



Linux 系统上的 GNOME 2.2 桌面管理指南

Sun Microsystems, Inc.
4150 Network Circle
Santa Clara, CA 95054
U.S.A.

文件号码: 817-4860-10
2003 年 11 月

版权所有 2003 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. 保留所有权利。

本产品或文档受版权保护，并按照限制其使用、复制、发行和反汇编的许可证进行分发。未经 Sun 及其许可方的事先书面许可，不得以任何形式、任何手段复制本产品或文档的任何部分。第三方软件（包括字体技术）由 Sun 供应商提供版权和许可。

本产品的某些部分来源于 Berkeley BSD 系统，并获得了加利福尼亚大学的许可。UNIX 是在美国和其它国家/地区的注册商标，经 X/Open Company, Ltd. 独家许可。

Sun、Sun Microsystems、Sun 徽标、docs.sun.com、AnswerBook、AnswerBook2、和 Solaris 是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和其它国家/地区的商标、注册商标或服务标记。所有 SPARC 商标均需按许可证使用，它们是 SPARC International, Inc. 在美国和其它国家/地区的商标或注册商标。带有 SPARC 商标的产品均基于由 Sun Microsystems, Inc. 开发的体系结构。

OPEN LOOK 和 Sun™ 图形用户界面是 Sun Microsystems, Inc. 为其用户和被许可方开发的。Sun 感谢 Xerox 在研究和开发可视或图形用户界面的概念方面为计算机行业所作的先行努力。Sun 以非独占方式从 Xerox 获得 Xerox 图形用户界面的许可证，该许可证还适用于实现 OPEN LOOK GUI 且在其它方面遵守 Sun 的书面许可协议的 Sun 许可证持有者。

美国联邦政府采购须知：商业软件的政府用户应遵守标准许可证条款和条件。

本文档按“原样”提供，对所有明示或默示的条件、陈述和担保，包括对适销性、适用性和非侵权性的默示保证，均不承担任何责任，除非此免责声明的适用范围在法律上无效。



031210@7518



目录

序 7

1 使用 GConf	11
介绍 GConf	11
GConf 库	12
GConf 配置源	12
GConf 架构	13
GConf 架构定义文件	14
GConf 守护进程	15
GConf 命令行工具	16
设置首选项值	18
设置常规首选项	19
设置 HTTP 代理首选项	19
设置工作区数	19
设置键盘辅助功能首选项	20
设置键盘快捷键首选项	20
设置面板和面板对象首选项	20
设置外观首选项	24
设置字体首选项	24
设置背景首选项	25
设置启动图像首选项	25
恢复默认首选项值	25
使用配置编辑器	26
修改键值	27
复制键的名称	27
对键使用书签	27

2	定制菜单	29
	菜单简介	29
	文件抽象层	30
	虚拟文件夹和菜单	30
	桌面项文件	31
	目录项文件	33
	编辑菜单	33
	添加菜单	34
	将菜单项添加到菜单中	34
	编辑菜单属性	35
	编辑菜单项	35
	从菜单删除菜单项	35
	配置用户无法修改的菜单	36
3	安装主题	37
	主题简介	37
	主题索引文件	38
	安装新控件选项	39
	安装新的窗口框架选项	39
	安装新的图标选项	39
	安装主题的图标	40
	创建自定义控件选项	41
4	MIME 类型	43
	MIME 类型简介	43
	检测文件的 MIME 类型	44
	文件内容探测指令	44
	样式掩码	45
	MIME 类型注册表	45
	为 MIME 类型注册应用程序	47
	将应用程序添加到 GNOME 桌面	49
5	配置 GDM	51
	GDM 简介	51
	配置 GDM	51
	常规设置	52
	标准 GNOME 登录屏幕设置	53

	图形登录屏幕设置	54
	安全设置	54
	XDMCP 设置	55
	登录到新会话	56
6	设置屏幕保护程序	57
	屏幕保护程序简介	57
	设置屏幕保护程序首选项	57
	修改屏幕保护显示程序	58
7	会话管理	59
	会话简介	59
	设置会话默认选项	60
8	帮助系统	61
	简介	61
	OMF 文件	61
	ScrollKeeper 类目系统	62
9	提高性能	63
	提高性能简介	63
	减少 CPU 使用	63
	使用需要较少 CPU 资源的主题选项	64
	关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用	64
	关闭启动画面以减少 CPU 用量	65
	关闭面板动画以减少 CPU 使用	65
	提高文件管理器的性能	65
	减少 X 窗口系统网络的流量	68
	使用产生较少网络流量的主题选项	68
	关闭菜单中的图标显示以减少网络流量	68
	减少颜色使用和提高显示质量	68
	使用采用网络安全调色板的主题选项	69
	关闭菜单中的图标显示以减少颜色使用	69
	关闭启动画面以减少颜色使用	69
	使用单色作为背景来减少颜色使用	69
	提高帮助的性能	70

A 隐藏目录 73

术语汇编 75

索引 79

序

Linux 系统上的 *GNOME 2.2* 桌面管理指南提供了如何在 *Linux* 操作环境中管理运行 *GNOME 2.2* 桌面的系统的有关信息。

本书的读者

本书面向的读者是负责管理一个或多个运行 *GNOME 2.0* 桌面的系统的管理员。有关如何使用 *GNOME 2.2* 桌面的信息，请参阅《*Linux* 上的 *GNOME 2.2* 桌面用户指南》。

阅读本手册之前

在阅读本书之前，应确保您熟悉以下主题：

- UNIX® 系统管理
- 扩展标记语言 (XML) 文件的结构
- 如何在系统管理环境中使用 XML 文件

本书的结构

本书的结构如下：

- 第 1 章介绍了如何使用 *GConf* 管理用户首选项。
- 第 2 章介绍了菜单实现和如何定制菜单。

- 第 3 章介绍了 GNOME 桌面中的可用主题的类型，如何安装主题，以及如何创建自定义主题。
- 第 4 章介绍了应用程序如何检测 MIME 类型，如何注册 MIME 类型，以及如何将应用程序添加到 GNOME 桌面。
- 第 5 章介绍了如何配置 GDM。
- 第 6 章介绍了如何设置屏幕保护程序的首选项。本章还提供有关如何修改屏幕保护程序可用的显示的信息。
- 第 7 章介绍了会话管理，并说明如何设置会话默认选项。本章还包含有关会话和登录脚本的信息。
- 第 8 章介绍了 GNOME 桌面中的帮助系统。
- 第 9 章介绍了如何提高 GNOME 桌面的性能。
- 附录 A 介绍了 GNOME 桌面添加到用户起始目录的隐藏目录。
- 术语汇编列出了本书中出现的词汇和短语及其定义。

联机访问 Sun 文档

通过 docs.sun.comSM Web 站点可以联机访问 Sun 技术文档。您可以浏览 docs.sun.com 归档文件或查找特定书名或主题。URL 是 <http://docs.sun.com>。

印刷惯例

下表描述了本书中使用的印刷惯例。

表 P-1 印刷惯例

字体或符号	含义	示例
AaBbCc123	命令、文件和目录的名称；计算机屏幕输出	编辑 .login 文件。 使用 <code>ls -a</code> 列出所有文件。 machine_name% you have mail.
AaBbCc123	您键入的内容，与计算机屏幕输出的内容相对照	machine_name% su 口令：

表 P-1 印刷惯例 (续)

字体或符号	含义	示例
<i>AaBbCc123</i>	命令行占位符：用实际名称或实际值替换	要删除文件，请键入 rm <i>filename</i> 。
<i>AaBbCc123</i>	书名、新词、术语或要强调的词。	阅读《 用户指南 》的第 6 章。 这些称为 类 选项。 要执行此操作，您必须是 超级用户 。

命令示例中的 shell 提示符

下表显示了 C shell、Bourne shell 和 Korn shell 的缺省系统提示符和超级用户提示符。

表 P-2 Shell 提示符

Shell	提示
C shell 提示符	machine_name%
C shell 超级用户提示符	machine_name#
Bourne shell 和 Korn shell 提示符	\$
Bourne shell 和 Korn shell 超级用户提示符	#

第 1 章

使用 GConf

本章介绍如何使用 GConf 管理用户首选项。本章还介绍了如何使用配置编辑器。

- 第 11 页 “介绍 GConf”
- 第 12 页 “GConf 库”
- 第 15 页 “GConf 守护进程”
- 第 16 页 “GConf 命令行工具”
- 第 18 页 “设置首选项值”
- 第 19 页 “设置常规首选项”
- 第 24 页 “设置外观首选项”
- 第 25 页 “恢复默认首选项值”
- 第 26 页 “使用配置编辑器”

介绍 GConf

GConf 简化了 GNOME 桌面用户管理首选项的工作。GConf 使系统管理员能够进行以下操作：

- 为所有用户设置特定首选项的强制值。这样，系统管理员就可以控制用户是否能够更新特定的首选项。
- 为所有用户设置特定首选项的默认值。
- 使用首选项定义文件中指定的首选项建议值。
- 阅读有关每个首选项的文档。

当某个首选项值改变时，GConf 还将在本地或通过网络通知相应的应用程序。这样，当更改首选项时，所有使用此首选项的应用程序都将被立即更新。

GConf 有以下组件：

- 一个用户首选项库。
- 一个守护进程，gconfd-2。

- 一个命令行工具，`gconftool-2`。

GConf 库

GConf 库中的每个首选项都表示为一个键值对。GConf 首选项键是库中与应用程序首选项对应的一个元素。例如，`/apps/gnome-session/options/show_splash_screen` 首选项键与“会话”首选项工具中“登录时显示启动画面”选项对应。并非 GConf 库中的所有首选项键都包含在 GNOME 桌面的用户界面中。例如，面板首选项工具不包含与 `/apps/panel/global/tooltips_enabled` 键对应的选项。

库的结构类似于一个简单的分级文件系统。库包含以下内容：

- 与使用 GConf 库的应用程序对应的目录。例如，文件系统包含目录 `/apps/metacity`。
- 与首选项类别对应的子目录。例如，文件系统包含目录 `/apps/metacity/general`。
- 列出目录中的首选项键并包含有关键的信息的特殊文件。例如，目录 `/system/http_proxy` 中有一个包含有关 HTTP 代理首选项的键信息的文件。
- 包含说明所有首选项键的文件的 `/schemas` 目录。

通常，首选项键具有简单值，例如：字符串、整数或字符串和整数的列表。库中的首选项键的格式取决于用于读库的后端模块。以下是使用可扩展标记语言 (XML) 后端模块读取库时的 `/desktop/gnome/interface/font_name` 首选项键的示例：

```
<entry name="font_name" mtime="1038323555" muser="user123" type="string">
<stringvalue>Sans 10</stringvalue></entry>
```

注意 – 在本指南中谈到首选项键时，键名称中加上了该键的路径。例如，`/desktop/gnome/interface` 子目录中的 `font_name` 首选项键又称 `/desktop/gnome/interface/font_name`。

GConf 配置源

GConf 库包含一系列被称为配置源的存储位置。配置源列在 GConf 路径文件中。GConf 路径文件的位置是 `/etc/gconf/gconf-version-number/path`。每个用户都有一个路径文件。路径文件中的每一行指定以下信息：

- 用于读取库的后端模块。
- 对库的权限。
- 库的位置。

默认情况下，GConf 路径文件的内容如下所示：

```
xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory include "$(HOME)/.gconf.path"
xml:readwrite:$(HOME)/.gconf
xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.defaults
```

当 GConf 搜索首选项值时，GConf 按照路径文件中指定的顺序读取配置源。下表说明路径文件中的配置源：

配置源	说明
强制	此配置源上的权限设为只读。用户不能覆盖此配置源中的值，因此，此源中的首选项是强制的。
用户	此配置源存储在用户主目录中的 <code>.gconf</code> 目录中。用户设置首选项时，新的首选项信息将添加到这里。 您可以使用配置编辑器来修改用户配置源。
缺省	此配置源包含默认的首选项设置。

路径文件中配置源的顺序确保强制首选项设置可以改写用户首选项设置。此顺序还确保用户首选项设置将改写默认首选项设置。也就是说，GConf 按以下优先级顺序应用首选项：

1. 强制首选项
2. 用户指定的首选项
3. 默认首选项

通过更改 GConf 路径文件中的 `include` 指令，用户可以使用另一个配置源。要使用另一个配置源，用户必须指定此配置源的位置。用户在主目录中一个名为 `.gconf.path` 的文件中指定此配置源的位置。

GConf 架构

GConf 架构是 *GConf* 架构键和 *GConf* 架构对象的统称。下表说明架构键和架构对象以及这些项目与首选项键之间的关系：

项目	说明
首选项键	GConf 库中对应于应用程序首选项的元素。
架构键	为首选项键存储架构对象的键。

项目	说明
架构对象	配置源中包含有关首选项键的信息的元素，例如以下信息： <ul style="list-style-type: none"> ■ 使用此首选项键的应用程序的名称。 ■ 此首选项键所需的值类型，例如整型、布尔型等。 ■ 首选项键的默认值。 ■ 有关首选项键的概要文档。

下表给出首选项键、架构键和架构对象的示例：

项目	示例
首选项键	<code>/desktop/gnome/interface/font_name</code>
架构键	<code>/schemas/desktop/gnome/interface/font_name</code>
架构对象	<pre><schema> <applyto>/desktop/gnome/interface/font_name</applyto> <key>/schemas/desktop/gnome/interface/font_name</key> <owner>gnome</owner> <type>string</type> <default>Sans 10</default> <locale name="C"> <short>Default font</short> <long>Name of the default font used by gtk+.</long> </locale> </schema></pre>

