



Manuale utente di Java Desktop System versione 2

Sun Microsystems, Inc.
4150 Network Circle
Santa Clara, CA 95054
U.S.A.

N. di parte: 817-7781-10
Luglio 2004

Copyright 2004 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. Tutti i diritti riservati.

Questo prodotto o documento è protetto da copyright e distribuito sotto licenze che ne limitano l'uso, la copia, la distribuzione e la decompilazione. Nessuna parte di questo prodotto o della relativa documentazione può essere riprodotta, in qualunque forma o con qualunque mezzo, senza la previa autorizzazione scritta di Sun e dei suoi eventuali concessionari di licenza. I prodotti software di terze parti, incluse le tecnologie dei caratteri, sono protetti da copyright e distribuiti su licenza dai fornitori Sun.

Alcune parti di questo prodotto possono essere derivate dai sistemi Berkeley BSD, concessi in licenza dalla University of California. UNIX è un marchio registrato negli Stati Uniti e in altri paesi ed è distribuito in licenza esclusivamente da X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, il logo Sun, docs.sun.com, AnswerBook, AnswerBook2 e Solaris sono marchi, marchi registrati o marchi di servizi di Sun Microsystems, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. Tutti i marchi SPARC sono utilizzati su licenza e sono marchi o marchi registrati di SPARC International, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. I prodotti con marchio SPARC sono basati su un'architettura sviluppata da Sun Microsystems, Inc.

OPEN LOOK e l'interfaccia utente grafica Sun™ sono state sviluppate da Sun Microsystems, Inc. per i propri utenti e licenziatari. Sun riconosce gli sforzi innovativi di Xerox nella ricerca e nello sviluppo del concetto di interfaccia utente grafica o visuale per l'industria informatica. Sun detiene una licenza non esclusiva di Xerox per la Xerox Graphical User Interface; tale licenza copre anche i licenziatari Sun che implementano le GUI OPEN LOOK e che comunque rispettano gli accordi stabiliti nei contratti di licenza Sun.

Federal Acquisitions: Commercial Software—Government Users Subject to Standard License Terms and Conditions.

QUESTA PUBBLICAZIONE VIENE FORNITA SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO, NÉ ESPLICITE NÉ IMPLICITE, INCLUSE, MA SENZA LIMITAZIONE, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ, IDONEITÀ AD UN DETERMINATO SCOPO, O NON VIOLAZIONE, FATTA ECCEZIONE PER LE GARANZIE PREVISTE DALLA LEGGE.

Copyright 2004 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. Tous droits réservés.

Ce produit ou document est protégé par un copyright et distribué avec des licences qui en restreignent l'utilisation, la copie, la distribution, et la décompilation. Aucune partie de ce produit ou document ne peut être reproduite sous aucune forme, par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation préalable et écrite de Sun et de ses bailleurs de licence, s'il y en a. Le logiciel détenu par des tiers, et qui comprend la technologie relative aux polices de caractères, est protégé par un copyright et licencié par des fournisseurs de Sun.

Des parties de ce produit pourront être dérivées du système Berkeley BSD licenciés par l'Université de Californie. UNIX est une marque déposée aux États-Unis et dans d'autres pays et licenciée exclusivement par X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, le logo Sun, docs.sun.com, AnswerBook, AnswerBook2, et Solaris sont des marques de fabrique ou des marques déposées, ou marques de service, de Sun Microsystems, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les marques SPARC sont utilisées sous licence et sont des marques de fabrique ou des marques déposées de SPARC International, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Les produits portant les marques SPARC sont basés sur une architecture développée par Sun Microsystems, Inc.

L'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et Sun™ a été développée par Sun Microsystems, Inc. pour ses utilisateurs et licenciés. Sun reconnaît les efforts de pionniers de Xerox pour la recherche et le développement du concept des interfaces d'utilisation visuelle ou graphique pour l'industrie de l'informatique. Sun détient une licence non exclusive de Xerox sur l'interface d'utilisation graphique Xerox, cette licence couvrant également les licenciés de Sun qui mettent en place l'interface d'utilisation graphique OPEN LOOK et qui en outre se conforment aux licences écrites de Sun.

CETTE PUBLICATION EST FOURNIE "EN L'ETAT" ET AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, N'EST ACCORDEE, Y COMPRIS DES GARANTIES CONCERNANT LA VALEUR MARCHANDE, L'APTITUDE DE LA PUBLICATION A REPOUDRE A UNE UTILISATION PARTICULIERE, OU LE FAIT QU'ELLE NE SOIT PAS CONTREFAISANTE DE PRODUIT DE TIERS. CE DENI DE GARANTIE NE S'APPLIQUERAIT PAS, DANS LA MESURE OU IL SERAIT TENU JURIDIQUEMENT NUL ET NON AVENU.



040928@9495



Indice

Prefazione	13
1 Introduzione	19
Login nel desktop	19
Eseguire il login nel desktop su Linux	19
Eseguire il login in una lingua diversa su Linux	20
Eseguire il login nel desktop sul sistema operativo Solaris	20
Eseguire il login in una lingua diversa nell'ambiente operativo Solaris	21
Primo login	21
Configurazione iniziale del desktop	21
Bloccare lo schermo	23
Gestione della sessione del desktop	23
Definire il comportamento di avvio e chiusura delle sessioni	24
Impostare l'avvio automatico delle applicazioni	24
Visualizzare le applicazioni	24
Salvare le impostazioni	24
Chiusura della sessione	25
2 Introduzione a Java Desktop System	27
Introduzione a Java Desktop System	27
Componenti principali	29
Desktop GNOME	29
Applicazioni desktop	30
Applicazioni dei pannelli	31
Ximian Evolution 1.4	33
StarOffice 7	35

Mozilla 1.4	36
Tecnologia Java	37
Pannelli	37
Creare i pannelli	38
Eliminare i pannelli	38
Nascondere i pannelli	38
Aggiungere oggetti a un pannello	38
Gestire gli oggetti dei pannelli	40
Menu	41
Finestre	42
Tipi di finestre	42
Eeguire operazioni con le finestre	42
Attivare una finestra	43
Aree di lavoro	44
Passare da un'area di lavoro all'altra	44
Aggiungere un'area di lavoro	45
File manager	45
Spostare i file tra le cartelle	46
Sfondo del desktop	46
Aprire gli oggetti di sfondo del desktop	47
Aggiungere oggetti allo sfondo del desktop	47
Posizione Risorse del computer	47
Preferenze desktop	48
Applicazioni desktop	49
Altre informazioni	50
Altre informazioni sugli argomenti di Java Desktop System	50
Altre informazioni sulle applicazioni dei pannelli	50
Altre informazioni sulle applicazioni desktop	51
3 Utilizzo dei pannelli	53
Introduzione ai pannelli	53
Pannello inferiore	54
Gestione dei pannelli	54
Aggiungere un nuovo pannello	54
Interagire con i pannelli	55
Spostare un pannello	55
Nascondere un pannello	55
Modificare le proprietà dei pannelli	56

Eliminare un pannello	58
Oggetti dei pannelli	58
Interazione con gli oggetti dei pannelli	58
Aggiungere un oggetto a un pannello	58
Modificare le proprietà di un oggetto	59
Spostare gli oggetti dei pannelli	60
Bloccare gli oggetti dei pannelli	60
Rimuovere gli oggetti dei pannelli	61
Applicazioni dei pannelli	61
Aggiungere un'applicazione a un pannello	61
Selezionare un'applicazione in un pannello	62
Modificare le preferenze per le applicazioni dei pannelli	62
Pulsanti di avvio	63
Aggiungere un pulsante di avvio a un pannello	63
Modificare le proprietà di un pulsante di avvio	67
Pulsanti	67
Pulsante Trova file	67
Pulsante Forza la terminazione	68
Pulsante Blocca schermo	68
Pulsante Chiudi sessione	69
Pulsante Avvia applicazione	69
Pulsante Istantanea	69
Pulsante Mostra desktop	69
Area di notifica	69
Menu	70
Cassetti	71
Aprire e chiudere un cassetto	71
Aggiungere un cassetto a un pannello	71
Aggiungere un oggetto a un cassetto	72
Modificare le proprietà dei cassette	72
4 Uso dei menu	75
Introduzione ai menu	75
Funzioni dei menu	76
Menu a comparsa delle voci dei menu	76
Menu Applicazioni	77
Menu Azioni	78
Uso della finestra di dialogo Avvia applicazione	78

Acquisire un'immagine dello schermo	79
Pulsante Apri	81
Accedere al pulsante Apri	81
Aggiungere un pulsante Apri a un pannello	81
Barra dei menu	81
Aggiungere una Barra dei menu a un pannello	82
Personalizzazione dei menu	82
Aggiungere un menu	83
Aggiungere un pulsante di avvio a un menu	83
Aggiungere un pulsante di avvio a un menu vuoto	83
Copiare un pulsante di avvio in un menu	83
Modificare le proprietà di un menu	84
Modificare una voce di menu	84
Eliminare una voce da un menu	84
5 Uso delle finestre	87
Finestre e aree di lavoro	87
Comportamento del gestore di finestre	88
Tipi di finestre	88
Cornici delle finestre	89
Uso dei menu e delle applicazioni dei pannelli con finestre e aree di lavoro	91
Menu di controllo della finestra	91
Elenco finestre	92
Selettore aree di lavoro	94
Selettore finestre	95
Operazioni generali sulle finestre	95
Attivare una finestra	95
Ridurre a icona una finestra	96
Ingrandire una finestra	96
Ripristinare una finestra	96
Collocare una finestra al di sopra di altre finestre	97
Chiudere una finestra	97
Ridimensionare una finestra	97
Spostare una finestra	98
Arrotolare una finestra	98
Collocare una finestra in tutte le aree di lavoro	99
Spostare una finestra in un'area di lavoro differente	99
Ridimensionare un riquadro	99

Uso delle tabelle	99
Operazioni generali sulle aree di lavoro	100
Passare da un'area di lavoro all'altra	100
Aggiungere un'area di lavoro	101
Assegnare un nome alle aree di lavoro	101
Eliminare un'area di lavoro	101
6 Uso del File manager	103
Introduzione al File manager	103
Finestre del File manager	104
Riquadro di visualizzazione	105
Riquadro laterale	106
Icone e simboli	107
Navigazione nel computer	108
Visualizzare una cartella	109
Uso dell'Albero dal riquadro laterale	109
Apertura dei file	110
Aprire directory	112
Connettersi a un server	112
Uso della posizione Risorse del computer	113
Accedere a un sito FTP	113
Accesso a URI speciali	114
Uso della cronologia di navigazione	114
Contrassegnare con un segnalibro le posizioni preferite	115
Gestione di file e cartelle	116
Uso della tecnica Drag-and-Drop nel File manager	116
Selezionare file e cartelle	117
Spostare un file o una cartella	118
Copiare un file o una cartella	119
Duplicare un file o una cartella	119
Creare una cartella	119
Cambiare nome a un file o a una cartella	120
Modelli e documenti	120
Creare un documento	120
Spostare un file o una cartella nel Cestino	121
Eliminare un file o una cartella	121
Creare un collegamento simbolico a un file o a una cartella	122
Visualizzare le proprietà di un file o di una cartella	122

Cambiare le autorizzazioni	122
Aggiunta di note a file e cartelle	124
Uso del Cestino	125
Modifica dell'aspetto di file e cartelle	126
Aggiungere un simbolo a un file o a una cartella	126
Aggiungere un nuovo simbolo	126
Cambiare l'icona di un file o di una cartella	126
Cambiare le dimensioni degli oggetti	127
Uso delle viste per file e cartelle	128
Assegnazione di azioni ai file	132
Modificare le azioni	133
Scrittura dei CD	134
Uso dei supporti removibili su Linux	135
Attivare un supporto su Linux	136
Visualizzare il contenuto dei supporti su Linux	136
Visualizzare le proprietà dei supporti su Linux	136
Formattare un dischetto su Linux	136
Espellere un supporto su Linux	138
7 Uso dello sfondo del desktop	139
Introduzione allo sfondo del desktop	139
Oggetti dello sfondo del desktop	140
Selezionare un oggetto sullo sfondo del desktop	141
Aprire un oggetto dallo sfondo del desktop	141
Aggiungere un pulsante di avvio allo sfondo del desktop	142
Aggiungere un collegamento simbolico allo sfondo del desktop	142
Aggiunta di un file o di una cartella allo sfondo del desktop	143
Rinominare un oggetto dello sfondo del desktop	144
Rimuovere un oggetto dallo sfondo del desktop	144
Eliminare un oggetto dallo sfondo del desktop	144
Visualizzare le proprietà di un oggetto dello sfondo del desktop	145
Cambiare le autorizzazioni di un oggetto dello sfondo del desktop	145
Aggiungere un simbolo a un oggetto dello sfondo del desktop	145
Aggiungere una nota a un oggetto dello sfondo del desktop	145
Cambiare l'icona di un oggetto dello sfondo del desktop	146
Ridimensionare l'icona di un oggetto dello sfondo del desktop	146
Uso del Cestino sullo sfondo del desktop	147
Visualizzare il contenuto del Cestino	147

	Vuotare il Cestino	147
	Uso del menu dello sfondo del desktop	148
	Modifica del motivo o del colore dello sfondo del desktop	149
8	Uso delle finestre di preferenze	151
	Apertura di una finestra di preferenze	151
	Personalizzazione dello sfondo del desktop	151
	Configurazione di un server del database dei CD	153
	Configurazione delle associazioni di file	154
	Aggiungere un tipo di file	155
	Aggiungere un servizio	156
	Impostazione delle preferenze per la gestione dei file	157
	Impostazione delle preferenze	157
	Modifica degli sfondi	163
	Scelta dei tipi di carattere predefiniti	164
	Configurazione dei metodi di input	166
	Configurazione della connessione a Internet	167
	Configurazione delle opzioni di accesso facilitato alla tastiera	168
	Preferenze di base	169
	Preferenze per i filtri	170
	Preferenze per il mouse	171
	Configurazione delle preferenze per il comportamento della tastiera	172
	Preferenze per la tastiera	173
	Preferenze per la pausa nella digitazione	173
	Disposizioni di tastiera	174
	Opzioni per la disposizione della tastiera	174
	Personalizzazione dei menu e delle barre degli strumenti nelle applicazioni	175
	Impostazione delle preferenze per il mouse	176
	Preferenze per i pulsanti	176
	Preferenze per il puntatore	176
	Preferenze per il movimento	177
	Personalizzazione dei pannelli	178
	Configurazione dei dispositivi PDA	178
	Configurare un PDA	179
	Modificare un PDA	183
	Configurare le modalità di connessione del PDA al computer	183
	Modificare le modalità di connessione del PDA al computer	183
	Specificare le modalità di trasferimento dei dati tra il PDA e le applicazioni	184

Eseguire il backup dei dati del PDA sul computer	186
Scelta delle applicazioni preferite	187
Preferenze per il browser Web	187
Preferenze per il client di posta	188
Preferenze per l'editor di testo	188
Preferenze per il terminale	189
Impostazione delle preferenze per il salvaschermo	190
Preferenze per le modalità di visualizzazione	190
Preferenze avanzate	191
Configurazione delle sessioni	193
Impostazione delle preferenze per le sessioni	193
Impostazione delle proprietà delle sessioni	194
Configurazione delle applicazioni ad avvio automatico	195
Personalizzazione delle scelte rapide	196
Impostazione delle preferenze per il segnale acustico	199
Preferenze audio generali	199
Preferenze per gli eventi sonori	199
Impostazioni per il suono di allarme del sistema	200
Personalizzazione dei temi	201
Creare un tema personalizzato	202
Installare un nuovo tema	202
Installare un'opzione per il nuovo tema	203
Eliminare un'opzione da un tema	203
Personalizzazione delle finestre	204

A Funzionalità del mouse e della tastiera 205

Funzionalità del mouse	205
Convenzioni per i pulsanti del mouse	205
Azioni con il mouse	206
Puntatori del mouse	206
Terminologia relativa alle azioni del mouse	208
Funzionalità della tastiera	209
Scelte rapide generali	209
Tasti di scelta rapida per le finestre	210
Scelte rapide dei pannelli	211
Scelte rapide delle applicazioni	211
Caratteri mnemonici	212

Glossario 215

Indice analitico 219

Prefazione

La maggior parte delle informazioni contenute nel *Manuale utente di Java Desktop System versione 2* si riferisce genericamente alle seguenti versioni di Java Desktop System:

- Java Desktop System versione 2 per il sistema operativo Solaris™ su architettura x86
- Java Desktop System versione 2 per Linux

Quando le informazioni non sono generiche, viene specificata la piattaforma a cui si riferiscono.

A chi è destinato questo documento

Questo manuale è destinato agli utenti che intendono utilizzare Java Desktop System come ambiente desktop predefinito.

Prima di leggere il manuale

Prima di leggere questo manuale, è importante acquisire una certa familiarità con i seguenti argomenti:

- Mouse a tre pulsanti
- Interfacce utente grafiche
- Righe di comando

Organizzazione del manuale

Il manuale è organizzato come segue:

- *Introduzione*

Questo capitolo contiene le informazioni necessarie per avviare, amministrare e terminare le sessioni di Java Desktop System.
- *Introduzione a Java Desktop System*

Questo capitolo descrive i componenti e le funzioni principali di Java Desktop System. Si tratta del capitolo più importante del manuale ai fini di un'introduzione a GNOME.
- *Utilizzo dei pannelli*

I pannelli sono componenti chiave di Java Desktop System. Il capitolo spiega come utilizzare le diverse parti di un pannello e come richiamare le funzioni di Java Desktop System tramite i pannelli.
- *Uso dei menu*

Questo capitolo contiene informazioni sull'uso e sulla personalizzazione dei menu di Java Desktop System.
- *Uso delle finestre*

Il capitolo descrive le funzioni di base delle finestre come lo spostamento e il ridimensionamento. Descrive anche i controlli che è possibile utilizzare nelle finestre.
- *Uso del File manager*

Questo capitolo descrive l'uso del File manager per l'esecuzione di varie operazioni sui file system.
- *Uso dello sfondo del desktop*

Questo capitolo descrive l'utilizzo dello *sfondo del desktop* per avviare le applicazioni, aprire i file e le cartelle. Il capitolo descrive anche l'utilizzo del Cestino, disponibile sullo sfondo del desktop, l'uso del menu Desktop e la personalizzazione dello sfondo del desktop.
- *Uso delle finestre di preferenze*

Questo capitolo spiega come usare le finestre di preferenze per personalizzare le caratteristiche di Java Desktop System.
- *Appendice A: Funzionalità del mouse e della tastiera*

Questa appendice contiene informazioni sull'uso del mouse, sui tasti di scelta rapida, sulle funzioni principali delle finestre e su quelle delle finestre di dialogo.
- Il [Glossario](#) contiene un elenco dei termini utilizzati nel manuale con le relative descrizioni.

Documentazione correlata

Il contenuto del presente manuale può essere integrato dai seguenti documenti.

- *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*
- *Guida all'installazione di Java Desktop System versione 2*
- *Note su Java Desktop System versione 2.*
- *Java Desktop System Release 2 Administration Guide*
- *Guida alla soluzione dei problemi di Java Desktop System*
- *Java System Update Service User's Guide*

Questi manuali sono disponibili sul supporto del prodotto software e all'indirizzo <http://docs.sun.com>.

Documentazione attinente

I seguenti manuali contengono informazioni attinenti a quelle di questo manuale:

- *StarOffice 7 Office Suite Administration Guide*
- *StarOffice 7 Office Suite - Manuale di programmazione in Basic*
- *StarOffice 7 - Manuale d'installazione*
- *StarOffice 7 - Manuale dell'utente*
- *Manuale utente di Ximian Evolution 1.4 Sun Microsystems Edition*

Questi manuali sono disponibili sul supporto del prodotto software e all'indirizzo <http://docs.sun.com>.

Accesso alla documentazione Sun in linea

Il sito [Web docs.sun.com](http://docs.sun.com)SM permette di consultare in linea la documentazione tecnica di Sun. È possibile consultare l'intero archivio oppure ricercare un titolo o un argomento specifico. L'indirizzo del sito è <http://docs.sun.com>.

Come ordinare i documenti Sun

Sun Microsystems offre una parte della documentazione dei prodotti in forma stampata. Per l'elenco dei documenti disponibili e informazioni sulle modalità d'ordine, vedere la sezione "Acquista documentazione stampata" sul sito <http://docs.sun.com>.

Convenzioni tipografiche

La tabella seguente descrive le convenzioni tipografiche usate nel manuale.

TABELLA P-1 Convenzioni tipografiche

Tipo di carattere o simbolo	Significato	Esempio
AaBbCc123	Nomi di comandi, file e directory; messaggi del sistema sullo schermo	Aprire il file <code>.login</code> . Usare <code>ls -a</code> per visualizzare l'elenco dei file. <code>systema% Nuovi messaggi.</code>
AaBbCc123	Comandi digitati dall'utente, in contrasto con l'output del sistema sullo schermo	<code>systema% su</code> Password:
<i>AaBbCc123</i>	Parametri o variabili dei comandi, da sostituire con nomi o valori reali	Per eliminare un file, digitare <code>rm nomefile</code> .
<i>AaBbCc123</i>	Titoli di manuali, termini nuovi o parole particolarmente importanti nel contesto.	Vedere il Capitolo 6 del <i>Manuale dell'utente</i> . Queste opzioni sono dette <i>classi</i> . Questo file <i>non</i> deve essere modificato.

Prompt delle shell

Qui sotto sono descritti i prompt predefiniti per utente e utente root nelle shell di tipo C, Bourne e Korn.

TABELLA P-2 Prompt delle shell

Shell	Prompt
C shell	nome_sistema%
C shell, utente root	nome_sistema#
Bourne shell e Korn shell	\$
Bourne shell e Korn shell, utente root	#

Introduzione

Questo capitolo contiene le informazioni necessarie per avviare, amministrare e terminare una sessione di Java Desktop System.

Login nel desktop

Per sessione del desktop si intende il periodo di tempo e le attività che intercorrono tra il login e la chiusura della sessione (logout) di Java Desktop System. La schermata di login rappresenta il punto di accesso a Java Desktop System. Questa schermata include i campi per l'inserimento del nome utente e della password. La schermata di login permette di selezionare varie opzioni di login, ad esempio la lingua della sessione.

Al momento del login si avvia la sessione. Il gestore delle sessioni ha inizio una volta autenticati il nome di login e la password. Il gestore delle sessioni consente l'amministrazione della sessione. Consente ad esempio di salvare lo stato della sessione più recente e di ripresentarla al successivo login. Il gestore delle sessioni memorizza e ripristina i seguenti elementi:

- Le impostazioni relative all'aspetto e al comportamento del desktop, ad esempio i tipi di carattere, i colori e le impostazioni del mouse.
- Le applicazioni in esecuzione: ad esempio, le applicazioni di gestione dei file e gli editor di testo. Non è possibile salvare e ripristinare le impostazioni delle applicazioni che non sono amministrare dal gestore delle sessioni. Ad esempio, l'editor vi eseguito in una finestra di terminale non potrà essere ripristinato nella sessione successiva.

Eseguire il login nel desktop su Linux

Per eseguire il login nel desktop, procedere come segue:

1. Nella schermata di login, fare clic sull'icona **Sessione**. Scegliere Java Desktop System dall'elenco dei desktop disponibili.
2. Inserire il nome utente nel campo **Nome utente** della schermata di login e premere Invio.
3. Inserire la password nel campo **Password** della schermata di login e premere Invio.

Se il login riesce correttamente, il gestore delle sessioni avvia una sessione. Se si tratta del primo login, il gestore delle sessioni avvia una nuova sessione. Se non si tratta del primo login e alla chiusura della sessione precedente erano state salvate le impostazioni attive, il gestore delle sessioni ripristina la sessione precedente.

Per arrestare o riavviare il sistema prima di eseguire il login, fare clic sull'icona **Azioni** nella schermata di login. Viene aperta una finestra di dialogo. Selezionare l'opzione desiderata e fare clic su OK.

Eseguire il login in una lingua diversa su Linux

Per avviare il desktop in una lingua differente, procedere come segue.

1. Nella schermata di login, fare clic sull'icona **Lingua**. Scegliere la lingua desiderata tra le opzioni disponibili.
2. Inserire il nome utente nel campo **Nome utente** della schermata di login e premere Invio.
3. Inserire la password nel campo **Password** della schermata di login e premere Invio.

Nota – Quando si esegue il login in una sessione scegliendo una lingua differente, la lingua prescelta è quella che viene utilizzata per l'interfaccia utente. Non viene richiesto di specificare la disposizione della tastiera per la sessione. Per specificare una determinata disposizione della tastiera, usare l'applicazione del pannello Selettore disposizione tastiera.

Le *applicazioni dei pannelli* sono piccole applicazioni interattive che risiedono all'interno di un pannello, ad esempio il Lettore CD. Ogni applicazione del pannello dispone di una semplice interfaccia utente in cui è possibile operare con il mouse o con la tastiera.

