

Oracle® Hyperion Calculation Manager

Guia do Designer



Versão 11.2.x

F26700-04

Outubro 2022

The Oracle logo, consisting of a solid red square with the word "ORACLE" in white, uppercase, sans-serif font centered within it.

ORACLE®

Oracle Hyperion Calculation Manager Guia do Designer, Versão 11.2.x

F26700-04

Copyright © 2008, 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas.

Autor Principal: EPM Information Development Team

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software, software documentation, data (as defined in the Federal Acquisition Regulation), or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software," "commercial computer software documentation," or "limited rights data" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle®, Java, and MySQL are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

Sumário

Acessibilidade da Documentação

Feedback sobre a Documentação

1 Visão Geral do Calculation Manager

Sobre o Calculation Manager	1-1
Serviços Que Utilizam o Calculation Manager	1-2
Como as Funções Afetam o Que Você Pode Fazer no Calculation Manager	1-2
Iniciando o Calculation Manager	1-3
Exibindo Objetos no Calculation Manager	1-3
Personalizando as Colunas em uma Exibição	1-4
Filtrando Objetos	1-4
Usando Consultas para Filtrar Objetos	1-5
Verificando uma Imagem Gráfica de uma Regra, Componente ou Modelo	1-5

2 Como Projetar Regras de Negócios

Sobre Regras de Negócios	2-2
Criação de Regra de Negócios	2-3
Seleção de Variáveis de Execução a Serem Executadas como Parâmetros	2-6
Uso de Parâmetros como Regra de Negócios	2-7
Como Abrir uma Regra de Negócios	2-8
Edição de Regra de Negócios	2-9
Edição de uma Regra de Negócios no Modo de Script	2-10
Salvando Regras de Negócios	2-12
Como Salvar uma Regra de Negócios	2-13
Como Salvar uma Regra de Negócios com Outro Nome	2-13
Execução de uma Regra de Negócios	2-14
Copiando Regras de Negócios	2-14
Procurando em Regras de Negócios	2-15
Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios	2-15

Como Pesquisar e Substituir Texto em uma Regra de Negócios Gráfica	2-15
Impressão de Regra de Negócios	2-15
Exclusão de Regra de Negócios	2-16
Definindo Dimensões Comuns em Componentes de Regras de Negócios	2-17
Análise e Depuração de Regras de Negócios	2-17
Analisando Regras de Negócios	2-18
Ocultando Membros de Dimensões Rastreadas	2-19
Captura de Informações Estatísticas	2-19
Análise do Script de uma Regra de Negócios	2-20
Comparando os Scripts de Regras de Negócios	2-20
Comparação de uma Regra de Negócios com uma Regra de Negócios Salva	2-21
Depurando uma Regra de Negócios	2-22
Desativando um Componente em uma Regra de Negócios	2-23
Como Carregar Regras de Negócios Predefinidas do Workforce Planning, Capital Asset Planning e do Human Capital Management	2-24
Criação de Atalho para uma Regra de Negócios	2-24
Atualização de Regras de Negócios ou de Conjuntos de Regras de Negócios	2-25
Exibindo os Usos de uma Regra de Negócios ou um Conjunto de Regras de Negócios	2-26
Alteração do Proprietário do Objeto	2-26

3 Projetando Conjuntos de Regras de Negócios

Sobre Conjuntos de Regras de Negócios	3-1
Criação de Conjunto de Regras de Negócios	3-2
Abertura de um Conjunto de Regras de Negócios	3-4
Abrindo uma Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios	3-5
Adição de Regra de Negócios a um Conjunto de Regras de Negócios	3-5
Remoção de Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios	3-5
Como Copiar um Conjunto de Regras de Negócios em Outro Aplicativo	3-6
Salvando Conjuntos de Regras de Negócios	3-6
Exclusão de Conjunto de Regras de Negócios	3-7

4 Como Trabalhar com Modelos do Sistema

Sobre Modelos do Sistema	4-1
Exibição de Modelos do Sistema	4-2
Usando Modelos do Sistema	4-2
Usando o Modelo Limpar Dados	4-3
Usando o Modelo Copiar Dados	4-4
Usando o Modelo Quantia–Unidade–Taxa	4-5
Usando o Modelo Alocação de Nível para Nível	4-7
Usando o Modelo Alocação	4-9

Usando o Modelo Agregação	4-10
Usando o Modelo Comandos SET	4-12
Usando o Modelo de Conversão de Moedas	4-13
Exemplo do Modelo de Conversão de Moeda	4-15
Uso do Modelo de Dados de Exportação/Importação	4-19
Mostrando o Fluxo do Modelo	4-20
Como Salvar um Modelo do Sistema como um Modelo Personalizado	4-21
Removendo um Modelo do Sistema de uma Regra de Negócios	4-22

5 Trabalhando com Modelos Personalizados

Sobre os Modelos Personalizados	5-1
Criando um Modelo Personalizado	5-2
Criando um Modelo Personalizado Gráfico	5-2
Exemplo de Criação de um Modelo Gráfico que Usa uma Solicitação em Tempo de Design UpperPOV	5-4
Criando um Modelo Personalizado de Script	5-5
Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados	5-6
DTP de Atributo	5-7
DTP Booliano	5-7
DTP de Dimensão Cruzada	5-8
DTP de Condição	5-9
DTP de Dimensão	5-10
DTP de Dimensões	5-11
DTP de Membro	5-12
DTP de Membros	5-13
DTP de Intervalo de Membros	5-15
DTP Numérico	5-16
DTP de Senha	5-17
DTP de Lista Restrita	5-17
DTP de Separador	5-18
DTP de String	5-19
Criando Etapas para Solicitações em Tempo de Design	5-20
Definindo Dependências para Solicitações em Tempo de Design	5-21
Definindo Limites de Dimensão para Dimensão Cruzada, Dimensão, Dimensões, Membro e Solicitações em Tempo de Design de Intervalo de Membros	5-22
Localizando e Substituindo Texto em Solicitações em Tempo de Design	5-23
Abrindo um Modelo Personalizado	5-24
Atualização de Modelos Personalizados	5-24
Exibição de Usos de um Modelo Personalizado	5-24
Cópia e Colagem de um Modelo Personalizado	5-25
Exclusão de Modelo Personalizado	5-25

6 Uso de Componentes no Design de Regras de Negócios e Modelos

Sobre os Componentes	6-2
Componentes de Fórmula	6-3
Sobre os Componentes de Fórmula	6-3
Criação de Componente de Fórmula	6-3
Criação de um Componente de Fórmula	6-4
Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais	6-9
Entrada de Informações de Log para Declarações de Fórmula (Somente Usuários do Financial Management)	6-11
Entrada de Comentários para Declarações de Fórmula	6-12
Abertura de Componente de Fórmula	6-13
Edição de Componente de Fórmula	6-13
Exclusão de Componente de Fórmula	6-14
Como Copiar e Colar um Componente de Fórmula	6-15
Componentes de Script	6-15
Criação de um Componente de Script	6-16
Design de um Componente de Script	6-16
Como Abrir um Componente de Script	6-20
Edição de um Componente de Script	6-21
Exclusão de um Componente de Script	6-21
Como Copiar e Colar um Componente de Script	6-22
Componentes de Condição	6-23
Sobre os Componentes de Condição	6-23
Criação de um Componente de Condição	6-24
Como Abrir um Componente de Condição	6-25
Edição de um Componente de Condição	6-25
Exclusão de um Componente de Condição	6-26
Como Copiar e Colar um Componente de Condição	6-27
Componentes do Bloco de Membros	6-27
Sobre os Componentes do Bloco de Membros	6-28
Criação de um Componente do Bloco de Membros	6-28
Abertura de um Componente do Bloco de Membros	6-29
Edição de um Componente do Bloco de Membros	6-29
Exclusão de um Componente do Bloco de Membros	6-30
Como Copiar e Colar um Componente do Bloco de Membros	6-30
Componentes de Intervalo de Membros	6-31
Sobre os Componentes de Intervalo de Membros	6-31
Criação de um Componente de Intervalo de Membros	6-31
Como Abrir um Componente de Intervalo de Membros	6-34

Edição de um Componente de Intervalo de Membros	6-35
Exclusão de Componente de Intervalo de Membros	6-35
Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Membros	6-36
Componentes de Intervalo de Dados (Somente para Usuários do Financial Management)	6-37
Sobre os Componentes de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-37
Criação de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-37
Como Abrir um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-40
Edição de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-40
Exclusão de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-41
Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	6-41
Componentes de Intervalo de Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-42
Sobre os Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-42
Criação de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-42
Abertura de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-45
Edição de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-45
Exclusão de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-46
Como Copiar e Colar um Componente do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)	6-46
Componentes de Loop Fixo	6-47
Sobre os Componentes de Loop Fixo	6-47
Criação de um Componente de Loop Fixo	6-47
Como Abrir um Componente de Loop Fixo	6-49
Edição de um Componente de Loop Fixo	6-49
Exclusão de um Componente de Loop Fixo	6-50
Como Copiar e Colar um Componente de Loop Fixo	6-51
Componentes de Loop de Metadados	6-51
Sobre os Componentes de Loop de Metadados	6-52
Criação de Componentes do Loop de Metadados	6-52
Abertura dos Componentes do Loop de Metadados	6-53
Exclusão de Componentes do Loop de Metadados	6-53
Como Copiar e Colar Componentes do Loop de Metadados	6-54
Componentes de Atribuição DTP	6-55

Sobre Componentes de Atribuição DTP	6-55
Criando Componentes de Atribuição DTP	6-55
Abrindo Componentes de Atribuição DTP	6-56
Editando Componentes de Atribuição DTP	6-57
Excluindo Componentes de Atribuição DTP	6-57
Como Copiar e Colar Componentes de Atribuição DTP	6-57
Como Usar as Funções da Solicitação em Tempo de Design nos Componentes de Atribuição DTP	6-58
Sobre Funções de Solicitação em Tempo de Design	6-58
@Compare	6-59
@Compliment	6-59
@Concat	6-60
@DenseMember	6-61
@DimMember	6-62
@DimName	6-62
@DimType	6-63
@EndsWith	6-63
@Intersect	6-64
@Member	6-65
@Notin	6-66
@Plandim	6-67
@Quote	6-67
@RemoveQuote	6-68
@ReplaceAll	6-68
@ReplaceFirst	6-69
@SmartListFromIndex	6-70
@SmartListFromValue	6-71
@SparseMember	6-73
@StartsWith	6-73
@SubString	6-74
@ToLowerCase	6-75
@ToUpperCase	6-75
@Trim	6-76
@Union	6-77
Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula	6-77
Sobre o Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula	6-78
Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Compartilhado para Não Compartilhado	6-78
Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Não Compartilhado para Compartilhado	6-79
Cópia de Componentes	6-80
Cópia e Colagem dos Filhos de um Componente de Regra de Negócios	6-80

Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios	6-80
Como Salvar Componentes	6-81
Como Salvar um Componente	6-82
Como Salvar Componentes de Script e Fórmula com um Nome Diferente	6-82
Atualização de Componentes de Fórmula e Script	6-83
Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula	6-84
Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma	6-84
Sobre Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma	6-84
Recolhimento e Expansão de um Componente em um Fluxograma	6-84
Remoção de um Componente de um Fluxograma	6-85
Como Copiar e Colar um Componente em um Fluxograma	6-85
Cópia e Colagem de uma Referência a um Componente em um Fluxograma	6-86
Como Copiar e Colar um Grupo de Componentes em um Fluxograma	6-87

7 Uso de Componentes de Armazenamento Agregado no Design de Regras de Negócios

Sobre o Uso de Componentes de Armazenamento Agregado no Design de Regras de Negócios	7-1
Trabalhando com Componentes de Ponto de Vista	7-2
Criando um Componente de Ponto de Vista	7-2
Editando um Componente de Ponto de Vista	7-7
Trabalhando com Componentes de Alocação	7-8
Criando um Componente de Alocação:	7-8
Editando um Componente de Alocação:	7-12
Abrindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação	7-13
Excluindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação	7-13
Copiando e Colando um Componente de Ponto de Vista ou Alocação	7-14
Salvando um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação	7-14
Trabalhando com Componentes de Fórmula de Armazenamento Agregado	7-14
Criando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado	7-15
Abertura de um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado	7-17
Editando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado	7-18
Excluindo um Componente de Fórmula do Armazenamento Agregado	7-18
Copiando e Colando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado	7-19
Copiando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado em Outro Aplicativo ou Banco de Dados	7-19
Mostrando um usos do componente de fórmula de Armazenamento Agregado	7-20

8 Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes

Sobre Seleção de Membros, Variáveis, Funções e Smart Lists	8-2
Como Adicionar Membros e Funções a um Componente	8-2
Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente	8-3
Adição de um Membro ou Função de uma ou mais Dimensões a um Componente	8-4
Adição de Vários Membros ou Funções de uma ou mais Dimensões a um Componente	8-14
Remoção de Membros e Funções de um Componente	8-22
Como Procurar Membros no Seletor de Membros	8-22
Procurando Membros no Seletor de Membros por Nome, Alias ou Propriedade	8-23
Como Trabalhar com Variáveis	8-24
Sobre Variáveis	8-25
Criação de uma Variável	8-26
Inserção de Valores de Variável para uma Variável Numérica	8-27
Inserção de Valores de Variáveis para uma Variável de String	8-29
Inserção de Valores para uma Variável de Matriz	8-30
Inserção de Valores para uma Variável de Intervalo de Membros	8-30
Como Inserir Valores de Variável para uma Variável de Dimensão Cruzada	8-32
Como Inserir Valores de Variável para uma Variável de Dimensão	8-33
Como Inserir Valores de Variável para um Membro ou Variável de Membros	8-33
Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de Porcentagem	8-34
Como Inserir Valores para Variáveis de Número Inteiro	8-35
Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de String como Número	8-35
Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de Data como Número	8-36
Inserção de Valores para Variáveis de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)	8-36
Inserção de Valores para Variáveis Booleanas (Somente Usuários do Financial Management)	8-37
Inserção de Valores para Variáveis de Informações de Log (Somente Usuários do Financial Management)	8-37
Inserção de Variáveis de Solicitação em Tempo de Execução	8-38
Seleção de uma Variável	8-39
Edição de uma Variável	8-40
Exclusão de uma Variável	8-40
Atualização de Variáveis	8-41
Cópia de uma Variável	8-41
Localização e Substituição do Texto no Designer de Variáveis	8-42
Exibição dos Usos de uma Variável	8-44
Carregamento de Variáveis de Sistema Predefinidas nos Aplicativos do Financial Management (Somente para Usuários do Financial Management)	8-45
Como Trabalhar com Funções	8-45

Funções do Essbase Suportadas pelo Calculation Manager	8-47
Como Trabalhar com Funções Personalizadas	8-48
Sobre as Funções Personalizadas	8-49
Como Usar uma Função Personalizada com um Parâmetro de Ano	8-49
Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data	8-49
Funções Bitwise	8-50
@CalcMgrBitAnd	8-50
@CalcMgrBitOR	8-50
@CalcMgrBitExOR	8-50
@CalcMgrBitExBoolOR	8-51
@CalcMgrBitCompliment	8-51
@CalcMgrBitShiftLeft	8-51
@CalcMgrBitShiftRight	8-51
@CalcMgrBitUnsignedShiftRight	8-52
Funções de Contador	8-52
@CalcMgrCounterAddNumber	8-52
@CalcMgrCounterAddText	8-53
@CalcMgrCounterClear	8-53
@CalcMgrCounterClearAll	8-53
@CalcMgrCounterClearKey	8-53
@CalcMgrCounterDecrement	8-53
@CalcMgrCounterDecrementKey	8-54
@CalcMgrCounterGetKeyNumber	8-54
@CalcMgrCounterGetKeyText	8-54
@CalcMgrCounterGetNumber	8-54
@CalcMgrCounterGetText	8-55
@CalcMgrCounterIncrement	8-55
@CalcMgrCounterIncrementKey	8-55
@CalcMgrCounterUpdate	8-55
@CalcMgrCounterUpdateNumber	8-55
@CalcMgrCounterUpdateNumberText	8-56
@CalcMgrCounterUpdateText	8-56
Funções de Data/Hora	8-56
@CalcMgrAddDate	8-58
@CalcMgrAddDatePart	8-58
@CalcMgrAddDays	8-58
@CalcMgrAddMonths	8-59
@CalcMgrAddWeeks	8-59
@CalcMgrAddYears	8-59
@CalcMgrDateDiff	8-59
@CalcMgrDateToExcel	8-60

@CalcMgrDateToExcel	8-60
@CalcMgrDateTimeToExcel	8-60
@CalcMgrDateTimesToExcel	8-60
@CalcMgrDateToString	8-61
@CalcMgrDaysBetween	8-61
@CalcMgrDaysDiff	8-61
@CalcMgrDiffDate	8-62
@CalcMgrExcelADD	8-62
@CalcMgrExcelDATE	8-62
@CalcMgrExcelDATEDIF	8-63
@CalcMgrExcelDAYOFYEAR	8-63
@CalcMgrExcelDAYS360	8-64
@CalcMgrExcelDAYSINMONTH	8-64
@CalcMgrExcelEOMONTH	8-64
@CalcMgrExcelHOUR	8-65
@CalcMgrExcelMINUTE	8-65
@CalcMgrExcelMONTH	8-65
@CalcMgrExcelNETWORKDAYS	8-66
@CalcMgrExcelSECOND	8-66
@CalcMgrExcelToDate	8-67
@CalcMgrExcelToDateTime	8-67
@CalcMgrExcelWEEKNUM	8-67
@CalcMgrExcelWEEKDAY	8-68
@CalcMgrExcelWORKDAY	8-68
@CalcMgrExcelYEAR	8-69
@CalcMgrExcelYEARFRAC	8-69
@CalcMgrGetCurrentDate	8-70
@CalcMgrGetCurrentDateTZ	8-70
@CalcMgrGetCurrentDateTime	8-70
@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ	8-70
@CalcMgrGetCustomDate	8-71
@CalcMgrGetCustomDateTime	8-71
@CalcMgrGetDatePart	8-71
@CalcMgrGetDateTimePart	8-71
@CalcMgrGetDay	8-72
@CalcMgrGetDayOfYear	8-72
@CalcMgrGetFormattedDate	8-72
@CalcMgrGetMaxDaysInMonth	8-72
@CalcMgrGetMonth	8-72
@CalcMgrGetStringFormattedDateTime	8-73
@CalcMgrGetWeekOfMonth	8-73

@CalcMgrGetWeekOfYear	8-73
@CalcMgrGetYear	8-73
@CalcMgrIsLeapYear	8-74
@CalcMgrMonthsBetween	8-74
@CalcMgrMonthsDiff	8-74
@CalcMgrRollDate	8-75
@CalcMgrRollDay	8-75
@CalcMgrRollMonth	8-75
@CalcMgrRollYear	8-75
@CalcMgrWeeksBetween	8-76
@CalcMgrWeeksDiff	8-76
@CalcMgrYearsBetween	8-76
@CalcMgrYearsDiff	8-77
Funções Financeiras	8-77
@CalcMgrExcelACCRINT	8-79
@CalcMgrExcelACCRINTM	8-79
@CalcMgrExcelAMORDEGRC	8-79
@CalcMgrExcelAMORLINC	8-79
@CalcMgrExcelCOUPDAYBS	8-80
@CalcMgrExcelCOUPDAYS	8-80
@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC	8-80
@CalcMgrExcelCOUPNCD	8-81
@CalcMgrExcelCOUPNUM	8-81
@CalcMgrExcelCOUPPCD	8-82
@CalcMgrExcelCUMIPMT	8-82
@CalcMgrExcelCUMPRINC	8-82
@CalcMgrExcelDB	8-83
@CalcMgrExcelDDB	8-83
@CalcMgrExcelDISC	8-83
@CalcMgrExcelDOLLARDE	8-84
@CalcMgrExcelDOLLARFR	8-84
@CalcMgrExcelDURATION	8-84
@CalcMgrExcelEFFECT	8-85
@CalcMgrExcelFV	8-85
@CalcMgrExcelFVSCHEDULE	8-85
@CalcMgrExcelMDURATION	8-85
@CalcMgrExcelINTRATE	8-86
@CalcMgrExcelPMT	8-86
@CalcMgrExcelIRR	8-87
@CalcMgrExcelISPMT	8-87
@CalcMgrExcelMIRR	8-87

@CalcMgrExcelNPER	8-87
@CalcMgrExcelNPV	8-88
@CalcMgrExcelPPMT	8-88
@CalcMgrExcelPRICE	8-88
@CalcMgrExcelPRICEDISC	8-89
@CalcMgrExcelPRICEMAT	8-89
@CalcMgrExcelPV	8-89
@CalcMgrExcelRATE	8-90
@CalcMgrExcelRECEIVED	8-90
@CalcMgrExcelSLN	8-90
@CalcMgrExcelSYD	8-91
@CalcMgrExcelTBILLEQ	8-91
@CalcMgrExcelTBILLPRICE	8-91
@CalcMgrExcelTBILLYIELD	8-92
@CalcMgrExcelXIRR	8-92
@CalcMgrExcelXNPV	8-92
@CalcMgrExcelYIELD	8-93
@CalcMgrExcelYIELDDISC	8-93
@CalcMgrExcelYIELDMAT	8-93
Funções de Log	8-94
@CalcMgrLog	8-94
@CalcMgrLogText	8-95
Funções Matemáticas	8-96
@CalcMgrExcelCEILING	8-96
@CalcMgrExcelCOMBIN	8-97
@CalcMgrExcelEVEN	8-97
@CalcMgrExcelFACT	8-97
@CalcMgrExcelFLOOR	8-97
@CalcMgrExcelGCD	8-97
@CalcMgrExcelLCM	8-98
@CalcMgrExcelMROUND	8-98
@CalcMgrExcelMULTINOMIAL	8-98
@CalcMgrExcelODD	8-98
@CalcMgrExcelPOWER	8-99
@CalcMgrExcelPRODUCT	8-99
@CalcMgrExcelROUNDDOWN	8-99
@CalcMgrExcelROUNDUP	8-99
@CalcMgrExcelSQRT	8-99
@CalcMgrExcelSQRTPI	8-100
@CalcMgrExcelSUMPRODUCT	8-100
@CalcMgrExcelSUMSQ	8-100

Funções MaxL	8-100
@CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile	8-101
@CalcMgrExecuteMaxLScript	8-101
Uso da Criptografia MaxL	8-101
Execução de um Arquivo de Script MaxL Usando	
@CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile	8-101
Execução de um Arquivo de Script MaxL Usando @CalcMgrExecuteMaxLScript	8-102
Funções MDX	8-106
@CalcMgrMDXDataCopy	8-107
@CalcMgrMDXDataCopyRTP	8-109
@CalcMgrMDXDataCopyServer	8-110
@CalcMgrMDXExport	8-110
@CalcMgrMDXExportRTP	8-112
Funções Estatísticas	8-113
@CalcMgrExcelAVEDEV	8-113
@CalcMgrExcelDEVSQ	8-113
@CalcMgrExcelLARGE	8-113
@CalcMgrExcelMEDIAN	8-114
@CalcMgrExcelSMALL	8-114
@CalcMgrExcelSTDEV	8-114
@CalcMgrExcelVAR	8-114
@CalcMgrExcelVARP	8-115
Funções de String	8-115
@CalcMgrCompare	8-116
@CalcMgrConcat	8-116
@CalcMgrDecimalFormat	8-116
@CalcMgrDoubleFromString	8-117
@CalcMgrDoubleToString	8-117
@CalcMgrDQuote	8-117
@CalcMgrEndsWith	8-117
@CalcMgrFindFirst	8-117
@CalcMgrFindLast	8-118
@CalcMgrFormatDouble	8-118
@CalcMgrGetListCount	8-118
@CalcMgrGetListItem	8-118
@CalcMgrIndexOf	8-119
@CalcMgrIntegerToString	8-119
@CalcMgrLastIndexOf	8-119
@CalcMgrLowercase	8-119
@CalcMgrMatches	8-120
@CalcMgrMessageFormat	8-120

@CalcMgrPadText	8-120
@CalcMgrUppercase	8-120
@CalcMgrRemoveQuotes	8-121
@CalcMgrRemoveDQuotes	8-121
@CalcMgrRemoveSQuotes	8-121
@CalcMgrReplaceAll	8-121
@CalcMgrReplaceFirst	8-122
@CalcMgrSortAndReturn	8-122
@CalcMgrSortList	8-122
@CalcMgrSortValues	8-122
@CalcMgrSplit	8-123
@CalcMgrSQuote	8-123
@CalcMgrStartsWith	8-123
@CalcMgrStringsToString	8-123
@CalcMgrSubstring	8-123
@CalcMgrTextLength	8-124
@CalcMgrTrim	8-124
Inserção de Funções em Componentes	8-124
Utilizando Smart Lists	8-126
Inserção de Smart Lists	8-126
Como Trabalhar com Expressões de Fórmula do Planning	8-127
Smart Lists	8-127
Dimensões	8-128
Variáveis de Usuário do Planning	8-128
Períodos	8-129
Period(periodName)	8-129
NumberofPeriodsinYear e NumberofYears	8-130
Cenários	8-130
Referências Cruzadas	8-134
CrossRef(accountName)	8-135
CrossRef(accountName, prefix)	8-135
CrossRef(accountName, prefix, true)	8-136
Cubo do Workforce - Acumulado no Ano	8-136
CYTD(memberName)	8-136
CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTpIndexName)	8-137
Obter ID para String	8-137

9 Validação e Implantação

Validação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Fórmulas e Componentes de Script na Exibição de Sistema.	9-1
Validação de uma Regra de Negócios no Designer de Regras	9-3

Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios	9-3
Sobre a Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios	9-4
Implantação ou Não de Regras de Negócios e de Conjuntos de Regras de Negócios	9-5
Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios a partir da Exibição de Implantação	9-5
Implantação de uma Regra de Negócios ou Conjunto de Regras de Negócios a partir do Designer de Regras ou de Conjunto de Regras	9-7
Implantação de Regras de Negócios com Atalhos	9-7
Especificando quais Regras de Negócios Implantadas São Exibidas no Planning	9-8

10 Como Iniciar Regras de Negócios

Sobre Como Iniciar Regras de Negócios	10-1
Inicialização das Regras de Negócios do Essbase na Exibição de Sistema e no Designer de Regras	10-2
Inicialização de Regras de Negócios do Essbase com o Iniciador de Linha de Comandos	10-2
Exemplo e Argumentos do Iniciador de Linha de Comandos	10-2
Uso de um Arquivo Bat no Windows para Executar o Iniciador de Linha de Comandos	10-4
Como Iniciar Regras de Negócios do Planning e Exibir Logs no Designer de Regras	10-4

11 Exportação e Importação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Modelos e Componentes de Fórmula e de Script

Sobre Exportação e Importação	11-1
Exportação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios e Componentes de Fórmula e Script	11-2
Exportação de Aplicativos	11-3
Exportando Mensagens para um Arquivo	11-3
Importação de Regras, Conjuntos de Regras, Modelos, Fórmulas e Scripts	11-3
Importando Scripts de Cálculo do Essbase como Regras de Negócios Gráficas	11-5

12 Administração de Essbase Servers, Aplicativos e Bancos de Dados para Aplicativos do Planning

Como Trabalhar com Propriedades do Banco de Dados	12-2
Exibição e Edição de Propriedades de Banco de Dados	12-2
Propriedades Gerais de Banco de Dados	12-3
Propriedades da Dimensão	12-4
Propriedades Estatísticas	12-5
Estatísticas para Aplicativos de Armazenamento Agregado	12-5
Estatísticas para Aplicativos de Armazenamento em Bloco	12-7
Propriedades das Transações	12-9

Propriedades das Modificações	12-9
Propriedades da Moeda	12-10
Propriedades do Cache	12-10
Como Gravar e Iniciar Scripts MaxL	12-11
Remoção de Bloqueios de Objetos de Banco de Dados	12-12
Como Iniciar e Interromper Aplicativos	12-12
Como Iniciar e Interromper Bancos de Dados	12-13
Exclusão de Arquivos de Log de Aplicativos	12-14
Reestruturando um Banco de Dados	12-14
Verificação de um Outline	12-15
Criação de Simulações para Ajudar a Otimizar Configurações de Banco de Dados	12-16
Limpeza de Dados do Banco de Dados	12-19
Limpeza de Dados de Aplicativos de Armazenamento Agregado	12-19
Limpeza de Blocos de Dados de Aplicativos de Armazenamento em Bloco	12-20
Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco	12-20
Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco	12-21
Exibindo uma Lista de Aliases de Local	12-21
Exportação de um Alias de Local	12-21
Criação de um Alias de Local	12-21
Exclusão de um Alias de Local	12-22
Usando o Rastreamento de Consulta em Bancos de Dados de Armazenamento Agregado	12-22
Compactando Outlines de Banco de Dados de Armazenamento Agregado	12-23
Importação e Exportação de Dados de Nível Zero	12-24
Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO	12-24
Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO	12-25
Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO	12-25
Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO	12-26
Mesclando Fatias de Dados Incrementais	12-26
Agregação de Dados	12-27
Executando o Processo de Agregação	12-28
Mesclar Fatias de Dados Incrementais e Remover Células de Valor Zero	12-28
Habilitar Controle de Consulta	12-29
Executar Ações para Criar Consultas	12-29
Executar Agregação Usando Rastreamento de Consulta	12-29
Gerenciando Solicitações	12-30
Como Adicionar Definições de Drill-Through do Planning	12-32

A Uso dos Recursos do Administrador

Transição para o Calculation Manager

A-1

Acessibilidade da Documentação

Para obter mais informações sobre o compromisso da Oracle com a acessibilidade, visite o site do Programa de Acessibilidade da Oracle em <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Acesso ao Suporte Técnico da Oracle

Os clientes Oracle que adquiriram serviços de suporte têm acesso ao suporte eletrônico por meio do My Oracle Support. Para obter mais informações, visite <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> ou visite <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> caso tenha deficiência auditiva.

Feedback sobre a Documentação

Para fornecer feedback sobre esta documentação, clique no botão de feedback na parte inferior da página em qualquer tópico do Oracle Help Center. Você também pode enviar e-mail para epmdoc_ww@oracle.com.

1

Visão Geral do Calculation Manager

Consulte Também:

- [Sobre o Calculation Manager](#)
Use o Oracle Hyperion Calculation Manager para criar, validar, implantar e iniciar cálculos que resolvem problemas de negócios.
- [Serviços Que Utilizam o Calculation Manager](#)
Diversos serviços do Enterprise Performance Management Cloud utilizam o Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Como as Funções Afetam o Que Você Pode Fazer no Calculation Manager](#)
A função que você atribuiu no Oracle Hyperion Shared Services determina com quais regras, conjuntos de regras, componentes e modelos você pode trabalhar e o que você pode fazer com eles no Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Iniciando o Calculation Manager](#)
Inicie o Oracle Hyperion Calculation Manager para criar regras, conjuntos de regras, componentes e modelos.
- [Exibindo Objetos no Calculation Manager](#)
As exibições permitem que você veja os objetos do Oracle Hyperion Calculation Manager em contextos diferentes.
- [Personalizando as Colunas em uma Exibição](#)
Você pode personalizar as colunas que aparecem em cada exibição e a ordem na qual elas são exibidas.
- [Filtrando Objetos](#)
Filtre objetos no Oracle Hyperion Calculation Manager usando a Exibição do Sistema ou a Exibição do Filtro.
- [Usando Consultas para Filtrar Objetos](#)
Em Exibição de Filtros, depois de filtrar objetos, você pode usar consultas para refinar mais os objetos exibidos.
- [Verificando uma Imagem Gráfica de uma Regra, Componente ou Modelo](#)
Regras, componentes e modelos são exibidos graficamente em um fluxograma, no Designer de Regras e no Designer de Modelos.

Sobre o Calculation Manager

Use o Oracle Hyperion Calculation Manager para criar, validar, implantar e iniciar cálculos que resolvem problemas de negócios.

Você pode criar os seguintes tipos de objetos em seus cálculos:

- **Regras** — objetos que contêm componentes, modelos e outras regras
- **Conjuntos de regras** — objetos que contêm duas ou mais regras de negócios que podem ser calculadas de modo simultâneo ou sequencial

- **Componentes** — objetos que contêm fórmulas, scripts, condições, intervalos de dados e membros, loops fixos e solicitações em tempo de design. (Componentes não são implantáveis.)
- **Modelos** — objetos que você pode usar em regras de negócios para executar um cálculo ou um conjunto de cálculos

Serviços Que Utilizam o Calculation Manager

Diversos serviços do Enterprise Performance Management Cloud utilizam o Oracle Hyperion Calculation Manager.

- Enterprise Planning and Budgeting Cloud
- Planning and Budgeting Cloud
- Financial Consolidation and Close Cloud

Como as Funções Afetam o Que Você Pode Fazer no Calculation Manager

A função que você atribuiu no Oracle Hyperion Shared Services determina com quais regras, conjuntos de regras, componentes e modelos você pode trabalhar e o que você pode fazer com eles no Oracle Hyperion Calculation Manager.

Tabela 1-1 As Funções e Seus Efeitos no Calculation Manager

Estado do Aplicativo	Função	O Que Você Pode Fazer no Calculation Manager
Não implantado	<ul style="list-style-type: none"> • Administrador Global do Calculation Manager • Administrador do Calculation Manager no Oracle Hyperion Financial Management • Administrador do Calculation Manager no Oracle Hyperion Planning • Administrador do Oracle Essbase <p>A função Administrador do Essbase é herdada do Essbase; não há função Administrador do Calculation Manager no Essbase.</p>	<p>Editar, excluir, implantar e iniciar regras e outros objetos</p> <p>Após implantar aplicativos, regras e outros objetos, você pode:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iniciar os conjuntos de regras do Financial Management no Financial Management • Iniciar as regras de negócios do Planning no Planning ou no Calculation Manager • Iniciar as regras de negócios do Essbase no Oracle Essbase Administration Services ou no Calculation Manager • Iniciar as regras de negócios do Oracle Fusion General Ledger no General Ledger
Implantado	<p>Funções globais do aplicativo implantado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Administrador do Financial Management • Administrador do Planning • Administrador do Essbase 	<p>Crie, edite e exclua regras de negócios pertencentes a esse aplicativo. Você também pode implantar o aplicativo.</p>

Tabela 1-1 (Cont.) As Funções e Seus Efeitos no Calculation Manager

Estado do Aplicativo	Função	O Que Você Pode Fazer no Calculation Manager
Implantado	Funções específicas de aplicativo: <ul style="list-style-type: none"> • Designer de Cálculo do Financial Management • Usuário Interativo do Planning • Privilégios de Gravação de Cálculo do Essbase 	Crie, edite e exclua suas próprias regras e veja as regras de outros usuários. Observação você não poderá editar as regras de outro usuário, a menos que ele atribua a propriedade da regra a você.
Implantado	Funções específicas de aplicativo: <ul style="list-style-type: none"> • Visualizador do Financial Management • Usuário de Exibição do Planning 	Exibir regras



Nota:

Para obter informações sobre funções e segurança, consulte o *Oracle Enterprise Performance Management System User Security Administration Guide*

Iniciando o Calculation Manager

Inicie o Oracle Hyperion Calculation Manager para criar regras, conjuntos de regras, componentes e modelos.

Para iniciar o Calculation Manager:

1. Oracle Hyperion Enterprise Performance Management Workspace,
2. Selecione **Navegar**, **Administrar** e, em seguida, **Calculation Manager**.

Exibindo Objetos no Calculation Manager

As exibições permitem que você veja os objetos do Oracle Hyperion Calculation Manager em contextos diferentes.

Quando você está em uma exibição, pode usar as opções no menu **Exibir** para personalizar as colunas que são exibidas e ordem na qual elas são exibidas.

Quando você inicia o Calculation Manager, a **Exibição de Sistema** é mostrada automaticamente. Para alternar as exibições, selecione uma delas no menu suspenso ao lado de **Selecionar Exibição**.

O Calculation Manager inclui as seguintes exibições:

- **Exibição de Sistema** - a exibição padrão que aparece quando você inicia o Calculation Manager. Ela contém uma lista de todos os aplicativos e objetos aos quais você tem acesso.

Seus privilégios de acesso são determinados pela função atribuída a você no Oracle Hyperion Shared Services. Os privilégios de acesso são atribuídos na base do aplicativo.

- **Exibição Personalizada** — cria pastas e adiciona objetos a elas para criar uma exibição que seja significativa para você.
Para criar uma pasta na **Exibição Personalizada**:
 1. No painel direito, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo, selecione **Novo e Pasta**.
 2. Em **Nova Pasta**, informe um nome de pasta e clique em **OK**.
 3. Para adicionar objetos às pastas, arraste-os do painel **Objetos Existentes** e solte-os nas pastas.
- **Exibição de Implantação** - contém uma lista, por tipo de aplicativo e aplicativo, das regras e conjuntos de regras que podem ser implantados e o status da implantação e da validação. Você pode selecionar as regras e conjuntos de regras para torná-los implantáveis e, em seguida, implantar os objetos nos aplicativos.
A implantação de uma ou mais regras e conjuntos de regras em um aplicativo é conhecida como implantação parcial. A implantação de todas as regras e conjuntos de regras em um aplicativo é conhecida com uma implantação integral.
- **Exibição de Filtros** — filtra os objetos que são exibidos.
Use para definir opções de filtro na caixa de diálogo **Filtrar** e, em seguida, use uma consulta para refinar mais o filtro.

Personalizando as Colunas em uma Exibição

Você pode personalizar as colunas que aparecem em cada exibição e a ordem na qual elas são exibidas.

Para personalizar as colunas em uma exibição, faça o seguinte:

- Selecione **Exibir**, em seguida, **Colunas** e selecione as colunas a serem exibidas. Reordene as colunas selecionando **Exibir**, em seguida, **Reordenar Colunas** e selecione a ordem das colunas.
- Selecione **Exibir**, **Colunas** e, em seguida, **Gerenciar Colunas**. Na caixa de diálogo **Gerenciar Colunas**, selecione as colunas a serem exibidas e a ordem.



Nota:

No Oracle Financials Cloud, há um novo recurso "Desbloquear" para colunas. Esta coluna não é exibida por definição. Desbloquear permite que um administrador desbloqueie um objeto que está bloqueado por outro administrador.


Filtrando Objetos

Filtre objetos no Oracle Hyperion Calculation Manager usando a Exibição do Sistema ou a Exibição do Filtro.

Você pode filtrar objetos por tipo de aplicativo, aplicativo, tipo de cálculo, tipo de plano, banco de dados, tipo de objeto (regras de negócios, conjuntos de regras de

negócios, componentes de fórmula e script e modelos) e status de validação ou implantação.



Para filtrar objetos:

1. Em **Exibição de Sistema** ou **Exibição de Filtros**, clique em .
2. Na caixa de diálogo **Filtrar**, especifique as informações solicitadas e clique em **OK**.

Usando Consultas para Filtrar Objetos

Em Exibição de Filtros, depois de filtrar objetos, você pode usar consultas para refinar mais os objetos exibidos.

Para usar consultas para filtrar objetos:

1. Em **Exibição de Filtros**, clique em  e forneça as informações na caixa de diálogo **Filtro**.
2. Clique em  para exibir caixas de texto acima das colunas.
3. Nas caixas de texto acima das colunas, especifique uma consulta para refinar mais o filtro.

Você não pode usar caracteres curingas nem strings de texto parciais. Para procurar um tipo de plano, especifique os caracteres iniciais da primeira palavra. Por exemplo, se um tipo de plano for denominado "Plano 1" e você especificar "la" na consulta, somente os objetos que começarem com "La" serão exibidos. Neste exemplo, para obter o resultado desejado, você especificaria "Pl" para exibir todos os tipos de plano que se iniciam com "Pl".

Nota:

Você também pode usar consultas para filtrar objetos no Designer de Variáveis.

Verificando uma Imagem Gráfica de uma Regra, Componente ou Modelo

Regras, componentes e modelos são exibidos graficamente em um fluxograma, no Designer de Regras e no Designer de Modelos.

Ao abrir uma regra ou um modelo, você pode selecionar seus componentes (por exemplo, fórmulas, scripts, condições, intervalos e loops) no fluxograma para ver detalhes. Além disso, pode aumentar ou diminuir o tamanho do fluxograma para exibir ou ocultar os detalhes dos componentes.

Quando você seleciona um componente no fluxograma, as propriedades, os usos e as outras informações são exibidos em guias abaixo do fluxograma. À medida que você se move entre os componentes, as guias abaixo do fluxograma são alteradas.

Por exemplo, se você abrir uma regra de negócios que apresente um componente de fórmula e um componente de script e selecionar o componente de fórmula no fluxograma, as propriedades da fórmula (nome, descrição, aplicativo e tipo de aplicativo) serão exibidos nas

guias abaixo do fluxograma. Em seguida, se você selecionar o componente de script no fluxograma, o texto, as propriedades e os usos do componente de script serão exibidos nas guias abaixo do fluxograma.

2

Como Projetar Regras de Negócios

Consulte Também:

- [Sobre Regras de Negócios](#)
O Oracle Hyperion Calculation Manager permite criar, validar, implantar e administrar regras de negócios multidimensionais sofisticadas.
- [Criação de Regra de Negócios](#)
Uma regra de negócios é um objeto do Oracle Hyperion Calculation Manager que consiste em cálculos agrupados em componentes.
- [Como Abrir uma Regra de Negócios](#)
Uma regra de negócios é aberta na Exibição de Sistema exibida por padrão quando você abre o Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Edição de Regra de Negócios](#)
Você pode editar a estrutura de uma regra de negócios adicionando, removendo ou alterando os componentes (incluindo fórmulas, scripts, condições, intervalos e loops).
- [Edição de uma Regra de Negócios no Modo de Script](#)
É possível editar o script de uma regra de negócios:
- [Salvando Regras de Negócios](#)
Salve regras de negócios no aplicativo e no tipo de aplicativo para os quais elas foram criadas.
- [Execução de uma Regra de Negócios](#)
Você deve abrir uma regra de negócios antes de executá-la.
- [Copiando Regras de Negócios](#)
Você pode copiar uma regra de negócios em outro aplicativo e tipo de plano.
- [Procurando em Regras de Negócios](#)
Procure uma string de texto em um script de regra de negócios. Procure e substitua textos em uma regra de negócios gráfica.
- [Impressão de Regra de Negócios](#)
É possível imprimir as propriedades da regra de negócios, o fluxograma e os detalhes dos componentes.
- [Exclusão de Regra de Negócios](#)
Você só pode excluir uma regra de negócios se não estiver sendo usada por outras regras ou conjuntos de regras.
- [Definindo Dimensões Comuns em Componentes de Regras de Negócios](#)
Defina dimensões comuns abrindo a regra de negócios e selecionando os membros, as variáveis e as funções comuns para cada dimensão.
- [Analisando e Depurando Regras de Negócios](#)
Analisar uma regra de negócios executando a regra e capturando informações estatísticas. Depure uma regra de negócios executando a regra e examinando seu script.
- [Como Carregar Regras de Negócios Predefinidas do Workforce Planning, Capital Asset Planning e do Human Capital Management](#)

- [Criação de Atalho para uma Regra de Negócios](#)
- [Atualização de Regras de Negócios ou de Conjuntos de Regras de Negócios](#)
Na Exibição de Sistema, Exibição Personalizada e Exibição de Implantação, você pode atualizar qualquer nível da lista de aplicativos.
- [Exibindo os Usos de uma Regra de Negócios ou um Conjunto de Regras de Negócios](#)
Exiba as regras, os modelos e os conjuntos de regras que estão usando uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios.
- [Alteração do Proprietário do Objeto](#)

Sobre Regras de Negócios

O Oracle Hyperion Calculation Manager permite criar, validar, implantar e administrar regras de negócios multidimensionais sofisticadas.

Normalmente, as regras de negócios são criadas para:

- Alocar custos entre entidades
- Modelar receitas
- Modelar despesas
- Preparar um balanço
- Calcular o fluxo de caixa
- Calcular os ajustes de conversão de moeda
- Calcular a participação minoritária e de grupo
- Calcular impostos diferidos

Antes de criar uma regra de negócios, você deverá familiarizar-se com o outline de banco de dados e o aplicativo com o qual está trabalhando. Essas informações o ajudarão a criar regras de negócios de forma mais eficiente. Além disso, será necessário conhecer os seguintes aspectos relativos aos dados:

- Como os dados são armazenados e agregados
- O nível no qual os dados são carregados no banco de dados
- Ordem de cálculo
- Os principais pressupostos que regem os cálculos

Você pode criar regras de negócios usando componentes, como fórmulas, scripts, loops, intervalos de dados e de membros, modelos e variáveis, incluindo variáveis de solicitação em tempo de execução. (Consulte [Uso de Componentes no Design de Regras de Negócios e Modelos](#).)

Ao criar as regras de negócios, será possível deixar abertos os componentes, os modelos e as variáveis com os quais está trabalhando. O Calculation Manager exibe esses objetos em uma interface de guias para que seja possível mover-se facilmente entre as guias conforme você cria as regras. Você pode ter até 10 guias abertas. No entanto, para obter o desempenho ideal, não abra mais do que 10 objetos simultaneamente.

Para iniciar uma regra de negócios no Oracle Hyperion Planning, o administrador deve fornecer privilégios de execução à regra.

 **Nota:**

Você também pode criar um conjunto de regras de negócios de duas ou mais regras (ou conjuntos de regras) relacionadas que podem ser iniciadas de forma simultânea ou sequencial. Consulte [Projetando Conjuntos de Regras de Negócios](#).

 **Nota:**

Você não precisa de privilégios de inicialização para iniciar uma regra de negócios no Oracle Hyperion Financial Management.

Criação de Regra de Negócios


Uma regra de negócios é um objeto do Oracle Hyperion Calculation Manager que consiste em cálculos agrupados em componentes.

Uma regra pode conter um ou mais componentes, modelos ou regras.

Você pode criar regras de negócios para aplicativos aos quais você tem acesso. Sua capacidade de criar regras é determinada pela função atribuída a você. (Consulte *Oracle Enterprise Performance Management System User Security Administration Guide*).

As regras são representadas graficamente em um fluxograma, no qual você pode arrastar e soltar componentes para criar a regra.

Para criar uma regra de negócios:

1. Siga uma destas opções:
 - Em **Exibição de Sistema**, **Exibição Personalizada**, **Exibição de Implantação** ou **Exibição de Filtros**, clique em  e insira as informações na caixa de diálogo **Novo Objeto**. Certifique-se de selecionar **Rera** como o **Tipo de Objeto**.
 - Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Regras**, selecione **Novo** e especifique as informações na caixa de diálogo **Nova Regra**.

 **Nota:**

Os seguintes caracteres não são permitidos no nome da regra: '\r', '\n', '\t', '\f', '\b', '<', '>', '(', ')', '"', '\\', '{', '}', '[', ']', '*', '?'

2. No Designer de Regras, selecione os objetos em **Novos Objetos** e **Objetos Existentes** e solte-os no fluxograma entre **Início** e **Fim**.

Os seguintes aspectos devem ser observados:

- Quando você arrasta um componente de fórmula ou de script existente para o fluxograma, por padrão, a fórmula ou o script passa a ser um objeto compartilhado. Caso não queira compartilhá-lo, desmarque a caixa de diálogo **Compartilhado** da guia **Propriedades** do componente de fórmula ou script. Consulte [Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula](#).

- Para exibir um componente de script em seu formato gráfico, clique nele com o botão direito do mouse no fluxograma e selecione **Converter para Gráficos**.

Um componente de script é convertido em seu formato gráfico somente se o script for válido. Para desfazer a conversão em formato gráfico, clique com o botão direito do mouse no componente de script e selecione **Desfazer**.

- Você pode criar objetos, como fórmulas e scripts, independentemente da regra, e adicioná-los à regra mais tarde.
- Para trabalhar com uma regra de negócios em seu formato não gráfico (formato de script), clique no menu suspenso ao lado de **Designer** e, em seguida, selecione **Editar Script** (Consulte [Edição de uma Regra de Negócios no Modo de Script](#).)

3. Especifique as **Propriedades** da regra.

As propriedades são alteradas à medida que você adiciona componentes à regra e percorre os componentes no fluxograma. Para especificar as propriedades para um componente específico, selecione o componente no fluxograma.

As propriedades a seguir são exibidas quando você seleciona **Início** ou **Fim** no fluxograma.

- **Geral** — nome, descrição e componentes
- **Local** - aplicativo e tipo de plano
- **Opções** — opções específicas do aplicativo atual

Tabela 2-1 Opções do Planning

Propriedade	Descrição
Criar Membros Dinâmicos	<p>Crie membros ao especificar um pai dinâmico padrão em uma variável do tipo de membro com solicitações em tempo de execução ativadas.</p> <p>Se você criar membros dinâmicos em uma regra de negócios e selecionar um pai dinâmico padrão, os membros filhos do pai serão criados automaticamente <i>antes</i> de a regra ser iniciada no Oracle Hyperion Planning.</p> <p>Observação: se você selecionar Criar Membro Dinâmico, os membros recém-criados serão excluídos se houver falha de inicialização da regra de negócios.</p> <p>Observação: esta propriedade não está disponível para aplicativos do Financial Consolidation and Close.</p>
Excluir Membros Dinâmicos	<p>Exclua membros ao especificar um pai dinâmico padrão em uma variável do tipo de membro com solicitações em tempo de execução ativadas.</p> <p>Se você excluir membros dinâmicos em uma regra de negócios e selecionar um pai dinâmico padrão, os membros filhos do pai serão excluídos automaticamente <i>antes</i> de a regra ser iniciada no Planning.</p> <p>Observação: esta propriedade não está disponível para aplicativos do Financial Consolidation and Close.</p>
Habilitar Notificações	<p>Ative uma regra de negócios para enviar uma notificação por e-mail a um usuário conectado quando a regra é iniciada com ou sem erros.</p>

Tabela 2-2 Opções do Financial Management

Propriedade	Descrição
Habilitar Log	<p>Inclui o texto de log no arquivo de log quando a regra é iniciada. Você pode habilitar o log para regras, conjuntos de regras e componentes. Especifique qual texto de log será incluído em instruções de fórmula da regra de negócios.</p> <p>Se o log não for habilitado para um conjunto de regras, mas for habilitado para uma regra e um componente pertencentes ao conjunto de regras, nenhum arquivo de log será criado, porque a definição de log do conjunto de regras substitui as definições da regra e do componente.</p>
Habilitar Timer	<p>Registra o tempo gasto para processar a regra no arquivo de log quando a regra é iniciada. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado.</p> <p>Por exemplo, se houver um conjunto de regras cujo timer esteja habilitado e o conjunto de regras contiver três regras cujos timers estejam habilitados, será registrado o tempo gasto para processar o conjunto de regras e cada uma das regras do conjunto.</p>
Desabilitado	Desabilita temporariamente a regra de negócios durante a geração do script.
Função Is	Usa a regra como uma função que pode incluir variáveis de execução especificadas como parâmetros na guia Parâmetros. Quando a regra for utilizada como uma função, ela retorna um valor como uma função. Quaisquer regras de negócios com a opção "É Função" selecionada são exibidas como funções no Seletor de Função.

Tabela 2-3 Opções do General Ledger

Propriedade	Descrição
Data de Início	Data após a qual a regra de negócios pode ser iniciada
Data de Término	Data antes da qual a regra de negócios pode ser iniciada

4. Especifique ou revise as informações nas seguintes tabelas do Designer de Regras:

- **Intervalo Global** — defina dimensões comuns em componentes de regra de negócios.

Consulte [Definindo Dimensões Comuns em Componentes de Regras de Negócios](#).

- **Variáveis** — revise e defina informações sobre as variáveis usadas na regra de negócios.



A guia Variáveis só é exibida quando a regra de negócios contém valores de solicitação em tempo de execução.

Para regras não groovy, variáveis do tipo *membro* ou *membros* são os únicos tipos de variáveis suportadas para cubos Planejamento do tipo *Opção de Armazenamento Agregado* (ASO)

- **Script** — exiba o script criado para a regra.

Não é possível fazer alterações nessa guia. Para fazer alterações no script, selecione **Editar Script** no menu suspenso ao lado de **Designer**.

A capacidade de exibir e editar o script de uma regra de negócios está disponível somente no armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Planning e do Oracle Essbase.

- **Usos** — exiba quais regras e conjuntos de regras utilizam a regra.
Não é possível editar as informações contidas nessa guia. Por padrão, uma regra não é usada por regras ou conjuntos de regras quando você a cria.
 - **Parâmetros** — Selecione variáveis de execução para usar como parâmetros
Consulte [Seleção de Variáveis de Execução a Serem Executadas como Parâmetros](#).
 - **Erros e Avisos** - clique em  para executar o diagnóstico do script da regra de negócios. Ao fazer isso, o Calculation Manager analisa o script da regra de negócios e exibe:
 - Erros de validação, se a regra não validar.
Para corrigir um erro de validação, clique com o botão direito do mouse no erro e selecione **Mostrar no Script** ou **Mostrar no Designer**. Quando você seleciona **Mostrar no Designer**, o Calculation Manager exibe o componente com o erro, no qual é possível fazer as alterações necessárias, salvar a regra e executar novamente o diagnóstico de script. Para editar o componente, você deve estar na exibição de Designer.
 - Resumo, Avisos e Blocos, se a regra for validada.
Clique em um aviso ou um item de bloco e selecione **Mostrar no Script** ou **Mostrar no Designer**. Só é possível editar os componentes na exibição de Designer.
 - * **Resumo** - estatísticas, como o número de células de dados no cálculo, o número de aprovações nos dados, e o número de dimensões que são usadas incorretamente.
 - * **Avisos** - informações como se todas as dimensões esparsas fossem especificados para referências de célula, se uma célula refere-se aos membros esparsos, e se uma atribuição refere-se aos membros de dimensão esparsos em diferentes blocos de dados.
 - * **Blocos** - informações como "Para cada instrução Fix, qual o potencial e número estimado de blocos que pode ser afetado pela instrução fix?"
5. Clique em  para salvar a regra.

Seleção de Variáveis de Execução a Serem Executadas como Parâmetros

Nota:

A seleção de variáveis de execução a serem usadas como parâmetros aplica-se somente ao Oracle Hyperion Financial Management.

Para usar uma variável de execução como um parâmetro:

1. Abra uma regra de negócios.
2. No Designer de Regras, na guia **Parâmetros**, selecione uma variável de execução e, em seguida, selecione **É Parâmetro**.

Quando você abrir uma nova regra de negócios pela primeira vez, a guia **Parâmetros** estará vazia. Se você adicionar componentes à regra de negócios e um dos componentes usar variáveis, as variáveis serão exibidas nessa guia.

Se a variável de execução tiver um escopo de conjunto de regras (ou seja, se for transmitida de uma regra de negócios para outra no mesmo conjunto de regras), a opção **É Parâmetro** será selecionada por padrão.

Se a variável tiver um escopo de regra (ou seja, ela só pode ser usada na regra de negócios para a qual foi criada e não foi transmitida para outra regra de negócios), a opção **É Parâmetro** não será selecionada.

3. Em **Método de Passagem**, selecione **Por Referência** ou **Por Valor**.

 **Nota:**

Se uma regra de negócios tiver pelo menos uma variável de execução em que a opção **É Parâmetro** esteja selecionada, ao incluir essa regra de negócios em outra ou na mesma regra de negócios, será possível especificar valores para suas variáveis de execução na guia **Parâmetros**.

Uso de Parâmetros como Regra de Negócios

 **Nota:**

O uso de parâmetros como uma regra de negócios aplica-se somente ao Oracle Hyperion Financial Management.

Use a guia **Parâmetros** no Designer de Regras para especificar os parâmetros a serem utilizados em uma regra de negócios. O Oracle Hyperion Calculation Manager determina se alguma variável de execução será usada na regra. (As variáveis de execução podem ter o escopo do conjunto de regras ou da regra.) Todas as variáveis de execução usadas na regra de negócios são listadas na grade da guia **Parâmetros**.

Na grade, na coluna **Parâmetros**, a caixa de seleção será marcada para qualquer variável de execução com um escopo de Conjunto de Regras, por padrão. Essas variáveis de execução são transmitidas como parâmetros. A caixa de seleção das variáveis de execução com um escopo de Regra fica desmarcada padrão, pois essas variáveis aplicam-se apenas à regra de negócio em que elas estão sendo utilizadas. Essas variáveis de execução não são transmitidas como parâmetros. É possível alterar a configuração padrão para todas as variáveis listadas na grade.

Na coluna **Método de Passagem**, a configuração padrão é **Por Referência**, mas você pode optar por transmitir parâmetros **Por Valor**.


 **Nota:**

As variáveis exibidas na guia **Parâmetros** serão geradas automaticamente. Se alguma alteração for feita nessas variáveis no Designer de Variáveis ao adicionar, excluir ou alterar o escopo da variável, qualquer alteração que afete a regra de negócios será exibida apenas quando você selecionar novamente a guia **Parâmetros** da regra.

Para utilizar parâmetros como regra de negócios:

1. Crie ou abra uma regra de negócios no Designer de Regras.
2. Em **Propriedades**, verifique se a opção **É Função** está selecionada para que a regra seja tratada como uma função que pode incluir variáveis de execução especificadas como parâmetros.

A transmissão do parâmetro estará disponível para qualquer regra de negócios, independentemente de a opção **É Função** estar selecionada ou não. Se não estiver selecionada, então trata-se de uma regra de negócios normal com o recurso de informação de parâmetro. Se for selecionada, então a regra de negócios será tratada como uma função.

3. Salve a regra de negócios.
4. Abra uma segunda regra de negócios.
5. Em **Objetos Existentes**, arraste uma cópia da primeira regra de negócios para o fluxograma da segunda regra de negócios.
6. Na guia **Parâmetros**, informe valores para os parâmetros a serem usados como uma regra de negócios.
7. Clique em .

Como Abrir uma Regra de Negócios

Uma regra de negócios é aberta na Exibição de Sistema exibida por padrão quando você abre o Oracle Hyperion Calculation Manager.

Você também pode abrir uma regra na Exibição Personalizada, Exibição de Filtro ou Exibição de Implantação.

Para abrir uma regra de negócios, faça o seguinte:

- Clique com o botão direito do mouse em uma regra e selecione **Abrir**.
- Clique duas vezes na regra.

 **Nota:**

No Oracle Financials Cloud, se a regra estiver bloqueada por outro administrador, você receberá uma mensagem informando: "nome do objeto aberto em modo somente leitura. O objeto está sendo editado atualmente por FINUSER2". Se isso acontecer, conclua as seguintes etapas:

1. Clique em **OK**.
2. Clique com o botão direito do mouse na regra ou no conjunto de regras e selecione **Desbloquear**. A seguinte mensagem será exibida:

Deseja desbloquear o item selecionado? Todas as alterações feitas pelo usuário que está editando esse item serão perdidas.

3. Clique em **OK** para abrir a regra ou **Cancelar** para fechar a regra sem abri-la.

Se a regra estiver desbloqueada, o administrador que estava editando a regra não receberá uma mensagem. Se a regra for editada pelo administrador original e salva, e o administrador que desbloqueou a regra fizer uma alteração e salvar, o último salvamento será mantido e as edições feitas pelo administrador original serão substituídas.

Edição de Regra de Negócios

Você pode editar a estrutura de uma regra de negócios adicionando, removendo ou alterando os componentes (incluindo fórmulas, scripts, condições, intervalos e loops).

Edite também as propriedades dos componentes da regra de negócios e as da própria regra de negócios.


Você pode editar as seguintes propriedades de regra de negócios:

- Nome e legenda
- Descrição e componentes
- Dimensões, membros e variáveis
- Em aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management, quer a regra de negócios tenha um arquivo de log e um timer, esteja desabilitada durante a geração do script e funcione como um parâmetro

Para editar uma regra de negócios:


1. Abra a regra.
2. No Designer de Regras, adicione novos componentes e copie e exclua os componentes existentes do fluxograma da regra.
 - Para adicionar um componente, arraste um objeto de **Novos Objetos** ou **Objetos Existentes** e solte-o no fluxograma.

Quando você adiciona uma fórmula ou componente de script existente para o fluxograma, por padrão, a fórmula ou o script passa a ser um objeto compartilhado. Caso não queira compartilhá-lo, desmarque a caixa de diálogo **Compartilhado** da guia **Propriedades** do componente de fórmula ou script. Consulte [Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula](#).

- Para copiar um componente, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Copiar** e, em seguida, cole-o no fluxograma.
 - Para excluir um componente, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Remover**.
3. Em **Propriedades**, edite as propriedades da regra.
As propriedades são alteradas à medida que você adiciona componentes à regra e percorre os componentes no fluxograma. Para especificar as propriedades para um componente específico, selecione o componente no fluxograma. Consulte [Uso de Componentes no Design de Regras de Negócios e Modelos](#).)
 4. Clique em  para salvar as alterações.

 **Dica:**

Ao editar os componentes em uma regra de negócios, você pode aumentar ou diminuir o tamanho dos ícones de componentes e o nível de

detalhamento exibido no fluxograma. Para isso, use  para ampliar e reduzir no fluxograma.

Quando o fluxograma é exibido em tamanhos pequenos, as legendas dos componentes não são exibidas, mas você pode posicionar o ponteiro do mouse sobre qualquer ícone para ler a respectiva legenda. Independentemente do tamanho dos componentes no fluxograma, você pode selecionar um componente para exibir suas propriedades.

Edição de uma Regra de Negócios no Modo de Script

É possível editar o script de uma regra de negócios:

Por padrão, você cria uma regra de negócios no modo gráfico usando o Designer de Regras para projetar o fluxo gráfico da regra. Depois de criar e salvar uma regra de negócios, é possível editá-la no modo de script. Se você optar por editá-lo no modo de script, será possível retornar mais tarde à edição no modo gráfico.

Para editar uma regra de negócios no modo de script:

1. Abra a regra.
2. No Designer de Regras, no menu suspenso ao lado de **Designer**, selecione **Editar Script**.

Para voltar ao modo gráfico, no menu suspenso ao lado de **Editar Script**, selecione **Designer**.

Ao alterar de edição no modo gráfico para modo de script, se a regra de negócios contiver componentes compartilhados (como componentes de fórmula e script) ou modelos, o script da regra de negócios conterá apenas referências para os componentes compartilhados e modelos no Editor de Script. O script completo gerado dos componentes compartilhados e modelos é exibido na guia **Script**, na parte inferior do painel.

Os seguintes aspectos devem ser observados:

- Quando você seleciona **Editar Script** em uma regra ASO, o script é convertido automaticamente para Groovy. Se, em seguida, você salvar a regra, o script será salvo em Groovy e não poderá ser convertido de volta para o formato gráfico. Para preservar a formatação gráfica, selecione **Salvar como** e salve a regra com o script Groovy com um outro nome.
- Quando você seleciona Editar Script em uma regra BSO, a regra gráfica é convertida no modo de script que se baseia na sintaxe do script de cálculo. Para converter o script em Groovy, selecione **Script Groovy** como o Tipo de Script.
- Não use as palavras-chave a seguir ao editar no modo de script:
 - /*STARTCOMPONENT*/
 - /*STARTCOMPONENT:SCRIPT*/
 - /*STARTCOMPONENT:FORMULA*/
 - /*ENDCOMPONENT*/
 - /*STARTRULE*/
 - /*ENDRULE*/
 - /*STARTTEMPLATE*/
 - /*ENDTEMPLATE*/

3. Edite o script como desejado.

Tabela 2-4 Opções Disponíveis na Edição no Modo de Script



















Ícone	Descrição	Consulte também
	Exiba ou oculte os números de linha do script. Números de linha são exibidos por default.	
	Inserir uma função e seus parâmetros. A sugestão automática é fornecida para funções. Ao digitar os primeiros caracteres da função, pressione CTRL+Espaço para exibir as sugestões. Selecione uma das sugestões e pressione Enter para concluir a função.	Como Trabalhar com Funções
	Inserir membros dimensionais cruzados	Como Adicionar Membros e Funções a um Componente
	Insira um intervalo de membros selecionados das dimensões	Como Adicionar Membros e Funções a um Componente
	Insira uma variável	Como Trabalhar com Variáveis
	Insira uma Smart List	Como Trabalhar com Smart Lists
	Edite um modelo	Como Trabalhar com Modelos do Sistema

Tabela 2-4 (Cont.) Opções Disponíveis na Edição no Modo de Script

Ícone	Descrição	Consulte também
	Comentário	
	Desfazer Comentário	
	Mostre/oculte comentário	
	Código de formato Ao selecionar Código de Formato, as linhas do script são agrupadas e recuadas e as linhas em branco são removidas.	
	Verifique a sintaxe	
	Agrupe o script para que as linhas longas que não cabem na página sejam exibidas em várias linhas na mesma página	
	Conclusão do código como on/ conclusão do código como off	
	Habilita ou suprime sugestões para conclusão do código Por exemplo, para iniciar a conclusão do código, depois de digitar <code>FIX</code> , digite <code>SHIFT + Espaço</code> para que o Oracle Hyperion Calculation Manager insira <code>() ENDFIX</code> para você.	
	Localize e substitua uma string de texto no script	Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios
	Selecione Diferenciar Maiúsculas e Minúsculas ou Coincidir Palavra Inteira ao procurar uma string de texto	Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios

4. Clique em .

Vídeo de Tutorial:



[Revisando scripts](#)

Salvando Regras de Negócios

Salve regras de negócios no aplicativo e no tipo de aplicativo para os quais elas foram criadas.

Consulte Também:

- [Como Salvar uma Regra de Negócios](#)

- [Como Salvar uma Regra de Negócios com Outro Nome](#)

Como Salvar uma Regra de Negócios

Quando você salva uma regra de negócios, ela é salva no aplicativo e no tipo de aplicativo para os quais foi criada. Depois de salvá-la, você poderá implantá-la, validá-la e iniciá-la. É possível implantá-lo e validá-lo no Oracle Hyperion Calculation Manager; você pode iniciá-lo no Oracle Hyperion Planning (para regras de negócios do Planning), no Oracle General Ledger (para regras de negócios do Oracle General Ledger) e no Calculation Manager ou no Oracle Essbase Administration Services (para regras de negócios do Oracle Essbase).



Nota:

Você pode iniciar somente os conjuntos de regras de negócios no Oracle Hyperion Financial Management, e não as regras de negócios.

Para salvar uma regra de negócios depois de criá-la ou editá-la, clique em .



Nota:

Para ver a regra de negócios na **Exibição de Sistema** depois de salvá-la, pode ser necessário atualizar a lista de aplicativos. Para isso, clique com o botão direito do mouse em qualquer nó ou no objeto na **Exibição de Sistema** e selecione **Atualizar**.

Como Salvar uma Regra de Negócios com Outro Nome

Para salvar uma regra de negócios com outro nome, use a opção Salvar Como. Você pode também copiar uma regra de um conjunto de regras em outro conjunto de mesmo tipo usando Salvar Como. Essa opção cria uma cópia da regra de negócios original com outro nome para diferenciá-la da original.

Para salvar uma regra de negócios com outro nome:

1. Clique duas vezes na regra.
2. No Designer de Regras, selecione **Ações** e **Salvar como**.
3. Em **Salvar como**, especifique o novo nome da regra e selecione **Aplicativo**.
4. Execute uma das seguintes tarefas:
 - Se a regra for do Oracle Hyperion Financial Management, marque a caixa de seleção **Tipo de Cálculo**.
 - Se a regra for do Oracle Hyperion Planning, selecione o **Tipo de Plano**.
 - Se a regra for do Oracle Essbase ou do Oracle General Ledger, selecione o **Banco de Dados**.

 **Nota:**

Não é possível alterar o tipo de aplicativo de uma regra salva com outro nome. Você pode alterar o aplicativo e o cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados ao qual a regra pertence quando você a salva com outro nome.


5. Clique em **OK**.

A nova regra é adicionada à lista de aplicativos na **Exibição de Sistema**.

Execução de uma Regra de Negócios

Você deve abrir uma regra de negócios antes de executá-la.

Para executar uma regra de negócios:

1. Clique duas vezes ou clique com o botão direito do mouse na regra e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra for aberta, clique em  (botão Iniciar).

Copiando Regras de Negócios

Você pode copiar uma regra de negócios em outro aplicativo e tipo de plano.

Ao copiar uma regra de negócios em outro aplicativo, você cria uma nova regra de negócios com outro nome. Qualquer variável usada na regra de negócios também será copiada para o novo aplicativo.

Para copiar uma regra de negócios para outro aplicativo e tipo de plano:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra e selecione **Copiar para**.
2. Em **Copiar para**, informe um novo nome para o conjunto de regras ou aceite o nome padrão e selecione um aplicativo, um tipo de aplicativo e um tipo de plano.

Não é possível copiar uma regra de negócios em mais do que um aplicativo e tipo de plano.

3. Se você copiar uma regra de negócios com os componentes compartilhados em outro aplicativo, e você desejar que componentes compartilhados sejam copiados nesse aplicativo, selecione **Copiar Componentes Compartilhados**.

Isso cria os componentes compartilhados no aplicativo copiado e a regra copiada usa os componentes compartilhados de seu aplicativo e do tipo de plano. Se você não selecionar, **Copiar Componentes Compartilhados**, os componentes compartilhados serão copiados na regra, mas a regra copiada usará os componentes compartilhados do aplicativo e do tipo de plano da regra.

Ao copiar uma regra de negócios que tenha variáveis em outro aplicativo, as variáveis são criadas nos dados copiados no aplicativo. Se as variáveis já existem nos dados copiados para o aplicativo, as variáveis serão criadas como variáveis de nível de regra ao serem copiadas.

4. Se você copiar os componentes compartilhados, selecione **Substituir Objetos Existentes** para sobregravar objetos com o mesmo nome.

Procurando em Regras de Negócios


Procure uma string de texto em um script de regra de negócios. Procure e substitua textos em uma regra de negócios gráfica.

Consulte Também:

- [Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios](#)
- [Como Pesquisar e Substituir Texto em uma Regra de Negócios Gráfica](#)

Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios

Para procurar uma string de texto em um script da regra de negócios:

1. Abra uma regra de negócios que contenha o script.
2. No Designer de Regras, selecione a guia **Script**.
3. Especifique o texto a ser pesquisado e clique em .

Como Pesquisar e Substituir Texto em uma Regra de Negócios Gráfica

Quando você procura uma string, o Oracle Hyperion Calculation Manager inicia a pesquisa com o primeiro componente após o componente ser selecionado no fluxograma, continua até ao final do fluxograma e é reiniciada no início do fluxograma até alcançar o componente selecionado no fluxograma.

Após uma ocorrência da string de texto ser encontrada, se desejar procurar por outra, será necessário iniciar a pesquisa novamente para localizar a próxima ocorrência.

Para procurar e substituir o texto em uma regra de negócios gráfica:

1. Abra a regra de negócios.
2. No Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse no ícone **Iniciar** ou **Terminar** na regra de negócios ou em um componente no fluxograma da regra e, em seguida, faça o seguinte
 - Selecione **Localizar** para localizar instâncias da string de texto.
 - Clique em **Substituir Tudo** para localizar e substituir instâncias da string de texto.

Impressão de Regra de Negócios

É possível imprimir as propriedades da regra de negócios, o fluxograma e os detalhes dos componentes.

Por exemplo, se você imprimir uma regra de negócios que contém um componente de fórmula para despesas de alocação, a impressão mostrará a sintaxe da fórmula, as funções e as variáveis que compõem a fórmula, um resumo das etapas no fluxograma da regra (não na forma gráfica) e as propriedades da regra.

Se você imprimir uma regra de negócios que esteja apenas em script:

- A seção Detalhes da Regra no arquivo PDF contém o script de regra de negócios.
- A seção Fluxograma no arquivo PDF contém apenas um nó Início e Fim.
- A seção Resumo do Fluxo no arquivo PDF está em branco.



Nota:

Não é possível imprimir conjuntos de regras de negócios nem componentes. Você poderá imprimir os componentes se eles forem usados em uma regra de negócios a ser impressa.

Para imprimir uma regra de negócios:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra de negócios e selecione **Imprimir**.
2. Especifique as informações na caixa de diálogo **Visualizar Impressão** e clique em **Gerar PDF**.

Um arquivo PDF da regra de negócios é aberto no Adobe Acrobat.

Exclusão de Regra de Negócios

Você só pode excluir uma regra de negócios se não estiver sendo usada por outras regras ou conjuntos de regras.

Se a regra estiver sendo usada, remova-a das regras e do conjunto de regras que a está usando ou faça cópias dela nas regras e nos conjuntos de regras que a estão usando, antes de excluí-la.

Para excluir uma regra de negócios:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique na regra com o botão direito do mouse e, em seguida, selecione **Mostrar Usos** para garantir que ela não esteja sendo usada por outras regras ou conjuntos de regras.
2. Se a regra não estiver sendo usada por outras regras e conjuntos de regras, clique na regra com o botão direito do mouse e selecione **Excluir**.
3. Clique em **OK** para confirmar a exclusão da regra.

Definindo Dimensões Comuns em Componentes de Regras de Negócios


Defina dimensões comuns abrindo a regra de negócios e selecionando os membros, as variáveis e as funções comuns para cada dimensão.



Nota:

A definição de dimensões comuns em componentes de regras de negócios aplica-se apenas ao Oracle Hyperion Planning, ao Oracle General Ledger e ao Oracle Essbase.

Para definir as dimensões comuns em componentes de regras de negócios:

1. Abra uma regra de negócios.
2. No Designer de Regras, clique em **Começar** ou **Terminar** no fluxograma.
3. Na guia **Intervalo Global**, selecione uma dimensão, em seguida, clique em  e selecione os membros, as variáveis e as funções comuns para cada dimensão.

Os valores selecionados para as dimensões são os valores calculados quando a regra é iniciada.

Se você selecionar uma variável, selecione **Vincular Variável Dinamicamente** para vinculá-la dinamicamente à regra, para que, quando forem feitas alterações na variável, as alterações sejam atualizadas na regra.



Nota:

Selecione **Excluir Valores de Grade** para criar um script "Exclude/EndExclude" na regra de negócios, em vez de um script "Fix/EndFix".

Análise e Depuração de Regras de Negócios

Analise uma regra de negócios executando a regra e capturando informações estatísticas. Depure uma regra de negócios executando a regra e examinando seu script.

Consulte Também:

- [Análise de Regras de Negócios](#)
- [Análise do Script de uma Regra de Negócios](#)
- [Comparação dos Scripts de Regras de Negócios](#)
- [Comparação de uma Regra de Negócios com uma Regra de Negócios Salva](#)
- [Depuração de uma Regra de Negócios](#)
- [Desativação de um Componente em uma Regra de Negócios](#)

Analisando Regras de Negócios

Ao analisar uma regra de negócios, você executa uma regra de negócios e captura informações estatísticas como o tempo necessário para executar um componente, quantas vezes ele foi executado e os valores de interseção de um membro antes e depois que o componente foi executado. O tempo de duração da análise depende da memória do sistema.

 **Nota:**

Você só poderá analisar e depurar regras de negócios se estiver usando o Oracle Hyperion Planning ou o Oracle Essbase.

 **Nota:**

O recurso Analisar não está disponível para os componentes de Intervalo de Membros, Bloco de Membros, Loop Fixo ou Condição.

Para analisar uma regra de negócios:



1. Abra uma regra de negócios.
2. No Designer de Regras, selecione **Ações** e, em seguida, **Analisar**.
3. Na caixa de diálogo **Informe os Critérios de Análise**:
 - Informe as entradas de número a serem exibidas na análise ou selecione **Mostrar Tudo** para exibir entradas.

O número informado aqui é o número de interseções de membros a ser calculado e exibido. Por exemplo, suponha que você tenha essas dimensões no aplicativo:

 - Ano = 12 membros
 - Medidas = 50, 525 membros
 - Produto = 450 membros
 - Mercado = 2000 membros
 - Cenário = 4 membros

Neste exemplo, o número de interseções de membros a ser calculado é: 2, 182, 680, 000 (12 x 50,525 x 450 x 2,000 x 4 ou Ano x Medidas x Produto x Mercado x Cenário)
 - Para cada dimensão, selecione os membros a serem analisados.

As opções a seguir estão disponíveis para selecionar membros:

 - Clique em  para acessar a caixa de diálogo Seletor de Membros.
 - Selecione uma dimensão e clique em .

- Digite o membro.

Você pode selecionar somente um membro por dimensão.

4. Clique em **OK** para iniciar a análise.
5. Quando a análise for concluída, clique em um componente no fluxograma de regras de negócios e selecione a guia **Informações de Análise**.

Dica:

Para expor as informações de análise, clique com o botão direito do mouse na grade, na guia **Informações de Análise**, e selecione **Exportar**.

Nota:

A análise pode não exibir os valores inicial e final corretos por causa de otimizações do Essbase. Se a análise não mostrar um valor inicial e final para pelo menos uma interseção, a contagem e o tempo decorrido poderão não estar corretos.

Ocultando Membros de Dimensões Rastreadas

Para ocultar os membros das dimensões que estão sendo rastreadas, na guia **Informações de Análise**, selecione **Ocultar a(s) dimensão(ões) que está(ão) sendo rastreada(s)**. Se você não selecionar essa opção, todos os membros processados para a dimensão serão exibidos.

Os valores de antes e depois exibidos na guia **Informações de Análises** indicam qual membro alterou os valores de rastreamento. Os valores de antes e depois são os valores dos membros que você está rastreando. Por exemplo, se você estiver controlando o produto 200-30, será possível visualizar Linhas do Produto 200. Os valores exibidos na linha para o Produto 200 são os valores para 200-30.

Captura de Informações Estatísticas

Para capturar informações estatísticas ao analisar uma regra de negócios, lembre-se dos seguintes pontos:


- A chamada interna para o Oracle Essbase deve ser delimitada por um bloco de membros.
- Se você deixar apenas uma dimensão vazia na instrução Fix, e não usar um membro de rastreamento dessa dimensão, essa dimensão ou um de seus descendentes será usado para o bloco de membros.
- Se você deixar apenas uma dimensão vazia na instrução Fix e especificar um membro de rastreamento dessa dimensão que seja um membro de cálculo dinâmico, o bloco de membros será essa dimensão ou um de seus descendentes que não sejam um membro de cálculo dinâmico ou de somente rótulo.
- A guia **Informações de Análise** exibe valores do rastreamento de membros e também exibe o membro usado no bloco de membros.

Análise do Script de uma Regra de Negócios


Você pode executar uma regra de negócios gráfica ou de script e analisar seu script.

Para analisar o script de uma regra de negócios

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra de negócios e selecione **Abrir**.
2. Com a regra exibida, selecione **Ações** e, em seguida, **Analisar Script**.
Isso executa a regra de negócios.
3. Se a regra de negócios contiver variáveis de solicitação em tempo de execução, na caixa de diálogo **Informe os Valores RTP**, informe valores de solicitação em tempo de execução, especifique se os valores serão aplicados à regra de negócios e, em seguida, clique em **OK**.
4. Na guia **Análise de Script**, analise o script.

Se uma linha no script tiver informações de análise,  será exibido ao lado da linha. Selecione uma linha para revisar suas informações de análise na área **Informações de Análise** à direita da tela. Se não houver informações de análise para uma linha, a mensagem "As informações de análise não estão disponíveis" será exibida. A linha que tiver o maior tempo de execução será realçada em vermelho.

A área **Propriedades** exibe informações sobre a regra de negócios, como seu nome, aplicativo, tipo de plano e tempo (em milissegundos) que levou para analisar o script.

5. Ao terminar de analisar as informações do script, clique em  para fechar a guia **Análise de Script**.

Comparando os Scripts de Regras de Negócios

É possível exibir os scripts de duas regras de negócios para ver como elas são diferentes entre elas, para ver as alterações feitas ou para ver os scripts de regras de negócios gráficas.

Nota:

Não é possível comparar mais de duas regras de negócios de cada vez. Além disso, você não pode comparar versões de uma regra de negócios. Por exemplo, não é possível comparar uma versão anterior de uma regra de negócios com a versão que você acabou de salvar.

Para comparar os scripts de duas regras de negócios:

1. Em **Exibição de Sistema**, selecione duas regras de negócios.
2. Clique com o botão direito do mouse nas regras de negócios selecionadas e escolha **Comparar Script**.

Na janela **Comparar Scripts**:

- Se tiver sido criada uma adição para o script, a linha é exibida em um plano de fundo cinza claro.
 - Se tiver sido criada uma exclusão para o script, a linha será exibida em um plano de fundo cinza escuro.
 - Se o script foi alterado, a linha é exibida em um fundo amarelo.
 - A primeira coluna exibe o número da linha do script.
 - A segunda coluna exibe um dos três caracteres:
 - * indica que a linha do script exibido na coluna esquerda é diferente da linha do script exibido na coluna direita.
 - + indica que uma nova linha foi adicionada ao script exibido na coluna direita em comparação com o script exibido na coluna esquerda
 - - indica que uma nova linha foi excluída do script exibido na coluna direita em comparação com o script exibido na coluna esquerda.
 - A terceira e a quarta colunas exibem os dois scripts.
 - A parte inferior da janela é dividida em dois painéis que exibem as linhas completas dos scripts que você selecionou nos painéis superiores. O primeiro painel exibe o script na coluna esquerda e o segundo painel exibe o script na coluna direita.
3. Clique em **OK** ao terminar de comparar os scripts.

Comparação de uma Regra de Negócios com uma Regra de Negócios Salva

Você pode exibir os scripts da versão salva de uma regra de negócios e uma versão alterada da regra de negócios para ver como as duas versões são diferentes uma da outra, ver as alterações feitas ou os scripts de uma regra de negócios gráfica salva e alterada lado a lado.

Para comparar uma regra de negócios salva e uma alterada:

1. Abra uma regra de negócios de script gráfica ou de cálculo.
2. Selecione **Editar e Comparar com versão salva**.

Na janela **Comparar Scripts**:

- Se tiver sido feita uma inclusão na regra de negócios ou no script de cálculo, a linha será exibida em um plano de fundo cinza-claro.
- Se tiver sido feita uma exclusão na regra de negócios ou no script de cálculo, a linha será exibida em um plano de fundo cinza-escuro.
- Se a regra de negócios ou o script de cálculo foi alterado, a linha será exibida em um plano de fundo amarelo.
- A primeira coluna exibe o número de linhas da regra de negócios ou do script de cálculo.
- A segunda coluna exibe um dos três caracteres:
 - * indica que a linha na regra de negócios ou no script de cálculo exibido na coluna da esquerda é diferente da linha na regra de negócios ou no script de cálculo exibido na coluna da direita

- + indica que uma nova linha foi adicionada à regra de negócios ou ao script de cálculo exibido na coluna da direita em comparação à regra de negócios ou ao script de cálculo exibido na coluna esquerda
 - - indica que uma linha foi excluída da regra de negócios ou do script de cálculo exibido na coluna da direita em comparação à regra de negócios ou ao script de cálculo exibido na coluna esquerda
 - A terceira e a quarta colunas exibem a regra de negócios ou o script de cálculo salvo ou alterado.
 - A parte inferior da janela é dividida em dois painéis que exibem as linhas completas da regra de negócios ou do script de cálculo que você selecionou nos painéis superiores. O primeiro painel exibe a versão salva da regra de negócios ou do script de cálculo na coluna da esquerda. O segundo painel exibe a versão modificada da regra de negócios ou do script de cálculo na coluna da direita. Selecione uma linha no script para exibi-la no painel inferior. A versão salva é exibida na parte superior e a versão modificada na parte inferior.
3. Clique em **OK**.

Depurando uma Regra de Negócios

A depuração de uma regra de negócios envolve executar uma regra de negócios e examinar sua linha de script para exibir como é a execução do script.