可以将一个架构键与一个首选项键关联起来。例如，下面的 `/desktop/gnome/interface/font_name` 键包含一个架构键：

```
<entry name="font_name" mtime="1034873859"
schema="/schemas/desktop/gnome/interface/font_name"/>
```

将架构键与首选项键相关联后，首选项将使用架构键的架构对象中指定的建议值。建议值包含在架构对象的 `<default>` 元素中。默认情况下，默认配置源中所有的首选项键都与架构键相关联。

通常，架构存储在默认的配置源中。

GConf 架构定义文件

架构从架构定义文件生成。架构定义文件定义特定应用程序中所有键的特性。架构定义文件的扩展名为 `.schemas`。

架构定义文件包含在 `/etc/gconf/schemas` 目录中。可以用架构定义文件创建新的配置源。

有些架构定义文件与 GNOME 桌面的用户界面的一部分密切相关。例如，`system_http_proxy.schemas` 对应于 Internet 首选项工具。而另一些架构定义文件包含 GNOME 桌面的用户界面中不显示的首选项键。例如，用户界面中就没有 `/apps/panel/global/tooltips_enabled` 键。

GNOME 桌面用户界面的某些部分所包含的首选项可能表示一个以上的架构定义文件中的首选项键。例如，快捷键首选项工具包含的首选项表示 `panel-global-config.schemas` 和 `metacity.schemas` 文件中的键。

GConf 守护进程

GConf 守护进程称为 `gconfd-2`。GConf 守护进程在首选项值更改时通知应用程序。例如，您可能在“菜单和工具栏”首选项工具中选择仅在工具栏中显示图标。在首选项工具中选择此选项之后，所有打开的应用程序的工具栏立即更新。GConf 守护进程可以本地或通过网络进行操作。

系统为每个用户启动一个 GConf 守护进程实例。GConf 守护进程无须处理身份验证和数据安全等复杂问题。启动 GConf 守护进程之后，守护进程将加载 GConf 路径文件。GConf 守护进程管理应用程序和配置源之间的所有访问。

当应用程序请求首选项键的值时，守护进程按如下方式搜索配置源：

1. 按照路径文件中指定的顺序在每个配置源中搜索首选项键的值。如果找到，则返回此值。
2. 如果没有找到，则按照路径文件中指定的顺序在每个配置源中搜索与首选项键对应的架构键。
3. 如果找到架构键，检查该架构键的值。
4. 如果架构键的值是架构对象，则返回架构对象 `<default>` 元素中的建议值。

GConf 守护进程还缓存首选项键值。所有应用程序均使用此缓存，因此应用程序只需访问一次配置源。

要终止 GConf 守护进程，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --shutdown
```

GConf 命令行工具

GConf 包括一个命令行工具，`gconftool-2`。可以使用 `gconftool-2` 命令执行以下任务：

- 设置键值。
- 显示键值。
- 安装应用程序时，从架构定义文件安装架构。

例如，使用以下命令显示 `/desktop/gnome` 目录和子目录中所有键的值。

```
# gconftool-2 --recursive-list /desktop/gnome
```

表 1-1 列出了一些可以与 `gconftool-2` 命令一起使用的选项。

表 1-1 gconftool-2 命令选项

选项	功能
<code>--all-dirs</code>	列出指定目录中的所有子目录。
<code>--all-entries</code>	显示指定目录中所有键的值。
<code>--config-source= configuration-source</code>	将此选项与 <code>--direct</code> 选项一起使用可指定要使用的配置源。如果不用此选项指定配置源，将对路径文件中的所有配置源运行该命令。
<code>--direct</code>	将此选项与 <code>--config-source</code> 选项一起使用可直接访问配置源。当您使用此选项时，GConf 将绕过服务器。确保在使用此选项之前，GConf 守护进程 <code>gconfd-2</code> 没有运行。
<code>--dump</code>	生成一个包含您指定的 GConf 库目录中的所有首选项键的列表。该列表包含所有键的 XML 描述。该列表包含在 <code><gconfentryfile></code> 元素中。 例如，您可以从这个选项重定向输出以生成一个文件，其中列出与您的面板配置有关的所有键。您可以对这个文件使用 <code>--load</code> 选项。
<code>--get</code>	显示指定首选项键的值。还显示架构对象中用于指定架构键的元素的值。
<code>--help</code>	显示有关 <code>gconftool-2</code> 命令以及可以与 <code>gconftool-2</code> 命令一起使用的选项的帮助信息。
<code>--load= filename</code>	使用这个选项可以将配置源中当前目录的首选项键值设置成您所指定的文件中的值。您指定的文件必须在 <code><gconfentryfile></code> 元素中包含键的 XML 描述。
<code>--long-desc= description</code>	将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定详细的说明。

表 1-1 gconftool-2 命令选项 (续)

选项	功能
<code>--makefile-install-rule</code>	把架构定义文件安装到应用程序。
<code>--owner=owner</code>	将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定所有者。
<code>--recursive-list</code>	显示指定目录中所有子目录的所有首选项键的值。
<code>--recursive-unset</code>	将目录中所有子目录的所有首选项键的值，从用户设置重置为默认配置源中的设置。
<code>--set</code>	<p>设置首选项键的值，并将该值写到用户配置源。将 <code>--type</code> 选项与 <code>--set</code> 选项一起使用可指定要设置的值的数据类型。例如，以下命令设置用户配置源中 <code>/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color</code> 键的值：</p> <pre># gconftool-2 --set "/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color" --type string "#000000"</pre> <p>还可以将 <code>--direct</code> 选项和 <code>--config-source</code> 选项与 <code>--set</code> 选项一起使用，将值写到另一个配置源。</p>
<code>--set-schema</code>	<p>设置架构键中属性的值，并将此值写到默认配置源。</p> <p>将以下选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可指定要更新的属性：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>--type</code> ■ <code>--short-desc</code> ■ <code>--long-desc</code> ■ <code>--owner</code> <p>例如，以下命令为 <code>/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color</code> 键设置架构键中的简短说明：</p> <pre># gconftool-2 --set-schema "/schemas/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color" --short-desc "Default background color of terminal"</pre>
<code>--short-desc=description</code>	将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定简短说明。
<code>--shutdown</code>	终止 GConf 守护进程。

表 1-1 gconftool-2 命令选项 (续)

选项	功能
<code>--type= data-type</code>	<p>设置首选项键的值时，使用此选项指定数据类型。还可以在设置架构键中属性的值时使用此选项。下面列出有效的数据类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ bool ■ float ■ int ■ list ■ pair ■ string
<code>--unset</code>	将首选项键的值从用户设置重置为默认配置源中的设置。
<code>--usage</code>	显示有关 <code>gconftool-2</code> 命令和可以与 <code>gconftool-2</code> 命令一起使用的选项的简短帮助信息。

设置首选项值

可以为首选项键设置强制值或默认值。为用户更改强制首选项值或默认首选项值之前，必须确保 GConf 守护进程没有为任何用户运行。为用户更改首选项值之前，确保所有用户都已经注销。

要为首选项键设置强制值或默认值，请按如下方式使用 `gconftool-2` 命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source configuration-source --type data-type --set preference-key value
```

例如，要将 `wwwproxy.xyz.com` 设置为强制 HTTP 代理主机，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/system/http_proxy/host wwwproxy.xyz.com
```

用户不能改写此首选项值。

还可以使用 `gconftool-2` 命令设置默认值。例如，要将默认工作区数设置为 5，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces 5
```

用户可以改写此首选项值。



注意 – 为用户更改强制首选项值或默认首选项值之前，必须确保所有用户都已经注销。

设置常规首选项

下文介绍如何为常规首选项指定强制或默认值。

设置 HTTP 代理首选项

要设置 HTTP 代理首选项，请修改 `/system/http_proxy/` 位置中首选项键的值。例如，要为 HTTP 代理主机设置强制值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/system/http_proxy/host proxy-name
```

要为 HTTP 代理主机设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/system/http_proxy/host proxy-name
```

还可以设置其他 HTTP 代理相关的首选项。有关其他 HTTP 代理首选项的信息，请参阅 `system_http_proxy.schemas` 架构定义文件。

设置工作区数

要设置强制工作区数，请使用以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces integer
```

要设置默认工作区数，请使用以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces integer
```

还可以设置其他窗口管理器首选项。有关其他窗口管理器首选项的信息，请参阅 `metacity.schemas` 架构定义文件。

设置键盘辅助功能首选项

要设置键盘辅助功能首选项，请修改 `/desktop/gnome/accessibility/keyboard` 位置中首选项键的值。例如，如果要设置强制值以便启用键盘辅助功能，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/desktop/gnome/accessibility/keyboard/enable true
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
/desktop/gnome/accessibility/keyboard/enable false
```

还可以设置其他键盘辅助功能首选项。有关其他键盘辅助功能首选项的信息，请参阅 `desktop_gnome_accessibility_keyboard.schemas` 架构定义文件。

设置键盘快捷键首选项

要设置键盘快捷键首选项，您需要修改 `/apps/metacity/global_keybindings` 中的首选项键值。例如，您可能希望用户只需使用 `Alt + F3` 键盘快捷键就可以打开“运行应用程序”对话框。要设置该强制值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/apps/metacity/global_keybindings '<Alt>F3'
```

还可以设置其他键盘快捷键首选项。有关其他键盘快捷键首选项的信息，请参阅 `metacity.schemas` 架构定义文件。

设置面板和面板对象首选项

`panel-default-setup.entries` 文件指定了 GNOME 桌面中的以下面板细节：

- 面板数。
- 面板类型。
- 面板属性。
- 面板内容。

配置单个面板和面板对象是一项复杂的任务。要配置单个面板和面板对象，您首先需要了解 `panel-default-setup.entries` 文件的结构。有关 `panel-default-setup.entries` 文件的更多信息，请参阅下一节。

要设置单个面板和面板对象的首选项，必须在配置源中设置许多首选项的值。设置面板首选项值的最简单的方法是使用 `gconftool-2` 命令以及 `--dump` 和 `--load` 选项。有关如何设置面板和面板对象首选项的更多信息，请参阅第 23 页“设置单个面板和面板对象的首选项”。

指定单个面板和面板对象

`panel-default-setup.entries` 文件的一些章节中包含了如何指定面板和面板内容的信息。`panel-default-setup.entries` 文件指定了架构键的值。`panel-default-setup.entries` 文件位于 `/etc/gconf/schemas` 目录中。

`panel-default-setup.entries` 文件的结构如下：

1. 指定 GNOME 桌面上的面板、小程序和其他面板对象的常规结构的键。以下键指定了 GNOME 桌面上显示的面板、面板对象和小程序的数量。
 - `/apps/panel/default_setup/general/toplevel_id_list`
 - `/apps/panel/default_setup/general/object_id_list`
 - `/apps/panel/default_setup/general/applet_id_list`

这些键还为每个面板、面板对象和小程序指定了标识符。例如，`panel-default-setup.entries` 中的以下示例指定在 GNOME 桌面上显示一个面板：

```
<entry>
  <key>toplevel_id_list</key>
  <schema_key>/schemas/apps/panel/general/toplevel_id_list</schema_key>
  <value>
    <list type="string">
      <value>
        <string>bottom_panel</string>
      </value>
    </list>
  </value>
</entry>
```

在 `panel-default-setup.entries` 文件中，标识符 `bottom_panel` 标明了底边面板。

2. 指定面板属性的键。面板属性键的结构如下所示：

```
/apps/panel/default_setup/toplevels/panel-name/panel-property-key
```

例如，`/apps/panel/default_setup/toplevels/bottom_panel/size` 键指定了底部面板的大小。

3. 指定面板对象、面板对象属性和这些对象所在面板的键。例如，`panel-default-setup.entries` 的以下示例指定在底部面板的左侧有一个“主菜单”对象：

```
<entrylist base="/apps/panel/default_setup/objects/main_menu">
  <entry>
    <key>object_type</key>
```

```

    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/object_type</schema_key>
    <value>
      <string>menu-object</string>
    </value>
  </entry>
  <entry>
    <key>toplevel_id</key>
    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/toplevel_id</schema_key>
    <value>
      <string>bottom_panel</string>
    </value>
  </entry>
  <entry>
    <key>position</key>
    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/position</schema_key>
    <value>
      <int>0</int>
    </value>
  </entry>
  .
  .
  .
</entrylist>

```

4. 指定小程序、小程序首选项和小程序所在面板的键。例如，panel-default-setup.entries 的以下示例指定了底部面板中的窗口列表小程序：

```

<entrylist base="/apps/panel/default_setup/applets/window_list">
  <entry>
    <key>object_type</key>
    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/object_type</schema_key>
    <value>
      <string>bonobo-applet</string>
    </value>
  </entry>
  <entry>
    <key>toplevel_id</key>
    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/toplevel_id</schema_key>
    <value>
      <string>bottom_panel</string>
    </value>
  </entry>
  <entry>
    <key>position</key>
    <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/position</schema_key>
    <value>
      <int>2</int>
    </value>
  </entry>
</entrylist>

```

```

.
.
.
<entry>
  <key>bonobo_iid</key>

  <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/bonobo_iid_type</schema_key>
  <value>
    <string>OAFIID:GNOME_WindowListApplet</string>
  </value>
</entry>
</entrylist>

```

OAFIID 是每个小程序的唯一标识符。要查找特定小程序的 OAFIID，请参阅 `/usr/lib/bonobo/servers` 目录中该小程序的 `.server` 文件。例如，`GNOME_Wncklet_Factory.server` 中的以下代码显示了窗口列表小程序的 OAFIID：

```

<oaf_server iid="OAFIID:GNOME_WindowListApplet"
type="factory" location="OAFIID:GNOME_Wncklet_Factory">