Eseguire il login nel desktop sul sistema operativo Solaris

Per eseguire il login nel desktop, procedere come segue:

1. Scegliere Opzioni → Sessione. Scegliere Java Desktop System dall'elenco dei desktop disponibili.

2. Inserire il nome di login nel campo appropriato della finestra di dialogo della **Gestione del login**, quindi fare clic su OK.
3. Inserire la password nel campo appropriato della finestra di dialogo della **Gestione del login**, quindi fare clic su OK.

Se il login riesce correttamente, il gestore delle sessioni avvia una sessione. Se si tratta del primo login, il gestore delle sessioni avvia una nuova sessione. Se il login è già stato effettuato in precedenza, il gestore delle sessioni ripresenta la sessione precedente.

Eeguire il login in una lingua diversa nell'ambiente operativo Solaris

Per avviare il desktop in una lingua differente, procedere come segue:

1. Sempre nella finestra di dialogo di login, scegliere Opzioni → Sessione. Scegliere Java Desktop System dall'elenco dei desktop disponibili.
2. Nella finestra di dialogo di login, scegliere Opzioni → Sessione.
3. Scegliere il gruppo che include la lingua desiderata.
4. Scegliere una lingua.
5. Eseguire il login.

La lingua predefinita del sistema viene impostata dall'amministratore di sistema. Il menu Opzioni nella finestra della **Gestione del login** consente di selezionare una lingua differente. Quando viene selezionata una lingua in questo modo dal menu Opzioni, il sistema imposta la variabile d'ambiente LANG per la sessione. La lingua predefinita viene ripristinata al termine della sessione.

Primo login

Quando si avvia una sessione per la prima volta, viene visualizzata una schermata iniziale con un pannello sul bordo inferiore e una serie di icone sullo sfondo del desktop.

Configurazione iniziale del desktop

Questa sezione descrive l'aspetto dello schermo quando si avvia una sessione per la prima volta. L'amministratore di sistema può avere configurato il pannello inferiore predefinito in base ad esigenze specifiche, in questo caso il pannello potrà essere leggermente diverso da quello qui descritto.

La schermata iniziale di Java Desktop System include i seguenti elementi:

- **Computer**
Consente di accedere ai supporti e alle informazioni di configurazione del sistema.
- **Documenti**
Consente l'accesso diretto ai file memorizzati nella directory predefinita.
- **Cestino**
Fornisce un'area temporanea che consente di memorizzare i file, le cartelle e gli oggetti del desktop che possono quindi essere recuperati o eliminati definitivamente.
- **Informazioni su Java™ Desktop System**
Avvia un browser della Guida da cui è possibile accedere a varie informazioni su Java Desktop System.
- **StarOffice 7**
Avvia l'applicazione StarOffice.
- **Pannello inferiore**
Nella configurazione predefinita, nel pannello inferiore compaiono gli oggetti seguenti:
 - **Pulsante Apri:** contiene i menu di accesso alle applicazioni e agli strumenti di configurazione disponibili in Java Desktop System.
 - **Orologio:** visualizza la data e l'ora in un pannello.
 - **Mostra desktop:** mostra un pulsante che permette di ridurre a icona tutte le finestre aperte.
 - **Elenco finestre:** visualizza un pulsante per ogni finestra aperta sul desktop. È possibile fare clic su un pulsante dell'elenco finestre per ridurre a icona e ripristinare le finestre.
 - **Area di notifica:** visualizza le icone di varie applicazioni per indicare il loro livello di attività. Ad esempio, se si utilizza l'applicazione Lettore CD per riprodurre un CD, nell'Area di notifica viene visualizzata l'icona di un CD.
 - **Selettore aree di lavoro:** visualizza una rappresentazione grafica delle aree di lavoro. Il Selettore aree di lavoro può essere usato per passare da un'area di lavoro all'altra.
 - **Controllo volume:** mostra un pulsante che permette di controllare e impostare il livello di volume del sistema.
 - **Selettore dei metodi di input:** mostra un pulsante che permette di accedere a metodi di input integrali e multilingue.
- **Sfondo del desktop**
Lo sfondo del desktop è l'area che si trova dietro gli altri componenti di Java Desktop System. Si tratta di un componente attivo dell'interfaccia utente. È possibile posizionare alcuni oggetti sullo sfondo del desktop per accedere più velocemente ai file o alle directory di uso frequente, o avviare le applicazioni più

usate. Facendo clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop viene aperto un menu.

Bloccare lo schermo

Per bloccare lo schermo, procedere come segue:

- Fare clic su Apri e scegliere Blocca schermo.
- Se il pulsante Blocca è presente in un pannello, fare clic sul pulsante.
Per aggiungere il pulsante Blocca a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Blocca.

Quando lo schermo viene bloccato viene avviato il salvaschermo. Per sbloccare lo schermo, spostare il mouse in modo da visualizzare la finestra di dialogo dello schermo bloccato. Inserire il nome utente e la password nella finestra di dialogo, quindi premere Invio.

Per informazioni sulla configurazione del salvaschermo, vedere *Uso delle preferenze*.

Nota – Per bloccare lo schermo in modo corretto deve essere abilitato un salvaschermo.

Gestione della sessione del desktop

Per configurare la sessione del desktop, usare la finestra di preferenze Sessioni. La finestra di preferenze Sessioni riconosce i seguenti tipi di applicazioni:

- Applicazioni gestite dalla sessione. Quando si salvano le impostazioni di una sessione, il gestore delle sessioni memorizza tutte le applicazioni gestite dalla sessione. Se si chiude e quindi si riavvia una sessione, il gestore delle sessioni avvia automaticamente tutte le applicazioni gestite dalla sessione.
- Applicazioni non gestite dalla sessione. Quando si salvano le impostazioni di una sessione, il gestore delle sessioni non salva le applicazioni non gestite dalla sessione. Se si chiude e quindi si riavvia una sessione, il gestore delle sessioni non riavvia automaticamente le applicazioni non gestite dalla sessione. Queste applicazioni devono essere riavviate manualmente. In alternativa, è possibile usare la finestra di preferenze Sessioni per specificare le applicazioni non gestite dalla sessione che si intende avviare automaticamente.

Per informazioni sulla configurazione delle sessioni, vedere *Uso delle preferenze*.

Definire il comportamento di avvio e chiusura delle sessioni

Per impostare il comportamento delle sessioni all'avvio e alla chiusura, usare la finestra di preferenze Sessioni. Apportare le modifiche richieste nella scheda **Opzioni sessione**. Ad esempio, è possibile selezionare una schermata iniziale da visualizzare all'avvio.

Impostare l'avvio automatico delle applicazioni

È possibile configurare le sessioni in modo che alcune applicazioni non gestite dalla sessione vengano avviate automaticamente. Per configurare le applicazioni di configurazione non gestite dalle sessioni, usare la finestra di preferenze Sessioni. Usare la scheda **Programmi all'avvio** per aggiungere, modificare ed eliminare le applicazioni. Se si salvano le impostazioni e si chiude la sessione, al successivo avvio della sessione tutte le applicazioni specificate verranno avviate automaticamente.

Visualizzare le applicazioni

Per visualizzare le applicazioni della sessione attiva, usare la finestra di preferenze Sessioni. La scheda **Sessione corrente** contiene le seguenti voci:

- Tutte le applicazioni di Java Desktop System attualmente in esecuzione in grado di connettersi al gestore delle sessioni e di salvare lo stato dell'applicazione.
- Tutte le finestre di preferenze in grado di connettersi al gestore delle sessioni e di salvare il proprio stato.

È possibile utilizzare la scheda **Sessione corrente** per eseguire alcune azioni sulle proprietà della sessione di un'applicazione o di una finestra di preferenze. Ad esempio, è possibile modificare l'ordine di avvio e lo stile di riavvio di tutte le applicazioni di Java Desktop System o delle finestre di preferenze comprese nell'elenco.

Salvare le impostazioni

Per salvare le impostazioni di una sessione, procedere come segue:

1. Configurare la sessione in modo che memorizzi automaticamente le impostazioni all'uscita. Per configurare la sessione, usare la finestra di preferenze Sessioni. Viene avviata la finestra di preferenze Sessioni. Selezionare l'opzione **Salva automaticamente le modifiche alla sessione** nella scheda **Opzioni sessione**.
2. Terminare la sessione.

Se l'opzione **Salva automaticamente le modifiche alla sessione** non è selezionata, alla chiusura della sessione una finestra di dialogo chiede se si intende memorizzare le impostazioni. Per salvare le impostazioni, selezionare l'opzione appropriata e proseguire la chiusura della sessione.

Chiusura della sessione

Per terminare la sessione, chiudere tutti i processi attivi ed eseguire una delle azioni seguenti:

- Fare clic su **Apri** e scegliere **Chiudi sessione** *nome*.
- Se il pulsante **Chiudi sessione** è presente in un pannello, fare clic sul pulsante.
Per aggiungere il pulsante **Chiudi sessione** a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello. Scegliere **Aggiungi al pannello** → **Azioni** → **Chiudi sessione**.

Prima di terminare una sessione può essere opportuno memorizzare le impostazioni in modo che possano essere ripristinate in un secondo momento. Al momento della chiusura, una finestra di dialogo richiede il salvataggio delle impostazioni. Nella finestra di preferenze **Sessioni**, è possibile impostare il salvataggio automatico delle impostazioni correnti.

Introduzione a Java Desktop System

Questo capitolo presenta le funzionalità e i principali componenti di Java Desktop System. Prima di iniziare ad utilizzare Java Desktop System, si consiglia di leggere questo capitolo per familiarizzare con le varie funzioni e con le modalità operative dei principali componenti. Poiché Java Desktop System è altamente configurabile, questo capitolo descrive solo la configurazione predefinita tipica.

Introduzione a Java Desktop System

La caratteristica più avanzata di Java Desktop System è proprio l'elevatissimo livello di configurabilità e la disponibilità di più metodi per svolgere i vari compiti.

Java Desktop System fornisce una serie di funzionalità che permettono di interagire in modo efficiente con le applicazioni e i documenti.

- Pannelli

I pannelli sono speciali aree che consentono di accedere ai menu e alle applicazioni disponibili sul sistema.

- Menu

Tutte le funzioni di Java Desktop System possono essere attivate utilizzando i menu. Il menu Applicazioni permette di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard del desktop. Il menu Applicazioni è accessibile dal pulsante Apri e dall'applicazione del pannello Barra dei menu. È possibile aggiungere il pulsante Apri e l'applicazione Barra dei menu a tutti i pannelli.

La Barra dei menu contiene un menu Azioni. Questo menu contiene una serie di comandi per eseguire varie funzioni, ad esempio Trova file e Chiudi sessione.

- Finestre

È possibile visualizzare più finestre contemporaneamente. Ogni finestra, a sua volta, può eseguire più applicazioni. Il gestore di finestre fornisce le cornici e i pulsanti delle finestre. Il gestore di finestre consente anche di eseguire alcune azioni standard, come lo spostamento, la chiusura e il ridimensionamento delle finestre.

- **Aree di lavoro**

Java Desktop System può essere suddiviso in diverse *aree di lavoro* separate. Le aree di lavoro sono spazi delimitati in cui è possibile eseguire vari tipi di operazioni. È possibile specificare il numero di aree di lavoro che devono comparire in Java Desktop System. È anche possibile passare da un'area di lavoro all'altra, ma è possibile visualizzare solo un'area di lavoro per volta.

- **File manager**

Nautilus, il File manager di Java Desktop System, fornisce un punto di accesso integrato ai file e alle applicazioni. È possibile visualizzare il contenuto dei file all'interno di una finestra del File manager, oppure usare il File manager per aprire i file nell'applicazione appropriata.

Il File manager gestisce anche lo sfondo del desktop.

- **Sfondo del desktop**

Lo sfondo del desktop è l'area che si trova dietro gli altri componenti di Java Desktop System. Si tratta di un componente attivo dell'interfaccia utente. È possibile posizionare alcuni oggetti sullo sfondo del desktop per accedere più velocemente ai file o alle directory di uso frequente, o avviare le applicazioni più usate. Facendo clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop viene aperto un menu.

- **Computer**

La posizione **Risorse del computer** rappresenta un punto di accesso integrato ad alcune delle funzioni più importanti di Java Desktop System. In particolare, consente di accedere alle applicazioni e agli strumenti di configurazione disponibili nell'area **Risorse del computer**. Consente anche di accedere ai programmi per l'utilizzo del sistema come server e di modificare altri dati di configurazione.

- **Preferenze desktop**

Java Desktop System contiene alcune *finestre di preferenze* dedicate. Ogni finestra controlla una parte specifica del funzionamento di Java Desktop System. Per aprire una finestra di preferenze, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze**. Scegliere la voce da configurare dai sottomenu.

I componenti di Java Desktop System sono interoperabili. In genere, una stessa azione può essere svolta in molti modi diversi. Ad esempio, le applicazioni possono essere avviate dai pannelli, dai menu o dal desktop.

Se l'amministratore di sistema ha modificato la configurazione in base alle specifiche esigenze degli utenti, Java Desktop System può avere un aspetto leggermente differente da quello descritto in questo capitolo. Le informazioni qui riportate rappresentano una guida rapida generale all'utilizzo di Java Desktop System.

Componenti principali

I componenti principali di Java Desktop System sono illustrati nelle sezioni seguenti:

- “Desktop GNOME ” a pagina 29
- “Applicazioni desktop ” a pagina 30
- “Applicazioni dei pannelli ” a pagina 31
- “Ximian Evolution 1.4 ” a pagina 33
- “StarOffice 7 ” a pagina 35
- “Mozilla 1.4 ” a pagina 36
- “Tecnologia Java ” a pagina 37

Desktop GNOME

Java Desktop System è basato sul desktop GNOME, un desktop software libero sviluppato da una comunità internazionale.

I componenti più importanti del desktop GNOME sono i seguenti:

Funzionalità desktop	Descrizione
File manager	Consente di svolgere le seguenti funzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Visualizzazione dei file e delle cartelle.■ Gestione dei file e delle cartelle.■ Personalizzazione dei file e delle cartelle.■ Apertura di URL speciali.■ Scrittura di dati su un CD.
Pannelli	Contengono i pulsanti di avvio delle applicazioni, i menu di sistema, i cassettei dei pannelli e le applicazioni dei pannelli.
Gestore di finestre	Consente di gestire le finestre e le finestre di dialogo delle applicazioni.
Applicazioni desktop	Una vasta scelta di applicazioni ricche di funzionalità che permettono di svolgere tutte le abituali attività lavorative.
Applicazioni dei pannelli	Piccole applicazioni all’interno dei pannelli che permettono di eseguire attività specifiche.

Applicazioni desktop

La tabella seguente elenca le applicazioni desktop disponibili in Java Desktop System.

Categoria	Applicazione	Descrizione
Accessori	Gestore di archivi	Permette di creare, visualizzare, modificare o decomprimere un archivio.
	Calcolatrice	Una calcolatrice multifunzione matematica e scientifica per eseguire funzioni aritmetiche, trigonometriche e logaritmiche.
	Mappa caratteri	Mappa di caratteri Unicode che contiene caratteri accentati, simboli matematici, alcuni simboli speciali e segni di punteggiatura.
	Dizionario	Permette di ricercare la definizione e l'ortografia corretta delle parole in un dizionario in linea.
	Editor di testo	Un semplice editor che permette di creare e modificare i file di testo.
Giochi	Vedere le <i>Note su Java Desktop System versione 2</i> .	Le applicazioni di gioco non sono attualmente supportate da Sun Microsystems.
Funzioni grafiche	Editor di diagramma	Editor che permette di creare diagrammi di flusso, mappe, diagrammi UML e vari altri tipi di diagramma.
	Editor di immagini	Programma GNU per la modifica delle immagini.
	Gestore di immagini	Visualizzatore e browser che permette di visualizzare provini delle immagini sul desktop.
	Visualizzatore di immagini	Consente di visualizzare e salvare le immagini usando vari formati standard.
	Visualizzatore documenti PDF	Permette di visualizzare i file in formato PDF (Portable Document Format).
	Visualizzatore PostScript	Permette di visualizzare i file in formato PostScript.
Internet	Posta e calendario	Per maggiori informazioni, vedere " Ximian Evolution 1.4 " a pagina 33.
	Messaggi istantanei	Permette di avviare un client di messaggi istantanei multiprotocollo.
	Java Web Start	Permette di avviare e gestire le applicazioni Java.

Categoria	Applicazione	Descrizione
	Sun Java System Instant Messaging	Avvia gli URL per le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Registrazione per una versione demo di Java IM ■ Esecuzione di una versione demo di Java IM
	Browser Web	Per maggiori informazioni, vedere "Mozilla 1.4 " a pagina 36.
Multimedia	Lettore CD	Permette di riprodurre i CD audio sul computer.
	Controllo volume	Permette di regolare il volume del sistema.
Ufficio	Gestore progetti	Strumento per la gestione e la pianificazione dei progetti.
	Applicazioni ufficio	Per maggiori informazioni, vedere "StarOffice 7 " a pagina 35. Nota – StarSuite è l'applicazione per ufficio predefinita per gli utenti di Giappone, Cina, Corea e Taiwan. Per gli altri paesi, l'applicazione per ufficio predefinita è StarOffice.
Programma-zione	Editor di interfacce	Glade è un generatore di interfacce utente per GTK+ e GNOME.
	Editor testo/sorgente	Un editor flessibile per programmatori.
Utilità	Editor della configurazione	Permette di modificare direttamente l'intero database della configurazione.
	Analizzatore disco	Permette di visualizzare il disco del sistema.
	Aggiornamento in linea	Permette di aggiornare il sistema in linea.
	Gestione stampa	Mostra le stampanti e i documenti presenti nelle code di stampa.
	Terminale	Permette di accedere alla riga di comando.

Applicazioni dei pannelli

La tabella seguente elenca le applicazioni dei pannelli disponibili in Java Desktop System.

Categoria	Applicazione del pannello	Descrizione
Accessori	Calendario e attività	Client del server del calendario che permette di gestire gli appuntamenti e le attività.
	Orologio	Visualizza la data e l'ora.

Categoria	Applicazione del pannello	Descrizione
	Ricerca nel dizionario	Permette di ricercare la definizione e l'ortografia corretta delle parole in un dizionario in linea.
	Note adesive	Permette di creare e visualizzare piccoli appunti sul desktop.
	Quotazioni di borsa	Visualizza quotazioni di borsa costantemente aggiornate.
	Previsioni del tempo	Controlla le condizioni attuali del tempo e le previsioni meteorologiche.
Azioni	Trova file	Apri lo strumento di ricerca.
	Forza la terminazione	Arresta un'applicazione in esecuzione che non risponde ai comandi.
	Blocca	Blocca lo schermo e attiva il salvaschermo.
	Chiudi sessione	Avvia il processo per la chiusura della sessione attiva.
	Esegui	Apri la finestra di dialogo Avvia applicazione .
	Istantanea	Permette di catturare un'istantanea dello schermo.
	Mostra desktop	Riduce a icona le finestre aperte e mostra il desktop.
Divertimento	Pesce	Visualizza un'immagine animata ed esegue un comando specificato dall'utente quando si fa clic sull'immagine.
	Geyes	Coppia di occhi che seguono il puntatore del mouse sullo schermo.
Internet	Controllo della posta	Controlla il server di posta ad intervalli regolari per rilevare la presenza di messaggi nuovi.
	WebEyes	Consente di accedere alle utility di ricerca sul Web e fornisce un accesso rapido ai siti visitati in precedenza.
Multimedia	Lettore CD	Permette di riprodurre i CD audio sul computer.
	Controllo volume	Permette di controllare il volume audio del sistema.
Utilità	Selettore caratteri	Offre un metodo comodo per accedere ai caratteri non standard.
	Riga di comando	Offre una riga di comando che può essere utilizzata in qualunque pannello del desktop.

Categoria	Applicazione del pannello	Descrizione
	Selettore dei metodi di input	Permette di attivare i componenti software che consentono di inserire il testo con metodi alternativi rispetto alla digitazione dei caratteri sulla tastiera. I Metodi di input sono solitamente utilizzati per le lingue che possiedono migliaia di caratteri diversi, molto più numerosi di quelli disponibili sulla tastiera.
	Stato accesso facilitato tastiera	Mostra lo stato delle funzioni di accesso facilitato della tastiera.
	Indicatore della tastiera	Permette di indicare disposizioni differenti per la tastiera.
	Area di notifica	Visualizza le icone di varie applicazioni per indicare il loro livello di attività. Ad esempio, se si utilizza l'applicazione Lettore CD per riprodurre un CD, nell'Area di notifica viene visualizzata l'icona di un CD.
	Applet Pilot	Consente di configurare i dispositivi Palm OS.
	Quick Lounge	Organizza le applicazioni preferite dell'utente nei pannelli.
	Elenco finestre	Permette di gestire le finestre aperte sul desktop.
	Selettore finestre	Mostra un elenco delle finestre visibili aperte sul desktop e permette di selezionare la finestra che si desidera attivare.
	Selettore aree di lavoro	Permette di spostarsi tra le aree di lavoro.

Ximian Evolution 1.4

Evolution è un sistema avanzato per la gestione delle informazioni in grado di integrarsi con i server di calendari e di posta elettronica. Evolution contiene i seguenti componenti:

Componente	Descrizione
Calendario	Consente di pianificare gli appuntamenti.
Contatti	Permette di creare una rubrica con i propri contatti.
Posta elettronica	Permette di comporre, inviare, ricevere e gestire i messaggi di posta elettronica.

Componente	Descrizione
Sommario	Offre una panoramica degli impegni della giornata. Il contenuto del Sommario comprende i messaggi di posta elettronica, gli appuntamenti, le riunioni e le attività pianificate.
Attività	Permette di gestire più facilmente le attività lavorative.
Connettori	Permettono di connettersi ai server di posta e ai server delle agende.

Evolution presenta le caratteristiche e i vantaggi seguenti:

Funzione	Vantaggio
Versatilità	Evolution permette di gestire in un singolo pacchetto integrato sia i contatti che gli appuntamenti e la posta. Evolution funge da punto di controllo centrale per tutte le esigenze di comunicazione.
Compatibilità	Evolution supporta protocolli di posta globali, come IMAP4, SMTP e LDAP. Evolution supporta inoltre vari standard e formati di file globali, tra cui mbox, per facilitare l'integrazione negli ambienti esistenti.
Integrazione	Le interfacce pubbliche usate per le funzionalità chiave dei componenti di Evolution assicurano una semplice integrazione con le altre applicazioni.
Scalabilità	Evolution è in grado di gestire grandi quantità di messaggi e offre una serie di strumenti per organizzare, leggere ed eseguire ricerche in modo efficiente.

Avviare Evolution

Fare clic su Apri e scegliere Posta e calendario.

In alternativa, fare clic su Apri, quindi scegliere Apri → Applicazioni → Internet → Posta e calendario.

Al primo avvio di Evolution, viene visualizzato l'Assistente configurazione di Evolution. L'Assistente configurazione di Evolution è uno strumento che guida l'utente attraverso il processo di configurazione di Evolution. Durante il processo di configurazione iniziale, occorre eseguire le seguenti operazioni:

- Inserire informazioni sulla propria identità.
- Creare un account di posta elettronica, cioè configurare le opzioni per la ricezione e l'invio della posta e assegnare un nome all'account.
- Selezionare il fuso orario.
- Importare dati da altre applicazioni.

È possibile accedere alla Guida su Evolution direttamente da Evolution.

StarOffice 7

La suite di applicazioni per ufficio StarOffice può essere eseguita su diversi sistemi operativi, tra cui Linux, Solaris e Windows. StarOffice contiene le seguenti applicazioni:

- Word processor
- Foglio elettronico
- Funzioni di presentazione
- Funzioni grafiche
- Funzioni di database

StarOffice presenta le caratteristiche e i vantaggi seguenti:

Funzione	Vantaggio
Supporto dei formati XML	È possibile creare, gestire e accedere a documenti complessi e pagine Web.
Interfaccia utente grafica (GUI) intuitiva	L'adozione di un'interfaccia standard comporta tempi ridotti di formazione per gli utenti.
Utilizzo di standard aperti e del codice open source di OpenOffice.org	Viene escluso ogni vincolo a formati proprietari.

Avviare StarOffice

Sono disponibili i seguenti metodi per avviare StarOffice:

- Fare doppio clic sull'icona di StarOffice sullo sfondo del desktop.
- Fare clic su Apri e scegliere StarOffice 7.
- Fare clic su Apri, quindi scegliere Apri → Applicazioni → Ufficio.

StarOffice viene fornito con numerosi esempi di documenti e modelli che facilitano la creazione dei documenti. Per accedervi, scegliere File → Nuovo → Modelli e documenti.

Scegliendo File → Pilota automatico, è possibile creare modelli di documento definiti dall'utente, ad esempio per i fax, le presentazioni o le pagine Web, da utilizzare come base per altri documenti.

La Guida di StarOffice è accessibile dall'interno di ognuna delle seguenti applicazioni:

Categoria	Applicazione	Descrizione
Ufficio	StarOffice 7 - Presentazione	Permette di creare una presentazione.

Categoria	Applicazione	Descrizione
	StarOffice 7 - Foglio elettronico	Permette di creare un foglio elettronico.
	StarOffice 7 - Documento di testo	Permette di creare un documento di testo.