Você pode depurar regras de negócios para os seguintes aplicativos:

- Aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Essbase Cloud, se você tiver privilégios de gravação
- Aplicativos do Oracle Hyperion Planning, se você tiver privilégios de inicialização



Nota:

Não é possível editar uma regra de negócios enquanto você a estiver depurando.

Para depurar uma regra de negócios:

1. Abra uma regra de negócios.
2. No Designer de Regras, selecione **Ações** e, em seguida, **Depurar**.

O script da regra de negócios é exibido no depurador de script. Cada instrução no script é exibida em uma linha separada.

3. Depure as instruções no script de regra de negócios.


Ao depurar instruções, você pode:

- Insira e remova pontos de interrupção onde você deseja interromper a execução do script para examinar os valores das interseções de membros na instrução. Quando a execução é interrompida em um ponto de interrupção, os valores da interseção de todos os membros da instrução são exibidos.

Para adicionar um ponto de interrupção, clique com o botão direito do mouse no ponto de interrupção e selecione **Adicionar Ponto de Interrupção**. Para pontos de interrupção você pode adicionar atribuição e instruções condicionais. Você só pode incluir um ponto de interrupção em linhas do script que mostram o ponto de interrupção esmaecido. Para remover um ponto de interrupção, clique com o botão direito do mouse nele e selecione **Remover Ponto de Interrupção**.

- Adicione uma condição a um ponto de interrupção para interromper a execução da instrução apenas se a condição for atendida. Somente membros usados na instrução com o ponto de interrupção podem ser usados na condição.

Para adicionar uma condição a um ponto de interrupção, clique com o botão direito do mouse no ponto e selecione **Adicionar Condição**. Na caixa de diálogo

Adicionar Condição, clique em  e insira a condição no **Construtor de Condições**.



Para editar uma condição, clique nela com o botão direito do mouse e selecione **Editar Condição**.

- Depure instruções com pontos de interrupção.

Para depurar uma instrução com um ponto de interrupção, clique nela com o botão direito do mouse e selecione **Iniciar Depuração**. A instrução que você está depurando é realçada. Os membros da instrução, os pontos de interrupção e os valores da interseção dos membros antes e depois da execução são exibidos nas seguintes guias:

- **Membros** — mostra a interseção atual dos membros no ponto de interrupção da depuração. Para ver a próxima interseção de membros, clique em **Retomar Depuração**.
- **Pontos de Interrupção** — mostra as expressões do script que contêm pontos de interrupção. A guia **Valores no Ponto de Interrupção** exibe os membros de expressão com os valores em que se encontravam antes e depois que a depuração foi executada.

Dica:

Para retomar a depuração, clique em . Você deve continuar a clicar em  até todas as interseções de membros serem depuradas. Depois de depuradas todas as interseções de membros, a mensagem "A depuração do script está completa" é exibida.

Desativando um Componente em uma Regra de Negócios

Você pode desabilitar um componente em uma regra de negócios. Por exemplo, é possível excluir um componente da validação para analisar quais componentes estão causando erros de validação.

Para desabilitar um componente em uma regra de negócios:

1. Selecione o componente no fluxograma da regra de negócios.
2. Em **Propriedades**, selecione **Desabilitado**.

Depois de desabilitar um componente e salvar a regra de negócios à qual ele pertence, o ícone de componente será desabilitado no fluxograma da regra de negócios. Qualquer

componente movido para o componente desabilitado ou criado nele herda seu status Desabilitado e não é calculado como parte da regra de negócios.

**Nota:**

Não é possível desabilitar um componente de Condição. Se você desabilitar um componente que é compartilhado, ele só será desabilitado para a regra de negócios em que você o desabilitou.

Como Carregar Regras de Negócios Predefinidas do Workforce Planning, Capital Asset Planning e do Human Capital Management

Se você estiver trabalhando com um aplicativo do Oracle Hyperion Workforce Planning, do Oracle Hyperion Capital Asset Planning ou do Oracle Fusion Human Capital Management criado com a administração de aplicativos do Oracle Hyperion Planning, as regras de negócios predefinidas serão carregadas no aplicativo quando forem criadas e inicializadas no Planning. Essas regras de negócios predefinidas permitem que você execute cálculos predefinidos quando estiver trabalhando com formulários da Web nesses aplicativos.

Se você fizer alterações ou excluir essas regras de negócios predefinidas, talvez seja necessário recarregá-las no Oracle Hyperion Calculation Manager. Use esse procedimento para carregar regras de negócios predefinidas em aplicativos do Planning que tenham os tipos de plano Workforce, Capex e/ou Human Capital Planning habilitados.

Para carregar regras de negócios predefinidas:

1. Na **Exibição do Sistema**, expanda o tipo de aplicativo do Planning, clique com o botão direito do mouse no aplicativo em que deseja carregar as regras de negócios predefinidas e selecione **Carregar Regras Predefinidas**.

As regras de negócios são carregadas nos tipos de plano.

2. Clique em **OK** para sair da mensagem que informa que as regras predefinidas foram carregadas com sucesso.

Você deverá ver as regras predefinidas nas pastas Regras do aplicativo e do tipo de plano em que carregou as regras.

Criação de Atalho para uma Regra de Negócios

Um atalho permite compartilhar uma regra de negócios entre aplicativos sem precisar criar uma cópia da regra para cada aplicativo. Quando você cria um atalho para uma regra, esse atalho fornece uma referência cruzada para a regra.

Você também pode usar um atalho para implantar uma regra de negócios em aplicativos que não foram os aplicativos para os quais a regra foi criada. Por padrão, uma regra de negócios é implantada no aplicativo para o qual ela foi criada.

Para criar um atalho para uma regra de negócios:

1. Em **Exibição do Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra e selecione **Criar Atalho**.
2. Em **Criar Atalho**, expanda os aplicativos para os quais deseja criar um atalho para a regra:
3. Selecione os botões de opção ao lado dos tipos de cálculo, tipos de plano e bancos de dados para os quais deseja criar um atalho.

É possível selecionar vários tipos de cálculo, tipos de plano e bancos de dados em vários aplicativos pertencentes ao mesmo tipo de aplicativo.

O nome de uma regra de negócios deve ser exclusivo em um aplicativo, para que o aplicativo em que você criou a regra de negócios não seja exibido na caixa de diálogo Criar Atalho. Você só pode criar atalhos para uma regra de negócios em outro aplicativo. Além disso, nenhum aplicativo contendo a regra de negócios com o mesmo nome da regra para a qual você deseja criar um atalho será exibido na caixa de diálogo Criar Atalho.

4. Clique em **OK**.

Um atalho para a regra é copiado no tipo de cálculo, tipo de plano ou banco de dados selecionado. O atalho é exibido como uma seta para cima na parte inferior esquerda do ícone da regra.

Atualização de Regras de Negócios ou de Conjuntos de Regras de Negócios

Na Exibição de Sistema, Exibição Personalizada e Exibição de Implantação, você pode atualizar qualquer nível da lista de aplicativos.

Você pode atualizar um tipo de aplicativo (Oracle Hyperion Financial Management, Oracle Hyperion Planning ou Oracle Essbase), um aplicativo, um tipo de cálculo, um tipo de plano ou um banco de dados, vários conjuntos de regras ou várias regras, ou um conjunto de regras ou somente uma regra.

Por padrão, quando você atualizar qualquer nó na lista de aplicativos, todas as regras, conjuntos de regras, componentes e modelos pertencentes a ele serão atualizados. No entanto, a atualização dos conjuntos de regras ou regras em um aplicativo não atualiza os níveis mais altos da lista de aplicativos ou conjuntos de regras ou regras pertencentes a outros aplicativos.

Por exemplo, se você atualizar uma regra em um aplicativo do Planning e em um tipo de plano, todas as regras nesse aplicativo e nesse tipo de plano serão atualizadas, mas nenhuma regra contida em outros tipos de plano ou em outros aplicativos do Planning será atualizada.

Para atualizar uma regra de negócios ou um conjunto de regras, clique com o botão direito do mouse na regra ou no conjunto e selecione **Atualizar**

Dica:

Você também pode clicar com o botão direito do mouse no tipo de aplicativo do Planning, no aplicativo ou no tipo de plano que contém as regras de negócios a serem atualizadas e selecionar **Atualizar**.

Exibindo os Usos de uma Regra de Negócios ou um Conjunto de Regras de Negócios

Exiba as regras, os modelos e os conjuntos de regras que estão usando uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios.

A verificação dos usos de uma regra ou conjunto de regras é útil quando você deseja excluir a regra ou o conjunto de regras e precisa saber quais são os objetos que os utilizam.

Para exibir os usos de uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios:

1. Clique com o botão direito do mouse na regra ou no conjunto de regras e selecione **Mostrar Usos**.
2. Revise as informações na caixa de diálogo **Usos** e clique em **OK**.

Alteração do Proprietário do Objeto

Você poderá alterar o proprietário de um objeto (ou seja, uma regra, um conjunto de regras ou um componente de fórmula ou de script) na Exibição de Sistema se o aplicativo ao qual ele pertence estiver implantado. Por padrão, o proprietário do objeto é o usuário que o cria, a menos que o usuário altere a propriedade para outro usuário. Os usuários só podem editar os objetos que lhe pertencem, com exceção dos administradores, que podem editar quaisquer objetos.

Para alterar o proprietário de um objeto:

1. Na **Exibição do Sistema**, expanda o tipo de aplicativo e o aplicativo.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Somente para usuários do **Oracle Hyperion Financial Management**: Para alterar a propriedade de um conjunto de regras, expanda o tipo de cálculo e os **Conjuntos de regras**.
 - Somente para usuários do **Oracle Hyperion Planning**, do **Oracle Essbase** e do **Oracle General Ledger**: Para alterar a propriedade de um conjunto de regras, expanda **Conjuntos de regras**.

Nota:

Para os aplicativos do Financial Management, há um nó de Conjuntos de Regras para cada tipo de cálculo do aplicativo. Para os aplicativos do Planning, do Essbase e do Oracle General Ledger, há apenas um nó Conjuntos de Regras para cada aplicativo.

- Para alterar a propriedade de uma regra, expanda o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados e **Regras**.
- Para alterar a propriedade de um componente de fórmula, um componente de script ou modelo personalizado, expanda o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados e expanda **Fórmulas**, **Scripts** ou **Modelos**, dependendo do objeto cuja propriedade você deseja alterar.

3. Clique com o botão direito do mouse no objeto e selecione **Alterar Proprietário**.
 4. Em **Alterar Proprietário**, selecione o proprietário para o qual deseja transferir a propriedade do objeto.
 5. Clique em **OK**.
- O usuário a quem você atribuiu a propriedade pode editar o objeto.

3

Projetando Conjuntos de Regras de Negócios

Consulte Também:

- [Sobre Conjuntos de Regras de Negócios](#)
Crie um conjunto de regras de negócios combinando as regras de negócios (ou conjuntos de regras de negócios) que podem ser iniciadas de forma simultânea ou sequencial.
- [Criação de Conjunto de Regras de Negócios](#)
Você pode criar um conjunto de regras de negócios nas exibições de Filtro, Personalizada, Sistema e Implantação e nos Designers de Conjuntos de Regras e de Modelos.
- [Abertura de um Conjunto de Regras de Negócios](#)
É possível abrir um conjunto de regras de negócios no Sistema, Filtro, Implantação e Exibição Personalizada.
- [Abrindo uma Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios](#)
Você pode abrir uma regra de negócios a partir de um conjunto de regras de negócios.
- [Adição-de Regra de Negócios a um Conjunto de Regras de Negócios](#)
Quando você adiciona uma regra de negócios a um conjunto de regras de negócios, é possível iniciá-las de modo sequencial ou simultâneo.
- [Remoção de Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios](#)
Quando você remove uma regra de negócios de um conjunto de regras de negócios, ela não é excluída. A regra existe independentemente do conjunto de regras no banco de dados.
- [Como Copiar um Conjunto de Regras de Negócios em Outro Aplicativo](#)
Quando você copiar um conjunto de regras de negócios em outro aplicativo, certifique-se de copiá-lo no mesmo tipo de aplicativo.
- [Salvando Conjuntos de Regras de Negócios](#)
Quando você salva um conjunto de regras de negócios, ele é salvo no aplicativo e no tipo de aplicativo para os quais foi criado.
- [Exclusão-de Conjunto de Regras de Negócios](#)
Só será possível excluir um conjunto de regras de negócios se ele não estiver sendo usado por outros conjuntos de regras de negócios.

Sobre Conjuntos de Regras de Negócios

Crie um conjunto de regras de negócios combinando as regras de negócios (ou conjuntos de regras de negócios) que podem ser iniciadas de forma simultânea ou sequencial.

A sua capacidade de criar conjuntos de regras é determinada pela função atribuída a você. Consulte *Oracle Fusion Cloud EPM Usando o Oracle Planning and Budgeting Cloud*.

Depois de criar e salvar um conjunto de regras, é possível validá-lo e implantá-lo no Oracle Hyperion Calculation Manager. Em seguida, você poderá iniciá-lo em seu aplicativo.



Dica:

Conforme os conjuntos de regras de negócios são criados, será possível deixar abertas as regras de negócios, os componentes, os modelos e as variáveis com os quais você está trabalhando. O Calculation Manager exibe esses objetos em uma interface de guias para que seja possível mover facilmente entre as guias, conforme você cria os conjuntos de regras de negócios. É possível ter até dez guias abertas no Calculation Manager, mas a Oracle recomenda abrir no máximo dez objetos ao mesmo tempo para otimizar o desempenho.



Nota:

Os conjuntos de regras não são compatíveis com os aplicativos de armazenamento em bloco ou o armazenamento agregado do Oracle Essbase. Conjuntos de regras são suportados nos aplicativos de armazenamento agregado no Essbase usados no Oracle General Ledger.

Criação de Conjunto de Regras de Negócios

Você pode criar um conjunto de regras de negócios nas exibições de Filtro, Personalizada, Sistema e Implantação e nos Designers de Conjuntos de Regras e de Modelos.

Para criar um conjunto de regras de negócios:

1. Clique com o botão direito do mouse em **Conjuntos de Regras** e selecione **Novo**.
2. Na caixa de diálogo **Novo Conjunto de Regras**, informe um nome e selecione um tipo de aplicativo e um aplicativo e clique em **OK**.

Se você estiver adicionando um conjunto de regras da Exibição de Sistema, o tipo de aplicativo e o aplicativo serão preenchidos automaticamente.

Se você tiver selecionado um tipo de aplicativo e aplicativo do Oracle Hyperion Financial Management, selecione o **Tipo de Cálculo**.

3. Em **Objetos Existentes**, arraste as regras e conjuntos de regras existentes e solte-os no fluxograma.

Os conjuntos de regras do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase podem conter regras e conjuntos de regras criados e implantados em diferentes aplicativos. As regras e os conjuntos de regras do Financial Management precisam pertencer ao mesmo tipo de cálculo ou ao tipo de cálculo Genérico.

As regras de aplicativos do Financial Management são iniciadas sequencialmente em um conjunto de regras, portanto, a ordem das regras é importante.

4. Execute uma das seguintes tarefas:
 - Para alterar a ordem das regras no conjunto de regras, clique nas setas para cima ou para baixo ou clique com o botão direito do mouse na regra e selecione **Mover para Cima** ou **Mover para Baixo**.

- Para remover uma regra do conjunto de regras, clique com o botão direito do mouse na regra e selecione **Remover**.
 - Para abrir uma regra de negócios para edição, clique com o botão direito do mouse na regra e selecione **Abrir**.
5. Em **Propriedades**, especifique as propriedades para o conjunto de regras.

No Designer de Conjunto de Regras, se você selecionar uma regra dentro do conjunto de regras que está criando, suas propriedades serão exibidas em **Propriedades**, não nas propriedades do conjunto de regras.

Selecione **Habilitar Execução Paralela** se desejar que as regras e os conjuntos de regras do conjunto de regras sejam iniciados simultaneamente. Por padrão, as regras e os conjuntos de regras pertencentes a um conjunto de regras são iniciados sequencialmente - cada regra ou conjunto de regras do conjunto de regras deverá ser executado(a) sem erros antes do início da regra ou do conjunto de regras seguinte.

Se o conjunto de regras contiver conjuntos de regras aninhados e estes tiverem a definição **Habilitar Execução Paralela** diferente do conjunto de regras pai, a definição do conjunto de regras aninhado será aplicada. Por exemplo, se houver um conjunto de regras 1 (sinalizado para processamento *paralelo*) contendo a regra 1, a regra 2 e o conjunto de regras 2 (sinalizado para processamento *sequencial*), as regras e os conjuntos de regras do conjunto de regras 2 serão processados sequencialmente, mesmo que o conjunto de regras 1 esteja sinalizado para processamento paralelo.

Somente usuários do Financial Management:

- Selecione **Habilitar Log**, assim, se as regras do conjunto de regras tiverem texto de log, esse texto será incluído no arquivo de log quando o conjunto de regras for iniciado. Você pode habilitar o log para regras, conjuntos de regras e componentes. No entanto, especifique o texto de log que será incluído, se houver, com declarações de fórmula da regra de negócios.

 **Nota:**

Se o log não for habilitado para um conjunto de regras, mas for habilitado para uma regra e um componente pertencentes ao conjunto de regras, nenhum arquivo de log será criado, porque a definição de log do conjunto de regras substitui as definições da regra e do componente.

- Selecione **Habilitar Timer**, dessa forma, o tempo gasto para processar o conjunto de regras será registrado no arquivo de log quando o conjunto de regras for iniciado. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se um conjunto de regras com timer habilitado contiver três regras com timers habilitados, será registrado o tempo gasto para processar o conjunto de regras e cada uma das regras do conjunto.
- Selecione **Habilitar Início** para que o conjunto de regras possa ser iniciado no Financial Management.

 **Nota:**

Não é possível iniciar regras de negócios no Financial Management.

Somente para usuários do Oracle General Ledger: Use os recursos **Data de Início** e **Data de Término** para especificar o intervalo de datas em que o conjunto de regras de negócios pode ser iniciado. Não será permitido acionar o conjunto de regras de negócios fora desse intervalo de datas.

- Selecione **Data de Início** para acessar um calendário no qual você pode selecionar uma data de início após a qual o conjunto de regras de negócios pode ser acionado.
 - Selecione **Data de Término** para acessar um calendário no qual você pode selecionar uma data de término antes da qual o conjunto de regras de negócios pode ser acionado.
6. Na guia **Usos**, revise os conjuntos de regras que estão usando esse conjunto, se houver.

Por padrão, um conjunto de regras não é usado por outro conjunto de regras quando você o cria, portanto esta guia fica em branco quando você cria inicialmente o conjunto de regras de negócios.

Se você selecionar uma regra no conjunto de regras, poderá ver os nomes dos conjuntos de regras de negócios.


7. Na guia **Variáveis**, revise e especifique as informações sobre as variáveis usadas no conjunto de regras.

Selecione **Mesclar Variáveis** para mesclar todas as instâncias da *mesma variável* usada nas regras desse conjunto de regras, de forma que apenas a primeira instância de cada variável seja exibida quando a regra for iniciada. Se você não mesclar as variáveis, todas as instâncias de cada variável serão exibidas.

Se você selecionar a opção **Mesclar Variáveis**, o primeiro valor que o usuário especificar para a solicitação em tempo de execução será usado em todas as ocorrências subsequentes dessa solicitação durante a validação e o início.

 **Nota:**

Você pode mesclar variáveis para variáveis do Planning, do Essbase ou do Oracle General Ledger

8. Clique em .

Abertura de um Conjunto de Regras de Negócios

É possível abrir um conjunto de regras de negócios no Sistema, Filtro, Implantação e Exibição Personalizada.

Para abrir um conjunto de regras de negócios, faça o seguinte:

- Clique com o botão direito do mouse em um conjunto de regras e selecione **Abrir**.
- Clique duas vezes no conjunto de regras.

Abrindo uma Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios

Você pode abrir uma regra de negócios a partir de um conjunto de regras de negócios.


- Em **Exibição de Sistema**, expanda **Conjuntos de Regras**, em seguida, expanda o conjunto de regras desejado e clique duas vezes na regra.
- Com um conjunto de regras de negócios aberto para edição, clique duas vezes na regra desejada no conjunto.

Adição de Regra de Negócios a um Conjunto de Regras de Negócios

Quando você adiciona uma regra de negócios a um conjunto de regras de negócios, é possível iniciá-las de modo sequencial ou simultâneo.

Você pode adicionar uma regra de negócios a um conjunto de regras de negócios que pertence ao mesmo tipo de aplicativo. As regras do conjunto de regras são iniciadas sequencialmente no Oracle Hyperion Financial Management; por isso, a ordem das regras no conjunto é importante. Nos conjuntos de regras pertencentes a outros tipos de aplicativo, as regras do conjunto de regras podem ser iniciadas de forma sequencial ou simultânea.

Para adicionar uma regra de negócios a um conjunto de regras de negócios:

1. Abra um conjunto de regras.
2. Em **Objetos Existentes**, arraste as regras existentes para o conjunto de regras.
3. Clique em .

Remoção de Regra de Negócios de um Conjunto de Regras de Negócios

Quando você remove uma regra de negócios de um conjunto de regras de negócios, ela não é excluída. A regra existe independentemente do conjunto de regras no banco de dados.

Para remover uma regra de negócios de um conjunto de regras de negócios:

1. Abra o conjunto de regras.
2. Clique com o botão direito do mouse na regra desejada e selecione **Remover**.

Como Copiar um Conjunto de Regras de Negócios em Outro Aplicativo

Quando você copiar um conjunto de regras de negócios em outro aplicativo, certifique-se de copiá-lo no mesmo tipo de aplicativo.

Além do tipo de aplicativo, certifique-se de copiar um conjunto de regras de negócios para um aplicativo do mesmo tipo de aplicativo (para conjuntos de regras do Oracle Hyperion Financial Management), tipo de plano (para conjuntos de regras do Oracle Hyperion Planning) ou banco de dados (para conjuntos de regras do Oracle Essbase usados no Oracle General Ledger).

Nota:

Os conjuntos de regras de negócios não são suportados nos aplicativos de Armazenamento Agregado e Armazenamento em Bloco no Essbase, diferente dos aplicativos de Armazenamento Agregado no Oracle General Ledger.

Para copiar um conjunto de regras de negócios em outro aplicativo:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um conjunto de regras de negócios e selecione **Copiar para**.
2. Em **Copiar Para**, insira um novo nome para o conjunto de regras de negócios ou aceite o nome padrão e selecione um aplicativo, tipo de cálculo, tipo de plano ou banco de dados.

O conjunto de regras de negócios não pode ser copiado em mais de um aplicativo e tipo de cálculo ou de plano.

3. Selecione se deseja copiar todos os componentes compartilhados e se deseja substituir componentes existentes com os mesmos nomes.

Essas opções só poderão ser ativadas se houver componentes compartilhados no conjunto de regras de negócios que você deseja copiar no novo aplicativo.

4. Clique em **OK**.


O novo conjunto de regras de negócios é adicionado ao aplicativo e ao tipo de cálculo ou de plano selecionados. Para vê-lo na exibição de sistema, talvez você precise atualizar a lista de aplicativos. Para isso, clique no ícone **Atualizar** na barra de ferramentas. Você também pode atualizar o nó Conjuntos de Regras ou qualquer nível acima na lista de aplicativos para ver o novo conjunto de regras. Consulte [Atualização de Regras de Negócios](#) ou [de Conjuntos de Regras de Negócios](#).

Salvando Conjuntos de Regras de Negócios

Quando você salva um conjunto de regras de negócios, ele é salvo no aplicativo e no tipo de aplicativo para os quais foi criado.

Depois de salvar um conjunto de regras, você poderá implantá-lo, validá-lo e iniciá-lo.

Você pode implantar e validar um conjunto de regras de negócios no Oracle Hyperion Calculation Manager; você pode iniciá-lo no Oracle Hyperion Financial Management (para conjuntos de regras do Financial Management), no Oracle Hyperion Planning (para conjuntos de regras do Planning) ou no Oracle General Ledger (somente para conjuntos de regras do Oracle Essbase usados no Oracle General Ledger).

Para salvar um conjunto de regras de negócios depois de criá-lo ou editá-lo, clique em .

 **Nota:**

Para ver o conjunto de regra de negócios na **Exibição de Sistema** depois de salvá-lo, talvez precise atualizar a lista de aplicativos. Para isso, clique com o botão direito do mouse em qualquer nó ou no objeto na Exibição de Sistema e selecione **Atualizar**.

Exclusão de Conjunto de Regras de Negócios

Só será possível excluir um conjunto de regras de negócios se ele não estiver sendo usado por outros conjuntos de regras de negócios.

Se o conjunto de regras estiver sendo usado, remova-o dos conjuntos de regras de negócios que o utilizam, ou crie cópias dele nos conjuntos de regras que o utilizam, antes de excluí-lo.

Para excluir um conjunto de regras de negócios:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique no conjunto de regras com o botão direito do mouse e, em seguida, selecione **Mostrar Usos** para garantir que ele não esteja sendo usado por outros conjuntos.
2. Se o conjunto de regras não estiver sendo usado por outros conjuntos, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Excluir**.
3. Clique em **OK** para confirmar a exclusão do conjunto de regras.

4

Como Trabalhar com Modelos do Sistema

Consulte Também:

- [Sobre Modelos do Sistema](#)
Os modelos do sistema são modelos predefinidos que executam cálculos.
- [Exibição de Modelos do Sistema](#)
O lugar onde os modelos do sistema são exibidos depende do fato de eles serem modelos *gráficos* ou modelos de *regras*.
- [Usando Modelos do Sistema](#)
Para usar um modelo do sistema, selecione o modelo e arraste-o para um fluxograma ou script.
- [Mostrando o Fluxo do Modelo](#)
Quando você está revisando o script gerado por um modelo do sistema, às vezes, é útil visualizar o fluxo do modelo.
- [Como Salvar um Modelo do Sistema como um Modelo Personalizado](#)
Talvez você queira personalizar o conteúdo de um modelo de sistema.
- [Removendo um Modelo do Sistema de uma Regra de Negócios](#)
Você pode remover modelos do sistema de regras de negócios.

Sobre Modelos do Sistema

Os modelos do sistema são modelos predefinidos que executam cálculos.

Os cálculos realizados pelos modelos do sistema incluem limpar e copiar dados; calcular valores, unidades e taxas; distribuir dados; alocar valores; agregar dados; inserir comandos de script para otimizar o desempenho; e converter valores de contas em moedas de reporte.

É possível incluir modelos do sistema em:

- Regras de negócios gráficas e de script
- Modelos personalizados de script ou gráficos

Por ser componente de uma regra de negócios ou de um modelo personalizado, um modelo do sistema contém uma série de etapas nas quais você insere parâmetros. Esses parâmetros, combinados com a lógica do modelo, geram um script de cálculo na regra de negócios ou no modelo. Isso torna os modelos mais fáceis de usar e reduz possíveis erros de sintaxe no script de cálculo.

No Oracle Hyperion Calculation Manager, todos os modelos do sistema estão disponíveis como assistentes. O trabalho com modelos do sistema em um assistente torna os modelos mais fáceis de usar e reduz a ocorrência de erros potenciais na sintaxe de script de cálculo.

As solicitações nos modelos do sistema são filtradas com base nas escolhas feitas no assistente. Por exemplo, o modelo do sistema Agregação exibe uma etapa para selecionar dimensões densas a serem agregadas, mas se não houver dimensões densas disponíveis para agregação, as etapas para dimensões densas parciais e completas não serão exibidas.

 **Nota:**

Você pode usar os modelos de sistema no Oracle Hyperion Financial Management, nos aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Planning e nos aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Essbase. Os aplicativos ASO do Essbase não são compatíveis com modelos de sistema.

Exibição de Modelos do Sistema

O lugar onde os modelos do sistema são exibidos depende do fato de eles serem modelos *gráficos* ou modelos de *regras*.

Quando você cria ou abre uma regra ou modelo *gráfico*, os modelos do sistema são exibidos em:

- **Novos Objetos** — os modelos do sistema são exibidos em **Novos Objetos** como objetos individuais.
- **Objetos Existentes** — os modelos do sistema são exibidos em **Objetos Existentes** no cabeçalho **Modelos do Sistema**.

Quando você cria ou abre uma regra ou modelo de *script*, os modelos do sistema são exibidos apenas em **Objetos Existentes**.

Para acessar o assistente para um modelo do sistema:

- Para uma regra ou modelo *gráfico*, selecione o modelo desejado e arraste-o para o fluxograma entre **Início** e **Fim**.
- Para uma regra ou um modelo de *script*, selecione o modelo e arraste-o para o script.

Usando Modelos do Sistema

Para usar um modelo do sistema, selecione o modelo e arraste-o para um fluxograma ou script.

Consulte Também:

- [Como Usar o Modelo Limpar Dados](#)
Use o modelo Limpar Dados para limpar dados dos membros no cubo.
- [Como Usar o Modelo Copiar Dados](#)
Use o modelo Copiar Dados para copiar dados de um local no banco de dados em outro.
- [Como Usar o Modelo Quantia–Unidade–Taxa](#)
Use o modelo Valor-Unidade-Taxa para calcular um dos três membros a serem inseridos para valores, unidades e taxas.
- [Como Usar o Modelo Alocação de Nível para Nível](#)
Use o modelo Alocação de Nível para Nível para fazer a alocação de um nível para outro no outline do banco de dados.

- [Como Usar o Modelo Alocação](#)
Use o modelo Alocação para alocar valores de uma origem para um destino, de modo uniforme ou em um driver especificado.
- [Como Usar o Modelo Agregação](#)
Use o modelo Agregação para agregar valores de dados dos membros especificados.
- [Como Usar o Modelo Comandos SET](#)
Use o modelo Comandos SET para especificar comandos de script que otimizam o desempenho dos scripts de cálculo.
- [Como Usar o Modelo de Conversão de Moedas](#)
O modelo Conversão de Moeda converte os valores da conta em moedas de relato usando as contas do tipo de sistema ou contas que você selecionar.
- [Uso do Modelo de Dados de Exportação/Importação](#)

Usando o Modelo Limpar Dados

Use o modelo Limpar Dados para limpar dados dos membros no cubo.




Para limpar dados, especifique os membros cujos valores você deseja limpar. Você pode limpar dados de um membro ou de um bloco de membros.

Por exemplo, você pode usar o modelo Limpar Dados para limpar dados de previsão antes de copiar dados de "real" em "previsão" e fazer alterações.

Para usar o modelo Limpar Dados:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Limpar Dados** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Limpar Dados** e solte-o no área desejada no script.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente para Limpar Dados**.

Tabela 4-1 Etapas do Assistente para Limpar Dados

Etapa	Explicação
Seleção de Dados	<p>Defina os dados a serem limpos selecionando um ou mais membros para cada dimensão. As seguintes opções estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros e funções para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função. <p>Em Selecionar uma Opção Clearblock, selecione uma opção para definir como limpar os dados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos — limpa todos os blocos de dados • Superior — limpa apenas blocos de dados consolidados. • Dinâmico — limpa os blocos contendo os valores derivados de combinações de Cálculo Dinâmico e Armazenamento • Não Entrada — limpa os blocos de dados que contêm valores derivados. Isso funciona somente para os blocos criados completamente por uma operação de cálculo e não blocos no qual todos os valores são carregados. • N/D — limpa blocos de dados e define os membros como #Missing
Configurações	<p>Se você tiver um aplicativo de várias moedas com HSP_Rates definido como "esparso" ou um aplicativo de uma moeda, Configurações exibirá os membros selecionados em Seleção de Dados.</p> <p>Clique no menu suspenso e selecione uma dimensão em que houver um único membro selecionado, preferencialmente, uma dimensão densa.</p> <p>Observação: como o script usa o membro da dimensão selecionada, se você não puder selecionar uma dimensão em quem um único membro esteja selecionado, não será possível usar esse modelo.</p>

Usando o Modelo Copiar Dados

Use o modelo Copiar Dados para copiar dados de um local no banco de dados em outro.





Por exemplo, você pode usar o modelo Copiar Dados para criar um orçamento para 2015 copiando os valores para suas contas e entidades para 2014. Nesse caso, você copiaria os valores reais de 2014 na previsão de 2015. Você também pode usar o modelo Copiar Dados para copiar dados do orçamento de um cenário de orçamento de "piores caso" em um cenário de "melhor caso", no qual é possível fazer alterações.

Para usar o modelo Copiar Dados:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Copiar Dados** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.

- Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Copiar Dados** e solte-o no área desejada no *script*.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente para Copiar Dados**.

Tabela 4-2 Etapas do Assistente para Copiar Dados

Etapas	Explicação
Informação	Descreve a função do modelo.
Ponto de Vista	<p>Defina os dados a serem copiados selecionando um ou mais membros para cada dimensão. Deixe em branco as dimensões que variam para origem e destino da cópia. Especifique esses membros nas etapas a seguir</p> <p>As seguintes opções estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros e funções para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.
Copiar de	<p>Selecione os membros de onde os dados serão copiados.</p> <p>Observação: selecione um membro para cada dimensão. Se você não selecionar um membro para cada dimensão, uma mensagem de aviso será exibida.</p>
Copiar para	<p>Selecione o membro para o qual os dados serão copiados.</p> <p>Opcional: especifique o aumento ou a redução percentual a ser aplicado ao intervalo de células de dados de destino. Por exemplo, para aumentar os dados de destino em 10%, especifique 10, e para reduzi-los em 10%, especifique -10.</p> <p>Para especificar uma variável, clique em . Por exemplo, você pode definir uma variável de solicitação em tempo de execução e, em seguida, especificar o valor para esse aumento ou redução no tempo de execução.</p>

Usando o Modelo Quantia–Unidade–Taxa

Use o modelo Valor-Unidade-Taxa para calcular um dos três membros a serem inseridos para valores, unidades e taxas.







Por exemplo, se você deseja calcular o rendimento do produto e souber a quantidade e o preço, selecione **Calcular Valores** e especifique o rendimento do produto para valores, a quantidade para as unidades e o preço para taxas. Isso calcula o rendimento do produto multiplicando a quantidade e o preço.

Para usar o modelo Valor-Unidade-Taxa:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Valor-Unidade-Taxa** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Valor-Unidade-Taxa** e solte-o no área desejada no *script*.

3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Valor-Unidade-Taxa**.

Tabela 4-3 Etapas do Assistente de Valor-Unidade-Taxa

Etapas	Explicação
Informação	Descreve a função do modelo.
Selecionar Método de Cálculo	<p>Defina um método de cálculo a ser usado selecionando uma das seguintes opções na lista suspensa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calcular Valores—$\text{Valores} = \text{Unidades} * \text{Taxas}$ • Calcular Unidades—$\text{Unidades} = \text{Valores} / \text{Taxas}$ • Calcular Taxas—$\text{Taxas} = \text{Valores} / \text{Unidades}$ • Calcular Tudo — selecione se o membro com #Missing pode variar ou é desconhecido. Esse método de cálculo procura os valores #Missing e aplica o método de cálculo adequado para esses valores desconhecidos.
Ponto de Vista	<p>Defina os membros que não variam no processo de alocação. As opções a seguir estão disponíveis para selecionar membros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.
Calcular Valores/ Calcular Unidades / Calcular Taxas / Calcular Tudo	<p>Essa etapa varia de acordo com o que você selecionou para o método de cálculo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se você selecionar Calcular Valores, especifique um membro ou clique em  para selecionar um membro para Valores, em seguida, clique em Próximo para especificar membros para Unidades e clique em Próximo para especificar membros para Taxas. Nas etapas Unidades e Taxas, é possível especificar membros que variem do Ponto de Vista. • Se você selecionar Calcular Unidades, especifique um membro ou clique em  para selecionar um membro para Unidades, em seguida, clique em Próximo para especificar membros para Valores e clique em Próximo para especificar membros para Taxas. Nas etapas Valores e Taxas, é possível especificar membros que variem do Ponto de Vista. • Se você selecionar Calcular Taxas, especifique um membro ou clique em  para selecionar um membro para Taxas, em seguida, clique em Próximo para especificar membros para Valores e clique em Próximo para especificar membros para Unidades. Nas etapas Valores e Unidades, é possível especificar membros que variem do Ponto de Vista. • Se você selecionar Calcular Tudo, especifique ou selecione membros para Valores, Unidades e Taxas.

Usando o Modelo Alocação de Nível para Nível

Use o modelo Alocação de Nível para Nível para fazer a alocação de um nível para outro no outline do banco de dados.

Por exemplo, você pode usar o modelo Alocação de Nível para Nível para fazer a alocação de produtos de um nível para outro. Suponha que você tenha o seguinte outline de produto:

```
T_TP
  P_000
  T_TP1
  P_100
    P_110
  etc
  T_TP2
    P_200
    P_210
  etc
  T_TP3
  P_291
    P_292
```

Neste exemplo, você usaria nível/geração 3 para o início e nível/geração 4 para o final no modelo Alocar - Nível a Nível para alocar a partir dos membros pai (T_TP1, T_TP2, T_TP3) para seus membros filhos (nível 0).

Para usar o modelo Alocação de Nível para Nível:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Alocação de Nível para Nível** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Alocação de Nível para Nível** e solte-o no área desejada no script.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Alocação de Nível para Nível**.

Tabela 4-4 Etapas do Assistente de Alocação de Nível para Nível











Etapas	Explicação
Ponto de Vista	<p>Selecione um ou mais membros para cada dimensão listada que você não deseje variar durante a alocação. As seguintes opções estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros e funções para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.

Tabela 4-4 (Cont.) Etapas do Assistente de Alocação de Nível para Nível

Etapas	Explicação
Origem	<p>Para cada dimensão listada, selecione o membro cujos dados você deseja alocar. Depois de selecionar os membros, especifique a porcentagem da origem para alocação.</p> <p>Observação: deixe vazia a dimensão que deseja usar para a alocação de nível para nível. (Você selecionará essa dimensão na próxima etapa.)</p>
Intervalo de Alocação	<p>Defina o intervalo de alocação fornecendo as informações solicitadas. A regra aloca todos os dados abaixo do membro selecionado, desde o nível especificado como inicial até o nível especificado como final.</p>
Alvo	<ul style="list-style-type: none"> Se as dimensões tiverem sido definidas na etapa Origem e não tiverem sido usadas para alocação, defina um membro alvo para cada dimensão. Por padrão, os membros selecionados em Origem são especificados aqui. Use uma destas opções para definir membros-alvo: <ul style="list-style-type: none"> Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros e funções para cada dimensão. Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função. <p>Para fins de otimização, selecione uma dimensão que tenha somente um membro.</p> Selecione a dimensão na qual você selecionou um membro único acima.
Deslocamento	<p>Defina o desvio ou deixe em branco a tabela nesta etapa se não quiser gerar um cálculo de deslocamento.</p> <p>Se você definir um deslocamento, faça o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir a dimensionalidade do deslocamento <p>Para gravar o valor <i>total</i> de valores alocados em um membro de deslocamento, selecione um membro para definir o deslocamento.</p> Definir o membro de deslocamento na dimensão de alocação <p>Digite um membro ou clique em  para selecionar um membro.</p>
Driver	<p>Defina o driver (base) a ser usado para calcular a porcentagem a ser aplicada a cada membro do intervalo de alocação.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selecione membros somente para dimensões que variem em relação ao Ponto de vista. Use uma destas opções para definir membros: <ul style="list-style-type: none"> Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher as dimensões com valores. Selecione apenas um membro por dimensão. Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros e funções para cada dimensão. Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função. Especifique se serão atualizadas as agregações do driver na dimensão de alocação.
Outras Opções	<p>Responda às perguntas no assistente.</p>

Usando o Modelo Alocação

Use o modelo Alocação para alocar valores de uma origem para um destino, de modo uniforme ou em um driver especificado.

Por exemplo, você pode usar o modelo Alocação para alocar despesas administrativas para os membros do nível 0 da dimensão Produto usando Vendas Brutas como a base.

Para usar o modelo Alocação:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Alocação** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Alocação** e solte-o no área desejada no script.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Alocação**.

Tabela 4-5 Etapas do Assistente de Alocação




Etapa	Explicação
Informação	Descreve a função do modelo.
Ponto de Vista	<p>Defina os membros que não variam no processo de alocação. Você deve selecionar, pelo menos, uma dimensão da dimensão.</p> <p>As opções a seguir estão disponíveis para selecionar membros:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.
Origem	<p>Para cada dimensão, selecione um membro do qual alocar os dados e especifique a porcentagem da origem para alocação.</p> <p>Por exemplo, para alocar 25% do valor de origem, insira 25.</p>
Intervalo de Alocação	<p>Selecione a dimensão para a qual alocar os dados e o membro pai para essa dimensão.</p> <p>Os dados são alocados para os membros do nível 0 abaixo do membro pai especificado no outline do banco de dados. (O membro de nível 0 é o membro mais baixo do outline sem membros abaixo dele.)</p>
Destino - Alvo	Especifique um membro-alvo para cada dimensão especificada na origem.

Tabela 4-5 (Cont.) Etapas do Assistente de Alocação

Etapa	Explicação
Destino - Deslocamento	<p>Opcional.</p> <ul style="list-style-type: none"> Especifique o deslocamento para gerar um cálculo de deslocamento especificando um membro para cada dimensão. <p>É possível calcular um valor de deslocamento como o mesmo valor ou o valor oposto da origem.</p> <p>Por exemplo, se você tiver US\$ 1000 em sua origem para alocação, poderá usar um deslocamento para não duplicar seus números. Quando você executar a regra, US\$ 1000 serão alocados para o nível 0, e o deslocamento criará -1000 nos membros especificados.</p> <ul style="list-style-type: none"> Especifique se deseja limpar os dados de deslocamento antes que o processo de alocação comece. Especifique se deseja que o valor do deslocamento seja o sinal oposto dos dados alocados.
Excluir	<p>Opcional. Selecione os membros que você deseja excluir do intervalo de alocação.</p> <p>Esses membros não recebem nenhum dado alocado, e os respectivos valores de driver são excluídos da base percentual do driver.</p>
Driver	<p>Defina se deseja "alocar usando um driver" ou "alocar por igual".</p> <p>Selecione um membro por dimensão para cada dimensão que varie do Ponto de Vista. As dimensões vazias são herdadas do Ponto de Vista e dos intervalos de membros superiores definidos na regra.</p>
Método de Difusão	<p>Se você selecionar "alocar por igual" na etapa Driver, selecione uma opção para difundir os dados.</p>
Outras Opções	<p>Responda às perguntas no assistente.</p> <p>Se você selecionar um método de arredondamento, há etapas adicionais dependendo do método de arredondamento selecionado. Os seguintes métodos de arredondamento estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir Membro de Arredondamento — se você selecionar essa opção, a próxima etapa será Arredondamento no Membro, na qual você especificará o número de casas decimais a ser usado para a alocação e selecionar um membro no qual colocar a diferença de arredondamento da alocação. Usar o Maior Valor — se você selecionar essa opção, a próxima etapa será Arredondar para o Maior, na qual especificará o número de casas decimais a ser usado para a alocação. Usar o Menor Valor — se você selecionar essa opção, a próxima etapa será Arredondar para o Menor, na qual especificará o número de casas decimais a ser usado para a alocação. Sem Arredondamento — se você selecionar essa opção, não haverá etapas adicionais.

Usando o Modelo Agregação

Use o modelo Agregação para agregar valores de dados dos membros especificados.

Usando o modelo Agregação, você pode:

- Restringir a agregação inserindo membros no Ponto de Vista
- Especificar se valores ausentes serão ou não agregados

- Especificar se valores na moeda local (não permitidos para agregação híbrida) poderão ser ou não agregados

Ao agregar valores, os seguintes comandos de cálculo serão permitidos:

- SET UPTOLOCAL ON: Agregue os dados até a moeda local (Este comando não é permitido para agregação híbrida.)
- SET CACHE HIGH: Defina um valor para o cache da calculadora (Este comando não é permitido para agregação híbrida.)
- SET AGGMISG ON: Agregue os valores ausentes no banco de dados
- SET FRMLBOTTOMUP ON: Otimize o cálculo em uma dimensão esparsa

Por exemplo, você pode usar o modelo Agregação para agregar dimensões densas ou esparsas usando um membro pai e selecionar o nível de agregação, como Descendentes, Filhos ou Antecessores (todos).

Para usar o modelo Agregação:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Agregação** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Agregação** e solte-o no área desejada no script.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Agregação**.

Tabela 4-6 Etapas do Assistente de Agregação




Etapa	Explicação
Informações	Descreve a função do modelo.
Ponto de Vista	<p>Selecione os membros das dimensões às quais desejar restringir a agregação.</p> <p>As opções a seguir estão disponíveis para selecionar membros:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.
Agregação Densa Completa	<p>Selecione até duas dimensões densas a serem agregadas completamente e especifique se elas armazenaram membros que não sejam do nível 0. Os seguintes aspectos devem ser observados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se uma dimensão densa tiver armazenado membros que não sejam do nível 0, uma Calc Dim (dimensão densa) será criada no script. • Se uma dimensão densa não tiver armazenado membros que não sejam do nível 0, nenhum script será gerado para ela. • Se você desejar fazer uma agregação parcial em uma dimensão densa (membro pai com função - Descendentes, Filhos ou Antecessores), não selecione as dimensões nesta etapa.

Tabela 4-6 (Cont.) Etapas do Assistente de Agregação

Etapa	Explicação
Agregação Esparsa Completa	<p>Selecione até três dimensões esparsas a serem agregadas completamente e especifique se elas têm fórmulas de membro que não precisam ser calculadas.</p> <p>Se uma dimensão esparsa tiver uma fórmula de membro, ela será calculada. Se uma dimensão esparsa não tiver uma fórmula de membro, ela será agregada.</p>
Agregação de Dimensão Parcial Densa	<p>Selecione até duas dimensões densas para agregação parcial. Para cada dimensão densa, selecione um membro e um nível de agregação. Os seguintes aspectos devem ser observados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A etapa Agregação de Dimensão Parcial Densa será exibida se você tiver uma dimensão densa que não tiver usado na etapa Agregação Densa Completa. Se você usar duas dimensões densas na guia Agregação Densa Completa e não houver mais dimensões densas no aplicativo, a etapa Agregação de Dimensão Parcial Densa não será exibida. • Se você desejar fazer uma agregação parcial em uma dimensão esparsa (membro pai com função - Descendentes, Filhos ou Antecessores), não selecione a dimensão nesta etapa.
Agregação de Dimensão Parcial Esparsa	<p>Selecione até três dimensões esparsas para agregação parcial. Para cada dimensão esparsa, selecione um membro e um nível de agregação. Os seguintes aspectos devem ser observados:</p> <p>Observação:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A dimensão esparsa disponível para agregação parcial é exibida em cinza. • A etapa Agregação de Dimensão Parcial Esparsa será exibida se você tiver uma dimensão esparsa que não tiver usado na etapa Agregação Esparsa Completa. Se você usar três dimensões esparsas na guia Agregação Esparsa Completa e não houver mais dimensões esparsas no aplicativo, a etapa Agregação de Dimensão Parcial Esparsa não será exibida. • Se você desejar fazer uma agregação parcial em uma dimensão densa (membro pai com função - Descendentes, Filhos ou Antecessores), não selecione a dimensão nesta etapa.
Configurações	Especifique as configurações na etapa.

Usando o Modelo Comandos SET

Use o modelo Comandos SET para especificar comandos de script que otimizam o desempenho dos scripts de cálculo.

Você pode incluir comandos de script para volume de dados, tratamento de dados, uso de memória, encadeamento e log.

Para usar o modelo Comandos SET:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Comandos SET** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Comandos SET** e solte-o no área desejada no script.

3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Comandos Set**.

O assistente inclui as seguintes etapas:

- **Volume de Dados**
- **Tratamento de Dados**
- **Uso de Memória**
- **Encadeamento**
- **Log**

Cada etapa tem várias perguntas que podem ser respondidas selecionando uma opção na lista suspensa ao lado da pergunta. Você pode selecionar uma ou mais opções nesse modelo.

 **Nota:**

Você não precisa responder a todas as perguntas do assistente de Comandos Set. Você pode responder apenas às perguntas aplicáveis à sua situação.

 **Nota:**

Quando o aplicativo está no Essbase Híbrido, somente as guias **Volume de Dados**, **Tratamento de Dados** e **Encadeamento** são exibidas no assistente.

Usando o Modelo de Conversão de Moedas

O modelo Conversão de Moeda converte os valores da conta em moedas de relato usando as contas do tipo de sistema ou contas que você selecionar.

O modelo Conversão de Moedas é usado em aplicativos do Oracle Hyperion Planning que são criados com várias moedas selecionadas.

Para obter um exemplo de como usar o modelo Conversão de Moedas, consulte [Exemplo do Modelo de Conversão de Moeda](#).

 **Nota:**

Se o aplicativo do Planning for criado com várias moedas, o modelo de Conversão de Moeda não será exibido na lista de Modelos do Sistema.

Para usar o modelo Conversão de Moedas:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:
 - Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Conversão de Moedas** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.

- Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Conversão de Moedas** e solte-o no área desejada no *script*.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente de Conversão de Moedas**.

Tabela 4-7 Etapas do Assistente de Conversão de Moedas





Etapa	Explicação
Informações - Moeda	Descreve a função do modelo e as informações de que você precisa para usar o modelo.
Opção de Taxa de Câmbio	<p>Responda às perguntas no assistente sobre moeda:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Em qual dimensão está sua moeda? Selecione a dimensão correspondente às suas dimensões de moeda. • Selecione a moeda do relatório. Selecione a moeda de relatório na qual deseja converter. • Selecione o membro pai que contém os membros de sua moeda. Selecione o membro pai que é o pai de todas as moedas usadas em seu aplicativo, por exemplo, "Moedas de Entrada". • Qual taxa de câmbio (moeda) é usada para esta moeda de relatório? Selecione a moeda correspondente à moeda de relatório selecionada acima. Por exemplo, se você selecionar <i>Relatório em EUR</i> para a moeda de relatório, selecione <i>EUR</i> (em que <i>EUR</i> é a moeda usada para converter dados em <i>Relatório em EUR</i>). • Deseja usar os tipos de conta para conversão de moeda? Selecione Sim para usar tipos de conta para conversão de moeda. Se você selecionar Sim, as contas Despesa e Receita usarão taxas de câmbio médias, e as contas Passivo e Títulos usarão taxas de câmbio finais para conversão. Se você selecionar Não, o assistente solicitará posteriormente que você especifique as contas que serão usadas para as taxas de câmbio médias e finais • Deseja calcular as taxas de câmbio médias? Se você selecionar Não Calcular Média, as etapas relacionadas à média não serão exibidas, e o <i>script</i> para calcular a moeda com base nas taxas de câmbio médias não será gerado. • Deseja calcular as taxas de câmbio finais? Selecione as taxas de câmbio médias serão calculadas. Se você selecionar Não Calcular Final, as etapas relacionadas à final não serão exibidas, e o <i>script</i> para calcular a moeda com base nas taxas de câmbio finais não será gerado.
PDV	<p>Selecione os membros a serem usados na conversão para a moeda do relatório.</p> <p>As opções a seguir estão disponíveis para selecionar membros:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clique em  ao lado de Usar Seleção Predefinida para selecionar variáveis para preencher todas as dimensões com valores. • Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros para cada dimensão. • Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.


Tabela 4-7 (Cont.) Etapas do Assistente de Conversão de Moedas


Etapa	Explicação
Média de Contas	Especifique uma ou mais contas para usar a taxa de câmbio média a ser convertida na moeda de relatório. Observação: essa etapa será exibida somente se você selecionou Não em Deseja usar os tipos de aplicativo para a conversão de moeda? na etapa Opção de Taxa de Câmbio .
Encerramento de Contas	Especifique uma ou mais contas para usar a taxa de câmbio final a ser convertida na moeda de relatório. Observação: essa etapa será exibida somente se você selecionou Não em Deseja usar os tipos de aplicativo para a conversão de moeda? na etapa Opção de Taxa de Câmbio .
Média Câmbio	Selecione membros que contêm as taxas de câmbio médias. Observação: você só precisa selecionar os membros que são diferentes dos membros em Ponto de Vista.
Fechamento Câmbio	Selecione membros que contêm as taxas de câmbio finais. Observação: você só precisa selecionar os membros que são diferentes dos membros em Ponto de Vista.

Exemplo do Modelo de Conversão de Moeda

- Em um aplicativo do Oracle Hyperion Planning que foi criado sem várias moedas, além das dimensões existentes, crie uma dimensão personalizada denominada "Moedas" e adicione estes membros:
 - Moedas de Entrada
 - USD
 - CAD
 - EUR
 - GBP
 - INR
 - Moedas de Relatório
 - Geração de Relatório em EUR
 - Geração de Relatório em US
 - Permitir Geração de Relatório
- Na dimensão de "Conta", adicione estes membros para FX_Rates:
 - FX_Average
 - FX_Ending
- Na dimensão de "Entidade", adicione a entidade "Pressupostos da Empresa".
- Através do Oracle Smart View for Office ou de um formulário do Planning, insira taxas de câmbio nas seguintes células:
 - Conta** — FX_Average e FX_Ending
 - Período** — informe taxas para cada mês
 - Ano** — FY12

- **Cenário** — Atual
 - **Versão** — BU Version_1
 - **Entidade** — Pressupostos da Empresa
 - **Produtos** — 000
 - **Moedas** — informe uma taxa de câmbio para cada moeda
5. Em Variáveis:
- a. Crie uma solicitação em tempo de execução no nível do aplicativo, uma variável de membro denominada "Moeda_de_Relatório" para a dimensão Moedas e insira um valor padrão de "Geração de Relatório em EUR".
 - b. Crie uma solicitação em tempo de execução no nível do aplicativo, uma variável de membro nomeada: "Moedas de Entrada" para a dimensão Moedas e insira um valor padrão de "EUR".
 - c. Crie uma regra de negócios neste aplicativo do Planning e arraste e solte o modelo de sistema Conversão de Moeda no fluxograma da regra de negócios. O Assistente de Conversão de Moeda é exibido.
6. No Assistente de Conversão de Moeda, execute as seguintes etapas:
- a. **Etapa1 – Opções da Taxa de Câmbio**
 - Em qual dimensão está sua moeda? Clique na lista drop-down e selecione a dimensão de Moedas que você criou anteriormente.
 - Selecione a moeda de relatório: clique em , selecione **Variável** e a variável Moeda_de_Relatório.

Neste exemplo é usada uma variável para a moeda de relatório, para que a regra possa ser iniciada no Planning para cada moeda de relatório.
 - Selecione o membro pai que contém os membros de sua moeda: clique em  e selecione o membro pai Moedas de Entrada.

O motivo pelo qual é necessário selecionar um pai para os membros de moeda é para que, se uma moeda for adicionada no futuro, essa regra de negócios só precisará ser implantada novamente no Planning. O script do modelo adicionará a nova moeda ao script e calculará a moeda de relatório corretamente.
 - Qual taxa de câmbio (moeda) é usada para esta moeda de relatório?
Clique em  e selecione a variável Moedas de Entrada.

Neste exemplo é usada uma variável para a moeda de relatório, para que a regra possa ser iniciada no Planning para cada moeda de relatório.
 - Deseja usar os tipos de conta para conversão de moeda? Usando o menu suspenso, selecione **Sim**.

Ao selecionar Não, você será solicitado em etapas posteriores a especificar quais contas usar Média/Final.
 - Deseja calcular as taxas de câmbio médias?
Usando o menu suspenso, selecione **Calcular Média**.
 - Deseja calcular as taxas de câmbio finais?
Usando o menu suspenso, selecione **Calcular Final**.

b. Etapa 2 – PDV

Informe o seguinte para cada dimensão:

- **Período** — deixe em branco para que seja gravado em todos os períodos
- **Ano**—"FY12"
- **Cenário**—"Atual"
- **Versão**—"BU Version_1"
- **Entidade**—@Relative("South",0)
- **Produtos**—@Relative("Tennis",0),@Relative("Golf",0)

c. Etapa 3 — FX_Average

- Selecione membros contendo as taxas de câmbio médias:
 - **Conta**—"FX_Average"
 - **Período**
 - **Ano**
 - **Cenário**
 - **Versão**
 - **Entidade**—"Pressupostos da Empresa"
 - **Produtos**—"000"
- Deixe a dimensão de Período vazia para que a taxa de câmbio seja usada para cada período.
- Deixe o Cenário, o Ano e a Versão em branco, para que eles usem os membros da entrada do PDV para essas dimensões.

d. Etapa 4 – FX_Ending

- Selecione membros contendo as taxas de câmbio médias:
 - **Conta**—"FX_Average"
 - **Período**
 - **Ano**
 - **Cenário**
 - **Versão**
 - **Entidade**—"Pressupostos da Empresa"
 - **Produtos**—"000"
- Deixe a dimensão de Período vazia para que a taxa de câmbio seja usada para cada período.
- Deixe o Cenário, o Ano e a Versão em branco, para que eles usem os membros da entrada do PDV para essas dimensões.

7. Salve, valide e implemente a regra de negócios em Planning.

O aplicativo neste exemplo contém os seguintes dados:

Tabela 4-8 Dados de Exemplo Parte 1

N/A	N/A	N/A	FY12	Atual	BU Version_1
N/A	N/A	Tennessee	Tennessee	Flórida	Flórida
N/A	N/A	Jan	Jan	Jan	Jan
N/A	N/A	G400	G100	G400	G100
Faturamento Bruto	USD	10750	13450	9500	9699
Faturamento Bruto	CAD	10450	10000	14450	13000
Faturamento Bruto	EUR	40000	41450	42450	65000
Faturamento Bruto	GBP	13250	16750	172000	16300
Faturamento Bruto	INR	750000	750000	750000	750000
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em US	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em EUR	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salários	USD	5000	5000	5000	5000
Salários	CAD	4500	4500	4500	4500
Salários	EUR	5500	5500	5500	5705
Salários	GBP	1200	1200	1200	1200
Salários	INR	100000	100,000	100,000	100,000
Salários	Geração de Relatório em US	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salários	Geração de Relatório em CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salários	Geração de Relatório em EUR	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing

Observe que nenhuma das moedas de relatórios nesta tabela têm valores.

8. Inicie a regra no Planning. Para a variável Moeda de Relatório, informe a **Geração de Relatório em EUR** e **EUR** como moeda de entrada. Clique em **Iniciar**.
9. Para cada conta no Planning, verifique se a **Geração de Relatório em EUR** agora mostra o total da conta em euro:

Tabela 4-9 Dados de Exemplo Parte 2

N/A	N/A	N/A	FY12	Atual	BU Version_1
N/A	N/A	Tennessee	Tennessee	Flórida	Flórida
N/A	N/A	Jan	Jan	Jan	Jan
N/A	N/A	G400	G100	G400	G100

Tabela 4-9 (Cont.) Dados de Exemplo Parte 2

N/A	N/A	N/A	FY12	Atual	BU Version_1
Faturamento Bruto	USD	10750	13450	9500	9699
Faturamento Bruto	CAD	10450	10000	14450	13000
Faturamento Bruto	EUR	40000	41450	42450	65000
Faturamento Bruto	GBP	13250	16750	172000	16300
Faturamento Bruto	INR	750000	750000	750000	750000
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em US	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Faturamento Bruto	Geração de Relatório em EUR	52161391	52168683	52170600	52190796.69
Salários	USD	5000	5000	5000	5000
Salários	CAD	4500	4500	4500	4500
Salários	EUR	5500	5500	5500	5705
Salários	GBP	1200	1200	1200	1200
Salários	INR	100000	100000	100000	100000
Salários	Geração de Relatório em US	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salários	Geração de Relatório em CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salários	Geração de Relatório em EUR	6963318	6963318	6963318	6965471.887

10. No Planning, você pode iniciar a regra de negócios quantas vezes forem necessárias para cada moeda de relatório. É possível alterar as entradas de variável a cada vez e especificar a Moeda de Relatório desejada e seu nome de taxa de câmbio para as variáveis e para cada moeda de relatório disponível no aplicativo.

Neste exemplo, você pode executar a regra mais duas vezes, uma para Relatório Americano com USD e, em seguida, para Relatório Canadense com CAD.

Uso do Modelo de Dados de Exportação/Importação



Use o modelo Exportar/Importar Dados para exportar ou importar dados para um local no outline do banco de dados. Se você exportar um arquivo binário, poderá também importá-lo usando o modelo Exportar Dados.

Para usar o modelo Exportar/Importar Dados:

1. Crie ou abra uma regra de negócios ou um modelo.
2. Siga uma destas opções:

- Para uma regra ou um modelo *gráfico*, em **Novos Objetos**, selecione **Exportar/Importar Dados** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.
 - Para uma regra ou um modelo de *script*, expanda **Modelos do Sistema**, selecione **Exportar/Importar Dados** e solte-o na área desejada no script.
3. Forneça as informações solicitadas no **Assistente para Exportar/Importar Dados**.

Tabela 4-10 Etapas do Assistente para Exportar/Importar Dados

Etapa	Explicação
Modo	Especifique se exportará ou importar dados.
Exportar Intervalo de Dados	<ul style="list-style-type: none"> • Especifique o intervalo de dados a serem exportados. As opções a seguir estão disponíveis para especificar o intervalo de dados: <ul style="list-style-type: none"> – Selecione uma seleção predefinida em Usar Seleção Predefinida para preencher as dimensões listadas com valores. – Clique em  ao lado de Seletor de Membros para selecionar membros para cada dimensão. – Selecione uma dimensão e clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função. • Selecione o tipo de arquivo a ser usado na exportação dos dados: <ul style="list-style-type: none"> – Arquivo simples – Tabela de banco de dados – Arquivo binário <p>Nota: Para importar o arquivo após ele ter sido exportado, ele deve ser binário.</p>
Saída - Arquivo	<ul style="list-style-type: none"> • Se você estiver exportando para um arquivo simples: <ol style="list-style-type: none"> 1. Informe o nome e o caminho do arquivo entre aspas. 2. Selecione um delimitador de coluna. 3. Opcional: Insira uma string de texto, entre aspas, para denotar valores de dados que faltam ou use o ícone Ações para selecionar uma opção. • Se você estiver exportando para uma tabela do banco de dados: <ol style="list-style-type: none"> 1. Informe o nome da origem de dados delimitado por aspas. 2. Informe o nome da tabela de origem delimitado por aspas. 3. Insira o nome de logon e a senha da origem de dados entre aspas. • Se você estiver exportando para um arquivo binário, insira o nome e o caminho do arquivo entre aspas.
Processando	Especifique as configurações na etapa.

Mostrando o Fluxo do Modelo

Quando você está revisando o script gerado por um modelo do sistema, às vezes, é útil visualizar o fluxo do modelo.

O fluxo do modelo mostra:

- O fluxo do script gerado pelo modelo
- O texto das solicitações em tempo de design é substituído pelas seleções feitas nas etapas do modelo

Para mostrar o fluxo de um modelo:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo personalizado que contém o modelo do sistema e selecione **Abrir**.
2. Se você ainda não o fez, preencha todas as informações do modelo.
3. No fluxograma do Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse no modelo do sistema e selecione **Mostrar Fluxo do Modelo**.

O fluxo do modelo é exibido no Designer de Modelos no modo somente leitura. Você pode clicar em cada componente do fluxograma para exibir o script associado a esse componente e os valores especificados nessas etapas para os DTPs relacionados.

Se um componente no fluxograma for exibido em cinza, isso indica que ele não faz parte da geração do script com base nas seleções que você fez ao especificar dados no modelo.

É especialmente útil ver o fluxo do modelo quando há um componente de condição e um script para os lados verdadeiro e falso da condição. O caminho tomado pelo modelo para gerar o script é exibido em negrito, e o outro caminho é exibido em cinza.

Como Salvar um Modelo do Sistema como um Modelo Personalizado

Talvez você queira personalizar o conteúdo de um modelo de sistema.

Embora não seja possível editar modelos do sistema, é possível usar Salvar como em um deles para criar um modelo personalizado que você possa editar. O modelo do sistema original permanece inalterado.

Nota:

Quando você executar uma operação Salvar Como em um modelo de sistema do Oracle Essbase para salvá-lo como um modelo personalizado, verá uma solicitação em tempo de design chamada Aplicativo no novo modelo personalizado. No entanto, se você criar um novo modelo personalizado para o Essbase, não verá uma solicitação em tempo de design Aplicativo no modelo. Ignore a solicitação em tempo de design Aplicativo nos modelos de sistema que você salva como modelos personalizados.

Para salvar um modelo do sistema como um modelo personalizado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios que contém o modelo do sistema e selecione **Abrir**.
2. Em **Novos Objetos** ou **Objetos Existentes**, ou no script ou no fluxograma do Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse no modelo do sistema e selecione **Abrir**.
3. Quando o modelo do sistema for aberto no **Designer de Modelos**, ele será aberto como somente leitura. Clique em **OK**, selecione **Ações** e **Salvar como**.

4. Na caixa de diálogo **Salvar como**, especifique um novo nome para o modelo, selecione um tipo de aplicativo, um aplicativo e um cubo e clique em **OK**.

O novo modelo é exibido no nó **Modelos** do aplicativo e do cubo selecionados. Você pode abrir o modelo e personalizá-lo.


 **Nota:**

Pode ser necessário atualizar a lista de aplicativos na **Exibição de Sistema** para ver o novo modelo. Clique com o botão direito do mouse no nó **Modelos** e selecione **Atualizar**.

Removendo um Modelo do Sistema de uma Regra de Negócios

Você pode remover modelos do sistema de regras de negócios.

Para remover um modelo do sistema:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios da qual deseja remover o modelo do sistema e selecione **Abrir**.
2. No caso de uma regra gráfica, no fluxograma do Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse no modelo de sistema e selecione **Remover**.
3. No caso de uma regra de script, realce a linha inteira que contém o modelo de sistema, clique com o botão direito do mouse e selecione **Excluir**.
4. Clique em .

5

Trabalhando com Modelos Personalizados

Consulte Também:

- [Sobre os Modelos Personalizados](#)
Um modelo personalizado é criado pelo administrador para ser usado nas regras de negócios e em outros modelos.
- [Criando um Modelo Personalizado](#)
Você pode criar modelos personalizados *gráficos* e modelos personalizados de *script*.
- [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#)
Você pode inserir solicitações em tempo de design para modelos gráficos personalizados de modo que, quando estiver usando o modelo para criar regras de negócios, seja solicitado a especificar as informações corretas.
- [Abrindo um Modelo Personalizado](#)
Você pode abrir um modelo personalizado da Exibição de Sistema, Exibição de Implantação e Exibição Personalizada.
- [Atualização de Modelos Personalizados](#)
Depois de criar um modelo personalizado, poderá ser necessário atualizar a lista de aplicativos na Exibição de Sistema para ver o novo modelo no nó Modelos.
- [Exibição de Usos de um Modelo Personalizado](#)
É possível exibir uma lista de regras de negócios que estão usando um modelo personalizado.
- [Cópia e Colagem de um Modelo Personalizado](#)
Você pode copiar um modelo personalizado e colá-lo em outra regra de negócios.
- [Exclusão de Modelo Personalizado](#)
Você pode excluir um modelo personalizado da Exibição de Sistema, Exibição Personalizada e Exibição de Implantação.
- [Localização e Substituição de Texto em Modelos Gráficos Personalizados](#)
Você pode procurar strings de texto em um modelo personalizado. Você também pode substituir todas as instâncias de uma string de texto.

Sobre os Modelos Personalizados

Um modelo personalizado é criado pelo administrador para ser usado nas regras de negócios e em outros modelos.



Nota:

Os modelos personalizados são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Você pode acessar modelos personalizados a partir dos seguintes componentes:

- O nó **Modelos** de um tipo de plano em qualquer uma das exibições
- O Designer de Regras em **Objetos Existentes**

Há dois tipos de modelos personalizados:

- Um modelo personalizado *gráfico* pode conter fórmulas, script, condições, blocos e intervalos de membros, loops fixos, loops de metadados e componentes de atribuição DTP.
- Um modelo personalizado de *script* pode conter script, mas não componentes.

Modelos personalizados gráficos e de script também podem conter regras, fórmulas e scripts existentes (componentes compartilhados), outros modelos personalizados e modelos de sistema.

Você pode incluir modelos gráficos e de script em regras ou outros modelos personalizados.

Diferenças entre modelos gráficos e de script:

- Modelos gráficos têm componentes de atribuição de DTP, componentes de loop de metadados e a capacidade de usar condições DTP nos componentes.
- Os modelos de script podem ser implantados e iniciados no Planning.

Criando um Modelo Personalizado

Você pode criar modelos personalizados *gráficos* e modelos personalizados de *script*.

Consulte Também:

- [Criando um Modelo Personalizado Gráfico](#)
- [Criando um Modelo Personalizado de Script](#)

Criando um Modelo Personalizado Gráfico

Para criar um modelo personalizado gráfico:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Modelos** e selecione **Novo**.
2. Em **Novo Modelo Definido pelo Cliente**, especifique as informações solicitadas e clique em **OK**.

A caixa de diálogo **Novo Modelo Definido pelo Cliente** é automaticamente preenchida com o tipo de aplicativo, o aplicativo e o tipo de plano do Oracle Hyperion Planning com os quais você está trabalhando na Exibição de Sistema.

3. No **Designer de Modelos**, adicione objetos novos e existentes ao fluxograma do modelo.

Para adicionar um objeto, arraste-o de **Novos Objetos** ou **Objetos Existentes** e solte-o no fluxograma entre **Início** e **Fim**.

Tabela 5-1 Novos Objetos a serem Inseridos em Modelos Personalizados Gráficos

Objeto	Consulte também
Fórmula	Componentes de Fórmula
Script	Componentes de Script
Condição	Componentes de Condição
Bloco de Membros	Componentes de Bloco de Membros
Intervalo de Membros	Componentes de Intervalo de Membros
Loop Fixo	Componentes de Loop Fixo
Loop de Metadados	Componentes de Loop de Metadados
Atribuição DTP	Componentes de Atribuição DTP
Intervalos de Dados Somentes para usuários do Oracle Hyperion Financial Management	Componentes de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management) .

Tabela 5-2 Objetos Existentes a serem Inseridos em Modelos Personalizados Gráficos

Objeto	Consulte também
Regras	Como Projetar Regras de Negócios
Scripts	Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula
Fórmulas	Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula
Modelos	Trabalhando com Modelos Personalizados

4. Em **Propriedades**, especifique as propriedades para o modelo.

As propriedades são alteradas à medida que você adiciona componentes ao modelo e percorre os componentes no fluxograma. Para especificar as propriedades para um componente específico, selecione o componente no fluxograma.

5. Use a guia **Solicitação em Tempo de Design** para especificar os seguintes tipos de solicitações em tempo de design:

- Solicitações em tempo de design que podem solicitar informações quando você está usando o modelo.
- Solicitações em tempo de design que não fazem solicitações, que podem ser usadas em componentes de atribuição DTP, condições de ativação e de validação.

Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).

Quando você abre um modelo personalizado, por padrão, ele contém estas solicitações em tempo de design que, se você desejar, poderá adicionar ao seu modelo:


- **Tipo de Aplicativo** — usada para determinar se o aplicativo é clássico (genérico) ou um aplicativo do Oracle Project Financial Planning (PFP).
- **Aplicativo** — usada para determinar se o aplicativo é de uma moeda, de várias moedas ou de moeda simplificada.

- **UpperPOV** — usada para determinar se há membros no intervalo global ou se o modelo foi inserido em um intervalo de membros. Consulte [Exemplo de Criação de um Modelo Gráfico que Usa uma Solicitação em Tempo de Design UpperPOV](#).

Somente para usuários do Oracle Essbase: Quando você abre um modelo personalizado, por padrão, ele contém uma solicitação em tempo de design para senha. Algumas funções do Essbase exigem um parâmetro do tipo de senha.



6. Clique em  para salvar o modelo.

 **Dica:**

Ao editar os componentes de um modelo, você pode aumentar ou diminuir o tamanho dos ícones de componentes e o nível de detalhamento exibido no fluxograma. Para isso, use  para ampliar e reduzir no fluxograma.

Exemplo de Criação de um Modelo Gráfico que Usa uma Solicitação em Tempo de Design UpperPOV

As etapas a seguir mostram como criar um modelo gráfico que usa uma solicitação em tempo de design UpperPOV. As etapas neste exemplo usam o aplicativo do Oracle Hyperion Planning de exemplo.

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Modelos** e selecione **Novo**.
2. Em **Novo Modelo Definido pelo Cliente**, especifique as informações solicitadas e clique em **OK**.
3. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em  e selecione **Inserir Linha no Fim**.
4. Na caixa de diálogo **Criar Solicitação**, faça o seguinte:
 - a. Na guia **Propriedades**, insira as seguintes informações:
 - **Nome**—Informe "MR1".
 - **Tipo** — selecione "Intervalo de Membros"
 - Selecione **Solicitar?**
 - **Texto DTP** — informe um intervalo de membros
 - b. Na guia **Dependências**, clique no menu suspenso para **UpperPOV** e selecione **Exclusivo**.
 - c. Clique em **OK**.
5. No fluxograma do **Designer de Modelos**, arraste um componente de *intervalo de membros*.
6. Na guia **Intervalo de Membros**, clique em .

7. Na caixa de diálogo **Seletor de DTP**, selecione a solicitação em tempo de design "Intervalo de Membros" criada na Etapa 4 e depois clique em **OK**. Em seguida, verifique se **Vincular Variável Dinamicamente** está selecionada.
8. Crie uma etapa no modelo e, em seguida, adicione um novo DTP denominado "MR1" à etapa.
9. Salve o modelo.
10. Em uma regra, arraste um *intervalo de membros* e, em seguida, especifique os membros para "Entidade" e "Produto".
11. Arraste o novo modelo gráfico para o intervalo de membros na regra.

Observe que a etapa para o DTP do tipo *intervalo de membros* é exibida e que as dimensões "Entidade" e "Produto" não são exibidas. A razão disso é que tornamos o DTP do tipo *intervalo de membros* exclusivo do UpperPOV, e o UpperPOV (o intervalo de membros arrastado para a regra) está usando as dimensões "Entidade" e "Produto".

Se você alterar a dependência no DTP do tipo *intervalo de membros* para *inclusivo*, na regra, somente a dimensão "Entidade" será exibida e, na etapa do modelo, somente a dimensão "Produto" será exibida.

Você também pode usar o DTP do sistema UpperPOV em um modelo gráfico em uma condição de DTP para determinar se o UpperPOV tem membros (Não Está Vazio) ou não tem membros (Está Vazio), e se há um componente de intervalo de membros no qual o modelo foi arrastado (Está Disponível) ou não (Não Está Disponível)

Criando um Modelo Personalizado de Script

Ao criar um modelo personalizado usando script, você pode:

- Implantar o modelo de script no Oracle Hyperion Planning
- Inicie o modelo no Planning, no qual as etapas será exibidas permitindo especificar os dados no tempo de execução.
- Usar funções em tempo de execução e solicitações em tempo de design

Para criar um modelo personalizado usando um script:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Modelos** e selecione **Novo**.
2. Na caixa de diálogo **Novo Modelo Definido pelo Cliente**, especifique as informações solicitadas e clique em **OK**.

A caixa de diálogo é automaticamente preenchida com o tipo de aplicativo, o aplicativo e o cubo do Planning com os quais você está trabalhando na Exibição de Sistema.


3. Quando o modelo for aberto, clique no menu suspenso ao lado do **Designer** e selecione **Editar Script**.

O modelo é convertido de gráfico em script.

4. No menu suspenso **Tipo de Script**, selecione **Script de Cálculo**.

Se você não vir o menu suspenso **Tipo de Script**, clique em >> à direita do Designer de Modelos.

5. Em **Propriedades**, especifique as propriedades para o modelo.
6. No **Designer de Modelos**, digite o script.

7. Use a guia **Solicitação em Tempo de Design** para especificar as solicitações em tempo de design que solicitam informações quando você inicia o modelo no Planning. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#)
8. Clique em  para salvar o modelo.
9. Implante o modelo no Planning.
10. Abra o Planning e inicie o modelo.

Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados

Você pode inserir solicitações em tempo de design para modelos gráficos personalizados de modo que, quando estiver usando o modelo para criar regras de negócios, seja solicitado a especificar as informações corretas.



Nota:

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Você pode criar os seguintes tipos de solicitações em tempo de design:


- [DTP de Atributo](#)
- [DTP Booleano](#)
- [DTP de Dimensão Cruzada](#)
- [DTP de Condição](#)
- [DTP de Dimensão](#)
- [DTP de Dimensões](#)
- [DTP de Membro](#)
- [DTP de Membros](#)
- [DTP de Intervalo de Membros](#)
- [DTP Numérico](#)
- [DTP de Senha](#)
- [DTP de Lista Restrita](#)
- [DTP de Separador](#)
- [DTP de String](#)

DTP de Atributo

Define um atributo do aplicativo ao qual o modelo personalizado pertence.

Por exemplo, suponha que você crie uma solicitação de tempo de design para fornecer o tamanho de um produto. Neste caso, você poderia selecionar uma dimensão "Tamanho". Você também poderia informar um valor padrão se desejasse; por exemplo, "Grande". Se você selecionar **Solicitar?**, quando o modelo for usado, o usuário será solicitado a informar um membro de atributo (neste exemplo, o tamanho de uma dimensão).

Para criar uma solicitação em tempo de design de um Atributo:


1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Atributo** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional**. Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.

Para atribuir um valor padrão, clique em  e selecione **Membro**. Em seguida, selecione um membro no **Seletor de Membros**.

DTP Booleano

"True" ou "False". Digite DTP.

Para criar uma solicitação em tempo de design Booleano:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Booleano** como o **Tipo**.




- Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
- No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
- **Opcional.** Em **Valor Padrão**, selecione **Verdadeiro** ou **Falso**.

DTP de Dimensão Cruzada

Define um intervalo de membros de sintaxe de dimensão cruzada (->) do aplicativo a que o modelo pertence.

Um DTP de Dimensão Cruzada permite que usuários selecionem um membro de cada dimensão. Por exemplo, é possível usar uma solicitação cruzada de tempo de design Dimensão na origem de uma fórmula.

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Dimensão Cruzada** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional.** Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.
Para atribuir um valor padrão, proceda de uma das seguintes formas:
 - Clique em  e, em seguida, clique em  ao lado de cada dimensão e selecione **DTP**, **Membro** ou **Função**.


- Clique em  para selecionar um DTP como o valor padrão.
5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.
 - **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
 - **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.
 6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:
 - Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
 - Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.

Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP de Condição

Define uma condição.

Para criar uma solicitação em tempo de design de uma Condição:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Condição** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.


- **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
- No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.

Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.


DTP de Dimensão

Define uma dimensão do aplicativo ao qual o modelo pertence.


Para criar uma solicitação em tempo de design de Dimensão:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Dimensão** como o **Tipo**
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para adicionar o DTP a uma etapa. Este DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.

Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.

 - **Opcional.** Em **Valor Padrão**, clique no menu suspenso e selecione uma dimensão do aplicativo ao qual o modelo pertence.
5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP1). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.
 - **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP3). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
 - **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.


Os DTPs de Dimensão podem ter dependências em DTPs de Dimensão Cruzada, Intervalo de Membros, Dimensão ou Dimensões.



6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:
- Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos**— exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
 - Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.
- Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP de Dimensões

Define as dimensões do aplicativo ao qual o modelo pertence.


Para criar uma solicitação em tempo de design de Dimensões:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Dimensão** como o **Tipo**
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional.** Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.

Para atribuir um valor padrão, clique em  e selecione **DTP** ou **Dimensões**. Em seguida, selecione um DTP ou uma dimensão.
5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP1). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.

- **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
- **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.

Os DTPs de Dimensões podem ter dependências em DTPs de Dimensão Cruzada, Intervalo de Membros, Dimensão ou Dimensões.

6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:


- Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
- Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.

Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP de Membro


Definem um membro de uma dimensão no aplicativo.

Para criar uma solicitação em tempo de design de Membro:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Membro** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.

Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.



- **Opcional.** Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.

Para atribuir um valor padrão, clique em  e selecione **Membro**. Em seguida, selecione um membro no **Seletor de Membros**. A dimensão do atributo selecionada na caixa suspensa **Dimensão** é exibida. Expanda esta dimensão para exibir os membros disponíveis.

- **Modelos de script somente.** Em **Limites**, informe um DTP, membros ou uma função que retorne um conjunto de membros de onde os usuários possam selecionar.

Por exemplo, para limitar o DTP quando solicitado a mostrar somente as contas de nível 0 nas "Receitas" pai, selecione "Conta " como a **Dimensão**; em seguida, em **Limites**, insira "ILvLODescendants(Revenues)".

Observação: Ao usar uma função para o Limite, as funções do Planning são recomendadas no lugar das funções do Oracle Essbase. Em alguns casos, as funções do Essbase não retornam os membros esperados; por exemplo, quando a avaliação da função do Essbase inclui membros dinâmicos. Para o Limite em um design-time prompt do Membro, use "ILvLODescendants("Mbr Name") " no lugar da função do Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".


5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.
 - **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
 - **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.
6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:
 - Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
 - Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.


Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP de Membros


Define vários membros de uma dimensão selecionada no aplicativo.


Para criar uma solicitação em tempo de design de Membros:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Membros** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** — marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional**. Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.

Para atribuir um valor padrão, clique em  e selecione **Membro**. Em seguida, selecione um membro no **Seletor de Membros**. A dimensão do atributo selecionada na caixa suspensa **Dimensão** é exibida. Expanda esta dimensão para exibir os membros disponíveis.
 - **Modelos de script somente**. Em **Limites**, informe um DTP, membros ou uma função que retorne um conjunto de membros de onde os usuários possam selecionar.

Por exemplo, para limitar o DTP quando solicitado a mostrar somente as contas de nível 0 nas "Receitas" pai, selecione "Conta " como a **Dimensão**; em seguida, em **Limites**, insira "ILVl0Descendants(Revenues)".

Observação: Ao usar uma função para o Limite, as funções do Planning são recomendadas no lugar das funções do Oracle Essbase. Em alguns casos, as funções do Essbase não retornam os membros esperados; por exemplo, quando a avaliação da função do Essbase inclui membros dinâmicos. Para o Limite em um design-time prompt de Membros, use "ILVl0Descendants("Mbr Name") " no lugar da função do Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".
5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.
 - **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.

- **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.
6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:
- Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
 - Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.


Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP de Intervalo de Membros

Define um intervalo de membros de uma dimensão selecionada no aplicativo.

Um DTP de Intervalo de Membros pode ter um ou vários membros de cada dimensão. Por exemplo, você poderia usar um DTP do tipo Intervalo de Membros para criar uma etapa de Ponto de Vista em que pediria aos usuários para inserirem membros para uma regra.




Para criar uma solicitação em tempo de design de Intervalo de Membros:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Intervalo de Membros** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.

Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.

- **Opcional.** Em **Valor Padrão**, atribua um valor padrão ao DTP.


Para atribuir um valor padrão, proceda de uma das seguintes formas:

- Clique em  e, em seguida, clique em  ao lado de cada dimensão e selecione **DTP**, **Membro** ou **Função**.
- Clique em  para usar um DTP como o valor padrão.

5. **Opcional:** clique no botão **Dependência** () e selecione uma opção:

- **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.
- **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
- **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.

DTPs de Intervalo de Membros podem ser dependentes dos seguintes tipos de DTPs: Intervalo de Membros, Dimensão Cruzada, Dimensão e Dimensões.

6. **Opcional:** clique no botão **Escolher Limites de Dimensão** () e faça o seguinte:


- Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP
- Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir o DTP para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.


Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

DTP Numérico

Define um número. Por exemplo, você pode usar um DTP Numérico em uma fórmula.

