



Sun Fire™ B1600 블레이드 시스템 새시 관리 안내서

Sun Microsystems, Inc.
4150 Network Circle
Santa Clara, CA 95054 U.S.A.
650-960-1300

문서 번호 817-1899-10
2003년 4월, 개정판 A

이 문서에 대한 의견은 docfeedback@sun.com으로 보내 주십시오.

Copyright 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. 모든 권리는 저작권자의 소유입니다.

Sun Microsystems, Inc.는 본 설명서에 언급된 제품에 내장되어 있는 기술에 대한 지적 재산을 소유합니다. 특히 이러한 지적 재산권에는 <http://www.sun.com/patents>에 나와있는 하나 이상의 미국 특허권과, 미국과 기타 국가에서 추가로 등록되었거나 출원 중인 하나 이상의 특허권이 제한 없이 포함됩니다.

본 제품 및 설명서는 저작권에 의해 보호되며 사용, 복사, 배포, 변경을 제한하는 승인하에 배포됩니다. 본 제품 및 설명서의 어떤 부분도 Sun사와 그 승인자의 사전 서면 승인 없이 어떠한 형태나 방법으로도 재생산될 수 없습니다.

글꼴 기술을 포함한 타사의 소프트웨어도 저작권에 의해 보호되며 Sun사의 공급업체에 의해 승인되었습니다.

이 제품의 일부는 캘리포니아 대학에서 승인된 Berkeley BSD 시스템을 토대로 합니다. UNIX는 미국 및 기타 국가에서 X/Open Company, Ltd.사에 독점권이 부여된 등록 상표입니다.

Sun, Sun Microsystems, Sun 로고, AnswerBook2, docs.sun.com, Sun Fire 및 Solaris는 미국 및 기타 국가에서 Sun Microsystems, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

모든 SPARC 상표는 미국 및 기타 국가에서 SPARC International, Inc.의 승인하에 사용되는 SPARC International, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다. SPARC 상표가 있는 제품은 Sun Microsystems, Inc.가 개발한 구조를 기반으로 합니다. Energy Star 로고는 EPA의 등록 상표입니다.

OPEN LOOK과 Sun™ Graphical User Interface는 Sun Microsystems, Inc.가 사용자와 승인자를 위해 개발한 것입니다. Sun은 컴퓨터 업계에서 비주얼 또는 그래픽 사용자 인터페이스의 개념 연구 및 개발에 대한 Xerox의 선구적 업적을 높이 평가합니다. Sun은 Xerox사로부터 Xerox Graphical User Interface에 대한 비독점권을 부여받았으며 이 권한은 OPEN LOOK GUI를 구현하는 Sun의 승인자에게도 해당되며 Sun의 서면 허가 계약에 기초합니다.

출판물은 "사실"만을 제공하며 본 제품의 시장성, 합목적성, 특허권 비침해에 대한 묵시적인 보증을 비롯한 모든 명시적, 묵시적인 조건 제시, 책임이나 보증을 하지 않습니다. 단, 이러한 권리가 법적으로 무효가 되는 경우는 예외로 합니다.

목차

머리말 7

1. Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 관리 1-1

- 1.1 시스템 컨트롤러에 대한 명령행 인터페이스 1-2
- 1.2 스위치 및 시스템 컨트롤러 로그인 및 구성 1-2
- 1.3 시스템 컨트롤러를 공장 출하시 기본 설정으로 되돌리기 1-3

2. 시스템 컨트롤러의 사용자 설정 2-1

- 2.1 처음 로그인 및 admin 암호 설정 2-2
- 2.2 자신의 사용자 계정 설정 2-2
- 2.3 자신의 사용자 암호 변경 2-3
- 2.4 다른 사람의 사용자 계정 설정 2-4
 - 2.4.1 사용자 계정 생성 2-4
 - 2.4.2 다른 사용자의 암호 지정 또는 변경 2-5
 - 2.4.3 사용자 계정 세부 정보 보기 2-5
 - 2.4.4 시스템 컨트롤러 사용자 계정 삭제 2-6
 - 2.4.5 사용자 권한 지정 2-6
- 2.5 현재 시스템 컨트롤러에 로그인된 모든 사용자의 목록 보기 2-8
- 2.6 시스템 컨트롤러의 명령행 인터페이스 종료 2-8

3. 구성 부품 전원 켜기/끄기 및 재설정 3-1

- 3.1 한번에 모든 구성 부품 전원 켜기 3-2
- 3.2 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원 끄기 3-2
- 3.3 활성 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원 끄기 3-4
- 3.4 스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 켜기 3-5
- 3.5 스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 끄기 3-6
- 3.6 서버 블레이드 전원 켜기 3-7
- 3.7 서버 블레이드 전원 끄기 3-8
 - 3.7.1 수동으로 파란색 “제거가능” LED 켜기 3-10
- 3.8 시스템 컨트롤러, 스위치, 서버 블레이드 재설정 3-10
- 4. 새시 모니터링 4-1
 - 4.1 직렬 연결을 통해 수동으로 이벤트 보고 수신 4-2
 - 4.1.1 텔넷 연결을 위해 이벤트 보고 기능 끄기 4-2
 - 4.1.2 이벤트 보고 기능 설정/해제 상태 확인 4-3
 - 4.2 시스템 컨트롤러 및 서버 블레이드 관련 이벤트 보기 4-3
 - 4.2.1 시스템 컨트롤러 관련 이벤트 보기 4-3
 - 4.2.2 서버 블레이드 이벤트 보기 4-4
 - 4.3 이벤트 해석 4-4
 - 4.4 표시할 이벤트 수의 조절 4-5
 - 4.4.1 처음 n 개의 이벤트 보기 4-5
 - 4.4.2 마지막 n 개의 이벤트 보기 4-5
 - 4.4.3 원하는 개수의 묶음으로 이벤트 보기 4-6
 - 4.4.4 시스템 컨트롤러 또는 서버 블레이드의 전체 이벤트 로그 보기 4-6
 - 4.5 블레이드에서 syslogd로 전송한 이벤트 보고 보기 4-6
- 5. 서버 블레이드 콘솔 및 스위치 콘솔 액세스 5-1
 - 5.1 서버 블레이드 콘솔 및 스위치 콘솔 액세스 5-2
 - 5.1.1 다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기 5-2

- 5.1.2 읽기 전용 액세스 권한으로 블레이드 콘솔에 로그인하기 5-3
- 5.2 스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔 종료 후 시스템 컨트롤러로 돌아가기 5-4
- 5.3 서버 블레이드 또는 스위치에 대한 콘솔 기록 보기 5-4
 - 5.3.1 서버 블레이드 또는 스위치의 최근 시동시 콘솔 정보 보기 5-4
 - 5.3.2 런타임 콘솔 버퍼의 정보 보기 5-6
- 5.4 텔넷으로 직접 서버 블레이드 콘솔에 액세스하기 5-6
- 6. 구성 부품 점검 6-1**
 - 6.1 소개 6-2
 - 6.2 시스템 컨트롤러 세부 정보 보기 6-3
 - 6.3 날짜 및 시간 확인 6-4
 - 6.4 하드웨어 구성 부품 상태 점검 6-5
 - 6.5 구성 부품 내부의 작동 상태 점검 6-7
 - 6.5.1 전체 새시 점검 6-7
 - 6.5.2 SSC만 점검 6-7
 - 6.5.3 전원 공급 장치만 점검 6-9
 - 6.5.4 서버 블레이드 점검 6-10
 - 6.5.5 스위치만 점검 6-11
 - 6.6 각 구성 부품이 자신에 대해 저장한 정보 확인 6-12
 - 6.7 위치 탐지기 LED 켜기/끄기 6-14
- 7. 대기 시스템 컨트롤러를 활성으로 전환하기 7-1**
 - 7.1 시스템 컨트롤러의 역할 전환 7-2
- 8. 서버 블레이드의 시동 방식 제어 8-1**
 - 8.1 소개 8-2
 - 8.2 사용 가능한 부트 모드 8-2
- 9. 시스템 컨트롤러 암호를 잊은 경우의 조치 9-1**

10. 펌웨어 업그레이드 절차 10-1

10.1 소개 10-2

10.2 TFTP 서버 설정 10-3

10.3 TFTP 서버에 펌웨어 이미지 설치 10-4

10.4 시스템 컨트롤러 펌웨어 업그레이드 10-5

10.4.1 시스템 컨트롤러 펌웨어 업그레이드 예 10-8

10.5 하나 이상의 블레이드의 블레이드 지원 칩 펌웨어 업그레이드 10-9

10.5.1 단일 블레이드의 펌웨어 업그레이드 예 10-10

10.5.2 여러 블레이드의 펌웨어 업그레이드 예 10-11

10.6 서버 블레이드의 OpenBoot PROM(OBP) 펌웨어 업그레이드 10-11

10.7 내장 스위치 펌웨어 업그레이드 10-14

11. 문제 해결 11-1

11.1 소개 11-2

11.2 Sun에 문의하기 전에 확인해야 할 사항 11-2

11.3 Sun 기술 지원 담당자에게 제출할 정보 수집 11-3

11.3.1 전체 새시에 관한 정보 수집 11-3

11.3.2 스위치에 관한 정보 수집 11-4

11.3.3 Sun Explorer를 사용하여 서버 블레이드에 관한 정보 수집 11-5

12. 옵션 하드웨어 구성 부품의 교체 12-1

12.1 새 블레이드 설치 12-2

12.1.1 제거하기 전에 기존 블레이드 비활성화하기 12-2

12.1.2 기존 블레이드 또는 채움 패널 제거 12-2

12.1.3 새 블레이드 또는 채움 패널 삽입 12-6

12.1.4 삽입한 블레이드 작동하기 12-8

12.2 새 SSC 설치 12-9

12.2.1 제거할 SSC 비활성화하기 12-9

12.2.2 SSC 제거 12-9

12.2.3	새 SSC 삽입	12-12
12.3	새 전원 공급 장치 설치	12-17
12.3.1	제거하기 전에 기존 PSU 비활성화하기	12-17
12.3.2	기존 PSU 제거	12-17
12.3.3	새 PSU 삽입	12-20
12.4	새 새시 설치	12-23
12.4.1	모든 구성 부품 종료	12-23
12.4.2	새시의 구성 부품 제거	12-24
12.4.3	4기둥 랙에서 시스템 새시 제거	12-25
12.4.4	2기둥 랙에서 시스템 새시 제거	12-26
12.4.5	랙에 새 시스템 새시 설치	12-29
12.4.6	새 시스템 새시 채우기	12-29
12.5	교체 새시 또는 SSC의 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보	12-30
A.	LED 가 가리키는 의미	A-1
A.1	LED 의 의미 해석	A-2
	색인	색인 -1

머리말

이 설명서에서는 시스템 컨트롤러 명령행 인터페이스(Advance Lights Out Management Software)를 사용하여 Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시를 모니터링하고 관리하는 방법을 설명합니다. 시스템 새시의 여러 구성 부품의 펌웨어를 업그레이드하는 방법도 설명합니다.

이 설명서는 숙련된 Solaris 시스템 관리자를 대상으로 작성되었습니다.

이 설명서를 읽기 전에

이 설명서의 지침을 수행하기 전에 랙에 블레이드 시스템 새시를 설치하고, 필요한 전원 케이블, 네트워크 케이블 및 직렬 케이블을 모두 연결했는지 확인하십시오. 시스템 하드웨어를 설치하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 하드웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

이 책의 구성

1장에서는 시스템 컨트롤러 소프트웨어를 소개하고, 자세한 정보는 **Sun Fire B1600** 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서를 참조하도록 안내합니다. 이 장에서는 또한 시스템 컨트롤러를 공장 출하시 기본 설정으로 복원하는 방법도 설명합니다.

2장에서는 시스템 컨트롤러의 사용자를 설정하는 방법을 설명합니다.

3장에서는 전원을 켜거나 끄고, 새시의 구성 부품을 재설정하는 방법을 설명합니다.

4장에서는 새시의 구성 부품에 의해 생성된 이벤트 메시지를 보는 방법을 설명합니다.

5장에서는 새시의 스위치 및 서버 블레이드의 콘솔에 액세스하는 방법을 설명합니다.

6장에서는 시스템 컨트롤러의 모니터링 기능을 사용하는 방법을 설명합니다.

7장에서는 강제로 대기 시스템 컨트롤러를 활성 컨트롤러로 전환하는 방법을 설명합니다.

8장에서는 시스템 컨트롤러를 사용하여 서버 블레이드의 시동 방식을 제어하는 방법을 설명합니다.

9장에서는 암호를 잊었을 때 시스템 컨트롤러 액세스 권한을 회복하기 위해 수행해야 할 조치에 대해 설명합니다.

10장에서는 SSC, 스위치 및 서버 블레이드의 펌웨어를 업그레이드하는 방법을 설명합니다.

11장에서는 새시 관련 문제를 해결하는 방법을 설명합니다.

12장에서는 새시의 구성 부품 또는 전체 새시를 교체하는 방법을 설명합니다.

부록 A에서는 새시 전면 및 후면의 **LED** 신호를 해석하는 방법을 설명합니다.

UNIX 명령 사용

이 설명서에는 기본적인 UNIX® 명령 및 절차에 대한 내용은 포함되어 있지 않습니다.

이와 관련된 내용은 다음을 참조하십시오.

- *Solaris Handbook for Sun Peripherals*
- Solaris™ 운영 환경에 대한 AnswerBook2™ 온라인 설명서

활자체 규정

활자체*	의미	예제
AaBbCc123	컴퓨터 화면에 나타나는 명령, 파일 및 디렉토리의 이름	.login 파일을 편집합니다. ls -a를 수행하여 모든 파일을 나열합니다. % You have mail.
AaBbCc123	컴퓨터 출력과 대조되는, 사용자가 직접 입력하는 내용	% su Password:
AaBbCc123	책 제목, 새 단어 또는 용어, 강조할 단어. 실제 이름이나 값으로 대체할 명령행 변수	<i>사용 설명서 6</i> 장을 참조하십시오. 이들을 <i>클래스</i> 옵션이라고 합니다. 이 작업은 <i>수퍼유저</i> 만 수행할 수 있습니다. 파일을 삭제하려면 <i>rm filename</i> 을 입력하십시오.

* 사용 중인 브라우저의 설정이 이 설정과 다를 수도 있습니다.

셸 프롬프트

셸	프롬프트
C 셸	machine-name%
C 셸 슈퍼유저	machine-name#
Bourne 셸과 Korn 셸	\$

셀	프롬프트
Bourne 셸과 Korn 셸 슈퍼유저	#
시스템 컨트롤러 셸	sc>
내장 스위치 셸	Console#

관련 문서

분야	제목	문서 번호
준수 규정 및 안전	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Compliance and safety Manual</i>	816-3364
설치 개요(접는 날장 인쇄물)	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Quick Start Guide</i>	816-3625
하드웨어 설치	<i>Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 하드웨어 설치 설명서</i>	817-1905
소프트웨어 설치	<i>Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서</i>	817-1889
시스템 새시 관리 및 구성 부품 교체	<i>Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 관리 안내서(이 설명서)</i>	817-1899
스위치 관리	<i>Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 스위치 관리 안내서</i>	817-1894
최신 정보	<i>Sun Fire B1600 Blade System Chassis Product Notes</i>	816-4174

Sun 설명서 얻기

다음 사이트에서 Sun 설명서(번역본 포함)를 읽거나 인쇄 및 구입할 수 있습니다.

<http://www.sun.com/documentation>

Sun에 대한 고객의 의견

Sun은 설명서 개선에 노력을 기울이고 있으며 여러분의 의견과 제안을 환영합니다. 다음 전자 우편 주소로 의견을 보내주십시오.

docfeedback@sun.com

전자 우편의 제목에 설명서의 문서 번호(817-1899-10)를 명시해 주시기 바랍니다.

Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 관리

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 1-2페이지의 단원 1.1, "시스템 컨트롤러에 대한 명령행 인터페이스"
- 1-2페이지의 단원 1.2, "스위치 및 시스템 컨트롤러 로그인 및 구성"
- 1-3페이지의 단원 1.3, "시스템 컨트롤러를 공장 출하시 기본 설정으로 되돌리기"

1.1 시스템 컨트롤러에 대한 명령행 인터페이스

Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시는 로컬 또는 원격 직렬 연결이나 관리 네트워크 포트 (NETMGT)에 대한 10/100Mbps 네트워크 연결을 통해 관리할 수 있습니다. 직렬 커넥터 및 관리 네트워크 포트는 스위치 및 시스템 컨트롤러 장치의 후면 패널에 있습니다.

관리 인터페이스는 Advance Lights Out Management Software라고 합니다. 이 소프트웨어의 기능은 다음과 같습니다.

- 새시 내의 현장 교체형 장치(FRU)와 해당 하위 구성 부품의 작동 상태를 감시합니다. FRU에는 두 개의 전원 공급 장치(PSU), 두 개의 스위치 및 시스템 컨트롤러 장치(SSC), 그리고 최대 16개의 서버 블레이드가 포함됩니다. 이 소프트웨어는 또한 각 FRU에서 발생한 이벤트에 대한 로그도 유지관리합니다.
- 새시를 제어하거나 구성하고, 서버 블레이드의 콘솔이나 내장 스위치의 명령행 인터페이스에 액세스하는 데 사용됩니다.

1.2 스위치 및 시스템 컨트롤러 로그인 및 구성

스위치 및 시스템 컨트롤러 로그인 및 구성 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

참고 – 시스템 컨트롤러를 구성하는 명령은 `setupsc` 명령입니다. 이 명령은 활성화 및 대기 시스템 컨트롤러를 구성하기 위한 대화식 설치 프로세스를 시작합니다.

1.3 시스템 컨트롤러를 공장 출하시 기본 설정으로 되돌리기

시스템 컨트롤러를 공장 출하시 설정으로 되돌리려면 `sc>` 프롬프트에 다음을 입력하십시오.

```
sc> setdefaults [-y]
```

여기서 `-y` 옵션은 명령 실행시 사용자에게 명령을 실행할지 여부를 묻지 않습니다.

참고 – 이 명령은 스위치를 공장 출하시 기본 설정으로 되돌리지 않습니다. 이 작업을 수행하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

시스템 컨트롤러의 사용자 설정

시스템 컨트롤러는 시스템 새시를 관리하기 위한 창구 역할을 합니다. 보안을 위해 시스템 컨트롤러의 사용자를 설정하고 각 사용자의 액세스 레벨을 제어하는 것이 좋습니다. 이 장에서는 이러한 작업을 수행하는 방법을 설명합니다.

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 2-2페이지의 단원 2.1, "처음 로그인 및 admin 암호 설정"
- 2-2페이지의 단원 2.2, "자신의 사용자 계정 설정"
- 2-3페이지의 단원 2.3, "자신의 사용자 암호 변경"
- 2-4페이지의 단원 2.4, "다른 사람의 사용자 계정 설정"
- 2-8페이지의 단원 2.5, "현재 시스템 컨트롤러에 로그인된 모든 사용자의 목록 보기"
- 2-8페이지의 단원 2.6, "시스템 컨트롤러의 명령행 인터페이스 종료"

2.1 처음 로그인 및 admin 암호 설정

시스템 컨트롤러(SC)의 개별 사용자는 직접 지정할 수 있지만 기본 사용자는 admin으로 정해져 있습니다. SC에 맨 처음 로그인할 때 username 프롬프트에 이 이름을 입력해야 합니다. 사용자 admin에 대한 기본 암호는 없습니다. 하지만, 사용자 admin의 암호를 설정할 때까지 admin은 설정을 구성하거나 스위치 콘솔 또는 서버 블레이드 콘솔에 액세스할 수 있는 권한이 없습니다.

암호를 설정하려면 2-3페이지의 단원 2.3, "자신의 사용자 암호 변경"을 참조하십시오.

사용자 admin에 대한 암호를 설정하거나 SC의 사용자를 설정한 후에는, 텔넷 또는 직렬 연결을 사용하여 SC에 연결할 때마다 항상 다음과 같은 로그인 및 암호 프롬프트가 나타납니다.

```
username:
password:
```

참고 – 스위치 및 시스템 컨트롤러(SSC) 모듈 내의 스위치는 자체의 사용자 로그인 및 암호 보안 시스템을 갖고 있습니다. 스위치에 로그인하는 방법과 사용자 이름 및 암호를 설정하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

2.2 자신의 사용자 계정 설정

이 단원에서는 자신의 사용자 계정을 설정하는 방법을 설명합니다.

1. 다음을 입력하여 사용자 계정을 생성합니다.

```
SC> useradd username
```


여기서 *username*은 로그인 이름으로 사용할 이름입니다. 사용자 이름에 사용할 수 있는 문자에 대해서는 2-4페이지의 단원 2.4, "다른 사람의 사용자 계정 설정"을 참조하십시오.

2. 자신의 암호를 지정합니다.

암호에 사용할 수 있는 문자와 사용자 이름에 사용할 수 있는 문자는 동일합니다(위 단계 1 참조).

3. 다음을 입력하여 자신에게 전체 사용자 권한을 부여합니다.

```
sc> userperm caur
```

사용자 권한 레벨을 나타내는 각 문자의 의미에 대해서는 2-4페이지의 단원 2.4, "다른 사람의 사용자 계정 설정"을 참조하십시오.

2.3 자신의 사용자 암호 변경

참고 – 사용자 계정이 있는 모든 SC 사용자는 자신의 암호를 변경할 권한이 있습니다.

암호 지정에는 규칙이 있습니다. 하지만 u-레벨 권한이 있는 경우에는 이러한 규칙이 적용되지 않고 원한다면 암호를 빈 문자열로 지정할 수도 있습니다. 이 경우, 로그인할 때 암호를 묻는 프롬프트가 나타나지 않습니다.

u-레벨 권한이 없는 경우 암호를 지정할 때 다음 조건을 충족해야 합니다.

- 영문 대문자 또는 소문자로 시작하고 최소 2개 이상의 영문 대문자 또는 소문자를 포함할 것
- 최소 6자 이상일 것(최대 8자까지 가능)
- 최소 하나 이상의 숫자, 마침표(.), 밑줄(_) 또는 하이픈(-)을 포함할 것
- 사용자 로그인 이름, 거꾸로 표기한 사용자 로그인 이름, 또는 이 이름을 재배열한 것으로 연속하여 읽으면 문자의 순서가 그대로 유지되는 경우는 사용할 수 없음(예를 들어, 로그인 이름이 roger인 경우 ogerr, gerro, errog 및 rroge는 모두 사용할 수 없음)

1. 현재 로그인한 계정의 암호를 변경하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> password
Enter current password: *****
Enter new password: *****
Enter new password again: *****
```

2. 현재 암호를 입력하라는 메시지가 나타나면 암호를 입력합니다.
3. 새 암호를 입력하라는 메시지가 나타나면 새 암호를 입력합니다.
4. 확인을 위해 새 암호를 다시 입력합니다.

2.4 다른 사람의 사용자 계정 설정

참고 – 사용자를 추가하려면 사용자 관리(u-레벨) 권한이 있어야 합니다(2-2페이지의 단원 2.2, "자신의 사용자 계정 설정" 참조). 아직 새 사용자를 추가하지 않았으면 현재 사용자는 기본적으로 u-레벨 및 기타 모든 레벨의 권한을 갖습니다.

2.4.1 사용자 계정 생성

- 다음을 입력합니다.

```
sc> useradd username
```

여기서 *username*은 최대 8자까지 지정할 수 있으며, 영문자로 시작하고, 소문자를 적어도 하나 이상 포함해야 합니다. 그 외에도, 이름에는 원하는 조합의 영문자, 숫자, 마침표(.), 밑줄(_) 또는 하이픈(-)을 포함할 수 있습니다.

2.4.2 다른 사용자의 암호 지정 또는 변경

참고 – 다른 사용자의 암호를 설정하려면 사용자 관리(u-레벨) 권한이 있어야 합니다(2-2페이지의 단원 2.2, "자신의 사용자 계정 설정" 참조).

- 다음을 입력합니다.

```
sc> userpassword username
```

여기서 *username*은 이미 설정된 사용자 계정의 이름입니다.

이 명령을 사용할 때는 2-3페이지의 단원 2.3, "자신의 사용자 암호 변경"에 언급된 암호 지정 규칙은 적용되지 않습니다. 암호에는 빈 문자열 또는 최대 8자 길이의 문자열을 지정할 수 있습니다. 사용자 암호 지정 프롬프트에서 ENTER를 입력하여 빈 문자열을 지정한 경우, 해당 사용자가 로그인할 때 암호를 묻는 프롬프트가 나타나지 않습니다. 대신 사용자 이름을 입력하면 바로 sc> 프롬프트가 나타납니다.

2.4.3 사용자 계정 세부 정보 보기

참고 – SC 사용자 계정의 세부 정보를 보려면 사용자 관리(u-레벨) 권한이 있어야 합니다(2-2페이지의 단원 2.2, "자신의 사용자 계정 설정" 참조).

- 다음 중 하나를 입력합니다.

```
sc> usershow username
```

여기서 *username*은 기존 SC 사용자 계정의 이름입니다. 또는 **usershow** 명령만 입력하면 이미 생성된 사용자 계정의 목록과 각 사용자 계정의 사용자 권한이 표시됩니다.

```
sc> usershow
User name      Permissions    Password?
-----
psmith         aucr           Assigned
awetherby     --cr          None
sperkins       ---r          Assigned
sc>
```

사용자 권한 레벨을 나타내는 각 문자의 의미에 대해서는 2-2페이지의 단원 2.2, "자신의 사용자 계정 설정"을 참조하십시오.

2.4.4 시스템 컨트롤러 사용자 계정 삭제

참고 – 사용자 계정을 삭제하려면 사용자 관리(u-레벨) 권한이 있어야 합니다(2-4페이지의 단원 2.4, "다른 사람의 사용자 계정 설정" 참조). 사용자 계정을 삭제할 경우 다시는 복구할 수 없음에 유의하십시오.

- 다음을 입력합니다.

