

## **StorageTek Enterprise Library Software**

Guide d'installation, de configuration et d'administration de VM Client

Version 7.3

**E71060-01**

**Septembre 2015**

---

## StorageTek Enterprise Library Software

Guide d'installation, de configuration et d'administration de VM Client

### E71060-01

Copyright © 2015, Oracle et/ou ses affiliés. Tous droits réservés.

Ce logiciel et la documentation qui l'accompagne sont protégés par les lois sur la propriété intellectuelle. Ils sont concédés sous licence et soumis à des restrictions d'utilisation et de divulgation. Sauf stipulation expresse de votre contrat de licence ou de la loi, vous ne pouvez pas copier, reproduire, traduire, diffuser, modifier, accorder de licence, transmettre, distribuer, exposer, exécuter, publier ou afficher le logiciel, même partiellement, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit. Par ailleurs, il est interdit de procéder à toute ingénierie inverse du logiciel, de le désassembler ou de le décompiler, excepté à des fins d'interopérabilité avec des logiciels tiers ou tel que prescrit par la loi.

Les informations fournies dans ce document sont susceptibles de modification sans préavis. Par ailleurs, Oracle Corporation ne garantit pas qu'elles soient exemptes d'erreurs et vous invite, le cas échéant, à lui en faire part par écrit.

Si ce logiciel, ou la documentation qui l'accompagne, est concédé sous licence au Gouvernement des Etats-Unis, ou à toute entité qui délivre la licence de ce logiciel ou l'utilise pour le compte du Gouvernement des Etats-Unis, la notice suivante s'applique :

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, delivered to U.S. Government end users are "commercial computer software" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, use, duplication, disclosure, modification, and adaptation of the programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, shall be subject to license terms and license restrictions applicable to the programs. No other rights are granted to the U.S. Government.

Ce logiciel ou matériel a été développé pour un usage général dans le cadre d'applications de gestion des informations. Ce logiciel ou matériel n'est pas conçu ni n'est destiné à être utilisé dans des applications à risque, notamment dans des applications pouvant causer un risque de dommages corporels. Si vous utilisez ce logiciel ou matériel dans le cadre d'applications dangereuses, il est de votre responsabilité de prendre toutes les mesures de secours, de sauvegarde, de redondance et autres mesures nécessaires à son utilisation dans des conditions optimales de sécurité. Oracle Corporation et ses affiliés déclinent toute responsabilité quant aux dommages causés par l'utilisation de ce logiciel ou matériel pour des applications dangereuses.

Oracle et Java sont des marques déposées d'Oracle Corporation et/ou de ses affiliés. Tout autre nom mentionné peut correspondre à des marques appartenant à d'autres propriétaires qu'Oracle.

Intel et Intel Xeon sont des marques ou des marques déposées d'Intel Corporation. Toutes les marques SPARC sont utilisées sous licence et sont des marques ou des marques déposées de SPARC International, Inc. AMD, Opteron, le logo AMD et le logo AMD Opteron sont des marques ou des marques déposées d'Advanced Micro Devices. UNIX est une marque déposée de The Open Group.

Ce logiciel ou matériel et la documentation qui l'accompagne peuvent fournir des informations ou des liens donnant accès à des contenus, des produits et des services émanant de tiers. Oracle Corporation et ses affiliés déclinent toute responsabilité ou garantie expresse quant aux contenus, produits ou services émanant de tiers, sauf mention contraire stipulée dans un contrat entre vous et Oracle. En aucun cas, Oracle Corporation et ses affiliés ne sauraient être tenus pour responsables des pertes subies, des coûts occasionnés ou des dommages causés par l'accès à des contenus, produits ou services tiers, ou à leur utilisation, sauf mention contraire stipulée dans un contrat entre vous et Oracle.

---

# Table des matières

---

<b>Préface</b> .....	19
Public .....	19
Accessibilité de la documentation .....	19
Documentation connexe .....	19
Conventions .....	19
Conventions typographiques .....	19
Conventions syntaxiques .....	20
Lignes de flux .....	20
Choix requis unique .....	20
Choix facultatif unique .....	20
Valeurs par défaut .....	20
Répétition .....	21
Mots-clés .....	21
Variables .....	21
Autres .....	21
Facultatif .....	21
Délimiteurs .....	22
Plages .....	22
Listes .....	23
Espaces .....	24
Conventions des instructions de contrôle .....	24
<b>Nouveautés</b> .....	25
<b>1. Introduction</b> .....	27
Fonctionnalités .....	27
Flux de données .....	28
Interface client XAPI pour serveur ACSLS .....	28
<b>2. Préparation de l'installation</b> .....	31
IBM VMSES/E .....	31
Package d'installation VM Client .....	31
Contenu de l'installation VM Client .....	31
Configuration logicielle et matérielle requise .....	32

Configuration logicielle requise .....	32
Configuration matérielle requise .....	32
Configuration MVS requise .....	32
Vérification de l'interface de programmation d'application .....	33
Exigences relatives aux stockage DASD et ID utilisateur .....	33
<b>3. Installation de VM Client .....</b>	<b>35</b>
IBM VMSES/E .....	35
Récapitulatif des étapes d'installation .....	35
Etape 1 : Déterminer les exigences en ressources de VM client .....	36
Création d'un fichier de remplacement PPF .....	37
Etape 2 : Allouer les ressources VM client .....	38
Etape 3 : Installer les fichiers du produit VM Client .....	38
Etape 4 : Créer le code exécutable VM Client .....	39
Etape 5 : Créer la machine de service VM Client .....	40
Etape 6 : Personnaliser les fichiers de la machine de service VM Client .....	40
Etape 7 : Tester le système VM Client .....	40
Etape 8 : Mettre le système VM Client en production .....	40
<b>4. Installation de la maintenance VM Client .....</b>	<b>43</b>
IBM VMSES/E .....	43
Récapitulatif des étapes d'installation .....	43
Etape 1 : Préparer la réception de la maintenance .....	44
Etape 2 : Recevoir la maintenance .....	45
Etape 3 : Appliquer la maintenance .....	45
Etape 4 : Créer de nouveaux niveaux .....	46
Etape 5 : Mettre la nouvelle maintenance en production .....	46
<b>5. Démarrage de VM Client .....</b>	<b>47</b>
Paramètres du module SMCBINT .....	47
Paire mot-clé/valeur TRACE .....	47
Paire mot-clé/valeur OPERATOR .....	48
Paire mot-clé/valeur MAXRC .....	48
Fichiers de commandes VM Client .....	48
SMCPARMS .....	48
SMCCMDS .....	49
Exits client VM Client .....	49
Prise en charge de CP DETACH .....	49

<b>6. Commandes VM Client</b> .....	51
Exécution des commandes VM Client .....	51
Commandes VM Client .....	51
AUTHorize .....	51
Syntaxe .....	52
Paramètres .....	52
Exemple .....	53
CMS .....	53
Syntaxe .....	53
Paramètres .....	53
Exemple .....	53
COMMtest .....	54
Syntaxe .....	54
Paramètres .....	54
Exemple .....	55
CP .....	55
Syntaxe .....	55
Paramètres .....	56
Exemple .....	56
DISMOUNT .....	56
Syntaxe .....	56
Paramètres .....	56
Exemple .....	57
Display DRive .....	57
Syntaxe .....	57
Paramètres .....	57
Exemple .....	58
Display RC .....	58
Syntaxe .....	58
Paramètres .....	59
Exemple .....	59
Display Volume .....	59
Syntaxe .....	60
Paramètres .....	60
Exemple .....	60
DRIVemap .....	60
Syntaxe .....	60
Paramètres .....	61
Exemple .....	62

DUMP .....	62
Syntaxe .....	62
Paramètres .....	62
Exemple .....	62
DUMPOpts .....	63
Syntaxe .....	63
Paramètres .....	63
Exemple .....	63
EXIT .....	64
Syntaxe .....	64
Paramètres .....	64
Help .....	64
Syntaxe .....	64
Paramètres .....	64
Exemple .....	65
LlSt .....	65
Syntaxe .....	65
Paramètres .....	65
LOGdisk .....	66
Syntaxe .....	66
Paramètres .....	66
Exemple .....	67
MOunt .....	67
Syntaxe .....	67
Paramètres .....	68
Exemple .....	69
MSGDef .....	69
Syntaxe .....	69
Paramètres .....	70
Exemple .....	71
OPERator .....	71
Syntaxe .....	71
Paramètres .....	72
Exemple .....	72
POOLmap .....	72
Syntaxe .....	73
Paramètres .....	73
Exemple .....	74
READ .....	74
Syntaxe .....	74

Paramètres .....	74
Exemple .....	74
RESYNChronize .....	75
Syntaxe .....	75
Paramètres .....	75
Exemple .....	75
Route .....	76
Syntaxe .....	76
Paramètres .....	76
Exemple .....	76
SERVer .....	77
Syntaxe .....	77
Paramètres .....	77
Paramètres de chemin du serveur .....	78
Exemple .....	80
TAPEPlex .....	80
Syntaxe .....	80
Paramètres .....	81
Exemple .....	81
TCPip .....	82
Syntaxe .....	82
Paramètres .....	82
Paramètres tcpip .....	83
Exemple .....	84
TRace .....	85
Syntaxe .....	85
Paramètres .....	85
Exemple .....	85
<b>7. Considérations relatives au serveur ELS .....</b>	<b>87</b>
Composant de serveur HTTP SMC .....	87
Sous-pools de volumes de travail .....	87
Classes de gestion VTCS .....	88
Exit d'allocation VM:Tape .....	88
<b>8. Messages .....</b>	<b>91</b>
Descriptions des messages .....	91
<b>9. Interface de gestion des bandes VM Client .....</b>	<b>129</b>

Responsabilités du TMS .....	130
Interface utilisateur .....	130
Allocation de ressource de bande .....	131
Interface opérateur .....	131
Points de décision du TMS .....	131
Initialisation du TMS .....	132
Allocation de lecteur .....	132
Allocation provisoire .....	132
Déplacement de volume .....	132
Rétablissement du statut de travail d'un volume .....	132
Informations de TapePlex renvoyées au TMS .....	132
Informations de configuration .....	132
Statut du volume .....	133
Emplacement du volume .....	133
Lecteurs éligibles .....	133
Statut de déplacement et codes erreur .....	133
Statut de LSM et d'ACS .....	133
Considérations relatives à la macro IUCV (Inter-user Communications Vehicle) .....	134
Considérations supplémentaires .....	136
Interaction entre le TMS et VM Client .....	136
Connexion initiale du TMS à VM Client .....	137
Dialogue de connexion initiale .....	137
Allocation de lecteur .....	137
Interactions de l'allocation .....	137
Dialogue d'allocation .....	138
Fin de l'interface d'allocation .....	139
Traitement des messages de l'opérateur .....	139
Interaction des messages de l'opérateur .....	139
Dialogue des messages de l'opérateur .....	139
Fin de l'interface de message opérateur .....	140
Démontage détecté par PROP .....	140
Scénario A - Démontage normal .....	141
Scénario B - Démontage traité automatiquement .....	141
Macro ACSRQ .....	142
Demandes ACSRQ .....	142
Syntaxe de la macro ACSRQ .....	143
DISMOUNT .....	145
Considérations .....	145
Syntaxe .....	145
Paramètres .....	146



Réponse à la demande .....	147
EJECT .....	147
Considérations .....	147
Syntaxe .....	148
Paramètres .....	148
Réponse à la demande .....	151
MOUNT .....	151
Considérations .....	151
Syntaxe .....	151
Paramètres .....	152
Réponse à la demande .....	154
MOVE .....	155
Considérations .....	155
Syntaxe .....	155
Paramètres .....	155
Réponse à la demande .....	158
QCAP .....	158
Considérations .....	158
Syntaxe .....	158
Paramètres .....	158
Réponse à la demande .....	161
QCONFIG .....	161
Considérations .....	161
Syntaxe .....	161
Paramètres .....	162
Réponse à la demande .....	163
QDRIVES .....	163
Considérations .....	163
Syntaxe .....	163
Paramètres .....	163
Réponse à la demande .....	165
QDRLIST .....	165
Considérations .....	165
Syntaxe .....	166
Paramètres .....	166
Réponse à la demande .....	169
QSCRATCH .....	169
Considérations .....	169
Syntaxe .....	169
Paramètres .....	169

Réponse à la demande .....	171
QVOLUME .....	172
Considérations .....	172
Syntaxe .....	172
Paramètres .....	172
Réponse à la demande .....	174
QVOLUSE .....	174
Considérations .....	174
Syntaxe .....	175
Paramètres .....	175
Réponse à la demande .....	176
SCRATCH .....	176
Considérations .....	176
Syntaxe .....	177
Paramètres .....	177
Réponse à la demande .....	178
SELSCR .....	178
Considérations .....	178
Syntaxe .....	179
Paramètres .....	179
Réponse à la demande .....	181
UNSCRATCH .....	181
Considérations .....	181
Syntaxe .....	182
Paramètres .....	182
Réponse à la demande .....	183
Zones de données de l'interface .....	183
Macro SLX .....	184
Mappage de la macro SLX .....	185
Référence croisée .....	192
ACSINT Request DSECT .....	198
Référence croisée .....	202
Format d'enregistrement IUB .....	206
Bloc de demande IUB - IUCV .....	206
Référence croisée .....	209
<b>A. Valeurs MEDia, RECtech et MODel .....</b>	<b>211</b>
Type de média ( <i>MEDia</i> ) .....	211
Technique d'enregistrement ( <i>RECtech</i> ) .....	213
Type de modèle ( <i>MODel</i> ) .....	216

**B. Diagnostics** ..... 219

**Index** ..... 221



## Liste des illustrations

1.1. Flux des données VM Client .....	28
6.1. Syntaxe de la commande AUTHorize .....	52
6.2. Syntaxe de la commande CMS .....	53
6.3. Syntaxe de la commande COMMtest .....	54
6.4. Syntaxe de la commande CP .....	56
6.5. Syntaxe de la commande DISMount .....	56
6.6. Syntaxe de la commande Display DRive .....	57
6.7. Syntaxe de la commande Display RC .....	59
6.8. Syntaxe de la commande Display Volume .....	60
6.9. Syntaxe de la commande DRIVemap .....	61
6.10. Syntaxe de la commande DUMP .....	62
6.11. Syntaxe de la commande DUMPOpts .....	63
6.12. Syntaxe de la commande EXIT .....	64
6.13. Syntaxe de la commande Help .....	64
6.14. Syntaxe de la commande LIst .....	65
6.15. Syntaxe de la commande LOGdisk .....	66
6.16. Syntaxe de la commande MOunt .....	68
6.17. Syntaxe de la commande MSGDef .....	70
6.18. Syntaxe de la commande OPERator .....	72
6.19. Commande d'opérateur POOLmap .....	73
6.20. Syntaxe de la commande READ .....	74
6.21. Syntaxe de la commande RESYNChronize .....	75
6.22. Syntaxe de la commande Route .....	76
6.23. Syntaxe de la commande SERVer .....	77
6.24. Syntaxe de la commande TAPEPlex .....	80
6.25. Syntaxe de la commande TCPip .....	82
6.26. Syntaxe de la commande TRace .....	85
9.1. Syntaxe de la macro ACSRQ .....	143
9.2. Syntaxe de la demande ACSRQ DISMOUNT .....	145
9.3. Syntaxe de la demande ACSRQ EJECT .....	148
9.4. Syntaxe de la demande ACSRQ MOUNT .....	152
9.5. Syntaxe de la demande ACSRQ MOVE .....	155
9.6. Syntaxe de la demande ACSRQ QCAP .....	158
9.7. Syntaxe de la demande ACSRQ QCONFIG .....	161
9.8. Syntaxe de la demande ACSRQ QDRIVES .....	163
9.9. Syntaxe de la demande ACSRQ QDRLIST .....	166
9.10. Syntaxe de la demande ACSRQ QSCRATCH .....	169
9.11. Syntaxe de la demande ACSRQ QVOLUME .....	172

9.12. Syntaxe de la demande ACSRQ QVOLUSE .....	175
9.13. Syntaxe de la demande ACSRQ SCRATCH .....	177
9.14. Syntaxe de la demande ACSRQ SELSCR .....	179
9.15. Syntaxe de la demande ACSRQ UNSCRATCH .....	182

## Liste des tableaux

2.1. Contenu des médias d'installation de VM Client .....	32
2.2. Organisation du minidisque VSMC730A .....	33
3.1. Fichiers de la machine de service VM Client .....	40
9.1. Macro SLS - Matrice de paramètre .....	184
9.2. Référence croisée pour la macro SLX .....	192
9.3. Référence croisée pour la macro ACSINT .....	202
9.4. Référence pour le bloc de demande IUB .....	206
9.5. Référence croisée pour l'IUB .....	209
A.1. Types de média .....	211
A.2. Valeurs par défaut du type de média .....	213
A.3. Techniques d'enregistrement .....	214
A.4. Valeurs par défaut de technique d'enregistrement .....	215
A.5. Types de modèle .....	216





## Liste des exemples

9.1. Dialogue de connexion initiale .....	137
9.2. Scénario A de démontage détecté par PROP - Démontage normal .....	141
9.3. Scénario B de démontage détecté par PROP - Démontage traité automatiquement .....	142
9.4. Format d'enregistrement SLX .....	185
9.5. Format d'enregistrement ACSINT .....	199



# Préface

---

Cette publication décrit la procédure d'installation, de configuration et de gestion du logiciel StorageTek VM Client d'Oracle.

## Public

Ce document est destiné aux administrateurs de stockage, aux programmeurs système et aux opérateurs responsables de la maintenance de VM Client.

## Accessibilité de la documentation

Pour plus d'informations sur l'engagement d'Oracle pour l'accessibilité à la documentation, visitez le site Web Oracle Accessibility Program, à l'adresse <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

### Accès aux services de support Oracle

Les clients Oracle qui ont souscrit un contrat de support ont accès au support électronique via My Oracle Support. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> ou le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> si vous êtes malentendant.

## Documentation connexe

Pour accéder à la documentation relative aux bibliothèques et aux lecteurs de bande StorageTek ainsi qu'aux logiciels et aux matériels associés, visitez le site Oracle Technical Network (OTN) à l'adresse suivante :

<http://docs.oracle.com>

## Conventions

Les conventions de texte suivantes sont utilisées dans ce document :

### Conventions typographiques

Les conventions typographiques incluent ce qui suit :

Convention	Explication
<b>gras</b>	Des caractères gras indiquent des éléments d'interface utilisateur graphique associés à une action ou des termes définis dans le texte ou le glossaire.
<i>italique</i>	Les caractères en italique indiquent des titres de livres, la mise en valeur d'un concept ou des variables substituables pour lesquelles vous fournissez des valeurs particulières.

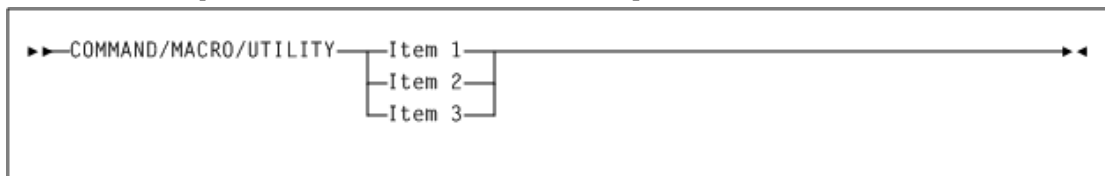
Convention	Explication
<i>Largeur fixe</i>	Le type largeur fixe indique des commandes au sein d'un paragraphe, des adresses URL, des exemples de code, du texte affiché à l'écran ou du texte que vous saisissez.

## Conventions syntaxiques

Les conventions de diagrammes de flux syntaxiques incluent ce qui suit :

### Lignes de flux

Les diagrammes syntaxiques sont constitués d'une ligne de base horizontale, de lignes de branches horizontales et verticales et du texte d'une commande, d'une instruction de contrôle, d'une macro ou d'un utilitaire. Les diagrammes se lisent de gauche à droite et de haut en bas. Les flèches indiquent le flux et la direction. Par exemple :



### Choix requis unique

Les lignes de branches (sans flèche de répétition) indiquent qu'un choix unique doit être fait. Si l'un des éléments parmi lesquels effectuer un choix est positionné sur la ligne de base d'un diagramme, un élément doit être sélectionné. Par exemple :



### Choix facultatif unique

Si le premier élément est positionné sur la ligne en dessous de la ligne de base, un élément peut être sélectionné si cela est souhaité. Par exemple :



### Valeurs par défaut

Les valeurs et les paramètres par défaut apparaissent au-dessus de la ligne de base. Par exemple :



Certains paramètres de mots-clés offrent un choix de valeurs dans une pile. Lorsque la pile contient une valeur par défaut, les choix de mot-clé et de valeur sont placés en dessous de la ligne de base pour indiquer qu'ils sont facultatifs et la valeur par défaut apparaît au-dessus de la ligne de mot-clé. Par exemple :



## Répétition

Un symbole de répétition indique qu'il est possible d'effectuer plusieurs choix ou d'effectuer un seul choix plusieurs fois. L'exemple suivant indique qu'une virgule est nécessaire pour délimiter les symboles de répétition. Par exemple :



## Mots-clés

Tous les mots-clés de commandes apparaissent intégralement en majuscules ou à la fois en majuscules et en minuscules. Lorsque les commandes ne font pas la distinction entre majuscules et minuscules, utiliser à la fois des majuscules et des minuscules implique que les minuscules peuvent être omises pour former une abréviation.

## Variables

Le texte en italique indique une variable.

## Autres

Une barre oblique ( / ) sépare les valeurs de paramètres alternatives.

## Facultatif

Les crochets [ ] indiquent qu'un paramètre de commande est facultatif.

## Délimiteurs

Si une virgule (,), un point virgule (;) ou autre délimiteur apparaît avec un élément du diagramme syntaxique, il doit être entré comme faisant partie de l'instruction.

## Plages

Une plage inclusive est indiquée par une paire d'éléments ayant la même longueur et le même type de données, liés par un tiret. Le premier élément doit être strictement inférieur au second.

Une plage hexadécimale consiste en une paire de nombres hexadécimaux (par exemple, 0A2-0AD ou 000-0FC).

Une plage décimale consiste en une paire de nombres décimaux (par exemple, 1-9 ou 010-094). Les zéros à gauche ne sont pas nécessaires. La portion décimale est une plage incrémentielle. Les positions des caractères de la portion incrémentielle des deux éléments de plages doivent correspondre et les caractères non incrémentiels du premier élément doivent être identiques à ceux du second élément.

Une plage de numéros de série de volumes (VOLSER) numériques consiste en une paire d'éléments VOLSER contenant une portion numérique décimale de 1 à 6 chiffres (par exemple, ABC012-ABC025 ou X123CB-X277CB). La portion décimale est une plage incrémentielle. Les restrictions supplémentaires suivantes s'appliquent :

- Les positions des caractères de la portion incrémentielle des deux éléments de plages doivent correspondre.
- Les caractères non incrémentiels du premier élément doivent être identiques à ceux du second élément.
- Il n'est pas possible d'incrémenter deux portions d'un élément de plage. Si 111AAA est le premier élément, vous ne pouvez pas spécifier 112AAB pour le second élément.
- Si une plage VOLSER contient plusieurs portions décimales, n'importe quelle portion est valide en tant que plage incrémentielle. Par exemple :
  - A00B00 - La plage la plus grande pouvant être spécifiée va de A00B00 à A99B99.
  - A0B0CC - La plage la plus grande pouvant être spécifiée va de A0B0CC à A9B9CC.
  - 000XXX - La plage la plus grande pouvant être spécifiée va de 000XXX à 999XXX.

Une plage VOLSER alphabétique consiste en une paire d'éléments VOLSER contenant une portion incrémentielle de 1 à 6 caractères (par exemple, 000AAA-000ZZZ ou 9AAA55-9ZZZ55). Cette portion est une plage incrémentielle. Les restrictions supplémentaires suivantes s'appliquent :

- Les positions des caractères de la portion incrémentielle des deux éléments de plages doivent correspondre.
- Les caractères non incrémentiels du premier élément doivent être identiques à ceux du second élément.

- Il n'est pas possible d'incrémenter deux portions d'un élément de plage. Si 111AAA est le premier élément, vous ne pouvez pas spécifier 112AAB pour le second élément.
- La portion alphabétique de la plage VOLSER s'étend du caractère A au caractère Z. Pour incrémenter des séquences à plusieurs caractères, chaque élément s'incrémente à Z. Par exemple, ACZ fait partie de la plage AAA-AMM. En voici quelques exemples :

- A00A0-A99A0

incrémente les plages VOLSER A00A0 à A09A0, puis A10A0 à A99A0.

- 9AA9A-9ZZ9A

incrémente les plages VOLSER 9AA9A à 9AZ9A, puis 9BA9A à 9ZZ9A.

- 111AAA-111ZZZ

incrémente les plages VOLSER 111AAA à 111AAZ, puis 111ABA à 111ZZZ

- 999AM8-999CM8

incrémente les plages VOLSER 999AM8 à 999AZ8, puis 999BA8 à 999CM8

- A3BZZ9-A3CDE9

incrémente les plages VOLSER A3BZZ9 à A3CAA9, puis A3CAB9 à A3CDE9

- AAAAAA-AAACCC

incrémente les plages VOLSER AAAAAA à AAAAAZ, puis AAAABA à AAACCC

- CCCN NN-DDDNNN

incrémente les plages VOLSER CCCN NN à CCCN NZ, puis CCCNOA à DDDNNN. Il s'agit d'une plage très grande.

Le nombre de volumes dans une plage VOLSER alphabétique dépend du nombre d'éléments dans la portion incrémentielle de la plage VOLSER. Pour une plage A à Z à chaque position de caractère, le nombre de volumes peut être calculé par 26 à la puissance du nombre de positions incrémentées.

- A-Z équivaut à  $26^1$  ou 26 volumes.
- AA-ZZ équivaut à  $26^2$  ou 676 volumes.
- AAA-ZZZ équivaut à  $26^3$  ou 17 576 volumes.
- AAAA-ZZZZ équivaut à  $26^4$  ou 456 976 volumes.
- AAAAA-ZZZZZ équivaut à  $26^5$  ou 11 881 376 volumes.
- AAAAAA-ZZZZZZ équivaut à  $26^6$  ou 308 915 776 volumes.

## Listes

Une liste consiste en un ou plusieurs éléments. Si plusieurs éléments sont spécifiés, ils doivent être séparés par une virgule ou un espace et la liste entière doit être incluse entre parenthèses.

## Espaces

Les valeurs et les paramètres de mots-clés peuvent être séparés par un nombre quelconque d'espaces.

## Conventions des instructions de contrôle

Les conventions syntaxiques standard des instructions de contrôle sont les suivantes :

- Les seules informations valides en termes d'instructions de contrôle se trouvent entre la colonne 1 et la colonne 72. Les colonnes 73 à 80 sont ignorées.
- Les paramètres peuvent être séparés par un ou plusieurs espaces ou par une virgule.
- Pour associer une valeur à un paramètre, utilisez un symbole égal (=) ou encadrez la valeur par des parenthèses directement à la suite du paramètre.
- La casse (majuscule ou minuscule) est ignorée dans les instructions de contrôle.
- Les continuations sont prises en charge par l'ajout d'un symbole plus (+) à la fin de la ligne à poursuivre. Un ordre de contrôle se termine lorsque l'instruction n'est pas complétée.
- Insérez des commentaires entre les symboles /\* et \*/ dans le flux de tâches. Les membres HSC PARMLIB et les jeux de données de définition doivent spécifier des commentaires sous ce format
  - Aucun commentaire n'est requis en tant que premier ordre de contrôle d'un membre PARMLIB.
  - Les commentaires peuvent s'étendre sur plusieurs lignes mais ne peuvent pas être imbriqués.
- La longueur maximale de tous les ordres de contrôle est de 1 024 caractères.



# Nouveautés

---

Cette révision inclut les mises à jour suivantes :

- Le système VM Client prend désormais en charge une interface client XAPI pour un serveur ACSLS (version 8.4 ou ultérieure) avec le service XAPI activé.

Pour plus d'informations, voir "[Interface client XAPI pour serveur ACSLS](#)". Reportez-vous à la publication ELS, *XAPI Client Interface to ACSLS Server Reference*.

- La description de la commande *Route* a été mise à jour afin d'indiquer le support de l'interface client XAPI pour un serveur ACSLS.

Pour plus d'informations, voir "[Route](#)".



---

---

## Chapitre 1. Introduction

Ce chapitre présente les fonctionnalités et flux de données du logiciel VM Client.

### Fonctionnalités

Le système VM Client permet à un client s'exécutant sur un système VM de demander des services de bandes virtuelles et réelles à partir d'un serveur StorageTek TapePlex s'exécutant sur MVS.

Reportez-vous à la publication *Présentation d'ELS* pour plus d'informations sur le logiciel MVS permettant de gérer le serveur TapePlex.

Le logiciel VM Client fournit les fonctionnalités suivantes :

- Une interface IUCV pour accepter les demandes de l'interface de gestion de bandes VMTMI (VM Tape Management Interface)

Le logiciel StorageTek VM Client d'Oracle remplace VM/HSC en tant que composant pour fournir une interface permettant aux systèmes de gestion des bandes VM (TMS) d'utiliser le système de cartouches automatisé (ACS) de StorageTek. En outre, le système VM Client fournit une interface permettant aux systèmes de gestion des bandes VM d'utiliser le gestionnaire de stockage virtuel (VMS) de StorageTek.

VM Client joue le rôle de cible pour les demandes VMTMI provenant de VM TMS. Toutes les réponses sont renvoyées au TMS au format VMTMI. VM Client utilise IUCV (Inter-user Communications Vehicle) pour communiquer avec les machines de service TMS.

Les demandes VMTMI ne sont pas toutes prises en charge par VM Client. Pour obtenir la liste des demandes VMTMI prises en charge, reportez-vous au [Chapitre 9, Interface de gestion des bandes VM Client](#).

- Une interface TCP/IP vers les TapePlex basés sur MVS (HSC)

StorageTek Enterprise Library Software (ELS) fournit une interface XML (XAPI) pour contrôler les systèmes ACS et VTCS de StorageTek. Les communications XAPI se font via TCP/IP. VM Client convertit les demandes VMTMI au nouveau format XAPI. Les réponses XAPI sont converties en réponses VMTMI.

---

**Remarque:**

Le système VM Client peut uniquement communiquer avec ELS 7.1 ou version ultérieure (SMC/HSC/VTCS).

---

- Des commandes opérateur pour contrôler le système VM Client

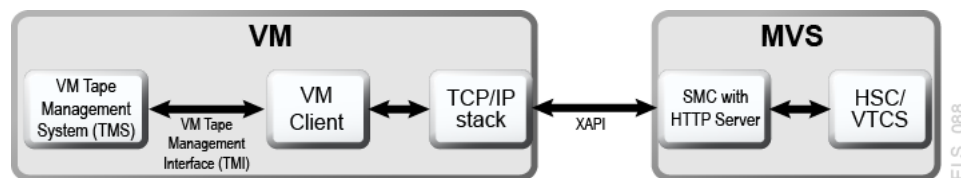
Reportez-vous au [Chapitre 6, Commandes VM Client](#) pour plus d'informations sur les commande VM Client.

## Flux de données

La [Figure 1.1, « Flux des données VM Client »](#) illustre le flux des données VM Client suivant :

1. Une demande de système de gestion des bandes VM (TMS) est envoyée au système VM Client via l'interface de gestion des bandes VM (VMTMI).
2. Le système VM Client convertit les demandes VMTMI au format XAPI et route la demande vers le serveur MVS à l'aide des communications TCP/IP.
3. Les logiciels SMC/HSC/VTCS sur le serveur MVS traitent la demande et renvoient toutes les réponses à VM Client au format XAPI.
4. Le système VM Client convertit les réponses XAPI au format VMTMI et les route vers le TMS.

**Figure 1.1. Flux des données VM Client**



## Interface client XAPI pour serveur ACSLS

L'interface XML API (XAPI) est l'API StorageTek d'Oracle qui permet aux clients et aux serveurs StorageTek de communiquer à l'aide d'un protocole commun sur TCP/IP.

Avec l'introduction de cette interface XAPI, les clients qui devaient préalablement utiliser un serveur basé sur MVS (StorageTek Host Software Component d'Oracle) pour le traitement des bandes réelles peuvent désormais utiliser ACSLS 8.4 ou version ultérieure (avec support XAPI activé) comme suit :

- Un client SMC sur MVS peut maintenant faire des demandes de bandes réelles à partir d'un serveur ACSLS avec support XAPI activé (sans avoir recours à MVS/CSC).
- Un système VM Client peut maintenant demander des services de bandes réelles à partir d'un serveur ACSLS avec support XAPI activé.

Si vous utilisez VM Client pour vous connecter à un serveur ACSLS avec support XAPI activé, vous devez utiliser les commandes VM Client TAPEPlex et SERVer pour définir l'application ACSLS en tant que TapePlex et le chemin de contrôle TCP/IP entre le client et le serveur.

- Voir " [TAPEPlex](#) " pour plus d'informations sur la commande TapePlex.
- Voir " [SERVer](#) " pour plus d'informations sur la commande SERVer.

La majorité des interactions client/serveur entre le système VM Client et un serveur ACSLS avec XAPI est transparente pour l'utilisateur final. Les demandes concernant les informations, montages et démontages de volume sont générées automatiquement par le système VM Client et sont traitées sans intervention de l'opérateur. Outre ces interactions automatiques, le serveur ACSLS avec XAPI fournit des commandes d'administrateur, de configuration et d'opérateur supplémentaires qui vous permettent de gérer le composant XAPI. Reportez-vous à la publication *ELS XAPI Client Interface to ACSLS Server Reference* pour plus d'informations sur ces commandes.

---

---

---

## Chapitre 2. Préparation de l'installation

Ce chapitre décrit le package d'installation VM Client et les exigences préalables à l'installation. Les sections suivantes sont abordées :

### IBM VMSES/E

Le logiciel VM Client est installé à l'aide de VMSES/E (Virtual Machine Serviceability Enhancements Staged/Enhanced) d'IBM, inclus en tant que partie intégrante d'IBM VM/ESA.

Reportez-vous à la publication d'IBM *VMSES/E Introduction and Reference* pour plus d'informations sur le fonctionnement de VMSES/E.

### Package d'installation VM Client

Le package d'installation VM Client comprend un CD-ROM ou un fichier ZIP d'installation (enveloppe *SERVLINK*) contenant le logiciel VM Client.

Dans le cadre de l'installation, vous devez obtenir et installer la dernière maintenance cumulative (PTF et HOLDDATA) pour VM Client.

---

**Remarque:**

Il est possible qu'aucun PTF ni HOLDDATA n'existe au moment du lancement de la version d'ELS mais qu'ils soient disponibles ultérieurement. Ils sont publiés chaque mois sur MOS.

---

Téléchargez les correctifs de maintenance cumulative à partir du site My Oracle Support (MOS) :

<http://www.myoraclesupport.com>

Consultez fréquemment ce site pour connaître les mises à jour HOLDDATA et PTF et pour installer régulièrement les mises à jour de maintenance cumulative. Les correctifs PTF sont publiés chaque mois sur MOS.

Pour plus d'informations sur l'installation de la maintenance cumulative d'ELS, reportez-vous au [Chapitre 4, \*Installation de la maintenance VM Client\*](#) .

### Contenu de l'installation VM Client

Le [Tableau 2.1, « Contenu des médias d'installation de VM Client »](#) répertorie les fichiers ou groupes *SERVLINK* inclus dans le fichier ZIP ou le CD-ROM d'installation de VM Client :

**Tableau 2.1. Contenu des médias d'installation de VM Client**

Groupe SERVLINK du CD-ROM	Description
1	En-tête
2	En-tête
3	VSMC730A (fichier d'identifiant de produit)
4	VSMC730A MEMO (mémo pour les utilisateurs)
5	Listes d'application de service (AXLIST)
6	PARTLIST
7	Service (DELTA)
8	Service (APPLY)
9	Code de base (BASE)
10	Fichiers d'aide (HELP)

## Configuration logicielle et matérielle requise

La configuration logicielle et matérielle requise pour VM Client est la suivante :

### Configuration logicielle requise

Système d'exploitation : toute version de z/VM d'IBM prise en charge

Produits de fournisseurs de logiciels indépendants (facultatifs) :

- ACF/VTAM
- CA-DYNAM/TLMS pour z/VM
- DFSORT
- EPIC VSE
- Multi-Image Manager (MIM)
- SYNCSORT
- VM:Tape (voir "[Vérification de l'interface de programmation d'application](#)" ci-dessous)
- IBM Tape Manager pour z/VM

### Configuration matérielle requise

VM Client nécessite un processeur IBM ou compatible exécutant z/VM (toute version prise en charge par IBM)

### Configuration MVS requise

VM Client communique avec un serveur StorageTek TapePlex s'exécutant sur MVS. Ce serveur est géré par le logiciel StorageTek ELS d'Oracle comprenant SMC, HSC, et éventuellement VTCS.

VM Client requiert que tous les logiciels ELS soient de niveau version 7.1 ou ultérieure.



Reportez-vous à la publication *Installation d'ELS* pour plus d'informations sur la configuration matérielle et logicielle requise pour ELS.

## Vérification de l'interface de programmation d'application

Si vous utilisez VM:Tape comme système de gestion de bandes, assurez-vous que VM:Tape version 1.8 ou ultérieure est installé.

En outre, vous devez utiliser la commande *AUTHorize* de VM Client pour ajouter VM:Tape à la liste des opérateurs autorisés VM Client. Voir "[AUTHorize](#)".

Si un autre système de gestion de bandes est installé, vous pouvez avoir à écrire des routines spéciales pour qu'il puisse communiquer avec VM Client. Reportez-vous au [Chapitre 9, Interface de gestion des bandes VM Client](#) pour plus d'informations sur l'interface pour les systèmes de gestion de bandes, notamment l'allocation recommandée et le traitement des messages, les commandes et les réponses, les zones de données et la gestion des interruptions requis pour la communication avec le TapePlex.

## Exigences relatives aux stockage DASD et ID utilisateur

VM Client nécessite que vous ajoutiez l'ID de l'utilisateur chargé de l'installation VM Client et l'ID de l'utilisateur de la machine de service VM Client à votre répertoire VM. Les exigences relatives à ces ID utilisateur sont définies plus avant lors du processus d'installation de VM Client.

L'ID utilisateur par défaut pour l'installation de VM Client est VSMC730A. Il est recommandé d'utiliser cet ID utilisateur par défaut pour installer et maintenir VM Client.

Si vous choisissez de modifier le nom de l'ID utilisateur de l'installation VM Client, vous devez créer un PPF. Pour plus d'informations, voir "[Création d'un fichier de remplacement PPF](#)".

Le [Tableau 2.2, « Organisation du minidisque VSMC730A »](#) décrit l'organisation du minidisque *VSMC730A* :

**Tableau 2.2. Organisation du minidisque VSMC730A**

Responsable (ID utilisateur)	Adresse par défaut	Taille (3390 Cyl)	Nom et description du disque
<i>VSMC30A</i>	2B2	20	<i>BASE</i> Contient l'ensemble du code de base VM Client.
<i>VSMC30A</i>	2C2	5	<i>LOCALSAM</i> Contient les fichiers de personnalisation.
<i>VSMC30A</i>	2D2	20	<i>DELTA</i> Contient les fichiers des services.
<i>VSMC30A</i>	2A6	10	<i>APPLY TEST</i>

Responsable (ID utilisateur)	Adresse par défaut	Taille (3390 Cyl)	Nom et description du disque
			Contient les fichiers AUX et les tables d'inventaire logiciel représentant le niveau de service de test de VM Client.
VSMC30A	2A2	10	APPLY PRODUCTION
			Contient les fichiers AUX et les tables d'inventaire logiciel représentant le niveau de service de production de VM Client.
VSMC30A	29D	10	BUILD4
			Contient les fichiers HELP.
VSMC30A	201	20	BUILD1
			Disque du build de test pour VM Client. Contient les bibliothèques et les modules de chargement.
VSMC30A	202	20	BUILD2
			Disque du build de production pour VM Client. Contient les bibliothèques et les modules de chargement.
VSMC30A	191	10	INST191
			Minidisque 191 de l'ID utilisateur chargé de l'installation
VSMC30A	191	10	VMSMC191
			Minidisque 191 de la machine de service VM Client
VSMC30A	200	20	VMSMCRUN
			Disque RUN de la machine de service VM Client

---

---

## Chapitre 3. Installation de VM Client

Ce chapitre décrit la procédure d'installation du logiciel VM Client.

Avant d'installer ELS, consultez les conditions requises pour l'installation d'ELS ainsi que les considérations préalables à l'installation, décrites dans le [Chapitre 2, Préparation de l'installation](#).

Une fois le logiciel VM Client installé, vous devez obtenir et installer la maintenance cumulative pour VM Client. Pour plus d'informations, reportez-vous au [Chapitre 4, Installation de la maintenance VM Client](#).

### IBM VMSES/E

Le logiciel VM Client est installé à l'aide de VMSES/E (Virtual Machine Serviceability Enhancements Staged/Enhanced) d'IBM, composant d'IBM VM/ESA.

VMSES/E comprend une aide à l'installation de VMFINS, destinée à assurer la cohérence de l'installation des produits.

Reportez-vous à la publication d'IBM *VMSES/E Introduction and Reference* pour plus d'informations sur le fonctionnement de VMSES/E.

### Récapitulatif des étapes d'installation

Voici un récapitulatif des étapes d'installation. Chaque étape est décrite en détails dans les sections suivantes.

1. Déterminer les exigences en ressources de VM client.

Utilisez la commande *VMFINS* pour charger plusieurs fichiers VMSES/E à partir du fichier du produit *SRVLINK* afin d'obtenir les exigences en ressources de VM Client.

2. Allouer les ressources VM client.

Utilisez les informations obtenues dans l'étape précédente pour allouer les minidisques appropriés et ID utilisateur nécessaires pour installer et utiliser VM Client.

3. Installer les fichiers du produit VM Client.

Utilisez la commande *VMFINS* pour charger les fichiers du produit VM Client à partir du fichier du produit *SRVLINK* vers le minidisque *BASE*.

4. Créer le code exécutable VM Client.

Utilisez la commande *VMFINS* pour créer le minidisque *BUILD* test de VM Client.

5. Créer la machine de service VM Client.

Créez une entrée d'annuaire pour la machine de service VM Client.

6. Personnaliser les fichiers de la machine de service VM Client.

Modifiez les exemples de la machine de service VM Client.

7. Tester le système VM Client.

Testez le système VM Client sur le disque de build test.

8. Mettre le système VM Client en production.

Après le test de VM Client, copiez les fichiers VM Client du disque de build test sur le disque de build de production.

## Etape 1 : Déterminer les exigences en ressources de VM client

Utilisez la commande *VMFINS* pour déterminer les exigences en ressources de VM client.

1. Connectez-vous en tant qu'installateur/planificateur.

Utilisez n'importe quel ID utilisateur disposant d'un accès en lecture à *MAINT 5E5* et d'un accès en écriture au disque *51D* qui contient l'inventaire logiciel VM Client.

2. Entrez les commandes suivantes pour établir l'accès en lecture au code VMSES/E :

```
LINK MAINT 5E5 5E5 RR  
ACCESS 5E5 B
```

3. Entrez les commandes suivantes pour établir l'accès en écriture au disque Inventaire logiciel, *MAINT 51D* dans cet exemple.

```
LINK MAINT 51D 51D M  
ACCESS 51D D
```

Prenez en compte les points suivants :

- Le disque Inventaire logiciel peut être le disque Inventaire logiciel du système. Il est recommandé d'allouer un disque *51D* à l'ID utilisateur chargé de la maintenance/ installation (*VSMC730A*).
- Si un autre utilisateur est actuellement lié au disque Inventaire logiciel en mode écriture (R/W), la commande *LINK* échouera. Dans ce cas, dirigez l'autre utilisateur pour lier de nouveau le disque Inventaire logiciel en mode lecture seule (*RR*), puis réexécutez les commandes *LINK* et *ACCESS* indiquées ci-dessus. Ne poursuivez pas tant que vous n'avez pas établi un accès en lecture/écriture au disque Inventaire logiciel (*51D*).

- Chargez les fichiers de contrôle du produit VM Client sur le minidisque *51D*.

Entrez ce qui suit :

```
VMFINS INSTALL INFO ( NOMEMO ENV VSMC730A
```

La commande *INSTALL INFO* charge divers fichiers de contrôle du produit et crée le fichier *VMFINS PRODLIST*.

- Obtenez les informations de planification des ressources pour VMCLIENT.

Entrez ce qui suit :

```
VMFINS INSTALL PPF VSMC730A VMCLIENT ( NOMEMO PLAN ENV
VSMC730A
```

Le fichier, *VMFINS PLANINFO*, est créé sur le disque A. Ce fichier contient des informations sur les ID utilisateur et minidisques requis pour installer VM Client.

- Consultez le fichier journal des messages d'installation, *\$VMFINS \$MSGLOG*. Tous les messages d'installation sont écrits sur le disque A de l'utilisateur chargé de l'installation. Corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre

## Création d'un fichier de remplacement PPF

Si les ID utilisateur de maintenance ou de machine de service doivent être modifiés, utilisez la procédure suivante pour créer un fichier de remplacement PPF :

- A l'invite suivante, entrez 1.

```
VMFINS2601R Do you want to create an override for :PPF VSMC730A
VMCLIENT :PRODID VSMC730A%VMCLIENT?
```

Enter 0 (No), 1 (Yes) or 2 (Exit)

- A l'invite suivante, entrez 0.

```
VMFMK02917R Do you want to use the defaults for this product?
```

Enter 0 (No), 1 (Yes) or 2 (Exit)

- Mettez uniquement à jour l'utilisateur VM Client *INSTALL*, l'utilisateur VM Client *SERVER* ou à la fois l'utilisateur VM Client *INSTALL* User et VM Client *SERVER* sur *Make Override Panel*. Appuyez sur *F3* pour quitter ce panneau.
- Sélectionnez *2 - Save as...* et entrez le nom du fichier de remplacement.

Les fichiers de remplacement *\$PPF* et *PPF* sont copiés sur le disque D (*51D*).

Le PPF de remplacement remplace maintenant le fichier *PPF VSMC730A*. Remplacez ce fichier *PPF* pour toutes les instances de *VSMC730A* dans toutes les étapes d'installation restantes.

## Etape 2 : Allouer les ressources VM client

Utilisez les informations de planification du fichier *VSMC730A PLANINFO* pour créer l'entrée d'annuaire utilisateur *VSMC730A*.

1. Créez l'entrée d'annuaire utilisateur *VSMC730A*.

L'annuaire utilisateur *VSMC720A* est situé en bas du fichier *PLANINFO*. Ces entrées contiennent les liens et classes de privilèges nécessaires pour l'ID utilisateur *VSMC730A*. Utilisez l'entrée d'annuaire trouvée dans *PLANINFO* comme modèle pour l'entrée d'annuaire *VSMC730A*.

2. Ajoutez les instructions *MDISK* à l'entrée d'annuaire pour *VSMC720A*. L'organisation du minidisque se trouve dans le fichier *PLANINFO*.
3. Ajoutez l'entrée d'annuaire *VSMC730A* à l'annuaire système. Remplacez le mot de passe *XXXXXX* pour *VSMC730A* par un mot de passe valide respectant les directives de sécurité.
4. Mettez le nouvel annuaire en ligne.

## Etape 3 : Installer les fichiers du produit VM Client

Utilisez la commande *VMFINS* pour créer le minidisque *BUILD* test de VM Client.