Aprire un file di StarOffice

Per aprire un file precedentemente creato con StarOffice, fare clic su **Apri** e scegliere StarOffice 7. Nella finestra di dialogo **Modelli e documenti — Documenti**, evidenziare la cartella che contiene il file. Ad esempio, se il file si trova nella cartella **Documenti**, fare clic sull'icona **Documenti** per visualizzare un elenco delle cartelle e dei file nel riquadro **Titolo**. Individuare il file desiderato e farvi doppio clic.

Mozilla 1.4

Mozilla è un potente browser multiplatforma che integra una grande varietà di funzioni. Mozilla offre funzionalità di livello aziendale in una singola suite di applicazioni e permette di svolgere le seguenti operazioni:

- Navigazione in Internet.
- Comunicazione con i colleghi.
- Partecipazione a gruppi di discussione.
- Creazione di pagine Web dinamiche.

Mozilla presenta le caratteristiche e i vantaggi seguenti:

Funzione	Vantaggio
Potenti capacità di navigazione	La possibilità di navigare in modo veloce ed efficiente migliora la produttività degli utenti.
Sofisticate funzioni di navigazione e filtro	È possibile gestire e smistare velocemente i messaggi in arrivo alle destinazioni desiderate. Ricerche veloci ed efficienti e maggiore tutela della privacy.
Controlli JavaScript avanzati	Con pochi clic, è possibile salvare e pubblicare documenti Web creati in Composer su un server di propria scelta.
Schede di navigazione	È possibile visualizzare più siti in una singola finestra del browser.

Avviare Mozilla

Fare clic su Apri e scegliere Browser Web. In alternativa, fare clic su Apri, quindi scegliere Applicazioni → Internet → Browser Web.

È possibile accedere alla Guida su Mozilla direttamente da Mozilla.

Tecnologia Java

La tecnologia Java offre un ambiente di sviluppo multiplatforma e supporta vari dispositivi, dai server ai telefoni cellulari alle smart card. La tecnologia Java unifica l'infrastruttura aziendale mettendo a disposizione degli utenti una piattaforma trasparente, sicura e interconnessa.

Java presenta le caratteristiche e i vantaggi seguenti:

Funzione	Vantaggio
Mobilità e sicurezza	La piattaforma Java rappresenta il presupposto ideale per una reale mobilità. La tecnologia Java è uno strumento di sviluppo e implementazione ottimale per le soluzioni mobili e wireless.
Ambiente di sviluppo	Java rende più semplici e rapide le attività di sviluppo semplificando la risoluzione dei problemi.
Web services	Java e XML sono due tra i linguaggi più versatili e largamente accettati nel settore informatico.
Compatibilità della piattaforma	Java offre una piattaforma di sviluppo sicura, aperta, robusta, affidabile e flessibile che consente di: <ul style="list-style-type: none">■ Ridurre i costi■ Velocizzare l'introduzione dei prodotti sul mercato■ Usufruire di una maggiore flessibilità■ Sviluppare robuste applicazioni per i dispositivi di fascia consumer

Pannelli

In qualsiasi momento è possibile aggiungere o eliminare i pannelli dal desktop. Quando si avvia una sessione per la prima volta, Java Desktop System contiene almeno un pannello.

È possibile svolgere le seguenti azioni con i pannelli:

- Creare i pannelli.

- Eliminare i pannelli.
- Nascondere (ridurre) i pannelli.
- Aggiungere oggetti ai pannelli.
- Gestire gli oggetti dei pannelli.

Creare i pannelli

Per aggiungere un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere Nuovo pannello. Il nuovo pannello viene aggiunto a Java Desktop System. Al suo interno non compare nessun oggetto. Il nuovo pannello può essere personalizzato in base alle proprie preferenze. Ad esempio, è possibile aggiungervi una serie di oggetti di uso frequente. È inoltre possibile modificare lo sfondo del pannello. È possibile creare un numero illimitato di pannelli.

Eliminare i pannelli

Per eliminare un pannello, fare clic sul pannello con il pulsante destro del mouse e quindi scegliere Elimina pannello.

Nascondere i pannelli

I pannelli possono contenere pulsanti di riduzione alle due estremità. I pulsanti di riduzione permettono alternativamente di nascondere e di visualizzare il pannello.

Aggiungere oggetti a un pannello

Ogni pannello può contenere diversi tipi di oggetti. Il pannello mostrato nella [Figura 2-1](#) contiene tutti i tipi di oggetti disponibili.

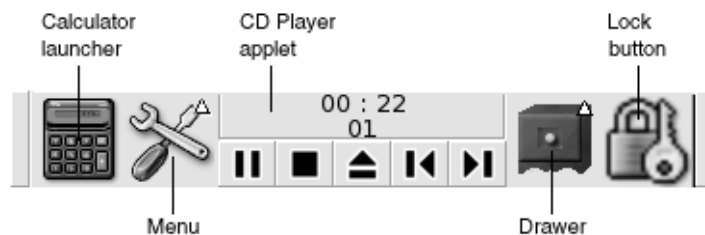


FIGURA 2-1 Pannello con vari tipi di oggetti

È possibile aggiungere uno qualsiasi degli oggetti seguenti a tutti i tipi di pannelli:

- **Applicazione del pannello**

Le applicazioni dei pannelli sono piccole applicazioni interattive che risiedono all'interno di un pannello, ad esempio il Lettore CD nella [Figura 2-1](#). Ogni applicazione del pannello dispone di una semplice interfaccia utente in cui è possibile operare con il mouse o con la tastiera.

Per aggiungere un'applicazione a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello**. Scegliere l'applicazione del pannello desiderata da uno dei seguenti sottomenu:

- Accessori
- Divertimento
- Internet
- Multimedia
- Utilità

- **Pulsanti di avvio**

Un *pulsante di avvio* avvia una determinata applicazione, esegue un comando o apre un file. L'icona della calcolatrice nella [Figura 2-1](#) è un pulsante di avvio per l'applicazione Calcolatrice di Gnome. I pulsanti di avvio possono risiedere nei pannelli o nei menu. Fare clic sul pulsante di avvio per eseguire la relativa azione.

Gli utenti possono creare i propri pulsanti di avvio per le applicazioni. Ad esempio, è possibile creare un pulsante di avvio per un'applicazione di elaborazione testi usata frequentemente e inserirlo in un pannello per potervi accedere comodamente. Per aggiungere un nuovo pulsante di avvio, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Pulsante di avvio**.

In alternativa, per aggiungere il pulsante di avvio da un menu, fare clic con il pulsante destro del mouse su uno spazio libero del pannello e quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Pulsanti di avvio dal menu**. Scegliere dal sottomenu il pulsante di avvio da aggiungere.

- **Pulsanti di azione**

È possibile aggiungere ai pannelli una serie di pulsanti che offrano un punto di accesso rapido alle azioni più comuni. Qui di seguito sono elencati i pulsanti che è possibile aggiungere ai pannelli.

- **Trova file:** usare questo pulsante per avviare l'applicazione **Cerca file**, con cui è possibile ricercare i file desiderati.
- **Forza la terminazione:** questo pulsante può essere usato per terminare le applicazioni che non rispondono più ai comandi.
- **Blocca:** facendo clic su questo pulsante si produce il blocco dello schermo. L'icona mostrata nella [Figura 2-1](#) indica il pulsante **Blocca**.
- **Chiudi sessione:** questo pulsante può essere usato per chiudere la sessione del desktop
- **Esegui:** facendo clic su questo pulsante viene aperta la finestra di dialogo **Avvia applicazione**, da cui è possibile eseguire i comandi desiderati.

- Istantanea: fare clic su questo pulsante per catturare un'immagine dello schermo.
- Mostra desktop: fare clic su questo pulsante per ridurre a icona tutte le finestre.

Per aggiungere un pulsante a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello e scegliere **Aggiungi al pannello** → **Azioni**. È quindi possibile scegliere i pulsanti più appropriati.

- **Menu**

Tutte le funzioni di Java Desktop System possono essere attivate utilizzando i menu. Per aprire un menu da un pannello, fare clic sulla sua icona. Per aprire un menu dalla Barra dei menu, fare clic sul testo che lo rappresenta.

I menu aggiunti ai pannelli sono rappresentati graficamente da un'icona con una freccia. La freccia indica che l'icona è un menu. Ad esempio, vedere l'icona del menu nella [Figura 2-1](#).

È possibile aggiungere un pulsante **Apri** a qualunque pannello. Per aggiungere un pulsante **Apri** a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Menu principale**.

È anche possibile aggiungere ai pannelli la Barra dei menu. Per aggiungere la Barra dei menu a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello e scegliere **Aggiungi al pannello** → **Barra dei menu**.

- **Cassetti**

I *cassetti* sono estensioni scorrevoli dei pannelli che è possibile aprire o chiudere facendo clic su un'icona, come mostrato nella [Figura 2-1](#). I cassetti permettono di organizzare meglio il proprio lavoro quando si eseguono molte applicazioni simultaneamente. Tutti gli elementi correlati dal punto di vista funzionale possono essere inseriti nello stesso cassetto, che può quindi apparire in qualsiasi altro tipo di pannello.

Per aggiungere un cassetto a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Cassetto**.

Per aprire un cassetto, fare clic sul cassetto con il mouse. Per chiudere il cassetto, farvi clic nuovamente.

Gestire gli oggetti dei pannelli

Sono disponibili le seguenti funzioni per gestire gli oggetti dei pannelli:

- **Spostare gli oggetti all'interno di un pannello o in altri pannelli.**
Gli oggetti possono essere spostati in qualsiasi posizione nel pannello. Possono anche essere spostati da un pannello all'altro. Usare il pulsante centrale del mouse per trascinare l'oggetto nella nuova posizione.
- **Copiare le voci di menu in un pannello.**

Trascinare la voce desiderata dal menu al pannello. In alternativa, se la voce di menu è un pulsante di avvio, fare clic con il pulsante destro del mouse sulla voce, quindi scegliere *Aggiungi questo pulsante di avvio al pannello*.

Menu

Tutte le funzioni di Java Desktop System possono essere attivate utilizzando i menu. I menu sono accessibili dai seguenti componenti di Java Desktop System:

- **Apri**

Il menu principale di Java Desktop System è rappresentato da un pulsante *Apri*:



Il pulsante *Apri* permette di accedere al menu *Applicazioni* e a varie altre funzioni. Il menu *Applicazioni* permette di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard.

Per aggiungere un pulsante *Apri* a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello, quindi scegliere *Aggiungi al pannello* → *Menu principale*. Fare clic sul pulsante *Apri* in un pannello per aprire il menu principale di Java Desktop System.

- **Barra dei menu**

La Barra dei menu contiene i menu *Applicazioni* e *Azioni*. Il menu *Applicazioni* e il menu *Azioni* contengono quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard.

Per aggiungere la Barra dei menu a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello, quindi scegliere *Aggiungi al pannello* → *Barra dei menu*.

- **Pannelli**

È possibile aggiungere quanti menu si desidera a qualsiasi pannello. Per aprire un menu che è stato aggiunto a un pannello, fare clic sulla sua icona. È possibile eseguire altre azioni sui menu, come copiare gli elementi nei pannelli.

Finestre

Java Desktop System consente la visualizzazione contemporanea di più finestre. Ogni finestra dispone di una cornice. La cornice della finestra contiene elementi di controllo attivi che possono essere utilizzati con la finestra.

Tipi di finestre

Java Desktop System utilizza i seguenti tipi di finestre:

- Finestre delle applicazioni
Quando si esegue un'applicazione, la finestra è in genere circondata da una cornice. Il lato superiore della finestra dell'applicazione contiene una barra del titolo. La barra del titolo contiene alcuni pulsanti che possono essere utilizzati con le finestre. I pulsanti presenti nella cornice di una finestra permettono di eseguire particolari azioni, come ad esempio l'apertura del Menu della finestra o la chiusura della finestra. Il Menu della finestra contiene i comandi che è possibile utilizzare con la finestra.
- Finestre di dialogo
Le finestre di dialogo sono associate ai processi interattivi. Una finestra di dialogo consiste di una cornice e di un singolo riquadro interattivo che fornisce informazioni e controlli all'utente. In questo manuale, la parte interattiva della finestra viene definita dialogo. La cornice delle finestre di dialogo contiene alcuni pulsanti che permettono di aprire il Menu della finestra o di chiudere la finestra di dialogo.

Eeguire operazioni con le finestre

La cornice della finestra di un'applicazione o di una finestra di dialogo consente di eseguire una serie di azioni. La maggior parte degli elementi di controllo sono situati nella parte superiore della cornice. La [Figura 2-2](#) mostra un esempio di cornice superiore della finestra di un'applicazione.



FIGURA 2-2 Esempio di cornice superiore della finestra di un'applicazione

Gli elementi di controllo attivi di una cornice sono i seguenti:

Elemento di controllo	Descrizione
Pulsante Menu della finestra	Fare clic sul pulsante Menu della finestra per aprire il Menu della finestra.
Barra del titolo	La barra del titolo può essere utilizzata per spostare e arrotolare la finestra.
Pulsante Riduci a icona	Fare clic sul pulsante Riduci a icona per ridurre a icona la finestra.
Pulsante Ingrandisci	Usare il pulsante Ingrandisci per ingrandire e ripristinare la finestra. Per ingrandire una finestra, fare clic sul pulsante Ingrandisci. Per ripristinare la finestra, fare clic nuovamente sul pulsante Ingrandisci.
Pulsante Chiudi finestra	Fare clic sul pulsante Chiudi finestra per chiudere la finestra.
Cornice	Fare clic con il pulsante destro del mouse sul bordo di una finestra per aprire il Menu della finestra.

Per modificare le dimensioni di una finestra, agganciare il bordo della finestra, non la barra del titolo. Trascinare il bordo fino alla dimensione desiderata.

Attivare una finestra

Le finestre attive possono ricevere l'input del mouse e della tastiera. Solo una finestra per volta può essere attiva. La finestra attiva ha un aspetto differente dalle altre.

Sono disponibili i seguenti metodi per attivare una finestra:

Elemento	Azione
Mouse	Fare clic sulla finestra, se è visibile.
Tasti di scelta rapida	Usare le scelte rapide per passare da una finestra aperta all'altra. Per attivare una finestra, rilasciare i tasti. La scelta rapida predefinita per passare da una finestra all'altra è Alt + Tab.
Elenco finestre	Fare clic sul pulsante che rappresenta la finestra nell'Elenco finestre.
Con l'applet Selettore aree di lavoro	Fare clic sulla finestra da rendere attiva nella zona del Selettore aree di lavoro.

Aree di lavoro

Le finestre vengono visualizzate in speciali spazi del desktop denominati aree di lavoro. Ogni area di lavoro contiene lo stesso desktop, gli stessi pannelli e gli stessi menu. Tuttavia, in ognuna è possibile eseguire applicazioni differenti e aprire finestre differenti. Sul desktop è possibile visualizzare una sola area di lavoro alla volta, ma è possibile avere finestre aperte in altre aree di lavoro.

Le aree di lavoro consentono di organizzare meglio il desktop quando si eseguono molte applicazioni contemporaneamente. Quando il desktop risulta troppo affollato di finestre, è possibile spostarne alcune in un'altra area di lavoro. È anche possibile passare ad un'altra area di lavoro per avviare nuove applicazioni.

Le aree di lavoro vengono visualizzate nell'applicazione del pannello Selettore aree di lavoro. Nella [Figura 2-3](#), il Selettore aree di lavoro contiene quattro aree di lavoro. Le prime tre contengono alcune finestre aperte. La quarta non contiene finestre.

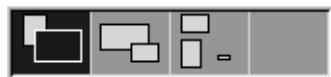


FIGURA 2-3 Finestre visualizzate nel Selettore aree di lavoro

Passare da un'area di lavoro all'altra

Sono disponibili i seguenti metodi per passare da un'area di lavoro all'altra:

- Nel Selettore aree di lavoro, fare clic sull'area di lavoro in cui si intende operare.
- Premere Ctrl + Alt + freccia a destra per passare all'area di lavoro sulla destra di quella corrente.

- Premere Ctrl + Alt + freccia a sinistra per passare all'area di lavoro sulla sinistra di quella corrente.

Aggiungere un'area di lavoro

Per aggiungere altre aree di lavoro al desktop, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione del pannello Selettore aree di lavoro, quindi scegliere Preferenze. Viene aperta la finestra di dialogo **Preferenze del selettore aree di lavoro**. Usare la casella di selezione **Numero di aree di lavoro** per specificare il numero di aree di lavoro appropriato.

File manager

Il File manager fornisce un punto di accesso integrato a tutti i file, le applicazioni, i siti FTP e gli URI. Per aprire una finestra del File manager, fare doppio clic sull'oggetto **Documenti**.

Il File manager permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Sfogliare file e cartelle

Per eseguire questa operazione è anche possibile usare le finestre del browser di file. Quando si apre un file o una cartella in una finestra del browser di file, l'oggetto viene aperto nella stessa finestra.

Le finestre del browser di file possono contenere i seguenti riquadri:

Riquadro laterale	Consente la navigazione all'interno del file system. Questo riquadro contiene anche informazioni sul file o la cartella corrente. Il riquadro laterale si trova nella parte sinistra della finestra del browser di file.
-------------------	--

Riquadro di visualizzazione	Visualizza il contenuto dei file e delle cartelle. Il riquadro di visualizzazione si trova nella parte destra della finestra.
-----------------------------	---

- Visualizzazione di file e cartelle

È possibile visualizzare file e cartelle come icone o in forma di elenco. È anche possibile visualizzare il contenuto di determinati tipi di file all'interno della finestra del File manager.

- Gestione di file e cartelle

Il File manager può essere utilizzato per creare, spostare, copiare, rinominare e rimuovere file e cartelle.

- Personalizzazione di file e cartelle

È possibile aggiungere speciali contrassegni (simboli) ai file per indicare uno stato particolare. Ad esempio, è possibile applicare uno speciale simbolo **Importante** per indicare che il file corrispondente è importante. È anche possibile personalizzare le cartelle nel modo seguente:

- Aggiungere una nota a una cartella.
- Specificare un modello o uno sfondo personalizzato per una cartella.
- Specificare un valore di ingrandimento per una cartella.

- Apertura di *URI (Uniform Resource Identifier)* speciali

Java Desktop System contiene speciali URI che permettono di accedere a determinate funzioni dal File manager. Ad esempio, per accedere alle finestre di preferenze, è possibile accedere all'URI `preferences:///` in una finestra del File manager.

- Masterizzazione di CD

Il File manager dispone di una speciale posizione in cui è possibile copiare i file e le cartelle che si desidera scrivere su un CD. Il contenuto di questa posizione può essere masterizzato facilmente su un CD.

Il File manager è anche l'applicazione che crea lo sfondo del desktop.

Spostare i file tra le cartelle

Aprendo due o più finestre del File manager è possibile spostare facilmente i file tra una cartella e l'altra. Aprire una cartella differente in ogni finestra, quindi trascinare i file da una finestra all'altra.

Sfondo del desktop

Si tratta di un componente attivo dell'interfaccia utente. Può essere utilizzato per svolgere le seguenti azioni:

- Avviare le applicazioni, aprire i file e le cartelle.

È possibile aggiungere *oggetti del desktop* per accedere comodamente ai file, alle cartelle e alle applicazioni di uso più frequente. Ad esempio, è possibile creare un pulsante di avvio per un'applicazione usata molto spesso.

- Aprire il menu Desktop.

Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop per aprire il menu Desktop. Il menu Desktop può essere usato per eseguire le azioni sullo sfondo del desktop.

Aprire gli oggetti di sfondo del desktop

Per aprire un oggetto dallo sfondo del desktop, farvi doppio clic. È possibile configurare le preferenze in una finestra del File manager in modo che, facendo clic una volta su un oggetto, venga eseguita l'azione predefinita.

Aggiungere oggetti allo sfondo del desktop

È possibile aggiungere oggetti del desktop per accedere comodamente ai file, alle cartelle e alle applicazioni di uso più frequente. Sono disponibili i seguenti metodi per aggiungere oggetti allo sfondo del desktop:

- Usare il menu Desktop per aggiungere un pulsante di avvio allo sfondo del desktop.
- Trascinare un oggetto da una finestra della gestione di file sullo sfondo del desktop. Ad esempio, è possibile creare un collegamento simbolico ai file di uso più frequente e quindi trascinare il collegamento sullo sfondo del desktop. L'icona del collegamento viene spostata sullo sfondo del desktop. Per aprire il file, fare doppio clic sull'icona. È anche possibile trascinare i file e le cartelle sullo sfondo del desktop.
- Trascinare un pulsante di avvio da un menu allo sfondo del desktop. Ad esempio, aprire il menu che contiene un pulsante di avvio per un'applicazione di uso frequente, quindi trascinare il programma sullo sfondo del desktop.

Posizione Risorse del computer



La posizione **Risorse del computer** permette di accedere alle seguenti funzioni del desktop:

- **File system**
Fare doppio clic su **File system** per accedere ai file e alle cartelle del sistema.
- **Programmi**
Fare doppio clic su **Applicazioni** per accedere alle applicazioni principali. Il menu Applicazioni è accessibile anche dalla Barra dei menu e dal pulsante Apri.
- **Preferenze desktop**
Fare doppio clic su **Preferenze** per personalizzare Java Desktop System.
- Programmi che consentono di configurare il sistema come server e di modificare altri dati di configurazione del sistema.

Per accedere alla posizione **Risorse del computer** è possibile procedere nei seguenti modi:

- Dallo sfondo del desktop
Fare doppio clic sull'oggetto **Risorse del computer** sullo sfondo del desktop. Il contenuto della posizione **Risorse del computer** viene visualizzato in una finestra del browser di file.
- Dal pulsante Apri
Fare clic su Apri, quindi scegliere **Risorse del computer**. Il contenuto della posizione **Risorse del computer** viene visualizzato in una finestra del browser di file.
- Da una finestra del browser di file
Accedere all'URI `computer:///` in una finestra del browser di file. La finestra presenta il contenuto della posizione **Risorse del computer**.

Preferenze desktop

Le finestre di preferenze permettono di configurare quasi tutte le caratteristiche di Java Desktop System. Ogni finestra controlla una parte specifica del funzionamento di Java Desktop System. Ad esempio, una finestra di preferenze permette di selezionare un tema per Java Desktop System. Un *tema* è un gruppo di impostazioni coordinate che specifica l'aspetto di una parte dell'interfaccia.

Le finestre di preferenze possono essere aperte nei due modi seguenti:

- Fare clic su Apri e scegliere Preferenze. Scegliere la voce desiderata dai sottomenu.
- Fare doppio clic sull'oggetto **Computer** nel desktop. Nella posizione **Risorse del computer** viene aperta una finestra del browser di file. Fare doppio clic sull'oggetto **Preferenze** per aprire la finestra corrispondente. Fare doppio clic sulla categoria di interesse.

Applicazioni desktop

Le applicazioni disponibili in Java Desktop System presentano diverse caratteristiche in comune poiché utilizzano le stesse librerie di programmazione. Le applicazioni che utilizzano le librerie di programmazione standard di GNOME vengono definite *applicazioni GNOME*. Ad esempio, il File manager Nautilus e l'editor di testo gedit sono applicazioni GNOME.

GNOME comprende alcune librerie aggiuntive oltre a quelle fornite dal sistema operativo. Queste librerie consentono a GNOME di eseguire le applicazioni esistenti oltre alle applicazioni GNOME. Ad esempio, se si utilizza un sistema operativo UNIX, è possibile eseguire le applicazioni X11 e Motif all'interno di Java Desktop System.

Alcune funzionalità delle applicazioni GNOME sono:

- “Look and feel” omogeneo

Le applicazioni GNOME hanno un aspetto e un comportamento omogeneo. Tutte le applicazioni GNOME usano le impostazioni specificate nelle finestre di preferenze. I seguenti strumenti permettono di modificare il look-and-feel delle applicazioni GNOME:

- Finestra di preferenze Menu e barre degli strumenti
- Finestra di preferenze Tema

- Barre dei menu, barre degli strumenti e barre di stato

La maggior parte delle applicazioni GNOME dispone di una barra dei menu, una barra degli strumenti e una barra di stato. La barra dei menu contiene sempre un menu File e un menu Guida. Il menu File include sempre una voce Esci mentre il menu Guida contiene sempre la voce Informazioni su.

La *barra degli strumenti* è una barra posizionata al di sotto della barra dei menu. La barra degli strumenti contiene una serie di pulsanti che permettono di eseguire i comandi più comuni. La *barra di stato* è una barra posta nella parte inferiore di una finestra che fornisce informazioni sullo stato corrente dei dati visualizzati. Le applicazioni GNOME possono contenere anche altre barre. Ad esempio, la finestra del Browser di file contiene una barra di posizione.

Alcune delle barre nelle applicazioni GNOME possono diventare mobili. Infatti le barre contengono un'area che permette di agganciare la barra e spostarla in un'altra posizione. La barra può essere spostata in un diverso punto della finestra o in un'altra parte dello schermo. Ad esempio, è possibile staccare la barra dei menu, la barra degli strumenti e la barra di posizione del File manager.

