



# Sun Studio 10 インストールガイド (Linux プラットフォーム)

---

Sun™ Studio 10

Sun Microsystems, Inc.  
[www.sun.com](http://www.sun.com)

Part No. 819-1824-10  
2005 年 1 月, Revision A

Copyright © 2005 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

U.S. Government Rights - Commercial software. Government users are subject to the Sun Microsystems, Inc. standard license agreement and applicable provisions of the FAR and its supplements.

この配布には、第三者が開発したソフトウェアが含まれている可能性があります。

フォント技術を含む第三者のソフトウェアは、著作権法により保護されており、提供者からライセンスを受けているものです。

本製品の一部は、カリフォルニア大学からライセンスされている **Berkeley BSD** システムに基づいていることがあります。UNIX は、X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

Sun、Sun Microsystems、Java、および JavaHelp は、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems, Inc. (以下、米国 Sun Microsystems 社とします) の商標もしくは登録商標です。

サンロゴマークおよび Solaris は、米国 Sun Microsystems 社の登録商標です。

すべての SPARC の商標はライセンス規定に従って使用されており、米国および他の各国における SPARC International, Inc. の商標または登録商標です。SPARC の商標を持つ製品は、Sun Microsystems, Inc. によって開発されたアーキテクチャに基づいています。

このマニュアルに記載されている製品および情報は、米国の輸出規制に関する法規の適用および管理下にあり、また、米国以外の国の輸出および輸入規制に関する法規の制限を受ける場合があります。核、ミサイル、生物化学兵器もしくは原子力船に関連した使用またはかかる使用者への提供は、直接的にも間接的にも、禁止されています。このソフトウェアを、米国の輸出禁止国へ輸出または再輸出すること、および米国輸出制限対象リスト(輸出が禁止されている個人リスト、特別に指定された国籍者リストを含む)に指定された、法人、または団体に輸出または再輸出することは一切禁止されています。

すべての SPARC 商標は、米国 SPARC International, Inc. のライセンスを受けて使用している同社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。SPARC 商標が付いた製品は、米国 Sun Microsystems 社が開発したアーキテクチャに基づくものです。

本書は、「現状のまま」をベースとして提供され、商品性、特定目的への適合性または第三者の権利の非侵害の黙示の保証を含み、明示的であるか黙示的であるかを問わず、あらゆる説明および保証は、法的に無効である限り、拒否されるものとします。

<b>原典:</b>	<i>Installation and Setup Guide for Linux Platforms : Sun Studio 10</i> Part No: 819-0487-10 Revision A
------------	---



Please  
Recycle



# 目次

---

はじめに	ix
書体と記号について	x
シェルプロンプトについて	x
Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページへのアクセス	xi
Sun Studio マニュアルへのアクセス方法	xiv
開発者向けのリソース	xv
技術サポートへの問い合わせ	xvi
1. インストールの準備	1
ソフトウェアのインストールの概要	2
システム要件	2
Java Desktop System 開発ツールのインストール	3
スワップ空間の追加	4
インストーラのローカル表示とリモート表示の選択	6
リモート表示によるインストールの準備	6
NFS マウントのファイルシステムへのインストール	7
製品のシリアル番号の記載場所	8
このリリースに含まれるインストール機能	9
2. Sun Studio 10 ソフトウェアのインストール	11

旧リリースの Sun Studio のサポート	11
試用版ソフトウェアからのアップグレード	11
ダウンロードしたファイルのインストール	12
インストール方法の選択	12
GUI インストーラによるインストール	13
コマンド行インストーラによるインストール	16
バッチインストーラによるインストール	18
J2SE プラットフォームのインストール	20
インストールの成功の確認	21
開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定	22
3. Sun Studio 10 IDE の起動と設定	25
IDE の起動	25
設定ウィザードの使い方	26
登録ウィザードの使い方	26
システム管理者への注意	27
4. Sun Studio 10 ソフトウェアのアンインストール	29
バッチソフトウェアアンインストーラによるアンインストール	29
GUI アンインストーラによるアンインストール	30
コマンド行アンインストーラによるアンインストール	32
5. 障害追跡	35
ログファイルとシリアル番号ファイル	35
インストールログファイルの参照方法	35
インストールされているシリアル番号の確認方法	36
シリアル番号を忘れた場合の対処法	36
リモート表示インストーラによるインストール	36
NFS マウントファイルシステムでインストールが失敗した場合	37
バッチインストーラが停止した場合の対処法	37

A.	Sun Studio 10 のコンポーネントとパッケージ	39
B.	Sun Studio 10 ソフトウェアのコンポーネントのバージョン番号	41
	用語集	43
	索引	45



# 表目次

---

表 1-1	システム要件	3
表 2-1	<code>batch_installer</code> のオプションとその説明	19
表 2-2	<code>batch_installer</code> コマンドとオプションの使用方法	19
表 4-1	ソフトウェア名とアンインストーラ <code>.class</code> ファイル名の関係	30
表 A-1	Sun Studio 10 製品の RPM パッケージ	39
表 B-1	Sun Studio 10 ソフトウェアのコンポーネントのバージョン番号	41



# はじめに

---

このマニュアルでは、次の作業手順について説明します。

- Sun™ Studio 10 ソフトウェアおよびシリアル番号のインストール
- Java™ 2 Platform, Standard Edition (J2SE™) テクノロジーのインストール (推奨)
- インストール後の統合開発環境 (IDE) の起動と設定
- Sun Studio 10 ソフトウェアのアンインストール
- インストールに関する問題のトラブルシューティング

このマニュアルは、ソフトウェアのインストールを行うシステム管理者、およびソフトウェア開発アプリケーションを使用する開発者を対象にしています。Linux オペレーティングシステムとコマンドについての知識が必要となります。

## 書体と記号について

書体または記号*	意味	例
AaBbCc123	コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上のコンピュータ出力、コード例。	.login ファイルを編集します。 ls -a を実行します。 % You have mail.
<b>AaBbCc123</b>	ユーザーが入力する文字を、画面上のコンピュータ出力と区別して表します。	% <b>su</b> Password:
AaBbCc123 またはゴシック	コマンド行の変数部分。実際の名前や値と置き換えてください。	rm <i>filename</i> と入力します。 rm <b>ファイル名</b> と入力します。
『 』	参照する書名を示します。	『Solaris ユーザーマニュアル』
「 」	参照する章、節、または、強調する語を示します。	第 6 章「データの管理」を参照。 この操作ができるのは「スーパーユーザー」だけです。
\	枠で囲まれたコード例で、テキストがページ行幅をこえる場合に、継続を示します。	% <b>grep</b> `^#define` \ <b>XV_VERSION_STRING'</b>

\* 使用しているブラウザにより、これら設定と異なって表示される場合があります。

## シェルプロンプトについて

シェル	プロンプト
UNIX の C シェル	マシン名%
UNIX の Bourne シェルと Korn シェル	\$
スーパーユーザー (シェルの種類を問わない)	#

---

# Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページへのアクセス

Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページは、`/usr/bin/` と `/usr/share/man` ディレクトリにはインストールされません。ソフトウェアにアクセスするには、`PATH` 環境変数を正しく設定しておく必要があります (xi ページの「ソフトウェアへのアクセス方法」を参照)。また、マニュアルページにアクセスするには、`MANPATH` 環境変数を正しく設定しておく必要があります (xii ページの「マニュアルページへのアクセス方法」を参照)。

`PATH` 変数についての詳細は、`csh(1)`、`sh(1)`、`ksh(1)`、および `bash(1)` のマニュアルページを参照してください。 `MANPATH` 変数についての詳細は、`man(1)` のマニュアルページを参照してください。

---

**注** – この節に記載されている情報は Sun Studio のソフトウェアが `/opt/sun/` ディレクトリにインストールされていることを想定しています。製品ソフトウェアが `/opt/sun` 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

---

## ソフトウェアへのアクセス方法

`PATH` 環境変数を変更してソフトウェアにアクセスできるようにする必要があるかどうか判断するには以下を実行します。

### `PATH` 環境変数を設定する必要があるかどうか判断する

1. 次のように入力して、`PATH` 変数の現在値を表示します。

```
% echo $PATH
```

2. 出力内容から `/opt/sun/sunstudio10/bin/` を含むパスの文字列を検索します。  
パスがある場合は、`PATH` 変数はソフトウェアのツールにアクセスできるように設定されています。このパスがない場合は、次の手順に従って、`PATH` 環境変数を設定してください。

## PATH 環境変数を設定してソフトウェアにアクセスする

- 次のパスを PATH 環境変数に追加します。Forte Developer ソフトウェア、Sun ONE Studio ソフトウェア、または Sun Studio の他のリリースをインストールしている場合は、インストール先のパスの前に、次のパスを追加します。

```
/opt/sun/sunstudio10/bin
```