```
sc> userdel username
```

여기서 *username*은 기존 SC 사용자 계정의 이름입니다.

2.4.5 사용자 권한 지정

참고 – 사용자 계정의 권한 레벨을 지정 또는 변경하려면 사용자 관리(u-레벨) 권한이 있어야 합니다.

기본적으로, 새로 설정한 각 사용자에게 4개 권한 레벨을 모두 지정할 수 있습니다.

- **사용자의 권한을 특정 레벨로 제한하려면 다음을 입력합니다.**

```
sc> userperm username [c][u][a][r]
```

다음과 같이 지정할 수 있습니다.

- **매개변수를 지정 안함**
사용자에게 4개 레벨이 모두 부여됩니다.
- **4개 매개변수 모두 지정(예: sc> userperm cuar)**
역시 사용자에게 4개 레벨이 모두 부여됩니다.
- **하나, 둘 또는 세 개의 매개변수 지정**
지정한 매개변수의 레벨만 부여됩니다.

매개변수의 의미는 다음과 같습니다.

- **c**
“콘솔 권한”을 의미합니다. 사용자는 서버 블레이드 또는 내장 스위치의 콘솔에 액세스할 수 있습니다.
- **u**
“사용자 관리 권한”을 의미합니다. 사용자는 다른 사용자를 추가 또는 삭제하거나 userperm 명령을 사용하여 다른 사용자의 권한 레벨을 변경할 수 있습니다.
- **a**
“관리 권한”을 의미합니다. 사용자는 시스템 컨트롤러의 구성 변수를 변경할 수 있습니다.
- **r**
“재설정 권한”을 의미합니다. 사용자는 시스템 컨트롤러, 스위치 및 블레이드를 재설정하고, 해당 전원을 켜거나 끌 수 있습니다.

2.5 현재 시스템 컨트롤러에 로그인된 모든 사용자의 목록 보기

- 현재 시스템 컨트롤러에 로그인된 모든 사용자의 목록을 보려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showusers
user name      connection    login time    client IP addr  console
-----
psmith         serial        Jan 16 10:30
sperkins       net-3         Jan 14 17:24  172.16.100.56   system
rnixon         net-2         Jan 15 12:55  192.168.45.77
sc>
```

위 예에서 머리글 “console” 아래의 “system”은 사용자 sperkins가 현재 서버 블레이드 콘솔에 대한 쓰기 액세스 권한이 있음을 나타냅니다(자세한 블레이드 정보는 표시되지 않음).

특정 서버 블레이드 콘솔에 대해 한번에 한 명의 사용자만 쓰기 액세스 권한을 가질 수 있다는 점에 유의하십시오. 다른 사용자는 해당 콘솔에 대해 읽기 전용 액세스 권한만 가질 수 있습니다. 즉, 이들은 콘솔에서 수행되는 모든 작업을 볼 수는 있으나 명령을 실행하여 개입할 수는 없습니다.

2.6 시스템 컨트롤러의 명령행 인터페이스 종료

- 다음을 입력합니다.

```
sc> logout
```

SC의 로그인 프롬프트로 되돌아갑니다.

구성 부품 전원 켜기/끄기 및 재설정

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 3-2페이지의 단원 3.1, "한번에 모든 구성 부품 전원 켜기"
- 3-2페이지의 단원 3.2, "활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원 끄기"
- 3-4페이지의 단원 3.3, "활성 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원 끄기"
- 3-5페이지의 단원 3.4, "스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 켜기"
- 3-6페이지의 단원 3.5, "스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 끄기"
- 3-7페이지의 단원 3.6, "서버 블레이드 전원 켜기"
- 3-8페이지의 단원 3.7, "서버 블레이드 전원 끄기"
- 3-10페이지의 단원 3.8, "시스템 컨트롤러, 스위치, 서버 블레이드 재설정"

3.1 한번에 모든 구성 부품 전원 켜기

참고 - `poweron` 및 `poweroff` 명령을 사용하려면, 시스템 컨트롤러에 대해 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 시스템 컨트롤러의 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

- 한번에 모든 구성 부품의 전원을 켜려면(전원 다운, 제거 가능 또는 대기 상태에서 전원을 복원하려면), 다음을 입력하십시오.

```
SC> poweron ch
```

3.2 활성화 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원 끄기

활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 한번에 끄거나 제거 가능 또는 대기 상태로 전원을 다운시킬 수 있습니다. 블레이드 시스템 새시는 단일 명령으로 활성화 시스템 컨트롤러의 전원을 끄거나 다운시킬 수 없도록 되어 있습니다. 활성화 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원을 끄는 방법은 3-4페이지의 단원 3.3, "활성 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원 끄기"를 참조하십시오.



주의 - 본 단원에서 설명한 명령들을 실행하려면 먼저 각 스위치가 마지막 시동된 이후 변경된 모든 스위치 설정 사항을 저장해야 합니다(변경 사항을 유지하려는 경우). 스위치 설정을 저장하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

참고 - `poweron` 및 `poweroff` 명령을 사용하려면, 시스템 컨트롤러에 대해 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 시스템 컨트롤러의 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

표 3-1에는 활성화 시스템 컨트롤러를 제외한 새시의 모든 구성 부품의 전원을 끄거나 다운시키는 데 사용되는 여러 가지 명령이 나와 있습니다.

옵션이 있는 명령의 경우에는 명령행에 둘 이상의 옵션을 지정할 수 있습니다. 그러나 `poweroff` 명령의 `-s` 및 `-r` 옵션은 논리적으로 양립할 수 없습니다. 따라서 두 옵션을 동일한 명령행에서 함께 사용할 수는 없습니다.

표 3-1 SSC의 전원을 끄거나 다운시키는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
<code>sc> poweroff ch</code>	활성 시스템 컨트롤러를 제외하고 새시의 모든 구성 부품의 전원을 끕니다.
<code>sc> poweroff -f ch</code>	구성 부품의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 끕니다.
<code>sc> poweroff -y ch</code>	전원을 끌 것인지 묻는 메시지를 표시하지 않고 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 끕니다.
<code>sc> poweroff -s ch</code>	활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다(<code>standbyfru ch</code> 명령과 동일).
<code>sc> poweroff -r ch</code>	활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 해당 구성 부품을 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 또한 <code>-r</code> 옵션은 각 구성 부품의 "제거 가능" LED를 켭니다(<code>removefru ch</code> 명령과 동일).
<code>sc> standbyfru ch</code>	활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다(<code>poweroff -s ch</code> 명령과 동일).
<code>sc> standbyfru -f ch</code>	구성 부품의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.

표 3-1 SSC의 전원을 끄거나 다운시키는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> standbyfru -y ch	전원을 다운시킬지 묻는 메시지를 표시하지 않고 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.
sc> removefru ch	활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 해당 구성 부품을 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 또한 이 명령은 각 구성 부품의 "제거 가능" LED를 켭니다(poweroff -r ch 명령과 동일).
sc> removefru -f ch	시스템 컨트롤러의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도, 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 해당 구성 부품을 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 이 명령은 또한 각 구성 부품의 "제거 가능" LED를 켭니다.

3.3 활성 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원 끄기

활성 시스템 컨트롤러는 단일 명령으로 전원을 끄거나 다운시킬 수 없습니다. 제거 가능 상태로 전원을 다운시키려면 다음을 수행하십시오.

1. 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품의 전원을 끕니다.

다음을 입력합니다.

```
sc> poweroff ch
```

2. 활성 시스템 컨트롤러를 제외한 모든 구성 부품을 제거 가능 상태로 변경합니다.

다음을 입력합니다.

```
sc> removefru ch
```

3. 활성 시스템 컨트롤러를 제거 가능 상태로 변경합니다.

다음을 입력합니다.

```
SC> removefru ssc $n$ 
```

여기서 n 은 활성 시스템 컨트롤러가 SSC0와 SSC1 중 어디에 속하는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

참고 – 모든 다른 구성 부품이 제거 가능 상태일 경우에만 활성 시스템 컨트롤러에 removefru 명령을 사용할 수 있습니다.

4. SSC 모듈에서 전원 코드를 뽑니다.

SSC 모듈은 전원 코드를 뽑 때까지는 완전히 전원이 꺼진 것이 아닙니다.

3.4 스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 켜기

새시에 전원을 공급하는 즉시 SSC의 전원은 켜집니다. 그러나 어떤 이유로든 어느 한 SSC의 전원을 끄거나 다운시킨 경우, 해당 SSC를 다시 시작하려면 poweron 명령을 사용해야 합니다. 이 단원에서는 이를 수행하는 방법을 설명합니다.

참고 – 스위치 및 시스템 컨트롤러(SSC)의 전원을 켜려면 시스템 컨트롤러에 대해 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

● 하나의 스위치 및 시스템 컨트롤러의 전원을 켜려면 다음을 입력합니다.

```
SC> poweron ssc $n$ 
```

여기서 n 은 SSC0와 SSC1 중 어느 시스템 컨트롤러의 전원을 켤 것인가에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

3.5 스위치 및 시스템 컨트롤러 전원 끄기

주의 - 본 단원에서 설명한 명령들을 실행하려면 먼저 각 스위치가 마지막 시동된 이후 변경된 모든 스위치 설정 사항을 저장해야 합니다(변경 사항을 유지하려는 경우). 스위치 설정을 저장하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

참고 - 스위치 및 시스템 컨트롤러의 전원을 끄려면 시스템 컨트롤러에 대해 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

표 3-2에는 스위치 및 시스템 컨트롤러(SSC)의 전원을 끄거나 다운시키는 데 사용되는 여러 가지 명령이 나와 있습니다.

참고 - 대기 상태의 시스템 컨트롤러인 경우만 전원을 끄거나 다운시킬 수 있습니다. 활성 시스템 컨트롤러의 전원을 끄는 방법은 3-4페이지의 단원 3.3, "활성 시스템 컨트롤러를 포함한 모든 구성 부품의 전원 끄기"를 참조하십시오.

옵션이 있는 명령의 경우에는 명령행에 둘 이상의 옵션을 지정할 수 있습니다. 그러나 poweroff 명령의 -s 및 -r 옵션은 논리적으로 양립할 수 없습니다. 따라서 두 옵션을 동일한 명령행에서 함께 사용할 수는 없습니다.

표 3-2 SSC의 전원을 끄거나 다운시키는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> poweroff sscn	SSC <i>n</i> 의 전원을 끕니다(여기서 <i>n</i> 은 대기 시스템 컨트롤러가 SSC0와 SSC1 중 어디에 속하느냐에 따라 0 또는 1로 지정합니다).
sc> poweroff -f sscn	시스템 컨트롤러의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 대기 시스템 컨트롤러(SSC0 또는 SSC1)의 전원을 끕니다.
sc> poweroff -y sscn	전원을 끌 것인지 묻는 메시지를 표시하지 않고 대기 시스템 컨트롤러(SSC0 또는 SSC1)의 전원을 끕니다.

표 3-2 SSC의 전원을 끄거나 다운시키는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> poweroff -s ssc <i>n</i>	대기 시스템 컨트롤러(SSC0 또는 SSC1)의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다(standbyfru 명령과 동일).
sc> poweroff -r ssc <i>n</i>	대기 시스템 컨트롤러의 전원을 해당 컨트롤러를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. -r 옵션은 또한 "제거 가능" LED를 켭니다(removefru 명령과 동일).
sc> standbyfru ssc <i>n</i>	대기 시스템 컨트롤러의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다(poweroff -s 명령과 동일).
sc> standbyfru -f ssc <i>n</i>	시스템 컨트롤러의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 해당 대기 시스템 컨트롤러의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.
sc> standbyfru -y ssc <i>n</i>	전원을 다운시킬지 묻는 메시지를 표시하지 않고 대기 시스템 컨트롤러의 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.
sc> removefru ssc <i>n</i>	대기 시스템 컨트롤러의 전원을 해당 컨트롤러를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 이 명령은 또한 SSC 후면 패널의 "제거 가능" LED를 켭니다(poweroff -r 명령과 동일).
sc> removefru -f ssc <i>n</i>	시스템 컨트롤러의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도, 대기 시스템 컨트롤러의 전원을 해당 컨트롤러를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 이 명령은 또한 SSC 후면 패널의 "제거 가능" LED를 켭니다.
sc> removefru -y ssc <i>n</i>	대기 시스템 컨트롤러의 전원을 해당 컨트롤러를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 그러나 전원을 다운시킬지 묻는 메시지는 표시하지 않습니다. 이 명령은 또한 SSC 후면 패널의 "제거 가능" LED를 켭니다.

3.6 서버 블레이드 전원 켜기

참고 – 서버 블레이드 전원을 켜려면 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

- 하나의 서버 블레이드의 전원을 켜려면 다음을 입력합니다.

```
SC> poweron sn
```

여기서 n 은 전원을 켜려는 블레이드가 들어 있는 슬롯의 번호입니다.

- 둘 이상의 서버 블레이드의 전원을 켜려면 다음 예와 같이 공백으로 구분하여 각 블레이드를 지정합니다.

```
SC> poweron s1 s6 s11
```

3.7 서버 블레이드 전원 끄기

참고 – 서버 블레이드 전원을 끄려면 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 시스템 컨트롤러의 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

표 3-3에는 서버 블레이드의 전원을 끄거나 다운시키는 데 사용되는 명령이 나와 있습니다. 둘 이상의 서버 블레이드에 명령을 실행하려면 공백으로 구분하여 각 블레이드를 지정하십시오. 예를 들어, 슬롯 1, 3, 15의 블레이드 전원을 끄려면 다음과 같이 입력합니다.

```
SC> poweroff s1 s3 s15
```

명령행에 하나 이상의 옵션을 지정할 수 있습니다. 그러나 poweroff 명령의 -s 및 -r 옵션은 논리적으로 양립할 수 없습니다. 따라서 두 옵션을 동일한 명령행에서 함께 사용할 수는 없습니다.

참고 – 표 3-3에 있는 명령은 모두 블레이드 전원을 끄거나 다운시키기 전에 블레이드의 운영 체제를 종료하는 명령입니다.

표 3-3 서버 블레이드 전원을 끄거나 다운시키는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> poweroff sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 끕니다.
sc> poweroff -f sn	시스템 컨트롤러의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 끕니다.
sc> poweroff -y sn	전원을 끌 것인지 묻는 메시지를 표시하지 않고 슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 끕니다.
sc> poweroff -s sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 대기 모드로 다운시킵니다 (standbyfru 명령과 동일).
sc> poweroff -r sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 해당 블레이드를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. -r 옵션은 또한 블레이드 전면의 파란색 "제거 가능" LED를 켭니다(removefru 명령과 동일).
sc> standbyfru sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 대기 모드로 다운시킵니다 (poweroff -s 명령과 동일).
sc> standbyfru -f sn	블레이드의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.
sc> standbyfru -y sn	전원을 다운시킬지 묻는 메시지를 표시하지 않고 슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 대기 모드로 다운시킵니다.
sc> removefru sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 해당 블레이드를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 이 명령은 또한 블레이드 전면의 파란색 "제거 가능" LED를 켭니다(poweroff -r 명령과 동일).
sc> removefru -f sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 해당 블레이드를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 이 명령은 블레이드의 운영 체제가 정상적으로 종료하지 못했을 경우에도 해당 블레이드의 전원을 다운시킵니다. 이 명령은 또한 블레이드 전면의 파란색 "제거 가능" LED를 켭니다.
sc> removefru -y sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드 전원을 해당 블레이드를 안전하게 제거할 수 있는 상태로 다운시킵니다. 하지만 전원을 다운시킬지 묻는 메시지는 표시하지 않습니다. 이 명령은 또한 블레이드 전면의 파란색 "제거 가능" LED를 켭니다.

3.7.1 수동으로 파란색 "제거 가능" LED 켜기

서버 블레이드의 전원을 다운시킨 상태에서 해당 블레이드를 제거하려는 경우, 그 서버 블레이드에 `removefru` 명령을 실행할 수 있습니다. 그러면 파란색 "제거 가능" LED에 불이 켜지므로 새 시에서 제거할 블레이드를 쉽게 식별할 수 있습니다. 예를 들어, 슬롯 3의 블레이드 전원을 다운시킨 상태에서 해당 LED를 켜려면 다음을 입력합니다.

```
sc> removefru s3
Are you sure you want to power off FRU S3 (y/n)? y
FRU S3 is already powered off
Sep 17 13:14:49: bem: MINOR: S3: OK to Remove LED state changed to
ON on FRU S3
```

3.8 시스템 컨트롤러, 스위치, 서버 블레이드 재설정

표 3-4에는 블레이드 시스템 새시의 구성 부품을 재설정하는 데 사용되는 명령이 나와 있습니다. 시스템 컨트롤러에 새 펌웨어를 설치한 경우(10장 참조) 시스템 컨트롤러를 재설정해야 합니다.

참고 – 블레이드 시스템 새시의 구성 부품을 재설정하려면, 시스템 컨트롤러에 대해 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

표 3-4 시스템 새시의 구성 부품을 재설정하는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> reset sn	슬롯 <i>n</i> 의 서버 브레이드를 재설정합니다.
sc> reset sn sy	슬롯 <i>n</i> 및 <i>y</i> 의 서버 블레이드를 재설정합니다. 재설정할 블레이드는 공백으로 구분하여 지정합니다.
sc> reset -y sn	블레이드를 재설정할지 묻는 메시지를 표시하지 않고 슬롯 <i>n</i> 의 블레이드를 재설정합니다.
sc> reset -x sn	슬롯 <i>n</i> 의 블레이드에 대해 외부 실행 재설정을 수행합니다.

표 3-4 시스템 새시의 구성 부품을 재설정하는 명령

명령 및 옵션 (있을 경우)	실행 작업
sc> reset sscn/swt	SSCn의 스위치를 재설정합니다. 여기서 <i>n</i> 은 0 또는 1로 지정합니다.
sc> reset -y sscn/swt	스위치를 재설정할지 묻는 메시지를 표시하지 않고 SSCn의 스위치를 재설정합니다.
sc> reset -x sscn/swt	SSCn의 스위치에 대해 외부 실행 재설정을 수행합니다.
sc> resetsc	시스템 컨트롤러를 재설정합니다. 어느 쪽 스위치도 이 재설정 명령으로 영향을 받지는 않습니다. 이 명령을 사용하여 시스템 컨트롤러를 재설정할 경우 현재 사용자 세션이 닫힙니다.
sc> resetsc -y	시스템 컨트롤러를 재설정할지 묻는 메시지를 표시하지 않고 컨트롤러를 재설정합니다.
sc> reset sscn/sc	대기 시스템 컨트롤러를 재설정합니다. 여기서 <i>n</i> 은 대기 시스템 컨트롤러가 SSC0 또는 SSC1 중 어디에 속하는가에 따라 0 또는 1을 지정합니다.
sc> reset -f sscn/sc	정상적으로 운영 체제를 종료할 수 없는 경우에도 대기 시스템 컨트롤러를 강제로 재설정합니다. 여기서 <i>n</i> 은 대기 시스템 컨트롤러가 SSC0 또는 SSC1 중 어디에 속하는가에 따라 0 또는 1을 지정합니다. 이 명령을 실행할 경우 해당 SSC 장치 내의 스위치도 재설정됩니다.
sc> break sn	Solaris가 실행 중일 때 break 명령을 실행할 경우, Solaris가 부팅된 모드에 따라 해당 블레이드가 Solaris에서 kadb 또는 OBP로 전환됩니다(Solaris가 이 방식으로 Break를 처리하도록 구성된 경우).
sc> break -y sn	위 설명과 동일하며, 다만 -y 옵션은 break 명령을 실행할지 묻는 메시지를 표시하지 않도록 지정합니다.
sc> break sn sy sx	위 설명과 동일하며, 다만 이 명령은 블레이드 <i>n</i> , <i>y</i> , <i>x</i> 에 대해 break 명령을 적용합니다.

새시 모니터링

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 4-2페이지의 단원 4.1, "직렬 연결을 통해 수동으로 이벤트 보고 수신"
- 4-3페이지의 단원 4.2, "시스템 컨트롤러 및 서버 블레이드 관련 이벤트 보기"
- 4-4페이지의 단원 4.3, "이벤트 해석"
- 4-5페이지의 단원 4.4, "표시할 이벤트 수의 조절"
- 4-6페이지의 단원 4.5, "블레이드에서 syslogd로 전송한 이벤트 보고 보기"

4.1 직렬 연결을 통해 수동으로 이벤트 보고 수신

시스템 컨트롤러의 로그 파일에 기록되는 모든 이벤트는 기본적으로 직렬 인터페이스에도 전송됩니다. 따라서 SSC0 또는 SSC1의 직렬 포트에 터미널을 연결하면 보고되는 모든 이벤트를 볼 수 있습니다.

4.1.1 텔넷 연결을 위해 이벤트 보고 기능 끄기

텔넷 세션에서 시스템 컨트롤러가 이벤트를 보고하지 않게 하려면 이벤트 보고 기능을 끄십시오.

참고 – 직렬 인터페이스를 통한 이벤트 보고 기능은 해제할 수 없습니다.

SC에 대한 텔넷 연결에서 이벤트 보고 기능을 끄려면 다음과 같이 하십시오.

1. 다음을 입력합니다.

```
SC> setupsc
```

2. 시스템 컨트롤러의 매개변수를 구성할지 묻는 질문이 나타날 때까지 각 질문에 대한 답으로 ENTER를 누릅니다.

y를 눌러 "예"로 대답합니다.

3. CLI 이벤트 보고 기능이 현재 해제된 경우 이 기능을 설정할지 여부를 묻습니다.

현재 이 기능이 설정된 경우에는 이 기능을 해제할지 여부를 묻습니다. 텔넷 연결을 통한 이벤트 보고 기능만 영향을 받습니다. 직렬 연결을 통한 이벤트 보고 기능은 해제할 수 없습니다.

필요에 따라 y 또는 n으로 답합니다.

4.1.2 이벤트 보고 기능 설정/해제 상태 확인

- 텔넷 연결을 통한 이벤트 보고 기능을 현재 사용 중인지 확인하려면 `showsc` 명령을 사용합니다.

```
SC> showsc
:
The CLI prompt is set as:          SC>          SC>
Event Reporting via telnet interface: Enabled      Enabled
The CLI event level is set as:      CRITICAL      CRITICAL
:
SC>
```

여기서 `SC>` 프롬프트 바로 위와 아래의 콜론(:) 문자는 생략된 데이터를 나타냅니다.

4.2 시스템 컨트롤러 및 서버 블레이드 관련 이벤트 보기

`showlogs` 명령을 사용하여 특정 서버 블레이드 또는 시스템 컨트롤러와 관련된 이벤트를 볼 수 있습니다.

스위치와 관련된 이벤트를 보려면 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 스위치 관리 안내서* (817-1894-10)를 참조하십시오.

참고 – 4가지 사용자 권한 레벨 중 하나를 가진 사용자는 누구든지 `showlogs` 명령을 사용하여 이벤트 로그를 볼 수 있습니다. 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

4.2.1 시스템 컨트롤러 관련 이벤트 보기

- 다음을 입력합니다.

```
SC> showlogs sscn
```

여기서 `n`은 이벤트를 보려는 시스템 컨트롤러의 번호(0 또는 1)입니다.

두 시스템 컨트롤러 모두와 관련된 이벤트를 볼 수도 있습니다. 그렇게 하려면 다음을 입력하십시오.

```
lom> showlogs ssc0 ssc1
```

4.2.2 서버 블레이드 이벤트 보기

- 다음을 입력합니다.

```
sc> showlogs sn
```

여기서 n 은 이벤트를 보려는 서버 블레이드가 들어있는 슬롯의 번호입니다.

둘 이상의 서버 블레이드와 관련된 이벤트를 볼 수도 있습니다. 그러려면 이벤트를 보려는 블레이드를 공백으로 구분하여 입력하십시오.

예를 들어, 슬롯 4, 9 및 13의 서버 블레이드와 관련된 이벤트를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> showlogs s4 s9 s13
```

참고 – showlogs 명령은 가장 오래된 이벤트부터 표시하며 각 이벤트에는 날짜 및 시간 표시가 나타납니다. 하지만 마지막으로 전원을 켜다 켜 후에 시스템 컨트롤러 또는 블레이드를 재설정할 적인 있는 경우에는, 마지막 재설정된 이후 경과된 날짜, 시간 및 분이 표시됩니다.

4.3 이벤트 해석

이벤트에는 4가지 레벨이 있습니다.

- CRITICAL

이러한 메시지에는 시스템 새시 구성 부품의 작동에 즉시 영향을 미치는 이벤트가 해당됩니다. 예를 들어, 온도 임계값 초과 또는 전원 공급 라인 장애 등이 관계될 수 있습니다.

- MAJOR

이러한 메시지에는 보다 심각도가 덜한 이벤트가 해당됩니다. 예를 들어, 팬 속도가 너무 낮다거나 고장 LED가 켜진 경우 등입니다.

- MINOR

이러한 메시지는 심각도가 적은 이벤트가 해당됩니다.

- INFO

이러한 이벤트는 대부분 특정 문제가 해결되었음(즉, 현재는 아무 문제가 없음)을 알려줍니다.

4.4 표시할 이벤트 수의 조절

전체 새시의 이벤트 로그는 활성 SSC의 시스템 컨트롤러가 유지 관리합니다. 이벤트는 맨 처음 새시의 전원을 켜는 순간부터 저장됩니다. 이벤트를 저장하는 버퍼가 가득 차면 버퍼 시작 부분의 이벤트(가장 먼저 기록된 이벤트)부터 덮어쓰게 됩니다.

기본적으로 `showlogs` 명령은 지정한 시스템 컨트롤러 또는 서버 블레이드와 관련된 이벤트 로그의 마지막 20행을 표시합니다. 하지만 마지막 20개의 이벤트보다 많이 보거나 적게 볼 수 있고, 로그 파일 시작 부분부터 특정 개수의 이벤트만 볼 수도 있습니다. 이벤트를 특정 개수의 묶음으로 표시할 수도 있습니다. 이러한 방법으로 보려면 아래 단원을 참조하십시오.

4.4.1 처음 n 개의 이벤트 보기

`-b` 옵션을 사용하면 지정한 SC 또는 블레이드와 관련된 로그의 가장 오래된 이벤트들을 원하는 개수만큼 표시할 수 있습니다.

`-b` 옵션 다음에는 공백과 표시할 이벤트 수를 차례로 입력해야 합니다. 예를 들어, 슬롯 7의 서버 블레이드와 관련된 처음 15개의 이벤트를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
SC> showlogs -b 15 s7
```

4.4.2 마지막 n 개의 이벤트 보기

`-e` 옵션을 사용하면 지정한 SC 또는 블레이드와 관련된 로그의 가장 최근의 이벤트를 원하는 개수만큼 표시할 수 있습니다.