Para criar uma solicitação em tempo de design Numérica:


1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Numérico** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:

- **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
- **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
- **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
- No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
- **Opcional.** Em **Valor Padrão**, clique em , selecione **DTP** e, em seguida, selecione um valor de DTP.

DTP de Senha

Define uma senha a ser usada na solicitação em tempo de design.

Para criar uma solicitação em tempo de design de Senha:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Senha** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional.** Em **Valor Padrão**, digite o valor para a senha.



DTP de Lista Restrita

Define uma lista restrita.

Por exemplo, no modelo de sistema de Alocação, você pode selecionar um método de arredondamento e depois usar uma solicitação de tempo de Lista Restrita para escolher o tipo de arredondamento a ser usado no modelo.

No script do modelo, você pode criar um script para cada tipo de arredondamento. O script só será usado quando o usuário selecionar essa opção de arredondamento.


Para criar uma solicitação em tempo de design de Lista Restrita:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **Lista Restrita** como o **Tipo**.
 - Clique no botão **Lista Restrita** () e, em seguida, insira um **Valor do Criador de Regras** e um **Valor Substituto**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
5. **Opcional:** em **Valor Padrão**, insira um valor para ser exibido na solicitação em tempo de design.
Para definir um valor padrão, clique no menu suspenso **Valor Padrão** e, em seguida, selecione um **Valor do Criador de Regras** especificado na guia **Lista Restrita**.

DTP de Separador

Separador é uma instrução ou um espaçador na etapa do modelo.

Para criar uma solicitação em tempo de design de Separador:



1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:

- Informe um **Nome** e selecione **Separador** como o **Tipo**.
- Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
- No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
- **Opcional.** Em **Valor Padrão**, insira um valor padrão para o DTP.

DTP de String

Define um string de texto.



Para criar uma solicitação em tempo de design de String:

1. No **Designer de Modelos**, abra um modelo existente ou crie um novo modelo.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
3. Se você já tiver solicitações em tempo de design definidas para o modelo, decida se especificará a nova solicitação em tempo de design.
4. Especifique as seguintes informações:
 - Informe um **Nome** e selecione **String** como o **Tipo**.
 - Selecione as opções desejadas:
 - **Solicitar?** - marque esta opção para permitir que o DTP seja usado em uma etapa. O DTP é mostrado nas etapas do modelo que solicita aos usuários uma entrada quando o modelo é usado em uma regra ou quando um script de modelo é iniciado no Oracle Hyperion Planning.
 - **Obrigatório?** - marque esta opção para que seja obrigatório fornecer dados para a solicitação em tempo de design.
 - **Somente Leitura** - marque esta opção para que os usuários só consigam ler a solicitação.
 - No **Texto DTP**, informe o texto que os usuários deverão ver quando forem solicitados a inserir a entrada.
Se você selecionar **Solicitar?**, o **Texto DTP** será obrigatório.
 - **Opcional.** Em **Valor Padrão**, clique em . Em seguida, selecione **DTP**, **Membro** ou **Função** e informe um DTP, membro ou função como o valor padrão.


Criando Etapas para Solicitações em Tempo de Design

Use o Designer do Assistente de Modelos para criar etapas para o modelo. O assistente permite decidir quais solicitações em tempo de design exibir em cada etapa, se uma etapa deverá ser exibida ou ficar oculta (condições de ativação) e se mensagens de erro ou aviso deverão ser exibidas (condições de validação).

Para criar etapas para solicitações em tempo de design:

1. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em .
2. No **Designer do Assistente de Modelo**, clique em  para criar uma etapa no assistente.
3. Na caixa de diálogo **Adicionar Etapa**, especifique as informações sobre a etapa e clique em **OK**.


A etapa é exibida na lista suspensa **Etapa** no **Designer do Assistente de Modelo**.

4. Mova as solicitações em tempo de design a serem exibidas na etapa de **DTPs Disponíveis** para **DTPs Selecionados**.
5. Na guia **Condições de Ativação**, especifique as informações se a etapa deverá ser exibida ou ficar oculta:
 - Em **Prefixo de Condição**, selecione um prefixo no menu suspenso.
 - Em **DTP**, clique em  para selecionar um DTP ou função.
 - Em **Operator**, selecione um operador no menu suspenso.
 - Em **Valor**, especifique ou selecione um valor para a condição.

Repita essas etapas até definir todas as instruções na condição. Para adicionar linhas, clique no sinal de adição (+) na última linha.

A primeira linha na condição é a instrução IF; cada linha adicional é uma linha AND. Por exemplo,

Cada linha usa uma instrução AND, mas se você clicar em um AND, ele pode ser alterado para um OR.

6. Na guia **Condições de Validação**, especifique se mensagens de erro ou aviso deverão ser exibidas quando os usuários especificarem os dados que não são desejados (erro) ou que possam ser indesejados (aviso):
 - Em **Condição de Validação**, clique em  para definir a condição de validação.
 - Em **Nível de Mensagem**, selecione **Erro** ou **Aviso**.

Uma mensagem de erro impede as próximas etapas. Uma mensagem de erro permite a próxima etapa depois de você clicar em **OK** na mensagem de aviso.
 - Em **Mensagem de Validação**, especifique a mensagem que será exibida para o usuário na etapa.

Clique no ícone de adição (+) para adicionar outros erros ou avisos à etapa.

7. Clique em **OK** e em .

Definindo Dependências para Solicitações em Tempo de Design

 **Nota:**


Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Você pode definir dependências inclusivas e exclusivas para a *dimensão cruzada*, *dimensões*, *dimensão*, *membro*, *membros* e solicitações em tempo de design de *intervalo de membros*. Se você designar uma solicitação (por exemplo DTP1) como inclusiva de outra solicitação (por exemplo DTP2), quando um usuário for solicitado para DTP1, somente as dimensões de DTP2 serão exibidas. Se você designar uma solicitação (por exemplo DTP3) como exclusiva de outra solicitação (por exemplo DTP4), quando um usuário for solicitado para DTP3, somente as dimensões que não forem usadas no DTP4 serão exibidas.


 **Nota:**

As solicitações em tempo de design só podem ser inclusivas ou exclusivas das solicitações em tempo de design anteriores a elas na grade de solicitações em tempo de design, por isso a ordem das solicitações em tempo de design é muito importante.

Para definir dependências:

1. Na **Exibição de Sistema**, crie ou abra um modelo personalizado.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em  e selecione um destes tipos:
 - **Dimensão Cruzada**
 - **Dimensão**
 - **Dimensões**
 - **Membro**
 - **Membros**
 - **Intervalo de Membros**
 - **UDA**
3. Na guia **Dependências**, selecione uma solicitação em tempo de design e uma opção de dependência:
 - **Exclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP2) exclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP1). Quando você for solicitado para DTP2, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP1.

- **Inclusivo** — torna a solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4) inclusiva de outra solicitação em tempo de design (por exemplo, DTP4). Quando você for solicitado para DTP4, só serão exibidas as dimensões que não forem usadas em DTP3.
- **Nenhum** — nenhuma dependência é definida para a solicitação em tempo de design.

4. Clique em **OK** e em .


Definindo Limites de Dimensão para Dimensão Cruzada, Dimensão, Dimensões, Membro e Solicitações em Tempo de Design de Intervalo de Membros

Nota:

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Quando você cria uma *dimensão cruzada*, *dimensão*, *dimensões*, *membro* ou uma solicitação em tempo de design de *intervalo de membros* para um modelo personalizado, é necessário especificar se a solicitação será exibida para dimensões densas e esparsas, somente para dimensões densas ou somente para dimensões esparsas.

Para selecionar o tipo de dimensões para as quais *dimensão cruzada*, *dimensão*, *dimensões*, *membro* ou solicitações em tempo de design de *intervalo de membros*:

1. Na **Exibição do Sistema**, crie ou abra um modelo definido pelo cliente.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em  e selecione um destes tipos:
 - **Dimensão Cruzada**
 - **Dimensão**
 - **Dimensões**
 - **Membro**
 - **Intervalo de Membros**
3. Selecione a guia **Definir Limites**.
 - Em **Densidade**, selecione uma opção:
 - **Mostrar Esparso** — exibe apenas dimensões esparsas para o DTP
 - **Mostrar Denso** — exibe apenas dimensões densas para o DTP
 - **Ambos** — exibe dimensões densas e esparsas para o DTP

- Em **Tipo de Dimensão**, selecione um tipo de dimensão para restringir a solicitação em tempo de design para mostrar apenas os tipos de dimensão selecionados.

Por exemplo, se você só quiser que os usuários informem um membro para *Conta*, *Entidade* e *Ano*, selecione essas dimensões no **Tipo de Dimensão**. Quando usuários forem solicitados para inserir uma entrada, as únicas dimensões que aparecerão serão as do tipo *Conta*, *Entidade* e *Ano*.

4. Clique em **OK** e em .

Localizando e Substituindo Texto em Solicitações em Tempo de Design

Nota:


Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Você poderá procurar e substituir strings de texto nas solicitações em tempo de design dos modelos personalizados.

Cuidado:

A ordem e o local no qual você substitui as solicitações em tempo de design são muito importantes. Se desejar localizar e substituir um nome da solicitação em tempo de design tanto na guia *Solicitação em Tempo de Design* quanto na guia *Designer de Modelos*, você deve pesquisar primeiro na guia *Solicitação em Tempo de Design*, salvar o modelo e, em seguida, localizar e substituir na guia *Designer de Modelos*. Se você não executar a pesquisa nessa ordem, o nome da solicitação em tempo de design não será substituído na guia *Designer de Modelos*.

Para procurar e substituir texto em solicitações em tempo de design:

1. Na **Exibição do Sistema**, abra um modelo personalizado.
2. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique em , forneça as informações a serem localizadas e substituídas e clique em **Substituir** ou **Substituir Tudo**.

Abrindo um Modelo Personalizado

Você pode abrir um modelo personalizado da Exibição de Sistema, Exibição de Implantação e Exibição Personalizada.

Nota:

Os modelos definidos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Também é possível abrir um modelo personalizado a partir do fluxograma de uma regra de negócios no Designer de Regras.

Para abrir um modelo personalizado, clique nele duas vezes ou clique com o botão direito do mouse no modelo e selecione **Abrir**.

Atualização de Modelos Personalizados

Depois de criar um modelo personalizado, poderá ser necessário atualizar a lista de aplicativos na Exibição de Sistema para ver o novo modelo no nó Modelos.

Quando você atualiza o tipo de aplicativo, o aplicativo ou o tipo de cálculo ou de plano aos quais pertence o modelo personalizado, o nó **Modelos** é atualizado por padrão. A atualização do nó **Modelos**, no entanto, não atualiza os níveis superiores (ou seja, tipos de cálculo ou de plano, aplicativos ou tipos de aplicativo) da lista de aplicativos.

Para atualizar a lista de modelos personalizados, clique no nó **Modelos** com o botão direito do mouse e selecione **Atualizar**.

Nota:

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Exibição de Usos de um Modelo Personalizado

É possível exibir uma lista de regras de negócios que estão usando um modelo personalizado.

A exibição de usos de um modelo personalizado é útil quando você deseja excluir esse modelo e precisa saber quais os objetos, se houver, que estão usando-o. É preciso remover o modelo dos objetos que o usam antes de excluí-lo.

Para mostrar os usos de um modelo personalizado, em **Exibição de Sistema**, expanda o nó **Modelos**, em seguida, clique com o botão direito do mouse no modelo e selecione **Mostrar Usos**.

 **Nota:**

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Cópia e Colagem de um Modelo Personalizado

Você pode copiar um modelo personalizado e colá-lo em outra regra de negócios.

Essa regra deverá pertencer ao mesmo tipo de aplicativo e tipo de cálculo ou de plano. Por exemplo, você pode copiar um modelo personalizado de uma regra de tipo de plano Plan1 em um aplicativo do Oracle Hyperion Planning em outra regra de tipo de plano Plan1 em um aplicativo do Planning, mas não na regra de tipo de plano Ativo Capital.

Para copiar e colar um modelo personalizado, execute um dos seguintes procedimentos:

- Expanda o nó **Modelos**, clique com o botão direito do mouse no modelo e selecione **Copiar para**, especifique as informações solicitadas na caixa de diálogo **Copiar para** e clique em **OK**.
- No fluxograma de uma regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no modelo a ser copiado e selecione **Copiar**. Abra a regra de negócios na qual você deseja colar o modelo, clique com o botão direito do mouse no fluxograma da regra de negócios e selecione **Colar**.

 **Nota:**

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Planning e do Oracle Essbase.

Exclusão de Modelo Personalizado

Você pode excluir um modelo personalizado da Exibição de Sistema, Exibição Personalizada e Exibição de Implantação.

Antes de excluir um modelo personalizado, verifique se ele não está sendo usado em alguma regra de negócios ou em pastas de clientes. Para mostrar o uso de um modelo, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Mostrar Usos**.

Para excluir um modelo personalizado, expanda o nó **Modelos**, em seguida, clique com o botão direito do mouse no modelo e selecione **Excluir**.

 **Nota:**

Se um modelo de script tiver sido implantado no Oracle Hyperion Planning, quando você selecionar **Excluir**, a seguinte mensagem será exibida:

Deseja excluir o item selecionado? Alguns objetos selecionados foram implantados no Planning. Deseja excluí-los do Planning Server?

Selecionar a caixa excluirá o modelo de script do Planning e do Oracle Hyperion Calculation Manager.

 **Nota:**

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Planning e do Oracle Essbase.

Localização e Substituição de Texto em Modelos Gráficos Personalizados

Você pode procurar strings de texto em um modelo personalizado. Você também pode substituir todas as instâncias de uma string de texto.

 **Nota:**

Os modelos personalizados e as solicitações em tempo de design são compatíveis com os aplicativos de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Quando você procura uma string, o Oracle Hyperion Calculation Manager inicia a pesquisa com o primeiro componente depois do componente selecionado no fluxograma do modelo, continua a ser exibida até a conclusão do fluxograma e começa no início do fluxograma até atingir o componente selecionado no fluxograma. Após uma ocorrência da string de texto ser encontrada, se desejar procurar por outra, será necessário iniciar a pesquisa novamente para localizar a próxima ocorrência.

Para procurar um texto ou substituí-lo em um modelo personalizado:

1. Na **Exibição do Sistema**, abra um modelo personalizado.
2. Siga uma destas opções:
 - Na guia **Designer de Modelos**, selecione **Editar** e **Localizar**. Na caixa de diálogo **Localizar**, especifique o texto a ser encontrado e clique em **Localizar**.

- Na guia **Designer de Modelos**, selecione **Editar** e **Substituir Tudo**. Na caixa de diálogo **Substituir**, forneça as informações a serem localizadas e substituídas e selecione **Substituir Tudo**.

6

Uso de Componentes no Design de Regras de Negócios e Modelos

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes](#)
As regras de negócios e os modelos podem incluir diversos tipos de componentes.
- [Componentes de Fórmula](#)
Um componente de Fórmula consiste em declarações de cálculo da fórmula.
- [Componentes de Script](#)
Componentes de script podem ser usados em regras de negócios e modelos.
- [Componentes de Condição](#)
Componente de condição é composto de instruções condicionais que são verdadeiras ou falsas.
- [Componentes do Bloco de Membros](#)
Um componente do bloco de membros define o membro para circundar uma ou mais instruções em um script.
- [Componentes de Intervalo de Membros](#)
Um componente de intervalo de membros é um tipo de loop composto de um intervalo de membros das dimensões do Planning.
- [Componentes de Intervalo de Dados \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Componentes de Intervalo de Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Componentes de Loop Fixo](#)
Um componente de loop fixo é um objeto que circula por uma lista de membros de metadados de um número fixo de vezes.
- [Componentes de Loop de Metadados](#)
Os componentes de loop de metadados permitem atribuir um valor a vários membros usando uma função (metadados) ou um valor de início e término (fixo).
- [Componentes de Atribuição DTP](#)
Use um Componente de Atribuição DTP para atribuir um DTP, um membro, uma função ou um texto digitado a uma solicitação em tempo de design em um modelo personalizado.
- [Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula](#)
Um componente de fórmula ou script existe no nível de fórmula e de script.
- [Cópia de Componentes](#)
Copie e cole os filhos de uma componente de regra de negócios ou copie e cole a referência para um componente de script ou fórmula de regra de negócios.
- [Como Salvar Componentes](#)
Componentes de fórmula e script são salvos depois que você os projeta no Designer de Componentes.

- [Atualização de Componentes de Fórmula e Script](#)
Depois de criar um componente de fórmula ou script, pode ser necessário atualizar a lista de aplicativos na Exibição de Sistema para exibi-lo nos nós Fórmulas ou Scripts.
- [Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula](#)
Você pode mostrar os usos de um componente de script ou fórmula.
- [Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma](#)
Você pode executar ações nos componentes de um fluxograma.

Sobre os Componentes

As regras de negócios e os modelos podem incluir diversos tipos de componentes.

- **Componentes de Fórmula** — instruções de cálculo que você pode gravar ou projetar usando membros, funções e instruções condicionais
- **Componentes de Script** — Somente instruções de script de cálculo do Visual Basic (para Oracle Hyperion Financial Management) ou do Oracle Essbase (para Oracle Hyperion Planning e Essbase).
- **Componentes de Condição** — instruções condicionais (ou seja, instruções If...Then) que são verdadeiras ou falsas.
- **Componentes de Bloco de Membros** — Contêm um membro especificado por você (Somente Usuários do Aplicativo de Armazenamento em Bloco do Planning e do Essbase).
- **Componentes de Intervalos de Membros (ou loops de metadados)** — Contêm listas de membros de metadados (por exemplo, listas de contas).
- **Componentes de Loops Fixos** — Contêm loops de metadados que, por exemplo, percorrem uma lista de membros de metadados, como contas.

Os Loops fixos do Financial Management também podem conter loops de dados que, por exemplo, percorrem os dados do Financial Management um número fixo de vezes.
- **Componentes de Loop de Metadados** — (somente para usuários de modelos personalizados) Contêm um ou mais parâmetros que você pode aplicar aos filhos de uma dimensão pai.
- **Componentes de Atribuição DTP** — (somente usuários de modelos personalizados) Contêm as solicitações em tempo de design e as condições definidas para elas.
- **Componentes de Intervalo de Dados (ou loops de dados)** — (Somente para usuários do Financial Management) Contêm listas de registros de dados (por exemplo, listas de valores de conta).

É possível criar componentes de fórmula e script, independentemente das regras e dos modelos em que eles são usados. Como eles são objetos independentes, você pode abri-los, salvá-los, editá-los, excluí-los e exportá-los de dentro da Exibição de Sistema.

Ao contrário dos componentes de fórmula e script, você precisa criar os outros tipos de componentes de dentro das regras e modelos. Não é possível abri-los, salvá-los, excluí-los ou exportá-los, independentemente das regras e modelos aos quais eles pertencem.

 **Nota:**

À medida que cria componentes, pode ser que você queira deixar abertos os componentes, as regras de negócios, modelos e variáveis com os quais está trabalhando. O Oracle Hyperion Calculation Manager exibe esses objetos em uma interface com guias, de maneira que você possa percorrer as guias facilmente enquanto cria componentes. É possível ter até dez guias abertas no Calculation Manager, mas a Oracle recomenda abrir no máximo dez objetos ao mesmo tempo para otimizar o desempenho.

Componentes de Fórmula

Um componente de Fórmula consiste em declarações de cálculo da fórmula.

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Fórmula](#)
- [Criação de Componente de Fórmula](#)
- [Criação de um Componente de Fórmula](#)
- [Abertura de Componente de Fórmula](#)
- [Edição de Componente de Fórmula](#)
- [Exclusão de Componente de Fórmula](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Fórmula](#)

Sobre os Componentes de Fórmula

Um componente de fórmula consiste em declarações de cálculo da fórmula. Para criar as declarações de cálculo de uma fórmula, insira ou selecione membros, funções e condições. Quando você cria a fórmula, cada uma das instruções de cálculo é listada em uma linha de uma grade no Designer de Componentes.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Criação de Componente de Fórmula

Você pode criar um componente de fórmula na Exibição de Sistema. Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios e nos modelos.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar um componente de fórmula:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Novo Objeto**.
2. Informe o **Tipo de Aplicativo**.
3. Selecione um **Aplicativo**.

O aplicativo deve ser um aplicativo criado com uma administração de aplicativos do Financial Management ou do Planning ou um aplicativo de armazenamento em bloco do Essbase:

4. Execute uma destas tarefas:
 - a. Caso tenha selecionado Financial Management, escolha o **Tipo de Cálculo**.
 - b. Caso tenha selecionado Planning, escolha o **Tipo de Plano**.
 - c. Se você tiver selecionado Essbase, selecione o **Banco de Dados**.

 **Nota:**

Na Exibição de Sistema, se você clicar com o botão direito do mouse em Fórmulas e selecionar Nova para criar uma nova fórmula, a caixa de diálogo Nova Fórmula será preenchida com o nome do tipo de aplicativo, o nome do aplicativo e o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o nome do banco de dados no qual você está trabalhando.

5. Selecione **Fórmula** como o **Tipo do Objeto**.
6. Informe o nome da fórmula e clique em **OK**.

A fórmula é exibida no Designer de Componentes. Para projetar o componente da fórmula, consulte [Criação de um Componente de Fórmula](#).

Criação de um Componente de Fórmula

É possível criar um componente de fórmula na Exibição de Sistema ou em qualquer outra exibição. Bem como no Designer de Regras ou de Modelos, quando estiver criando uma regra de negócios ou modelo. Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios e nos modelos.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar um componente de fórmula:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Fórmulas** e selecione **Novo**.

A caixa de diálogo **Nova Fórmula** será preenchida com o tipo de aplicativo, aplicativo e o tipo de cálculo, tipo de plano ou banco de dados.

 **Nota:**

Você também pode criar um componente de fórmula a partir de uma regra de negócios ou modelo, arrastando um novo componente de fórmula para o fluxograma da regra de negócios ou do modelo.

2. Insira um nome, um tipo de aplicativo e um aplicativo aos quais pertence o componente de fórmula, ou aceite os padrões. Em seguida, execute uma destas ações:
 - **Somente para usuários do Financial Management:** Se você estiver criando um componente de fórmula do Financial Management, informe o tipo de cálculo.
 - **Somente para usuários do Planning:** Se você estiver criando um componente de fórmula do Planning, informe o tipo de plano.
 - **Somente para usuários do Essbase:** Se você estiver criando um componente de fórmula do Essbase, informe o banco de dados.
3. Clique em **OK**.
4. **Opcional:** em **Designer de Componentes**, é possível executar qualquer uma destas tarefas:
 - Clique em **Adicionar Grade** e selecione **Inserir Grade Antes**, **Inserir Grade Depois** ou **Inserir Grade no Final** para adicionar outra grade. Por padrão, a guia Fórmula exibe uma grade.
 - Clique em **Excluir Grade** para excluir uma grade selecionada.
 - Clique no ícone **Localizar** para localizar o texto na grade da fórmula onde você está trabalhando. Execute estas tarefas:
 - Clique no ícone **Localizar e Substituir** para localizar e substituir texto no script.
5. Em **Fórmula**, insira uma legenda para a fórmula.
6. **Somente para usuários que estiverem criando um componente de fórmula para um modelo:** Na guia **Fórmula**, selecione **Usar Solicitação de Design** se você quiser usar uma solicitação do tempo de design no componente da fórmula. Em seguida, na grade de condição, defina uma condição para a solicitação em tempo de design, executando estas tarefas:
 - a. Em **DTP**, selecione uma solicitação em tempo de design.

- b. Em **Operador**, selecione um operador: = = ou <>.
- c. Em **Valor**, selecione um valor na lista suspensa.
- d. Repita essas etapas para criar quantas instruções forem necessárias na condição.

 **Dica:**

Clique nos ícones de sinal de mais (+) e de menos (-) para adicionar e excluir linhas da grade de condição. Altere And para Or clicando no campo ao lado de And; selecione Or na lista suspensa.

7. Somente para usuários do **Planning e do Essbase**: Por padrão, o processamento do cálculo de um componente de fórmula inicia com o primeiro membro inserido na grade. Se quiser iniciar o processamento do cálculo do componente de fórmula com outro membro, especifique o membro ou o nome da função em **Bloco de Membros** ou clique no ícone **Reticências** para selecionar um do Seletor de Membros. Consulte [Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente](#).
8. Em **Comentário**, insira comentários relativos às instruções condicionais e de fórmula que deseja criar.
9. **Opcional**: Para criar uma declaração condicional (ou seja, uma declaração IF) para o componente de fórmula, clique em **Adicionar Condição**. Consulte [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).
10. **Opcional**: Na linha IF exibida, insira o texto da declaração condicional ou clique no ícone de condição **Adicionar/Editar** da coluna direita da linha para acessar o Construtor de Condições. O Construtor de Condições permite criar graficamente uma declaração condicional.

 **Nota:**

Embora você possa selecionar IF, ELSE IF e ELSE usando a seta para baixo, por padrão, a primeira declaração deverá ser IF.

11. **Opcional**: Use o Construtor de Condições para criar a declaração condicional IF. Consulte [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).
12. Na linha **Fórmula**, clique na linha à *esquerda* do sinal de igual para criar uma instrução de fórmula. Clique no ícone **Ações** e selecione:

 **Nota:**

Se você tiver criado uma declaração condicional (ou seja, uma declaração IF), das etapas 9 a 11, a declaração de fórmula criada nessa etapa será a declaração THEN da condição.

- Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).)
- Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).)

- Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções.](#))
 - **Somente para Usuários do Planning:** Smart List (Consulte [Utilizando Smart Lists.](#))
13. Na linha **Fórmula**, para concluir a instrução de fórmula, clique na linha à *direita* Clique no ícone **Ações** e selecione:
- Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções.](#))
 - **Somente para Usuários do Planning:** Smart List (Consulte [Utilizando Smart Lists.](#))
14. **Somente usuários do Financial Management:** para cada declaração, clique no ícone **Informações de Log** para inserir uma declaração condicional opcional para o log; as informações de log só serão gravadas no arquivo de log se a condição for satisfeita. Depois que você salvar as informações de log, o ícone Comentários será exibido com linhas horizontais, indicando que há texto de log. Consulte [Entrada de Informações de Log para Declarações de Fórmula \(Somente Usuários do Financial Management\)](#).

 **Nota:**

É necessário selecionar a opção Habilitar Log para incluir o texto de log no arquivo de log.

15. Clique no ícone **Comentários** para inserir comentários sobre a linha de declaração de cálculo. Clique em **OK**.
16. **Opcional:** Para criar uma outra declaração IF, ou uma declaração ELSE IF ou ELSE, conclua estas etapas:
- a. Clique em **Adicionar Condição**.
 - b. Clique na **seta para baixo** e selecione uma destas opções:
 - **IF:** selecione essa opção para criar uma declaração condicional IF. Se a declaração IF for TRUE, as ações serão executadas; se ela for FALSE, outras ações serão executadas.
 - **ELSE IF:** selecione essa opção para criar uma declaração condicional ELSE IF. As ações dessa declaração serão executadas se houver uma declaração IF associada e se a declaração IF for FALSE.
 - **ELSE:** selecione essa opção para criar uma declaração condicional ELSE. As ações dessa declaração serão executadas se houver uma declaração ELSE IF associada e se a declaração ELSE IF for FALSE.

 **Nota:**

Se você remover a instrução condicional de um bloco IF ou ELSE IF e se o próximo bloco contiver uma instrução ELSE IF, o próximo bloco será alterado para um bloco IF. No entanto, se o bloco seguinte contiver uma instrução ELSE, a instrução condicional desse bloco será removida.

- c. Repita as etapas 9 a 15 para criar instruções adicionais para o componente da fórmula. Uma grade de fórmula pode consistir em um ou mais blocos de fórmulas que contenham uma coleção de declarações de fórmula. Você pode também inserir um comentário e uma condição ao bloco, embora seja opcional.

 **Dica:**

Se for necessário, clique no ícone + para adicionar linhas de fórmula.

17. Em **Propriedades**, conclua estas etapas:

- a. **Somente para usuários que estejam criando um componente de fórmula para uma regra de negócios:** quando você arrastar e soltar o componente de fórmula em uma regra de negócios a partir de **Novos Objetos**, **Compartilhado** não será selecionada. Para tornar esta fórmula compartilhada, selecione a guia **Propriedades** da fórmula, selecione **Compartilhado** e nomeie a fórmula.

Quando você cria um componente de fórmula na **Exibição de Sistema**, **Compartilhado** é selecionado por padrão e você não pode mudar. Se, em vez disso, você quiser uma cópia da fórmula em uma regra de negócios, arraste a fórmula compartilhada até a regra de negócios, em seguida, desmarque a caixa de seleção **Compartilhado** na guia **Propriedades**. Isso cria uma cópia da fórmula compartilhada na regra de negócios; a cópia da fórmula compartilhada não será alterada se a fórmula compartilhada for alterada. Quando você salvar a regra de negócios, a fórmula não terá mais um nome.

- b. **Opcional:** Edite o nome da fórmula inserindo um novo nome com até 50 caracteres. (O nome assume como padrão o valor da caixa de diálogo Nova Fórmula.)
- c. **Opcional:** Insira uma descrição da fórmula com até 255 caracteres.
- d. **Opcional:** insira uma legenda para a fórmula. A legenda será exibida abaixo da fórmula nos fluxogramas do **Designer** e do **Designer de Modelos**.

 **Nota:**

Se o componente não tiver uma legenda e não for compartilhado, a primeira parte do componente será mostrada no fluxograma. Por exemplo, se você tiver uma fórmula, "salários" = 40, que não seja compartilhada e não tiver uma legenda, então o fluxograma mostrará "salários" = 40 para o componente de fórmula. Se o componente for compartilhado e não tiver uma legenda, o nome do componente será mostrado no fluxograma.

- e. Insira comentários relativos à fórmula. Por exemplo, informe os usuários sobre a finalidade do uso da fórmula.

18. **Somente usuários do Financial Management:** selecione **Habilitar Log**, dessa forma, se a fórmula tiver texto de log, ele será incluído no arquivo de log quando a regra for iniciada. Você pode habilitar o log para regras, conjuntos de regras e

componentes. No entanto, especifique o texto de log a ser incluído, se houver, nas declarações de fórmula da regra de negócios.


 **Nota:**

Se o log não for habilitado para um conjunto de regras, mas for habilitado para uma regra e um componente pertencentes ao conjunto de regras, nenhum arquivo de log será criado, porque a definição de log do conjunto de regras substitui as definições da regra e do componente.

19. Somente para usuários do **Financial Management**: Selecione **Habilitar Timer**, assim, o tempo necessário para processar a fórmula será registrado no arquivo de log quando a regra for iniciada. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se houver uma regra com timer habilitado e a regra contiver três fórmulas com timers habilitados, o tempo necessário para processar a regra, e cada uma das fórmulas da regra, será registrado.
20. Somente para usuários do **Financial Management que estiverem criando um componente de fórmula para uma regra de negócios**: Selecione **Desabilitado** para desabilitar temporariamente o componente de fórmula em quaisquer regras de negócios que o utilizam enquanto o script é gerado.
21. **Somente para usuários que estiverem criando um componente de fórmula para uma regra de negócios**: Em **Usos**, você pode verificar as regras que utilizam o componente de fórmula.

 **Nota:**

Nenhuma das informações contidas na guia Usos pode ser editada.

22. Clique em .

Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais

O Construtor de Condições permite criar instruções condicionais para componentes de fórmula e de condição. As instruções condicionais são também conhecidas como instruções If...Then. Se a primeira parte (If) de uma declaração condicional for verdadeira, a segunda parte da declaração (Then) também será verdadeira. Se a primeira parte da instrução condicional for falsa, a segunda parte poderá ou não ser verdadeira.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula e condição podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar uma instrução condicional:

1. Clique com o botão direito do mouse em uma fórmula e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Componentes**, clique no ícone **Adicionar Condição**.
Duas linhas com vários campos e as listas drop-down que você usa para criar a condição são adicionados ao Designer de Componentes.
3. Na primeira linha, selecione se deseja que a primeira instrução da condição comece com IF, ELSE ou ELSE IF, e especifique o texto da instrução condicional. Ou, clique no ícone **Adicionar/Editar Condição** à direita da linha para acessar o Construtor de Condições. O Construtor de Condições permite criar graficamente uma declaração condicional.

Embora você possa selecionar IF, ELSE IF e ELSE usando a seta para baixo, por padrão, a primeira instrução deverá ser IF.
4. No Construtor de Condições, selecione **Condição de Metadados** ou **Condição de Dados**.
5. Execute uma destas tarefas:
 - Especifique um valor em **Função** (para uma condição de metadados) ou em **Fórmula** (para uma condição de dados).
 - Clique na linha de **Função** ou **Fórmula** para que seja exibido o ícone **Ações**. Clique no ícone **Ações** e selecione uma opção para criar uma fórmula ou função:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).)
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).)
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).)
6. Insira um destes operadores:
 - = (igual a)
 - < (maior que)
 - > (menor que)
 - <> (maior ou menor que)
 - >= (menor ou igual a)
 - <= (maior ou igual a)
7. Execute uma destas tarefas:
 - Insira um valor em **Valor**.
 - Clique na linha de **Valor** para que seja exibido o ícone **Ações**. Clique no ícone **Ações** e selecione uma opção para criar um valor da fórmula ou função:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).)
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).)
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).)
8. Insira quaisquer comentários relativos à condição.
9. Clique no ícone + para adicionar a condição à grade Condição. (Você pode também usar o ícone + para criar uma cópia de uma linha selecionada e adicioná-

la à grade Condição.) Use o ícone — para substituir uma linha selecionada na grade Condição por uma condição de metadados ou de dados.

 **Dica:**

Use os ícones de seta para cima e para baixo para reordenar as instruções condicionais na grade. Use os ícones agrupar e desagrupar para agrupar (adicionar parênteses a) e desagrupar (remover parênteses) partes da instrução de condição. Mude And para Or, And Not ou Or Not clicando no campo próximo a And e escolhendo uma opção na lista drop-down.

10. Clique em **OK** para sair da caixa de diálogo **Construtor de Condições**

A condição é inserida na instrução IF.

11. Opcional: Repita as etapas 2 a 10 para cada instrução de condição que deseja criar.

12. Opcional: Para cada declaração condicional adicional, clique duas vezes na primeira coluna para que seja exibida uma lista suspensa, na qual você pode selecionar um operador para iniciar cada declaração condicional:

- IF: você pode iniciar *somente* a primeira declaração condicional com IF. (Esse é o padrão exibido somente para a primeira declaração condicional criada.)
- NOT IF: você pode iniciar *somente* a primeira declaração condicional com NOT IF.
- AND: inicie qualquer declaração condicional (exceto a primeira) com AND quando desejar criar uma combinação de pelo menos duas declarações condicionais.
- OR: inicie qualquer declaração condicional (exceto a primeira) com OR quando desejar criar uma combinação de pelo menos duas declarações condicionais.
- AND NOT: inicie qualquer declaração condicional (exceto a primeira) com AND NOT quando desejar incluir a declaração condicional que a sucede com o componente de fórmula.
- OR NOT: inicie qualquer declaração condicional (exceto a primeira) com OR NOT quando desejar eliminar a declaração condicional que a sucede do componente de fórmula.

 **Dica:**

Use os ícones Agrupar e Desagrupar para adicionar e remover parênteses das instruções condicionais. Para agrupar ou desagrupar várias declarações condicionais, use Ctrl + Clique ou Shift + Clique para selecionar as declarações condicionais que serão agrupadas ou desagrupadas.

13. Clique em **OK**.

As instruções condicionais são inseridas na linha de Condição.

Entrada de Informações de Log para Declarações de Fórmula (Somente Usuários do Financial Management)

Você pode especificar informações de log para instruções de fórmula do Oracle Hyperion Financial Management.

Para inserir informações de log:

1. Na **Exibição do Sistema**, expanda o tipo de aplicativo, o aplicativo, o tipo de cálculo do Financial Management, bem como as **Fórmulas**. Clique com o botão direito do mouse na fórmula à qual deseja adicionar informações de log e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Componentes**, para cada instrução, clique no ícone **Informações de Log** para informar uma instrução condicional opcional para o log. As informações de log só serão gravadas no arquivo de log se a condição for satisfeita. Depois que você salvar as informações de log, o ícone Comentários será exibido com linhas horizontais, indicando que há texto de log.

 **Nota:**

Selecione a opção Habilitar Log para incluir o texto de log no arquivo de log.

3. Selecione **Usar Variável** para usar uma variável. Em seguida, selecione uma variável em **Variável**.
4. Selecione **Usar formato de exibição padrão** para que o texto de log seja exibido no formato padrão.
5. Em **Texto do Log**, informe a instrução condicional do log ou clique no ícone **Adicionar/Editar Condição** para usar o Construtor de Condições e criar uma instrução condicional. Consulte [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).
6. Em **Expressão do Log**, informe uma expressão e clique em **OK**.


Entrada de Comentários para Declarações de Fórmula

 **Nota:**

As instruções de fórmula podem ser usadas nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para inserir comentários relativos às declarações de fórmula:

1. Com **Fórmulas** expandidas, execute uma destas tarefas:
 - Se a fórmula à qual deseja adicionar comentários estiver em uma regra de negócios, expanda a pasta **Regras**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o componente de fórmula e selecione **Abrir**.
 - Se a fórmula à qual deseja adicionar comentários estiver em um modelo, expanda o nó **Modelos**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o componente de fórmula e selecione **Abrir**.
 - Para abrir a própria fórmula, expanda o nó **Fórmulas**, clique com o botão direito do mouse na fórmula e selecione **Abrir**.

2. Execute uma destas tarefas:
 - Se você estiver adicionando comentários a um componente de fórmula de uma regra de negócios, no fluxograma do **Designer de Regras**, selecione o componente de fórmula e a guia **Fórmula**. Em seguida, insira os comentários na caixa de texto de **Comentário**.
 - Se você estiver adicionando comentários a uma fórmula de um modelo, no fluxograma do **Designer de Modelos**, selecione o componente de fórmula e a guia **Propriedades**. Em seguida, insira os comentários na caixa de texto de **Comentários**.
 - Se você estiver adicionando comentários a um componente de fórmula propriamente dito, no **Designer de Componentes**, insira os comentários na caixa de texto **Comentários**.
3. Clique em .

Abertura de Componente de Fórmula

É possível abrir um componente de fórmula na Exibição de Sistema ou no fluxograma do Designer de Regras ou Modelos.



Nota:

Use componentes de fórmula nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente de fórmula, em **Exibição de Sistema**, expanda **Fórmulas**, clique com o botão direito do mouse em uma fórmula e selecione **Abrir**.



Nota:

Se o componente de fórmula for usado em uma regra de negócios, também será possível abri-lo dentro do fluxograma da regra no Designer de Regras, clicando com o botão direito do mouse no componente de fórmula e selecionando **Abrir** ou clicando duas vezes no componente.


Edição de Componente de Fórmula

É possível editar as instruções que compõem um componente de fórmula, quer os resultados do cálculo do componente de fórmula sejam incluídos ou não no arquivo de log (somente para aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management) e nos comentários, na legenda, no nome e na descrição do componente de fórmula.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para editar um componente de fórmula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma fórmula e selecione **Abrir**.
2. Em **Designer de Componentes**, edite as propriedades da fórmula e clique em .

Consulte [Criação de um Componente de Fórmula](#) e [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).

Exclusão de Componente de Fórmula

É possível excluir um componente de fórmula somente se ele não estiver sendo usado em regras ou modelos. Para consultar se alguma regra ou algum modelo está usando o componente de fórmula, é possível mostrar seus usos. (Consulte [Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula](#).) Se um componente de fórmula estiver sendo usado em uma regra ou um modelo e não for mais necessário usá-lo, é possível removê-lo da regra ou do modelo e, em seguida, excluir o componente de fórmula. Também é possível excluir a regra ou o modelo, o que exclui o componente de fórmula dele.

 **Nota:**

Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente de fórmula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma fórmula e selecione **Mostrar Usos**.
Se estiver, será necessário remover o componente de fórmula da regra ou do modelo.
2. Garanta que nenhuma regra ou modelo esteja usando o componente da fórmula.
Consulte [Remoção de um Componente de um Fluxograma](#).
3. Clique com o botão direito do mouse na fórmula e selecione **Excluir**.

Como Copiar e Colar um Componente de Fórmula

É possível copiar um componente de fórmula de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou um modelo diferente. Você também pode copiar o conteúdo da grade de condição dentro de um componente de fórmula e colá-lo no mesmo componente de fórmula ou em um componente de fórmula diferente. Não é possível copiar um componente de fórmula e colá-lo em outro componente de fórmula ou em outro tipo de componente.

Nota:


Os componentes de fórmula podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar e colar um componente de fórmula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma Designer de Regras ou Designer de Modelos, clique com o botão direito do mouse em um componente de fórmula e selecione **Copiar**.

Se o componente que você deseja copiar for compartilhado, será possível clicar com o botão direito do mouse no componente da fórmula e selecionar Copiar Referência para copiar a referência para o componente compartilhado em vez de copiar o próprio componente. (Consulte [Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios](#).)

Se o componente que você deseja copiar contiver outros componentes (ou seja, filhos), será possível copiar todos os componentes do grupo utilizando Ctrl + clique, clicando neles com o botão direito do mouse e selecionando Copiar Grupo. (Consulte [Como Copiar e Colar um Grupo de Componentes em um Fluxograma](#).)

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de fórmula no *mesmo* fluxograma de regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colar o componente de fórmula e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de fórmula em *outro* fluxograma de regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colar o componente de fórmula e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Script

Componentes de script podem ser usados em regras de negócios e modelos.

Consulte Também:

- [Criação de um Componente de Script](#)

- [Design de um Componente de Script](#)
- [Como Abrir um Componente de Script](#)
- [Edição de um Componente de Script](#)
- [Exclusão de um Componente de Script](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Script](#)

Criação de um Componente de Script

É possível criar um componente de script a partir da Exibição de Sistema. Componentes de script podem ser usados em regras de negócios e modelos.



Nota:

Os componentes de script podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar um componente de script:

1. Informe o nome do script e o tipo de aplicativo.
2. Selecione o **Nome do Aplicativo**.
O nome do aplicativo deve ser um aplicativo criado com uma administração de aplicativos do Financial Management ou do Planning ou um aplicativo de armazenamento em bloco do Essbase:
3. Execute uma destas tarefas:
 - a. Caso tenha selecionado Financial Management, escolha o **Tipo de Cálculo**.
 - b. Caso tenha selecionado Planning, escolha o **Tipo de Plano**.
 - c. Se você tiver selecionado Essbase, selecione o **Banco de Dados**.



Nota:

Na Exibição de Sistema, se você clicar com o botão direito do mouse em Scripts e selecionar Novo, a caixa de diálogo Novo Script será preenchida com o tipo de aplicativo, o aplicativo e o tipo de cálculo (para os scripts do Financial Management), o tipo de plano (para os scripts do Planning) ou o banco de dados (para scripts do Essbase) com os quais você está trabalhando.

Design de um Componente de Script

Componentes de script podem ser usados em regras de negócios e modelos. Você criar um componente de script na Exibição do Sistema ou em qualquer uma das outras exibições. É possível também criar um componente de script de dentro do Designer de Regras ou Modelos ao projetar uma regra de negócios ou modelo.

 **Nota:**

Os componentes de script podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

 **Nota:**

Você também pode criar um componente de script a partir de uma regra de negócios ou modelo.

Para fazer o design de um componente de script:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Scripts** e selecione **Novo**.
2. Insira o nome, o tipo de aplicativo e o aplicativo do script. Em seguida, execute uma destas tarefas:
 - **Somente para usuários do Financial Management:** se você estiver criando um script do Financial Management, informe o tipo de cálculo.
 - **Somente para usuários do Planning:** Se você estiver criando um script do Planning, informe o tipo de plano.
 - **Somente para usuários do Essbase:** Se você estiver criando um script do Essbase, informe o banco de dados.
3. Clique em **OK**.
4. Use os ícones para criar o componente de script.

Os scripts do Financial Management devem estar no Visual Basic; os scripts do Planning e do Essbase devem estar no Essbase.

 **Nota:**

Diferentemente de regras, modelos e outros componentes, quando você abre um script, não pode exibi-lo em um formato gráfico (como um fluxograma). Só é possível exibi-lo no formato de script.

É possível fazer todas essas tarefas usando o script:

- Clique no ícone **Ocultar/Mostrar Números de Linha** para ocultar (ou exibir) os números de linha de script. Números de linha são exibidos por default.
- Clique em **Inserir uma função e seus parâmetros** para inserir uma função no script. Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).
- Clique no ícone **Inserir membros selecionados de uma dimensão** para inserir um membro no script. Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).

- Clique no ícone **Inserir uma variável** para inserir uma variável no script. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).

 **Nota:**

Scripts do Visual Basic devem ser autocontidos. Não é possível fazer referência a variáveis de substituição ou execução definidas para um conjunto de regras no script. Se for necessário usar uma variável em um script, você deverá declará-lo dentro do componente de script.

- Somente para usuários do **Planning** : clique em **Inserir smartlists** para inserir uma Smart List no script. Consulte [Utilizando Smart Lists](#).
- Clique nos ícones **Comentário** e **Cancelar Comentário** para adicionar e remover linhas de comentário do script.
- Clique no ícone **Ocultar Comentários** para ocultar comentários gerados pelo sistema no script.
- Clique no ícone **Verificar Sintaxe** para verificar a sintaxe do script para obter os erros.

 **Nota:**

Caso ocorra um erro de sintaxe, o código que contém o erro será alterado para vermelho, isso significa que não há mensagens de erros a serem exibidas. Se não houver um erro de sintaxe, a mensagem "Nenhum erro de sintaxe encontrado" será exibida.

- Clique no ícone **Agrupar** para que as linhas longas do script que não cabem na página sejam exibidas em várias linhas na mesma página.
- Clique no ícone **Definir o Preenchimento do Código como Desativado** para suprimir as sugestões de preenchimento do código. (Esse ícone funciona como uma alternativa. Para ativar novamente o o preenchimento do código, clique no ícone novamente. Por padrão, o preenchimento do código está definido como Ativado.
- Clique no ícone **Substituir** para *localizar e substituir* uma string de texto no script. Consulte [Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios](#).
- Clique no ícone **Localizar** para *localizar* uma string de texto no script. Consulte [Procurando uma String de Texto em um Script da Regra de Negócios](#).
- Informe o texto de pesquisa em **Localizar** e clique em **Anterior** ou **Próximo** para localizar a instância anterior (pesquisando acima no script) ou a próxima instância (pesquisando abaixo no script) do texto.
- Informe um número de linha em **Ir para a Linha** e clique na seta para destacar o número da linha no script.
- Expanda ou recolha uma linha no script clicando no sinal de mais ou de menos à esquerda da linha. Por exemplo, as instruções FIX são exibidas com

todas as linhas visíveis por padrão, mas é possível ocultar as linhas da instrução FIX clicando no sinal de menos à esquerda dela.

- Selecione as linhas do script que você deseja copiar e clique no ícone **Copiar para a Área de Transferência**.
- Selecione as linhas do script que você deseja recortar e clique no ícone **Recortar para a Área de Transferência**.
- Coloque o cursor no local do script onde você deseja colar e clique no ícone **Colar da Área de Transferência**.
- A sugestão automática é fornecida para funções. Ao digitar os primeiros caracteres da função, pressione **CTRL+Espaço** para exibir as sugestões. Selecione uma das sugestões e clique ou pressione **Enter** para concluir a função.

5. Em **Propriedades**, conclua estas etapas:

- a. Quando você criar um componente de script, **Compartilhado** não estará selecionado. Para tornar o componente de script compartilhado, selecione a guia **Propriedades**, selecione **Compartilhado** e digite um nome.

Quando você cria um componente de script na exibição de sistema, **Compartilhado** é selecionado por padrão, e você não pode alterar essa configuração. Se, em vez disso, você deseja uma cópia do script em uma regra de negócios, arraste o script compartilhado para a regra de negócios, em seguida, desmarque a caixa de seleção **Compartilhado** na guia **Propriedades**. Isso cria uma cópia do script compartilhado na regra de negócios; a cópia do script compartilhado não será alterada se o script compartilhado for alterado. Quando você salvar a regra de negócios, o script não terá mais um nome.

- b. **Opcional:** edite o nome do script inserindo um novo nome de até 50 caracteres. (O nome é o padrão da caixa de diálogo Novo Script.)

 **Nota:**

Só é possível nomear scripts compartilhados. Se o script não for compartilhado, não será possível digitar no campo nome.

- c. Insira uma descrição de até 255 caracteres para o script.
- d. Insira uma legenda para o script. A legenda será exibida abaixo do script nos fluxogramas do **Designer de Regras** e **Designer de Modelos**.
- e. Insira comentários para o script. Por exemplo, você pode desejar informar aos usuários a que se destina o script.
6. **Somente usuários do Financial Management:** selecione **Habilitar Timer** para que o tempo de processamento do script seja salvo no arquivo de log quando a regra for iniciada. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três scripts cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada script nela é salvo.
7. **Somente usuários do Financial Management:** selecione **Incorporado** para incorporar o conteúdo do componente de script dentro de qualquer regra usando-o ao gerar o script do Visual Basic.

8. **Somente usuários do Financial Management:** em **Parâmetros**, insira os parâmetros do script.
9. **Somente usuários do Financial Management, do Planning e do armazenamento em bloco do Essbase:** Em **Script**, insira uma legenda para o componente de script.
10. **Somente para usuários que estiverem criando um componente de script para um modelo:** Selecione **Usar Solicitação de Design** se quiser usar uma solicitação em tempo de design no componente de script. Em seguida, na grade de condição, defina uma condição para a solicitação em tempo de design, executando estas tarefas:
 - a. Em **DTP**, selecione uma solicitação em tempo de design.
 - b. Em **Operador**, selecione um operador: = = ou <>.
 - c. Em **Valor**, use a lista drop-down para selecionar um valor. Não é possível digitar neste campo.
 - d. Repita essas etapas para criar quantas instruções forem necessárias na condição.


 **Dica:**

Clique nos ícones de sinal de mais (+) e de menos (-) para adicionar e excluir linhas da grade de condição.

11. **Usuários que estejam criando um componente de script independente (isto é, um componente de script que não esteja em uma regra de negócios ou modelo) ou um componente de script apenas para uma regra de negócios:** Em **Usos**, é possível ver as regras que usam o componente de script.

 **Nota:**

Não é possível editar as informações contidas nessa guia.

12. Clique em .

Como Abrir um Componente de Script

É possível abrir um componente de script na Exibição de Sistema ou no fluxograma do Designer de Regras ou de Modelos.

 **Nota:**

Use componentes de script nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente de script:

1. Em **Exibição de Sistema**, expanda **Scripts**.
2. Clique com o botão direito do mouse em um script e selecione **Abrir**.

 **Nota:**

Se um componente de script compartilhado for usado em uma regra de negócios, também será possível abri-lo de dentro do fluxograma da regra no Designer de Regras, clicando com o botão direito do mouse no componente de fórmula e selecionando Abrir ou clicando duas vezes no componente.

Edição de um Componente de Script

É possível editar as funções, as variáveis e os membros usados para criar o componente de script, quer os resultados do cálculo de quaisquer instruções de fórmula no componente de script sejam incluídos ou não no arquivo de log (somente para aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management) e nos comentários, na legenda, no nome e na descrição do componente de script.

 **Nota:**


Use componentes de script nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para editar um componente de script:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um script e selecione **Abrir**.

 **Nota:**

Diferentemente de regras, modelos e outros componentes, quando você abre um script, não pode exibi-lo em um formato gráfico (como um fluxograma). Só é possível exibi-lo no formato de script.

2. Edite as propriedades desejadas do script e clique em .
Consulte [Design de um Componente de Script](#).

Exclusão de um Componente de Script

É possível excluir um componente de script somente se ele não estiver sendo usado em regras ou modelos. Para consultar se alguma regra ou modelo está usando o componente de script, é possível mostrar seus usos. (Consulte [Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula](#).) Se um componente de script estiver sendo usado em uma regra ou modelo e não for mais necessário usá-lo, é possível removê-lo da regra ou do modelo e, em

seguida, excluir o componente de script. Também é possível excluir a regra ou o modelo, o que exclui o componente de script dele.



Nota:

Use componentes de script nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente de script:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no script e selecione **Mostrar Usos**.
2. Garanta que nenhuma regra ou modelo esteja usando o componente de script. Se estiver, será necessário remover o componente de script da regra ou do modelo. Consulte [Remoção de um Componente de um Fluxograma](#).
3. Clique com o botão direito do mouse no script novamente e selecione **Excluir**.

Como Copiar e Colar um Componente de Script

É possível copiar um componente de script de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra e um modelo diferente. Você também pode copiar o conteúdo da grade dentro de um componente de script e colá-lo no mesmo componente de script ou em um componente de script diferente. Não é possível copiar um componente de script e colá-lo em outro componente de script ou em outro tipo de componente.



Nota:


Os componentes de script podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar e colar um componente de script:

1. Em **Exibição de Sistema**, selecione a regra ou o modelo que contém o componente de script.
2. No fluxograma do **Designer de Regras** ou do **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de script e selecione **Copiar**.

 **Nota:**

Se o componente que você deseja copiar for compartilhado, será possível clicar com o botão direito do mouse no componente de script e selecionar Copiar Referência para copiar a referência ao componente compartilhado em vez de copiar o próprio componente. (Consulte [Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios.](#))

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de script na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de script em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente de script, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Condição

Componente de condição é composto de instruções condicionais que são verdadeiras ou falsas.

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Condição](#)
- [Criação de um Componente de Condição](#)
- [Como Abrir um Componente de Condição](#)
- [Edição de um Componente de Condição](#)
- [Exclusão de um Componente de Condição](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Condição](#)

Sobre os Componentes de Condição

Componente de condição é composto de instruções condicionais (ou seja, instruções IF...THEN) que são verdadeiras ou falsas. Se a condição for verdadeira, o sistema executa as ações especificadas; se a condição for falsa, o sistema executa outras ações especificadas. A condição pode ser uma condição de metadados ou de dados. Componentes de condição não podem ser compartilhados.

 **Nota:**

Os componentes de condição podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Criação de um Componente de Condição

Componentes de condição são criados de dentro das regras de negócios ou modelos. Diferentemente de componentes de script e fórmula, não é possível criar componentes de condição como objetos independentes. Eles são vinculados à regra de negócios ou modelo para o qual foi criado. Não é possível compartilhá-los.

Nota:

Os componentes de condição podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar um componente de condição:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Depois de determinar onde no fluxograma você deseja criar a condição, a partir da **Paleta de Novos Objetos**, arraste o componente de **Condição** e solte-o nesse local no fluxograma.


O objeto Condição será exibido como um diamante com uma interrogação no fluxograma.
3. **Opcional:** na guia **Condição**, informe uma legenda para identificar o componente de condição. A legenda é exibida acima do componente no fluxograma de uma regra ou de um modelo que utilize a condição.
4. **Somente para usuários que estiverem criando um componente para um modelo:** Selecione **Usar Solicitação de Design** se quiser usar uma solicitação em tempo de design no componente de condição. Em seguida, na grade de condição, defina uma condição para a solicitação em tempo de design, executando estas tarefas:
 - a. Em **DTP**, selecione uma solicitação em tempo de design.
 - b. Em **Operador**, selecione um operador: = = ou <>.
 - c. Em **Valor**, use a lista drop-down para selecionar um valor. Não é possível digitar neste campo.
 - d. Repita essas etapas para criar quantas instruções forem necessárias na condição.

Nota:

Se você usar uma solicitação em tempo de design para definir a condição, não poderá inserir uma condição na caixa Condição nem usar o Construtor de Condições para construir uma condição.

5. **Somente usuários do Financial Management:** selecione **Habilitar Timer** para que o tempo de processamento da condição seja salvo no arquivo de log quando

a regra for iniciada. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três condições cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada componente de condição nela é salvo.

6. Somente para usuários do **Planning e do Essbase**: Se você quiser criar um bloco de membros, clique no ícone **Elipse** e selecione um membro ou função. Por padrão, o processamento de um cálculo de componente de condição inicia com o primeiro membro inserido na grade. Se você quiser que o processamento se inicie com outro membro, especifique o membro ou o nome da função em **Bloco de Membros** ou clique no ícone **Reticências** para selecionar um membro no Seletor de Membros. Consulte [Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente](#).
7. Execute uma destas tarefas:
 - Insira as instruções condicionais no campo Condição.
 - Clique em **Adicionar Condição** para usar o Construtor de Condições para criar as instruções condicionais. Consulte [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).
8. Especifique comentários para o componente de condição e clique em .

Como Abrir um Componente de Condição

Um componente de condição é aberto de dentro do fluxograma da regra de negócios ou modelo ao qual pertence. Diferentemente de componentes de fórmula e de script, não é possível abrir um componente de atribuição na Exibição de Sistema.



Nota:

Use componentes de condição nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente de condição:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra ou modelo for aberto, selecione o componente de condição no fluxograma para ver as propriedades da condição.


Edição de um Componente de Condição

É possível editar as funções, as variáveis e os membros usados para criar o componente de condição, quer o tempo de processamento do componente de condição esteja registrado no arquivo de log (somente para aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management) e nos comentários e legenda do componente de condição.

 **Nota:**

Use componentes de condição nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para editar um componente de condição:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione a condição para editar suas propriedades em **Condição**. É possível editar qualquer propriedade. (Consulte [Criação de um Componente de Condição](#).)
 - A legenda
 - As instruções da condição
 - Os comentários
 - **Somente usuários de modelos:** as solicitações em tempo de design
 - **Somente usuários do Financial Management:** as opções de log e timer
3. Clique em .

Exclusão de um Componente de Condição

Um componente de condição é excluído removendo-o da regra de negócios ou modelo ao qual pertence. Como um componente de condição pode ser usado somente em uma regra de negócios ou modelo, ele pode ser excluído simplesmente removendo-o da regra de negócios ou modelo.


 **Nota:**

Use componentes de condição nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente de condição:

1. Em **Designer de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou um modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o componente de condição que deseja excluir no fluxograma.
3. Clique com o botão direito do mouse na condição e selecione **Remover**.

Os componentes de condição não podem ser compartilhados, de modo que, quando você remover um componente de condição de uma regra de negócios ou modelo, ele será excluído do banco de dados.

4. Confirme a exclusão do componente e clique em .

Como Copiar e Colar um Componente de Condição


É possível copiar um componente de condição de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou em um modelo diferente. Não é possível copiar um componente de condição e colá-lo em outro componente de condição ou outro tipo de componente.



Nota:

Use componentes de condição nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar e colar um componente de condição do Designer de Regras ou Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma do Designer de Regras ou Designer de Modelos, clique com o botão direito do mouse no componente de condição que deseja copiar e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de condição na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colar o componente de condição e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de condição em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes do Bloco de Membros

Um componente do bloco de membros define o membro para circundar uma ou mais instruções em um script.

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes do Bloco de Membros](#)
- [Criação de um Componente do Bloco de Membros](#)
- [Abertura de um Componente do Bloco de Membros](#)
- [Edição de um Componente do Bloco de Membros](#)
- [Exclusão de um Componente do Bloco de Membros](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente do Bloco de Membros](#)

Sobre os Componentes do Bloco de Membros

Um componente do bloco de membros define o membro para circundar uma ou mais instruções em um script. Por exemplo, uma condição if precisa estar envolvida por um bloco de membros. Os blocos de membros podem ser usados em regras de negócios e modelos personalizados.

Um bloco de membros será obrigatório se você estiver usando uma variável de substituição do Oracle Essbase ou um membro de dimensão cruzada no destino de uma fórmula. Um bloco de membros também pode ser usado se o membro for repetido na instruções consecutivas de uma fórmula de destino.

Os componentes do bloco de membros não existem como objetos do banco de dados que são independentes das regras de negócios ou do modelo em que são criados; eles existem somente como parte do modelo ou da regra de negócios a que pertencem. Os blocos de membros não podem ser compartilhados entre regras e modelos.

Nota:

Os componentes do Bloco de Membros podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Essbase.

Criação de um Componente do Bloco de Membros


Você pode criar um componente do bloco de membros no Designer de Regras ou de Modelos, quando estiver projetando uma regra ou modelo. Você não pode criar um componente do bloco de membros na Exibição de Sistema.

Para criar um componente do bloco de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Depois de determinar em que local no fluxograma você deseja criar o bloco de membros, em **Novos Objetos**, arraste o objeto do bloco de membros e solte-o no fluxograma.

O objeto do bloco de membros é exibido como quatro blocos com uma linha de conexão no fluxograma.

3. **Opcional:** se estiver criando um componente do bloco de membros para um modelo, você também poderá criar solicitações em tempo de design para ele. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).
4. Na guia **Bloco de Membros**, ao lado de **Bloco de Membros**, clique no ícone **Ações** e siga um destes passos:
 - Selecione **Variável** para pesquisar ou criar uma variável e, em seguida, clique em **OK**. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).
 - Selecione **Membro** para pesquisar um membro e clique em **OK**. Consulte [Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente](#).

5. Na guia **Erros e Avisos**, clique no botão para executar o diagnóstico do script.
6. Em **Propriedades**, selecione **Desabilitado** para excluir o bloco de membros da validação e do cálculo. Em seguida, informe uma descrição e comentários opcionais.
7. Clique em .

Abertura de um Componente do Bloco de Membros

O componente do bloco de membros é aberto a partir do fluxograma da regra de negócios ou modelo a que pertence. Não é possível abri-lo a partir da Exibição de Sistema.



Nota:

Você pode usar componentes de Bloco de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente do bloco de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra ou modelo for aberto, selecione o componente do bloco de membros no fluxograma para ver suas propriedades.

Edição de um Componente do Bloco de Membros

Você pode alterar o membro no bloco de membros, quer o tempo necessário para processar o componente do bloco de membros esteja registrado no arquivo de log ou não (somente para usuários dos aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management), e as solicitações em tempo de design do componente do bloco de membros (somente para usuários do modelo personalizado).



Nota:


Você pode usar componentes de Bloco de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para editar um componente do bloco de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o bloco de membros no fluxograma para editar suas propriedades em **Bloco de Membros**.

Você pode alterar o membro ou variável que selecionou para o bloco de membros, a descrição e os comentários sobre o bloco de membros, e se o bloco de membros ficará

desativado para que não seja incluído no cálculo e na validação da regra de negócios ou modelo.

3. Clique em .

Exclusão de um Componente do Bloco de Membros

Você exclui um componente do bloco de membros, removendo-o da regra de negócios ou do modelo ao qual ele pertence. É possível usar um componente do bloco de membros em apenas em uma regra de negócios ou modelo; ele não pode ser compartilhado entre outras regras de negócios ou modelos.

Nota:

Você pode usar componentes de Bloco de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente do bloco de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Em **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o componente do bloco de membros que deseja excluir do fluxograma.
3. Clique com o botão direito do mouse no bloco de membros e selecione **Remove**.
Um bloco de membros só existe na regra de negócios ou modelo para o qual você criou, portanto, quando você remover um bloco de membros, ele será excluído do banco de dados.

Como Copiar e Colar um Componente do Bloco de Membros


É possível copiar um componente do bloco de membros de uma regra ou modelo e colá-lo na mesma regra ou mesmo modelo ou em uma regra ou modelo diferente. Não é possível copiar um componente do bloco de membros e colá-lo em outro componente do bloco de membros ou outro tipo de componente.

Nota:

Você pode usar componentes de Bloco de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar um componente do bloco de membros do Designer de Regras ou do Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.

2. No fluxograma do **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de bloco de membro que deseja copiar e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente do bloco de membros na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente do bloco de membros em uma regra de negócios ou modelo *diferente*, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Intervalo de Membros

Um componente de intervalo de membros é um tipo de loop composto de um intervalo de membros das dimensões do Planning.

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Intervalo de Membros](#)
- [Criação de um Componente de Intervalo de Membros](#)
- [Como Abrir um Componente de Intervalo de Membros](#)
- [Edição de um Componente de Intervalo de Membros](#)
- [Exclusão de Componente de Intervalo de Membros](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Membros](#)

Sobre os Componentes de Intervalo de Membros

Um componente de intervalo de membros é um tipo de loop composto por um intervalo de membros das dimensões do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning ou do Oracle Essbase. Não é possível compartilhar componentes de intervalo de membros, portanto, é necessário criar um novo intervalo de membros a cada vez que você adicionar uma regra de negócios ou modelo.



Nota:

Os componentes do Intervalo de Membros podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Planning e do Essbase.

Criação de um Componente de Intervalo de Membros

Um componente de intervalo de membros é criado a partir do designer de Regras ou Modelos conforme você projeta uma regra ou modelo. Diferentemente de componentes de script e fórmula que existem de maneira independente das regras de negócios e modelos

nos quais são usados, não é possível criar um componente de intervalo de membros a partir da Exibição de Sistema. Os componentes de intervalo de membros são sempre vinculados às regras de negócios e modelos aos quais pertencem e não é possível compartilhá-los.

Para criar um componente de intervalo de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Em **Novos Objetos**, arraste um objeto de intervalo de membros e solte-o no fluxograma.
O objeto intervalo de membros é exibido como dois círculos com uma linha conectora.
3. **Somente para usuários de modelos personalizados:** se você estiver criando um componente de intervalo de membros para um modelo, crie solicitações em tempo de design para ele na guia **Solicitação em Tempo de Design**. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).
4. Na guia **Intervalo de Membros**, execute uma destas ações:
 - Selecione **Seletor de Variável** para usar uma variável a fim de definir o intervalo de membros. Em seguida, insira ou selecione uma variável. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).

 **Nota:**

Se selecionar essa opção e alterar um membro, você receberá uma mensagem: "A edição da grade removerá a vinculação variável dinâmica. Tem certeza de que deseja continuar?" Se você deseja remover o link para a variável, clique em sim. Ao clicar em Sim, você removerá o link para a variável e deixará o intervalo de membros com os membros que estavam na variável. Se você não quiser perder o link para a variável, clique em Não.

Se você selecionar essa opção, selecione **Vincular Variável Dinamicamente** para que as alterações sejam feitas nas variáveis. A variável da regra ou do modelo é atualizada com essas alterações.

- **Somente para usuários do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase:**
 - a. Especifique membros na coluna **Valor** para cada dimensão para a qual desejar definir um intervalo de membros ou clique em cada linha para exibir o ícone **Ações**.

 **Dica:**

Em vez de selecionar membros para cada dimensão, uma linha por vez, é possível clicar no ícone Seletor de Membros para selecionar membros para todas as dimensões na grade. Ao clicar em OK no Seletor de Membros, os membros selecionados serão exibidos para cada dimensão na grade para a qual você selecionou membros.


- b. Clique no ícone **Ações** e selecione uma dessas opções para definir o intervalo de membros:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções.](#))
- c. Clique no ícone **Comentários** para inserir os comentários para o intervalo de membros.
- d. Repita essas etapas para cada dimensão para a qual desejar definir um intervalo de membros.
- e. Selecione **excluir valores** da Grade para excluir os membros selecionados do cálculo.
- f. Clique em **Redefinir Grade** para limpar membros, variáveis e funções inseridos na grade.
- g. Selecione **Habilitar Processamento Paralelo** para processar os comandos do intervalo de membros simultaneamente, em vez de por sequência. (Por padrão, é usado o processamento serial, mas o processamento paralelo pode otimizar os cálculos.) Em seguida, na caixa de texto, informe o número de encadeamentos disponíveis para o processamento paralelo ou clique em **Seletor de Variável** para selecionar uma variável do tipo numérica ou inteira se você estiver criando o intervalo de membros em uma regra de negócios, o uma solicitação em tempo de design numérica, se você estiver criando o intervalo de membros para um modelo.

Por padrão, o número de encadeamentos para o processamento paralelo é dois. Em plataformas de 32 bits, selecione um inteiro entre 1 e 4. Em plataformas de 64 bits, selecione um inteiro entre 1 e 8.

- **Somente para usuários do Oracle Hyperion Financial Management:**
 - a. Clique na primeira linha da coluna **Dimensão** e selecione uma dimensão.
 - b. Especifique membros na coluna **Valor** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**. Clique no ícone **Ações** e selecione uma dessas opções para definir o intervalo de membros:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções.](#))
 - c. Especifique uma variável de início na coluna **Variável** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**. Clique em **Ações** e selecione uma variável de início. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#)

- d. Clique no ícone **Comentários** para inserir os comentários para o intervalo de membros.
 - e. Repita essas etapas para cada dimensão para a qual desejar definir um intervalo de membros.
5. **Somente usuários de regras de negócios:** Na guia **Erros e Avisos**, clique no botão para executar o diagnóstico do script.
 6. **Opcional:** Em **Propriedades**, selecione **Desabilitado** para excluir o intervalo de membros (e qualquer componente dentro dele) da validação. Talvez você queira usar essa opção para solucionar problemas quando um componente de uma regra de negócios ou modelo estiver impedindo a validação da regra de negócios ou do modelo.

Também é possível inserir uma descrição, comentários e uma legenda para o intervalo de membros. A legenda será exibida abaixo do componente no fluxograma da regra ou do modelo ao qual pertence.

7. **Somente para usuários do Financial Management:** Em **Propriedades**, selecione **Habilitar Timer** para registrar o tempo gasto com o processamento do componente de intervalo de membros no arquivo de log quando a regra de negócios for iniciada. Você pode habilitar o timer para regras, conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três componentes de intervalo de membros cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada componente de condição nela é salvo.
8. Clique em .

Como Abrir um Componente de Intervalo de Membros

Abra um componente do intervalo de membros de dentro do fluxograma da regra de negócios ou modelo no qual ele é usado. Diferentemente de componentes de fórmula e de script, não é possível abrir um componente de atribuição na Exibição de Sistema.

Nota:

Você pode usar componentes de Intervalo de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente de intervalo de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra ou modelo for aberto, selecione o componente de intervalo de membros no fluxograma para ver as propriedades do intervalo de membros.


Edição de um Componente de Intervalo de Membros

É possível editar as dimensões e os membros ou as variáveis usados para definir o componente de intervalo de membros, se o tempo de processamento do componente de intervalo de membros for salvo no arquivo de log (somente para aplicativos do Financial Management) e nos comentários e legenda do componente de intervalo de membros.

Nota:

Você pode usar componentes de Intervalo de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para editar um componente de intervalo de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o intervalo de membros para editar suas propriedades em **Intervalo de Membros**. É possível editar qualquer propriedade de um intervalo de membros. (Consulte [Criação de um Componente de Intervalo de Membros](#).)
 - Legenda, descrição e comentários
 - Variáveis selecionadas para definir o intervalo de membros
 - Dimensões incluídas no intervalo de membros
 - Membros que definem o intervalo de membros de cada dimensão
 - **Somente usuários do Financial Management:** se o tempo de processamento do componente for incluído no arquivo de log
3. Clique em .

Exclusão de Componente de Intervalo de Membros

Um componente de intervalo de membros é excluído removendo-o da regra de negócios ou do modelo ao qual pertence. Como um componente de intervalo de membros pode ser usado somente em uma regra de negócios ou modelo, ele pode ser excluído, simplesmente removendo-o da regra de negócios ou do modelo.

Nota:

Você pode usar componentes de Intervalo de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente de intervalo de membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione no fluxograma o componente de intervalo de membros que deseja excluir.
3. Clique com o botão direito do mouse no intervalo de membros e selecione **Remove**.

A remoção do intervalo de membros o exclui do banco de dados.

Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Membros


É possível copiar um componente de intervalo de membros de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou em um modelo diferente. Não é possível copiar um componente de intervalo de membros e colá-lo em outro componente de condição ou outro tipo de componente.



Nota:

Você pode usar componentes de Intervalo de Membros nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar um componente de intervalo de membros do Designer de Regras ou Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de intervalo de membros que deseja copiar no fluxograma e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de intervalo de membros na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente do intervalo de membros em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Intervalo de Dados (Somente para Usuários do Financial Management)

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)
- [Criação de um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)
- [Como Abrir um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)
- [Edição de um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)
- [Exclusão de um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#)

Sobre os Componentes de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

Componente de intervalo de dados é um tipo de loop composto de um intervalo de valores de dados dos aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management. Não é possível compartilhar componentes de intervalo de dados, portanto, é necessário criar um novo intervalo de dados a cada vez que você adicionar um a uma regra de negócios ou modelo.

Criação de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

Um componente de intervalo de dados é criado no Designer de Regras ou no Designer de Modelos enquanto você projeta uma regra de negócios ou um modelo do Financial Management. Diferentemente de um componente de fórmula ou script, um componente de intervalo de dados existe somente como um componente da regra de negócios ou modelo ao qual pertence. Não é possível compartilhar um intervalo de dados.

Para criar um componente de intervalo de dados:

1. Na **Exibição de Sistema**, expanda o tipo de aplicativo do Financial Management, o aplicativo e o tipo de cálculo. Em seguida, execute uma destas tarefas, se desejar criar um intervalo de dados para uma regra ou um modelo.
 - Para criar um intervalo de dados em uma regra, expanda **Regras**, clique com o botão direito do mouse em uma delas e selecione **Abrir**.
 - Para criar um intervalo de dados em um modelo, expanda **Modelos**, clique com o botão direito do mouse em um deles e selecione **Abrir**.
2. Depois de determinar onde no fluxograma você deseja criar o intervalo de dados, a partir de **Novos Objetos**, arraste o objeto Intervalo de Dados e solte-o no fluxograma.

O objeto Intervalo de Dados será exibido como dois círculos com uma linha de conexão no fluxograma.

3. **Somente para usuários de modelos personalizados:** se você estiver criando um componente de intervalo de dados para um modelo, crie solicitações em tempo de design para ele na guia **Solicitação em Tempo de Design**. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).
4. Na guia **Intervalo de Dados**, execute uma das seguintes tarefas:
 - Se você estiver criando o intervalo de dados para uma **regra de negócios** e quiser usar uma variável para definir o intervalo de dados (consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#)) execute estas tarefas:
 - a. Clique em **Seletores Variável** e insira ou crie uma variável para definir o intervalo de dados.

 **Nota:**

Se essa opção for selecionada, não será possível definir um intervalo de dados para as dimensões na grade.


- b. Selecione se deseja ou não vincular o intervalo de dados variável dinamicamente ao componente. Se você vinculá-lo de forma dinâmica, a variável será atualizada no componente do intervalo de dados sempre que as alterações forem feitas em outro lugar no Oracle Hyperion Calculation Manager.
- c. Para **Valor da Variável**, selecione uma variável de string substituta que contenha um PDV. (Se você usar esse botão para selecionar variáveis, é como inserir membros na coluna Valor da grade.)
- d. **Opcional:** Em **Classificar Dimensão**, selecione a dimensão que deseja classificar.
- e. **Opcional:** se você tiver selecionado uma dimensão a ser usada para classificação na etapa anterior, em **Método de Classificação**, selecione o método que usará para classificar a dimensão:
 - **Crescente**, para classificar os membros de dimensão, de A a Z. (Essa é a configuração padrão)
 - **Decrescente**, para classificar os membros de dimensão, de Z a A.
 - Selecione **Habilitar Timer** para que o tempo de processamento do componente de intervalo de dados seja salvo no arquivo de log quando a regra de negócios for iniciada. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três loops fixos cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada loop fixo no conjunto de regras é salvo.
 - Clique em **Redefinir Grade** para exibir a grade com suas definições padrão.
- Se você estiver criando o intervalo de dados para um **modelo personalizado** e quiser usar uma solicitação em tempo de design para definir o intervalo de dados:

- a. Clique em **Seletor de Variável**, e insira ou crie uma variável.
 - b. Selecione se deseja ou não vincular o intervalo de dados variável dinamicamente ao componente. Se você vinculá-lo de forma dinâmica, a variável é atualizada no componente do intervalo de dados sempre que as alterações forem feitas em outro lugar no Calculation Manager.
 - c. Para o **Valor da Variável**, selecione uma variável de substituição do tipo Intervalo de Dados. (Variáveis de intervalo de dados contêm definições completas do intervalo de dados.)
 - d. **Opcional:** Em **Classificar Dimensão**, selecione a dimensão que deseja classificar.
 - e. **Opcional:** se você tiver selecionado uma dimensão a ser usada para classificação na etapa anterior, em **Método de Classificação**, selecione o método que usará para classificar a dimensão:
 - **Crescente**, para classificar os membros de dimensão, de A a Z. (Essa é a configuração padrão)
 - **Decrescente**, para classificar os membros de dimensão, de Z a A.
 - Selecione **Habilitar Timer** para que o tempo de processamento do componente de intervalo de dados seja salvo no arquivo de log quando a regra de negócios for iniciada. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três loops fixos cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada loop fixo no conjunto de regras é salvo.
 - Clique em **Redefinir Grade** para exibir a grade com suas definições padrão.
- Se você estiver criando o intervalo de dados para **uma regra de negócios ou um modelo definido pelo cliente** e desejar usar variáveis, membros e funções para definir o intervalo de dados:
 - a. Para a primeira dimensão para a qual desejar definir um intervalo de dados, insira membros na coluna **Valor** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**.
 - b. Clique no ícone **Ações** e selecione uma destas opções para definir o intervalo de dados:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).)
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).)
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).)
 - c. Especifique uma variável de início na coluna **Variável** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**. Clique no ícone **Ações** e selecione **Variável** para selecionar uma variável de início. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).

**Nota:**

Não é possível incluir uma variável de início para as dimensões Scenario, Year, Period, Entity ou Value.

- d. Clique no ícone **Comentários** para inserir comentários para o intervalo de dados.

- e. Repita essas etapas para cada dimensão para a qual desejar definir um intervalo de dados.
5. **Opcional:** na guia **Propriedades**, execute uma destas tarefas:
 - Selecione **Desabilitado** para excluir o componente de intervalo de dados do cálculo e da validação do modelo ou da regra de negócios.
 - Insira uma legenda para identificar o componente de intervalo de dados. A legenda será exibida abaixo do componente no fluxograma da regra ou do modelo ao qual pertence.
 - Insira uma descrição e comentários para o componente de intervalo de dados.
 6. Clique em .

Como Abrir um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

Abra um componente do intervalo de membros a partir do fluxograma da regra de negócios ou do modelo no qual ele é usado. Diferentemente de componentes de fórmula e de script, não é possível abrir um componente de atribuição na Exibição de Sistema.

Para abrir um componente de intervalo de dados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o componente de intervalo de dados no fluxograma para ver as propriedades do intervalo de dados.


Edição de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

É possível editar dimensões, membros, variáveis ou solicitações em tempo de design usados para definir o componente de intervalo de dados, se o tempo de processamento do componente de intervalo de dados for salvo no arquivo de log e nos comentários e legenda do componente de intervalo de dados.

Para editar um componente de intervalo de dados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o intervalo de dados no fluxograma para editar suas propriedades em **Intervalo de Dados**.


Consulte [Criação de um Componente de Intervalo de Dados \(Somente Usuários do Financial Management\)](#).

3. Clique em .

Exclusão de um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

Um componente de intervalo de dados é excluído removendo-o da regra de negócios ou do modelo ao qual pertence. Como um componente de intervalo de dados pode ser usado somente em uma regra de negócios ou modelo, ele pode ser excluído, simplesmente removendo-o da regra de negócios ou do modelo.


Para excluir um componente de intervalo de dados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de intervalo de dados no fluxograma e selecione **Remover**.
A remoção de um componente de intervalo de dados de uma regra de negócios ou modelo a exclui do banco de dados.
3. Confirme a exclusão do componente.
4. Clique em .

Como Copiar e Colar um Componente de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

É possível copiar um componente de intervalo de dados de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou um modelo diferente. Não é possível copiar um componente de intervalo de dados e colá-lo em outro componente de intervalo de dados ou outro tipo de componente.

Para copiar e colar um componente de intervalo de dados do Designer de Regras ou Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de intervalo de dados que deseja copiar no fluxograma e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de intervalo de dados na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de intervalo de dados em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Intervalo de Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Criação de Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Abertura de Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Edição de Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Exclusão de Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)

Sobre os Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

Componente do intervalo do texto de célula é um tipo de loop composto de um intervalo do texto de célula dos aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management. Não é possível compartilhar componentes do intervalo do texto de célula. Por isso, você precisa criar um novo intervalo toda vez que você adicionar um a uma regra de negócios ou modelo.

Criação de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

É possível criar um componente de intervalo do texto de célula dentro do Designer de Regras ou do Designer de Modelos enquanto você está criando uma regra de negócios ou um modelo do Oracle Hyperion Financial Management. Diferentemente de um componente de fórmula ou script, um componente do intervalo do texto de célula só existe como um componente da regra de negócios ou do modelo ao qual pertence. Não é possível compartilhar um componente do intervalo do texto de célula.

Para criar um componente do intervalo do texto de célula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Depois de determinar onde no fluxograma você deseja criar o intervalo do texto de célula, em **Novos Objetos**, arraste o objeto Intervalo do Texto de Célula e solte-o no fluxograma.

O objeto Intervalo do Texto de Célula é exibido como dois círculos com uma linha de conexão no fluxograma.

3. **Somente para usuários de modelos personalizados:** se você estiver criando um componente de intervalo do texto de célula para um modelo, crie solicitações em tempo de design para ele na guia **Solicitação em Tempo de Design**. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).
4. Na guia **Intervalo do Texto de Célula**, execute uma destas tarefas:
 - Se você estiver criando o intervalo do texto de célula para uma **regra de negócios** e quiser usar uma variável para definir o intervalo de texto (consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#)) execute estas tarefas:
 - a. Clique em **Seletor de Variável** e insira ou crie uma variável para definir o intervalo do texto de célula.

 **Nota:**

Se essa opção for selecionada, não será possível definir um intervalo do texto de célula para as dimensões na grade.

- b. Selecione se deseja ou não vincular a variável dinamicamente para o componente do intervalo do texto de célula. Se você vinculá-lo de forma dinâmica, a variável será atualizada no componente do intervalo do texto de célula sempre que as alterações forem feitas em outro lugar no Oracle Hyperion Calculation Manager.
- c. Para **Valor da Variável**, selecione uma variável de string substituta que contenha um PDV. (Se você usar esse botão para selecionar variáveis, é como inserir membros na coluna Valor da grade.)
- d. **Opcional:** Em **Classificar Dimensão**, selecione a dimensão que deseja classificar.
- e. **Opcional:** se você tiver selecionado uma dimensão a ser usada para classificação na etapa anterior, em **Método de Classificação**, selecione o método que usará para classificar a dimensão:
 - **Crescente**, para classificar os membros de dimensão, de A a Z. (Essa é a configuração padrão)
 - **Decrescente**, para classificar os membros de dimensão, de Z a A.
- Se você estiver criando o intervalo do texto de célula para um **modelo personalizado** e desejar usar uma solicitação em tempo de design para definir o intervalo do texto de célula:
 - a. Clique em **Seletor de Variável**, e insira ou crie uma variável.
 - b. Selecione se deseja ou não vincular a variável dinamicamente para o componente do intervalo do texto de célula. Se você vinculá-lo de forma dinâmica, a variável será atualizada no componente do intervalo do texto de célula sempre que alterações forem feitas em outro lugar no Calculation Manager.
 - c. Para a **Variável do Valor**, selecione uma variável de substituição do tipo Intervalo do Texto de Célula. (Variáveis do intervalo do texto de célula contêm definições de intervalo do texto de célula).
 - d. **Opcional:** Em **Classificar Dimensão**, selecione a dimensão que deseja classificar.