## マニュアルページへのアクセス方法

マニュアルページにアクセスするために MANPATH 環境変数を変更する必要があるかどうかを判断するには以下を実行します。

### MANPATH 環境変数を設定する必要があるかどうか判断する

1. 次のように入力して、dbx のマニュアルページを表示します。

```
% man dbx
```

2. 出力された場合、内容を確認します。

dbx(1) のマニュアルページが見つからないか、表示されたマニュアルページがインストールされたソフトウェアの現バージョンのものと異なる場合は、この節の指示に従って、MANPATH 環境変数を設定してください。

### MANPATH 環境変数を設定してマニュアルページにアクセスする

- 次のパスを MANPATH 環境変数に追加します。

```
/opt/sun/sunstudio10/man
```

## 統合開発環境へのアクセス方法

Sun Studio 統合開発環境 (IDE) には、C や C++、Fortran アプリケーションを作成、編集、構築、デバッグ、パフォーマンス解析するためのモジュールが用意されています。

IDE を起動するコマンドは、sunstudio です。このコマンドの詳細は、sunstudio(1) のマニュアルページを参照してください。

IDE が正しく動作するかどうかは、IDE がコアプラットフォームを検出できるかどうか  
に依存します。このため、sunstudio コマンドは、次の 2 つの場所でコアプラット  
フォームを探します。

- コマンドは、最初にデフォルトのインストールディレクトリ  
/opt/sun/netbeans/3.5V を調べます。
- このデフォルトのディレクトリでコアプラットフォームが見つからなかった場合  
は、IDE が含まれているディレクトリとコアプラットフォームが含まれている  
ディレクトリが同じであるか、同じ場所にマウントされているとみなします。た  
とえば IDE が含まれているディレクトリへのパスが /foo/sunstudio10 の場合  
は、/foo/netbeans/3.5V ディレクトリにコアプラットフォームがないか調べ  
ます。

sunstudio が探す場所のどちらにもコアプラットフォームをインストールしていな  
いか、マウントしていない場合、クライアントシステムの各ユーザーは、コアプラッ  
トフォームがインストールされているか、マウントされている場所  
(/installation\_directory/netbeans/3.5V) を、SPRO\_NETBEANS\_HOME 環境変数に設  
定する必要があります。

Forte Developer ソフトウェア、Sun ONE Studio ソフトウェア、または他のバー  
ジョンの Sun Studio ソフトウェアがインストールされている場合、IDE の各ユー  
ザーは、\$PATH のそのパスの前に、/installation\_directory/sunstudio10/bin を追  
加する必要もあります。

\$PATH には、/installation\_directory/netbeans/3.5V/bin のパスは追加しないでく  
ださい。

---

# Sun Studio マニュアルへのアクセス方法

マニュアルには、以下からアクセスできます。

- 製品マニュアルは、ご使用のローカルシステムまたはネットワークの製品にインストールされているマニュアルの索引から入手できます。  
file:/opt/sun/sunstudio10/docs/index.html  
製品ソフトウェアが /opt 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。
- マニュアルは、docs.sun.com<sup>sm</sup> の Web サイトで入手できます。
- docs.sun.com Web サイトからは、Solaris および Linux 両方のプラットフォーム用のリリースノートを手入手できます。
- IDE の全コンポーネントのオンラインヘルプは、IDE 内の「ヘルプ」メニューだけでなく、多くのウィンドウおよびダイアログにある「ヘルプ」ボタンを使ってアクセスできます。

インターネットの Web サイト (<http://docs.sun.com>) から、Sun のマニュアルを参照したり、印刷したり、購入することができます。マニュアルが見つからない場合はローカルシステムまたはネットワークの製品とともにインストールされているマニュアルの索引を参照してください。

---

**注** - Sun では、本マニュアルに掲載した第三者の Web サイトのご利用に関しましては責任はなく、保証するものでもありません。また、これらのサイトあるいはリソースに関する、あるいはこれらのサイト、リソースから利用可能であるコンテンツ、広告、製品、あるいは資料に関して一切の責任を負いません。Sun は、これらのサイトあるいはリソースに関する、あるいはこれらのサイトから利用可能であるコンテンツ、製品、サービスのご利用あるいは信頼によって、あるいはそれに関連して発生するいかなる損害、損失、申し立てに対する一切の責任を負いません。

---

## アクセシブルな製品マニュアル

マニュアルは、技術的な補足をすることで、ご不自由なユーザーの方々にとって読みやすい形式のマニュアルを提供しております。アクセシブルなマニュアルは以下の表に示す場所から参照することができます。製品ソフトウェアが `/opt` 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

マニュアルの種類	アクセシブルな形式と格納場所
マニュアル (サードパーティ製マニュアルは除く)	形式: HTML 場所: <a href="http://docs.sun.com">http://docs.sun.com</a>
Readme およびマニュアルページ	形式: HTML 場所: <code>file:/opt/sun/sunstudio10/docs/index.html</code> のマニュアル索引
オンラインヘルプ	形式: HTML 場所: IDE 内の「ヘルプ」メニュー
リリースノート	形式: HTML 場所: <a href="http://docs.sun.com">http://docs.sun.com</a>

## 開発者向けのリソース

<http://developers.sun.com/prodtech/cc> にアクセスし、以下のようなリソースを利用できます。リソースは頻繁に更新されます。

- プログラミング技術と最適な演習に関する技術文書
- プログラミングに関する簡単なヒントを集めた知識ベース
- コンパイラとツールコンポーネントのマニュアル、およびソフトウェアとともにインストールされるマニュアルの訂正
- サポートレベルに関する情報
- ユーザーフォーラム
- ダウンロード可能なサンプルコード
- 新しい技術の紹介

<http://developers.sun.com> でも開発者向けのリソースが提供されています。

---

## 技術サポートへの問い合わせ

製品についての技術的なご質問がございましたら、以下のサイトからお問い合わせください (このマニュアルで回答されていないものに限ります)。

<http://jp.sun.com/service/contacting>

# 第1章

## インストールの準備

---

この章には、次のトピックに関する情報が含まれます。

- ソフトウェアのインストールの概要
- システム条件
- Java Desktop System 開発ツールのインストール
- スワップ空間の追加
- インストーラのローカル表示とリモート表示の選択
- 製品のシリアル番号の記載場所
- このリリースに含まれるインストール機能

---

# ソフトウェアのインストールの概要

この節では、Sun Studio 10 ソフトウェア、製品シリアル番号、およびサポートソフトウェアをインストールする一般的な手順の概要を説明します。個々の手順については、各ステップに示した参照先を参照してください。

タスク	内容の説明	参照先
1. Sun Studio 10 ソフトウェアのインストール先のシステムが、このリリースの最低条件を満たしていることを確認します。	パフォーマンスを正常に維持するために、システム条件に合ったシステムを使用することをお勧めします。	2 ページの「システム要件」を参照してください。
2. ローカル表示とリモート表示のどちらでインストーラを表示するかを決定します。	Sun Studio ソフトウェアは、リモート表示またはローカル表示のどちらを使用してもインストールできます。	詳細は、6 ページの「インストーラのローカル表示とリモート表示の選択」を参照してください。
3. システムが Java™ 2 Platform, Standard Edition テクノロジにアクセスできることを確認します。	Sun Studio 10 ソフトウェアは、Java™ 2 Platform, Standard Edition テクノロジをサポートします。	必要に応じて、20 ページの「J2SE プラットフォームのインストール」を参照してください。
4. インストール方法を選択します。	Sun Studio ソフトウェアをインストールする方法は 3 通りあります。	詳細は、12 ページの「インストール方法の選択」を参照してください。
5. 製品のシリアル番号を確認します。	製品は、有効なシリアル番号がないと動作しません。	製品のシリアル番号については、8 ページの「製品のシリアル番号の記載場所」を参照してください。
6. Sun Studio 10 ソフトウェアおよびシリアル番号をインストールします。	インストール手順を説明しています。	J2SE のインストール手順については、11 ページの「Sun Studio 10 ソフトウェアのインストール」を参照してください。

---

---

## システム要件

Sun Studio 10 のシステム要件は、表 1-1 に示すとおりです。

---

注 – このリリースに関するさらに詳しいディスク容量要件と重要な最新情報については、<http://www.sun.com> から入手できる Sun Studio 10 リリースノート (Linux プラットフォーム) を参照してください。

---

表 1-1 システム要件

---

オペレーティングシステム	Sun Java™ Desktop System, リリース 2 (3 ページの「Java Desktop System 開発ツールのインストール」を参照) SuSE Linux Enterprise Server 8 RedHat Enterprise Linux 3
CPU	x86 アーキテクチャ: AMD Mobile Athlon XP 1800+ 1.53 GHz Intel Xeon 2.0 GHz を推奨 Pentium III 500 MHz 以上  AM64 アーキテクチャ: Sun Fire V40x Server Sun Java Workstation W2100z Sun Java Workstation W1100z を推奨 Sun Fire V20z Server 以上
メモリー	1G バイトを推奨 512M バイト以上
スワップ空間*	2 G バイトを推奨、1 G バイト以上
ディスク容量	516 M バイト以上
J2SE テクノロジ	J2SE 1.4.2_06 テクノロジ
コンパイラ	GCC 3.2 ファミリ