1. Connectez-vous à l'aide de l'ID utilisateur de l'installation *VSMC730A*, créé dans l'étape 2.
2. Créez un *PROFILE EXEC* contenant les commandes *ACCESS* pour les minidisques *MAINT 5E5* et *51D*.

```
XEDIT PROFILE EXEC A
===> input /**/
===> input 'access 5e5 b'
===> input 'access 51d d'
===> file
```

3. Exécutez le profil pour accéder aux minidisques *MAINT*.

```
PROFILE
```

4. Etablissez l'accès en écriture au disque Inventaire logiciel, s'il n'est pas déjà lié en *R/W*.

```
LINK MAINT 51D 51D M
ACCESS 51D D
```

Si un autre utilisateur est actuellement lié au disque Inventaire logiciel en mode écriture (*R/W*), la commande *LINK* échouera. Dans ce cas, dirigez cet utilisateur pour lier de nouveau le disque Inventaire logiciel en mode lecture seule (*RR*), puis réexécutez les commandes *LINK* et *ACCESS* indiquées ci-dessus. Ne poursuivez pas tant que vous n'avez pas établi un accès en lecture/écriture au disque Inventaire logiciel (*51D*).

5. Copiez les fichiers VMSES/E créés sur le disque 191 de l'installateur/planificateur vers le disque *VSMC730A* 191. Les fichiers VM Client VMSES/E seront ainsi mis dans un emplacement. Les fichiers à copier sont :
  - *VSMC730A PLANINFO*
  - *VSMC730A PRODLIST*
6. Installez VM Client.

Entrez ce qui suit :

```
VMFINS INSTALL PPF VSMC730A VMCLIENT (NOMEMO NOLINK ENV
VSMC730A OVERRIDE NO
```

L'option *NOLINK* indique que *VMFINS* ne doit pas être lié aux minidisques de maintenance mais doit seulement pouvoir y accéder s'ils ne sont pas déjà accessibles.

L'option *OVERRIDE NO* indique que *VMFINS* ne doit pas créer un fichier PPF de remplacement. Si un PPF de remplacement a été créé ci-dessus, remplacez *VSMC730A* par le nom du PPF créé.

7. Consultez le fichier journal des messages d'installation, *\$VMFINS \$MSGLOG*. Tous les messages d'installation sont écrits sur le disque A de l'utilisateur chargé de l'installation. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

## Etape 4 : Créer le code exécutable VM Client

Utilisez la commande *VMFINS* pour créer le minidisque *BUILD* test de VM Client.

1. Entrez la commande suivante pour créer le minidisque de *BUILD* test.

```
VMFINS BUILD PPF VSMC730A VMCLIENT (ALL NOLINK
```

2. Consultez le journal des messages d'installation (*\$VMFINS \$MSGLOG*). Tous les journaux de messages d'installation sont écrits sur le disque A de l'utilisateur chargé de l'installation. Corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre

Les messages suivants dans le journal *VMFINS BUILD* sont normaux :

- *VMFBDC2178I*

*Object =.HELPMMSG cannot be rebuilt because it is not serviced*

- *VMFBDC2178I*

*Object* = .HELPSMC cannot be rebuilt because it is not serviced

- *VMFINB2173I*

Aucun exécutable de vérification trouvé pour ce produit.

## Etape 5 : Créer la machine de service VM Client

Créez une entrée d'annuaire pour la machine de service VM Client. La machine de service VM Client doit être en mesure d'exécuter la commande *CP MSGNOH* (classe de privilèges B).

Reportez-vous au fichier *VSMC730A PLANINFO* pour les exigences relatives à la machine et au minidisque.

## Etape 6 : Personnaliser les fichiers de la machine de service VM Client

Copiez les fichiers suivants du minidisque *LOCALSAM* sur le minidisque 191 de la machine de service VM Client (*VMSMC191*) :

**Tableau 3.1. Fichiers de la machine de service VM Client**

Nom exemple	Nom opérationnel	Utilisation
SMCPARMS SAMPLE	SMCPARMS (FILE)	Paramètres de démarrage
SMCCMDS SAMPLE	SMCCMDS (FILE)	Commandes de démarrage
SMCSTART EXEC	SMCSTART EXEC	EXEC de démarrage VM Client
SMCPRO SAMPLE	PROFILE EXEC	VM Client PROFILE EXEC

Les fichiers *SMCPARMS* et *SMCCMDS* contiennent les commandes et paramètres de démarrage. Les noms de ces fichiers doivent correspondre aux noms *FIILDEF* figurant dans *SMCSTART EXEC*.

Pour plus d'informations sur la mise à jour des fichiers de commandes et paramètres VM Client, voir "[Fichiers de commandes VM Client](#)".

## Etape 7 : Tester le système VM Client

VM Client est maintenant prêt à être testé. Le code exécutable à tester se trouve sur le minidisque *VSMC730A 201*. Les options pour exécuter VM Client sont :

- Lien vers *VSMC730A 201* et exécution de *SMCSTART*.
- Copie de *VSMC730A 201* sur le minidisque *VMSMC 200* et exécution de *SMCSTART*. L'exemple *PROFILE EXEC (SMCPRO SAMPLE)* suppose cette option.

## Etape 8 : Mettre le système VM Client en production

Après le test de VM Client, entrez les commandes suivantes pour copier les fichiers VM Client du disque de test (201) sur le disque de production (202) :



```
VMFSETUP VSMC730A VMCLIENT
```

```
VMFCOPY ** fm1==fm2 (PRODID VSMC720A%VMCLIENT SPRODID  
VSMC730A%VMCLIENT OLDDATE REPLACE
```

*fm1* est le mode fichier du disque de build *TEST (BUILD1 - 201)*

*fm2* est le mode fichier du disque de build *PRODUCTION (BUILD2 - 202)*

La machine de service VM Client devra être modifiée pour utiliser la version de *PRODUCTION*. Les options sont les suivantes :

- Lien vers *VSMC730A 202* et exécution de *SMCSTART*.
- Copie de *VSMC730A 202* sur le minidisque *VMSMC 200* et exécution de *SMCSTART*.  
L'exemple *PROFILE EXEC (SMCPRO SAMPLE)* suppose cette option.



---

---

## Chapitre 4. Installation de la maintenance VM Client

Ce chapitre contient les instructions pour installer la maintenance VM Client.

Vous devez obtenir et installer la dernière maintenance cumulative (PTF et HOLDDATA) pour VM Client. Téléchargez la maintenance cumulative à partir du site My Oracle Support (MOS) à l'adresse suivante :

<http://www.myoraclesupport.com>

Consultez fréquemment ce site pour connaître les mises à jour HOLDDATA et PTF et pour installer régulièrement les mises à jour de maintenance cumulative. Les correctifs PTF sont publiés chaque mois sur MOS.

Avant d'installer la maintenance, contactez le service Global Customer Services (GCS) d'Oracle pour plus d'informations sur la dernière version de maintenance disponible. Pour plus d'informations sur la manière de contacter Oracle pour obtenir de l'aide, reportez-vous à la section [Préface](#).

---

**Remarque:**

Il est possible qu'aucun PTF ni HOLDDATA n'existe au moment du lancement de la version de VM Client mais qu'ils soient disponibles ultérieurement. Ils sont publiés chaque mois sur MOS.

---

### IBM VMSES/E

La maintenance cumulative de VM Client est installée à l'aide de VMSES/E (Virtual Machine Serviceability Enhancements Staged/Enhanced) d'IBM, composant d'IBM VM/ESA.

VMSES/E comprend une aide à l'installation de VMFINS, destinée à assurer la cohérence de l'installation des produits.

Reportez-vous à la publication d'IBM *VMSES/E Introduction and Reference* pour plus d'informations sur le fonctionnement de VMSES/E.

### Récapitulatif des étapes d'installation

Voici un récapitulatif des étapes d'installation de la maintenance. Chaque étape est décrite en détails dans les sections suivantes.

1. Préparer la réception de la maintenance.

Utilisez la commande *VMFMRDSK* pour effacer le disque d'application avant de recevoir la nouvelle maintenance, ce qui vous permet de supprimer la maintenance en cas de problème grave.

2. Recevoir la maintenance.

La commande *VMFREC* reçoit la maintenance et la place sur le disque Delta.

3. Appliquer la maintenance.

La commande *VMFAPPLY* met à jour la table *VVT* de *VMSES/E*, qui identifie le niveau de service de toutes les parties maintenues. En outre, les fichiers *AUX* sont générés à partir de *VVT* pour les parties qui en ont besoin.

4. Créer de nouveaux niveaux.

La tâche de création génère le niveau de service d'un objet et place le nouvel objet sur un disque de *BUILD test (201)*.

5. Mettre la nouvelle maintenance en production.

Une fois testée, la maintenance est placée en production via la copie du nouveau service sur le disque de production (*202*).

## Etape 1 : Préparer la réception de la maintenance

Procédez comme suit :

1. Connectez-vous à l'ID service *VSMC730A* de VM Client.
2. Etablissez l'accès en écriture au disque Inventaire logiciel, s'il n'est pas déjà lié en R/W.

```
LINK MAINT 51D 51D M
ACCESS 51D D
```

---

### Remarque:

Si un autre utilisateur est actuellement lié au disque Inventaire logiciel en mode écriture (*R/W*), la commande *LINK* échouera. Dans ce cas, dirigez cet utilisateur pour lier de nouveau le disque Inventaire logiciel en mode lecture seule (*RR*), puis réexécutez les commandes *LINK* et *ACCESS* indiquées ci-dessus. Ne poursuivez pas tant que vous n'avez pas établi un accès en lecture/écriture au disque Inventaire logiciel (*51D*).

---

3. Etablissez l'ordre d'accès correct au minidisque.

```
VMFSETUP VSMC730A VMCLIENT
```

*VSMC730A* est le PPF livré avec le produit. Si vous disposez de votre propre PPF, vous devez remplacer le nom de votre PPF pour *VSMC730A*.

4. Recevez la documentation. *VMFREC* avec l'option *INFO* charge la documentation et affiche la liste de tous les produits dans le package.

Entrez ce qui suit :

```
VMFREC INFO ( ENV filename
```

5. Consultez le fichier journal des messages de réception, *\$VMFREC \$MSGLOG*, pour les messages d'erreur et d'avertissement.

```
VMFVIEW RECEIVE
```

6. Effacez le disque *APPLY* pour vous assurer de disposer d'un disque propre pour la nouvelle maintenance.

```
VMFMRDSK VSMC730A VMCLIENT APPLY
```

*VSMC730A* est le PPF livré avec le produit. Si vous disposez de votre propre PPF, vous devez remplacer le nom de votre PPF pour *VSMC730A*.

7. Consultez le fichier journal des messages de fusion, *\$VMFMRD \$MSGLOG*. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

```
VMFVIEW MRD
```

## Etape 2 : Recevoir la maintenance

Procédez comme suit :

1. Recevez la maintenance.

Entrez ce qui suit :

```
VMFREC PPF VSMC730A VMCLIENT ( ENV filename
```

2. Consultez le fichier journal des messages de réception, *\$VMFREC \$MSGLOG*. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

```
VMFVIEW RECEIVE
```

## Etape 3 : Appliquer la maintenance

Procédez comme suit :

1. Appliquez la nouvelle maintenance.

```
VMFAPPLY PPF VSMC730A VMCLIENT
```

Cette commande applique la maintenance que vous venez de recevoir. La table VVT est mise à jour avec toutes les parties maintenues et tous les fichiers AUX nécessaires sont générés.

2. Consultez le fichier journal des messages d'application, `$VMFAPP $MSGLOG`. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

## Etape 4 : Créer de nouveaux niveaux

Procédez comme suit :

1. Créez la table des statuts de création avec les parties maintenues.

```
VMFBLD PPF VSMC730A VMCLIENT (STATUS
```

2. Consultez le fichier journal des messages de création, `$VMFAPP $MSGLOG`. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

```
VMFVIEW BUILD
```

3. Recréez les parties maintenues de VM Client.

```
VMFBLD PPF VSMC730A VMCLIENT (SERVICED
```

4. Consultez le fichier journal des messages de création, `$VMFAPP $MSGLOG`. Le cas échéant, corrigez les éventuelles erreurs avant de poursuivre.

```
VMFVIEW BUILD
```

## Etape 5 : Mettre la nouvelle maintenance en production

Après le test de VM Client, copiez les fichiers VM Client du disque de test (201) sur le disque de production (202).

```
VMFSETUP VSMC730A VMCLIENT  
VMFCOPY ** fm1==fm2(PRODID VSMC730A%VMCLIENT OLDDATE REPLACE
```

*fm1* est le mode fichier du disque de build *TEST* (*BUILD1* - *201*).

*fm2* est le mode fichier du disque de build *PRODUCTION* (*BUILD2* - *202*).

---

---

## Chapitre 5. Démarrage de VM Client

Ce chapitre décrit la procédure de démarrage du logiciel VM Client.

Le système VM Client s'exécute sur sa propre machine virtuelle CMS, appelée machine de service VM Client. Le chapitre [Chapitre 3, Installation de VM Client](#) décrit le paramétrage de la machine de service VM Client ainsi que l'installation du logiciel VM Client.

Une fois la machine de service VM Client installée, le système VM Client est démarré à l'aide de la commande *SMCSTART*. La commande *SMCSTART* est un exécutable qui initialise l'environnement de la machine virtuelle VM Client avant d'exécuter le module *SMCBINT*.

Le module *SMCBINT* lit les fichiers des commandes VM Client et initialise l'environnement VM Client pour la réception des commandes TMI d'autres machines virtuelles. Pour plus d'informations sur les fichiers de commandes VM Client, voir "[Fichiers de commandes VM Client](#)".

### Paramètres du module *SMCBINT*

Outre les fichiers des commandes VM Client, le module *SMCBINT* accepte des paramètres de ligne de commande facultatifs. Les paramètres de ligne de commande facultatifs *SMCBINT* permettent de définir VM Client *OPERATOR* et VM Client *TRACE* avant que les fichiers de commandes VM Client soient lus ou d'activer le traitement VM Client *MAXRC* au démarrage.

Les paramètres de ligne de commande facultatifs *SMCBINT* sont entrés sous forme de paires mot-clé/valeur suivies du nom du module. Voici un exemple de spécification des paramètres *SMCBINT* :

```
SMCBINT TRACE ON OPERATOR VMOPER MAXRC 4
```

Toute erreur détectée au cours du traitement des paramètres de ligne de commande met fin au processus d'initialisation de VM Client.

Les sections suivantes décrivent en détail chacune des paires mot-clé/valeur autorisée.

#### Paire mot-clé/valeur *TRACE*

***TRACE{ON|OFF}***

indique si le traitement trace de VM Client doit être activé avant le traitement du fichier de commandes VM Client. *ON* spécifie que le traitement VM Client *TRACE* doit être activé dès que possible.

## Paire mot-clé/valeur OPERATOR

### **OPERATOR user id**

indique si un opérateur VM Client doit être défini avant le traitement du fichier de commandes VM Client. *user id* spécifie le nom de la machine virtuelle qui doit recevoir les messages VM Client.

## Paire mot-clé/valeur MAXRC

### **MAXRC nn**

spécifie si le traitement *MAXRC* de VM Client doit être activé.

Le traitement *MAXRC* détermine si le système VM Client doit être interrompu au démarrage en cas de dépassement du code retour de la commande. Si *MAXRC* n'est pas spécifié, VM Client tente toujours de terminer son initialisation quels que soient les échecs de la commande de démarrage. Il s'agit du comportement par défaut. La valeur *nn* spécifie le code retour autorisé le plus élevé. Si une commande VM Client exécutée à partir du jeu de données *SMCPARMS* ou *SMCCMDS* dépasse cette valeur, les messages *SMC0236* et *SMC0237* seront générés et VM Client sera interrompu. Les valeurs possibles sont 0, 4, 8 et 12.

## Fichiers de commandes VM Client

Les commandes VM Client peuvent être spécifiées dans les fichiers de commandes *SMCPARMS* et *SMCCMDS*. Lors de l'initialisation de VM Client, ces fichiers de commandes sont lus et les commandes incluses dans ces fichiers sont exécutées. Par convention, les fichiers de commandes sont nommés comme suit :

- *SMCPARMS FILE A1*
- *SMCCMDS FILE A1*

Les paramètres *FILEDEF* pour *SMCPARMS* et *SMCCMDS* dans *SMCSTART EXEC* peuvent être modifiés si d'autres noms de fichier doivent être utilisés.

Les instructions de contrôle des fichiers de commandes VM Client doivent respecter les conventions standard décrites dans "[Conventions des instructions de contrôle](#)".

## SMCPARMS

Le fichier de commandes *SMCPARMS* est lu en premier. Il est utilisé pour les éléments configurés par l'utilisateur qui ne peuvent pas être modifiés tant que le système VM Client est actif. Le fichier *SMCPARMS* ne peut pas être retraité à l'aide de la commande *READ*.

Voici un exemple d'une entrée membre de *SMCPARMS* :

```
OPERATOR ID(nnnn)
LOGDISK ON
MSGDEF CASE(MIXED)
```



TCP/IP TCPNAME(tcpname)

## SMCCMDS

Le fichier de commandes *SMCCMDS* est utilisé pour les éléments configurés par l'utilisateur pouvant être modifiés alors que le système VM Client est actif. Le fichier *SMCCMDS* peut être retraité à l'aide de la commande VM Client *READ*. Pour plus d'informations sur cette commande, voir "[READ](#)".

Voici un exemple d'une entrée membre de *SMCCMDS* :

```
TAPEPLEX NAME(tttttttt)
SERVER NAME(ssssssss) TAPEPLEX(tttttttt) PORT(pppp) +
IPADDRESS(nn.nn.nn.nn)
```

## Exits client VM Client

Le système VM Client fournit les exits client suivants qui peuvent être implémentés sous forme de CMS EXEC.

- Exit *SMCXIT00* Midnight

Si cet exit est implémenté, il s'exécute chaque nuit à minuit.

Reportez-vous à l'exemple d'installation *SMCXIT00.samp* pour les paramètres d'entrée (le cas échéant), les fonctions et les instructions d'installation.

- Exit d'autorisation de commande *SMCXIT01*

Si cet exit est implémenté, il s'exécute quand une commande VM Client ou une demande TMI est reçue et que ces dernières ne sont pas autorisées par une commande VM Client *AUTHorize*.

Voir "[AUTHorize](#)" pour plus d'informations sur la commande VM Client *AUTHorize*. Reportez-vous à l'exemple d'installation *SMCXIT01.samp* pour les paramètres d'entrée (le cas échéant), les fonctions et les instructions d'installation.

---

### Remarque:

L'installation VMSES/E n'installe pas ces exits. Pour les instructions d'installation, reportez-vous aux exemples d'exit client.

---

## Prise en charge de CP DETACH

La commande *SMCPROP EXEC* est fournie pour être utilisée en tant que routine d'action PRogrammable OPerator (*PROP*) pour traiter tous les types de messages suivants, que CP envoie à la console système :

```
TAPE raddr DETACHED....
```

*VM (CP)* provoque l'exécution d'une commande "Rewind Unload" sur tout lecteur de bandes *détaché* par les commandes *CP LOGOFF*, *FORCE* ou *DETACH*. Cette exécution laisse un volume TapePlex StorageTek *détaché* au statut "sélectionné" alors qu'il réside encore dans un transport TapePlex automatisé. Le volume est alors indisponible pour tout demandeur jusqu'à ce qu'il soit retiré (ou *démonté*) du lecteur.

*SMCPROP EXEC* est une routine d'action qui peut être appelée à partir d'un service *VM PROP* pour émettre automatiquement des commandes VM Client *DISMOUNT* quand un transport de TapePlex est *détaché* d'une machine virtuelle, et permettre au volume d'être disponible (autrement dit, non sélectionné) plus tôt qu'il ne le serait normalement. *RTABLE SAMPLE* est fourni pour l'utilisation de la routine d'action *SMCPROP* avec *PROP*. Reportez-vous à la publication d'IBM *CMS Planning and Administration* pour plus d'informations sur le service *PROP*.

*SMCPROP EXEC* peut également être utilisé avec *VMOPERATOR* pour interrompre des messages *DETACH*. *LOGTABLE SAMPLE* contient des exemples d'instructions *VMOPERATOR* *LOGTABLE* pour vous faciliter la tâche. Consultez la documentation *VMOPERATOR* pour savoir comment adapter ces exemples à vos besoins. La routine *SMCPROP EXEC* doit être mise à jour si l'ID utilisateur de la machine de service VM Client n'est pas *VMSMC*.

*SMCPROP EXEC* doit être disponible pour que la machine *PROP/VMOPERATOR* fonctionne correctement.

---

---

## Chapitre 6. Commandes VM Client

Ce chapitre décrit les commandes opérateur VM Client et les méthodes utilisées pour les exécuter.

### Exécution des commandes VM Client

Utilisez les méthodes suivantes pour exécuter des commandes VM Client :

- Spécifiez les commandes VM Client dans les fichiers SMCPARMS ou SMCCMDS à traiter au démarrage. Pour plus d'informations, voir "[Fichiers de commandes VM Client](#)".
- Envoyez des commandes VM Client à la machine de service VM Client à l'aide de la fonction CP Special Message (SMSG).

Lancez la commande suivante à partir de n'importe quelle machine virtuelle pour transmettre des commandes à la machine de service VM Client :

```
CP SMSG userid command-string
```

où :

- *userid* est le nom de la machine de service VM Client défini dans le répertoire CP.
- *command-string* est une chaîne de caractères contenant la commande VM Client valide.
- Connectez-vous à la machine de service VM Client et lancez des commandes à partir de la console connectée.

### Commandes VM Client

Cette section décrit les commandes VM Client.

#### **AUTHorize**

La commande *AUTHorize* vous permet d'identifier les ID utilisateur VM qui sont autorisés à exécuter des demandes de commande TMI et VM Client. Elle vous permet également de supprimer des entrées d'autorisation préalablement définies.

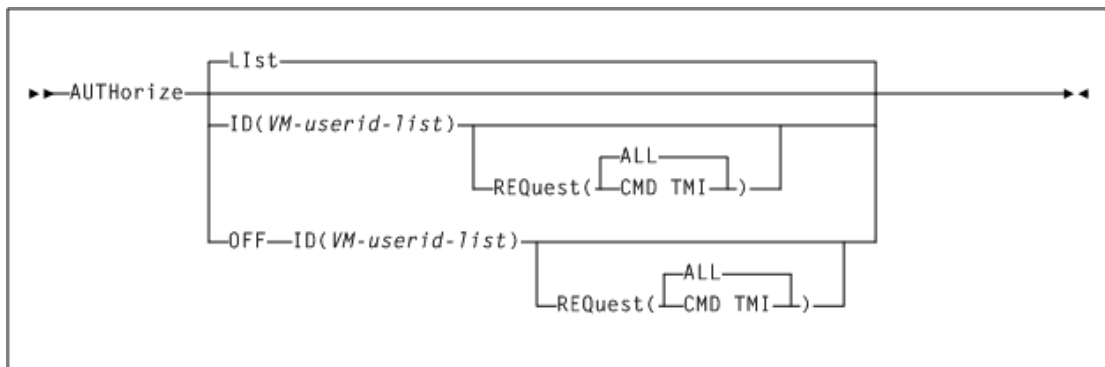
**Remarque:**

- L'exit client SMCXIT01 est fourni pour ajouter des fonctions de remplacement d'autorisation au système VM Client. Si un ID utilisateur VM non autorisé exécute une commande VM Client ou une demande TMI, l'exit *SMCXIT01* peut être utilisé pour remplacer l'absence d'une commande *AUTHorize* correspondante et fournir l'autorisation nécessaire.
- Il n'y a aucun exécutable SMCXIT01 EXEC par défaut installé dans le cadre de l'installation de VM Client.
- Reportez-vous au fichier SMCXIT01.samp pour un exemple d'exit client *SMCXIT01* et des instructions d'installation.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *AUTHorize* :

**Figure 6.1. Syntaxe de la commande *AUTHorize***



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.1, « Syntaxe de la commande \*AUTHorize\* »](#), la commande *AUTHorize* inclut les paramètres suivants :

***LIst***

en option, répertorie tous les mappages *AUTHorize* actuels.

- *LIst* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié.
- *LIst* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, *LIst* est appliqué une fois tous les autres paramètres traités.

***ID(VM-userid\_list)***

en option, spécifie les ID utilisateur VM à autoriser, comme indiqué dans *VM-userid-list*.

***OFF ID(VM-userid-list)***

en option, supprime les entrées *AUTHorize* pour les ID utilisateur VM spécifiés dans *VM-userid-list*. Une valeur de paramètre "\*" supprime toutes les entrées *AUTHorize*.

**REQuest (CMD|TMI|ALL)**

en option, spécifie les privilèges VM Client à autoriser ou à supprimer. Vous pouvez spécifier ce paramètre avec les paramètres *ID* ou *OFF ID*. Vous devez indiquer une ou toutes les valeurs suivantes :

- *CMD* indique les demandes de commande Authorize reçues à travers l'interface SMSG.
- *TMI* indique les demandes API de l'interface de gestion de bandes pour Authorize.
- *ALL* indique les demandes CMD et TMI pour Authorize. Il s'agit de la valeur par défaut si REQuest n'est pas spécifié.

**Exemple**

Dans l'exemple suivant, la commande *AUTHorize* autorise l'ID utilisateur *VMTAPE* à exécuter des demandes *TMI* et répertorie toutes les entrées *AUTHORIZE* :

```
AUTH REQ(TMI) ID(VMTAPE) LIST
```

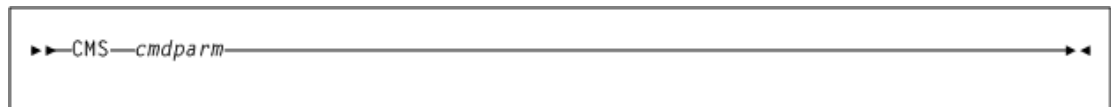
**CMS**

La commande *CMS* vous permet de transmettre des commandes à l'environnement de programme VM CMS (Conversational Monitor System) sans quitter VM Client.

**Syntaxe**

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *CMS*.

**Figure 6.2. Syntaxe de la commande CMS**

**Paramètres**

Comme illustré dans la [Figure 6.2, « Syntaxe de la commande CMS »](#), la commande *CMS* inclut les paramètres suivants :

***cmdparm***

toute commande *CMS* et chaîne de paramètres valide.

**Exemple**

Dans l'exemple suivant, la commande *CMS* spécifie une requête de définitions de fichier effective :

```
CMS QUERY FILEDEF
```

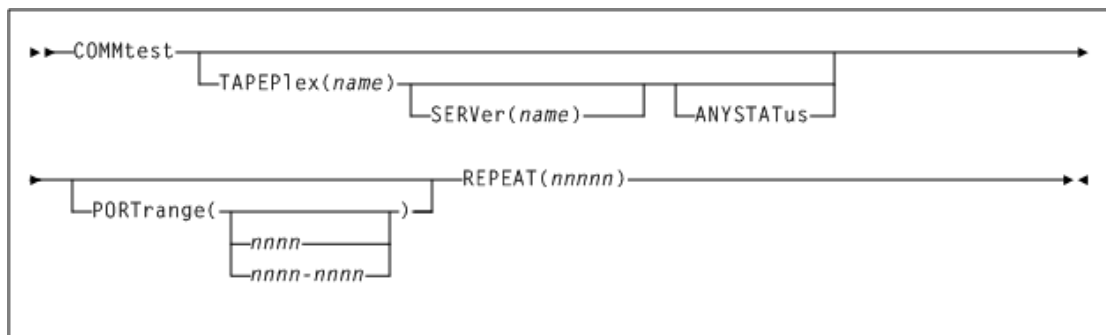
## COMMtest

La commande *COMMtest* vous permet de tester le(s) chemin(s) des communications pour un ou plusieurs serveurs en exécutant une commande *QUERY SERVER* pour le(s) chemin(s) des communications spécifié(s) avec récapitulatif des résultats.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *COMMtest* :

**Figure 6.3. Syntaxe de la commande COMMtest**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.3, « Syntaxe de la commande COMMtest »](#), la commande *COMMtest* inclut les paramètres suivants :

### ***TAPEPlex(name)***

en option, spécifie le TapePlex pour le test de communication. Si vous n'indiquez pas ce paramètre, la communication est testée pour tous les TapePlex non désactivés.

*name* est le nom du TapePlex tel qu'il est défini par la commande *TAPEPlex* de VM Client. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre 1 et 8 caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

Vous pouvez indiquer les sous-paramètres suivants :

### ***SERVER(name)***

en option, spécifie le chemin de serveur pour le test de communication. Si vous n'indiquez pas ce paramètre, la communication est testée pour tous les chemins de serveur non désactivés pour le TapePlex nommé.

*name* est le nom du chemin de serveur tel qu'il est défini par la commande *SERVER* de VM Client. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre 1 et 8 caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

#### **ANYSTATUS**

en option, la communication est testée pour tous les chemins de communication, y compris les chemins qui ont été désactivés par un commande opérateur ou par VM Client.

#### **PORTrange (nnnn|nnnn-nnnn)**

en option, spécifie que la communication pour un chemin de serveur distant soit testée à partir d'un port ou d'une plage de ports spécifiés. Le paramètre *PORTrange* peut être différent de la spécification *TCPip PORTrange* pour permettre le test d'une configuration de pare-feu.

*nnnn* ou *nnnn-nnnn* est le numéro du port ou la plage de numéros de port à utiliser pour la communication. Chaque numéro de port peut avoir une valeur comprise entre 1 et 65535. Toutefois, la plage maximale de numéros de port pouvant être spécifiée est de 100 (par exemple, 6401-6500). Si elle est omise, un port figurant dans le *TCPip PORTrange* défini est utilisé. Si aucun port n'est défini, un port éphémère est utilisé. Si une plage de ports est spécifiée, la communication est testée sur chaque numéro de port.

#### **REPEAT(nnnnn)**

en option, spécifie le nombre de répétitions du test de communication. Les valeurs valides pour *nnnnn* sont comprises entre 1 et 99999.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, un utilisateur lance la commande *COMMTtest* pour tester les chemins des communications vers le TapePlex *PRODHSC1* à l'aide de *SERVER PATHHSC1*, et répète l'opération de communication *XAPI QUERY SERVER* 100 fois.

```
COMMTTEST TAPEPLEX(PRODHSC1) SERVER(PATHHSC1) REPEAT(100)
```

## CP

La commande *CP* vous permet de transmettre des commandes à l'environnement VM CP (Control Program) sans quitter VM Client.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *CP* :

**Figure 6.4. Syntaxe de la commande CP**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.4, « Syntaxe de la commande CP »](#), la commande *CP* inclut les paramètres suivants :

***cmdparm***

toute commande CMS et chaîne de paramètres valide.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *CP* spécifie une requête des attributs CPLEVEL effective :

```
CP QUERY CPLEVEL
```

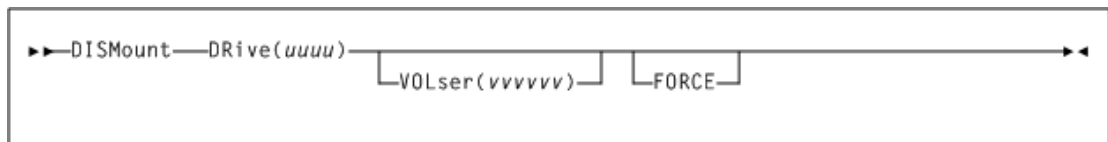
## DISMount

La commande *DISMount* démonte un volume d'un lecteur.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *DISMount* :

**Figure 6.5. Syntaxe de la commande DISMount**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.5, « Syntaxe de la commande DISMount »](#), la commande *DISMount* inclut les paramètres suivants :

***DRive(uuuu)***

spécifie l'adresse d'un lecteur de bandes du transport à partir duquel le volume doit être démonté. Ce paramètre est obligatoire.

*uuuu* est l'adresse du lecteur de bandes. Si la commande *DRIVEMAP* est utilisée, il s'agira de l'adresse CLIENT. Voir "[DRIVemap](#)".



***VOLser*(vvvvvv)**

spécifie l'adresse d'un lecteur de bandes du transport à partir duquel le volume doit être démonté. Ce paramètre est obligatoire.

vvvvvv est l'adresse du lecteur de bandes (numéro de série du volume).

***FORCE***

en option, spécifie que le périphérique doit être déchargé avant que le volume soit démonté. Ce paramètre n'est pas valide pour les lecteurs virtuels.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *DISMOUNT* démonte le volume AAA001 du lecteur 2900.

```
DISMOUNT DRIVE(2900) VOLSER(AAA001)
```

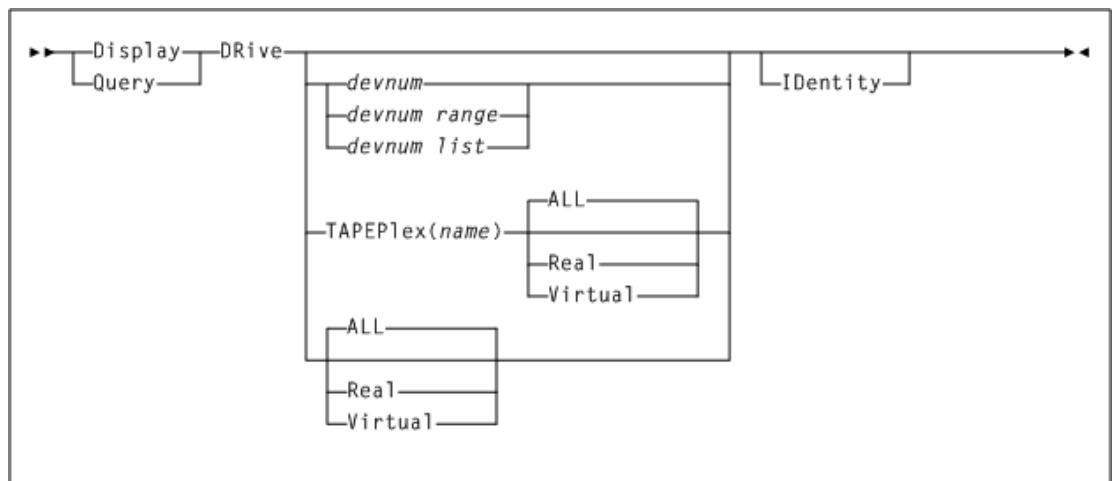
## Display DRive

La commande *Display Drive* vous permet de demander les informations de propriété TapePlex et d'attribut de lecteur VM Client.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *Display Drive* :

**Figure 6.6. Syntaxe de la commande Display Drive**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.6, « Syntaxe de la commande Display Drive »](#), la commande *Display Drive* inclut les paramètres suivants :

***devnum, devnum-range, ou devnum-list***

indique un numéro de périphérique, une plage ou une liste de numéros de périphérique à afficher. Chaque numéro de périphérique doit être une adresse hexadécimale valide au format *ccuu*. Si la commande *DRIVEmap* est utilisée, il s'agira de l'adresse ou des adresses CLIENT.

***TAPEPlex(name)***

en option, répertorie tous les périphériques détenus par le TapePlex spécifié. Si ce paramètre n'est pas spécifié, les périphériques détenus pour tous les TapePlex sont affichés.

*name* est le nom du TapePlex. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre 1 et 8 caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

Vous pouvez également inclure les paramètres ALL, Real ou Virtual pour contrôler le type de TapePlex affiché.

***ALL***

en option, répertorie tous les périphériques détenus par les TapePlex définis par SMC. Il s'agit de la valeur par défaut si aucun paramètre n'est pas spécifié.

***Real***

en option, répertorie uniquement les périphériques "réels" (autrement dit, qui ne sont pas virtuels) détenus par tous les TapePlex définis.

***Virtual***

en option, répertorie uniquement les périphériques virtuels détenus par tous les TapePlex définis.

***IDentity***

en option, affiche des informations identifiant le numéro de série du lecteur.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *Display Drive* répertorie uniquement les périphériques "réels" (non virtuels) connus pour VM Client :

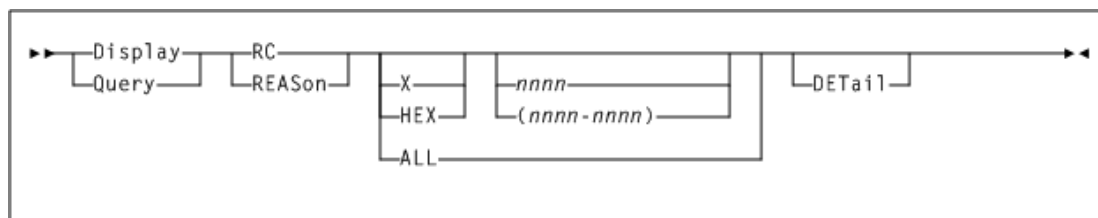
```
DISPLAY DRIVE REAL
```

## Display RC

La commande *Display RC* vous permet d'afficher des informations sur la signification d'un code retour ou code motif SMC ou d'un code motif HSC/VTCS UUI.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *Display RC* :

**Figure 6.7. Syntaxe de la commande Display RC**

## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.7, « Syntaxe de la commande Display RC »](#), la commande *Display RC* inclut les paramètres suivants :

### **X ou HEX**

en option, spécifie que le code motif/retour ou la plage de codes est indiquée sous forme de nombre hexadécimal.

### **nnnn ou nnnn - nnnn**

en option, indique un code retour ou une liste de codes retour pour lesquels l'explication doit être affichée.

- Si *X* ou *HEX* est spécifié, la valeur peut contenir les caractères hexadécimaux 0-9 et A-F.
- Si *X* ou *HEX* n'est pas spécifié, la valeur peut contenir uniquement des caractères numériques.

### **ALL**

en option, indique que tous les codes retour ou motif définis doivent être répertoriés. *ALL* n'est autorisé qu'à partir d'un utilitaire.

---

#### **Remarque:**

Les paramètres *ALL* et *X/HEX* s'excluent mutuellement.

---

### **DETAil**

en option, indique que des informations détaillées sur les codes demandés doivent être répertoriées.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *Display RC* affiche des informations pour le code retour SMC 302 :

```
DISPLAY RC 302
```

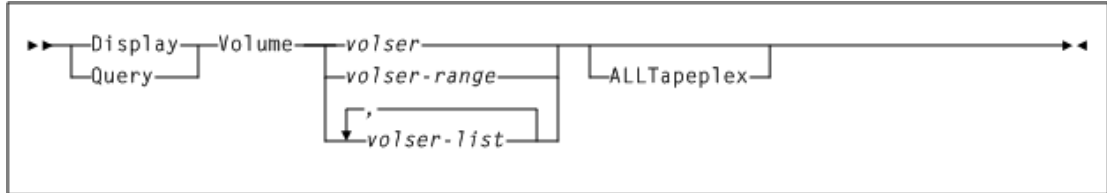
## Display Volume

La commande *Display Volume* vous permet de demander les informations de propriété TapePlex et d'attribut de volume VM Client.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *Display Volume* :

**Figure 6.8. Syntaxe de la commande Display Volume**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.8, « Syntaxe de la commande Display Volume »](#), la commande *Display Volume* inclut les paramètres suivants :

### ***volser*, *volser-range* ou *volser-list***

indique le numéro de série de volume (*volser*), la plage ou la liste des numéros de série de volume à traiter. Si plusieurs volumes sont spécifiés, seuls les 100 premiers sont affichés.

### ***ALLTapeplex***

en option, spécifie que tous les TapePlex actifs sont interrogés pour le(s) numéro(s) de série du volume spécifié(s). si ce paramètre est indiqué, plusieurs lignes d'affichage peuvent être listées pour le même numéro de série de volume si ce dernier est défini dans plusieurs TapePlex.

Si ce paramètre n'est pas spécifié, la commande *Display Volume* interroge les TapePlex dans l'ordre dans lequel ils sont définis et n'affiche que la première occurrence du volume.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *Display Volume* répertorie le numéro de série du volume EVT100 détecté dans tout TapePlex accessible à partir de VM Client :

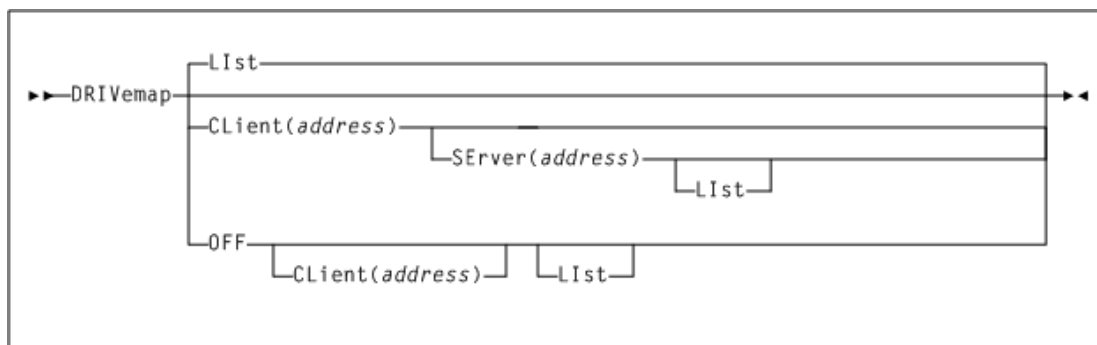
```
DISPLAY VOLUME EVT100 ALLTAPEPLEX
```

## DRIVemap

La commande *DRIVemap* vous permet de mapper des adresses de périphérique VM Client avec des adresses d'unité de serveur. Cette commande permet aux utilisateurs de spécifier différentes adresses sur VM Client et l'hôte serveur pour les mêmes périphériques réels ou virtuels de TapePlex.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *DRIVemap* :

Figure 6.9. Syntaxe de la commande **DRIVemap**

## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.9, « Syntaxe de la commande DRIVemap »](#), la commande *DRIVemap* inclut les paramètres suivants :

### **LIst**

en option, répertorie tous les mappages *DRIVemap* actuels.

### **CLient(address)**

en option, spécifie les numéros des périphériques mappés par la commande *DRIVemap*.

*address* est le numéro du périphérique ou la plage ou la liste des numéros de périphérique. Chaque numéro de périphérique est un numéro hexadécimal.

En outre, vous pouvez inclure le sous-paramètre *SErver* :

### **SErver(address)**

en option, spécifie les numéros des périphériques qui sont définis sur le serveur HSC.

*address* est le numéro du périphérique ou la plage ou la liste des numéros de périphérique. Le numéro de périphérique est un numéro hexadécimal.

- Si *CLient* est spécifié sans le paramètre *OFF*, alors le paramètre *SErver* est obligatoire.
- Si les deux paramètres *CLient* et *SErver* sont spécifiés, alors le paramètre *CLient* doit indiquer une liste ou une plage d'adresses équivalentes, comme spécifié par le paramètre serveur.

---

### **Remarque:**

Toutes les commandes VM Client entrées référant une adresse de périphérique (notamment *DISPLAY DRIVE*, *DISMOUNT* ou *MOUNT*) doivent spécifier l'adresse du périphérique client (ou l'adresse connue par VM Client).

---

Vous pouvez inclure le paramètre *LIst* pour répertorier les mappages *DRIVemap* pour les numéros de périphérique spécifiés.

### **OFF**

en option, supprime toutes les entrées *DRIVemap*. Si ce paramètre est spécifié avec le paramètre *CLient*, seuls les mappages *CLient DRIVemap* correspondants sont

supprimés. La spécification d'adresse (liste ou plage) doit correspondre exactement à la spécification de la définition.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *DRIVemap* mappe les adresses des périphériques client 180-188 avec les adresses des périphériques serveur 280-288 :

```
DRIVEMAP CLIENT(180-188) SERVER(280-288)
```

## DUMP

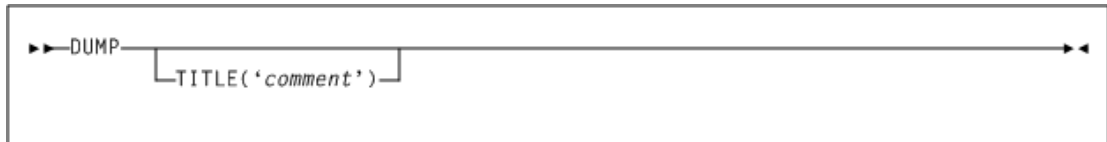
La commande *DUMP* vous permet de forcer l'exécution d'un dump du stockage de la machine de service, à tout moment. L'ensemble du stockage de la machine de service est vidé. Les commandes *DUMP* servent à des fins de diagnostic. Ne les utilisez que sur les conseils du support logiciel StorageTek.

Le dump est exécuté au moyen de la commande *CP VMDUMP*. La destination du dump est le lecteur de la machine de service (classe V).

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *DUMP* :

**Figure 6.10. Syntaxe de la commande DUMP**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.10, « Syntaxe de la commande DUMP »](#), la commande *DUMP* inclut les paramètres suivants :

**TITLE('comment')**

en option, décrit le dump.

*comment* est le titre du dump, composé au maximum de 72 caractères et encadré par des guillemets. Ce titre n'est valide que pour cette commande *DUMP*. Le titre par défaut est '*VM CLIENT DUMP COMMAND*'.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *DUMP* spécifie un dump de la machine de service VM Client avec le titre spécifié :

```
DUMP TITLE('Sample Dump')
```

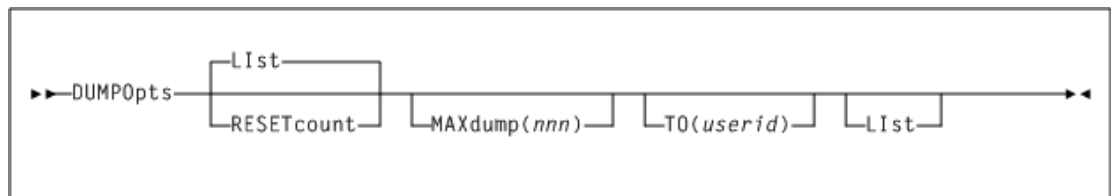
## DUMPOpts

La commande *DUMPOpts* vous permet de spécifier ou de réinitialiser le nombre maximal de vidages VMDUMP à générer. Cette commande aide à prévenir l'épuisement de l'espace spool VM dans le cas peu probable d'un cycle grave d'interruptions anormales.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *DUMPOpts* :

**Figure 6.11. Syntaxe de la commande DUMPOpts**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.11, « Syntaxe de la commande DUMPOpts »](#), la commande *DUMPOpts* inclut les paramètres suivants :

### **Lst**

en option, répertorie les paramètres *DUMPOpts* actuels, notamment *DUMPS TAKEN*, *DUMPS MAX COUNT* et *USERID*.

### **RESETcount**

en option, réinitialise le nombre de dumps générés à zéro.

### **MAXdump(nnn)**

en option, définit le nombre de seuils pour le nombre de dumps à autoriser avant la désactivation du traitement dump.

*nnn* est le nombre de dumps. Il s'agit d'un nombre décimal compris entre 0 et 999. La valeur par défaut est 50.

### **TO(userid)**

en option, spécifie l'ID utilisateur pour la réception du dump.

*userid* est l'ID utilisateur. Ce doit être un ID utilisateur VM. Si un astérisque (\*) est entré, il est converti en ID machine de service VM Client. La valeur par défaut est l'ID utilisateur de la machine de service VM Client.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *DUMPOpts* réinitialise le nombre de dumps générés à zéro et définit la valeur de seuil à dix :

DUMPOPTS RESETCOUNT MAXDUMP(10)

## EXIT

La commande *EXIT* vous permet de mettre fin à la machine de service VM Client.

### Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *EXIT* :

**Figure 6.12. Syntaxe de la commande EXIT**



### Paramètres

Aucune.

### Help

La commande *Help* vous permet d'afficher des informations sur les messages et commandes VM Client.

---

**Remarque:**

Si vous entrez la commande *Help* sans aucun paramètre, les informations sont affichées pour toutes les commandes VM Client disponibles.

---

### Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *Help* :

**Figure 6.13. Syntaxe de la commande Help**



### Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.13, « Syntaxe de la commande Help »](#), la commande *Help* inclut les paramètres suivants :



**command-name**

en option, un nom de commande VM Client.

**nnnn**

en option, la partie numérique composée de quatre chiffres d'un identifiant de message VM Client. Les zéros à gauche ne sont pas nécessaires.

**nnnn-nnnn**

en option, une plage de messages VM Client spécifiée à l'aide de la partie numérique composée de quatre chiffres d'un identifiant de message.

**SMCnnnn**

en option, un identifiant de message VM Client complet.