-b 옵션 다음에는 공백과 표시할 이벤트 개수를 차례로 입력해야 합니다. 예를 들어, 슬롯 7의 서버 블레이드와 관련된 마지막 15개의 이벤트를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> showlogs -e 15 s7
```

4.4.3 원하는 개수의 묶음으로 이벤트 보기

-g 옵션을 사용하면 이벤트를 원하는 개수의 묶음으로 표시할 수 있습니다. 예를 들어, SSC0의 시스템 컨트롤러와 관련된 이벤트를 10개씩 보려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> showlogs -g 10 ssc0
```

참고 - 한 묶음의 이벤트 메시지를 모두 읽은 후 다음 묶음을 보려면 아무 키나 누르십시오.

4.4.4 시스템 컨트롤러 또는 서버 블레이드의 전체 이벤트 로그 보기

시스템 컨트롤러 또는 서버 블레이드의 전체 이벤트 로그를 보려면 -v 옵션을 사용하십시오. 예를 들어, SSC0의 시스템 컨트롤러와 관련된 이벤트를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> showlogs -v ssc0
```

4.5 블레이드에서 syslogd로 전송한 이벤트 보고 보기

서버 블레이드에는 블레이드 지원 칩(BSC)이라는 프로세서가 있습니다. BSC는 블레이드의 전원이 꺼진 경우에도 서버 블레이드의 팬과 전원 공급 라인의 상태와 온도를 모니터링합니다. 장애를 감지할 경우 BSC는 블레이드 전면 패널의 고장 LED를 켜고 새시의 활성 시스템 컨트롤러에 이를 보고합니다. Solaris가 실행 중인 경우 BSC는 syslogd에도 이벤트 보고를 보냅니다.

syslogd는 구성된 방식에 따라 이 보고들을 처리합니다. 즉, BSC는 기본적으로 이벤트 보고를 콘솔에 전송하고 다음 파일에 저장합니다.

```
/var/adm/messages
```

이 파일에서, 각 보고는 해당 보고가 BSC 보고임을 알리고 심각도가 경고 또는 주의임을 알리는 내용과 함께 표시됩니다.

서버 블레이드 콘솔 및 스위치 콘솔 액세스

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 5-2페이지의 단원 5.1, "서버 블레이드 콘솔 및 스위치 콘솔 액세스"
- 5-4페이지의 단원 5.2, "스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔 종료 후 시스템 컨트롤러로 돌아가기"
- 5-4페이지의 단원 5.3, "서버 블레이드 또는 스위치에 대한 콘솔 기록 보기"
- 5-6페이지의 단원 5.4, "텔넷으로 직접 서버 블레이드 콘솔에 액세스하기"

참고 – 스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔 위치에 있을 때 활성 시스템 컨트롤러의 `sc>` 프롬프트로 돌아가려면 `#`을 입력하십시오.

5.1 서버 블레이드 콘솔 및 스위치 콘솔 액세스

참고 – 서버 블레이드나 스위치의 콘솔에 액세스하려면 시스템 컨트롤러에 대한 c-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한에 대한 자세한 내용은 2장을 참조하십시오.

- 서버 블레이드의 콘솔에 액세스하려면 시스템 컨트롤러의 `sc>` 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> console sn
```

여기서 `n`은 로그인하려는 서버 블레이드가 들어있는 슬롯의 번호입니다.

- 스위치의 콘솔에 액세스하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> console sscn/swt
```

액세스하려는 콘솔의 스위치가 SSC0에 있는지 또는 SSC1에 있는지에 따라 `n`은 0 또는 1로 지정합니다.

참고 – 사용자가 연결한 블레이드 콘솔에서 쓰기 액세스 권한이 있는 다른 사용자가 이미 작업 중이면, 사용자의 연결은 "입력 불가능" 상태가 됩니다. 즉, 콘솔에서 수행되는 활동을 볼 수는 있지만 명령을 직접 입력할 수는 없습니다. 다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키고 쓰기 액세스 권한을 확보하는 방법은 5-2페이지의 단원 5.1.1, "다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기"에 나와 있습니다.

5.1.1 다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기

시스템 컨트롤러에 대한 c-레벨 사용 권한이 있는 모든 사용자는 블레이드 또는 스위치의 콘솔에 액세스할 수 있습니다. 그러나 로그인하려는 서버 블레이드의 콘솔에 다른 사용자가 로그인되어 있는 경우 이들을 강제로 로그오프시키고 자신이 로그인할 수도 있습니다.

참고 - c-레벨 액세스 권한을 갖고 서버 블레이드의 콘솔에 로그인할 수 있는 사용자의 수에는 제한이 없습니다. 그러나 한번에 한 명의 사용자만 쓰기 액세스 권한을 가질 수 있으며, 나머지 사용자는 읽기 전용 액세스만 가능합니다. 따라서 나머지 사용자는 콘솔 작업을 볼 수는 있으나 직접 명령을 실행할 수는 없습니다.

- 강제로 블레이드 콘솔에 로그인하여 현재 사용자의 쓰기 액세스 권한을 가져오려면 다음을 입력합니다.

```
SC> console -f sn
```

여기서 *n*은 로그인하려는 서버 블레이드가 들어있는 슬롯의 번호입니다.

- 강제로 스위치 콘솔에 로그인하여 현재 사용자의 쓰기 액세스 권한을 가져오려면 다음을 입력합니다.

```
SC> console -f sscn/swt
```

여기서 *n*은 액세스하려는 콘솔의 스위치가 SSC0에 있는지 또는 SSC1에 있는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

참고 - 물론 c-레벨 사용 권한이 있는 다른 사용자도 -f 옵션을 사용하여 이 명령을 실행할 수 있습니다. 따라서 다른 사람의 쓰기 액세스 권한을 가져올 수 있듯이 자신의 권한을 다른 사람에게 빼앗길 수도 있습니다.

5.1.2 읽기 전용 액세스 권한으로 블레이드 콘솔에 로그인하기

- 콘솔에 대한 쓰기 액세스 권한이 필요하지 않은 경우(예를 들어, 콘솔 출력 기록에만 관심이 있는 경우), -r 옵션을 지정하여 콘솔에 로그인합니다.

예를 들어, 슬롯 7에 있는 블레이드의 콘솔에 읽기 전용 액세스 권한으로 로그인하려면 다음을 입력합니다.

```
SC> console -r s7
```

5.2 스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔 종료 후 시스템 컨트롤러로 돌아가기

- 스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔을 종료하고 시스템 컨트롤러의 `sc>` 프롬프트로 되돌아가려면 '#' 문자와 '.' 문자를 차례대로 입력하십시오.

스위치의 명령행 인터페이스나 블레이드 콘솔에서 '#' 탈출 문자열을 입력하면 시스템 컨트롤러의 명령행 인터페이스로 되돌아갑니다.

예를 들어, 스위치 콘솔에서 다음을 입력합니다(입력한 문자는 화면에 표시되지 않음).

```
Console(config)##.
```

5.3 서버 블레이드 또는 스위치에 대한 콘솔 기록 보기

참고 - 서버 블레이드 또는 스위치의 콘솔 기록을 보려면 c-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한에 대한 자세한 내용은 2장을 참조하십시오.

5.3.1 서버 블레이드 또는 스위치의 최근 시동시 콘솔 정보 보기

- 스위치 콘솔의 부트 타임 버퍼에 저장된 정보를 보려면 다음을 입력합니다.

```
sc> consolehistory boot sscn/sc
```

여기서 *n*은 부트 타임 콘솔 정보를 보려는 스위치가 SSC0에 있는지 또는 SSC1에 있는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

- 서버 블레이드 콘솔의 부트 타임 버퍼에 저장된 정보를 보려면 다음을 입력합니다.

```
SC> consolehistory boot sn
```

여기서 n 은 부트 타임 콘솔 데이터를 보려는 서버 블레이드의 슬롯 번호입니다.

부트 타임 버퍼는 가장 최근에 서버 블레이드 또는 스위치를 재설정하거나 전원을 켜 후에 운영 체제가 완전히 초기화 및 실행될 때까지의 출력을 저장합니다.

5.3.1.1 콘솔 정보를 표시할 행 수 조절

참고 – 전체 버퍼를 보려면 명령행에서 `consolehistory` 명령 다음에 `-v` 옵션을 지정하십시오. 이 옵션은 `run` 또는 `boot` 옵션 앞에 두어야 합니다.

기본적으로 `consolehistory` 명령은 버퍼에 저장된 출력의 마지막 20행을 표시합니다. 그러나 명령행에 `-b`, `-g` 또는 `-e` 옵션을 사용하여 이 명령으로 표시할 정보의 양을 조절할 수 있습니다.

표시할 콘솔 정보의 행 수를 다음과 같이 지정할 수 있습니다.

- 파일 끝부터 세기(`-e`)
파일 끝부터 세려면 `-e n` 옵션을 사용해야 합니다. 여기서 n 은 표시할 행의 수(끝부터)입니다.
- 파일 처음부터 세기(`-b`)
파일 처음부터 세려면 `-b n` 옵션을 사용해야 합니다. 여기서 n 은 표시할 행의 수(처음부터)입니다.

콘솔 정보를 원하는 행 수로 묶을 수도 있습니다. 이 경우 각 행 묶음이 표시된 후 화면이 잠시 정지됩니다. 다음 행 묶음을 보려면 아무 키나 누르면 됩니다. 정보를 이러한 방식으로 묶어주려면 `-g n` 옵션을 사용해야 합니다. 여기서 n 은 정보를 함께 묶어줄 행의 수입니다. 예를 들어, 슬롯 7에 있는 서버 블레이드의 런타임 콘솔 정보 중 마지막 50행을 표시할 때 정보를 10행씩 묶어주려면 다음을 입력합니다.

```
SC> consolehistory -e 50 -g 10 run s7
```

5.3.2 런타임 콘솔 버퍼의 정보 보기

- 스위치 콘솔의 런타임 버퍼에 저장된 정보를 보려면 다음을 입력합니다.

```
sc> consolehistory run sscn/swt
```

여기서 n 은 런타임 콘솔 정보를 보려는 스위치가 SSC0에 있는지 또는 SSC1에 있는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

- 서버 블레이드 콘솔의 런타임 버퍼에 저장된 정보를 보려면 다음을 입력합니다.

```
sc> consolehistory run sn
```

여기서 n 은 런타임 콘솔 데이터를 보려는 서버 블레이드의 슬롯 번호입니다.

런타임 버퍼는 가장 최근의 콘솔 출력을 저장합니다.

명령행에 `-b`, `-g` 또는 `-e` 옵션을 사용하여 `consolehistory` 명령으로 표시할 정보의 양을 조절할 수 있습니다(5-5페이지의 단원 5.3.1.1, "콘솔 정보를 표시할 행 수 조절" 참조).

5.4 텔넷으로 직접 서버 블레이드 콘솔에 액세스하기

`telnet` 명령을 사용하여 서버 블레이드 콘솔에 직접 연결할 수 있습니다. 즉, `sc>` 프롬프트에서 `console` 명령을 사용하지 않고 텔넷으로 블레이드 콘솔에 연결할 수 있습니다.

그러려면 시스템 컨트롤러에 대한 텔넷 연결을 설정해야 하며, 이때 명령행에 해당 블레이드의 IP 포트 번호를 포함해야 합니다. 사용 가능한 포트 번호의 범위는 2300에서 2315까지이며, 2300은 슬롯 s0의 블레이드, 2301은 슬롯 s1의 블레이드... 포트 2315는 슬롯 15의 블레이드를 나타내는 방식으로 지정됩니다. 연결되면 블레이드에 대한 콘솔 연결을 설정하기 전에 사용자 이름과 암호를 묻는 메시지가 나타납니다.

- 서버 블레이드 콘솔에 텔넷으로 직접 연결하려면 **telnet** 명령, 시스템 컨트롤러의 IP 주소 또는 호스트 이름, 블레이드의 IP 포트 번호를 차례대로 입력합니다.

예를 들어, 시스템 컨트롤러의 호스트 이름이 b1600_chassis_1인 새시의 슬롯 s0에 있는 블레이드에 텔넷으로 연결하려면 다음을 입력합니다.

```
% telnet b1600_chassis 2300
Trying 129.156.203.139...
Connected to b1600_chassis.
Escape character is '^]'.

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0 ALOM-B 1.0

username: admin
password: *****
[Connected with input enabled]

#
```

참고 – 사용자가 연결한 블레이드 콘솔에서 쓰기 액세스 권한이 있는 다른 사용자가 이미 작업 중이면, 사용자의 연결은 "입력 불가능" 상태가 됩니다. 즉, 콘솔에서 수행되는 활동을 볼 수는 있지만 명령을 직접 입력할 수는 없습니다. 다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키고 쓰기 액세스 권한을 확보하는 방법은 5-2페이지의 단원 5.1.1, "다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기"에 나와 있습니다.

참고 – 스위치 콘솔 또는 블레이드 콘솔 위치에 있을 때 활성 시스템 컨트롤러의 sc> 프롬프트로 돌아가려면 #.을 입력하십시오.

구성 부품 점검

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 6-2페이지의 단원 6.1, "소개"
- 6-3페이지의 단원 6.2, "시스템 컨트롤러 세부 정보 보기"
- 6-4페이지의 단원 6.3, "날짜 및 시간 확인"
- 6-5페이지의 단원 6.4, "하드웨어 구성 부품 상태 점검"
- 6-7페이지의 단원 6.5, "구성 부품 내부의 작동 상태 점검"
- 6-12페이지의 단원 6.6, "각 구성 부품이 자신에 대해 저장한 정보 확인"
- 6-14페이지의 단원 6.7, "위치 탐지기 LED 켜기/끄기"

6.1 소개

이 시스템 컨트롤러 명령행 인터페이스에는 새시 및 해당 구성 부품에 대한 일반 정보를 표시하는 명령이 제공됩니다. 여기에는 `showsc`, `showplatform`, `showenvironment` 및 `showfru` 명령이 있습니다.

- `showsc` 명령은 시스템 컨트롤러의 구성 가능한 매개변수들의 현재 상태를 알려줍니다.
- `showplatform` 명령은 각 구성 부품의 상태(정상, 고장, 없음)를 알려줍니다. 또한 각 구성 부품의 MAC 주소도 알려줍니다.
- `showenvironment` 명령은 새시 내 구성 부품의 작동 상태에 대한 정보를 표시합니다 (예: 내부 온도, 팬 속도 및 전원 공급 라인의 전류 수준).
- `showfru` 명령은 각 구성 부품이 자신에 대해 저장해둔 정보를 표시합니다. 이 정보에는 고정 데이터(예: 하드웨어 버전 정보)와 동적 데이터(예: 구성 부품이 최근 생성한 이벤트)가 포함됩니다.

6.2 시스템 컨트롤러 세부 정보 보기

showsc 명령을 실행하면 시스템 컨트롤러의 모든 구성 가능한 속성이 나열됩니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
SC> showsc
```

```
Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0  
ALOM-B 1.0
```

```
Release: 0.2.0, Created: 2003.01.10.11.03
```

Parameter	Running Value	Stored Value

Bootable Image :	0.2.0 (Jan 10 03)	
Current Running Image :	0.2.0 (Jan 10 03)	
SC IP address:	192.156.203.139	129.156.203.139
SC IP netmask address:	255.255.255.0	255.255.255.0
SC IP gateway address:	192.168.1.1	192.168.1.1
SSC1/SC (Active) IP private address:	192.168.1.200	192.168.1.200
SSC0/SC (Standby) IP private address:	192.168.1.201	192.168.1.201
SMS IP address:	0.0.0.0	0.0.0.0
SC VLAN:	Disabled	Disabled
SC DHCP:	Enabled	Enabled
SC Network interface is:	Enabled	Enabled
SC Telnet interface is:	Enabled	Enabled
NTP:	Disabled	Disabled
Blade auto restart when hung:		
S0	Disabled	Disabled
S1	Disabled	Disabled
S2	Disabled	Disabled
S3	Disabled	Disabled
Blade auto poweron:		
S0	Disabled	Disabled
S1	Disabled	Disabled
S2	Disabled	Disabled
S3	Disabled	Disabled
The CLI prompt is set as:	sc>	sc>
Event Reporting via telnet interface:	Enabled	Enabled
The CLI event level is set as:	CRITICAL	CRITICAL
The CLI timeout (seconds) is set at:	0	0
Mask password with *'s:	Disabled	Disabled
sc>		

- 위의 모든 세부 정보에 더하여 현재 서버 블레이드에 설치된 컴웨어의 버전 번호를 보려면 다음과 같이 `-v` 옵션을 사용합니다.

```

SC> showsc -v
:
FRU      Software Version      Software Release Date
-----
S0       Unavailable
S1       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S2       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S3       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S4       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S5       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S6       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S7       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S8       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S9       v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S10      Not Present
S11      Not Present
S12      Not Present
S13      v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S14      v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
S15      v1.1T30-SUNW,Serverblade1  Oct 24 2002 16:22:24
SC>

```

여기서 콜론(:) 문자는 생략된 데이터를 나타냅니다.

6.3 날짜 및 시간 확인

참고 - 4가지 레벨의 사용자 권한 중 하나를 갖고 있는 사용자는 누구든지 `showdate` 명령을 사용하여 시스템 컨트롤러의 날짜 및 시간을 확인할 수 있습니다. 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

- SC의 날짜 및 시간을 확인하려면 다음을 입력합니다.

```

SC> showdate
Wed Mar 27 11:42:40 UTC 2002

```

날짜 및 시간을 설정하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

6.4 하드웨어 구성 부품 상태 점검

참고 – 4가지 레벨의 사용자 권한 중 하나를 갖는 사용자는 누구든지 `showplatform` 명령을 사용하여 하드웨어의 작동 상태를 점검할 수 있습니다. 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

스위치 및 시스템 컨트롤러, 서버 블레이드, 그리고 전원 공급 장치의 작동 상태를 점검하려면 다음을 입력하십시오.

```
sc>showplatform -v
```

FRU	Status	Type	Part No.	Serial No.
-----	-----	-----	-----	-----
S0	Faulty	SF B100s	5405078	000601
S1	OK	SF B100s	5405078	000405
S2	OK	SF B100s	5405078	000539
S3	OK	SF B100s	5405078	000523
S4	OK	SF B100s	5405078	000615
S5	OK	SF B100s	5405078	000509
S6	OK	SF B100s	5405078	000523
S7	OK	SF B100s	5405078	000373
S8	OK	SF B100s	5405078	000945
S9	OK	SF B100s	5405078	000441
S10	Not Present	***	***	***
S11	Not Present	***	***	***
S12	Not Present	***	***	***
S13	OK	SF B100s	5405078	000867
S14	OK	SF B100s	5405078	000271
S15	OK	SF B100s	5405078	000698
SSC0	OK	SF B1600 SSC	5405185	000820
SSC0/SC				
SSC0/SWT				
SSC1	OK	SF B1600 SSC	5405185	000827
SSC1/SC				
SSC1/SWT				
PS0	OK	SF B1600 PSU	3001544	000958
PS1	OK	SF B1600 PSU	3001544	000959
CH	OK	SF B1600	5405082	000065
Domain	Status	MAC Address		
-----	-----	-----		
S1	OS Stopped	00:03:ba:26:95:93		
S2	OS Running	00:03:ba:26:92:27		
S3	OS Running	00:03:ba:26:91:73		
:				
SSC0/SWT	OS Running	00:03:ba:27:15:3e		
SSC1/SWT	OS Running	00:03:ba:27:15:fb		
SSC0/SC	OS Running	00:03:ba:1b:9f:17		
SSC1/SC	OS Running	00:03:ba:1b:a1:cb		
sc>				

여기서 콜론(:) 문자는 생략된 데이터를 나타냅니다.

참고 - 이 명령에 -v 옵션을 지정하지 않을 경우 개별 하드웨어의 작동 상태만 표시되고 MAC 주소는 표시되지 않습니다.

6.5 구성 부품 내부의 작동 상태 점검

showenvironment 명령을 사용하여 새시의 각 블레이드, 스위치, 전원 공급 장치 및 SSC 내부의 작동 온도, 팬 및 전원 공급 라인을 점검할 수 있습니다. 또한 이 명령은 경고 및 종료 임계값도 표시합니다.

참고 – 4가지 레벨의 사용자 권한 중 하나를 갖는 사용자는 누구든지 showenvironment 명령을 사용하여 플랫폼과 해당 구성 부품의 상태를 점검할 수 있습니다. 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

6.5.1 전체 새시 점검

- 다음을 입력합니다.

```
SC> showenvironment -v
```

6.5.2 SSC만 점검

- 다음을 입력합니다.

```
SC> showenvironment sscn
```

여기서 *n*은 정보를 보려는 SSC가 SSC0인지 또는 SSC1인지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

- 또는, 두 SSC를 모두 점검하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment ssc0 ssc1
```

```
===== Environmental Status =====
```

```
System Temperatures (Celsius)      Current      Status
```

```
-----
SSC0      /TSensor/ambient      42      OK
SSC1      /TSensor/ambient      43      OK
```

```
System Voltages (Volts)              Current      Status
```

```
-----
SSC0      /VSensor/12VInput      11.50      OK
SSC0      /VSensor/BOD            11.96      Fault
SSC0      /VSensor/AOD            11.73      Fault
SSC0      /VSensor/VCore          1.87      OK
SSC1      /VSensor/12VInput      11.44      OK
SSC1      /VSensor/BOD            11.96      Fault
SSC1      /VSensor/AOD            11.73      Fault
SSC1      /VSensor/VCore          1.87      OK
```

```
System Fans (RPM)                    Current      Status
```

```
-----
SSC0      /Tacho/Fan0            0      Fault
SSC0      /Tacho/Fan1            10000      OK
SSC1      /Tacho/Fan0            0      Fault
SSC1      /Tacho/Fan1            0      Fault
```

```
sc>
```

6.5.3 전원 공급 장치만 점검

- 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment psn
```

여기서 *n*은 정보를 보려는 PSU가 PSU0인지 또는 PSU1인지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.
예를 들어, PSU1을 점검하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment ps1
```

```
===== Environmental Status =====
```

System Temperatures (Celsius)	Current	Status
-------------------------------	---------	--------

PS1 /TSensor/ambient	28	OK
----------------------	----	----

System Voltages (Volts)	Current	Status
-------------------------	---------	--------

PS1 /VSensor/VOut0	11.94	OK
PS1 /VSensor/VOut1	11.94	OK
PS1 /VSensor/VOut2	11.94	OK
PS1 /VSensor/VOut3	11.94	OK
PS1 /VSensor/VOut4	11.94	OK
PS1 /VSensor/12VAux0	11.94	OK
PS1 /VSensor/12VAux1	12.00	OK

System Load Current (Amps)	Current	Status
----------------------------	---------	--------

PS1 /ISensor/Load	37.60	OK
-------------------	-------	----

System Fans (RPM)	Current	Status
-------------------	---------	--------

PS1 /Tacho/Fan0	4655	OK
PS1 /Tacho/Fan1	4530	OK

```
sc>
```

6.5.4 서버 블레이드 점검

- 하나의 서버 블레이드를 점검하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment psn
```

여기서 *n*은 점검할 블레이드의 슬롯 번호에 따라 0에서 15의 숫자로 지정합니다. 예를 들어, 슬롯 s0의 블레이드인 경우 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment s0
```

```
===== Environmental Status =====
```

System Temperatures (Celsius)	Current	Status
-------------------------------	---------	--------

S0	/temp/enclosure	26	OK
S0	/temp/CPU die	48	OK

System Voltages (Volts)	Current	Status
-------------------------	---------	--------

S0	/VSensor/5V	100%	OK
S0	/VSensor/3V3	100%	OK
S0	/VSensor/2V5	99%	OK
S0	/VSensor/Vcore	100%	OK

System Fans (RPM)	Current	Status
-------------------	---------	--------

S0	/fan/cpu_fan	100%	OK
----	--------------	------	----

```
sc>
```

- 여러 서버 블레이드를 점검하려면 각 블레이드를 공백으로 구분하여 지정합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```

sc>showenvironment s0 s1 s2

===== Environmental Status =====

System Temperatures (Celsius)      Current      Status
-----
S0      /temp/enclosure      26           OK
S0      /temp/CPU die       48           OK
S1      /temp/enclosure      26           OK
S1      /temp/CPU die       42           OK
S2      /temp/enclosure      27           OK
S2      /temp/CPU die       46           OK

System Voltages (Volts)              Current      Status
-----
S0      /VSensor/5V         100%         OK
S0      /VSensor/3V3       100%         OK
S0      /VSensor/2V5       99%          OK
S0      /VSensor/Vcore     100%         OK
S1      /VSensor/5V         100%         OK
S1      /VSensor/3V3       100%         OK
S1      /VSensor/2V5       99%          OK
S1      /VSensor/Vcore     100%         OK
S2      /VSensor/5V         99%          OK
S2      /VSensor/3V3       100%         OK
S2      /VSensor/2V5       99%          OK
S2      /VSensor/Vcore     99%          OK

System Fans (RPM)                    Current      Status
-----
S0      /fan/cpu_fan       100%         OK
S1      /fan/cpu_fan       100%         OK
S2      /fan/cpu_fan       100%         OK
sc>

```

6.5.5 스위치만 점검

- 하나의 스위치를 점검하려면 다음을 입력합니다.

```

sc> showenvironment sscn/swt

```

여기서 n 은 점검할 스위치가 SSC0에 있는지 또는 SSC1에 있는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

- 두 스위치를 모두 점검하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showenvironment ssc0/swt ssc1/swt
```

System Voltages (Volts)		Current	Status

SSC0/SWT	/VSensor/VCore	1.77	OK
SSC0/SWT	/VSensor/3V3	3.28	OK
SSC0/SWT	/VSensor/1V25	1.23	OK
SSC0/SWT	/VSensor/2V5	2.48	OK
SSC0/SWT	/VSensor/1V2	1.23	OK
SSC1/SWT	/VSensor/VCore	1.75	OK
SSC1/SWT	/VSensor/3V3	3.28	OK
SSC1/SWT	/VSensor/1V25	1.24	OK
SSC1/SWT	/VSensor/2V5	2.47	OK
SSC1/SWT	/VSensor/1V2	1.22	OK

```
sc>
```

6.6 각 구성 부품이 자신에 대해 저장한 정보 확인

showfru 명령을 사용하면 각 구성 부품이 데이터베이스에 자신에 대해 저장한 정보를 볼 수 있습니다.

참고 – showfru 명령을 사용하려면 c-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 권한 레벨에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

- 구성 부품이 자신에 대해 저장한 정보를 보려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showfru FRU list
```

여기서 *FRU list*는 하나의 FRU 또는 공백으로 구분된 FRU 목록입니다. FRU는 ssc0, ssc1, ps0, ps1 또는 dn(*n*은 0 - 15의 숫자)으로 지정할 수 있습니다.