---

\*スワップ空間のチェックには、`swapon -s` コマンドを使用してください。

---

## Java Desktop System 開発ツールのインストール

Java Desktop System (JDS) ソフトウェアに Sun Studio 10 ソフトウェアをインストールする場合、JDS インストールに開発ツールパッケージグループを追加する必要があります。このパッケージグループは、デフォルトでは JDS インストールの一部分としてインストールされません。パッケージをインストールするには、以下の手順に従

います。

1. 次のコマンドを入力して、スーパーユーザー (root) になります。

```
% su  
Password: root-password
```

2. 次のように入力して、Java Desktop System Configurator を起動します。

```
# yast2 &
```

3. 右側のパネルで、インストールあるいはソフトウェアの削除を選択します。  
「Package Information」ウィンドウが開きます。
4. 「Package Information」ウィンドウの左側のパネルで、Development Tools を選択し、ウィンドウの右下の「Accept」をクリックします。  
インストールウィンドウが開きますので、ダイアログの指示に従い適切な CD を挿入してください。
5. 必要な CD を挿入し、「了解」をクリックして Development Tools package group をインストールします。
6. インストールが完了したら、Configurator ウィンドウの「閉じる」をクリックします。
7. 次のコマンドを入力し、スーパーユーザーの権限を終了します。

```
# exit
```

---

## スワップ空間の追加

スワップ空間を追加するには、以下を実行します。

1. 次のコマンドを入力して、スーパーユーザー (root) になります。

```
% su  
Password: root-password
```

2. スワップ空間を追加するために、次のコマンドで特定のディレクトリにファイルを作成します。

```
# dd if=/dev/zero of=/dir/myswapfile bs=1024 count=number_blocks_needed
```

*dir* では、スワップ空間の追加権限が与えられているディレクトリを指定します。  
*myswapfile* では、作成するスワップファイルの名前を指定します。  
*number\_blocks\_needed* では、作成する 1024 バイトのブロック容量を指定します。  
詳細は、`dd(1)` のマニュアルページを参照してください。

3. 次のように入力し、ファイルが作成されたかどうか確認します。

```
# ls -l /dir/myswapfile
```

新しいファイルがディレクトリに表示されます。

4. 次のように入力し、新しいスワップ空間を初期化します。

```
# mkswap /dir/myswapfile
```

詳細は、`mkswap(8)` のマニュアルページを参照してください。

5. 次のように入力して `swapon` コマンドを実行し、ページングおよびスワッピング用に新しいスワップ空間を使用できるようにします。

```
# swapon -a /dir/myswapfile
```

6. 次のように入力し、スワップ空間が追加されたかどうか確認します。

```
# swapon -s
```

出力には、割り当てられたスワップ空間が表示されます。

# インストーラのローカル表示とリモート表示の選択

グラフィカルユーザーインタフェースインストーラまたはコマンド行インストーラを使用した Sun Studio 10 ソフトウェアのインストールでは、インストーラをローカル表示またはリモート表示することができます。

- **ローカル表示** - ソースコンピュータとディスプレイコンピュータが同じです。製品 CD-ROM またはダウンロードしたファイルが存在し、インストーラを実行するコンピュータに、インストーラウィンドウやコマンド行インストーラを表示します。第 2 章に進みます。
- **リモート表示** - ソースコンピュータとディスプレイコンピュータが別々です。ソースコンピュータに製品 CD-ROM またはダウンロードしたファイルをセットしてインストーラを実行します。ディスプレイコンピュータではインストーラウィンドウやコマンド行インストーラを表示します。リモート表示を使ってインストールを行う場合は、6 ページの「リモート表示によるインストールの準備」または、7 ページの「NFS マウントのファイルシステムへのインストール」の手順に従います。

## リモート表示によるインストールの準備

リモート表示を使ってインストールを行う場合、次の手順に従ってください。

1. ディスプレイコンピュータで、コマンド行に次のコマンドを入力し、クライアントから X サーバーにアクセスできるようにします。

```
% xhost + source-computer-name
```

*source-computer-name* には、ソースコンピュータ (製品 CD-ROM またはダウンロードしたファイルを含むコンピュータ) で `/usr/bin/hostname` コマンドを実行したときに出力される名前を入力します。

2. 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータにログインし、スーパーユーザー (root) になります。

```
% rlogin source-computer-name -l rootname  
Password: root-password
```

3. ソースコンピュータで、ディスプレイコンピュータに接続されたモニターを表示先に設定します。

C シェルを使用する場合は、次のコマンドを入力します。

```
# setenv DISPLAY display-computer-name:0.0
```

GNU Bourne-Again シェルを使用する場合は、次のコマンドを入力します。

```
# export DISPLAY=display-computer-name:0.0
```

Korn シェルを使用する場合は、次のコマンドを入力します。

```
# export DISPLAY=display-computer-name:0.0
```

*display-computer-name* には、ディスプレイコンピュータで `/bin/hostname` コマンドを実行したときに表示される名前を入力します。

---

## NFS マウントのファイルシステムへのインストール

NFS マウントのファイルシステムに Sun Studio ソフトウェアをインストールするには、NFS パーティションがマウントされている場所に関係なく、サポートされているシステムでインストーラを実行する必要があります。次の手順では、サーバーは、インストールするソフトウェアが置かれる物理ディスクのあるマシン、クライアントは、インストーラを実行してサーバーからファイルシステムを NFS マウントするマシンです。

---

**注** – NFS マウントのファイルシステムとして製品イメージを共有する最良の方法は、サポートされている 1 台のシステムからそのイメージをエクスポートすることです。サーバーでインストーラを実行し、ソフトウェアがインストールされているディレクトリを共有設定します。次の NFS インストール手順は、NFS サーバーが製品でサポートされているプラットフォームでない場合にのみ使用します。

---

NFS マウントのファイルシステムに Sun Studio ソフトウェアをインストールする準備をするには、以下の手順に従います。

1. サーバマシンで、適切なオプションを付けてファイルシステムを共有設定します。インストーラを実行するクライアントマシンの `root` は、NFS ファイルシステムに対する完全なアクセス権を持っている必要があります。

```
# /usr/sbin/exportfs -o no_root_squash,rw client-machine:filesystem
```

2. クライアントマシンで、読み取り/書き込みアクセス権付きで共有ファイルシステムをマウントします。

```
# mount server-machine:filesystem installation-directory
```

たとえばクライアントマシン `foo` のインストールディレクトリ `/mnt` にファイルシステムをマウントします。

これで、クライアントマシンでグラフィカルユーザーインターフェース形式のインストーラ、コマンド行形式のインストーラ、あるいはバッチ形式のインストーラを実行することによって Sun Studio 製品をインストールできます。グラフィカルユーザーインターフェース形式またはコマンド行形式のインストーラの場合は、インストールディレクトリとして `/mnt` を選択します。バッチ形式のインストーラの場合は、`-d` オプションを使用し、インストールディレクトリとして `/mnt` を指定します。

サポートされているバージョンの Linux のいずれかが動作しているマシンの場合は、ソフトウェアのインストールを終了すると、そのインストールされたサーバーからファイルシステムをマウントし、ソフトウェアを実行できます。

NFS マウントのファイルシステムにインストールされた Sun Studio ソフトウェアをアンインストールするには、インストールに使用したのと同じクライアントマシンでアンインストーラを実行する必要があります。このとき、アンインストーラを実行する前にファイルシステムをマウントしておいてください。

---

## 製品のシリアル番号の記載場所

製品を購入すると、製品パッケージに封入されているカードにシリアル番号が記載されています。カードに記載された 26 桁の番号を、インストール時にインストーラの「シリアル番号を入力」ページに入力します。インストール時に 60 日間の試用ライセンスのシリアル番号を生成することもできます。

---

# このリリースに含まれるインストール機能

この Sun Studio 10 ソフトウェアのリリースには、次のインストール機能が付属しています。

- グラフィカルユーザーインターフェースのインストール
- コマンド行のインストール
- バッチのインストール
- シリアル番号インストールツール (snit)
- J2SE ソフトウェアのインストール
- バッチのアンインストール
- グラフィカルユーザーインターフェースのアンインストール
- コマンド行のアンインストール