- Scelte rapide predefinite

Le applicazioni GNOME usano le stesse scelte rapide per eseguire le stesse azioni. Ad esempio, per uscire da un'applicazione GNOME, premere Ctrl + Q. Per annullare un'azione in un'applicazione GNOME, premere Ctrl + Z.

- Trascinare e rilasciare

Le applicazioni GNOME usano lo stesso protocollo per le operazioni di trascinamento e rilascio. Questo garantisce un comportamento omogeneo in questo genere di operazioni.

L'uso dello stesso protocollo consente anche alle applicazioni GNOME di interoperare in modo molto sofisticato. Ad esempio, le applicazioni GNOME possono riconoscere il formato degli elementi che vengono trascinati. Quando si trascina un file HTML dalla finestra del File manager in un browser Web, il file viene visualizzato nel browser in formato HTML. Tuttavia, quando lo stesso file HTML viene trascinato su un editor di testo, il file viene visualizzato in formato testo.

Altre informazioni

Java Desktop System comprende un sistema di Guida sulle seguenti aree:

- Argomenti di Java Desktop System
- Applicazioni dei pannelli
- Applicazioni desktop

Altre informazioni sugli argomenti di Java Desktop System

Altre informazioni su specifici argomenti relativi a Java Desktop System sono disponibili nel sistema di Guida integrato. Per avviare il sistema di Guida, fare clic su Apri e scegliere Guida.

Altre informazioni sulle applicazioni dei pannelli

Per ottenere maggiori informazioni su una specifica applicazione di un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione di interesse e scegliere Guida.

Altre informazioni sulle applicazioni desktop

Per ottenere maggiori informazioni su una specifica applicazione desktop, avviarla e quindi scegliere Guida → Sommario. In alternativa, avviare l'applicazione desktop e premere F1.

Utilizzo dei pannelli

Le informazioni presentate in questo capitolo descrivono l'utilizzo dei pannelli. I pannelli sono aree di Java Desktop System che consentono di avviare le applicazioni e di eseguire altre attività.

Introduzione ai pannelli

Quando si avvia una sessione per la prima volta, Java Desktop System contiene almeno un pannello. L'amministratore di sistema può avere configurato i pannelli predefiniti in base ad esigenze specifiche; in questo caso, i pannelli visualizzati potranno apparire leggermente diversi da quelli qui descritti.

È possibile modificare il comportamento e l'aspetto dei pannelli in base alle proprie esigenze. Ad esempio, è possibile aggiungere o rimuovere oggetti dai pannelli. Possono essere create altre copie del pannello ed è possibile assegnarvi diverse proprietà, oggetti e sfondi. I pannelli possono anche essere nascosti.

In genere, Java Desktop System contiene un pannello preconfigurato visualizzato sul bordo inferiore dello schermo.

Pannello inferiore

Il pannello inferiore contiene i seguenti elementi:

Oggetto	Descrizione
Apri	Il pulsante Apri permette di accedere a menu, applicazioni e strumenti di configurazione di Java Desktop System.
Orologio	visualizza la data e l'ora in un pannello.
Mostra desktop	mostra un pulsante che permette di ridurre a icona tutte le finestre aperte.
Elenco finestre	visualizza un pulsante per ogni finestra aperta sul desktop. È possibile fare clic su un pulsante dell'elenco finestre per ridurre a icona e ripristinare le finestre.
Area di notifica	Visualizza le icone di varie applicazioni per indicare il loro livello di attività.
Selettore aree di lavoro	visualizza una rappresentazione grafica delle aree di lavoro. Il Selettore aree di lavoro può essere usato per passare da un'area di lavoro all'altra.
Controllo volume	Mostra un pulsante che permette di controllare e impostare il livello di volume del sistema.
Controllo rete	visualizza lo stato di un dispositivo di rete.
Selettore dei metodi di input	Mostra un pulsante che permette di accedere ai metodi di input integrali e multilingue.

Gestione dei pannelli

Le sezioni seguenti descrivono l'utilizzo dei pannelli.

Aggiungere un nuovo pannello

Per aggiungere un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere Nuovo pannello. Il nuovo pannello viene aggiunto a Java Desktop System. Al suo interno non compare nessun oggetto. Il nuovo pannello può essere personalizzato in base alle proprie preferenze.

Interagire con i pannelli

Per interagire con un pannello, fare clic con uno dei pulsanti del mouse su uno spazio libero del pannello. È anche possibile fare clic con il pulsante centrale, o destro, su uno dei pulsanti di riduzione per selezionare il pannello, se questo non dispone di spazi liberi. Se i pulsanti di riduzione non sono visibili, modificare le proprietà del pannello in modo da visualizzarli.

I pulsanti del mouse permettono di interagire con un pannello nel modo seguente:

- | | |
|-------------------------------|---|
| Clic con il pulsante centrale | Consente di selezionare un pannello e quindi di spostarlo nella posizione desiderata. |
| Clic con il pulsante destro | Apri il menu a comparsa del pannello. |

Spostare un pannello

È possibile spostare i pannelli in posizioni diverse. Per spostare un pannello, fare clic con il pulsante centrale del mouse in un punto libero del pannello, quindi trascinare il pannello nella nuova posizione.

Nascondere un pannello

I pannelli possono essere visualizzati o nascosti. Per nascondere un pannello, usare il pulsante di riduzione. Se i pulsanti di riduzione non sono visibili, modificare le proprietà del pannello in modo da visualizzarli.

Questi pulsanti si trovano alle due estremità dei pannelli. I pulsanti di riduzione possono contenere una freccia (opzionale). L'illustrazione seguente mostra i pulsanti di riduzione.



Per nascondere un pannello, fare clic su uno dei pulsanti di riduzione. Il pannello si riduce nella direzione della freccia visualizzata sul pulsante di riduzione. Il pulsante di riduzione posto all'altra estremità del pannello resta visibile.

Per mostrare di nuovo il pannello che è stato nascosto, fare clic sul pulsante di riduzione visibile. Il pannello si espande nella direzione indicata sulla freccia del pulsante. Entrambi i pulsanti sono ora visibili.

È possibile anche impostare i pannelli in modo che si riducano automaticamente. Quando questa impostazione è attiva, il pannello si riduce automaticamente quando il puntatore del mouse non è al suo interno. Il pannello riappare quando si sposta il mouse nella parte del schermo in cui risiede il pannello. Per configurare un pannello in questo modo, modificarne le proprietà.

Modificare le proprietà dei pannelli

Per modificare le preferenze relative a tutti i pannelli, usare la finestra di preferenze **Pannello**. Ad esempio, è possibile modificare le preferenze relative all'animazione dei pannelli.

È anche possibile modificare le proprietà di un singolo pannello. Possono essere modificate le caratteristiche, ad esempio la posizione del pannello, il suo comportamento e l'aspetto.

Per modificare le proprietà di un pannello, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà del pannello**. La finestra di dialogo **Proprietà del pannello** contiene le seguenti schede:
 - **Generale**
 - **Sfondo**
2. Per modificare le dimensioni, la posizione e le proprietà di visualizzazione dei pannelli, fare clic sulla scheda **Generale**. La tabella seguente descrive gli elementi della scheda **Generale**:

Elemento	Descrizione
Nome	Inserire un nome per il pannello. Quando si utilizza la barra dei collegamenti per spostarsi tra i pannelli e il desktop, il pannello viene identificato con questo nome.
Orientamento	Seleziona la posizione del pannello sullo schermo. Fare clic sulla posizione selezionata per il pannello.
Dimensione	Usare questa casella di selezione per specificare la dimensione del pannello.
Espandi	Selezionare questa opzione per allargare il pannello a tutto schermo.
Riduci automaticamente	Selezionare questa opzione per abilitare la riduzione automatica.
Mostra pulsanti di riduzione	Selezionare questa opzione per visualizzare i pulsanti di riduzione sul pannello.

Elemento	Descrizione
Mostra frecce sui pulsanti di riduzione	Selezionare questa opzione per visualizzare le frecce sui pulsanti di riduzione, se questi ultimi sono abilitati.

3. Per modificare lo sfondo dei pannelli, fare clic sulla scheda **Sfondo**. Scegliere il tipo di sfondo per il pannello. Le opzioni disponibili sono:

Elemento	Descrizione
Nessuno (usare tema di sistema)	Selezionare questa opzione per usare lo sfondo predefinito per i pannelli. Lo sfondo predefinito dipende dalle impostazioni specificate nella finestra di preferenze Tema.
Colore pieno	<p>Selezionare questa opzione per specificare un unico colore per lo sfondo del pannello. Facendo clic sul pulsante Colore viene aperta una finestra di dialogo per la selezione del colore. Scegliere il colore desiderato nella finestra di selezione dei colori.</p> <p>Usare il cursore Stile per specificare il grado di trasparenza o di opacità del colore. Ad esempio, per rendere il pannello trasparente, spostare il cursore verso l'estremità Trasparente.</p>
Immagine di sfondo	Selezionare questa opzione per specificare l'immagine da utilizzare per lo sfondo del pannello. Inserire il nome del file da utilizzare nella casella combinata a discesa. In alternativa, per cercare il file, fare clic sul pulsante Sfoglia. Dopo aver selezionato il file, fare clic su OK.

È anche possibile trascinare un colore o un'immagine su un pannello per impostarli come sfondo del pannello. Per altre informazioni, vedere ["Trascinare un colore o un'immagine sullo sfondo del pannello"](#) a pagina 57.

4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo **Proprietà del pannello**.

Trascinare un colore o un'immagine sullo sfondo del pannello

È possibile trascinare un colore o un'immagine su un pannello per impostarli come sfondo del pannello. Il colore o l'immagine possono provenire da varie applicazioni. Ad esempio, è possibile trascinare un colore dal File manager su un pannello per impostarlo come sfondo di quel pannello. I colori possono essere tratti anche dalle finestre di selezione dei colori.

È possibile trascinare un'immagine su un pannello per impostarla come sfondo. Per impostare lo sfondo del pannello è anche possibile trascinare le immagini dei motivi desiderati dal File manager.

Eliminare un pannello

Per eliminare un pannello da Java Desktop System, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello da eliminare, quindi scegliere Elimina pannello.

Nota – Java Desktop System deve sempre contenere almeno un pannello. Se sul desktop è presente un solo pannello, questo non può essere eliminato.

Oggetti dei pannelli

Questa sezione descrive gli oggetti che è possibile aggiungere e utilizzare nei pannelli.

Interazione con gli oggetti dei pannelli

I pulsanti del mouse permettono di interagire con un oggetto del pannello nel modo seguente:

- | | |
|-------------------------------|--|
| Clic con il pulsante sinistro | Avvia l'oggetto. |
| Clic con il pulsante centrale | Consente di selezionare un oggetto e quindi di spostarlo nella posizione desiderata. |
| Clic con il pulsante destro | Apri il menu a comparsa dell'oggetto. |

L'interazione con gli oggetti dei pannelli si svolge in diversi modi. Per maggiori informazioni, vedere ["Selezionare un'applicazione in un pannello"](#) a pagina 62.

Aggiungere un oggetto a un pannello

Sono disponibili diversi metodi per aggiungere un oggetto a un pannello:

- Dal menu a comparsa del pannello
Fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello per aprire il relativo menu a comparsa. Il menu a comparsa del pannello contiene un sottomenu **Aggiungi al pannello**. Il sottomenu **Aggiungi al pannello** consente di aggiungere i seguenti oggetti ai pannelli:
 - Applicazioni dei pannelli delle seguenti categorie: **Accessori**, **Divertimento**, **Internet**, **Multimedia**, **Utilità**.

- Pulsanti di accesso rapido alle azioni di uso più comune: pulsante Trova file, pulsante Forza uscita, pulsante Blocca schermo, pulsante Chiudi sessione, pulsante Avvia applicazione, pulsante Istantanea, pulsante Mostra desktop.
- Pulsanti di avvio
- Pulsanti di avvio dai menu
- Menu principale:
- Barra dei menu
- Cassetti
- Da qualsiasi menu

Quando si fa clic con il pulsante destro su un pulsante di avvio posto in qualsiasi menu, viene aperto il menu a comparsa relativo a quell'oggetto. Questo menu a comparsa può essere usato per aggiungere il pulsante di avvio a un pannello.

I menu, i pulsanti di avvio e le applicazioni dei pannelli possono anche essere trascinate dai menu ai pannelli.
- Dal File manager

Ogni pulsante di avvio corrisponde a un file `.desktop`. Il file `.desktop` può essere trascinato sul pannello per aggiungere il pulsante di avvio al pannello.

Modificare le proprietà di un oggetto

Alcuni oggetti dei pannelli, come i pulsanti di avvio e i cassetti, sono associati a una serie di proprietà. Le proprietà sono differenti per ogni tipo di oggetto. Tali proprietà specificano ad esempio le seguenti informazioni:

- Il comando usato per avviare un'applicazione.
- La posizione dei file sorgenti del menu.
- L'icona che rappresenta l'oggetto.

Per modificare le proprietà di un oggetto, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto per aprire il relativo menu a comparsa, come indicato nella [Figura 3-1](#)

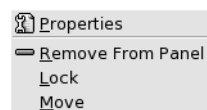


FIGURA 3-1 Menu a comparsa degli oggetti dei pannelli

2. Scegliere Proprietà. Usare la finestra di dialogo **Proprietà** per modificare le proprietà come richiesto. Le proprietà riportate nella finestra di dialogo **Proprietà** dipendono dal tipo di oggetto selezionato al punto 1.

3. Fare clic su OK per applicare le modifiche, quindi chiudere la finestra di dialogo **Proprietà**.

Spostare gli oggetti dei pannelli

Gli oggetti possono essere spostati all'interno di un pannello e tra un pannello e l'altro. Possono anche essere spostati dai pannelli ai cassetti e viceversa.

Per spostare un oggetto, fare clic con il pulsante centrale del mouse e trascinarlo in una nuova posizione. Quando si rilascia il pulsante centrale del mouse, l'oggetto si blocca nella nuova posizione.

In alternativa, è possibile spostare l'oggetto usando il relativo menu a comparsa, come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto, quindi scegliere Sposta.
2. Spostare il puntatore nella nuova posizione scelta per l'oggetto, quindi fare clic con uno qualsiasi dei pulsanti del mouse per bloccare l'oggetto in quel punto. La posizione prescelta può essere un punto qualsiasi di un pannello di Java Desktop System.

Lo spostamento di un oggetto ha effetto sulla posizione degli altri oggetti nello stesso pannello. Per controllare il modo in cui gli oggetti si spostano all'interno del pannello è possibile specificare una modalità di spostamento. Per specificare la modalità di spostamento, premere uno dei seguenti tasti durante lo spostamento dell'oggetto:

Tasto	Modalità di spostamento	Descrizione
Nessun tasto	Scambio	L'oggetto scambia il suo posto con quello degli altri oggetti presenti nel pannello. Lo scambio è la modalità di spostamento predefinita.
Tasto Alt	Spostamento libero	L'oggetto "salta" gli oggetti presenti e prende posto nel primo spazio vacante del pannello.
Tasto Maiusc	Spinta	L'oggetto "spinge" lateralmente gli altri oggetti presenti all'interno del pannello.

Bloccare gli oggetti dei pannelli

È possibile bloccare gli oggetti dei pannelli in modo che rimangano fissi nella stessa posizione. Questa funzione è utile per evitare che determinati oggetti cambino posizione durante lo spostamento di altri oggetti del pannello.

Per bloccare un oggetto nella sua posizione attuale nel pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto per aprire il menu a comparsa corrispondente e scegliere Blocca. Per sbloccare l'oggetto, farvi clic nuovamente con il pulsante destro del mouse e scegliere Sblocca.

Rimuovere gli oggetti dei pannelli

Per rimuovere un oggetto da un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello per aprire il relativo menu a comparsa, quindi scegliere Rimuovi dal pannello.

Applicazioni dei pannelli

Un'applicazione del pannello è una piccola applicazione la cui interfaccia utente risiede in un pannello. Ad esempio, la figura qui sotto mostra, da sinistra a destra, le seguenti applicazioni dei pannelli:

- Elenco finestre: Visualizza graficamente le finestre aperte sul sistema.
- Lettore CD: Consente di controllare il lettore di compact disc del sistema.
- Controllo volume: Consente di controllare il volume dell'altoparlante interno del sistema.



Aggiungere un'applicazione a un pannello

Per aggiungere un'applicazione a un pannello è possibile usare il menu a comparsa del pannello. Fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello per aprire il menu a comparsa. Scegliere Aggiungi al pannello, quindi scegliere l'applicazione da aggiungere da uno dei seguenti sottomenu:

- Accessori
- Divertimento
- Internet
- Multimedia
- Utilità

In alternativa, trascinare l'applicazione dal sottomenu sul pannello.

Selezionare un'applicazione in un pannello

Per modificare le proprietà di un'applicazione di un pannello, per prima cosa fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione per aprire il relativo menu a comparsa. Per spostare un'applicazione di un pannello, farvi clic con il pulsante centrale del mouse.

Esistono alcune limitazioni riguardo al punto in cui è possibile fare clic nell'applicazione di un pannello per visualizzare il menu a comparsa o per spostare l'applicazione:

- Alcune applicazioni dei pannelli possiedono menu a comparsa con comandi specifici che si aprono facendo clic con il pulsante destro del mouse in determinati punti dell'applicazione. Ad esempio, l'applicazione Elenco finestre include un'area di spostamento verticale sulla sinistra e speciali pulsanti che rappresentano le finestre sulla destra. Per aprire il menu a comparsa dell'applicazione del pannello Elenco finestre, è necessario fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area di spostamento verticale. Se si fa clic con il pulsante destro del mouse su uno dei pulsanti posti sulla destra, viene aperto il menu a comparsa del pulsante.
- Alcune applicazioni dei pannelli contengono aree che non è possibile utilizzare per la loro selezione. Ad esempio, l'applicazione Riga di comando contiene un campo in cui vengono inseriti i comandi. Non è possibile fare clic con il pulsante destro o centrale del mouse in questo punto per selezionare l'applicazione del pannello. Fare clic con il pulsante destro o centrale del mouse in un altro punto.

Modificare le preferenze per le applicazioni dei pannelli

Per modificare le preferenze relative a un'applicazione di un pannello, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione e scegliere **Preferenze**. Usare la finestra di dialogo **Preferenze** per apportare le modifiche richieste. Le preferenze disponibili per le applicazioni dei pannelli variano a seconda dell'applicazione.
2. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo **Preferenze**.

Pulsanti di avvio

Quando si fa clic su un pulsante di avvio, si esegue una delle seguenti azioni:

- Si avvia un'applicazione.
- Si esegue un comando.
- Si apre una cartella in una finestra del File manager.
- Si apre un browser ad un *URL* (Uniform Resource Locator) particolare. L'URL è l'indirizzo di una determinata posizione sul Web.
- Aprire speciali *URI* (*Uniform Resource Identifier*). Il Java Desktop System contiene URI speciali che permettono di accedere a determinate funzioni dal File manager.

I pulsanti di avvio si possono trovare nei seguenti punti di Java Desktop System:

- Pannelli: Sui pannelli, i pulsanti di avvio hanno la forma di icone.
- Menu: Nei menu, i pulsanti di avvio hanno la forma di voci di menu. Le voci di menu, in genere, hanno un'icona posta accanto alla voce.
- Desktop: Sul desktop, i pulsanti di avvio hanno la forma di icone.

Alcune proprietà di un pulsante di avvio possono essere modificate. Esempi di proprietà di un pulsante di avvio sono il nome, l'icona e la modalità di esecuzione del programma.

Aggiungere un pulsante di avvio a un pannello

Sono disponibili diversi metodi per aggiungere un pulsante di avvio a un pannello:

- Dal menu a comparsa del pannello

Per creare un nuovo pulsante di avvio, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Pulsante di avvio**. Viene aperta la finestra di dialogo **Crea pulsante di avvio**. Per maggiori informazioni su come compilare questa finestra di dialogo, vedere ["Creare un pulsante di avvio con la finestra di dialogo Crea pulsante di avvio"](#) a pagina 64.

In alternativa, per aggiungere al pannello un pulsante di avvio esistente, scegliere **Aggiungi al pannello** → **Pulsanti di avvio dal menu dal menu a comparsa del pannello**. Scegliere dal menu il pulsante di avvio da aggiungere.

- Da qualsiasi menu

Per aggiungere un pulsante di avvio a un pannello prelevandolo da un menu, procedere come segue:

- Aprire un menu che contiene il pulsante di avvio. Trascinare il programma sul pannello.

- Aprire il menu che contiene il pulsante di avvio desiderato dal pannello in cui si vuole trasferire il pulsante di avvio. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul titolo del pulsante di avvio. Scegliere **Aggiungi questo pulsante di avvio al pannello**.
- Dal File manager
Per aggiungere un pulsante di avvio a un pannello prelevandolo dal File manager, individuare il file `.desktop` relativo al pulsante di avvio nel file system. Per aggiungere il pulsante di avvio, trascinare il file `.desktop` sul pannello.

Creare un pulsante di avvio con la finestra di dialogo Crea pulsante di avvio

Per creare un pulsante di avvio con la finestra di dialogo **Crea pulsante di avvio**, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse in qualsiasi punto di un pannello per aprire il menu a comparsa del pannello. Scegliere **Aggiungi al pannello → Pulsante di avvio** per visualizzare la finestra di dialogo **Crea pulsante di avvio**.
2. Inserire le proprietà del pulsante di avvio nella scheda **Generale**. La tabella seguente descrive gli elementi della finestra di dialogo **Generale**:

Elemento	Descrizione
Nome	Usare questa casella di selezione per specificare il nome del pulsante di avvio. La scheda Avanzate consente di inserire traduzioni del nome. Il nome inserito in questo campo appare quando si aggiunge il pulsante di avvio a un menu o al desktop.
Nome generico	Usare questa casella di testo per specificare la classe di applicazioni a cui appartiene il pulsante di avvio. Ad esempio, inserire editor di testo in questa casella per il pulsante di avvio di gedit. La scheda Avanzate consente di inserire traduzioni del nome generico.
Commento	Usare questa casella di testo per indicare una breve descrizione del pulsante di avvio. Il commento viene visualizzato nella descrizione del comando quando si sposta il puntatore del mouse sopra l'icona del pulsante di avvio nel pannello. Nella scheda Avanzate è possibile aggiungere traduzioni del commento.
Comando	Usare questo campo per specificare il comando da eseguire quando si fa clic sul pulsante di avvio. Per informazioni sugli esempi di comandi, vedere la sezione seguente.

Elemento	Descrizione
Tipo	Usare questa casella combinata a discesa per specificare il tipo di pulsante di avvio. Le scelte disponibili sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> ■ Applicazione: Selezionare questa opzione per creare un pulsante di avvio che lancia un'applicazione. ■ Collegamento: Selezionare questa opzione per creare un pulsante di avvio che si colleghi a un URI.
Icona	Scegliere l'icona che deve rappresentare graficamente il pulsante di avvio. Per scegliere un'icona, fare clic sul pulsante Nessuna icona. Viene aperta una finestra di dialogo per la selezione dell'icona. Scegliere un'icona dalla finestra di dialogo. In alternativa, per scegliere un'icona da un'altra directory, fare clic su Sfoglia. Dopo aver scelto l'icona, fare clic su OK.
Esegui in un terminale	Selezionare questa opzione per eseguire l'applicazione o il comando in una finestra di terminale. Scegliere questa opzione per i comandi che non creano una finestra apposita per la loro esecuzione.

3. Per impostare le preferenze avanzate per il pulsante di avvio, fare clic sulla scheda **Avanzate**.
4. Inserire le preferenze avanzate per il pulsante di avvio nella scheda **Avanzate**. La tabella seguente descrive gli elementi della finestra di dialogo nella parte superiore della scheda **Avanzate**:

Elemento	Descrizione
Prova prima di eseguire	Inserire in questo punto un controllo da eseguire prima del pulsante di avvio. Se il comando è un eseguibile ed è incluso nel percorso di ricerca dell'utente, il pulsante di avvio appare nel pannello.
Documentazione	Inserire il percorso del file della guida relativo al pulsante di avvio. Inserendo un percorso in questo campo, nel menu a comparsa del pulsante di avvio viene inclusa la voce Guida sull'applicazione <i>nome_pulsante_di_avvio</i> .

5. In questa finestra è possibile inserire una traduzione dei campi **Nome**, **Nome generico** e **Commento** della scheda **Generale**. Per aggiungere una traduzione, inserirla nella tabella **Traduzioni Nome/Commento** in base alle seguenti indicazioni:

Campo	Descrizione
Primo campo	Inserire il codice di due lettere della lingua per cui si intende inserire una traduzione.
Secondo campo	Inserire la traduzione per il campo Nome del pulsante di avvio.
Terzo campo	Inserire la traduzione per il campo Nome generico del pulsante di avvio.
Quarto campo	Inserire la traduzione per il campo Commento del pulsante di avvio.

Quindi fare clic sul pulsante **Aggiungi/Imposta**.