**SMCnnnn-SMCnnnn**

en option, une plage de messages VM Client spécifiée à l'aide des identifiants de message complets.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *Help* affiche des informations pour le message SMC0228 de VM Client.

```
HELP SMC0228
```

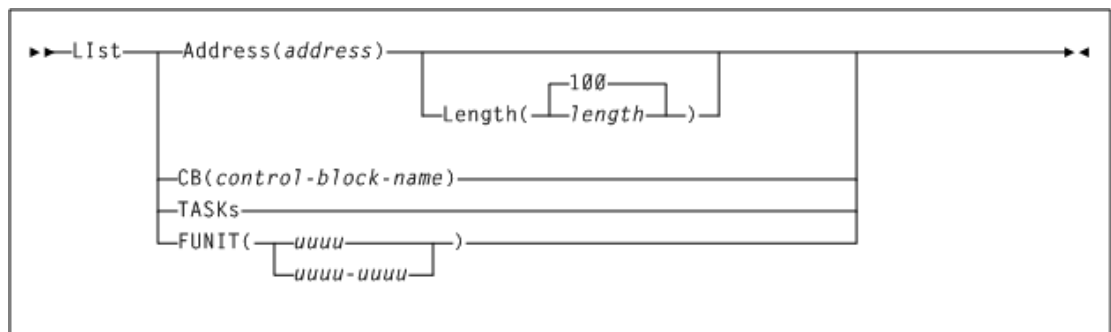
## List

La commande *List* vous permet d'afficher des contenus de stockage avec la machine virtuelle VM Client. Cette commande est à des fins de diagnostic. Ne les utilisez que sur les conseils du support logiciel StorageTek.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *List* :

**Figure 6.14. Syntaxe de la commande List**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.14, « Syntaxe de la commande List »](#), la commande *List* inclut les paramètres suivants :

**Address(address)**

en option, spécifie l'adresse à laquelle commencer la liste des contenus de la mémoire VM Client.

*address* est une adresse hexadécimale.

**CB(control-block-name)**

en option, spécifie le bloc de contrôle VM Client interne à répertorier.

*control-block-name* est le nom du bloc de contrôle.

Les blocs de contrôle VM Client sont répertoriés à des fins de diagnostic. Ne spécifiez *control-block-name* que sur les conseils du support logiciel StorageTek.

**TASKs**

en option, répertorie les tâches actives du système VM Client.

**FUNIT(uuuu|uuuu-uuuu)**

en option, répertorie les blocs de contrôle VM Client associés aux adresses d'unité spécifiées.

*uuuu* ou *uuuu-uuuu* est l'adresse de l'unité ou la plage des adresses d'unité.

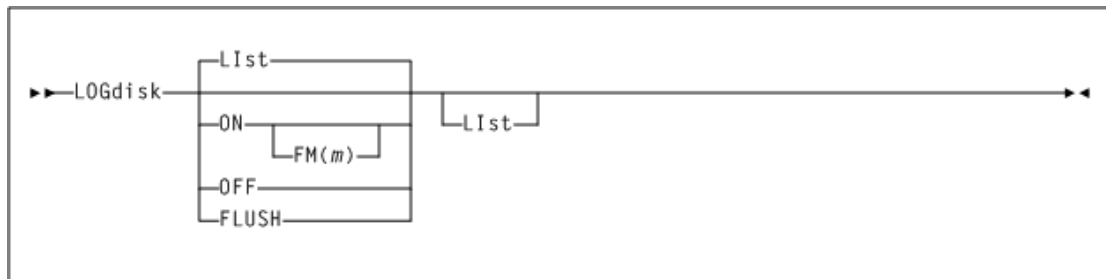
## LOGdisk

La commande *LOGdisk* vous permet de contrôler la journalisation de la sortie de console dans un fichier disque nommé *YYYYMMDD LOG*.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *LOGdisk* :

**Figure 6.15. Syntaxe de la commande LOGdisk**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.15, « Syntaxe de la commande LOGdisk »](#), la commande *LOGdisk* inclut les paramètres suivants :

**LIst**

en option, affiche les paramètres *LOGdisk* actuels.

- *LIst* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *LOGdisk*.
- *LIst* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, *LIst* est appliqué une fois les autres paramètres traités.

**ON**

en option, active la journalisation de la sortie de console avec les options répertoriées. Quand la journalisation est activée, toutes les commandes et tous les messages sont consignés.

En outre, vous pouvez entrer le paramètre suivant :

**FM(m)**

en option, spécifie le mode fichier pour recevoir le fichier journal du disque. Le *FM* doit spécifier un minidisque RW. Ce paramètre est valide uniquement avec le paramètre *ON*.

*m* représente le mode fichier. Cette valeur doit être un caractère alphabétique. La valeur par défaut est 'A'.

**OFF**

en option, désactive la journalisation de la sortie de console avec les options répertoriées. Le fichier journal est fermé.

**FLUSH**

en option, vide le fichier journal. Le fichier est fermé et rouvert.

Tous les messages sont écrits sur la console de la machine de service VM Client. Le traitement de la console de la machine de service VM Client peut être contrôlé par la commande *CP SPOOL*. Il est recommandé de démarrer la console de la machine de service VM Client à l'aide de *PROFILE EXEC* et de procéder au traitement différé vers un ID maintenance. Par exemple :

```
CP SPOOL CON START TO MAINT
```

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *LOGdisk* active la journalisation vers un fichier disque :

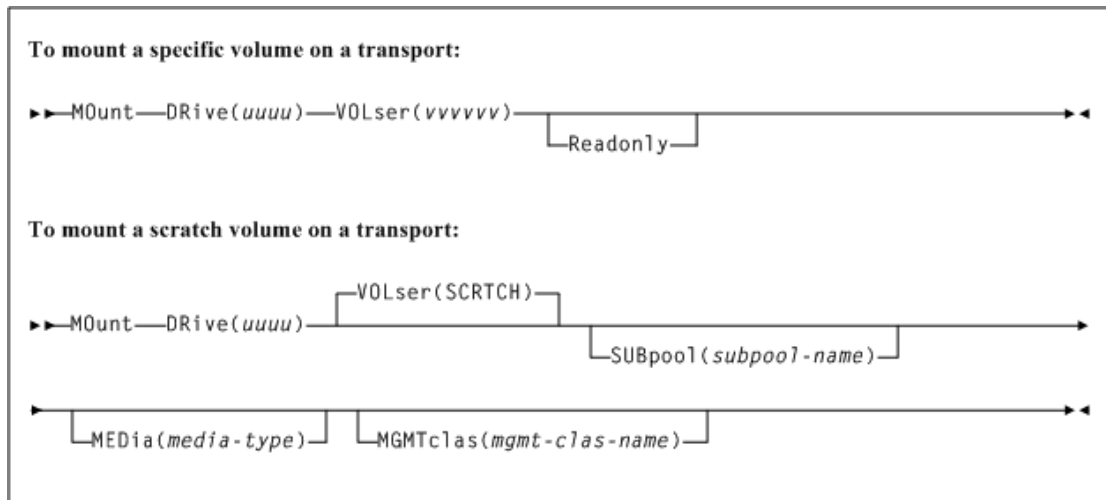
```
LOGDISK ON
```

## MOunt

La commande *MOunt* vous permet de monter un volume sur un lecteur.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *MOunt* :

**Figure 6.16. Syntaxe de la commande MOUNT**

## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.16, « Syntaxe de la commande MOUNT »](#), la commande *MOUNT* inclut les paramètres suivants :

### **DRive(uuuu)**

spécifie l'adresse d'un lecteur de bandes du transport sur lequel le volume doit être monté.

*uuuu* est l'adresse du lecteur de bandes. Si la commande *DRIVemap* est utilisée, il s'agit de l'adresse CLIENT.

### **VOLser(vvvvvv)**

en option, spécifie le volume à monter. Si ce paramètre n'est pas spécifié, un volume de travail est monté.

*vvvvvv* représente le numéro de série du volume. Spécifiez *SCRTCH* pour un volume de travail.

### **Readonly**

en option, spécifie que le volume doit être monté pour un accès en lecture seule. Ce paramètre est valide uniquement pour un montage spécifique.

### **SUBpool(subpool-name)**

en option, spécifie qu'un volume de travail doit être prélevé dans un sous-pool de travail. Si ce paramètre n'est pas spécifié, le comportement dépend de la façon dont les pools de

travail sont définis sur le serveur HSC. Pour plus de détails, reportez-vous à la description de la commande *MOUNT* pour HSC. Ce paramètre est valide uniquement pour le montage d'un volume de travail.

*subpool-name* est le nom du sous-pool.

### **MEDia(*media-type*)**

en option, spécifie le type de média pour le volume de travail. Le média spécifié doit être compatible avec le lecteur de la demande. Ce paramètre est valide uniquement pour le montage d'un volume de travail.

*media-type* représente le type de média. Reportez-vous à l'[Annexe A, Valeurs MEDia, RECtech et MODel](#) pour la liste des valeurs de type de média valides.

---

**Remarque:**

Si le paramètre *MEDia* n'est pas spécifié, le volume de travail suivant est sélectionné, quel que soit le type de média.

---

### **MGMTclas(*mgmt-clas-name*)**

en option, spécifié une classe de gestion définie dans l'instruction de contrôle *MGMTclas* de HSC/VTCS. Ce paramètre est valide uniquement pour le montage d'un volume de travail.

*mgmt-clas-name* est le nom de la classe de gestion.

## **Exemple**

Dans l'exemple suivant, la commande *MOUNT* monte le volume AAA001 sur le lecteur 2900 :

```
MOUNT DRIVE(2900) VOLSER(AAA001)
```

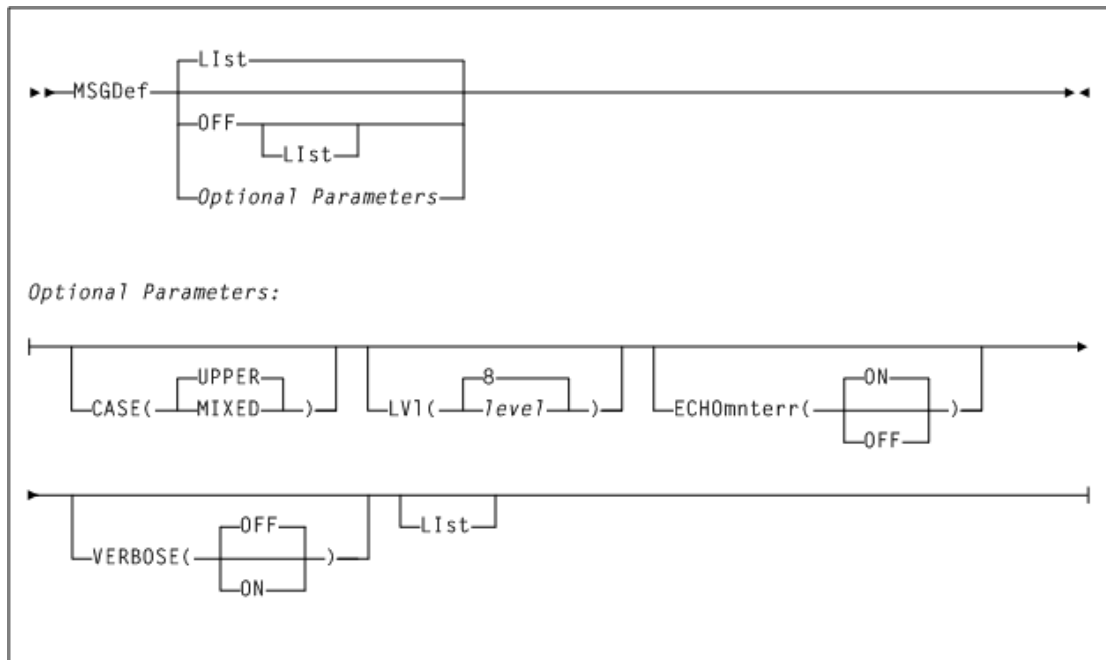
## **MSGDef**

La commande *MDGDef* définit l'apparence des messages du système VM Client et contrôle quels messages sont affichés et supprimés.

## **Syntaxe**

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *MSGDef* :

Figure 6.17. Syntaxe de la commande MSGDef



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.17, « Syntaxe de la commande MSGDef »](#), la commande `MSGDef` inclut les paramètres suivants :

### **LIst**

en option, répertorie les paramètres par défaut des messages VM Client.

- `LIst` est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande `MSGDef`.
- `LIst` peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, `LIst` est généré une fois les autres paramètres traités.

### **OFF**

en option, rétablit toutes les valeurs `MSGDef` en fonction des paramètres VM Client par défaut. Spécifiez `LIst` avec ce paramètre pour répertorier tous les paramètres.

### **CASE (UPPER | MIXED)**

en option, spécifie la casse du message. Les valeurs valides sont `UPPER` ou `MIXED`.

- `UPPER` indique les majuscules. Il s'agit de la valeur par défaut.
- `MIXED` spécifie une casse mixte.

### **LVI (level)**

en option, spécifie le niveau par défaut utilisé pour contrôler quels messages VM Client sont affichés et supprimés.

`level` représente le niveau par défaut. Les valeurs valides sont les suivantes :

- 0 - Afficher les messages d'erreur uniquement.
- 4 - Afficher les messages d'erreur et d'avertissement à partir de la machine de service VM Client.
- 8 - Afficher tous les messages d'erreur de la machine de service VM Client ainsi que les messages d'avertissement du journal des travaux d'allocation. Il s'agit de la valeur par défaut si le paramètre *MSGDef* n'est pas spécifié.

---

**Remarque:**

Les niveaux supérieurs à 8 sont utilisés à des fins de diagnostic et ne doivent être spécifiés que sur les conseils du support logiciel StorageTek.

---

***ECHOmnterr(ON|OFF)***

en option, spécifie si les erreurs de montage générées par le HSC sont directement reflétées dans la console pour VM Client.

- *ON* spécifie que les erreurs de montage générées par le HSC sont affichées dans la console pour VM Client. Il s'agit de la valeur par défaut.
- *OFF* spécifie que les erreurs de montage générées par le HSC ne sont pas affichées dans la console pour VM Client.

***VERBOSE(OFF|ON)***

en option, spécifie si les messages SMC0190 et SMC0191 sont affichés chaque fois que des paramètres VM Client sont modifiés.

- *OFF* spécifie que les messages SMC0190 et SMC0191 sont affichés.
- *ON* spécifie que les messages SMC0190 et SMC0191 ne sont pas affichés. Il s'agit de la valeur par défaut.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *MSGDef* spécifie que les messages s'affichent en case mixte et que seuls les messages d'erreur et d'avertissement provenant de la machine de service VM Client sont affichés :

```
MSGD CASE(MIXED) LV1(4)
```

## OPERator

La commande *OPERator* spécifie la machine virtuelle qui doit recevoir les messages VM Client.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *OPERator* :

**Figure 6.18. Syntaxe de la commande OPERator**

## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.8, « Syntaxe de la commande Display Volume »](#), la commande *OPERator* inclut les paramètres suivants :

### ***LIst***

en option, affiche les paramètres opérateur actuels.

- *LIst* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *OPERator*.
- *LIst* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, la liste est générée une fois les autres paramètres traités.

### ***ID(VM-userid)***

en option, spécifie le nom de la machine virtuelle qui doit recevoir les messages VM Client.

*VM-userid* représente l'ID utilisateur de la machine virtuelle. Ce doit être un ID utilisateur VM. Si un astérisque (\*) est entré, il est converti en ID machine de service VM Client. La valeur par défaut est l'ID utilisateur de la machine de service VM Client.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *OPERator* spécifie la machine *OPER* qui doit recevoir les messages :

```
OPERATOR ID(OPER)
```

## POOLmap

La commande *POOLmap* vous permet de mapper le nom d'un sous-pool de travail HSC avec une classe de gestion VTCS.

Les systèmes de gestion de bandes qui utilisent l'interface VMTMI VM/HSC ne spécifient généralement qu'un nom de sous-pool pour les demandes de volume de travail sans indiquer de classe de gestion. La commande *POOLmap* offre une méthode pour indiquer le nom d'une classe de gestion pour les montages de volume de travail. La commande *POOLmap* est particulièrement recommandée quand VM Client demande des montages de bande virtuelle.



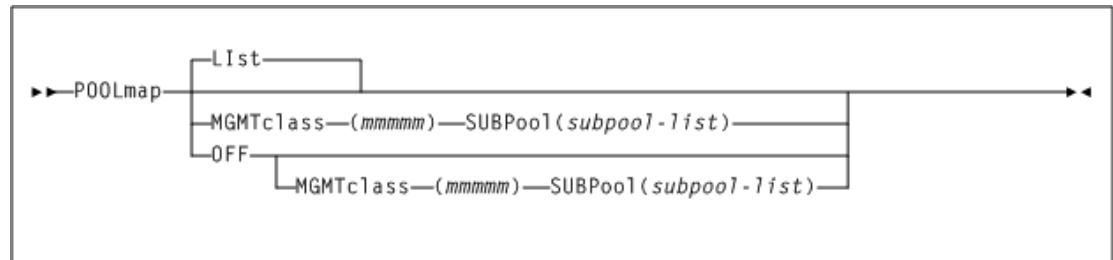
**Remarque:**

La commande *POOLmap* valide les noms du sous-pool et de la classe de gestion spécifiés en communiquant avec le serveur du TapePlex. En conséquence, la commande *POOLmap* ne doit pas être spécifiée avant que les commandes VM Client *TAPEPlex* et *SERVER* soient traitées.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *POOLmap* :

**Figure 6.19. Commande d'opérateur POOLmap**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.19, « Commande d'opérateur POOLmap »](#), la commande *POOLmap* inclut les paramètres suivants :

**LIST**

en option, affiche les paramètres opérateur actuels.

- *LIST* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *OPERator*.
- *LIST* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, la liste est générée une fois les autres paramètres traités.

**MGMTclass(mmmmm)**

en option, spécifie le nom de la classe de gestion définie sur le serveur HSC.

*mmmmm* représente le nom de la classe de gestion comportant entre 1 et 8 caractères alphanumériques.

**OFF**

en option, supprime toutes les entrées *POOLmap*.

Si ce paramètre est spécifié avec les paramètres *MGMTclass* ou *SUBPOOL*, seules les entrées *POOLmap* correspondantes sont supprimées.

**SUBPOOL(subpool-list)**

spécifie les noms des sous-pools de volumes de travail définis sur le serveur HSC.

*subpool-list* représente un ou plusieurs noms des sous-pools de volumes de travail associés au nom de la classe de gestion spécifiée.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *POOLmap* mappe la classe de gestion, *DAILY*, avec les sous-pools de volumes de travail *VIRTCART1* et *VIRTCART2*:

```
POOLMAP MGMT(DAILY) SUBP(VIRTCART1,VIRTCART2)
```

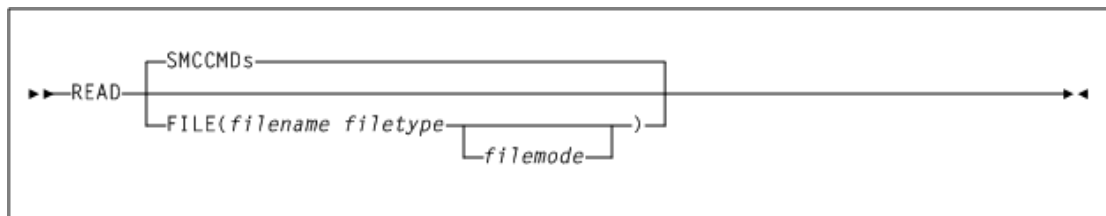
## READ

La commande *READ* vous permet de saisir une série de commandes à l'aide du jeu de données d'entrée au lieu des commandes de la console.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *READ* :

**Figure 6.20. Syntaxe de la commande READ**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.20, « Syntaxe de la commande READ »](#), la commande *READ* inclut les paramètres suivants :

### ***SMCCMDS***

en option, retraits les commandes figurant dans le jeu de données spécifié dans *SMCCMDS FILEDEF* de la procédure *START* de VM Client.

### ***FILE(filename filetype)* et en option, *filemode*.**

en option, spécifie le fichier pour *READ*.

- *filename* est le nom du fichier.
- *filetype* est le type de fichier.
- *filemode* est le mode de fichier. La valeur par défaut est *A*.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *READ* traite les commandes dans *SMCCMDS FILEDEF* de l'exécutable (EXEC) de démarrage de VM Client.

```
READ SMCCMDS
```

## RESYNChronize

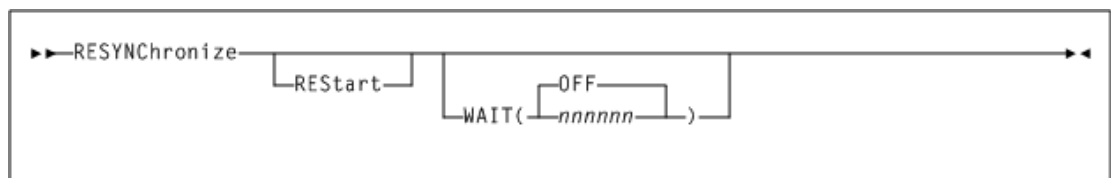
La commande *RESYNChronize* vous permet de rétablir les connexions pour tous les TapePlex définis afin d'obtenir les informations de configuration de lecteur de tous les TapePlex.

Cette action est effectuée automatiquement quand VM Client active un nouveau chemin vers un TapePlex, ou quand un serveur HSC signale une modification de configuration.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *RESYNChronize* :

**Figure 6.21. Syntaxe de la commande RESYNChronize**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.21, « Syntaxe de la commande RESYNChronize »](#), la commande *RESYNChronize* inclut les paramètres suivants :

### **REStart**

en option, lance la tentative *RESYNChronize* sur le premier serveur, quel que soit le dernier chemin actif.

### **WAIT(OFF|nnnnnn)**

en option, attend qu'un serveur devienne disponible. Cette option s'avère utile une fois que les paramètres *TAPEPLEX* et *SERVERS* ont été définis. La commande ne se termine que quand un serveur devient disponible ou que le délai spécifié, *nnnnnn*, a expiré.

- *nnnnnn* représente le délai d'attente en minutes, compris entre 0 et 999 999.
- *OFF* spécifie que la commande n'attend pas qu'un serveur soit disponible. Il s'agit de la valeur par défaut.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *RESYNChronize* indique qu'il faut relancer les communications à partir du premier serveur :

```
RESYNC RESTART
```

Dans l'exemple suivant, la commande *RESYNChronize* indique qu'il faut attendre qu'un serveur devienne disponible :

```
RESYNC WAIT(9999)
```

## Route

La commande *Route* vous permet de demander le routage des transactions de VM Client vers le nom d'un TapePlex défini.

---

### Remarque:

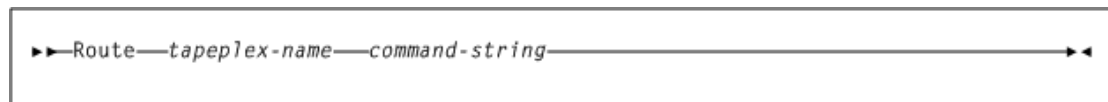
Vous pouvez également utiliser la commande *Route* pour transmettre différentes commandes à partir de VM Client vers un serveur ACSLS XAPI. Pour plus d'informations, reportez-vous à la publication *ELS XAPI Client Interface to ACSLS Server Reference*.

---

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *Route* :

**Figure 6.22. Syntaxe de la commande Route**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.22, « Syntaxe de la commande Route »](#), la commande *Route* inclut les paramètres suivants :

### ***tapeplex-name***

le nom d'un TapePlex tel qu'il est défini dans la commande *TAPEPLEX* de VM Client. VM Client envoie la demande au TapePlex spécifié à l'aide du chemin TapePlex actif.

### ***command-string***

chaîne de commande à envoyer au TapePlex demandé.

- VM Client ne tente pas de valider la chaîne de commande spécifiée et se contente de la transmettre telle qu'elle a été entrée vers le *tapeplex-name* indiqué et affiche les éventuelles réponses.
- Les commandes VTCS ne doivent pas être préfixées avec *VT* ; l'interface UUI de HSC achemine les commandes VTCS vers le processeur fonctionnel approprié sans le préfixe *VT*.
- La commande *command-string* doit être prise en charge par l'interface UUI de HSC (sauf pour *VOLRPT*) ou toute commande VTCS (sauf pour *VTVRPT*, *DISPLAY MSG* et *DISPLAY CMD*).

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *Route* achemine la chaîne de commande "*D CDS*" vers le TapePlex HSC8 pour traitement. Les éventuelles réponses reçues seront affichées par le message SMC0173 :

```
R HSC8 DI CDS
```

## SERVer

La commande *SERVer* définit un chemin nommé vers un serveur de bibliothèque distante. La commande *SERVer* décrit le chemin de communication vers un serveur HTTP StorageTek. La commande *SERVer* permet également de répertorier les serveurs définis pour VM Client.

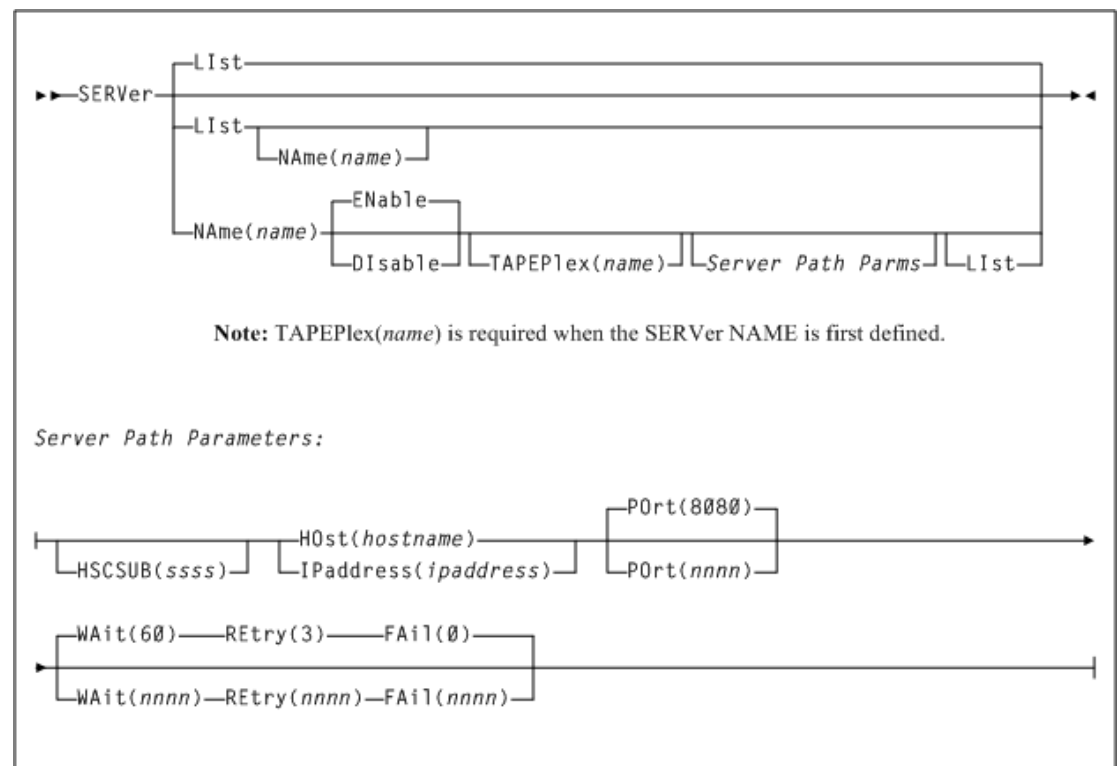
Prenez en compte les points suivants :

- Pour qu'un serveur puisse être défini, le TapePlex qu'il référence doit être défini avec la commande *TAPEPlex*.
- Il n'est pas possible de modifier le nom du TapePlex associé à un serveur. Pour plus d'informations, voir " [TAPEPlex](#) ".

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *SERVer* :

**Figure 6.23. Syntaxe de la commande SERVer**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.23, « Syntaxe de la commande SERVer »](#), la commande *SERVer* inclut les paramètres suivants :

**List**

en option, affiche les informations de statut pour les chemins du serveur de TapePlex.

- *List* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *SERVER*. Dans ce cas, tous les chemins de serveur de la bibliothèque sont répertoriés.
- *List* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Quand il est spécifié avec des paramètres autres que *Name*, le paramètre *List* est généré une fois les autres paramètres traités.

En option, vous pouvez également spécifier *Name (name)* avec ce paramètre. *Name* spécifie un chemin de serveur du TapePlex pour lequel le statut est affiché. La valeur *name* représente le nom du chemin du serveur.

**Name (name)**

en option, spécifie le chemin de communication vers le serveur TapPlex.

*name* représente l'identifiant des paramètres du chemin. Ce nom est indiqué dans tout message d'erreur de communication. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre un et huit caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

**Enable**

en option, active le chemin de serveur spécifié à sélectionner pour les demandes de montage.

**Disable**

en option, désactive le chemin de serveur spécifié. Si c'est le seul chemin vers le TapePlex, le TapePlex n'est pas disponible pour les demandes de montage.

**TAPEPlex(name)**

en option, spécifie le nom du TapePlex associé à la configuration matérielle de l'ACS. Le paramètre *TAPLEPlex* doit être spécifié quand un nouveau serveur est défini.

*name* est le nom du TapePlex. Ce nom est indiqué dans tous les message d'erreur du serveur TapePlex. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre un et huit caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

---

**Remarque:**

Vous pouvez définir plusieurs chemins pour un seul TapePlex.

---

## Paramètres de chemin du serveur

**HSCSUB(ssss)**

en option, spécifie le nom du sous-système HSC qui représente le TapePlex associé au serveur. Ce paramètre est requis uniquement s'il existe plus d'un sous-système HSC s'exécutant sur l'hôte serveur (HSC s'exécutant en mode MULT).

*ssss* est le nom du sous-système HSC.

**H0st(hostname)**

en option, spécifie l'hôte du résolveur d'IP du serveur TapPlex. Pour la recherche de DNS, VM Client doit avoir accès au fichier *TCPIP DATA*.

*hostname* est le nom de l'hôte distant.

---

**Remarque:**

*H0st* et *IPaddress* s'excluent mutuellement.

---

**IPaddress(ipaddress)**

en option, indique l'adresse IP du serveur TapePlex.

*ipaddress* est l'adresse IP de l'hôte distant.

---

**Remarque:**

*IPaddress* et *H0st* s'excluent mutuellement.

---

**POrt(nnnn)**

en option, spécifie le port du serveur.

*nnnn* est le port du serveur, compris entre 0 et 65 535. La valeur par défaut est 8080.

**WAit(nnnn)**

en option, spécifie le délai d'attente maximal pour les demandes avant que VM Client ne fasse expirer la demande.

*nnnn* représente le délai d'attente en secondes, compris entre 0 et 9 999. La valeur par défaut est 60.

---

**Remarque:**

Le délai d'attente par défaut ne s'applique pas aux demandes de montage, de démontage, d'éjection ou de déplacement qui ont, respectivement, une valeur de délai d'expiration de 10 minutes, 10 minutes, 24 heures et 1 heure.

---

**REtry(nnnn)**

en option, indique le nombre de nouvelles tentatives pour toute demande unique avant que la tâche ne soit autorisée à reprendre et qu'un échec soit enregistré.

*nnnn* représente le nombre de nouvelles tentatives, compris entre 0 et 9 999. La valeur par défaut est 3.

**FAil(nnnn)**

en option, spécifie le nombre maximal d'échecs une fois la communication établie avec succès, avant que le chemin du serveur soit désactivé ou mis hors service.

*nnnn* indique le nombre d'échecs. La valeur par défaut est 0.

Si la valeur 0 est indiquée, le serveur nommé ne sera jamais désactivé automatiquement en raison d'erreurs de communication.

Cette valeur doit être spécifiée s'il n'y a pas de chemin de serveur de sauvegarde pour une bibliothèque nommée.

Le nombre limite d'échecs (FAIL) ne s'applique qu'une fois la communication établie avec succès sur ce chemin de serveur.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *SERVER* ajoute un serveur nommé *DENVER1* pour *DENVER* du TapePlex.

```
SERVER NAME(DENVER1) TAPEPLEX(DENVER) IP(11.22.33.44) PORT(7777)
```

## TAPEPLEX

La commande *TAPEPLEX* définit un TapePlex, configuration matérielle simple, généralement représentée par un jeu de données de contrôle (CDS) unique.

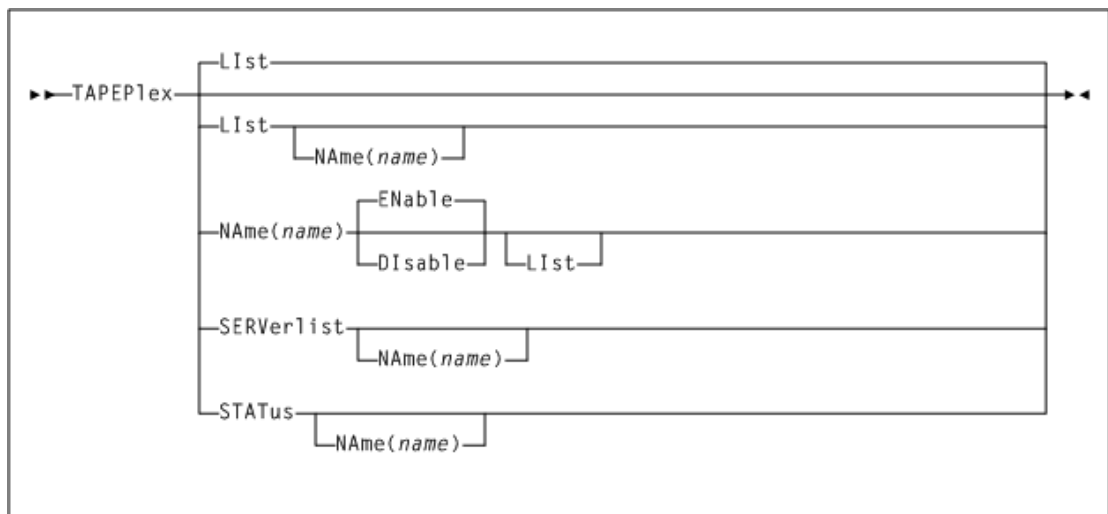
Prenez en compte les points suivants :

- Les commandes *TAPEPLEX* et *SERVER* suivantes sont requises pour les TapePlex HSC.
- La commande *TAPEPLEX* permet également de répertorier tous les TapePlex avec lesquels VM Client tente de communiquer et d'indiquer leur statut.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *TAPEPLEX* :

**Figure 6.24. Syntaxe de la commande TAPEPLEX**





## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.24, « Syntaxe de la commande TAPEPlex »](#), la commande *TAPEPlex* inclut les paramètres suivants :

### ***List***

en option, répertorie le TapePlex spécifié.

### ***Name (name)***

en option, spécifie le nom du TapePlex à définir ou modifier.

*name* est le nom du TapePlex. Ce nom est indiqué dans tout message d'erreur TapePlex. Les règles suivantes s'appliquent :

- La valeur doit comporter entre un et huit caractères.
- Le premier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Le dernier caractère doit être un caractère alphabétique ou un chiffre.
- Tout caractère compris entre le premier et le dernier doit être un caractère alphabétique, u chiffre ou un tiret.

Vous pouvez indiquer les sous-paramètres suivants :

- *ENable* active le TapePlex spécifié à sélectionner pour les demandes de montage. Il s'agit de la valeur par défaut.
- *DISable* désactive le TapePlex spécifié. Le TapePlex n'est utilisé pour aucune demande de montage.

### ***SERVERlist***

en option, répertorie les TapePlex définis, leurs attributs et les serveurs associés. Le paramètre *SERVERlist* peut également être spécifié avec le paramètre *NAME* pour limiter l'affichage à un seul TapePlex.

Vous pouvez indiquer le sous-paramètre suivant :

- *NAME* spécifie le nom du TapePlex pour lequel les serveurs doivent être répertoriés. *name* représente le nom du TapePlex.

### ***STATUS***

en option, répertorie le statut actuel de tous les TapePlex ou d'un TapePlex nommé unique. Le statut du TapePlex indique si un TapePlex est actif, inactif ou désactivé. Pour un TapePlex actif, le statut indique le nom du serveur actuel. *STATUS* n'exécute pas une commande *RESYNChronize*.

Vous pouvez indiquer le sous-paramètre suivant :

- *NAME* spécifie le nom du TapePlex pour lequel les informations de statut doivent être répertoriées. *name* représente le nom du TapePlex.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *TAPEPlex* définit un TapePlex nommé *DENVER* (en supposant que ce dernier n'est pas déjà défini).

TAPEPLEX NAME(DENVER)

**Remarque:**

Une commande *SERVER* doit être spécifiée pour définir un chemin de communications vers le TapePlex *DENVER*. Pour consulter un exemple, reportez-vous à "*SERVER*".

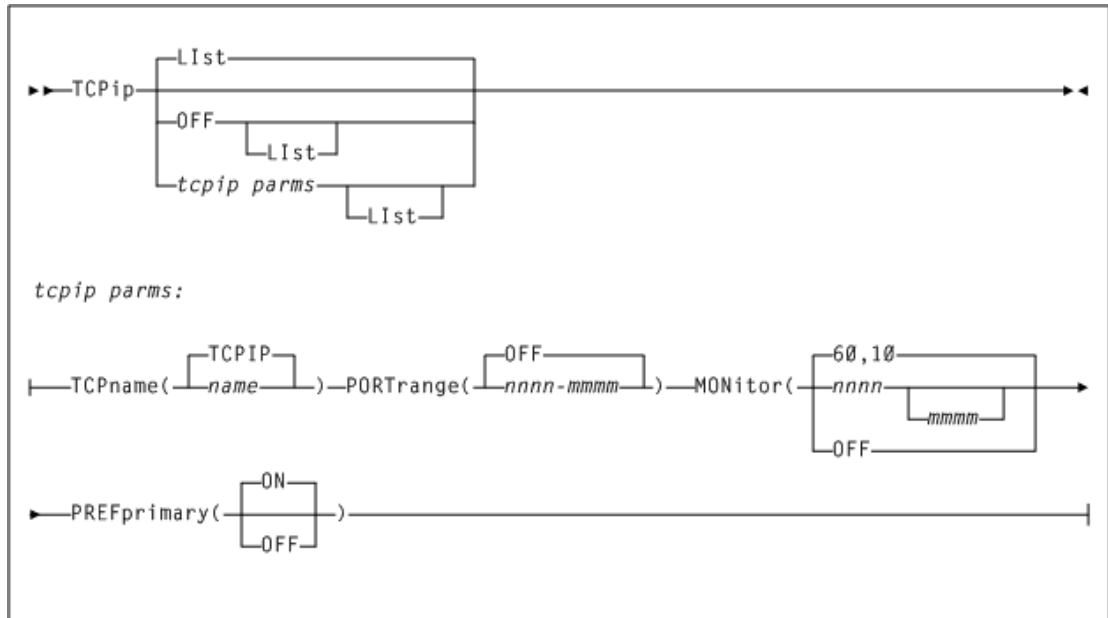
## TCPip

La commande *TCPip* modifie ou répertorie les paramètres actuels de votre environnement de communications TCP/IP. Elle vous permet de diriger des demandes TCP/IP vers une pile TCP/IP spécifique sur un hôte VM. La commande *TCPip* peut être exécutée à tout moment.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *TCPip* :

**Figure 6.25. Syntaxe de la commande TCPip**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.25, « Syntaxe de la commande TCPip »](#), la commande *TCPip* inclut les paramètres suivants :

**LIST**

en option, affiche les paramètres TCP/IP actuels. Si une valeur *PORTrange* est spécifiée, le paramètre *LIST* affiche également les numéros de port de liaison et les numéros de port limite haute indiquant un nombre plus important de sous-tâches de communication simultanées s'exécutant en même temps.

- *List* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *TCPip*.
- *List* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, *List* est généré une fois les autres paramètres traités.

**OFF**

en option, spécifie que les valeurs système par défaut sont utilisées pour les communications TCP/IP de VM Client.

## Paramètres tcpip

**TCPname (name)**

en option, spécifie la machine du service TCP/IP sur un hôte VM.

*name* représente l'ID utilisateur de la machine du service TCP/IP sur VM pour cibler les communications TCP/IP. La valeur par défaut est *TCPIP*.

**PORTrange (nnnn-mmmm) ou (OFF)**

en option, spécifie une plage de ports devant être utilisés par VM Client pour lier les sockets avec `bind()` sur le client lors de la communication sur les chemins du serveur distant.

Quand *PORTrange* est défini, VM client lie les sockets client à l'un des ports dans la plage *PORTrange* spécifiée et n'utilise par les ports clients en dehors de cette plage *PORTrange*. En conséquence, VM Client peut fonctionner derrière un pare-feu qui limite la communication aux ports connus. Un port unique est requis pour chaque sous-tâche simultanée nécessitant des services de communication pour la consultation, le montage, etc. d'un volume. Si aucune valeur *PORTrange* n'est définie, n'importe quel port éphémère est utilisé par VM Client.

Seule une plage *PORTrange* peut être active à la fois, mais vous pouvez redéfinir dynamiquement la valeur *PORTrange* même si la nouvelle valeur *PORTrange* chevauche l'ancienne valeur *PORTrange*.

- *nnnn-mmmm* représente la plage des numéros de port. Chaque numéro de port peut avoir une valeur comprise entre 1 et 65535. La plage minimale des numéros de port pouvant être spécifiée est de 10 (par exemple, 6401-6410). La plage maximale des numéros de port pouvant être spécifiée est de 1 000 (par exemple, 6401-7400).
- *OFF* désactive la logique *PORTrange*. Ainsi, n'importe quel port éphémère est utilisé. Il s'agit de la valeur par défaut.

Prenez en compte les points suivants :

- Si vous spécifiez un paramètre *PORTrange*, il est recommandé d'indiquer une valeur *PORTrange* qui n'entre pas en conflit avec les ports TCP/IP connus.
- Si vous spécifiez un paramètre *PORTrange*, il est recommandé d'indiquer un *PORTrange* supérieur au nombre prévu de sous-tâches simultanées demandant des services de communication. Pour la plupart des installations, une valeur *PORTrange*

de 40 ports est suffisante. Toutefois, si les messages SMC0128 sont générés avec un code retour indiquant qu'aucun port n'est disponible ("no free port"), il faut indiquer une valeur *PORTrange* plus importante.

- La commande *TCPip LIST* peut être utilisée pour afficher le numéro de port limite haute, indiquant un nombre plus important de sous-tâches de communication simultanées s'exécutant en même temps.

#### ***MONitor(nnnn) et en option mmmm***

en option, spécifie l'intervalle d'analyse de la sous-tâche de surveillance des communications et l'intervalle de message de la sous-tâche de surveillance des communications.

*nnnn* représente l'intervalle d'analyse de la surveillance en secondes. La surveillance des communications s'active toutes les *nnnn* secondes pour effectuer la validation des communications de la bibliothèque. Spécifiez une valeur comprise entre 10 et 9 999. La valeur par défaut est 60.

Il est recommandé de conserver le paramètre par défaut de 60 pour activer une analyse de la surveillance toutes les minutes. Une valeur trop faible pourrait potentiellement nuire aux performances en présence de bibliothèques inactives. Une valeur trop élevée pourrait retarder le retour du serveur principal si le paramètre *PREFPRIMARY(ON)* est spécifié.

*mmmm* représente, en option, l'intervalle d'analyse de la surveillance dans le nombre d'analyses. Les messages d'erreur de communication sont affichés en fonction de cet intervalle. Spécifiez une valeur comprise entre 0 et 9 999. La valeur par défaut est 10.

Le paramètre par défaut *MONITOR(60, 10)* spécifie un intervalle d'analyse de la surveillance de 60 secondes et un intervalle de message de la surveillance de 10 analyses. Une analyse est effectuée toutes les minutes mais les messages d'erreur ne sont générés que toutes les 10 analyses.

Une valeur *mmmm* de 0 désactive tous les messages d'erreur non irrécupérable ou de non désactivation émis par la sous-tâche de surveillance des communications. Toutefois, les erreurs résultant de la désactivation d'un chemin de communication serveur sont toujours transmises.

#### ***PREFprimary(ON|OFF)***

en option, active ou désactive le basculement automatique du serveur principal. Le basculement automatique du serveur principal requiert que la sous-tâche de surveillance des communications soit active. Si *MONITOR(OFF)* est spécifié, le basculement du serveur principal est désactivé.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *TCPip* oriente les demandes TCP/IP vers une machine de service VM nommée *TCPIP* à l'aide de n'importe quel port éphémère.

```
TCPIP TCPNAME(TCPIP) PORTRANGE(OFF)
```

## TRace

La commande *TRace* permet le traçage de VM Client. Le fichier trace VM Client est écrit dans le fichier *TRACE FILEDEF*.

---

### Remarque:

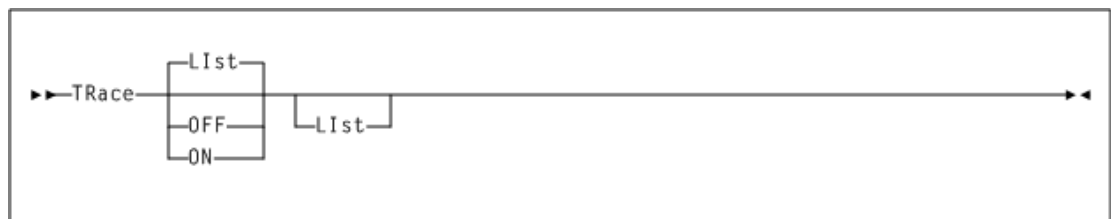
Cette commande peut affecter les performances du système. Ne les utilisez que sur les conseils du support logiciel StorageTek.

---

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la commande *TRace* :

**Figure 6.26. Syntaxe de la commande TRace**



## Paramètres

Comme illustré dans la [Figure 6.26, « Syntaxe de la commande TRace »](#), la commande *TRace* inclut les paramètres suivants :

### parameter

#### **Lst**

en option, répertorie les paramètres trace de VM Client.

- *Lst* est la valeur par défaut quand aucun autre paramètre n'est spécifié dans la commande *TRace*.
- *Lst* peut être spécifié avec d'autres paramètres. Dans ce cas, la liste est générée une fois les autres paramètres traités.

#### **OFF**

en option, désactive le traçage de VM Client.

#### **ON**

en option, active le traçage de VM Client.

## Exemple

Dans l'exemple suivant, la commande *TRace* active le traçage de VM Client.

```
TRACE ON
```

---

---

---

## Chapitre 7. Considérations relatives au serveur ELS

Ce chapitre décrit les considérations relatives au serveur ELS.

Le système VM Client est un client léger qui s'appuie sur les ressources disponibles dans un TapePlex de serveur ELS connecté via TCP/IP.

---

**Remarque:**

Le serveur ELS doit correspondre à la version 7.1 ou ultérieure.

---

### Composant de serveur HTTP SMC

Le système VM Client spécifie une adresse IP et un numéro de port pour le serveur dans la configuration ELS SMC. Reportez-vous à la publication *Configuration et gestion du SMC* pour plus d'informations sur la procédure de configuration d'un serveur HTTP à l'aide de la commande SMC *HTTP*.

Voici un exemple de la commande SMC *HTTP* :

```
HTTP START PORT 4242
```

### Sous-pools de volumes de travail

Contrairement à VM/HSC, le système VM Client ne permet pas la gestion des sous-pools de volumes de travail. A la place, les sous-pools de volumes de travail sont définis et gérés sur le serveur ELS.

Un système de gestion de bandes (TMS), tel que VM:Tape, ne peut pas utiliser des demandes TMI pour définir des sous-pools de volumes de travail. Un TMS doit utiliser des sous-pools de volumes de travail existants définis sur le serveur ELS. Dans le cas de VM:Tape, même si une tentative de définition de sous-pools de volumes de travail échoue, l'initialisation de VM:Tape continue.