このマニュアルには、各機能を使用する手順が示されています。



## 第2章

---

# Sun Studio 10 ソフトウェアのインストール

---

この章では、Sun™ Studio 10 ソフトウェアとシリアル番号をインストールするための具体的な手順について説明します。

---

## 旧リリースの Sun Studio のサポート

システムに Sun Studio ソフトウェアの他のリリースがインストールされている場合は、別のインストールディレクトリに Sun Studio 10 ソフトウェアをインストールしてください。システムに Sun Studio 10 Early Access ソフトウェアか Sun Studio 10 Customer Acceptance ソフトウェアがインストールされている場合は、Sun Studio 10 ソフトウェアをインストールする前に必ずアンインストールしてください。

インストールが完了したら、環境変数 PATH と MANPATH を修正して、新しいディレクトリを含めます。新しいリリースを使用するように変数を設定する方法の詳細は、22 ページの「開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定」を参照してください。

---

## 試用版ソフトウェアからのアップグレード

試用版から正規版にソフトウェアをアップグレードする場合、ソフトウェアを再インストールする必要はありません。インストールする必要があるのは、正規ライセンスのシリアル番号だけです。シリアル番号インストールツール (snit) ユーティリティは、コマンド行から実行して、ライセンスファイルの内容を表示し、シリアル番号をインストールするために使用します。

正規ライセンスのシリアル番号をインストールするには、以下の手順に従います。

1. 正規ライセンスの番号を確認します。8 ページの「製品のシリアル番号の記載場所」を参照してください。
2. 次のコマンドを入力して、スーパーユーザー (root) になります。

```
% su  
Password: root-password
```

3. `snit` コマンドを使用して、次のようにシリアル番号を入力します。

```
% /install-directory/sunstudio10/bin/snit -i serial-number -f /install-  
directory/sunstudio10/prod/lib/serial.dat
```

シリアル番号は、製品の `serial.dat` ファイルにインストールされます。`snit` コマンドオプションの詳細については、`snit(1)` のマニュアルページを参照してください。

---

## ダウンロードしたファイルのインストール

製品 Web サイトのダウンロードページから取得可能なドキュメント「Download Instructions」にファイルの詳しいダウンロードおよび抽出手順が記載されています。ダウンロードによってファイルを取得する場合は、このドキュメントの指示に従って作業を実行してから、製品のインストールを進めてください。

---

## インストール方法の選択

Sun Studio 10 ソフトウェアをインストールする方法は次の 3 通りあります。

- GUI (グラフィカルユーザーインターフェイス) インストーラを使用する。この手順については、13 ページの「GUI インストーラによるインストール」を参照してください。
- グラフィカルユーザーインターフェイス機能が使用できない場合は、コマンド行インストーラを使用する。この手順については、16 ページの「コマンド行インストーラによるインストール」を参照してください。

- バッチインストーラを使用 (18 ページの「バッチインストーラによるインストール」を参照) して、デフォルトインストーラでソフトウェアをインストールします。

---

注 – インストーラが必要な J2SE テクノロジーを検出できない場合、次の構文で `-j` オプションを使って、インストーラを実行します。

```
./installer -jdkhome /usr/java
```

---

---

## GUI インストーラによるインストール

ここでは、製品 CD-ROM で提供されているグラフィカルユーザーインターフェイスインストーラを使用して、Sun Studio 10 ソフトウェアとシリアル番号をインストールする方法を説明します。電子ダウンロードで製品を入手する場合は、製品 Web サイトのダウンロードページから入手できる「Download Instructions」のすべての指示に必ず従ってください。

---

注 – ソフトウェアのインストールに `rpm` コマンドを使用することは避けてください。提供されているインストーラを使用してください。インストーラをバックグラウンドで実行しないでください。

---

1. リモート表示を使用してインストールするかどうかを決めます。詳細は、6 ページの「インストーラのローカル表示とリモート表示の選択」を参照してください。
2. スーパーユーザー (`root`) になっていない場合は、次のように入力してスーパーユーザーになります。

```
% su
Password: root-password
```

---

注 – スーパーユーザー (`root`) でログインしないでインストーラを起動した場合は、スーパーユーザー (`root`) でログインするようにインストーラから指示されます。

---

3. CD-ROM ドライブに CD-ROM を挿入します。

製品のインストーラが起動します。

インストーラが起動しない場合、次のどちらかの方法でインストーラを起動します。

- ファイルマネージャウィンドウで、インストーラのアイコンをダブルクリックします。

- 次のコマンドを入力します。

```
# /cdrom/studio_10_sol_linux/installer
```

開始ページが表示されます。

4. (電子ダウンロードの場合) 製品 Web サイトから製品ファイルをダウンロードした場合は、以下の手順に従います。
  - a. tar ファイルの展開とインストーラ起動スクリプトの使い方の詳細は、製品 Web サイトのダウンロードページから利用できる「Download Instructions」を参照してください。
  - b. ダウンロードディレクトリから、次のコマンドを入力して、インストーラを起動します。

```
# ./installer
```

開始ページが表示されます。

5. 開始ページで「次へ」をクリックします。

「初期化中」ページが表示されます。初期化が終わると、「ソフトウェアライセンス契約書」ページが表示されます。
6. 「ソフトウェアライセンス契約書」ページで「同意する」をクリックします。

「同意しない」を選択した場合、インストールを続行できません。
7. 「次へ」をクリックし、「コンポーネントの選択」ページに進みます。
8. 「コンポーネントの選択」ページで、各製品のインストール形式を選択します。
  - 「インストールしない」を選択した場合、該当する製品はインストールされません。
  - 「デフォルトインストール」を選択した場合、該当する製品のすべてのコンポーネントと、それらのコンポーネントに関連するすべてのオンラインドキュメントがインストールされます。
  - 「カスタムインストール」を選択した場合、インストールするサブコンポーネントを選択できます (手順 10)。
9. 「次へ」をクリックし、「インストールディレクトリの選択」ページに進みます。

10. 「インストールディレクトリの選択」ページで、製品をインストールするデフォルトのディレクトリまたは、その他のディレクトリを選択します。終了したら、「次へ」をクリックします。

どの製品についても、「カスタムインストール」を選択しなかった場合は、手順 11 に進みます。

(カスタムインストールを選択した場合)「コンポーネントの選択」ページで「カスタムインストール」を選択した製品がある場合、それらの製品ごとに「サブコンポーネントの選択」ページが表示されます。

  - a. インストールするサブコンポーネントの横のチェックボックスをクリックして、そのサブコンポーネントを選択します。

ボックスにチェックマークの付いたサブコンポーネントがインストールされます。
  - b. 「次へ」をクリックし、インストールを続行します。
11. 「シリアル番号を入力」ページで、「60 日間の試用シリアル番号」ボタンをクリックして 60 日間の試用シリアル番号を生成するか、またはテキストボックスに正規ライセンスのシリアル番号を入力します。シリアル番号の記載場所については、8 ページの「製品のシリアル番号の記載場所」を参照してください。
12. 「次へ」をクリックしてシリアル番号をインストールします。

インストーラによって十分なディスク容量があるかどうかチェックされ、「インストールの準備完了」ページが表示されます。
13. `df -k` コマンドを使って、「インストールの準備完了」ページに示されたディスク容量がシステムで使用可能であることを確認します。製品のインストールに十分なディスク容量がある場合にディスク容量エラーメッセージが表示されたときは、エラーメッセージを無視してインストールを続行してください。
14. 「インストールの準備完了」ページに、インストールする製品が表示されていることを確認します。
  - インストールする製品が表示されている場合、「インストール開始」をクリックします。
  - インストールする製品を追加したい場合、「戻る」をクリックして「コンポーネントの選択」ページに戻ります。このページで選択を行い、「次へ」をクリックすると、「インストールの準備完了」ページに戻ります。

「インストール中」ページにインストールの進行状況を示すグラフが表示されます。インストールが完了すると、「インストールの一覧」ページが表示されます。
15. 製品のインストールログファイルを参照したい場合、「インストールの一覧」ページで該当する製品の「詳細」ボタンをクリックします。
16. 「製品登録」ページで製品登録に関する説明に目を通し、「次へ」をクリックします。

17. 「インストールの後で」 ページでログファイルおよび製品の実行方法に関する説明に目を通します。
18. 「終了」 をクリックして、Sun Studio 10 ソフトウェアのインストールを完了します。
19. CD-ROM ドライブから CD-ROM を取り出します。
20. (省略可能) リモート表示を使用してインストールを実行した場合は、ディスプレイコンピュータで次のコマンドを入力し、クライアントアクセスを不可にします。

```
# xhost - source-computer-name
```

21. 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータでスーパーユーザー権限を終了します。

```
# exit
```

22. Sun Studio 10 ソフトウェアツールとマニュアルページにアクセスできるようにするには、22 ページの「開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定」の手順に従って、PATH 変数と MANPATH 変数を設定します。