Per modificare una traduzione, selezionarla. Il testo tradotto appare nella parte inferiore della finestra di dialogo. Apportare le necessarie modifiche, quindi fare clic sul pulsante **Aggiungi/Imposta**.

Per rimuovere una traduzione, selezionarla, quindi fare clic sul pulsante **Rimuovi**.

6. Per creare il pulsante di avvio e chiudere la finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio**, fare clic su **OK**.

Comandi dei pulsanti di avvio

I tipi di comando che è possibile inserire nel campo **Comando** dipendono dall'opzione selezionata nella casella combinata a discesa **Tipo**. Se in questa casella combinata a discesa viene selezionata l'opzione **Applicazione**, è possibile inserire i comandi normali. La tabella seguente mostra alcuni esempi di comandi e le relative azioni.

Esempi di comandi di applicazioni	Azione
<code>gedit</code>	Avvia l'editor di testo <code>gedit</code> .
<code>gedit /utente123/loremipsum.txt</code>	Apri il file <code>/utente123/loremipsum.txt</code> nell'editor di testo <code>gedit</code> .
<code>nautilus /utente123/Progetti</code>	Apri la cartella <code>/utente123/Progetti</code> in una finestra del File manager.

Se nella casella combinata a discesa **Tipo** viene selezionata l'opzione **Collegamento**, è possibile inserire un comando di collegamento. La tabella seguente mostra alcuni esempi di comandi di collegamento e le relative azioni.

Esempi di comandi di collegamento	Azione
<code>http://www.sun.com</code>	Aprire il sito Web di Sun Microsystems nel browser predefinito.
<code>ftp://ftp.gnome.org</code>	Aprire il sito FTP di GNOME nel browser predefinito.
<code>applications:///</code>	Aprire la risorsa Applicazioni in una finestra del File manager. Fare doppio clic su un'applicazione per avviarla.
<code>preferences:///</code>	Aprire la risorsa Preferenze in una finestra del File manager. Per aprire una finestra di preferenze, farvi doppio clic.

Modificare le proprietà di un pulsante di avvio

Per modificare le proprietà di un pulsante di avvio, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante di avvio per aprire il menu a comparsa dell'oggetto.
2. Scegliere **Proprietà**. Usare la finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio** per modificare le proprietà come richiesto. Per maggiori informazioni sulla finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio**, vedere ["Creare un pulsante di avvio con la finestra di dialogo Crea pulsante di avvio"](#) a pagina 64.
3. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio**.

Pulsanti

È possibile aggiungere ai pannelli una serie di pulsanti per disporre di un punto di accesso rapido alle azioni e alle funzioni più comuni.

Pulsante Trova file

Il pulsante Trova file permette di aprire la finestra di dialogo Ricerca file.

Per aggiungere un pulsante Trova file a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere **Aggiungi al pannello** → **Azioni** → **Trova file**. Per aprire la finestra di dialogo Ricerca file, fare clic sul pulsante Trova file.

Pulsante Forza la terminazione

Il pulsante Forza la terminazione permette di selezionare una finestra per terminare l'applicazione corrispondente. Questo pulsante è utile se si desidera terminare un'applicazione che non risponde più ai comandi.

Per terminare un'applicazione, fare clic sul pulsante Forza la terminazione, quindi fare clic su una finestra dell'applicazione che si desidera terminare. Se dopo aver premuto il pulsante Forza la terminazione si decide di non terminare nessuna applicazione, premere Esc.

Pulsante Blocca schermo

Il pulsante Blocca schermo blocca lo schermo e attiva il salvaschermo. Per accedere nuovamente alla sessione è necessario inserire la password. Per bloccare lo schermo in modo corretto deve essere abilitato un salvaschermo.

Per aggiungere un pulsante Blocca schermo a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Blocca schermo.

Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante Blocca schermo per aprire il menu a comparsa del salvaschermo. La [Tabella 3-1](#) descrive i comandi disponibili nel menu.

TABELLA 3-1 Voci del menu Blocca schermo

Opzione	Funzione
Attiva salvaschermo	Attiva immediatamente il salvaschermo, ma non blocca lo schermo.
Blocca schermo	Blocca lo schermo immediatamente. Questo comando esegue la stessa funzione del pulsante Blocca.
Termina daemon del salvaschermo	Termina il processo del salvaschermo. Una volta terminato il processo, non è più possibile bloccare lo schermo.
Riavvia daemon del salvaschermo	Termina e riavvia i processi del salvaschermo. Usare questo comando dopo la modifica della password. Quando si riavvia il processo del salvaschermo, usare la nuova password.
Proprietà	Apri la finestra di preferenze XScreenSaver .

Pulsante Chiudi sessione

Il pulsante Chiudi sessione inizia il processo di chiusura della sessione di Java Desktop System.

Per aggiungere un pulsante Chiudi sessione a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Chiudi sessione. Per chiudere la sessione o spegnere il sistema, fare clic sul pulsante Chiudi sessione.

Pulsante Avvia applicazione

Il pulsante Avvia applicazione apre la finestra di dialogo **Avvia applicazione**.

Per aggiungere un pulsante Avvia applicazione a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Avvia applicazione. Per aprire la finestra di dialogo **Avvia applicazione**, fare clic sul pulsante Avvia applicazione.

Pulsante Istantanea

Il pulsante Istantanea permette di catturare un'immagine dell'intero schermo.

Per aggiungere un pulsante Istantanea a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Istantanea. Per catturare un'immagine dello schermo, fare clic sul pulsante Istantanea.

Pulsante Mostra desktop

Il pulsante Mostra desktop riduce a icona tutte le finestre aperte e rende visibile il desktop.

Per aggiungere il pulsante Mostra desktop a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Mostra desktop. Per ridurre a icona tutte le finestre e rendere visibile il desktop, fare clic sul pulsante Mostra desktop.

Area di notifica

L'Area di notifica mostra le icone di diverse applicazioni per indicarne l'attività. Ad esempio, se si utilizza l'applicazione Lettore CD per riprodurre un CD, nell'Area di notifica viene visualizzata l'icona di un CD. La figura precedente mostra l'icona del CD nell'Area di notifica.

Per aggiungere un'Area di notifica a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Utilità → Area di notifica.

Menu

È possibile aggiungere i seguenti tipi di menu ai pannelli:

- **Apri:** il pulsante Apri permette di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard. Per aggiungere il pulsante Apri a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello, quindi scegliere Aggiungi al pannello → Menu principale. È possibile aggiungere ai pannelli il numero desiderato di pulsanti Apri.
- **Barra dei menu:** i menu della Barra dei menu permettono di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard. La Barra dei menu contiene i menu Applicazioni e Azioni. Per aggiungere la Barra dei menu a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio libero del pannello e scegliere Aggiungi al pannello → Barra dei menu. È possibile aggiungere qualsiasi numero di oggetti Barra dei menu ai pannelli del desktop.
- **Menu di sistema:** i menu di sistema contengono le applicazioni e gli strumenti standard richiesti per l'utilizzo di Java Desktop System. I menu Applicazioni e Azioni sono menu di sistema. Per aggiungere un menu di sistema a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse su un pulsante di avvio nel menu, quindi scegliere Tutto il menu → Aggiungi come menu al pannello.

I menu aggiunti ai pannelli sono rappresentati graficamente da un'icona con una freccia. La freccia indica che l'icona è un menu, o un cassetto. La [Figura 3-2](#) mostra l'aspetto tipico dei menu nei pannelli.



FIGURA 3-2 Esempi di oggetti menu in un pannello

Cassetti

Un "cassetto" è un'estensione di un pannello. È possibile aprire e chiudere i cassetti in modo analogo a quanto accade con i pannelli. Un cassetto può contenere qualsiasi oggetto, inclusi i pulsanti di avvio, i menu, altri oggetti del pannello e altri cassetti. Quando si apre un cassetto, gli oggetti che contiene possono essere utilizzati allo stesso modo di quelli del pannello.

La figura seguente mostra un cassetto aperto che contiene due oggetti del pannello.



La freccia sul cassetto indica che l'icona rappresenta graficamente un cassetto o un menu.

È possibile aggiungere, spostare e rimuovere gli oggetti dai cassetti nello stesso modo in cui si opera con gli oggetti dei pannelli.

Aprire e chiudere un cassetto

Per aprire un cassetto, fare clic sull'oggetto del cassetto nel pannello. Per chiudere un cassetto seguire uno dei metodi qui indicati:

- Fare clic sul cassetto.
- Fare clic sul pulsante di riduzione del cassetto.

Aggiungere un cassetto a un pannello

Sono disponibili i seguenti metodi per aggiungere un cassetto a un pannello:

- Dal menu a comparsa del pannello

Fare clic con il pulsante destro del mouse su uno spazio libero del pannello, quindi scegliere **Aggiungi al pannello** → **Cassetto**.

- **Da qualsiasi menu**

I menu possono essere aggiunti come oggetti di tipo cassetto ai pannelli.

Per aggiungere un menu come cassetto a un pannello, aprire il menu dal pannello. Fare clic con il pulsante destro del mouse su uno dei pulsanti di avvio del menu, quindi scegliere **Tutto il menu** → **Aggiungi come cassetto al pannello**.

Aggiungere un oggetto a un cassetto

Per aggiungere un oggetto a un cassetto, è possibile usare la stessa procedura descritta per l'aggiunta di oggetti ai pannelli. Per maggiori informazioni, vedere [“Aggiungere un oggetto a un pannello” a pagina 58](#).

Modificare le proprietà dei cassettei

Per modificare le preferenze per tutti i pannelli e i cassettei, usare la finestra di preferenze **Pannello**. È possibile, ad esempio, modificare una serie di opzioni legate all'aspetto e al comportamento dei pannelli e dei cassettei. È possibile anche selezionare opzioni che si riferiscono in modo specifico ai cassettei. Ad esempio, impostare la chiusura dei cassettei quando si fa clic su un pulsante di avvio incluso nel cassetto.

È anche possibile modificare le proprietà di un singolo cassetto. Possono essere modificate alcune caratteristiche, ad esempio l'aspetto del cassetto e la presenza dei pulsanti di riduzione.

Per modificare le proprietà di un cassetto, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul cassetto, quindi scegliere **Proprietà** per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà del pannello**. La finestra di dialogo visualizza la scheda **Generale**.
2. Selezionare le proprietà del cassetto nella finestra di dialogo. La tabella seguente descrive gli elementi della scheda **Generale**:

Elemento	Descrizione
Nome	Inserire un nome per il pannello. Quando si utilizza la barra dei collegamenti per spostarsi tra i pannelli e il desktop, il pannello viene identificato con questo nome.
Dimensione	Selezionare la dimensione del pannello.

Elemento	Descrizione
Icona	Scegliere l'icona che deve rappresentare graficamente il cassetto. Fare clic sul pulsante Icona per scegliere l'icona desiderata. Scegliere un'icona dalla finestra di dialogo. In alternativa, per scegliere un'icona da un'altra directory, fare clic su Sfoglia. Dopo aver scelto l'icona, fare clic su OK.
Mostra pulsanti di riduzione	Selezionare questa opzione per visualizzare i pulsanti di riduzione sul pannello.
Mostra frecce sui pulsanti di riduzione	Selezionare questa opzione per visualizzare le frecce sui pulsanti di riduzione, se questi ultimi sono abilitati.

3. Usare la scheda **Sfondo** per impostare lo sfondo del cassetto. Per informazioni sulla compilazione della scheda **Sfondo**, vedere il punto relativo a questo argomento in ["Modificare le proprietà dei pannelli "](#) a pagina 56. È anche possibile trascinare un colore o un'immagine su un cassetto per impostare il colore o l'immagine come sfondo del cassetto. Per altre informazioni, vedere ["Trascinare un colore o un'immagine sullo sfondo del pannello "](#) a pagina 57.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo **Proprietà del pannello**.

Uso dei menu

Questo capitolo spiega come usare i menu di Java Desktop System.

Introduzione ai menu

Tutte le funzioni di Java Desktop System possono essere attivate utilizzando i menu. È possibile aggiungere menu ai pannelli e usare combinazioni di menu e pannelli per svolgere le varie attività. È possibile eseguire diversi tipi di operazioni, ad esempio copiare le voci di menu nei pannelli.

In Java Desktop System sono disponibili i seguenti menu:

- Pulsante Apri: dal pulsante Apri è possibile accedere alle voci del menu Applicazioni. I pannelli possono contenere molti pulsanti Apri.
- Barra dei menu: dalla Barra dei menu è possibile accedere alle voci dei menu Azioni e Applicazioni. All'interno dei pannelli possono trovarsi molte applicazioni Barra dei menu.
- Menu Applicazioni: Permette di accedere a molte delle applicazioni, dei comandi e delle opzioni di configurazione disponibili sul desktop.
- Menu Azioni: il menu Azioni contiene vari comandi che permettono di eseguire una serie di operazioni. Ad esempio, contiene i comandi per avviare l'applicazione Cerca file o per uscire da Java Desktop System.

In alternativa, è possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sul desktop per aprire il menu Desktop. Il menu Desktop permette di eseguire varie operazioni inerenti il desktop.

Tutti questi menu offrono vari metodi per eseguire le operazioni e permettono di usare il desktop nel modo preferito.

Funzioni dei menu

I menu possono contenere i seguenti elementi:

- Sottomenu
- Voci o pulsanti di avvio

Una freccia a destra di una voce indica la presenza di un sottomenu. Puntando al sottomenu vengono visualizzate le relative opzioni. È così possibile scegliere le opzioni desiderate dal sottomenu.

Quando si sceglie un pulsante di avvio, viene avviata un'applicazione o viene eseguito un comando. Facendo clic con il pulsante destro del mouse su un pulsante di avvio viene aperto un menu a comparsa. Questo menu permette di aggiungere l'elemento a un pannello e di eseguire altre operazioni. Per maggiori informazioni sul menu a comparsa, vedere la sezione successiva.

È anche possibile modificare l'aspetto dei menu cambiando il tema della sessione. Per cambiare il tema, usare la finestra di preferenze Tema.

Menu a comparsa delle voci dei menu

Le voci dei menu sono associate a un menu a comparsa che permette di eseguire varie operazioni. Facendo clic con il pulsante destro del mouse su una voce di un menu, viene aperto il menu a comparsa associato a quella voce. Il menu a comparsa contiene anche un sottomenu che permette di eseguire altre operazioni.

I menu a comparsa associati alle voci dei menu permettono di:

- Aggiungere ai pannelli nuove voci di menu come pulsanti di avvio.
- Rimuovere le voci esistenti dai menu.
- Aprire la finestra di dialogo **Avvia applicazione** che contiene il comando associato alla voce del menu.
- Aggiungere un menu a un pannello. I menu possono essere aggiunti come oggetti menu o come oggetti cassetto.
- Aggiungere nuove opzioni ai menu.
- Cambiare le proprietà dei sottomenu e delle voci del menu.

La [Figura 4-1](#) mostra il menu a comparsa.

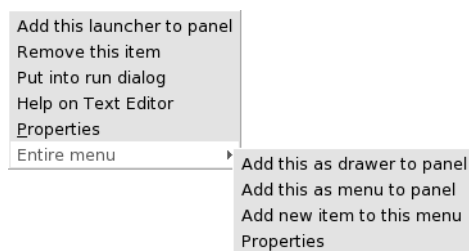


FIGURA 4-1 Voce Menu a comparsa

La [Tabella 4-1](#) descrive i menu a comparsa delle voci dei menu.

TABELLA 4-1 Menu a comparsa delle voci dei menu

Voce	Descrizione
Aggiungi pulsante di avvio al pannello	Aggiunge il pulsante di avvio al pannello da cui è stato aperto il menu.
Rimuovi questo elemento	Rimuove il pulsante di avvio selezionato dal menu.
Inserisci nella finestra di esecuzione	Apri la finestra di dialogo Avvia applicazione predisposta per l'esecuzione del comando incluso nel campo Comando del pulsante di avvio.
Informazioni su <i>nome-applicazione</i>	Apri la guida in linea relativa all'applicazione.
Proprietà	Apri una finestra di dialogo che permette di modificare le proprietà del pulsante di avvio.
Tutto il menu → Aggiungi come cassetto al pannello	Aggiunge il sottomenu in forma di cassetto al pannello da cui è stato aperto.
Tutto il menu → Aggiungi come menu al pannello	Aggiunge il sottomenu come oggetto menu al pannello da cui è stato aperto.
Tutto il menu → Aggiungi nuovi elementi a questo menu	Permette di aggiungere nuove opzioni al sottomenu.
Tutto il menu → Proprietà	Apri una finestra di dialogo che permette di modificare le proprietà del sottomenu.

Menu Applicazioni

Il menu Applicazioni contiene una gerarchia di sottomenu da cui è possibile avviare le applicazioni e le finestre di preferenze standard di Java Desktop System.

Il menu Applicazioni è accessibile dalle seguenti posizioni:

- Pulsante Apri
- Barra dei menu

Menu Azioni

Il menu Azioni contiene vari comandi che permettono di eseguire una serie di operazioni in Java Desktop System. La [Tabella 4-2](#) descrive i comandi disponibili nel menu Azioni.

TABELLA 4-2 Comandi del menu Azioni

Opzione	Funzione
Avvia applicazione	Apri la finestra di dialogo Avvia applicazione . Questa finestra di dialogo può essere usata per l'esecuzione di un comando. Per altre informazioni, vedere "Uso della finestra di dialogo Avvia applicazione " a pagina 78.
Apri recente	Apri un sottomenu contenente gli ultimi dieci file che sono stati salvati.
Cattura schermata	Cattura un'immagine dello schermo e apre la finestra di dialogo Salva schermata . Usare la finestra di dialogo Salva schermata per salvare l'immagine.
Trova file	Avvia l'applicazione Cerca file.
Blocca schermo	Blocca lo schermo.
Chiudi sessione	Chiude la sessione corrente.

Le voci del menu Azioni sono accessibili dalle seguenti posizioni:

- Pulsante Apri
- Barra dei menu

Uso della finestra di dialogo **Avvia applicazione**

La finestra di dialogo **Avvia applicazione** permette di accedere alla riga di comando. Eseguendo un comando nella finestra di dialogo **Avvia applicazione**, tuttavia, non è possibile ricevere l'output di quel comando.

Per eseguire un comando dalla riga di comando, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di dialogo **Avvia applicazione**. Per aprire la finestra di dialogo **Avvia applicazione** si può procedere nei modi seguenti:

- Da qualunque pannello
 Aggiungere il pulsante Esegui a un pannello. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello, quindi scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Esegui. Fare clic su Esegui.
 - Dal pulsante Apri
 Fare clic su Apri, quindi scegliere Avvia applicazione.
 - Dalla Barra dei menu
 Scegliere Azioni → Avvia applicazione.
 - Usare le scelte rapide appropriate
 I tasti di scelta rapida predefiniti per aprire la finestra di dialogo **Avvia applicazione** sono Super + R. La scelta rapida predefinita può essere modificata dalla finestra di preferenze Impostazioni della tastiera.
 - Da un menu a comparsa di una voce di menu
 Fare clic con il pulsante destro del mouse su una voce di un menu e scegliere **Inserisci nella finestra di avvio** dal menu a comparsa. Viene aperta la finestra di dialogo **Avvia applicazione** con il comando del menu nel campo del comando.
2. Inserire il comando da eseguire nel campo vuoto. In alternativa, per scegliere un comando già eseguito in precedenza, fare clic sulla freccia in giù vicino al campo del comando e scegliere il comando da eseguire.
- In alternativa, selezionare l'opzione Mostra la lista delle applicazioni conosciute per visualizzare l'elenco delle applicazioni disponibili.
- È anche possibile usare il pulsante Avvia col file per scegliere un file da aggiungere alla riga di comando. Ad esempio, è possibile inserire emacs come comando e scegliere un file da modificare.
- Scegliere la voce **Esegui in terminale** per eseguire l'applicazione o il comando in una finestra di terminale. Scegliere questa opzione per i comandi che non creano una finestra apposita per la loro esecuzione.
3. Fare clic sul pulsante Esegui nella finestra di dialogo **Avvia applicazione**.

Acquisire un'immagine dello schermo

Per acquisire un'immagine dello schermo procedere in uno dei seguenti modi:

- Da qualunque pannello
 1. Aggiungere il pulsante Istantanea a un pannello.
 2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello, quindi scegliere Aggiungi al pannello → Azioni → Istantanea.
 3. Fare clic sul pulsante Istantanea per catturare un'immagine dell'intero schermo.
 4. Usare la finestra di dialogo **Salva schermata** per salvare l'immagine.

- Usare le scelte rapide appropriate

Per acquisire un'immagine, usare le seguenti scelte rapide:

Scelte rapide predefinite	Funzione
Print Screen	Acquisisce un'immagine dell'intero schermo e apre la finestra di dialogo Salva schermata . Usare la finestra di dialogo Salva schermata per salvare l'immagine.
Alt + Print Screen	Cattura un'immagine della finestra a cui punta il mouse e visualizza la finestra di dialogo Salva schermata . Usare la finestra di dialogo Salva schermata per salvare l'immagine.

Per modificare le scelte rapide predefinite è possibile usare la finestra di preferenze Impostazioni della tastiera.

- Dalla Barra dei menu

Per acquisire un'immagine dell'intero schermo, scegliere Azioni → Cattura schermata. Viene aperta la finestra di dialogo **Salva schermata**. Per salvare l'immagine, scegliere la voce **Salva schermata nel file**. Inserire il percorso e il nome del file in cui salvare l'immagine nella casella combinata a discesa. In alternativa, per salvare l'immagine in un'altra directory, fare clic su Sfoglia. Dopo aver selezionato la directory, fare clic su OK.

È anche possibile salvare l'immagine sul desktop. Per salvare l'immagine sul desktop, selezionare la voce **Salva schermata sul desktop**.

- Usare un comando

Per acquisire un'immagine dello schermo è possibile usare il comando `gnome-panel-screenshot`. Il comando `gnome-panel-screenshot` acquisisce un'immagine dell'intero schermo e visualizza la finestra di dialogo **Salva schermata**. Usare la finestra di dialogo **Salva schermata** per salvare l'immagine.

È inoltre possibile usare le seguenti opzioni del comando `gnome-panel-screenshot`:

Opzione	Funzione
<code>--window</code>	Acquisisce un'immagine della finestra attiva e apre la finestra di dialogo Salva schermata . Usare la finestra di dialogo Salva schermata per salvare l'immagine.
<code>--delay=secondi</code>	Ritarda l'acquisizione dell'immagine per il numero di secondi specificato e apre la finestra di dialogo Salva schermata . Usare la finestra di dialogo Salva schermata per salvare l'immagine.
<code>--help</code>	Visualizza le opzioni del comando.

Pulsante Apri



Il pulsante Apri permette di accedere al menu Applicazioni e a molte delle voci del menu Azioni. Il pulsante Apri permette di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard.

È possibile aggiungere uno o più pulsanti Apri ai pannelli.

Accedere al pulsante Apri

Il pulsante Apri è accessibile nei seguenti modi:

- Da un pannello con un pulsante Apri.

Fare clic su Apri.

- Usare le scelte rapide appropriate.

Per aprire il pulsante Apri è possibile usare la scelta rapida corrispondente.

I tasti di scelta rapida predefiniti per l'apertura del pulsante Apri sono Ctrl + Esc.

Per cambiare i tasti di scelta rapida necessari per aprire il pulsante Apri, usare la finestra di preferenze Impostazioni della tastiera.

Aggiungere un pulsante Apri a un pannello

È possibile aggiungere qualsiasi numero di pulsanti Apri ai pannelli del desktop. Per aggiungere un pulsante Apri a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere Aggiungi al pannello → Menu principale.

Barra dei menu

La Barra dei menu permette di accedere ai menu Applicazioni e Azioni. La Barra dei menu permette di accedere a quasi tutte le applicazioni, i comandi e le opzioni di configurazione standard.

Aggiungere una Barra dei menu a un pannello

È possibile aggiungere qualsiasi numero di applicazioni del pannello Barra dei menu ai pannelli del desktop. Per aggiungere una Barra dei menu a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nel pannello. Scegliere **Aggiungi al pannello** → **Barra dei menu**.

Personalizzazione dei menu

È possibile modificare il contenuto dei seguenti menu:

- Menu Applicazioni
- Menu Preferenze

Per personalizzare i menu si possono utilizzare i seguenti componenti di Java Desktop System:

- Menu dei pannelli
- File manager

Per personalizzare i menu attraverso i pannelli, occorre usare il menu a comparsa della voce del menu. Per maggiori informazioni, vedere [“Menu a comparsa delle voci dei menu ” a pagina 76](#).

Per personalizzare i menu usando il File manager, accedere al menu Applicazioni o al menu Preferenze dalla finestra del File manager. Per accedere al menu Applicazioni o al menu Preferenze, aprire una finestra del File manager.