```

设置单个面板和面板对象的首选项

要设置面板和面板对象的首选项，请执行以下步骤：

1. 登录到 GNOME 会话，然后按需求配置面板。
2. 使用 `gconftool-2` 命令行工具和 `--dump` 选项生成一个文件，该文件将包含您的面板配置的 XML 描述。`--dump` 选项可生成一个列表，其中包含了您指定的 GConf 库目录中的所有首选项键。

例如，以下命令可以在一个名为 `my-panel-setup.entries` 的文件中创建默认面板配置的 XML 描述。

```

# gconftool-2 --dump /apps/panel/profiles/default> my-panel-
setup.entries

```

3. 在文本编辑器中打开 `my-panel-setup.entries` 文件，然后根据需要修改该文件。

例如，您可能需要更改桌面条目文件的位置。以下内容摘自用 `--dump` 选项生成的文件：

```

<entry>
  <key>objects/object_16/launcher_location</key>

  <schema_key>/schemas/apps/panel/objects/launcher_location</schema_key>
  <value>
    <string>hadjaha-00adce02f7.desktop</string>
  </value>
</entry>

```

在上面的示例中，您可能需要将 `hadjaha-00adce02f7.desktop` 引用更改为另一个全局可用的桌面条目文件。

用 `--dump` 选项生成面板配置时，面板对象的位置是绝对位置。您可能希望将面板对象的位置从绝对位置更改为相对位置。面板最左边的对象的 `position` 值是 0。下一个对象的 `position` 值是 1，依此类推。如果您想将对象位置更改为相对于面板右边的值，则将 `right_stick` 键的值设置为 `true`。

4. 使用 `gconftool-2` 命令行工具和 `--load` 选项将默认配置源的值设置为 `my-panel-setup.entries` 文件中的值。例如，以下命令将默认配置源中的键值设置为 `my-panel-setup.entries` 中的相应键值：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --load my-panel-
setup.entries
```

设置外观首选项

下文介绍如何为外观首选项指定强制或默认值。

设置字体首选项

要设置字体首选项，请修改两个首选项键的值。下表显示要修改的键以及与这些键对应的用户界面组件：

GConf 位置	用户界面组件
<code>/desktop/gnome/interface/font_name</code>	字体首选项工具，“应用程序字体”选项
<code>/apps/nautilus/preferences/desktop_font</code>	字体首选项工具，“桌面字体”选项

例如，要将 `Sans 12` 设置为强制的应用程序字体，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/desktop/gnome/interface/font_name "Sans 12"
```

要将 `palatino 12` 设置为默认的桌面对象字体，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/apps/nautilus/preferences/desktop_font "palatino 12"
```

设置背景首选项

要设置桌面背景首选项，您需要修改 `/desktop/gnome/background` 中的首选项键值。例如，要为背景设置强制图像，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/desktop/gnome/background/picture_filename filename.png
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/desktop/gnome/background/picture_filename filename.png
```

还可以设置其他背景首选项。有关其他背景首选项的信息，请参阅 `desktop_gnome_background.schemas` 架构定义文件。

设置启动图像首选项

要设置启动图像首选项，请修改 `/apps/gnome-session/options/` 位置中的首选项键的值。例如，如果不希望用户看到启动图像，请按如下方式设置强制值：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/apps/gnome-session/options/show_splash_screen false
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
/apps/gnome-session/options/show_splash_screen false
```

还可以设置其他显示图像首选项。有关其他启动图像首选项的信息，请参阅 `gnome-session.schemas` 架构定义文件。

恢复默认首选项值

要为用户恢复默认首选项值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source user-configuration-source --
recursive-unset
```

使用用户起始目录下的 `.gconf` 目录中的配置源来替换 `user-configuration-source`。

此命令将所有子目录中所有首选项键的值，从用户设置重置为默认配置源中的设置。

使用配置编辑器

配置编辑器有以下用途：

- 修改用户配置源中的键值。
- 查看用户配置源中的键的文档记录。

要打开配置编辑器，请依次选择“应用程序”→“系统工具”→“配置编辑器”。图 1-1 中显示了配置编辑器窗口。

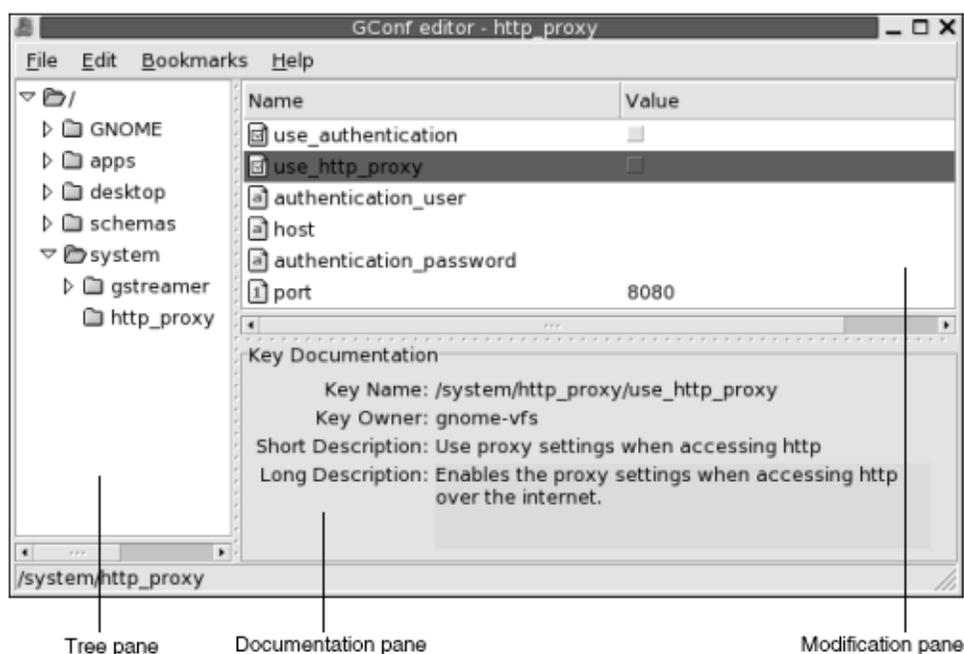


图 1-1 配置编辑器窗口

配置编辑器窗口中包含以下窗格：

树状窗格 允许您在 GConf 库中的目录和子目录中浏览。使用这个窗格可以显示需要在修改窗格中修改的键。树状窗格位于窗口的左侧。

修改窗格 可显示所选 GConf 库目录中的键。使用这个窗格可以选择要修改的键并修改键值。修改窗格位于窗口右侧的上部。

在修改窗格中，每个键旁边的图标指明了您可以为该键输入的值的类型。例如，`/system/http_proxy/use_http_proxy` 键旁边的对勾图标表示可以为这个键输入一个布尔型的值。

这些图标还显示您是否不能编辑该键的值。例如，架构键旁边的键图标表示您不能修改该键的值。

文档窗格 显示当前所选的键的文档。使用这个窗格可以阅读与 GConf 首选项键有关的更多信息。

您可以复制键的名称并将它粘贴到另一个应用程序中。您还可以为键添加书签。

以下部分介绍了如何使用配置编辑器。

修改键值

要修改键值，请执行以下步骤：

1. 使用树状窗格显示需要在修改窗格中修改的键。
2. 选择要修改的键。
3. 要更改整型或字符型键的值，请单击该键的“值”列。键入新键值。
要更改布尔型键的值，请单击该键的“值”列。

复制键的名称

要复制键的名称，请在修改窗格中选择要复制其名称的键。依次选择“编辑”→“复制键名称”。必要时，可以将键的名称粘贴到另一个应用程序中。

对键使用书签

要访问书签中的键，请从“书签”菜单中选择该键。您可以将键添加到“书签”菜单中。

添加书签

要添加书签，请在修改窗格中选择要添加到书签的键。依次选择“书签”→“添加书签”。

删除书签

要删除书签，请依次选择“书签”→“编辑书签”。即可显示“编辑书签”对话框。在对话框中选择一个书签，然后单击“删除”。

第 2 章

定制菜单

本章介绍 GNOME 桌面如何实现菜单以及您可以如何定制菜单。

- 第 29 页 “菜单简介”
- 第 30 页 “文件抽象层”
- 第 30 页 “虚拟文件夹和菜单”
- 第 31 页 “桌面项文件”
- 第 33 页 “目录项文件”
- 第 33 页 “编辑菜单”
- 第 36 页 “配置用户无法修改的菜单”

菜单简介

GNOME 桌面实现菜单的方式允许您进行以下操作：

- 轻松定制菜单分级结构。菜单分级结构不基于文件系统分级结构。您可以通过编辑少数几个文件来定制菜单分级结构。您无需修改应用程序或移动文件。
- 轻松安装应用程序。安装应用程序时，无需向应用程序提供有关菜单分级结构的信息。
- 配置菜单，使用户无法修改菜单。

GNOME 桌面上的菜单使用以下组件：

- 文件抽象层
- Vfolder
- 桌面项文件
- 目录项文件

文件抽象层

gnome-vfs 文件抽象层为应用程序与文件进行交互提供了一个简单、通用的方法。文件抽象层还提供映射到特定菜单配置文件的**统一资源标识符 (URI)** 位置。要为所有用户添加菜单或菜单项，必须将菜单或菜单项添加到某个 URI 位置。表 2-1 列出了可以添加菜单项的菜单以及与菜单相对应的 URI 位置。

表 2-1 菜单和 URI 位置

菜单	URI 位置
所有用户的“应用程序”菜单	applications-all-users:///
所有用户的“首选项”菜单	preferences-all-users:///

虚拟文件夹和菜单

一般而言，*vfolder* 是系统上一个或多个实际位置的菜单项的虚拟表示形式。例如，一个 *vfolder* 可以表示几个目录的内容。*vfolder* 是一个或多个物理位置的抽象表示。就 GNOME 桌面中的菜单而言，*vfolder* 表示实际可能位于几个目录中的属于同一个菜单的菜单项。

vfolder 信息文件是描述 *vfolder* 的一个 XML 文件。*Vfolder* 信息文件指定菜单的结构。它指定菜单名称及应用程序在菜单中出现的顺序。*Vfolder* 信息文件的扩展名为 *.vfolder-info*。

以下内容取自一个 *vfolder* 信息文件：

```
<?xml version="1.0"?>
<VFolderInfo>
.
.
.
  <Folder>
    <Name>Applications</Name>
    <Desktop>Applications.directory</Desktop>
    <Folder>
      <Name>Accessories</Name>
      <DontShowIfEmpty/>
      <Desktop>Accessories.directory</Desktop>
      <Query>
      <And>
```

```

        <Keyword>Application</Keyword>
        <Keyword>Utility</Keyword>
    </And>
</Query>
</Folder>
.
.
.
</Folder>
</VFolderInfo>

```

表 2-2 介绍了 vfolder 信息文件中的某些元素。

表 2-2 Vfolder 信息文件元素

元素	说明
<Folder>	包含定义菜单的名称、内容和结构的元素。
<Name>	指定该菜单的名称。
<Desktop>	指定一个目录项文件的名称，该文件指定菜单的名称、注释和图标。
<Query>	<p>指定要对桌面项文件运行的查询。如果桌面项文件与查询要求相匹配，相应的菜单项将显示在菜单中。</p> <p>上例中的查询搜索 Categories 键中包含 Utility 和 Application 关键字的桌面项文件。匹配的桌面项文件显示在“应用程序”菜单中。</p> <p>此元素是可选的。</p>
<DontShowIfEmpty/>	<p>如果指定了此元素，而且菜单不包含任何菜单项，则不显示菜单。</p> <p>此元素是可选的。</p>

桌面项文件

桌面项文件是提供菜单项信息的数据文件。桌面项文件指定菜单项的详细信息，如名称、运行的命令、图标等。桌面项文件还包含确定菜单项在菜单分级结构中的位置的关键字。桌面项文件的扩展名为 .desktop。

下面是桌面项文件的一个示例：

```

[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=Calculator
Comment=Perform calculations

```

```
Exec=gcalctool
Icon=gcalctool.png
Terminal=false
Type=Application
Categories=GNOME;Application;Utility;
X-GNOME-DocPath=gcalctool/gcalctool.xml
```

表 2-3介绍了桌面项文件中最重要的键。

表 2-3 桌面项键

桌面项键	说明
Encoding	指定桌面项文件的编码。
Name	指定该菜单项的名称。此名称显示在该菜单项上。
Comment	指定关于该菜单项的简短说明。当您指向该菜单项时，此注释显示为工具提示。
Exec	指定从菜单中选择该菜单项时执行的命令。
Icon	指定表示该菜单项的图标的文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。
Terminal	指定 Exec 键中的命令是否在终端窗口中运行。如果此值为 true，则该命令在终端窗口中运行。 对于并不创建窗口以在其中运行的命令，此键的值必须为 true。
Type	指定菜单项的类型。此值应为以下选项之一： <ul style="list-style-type: none">■ Application: 对于启动应用程序的菜单项，应输入此选项。■ Link: 对于链接到文件、文件夹或 FTP 站点的菜单项，应输入此选项。
Categories	指定描述该菜单项的关键字。各个关键字之间用分号 (;) 分隔。要查看标准类别关键字的列表，请访问以下 URL： http://www.freedesktop.org/standards/VFolderDesktops.txt vfolder 信息文件将这些关键字映射到菜单。
X-GNOME-DocPath	指定从菜单项弹出菜单中选择有关 <i>application-name</i> 的帮助时要显示的帮助文件。