---

## コマンド行インストーラによるインストール

ここでは、コマンド行インタフェースを使用して Sun Studio 10 ソフトウェアとシリアル番号をインストールする方法について説明します。

---

**注** – ソフトウェアのインストールに rpm コマンドを使用することは避けてください。提供されているインストーラを使用してください。インストーラをバックグラウンドで実行しないでください。

---

1. リモート表示を使用してインストールするかどうかを決めます。詳細は、6 ページの「インストーラのローカル表示とリモート表示の選択」を参照してください。
2. スーパーユーザー (root) になっていない場合は、次のように入力します。

```
% su  
Password: root-password
```

---

注 – スーパーユーザー (root) でログインしないでインストーラを起動した場合は、スーパーユーザー (root) でログインするようにインストーラから指示されます。

---

3. CD-ROM ドライブに CD-ROM を挿入します。

GUI インストーラが起動した場合は、「終了」をクリックしてインストーラを終了します。コマンド行でインストーラを再起動するには、次のように入力します。

```
# /cdrom/studio_10_sol_linux/installer -nodisplay
```

(電子ダウンロードの場合) 製品 Web サイトから製品ファイルをダウンロードした場合は、以下の手順に従います。

- a. tar ファイルの展開とインストーラ起動スクリプトの使い方の詳細は、製品 Web サイトのダウンロードページから利用できる「Download Instructions」を参照してください。
- b. ダウンロードディレクトリから、次のコマンドを入力して、コマンド行のインストーラを開始します。

```
# /download-directory/installer -nodisplay
```

インストーラをバックグラウンドで実行しないでください。

4. 起動メッセージが表示されます。Enter キーを押し、作業を続行します。  
ソフトウェアライセンス契約書が表示されます。

---

注 – キーボードによっては、Enter キーは Return キーと同じです。インストール中にデフォルトの選択項目を確定するには、Enter キーを押します。

---

5. インストーラの指示に従ってインストールを完了します。インストールディレクトリの選択についての詳細は、13 ページの「GUI インストーラによるインストール」の手順 10 を参照してください。
6. インストールが完了した場合、製品に対応する番号を入力すると、その製品のログファイルを確認できます。ログファイルの確認が終了したら、「完了」の番号を入力します。
7. CD-ROM ドライブから CD-ROM を取り出します。

- (省略可能) リモート表示を使用してインストールを実行した場合は、ディスプレイコンピュータで次のコマンドを入力し、クライアントアクセスを不可にします。

```
# xhost - source-computer-name
```

- 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータでスーパーユーザー権限を終了します。

```
# exit
```

- Sun Studio 10 ソフトウェアツールとマニュアルページにアクセスできるようにするには、22 ページの「開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定」の手順に従って、PATH 変数と MANPATH 変数を設定します。

---

## バッチインストーラによるインストール

バッチインストーラでは、最小限の対話が必要です。また、1つのコマンドで実行することができます。バッチインストーラを使用するには、次の手順を実行します。

---

**注** – ソフトウェアのインストールに rpm コマンドを使用することは避けてください。提供されているインストーラを使用してください。インストーラをバックグラウンドで実行しないでください。

---

- リモート表示を使用してインストールするかどうかを決めます。詳細は、6 ページの「インストーラのローカル表示とリモート表示の選択」を参照してください。
- スーパーユーザー (root) になっていない場合は、次のように入力します。

```
% su  
Password: root-password
```

### 3. 次のコマンドを使用してバッチインストーラを実行します。

```
batch_installer [-s serial number] [-d dirname] [-h]
```

(電子ダウンロードの場合) 次のコマンドを使用してバッチインストーラを実行します。

```
batch_installer_component-name [-s serial number] [-d dirname] [-h]
```

batch\_installer コマンドで使用可能なオプションについては、表 2-1 を参照してください。

表 2-1 batch\_installer のオプションとその説明

オプション名	オプションの説明
-s <i>serial number</i>	正規ライセンスのシリアル番号をインストールします。このオプションを使用しないと、デフォルトで 60 日間の試用ライセンスのシリアル番号が生成されます。
-d <i>dirname</i>	ディレクトリ <i>dirname</i> にインストールします。
-h	batch_installer コマンドの使用法を表示します。

batch\_installer コマンドとオプションは、表 2-2 に示す方法で使用できます。

表 2-2 batch\_installer コマンドとオプションの使用法

使用方法	プロンプトで入力するコマンド
デフォルトディレクトリにインストールして、デフォルトで 60 日間の試用ライセンスのシリアル番号を生成します。	<b>#!/batch_installer</b>
正規ライセンスのシリアル番号でデフォルトディレクトリにインストールします。	<b>#!/batch_installer -s <i>serial number</i></b>
デフォルトディレクトリ以外のディレクトリにインストールします。	<b>#!/batch_installer -d <i>dirname</i></b>

4. 表 2-2 から適切なインストール方法を選択して、`batch_installer` コマンドを実行します。たとえば、60 日試用ライセンスのシリアル番号を生成するオプションを使用して、デフォルト以外のディレクトリにインストールするには、次のように入力します。

```
# /cdrom/studio_10_sol_linux/batch_installer -d /dirname
```

ソフトウェアライセンス契約書が表示されて、ディスクの空き容量が十分かどうかをチェックされます。インストールが続行されて、インストールが完了するとプロンプトに戻ります。

(電子ダウンロードの場合) 製品 Web サイトから製品ファイルをダウンロードした場合は、次のように入力します。

```
# /download-directory/install-directory/batch_installer -d /dirname
```

5. (省略可能) リモート表示を使用してインストールを実行した場合は、ディスプレイコンピュータで次のコマンドを入力し、クライアントアクセスを不可にします。

```
% xhost - source-machine-name
```

6. 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータでスーパーユーザー権限を終了します。

```
# exit
```

7. `PATH` 変数と `MANPATH` 変数を設定します。22 ページの「開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定」を参照してください。

---

## J2SE プラットフォームのインストール

Sun Studio 10 統合開発環境 (IDE) は、Java™ 2 Platform, Standard Edition テクノロジ (J2SE™ テクノロジ) をサポートしています。

サポートされている J2SE テクノロジがシステムにインストールされている場合は、インストーラの「コンポーネントの選択」ページに J2SE オプションは表示されません。

サポートされている J2SE テクノロジがシステムにインストールされていない場合は、以下のインストーラの 1 つを使ってこれをシステムにインストールできます。

- `studio_10_sol_linux` CD-ROM。製品のインストール時にデフォルトインストーラを選択すると、J2SE テクノロジがシステムにインストールされます。製品インストール時に J2SE テクノロジをインストールしなかった場合は、インストーラを再度実行し、「コンポーネントの選択」ページで「J2SE SDK 1.4.2」を選択してください。
- 製品 Web サイトのダウンロードページ  
`http://www.sun.com/software/products/studio/index.html` から `studio10-sol-linux-j2sdk.tar` ファイルをダウンロードできます。tar ファイルの展開についての詳細は、製品 Web サイトのダウンロードページから利用できる「Download Instructions」を参照してください。13 ページの「GUI インストーラによるインストール」の指示に従い、J2SE テクノロジをインストールしてください。

---

## インストールの成功の確認

インストールが完了したら、以下のいずれかの方法でインストールが成功したかどうかを確認できます。

- インストーラの「インストールの一覧」ページに情報を表示します。ここでは、インストールされた全製品が一覧表示されます。
  - `/var/opt/sun/install/productregistry` ファイルを表示し、インストールされた製品の一覧を確認します。
  - インストールログファイルを表示します。
- a. プロンプトに次のコマンドを入力し、`logs` ディレクトリに移動します。

```
% cd /var/opt/sun/install/logs
```

- b. 次のコマンドを入力し、ファイルを表示します。

```
% more Sun_Studio_Software_install.A03200125
```

ファイル拡張子は、ログファイルによって異なります。

---

# 開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定

Sun Studio 10 ソフトウェアの製品コンポーネントおよびマニュアルページは、`/usr/bin/`、`/usr/share/man` の各システムディレクトリにインストールされません。このため、Sun Studio 10 ソフトウェアを使用できるようにするには、環境変数 `PATH` および `MANPATH` を変更する必要があります。

---

注 – この節で示しているパスは、Sun Studio 10 パッケージがデフォルトの `/opt/sun` ディレクトリにインストールされていることを前提にしています。別のディレクトリにソフトウェアをインストールした場合は、例の中の `/opt/sun` を該当するディレクトリ名に置き換えてください。

---

## Sun Studio 10 ツールにアクセスするための `PATH` 環境変数の設定

Sun Studio 10 ソフトウェアのコマンドを使用するには、`PATH` 環境変数に `/opt/sun/sunstudio10/bin` というパスを含める必要があります。`PATH` 環境変数を設定する必要があるかどうかを確認するには、次の手順に従ってください。

1. 次のように入力し、`PATH` 変数の現在の値を表示します。

```
% echo $PATH
```

2. 出力を参照し、パス文字列に `/opt/sun/sunstudio10` というパスが含まれているかどうかを確認します。
  - このパスが含まれている場合、`PATH` 変数は Sun Studio 10 ソフトウェアのツールにアクセスできるように設定されています (パス `/opt/sun` は別のインストールパスに置き換えることができます)。
  - このパスが含まれていない場合、手順 3 に従って `PATH` 変数を設定します。
3. パス `/opt/sun/sunstudio10/bin` を `PATH` 環境変数に追加します。