Voici un exemple d'initialisation de VM:Tape :

```
VMTHSC693I The HSC interface is connecting.  
VMTHSC000I Sending to VMCLIENT: QCONFIG with wrong length  
VMTHSC000I Sending to VMCLIENT: QCONFIG with right length
```

```
VMTHSC000I Sending to VMCLIENT: QDRIVES
VMTHSC999I VMCLIENT completed QDRIVES command successfully
VMTHSC000I Sending to VMCLIENT: DEFSCR 5 4
VMTHSC697E HSC server VMCLIENT ACSRQ=DEFSCR RC=16
VTCS Management Classes
Reason=00001004
VMTHSC721E HSC scratch pool initialization failed.
VMTHSC704I The interface to HSC is ready for use.
```

Si VM:Tape tente d'utiliser un sous-pool de volumes de travail qui n'est pas défini sur le serveur HSC, le système VM Client répond avec un code motif et un code retour TMI différent de zéro. Par exemple :

```
VMTHSC000I Sending to VMCLIENT: QSCRATCH TEST
VMTHSC697E HSC server VMCLIENT ACSRQ=QSCRATCH
RC=16 Reason=00008036
VMTHSC698R 'QSCRATCH TEST ' to VMCLIENT failed;
Enter RETRY, CANCEL, or NOARM;; Reply 1
```

Il incombe au client de s'assurer que les noms de sous-pool de volumes de travail et les volumes dans les sous-pools restent synchronisés avec VM TMS.

## Classes de gestion VTCS

Il est vivement recommandé d'utiliser la commande VM Client *POOLmap* pour associer une classe de gestion VTCS avec un sous-pool de volumes de travail contenant des volumes de bande virtuels (VTV). Quand le système VM Client reçoit une demande TMI qui spécifie le nom d'un sous-pool de volumes de travail, il utilise la classe de gestion *POOLmap* pour sélectionner et monter les VTV.

Voir "[POOLmap](#)" pour plus d'informations sur la commande *POOLmap*.

## Exit d'allocation VM:Tape

Si la configuration VM:Tape contient plusieurs lecteurs de bande et que ces derniers sont définis dans différents ACS au sein d'un TapePlex, les demandes de montage de volume de travail nécessitent l'installation d'un exit d'allocation VM:Tape. A titre d'exemple, la configuration peut inclure deux lecteurs de bande 9840C, un défini dans l'ACS00 et l'autre dans l'ACS01.

Pour installer un exit d'allocation VM:Tape, procédez comme suit :

1. Copiez le fichier exemple *SMCVMTAP* sur le minidisque 191 de *VMTAPE* avec un nom de fichier et un type de fichier de *SMCVMTAP EXEC*. Vous devrez peut-être modifier l'ID machine virtuelle VM Client dans ce fichier.
2. Modifiez le fichier de configuration *VMTAPE* pour activer l'exit d'allocation. Par exemple :

```
EXIT ALLOCATE SMCVMTAP EXEC
```



3. Modifiez *VMTAPE PROFILE EXEC* pour accéder au disque d'exécution de VM Client et exécuter *SMCALLOC EXEC* pour charger et stocker les programmes nécessaires. Veillez à inclure ces commandes avant d'appeler la commande de démarrage *VMTAPE EXEC*. Par exemple :

```
CP LINK VSMC730A 202 202 RR
ACCESS 202 J
EXEC SMCALLOC
```

---

---

---

## Chapitre 8. Messages

Ce chapitre décrit les messages système émis par VM Client. Ces messages sont identifiés par le préfixe *SMC*.

### Descriptions des messages

**SMC0000**

*{{CCCCCCCC}} command string*

*Niveau : 0*

*Explication* : VM Client a reçu une commande d'entrée de la machine virtuelle d'un opérateur. L'ID machine virtuelle, s'il est disponible, est répertorié suivi par la chaîne de commande.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0001**

*VM Client Vn.n.n system initializing*

*Niveau : 0*

*Explication* : Le processus d'initialisation du système VM Client version n.n.n a commencé.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0002**

*CCCCCCCCCCCC failed; return code=XXXX, reason code=XXXX*

*Niveau : 0*

*Explication* : la fonction de système d'exploitation CCCCCCCCCC a terminé avec le code motif et le code retour différent de zéro spécifié.

*Action système* : selon le type d'erreur, le processus d'initiation/d'arrêt peut essayer de continuer.

*Réponse utilisateur* : recherchez les messages relatifs à IBM dans le journal système (SYSLOG) et reportez-vous à la documentation IBM appropriée pour plus de détails.

**SMC0005**

*Invalid command CCCCCCCC [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande indéfinie (CCCCCCCC) a été détectée par le système VM Client.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

**SMC0010**

*Unable to acquire storage for CCCCCCCC; return code=XXXX*

*Niveau* : 0

*Explication* : au cours de l'initialisation, le sous-système SMC n'a pas pu acquérir un espace de stockage suffisant pour le module ou bloc de contrôle dynamique spécifié (CCCCCCCC).

*Action système* : le sous-système SMC s'arrête.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous qu'un espace de stockage CSA suffisant est disponible. Reportez-vous à la documentation IBM appropriée pour plus de détails sur le code retour XXXX.

**SMC0011**

*Load failed for module MMMMMMMM*

*Niveau* : 0

*Explication* : le sous-système SMC n'a pas pu charger le module MMMMMMMM requis.

*Action système* : le sous-système SMC s'arrête.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la procédure de démarrage SMC a accès à toutes les bibliothèques de chargement distribuées du SMC dans sa concaténation STEPLIB.

**SMC0013**

*TRACE settings:*

*CCCC....CCCC*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *TRACEa* été spécifiée avec le mot-clé *LIST*. Le message multiligne *SMC0013* répertorie les paramètres actuels de VM Client.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

#### **SMC0014**

*Unmatched [quote|or invalid parenthesis] detected; command ignored [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : VM Client a rencontré une commande contenant une chaîne entre guillemets inachevée ou une parenthèse non valide ou sans correspondance.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

#### **SMC0015**

*Invalid keyword KKKKKKKK for the CCCCCCCC command[at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a rencontré une commande spécifiant un mot-clé non valide (KKKKKKKK).

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

#### **SMC0016**

*Invalid value VVVVVVVV for keyword KKKKKKKK of the CCCCCCCC command [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : VM Client a rencontré une commande spécifiant le mot-clé *KKKKKKKK* avec une valeur non valide *VVVVVVVV*.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

#### **SMC0017**

*Keyword KKKKKKKK of the CCCCCCCC command requires a value [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau : 0*

*Explication : VM Client a rencontré une commande spécifiant le mot-clé KKKKKKKK sans valeur associée (requis par la plupart des mots-clés).*

*Action système : le traitement continue. La commande est ignorée.*

*Réponse utilisateur : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.*

### **SMC0018**

*Keyword KKKKKKKK of the CCCCCCCC command is not allowed for EEEEEEEE [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau : 0*

*Explication : le SMC a rencontré une commande spécifiant le mot-clé KKKKKKKK, lequel n'est pas valide dans l'environnement d'exploitation actuel EEEEEEEE. Par exemple, certains mots-clés ou paires mot-clé=valeur peuvent ne pas être valides selon que l'utilisateur exécute JES2 ou JES3.*

*Action système : le traitement continue. La commande est ignorée.*

*Réponse utilisateur : assurez-vous que le mot-clé spécifié est valide dans votre environnement.*

### **SMC0019**

*Duplicate keyword KKKKKKKK specified for the CCCCCCCC command [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau : 0*

*Explication : VM Client a rencontré une commande spécifiant le même mot-clé (KKKKKKKK) plusieurs fois.*

*Action système : le traitement continue. La commande est ignorée.*

*Réponse utilisateur : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.*

### **SMC0020**

*Keyword KKKKKKK1 of the CCCCCCCC command is mutually exclusive with keyword KKKKKKK2 [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau : 0*

---

*Explication* : VM Client a rencontré une commande *CCCCCCC* spécifiant plusieurs mots-clés, dont deux (*KKKKKKK1* et *KKKKKKK2*) s'excluent mutuellement.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

**SMC0022**

*Invalid format or missing keywords for the CCCCCCC command [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : VM Client a rencontré une commande (*CCCCCCC*) dont la ligne de commande associée contient trop ou pas assez de mots-clés.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

**SMC0023**

*CCCCCCC command successfully processed [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *CCCCCCC* a été validée et traitée par VM Client.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0024**

*VM Client system initialization complete; RC=nn*

*Niveau* : 0

*Explication* : le processus d'initialisation du système VM Client s'est terminé avec le code retour indiqué et le système VM Client est maintenant prêt à recevoir des demandes.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0025**

*No {CCCCCCC|control block} entries to list*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande CCCCCCCC a été spécifiée avec le mot-clé LIST. Toutefois, aucune entrée n'a été trouvée dans la file d'attente VM Client pour la commande spécifiée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0027**

*Keyword KKKKKKK1 of the CCCCCCCC command requires keyword KKKKKKK2 [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : VM Client a rencontré une commande spécifiant le mot-clé KKKKKKK1 et non pas le mot-clé associé requis (KKKKKKK2).

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte ou entrez la commande corrigée.

**SMC0029**

*CCCCCCC command processing error; [matching entry not found|command line truncated; will be ignored|parameter truncated; command ignored] [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une erreur s'est produite lors du traitement de la commande CCCCCCCC.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte et entrez la commande corrigée.

**SMC0034**

*VM Client startup parameter PPPPPPP must have a value*

*Niveau* : 0

*Explication* : au cours de l'initialisation, le programme d'initialisation du système VM Client a rencontré un paramètre d'exécution valide. Cependant, celui-ci n'était pas spécifié sous forme de paire mot-clé=valeur et une valeur est requise.

*Action système* : le système VM Client s'interrompt.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'exécution de l'initialisation du système VM Client afin de spécifier les paramètres d'exécution corrects.



**SMC0035**

*Error processing VM Client startup parameter PPPPPPPP; CCCCCCCCCC*

*Niveau : 0*

*Explication* : au cours de l'initialisation, le programme d'initialisation du système VM Client a rencontré une erreur dans la chaîne des paramètres d'exécution. La chaîne CCCCCCCCCC indique le type d'erreur rencontré.

*Action système* : le système VM Client s'interrompt.

*Réponse utilisateur* : corrigez la procédure de démarrage de l'initialisation du système VM Client afin de spécifier la chaîne de paramètres d'exécution correcte.

**SMC0036**

*VM Client startup parameter PPPPPPPP successfully processed*

*Niveau : 0*

*Explication* : au cours de l'initialisation de VM Client, le paramètre d'exécution PPPPPPPP a été vérifié et traité avec succès.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0037**

*Invalid VM Client startup parameters; system terminating*

*Niveau : 0*

*Explication* : au cours de l'initialisation, le programme d'initialisation du système VM Client a rencontré une erreur lors du traitement de la chaîne des paramètres d'exécution.

*Action système* : le système VM Client s'interrompt.

*Réponse utilisateur* : recherchez les messages relatifs à VM Client dans le journal de la machine de service. Les messages associés peuvent être (entre autres) SMC0033 SMC0034 ou SMC0035.

**SMC0041**

*{Command|Comment} beginning at line nnnn of {SMCCMDS|SMCPARMS} is unterminated*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande ou un commentaire commençant à la ligne nnnn d'un fichier de commande d'entrée se terminait par un caractère de continuation (+) mais aucune suite n'a été trouvée.

*Action système* : le traitement continue. La commande contenant la chaîne inachevée est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte.

**SMC0053**

\*\*\*\* VM Client U1099 ABEND AT CCCCCCCn \*\*\*\*

*Niveau* : 0

*Explication* : abandon d'une tâche VM Client dans le module CCCCCCC au numéro de séquence d'abandon *n*.

*Action système* : si l'abandon se produit lors du traitement d'une demande TMI, la demande ne sera pas traitée.

*Réponse utilisateur* : enregistrez les journaux et dumps associés et contactez le support logiciel StorageTek.

**SMC0056**

*nn bytes*:

AAAAAAAA +0000| XX..XX XX..XX XX..XX XX..XX | CC..CC |

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande VM Client *LISt* a été émise. Le message multiligne *SMC0056* indique les *nn* octets de stockage selon un format hexadécimal (*XX.XX*) et un caractère (*CC.CC*) traduits, chaque ligne indiquant les 16 octets de stockage suivants, à partir de l'adresse hexadécimale AAAAAAAAA.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0057**

No {SMCPARMS|SMCCMDS} DDNAME statement found

*Niveau* : 0

*Explication* : au cours de l'initialisation de VM Client, le paramètre *SMCPARMS DD* ou *SMCCMDS DD* n'était pas présent dans la procédure de démarrage de VM Client.

*Action système* : l'initialisation continue.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0058**

Error opening {DDNAME {SMCPARMS|SMCCMDS}|DSNAME DDDDDDD}

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a rencontré une commande *READ* mais n'a pas pu ouvrir le paramètre *DDNAME* ou *DSNAME* spécifié.

*Action système* : la commande *READ* est ignorée.

*Réponse utilisateur* : recherchez les messages relatifs à IBM dans le journal et reportez-vous à la documentation IBM appropriée pour plus d'informations.

### **SMC0060**

*I/O error reading {DDNAME {SMCPARMS|SMCCMDS}|DSNAME DDDDDDD}*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a reçu une erreur d'E/S en tentant de lire le jeu de données *SMCPARMS* ou *SMCCMDS* spécifié dans la procédure de démarrage de VM Client ou dans un jeu de données spécifié dans une commande *READ*.

*Action système* : le jeu de données indiqué n'est pas traité.

*Réponse utilisateur* : spécifiez le nom d'un jeu de données correct.

### **SMC0061**

*Command beginning at line nnnn of {SMCCMDS|SMCPARMS} is too long; input ignored*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a rencontré une commande multiligne commençant à la ligne *nnnn* du fichier spécifié. Cette commande contient plus de 1 024 caractères.

*Action système* : le traitement continue. L'intégralité de la commande multiligne est ignorée.

*Réponse utilisateur* : assurez-vous que la syntaxe du jeu de données de la commande est correcte.

### **SMC0062**

*Command CCCCCC [with parameter PPPPPPP] is not allowed [{from console|at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS}]*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a rencontré une commande ou un paramètre de commande non pris en charge pour l'origine de la commande indiquée.

*Action système* : la commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : émettez la commande à partir de l'origine d'une commande valide.

**SMC0063**

*MSGDEF settings:*

*CCCC....CCCC*

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *MSGDEF* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Le message multiligne *SMC0063* répertorie les paramètres actuels de VM Client.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0084**

*MMM DD YYYY HH:MM:SS UUUUUUUU active on hostid VVVVVVVV*

*Niveau : 0*

*Explication :* la date (*MMMM DD YYYY*), l'heure (*HH:MM:SS*), l'ID utilisateur de la machine de service (*UUUUUUUU*), et l'ID hôte (*VVVVVVVV*) sont affichés une fois par jour à minuit et lors de l'initialisation de VM Client.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0086**

*SMC system tasks:*

*A(PCE) Thread Use C-S Userid Last*  
-----  
*AAAAAAAA TTTTTT UUUUUU C-S UUUUUUUU TTTTTTTT*

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande VM Client *List TASKs* a été émise. Le message multiligne *SMC0086* répertorie l'adresse *SMCPCE*, l'ID thread, le nombre d'utilisations et les informations de statut en cours de toutes les tâches VM Client.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0088**

*Unable to [acquire/release] resource CCCCCCCC; attempt by VVVVVVVV  
XXXXXXXXX1 owned by XXXXXXXX2*

*Niveau : 0*

*Explication* : une ressource VM Client partagée n'a pas pu être acquise ni libérée. La machine virtuelle servant la tâche *VVVVVVVV* tente d'acquérir ou de libérer la ressource mais n'y parvient pas car une autre tâche la bloque.

*Action système* : la demande de la machine virtuelle *VVVVVVVV* ne peut pas être traitée correctement.

*Réponse utilisateur* : contactez le support logiciel StorageTek.

### **SMC0093**

*TCPIP SETTINGS:*

```
CCCC...CCCC
TCPIP TCPNAME=CCCCCCCC
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *TCPIP List* a été émise. Le message multiligne *SMC0093* répertorie les paramètres actuels du système VM Client.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0105**

*Keyword KKKKKKKK of the CCCCCCCC command is required*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *CCCCCCCC* a été émise sans le mot-clé *KKKKKKKK* requis.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande avec le mot-clé requis.

### **SMC0113**

*SERVER=SSSSSSSS CCCCCCCC*

```
Status={active|never active|inactive|disabled}
Errors=nnnn
Messages=nnnn
Retries=nnnn
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *SERVER* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Le message multiligne *SMC0113* indique les paramètres du serveur ainsi que le statut de chaque serveur défini sur le système VM Client. Reportez-vous à la commande *SERVER* pour les descriptions de paramètre.

- *STATUS* indique le statut du serveur.
- *Errors* indique le nombre total d'erreurs sur ce serveur.
- *Messages* indique le nombre de messages logiques (demandes de recherche de volume, montages, démontages) sur ce chemin de serveur.
- *Retries* indique le nombre de tentatives de message effectuées.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

#### **SMC0116**

*Cannot find TAPEPLEX P P P P P P P P for SERVER S S S S S S S S [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *SERVER* a été émise avec un nom de TapePlex non défini précédemment.

*Action système* : le serveur n'est ni ajouté, ni mis à jour.

*Réponse utilisateur* : spécifiez une commande *TAPEPLEX* pour définir le TapePlex, puis spécifiez la commande *SERVER*.

#### **SMC0117**

*Cannot change TAPEPLEX name for existing SERVER S S S S S S S S [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *SERVER* a été émise avec la valeur *NAME* d'un serveur existant et un nom de TapePlex, mais le nom du TapePlex du serveur existant ne correspondait pas au nom du TapePlex dans la nouvelle commande.

*Action système* : la commande est rejetée.

*Réponse utilisateur* : ignorez le nom du Tapeplex, modifiez le nom du Tapeplex afin que celui-ci corresponde au serveur existant ou modifiez le nom du serveur pour ajouter un nouveau serveur au Tapeplex spécifié.

#### **SMC0119**

*SERVER C C C C C C C C now disabled*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a détecté un nombre d'erreurs TCP/IP dépassant le nombre *FAIL*. Voir les messages *SMC0128/SMC0129* précédents pour connaître la raison de la désactivation.

*Action système* : aucune. Si aucun autre chemin de serveur n'est défini pour la bibliothèque associée, le matériel de la bibliothèque n'est plus accessible à partir de cet hôte.

*Réponse utilisateur* : résolvez le problème avec le réseau TCP/IP, le serveur, le système d'exploitation hôte et réactivez le paramètre `SERVER`.

### SMC0123

*Drive range mismatch between CLIENT(XXXX1-XXXX2) and SERVER (XXXX3-XXXX4)*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande `DRIVemap` a été émise. Une des plages `CLient` spécifiées ne correspond pas au format de la plage `Server` correspondante.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande, en vous assurant que le paramètre `CLient` et le paramètre `Server` disposent des formats et du nombre de périphériques correspondants.

### SMC0128

*TapePlex error:*

```
{Fatal comm error detected|
Initialization error number nn or {nn|unlimited}|
Comm error number nn of {nn|unlimited}
Comm error limit exceeded}
USER=UUUUUUUU TASK=XXXXXXXXXX {MSG=XXXXXXXXX}
TAPEPLEX=TTTTTTTT SERVER=SSSSSSSS REQUEST=FFFF
{Client {IP=NNN.NNN.NNN.NNN} socket=NN port={nnnn|ANY}}
{Server IP=NNNN.NNNN.NNNN.NNNN port=nnnn}
{Bytes out=nnnn in=nnnn}
{Error=EEEE...EEEE}
{Reason=RRRR...RRRR}
{Response from STK HTTP server follows: HHHH...HHHH}
VM Client comm RC=nnnn
```

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a rencontré une erreur d'interface ou de communication en tentant de communiquer avec un TapePlex. Le message multiligne `SMC0128` indique tout d'abord l'ID utilisateur VM, le type de transaction et le nom du TapePlex associé à l'erreur, suivis de l'erreur de communication et des chaînes de motifs.

Voici quelques exemples des chaînes de motifs :

- Erreurs de fonction TCP/IP spécifiques (connexion, envoi, réception, etc.)
- Erreur de données (réponse de données incomplète ou invalide)
- Erreurs de fonction du serveur HSC

- Erreurs de serveur HTTP SMC

Certaines erreurs de communication peuvent entraîner l'affichage de l'intégralité de la réponse du serveur HTTP comme suit :

HTTP 1.0 401 Unauthorized

- Si le message indique le dépassement de *Comm error limit (nnn)*, le message *SMC0128* sera suivi d'un message *SMC0119* et le chemin du serveur sera désactivé par le système VM Client.
- Si le message indique "Initialization error", l'erreur s'est produite avant qu'une communication ne puisse être établie avec le chemin de serveur nommé. De telles erreurs ne figurent pas dans le nombre total d'erreurs sur le chemin de serveur et n'entraîneront pas la désactivation automatique du serveur nommé par le système VM Client. De même, les messages "Initialization error" ne seront pas générés pour toutes les demandes mais le seront uniquement à 5 minutes d'intervalle jusqu'à l'activation du chemin.

*Action système* : l'événement d'allocation ou de montage peut ne pas être traité par le système VM Client.

*Réponse utilisateur* : utilisez le motif d'erreur spécifié pour déterminer la cause du problème.

### **SMC0129**

*{ERROR|WARNING}*: No cartridge transport(s) for XXXX1- [XXXX2] for {UNITATTR|DRIVEMAP} {ADDRESS|CLIENT}

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *UNITATTR* ou *DRIVEMAP* a été émise en spécifiant un périphérique *XXXX1* ou une plage *XXXX1-XXXX2*. Aucun des périphériques spécifiés n'est un périphérique de transport de cartouche défini par MVS.

*Action système* :

- Si le message indique une erreur (*ERROR*), la commande n'est pas traitée.
- Si le message indique un avertissement (*WARNING*), le système VM Client stocke la valeur et peut l'utiliser pour traduire les adresses des lecteurs RTD définis autrement que par MVS.

*Réponse utilisateur* : analysez les périphériques spécifiés dans la commande et réexécutez la commande si ces derniers sont incorrects.

### **SMC0133**

*TAPEPLEX=PPPPPPPP*

*CCCC...CCCC*  
Status={disabled|active|inactive|never active}  
Requests=*nnnn*



```
[SERVER=SSSSSSS
Status={disabled|active|inactive|never active}]
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *TAPEPlex* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Le message multiligne *SMC0133* indique les paramètres ainsi que le statut de chaque TapePlex défini par le système VM Client. Si le mot-clé *SERVERlist* a été spécifié, le statut de tous les serveurs associés à ce TapePlex est également affiché.

- TapePlex status indique le statut du TapePlex.
  - disabled indique que le TapePlex a été désactivé par une commande de l'opérateur.
  - active indique que la dernière communication avec ce TapePlex a réussi.
  - inactive indique qu'un chemin de communication avec ce TapePlex n'est plus actif, bien qu'un tel chemin ait été précédemment actif.
  - never active indique qu'un chemin de communication avec ce TapePlex n'a jamais été établi avec succès.
- Requests indique le nombre total de demandes (configuration, recherche de volume, montage, démontage et swap) dirigées vers le TapePlex spécifié.

Si le mot-clé *SERVER* a été spécifié, chaque chemin de serveur défini pour ce TapePlex sera également affiché, accompagné de son statut.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0135**

*Mount/dismount message from TAPEPLEX=PPPPPPPP SERVER=SSSSSSSS*

*Niveau* : 0

*Explication* : l'option *ECHOMNTERR(ON)* est en vigueur. Un montage ou un démontage a été effectué sur un TapePlex HSC mais n'a pas abouti. Le message *SMC0135* indique le nom du TapePlex et le nom du serveur où le montage ou le démontage a été demandé. Le message *SMC0136* affiche simplement le message de montage ou démontage du serveur HSC sur le système VM Client.

---

#### **Remarque:**

Les messages *SMC0135* et *SMC0136* sont émis pour toutes les erreurs de montage et de démontage si le niveau de message est égal ou supérieur à 12, indépendamment du paramètre *ECHOMNTERR* et pour tous les messages de montage et de démontage du HSC si le niveau de message est égal ou supérieur à 16.

---

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : résolvez le problème indiqué dans le message de montage ou de démontage du HSC.

### **SMC0136**

*HSC mount or dismount message*

*Level: 4*

*Explication* : l'option *ECHOMNTERR(ON)* est en vigueur. Un montage ou un démontage a été effectué sur un TapePlex HSC mais n'a pas abouti. Le message *SMC0135* indique le nom du TapePlex et le nom du serveur où le montage ou le démontage a été demandé. Le message *SMC0136* affiche simplement le message de montage ou démontage du serveur HSC sur le système VM Client.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : résolvez le problème indiqué dans le message de montage ou de démontage du HSC.

### **SMC0138**

*XML {input|output} parse error RC=nnn; transaction=TTTTTTTT {TAPEPLEX|STORMNGR}=PPPPPPPP*

*Niveau : 0*

*Explication* : le SMC a rencontré une erreur d'analyse XML. Les erreurs XML d'entrée sont produites lorsque la transaction XML d'entrée ne peut pas être analysée.

Les erreurs XML de sortie se produisent lorsque les données de réponse de la transaction ne peuvent pas être converties au format XML.

*Action système* : selon le type d'erreur et les caractéristiques du serveur, l'événement d'allocation ou de montage peut ne pas être traité par le SMC.

*Réponse utilisateur* : contactez le support logiciel StorageTek.

### **SMC0160**

*Invalid range XXXX1-XXXX2 for keyword ADDRESS of the UNITATTR command*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *UNITATTR* a été émise en spécifiant une plage de périphériques *XXXX1-XXXX2*, où *XXXX1* est plus grand que *XXXX2*.

*Action système* : la commande *UNITATTR* ne traite pas cette plage de périphériques.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande en spécifiant une plage valide.

### **SMC0161**

*Restoring all default settings for the CCC...CCC command*

*Niveau : 0*

---

*Explication* : la commande *CCC...CCC* a été émise avec le paramètre *OFF*. Toutes les valeurs *CCC...CCC* ont été rétablies pour le système VM Client.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0162**

*CCC...CCC object successfully {added|updated|deleted}*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *CCC...CCC* a été traitée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0163**

*DRIVEMAP settings:*

*CLIENT=XXXX1{-XXXX2} SERVER=XXXX3{-XXXX4}*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *DRIVEMAP* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Le message multiligne *SMC0163* répertorie les *DRIVEMAP* actifs. Une ligne est créée pour chaque plage de clients/serveurs.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0164**

*CLIENT range XXXX1{-XXXX2} not found for the OFF keyword of the DRIVEMAP command*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *DRIVEMAP* a été émise avec le paramètre *OFF* et le paramètre *CLIENT*. Aucune plage *DRIVEMAP* correspondant au paramètre *CLIENT* n'a été trouvée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0165**

*Keyword {CLIENT/SERVER} range XXXX1{-XXXX2} overlaps with previous DRIVEMAP entry*

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *DRIVEMAP* a été émise et contient une plage de clients ou serveurs qui chevauche une plage spécifiée dans une commande *DRIVEMAP* précédemment émise.

*Action système :* la commande *DRIVEMAP* n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur :* émettez la commande *DRIVEMAP LIST* pour afficher la liste des plages *DRIVEMAP* actuellement actives. Corrigez la commande *DRIVEMAP* pour spécifier une nouvelle plage. Ou exécutez la commande *DRIVEMAP CLIENT(XXXX1-XXXX2) OFF* pour désactiver la plage chevauchante existante et spécifiez à nouveau la commande avec des plages uniques.

### **SMC0166**

*Excessive READ depth at line nn of DSN DDDDDDD*

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *READ* a été émise à partir d'un fichier. Toutefois, trop de fichiers de commande sont déjà ouverts et la profondeur de la commande *READ* a été dépassée. La profondeur de la commande *READ* représente le nombre de fichiers pouvant être ouverts simultanément en raison de l'existence de commandes *READ* incorporées.

*Action système :* la commande *READ* n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur :* restructurez vos fichiers de commande pour réduire la profondeur de la commande *READ* et assurez-vous que les fichiers référencés ne contiennent aucune boucle récursive.

### **SMC0167**

*CCCCCC summary:*

```
TAPEPLEX PPPPPPP is {disabled|inactive|active on
server SSSSSSS}
{All TAPEPLEX(s) active|
n of n TAPE TAPEPLEX(s) active|
WARNING: All TAPEPLEX(s) inactive|
WARNING: No TAPEPLEX(s) defined|
WARNING: No TAPEPLEX(s) enabled}
```

*Niveau : 0*

*Explication :* la commande *CCCCCC* a été émise et une resynchronisation TapePlex a été effectuée. Chaque TapePlex est représenté par une ligne dans le message WTO multiligne affichant son statut.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0172**

*Specified TAPEPLEX P P P P P P P P not {defined|HSC|active|enabled|valid for UII}*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande VM Client a été émise, spécifiant le *TAPEPLEX P P P P P P P P*. Cependant, la commande ne peut se terminer car le *TAPEPLEX* n'est pas défini sur le système VM Client ou n'est pas éligible.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : nommez un *TAPEPLEX* valide ou corrigez le statut du *TAPEPLEX* et réexécutez la commande.

**SMC0173**

*Response from {TAPEPLEX|STORMNGR} P P P P P P P P :*

*cccc...cccc*  
*Response RC=nn*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande VM Client *Route* a été émise, spécifiant le *TAPEPLEX* ou *STORMNGR P P P P P P P P*. Le message *SMC0173* indique le nom du *TAPEPLEX* ou *STORMNGR*, suivi de la réponse et se terminant par un message *SMC0173* affichant le code retour de la commande.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0175**

*Communication initialized on TAPEPLEX=name SERVER=name*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a réussi à communiquer pour la première fois avec le TapePlex spécifié.

*Action système* : le traitement continue.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0176**

*No active TAPEPLEX(s) for DISPLAY command*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande VM Client *DISPLAY* a été exécutée. Cependant, le système VM Client ne peut pas établir de communication avec un TapePlex.

*Action système* : si la commande *DISPLAY* (ou *QUERY*) *VOLUME* a été exécutée, elle se termine car il n'existe aucun TapePlex pour diriger la demande. Si la commande *DISPLAY* (ou *QUERY*) *DRIVE* a été exécutée, elle se poursuit bien que les informations du périphérique affichées puissent ne pas refléter la propriété du TapePlex.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0177**

VM Client {*DISPLAY|QUERY*} *VOLUME*

```
Volser TapePlex Location Media Rectech Scr Volume Data
-----
VVVVV PPPPPPP {AA:LL} MMMMMMM RRRRRRR SSS DDDDDDD
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande VM Client *DISPLAY* (ou *QUERY*) *VOLUME* a été entrée. Le(s) message(s) *SMC0177* répertorie(nt) les numéros de série de volume (*VOLSER*) correspondant à la demande. La technique d'enregistrement (*Rectech*) affichée pour un volume reflète une combinaison du type de média du volume, des paramètres *VOLATTR* du serveur (le cas échéant) et des données du volume telles que la densité. Par exemple, un volume avec une *Rectech* affichée de *STK1RC* peut avoir un serveur *VOLATTR* qui spécifie une *RECTECH* de *STK1RC* ou peut être connu pour avoir été monté comme volume de travail sur un lecteur 9840C. Le statut du volume de travail sera affiché en tant que "Yes" ou "No". Les données d'un volume reflètent les caractéristiques connues du volume stockées dans le CDS du HSC, telles que la densité ou le cryptage. Les données de volume *DEN=1* à *DEN=3* indiquent une densité faible, moyenne et élevée, respectivement.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0178**

VM Client {*DISPLAY|QUERY*} *DRIVE*

```
Addr TapePlex Location Model Serv VM Client Status
-----
AAAA PPPPPPP {AA:LL:PP:DD} MMMMMMM SSSS CCCCCC
```

ou :

```
Addr TapePlex Location Model Serv S Serial Number
-----
AAAA PPPPPPP {AA:LL:PP:DD} MMMMMMM SSSS Z NNNNNNNNNNN
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande VM Client *DISPLAY* (ou *QUERY*) *DRIVE* a été exécutée. Le(s) message(s) *SMC0178* répertorie(nt) les lecteurs correspondant à la demande. L'adresse *AAAA* reflète l'adresse du lecteur telle qu'elle est connue pour CP. VM Client tentera de mettre en correspondance l'ID équivalence (EQID) VM du lecteur avec le numéro de série renvoyé dans la demande de configuration XAPI. En cas d'échec, les entrées *DRIVEMAP* sont utilisées pour mapper l'adresse du serveur (*SSSS*) avec l'adresse du client (*AAAA*).

L'option *DISPLAY DRIVE IDentity* remplace le champ "*VM Client Status*" par le champ "*S Serial Number*" où :

- *Z* correspond à la source ou au statut du numéro de série.
  - *NNNNNNNNNNNN* est le numéro de série du périphérique (vide si indisponible).
  - *M* indique le numéro de série EQID correspondant à la configuration XAPI.
- *NNNNNNNNNNNN* est le numéro de série du périphérique (vide si indisponible).

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0179**

*{TAPEPLEX|ESOTERIC} VVVVVVV not defined for CCCCCC*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *CCCCCC* a été exécutée en spécifiant le *TAPEPLEX* ou *ESOTERIC VVVVVVV*. Cependant, *VVVVVVV* n'est pas défini sur SMC ou MVS.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez la commande spécifiée ou exécutez-la à nouveau.

### **SMC0189**

*CCCCCCC entry EEEEEEE not found for {list|update|delete}*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *CCCCCCC* a été exécutée, spécifiant l'affichage, la suppression ou la mise à jour de l'entrée *EEEEEEEE*. Cependant, aucune entrée correspondant à *EEEEEEEE* n'a été trouvée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : émettez la commande *CCCCCCC* avec l'option *LIST* pour répertorier toutes les entrées *CCCCCCC*. Ensuite, réexécutez la commande en spécifiant le nom d'entrée correct.

### **SMC0190**

*CCCCCCC 0000000 set to {ON|OFF|XXXXXXXX}*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *CCCCCCCC* a été exécutée, indiquant que l'option *00000000* est définie sur *ON*, *OFF* ou sur la valeur *XXXXXXXX* spécifiée. Si plusieurs options ont été spécifiées dans une commande *CCCCCCCC* unique, alors plusieurs messages SMC0190 sont émis, un pour chaque option spécifiée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

---

**Remarque:**

Les messages *SMC0190* s'affichent uniquement si l'option *MSGDef VERbose(ON)* est spécifiée.

---

**SMC0191**

*CCCCCCCC 00000000 set to {ON|OFF|XXXXXXXX} for entry EEEEEEEE*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *CCCCCCCC* a été exécutée, indiquant que l'option *00000000* est définie sur *ON*, *OFF* ou la valeur *XXXXXXXX* spécifiée pour l'entrée *CCCCCCCC* (*EEEEEEEE*). Si plusieurs options ont été spécifiées dans une commande *CCCCCCCC* unique, plusieurs messages SMC0191 seront émis, un pour chaque option spécifiée.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

---

**Remarque:**

Les messages *SMC0191* s'affichent uniquement si l'option *MSGDef VERbose(ON)* est spécifiée.

---

**SMC0195**

*READ processing started for {SMCPARMS|SMCCMDS|data set name}*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a commencé à traiter les commandes du fichier nommé.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0196**

*READ processing complete; RC=nn from {SMCPARMS|SMCCMDS|data set name}*

*Niveau : 0*



*Explication* : le système VM Client a terminé le traitement des commandes du fichier nommé. Le code retour maximal pour une commande est *nn*.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

---

**Remarque:**

Les messages *SMC0196* s'affichent uniquement si l'option VM Client *MSGDef VERbose (ON)* est spécifiée.

---

**SMC0203**

**COMMTTEST :**