有关桌面项文件中的键的详细信息，请访问以下 URL：

<http://www.freedesktop.org/standards/desktop-entry-spec/desktop-entry-spec.html>

注意 – 面板启动程序和桌面对象也使用桌面项文件。启动程序和桌面对象的桌面项文件所提供的信息与菜单项信息相同。例如，桌面项文件提供用户选择启动程序或对象时要运行的命令。

目录项文件

目录项文件是提供菜单信息的数据文件。目录项文件指定菜单的详细信息，如名称、工具提示、图标等。目录项文件的扩展名为 `.directory`。

下面是目录项文件的一个示例：

```
[Desktop Entry]
Name=Accessories
Comment=Accessories menu
Icon=gnome-util.png
Type=Directory
```

表 2-4 介绍了目录项文件中最重要的键。

表 2-4 目录项键

目录项键	说明
Name	指定该菜单的名称。此名称显示在该菜单上。
Comment	指定关于该菜单的简短说明。当您指向该菜单时，此注释显示为工具提示。
Icon	指定表示该菜单的图标的文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。
Type	指定菜单的类型。该键的值始终为 <code>Directory</code> 。

编辑菜单

您可以使用以下 GNOME 桌面组件来编辑菜单：

- Nautilus 文件管理器
- 面板上的菜单

使用文件管理器为所有用户添加菜单或菜单项时，必须将菜单或菜单项添加到 **URI** 位置。表 2-1 列出了可以添加菜单项的菜单以及与菜单相对应的 **URI** 位置。

使用面板为所有用户定制菜单时，应使用菜单项弹出菜单。有关更多信息，请参阅《*Linux 上的 GNOME 2.2 桌面用户指南*》中的“使用菜单”。

也可以使用菜单配置文件和菜单数据文件来定制菜单。

添加菜单

可以使用以下方法为所有用户添加菜单：

- 使用文件管理器。
- 修改菜单配置文件和菜单数据文件。

使用文件管理器添加菜单

要为所有用户添加菜单，请执行以下步骤：

1. 在文件管理器窗口中，转到要将菜单添加到的位置。例如，要将菜单添加到“应用程序”菜单，请在“位置”字段中键入 `applications-all-users:///`，然后按回车键。
2. 选择“文件”→“新建文件夹”。系统会在视图窗格中添加一个未命名的文件夹。该文件夹的名称已被选中。
3. 键入该文件夹的名称，然后按下回车键。您在第 1 步中转到的位置的 `vfolder` 信息文件将使用新菜单的详细信息自动更新。该文件夹的名称显示为菜单名称。

注意 – 可能需要先刷新文件管理器窗口，然后才能键入文件夹的名称。

用户下次登录时，该菜单将位于指定的位置。

使用菜单文件添加菜单

要为所有用户添加菜单，请执行以下步骤：

1. 为要添加的菜单创建目录项文件。在 `/usr/share/gnome/vfolders` 目录中创建目录项文件。有关目录项文件的更多信息，请参阅第 33 页“目录项文件”。
2. 找到要将菜单添加到的位置的 `vfolder` 信息文件。例如，要将菜单添加到“应用程序”菜单，请找到文件 `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolders/applications-all-users.vfolder-info`。
3. 在 `vfolder` 信息文件中，为新菜单添加 `<Folder>` 元素。有关 `vfolder` 信息文件的更多信息，请参阅第 30 页“虚拟文件夹和菜单”。

用户下次登录时，该菜单将位于指定的位置。

将菜单项添加到菜单中

要为所有用户将菜单项添加到菜单中，请执行以下步骤：

1. 为要添加的菜单项创建桌面项文件。有关桌面项文件的更多信息，请参阅第 31 页“桌面项文件”。

2. 打开文件管理器窗口。选择“文件”→“新建窗口”打开另一个文件管理器窗口。
3. 在一个窗口中，转到要将菜单项添加到的位置。例如，要将菜单项添加到“首选项”菜单中，请在“位置”字段中键入 `preferences-all-users:///`，然后按回车键。
4. 在另一个窗口中，选择为菜单项创建的桌面项文件。将桌面项文件拖动到要将菜单项添加到的位置。

或者，也可以复制桌面项文件，然后将该文件粘贴到要将菜单项添加到的位置。

用户下次登录时，该菜单项将位于指定的位置。

编辑菜单属性

要为所有用户编辑菜单的属性，请执行以下步骤：

1. 从面板中，打开要编辑的菜单。在菜单中右击任意菜单项。
2. 选择“整个菜单”→“属性”。即可显示“启动程序属性”对话框。
3. 在“启动程序属性”对话框中修改该菜单的属性。有关“启动程序属性”对话框中的元素的更多信息，请参阅《Linux 上的 GNOME 2.2 桌面用户指南》中的“使用面板”。
4. 单击“确定”。

编辑菜单项

要编辑菜单项，请执行以下步骤：

1. 从面板中，打开包含要编辑的菜单项的菜单。右击要编辑的菜单项。
2. 选择“属性”。即可显示“启动程序属性”对话框。
3. 在“启动程序属性”对话框中修改菜单项的属性。有关“启动程序属性”对话框中的元素的更多信息，请参阅《Linux 上的 GNOME 2.2 桌面用户指南》中的“使用面板”。
4. 单击“确定”。

从菜单删除菜单项

要从菜单中删除菜单项，从面板中打开包含要删除的菜单项的菜单。右击要删除的菜单项。选择“删除此菜单项”。

用户下次登录时，菜单中将不显示该菜单项。

配置用户无法修改的菜单

如果满足以下条件，用户将无法修改菜单：

- `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolders` 目录中存在与菜单相对应的 `vfolder` 信息文件。
- `vfolder` 信息文件与对应于菜单的 `URI` 位置同名。
- `vfolder` 信息文件的用户权限被设置为只读。

要配置菜单使用户无法修改它，请执行以下步骤：

1. 在 `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolders` 目录中，为要配置的菜单创建 `vfolder` 信息文件。
2. 为 `vfolder` 信息文件指定与要配置的菜单相对应的 `URI` 位置相同的名称。例如，要配置“应用程序”菜单，请在 `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolders` 目录中创建名为 `applications.vfolder-info` 的 `vfolder` 信息文件。
3. 将该 `vfolder` 信息文件的权限设置为只读。

第 3 章

安装主题

本章介绍了主题，GNOME 桌面中可用的主题设置，如何为主题设置安装选项，以及如何创建定制选项。

- 第 37 页 “主题简介”
- 第 39 页 “安装新控件选项”
- 第 39 页 “安装新的窗口框架选项”
- 第 40 页 “安装主题的图标”
- 第 41 页 “创建自定义控件选项”

主题简介

主题是指定 GNOME 桌面部分视觉外观的一组协调设置。用户可以选择主题来更改 GNOME 桌面的外观。

主题包含了一组影响 GNOME 桌面不同部分的设置，例如：

控件	主题的控件选项决定了窗口、面板和小程序的外观。控件设置也决定了窗口、面板和小程序中显示的 GNOME 兼容界面项（如菜单、图标和按钮）的外观。有些可用的控件设置选项是为特殊辅助需要而专门设计的。用户可以从“主题”首选项工具的“ 控件 ”选项卡部分选择一个控件设置选项。
窗口框架	主题的窗口框架设置只决定窗口四周边框的外观。用户可以从“主题”首选项工具的“ 窗口边框 ”选项卡部分选择一个窗口框架设置选项。
图标	主题的图标设置决定了面板和桌面背景上显示的图标的外观。用户可以从“主题”首选项工具的“ 图标 ”选项卡部分选择一个图标设置选项。

主题索引文件

每个主题都有一个索引文件，它定义了这个主题的特征。这个索引文件的名称是 `/usr/share/themes/theme-name/index.theme`。

以下是一个主题索引文件的示例：

```
[Desktop Entry]
Type=X-GNOME-Metatheme
Name=High Contrast Large
Name[es]=Alto contraste grande
Comment=Large black-on-white text and icons
Comment[es]=Textos e iconos grandes en negro sobre blanco
Encoding=UTF-8
```

```
[X-GNOME-Metatheme]
GtkTheme=HighContrastLargePrint
IconTheme=HighContrast
MetacityTheme=Atlanta
ApplicationFont=sans 18
```

下面的表给出了主题索引文件中的键：

表 3-1 主题索引文件中的键

索引文件键	说明
Type	指定这个主题决定了几个主题选项的外观，例如控件、窗口框架和图标。
Name	主题名称。即这个主题在“主题”首选项工具中的显示名称。
Comment	主题的简要描述。即在“主题”首选项工具中的该主题名称下显示的文字。
GtkTheme	与“主题”首选项工具中的控件设置相对应。指定哪个控件设置应用于窗口、面板和小程序。
IconTheme	与“主题”首选项工具中的图标设置相对应。指定哪个图标设置应用于面板和桌面背景。
MetacityTheme	与“主题”首选项工具中的窗口框架设置相对应。指定哪个窗口框架设置选项应用于窗口。
ApplicationFont	与“字体”首选项工具中的应用程序字体设置相对应。

安装新控件选项

您可以在“主题”首选项工具中为控件设置添加新选项。控件选项位于 `/usr/share/themes` 目录下。文件系统中控件选项的典型结构如下：

选项文件 `/usr/share/themes/option-name/gtk-2.0/gtkrc`

图像文件 `/usr/share/themes/option-name/pixmaps/*.*`

通常，控件设置的新选项以 `.tar.gz` 文件的形式提供。要安装新的控件选项，请解压缩 `.tar.gz` 文件，然后将 `.tar` 文件解包到 `/usr/share/themes` 目录下。

用户可以为控件设置安装自己的选项。如果用户为控件设置安装了一个选项，该选项被保存在 `$HOME/.themes` 目录下。

安装新的窗口框架选项

您可以在“主题”首选项工具中为窗口框架设置添加新选项。窗口框架选项位于 `/usr/share/themes/option-name/metacity-1` 目录下。文件系统中窗口框架选项的典型结构如下：

选项文件 `/usr/share/themes/option-name/metacity-1/metacity-theme-1.xml`

图像文件 `/usr/share/themes/option-name/metacity-1/*.*`

通常，控件设置的新选项以 `.tar.gz` 文件的形式提供。要安装新的窗口选项，请解压缩 `.tar.gz` 文件，然后将 `.tar` 文件解包到 `/usr/share/themes` 目录下。

用户可以为窗口框架设置安装自己的选项。如果用户为窗口框架设置安装了一个选项，该选项被保存在 `$HOME/.themes` 目录下。

安装新的图标选项

您可以在“主题”首选项工具中为图标设置添加新选项。图标选项位于 `/usr/share/icons` 目录下。文件系统中图标选项的典型结构如下：

选项文件 `/usr/share/icons/option-name`

图像文件 `/usr/share/icons/option-name/icons/*.*`

通常，图标设置的新选项以 `.tar.gz` 文件的形式提供。要安装新的图标选项，请解压缩 `.tar.gz` 文件，然后将 `.tar` 文件解包到 `/usr/share/icons` 目录下。

用户可以为图标设置安装自己的选项。如果用户为图标设置安装了一个选项，该选项被保存在 `$HOME/.icons/option-name` 目录下。

安装主题的图标

GNOME 桌面提供了几种为有特殊视觉需要的用户而设计的主题。例如，某些主题为视力不佳的用户而设计。可能需要多个版本的图标，以便在每个主题中正确显示图标。

您可能需要为应用程序安装新图标。安装新图标时，必须创建该图标的若干版本，这样才能在主题中正确显示该图标。您必须为以下类型的图标创建多个版本：

- 在 GNOME 桌面中的应用程序内部使用的图标。
- GTK+ 应用程序内部使用的图标，或 GTK+ 内部图标。

安装新图标时，必须创建该图标的若干版本，这样才能在主题中正确显示该图标。您可以创建几种格式的图标，例如便携式网络图形 (PNG) 格式。桌面环境中建议的图标尺寸是 48 像素 × 48 像素使用这一尺寸，多数主题都可以更改图标的比例。

安装新图标时，请创建图标的下列 48 × 48 像素版本：

- 常规图标
- 低对比度图标
- 高对比度图标
- 反向高对比度图标

如果可能，也要为不需要大图案的主题创建以上图标的 16 × 16 像素版本。

将图标安装到为第 39 页“安装新控件选项”或第 39 页“安装新的窗口框架选项”中的主题指定的图像文件位置。例如，要将图标添加到 HighContrastLargePrint 主题中，请将图标添加到 `/usr/share/themes/HighContrastLargePrint/pixmaps` 目录下。向相关主题文件中添加对图标的引用。例如，要将图标添加到 HighContrastLargePrint 主题中，请将图标引用添加到 `/usr/share/themes/HighContrastLargePrint/gtk-2.0/gtkrc` 文件。修改该主题的 `gtkrc` 文件，将图标与 GTK 堆图标标识符相关联。

有关如何为应用程序启动程序和面板创建图标的更多信息，请参阅 <http://www.freedesktop.org/Standards/icon-theme-spec>。

创建自定义控件选项

如果控件设置的选项对您的用户不适合，您可以创建自定义控件选项。要创建自定义控件选项，请执行以下步骤：

1. 在 `/usr/share/themes` 目录下为该选项创建一个目录结构。使用与其他选项相同的目录结构。例如，要创建名为 `SmallPrint` 的选项，请创建以下目录：
 - `/usr/share/themes/SmallPrint`
 - `/usr/share/themes/SmallPrint/gtk-2.0`
2. 找到最可能满足用户需要的 `gtkrc` 文件。将该文件复制到新选项的 `gtk-2.0` 目录下。
3. 在文本编辑器中打开 `gtkrc` 文件，并根据需要修改界面元素的属性。
4. 如果新选项包含图像，请将新选项的图像安装到该选项的 `pixmap` 目录下。如果新选项使用其他选项的图像，则无需为新选项创建这些图像的副本。而应该确保 `gtkrc` 文件的 `pixmap_path` 项中对图像的引用是正确的。

