
    - Dynamique, 84
    - Propriétés spécifiques au périphérique Ethernet, 89
    - Restrictions, 81
    - Statique, 82
    - Types de fonction, 76
  - SR-IOV Ethernet
    - Configuration requise, 88
    - Configuration réseau, 101
    - Planification, 88
    - Propriétés spécifiques au périphérique, 89, 102
    - Restrictions, 88
  - SR-IOV InfiniBand
    - Configuration requise, 109
  - Statistiques d'utilisation, 360
  - Statistiques des périphérique réseau
    - Affichage, 245
  - Stockage
    - D'images de disque avec ZFS, 203
    - D'une image de disque à l'aide d'un fichier ZFS, 204
    - D'une image de disque à l'aide d'un volume ZFS, 204
  - Stratégie de panne
    - Configuration d'une dépendance de domaine, 395
  - Stratégie de récupération automatique pour les configurations de domaine, 372, 372
  - SUNWldm, package, 22
  - Suppression, 100
    - Voir aussi* Destruction
    - Contrainte physical-bindings, 343
    - D'une mémoire d'un domaine, 346
    - De fonctions Ethernet virtuelles d'un domaine d'E/S, 100
    - De fonctions InfiniBand virtuelles d'un domaine d'E/S, 115
    - De fonctions InfiniBand virtuelles d'un domaine root, 118
    - De ressources non liées physiquement, 344
    - De tous les domaines invités, 415
    - De toutes les configurations de domaine, 416
    - Des fonctions Fibre Channel virtuelles d'un domaine d'E/S, 135
    - Disques virtuels, 180
    - Logiciel Oracle VM Server for SPARC MIB, 465, 466
  - suppression
    - PVLAN, 279
  - Surveillance
    - Des domaines avec Oracle VM Server for SPARC MIB, 468
- T**
- Table de consoles virtuelles
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 485
  - Tables *Voir* Tables Oracle VM Server for SPARC MIB
  - Tables de disque virtuel
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 479
  - Tables de mémoire virtuelle
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 478
  - Tables de réseau virtuel
    - Oracle VM Server for SPARC MIB, 483
  - Tables Oracle VM Server for SPARC MIB
    - Table CMI (ldomCMITable), 488
    - Table de configuration du processeur de service (ldomSPConfigTable), 475
    - Table de CPU virtuelle (ldomVcpuTable), 477
    - Table de disques virtuels (ldomVdiskTable), 481
    - Table de domaine (ldomTable), 471
    - Table de liaison physique de la mémoire virtuelle (ldomVmemPhysBindTable), 479
    - Table de mémoire virtuelle (ldomVmemTable), 479
    - Table de périphériques de service de commutateurs virtuels (ldomVswTable), 483
    - Table de périphériques réseau virtuels (ldomVnetTable), 484
    - Table de stratégie de domaine (ldomPolicyTable), 474
    - Table des coeurs (ldomCoreTable), 489
    - Table des concentrateurs de consoles virtuelles (ldomVccTable), 485
    - Table des E/S de bus (ldomIOBusTable), 488
    - Table des groupes de consoles virtuelles (ldomVconsTable), 485
    - Table des périphériques de services de disque virtuel (ldomVdsdevTable), 480

Table des relations de consoles virtuelles  
(ldomVconsVccRelTable), 486  
Table des services de disque virtuel  
(ldomVdsTable), 480  
Table des unités cryptographiques  
(ldomCryptoTable), 487  
Table des variables d'environnement  
(ldomEnvVarsTable), 473  
Variables scalaires des informations de version de domaine, 489  
Variables scalaires pour le pool de ressources CPU, 476  
Variables scalaires pour un pool de ressources CMI, 477  
Variables scalaires pour un pool de ressources cryptographiques, 476  
Variables scalaires pour un pool de ressources de bus d'E/S, 477  
Taille de mémoire requise, 57  
Tension CPU dynamique et mise à l'échelle de la fréquence (DVFS), 452  
Trames géantes  
  Compatibilité avec les versions des pilotes Oracle Solaris 10 vnet et vsw ne connaissant pas les trames géantes, 295  
  Configuration, 291  
Tranche 2  
  Exportation, 187  
Tranche de disque Voir Tranche de disque physique  
Tranche de disque physique, 185  
Tranches de disque physique  
  Exportation en tant que disque virtuel, 186

## U

Utilisateur snmpv3  
  Création, 467  
Utilisation  
  IPMP basé sur liaison, 268  
  VLANs, 274  
Utilitaires Modèle Oracle VM Server for SPARC  
  Installation, 422

## V

Valeurs d'objet Oracle VM Server for SPARC MIB  
  Récupération  
    snmptable, 471  
    snmpwalk, 469  
Variable d'environnement  
  Paramétrage, 468  
Variables scalaires de domaine  
  Oracle VM Server for SPARC MIB, 475  
Vérification  
  Configuration d'interconnexion ILOM, 51  
  Configuration de domaine, 334  
  Présence des HBA SCSI virtuels, 221  
virtinfo  
  Information de domaine virtuel, 401  
Virtualisation d'E/S  
  Activation, 85  
  Activation d'un bus PCIe, 168  
VLAN  
  Assignation, 274  
  Assignation dans un domaine de service Oracle Solaris 10, 275  
  Assignation dans un domaine de service Oracle Solaris 11, 274  
  Assignation dans un domaine invité Oracle Solaris 10, 276  
  Assignation dans un domaine invité Oracle Solaris 11, 275  
  Utilisation, 274  
VLAN privé (PVLAN)  
  Utilisation, 277  
VNIC  
  Création de fonctions SR-IOV virtuelles, 103  
Volume ZFS  
  Exportation en tant que disque à tranche unique, 189  
  Exportation en tant que disque complet, 188  
  Stockage d'une image de disque à l'aide, 204  
Volumes ZFS  
  Exportation multiple d'un backend de disque virtuel, 179  
VxVM  
  Utilisation, 210  
  Utilisation avec des disques virtuels, 209

## **X**

### **XML**

- <LDM\_event> Messages, 515
- Actions, Logical Domains Manager, 519
- Messages de demande, 509
- Messages de demande et de réponse, 509
- Messages de réponse, 511
- Migration de domaine, 538
- Réponse de l'objet, 513
- Réponse de la commande, 513
- Réponse générale, 512
- Ressources et propriétés de Logical Domains Manager, 521
- Schémas, 539

### **XMPP**

- Connexions locales, 508
- Serveur, 508

## **Z**

### **ZFS**

- Disques virtuels et, 202
- Stockage d'images de disque avec, 203
- Utilisation avec des disques virtuels, 209