- e. **Opcional:** se você tiver selecionado uma dimensão a ser usada para classificação na etapa anterior, em **Método de Classificação**, selecione o método que usará para classificar a dimensão:
 - **Crescente**, para classificar os membros de dimensão, de A a Z. (Essa é a configuração padrão)
 - **Decrescente**, para classificar os membros de dimensão, de Z a A.
- Se você estiver criando o intervalo do texto de célula para **uma regra de negócios ou um modelo personalizado** e desejar usar variáveis, membros e funções para definir o intervalo do texto de célula:
 - a. Para a primeira dimensão para a qual você deseja definir um intervalo do texto de célula, especifique membros na coluna **Valor** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**.
 - b. Clique no ícone **Ações** e selecione uma destas opções para definir o intervalo do texto de célula:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))
 - Função (Consulte [Como Trabalhar com Funções.](#))
 - c. Especifique uma variável de início na coluna **Variável** ou clique na linha para exibir o ícone **Ações**. Clique no ícone **Ações** e selecione **Variável** para selecionar uma variável de início. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#)

 **Nota:**

Não é possível incluir uma variável de início para as dimensões Scenario, Year, Period, Entity ou Value.

- d. Clique no ícone **Comentários** para inserir os comentários do intervalo do texto de célula.
 - e. Repita essas etapas para cada dimensão na grade para a qual deseja definir um intervalo do texto de célula.
 - f. Para o **<rótulo do texto de célula>**, digite um valor de variável na coluna **Valor** ou clique no ícone **Ações** para selecionar uma variável a ser usada como o valor do rótulo do texto de célula. Em seguida, para a coluna **Variável**, especifique uma variável ou clique no ícone **Ações** para selecionar uma variável e definir o intervalo.
 - g. Para **<PDV>**, **<índice>** e **<texto da célula>**, insira uma variável na coluna **Variável** ou clique no ícone **Ações** para selecionar uma variável.
5. Selecione **Habilitar Timer** para que o tempo de processamento do intervalo de texto da célula seja salvo no arquivo de log quando a regra de negócios ou o modelo for calculado. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado.
 6. Clique em **Redefinir Grade** para exibir a grade com suas definições padrão.
 7. **Opcional:** na guia **Propriedades**, execute uma destas tarefas:

- Selecione **Desabilitado** para excluir o componente de intervalo de texto da célula da validação do modelo ou da regra de negócios.
- Insira uma legenda para identificar o componente do intervalo do texto de célula.
A legenda será exibida abaixo do componente no fluxograma da regra ou do modelo ao qual pertence.
- Insira uma descrição e comentários para o componente do intervalo do texto de célula.

8. Clique em .

Abertura de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

É possível abrir um componente do intervalo do texto de célula abrindo-o no fluxograma da regra de negócios ou no modelo em que ele é usado. Diferentemente de componentes de fórmula e de script, não é possível abrir um componente de atribuição na Exibição de Sistema.

Para criar um componente do intervalo do texto de célula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o componente de intervalo do texto da célula no fluxograma para ver as propriedades do intervalo de texto da célula.

Edição de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

É possível editar as dimensões, os membros, as variáveis ou as solicitações em tempo de design usados para definir o componente de intervalo do texto da célula, se o tempo de processamento do componente do intervalo do texto da célula será gravado no arquivo de log, assim como os comentários e a legenda do componente do intervalo do texto da célula.

Para editar um componente do intervalo do texto de célula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione o intervalo do texto da célula no fluxograma para editar suas propriedades em **Intervalo do Texto da Célula**.

Consulte [Criação de Componentes do Intervalo do Texto de Célula \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)

3. Clique em .


Exclusão de Componentes do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

Um componente do intervalo do texto de célula só pode ser usado em uma regra de negócios ou em um modelo. Então, para excluí-lo, simplesmente remova-o da regra de negócios ou do modelo a que ele pertence.

Para excluir um componente do intervalo do texto de célula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente do intervalo do texto da célula no fluxograma e selecione **Remover**.


A remoção de um componente do intervalo do texto de célula de uma regra de negócios ou modelo o exclui do banco de dados.

3. Confirme a exclusão do componente e clique em .

Como Copiar e Colar um Componente do Intervalo do Texto de Célula (Somente para Usuários do Financial Management)

É possível copiar um componente do intervalo do texto de célula de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou um modelo diferente. Não é possível copiar um componente do intervalo do texto de célula e colá-lo em outro componente do intervalo do texto de célula ou em outro tipo de componente.

Para copiar e colar um componente do intervalo do texto de célula do Designer de Regras ou do Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente do intervalo do texto de célula que deseja copiar e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de do intervalo de texto de célula na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente do intervalo do texto de célula em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo no qual deseja colá-lo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Loop Fixo

Um componente de loop fixo é um objeto que circula por uma lista de membros de metadados de um número fixo de vezes.

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Loop Fixo](#)
- [Criação de um Componente de Loop Fixo](#)
- [Como Abrir um Componente de Loop Fixo](#)
- [Edição de um Componente de Loop Fixo](#)
- [Exclusão de um Componente de Loop Fixo](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente de Loop Fixo](#)

Sobre os Componentes de Loop Fixo

Um componente de loop fixo é um objeto que circula por uma lista de membros de metadados (somente para aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management) ou registros de dados em um número fixo de vezes. Por exemplo, é possível criar um loop fixo que circule por uma lista de contas 10 vezes.



Nota:

Os componentes de loop fixo podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Criação de um Componente de Loop Fixo

Você pode criar um componente de loop fixo em uma regra de negócios ou modelo arrastando seu ícone e soltando-o no fluxograma do Designer de Regras ou Designer de Modelos. Um componente de loop fixo existe somente dentro da regra de negócios ou modelo para o qual foi criado. Não é possível compartilhar componentes de loop fixo entre regras de negócios ou modelos.



Nota:

Você pode usar componentes de Loop fixo nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para criar um componente de loop fixo:


1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.

2. Depois de determinar onde na regra de negócios ou no fluxograma de modelo você deseja criar o loop fixo, a partir de **Novos Objetos**, arraste o objeto do **Loop Fixo** e solte-o no fluxograma.

O loop fixo será exibido como dois círculos conectados por uma linha pontilhada.

3. **Somente para usuários de modelos personalizados:** se você estiver criando um componente de loop fixo para um modelo, crie solicitações em tempo de design para ele na guia **solicitação em tempo de design**. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).
4. Na guia **Loop Fixo**, execute estas tarefas:
 - a. Em **Valor**, insira o número de vezes que deseja que o loop circule pelos metadados ou dados. Ou clique no ícone **Ações** e selecione **Variável** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios) ou **DTP** (se você estiver trabalhando com um modelo definido pelo cliente) ou **Função** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios ou um modelo personalizado) para selecionar variáveis, solicitações em tempo de design ou funções para definir o loop. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#) e [Como Trabalhar com Funções](#).
 - b. Em **Variável de Interrupção**, especifique uma variável ou clique no ícone **Variável** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios) ou no ícone **DTP** (se você estiver trabalhando com um modelo personalizado) para escolher uma variável numérica ou uma solicitação em tempo de design, respectivamente, para sair do loop fixo. O valor da variável de interrupção deve ser um.
 - c. Na guia **Erros e Avisos**, clique no botão para executar o diagnóstico do script.
5. **Somente para usuários de regras de negócios e modelos personalizados do Financial Management:** Na guia **Loop Fixo**, execute estas tarefas:
 - a. Em **Valor**, insira o número de vezes que deseja que o loop circule pelos metadados ou dados. Ou clique no ícone **Ações** e selecione **Variável** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios) ou **DTP** (se você estiver trabalhando com um modelo definido pelo cliente) ou **Função** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios ou um modelo personalizado) para selecionar variáveis, solicitações em tempo de design ou funções para definir o loop. Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#) e [Como Trabalhar com Funções](#).
 - b. Em **Variável**, informe uma variável ou clique no ícone **Variável** (se você estiver trabalhando com uma regra de negócios) ou no ícone **DTP** (se você estiver trabalhando com um modelo personalizado) para escolher uma variável numérica ou uma solicitação em tempo de design, respectivamente.
6. **Opcional:** na guia **Propriedades**, execute uma destas tarefas:
 - Selecione **Desabilitado** para excluir o componente de loop fixo do cálculo e da validação do modelo ou da regra de negócios.
 - Insira uma legenda para identificar o componente de loop fixo. A legenda será exibida abaixo do componente no fluxograma da regra ou do modelo ao qual pertence.
 - Insira uma descrição e comentários para o componente de loop fixo.
7. **Somente para Usuários do Financial Management:** Selecione **Habilitar Timer** para incluir o tempo necessário para processar o loop fixo no arquivo de log quando a regra de negócios for iniciada. Você pode habilitar o timer para regras,

conjuntos de regras e componentes. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado. Por exemplo, se você tem uma regra cujo timer está habilitado e a regra contém três loops fixos cujos timers estão habilitados, o tempo de processamento da regra e de cada loop fixo no conjunto de regras é salvo.

8. Clique em .

Como Abrir um Componente de Loop Fixo

Um componente de loop fixo é aberto de dentro do fluxograma da regra de negócios ou modelo ao qual pertence. Diferentemente de componentes de fórmula e de script, não é possível abrir um componente de atribuição na Exibição de Sistema.

Nota:

Você pode usar componentes de Loop Fixo nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para abrir um componente de loop fixo:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra ou modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra ou modelo for aberto, selecione o componente de loop fixo no fluxograma para ver as propriedades do loop fixo.

Edição de um Componente de Loop Fixo

É possível editar o valor atribuído a um componente de loop fixo e a variável selecionada para ele. Se você estiver criando um loop fixo para uma regra de negócios, será possível também editar a legenda. Se você estiver criando um loop fixo para uma regra de negócios do Oracle Hyperion Financial Management, será possível editar se o tempo de processamento do loop fixo for registrado no arquivo de log. Se você estiver criando um loop fixo para uma regra de negócios do Oracle Hyperion Planning ou do Oracle Essbase, será possível editar a variável de interrupção. Uma variável de interrupção específica quando se deve sair do loop fixo.

Nota:


Você pode usar componentes de Loop Fixo nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Financial Management, do Planning e do Essbase.

Para editar um componente de loop fixo:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra ou no modelo que apresenta o componente de loop fixo e selecione **Abrir**.

2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelo**, selecione o loop fixo no fluxograma para editar suas propriedades na guia **Loop Fixo**. É possível editar qualquer propriedade. (Consulte [Criação de um Componente de Loop Fixo](#).)
 - Para componentes de loop fixo em regras de negócios e modelos do *Financial Management, do Planning e do Essbase*: o valor atribuído ao loop fixo e à variável selecionada para ele
 - Para componentes de loop fixo nos modelos e regras de negócios do *Financial Management, no Planning e no Essbase*: se o loop fixo estiver desabilitado da validação e do cálculo, descrição e comentários do loop fixo.
Se o loop fixo estiver desabilitado da validação e do cálculo, descrição e comentários do loop fixo.
 - Para componentes de loop fixo em componentes de regras de negócios do *Planning e do Essbase*: a variável de interrupção
 - Para componentes de loop fixo em regras de negócios do *Financial Management*: se o tempo de processamento do loop fixo for registrado no arquivo de log

No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelo**, selecione o loop fixo no fluxograma para editar suas propriedades na guia **Loop Fixo**. Você pode editar o valor atribuído ao loop fixo, a variável selecionada para ele e a variável de interrupção. (Consulte [Criação de um Componente de Loop Fixo](#).)

3. Clique em .


Exclusão de um Componente de Loop Fixo

Um componente de loop fixo é excluído removendo-o da regra de negócios ou do modelo ao qual pertence. Como um componente de loop fixo pode ser usado em apenas uma regra de negócios ou modelo, ele pode ser excluído, simplesmente removendo-o da regra de negócios ou do modelo.

Nota:

Os componentes de loop fixo podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para excluir um componente de loop fixo:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra ou no modelo que apresenta o componente de loop fixo a ser excluído e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, selecione no fluxograma o componente de loop fixo que deseja excluir.
3. Clique com o botão direito do mouse no componente de loop fixo e selecione **Remover**.
4. Confirme a exclusão do componente e clique em .


Como Copiar e Colar um Componente de Loop Fixo

É possível copiar um componente de loop fixo de uma regra ou de um modelo e colá-lo na mesma regra ou no mesmo modelo ou em uma regra ou um modelo diferente. Não é possível copiar um componente de loop fixo e colá-lo em outro componente de loop fixo ou outro tipo de componente.

Nota:

Você pode usar componentes de Loop fixo nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para copiar e colar um componente de loop fixo do Designer de Regras ou Designer de Modelos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra ou no modelo que apresenta o componente de loop fixo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou no **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente de loop fixo a ser copiado no fluxograma e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de loop fixo na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma onde deseja colá-lo e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de loop fixo em *outra* regra de negócios, abra a regra de negócios na qual deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colá-lo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Componentes de Loop de Metadados

Os componentes de loop de metadados permitem atribuir um valor a vários membros usando uma função (metadados) ou um valor de início e término (fixo).

Consulte Também:

- [Sobre os Componentes de Loop de Metadados](#)
- [Criação de Componentes do Loop de Metadados](#)
- [Abertura dos Componentes do Loop de Metadados](#)
- [Exclusão de Componentes do Loop de Metadados](#)
- [Como Copiar e Colar Componentes do Loop de Metadados](#)

Sobre os Componentes de Loop de Metadados



Nota:

Os componentes de loop de metadados podem ser usados no armazenamento em bloco e nos modelos personalizados do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Os componentes de loop de metadados permitem atribuir um valor a vários membros usando uma função (Metadados) ou um valor de início e término (Fixo).

Por exemplo, talvez você queira atribuir `#missing` a todas as contas de "nível 0" no "Lucro Bruto" pai. Neste exemplo, você selecionaria o seguinte no loop de metadados:

- Dimensão — "Conta"
- Função — `@RELATIVE("GP", 0)`
- Variável — Uma solicitação em tempo de design do tipo "membro"

Criação de Componentes do Loop de Metadados




Você cria um componente do loop de metadados arrastando seu ícone e soltando-o no fluxograma de um modelo personalizado. Um componente do loop de metadados só existe no modelo para qual você o cria. Não é possível compartilhar componentes do loop de metadados entre modelos.

Para criar um componente de loop de metadados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um modelo personalizado e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, em **Novos Objetos**, selecione o objeto **Loop de Metadados** e, em seguida, solte-o no fluxograma.
3. Na guia **Loop de Metadados**, selecione um dos seguintes tipos de loop:
 - **Metadados**

Se você selecionar **Metadados**, forneça as seguintes informações:

 - **DTP de Índice** — selecione uma solicitação em tempo de design existente que funcione como um índice para o loop de metadados. O valor da solicitação em tempo de design é redefinido como zero antes do início do loop de metadados e incrementos por cada loop.
 - **Dimensão** — selecione a dimensão que contém o pai a ser usado no loop de metadados.
 - **Função** — selecione uma função para especificar como aplicar a variável aos membros da dimensão.
 - **Variável** — crie uma solicitação em tempo de design de *membro* a ser usada para a variável. Essa solicitação em tempo de design é usada na fórmula, e o Oracle Hyperion Calculation Manager substitui a solicitação em tempo de design por cada membro criado pela função especificada.

- **Fixo**
Se você selecionar **Fixo**, forneça as seguintes informações:
 - **DTP de Índice** — selecione uma solicitação em tempo de design de etapa existente que funcione como um índice para o loop de metadados. O valor da solicitação em tempo de design é redefinido como zero antes do início do loop de metadados e incrementos por cada loop.
 - **Iniciar Índice** — valor no qual o loop se inicia. Clique em  para selecionar uma solicitação em tempo de design a ser usada como o índice inicial.
 - **Finalizar Índice** — valor no qual o loop termina. Clique em  para selecionar uma solicitação em tempo de design a ser usada como o índice final.
- 4. Especifique as propriedades para o loop de metadados:
 - Selecione **Desabilitado** para excluir o componente de loop de metadados a partir do modelo para fins de cálculo e validação.
Pode ser necessário desativar um componente quando uma regra de negócios não validar e é necessário também que você localize a origem do erro de validação. Quando você desativar um componente, ele será exibido em cinza no fluxograma.
 - Especifique uma **Legenda** para o loop de metadados.
A legenda é exibida abaixo do ícone do componente de loop de metadados no fluxograma.
 - Especifique uma **Descrição e Comentários**.
- 5. Clique em .

Abertura dos Componentes do Loop de Metadados

Você abre um componente de loop de metadados do fluxograma do modelo personalizado ao qual ele pertence. Ao contrário de componentes de fórmula e script, não é possível abrir um componente de loop de metadados diretamente da **Exibição de Sistema**.

Para abrir um componente de loop de metadados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um modelo personalizado e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelo**, selecione o componente de loop de metadados no fluxograma para visualizar suas propriedades.

Exclusão de Componentes do Loop de Metadados


É possível excluir um componente de loop de metadados de dentro do modelo personalizado ao qual ele pertence.

Para excluir um componente de loop de metadados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no modelo personalizado que contém o loop de metadados e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, no fluxograma, clique com o botão direito do mouse no componente de loop de metadados e selecione **Remover**.

 **Nota:**

Essas etapas só excluem o loop de metadados do modelo. Você também deve excluir as solicitações em tempo de design que você criou para usar o loop de metadados. Para excluir uma solicitação em tempo de design, na guia **solicitação em tempo de design**, clique com o botão direito do mouse na linha que contém a solicitação e selecione **Excluir Linha** ou selecione-a

e clique em .


Como Copiar e Colar Componentes do Loop de Metadados

É possível copiar um componente de loop de metadados de um modelo personalizado e colá-lo no mesmo modelo ou em outro modelo personalizado.

Para copiar e colar um componente de loop de metadados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no modelo personalizado que contém o componente de loop de metadados e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, no fluxograma, clique com o botão direito do mouse no componente de loop de metadados a ser copiado e selecione **Copiar**.

Se você arrastou um componente de fórmula ou script para o loop de metadados, selecione **Copiar Grupo** para copiar o loop de metadados e o componente no loop de metadados

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de loop de metadados no *mesmo* modelo, clique com o botão direito do mouse no local desejado no fluxograma e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de loop de metadados em *outro* modelo, abra o modelo desejado, clique com o botão direito do mouse no local desejado no fluxograma e selecione **Colar**.
4. Clique em .

 **Nota:**

Para copiar solicitações em tempo de design se forem usadas no loop de metadados, na guia **solicitação em tempo de design**, clique com o botão direito do mouse na linha que contém as solicitações em tempo de design a serem copiadas e selecione **Copiar**.

Para copiar todas as solicitações em tempo de design, selecione **Copiar Grade**. Em seguida, abra o modelo no qual você deseja colar as solicitações em tempo de design. Na guia **Solicitação em Tempo de Design**, clique na grade, clique com o botão direito do mouse e selecione **Colar**.

Componentes de Atribuição DTP

Use um Componente de Atribuição DTP para atribuir um DTP, um membro, uma função ou um texto digitado a uma solicitação em tempo de design em um modelo personalizado.

Consulte Também:

- [Sobre componentes de atribuição DTP](#)
- [Criando Componentes de Atribuição DTP](#)
- [Abrindo Componentes de Atribuição DTP](#)
- [Editando Componentes de Atribuição DTP](#)
- [Excluindo Componentes de Atribuição DTP](#)
- [Como Copiar e Colar Componentes de Atribuição DTP](#)
- [Como Usar as Funções da Solicitação em Tempo de Design nos Componentes de Atribuição DTP](#)

Sobre Componentes de Atribuição DTP

É possível atribuir um DTP, um membro, uma função ou um texto digitado a uma solicitação em tempo de design em um modelo personalizado usando um componente de Atribuição DTP. Os componentes de Atribuição DTP reduzem a complexidade do fluxograma do modelo e facilitam o desenvolvimento e a manutenção da lógica do modelo.



Nota:

Os componentes de atribuição DTP podem ser usados nos modelos personalizados de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Criando Componentes de Atribuição DTP

Você pode criar um componente de Atribuição DTP em um modelo arrastando seu ícone e soltando-o no fluxograma do Designer de Modelos.



Ao criar componentes de Atribuição DTP, observe o seguinte:

- Um componente de Atribuição DTP só existe no modelo para qual você o cria.
- Você pode colocar um componente de DTP em qualquer lugar do fluxograma dentro de um intervalo de membros, um bloco de membros ou um componente de condição que não use uma condição DTP.


Para criar um componente de Atribuição DTP:

1. Na **Exibição do Sistema**, abra um modelo personalizado.
2. No **Designer de Modelos**, em **Novos Objetos**, selecione o objeto **Atribuição DTP** e, em seguida, solte-o no fluxograma.
3. **Opcional:** especifique as solicitações em tempo de design para o componente. Consulte [Criação de Solicitações em Tempo de Design para Modelos Personalizados](#).

4. **Somente para Usuários do Oracle Hyperion Financial Management:**
Selecione **Habilitar Timer** para incluir o tempo necessário para processar a Atribuição DTP no arquivo de log quando a regra de negócios que contém o modelo for iniciada. O tempo do processo é incluído no arquivo de log para todo objeto cujo timer está habilitado.

Por exemplo, se você tiver uma regra cujo timer esteja habilitado, a regra conterá um modelo personalizado com timer habilitado e o modelo conterá três componentes de Atribuição DTP com timers habilitados. O tempo gasto para processar a regra, o modelo personalizado e cada Atribuição de DTP no modelo é registrado.
5. Somente para Usuários do **Financial Management:** Selecione **Habilitar Log** para que, caso o script tenha um texto de log, ele seja incluído no arquivo de log quando a regra for iniciada. Você pode habilitar o log para regras, conjuntos de regras e componentes. No entanto, você especifica o texto de log a ser incluído com as instruções de fórmula de um modelo.
6. Na guia **Fórmula**, defina as condições para as solicitações em tempo de design do modelo.
 - Na lista suspensa à esquerda do sinal de igual, selecione a solicitação em tempo de design para a qual deseja definir um valor.
Se não houver solicitações em tempo de design na lista suspensa, isso significa que nenhuma solicitação foi criada para o modelo com que você está trabalhando.
 - Na caixa de texto à direita do sinal de igual, informe um valor ou clique em  para selecionar uma variável, um membro ou uma função.
 - Clique em  para atribuir valores a solicitações em tempo de design adicionais.
7. Especifique as propriedades para o componente de Atribuição DTP:
 - Selecione **Desabilitado** para excluir o componente de loop de metadados a partir do modelo para fins de cálculo e validação.

Pode ser necessário desativar um componente quando uma regra de negócios não validar e é necessário também que você localize a origem do erro de validação. Quando você desativar um componente, ele será exibido em cinza no fluxograma.
 - Especifique uma **Legenda** para o componente de Atribuição DTP.

A legenda é exibida abaixo do ícone do componente de Atribuição DTP no fluxograma
 - Especifique uma **Descrição e Comentários**.
8. Clique em .

Abrindo Componentes de Atribuição DTP

Você abre um componente de Atribuição dentro do fluxograma do modelo ao qual ele pertence. Ao contrário de componentes de fórmula e script, não é possível abrir um componente de Atribuição DTP diretamente da **Exibição de Sistema**.


Para abrir um componente de Atribuição DTP:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um modelo personalizado e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, selecione o componente de Atribuição DTP no fluxograma para ver as propriedades.

Editando Componentes de Atribuição DTP

Você pode editar a descrição, a legenda e os comentários do componente de Atribuição DTP. Você também pode editar os valores atribuídos às solicitações em tempo de design em um modelo usando o componente de Atribuição DTP.

Para editar um componente de Atribuição DTP:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no modelo que apresenta o componente de Atribuição DTP e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, selecione o componente de Atribuição DTP no fluxograma.
3. Faça as alterações desejadas e clique em .

Excluindo Componentes de Atribuição DTP

Você pode excluir um componente de Atribuição DTP removendo-o do modelo a que ele pertence.

Para excluir um componente de Atribuição DTP:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no modelo personalizado que contém o componente de Atribuição DTP e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, no fluxograma, clique com o botão direito do mouse no componente de Atribuição DTP e selecione **Remover**.


Como Copiar e Colar Componentes de Atribuição DTP

É possível copiar um componente de atribuição DTP de um modelo e colá-lo no mesmo modelo ou em outro.

Para copiar e colar um componente de atribuição DTP

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no modelo personalizado que contém o componente de atribuição DTP e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Modelos**, no fluxograma, clique com o botão direito do mouse no componente de Atribuição DTP a ser copiado e selecione **Copiar**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de Atribuição DTP no *mesmo* modelo, clique com o botão direito do mouse no local desejado no fluxograma e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de Atribuição DTP em *outro* modelo, abra o modelo desejado, clique com o botão direito do mouse no local desejado no fluxograma e selecione **Colar**.

Se você colar a atribuição DTP em um novo modelo, também precisará criar ou copiar as solicitações em tempo de design usadas pelo componente de Atribuição DTP no novo modelo.

4. Clique em .

Como Usar as Funções da Solicitação em Tempo de Design nos Componentes de Atribuição DTP

Consulte Também:

- [Sobre Funções de Solicitação em Tempo de Design](#)
- [@Compare](#)
- [@Compliment](#)
- [@Concat](#)
- [@DenseMember](#)
- [@DimMember](#)
- [@DimName](#)
- [@DimType](#)
- [@EndsWith](#)
- [@Intersect](#)
- [@Member](#)
- [@Notin](#)
- [@Plandim](#)
- [@Quote](#)
- [@RemoveQuote](#)
- [@ReplaceAll](#)
- [@ReplaceFirst](#)
- [@SmartListFromIndex](#)
- [@SmartListFromValue](#)
- [@SparseMember](#)
- [@StartsWith](#)
- [@SubString](#)
- [@ToLowerCase](#)
- [@ToUpperCase](#)
- [@Trim](#)
- [@Union](#)

Sobre Funções de Solicitação em Tempo de Design

Você pode usar funções de solicitação em tempo de design em componentes de Atribuição DTP para modelos personalizados. Essas funções permitem executar tarefas como comparar um membro com outro membro, obter uma lista de membros que são comuns ou não entre duas solicitações em tempo de design, adicionar ou

remover cotações em uma string, converter caracteres em uma string para letras maiúsculas ou minúsculas e outras tarefas.

@Compare

@COMPARE retorna "verdadeiro" ou "falso" ao comparar um membro com outro, uma dimensão com outra, uma senha com outra ou uma string com uma lista restrita. (Para obter uma lista restrita, @COMPARE compara usando o valor do criador de regras, não o valor substituído.)

Tipo de DTP:

@COMPARE pode ser atribuído a um DTP do tipo *booleano*.

Sintaxe:

```
@COMPARE (String,compareString,IgnoreCase)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>compareString</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>IgnoreCase</i>	Opcional Se "verdadeiro", as maiúsculas e minúsculas dos parâmetros 1 e 2 serão ignoradas. Se "falso", as maiúsculas e minúsculas deverão coincidir para os parâmetros 1 e 2. Se <i>IgnoreCase</i> for deixado em branco, o padrão será "verdadeiro".

Exemplo:

```
[DTP1]=@COMPARE ([MBR1], [MBR2], true)
```

Em que:

- [DTP1] é um DTP que não é solicitável do tipo *booleano*
- [MBR1]=Jan
- [MBR2]=Jan

Neste exemplo, [DTP1] retorna "verdadeiro".

@Compliment

@COMPLIMENT retorna os membros no DTP1 que não estão no DTP2, e os membros que estão no DTP2, mas não estão no DTP1. Em outras palavras, @COMPLIMENT retorna o que não é comum entre DTP1 e DTP2.

Tipo de DTP:

@COMPLIMENT pode ser atribuído a um DTP do tipo *intervalo de membros* ou *dimensão cruzada*.

Sintaxe:

```
@COMPLIMENT (Argument1,Argument2)
```


Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Argumento1</i>	Solicitação em tempo de design ou função que retorna um <i>intervalo de membros</i> ou <i>dimensão cruzada</i>
<i>Argumento2</i>	Solicitação em tempo de design ou função que retorna um <i>intervalo de membros</i> ou <i>dimensão cruzada</i>

Exemplo 1:

```
[DTP_MR]=@COMPLIMENT ([MR1] , [MR2] )
```

Em que:

- [DTP_MR] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que não é uma solicitação verificada.
- [MR1] ="Salários","FY14","Local","Tennessee","EUA"
- [MR2] ="Jan", "Fev", "Mar","FY15","Real", "Orçamento","De trabalho","Flórida","Califórnia","000", "G100"

Neste exemplo, DTP_MR retorna "Salários","Jan", "Fev", "Mar", "Real", "Orçamento","De trabalho","Local","000", "G100","EUA"

Exemplo 2:

```
[DTP_CD]=@COMPLIMENT ([CD1] , [CD2] )
```

Em que:

- [DTP_CD] é um DTP do tipo *dimensão cruzada* que não é uma solicitação verificada.
- [CD1] ="Salários"->"Jan"->"Real"->"Local"
- [CD2] ="50100"->"Fev"->"Orçamento"->"De trabalho"->"Califórnia"->"000"

Neste exemplo, [DTP_CD] retorna "De trabalho"->"Local"->"Califórnia"->"000"

@Concat

@CONCAT concatena o segundo parâmetro com o final do primeiro.

Tipo de DTP:

É possível atribuir @CONCAT a um DTP do tipo *membro*, *dimensão*, *string*, *lista restrita*, *senha* ou *atributo*.

Sintaxe:

```
@CONCAT(Texto, Concat String, Separador)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Texto</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Parâmetro	Descrição
<i>Concat String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design Observação: <i>concatString</i> será adicionado ao final de <i>String</i>
<i>Separador</i>	Opcional: se um separador for usado, ele será adicionado entre o <i>Texto</i> e a <i>Concat String</i> somente se <i>Texto</i> tiver um valor.

Exemplo:

```
[DTP_CTmbr]=@CONCAT ([MBR1], [MBR2])
```

Em que:

- [DTP_CTmbr] é um DTP do tipo *membro* que não é uma solicitação verificada.
- [MBR1]="California"
- [MBR2]="Washington"

Neste exemplo, [DTP_CTmbr] retorna "CaliforniaWashington".

@DenseMember

@DENSEMEMBER retorna o primeiro membro de dimensão densa em uma dimensão cruzada.

Tipo de DTP:

@DENSEMEMBER pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão*, *dimensões*, *intervalo de membros*, *dimensão cruzada* ou *string*.

Sintaxe:

```
@DENSEMEMBER (Membros)
```

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>Membros</i>	Solicitação em tempo de execução, membro ou função que retorna uma <i>dimensão cruzada</i> ou <i>intervalo de membros</i>

Exemplo:

```
[DenseMbr]=@DENSEMEMBER ([CD1])
```

Em que:

- [DenseMbr] é um DTP do tipo *dimensão cruzada* que não é uma solicitação verificada.
- [CD1] é um DTP do tipo *dimensão cruzada* que pode ser solicitada.
- [CD1]="Salaries"->"Jan"->"Working"->"Tennessee"->"G401"

Neste exemplo, [DenseMbr] retorna "Salaries", pois "Salaries" é o primeiro membro denso da lista de dimensões cruzadas.

@DimMember

@DIMMEMBER retornará um membro se ela for válida para a dimensão especificada.

Tipo de DTP:

@DIMMEMBER pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão cruzada*, *intervalo de membros*, *dimensão* ou *dimensões*.

Sintaxe:

@DIMMEMBER (*Dimension*, *Member*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Dimensão</i>	Solicitação em tempo de design ou dimensão
<i>Membro</i>	Lista suspensa de solicitação em tempo de design, membro ou função que mostra a lista de dimensões no aplicativo no qual a seleção será feita

Exemplo:

```
[DIM_mbr1]=@DIMMEMBER ([DIM], [Member])
```

Em que:

- [DIM_mbr1] é um DTP do tipo *membro* que não é uma solicitação verificada.
- [DIM] é um DTP do tipo *dimensão* que é uma solicitação verificada.
- [Membro] é um DTP do tipo *membro* que é uma solicitação verificada.
- [Dim]:"Entidade"
- [Member]="Washington"

Neste exemplo, [DIM_mbr1] retorna "Washington", pois Washington é membro da dimensão Entidade.

@DimName

@DIMNAME retorna o nome de uma dimensão se ele for válido para o banco de dados.

Tipo de DTP:

@DIMNAME pode ser atribuído a um DTP do tipo *dimensão*.

Sintaxe:

@DIMNAME (*Dimensão*)

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>Dimensão</i>	Solicitação em tempo de design, dimensão ou digitada no texto. Clique na dimensão para exibir uma lista de dimensões disponíveis.

Exemplo:

```
[DIMN_Product]=@DIMNAME(["Product"])
```

Em que:

- [DIMN_Product] é um DTP do tipo *dimensão* que não é uma solicitação verificada.
- "Produto" é digitado na função.

Se "Produto" for um nome de dimensão válido para esse tipo de plano, [DIMN_Product] retornará "Produto".

Se "Produto" não for um nome de dimensão válido para esse tipo de plano, [DIMN_Product] retornará "vazio".

@DimType

@DIMTYPE retorna uma dimensão que corresponde ao tipo especificado.

Tipo de DTP:

É possível atribuir @DIMTYPE a um DTP do tipo *dimensão*, *dimensões* ou *string*.

Sintaxe:

```
@DIMTYPE(Tipo de Dimensão)
```

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>Tipo de Dimensão</i>	Tipos de dimensão usados no aplicativo

Exemplo:

```
[Dims]=@DIMTYPE(Account)
```

Em que:

- [Dims] é um DTP do tipo *dimensão* que não é uma solicitação verificada.
- [Conta] é selecionada no menu suspenso.

Neste exemplo, [Dims] retorna "Conta". Se a dimensão Conta tivesse sido denominada Medidas no aplicativo, teria retornado "Medidas".

@EndsWith

@ENDSWITH testa para ver se a string termina com o sufixo especificado.

Tipo de DTP:

@ENDSWITH pode ser atribuído a um DTP do tipo *booleano*.

Sintaxe:

@ENDSWITH(*String*,*Sufixo*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>Sufixo</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

[DTP_end]=@ENDSWITH([Mbr1],[String1])

Em que:

- [Mbr1] é um DTP do tipo *membro* que é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os seguintes valores sejam inseridos:

- [Mbr1]: "Joe Smith"
- [String1]: "Smith"

Neste exemplo, [DTP_end] retorna "verdadeiro".

@Intersect

@INTERSECT retorna os membros que são de dimensões comuns.

Tipo de DTP:

@INTERSECT pode ser atribuído a um DTP do tipo *intervalo de membros* ou *dimensão cruzada*.

Sintaxe:

@INTERSECT(*Argument1*,*Argument2*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Argumento1</i>	Solicitação em tempo de design, função ou texto
<i>Argumento2</i>	Solicitação em tempo de design, função ou texto

Exemplo:

[IntersectMR]=@INTERSECT([MR1],[MR2])

Em que:

- [MR1] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.
- [MR2] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.

Suponha que a entrada para MR1 seja:

- Conta: "Salários"
- Versão: "Alvo"
- Entidade: "Tennessee", "Flórida"

E a entrada para MR2 seja:

- Conta: "50590", "50350"
- Anos: "FY10"
- Cenário: "Orçamento"
- Versão: "Primeira Aprovação"

Neste exemplo, `[IntersectMR]` retorna "50590","50350","Salários","Primeira Passagem","Destino". Como membros de "Entidade" só são informados em MR1 e membros de "Cenário" só são informados em MR2, esses membros não são incluídos em `[IntersectMR]`.

@Member

`@MEMBER` retorna um membro, desde que seja um membro válido.

Tipo de DTP:

`@MEMBER` pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*.

Sintaxe:

`@MEMBER (Membro)`

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>Membro</i>	Solicitação em tempo de design, membro ou outra função de solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[Mbr_mr1]=@UNION([MR1],@MEMBER([Member]))
```

Em que:

- `[Mbr_mr1]` é um DTP do tipo *intervalo de membros* que não é uma solicitação verificada.
- `[@UNION]` cria o intervalo do Membro DTP, MR1 e DTP desde que o membro especificado seja válido.
- `[MR1]` é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.
- `[Member]` é um DTP do tipo *membro* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os seguintes valores sejam inseridos:

- `[MR1]`: Conta "Salários", Cenário "Real", Entidade "Tennessee"
- `[Member]`: "000", que é um membro da dimensão do produto

Neste exemplo, [Mbr_mr1] retorna "Salários","Real","Tennessee","000"

@Notin

@NOTIN retorna os membros que estiverem em uma expressão, mas não em outra expressão. Em outras palavras, @NOTIN retorna o que não é comum entre as expressões.

Tipo de DTP:

@NOTIN pode ser atribuído a um DTP do tipo *intervalo de membros* ou *dimensão cruzada*.

Sintaxe:

@NOTIN (Argument1,Argument2)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
Argumento 1	Solicitação em tempo de design, função ou membros
Argumento 2	Solicitação em tempo de design, função ou membros

Exemplo:

[NOTIN1]=@NOTIN ([MR1], [MR2])

Em que:

- [NOTIN1] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que não é uma solicitação verificada.
- [MR1] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.
- [MR2] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.

Suponha que a entrada para MR1 seja :

- Período: "Jan", "Fev", "Mar"
- Cenário: "Real"
- Moeda: "Local"
- Produto: "000"

Suponha que a entrada para MR2 seja:

- Período: "Fev"
- Versão: "Em Funcionamento"
- Moeda: "Local"
- Produto: "000"

Neste exemplo, [@NOTIN1] retorna "Real" porque esse é o único membro que não está em MR2, mas está em MR1.

@Plandim

@PLANDIM retorna o nome da dimensão se ela existir no banco de dados de um aplicativo.

Tipo de DTP:

@PLANDIM pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro* ou *dimensão*. @PLANDIM funcionará se apenas um valor for usado para o segundo parâmetro

Sintaxe:

```
@PLANDIM(Database Name,Dimension)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
Nome do Banco de Dados	Texto ou solicitação em tempo de design
Dimensão	Solicitação em tempo de design, dimensão ou texto

Exemplo:

```
[PDIM_mbr]=@PLANDIM([PlTy],[Dim])
```

Em que:

- [PDIM_mbr] é um DTP do tipo *membro* que não é uma solicitação verificada.
- [PlTy] é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [Dim] é um DTP do tipo *dimensão* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os seguintes valores sejam inseridos:

- [PlTy]: "Plano 1"
- Dim: "Produto"

Neste exemplo, [PDIM_mbr] retorna "Produto" porque Produto é uma dimensão válida no "Plano 1".

@Quote

@QUOTE adiciona aspas duplas ao redor da string.

Tipo de DTP:

É possível atribuir @QUOTE a um DTP do tipo *membro*, *string* ou *palavra-chave*.

Sintaxe:

```
@QUOTE(String)
```


Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[Quote_St]=@QUOTE([String1])
```

Em que:

- [Quote_St] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que a entrada para [String1] seja "Amarelo".

Neste exemplo, [Quote_St] retorna "Amarelo".

@RemoveQuote

@REMOVEQUOTE remove aspas duplas de uma string.

Tipo de DTP:

É possível atribuir @REMOVEQUOTE a um DTP do tipo *membro*, *string* ou *palavra-chave*.

Sintaxe:

```
@REMOVEQUOTE (String)
```

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[RemoveQuote_St]=@REMOVEQUOTE([String1])
```

Em que:

- [RemoveQuote_St] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que a entrada para [String1] seja "Amarelo".

Neste exemplo, [RemoveQuote_St] retorna "Amarelo".

@ReplaceAll

@REPLACEALL substitui a parte de uma string que contém a expressão por uma string de substituição.

Tipo de DTP:

@REPLACEALL pode ser atribuído a um DTP do tipo *string*, *senha*, *membro*, *membros*, *dimensão* ou *dimensões*.

Sintaxe:

```
@REPLACEALL(String,Regular Expression,replaceString)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>Expressão Regular</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>replaceString</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[ReplaceAll_Str]=@REPLACEALL([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Em que:

- [ReplaceAll_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [Rep_String] é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [new_String] é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os parâmetros sejam os seguintes:

- String: "esse é um teste de uma string de teste"
- Expressão Regular: "Teste"
- String de Substituição: "XYZ"

Neste exemplo, [ReplaceAll_Str] retorna: "Esta é uma string XYZ de uma string XYZing para um XYZ e dois XYZ". Foi substituída por "Teste com XYZ".

@ReplaceFirst

@REPLACEFIRST substitui a primeira ocorrência da expressão regular pela string de substituição.

Tipo de DTP:

@REPLACEFIRST pode ser atribuído a um DTP do tipo *string*, *senha*, *membro*, *membros*, *dimensão* ou *dimensões*.

Sintaxe:

```
@REPLACEFIRST(String,Regular Expression,replaceString)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>Expressão Normal</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>replaceString</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[ReplaceFirst_Str]=@REPLACEFIRST([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Em que:

- [ReplaceFirst_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [Rep_String] é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [new_String] é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os parâmetros sejam os seguintes:

- String: "Este é um teste do novo teste de um teste de hoje"
- Expressão Regular: "Teste"
- String de Substituição: "XYZ"

Neste exemplo, [ReplaceFirst_Str] retorna: "Este é um XYZing do novo teste de um teste de hoje". Ele só substituirá a *primeira* ocorrência de teste, e não todas as ocorrências.

@SmartListFromIndex

@SMARTLISTFROMINDEX retorna um membro da Smart List com base na ordem dos membros nessa lista.

Tipo de DTP:

@SMARTLISTFROMINDEX pode ser atribuído a um DTP do tipo *string*, *senha*, *membro* ou *membros*.

Sintaxe:

```
@SMARTLISTFROMINDEX (SmartList, Index)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>SmartList</i>	Solicitação em tempo de design ou dimensão. A dimensão mostra as dimensões da Smart List no aplicativo.
<i>Índice</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[sl_ind_Str]=@SmartListFromIndex([String1],[index_ST])
```

Em que:

- [sl_ind_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [index_ST] é um DTP do tipo *numérico* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os parâmetros sejam os seguintes:

- SmartList: "CreditRatings"
- Índice: "2"

Neste exemplo, a Smart List "CreditRatings" tem os seguintes dados:

Nome	Rótulo
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
AAPlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_ind_Str] retorna "AAMinus" porque esse é o nome do membro da Smart List na segunda posição do índice.

@SmartListFromValue

@SMARTLISTFROMVALUE retorna um membro da Smart List com base no ID do membro na Smart List.

Tipo de DTP:

@SMARTLISTFROMVALUE poderá ser atribuído a um DTP do tipo *string*, *senha*, *membro* ou *membros* se apenas um membro for especificado.

Sintaxe:

@SMARTLISTFROMVALUE (*SmartList*, *Value*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Smartlist</i>	Solicitação em tempo de design ou dimensão. A dimensão mostra as dimensões da Smart List no aplicativo.
<i>Valor</i>	Solicitação em tempo de design ou número

Exemplo:

[sl_val_Str]=@SmartListFromValue ([String1], [value_ST])

Em que:

- [sl_val_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [value_ST] é um DTP do tipo *numérico* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os parâmetros sejam os seguintes:

- Smart List: "CreditRatings"
- Valor: "5"

Neste exemplo, a SmartList "CreditRatings" tem os seguintes dados:

Nome	Rótulo
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_A22
AAPlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_val_str] retorna "AMinus" porque esse é o nome do membro da SmartList com o ID 5.

@SparseMember

@DENSEMEMBER retorna o primeiro membro de dimensão esparsa em uma dimensão cruzada.

Tipo de DTP:

@SPARSEMEMBER pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão*, *dimensões*, *intervalo de membros*, *dimensão cruzada* ou *string*.

Sintaxe:

@SPARSEMEMBER (*Membros*)

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>Membros</i>	Solicitação em tempo de design, membro ou função que retorna uma lista de membros

Exemplo:

```
[SparseMbr]=@SPARSEMEMBER([CD1])
```

Em que:

- [SparseMbr] é um DTP do tipo *dimensão cruzada* que não é uma solicitação verificada.
- [CD1] é um DTP do tipo *dimensão cruzada* que pode ser solicitada.
- [CD1] é "Vendas Brutas"->"Jan"->"FY14"->"Em Funcionamento"->"Califórnia"

Neste exemplo, [SparseMbr] retorna "FY14", pois FY14 é o primeiro membro esparsa da lista de dimensões cruzadas.

@StartsWith

@STARTSWITH testa para ver se a string começa com o prefixo especificado.

Tipo de DTP:

@STARTSWITH pode ser atribuído a um DTP do tipo *booleano*.

Sintaxe:

@STARTSWITH (*String*, *Prefix*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>Prefixo</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[DTP_Start]=@STARTSWITH([Mbr1],[String1])
```

Em que:

- [Mbr1] é um DTP do tipo *membro* que é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os seguintes valores sejam inseridos:

- [Mbr1]: "Joe Smith"
- [String1]: "Smith"

Neste exemplo, [DTP_Start] retorna "falso".

@SubString

@SUBSTRING retorna a substring que começa com o caractere no índice inicial e estende-se até o caractere antes do índice final. O índice inicial começa com zero e o texto que é retornado não inclui o índice final. Se o índice final for maior que o número de caracteres na string, nada será retornado.

Tipo de DTP:

@SUBSTRING pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão*, *dimensões*, *string* ou *senha*.

Sintaxe:

```
@SUBSTRING(String,Beginning Index,Ending Index)
```

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design
<i>Iniciando Índice</i>	Solicitação em tempo de design <i>numérica</i> ou de <i>texto</i>
<i>Índice Final</i>	Solicitação em tempo de design <i>numérica</i> ou de <i>texto</i>

Exemplo:

```
[SUBSTRING_Str]=@SUBSTRING([String1],[start_ind],[end_ind])
```

Em que:

- [SUBSTRING_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.
- [start_ind] é um DTP do tipo *numérico* que é uma solicitação verificada.
- [end_ind] é um DTP do tipo *numérico* que é uma solicitação verificada.

Suponha que os parâmetros sejam os seguintes:

- String: "Este é um teste de um um teste de hoje."

- Índice Inicial: "2"
- Índice Final: "16"

Neste exemplo, `[SUBSTRING_Str]` retorna "Este é um teste d" porque o segundo caractere da string é "s" em "this" e o 15º dia caractere é "d" no início da palavra "de".

@ToLowerCase

`@TOLOWERCASE` altera os caracteres da string para letras minúsculas.

Tipo de DTP:

`@TOLOWERCASE` pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão*, *dimensões*, *string* ou *senha*.

Sintaxe:

```
@TOLOWERCASE (String)
```

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[TOLOWERCASE_Str]=@TOLOWERCASE([String1])
```

Em que:

- `[TOLOWERCASE_Str]` é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- `String1` é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que o parâmetro seja o seguinte:

String: "Testando para Hoje"

Neste exemplo, `[TOLOWERCASE_Str]` retorna "Testando para Hoje"

@ToUpperCase

`@TOUPPERCASE` altera os caracteres da string para letras maiúsculas.

Tipo de DTP:

`@TOUPPERCASE` pode ser atribuído a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *dimensão*, *dimensões*, *string* ou *senha*.

Sintaxe:

```
@TOUPPERCASE (String)
```


Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[TOUPPERCASE_Str]=@TOUPPERCASE([String1])
```

Em que:

- [TOUPPERCASE_Str] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que o parâmetro seja o seguinte:

String: "Testando para converter em letras maiúsculas".

Neste exemplo, [TOUPPERCASE_Str] retorna "TESTANDO PARA CONVERTER EM LETRAS MAIÚSCULAS".

@Trim

@TRIM remove os espaços em branco à esquerda ou à direita.

Tipo de DTP:

É possível atribuir @TRIM a um DTP do tipo *membro*, *membros*, *string* ou *senha*.

Sintaxe:

```
@TRIM(String)
```

Parâmetro:

Parâmetro	Descrição
<i>String</i>	Texto ou solicitação em tempo de design

Exemplo:

```
[TRIM_ST]=@TRIM([String1])
```

Em que:

- [TRIM_ST] é um DTP do tipo *string* que não é uma solicitação verificada.
- String1 é um DTP do tipo *string* que é uma solicitação verificada.

Suponha que o parâmetro seja o seguinte:

String: "este é um teste de espaços à direita e à esquerda"

O parâmetro tem espaços em branco antes e após o texto. Ela é exibida como:

```
String1 =          this is a test of leading and trailing spaces
```

@Union

@UNION retorna a combinação de membros usados em várias solicitações em tempo de design.

Tipo de DTP:

@UNION pode ser atribuído a um DTP do tipo *intervalo de membros* ou *dimensão cruzada*.

Sintaxe:

@UNION (*Argument1*, *Argument2*)

Parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<i>Argumento1</i>	Solicitação em tempo de design, função ou membros
<i>Argumento2</i>	Solicitação em tempo de design, função ou membros

Exemplo:

[UnionMR]=@UNION ([MR1], [MR2])

Em que:

- [UnionMR] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que não é uma solicitação verificada.
- [MR1] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.
- [MR2] é um DTP do tipo *intervalo de membros* que é uma solicitação verificada.

Suponha que a entrada para MR1 e MR2 seja:

- [MR1]: "50350",@Relative("Q1", 0),"Califórnia","Tennessee"
- [MR2]: "Abr","Washington", "Tennessee"

Neste exemplo, UnionMR retorna:

"50350",@Relative ("Q1", 0),"Abr","Califórnia","Tennessee","Washington"

Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula

Um componente de fórmula ou script existe no nível de fórmula e de script.

Consulte Também:

- [Sobre o Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula](#)
Você pode compartilhar componentes de fórmula e script nas regras de negócios de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase e nos modelos que pertencem ao mesmo tipo de aplicativo.
- [Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Compartilhado para Não Compartilhado](#)
- [Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Não Compartilhado para Compartilhado](#)

Sobre o Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula

Você pode compartilhar componentes de fórmula e script nas regras de negócios de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase e nos modelos que pertencem ao mesmo tipo de aplicativo.

Nota:

Não é possível compartilhar o intervalo de membros, a condição, o loop fixo, o bloco de membros ou os componentes de Atribuição DTP.

Um componente de fórmula ou script existe no nível de fórmula e de script. Os componentes compartilhados de script e de fórmula são usados, de forma que quando você altera uma fórmula ou script, a alteração é refletida em todas as regras e modelos em que o componente compartilhado é usado. Ao compartilhar um componente, o sistema cria uma referência cruzada para o componente original. Ao criar essa referência para o componente original, em vez de uma cópia, menos espaço é usado no banco de dados e o tempo de processamento pode diminuir.

Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Compartilhado para Não Compartilhado

Antes de alterar um componente compartilhado de fórmula ou script para não compartilhado, é necessário garantir que ele não esteja sendo usado em mais de uma regra de negócios ou modelo. É possível usar o recurso **Mostrar Usos** para consultar quais regras de negócios e modelos usam o componente de fórmula ou script. (Consulte [Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula](#).) Em seguida, será possível criar cópias do componente compartilhado para cada regra de negócios e modelo em que o componente for usado, desmarcando a caixa de seleção **Compartilhado** do componente nas regras e nos modelos.

Nota:

Os componentes de fórmula e script podem ser usados nas regras de negócios de armazenamento em bloco e nos modelos do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.


Para alterar um componente de fórmula ou script de compartilhado para não compartilhado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, execute uma destas tarefas:
 - Se você não desejar compartilhar um componente de fórmula ou script que esteja adicionando a um fluxograma, depois de arrastar o componente de

fórmula ou script para o fluxograma, limpe a caixa de seleção **Compartilhado** em **Propriedades**.

- Se você não desejar compartilhar um componente de fórmula ou script que já esteja no fluxograma, selecione o componente no fluxograma e limpe a caixa de seleção **Compartilhado** em **Propriedades**.

Isso cria uma cópia do componente na regra ou no modelo.

3. Clique em .

Alteração de Componentes de Fórmula e Script de Não Compartilhado para Compartilhado

Para alterar um componente de fórmula ou script de não compartilhado para compartilhado, verifique se não há componente compartilhado ou não compartilhado de fórmula ou script com o mesmo nome *no mesmo tipo de aplicativo* (Oracle Hyperion Financial Management, Oracle Hyperion Planning ou Oracle Essbase). Como objetos compartilhados devem ter nomes exclusivos entre aplicativos, não é possível criar um objeto compartilhado com um nome que já esteja sendo usado.

Para compartilhar um componente de script ou fórmula, verifique se a caixa de seleção **Compartilhado** está selecionada na guia **Propriedades** do componente ao arrastar e soltar um componente existente para o fluxograma de uma regra ou de um modelo. (A caixa de seleção **Compartilhado** é selecionada por padrão.)



Nota:

Os componentes de fórmula e script podem ser usados em modelos e regras de negócio de armazenamento em bloco do Financial Management, do Planning e do Essbase.

Para alterar um componente de fórmula ou script de não compartilhado para compartilhado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando o **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos** for aberto, execute uma destas tarefas:
 - Para compartilhar o componente de fórmula ou script:
 - Em **Novos Objetos**, arraste o componente de fórmula ou script e solte-o no local desejado no fluxograma.
 - Na guia **Propriedades** do componente, selecione **Compartilhado** e nomeie o componente.
 - Para compartilhar um componente de fórmula ou script que já esteja no fluxograma:
 - a. Selecione o componente no fluxograma.
 - b. Na guia **Propriedades** do componente, selecione **Compartilhado** e nomeie o componente. Todos os componentes compartilhados devem ter um nome.
3. Selecione **Salvar**.

Cópia de Componentes

Copie e cole os filhos de uma componente de regra de negócios ou copie e cole a referência para um componente de script ou fórmula de regra de negócios.


Consulte Também:

- [Cópia e Colagem dos Filhos de um Componente de Regra de Negócios](#)
- [Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios](#)

Cópia e Colagem dos Filhos de um Componente de Regra de Negócios

Ao trabalhar com uma regra de negócios que possui componentes, é possível copiar um filho do componente (isto é, os componentes que são agrupados sob um componente em um fluxograma). É possível copiar os filhos dos componentes e colá-los na mesma regra de negócios ou em outra regra de negócios.

Para copiar e colar os filhos de um componente de regra de negócios:

1. Abra a regra de negócios.
2. No fluxograma de regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no intervalo de membros, no loop fixo ou no componente de condição cujos filhos você deseja copiar e selecione **Copiar Grupo**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar os filhos do componente na *mesma* regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no componente à esquerda do local onde você deseja exibir os filhos do componente no fluxograma e selecione **Colar**. (Os filhos do componente são exibidos à direita do componente selecionado.)
 - Para colar os filhos do componente em *outra* regra de negócios, abra a regra de negócios na qual deseja colar os filhos e clique com o botão direito do mouse no componente à esquerda do local em que eles deverão ser exibidos no fluxograma e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Nota:

Quando você copia e cola os filhos de um componente, todos os componentes compartilhados também são copiados.

Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios

Ao copiar e colar uma referência em um script compartilhado da regra de negócios ou o componente da fórmula compartilhada, você copia e cola um atalho para o

componente, não o componente propriamente dito. Existe apenas uma cópia do componente na regra de negócios original da qual a referência foi copiada. A referência funciona como um ponteiro para o aplicativo e o tipo de plano que contém o componente compartilhado. Se você selecionar a referência de cópia em um componente que não seja compartilhado, o componente colado será uma cópia do componente e não terá um atalho para o componente original. Neste exemplo, a referência de cópia se comporta da mesma forma que em Copiar.

É possível copiar e colar uma referência em uma fórmula compartilhada ou componente de script compartilhado dentro da mesma regra de negócios ou dentro de uma regra de negócios diferente.



Nota:

Para regras de negócios e componentes do Oracle Hyperion Financial Management, quando você copiar a referência a um componente, deverá colá-la nas regras de negócios que tiverem o mesmo tipo de cálculo ou o tipo de cálculo Genérico.


Para copiar e colar uma referência para uma fórmula compartilhada ou um componente de script compartilhado:

1. Clique com o botão direito do mouse na regra que contém a fórmula ou o componente de script compartilhado e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse na fórmula ou no componente de script compartilhado e selecione **Copiar Referência**.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar a referência do componente na *mesma* regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no componente à esquerda do local em que a referência deverá ser exibida no fluxograma. (A referência do componente é exibida à direita do componente selecionado.) Em seguida, selecione **Colar**.
 - Para colar a referência do componente em *outra* regra de negócios, abra a regra de negócios na qual deseja colar a referência e clique com o botão direito do mouse no componente à esquerda do local em que essa referência deverá ser exibida no fluxograma. Em seguida, clique em **Colar**.



Nota:

Você pode copiar e colar a referência em uma regra de negócios que pertença ao mesmo aplicativo ou a outro, desde que o aplicativo seja do mesmo tipo.

4. Clique em .

Como Salvar Componentes

Componentes de fórmula e script são salvos depois que você os projeta no Designer de Componentes.


Consulte Também:

- [Como Salvar um Componente](#)
- [Como Salvar Componentes de Script e Fórmula com um Nome Diferente](#)

Como Salvar um Componente

Componentes de fórmula e script são salvos depois que você os projeta no Designer de Componentes. Os componentes de condição, intervalo e loop são salvos quando você salva a regra de negócios ou modelo ao qual pertencem no Designer de Regras ou Designer de Modelos.

Se você estiver trabalhando com um componente de Armazenamento em Bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase, poderá salvá-lo como um modelo personalizado. Se você estiver trabalhando com um componente de fórmula ou script, é possível salvá-lo com um nome diferente.

Para salvar um componente, depois de projetá-lo no Designer de Componentes, no Designer de Modelos ou no Designer de Regras, clique em .

Como Salvar Componentes de Script e Fórmula com um Nome Diferente

É possível salvar componentes de fórmula e script com um nome diferente utilizando Salvar Como. Salvar Como cria uma cópia do componente de fórmula ou script. Você pode criar uma cópia de um componente se for um componente compartilhado e não desejar que seja compartilhado. Consulte [Compartilhamento de Componentes de Script e Fórmula](#).



Nota:

Você pode salvar componentes de fórmula e script criados nas regras de negócios de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase com um nome diferente.

Para salvar um componente de script ou fórmula com um nome diferente:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma fórmula ou script e selecione **Abrir**.
2. No Designer de Componentes, selecione **Arquivo** e **Salvar como**.
3. Em **Salvar Como**, insira a fórmula ou o nome do novo script e selecione um aplicativo. Em seguida, execute uma destas ações:
 - Se a fórmula ou o script for para o Financial Management, selecione um **Tipo de Cálculo**
 - Se a fórmula ou o script for para o Planning, selecione um **Tipo de Plano**
 - Se a fórmula ou script for para o Essbase, selecione um **Banco de dados**.

 **Nota:**

Não é possível alterar o tipo de aplicativo de uma fórmula ou de um script salvo com um nome diferente. A nova fórmula ou o novo script deve ter o mesmo tipo de aplicativo da antiga fórmula ou do antigo script. Além disso, se a fórmula ou o script for para o Financial Management, não será possível alterar o tipo de cálculo. O tipo de cálculo da fórmula ou do script novo deve ser o mesmo da fórmula ou do antigo original.

4. Clique em **OK**.

Depois de salvá-lo, pode ser necessário atualizar a lista de aplicativos na Exibição de Sistema para ver o componente de fórmula ou script. Consulte [Atualização de Componentes de Fórmula e Script](#).

Atualização de Componentes de Fórmula e Script

Depois de criar um componente de fórmula ou script, pode ser necessário atualizar a lista de aplicativos na Exibição de Sistema para exibi-lo nos nós Fórmulas ou Scripts.

Ao atualizar o tipo de aplicativo, o aplicativo ou tipo de cálculo ou plano ao qual um componente de fórmula ou script pertence, os componentes de fórmula e script são atualizados por padrão. No entanto, atualizar componentes de fórmula ou script não atualiza níveis superiores (ou seja, tipos de cálculo ou plano, aplicativos ou tipos de aplicativos) na lista de aplicativos.

 **Nota:**

Crie componentes de fórmula e script nas regras de negócios de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para atualizar componentes de fórmula ou script, em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Scripts** ou **Fórmulas** e selecione **Atualizar**.

 **Nota:**

Também é possível atualizar os níveis mais altos no outline de banco de dados para atualizar os objetos dentro deles. Por exemplo, para atualizar fórmulas e scripts de um aplicativo, clique com o botão direito do mouse no nome do aplicativo e selecione **Atualizar**.

Exibição dos Usos de Componentes de Script e Fórmula

Você pode mostrar os usos de um componente de script ou fórmula.

Nota:

Você pode criar componentes de fórmula e script nas regras de negócios de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase.

Para mostrar os usos de um componente de script ou fórmula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em um script ou fórmula e selecione **Mostrar Usos**.
2. Revise as informações na janela **Usos** e clique em **OK**.

Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma

Você pode executar ações nos componentes de um fluxograma.

Consulte Também:

- [Sobre Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma](#)
- [Recolhimento e Expansão de um Componente em um Fluxograma](#)
- [Remoção de um Componente de um Fluxograma](#)
- [Como Copiar e Colar um Componente em um Fluxograma](#)
- [Cópia e Colagem de uma Referência a um Componente em um Fluxograma](#)
- [Como Copiar e Colar um Grupo de Componentes em um Fluxograma](#)


Sobre Como Trabalhar com Componentes em um Fluxograma

É possível executar ações nos componentes em um fluxograma, incluindo expandi-los e recolhê-los para mostrar ou ocultar detalhes, removê-los, salvá-los como modelo, copiá-los e colá-los e copiar e colar grupos de componentes e referências a componentes. Além disso, é possível desfazer várias alterações feitas aos componentes ao trabalhar com eles no Designer de Modelos e fluxogramas do Designer de Regras.

Recolhimento e Expansão de um Componente em um Fluxograma

Se um modelo ou regra de negócios tiver muitos componentes complexos, pode ser necessário recolher ou expandir alguns deles no fluxograma. Ao recolher e expandir componentes no fluxograma, é possível maximizar o espaço de exibição dos componentes com os quais você deseja trabalhar ao mesmo tempo em que minimiza o espaço de exibição dos componentes com os quais não deseja trabalhar.

Para recolher um componente em um fluxograma:


1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra de negócios ou um modelo e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma do **Designer de Regras** ou do **Designer de Modelos**, execute uma destas ações nos componentes:
 - Para expandir um componente, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Expandir**.
 - Para recolher um componente, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Recolher**.
3. Clique em .

Remoção de um Componente de um Fluxograma

Remover um componente de condição, intervalo de membros, intervalo de dados ou loop fixo do fluxograma de uma regra de negócios ou modelo exclui o componente. Como esses componentes não podem ser compartilhados, existem somente em uma regra de negócios ou modelo.

Remover componentes de fórmula ou script de um fluxograma pode ou não excluir o componente. Se o componente de fórmula ou script for *não compartilhado*, ele será excluído quando você removê-lo. Se o componente de fórmula ou script for *compartilhado*, ele será excluído somente da regra de negócios ou do modelo do qual foi removido.

Para remover um componente de um fluxograma:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma do **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente que deseja remover e selecione **Remover**.
3. Clique em .

Como Copiar e Colar um Componente em um Fluxograma

Ao copiar um componente no fluxograma de uma regra de negócios ou modelo, é possível copiá-lo em um local diferente no fluxograma da mesma regra de negócios ou modelo ou colá-lo no fluxograma de uma regra de negócios ou modelo diferente, se a regra de negócios ou modelo pertencer ao mesmo tipo de aplicativo.

Para copiar e colar um componente:


1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma do **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente que desejar copiar e selecione **Copiar**.

Dica:

É possível também usar Editar, Copiar.

3. Execute uma destas tarefas:

- Para colar o componente na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colar o componente e selecione **Colar**.
- Para colar o componente em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colar o componente e selecione **Colar**.

4. Clique em .

Cópia e Colagem de uma Referência a um Componente em um Fluxograma

Diferentemente de copiar um componente em si, copiar uma referência a um componente copia somente o ponteiro referente ao componente. Depois de copiar a referência ao componente, o componente em si existirá somente no local original em que foi criado.

Ao copiar uma referência a um componente, é possível copiá-lo na mesma regra de negócios ou modelo ou colá-la em uma regra de negócios ou modelo diferente que pertence ao mesmo tipo de aplicativo.

Para copiar e colar uma referência em um componente de um fluxograma:


1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra de negócios ou um modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no componente cuja referência você deseja copiar no fluxograma e selecione **Copiar Referência**.

Dica:

É possível também usar Editar, Copiar Referência.

Nota:

Copiar Referência só está disponível para componentes compartilhados (isto é, fórmulas e script) ou regras e modelos usados no fluxo de outra regra ou modelo.

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar a referência do componente na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colar a referência e selecione **Colar**.
 - Para colar a referência do componente em *outra* regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colar a referência e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Como Copiar e Colar um Grupo de Componentes em um Fluxograma


Se um componente contiver outros componentes (ou seja, se houver componentes dentro do componente), será possível copiar o grupo de componentes e colá-lo em outro local dentro do mesmo fluxograma ou colá-lo em outro fluxograma.

Para copiar e colar um grupo de componentes em um fluxograma:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. No **Designer de Regras** ou **Designer de Modelos**, clique com o botão direito do mouse no grupo de componentes que você deseja copiar no fluxograma e selecione **Copiar Grupo**.

 **Dica:**

É possível também usar Editar, Copiar Grupo.

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o grupo de componentes na *mesma* regra de negócios ou modelo, clique com o botão direito do mouse no fluxograma em que deseja colar o grupo e selecione **Colar**.
 - Para colar o grupo de componentes em *outra* uma regra de negócios ou modelo, abra a regra de negócios ou o modelo, clique com o botão direito do mouse no fluxograma no qual deseja colar o grupo e selecione **Colar**.
4. Clique em .

7

Uso de Componentes de Armazenamento Agregado no Design de Regras de Negócios

Consulte Também:

- [Sobre o Uso de Componentes de Armazenamento Agregado no Design de Regras de Negócios](#)
Use componentes de armazenamento agregado para criar regras de negócios.
- [Trabalhando com Componentes de Ponto de Vista](#)
Você pode criar e editar componentes de ponto de vista.
- [Trabalhando com Componentes de Alocação](#)
Você pode criar e editar componentes de alocação.
- [Abrindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação](#)
Abra um componente de ponto de vista ou de alocação a partir do fluxograma da regra de negócios a que ele pertence; você não pode abri-lo a partir da Exibição de Sistema.
- [Excluindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação](#)
Um componente de ponto de vista ou de alocação é excluído removendo-o da regra de negócios ao qual pertence.
- [Copiando e Colando um Componente de Ponto de Vista ou Alocação](#)
Você pode copiar um componente de alocação ou de ponto de vista de uma regra de negócios. Em seguida, você pode colar o componente na mesma regra de negócios ou em outra regra.
- [Salvando um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação](#)
Salve o componente de ponto de vista ou alocação ao salvar a regra de negócios à qual ele pertence no Designer de Regras.
- [Trabalhando com Componentes de Fórmula de Armazenamento Agregado](#)
Crie, abra, edite, exclua, copie, cole e mostre as utilizações de componentes de fórmula de armazenamento agregado.

Sobre o Uso de Componentes de Armazenamento Agregado no Design de Regras de Negócios

Use componentes de armazenamento agregado para criar regras de negócios.

As regras de negócios dos aplicativos de armazenamento agregado do Oracle Essbase (incluindo as usadas no Oracle General Ledger) são compostas por componentes que não as regras de negócios dos aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Essbase.

Estes são os componentes que você usa para projetar as regras de negócios nos aplicativos de armazenamento agregado do Essbase:



Nota:

Esses componentes só podem ser usados em aplicativos de armazenamento agregado do Essbase e do Oracle General Ledger.

- Os componentes de Ponto de Vista contêm listas de membros de metadados (por exemplo, listas de contas).



Nota:

Você pode aninhar um componente de Ponto de Vista em outro componente de Ponto de Vista.

- Os componentes de alocação contêm cálculos para a distribuição de dados dos membros em um nível no outline do banco de dados para outros membros do outline.
- Os componentes de fórmula contêm instruções de cálculo que você projeta usando membros, funções e variáveis.

Ao criar componentes, você poder deixar abertos os componentes, as regras de negócios, modelos e variáveis com os quais está trabalhando. O Oracle Hyperion Calculation Manager exibe esses objetos em uma interface com guias, de maneira que você possa percorrer as guias facilmente enquanto cria componentes. É possível ter até dez guias abertas no Calculation Manager, mas a Oracle recomenda abrir no máximo dez objetos ao mesmo tempo para otimizar o desempenho.

Trabalhando com Componentes de Ponto de Vista

Você pode criar e editar componentes de ponto de vista.

Consulte Também:

- [Criando um Componente de Ponto de Vista](#)
- [Editando um Componente de Ponto de Vista](#)

Criando um Componente de Ponto de Vista



Nota:

Esses componentes só podem ser usados em aplicativos de armazenamento agregado do Oracle Essbase e do Oracle General Ledger.

O componente de Ponto de Vista é criado a partir de uma regra de negócios.

Para criar um componente de Ponto de Vista:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra e selecione **Abrir**.

A regra de negócios é exibida no Designer de Regras.

- Depois de determinar onde no fluxograma da regra de negócios você deseja criar o componente de Ponto de vista, a partir da **Paleta de Novos Objetos**, arraste o componente de **Ponto de Vista** e solte-o nesse local no fluxograma.

O objeto de Ponto de Vista é exibido como dois círculos com setas dentro deles.

- Em **Ponto de Vista**, insira uma legenda para identificar o componente de ponto de vista. A legenda é exibida acima do componente no fluxograma de qualquer regra que ele utiliza.
- Opcional:** Execute uma destas tarefas para definir o intervalo global do Ponto de Vista:

 **Nota:**

Se um intervalo global estiver definido para a regra de negócios para a qual você está criando um componente de Ponto de Vista, a guia Ponto de Vista exibirá as seleções de membros da regra de negócios por padrão. Para ver se um intervalo global está definido para a regra de negócio, selecione a guia Início ou Fim no fluxograma. Em seguida, clique na guia Intervalo Global para ver se algum membro, funções ou variáveis estão definidas.

- Clique em **Seletor de Variáveis** para selecionar ou criar variáveis para definir o ponto de vista. Se você selecionar uma variável, poderá selecionar **Vincular Variável Dinamicamente** para garantir que a variável seja atualizada dinamicamente quando forem feitas alterações nela.
- Clique em **Seletor de Membros** para selecionar membros para definir o ponto de vista.
- Clique na linha de uma dimensão na coluna **Valor** para digitar os nomes de membros que definem o ponto de vista.
- Clique na linha de uma dimensão, clique no ícone **Ações** e selecione uma destas opções para inserir membros:

- Membros (consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#))
- Variáveis (consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#))

Para regras não groovy, variáveis do tipo *membro* ou *membros* são os únicos tipos de variáveis suportadas para cubos do Oracle Hyperion Planning do tipo *Opção de Armazenamento Agregado (ASO)*

- Funções (consulte [Como Trabalhar com Funções](#))

As funções inseridas devem retornar membros de nível 0 apenas e devem incluir um símbolo @ antes do nome da função. Para qualquer função que tenha um parâmetro *List*, a entrada deve ser um único membro ou uma função que retorne um membro ou uma lista de membros.

É possível inserir estas funções:

- * @ANCESTOR(*Nome do Membro, Índice|Camada*) dado o membro de entrada, retorna um antecessor na camada ou índice especificado. (Use @ANCESTOR somente no PDV da regra.)
- * @ATTRIBUTE(*Nome do Membro de Atributo*) gera uma lista de todos os membros base associados ao membro de atributo especificado.

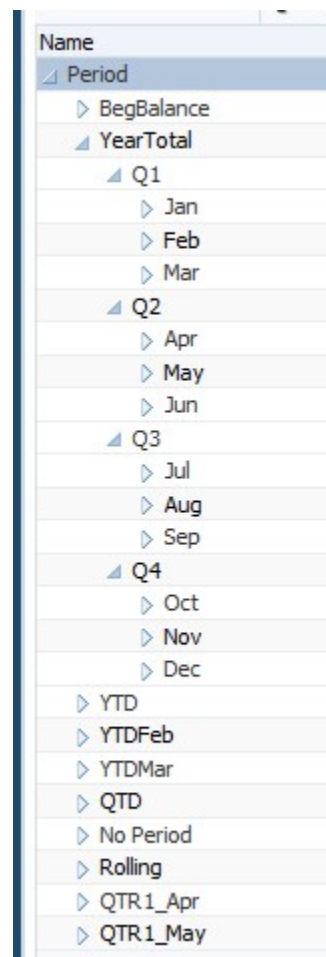
- * @COUSIN(*Nome do Membro, Nome do Membro Primo*) retorna um membro filho na mesma posição que um membro de outro antecessor. (Use @COUSIN somente no PDV da regra.)
- * @DISTINCT(*List1*) exclui tuplas duplicadas de um conjunto. (Use @DISTINCT somente no PDV da regra.)
- * @EXCEPT(*Lista1, Lista2*) retorna um subconjunto contendo as diferenças entre dois conjuntos e opcionalmente retendo valores duplicados. (Use @EXCEPT somente no PDV da regra.)
- * @FilterDynamic(*Nome da Dimensão, Nome do Membro*) remove todos os membros dinâmicos da lista de membros. (Use @FilterDynamic somente no PDV da regra.)
- * @FilterShared(*Nome da Dimensão, Nome do Membro*) remove todos os membros compartilhados da lista de membros. (Use @FilterShared somente no PDV da regra.)
- * @FilterSharedAndDynamic(*Nome da Dimensão, Nome do Membro*) remove todos os membros dinâmicos e compartilhados da lista de membros. (Use @FilterSharedAndDynamic somente no PDV da regra.)
- * @FIRSTCHILD(*Nome do Membro*) retorna o primeiro filho do membro de entrada. (Use @FIRSTCHILD somente no PDV da regra.)
- * @FIRSTSIBLING(*Nome do Membro*) retorna o primeiro filho do pai do membro de entrada. Use @FIRSTSIBLING somente no PDV global.
- * @GEN(*Nome do Membro*) retorna os membros especificados pelo número de geração de entrada do membro especificado. (Use @GEN somente no PDV da regra.)
- * @GENMBRS(*Nome do Membro, Geração*) retorna a geração especificada pelo número da geração de entrada. (Use @GENMBRS somente no PDV da regra.)
- * @ILSIBLINGS retorna o membro especificado e seus irmãos à esquerda. (Use @ILSIBLINGS somente no PDV da regra.)
- * @INTERSECT (*List1, List2*) retorna a interseção de dois conjuntos de entradas, opcionalmente retendo valores duplicados. (Use @INTERSECT somente no PDV da regra.)
- * @IRSIBLINGS retorna o membro especificado e seus irmãos à direita. (Use @IRSIBLINGS somente no PDV da regra.)
- * @LAGGEN(*Nome do Membro, Índice*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna um membro que está n etapas atrás de um membro fornecido na mesma geração. Use @LAGGEN somente no PDV global.
- * @LAGLEV(*Nome do Membro, Índice*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna um membro que está n etapas atrás de um membro fornecido no mesmo nível. Use @LAGLEV somente no PDV global.
- * @LASTCHILD(*Nome do Membro*) retorna o último filho do membro de entrada. (Use @LASTCHILD somente no PDV da regra.)

- * @LASTSIBLING(*Nome do Membro*) retorna o último filho do pai do membro de entrada. Use @LASTSIBLING somente no PDV global.
- * @LAYERGEN(*Nome do Membro, Índice*) retorna a camada com base em geração para o membro especificado.

@LAYERGEN só pode ser usado em uma função em que o parâmetro esteja procurando por camada; por exemplo, @ANCESTOR(*membro, camada, índice*). Você não pode usar @LAYERGEN sozinho. Use @LAYERGEN somente no PDV da regra.

Na dimensão Período a seguir,

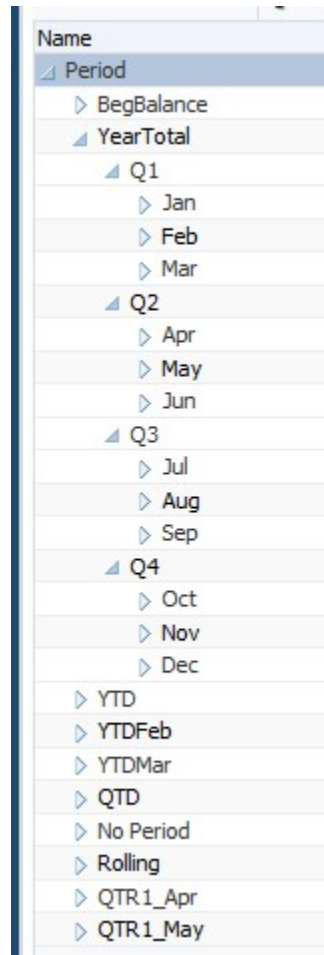
@Level0Descendants(@ANCESTOR(Jul, @LAYERGEN(Period, 3))) retorna Jul, Aug, Sep




- * @LAYERLEVEL(*Nome do Membro, Índice*) retorna a camada com base em nível para o membro especificado.

@LAYERLEVEL só pode ser usado em uma função em que o parâmetro esteja procurando por camada; por exemplo, membro @ANCESTOR(*, camada, índice*). Você não pode usar @LAYERLEVEL sozinho. Use @LAYERLEVEL somente no PDV da regra.

Na dimensão Período a seguir, @ANCESTOR(Oct, @LAYERLEVEL(Period, 0)) retorna Oct, Nov, Dec



- * @LEADGEN(*Nome do Membro, Índice*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna um membro que está *n* etapas antes de um membro fornecido na mesma geração. Use @LEADGEN somente no PDV global.
- * @LEADLEV(*Nome do Membro, Índice*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna um membro que está *n* etapas antes de um membro fornecido no mesmo nível. Use @LEADLEV somente no PDV global.
- * @FIRSTCHILD(*Nome do Membro*) expande a seleção para incluir todos os descendentes de nível zero do membro especificado.
- * @LIST(*Argumento*) retorna uma lista de membros. (Use @LIST somente no PDV da regra.)
- * @LSIBLINGS retorna os irmãos à esquerda do membro especificado. (Use @LSIBLINGS somente no PDV da regra.)
- * @NEXTLEVMBR(*Nome do Membro*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna o próximo membro juntamente com o mesmo nível. Use @NEXTLEVMBR somente no PDV global.


- * @NEXTMBR(*Nome do Membro*) usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna o próximo membro juntamente com a mesma geração ou o mesmo nível. (Use @NEXTMBR somente no PDV da regra.)
 - * @PARENT(*Nome do Membro*) retorna o pai de um membro. (Use @PARENT somente no PDV da regra.)
 - * @PREVLEVMBR(*Nome do Membro*), usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna o membro anterior juntamente com o mesmo nível. Use @PREVLEVMBR somente no PDV global.
 - * @PREVMBR(*Nome do Membro*) usando a ordem de membros existentes em um outline de banco de dados, retorna o membro anterior juntamente com a mesma geração ou o mesmo nível. (Use @PREVMBR somente no PDV da regra.)
 - * @RSIBLINGS retorna os irmãos à direita do membro especificado. (Use @RSIBLINGS somente no PDV da regra.)
 - * @Siblings(*Nome do Membro*) expande a seleção para incluir todos os irmãos do membro especificado.
 - * @UDA(*Nome da Dimensão, String de Atributo Definido pelo Usuário*) seleciona membros baseados em um atributo comum, que você define como um UDA (atributo definido pelo usuário) no servidor do Essbase.
5. Para especificar um comentário para os membros selecionados para uma dimensão, clique em **Comentário**.
 6. Clique em **Redefinir Grade** para limpar as entradas feitas na grade.
 7. Clique em .

Editando um Componente de Ponto de Vista

É possível editar os membros, as variáveis e as funções que compreendem o intervalo global do componente de Ponto de Vista. Também é possível editar a legenda que é exibida acima do componente em um fluxograma e os comentários inseridos para os valores selecionados para cada dimensão no Ponto de Vista.

Para editar um componente de Ponto de Vista:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios que contém o Ponto de Vista e selecione **Abrir**.
2. No Designer de Regras, selecione o componente de Ponto de Vista que deseja editar no fluxograma para exibir suas propriedades. É possível editar qualquer propriedade de um componente de Ponto de Vista. (Consulte [Criando um Componente de Ponto de Vista](#).)
 - A legenda que é exibida acima do componente de Ponto de Vista no fluxograma da regra de negócios
 - Os membros, as variáveis e as funções que definem o Ponto de Vista
 - Se as variáveis usadas no componente de Ponto de Vista são atualizadas dinamicamente quando alterações são feitas nas variáveis
 - Se comentários são inseridos para as dimensões e membros que definem o intervalo global do Ponto de Vista

- Se os valores dos membros no componente de Ponto de Vista são calculados quando a regra de negócios à qual pertence é validada ou iniciada
3. Clique em .

Trabalhando com Componentes de Alocação

Você pode criar e editar componentes de alocação.

Consulte Também:

- [Criando um Componente de Alocação:](#)
- [Editando um Componente de Alocação:](#)

Criando um Componente de Alocação:

Nota:

Esses componentes só podem ser usados em aplicativos de armazenamento agregado do Oracle Essbase e do Oracle General Ledger.

Um componente de alocação permite que você distribua os dados de um membro para os descendentes de nível 0 dele. Crie um componente de alocação de dentro de uma regra de negócios; ele existirá apenas naquela regra de negócios e não pode ser compartilhado entre outras regras de negócios.

Para criar um componente de alocação:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em uma regra e selecione **Abrir**.
A regra de negócios é exibida no Designer de Regras.
2. Depois de determinar onde no fluxograma da regra de negócio você deseja criar o componente de alocação, a partir da **Paleta de Novos Objetos**, arraste o componente de **Alocação** e solte-o nesse local no fluxograma.

Nota:

Se você soltar um componente de ponto de vista dentro de outro componente de ponto de vista, o segundo ponto de vista herda os membros, as variáveis e as funções do primeiro ponto de vista (ou seja o superior).

3. No Assistente de Alocação, em **Ponto de Vista**, para cada dimensão listada que você não deseja variar durante a alocação, execute uma destas tarefas:
 - Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar membros e variáveis para cada uma das dimensões listadas.

 **Nota:**

No Seletor de Membros, as dimensões listadas na etapa atual do assistente estão disponíveis para seleção a partir da Dimensão. Isso permite que você selecione membros e funções para qualquer uma das dimensões listadas na etapa atual do assistente.

Certifique-se de que todos os membros selecionados são membros de nível 0 válidos.

- Selecione uma dimensão na lista e depois clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).
4. No Assistente de Alocação, em **Origem**, para cada dimensão listada, selecione um membro cujos dados deseja alocar executando uma destas tarefas.

 **Nota:**

Você deverá selecionar um membro para cada dimensão listada.

Os membros da origem podem não ser de nível 0.

- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.

 **Nota:**

Se a seleção predefinida não inserir um valor para cada dimensão listada, você deverá inserir qualquer dimensão que esteja vazia.

- Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar um membro para cada uma das dimensões listadas.
- Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).

 **Nota:**

Não é possível utilizar funções nesta etapa do componente de Alocação.

- Em **Opcional**, para alocar um valor específico, informe o valor a ser alocado em vez de utilizar as opções citadas.
5. Se o valor de origem para alocação for zero, selecione uma destas opções na caixa suspensa.
- Selecione o próximo registro de pool.

- Interrompa o processo de alocação.
6. No **Intervalo de Alocação**, faça o seguinte:
- Insira o membro pai para as dimensões que deseja usar para a alocação.
Para inserir o membro pai, execute uma destas tarefas:
 - Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone **Seletor de Membros** para selecionar o membro pai das dimensões às quais alocar os dados.
 - Informe o membro pai ou selecione uma dimensão da lista e clique no ícone **Ações** para selecionar um membro pai (da dimensão principal) em que os dados serão alocados. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).Os dados são alocados para o membro de nível 0 (ou seja, o membro mais baixo do outline, sem membros abaixo dele) abaixo do membro pai no outline de banco de dados.
 - Selecione se deseja limpar a região antes do processo de alocação.
Se selecionar **Sim** para limpar a região, você deverá inserir os membros a serem apagados antes de a alocação ser executada no campo **Limpar Região** (veja a Etapa 8).
7. Em **Destino**, para as dimensões restantes, selecione um membro do nível 0 em que os dados serão alocados. Execute uma destas tarefas:
- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar membros para cada uma das dimensões listadas.
 - Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).
8. Em **Limpar Região**, insira o(s) membro(s) de nível 0 a ser(em) apagado(s) antes do processo de alocação. Execute uma destas tarefas:
- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar membros para cada uma das dimensões listadas.
 - Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).

 **Nota:**

Se a opção **Limpar Região** não aparecer, isso indica que você não selecionou **Sim** no **Intervalo de Alocações** para limpar os dados antes da alocação.

9. Em **Deslocamento**, execute uma destas tarefas:

- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
- Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar membros para cada uma das dimensões listadas.
- Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).

 **Nota:**

É necessário especificar membros para o deslocamento; não é possível deixá-lo em branco.

10. **Opcional:** em **Excluir**, selecione os membros a serem excluídos da alocação. Execute uma destas tarefas:

- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
- Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar membros para cada uma das dimensões listadas.
- Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).

11. Em **Base**, execute estas tarefas:

- a. Selecione um método de alocação para especificar como os dados deverão ser alocados.
 - Selecione **Alocar por igual** para alocar valores de dados no intervalo de valores uniformemente. Em seguida, em **Opções de Base para método uniforme**, especifique o que você quer que seja feito se a base for negativa, zero, com valores faltando ou se todos os membros forem excluídos.
 - Selecione **Alocar usando um driver** para calcular um percentual a ser aplicado a cada membro no intervalo de alocação. Em seguida, em **Opções de Base**, especifique o que você quer que seja feito se a base for negativa ou igual a zero.
- b. Todos os membros de dimensão não especificados são herdados do PDV definido anteriormente, mas é possível substituir as seleções de PDV executando uma destas tarefas:
 - Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar um membro para cada uma das dimensões listadas.

- Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).
 - c. Clique em **Próximo**.
12. Em **Arredondamento**, conclua estas etapas:
- a. Informe o número de casas decimais a serem usadas nessa alocação ou clique no ícone **Ações** para selecionar um membro ou uma variável que representa esse valor.
 - b. Selecione onde a diferença de arredondamento deve ser inserida.
 - Selecione **Definir localização** para especificar o(s) membro(s) em que a diferença de arredondamento será inserida.
 - Selecione **Usar o maior valor** para arredondar os valores de dados para o seu maior valor
 - Selecione **Usar menor valor** para arredondar os valores dos dados para os seus menores valores.
 - Selecione **Descartar erro de arredondamento** para usar os valores de dados alocados da forma como estão.
13. Se você tiver selecionado a opção **Definir localização** na etapa anterior, em **Arredondamento de membro**, execute uma destas tarefas:
- Selecione uma seleção predefinida em **Usar Seleção Predefinida** para preencher as dimensões listadas com valores.
 - Clique no ícone do **Seletor de Membros** para selecionar um membro para cada uma das dimensões listadas.
 - Selecione uma dimensão na lista e clique em **Ações** para selecionar um membro ou uma variável. Consulte [Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes](#).

 **Nota:**

Os membros selecionados nessa etapa devem fazer parte do intervalo de alocação.


14. Clique em **Concluir**.

Editando um Componente de Alocação:

É possível editar um componente de alocação abrindo a regra de negócios ao qual ele pertence. Quando a regra de negócios for exibida no Designer de Regras, você poderá exibir as propriedades do componente de alocação selecionando-o no fluxograma da regra de negócios.

Para editar um componente de alocação:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios que contém o componente de alocação e selecione **Abrir**.

2. No Designer de Regras, selecione o componente de alocação que deseja editar no fluxograma para exibir suas propriedades. É possível editar qualquer propriedade de um componente de alocação. (Consulte [Criando um Componente de Alocação](#).)
 - O membro cujos dados você deseja alocar
 - Os membros de nível 0 ao quais você deseja alocar dados
 - Os dados e a quantidade dos dados que você deseja alocar
 - Se você deseja que a quantidade total dos dados alocados seja gravada em um membro de deslocamento
 - Se você deseja que os dados sejam alocados por igual ou sejam alocados em quantidades diferentes usando um driver
 - Se os dados alocados devem ser arredondados e, nesse caso, de que forma
3. Clique em .

Abrindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação

Abra um componente de ponto de vista ou de alocação a partir do fluxograma da regra de negócios a que ele pertence; você não pode abri-lo a partir da Exibição de Sistema.

Para abrir um componente de ponto de vista ou de alocação:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o componente e selecione **Abrir**.

A regra de negócios é exibida no Designer de Regras.

2. Quando a regra abrir, clique no componente de ponto de vista ou clique duas vezes no componente de alocação na fluxograma da regra para abrir o componente.

Excluindo um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação


Um componente de ponto de vista ou de alocação é excluído removendo-o da regra de negócios ao qual pertence.

Como componentes de ponto de vista ou de alocação podem ser usados apenas em uma regra de negócios, eles podem ser excluídos removendo-o da regra de negócios ao qual pertencem.

Para excluir um componente de ponto de vista ou de alocação:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o ponto de vista ou o componente de alocação e selecione **Abrir**.
2. No Designer de Regras, selecione o componente de ponto de vista ou de alocação que deseja excluir no fluxograma.
3. Clique com o botão direito do mouse no componente de ponto de vista ou de alocação e selecione **Remover**.


Se o componente de alocação estiver dentro de um componente de ponto de vista, a remoção deste componente remove o componente de alocação.

4. Clique em .

Copiando e Colando um Componente de Ponto de Vista ou Alocação

Você pode copiar um componente de alocação ou de ponto de vista de uma regra de negócios. Em seguida, você pode e colar o componente na mesma regra de negócios ou em outra regra.


Para copiar e colar um componente de ponto de vista ou de Alocação em um fluxograma da regra de negócios:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o componente de ponto de vista ou alocação e selecione **Abrir**.
A regra de negócios é exibida no Designer de Regras.
2. Em **Designer de Regras**, clique com o botão direito do mouse no componente de ponto de vista ou de alocação que deseja copiar no fluxograma da regra de negócios e selecione **Copiar** para copiar apenas o componente ou **Copiar Grupo** para copiar o componente e os componentes dentro dele.
3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente na *mesma* regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma em que deseja colar o componente e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente em *outra* regra de negócios, abra a regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma no qual deseja colar o componente e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Salvando um Componente de Ponto de Vista ou de Alocação

Salve o componente de ponto de vista ou alocação ao salvar a regra de negócios à qual ele pertence no Designer de Regras.

Ao contrário de componentes de fórmula, os componentes de ponto de vista e de alocação não podem existir independentemente da regra de negócios em que foram criados.

Para salvar um componente de ponto de vista ou de alocação, depois de projetá-los, clique em .

Trabalhando com Componentes de Fórmula de Armazenamento Agregado

Crie, abra, edite, exclua, copie, cole e mostre as utilizações de componentes de fórmula de armazenamento agregado.

Consulte Também:

- [Criando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado](#)
- [Abertura de um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado](#)
- [Editando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado](#)
- [Excluindo um Componente de Fórmula do Armazenamento Agregado](#)
- [Copiando e Colando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado](#)
- [Copiando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado em Outro Aplicativo ou Banco de Dados](#)
- [Mostrando um usos do componente de fórmula de Armazenamento Agregado](#)

Criando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado

 **Nota:**

Você só pode usar componente de fórmula de armazenamento agregado nos aplicativos de armazenamento agregado do Oracle Essbase e no aplicativo do Oracle General Ledger.

Um componente de fórmula de armazenamento agregado consiste em instruções de cálculo da fórmula. Para criar as instruções de cálculo de uma fórmula, insira ou selecione membros, e variáveis. Quando você cria a fórmula, cada uma das instruções de cálculo é listada em uma linha de uma grade no Designer de Componentes.

É possível criar um componente de fórmula na Exibição de Sistema ou no Designer de Regras. Um componente de fórmula existe como um objeto independente no banco de dados para que possa ser compartilhado entre regras de negócios.

Para criar um componente de fórmula para um aplicativo de armazenamento agregado:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse em **Fórmulas** e selecione **Novo**.
2. Informe um nome do fórmula e o tipo de aplicativo.
3. Selecione um **Aplicativo**.

O nome do aplicativo deve ser um armazenamento agregado válido do Essbase ou aplicativo do Oracle General Ledger.

4. Selecione o **Banco de Dados**.

 **Nota:**

Se você clicar com o botão direito do mouse em Fórmulas e selecionar Novo para criar uma nova fórmula, a caixa de diálogo Nova Fórmula será preenchida com o tipo de aplicativo, o aplicativo e com o banco de dados com o qual você está trabalhando na Exibição de Sistema.

5. Clique em **OK**.

6. No Designer de Componentes, em **Propriedades**, execute estas etapas:
 - a. **Opcional:** Por padrão, uma fórmula é compartilhada quando é criada; você não pode marcar ou desmarcar a caixa de seleção Compartilhado.

 **Dica:**

Para criar uma fórmula que *não* seja compartilhada, abra uma regra de negócios e arraste o componente de uma nova fórmula para o fluxograma da regra. A caixa de seleção compartilhada não fica marcada. Se você decidir tornar a fórmula compartilhada marque a caixa de seleção Compartilhada.

- b. **Opcional:** Edite o nome da fórmula inserindo um novo nome com até 50 caracteres. (O nome assume como padrão o valor da caixa de diálogo Nova Fórmula.)

 **Nota:**

Os nomes dos membros nos aplicativos de armazenamento agregado do Essbase e do Oracle General Ledger não precisam ser exclusivos. Se houver um nome que não seja exclusivo, ele será marcado quando o objeto no qual o membro é utilizado for validado. Caso isso ocorra, é necessário informar o caminho completo do membro. A sintaxe do caminho completo é [Nome da dimensão]. [Nome do pai]. [Nome do membro]

- c. **Opcional:** Insira uma descrição da fórmula com até 255 caracteres.
 - d. **Opcional:** insira uma legenda para a fórmula. A legenda é exibida abaixo da fórmula no fluxograma do **Designer de Regras**.

 **Nota:**

Se você não inserir uma legenda, o nome do componente será exibido no fluxograma.

- e. **Opcional:** insira comentários relativos à fórmula. Por exemplo, é possível informar aos usuários como o componente de fórmula deve ser usado.
7. Em **Fórmula**, insira uma legenda para a fórmula.
8. **Opcional:** em **Membro de Deslocamento**, se desejar que o valor *total* de todas as fórmulas do componente de fórmulas sejam gravadas a um membro de deslocamento ou em um número de dimensão cruzada, clique no ícone **Reticências** para selecionar um membro.

 **Nota:**

É possível definir um membro de deslocamento manualmente nas fórmulas criadas a seguir. O deslocamento definido no componente de fórmula é calculado como a soma de todas as quantidades calculadas.

9. Para criar uma declaração de fórmula, clique na linha do primeiro comando de fórmula à *esquerda* do sinal de igual. Em seguida, insira um membro ou a seleção de membros da dimensão cruzada ou clique em **Ações** para selecionar:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))


 **Nota:**

Para digitar uma seleção de dimensão cruzada dos membros, digite cada nome dos membros, separados por uma seta para a direita. Por exemplo, mem1>mem2>mem3.

10. Para concluir o comando de fórmula, clique na linha à *direita* do sinal de igual. Em seguida, insira um membro ou a seleção de membros da dimensão cruzada ou clique em **Ações** para selecionar:
 - Variável (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis.](#))
 - Membro (Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente.](#))
11. **Opcional:** para cada linha das declarações da fórmula, clique no ícone **Comentários** para inserir comentários sobre a declaração da fórmula. Clique em **OK**.
12. Em **Usos**, você pode verificar as regras que usam o componente de fórmula.

 **Nota:**

Nenhuma das informações contidas nessa guia pode ser editada.

13. Clique em .

Abertura de um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado

É possível abrir um componente de fórmula de armazenamento agregado na Exibição de Sistema ou em um fluxograma do Designer de Regras de uma regra de negócios que utiliza o componente de fórmula.

Para abrir um componente de fórmula de armazenamento agregado, em **Exibição de Sistema**, expanda **Fórmulas** e, em seguida, execute uma destas tarefas:

- Clique com o botão direito na fórmula que deseja abrir e selecione **Abrir**.
- Clique duas vezes na fórmula que você deseja abrir.

O componente de fórmula é aberto no Designer de Componentes.




Nota:

Para abrir um componente de fórmula dentro de uma regra de negócios, abra-o a partir do fluxograma da regra clicando com o botão direito do mouse no componente de fórmula e selecionando **Abrir** ou clicando duas vezes no componente.

Editando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado

É possível editar as instruções de fórmula que compõem um componente de fórmula e os comentários, a legenda, o nome e a descrição desse componente.

Para editar um componente de fórmula de armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no componente de fórmula e selecione **Abrir**.
2. Em Designer de Componentes, é possível editar qualquer propriedade de um componente de fórmula. Consulte [Criando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado](#).
 - A legenda
 - As declarações da fórmula
 - O nome
 - A descrição
 - Os comentários
3. Clique em .

Excluindo um Componente de Fórmula do Armazenamento Agregado

Você só pode excluir um componente de fórmula de armazenamento agregado se ele não estiver sendo usado em regras de negócios. Para ver se alguma regra de negócios está utilizando o componente de fórmula, é possível visualizar os usos dos componentes de fórmulas. Consulte [Mostrando um usos do componente de fórmula de Armazenamento Agregado](#).

Se o componente de fórmula estiver sendo utilizado por uma regra de negócios e não for mais necessário utilizá-lo naquela regra, remova-o dela e exclua o componente de fórmula. Se o componente de fórmula estiver sendo usado em uma regra de negócios e não for mais necessário utilizar a regra de negócios, é possível excluí-la.

Se nenhuma regra de negócios estiver utilizando o componente de fórmula, é possível excluí-lo.

Para excluir um componente de fórmula de armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na fórmula e selecione **Mostrar Usos**.
2. Garanta que nenhuma regra de negócios esteja usando o componente da fórmula.

- Consulte [Mostrando um usos do componente de fórmula de Armazenamento Agregado](#).
3. Remova o componente de fórmula de qualquer regra de negócios que a esteja usando.
Consulte [Remoção de um Componente de um Fluxograma](#).
4. Clique com o botão direito do mouse na fórmula e selecione **Excluir**.
5. Confirme a exclusão da fórmula.

Copiando e Colando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado


É possível copiar um componente da fórmula de uma regra e colá-lo na mesma regra ou em uma regra diferente. Também é possível copiar o conteúdo da grade de um componente de fórmula e colá-lo no mesmo componente ou em um diferente. Não é possível copiar um componente de fórmula e colá-lo em outro componente de fórmula ou em outro tipo de componente.

Para copiar e colar um componente de fórmula de armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra que contém o componente de fórmula e selecione **Abrir**.
2. No fluxograma Designer de Regras, clique com o botão direito do mouse no componente de fórmula que deseja copiar e selecione **Copiar**.

Nota:

Se o componente que você deseja copiar for compartilhado, é possível usar Editar, Copiar Referência para copiar a referência para o componente compartilhado em vez de copiar o próprio componente. (Consulte [Como Copiar e Colar a Referência para um Componente de Fórmula ou Script da Regra de Negócios](#).)

3. Execute uma destas tarefas:
 - Para colar o componente de fórmula no *mesmo* fluxograma de regra de negócios, clique com o botão direito do mouse no local do fluxograma e selecione **Colar**.
 - Para colar o componente de fórmula em *outro* fluxograma de regra de negócios, abra a regra de negócios na qual você deseja colar o componente, clique com o botão direito do mouse no local e selecione **Colar**.
4. Clique em .

Copiando um Componente de Fórmula de Armazenamento Agregado em Outro Aplicativo ou Banco de Dados

É possível copiar um componente de fórmula de armazenamento agregado de um aplicativo para outro aplicativo e banco e dados ou de um banco de dados para outro no mesmo aplicativo.

Armazenamento agregado para copiar um componente de fórmula:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse no componente de fórmula a ser copiado e selecione **Copiar para**.
2. Em **Salvar como**, execute uma destas tarefas:
 - Para copiar o componente de fórmula em outro aplicativo, informe o nome no **Aplicativo**.
 - Para copiar o componente de fórmula em outro aplicativo e banco de dados, informe os nomes em **Aplicativo** e **Banco de dados**.
 - Para copiar o componente de fórmula em outro banco de dados no mesmo aplicativo, informe o nome em **Banco de Dados**.
3. Clique em **OK**.

O componente de fórmula é exibido no nó Fórmulas do aplicativo e do banco de dados para o qual foi copiado.

 **Nota:**

Talvez seja necessário atualizar o nó do aplicativo ou do banco de dados para o qual copiar o componente de fórmula. Clique com o botão direito do mouse no nó do aplicativo ou do banco de dados e selecione Atualizar.

Mostrando um usos do componente de fórmula de Armazenamento Agregado

É possível ver quais regras de negócios estão usando um componente de fórmula de armazenamento agregado e outras informações sobre as regras de negócios exibindo os usos do componente de fórmula na Exibição de Sistema.

Para mostrar os usos do componente de fórmula do armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na fórmula cujos usos deseja exibir e selecione **Mostrar Usos**.
2. Você pode verificar estas informações sobre componente de fórmula:
 - Os nomes das regras de negócios que estão usando o componente de fórmula
 - Os nomes de aplicativos das regras de negócios que estão usando o componente de fórmula
 - Os nomes de bancos de dados que estão usando o componente de fórmula
 - O proprietário do componente de fórmula
 - Se as regras de negócios que estão usando o componente de fórmula estão implantadas
 - Se as regras de negócios que estão usando o componente de fórmula pelo cliente estão validadas
 - Uma descrição das regras de negócios que estão usando o componente de fórmula

 **Nota:**

Você pode também verificar os usos de um componente de fórmula no Designer de Componentes na guia Usos.

8

Usando a Seleção de Membros, Variáveis, Funções, Smart Lists e Expressões de Fórmulas do Planning para Projetar Componentes

Consulte Também:

- [Sobre Seleção de Membros, Variáveis, Funções e Smart Lists](#)
Bem como os componentes são usados para projetar regras de negócios, membros, variáveis e funções são usados para projetar componentes.
- [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#)
Adicione membros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condição e componentes de intervalo de membros e dados.
- [Como Trabalhar com Variáveis](#)
Use variáveis em componentes ao projetar regras de negócios e modelos.
- [Como Trabalhar com Funções](#)
As funções definem fórmulas de membros que retornam valores de dados ou membros.
- [Funções do Essbase Suportadas pelo Calculation Manager](#)
As seguintes funções do Oracle Essbase são suportadas pelo Oracle Hyperion Calculation Manager nos aplicativos de Armazenamento em Bloco.
- [Como Trabalhar com Funções Personalizadas](#)
Use as funções personalizadas para executar tarefas como copiar e exportar dados, remover e adicionar aspas simples ou duplas em uma string de texto, comparar duas strings e converter datas em outros formatos.
- [Inserção de Funções em Componentes](#)
Os tipos de função que podem ser selecionados diferem de acordo com o tipo de aplicativo e o tipo de componente com o qual você está trabalhando.
- [Utilizando Smart Lists](#)
Smart Lists são listas suspensas personalizadas que os usuários acessam nas células de formulário de dados do Oracle Hyperion Planning nos aplicativos do Oracle Hyperion Planning.
- [Inserção de Smart Lists](#)
Use Smart Lists em regra de negócios, componentes de fórmula ou componentes de script do Oracle Hyperion Planning.
- [Como Trabalhar com Expressões de Fórmula do Planning](#)
Use as expressões de fórmula do Oracle Hyperion Planning em regras gráficas ou de script do Oracle Hyperion Calculation Manager.

Sobre Seleção de Membros, Variáveis, Funções e Smart Lists

Bem como os componentes são usados para projetar regras de negócios, membros, variáveis e funções são usados para projetar componentes.

Use a seleção de membros em componentes de fórmula, script, condição, intervalo de dados e de membros e bloco de membros para selecionar membros e funções que retornam uma lista de membros (para aplicativos do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase) ou membros e listas de membros (para aplicativos do Oracle Hyperion Financial Management). Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).

É possível usar variáveis para criar fórmulas para componentes de condição, fórmula e loop. Há dois tipos de variáveis: variáveis de execução, que são calculadas quando a regra de negócios é iniciada, e variáveis de substituição, que são substituídas por fórmulas mais complexas ou por funções. (Consulte [Como Trabalhar com Variáveis](#).)

É possível criar estes tipos de variáveis:

- Variáveis globais para uso em todos os aplicativos que pertençam a um tipo de aplicativo
- Variáveis de aplicativo, para uso em somente um aplicativo
- Variáveis de tipo de plano ou de banco de dados, para uso em um tipo de plano ou um banco de dados
- Variáveis de regra, para uso em somente uma regra de negócios

Funções são fórmulas predefinidas que podem ser usadas em componentes de fórmula, condição e loop. As funções que podem ser usadas em componentes são diferentes para os aplicativos do Financial Management, do Planning e do Essbase. (Consulte [Como Trabalhar com Funções](#) para obter descrições dos tipos de função disponíveis para os aplicativos do Financial Management, do Planning e do Essbase). Consulte o *Oracle Hyperion Financial Management Administrator's Guide* para obter uma lista completa e descrições das funções que podem ser usadas em componentes do Financial Management. Consulte o *Oracle Essbase Technical Reference* para obter uma lista completa e descrições das funções que podem ser usadas em aplicativos do Planning e do Essbase. É possível usar funções para executar cálculos como estes:

- Conversão de strings de datas para números
- Cálculo de valores médios de um membro em um intervalo
- Cálculo da depreciação de um ativo por um período de tempo
- Cálculo dos valores do período atual de membros na dimensão Time

Use uma Smart List para selecionar opções predefinidas, em vez de digitar uma opção em células de formulário de dados no Planning.

Como Adicionar Membros e Funções a um Componente

Adicione membros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condição e componentes de intervalo de membros e dados.

Consulte Também:

- [Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente](#)
- [Adição de um Membro ou Função de uma ou mais Dimensões a um Componente](#)
- [Adição de Vários Membros ou Funções de uma ou mais Dimensões a um Componente](#)
- [Remoção de Membros e Funções de um Componente](#)
- [Como Procurar Membros no Seletor de Membros](#)
- [Procurando Membros no Seletor de Membros por Nome, Alias ou Propriedade](#)

Sobre Adição de Membros e Funções a um Componente

É possível adicionar membros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condição e componentes de intervalo de membros e dados. É possível também adicionar funções que retornam listas de membros para componentes de fórmula, script e condição. É possível selecionar membros e funções de dimensões no aplicativo ao qual o componente pertence.

Dependendo do componente com o qual você estiver trabalhando, será possível selecionar um ou mais membros ou funções de uma dimensão ou selecionar um ou mais membros ou funções de várias dimensões.

- Estes são os contextos nos quais é possível selecionar um único membro para várias dimensões:
 - Na grade da fórmula de um componente de fórmula
 - Em uma função, onde o parâmetro obrigatório é um membro único
- É possível selecionar vários membros para várias dimensões ao definir um valor de variável cujo tipo seja membros.
- Estes são os contextos nos quais é possível selecionar vários membros para uma única dimensão:
 - No alcance global de uma regra de negócios
 - Em um modelo em que o tipo de solicitação em tempo de design é uma interseção de dados
 - Na definição de um valor de variável cujo tipo seja membros
 - Na definição de um limite de variável cujo tipo seja membro
 - Em um componente de loop
 - Em qualquer função em que o parâmetro seja membros
- Estes são os contextos nos quais é possível selecionar um único membro para uma única dimensão:
 - Na definição do valor de uma variável cujo tipo seja membro
 - Em qualquer função em que o parâmetro seja membro

Adição de um Membro ou Função de uma ou mais Dimensões a um Componente

O Seletor de Membros permite que você selecione membros e funções dentro de uma dimensão. Expanda e recolha os membros dentro de uma dimensão usando [+] e [-].

A caixa e diálogo Seletor de Membros possui três guias - todos os membros e funções na dimensão selecionada estão nas guias Membros e Funções. Há uma terceira guia, Pesquisar, que é usada para pesquisar membros ou descrições de membros. Os membros e funções selecionados são listados em Seleções à direita.

Para adicionar um membro de uma ou mais dimensões a um componente:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra de negócios ou modelo for aberta, em seu fluxograma, selecione o componente ao qual deseja adicionar um membro.

 **Nota:**

Não é possível adicionar um membro a um componente de loop fixo.

3. Clique no ícone **Seletor de Membros**.
4. No **Seletor de Membros**, em **Dimensões**, selecione uma dimensão.
Os membros da dimensão selecionada são exibidos em **Membros**.
5. Execute uma destas tarefas:
 - Em **Membros**, selecione um membro e clique no botão de **seta para direita** para movê-lo para a lista **Seleções**. É possível também usar as opções nesta tabela para definir ainda mais a seleção.

Tabela 8-1 Botões do Seletor de Membros

Botão	Descrição
Adicionar Especial	<p>(Somente para usuários de aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase) Selecione um desses para adicionar membros ou funções adicionais relacionados ao membro ou função selecionada na guia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Membro - Filhos - iChildren - Descendentes - Descendentes (Incl) - Irmãos - iSiblings - Pai - iParent - Antecessores - iAncestors - Relativo - Nível 0 (Base) - Inclusive <p>(Somente usuários do aplicativo de armazenamento agregado do Essbase) Selecione um destes para adicionar membros ou funções extras relacionados ao membro ou à função selecionada na guia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Irmãos - Descendentes de Nível 0
Selecionar	Selecione para mover o membro ou função para a lista Seleções.
Desmarcar	Selecione para remover o membro ou função para a lista Seleções.
Desmarcar Tudo	Selecione para remover todos os membros e funções da lista Seleções.



Nota:

o Planning não têm nível 0 (base) ou inclusivos em suas seleções de adicionar especial.

- Em **Funções**, execute estas tarefas:

Somente para usuários do aplicativo de armazenamento em bloco do Planning e do Essbase:

- a. Selecione uma função.
- b. Insira os valores obrigatórios para a função, de acordo com esta tabela:

Tabela 8-2 Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@ALLANCESTORS	Nome do Membro—Insira o nome do membro ou clique em Membro para selecionar um membro.	Expande a seleção para incluir todos os antecessores do membro especificado, incluindo antecessores de quaisquer ocorrências do membro especificado como um membro compartilhado
@ANCEST	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome da dimensão selecionado em Dimensões – Número do Nível de Geração—Insira um valor inteiro que defina o número da geração ou o número do nível com base no qual o valor do antecessor será retornado. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. – Nome do Membro—Um nome de membro ou uma combinação de membros 	Retorna o antecessor na geração ou no nível especificado do membro atual que está sendo calculado na dimensão especificada. Se você especificar o nome do membro opcional, esse antecessor será combinado com o membro especificado.
@ANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro—Um nome de membro ou uma combinação de membros – Número do Nível de Geração—Insira um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível superior até o qual os membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. – Nome do Nível de Geração—Um nome de nível ou um nome de geração até o qual membros serão incluídos na seleção 	Expande a seleção para incluir todos os antecessores do membro especificado
@ATTRIBUTE	Nome do Membro do Atributo—Para a dimensão informada, insira o nome do membro do atributo ou a combinação de membros para inclusão na seleção	Gera uma lista de todos os membros base associados ao membro de atributo especificado (mbrName)
@CHILDREN	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir todos os filhos do membro especificado
@CURRMBR	Nome da Dimensão—O nome da dimensão	Retorna o membro que está sendo calculado na dimensão especificada

Tabela 8-2 (Cont.) Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@DESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro—Um nome de membro ou uma combinação de membros – Número do Nível de Geração—Insira um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível superior até o qual os membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível – Nome do Nível de Geração—Um nome de nível ou um nome de geração até o qual membros serão incluídos na seleção 	Expande a seleção para incluir todos os descendentes do membro especificado
@GENMBRS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome de uma dimensão – genName—O nome de uma geração obtido de dimName. Um inteiro positivo define um número de geração 	Expande a seleção para incluir todos os descendentes do membro especificado
@IALLANCESTORS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir o membro especificado e todos os seus antecessores, incluindo antecessores de quaisquer ocorrências do membro especificado como um membro compartilhado
@IANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros – Número do Nível de Geração—Um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível até o qual os membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. 	Expande a seleção para incluir o membro especificado e todos os antecessores do membro especificado ou aqueles até a geração ou o nível especificado
@ICHILDREN	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros.	Expande a seleção para incluir o membro especificado e todos os membros no nível imediatamente abaixo dele

Tabela 8-2 (Cont.) Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@IDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros. – Número do Nível de Geração—Um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível até o qual os membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. 	Expande a seleção para incluir o membro especificado e todos os antecessores do membro especificado ou aqueles até um nível ou geração especificado
@ILSIBLINGS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir o membro especificado e todos os irmãos à esquerda do membro
@IRDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros – Número do Nível de Geração—Um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível até o qual os membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. 	Retorna o membro especificado e todos os descendentes do membro especificado ou todos os descendentes até uma geração ou nível especificado opcionalmente
@IRSIBLINGS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros.	Expande a seleção para incluir o membro e todos os irmãos à direita do membro especificado
@ISIBLINGS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir todos os irmãos do membro
@LEVELDESCENDANT	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros.	Expande a seleção para incluir todos os descendentes de nível zero do membro especificado
@LEVMBRS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome de uma dimensão – Nome do Nível—Um nome de nível ou um valor inteiro para definir o número de um nível. O valor inteiro deve ser 0 ou um inteiro positivo. 	Expande a seleção para incluir todos os membros com o número de nível especificado ou o nome de nível na dimensão especificada

Tabela 8-2 (Cont.) Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@LIST	Argumento—Uma lista de argumentos que serão coletados e tratados como um argumento, para que possam ser processados pela função pai. Argumentos podem ser nomes de membro, combinações de membros, funções de conjunto de membro, funções de intervalo e expressões numéricas.	Cria e distingue listas processadas por funções que exigem argumentos de lista
@LSIBLINGS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir todos os irmãos à esquerda do membro especificado
@MATCH	<ul style="list-style-type: none"> – Membro, Geração—Nome padrão ou definido pelo usuário do membro com base no qual a seleção será baseada. O sistema pesquisará os nomes e os nomes de alias do membro especificado e de seus descendentes. – genName—O nome padrão ou definido pelo usuário da geração na qual a seleção será baseada. O sistema pesquisará todos os nomes de membros e nomes de alias dos membros na geração. – Padrão para Correspondência—O padrão de caracteres para pesquisa, incluindo um caractere curinga (* ou ?). O caractere ? substitui uma ocorrência de qualquer outro caractere. É possível usar ? em qualquer local no padrão. substitui qualquer número de caracteres. Só é possível usar no final de um padrão. Para incluir espaços no padrão de caractere, coloque o padrão entre aspas duplas (""). 	Executa uma seleção de membros curingas à direita
@MEMBER	String—Uma string (entre aspas duplas) ou uma função que retorna uma string.	Retorna o membro com o nome fornecido como uma sequência de caracteres
@MERGE	<ul style="list-style-type: none"> – Lista 1—A primeira lista de membros a serem mesclados. – Lista 2—A segunda lista de membros a serem mesclados. 	Mescla duas listas de membros processadas por outra função
@PARENT	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome da dimensão – Nome do Membro—Nome de membro, combinação de membros ou função que retorna um membro ou uma combinação de membros a ser combinado(a) com o pai retornado. 	Retorna o pai do membro atual que está sendo calculado na dimensão especificada

Tabela 8-2 (Cont.) Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@RANGE	<ul style="list-style-type: none"> Nome do Membro—Nome de membro, combinação de membros ou função que retorna um membro ou combinação de membros a ser combinado(a) com o pai retornado Lista de Intervalos—Um nome de membro, uma lista de nomes de membros delimitada por vírgulas, funções de conjunto de membros ou funções de intervalo. Se o parâmetro rangeList não tiver sido especificado, o sistema usará os membros de nível 0 da dimensão marcada como <i>Tempo</i>. 	Retorna uma lista de membros que cruzam o membro especificado de uma dimensão (mbrName) com o intervalo de membros especificados de outra dimensão (rangeList)
@RDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nome do Membro—Nome de membro, combinação de membros ou função que retorna um membro ou combinação de membros a ser combinado(a) com o pai retornado Número do Nível de Geração—Valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível inferior até o qual os membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. 	Retorna todos os descendentes do membro especificado ou todos os descendentes até a geração ou o nível especificado
@RELATIVE	<ul style="list-style-type: none"> Nome do Membro—Nome de membro, combinação de membros ou função que retorna um membro ou combinação de membros a ser combinado(a) com o pai retornado Número do Nível de Geração—Um valor inteiro para definir o número absoluto da geração ou do nível inferior até o qual os membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. 	Permite que você selecione todos os membros no nível ou geração especificado que estão acima ou abaixo de um membro especificado
@REMOVE	<ul style="list-style-type: none"> Lista 1—A primeira lista de membros a serem mesclados. Lista 2—A segunda lista de membros a serem mesclados. 	Retorna a mensagem como depuração, informação, aviso ou erro
@RSIBLINGS	Nome do Membro—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir todos os irmãos à direita do membro
@SHARE	Lista de Intervalos—Lista delimitada por vírgulas de membros e funções que retornam membros ou intervalos de membros. Todos os membros em rangeList devem ser da mesma dimensão.	Verifica cada membro de rangeList para ver se há um membro compartilhado e retorna uma lista dos membros compartilhados localizados

Tabela 8-2 (Cont.) Funções e Valores

Função	Parâmetros	Descrição
@SIBLING	Nome do Membro—Nome de membro, combinação de membros ou função que retorna um membro ou combinação de membros	Expande a seleção para incluir todos os irmãos do membro especificado
@UDA	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome da dimensão associada ao atributo definido pelo usuário – Atributo Definido pelo Usuário—Nome do atributo definido pelo usuário conforme exibido no outline de banco do dados 	Seleciona membros baseados em um atributo comum, que você define como um UDA (atributo definido pelo usuário) no servidor do Essbase
@WITHATTR	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão—O nome da dimensão do atributo – Operador—A especificação do operador, entre aspas (""). – Valor—Um valor que, quando combinado com o operador, define a condição que deve ser atendida. O valor pode ser uma especificação de membro de atributo, uma constante ou uma função de formato de data (ou seja, @TODATE). 	Retorna todos os membros base associados a um atributo que atende às condições especificadas
@XRANGE	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro 1—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um único membro – Nome do Membro 2—Um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorna um único membro Se <i>mbrName1</i> for um membro de dimensão cruzada (como Actual->Jan), <i>mbrName2</i> também deverá ser, e a ordem da dimensão deverá corresponder à ordem usada em <i>mbrName1</i>. 	Retorna o intervalo de membros entre (e incluindo) dois membros únicos especificados ou membros dimensionais cruzados no mesmo nível

Consulte [Como Trabalhar com Funções](#) para obter uma lista dos tipos de funções compatíveis com o Oracle Hyperion Financial Management, o Planning e o Essbase.

- c. Clique no botão **seta para a direita** a fim de mover a função para a lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.
- Em **Pesquisar**, execute uma destas tarefas para procurar por membro(s):
 - a. Em **Dimensões**, selecione uma dimensão em que você deseja procurar por um membro.
 - b. Em **Localizar**, selecione um tipo, um nome ou a descrição de um membro a ser procurado.
 - c. Informe o nome do membro ou sua descrição para fazer uma pesquisa ou para exibir todos os membros na dimensão, aceite o curinga padrão (*).

- d. Selecione **Pesquisar** para pesquisar um membro ou função inserido no campo. (Consulte [Como Procurar Membros no Seletor de Membros.](#))
 - e. Selecione **Pesquisa Avançada** para acessar as opções de pesquisa avançada. (Consulte [Como Procurar Membros no Seletor de Membros.](#))
 - f. Selecione um ou mais membros e clique na **seta para a direita** para movê-los à lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.
- Somente usuários do **Financial Management**: em **Listas**, execute uma destas tarefas:
 - a. Selecione uma lista de membros para a dimensão selecionada e insira os parâmetros para a lista, de acordo com esta tabela:

Tabela 8-3 Listas de Membros e Parâmetros do Financial Management

Dimensão	Listas de Membros e Parâmetros
Conta	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Sistema, não insira parâmetros.
Entidade	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Entidades de Ajuste e Entidades de Ajuste Pai, não informe valores.
ICP	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Sistema, não insira valores.

Tabela 8-3 (Cont.) Listas de Membros e Parâmetros do Financial Management

Dimensão	Listas de Membros e Parâmetros
Período	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais e Filhos, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Primeira Geração, Segunda Geração, Terceira Geração, Quarta Geração, Quinta Geração e Sexta Geração, não informe nenhum valor.
Cenário	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores e Pais, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Gerenciamento do Processo de Suporte, não insira valores.
Valor	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Entrada, Ajustes, Totais e Moedas Padrão, não informe valores.
Exibição	<p>Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Membro Superior – Entidades Ativas – Cenário – Ano – Período
Ano	<p>Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Membro Superior – Entidades Ativas – Cenário – Ano – Período

- b. Clique na **seta para a direita** a fim de mover a lista de membros para a lista **Seleções**. Você também pode usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.

6. Execute uma destas tarefas:

- Se você estiver selecionando um membro, função ou lista de membros para uma das opções a seguir, siga para a etapa 7.
 - O valor de uma variável cujo tipo é membro
 - Uma função onde o parâmetro é membro
- Repita as duas etapas anteriores até que você selecione um membro, função ou lista de membros para cada dimensão, se você estiver selecionando um membro, função ou lista de membros para qualquer um dos itens a seguir. Em seguida, prossiga para a próxima etapa.
 - O intervalo global de uma regra de negócios do Planning ou do Essbase
 - Modelo em que o tipo de solicitação em tempo de design é uma interseção de membros
 - O valor de uma variável cujo tipo é membros
 - O limite de uma variável cujo tipo é membro
 - Um componente de loop
 - Uma função em que o parâmetro é membros

7. Clique em **OK**.

Adição de Vários Membros ou Funções de uma ou mais Dimensões a um Componente

O Seletor de Membros permite que você selecione membros dentro de uma dimensão. Expanda e recolha os membros dentro de uma dimensão usando [+] e [-].

A caixa e diálogo Seletor de Membros possui três guias - todos os membros e funções na dimensão selecionada estão nas guias Membros e Funções. Há uma terceira guia, Pesquisar, que é usada para pesquisar membros ou descrições de membros. Os membros e funções selecionados são listados em Seleções à direita.

Quando você estiver em um componente que permita a seleção de vários membros, será possível utilizar Shift + Clique e Ctrl + Clique para selecionar membros contíguos ou não-contíguos.

Para adicionar vários membros de uma ou mais dimensões a um componente:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra de negócios ou modelo for aberta, em seu fluxograma, selecione o componente ao qual deseja adicionar um membro.

Nota:

Não é possível adicionar um membro a um componente de loop fixo.

3. Clique no ícone **Seletor de Membros**.
4. No **Seletor de Membros**, em **Dimensões**, selecione uma dimensão.
Os membros da dimensão selecionada são exibidos em **Membros**.

5. Execute uma destas tarefas para procurar e seleccionar um membro:
 - Em **Membros**, use **Ctrl + Clique** ou **Shift + Clique** para seleccionar membros e clique na **seta para a direita** a fim de movê-los para a lista **Seleções**. É possível também utilizar as opções nesta tabela para definir ainda mais as seleções.

Tabela 8-4 Botões do Seletor de Membros

Botão	Descrição
Adicionar Especial	<p>(Somente usuários de aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase) Selecione uma destas opções para adicionar outros membros ou funções relacionados ao membro ou função selecionado na guia:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Membro – Filhos – iChildren – Descendentes – iDescendents – Irmãos – iSiblings – Pai – iParent – Antecessores – iAncestors – Relativo – Nível 0 (Base) – Inclusive <p>(Somente usuários do aplicativo de armazenamento agregado do Essbase) Selecione um destes para adicionar membros ou funções extras relacionados ao membro ou à função selecionada na guia:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Irmãos – Descendentes de Nível 0 <p>Observação: O Planning não têm nível 0 (base) ou inclusivos em suas seleções de adicionar especial.</p>
Selecionar	Selecione para mover o membro ou função para a lista Seleções.
Desmarcar	Selecione para remover o membro ou função para a lista Seleções.
Desmarcar Tudo	Selecione para remover todos os membros e funções da lista Seleções.

- Em **Funções**, execute estas tarefas:

Somente para usuários do aplicativo de armazenamento em bloco do Planning e do Essbase:

 - a. Use **Ctrl+Clique** ou **Shift+Clique** para seleccionar funções.
 - b. Insira os valores obrigatórios para a função, de acordo com esta tabela:

Tabela 8-5 Funções e Valores

Função	Valores a Inserir	Descrição
@ALLANCESTOR S	Nome do Membro	Insira o nome do membro ou clique em Membro para seleccionar um membro.

Tabela 8-5 (Cont.) Funções e Valores

Função	Valores a Inserir	Descrição
@ANCEST	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão – Número do Nível da Geração – Nome do Membro 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira o nome da dimensão selecionado em Dimensões. ii. Insira um valor inteiro que defina o número da geração ou nível do qual o valor do antecessor é retornado. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. iii. Insira qualquer nome de membro ou combinação de membros.
@ANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração – Nome do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro ou combinação de membros. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. iii. Insira um nome de nível ou nome de geração até o qual membros serão incluídos na seleção.
@ATTRIBUTE	Nome do Membro do Atributo	Para a dimensão inserida, insira o nome do membro do atributo ou combinação de membros que você deseja incluir na seleção.
@CHILDREN	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@CURRMBR	Nome da Dimensão	Insira o nome da dimensão.
@DESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração – Nome do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro ou combinação de membros. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível. iii. Insira um nome de nível ou nome de geração até o qual membros serão incluídos na seleção.
@GENMBRS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão – genName 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de dimensão. ii. Insira um nome de geração de dimName. Um inteiro positivo define um número de geração.
@IALLANCESTORS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@IANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível.

Tabela 8-5 (Cont.) Funções e Valores

Função	Valores a Inserir	Descrição
@ICHILDREN	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@IDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível.
@ILSIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@IRDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos na seleção. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível.
@IRSIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@ISIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@LEVMBRS	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão – Nome de Nível 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de dimensão. ii. Insira um nome de nível ou valor inteiro que defina o número de um nível. O valor inteiro deve ser 0 ou um inteiro positivo.
@LIST	Argumento	Insira uma lista de argumentos que serão coletados e tratados como um argumento, para que possam ser processados pela função pai. Argumentos podem ser nomes de membro, combinações de membros, funções de conjunto de membro, funções de intervalo e expressões numéricas.
@LSIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.

Tabela 8-5 (Cont.) Funções e Valores

Função	Valores a Inserir	Descrição
@MATCH	<ul style="list-style-type: none"> - Membro, Geração - genName - Padrão para Corresponder 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira o nome padrão ou definido pelo usuário do membro no qual a seleção será baseada. O sistema pesquisará os nomes e os nomes de alias do membro especificado e de seus descendentes. ii. Insira o nome padrão ou definido pelo usuário da geração na qual a seleção será baseada. O sistema pesquisará todos os nomes de membros e nomes de alias dos membros na geração. iii. Insira o padrão de caracteres pelo qual pesquisar, incluindo um caractere curinga (* ou ?). ? substitui uma ocorrência de qualquer caractere. É possível usar ? em qualquer local no padrão. * substitui qualquer número de caracteres. É possível usar * só no final de um padrão. Para incluir espaços no padrão de caractere, coloque o padrão entre aspas duplas ("").
@MEMBER	String	Insira uma string (entre aspas duplas) ou uma função que retorne uma string.
@MERGE	<ul style="list-style-type: none"> - Lista 1 - Lista 2 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira a primeira lista de membros a ser mesclada. ii. Insira a segunda lista de membros a ser mesclada.
@PARENT	<ul style="list-style-type: none"> - Nome da Dimensão - Nome do Membro 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira o nome da dimensão. ii. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros para combinar com o pai retornado.
@RANGE	<ul style="list-style-type: none"> - Nome do Membro - Lista de Intervalos 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros para combinar com o pai retornado. ii. Insira um nome de membro, uma lista de nomes de membros delimitada por vírgulas, funções de conjunto de membros ou funções de intervalo. Se rangeList não estiver especificado, o sistema usará os membros de nível 0 da dimensão marcada como Tempo.
@RDESCENDANT TS	<ul style="list-style-type: none"> - Nome do Membro - Número do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros para combinar com o pai retornado. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível.

Tabela 8-5 (Cont.) Funções e Valores

Função	Valores a Inserir	Descrição
@RELATIVE	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro – Número do Nível da Geração 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros para combinar com o pai retornado. ii. Insira um valor inteiro que defina a geração absoluta ou número do nível até o qual membros serão incluídos. Um inteiro positivo define um número de geração. Um valor de 0 ou inteiro negativo define um número de nível.
@REMOVE	<ul style="list-style-type: none"> – Lista 1 – Lista 2 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira a primeira lista de membros a ser mesclada. ii. Insira a segunda lista de membros a ser mesclada.
@RSIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@SHARE	Lista de Intervalos	Insira uma lista separada por vírgulas de membros, funções que retornam membros ou intervalos de membros. Todos os membros em rangeList devem ser da mesma dimensão.
@SIBLINGS	Nome do Membro	Insira um nome de membro, uma combinação de membros ou uma função que retorne um membro ou combinação de membros.
@UDA	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão – Atributo Definido pelo Usuário 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira o nome da dimensão com a qual o atributo definido pelo usuário é associado. ii. Insira o nome do atributo definido pelo usuário conforme exibido no outline de banco de dados.
@WITHATTR	<ul style="list-style-type: none"> – Nome da Dimensão – Operador – Valor 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira o nome da dimensão do atributo. ii. Insira a especificação do operador, entre aspas (""). iii. Insira um valor que, quando combinado com o operador, defina a condição que deve ser atendida. O valor pode ser uma especificação de membro de atributo, uma constante ou uma função de formato de data (ou seja, @TODATE).
@XRANGE	<ul style="list-style-type: none"> – Nome do Membro 1 – Nome do Membro 2 	<ul style="list-style-type: none"> i. Insira um nome de membro, combinação de membros ou função que retorne um único membro. ii. Insira um nome de membro, combinação de membros ou função que retorne um único membro. Se mbrName1 for um membro de dimensão cruzada (como Actual->Jan), mbrName2 deve ser também, e a ordem da dimensão deve corresponder à ordem usada em mbrName1.

- c. Clique na **seta para a direita** a fim de movê-los para a lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.
- Em **Pesquisar**, execute uma destas tarefas para procurar por membro(s):
 - a. Em **Dimensões**, selecione uma dimensão em que você deseja procurar por um membro.

- b. Em **Localizar**, selecione um tipo, um nome ou a descrição de um membro a ser procurado.
 - c. Informe o nome do membro ou sua descrição para fazer uma pesquisa ou para exibir todos os membros na dimensão, aceite o curinga padrão ().
 - d. Selecione **Pesquisar** para pesquisar um membro ou função inserido no campo. (Consulte [Como Procurar Membros no Seletor de Membros](#).)
 - e. Selecione **Pesquisa Avançada** para acessar as opções de pesquisa avançada. (Consulte [Como Procurar Membros no Seletor de Membros](#).)
 - f. Selecione um ou mais membros e clique na **seta para a direita** para movê-los à lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.
- **Somente para Usuários do Oracle Hyperion Financial Management:** Em **Listas**, execute estas tarefas:
 - a. Selecione uma lista de membros para a dimensão selecionada e insira os parâmetros para a lista, de acordo com esta tabela:

Tabela 8-6 Listas de Membros e Parâmetros do Financial Management

Dimensão	Listas de Membros e Parâmetros
Conta	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Sistema, não insira parâmetros.
Entidade	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Entidades de Ajuste e Entidades de Ajuste Pai, não informe valores.
ICP	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais, Filhos e Base, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Sistema, não insira valores.

Tabela 8-6 (Cont.) Listas de Membros e Parâmetros do Financial Management

Dimensão	Listas de Membros e Parâmetros
Período	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores, Pais e Filhos, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Primeira Geração, Segunda Geração, Terceira Geração, Quarta Geração, Quinta Geração e Sexta Geração, não informe nenhum valor.
Cenário	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia, Descendentes, Antecessores e Pais, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Para Gerenciamento do Processo de Suporte, não insira valores.
Valor	<ul style="list-style-type: none"> – Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros: <ul style="list-style-type: none"> * Membro Superior * Entidades Ativas * Cenário * Ano * Período – Em Entrada, Ajustes, Totais e Moedas Padrão, não informe valores.
Exibição	<p>Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Membro Superior – Entidades Ativas – Cenário – Ano – Período
Ano	<p>Em Hierarquia e Descendentes, informe valores para os seguintes parâmetros:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Membro Superior – Entidades Ativas – Cenário – Ano – Período

- b. Clique no botão seta para a direita a fim de mover a lista de membros para a lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.

6. Execute uma destas tarefas:


- Se você estiver selecionando membros, funções ou listas de membros para definir um valor de variável cujo tipo seja membro, repita as duas etapas anteriores até que você selecione membros, funções ou listas de membros para cada dimensão. Em seguida, prossiga para a próxima etapa.
 - Se você estiver selecionando membros, funções ou listas de membros para qualquer uma destas opções, siga para a próxima etapa
 - O alcance global de uma regra de negócios
 - Modelo em que o tipo de solicitação em tempo de design é uma interseção de membros
 - O valor de uma variável cujo tipo é membros
 - O limite de uma variável cujo tipo é membro
 - Um componente de loop
 - Uma função em que o parâmetro é membros
7. Clique em **OK**.

Remoção de Membros e Funções de um Componente

É possível remover membros de componentes de fórmula, script, condição e intervalos de membros e dados. É possível remover funções de componentes de fórmula, script e condição.

Quando você remove membros e funções de um componente, eles não são excluídos do banco de dados. Para remover membros e funções de um componente compartilhado, será necessário torná-lo não compartilhado primeiro.

Para remover membros ou funções de um componente:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra de negócios ou modelo for aberto, em seu fluxograma, selecione o componente que contém o membro ou a função a ser removido.
3. Selecione **Ações e Membro**.
4. Em **Seleções**, clique na dimensão para remover todos os membros dessa dimensão ou clique no membro para remover somente esse membro da dimensão.
5. Use a seta para a esquerda para mover o membro ou a função de **Seleções** para **Membros** ou **Funções**. Consulte [Tabela 1](#).
6. Para remover membros de várias dimensões, clique em **Avançar** e repita as etapas 3 a 5.
7. Clique em **OK** e em .

Como Procurar Membros no Seletor de Membros

É possível pesquisar membros no Seletor de Membros.

Para pesquisar membros:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique com o botão direito do mouse na regra de negócios ou no modelo e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra de negócios ou modelo for aberta, em seu fluxograma, selecione o componente em que você deseja pesquisar membros.
3. Clique em **Ações** e selecione **Membro**.
4. No **Seletor de Membros**, a partir de **Dimensões**, selecione a dimensão que contém o membro pelo qual deseja pesquisar.
A dimensão, seu alias e sua contagem são exibidos na guia **Membros**.
5. Para exibir os membros da dimensão, selecione:

 **Nota:**

Por padrão, o outline é recolhido quando uma dimensão é selecionada.

- **Expandir** para exibir os membros do nível um abaixo da dimensão. (É possível selecionar **Recolher** para mostrar apenas a dimensão.)
 - Selecione **Expandir Tudo** para exibir todos os membros abaixo da dimensão. (É possível selecionar **Recolher Tudo** para mostrar apenas a dimensão.)
6. Selecione a guia **Pesquisar**.
 - a. Em **Localizar**, selecione um tipo, um nome ou a descrição de um membro a ser procurado.
 - b. Informe o nome do membro ou sua descrição para fazer uma pesquisa ou para exibir todos os membros na dimensão, aceite o curinga padrão ().
 - c. Clique em **Pesquisar** para procurar por um membro ou por sua descrição.
Se o membro for encontrado, ele será destacado em **Resultados**. O outline não é mostrado, apenas os membros encontrados.
 - d. **Opcional:** clique em **Pesquisa Avançada** para pesquisar o membro pelo seu nome, alias ou uma de suas propriedades. Consulte [Procurando Membros no Seletor de Membros por Nome, Alias ou Propriedade](#).
 - e. Selecione um ou mais membros e clique na **seta para a direita** para movê-los à lista **Seleções**. É possível também usar as opções em [Tabela 1](#) para definir ainda mais a seleção.
 7. Clique em **OK**.

Procurando Membros no Seletor de Membros por Nome, Alias ou Propriedade

É possível usar a Pesquisa Avançada dentro do Seletor de Membros para pesquisar um membro por seu nome, alias ou uma de suas propriedades.

Para pesquisar um membro pelo nome, alias ou propriedade:

1. No **Seletor de Membros**, selecione a guia **Pesquisar** e clique em **Pesquisa Avançada**.
2. Em **Localizar Membros**, a partir de **Pesquisar por**, selecione uma destas opções:

- **Nome**, para pesquisar o membro pelo nome. Em seguida, vá para a etapa 4.
 - **Alias**, para pesquisar o membro pelo alias. Em seguida, vá para a etapa 4.
 - **Propriedade**, para procurar o membro por uma de suas propriedades. Em seguida, vá para a etapa 3.
3. Se você tiver selecionado **Propriedade**, informe ou selecione um **Nome de Propriedade**.
 4. Insira um valor para o nome, alias ou propriedade.
 5. Clique em **OK**.

Se o alias, nome ou propriedade for encontrado, ele é mostrado nos **Resultados**. O outline não é mostrado, apenas os membros encontrados.

 **Nota:**

Quando você procura membros por alias, todos os membros que têm alias que correspondam aos critérios de pesquisa, incluindo membros com aliases em outros idiomas, serão mostrados nos Resultados. O outline não é mostrado, apenas os membros encontrados. No entanto, somente aliases para membros no idioma em uso serão exibidos no Seletor de Membros.

6. **Opcional:** se mais de um membro corresponder aos seus critérios de pesquisa, use as setas para cima e para baixo ou a barra de rolagem, se disponível, para mover para cima e para baixo para localizar todos os membros que correspondem aos seus critérios de pesquisa.

Como Trabalhar com Variáveis

Use variáveis em componentes ao projetar regras de negócios e modelos.



Consulte Também:

- [Sobre Variáveis](#)
- [Criação de uma Variável](#)
- [Inserção de Variáveis de Solicitação em Tempo de Execução](#)
- [Seleção de uma Variável](#)
- [Edição de uma Variável](#)
- [Exclusão de uma Variável](#)
- [Atualização de Variáveis](#)
- [Cópia de uma Variável](#)
- [Localização e Substituição do Texto no Designer de Variáveis](#)
- [Exibição dos Usos de uma Variável](#)
- [Carregamento de Variáveis de Sistema Predefinidas no Financial Management e Aplicativos \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)

Sobre Variáveis

As variáveis assumem valores definidos para elas. Elas são usadas em componentes conforme você projeta regras de negócios e modelos.

Você pode criar variáveis das seguintes maneiras:

- Clique em  para iniciar o Designer de Variáveis.
- Crie variáveis de dentro de uma regra, um script, uma fórmula ou um modelo, de qualquer local em que a caixa de diálogo Seletor de Variável esteja disponível. Por exemplo:
 - Abra uma regra e depois arraste um componente Intervalo de Membros.
 - Clique em  ao lado de uma dimensão e depois selecione **Variável**.
 - Na caixa de diálogo **Selecionar Variável**, clique em **Criar** para criar uma variável.

Quando você cria uma variável, ela é criada no nível que você escolhe: global, aplicativo, tipo de plano ou regra de negócios. Se a mesma variável nomeada for criada em cada nível, a variável de nível mais baixo será usada na regra. Por exemplo, se você criar uma variável Global chamada vMês e uma variável de tipo de plano chamada Mês, as regras usarão a variável do tipo de plano.

Há dois tipos de variáveis:

- **Execução** — quando a regra de negócios é iniciada, o cálculo definido para a variável é executado. É possível usar variáveis de execução em componentes de script ou loops fixos.

Nota:

As variáveis de execução não são compatíveis com os aplicativos de armazenamento agregado do Oracle Essbase, incluindo os utilizados no Oracle General Ledger.

- **Substituição** — Quando você estiver projetando ou iniciando a regra de negócios, a variável será substituída dentro de um cálculo. É possível usar variáveis de substituição em qualquer componente.

Você pode criar vários tipos de variáveis de execução e substituição. As variáveis que você pode criar diferem, dependendo do tipo de aplicativo com o qual você está trabalhando e do fato de você estar criando uma variável de execução ou de substituição.

Nota:

Para regras não groovy, variáveis do tipo *membro* ou *membros* são os únicos tipos de variáveis suportadas para cubos do Oracle Hyperion Planning do tipo *Opção de Armazenamento Agregado (ASO)*.

Você pode criar variáveis que solicitam que os usuários insiram informações quando eles estiverem iniciando uma regra de negócios. Essas variáveis de solicitação em tempo de execução solicitam aos usuários informações, como membros, texto, datas ou números. As solicitações informam aos usuários qual tipo de dados é esperado.


Por exemplo:

- Selecione um mês.
- Insira o número esperado de visitas de clientes por trimestre.
- Especifique que alteração de porcentagem nos ganhos você espera no mês seguinte.

Há quatro objetos do banco de dados com que você pode associar uma variável, dependendo do tipo de aplicativo para o qual uma variável está sendo criada. Uma variável pode existir em vários objetos ao mesmo tempo e pode possuir o mesmo nome em cada objeto.

Criação de uma Variável

Para criar uma variável:


1. Em **Exibição de Sistema**, **Exibição Personalizada**, **Exibição de Filtro** ou **Exibição de Implantação**, clique em .
2. No **Navegador de Variáveis**, expanda o tipo de aplicativo.
Por exemplo, expanda o **Planning**.
3. Escolha o nível em que deseja criar a variável.
 - **Global**— clique com o botão direito do mouse em **<Global>** e selecione **Novo** para criar uma variável que possa ser usada em qualquer aplicativo do mesmo tipo.
Usuários do Oracle Hyperion Financial Management e do Oracle Hyperion Planning:
 - **Aplicativo** — clique com o botão direito do mouse em um aplicativo e selecione **Novo** para criar uma variável que possa ser usada somente nesse aplicativo.
 - **Plano ou Banco de Dados** — clique com o botão direito do mouse em um tipo de plano ou banco de dados e selecione **Novo** para criar uma variável que só possa ser usada nesse tipo de plano ou banco de dados.
Somente para usuários do Planning, do Oracle General Ledger e do Oracle Essbase:
 - **Regra de Negócios** — clique com o botão direito do mouse em uma regra de negócios e selecione **Novo** para criar uma variável que só possa ser usada nessa regra.
Somente para usuários do Planning, do Oracle General Ledger e do Essbase:
4. Selecione o tipo de variável a ser criada:
 - **Substituição** — quando a regra de negócios é projetada ou iniciada, a variável é substituída por um cálculo. É possível usar variáveis de substituição em qualquer componente.

Para criar uma variável de Substituição, na guia **Substituição**, selecione **Ações, Novo** e insira as informações a seguir:

- **Nome** — nome da variável
- **Descrição**— descrição da variável
- **Grupo** — para incluir essa variável em um grupo, informe o nome do grupo. O nome do grupo será exibido na coluna **Grupo** depois que as variáveis forem salvas e atualizadas.
- **Tipo** — clique no menu suspenso e selecione um tipo.
- **RTP** — essa é uma variável de solicitação em tempo de execução:
 - * Selecione **RTP** e informe o texto a ser exibido toda vez que a variável for usada.
 - * Informe um **Valor Padrão** se desejado.
 - * Selecione **Usar Último Valor Inserido** se quiser exibir o último valor inserido para a solicitação como o valor padrão na próxima vez que a solicitação ocorrer.
- **Execução** — quando a regra de negócios é iniciada, o cálculo definido para a variável é executado. É possível usar variáveis de execução em componentes de script ou loop fixo

Para criar uma variável de Execução, na guia **Execução**, selecione **Ações, Novo** e insira as informações a seguir:

- **Nome** — nome da variável
- **Grupo** — para incluir essa variável em um grupo, informe o nome do grupo. O nome do grupo será exibido na coluna **Grupo** depois que as variáveis forem salvas e atualizadas.
- **Valor**— valor da variável
 - * Para variáveis numéricas, consulte [Inserção de Valores de Variável para uma Variável Numérica](#)
 - * Para variáveis de string, consulte [Inserção de Valores de Variáveis para uma Variável de String](#)
 - * Para variáveis de intervalo de membros, consulte [Como Inserir Valores de Variável para um Membro ou Variável de Membros](#)
 - * Para variáveis de intervalo de dados, consulte [Inserção de Valores para Variáveis de Intervalo de Dados \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)
 - * Para obter informações de log, consulte [Inserção de Valores para Variáveis de Informações de Log \(Somente para Usuários do Financial Management\)](#)

5. Clique em 

Inserção de Valores de Variável para uma Variável Numérica

Uma variável numérica pode ser uma variável de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle Essbase, do Oracle General Ledger ou do Oracle Hyperion Financial Management. Uma variável numérica também pode ser uma variável de execução do Financial Management.

Para inserir valores para uma variável numérica:

1. Em **Tipo**, selecione **Numérico**.
2. Para usar uma Smart List, crie a variável no nível do aplicativo, tipo de plano ou regra. (Não é possível usar a Smart List no nível global.) Em seguida, clique na caixa Smart List, clique na lista drop-down e selecione uma Smart List.

Somente para usuários do Planning

Consulte *Administração do Planning para Oracle Planning and Budgeting Cloud* para esta versão. Por exemplo, é possível configurar uma Smart List de inteiros para um ciclo de relatórios com valores de 1 a 5, para Anual (1), Trimestral (2), Mensal (3), Diário (4) e Horário (5). Um usuário pode selecionar "Mensal" e o número três será armazenado no banco de dados. Isso evita que os usuários tenham de lembrar os números.

É possível também configurar uma string de texto ou uma data como valor para a Smart List.

 **Nota:**

Você deve selecionar um aplicativo do Planning que suporte o uso de Smart lists.

3. Para usar uma solicitação em tempo de execução numérica, deixe a caixa **Smart List** vazia e, em seguida, vá para a próxima etapa.
4. **(Apenas para usuários do Planning)** Em **Limites**, selecione um limite para a smartlist.

 **Nota:**

Se você estiver usando uma variável de substituição do Essbase como valor de solicitação em tempo de execução e o valor dessa variável de substituição estiver fora dos limites da variável, iniciar uma regra não causará erros e ela será iniciada com êxito.

5. **Opcional:** Insira um valor padrão para a variável.
6. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Se você não desejar criar uma solicitação em tempo de execução para essa variável, limpe **RTP**.

Somente para usuários do Planning)


 **Nota:**

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor padrão para a variável.


7. Se **RTP** estiver selecionado, insira o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir como padrão para os usuários.

Somente usuários do Planning e Essbase

8. Especifique se valores de dados que faltam serão permitidos.
Somente para usuários do Planning

9. Clique em .

Para inserir valores para uma variável numérica de substituição ou execução do Financial Management:

1. Informe um valor ou clique no campo **Valor** para exibir o ícone **Ações**.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Para inserir membros, selecione **Membro**. Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).
 - Para inserir funções, selecione **Função**. Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).
3. Clique em .

Inserção de Valores de Variáveis para uma Variável de String

Uma variável de string pode ser uma variável de substituição do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger ou do Oracle Essbase. Uma variável de string também pode ser uma variável de execução do Financial Management. Uma variável de string deve ser alfanumérica e não pode conter mais de 255 caracteres. Ela pode conter um valor nulo, mas não pode conter um caractere & ("e" comercial) no valor.

Para inserir valores para uma variável de string de substituição:

1. Em **Tipo**, selecione **String**.
2. Na tabela **Valor**, insira um valor para a variável.
3. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Se você não desejar criar uma solicitação em tempo de execução para essa variável, limpe **RTP**.


Somente para usuários do Planning

Nota:

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor padrão para a variável.

4. Se você selecionar **RTP**, informe o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir para os usuários.


Somente usuários do Planning e Essbase

5. Clique em .

Para inserir valores para uma variável de string de substituição ou execução do Financial Management:

1. Em **Tipo**, selecione **String**.
2. Informe um valor ou clique no campo **Valor** para exibir o ícone **Ações**.
3. Execute uma destas tarefas:

- Para inserir membros, selecione **Membro**. Consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).
- Para inserir funções, selecione **Função**. Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).

4. Clique em .


Inserção de Valores para uma Variável de Matriz

Uma variável de matriz pode ser uma variável de execução do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger ou do Oracle Essbase. Matrizes contêm uma lista de valores que podem ser multidimensionais.

Geralmente, matrizes são usadas para armazenar variáveis como parte de uma fórmula de membro. O tamanho da variável de matriz é determinado pelo número de membros na dimensão correspondente. Por exemplo, se a dimensão Scenario tiver quatro membros, o comando a seguir cria uma matriz chamada Desconto com quatro entradas. É possível usar mais de uma matriz ao mesmo tempo.