现在用户即可为控件设置选择新选项。

有关 `gtkrc` 文件的更多信息，请参见
<http://developer.gnome.org/doc/API/2.0/gtk/index.html>。

第 4 章

MIME 类型

本章介绍应用程序如何检测 MIME 类型，如何注册 MIME 类型，以及如何将应用程序添加到 GNOME 桌面。

- 第 43 页 “MIME 类型简介”
- 第 44 页 “检测文件的 MIME 类型”
- 第 47 页 “为 MIME 类型注册应用程序”
- 第 49 页 “将应用程序添加到 GNOME 桌面”

MIME 类型简介

多用途互联网邮件扩展 (MIME) 类型标识文件的格式。MIME 类型使应用程序能够读取文件。像互联网浏览器和电子邮件程序这样的应用程序使用 MIME 类型来处理不同类型的文件。例如，电子邮件应用程序可以使用 MIME 类型来检测电子邮件的附件文件属于哪种类型。

Nautilus 文件管理器使用 MIME 类型来标识文件的类型。文件管理器需要知道文件的 MIME 类型才能执行以下任务：

- 使用适当的应用程序打开该文件。
- 显示一个表示文件类型的字符串。
- 显示一个适当的图标来表示该文件。
- 显示一组可以打开该文件的其他应用程序。

如果您添加了一个新应用程序，您必须确保其他应用程序能够识别与该应用程序相关联的文件。您必须执行几项任务使其他应用程序能够检测出应用程序文件的 MIME 类型。

本节介绍应用程序如何检测文件的 MIME 类型，以及如何将应用程序与 MIME 类型相关联。本章还介绍添加新应用程序时必须遵循的步骤。

检测文件的 MIME 类型

应用程序检测文件的 MIME 类型的方法如下所示：

1. 应用程序使用**文件内容探测指令**在文件中搜索一个特定样式。文件内容探测指令将文件中的一个特定样式与一种 MIME 类型相关联。如果应用程序找到了与该样式相匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该样式相关联的 MIME 类型。
2. 如果内容探测指令无法确定文件的 MIME 类型，那么应用程序可以检查文件名。应用程序将根据 **MIME 类型注册表** 检查文件名。MIME 类型注册表将特定的文件扩展名和文件名样式与特定的 MIME 类型相关联。如果找到了与该文件名相匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该扩展名或样式相关联的 MIME 类型。

下文提供了有关文件内容探测指令和 MIME 类型注册表的详细信息。

文件内容探测指令

文件内容探测指令在 `/etc/gnome-vfs-mime-magic` 文件中指定。以下是文件内容探测指令的一个示例：

```
0 string  \x89PNG          image/png
```

文件内容探测指令的语法如下所示：

```
offset_start[:offset_end] pattern_type pattern [&pattern_mask] type
```

表 4-1 介绍文件内容探测指令中的各个字段。

表 4-1 文件内容探测指令中的字段

字段	说明
<code>offset_start</code>	指定在文件中搜索文本样式之前要忽略的字符数。
<code>pattern_type</code>	指定要搜索的样式类型。发布本指南时， <code>string</code> 样式类型是唯一受支持的样式类型。
<code>pattern</code>	指定要搜索的样式。
<code>pattern_mask</code>	指定 样式掩码 ，格式为十六进制。有关样式掩码的更多信息，请参阅下一节。 此字段是可选字段。上面的示例中没有此字段。
<code>type</code>	指定与此项匹配的文件的相应 MIME 类型。

样式掩码

样式掩码标识在文件中搜索样式时忽略样式中的哪些数据位。下面是一个带有样式掩码的文件内容探测指令的示例：

```
0 string BMxxxx\000\000 &0xffff00000000ffff image/bmp
```

上例中的样式和掩码如下所示：

样式	B	M	x	x	x	x	\000	\000
掩码	ff	ff	00	00	00	00	ff	ff

该样式和掩码指定一个具有以下特性的文件：

1. 文件以 `BM` 开头。
2. `BM` 后面是长度为四个字节的任意值。
3. 这四个字节后面是 `\000\000`。

这个文件内容探测指令指定：与该样式和掩码匹配的文件 `MIME` 类型为 `image/bmp`。

MIME 类型注册表

`MIME` 类型注册表位于 `/usr/share/mime-info`。`MIME` 类型注册表包含以下文件：

文件	文件扩展名
<code>MIME</code> 信息文件	<code>.mime</code>
<code>MIME</code> 键文件	<code>.keys</code>

下文介绍 `MIME` 信息文件和 `MIME` 键文件。

MIME 信息文件

`MIME` 信息文件将 `MIME` 类型与以下两项，或两项中的任意一项相关联。

- 文件扩展名
- 文件名样式

当应用程序搜索文件的 `MIME` 类型时，应用程序将根据 `MIME` 信息文件检查文件名。如果找到了与该文件名相匹配的项，则该文件的 `MIME` 类型就是与该扩展名或样式相关联的 `MIME` 类型。

在 `MIME` 信息文件中，要搜索的文件名样式以范式编写。

MIME 信息文件中的 MIME 类型项的格式如下所示：

```
MIME-type
  ext[,priority]: list-of-extensions
  regex[,priority]:list-of-regular-expressions
```

可以为文件扩展名或范式指定一个优先级。可以使用优先级来区别复合文件名。例如，可将 `.gz` 扩展名的优先级指定为 1，并为 `.tar.gz` 扩展名指定一个更高的优先级，2。在这种情况下，文件 `abc.tar.gz` 的 MIME 类型将被确定为 `.tar.gz`。

注意 - 必须用制表符 (\t) 将 `ext` 字段和 `regex` 字段缩进。

以下 MIME 类型项取自 `gnome-vfs.mime` MIME 信息文件：

```
application/x-compressed-tar
  regex,2: tar\.gz$
  ext: tgz
audio/x-real-audio
  ext: rm ra ram
image/jpeg
  ext: jpe jpeg jpg
image/png
  ext: png
text/html
  ext: html htm HTML
text/plain
  ext: asc txt TXT
text/x-readme
  regex: README.*
```

注意 - 文件管理器将按照字母顺序读取 MIME 信息文件。MIME 信息文件的字母顺序决定将 MIME 类型指定给文件扩展名或范式的顺序。例如，如果在 `abc.mime` 文件和 `def.mime` 文件中为不同的 MIME 类型指定了同一个文件扩展名，则将使用 `abc.mime` 文件中指定的 MIME 类型。

MIME 键文件

MIME 键文件提供有关用户界面中使用的一个 MIME 类型的信息。例如，MIME 键文件提供有关某个 MIME 类型的说明，并指定一个图标来表示属于该 MIME 类型的文件。

下面是 MIME 键文件的一个示例：

```
text/html
  description=HTML page
  icon_filename=gnome-text-html
  default_action_type=application
  short_list_application_ids_for_novice_user_level=mozilla,netscape,galeon
  category=Documents/World Wide Web
```

注意 – 必须使用制表符 (\t) 将 MIME 键文件中的键缩进。

表 4-2 介绍 MIME 键文件中最重要的键。通常，description 键和 category 键会被本地化。

表 4-2 MIME 键文件中的键

键	说明
can_be_executable	指定属于该 MIME 类型的文件是否可以执行。
description	提供有关该 MIME 类型的说明。这些说明可在文件管理器和其他应用程序中显示。
icon_filename	指定表示该 MIME 类型的图标的文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。 该图标可在文件管理器和其他应用程序中显示。
default_action_type	指定当用户打开属于该 MIME 类型的文件时，执行哪类操作。对于大多数应用程序，应输入该 MIME 类型的相应 application。
short_list_application_ids_for_novice_user_level	指定当用户打开属于该 MIME 类型的文件时，使用哪个应用程序。可以按照优先顺序指定一个或多个应用程序。这些应用程序也必须在应用程序注册表中注册。
category	为该 MIME 类型指定一个类别。这个键的值决定了 MIME 类型在“文件关联”首选项工具中的位置。

为 MIME 类型注册应用程序

应用程序注册表包含注册应用程序的文本文件。应用程序注册文件包含一系列键值对，指定应用程序的详细信息。例如，应用程序注册文件包含以下信息：

- 用于启动该应用程序的命令。

- 与该应用程序相关联的 MIME 类型。

一个应用程序注册文件可以包含一个或多个应用程序注册项。应用程序注册文件的扩展名为 `.applications`。

应用程序注册表位于 `/usr/share/application-registry`。该目录包含一个名为 `gnome-vfs.applications` 的默认应用程序注册文件。

要注册应用程序，可在应用程序注册表中为该应用程序添加一个注册文件。

下面是应用程序注册文件的一个示例：

```
eog
  command=eog
  name=Eye of Gnome
  can_open_multiple_files=true
  expects_uris=false
  requires_terminal=false
  mime_types=image/bmp,image/gif,image/jpeg,image/png,image/tiff,
image/x-xpixmap,image/x-bmp,image/x-png,image/x-portable-anymap,
image/x-portable-bitmap,image/x-portable-graymap,
image/x-portable-pixmap
```

表 4-3 介绍应用程序注册文件中的键。

表 4-3 应用程序注册文件中的键

键	说明
应用程序标识符	为该应用程序指定一个唯一的标识符。这个标识符必须与该应用程序的 MIME 键文件中的 <code>short_list_application_ids_for_novice_user_level</code> 键中的标识符相同。
<code>command</code>	指定用于启动该应用程序的命令，以及与该命令一起使用的各个选项。
<code>name</code>	为该应用程序指定一个名称。该名称在用户界面中使用。例如，文件管理器的打开方式子菜单中使用该名称。
<code>can_open_multiple_files</code>	指定该应用程序是否能同时打开多个文件。
<code>expects_uris</code>	指定该应用程序是否能处理 URI。如果此键的值为 <code>true</code> ，那么该应用程序注册项还必须包含一个 <code>supported_uri_schemes</code> 键。
<code>supported_uri_schemes</code>	指定该应用程序能够处理的 URI 方案。
<code>requires_terminal</code>	指定是否在终端窗口中运行该应用程序。对于不创建窗口以在其中运行的应用程序，应在此字段中输入 <code>true</code> 。

表 4-3 应用程序注册文件中的键 (续)

键	说明
<code>mime_types</code>	指定该应用程序可以使用的 MIME 类型。

将应用程序添加到 GNOME 桌面

要将应用程序添加到 GNOME 桌面，请执行以下步骤：

1. 为该应用程序添加一个菜单项。有关如何添加菜单项的更多信息，请参阅第 2 章。
2. 在 `/usr/share/icons/theme-name/icon-size/apps` 中为该应用程序添加一个图标。有关图标和主题的更多信息，请参阅第 3 章。
3. 如果该应用程序使用新的 MIME 类型，请为那个新 MIME 类型添加一个文件内容探测指令。有关文件内容探测指令的更多信息，请参阅第 44 页“文件内容探测指令”。
4. 如果该应用程序使用新的 MIME 类型，请在 MIME 类型注册表中为该应用程序添加一个 MIME 信息文件。有关 MIME 信息文件的更多信息，请参阅第 45 页“MIME 信息文件”。
5. 在 MIME 类型注册表中为该应用程序添加一个 MIME 键文件。有关 MIME 键文件的更多信息，请参阅第 46 页“MIME 键文件”。
6. 如果应用程序使用新的 MIME 类型，请在 `/usr/share/icons/theme-name/icon-size/mimetypes` 中为该 MIME 类型添加一个图标。有关图标和主题的更多信息，请参阅第 3 章。
7. 要将该应用程序与一个 MIME 类型相关联，请在应用程序注册表中添加一个应用程序注册文件。有关应用程序注册表的更多信息，请参阅第 47 页“为 MIME 类型注册应用程序”。

第 5 章

配置 GDM

本章介绍如何配置 GNOME 桌面中的 GDM，以及如何登录到新会话。

- 第 51 页 “GDM 简介”
- 第 51 页 “配置 GDM”
- 第 56 页 “登录到新会话”

GDM 简介

要启动 GNOME 桌面会话，用户必须登录并验证身份。登录屏幕是用户通向 GNOME 桌面的门户。GNOME 显示管理器 (GDM) 应用程序控制着登录屏幕。您可以配置 GDM，以便自定义用户登录系统的方式。