## Sun Studio 10 のマニュアルページにアクセスするための MANPATH 環境変数の設定

man コマンドを使用して Sun Studio 10 ソフトウェアのマニュアルページにアクセスするには、MANPATH 環境変数に /opt/sun/sunstudio10/man というパスを含める必要があります。MANPATH 環境変数を設定する必要があるかどうかを確認するには、次の手順に従ってください。

1. 次のように入力し、dbx(1) のマニュアルページを表示します。

```
% man dbx
```

2. 出力を確認します。

man dbx コマンドで dbx(1) のマニュアルページが見つからないか、インストールしたソフトウェアとは別のバージョンのマニュアルページが表示された場合は、MANPATH 変数が正しく設定されていません。その場合は、次の手順に従って MANPATH 変数を設定します。

3. パス /opt/sun/sunstudio10/man/ を MANPATH 環境変数に追加します。

## 環境変数の変更

この節では、Sun Studio 10 ソフトウェアのツールとマニュアルページのパスを適切な環境変数に永久的に追加し、Sun Studio 10 のすべてのコンポーネントを常に使えるようにする手順を説明します。ここで示しているコマンドをシェルプロンプトから入力し、そのシェルだけで一時的に使えるようにすることもできます。

1. 自分の PATH および MANPATH に Sun Studio 10 ソフトウェアのパスを追加します。

---

**注** – 各ユーザーがインストールされたソフトウェアを使用できるようにするには、PATH 変数と MANPATH 変数を設定して、Sun Studio 10 ソフトウェアのパスを各ユーザーの環境に組み込む必要があります。

---

- a. MANPATH 変数が設定されているかどうかを確認します。シェルプロンプトで、次のコマンドを入力します。

```
% echo $MANPATH
```

空白行が返される場合、MANPATH 変数は設定されていません。1 つ以上のマニュアルページのディレクトリのパスが表示された場合、この変数はすでに設定されています。

- b. ホームディレクトリで環境ファイルを編集します。たとえば、GNU Bourne-Again シェルを使用している場合は、環境ファイルに次の行を追加します。

```
PATH=/opt/sun/sunstudio10/bin${PATH:+:}${PATH}  
MANPATH=/opt/sun/sunstudio10/man:${MANPATH:=/usr/share/man}
```

これらの 2 行に空白を入力しないでください。

2. 手順 1 で修正した環境ファイルを保存します。
3. シェルを初期化し直します。

## 第3章

# Sun Studio 10 IDE の起動と設定

この章では、システムで Sun™ Studio 10 統合開発環境 (IDE) をソフトウェアをシステムで実行、設定する方法を説明します。

## IDE の起動

Sun Studio 10 ソフトウェアをシステムにインストールし、Java™ 2 Standard Edition (J2SE™) テクノロジをシステムにインストールするか、または J2SE テクノロジがインストールされているネットワーク上の場所へのパスを設定したら、ソフトウェアを使用できます。製品を起動するには、以下の手順に従います。

- プロンプトで、以下のように入力します。

```
% sunstudio
```

**注** – コマンドへのフルパスは  
`/installation-directory/sunstudio10/bin/sunstudio` です。

サポートされている J2SE テクノロジをソフトウェアが検出できないと、エラーメッセージが表示されます。sunstudio コマンドを実行すると、PATH およびシステムのいくつかの標準的な場所で J2SE テクノロジが検索されます。J2SE テクノロジがシステムにインストールされていない場合は、以下のいずれかを行ってください。

- `--jdkhome` オプションを付けて sunstudio コマンドを使い、ネットワーク上の J2SE テクノロジへのパスを指定します。
- ネットワーク上の J2SE テクノロジへのパスに `JDK_HOME` 環境変数を設定します。シェルを初期化し直してから、sunstudio コマンドを再度入力します。

sunstudio コマンドで使用できるオプションの詳細については、sunstudio(1) のマニュアルページを参照してください。IDE の使い方の詳細は、『統合開発環境 (IDE) Readme』を参照してください。

---

## 設定ウィザードの使い方

設定ウィザードは、IDE の開始画面で「設定ウィザード」ボタンをクリックして開くことができます。また、「ツール」->「設定ウィザード」を選択して、設定ウィザードを開くこともできます。設定ウィザードでは、一般的な Sun Studio 10 の設定とテキストエディタの優先設定を指定できます。

「Sun Studio 基本設定」ページでは、「ウィンドウモード」、「Web ブラウザ」、および「Web プロキシ」を設定できます。「ウィンドウモード」で、優先表示を選択します。「Web ブラウザ」には、外部ブラウザ (UNIX®) を選択することが推奨されます。IDE を通して外部 Web ページを表示する必要がある場合は、「Web プロキシ」も指定する必要があります。

「テキストエディタの設定の変更」ページで、テキストエディタを選択できます。デフォルトでは「組み込みエディタ」が選択されます。

設定ウィザードの「モジュールのインストール」ページと「アップデートセンター」ページは、Sun Studio 10 IDE に組み込まれていません。「Sun Studio 基本設定」と「テキストエディタの設定の変更」で設定を選択したら、「完了」ボタンをクリックして設定を保存し、設定ウィザードを終了できます。

IDE の開始画面には、IDE の使用を開始する際に参考になるチュートリアルが表示されます。ツールのマニュアルの表示方法についての詳細は、xi ページの「Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページへのアクセス」を参照してください。

---

## 登録ウィザードの使い方

登録ウィザードは、IDE を最初に実行したときに開きます。登録ウィザードは、「ヘルプ」->「登録ウィザード」をクリックして開くことができます。このほか、オンライン、FAX、または郵送での登録が可能です。

---

## システム管理者への注意

Sun Studio 10 ソフトウェアをインストールしたら、ソフトウェアを使用する開発者に電子メールを送信します。電子メールのテンプレートは、以下のディレクトリに格納されています。

`/installation-directory/sunstudio10/READMEs/email_template.txt`

電子メールのテンプレートを使って、以下の情報を提供できます。

- ローカル環境変数の設定
- IDE の起動
- 製品マニュアルの格納場所
- J2SE テクノロジーのローカルインストール

Sun Studio 10 ソフトウェアを使用する各開発者の環境パスに J2SE テクノロジーを含める必要があります。開発者は J2SE テクノロジーをローカルにインストールすることも、パス環境にマップすることもできます。開発者が J2SE 環境をインストールできるように、開発者が使用できるネットワークサーバーに `studio10-linux-j2sdk.tar` ファイルをコピーするか、CD-ROM イメージをマウントしてください。開発者に送信する電子メールでは、J2SE インストーラへのパスを必ず示してください。



## 第4章

---

# Sun Studio 10 ソフトウェアのアンインストール

---

この章では、システムにインストールされている Sun™ Studio 10 ソフトウェア製品および関連パッチをアンインストールする方法について説明します。

ソフトウェアのインストール完了後、アンインストーラが自動的に作成されます。このアンインストーラを使用して Sun Studio 10 ソフトウェアを削除する方法は 4 通りあります。

- バッチアンインストーラを使用する方法。この方法では、サイレントモードですべての Sun Studio 10 ソフトウェアが削除されます。29 ページの「バッチソフトウェアアンインストーラによるアンインストール」を参照してください。
- GUI (グラフィカルユーザーインターフェース) アンインストーラを使用する方法。この方法では、選択した Sun Studio 10 製品コンポーネントをアンインストールできます。30 ページの「GUI アンインストーラによるアンインストール」を参照してください。
- コマンド行アンインストーラを使用する方法。この方法では、選択した Sun Studio 10 製品コンポーネントを対話型またはサイレントモードでアンインストールできます。32 ページの「コマンド行アンインストーラによるアンインストール」を参照してください。

---

**注** – ソフトウェアのアンインストールに `rpm -e` コマンドを使用することは避けてください。提供されているアンインストーラを使用してください。

---

---

## バッチソフトウェアアンインストーラによるアンインストール

バッチアンインストーラは、サイレントモードですべての Sun Studio 10 ソフトウェアを削除します。

1. 次のコマンドを入力して、スーパーユーザー (root) になります。

```
% su  
Password: root-password
```

2. 次のように入力し、製品ディレクトリに移動します。

```
# cd /var/prod/com.sun.studio_10
```

---

注 - 製品の Early Access バージョンをアンインストールする場合、アンインストーラのディレクトリは `/var/prod/com.sun.studio_10_ea1` になります。