```
ARRAY Discount[Scenario];
```

Para inserir valores para uma variável de matriz:

1. Marque a caixa de seleção **Matriz** para tornar essa variável de execução uma Matriz. Depois de selecionar **Matriz**, você deve selecionar uma dimensão na lista drop-down, ou ele assume como padrão uma dimensão no tipo de plano.
2. No campo **Valor**, informe um valor para criar a variável no nível do plano.
3. **Opcional**: informe um grupo para a variável.
4. Clique em .

Inserção de Valores para uma Variável de Intervalo de Membros

Uma variável de intervalo de membros pode ser uma variável de substituição do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger ou do Oracle Essbase. A variável de intervalo de membros deve conter um intervalo de membros.

Para inserir valores para uma variável de intervalo de membros:

1. Em **Tipo**, selecione **Intervalo de Membros**.
2. Na **Grade de Variáveis**, execute uma das tarefas a seguir, dependendo do tipo de aplicativo para o qual você esteja criando um intervalo de membros: Financial Management, Planning, Oracle General Ledger ou Essbase.
 - a. Se você estiver criando uma variável de intervalo de membros para o Financial Management:
 - i. Selecione uma dimensão para limitar a seleção de membros. Se uma dimensão for selecionada, o Seletor de Membros exibirá membros somente para essa dimensão. Se uma dimensão não for selecionada, o Seletor de Membros exibirá todas as dimensões.
 - ii. Em **Valor**, informe um valor para a variável ou selecione o ícone **Ações** para informar membros, variáveis ou funções para o valor da variável.

- Para informar variáveis, clique em [Como Trabalhar com Variáveis](#).
 - Para informar membros, consulte [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).
 - Para informar funções, [Como Trabalhar com Funções](#).
- iii. Em **Variável**, selecione o ícone **Variável** para selecionar uma variável para o intervalo de membros.
 - iv. Clique no ícone **Comentários** para inserir comentários para a variável.
 - v. Repita essas etapas para cada dimensão para a qual deseja definir um intervalo de membros.
- b. Se você estiver criando uma variável de intervalo de membros no Planning, no Oracle General Ledger ou no Essbase:
- i. Para cada dimensão na tabela para a qual você deseja selecionar limites para o intervalo de membros, clique no campo Limite e informe um limite. (As dimensões exibidas são as dimensões que pertencem ao aplicativo para o qual a variável está sendo criada.)

No nível global, se você selecionar a opção Tipo de Dimensão, apenas os tipos de dimensão serão mostrados. Se você selecionar a opção Nomes de Dimensão, poderá digitar qualquer nome de dimensão.

 **Nota:**

(Somente usuários do Planning e Essbase) Você deve selecionar RTP antes de inserir um texto no campo Limites.

 **Nota:**

Ao usar uma função para o Limite, as funções do Planning são recomendadas no lugar das funções do Essbase. Em alguns casos, as funções do Essbase não retornam os membros esperados; por exemplo, quando a avaliação da função do Essbase inclui membros dinâmicos. Para o Limite em uma variável de intervalo de membros, use "ILvl0Descendants("Mbr Name")" no lugar da função do Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

- ii. Insira ou use o Seletor de Membros para selecionar valores padrão para o intervalo de membros, ou se a variável for uma solicitação em tempo de execução, você pode deixar o valor padrão vazio. É possível selecionar vários membros e funções para cada dimensão listada.
- iii. **(Somente para usuários do Planning e Essbase)** Selecione **RTP** para cada dimensão listada se desejar que a variável solicite informações aos usuários quando for iniciada.

 **Nota:**

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.

- iv. **(Somente usuários do Planning e do Essbase)** Para cada dimensão para a qual você selecionou **RTP**, insira o texto da solicitação em tempo de execução.
- v. Na caixa de texto RTP acima da grade, insira o texto RTP que você deseja exibir para os usuários toda vez que a variável for inicializada para essa dimensão.

3. Clique em .

Como Inserir Valores de Variável para uma Variável de Dimensão Cruzada

Uma variável de dimensão cruzada é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger ou do Oracle Essbase. Elas contêm um membro de várias dimensões que permitem que você inicie regras de negócios nas dimensões.

Para inserir valores para uma variável de dimensão cruzada:

1. Em **Tipo**, selecione **Dimensão Cruzada**.
2. **Opcional:** Para cada dimensão na tabela para a qual você deseja selecionar limites de variável, clique no campo de limite e insira um limite. (As dimensões exibidas são as dimensões que pertencem ao aplicativo para o qual a variável está sendo criada.)

 **Nota:**

- RTP deve ser selecionado antes de inserir texto no campo Limites.
 - Ao usar uma função para o Limite, as funções do Planning são recomendadas no lugar das funções do Essbase. Em alguns casos, as funções do Essbase não retornam os membros esperados; por exemplo, quando a avaliação da função do Essbase inclui membros dinâmicos. Para o Limite em uma variável de dimensão cruzada, use "ILvl0Descendants("Mbr Name")" no lugar da função do Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".
 - É possível usar uma função, mas a função deve retornar um único membro da dimensão para ser uma seleção válida.
3. Insira ou use o Seletor de Membros para selecionar um valor para a variável. É possível selecionar um membro ou uma função.
 4. Selecione **RIP** se a variável tiver uma solicitação em tempo de execução.
Somente usuários do Planning e Essbase


 **Nota:**

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.

Uma função pode ser usada, mas a função deve retornar um único membro da dimensão a ser uma seleção válida.

5. Insira o texto das solicitações em tempo de execução.

Somente usuários do Planning e Essbase

6. Clique em .

Como Inserir Valores de Variável para uma Variável de Dimensão


Uma variável de dimensão é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger ou do Oracle Essbase. Essas variáveis contêm uma dimensão selecionada por você.

Para inserir valores em variáveis de dimensão:

1. Em **Tipo**, selecione **Dimensão**.
2. Na **Grade de Variáveis**, selecione uma dimensão. As dimensões exibidas são as dimensões que pertencem ao aplicativo para o qual a variável está sendo criada.
3. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Limpe o **RTP** se não desejar que a variável tenha uma solicitação em tempo de execução.

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.

4. **(Somente para usuários do Planning e Essbase)** Se você selecionou **RTP**, informe o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir para os usuários.

5. Clique em .

Como Inserir Valores de Variável para um Membro ou Variável de Membros

O membro e as variáveis de membros são variáveis de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger e do Oracle Essbase. Essas variáveis contêm um membro ou vários membros de uma dimensão selecionada.

Para inserir valores para um membro ou para variáveis de membros:

1. Em **Tipo**, selecione **Membro** ou **Membros**.
2. Na **Grade de Variáveis**, selecione uma dimensão. A dimensão exibida é a dimensão que pertence ao aplicativo para o qual você está criando a variável.
3. Insira ou use o Seletor de Membros para selecionar limites para a variável. Você só pode selecionar membros da dimensão escolhida na etapa 2. Também é possível selecionar funções. Consulte [Como Trabalhar com Funções](#).

 **Nota:**

Ao usar uma função para o Limite, as funções do Planning são recomendadas no lugar das funções do Essbase. Em alguns casos, as funções do Essbase não retornam os membros esperados; por exemplo, quando a avaliação da função do Essbase inclui membros dinâmicos. Para o Limite em uma variável de Membro ou Membros, use "lVLl0Descendants("Mbr Name") " no lugar da função do Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

4. Insira ou use o Seletor de Membros para selecionar um valor padrão para a variável. É possível selecionar um membro ou uma função para uma variável de *membro* e vários membros e funções para variáveis de *membros*.
5. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Se não desejar criar uma variável de solicitação em tempo de execução, limpe o **RTP**.

Somente para usuários do Planning

 **Nota:**

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.

6. Se **RTP** estiver selecionado, insira o texto da solicitação em tempo de execução que desejar exibir para os usuários.
Somente usuários do Planning e Essbase)
7. **Usuários de tipos de plano Workforce Planning, Capital Asset Planning, Public Sector Budgeting e Project Financial Planning do Planning:** Se você estiver usando a variável de tipo de membro em uma regra de negócios que tenha as configurações **Criar membro dinâmico** e/ou **Excluir membro dinâmico** habilitadas, informe um membro pai dinâmico padrão na coluna **Membro Dinâmico Pai**. Ao usar as duas opções, o Planning *cria* membros dinamicamente para esse pai antes que a regra seja iniciada e/ou *exclui* membros para esse pai após a regra ser iniciada.

 **Nota:**

Você deve ativar o membro dinâmico pai para filhos dinâmicos no banco de dados do Planning outline. Depois que esta configuração estiver ativada, é importante atualizar o banco de dados.

8. Selecione **Arquivo** e **Salvar**.

Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de Porcentagem

Uma variável de Porcentagem é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger e do Oracle Essbase. A variável de Porcentagem também é uma variável de execução do Planning e do armazenamento de bloco do Essbase. Essa variável contém uma porcentagem especificada por você.

Para inserir valores em variáveis de porcentagem:

1. Em **Tipo**, selecione **Porcentagem**.
2. Na tabela **Grade de Variáveis**, clique em **Limites** para definir os valores mínimos e máximos da variável.
3. Insira um valor numérico para a variável.
4. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Limpe o **RTP** se não desejar criar uma solicitação em tempo de execução.

Somente para usuários do Planning)

 **Nota:**

Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.

5. Se **RTP** estiver selecionado, insira o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir para os usuários.
(Somente usuários do Planning e Essbase)
6. Selecione para permitir valores de dados que faltam.
7. Selecione **Arquivo, Salvar**.

Como Inserir Valores para Variáveis de Número Inteiro

Uma variável de Número Inteiro é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Planning, do Oracle General Ledger e do Oracle Essbase.

Para inserir valores para uma variável inteira:

1. Em **Tipo**, selecione **Inteiro**.
2. **Opcional:** na tabela **Valor**, clique em **Limites** para definir valores inteiros mínimo e máximo para a variável.
3. **Opcional:** clique no valor padrão e insira um número inteiro para a variável.
4. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Se você não desejar criar uma solicitação em tempo de execução para essa variável, limpe **RTP**.

Somente para usuários do Planning


Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor padrão para a variável.

5. Se **RTP** estiver selecionado, insira o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir para os usuários.
Somente usuários do Planning e Essbase
6. Selecione se deseja permitir valores de dados #Missing.
7. Selecione **Arquivo, Salvar**.

Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de String como Número

A variável String como Número pode ser uma variável de substituição ou execução do Oracle Hyperion Planning.


Para inserir valores para uma variável de string como número:

1. Em **Tipo**, selecione **String como Número**.
2. **Opcional:** na tabela **Valor**, clique em **Limites** para definir valores mínimo e máximo para a variável. Os valores mínimo e máximo devem ser informados como números no formato AAAAMMDD.
3. **Opcional:** Insira um valor numérico para a variável.
4. Por padrão, **RTP** estará selecionado. O **RTP** é obrigatório para as variáveis StringAsNumber, por isso você não pode desmarcar a caixa de seleção **RTP**.
5. Selecione se deseja permitir valores de dados #Missing.
6. Selecione **Usar último valor** inserido, para permitir que os usuários usem o último valor eles forem informados.
7. Clique em .

Como Inserir Valores de Variável para Variáveis de Data como Número

A variável Data como Número pode ser uma variável de substituição ou execução do Oracle Hyperion Planning.

Para inserir valores para uma variável de data como número:


1. Em **Tipo**, selecione **Data como Número**.
2. **Opcional:** na tabela **Valor**, clique em **Limites** para definir valores mínimo e máximo para a variável. Os valores mínimo e máximo devem ser informados como números no formato AAAAMMDD.
3. **Opcional:** Insira um valor numérico para a variável. Para variáveis dateasnumber, informe uma data no formato numérico de AAAAMMDD.
4. Por padrão, **RTP** estará selecionado. Limpe o **RTP** se não desejar criar uma solicitação em tempo de execução.
Se não selecionar RTP, será necessário inserir um valor para a variável.
5. Se **RTP** estiver selecionado, insira o texto da solicitação em tempo de execução que deseja exibir para os usuários.
6. Selecione se deseja permitir valores de dados #Missing.
7. Selecione **Usar último valor** inserido, para permitir que os usuários usem o último valor eles forem informados.
8. Clique em .

Inserção de Valores para Variáveis de Intervalo de Dados (Somente Usuários do Financial Management)

A variável de intervalo de dados é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Financial Management. Ela contém o intervalo dos valores de dados das dimensões que você seleciona.

Para inserir valores em variáveis de intervalo de dados:


1. Em **Tipo**, selecione **Intervalo de Dados**.

2. Na tabela **Valor**, para cada dimensão listada, selecione o ícone **Ações** para informar um valor para a variável.
 - Para informar uma variável, clique em [Como Trabalhar com Variáveis](#).
 - Para informar um membro, clique em [Como Adicionar Membros e Funções a um Componente](#).
 - Para informar uma função, consulte [Como Trabalhar com Funções](#).
3. Em **Variável**, clique no ícone **Variável** para selecionar uma variável para o intervalo de dados.
4. Clique no ícone **Comentários** para inserir comentários para a variável.
5. Repita essas etapas para cada dimensão para a qual desejar definir um intervalo de dados.
6. Clique em .

Inserção de Valores para Variáveis Booleanas (Somente Usuários do Financial Management)

Uma variável booleana é uma variável de execução do Oracle Hyperion Financial Management. As variáveis booleanas têm valor verdadeiro ou falso.


Para inserir valores em variáveis booleanas:

1. Em **Tipo**, selecione **Booleano**.
2. Em **Valor**, informe um valor para a variável.
3. Clique em .

Inserção de Valores para Variáveis de Informações de Log (Somente Usuários do Financial Management)

A variável de Informações de Log é uma variável de substituição do Oracle Hyperion Financial Management.

Para inserir valores para uma variável de informações de log:

1. Em **Tipo**, selecione **Informações de Log**.
2. Na tabela **Valor**, informe o texto de log e a expressão de log ou clique em **Adicionar/Editar Condição** para usar o Construtor de Condições. Consulte [Uso do Construtor de Condições para Criar Instruções Condicionais](#).
3. Clique em .

Inserção de Variáveis de Solicitação em Tempo de Execução

Nota:

- Não é possível adicionar uma seção RUNTIMESUBVARS ao script de uma regra de negócios do Oracle Essbase no Oracle Hyperion Calculation Manager. As variáveis de solicitação em tempo de execução no nível da regra que são criadas no Calculation Manager só são convertidas em RUNTIMESUBVARS quando você implanta aplicativos do Essbase.
- Se você iniciar uma regra de negócios com solicitações em tempo de execução nos Serviços de Administração, no MaxL ou em qualquer componente que pode iniciar um script de cálculo, as solicitações em tempo de execução da regra de negócios deverão ter valores padrão.
- É possível inserir ou editar valores para variáveis de solicitação em tempo de execução ao validar, depurar, implantar, analisar ou iniciar uma regra no Calculation Manager. Você também pode informar ou editar variáveis de solicitação em tempo de execução ao validar ou implantar conjuntos de regras de negócios. Se a solicitação em tempo de execução contiver limites de membro, a validação verificará somente nomes de membro válidos (ela não valida se o membro está dentro do limite). As variáveis do tipo *Numérico* e *Inteiro* são validadas para limites de solicitação em tempo de execução.
- Quando você implanta regras de negócios do Essbase com solicitações em tempo de execução no Essbase é possível usar o Oracle Essbase Administration Services, o MaxL ou qualquer componente que possa iniciar um script de cálculo para iniciar as regras de negócios. Quando você implanta essas regras de negócios, elas são convertidas em scripts de cálculo do Essbase e as variáveis de solicitação em tempo de execução são convertidas em RUNTIMESUBVARS no script do Essbase.
- Para obter informações sobre como projetar solicitações em tempo de execução para respeitar a segurança de Aprovações para membros, consulte [Sobre as Solicitações em Tempo de Execução na Segurança de Aprovações](#) em *Guia do Administrador do Oracle Hyperion Planning*.

Para informar valores para variáveis de solicitação em tempo de execução:

1. Quando você validar, depurar, implementar, analisar ou iniciar um regra de negócios, ou validar ou implantar um conjunto de regras de negócios, se não houver nenhum erro, a caixa de diálogo **Informar Valores RTP** é exibida.

Ao validar, depurar, disponibilizar ou analisar uma regra de negócios, ou validar ou implantar um conjunto de regras de negócios, a caixa de diálogo Informar Valores RTP é exibida somente se houver valores ausentes para uma ou mais variáveis de solicitação em tempo de execução que a regra de negócios (ou o conjunto de regras de negócios) estiver usando. Se todas as variáveis de solicitação em tempo de execução tiverem valores, a caixa de diálogo Informar Valores RTP não será exibida.

Quando você iniciar uma regra de negócios, a caixa de diálogo Informar Valores RTP será sempre exibida, independentemente de a variável de solicitação em tempo de execução ter valores ou não. Se houver valores, eles serão exibidos por padrão em Informar Valores RTP.

2. Para cada solicitação em tempo de execução listada, insira um valor ou selecione um.
3. **Opcional:** se estiver trabalhando com uma regra de negócios, marque a caixa de seleção **Aplicar valores à regra** para que os valores fornecidos sejam atualizados dinamicamente no valor da variável e visíveis na coluna **Valor** da guia **Variáveis** no Designer de Regras.

Essa caixa de seleção não estará disponível se você estiver validando um regra de negócios na Exibição de Sistema.
4. Clique em **OK**.
5. Se houver erros de validação, corrija-os e repita a tarefa em que deseja especificar valores da variável de solicitação em tempo de execução.

Seleção de uma Variável

É possível selecionar uma variável em vários locais. Você pode selecionar variáveis ao criar componentes no Designer de Componentes, ao criar solicitações em tempo de design no Designer de Modelos, além de em outros locais do Oracle Hyperion Calculation Manager.

Para selecionar uma variável:

1. Execute uma destas tarefas:
 - Clique com o botão direito do mouse no modelo que contenha o componente onde deseja adicionar uma variável e selecione **Abrir**.
 - Clique com o botão direito do mouse na regra de negócios que contenha o componente onde deseja adicionar uma variável e selecione **Abrir**.
2. Quando a regra de negócios ou o modelo abrir, selecione no fluxograma o componente onde deseja inserir uma variável.
3. Nas guias abaixo do fluxograma, execute uma destas tarefas:
 - Para componentes de intervalo de membros, clique no campo de dimensão, selecione o ícone **Ações** e selecione **Variável** para selecionar uma variável de intervalo de membros. Ou clique no **Seletor de Variável** para selecionar uma variável de intervalo de membro.
 - Para os componentes de intervalo de dados e loop fixo, no campo **Variável**, selecione o ícone **Variável**.
 - Para os componentes da fórmula, clique no ícone **Ações** e selecione **Variável**.
 - Para os componentes do script, clique no ícone **Inserir uma Variável**.
 - Para os componentes de condições, inicie o **Construtor de Condições**, clique em **Ações**, e selecione **Variável**.
4. Em **Selecionar Variável**, execute uma destas tarefas:
 - Se você desejar criar uma nova variável, clique em **Criar** para acessar o **Designer de Variáveis**. Consulte [Criação de uma Variável](#).
 - Para selecionar uma variável existente, em **Categoria**, selecione o nível que contém a variável que deseja usar. É possível selecionar:

- Global: A variável foi criada no nível global e pode ser usada por todos os aplicativos que pertencem a esse tipo de aplicativo.

Usuários do Oracle Hyperion Financial Management e do Oracle Hyperion Planning

- Aplicativo: A variável foi criada no nível do aplicativo e só é exibida para esse tipo de aplicativo.
- Tipo de Plano ou Banco de Dados: As variáveis foram criadas no nível do tipo de plano ou banco de dados e só é exibida nesse tipo de plano ou banco de dados.


Somente para usuários do Planning, do Oracle Fusion General Ledger e do Essbase

- Regra: A variável foi criada no nível da regra e só é exibida para a regra na qual foi criada.

Somente para usuários do Planning, do General Ledger e do Essbase)

 **Nota:**

Somente usuários do Planning e do Essbase: Para componentes de intervalo de membros, bloco de membros, fórmula, loop fixo e condição, as variáveis mostradas são restritas ao tipo esperado de variável que o componente utiliza, por isso, todas as variáveis disponíveis para o escopo selecionado não são exibidas por padrão. Para ver todas as variáveis disponíveis no escopo selecionado, marque a caixa de seleção **Mostrar todas as variáveis**.

5. Em **Substituição** ou **Execução**, selecione uma ou mais variáveis para inserir no componente.
6. Clique em **OK** e em .

Edição de uma Variável

É possível editar qualquer propriedade de uma variável no Designer de Variáveis. Quando você faz alterações em uma variável, se essa variável for usada em uma regra, você deverá abrir a regra, salvá-la, validá-la e reimplantá-la. Consulte [Validação e Implantação](#).

Exclusão de uma Variável

É possível excluir uma variável ou variáveis do Navegador de Variáveis se elas não estiverem sendo usadas em fórmulas de componentes ou de membros. Se uma variável estiver sendo usada em um componente, você deverá remover a variável do componente antes de excluir a variável.

Para excluir uma variável:

1. Em **Exibição de Sistema** ou **Exibição de Filtros**, clique no ícone **Designer de Variáveis**.
2. No Navegador de Variáveis, expanda o tipo de aplicativo e o aplicativo.

3. Execute uma destas tarefas:
 - Se a variável for uma variável global, selecione **<Global>**.
Usuários do Oracle Hyperion Financial Management e do Oracle Hyperion Planning
 - Se a variável for uma variável de aplicativo, selecione o aplicativo com o qual a variável está associada.
 - Se a variável for uma variável de tipo de plano ou banco de dados, selecione o tipo de plano ou banco de dados ao qual a variável está associada.
Somente para usuários do Planning, do Oracle Fusion General Ledger e do Essbase
 - Se a variável for uma variável de regra de negócios, selecione a regra de negócios à qual a variável está associada.
Somente para usuários do Planning, do General Ledger e do EssbaseTodas as variáveis associadas ao tipo de aplicativo, ao aplicativo, ao tipo de cálculo ou plano, ou ao banco de dados, e à regra de negócios são exibidas em **Substituição** ou **Execução**.
4. Em **Substituição** ou **Execução**, clique com o botão direito do mouse na variável que deseja excluir e selecione **Excluir**.
5. Em **Excluir Confirmação**, selecione **Sim** para confirmar a exclusão da variável.

Atualização de Variáveis

É possível atualizar a lista de variáveis no Navegador de Variáveis para ver a lista mais atual após adicionar, excluir ou fazer mudanças nas variáveis.

Para atualizar a lista de variáveis no Navegador de Variáveis:

1. Em **Exibição de Sistema** ou **Exibição de Filtros**, clique no ícone **Designer de Variáveis**.
2. No Navegador de Variável, crie, edite ou exclua uma variável.
3. Acima da guia **Substituição** ou **Execução**, clique no ícone **Atualizar**.

Cópia de uma Variável

É possível copiar uma variável para o mesmo aplicativo ou para outro escopo variável (ou seja, nível do aplicativo, nível global, consolidação, plano ou nível de banco de dados, ou nível de regra) utilizando o recurso de cópia e colagem. Se a variável que você estiver copiando tiver o mesmo nome de uma variável no local no qual você está copiando-a, você pode dar à variável que você está copiando um novo nome, ignorar a cópia de variável, ou substituir o conteúdo da variável.

Para copiar e colar uma variável:

1. Em **Exibição de Sistema** ou **Exibição de Filtros**, clique no ícone **Designer de Variáveis**.
2. No Navegador de Variáveis, execute uma destas tarefas:
 - **Somente para usuários do Oracle Hyperion Financial Management:** Expanda Consolidação e selecione um aplicativo ou **Global**, dependendo da opção que contém a variável que você deseja copiar.

- **Somente para usuários do Oracle Hyperion Planning:** Expanda Planning e selecione **Global** ou o aplicativo, o tipo de plano ou a regra de negócios associado à variável que você deseja copiar.
- **Somente para usuários do Oracle Essbase e do Oracle Fusion General Ledger:** Expanda Essbase e selecione o aplicativo, o banco de dados ou a regra de negócios associado à variável que você deseja copiar.

As variáveis associadas ao objeto selecionado são exibidas nas guias **Substituição** e/ou **Execução**.

3. Clique com o botão direito do mouse na variável que deseja copiar e selecione **Copiar**.
4. Clique com o botão direito do mouse no local ou variável em que você deseja colar a variável copiada e selecione **Colar**. (Por exemplo, se você estiver copiando uma variável global do Planning, você pode copiá-la como outra variável global do Planning ou como uma variável do tipo de plano)
 - Se você estiver tentando copiar uma variável e colá-la em um local que contém uma variável com o mesmo nome, a caixa de diálogo **Resolver Conflitos** é exibida. Execute uma destas tarefas:
 - Dê à variável um novo nome. (Não são permitidas duas variáveis com o mesmo nome no mesmo local.)
 - Especifique se deseja ignorar a cópia da variável. (o conteúdo da cópia não é colado no novo local.)
 - Especifique se deseja sobrescrever a cópia da variável. (o conteúdo da cópia é colado no novo local e substitui o conteúdo da variável copiada.)
 - Se você estiver tentando copiar uma variável e colá-la em um local que não contenha uma variável com o mesmo nome, a variável é colada com êxito.

Localização e Substituição do Texto no Designer de Variáveis

Você pode pesquisar e substituir o texto em variáveis no Designer de Variáveis. Pode pesquisar por meio de variáveis de qualquer escopo (global, aplicativo, plano ou banco de dados ou regra de negócios).

E pode procurar uma variável inserindo o nome dela no recurso Localizar do Designer de Variáveis. Você também pode pesquisar por uma string de texto em uma variável. (Por exemplo, você pode procurar um valor padrão usado na variável.)

Por padrão, o Oracle Hyperion Calculation Manager pesquisa usando o valor padrão da variável, quaisquer limites definidos para ela e qualquer texto de solicitação. Se você incluir as propriedades básicas da variável na pesquisa, o Calculation Manager pesquisará utilizando o nome da variável, o grupo e a descrição.

Você pode substituir todas as instâncias de uma variável ou string de texto ou pode substituir uma instância selecionada. Quando você substituir um texto e o campo Limites contiver uma variável do tipo smartlist ou número, esses valores serão excluídos da operação de substituição. A substituição desses campos pode fazer com que a definição de variável fique em um estado incorreto (por exemplo, a variável pode ter um nome de smartlist inválido ou um valor padrão que não está dentro dos limites especificados.)

Para localizar um texto no Designer de Variáveis:

1. Em qualquer exibição, clique no ícone **Designer de Variáveis**.

2. No **Navegador de Variáveis**, clique com o botão direito do mouse no tipo do aplicativo, em Global (só para usuários do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Hyperion Financial Management), no tipo do plano ou banco de dados ou na regra de negócios em que você deseja pesquisar e selecione **Localizar**.
3. Em **Qualquer Texto**, selecione:
 - **Inicia Com**, para exibir somente as variáveis cujos nomes começam com os caracteres especificados
 - **Termina com**, para exibir somente as variáveis cujos nomes terminem com os caracteres especificados
 - **Contém**, para exibir somente as variáveis cujos nomes contenham os caracteres especificados
 - **Corresponde**, para exibir somente as variáveis cujos nomes correspondam aos caracteres especificados.
4. No campo **Pesquisar**, informe o texto da variável a ser pesquisada.
5. Selecione uma ou mais das seguintes opções:
 - Selecione **Ignorar maiúsculas/minúsculas** se desejar que o texto da pesquisa corresponda às maiúsculas e minúsculas do texto especificado no campo **Pesquisar**.
 - Selecione **Incluir Propriedades Básicas** para incluir o nome, a descrição e o grupo da variável na pesquisa.

Por padrão, as opções Ignorar maiúsculas e minúsculas e Incluir Propriedades Básicas estão selecionadas quando você inicia o Designer de Variáveis. Se você desmarcar essas caixas de seleção, elas permanecerão desmarcadas até o Designer de Variáveis ser fechado e aberto novamente.

- Selecione **Incluir variáveis em escopos filhos** para procurar a variável em níveis dentro do modo selecionado. Se você estiver procurando variáveis no nível do *tipo de aplicativo* (por exemplo, Oracle Essbase ou Planning), por padrão, essa caixa de seleção estará marcada e não poderá ser alterada. Com esta opção selecionada, as variáveis dos aplicativos, tipos de plano, tipos de consolidação ou bancos de dados e as regras de negócios são exibidas. Além das colunas para nome da variável, descrição, valor padrão, grupo e proprietário, as colunas Aplicativo, Tipo de Plano e Regra também são exibidas na lista de variáveis.

Se você estiver procurando variáveis no nível do *aplicativo*, essa caixa de seleção poderá estar marcada ou desmarcada. Quando você seleciona esta opção, as variáveis do aplicativo, dos tipos de plano correspondentes, dos tipos de consolidação ou dos bancos de dados e das regras de negócios são exibidas. Além das colunas para nome da variável, descrição, valor padrão, grupo e proprietário, as colunas Tipo de Plano e Regra também são exibidas.

Essa opção não está disponível quando você pesquisa por variáveis globais no Planning. Quando você pesquisar em variáveis globais, só elas serão exibidas.

6. Clique em **OK**.

Se o texto que você procura for encontrado, as variáveis em que ele for encontrado serão listadas nas guias Substituição ou Execução.

Depois de localizar o texto, você poderá substituir uma ou mais instâncias dele.

Para substituir o texto no Designer de Variáveis, execute uma destas tarefas:

- Para substituir uma instância selecionada de uma string de texto:

1. Selecione a variável em que você deseja substituir a string de texto.
 2. Selecione **Ações** e **Substituir Selecionado**.
 3. Na caixa de diálogo **Substituir Selecionado**, em **Substituir por**, digite o texto que deverá substituir a string de texto.
 4. Clique em **Substituir Selecionado**.
- Para substituir todas as instâncias da string de texto:
 1. Selecione **Ações** e, em seguida, **Substituir Tudo**.
 2. Na caixa de diálogo **Substituir Tudo**, em **Substituir por**, digite o texto que deverá substituir a string de texto.
 3. Clique em **Substituir tudo**.

 **Nota:**

As opções selecionadas durante a pesquisa da string de texto, por padrão, estão selecionadas na área Localizar das caixas de diálogo Substituir Selecionado e Substituir Tudo e não podem ser alteradas. Por exemplo, se você desmarcou a caixa de seleção Ignorar maiúsculas e minúsculas quando procurou a string de texto, a caixa de seleção Ignorar maiúsculas e minúsculas estará desmarcada na caixa de diálogo Substituir Selecionado/ Substituir Tudo e não poderá ser alterada.

Exibição dos Usos de uma Variável

É possível exibir as regras de negócios que usam variáveis. Ao mostrar os usos de uma variável, estas informações serão exibidas:

- Os nomes das regras de negócios que estão usando a variável
- Os nomes dos aplicativos das regras de negócios que estão usando a variável
- O tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados das regras de negócios que estão usando a variável
- Os proprietários das regras de negócios que estão usando a variável
- Se as regras de negócios que estão usando a variável forem implantadas
- Se as regras de negócios que estão usando a variável forem validadas
- Uma descrição das regras de negócios que estão usando a variável

Para exibir os usos de uma variável:

1. Da exibição de Sistema ou Filtro, clique no ícone de **Designer de Variáveis**.
2. No Navegador de Variáveis, selecione o objeto do banco de dados que contenha a variável cujos usos você deseja visualizar. As variáveis definidas para esse objeto são exibidas nas guias **Substituição** e **Execução** no Designer de Variáveis.
3. Clique com o botão direito do mouse no script cujos usos deseja exibir e selecione **Mostrar Usos**.
4. Depois de examinar as informações, clique em **OK**.

Carregamento de Variáveis de Sistema Predefinidas nos Aplicativos do Financial Management (Somente para Usuários do Financial Management)

Para trabalhar com modelos de sistema do Oracle Hyperion Financial Management, primeiro você deverá carregar variáveis de sistema predefinidas nos aplicativos em que deseja usar os modelos de sistema. Essas variáveis de sistema são variáveis de execução e substituição que permitem o funcionamento dos modelos de sistema.

Nota:

Não modifique nem exclua essas variáveis do sistema. Se você fizer isso, os modelos do sistema não funcionarão da forma adequada. Se você modificar ou excluir uma variável de sistema acidentalmente, poderá recarregar as variáveis do sistema no aplicativo.

Após carregar as variáveis predefinidas do sistema em um aplicativo, você pode copiá-las para outro aplicativo e utilizá-las como variáveis de aplicativo. Você pode modificar e excluir essas versões copiadas, pois elas não são vinculadas às variáveis do sistema.

Para carregar variáveis de sistema predefinidas em um aplicativo do Financial Management:

1. Da exibição de Sistema ou Filtro, clique no ícone de **Designer de Variáveis**.
2. No Navegador de Variáveis, expanda **Consolidation** para exibir todo os seus aplicativos.
3. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo no qual desejar usar os modelos do sistema e selecione **Carregar Variáveis do Sistema**.

Uma mensagem é exibida para permitir que você saiba quais variáveis do sistema foram carregadas com sucesso no aplicativo. As variáveis predefinidas do sistema são exibidas nas guias Execução e Substituição quando você seleciona o aplicativo no qual elas foram carregadas.

Nota:

Você deverá executar esse procedimento para cada aplicativo em que deseja usar modelos do sistema.

Como Trabalhar com Funções

As funções definem fórmulas de membros que retornam valores de dados ou membros.

Por exemplo, é possível usar funções (e operadores lógicos e matemáticos) para retornar uma lista de irmãos, pais ou filhos de um membro especificado, para retornar uma lista de valores de dados que sejam maiores ou menores que um valor especificado ou para alocar valores de dados de um membro especificado. Quando selecionar uma função, você será solicitado a inserir os parâmetros corretos.

Se você estiver trabalhando com aplicativos de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning e do Oracle Essbase, usará funções dos componentes de fórmula, script, condição e intervalo de membros. Se você estiver trabalhando com aplicativos de armazenamento agregado do Essbase, incluindo os utilizados no Oracle General Ledger, usará apenas as funções dos componentes de Ponto de Vista.

As funções que você pode usar em cálculos são diferentes das que você pode usar nos aplicativos Financial Management, Planning, Oracle General Ledger e Essbase.

A lista a seguir exhibe os tipos de funções que você pode usar com os componentes do Financial Management. As funções do Financial Management são classificadas de acordo com os tipos de regras com as quais elas podem ser usadas. (Consulte o *Oracle Hyperion Financial Management Administrator's Guide* para obter uma lista completa e as descrições das funções que você pode usar nos aplicativos do Financial Management.)

- Cálculo
- Conversão
- Consolidação
- Alocação
- Cálculo Dinâmico
- Transações

A seguir, há uma lista dos tipos de funções que você pode usar nos componentes de armazenamento de bloco do Planning e do Essbase. (Consulte [Oracle Essbase Technical Reference](#) para ver uma lista completa e descrições das funções.)

- Booleano
- Relacionamento
- Operadores de Cálculo
- Fluxo de Controle
- Declarações de Dados
- Funcional
- Matemático
- Conjunto de Membros
- Intervalo (Financeiro)
- Alocação
- Previsão
- Estatísticos
- Data e Hora
- Diversos
- Personalizar

 **Nota:**

As funções estão disponíveis no Seletor de Membros e no Seletor de Funções.

Você só usa as funções do Conjunto e Membros nos aplicativos de armazenamento agregado do Essbase e nos componentes, incluindo as usadas no Oracle General Ledger. (Consulte [Oracle Essbase Technical Reference](#) para ver uma lista completa e descrições das funções do Conjunto de Membros.)

Funções do Essbase Suportadas pelo Calculation Manager

As seguintes funções do Oracle Essbase são suportadas pelo Oracle Hyperion Calculation Manager nos aplicativos de Armazenamento em Bloco.

Tabela 8-7 Funções do Essbase Suportadas pelo Calculation Manager

@ABS	@ISANCEST	@MOVSUMX
@ACCUM	@ISATTRIBUTE	@NAME
@ALLANCESTORS	@ISCHILD	@NEXT
@ALIAS	@ISDESC	@NEXTS
@ALLOCATE	@ISGEN	@NEXTSIBLING
@ANCEST	@ISIANCEST	@NOTEQUAL
@ANCESTORS	@ISIBLINGS	@NPV
@ANCESTVAL	@ISICHILD	@PARENT
@ATTRIBUTE	@ISIDESC	@PARENTVAL
@ATTRIBUTEVAL	@ISIPARENT	@POWER
@ATTRIBUTESVAL	@ISISIBLING	@PREVSIBLING
@ATTRIBUTEVAL	@ISLEV	@PRIOR
@AVG	@ISMBR	@PRIORS
@AVGRANGE	@ISMBRUDA	@PTD
@BETWEEN	@ISMBRWITHATTR	@RANGE
@CALCMODE	@ISPARENT	@RANGEFIRSTVAL
@CHILDREN	@ISRANGENONEMPTY	@RANGELASTVAL
@COMPOUND	@ISSAMEGEN	@RANK
@COMPOUNDGROWTH	@ISSAMELEV	@RDESCENDANTS
@CONCATENATE	@ISSIBLING	@RELATIVE
@CORRELATION	@ISUDA	@RELXRANGE
@COUNT	@LANCESTORS	@REMAINDER
@CREATEBLOCK	@LDESCENDANTS	@REMOVE
@CURGEN	@LEV	@RETURN
@CURLEV	@LEVMBRS	@ROUND
@CURRMBR	@LIKE	@RSIBLINGS
@CURRMBRRANGE	@LIST	@SANCESTVAL
@DATEDIFF	@LN	@SHARE
@DATEPART	@LOG	@SHIFT

Tabela 8-7 (Cont.) Funções do Essbase Suportadas pelo Calculation Manager

@DATEROLL	@LOG10	@SHIFTMINUS
@DECLINE	@LSIBLINGS	@SHIFTPLUS
@DESCENDANTS	@MATCH	@SHIFTSIBLING
@DISCOUNT	@MAX	@SIBLINGS
@ENUMVALUE	@MAXRANGE	@SLN
@EQUAL	@MAXS	@SPARENTVAL
@EXP	@MAXSRANGE	@SPLINE
@EXPAND	@MBRCOMPARE	@STDEV
@FACTORIAL	@MBRPARENT	@STDEVP
@FORMATDATE	@MDALLOCATE	@STDEV RANGE
@GEN	@MDANCESTVAL	@SUBSTRING
@GENMBRS	@MDPARENTVAL	@SUM
@GROWTH	@MDSHIFT	@SUMRANGE
@IALLANCESTORS	@MEDIAN	@SYD
@IANCESTORS	@MEMBER	@TODATE
@ICHILDREN	@MEMBERAT	@TODATEEX
@IDESCENDANTS	@MERGE	@TODAY
@IALLANCESTORS	@MIN	@TREND
@ILDESCENDANTS	@MINRANGE	@TRUNCATE
@ILSIBLINGS	@MINS	@UDA
@INT	@MINSRANGE	@VAR
@INTEREST	@MOD	@VARPER
@INTERSECT	@MODE	@VARIANCE
@IRDESCENDANTS	@MOVAVG	@VARIANCEP
@IRR	@MOVMAX	@WITHATTR
@IRREX	@MOV MED	@XRANGE
@IRSIBLINGS	@MOV MIN	@XREF
@ISACCTYPE	@MOV SUM	@XWRITE

Como Trabalhar com Funções Personalizadas

Use as funções personalizadas para executar tarefas como copiar e exportar dados, remover e adicionar aspas simples ou duplas em uma string de texto, comparar duas strings e converter datas em outros formatos.

Consulte Também:

- [Sobre as Funções Personalizadas](#)
- [Como Usar uma Função Personalizada com um Parâmetro de Ano](#)
- [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#)
- [Funções Bitwise](#)
- [Funções de Contador](#)

- [Funções de Data/Hora](#)
- [Funções Financeiras](#)
- [Funções de Log](#)
- [Funções Matemáticas](#)
- [Funções MaxL](#)
- [Funções MDX](#)
- [Funções Estatísticas](#)
- [Funções de String](#)

Sobre as Funções Personalizadas

As funções personalizadas são acessadas no seletor de funções, nos componentes de condição, script e fórmula do Oracle Hyperion Calculation Manager.

As funções personalizadas permitem executar tarefas como iniciar arquivos e scripts MaxL criptografados, copiar e exportar dados, remover e adicionar aspas simples ou duplas em uma string de texto, comparar duas strings e converter datas no formato AAAAMMDD, entre outras tarefas.

Você pode usar funções personalizadas em componentes de regra de negócios do Oracle Essbase e do Oracle Hyperion Planning.

Como Usar uma Função Personalizada com um Parâmetro de Ano

Em algumas funções personalizadas, o parâmetro pode ter uma lista suspensa com uma seleção de *ano*. Se você tiver uma dimensão ou um membro em seu aplicativo denominado *ano*, o uso da função personalizada com a seleção de *ano* não será validado. Isso pode ser um problema para qualquer seleção de parâmetro (não apenas *ano*) que também seja uma dimensão ou um nome de membro.

Para contornar esse problema, depois de selecionar *ano* no menu suspenso do parâmetro, na regra, adicione @name () de forma que seja exibido como: @name (year).

Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Você pode usar estas funções para converter datas de um formato AAAAMMDD (formato serial) para um formato do Excel:

- @CalcMgrExcelDATE retorna o número de série de uma data específica.
O exemplo a seguir converte 20181214 (formato YYYYMMDD) em uma data do Excel
`@CalcMgrExcelDATE(20181214)`
- @CalcMgrDateToExcel converte uma única data no formato AAAAMMDD em uma data do Excel
- @CalcMgrDatesToExcel converte várias datas no formato AAAAMMDD em datas do Excel

No exemplo a seguir:

```
@CalcMgrDatesToExcel (@LIST ("Jan"->"Date_123", "Feb"->"Date_123"))
```

"Jan"->"Date_123" será exibida como 01/31/19 e "Feb"->"Date_123" será exibida como 02/31/19

Funções Bitwise

Consulte Também:

- [@CalcMgrBitAnd](#)
- [@CalcMgrBitOR](#)
- [@CalcMgrBitExOR](#)
- [@CalcMgrBitExBoolOR](#)
- [@CalcMgrBitCompliment](#)
- [@CalcMgrBitShiftLeft](#)
- [@CalcMgrBitShiftRight](#)
- [@CalcMgrBitUnsignedShiftRight](#)

@CalcMgrBitAnd

Objetivo:

Executa uma operação AND bitwise, que compara cada bit do primeiro operando ao bit correspondente do segundo operando. Se os dois bits forem 1, o bit de resultado correspondente será definido como 1; caso contrário, será definido como 0.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.AND(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrBitAnd(number1, number2)

@CalcMgrBitOR

Objetivo:

Executa uma operação OR bitwise, que compara cada bit do primeiro operando ao bit correspondente do segundo operando. Se um dos bits for 1, o bit de resultado correspondente será definido como 1; caso contrário, será definido como 0.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.OR(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrBitOR(number1, number2)

@CalcMgrBitExOR

Objetivo:

Executa uma operação OR bitwise exclusiva, que compara cada bit do primeiro operando ao bit correspondente do segundo operando. Se um dos bits for 1, o bit de resultado correspondente será definido como 1; caso contrário, será definido como 0.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrBitExOR(number1,number2)`

@CalcMgrBitExBoolOR

Objetivo:

Executa uma operação OR bitwise exclusiva, que compara cada bit do primeiro operando ao bit correspondente do segundo operando. Se um dos bits for 1, o bit de resultado correspondente será definido como 1; caso contrário, será definido como 0.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrBitExOR(number1,number2)`

@CalcMgrBitCompliment

Objetivo:

Executa um complemento bitwise unário, que reverte cada bit.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNARYCOMPLIMENT(double)`

Espec CDF: `@CalcMgrBitCompliment(number1)`

@CalcMgrBitShiftLeft

Objetivo:

Executa uma alternância esquerda assinada.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTLLEFT(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrBitShiftLeft(number1,number2)`

@CalcMgrBitShiftRight

Objetivo:

Executa uma alternância direita assinada.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTRIGHT(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrBitShiftRight(number1, number2)`

@CalcMgrBitUnsignedShiftRight

Objetivo:

Executa uma alternância direita não assinada.

Sintaxe:

`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNSIGNEDSHIFTRIGHT(double, double)`

`@CalcMgrBitUnsignedShiftRight(number1, number2)`

Funções de Contador

Consulte Também:

- [@CalcMgrCounterAddNumber](#)
- [@CalcMgrCounterAddText](#)
- [@CalcMgrCounterClear](#)
- [@CalcMgrCounterClearAll](#)
- [@CalcMgrCounterClearKey](#)
- [@CalcMgrCounterDecrement](#)
- [@CalcMgrCounterDecrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyText](#)
- [@CalcMgrCounterGetNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetText](#)
- [@CalcMgrCounterIncrement](#)
- [@CalcMgrCounterIncrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterUpdate](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumber](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumberText](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateText](#)

@CalcMgrCounterAddNumber

Objetivo:

Adiciona um número ao contador e retorna a chave

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addNumber(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrCounterAddNumber(number)`

@CalcMgrCounterAddText

Objetivo:

Adiciona uma string de texto ao contador e retorna a chave

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addText(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrCounterAddText(text)`

@CalcMgrCounterClear

Objetivo:

Limpa o contador especificado pela chave

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clear(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrCounterClear(key)`

@CalcMgrCounterClearAll

Objetivo:

Remove todas as chaves e valores do contador

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearAll()`
Espec CDF: `@CalcMgrCounterClearAll()`

@CalcMgrCounterClearKey

Objetivo:

Remove o valor do contador associado à chave

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearKey(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrCounterClearKey(key)`

@CalcMgrCounterDecrement

Objetivo:

Reduz o valor no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, um valor de zero será definido para a chave

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrement(double)  
  
Espec CDF: @CalcMgrCounterDecrement(key)
```

@CalcMgrCounterDecrementKey

Objetivo:

Reduz o valor no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, um valor de zero será definido para a chave

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrementKey(String)  
  
Espec CDF: @CalcMgrCounterDecrementKey(key)
```

@CalcMgrCounterGetKeyNumber

Objetivo:

Retorna o texto encontrado no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, o valor ausente será retornado.

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyNumber(String, double)  
  
Espec CDF: @CalcMgrCounterGetKeyNumber(key, missing_value)
```

@CalcMgrCounterGetKeyText

Objetivo:

Retorna o texto encontrado no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, o valor ausente será retornado.

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyText(String, String)  
  
Espec CDF: @CalcMgrCounterGetKeyText(key, missing_value)
```

@CalcMgrCounterGetNumber

Objetivo:

Retorna o número do contador especificado pela chave. Se a chave não for encontrada ou o valor não for um número, valor ausente será retornado.

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getNumber(double, double)
```

```
Espec CDF: @CalcMgrCounterGetNumber(key,missingValue)
```

@CalcMgrCounterGetText

Objetivo:

Retorna o texto encontrado no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, o valor ausente será retornado.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getText(double,String)`

```
Espec CDF: @CalcMgrCounterGetText(key,missing_value)
```

@CalcMgrCounterIncrement

Objetivo:

Incrementar o valor no contador especificado pela chave

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.increment(double)`

```
Espec CDF: @CalcMgrCounterIncrement(key)
```

@CalcMgrCounterIncrementKey

Objetivo:

Incrementa o valor no contador com base na chave. Se a chave não for encontrada, um valor de zero será definido para a chave

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.incrementKey(String)`

```
Espec CDF: @CalcMgrCounterIncrementKey(key)
```

@CalcMgrCounterUpdate

Objetivo:

Define o número no contador com a chave especificada

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.update(double,double)`

```
Espec CDF: @CalcMgrCounterUpdate(key, number)
```

@CalcMgrCounterUpdateNumber

Objetivo:

Atualiza o número no contador com a chave especificada

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumber (String, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrCounterUpdateNumber (key, number)`

@CalcMgrCounterUpdateNumberText

Objetivo:

Atualiza o número no contador com a chave especificada

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumberText (double, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrCounterUpdateNumberText (key, number)`

@CalcMgrCounterUpdateText

Objetivo:

Atualiza o texto no contador com a chave especificada

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateText (String, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrCounterUpdateText (key, text)`

Funções de Data/Hora

Consulte Também:

- [@CalcMgrAddDate](#)
- [@CalcMgrAddDatePart](#)
- [@CalcMgrAddDays](#)
- [@CalcMgrAddMonths](#)
- [@CalcMgrAddWeeks](#)
- [@CalcMgrAddYears](#)
- [@CalcMgrDateDiff](#)
- [@CalcMgrDateToExcel](#)
- [@CalcMgrDateToExcel](#)
- [@CalcMgrDate TimeToExcel](#)
- [@CalcMgrDate TimesToExcel](#)
- [@CalcMgrDate ToString](#)

- @CalcMgrDaysBetween
- @CalcMgrDaysDiff
- @CalcMgrDiffDate
- @CalcMgrExcelADD
- @CalcMgrExcelDATE
- @CalcMgrExcelDATEDIF
- @CalcMgrExcelDAYOFYEAR
- @CalcMgrExcelDAYS360
- @CalcMgrExcelDAYSINMONTH
- @CalcMgrExcelEOMONTH
- @CalcMgrExcelHOUR
- @CalcMgrExcelMINUTE
- @CalcMgrExcelMONTH
- @CalcMgrExcelNETWORKDAYS
- @CalcMgrExcelSECOND
- @CalcMgrExcelToDate
- @CalcMgrExcelToDateTime
- @CalcMgrExcelWEEKNUM
- @CalcMgrExcelWEEKDAY
- @CalcMgrExcelWORKDAY
- @CalcMgrExcelYEAR
- @CalcMgrExcelYEARFRAC
- @CalcMgrGetCurrentDate
- @CalcMgrGetCurrentDateTZ
- @CalcMgrGetCurrentDateTime
- @CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ
- @CalcMgrGetCustomDate
- @CalcMgrGetCustomDateTime
- @CalcMgrGetDatePart
- @CalcMgrGetDateTimePart
- @CalcMgrGetDay
- @CalcMgrGetDayOfYear
- @CalcMgrGetFormattedDate
- @CalcMgrGetMaxDaysInMonth
- @CalcMgrGetMonth
- @CalcMgrGetStringFormattedDateTime
- @CalcMgrGetWeekOfMonth

- @CalcMgrGetWeekOfYear
- @CalcMgrGetYear
- @CalcMgrIsLeapYear
- @CalcMgrMonthsBetween
- @CalcMgrMonthsDiff
- @CalcMgrRollDate
- @CalcMgrRollDay
- @CalcMgrRollMonth
- @CalcMgrRollYear
- @CalcMgrWeeksBetween
- @CalcMgrWeeksDiff
- @CalcMgrYearsBetween
- @CalcMgrYearsDiff

@CalcMgrAddDate

Objetivo:

Adiciona um número especificado de anos, meses e dias a uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDate(int,int,int,int)
```

Espec CDF: @CalcMgrAddDate(date, years, months, days)

@CalcMgrAddDatePart

Objetivo:

Adiciona um número especificado de anos/meses/dias/semanas a uma data no formato AAAAMMDD. A "date_part" pode ser um dos seguintes: "dia", "mês", "semana", "ano"

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDatePart(int,String,int)
```

Espec CDF: @CalcMgrAddDatePart(date,date_part, amountToAdd)

@CalcMgrAddDays

Objetivo:

Adiciona um número especificado de dias a uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDays(int,int)`
Espec CDF: `@CalcMgrAddDays(date, daysToAdd)`

@CalcMgrAddMonths

Objetivo:

Adiciona um número especificado de meses a uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addMonths(int,int)`
Espec CDF: `@CalcMgrAddMonths(date, monthsToAdd)`

@CalcMgrAddWeeks

Objetivo:

Adiciona um número especificado de semanas a uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addWeeks(int,int)`
Espec CDF: `@CalcMgrAddWeeks(date, weeksToAdd)`

@CalcMgrAddYears

Objetivo:

Adiciona um número especificado de anos à data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addYears(int,int)`
Espec CDF: `@CalcMgrAddYears(date, yearsToAdd)`

@CalcMgrDateDiff

Objetivo:

Retorna a diferença (número) entre duas datas de entrada, no formato AAAAMMDD, com partes da data especificadas, de acordo com o calendário gregoriano padrão

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateDiff(int,int,String)`
Espec CDF: `@CalcMgrDateDiff(fromDate,toDate,datePart)`



Nota:

@CalcMgrDateDiff retorna apenas números positivos. Se quiser retornar um número negativo, se necessário, utilize @CalcMgrDiffDate.

@CalcMgrDateToExcel

Objetivo:

Converte uma única data no formato AAAAMMDD em uma data do Excel

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE_TOEXCEL(
double)
Espec CDF: @CalcMgrDateToExcel(date)

@CalcMgrDatesToExcel

Objetivo:

Converte várias datas no formato AAAAMMDD em datas do Excel

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATES_TOEXCEL(
double[])
Espec CDF: @CalcMgrDatesToExcel(dates)

@CalcMgrDateTimeToExcel

Objetivo:

Converte uma única data no formato AAAAMMDDHHMMSS em uma data do Excel

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIME_TOEXCEL(
double)
Espec CDF: @CalcMgrDateTimeToExcel(date)

@CalcMgrDateTimesToExcel

Objetivo:

Converte várias datas no formato AAAAMMDDHHMMSS em datas do Excel

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIMES_TOEXCEL(
double[])

Espec CDF: `CalcMgrDateTimesToExcel(dates)`

@CalcMgrDateToString

Objetivo:

Retorna a data no formato AAAAMMDD, como uma string usando o formato fornecido. Para o formato, consulte `SimpleDateFormat` na documentação sobre Java

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateToString(int, String)
```

Espec CDF: `@CalcMgrDateToString(date, format)`

@CalcMgrDaysBetween

Objetivo:

Retorna os dias entre duas datas que estão no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysBetween(int, int)
```

Espec CDF: `@CalcMgrDaysBetween(fromDate, toDate)`



Nota:

`@CalcMgrDaysBetween` retorna apenas números positivos. Se quiser retornar um número negativo, se necessário, utilize `@CalcMgrDaysDiff`.

@CalcMgrDaysDiff

Objetivo:

Retorna os dias entre duas datas que estão no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysDiff(int, int)`

CDF Spec: `@CalcMgrDaysDiff(fromDate, toDate)`



Nota:

Durante a utilização de `@CalcMgrDaysDiff`, se a primeira data for posterior à segunda data na função, um número negativo será retornado. Se a primeira data for anterior à segunda data na função, um número positivo será retornado. Se quiser retornar apenas números positivos, utilize `@CalcMgrDaysBetween`.

@CalcMgrDiffDate

Objetivo:

Retorna a diferença (número) entre duas datas de entrada, no formato AAAAMMDD, com partes da data especificadas, de acordo com o calendário gregoriano padrão

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.diffDate(int,int,String)
```

CDF Spec: @CalcMgrDiffDate(fromDate,toDate,datePart)



Nota:

Durante a utilização de @CalcMgrDiffDate, se a primeira data for posterior à segunda data na função, um número negativo será retornado. Se a primeira data for anterior à segunda data na função, um número positivo será retornado. Se quiser retornar apenas números positivos, se necessário, utilize [@CalcMgrDateDiff](#).

@CalcMgrExcelADD

Objetivo:

Adiciona um valor a uma data

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.ADD(double,double,String)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelADD(date, amount, what)

@CalcMgrExcelDATE

Objetivo:

Retorna o número de série de uma data específica

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE(double,double,double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelDATE(year,month,day)

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#)

@CalcMgrExcelDATEDIF

Objetivo:

Calcula o número de dias, meses ou anos entre duas datas.

Útil em fórmulas nas quais é necessário calcular uma idade

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATEDIF(double, double, String)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelDATEDIF(start_date, end_date, unit)

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelDAYOFYEAR

Objetivo:

Converte um número de série em um dia do ano

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYOFYEAR(double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelDAYOFYEAR(Date)

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelDAYS360

Objetivo:

Calcula o número de dias entre duas datas com base em um ano de 360 dias

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYS360 (double, double, boolean)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDAYS360 (start_date, end_date, method)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelDAYSINMONTH

Objetivo:

Converte um número de série em dias no mês

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYSINMONTH (double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDAYSINMONTH (date)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelEOMONTH

Objetivo:

Retorna o número de série do último dia antes ou após um número de meses especificado

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EOMONTH(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelEOMONTH(dateValue, adjustmentMonths)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelHOUR

Objetivo:

Converte um número de série em hora do dia

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.HOUR(double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelHOUR(date)`

@CalcMgrExcelMINUTE

Objetivo:

Converte um número de série em um minuto

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MINUTE(double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelMINUTE(date)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelMONTH

Objetivo:

Converte um número de série em um mês

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MONTH(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelMONTH(Date)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelNETWORKDAYS

Objetivo:

Retorna o número de dias de trabalho inteiros entre duas datas

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.NETWORKDAYS(double, double, double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelNETWORKDAYS(startDate, endDate, holidays)`



Nota:

Se estiver especificando uma data em um formato de data do Oracle Hyperion Planning, você deverá converter a data do Planning para uma data do Excel usando [@CalcMgrDateToExcel](#).



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelSECOND

Objetivo:

Converte um número de série em segundo

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.SECOND(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelSECOND(date)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelToDate

Objetivo:

Converte uma data do Excel no formato AAAAMMDD.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATE(double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelToDate(excel_date)

@CalcMgrExcelToDateTime

Objetivo:

Converte uma data do Excel no formato AAAAMMDDHHMMSS.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATETIME(double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelToDateTime(excel_date)

@CalcMgrExcelWEEKNUM

Objetivo:

Retorna o número da semana de uma data específica. Por exemplo, a semana que contém 1º de janeiro é a primeira semana do ano e é numerada como semana 1.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKNUM(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelWEEKNUM(date, method)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelWEEKDAY

Objetivo:

Retorna o dia da semana correspondente a uma data. O dia é fornecido como um valor inteiro, de 1 (Domingo) a 7 (Sábado), por padrão.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKDAY(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelWEEKDAY(serial_number, return_type)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelWORKDAY

Objetivo:

Retorna o número de série da data antes ou depois de um número específico de dias de trabalho

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WORKDAY(double, double, double[])`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelWORKDAY(startDate, days, holidays)`



Nota:

Se estiver especificando uma data em um formato de data do Oracle Hyperion Planning, você deverá converter a data do Planning para uma data do Excel usando [@CalcMgrDateToExcel](#).



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelYEAR

Objetivo:

Converte um número de série em ano

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEAR(double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelYEAR(date)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelYEARFRAC

Objetivo:

Retorna a fração de ano que representa o número de dias inteiros entre `start_date` e `end_date`

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEARFRAC(double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelYEARFRAC(startDate, endDate, basis)`



Nota:

Se estiver especificando uma data em um formato de data do Oracle Hyperion Planning, você deverá converter a data do Planning para uma data do Excel usando [@CalcMgrDateToExcel](#).



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrGetCurrentDate

Objetivo:

Retorna a data atual no formato AAAAMMDD (por exemplo: 20140101)

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(int)
```

Espec CDF: @CalcMgrGetCurrentDate()

@CalcMgrGetCurrentDateTZ

Objetivo:

Retorna a data atual no fuso horário fornecido no formato YYYYMMDD (por exemplo: 20140101)

Sintaxe:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(String)
```

CDF Spec: @CalcMgrGetCurrentDateTZ(timeZone)

@CalcMgrGetCurrentDateTime

Objetivo:

Retorna a data e a hora atuais no formato AAAAMMDDHHMMSS. Por exemplo: 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second)

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime()
```

Espec CDF: @CalcMgrGetCurrentDateTime()

@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ

Objetivo:

Retorna a data e a hora atuais no fuso horário fornecido no formato YYYYMMDDHHMMSS. Por exemplo: 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second)

Sintaxe:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime(String)
```

CDF Spec: @CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ(timeZone)

@CalcMgrGetCustomDate

Objetivo:

Retorna uma data personalizada no formato AAAAMMDD.

Por exemplo, 20140101

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDate(double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrGetCustomDate(year, month, day)

@CalcMgrGetCustomDateTime

Objetivo:

Retorna a data e a hora personalizadas no formato AAAAMMDDHHMMSS. Por exemplo: 20140101143001 (Year_Month_Day_Hour_Minute_Second)

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDateTime(double, double, double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrGetCustomDateTime(year, month, day, hour, min, sec)

@CalcMgrGetDatePart

Objetivo:

Retorna o Ano/Mês/Dia do Mês/Semana do Ano/Semana do Mês/Dia do Ano como um número com base em uma data no formato AAAAMMDD. "date_part_ex" pode ser: "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" ou "year"

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.datePart(Double, String)
```

Espec CDF: @CalcMgrGetDatePart(date, date_part_ex)

@CalcMgrGetDateTimePart

Objetivo:

Retorna o Year/Month/DayOfMonth/WeekOfYear/WeekOfMonth/DayOfYear/Hour/Minute/Seconds como um número da data.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateTimePart(double, String)
```

Espec CDF: @CalcMgrGetDateTimePart(date, date_part_ex)

@CalcMgrGetDay

Objetivo:

Retorna o dia com base em uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDay(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetDay(date)`

@CalcMgrGetDayOfYear

Objetivo:

Retorna o dia do ano (1-366) com base em uma data no formato AAAAMMDD.

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDayOfYear(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetDayOfYear(date)`

@CalcMgrGetFormattedDate

Objetivo:

Converte a data no formato AAAAMMDD . Por exemplo,
`@CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "mmdaaaa")` retorna 20141230

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getFormattedDate(int, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetFormattedDate(date, format)`

@CalcMgrGetMaxDaysInMonth

Objetivo:

Retorna o máximo de dias no mês da data que está no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getActualMaximumDays(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetMaxDaysInMonth(date)`

@CalcMgrGetMonth

Objetivo:

Retorna o mês com base em uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getMonth(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetMonth(date)`

@CalcMgrGetStringFormattedDateTime

Objetivo:

Converte a data definida pelo formato na data no formato AAAAMMddHHmmss.

Por exemplo: `@CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "MMddaaaaHHmmss")` returns 201412301430.

Para obter mais informações, consulte "SimpleDateFormat" em documentos sobre Java.

Possíveis valores para o formato: `mmddaaaaHHmmss`, `ddmmaaaaHHmmss`, `aaaaddmmHHmmss`

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getStringFormattedDateTime(String, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetStringFormattedDateTime(date, format)`

@CalcMgrGetWeekOfMonth

Retorna a semana do mês com base em uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfMonth(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetWeekOfMonth(date)`

@CalcMgrGetWeekOfYear

Objetivo:

Retorna a semana do ano com base em uma data no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfYear(int)`

Espec CDF: `@CalcMgrGetWeekOfYear(date)`

@CalcMgrGetYear

Objetivo:

Retorna o ano com base em uma data no formato AAAAMMDD. "date_part_ex" deve ser: "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" ou "year"

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getYear(int)`
Espec CDF: `@CalcMgrGetYear(date)`

@CalcMgrIsLeapYear

Objetivo:

Determina se a data fornecida é um ano bissexto. A data deve estar no formato AAAAMMDD ou AAAA (por exemplo: 20140101 ou 2014)

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.isLeapYear(int)`
Espec CDF: `@CalcMgrIsLeapYear(date)`

@CalcMgrMonthsBetween

Objetivo:

Retorna os meses entre duas datas que estão no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsBetween(int, int)`
Espec CDF: `@CalcMgrMonthsBetween(fromDate, toDate)`



Nota:

`@CalcMgrMonthsBetween` retorna apenas números positivos. Se quiser retornar um número negativo, se necessário, utilize [@CalcMgrMonthsDiff](#).

@CalcMgrMonthsDiff

Objetivo:

Retorna os meses entre duas datas que estão no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsDiff(int, int)`
CDF Spec: `@CalcMgrMonthsDiff(fromDate, toDate)`

 **Nota:**

Durante a utilização de `@CalcMonthsDiff`, se a primeira data for posterior à segunda data na função, um número negativo será retornado. Se a primeira data for anterior à segunda data na função, um número positivo será retornado. Se quiser retornar apenas números positivos, se necessário, utilize `@CalcMgrMonthsBetween`.

@CalcMgrRollDate

Objetivo:

Adiciona ou subtrai (para cima ou para baixo) uma unidade de tempo no campo de data fornecido sem alterar campos maiores.

Por exemplo, `@CalcMgrRollDate(19960131,"month",@_true)` resulta na data de 19960229. `@CalcMgrRollDate(19960131,"day",@_true)` resulta na data de 19960101.

Os possíveis valores de `date_part` são: dia, mês, semana e ano.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDate(int,String,boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrRollDate(date,date_part,up)`

@CalcMgrRollDay

Objetivo:

Role o dia para cima ou para baixo até a data que está no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDay(int,boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrRollDay(date,up)`

@CalcMgrRollMonth

Objetivo:

Role o mês para cima ou para baixo até a data que está no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollMonth(int,boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrRollMonth(date,up)`

@CalcMgrRollYear

Objetivo:

Role o ano para cima ou para baixo até a data que está no formato AAAAMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollYear(int,boolean)`

Espec CDF: `@CalcMgrRollYear(date,up)`

@CalcMgrWeeksBetween

Objetivo:

Retorna as semanas entre duas datas que estão no formato AAAAMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksBetween(int,int)`

Espec CDF: `@CalcMgrWeeksBetween(fromDate,toDate)`



Nota:

`@CalcMgrWeeksBetween` retorna apenas números positivos. Se quiser retornar um número negativo, se necessário, utilize [@CalcMgrWeeksDiff](#).

@CalcMgrWeeksDiff

Objetivo:

Retorna as semanas entre duas datas que estão no formato AAAAMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksDiff(int,int)`

CDF Spec: `@CalcMgrWeeksDiff(fromDate,toDate)`



Nota:

Durante a utilização de `@CalcMgrWeeksDiff`, se a primeira data for posterior à segunda data na função, um número negativo será retornado. Se a primeira data for anterior à segunda data na função, um número positivo será retornado. Se quiser retornar apenas números positivos, se necessário, utilize [@CalcMgrWeeksBetween](#).

@CalcMgrYearsBetween

Objetivo:

Retorna os anos entre duas datas que estão no formato AAAAMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsBetween(int, int)`

Espec CDF: `@CalcMgrYearsBetween(fromDate, toDate)`

Nota:

`@CalcMgrYearsBetween` retorna apenas números positivos. Se quiser retornar um número negativo, se necessário, utilize [@CalcMgrYearsDiff](#).

@CalcMgrYearsDiff

Objetivo:

Retorna os anos entre duas datas que estão no formato AAAAMMDD

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsDiff(int, int)`

CDF Spec: `@CalcMgrYearsDiff(fromDate, toDate)`

Nota:

Durante a utilização de `@CalcMgrYearsDiff`, se a primeira data for posterior à segunda data na função, um número negativo será retornado. Se a primeira data for anterior à segunda data na função, um número positivo será retornado. Se quiser retornar apenas números positivos, se necessário, utilize [@CalcMgrYearsBetween](#).

Funções Financeiras

Consulte Também:

- [@CalcMgrExcelACCRINT](#)
- [@CalcMgrExcelACCRINTM](#)
- [@CalcMgrExcelAMORDEGRC](#)
- [@CalcMgrExcelAMORLINC](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYBS](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYS](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPNCD](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPNUM](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPPCD](#)

- @CalcMgrExcelCUMIPMT
- @CalcMgrExcelCUMPRINC
- @CalcMgrExcelDB
- @CalcMgrExcelDDB
- @CalcMgrExcelDISC
- @CalcMgrExcelDOLLARDE
- @CalcMgrExcelDOLLARFR
- @CalcMgrExcelDURATION
- @CalcMgrExcelEFFECT
- @CalcMgrExcelFV
- @CalcMgrExcelFVSCCHEDULE
- @CalcMgrExcelMDURATION
- @CalcMgrExcelINTRATE
- @CalcMgrExcelPMT
- @CalcMgrExcelIRR
- @CalcMgrExcelISPMT
- @CalcMgrExcelMIRR
- @CalcMgrExcelNPER
- @CalcMgrExcelNPV
- @CalcMgrExcelPPMT
- @CalcMgrExcelPRICE
- @CalcMgrExcelPRICEDISC
- @CalcMgrExcelPRICEMAT
- @CalcMgrExcelPV
- @CalcMgrExcelRATE
- @CalcMgrExcelRECEIVED
- @CalcMgrExcelSLN
- @CalcMgrExcelSYD
- @CalcMgrExcelTBILLEQ
- @CalcMgrExcelTBILLPRICE
- @CalcMgrExcelTBILLYIELD
- @CalcMgrExcelXIRR
- @CalcMgrExcelXNPV
- @CalcMgrExcelYIELD
- @CalcMgrExcelYIELDDISC
- @CalcMgrExcelYIELDMAT

@CalcMgrExcelACCRINT

Objetivo:

Retorna os juros acumulados para um valor mobiliário que paga juros periódicos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINT(double, double, double, double, double, double, double, boolean)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelACCRINT(issue, firstinterest, settlement, rate, par, frequency, basis, method)

@CalcMgrExcelACCRINTM

Objetivo:

Retorna os juros acumulados para valor mobiliário que paga juros no vencimento

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(issue, settlement, rate, par, basis)
```

Espec CDF:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(double, double, double, double, double)
```

@CalcMgrExcelAMORDEGRC

Objetivo:

Retorna a depreciação para cada período de contabilidade usando um coeficiente de depreciação

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORDEGRC(double, double, double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelAMORDEGRC(cost, purchased, firstPeriod, salvage, period, rate, basis)

@CalcMgrExcelAMORLINC

Objetivo:

Retorna a depreciação para cada período de contabilidade

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORLINC(double, double, double, double, double, double)
```


Espec CDF: @CalcMgrExcelAMORLINC(cost, date_purchased, first_period, salvage, period, rate, basis)

@CalcMgrExcelCOUPDAYBS

Objetivo:

Retorna o número de dias do início do período de cupom até a data da liquidação

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYBS(double, double, double, double)

Espec CDF: @CalcMgrExcelCOUPDAYBS(settlement, maturity, frequency, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYS

Objetivo:

Retorna o número de dias no período de cupom que contém a data de liquidação

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYS(double, double, double, double)

Espec CDF: @CalcMgrExcelCOUPDAYS(settlement, maturity, frequency, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC

Objetivo:

Retorna o número de dias da data de liquidação até a próxima data de cupom

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYSNC(double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCOUPNCD

Objetivo:

Retorna um número que representa a próxima data de cupom após a data de liquidação

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNCD(double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelCOUPNCD(settlement, maturity, frequency, basis)`

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do `@CalcMgrExcel` devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCOUPNUM

Objetivo:

Retorna o número de cupons a pagar entre a data de liquidação e a data de vencimento arredondado para o cupom inteiro mais próximo

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNUM(double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelCOUPNUM(settlement, maturity, frequency, basis)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCOUPPCD

Objetivo:

Retorna um número que representa a data de cupom anterior antes da data de liquidação

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPPCD(double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelCOUPPCD(settlement, maturity, frequency, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelCUMIPMT

Objetivo:

Retorna os juros acumulados pagos em um empréstimo entre start_period e end_period

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.CUMIPMT(double, double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelCUMIPMT(rate, nper, pv, start_period, end_period, type)

@CalcMgrExcelCUMPRINC

Objetivo:

Retorna o principal acumulado pago em um empréstimo entre o período inicial e o período final

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.CUMPRINC(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelCUMPRINC(rate, per, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelDB

Objetivo:

Retorna a depreciação de um ativo para um período especificado durante o método de balanço em declínio fixo

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DB(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDB((cost, salvage, life, period, month)`

@CalcMgrExcelDDB

Objetivo:

Retorna a depreciação de um ativo por um período especificado usando o método de balanço em declínio duplo ou algum outro método especificado

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DDB(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDDB(cost, salvage, life, period, factor)`

@CalcMgrExcelDISC

Objetivo:

Retorna a taxa de desconto para um valor mobiliário

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DISC(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)`

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelDOLLARDE

Objetivo:

Converte um preço em dólares expresso em parte como um valor inteiro e em parte como uma fração, como 1,02, em um preço em dólares expresso como um número decimal. Números de dólar em frações, às vezes, são usados para preços de valores mobiliários.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARDE(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDOLLARDE(fractional_dollar, fraction)`

@CalcMgrExcelDOLLARFR

Objetivo:

Converte um preço em dólares, expresso como um número decimal, em um preço em dólares expresso como uma fração.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARFR(double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDOLLARFR(decimal_dollar, fraction)`

@CalcMgrExcelDURATION

Objetivo:

Retorna a duração anual de uma segurança com pagamentos de juros periódicos. **Observação:** Durante a utilização da função @CalcMgrExcelMDURATION, os cálculos podem não ter correspondência entre o Oracle Hyperion Calculation Manager e o Excel. Para fazer os números coincidirem, altere os valores decimais para 7 e use o Open Office.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DURATION(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelEFFECT

Objetivo:

Retorna a taxa de juros anual em vigor

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.EFFECT(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelEFFECT(nominal_rate, npery)

@CalcMgrExcelFV

Objetivo:

Retorna o valor futuro de um investimento

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FV(double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelFV(rate, nper, pmt, pv, type)

@CalcMgrExcelFVSCCHEDULE

Objetivo:

Retorna o valor futuro de um principal inicial depois de aplicar uma série de taxas de juros compostos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FVSCCHEDULE(double, double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelFVSCCHEDULE(principal, schedule)

@CalcMgrExcelMDURATION

Objetivo:

Retorna a duração modificada de Macauley para uma segurança com um valor ao par pressuposto de US\$100 **Observação:** Durante a utilização da função

@CalcMgrExcelMDURATION, os cálculos podem não ter correspondência entre o Oracle

Hyperion Calculation Manager e o Excel. Para fazer os números coincidirem, altere os valores decimais para 7 e use o Open Office.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MDURATION(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF:
`@CalcMgrExcelMDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelINTRATE

Objetivo:

Retorna a taxa de juros para um valor mobiliário totalmente investido

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.INTRATE(double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelINTRATE(settlement, maturity, investment, redemption, basis)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelPMT

Objetivo:

Retorna o pagamento periódico para uma anuidade

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PMT(double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelPMT(rate, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelIRR

Objetivo:

Retorna a taxa interna de retorno para uma série de fluxos de caixa.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.IRR(double[], double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelIRR(values, guess)

@CalcMgrExcelISPMT

Objetivo:

Calcula os juros pagos durante um período especificado de um investimento

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ISPMT(double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelISPMT(rate, per, nper, pv)

@CalcMgrExcelMIRR

Objetivo:

Retorna a taxa de retorno interna quando fluxos de caixa positivos e negativos são financiados a taxas diferentes

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MIRR(double[], double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelMIRR(values, finance_rate, reinvest_rate)

@CalcMgrExcelNPER

Objetivo:

Retorna o número de períodos para um investimento

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.NPER(double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelNPER(rate, pmt, pv, fv, type)

@CalcMgrExcelNPV

Objetivo:

Retorna o valor presente líquido de um investimento com base em uma série de fluxos de caixa periódicos e uma taxa de desconto

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.NPV(double, double[])`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelNPV(rate, values)`

@CalcMgrExcelPPMT

Objetivo:

Retorna o pagamento sobre o principal por um determinado período para um investimento baseado em pagamentos periódicos e constantes e uma taxa de juros constante

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PPMT(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelPPMT(rate, per, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelPRICE

Objetivo:

Retorna o preço por valor nominal de US\$ 100 de um valor mobiliário que paga juros periódicos

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICE(double, double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelPRICE(settlement, maturity, rate, yld, redemption, frequency, basis)`

 **Nota:**

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelPRICEDISC

Objetivo:

Retorna o preço por valor nominal de US\$ 100 de um valor mobiliário descontado

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICEDISC(double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelPRICEDISC(settlement, maturity, discount, redemption, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelPRICEMAT

Objetivo:

Retorna o preço por valor nominal de US\$ 100 de um valor mobiliário que paga juros no vencimento

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PRICEMAT(double, double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelPRICEMAT((settlement, maturity, issue, rate, yld, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelPV

Objetivo:

Retorna o valor presente de um investimento

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PV(double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelPV(rate, nper, pmt, fv, type)`

@CalcMgrExcelRATE

Objetivo:

Retorna a taxa de juros por período de um vencimento

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RATE(double, double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelRATE(nper, pmt, pv, fv, type, guess)`

@CalcMgrExcelRECEIVED

Objetivo:

Retorna o valor recebido no vencimento por um valor mobiliário totalmente investido

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RECEIVED(double, double, double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelRECEIVED(settlement, maturity, investment, discount, basis)`



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelSLN

Objetivo:

Retorna a depreciação linear de um ativo por um período

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SLN(double, double, double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelSLN(cost, salvage, life)`

@CalcMgrExcelSYD

Objetivo:

Retorna a depreciação pela soma de dígitos do ano de um ativo para um período específico

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SYD(double, double,  
double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelSYD(cost, salvage, life, per)

@CalcMgrExcelTBILLEQ

Objetivo:

Retorna as obrigações de rendimento equivalentes para uma letra do Tesouro

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLEQ(double, dou  
ble, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelTBILLEQ(settlement, maturity, discount)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelTBILLPRICE

Objetivo:

Retorna o preço valor nominal de US\$ 100 para uma letra do Tesouro

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLPRICE(double,  
double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelTBILLPRICE(settlement, maturity, discount)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelTBILLYIELD

Objetivo:

Retorna o rendimento para uma letra do Tesouro

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLYIELD(double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelTBILLYIELD(settlement, maturity, pr)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelXIRR

Objetivo:

Retorna a taxa de retorno interna para uma programação de fluxos de caixa não necessariamente periódica

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XIRR(double[], double[], double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelXIRR(values, dates, guess)

@CalcMgrExcelXNPV

Objetivo:

Retorna o valor presente líquido para uma programação de fluxos de caixa não necessariamente periódica

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XNPV(double, double[], double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelXNPV(rate, values, dates)

@CalcMgrExcelYIELD

Objetivo:

Retorna o rendimento de um valor mobiliário que paga juros periódicos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELD(double, double, double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelYIELD(settlement, maturity, rate, pr, redemption, frequency, basis)

Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelYIELDDISC

Objetivo:

Retorna o rendimento anual para uma segurança descontinuada, como, por exemplo, um título do Tesouro. **Observação:** Durante a utilização da função @CalcMgrExcelYIELDDISC, os cálculos podem não ter correspondência entre o Oracle Hyperion Calculation Manager e o Excel. Para fazer os números coincidirem, altere os valores decimais para 7 e use o Open Office.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDDISC(double, double, double, double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelYIELDDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)

Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

@CalcMgrExcelYIELDMAT

Objetivo:

Retorna o rendimento anual de uma segurança que paga juros com maturidade. **Observação:** Durante a utilização da função @CalcMgrExcelMDURATION, os cálculos podem não ter correspondência entre o Oracle Hyperion Calculation Manager e o Excel. Para fazer os números coincidirem, altere os valores decimais para 7 e use o Open Office.

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDMAT (double, double, double, double, double, double)

Espec CDF: @CalcMgrExcelYIELDMAT(settlement, maturity, issue, rate, pr, basis)



Nota:

Os parâmetros de data usados nas funções do @CalcMgrExcel devem estar em um formato do Excel. Consulte [Funções Personalizadas do @CalcMgrExcel com Parâmetros de Data](#).

Funções de Log

Consulte Também:

- [@CalcMgrLog](#)
- [@CalcMgrLogText](#)

@CalcMgrLog

Objetivo:

Registra em log o diagnóstico de um script de cálculo. Se o nome do arquivo estiver vazio, as mensagens serão gravadas no console

Sintaxe:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.log(String,String,String[],double[],boolean)

CDF Spec: CalcMgrLog(fileName,msg,strings,values,printDate)

Exemplo 1:

```
FIX ("Sales",@Children("100"),"Florida")
    "Budget" (
        @CalcMgrLog("c:/temp/cal.log", "Log: ",
            @LIST(@NAME(@CURRMBR("Year")),
                @NAME(@CURRMBR("Measures")),
                @NAME(@CURRMBR("Product")),
                @NAME(@CURRMBR("Market")),
                @NAME(@CURRMBR("Scenario"))
            ),
```

```

        @LIST(@CURRMBR("Year"),
              @CURRMBR("Measures"),
              @CURRMBR("Product"),
              @CURRMBR("Market"),
              @CURRMBR("Scenario")
            ),
        @_True
    );
)
ENDFIX

```

The log file entry might look like this:

Neste exemplo, a entrada do arquivo de log pode ter a seguinte aparência:

```

2014-12-20 15:38:13 Log: Apr Sales 100-10 Florida Budget 210.0 210.0 210.0
210.0 210.0

```

Exemplo 2:

```

FIX ("Sales",@Children("100"),"Florida")
  "Budget" (
    @CalcMgrLog(
      "c:/temp/cal.log",
      "Log: ",
      @LIST(
        @CalcMgrStringsToString(
          @LIST( @NAME( @CURRMBR( "Year")),
                @NAME( @CURRMBR( "Measures")), @NAME( @CURRMBR( "Product")),
                @NAME( @CURRMBR( "Market")), @NAME( @CURRMBR( "Scenario"))),
          ",",
          @CalcMgrFormatDouble( "%7.2f", @CURRMBR( "Year")-
>@CURRMBR( "Measures")->@CURRMBR( "Product")->@CURRMBR( "Market")-
>@CURRMBR( "Scenario"))
        ),
        @LIST( 0.0), @_True);
    )
  )
ENDFIX

```

Neste exemplo, a entrada do arquivo de log pode ter a seguinte aparência:

```

2014-12-20 15:40:10 Log: Apr,Sales,100-10,Floridshoula,Budget 210.00 0.0

```

@CalcMgrLogText

Objetivo:

Grava a mensagem no arquivo de log. Se o nome do arquivo estiver vazio, as mensagens serão gravadas no console.

Sintaxe:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.logText (String,String,boolean)
```



```
CDF Spec: @CalcMgrLogText(fileName,msg,printDate)
```

Exemplo:

```
FIX ("Sales",@Children("100"),"Florida")
    "Budget" (
        @CalcMgrLogText (
            "c:/temp/cal.log",
            "text of message to display" @_False);
        )
ENDFIX
```

Funções Matemáticas

Consulte Também:

- [@CalcMgrExcelCEILING](#)
- [@CalcMgrExcelCOMBIN](#)
- [@CalcMgrExcelEVEN](#)
- [@CalcMgrExcelFACT](#)
- [@CalcMgrExcelFLOOR](#)
- [@CalcMgrExcelGCD](#)
- [@CalcMgrExcelLCM](#)
- [@CalcMgrExcelMROUND](#)
- [@CalcMgrExcelMULTINOMIAL](#)
- [@CalcMgrExcelODD](#)
- [@CalcMgrExcelPOWER](#)
- [@CalcMgrExcelPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelROUNDDOWN](#)
- [@CalcMgrExcelROUNDUP](#)
- [@CalcMgrExcelSQRT](#)
- [@CalcMgrExcelSQRTPI](#)
- [@CalcMgrExcelSUMPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelSUMSQ](#)

@CalcMgrExcelCEILING

Objetivo:

Arredonda um número para cima (distante de zero) para o valor inteiro ou o múltiplo de significância mais próximo

Sintaxe:

Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.CEILING(double, double)

Espec CDF: @CalcMgrExcelCEILING(number, significance)

@CalcMgrExcelCOMBIN

Objetivo:

Retorna o número de combinações para um determinado número de objetos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.COMBIN(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelCOMBIN(number, number_chosen)

@CalcMgrExcelEVEN

Objetivo:

Arredonda um número para cima, para o valor inteiro par mais próximo

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.EVEN(double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelEVEN(number)

@CalcMgrExcelFACT

Objetivo:

Retorna o fatorial de um número

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FACT(double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelFACT(number)

@CalcMgrExcelFLOOR

Objetivo:

Arredonda um número para baixo, em direção a zero

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FLOOR(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelFLOOR(number, significance)

@CalcMgrExcelGCD

Objetivo:

Retorna o maior divisor comum

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.GCD(double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelGCD(numbers)`

@CalcMgrExcelLCM

Objetivo:

Retorna o menor múltiplo comum

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.LCM(double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelLCM(numbers)`

@CalcMgrExcelMROUND

Objetivo:

Arredonda um número para um número de dígitos especificado

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MROUND(double, double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelMROUND(number, num_digits)`

@CalcMgrExcelMULTINOMIAL

Objetivo:

Retorna o multi-nominal de um conjunto de números

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MULTINOMIAL(double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelMULTINOMIAL(numbers)`

@CalcMgrExcelODD

Objetivo:

Arredonda um número para cima, para o valor inteiro ímpar mais próximo

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ODD(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelODD(number)`

@CalcMgrExcelPOWER

Objetivo:

Retorna o resultado de um número elevado a uma potência

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.POWER(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelPOWER(number, power)

@CalcMgrExcelPRODUCT

Objetivo:

Multiplica seus argumentos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.PRODUCT(double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelPRODUCT(numbers)

@CalcMgrExcelROUNDDOWN

Objetivo:

Arredonda um número para baixo, em direção a zero

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDDOWN(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelROUNDDOWN(number, num_digits)

@CalcMgrExcelROUNDUP

Objetivo:

Arredonda um número para cima, distante de zero

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDUP(double, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelROUNDUP(number, num_digits)

@CalcMgrExcelSQRT

Objetivo:

Retorna uma raiz quadrada positiva

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRT(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelSQRT(number)`

@CalcMgrExcelSQRTPI

Objetivo:

Retorna a raiz quadrada de (número * pi)

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRTPI(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelSQRTPI(number)`

@CalcMgrExcelSUMPRODUCT

Objetivo:

Retorna a soma dos produtos de componentes de matriz correspondentes

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMPRODUCT(double[], double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelSUMPRODUCT(values1, values2)`

@CalcMgrExcelSUMSQ

Objetivo:

Retorna a soma dos quadrados dos argumentos

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMSQ(double[])`
Espec CDF: `@CalcMgrExcelSUMSQ(numbers)`

Funções MaxL

 **Nota:**

A Oracle recomenda que você use as funções MAXL por meio do comando `RUNJAVA`, em vez de chamar as funções em uma instrução `FIX`. Você só pode usar o comando `RUNJAVA` e um componente de script.

@CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile

Objetivo:

Executa um script MaxL usando um *arquivo* de script MaxL que pode ser acessado no Oracle Essbase.

Sintaxe:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions

CDF Spec: @CalcMgrExecuteEnMaxLFile(privateKey, maxlFileName, arguments, asynchronous)

@CalcMgrExecuteMaxLScript

Objetivo:

Incorpora um script MaxL no próprio script de cálculo.

Sintaxe:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions

CDF Spec: @CalcMgrExecuteMaxLEnScript(privateKey, maxlScripts, arguments, asynchronous)

Uso da Criptografia MaxL

Para usar a criptografia MaxL:

1. Use `essmsh` para gerar uma chave pública e uma chave privada. O comando `essmsh -gk` produz uma chave pública e uma chave privada no console: Chave Pública para Criptografia: 25159,850102129; Chave Privada para Descriptografia: 240764119,850102129.
2. Gere um token criptografado usando a chave pública: `essmsh -ep admin 25159,850102129`.
Pode ser que você obtenha um token semelhante a 906388712099924604712352658511.
3. Use o token no log-in de script MaxL `$key $1 $key $2` em localhost;
4. Chame `essmsh` usando a opção `-D` com a chave privada para executar o script `essmsh -D`.
Por exemplo, `essmsh C:/Temp/maxlcmd1.mxls 240764119, 850102129 906388712099924604712352658511 0893542980829559883146306518502837293210`.

Execução de um Arquivo de Script MaxL Usando

@CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile

Esta é a sintaxe de @CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile:

```
FIX ("Sales", "100-10", "New York", "Actual")
    "Jan" (
        @CalcMgrExecuteEncryptMaxLFile ("2115028571, 2505324337", "C:/Temp/
```

```
exportdata.xmls",
@List("906388712099924604712352658511","0893542980829559883146306518502
837293210"), "true");
      ENDFIX
```

O primeiro argumento é a chave privada, o segundo é o arquivo de script MaxL, o terceiro são os argumentos do script e o último indica se a execução deve ser feita de forma assíncrona ou não ("verdadeiro" indica assíncrona e "falso" indica síncrona).

Essa abordagem apresenta alguns problemas. O primeiro problema é o número de vezes que o mesmo script deve ser executado: ele é executado para todas as combinações de membros da instrução FIX. O segundo problema é que o script não poderá ser executado se o Oracle Essbase decidir que não existem blocos para as combinações de membros da instrução FIX.

Geralmente, você deseja executar o script MaxL uma única vez e usa o comando RUNJAVA:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions
      <LOG FILE> OPTIONAL ex., "logfile=c:/Temp/maxlrule.log" The path
should be accessible from the ESSBASE process.
      <ASYNCH FLAG> OPTIONAL ex., "true" This means calc engine does
not wait for the completion of the MaxL script. The default is "false"
      <ALL OTHER PARAMETERS YOU PASS TO ESSMSH>
```

Exemplo:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions
"logfile=c:/Temp/maxlrule.log"
"-D"
"c:\\Temp\\maxl.msh"
"28567271,1186612387"
"893848844082678214004255849650"
"4647275840619320283077900267208176084380"
"{varAppName}";
```

Execução de um Arquivo de Script MaxL Usando @CalcMgrExecuteMaxLScript

A sintaxe de @CalcMgrExecuteMaxLScript é:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
      <LOG FILE> OPTIONAL ex., "logfile=c:/Temp/maxlrule.log" The path
should be accessible from the ESSBASE process
      <ASYNCH FLAG> OPTIONAL ex., "true" This means calc engine will
not wait for the completion of the maxl script.
      "mdx=true"OPTIONAL The variables are replaced with MDX syntax.
This applies only to variables within the Crossjoin sections.
      "-D" if using encryption
      "<PRIVATE KEY>" if using encryption
      <SCRIPT LINE>
      <SCRIPT LINE>
      <SCRIPT LINE>
```

...
<ALL OTHER PARAMETERS YOU PASS TO ESSMSH>

Exemplo 1: Uso de @CalcMgrExecuteMaxLScript

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
"-D"
"28567271,1186612387"
"spool on to 'C:\\ALC\\out.log'"
"login $key 893848844082678214004255849650 $key
4647275840619320283077900267208176084380 on localhost"
"alter database 'SampleASO'. 'Basic' clear data in region
'Crossjoin(Descendants([TotalPV],Province.Levels(0)),Crossjoin(Descendants([T
otalLOB],LOB.Levels(0)),
Crossjoin(Descendants([TotalActivity],Activity.Levels(0)),Crossjoin(Descendan
ts([TotalBrand],Brand.Levels(0)),
Crossjoin(Descendants([BS000],Account.Levels(0)),Crossjoin({[FY14]},Crossjoi
n({[Working]},Crossjoin({[Apr]},{[Actual]}))))))' physical"
"logout"
"spool off"
"exit"
```

Exemplo 2: Uso de uma Variável de Solicitação em Tempo de Execução e um Retentor de Argumento MaxL

Suponha que o script não seja fixo, mas esteja baseado em uma solicitação em tempo de execução ou em um argumento para MaxL. Se você usar uma solicitação em tempo de execução no texto com aspas ou se você usar \$1 no texto com aspas no MaxL, o Oracle Hyperion Planning não o substituirá. No exemplo a seguir, use uma solicitação em tempo de execução, em vez de codificá-lo para "Em Andamento". Você pode regravar o script usando uma solicitação em tempo de execução e um retentor de argumento MaxL.

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
"-D"
"28567271,1186612387"
"spool on to 'C:\\ALC\\out.log'"
"login $key 893848844082678214004255849650 $key
4647275840619320283077900267208176084380 on localhost"
"alter database 'SampleASO'. 'Basic' clear data in region
'Crossjoin(Descendants([TotalPV],Province.Levels(0)),Crossjoin(Descendants([T
otalLOB],LOB.Levels(0)),
Crossjoin(Descendants([TotalActivity],Activity.Levels(0)),Crossjoin(Descendan
ts([TotalBrand],Brand.Levels(0)),
Crossjoin(Descendants([BS000],Account.Levels(0)),Crossjoin({[FY14]},Crossjoi
n({[$1]},Crossjoin({[Apr]},{[Actual]}))))))' physical"
"logout"
"spool off"
"exit"
{WhatVersion}
```


Neste exemplo, {WhatVersion} é uma variável de solicitação em tempo de execução. Qualquer conteúdo após "exit" neste exemplo é considerado um argumento para o script. A função definida pelo usuário substitui \$1, \$2..\$n no script baseado no número de argumentos.

Exemplo 3: Uso de MaxL=True

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
....."mdx=true"
....."-D"
....."28567271,1186612387"
....."spool on to '/tmp/Essbase_ClearAndLoadStandardFX.log'"
....."login $key 893848844082678214004255849650 $key
4647275840619320283077900267208176084380 on localhost"
....."alter database glblaso.aso clear data in region '
CrossJoin( {$1} , { ( $2 , [Actual] , $3 , [USD] )} )' physical "
....."import database 'GlblASO'. 'ASO' data from server text data_file
'.././StdFxExport.txt' using server rules_file 'LdASO' on
.....error write to './tmp/EssbaseLoadASOStdFX_errors.log' "
"logout"
"spool off"
"exit"
"LE_83901,LE_83911"
"Jan"
"2014"
```

A sintaxe neste exemplo, resultará no seguinte script:

```
spool on to '/tmp/Essbase_ClearAndLoadStandardFX.log';
login $key 893848844082678214004255849650 $key
4647275840619320283077900267208176084380 on localhost;
alter database glblaso.aso clear data in region '
CrossJoin([LE_83901], [LE_83911] , { ( [Jan] , [Actual] , [2014] ,
[USD] )} )' physical ;
import database 'GlblASO'. 'ASO' data from server text data_file
'.././StdFxExport.txt' using server rules_file 'LdASO' on
error write to './tmp/EssbaseLoadASOStdFX_errors.log' ;
logout;
spool off;
exit;
```

Observação: MDX=true é opcional. O uso de MDX=true substitui as variáveis pela sintaxe MDX nas seções Crossjoin.

Exemplo4: Uso de uma Lista de Funções com Aspas Duplas e Pontos-e-vírgulas
 Suponhamos que você queira executar o seguinte cálculo via CDF:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
"spool on to 'c:/tmp/calc.log'"
"login admin password on localhost"
"execute calculation "
SET CREATEBLOCKONEQ ON;
SET AGGMISSG ON;
FIX (@IDESCENDANTS("BS"), "Plan")
```

```

        DATACOPY "Working" to "Target";
    ENDFIX

    FIX ("Plan","Target")
        CALC DIM ("Account","Period","Entity","Product");
    ENDFIX'
on Vision.Plan1"
"logout"
"spool off"
"exit"
;

    OK/INFO - 1012553 - Copying data from [Working] to [Target] with fixed
members [Account(1110, 1150, 1100, 1210, 1220, 1260, 1200, 1310, 1332, 1340,
1300,
    1410, 1460, 1    471, 1400, 1010, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560,
1565, 1570, 1580, 1500, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650, ].
    OK/INFO - 1012675 - Commit Blocks Interval for the calculation is
[3000].
    OK/INFO - 1012675 - Commit Blocks Interval for the calculation is
[3000].
    OK/INFO - 1012574 - Datacopy command copied [0] source data blocks to
[0] target data blocks.
    OK/INFO - 1012675 - Commit Blocks Interval for the calculation is
[3000].
    OK/INFO - 1012714 - Regular member [Sales Calls] depends on dynamic-
calc member [Rolling]..
    OK/INFO - 1012714 - Regular member [Sales Calls] depends on dynamic-
calc member [YearTotal]..
    OK/INFO - 1012714 - Regular member [Period] depends on dynamic-calc
member [YearTotal]..
    OK/INFO - 1012684 - Multiple bitmap mode calculator cache memory usage
has a limit of [5] bitmaps..
    OK/INFO - 1012668 - Calculating [ Account(All members) Period(All
members) Entity(All members) Product(All members)
with fixed members [Scenario(Plan); Version(Target)].
    OK/INFO - 1012677 - Calculating in serial.
    OK/INFO - 1012550 - Total Calc Elapsed Time : [0.002] seconds.
    OK/INFO - 1013274 - Calculation executed.

MAXL> logout;
User admin is logged out
MaxL Shell completed
    
```

Este script gera o seguinte:

```

essmsh C:\Users\SRMENON\AppData\Local\Temp\2\calc8153268024796650753.mxl
    
```

```

Essbase MaxL Shell 64-bit - Release 11.1.2 (ESB11.1.2.4.000B154)
Copyright (c) 2000, 2014, Oracle and/or its affiliates.
All rights reserved.
    
```

```

MAXL> login admin password on localhost;
""
    
```

```
OK/INFO - 1051034 - Logging in user [admin@Native Directory].
OK/INFO - 1241001 - Logged in to Essbase.
```

```
MAXL> execute calculation '
2> SET CREATEBLOCKONEQ ON;
3> SET AGGMISSG ON;
4> FIX (@IDESCENDANTS("BS"), "Plan")
5> DATACOPY "Working" to "Target";
6> ENDFIX
7>
8> FIX ("Plan", "Target")
9> CALC DIM ("Account", "Period", "Entity", "Product");
10> ENDFIX'
11> on Vision.Plan1;
```

Mas o Oracle Essbase não interpreta a aspa dupla (") e o ponto-e-vírgula (;) corretamente nas strings. Para resolver isso, substitua todas as aspas duplas (") por "& e todos os pontos-e-vírgulas (;) por &scolon;&, da seguinte maneira:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLScriptFunction
"logfile=c:/Temp/maxl.log"
"spool on to 'c:/tmp/calc.log'"
"login admin password on localhost"
"execute calculation '
SET CREATEBLOCKONEQ ON&scolon;&
SET AGGMISSG ON&scolon;&
FIX (@IDESCENDANTS(&quot;&BS&quot;&), &quot;&Plan&quot;&)
    DATACOPY &quot;&Working&quot;& to &quot;&Target&quot;&&scolon;&
ENDFIX

FIX (&quot;&Plan&quot;&, &quot;&Target&quot;&)
    CALC DIM
(&quot;&Account&quot;&, &quot;&Period&quot;&, &quot;&Entity&quot;&, &quot;&Produc
t&quot;&) &scolon;&
ENDFIX'
on Vision.Plan1"
"logout"
"spool off"
"exit"
;
```

Funções MDX

Consulte Também:

- [@CalcMgrMDXDataCopy](#)
- [@CalcMgrMDXDataCopyRTP](#)
- [@CalcMgrMDXDataCopyServer](#)
- [@CalcMgrMDXExport](#)
- [@CalcMgrMDXExportRTP](#)

@CalcMgrMDXDataCopy

Objetivo:

Copia dados de um banco de dados para outro usando scripts MDX.

Sintaxe:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXDataCopy.copyData(String,String,String,String,
,String,String,String,String,String,String,String,String,String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrMDXDataCopy(Encryption
Key,user,password,sourceApplicationName,
sourceDatabaseName,targetApplicationName, targetDatabaseName,columnAxisMDX,
rowAxisMDX, sourceMemberMappings,targetMemberMappings,
targetPOVcols,maxRowsPerPage,loggingFileName)
```

Cópia de Dados de um Banco de Dados para Outro Usando @CalcMgrMDXDataCopy

@CalcMgrMDXDataCopy baseia-se em uma expressão MDX que define a área a ser copiada. Ela cria uma grade na memória, usa a expressão MDX para preencher a grade do banco de dados de origem e, em seguida, atualiza os dados para o banco de dados de destino. @CalcMgrMDXDataCopy usa um nome de usuário e uma senha criptografados usando calcmgrCmdLine.jar.

Por exemplo, para criptografar um nome de usuário e uma senha, gere uma chave usando `java -jar calcmgrCmdLine.jar -gk`. Isso retornará uma chave como:

83qosW4LbxVGp6uBwqtQWb, que pode ser usada para criptografar o nome de usuário e a senha. Se criptografar o nome do usuário, você também deverá criptografar a senha. Para obter mais detalhes sobre o uso de `CalcMgrCmdLine.jar`, consulte [Inicialização de Regras de Negócios do Essbase com o Iniciador de Linha de Comandos](#).



Nota:

É suportada uma expressão MDX com apenas o eixo de coluna e linha.