Per accedere ai menu del File manager, inserire uno dei seguenti URI nel campo della barra di posizione:

Menu	URI
Menu Applicazioni	<code>applications:///</code>
Menu Preferenze	<code>preferences:///</code>

Aggiungere un menu

Per aggiungere un menu, procedere come segue:

1. In una finestra del File manager, accedere alla posizione in cui si desidera aggiungere il menu. Ad esempio, se si desidera aggiungere un menu al menu Applicazioni, digitare `applications:///` nel campo della barra di posizione.
2. Scegliere File → Crea cartella. Nel riquadro di visualizzazione viene aggiunta una cartella senza titolo. Il nome della cartella appare selezionato.
3. Digitare un nome per la cartella e premere Invio.

Al login successivo, il menu comparirà nella posizione designata.

Aggiungere un pulsante di avvio a un menu

Per aggiungere un pulsante di avvio a un menu, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'opzione del menu a cui si desidera aggiungere il pulsante di avvio.
2. Scegliere Tutto il menu → Aggiungi nuovi elementi a questo pannello.
3. Inserire le proprietà del pulsante di avvio nella finestra di dialogo.
4. Fare clic su OK.

Aggiungere un pulsante di avvio a un menu vuoto

Per aggiungere un pulsante di avvio a un menu vuoto, procedere come segue:

1. Nella finestra del File manager, accedere al menu a cui si desidera aggiungere il pulsante di avvio.
2. Scegliere File → Crea pulsante di avvio.
3. Inserire le proprietà del pulsante di avvio nella finestra di dialogo.
4. Fare clic su OK.

Copiare un pulsante di avvio in un menu

Per copiare un pulsante di avvio in un menu, procedere come segue:

1. In una finestra del File manager, accedere alla posizione da cui si desidera copiare il pulsante di avvio. Ad esempio, per copiare un pulsante di avvio dal menu Applicazioni, digitare `applications:///` nel campo della barra di posizione.
2. Selezionare il pulsante di avvio da copiare e scegliere Modifica → Copia file.
3. In una finestra del File manager, accedere alla posizione in cui si desidera copiare il pulsante di avvio.
4. Scegliere Modifica → Incolla i file. Il pulsante di avvio viene aggiunto nella nuova posizione.

In alternativa, è possibile trascinare il pulsante di avvio dalla posizione di origine alla destinazione designata.

Al login successivo, il pulsante di avvio comparirà nella posizione designata.

Modificare le proprietà di un menu

Per modificare le proprietà di un menu, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla voce del menu che si desidera modificare.
2. Scegliere Tutto il menu → Proprietà.
3. Usare la finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio** per apportare le modifiche richieste.
4. Fare clic su OK.

Modificare una voce di menu

Per modificare una voce di un menu, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla voce da modificare.
2. Scegliere Proprietà.
3. Usare la finestra di dialogo **Proprietà pulsante di avvio** per apportare le modifiche richieste.
4. Fare clic su OK.

Eliminare una voce da un menu

Per eliminare una voce da un menu, usare il menu a comparsa di quella voce. Per eliminare una voce da un menu, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla voce da eliminare.

2. Scegliere Rimuovi questo elemento.

Uso delle finestre

Questo capitolo spiega come usare le finestre di Java Desktop System. Java Desktop System permette di usare diversi gestori di finestre, ad esempio Metacity e Sawfish. Molte delle funzioni di Metacity sono disponibili anche in Sawfish. Questo capitolo spiega le funzioni associate al gestore di finestre Metacity.

Finestre e aree di lavoro

Le finestre vengono visualizzate in speciali spazi di Java Desktop System denominati aree di lavoro. Ogni area di lavoro contiene lo stesso desktop, gli stessi pannelli e gli stessi menu. Tuttavia, in ognuna è possibile eseguire applicazioni differenti e aprire finestre differenti. Sul desktop è possibile visualizzare una sola area di lavoro alla volta, ma è possibile avere finestre aperte in altre aree di lavoro.

L'applicazione del pannello Selettore aree di lavoro presenta una rappresentazione visiva delle finestre e delle aree di lavoro, come appare dalla [Figura 5-1](#).

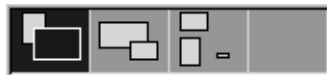


FIGURA 5-1 Applicazione del pannello Selettore aree di lavoro

Se le aree di lavoro correnti non sono sufficienti, è possibile aggiungerne di nuove. Per aggiungere un'area di lavoro a Java Desktop System, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione del pannello Selettore aree di lavoro e scegliere **Preferenze**. Viene aperta la finestra di dialogo **Preferenze del selettore aree di lavoro**. Usare la casella di riepilogo **Numero di aree di lavoro** per specificare il numero di aree di lavoro necessarie.

Comportamento del gestore di finestre

Il gestore di finestre controlla l'aspetto e il comportamento delle finestre sullo schermo. In particolare, permette di gestire la posizione delle finestre e le modalità per la loro attivazione. La cornice contiene i pulsanti per le operazioni più comuni, ad esempio lo spostamento, la chiusura e il ridimensionamento delle finestre.

Alcune preferenze relative al gestore di finestre possono essere impostate nella finestra di preferenze Finestre. Questo manuale descrive le funzioni associate alla configurazione predefinita del gestore di finestre Metacity. La configurazione predefinita è specificata nella finestra di preferenze Comportamento finestre.

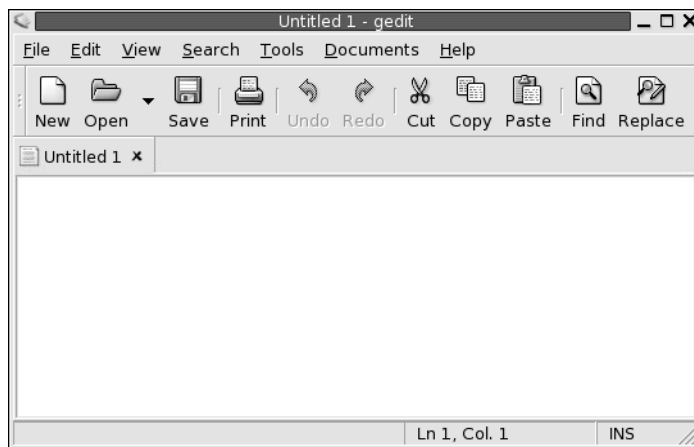
Tipi di finestre

Java Desktop System utilizza i seguenti tipi di finestre:

- Finestre delle applicazioni

Quando si avvia un'applicazione, viene aperta un'apposita finestra. Il gestore di finestre applica una cornice alla finestra dell'applicazione. Nella configurazione predefinita, il bordo superiore della finestra contiene la barra del titolo. La barra del titolo contiene alcuni pulsanti che possono essere utilizzati con le finestre. I pulsanti situati nella cornice della finestra dell'applicazione permettono ad esempio di aprire il Menu della finestra o di chiudere la finestra. Il Menu della finestra contiene una serie di opzioni utilizzabili per la gestione della finestra.

La figura seguente mostra un esempio di finestra di applicazione.



- Finestre di dialogo

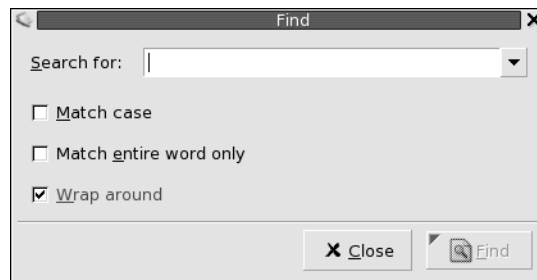
Una finestra di dialogo è una finestra a comparsa in cui è possibile inserire informazioni o comandi. Le finestre di dialogo appaiono all'interno della cornice della finestra da cui sono state richiamate.

Il bordo superiore della cornice può essere usato per eseguire varie operazioni sulla finestra. Ad esempio, è possibile usare la barra del titolo per spostare la finestra di dialogo. La cornice contiene inoltre i pulsanti che consentono di eseguire le seguenti operazioni:

- Aprire il Menu della finestra
- Chiudere la finestra di dialogo

In genere, le finestre di dialogo vengono aperte dalle finestre delle applicazioni. All'apertura, le finestre di dialogo vengono solitamente visualizzate in primo piano e vengono rese attive. Alcune finestre di dialogo non consentono di usare l'applicazione finché non vengono chiuse.

La figura seguente mostra un esempio di finestra di dialogo.



Cornici delle finestre

La cornice è il bordo che circonda una finestra. La parte superiore della cornice è occupata dalla barra del titolo. La barra del titolo contiene alcuni pulsanti che possono essere utilizzati con le finestre.

Temi

È possibile applicare vari temi alle cornici delle finestre. Il tema è l'elemento che determina l'aspetto della cornice. Per scegliere un tema per tutte le cornici delle finestre, usare la finestra di preferenze Tema.

Elementi di controllo

La cornice delle finestre permette di eseguire diverse operazioni. In particolare, la barra del titolo contiene una serie di pulsanti. La figura seguente mostra la barra del titolo della finestra di un'applicazione:



Anche le finestre di dialogo contengono alcuni elementi di controllo. La [Tabella 5-1](#) descrive gli elementi di controllo attivi situati nelle cornici delle finestre, da sinistra a destra.

TABELLA 5-1 Elementi di controllo delle cornici delle finestre

Elemento di controllo	Descrizione
Pulsante Menu della finestra	Fare clic su questo pulsante per aprire il Menu della finestra.
Barra del titolo	La barra del titolo permette di eseguire le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Per attivare la finestra, fare clic sulla barra del titolo. ■ Per spostare la finestra, agganciare la barra del titolo e trascinarla nella nuova posizione desiderata. ■ Per arrotolare la finestra, fare doppio clic sulla barra del titolo. Per srotolare la finestra, fare nuovamente doppio clic sulla barra del titolo.
Pulsante Riduci a icona	Fare clic sul pulsante Riduci a icona per ridurre a icona la finestra.
Pulsante Ingrandisci	Fare clic sul pulsante Ingrandisci per ingrandire la finestra alla dimensione originale.
Pulsante Chiudi finestra	Fare clic sul pulsante Chiudi finestra per chiudere la finestra.
Cornice	Il bordo è la parte esterna della cornice. Con il bordo è possibile eseguire le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Per ridimensionare la finestra, agganciare il bordo e trascinarlo fino a raggiungere la dimensione desiderata. ■ Per aprire il Menu della finestra, fare clic con il pulsante destro del mouse sul bordo.

TABELLA 5-1 Elementi di controllo delle cornici delle finestre (Continua)

Elemento di controllo	Descrizione
Contenuto della finestra	<p>Il contenuto occupa l'area della finestra all'interno della cornice. Il contenuto della finestra permette di eseguire le seguenti operazioni:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Per spostare una finestra, premere Alt, fare clic nell'area del contenuto e trascinare la finestra nella nuova posizione.■ Per ridimensionare una finestra, premere Alt e fare clic con il pulsante centrale in un punto vicino all'angolo da usare per il ridimensionamento. Per ridimensionare la finestra, trascinare il puntatore dall'angolo su cui si è fatto clic.■ Per aprire il Menu della finestra, premere Alt e fare clic con il pulsante destro del mouse nell'area del contenuto.

Uso dei menu e delle applicazioni dei pannelli con finestre e aree di lavoro

Questa sezione descrive i menu e le applicazioni dei pannelli che permettono di operare con le finestre e le aree di lavoro.

Menu di controllo della finestra

Il Menu della finestra contiene i comandi che è possibile usare per operare con le finestre. Per aprire il Menu della finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic sul pulsante Menu della finestra della finestra su cui si desidera operare.
- Premere Alt + barra spaziatrice.
- Premere Alt e fare clic con il pulsante destro del mouse nel punto della finestra su cui si desidera operare.

La [Tabella 5-2](#) descrive i comandi e i sottomenu disponibili nel Menu della finestra.

TABELLA 5-2 Comandi e sottomenu del Menu della finestra

Opzione	Funzione
Riduci a icona	Riduce la finestra a icona.
Ingrandisci o Ripristina	Ingrandisce la finestra. Se la finestra è già alla dimensione massima, scegliere Ripristina per riportarla alla dimensione precedente.
In primo piano	Posiziona la finestra al di sopra delle altre finestre aperte sullo sfondo del desktop.
Sposta	Permette di usare i tasti freccia per spostare la finestra.
Ridimensiona	Permette di usare i tasti freccia per ridimensionare la finestra.
Chiudi	Chiude la finestra.
Sopra a tutte le aree di lavoro o Solo in questa area di lavoro	Colloca la finestra in tutte le aree di lavoro. Se la finestra si trova già in tutte le aree di lavoro, scegliere Solo in questa area di lavoro per includerla solo nell'area di lavoro corrente.
Sposta sull'area di lavoro a destra o Sposta sull'area di lavoro a sinistra	Sposta la finestra nell'area di lavoro situata a destra di quella attiva. Se la finestra si trova già nell'area di lavoro più a destra del Selettore aree di lavoro, scegliere Sposta sull'area di lavoro a sinistra per spostarla nell'area di lavoro a sinistra di quella attuale.
Sposta in un'altra area di lavoro	Sposta la finestra in un'altra area di lavoro. Selezionare nel sottomenu l'area di lavoro in cui si desidera spostare la finestra.

Elenco finestre

L'Elenco finestre visualizza un pulsante per ogni finestra aperta. Questa applet permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Ridurre a icona una finestra
Fare clic sul pulsante che rappresenta la finestra.
- Ripristinare una finestra ridotta a icona
Fare clic sul pulsante che rappresenta la finestra.
- Attivare una finestra
Fare clic sul pulsante che rappresenta la finestra.

Quando si apre la finestra di un'applicazione, l'applet Elenco finestre visualizza un pulsante che la rappresenta. I pulsanti mostrano quali finestre sono aperte. In questo modo è possibile sapere quali finestre sono aperte anche se alcune sono ridotte a icona o nascoste da altre sovrapposte. I pulsanti dell'applet Elenco finestre possono riferirsi solo alle finestre dell'area di lavoro corrente o a quelle di tutte le aree di lavoro. Per selezionare questa opzione, è necessario modificare le preferenze relative a Elenco finestre.

È anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse su uno dei pulsanti dell'elenco delle finestre per aprire il Menu della finestra della finestra rappresentata. Quando si apre il Menu della finestra dall'applet Elenco finestre, il menu non contiene i comandi relativi alle aree di lavoro. Per maggiori informazioni sui comandi del Menu della finestra, vedere "Menu di controllo della finestra " a pagina 91.

La [Figura 5-2](#) mostra l'applet Elenco finestre con le seguenti finestre aperte:

- gedit
- Dizionario
- GHex
- Terminale GNOME



FIGURA 5-2 Applicazione del pannello Elenco finestre

I pulsanti dell'applicazione del pannello permettono di identificare lo stato delle finestre. La [Tabella 5-3](#) descrive le informazioni fornite dai pulsanti riguardo alle finestre aperte. Gli esempi della [Tabella 5-3](#) fanno riferimento alla [Figura 5-2](#).

TABELLA 5-3 Informazioni sullo stato delle finestre nei pulsanti dell'applicazione del pannello Elenco finestre

Stato	Significato	Esempio
Il pulsante è premuto.	La finestra è in stato attivo.	gedit
Parentesi quadre intorno al titolo della finestra.	La finestra è ridotta a icona.	[Dizionario]
Il pulsante non è premuto, il titolo non è racchiuso tra parentesi quadre.	La finestra è aperta e non è ridotta a icona.	ghex
Il pulsante presenta un numero tra parentesi.	Il pulsante rappresenta un gruppo di pulsanti.	Gnome-terminal (3)

Pulsanti di raggruppamento

L'applet Elenco finestre può raggruppare i pulsanti che rappresentano finestre della stessa classe in un unico pulsante. Il pulsante Gnome-terminal nella [Figura 5-2](#) è un esempio di pulsante che rappresenta un gruppo di pulsanti. La figura seguente mostra un esempio dell'applet Elenco finestre con un gruppo di pulsanti aperto:



Per aprire le finestre racchiuse in un gruppo, fare clic sul pulsante che rappresenta il gruppo. Facendo clic sugli elementi della lista è possibile attivare le finestre, ridurle a icona e ripristinarle alla dimensione originaria.

Per aprire l'elenco delle finestre per una finestra appartenente a un gruppo, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta il gruppo. Viene visualizzato l'elenco delle finestre incluse nel gruppo. Per aprire il Menu della finestra per una finestra appartenente al gruppo, fare clic sulla voce corrispondente nell'elenco. Quando si apre il Menu della finestra dall'applet Elenco finestre, il menu non contiene i comandi relativi alle aree di lavoro. Per maggiori informazioni sui comandi del Menu della finestra, vedere "[Menu di controllo della finestra](#)" a pagina 91.

Selettore aree di lavoro

Il Selettore aree di lavoro mostra una rappresentazione visiva delle aree di lavoro, come appare nella [Figura 5-3](#). La [Figura 5-3](#) mostra il Selettore aree di lavoro di una sessione di Java Desktop System con quattro aree di lavoro. Le aree di lavoro vengono rappresentate come pulsanti. Lo sfondo del pulsante del Selettore aree di lavoro che rappresenta lo spazio di lavoro attivo appare evidenziato. Nella [Figura 5-3](#), l'area di lavoro attiva è la prima a sinistra. Per passare a un'altra area di lavoro, fare clic sul pulsante corrispondente nell'applicazione del pannello.

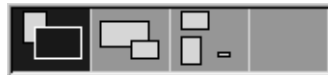


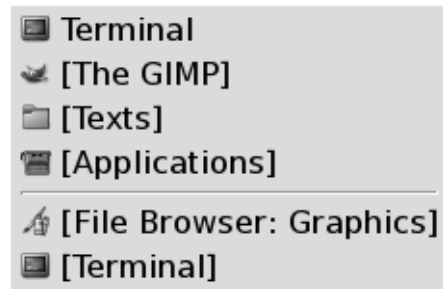
FIGURA 5-3 Applicazione del pannello Selettore aree di lavoro

L'applet Selettore aree di lavoro visualizza anche le finestre delle applicazioni e le finestre di dialogo aperte nelle aree di lavoro.

Le aree di lavoro vengono presentate da sinistra a destra lungo le righe dell'applicazione del pannello. Nella [Figura 5-3](#), l'applicazione del pannello è configurata per visualizzare le aree di lavoro in un'unica riga. È possibile specificare il numero di righe in cui devono essere visualizzate le aree di lavoro. È anche possibile modificare il comportamento predefinito del Selettore aree di lavoro per mostrare i nomi delle aree di lavoro nell'applicazione del pannello.

Selettore finestre

È possibile visualizzare l'elenco delle finestre attualmente aperte. È anche possibile scegliere una finestra da attivare. Per visualizzare l'elenco delle finestre, fare clic sull'applicazione del pannello Selettore finestre. La figura seguente mostra un esempio dell'applicazione del pannello Selettore finestre:



Per attivare una finestra, selezionarla dall'applicazione del pannello Selettore finestre.

Il Selettore finestre elenca le finestre presenti in tutte le aree di lavoro. Le finestre contenute in aree di lavoro diverse da quella corrente vengono elencate in una riga separata.

Operazioni generali sulle finestre

Questa sezione descrive le operazioni di carattere generale che è possibile eseguire sulle finestre.

Attivare una finestra

Le finestre attive possono ricevere l'input del mouse e della tastiera. Solo una finestra per volta può essere attiva. La finestra attiva ha un aspetto differente dalle altre.

Sono disponibili i seguenti metodi per attivare una finestra:

Elemento	Azione
Mouse	Fare clic sulla finestra, se è visibile.
Tasti di scelta rapida	Usare le scelte rapide per passare da una finestra aperta all'altra. Per attivare una finestra, rilasciare i tasti. La scelta rapida predefinita per passare da una finestra all'altra è Alt + Tab.
Elenco finestre	Fare clic sul pulsante che rappresenta la finestra nell'Elenco finestre.
Con l'applet Selettore aree di lavoro	Fare clic sulla finestra da rendere attiva nella zona del Selettore aree di lavoro. Se la finestra risiede in un'altra area di lavoro, l'applet Selettore aree di lavoro passa alla nuova area di lavoro e attiva la finestra.

Ridurre a icona una finestra

Per ridurre a icona una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic sul pulsante Riduci a icona nella cornice della finestra.
- Aprire il Menu della finestra e scegliere Riduci a icona.
- Se la finestra è attiva, fare clic sul pulsante che la rappresenta nell'applet Elenco finestre. Se la finestra non è attiva, fare clic due volte sul pulsante che la rappresenta.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre e scegliere Riduci a icona dal menu a comparsa.

Ingrandire una finestra

Quando si ingrandisce una finestra, questa assume la massima dimensione possibile. Per ingrandire una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic sul pulsante Ingrandisci nella cornice della finestra. In alternativa, aprire il Menu della finestra e scegliere Ingrandisci.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre e scegliere Ingrandisci.

Ripristinare una finestra

Per ripristinare una finestra ingrandita alla dimensione massima, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic sul pulsante Ingrandisci nella cornice della finestra.
- Aprire il Menu della finestra. Scegliere Ripristina.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre per aprire il Menu della finestra. Scegliere Ripristina.

Per ripristinare una finestra ridotta a icona, fare clic sul pulsante che la rappresenta nell'applet Elenco finestre.

Collocare una finestra al di sopra di altre finestre

Per collocare una finestra al di sopra di altre finestre, aprire il Menu della finestra e scegliere In primo piano.

Chiudere una finestra

Per chiudere una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare clic sul pulsante Chiudi finestra nella cornice della finestra.
- Aprire il Menu della finestra. Scegliere Chiudi.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre e scegliere Chiudi.

Se la finestra contiene dati non salvati, viene richiesto di salvarli.

Ridimensionare una finestra

Per ridimensionare una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Spostare il puntatore su un angolo della finestra. Il puntatore del mouse cambia aspetto per indicare che è possibile ridimensionare la finestra. Agganciare l'angolo e trascinare la finestra nella nuova posizione.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre. Scegliere Ridimensiona dal Menu della finestra. Usare i tasti freccia per ridimensionare la finestra.
- Premere Alt e quindi fare clic con il pulsante centrale del mouse vicino all'angolo da usare per il ridimensionamento. Il puntatore del mouse cambia aspetto per indicare che è possibile ridimensionare la finestra dall'angolo. Per ridimensionare la finestra, trascinare il puntatore dall'angolo su cui si è fatto clic.
- Per ridimensionare la finestra in senso orizzontale, spostare il puntatore su uno dei bordi verticali della finestra. Il puntatore del mouse cambia aspetto per indicare che è possibile ridimensionare la finestra. Agganciare il bordo e trascinare fino alla dimensione desiderata.

- Per ridimensionare la finestra in senso verticale, spostare il puntatore sul bordo inferiore della finestra. Il puntatore del mouse cambia aspetto per indicare che è possibile ridimensionare la finestra. Agganciare il bordo e trascinare fino alla dimensione desiderata.

Nota – Alcune finestre di dialogo non possono essere ridimensionate. Inoltre, alcune finestre delle applicazioni non possono essere ridotte oltre una certa dimensione minima.

Spostare una finestra

Per spostare una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Agganciare la barra del titolo e trascinare la finestra nella nuova posizione desiderata.
- Premere Alt e trascinare la finestra nella nuova posizione.
- Aprire il Menu della finestra e scegliere Sposta. Usare i tasti freccia per spostare la finestra nella nuova posizione.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre e scegliere Sposta. Usare i tasti freccia per spostare la finestra nella nuova posizione.

Arrotolare una finestra

Le finestre possono essere arrotolate e srotolate come segue:

Arrotolamento La finestra viene ridotta in modo da lasciare visibile solo la barra del titolo.

Srotolamento La finestra arrotolata viene riportata alla dimensione originaria.

Per arrotolare una finestra, procedere in uno dei modi seguenti:

- Fare doppio clic sulla barra del titolo. Per srotolare la finestra, fare nuovamente doppio clic sulla barra del titolo.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sul pulsante che rappresenta la finestra nell'applet Elenco finestre e scegliere Arrotola. Per srotolare la finestra, scegliere Srotola.

Collocare una finestra in tutte le aree di lavoro

Per collocare una finestra in tutte le aree di lavoro, aprire il Menu della finestra. Scegliere *Sopra* a tutte le aree di lavoro. Per collocare la finestra solo nell'area di lavoro corrente, scegliere *Solo* in questa area di lavoro.

Spostare una finestra in un'area di lavoro differente

Per spostare una finestra in un'altra area di lavoro, procedere in uno dei modi seguenti:

- Usare l'applet Selettore aree di lavoro
Nell'applet Selettore aree di lavoro, trascinare la finestra nell'area di lavoro desiderata.
- Usare il Menu della finestra
Aprire il Menu della finestra. Per spostare la finestra nell'area di lavoro successiva, scegliere *Sposta in area_di_lavoro*.

Ridimensionare un riquadro

Alcune finestre contengono più *riquadri*. Un riquadro è una suddivisione di una finestra. Ad esempio, la finestra del File manager contiene un riquadro laterale e un riquadro di visualizzazione. Le finestre che contengono riquadri presentano una maniglia di ridimensionamento sul bordo che divide i riquadri. Per ridimensionare un riquadro, agganciare la maniglia di ridimensionamento e trascinarla nel punto desiderato.

Uso delle tabelle

Alcune finestre contengono informazioni organizzate in forma di tabella. Questa sezione spiega come operare con le tabelle nelle finestre.