---

3. 次のように入力して、バッチアンインストーラを起動します。

```
# ./batch_uninstall_all
```

バッチアンインストーラが起動し、アンインストールが行われます。

---

## GUI アンインストーラによるアンインストール

Sun Studio 10 のソフトウェア名と、アンインストールで使用するアンインストーラ `.class` ファイル名の関係を表 4-1 に示します。

表 4-1 ソフトウェア名とアンインストーラ `.class` ファイル名の関係

ソフトウェア名	アンインストーラの <code>.class</code> ファイル名
IDE およびツールソフトウェア	<code>uninstall_Sun_Studio_Software.class</code>
ソース配布	<code>uninstall_Source_Distribution.class</code>
マニュアル	<code>uninstall_Documentation.class</code>

アンインストーラのクラスファイルの格納場所: `/var/prod/com.sun.studio_10`

アンインストーラを実行するには、次の手順を実行します。

1. スーパーユーザー (root) になっていない場合は、次のように入力します。

```
% su  
Password: root-password
```

2. 次のように入力し、アンインストーラディレクトリに移動します。

```
# cd /var/prod/com.sun.studio_10
```

3. **ls -l** と入力してアンインストーラ **.class** ファイル名の一覧を表示するか、または表 4-1 を参照して、アンインストールするソフトウェアのアンインストーラの **.class** ファイル名を調べます。
4. 手順 3 で調べたアンインストーラの **.class** ファイル名を使用し、次のコマンドでアンインストーラを起動します。

---

注 – これらのコマンドを入力するときに、ファイル名の **.class** 拡張子は付けなくてもください。

---

```
# java uninstall_uninstaller-class-file-name
```

たとえば、Sun Studio 10 ソフトウェアを削除するには、次のように入力します。

```
# java uninstall_Sun_Studio_Software
```

アンインストールウィンドウが表示されます。開始ページにアンインストールする製品が表示されます。

5. 開始ページで「次へ」をクリックし、アンインストール作業を続行します。  
「アンインストール形式を選択してください」ページが表示されます。
6. 「アンインストール形式を選択してください」ページで、アンインストール形式を選択します。  
製品のコンポーネントをすべてアンインストールする場合、「全体」を選択します。  
「次へ」をクリックし、手順 8 に進みます。  
製品の一部のコンポーネントだけをアンインストールする場合、「部分」を選択します。  
「次へ」をクリックし、手順 7 に進みます。
7. 「コンポーネントの選択」ページで、アンインストールしたくないコンポーネントの選択を解除します (チェックボックスをクリックしてチェックマークを消します)。  
「次へ」をクリックし、作業を続行します。

8. 「アンインストールの準備完了」ページで、「アンインストール開始」をクリックします。  
「アンインストール中」ページにアンインストールの進行状況を示すグラフが表示されます。アンインストールが完了すると、「アンインストールの一覧」ページが表示されます。「詳細」ボタンをクリックし、ログファイルを参照します。
9. 「終了」をクリックしてアンインストーラを終了します。
10. (オプション) リモート表示を使用してアンインストールを実行した場合は、ディスプレイコンピュータで次のコマンドを入力し、クライアントアクセスを不能にします。

```
% xhost - source-computer-name
```

11. 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータでスーパーユーザー権限を終了します。

```
# exit
```

---

## コマンド行アンインストーラによるアンインストール

コマンド行でソフトウェア製品を削除するには、次の手順に従ってください。

1. 次のコマンドを入力して、スーパーユーザー (root) になります。

```
% su  
Password: root-password
```

2. 次のように入力し、製品ディレクトリに移動します。

```
# cd /var/prod/com.sun.studio_10
```

3. **ls -l** と入力してアンインストーラ `.class` ファイル名の一覧を表示するか、または表 4-1 を参照して、アンインストールするソフトウェアのアンインストーラ `.class` ファイル名を調べます。
4. 手順 3 で調べたアンインストーラの `.class` ファイル名を使用し、次のコマンドでコマンド行アンインストーラを起動します。

---

注 – これらのコマンドを入力するときに、ファイル名の `.class` 拡張子は付けなくてください。次に示すコマンドも、`java` コマンドへのパスを含む `PATH` 環境変数を前提とします。

---

- 対話型のコマンド行アンインストーラを使って製品をアンインストールします。

```
# java uninstall_uninstaller-class-file-name -nodisplay
```

たとえば、Sun Studio 10 ソフトウェアをアンインストールするには、次のように入力します。

```
# java uninstall_Sun_Studio_Software
```

アンインストールする製品が表示されます。手順 5 に進みます。

- プロンプトを表示しないで (サイレントモードで) 製品全体をアンインストールするには、次のコマンドを使用します。

```
# ./batch_uninstall_all
```

製品がアンインストールされ、アンインストーラが終了します。手順 7 に進みます。

5. Enter キーを押し、作業を続行します。
6. コマンド行の指示に従ってアンインストールを完了します。
7. アンインストールが完了して、製品に対応する番号を入力すると、その製品のログファイルを見ることができます。確認作業が終了したら、「完了」の番号を入力します。  
アンインストーラが終了します。
8. (省略可能) リモート表示を使用してアンインストールを実行した場合は、ディスプレイコンピュータで次のコマンドを入力し、クライアントアクセスを不能にします。

```
% xhost - source-computer-name
```

9. 次のコマンドを入力して、ソースコンピュータでスーパーユーザー権限を終了します。

```
# exit
```



## 第5章

---

# 障害追跡

---

この章では、Sun™ Studio 10 ソフトウェアのインストール時やアンインストール時に発生する問題に対処する方法について説明します。

---

## ログファイルとシリアル番号ファイル

Sun Studio ソフトウェアをインストールすると、インストールの記録を保存したログファイルが自動的に作成されます。

### インストールログファイルの参照方法

ログファイルを参照してインストールの問題を追跡するには、次の手順を実行します。

1. プロンプトに次のコマンドを入力し、logs ディレクトリに移動します。

```
% cd /var/tmp/
```

2. 次のコマンドを入力し、ファイルを表示します。

```
% more Sun_Studio_Software_install.A03200125
```

ファイル拡張子は、ログファイルによって異なります。

## インストールされているシリアル番号の確認方法

製品を登録するにはシリアル番号が必要です。シリアル番号を確認するには、snit ツールを使用します。

次のコマンドを入力すると、serial.dat ファイルの内容を確認して表示できます。

```
% /install-directory/sunstudio10/bin/snit -d -f /install-  
directory/sunstudio10/prod/lib/serial.dat
```

詳細は、snit(1)のマニュアルページを参照してください。snit がコマンドとして認識されない場合は、22 ページの「開発ツールとマニュアルページ用の環境変数の設定」で説明しているように PATH 環境変数を設定してください。

## シリアル番号を忘れた場合の対処法

シリアル番号を忘れてしまい、serial.dat ファイルの内容を表示することも、snit コマンドでシリアル番号を表示することもできない場合は、以下の方法でカスタマーサポートに連絡してください。

- 電話でお問い合わせください。技術サポートへ直接問い合わせる場合は、<http://jp.sun.com/service/support/warranty/index.html> にアクセスしてください。
- license@sun.com に電子メールを送信してください。

---

## リモート表示インストールによるインストール

次のトピックでは、リモート表示インストール中に発生する可能性がある問題を示します。

## NFS マウントファイルシステムでインストールが失敗した場合

NFS マウントファイルシステムでインストールが失敗した場合は、そのファイルシステムに対する書き込み権があるかどうかを確認してください。書き込み権は、次の手順を実行して確認できます。NFS マウントファイルシステムでのインストールの詳細は、6 ページの「インストーラのローカル表示とリモート表示の選択」を参照してください。

1. 次のコマンドを実行して、書き込み権があるかどうかを確認します。

```
% touch /net/remote-system/opt/testfile
```

エラーメッセージが表示された場合、書き込み権はありません。次に例を示します。

```
% touch /net/harker/opt/testfile
touch: /net/harker/opt/testfile を作成できません。
```

2. 書き込み権を持つ別のインストールディレクトリを選択するか、またはファイルシステムのアクセス権を変更するようにシステム管理者に依頼してください。

---

## バッチインストーラが停止した場合の対処法

バッチインストーラの起動時に無効なパラメータを入力すると、インストーラが停止してインストールは完了しません。一般的なエラーとしては、無効なシリアル番号を入力した、2つの異なるディレクトリ名を指定した、またはディスク容量が不足しているときにインストーラを起動したことなどがあげられます。

バッチインストーラを再起動するには、次の手順を実行します。

1. 次のコマンドを入力してログファイルを参照して、エラーメッセージがないかを確認します。

```
% cd /var/opt/sun/install
% more Sun_Studio_Software_install.A03200125
```