```
USER=UUUUUUUU TASK=XXXXXXXXXXXXXXXXX {MSG=XXXXXXXXX}
TAPEPLEX=LLLLLLLL SERVER=SSSSSSSS REQUEST=FFFF
Client {IP=NNN.NNN.NNN.NNN} socket=NN port={nnnn|ANY}
Server IP=NNNN.NNNN.NNNN.NNNN port=nnnn
Bytes out=nnnn in=nnnn
Error=EEEE...EEEE
Reason=RRRR...RRRR
{Response from STK HTTP server follows: HHHH...HHHH}
Current LIBPATH status=
{active|inactive|never active|disabled}
VM Client comm RC=nnnn elapsed time=nn.nn
```

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *COMMTtest* a été exécutée. Le message *SMC0203* s'affiche pour chaque chemin de communication tenté.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0204**

*No eligible COMMPATH(s) found*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *COMMTtest* a été exécutée, mais les paramètres de statut *TAPEPLEX*, *SERVer* spécifiés ont entraîné la sélection de chemins de communication non éligibles pour le test.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez et réexécutez la commande *COMMTtest*.

**SMC0205**

*Disabling bind to PORTRANGE nnnn-nnnn; any ephemeral port will be used*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *TCPip PORTrange (OFF)* a été exécutée. Les sockets ne seront plus reliés à la plage de ports fixes *nnnn-nnnn* mais tout port éphémère sera utilisé.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0206**

*No PORTRANGE currently defined*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *TCPip PORTrange (OFF)* a été exécutée mais il n'existe actuellement aucune plage *PORTrange* active spécifiée à des fins de désactivation.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0207**

*Specified SERVER SSSSSSSS not {found|defined for TAPEPLEX=TTTTTTTT}*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *COMMtest* a été exécutée, spécifiant un TapePlex spécifique et un serveur. Cependant, le serveur n'est pas défini sur le système VM Client ou n'est pas défini pour le TapePlex spécifié.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez et réexécutez la commande *COMMtest*.

**SMC0226**

*Path switch from server=SSSSSSSS to PPPPPPPP for TAPEPLEX=TTTTTTTT*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a automatiquement basculé le chemin de communication du serveur secondaire *SSSSSSSS* vers le serveur primaire *PPPPPPPP* pour *TAPEPLEX TTTTTTTT*.

*Action système* : le traitement continue.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0227**

*Keyword KKKKKKKK of the CCCCCCCC command ignored; RRRRRRRR*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande CCCCCCC a spécifié un mot-clé qui n'est plus acceptable. Le mot-clé KKKKKKKK peut être obsolète dans la version actuelle du produit ou peut être inacceptable dans l'environnement de traitement actuel.

*Action système* : le mot-clé KKKKKKKK et toute valeur associée sont ignorés mais le reste de la commande est toujours traité.

*Réponse utilisateur* : si le mot-clé est obsolète dans la version actuelle, supprimez celui-ci de la commande car il peut être marqué comme erroné dans les versions ultérieures et invalider l'intégralité de la commande.

**SMC0228**

*Copyright nnnn, nnnn, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client initialise.

*Action système* : le traitement continue.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0232**

*Warning: No TAPEPLEX command processed*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a terminé l'initialisation mais aucune commande TAPEPLEX n'a été trouvée dans le jeu de données SMCPARMS ou SMCCMDS

*Action système* : le traitement continue.

*Réponse utilisateur* : exécutez les commandes TAPEPLEX et SERVER.

**SMC0236**

*CCC...CCC command RC=XX exceeds MAXRC=NN at startup*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a été démarré avec le paramètre de démarrage MAXRC et, au cours de l'initialisation du système VM Client, la commande CCC. . . CCC a renvoyé un code d'achèvement dépassant la spécification MAXRC.

*Action système* : le traitement se poursuit pour le reste des commandes spécifiées dans le jeu de données SMCPARMS ou SMCCMDS. Toutefois, l'initialisation du VM Client prendra fin avec le message SMC0237 à l'achèvement du traitement SMCPARMS ou SMCCMDS.

*Réponse utilisateur* : corrigez la commande CCC. . . CCC spécifiée et redémarrez le système VM Client.

**Remarque:**

Plusieurs messages *SMC0236* peuvent être générés au démarrage car toutes les commandes VM Client dans les jeux de données *SMCPARMS* et *SMCCMDS* sont traitées au démarrage, indépendamment des messages *SMC0236* précédents.

---

**SMC0237**

*VM Client terminating due to MAXRC=nn exceeded at startup*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système VM Client a été démarré avec le paramètre de démarrage *MAXRC* et, au cours de l'initialisation du système VM Client, un message *SMC0236* a été émis indiquant qu'une commande VM Client dans le jeu de données *SMCPARMS* ou *SMCCMDS* a renvoyé un code d'achèvement dépassant la spécification *MAXRC*.

*Action système* : le système VM Client s'interrompt.

*Réponse utilisateur* : vérifiez le journal VM Client et recherchez le(s) message(s) *SMC0236* indiquant les commandes erronées, et redémarrez le système VM Client.

**SMC0242**

*Cannot add STORMNGR CCC...CCC before TAPEPLEX(es)*

*Niveau : 0*

*Explication* : les commandes *STORMNGR* doivent être exécutées après les commandes *TAPEPLEX*.

*Action système* : le traitement continue.

*Réponse utilisateur* : exécutez les commandes *TAPEPLEX* avant les commandes *STORMNGR*.

**SMC0243**

*CCCCCCC command specifies {TAPEPLEX|STORMNGR} NNNNNNNN; but NNNNNNNN is a {STORMNGR|TAPEPLEX} [at line nnnn of {SMCCMDS|SMCPARMS}]*

*Niveau : 0*

*Explication* : la commande *CCCCCCC* a été exécutée, spécifiant le *TAPEPLEX* or StorageTek Storage Manager nommé. Cependant, le nom *NNNNNNNN* ne correspond pas au type d'entité décrit.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : remplacez le type d'entité *TAPEPLEX* par *STORMNGR* ou vice versa et réexécutez la commande.

**SMC0244**

*METADATA command not supported for {non-UUI origin|non-XML responses|command CCCC}*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *METADATA* a été traitée mais celle-ci n'est pas valide pour l'une des raisons suivantes :

- non-UUI origin

indique que la commande a été reçue de la part d'une console opérateur ou de la part des jeux de données *SMCPARMS* ou *SMCCMDS*. La commande *METADATA* n'est autorisée qu'à partir de l'interface *UUI* ; soit à partir des utilitaires *SMCUUUI* ou *SMCUSIM*, soit à partir de l'interface de programmation *UUI*.

- non-XML responses

indique que la commande *METADATA* est issue de l'interface *UUI* mais que les réponses *XML* n'ont pas été demandées. *METADATA* est valide uniquement sous forme de réponse *XML*.

- command *CCCC*

indique que la commande *CCCC* spécifiée ne produit pas de sortie *XML*, donc les métadonnées ne sont pas disponibles.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez la commande *METADATA*.

### **SMC0245**

*Code nnnn (X'xxxx')*: ssssssssss

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *Display RC* a été traitée avec le code motif *nnnn* spécifié, ou le code motif hexadécimal *xxxx*. Le motif correspondant s'affiche. Si l'option *DETAIL* a été spécifiée, l'explication du code motif s'affiche également.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0260**

*TAPEPLEX|STORMNGR CCCCCCC compath Pppppppp inactive; RC=RRRR, EEEEEEEEEEE*

*Niveau : 0*

*Explication* : le SMC ne peut pas communiquer avec le *TAPEPLEX* ou *STORMNGR* à l'aide du chemin de communication *Pppppppp* spécifié, où *Pppppppp* est le nom du serveur

ou (local). La valeur *RRRR* correspond au code retour décimal, avec une explication traduite (*EEEEEEEEEEEE*).

*Action système* : le message est émis pour chaque SERVER ou chemin de communication local défini et n'est pas déroulant tant que le SMC ne peut pas communiquer avec le TAPEPLEX.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'erreur signalée pour au moins un chemin de communication.

**SMC0261**

*TAPEPLEX|STORMNGR CCCCCCCC inactive; no available communication paths*

*Niveau* : 0

*Explication* : le TAPEPLEX ou STORMNGR CCCCCCCC n'a aucun chemin de communication défini ou tous les chemins sont désactivés.

*Action système* : aucune tentative de communication avec le TAPEPLEX ou STORMNGR.

*Réponse utilisateur* : ajoutez un chemin de communication ou activez un SERVER ou chemin local existant.

**SMC0268**

*Unrecognized XML tag=TTTTTTTT for command=CCCCCCCC*

*Niveau* : 0

*Explication* : une demande d'entrée au format XML contenait une étiquette qui n'était pas reconnue comme valide pour la commande.

Ce message peut être généré lorsque la version logicielle actuelle ne prend pas en charge une étiquette qui était valide dans une version antérieure ou n'a pas été mise à niveau pour prendre en charge une nouvelle étiquette.

*Action système* : le paramètre est ignoré.

*Réponse utilisateur* : vérifiez que la commande est correctement spécifiée.

**SMC0269**

*Value=VVVVVVV is invalid type for keyword or tag=KKKKKKKK in command=CCCCCCC [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande d'entrée contenait une valeur pour un mot-clé ou une étiquette XML qui n'était pas du type requis, par exemple, un nombre non valide ou une liste pour un paramètre qui n'autorise pas de liste.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'erreur et spécifiez à nouveau la demande.

#### **SMC0270**

*Keyword or tag=KKKKKKKK may not have a value in command CCCCCCCC [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande d'entrée contenait une valeur pour un mot-clé ou une étiquette XML n'autorisant pas les valeurs.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'erreur et spécifiez à nouveau la demande.

#### **SMC0271**

*Length of value=VVVVVVV is invalid for keyword or tag=KKKKKK in command CCCCCCCC [at line nnnn of SMCCMDS|SMCPARMS]*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande d'entrée contenait une valeur pour un mot-clé ou une étiquette XML dont la longueur était supérieure ou inférieure à la longueur requise.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'erreur et spécifiez à nouveau la demande.

#### **SMC0272**

*Error parsing XML values for XML tag=TTTTTTTT in command=CCCCCCCC; RC=nnn*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande XML contenait une valeur ou une erreur d'analyse relative à l'étiquette répertoriée. Le code retour d'analyse est inclus dans le message de diagnostic.

*Action système* : le traitement continue. La commande est ignorée.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'erreur et spécifiez à nouveau la demande.

#### **SMC0300**

*Message|Command nnnnn Help Text :*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *Help* a été émise. Le texte d'aide pour le message ou la commande s'affiche.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0301**

*HELP for XXXXXX not found*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *Help* a été émise. L'objet XXXXXX est introuvable.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande *Help* avec un objet valide.

**SMC0302**

*XXXXXX is an invalid range*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *Help* a été émise. L'objet XXXXXX est une plage non valide.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande *Help* avec un objet valide.

**SMC0805**

*VM Client failed setting ANCHOR: rc=nnn*

*Niveau* : 0

*Explication* : un code retour autre que zéro a été reçu lors de l'exécution de la macro *CMS ANCHOR SET*.

*Action système* : le système VM Client s'interrompt.

*Réponse utilisateur* : contactez le support logiciel StorageTek.

**SMC0806**

*TCP/IP server available: id=YYYYYY*

*Niveau* : 0

*Explication* : le système VM Client a réussi à se connecter avec l'ID TCP/IP YYYYYY.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0807**



---

*TCP/IP server is unavailable; id=YYYYYY errno=NNN errmsg*

*Niveau : 0*

*Explication* : les fonctions TCP/IP de VM Client ont renvoyé une erreur lors de la tentative d'établissement d'une connexion de socket avec YYYYYY.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez l'ID TCP/IP spécifié dans le fichier *SMCPARMS* et redémarrez VM Client. Si l'ID TCP/IP est correct, contactez le support logiciel StorageTek.

### **SMC0810**

*Dynamic Allocation NOT supported*

*Niveau : 0*

*Explication* : la commande *READ* a tenté d'allouer dynamiquement un fichier pour lecture.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande *READ* en spécifiant le fichier *SMCCMDS* à partir de la *FILEDEF* de démarrage.

### **SMC0811**

*cp command*

*Niveau : 0*

*Explication* : la sortie de la commande *CP* s'affiche.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

### **SMC0812**

*LOG command requires CONSOLE or DISK*

*Niveau : 0*

*Explication* : la commande *LOG* requiert la saisie de *CONSOLE* ou *DISK*.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande *LOG* avec les options appropriées.

### **SMC0813**

*mmmm+nnnn - aaaa - PSW data ppppEvent eeee - Data dddd - Thread nnnnData at PSW addr - xxxx<>xxxx*

*Niveau : 0*

*Explication* : un abandon a été détecté.

- *mmm+nnn* indique le module d'abandon et le déplacement.
- *aaaa* indique le code d'abandon.
- *pppp* indique le PSW à l'abandon.
- *eeee* indique l'adresse du retour de données VMERROR par l'événement d'erreur.
- *dddd* indique l'adresse de la zone de données renvoyée par l'événement d'erreur.
- *nnnn* indique l'ID thread d'abandon.
- *xxxx<>xxxx* indique les données à l'adresse PSW.
- *<>* marque l'adresse PSW.

Les registres à l'abandon suivent.

*Action système* : la commande ou la demande TMI prend fin.

*Réponse utilisateur* : contactez le support logiciel StorageTek.

#### **SMC0814**

*Dump sent to nnnnn ddd dumps remain*

*Niveau : 0*

*Explication* : le système a produit un dump du stockage en réponse à une commande *DUMP* ou de l'abandon d'un programme.

*Action système* : le fichier dump est transféré vers l'ID utilisateur *nnnnn*.

*Réponse utilisateur* : si le nombre de dumps autorisés (*ddd*) est proche de 0, émettez la commande *DUMPOPTS RESET* pour réinitialiser le nombre de dumps autorisés et/ou modifiez la limite maximale de dump. Si ce message n'est pas une réponse à une commande *DUMP*, contactez le support logiciel StorageTek.

#### **SMC0815**

*Dump not taken due to dump Max Count - nnnn*

*Niveau : 0*

*Explication* : le nombre maximal de dumps autorisés par la commande *DUMPOPTS* a été généré.

*Action système* : cette demande de dump est ignorée. Aucune demande de dump n'est exécutée tant que la commande *DUMPOPTS RESET* n'est pas reçue.

*Réponse utilisateur* : émettez la commande *DUMPOPTS RESET* pour réinitialiser le nombre de dumps réalisés et/ou modifiez la limite maximale de dump.

**SMC0816**

*DUMPOPTS settings:*

DUMPS TAKEN=tttt  
DUMPS MAX COUNT=mmmm  
TO=uuuuuuuuu

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *DUMPOpts* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Les paramètres *DUMPOPTS* sont répertoriés.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0817**

*LOG settings:*

CONSOLE=ON|OFF  
CLASS=c  
TO=uuuuuuuuu  
DISK=ON|OFF  
FM=a

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *LOG* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Les paramètres *LOG* sont répertoriés.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0818**

*OPERATOR settings:*

*ID=uuuuuuuuu*

*Niveau : 0*

*Explication :* une commande *OPERator* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Les paramètres *OPERATOR* sont répertoriés.

*Action système :* aucune.

*Réponse utilisateur :* aucune.

**SMC0819**

*Disk FMm is READONLY*

*Niveau : 0*

*Explication* : le disque spécifié dans le paramètre *FM* est en lecture seule (*READONLY*). Le disque doit être accessible en écriture.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande avec les paramètres appropriés.

**SMC0820**

*Disk FM is not defined*

*Niveau : 0*

*Explication* : le disque spécifié dans le paramètre *FM* n'est pas défini.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande avec les paramètres appropriés.

**SMC0821**

*UUUUUU is not a defined VM userid*

*Niveau : 0*

*Explication* : la valeur entrée n'est pas un ID utilisateur VM défini.

*Action système* : la commande n'est pas traitée.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande avec les paramètres appropriés.

**SMC0822**

*XXXXXXXX has initiated VM Client termination*

*Niveau : 0*

*Explication* : une commande *EXIT* a été reçue de la source *XXXXXXXX*.

*Action système* : le système VM Client démarre le traitement de l'interruption.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0823**

*UUUUUUUU is not authorized for VM Client ZZZ requests*

*Niveau : 0*

*Explication* : une demande VM Client *ZZZ* reçue de l'ID utilisateur VM *UUUUUUUU* a été refusée. L'ID utilisateur n'est pas autorisé à exécuter des demandes *ZZZ*.

*Action système* : le système VM Client ignore la demande et continue le traitement.

*Réponse utilisateur* : utilisez la commande *AUTHorize* pour autoriser les ID utilisateur VM à exécuter des demandes de commande et TMI VM Client. Une autre option consiste à utiliser l'exit client de vérification VM Client, *SMCXIT01*.

#### **SMC0824**

*MOUNT|DISMOUNT command failed; RC=NNNN - Reason=MMMM*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *MOUNT* ou *DISMOUNT* a échoué avec un code retour de *NNNN*. Le code motif (*MMMM*) peut être le numéro du message HSC décrivant le motif de l'échec.

*Action système* : la commande a échoué.

*Réponse utilisateur* : résolvez le problème indiqué dans le message de montage ou de démontage du HSC.

#### **SMC0825**

*FORCE parameter invalid for virtual drive DDDD*

*Niveau* : 0

*Explication* : le paramètre *DISMOUNT FORCE* n'est pas pris en charge pour les périphériques virtuels.

*Action système* : le démontage n'est pas traité.

*Réponse utilisateur* : réexécutez la commande *DISMOUNT* sans le paramètre *FORCE*. Si nécessaire, exécutez la commande *CMS TAPE RUN* ou *CP DETACH* pour décharger le lecteur.

#### **SMC0826**

*Authorized users: UUUUUUUU Requests: req1 req2 ...*

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *AUTHorize* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Les utilisateurs autorisés et les types de demandes qu'ils sont autorisés à exécuter sont affichés.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

#### **SMC0827**

*POOLMAP SCRATCH MANAGEMENT*

SUBPOOL	CLASS
PPPPPPPPPPPP	MMMMMMMM

*Niveau* : 0

*Explication* : une commande *POOLmap* a été émise avec le mot-clé *LIST*. Les noms de sous-pool de volumes de travail, *PPPPPPPPPPPP*, sont affichés avec les noms de classe de gestion correspondants, *MMMMMMMM*.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0828**

*POOLMAP validation failed; reason*

*Niveau* : 0

*Explication* : la commande *POOLmap* a reçu une erreur lors de la validation du nom du sous-pool et de la classe de gestion spécifiés pour le serveur HSC.

Les *motifs* possibles sont les suivants :

- Classe de gestion non valide
- Nom de sous-pool non valide
- Serveur HSC non disponible

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : corrigez le paramètre non valide et relancez la commande.

**SMC0829**

*Mount of volume VVVVVV complete on drive DDDD*

*Niveau* : 0

*Explication* : le volume de bande *VVVVVV* a été monté avec succès sur le lecteur de bande *DDDD*.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC0830**

*Waiting for a TapePlex SSSS server to become active*

*Niveau* : 12, 16, 20, 24, 28

*Explication* : ce message s'affiche quand l'option *WAIT* est spécifiée pour la commande *RESYNC* et qu'aucun serveur TapePlex n'est disponible.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune.

**SMC9999**

*MMMMMMMM* Variable text

*Niveau* : 0

*Explication* : les messages *SMC9999* sont destinés au support logiciel StorageTek pour la détermination et la résolution des problèmes. *MMMMMMMM* est le nom du modèle émetteur.

*Action système* : aucune.

*Réponse utilisateur* : aucune. Un niveau de message de 12 (*LVL*) ou supérieur ne doit être spécifié que sur les conseils du support logiciel StorageTek.





---

---

## Chapitre 9. Interface de gestion des bandes VM Client

Ce chapitre décrit l'interface de gestion des bandes VM Client (VMTMI).

Un TapePlex fait référence à un complexe de ressources géré par le logiciel StorageTek, notamment les ressources de bibliothèque pour les cartouches réelles et les ressources VSM pour les volumes virtuels.

Un TapePlex est défini comme une configuration matérielle gérée par un jeu de données de contrôle (CDS) unique du HSC. VM Client fournit l'accès à un seul TapePlex. VM Client utilise TCP/IP pour router les transactions vers un serveur HSC s'exécutant sur z/OS. Plusieurs instances de HSC sur plusieurs hôtes peuvent être définies en tant que serveurs pour assurer la redondance. Les transactions entre le système VM Client et le serveur HSC utilisent une API basée sur XML appelée XAPI. Le logiciel VM Client convertit les transactions de l'interface de gestion des bandes (TMI) au format XAPI pour l'interprétation par le serveur, et convertit la sortie de ces transactions au format TMI pour la réponse.

Comme l'interface de gestion des bandes interagit désormais avec un composant client, qui lui-même s'interface avec HSC (et VTCS) sur z/OS, certaines commandes TMI qui étaient préalablement prises en charge dans les versions précédentes ne le sont plus. Dans certains cas, la fonctionnalité des commandes ne peut pas être prise en charge dans un environnement client/serveur, alors que d'autres commandes pourraient être prises en charge dans des versions futures.

Les commandes TMI suivantes ne sont pas prises en charge par VM Client 7.3 :

- *DEFSCR* et *DEFPPOOL*

Ces commandes sont remplacées par la fonctionnalité *POOLPARAM/VOLPARAM* du HSC introduite dans ELS 7.0. Pour plus d'informations sur cette fonctionnalité, reportez-vous à la publication *Configuration du HSC et du VTCS*.

- *QEJECT*
- *QREQUEST*
- *SETOPER*

VM Client ne prend pas en charge les réponses de l'opérateur ; en conséquence, toutes les commandes sont traitées comme si la commande *SETOPER* était émise. Des conditions qui

auraient précédemment généré des messages WTOR sont renvoyées en tant que messages d'erreur.

- *STOP*

En outre, le système VM Client ne prend pas en charge l'utilisation des clés de consultation *TAPEREQ* telles que nom de travail, nom d'étape, nom de programme et nom de jeu de données pour la sélection des valeurs de média et de technique d'enregistrement.

La description générale des interfaces entre le système de gestion des bandes (TMS) et VM Client couvre les sections suivantes :

- Responsabilités du TMS

Cette section décrit les services qu'un TMS fournit.

- Points de décision du TMS

Cette section décrit où l'interaction du TapePlex aide les services TMS pour les ressources gérées du TapePlex.

- Informations de TapePlex renvoyées au TMS

Cette section décrit les informations renvoyées suite à l'interaction du TapePlex.

- Considérations relatives à la macro IUCV (Inter-user Communications Vehicle)

Cette section décrit les paramètres utilisés avec la macro IUCV.

- Interaction entre le TMS et VM Client

Cette section décrit les différents scénarios concernant l'interaction entre le TMS et VM Client.

Les sections qui suivent décrivent ces sujets en détail.

## Responsabilités du TMS

Le système de gestion des bandes (TMS) a trois fonctions principales :

- Interface utilisateur
- Allocation de ressource de bande
- Interface opérateur

### Interface utilisateur

En général, un utilisateur demande des fonctions de TapePlex indirectement en demandant des services à un système de gestion de bandes (TMS). Ces demandes sont routées par le TMS vers le système VM Client, puis vers le serveur du TapePlex. L'interaction directe entre un utilisateur final et le système VM Client n'intervient que si l'utilisateur émet des

commandes VM Client directement à l'aide de la fonction VM Special Message (SMSG) ou appelle l'interface VMTMI directement. Pour un exemple, voir VMTMI SAMPLE.

## Allocation de ressource de bande

Les ressources sous le contrôle du TMS sont notamment les suivantes :

- Transports

Le TMS détient généralement la propriété des transports pour la reconnaissance automatique des volumes (AVR) et affecte également les transports aux utilisateurs demandant des services de bande. Le TMS détermine la disponibilité des transports de bande pour les demandes d'allocation. Le TMS connaît également le type de média et la densité que chaque transport prend en charge. VM Client aide le TMS dans la sélection des transports contrôlés du TapePlex, le cas échéant.

- Jeux de données

Le TMS mappe les jeux de données avec les volumes de bande et peut mapper les étiquettes externes avec des étiquettes internes. Le TapePlex ne contient pas ce type d'informations.

- Volumes de travail

Le TMS joue le rôle d'autorité finale concernant le statut de travail des volumes. Ce statut inclut aussi l'appartenance au sous-pool de travail. Pour automatiser le traitement de montage pour un TMS générant des montages "non spécifiques" (demandes de volumes de travail qui ne spécifient pas de numéros de série), le TapePlex conserve également ses propres informations sur le statut de travail. La liste des statuts de travail du TMS n'est pas considérée comme une liste des volumes de travail disponibles mais plutôt comme un sous-ensemble du nombre total des volumes de travail disponibles.

- Volumes spécifiques

Le TMS contrôle quels utilisateurs ont accès à un volume spécifique. Le TapePlex gère les volumes qu'il contrôle à la demande d'un opérateur autorisé ou du TMS.

## Interface opérateur

Le montage, le démontage des bandes et la sélection du pool de volumes de travail sont gérées par le trafic des messages entre le TMS et l'opérateur. Le système VM Client utilise les informations fournies dans les messages à l'opérateur pour diriger les montages, les démontages, etc.

## Points de décision du TMS

Le serveur du TapePlex peut influencer les décisions du TMS quand les services du TapePlex sont disponibles pour le TMS à travers VM Client. Le serveur du TapePlex influence les décisions du TMS aux points suivants :

## Initialisation du TMS

Quand le TMS est initialisé, il doit établir un chemin IUCV vers la machine VM Client pour déterminer si le système VM Client et le serveur du TapePlex sont opérationnels et communiquer. Si la machine VM Client n'est pas opérationnelle au démarrage du TMS, établissez un chemin IUCV dès que possible après l'initialisation de VM Client et du TapePlex. Il est possible d'établir et d'interrompre une connexion pour chaque transaction, mais cela provoque un traitement inutile. Pour une utilisation efficace d'IUCV, un chemin doit être établi et géré tout au long de la session de communications TMS.

## Allocation de lecteur

Au moment de l'allocation, le système VM Client peut fournir des informations sur les médias et l'emplacement des nombres de volumes spécifiques et de travail. Le TMS peut utiliser le résultat des interrogations pour sélectionner les lecteurs dont la compatibilité est optimale pour une demande d'allocation.

## Allocation provisoire

A la demande du TMS, le système VM Client peut fournir le numéro de série d'un volume de travail avant une demande *MOUNT*. Cette sélection peut être rejetée ou utilisée lors du montage suivant. Si ces informations ne sont pas nécessaires, des demandes *MOUNT* non spécifiques provoquent la sélection d'un volume de travail.

## Déplacement de volume

Quand un montage, démontage ou autre déplacement de volume est requis, le TMS décide si le TapePlex effectue l'action ou si une opération manuelle est nécessaire. Le logiciel VM Client renvoie les informations de statut pour les demandes de déplacement de volume.

## Rétablissement du statut de travail d'un volume

Le statut des volumes de travail doit absolument être synchronisé entre le TMS et le TapePlex. Au plus tôt au moment du démontage et au plus tard quand une liste de sélection de volumes de travail TMS est générée. Les demandes TMI et les commandes VM Client sont disponibles pour la coordination de cette activité.

## Informations de TapePlex renvoyées au TMS

Les informations de TapePlex renvoyées sont les suivantes :

### Informations de configuration

Les informations de configuration se présentent comme suit :

- Nombre maximal de transports dans l'ACS le plus important
- Nombre de transports sous le contrôle de la bibliothèque

- Nombre des ACS
- Nombre des LSM
- Tailles de zone de réponse

## Statut du volume

Les informations de statut de volume incluent notamment :

- Volume dans une cellule
- Volume dans un lecteur
- Volume non présent dans la bibliothèque
- Volume inaccessible
- Emplacement du volume incertain (déplacé)

## Emplacement du volume

Les informations d'emplacement de volume incluent notamment :

- ACSid
- LSMid
- Emplacement de panneau
- Emplacement de ligne
- Emplacement de colonne

## Lecteurs éligibles

Les lecteurs éligibles dans une perspective de TapePlex sont ceux figurant dans le même ACS ou VTSS que le volume, et ayant une technique d'enregistrement compatible avec le volume. La disponibilité actuelle du lecteur n'est pas prise en compte (amovibilité, statut en ligne).

## Statut de déplacement et codes erreur

Les demandes de déplacement de volume renvoient un code indiquant le succès de l'opération. Si une erreur se produit, un code supplémentaire correspondant au message transmis à l'opérateur est également renvoyé.

## Statut de LSM et d'ACS

Le statut d'un LSM est en ligne ou hors ligne. Le statut En ligne indique que le montage automatique peut avoir lieu. Le statut Hors ligne indique que seul un montage manuel est possible.

Le statut d'un ACS est connecté ou déconnecté. Le statut Déconnecté indique que l'ACS n'est pas accessible à partir de l'hôte et que toute activité doit être gérée à partir d'un autre hôte.

- Numéros de série pour la gestion des volumes de travail

Si la sélection d'un volume de travail est demandée, un numéro de série (VOLSER) marqué comme provisoire dans le jeu de données de contrôle du TapePlex est renvoyé. Avec cette sélection, le volume est marqué comme n'étant pas un volume de travail.

- Notation de la bibliothèque pour les lecteurs et volumes virtuels

L'utilisation de VM Client permet au TMS d'accéder à des lecteurs et des volumes virtuels. L'interface de gestion des bandes (TMI) mappe chaque VTSS avec un ID ACS et un jeu d'ID LSM ID afin que le TMS puisse gérer les lecteurs et les volumes virtuels comme des volumes réels. VM Client assure le mappage VTSS/ACS et garantit que les ID ACS représentant les VTSS ne chevauchent pas des ACS réels. Les opérations de déplacement de volume telles que *EJECT*, *MOVE* et *ENTER* ne sont pas autorisées pour les volumes virtuels.

## Considérations relatives à la macro IUCV (Inter-user Communications Vehicle)

IUCV (Inter-user Communications Vehicle) est une interface de communications fournie par IBM.

---

**Remarque:**

*VMTMI SAMPLE* est un exemple de programme illustrant l'utilisation de l'interface de gestion des bandes VM Client (VMTMI). Il se trouve dans l'ID utilisateur *MAINTSTK*.

---

Pour utiliser IUCV pour émettre des demandes, procédez comme suit :

1. Etablissez une connexion à la machine de service VM Client à l'aide de la fonction IUCV *CONNECT*.
  - Seules les machines virtuelles autorisées peuvent transmettre des commandes à la machine de service VM Client. Pour obtenir une autorisation, la machine virtuelle émettant la demande TMI ou la commande VM Client doit disposer de privilèges accordés par une commande VM Client *AUTHorize* transmise à la machine de service VM Client dans le fichier *SMCPARMS* ou *SMCCMDS* au démarrage, ou à partir d'une machine virtuelle préalablement autorisée.
  - En outre, la machine virtuelle doit être autorisée pour CP au moyen d'une instruction de contrôle IUCV dans son entrée de répertoire CP. Cette opération est généralement effectuée par un administrateur ou un programmeur système. Assurez-vous que *OPTION MAXCONN* spécifie suffisamment de chemins pour votre utilisation.
  - Pour établir cette connexion IUCV (chemin), la macro IUCV est exécutée avec les paramètres suivants :

```
IUCV CONNECT,  
    PRMLIST=addr,          * address of IUCV parm list  
    USERID=addr,          * address of CL8 'userid'  
    USERDATA=addr,        * address of CL16 'ddname'  
    PRMDATA=NO             * no parm data in IPARML
```

où :

*userid* indique le nom de la machine de service VM Client.

*ddname* indique le nom de l'interface IUCV VM Client requis pour la connexion. Cette zone de 16 octets se présente comme suit :

```
DC CL8'SLSTLMS'      ddname
DC CL8'  '          reserved
```

A l'exécution de la fonction, vérifiez le code condition PSW. Si le code condition est 0, enregistrez l'ID chemin dans la zone IPARML transmise à la macro. Le programme doit attendre que la machine de service VM Client *ACCEPTTE* la connexion en attente avant d'envoyer des messages. Si aucun message "*connection complete*" ou "*path severed*" n'est renvoyé, c'est que le système VM Client n'est pas actif ou n'est pas complètement initialisé ou que le demandeur IUCV *CONNECT* a spécifié des paramètres non valides.

2. Envoyez le message à la machine de service VM Client à l'aide de la fonction IUCV *SEND*. Spécifiez les paramètres suivants pour la macro IUCV :

```
IUCV SEND,
    PATHID=adpid,
    TYPE=2WAY,
    BUFLen=bufLen,
    RBUF=reply,
    RLEN=reply length
```

où :

- *adpid* est l'adresse d'une zone de données contenant l'ID chemin IUCV.
  - TYPE=2WAY spécifie qu'une réponse IUCV est attendue.
  - *bufLen* représente la longueur du tampon.
  - *reply* est l'adresse du tampon contenant la réponse.
  - *reply length* représente la longueur du tampon de la réponse.
3. Quand vous avez terminé d'utiliser une connexion à la machine de service VM Client, libérez le chemin à l'aide de la fonction IUCV *SEVER*.

Les paramètres IUCV suivants ne sont pas pris en charge pour cette interface :

**TYPE=1WAY**

IUCV *REPLY* doit être émis par VM Client.

**TRGCLS= TRGCLS**

est ignoré par VM Client

**DATA=PRMSG CP**

n'autorise pas l'exécution de *SEND*.

**PRMSG=address**

CP n'autorise pas l'exécution de *SEND*.

**PRTY=YES**

CP utilise ce paramètre pour modifier la file d'attente de la machine de service VM Client. La machine de service VM Client n'assure aucun traitement spécial du message.

Tous les autres paramètres IUCV peuvent être utilisés comme souhaité.

## Considérations supplémentaires

Remarques spécifiques pour trois champs dans la liste des paramètres IUCV (IPARML) :

**USERID=**

Ce paramètre spécifie le nom de la machine de service exécutant le logiciel VM Client. Oracle recommande que votre ID utilisateur soit modifiable, plutôt que codé en dur, pour faciliter les modifications.

**USERDTA=**

Ce paramètre spécifie le nom du processus dans la machine de service recevant la communication TMS (*ACSINT*). Ce doit être *SLSTLMS*.

**UWORD=**

Ce paramètre spécifié un mot qui apparaîtra dans R0 au moment de l'interruption. Il s'avère utile pour établir l'adressage pour une zone de données commune. Celle-ci contient une zone répertoriant les demandes en attente, le statut de chemin, et les valeurs de configuration qui sont référencées dans différentes routines.

Pour plus d'informations sur l'interface IUCV et les paramètres indiqués ci-dessus, reportez-vous aux publications d'IBM *VM/SP System Facilities for Programming* ou *VM/XA CP Programming Services*.

## Interaction entre le TMS et VM Client

VM Client requiert plusieurs points d'interface avec un système de gestion de bandes (TMS) :

- Connexion initiale du TMS à VM Client
- Allocation de lecteur
- Traitement des messages de l'opérateur

Le TMS fournit un composant frontal entre VM Client et l'utilisateur pour gérer les services d'allocation, de jeu de données et de pool de volumes de travail. VM Client fournit au TMS la sélection des volumes de travail et la gestion des opérations de montage/démontage et influence l'allocation de ces volumes et lecteurs sous le contrôle du TapePlex.



Une macro d'appel (ACSRQ) prépare un appel à l'IUCV (Inter-user Communications Vehicle) pour la communication entre le TMS et VM Client. L'appel de l'IUCV est effectué par le TMS.

Les fonctions TMS suivantes prennent en charge la communication :

- Une interface au moment de l'allocation pour fournir les informations sur le type de périphérique et le volume de travail.
- Une interface au moment du message pour gérer le message qui s'affiche pour l'opérateur.
- Une liste des adresses de périphérique de transport et les informations d'emplacement et de média correspondantes.
- Un gestionnaire d'interruption IUCV.

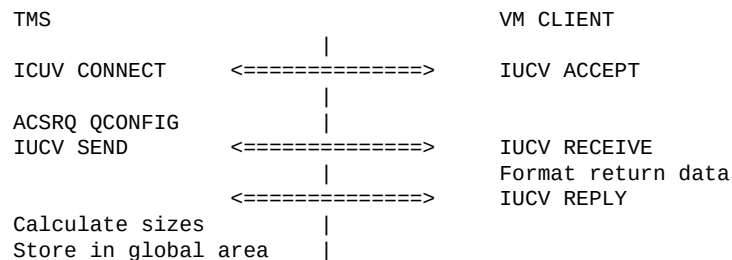
## Connexion initiale du TMS à VM Client

Au moment de la connexion initiale, il s'avère utile de déterminer la taille des zones de données renvoyées pour quelques-unes des réponses les plus longues. Celles-ci varient en fonction de la configuration du TapePlex. Ces zones sont ensuite allouées avant leur utilisation, de pouvoir être utilisées.

### Dialogue de connexion initiale

Au moment de la connexion, une demande *QCONFIG* doit être émise pour déterminer la taille des zones de données de réponse nécessaire pour les autres demandes. Par exemple :

#### Exemple 9.1. Dialogue de connexion initiale



## Allocation de lecteur

Si le TMS est pleinement responsable de l'allocation des lecteurs, le système VM Client et le TapePlex facilitent ce processus en présentant une liste de lecteurs par ordre d'adéquation pour satisfaire les montages de volumes spécifiques et de volumes de travail.

La section suivante décrit l'interaction entre l'interface d'allocation du TMS et VM Client.

### Interactions de l'allocation

La machine de service TMS reçoit une demande d'une machine virtuelle pour monter un volume et appelle la routine de l'interface d'allocation.

Si un chemin IUCV n'est pas établi vers la machine de service VM Client, le système de gestion des bandes tente d'en établir un. Si la tentative échoue, aucune aide d'allocation n'intervient ; un code retour indique cette condition et un indicateur peut être défini pour informer l'interface de message que le traitement du message pour l'opérateur ne peut avoir lieu car aucune allocation spéciale n'a été effectuée.

## Dialogue d'allocation

1. L'interface d'allocation TMS envoie une demande, à l'aide d'un message IUCV, à la machine de service VM Client :

```
ACSRQ QDRLIST,VOLSER=voladr
```

Une demande alternative est :

```
ACSRQ QDRLIST,VOLSER=voladr,COUNT=,LIST=
```

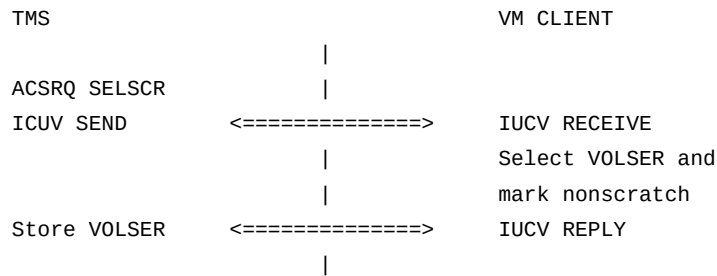
La demande ci-dessus inclut les paramètres *COUNT=* et *LIST=*. Ces deux paramètres décrivent une liste des périphériques considérés comme éligibles par le TMS. Ces informations sont transmises à VM Client.

TMS		VM CLIENT
ACSRQ QCONFIG		
IUCV SEND	<=====>	IUCV RECEIVE
		Format lists of
		drives and status
Select drive	<=====>	IUCV REPLY

2. L'interface d'allocation attend une *réponse* de l'IUCV.
3. Une routine VM Client collecte les données, formate la réponse et transmet une *réponse* de l'IUCV. La réponse de l'IUCV (*REPLY*) est mappée par la macro *SLX*.
4. Les fonctions de prise en charge IUCV du TMS notifient le processus d'allocation en attente qu'une réponse a été reçue.
5. La routine de l'interface d'allocation reformate la réponse dans une liste des préférences de lecteur (au format TMS), en comparant les lecteurs disponibles gérés par le TMS, et quitte l'interface.
6. Si une sélection de volume de travail est nécessaire, exécutez :

```
ACSRQ SELSCR,DRIVE=drivadr
```

Ceci renvoie un numéro de série (VOLSER) et marque le volume comme n'étant pas un volume de travail dans le jeu de données de contrôle ou indique qu'aucun volume de travail n'est disponible.



## Fin de l'interface d'allocation

Le contrôle est renvoyé au TMS quand la routine de l'interface d'allocation termine le traitement.

## Traitement des messages de l'opérateur

Cette section décrit les interactions entre l'interface de message du TMS et VM Client. La section "Dialogue des messages de l'opérateur" décrit le traitement d'une demande *MOUNT*. D'autres demandes de point d'interface de message (par exemple, *DISMOUNT*, *SCRATCH*), suivent une séquence d'événements similaire et ne sont pas décrites de façon distincte. Le TMS peut supprimer ou modifier le message en fonction de l'achèvement du processus.

Une demande *DISMOUNT* est émise en réponse aux conditions détectées par le TMS qui nécessitent le démontage d'un volume (le volume monté n'est pas celui demandé, par exemple), ou dans les cas où le TMS démonte toujours les volumes après utilisation.

Une demande *SCRATCH* est émise par le TMS pour faire repasser des volumes au statut de volume de travail. Le jeu des données de contrôle du HSC sur le serveur est mis à jour pour refléter ces modifications.

## Interaction des messages de l'opérateur

La machine de service TMS reçoit une demande d'une machine virtuelle pour monter un volume. La machine de service TMS doit avoir un chemin IUCV établi pour envoyer des commandes à VM Client. Un lecteur a déjà été sélectionné.

## Dialogue des messages de l'opérateur

1. Le code de l'interface de message détermine que la demande concerne un lecteur.
2. L'interface de message peut envoyer une demande, à l'aide d'un message IUCV, à la machine de service VM Client pour obtenir les informations d'emplacement.

ACSRQ QVOLUME, VOLSER=voladr

3. L'interface de message attend une *IUCV REPLY*.
4. Le système VM Client détermine le statut du volume, ajoute les données d'emplacement et émet une *IUCV REPLY*. Si les informations de statut de volume sont conservées à partir de la routine d'allocation, les quatre étapes précédentes peuvent être omises.
5. Si le volume est présent dans le TapePlex, l'interface de message opérateur envoie une demande, à l'aide d'un message IUCV, à la machine de service, en spécifiant le volume à monter et le lecteur à utiliser.

ACSRQ MOUNT, VOLSER=volser, DRIVE=drivadr, PROTECT=

6. L'interface de message attend une *IUCV REPLY*.
7. La routine VM Client *MOUNT* demande au serveur de procéder au montage, formate une réponse de réussite/d'échec et transmet une réponse. La réponse de l'IUCV (*IUCV REPLY*) au message d'origine est mappée par la macro *SLX*.

---

**Remarque:**

Une demande *MOUNT* dirigée vers un lecteur de transport contenant un volume non chargé provoque un démontage de ce volume suivi par le montage demandé.

---

8. Les routines de prise en charge IUCV du TMS notifient l'interface de message en attente qu'une réponse a été reçue.
9. La routine de l'interface de message examine la réponse pour déterminer si le montage a été réussi, définit un code retour approprié et quitte l'interface.

## Fin de l'interface de message opérateur

Le contrôle est rendu au système de gestion des bandes quand la routine de l'interface de message termine le traitement.

## Démontage détecté par PROP

Quand un lecteur StorageTek attaché à une machine virtuelle est détaché, ou que la machine virtuelle est déconnectée, un *DETACH* message est transmis à l'opérateur du système VM. Si un lecteur est détaché alors qu'une bibliothèque ou un volume virtuel est monté, le TMS peut ne pas en être informé et ne pas transmettre un message *DISMOUNT* normal à la machine de service VM Client.

Pour gérer le démontage de façon correcte, une fonction VM *PROP* (PRogrammable OPerator) doit intercepter certains messages et les traiter en conséquence.

---

**Remarque:**

A l'instar de la machine TMS, la machine *PROP* doit être autorisée par la machine de service VM Client à émettre des commandes. La fonction appelée à l'aide de *PROP RTABLE* doit avoir le nom de la machine de service VM Client disponible.

---

*SMCPROP EXEC*, *LOGTAPE SAMPLE* et *RTABLE SAMPLE* sont fournis comme exemples. Ces commandes peuvent être utilisées comme telles ou modifiées pour s'adapter à votre environnement. Elles doivent être paramétrées pour s'exécuter comme dans la séquence suivante :

1. *PROP* détecte le message *DETACH* et appelle une routine (*SMCPROP EXEC*) pour vérifier si une bibliothèque ou un volume (virtuel) a précédemment été monté sur le lecteur (enregistré avec *SMCPROP EXEC*). Si tel est le cas, exécutez la commande suivante :