Sintaxe:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXDataCopy
<Key used to encrypt user name and password>
<Encrypted user name>
<Encrypted password>
<Source Application>
<Source Database>
<Target Application>
<Target Database>
<MDX expression that defines column members>
<MDX expression that defines row members>
<Source Member Mappings>
<Target Member Mappings>
<Target POV columns>
<Rows Per Page>
<Log File>
```

```
<Source Server>
<Target Server>
<Where MDX>
<"true" or "false">
```

- <Mapeamentos de Membros de Origem> e <Mapeamentos de Membros de Destino> são usados quando os nomes de membro na origem diferem do destino. Eles devem ser separados por vírgulas. Não são permitidas funções.
- <Colunas de PDV de destino> é usado quando há mais dimensões no destino do que na origem.
- <LINHAS POR PÁGINA> é usado para disparar uma atualização para o destino. O padrão é -1, em que a atualização acontece quando a grade completa é preenchida. Se você defini-la como 30, assim que 30 linhas forem preenchidas, uma atualização será disparada. Depois, ela continuará nas próximas 30 linhas.
- <Servidor de Origem> e <Servidor de Destino> são usados quando o servidor de origem e de destino forem diferentes. Se eles não forem diferentes, use "" como espaço reservado.
- <MDX Where> é usado quando você deseja especificar um argumento para o script.
- Para o parâmetro <"true" ou "false">, "true" acrescentará arquivo de log, e "false" removerá o arquivo de log. "True" será o padrão se esse parâmetro for deixado em branco.

Para aumentar a memória do JVM em que a função definida pelo usuário é executada, edite o arquivo `opmn.xml` para o Oracle Essbase e altere o número na propriedade de valor de `ESS_JVM_OPTION1`. Essa entrada define 256 MB de memória para o JVM `<variable id="ESS_JVM_OPTION1" value="-Xmx256M"/>`

Por exemplo:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXDataCopy
      "vta2a536uC/wyX8jM2G1HA==" /* key */

"qza9xZxUX+srS1Gr1R2Qboeq77InwkNSQsvBHL02siidSEglMndoIpneZVPK0tWt" /*
user */
      "eldizBRiyqdPdXl9Bpu/
HIE+YIgvRBa59aTjTDWpWM0T+ZEPjF+zyINfE0KHX0qP" /* password */
      "Sample" /* from application */
      "Basic" /* from database */
      "Samp2" /* to application */
      "Basic" /* to database */
      "crossjoin({[Jan],[Feb],[March]},{[Budget]})" /* MDX that defines
the column members */
      "crossjoin(crossjoin({[Sales]},{[100].CHILDREN}),
{[Connecticut]})" /* MDX that defines the row members */
      "Jan, Feb" /* source member mappings */
      "January, February" /* target member mappings */
      "VP, IT" /* Target POV columns, members from dimensions that do
not exist on the source*/
      "-1" /* rows per page */
      "c:\\Temp\\cpdata3.log"; /* log file could be empty */
      ""source server
```

```
""destination server
""where MDX
```

@CalcMgrMDXDataCopyRTP

Objetivo:

Copia dados usando solicitações em tempo de execução de um banco de dados para outro ou de um servidor para outro usando scripts MDX.

É possível usar RTPs para os seguintes argumentos:

- MDX de Coluna
- MDX de Linha
- MDX Where
- Mapeamentos de origem
- Mapeamento de destino
- Colunas de PDV

Em vez de usar as variáveis para esses argumentos, use \$1, \$2, \$3 e assim por diante. Em seguida, no argumento, use uma função @LIST para transmitir essas variáveis. A entrada do primeiro argumento substitui \$1, o segundo argumento substitui \$2 e assim por diante.

Sintaxe:

Java

```
Class: .hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXDataCopy.dataCopy(String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String, String)
```

CDF Spec:

```
@CalcMgrMDXDataCopyRTP (key, user, password, sourcApplication, sourrcDatabase, dtnApplication, dtnDatabase, columQuery, rowQuery, whereQuery, sourcMappings, targetMappings, targetPOVColumns, maxRowsPerPage, arguments, loggerName)
```

Cópia de Dados de um Banco de Dados para Outro Usando

@CalcMgrMDXDataCopyRPT

Neste exemplo, em vez de suas variáveis para argumentos de solicitação em tempo de execução, usamos \$1, \$2, \$3 e assim por diante. No argumento, usamos uma função @LIST para transmitir essas variáveis. A entrada do primeiro argumento substitui \$1, o segundo argumento substitui \$2 e assim por diante.

Exemplo:

```
FIX ("FY14", {Scenario}, {Version}, {Department})
  "Jan" (
    @CalcMgrMDXDataCopyRTP (
      "fht1qmevLWMqKSHF2yusKS",
      "py9FTBsRCwp8afii9ntCAwSvVUXr3oZbpxFMqobx5Jwkt34Cfxvhs21z4WmG9KT",
      "KvwlKgs56CoilHQsrklUwiVi9zyoE+Lle14BrYBHiJz9PF6ZDVQ/rF5taip707CL",
      "Vision",
      "Plan1",
      ""
```

```

        "ASO_401",
        "ASO_401",
        ""
        "{[$1]} " ,
        "NON EMPTY (Crossjoin({Descendants ([&QRFPer1],
[Period].Levels(0)),Descendants ([&QRFPer2],
[Period].Levels(0)),Descendants ([&QRFPer3],
[Period].Levels(0)),Descendants ([&QRFPer4], [Period].Levels(0))},
        Crossjoin ({ [&QRFYr1], [&QRFYr2], [&QRFYr3],
 [&QRFYr4]},Crossjoin ({ [$3]}, Crossjoin (Descendants ([P_TP],
[Product].Levels(0)), { [Units], [5800], [9000]}))))))",
        " ([$2]) ",
        "",
        "",
        "",
        "",
        ""
        "-1",

@LIST (@name ({Scenario}), @name ({Department}), @name ({Version})),
        "c:/Temp/CM_DCopyVW1.log"
    );
)
ENDFIX

```

@CalcMgrMDXDataCopyServer

Objetivo:

Copia dados de um banco de dados para outro ou de um servidor para outro, com a opção de uso de uma instrução *Where* por meio de scripts MDX.

Sintaxe:

Classe Java:

```

CDF Spec: @CalcMgrMDXDataCopyServer(Encryption Key, user,
password,sourceApplicaionName,sourceDatabaseName,
sourceServer,targetApplicationName, targetDatabaseName,targetServer,
columnAxisMDX, rowAxisMDX,whereMDX,sourceMemberMappings,
targetMemberMappings,targetPOVCols,maxRowsPerPage, loggingFileName)

```

@CalcMgrMDXExport

Objetivo:

Exporta dados usando uma expressão MDX. Use esta função para exportar dados de um banco de dados de armazenamento agregado usando um script de cálculo do aplicativo de armazenamento em bloco. @CalcMgrMDXExport usa um nome de usuário criptografado por meio de `calcmgrCmdLine.jar` para gerar um token criptografado.

Por exemplo, para criptografar o usuário `admin`, use `java -jar calcmgrCmdLine.jar -encrypt -key vta2a536uC/wyX8jM2G1HA== admin`



Nota:

É suportada uma expressão MDX com apenas o eixo de coluna e linha.

Sintaxe:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXExport.exportData(String,String,String,String,
String,String,String,String,String,String,String,String,String,String)
```

CDF Spec:

```
@CalcMgrMDXExport(key,user,pwd,fileName,application,database,server,columnAxisMdx,
rowAxisMdx,separator,missing,useUniqueName,useAliasName,supressZeros,rowHeader
s)
```

Exportação de Dados de um Banco de Dados Usando @CalcMgrMDXExport

Sintaxe:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXExport
<KEY used to encrypt user name and password>
<Encrypted user name>
<Encrypted password>
<Export file>
<Application>
<Database>
<Server>
  <MDX expression that defines column members>
  <MDX expression that defines row members>
  <Separator>
  <#MISSING Value>
  <Use Unique Name> "true" or "false"
  <Use Alias Name> "true" or "false"
  <Supress Zeros> "true" or "false"
  <Show Row Headers> "true" or "false"
  /* where mdx */
  /* source member mappings */
  /* target member mappings */
```

Exemplo:

```
RUNJAVA com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MDXExport
  "fht1qmevLWMqKSHF2yusKS" /* key */
  "py9FTBsRCwp8afii9ntCAwSvVUXr3oZbxpxFMqobx5Jwkt34Cfxvhs21z4WmG9KT" /*
user */
  "KvwlKgs56CoilHQsrk1UwiVi9zyoE+Lle14BrYBHiJz9PF6ZDVQ/rF5taip707CL" /*
password */
  "c:\\Temp\\export_w1.txt" /* export file */
  "Vision" /* source application name */
  "Plan1" /* source Database name */
  "server1" /* server */
  "{[Actual]}" /* columnAxisMDX */
  "NON EMPTY (Crossjoin({Descendants([&QRFPer1],
```


Funções Estatísticas

Consulte Também:

- [@CalcMgrExcelAVEDEV](#)
- [@CalcMgrExcelDEVSQ](#)
- [@CalcMgrExcelLARGE](#)
- [@CalcMgrExcelMEDIAN](#)
- [@CalcMgrExcelSMALL](#)
- [@CalcMgrExcelSTDEV](#)
- [@CalcMgrExcelVAR](#)
- [@CalcMgrExcelVARP](#)

@CalcMgrExcelAVEDEV

Objetivo:

Retorna a média dos desvios absolutos de pontos de dados de sua média

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.AVEDEV(double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelAVEDEV(numbers)

@CalcMgrExcelDEVSQ

Objetivo:

Retorna a soma dos quadrados dos desvios

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.DEVSQ(double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelDEVSQ(numbers)

@CalcMgrExcelLARGE

Objetivo:

Retorna o enésimo número mais alto

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHLARGEST(double[], double)
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelLARGE(values, rank)

@CalcMgrExcelMEDIAN

Objetivo:

Retorna o mediano dos números fornecidos

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.MEDIAN(double[])`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelMEDIAN(values)`

@CalcMgrExcelSMALL

Objetivo:

Retorna o enésimo número mais baixo

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHSMALLEST(double[], double)`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelSMALL(values, rank)`

@CalcMgrExcelSTDEV

Objetivo:

Estima o desvio padrão com base em uma amostra

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.STDEV(double[])`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelSTDEV(values)`

@CalcMgrExcelVAR

Objetivo:

Estima a variação com base em uma amostra

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VAR(double[])`

Espec CDF: `@CalcMgrExcelVAR(values)`

@CalcMgrExcelVARP

Objetivo:

Estima a variação com base em toda a população

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VARP(double[])
```

Espec CDF: @CalcMgrExcelVARP(values)

Funções de String

Consulte Também:

- [@CalcMgrCompare](#)
- [@CalcMgrConcat](#)
- [@CalcMgrDecimalFormat](#)
- [@CalcMgrDoubleFromString](#)
- [@CalcMgrDoubleToString](#)
- [@CalcMgrDQuote](#)
- [@CalcMgrEndsWith](#)
- [@CalcMgrFindFirst](#)
- [@CalcMgrFindLast](#)
- [@CalcMgrFormatDouble](#)
- [@CalcMgrGetListCount](#)
- [@CalcMgrGetListItem](#)
- [@CalcMgrIndexOf](#)
- [@CalcMgrIntegerToString](#)
- [@CalcMgrLastIndexOf](#)
- [@CalcMgrLowercase](#)
- [@CalcMgrMatches](#)
- [@CalcMgrMessageFormat](#)
- [@CalcMgrPadText](#)
- [@CalcMgrUppercase](#)
- [@CalcMgrRemoveQuotes](#)
- [@CalcMgrRemoveDQuotes](#)
- [@CalcMgrRemoveSQuotes](#)
- [@CalcMgrReplaceAll](#)
- [@CalcMgrReplaceFirst](#)
- [@CalcMgrSortAndReturn](#)

- [@CalcMgrSortList](#)
- [@CalcMgrSortValues](#)
- [@CalcMgrSplit](#)
- [@CalcMgrSQuote](#)
- [@CalcMgrStartsWith](#)
- [@CalcMgrStringsToString](#)
- [@CalcMgrSubstring](#)
- [@CalcMgrTextLength](#)
- [@CalcMgrTrim](#)

@CalcMgrCompare

Objetivo:

Compara duas strings

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.compare(String, String, boolean)
```

Espec CDF: @CalcMgrCompare(text1, text2, ignoreCase)

@CalcMgrConcat

Objetivo:

Concatena a string especificada com o fim dessa string

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.concat(String, String)
```

Espec CDF: @CalcMgrConcat(text1, text2)

@CalcMgrDecimalFormat

Objetivo:

Retorna uma string formatada usando a string de formato especificado.

Para a especificação do formato, verifique o formato decimal na documentação de Java.

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.decimalFormat(String, double)
```

Espec CDF: @CalcMgrDecimalFormat(formatString, value)

@CalcMgrDoubleFromString

Objetivo:

Converte um valor duplo de uma string

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getDoubleFromString(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrDoubleFromString(text)`

@CalcMgrDoubleToString

Objetivo:

Converte um número duplo em uma string

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.doubleToString(double)`
Espec CDF: `@CalcMgrDoubleToString(doubleNumber)`

@CalcMgrDQuote

Objetivo:

Adiciona aspas duplas em texto se não estiver entre aspas duplas

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.dQuote(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrDQuote(text)`

@CalcMgrEndsWith

Objetivo:

Verifica se essa string termina com o sufixo especificado

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.endsWith(String,String)`
Espec CDF: `@CalcMgrEndsWith(text, suffix)`

@CalcMgrFindFirst

Objetivo:

Encontre a primeira substring dessa string que corresponde à expressão regular fornecida.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findFirst(String, String, boolean)`
Espec CDF: `@CalcMgrFindFirst(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrFindLast

Objetivo:

Encontre a última substring dessa string que corresponde à expressão regular fornecida.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findLast(String, String, boolean)`
Espec CDF: `@CalcMgrFindLast(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrFormatDouble

Objetivo:

Retorna uma string formatada usando a string de formato especificado.

Para a especificação do formato, verifique os formatos de impressão na documentação de Java.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.formatDouble(String, double)`
Espec CDF: `@CalcMgrFormatDouble(formatString, value)`

@CalcMgrGetListCount

Objetivo:

Retorna o número de itens na lista

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getListCount(String[])`
Espec CDF: `@CalcMgrGetListCount(list)`

@CalcMgrGetListItem

Objetivo:

Retorna o item de índice na lista

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getListItem(String[], int)`

```
Espec CDF: @CalcMgrGetListCount(list,index)
```

@CalcMgrIndexOf

Objetivo:

Retorna o índice contido nessa string da primeira ocorrência da substring especificada a partir do índice especificado

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.indexOf(String,String,int)
```

```
Espec CDF: @CalcMgrIndexOf(text,searchText,begIndex)
```



Nota:

Se você usar -1 para o índice em @CalcMgrIndexOf ou @CalcMgrLastIndexOf (abaixo), a string inteira será pesquisada.

@CalcMgrIntegerToString

Objetivo:

Converte um número inteiro em uma string

Sintaxe:

Classe Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.integerToString(int)

```
Espec CDF: @CalcMgrIntegerToString(integerNumber)
```

@CalcMgrLastIndexOf

Objetivo:

Retorna o índice contido nessa string da última ocorrência da substring especificada pesquisando regressivamente e a partir do índice especificado

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.lastIndexOf(String,String,int)
```

```
Espec CDF: @CalcMgrLastIndexOf(text,searchText,begIndex)
```

@CalcMgrLowercase

Objetivo:

Converte texto em letra minúscula

Sintaxe:

Classe Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toLowerCase(String)


```
Espec CDF: @CalcMgrLowercase(text)
```

@CalcMgrMatches

Objetivo:

Retornará verdadeiro se a primeira substring dessa string que corresponde à expressão regular fornecida.

Para saber a expressão regular, consulte "java.util.regex.Pattern" na documentação sobre Java.

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.matches(String, String, boolean)  
Espec CDF: @CalcMgrMatches(text, regExpr, ignoreCase)
```

@CalcMgrMessageFormat

Objetivo:

Cria uma string com o padrão especificado e utiliza-o para formatar os argumentos fornecidos.

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.messageFormat(String, String[])  
Espec CDF: @CalcMgrMessageFormat(text, parameters)
```

@CalcMgrPadText

Objetivo:

Preenche o texto com um texto de preenchimento antes ou depois do texto para compor o tamanho.

Por exemplo, @CalcMgrPadText("01", 5, "0", @_true) retorna 01000

@CalcMgrPadText("01", 5, "0", @_false) retorna 00001

Sintaxe:

```
Classe Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.padText(String, int, String, boolean)  
Espec CDF: @CalcMgrPadText(text, length, padText, append)
```

@CalcMgrUppercase

Objetivo:

Converte texto em letra maiúscula

Sintaxe:

```
Classe Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toUpperCase(String)
Espec CDF: @CalcMgrUppercase(text)
```

@CalcMgrRemoveQuotes

Objetivo:

Remove aspas simples ou duplas de uma string de texto

Sintaxe:

```
Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeQuotes(String)
Espec CDF: @CalcMgrRemoveQuotes(text)
```

@CalcMgrRemoveDQuotes

Objetivo:

Remove aspas duplas de uma string de texto

Sintaxe:

```
Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeDQuotes(String)
Espec CDF: @CalcMgrRemoveDQuotes(text)
```

@CalcMgrRemoveSQuotes

Objetivo:

Remove aspas simples de uma string de texto

Sintaxe:

```
Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeSQuotes(String)
Espec CDF: @CalcMgrRemoveSQuotes(text)
```

@CalcMgrReplaceAll

Objetivo:

Substitui cada substring dessa string que corresponde à expressão regular pelo valor substituto fornecido.

Para saber a expressão regular, consulte a documentação de Java para `java.util.regex.Pattern`

Sintaxe:

```
Classe Java:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceAll(String,String,String)
Espec CDF: @CalcMgrReplaceAll(text, regExpr, replacement)
```

@CalcMgrReplaceFirst

Objetivo:

Substitui a primeira substring dessa string que corresponde à expressão regular pelo valor substituto fornecido.

Para saber a expressão regular, consulte a documentação de Java para `java.util.regex.Pattern`

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceFirst(String,String, String)
```

Espec CDF: `@CalcMgrReplaceFirst(text, regExpr, replacement)`

@CalcMgrSortAndReturn

Objetivo:

Classifica os itens na lista com base nos valores e retorna os n principais elementos

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortAndReturn(String[],double[],int,boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrSortAndReturn(list, values, topN, sortAscending)`

@CalcMgrSortList

Objetivo:

Classifica os itens na lista

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortList(String[],boolean,boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrSortList(list, caseSensitive, sortAscending)`

@CalcMgrSortValues

Objetivo:

Classifica os itens na lista com base nos valores

Sintaxe:

Classe Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortValues(double[],boolean)
```

Espec CDF: `@CalcMgrSortValues(values, sortAscending)`

@CalcMgrSplit

Objetivo:

Divide o texto com base no `regex`

Para saber a expressão regular, consulte a documentação de Java para `java.util.regex.Pattern`

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.split(String, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrSplit(text, regex)`

@CalcMgrSQuote

Objetivo:

Adiciona aspas simples em texto se não estiver entre aspas simples

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sQuote(String)`

Espec CDF: `@CalcMgrSQuote(text)`

@CalcMgrStartsWith

Objetivo:

Verifica se essa string começa com o prefixo especificado

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.startsWith(String, String)`

Espec CDF: `@CalcMgrStartsWith(text, prefix)`

@CalcMgrStringsToString

Objetivo:

Converte uma matriz de string em uma string que utiliza um delimitador

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.stringsToString(String[], String)`

Espec CDF: `@CalcMgrStringsToString(strings, separator)`

@CalcMgrSubstring

Objetivo:

Retorna uma nova string que é uma substring dessa string.

A substring começa no `startIndex` especificado e se estende até o caractere em `index endIndex - 1`. Dessa forma, o comprimento da substring é `endIndex - startIndex`.

Se o `endIndex` for inferior a zero, `endIndex` será o índice do último caractere.

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.substring(String,int,int)`
Espec CDF: `@CalcMgrSubstring(text, startIndex, endIndex)`

@CalcMgrTextLength

Objetivo:

Retorna o tamanho do texto

Sintaxe:

Classe Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.length(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrTextLength(text)`

@CalcMgrTrim

Objetivo:

Remove espaços à esquerda e à direita de uma string de texto

Sintaxe:

Classe Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.trim(String)`
Espec CDF: `@CalcMgrTrim(text)`

Inserção de Funções em Componentes

Os tipos de função que podem ser selecionados diferem de acordo com o tipo de aplicativo e o tipo de componente com o qual você está trabalhando.

É possível inserir funções em fórmula, script, condição e componentes de intervalo de membros, se você estiver trabalhando com um aplicativo de armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning ou do Oracle Essbase.

Só é possível inserir funções em componentes de Ponto de Vista se você estiver trabalhando com um aplicativo de armazenamento agregado do Essbase, incluindo os aplicativos de armazenamento agregado do Essbase usados no Oracle General Ledger e no Planning. Em aplicativos de armazenamento agregado do Essbase, há apenas um tipo de função para selecionar o tipo de função do conjunto de membros. (Consulte o segundo procedimento neste tópico.)

Para inserir uma função em um componente de fórmula, script, condição ou de intervalo de membros:

1. Execute uma destas tarefas:

- Abra a regra de negócios que contém o componente onde você deseja inserir uma função. Em seguida, selecione o componente onde você deseja inserir uma função no fluxograma da regra de negócios.
 - Abra o modelo que contém o componente onde você deseja inserir uma função. Em seguida, selecione o componente onde você deseja inserir uma função no fluxograma do modelo.
 - Abra o componente da fórmula onde deseja inserir uma função.
 - Abra o componente do script onde deseja inserir uma função.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Para inserir uma função em um componente de fórmula, na guia **Fórmula**, clique na linha **Fórmula**, selecione o ícone **Ações e Funções**.
 - Se você desejar especificar uma função em um componente de script, na guia **Script**, clique no ícone **Inserir uma função e seus parâmetros**.
 - Para inserir uma função em um componente de intervalo de membros, na guia **Intervalo de Membros**, clique na coluna **Valor** para uma dimensão, selecione o ícone **Ações e Funções**.
 - Para inserir uma função em um componente da condição, na guia **Condição**, clique no ícone **Construtor de Condições**. No Construtor de Condições, em **Fórmula**, **Função** ou **Valor**, selecione o ícone **Ações** e selecione **Funções**.
 3. Em **Seletor de Função**, execute uma destas tarefas:

 **Nota:**

Dependendo do contexto em que você chama o Seletor de Função, os tipos de função disponíveis podem ser mais limitados que os tipos de função descritos em [Como Trabalhar com Funções](#).

- Se for possível selecionar os tipos de função de **Categoria**, selecione uma ou **Todas as Funções** para exibir funções de todos os tipos de função. As funções da categoria, ou todas as funções, são definidas em uma lista abaixo da seleção de Categoria.
 - Se você não puder selecionar entre os tipos de função em **Categoria**, vá para **4**.
4. Selecione uma função da lista de funções.
 5. Insira os parâmetros da função. (Consulte o *Oracle Essbase Technical Reference* para obter uma descrição das funções e dos parâmetros que você pode usar para os componentes do Planning e do Essbase, incluindo os usados nos aplicativos do Oracle Fusion General Ledger. Consulte o *Oracle Hyperion Financial Management Administrator's Guide* para obter uma descrição das funções e dos parâmetros que você pode usar para os componentes do Financial Management.)
 6. Clique em **OK**.

Para inserir uma função em um componente de Ponto de Vista:

1. Em Exibição de Sistema, expanda o tipo de aplicativo Essbase, o aplicativo, o banco de dados e as **Regras**.

2. Abra a regra de negócios que contém o componente de Ponto de Vista em que você deseja inserir uma função. Em seguida, selecione o componente de Ponto de Vista em que você deseja inserir uma função no fluxograma da regra de negócios.
3. Para inserir uma função em um componente de Ponto de Vista, na guia **Ponto de Vista**, clique na coluna **Valor** de uma dimensão, selecione o ícone **Ações** e selecione **Funções**.
4. No **Seletor de Funções**, selecione uma função na lista de funções:
 - @Attribute
 - @Level0Descendants
 - @Siblings
 - @UDA

 **Nota:**

A funções do Conjunto de Membros só ficam disponíveis quando você está trabalhando nos aplicativos de armazenamento agregado do Essbase, incluindo as usadas no Oracle General Ledger.

5. Insira os parâmetros da função. Consulte o *Oracle Essbase Technical Reference* para obter uma descrição das funções e dos parâmetros.
6. Clique em **OK**.

Utilizando Smart Lists

Smart Lists são listas suspensas personalizadas que os usuários acessam nas células de formulário de dados do Oracle Hyperion Planning nos aplicativos do Oracle Hyperion Planning.

Ao clicar nas células dos formulário de dados, você pode selecionar itens nas listas suspensas, em vez de digitar na célula. Não é possível digitar em células que contêm Smart Lists.

No Oracle Hyperion Calculation Manager, é possível inserir uma Smart List em uma variável ou componentes de fórmula, script, condição e intervalo de membros.

Inserção de Smart Lists

Use Smart Lists em regra de negócios, componentes de fórmula ou componentes de script do Oracle Hyperion Planning.

As Smart Lists estão disponíveis em formulários de dados do Planning, em determinadas células de dados especificadas por um administrador do Planning. São listas suspensas personalizadas contendo opções que os usuários podem selecionar.

Para inserir uma Smart List:

1. Execute uma destas tarefas:

- Abra a regra de negócios que contém o componente em que você deseja inserir uma Smart List. Em seguida, selecione o componente de fórmula ou de script em que você deseja inserir uma Smart List no fluxograma da regra de negócios.
 - Abra o componente de fórmula no qual deseja inserir uma Smart List.
 - Abra o componente do script em que você deseja inserir uma Smart List.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Para inserir uma Smart List em uma regra de negócios, na guia **Script**, clique no ícone **Inserir uma smart list**.
 - Para inserir uma Smart List em um componente de fórmula, na guia **Fórmula**, clique na linha **Fórmula**, selecione o ícone **Ações e Smart List**.
 - Para inserir uma Smart List em um componente de script, na guia **Script**, clique no ícone **Inserir uma smart list**.
 3. Clique em **Salvar**.

Como Trabalhar com Expressões de Fórmula do Planning

Use as expressões de fórmula do Oracle Hyperion Planning em regras gráficas ou de script do Oracle Hyperion Calculation Manager.

Você pode usar os seguintes tipos de expressões de fórmula:

- [Smart Lists](#)
- [Dimensões](#)
- [Variáveis de Usuário do Planning](#)
- [Períodos](#)
- [Cenários](#)
- [Referências Cruzadas](#)
- [Cubo do Workforce - Acumulado no Ano](#)
- [Obter ID para String](#)

Smart Lists

É possível incluir uma Smart List como uma variável em uma expressão de fórmula, tal como a expressão de fórmula "Product Channel"=[[Channel.Retail]].

"Product Channel" é a conta do tipo "Smart List", Channel é o nome da Smart e Retail é uma entrada de uma Smart List. Se o ID da Smart List para Retail for 2, Channel.Retail será substituído por um 2 na fórmula de membro (o aplicativo trata as Smart Lists como números). Se o ID da Smart List para Retail for 2, 2 será incluído no cálculo e 2 será armazenado no banco de dados.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[SLName.entryname]]
```


Exemplo:

A seguinte sintaxe:

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
    "Product Channel" =[Channel.Retail] ;  
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
    "Product Channel" =2 ;  
ENDFIX
```

Dimensões

`Dimension(dimTag)` retorna o nome de uma dimensão predefinida.

As dimtags são:

- DIM_NAME_PERIOD
- DIM_NAME_YEAR
- DIM_NAME_ACCOUNT
- DIM_NAME_ENTITY
- DIM_NAME_SCENARIO
- DIM_NAME_VERSION
- DIM_NAME_CURRENCY

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]
```

Exemplo:

```
CALC DIM ([[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]);
```

Neste aplicativo, Entidade tem o nome *Entity*; portanto, o script acima retorna:

```
CALC DIM ("Entity");
```

Se a dimensão de entidade tivesse o nome *Cost Center*, seria retornado o seguinte:

```
CALC DIM ("Cost Center");
```

Variáveis de Usuário do Planning

As variáveis de usuário do Planning retornam o membro da variável do usuário.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[PlanningFunctions.getUserVarValue("xyz")]]
```

Exemplo:

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000,  
[[PlanningFunctions.getUserVarValue("Entity View")]] )  
    "5800" = 40;  
ENDFIX
```

Neste aplicativo há uma Variável do Usuário do Planning chamada *Exibição de Entidade*. Para esse usuário, ela é definida como 112. Portanto, o script do exemplo acima retorna:

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000, "112")  
    "5800" = 40;  
ENDFIX
```

Períodos

Consulte Também:

- [Period\(periodName\)](#)
- [NumberofPeriodsinYear](#) e [NumberofYears](#)

Period(periodName)

Period(periodName) retorna o período especificado.

As opções de nome do período são:

- FIRST_QTR_PERIOD
- SECOND_QTR_PERIOD
- THIRD_QTR_PERIOD
- FOURTH_QTR_PERIOD
- FIRST_PERIOD
- LAST_PERIOD

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]]
```

Exemplo:

A seguinte sintaxe:

```
FIX ( Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15 )  
    "120" =[[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]];  
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
    "120" = "Mar";
ENDFIX
```

NumberOfPeriodsinYear e NumberOfYears

`NumberOfPeriodsinYear` retorna o número de períodos no ano, e `NumberOfYears` retorna o número de anos no aplicativo.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[NumberOfPeriodsinYear]]
```

```
[[NumberOfYears]]
```

Exemplo:

A seguinte sintaxe:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
    "120"=[[NumberOfPeriodsinYear]];
    "120"=[[NumberOfYears]];
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
    "120 "=12;
    "120 "=9;
ENDFIX
```

Cenários

Exponha o horizonte de tempo do Scenario Planning Range e as informações da tarefa de configuração de Planejamento do Módulo e Preparação da Previsão como expressões que permitem especificar o seguinte:

- **Ano de Início:** retorna o ano de início no formato de string do cenário fornecido.
- **Ano de Término:** retorna o ano de término no formato de string do cenário fornecido.
- **Mês de Início:** retorna o mês de início no formato de string do cenário fornecido.
- **Mês de Término:** retorna o mês de término no formato de string do cenário fornecido.
- **Ano de Início do Módulo:** retorna o ano de início no formato de string do cenário e do módulo fornecidos.
- **Ano de Término do Módulo:** retorna o ano de término no formato de string do cenário e do módulo fornecidos.
- **Período de Início do Módulo:** retorna o período de início na string do cenário e do módulo fornecidos.

- **Período de Término do Módulo:** retorna o período de término no formato de string do cenário e do módulo fornecidos.
- **Ano de Início do Plano do Módulo:** retorna um valor inteiro de "1" para *Ano Fiscal Atual* e "0" para *Próximo Ano Fiscal*.

 **Nota:**

Os Anos de Início e de Término do Módulo, os Períodos de Início e de Término do Módulo e o Ano de Início do Plano do Módulo são válidos apenas para aplicativos de Módulos do Planning e do Oracle Strategic Workforce Planning Cloud, e exigem a sintaxe "PlanningFunctions".

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[getStartYear("ScenarioName")]]
[[getEndYear("ScenarioName")]]
[[getStartMonth("ScenarioName")]]
[[getEndMonth("ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear("ModuleName")]]
```

Nome do Cenário

ScenarioName pode ser tipificado em um membro Cenário ou em uma variável de tipo de membro de solicitação de tempo de execução do Oracle Hyperion Calculation Manager. O membro deverá ser delimitado por aspas duplas. Por exemplo, [[getStartYear("Actual")]].

ScenarioName também pode ser uma variável de substituição nos seguintes formatos:

- getSubVarValue("CubeName", "SubstitutionVariableName") retorna o valor da variável de substituição para determinada variável de substituição no nível do cubo definido pelo CubeName
- getSubVarValue("SubstitutionVariableName") retorna o valor da variável de substituição para determinada variável de substituição no nível do aplicativo para todos os cubos

CubeName e SubstitutionVariableName devem ficar entre aspas duplas; não use & ou {}. Consulte o Exemplo 3 e o Exemplo 4 abaixo.

Nome do Módulo

ModuleName deve ser um nome predefinido de um Módulo atual no Oracle Hyperion Planning e Strategic Workforce Planning. Essas expressões usando ModuleName como parâmetro usam as informações do horizonte de tempo das tarefas de configuração de Preparação do Planejamento e da Previsão para ScenarioName, que podem ter horizontes de tempo diferentes por Módulo em um aplicativo para os Cenários de Planejamento e Previsão.

Outros Cenários além de Plano e Previsão podem ser referenciados nessas expressões, mas só retornarão o horizonte de tempo definido para o Scenario Planning Range no editor de dimensões, que será o mesmo para todos os Módulos no aplicativo. Consulte [Sobre Cenários](#) para obter informações no Scenario Planning Range.

O Ano Inicial do Plano é outra tarefa de configuração da Preparação do Planejamento e da Previsão específica ao Cenário do Plano para Módulos. Essa expressão retorna um valor relativo à sua configuração, de modo que retorne um valor inteiro "1" se definida como *Ano Fiscal Atual* e "0" se definida como *Próximo Ano Fiscal*. Essa expressão só está disponível no contexto de uma declaração condicional, pois não retorna um membro da dimensão como valor. Consulte o Exemplo 5 abaixo.

Os valores válidos para `ModuleName` são os seguintes e se aplicam ao processo de negócios específico:

Tabela 8-8 Valores `ModuleName` Válidos

Processo de Negócios	Valor <code>ModuleName</code> Válido
Módulos do Planning	<ul style="list-style-type: none"> • "Capital" • "Financials" • "Projects" • "Workforce"
Strategic Workforce Planning	<ul style="list-style-type: none"> • "Strategic Workforce" • "Workforce"



Nota:

O valor `ModuleName` deve estar entre aspas duplas e não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas.

Exemplo 1

A seguinte sintaxe, na qual `{rtpScenario}` é uma variável de solicitação de tempo de execução do tipo *membro* com um valor padrão *real*:

```
FIX({rtpScenario}, [[getStartYear({rtpScenario})]]:
[[getEndYear({rtpScenario})]],
  [[getStartMonth({rtpScenario})]]: [[getEndMonth({rtpScenario})]])
  FIX ( Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX ("Actual", "FY10" : "FY18", "Jan" : "Dec")
  FIX (Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
```

```
    ENDFIX
ENDFIX
```

Exemplo 2

A seguinte sintaxe:

```
FIX({rtpScenario}, [[PlanningFunctions.getModuleStartYear("CAPITAL",
{rtpScenario})]]):
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("CAPITAL",{rtpScenario})]] , "Jan" :
"Dec")
    FIX(OEP_Working, P_000, "111")
        "5800" = 5500;
    ENDFIX
ENDFIX
```

retorna o script a seguir, em que a tarefa de configuração do Planejamento e da Previsão do módulo Capital define os Anos Inicial e Final para FY18 e FY22, respectivamente, para o Cenário do Plano:

```
FIX("OEP_Plan", "FY18" : "FY22", "Jan" : "Dec")
    FIX(OEP_Working, P_000, "111")
        "5800" = 5500;
    ENDFIX
ENDFIX
```

Exemplo 3

A sintaxe a seguir usa uma variável de substituição no nível do cubo. Neste exemplo, Plan1 é o nome do cubo e CurrentMonth é o nome da variável de substituição.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("Plan1", "CurrentMonth"))]],
"FY15",
"BU Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

O processo gera o seguinte script:

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No Entity",
"No
Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Exemplo 4

A sintaxe a seguir usa uma variável de substituição no nível do aplicativo. Neste exemplo, CurrentMonth é o nome da variável de substituição.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("CurrentMonth"))]], "FY15",
"BU
```

```
Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

O processo gera o seguinte script:

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No
Entity", "No
Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Exemplo 5

A seguinte sintaxe:

```
FIX("OEP_Plan","OEP_Working",FY20:FY24)
  "Bonus"
  (
    IF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workspace")]] == 1)
      "Bonus" = "Salary" * 0.2;
    ELSEIF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workforce")]] == 0)
      "Bonus" = "Salary" * 0.3;
  )
ENDFIX
```

produz o script a seguir, em que a tarefa de configuração de Preparação do Planejamento e da Previsão do módulo Workforce definiu o Ano Inicial do Plano como *Próximo Ano Fiscal*, de modo que o primeiro teste condicional (IF) falha e não é executado, enquanto o segundo teste condicional (ELSEIF) é aprovado e executado, pois `isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear` retorna um número inteiro de "0" se definido como *Próximo Ano Fiscal*:

```
FIX("OEP_Plan","OEP_Working", FY20:FY24)
  "Bonus"
  (
    IF(0 == 1)
      "Bonus" = "Salary" * 0.2;
    ELSEIF(0 == 0)
      "Bonus" = "Salary" * 0.3;
  )
ENDFIX
```

Referências Cruzadas

Consulte Também:

- [CrossRef\(accountName\)](#)
- [CrossRef\(accountName, prefix\)](#)
- [CrossRef\(accountName, prefix, true\)](#)

CrossRef(accountName)

`CrossRef(accountName)` gera uma referência cruzada adicionando o prefixo padrão de No a cada nome de dimensão (exceto Moeda, Período e Ano), seguido da conta especificada.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName)]]
```

Exemplo:

Pressupõe que o aplicativo tem as seguintes dimensões: Conta, Período, HSP_View, Ano, Cenário, Versão, Entidade e Produto. Neste exemplo, a seguinte sintaxe:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "120" = [[CrossRef("5800")]];
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "120" = "BegBalance"->"No HSP_View"->"No Scenario"->"No Version"->"No
Entity"->"No Product"->"5800";
ENDFIX
```

CrossRef(accountName, prefix)

`CrossRef(accountName, prefix)` gera uma referência cruzada adicionando o prefixo especificado a cada nome de dimensão (exceto Moeda, Período e Ano), seguido da conta especificada. O prefixo deverá estar entre aspas duplas.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName, "prefix")]]
```

Exemplo:

Pressupõe que o aplicativo tem as seguintes dimensões: Conta, Período, HSP_View, Ano, Cenário, Versão, Entidade e Produto. Neste exemplo, a seguinte sintaxe:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = [[CrossRef("5800", "No")]];
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = "BegBalance"->"No HSP_View"->"No Scenario"->"No Version"->"No
Entity"->"No Product"->"5800";
ENDFIX
```


CrossRef(accountName, prefix, true)

`CrossRef(accountName, prefix, true)` gera uma referência cruzada adicionando o prefixo especificado a cada nome de dimensão (exceto Moeda, Período e Ano), seguido da conta especificada. (Isso inclui Ano, mas não Moeda e Período.) O prefixo deverá estar entre aspas duplas.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName, "prefix", true)]]
```

Exemplo:

Pressupõe que o aplicativo tem as seguintes dimensões: Conta, Período, HSP_View, Ano, Cenário, Versão, Entidade e Produto. Neste exemplo, a seguinte sintaxe:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")  
    "111" = [[CrossRef("5800", "NoX", true)]];  
ENDFIX
```

retorna o seguinte script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")  
    "111" = "BegBalance"->"NoXHSP_View"->"NoXYear"->"NoXScenario"-  
>"NoXVersion"->"NoXEntity"->"NoXProduct"->"5800";  
ENDFIX
```

Cubo do Workforce - Acumulado no Ano

Consulte Também:

- [CYTD\(memberName\)](#)
- [CYTD\(memberName, calTpIndexName, fiscalTpIndexName\)](#)

CYTD(memberName)



Nota:

`CYTD(memberName)` destina-se somente a um cubo do Workforce.

`CYTD(memberName)` gera uma fórmula de ano até a data de calendário para o membro

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[CYTD(memberName)]]
```

Exemplo:

```
Fix (NOV, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "5800" = [[CYTD("6100")]];
ENDFIX
```

CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTPIndexName)

 **Nota:**

CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTPIndexName) destina-se somente a um cubo do Workforce.

CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTPIndexName) gera uma fórmula de ano até a data de calendário para o membro, e o índice do período baseado no ano calendário e no ano fiscal. Opção usada quando os membros são renomeados. Os nomes de membros padrão são "Cal TP-Index" e "Fiscal TPIndex".

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[CYTD(accountName, "Cal TP-Index", "Fiscal TPIndex")]]
```

Exemplo:

```
Fix (Dec, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "5800" = [[CYTD("6100", "Cal TP-Index", "Fiscal TPIndex")]];
ENDFIX
```

Obter ID para String

No Oracle Hyperion Planning, quando o tipo de conta é *texto*, você pode escrever uma fórmula no Oracle Hyperion Calculation Manager para atribuir um valor de texto.

Sintaxe do Calculation Manager:

```
[[PlanningFunctions.getIdForString("text")]]
```

Exemplo:

No Planning, você tem uma conta com o nome "acct1 text" do tipo *texto*. Você deseja copiar os seus valores de FY16 Dez para FY17 Mar e alterar a conta de texto para "Não Orçado."

```
FIX (Actual, Working, P_000, "210")
    DATACOPY FY16->Dec TO FY17->Mar;
    Mar("acct1 text"->FY17 = [[PlanningFunctions.getIdForString("Not
    Budgeted")]]);)
ENDFIX
```

9

Validação e Implantação

Consulte Também:

- [Validação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Fórmulas e Componentes de Script na Exibição de Sistema.](#)
Valide as regras de negócios, os conjuntos de regras e os componentes de fórmula e scripts para verificar se estão sintaticamente corretos antes de implantá-los em um aplicativo.
- [Validação de uma Regra de Negócios no Designer de Regras](#)
Ao criar ou depurar uma regra de negócios, você pode validá-la no Designer de Regras.
- [Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios](#)
Implante regras de negócios e conjuntos de regras de negócios.

Validação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Fórmulas e Componentes de Script na Exibição de Sistema.

Valide as regras de negócios, os conjuntos de regras e os componentes de fórmula e scripts para verificar se estão sintaticamente corretos antes de implantá-los em um aplicativo.

O processo de validação garante que:

- Todos os membros da dimensão são válidos para a dimensão dentro do aplicativo.
- Todas as funções existem, têm o número correto de parâmetros e são válidas para o tipo de aplicativo.
- Todas as referências de variável das regras de negócios são válidas. Para as variáveis de substituição, primeiro as variáveis são substituídas pela string correta e depois são validadas. Para as variáveis de execução, o processo de validação garante que as variáveis sejam definidas para o aplicativo, os aplicativos com um tipo de aplicativo, o tipo de cálculo (para usuários do Oracle Hyperion Financial Management), o tipo de plano (usuários do Oracle Hyperion Planning) ou o banco de dados (usuários do Oracle Essbase e do Oracle General Ledger) e/ou a regra de negócios (somente para usuários do Planning e do Essbase).
- Não há erro sintático na geração de scripts.

Somente para usuários do **Planning**: se você estiver validando as regras de negócios que têm solicitações em tempo de design com valores padrão, o processo de validação garantirá que todos os membros da solicitação sejam válidos para o tipo de plano selecionado e para o aplicativo e que não haja erros sintáticos e semânticos. Se você estiver validando as regras de negócios que têm solicitações em tempo de design *sem* valores padrão, nenhuma validação será executada.

 **Nota:**

Se você não validar regras e conjuntos de regras antes da implantação, a implantação poderá ser bem-sucedida, mas as regras e os conjuntos de regras podem ter problemas de execução.

Para validar um componente de regra de negócios, conjunto de regras de negócios, uma fórmula ou um script:

1. Execute uma destas tarefas:
 - Somente para usuários do **Financial Management**: Para validar um conjunto de regras, expanda o tipo de cálculo e o **Conjuntos de Regras**.
 - Para validar um conjunto de regras, expanda **Conjuntos de Regras**.
Usuários do Planning e do Essbase

 **Nota:**

Para os aplicativos do Financial Management, há um nó de Conjuntos de Regras para cada tipo de cálculo do aplicativo. Para os aplicativos do Planning, há apenas um nó de Conjuntos de Regras para cada aplicativo no mesmo nível dos tipos de plano e bancos de dados.

- Para validar uma regra, fórmula, script ou modelo, expanda o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados e **Regras, Fórmulas, Scripts** ou **Modelos**, dependendo do objeto que deseja validar.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Clique com o botão direito do mouse no objeto que deseja validar e selecione **Validar**.
 - Selecione o objeto que deseja validar e selecione **Ações, Validar**
 3. Apenas usuários do **Planning e do Essbase**: em **Validar opções**, selecione se deseja validar no Planning (para regras do Planning), no Essbase (para regras do Essbase) ou em ambos. Em seguida, clique em **OK**.
 4. Execute uma destas tarefas:
 - a. Se o objeto for validado com êxito, clique em **OK**.
 - b. Se ocorrer algum erro, ele será exibido. Corrija os erros e valide o objeto novamente.

Validação de uma Regra de Negócios no Designer de Regras

Ao criar ou depurar uma regra de negócios, você pode validá-la no Designer de Regras.

- Valide uma regras de negócios do Oracle Hyperion Financial Management criada com a administração de aplicativos do Financial Management somente com base no Financial Management.
- Valide uma regra de negócios do Oracle Hyperion Planning criada com a administração de aplicativos do Planning somente com base no Planning.
- Valide uma regra do Oracle Essbase de um aplicativo do Essbase somente com base no Essbase.
- Valide uma regra do Oracle General Ledger de um aplicativo do Oracle General Ledger somente com base no Essbase.

Para validar uma regra de negócios no Designer de Regras:

1. Em Exibição de Sistema, expanda o tipo de aplicativo, o aplicativo, o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados e as **Regras**.
2. Clique com o botão direito do mouse na regra que deseja validar e selecione **Abrir**.
3. No Designer de Regras, selecione **Ações, Validar** e execute uma destas tarefas:
 - Se você estiver trabalhando com uma regra do Financial Management, selecione **Consolidation**.
 - Se você estiver trabalhando com uma regra do Planning, selecione **Planning**.

Nota:

Se estiver trabalhando com regras de negócios em um aplicativo criado com o Financial Management ou a administração de aplicativos do Planning, só será possível validar o aplicativo em que a regra foi criada.

- Se estiver trabalhando com um aplicativo do Essbase e a regra (incluindo aquelas criadas para os aplicativos do Oracle General Ledger), selecione **Essbase**.
- Se você estiver trabalhando com um aplicativo criado com a administração de aplicativos do Planning e com uma regra do Planning, selecione **Planning**.

Se a regra for validada com sucesso, uma mensagem será exibida, o que indica que a validação foi bem-sucedida. Se a regra não for validada, serão exibidos erros.

Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios

Implante regras de negócios e conjuntos de regras de negócios.

Consulte Também:

- [Sobre a Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios](#)
- [Implantação ou Não de Regras de Negócios e de Conjuntos de Regras de Negócios](#)

- [Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios a partir da Exibição de Implantação](#)
- [Implantação de uma Regra de Negócios ou Conjunto de Regras de Negócios a partir do Designer de Regras ou de Conjunto de Regras](#)
- [Implantação de Regras de Negócios com Atalhos](#)
- [Especificando quais Regras de Negócios Implantadas São Exibidas no Planning](#)

Sobre a Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios

Você pode implantar regras de negócios no Oracle Hyperion Planning, no Oracle General Ledger e no Oracle Essbase. Você pode implantar conjuntos de regras de negócios no Oracle Hyperion Financial Management, no Planning e no Oracle General Ledger. Você pode implantar uma ou mais regras de negócios ou conjuntos de regras de negócios (conhecida como implantação parcial) ou pode implantar todas as regras de negócios e conjuntos de regras de negócios em um aplicativo (conhecida como implantação completa).

Nota:

Se você tiver uma regra de negócios do Planning com uma variável que exista em vários níveis (ou seja, uma variável que se encontre em mais de um destes níveis: global, aplicativo, tipo de plano ou regra) e excluir a variável no nível mais baixo, será necessário executar uma reimplantação completa do aplicativo do Planning para que essa exclusão seja feita em todas as regras que usam essa variável no Planning. Se você executar uma reimplantação parcial, a exclusão da variável pode não ocorrer e ela ainda pode ficar em uso no Planning.

Você pode implantar somente conjunto de regras de negócios para o Financial Management. Você pode implantar um conjunto de regras de cada tipo de cálculo do aplicativo; não é possível implantar regras individuais.

Após implantar conjuntos de regras de negócios no Financial Management, você pode executar cálculos ou consolidações utilizando formulários de dados ou grades de dados. Após implantar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios no Planning, você pode iniciá-los utilizando os formulários de dados ou independentemente do menu Iniciar. Após implantar regras de negócios e os conjuntos de regras de negócios no Essbase, você poderá iniciá-los no Oracle Essbase Administration Services ou diretamente no Oracle Hyperion Calculation Manager. Após implantar as regras de negócios e os conjuntos de regras de negócios no Oracle General Ledger, é possível iniciá-los no Oracle General Ledger usando o link Gerar Alocações.

Consulte esses recursos para obter mais informações sobre como iniciar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios:

- *Guia do Usuário do Oracle Hyperion Financial Management*
- *Guia do Usuário do Oracle Hyperion Planning*
- *Ajuda On-line do Oracle Essbase Administration Services*

- [Como Iniciar Regras de Negócios](#) neste guia.

Implantação ou Não de Regras de Negócios e de Conjuntos de Regras de Negócios

Para implantar um subconjunto de regras de negócios e conjuntos de regras em um aplicativo, você deverá torná-los implantáveis. Para tornar as regras e os conjuntos de regras implantáveis, marque as caixas de seleção ao lado dos nomes deles na **Exibição de Implantação**.

Nota:

Para implantar somente uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios, não precisará torná-los implantáveis na **Exibição de Implantação**. Em vez disso, você pode implantar a regra ou o conjunto de regras na **Exibição de Sistema** clicando com o botão direito do mouse e selecionando **Implantar**.

Para remover uma regra de negócios ou um conjunto de regras de um aplicativo depois de implantar a regra ou o conjunto de negócios, desmarque a caixa de seleção ao lado do respectivo nome na **Exibição de Implantação**. Então, você poderá executar uma implantação completa do aplicativo clicando nele com o botão direito do mouse e selecionando **Implantar**.

Para tornar implantáveis as regras de negócios e os conjuntos de regras de negócios:

1. Em **Exibição de Implantação**, expanda o tipo de aplicativo e o aplicativo que contém a regra ou o conjunto de regras que você deseja implantar.
2. Expanda **A Ser Implantado** e depois marque as caixas de seleção ao lado das regras e dos conjuntos de regras a ser implantados.

Antes de uma regra ou conjunto de regras ser implantado, ele deverá ser validado com relação à precisão sintática. É possível validar regras e conjuntos de regras manualmente usando o recurso Validar. (Consulte [Validação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Fórmulas e Componentes de Script na Exibição de Sistema](#)..)

Implantação de Regras de Negócios e Conjuntos de Regras de Negócios a partir da Exibição de Implantação

É possível implantar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios a partir da Exibição de Implantação. Também é possível implantar uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios do Designer de Regras (para regras de negócios) ou do Designer de Conjunto de Regras (para conjuntos de regras de negócios) para o Oracle Hyperion Planning, o Oracle Essbase ou o Oracle General Ledger. Consulte [Implantação de uma Regra de Negócios ou Conjunto de Regras de Negócios a partir do Designer de Regras ou de Conjunto de Regras](#).

Se você estiver realizando a implantação no Oracle Hyperion Financial Management, será possível implantar um conjunto de regras de negócios para cada tipo de cálculo em um aplicativo; não será possível implantar regras de negócios no Financial Management.

Para implantar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios a partir da Exibição de Implantação:

1. Em **Exibição do Sistema**, selecione **Exibir** e, em seguida, **Exibição de Implantação**.

 **Nota:**

Também é possível implantar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios de Exibição de Sistema clicando com o botão direito do mouse neles e selecionando Implantar.

2. Em Exibição de Implantação, expanda o tipo de aplicativo.
3. Execute uma destas tarefas:
 - **Usuários do Planning e do Essbase:** Para implantar *todas* as regras e todos os conjuntos de regras em um aplicativo, selecione todas as regras ou conjuntos de regras a serem implantados, clique com o botão direito do mouse no aplicativo e selecione Implantar.
 - **Somente para usuários do Planning e do Essbase:** Para implantar um *subconjunto* de regras de negócios e conjuntos de regras de negócios (conhecidos como implantação parcial), expanda o aplicativo e o nó **A Ser Implantado**. Em seguida, execute estas etapas:
 - a. Se não estiverem selecionados, selecione os conjuntos de regras de negócios que deseja implantar.
 - b. Expanda os tipos de plano que contêm as regras que você deseja implantar.
 - c. Se não estiverem selecionadas, selecione as regras que você deseja implantar.
 - d. Clique com o botão direito do mouse e selecione **Implantar**.

 **Dica:**

Para implantar várias regras ou conjuntos de regras, use Ctrl+ Clique e Shift + Clique para selecioná-las, clique com o botão direito do mouse e selecione Implantar.

 **Nota:**

Se você implantar uma regra de negócios com atalhos para outros aplicativos, a regra de negócios será implantada em cada aplicativo que tiver um atalho.

- **Somente para usuários do Financial Management:** para implantar conjuntos de regras de negócios:
 - a. Expandir o aplicativo, o nó **A Ser Implantado**, e os tipos de cálculo que contêm os conjuntos de regras que você deseja implantar.

- b. Se não estiverem selecionados, selecione os conjuntos de regras de negócios que deseja implantar. É possível implantar um conjunto de regras por tipo de cálculo.

 **Nota:**

Lembre-se de incluir o Generic_Ruleset para implantação.

- c. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo e selecione **Implantar**. Durante a implantação, os objetos que estão em formato .xml são convertidos no formato .rle e carregados no aplicativo do Financial Management.

 **Dica:**

Para implantar vários conjuntos de regras, use Ctrl+ Clique e Shift + Clique para selecioná-los, clique com o botão direito do mouse e selecione **Implantar**.

Se a implantação ocorrer com êxito, uma mensagem "A implantação foi bem-sucedida" será exibida.

Implantação de uma Regra de Negócios ou Conjunto de Regras de Negócios a partir do Designer de Regras ou de Conjunto de Regras

Após criar uma regra ou um conjunto de regras de negócios, será possível validar e implantar diretamente a partir do Designer de Regras ou Conjunto de Regras.

Para implantar uma regra de negócios ou um conjunto de regras de negócios a partir do Designer de Regra ou de Conjunto de Regras:

1. Execute uma destas tarefas:
 - Para implantar uma regra de negócios, expanda o tipo de plano ou o banco de dados que contém a regra, em seguida, expanda **Regras**.
 - Para implantar um conjunto de regras de negócios, expanda **Conjuntos de Regras**.
2. Clique com o botão direito do mouse na regra ou no conjunto de regras que deseja implantar e selecione **Abrir**.
3. No **Designer de Regras** ou no **Designer de Conjunto de Regras**, selecione **Ações** e, em seguida, **Implantar**.

Se a implantação ocorrer com êxito, uma mensagem "A implantação foi bem-sucedida" será exibida.

Implantação de Regras de Negócios com Atalhos

Se você tiver regras de negócios com atalhos, ao implantar as regras de negócios para os aplicativos, uma cópia da regra será implantada para cada aplicativo que você tiver criado um atalho.

Para implantar uma regra de negócios com atalhos:

1. Em **Exibição do Sistema**, selecione **Exibir** e, em seguida, **Exibição de Implantação**.
2. Expanda o tipo de aplicativo, o aplicativo, o nó **A Ser Implantado** e o tipo de plano ou o banco de dados.
3. Clique com o botão direito do mouse na regra que deseja implantar e selecione **Implementar Tudo**.

Especificando quais Regras de Negócios Implantadas São Exibidas no Planning

Depois que uma regra de negócios tiver sido implantada no Oracle Hyperion Calculation Manager, ela poderá ser vista e executada na página Regras de Negócios do Oracle Hyperion Planning.

Você pode especificar quais regras de negócios deseja exibir no Planning. Para fazer isso:

1. Na **Exibição de Implantação**, desmarque as regras que não deseja que sejam exibidas no Planning.
2. Clique com o botão direito do mouse no nó do aplicativo e selecione **Implantar**.

Se a regra foi mostrada anteriormente no Planning, mas estava desmarcada na Exibição de Implantação no Calculation Manager, depois que o aplicativo for implantado, a regra não aparecerá mais no Planning.

10

Como Iniciar Regras de Negócios

Consulte Também:

- [Sobre Como Iniciar Regras de Negócios](#)
Você pode iniciar as regras de negócios do Oracle Hyperion Planning de dentro da Exibição de Sistema ou do Designer de Regras do Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Inicialização das Regras de Negócios do Essbase na Exibição de Sistema e no Designer de Regras](#)
- [Inicialização de Regras de Negócios do Essbase com o Iniciador de Linha de Comandos](#)
- [Como Iniciar Regras de Negócios do Planning e Exibir Logs no Designer de Regras](#)
Você pode iniciar as regras de negócios do Oracle Hyperion Planning e exibir os logs que são gerados.

Sobre Como Iniciar Regras de Negócios

Você pode iniciar as regras de negócios do Oracle Hyperion Planning de dentro da Exibição de Sistema ou do Designer de Regras do Oracle Hyperion Calculation Manager.

Você também pode implantar regras de negócios do Planning no Planning e iniciá-las de dentro Planning. Para obter informações sobre como iniciar as regras de negócios do Planning no Planning, consulte *Guia do Usuário do Oracle Hyperion Planning*.



Nota:

- É possível inserir ou editar valores para variáveis de solicitação em tempo de execução ao validar, depurar, implantar, analisar ou iniciar uma regra no Calculation Manager. Você também pode informar ou editar variáveis de solicitação em tempo de execução ao validar ou implantar conjuntos de regras de negócios. Se a solicitação em tempo de execução contiver limites de membro, a validação verificará somente nomes de membro válidos (ela não valida se o membro está dentro do limite). As variáveis do tipo *Numérico* e *Inteiro* são validadas para limites de solicitação em tempo de execução.
- A segurança e as combinações válidas não são respeitadas durante a inicialização de uma regra no Calculation Manager.
- Para obter informações sobre como projetar solicitações em tempo de execução para respeitar a segurança de Aprovações para membros, consulte [Sobre as Solicitações de Tempo de Execução e a Segurança de Aprovações](#) em *Guia do Administrador do Oracle Hyperion Planning*.

Inicialização das Regras de Negócios do Essbase na Exibição de Sistema e no Designer de Regras

Você pode iniciar regras de negócios do Oracle Essbase na Exibição do Sistema ou no Designer de Regras.

Para iniciar uma regra de negócios no Essbase:

1. Na **Exibição do Sistema**, execute uma destas tarefas:
 - Clique com o botão direito do mouse na regra de negócios que deseja executar e selecione **Executar**.
 - Clique duas vezes na regra que deseja executar. Quando a regra for aberta no Designer de Regras, selecione **Ações e Executar**.
2. Para obter informações sobre como informar solicitações em tempo de execução, consulte [Inserção de Variáveis de Solicitação em Tempo de Execução](#).

Inicialização de Regras de Negócios do Essbase com o Iniciador de Linha de Comandos

O utilitário Iniciador de Linha de Comandos está no arquivo `calcmgrCmdLine.jar` no `%EPM_ORACLE_HOME%\common\calcmgr\11.1.2.0\lib`. É necessário instalar os arquivos binários do Java Runtime 1.6+ no computador em que você executa o utilitário. Para executar o utilitário, copie o arquivo JAR para o computador em que você deseja executar o utilitário e use o comando a seguir:

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar <Calc Server URL> <USER> <PASSWORD>
<APPLICATION NAME> <DATABASE NAME> <RULE NAME> [, <VARIABLE
NAME>=<VARIABLE VALUE>]
```

- O Iniciador de Linha de Comandos só pode executar uma regra por vez.
- Se for passado um nome de variável à qual não é feita referência na regra, ele será ignorado; não será gerada nenhuma mensagem sobre esse fato.
- Se for feita referência a uma variável na regra, mas ela não for passada como um argumento, o script de regra gerado usará o valor de validação ou o valor padrão da variável (se especificado).
- Se a inicialização obtiver êxito, um nível de erro zero será retornado. Caso contrário, um nível de erro 1 será retornado.

Exemplo e Argumentos do Iniciador de Linha de Comandos

Veja a seguir alguns exemplos do Iniciador de Linha de Comandos.

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar http://myBox:19000 admin password Sample
Basic myRule var1=\"Jan\" var2=1000 var3=\"Budget->\"001\"->FY10"
```

- <URL do Servidor do Calc - O protocolo, como HTTP ou HTTPS, e o nome do host e a porta
- <USUÁRIO> <SENHA> - O nome de usuário e a senha
- <NOME DO APLICATIVO> - O aplicativo do Oracle Essbase em que a regra é criada
- <NOME DO BANCO DE DADOS> - O banco de dados Essbase (no aplicativo) em que a regra foi criada
- <NOME DA REGRA> - O nome da regra de negócios
- <NOME DA VARIÁVEL>- O nome da variável de solicitação em tempo de execução a ser substituída na regra de negócios
- <VALOR DA VARIÁVEL> - O valor da variável da solicitação em tempo de execução

Exemplos de Modo Não Criptografados

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar <CalcServer URL> <USER NAME> <PWD> <Application Name> <Database Name> <Rule Name> <variable name=value>,<variable name=value>
```

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar http://myBox:19000 admin password Sample Basic myRule var1="Jan" var2=1000
```

Exemplo de Modo Criptografado

Se você precisa especificar a senha criptografada como um argumento para o Iniciador de Linha de Comandos, primeiro crie um token criptografado para a senha. Você pode criptografar a senha usando uma chave padrão, como é mostrado a seguir:

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar -encrypt password
```

Exemplo de Modo Criptografado Usando uma Chave Padrão para Descriptografia

Para descriptografar uma senha usando uma chave padrão, faça o seguinte:

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar -decrypt http://myBox:19000 admin g//F19AB2qrFN9R5m141CPgcLYmjmlYiIxx2CXz7hxbheZe6HDUvjYkQuW2l4Oer Sample Basic myRule var1="Jan" var2=1000
```

Exemplo de Modo Criptografado Usando uma Chave Fornecida para Descriptografia

Para criptografar uma senha usando uma chave fornecida, faça o seguinte:

```
java -jar calcmgrCmdLine.jar -encrypt -key AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA password
```

Exemplo de Modo Criptografado Usando uma Chave Fornecida para Descriptografia

```
java -jar clacmgrcmdLine.jar -key AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA http://myBox:19000 admin g//F19AB2qrFN9R5m141CPgcLYmjmlYiIxx2CXz7hxbheZe6HDUvjYkQuW2l4Oer Sample Basic myRule var1="Jan" var2=1000
```

Uso de um Arquivo Bat no Windows para Executar o Iniciador de Linha de Comandos

Veja a seguir um exemplo de como usar um arquivo bat no Windows para executar o Iniciador de Linha de Comandos.