GDM 还允许您登录到新会话。在登录新会话之前，您无需注销当前会话。

配置 GDM

要配置 GDM 登录屏幕，请使用登录屏幕设置应用程序。要打开登录屏幕设置，请选择“应用程序”→“系统工具”→“登录屏幕设置”。

注意 - 您必须有系统管理员或 root 访问特权才能配置 GDM 登录屏幕。

您可以在以下功能区中配置 GDM：

- 常规

- 标准欢迎程序
- 图形欢迎程序
- 安全
- XDMCP

常规设置

可使用“常规”选项卡部分设置 GDM 登录屏幕的常规首选项。

表 5-1 列出了可以配置的 GDM 设置。

表 5-1 常规 GDM 设置

元素	说明
“本地”	选择用户从本地系统登录时要用于登录屏幕的界面类型。从下拉列表中选择以下选项之一： <ul style="list-style-type: none"> ■ 图形欢迎程序 选择用户从本地系统登录时要使用图形登录屏幕的选项。 ■ 标准欢迎程序 选择此选项在用户从本地系统登录时使用标准的 GNOME 登录屏幕。
“远程”	选择用户从远程系统登录时要用于登录屏幕的界面类型。从下拉列表中选择以下选项之一： <ul style="list-style-type: none"> ■ 图形欢迎程序：选择用户从远程系统登录时要使用图形登录屏幕的选项。 ■ 标准欢迎程序：选择此选项在用户从远程系统登录时使用标准的 GNOME 登录屏幕。
“始终使用 24 小时的时钟格式”	选择此选项在登录屏幕上以 00.00 到 24.00 的格式显示时间。
“欢迎词”	键入当用户从本地系统登录时在标准 GNOME 登录屏幕上显示的欢迎词。 注意 - 如果希望在欢迎词中显示系统名称，请在这个文本框中键入 %n。
“远程欢迎词”	键入当用户从远程系统登录时在标准 GNOME 登录屏幕上显示的欢迎词。
“第一次启动时让用户自动登录”	选择这个选项可以让用户在第一次启动系统时自动登录。
“自动登录用户名”	使用下拉组合框输入系统让用户自动登录时使用的用户名。
“经过指定的秒数之后自动登录用户”	如果选择此选项，在经过指定的秒数之后将自动让用户登录。

表 5-1 常规 GDM 设置 (续)

元素	说明
“计时登录用户名”	使用下拉组合框输入系统在间隔时间之后让用户自动登录时使用的用户名。
“登录前等待的秒数”	使用数字显示框指定等待多长时间后让用户自动登录。

标准 GNOME 登录屏幕设置

使用“标准欢迎程序”选项卡部分来设置标准 GNOME 登录屏幕的首选项。

表 5-2 列出了可以配置的标准 GNOME 登录屏幕。

表 5-2 标准 GNOME 登录屏幕设置

元素	说明
“徽标”	选择要在标准 GNOME 登录屏幕上显示为徽标的图像。选择一个图像，在下拉组合框中输入该图像的文件名。或者，单击“浏览”以显示一个对话框，您可以从中选择图像。
“显示可选择的用户图像（外观浏览器）”	选择此选项在标准 GNOME 登录屏幕上显示用户的图像。选中此选项后，用户可以选择一个图像，不再需要键入用户名。
“无背景”	如果您不希望在标准 GNOME 登录屏幕上显示图像或背景颜色，请选择这个选项。
图像	选择此选项在标准 GNOME 登录屏幕的背景中显示一个图像。要选择图像，请在对话框右侧的下拉组合框中输入图像的文件名。或者，单击对话框右侧的“浏览”按钮打开一个对话框，您可在这个对话框中选择图像。
“颜色”	选择此选项在标准 GNOME 登录屏幕的背景中显示一种颜色。使用“背景颜色”按钮指定颜色。
“调整背景图像的大小以填充”	如果选择“图像”选项，选择这个选项可以调整背景图像的大小，以适应标准 GNOME 登录屏幕的背景。该图像的宽高比将保持不变。
“远程显示器上仅显示颜色”	选择这个选项，则当用户从远程系统登录时，标准 GNOME 登录屏幕上显示背景颜色。
“背景颜色”	如果对背景选择“颜色”选项或“远程显示器上仅显示颜色”选项，请用这个按钮指定颜色。单击颜色选择器按钮以显示颜色选择器对话框。从颜色选择器对话框选择您需要的颜色。

图形登录屏幕设置

使用“图形欢迎程序”选项卡部分来设置图形登录屏幕的首选项。

表 5-3 列出了可以配置的图形登录屏幕。

表 5-3 图形登录屏幕设置

元素	说明
主题列表	选择图形登录屏幕使用的主题。您可以在对话框右侧预览主题。
安装新主题	您可以向可用主题列表中添加新主题。新主题必须是使用 tar 和 zip 压缩的归档文件。即，新主题必须是 .tar.gz 文件。 要安装新主题，请执行以下步骤： 1. 单击“安装新主题”按钮。 2. 使用对话框选择归档文件。当选定文件后，请单击“确定”。
“删除主题”	要删除某个主题，请选择该主题，然后单击“删除主题”按钮。

安全设置

使用“安全”选项卡部分来设置 GDM 的安全首选项。

表 5-4 列出了可以配置的安全设置。

表 5-4 安全设置

元素	说明
“允许根用户使用 GDM 登录”	选择这个选项后，有系统管理员或 root 访问特权的用户可以使用 GDM 从本地系统登录。 注意 - 支持可插拔身份验证模块 (PAM) 的系统会忽略这个选项。PAM 库会判断用户是否在本地系统上。
“允许根用 GDM 远程登录”	选择这个选项后，有系统管理员或 root 访问特权的用户可以使用 GDM 从远程系统登录。
“允许远程计时登录”	选择这个选项允许 GDM 在一定的时间间隔后自动让用户从远程系统登录。
“显示操作菜单”	选择这个选项允许用户在登录屏幕上使用“操作”菜单。

表 5-4 安全设置 (续)

元素	说明
“允许从登录屏幕配置”	选择这个选项允许用户在登录屏幕上从“操作”菜单使用“配置登录管理器”项目。
“允许从登录屏幕运行 XDMCP 选择器”	选择这个选项允许用户在登录屏幕上从“操作”菜单使用“运行 XDMCP 选择器”项目。 “运行 XDMCP 选择器”项目会显示一个提供显示管理服务的主机列表。用户可以在列表中选择由某个主机来管理会话。
“始终禁用通过 TCP 连接到 X 服务器 (禁用所有远程连接)”	如果不希望用户能够从远程系统连接到 X 窗口系统服务器, 请选择这个选项。
“重试延迟 (秒)”	使用数字显示框指定登录尝试失败后要等待多长时间再在登录屏幕上重新激活“用户名”字段。 注意 - 支持可插拔身份验证模块 (PAM) 的系统会忽略这个选项。

XDMCP 设置

使用“XDMCP”选项卡部分来设置 X 显示管理器控制协议 (XDMCP) 的首选项。

表 5-5 列出了您可以配置的 XDMCP 设置。

表 5-5 XDMCP 设置

元素	说明
“启用 XDMCP”	选择这个选项可以允许远程 X 窗口系统显示从该系统请求 X 窗口系统会话。
“批准间接请求”	选择这个选项可以允许没有显示管理器的远程 X 窗口系统显示从这个系统请求 XDMCP 显示管理服务。
“监听 UDP 端口”	使用数字显示框指定要监听用户数据文报协议 (UDP) 请求的端口号。
“未决请求的最大数量”	使用数字显示框指定队列中请求系统会话的最大请求数量。 注意 - 使用这个选项有助于避免拒绝服务攻击。这个选项指定了可以同时请求会话的显示数量。这个选项并不指定 GDM 允许的远程会话的总数。

表 5-5 XDMCP 设置 (续)

元素	说明
“未决间接请求的最大数量”	GDM 可以创建要求系统会话的请求队列。使用这个数字显示框可以指定队列中由没有显示管理器的显示发出的会话请求的最大数量。
“远程会话的最大数量”	使用这个数字显示框指定 GDM 允许的远程会话的总数。
“最长等待时间”	使用数字显示框指定 GDM 从请求队列中删除某个请求之前的等待时间。
“最长间接等待时间”	使用数字显示框指定 GDM 从已请求了会话的显示队列中删除哪些没有显示管理器的显示之前应等待的时间。
“每个主机的显示数量”	使用这个数字显示框指定 GDM 允许某个主机发出的会话总数。
“Ping 间隔 (分钟)”	GDM 会 Ping 各个会话，检查会话是否仍然有效。使用数字显示框指定 GDM 发出两次 Ping 指令之间的间隔时间。

登录到新会话

要登录到新会话，请选择“应用程序”→“系统工具”→“新登录”。即可显示登录屏幕。输入您的用户名和密码以便登录。

第 6 章

设置屏幕保护程序

本章介绍如何设置屏幕保护程序的首选项。本章还提供有关如何修改屏幕保护程序可用的显示的信息。

- 第 57 页 “屏幕保护程序简介”
- 第 57 页 “设置屏幕保护程序首选项”
- 第 58 页 “修改屏幕保护显示程序”

屏幕保护程序简介

屏幕保护程序是一种在不使用屏幕时用来替换屏幕图像的应用程序。GNOME 桌面的屏幕保护程序是 XScreenSaver。下面几节将介绍如何设置 XScreenSaver 应用程序的首选项，以及如何修改该屏幕保护程序的显示。

设置屏幕保护程序首选项

默认的屏幕保护程序首选项存储在一个名为 XScreenSaver 的文件中。这个文件保存在 `/usr/X11R6/lib/X11/app-defaults/XScreenSaver` 中。

要修改屏幕保护程序的应用程序首选项，用户可以使用“屏幕保护程序”首选项工具。用户修改屏幕保护程序首选项时，首选项设置存储在用户的起始目录下的 `$HOME/.xscreensaver` 文件中。有关屏幕保护程序首选项的信息，请参阅《Linux 上的 GNOME 2.2 桌面用户指南》。

用户还可以运行 `/usr/bin/xscreensaver-demo` 命令来打开 **XScreenSaver** 对话框。

要为所有用户设置默认的屏幕保护程序首选项，请修改 XScreenSaver 文件。您也可以使用 **XScreenSaver** 对话框创建一个 `$HOME/.xscreensaver` 文件，然后将该文件复制到 XScreenSaver 文件的位置。

要恢复某个用户的默认设置，请从该用户的起始目录删除 `$HOME/.xscreensaver` 文件。如果 `$HOME/.xscreensaver` 文件不存在，系统将使用 XScreenSaver 文件中的默认首选项。

注意 - XScreenSaver 的默认显示行为是显示黑屏。黑屏可能会对用户造成干扰。您可能希望更改这种默认显示行为。

要激活对屏幕保护程序首选项的更改，请使用以下命令重新加载屏幕保护程序首选项：

```
# xscreensaver-command -restart
```

注意 - 本指南出版时，xset 应用程序尚无法应用于 XScreenSaver。要修改屏幕保护程序首选项，请修改 XScreenSaver 文件或 `$HOME/.xscreensaver` 文件。

修改屏幕保护显示程序

屏幕保护应用程序允许用户选择一个或多个**屏幕保护显示程序**。屏幕保护显示程序是一种在不使用屏幕时在用户的屏幕上显示图像的应用程序。屏幕保护显示程序在 XScreenSaver 文件和 `$HOME/.xscreensaver` 文件中列出。

要添加新的屏幕保护程序显示程序，请将该显示程序的可执行文件复制到显示所在的目录中。将屏幕保护显示程序的命令添加到 XScreenSaver 文件或 `$HOME/.xscreensaver` 文件中。应包含在整个屏幕上（而不仅是某个窗口中）运行屏幕保护显示程序所需的所有参数。例如，您可能希望包含 `-root` 选项以便在整个屏幕上显示屏幕保护显示程序。

在 Java 桌面系统中，显示程序位于 `/usr/lib/xscreensaver` 目录中。

要禁用屏幕保护显示程序，请在首选项文件中的屏幕保护显示程序命令的开头添加一个减号 (-)。下面从 `$HOME/.xscreensaver` 文件抽取的一部分显示了禁用的 Qix (solid) 屏幕保护显示程序。

```
- "Qix (solid)" qix -root -solid -segments 100
```

第 7 章

会话管理

本章介绍会话管理，并说明如何设置会话默认选项。本章还包含有关会话和登录脚本的信息。

- 第 59 页 “会话简介”
- 第 60 页 “设置会话默认选项”

会话简介

会话发生在用户登录到 GNOME 桌面到用户注销之间的时间段内。会话管理器在登录管理器验证用户身份后启动。通过会话管理器，用户可以管理会话。例如，用户可以保存会话状态，并在下一次登录时返回到该会话。

至少有下列应用程序在会话中运行：

- 会话管理器，`gnome-session`。
- GConf X 设置守护进程，`gnome-settings-daemon`。
- `gnome-panel` 应用程序，用于运行 GNOME 桌面上的面板。
- Metacity 窗口管理器。

设置会话默认选项

下表列出了包含默认会话信息的文件：

文件	说明
<code>/usr/share/gnome/default.session</code>	默认会话文件。默认会话的详细信息存储在此文件中。
<code>\$HOME/.gnome2/session</code>	用户会话文件。用户修改会话时，详细信息存储在此文件中。

要为所有用户设置默认的会话详细信息，请修改默认会话文件。

要为某个用户恢复默认会话设置，请从该用户的起始目录删除会话文件。如果用户会话文件不存在，系统将使用 `/usr/share/gnome/default.session` 中的默认设置。

要将当前会话保存为默认会话，用户可以运行 `gnome-session-save` 命令。

第 8 章

帮助系统

本章介绍了 GNOME 桌面中的帮助系统。

- 第 61 页 “简介”
- 第 61 页 “OMF 文件”
- 第 62 页 “ScrollKeeper 类目系统”

简介

GNOME 桌面在“Yelp”帮助浏览器中显示帮助。帮助的源文件是 XML 文件。XML 文件是按照 DocBook XML Version 4.1.2 文档类型定义 (DTD) 编写的。DocBook XML 文件被转换成 HTML，然后在“帮助”浏览器中显示帮助。有关 DocBook XML 的更多信息，请参阅以下 URL：

<http://www.oasis-open.org/docbook/xml>

帮助系统使用开放源元数据框架 (OMF) 文件和一个类目系统。以下各节将介绍 OMF 文件和这个类目系统。

OMF 文件

每本手册的 XML 文件都有一个相关联的 OMF 文件。OMF 文件中包含了与“帮助”浏览器使用的手册有关的信息。OMF 文件的扩展名是 `.omf`。

安装应用程序时，安装过程将把一个 OMF 文件安装到 OMF 文件的目录。如果某个帮助文件在 OMF 文件目录中有一个相关联的 OMF 文件，则会在“帮助”浏览器中显示帮助文档。