예를 들어, SSC0 및 슬롯 s0의 블레이드에 대한 FRUID 정보를 보려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> showfru ssc0 s0
-----
FRUID Records for FRU SSC0
-----
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Wed Jan 08 15:26:53 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B1600 SSC, 8x1GB NET, 1x10MB
NET MGT, 1 Serial MGT
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405185
/ManR/Sun_Serial_No: 000820
:
-----
FRUID Records for FRU S0
-----
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Thu Jan 09 14:45:57 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B100s, 1 CPU, 30GB HDD, 512MB
MEM
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405078
/ManR/Sun_Serial_No: 000254
:
sc>
```

여기서 한 행에 단독으로 사용된 콜론(:) 문자는 생략된 데이터를 나타냅니다.

- 새시 일련 번호를 보려면 시스템 컨트롤러의 명령행에서 `showfru ch` 명령을 실행하고 `/ManR/Sun_serial_No` 필드를 확인합니다.

```
sc> showfru ch
SEGMENT: SD
/ManR/UNIX_Timestamp32: Wed Jan 08 15:10:17 UTC 2003
/ManR/Fru_Description: SUNW,Sun Fire B1600
/ManR/Manufacture_Loc: Hsinchu, Taiwan - FRUID Updated
/ManR/Sun_Part_No: 5405082
/ManR/Sun_Serial_No: 000004
/ManR/Vendor_Name: Mitac International
/ManR/Initial_HW_Dash_Level: 01
/ManR/Initial_HW_Rev_Level: 01
/ManR/Fru_Shortname: SF B1600
/SpecPartNo: 885-0069-05
:
sc>
```

여기서 `sc>` 프롬프트 위의 콜론(:) 문자는 생략된 데이터를 나타냅니다.

6.7 위치 탐지기 LED 켜기/끄기

새시의 구성 부품에 문제가 있어서 해당 새시를 찾아내 문제를 해결해야 하는 경우 다음 명령을 사용하여 위치 탐지기 LED를 켜십시오.

- 위치 탐지기 LED를 켜려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showlocator on
```

- 위치 탐지기 LED를 끄려면 다음을 입력합니다.

```
sc> showlocator off
```

시스템 새시 전면과 후면에 있는 위치 탐지기 LED 및 기타 LED의 도면은 부록 A에 나와 있습니다.

대기 시스템 컨트롤러를 활성화로 전환하기

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 7-2페이지의 단원 7.1, "시스템 컨트롤러의 역할 전환"

7.1 시스템 컨트롤러의 역할 전환

이 장에서는 대기 시스템 컨트롤러와 활성 시스템 컨트롤러의 역할을 상호 전환하는 방법을 설명합니다.

참고 – 이 절차를 수행하려면 시스템 컨트롤러에 대한 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

활성 시스템 컨트롤러에 아무런 장애가 없지만 활성 시스템 컨트롤러의 역할을 대기 시스템 컨트롤러가 대신하도록 만들어야 하는 상황이 발생할 수 있습니다. 예를 들어, 시스템 컨트롤러 펌웨어를 업그레이드하는 경우가 그렇습니다. (시스템 컨트롤러가 활성인 상태에서는 펌웨어를 업그레이드할 수 없습니다.)

- 대기 시스템 컨트롤러가 활성 시스템 컨트롤러를 대신하도록 하려면 `sc>` 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)? y

System Controller in SSC0 is now in Standby mode
```

- 어느 시스템 컨트롤러가 활성인지 확인하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)? n
sc>
```

서버 블레이드의 시동 방식 제어

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 8-2페이지의 단원 8.1, "소개"
- 8-2페이지의 단원 8.2, "사용 가능한 부트 모드"

8.1 소개

참고 – bootmode 명령을 사용하려면 시스템 컨트롤러에 대한 r-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한에 대한 내용은 2장을 참조하십시오.

시스템 컨트롤러의 sc> 프롬프트에서 bootmode 명령을 사용하여 서버 블레이드의 시동 방식을 제어할 수 있습니다. 이 명령의 기능은 Sun 키보드에서 L1 키 조합을 사용하여 얻을 수 있는 기능과 유사합니다. 하지만 서버 블레이드에 대해서는 L1 키 조합을 사용할 수 없으므로 bootmode 명령이 제공됩니다.

bootmode 명령의 구문은 다음과 같습니다.

```
bootmode [reset_nvram|diag|skip_diag|normal|bootscript="string"]
{blade list}
```

여기서 **blade list**는 시동 방식을 설정할 블레이드를 공백으로 구분하여 나열한 목록입니다. 각각의 블레이드는 슬롯 번호 뒤에 문자 's'를 붙여 표시합니다.

명령행 옵션(reset_nvram, diag, skip_diag|normal 및 bootscript=string)에 대해서는 8-2페이지의 단원 8.2, "사용 가능한 부트 모드"에서 설명합니다.

8.2 사용 가능한 부트 모드

bootmode 명령을 인수 없이 사용하는 경우 시스템 컨트롤러는 각 블레이드의 현재 부트 모드와 만료 예정 시간을 보고합니다.

참고 – bootmode 명령을 사용하여 블레이드의 시동 방식을 변경할 경우 bootmode 명령을 실행한 후 10분 이내에 해당 블레이드를 재설정해야 합니다. 그러지 않을 경우 블레이드의 부트 모드 매개변수 설정값이 normal로 되돌아갑니다. 서버 블레이드 재설정에 대한 내용은 3장을 참조하십시오.

표 8-1에는 사용 가능한 부트 모드가 나와 있습니다.

표 8-1 서버 블레이드에 대해 사용 가능한 부트 모드

모드	설명
normal	이 매개변수로 bootmode 명령을 실행할 경우, 지정된 서버 블레이드는 해당 OpenBoot™ PROM 매개변수에 구성된 현재 설정을 사용하여 시동됩니다. 명령을 적용하려면 명령 실행 후 10분 이내에 해당 블레이드를 재설정해야 합니다(블레이드 재설정에 대해서는 3장 참조).
reset_nvram	이 매개변수로 bootmode 명령을 실행할 경우, 지정된 서버 블레이드의 nvram 설정이 공장 출하시 설정으로 복원됩니다. 이 명령은 Sun 키보드의 L1-N 키 조합에 해당됩니다. 명령을 적용하려면 명령 실행 후 10분 이내에 해당 블레이드를 재설정해야 합니다(블레이드 재설정에 대해서는 3장 참조).
diag	이 매개변수로 bootmode 명령을 실행할 경우, 지정된 서버 블레이드는 시동 프로세스의 일부로 전체 자가 진단을 수행합니다. 이 명령은 Sun 키보드의 L1-D 키 조합에 해당됩니다. 명령을 적용하려면 명령 실행 후 10분 이내에 해당 블레이드를 재설정해야 합니다(블레이드 재설정에 대해서는 3장 참조).
skip_diag	이 매개변수로 bootmode 명령을 실행할 경우, 서버 블레이드는 시동 프로세스의 진단 부분을 생략합니다. 명령을 적용하려면 명령 실행 후 10분 이내에 해당 블레이드를 재설정해야 합니다(블레이드 재설정에 대해서는 3장 참조).
bootscript=string	이 매개변수로 bootmode 명령을 실행할 경우, 시동 시작 전에 블레이드가 실행할 OBP 명령이 포함된 문자열을 지정해야 합니다. 아래 예제에서는 bootscript 매개변수를 사용하여 슬롯 s0, s1 및 s2의 블레이드를 네트워크에서 시동시킵니다. sc>bootmode bootscript="boot net - install" s0 s1 s2 sc>poweron s0 s1 s2

시스템 컨트롤러 암호를 잊은 경우의 조치

시스템 컨트롤러에 대한 암호를 잊은 경우 다음과 같이 하십시오.

1. 대기 시스템 컨트롤러가 있는 SSC를 제거했다가 다시 설치합니다.
2. 대기 시스템 컨트롤러가 있는 SSC를 다시 삽입한 후 5분 이내에 활성 시스템 컨트롤러가 있는 SSC에 대해 직렬 연결을 설정하고 admin으로 로그인합니다.

SSC에 대한 직렬 연결을 설정하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 하드웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

로그인하려면 기본 사용자 이름 admin을 입력합니다.

```
username: admin
```

3. sc> 프롬프트에서 기본 사용자(admin)에 대한 새 암호를 설정합니다.

사용자 admin에 대한 새 암호를 설정하려면 다음을 입력합니다.

```
sc>password  
Enter new password:*****  
Enter new password again: *****  
sc>
```

암호는 8자까지 지정할 수 있으며, 영문자로 시작하고 소문자를 하나 이상 포함해야 합니다. 다음 문자를 암호로 사용할 수 있습니다.

- 영문자
- 숫자
- 마침표(.)
- 밑줄(_)
- 하이픈(-)

4. 자신의 새 사용자 이름과 암호를 설정합니다.

이 작업은 본 설명서 2장의 지침에 따라 수행합니다.

펌웨어 업그레이드 절차

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 10-2페이지의 단원 10.1, "소개"
- 10-3페이지의 단원 10.2, "TFTP 서버 설정"
- 10-4페이지의 단원 10.3, "TFTP 서버에 펌웨어 이미지 설치"
- 10-5페이지의 단원 10.4, "시스템 컨트롤러 펌웨어 업그레이드"
- 10-9페이지의 단원 10.5, "하나 이상의 블레이드의 블레이드 지원 칩 펌웨어 업그레이드"
- 10-11페이지의 단원 10.6, "서버 블레이드의 OpenBoot PROM(OBP) 펌웨어 업그레이드"
- 10-14페이지의 단원 10.7, "내장 스위치 펌웨어 업그레이드"

10.1 소개

참고 – 이 장의 업그레이드 절차를 수행하려면 텔넷을 사용하여 시스템 컨트롤러(SC) 중 하나에 로그인해야 합니다. 그 이유는 네트워크의 특정 위치에서 새 펌웨어를 가져와야 하기 때문입니다.

이 장에서는 다음 구성 부품의 펌웨어를 업그레이드하는 방법을 설명합니다.

- 시스템 컨트롤러 두 개 모두 또는 하나만
- 하나 이상의 블레이드 지원 칩(약자로 BSC라고 하며 각 서버 블레이드에 하나씩 있음)
- 하나 이상의 블레이드 OpenBoot PROM(OBP)
- 스위치 두 개 모두 또는 하나만

이 장에서는 네트워크에 TFTP(Trivial File Transfer Protocol) 서버가 설정되어 있지 않은 경우 이를 설정하는 방법도 설명합니다. TFTP는 펌웨어 업그레이드 절차를 수행하기 위해 필요합니다.

각 서버 블레이드의 BSC는 시스템 컨트롤러용 관리 에이전트입니다. BSC는 자신이 상주하는 서버 블레이드에 관한 정보를 시스템 컨트롤러에 전달합니다. 또한 시스템 컨트롤러의 명령행 인터페이스에 입력된 모든 명령을 수신하여 처리하기도 합니다.

Sun의 기술 지원 담당자가 시스템 컨트롤러, 서버 블레이드 또는 내장 스위치에 새 펌웨어를 다운로드하도록 권고한 경우 이 장의 지침을 따르십시오.

시스템 컨트롤러 및 서버 블레이드용 새 펌웨어는 SunSolve에서 패치로 다운로드할 수 있습니다. 이 패치들은 운영 체제 패치가 아니며 표준 Solaris patchadd(1m) 유틸리티를 사용하여 설치할 수 없습니다. 패치의 압축을 풀면 표 10-1에 명시된 파일 이름 형식의 펌웨어 이미지가 생성됩니다.

표 10-1 펌웨어의 파일 이름

펌웨어 이미지	파일 이름
시스템 컨트롤러 응용 프로그램	SunFireB1600-sc-vXXXX.flash ¹
내장 스위치 펌웨어	SunFireB1600-switch-VXXXX.flash ¹
블레이드 지원 칩 펌웨어	SunFireB100s-bsc-VXXXX.flash ¹
OpenBoot PROM 펌웨어 업그레이드 유틸리티	SunFireB100s-obp-VXXXX.sh ¹

1. -vxxxx는 펌웨어의 버전 번호를 나타냅니다. 예를 들어, SunFireB100s-switch-v1.0.0.10.flash 파일은 스위치 펌웨어 버전 1.0.0.10의 이미지입니다.

이 장의 아래 지침 외에도 패치 README 파일에 제공된 별도 지침도 수행해야 합니다.

10.2 TFTP 서버 설정

Sun B1600 블레이드 시스템 새시의 여러 구성 부품의 펌웨어를 업그레이드하려면 TFTP를 사용해야 합니다. 따라서 네트워크에 TFTP 서버가 있어야 합니다.

참고 – 데이터 네트워크와 관리 네트워크가 분리된 환경인 경우 두 네트워크 모두에 TFTP 서버가 있어야 합니다.

네트워크의 Solaris 시스템이 TFTP 요청을 처리하도록 구성하려면 다음을 수행하십시오.

1. TFTP 서버로 설정할 시스템에서 루트로 로그인합니다.
2. 텍스트 편집기를 사용하여 /etc/inetd.conf 파일에서 다음 행을 삭제합니다.

```
tftp dgram udp6 wait root /usr/sbin/in.tftpd in.tftpd -s /tftpboot
```

3. 동일한 시스템의 Solaris 프롬프트에서 다음과 같이 입력하여 TFTP 홈 디렉토리를 작성합니다.

```
# mkdir /tftpboot
# chown root /tftpboot
# chmod 755 /tftpboot
# cd /tftpboot
# ln -s . tftpboot
```

4. 다음을 입력하여 `inetd`를 다시 시작합니다.

```
# pkill -HUP inetd
```

5. TFTP가 작동하는지 확인합니다.

확인하려면 TFTP를 사용하여 `/tftpboot` 디렉토리에서 파일을 가져와 봅니다. 아래 지침을 수행합니다.

a. **TFTP** 서버로 사용하는 시스템에서 임의의 파일(예: **Solaris** `/etc/release` 파일)을 `/tftpboot` 디렉토리로 복사합니다.

Solaris 프롬프트에서 다음 명령을 입력합니다.

```
# cp /etc/release /tftpboot/filename
```

여기서 `filename`은 TFTP 서버에서 외부와 공유할 파일의 이름입니다.

b. 방금 복사한 파일을 읽기 전용으로 만듭니다.

```
# chmod 444 /tftpboot/filename
```

여기서 `filename`은 TFTP 서버에서 외부와 공유할 파일의 이름입니다.

참고 – TFTP는 FTP와 다르다는 점에 유의하십시오. TFTP와 FTP는 서로 다른 오류 메시지를 표시하며, FTP에서 사용할 수 있는 `cd` 명령이나 `ls` 명령(또는 그 외의 대부분의 명령)을 사용할 수 없습니다.

10.3 TFTP 서버에 펌웨어 이미지 설치

SunSolve에서 Sun Fire B1600 펌웨어 패치를 다운로드하여 펌웨어 이미지의 압축을 풀어준 다음 TFTP 서버의 `/tftpboot` 디렉토리에 설치해야 합니다. 그리고 나면 이 펌웨어 파일들에 시스템 컨트롤러의 `flashupdate` 명령을 사용할 수 있습니다.

- 생성한 TFTP 서버에 펌웨어를 설치하려면 해당 시스템의 # 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
# cd sc-firmware-patch-dir
# cp SunFireB1600-sc-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB1600-sc-vxxxx.flash

# cd switch-firmware-patch-dir
# cp SunFireB1600-switch-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB1600-switch-vxxxx.flash

# cd bsc-firmware-patch-dir
# cp SunFireB100s-bsc-vxxxx.flash /tftpboot
# chmod 444 /tftpboot/SunFireB100s-bsc-vxxxx.flash
```

여기서:

- *vxxxxx*는 펌웨어의 버전입니다,
- *sc-firmware-patch-dir*는 시스템 컨트롤러 펌웨어 패키지의 압축을 풀어 저장한 디렉토리입니다.
- *switch-firmware-patch-dir*는 스위치 펌웨어 패키지의 압축을 풀어 저장한 디렉토리입니다.
- *bsc-firmware-patch-dir*는 BSC 펌웨어 패키지의 압축을 풀어 저장한 디렉토리입니다.

10.4 시스템 컨트롤러 펌웨어 업그레이드

참고 – 시스템 컨트롤러 펌웨어를 업데이트하려면 a-레벨 사용자 권한이 있어야 합니다. 사용자 권한 레벨에 대한 내용은 2-4페이지의 단원 2.4, "다른 사람의 사용자 계정 설정"을 참조하십시오.

참고 – 활성 시스템 컨트롤러의 펌웨어를 업그레이드할 수 있도록 대기 시스템 컨트롤러와 활성 시스템 컨트롤러의 역할을 상호 전환하려면 `setfailover` 명령을 사용하십시오(7장 참조).

업그레이드를 수행하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 시스템 컨트롤러 펌웨어의 현재 버전을 확인합니다.

다음은 입력합니다.

```
SC>showsc

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0

Release: 1.0.41

Parameter                                Running Value      Stored Value
-----
Bootable Image :                          1.0.41 (Dec 13 02)
Current Running Image :                    1.0.41 (Dec 13 02)
...
```

“Current Running Image” 행에 시스템 컨트롤러의 현재 펌웨어 버전이 표시됩니다.

2. 시스템 컨트롤러 펌웨어 이미지와 함께 제공된 패치 README 파일을 읽고 해당 펌웨어의 버전을 알아둡니다.

그 밖의 모든 특별 지침 및 주의 사항도 읽어둡니다.

3. 업그레이드가 필요한지 확인합니다.

현재 시스템 컨트롤러 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 버전 번호와 동일할 경우 해당 시스템 컨트롤러는 업그레이드할 필요가 없습니다.

현재 시스템 컨트롤러 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 최신 펌웨어 개정판보다 낮은 버전인 경우 단계 4로 갑니다.

4. SC> 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
SC> flashupdate --s ipaddress -f path [-v] [-y] sscn
```

여기서:

path는 다운로드하려는 새 펌웨어의 경로 및 파일 이름입니다.

ipaddress는 새 펌웨어가 저장되어 있는 컴퓨터(즉, TFTP 서버)의 IP 주소입니다.

n은 새 펌웨어를 다운로드하여 저장할 위치가 SSC0인지 또는 SSC1인지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

또한 -v(verbose) 옵션은 자세한 화면 출력 내용을 표시하여 펌웨어 업데이트 진행 과정을 확인할 수 있게 해주며, -y 옵션은 작업 진행 여부를 사용자에게 묻지 않고 업데이트 명령을 실행합니다.

5. 업데이트 작업이 완료되면 새 펌웨어를 사용할 수 있도록 시스템 컨트롤러를 재설정해야 합니다.
다음은 입력합니다.

```
SC> resetsc -y
```

여기서 -y 옵션은 재설정 여부를 사용자에게 묻지 않고 시스템 컨트롤러를 재설정합니다.

6. 이제 시스템 컨트롤러가 새 펌웨어를 실행하고 있는지 확인합니다.
다음은 입력합니다.

```
SC>showsc

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0

Release: 1.0.97

Parameter                                Running Value      Stored Value
-----
Bootable Image :                          1.0.97 (Jan 06 03)
Current Running Image :                   1.0.97 (Jan 06 03)
```

7. 대기 시스템 컨트롤러의 펌웨어를 업그레이드합니다.

참고 – 활성 시스템 컨트롤러의 펌웨어를 업그레이드할 수 있도록 대기 시스템 컨트롤러와 활성 시스템 컨트롤러의 역할을 상호 전환하려면 setfailover 명령을 사용하십시오(7장 참조).

- a. 7장의 지침에 따라 대기 시스템 컨트롤러를 활성으로 만듭니다.
b. 위의 단계 1에서 단계 6까지를 다시 수행합니다.

10.4.1 시스템 컨트롤러 펌웨어 업그레이드 예

IP 주소가 129.156.237.102인 TFTP 서버에서 SSC0의 시스템 컨트롤러로 새 이미지 (SunFireB1600-sc-v1.0.97.flash)를 다운로드하려면 SC의 명령행에서 다음을 입력하십시오.

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-sc-  
v1.0.97.flash ssc0  
Warning: Are you sure you want to update the flash image (y/n)? y  
Erasing segment 2f Programming address ffaeffef  
Update of SSC0/SC complete.  
The system must be reset (using resetsc) for the new image to be  
loaded  
sc> resetsc
```


10.5 하나 이상의 블레이드의 블레이드 지원 칩 펌웨어 업그레이드

1. 블레이드의 BSC 펌웨어의 현재 버전을 확인합니다.

각 블레이드에서 실행 중인 펌웨어의 현재 버전은 `showsc -v` 명령의 출력 내용 끝부분에 표시됩니다. 다음을 입력합니다.

```
SC>showsc -v

Sun Advanced Lights Out Manager for Blade Servers 1.0
ALOM-B 1.0
:
:
FRU      Software Version                Software Release Date
-----
S0       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S1       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S2       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S3       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S4       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S5       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
S6       v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
:
:
S15      v5.0.0-SUNW,Serverblade1         Dec 11 2002 17:19:00
```

위 출력에서 콜론(:)은 생략된 데이터를 나타냅니다.

2. BSC 펌웨어 이미지와 함께 제공된 패치 README 파일을 읽고 해당 펌웨어의 버전을 알아둡니다.

그 밖의 모든 특별 지침 및 주의 사항도 읽어둡니다.

3. 업그레이드가 필요한지 확인합니다.

블레이드의 현재 BSC 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 버전 번호와 동일할 경우 해당 블레이드는 업그레이드할 필요가 없습니다.

현재 BSC 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 최신 펌웨어 개정판보다 낮은 버전인 경우 단계 4로 갑니다.

4. `sc>` 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> flashupdate -s ipaddress -f path [-v] [-y] sn {sn| sn}
```

여기서:

*path*는 다운로드하려는 새 펌웨어의 경로 및 파일 이름입니다.

*ipaddress*는 새 펌웨어가 저장되어 있는 컴퓨터(즉, TFTP 서버)의 IP 주소입니다.

*n*은 펌웨어를 업그레이드할 블레이드입니다.

*{sn|sn}*은 업데이트할 블레이드를 공백으로 구분하여 지정한 목록입니다(선택 사항).

또한 `-v(verbose)` 옵션은 자세한 화면 출력 내용을 표시하여 펌웨어 업데이트 진행 과정을 확인할 수 있게 해주며, `-y` 옵션은 작업 진행 여부를 사용자에게 묻지 않고 업데이트 명령을 실행합니다.

5. 블레이드에서 새 펌웨어가 실행되고 있는지 확인합니다.

확인하려면 단계 1을 다시 수행하여 최신 블레이드 펌웨어 목록을 표시합니다.

10.5.1 단일 블레이드의 펌웨어 업그레이드 예

IP 주소가 129.156.237.102인 TFTP 서버의 `/tftpboot` 디렉토리에서 슬롯 2의 블레이드로 새 이미지(`SunFireB1600-bsc-v5.0.0.flash`)를 다운로드하려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-bsc-  
v5.0.0.flash s2  
Warning: Are you sure you want to update S2 bsc image;  
all console connections to the fru will be reset (y/n)? y  
131072 bytes of 131072 completed on S2  
Update of S2 complete  
sc>
```

10.5.2 여러 블레이드의 펌웨어 업그레이드 예

IP 주소가 129.156.237.102인 TFTP 서버에서 슬롯 5, 10 및 13의 블레이드로 새 이미지 (SunFireB1600-bsc-v5.0.0.flash)를 다운로드하려면 다음을 입력하십시오.