```
@echo off
java -jar calcmgrCmdLine.jar http://myBox:19000 admin password Sample
Basic myRule var1=\"Jan\" var2=1000 var3=\"Budget->\"001\"->FY10"
IF %ERRORLEVEL%==0 goto success
echo there is error
goto end
:success
echo success
:end
```

Como Iniciar Regras de Negócios do Planning e Exibir Logs no Designer de Regras

Você pode iniciar as regras de negócios do Oracle Hyperion Planning e exibir os logs que são gerados.

Quando tem uma regra de negócios aberta para exibição ou edição no Designer de Regras, você pode iniciar a regra e exibir quaisquer logs gerados na guia Mensagens de Log do Designer de Regras. Você pode exportar os logs para um arquivo de valores separados por vírgula (.csv).

Para iniciar regras de negócios e exibir mensagens de log no Designer de Regras:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique duas vezes em uma regra.
2. No Designer de Regras, selecione **Ações** e, em seguida, selecione **Iniciar**.

Depois que a regra for executada, será exibida uma mensagem de confirmação que indica se a regra foi iniciada com ou sem erros. Clique em **OK** para fechar a mensagem de confirmação.

3. Selecione a guia **Mensagem de Log**.

As mensagens de log contêm as seguintes informações:

- **Número da Mensagem** — O ID da mensagem, conforme é mostrado no arquivo de log
- **Nível da Mensagem** — A Severidade/Nível da mensagem
- **Texto da Mensagem** — O texto completo da mensagem
- **Marca de Data/Hora da Mensagem** — A marca de data/hora da mensagem que indica quando a mensagem foi gerada
- **Número da Passagem** — O número da passagem atual. O número mais alto/o último número é o número de aprovações na regra.

- **Tempo da Passagem** — O tempo de execução em segundos. Esse é o tempo da passagem atual.
- **Tempo Cumulativo** — O tempo total de execução em segundos: esse é o tempo total decorrido desde o início da execução da regra.

Observação: muitas mensagens de log são geradas no banco de dados ao mesmo tempo. Então, o Tempo da Passagem (seg.) só mostra o tempo de cada passagem como o tempo dessa passagem. O Tempo Cumulativo (seg.) mostra o tempo decorrido desde o início da regra. Todas as outras linhas aparecem em branco.

- **% de Passagem** — A porcentagem do tempo total dessa passagem da regra.
- **% Cumulativo** — A porcentagem do tempo total de todas as passagens da regra. Quando todas as passagens estiverem concluídas, a porcentagem cumulativa deverá ser 100%.

4. Opcional. Filtre as mensagens de log exibidas.

Você pode filtrar pelo seguinte:

- **Número da Mensagem** — Selecione um valor na lista suspensa acima da coluna **Número da Mensagem**.
- **Nível da Mensagem** — Selecione um valor na lista suspensa acima da coluna **Nível da Mensagem**.
- **Texto da Mensagem** — Insira o texto na caixa de texto acima da coluna **Texto da Mensagem**.
- **Passagem Apenas** — Selecione **Passagem Apenas** na lista suspensa acima da coluna **Nº de Passagens** para ver apenas os números de passagens e o tempo de duração de cada passagem. Para continuar a exibir as informações de log completas, selecione a opção em branco acima da coluna **Nº de Passagens**.



Nota:

Após implantar as regras de negócios no Planning, você também poderá iniciá-los de dentro do Planning. Para obter informações, consulte *Guia do Usuário do Oracle Hyperion Planning*.



Nota:

Você pode exportar as mensagens de log para um arquivo de valores separados por vírgula (.csv). Consulte [Exportando Mensagens para um Arquivo](#).

Exportação e Importação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios, Modelos e Componentes de Fórmula e de Script

Consulte Também:

- [Sobre Exportação e Importação](#)
Exporte e importe objetos nos seus aplicativos.
- [Exportação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios e Componentes de Fórmula e Script](#)
Quando você exporta um aplicativo, um objeto ou vários objetos, eles são exportados para um arquivo .xml que pode ser importado para outros aplicativos do Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Exportação de Aplicativos](#)
Quando você exporta aplicativos, o conteúdo do aplicativo é salvo em um arquivo .xml.
- [Exportando Mensagens para um Arquivo](#)
Quando você inicia regras de negócios do Oracle Hyperion Planning no Oracle Hyperion Calculation Manager, mensagens de log são geradas e exibidas em uma guia Mensagens de Log no Designer de Regras.
- [Importação de Regras, Conjuntos de Regras, Modelos, Fórmulas e Scripts](#)
Importe regras, conjuntos de regras, modelos, fórmulas e scripts para o seu aplicativo com o Oracle Hyperion Calculation Manager.
- [Importando Scripts de Cálculo do Essbase como Regras de Negócios Gráficas](#)

Sobre Exportação e Importação

Exporte e importe objetos nos seus aplicativos.

Você pode exportar todos os objetos de um aplicativo do Oracle Hyperion Financial Management, do Oracle Hyperion Planning, do Oracle Essbase ou do Oracle General Ledger. Você também pode exportar regras de negócios individuais, conjuntos de regras de negócios, modelos, e componentes de fórmula e script em um aplicativo.

Também é possível exportar regras de negócios, sequências, macros e variáveis do Oracle Hyperion Business Rules e importá-las ao Oracle Hyperion Calculation Manager. As sequências são convertidas em conjuntos de regras de negócios e as macros são convertidas em modelos no Calculation Manager.

Após exportar aplicativos e objetos, será possível importá-los para outros aplicativos do Financial Management, do Planning, do Essbase ou do Oracle General Ledger. Por exemplo, talvez você queira exportar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios de um aplicativo contido em um computador de produção e importá-los para outro aplicativo em um computador de teste.

Também é possível importar scripts de cálculo do Essbase para o Calculation Manager como regras de negócios gráficas.

Exportação de Regras de Negócios, Conjuntos de Regras de Negócios e Componentes de Fórmula e Script

Quando você exporta um aplicativo, um objeto ou vários objetos, eles são exportados para um arquivo .xml que pode ser importado para outros aplicativos do Oracle Hyperion Calculation Manager.



Nota:

É possível exportar objetos de qualquer exibição: Exibição de Sistema, Exibição Personalizada e Exibição de Implantação. É possível exportar um ou mais objetos.

Para exportar objetos:

1. Execute uma destas tarefas:
 - Somente para usuários do **Oracle Hyperion Financial Management**: Para exportar conjuntos de regras do Financial Management, expanda o tipo de cálculo e o nó de **Conjuntos de Regras** que contenha o conjunto de regras a ser exportado.
 - Para exportar os conjuntos de regras, expanda **Conjuntos de Regras**.
Somente aplicativos do Oracle Hyperion Planning, do Oracle Essbase e do Oracle General Ledger
 - Para exportar regras, fórmulas, scripts ou modelos, expanda o tipo de cálculo, o tipo de plano ou o banco de dados e expanda **Regras, Fórmulas, Scripts** ou **Modelos**.
2. Execute uma destas tarefas:
 - Para exportar apenas um objeto, clique nele com o botão direito do mouse e selecione **Exportar**.
 - Para exportar vários objetos, selecione os objetos que deseja exportar, clique com o botão direito do mouse e selecione **Exportar**. Use **Shift + Clique** e **Ctrl + Clique** para selecionar objetos contíguos ou não contíguos dentro de cálculos diferentes, tipos de planos ou banco de dados, tipos de objetos diferentes (por exemplo, regras de negócios e fórmulas) e aplicativos diferentes dentro de um tipo de aplicativo.
Após selecionar Exportar, você é solicitado a abrir ou salvar o arquivo .xml que é criado.
3. Em **Download de Arquivo**, execute uma destas tarefas:
 - Para ver o conteúdo do arquivo .xml criado, selecione **Abrir**.
 - Para salvar o arquivo .xml que foi criado sem exibi-lo primeiro, selecione **Salvar**, informe um nome para o arquivo (ou aceite o padrão) e clique em **Salvar** novamente.

Exportação de Aplicativos

Quando você exporta aplicativos, o conteúdo do aplicativo é salvo em um arquivo .xml.

Para exportar um aplicativo:

1. Clique com o botão direito do mouse em um aplicativo e selecione **Exportar**.
2. Em **Download de Arquivo**, execute uma destas tarefas:
 - Para ver o conteúdo do arquivo .xml criado, selecione **Abrir**.
 - Para salvar o arquivo .xml que foi criado sem exibir o conteúdo primeiro, selecione **Salvar**, informe um nome para o arquivo (ou aceite o padrão) e clique em **Salvar** novamente.

Exportando Mensagens para um Arquivo

Quando você inicia regras de negócios do Oracle Hyperion Planning no Oracle Hyperion Calculation Manager, mensagens de log são geradas e exibidas em uma guia Mensagens de Log no Designer de Regras.

Você pode exportar mensagens de log para um arquivo de valores separados por vírgula (.csv). Consulte [Como Iniciar Regras de Negócios do Planning e Exibir Logs no Designer de Regras](#).

Para exportar mensagens de log geradas ao inicializar regras de negócios do Planning de dentro do Calculation Manager:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique duas vezes na regra que você deseja iniciar.
2. Quando a regra for aberta no Designer de Regras, selecione **Ações** e, em seguida, **Iniciar**.

Depois que a regra for executada, será exibida uma mensagem de confirmação que indica se a regra foi iniciada com ou sem erros.

3. Clique em **OK** para sair da mensagem de confirmação.

As mensagens de log são exibidas na guia Mensagens de Log.

4. Para exportar as mensagens de log geradas quando a regra foi iniciada, selecione **Ações** e, em seguida, **Exportar**.

Um arquivo denominado `RuleLogMessages.csv`, com todas as mensagens de log da tabela, está disponível para download depois da exportação. Salve o arquivo e abra-o usando o Microsoft Excel com uma vírgula como separador.

Importação de Regras, Conjuntos de Regras, Modelos, Fórmulas e Scripts

Importe regras, conjuntos de regras, modelos, fórmulas e scripts para o seu aplicativo com o Oracle Hyperion Calculation Manager.

Depois de importar, você pode salvar os resultados da importação em um arquivo local.


Para importar um objeto, ele deve estar em um destes tipos de arquivo:

- **Todos os usuários:** .xml, um arquivo que contém objetos no formato xml.
- **Todos os usuários:** .zip, os arquivos zip só podem conter arquivos xml
- **Somente para usuários do Oracle Hyperion Financial Management:** .rle, um arquivo que contém objetos no formato do Visual Basic
- **Apenas para usuários do Financial Management:** .cmo, um arquivo que contém objetos no formato de texto ASCII
- **Somente para usuários do Oracle Hyperion Planning, do Oracle Essbase e do Oracle General Ledger:** .csc, um arquivo que contém objetos no formato de script de cálculo do Essbase

 **Nota:**

Não é possível realizar a importação de um tipo de produto para outro.

Para importar objetos:

1. Na **Exibição de Sistema**, selecione **Ações** e, em seguida, em **Importar** ou clique em .
2. Na caixa de diálogo **Importar**, em **Detalhes de Importação do Arquivo**, clique em **Procurar** e selecione um arquivo para importação.
3. Em **Detalhes de Localização**, informe um tipo de aplicativo, um aplicativo e um cubo.
 - Se o arquivo for um arquivo .csc, você deverá inserir os detalhes de localização.
 - Se o arquivo for um arquivo .xml, você não precisará informar os detalhes de localização se já estiverem no arquivo de importação.
 - Se o arquivo for um .rle e você informar os detalhes de local, a palavra-chave 'app_name=<nome do aplicativo>' deverá estar na primeira linha do arquivo .rle. Por exemplo, 'app_name=Statutory.
 - Se o arquivo for um arquivo .cmo, as informações do aplicativo estarão incluídas na palavra-chave.

As informações especificadas em **Detalhes de Localização** substituem o local especificado no arquivo de importação. Se nenhuma informação de localização for especificada no arquivo de importação, você deverá especificar as informações em **Detalhes de Localização**; caso contrário, ocorrerá falha na importação.
4. Em **Opções de Importação**, selecione uma destas opções:
 - **Substituir Objetos Existentes** — Os objetos importados substituem os objetos do aplicativo, do cálculo, do cubo ou do banco de dados.
 - **Ignorar Objetos Existentes** — Os objetos importados são adicionados aos objetos do aplicativo, do cálculo, do cubo ou do banco de dados, contanto que o objeto ainda não existe; caso contrário, ele não será importado, e o status nos resultados aparecerá como "ignorado".

- **Erro de Duplicações** — Se os objetos importados duplicarem os objetos que já existem no aplicativo e no cálculo, no cubo ou no banco de dados, os nomes dos objetos duplicados serão gravados no arquivo de log, nenhum objeto será importado e o processo de importação será interrompido.
5. **Somente para usuários do Financial Management:** Se você estiver importando um arquivo `.rle`, as seguintes opções de conversão serão habilitadas:
 - **Componentes de Script** — Converte o arquivo `.rle` em componentes de script no Calculation Manager.
 - **Componentes Gráficos** — Converte o arquivo `.rle` em componentes gráficos no Calculation Manager.

Se você selecionar os **Componentes Gráficos**, poderá:

 - Selecione **Usar bloco condicional no nível do componente** para incluir condições como parte de componentes de fórmula nos fluxogramas. (O padrão é incluir condições como componentes de condições separados, não como parte dos componentes da fórmula nos fluxogramas.)
 - Selecione uma opção para especificar como as instruções devem ser separadas em objetos do componente com base nos comentários do script:
 - * **Componente Separado** — Gera um componente separado para cada linha de comentário no script.
 - * **Componente de Vários Blocos** — Gera um componente com um único bloco para *cada* linha de comentário no script.
 - * **Componente de Bloco Único** — Gera um componente com um único bloco para *todas* as linhas de comentário no script. (Não há blocos separados para linhas de comentários.)
 6. Clique em **Importar**.
 7. **Opcional:** clique em **Salvar como** para salvar os resultados da importação para um arquivo local.

Importando Scripts de Cálculo do Essbase como Regras de Negócios Gráficas

Você pode importar scripts de cálculo do Oracle Essbase para o Oracle Hyperion Calculation Manager como regras de negócios gráficas.

Quando você importa um script de cálculo do Essbase que contém um comando de cálculo SET RUNTIMESUBVARS, todas as variáveis de substituição de tempo de execução do Essbase (precedidas por um caractere de e comercial no script) são convertidas em variáveis de solicitação em tempo de execução do Calculation Manager com a notação `{}`. Por padrão, uma variável *string* é criada no Calculation Manager usando o valor das variáveis do comando RUNTIMESUBVARS do script de cálculo do Essbase. Para obter mais informações sobre a criação desses scripts de cálculo no Essbase, consulte o *Oracle Essbase Database Administrator's Guide*.

No Calculation Manager, o valor da variável é exibido na coluna Valor da guia Variáveis quando você abre a regra de negócios no Designer de Regras. (Você pode ver o valor padrão da variável abrindo-a no Designer de Variáveis e verificando a coluna Valor Padrão.) No entanto, se a variável do script de cálculo não tiver um valor ou um valor padrão, o Calculation Manager não exibirá os valores.

Se houver qualquer texto entre as tags <RTSV_HINT>e</RTSV_HINT> no script de cálculo, esse texto será usado como texto da solicitação em tempo de execução; se não houver texto entre elas, o texto da solicitação será o nome da variável.

Para importar um script de cálculo do Essbase como uma regra de negócios gráfica:

1. Na **Exibição do Sistema**, clique com o botão direito do mouse no banco de dados e selecione **Importar Script de Cálculo do Essbase**.
Essa opção de menu está disponível apenas se houver scripts de cálculo do Essbase a serem importados.
2. Para cada script de cálculo, selecione se ele já existe no Calculation Manager e se você deseja importá-lo. (Para importar todos os scripts de cálculo, clique em **Selecionar Tudo**.)
3. Selecione uma das seguintes opções:
 - Selecione **Substituir Objetos Existentes** para substituir objetos existentes com novos objetos com o mesmo nome.
 - Selecione **Ignorar Objetos Existentes** para manter objetos existentes quando novos objetos tiverem o mesmo nome.
4. Clique em **Importar**.

 **Nota:**

Se o script de cálculo importado for importado como um componente de script, pode haver um erro de análise. Valide - a e, se houver algum erro de análise, siga um destes procedimentos para corrigir o problema. corrija o erro de análise 1) Corrija o erro de análise no Calculation Manager, valide a regra, clique com o botão direito do mouse no componente de script e selecione Converter como Gráfico e salve a regra. (Para desfazer a conversão em gráfico, selecione Editar e, em seguida, Desfazer Conversão.) 2) Abra o script de cálculo original, corrija o erro de análise, salve o script de cálculo e importe-o para o Calculation Manager novamente. O script de cálculo tem uma marcação na opção Já Existe. Selecione a caixa de seleção Importar e Sobregrave Objetos Existentes.

Após a importação de scripts de cálculo, se o script de cálculo importado estiver em um componente de script, e você desejar visualizá-lo no formato gráfico, clique com o botão direito do mouse no componente de script no fluxograma de regra e selecione Converter em Gráfico.

É possível também salvar os resultados da importação para um arquivo local.

12

Administração de Essbase Servers, Aplicativos e Bancos de Dados para Aplicativos do Planning

Consulte Também:

- [Como Trabalhar com Propriedades do Banco de Dados](#)
Exiba e edite propriedades gerais, de dimensões, estatísticas, de transações e de modificações.
- [Como Gravar e Iniciar Scripts MaxL](#)
- [Remoção de Bloqueios de Objetos de Banco de Dados](#)
É possível exibir e desbloquear objetos, de acordo com suas permissões.
- [Como Iniciar e Interromper Aplicativos](#)
É possível inicializar aplicativos para os quais você tiver pelo menos a permissão Leitura. O Oracle Essbase carrega os aplicativos recém-criados na memória do Essbase Server.
- [Como Iniciar e Interromper Bancos de Dados](#)
Ao iniciar os bancos de dados, o Oracle Essbase carrega os bancos de dados na memória do Essbase Server.
- [Exclusão de Arquivos de Log de Aplicativos](#)
- [Reestruturação de um Banco de Dados](#)
Quando você reestruturar o banco de dados (por exemplo, adicionando um membro a uma dimensão densa), poderá ser necessário recalcular os blocos de dados.
- [Verificação de um Outline](#)
Você pode verificar um outline do Oracle Essbase para ver se ele contém erros.
- [Criação de Simulações para Ajudar a Otimizar Configurações de Banco de Dados](#)
- [Limpeza de Dados do Banco de Dados](#)
Limpe dados de aplicativos de armazenamento e limpe blocos de dados dos aplicativos de armazenamento em bloco.
- [Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco](#)
Um alias de local é um descritor de uma origem de dados. Você pode exibir e exportar aliases de locais.
- [Como Usar o Rastreamento de Consulta em Bancos de Dados de Armazenamento Agregado](#)
Use dados de consulta para selecionar o conjunto mais adequado de exibições agregadas para materializar para um banco de dados.
- [Compactação de Outlines de Banco de Dados de Armazenamento Agregado](#)
Compacte os arquivos para remover os registros de membros excluídos e reduzir o tamanho do arquivo de outline.
- [Importação e Exportação de Dados de Nível Zero](#)
Importe e exporte dados de nível zero dos cubos ASO e BSO.

- [Como Mesclar Fatias de Dados Incrementais](#)
É possível mesclar todas as fatias de dados incrementais na fatia de dados do banco de dados principal ou mesclar todas as fatias de dados incrementais em uma única fatia de dados sem alterar a fatia do banco de dados principal.
- [Agregação de Dados](#)
Calcule agregações para bancos de dados de armazenamento agregado que contêm dados e aos quais você tem a permissão Cálculo.
- [Execução do Processo de Agregação](#)
A execução do processo de agregação aprimora o desempenho da recuperação.
- [Gerenciamento de Solicitações](#)
Use as informações na janela Sessões para gerenciar solicitações ativas.
- [Como Adicionar Definições de Drill-Through do Planning](#)
No Oracle Hyperion Calculation Manager, você pode listar, adicionar, editar e excluir essas definições de drill-through de células para tipos de plano do Oracle Hyperion Planning.

Como Trabalhar com Propriedades do Banco de Dados

Exiba e edite propriedades gerais, de dimensões, estatísticas, de transações e de modificações.



Consulte Também:

- [Exibição e Edição de Propriedades de Banco de Dados](#)
- [Propriedades Gerais de Banco de Dados](#)
- [Propriedades da Dimensão](#)
- [Propriedades Estatísticas](#)
- [Propriedades das Transações](#)
- [Propriedades das Modificações](#)
- [Propriedades da Moeda](#)
- [Propriedades do Cache](#)

Exibição e Edição de Propriedades de Banco de Dados

É possível exibir e editar as propriedades do banco de dados do armazenamento em bloco do Oracle Hyperion Planning e aplicativos de armazenamento agregado.

Para exibir ou editar propriedades de banco de dados:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Exibição do Enterprise**, expanda um aplicativo do Planning e um aplicativo de armazenamento em bloco ou agregado e selecione um banco de dados.
3. Exiba ou edite as informações nas guias de propriedades do banco de dados e clique em .

 **Nota:**

Ao alterar as propriedades do banco de dados, você deve parar e reiniciar o aplicativo. Consulte [Como Iniciar e Interromper Aplicativos](#)

Propriedades Gerais de Banco de Dados

Informações gerais para o banco de dados incluindo propriedades nas seguintes áreas:

- **Geral** — forneça uma descrição para o banco de dados e visualize seu tipo e status (se está carregado ou não), bem como o nível de acesso mínimo para ele.
- **Cálculo** — *somente para aplicativos de Armazenamento em Bloco*

- **Agregue Valores Ausentes** — agrega valores ausentes durante os cálculos do banco de dados.

Por padrão, durante os cálculos completos de bancos de dados, o Oracle Essbase não agrega valores ausentes (#Missing). Quando os dados não são carregados em níveis pai, a agregação de valores ausentes pode aprimorar o desempenho do cálculo. Para banco de dados para os quais você tem permissões de Gerenciador de Banco de Dados, você poderá escolher se agregará valores ausentes.

Se você nunca carrega dados em níveis pai, agregar valores ausentes pode melhorar o desempenho do cálculo. Se você agregar valores ausentes e carregar dados no nível pai, os valores do nível pai serão substituídos pelos resultados de consolidação do banco de dados, mesmo se os resultados forem valores #MISSING.

- **Crie Blocos na Equação** - cria um bloco de dados para determinadas combinações de membros.

Se você criar blocos na equação, quando atribuir um valor não constante a uma combinação de membro para a qual não exista bloco de dados, o Essbase criará um bloco de dados. A criação de blocos na equação pode produzir um banco de dados muito grande.

Quando você atribui uma constante a um membro em uma dimensão esparsa, o Essbase cria um bloco de dados. Portanto, ao atribuir constantes a membros esparsos (por exemplo, "West = 5"), não selecione Criar Blocos na Equação.

Quando você atribuir algo diferente de uma constante a um membro esparsa, se desejar criar blocos, deverá selecionar Criar Blocos na Equação. Por exemplo, se nenhum dado existir para Valores Reais, um membro da dimensão esparsa Cenário, você deverá selecionar Criar Blocos na Equação para executar a seguinte alocação:
 $2002Forecast = Actuals * 1.05;$

- **Cálculo em Dois Passos** — recalcula determinados membros.

Se você selecionar Cálculo em Dois Passos, depois de um cálculo padrão, os membros marcados como dois passos serão recalculados. A marcação de dois passos ficará efetiva em membros da dimensão marcados como contas e em membros Cálculo Dinâmico e Cálculo e Armazenamento Dinâmicos de qualquer dimensão.

- **Buffers de Recuperação de Dados**

- **Tamanho do Buffer** — tamanho do buffer de recuperação. Usado para processar e otimizar recuperações do complemento de planilha e de scripts de relatório.

- **Tamanho do Buffer de Classificação** — tamanho do buffer de classificação de recuperação
- **Armazenamento** — *Somente para Aplicativos de Armazenamento em Bloco*
 - **Modo de Acesso atual de E/S** — modo de acesso atual
 - **Modo de acesso pendente de E/S** - uma destas opções está configurada por padrão:
 - * **E/S Armazenada em Buffer** — usa o cache de buffer do sistema de arquivos. Se a E/S Direta não tiver sido especificada para a configuração Direction no arquivo essbase.cfg quando o banco de dados foi criado, a E/S armazenada em buffer será a padrão.
 - * **E/S Direta** — ignora o cache de buffer do sistema de arquivos e executa E/S assíncrona e sobreposta oferecendo tempo de resposta mais rápido e mais potencial para otimizar os tamanhos de cache. Se a opção E/S Direta for selecionada, o Essbase tentará usar E/S Direta sempre que o banco de dados for iniciado. Se a opção E/S Direta não estiver disponível, o Essbase usará E/S em Buffer. Selecione E/S Direta para usar bloqueio da memória de cache ou a E/S sem espera (assíncrona) fornecida pelo sistema operacional.
 - **Compactação de Dados** - por padrão, uma destas opções está configurada:
 - * **Codificação de bitmap** — um bitmap é usado para representar células de dados. Somente o bitmap, o cabeçalho de bloco e outras informações de controle são armazenados em disco. A codificação de bitmaps é o método mais eficiente de compactar dados. O Essbase armazena somente valores não ausentes e não compacta valores repetitivos ou zeros. Quando o banco de dados armazena um bloco de dados no cache, ele usa o bitmap para recriar valores ausentes e, portanto, expande totalmente o bloco.
 - * **RLE (Codificação de Comprimento de Percurso)** — Valores consecutivos recorrentes, incluindo zeros, são compactados e um registro é mantido para cada valor recorrente e o número de vezes que ele é repetido consecutivamente. A RLE pode ser preferível se a densidade média do bloco não for maior que três por cento ou se o banco de dados incluir muitos valores de zero consecutivos ou qualquer valor recorrente consecutivo diferente de zero.
 - * **ZLIB** — é criado um dicionário de dados baseado nos dados que estão sendo compactados. Geralmente, quando os dados são extremamente densos, a compactação do ZLIB fornece a melhor razão de compactação. No entanto, em algumas circunstâncias, outros métodos de compactação podem produzir resultados melhores. Com a compactação ZLIB, o espaço de armazenamento salvo tem pouca ou nenhuma relação com o número de células ausentes ou o número de células contínuas de valor igual.
 - * **Nenhuma Compactação** — nenhuma compactação de dados é executada.

Propriedades da Dimensão

Informações sobre a dimensão para o banco de dados, incluindo:

- Número de dimensões no banco de dados

- (Somente bancos de dados de armazenamento em bloco) Tipo de dimensão (denso ou esparso)
- Membros na dimensão
- Membros armazenados
- (Somente bancos de dados de armazenamento agregado) Número de níveis em cada dimensão



Nota:

As propriedades de dimensão são somente leitura.

Propriedades Estatísticas



Nota:

As propriedades das estatísticas são somente leitura.

Estatísticas para Aplicativos de Armazenamento Agregado

- **Geral** — informações estatísticas gerais, incluindo:
 - **Hora de início do banco de dados** — hora de início de acordo com o fuso horário do servidor do banco de dados
 - **Tempo decorrido do banco de dados** - tempo decorrido em horas:minutos:segundos
 - **Número de conexões** - Número de usuários conectados
- **Agregar Estatísticas de Armazenamento** — estatísticas de armazenamento para bancos de dados agregados incluindo:
 - Para cada dimensão no aplicativo, o número de níveis e bits usados para armazenar os níveis. (em bancos de dados de armazenamento agregado, nem todos os níveis de dimensão são armazenados.)
 - **Tamanho máximo da chave (bits)** — a soma de todos os bits usados por todas as dimensões. Por exemplo, a chave de todas as dimensões contém 20 bits, e os primeiros quatro bits são usados pela dimensão Ano.
 - **Tamanho máximo da chave (bytes)** — o número de bytes que a chave usa por célula
 - **Número de células de nível inicial** — o número de células para interseções de nível 0 nas dimensões cruzadas, sem fórmulas, em que os usuários podem especificar dados supondo que esses sejam todas as células de nível zero
 - **Número de fatias de dados incrementais** — o número de interseções de dados que podem ser calculadas de forma incremental (somente quando necessário), em vez de imediatamente

- **Número de células de entrada incrementais** — o número de células de entrada que podem ser calculadas de forma incremental (somente quando necessário), em vez de imediatamente
- **Número de exibições agregadas** — o número de exibições que contêm células agregadas
- **Número de células agregadas** — o número de células que deve ser calculado quando elas forem solicitadas ou recuperadas porque eles são submetidas a roll-up dos valores de nível inferior. Os valores de células agregadas são calculados para cada solicitação, ou podem ser pré-calculados e armazenados no disco.
- **Número de células agregadas incrementais** — o número de células agregadas que podem ser atualizadas somente quando necessário
- **Custo da consulta de dados incrementais (razão para custo total)** — o número que representa o tempo médio de recuperação para recuperar os valores da exibição agregada associada
- **Tamanho de dados de nível inicial (KB)** — o tamanho, em kilobytes, dos dados de todas as células de nível zero
- **Tamanho dos dados agregados (KB)** — o tamanho, em kilobytes, dos dados agregados de todas as células agregadas
- **Tempo de Execução** — estatísticas de tempo de execução incluindo:
 - **Taxa de acertos no cache** — a taxa de êxito na localização de informações no cache em comparação à taxa para recuperar informações do disco
 - **Tamanho do cache atual** — o tamanho do cache gerado dinamicamente
 - **Limite de tamanho atual do cache (KB)** — o limite, em kilobytes, do tamanho do cache
 - **Leituras de página desde a última inicialização** — o número de páginas de índice que foram lidas desde que o aplicativo foi iniciado (automaticamente ou pelo usuário)
 - **Gravações de página desde a última inicialização** — o número de páginas de índice que foram atualizadas desde que o aplicativo foi iniciado (automaticamente ou pelo usuário)
 - **Tamanho da página (KB)** — o tamanho da página, em kilobytes
 - **Espaço em disco alocado para dados (KB)** — o espaço total em disco rígido, em kilobytes, alocado para armazenamento de dados
 - **Espaço em disco usado pelos dados (KB)** — o espaço total em disco rígido, em kilobytes, usado para armazenamento de dados
 - **Espaço em disco temporário alocado (KB)** — o espaço total em disco temporário alocado para armazenamento de dados
 - **Espaço em disco temporário usado (KB)** — o espaço total em disco temporário usado para armazenamento de dados

 **Nota:**

O *Espaço em disco* é o espaço utilizado no tablespace `Padrão`. O *Espaço temporário em disco* é o espaço usado no tablespace `Temp`. Em ambos os casos, não é possível usar espaço dentro de alguns arquivos.

Estatísticas para Aplicativos de Armazenamento em Bloco

- **Geral** — Informações estatísticas gerais:
 - **Hora de início do banco de dados** — hora de início de acordo com o fuso horário do servidor do banco de dados
 - **Tempo decorrido do banco de dados** - tempo decorrido em horas:minutos:segundos
 - **Número de conexões** - Número de usuários conectados
- **Blocos** — Estatísticas sobre os blocos de dados de um banco de dados de armazenamento de dados:
 - **Número de blocos existentes** — O número total de blocos que existem (contêm dados)
 - **Tamanho do bloco** - Tamanho, em bytes, de cada bloco de dados (número de células x 8, de preferência entre 8 e 100 kilobytes) expandido (descompactado). Para alterar o tamanho do bloco, será necessário alterar a configuração densa-esparsa do banco de dados.
 - **Número potencial de blocos** - número máximo de blocos (derivado da multiplicação do número de membros de uma dimensão esparsa pelo número de membros de outra dimensão esparsa). Por exemplo, o banco de dados Sample Basic contém 10 membros Produto e 25 membros Mercado (sem contar membros compartilhados e somente rótulo). Como Produto e Mercado são dimensões esparsas que armazenam dados, existem $19 \times 25 = 475$ blocos de dados potenciais.
 - **Blocos de nível 0 existentes** - Número total de blocos de nível 0 (blocos cujos membros de dimensão esparsa não têm filhos) que existem (contêm dados). Como é possível carregar dados em níveis superiores, os blocos de nível 0 e blocos criados pela entrada de dados não são necessariamente os mesmos.
 - **Blocos de nível superior existentes** - Número total de blocos que não são do nível 0 existentes (que contêm dados). Os blocos de nível superior incluem todas as combinações de membros esparsos de nível superior mais as combinações de nível superior que incluem membros esparsos de nível 0.
 - **Densidade do bloco (%)** - Preenchimento médio porcentual dos pontos de dados dentro de cada bloco de dados, com base em um exemplo dos blocos de dados existentes. A configuração densa-esparsa deve maximizar a densidade do bloco. Entretanto, a maximização da densidade do bloco pode resultar em proliferação de blocos de dados. Considerações sobre tamanho de bloco e proliferação de bloco podem obscurecer a tentativa de maximizar a densidade do bloco.
 - **Porcentagem máxima de blocos existentes** - Porcentagem que compara o número de blocos existentes e o número de blocos potenciais. A porcentagem representa o quanto o banco de dados é esparsa. Não é incomum que a porcentagem seja muito pequena. Por exemplo, menos de um por cento.

- **Razão de compactação** - Medida da eficiência de compactação de blocos armazenados em disco. A razão de compactação geralmente indica a densidade do bloco.
- **Razão média de cluster** - Nível de fragmentação de arquivos de dados (.pag). O valor máximo, 1, indica nenhuma fragmentação. Se você estiver percebendo um desempenho degradado de recuperação, cálculo ou carga de dados e o valor da razão de cluster for significativamente menor que 1, considere forçar uma regravação de arquivos de dados, exportando e recarregando dados. A regravação de arquivos os desfragmenta, resultando em uma razão de cluster próxima a 1.
- **Quociente de fragmentação médio** — Espaço livre em um banco de dados. Por exemplo, um quociente médio de fragmentação igual a 3,174765 significa que o banco de dados está 3% fragmentado com espaço livre. À medida que você atualiza e calcula dados, os espaços vazios são criados quando um bloco não pode mais caber em seu espaço original e será anexado no final do arquivo ou colocado em outro espaço vazio com tamanho suficiente. Quanto maior o número, mais espaços vazios você tem e, portanto, mais tempo demora para atingir um registro específico. O quociente médio de fragmentação ajuda você a decidir se uma reestruturação deve ser executada.
- **Tempo de execução**
 - **Taxa de acertos no cache de índice** — a taxa de êxito na localização de informações de índice no cache de índice sem precisar recuperar a página de índice no disco.
 - **Taxa de acertos no cache de dados** — a taxa de êxito na localização de blocos de dados no cache de dados sem precisar recuperar o bloco no cache do *arquivo* de dados.

À medida que a taxa de acertos aumenta, o desempenho melhora, pois menos informações são recuperadas do disco. Uma taxa de acertos igual a 1 identifica o desempenho máximo, pois os dados nunca são recuperados do disco. A Oracle recomenda que você aloque memória a caches em pequenos incrementos. Alocações pequenas e grandes podem produzir o mesmo benefício. Em geral, as alocações grandes têm um efeito limitado na taxa de acertos.
 - **Taxa de acertos no cache de arquivo de dados** — A taxa de êxito do banco de dados na localização de blocos de dados no cache de dados sem precisar recuperar o bloco no disco.
 - **Número de leituras de páginas de índice** — o número de páginas de índice que foram lidas para localizar os blocos de dados
 - **Número de gravações de páginas de índice** — o número de páginas de índice que foram gravadas para atualizar os blocos de dados

Um índice (ou arquivo de índice) armazena informações de recuperação de dados de armazenamento de blocos, reside no disco e contém páginas de índice. As páginas de índice contêm ponteiros (conhecidos como entradas de índice) para blocos de dados.
 - **Número de leituras de blocos de dados** — o número de blocos de dados que são lidos
 - **Número de gravações de blocos de dados** — o número de blocos de dados que são atualizados

Vídeo de tutorial:



[Gerenciamento de Propriedades do Banco de Dados BSO](#)

Propriedades das Transações



Nota:

As propriedades de transação se aplicam apenas a bancos de dados de armazenamento em bloco.

A guia Transações exibe informações sobre ao acesso ao banco de dados.

- **Acesso confirmado** permite que as transações retenham os bloqueios de leitura/gravação em todos os blocos de dados envolvidos com uma transação, até que a transação seja concluída e confirmada. As opções de concorrência a seguir também podem ser pré-configuradas:
 - **Esperar (segundos)** — o número de segundos que uma transação aguarda para acessar os blocos de dados bloqueados. O padrão é vinte segundos, mas outro valor, **Indefinidamente** ou **Sem espera**, também pode ser pré-configurado.
 - **Acesso à pré-imagem** - os usuários têm acesso somente leitura aos blocos de dados bloqueados para a duração de outra transação concorrente.
- **Acesso não confirmado** permite que as transações retenham os bloqueios de leitura/gravação em uma base de bloco por bloco (a configuração padrão). O ponto de sincronização também pode ser pré-configurado nas seguintes áreas:
 - **Confirmar blocos** — O número de blocos de dados atualizados antes da confirmação do Oracle Essbase
 - **Linhas de commit** - o número de linhas de um arquivo de dados processado durante uma carga de dados antes de o Essbase realizar um commit

Propriedades das Modificações

A guia Modificações exibe informações sobre a operação mais recente (atualização de outline, carga de dados ou cálculo) realizada no banco de dados:

- **Operação** - tipo de operação, como carga de dados ou cálculo
- **Usuário** — nome do usuário que executou a operação
- **Horário de Início** — a hora, de acordo com o Essbase Server, que a operação foi iniciada, incluindo tarefas de preparação, como bloqueio de dados (Para ver a duração da operação, consulte a entrada de tempo decorrido no log do aplicativo.)
- **Hora de Término** — a hora, de acordo com o Essbase Server, que a operação foi encerrada
- **Observação** — comentário opcional

Propriedades da Moeda

 **Nota:**

As propriedades de moeda se aplicam apenas a bancos de dados de armazenamento em bloco do Oracle Essbase.

Propriedades de moeda nas seguintes áreas:

- **Banco de dados de moedas** — Banco de dados de moedas cujas propriedades você deseja exibir e editar. (Todos os bancos de dados de moedas disponíveis no aplicativo estão na lista.)
- **Método de conversão** — Como converter moedas
- **Membro do tipo de moeda padrão** — Selecione o membro do tipo de moeda a ser usado como padrão nas conversões de moeda. É possível especificar qualquer membro válido da dimensão `CurType` no banco de dados de moedas.

Um Banco de dados de moedas sempre consiste nas quatro dimensões a seguir:

- **País** — Armazena taxas para cada moeda local real (por exemplo, dólares americanos, dólares canadenses, euro alemão etc).
- **Tempo** — Geralmente é o mesmo que a dimensão de tempo no banco de dados principal. Permite que o banco de dados de moeda controle flutuações de moeda com o passar do tempo e converta precisamente fatias de tempo diferentes do banco de dados principal.
- **Categoria** — Permite aplicar taxas diferentes a membros da dimensão marcada como contas no banco de dados principal. As categorias definidas para a dimensão contas são usadas para formar membros na dimensão da categoria moeda do banco de dados de moeda. Por exemplo, pode ser necessário converter Lucro Bruto em Lucro Líquido usando uma categoria de taxas, embora outras contas usem um conjunto diferente de taxas.
- **Partição da Moeda** — Permite diferentes cenários de conversão de moeda. Por exemplo, empresas podem armazenar Taxas Reais e Taxas Planejadas. Para converter dados entre os cenários, selecione qual tipo de taxa será usado.

Propriedades do Cache

 **Nota:**

As propriedades do cache se aplicam apenas a bancos de dados de armazenamento em bloco.

A guia Caches exibe os tamanhos e os bloqueios do cache nas seguintes áreas:

- **Bloqueio da memória de cache** — Habilita o bloqueio de memória de cache dos bancos de dados para os quais você tem permissões de Gerenciador de Banco de Dados

O bloqueio de memória pode aprimorar o desempenho do banco de dados, pois o gerenciador de memória do sistema não precisa permutar e reservar memória para caches do Oracle Essbase. O bloqueio de memória entra em vigor depois que o banco de dados é interrompido e reiniciado.
- **Configuração da página de índice (KB)** — Tamanho da página de índice (8 KB e não pode ser alterado)
- **Valor atual da página de índice (KB)** — Valor da configuração da página de índice, se o banco de dados contiver dados.
- **Tamanhos do Cache** — Tamanhos de vários buffers que ajudam a determinar a quantidade de memória alocada para o índice, o arquivo de dados e os caches de dados.

Para obter os valores padrão, mínimo e recomendado, consulte o *Oracle Essbase Database Administrator's Guide*.
- **Configuração do cache de índice (KB)** — Quantidade de memória, em quilobytes, a ser usada para o índice
- **Valor atual do cache de índice (KB)** — Quantidade atual de memória usada para o índice
- **Configuração do cache do arquivo de dados (KB)** — Quantidade de memória, em quilobytes, para manter os arquivos de dados compactados (.pag). (Não aplicável se o banco de dados estiver usando E/S armazenado em buffer.)
- **Valor atual do cache de arquivo de dados (KB)** — Quantidade de memória usada para o arquivo de dados
- **Configuração do cache de dados (KB)** — Quantidade de memória, em quilobytes, para manter os blocos de dados compactados
- **Valor atual do cache de dados (KB)** — Quantidade de memória usada para o cache de dados

Como Gravar e Iniciar Scripts MaxL

Use o editor de Script MaxL para automatizar tarefas de administração do Oracle Essbase no Oracle Hyperion Calculation Manager. É possível usar o editor para definir um outline do banco de dados e metadados.

O MaxL Script Editor possui uma janela de edição de textos que permite que você insira scripts MaxL.

No Editor de Script MaxL, é possível executar as seguintes tarefas relacionadas ao MaxL:

- Crie e execute scripts MaxL para automatizar as tarefas administrativas do Essbase.
- Digite e inicie interativamente as instruções MaxL para executar uma ou mais operações do Essbase de cada vez.
- Visualize os resultados de ativação do script.

Para criar um script MaxL:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.

2. Na **Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning e o aplicativo para o qual você deseja criar um script MaxL.
3. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo e selecione **Editor de Script MaxL**.
O Editor de Script MaxL é exibido.
4. No MaxL Script Editor, informe o conteúdo do script.
5. Clique no botão **Iniciar** para iniciar o script.
O conteúdo do script pode simplesmente ser instruções individuais que você digita, executa e remove de forma interativa do editor. Você não precisa salvar um script para executar instruções nele.

Remoção de Bloqueios de Objetos de Banco de Dados

É possível exibir e desbloquear objetos, de acordo com suas permissões.

Os usuários com as permissões Administrador podem desbloquear qualquer objeto. Os usuários sem as permissões Administrador podem desbloquear somente os objetos que eles bloquearam.

O servidor usa um recurso de check-out para objetos do banco de dados (como scripts de cálculo, scripts de relatório e arquivos de regras de negócios) para garantir que os objetos especificados sejam modificados apenas por um usuário de cada vez.

Por padrão, os objetos são bloqueados quando você os abre para modificá-los e desbloqueados quando você os fecha.

Objetos em Oracle Hyperion Calculation Manager poderão ser bloqueados quando você executar ações neles. Para desbloquear objetos, selecione o tipo de plano para o qual você deseja desbloquear objetos na Exibição do Enterprise.

Para remover um bloqueio de um banco de dados:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning e o aplicativo que contém o banco de dados do qual você deseja remover um bloqueio.
3. Clique com o botão direito do mouse no banco de dados e selecione **Remover Bloqueio(s)**.

Como Iniciar e Interromper Aplicativos

É possível inicializar aplicativos para os quais você tiver pelo menos a permissão Leitura. O Oracle Essbase carrega os aplicativos recém-criados na memória do Essbase Server.

É possível especificar que os bancos de dados começam quando seus aplicativos pais começam. Nesse caso, se você inicializar um aplicativo antes de os usuários estabelecerem conexão com os bancos de dados no aplicativo, os usuários poderão vivenciar um desempenho inicial melhor (na conexão do banco de dados) porque o aplicativo e seus bancos de dados associados estão na memória.

Ao interromper os aplicativos, o Essbase descarrega os aplicativos e todos os bancos de dados nos aplicativos de memória no Essbase Server. Portanto, a memória

disponível é aumentada. Para garantir que os bancos de dados nos aplicativos são estejam corrompidos, você deverá interromper os aplicativos adequadamente.

Para iniciar ou interromper um aplicativo:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. No **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning e o aplicativo que você deseja iniciar ou interromper
3. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo e, em seguida, selecione:
 - **Iniciar Aplicativo**
 - **Interromper Aplicativo**

 **Nota:**

Sempre que você fizer alterações nas configurações do banco de dados, deve interromper e reiniciar os aplicativos.

Como Iniciar e Interromper Bancos de Dados

Ao iniciar os bancos de dados, o Oracle Essbase carrega os bancos de dados na memória do Essbase Server.

Os caches de índice são alocados automaticamente e o arquivo de dados e os caches de dados são alocados quando os blocos são solicitados. Se você inicializar os bancos de dados antes dos usuários os acessarem, eles poderão vivenciar um desempenho inicial melhor (na conexão) porque os bancos de dados estão na memória.

Ao inicializar os bancos de dados por meio de aplicativos que não foram inicializados, os aplicativos e todos os bancos de dados nos aplicativos são carregados. É possível iniciar um banco de dados ou todos os bancos de dados de um aplicativo.

Ao interromper bancos de dados, o Essbase descarrega os bancos de dados da memória no Essbase Server faz o commit de dados atualizados para o disco. Portanto, no computador do servidor, você aumenta a memória disponível.

É possível interromper um banco de dados ou todos os bancos de dados de um aplicativo.

 **Nota:**

Você pode iniciar e interromper bancos de dados do aplicativo de armazenamento em bloco.

Para iniciar ou interromper um banco de dados:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. No **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning e o aplicativo que contém o banco de dados que você deseja iniciar ou interromper
3. Clique com o botão direito do mouse no banco de dados e selecione:

- **Iniciar Banco de Dados**
- **Interromper Banco de Dados**

Para iniciar ou interromper todos os bancos de dados para um aplicativo:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Planning e o aplicativo que contém os bancos de dados que você deseja iniciar ou interromper
3. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo e, em seguida, selecione:
 - **Iniciar Todos os Bancos de Dados**
 - **Interromper Todos os Bancos de Dados**

Exclusão de Arquivos de Log de Aplicativos

O servidor do banco de dados grava, ou registra em log, as atividades que ocorrem no servidor e nos aplicativos em arquivos de texto com uma extensão.log. Cada aplicativo do Oracle Hyperion Planning no servidor tem seu próprio log de aplicativo, nomeado após o aplicativo. As informações dos logs do aplicativo podem ajudá-lo a identificar onde e por que ocorreu um erro. Você pode excluir esses arquivos de log em nível de aplicativo no Oracle Hyperion Calculation Manager.

As informações no log do aplicativo podem ajudar você a avaliar:

- Quem executou uma operação específica
- Quando uma operação foi executada
- Erros que ocorreram quando uma operação foi executada ou quando houve tentativa de executá-la
- Informações sobre dimensões e membros para auxiliar na otimização
- O nome de um artefato usado para executar uma operação (como um script de cálculo usado para executar um cálculo), se o artefato residir em uma instância do servidor

Para excluir arquivos de log no nível do aplicativo:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. No **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Planning e o aplicativo que contém os arquivos de log que você deseja excluir.
3. Clique com o botão direito do mouse no aplicativo e selecione **Excluir Log**.
4. Confirme se você deseja excluir os logs.

Calculation Manager exibe uma mensagem permitindo que você saiba se os arquivos de log foram deletados com sucesso.

Reestruturando um Banco de Dados

Quando você reestruturar o banco de dados (por exemplo, adicionando um membro a uma dimensão densa), poderá ser necessário recalculando os blocos de dados.

O Oracle Essbase marca todos os blocos de dados como sujos. Quando você calcula o banco de dados reestruturado, todos os blocos são calculados.



Nota:

É possível reestruturar bancos de dados do aplicativo de armazenamento em bloco.

Nos seguintes casos, você deverá reestruturar o banco de dados:

- Adicione, exclua ou mova um membro Armazenamento e Cálculo Dinâmico da dimensão densa.
- Alterar um membro Armazenamento e Cálculo Dinâmico da dimensão densa para um membro de Cálculo Dinâmico.
- Altere um membro de Cálculo Dinâmico da dimensão densa para um membro Armazenamento e Cálculo Dinâmico.
- Altere a propriedade de armazenamento de um membro não dinâmico em uma dimensão densa como Cálculo Dinâmico.
- Altere a propriedade de armazenamento de uma dimensão densa de membro de Cálculo Dinâmico para um valor não dinâmico.
- Altere a propriedade de armazenamento de um membro não dinâmico em um Cálculo Dinâmico ou Armazenamento e Cálculo Dinâmico da dimensão.

Para reestruturar um banco de dados:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. Na **Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning, o aplicativo e o tipo de plano cujos banco de dados você deseja reestruturar.
3. Clique com o botão direito do mouse no tipo de plano e selecione **Reestruturar Banco de dados**.
4. Confirme se você deseja reestruturar o banco de dados.

O Oracle Hyperion Calculation Manager exibe uma mensagem permitindo que você saiba se o banco de dados foi reestruturado com sucesso.

Verificação de um Outline

Você pode verificar um outline do Oracle Essbase para ver se ele contém erros.

O processo de verificação do outline leva em consideração o tipo do outline (armazenamento agregado ou armazenamento em blocos) e verifica o outline de acordo com as regras de cada tipo. Quando um outline não tem erros, as fórmulas dos membros são verificadas.

Para verificar um outline:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. No **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Planning, o aplicativo e o tipo de plano cujo outline você deseja verificar.
3. Clique com o botão direito do mouse no tipo de plano e selecione **Verificar Outline**.

Ao verificar um outline, o Essbase verifica os seguintes itens:

- Todos os nomes de membros e alias são válidos. Os membros e os aliases não podem ter o mesmo nome que os outros membros, aliases, gerações ou níveis.
- Uma única dimensão é marcada como contas, tempo, tipo de moeda ou país.
- Membros compartilhados são válidos.
- Os membros de nível 0 não são marcados como rótulo apenas.
- Os membros somente de rótulo não têm fórmulas atribuídas.
- A categoria moeda e o nome da moeda são válidos para o outline de moeda.
- Os membros de Cálculo Dinâmico em dimensões esparsas não têm mais de 100 filhos.
- Se um membro pai tiver um filho e, se esse filho for um membro de Cálculo Dinâmico, o membro pai também deverá ser um Cálculo Dinâmico.
- Se um membro pai tiver um filho e, se esse filho for um membro de Cálculo Dinâmico de dois passos, o membro pai também deverá ser um Cálculo Dinâmico de dois passos.
- Os dois nomes de membros de dimensões de atributos booleanos são idênticos aos dois nomes de membros de dimensão de atributo booleano definidos para o outline.
- O nome de membro de nível 0 de uma dimensão de atributo de data deve corresponder à configuração do nome do formato de data (mm-dd-aaaa ou dd-mm-aaaa). Se a dimensão não tiver membros porque o nome dela é o membro de nível 0, o nome da dimensão deve corresponder à configuração.
- O nome do membro de nível 0 de uma dimensão de atributo numérico é um valor numérico. Se a dimensão não tiver membros porque o nome dela é o membro de nível 0, o nome da dimensão deverá ser um valor numérico.
- Dimensões de atributo estão localizadas no fim do outline, depois de todas as dimensões padrão.
- Os membros de Cálculo Dinâmico de Nível 0 de dimensões padrão têm uma fórmula.
- As fórmulas dos membros são válidas.
- Em um outline de Análise Híbrida, somente os membros de nível 0 de uma dimensão podem ser ativados para Análise Híbrida.

Durante a verificação do outline, o Essbase também executa estas conversões para nomes de membros de dimensões de atributos numéricos apropriados e exibe-os no outline:

- Ele move os sinais de menos nos nomes dos membros do início para o fim do nome; por exemplo, -1 passa a ser 1-.
- Ele retira zeros à esquerda ou à direita dos nomes dos membros; por exemplo, 1,0 passa a ser 1, e 00,1 passa a ser 0,1.

Criação de Simulações para Ajudar a Otimizar Configurações de Banco de Dados

O desempenho do banco de dados depende de muitos parâmetros. Para chegar a valores ideais de vários parâmetros de bancos de dados, você pode criar simulações

aplicando diferentes combinações de valores do parâmetro para o banco de dados para ver como as estatísticas de desempenho serão alteradas. O Oracle Hyperion Calculation Manager fornece opções para analisar o desempenho de estatísticas que você obtém para cada simulação e criar um relatório com essas estatísticas de desempenho.



Nota:

Você pode criar simulações para bancos de dados do aplicativo de armazenamento em bloco.

Para criar uma simulação e um relatório de simulação:

1. Na **Exibição de Sistema**, clique no ícone **Propriedades do Banco de Dados**.
2. Em **Exibição do Enterprise**, expanda o tipo de aplicativo do Oracle Hyperion Planning e o aplicativo que contém o banco de dados para o qual você deseja criar uma simulação.
3. Clique com o botão direito do mouse no tipo de plano e selecione **Ajustar Configurações do Banco de Dados**.
4. Em **Selecionar Tarefa**, selecione **Criar uma nova simulação para propriedades do outline** e clique em **Próximo**.
5. Em **Inicializar Cenário**, execute estas tarefas:
 - a. Informe o número de iterações para execução. (o mínimo é um e o máximo, seis).
 - b. Informe ou selecione a regra a ser executada *antes* de iniciar cada iteração.
 - c. Informe ou selecione as regras para serem executadas *durante* cada iteração.
 - d. Informe ou selecione a regra a ser executada *após* cada iteração.
 - e. Selecione um dos seguintes níveis de mensagem de erro para especificar quais tipos de erros devem ser gravados no arquivo de log durante a simulação:
 - Informações, para capturar informações que o servidor executa durante as simulações
 - Advertências, para capturar as condições que não são considerados sérias pelo servidor
 - Erro, para capturar erros que ocorreram durante a execução de simulações
 - Detalhes, para capturar informações detalhadas sobre as estatísticas de cálculo durante as simulações
 - Resumo, para capturar somente um resumo das estatísticas de cálculo durante as simulações
 - Nenhum, para capturar nenhuma informação ou erro durante as simulações
 - f. Selecione se deseja criar um novo banco de dados após cada simulação.
 - g. Clique em **Próximo**.
6. Em **Configurar Parâmetro de Iteração**, defina os valores inicial e incremental destes parâmetros:
 - Configuração do cache de dados: um buffer em memória que mantém blocos de dados não compactados.

- Configuração do cache de índice: um buffer em memória que contém páginas de índice. A quantidade de páginas de índice da memória ao mesmo tempo depende da quantidade de memória alocada para o cache.
- Tamanho do buffer: o buffer do banco de dados é um buffer de servidor, por banco de dados, que contém células de dados de linhas extraídas antes de sua avaliação. Cada banco de dados tem uma configuração do buffer de recuperação, em kilobytes, que você pode alterar. O tamanho do buffer padrão é 10 KB para plataformas de 32 bits e 20 KB para plataformas de 64 bits. Se você estiver aumentando o tamanho do buffer, a Oracle recomenda não exceder 100 KB, embora o limite de tamanho seja definido em 100.000 KB.
- Classificar tamanho do buffer: especifica o tamanho, em kilobytes, do buffer de servidor que armazena os dados a serem classificados durante uma recuperação. Você pode ajustar o tamanho do buffer por banco de dados. O tamanho do buffer padrão é 10 KB para plataformas de 32 bits e 20 KB para plataformas de 64 bits.

7. Clique em **Concluir**.

Se não houver erros de validação, uma guia **Exibir relatório** será exibida com as seguintes informações:

- Na área **Estatísticas Disponíveis**, você pode exibir as seguintes informações:
 - Estatísticas de runtime: esta guia contém parâmetros específicos do banco de dados de cluster como o tempo médio de razão e a relação de acertos do cache de índice por iteração
 - Estatísticas de tempo de execução: esta guia mostra o tempo de execução (em segundos) para cada regra executada em cada iteração.
- Na área **Gráfico de estatísticas**, você pode exibir um gráfico de linha, barra ou coluna da quantidade de tempo (em segundos) necessária para executar a cada regra em cada iteração.
- Na área **Resumo**, na guia **Detalhes da iteração**, você pode revisar os detalhes dos parâmetros definidos para cada iteração, como as configurações do cache de índice e de dados, e os tamanhos de buffer.

Na guia **Dimensões**, você pode exibir informações sobre as dimensões e membros usados em cada iteração, como os nomes e tipos (ou seja, densa ou esparsa) das dimensões, o número de membros em cada dimensão e o número de membros armazenados em cada dimensão.

- Na área **Logs**, na guia **Gráficos**, você pode exibir um gráfico de linha, barra ou coluna dos tipos de mensagens de log geradas para cada regra em cada iteração.

Na guia **Logs**, você pode exibir o texto das mensagens de log, se houver, para cada regra em cada iteração. Você pode filtrar o texto de log por regra, iteração e nível de mensagem.

8. Para alterar qualquer um dos parâmetros de banco de dados enquanto você estiver trabalhando na guia **Exibir Relatório**, selecione a guia **Visão Geral**, modifique os parâmetros do banco de dados, e execute novamente a simulação. Depois disso, um novo relatório é exibido.
9. Para exportar o relatório de simulação, selecione Arquivo e, em seguida, Exportar. Informe um nome para o arquivo xml.

10. Para importar o relatório de simulação, em **Selecionar Tarefa**, selecione **Importar/Carregar relatório de simulação**.

Limpeza de Dados do Banco de Dados


Limpe dados de aplicativos de armazenamento e limpe blocos de dados dos aplicativos de armazenamento em bloco.

Consulte Também:

- [Limpeza de Dados de Aplicativos de Armazenamento Agregado](#)
- [Limpeza de Blocos de Dados de Aplicativos de Armazenamento em Bloco](#)


Limpeza de Dados de Aplicativos de Armazenamento Agregado

Para limpar dados de um aplicativo de armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise** na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento agregado.
3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo do ASO e selecione **Limpar**. Em seguida, selecione uma opção:
 - **Todos os Dados** - limpa todos os dados do banco de dados.
 - **Todas as agregações** - limpa todos os valores de dados agregados do banco de dados
 - **Dados Parciais**—Remove dados de uma região especificada em um banco de dados de armazenamento agregado e retém os dados localizados em outras regiões

Quando você optar por limpar dados parciais, especifique uma expressão MDX para definir a região a ser removida e selecione **Lógica** ou **Física** para especificar o tipo de limpeza de dados

- **Lógica**- os dados na região especificada são gravados em uma nova fatia de dados com valores de compensação negativos que resultam em um valor zero para as células que você deseja limpar.
- **Física** - os dados na região especificada são removidos fisicamente do banco de dados de armazenamento agregado.

Para usar o Seletor de Membros, a fim de criar uma sintaxe MDX, clique em . Na caixa de diálogo **Seletor de Membros**, selecione um ou mais membros ou use uma função de cada dimensão e depois clique em **OK** para criar a expressão MDX.

Por exemplo:

```
Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin({[N  
I].Levels(0).Members},{except(DESCENDANTS([Q1]},{[Q1]})}),{[FY12],[FY13],  
[FY14]}),{[Plan]}),{[Working]}),{[100].Levels(0).Members}),  
{[P_TP].Levels(0).Members}),{[FY06]}
```


Note que a expressão MDX é validada quando você clica em **OK** para limpar os dados. Se você modificar a expressão MDX diretamente, ela será validada antes da execução.

 **Nota:**

Você só pode limpar os dados de bancos de dados para os quais você tem permissões.

Limpeza de Blocos de Dados de Aplicativos de Armazenamento em Bloco

Para limpar blocos de dados de um aplicativo de armazenamento de blocos:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise** na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento de blocos.
3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo do BSO e selecione **Limpar**. Em seguida, selecione uma opção:
 - **Todos os Dados** - limpa todos os dados do banco de dados.
 - **Blocos de nível superior** - limpa apenas blocos de dados de nível superior. Os valores de dados para blocos de nível superior são definidos como #Missing. Blocos de nível superior são criados para combinações de membros esparsos das quais pelo menos um membro esparsos será um membro pai.
 - **Blocos que não são de entrada** - limpa apenas blocos de dados que contêm valores derivados de cálculos (blocos que não sejam de entrada). Quando você limpa blocos que não são de entrada, valores de dados para células de não entrada (calculadas) células são definidos como #Missing.
 - **Blocos dinâmicos** - limpa apenas blocos de dados que são calculados dinamicamente e armazenados (ou seja, membros de Cálculo Dinâmico e Armazenamento).
 - **Blocos vazios** - limpa apenas blocos vazios de dados (isto é, os blocos em que todos os valores são #Missing).

 **Nota:**

Você só pode limpar os dados de bancos de dados para os quais você tem permissões.

Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco

Um alias de local é um descritor de uma origem de dados. Você pode exibir e exportar aliases de locais.

Consulte Também:

- [Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco](#)
- [Exibindo uma Lista de Aliases de Local](#)
- [Exportação de um Alias de Local](#)
- [Criação de um Alias de Local](#)
- [Exclusão de um Alias de Local](#)

Como Trabalhar com Aliases de Local para Aplicativos de Armazenamento em Bloco


Um alias de local é um descritor de uma origem de dados. Um alias de local mapeia um nome de alias de um banco de dados para o local físico de banco de dados. Um alias de local é definido no nível do aplicativo e do banco de dados e especifica um alias, um servidor, um aplicativo, um banco de dados, um nome de usuário e uma senha.

**Nota:**

Os aliases de local não se aplicam aos bancos de dados de armazenamento agregado.



Exibindo uma Lista de Aliases de Local

Para exibir uma lista de aliases de local para um aplicativo de armazenamento em bloco:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo de armazenamento em bloco e, em seguida, selecione **Alias de Local**.

Exportação de um Alias de Local

Para exportar um alias de local:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo de armazenamento em bloco e, em seguida, selecione **Alias de Local**.
3. Na caixa de diálogo **Alias de Local**, clique em , em seguida, selecione o arquivo para exportação e clique em **OK**.

Criação de um Alias de Local


Para criar um alias de local:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 

2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo de armazenamento em bloco e, em seguida, selecione **Alias de Local**.
3. Clique em **Novo Alias de Local**.
4. Especifique as informações solicitadas na caixa de diálogo **Alias de Local**.

Exclusão de um Alias de Local

Para excluir um alias de local:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo de armazenamento em bloco e, em seguida, selecione **Alias de Local**.
3. Na caixa de diálogo **Alias de Local**, clique com o botão direito do mouse em um alias de local e selecione **Excluir**.

Usando o Rastreamento de Consulta em Bancos de Dados de Armazenamento Agregado

Use dados de consulta para selecionar o conjunto mais adequado de exibições agregadas para materializar para um banco de dados.

Habilite o rastreamento de consulta para capturar dados sobre o custo de cada consulta executada no banco de dados. O custo de uma consulta é uma estimativa do tempo de recuperação médio necessário para recuperar valores de exibição. Para a primeira exibição (selecionada por padrão), a estimativa é a média de todas as consultas possíveis. Para exibições para as quais o rastreamento de consulta é usado, a estimativa é a média das consultas rastreadas. Portanto, uma exibição pode, em diferentes condições, exibir diferentes estimativas. Para calcular uma porcentagem que avalia o benefício do uso de uma exibição específica, divida o valor de custo da consulta para a exibição no valor de custo de consulta para o uso de exibições que contêm apenas os valores de nível 0.

Uma vez habilitado, o rastreamento de consulta continua até que ocorra uma das seguintes opções:


- O rastreamento de consulta é desativado para o banco de dados, conforme descrito neste tópico.
- O aplicativo é submetido a shutdown. Se ocorrer o shutdown do aplicativo, o rastreamento de consulta não continuará automaticamente quando o aplicativo for reiniciado.
- As exibições agregadas adicionais são materializadas para o banco de dados. Como os dados de rastreamento da consulta se tornam inválidos quando exibições adicionais são materializadas, a materialização de qualquer nova exibição agregada reinicializa o rastreamento de consulta.

O rastreamento de consulta, que é armazenado apenas na memória, inclui consultas do Oracle Hyperion Web Analysis, a API da grade, os scripts de relatório, as APIs de Java e assim por diante.

 **Nota:**

O rastreamento de consulta só pode ser usado em bancos de dados de armazenamento agregado.

Para habilitar ou desabilitar o rastreamento da consulta:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no tipo de plano, selecione **Controle de Consulta** e escolha uma destas opções:
 - **Habilitar**, para habilitar o rastreamento de consulta
 - **Desabilitar**, para desabilitar o rastreamento de consulta

Quando você habilita o rastreamento de consulta, o banco de dados registra informações de consulta; quando você desabilita o rastreamento da consulta, o banco de dados interrompe a gravação das informações de consulta e limpa os dados de consulta da memória.
3. Clique em **OK** para confirmar que você deseja habilitar ou desabilitar o rastreamento de consulta.

Compactando Outlines de Banco de Dados de Armazenamento Agregado

Compacte os arquivos para remover os registros de membros excluídos e reduzir o tamanho do arquivo de outline.

Por exemplo, à medida que arquivos de armazenamento agregado (.otl) são alterados quando membros são adicionados ou excluídos, seu tamanho pode aumentar. Depois que o arquivo de outline é compactado, o arquivo continua a crescer como antes.

A compactação do arquivo de outline faz com que o banco de dados reestruture o outline. A compactação do o outline não fará com que o banco de dados apague os dados.

Quando um membro é excluído do outline, o registro correspondente desse membro no arquivo de outline é marcado como excluído, mas o registro permanece no arquivo de outline. A compactação do arquivo do outline não remove os registros de membros excluídos.

 **Nota:**

Você só pode compactar outlines de banco de dados de armazenamento agregado. O processo de compactação de um outline só pode ocorrer quando nenhum outro usuário ou processo está usando ativamente o banco de dados

Para compactar um outline do banco de dados de armazenamento agregado:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 

2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no tipo de plano que contém o banco de dados cujo outline você deseja compactar e selecione **Compactar Outline**.
3. Clique em **OK** para confirmar se você deseja compactar o outline do banco de dados.

A caixa de diálogo **Status da Ação de Compactar Outline** exibe o andamento da compactação. Quando o outline é compactado, a caixa de diálogo **Status da Ação de Compactar Outline** exibe uma mensagem de sucesso.

4. Na caixa de diálogo **Status da Ação de Compactar Outline**, clique em **Mostrar Detalhes** para ver os detalhes da compactação do outline ou em **OK** para fechar a caixa de diálogo.

Importação e Exportação de Dados de Nível Zero


Importe e exporte dados de nível zero dos cubos ASO e BSO.

Consulte Também:

- [Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO](#)
- [Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO](#)
- [Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO](#)
- [Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO](#)

Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO

Para importar dados de nível zero de um cubo ASO:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento agregado.
3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo ASO e selecione **Importar Dados de Nível Zero**.
4. Na caixa de diálogo **Importar Dados de Nível Zero do Cubo**, informe as seguintes informações e clique em **OK**.
 - **Nome do Arquivo Zip** — Nome do arquivo zip dos dados importados.
 - **Duplicar Método de Agregação** — Defina como combinar vários valores para a mesma célula.
 - **Adicionar valores duplicados** — Adicione valores quando o buffer contiver diversos valores para a mesma célula.
 - **Assumir valores iguais** — Verifique se vários valores das mesmas células são idênticos; se forem, ignore os valores duplicados. Se os valores da mesma célula forem diferentes, interrompa o carregamento de dados com uma mensagem de erro.
 - **Usar último valor** — Combina células duplicadas usando o valor da célula que foi carregada por último no buffer de carga. Esta opção destina-se a cargas de dados relativamente pequenas de até 10.000

células. Ao usar esta opção, as cargas de dados serão significativamente mais lentas, mesmo que não haja valores duplicados.

- **Opções** — Você pode selecionar as seguintes opções, se desejar:
 - **Ignorar valores ausentes** — Ignore os valores #MISSING no fluxo de dados de entrada.
 - **Ignorar valores zero** — Ignore os zeros no fluxo de dados de entrada.
- 5. Na caixa de diálogo **Status da Importação de Dados de Nível Zero**, clique em **Mostrar Detalhes** para mostrar os detalhes da importação e, em seguida, clique em **OK**.
 Após importar os dados, você poderá usar os formulários do Oracle Hyperion Planning para ver os dados ou poderá analisar as estatísticas do cubo para saber como os valores foram alterados.




Nota:

Se os dados importados contiverem valores Textuais do Planning, valores de Smart list ou valores de moeda de uma origem que não é o local onde os dados estão sendo importados, talvez os dados estejam corrompidos.

Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo ASO

Para exportar dados de nível zero de um cubo ASO:


1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento agregado.
3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo ASO e selecione **Exportar Dados de Nível Zero**.
4. Na caixa de diálogo **Exportar Dados de Nível Zero do Cubo**, informe um nome de arquivo zip para os dados exportados e clique em **OK**.

Para ver o arquivo zip que contém os dados de nível zero exportados no Oracle Hyperion Planning.

1. Na Página inicial do Planning, clique em **Aplicativo** e em **Visão Geral**.
2. Na página **Aplicativo**, clique em **Ações** e em **Explorer da Caixa de Entrada/Caixa de Saída**.
3. No **Explorer da Caixa de Entrada/Caixa de Saída**, clique no ícone **Ações** ao lado do arquivo .zip e selecione **Fazer Download do Arquivo**.

Importação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO


Para importar dados de nível zero de um cubo BSO:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento de blocos.

3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo BSO e selecione **Importar Dados de Nível Zero**.
4. Na caixa de diálogo **Importar Dados de Nível Zero do Cubo**, informe um nome de arquivo zip para os dados importados e clique em **OK**.

Exportação de Dados de Nível Zero de um Cubo BSO

Para exportar dados de nível zero de um Cubo BSO:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, na guia **Propriedades do Banco de Dados**, expanda um aplicativo de armazenamento agregado.
3. Clique com o botão direito do mouse em um cubo BSO e selecione **Exportar Dados de Nível Zero**.
4. Na caixa de diálogo **Exportar Dados de Nível Zero do Cubo**, informe um nome de arquivo zip para os dados exportados e clique em **OK**.

Para ver o arquivo zip que contém os dados de nível zero exportados no Oracle Hyperion Planning.

1. Na Página inicial do Planning, clique em **Aplicativo** e em **Visão Geral**.
2. Na página **Aplicativo**, clique em **Ações** e em **Explorer da Caixa de Entrada/ Caixa de Saída**.
3. No **Explorer da Caixa de Entrada/ Caixa de Saída**, clique no ícone **Ações** ao lado do arquivo .zip e selecione **Fazer Download do Arquivo**.

Mesclando Fatias de Dados Incrementais


É possível mesclar todas as fatias de dados incrementais na fatia de dados do banco de dados principal ou mesclar todas as fatias de dados incrementais em uma única fatia de dados sem alterar a fatia do banco de dados principal.

Para mesclar fatias, são necessários os mesmos privilégios que para carregar dados (permissões Administrador ou Gerenciador de Banco de Dados).

Nota:

Você só pode mesclar fatias de dados incrementais de bancos de dados de armazenamento agregado.

Para mesclar fatias de dados incrementais:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no tipo de plano que contém o banco de dados cujos dados você quer mesclar, selecione **Mesclar Dados** e escolha uma destas opções:
 - **Tudo** para mesclar todas as fatias de dados em uma

- Manter células com valor zero (padrão)
 - Remover células com valor zero
 - **Incremental**, para mesclar fatias de dados incrementais em uma e siga um destes procedimentos:
 - Manter células com valor zero (padrão)
 - Remover células com valor zero
3. Na caixa de diálogo **Confirmar Ação de Mesclar Dados**, clique em **OK** para confirmar que você deseja mesclar os dados.

Agregação de Dados

Calcule agregações para bancos de dados de armazenamento agregado que contêm dados e aos quais você tem a permissão Cálculo.


Para executar uma agregação, use as exibições recomendadas do sistema. A seleção de exibições e os processos de agregação são combinados em uma operação não configurável executada pelo servidor. Opcionalmente, você pode especificar o espaço em disco máximo para o arquivos resultantes, basear a seleção de exibição nos padrões de consulta e incluir hierarquias de roll-up na seleção da exibição.



Nota:

Você só pode agregar dados para bancos de dados de armazenamento agregado. Para obter um exemplo de práticas recomendadas na agregação de dados, consulte [Execução do Processo de Agregação](#).

Para executar uma agregação:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em 
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no tipo de plano que contém o banco de dados cujo outline você deseja compactar e selecione **Executar Agregação**.
3. Na caixa de diálogo **Executar Ação de Agregação - Usar Exibições Recomendadas**, selecione uma destas opções:
 - **Com base nos dados de consulta?** - agrega as exibições selecionadas pelo servidor, com base em padrões de consulta do usuário coletados. Essa opção só estará disponível se o rastreamento de consulta estiver ativado.
 - **Incluir opções de roll-up?** - inclui hierarquias secundárias (com uso de nível padrão) no processo de seleção de exibição.
 - **Incluir opção de tamanho de crescimento?** - agrega as exibições selecionadas pelo servidor, até o crescimento máximo do banco de dados agregado exceder os limites especificados. Informe o tamanho limite (em megabytes) para o servidor interromper a agregação.
4. Clique em **OK**.

Se já houver dados de agregação, uma mensagem será exibida perguntando se você quer excluir agregações existentes e executar novamente o processo de agregação. Se

já existirem dados, eles serão excluídos antes que o processo de agregação seja executado novamente.

5. Clique em **OK** para excluir os dados de agregação existentes e executar novamente a agregação.

Executando o Processo de Agregação

A execução do processo de agregação aprimora o desempenho da recuperação.

Os cubos ASO não usam scripts de cálculo para agregar os dados. Em vez disso, o ASO tenta calcular dinamicamente os membros de nível superior. Isso pode resultar em menos tempo de processamento em lote, mas pode causar recuperações mais longas. Você pode melhorar essa situação ativando o Controle de Consulta para capturar consultas no cubo ASO para operações, como trabalhar com formulários e executar relatórios ad-hoc. Essas consultas são usadas no processo de agregação, que orienta o Oracle Essbase a usar os padrões de consulta selecionados pelo Rastreamento de Consulta para criar exibições de Agregação. Uma vez criadas as exibições de agregação, você deve observar uma melhoria no desempenho da recuperação.


Antes de executar o processo de agregação, faça o seguinte:

- [Mesclar Fatias de Dados Incrementais e Remover Células de Valor Zero](#)
- [Habilitar Controle de Consulta](#)
- [Executar Ações para Criar Consultas](#)
- [Executar Agregação Usando Rastreamento de Consulta](#)

Mesclar Fatias de Dados Incrementais e Remover Células de Valor Zero

Algumas operações do Oracle Essbase, como limpeza lógica e carregamento de dados, podem criar fatias de dados incrementais com células de valor zero. O Essbase não permite a agregação com fatias de dados incrementais. Como resultado, talvez você precise executar uma operação de mesclagem para mesclar fatias de dados incrementais.

Para executar uma operação de mesclagem e remover células de valor zero:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em  e selecione um banco de dados de Armazenamento Agregado para carregar suas propriedades.
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no cubo, em seguida, selecione **Mesclar Dados**, em seguida, **Todos** e **Remover Células com Valor Zero**.
3. Clique em **OK** para confirmar a ação de mesclagem de dados.

Isso mescla todas as fatias incrementais na fatia principal do banco de dados e remove células que tenham um valor de zero. (A limpeza lógica dos dados de uma região resulta em uma célula com valor de zero). Como resultado, o tamanho do banco de dados é reduzido de modo significativo.

Se não for necessária uma mesclagem, será exibida uma mensagem declarando que "Não há dados incrementais ou já estão mesclados. A mesclagem

especificada não é necessária". (Clique em **Mostrar Detalhes** na caixa de diálogo **Status da Ação de Mesclagem** para ver a mensagem inteira.)

Habilitar Controle de Consulta

Você pode habilitar o controle de consulta para bancos de dados ASO a fim de registrar um conjunto significativo de consultas e, em seguida, usar os dados registrados para selecionar o conjunto mais adequado de exibições agregadas a ser materializado para esse banco de dados.

A operação de atualização do cubo feita no Oracle Hyperion Planning executa uma operação de reestruturação do outline. Como parte da operação de reestruturação, o Oracle Essbase remove as consultas rastreadas. Uma operação de fusão também remove as consultas controladas.

Para habilitar o controle de consulta:

1. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o **Planning**, em seguida, expanda o aplicativo ASO, clique com o botão direito do mouse no cubo ASO e selecione **Definir Controle de Consulta**.
2. Clique em **OK** para confirmar a ação de controle de consulta.
3. Clique em **OK** na caixa de diálogo **Informações** que informa que o controle de consulta no banco de dados foi habilitado com êxito.

Depois de habilitar o Controle de Consulta, será possível desabilitá-lo repetindo as etapas acima. Se você desabilitar o controle de consulta, a caixa de diálogo **Informações** informará que o Controle de Consulta está habilitado e perguntará se você deseja desabilitá-lo, interromper o aplicativo ou executar o processo de agregação.

Executar Ações para Criar Consultas

O Controle de Consulta, que é armazenado apenas na memória, rastreia as consultas quanto a operações, como abertura de formulários usando o cubo ASO no Oracle Hyperion Planning, e execução de relatórios ad-hoc.

Depois de habilitar o controle de consulta, você pode continuar a carregar formulários, executar regras de negócios e relatórios. O Oracle Essbase continuará a rastrear as consultas e armazenar as estatísticas. É possível usar essas estatísticas rastreadas durante a agregação.

Executar Agregação Usando Rastreamento de Consulta

Depois de executar uma quantidade suficiente de consultas, você pode executar o processo de agregação usando as informações de controle de consulta.

Para executar o processo de agregação usando informações de controle de consulta:

1. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, expanda o **Planning**, em seguida, expanda o aplicativo ASO, clique com o botão direito do mouse no cubo ASO e selecione **Executar Agregação**.
2. Na caixa de diálogo **Executar Ação de Agregação**, selecione **Com Base nos Dados da Consulta** e clique em **OK**.

Essa operação pode levar algum tempo para ser concluída.

O Oracle Hyperion Calculation Manager verifica as seguintes condições que podem causar falhas no processo de execução de agregação:

- Se o controle de consulta não for habilitado ou não houver dados de controle de consulta, uma mensagem de aviso será exibida. Você não poderá usar a opção de controle de consulta, mas ainda poderá processar a agregação. Para usar as informações de controle de consulta, você deverá habilitar o controle de consulta ou executar operações que gerem essas informações.
- O Oracle Essbase não permite a criação de exibições Agregadas em um cubo ASO quando há várias fatias de banco de dados. Uma mensagem de aviso será exibida, e você não poderá prosseguir com a agregação até os segmentos serem mesclados.
Nesse caso, no **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse no nó de cubo e selecione **Mesclar Dados, Todos** e **Remover Células com Valor Zero**. Mesclar limpa todas as informações de consulta controlada. Como resultado, você deve executar operações para gerar informações de controle de consulta.
- Se já existirem agregações, uma mensagem de aviso será exibida. Nesse caso, clique em **OK** e, na caixa de diálogo Informações, execute um destes procedimentos:
 - Clique em **OK** para soltar as agregações existentes e executar novamente o processo de agregação.
 - Clique em **Cancelar**, em seguida, limpe as agregações existentes e execute operações para gerar informações de controle de consulta.

Para limpar agregações:

1. Clique com o botão direito do mouse em um cubo ASO, em seguida, selecione **Limpar** e **Todas as Agregações**.
2. Na caixa de diálogo **Confirmar Limpeza das Agregações do Banco de Dados**, clique em **OK**.


Gerenciando Solicitações

Use as informações na janela Sessões para gerenciar solicitações ativas.

A janela Sessões lista sessões e solicitações do usuário ativo para o servidor, aplicativo ou banco de dados. Um usuário pode ter mais de uma sessão aberta a qualquer momento. Por exemplo, um usuário poderá ter sessões abertas em dois bancos de dados.

Se você tiver permissões de Administrador ou Gerenciador de Aplicativos, pode desconectar uma sessão do usuário ou encerrar uma solicitação específica feita durante uma sessão.

Para encerrar solicitações:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo e, em seguida, selecione **Sessões**.

A janela **Sessões** exibe uma lista de sessões e solicitações ativas. Se você tiver permissões de Administrador, a janela listará sessões de usuário ativas para todos os usuários no servidor. Se você tiver permissões de Gerenciador de

Aplicativos, a janela listará as sessões ativas para todos os usuários, inclusive você mesmo, conectados a qualquer aplicativo para o qual você tenha permissões de Gerenciador de Aplicativos.

3. Para desconectar de um usuário ou usuários, em **Opções**, no menu suspenso **Ação**, selecione **Sair** e, em seguida, execute uma destas tarefas:
 - Em **Entidade**, selecione **usuário selecionado** e escolha o usuário que deseja desconectar. Em seguida, clique em **Aplicar** para desconectar o usuário.
 - Em **Entidade**, selecione **todos os usuários** e execute uma destas tarefas:
 - Em **Origem**, selecione **no servidor selecionado** para desconectar todos os usuários no servidor selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Origem**, selecione **no aplicativo selecionado** para desconectar todos os usuários no aplicativo selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Origem**, selecione **no banco de dados selecionado** para desconectar todos os usuários no banco de dados selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Entidade**, escolha **todas as instâncias de usuário** e execute uma destas tarefas:
 - Em **Origem**, selecione **no usuário selecionado** e escolha as instâncias de usuário que deseja desconectar. Clique em **Aplicar** para desconectar todas as instâncias do usuário do servidor.
 - Em **Origem**, selecione **no aplicativo selecionado** e escolha as instâncias de usuário que deseja desconectar. Clique em **Aplicar** para desconectar todas as instâncias do usuário do aplicativo.
 - Em **Origem**, selecione **no banco de dados selecionado** e escolha as instâncias de usuário que deseja desconectar. Clique em **Aplicar** para desconectar todas as instâncias do usuário do banco de dados.

4. Para terminar uma solicitação ou solicitações, em **Opções**, no menu suspenso **Ação**, selecione **Eliminar** e, em seguida, execute uma destas tarefas:
 - Em **Entidade**, escolha **solicitação selecionada** e escolha a solicitação que você deseja terminar na lista de sessões. Em seguida, clique em **Aplicar** para terminar a solicitação selecionada.
 - Em **Entidade**, selecione **todas as solicitações** e execute uma destas tarefas:
 - Em **Origem**, selecione **no servidor selecionado** para terminar todas as solicitações no servidor selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Origem**, selecione **no aplicativo selecionado** para terminar todas as solicitações no aplicativo selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Origem**, selecione **no banco de dados selecionado** para terminar todas as solicitações no banco de dados selecionado. Em seguida, clique em **Aplicar**.
 - Em **Entidade**, escolha **todas as solicitações do usuário** e execute uma destas tarefas:
 - Em **Origem**, escolha **no servidor selecionado** e escolha a solicitação de um usuário na lista de sessões. Clique em **Aplicar** para encerrar todas as solicitações deste usuário no servidor.
 - Em **Origem**, escolha **no aplicativo selecionado** e escolha a solicitação de um usuário na lista de sessões. Clique em **Aplicar** para encerrar todas as solicitações deste usuário no aplicativo.

- Em **Origem**, escolha **no banco de dados selecionado** e escolha a solicitação de um usuário na lista de sessões. Clique em **Aplicar** para encerrar todas as solicitações deste usuário no banco de dados.
- 5. Para exibir e ocultar colunas, selecione **Exibir** e **Colunas**. Siga um destes procedimentos:
 - Selecione **Mostrar Tudo** para exibir todas as colunas. Por padrão, todas as colunas são exibidas, exceto para a coluna **Origem da Conexão**.
 - Selecione **Gerenciar Colunas** para mover colunas entre as listas **Colunas Ocultas** e **Colunas Visíveis**.
- 6. Para reordenar as colunas, selecione **Exibir** e **Reordenar Colunas**. Na caixa de diálogo **Reordenar Colunas**, use as setas para cima e para baixo para reordenar as colunas como desejar.
- 7. Para classificar a lista de sessões por coluna:
 - Para classificar uma coluna em ordem crescente, clique no cabeçalho da coluna ou clique na seta **para cima** ao lado do cabeçalho da coluna.
Por exemplo, para classificar a coluna **Usuário** em ordem alfabética, clique no cabeçalho da coluna.
 - Para classificar uma coluna em ordem decrescente, pressione **Shift** e clique no cabeçalho da coluna ou clique na seta **para baixo** ao lado do cabeçalho da coluna.
Por exemplo, para classificar a coluna **Tempo de Login** para que o tempo de login mais longo apareça primeiro na lista, pressione **Shift** e clique no cabeçalho da coluna.
- 8. Para atualizar a lista de sessões, clique em **Atualizar**. Por exemplo, se você encerrar uma sessão exibida como em processo e clicar em **Atualizar**, a lista da sessão mostrará que a sessão não está mais em processo.
- 9. Para exportar dados de sessões para uma planilha do Microsoft Excel, clique no botão **Exportar**, abra ou salve o arquivo e clique em **OK**.

Como Adicionar Definições de Drill-Through do Planning



No Oracle Hyperion Calculation Manager, você pode listar, adicionar, editar e excluir essas definições de drill-through de células para tipos de plano do Oracle Hyperion Planning.

Se estiver trabalhando com um tipo de plano do Planning e um formulário do Planning que contenha membros cujos dados sejam carregados de uma origem, como o Oracle Hyperion Financial Data Quality Management, Enterprise Edition, você poderá fazer drill-through para exibir mais detalhes sobre a origem de dados da célula.

Nota:

Para obter informações sobre como habilitar os formulários do Planning para drill-through, consulte "Como Criar Formulários para Fazer Drill-Through em Informações" em *Guia do Administrador do Oracle Hyperion Planning*.

Para adicionar uma definição de drill-through do Planning:

1. Em **Exibição de Sistema**, clique em .
2. Em **Modo de Exibição do Enterprise**, clique com o botão direito do mouse em um aplicativo e, em seguida, selecione **Definições de Drill-Through**.
3. Na caixa de diálogo **Definições de Drill-Through**, clique em .
4. Em **Criar Definição de Drill-Through**, crie a definição de drill-through fornecendo as seguintes informações:

- **Nome do URL** — nome para identificar a definição de drill-through
- **Conteúdo XML** — XML para definir o link do URL

Informe o URL sem as informações de servidor e porta. O URL deve conter o nome do parâmetro e o nome da coluna da tabela TDATESEG entre o símbolo de \$. Por exemplo, digite: `LEDGER_ID=$ATTR1$&GL_PERIOD=$ATTR2$`. Neste exemplo, o valor de ATTR1 será transmitido como um valor para o parâmetro LEDGER_ID e ATTR2 será transmitido como o valor para o parâmetro GL_PERIOD. Os parâmetros são separados pelo caractere &.



Para especificar a solicitação-resposta entre um cliente e o servidor para o formato do URL de drill, digite:

- GET — codifica os dados do formulário no URL

Por exemplo, especifique: `GET@http://www.oracle.com/`. Se nenhum método for especificado, GET será a resposta suposta da solicitação.

- POST — exhibe os dados do formulário no corpo da mensagem

Por exemplo, especifique `POST@http://www.oracle.com/`

Ao especificar o conteúdo XML, você pode clicar em  para importar um arquivo para a área Conteúdo XML e clicar em  para exportá-lo para o Microsoft Excel.

- **Sinalizador de Nível 0** — se o URL é aplicável apenas a descendentes de nível 0 da região.

Por exemplo, se o Sinalizador de Nível 0 for habilitado para a região detalhada `DESCENDANTS("Market"), @CHILDREN(Qtr1)`, o URL será aplicável a todos os estados de "Mercado" durante todos os meses do "Qtr1" e para todos os membros do nível 0 nas dimensões restantes.

- **Regiões** — as especificações de membro que definem as áreas do banco de dados que devem permitir drill-through usando o URL especificado

Você define regiões detalhadas usando uma especificação de membros de uma ou mais dimensões. Defina a especificação de membros usando a mesma linguagem de cálculo definida para membros do Oracle Essbase utilizada para definir filtros de segurança. Por exemplo, o item a seguir é uma especificação de membro válida que indica todos os estados do leste, exceto "Nova York", para os meses do "Qtr1":
`@REMOVE(@DESCENDANTS("Eastern Region"), "New York"), @CHILDREN(Qtr1)`.

Para adicionar uma região, clique em **Adicionar Região**.

5. Clique em **Salvar** e em **OK**.

A

Uso dos Recursos do Administrador

Transição para o Calculation Manager

Nesta versão, os usuários do Oracle Hyperion Financial Management e do Oracle Hyperion Planning que estão trabalhando com os aplicativos criados no Financial Management ou no Planning, e os usuários do aplicativo de armazenamento agregado e armazenamento em bloco do Oracle Essbase podem criar e gerenciar suas regras de negócios no Oracle Hyperion Calculation Manager.

Esta tabela compara recursos de regras de negócios no Calculation Manager, no Oracle Hyperion Business Rules (para usuários do Planning e do Essbase) e no Financial Management (para usuários do Financial Management).

Tabela A-1 Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Criação de regras de negócios	<p>Você pode criar uma regra de negócios graficamente em um fluxograma no Rule Designer.</p> <p>Existe cinco componentes para os aplicativos de armazenamento em bloco do Planning e do Essbase e seis componentes para os aplicativos do Financial Management que você usa para projetar regras de negócios</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Componente de fórmula: contém instruções de cálculo gravadas ou criadas com membros, funções e, opcionalmente, instruções condicionais 2. Componente de script: contém somente instruções de script de cálculo do Visual Basic (Financial Management) ou Essbase (Planning). 3. Componente de condição: contém instruções (ou seja, instruções If...Then) que são verdadeiras ou falsas. 4. Componente de loop: contém listas de membros de metadados (por exemplo, listas de contas) 5. Componente de intervalo de membros: contém listas de membros de metadados (por exemplo, listas de contas) 6. (Somente usuários do Financial Management) Componente de intervalo de dados: contém listas de 	<p>Você pode criar uma regra de negócios no Business Rules Graphical Designer e no nó do Business Rules da Console de Administração do Oracle Essbase Administration Services.</p> <p>Existem quatro ações e oito fórmulas que você pode usar para projetar regras de negócios gráficas:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ação Agregar Dados 2. Ação Copiar Dados 3. Ação Limpar Dados 4. Ação Criar Blocos 5. Fórmula de Pró-Rata 6. Fórmula do Fator de Distribuição 7. Fórmula de Divisão Uniforme 8. Fórmula de Aumento-Diminuição 9. Fórmula de Unidades-Taxas 10. Fórmula combinada 11. Fórmula personalizada 12. Fórmula variável 	<p>É possível criar uma regra de negócios no Editor de Regras ou em um editor de texto. Você pode usar as funções e os membros do Visual Basic e do Financial Management nas regras de negócios do Financial Management.</p>

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
	<p>registros de dados (por exemplo, listas de valores de conta)</p> <p>Para aplicativos de armazenamento agregado do Essbase, existem três componentes:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li data-bbox="358 674 672 842">1. Componente de Ponto de Vista: como um componente de intervalo de membros, contém listas de membros de metadados <li data-bbox="358 863 672 1115">2. Componente de alocação: contém cálculos para a distribuição de dados dos membros em um nível no outline do banco de dados para outros membros do outline <li data-bbox="358 1136 672 1304">3. Componente de fórmula: contém instruções de cálculo que você projeta usando membros, funções e variáveis <p>É possível usar membros, variáveis e funções nos componentes.</p>		

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Uso de modelos do sistema (no Calculation Manager) e de ações e fórmulas (no Business Rules) para projetar regras de negócios	<p>Observação: modelos do sistema não são suportados para os aplicativos de armazenamento agregado do Essbase.</p> <p>Existem oito modelos de sistema de armazenamento em bloco do Planning e do Essbase no Calculation Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O modelo Agregação agrega dados. 2. O modelo Copiar Dados copia dados. 3. O modelo Limpar Dados apaga dados. 4. O modelo Alocação Simples aloca dados de um local para outro. 5. O modelo Alocação de Nível para Nível aloca dados de vários níveis. 6. O modelo Valor-Taxa-Unidade calcula uma variável quando você fornece valores para a outra. 7. O modelo Exportar Dados exporta dados para o banco de dados ou arquivo. 8. O modelo Comandos SET permite inserir comandos de script que otimizam o desempenho de scripts de cálculo. <p>Existem oito modelos de sistema do Financial Management no Calculation Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O modelo Arredondamento Financeiro arredonda os dados usando o arredondamento financeiro em vez do 	<p>Existem quatro ações no Business Rules que funcionam como muitos dos modelos de sistema no Calculation Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A ação Agregar Dados funciona como o modelo Agregação no Calculation Manager. 2. A ação Copiar Dados funciona como o modelo Copiar Dados no Calculation Manager. 3. A ação Limpar Dados, junto com a ação Criar Blocos, funciona como o modelo Limpar Dados no Calculation Manager. 4. A ação Criar Blocos, junto com a ação Limpar Dados, funciona como o modelo Limpar Dados no Calculation Manager. <p>O Business Rules também oferece fórmulas que funcionam como modelos de sistema do Calculation Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A fórmula de Pró-Rata funciona como o modelo Alocação Simples Dados no Calculation Manager. 2. As três fórmulas de Unidades-Taxas funcionam como o modelo Valor-Taxa-Unidade no Calculation Manager. 	Não aplicável

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
	<p>estatístico. A função Arredondamento Financeiro arredonda os dados para o número especificado de decimais, usando o método 4 para baixo/5 para cima.</p>		
	<p>2. O Modelo Obter Dias do Mês gera o número de dias do mês com base em um número especificado de ano e mês. O mês pode ser inserido como um número fora do intervalo habitual de 1 a 12, e a função desloca. Por exemplo, se você inserir o ano de 2008 e o número de período 0, será retornado o número de dias de Dezembro de 2007. Se inserir o ano de 2008 e o número de período 14, será retornado o número de dias de Fevereiro de 2009. Essa função também leva em conta os anos Bissexto.</p>		
	<p>3. O modelo Está na Lista testa se um membro de dimensão especificado é um membro de uma lista de membros especificada.</p>		
	<p>4. O modelo Balanço Médio calcula as razões de saldo médio para as frequências MTD, QTD, HYTD e YTD. Os dados podem ser inseridos como MTD< QTD, HYTD< YTD ou como o balanço diário acumulado.</p>		
	<p>5. O modelo Balanço de Abertura calcula o balanço de abertura de</p>		

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
	<p>uma conta com base no método de recuperação especificado. A recuperação do balanço de abertura pode ser da moeda de mesmo valor ou do Total da Moeda da Entidade.</p>		
	<p>6. O modelo Consolidação Complexa é uma regra de consolidação integrada que consolida e elimina as informações para cada entidade no grupo de consolidação com base no método de consolidação (Controladora, Global, Proporcional ou Patrimônio Líquido) atribuído a cada entidade. Ele calcula Capital, Investimento, Renda Líquida e eliminação padrão. As transações de auditoria são geradas com base no sinalizador de auditoria definido por você. A regra de consolidação fornece a maioria dos cálculos para requisitos Estatutários típicos.</p>		
	<p>7. O modelo Consolidação Padrão é uma regra de consolidação integrada que consolida e elimina dados de cada entidade do grupo de consolidação usando o processo de consolidação padrão.</p>		
	<p>8. O modelo Alocação de Entidade aloca a conta de origem da entidade pai do grupo para a conta de destino de cada entidade da lista com</p>		

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
	base no peso de alocação especificado.		
Criação de modelos definidos personalizados (no Calculation Manager) e macros (no Business Rules) para o projeto de regras de negócios	É possível usar um assistente para projetar modelos definidos personalizados reutilizáveis para executar cálculos exclusivos para seu negócio. Você pode copiar um modelo de sistema e salvá-lo com um nome novo a ser usado como ponto inicial para um modelo definido personalizado.	É possível projetar macros reutilizáveis para executar cálculos exclusivos ao seu negócio.	Não aplicável
Criação de solicitações em tempo de design	É possível usar um assistente para criar solicitações em tempo de design para modelos definidos personalizados no Calculation Manager.	Você pode usar variáveis em macros para solicitar informações.	Não aplicável
Compartilhamento de componentes	É possível compartilhar componentes de script e de fórmula nos tipos e aplicativos de plano (para o Planning), cálculo (para o Financial Management) e banco de dados (para o Essbase).	Não aplicável	Não aplicável
Arrastar e soltar componentes	É possível arrastar e soltar componentes para o fluxograma de uma regra de negócios no Rule Designer.	É possível arrastar e soltar ações e fórmulas na barra de processos da regra de negócios no Graphical Designer.	Não aplicável
Mostrar e ocultar detalhes	Você pode aumentar ou reduzir um fluxograma para exibir mais (ou menos) detalhes.	Não aplicável	Não aplicável
Edição de uma regra de negócios no formato de script de cálculo	É possível editar uma regra de negócios no formato de script de cálculo e retornar para editá-la graficamente no Rule Designer.	É possível editar uma regra de negócios no formato de script de cálculo, mas não é possível retornar para editá-la graficamente.	Você pode editar uma regra de negócios no modo de texto apenas.

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Validação de regras de negócios	Se você estiver trabalhando com um aplicativo criado com a administração de aplicativos do Financial Management ou do Planning: é possível validar regras de negócios apenas no Financial Management ou no Planning, respectivamente. Observação: você pode validar uma regra de negócios do Essbase somente no Essbase.	É possível validar uma regra de negócios no Essbase ou no Planning.	É possível usar a função Verificar para garantir que as funções do arquivo de script do Visual Basic sejam válidas com o número correto de parâmetros e se os membros de dimensão são válidos para o aplicativo.
Implantação de regras de negócios	Você pode implantar um conjunto de regras de negócios por tipo de cálculo no Financial Management; é possível implantar uma ou mais regras de negócios e conjuntos de regras de negócios no Planning e no Essbase. Você deve implantar regras de negócios e conjuntos de regras de negócios para iniciá-los no Financial Management, no Planning ou no Administration Services (para o Essbase). Implante os aplicativos e tipos de cálculo, tipos de plano ou bancos de dados para determinar seus locais de início.	Não aplicável	Não aplicável

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Como iniciar regras de negócios	Após implantá-las no Calculation Manager, inicie conjuntos de regras de negócios do Financial Management e regras de negócios do Planning no Financial Management e no Planning. Após a implantação de regras de negócios do Essbase, você pode iniciá-las no Calculation Manager ou no Administration Services. Os locais de início são determinados pelos locais de implantação de regras de negócios e de conjuntos de regras de negócios. É possível definir vários locais de início para uma regra de negócios criando atalhos para ela no Calculation Manager.	É possível iniciar regras de negócios a partir de um ou de todos os locais selecionando os locais em que podem ser iniciadas. Você pode iniciar regras de negócios no nó Regras da Console de Administração do Administration Services, no Business Rules Graphical Designer, no Business Rules Web Launcher, em um prompt de linha de comando ou no Planning na Web.	Execute regras de negócios ao desempenhar cálculos, conversões, consolidações e alocações.
Como trabalhar com exibições	O Calculation Manager contém quatro exibições dos objetos aos quais você tem acesso: <ol style="list-style-type: none"> 1. Exibição do Sistema 2. Exibição Personalizada 3. Exibição de Implantação 4. Exibição de Lista 	O Business Rules não contém exibições. Você exibe regras de negócios e outros objetos em uma lista simples, por tipo de objeto, na Console de Administração.	Não aplicável
Uso da Exibição de Sistema	A Exibição de Sistema mostra uma lista hierárquica dos aplicativos, tipos de cálculo, tipos de plano e/ou bancos de dados e objetos do Financial Management, Planning e/ou Essbase aos quais você tem acesso. Essa exibição permite ver para qual tipo de aplicativo e de cálculo, tipo de plano ou de banco de dados uma regra de negócios foi criada. (Essa é a exibição padrão no Calculation Manager.)	Não aplicável	Não aplicável

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Uso da Exibição Personalizada	A Exibição Personalizada mostra uma lista de pastas que você cria e objetos que você arrasta e solta nelas. Essa exibição permite organizar adequadamente os objetos.	¹ Não aplicável	Não aplicável
Uso da Exibição Implantação	A Exibição Implantação mostra uma lista, por tipo de aplicativo e aplicativo, das regras e conjuntos de regras implantados e não implantados e seu status de implantação e de validação.	Não aplicável	Não aplicável
Uso da Exibição de Lista	A Exibição de Lista mostra uma lista dos objetos selecionados na caixa de diálogo Filtrar. Essa caixa de diálogo permite criar uma lista filtrada por tipo de aplicativo, aplicativos, tipos de cálculo e de plano e por objetos aos quais você tem acesso.	Não aplicável	Não aplicável
Migração de regras de negócios	É possível migrar regras de negócios e outros objetos da versão anterior do Business Rules para esta versão do Calculation Manager. Para migrar regras de negócios do Financial Management e do Essbase, use o recurso Importar do Calculation Manager.	É possível migrar regras de negócios da versão anterior de Business Rules para esta versão do Calculation Manager e de versões anteriores do Business Rules para esta versão do Business Rules.	É possível migrar regras de negócios da versão anterior do Financial Management para esta versão do Calculation Manager e de versões anteriores do Financial Management para esta versão do Financial Management.

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Importação de regras de negócios	É possível importar regras de negócios (e outros objetos, como modelos e componentes) para o Calculation Manager a partir do Business Rules ou de outro aplicativo do Financial Management, do Planning ou do Essbase no Calculation Manager. Também é possível importar scripts de cálculo do Essbase para o Calculation Manager. Quando você importa arquivos do script de cálculo, eles se tornam regras de negócios gráficas no Calculation Manager.	É possível importar regras de negócios de um arquivo xml para o Business Rules.	Você pode usar a opção Carregar Regra para importar um arquivo de script do Visual Basic válido no aplicativo.
Exportação de regras de negócios	Você pode exportar uma ou mais regras de negócios e outros objetos do Calculation Manager para um arquivo xml.	É possível exportar regras de negócios e outros objetos do Business Rules para um arquivo xml.	É possível usar a opção Extrair Regra para exportar regras de negócios do Financial Management para um arquivo de script externo do Visual Basic.
Uso de atalhos da regra de negócios	Você pode criar atalhos para uma regra de negócios em vários aplicativos e tipos de cálculo ou de plano. Quando você implanta regras de negócios com atalhos, uma cópia da regra é implantada nos aplicativos e nos tipos de cálculo ou de plano para os quais você criou um atalho.	Não aplicável	Não aplicável

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Como trabalhar com variáveis	<p>Existem quatro tipos de variável para o Planning, dois tipos de variável para o Financial Management e três tipos de variável para o Essbase no Calculation Manager:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Global: pode ser usada em qualquer aplicativo Planning ou Financial Management 2. Aplicativo: pode ser usada apenas no aplicativo Planning, no Financial Management ou no Essbase para o qual ela foi criada 3. Tipo de plano ou banco de dados: pode ser usada apenas no tipo de plano do Planning ou do Essbase para a qual ela foi criada 4. Regra de negócios: pode ser usada apenas na regra de negócios do Planning ou do Essbase para a qual ela foi criada 	<p>Existem dois tipos de variável no Business Rules:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Global: pode ser usada em qualquer regra de negócios 2. Local: pode ser usada apenas nas regras de negócios para as quais foi criada 	<p>Existem dois tipos de variável no Financial Management:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Global: aplica-se a todo o processo de cálculo 2. Local: aplica-se apenas às subrotinas individuais
Atribuição de permissões de acesso para criar e editar regras de negócios	<p>No Calculation Manager, sua capacidade de criar, exibir e editar regras de negócios e outros objetos é determinada pela função atribuída a você no Oracle Hyperion Shared Services e pela propriedade do objeto no Calculation Manager. Por padrão, um usuário possui as regras de negócios e outros objetos que o usuário cria. Como administrador ou proprietário do objeto, você atribui a propriedade dele a outro usuário.</p>	<p>No Business Rules, você atribui permissão para edição de regras de negócios e outros objetos selecionando quais usuários e grupos podem modificá-los.</p>	<p>No Financial Management, não são necessárias permissões de acesso para criar ou editar regras de negócios.</p>

Tabela A-1 (Cont.) Comparação de recursos de regras de negócios no Calculation Manager, Financial Management e Business Rules

Recurso/Ação	No Calculation Manager	No Business Rules (para os usuários do Planning e Essbase)	No Financial Management
Atribuição de permissões de acesso para iniciar regras de negócios	Atribua permissão para iniciar as regras de negócios e os conjuntos de regras de negócios no Financial Management, no Planning ou no Administration Services (para Essbase) depois que as regras de negócios e os conjuntos de regras de negócios forem implantados no Calculation Manager.	Atribua permissão para iniciar regras de negócios e sequências no Business Rules, selecionando o local do banco de dados (ou todos os locais) nos quais elas podem ser iniciadas e selecionando quais usuários e grupos podem iniciá-las.	Atribua permissão para executar um processo de cálculo no Financial Management, atribuindo o acesso de segurança à função correto para o aplicativo ao qual ele pertence. Por exemplo, para executar um processo Consolidar, o usuário deve ter função para Consolidar.

¹ No Business Rules, é possível criar projetos para organizar suas regras de negócios, sequências, macros e variáveis de maneiras convenientes para você.