```
CP SMSG vmclientuser DISMOUNT DRIVE cuu
```

2. *SMCPROP EXEC* transmet la commande à l'aide de l'interface *CP SMSG* à la machine de service VM Client.
3. VM Client reçoit la demande de démontage.

## Scénario A - Démontage normal

Si le volume est dans le lecteur, le démontage est traité normalement et le processus est terminé. Par exemple :

### Exemple 9.2. Scénario A de démontage détecté par PROP - Démontage normal

<pre>PROP Receive msg: .SLS#124I MOUNT OF vvvvv1 ON DRIVE cuu - COMPLETE Save volume and transport address Receive msg: TAPE cuu DETACHED ... Use drive address to get saved volume. If a volume was previously saved for the transport, issue dismount: CP SMSG smcuser DISMOUNT DRIVE cuu</pre>	<pre>VM CLIENT ====&gt; Receive dismount request Process dismount DISMOUNT OF vvvvv1 FROM DRIVE cuu COMPLETE</pre>
---	--

## Scénario B - Démontage traité automatiquement

Si le lecteur a déjà été réalloué et qu'une demande de montage est émise, VM Client recherche le volume précédent sur le lecteur et lance automatiquement le traitement de démontage pour ce volume. A la fin de ce démontage automatique, le nouveau volume est monté. Par exemple :

### Exemple 9.3. Scénario B de démontage détecté par PROP - Démontage traité automatiquement

<pre>PROP Receive msg: .SLS#124I MOUNT OF vvvvv1 ON           DRIVE cuu - COMPLETE  Save volume and transport address Receive msg: TAPE cuu DETACHED ...  Use transport address to get save volume.  Issue dismount: CP SMSG smcuser DISMOUNT DRIVE cuu  Receive msg: .SLS0124I MOUNT OF vvvvv2 ON           DRIVE cuu - COMPLETE  Save volume and transport address.</pre>	<pre>VM CLIENT  Receive mount for vvvvv2 from TMS  Issue msg: .SLS##81I VOLUME vvvvv1           FOUND MOUNTED           ON DRIVE cuu ATTEMPTING DISMOUNT.  Process automatic dismount of vvvvvv1  Process mount of vvvvv2   =====&gt; Receive dismount for vvvvv1           from PROP </pre>
---	--

## Macro ACSRQ

L'interface du système de gestion des bandes utilise une macro *ACSRQ* pour préparer un *IUCV* contenant une demande pour VM Client. Une fois que la macro *ACSRQ* renvoie un contrôle à son appelant, la routine TMS doit émettre un *IUCV SEND*.

### Demandes ACSRQ

Les types de demandes utilisés pour l'interaction avec la bibliothèque incluent :

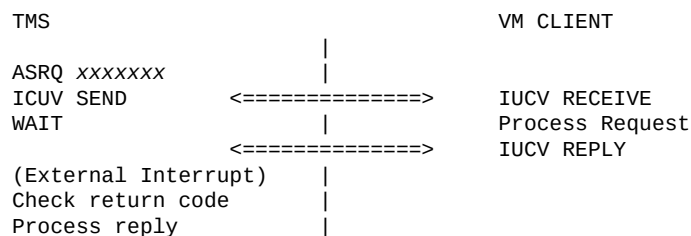
- les informations de requête,
- les paramètres d'environnement définis,
- le traitement des volumes.

Appelez toutes les demandes VM Client au moyen de l'instruction de la macro *ACSRQ*. En général, spécifiez le nom de la fonction à exécuter, l'adresse de la zone de données à envoyer (*ACSINT*) ainsi que les autres paramètres de mot-clé requis.

La macro *ACSRQ* crée le bloc d'interface de l'ACS (*ACSINT*) et, en option, crée un *IPARML* pour un *IUCV SEND*. Une instruction *IUCV* référant l'*IPARML* qui a été créé doit être

codée après la macro *ACSRQ*. La réception de la *ACSINT* appelle la routine appropriée dans VM Client et renvoie les informations à l'expéditeur en utilisant une *IUCV REPLY*.

Les restrictions *IUCV* documentées dans les publications IBM, *VM/SP System Facilities for Programming* et *VM/XA CP Programming Services*, s'appliquent. En raison des tailles de zone de données, *PRMSG* n'est pas pris en charge. *BUFLIST* et *ANSLIST* ne sont pas pris en charge.

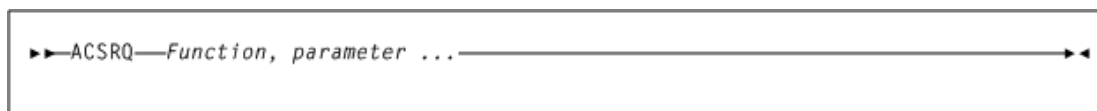


Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour le mappage de la zone de réponse.

## Syntaxe de la macro ACSRQ

Voici la syntaxe de la macro *ASRQ* :

**Figure 9.1. Syntaxe de la macro ACSRQ**



*Function* correspond à l'une des valeurs suivantes :

- *DISMOUNT*
- *EJECT*
- *MOUNT*
- *MOVE*
- *QCAP*
- *QCONFIG*
- *QDRIVES*
- *QDRLIST*
- *QSCRATCH*
- *QVOLUME*
- *QVOLUSE*
- *SCRATCH*
- *SELSCR*

*Parameter* correspond à l'une des valeurs suivantes :

- *,ACCT1=acct1addr*
- *,ACCT2=acct2taddr*
- *,CAP=capidaddr*
- *,COL=coladdr*
- *,COUNT=countaddr*
- *,DRIVE=driveaddr*
- *,HOSTID=hostidaddr*
- *,IPARML=YES*
- *,LIST=listaddr*
- *,LSM=lsmidaddr*
- *,MEDIA=medaddr*
- *,MGMTCLS=mgmtcls*
- *,NOTIFY=INSDEL/NOINSDEL*
- *,PAN=paneladdr*
- *,PATHID=pathadr*
- *,PROTECT=YES*
- *,RECTECH=recaddr*
- *,ROW=rowaddr*
- *,RSPADDR=bufadr*
- *,RSPLN=buflen*
- *,SCRATCH=YES*
- *,SUBPOOL=subpooladdr*
- *,TEXT=textaddr*
- *,TOLSM=lsmidaddr*
- *,TOPAN=paneladdr*
- *,USER=useridaddr*
- *,VOLSER=voladdr*

L'interface de gestion des bandes (TMI), qui permet aux utilisateurs de demander des informations de requête, le déplacement de volume et des services de contrôle des volumes de travail à partir de VM Client, inclut des demandes permettant de spécifier un média et une technique d'enregistrement.

Les demandes pouvant utiliser des informations de média et de technique d'enregistrement incluent :

- *MOUNT*
- *QDRLIST*



- *QSCRATCH*
- *SELSCR*

Ces demandes sont décrites dans les pages suivantes.

La TMI détermine les valeurs de média et de technique d'enregistrement pour une demande en utilisant les paramètres *MEDIA* et *RECTECH* directement.

---

**Remarque:**

Si *DSECT=YES* est spécifié, aucun autre paramètre ou fonction n'est valide. Un *ACSINT DSECT* est créé.

---

## DISMOUNT

La demande *DISMOUNT* entraîne le retrait d'une cartouche d'un lecteur spécifique. Une cartouche de bibliothèque est déplacée vers une cellule LSM (sélectionnée par le HSC) et devient disponibles pour des demandes futures. Un volume virtuel reste résidant dans le VTSS et utilise les définitions *MGMTCLAS* pour déterminer les stratégies de migration, de réplication et de résidence en mémoire tampon.

## Considérations

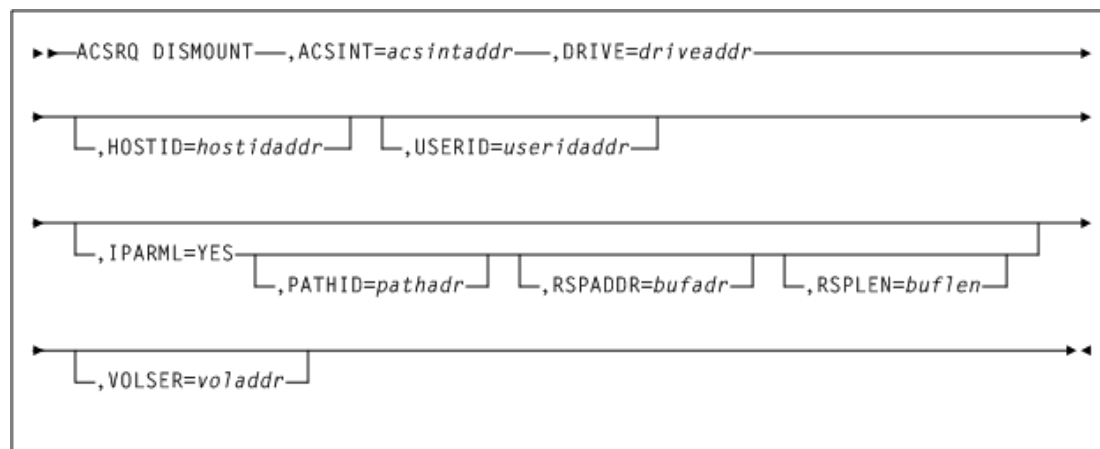
Le succès d'une demande *DISMOUNT* dépend de la réception ou non par un volume d'un *REWIND/UNLOAD CCW*. Si le lecteur n'a pas encore reçu un *REWIND/UNLOAD CCW*, la demande *DISMOUNT* est abandonnée.

Une demande *DISMOUNT* peut annuler une précédente demande *MOUNT* pour un même lecteur.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ DISMOUNT* :

**Figure 9.2. Syntaxe de la demande ACSRQ DISMOUNT**



## Paramètres

**ACINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**DRIVE=driveaddr**

spécifie le lecteur à partir duquel un volume doit être démonté. Ce paramètre est obligatoire.

*driveaddr* est l'adresse de la spécification du lecteur sur 2 octets (*ccua*). Spécifiez une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

**HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

**IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

**PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPADDR=bufadr**

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPLen=buflen**

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*bufLen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie le numéro de série (*VOLSER*) du volume à démonter.

*voladdr* est l'adresse d'une étiquette de volume composée de 6 caractères, soit une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Une erreur se produit si le volume monté a un *VOLSER* différent.

## Réponse à la demande

La réponse à une demande *DISMOUNT* est générée quand tous les déplacements de cartouche associés à la demande sont terminés. La réponse à la demande contient un en-tête de réponse et un élément de texte de message. Le code motif dans l'en-tête de la réponse (*SLXSRC*) est un numéro de message binaire indiquant quel message HSC a été émis à l'aboutissement de la demande *DISMOUNT*. L'élément de texte du message contient le texte complet du message spécifié par le code motif.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## EJECT

La demande *EJECT* initie le retrait d'une ou de plusieurs (jusqu'à 500) cartouches de la bibliothèque. Les cartouches sont retirées des cellules LSM vers le CAP ayant la préférence la plus élevée ou un CAP spécifié dans la demande, afin de pouvoir être extraites par un opérateur.

## Considérations

Une demande d'éjection d'un volume virtuel, ou d'un volume non défini dans le jeu de données de contrôle est considérée comme non valide.

Selon le nombre de volumes indiqué dans la demande, la longueur de la réponse peut considérablement varier. Plusieurs valeurs disponibles dans la réponse d'une demande

*QCONFIG* peuvent être utilisées pour déterminer la longueur du tampon de réponse appropriée pour une demande *EJECT* donnée. Ces valeurs incluent :

- *SLXZEJC1* contient la longueur d'une réponse *EJECT* pour un seul volume. Utilisez cette valeur pour la longueur de la réponse du tampon quand une demande *EJECT* spécifie *VOLSER=* ou *COUNT=1*.
- *SLXXVOLL* contient la longueur d'un seul élément d'information de volume et *SLXXMSGL* contient la longueur d'un seul élément de texte de message. Quand une demande *EJECT* spécifie *COUNT=n*, la longueur du tampon de la réponse est calculée à l'aide de la formule  $((n-1) * (SLXXVOLL + SLXXMSGL)) + SLXZEJC1$ .
- *SLXZEJCT* contient la longueur d'une réponse *EJECT* quand le nombre maximum de numéros de série de volume (500) est indiqué dans la liste de la demande. Utilisez cette valeur pour la longueur du tampon de la réponse quand la formule ci-dessus ne peut pas être utilisée et quand le demandeur ne peut pas se permettre de valider un volume de stockage important (environ 78 Ko) pour la demande.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ EJECT* :

**Figure 9.3. Syntaxe de la demande ACSRQ EJECT**



## Paramètres

**ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**CAP=capidaddr**

en option, spécifie l'adresse du CAP utilisé pour satisfaire la demande.

*capidaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le format est *AALLCC00*, où *AA* est le numéro de l'ACS (00-99, décimal), *LL* le numéro du LSM (00-99, décimal) et *CC* est le numéro du CAP (décimal). Ces identifiants sont toujours suivis de *00*.

**COUNT=countaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 2 octets contenant le nombre des numéros de série (*VOLSER*) dans la liste désignée par le paramètre *LIST*.

*countaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le paramètre *COUNT* est requis avec le paramètre *LIST* mais s'exclut mutuellement avec le paramètre *VOLSER*.

**HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

**IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

**LIST=listaddr**

en option, spécifie l'adresse de la liste des éléments.

*listaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro d'un registre contenant l'adresse des données. Chaque élément de cette liste est un numéro de série sur 6 octets.

Une forme spéciale de ce paramètre, *LIST=\** indique à *ACSRQ* que la liste est déjà ajoutée à la zone de données *ACSINT* et n'a pas besoin d'être déplacée.

Le paramètre *LIST* est requis avec le paramètre *COUNT* mais s'exclut mutuellement avec le paramètre *VOLSER*.

**LSMID=lsmidaddr**

en option, spécifie l'adresse du LSMid à partir duquel les volumes sont éjectés. Si le CAP n'est pas disponible dans le LSM spécifié, la demande échoue. Si l'utilisateur ne spécifie pas le LSM, le HSC sélectionne un seul CAPid dans l'ACS du premier volume de la liste. Le format d'un LSMid est *AALL*, où *AA* est le numéro (décimal) de l'ACS et *LL* est le numéro (décimal) du LSM. Par exemple, 0102 représente l'ACS 01, le LSM 02.

*lsmidaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse du LSMid.

**PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPADDR=bufadr**

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPLEN=buflen**

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

**SEQ=NO|YES**

en option, spécifie si le traitement d'éjection de CAP remplit les cellules de CAP séquentiellement ou selon la distance de l'emplacement initial.

- *NO* spécifie que le processus *EJECT* classe les volumes demandés par emplacement initial. *EJECT* remplit le CAP ou le magasin (pour la SL8500) en fonction de la distance de l'emplacement initial du volume par rapport au CAP ; autrement dit, les volumes les plus proches du CAP sont éjectés en premier.
- *YES* spécifie que le processus *EJECT* place les cartouches dans le CAP en commençant par la cellule de CAP disponible ayant la priorité la plus élevée et en continuant dans l'ordre séquentiel.

**Remarque:**

Le paramètre *SEQ* s'applique à tous les types de LSM mais est principalement utilisé pour l'environnement SL8500. Si un ordre séquentiel est souhaité pour d'autres types de LSM, vous devez coder *SEQ=YES*.

***TEXT=textaddr***

en option, spécifie une chaîne de texte de 32 caractères à associer à la demande.

*textaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

***USERID=userisaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le paramètre *VOLSER* et les paramètres *LIST* et *COUNT* s'excluent mutuellement. Spécifiez soit *VOLSER*, soit *LIST* et *COUNT*.

## Réponse à la demande

La réponse à une demande *EJECT* se compose d'un en-tête de réponse et d'un élément d'information de volume et d'un élément de texte de message pour chaque numéro de série de volume spécifié dans la demande. Les éléments d'information de volume et les éléments de texte de message apparaissent dans le même ordre que les numéros de série de volume dans la demande.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro SLX.

## MOUNT

La demande *MOUNT* entraîne le montage d'un volume dans un lecteur spécifique.

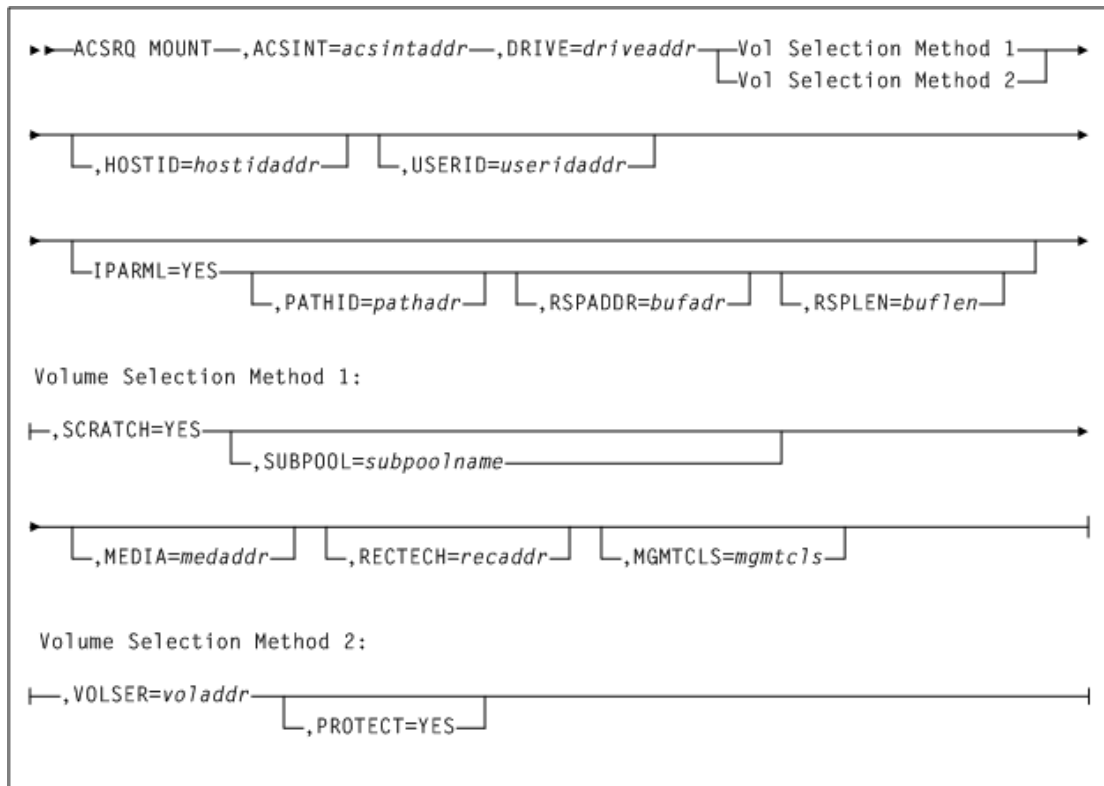
## Considérations

Un démontage automatique aura lieu si une demande *MOUNT* est dirigée sur un lecteur qui contient une cartouche non chargée.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ MOUNT* :

Figure 9.4. Syntaxe de la demande ACSRQ MOUNT



## Paramètres

La demande *ACSRQ MOUNT* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

### **DRIVE=driveaddr**

spécifie le lecteur sur lequel le volume doit être monté ; l'adresse de la spécification du lecteur sur 2 octets (*ccua*). Ce paramètre est obligatoire.

*driveaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

### **HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.



*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***MEDIA=medaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de caractères sur 8 octets contenant le type de média de la cartouche à monter.

Si le média n'est pas spécifié, la cartouche de travail compatible suivante est montée, quel que soit le type de média.

*medaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

***MGMTCLAS=mgmtclas***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de huit caractères contenant la classe de gestion, justifiée à gauche et complétée par des espaces.

*mgmtclas* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Si *MGMTCLS* n'est pas spécifié mais que *SUBPOOL* l'est, le paramètre *MGMTCLS* peut être défini en fonction de la commande VM Client *POOLmap*.

***IPARM=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***PROTECT=YES***

en option, spécifie que le volume doit être protégé en écriture. Si *PROTECT=YES* n'est pas spécifié, la position physique de la molette détermine si le volume est protégé en écriture.

*PROTECT=YES* est valide uniquement avec *VOLSER*.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLen=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buf1en* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***SCRATCH=YES***

en option, spécifie que la demande concerne un volume (de travail) non spécifique. Un numéro de série de volume de travail est sélectionné à ce moment et monté sur le transport spécifié.

Soit *SCRATCH=YES*, soit *VOLSER* doit être spécifié.

***SUBPOOL=subpoolname***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de 13 caractères contenant le nom du sous-pool de volumes de travail.

*subpoolname* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Le paramètre *SCRPOOL* (index de sous-pool) n'est plus pris en charge ; vous devez utiliser le paramètre *SUBPOOL* pour sélectionner un pool de volumes de travail.

*SUBPOOL* est valide uniquement si *SCRATCH=YES* est spécifié. Si *SUBPOOL* est spécifié mais que *MGMTCLS* ne l'est pas, le paramètre *MGMTCLS* peut être défini en fonction de la commande VM Client *POOLmap*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

## Réponse à la demande

La réponse à une demande *MOUNT* est générée quand tous les déplacements de cartouche associés à la demande sont terminés. La réponse contient un en-tête de réponse, un élément de texte de message et, si la demande spécifiait *SCRATCH=YES*, un élément d'information de volume. Le code motif dans l'en-tête de la réponse (*SLXSRC*) est un numéro de message

binaires indiquant quel message HSC a été émis à l'aboutissement de la demande *MOUNT*. L'élément de texte du message contient le texte complet du message spécifié par le code motif. L'élément d'information de volume est présent si la demande spécifiait *SCRATCH=YES* et décrit le volume de travail qui a été monté.

## MOVE

La demande *MOVE* entraîne le déplacement d'un volume vers un emplacement spécifique dans l'ACS.

## Considérations

La fonction *MOVE* permet le déplacement d'un seul volume vers un autre emplacement au sein d'un ACS. La destination des volumes déplacés peut être le même LSM ou un autre LSM.

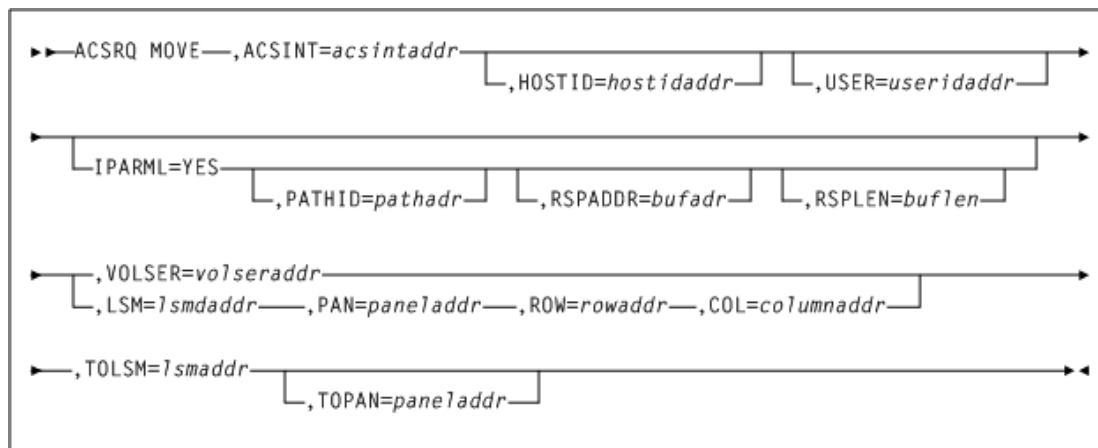
Les fonctions *MOVE* assurent le déplacement des volumes et un meilleur contrôle de gestion des bandes.

Une demande de déplacement d'un volume virtuel, ou d'un volume non défini dans le jeu de données de contrôle est considérée comme non valide.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande ACSRQ *MOVE* :

**Figure 9.5. Syntaxe de la demande ACSRQ MOVE**



## Paramètres

La demande ACSRQ *MOVE* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

***HOSTID=hostidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***IPARML=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML* et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***VOLSER=volseraddr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

***LSM=ismaddr***

en option, indique l'adresse d'un LSMid. Le format d'un LSMid est *AALL*, où *AA* est le numéro de l'ACS (décimal) et *LL* est le numéro du LSM (décimal). Par exemple, 0110 représente l'ACS 01, le LSM 10.

*ismaddr* est une adresse de type RX du LSMid ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse du LSMid.

Les paramètres *COL*, *PAN* et *ROW* doivent accompagner le paramètre *LSM*. Ce paramètre est requis si le paramètre *VOL* n'est pas spécifié.

***PAN=paneladdr***

en option, spécifie l'adresse d'un numéro de panneau. Le format du numéro de panneau est *pp*, où *pp* est un nombre décimal.

*paneladdr* est une adresse RX du panneau ou le registre (2-12) contenant l'adresse du numéro de panneau.

Le paramètre *PAN* est requis si le paramètre *LSM* est spécifié.

***ROW=rowaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un numéro de ligne. Le format du numéro de ligne est *rr*, où *rr* est un nombre décimal.

*rowaddr* est une adresse RX de la ligne ou le registre (2-12) contenant l'adresse du numéro de ligne.

Le paramètre *ROW* est requis si le paramètre *LSM* est spécifié.

***COL=columnaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un numéro de colonne. Le format du numéro de colonne est *cc*, où *cc* est un nombre décimal.

*coladdr* est une adresse RX de la colonne ou le registre (2-12) contenant l'adresse du numéro de colonne.

Le paramètre *COL* est requis si le paramètre *LSM* est spécifié.

***TOLSM=ismaddr***

spécifie l'adresse du LSMid où le volume est déplacé. Le LSMid se compose de deux octets hexadécimaux au format *AALL*, où *AA* est le numéro de l'ACS (00-FF hexadécimal) et *LL* est le numéro du LSM (*LL* est 00-17 hexadécimal). Ce paramètre est obligatoire.

*ismaddr* est une adresse de type RX du LSMid ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse du LSMid.

***TOPAN=pane1addr***

en option, spécifie l'adresse d'un numéro de panneau. Ce paramètre est obligatoire.

*pane1addr* est une adresse RX du panneau ou le registre (2-12) contenant l'adresse du numéro de panneau.

## Réponse à la demande

La réponse à une demande *MOVE* est générée quand tous les déplacements de cartouche associés à la demande sont terminés. La réponse contient un en-tête de réponse, un élément de texte de message et, si la demande a abouti, un élément d'information de volume. Le code motif dans l'en-tête de la réponse (*SLXSRC*) est un numéro de message binaire indiquant quel message HSC a été émis à l'aboutissement de la demande *MOVE*. L'élément de texte du message contient le texte complet du message spécifié par le code motif.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro SLX.

## QCAP

Cette demande vous permet d'interroger la capacité et le statut d'un CAP.

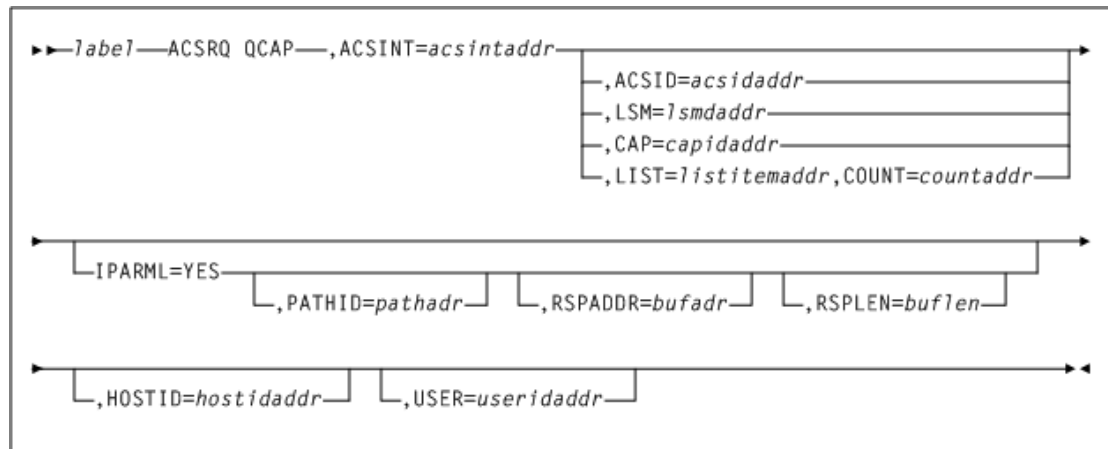
## Considérations

Si les paramètres *ACSID*, *LSM*, *CAP* ou *LIST* et *COUNT* ne sont pas spécifiés, les données renvoyées concernent tous les CAP.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QCAP* :

**Figure 9.6. Syntaxe de la demande ACSRQ QCAP**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QCAP* inclut les paramètres suivants :

**ACSID=acsidaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**CAP=capidaddr**

en option, spécifie l'adresse du CAP utilisé pour satisfaire la demande.

*capidaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le format de *capidaddr* est *AALLCC00*, où *AA* est le numéro (décimal) de l'ACS, *LL* le numéro (décimal) du LSM et *CC* est le numéro du CAP. Ces identifiants sont toujours suivis de *00*.

Si *CAP* est spécifié, les informations sur le CAP indiqué sont renvoyées.

**COUNT=countaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 2 octets contenant le nombre des CAPID dans la liste désignée par le paramètre *LIST*.

*countaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le paramètre *COUNT* est requis avec le paramètre *LIST*.

**HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

**IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML* et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

**LIST=listitemaddr**

en option, spécifie l'adresse de la liste des CAP à interroger.

*listitemaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *LIST* est spécifié, les informations sur tous les CAP de la liste sont renvoyées.

***LSM=lsmidaddr***

en option, indique l'adresse d'un LSMid. Le format d'un LSMid est *AALL*, où *AA* est le numéro de l'ACS (00-FF hexadécimal) et *LL* est le numéro du LSM (*LL* est 00-17 hexadécimal). Par exemple, 0102 représente l'ACS 01, le LSM 02. Toutes les valeurs sont au format hexadécimal.

*lsmidaddr* est une adresse de type RX du LSMid ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse du LSMid.

Si *LSM* est spécifié, les données renvoyées concernent le LSM spécifique. Si les paramètres *ACSID*, *LSM*, *CAP* ou *LIST* et *COUNT* ne sont pas spécifiés, les données renvoyées concernent tous les CAP.

***PATHID=pathidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.



## Réponse à la demande

La réponse à la demande *QCAP* contient un en-tête de réponse et un élément d'information de CAP contenant des informations sur chaque CAP demandé.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## QCONFIG

La demande *QCONFIG* vous permet d'obtenir des informations récapitulatives sur la configuration du TapePlex ainsi que les longueurs de tampon de réponse recommandées pour les autres demandes de l'interface TMS.

## Considérations

La demande *QCONFIG* doit être la première demande émise après qu'une connexion *IUCV* a été établie car sa réponse contient la longueur du tampon de réponse recommandée (longueur de la réponse) pour chaque type de demande de l'interface TMS.

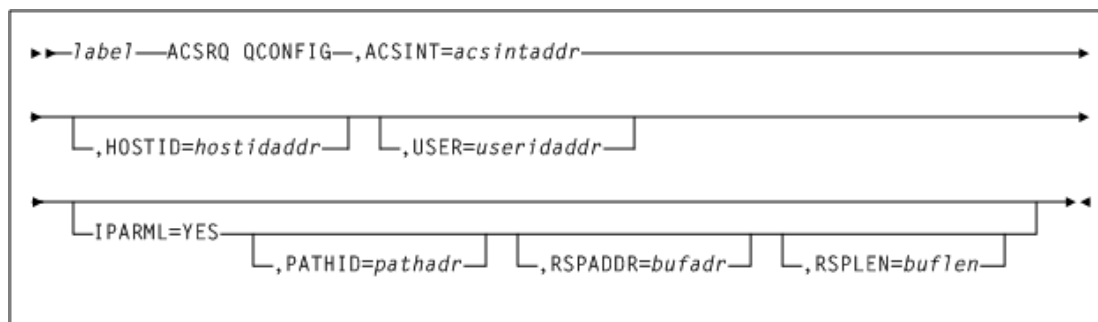
La longueur de la réponse *QCONFIG* peut varier d'une version à l'autre. Un TMS doit utiliser la technique suivante pour obtenir la longueur du tampon de réponse recommandée pour une demande *QCONFIG* :

1. Emettre une demande *QCONFIG* avec la longueur du tampon de réponse de 16 décimales. La réponse à cette demande se compose d'un en-tête de réponse tronqué à 16 octets. Le code retour dans l'en-tête est 4, qui indique que le tampon de la réponse était trop petit pour contenir l'intégralité de la réponse. Le mot à la décimale de décalage 12, *SLXCRLN*, contient la longueur du tampon de réponse recommandée pour une demande *QCONFIG*.
2. Réémettre la demande *QCONFIG* à l'aide de la longueur du tampon de réponse recommandée.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QCONFIG* :

**Figure 9.7. Syntaxe de la demande ACSRQ QCONFIG**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QCONFIG* inclut les paramètres suivants :

***ACSINT=acsintaddr***

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

***HOSTID=hostidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***IPARML=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufaddr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buf1en***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buf1en* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

## Réponse à la demande

La réponse *QCONFIG* contient un en-tête de réponse et un élément récapitulatif de la configuration. La longueur de chaque type d'élément de réponse (par exemple, élément de volume) est renvoyée dans l'en-tête de réponse par *QCONFIG*.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## QDRIVES

La demande *QDRIVES* vous permet d'obtenir des informations détaillées sur tous les transports et LSM associés à la bibliothèque, ou à un ACS donné.

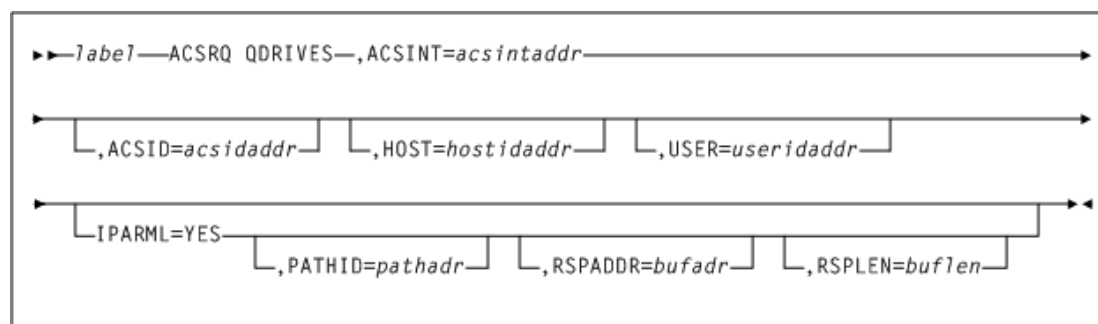
## Considérations

Aucune.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QDRIVES* :

**Figure 9.8. Syntaxe de la demande ACSRQ QDRIVES**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QDRIVES* inclut les paramètres suivants :

***ACSID=acsidaddr***

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

***ACSINT=acsintaddr***

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

***HOSTID=hostidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***IPARML=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

## Réponse à la demande

La réponse *QDRIVES* contient un en-tête de réponse, une section Informations sur le lecteur et une section Informations sur le LSM. La section Informations sur le lecteur contient un élément d'information de lecteur pour chaque transport de la bibliothèque ou de l'ACS. La section Informations sur le LSM contient un élément d'information de LSM pour chaque LSM de la bibliothèque ou de l'ACS.

Voir "[Mappage de la macro SLX](#)" pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## QDRLIST

La demande *QDRLIST* vous permet d'obtenir la recommandation TapePlex pour un transport de bibliothèque à spécifier dans une demande *MOUNT* suivante.

## Considérations

Le système VM Client fait sa recommandation en renvoyant une liste d'éléments d'information de lecteur classés de sorte que le premier élément décrive le meilleur transport à utiliser, le deuxième le deuxième meilleur transport à utiliser, etc.

Quand la demande *QDRLIST* spécifie une cartouche donnée (autrement dit, le *VOLSER* est indiqué), les éléments d'information de lecteur sont organisés de sorte que le premier transport répertorié se trouve dans le LSM qui est le plus proche (ou le même) du LSM contenant la cartouche. Le dernier transport répertorié est celui dans le LSM qui est le plus éloigné du LSM contenant la cartouche. Seuls les transports présents dans le même ACS que la cartouche sont représentés dans la section Informations sur le lecteur.

Quand la demande *QDRLIST* spécifie un volume de travail (autrement dit, *SCRATCH=YES* est indiqué), les éléments d'information de lecteur sont organisés de sorte que le premier transport répertorié se trouve dans le LSM contenant le plus grand nombre de volumes de travail. Le dernier transport répertorié est celui dans le LSM qui contient le plus petit nombre de volumes de travail. Tous les transports dans tous les ACS sont représentés dans la section Informations sur le lecteur.

Pour les demandes concernant un volume virtuel spécifique, les lecteurs présents dans le VTSS où le volume réside ou les lecteurs pouvant être rappelés sont renvoyés. Pour les demandes concernant un volume de travail virtuel, les lecteurs présents dans des VTSS qui prennent en charge la classe de gestion demandée sont renvoyés.

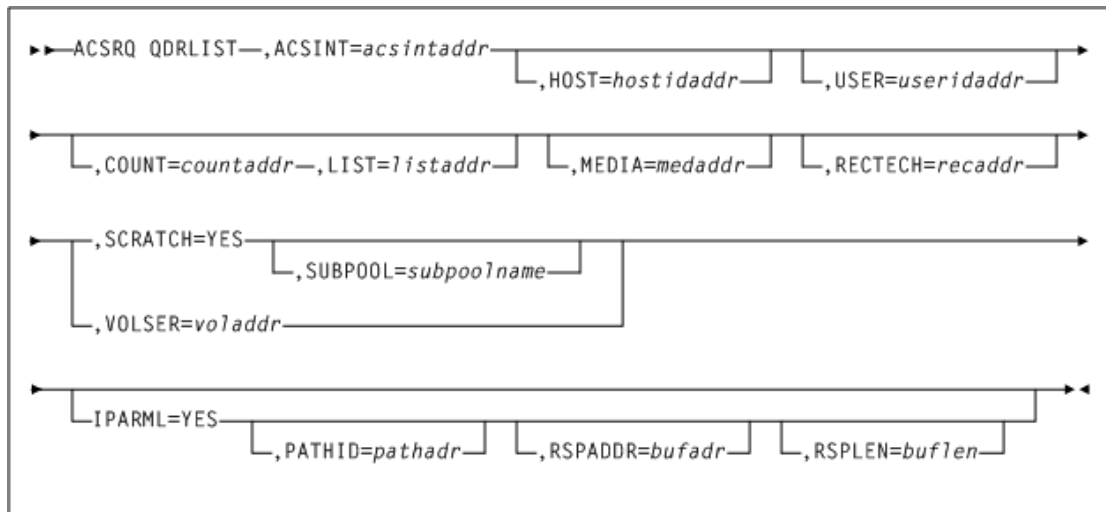
Le système VM Client ignore si un volume est déjà monté sur un transport ou se trouve dans un LSM ou un ACS hors ligne quand il classe les éléments d'information de lecteur.

Une liste facultative d'adresses de transport peut être fournie avec la demande *QDRLIST*. Si une liste est fournie, VM Client l'utilise comme filtre pour créer la réponse. Un élément d'information de lecteur est inclus dans la réponse uniquement si son adresse de transport est présente dans la liste.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QDRLIST* :

**Figure 9.9. Syntaxe de la demande ACSRQ QDRLIST**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QDRLIST* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

### **COUNT=countaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 2 octets contenant le nombre des CAPID dans la liste désignée par le paramètre *LIST*.

*countaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le paramètre *COUNT* est requis avec le paramètre *LIST*.

***MEDIA=medaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de caractères sur 8 octets contenant le type de média de la cartouche à monter.

Si le paramètre *MEDIA* n'est pas spécifié, la cartouche de travail compatible suivante est montée, quel que soit le type de média.

*medaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

***RECTECH=recaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 8 octets contenant la technique d'enregistrement utilisée pour enregistrer les pistes de données sur la surface de bande.

Si le paramètre *RECTech* n'est pas spécifié, les transports sont sélectionnés en fonction du type de *média* spécifié.

*recaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Voir " [Technique d'enregistrement \(RECTech\)](#) " pour une liste des valeurs de technique d'enregistrement valides.

***HOSTID=hostidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***IPARML=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***LIST=listaddr***

en option, spécifie l'adresse de la liste des éléments.

*listaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro d'un registre contenant l'adresse des données.

Chaque élément de cette liste est une adresse de lecteur sur 2 octets (*ccua*).

Une forme spéciale de ce paramètre, *LIST=\** indique à *ACSRQ* que la liste est déjà ajoutée à la zone de données *ACSINT* et n'a pas besoin d'être déplacée.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***SCRATCH=YES***

en option, spécifie que la demande concerne un volume (de travail) non spécifique. Un numéro de série (*VOLSER*) de volume de travail est sélectionné à ce moment et monté sur le transport spécifié.

Soit *SCRATCH=YES*, soit *VOLSER* doit être spécifié.

***SUBPOOL=subpoolname***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de 13 caractères contenant le nom du sous-pool de volumes de travail.

*subpoolname* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Le paramètre *SCRPOOL* (index de sous-pool) n'est plus pris en charge ; vous devez utiliser le paramètre *SUBPOOL* pour sélectionner un pool de volumes de travail.

*SUBPOOL* est valide uniquement si *SCRATCH=YES* est spécifié.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.



Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

## Réponse à la demande

La réponse *QDRLIST* contient toujours un en-tête de réponse et une section Informations sur le lecteur. Si le paramètre *VOLSER* a été spécifié, la réponse contient un élément d'information de volume.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## QSCRATCH

La demande *QSCRATCH* vous permet d'obtenir des informations détaillées sur tous les LSM associés à la bibliothèque, ou à un ACS donné. Ces informations incluent le nombre des volumes de travail dans chaque LSM.

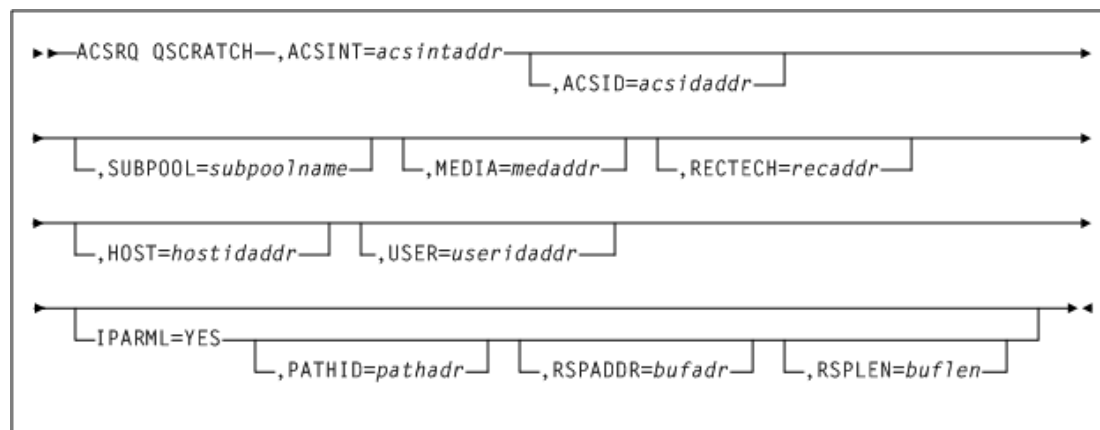
## Considérations

Quand la bibliothèque et le jeu de données de contrôle qui lui est associé sont partagés par plus d'un HSC, les totaux des volumes de travail signalés peuvent différer des totaux réels car ils peuvent ne pas tenir compte de la récente activité des volumes de travail sur d'autres processeurs. Toutefois, comme chaque HSC actualise ses totaux de volumes de travail à partir du jeu de données de contrôle toutes les cinq minutes, l'écart devrait être minime.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QSCRATCH* :

**Figure 9.10. Syntaxe de la demande ACSRQ QSCRATCH**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QSCRATCH* inclut les paramètres suivants :

**ACSID=acsidaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**MEDIA=medaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un champ de caractères sur 8 octets contenant le type de média de la cartouche de travail demandée.

Si le paramètre *MEDIA* n'est pas spécifié, les cartouches de travail suivantes sont sélectionnées, quel que soit le type de média.

*medaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Voir "[Type de média \(MEDIA\)](#)" pour la liste des valeurs de type de média valides.

**RECTECH=recaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 8 octets contenant la technique d'enregistrement utilisée pour enregistrer les pistes de données sur la surface de bande.

Ce paramètre est facultatif. Si le paramètre *RECTECH* n'est pas spécifié, les cartouches de travail sont sélectionnées en fonction du type de *media* spécifié.

*recaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Voir "[Technique d'enregistrement \(RECTECH\)](#)" pour une liste des valeurs de technique d'enregistrement valides.

**HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

**IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***SUBPOOL=subpoolname***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de 13 caractères contenant le nom du sous-pool de volumes de travail.

*subpoolname* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Le paramètre *SCRPOOL* (index de sous-pool) n'est plus pris en charge ; vous devez utiliser le paramètre *SUBPOOL* pour sélectionner un pool de volumes de travail.

*SUBPOOL* est valide uniquement si *SCRATCH=YES* est spécifié.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

## Réponse à la demande

La réponse à la demande *QSCRATCH* contient un en-tête de réponse et un élément d'information de LSM pour chaque LSM.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro SLX.

## QVOLUME

La demande *QVOLUME* vous permet d'obtenir le statut de bibliothèque actuel d'une ou de plusieurs (jusqu'à 500) cartouches.

### Considérations

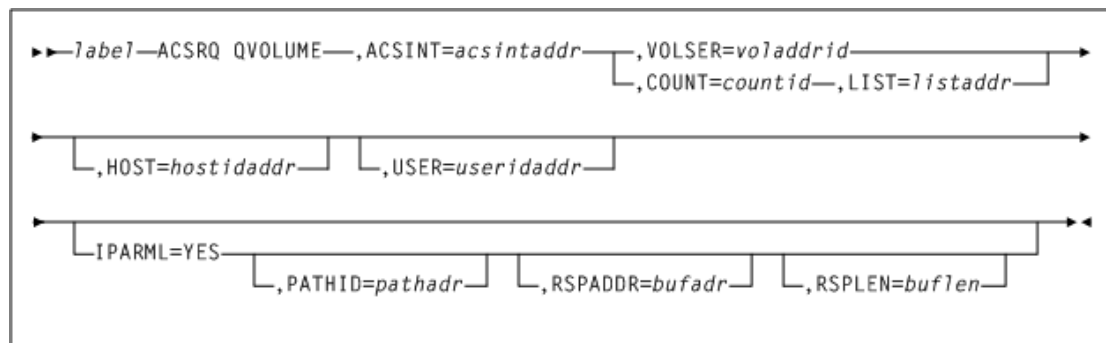
Selon le nombre de volumes indiqué dans la demande, la longueur de la réponse peut considérablement varier. Plusieurs valeurs disponibles dans la réponse d'une demande *QCONFIG* peuvent être utilisées pour déterminer la longueur du tampon de réponse appropriée pour une demande *QVOLUME* donnée. Ces valeurs incluent :

- *SLXZQVOL* contient la longueur d'une réponse *QVOLUME* pour un seul volume. Utilisez cette valeur pour la longueur de la réponse du tampon quand une demande *QVOLUME* spécifie *VOLSER=* ou *COUNT=1*.
- *SLXXVOLL* contient la longueur d'un seul élément d'information de volume. Quand une demande *QVOLUME* spécifie *COUNT=n*, la longueur du tampon de la réponse est calculée à l'aide de la formule :  $((n-1) * SLXXVOLL) + SLXZQVOL$ .
- *SLXZVOL* contient la longueur d'une réponse *QVOLUME* quand le nombre maximum de numéros de série de volume (500) est indiqué dans la liste de la demande. Utilisez cette valeur pour la longueur du tampon de la réponse quand la formule ci-dessus ne peut pas être utilisée et quand le demandeur ne peut pas se permettre de valider un volume de stockage important (environ 16 Ko) pour la demande.

### Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QVOLUME* :

**Figure 9.11. Syntaxe de la demande ACSRQ QVOLUME**



### Paramètres

La demande *ACSRQ QVOLUME* inclut les paramètres suivants :

**ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

**COUNT=countid**

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 2 octets contenant le nombre de *CAPID* dans la liste désignée par le paramètre *LIST*.

*countaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Le paramètre *COUNT* est requis avec le paramètre *LIST*.

**HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

**IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

**LIST=listaddr**

en option, spécifie l'adresse de la liste des éléments.

*listaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro d'un registre contenant l'adresse des données.

Chaque élément de cette liste est une adresse de lecteur sur 2 octets (*ccua*).

Une forme spéciale de ce paramètre, *LIST=\** indique à *ACSRQ* que la liste est déjà ajoutée à la zone de données *ACSINT* et n'a pas besoin d'être déplacée.

**PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPADDR=bufadr**

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdrid***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série (*VOLSER*) du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

## Réponse à la demande

La réponse *QVOLUME* se compose d'un en-tête de réponse et d'un élément d'information de volume pour chaque numéro de série de volume spécifié dans la demande. Les éléments d'information de volume apparaissent dans le même ordre que les numéros de série de volume dans la demande.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## QVOLUME

La demande *QVOLUME* vous permet d'obtenir le statut actuel des volumes montés.

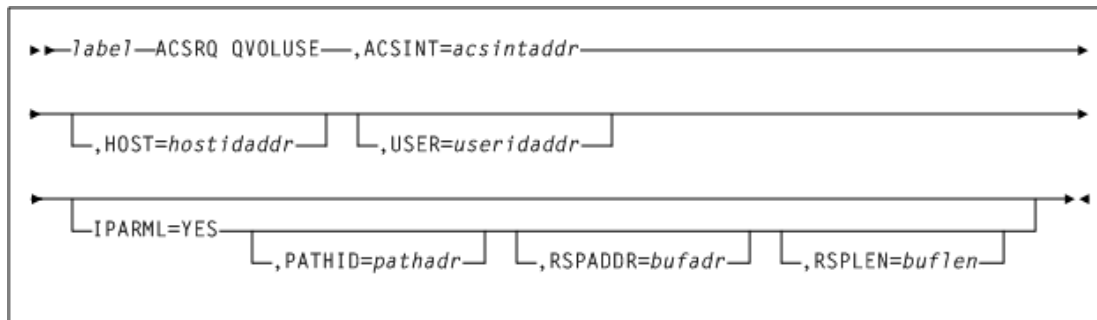
## Considérations

Selon le nombre de volumes renvoyés par la demande, la longueur de la réponse peut considérablement varier.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ QVOLUSE* :

**Figure 9.12. Syntaxe de la demande ACSRQ QVOLUSE**



## Paramètres

La demande *ACSRQ QVOLUSE* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

### **HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

### **IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

### **PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPADDR=bufadr**

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

**RSPLEN=buflen**

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

**USER=useridaddr**

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

## Réponse à la demande

La réponse *QVOLUME* se compose d'un en-tête de réponse et d'un élément d'information de volume pour chaque numéro de série de volume renvoyé par la demande. Les éléments d'information de volume apparaissent dans le même ordre que les numéros de série de volume renvoyés par la demande.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## SCRATCH

Suite à une demande *SCRATCH*, un volume prend le statut de volume de travail dans le jeu de données de contrôle du serveur.

## Considérations

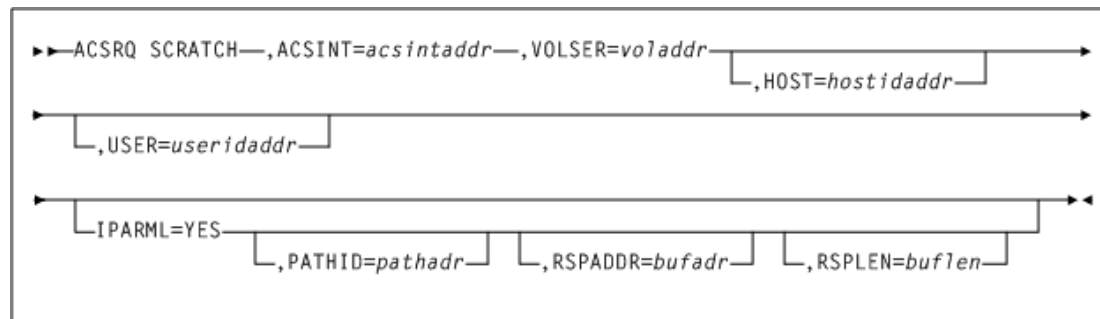
La cartouche spécifiée doit déjà se trouver dans la bibliothèque. Aucun déplacement de cartouche n'intervient suite à une demande *SCRATCH*. Toutefois, le traitement de la demande *SCRATCH* doit sélectionner la cartouche (autrement dit, doit en acquérir l'utilisation exclusive) pour modifier son statut. Ainsi, une demande *SCRATCH* échouera si la cartouche est montée sur un lecteur.



## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ SCRATCH* :

**Figure 9.13. Syntaxe de la demande ACSRQ SCRATCH**



## Paramètres

La demande *ACSRQ SCRATCH* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

### **HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

### **IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML*, et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

### **PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

### **RSPADDR=bufadr**

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

## Réponse à la demande

La réponse à la demande *SCRATCH* contient uniquement un en-tête de réponse.

Voir "[Mappage de la macro SLX](#)" pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## SELSCR

Suite à une demande *SELSCR*, le serveur sélectionne un volume de travail de la bibliothèque et lui retire le statut de volume de travail dans le jeu de données de contrôle.

## Considérations

Aucun déplacement de volume n'intervient.

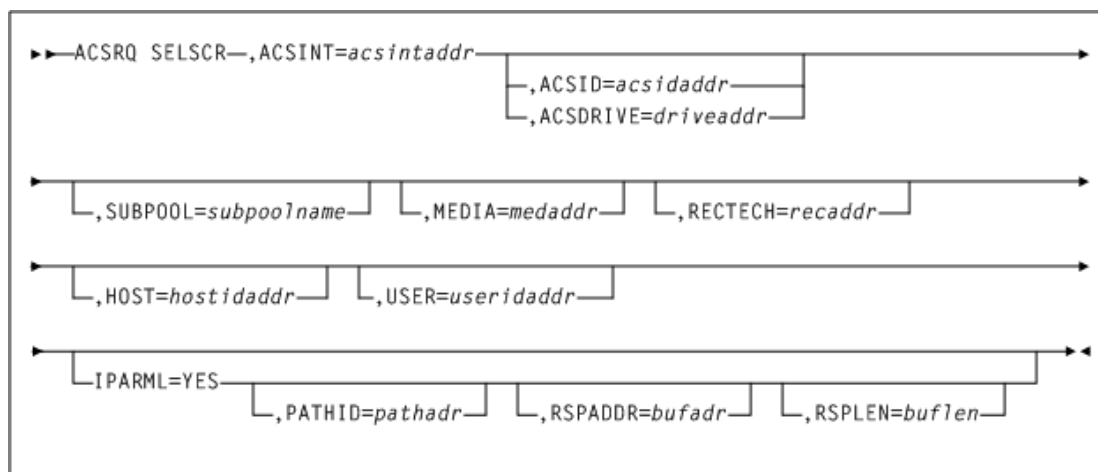
Si ni *ACSID* ni *DRIVE* n'est spécifié, le HSC recherche tous les LSM de la bibliothèque et sélectionne un volume de travail dans le LSM qui en contient le plus. Si *ACSID* est spécifié,

le HSC sélectionne un volume de travail dans le LSM de l'ACS spécifié qui contient le plus de cartouches. Si *DRIVE* est spécifié, le HSC sélectionne un volume de travail dans le LSM le plus proche, si le lecteur est dans un LSM en mode automatique.

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande ACSRQ *SELSCR* :

**Figure 9.14. Syntaxe de la demande ACSRQ SELSCR**



## Paramètres

La demande ACSRQ *SELSCR* inclut les paramètres suivants :

### **ACSID=acsidaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. ACSRQ référence ACSINT à cette adresse lors du remplissage des données.

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. ACSRQ référence ACSINT à cette adresse lors du remplissage des données.

### **ACSDRIVE=driveaddr**

en option, spécifie l'adresse de la spécification du lecteur sur 2 octets (*ccua*).

*driveaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

*DRIVE* et *ACSID* s'excluent mutuellement. Elle spécifie le lecteur dont le volume de travail doit être proche.

***MEDIA=medaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de caractères sur 8 octets contenant le type de média de la cartouche de travail sélectionnée. Si le paramètre *MEDIA* n'est pas spécifié, les cartouches de travail suivantes sont sélectionnées, quel que soit le type de média.

*medaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Voir " [Type de média \(\*MEDIA\*\)](#) " pour la liste des valeurs de type de média valides.

***RECTECH=recaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un champ sur 8 octets contenant la technique d'enregistrement utilisée pour enregistrer les pistes de données sur la surface de bande.

Si le paramètre *RECTECH* n'est pas spécifié, les cartouches de travail sont sélectionnées en fonction du type de *MEDIA* spécifié.

*recaddr* est une adresse de données de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse des données.

Voir " [Technique d'enregistrement \(\*RECTECH\*\)](#) " pour une liste des valeurs de technique d'enregistrement valides.

***HOSTID=hostidaddr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

***IPARML=YES***

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML* et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

***PATHID=pathadr***

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buf1en***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buf1en* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM par QCONFIG*.

***SUBPOOL=subpoolname***

en option, spécifie l'adresse d'un champ de 13 caractères contenant le nom du sous-pool de volumes de travail.

*subpoolname* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Le paramètre *SCRPOOL* (index de sous-pool) n'est plus pris en charge ; vous devez utiliser le paramètre *SUBPOOL* pour sélectionner un pool de volumes de travail.

*SUBPOOL* est valide uniquement si *SCRATCH=YES* est spécifié.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

## Réponse à la demande

La réponse à la demande *SELSCR* contient un en-tête de réponse et un élément d'information de volume. L'en-tête de la réponse contient un code retour (*SLXCMDRC*) indiquant le succès de l'opération. L'élément d'information de volume décrit le volume sélectionné.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## UNSCRATCH

La demande *UNSCRATCH* entraîne le retrait du statut de volume de travail d'un volume dans le jeu de données de contrôle.

## Considérations

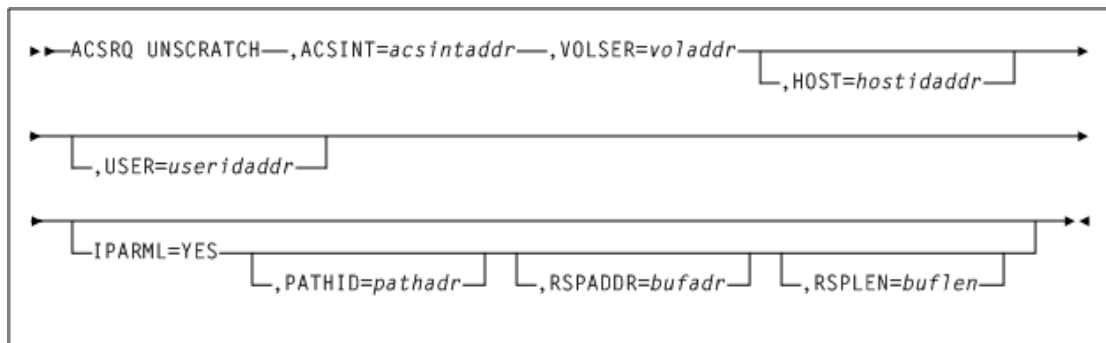
Une demande pour retirer le statut de volume de travail d'un volume non défini dans le jeu de données de contrôle est considérée comme non valide.

Pour les volumes réels, aucun déplacement de cartouche n'intervient suite à une demande *UNSCRATCH*. Toutefois, le traitement de la demande *UNSCRATCH* doit sélectionner le volume (autrement dit, doit en acquérir l'utilisation exclusive) pour modifier son statut. Ainsi, une demande *UNSCRATCH* échouera si le volume est monté sur un lecteur réel ou virtuel (voir " [Considérations](#) ").

## Syntaxe

La figure suivante présente la syntaxe de la demande *ACSRQ UNSCRATCH* :

**Figure 9.15. Syntaxe de la demande ACSRQ UNSCRATCH**



## Paramètres

La demande *ACSRQ UNSCRATCH* inclut les paramètres suivants :

### **ACSINT=acsintaddr**

spécifie l'adresse de la zone de données envoyée à la machine de service VM Client. Ce paramètre est obligatoire.

*acsintaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. *ACSRQ* référence *ACSINT* à cette adresse lors du remplissage des données.

### **HOSTID=hostidaddr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID hôte, composée de huit caractères, justifiée à gauche et complétée par des espaces. Si ce paramètre n'est pas spécifié, l'ID hôte exécutant la demande est utilisé.

*hostidaddr* est une adresse d'ID hôte de type RX ou le registre (2) - (12) contenant l'adresse de l'ID hôte.

### **IPARML=YES**

en option, spécifie que le demandeur a établi l'adressage pour un *IUCV IPARML* et que le paramètre *IPARML* est initialisé.

### **PATHID=pathadr**

en option, spécifie l'adresse d'un ID chemin *IUCV* sur 2 octets de la machine de service de la bibliothèque.

*pathadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND PATHID*.

*PATHID* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *PATHID* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPADDR=bufadr***

en option, spécifie l'adresse du tampon de réponse *IUCV*.

*bufadr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSBUF*.

*RSPADDR* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPADDR* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier.

***RSPLEN=buflen***

en option, spécifie l'adresse de la longueur du tampon de réponse *IUCV*.

*buflen* est une adresse de type RX du champ sur 2 octets ou le numéro du registre contenant l'adresse des données. Ces données sont utilisées dans l'instruction *IUCV SEND ANSLEN*.

*RSPLEN* est valide uniquement si *IPARML=YES* est spécifié. Si *RSPLEN* n'est pas spécifié, la valeur *IUCV SEND* suivante doit le spécifier. La longueur de la réponse doit correspondre au moins à la valeur renvoyée dans *SLXZDISM* par *QCONFIG*.

***USER=useridaddr***

en option, spécifie un ID utilisateur sur 8 octets associé à un ID console pour la demande.

*useridaddr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Si *USER* n'est pas spécifié, l'ID utilisateur exécutant la demande est utilisé.

***VOLSER=voladdr***

en option, spécifie l'adresse d'une étiquette de volume de 6 caractères.

*voladdr* est une adresse de données de type RX ou le numéro du registre contenant l'adresse des données.

Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié. Ce paramètre spécifie le numéro de série du volume à monter. Soit *VOLSER*, soit *SCRATCH=YES* doit être spécifié.

## Réponse à la demande

La réponse à la demande *UNSCRATCH* contient uniquement un en-tête de réponse.

Voir " [Mappage de la macro SLX](#) " pour plus d'informations sur la macro *SLX*.

## Zones de données de l'interface

Cette section décrit les zones de données de l'interface pour la macro *SLX*.

## Macro SLX

Une réponse commence toujours par un en-tête. L'en-tête peut être suivi d'une ou de plusieurs "sections". Chaque section est une table d'éléments d'un type particulier (élément d'informations de volume, par exemple). Si l'en-tête de réponse est aligné sur une limite de mot double, tous les éléments et sections suivants sont assurés de commencer également sur des limites de mot double.

Un répertoire de section (numéro/décalage/longueur) est défini dans l'en-tête de section pour chaque type de section possible, même si aucune réponse ne contiendra jamais tous les types de sections. L'ordre dans lequel les répertoires de section apparaissent dans l'en-tête n'a aucun lien avec l'ordre dans lequel les sections sont organisées physiquement après l'en-tête.

Le nombre d'un répertoire de section indique le nombre d'éléments de ce type présents dans la réponse. Si le nombre d'un répertoire de section est différent de zéro, la valeur de décalage de ce répertoire spécifie le décalage à partir du début de l'en-tête de réponse, au premier (ou unique) élément de ce type. Si le nombre d'un répertoire de section est supérieur à un, la longueur du répertoire (qui spécifie la longueur d'un seul élément de ce type) doit être utilisée pour accéder au deuxième élément et aux suivants de ce type. Par exemple, ajoutez la longueur au décalage pour obtenir le décalage du deuxième élément ; ajoutez de nouveau la longueur pour obtenir le décalage du troisième élément, etc. Le nombre d'éléments dans chaque section est variable. Les tableaux suivants indiquent quelles sections de la réponse seront renvoyées pour une demande donnée.

Le tableau suivant fournit une matrice de paramètre pour la macro SLS :

**Tableau 9.1. Macro SLS - Matrice de paramètre**

Section de réponse	En-tête	Config.	CAP	Volume	Lecteur	LSM	Texte du message
<i>DISMOUNT</i>	1	NA	NA	NA	NA	NA	1
<i>EJECT</i>	1	NA	NA	*	NA	NA	*
<i>MOUNT</i>	1	NA	NA	1 (si de travail)	NA	NA	1
<i>MOVE</i>	1	NA	NA	1 (si succès)	NA	NA	1
<i>QCAP</i>	1	NA	1+	NA	NA	NA	NA
<i>QCONFIG</i>	1	1	NA	NA	NA	NA	NA
<i>QDRIVES</i>	1	NA	NA	NA	1+	1+	NA
<i>QDRLIST</i>	1	NA	NA	1 (si n'est pas de travail)	1+	NA	NA
<i>QEJECT</i>	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
<i>QREQUEST</i>	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
<i>QSCRATCH</i>	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
<i>QVOLUME</i>	1	NA	NA	*	NA	NA	NA
<i>QVOLUME</i>	1	NA	NA	*	NA	NA	NA
<i>SCRATCH</i>	1	NA	NA	NA	NA	1+	NA
<i>SELSCR</i>	1	NA	NA	1	NA	NA	NA



Section de réponse	En-tête	Config.	CAP	Volume	Lecteur	LSM	Texte du message
UNSCRATCH	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA

**Remarque:**

- 1 est égal à 1 et uniquement à 1.
- \* Les sections de réponse (EJECT et QVOLUME) sont limitées par le nombre des éléments d'information de volume contenus dans la zone de réponse SLX (500 au maximum).
- 1+ indique un nombre de 1 à *n* en fonction de la configuration de la bibliothèque.

## Mappage de la macro SLX

L'exemple suivant présente la sortie pour le format d'enregistrement SLX :

### Exemple 9.4. Format d'enregistrement SLX