```
sc> flashupdate -s 129.156.237.102 -f SunFireB1600-bsc-  
v5.0.0.flash s5 s10 s13  
Warning: Are you sure you want to update s5 bsc image;  
all console connections to s5 will be reset (y/n)? y  
131072 bytes of 131072 completed on s5  
Update of s5 complete  
Warning: Are you sure you want to update s10 bsc image;  
all console connections to s10 will be reset. (y/n)? y  
131072 bytes of 131072 completed on s10  
Update of s10 complete  
Warning: Are you sure you want to update s13 bsc image;  
all console connections to s13 will be reset (y/n)? y  
131072 bytes of 131072 completed on s13  
Update of s13 complete  
sc>
```

10.6 서버 블레이드의 OpenBoot PROM(OBP) 펌웨어 업그레이드

이 단원에서는 서버 블레이드의 OBP 펌웨어를 업그레이드하는 방법을 설명합니다. 이 절차는 해당 블레이드의 Solaris 운영 환경에서 수행해야 합니다.

1. 블레이드의 현재 OBP 펌웨어 버전을 확인합니다.

Solaris 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
# /usr/sbin/prtconf -v
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30
```

또는, 블레이드 PROM 모니터의 ok 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
ok .version
Release 4.7.3 created 2002/12/09 08:30
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30 Sun Serverblade1
```

2. OBP 펌웨어 업그레이드 파일을 블레이드의 원하는 위치로 복사합니다.

3. 새 펌웨어를 복사한 디렉토리로 이동하여 펌웨어가 들어있는 zip 파일의 압축을 풉니다.

```
# cd /var/tmp
# unzip patchnumber-rev.zip
# cd patchnumber-rev
```

예를 들면 다음과 같습니다.

```
# cd /var/tmp
# unzip 123456-01.zip
# cd 123456-01
```

4. 패치 README 파일을 읽고 명시된 OBP 펌웨어의 버전을 알아둡니다. 그 밖의 모든 특별 지침도 읽어둡니다.

5. 해당 블레이드의 OBP 펌웨어 업그레이드를 수행할 필요가 있는지 확인합니다.

현재 플래시 PROM 개정판이 패치 README 파일에 명시된 버전 번호와 동일할 경우 해당 블레이드는 업그레이드할 필요가 없습니다.

현재 플래시 PROM 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 최신 펌웨어 개정판보다 낮은 버전인 경우 단계 6으로 갑니다.

6. OBP 펌웨어 업그레이드를 할 수 있도록 블레이드를 준비합니다.

모든 응용 프로그램을 닫아 종료합니다. 그 이유는 단계 8에서 실행할 OBP 업그레이드 유틸리티가 블레이드의 운영 환경을 재시동하기 때문입니다.

7. 루트 사용자로 로그인합니다.

8. OBP 업그레이드 유틸리티를 실행합니다.

다음은 입력합니다.

```
# cd /var/tmp/patchnumber-rev
# chmod +x SunFireB100s-obp-vxxxxxx.sh
# ./SunFireB100s-obp-vxxxxxx.sh
```

여기서 vxxxxxx는 펌웨어 버전 정보입니다.

다음은 명령 실행 예제입니다.

```
# ./SunFireB100s-obp-v4.7.3.sh
```

```
Flash Update 2.4: Program and system initialization in progress...
```

```
Current System Flash PROM Revision:
```

```
-----
OBP 4.7.0.stlo.v111 2002/11/01 17:44 Sun
```

```
Available System Flash PROM Revision:
```

```
-----
OBP 4.7.3 2002/12/09 08:30
```

```
NOTE: The system will be rebooted (reset) after the firmware has been
updated. However, if an error occurs then the system will NOT be
rebooted.
```

```
Do you wish to update the firmware in the system Flash PROM? yes/no:
```

```
예
```

```
Erasing the top half of the Flash PROM.
```

```
Programming OBP into the top half of the Flash PROM.
```

```
Verifying OBP in the top half of the Flash PROM.
```

```
Erasing the bottom half of the Flash PROM.
```

```
Programming OBP into the bottom half of Flash PROM.
```

```
Verifying OBP in the bottom half of the Flash PROM.
```

```
Erasing the top half of the Flash PROM.
```

```
Programming POST into the top half of Flash PROM.
```

```
Verifying POST in the top half of the Flash PROM.
```

```
The system's Flash PROM firmware has been updated.
```

```
Please wait while the system is rebooted...
```

9. 단계 1을 다시 수행하여 업그레이드가 제대로 되었는지 확인합니다.

10.7 내장 스위치 펌웨어 업그레이드

참고 – 이 단원의 지침을 수행하려면 새 펌웨어를 다운로드할 스위치에 IP 주소가 설정되어 있어야 합니다. IP 주소를 설정하는 방법은 *Sun Fire 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

SSC에 내장된 스위치에 새 펌웨어를 다운로드하려면 다음을 수행하십시오.

1. 새 펌웨어를 다운로드할 스위치의 콘솔에 액세스합니다.

다음은 입력합니다.

```
sc> console sscn/swt
```

여기서 *n*은 업그레이드하려는 스위치가 SSC0과 SSC1 중 어디에 속하는지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

2. 스위치의 사용자 이름과 암호를 입력하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

기본 사용자 이름(admin)과 암호(admin)를 사용하여 스위치에 액세스하는 방법과 암호를 설정하는 방법은 *Sun B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*(817-1889-10)를 참조하십시오.

3. 스위치 펌웨어 이미지와 함께 제공된 패치 README 파일을 읽고 명시된 펌웨어의 버전을 알아둡니다. 그 밖의 모든 특별 지침 및 주의 사항도 읽어둡니다.

4. 업그레이드가 필요한지 확인합니다.

현재 설치된 작동 코드 펌웨어의 버전 번호를 확인합니다.

그렇게 하려면 다음을 입력합니다.

```
Console# show version

Unit1
Serial number :
Service tag :
Hardware version :
Number of ports :24
Main power status :up
Redundant power status :not present
Agent(master)
Unit id :1
Loader version :0.0.6.5
Boot rom version :0.0.7.3
Operation code version :0.0.0.7
```

화면 출력 마지막 행에 작동 코드의 버전이 표시됩니다.

현재 작동 코드 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 버전 번호와 동일한 경우 해당 스위치는 업그레이드할 필요가 없습니다.

현재 작동 코드 펌웨어 개정판이 패치 README 파일에 명시된 최신 펌웨어 개정판보다 낮은 버전인 경우 다음 단계로 갑니다.

5. 스위치에 작동 코드 펌웨어 버전이 둘 이상 설치되어 있는지 확인합니다.

다음을 입력합니다.

```
Console#dir

file name      file type startup size (byte)
-----
diag_v0073     Boot-Rom image      Y  114228
runtime_v0005  Operation Code      N  1012032
runtime_v0007  Operation Code      Y  1018048
Factory_Default_Config.cfg  Config File          Y   2574
-----
Total free space:  6230132
```

6. 'N'이라고 표시된 모든 작동 코드 파일을 삭제합니다.

단계 5의 예에서는 다음을 입력하여 사용되지 않는 펌웨어를 삭제할 수 있습니다.

```
Console#delete runtime_v0005
```

7. 다음을 입력하여 다운로드를 수행합니다.

```
Console#copy tftp file
```

8. 다음을 묻는 메시지가 표시되면 해당 값을 지정합니다.

- TFTP 서버의 IP 주소
- 다운로드할 펌웨어 유형 - '2'(구성 파일이 아닌 작동 코드임을 나타냄)
- 새 작동 코드를 포함하는 소스 파일의 이름
- 스위치로 복사된 새 작동 코드가 갖게 될 이름

```
Console#copy tftp file

TFTP server ip address: 129.156.223.5
Choose file type:
  1. config: 2. opcode: <1-2>: 2
Source file name: SunFireB1600-switch-v1.0.0.10.flash
Destination file name: runtime_v10010
-Write to FLASH Programming.
/Write to FLASH finish.
Success.

Console#
```

스위치에 펌웨어를 다운로드하는 자세한 방법은 *Sun B1600 블레이드 시스템 새시 스위치 관리 안내서*(817-1894-10)에서 “copy” 명령에 대한 설명을 참조하십시오.

9. 새 파일이 스위치의 플래시 메모리에 저장되었는지 확인합니다.

다음은 입력합니다.

```
Console#dir
      file name      file type startup size (byte)
-----
      diag_v0073      Boot-Rom image      Y  114228
      runtime_v0007      Operation Code      Y  1018048
      runtime_v10010      Operation Code      N  1018056
      Factory_Default_Config.cfg  Config File      Y   2574
-----
                                Total free space:  4980736
```

10. 새 펌웨어를 스위치의 기본 부트 이미지로 만듭니다.

```
Console#configure
Console(config)#boot system opcode runtime_v10010
Console(config)#end
```

11. 다음을 입력하여 스위치를 재설정합니다.

```
Console#reload
System will be restarted, continue <y/n>? y
```

12. 스위치가 재설정된 후에 다시 로그인하여 스위치가 새 작동 코드를 사용하고 있는지 확인합니다.

다음은 입력합니다.

```
Console#show version
Unit1
Serial number :
Service tag :
Hardware version :r0b
Number of ports :24
Main power status :up
Redundant power status :not present
Agent(master)
Unit id :1
Loader version :0.0.6.5
Boot rom version :0.0.7.3
Operation code version :1.0.00.10
```

13. 새시에 있는 다른 스위치의 작동 코드를 업그레이드하려면 단계 1에서 단계 12까지를 반복합니다.

문제 해결

이 장은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 11-2페이지의 단원 11.1, "소개"
- 11-2페이지의 단원 11.2, "Sun에 문의하기 전에 확인해야 할 사항"
- 11-3페이지의 단원 11.3, "Sun 기술 지원 담당자에게 제출할 정보 수집"

11.1 소개

이 장에서는 Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시에 발생한 문제를 해결하는 기본적인 방법과, Sun 고객 지원 센터에 문의할 때 Sun의 기술 지원 담당자에게 제출해야 할 정보를 수집하는 방법을 설명합니다.

해당 지역의 Sun 고객 지원 센터에 도움을 요청하는 방법은 현지 Sun 서비스 담당자에게 문의하십시오.

11.2 Sun에 문의하기 전에 확인해야 할 사항

Sun 기술 지원 담당자에게 문의하기 전에 다음 사항을 확인하십시오.

- 모든 전원 케이블, 네트워크 케이블 및 직렬 케이블이 해당 커넥터에 제대로 연결되어 있는지, 또 올바른 장치에 연결되어 있는지 확인합니다.
- 케이블과 해당 커넥터의 핀 연결이 맞는지 모든 케이블을 확인합니다. 여러 가지 커넥터의 핀 배치에 대해서는 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 하드웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.
- 블레이드 시스템 새시의 모든 구성 부품이 해당 서브넷에 맞는 기본 게이트웨이와 넷마스크를 사용하도록 구성되어 있는지 확인합니다.
- IP 주소를 필요로 하는 모든 구성 부품에 대해 IP 주소가 제대로 구성되었는지 확인합니다.
- 모든 VLAN이 제대로 구성되어 있는지 확인합니다.
- 스위치가 실행 중인지 확인합니다. 스위치의 콘솔에 로그인해 보십시오. 스위치가 실행 중이 아니면 로그인할 수 없습니다.
- 자신도 모르게 스위치 또는 블레이드 콘솔에 로그인한 상태가 아닌지 확인합니다. #을 입력합니다. 탈출 문자열을 입력했을 때 `sc>` 프롬프트로 되돌아가는지 봅니다.
- 스위치에서 사용하는 포트 중 비활성화된 포트가 있는지 확인합니다.

상황에 따라 다음 사항도 확인하십시오.

- 시스템 컨트롤러에 직렬 연결을 사용하여 액세스하려는 경우, 올바른 데이터 전송 속도(9600), 패리티(no), 정지 비트(1) 및 데이터 비트(8) 설정을 사용하고 있는지 확인합니다.
- 시스템 컨트롤러에 텔넷 연결을 사용하여 액세스할 수 없는 경우, 직렬 연결을 사용하여 로그인한 후 `showsc` 명령을 실행하여 텔넷 인터페이스가 설정되었는지 확인합니다. 설정되지 않았다면 `setupsc` 명령을 실행한 후에 텔넷 인터페이스를 설정할 지 묻는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

- 관리 네트워크에서 시스템 컨트롤러에 액세스할 수 없는 경우, 관리 네트워크의 케이블이 올바른 SSC의 NETMGT 포트에 연결되어 있는지 확인합니다. (두 시스템 컨트롤러 사이에는 네트워크 연결이 없습니다. 따라서 액세스하려는 시스템 컨트롤러의 NETMGT 포트와 관리 네트워크 사이에 네트워크 케이블이 연결되어 있어야 합니다.)
- VLAN을 사용 중이고 해당 슬롯들에서 블레이드를 제거한 적이 있는 경우 블레이드를 재설치할 때 올바른 슬롯에 설치했는지 확인합니다. 특정 VLAN용 서버 블레이드를 다른 VLAN용으로 구성된 포트에 설치했을 수도 있습니다.
- 태그가 있는 VLAN을 사용하는 경우 서버 블레이드의 인터페이스 이름이 올바른지 확인합니다. 인터페이스 이름을 지정하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*를 참조하십시오.

11.3 Sun 기술 지원 담당자에게 제출할 정보 수집

이 단원에서는 Sun 기술 지원 담당자가 문제를 진단하고 해결하는 데 도움이 되는 정보를 수집하는 방법을 설명합니다. 이 단원의 뒷 부분에 언급된 명령들을 실행하여 얻은 시스템 출력을 제출하는 외에도, 고장난 새시 구성 부품에 대해 ping 작업이 제대로 수행되는지 여부도 기술 지원 담당자에게 알려주십시오. 고장난 각 구성 부품과 동일한 서버넷에 있는 워크스테이션에서 ping 작업을 수행해 보십시오.

11.3.1 전체 새시에 관한 정보 수집

다음 시스템 컨트롤러 명령의 출력을 캡처하십시오.

```
SC>showsc -v
```

```
SC>showplatform -v
```

```
SC>showfru -v ssc0 ssc1
```

```
SC>showfru -v ps0 ps1
```

```
SC>showenvironment -v
```

```
SC>showfru -v sn
```

여기서 *n*은 문제가 있는 블레이드의 슬롯 번호입니다.

시스템 컨트롤러의 출력을 직렬 포트에서 수신한 경우 해당 직렬 포트가 어느 것인지 알려주는 것도 Sun 기술 지원 담당자에게 도움이 됩니다.

11.3.2 스위치에 관한 정보 수집

다음 스위치 콘솔 명령의 출력을 캡처하십시오.

```
console#show system
```

```
console#show version
```

```
console#show vlan
```

```
console#show mac-address-table
```

```
console#show bridge-ext
```

```
console#show interface status
```

```
console#show interface switchport
```

```
console#show interface counters
```

```
console#show running-config
```

```
console#show startup-config
```

```
console#show logging flash
```

```
console#show logging ram
```

```
console#show spanning-tree
```

11.3.3 Sun Explorer를 사용하여 서버 블레이드에 관한 정보 수집

Sun 기술 지원 담당자에게 고장난 서버 블레이드에 대해 말할 때 Sun Explorer 진단 도구를 실행하여 얻은 출력을 제출해야 합니다. 이 단원에서는 이 도구를 다운로드하여 실행하는 방법을 설명합니다.

서버 블레이드에 대한 예비 진단을 수행하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*에서 블레이드 설치를 다룬 장을 참조하십시오.

1. 서버 블레이드, 또는 서버 블레이드에서 액세스할 수 있는 네트워크의 특정 위치에 Sun Explorer 복사본을 다운로드합니다.

Explorer 소프트웨어는 다음 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

<http://sunsolve.sun.com>

2. sunsolve.sun.com에서 SUNWexplo.tar.Z 파일을 다운로드한 후 서버 블레이드의 /var/tmp 디렉토리에 복사합니다.
3. 서버 블레이드의 콘솔에 root로 로그인합니다.

4. Explorer 패키지의 압축을 풉니다.

다음을 입력합니다.

```
#cd /var/tmp  
#uncompress SUNWexplo.tar.Z  
#tar xvf SUNWexplo.tar
```

또는 서버 블레이드에 gzip이 설치된 경우 다음을 입력합니다.

```
#zcat SUNWexplo.tar.Z | tar xvf -
```

5. 서버 블레이드에 Explorer 패키지를 추가합니다.

```
#pkgadd -d . SUNWexplo
```

6. 서버 블레이드의 Explorer를 실행합니다.

다음을 입력합니다.

```
# /opt/SUNWexplo/bin/explorer
```

7. Explorer 출력 내용을 다음 전자 우편 주소로 제출합니다.

- 미대륙
explorer-database-americas@sun.com
- 아시아 및 태평양
explorer-database-apac@sun.com
- 유럽, 중동, 아프리카
explorer-database-emea@sun.com

옵션 하드웨어 구성 부품의 교체

이 장에서는 Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시의 기존 구성 부품을 교체하거나 새 구성 부품을 설치하는 방법을 설명하며, 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- 12-2페이지의 단원 12.1, "새 블레이드 설치"
- 12-9페이지의 단원 12.2, "새 SSC 설치"
- 12-17페이지의 단원 12.3, "새 전원 공급 장치 설치"
- 12-23페이지의 단원 12.4, "새 새시 설치"

12.1 새 블레이드 설치

이 단원에서는 Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시의 블레이드를 설치하거나 교체하기 위한 절차를 설명합니다.

기존 블레이드나 채움 패널은 새 블레이드를 설치하기 직전에 제거해야 합니다. 블레이드 슬롯을 장시간 비워두지 마십시오.

12.1.1 제거하기 전에 기존 블레이드 비활성화하기

- 제거를 위해 블레이드를 종료하려면, 그리고 청색 "제거 가능" LED가 켜지도록 하려면 다음을 입력합니다.