Per cambiare la larghezza di una colonna, trascinare uno dei bordi verticali della colonna.

In alcune tabelle, è possibile ordinare le informazioni in base a una determinata colonna. Per ordinare i dati di una tabella, fare clic sull'intestazione della colonna in base alla quale si desidera ordinare le informazioni. Nel titolo della colonna usata per ordinare i dati della tabella compare una freccia in su. La figura seguente mostra la freccia in su.



Per invertire l'ordinamento dei dati, fare clic nuovamente sull'intestazione della tabella. La freccia in su si trasforma in una freccia in giù. La freccia in giù indica che le informazioni della colonna sono state disposte in ordine inverso.

In alcune tabelle è possibile selezionare più opzioni. La tabella seguente mostra come selezionare gli elementi delle tabelle.

Task	Azione
Selezionare un elemento	Fare clic sull'elemento.
Selezionare un gruppo di elementi contigui	Premere il tasto Maiusc. Fare clic sul primo elemento del gruppo e quindi sull'ultimo.
Selezionare più elementi	Premere il tasto Ctrl. Fare clic sugli elementi che si desidera selezionare.

Operazioni generali sulle aree di lavoro

Questa sezione descrive le operazioni di carattere generale che è possibile eseguire sulle aree di lavoro.

Passare da un'area di lavoro all'altra

Per spostarsi tra le aree di lavoro è possibile procedere nei modi seguenti:

- Usare l'applet Selettore aree di lavoro
Fare clic sull'area di lavoro in cui spostarsi nell'applet Selettore aree di lavoro.
- Usare le scelte rapide appropriate
Le scelte rapide predefinite per lo spostamento tra le aree di lavoro sono le seguenti:

Scelte rapide predefinite	Funzione
Ctrl + Alt + freccia a destra	Seleziona l'area di lavoro a destra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia a sinistra	Seleziona l'area di lavoro a sinistra di quella corrente.

Aggiungere un'area di lavoro

Per aggiungere nuove aree di lavoro a Java Desktop System, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applet Selettore aree di lavoro e scegliere Preferenze. Viene aperta la finestra di dialogo **Preferenze del selettore aree di lavoro**. Usare la casella di riepilogo **Numero di aree di lavoro** per specificare il numero di aree di lavoro necessarie. Le nuove aree di lavoro vengono aggiunte dopo quelle già esistenti.

Assegnare un nome alle aree di lavoro

I nomi predefiniti per le aree di lavoro sono Area di lavoro 1, Area di lavoro 2, Area di lavoro 3, ecc. Per assegnare nomi di propria scelta alle aree di lavoro, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applet Selettore aree di lavoro e scegliere Preferenze. Viene aperta la finestra di dialogo **Preferenze del selettore aree di lavoro**. Usare la casella di riepilogo **Nomi delle aree di lavoro** per specificare i nomi delle aree di lavoro. Selezionare un'area di lavoro e digitare il nuovo nome desiderato.

Eliminare un'area di lavoro

Quando si elimina un'area di lavoro, le finestre che vi erano contenute vengono spostate in un'altra area di lavoro.

Per eliminare un'area di lavoro da Java Desktop System, fare clic con il pulsante destro del mouse nel Selettore aree di lavoro e scegliere Preferenze. Viene aperta la finestra di dialogo **Preferenze del selettore aree di lavoro**. Usare la casella di riepilogo **Numero di aree di lavoro** per specificare il numero di aree di lavoro necessarie. L'applet Selettore aree di lavoro elimina le aree di lavoro necessarie per raggiungere il valore specificato, partendo dal fondo dell'elenco.

Uso del File manager

Nautilus, il File manager di Java Desktop System, fornisce un punto di accesso integrato ai file e alle applicazioni.

Questo capitolo descrive l'uso del File manager.

Introduzione al File manager

Il File manager offre un punto di accesso integrato ai file e alle applicazioni. Il File manager permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Creazione di cartelle e documenti.
- Visualizzazione dei file e delle cartelle.
- Gestione dei file e delle cartelle.
- Personalizzazione dei file e delle cartelle.
- Apertura di URI speciali.
- Scrittura di dati su un CD.
- Utilizzo di supporti removibili su Linux.

Il File manager gestisce anche lo sfondo del desktop. Lo sfondo del desktop è l'area in cui vengono visualizzati tutti i componenti visibili del desktop. Si tratta di un componente attivo dell'interfaccia utente.

Per aprire una finestra del File manager, fare doppio clic sull'oggetto **Documenti** sullo sfondo del desktop. La finestra del File manager mostra il contenuto della cartella predefinita per i documenti nel riquadro di visualizzazione.

Finestre del File manager

Le finestre del File manager permettono di visualizzare e gestire i file e le cartelle. La [Figura 6-1](#) mostra una finestra del File manager con il contenuto di una cartella.

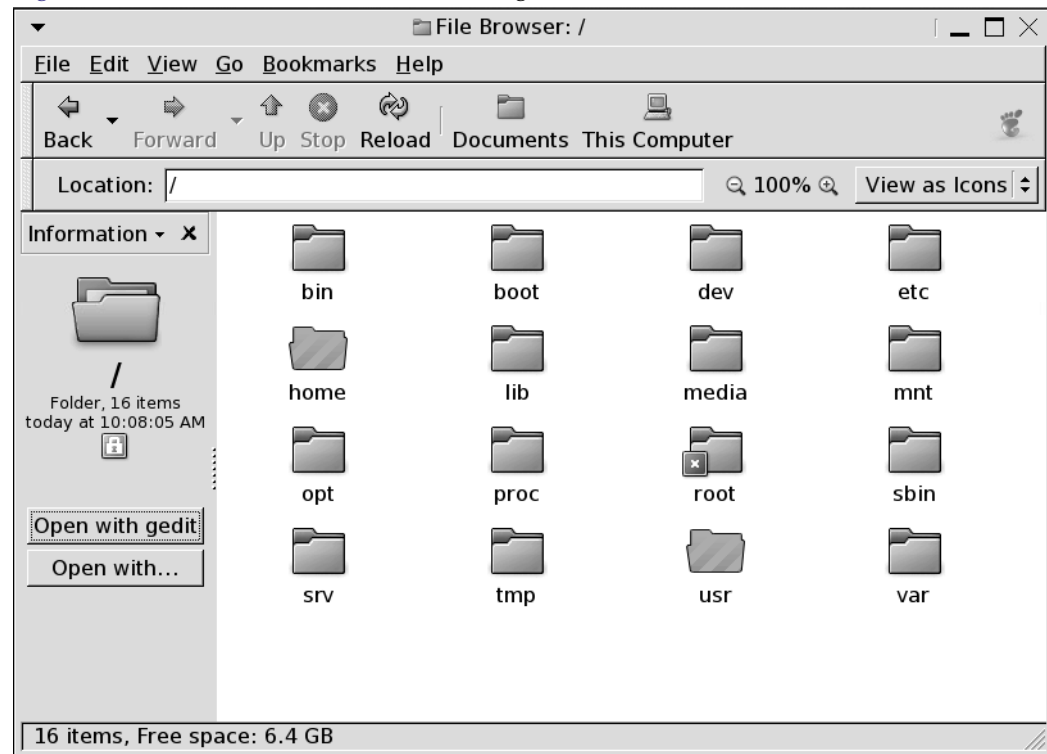


FIGURA 6-1 Contenuto di una cartella in una finestra del File manager

La [Tabella 6-1](#) descrive i componenti delle finestre del File manager.

TABELLA 6-1 Componenti delle finestre del File manager

Componente	Descrizione
Barra dei menu	Contiene i menu che permettono di eseguire varie operazioni nel File manager.
Barra degli strumenti	Contiene una serie di pulsanti che permettono di eseguire varie operazioni nel File manager.

TABELLA 6-1 Componenti delle finestre del File manager (Continua)

Componente	Descrizione
Barra di posizione	Contiene i seguenti elementi: <ul style="list-style-type: none">■ Campo Posizione o Vai a: Permette di specificare un file, una cartella o un URI da visualizzare.■ Pulsanti di Zoom: Permettono di cambiare le dimensioni degli oggetti nel riquadro di visualizzazione.■ Casella di riepilogo a discesa Visualizza come: Permette di scegliere come visualizzare gli oggetti nel riquadro di visualizzazione.
Riquadro laterale	Svolge le seguenti funzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Visualizza informazioni sul file o sulla cartella corrente.■ Consente la navigazione all'interno del file system. Il riquadro laterale contiene una casella di riepilogo da cui è possibile scegliere gli elementi da visualizzare in quella posizione. Sono disponibili le seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Informazioni■ Simboli■ Cronologia■ Note■ Albero Per visualizzare il riquadro laterale, scegliere Visualizza → Riquadro laterale.
Riquadro di visualizzazione	Visualizza il contenuto di: <ul style="list-style-type: none">■ Tipi specifici di file■ Cartelle■ Siti FTP■ Posizioni corrispondenti a URI speciali
Barra di stato	Visualizza informazioni di stato.

Dalle finestre del File manager è anche possibile aprire un menu a comparsa. Per aprire il menu a comparsa, fare clic con il pulsante destro del mouse in una finestra del File manager. Le opzioni disponibili nel menu dipendono dalla posizione in cui si è fatto clic. Ad esempio, facendo clic con il pulsante destro del mouse su un file o su una cartella, vengono visualizzate opzioni che permettono di operare sul file o sulla cartella. Facendo clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo di un riquadro di visualizzazione, le opzioni presentate si riferiscono alla visualizzazione degli oggetti in quel riquadro.

Riquadro di visualizzazione

Il riquadro di visualizzazione mostra il contenuto di:

- Tipi specifici di file

- Cartelle
- Siti FTP
- Posizioni corrispondenti a URI speciali

Il File manager contiene *componenti di visualizzazione* che permettono di mostrare determinati tipi di file nel riquadro di visualizzazione. Ad esempio, è possibile usare un visualizzatore di testo per leggere file di testo nel riquadro di visualizzazione.

La possibilità di visualizzare i file nel riquadro di visualizzazione offre i seguenti vantaggi:

- Si utilizzano meno risorse del sistema rispetto a quelle consumate avviando un'applicazione.
- Il file viene visualizzato più velocemente rispetto all'avvio dell'applicazione appropriata.

Il riquadro di visualizzazione non consente tuttavia di modificare i file.

Il File manager utilizza inoltre una serie di *viste* che permettono di visualizzare il contenuto delle cartelle in vari modi. Ad esempio, il contenuto delle cartelle può essere visualizzato nei seguenti modi:

- Vista a icone: Visualizza gli oggetti contenuti nella cartella in forma di icone.
- Vista ad elenco: Visualizza gli oggetti contenuti nella cartella in forma di elenco.
- Vista audio: mostra solo gli elementi audio presenti nella cartella.

Per scegliere il tipo di vista da applicare a una cartella, usare il menu Visualizza. Per maggiori informazioni sulle viste, vedere ["Uso delle viste per file e cartelle"](#) a pagina 128.

Riquadro laterale

Per visualizzare il riquadro laterale, scegliere Visualizza → Riquadro laterale. È possibile scegliere i tipi di informazioni da visualizzare nel riquadro laterale. In particolare, è possibile scegliere di visualizzare:

- **Informazioni**

Mostra un'icona che rappresenta il file o la cartella attiva. Mostra inoltre informazioni relative al file o alla cartella attiva. Se un file è visualizzato nel riquadro di visualizzazione, nel riquadro laterale compare una serie di pulsanti. Tali pulsanti permettono di eseguire sul file operazioni diverse da quella predefinita.

- **Simboli**

Contiene i simboli che è possibile aggiungere a un file o a una cartella.

- **Cronologia**

Contiene un elenco cronologico dei file, delle cartelle, dei siti FTP e degli URI che sono stati visitati più di recente.

- **Note**

Permette di aggiungere note ai file e alle cartelle.

- **Albero**

Mostra una rappresentazione gerarchica del file system. L'**Albero** permette di spostarsi tra i file.

Per chiudere il riquadro laterale, fare clic sul pulsante X nel suo angolo superiore destro.



Icone e simboli

Nella vista a icone, il File manager mostra i file e le cartelle in forma di icone. Alle icone dei file e delle cartelle è possibile aggiungere dei simboli. Un simbolo è una piccola icona che è possibile aggiungere a un oggetto per contrassegnarlo visivamente. Ad esempio, per contrassegnare un file importante, è possibile aggiungere un simbolo **Importante** alla sua icona per creare il seguente effetto visivo:



Per maggiori informazioni su come aggiungere un simbolo a un'icona, vedere ["Aggiungere un simbolo a un file o a una cartella"](#) a pagina 126.

La tabella seguente descrive la struttura dell'icona del file:




Componente	Descrizione
	Simbolo. Questo è il simbolo Importante .
	Icona che rappresenta il file. Questa icona può contenere un'anteprima del contenuto del file.

Componente	Descrizione
loremipsum.txt 2.7 K	Didascalia dell'icona. Gli elementi informativi visualizzati nella didascalia dell'icona possono essere modificati.

Il File manager utilizza alcuni simboli predefiniti per i seguenti tipi di elementi:

- Collegamenti simbolici
- Oggetti per i quali si dispone delle seguenti autorizzazioni:
 - Autorizzazioni di sola lettura
 - Nessuna autorizzazione di lettura e nessuna autorizzazione di scrittura

La tabella seguente mostra i simboli predefiniti:

Simbolo predefinito	Descrizione
	Collegamento simbolico
	Autorizzazioni di sola lettura
	Nessuna autorizzazione di lettura e nessuna autorizzazione di scrittura

Navigazione nel computer

Il File manager fornisce un punto di accesso integrato a tutti i file, le applicazioni, i siti FTP e gli URI.

Questa sezione descrive le seguenti procedure:

- Visualizzare gli oggetti nelle finestre del File manager.
- Aprire i file dalle finestre del File manager.
- Spostarsi tra file e cartelle nel file system.
- Aprire directory nel file system.

- Connettersi a un server.
- Spostarsi nei siti FTP.
- Accedere a speciali URI.

Visualizzare una cartella

Per visualizzare il contenuto di una cartella si può procedere nei modi seguenti:

- Fare doppio clic sulla cartella nel riquadro di visualizzazione.
- Nel campo **Posizione**, digitare il percorso della cartella che si desidera visualizzare a premere Invio. Il campo **Posizione** dispone di una funzione di completamento automatico. Quando si digita un percorso, il File manager legge il file system. Non appena i caratteri digitati sono sufficienti per identificare in modo univoco una directory, il File manager completa automaticamente il nome della directory nel campo **Posizione**.
- Usare l'**Albero** nel riquadro laterale. Per maggiori informazioni, vedere ["Uso dell'Albero dal riquadro laterale"](#) a pagina 109.
- Usare il pulsante Indietro e il pulsante Avanti della barra degli strumenti per spostarsi nella cronologia di navigazione.

Per spostarsi alla cartella di livello superiore rispetto a quella corrente, scegliere Vai a → Su. In alternativa, fare clic sul pulsante Su nella barra degli strumenti.

Per aggiornare la visualizzazione, fare clic sul pulsante Ricarica.

Se non si riesce a trovare la cartella che si desidera visualizzare, è possibile usare la funzione Cerca file. Per avviare lo strumento Cerca file, fare clic su Apri e scegliere Trova file.

Uso dell'Albero dal riquadro laterale

L'**Albero** mostra una rappresentazione gerarchica del file system. Questa struttura offre un metodo comodo per spostarsi all'interno del file system. Per visualizzare l'**Albero** nel riquadro laterale, scegliere Albero nella casella di riepilogo situata nella parte superiore del riquadro laterale.

Nell'**Albero**, le cartelle sono rappresentate come segue:

Stato della cartella	Rappresentazione grafica
Cartella chiusa	Freccia a destra
Cartella aperta	(Freccia Giù)

La [Tabella 6-2](#) descrive le operazioni che è possibile eseguire con l'**Albero** e la relativa procedura.

TABELLA 6-2 Attività eseguibili con l'Albero

Task	Azione
Aprire l' Albero .	Scegliere Albero nella casella di riepilogo situata nella parte superiore del riquadro laterale.
Chiudere l' Albero .	Scegliere un'altra opzione nella casella di riepilogo situata nella parte superiore del riquadro laterale.
Aprire una cartella nell' Albero .	Fare clic sulla freccia posta accanto alla cartella nell' Albero .
Chiudere una cartella nell' Albero .	Fare clic sulla freccia posta accanto alla cartella nell' Albero .
Visualizzare il contenuto di una cartella nel riquadro di visualizzazione.	Selezionare la cartella nell' Albero .
Visualizzare il contenuto di un file nel riquadro di visualizzazione.	Selezionare il file nell' Albero .

È possibile impostare le preferenze in modo che l'**Albero** non visualizzi i file.

Apertura dei file

Quando si apre un file, il File manager esegue l'azione predefinita per quel tipo di file. L'azione predefinita può essere una delle seguenti:

- Uso di un componente di visualizzazione per mostrare il contenuto del file nel riquadro di visualizzazione.
- Avvio di un'applicazione che permetta di aprire il file.

Per determinare il tipo di file, il File manager ne controlla il contenuto. Se le prime righe non permettono di determinare il tipo di file, il File manager controlla la sua estensione.

Se non si riesce a trovare il file che si desidera aprire, è possibile usare la funzione Cerca file. Per avviare lo strumento Cerca file, fare clic su Apri e scegliere Trova file.

Visualizzazione dei file nel riquadro di visualizzazione

Il File manager contiene componenti di visualizzazione che permettono di visualizzare determinati tipi di file nel riquadro di visualizzazione. Ad esempio, è possibile visualizzare i seguenti tipi di file:

- File di testo

- File PNG
- File JPEG (Joint Photographic Experts Group)

Per ricaricare il contenuto del riquadro di visualizzazione, scegliere **Visualizza** → **Ricarica**. Per interrompere un'operazione di caricamento nel riquadro di visualizzazione, scegliere **Visualizza** → **Interrompi**.

Quando si apre un file nel riquadro di visualizzazione, il componente di visualizzazione può aggiungere alcune voci ai menu del File manager. Tali opzioni si riferiscono al tipo di file correntemente visualizzato. Ad esempio, quando si visualizza un file PNG, il menu **Modifica** contiene voci per la rotazione e il capovolgimento del contenuto.

Inoltre, quando si visualizzano alcuni tipi di file nel riquadro di visualizzazione, è possibile usare i pulsanti di zoom del File manager per cambiarne la dimensione.

Eseguire l'azione predefinita

Per eseguire l'azione predefinita di un file, fare doppio clic su quel file. Ad esempio, l'azione predefinita dei documenti di testo è l'apertura del file in un editor di testo. In questo caso, facendo doppio clic sul file, il documento viene aperto in un editor di testo.

È possibile impostare le preferenze nel File manager per fare in modo che un clic su un file esegua l'azione predefinita.

Eseguire un'azione diversa da quella predefinita usando il sottomenu **Apri con**

Per eseguire su un file un'operazione diversa da quella predefinita, procedere come segue:

1. Nel riquadro di visualizzazione, selezionare il file su cui si desidera eseguire l'operazione. Scegliere **File** → **Apri con**. Viene aperto il sottomenu **Apri con**. Le voci di questo sottomenu corrispondono al contenuto delle seguenti parti della finestra di preferenze **Associazioni di file**:
 - Casella di riepilogo a discesa **Azione predefinita** nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file**
 - Casella di riepilogo a discesa **Componente di visualizzazione** nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file**
2. Scegliere un'azione dal sottomenu **Apri con**.

Eseguire altre azioni durante la visualizzazione di un file

Quando si visualizza un file nel riquadro di visualizzazione, il riquadro laterale può contenere alcuni pulsanti.

I pulsanti rappresentano le azioni definite nella finestra di preferenze Associazioni di file. Le azioni possono essere definite nella casella di riepilogo a discesa **Azione predefinita** della finestra di dialogo **Modifica tipo di file**, accessibile dalla finestra di preferenze Associazioni di file. Fare clic su un pulsante per eseguire l'azione corrispondente. Ad esempio, si supponga che una delle azioni definite per i documenti di testo sia l'apertura del file nell'editor di testo gedit. In questo caso, nel riquadro laterale compare il pulsante **Apri con gedit**. Per aprire il file nell'applicazione gedit, fare clic sul pulsante **Apri con gedit**.

Nota – I pulsanti che rappresentano le azioni non compaiono nel riquadro laterale, le azioni corrispondenti vengono eseguite nelle seguenti finestre di dialogo:

- **Apri con altra applicazione**
 - **Apri con altro programma di visualizzazione**
-

Aprire directory

Il File manager fornisce un punto di accesso integrato a tutti i file, le applicazioni, i siti FTP e gli URI.

Usando il File manager, è possibile accedere rapidamente a diverse posizioni all'interno del file system. Per aprire una directory, procedere come segue:

1. Scegliere **Vai** → **Posizione**.
2. Nel campo **Posizione**, digitare il percorso della cartella che si desidera visualizzare
3. Premere **Invio**.

Il campo **Posizione** dispone di una funzione di completamento automatico. Quando si digita un percorso, il File manager legge il file system. Non appena i caratteri digitati sono sufficienti per identificare in modo univoco una directory, il File manager completa automaticamente il nome della directory nel campo **Posizione**.

Connettersi a un server

Se l'ambiente Java Desktop System è configurato per accedere ai server di una rete, è possibile eseguire tale connessione usando il menu **Connessione al server**.

Per connettersi a un server, procedere come segue:

1. Scegliere **File** → **Connetti al server**.
2. Inserire il nome di un server nel campo **Nome collegamento** della finestra di dialogo **Connessione al server**.
3. Inserire l'indirizzo dell'URL, ad esempio `ftp:///ftp.gnome.org`, nel campo **Posizione (URL)**.

4. Fare clic sul pulsante Connetti.

Uso della posizione Risorse del computer



La posizione **Risorse del computer** permette di accedere alle seguenti funzioni del desktop:

- **Applicazioni**
Fare doppio clic su **Applicazioni** per accedere alle applicazioni principali di Java Desktop System. Il menu Applicazioni è accessibile anche dal menu Apri e dalla Barra dei menu.
- **Preferenze**
Fare doppio clic su **Preferenze** per personalizzare Java Desktop System. Le finestre di preferenze sono accessibili anche dal menu Apri
- **File system**
Fare doppio clic su **File system** per accedere alla cartella di primo livello di Java Desktop System.

Per accedere alla posizione **Risorse del computer** è possibile procedere nei seguenti modi:

- Dallo sfondo del desktop
Fare doppio clic sull'oggetto **Risorse del computer** sullo sfondo del desktop. Il contenuto della posizione **Risorse del computer** viene visualizzato in una finestra del browser di file.
- Da una finestra del browser di file, accedere all'URI `computer:///`.

Accedere a un sito FTP

Il File manager può essere utilizzato per accedere ai siti FTP. Per accedere a un sito FTP, inserire l'URL del sito nel campo della barra di posizione e premere Invio. Il contenuto del sito viene mostrato nel riquadro di visualizzazione. Per copiare un file dal sito FTP, trascinarlo nella nuova posizione.

Per accedere a un sito FTP che richiede un nome utente e una password, è possibile inserire l'URL nella forma seguente:

```
ftp://nome_utente:password@nome_host.dominio
```

Per ricaricare il sito FTP nel riquadro di visualizzazione, scegliere Visualizza → Ricarica. Per interrompere il caricamento del sito FTP, scegliere Visualizza → Interrompi.

Accesso a URI speciali

Java Desktop System contiene speciali URI che permettono di accedere a determinate funzioni dal File manager. Ad esempio, per accedere alle finestre di preferenze, è possibile accedere all'URI `preferences:///` in una finestra del File manager. La [Tabella 6-3](#) elenca gli URI speciali che è possibile usare con il File manager.

TABELLA 6-3 URI speciali

URI	Descrizione
<code>applications:///</code>	Mostra l'elenco delle applicazioni di Java Desktop System. Le applicazioni elencate sono le stesse che compaiono nel menu Applicazioni. Per aprire un'applicazione, farvi doppio clic.
<code>computer:///</code>	Mostra l'elenco delle applicazioni e delle finestre di preferenze disponibili in Java Desktop System. Mostra inoltre le icone per l'accesso al file system, al CD-ROM e alle unità a dischetti.
<code>preferences:///</code>	Mostra l'elenco delle finestre di preferenze disponibili in Java Desktop System. Le finestre di preferenze elencate sono uguali a quelle disponibili nel menu Preferenze. Per aprire una finestra di preferenze, farvi doppio clic.
<code>server-settings:///</code>	Mostra un elenco delle applicazioni che è possibile usare per configurare il sistema come server.
<code>system-settings:///</code>	Mostra un elenco delle applicazioni che è possibile usare per modificare le impostazioni del sistema.

Uso della cronologia di navigazione

Il File manager mantiene un elenco cronologico dei file, delle cartelle, dei siti FTP e degli URI. Questo elenco può essere utilizzato per accedere ai file, alle cartelle, ai siti FTP e alle risorse URI visitate di recente. La cronologia contiene gli ultimi dieci elementi visualizzati. Le sezioni seguenti descrivono le procedure da seguire per utilizzare il proprio elenco cronologico.