```
SLX - VM CLIENT EXTERNAL INTERFACE REPLY
FUNCTION:
MAPS A REPLY AREA RETURNED BY ONE OF THE FOLLOWING VM CLIENT REQUESTS:
DISMOUNT - DISMOUNT A VOLUME
EJECT - EJECT A VOLUME FROM THE LIBRARY
MOUNT - MOUNT A VOLUME
MOVE - MOVE A VOLUME
QCAP - RETURN CAP SUMMARY
QCONFIG - RETURN CONFIGURATION SUMMARY
QDRIVES - RETURN DRIVE AND LSM INFORMATION
QDRLIST - RETURN DRIVE INFORMATION, ORDERED BY PREFERENCE
QSCRATCH - RETURN LSM INFORMATION, ORDERED BY PREFERENCE
QVOLUME - RETURN VOLUME INFORMATION
SCRATCH - CHANGE A VOLUME'S STATUS TO 'SCRATCH'
SELSCR - SELECT A SCRATCH VOLUME
```

**SPECIAL CONSIDERATIONS:**

A REPLY ALWAYS BEGINS WITH A HEADER. THE HEADER MAY BE FOLLOWED BY ONE OR MORE "SECTIONS". EACH SECTION IS A TABLE OF "ELEMENTS" OF A PARTICULAR TYPE (E.G. VOLUME INFORMATION ELEMENT). IF THE REPLY HEADER IS ALIGNED ON A DOUBLEWORD BOUNDARY, THEN ALL SUBSEQUENT SECTIONS AND ELEMENTS ARE GUARANTEED TO ALSO BEGIN ON DOUBLEWORD BOUNDARIES.

A SECTION DIRECTORY (NUMBER/OFFSET/LENGTH) IS DEFINED IN THE REPLY HEADER FOR EACH POSSIBLE SECTION TYPE, EVEN THOUGH NO REPLY WILL EVER CONTAIN ALL TYPES OF SECTIONS. THE ORDER IN WHICH THE SECTION DIRECTORIES APPEAR WITHIN THE HEADER HAS NO RELATIONSHIP TO THE ORDER IN WHICH SECTIONS ARE PHYSICALLY ARRANGED AFTER THE HEADER.

A SECTION DIRECTORY'S NUMBER SPECIFIES HOW MANY ELEMENTS OF THAT TYPE ARE ACTUALLY PRESENT IN THE REPLY. IF A SECTION DIRECTORY'S NUMBER IS NONZERO, THEN THAT SECTION DIRECTORY'S OFFSET SPECIFIES THE OFFSET, FROM THE START OF THE REPLY HEADER, TO THE FIRST (OR ONLY) ELEMENT OF THAT TYPE. IF A SECTION DIRECTORY'S NUMBER IS GREATER THAN ONE, THEN THAT SECTION DIRECTORY'S LENGTH, WHICH SPECIFIES THE LENGTH OF A SINGLE ELEMENT OF THAT TYPE, MUST BE USED TO ACCESS THE SECOND AND SUBSEQUENT ELEMENTS OF THAT TYPE: ADD THE LENGTH TO THE OFFSET TO GET THE OFFSET TO THE SECOND ELEMENT; ADD IN THE LENGTH AGAIN TO GET THE OFFSET TO THE THIRD ELEMENT; AND SO ON.

**HEADER**

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLX	
0	(0)	AREA	1	SLXRPLY	REPLY HEADER
0	(0)	CHARACTER	3	SLXHID	HEADER IDENTIFIER

3	(3)	A-ADDR	1	SLXCMDRC	RETURN CODE:
0	(00)	CONST		SLXR0K	REQUEST PROCESSED SUCCESSFULLY
4	(04)	CONST		SLXRWARN	REQUEST SUCCESSFUL WITH WARNING SLXSRC WILL PROVIDE THE SPECIFIC REASON FOR THE WARNING
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
8	(08)	CONST		SLXRBADP	REQUEST FAILED; THE REQUEST BLOCK (MAPPED BY ACSINT) CONTAINED INVALID DATA (E.G., INCOMPATIBLE OPTIONS); SLXSRC (REASON CODE) WILL PROVIDE THE OFFSET OF THE ACSINT FIELD FOUND TO BE IN ERROR.
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
12	(0C)	CONST		SLXRIERR	REQUEST FAILED; AN UNRECOVERABLE INTERNAL ERROR OCCURRED WHILE PROCESSING THE REQUEST.
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
16	(10)	CONST		SLXRFAIL	REQUEST FAILED; SLXSRC WILL PROVIDE THE SPECIFIC REASON FOR THE FAILURE.
20	(14)	CONST		SLXRNHSC	REQUEST FAILED - HSC NOT AVAILABLE
44	(2C)	CONST		SLXRBADL	REQUEST FAILED; REPLY AREA PROVIDED BY REQUESTOR WAS TOO SMALL TO CONTAIN ALL REPLY DATA ASSOCIATED WITH THE REQUEST. IF FIELD SLXCRLN IS NON-ZERO, IT CONTAINS THE LENGTH VALUE THAT SHOULD BE SPECIFIED FOR THE REPLY AREA FOR THIS REQUEST.
48	(30)	CONST		SLXRNVC I	VCIRQST AND VCIRESP NOT SUPPORTED. EITHER VTCS IS NOT INSTALLED - OR - IS NOT AT THE REQUIRED LEVEL TO SUPPORT THE PGMI VCI RESPONSES.
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	
4	(04)	A-ADDR	1	SLXVERS	REPLY VERSION CODE:
7	(07)	CONST	3	SLXVCODE	THIS IS VERSION 9 OF THE REPLY AREA.
5	(5)	HEXSTRING	4	-RESERVED-	RESERVED.
8	(8)	SIGNED-FWORD		SLXSRC	REASON CODE FOR FAILED OPERATION.
32818	(8032)	CONST		SLXTINTR	PGMI TASK INTERRUPTED.
32822	(8036)	CONST		SLXSANF	SEARCH ARGUMENT NOT FOUND.
32826	(803A)	CONST		SLXMSTT	MISMATCHED TOKEN TYPES.
32832	(8040)	CONST		SLXTRNF	TOKEN AREA NOT FOUND.
32848	(8050)	CONST		SLXSFUL	REPLY AREA FULL.
32849	(8051)	CONST		SLXDVMM	MEDIA INCOMPATIBLE WITH DEVICE TYPE.
12	(C)	SIGNED-FWORD	4	SLXCRLN	IF RETURN CODE (SLXCMDRC) IS 2C (SLXRBADL), THEN THIS

16	(10)	SIGNED-FWORD	4	SLXPEOFF	FIELD CONTAINS EITHER THE MINIMUM ACCEPTABLE REPLY AREA LENGTH FOR THE REQUEST, OR 0 IF THE MINIMUM LENGTH COULDN'T BE DETERMINED. OTHERWISE (I.E., RETURN CODE ISN'T 2C), THIS FIELD CONTAINS THE ACTUAL LENGTH OF THIS REPLY.
20	(14)	LENGTH		SLXHL	PARAMETER ERROR OFFSET IF SLSXRC <> 0 THEN THIS POINTS TO AN ELEMENT IN A LIST WHERE PROCESSING STOPPED WHEN THE REQUEST WAS "QCAP". TO MAKE COMPATIBLE WITH MVS CODE
CONFIGURATION SUMMARY SECTION DIRECTORY					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
20	(14)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCFGN	NUMBER OF CONFIGURATION ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY.
24	(18)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCFG0	OFFSET TO CONFIGURATION SECTION, FROM START OF REPLY, OR 0 IF REPLY DOESN'T CONTAIN ANY CONFIGURATION ELEMENTS.
28	(1C)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCFGL	LENGTH OF A CONFIGURATION ELEMENT.
VOLUME INFORMATION SECTION DIRECTORY					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
32	(20)	SIGNED-FWORD	4	SLXXVOLN	NUMBER OF VOLUME ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY.
36	(24)	SIGNED-FWORD	4	SLXXVOLO	OFFSET TO VOLUME SECTION, FROM START OF REPLY, OR 0 IF REPLY DOESN'T CONTAIN ANY VOLUME ELEMENTS.
40	(28)	SIGNED-FWORD	4	SLXXVOLL	LENGTH OF A VOLUME ELEMENT.
DRIVE INFORMATION SECTION DIRECTORY					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
44	(2C)	SIGNED-FWORD	4	SLXXDRVN	NUMBER OF DRIVE ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY.
48	(30)	SIGNED-FWORD	4	SLXXDRVO	OFFSET TO DRIVE SECTION, FROM START OF REPLY, OR 0 IF REPLY DOESN'T CONTAIN ANY DRIVE ELEMENTS.
52	(34)	SIGNED-FWORD	4	SLXXDRVL	LENGTH OF A DRIVE ELEMENT.
LSM INFORMATION SECTION DIRECTORY					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
56	(38)	SIGNED-FWORD	4	SLXXLSMN	NUMBER OF LSM ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY
60	(3C)	SIGNED-FWORD	4	SLXXLSMO	OFFSET TO LSM SECTION, FROM START OF REPLY, OR 0 IF REPLY DOESN'T CONTAIN ANY LSM ELEMENTS.

64	(40)	SIGNED-FWORD	4	SLXXLSML	LENGTH OF AN LSM ELEMENT.
MESSAGE TEXT SECTION DIRECTORY					
WARNING: THIS DIRECTORY DOES NOT EXIST WHEN THE VALUE IN THE REPLY VERSION NUMBER FIELD, SLXVERS, IS LESS THAN 2.					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
68	(44)	SIGNED-FWORD	4	SLXXMSGN	NUMBER OF MESSAGE ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY.
72	(48)	SIGNED-FWORD	4	SLXXMSGO	OFFSET TO MESSAGE SECTION, FROM START OF REPLY, OR 0 IF REPLY DOESN'T CONTAIN ANY MESSAGE ELEMENTS.
76	(4C)	SIGNED-FWORD	4	SLXXMSGI	LENGTH OF A MESSAGE ELEMENT
QCAP INFORMATION SECTION DIRECTORY					
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
80	(50)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCAPN	NUMBER OF CAP ELEMENTS PRESENT IN THIS REPLY.
84	(54)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCAPO	OFFSET TO CAP SECTION FROM START OF REPLY.
88	(58)	SIGNED-FWORD	4	SLXXCAPL	LENGTH OF A CAP ELEMENT. CONFIGURATION SUMMARY ELEMENT THIS ELEMENT APPEARS IN THE REPLY TO A QCONFIG REQUEST AND SUPPLIES SUMMARY INFORMATION ABOUT THE LIBRARY AND ABOUT REPLY LENGTHS NECESSARY FOR OTHER TYPES OF REQUESTS.
0	(0)	STRUCTURE		SLXSCFG	CONFIGURATION SUMMARY ELEMENT.
0	(0)	CHARACTER	3	SLXLID	ELEMENT IDENTIFIER.
3	(3)	HEXSTRING	1	-RESERVED-	RESERVED.
4	(4)	CHARACTER	8	SLXLHNAM	HOST NAME.
12	(C)	SIGNED-FWORD	4	SLXLHHBT	HOST PULSE VALUE.
16	(10)	SIGNED-FWORD	4	SLXLRSTM	RESERVE TIMEOUT LIMIT.
20	(14)	CHARACTER	8	SLXLQNAM	ENQ MAJOR NAME.
28	(1C)	CHARACTER	8	SLXLEJPS	EJECT COMMAND PASSWORD (ENCRYPTED)
36	(24)	CHARACTER	1	SLXLCMPF	COMMAND PREFIX CHARACTER.
37	(25)	A-ADDR	1	SLXLSCLB	LIBRARY DEFAULT SCRATCH LABEL TYPE CODE:
1	(01)	CONST		SLXLLBSL	STANDARD (SL).
2	(02)	CONST		SLXLLBAL	ASCII (AL).
3	(03)	CONST		SLXLLBNL	NON-LABELED (NL).
4	(04)	CONST		SLXLLBNS	NON-STANDARD LABEL (NSL)
38	(26)	A-ADDR	1	SLXLSMF	SMF RECORD TYPE
39	(27)	HEXSTRING	1	-RESERVED-	RESERVED.
40	(28)	SIGNED-FWORD	4	SLXQMDR	LARGEST NUMBER OF DRIVES IN ANY ACS.
44	(2C)	SIGNED-FWORD	4	SLXQDRCT	NUMBER OF DRIVES IN THE LIBRARY.
48	(30)	SIGNED-FWORD	4	SLXQACNT	NUMBER OF ACS IN THE LIBRARY.
52	(34)	SIGNED-FWORD	4	SLXQLCNT	NUMBER OF LSMS IN THE LIBRARY.
56	(38)	SIGNED-FWORD	4	SLXZVOL	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QVOLUME REQUEST THAT SPECIFIES THE LARGEST SUPPORTED NUMBER OF VOLUMES (500).

60	(3C)	SIGNED-FWORD	4	SLXZQDRV	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QDRIVES REQUEST.
64	(40)	SIGNED-FWORD	4	SLXZQDRL	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QDRLIST REQUEST.
68	(44)	SIGNED-FWORD	4	SLXQVOL	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QVOLUME REQUEST THAT SPECIFIES ONLY 1 VOLUME.
72	(48)	SIGNED-FWORD	4	SLXZGSCR	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A SELSCR REQUEST.
76	(4C)	SIGNED-FWORD	4	SLXZMDM	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A MOUNT REQUEST.
80	(50)	SIGNED-FWORD	4	SLXZQSCR	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QSCRATCH REQUEST.
84	(54)	SIGNED-FWORD	4	SLXZDISM	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A DISMOUNT REQUEST.
88	(58)	SIGNED-FWORD	4	SLXZEJCT	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO AN EJECT REQUEST THAT SPECIFIES THE LARGEST SUPPORTED NUMBER OF VOLUMES (500).
92	(5C)	SIGNED-FWORD	4	SLXZSCR	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A SCRATCH REQUEST.

WARNING: THE REMAINING FIELDS OF THIS ELEMENT ARE AVAILABLE FOR VERSION(S) 3 AND ABOVE.

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
108	(6C)	SIGNED-FWORD	4	SLXZMOVE	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO AN MOVE REQUEST.
112	(70)	SIGNED-FWORD	4	SLXZEJC1	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO AN EJECT REQUEST FOR ONLY 1 VOLUME.

WARNING: THE REMAINING FIELDS OF THIS ELEMENT ARE AVAILABLE FOR VERSION(S) 6 AND ABOVE.

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
116	(74)	A-ADDR	4	SLXQUCSA	MVS -- ADDRESS OF SLSUXCSA.
120	(78)	SIGNED-FWORD	4	-RESERVED-	RESERVED.
124	(7C)	SIGNED-FWORD	4	SLXQLCAP	NUMBER OF CAPS IN LIBRARY.
128	(80)	SIGNED-FWORD	4	SLXEXLM0	ExLM R15
132	(84)	SIGNED-FWORD	4	SLXEXLM1	ExLM R1
136	(88)	SIGNED-FWORD	4	SLXEXLM2	ExLM R2
140	(8C)	SIGNED-FWORD	4	SLXZQCAP	MAXIMUM LENGTH OF REPLY DATA RETURNED IN RESPONSE TO A QCAP REQUEST.
156	(9C)	SIGNED-FWORD	4	-RESERVED-	RESERVED FUTURE USE.
160	(A0)	SIGNED-HWORD	2	SLXHSCV	HSC VERSION NUMBER
162	(A2)	HEXSTRING	6	-RESERVED-	
168	(A8)	CONST		SLXSFCGL	LENGTH OF A CONFIGURATION ELEMENT.

#### QDSN INFORMATION ELEMENT

THIS ELEMENT APPEARS IN THE REPLY TO A QDSN REQUEST AND SUPPLIES SUMMARY INFORMATION ABOUT THE CURRENT REFERENCED DATASETS USED BY THE HSC.

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
-----	-----	------	--------	-------	-------------

0	(0)	STRUCTURE		SLXDSNIM	DATASET INFORMATION MAP.
0	(0)	CHARACTER	3	SLXQDID	SECTION IDENTIFIER.
3	(03)	BITSTRING	1	SLXDSFLG	DATASET TYPE.
1	(01)	CONST		SLXDSPRM	CDS PRIMARY.
2	(02)	CONST		SLXDSSEC	CDS SECONDARY.
3	(03)	CONST		SLXDSSBY	CDS STANDBY.
4	(04)	CONST		SLXDVSAT	VOLUME ATTRIBUTES.
5	(05)	CONST		SLXDSUAT	UNIT ATTRIBUTES.
6	(06)	CONST		SLXDSTRQ	TAPEREQS.
7	(07)	CONST		SLXDSPLB	PARMLIB.
8	(08)	CONST		SLXDSJNP	PRIMARY JOURNAL.
9	(09)	CONST		SLXDSJNA	ALTERNATE JOURNAL.
9	(09)	CONST		SLXDSDMAX	MAX NUMBER OF QDS RETURNED.
4	(04)	CHARACTER	44	SLXDSNAM	DATASET NAME.
48	(30)	CHARACTER	8	SLXDSDMBR	MEMBER NAME.
56	(38)	CHARACTER	6	SLXDSDVOL	VOLUME NAME.
62	(3E)	CHARACTER	8	SLXDSDUNT	UNIT NAME.
70	(46)	CHARACTER	2	-RESERVED-	RESERVED.
72	(48)	CHARACTER	96	-RESERVED-	RESERVED.
168	(A8)	AREA	8	-RESERVED-	ALIGN
168	(A8)	LENGTH		SLXDSDNEL	LENGTH OF ONE DATASET ENTRY.

CAP INFORMATION ELEMENT

THIS ELEMENT SUPPLIES INFORMATION ABOUT A SINGLE LIBRARY CAP

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLXSCAP	
0	(0)	CHARACTER	4	SLXCID	SECTION IDENTIFIER.
4	(4)	HEXSTRING	1	SLXCACS	ACS ADDRESS.
5	(5)	HEXSTRING	1	SLXCCLSM	LSM ADDRESS.
6	(6)	HEXSTRING	1	SLXCCAP	CAP NUMBER.
7	(7)	HEXSTRING	1	-RESERVED-	RESERVED.
8	(8)	AREA	2	SLXCSTAT	CAP STATUS.
8	(8)	BITSTRING	1	SLXCSTB1	CAP STATUS.
		1... .. X'80'		SLXCSTCA	CAP IS ACTIVE.
		.1.. .. X'40'		SLXCSTNR	CAP NEEDS RECOVERY.
		..1. .... X'20'		SLXCSTAM	CAP IS IN AUTOMATIC MODE.
		...1 .... X'10'		SLXCSTCL	CAP IS LINKED.
		.... 1... X'08'		SLXCSTCO	CAP IS ONLINE.
9	(9)	BITSTRING	1	SLXCSTB2	CAP MODE.
		1... .. X'80'		SLXCSTIE	CAP IS ENTERING.
		.1.. .. X'40'		SLXCSTID	CAP IS DRAINING.
		..1. .... X'20'		SLXCSTIJ	CAP IS EJECTING.
		...1 .... X'10'		SLXCSTIC	CAP IS CLEANING.
		.... 1... X'08'		SLXCSTII	CAP IS IDLE .
10	(A)	BITSTRING	1	SLXTYPE	TYPE OF CAP.
		1... .. X'80'		SLXCTPC	PRIORITY CAP
		.... ..1 X'01'		SLXCTCIM	CIMARRON
		.... ..1. X'02'		SLXCTCLP	CLIPPER.
		.... ..11 X'03'		SLXCTTWS	STANDARD CLIPPER
		.... ..1.. X'04'		SLXCTTWO	OPTIONAL CLIPPER
		.... ..1.1 X'05'		SLXCTTIM	(9740/TimberWolf)
12	(C)	SIGNED-WORD	2	SLXCCELL	CELLS IN CAP.
14	(E)	HEXSTRING	1	SLXCNRW	ROWS.
15	(F)	HEXSTRING	1	SLXCNCOL	COLUMNS.
16	(10)	HEXSTRING	1	SLXCCMAG	MAGAZINES.
17	(11)	HEXSTRING	1	SLXCCMGC	CELLS IN MAGAZINE.
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
18	(12)	CHARACTER	8	SLXCJOB	JOBNAME OF OWNER.
26	(1A)	HEXSTRING	6	-RESERVED-	ALIGN TO DOUBLE WORD
32	(20)	CONST		SLXSCAPL	LENGTH OF A CAP ELEMENT.

VOLUME INFORMATION ELEMENT

THIS ELEMENT SUPPLIES INFORMATION ABOUT A SINGLE VOLUME AND IS REPEATED FOR EACH VOLUME ASSOCIATED WITH A REQUEST. THIS ELEMENT MAY APPEAR IN REPLIES TO THE FOLLOWING REQUESTS:

QDRLIST - RETURN DRIVE INFORMATION, ORDERED BY PREFERENCE

QVOLUME - RETURN VOLUME INFORMATION

SELSCR - SELECT A SCRATCH VOLUME

EJECT - EJECT VOLUMES

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLXSVOL	VOLUME INFORMATION ELEMENT.
0	(0)	CHARACTER	3	SLXVID	ELEMENT IDENTIFIER.
3	(3)	BITSTRING	1	SLXVSTA	VOLUME STATUS:
		1... .. X'80'		SLXVILB	VOLUME IS IN LIBRARY
		. .1.. .. X'40'		SLXVOHST	VOLUME IS IN USE BY ANOTHER HOST
		. . .1. .... X'20'		SLXVSCR	VOLUME IS CONSIDERED SCRATCH
		. . . .1 .... X'10'		SLXVMAL	VOLUME IS IN MANUAL-MODE LSM.
		.... 1... X'08'		SLXVDSC	VOLUME IS IN DISCONNECTED ACS.
		.... .1.. X'04'		SLXVMNT	VOLUME IS MOUNTED ON A DRIVE.
		.... ..1. X'02'		SLXVERR	VOLUME IS 'ERRANT' (I.E., ITS LOCATION WITHIN THE LIBRARY IS UNCERTAIN).
		.... ...1 X'01'		SLXVTV	VOLUME IS A VTCS VIRTUAL VOLUME
4	(4)	CHARACTER	6	SLXVSER	VOLUME SERIAL.
10	(A)	A-ADDR	1	SLXVLC	VOLUME LOCATION CODE:
0	(0)	CONST		SLXVUNK	LOCATION DATA UNAVAILABLE (SLXVLOC IS 0).
1	(1)	CONST		SLXVCEL	LOCATION DATA DESCRIBES A CELL.
2	(02)	CONST		SLXVDRV	LOCATION DATA DESCRIBES A DRIVE.
11	(B)	AREA	5	SLXVLOC	VOLUME LOCATION DATA:
11	(B)	A-ADDR	1	SLXVACS	ACS ID.
12	(C)	A-ADDR	1	SLXVLSM	LSM ID.
13	(D)	A-ADDR	3	SLXVPNL	CELL'S PANEL ID, ROW ID, COLUMN ID.
13	(D)	A-ADDR	2	SLXVDRIV	DRIVE ADDRESS (0CUU).
15	(F)	BITSTRING	1	SLXVSTA2	MORE VOLUME STATUS: EQU X'E0' RESERVED.
		...1 .... X'10'		SLXVMLMU	VOLUME MEDIA TYPE CAME FROM LMU. EQU X'08' RESERVED.
		.... .1.. X'04'		SLXVMUNR	VOLUME MEDIA TYPE UNREADABLE.
		.... ..1. X'02'		SLXVMVLA	VOLUME MEDIA TYPE CAME FROM VOLATTR.
		.... ...1 X'01'		SLXVMDFL	VOLUME MEDIA TYPE DEFAULT ASSIGNED.
16	(10)	AREA	8	SLXVTSSN	VTSS NAME
16	(10)	SIGNED-FWORD	4	SLXVDATI	HI-WORD OF TOD AT INSERTION.
20	(14)	SIGNED-FWORD	4	SLXVDATL	HI-WORD OF TOD LAST SELECTION.
24	(18)	SIGNED-FWORD	4	SLXVSCNT	SELECTION COUNT.
28	(1C)	SIGNED-FWORD	4	SLXVDATD	HI-WORD OF TOD LAST MOUNT.
32	(20)	CHARACTER	8	SLXVMED	TYPE OF MEDIA.
DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
40	(28)	CONST		SLXSVOLN	LENGTH OF A VOLUME ELEMENT.
40	(28)	CONST		SLXSVOLL	LENGTH OF A VOLUME ELEMENT.

DRIVE INFORMATION ELEMENT

THIS ELEMENT SUPPLIES INFORMATION ABOUT A SINGLE LIBRARY TAPE DRIVE AND IS REPEATED FOR EACH DRIVE ASSOCIATED WITH A REQUEST. THIS ELEMENT MAY APPEAR IN REPLIES TO THE FOLLOWING REQUESTS:

QDRIVES - RETURN DRIVE AND LSM INFORMATION

## QDRLIST - RETURN DRIVE INFORMATION, ORDEREDBY PREFERENCE

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLXSDRV	DRIVE INFORMATION ELEMENT.
0	(0)	CHARACTER	3	SLXDID	ELEMENT IDENTIFIER
3	(3)	BITSTRING	1	SLXDSTA	LIBRARY STATUS:
		...1 .... X'10'		SLXDMANU	LSM IS IN MANUAL MODE.
		.... 1... X'08'		SLXDDISC	ACS IS DISCONNECTED.
4	(4)	A-ADDR	1	SLXQDEAC	ACS ID.
5	(5)	A-ADDR	1	SLXQDELS	LSM ID.
6	(6)	A-ADDR	2	SLXQDECU	DRIVE ADDRESS (@CUU).
8	(8)	CHARACTER	8	SLXQDRT	RECORDING TECHNIQUE OF DRIVE
16	(10)	CONST		SLXSDRVL	LENGTH OF A DRIVE ELEMENT.

## LSM INFORMATION ELEMENT

THIS ELEMENT SUPPLIES INFORMATION ABOUT A SINGLE LSM (LIBRARY STORAGE MODULE) AND IS REPEATED FOR EACH LSM ASSOCIATED WITH A REQUEST. THIS ELEMENT MAY APPEAR IN REPLIES TO THE FOLLOWING REQUESTS:

## QDRIVES - RETURN DRIVE AND LSM INFORMATION

## QSCRATCH - RETURN LSM INFORMATION, ORDERED BY PREFERENCE

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLXSLSM	LSM INFORMATION ELEMENT
0	(0)	CHARACTER	3	SLXMID	ELEMENT IDENTIFIER.
3	(3)	BITSTRING	1	SLXMSTAT	LIBRARY STATUS:
		...1 .... X'10'		SLXMANUL	LSM IS IN MANUAL MODE
		.... 1... X'08'		SLXMDISC	ACS IS DISCONNECTED.
4	(4)	A-ADDR	1	SLXMACS	ACS ID.
5	(5)	A-ADDR	1	SLXMLSM	LSM ID.
6	(6)	SIGNED-FWORD	1	SLXMADJN	NUMBER OF ADJACENT LSMS.
7	(7)	A-ADDR	1	SLXMADJ(4)	LIST OF LSM IDS OF ADJACENT LSMS (ONLY THE FIRST N IDS ARE VALID, WHERE N IS THE VALUE IN SLXMADJN).
11	(B)	HEXSTRING	1	-RESERVED-	RESERVED.
12	(C)	SIGNED-FWORD	4	SLXMNSCR	NUMBER OF SCRATCH VOLUMES IN THIS LSM.
16	(10)	SIGNED-FWORD	4	SLXMTCEL	TOTAL CELLS IN LSM.
20	(14)	SIGNED-FWORD	4	SLXMFCEL	FREE CELLS IN LSM.
24	(18)	CONST		SLXSLSML	LENGTH OF AN LSM ELEMENT.

MESSAGE TEXT ELEMENTTHIS ELEMENT SUPPLIES THE COMPLETE TEXT OF THE MESSAGE WHOSE BINARY MESSAGE ID NUMBER IS REPORTED IN HEADER FIELD SLXSRC. THIS ELEMENT MAY APPEAR IN REPLIES TO THE FOLLOWING REQUESTS:DISMOUNT - DISMOUNT A VOLUMEMOUNT - MOUNT A VOLUMEMOVE - MOVE A VOLUMEJECT - EJECT VOLUMES

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
0	(0)	STRUCTURE		SLXSMSG	MESSAGE TEXT ELEMENT.
0	(0)	CHARACTER	3	SLXGID	ELEMENT IDENTIFIER.
3	(3)	CHARACTER	125	SLXGTEXT	TEXT OF THE MESSAGE WHOSE NUMBER IS IN FIELD SLXSRC OF THE REPLY HEADER.
0	(0)	STRUCTURE		SLXSMSG	
128	(80)	CONST		SLXSMSGL	LENGTH OF A MESSAGE ELEMENT.

## Référence croisée

Le tableau suivant fournit une référence croisée pour la macro SLX :

**Tableau 9.2. Référence croisée pour la macro SLX**

Nom	Longueur	Valeur de décalage
SLXCACS	00001	04



<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>SLXCCAP</i>	000001	06
<i>SLXCCELL</i>	000002	0C
<i>SLXCCMAG</i>	000001	10
<i>SLXC CMGC</i>	000001	11
<i>SLXCID</i>	000004	00
<i>SLXCJOB</i>	000008	12
<i>SLXC LSM</i>	000001	05
<i>SLXC MDRC</i>	000001	03
<i>SLXCNCOL</i>	000001	0F
<i>SLXC NROW</i>	000001	0E
<i>SLXCRLN</i>	000004	0C
<i>SLXCSTAM</i>	NA	20
<i>SLXCSTAT</i>	000002	08
<i>SLXCSTB1</i>	000001	08
<i>SLXCSTB2</i>	000001	09
<i>SLXCSTCA</i>	NA	80
<i>SLXCSTCL</i>	NA	10
<i>SLXCSTCO</i>	NA	08
<i>SLXCSTIC</i>	NA	10
<i>SLXCSTID</i>	NA	40
<i>SLXCSTIE</i>	NA	80
<i>SLXCSTII</i>	NA	08
<i>SLXCSTIJ</i>	NA	20
<i>SLXCSTNR</i>	NA	40
<i>SLXC TCIM</i>	NA	01
<i>SLXC TCLP</i>	NA	02
<i>SLXC TPC</i>	NA	80
<i>SLXC TIM</i>	NA	05
<i>SLXC TWO</i>	NA	04
<i>SLXC TWS</i>	NA	03
<i>SLXC TYPE</i>	000001	0A
<i>SLXDDISC</i>	NA	08
<i>SLXDID</i>	000003	00
<i>SLXDMANU</i>	NA	10
<i>SLXDSFLG</i>	000001	03
<i>SLXDSJNA</i>	NA	09
<i>SLXDSJNP</i>	NA	08
<i>SLXD SMAX</i>	NA	09
<i>SLXD SMBR</i>	000008	30

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
SLXDSNAM	000044	04
SLXDSNEL	NA	A8
SLXDSPLB	NA	07
SLXDSPRM	NA	01
SLXDSSBY	NA	03
SLXDSSEC	NA	02
SLXDSTA	000001	03
SLXDSTRQ	NA	06
SLXDSUAT	NA	05
SLXDSUNT	000008	3E
SLXDSVAT	NA	04
SLXDSVOL	000006	38
SLXDVMM	NA	8051
SLXEND	000008	B0
SLXEXLM0	000004	80
SLXEXLM1	000004	84
SLXEXLM2	000004	88
SLXGID	000003	00
SLXGTEXT	000125	03
SLXHID	000003	00
SLXHL	NA	14
SLXHSCV	000002	A0
SLXL	NA	B0
SLXLCMPF	000001	24
SLXLEJPS	000008	1C
SLXLHBT	000004	0C
SLXLHNAM	000008	04
SLXLID	000003	00
SLXLLBAL	NA	02
SLXLLBNL	NA	03
SLXLLBNS	NA	04
SLXLLBSL	NA	01
SLXLOCKD	NA	20
SLXLQNAM	000008	14
SLXLRSTM	000004	10
SLXLSCLB	000001	25
SLXLSMF	000001	26
SLXMACS	000001	04
SLXMADJI	000001	07

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>SLXMADJN</i>	000001	06
<i>SLXMANUL</i>	NA	10
<i>SLXMDISC</i>	NA	08
<i>SLXMFCEL</i>	000004	14
<i>SLXMID</i>	000003	00
<i>SLXMLSM</i>	000001	05
<i>SLXMNSCR</i>	000004	0C
<i>SLXMSTAT</i>	000001	03
<i>SLXMSTT</i>	NA	803A
<i>SLXMTCEL</i>	000004	10
<i>SLXNORSP</i>	NA	28
<i>SLXNTCB</i>	NA	1C
<i>SLXPEOFF</i>	000004	10
<i>SLXQACNT</i>	000004	30
<i>SLXQDEAC</i>	000001	04
<i>SLXQDECU</i>	000002	06
<i>SLXQDELS</i>	000001	05
<i>SLXQDID</i>	000003	00
<i>SLXQDRCT</i>	000004	2C
<i>SLXQDRT</i>	000008	08
<i>SLXQID</i>	000004	00
<i>SLXQJTC</i>	000004	08
<i>SLXQJTD</i>	NA	00
<i>SLXQJTL</i>	NA	18
<i>SLXQJTN</i>	NA	FFFF
<i>SLXQJTS</i>	000002	0C
<i>SLXQJTT</i>	000004	04
<i>SLXQJTV</i>	000006	0E
<i>SLXQLCAP</i>	000004	7C
<i>SLXQLCNT</i>	000004	34
<i>SLXQMDR</i>	000004	28
<i>SLXQUCSA</i>	000004	74
<i>SLXRBADL</i>	NA	2C
<i>SLXRBADP</i>	NA	08
<i>SLXRBTOK</i>	NA	3C
<i>SLXREOV</i>	NA	34
<i>SLXRFAIL</i>	NA	10
<i>SLXRIERR</i>	NA	0C
<i>SLXRNAUT</i>	NA	18

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>SLXRNHSC</i>	NA	14
<i>SLXRNHCI</i>	NA	30
<i>SLXROK</i>	NA	00
<i>SLXRPLY</i>	000001	00
<i>SLXRVNV</i>	NA	38
<i>SLXRWARN</i>	NA	04
<i>SLXSANF</i>	NA	8036
<i>SLXSCAPL</i>	NA	20
<i>SLXSCFGL</i>	NA	A8
<i>SLXSDRVL</i>	NA	10
<i>SLXSFUL</i>	NA	8050
<i>SLXSID</i>	000004	00
<i>SLXSLSML</i>	NA	18
<i>SLXSMSGI</i>	NA	80
<i>SLXSRC</i>	000004	08
<i>SLXSTPE</i>	NA	EE
<i>SLXSTPK</i>	NA	00
<i>SLXSTPL</i>	NA	10
<i>SLXSTPN</i>	NA	FF
<i>SLXSTPS</i>	000001	09
<i>SLXSTPT</i>	000004	04
<i>SLXSTPY</i>	000001	08
<i>SLXSVOLL</i>	NA	28
<i>SLXSVOLN</i>	NA	28
<i>SLXTINTR</i>	NA	8032
<i>SLXTPROT</i>	NA	24
<i>SLXTRNF</i>	NA	8040
<i>SLXVACS</i>	000001	0B
<i>SLXVCEL</i>	NA	01
<i>SLXVCODE</i>	NA	07
<i>SLXVDATD</i>	000004	1C
<i>SLXVDATI</i>	000004	10
<i>SLXVDATL</i>	000004	14
<i>SLXVDRIV</i>	000002	0D
<i>SLXVDRV</i>	NA	02
<i>SLXVDSC</i>	NA	08
<i>SLXVERR</i>	NA	02
<i>SLXVERS</i>	000001	04
<i>SLXVID</i>	000003	00

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>SLXVILB</i>	NA	80
<i>SLXVLC</i>	000001	0A
<i>SLXVLOC</i>	000005	0B
<i>SLXVLSM</i>	000001	0C
<i>SLXVMAL</i>	NA	10
<i>SLXVMDFL</i>	NA	01
<i>SLXVMED</i>	000008	20
<i>SLXVMLMU</i>	NA	10
<i>SLXVMNT</i>	NA	04
<i>SLXVMUNR</i>	NA	04
<i>SLXVMVLA</i>	NA	02
<i>SLXVOHST</i>	NA	40
<i>SLXVPNL</i>	000003	0D
<i>SLXVSCNT</i>	000004	18
<i>SLXVSCR</i>	NA	20
<i>SLXVSER</i>	000006	04
<i>SLXVSTA</i>	000001	03
<i>SLXVSTA2</i>	000001	0F
<i>SLXVTSSN</i>	000008	10
<i>SLXVTV</i>	NA	01
<i>SLXVUNK</i>	NA	00
<i>SLXXCAPL</i>	000004	58
<i>SLXXCAPN</i>	000004	50
<i>SLXXCAPO</i>	000004	54
<i>SLXXCFGL</i>	000004	1C
<i>SLXXCFGN</i>	000004	14
<i>SLXXCFG0</i>	000004	18
<i>SLXXDRVL</i>	000004	34
<i>SLXXDRVN</i>	000004	2C
<i>SLXXDRVO</i>	000004	30
<i>SLXXLSML</i>	000004	40
<i>SLXXLSMN</i>	000004	38
<i>SLXXLSMO</i>	000004	3C
<i>SLXXMSG1</i>	000004	4C
<i>SLXXMSGN</i>	000004	44
<i>SLXXMSG0</i>	000004	48
<i>SLXXQDSL</i>	000004	7C
<i>SLXXQDSN</i>	000004	74
<i>SLXXQDS0</i>	000004	78

Nom	Longueur	Valeur de décalage
<i>SLXXQJTL</i>	000004	64
<i>SLXXQJTN</i>	000004	5C
<i>SLXXQJTO</i>	000004	60
<i>SLXXSDL</i>	NA	B0
<i>SLXXSTPL</i>	000004	70
<i>SLXXSTPN</i>	000004	68
<i>SLXXSTPO</i>	000004	6C
<i>SLXXVCIL</i>	000004	88
<i>SLXXVCIN</i>	000004	80
<i>SLXXVCIO</i>	000004	84
<i>SLXXVOLL</i>	000004	28
<i>SLXXVOLN</i>	000004	20
<i>SLXXVOLO</i>	000004	24
<i>SLXZDEFP</i>	000004	60
<i>SLXZDEFS</i>	000004	64
<i>SLXZDISM</i>	000004	54
<i>SLXZEJCT</i>	000004	58
<i>SLXZEJC1</i>	000004	70
<i>SLXZGSCR</i>	000004	48
<i>SLXZMDM</i>	000004	4C
<i>SLXZMOVE</i>	000004	6C
<i>SLXZQCAP</i>	000004	8C
<i>SLXZQDRL</i>	000004	40
<i>SLXZQDRV</i>	000004	3C
<i>SLXZQDSN</i>	000004	98
<i>SLXZQEJT</i>	000004	90
<i>SLXZQSCR</i>	000004	50
<i>SLXZQVOL</i>	000004	44
<i>SLXZSCR</i>	000004	5C
<i>SLXZSETO</i>	000004	68
<i>SLXZSTOP</i>	000004	94
<i>SLXZVOL</i>	000004	38

## ACSINT Request DSECT

La macro ACSINT permet la transmission des informations entre le TMS et la machine de service ACS. Elle est créée par la macro ACSRQ quand la demande *DSECT=YES* est spécifiée et envoyée en utilisant IUCV.

**Remarque:**

La demande DSECT suivante inclut certains paramètres qui ne sont pas pris en charge par le système VM Client. Ils sont inclus à des fins de complétude et de compatibilité uniquement.

L'exemple suivant présente la sortie pour le format d'enregistrement ACSINT :

**Exemple 9.5. Format d'enregistrement ACSINT**