```
SC> removefru sn
```

여기서 *n*은 제거할 블레이드의 슬롯 번호입니다.

참고 – 블레이드에서 Solaris 운영 환경이 실행 중인 경우 시스템 컨트롤러는 전원을 끄기 전에 정상적인 절차에 따라 운영 환경을 종료시킵니다.

12.1.2 기존 블레이드 또는 채움 패널 제거

1. 청색 "제거 가능" LED 또는 황색 "수리 필요" LED가 켜졌는지 확인합니다.

참고 – 이들 LED가 하나 이상 켜진 상태에서만 블레이드를 제거하십시오.

2. 블레이드 레버 전면 하단의 당김 홈에 손가락을 넣고 잠금 장치가 풀리도록 천천히 잡아 당깁니다 (그림 12-1).

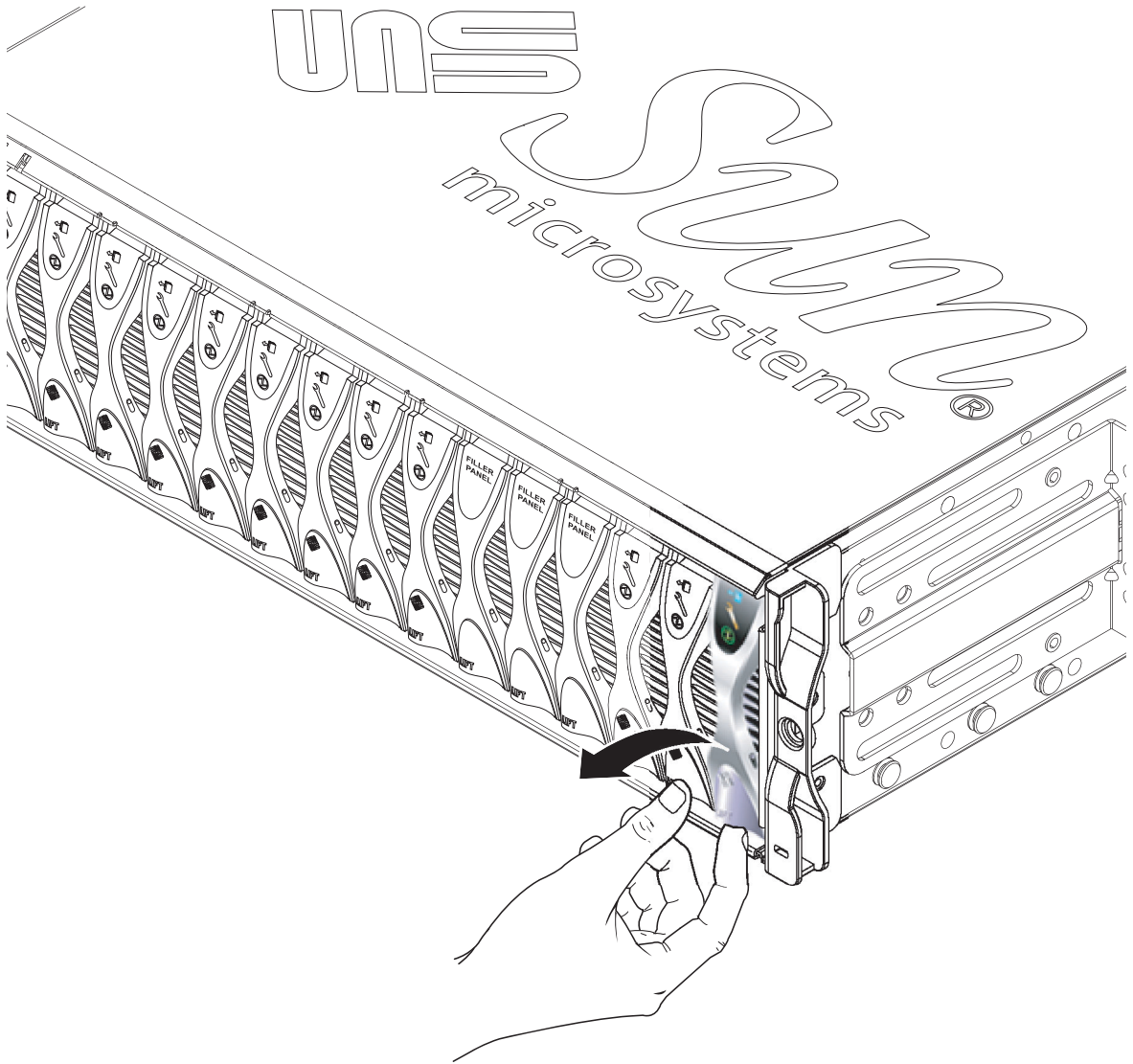


그림 12-1 블레이드 잠금 장치 해제

3. 레버를 앞쪽 위 방향으로 당겨 블레이드 레버를 풀어서 시스템 새시에서 블레이드 일부가 튀어나오게 합니다(그림 12-2).

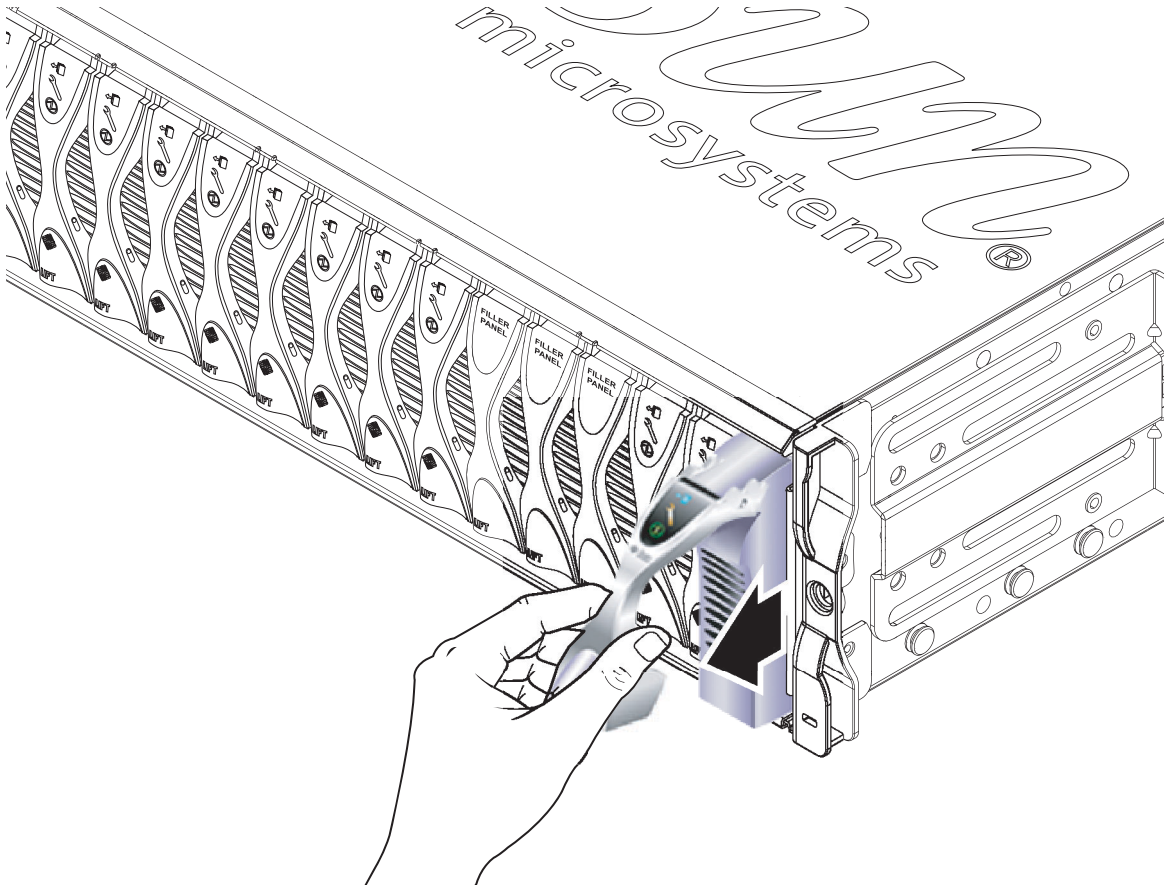


그림 12-2 풀려있는 블레이드/채움 패널 레버 장치

4. 레버를 당겨 시스템 새시에서 블레이드를 제거합니다(그림 12-3).

시스템 새시에서 블레이드를 꺼낼 때 다른 손으로 블레이드 하단을 받쳐줍니다.

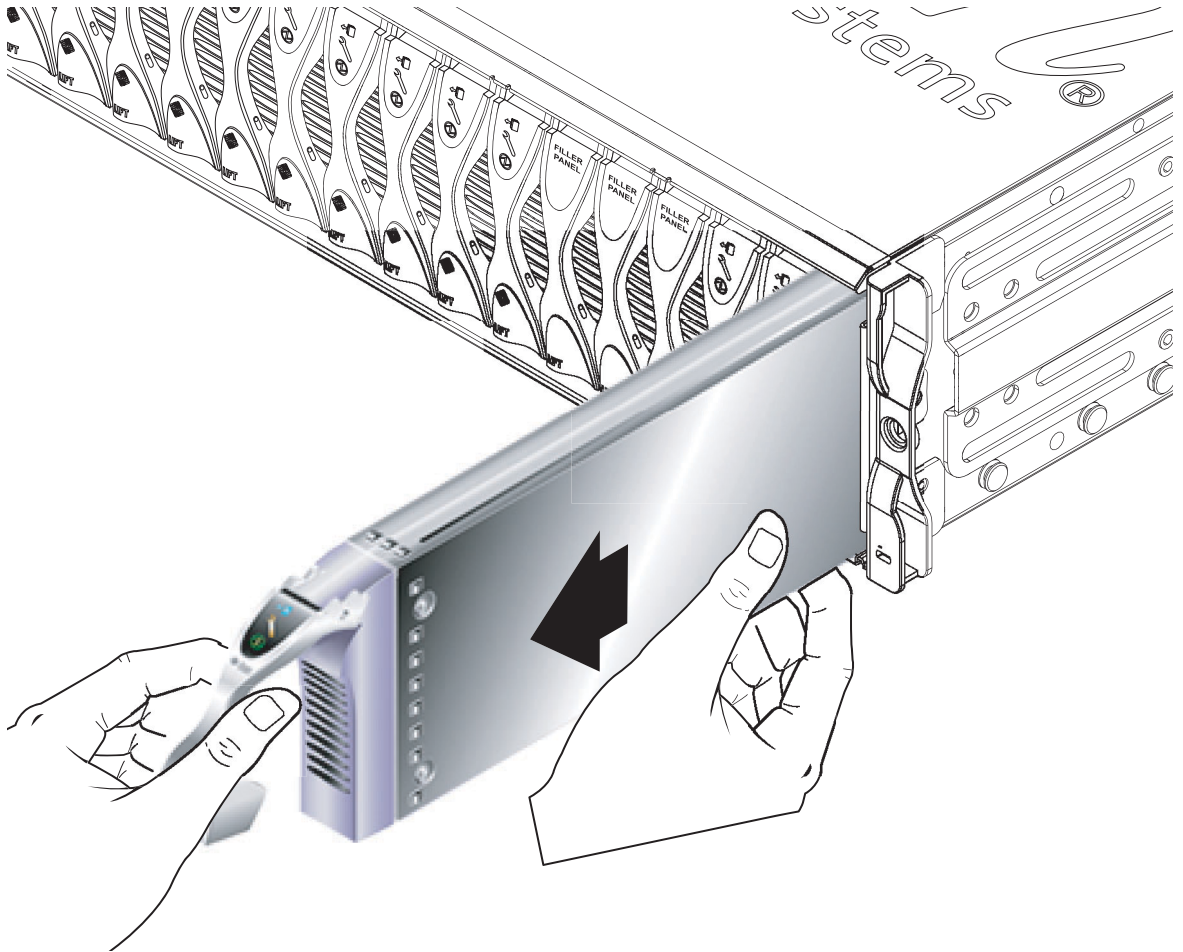


그림 12-3 블레이드 또는 채움 채널 제거

5. 빈 슬롯에 블레이드 또는 채움 패널을 설치합니다.

12-6페이지의 단원 12.1.3, "새 블레이드 또는 채움 패널 삽입"을 참조하십시오. 16개 블레이드 슬롯이 모두 블레이드 또는 채움 패널로 채워진 상태에서만 시스템 새시에 전원을 공급해야 합니다. 슬롯을 하나라도 비워두면 안됩니다.



주의 – 슬롯을 비워둘 경우 시스템 전체의 공기 흐름이 방해받을 수 있습니다.

12.1.3 새 블레이드 또는 채움 패널 삽입

16개 블레이드 슬롯을 모두 블레이드나 채움 패널로 채워야 합니다. 블레이드는 사용 가능한 아무 슬롯에나 설치할 수 있습니다.



주의 – 슬롯을 비워둘 경우 시스템 전체의 공기 흐름이 방해될 받아 EMC 규정에 저촉될 수 있습니다.

다음은 블레이드를 설치하는 절차입니다. 채움 패널 설치에도 동일한 절차가 적용됩니다.

1. 블레이드를 설치할 슬롯에서 채움 패널을 제거합니다.

자세한 내용은 12-2페이지의 단원 12.1.2, "기존 블레이드 또는 채움 패널 제거"를 참조하십시오.

2. 필요한 경우 블레이드 레버 하단의 당김 홈에 손가락을 넣고 앞쪽 위 방향으로 당겨 블레이드 레버를 풀어줍니다(그림 12-4).

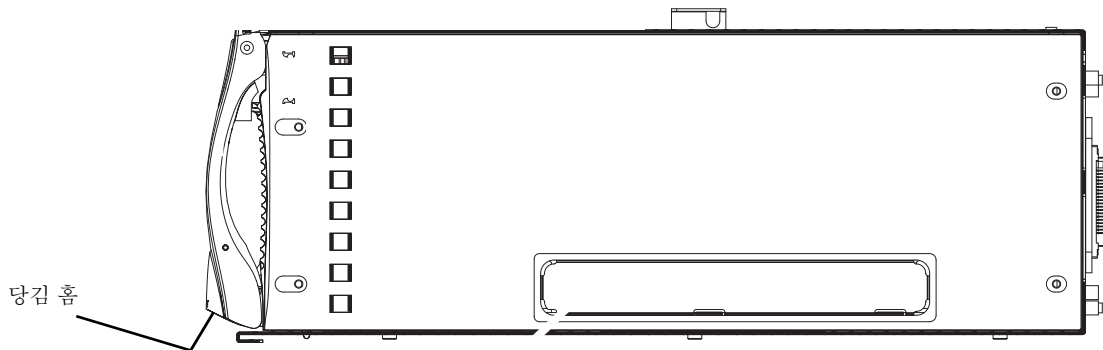


그림 12-4 블레이드 잠금 장치

3. 블레이드를 비어있는 슬롯에 일직선으로 맞춥니다.

블레이드 커넥터가 시스템 새시를 향하게 하고 레버 장치의 경첩 부위를 위로 향하게 합니다. 블레이드를 시스템 새시에 밀어넣을 때 한 손으로 블레이드 하단을 받쳐줍니다(그림 12-5).

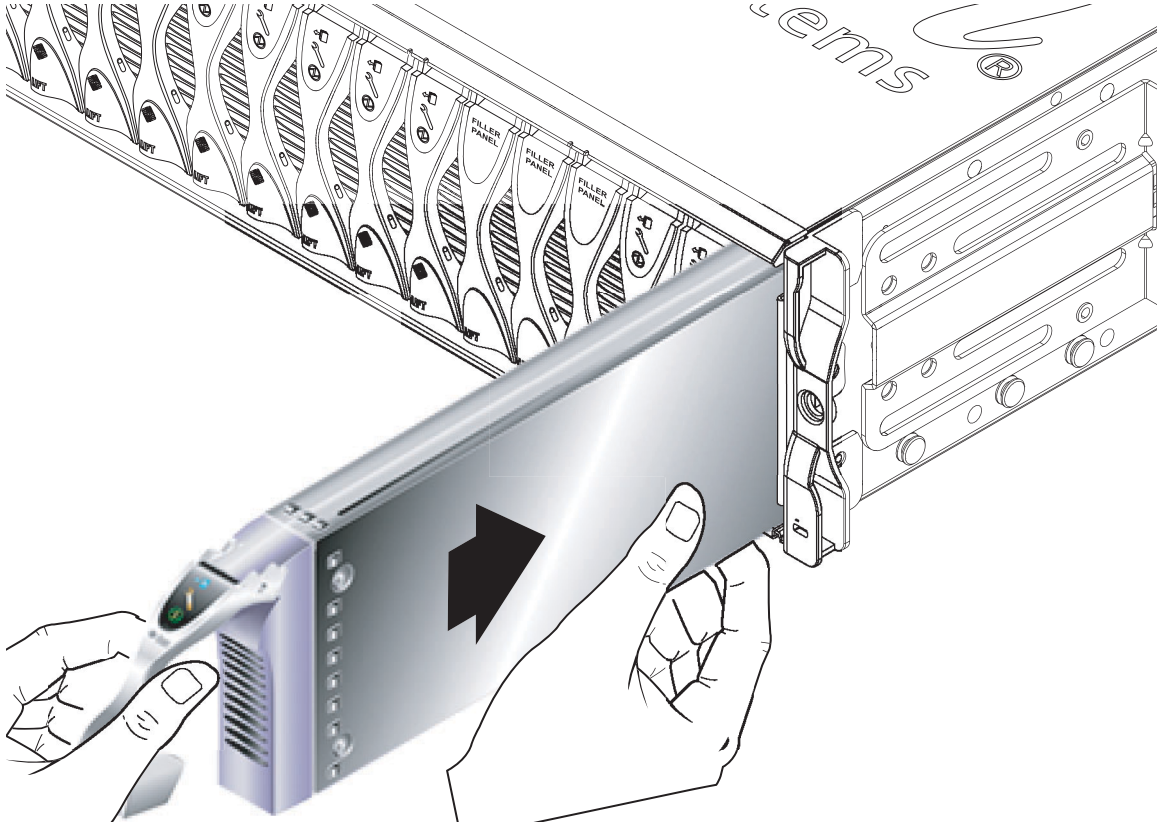


그림 12-5 블레이드 정렬 및 삽입

4. 해당 시스템 새시 슬롯에 블레이드를 삽입합니다(그림 12-5).



주의 - 블레이드가 시스템 새시의 유도 레일에 올바르게 맞물렸는지 확인하십시오. 블레이드가 정확히 일직선으로 맞춰지지 않은 경우 새시 중앙판 또는 블레이드 연결 부위가 손상될 수 있습니다.

5. 레버 상단의 블레이드 걸쇠 귀가 새시 안으로 들어갈 때까지 블레이드를 슬롯에 천천히 밀니다.

6. 걸쇠가 찰칵하고 걸리는 느낌이 들 때까지 블레이드 레버를 아래로 눌러 완전히 닫아줍니다.

그러면 블레이드가 새시 슬롯의 커넥터에 고정됩니다(그림 12-6). 이때 블레이드의 LED가 여러 번 깜빡입니다.

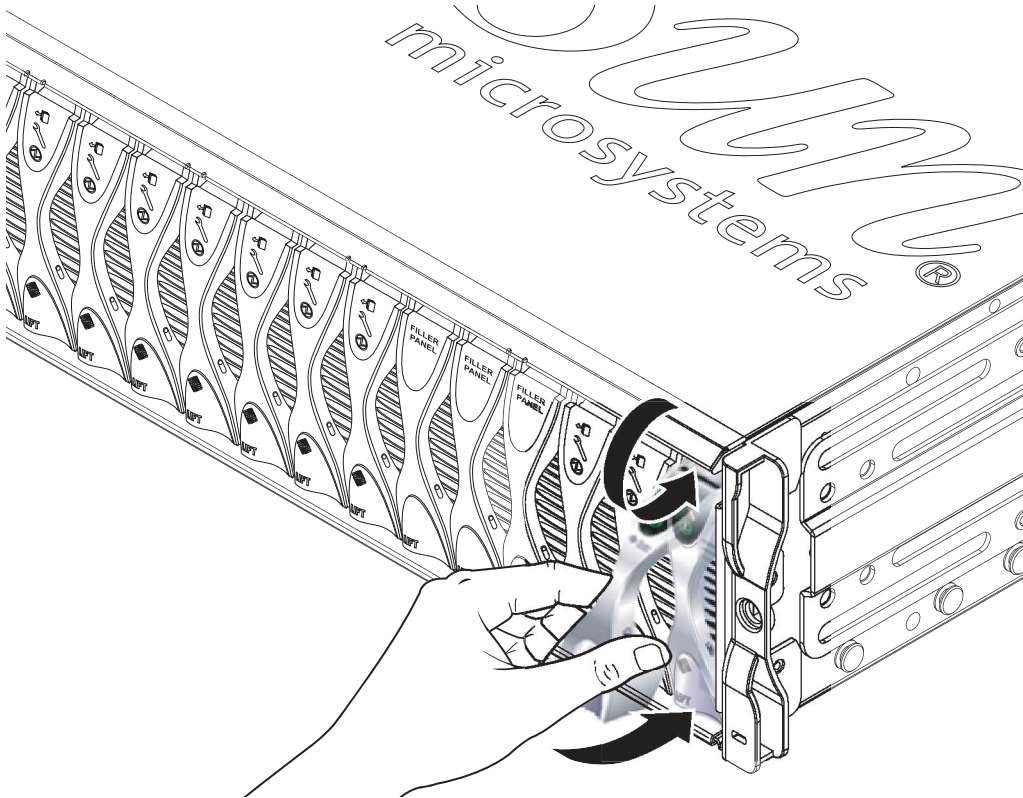


그림 12-6 블레이드 레버 장치 닫기

12.1.4 삽입한 블레이드 작동하기

1. 시스템 컨트롤러의 **sc>** 프롬프트에서 다음을 입력하여 서버 블레이드 콘솔에 액세스합니다.

```
sc> console sn
```

여기서 *n*은 방금 설치한 블레이드가 들어있는 슬롯의 번호입니다.

2. *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 소프트웨어 설치 설명서*의 지침에 따라 블레이드 전원을 켜고 운영 환경을 로드합니다.

12.2 새 SSC 설치

이 단원에서는 시스템 새시에서 SSC를 교체하는 방법을 설명합니다. 새시 전체의 시스템 컨트롤러 로그인 정보와 서버 블레이드 호스트 ID 정보를 유지관리하기 위해 새시의 중앙판과 SSC가 상호 작용하는 방식은 12-30페이지의 단원 12.5, "교체 새시 또는 SSC의 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보"를 참조하십시오.

12.2.1 제거할 SSC 비활성화하기

1. 제거할 SSC의 시스템 컨트롤러가 대기 시스템 컨트롤러인지 확인합니다.

확인하려면 `sc>` 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> setfailover
SSC0 is in Active Mode
SSC1 is in Standby Mode.
Are you sure you want to failover to SSC1?
All connections and user sessions will now be lost on SSC0 (y/n)?
```

2. 제거하려는 SSC가 대기 SSC가 아닐 경우 강제로 대기 SSC로 만듭니다.

질문에 대해 `n`을 입력합니다.

3. 제거하기 전에 대기 SSC를 비활성화하고 해당 SSC의 청색 “제거 가능” LED를 켜려면 다음을 입력합니다.

```
sc> removefru sscn
```

여기서 `n`은 제거하려는 SSC에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

12.2.2 SSC 제거

1. 청색 ‘제거 가능’ LED 또는 황색 ‘수리 필요’ LED가 켜졌는지 확인합니다.

참고 – 이들 LED가 하나 이상 켜진 상태에서만 SSC를 제거하십시오.

2. SSC에서 모든 네트워크 케이블과 관리 케이블을 뽑고, 필요한 경우 케이블 관리 시스템에서 케이블을 분리합니다.

3. 녹색의 SSC 방출 레버를 꼭 쥐어 풀어준 다음 레버를 앞으로 당겨 SSC를 시스템 새시에서 분리합니다(그림 12-7).

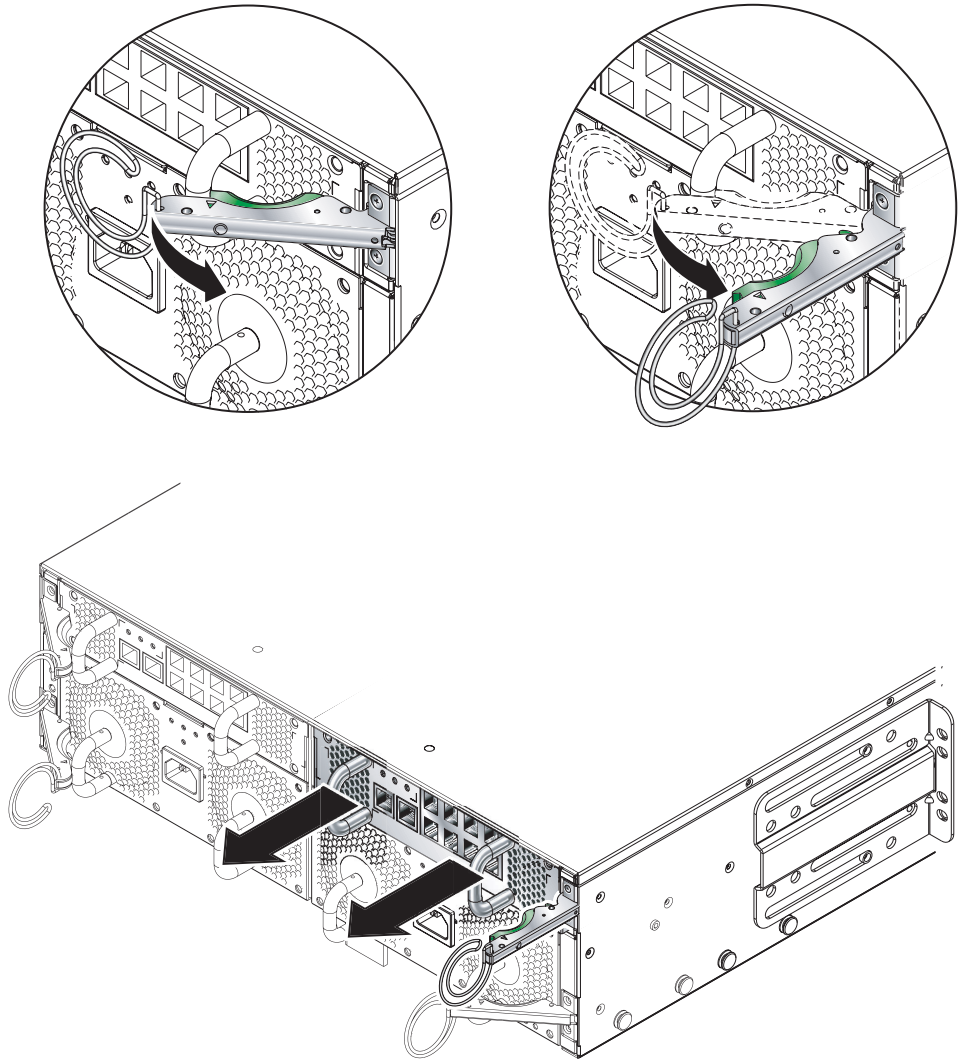


그림 12-7 SSC 방출 레버

4. 방출 레버가 완전히 열렸는지 또 SSC 모듈을 가로막지 않는지 확인합니다(그림 12-7).

5. SSC 뒷면에 부착된 세로 방향의 손잡이를 당겨 시스템 새시에서 SSC를 꺼냅니다(그림 12-8).
시스템 새시에서 모듈을 제거할 때 SSC 하단을 손으로 받쳐줍니다.

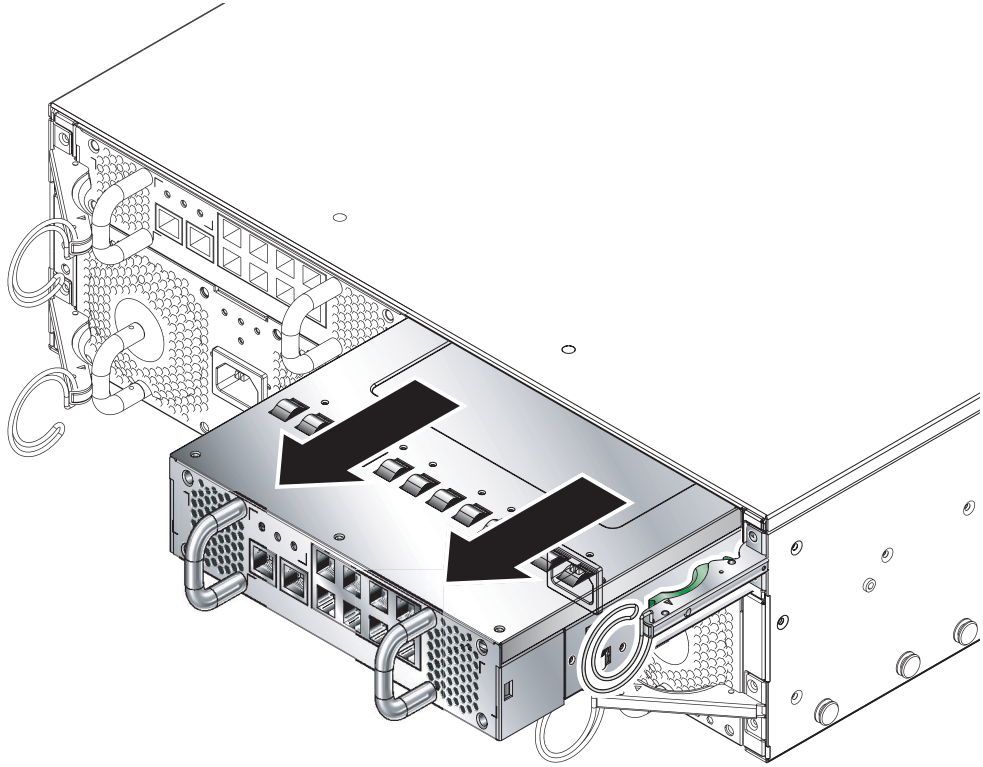


그림 12-8 시스템 새시에서 SSC 제거

12.2.3 새 SSC 삽입

1. SSC를 시스템 새시에 일직선으로 맞춥니다.
SSC 커넥터는 시스템 새시를 향하고 SSC 아래쪽에 위치해야 합니다.

2. 새시의 방출 레버가 완전히 열려있는지 또 새시 입구를 가로막고 있지 않는지 확인합니다 (그림 12-9).

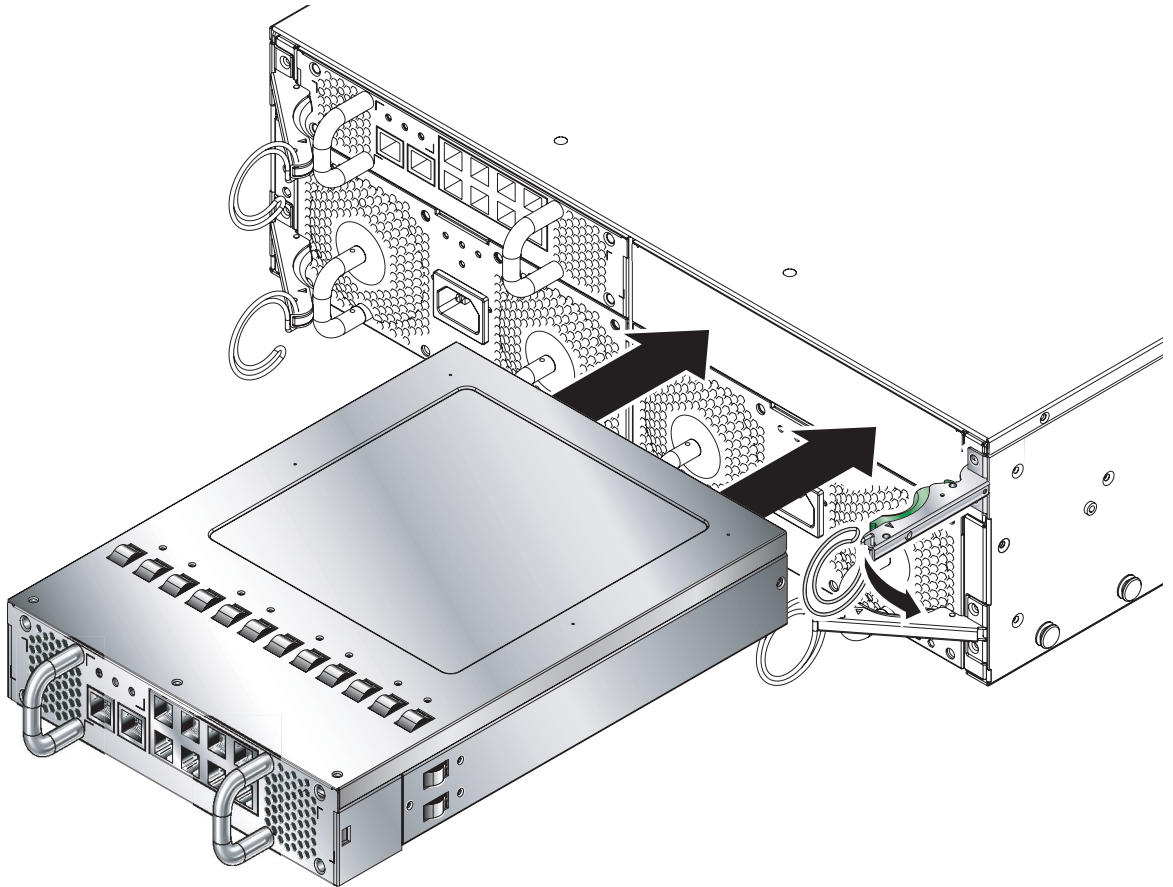


그림 12-9 삽입 전 SSC 정렬

3. 빈 새시 슬롯에 SSC를 밀어 넣습니다.

방출 레버가 맞물릴 때까지 슬롯 속으로 SSC를 밀니다(그림 12-10).