OMF 文件包含了与帮助文档有关的如下信息：

- 帮助文档的 XML 文件位置
- 帮助文档的标题
- 帮助文档所属的主题类别

ScrollKeeper 类目系统

ScrollKeeper 是一个用于文档记录的类目系统。“帮助”浏览器使用 ScrollKeeper 将系统中的手册归类。ScrollKeeper 在 OMF 文件中为“帮助”浏览器管理信息。

ScrollKeeper 使用 OMF 文件中的信息，以便“帮助”系统找到系统中的帮助文档。安装应用程序时，安装过程将把一个 OMF 文件安装到 OMF 文件的目录。

ScrollKeeper 会为有相关联的 OMF 文件的每个帮助文档建立目录。ScrollKeeper 利用 OMF 文件中指定的 XML 文件建立目录。帮助文档的目录在“帮助”浏览器窗口的左侧窗格中显示，以使用户能在左侧窗格中对帮助文档进行导航。“帮助”浏览器窗口的左侧窗格中还会显示 OMF 文件中的文档标题。

ScrollKeeper 包含了每个帮助文档所属的主题类别的层级结构。帮助文档根据这个主题类别层级结构在“帮助”浏览器窗口中进行组织。OMF 文件中的文档主题类别决定了文档在层级结构中的位置。主题类别层级结构是在以下文件中定义的：

```
/usr/share/scrollkeeper/Templates/C/scrollkeeper_cl.xml
```

文档的主题类别笔洗与以下文件中的主题类别相对应：

```
/usr/share/scrollkeeper/Templates/C/scrollkeeper_cl.xml
```

注意 – 如果将帮助文档 XML 文件移动到新位置，则需要 OMF 文件中更新该位置。

第 9 章

提高性能

本章介绍如何提高 GNOME 桌面的性能。

- 第 63 页 “提高性能简介”
- 第 63 页 “减少 CPU 使用”
- 第 68 页 “减少 X 窗口系统网络的流量”
- 第 68 页 “减少颜色使用和提高显示质量”
- 第 70 页 “提高帮助的性能”

提高性能简介

本章将列出几个首选项，您可以更改这些首选项的设置来提高 GNOME 桌面的性能。可以使用 `gconftool-2` 命令来设置用户首选项的值。本章中的示例命令将说明如何设置用户配置源中的值。

您也可以使用 `--direct` 和 `--config-source` 选项来为首选项设置强制值或缺省值。您也可以在脚本中使用 `gconftool-2` 命令来设置许多首选项的值。有关 `gconftool-2` 命令和该命令可以使用的选项的更多信息，请参阅第 1 章。

减少 CPU 使用

本节将介绍一些首选项，您可以设置这些首选项来减少 GNOME 桌面对 CPU 的使用。

使用需要较少 CPU 资源的主题选项

某些窗口框架主题选项通过加载图像文件来绘制窗口框架。另一些选项使用较为简单的技术来绘制窗口框架。

CruX 窗口框架加载的是图像文件，在 CPU 资源有限的系统上的速度较慢。要减少 CPU 用量，请使用下列窗口框架选项之一：

- Atlanta
- Esco

下列窗口框架选项使用的 CPU 资源也少于 CruX：

- AgingGorilla
- Bright
- Metabox

注意 – Metabox 不宜与反转控件选项（如 HighContrastInverse）共同使用。将 Atlanta 与反转控件选项一起使用。

要更改窗口框架主题选项，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set /apps/metacity/general/theme  
option-name
```

例如，要使用 Atlanta，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set /apps/metacity/general/theme  
Atlanta
```

或者，可以使用“主题”首选项工具来选择合适的选项。

提示 – 您可以使用“Metacity 主题查看器”来测量某个窗口框架选项的性能并预览该选项。要启动 Metacity Theme Viewer，请使用以下命令：

```
# metacity-theme-viewer option-name
```

例如，要测定 Atlanta 的性能并预览 Atlanta，请运行以下命令：

```
# metacity-theme-viewer Atlanta
```

关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用

某些菜单项的旁边会显示一个图标。要关闭此功能，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set
/desktop/gnome/interface/menus_have_icons false
```

或者，可以使用“菜单和工具栏”首选项工具来取消选择“在菜单中显示图标”选项。

关闭启动画面以减少 CPU 用量

默认情况下，用户登录到桌面环境时将显示启动画面。用户登录时启动画面中将显示图标。您可以关闭启动画面从减少在登录期间对 CPU 的使用。

要关闭启动画面，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/gnome-
session/options/show_splash_screen false
```

或者，可以使用“会话”首选项工具来取消选择“登录时显示启动画面”选项。

关闭面板动画以减少 CPU 使用

用户显示或隐藏面板时，面板能够以动画风格显示或隐藏。要关闭面板动画，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set
/apps/panel/global/enable_animations false
```

或者，可以使用“面板”首选项工具来取消选择“抽屉和面板动画”选项。

提高文件管理器的性能

您可以修改 Nautilus 文件管理器包含的某些功能以提高性能。

修改性能首选项

文件管理器中含有与性能有关的首选项。每个性能首选项都可以选用三个值中的一个。这些值在下表中进行了说明：

值	说明
always	对本地文件和其它文件系统上的文件都执行该操作。

值	说明
local_only	只对本地文件执行该操作。如果将性能首选项设置为 local_only，将可以减少对 CPU 的使用。
never	从不执行该操作。如果将性能首选项设置为 never，将减少 CPU 使用和网络流量。

下表说明了文件管理器的性能首选项。要获得最高的性能，请将首选项的值设置为 never。

首选项	说明
show_icon_text	<p>指定何时预览代表文件的图标中的文本文件内容。如果从不需要预览文本文件的内容，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_icon_text never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 从文件管理器窗口选择“编辑”→“首选项”，然后选择“预览”。 2. 为“显示图标中的文字”首选项选择一个选项。
show_directory_item_counts	<p>指定何时显示文件夹中的项的数目如果从不需要显示文件夹中的项的数目，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_directory_item_counts never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 从文件管理器窗口选择“编辑”→“首选项”，然后选择“预览”。 2. 为“项目计数”首选项选择一个选项。
show_image_thumbnails	<p>指定何时显示图像文件的缩略图。如果从不需要显示缩略图，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_image_thumbnails never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 从文件管理器窗口选择“编辑”→“首选项”，然后选择“预览”。 2. 为“显示缩略图”首选项选择一个选项。

首选项	说明
preview_sound	<p>指定何时预览声音文件的内容。如果从不需要预览声音文件的内容，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/preview_sound never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 从文件管理器窗口选择“编辑”→“首选项”，然后选择“预览”。 2. “预览声音文件”首选项选择一个选项。

关闭侧边窗格、工具栏和地址栏

文件管理器包含的某些首选项使您能够关闭侧边窗格和工具栏。要提高文件管理器的性能，请关闭侧边窗格和工具栏。

要关闭侧边窗格，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/start_with_sidebar false
```

要关闭工具栏，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/start_with_toolbar false
```

您也可以关闭地址栏。用户可以在需要使用 Ctrl + L 快捷键来显示地址栏。

要关闭位置栏，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/start_with_location_bar false
```

关闭桌面

文件管理器有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以使用 Nautilus 来管理桌面。您可以通过禁用桌面来提高性能。但是，如果禁用桌面，则不能进行以下操作：

- 使用“桌面”菜单。
- 使用文件管理器更改桌面背景的图案或颜色。
- 使用桌面对象，例如“废纸篓”。桌面上不再显示桌面对象。

要禁用桌面，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/show_desktop false
```

减少 X 窗口系统网络的流量

本节将介绍一些首选项，您可以设置这些首选项来减少 GNOME 桌面上的 X 窗口系统网络流量。

使用产生较少网络流量的主题选项

如果像素块中的所有像素都是同一种颜色，则远程显示协议不会传输该像素块中的所有像素。

要减少 X 窗口系统网络流量，请使用采用单色的窗口框架主题选项。也就是说，使用下列窗口框架选项之一：

- Atlanta
- Esco

有关如何更改主题选项的信息，请参阅第 64 页“使用需要较少 CPU 资源的主题选项”。

关闭菜单中的图标显示以减少网络流量

某些菜单项的旁边会显示一个图标。如果图标位于另一个文件系统中，此功能会增加 X 窗口系统网络流量。如果在远程主机上显示面板，此功能也会增加 X 窗口系统网络流量。

有关如何关闭该功能的信息，请参见第 64 页“关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用”。

减少颜色使用和提高显示质量

很多现代计算机系统支持 24 位颜色，也就是 16777216 种颜色。然而，很多用户仍然使用支持 8 位颜色—也就是 256 色—的系统。

GNOME 桌面使用**网络安全调色板**。该调色板是一个具有 216 种颜色的一般用途调色板，其设计优化了支持 8 位颜色的系统中的颜色使用。然而，GNOME 桌面的某些可视组件是为支持 24 位颜色的系统而设计的。

支持 8 位颜色的系统可能存在下列显示问题：

- 窗口、图标和背景图形可能呈颗粒状显示。很多主题、背景图形和图标使用的颜色不包含在网络安全调色板中。调色板中不包含的颜色被最近的颜色或抖动近似色代替。这种替代颜色的使用会导致颗粒状的外观。
- 不使用网络安全调色板的应用程序只有较少的颜色可用。可能发生颜色错误。应用程序的用户界面中可能不会显示某些颜色。某些应用程序可能会因无法分配颜色而出现故障。
- 如果用户在使用网络安全调色板和不使用网络安全调色板的程序之间切换，可能发生颜色闪烁。不使用网络安全调色板的应用程序可能会使用自定义颜色映射。如果使用自定义颜色映射，其他可视组件可能会丢失某些颜色，然后变得无法查视。

下面几节将说明如何为支持 8 位颜色的系统优化 GNOME 桌面的外观。

使用采用网络安全调色板的主题选项

某些窗口框架主题选项使用网络安全调色板中的颜色。Bright 和 Esco 使用的颜色来自于网络安全调色板。Bright 和 Esco 没有其他窗口框架选项在 8 位颜色显示时的颗粒状外观。在 8 位可视模式下使用 Bright 或 Esco 可获得最佳的颜色显示。

有关如何更改主题选项的信息，请参阅第 64 页“使用需要较少 CPU 资源的主题选项”。

关闭菜单中的图标显示以减少颜色使用

某些菜单项的旁边会显示一个图标。如果图标包含网络安全调色板中没有的颜色，此功能可能会增加使用的颜色数量。

有关如何关闭该功能的信息，请参见第 64 页“关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用”。

关闭启动画面以减少颜色使用

您可以关闭启动画面以使更多颜色可用于 GNOME 桌面和应用程序。

有关如何关闭启动画面的信息，请参阅第 65 页“关闭启动画面以减少 CPU 用量”。

使用单色作为背景来减少颜色使用

使用纯色作为桌面背景。使用单色将减少 GNOME 桌面使用的颜色数量。

要将单色设置为背景，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set  
/desktop/gnome/background/picture_options none
```

```
# gconftool-2 --type string --set
/desktop/gnome/background/color_shading_type solid

# gconftool-2 --type string --set
/desktop/gnome/background/primary_color \#hexadecimal-color
```

或者，可以使用“背景”首选项工具为背景选择一种单色。

提高帮助的性能

帮助的源文件是 XML 文件。XML 文件被转换成 HTML，然后在 Yelp “帮助”浏览器中显示该 HTML 文件。HTML 可以预生成，就是说，可以在使用帮助之前将 XML 转换成 HTML。

或者，在用户调用帮助文件时自动进行这种转换。如果在用户调用帮助文件时进行转换，转换对帮助文档的显示速度会有明显的影响。

为避免出现帮助性能问题，请预生成 HTML，避免“帮助”浏览器进行转换。使用 `yelp-pregenerate` 命令可以预生成帮助文档。`yelp-pregenerate` 命令的语法如下：

```
yelp-pregenerate [- a | [-f filename ]] [ locale]
```

下面的表格中给出了 `yelp-pregenerate` 命令的选项和参数：

选项或参数	说明
-a	预生成 ScrollKeeper 数据库中已经注册的所有 XML 文件。这是默认选项。
-f	仅预生成您在命令中指定的 XML 文件。
filename	您要预生成的一个或多个 XML 文件的名称。
locale	您要预生成的 XML 文件的语言设置。默认语言设置是 C 或英语。

例如，要预生成文件系统中所有 XML 文件的英语版本，请运行以下命令：

```
# yelp-pregenerate -a
```

在这个示例中，您无需指定语言设置，因为默认语言设置就是 C。要预生成 `gedit` 手册的西班牙语版本，请运行以下命令：

```
# yelp-pregenerate -f gedit.xml es
```

当用户打开帮助文件时，“帮助”浏览器将执行以下操作：

1. “帮助”浏览器搜索相应的 HTML 文件。如果浏览器找到了 HTML 文件，“帮助”浏览器将该 HTML 文件的修改日期与相应的 XML 文件进行对比。如果 HTML 文件比 XML 文件新，则显示 HTML 文件。
2. 如果 HTML 文件比 XML 文件旧，则将 XML 文件转换成 HTML。
3. 如果“帮助浏览器”找不到某个帮助文档的 HTML 文件，则将 XML 文件转换成 HTML。

换句话说，如果有预生成的 HTML 文件，“帮助”浏览器将显示这个 HTML 文件。如果没有预生成的 HTML 文件，“帮助浏览器”会将 XML 文件转换成 HTML。