2. インストーラを停止するには、Control+C を押します。

3. バッチインストーラを使用して製品をインストールする場合は、第 2 章の 18 ページの「バッチインストーラによるインストール」を参照してください。

## 付録 A

# Sun Studio 10 のコンポーネントとパッケージ

---

この付録では、Sun Studio 10 ソフトウェア製品を構成する RPM パッケージをリストしています。

表 A-1 は、Linux オペレーティングシステム用の Sun Studio 10 ソフトウェアパッケージの構成およびコンポーネントの情報を示しています。

表 A-1 Sun Studio 10 製品の RPM パッケージ

---

Sun Studio 10 構築ソフトウェア (SPROCBLD)

Sun Studio 10 分散 make (sun-dmake)

Sun Studio 10 dmake のマニュアルページ (sun-mrdmk)

Sun Studio 10 デモ (SPROCTDEMO)

Sun Studio 10 ツールの使用例とプログラム (sun-demo)

Sun Studio 10 X-Designer (SPROCXD)

Sun Studio 10 X-Designer Motif GUI ビルダー (sun-fdxd)

Sun Studio 10 X-designer のマニュアルページとオンラインヘルプ (sun-mrxd)

シリアル番号インストールツールと各種ファイル (SPROCMISC)

Sun Studio 10 インストーラと各種ツール (sun-pnsn)

Sun Studio 10 シリアル番号インストールツール (sun-snit)

Sun Studio 10 GUI インタフェースサポート (sun-svc)

---

表 A-1 Sun Studio 10 製品の RPM パッケージ (続き)

---

Sun Studio 10 IDE (SPROCIDE)

- Sun Studio 10 dbx GUI プラグイン (sun-dbxui)
- Sun Studio 10 X-Designer プラグイン (sun-xdplg)
- Sun Studio 10 ブランディングファイル (sun-idext)
- Sun Studio 10 ライセンス管理ツール (sun-nblic)
- Sun Studio 10 External Editor Module Binary Distribution (sun-extended)
- Sun Studio 10 NetBeans Lite (sun-nbide)
- Sun Studio 10 cpp Module Binary Distribution (SUNWnbcpp)
- Sun Studio 10 登録ツール (sun-nbreg)
- Sun Studio 10 IDE コネクタ README (sun-mride)
- Sun Studio 10 Linux マニュアルページ/オンライン情報 (sun-mrlnx)

Dwarf Library Source Distribution (DWSRC)

- Sun Studio 10 DwarfSupportLibrary バイナリ (sun-dwrfb)

OpenMotif Source Distribution (OMSRC)

- Sun Studio 10 OpenMotif バイナリ (sun-omsrc)

Sun フリーウェアエディタ (SPROCED)

- Sun Studio 10 VIM 外部エディタ (sun-gvim)
- Sun Studio 10 XEmacs 21.4.12 - architecture-dependent run-time kit (sun-xmbin)
- Sun Studio 10 XEmacs 21.4.12 - architecture-independent run-time kit (sun-xmshr)
- Sun Studio 10 XEmacs 21.4.12 editor - source distribution (sun-xmsrc)
- Sun Studio 10 XEmacs 21.4.12 - マニュアル (sun-mrxm)

Sun Studio 10 DBX デバッグツール (SPROCDBX)

- Sun Studio 10 デバッグツール (sun-dbx)
- Sun Studio 10 デバッグツール (sun-jdbx)
- dbx の Sun Studio 10 マニュアルページ/オンライン情報 (sun-mrdbx)
- シリアル番号インストールツールと各種ファイル (SPROCMISC)

Sun Studio 10 パフォーマンスツール (SPROCPRFT)

- Sun Studio 10 パフォーマンスアナライザツール (sun-prfan)
- Sun Studio 10 パフォーマンスアナライザ GUI (sun-prfgn)
- Sun Studio 10 パフォーマンスアナライザライブラリ API (sun-prflb)
- Sun Studio 10 DwarfSupportLibrary バイナリ (sun-dwrfb)
- Sun Studio 10 DwarfSupportLibrary のマニュアルページ (sun-mrdwf)
- Sun Studio 10 Analyzer/Collector Command-Line Man Pages (sun-mrpan)
- Sun Studio 10 Analyzer/Collector GUI Online Help and Man Pages (sun-mrpgn)
- シリアル番号インストールツールと各種ファイル (SPROCMISC)

---

## 付録 B

# Sun Studio 10 ソフトウェアのコンポーネントのバージョン番号

---

この付録では、Sun Studio 10 ソフトウェアに含まれているコンポーネントのバージョン番号を示します。

表 B-1 に、各コンポーネントのバージョン番号を示します。

**表 B-1** Sun Studio 10 ソフトウェアのコンポーネントのバージョン番号

コンポーネント	バージョン番号
dbx	7.4
dmake	7.6
パフォーマンスアナライザ	7.4
X-Designer	7.7



# 用語集

---

- 60 日間試用シリアル番号** Sun Studio 10 ソフトウェアを 60 日間無料で使用するための番号。インストール時に生成できます。
- インストールディレクトリ** Sun Studio 10 ソフトウェア製品とライセンスをインストールするディレクトリ。デフォルトのインストールディレクトリは、ソースコンピュータの /opt/sun ディレクトリです。
- 試用版 (Try and Buy)** 60 日間試用シリアル番号を使って、試用のためにインストールする Sun Studio 10 ソフトウェア。
- 正規ライセンスのシリアル番号** 購入製品とともに提供される 26 桁の番号。インストール中にこの正規ライセンスのシリアル番号を入力するか、または snit ソフトウェアを使用して入力する必要があります。
- ソースコンピュータ** インストーラの実行先のマシン。このコンピュータに製品 CD-ROM をセットします (またはダウンロードした製品ソフトウェアを配置します)。
- ディスプレイコンピュータ** インストーラウィンドウやコマンド行インストーラの表示先のコンピュータ。ローカル表示によるインストールでは、ディスプレイコンピュータとソースコンピュータは同じコンピュータです。リモート表示によるインストールでは、ディスプレイコンピュータとソースコンピュータは別々のコンピュータです。
- バッチインストーラ** バッチインストーラは製品にパッケージ化されているインストーラで、最小限の対話でコマンド行から各製品コンポーネントをインストールできます。

- リモート表示** インストール方法の 1 つで、製品 CD-ROM またはダウンロードした製品ソフトウェアが、インストーラのウィンドウまたはコマンド行インストーラとは異なるコンピュータにあります。rlogin コマンドを使用して、製品 CD-ROM またはダウンロードしたファイルを含むソースコンピュータにログインします。インストーラウィンドウの表示先として、DISPLAY 環境変数に、ディスプレイコンピュータに接続されたモニターを設定します。インストーラはソースコンピュータで実行しますが、インストーラウィンドウやコマンド行インストーラはディスプレイコンピュータに表示します。
- ローカル表示** インストール方法の 1 つで、製品 CD-ROM またはダウンロードした製品ソフトウェアが、インストールの実行に使用するものと同じコンピュータにあります。ソースコンピュータでインストーラを実行し、ソースコンピュータに接続されたモニターにインストーラウィンドウを表示します。

# 索引

---

## 数字

- 60 日間試用シリアル番号
  - 正規ライセンスへのアップグレード, 11, 15, 19
  - 生成, 15, 19
- 60 日間試用シリアル番号からのアップグレード, 11, 19

## I

### IDE

- 起動, 25

## N

### NFS マウントファイルシステム

- 書き込み権, 37

## あ

- アンインストーラのファイル名, 30
- アンインストール
  - グラフィカルユーザーインターフェース, 30
  - コマンド行, 32

## い

- インストール
  - CD-ROM, 11

## 概要, 2

- グラフィカルユーザーインターフェース, 13
- コマンド行, 16
- ディレクトリ, 43
- バッチインストーラ, 18
- リモート表示, 6

## か

### 環境変数

- MANPATH, 23
- PATH, 22
- 変更, 22

## し

- システム要件, 2
- 条件、システム, 2
- シリアル番号
  - 60 日間試用シリアル番号, 43
  - 60日間試用シリアル番号の生成, 15, 19
  - インストール, 15, 19
  - 記載場所, 8
  - 正規ライセンス, 43
  - 忘れてしまったシリアル番号の問い合わせ, 36
- シリアル番号インストーラツール (snit)
  - 60 日間使用版から正規ライセンスにアップグレードするために使用, 11
  - serial.dat ファイルの表示, 36

インストールされたシリアル番号の確認, 36  
シリアル番号、内容の表示, 21, 35

## す

スワップ空間  
  チェック, 3  
  追加, 4

## せ

設定ウィザード  
  使用, 26

## そ

ソースコンピュータ, 43

## て

ディスプレイコンピュータ, 43

## と

登録ウィザード  
  使用, 26

## は

バージョン  
  コンポーネントの, 41  
バッチ  
  インストール, 18  
  コマンドオプション, 19

## ひ

表示  
  リモート, 6, 44  
  ローカル, 6, 44

## ら

ライセンスファイル、内容の表示, 11

## り

リモート表示, 6, 44

## ろ

ローカル表示, 6, 44  
ログファイル、参照, 35