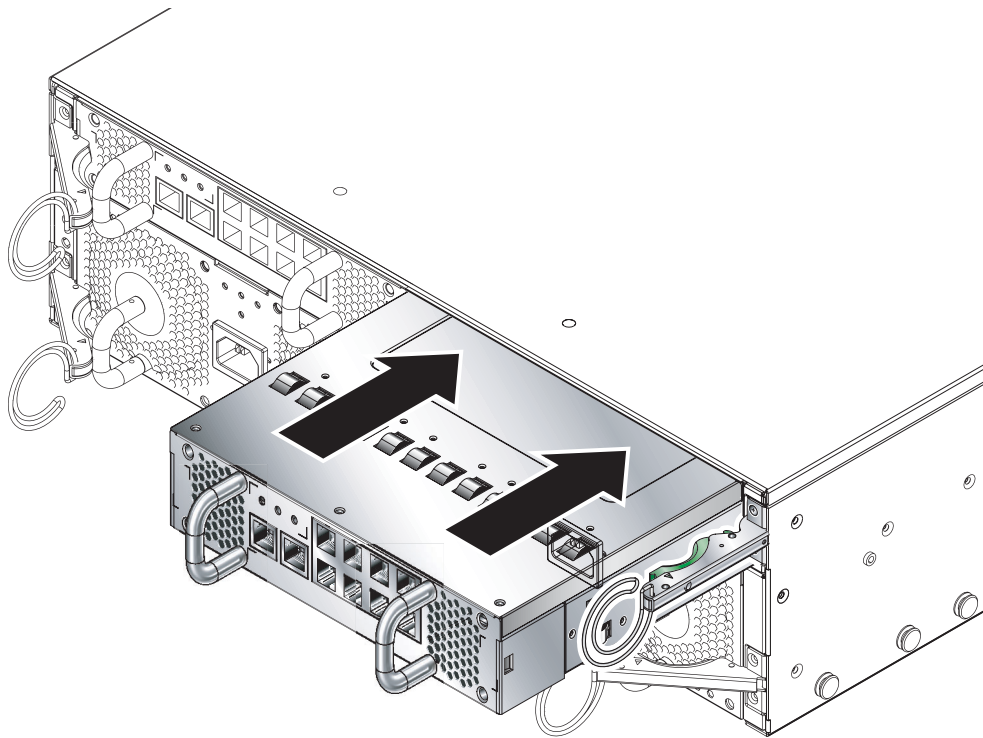


그림 12-10 SSC 삽입

4. 방출 레버를 닫아 삽입을 완료합니다.

이때 걸쇠가 SSC의 당김 손잡이와 맞물리도록 합니다. 그러면 SSC가 시스템 새시에 고정되게 됩니다(그림 12-11).

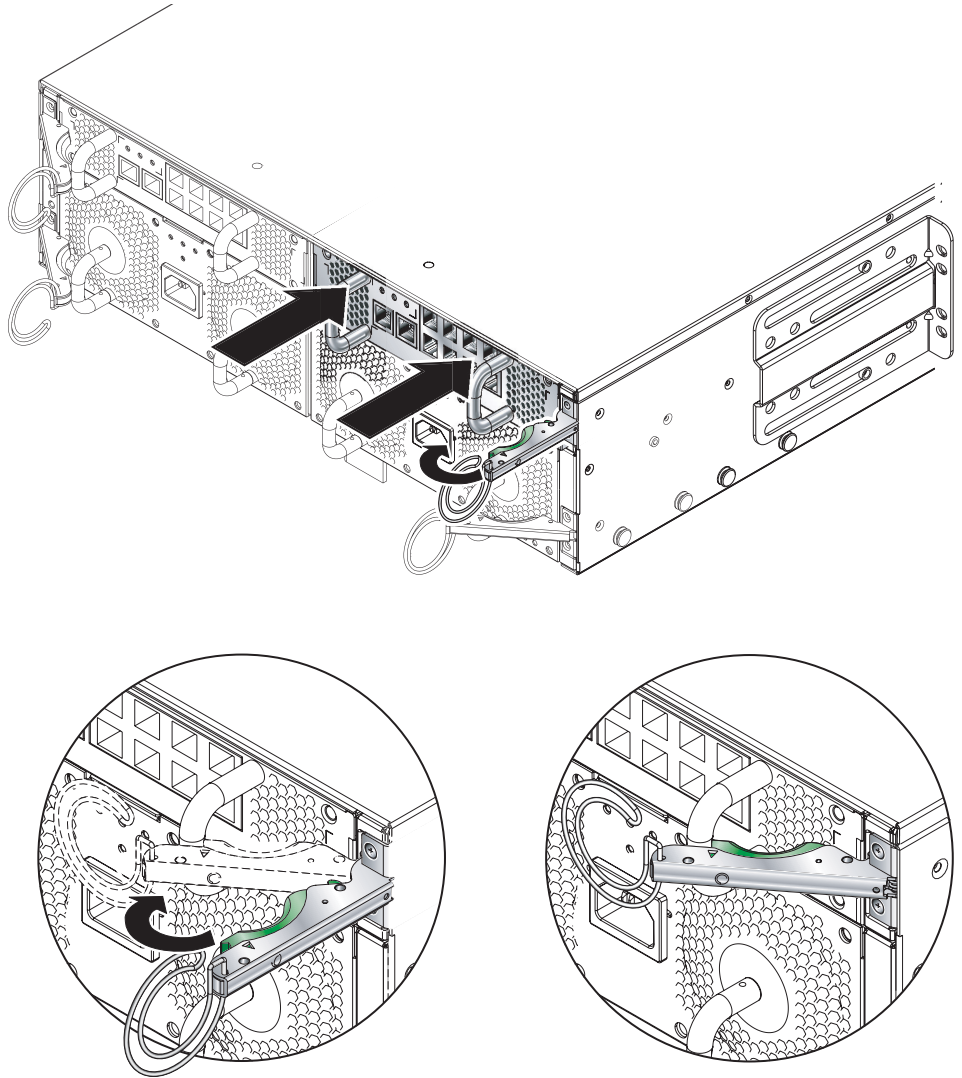


그림 12-11 SSC 방출 레버 닫기

5. 모든 네트워크 케이블 및 관리 케이블을 다시 SSC에 연결하고, 필요한 경우 케이블을 케이블 관리 시스템에 부착합니다.

6. 녹색 '작동' LED가 켜졌는지 확인합니다.

7. 활성 SSC에 로그인하여 새 대기 SSC의 전원을 켭니다.

sc> 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> poweron sscn
```

여기서 *n*은 교체한 SSC가 SSC0인지 또는 SSC1인지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

12.3 새 전원 공급 장치 설치

이 단원에서는 Sun Fire B1600 시스템 새시의 전원 공급 장치를 교체하는 절차를 설명합니다.



주의 – Sun Fire B1600 시스템 새시는 적절한 작동 온도를 유지하기 위해 두 개의 전원 공급 장치(PSU)가 필요합니다. 따라서 PSU를 제거한 후 10분 이내에 새 PSU를 장착하지 않으면 서버 블레이드가 과열될 위험이 있습니다. PSU를 제거하면 흰색 위치 탐지기 LED가 깜박이기 시작하여 새 PSU를 장착할 때까지 계속 깜박입니다.



주의 – PSU를 설치할 때까지 전원 공급 장치에 IEC 전원 코드를 연결하지 마십시오.

12.3.1 제거하기 전에 기존 PSU 비활성화하기

1. PSU를 제거하기 전에 비활성화하려면 `sc>` 프롬프트에서 다음을 입력합니다.

```
sc> removefru psn
```

여기서 *n*은 제거할 PSU가 PSU 0인지 또는 PSU 1인지에 따라 0 또는 1로 지정합니다.

12.3.2 기존 PSU 제거

1. 청색 '제거 가능' LED 또는 황색 고장 LED가 켜졌는지 확인합니다.

참고 – 이들 LED가 하나 이상 켜진 상태에서만 PSU를 제거하십시오.

2. PSU에서 전원 케이블을 뽑고, 필요한 경우 케이블 관리 시스템에서 케이블을 분리합니다.

3. 녹색의 PSU 방출 레버를 꼭 쥐어 풀어준 다음 레버를 앞으로 당겨 PSU를 시스템 새시에서 분리합니다(그림 12-12).

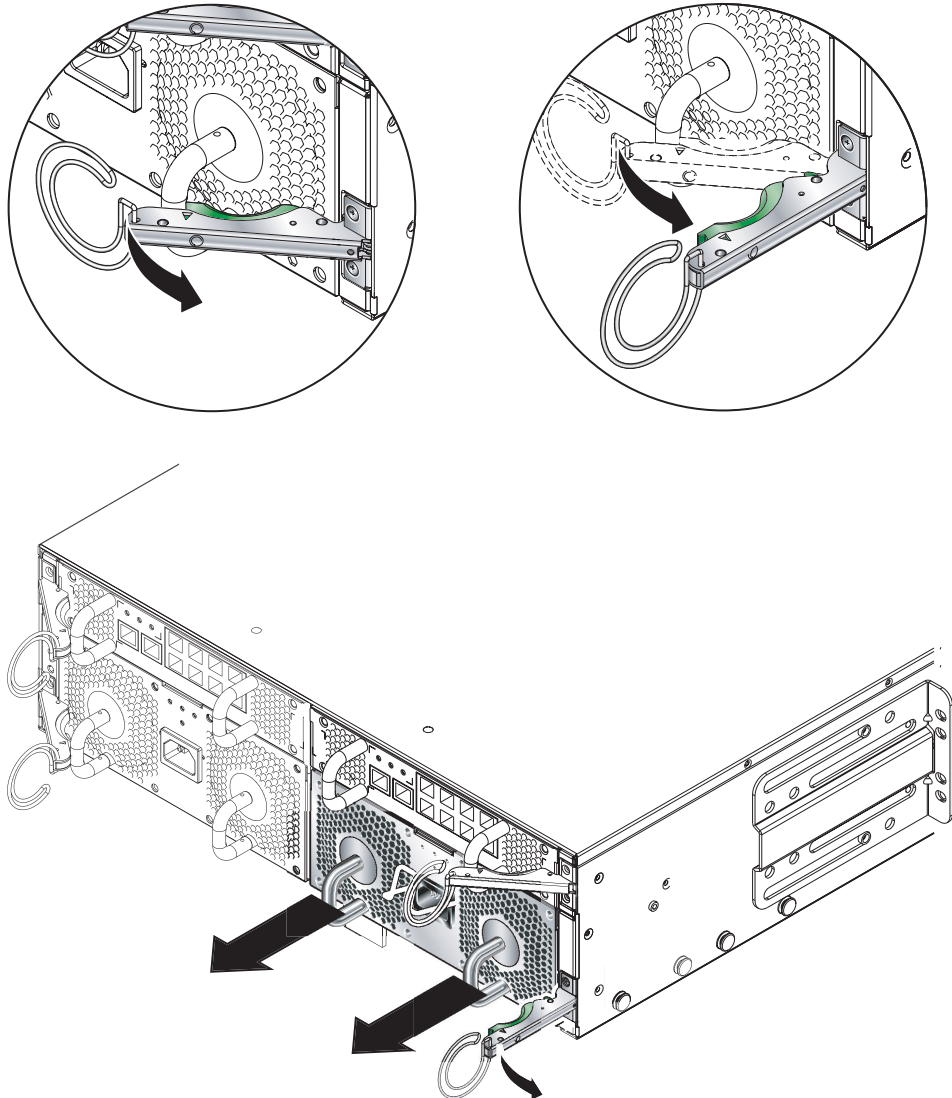


그림 12-12 PSU 방출 레버

4. 방출 레버가 완전히 열렸는지 또 PSU 모듈을 가로막지 않는지 확인합니다.

5. PSU 뒷면에 부착된 세로 방향의 손잡이를 당겨 시스템 새시에서 PSU를 꺼냅니다(그림 12-13).
시스템 새시에서 모듈을 꺼낼 때 PSU 하단을 손으로 받쳐줍니다.

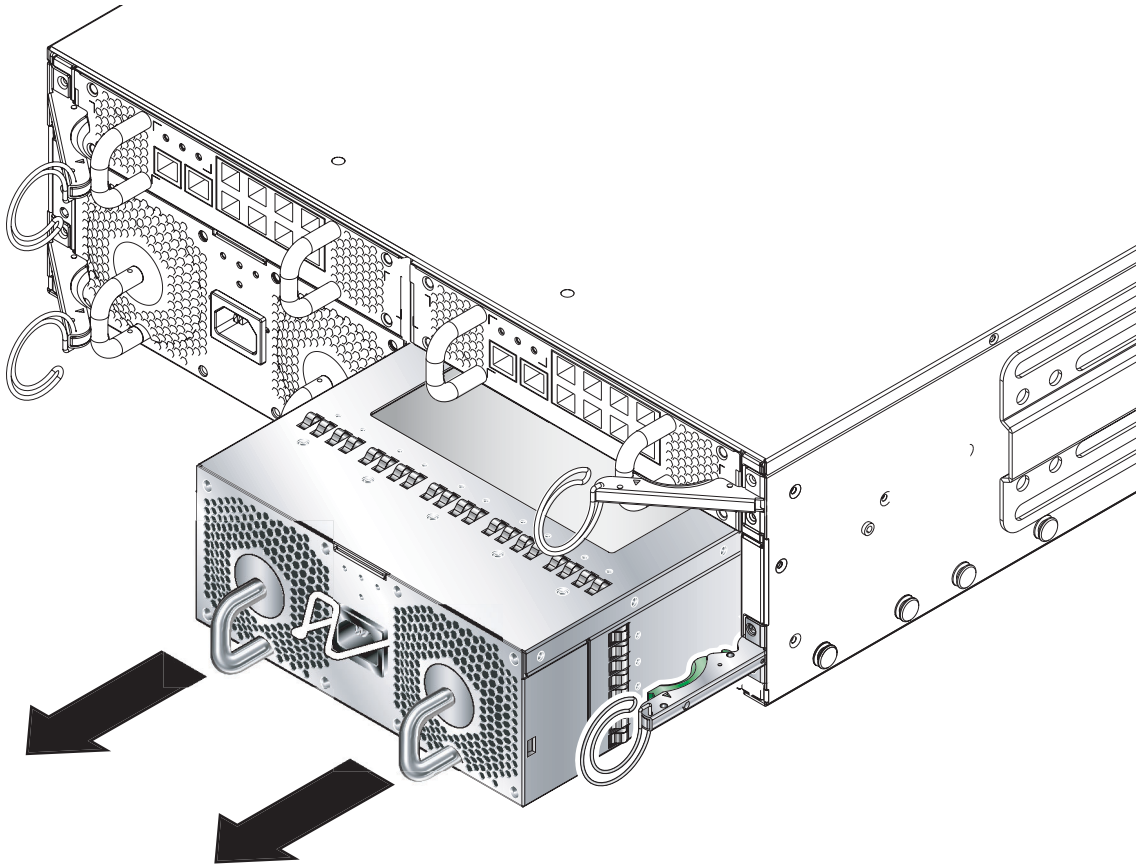


그림 12-13 시스템 새시에서 PSU 꺼내기



주의 – PSU를 제거하면 새시의 전면과 후면 패널에 있는 흰색 위치 탐지기 LED가 깜박이기 시작합니다. PSU를 제거한 후 10분 이내에 새 PSU를 장착하지 않으면 새시의 서버 블레이드가 과열될 위험이 있습니다. 새 PSU를 삽입하면 위치 탐지기 LED가 깜박임을 멈춥니다.

12.3.3 새 PSU 삽입



주의 – Sun Fire B1600 시스템 새시는 적절한 작동 온도를 유지하기 위해 두 개의 PSU가 필요합니다.



주의 – PSU에 IEC 전원 코드를 미리 연결한 채 설치하지 마십시오. 반드시 PSU를 설치한 후에 전원 코드를 연결하십시오.

1. 시스템 새시의 빈 PSU 슬롯에 PSU를 일직선으로 맞춥니다.
PSU 커넥터는 시스템 새시를 향하고 PSU 아래쪽에 위치해야 합니다.
2. 새시의 방출 레버가 완전히 열려있는지 또 PSU 슬롯의 입구를 가로막고 있지 않는지 확인합니다.

3. 새시의 빈 PSU 슬롯에 PSU를 밀어 넣습니다.

방출 레버가 맞물릴 때까지 슬롯 속으로 PSU를 밀니다(그림 12-14). 시스템 새시 내의 시스템 덮개가 위로 올라가도록 PSU를 완전히 밀어넣어야 합니다.

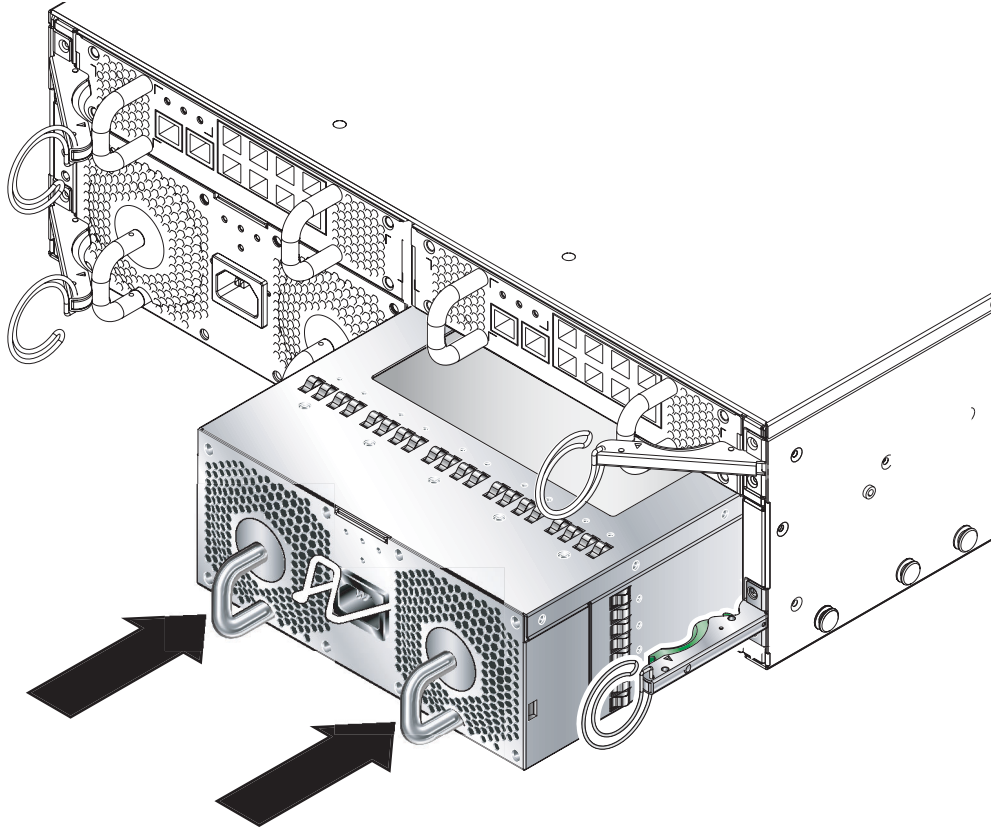


그림 12-14 PSU 방출 레버 걸기

4. 방출 레버를 완전히 닫아 설치를 완료합니다.

이때 방출 레버가 PSU의 당김 손잡이와 맞물리도록 합니다. 그러면 PSU가 시스템 새시에 고정되게 됩니다(그림 12-15).

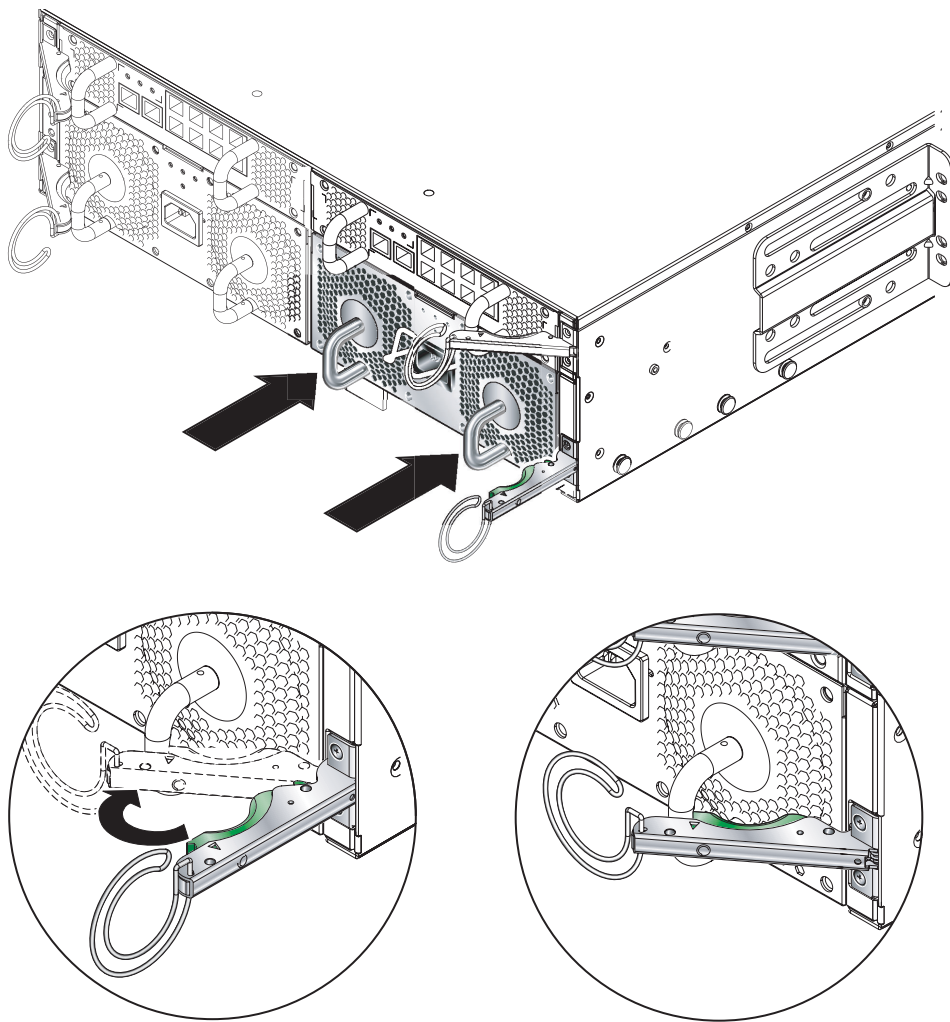


그림 12-15 PSU 방출 레버 닫기

5. PSU에 전원 케이블을 연결합니다.
6. 녹색 '작동' LED가 켜졌는지 확인합니다.

12.4 새 새시 설치

이 단원에서는 하나의 새시를 종료하고 해당 구성 부품을 제거한 다음, 랙에서 해당 새시를 꺼내고 새 새시를 설치하는 방법을 설명합니다. 그리고 나서, 기존 새시의 구성 부품을 새 새시에 설치하는 방법을 설명합니다.

이 단원은 다음 하위 단원으로 구성되어 있습니다.

- 12-23페이지의 "모든 구성 부품 종료"
- 12-24페이지의 "새시의 구성 부품 제거"
- 12-25페이지의 "4기둥 랙에서 시스템 새시 제거"
- 12-26페이지의 "2기둥 랙에서 시스템 새시 제거"
- 12-29페이지의 "랙에 새 시스템 새시 설치"
- 12-29페이지의 "새 시스템 새시 채우기"

참고 – 새 새시는 기존 새시와 동일한 호스트 ID 정보와 사용자 로그인 정보를 사용합니다. 기존 새시(이미 구성되어 있는 새시)의 SSC에 있는 로그인 정보 및 서버 블레이드 호스트 ID 정보를 사용하기 위해 새 새시의 중앙판이 수행하는 작업에 대해서는 12-30페이지의 단원 12.5, "교체 새시 또는 SSC의 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보"를 참조하십시오.

12.4.1 모든 구성 부품 종료

- 전원을 끌 수 있는 모든 새시 구성 부품(모든 블레이드와 대기 SSC, 그리고 두 스위치)을 종료하려면 다음을 입력합니다.