注意 – 您可能希望为添加到 GNOME 桌面的所有新应用程序预生成帮助文档。如果您的环境中严格的空间限制，则可以选择不预生成帮助。

附录 A

隐藏目录

本附录介绍 GNOME 桌面添加到用户起始目录的隐藏目录。

隐藏目录是以句点 (.) 开头的目录。表 A-1 介绍了 GNOME 桌面添加到用户起始目录的隐藏目录。

表 A-1 用户起始目录中的隐藏目录

目录	说明
.esd_auth	包含 GNOME 声音守护进程的验证 Cookie。GNOME 声音守护进程是 Enlightened Sound Daemon (ESD)。
.gconf	包含用户的 GConf 配置源。用户设置首选项时，新的首选项信息将被添加到此位置。
.gconfd	包含以下 GConf 守护进程详细信息： <ul style="list-style-type: none">■ 配置信息。■ 通过可互操作对象引用 (IOR) 来引用的对象的锁信息。■ 通过 IOR 引用的对象的状态信息。
.gnome	包含未存储在 GConf 库中的用户特定应用程序数据。例如，该目录包含用户的 MIME 类型信息和会话信息。

表 A-1 用户起始目录中的隐藏目录 (续)

目录	说明
<code>.gnome-desktop</code>	<p>Nautilus 文件管理器中包含了一个首选项，利用它，用户可以用文件管理器来管理桌面。如果选择这个选项，此目录会包含用户桌面上的对象。此目录包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 例如，桌面上的“起始目录”对象、“废纸篓”对象和其他启动程序。这些对象在该目录中显示为桌面项文件。例如，<code>starthere.desktop</code> 文件包含指向“启动位置”的链接。 ■ 装载的可移动介质卷。 <p>该文件管理器还有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以选择使用起始目录作为桌面目录，而不使用 <code>.gnome-desktop</code>。如果用户选择了此选项，起始目录的内容将显示为桌面对象。</p>
<code>.gnome2</code>	<p>包含未存储在 GConf 库中的用户特定应用程序数据。例如，该目录包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 键盘快捷键信息。 ■ 窗口位置信息。 ■ 面板启动程序的桌面项文件。 <p>此目录还包含用户特定的菜单数据。如果用户修改了菜单，详细信息将存储在这里。</p>
<code>.gnome2-private</code>	<p>可以忽略此目录。发布本指南时，此目录尚无任何功能。</p>
<code>.metacity</code>	<p>包含 Metacity 窗口管理器的会话数据。</p>
<code>.nautilus</code>	<p>包含特定于用户的文件管理器数据。例如，此目录可能会包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 用户工作目录的元数据。 ■ 用户添加的 Nautilus 标志。 ■ Nautilus 桌面图像。
<code>.themes</code>	<p>包含控制主题选项、窗口框架主题选项和用户添加的图标主题选项。用户可以通过 Theme 首选项工具添加主题。</p>
<code>.thumbnails</code>	<p>包含用户的缩略图。这些缩略图用在文件管理器中。文件管理器中有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以选择停止生成缩略图。</p>
<code>.xscreensaver</code>	<p>包含屏幕保护程序配置数据和屏幕保护程序首选项数据。</p>

术语汇编

.desktop 文件	参见 桌面项文件.
.directory 文件	参见 目录项文件.
.omf 文件	参见 OMF 文件.
应用程序注册表	应用程序注册表是一个包含用于注册应用程序的文本文件的位置。 GNOME 桌面的应用程序注册表位置是 <code>/usr/share/gnome/application-registry</code> 。
桌面项文件	一个数据文件，提供有关菜单项的信息。桌面项文件指定菜单项的详细信息，如名称、运行的命令、图标等。桌面项文件的扩展名为 <code>.desktop</code> 。
目录项文件	一个数据文件，提供有关菜单的信息。目录项文件指定菜单名称、菜单工具提示、代表菜单的图标等详细信息。目录文件的扩展名为 <code>.directory</code> 。
文件内容探测指令	文件内容探测指令指定要在文件中搜索的样式。文件内容探测指令将该样式与一种 MIME 类型相关联。如果找到与该样式匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该样式相关联的 MIME 类型。
GConf 配置源	GConf 库中的存储位置。例如， <code>xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.defaults</code> 。
GConf 首选项键	GConf 库中与应用程序首选项对应的元素。例如， <code>/apps/gnome-session/options/show_splash_screen</code> 键与“会话”首选项工具中的“登录时显示闪屏”选项对应。
GConf 路径文件	一个列出了 GConf 配置源及其搜索顺序的文件。
GConf 架构	架构键和架构对象的统称。
GConf 架构定义文件	GConf 架构定义文件列出特定应用程序中的键并定义键的特性。GConf 架构是从架构定义文件生成的。架构定义文件的扩展名为 <code>.schemas</code> 。

GConf 架构键	存储首选项键的架构对象的键。例如， <code>/schemas/desktop/gnome/interface/font_name</code> 是首选项键/ <code>desktop/gnome/interface/font_name</code> 的架构键。
GConf 架构对象	配置源中包含有关首选项键的信息的元素。架构对象包含首选项键的默认值和首选项键的文档等信息。
可互操作对象引用	可互操作对象引用 (IOR) 是一个对 CORBA 对象的字符串引用。IOR 对主机名和端口进行编码。可将消息发送到这个主机名和端口来控制该对象。IOR 还包含一个用于标识该对象的对象键。
MIME	多用途互联网邮件扩展。
MIME 信息文件	MIME 信息文件是一个文本文件，它将 MIME 类型与文件扩展名和文件名样式相关联。MIME 信息文件的扩展名为 <code>.mime</code> 。
MIME 键文件	MIME 键文件提供有关用户界面中使用的一种 MIME 类型的信息。例如，MIME 键文件指定用于表示属于该 MIME 类型的文件的图标。MIME 键文件的扩展名为 <code>.keys</code> 。
MIME 类型	MIME 类型标识文件的格式。MIME 类型使应用程序能够读取文件。例如，电子邮件应用程序可以使用 <code>image/png</code> MIME 类型来检测电子邮件中是否附加了可移植网络图形 (PNG) 文件。
MIME 类型注册表	MIME 类型注册表是一个位置，该位置包含用于为桌面环境注册 MIME 类型的文本文件。GNOME 桌面的 MIME 类型注册表位于 <code>/usr/share/mime-info</code> 。
OMF 文件	打开源元数据框架文件。这个文件与手册的 XML 文件相关联。OMF 文件中包含了与“帮助”浏览器使用的手册有关的信息。OMF 文件的扩展名是 <code>.omf</code> 。
PAM	可插拔身份验证模块。
样式掩码	样式掩码是文件内容探测指令中的一组连续的十六进制字符。样式掩码标识在文件中搜索样式时忽略样式中的哪些数据位。
预生成	在使用联机帮助之前将联机帮助的源 XML 文件转换成 HTML。您可以预生成帮助以提高“帮助”浏览器的性能。使用 <code>yelp-pregenerate</code> 命令以预生成帮助。
屏幕保护程序	屏幕保护程序是一种在不使用屏幕时用来替换屏幕图像的应用程序。GNOME 桌面的屏幕保护程序是 <code>XScreenSaver</code> 。
屏幕保护显示程序	屏幕保护显示程序是一种在不使用屏幕时在用户的屏幕上显示图像的应用程序。
UDP	用户数据文报协议。
统一资源标识符	统一资源标识符 (URI) 是标识文件系统中或 Web 上的特定位置的字符串。例如，Web 页面的地址就是一个 URI。
vfolder	位于系统上的一个或多个实际位置的项目的虚拟表示形式。例如，一个 <code>vfolder</code> 可以表示几个目录的内容。就菜单而言， <code>vfolder</code> 表示实际可能位于几个目录中的属于同一个菜单的菜单项。

vfolder 信息文件

描述 vfolder 的 XML 文件。Vfolder 信息文件指定菜单结构。

网络安全调色板

网络安全调色板是一个具有 216 种颜色的一般用途调色板。网络安全调色板设计用于在支持 8 位颜色的系统上优化颜色的使用。网络安全调色板也称作 *Netscape* 调色板和 *Netscape* 色系。

索引

数字和符号

* 目录, 请参见隐藏目录

C

CPU 使用, 减少, 63

D

.desktop 文件, 请参见桌面项文件
.directory 文件, 请参见目录项文件

G

GConf

请参见配置编辑器
GConf 编辑器, 使用, 27
HTTP 代理, 设置, 19
背景, 设置, 25
工作区数, 设置, 19
恢复默认首选项值, 25
架构, 13
架构定义文件
 介绍, 14
 面板和面板对象, 21
架构对象, 13
架构键, 13
键盘辅助功能, 设置, 20
键盘快捷键, 设置, 20
介绍, 11

GConf (续)

库, 12
面板对象首选项, 设置, 20
面板首选项, 分别设置, 20
命令行工具, 16
配置源, 12
启动图像, 设置, 25
首选项值, 设置, 18
守护进程, 15
字体, 设置, 24
gconfd, 请参见GConf 守护进程
gconftool-2, 请参见GConf 命令行工具
GDM
 登录到新会话, 56
 简介, 51
 配置 XDMCP, 55
 配置安全性, 54
 配置标准登录屏幕, 53
 配置常规设置, 52
 配置图形登录屏幕, 54
GNOME 登录屏幕, 配置, 53
GTK+ 主题, 请参见主题, 控件选项

H

HTTP 代理, 使用 GConf 设置, 19

M

Metacity 主题, 请参见主题, 窗口框架选项

MIME 类型

- MIME 键文件, 46
- MIME 类型注册表, 45
- MIME 信息文件, 45
- 检测, 44
- 介绍, 43
- 添加应用程序, 49
- 文件内容探测指令, 44
- 样式掩码, 45
- 注册应用程序, 47

N

Nautilus, [请参见文件管理器](#)

O

OMF 文件, 61
.omf 文件, [请参见OMF 文件](#)

S

ScrollKeeper 类目系统, 62

V

vfolder, 30
vfolder 信息文件, 30

X

X 窗口系统网络流量, 减少, 68
XDMCP, 配置 GDM, 55
XScreenSaver, [请参见屏幕保护程序](#)

帮

帮助

- OMF 文件, 61
- ScrollKeeper 类目系统, 62
- 简介, 61
- 提高性能, 70

背

背景

使用单色, 69
首选项, 用 GConf 设置, 25

菜

菜单

vfolder, 30
vfolder 信息文件, 30
编辑, 33
编辑菜单项, 35
编辑属性, 35
简介, 29
将菜单项添加到, 34
配置用户无法修改的菜单, 36
删除菜单项, 35
使用菜单文件添加, 34
使用文件管理器添加, 34
文件抽象层, 30

菜单图标

关闭, 64
和 CPU 用量, 64
和网络流量, 68
和颜色使用, 69

登

登录到新会话, 56
登录屏幕, [请参见GDM](#)

工

工作区, 使用 GConf 设置数量, 19

会

会话

简介, 59
设置默认选项, 60

架

架构

- 架构定义文件
 - 介绍, 14
 - 面板和面板对象, 21
- 架构对象, 13
- 架构键, 13
- 说明, 13

检

- 检测 MIME 类型, 44

减

减少

- CPU 使用, 63
- X 窗口系统网络流量, 68
- 颜色使用, 68

键

键盘

- 使用 GConf 设置辅助功能, 20
- 使用 GConf 设置快捷键首选项, 20

联

- 联机帮助, [请参见帮助](#)

面

面板

- 动画, 关闭, 65
- 首选项, 单个, 使用 GConf 设置, 20

目

- 目录项文件, 33

配

配置编辑器

- 复制键的名称, 27
- 概述, 26
- 书签, 27
- 修改键值, 27

屏

屏幕保护程序

- 介绍, 57
- 设置首选项, 57
- 修改屏幕保护显示程序, 58

启

启动画面

- 关闭, 65
- 和 CPU 使用, 65
- 和颜色使用, 69
- 图像, 使用 GConf 设置, 25

首

首选项值

- 使用 GConf 恢复默认值, 25
- 使用 GConf 设置, 18

提

- 提高, 帮助性能, 70

图

- 图标, 菜单中, [请参见菜单图标](#)
- 图标主题, [请参见主题](#), 图标选项
- 图形登录屏幕, 配置, 54

网

- 网络流量, 减少, 68

文

- 文件抽象层和菜单, 30
- 文件管理器
 - 侧边窗格, 关闭, 67
 - 工具栏, 关闭, 67
 - 添加菜单, 34
 - 位置栏, 关闭, 67
 - 修改性能首选项, 65
 - 桌面, 关闭, 67
- 文件内容探测指令, 44

显

- 显示质量, 提高, 68

性

- 性能, 提高, 帮助, 70
- 性能, 提高
 - 减少 CPU 使用, 63
 - 介绍, 63

颜

- 颜色使用, 减少, 68

样

- 样式掩码, 45

隐

- 隐藏目录, 73

应

- 应用程序
 - 添加, 49
 - 注册表, 47

主

主题

- 安装图标, 40
- 窗口框架选项
 - 安装, 39
 - 更改, 64
 - 和 CPU 用量, 64
 - 和网络流量, 68
 - 和颜色使用, 69
 - 简介, 37
- 和 CPU 用量, 64
- 和网络流量, 68
- 和颜色使用, 69
- 简介, 37
- 控件选项
 - 安装, 39
 - 创建自定义, 41
 - 简介, 37
- 图标选项
 - 安装, 39
 - 简介, 37

桌

桌面

- 关闭, 67
- 字体首选项, 用 GConf 设置, 24
- 桌面项文件, 31

字

- 字体, 使用 GConf 设置, 24