```

ACSINT - TMS INTERFACE REQUEST PARAMETER LIST
FUNCTION: THIS DEFINES THE DATA PASSED TO THE TMS VIA IUCV IT DEFINES THE VARIOUS
FUNCTIONS THAT CAN BE REQUESTED AND THE STRUCTURE PASSED.
DEC  HEX      TYPE          LENGTH  LABEL          DESCRIPTION
0     (0)      STRUCTURE                ACSINT          TMS INTERFACE PARAMETER LIST:
0     (0)      CHARACTER              4  ACSIHDR        PARAMETER LIST IDENTIFIER.
'ACSI'(C1C3E2C9)CHAR CONST
4     (4)      SIGNED-FWORD          4  ACSILEN        PARAMETER LIST LENGTH.
8     (8)      A-ADDR                 1  ACSIVER        PARAMETER LIST VERSION
NUMBER.
7     (07)     CONST                  ACSIVN          CURRENT VERSION.
9     (9)      A-ADDR                 1  ACSIRT          FUNCTION CODE:
0     (00)     CONST                  ACSINOOOP       NOOP - NO OPERATION.
1     (01)     CONST                  ASCIRS01        RESERVED - MVS ONLY.
2     (02)     CONST                  ASCIRS02        RESERVED - MVS ONLY.
3     (03)     CONST                  ASCIRS03        RESERVED - MVS ONLY.
4     (04)     CONST                  ASCISTOP        STOP - STOP AN INTERRUPTABLE
PGMI TASK.
5     (05)     CONST                  ACSISOPR        SETOPER - SET OPERATOR
INTERACTION MODE.
20    (14)     CONST                  ACSIQCNF        QCONFIG - RETURN
CONFIGURATION SUMMARY.
21    (15)     CONST                  ACSIQDRV        QDRIVES - RETURN DRIVE AND
LSM INFO.
22    (16)     CONST                  ACSIQDRL        QDRLIST - RETURN DRIVE
INFORMATION, X .
23    (17)     CONST                  ACSIQSCR        QSCRATCH - RETURN SCRATCH
COUNT INFO.
24    (18)     CONST                  ACSIQVOL        QVOLUME - RETURN VOLUME
INFORMATION.
25    (19)     CONST                  ACSIQEJT        QEJECT - RETURN EJECT STATUS.
26    (1A)     CONST                  ACSIQCAP        QCAP - QUERY CAP STATUS.
27    (1B)     CONST                  ACSIQVLU        QVOLUSE - RETURN MOUNTED
VOLUMES.
28    (1C)     CONST                  ACSIQRQS        QREQUEST - RETURN PENDING
REQUESTS.
29    (1D)     CONST                  ACSIQDSN        QDSN - QUERY DATASET.
40    (29)     CONST                  ACSIMNT         MOUNT - MOUNT VOLUME.
41    (29)     CONST                  ACSIMOVE        MOVE - MOVE A CARTRIDGE TO AN
LSMID X.
42    (2A)     CONST                  ACSIDSM         DISMOUNT - DISMOUNT VOLUME.
43    (2B)     CONST                  ACSIEJCT        EJECT - EJECT A VOL FROM THE
LIBRARY.
60    (3C)     CONST                  ACSISSCR        SELSCR - SELECT A SCRATCH
VOLUME.
61    (3D)     CONST                  ACSISCRA        SCRATCH - CHANGE VOL STATUS
TO 'SCRATCH'.
62    (3E)     CONST                  ACSIUWSC        UNSCRATCH- CHANGE VOLUME
STATUS TO NOT X.
63    (3F)     CONST                  ACSIDSCR        DEFSCR - SPECIFY NO. OF
SCRATCH POOLS.
64    (40)     CONST                  ACSIDPOL        DEFPOOL - SPECIFY A SCRATCH
POOL'S VOLSER RANGE.

```

10	(A)	BITSTRING	1	ACSIFLG1	FLAG BYTE 1: (PGMI CONTROL 1)
		1... X'80'		ACSIF180	1 RESERVED MVS OPTION=SYNC
		.1... X'40'		ACSIVUSR	USER= SPECIFIED; ACSIUUSER
		..1... X'20'		ACSIMANO	CONTAINS NAME
		...1... X'10'		ACSIWTOR	DIALOG=OFF SPECIFIED.
		.... 1... X'08'		ACSINDEL	DIALOG=ON SPECIFIED.
		.... .1... X'04'		ACSINNDL	NOTIFY=INSDLE SPECIFIED.
		.... ..1. X'02'		ACSIACC1	NOTIFY=NOINSDLE SPECIFIED.
		.... ...1 X'01'		ACSIACC2	ACCT1= SPECIFIED ACCOUNTING
					TOKEN.
11	(B)	HEXSTRING	1	ACSIFLG2	ACCT2= SPECIFIED ACCOUNTING
12	(C)	BITSTRING	1	ACSIFLG3	TOKEN.
		1... X'80'		ACSIVHST	FLAG BYTE 2: (PGMI CONTROL
		.1... X'40'		ACSIVACS	2).
		..1... X'20'		ACSIVLSM	FLAG BYTE 3: (MOVEMENT
		...1... X'10'		ACSIVCAP	CONTROL 1).
		.... 1... X'08'		ACSIF308	ACSIHOST CONTAINS HOST_ID.
		.... .1... X'04'		ACSIVVOL	ACSIACS CONTAINS AN ACSID.
		.... ..1. X'02'		ACSIVLST	ACSIACAP CONTAINS CAP_ID.
		.... ...1 X'01'		ACSIVCNT	RESERVED FUTURE USE.
13	(D)	BITSTRING	1	ACSIFLG4	ACSIVOLS CONTAINS A VOLSER.
		1... X'80'		ACSIVTLM	ACSILOFF CONTAINS LIST
		.1... X'40'		ACSIVTPN	OFFSET.
		..1... X'20'		ACSIF420	ACSIACNT CONTAINS LIST COUNT.
		...1... X'10'		ACSIF410	FLAG BYTE 4: (MOVEMENT
		.... 1... X'08'		ACSIVPAN	CONTROL 2).
		.... .1... X'04'		ACSIVROW	ACSIITLSM CONTAINS TO LSM_ID.
		.... ..1. X'02'		ACSIVCOL	ACSITPAN CONTAINS TO PANEL.
		.... ...1 X'01'		ACSIVDRV	RESERVED FUTURE USE.
					RESERVED FUTURE USE.
14	(E)	HEXSTRING	1	ACSIFLG5	ACSIPAN CONTAINS PANEL NUMBER
15	(F)	BITSTRING	1	ACSIFLG6	ACSIROW CONTAINS ROW NUMBER.
		1... X'80'		ACSIPROT	ACSICOL CONTAINS COLUMN
		.1... X'40'		ACSISCR	NUMBER.
		..1... X'20'		ACSIVSCP	ACSIDRIV CONTAINS DRIVE
		...1... X'10'		ACSISUBN	DEVICE NUMBER.
		.... 1... X'08'		ACSIVTKN	FLAG BYTE 5: (MOVEMENT
		.... .1... X'04'		ACSIVTXT	CONTROL 3).
		.... ..1. X'02'		ACSIF602	FLAG BYTE 6: (MISCELLANOUS
		.... ...1 X'01'		ACSIF601	CONTROL 1).
16	(10)	HEXSTRING	1	ACSIFLG7	PROTECT=YES SPECIFIED.
17	(11)	A-ADDR	1	ACSILABT	SCRATCH=YES SPECIFIED.
		.... X'00'		ACSILLDT	ACSIPOL CONTAINS SCRATCH
		.... ...1 X'01'		ACSILSL	POOL NUMBER.
		.... ..1. X'02'		ACSILAL	ACSISUBP CONTAINS SUBPOOL
		.... ...11 X'03'		ACSILNL	NAME.
		.... .1... X'04'		ACSILNS	ACSITKNO CONTAINS TOKEN
					NUMBER.
					ACSITEXT CONTAINS TEXT
					STRING.
					RESERVED FUTURE USE.
					RESERVED FUTURE USE.
					FLAG BYTE 7: (MISCELLANOUS
					CONTROL 2).
					SCRATCH LABEL TYPE LTYPE=
					PARAMETER.
					LDT (LIBRARY DEFAULT TYPE).
					SL (STANDARD LABEL).
					AL (ANSI LABEL).
					NL (NON-LABELED).
					NSL (NON-STANDARD LABEL).



18	(12)	CHARACTER	8	ACSIUSER	USER NAME USED TO ASSOCIATE CONSOLE ID.
26	(1A)	CHARACTER	8	ACSIACT1	ACCOUNTING TOKEN 1.
34	(22)	CHARACTER	8	ACSIACT2	ACCOUNTING TOKEN 2.
42	(2A)	HEXSTRING	2	-RESERVED-	RESERVE SLACK BYTES.
44	(2C)	SIGNED-FWORD	4	-RESERVED-	RESERVED MVS.
48	(30)	HEXSTRING	4	ACSITKNO	PASS THROUGH TOKEN NUMBER.
52	(34)	A-ADDR	4	-RESERVED-	RESERVED MVS.
56	(38)	SIGNED-HWORD	2	ACSICNT	COUNT FROM COUNT= PARAMETER.
58	(3A)	SIGNED-HWORD	2	ACSILOFF	OFFSET, FROM START OF PARAMETER LIST, TO START OF THE ELEMENT LIST AREA.
60	(3C)	CHARACTER			CHARACTER 6 ACSIVOLS VOLSER FROM VOLSER= PARAMETER.
66	(42)	CHARACTER	8	ACSIHOST	ASSOCIATED HOST FROM HOSTID= PARAMETER.
74	(4A)	AREA	4	ACSIALC	ACS / LSM / CAP IDENTIFICATION.
74	(4A)	HEXSTRING	1	ACSIACS	ACS ID NUMBER (AA).
74	(4A)	HEXSTRING	2	ACSILSMI	LSM ID NUMBER (AA0L).
74	(4A)	HEXSTRING	4	ACSICAP	CAP ID NUMBER (AA0LCC00).
74	(4A)	HEXSTRING	3	-RESERVED-	
77	(4D)	HEXSTRING	1	-RESERVED-	NOT IMPLEMENTED (ALWAYS X'00')
78	(4E)	HEXSTRING	1	ACSIPAN	PANEL FROM PAN= PARAMETER.
79	(4F)	HEXSTRING	1	ACSIROW	ROW FROM ROW= PARAMETER.
80	(50)	HEXSTRING	1	ACSICOL	COLUMN FROM COL= PARAMETER.
81	(51)	HEXSTRING	1	ACSITPAN	TO PANEL FROM TOPAN= PARAMETER.
82	(52)	HEXSTRING	2	ACSITLSM	TO LSM FROM TOLSM= PARAMETER.
84	(54)	A-ADDR	2	ACSIDRIV	DRIVE DEVICE NUMBER FROM DRIVE= PARAMETER.
86	(56)	A-ADDR	1	ACSIPOOL	SCRATCH POOL NUMBER, SCRPOOL= PARAMETER.
87	(57)	CHARACTER	32	ACSITEXT	TEXT ASSOCIATED WITH REQUEST.
119	(77)	CHARACTER	13	ACSISUBP	NAME FROM SUBPOOL= KEYWORD.

TAPEREQ INPUT KEY VALUES.THE FOLLOWING VALUES ARE USED AS THE KEY IN SEARCHING THE CURRENT TAPEREQ PARAMETER FILE.

DEC	HEX	TYPE	LENGTH	LABEL	DESCRIPTION
132	(84)	BITSTRING	1	ACSIFLG8	FLAG BYTE 8: (TAPEREQ CONTROL 1).
		1... .. X'80'		ACSIFJOB	ACSIJOBN PRESENT.
		.1... .. X'40'		ACSIFSTP	ACSISTEP PRESENT.
		..1. .... X'20'		ACSIFPGM	ACSIPGMN PRESENT.
		...1 .... X'10'		ACSIFDSN	ACSIDSN PRESENT.
		.... 1... X'08'		ACSIFEXP	ACSIEXPD PRESENT.
		.... .1.. X'04'		ACSIFRET	ACSIRETP PRESENT.
		.... ..1. X'02'		ACSIFVOL	ACSIVOLT PRESENT.
133	(85)	OFFSET		ACSITRI	TAPEREQ INPUT VALUES.
133	(85)	CHARACTER	8	ACSIJOBN	STRING TO MATCH TAPEREQ JOBNAME VALUE.
141	(8D)	CHARACTER	8	ACSISTEP	STRING TO MATCH TAPEREQ STEPNAME VALUE.
149	(95)	CHARACTER	8	ACSIPGMN	STRING TO MATCH TAPEREQ PROGNAME VALUE.
157	(9D)	CHARACTER	44	ACSIDSN	STRING TO MATCH TAPEREQ DSN VALUE.
201	(C0)	HEXSTRING	3	ACSIEXPD	VALUE TO MATCH TAPEREQ EXPDTPD VALUE
204	(CC)	HEXSTRING	2	ACSIRETP	VALUE TO MATCH TAPEREQ RETPD VALUE.
206	(CE)	CHARACTER	1	ACSIVOLT	STRING TO MATCH TAPEREQ

					VOLTYPE VALUE. TAPEREQ OUTPUT VALUES.
74	(4A)	LENGTH		ACSITRIL	
THE FOLLOWING VALUES ARE USED AS OVERRIDE (OR SPECIFIC) VALUES TO THE VALUES FOUND IN THE CURRENT TAPEREQ PARAMETER FILE.					
207	(CF)	BITSTRING	1	ACSIFLG9	FLAG BYTE 9: (TAPEREQ CONTROL 2).
		1... . . . . X'80'		ACSIFREC	ACSIRECT PRESENT.
		.1... . . . . X'40'		ACSIFMED	ACSIMED PRESENT.
208	(D0)	CHARACTER	8	ACSIRECT	RECORDING TECHNIQUE.
216	(D8)	CHARACTER	8	ACSIMED	MEDIA.
224	(E0)	HEXSTRING	256	-RESERVED-	RESERVED FOR FUTURE PARM EXPANSION.
480	(1E0)	AREA	8	-RESERVED-	ALIGNMENT.
480	(1E0)	LENGTH		ACSIHLN	LENGTH OF FIXED AREA.
480	(1E0)	AREA	1	ACSILIST	ELEMENT LIST DESIGNATED BY LIST= PARAMETER BEGINS HERE (FIELD ACSICNT CONTAINS THE NUMBER OF ELEMENTS IN THIS LIST).
2	(02)	CONST		ACSILDRL	LENGTH OF EACH ELEMENT (DRIVE DEVICE NUMBER) IN THE LIST USED BY THE QDRLIST FUNCTION.
1500	(5DC)	CONST		ACSIMDRL	MAXIMUM NUMBER OF ELEMENTS ALLOWED IN THE LIST USED BY THE QDRLIST FUNCTION.
6	(06)	CONST		ACSILVSL	LENGTH OF EACH ELEMENT (VOLSER) IN THE LIST USED BY THE QVOLUME FUNCTION.
500	(1F4)	CONST		ACSIMVSL	MAXIMUM NUMBER OF ELEMENTS ALLOWED IN THE LIST USED BY THE QVOLUME AND EJECT.
12	(0C)	CONST		ACSILPOL	LENGTH OF EACH ELEMENT (VOLSER RANGE PAIR) IN THE LIST USED BY THE DEFPOOL FUNCTION.
250	(FA)	CONST		ACSIMPOL	MAXIMUM NUMBER OF ELEMENTS ALLOWED IN THE LIST USED BY THE DEFPOOL FUNCTION.
4	(04)	CONST		ACSILCAP	LENGTH OF EACH ELEMENT (CAP IDENTIFIER) IN THE LIST USED BY THE QCAP FUNCTION.
500	(1F4)	CONST		ACSIMCAP	MAXIMUM NUMBER OF ELEMENTSALLOWED IN THE LIST USED BY THE QCAP FUNCTION.
4	(04)	CONST		ACSILTOK	LENGTH OF EACH ELEMENT (UNIQUE TOKEN) IN THE LIST USED BY THE QCAP FUNCTION.
500	(1F4)	CONST		ACSIMTOK	MAXIMUM NUMBER OF ELEMENTS ALLOWED IN THE LIST USED BY THE QEJECT/STOP FUNCTIONS.

## Référence croisée

Le tableau suivant fournit une référence croisée pour la macro ACSINT :

**Tableau 9.3. Référence croisée pour la macro ACSINT**

Nom	Longueur	Valeur de décalage
ACSIACC1	NA	02

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIACC2</i>	NA	01
<i>ACSIACS</i>	000001	4A
<i>ACSIACT1</i>	000008	1A
<i>ACSIACT2</i>	000008	22
<i>ACSIALC</i>	000004	4A
<i>ACSICAP</i>	000004	4A
<i>ACSICNT</i>	000002	38
<i>ACSICOL</i>	000001	50
<i>ACSIDPOL</i>	NA	40
<i>ACSIDRIV</i>	000002	54
<i>ACSIDSCR</i>	NA	3F
<i>ACSIDSM</i>	NA	2A
<i>ACSIDSN</i>	000044	9D
<i>ACSIEJCT</i>	NA	2B
<i>ACSIEXPD</i>	000003	C9
<i>ACSIFDSN</i>	NA	10
<i>ACSIFEXP</i>	NA	08
<i>ACSIFJOB</i>	NA	80
<i>ACSIFLG1</i>	000001	0A
<i>ACSIFLG2</i>	000001	0B
<i>ACSIFLG3</i>	000001	0C
<i>ACSIFLG4</i>	000001	0D
<i>ACSIFLG5</i>	000001	0E
<i>ACSIFLG6</i>	000001	0F
<i>ACSIFLG7</i>	000001	10
<i>ACSIFLG8</i>	000001	84
<i>ACSIFLG9</i>	000001	CF
<i>ACSIFMED</i>	NA	40
<i>ACSIFMED</i>	NA	40
<i>ACSIFREC</i>	NA	80
<i>ACSIMED</i>	000008	D8
<i>ACSIMNT</i>	NA	28
<i>ACSIMOVE</i>	NA	29
<i>ACSIMPOL</i>	NA	FA
<i>ACSIMTOK</i>	NA	1F4
<i>ACSIFRET</i>	NA	04
<i>ACSIFSTP</i>	NA	40
<i>ACSIFVOL</i>	NA	02
<i>ACSIF180</i>	NA	80

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIF308</i>	NA	08
<i>ACSIF410</i>	NA	10
<i>ACSIF420</i>	NA	20
<i>ACSIF601</i>	NA	01
<i>ACSIF602</i>	NA	02
<i>ACSIHDR</i>	000004	00
<i>ACSIHLN</i>	NA	1E0
<i>ACSIHOST</i>	000008	42
<i>ACSID</i>	NA	'CVAL'
<i>ACSIJOB</i>	000008	85
<i>ACSILABT</i>	000001	11
<i>ACSILAL</i>	NA	02
<i>ACSILCAP</i>	NA	04
<i>ACSILDRL</i>	NA	02
<i>ACSILIST</i>	000001	1E0
<i>ACSILLDT</i>	NA	00
<i>ACSILNL</i>	NA	03
<i>ACSILNS</i>	NA	04
<i>ACSILOFF</i>	000002	3A
<i>ACSILPOL</i>	NA	0C
<i>ACSILSL</i>	NA	01
<i>ACSILSMI</i>	000002	4A
<i>ACSILTOK</i>	NA	04
<i>ACSILVSL</i>	NA	06
<i>ACSIMANO</i>	NA	20
<i>ACSIMCAP</i>	NA	1F4
<i>ACSIMDRL</i>	NA	5DC
<i>ACSIVTPN</i>	NA	40
<i>ACSIVTXT</i>	NA	04
<i>ACSIVUSR</i>	NA	40
<i>ACSIVVOL</i>	NA	04
<i>ACSIWTOR</i>	NA	10
<i>ACSIMVSL</i>	NA	1F4
<i>ACSINDEL</i>	NA	08
<i>ACSINNDL</i>	NA	04
<i>ACSINOOP</i>	NA	00
<i>ACSIPAN</i>	000001	4E
<i>ACSIPGMN</i>	000008	95
<i>ACSIPPOOL</i>	000001	56

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIProt</i>	NA	80
<i>ACSIQCAP</i>	NA	1A
<i>ACSIQCNF</i>	NA	14
<i>ACSIQDRL</i>	NA	16
<i>ACSIQDRV</i>	NA	15
<i>ACSIQDSN</i>	NA	1D
<i>ACSIQEJT</i>	NA	19
<i>ACSIQRQS</i>	NA	1C
<i>ACSIVDRV</i>	NA	01
<i>ACSIVER</i>	000001	08
<i>ACSIVHST</i>	NA	80
<i>ACSIVLSM</i>	NA	20
<i>ACSIVLST</i>	NA	02
<i>ACSIVN</i>	NA	07
<i>ACSIVOLS</i>	000006	3C
<i>ACSIVOLT</i>	000001	CE
<i>ACSIVPAN</i>	NA	08
<i>ACSIVROW</i>	NA	04
<i>ACSIVSCP</i>	NA	20
<i>ACSIVTKN</i>	NA	08
<i>ACSIVTLM</i>	NA	80
<i>ACSIROW</i>	000001	4F
<i>ACSIRS01</i>	NA	01
<i>ACSIRS02</i>	NA	02
<i>ACSIRS03</i>	NA	03
<i>ACSIRT</i>	000001	09
<i>ACSISCR</i>	NA	40
<i>ACSISCRA</i>	NA	3D
<i>ACSISOPR</i>	NA	05
<i>ACSISSCR</i>	NA	3C
<i>ACSISTEP</i>	000008	8D
<i>ACSISTOP</i>	NA	04
<i>ACSISUBN</i>	NA	10
<i>ACSISUBP</i>	000013	77
<i>ACSITEXT</i>	000032	57
<i>ACSITKNO</i>	000004	30
<i>ACSITLSM</i>	000002	52
<i>ACSITPAN</i>	000001	51
<i>ACSITRI</i>	NA	85

Nom	Longueur	Valeur de décalage
<i>ACSITRIL</i>	NA	4A
<i>ACSIUNSC</i>	NA	3E
<i>ACSIUSER</i>	000008	12
<i>ACSIVACS</i>	NA	40
<i>ACSIVCAP</i>	NA	10
<i>ACSIVCNT</i>	NA	01
<i>ACSIVCOL</i>	NA	02

## Format d'enregistrement IUB

### Bloc de demande IUB - IUCV

L'IUB décrit une demande IUCV en attente résultant d'une opération IUCV. La demande et le statut final sont contenus dans la structure de données IUB. L'IUB est l'équivalent IUCV de la structure IOBLOK utilisée par la gestion des périphériques.

Le tableau suivant fournit une référence croisée pour le bloc de demande IUB IUCV :

**Tableau 9.4. Référence pour le bloc de demande IUB**

Nom	Longueur	Valeur de décalage
<i>ACSIACC1</i>	NA	02
<i>ACSIACC2</i>	NA	01
<i>ACSIACS</i>	000001	4A
<i>ACSIACT1</i>	000008	1A
<i>ACSIACT2</i>	000008	22
<i>ACSIALC</i>	000004	4A
<i>ACSICAP</i>	000004	4A
<i>ACSICNT</i>	000002	38
<i>ACSICOL</i>	000001	50
<i>ACSIDPOL</i>	NA	40
<i>ACSIDRIV</i>	000002	54
<i>ACSIDSCR</i>	NA	3F
<i>ACSIDSM</i>	NA	2A
<i>ACSIDSN</i>	000044	9D
<i>ACSIEJCT</i>	NA	2B
<i>ACSIEXPD</i>	000003	C9
<i>ACSIFDSN</i>	NA	10
<i>ACSIFEXP</i>	NA	08
<i>ACSIFJOB</i>	NA	80
<i>ACSIFLG1</i>	000001	0A
<i>ACSIFLG2</i>	000001	0B

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIFLG3</i>	000001	0C
<i>ACSIFLG4</i>	000001	0D
<i>ACSIFLG5</i>	000001	0E
<i>ACSIFLG6</i>	000001	0F
<i>ACSIFLG7</i>	000001	10
<i>ACSIFLG8</i>	000001	84
<i>ACSIFLG9</i>	000001	CF
<i>ACSIFMED</i>	NA	40
<i>ACSIFPGM</i>	NA	20
<i>ACSIFRET</i>	NA	04
<i>ACSIFSTP</i>	NA	40
<i>ACSIFVOL</i>	NA	02
<i>ACSIF180</i>	NA	80
<i>ACSIF308</i>	NA	08
<i>ACSIF410</i>	NA	10
<i>ACSIF420</i>	NA	20
<i>ACSIF601</i>	NA	01
<i>ACSIF602</i>	NA	02
<i>ACSIHDR</i>	000004	00
<i>ACSIHLN</i>	NA	1E0
<i>ACSIHOST</i>	000008	42
<i>ACSIID</i>	NA	'CVAL'
<i>ACSIJOBN</i>	000008	85
<i>ACSILABT</i>	000001	11
<i>ACSILAL</i>	NA	02
<i>ACSILCAP</i>	NA	04
<i>ACSILDRL</i>	NA	02
<i>ACSILIST</i>	000001	1E0
<i>ACSILLDT</i>	NA	00
<i>ACSILNL</i>	NA	03
<i>ACSILNS</i>	NA	04
<i>ACSILOFF</i>	000002	3A
<i>ACSILPOL</i>	NA	0C
<i>ACSILSL</i>	NA	01
<i>ACSILSMI</i>	000002	4A
<i>ACSILTOK</i>	NA	04
<i>ACSILVSL</i>	NA	06
<i>ACSIMANO</i>	NA	20
<i>ACSIMCAP</i>	NA	1F4

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIFREC</i>	NA	80
<i>ACSIMED</i>	000008	D8
<i>ACSIMNT</i>	NA	28
<i>ACSIMOVE</i>	NA	29
<i>ACSIMPOL</i>	NA	FA
<i>ACSIMTOK</i>	NA	1F4
<i>ACSIMVSL</i>	NA	1F4
<i>ACSINDEL</i>	NA	08
<i>ACSINNDL</i>	NA	04
<i>ACSINOOOP</i>	NA	00
<i>ACSIPAN</i>	000001	4E
<i>ACSIPGMN</i>	000008	95
<i>ACSIPPOOL</i>	000001	56
<i>ACSIPROT</i>	NA	80
<i>ACSIQCAP</i>	NA	1A
<i>ACSIQCNF</i>	NA	14
<i>ACSIQDRL</i>	NA	16
<i>ACSIQDRV</i>	NA	15
<i>ACSIQDSN</i>	NA	1D
<i>ACSIQEJT</i>	NA	19
<i>ACSIQRQS</i>	NA	1C
<i>ACSIVDRV</i>	NA	01
<i>ACSIVER</i>	000001	08
<i>ACSIVHST</i>	NA	80
<i>ACSIVLSM</i>	NA	20
<i>ACSIVLST</i>	NA	02
<i>ACSIVN</i>	NA	07
<i>ACSIVOLS</i>	000006	3C
<i>ACSIVOLT</i>	000001	CE
<i>ACSIVPAN</i>	NA	08
<i>ACSIVROW</i>	NA	04
<i>ACSIVSCP</i>	NA	20
<i>ACSIVTKN</i>	NA	08
<i>ACSIVTLM</i>	NA	80
<i>ACSIMDRL</i>	NA	5DC
<i>ACSIVTPN</i>	NA	40
<i>ACSIVTXT</i>	NA	04
<i>ACSIVUSR</i>	NA	40
<i>ACSIVVOL</i>	NA	04



<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>ACSIWTOR</i>	NA	10
<i>ACSIROW</i>	000001	4F
<i>ACSIRS01</i>	NA	01
<i>ACSIRS02</i>	NA	02
<i>ACSIRS03</i>	NA	03
<i>ACSIRT</i>	000001	09
<i>ACSISCR</i>	NA	40
<i>ACSISCRA</i>	NA	3D
<i>ACSIOPR</i>	NA	05
<i>ACSISSCR</i>	NA	3C
<i>ACSISTEP</i>	000008	8D
<i>ACSISTOP</i>	NA	04
<i>ACSIUBN</i>	NA	10
<i>ACSIUBP</i>	000013	77
<i>ACSITEXT</i>	000032	57
<i>ACSITKNO</i>	000004	30
<i>ACSITLSM</i>	000002	52
<i>ACSITPAN</i>	000001	51
<i>ACSITRI</i>	NA	85
<i>ACSITRIL</i>	NA	4A
<i>ACSIUNSC</i>	NA	3E
<i>ACSIUSER</i>	000008	12
<i>ACSIVACS</i>	NA	40
<i>ACSIVCAP</i>	NA	10
<i>ACSIVCNT</i>	NA	01
<i>ACSIVCOL</i>	NA	02

## Référence croisée

Le tableau suivant fournit une référence croisée pour l'IUB :

**Tableau 9.5. Référence croisée pour l'IUB**

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>IUBCC</i>	000001	31
<i>IUBCONN</i>	NA	10
<i>IUBDABQ</i>	000016	10
<i>IUBDAVL</i>	000001	20
<i>IUBDCBPT</i>	000004	44
<i>IUBECKY</i>	000001	21
<i>IUBECBT</i>	000004	34

---

<b>Nom</b>	<b>Longueur</b>	<b>Valeur de décalage</b>
<i>IUBEXT</i>	000040	78
<i>IUBEXT1</i>	000008	78
<i>IUBEXT2</i>	000008	80
<i>IUBEXT3</i>	000008	88
<i>IUBEXT4</i>	000008	90
<i>IUBEXT5</i>	000008	98
<i>IUBEYE</i>	000004	0C
<i>IUBFLG1</i>	000001	30
<i>IUBFLG2</i>	000001	32
<i>IUBHCOMM</i>	NA	20
<i>IUBIRT</i>	000004	2C
<i>IUBIUBPT</i>	NA	24
<i>IUBLEN</i>	NA	A0
<i>IUBLOK</i>	NA	08
<i>IUBNPOST</i>	NA	40
<i>IUBORGID</i>	000004	3C
<i>IUBPARML</i>	000040	50
<i>IUBPARM1</i>	000008	50
<i>IUBPARM2</i>	000008	58
<i>IUBPARM3</i>	000008	60
<i>IUBPARM4</i>	000008	68
<i>IUBPARM5</i>	000008	70
<i>IUBQ</i>	000016	00
<i>IUBREAD</i>	NA	80
<i>IUBREJCT</i>	NA	08
<i>IUBREPLY</i>	NA	20
<i>IUBSEND</i>	NA	40
<i>IUBSENT</i>	NA	80
<i>IUBTASK</i>	000004	28

---

---

# Annexe A

---

## Annexe A. Valeurs MEDia, RECtech et MODel

Cette annexe présente les valeurs pour les paramètres *MEDia*, *RECtech* et *MODel*. Ces paramètres vous permettent de spécifier les caractéristiques de transport et de média. Ils sont indiqués dans différentes commandes VM Client et demandes TMI.

---

**Remarque:**

- La bibliothèque SL8500 prend uniquement en charge les types de média et techniques d'enregistrement T9840A/B/C/D, T9940B, LTO, SDLT et T10000A/B/C.
  - La bibliothèque SL3000 prend uniquement en charge les types de média et techniques d'enregistrement T9840C/D, LTO, SDLT et T10000A/B/C.
  - Les lecteurs LTO et SDLT sont maintenant pris en charge dans un environnement MVS. Ces lecteurs sont reconnus par HSC mais ne sont accessibles qu'aux clients des systèmes ouverts utilisant LibraryStation.
- 

### Type de média (*MEDia*)

Le type de média, ou *MEDia*, vous permet de spécifier le type de média voulu à utiliser pour un jeu de données. Il est indiqué dans les commandes VM Client et demandes TMI suivantes :

- Commande *MOUNT*
- Demande TMI *QDRLIST*
- Demande TMI *QSCRATCH*
- Demande TMI *SELSCR*

Le tableau suivant décrit les types de média valides :

**Tableau A.1. Types de média**

Type de média	Description
<i>LONGitud</i>	Toute cartouche à capacité standard ou améliorée (ECART).
<i>ZLONGI</i>	Cartouches à capacité standard, améliorée (ECART) ou étendue-améliorée (ZCART).
<i>Standard</i>	Cartouche 3480 de longueur standard. Elle peut être lue dans n'importe quel lecteur longitudinal (4480, 4490, 9490 ou 9490EE). Les données peuvent être écrites en mode 36 pistes sur un lecteur 4490, 9490 ou 9490EE mais ne peuvent pas être lues depuis un lecteur (4480) 18 pistes. Les synonymes incluent <i>CST</i> , <i>MEDIA1</i> , <i>STD</i> , <i>1</i> et <i>3480</i> .
<i>ECART</i>	Cartouche 3490E à capacité étendue. Elle ne peut être utilisée que sur un lecteur 36 pistes (4490, 9490 ou 9490EE). Les synonymes incluent <i>E</i> , <i>ECCST</i> , <i>ETAPE</i> , <i>Long</i> , <i>MEDIA2</i> et <i>3490E</i> .

Type de média	Description
<i>ZCART</i>	Cartouche 3490E à capacité améliorée-étendue. Elle ne peut être utilisée que sur un lecteur 9490EE. <i>ZCART</i> peut être abrégé en <i>Z</i> .
<i>Virtual</i>	Volume de bande virtuel (VTV) monté sur un lecteur de bande virtuel (VTD).
<i>HELical</i>	Cartouche cylindrique. Elle ne peut être utilisée que sur des lecteurs RedWood. Les sous-types et abréviations suivants désignent une cartouche cylindrique : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>DD3</i> désigne toute cartouche cylindrique <i>DD3A</i>, <i>DD3B</i> ou <i>DD3C</i>.</li> <li>• <i>DD3A</i> ou <i>A</i> désigne une cartouche cylindrique ayant une capacité de 10 Go.</li> <li>• <i>DD3B</i> ou <i>B</i> désigne une cartouche cylindrique ayant une capacité de 25 Go.</li> <li>• <i>DD3C</i> ou <i>C</i> désigne une cartouche cylindrique ayant une capacité de 50 Go.</li> </ul> La septième position de l'étiquette externe est codée avec le type de cartouche (A, B ou C).
<i>STK1</i>	Toute cartouche T9840.
<i>STK1R</i>	Cartouche de données T9840. L'indicateur de média de l'étiquette externe est codé avec le type de cartouche (R). <i>STK1R</i> peut être abrégé en <i>R</i> .  Les capacités de média des cartouches T9840 sont de 20 Go (T9840A et T9840B), 40 Go (T9840C) ou 75 Go (T9840D).
<i>STK1U</i>	Cartouche de nettoyage T9840A, T9840B ou T9840C. <i>STK1U</i> peut être abrégé en <i>U</i> .
<i>STK1Y</i>	Cartouche de nettoyage T9840D. <i>STK1Y</i> peut être abrégé en <i>Y</i> .
<i>STK2</i>	Toute cartouche T9940.
<i>STK2P</i>	Cartouche de données T9940. <i>STK2P</i> peut être abrégé en <i>P</i> .  Les capacités de média des cartouches T9940 sont de 60 Go (T9940A) ou de 200 Go (T9940B).
<i>STK2W</i>	Cartouche de nettoyage T9940. <i>STK2W</i> peut être abrégé en <i>W</i> .
<i>T10000T1</i>	Cartouche T10000A d'une capacité totale de 500 Go ou cartouche T10000B d'une capacité totale de 1 To. <i>T10000T1</i> peut être abrégé en <i>T1</i> .
<i>T10000TS</i>	Cartouche T10000A d'une capacité inférieure de 120 Go ou cartouche T10000B d'une capacité de 240 Go. <i>T10000TS</i> peut être abrégé en <i>TS</i> .
<i>T10000CT</i>	Cartouche de nettoyage T10000A ou T10000B. <i>T10000CT</i> peut être abrégé en <i>CT</i> .
<i>T10000T2</i>	Cartouche T10000C d'une capacité totale de 5 To. <i>T10000T2</i> peut être abrégé en <i>T2</i> .
<i>T10000TT</i>	Cartouche T10000C d'une capacité inférieure de 1 To. <i>T10000TT</i> peut être abrégé en <i>TT</i> .
<i>T10000CL</i>	Cartouche de nettoyage T10000A, T10000B ou T10000C. <i>T10000CL</i> peut être abrégé en <i>CL</i> .

**Remarque:**

- Les lecteurs T10000C peuvent lire les médias *T10000T1* ou *T10000TS* mais ne peuvent pas écrire sur ces derniers.
- Les lecteurs T10000C peuvent uniquement écrire sur les médias *T10000T2* ou *T10000TT*.

Quand le paramètre *MEDIA* n'est pas spécifié, une valeur par défaut est choisie en fonction de la valeur du paramètre *RECTech*. Le tableau ci-après indique les valeurs par défaut utilisées si le paramètre *MEDIA* est omis :

**Tableau A.2. Valeurs par défaut du type de média**

<b>RECTech indiqué</b>	<b>Valeur MEDIA par défaut</b>
<i>18track</i>	<i>Standard</i>
<i>36track, 36Atrack, 36Btrack</i>	<i>LONGitud</i>
<i>36Ctrack</i>	<i>ZLONGI</i>
<i>LONGitud</i>	<i>LONGitud</i>
<i>DD3, Helical</i>	<i>DD3A</i>
<i>STK1R, STK1R34, STK1R35, STK1RA, STK1RA34, STK1RA35, STK1RB, STK1RB34, STK1RB35, STK1RAB, STK1RAB34, STK1RAB35, STK1RC, STK1RC34, STK1RC35, STK1RD, STK1RDE, STK1RDN, STK1RD34, STK1RD35, STK1RDE4, STK1RDE5</i>	<i>STK1R</i>
<i>STK2P, STK2P34, STK2P35, STK2PA, STK2PA34, STK2PA35, STK2PB, STK2PB34, STK2PB35</i>	<i>STK2P</i>
<i>T10K, T10KN, T10KE, T10KA, T1000T1, T10KAN, T1A34, T1A35, T10KAE, T1AE34, T1AE35, T10KC, T10KCN, T1C34, T1C35, T10KCE, T1CE34, T1CE35</i>	

**Remarque:**

- Les lecteurs T10000C peuvent lire les médias *T10000T1* ou *T10000TS* mais ne peuvent pas écrire sur ces derniers.
- Les lecteurs T10000C peuvent uniquement écrire sur les médias *T10000T2* ou *T10000TT*.

## Technique d'enregistrement (*RECTech*)

La technique d'enregistrement, ou *RECTech*, vous permet de spécifier la méthode utilisée pour enregistrer les pistes de données sur la surface de bande pour le jeu de données souhaité. Elle est indiquée dans les demandes TMI de VM Client suivantes :

- *QDRLIST*
- *QSCRATCH*
- *SELSCR*

Le tableau suivant décrit les techniques d'enregistrement valides :

**Tableau A.3. Techniques d'enregistrement**

<b>Technique d'enregistrement</b>	<b>Description</b>
<i>LONGitud</i>	Tout périphérique utilisant un enregistrement longitudinal. Ces périphériques englobent les lecteurs 4480, 4490, 9490 et 9490EE.
<i>18track</i>	Lecteur 4480.
<i>36track</i>	Lecteur 4490, 9490 ou 9490EE (tout périphérique enregistrant en mode 36 pistes).
<i>36Atrack</i>	Lecteur 4490 (Silverton).
<i>36Btrack</i>	Lecteur 9490 (Timberline).
<i>36Ctrack</i>	Lecteur 9490EE.
<i>HELical</i>	Périphérique utilisant un enregistrement cylindrique.
<i>DD3</i>	Périphérique utilisant un enregistrement cylindrique.
<i>STK1R</i>	Tout lecteur T9840.
<i>STK1R34</i>	Lecteur T9840 avec émulation 3490E.
<i>STK1R35</i>	Lecteur T9840 avec émulation 3590.
<i>STK1RA</i>	Tout lecteur T9840A.
<i>STK1RA34</i>	Lecteur T9840A avec émulation 3490E.
<i>STK1RA35</i>	Lecteur T9840A avec émulation 3590.
<i>STK1RB</i>	Tout lecteur T9840B.
<i>STK1RB34</i>	Lecteur T9840B avec émulation 3490E.
<i>STK1RB35</i>	Lecteur T9840B avec émulation 3590.
<i>STK1RAB</i>	Tout lecteur T9840A ou T9840B.
<i>STK1RAB4</i>	Tout lecteur T9840A ou T9840B avec émulation 3590.
<i>STK1RAB5</i>	Lecteur T9840A ou T9840B avec émulation 3590.
<i>STK1RC</i>	Tout lecteur T9840C.
<i>STK1RC34</i>	Lecteur T9840C avec émulation 3490E.
<i>STK1RC35</i>	Lecteur T9840C avec émulation 3590.
<i>STK1RD</i>	Tout lecteur T9840D.
<i>STK1RDE</i>	Lecteur T9840D avec chiffrement.
<i>STK1RDN</i>	Lecteur T9840D sans chiffrement.
<i>STK1RD34</i>	Lecteur T9840D avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>STK1RD35</i>	Lecteur T9840D avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>STK1RDE4</i>	Lecteur T9840D avec émulation 3490E et chiffrement.
<i>STK1RDE5</i>	Lecteur T9840D avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>STK2P</i>	Tout lecteur T9940.
<i>STK2P34</i>	Lecteur T9940 avec émulation 3490E.
<i>STK2P35</i>	Lecteur T9940 avec émulation 3590.
<i>STK2PA</i>	Tout lecteur T9940A.
<i>STK2PA34</i>	Lecteur T9940A avec émulation 3490E.

Technique d'enregistrement	Description
<i>STK2PA35</i>	Lecteur T9940A avec émulation 3590.
<i>STK2PB</i>	Tout lecteur T9940B.
<i>STK2PB34</i>	Lecteur T9940B avec émulation 3490E.
<i>STK2PB35</i>	Lecteur T9940B avec émulation 3590.
<i>T10K</i>	Tout lecteur T10000.
<i>T10KN</i>	Tous les lecteurs T10000 sans chiffrement.
<i>T10KE</i>	Tous les lecteurs T10000 avec chiffrement.
<i>T10KA</i>	Tout lecteur T10000A.
<i>T10KAN</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E ou 3590 sans chiffrement.
<i>T1A34</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1A35</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>T10KAE</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E ou 3590 et chiffrement.
<i>T1AE34</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E et chiffrement.
<i>T1AE35</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>T10KB</i>	Tout lecteur T10000B.
<i>T10KBN</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E ou 3590 sans chiffrement.
<i>T1B34</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1B35</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>T10KBE</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E ou 3590 et chiffrement.
<i>T1BE34</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E et chiffrement.
<i>T1BE35</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>T10KC</i>	Tout lecteur T10000C.
<i>T10KCN</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3490E ou 3590 sans chiffrement.
<i>T1C34</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1C35</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>T10KCE</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3490E ou 3590 et chiffrement.
<i>TICE34</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590E et chiffrement.
<i>T1CE35</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>Virtual</i>	Volume de bande virtuel (VTV) monté sur un lecteur de bande virtuel (VTD).

Quand le paramètre RECtech n'est pas spécifié, une valeur par défaut est choisie en fonction de la valeur du paramètre MEDia. Le tableau ci-après indique les valeurs par défaut utilisées si le paramètre RECtech est omis.

**Tableau A.4. Valeurs par défaut de technique d'enregistrement**

MEDia indiqué	Valeur par défaut RECtech
<i>LONGItud</i>	<i>LONGItud</i>
<i>ZLONGI</i>	<i>LONGItud</i>
<i>Standard</i>	<i>LONGItud</i>
<i>ECART</i>	<i>36track</i>

MEDIA indiqué	Valeur par défaut RECTech
ZCART	36Ctrack
DD3A, DD3B, DD3C, DD3D	DD3
STKR, STK1U, STKY	STK1R
STK2P, STK2W	STK2P
T10000T1, T10000TS, T10000CL	T10K
T10000CT	T10KA et T10KB
T10000T2, T10000TT	T10KC
Virtual	Virtual

## Type de modèle (*MODE1*)

Le type de modèle, ou *MODE1*, vous permet de spécifier le numéro de modèle d'un transport (lecteur) ou lecteur. Le paramètre *MODE1* fournit le même type d'information que *RECTech*. Toutefois, pour l'utilisateur, il peut être plus pratique de spécifier un modèle de transport qu'une technique d'enregistrement.

### Remarque:

- Les paramètres *MODE1* et *RECTech* s'excluent mutuellement.
- La bibliothèque SL8500 prend uniquement en charge les types de modèles associés aux lecteurs de série T9840, T9940 et T10000.
- Vous pouvez spécifier plusieurs valeurs pour ce paramètre, en séparant chacune d'entre elles par une virgule.

Le tableau suivant décrit les types de modèle valides :

**Tableau A.5. Types de modèle**

Type de modèle	Description
4480	Lecteur 4480 (18 pistes).
4490	Lecteur 4490 (Silverton 36 pistes).
9490	Lecteur 9490 (Timberline 36 pistes).
9490EE	Lecteur 9490EE (Timberline EE 36 pistes).
SD3	Lecteur SD-3 (RedWood).
9840	Lecteur T9840A avec émulation 3490E.
984035	Lecteur T9840A avec émulation 3590.
T9840B	Lecteur T9840B avec émulation 3490E.
T9840B35	Lecteur T9840B avec émulation 3590.
T9840C	Lecteur T9840C avec émulation 3490E.
T9840C35	Lecteur T9840C avec émulation 3590.
T9840D	Lecteur T9840D avec émulation 3490E sans chiffrement.
T9840D35	Lecteur T9840D avec émulation 3590E sans chiffrement.
T9840DE	Lecteur T9840D avec émulation 3490E et chiffrement.



Type de modèle	Description
<i>T9840DE5</i>	Lecteur T9840D avec émulation 3590E et chiffrement.
<i>T9940A</i>	Lecteur T9940A avec émulation 3490E.
<i>T9940A35</i>	Lecteur T9940A avec émulation 3590.
<i>T9940B</i>	Lecteur T9940B avec émulation 3490E.
<i>T9940B35</i>	Lecteur T9940B avec émulation 3590.
<i>T1A34</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1A35</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>T1AE34</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3490E et chiffrement.
<i>T1AE35</i>	Lecteur T10000A avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>T1B34</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1B35</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3590E sans chiffrement.
<i>T1BE34</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3490E et chiffrement.
<i>T1BE35</i>	Lecteur T10000B avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>T1C34</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3490E sans chiffrement.
<i>T1C35</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590 sans chiffrement.
<i>T1CE34</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590E et chiffrement.
<i>T1CE35</i>	Lecteur T10000C avec émulation 3590 et chiffrement.
<i>Virtual</i>	Volume de bande virtuel (VTV) monté sur un lecteur de bande virtuel (VTD).

---

---

# Annexe B

---

## Annexe B. Diagnostics

Cette annexe présente les informations de diagnostic que vous pouvez être invité à fournir quand vous contactez Oracle pour le support de VM Client.

Ces informations incluent notamment :

- Fichiers de jeu de données *SMCCMDS* et *SMCPARMS*
- Journal de la console VM Client
- Fichiers *TRACE*
- Définition de *MSGDEF LVL=28*
- DUMPS système
- Affichage de la maintenance de VM Client (*VMFINFO*)
- Niveau VM (*Q CPLEVEL*)
- Niveau CMS (*Q CMSLEVEL*)
- Niveau de maintenance VM TMS

Pour savoir comment contacter Oracle pour le support, reportez-vous à la [Préface](#).



---

# Index

## A

ACSINT DSECT, 198  
ACSLs, interface client XAPI, 28

## C

Classes de gestion VTCS, 88  
Commande AUTHorize, 51  
Commande CMS, 53  
Commande COMMtest, 54  
Commande CP, 55  
Commande DISMount, 56  
Commande Display DRive, 57  
Commande Display RC, 58  
Commande DRIVemap, 60  
Commande DUMP, 62  
Commande DUMPOpts, 63  
Commande EXIT, 64  
Commande Help, 64  
Commande LIst, 65  
Commande LOGdisk, 66  
Commande MOunt, 67  
Commande MSGDef, 69  
Commande OPERator, 71  
Commande POOLmap, 72  
Commande READ, 74  
Commande RESYNChronize, 75  
Commande Route, 76  
Commande SERVer, 77  
Commande TAPEPlex, 80  
Commande TCPip, 82  
Commande TRace, 85  
Commandes  
  AUTHorize, 51  
  CMS, 53  
  COMMtest, 54  
  CP, 55  
  DISMount, 56  
  Display DRive, 57  
  Display RC, 58  
  DRIVemap, 60  
  DUMP, 62  
  DUMPOpts, 63  
  Exécution, 51

EXIT, 64  
Help, 64  
LIst, 65  
LOGdisk, 66  
MOunt, 67  
MSGDef, 69  
OPERator, 71  
POOLmap, 72  
READ, 74  
RESYNChronize, 75  
Route, 76  
SERVer, 77  
TAPEPlex, 80  
TCPip, 82  
TRace, 85

Configuration logicielle requise, 32  
Configuration matérielle requise, 32  
Configuration MVS requise, 32  
Considérations relatives à la macro IUCV, 134  
Considérations relatives au serveur, 87  
Contenu de l'installation, 31  
Contenu du CD-ROM, 31  
Contenu du fichier ZIP, 31

## D

Demande DISMOUNT, 145  
Demande EJECT, 147  
Demande MOUNT, 151  
Demande MOVE, 155  
Demande QCAP, 158  
Demande QCONFIG, 161  
Demande QDRIVES, 163  
Demande QSCRATCH, 169  
Demande QVOLUME, 172  
Demande QVOLUME, 174  
Demande QVOLUME, 174  
Demande SCRATCH, 176  
Demande SELSCR, 178  
Demande UNSCRATCH, 181  
Démarrage de VM Client, 47  
Détermination des exigences en ressources de VM client, 36  
Diagnostics, 219

## E

ELS, 32  
Exécution des commandes, 51

---

Exigences DASD, 33

## F

Fichier de commandes SMCCMDS, 49  
Fichier de commandes SMCPARMS, 48  
Fichier de remplacement PPF, création, 37  
Fichiers de commandes, 48  
Flux de données, VM Client, 28  
Fonctionnalités, VM Client, 27  
Format d'enregistrement IUB, 206

## I

Installation

- Allocation des ressources VM client, 38
- Configuration logicielle et matérielle requise, 32
- Configuration MVS requise, 32
- Création d'un fichier de remplacement PPF, 37
- Création de la machine de service VM Client, 40
- Création du code exécutable VM Client, 39
- Exigences DASD, 33
- IBM VSES/E, 31, 35, 43
- Installation des fichiers du produit VM Client, 38
- Mise en production de VM Client, 40
- Personnalisation des fichiers de la machine VM Client, 40
- Récapitulatif des étapes, 35
- Test du système VM Client, 40

Interface client XAPI pour serveur ACSLS, 28  
Interface de gestion des bandes (TMI), 129  
Introduction, 27

## M

Machine de service, création, 40  
Macro ACSRQ

- Demandes
  - DISMOUNT, 145
  - EJECT, 147
  - MOUNT, 151
  - MOVE, 155
  - QCAP, 158
  - QCONFIG, 161
  - QDRIVES, 163
  - QSCRATCH, 169
  - QVOLUME, 172
  - QVOLUME, 174
  - SCRATCH, 176

SELSCR, 178  
UNSCRATCH, 181

Présentation, 142  
Syntaxe, 143

Macro SLX, 184  
Maintenance, installation, 43  
Messages, 91

## P

Paire mot-clé/valeur MAXRC, 48  
Paire mot-clé/valeur OPERATOR, 48  
Paire mot-clé/valeur TRACE, 47  
Paramètres du module SMCBINT, 47  
Présentation, 27  
Présentation de VM Client, 27  
Prise en charge de CP DETACH, 49

## S

Serveur HTTP, 87  
Serveur HTTP SMC, 87  
Sous-pools de volumes de travail, 87  
Syntaxe

- Commande AUTHorize, 52
- Commande CMS, 53
- Commande COMMtest, 54
- Commande CP, 55
- Commande DISMOUNT, 56
- Commande Display DRive, 57
- Commande Display RC, 58, 59
- Commande Display Volume, 60
- Commande DRIVemap, 60
- Commande DUMP, 62
- Commande DUMPOpts, 63
- Commande EXIT, 64
- Commande Help, 64
- Commande LList, 65
- Commande LOGdisk, 66
- Commande MOunt, 67
- Commande MSGDef, 69
- Commande OPERator, 71
- Commande POOLmap, 73
- Commande READ, 74
- Commande RESYNChronize, 75
- Commande Route, 76
- Commande SERVer, 77
- Commande TAPEPlex, 80

---

Commande TCPip, 82  
Commande TRace, 85  
Demande DISMOUNT, 145, 145  
Demande EJECT, 148  
Demande MOUNT, 151  
Demande MOVE, 155  
Demande QCAP, 158  
Demande QCONFIG, 161, 161  
Demande QDRIVES, 163  
Demande QDRLIST, 166  
Demande QSCRATCH, 169  
Demande QVOLUME, 172  
Demande QVOLUME, 175  
Demande SCRATCH, 177  
Demande SELSCR, 179  
Demande UNSCRATCH, 182  
Macro ACSRQ, 143

## **T**

Test du système VM Client, 40

### **TMS**

Interaction avec VM Client, 136

Points de décision, 131

Présentation, 130

## **V**

Valeurs de technique d'enregistrement (RECtech),  
213

Valeurs de type de média (MEDIA), 211

Valeurs de type de modèle (MODEL), 216

VMSES/E, 31, 35, 43

## **Z**

Zones de données de l'interface, 183