```
sc> poweroff ch
```

12.4.2 새시의 구성 부품 제거



주의 – PSU는 시스템 새시에 안정적인 접지를 제공하는 유일한 장치입니다. 다른 구성 부품을 모두 제거할 때까지는 PSU를 제거하지 마십시오.

기존 새시에서 SSC와 서버 블레이드를 제거하기 전에 해당 SSC와 서버 블레이드의 위치를 적어 둘 것을 권장합니다. 그래야 이들을 새 새시의 해당 위치와 블레이드 슬롯에 다시 설치할 수 있습니다.

시스템 구성 부품을 다음 순서에 따라 제거하십시오.

1. 블레이드 및 채움 패널. 12-2페이지의 "기존 블레이드 또는 채움 패널 제거"를 참조하십시오.
2. SSC. 12-9페이지의 "SSC 제거"를 참조하십시오.
3. PSU. 12-17페이지의 "기존 PSU 제거"를 참조하십시오.

12.4.3 4기둥 랙에서 시스템 새시 제거

1. 시스템 새시 고정 나사를 풀니다.
2. 랙에서 시스템 새시를 당겨 뺍니다(그림 12-16).

새시 레일에 있는 고정 걸쇠가 랙에 걸리면 시스템 새시가 더 이상 빠지지 않습니다. 랙에서 시스템을 완전히 제거하려면 고정 걸쇠를 눌러주어야 합니다.

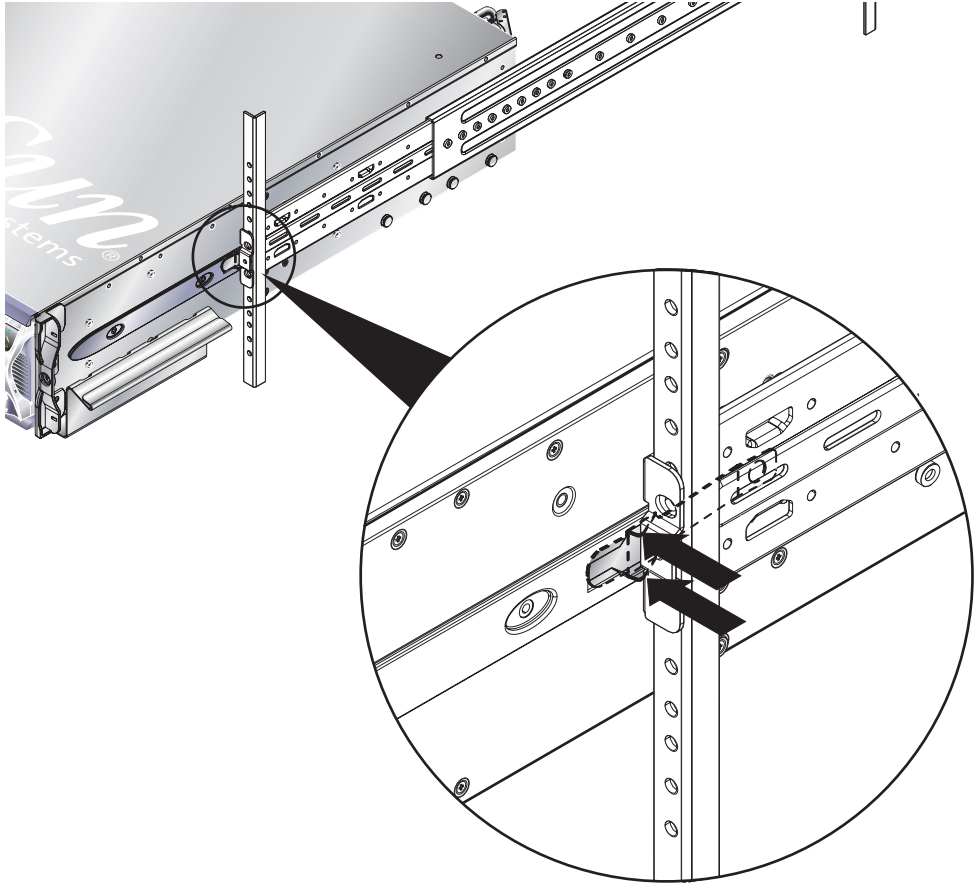


그림 12-16 슬라이드 고정 걸쇠 풀기

12.4.4 2기동 랙에서 시스템 새시 제거

1. 시스템 새시 및 랙에서 후면 브래킷을 분리합니다(그림 12-17).

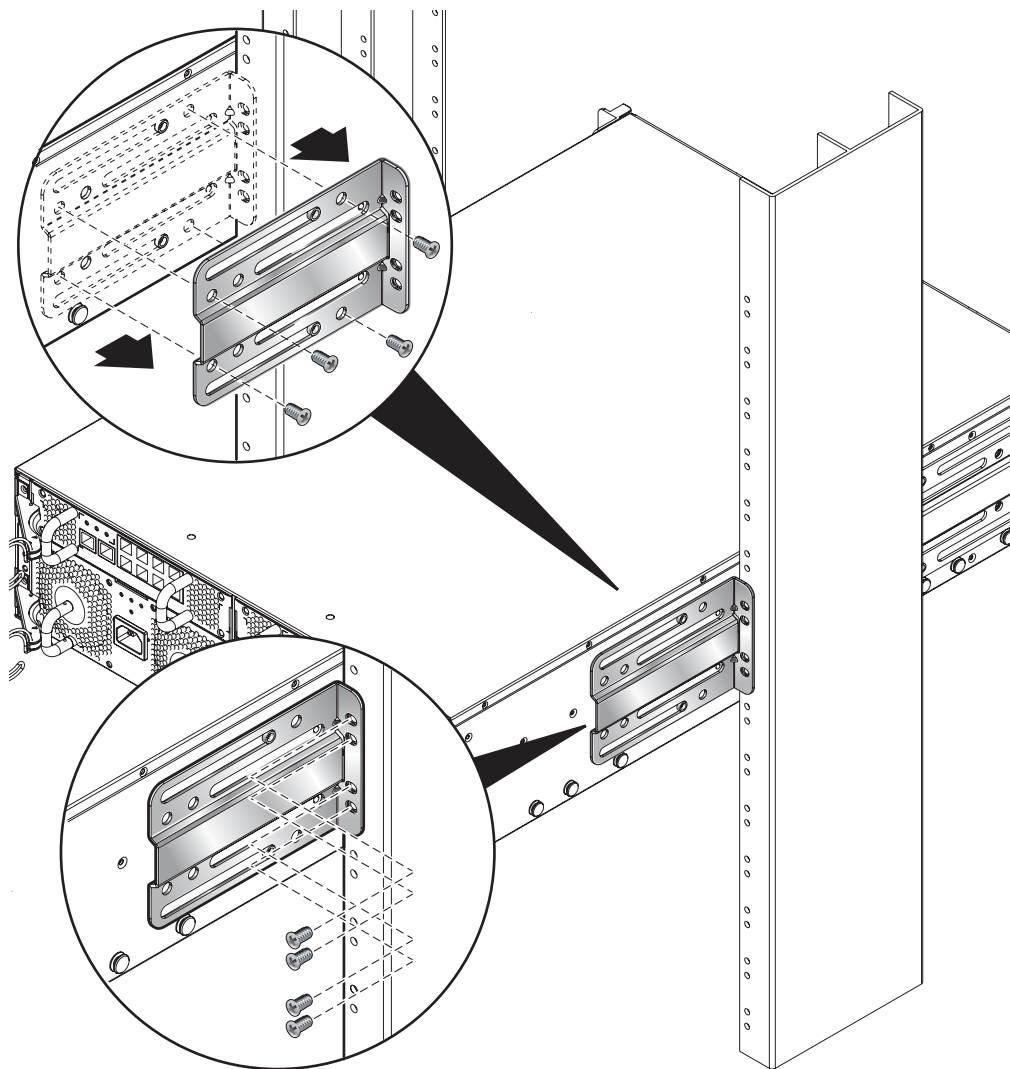


그림 12-17 후면 브래킷 분리

2. 랙에서 전면 브래킷을 분리합니다(그림 12-18).

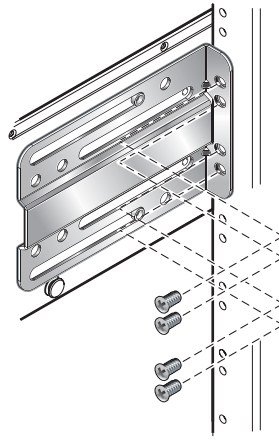


그림 12-18 랙에서 전면 브래킷 분리

3. 시스템 새시에서 전면 랙 브래킷을 분리합니다(그림 12-19).

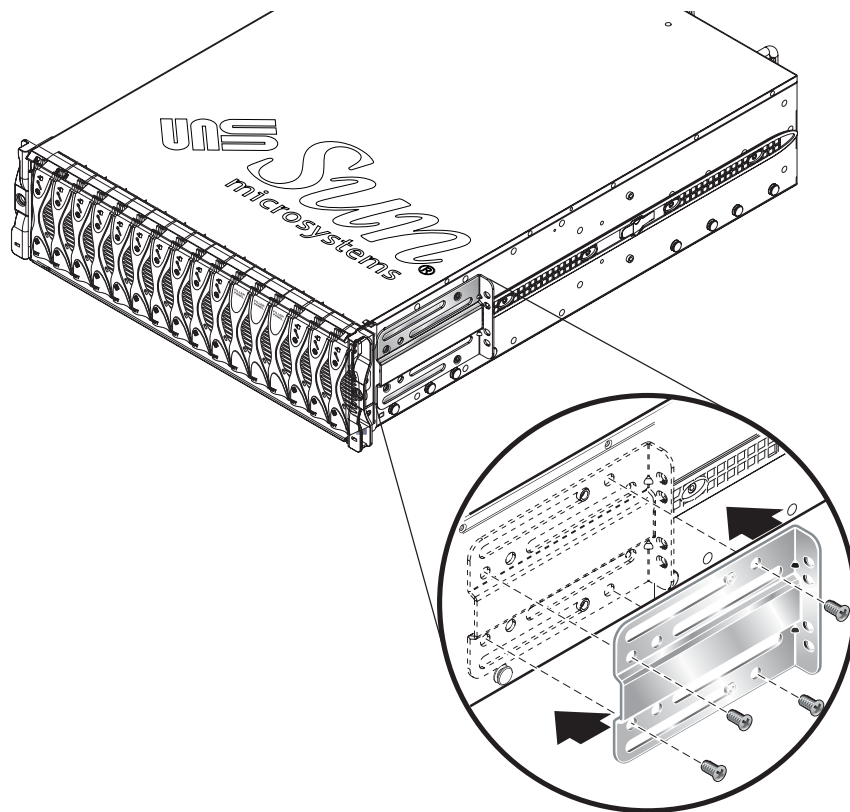


그림 12-19 시스템 새시에서 전면 랙 브래킷 분리

12.4.5 랙에 새 시스템 새시 설치

랙에 새시를 설치하는 방법은 *Sun Fire B1600 블레이드 시스템 새시 하드웨어 설치 설명서*(문서 번호 817-1905)를 참조하십시오. 다음 랙에 설치하는 방법이 나와 있습니다.

- 19인치 4기둥 랙
- 19인치 2기둥 랙
- 23인치 4기둥 랙
- 23인치 2기둥 랙

12.4.6 새 시스템 새시 채우기

랙에 새 새시를 설치한 후에는 시스템 구성 부품을 설치할 수 있습니다. SSC와 서버 블레이드는 기존 새시에서와 동일한 위치 및 블레이드 슬롯에 설치해야 합니다.

새시 구성 부품을 다음 순서에 따라 설치하십시오.

1. PSU. 12-17페이지의 "새 전원 공급 장치 설치"를 참조하십시오.



주의 – PSU는 시스템 새시에 안정적인 접지를 제공하는 유일한 장치입니다. 그러므로 다른 구성 부품을 설치하기 전에 먼저 PSU를 설치하고 전원 케이블을 꽂으십시오. PSU를 설치하여 외부 전원에 연결하지 않은 상태에서 SSC를 설치하고 케이블을 연결할 경우 새시에 잔여 전류가 흐를 수 있습니다.

2. SSC. 12-9페이지의 "새 SSC 설치"를 참조하십시오.
3. 블레이드 및 채움 패널. 12-2페이지의 "새 블레이드 설치"를 참조하십시오.

12.5 교체 새시 또는 SSC의 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보

새시 또는 SSC를 교체하는 경우 이 내용을 읽으십시오.

사용하던 새시에 새 SSC(공장 출하시 초기 설정 상태)를 설치할 경우 새 SSC는 현재 중앙판에 저장되어 있는 사용자 로그인 정보(시스템 컨트롤러용)와 호스트 ID 정보(서버 블레이드용)를 상속합니다.

그 반대의 경우, 즉 새시는 새 것이고(따라서 해당 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보가 구성되지 않음) SSC는 사용하던 것일 경우 중앙판은 시스템 컨트롤러에서 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보를 가져옵니다.

그러나 SSC를 새시에 설치할 때 둘 다 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보를 갖고있는 경우, SSC와 새시가 갖고있는 정보 중 어느 하나라도 서로 다르다면 결과를 예상하기가 힘들어집니다. 이 경우 대기 시스템 컨트롤러가 있다면 중재자 역할을 떠맡게 됩니다. 대기 시스템 컨트롤러는 자신의 사용자 로그인 정보와 호스트 ID 정보를, 활성 시스템 컨트롤러가 속한 SSC의 정보 및 중앙판의 정보와 비교합니다. 대기 시스템 컨트롤러의 호스트 ID 정보가 활성 SSC 또는 중앙판에 저장된 정보 중 하나와 일치할 경우 일치하는 정보가 사용됩니다. 마찬가지로 대기 시스템 컨트롤러의 사용자 로그인 정보도 활성 SSC 또는 중앙판에 저장된 정보 중 하나와 일치할 경우 일치하는 정보가 사용됩니다. 두 경우 모두, 대기 시스템 컨트롤러의 정보가 활성 SSC의 정보와 중앙판의 정보 어느 것과도 일치하지 않을 경우 중앙판의 정보가 사용됩니다.

LED가 가리키는 의미

이 부록에서는 **Sun Fire B1600** 블레이드 시스템 새시의 전면 및 후면 LED에 대해 설명하고 여러 가지 LED 상태가 가리키는 의미를 설명합니다. 이 부록은 다음 단원으로 구성되어 있습니다.

- A-2페이지의 단원 A.1, "LED의 의미 해석"

A.1 LED의 의미 해석

개별 시스템 구성 부품의 LED를 보고 시스템이 정상적으로 작동하는지 여부를 확인합니다. SSC, 전원 공급 장치, 서버 블레이드의 LED는 정기적으로 확인하는 것이 좋습니다.

LED는 꺼져 있거나, 켜져 있거나, 또는 어떤 경우에는 천천히 또는 빠르게 깜박일 수 있습니다. 고장 LED가 켜진 경우 해당 구성 부품에 장애가 발생했음을 나타냅니다. 장애는 정상 작동으로 간주할 수 없는 모든 상태를 말합니다. 고장 LED가 켜진 경우 즉시 조치를 취하여 장애를 해결해야 합니다.

핫스왑 가능한 구성 부품은 파란색 제거 가능 LED가 켜져 있을 때만 제거할 수 있습니다.

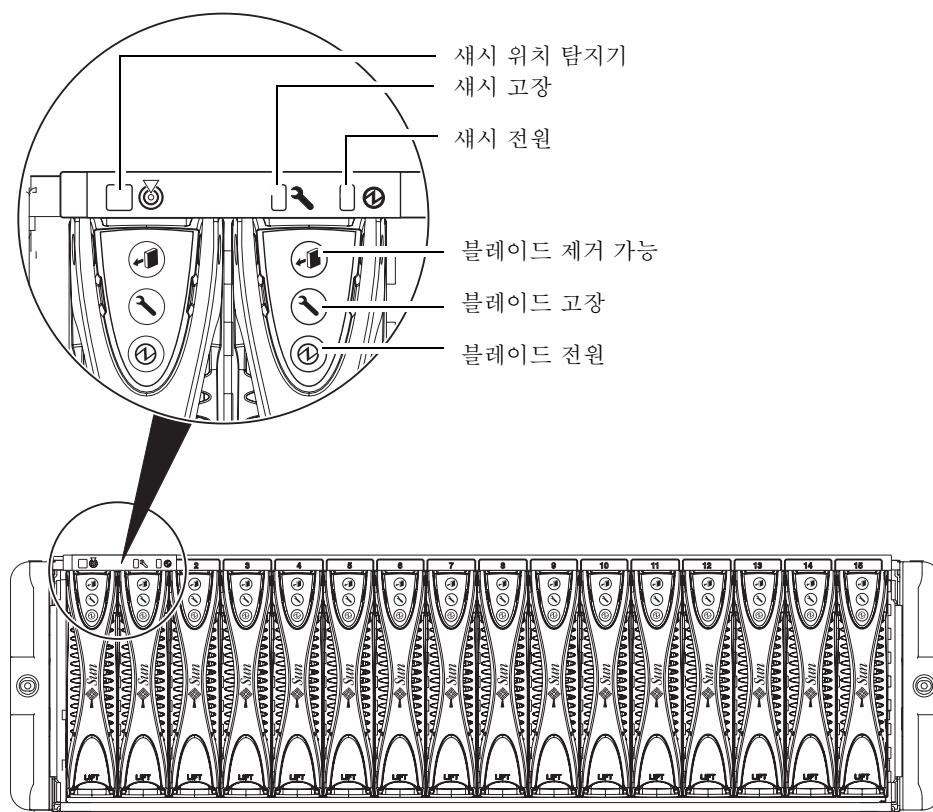


그림 A-1 전면 패널 LED

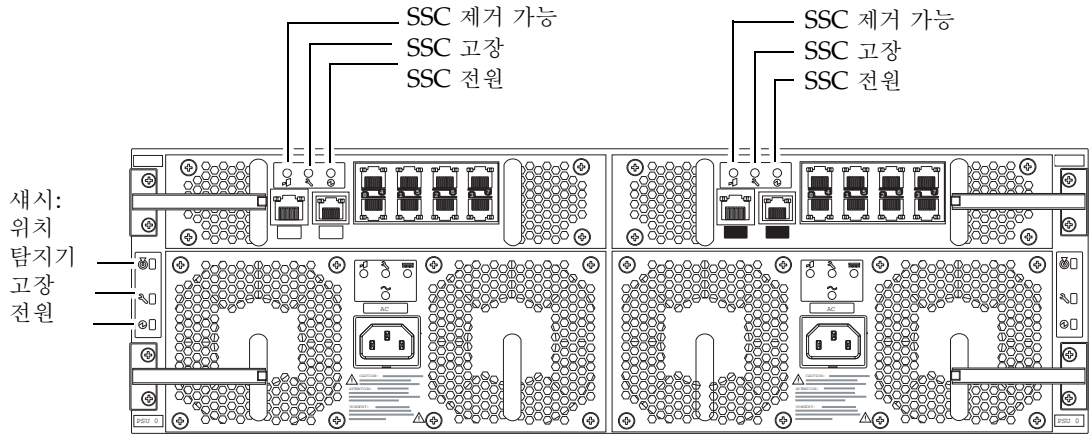


그림 A-2 후면 패널 LED

표 A-1 SSC, 블레이드, 새시 및 전원 공급 장치 상태 코드

전원 (녹색) 	고장  (황색)	제거 가능  (청색)	의미	해결 조치
꺼짐	꺼짐	꺼짐	부품이 작동하지 않습니다. 알 수 없는 장애 상태입니다.	새시의 모든 LED가 꺼진 경우 외부 전원을 확인하십시오. 특정 구성 부품의 LED가 모두 꺼진 경우 그 구성 부품에 대해 poweron 명령을 실행하십시오.
꺼짐	켜짐	꺼짐	부품이 작동하지 않습니다. 부품 장애가 있습니다.	시스템에서 구성 부품을 제거할 수 없는 상태입니다.
꺼짐	꺼짐	켜짐	부품을 제거해도 됩니다. 부품 장애가 없습니다.	새시에서 구성 부품을 제거하십시오.
꺼짐	켜짐	켜짐	부품을 제거해도 됩니다.	장애가 있는 구성 부품을 교체하십시오.
켜짐	꺼짐	꺼짐	부품이 정상적으로 작동합니다.	별도의 조치가 필요 없습니다.

표 A-1 SSC, 블레이드, 새시 및 전원 공급 장치 상태 코드 (계속)

전원 (녹색) 	고장  (황색)	제거 가능  (청색)	의미	해결 조치
켜짐	켜짐	꺼짐	부품이 작동 중입니다. 부품 장애가 있습니다.	대체 부품을 구입하려면 Sun 고객 지원 담당자에게 문의하십시오. 고장난 구성 부품에 대해 poweroff -r 또는 removefru 명령을 실행한 다음 구성 부품을 제거하십시오.
천천히 깜박임(블레이드)	꺼짐	꺼짐	블레이드가 대기 모드에 있습니다.	아무런 조치가 필요하지 않으나 블레이드 전원을 켜려면 poweron sn(n은 블레이드 번호)을 입력하십시오. 블레이드가 ok 프롬프트 상태에 있으면 boot를 입력하여 운영 체제를 로드하십시오. 블레이드가 ok 프롬프트 상태에 있지 않으면 그 상태가 될 때까지 기다리십시오. 블레이드가 ok 프롬프트 또는 Solaris 프롬프트 상태로 돌아오지 않을 경우 sc> 프롬프트에서 블레이드를 재설정하십시오.
빠르게 깜박임(블레이드)	꺼짐	꺼짐	블레이드가 시동 중입니다.	별도의 조치가 필요 없습니다.



주의 – PSU를 제거하면 새시의 전면과 후면 패널에 있는 흰색 위치 탐지기 LED가 깜박이기 시작합니다. 이것은 PSU를 제거한 후 10분 이내에 새 PSU를 장착하라는 경고입니다. 그렇게 하지 않을 경우 새시의 서버 블레이드가 과열될 위험이 있습니다. 새 PSU를 장착하면 위치 탐지기 LED가 깜박임을 멈춥니다.

색인

ㄱ

고장 LED, 4-6

새시 전면, A-2

공장 출하시 기본 설정

SC 기본값 복원 방법, 1-3

구성 부품 전원 켜기 및 끄기, 3-1 ~ 3-11

ㄴ

런타임 콘솔 기록, 5-5

ㄷ

문제 해결, 11-1

Sun 기술 지원 담당자에게 제출할 정보 수집, 11-3

Sun에 문의하기 전에 확인할 사항, 11-2

서버 블레이드, 11-5

스위치, 11-4

전체 새시, 11-3

ㄹ

블레이드

당김 홈, 12-3

필요한 블레이드 및 채움 패널 수, 12-6

ㄴ

사용자 삭제, 2-6

새시 일련 번호, 6-14

서버 블레이드

break 명령, 3-11

OBP 업그레이드, 10-11

syslogd, 4-6

다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기, 5-2

대기 모드로 변경, 3-9

런타임 콘솔 기록, 5-5

부트 콘솔 기록, 5-4

새 블레이드 설치, 12-2

새 블레이드 작동하기, 12-8

설치, 12-6

안전한 제거를 위한 준비, 3-9

이벤트 보고, 4-3, 4-4

읽기 전용 권한으로 콘솔에 액세스하기, 5-3

재설정, 3-10

전원 끄기, 3-9

전원 켜기 및 끄기, 3-7 ~ 3-10

제거, 12-2

제거를 위해 안전하게 종료하기, 12-2

콘솔 기록 보기, 5-4

콘솔 액세스, 5-1, 5-2

콘솔 종료, 5-4

펌웨어 업그레이드, 10-9

서버 블레이드 제거, 12-2

서버 블레이드 콘솔 액세스, 5-2

스위치

다른 사용자를 콘솔에서 강제 로그오프시키기, 5-3

런타임 콘솔 기록, 5-6

부트 콘솔 기록, 5-5

스위치 콘솔 액세스, 5-2

재설정, 3-11

콘솔 기록 보기, 5-4

콘솔 액세스, 5-1

펌웨어 업그레이드, 10-14

스위치 콘솔 액세스, 5-2

시스템 새시

2기둥 랙에서 제거, 12-26

4기둥 랙에서 제거, 12-25

교체, 12-23

랙에 설치, 12-29

모든 구성 부품 종료, 12-23

새 새시 채우기, 12-29

새시의 구성 부품 제거, 12-24

일련 번호, 6-14

시스템 새시 모니터링, 4-1 ~ 4-7

시스템 컨트롤러

기본 사용자, 2-2

사용자 삭제, 2-6

사용자 설정, 2-1 ~ 2-8

시간 설정, 6-4

처음 로그인, 2-2

펌웨어 업그레이드, 10-5

활성 및 대기, 1-2

시스템 컨트롤러에 대한 암호 액세스, 2-2

○

암호, 2-5

옵션 하드웨어 교체, 12-1 ~ 12-29

위치 탐지기 LED, 6-14

새시 전면, A-2

이벤트 보고

이벤트 해석, 4-4

직렬 인터페이스에서 설정/해제, 4-2

표시할 정보량의 조절, 4-5

ㄸ

재설정, 3-10

전원 LED

새시 전면, A-2

전원 공급 장치

상태 점검, 6-9, 6-10

새 PSU 설치, 12-20

설치, 12-17

안전한 제거를 위해 비활성화하기, 12-17

제거, 12-17

제거 가능 LED, 3-10

ㄹ

채움 패널

당김 홈, 12-3

설치, 12-5, 12-6

필요한 블레이드 및 채움 패널 수, 12-6

ㄴ

콘솔

블레이드 또는 스위치에서 `sc>` 프롬프트로 돌아가기,
5-1, 5-7

콘솔 명령, 5-2

ㅌ

텔넷

관리 네트워크에서 서버 블레이드 액세스, 5-6

ㅍ

패널, 12-29

펌웨어 업그레이드, 10-1 ~ 10-18

B

break, 3-11
break 명령(블레이드), 3-11
BSC, 4-6
BSC(블레이드 지원 칩), 4-6, 10-2

C

consolehistory 명령, 5-5

E

Explorer, 11-5

F

flashupdate 명령, 10-6, 10-7, 10-10

L

LED, A-2
SSC 고장, A-3
SSC 전원, A-3
SSC 제거 가능, A-3
고장(블레이드), A-2
고장(새시 후면), A-3
위치 탐지기 LED, 6-14
위치 탐지기(새시 후면), A-3
전원(블레이드), A-2
전원(새시 후면), A-3
제거 가능 LED 켜기, 3-10
제거 가능(블레이드), A-2

O

OpenBoot PROM, 10-11

P

poweroff, 3-9

poweroff 명령, 3-3, 3-6, 12-23
poweron 명령, 3-2, 3-5, 3-8

R

removefru, 3-9
removefru 명령, 3-4, 3-7, 12-9, 12-17

S

setfailover 명령, 12-9
setupsc 명령, 4-2
showdate 명령, 6-4
showenvironment, 6-2, 6-7
showenvironment 명령, 6-7
showfailover 명령, 10-10, 10-11
showfru, 6-2
showfru 명령, 6-12
showlocator 명령, 6-14
showlogs 명령, 4-3, 4-4, 4-6
showplatform, 6-2
showsc, 6-3
showsc 명령, 4-3, 6-2, 6-3
SSC
날짜 및 시간, 6-4
상태 점검, 6-7
새 SSC 설치, 12-9, 12-12
안전한 제거를 위한 준비, 3-7, 12-9
이벤트 보고, 4-3
재설정, 3-10
전원 끄기, 3-3, 3-6
전원 상태를 대기 모드로 변경, 3-7
제거, 3-6, 12-9
SSC의 시간 설정, 6-4
standbyfru, 3-9
standbyfru 명령, 3-3, 3-7
Sun Explorer, 11-5
syslogd, 4-6

T

TFTP, 10-2

TFTP 서버 설정, 10-3