Per cancellare l'elenco cronologico, scegliere Vai a → Cancella cronologia.

Navigare nell'elenco cronologico usando il menu Vai a

Per visualizzare l'elenco degli oggetti visualizzati in precedenza, scegliere il menu Vai a. Nella parte inferiore del menu viene visualizzata la cronologia degli ultimi oggetti utilizzati. Per aprire un elemento dell'elenco cronologico, sceglierlo dal menu Vai a.

Navigare nell'elenco cronologico usando la barra degli strumenti

Per navigare nella cronologia usando la barra degli strumenti, procedere in uno dei modi seguenti:

- Per aprire il file, la cartella o l'URI precedente nell'elenco cronologico, fare clic sul pulsante Indietro nella barra degli strumenti.
- Per aprire il file, la cartella o l'URI successivo nell'elenco cronologico, fare clic sul pulsante Avanti nella barra degli strumenti.
- Per visualizzare l'elenco degli oggetti visualizzati in precedenza, fare clic sulla freccia in giù a destra del pulsante Indietro nella barra degli strumenti. Per aprire un elemento dell'elenco, farvi clic.
- Per visualizzare l'elenco degli oggetti visualizzati dopo quello corrente, fare clic sulla freccia in giù a destra del pulsante Avanti nella barra degli strumenti. Per aprire un elemento dell'elenco, farvi clic.

Navigare nella cronologia usando il riquadro laterale

Per visualizzare la **Cronologia** nel riquadro laterale, scegliere **Cronologia** nella casella di riepilogo situata nella parte superiore del riquadro laterale. La **Cronologia** visualizzata nel riquadro laterale mostra l'elenco degli oggetti visualizzati in precedenza.

Per visualizzare un elemento della cronologia nel riquadro di visualizzazione, fare clic sull'elemento desiderato nell'elenco **Cronologia**.

Contrassegnare con un segnalibro le posizioni preferite

Per accedere a un elemento contrassegnato con un segnalibro, selezionarlo dal menu Segnalibri. Il menu Segnalibri permette di creare un elenco delle proprie posizioni preferite. È possibile aggiungere segnalibri ai file e alle cartelle presenti nei file system, ai siti FTP o alle risorse URI.

Aggiungere un segnalibro

Per aggiungere un segnalibro, visualizzare l'elemento che si desidera contrassegnare nel riquadro di visualizzazione. Scegliere Segnalibri → Aggiungi segnalibro.

Modificare un segnalibro

Per modificare un segnalibro, procedere come segue:

1. Scegliere Segnalibri → Modifica segnalibri.

2. Per modificare un segnalibro, selezionarlo nella parte sinistra della finestra di dialogo **Modifica segnalibri**. Modificare le informazioni relative al segnalibro nella parte destra della finestra di dialogo **Modifica segnalibri** come segue:

Elemento	Descrizione
Nome	Usare questa casella di testo per specificare il nome che identifica il segnalibro nel menu Segnalibri.
Posizione	Usare questo campo per specificare la posizione del segnalibro.

3. Per eliminare un segnalibro, selezionarlo nella parte sinistra della finestra di dialogo. Fare clic su **Elimina**.

Gestione di file e cartelle

Questa sezione spiega come operare su file e cartelle.

Uso della tecnica Drag-and-Drop nel File manager

La tecnica Drag-and-Drop (trascinamento e rilascio) può essere utilizzata per eseguire diverse operazioni nel File manager. Quando si utilizza questo metodo, il puntatore del mouse fornisce indicazioni sull'operazione eseguita. La [Tabella 6-4](#) descrive le operazioni che è possibile eseguire trascinando e rilasciando gli oggetti. La tabella mostra inoltre i puntatori del mouse che compaiono durante le operazioni di trascinamento e rilascio.

TABELLA 6-4 Uso della tecnica Drag-and-Drop nel File manager





Task	Azione	Puntatore del mouse
Spostare un oggetto	Trascinare l'oggetto nella nuova posizione.	
Copiare un oggetto	Selezionare l'oggetto e premere Ctrl. Trascinare l'oggetto nella nuova posizione.	

TABELLA 6-4 Uso della tecnica Drag-and-Drop nel File manager (Continua)

Task	Azione	Puntatore del mouse
Creare un collegamento simbolico a un oggetto	Selezionare l'oggetto e premere Ctrl + Maiusc. Trascinare l'oggetto nella posizione in cui si desidera collocare il collegamento simbolico.	
Chiedere cosa fare con l'oggetto trascinato	Selezionare l'oggetto e premere Alt. Trascinare l'oggetto nel punto di destinazione. Rilasciare il pulsante del mouse. Viene aperto un menu a comparsa. Scegliere dal menu una delle opzioni seguenti: <ul style="list-style-type: none"> ■ Sposta qui Sposta l'oggetto nella posizione designata. ■ Copia qui Copia l'oggetto nella posizione designata. ■ Obiettivo del collegamento Crea un collegamento simbolico all'oggetto nella posizione designata. ■ Imposta come sfondo Se l'oggetto è un'immagine, la imposta come sfondo del desktop. Questo comando può essere usato per impostare lo sfondo del desktop e dei riquadri di visualizzazione. ■ Annulla Annulla l'operazione. 	

Selezionare file e cartelle

Il File manager offre diversi metodi per la selezione di file e cartelle. La [Tabella 6-5](#) descrive le possibili procedure per la selezione degli oggetti dalle finestre del File manager e dallo sfondo del desktop.

TABELLA 6-5 Selezione di oggetti nel File manager

Task	Azione
Selezionare un elemento	Fare clic sull'elemento.
Selezionare un gruppo di elementi contigui	Nella vista a icone, trascinare il puntatore in modo da evidenziare i file che si desidera selezionare. Nella vista ad elenco, fare clic sulla prima voce del gruppo. Premere Maiusc e fare clic sull'ultimo elemento del gruppo.

TABELLA 6-5 Selezione di oggetti nel File manager (Continua)

Task	Azione
Selezionare più elementi	Premere il tasto Ctrl. Fare clic sugli elementi che si desidera selezionare. In alternativa, premere Ctrl e trascinare il puntatore del mouse intorno ai file che si desidera selezionare.
Selezionare l'intero contenuto di una cartella	Scegliere Modifica → Seleziona tutti i file.

Per eseguire l'operazione predefinita su un oggetto, farvi doppio clic. È possibile impostare le preferenze nel File manager per fare in modo che un clic su un file esegua l'azione predefinita.

Spostare un file o una cartella

Le sezioni seguenti descrivono i metodi disponibili per spostare un file o una cartella.

Trascinare l'oggetto nella nuova posizione in un riquadro di visualizzazione

Per trascinare un file o una cartella in una nuova posizione in un riquadro di visualizzazione, procedere come segue:

1. Aprire una finestra del File manager. Scegliere File → Nuova finestra per aprire una seconda finestra del File manager.
2. In una finestra, selezionare la cartella di origine del file o della cartella. Nell'altra finestra, selezionare la cartella di destinazione del file o della cartella.
3. Trascinare il file o la cartella da spostare nella nuova posizione nella seconda finestra.

Se il file o la cartella devono essere spostati in una cartella di livello superiore rispetto a quella corrente, non è necessario aprire una nuova finestra. È infatti possibile trascinare il file o la cartella nella nuova posizione all'interno della stessa finestra.

Tagliare e incollare l'oggetto nella nuova posizione

Per tagliare un file o una cartella e incollarli in un'altra cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella da spostare e scegliere Modifica → Taglia file.
2. Aprire la cartella in cui si desidera spostare il file o la cartella e scegliere Modifica → Incolla i file.

Copiare un file o una cartella

Le sezioni seguenti descrivono i metodi disponibili per copiare un file o una cartella.

Trascinare l'oggetto nella nuova posizione in un riquadro di visualizzazione

Per copiare un file o una cartella, procedere come segue:

1. Aprire una finestra del File manager. Scegliere File → Nuova finestra per aprire una seconda finestra del File manager.
2. In una finestra, selezionare la cartella da cui si desidera copiare il file o la cartella. Nell'altra finestra, selezionare la cartella in cui si desidera copiare il file o la cartella.
3. Selezionare il file o la cartella e premere Ctrl. Trascinare il file o la cartella nella nuova posizione nell'altra finestra.

Se il file o la cartella devono essere copiati in una cartella di livello superiore rispetto a quella corrente, non è necessario aprire una nuova finestra. Selezionare il file o la cartella e premere Ctrl. Trascinare il file o la cartella nella nuova posizione nella stessa finestra.

Copiare e incollare nella nuova posizione

Per copiare un file o una cartella e incollarli in un'altra cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella da copiare e scegliere Modifica → Copia file.
2. Aprire la cartella in cui si desidera copiare il file o la cartella e scegliere Modifica → Incolla i file.

Duplicare un file o una cartella

Per creare una copia di un file o di una cartella nella cartella corrente, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella che si desidera duplicare nel riquadro di visualizzazione.
2. Scegliere Modifica → Duplica. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file o sulla cartella nel riquadro di visualizzazione e scegliere Duplica. Nella cartella corrente viene creata una copia del file o della cartella.

Creare una cartella

Per creare una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare la cartella in cui si desidera creare quella nuova.

2. Scegliere File → Crea cartella. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del riquadro di visualizzazione e scegliere Crea cartella.
Nel riquadro di visualizzazione viene creata una cartella **senza titolo**. Il nome della cartella appare selezionato.
3. Digitare un nome per la cartella e premere Invio.

Cambiare nome a un file o a una cartella

Per rinominare un file o una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella che si desidera rinominare nel riquadro di visualizzazione.
2. Scegliere Modifica → Rinomina. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file o sulla cartella nel riquadro di visualizzazione e scegliere Rinomina.
Il nome del file o della cartella appare selezionato.
3. Digitare un nuovo nome per il file o per la cartella e premere Invio.

Modelli e documenti

È possibile creare un modello dai documenti che si creano frequentemente. Ad esempio, se si creano molte fatture, è possibile creare un documento per le fatture vuoto e salvarlo come `fattura.doc` nella cartella `$HOME/Templates`.

La cartella dei modelli è accessibile anche da una finestra del browser di file. Scegliere Vai → Modelli.

Il nome del modello viene visualizzato in un sottomenu del menu **Crea documento**.

È anche possibile creare una o più sottocartelle nella cartella dei modelli. Le sottocartelle vengono visualizzate come sottomenu.

I modelli possono essere condivisi. Creare un collegamento simbolico dalla cartella dei modelli alla cartella che contiene i modelli condivisi.

Creare un documento

Se si dispone di modelli per i documenti, è possibile creare un documento usando uno dei modelli installati.

Per creare un documento, procedere come segue:

1. Selezionare la cartella in cui si desidera creare il nuovo documento.
2. Scegliere File → Crea documento. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del riquadro di visualizzazione e scegliere Crea documento.

I nomi dei modelli disponibili vengono visualizzati in un sottomenu del menu **Crea documento**.

3. Fare doppio clic sul nome del modello che si desidera usare per creare il documento.
4. Rinominare il documento e salvarlo nella cartella appropriata.

Spostare un file o una cartella nel Cestino

Per spostare un file o una cartella nel **Cestino** procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella che si desidera spostare nel **Cestino** nel riquadro di visualizzazione.
2. Scegliere Modifica → Sposta nel Cestino. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file o sulla cartella nel riquadro di visualizzazione e scegliere Sposta nel Cestino.

Oppure, è possibile trascinare il file o la cartella dal riquadro di visualizzazione sull'oggetto **Cestino** nel desktop.

Nota – Quando si sposta un file o una cartella da un supporto removibile nel **Cestino**, il file o la cartella viene memorizzato in una cartella **Cestino** sul supporto removibile. Per eliminare il file o la cartella in modo definitivo dal supporto removibile, è necessario vuotare il **Cestino**.

Eliminare un file o una cartella

Quando si elimina un file o una cartella, l'oggetto non viene spostato nel **Cestino**, bensì viene eliminato immediatamente dal file system. L'opzione Elimina è disponibile solo se si seleziona l'opzione **Includi un comando Elimina che escluda il Cestino** nella finestra di preferenze relativa alle cartelle.

Per eliminare un file o una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella che si desidera eliminare nel riquadro di visualizzazione.
2. Scegliere Modifica → Elimina. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file o sulla cartella nel riquadro di visualizzazione e scegliere Elimina.

Creare un collegamento simbolico a un file o a una cartella

Un collegamento simbolico è un tipo speciale di file che punta a un altro file o a una cartella. Quando si esegue un'operazione su un collegamento simbolico, l'operazione viene eseguita sul file o sulla cartella a cui punta il collegamento. Tuttavia, quando si elimina un collegamento simbolico, viene eliminato solo il collegamento, non il file a cui punta.

Per creare un collegamento simbolico a un file o a una cartella, selezionare il file o la cartella per la quale si desidera creare il collegamento. Scegliere Modifica → Crea collegamento. Viene creato un collegamento al file o alla cartella nella cartella corrente.

In alternativa, selezionare l'oggetto verso il quale si desidera creare il collegamento e premere Ctrl + Maiusc. Trascinare l'oggetto nella posizione in cui si desidera collocare il collegamento.

Nella configurazione predefinita, il File manager aggiunge un simbolo ai collegamenti simbolici.

Nota – Le autorizzazioni di un collegamento simbolico sono determinate dal file o dalla cartella a cui punta il collegamento.

Visualizzare le proprietà di un file o di una cartella

Per visualizzare le proprietà di un file o di una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella di cui si desidera visualizzare le proprietà.
2. Scegliere File → Proprietà.
3. Usare la finestra di dialogo per visualizzare le proprietà del file o della cartella.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Cambiare le autorizzazioni

Le autorizzazioni sono impostazioni assegnate singolarmente ad ogni file e cartella che determinano il tipo di accesso a cui gli utenti sono autorizzati. La tabella seguente elenca le autorizzazioni che è possibile impostare per i file e le cartelle e i relativi effetti:

Autorizzazione	File	Cartella
Lettura	Autorizzazione alla lettura del file.	Autorizzazione a visualizzare il contenuto della cartella.
Scrittura	Autorizzazione a modificare il file.	Autorizzazione a creare ed eliminare i file nella cartella.
Esecuzione	Autorizzazione ad eseguire il file come programma. Questa autorizzazione è rilevante solo se il file è un programma o uno script.	Autorizzazione ad accedere ai file contenuti nella directory.

È possibile impostare le autorizzazioni in base al tipo di utente. La tabella seguente elenca i tipi di utente che è possibile configurare per l'assegnazione delle autorizzazioni:

Categoria di utenti	Descrizione
Proprietario	L'utente che ha creato il file o la cartella.
Raggruppa	Il gruppo a cui appartiene il proprietario.
Altro	Tutti gli altri utenti non inclusi nel gruppo a cui appartiene il proprietario.

Per cambiare le autorizzazioni di un file o di una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella di cui si desidera modificare le autorizzazioni.
2. Scegliere File → Proprietà.
3. Fare clic sulla scheda **Permessi**. Nella scheda **Permessi**, usare le caselle di riepilogo e le caselle di selezione per modificare le autorizzazioni del file o della cartella. La tabella seguente descrive gli elementi della scheda **Permessi**:

Elemento	Descrizione
Proprietario del file	Per cambiare il proprietario del file o della cartella, selezionarlo nella casella di riepilogo.
Gruppo file	Per cambiare il gruppo a cui appartiene un file o una cartella, selezionarlo nella casella di riepilogo.
Proprietario	Selezionare le autorizzazioni che si desidera applicare al proprietario del file o della cartella.
Gruppo	Selezionare le autorizzazioni che si desidera applicare al gruppo a cui appartiene il proprietario del file o della cartella.

Elemento	Descrizione
Altri	Selezionare le autorizzazioni che si desidera applicare a tutti gli utenti non inclusi nel gruppo a cui appartiene il proprietario.
Visualizzazione di testo	Mostra le autorizzazioni selezionate con le opzioni Lettura , Scrittura ed Esecuzione in formato numerico.
Vista numerica	Mostra le autorizzazioni selezionate con le opzioni Lettura , Scrittura ed Esecuzione in formato numerico.
Ultima modifica	Mostra la data e l'ora dell'ultima modifica del file o della cartella.

4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Aggiunta di note a file e cartelle

È possibile aggiungere una nota ai file e alle cartelle. Per aggiungere una nota è possibile procedere nei seguenti modi:

- Dalla finestra di proprietà
- Dall'area **Note** nel riquadro laterale

Aggiungere una nota dalla finestra di proprietà

Per aggiungere una nota a un file o a una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare il file o la cartella a cui si desidera aggiungere la nota.
2. Scegliere File → Proprietà.
3. Fare clic sulla scheda **Note** nella finestra di proprietà. Nella scheda **Note**, scrivere la nota.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà. Al file o alla cartella viene aggiunto il simbolo di una nota.

Per eliminare una nota, eliminarne il testo dalla scheda **Note**.

Aggiungere una nota dalla scheda Note nel riquadro laterale

Per aggiungere una nota a un file o a una cartella, procedere come segue:

1. Aprire il file o la cartella a cui si desidera aggiungere la nota nel riquadro di visualizzazione.

2. Scegliere **Note** nella casella di riepilogo situata nella parte superiore del riquadro laterale. Per visualizzare il riquadro laterale, scegliere Visualizza → Riquadro laterale.
3. Digitare la nota nel riquadro laterale. Nel riquadro di visualizzazione, al file o alla cartella viene aggiunto il simbolo della nota, mentre nel riquadro laterale viene aggiunta un'icona di nota. Fare clic su questa icona per visualizzare la nota corrispondente.

Per eliminare una nota, eliminarne il testo dalla scheda **Note** nel riquadro laterale.

Uso del Cestino

È possibile spostare nel **Cestino** i seguenti oggetti:

- File
- Cartelle
- Oggetti dello sfondo del desktop

Se occorre recuperare un file dal **Cestino**, è possibile visualizzare il contenuto e spostare al di fuori del **Cestino** il file desiderato. Quando si vuota il **Cestino**, il suo contenuto viene eliminato in modo permanente.

Visualizzare il contenuto del Cestino

Per visualizzare il contenuto del **Cestino** si può procedere nei seguenti modi:

- Da una finestra del File manager
Scegliere Vai a → Cestino. Il contenuto del **Cestino** viene visualizzato nella finestra.
- Dallo sfondo del desktop
Fare doppio clic sull'oggetto **Cestino** sullo sfondo del desktop.

Vuotare il Cestino

Per vuotare il **Cestino** si può procedere come segue:

- Da una finestra del File manager
Scegliere File → Svuota Cestino.
- Dallo sfondo del desktop
Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto **Cestino** e scegliere Svuota Cestino.

Modifica dell'aspetto di file e cartelle

Il File manager offre diversi metodi per modificare l'aspetto dei file e delle cartelle, come descritto nelle sezioni seguenti.

Aggiungere un simbolo a un file o a una cartella

Per aggiungere un simbolo a un file o a una cartella, procedere come segue:

1. Selezionare l'oggetto a cui si desidera aggiungere il simbolo.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere **Proprietà**.
3. Fare clic sulla scheda **Simboli** nella finestra di preferenze.
4. Selezionare il simbolo da aggiungere all'oggetto.
5. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Aggiungere un nuovo simbolo

Per aggiungere un nuovo simbolo, procedere come segue:

1. Scegliere **Modifica** → **Sfondi e simboli**.
2. Fare clic sul pulsante **Simbolo** e quindi sul pulsante **Aggiungi nuovo simbolo** nella finestra di dialogo **Sfondi e simboli**.
3. Digitare un nome per il simbolo nella casella di testo **Parola chiave** della finestra di dialogo **Crea un nuovo simbolo**.
4. Fare clic sul pulsante **Immagine**.
5. Fare clic su **Sfoglia** nella finestra di dialogo **Seleziona un file immagine per il nuovo simbolo**. Dopo aver scelto il simbolo, fare clic su **OK**.
6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo **Crea un nuovo simbolo**.

Cambiare l'icona di un file o di una cartella

Per cambiare l'icona che rappresenta un singolo file o una singola cartella, procedere come segue:

1. Selezionare un file o una cartella.
2. Scegliere **File** → **Proprietà**.
3. Nella scheda **Generale** della finestra di proprietà, fare clic sul pulsante **Seleziona icona personalizzata**.

4. Usare la finestra di dialogo per scegliere l'icona con cui rappresentare il file o la cartella. Fare clic su Ok.
5. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Per ripristinare l'icona predefinita specificata nella finestra di preferenze Associazioni di file, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e scegliere Rimuovi icona personalizzata. In alternativa, fare clic sul pulsante **Rimuovi icona personalizzata** nella finestra di dialogo delle proprietà.

Per cambiare l'icona che rappresenta un tipo di file, usare la finestra di preferenze Associazioni di file.

Cambiare le dimensioni degli oggetti

È possibile cambiare le dimensioni degli oggetti visualizzati. In particolare, è possibile cambiare le dimensioni di visualizzazione dei file e delle cartelle. Per cambiare la dimensione degli oggetti visualizzati, procedere come segue:

- Per ingrandire gli oggetti visualizzati, scegliere Visualizza → Zoom avanti.
- Per rendere più piccoli gli oggetti visualizzati, scegliere Visualizza → Zoom indietro.
- Per tornare alla visualizzazione normale, scegliere Visualizza → Dimensione normale.

Per cambiare la dimensione degli oggetti in una vista è anche possibile usare i pulsanti di zoom disponibili nella barra di posizione. La [Tabella 6-6](#) spiega come usare i pulsanti di zoom.

TABELLA 6-6 Pulsanti di zoom




Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione
	Pulsante Zoom indietro	Fare clic su questo pulsante per ridurre la dimensione degli oggetti in una vista.
	Pulsante Dimensione normale	Fare clic su questo pulsante per riportare la visualizzazione alla dimensione normale.

TABELLA 6-6 Pulsanti di zoom (Continua)

Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione
	Pulsante Zoom avanti	Fare clic su questo pulsante per aumentare le dimensioni degli oggetti in una vista.

Il File manager ricorda la dimensione degli elementi di una determinata cartella. All'apertura successiva della cartella, gli oggetti vengono visualizzati nella dimensione selezionata. In altre parole, quando si cambiano le dimensioni degli oggetti in una cartella, la cartella viene personalizzata in modo da visualizzare gli oggetti con la dimensione specificata. Per tornare alla dimensione predefinita specificata nelle preferenze, scegliere **Visualizza** → **Ripristina visualizzazione predefinita**.

Uso delle viste per file e cartelle

Il File manager offre diversi metodi per visualizzare il contenuto dei file. Il File manager include componenti di visualizzazione che permettono di visualizzare determinati tipi di file nel riquadro di visualizzazione. Ad esempio, è possibile scegliere un visualizzatore di pagine Web per mostrare i file HTML nel riquadro di visualizzazione. Oppure, è possibile usare un visualizzatore di testi per mostrare i file di testo nel riquadro di visualizzazione.

È anche possibile usare il File manager per aprire un file in un'applicazione appropriata. Per maggiori informazioni, vedere ["Apertura dei file" a pagina 110](#).

Il File manager utilizza una serie di *viste* che permettono di visualizzare il contenuto delle cartelle in vari modi. Ad esempio, il contenuto delle cartelle può essere visualizzato nei seguenti modi:

- **Vista a icone**
Visualizza gli oggetti contenuti nella cartella in forma di icone.
- **Vista ad elenco:**
Visualizza gli oggetti contenuti nella cartella in forma di elenco.

Il menu **Visualizza** permette di scegliere come visualizzare un file o una cartella. Per scegliere la modalità di visualizzazione di file o cartelle è anche possibile usare la casella di riepilogo **Visualizza come**. Quando si visualizza una cartella, è possibile specificare il modo in cui disporre o ordinare il suo contenuto. Ad esempio, è possibile modificare la dimensione degli oggetti nel riquadro di visualizzazione. Le sezioni seguenti spiegano come operare con la vista a icone, la vista ad elenco e le viste dei file.

Scelta di una vista per un file o una cartella

Per scegliere il tipo di vista da applicare al contenuto di un file o di una cartella è possibile usare il menu **Visualizza**.

In alternativa, per scegliere una vista, è possibile scegliere **Visualizza** → **Visualizza come**. Selezionare la vista che si desidera usare dalla finestra di dialogo **Apri con altro programma di visualizzazione** e fare clic sul pulsante **Scegli**.

Per scegliere il tipo di vista si può anche utilizzare la casella di riepilogo a discesa **Visualizza come**. La casella di riepilogo a discesa **Visualizza come** si trova sul lato destro della barra di posizione.

È possibile visualizzare le diverse cartelle usando viste differenti. Il File manager ricorda la vista selezionata per una determinata cartella. All'apertura successiva della stessa cartella, viene usata nuovamente la vista selezionata la volta precedente. Per tornare alla vista predefinita specificata nelle preferenze, scegliere **Visualizza** → **Ripristina visualizzazione predefinita**.

Disporre i file nella vista a icone

Quando si visualizza il contenuto di una cartella nella vista a icone, è possibile specificare il modo in cui disporre gli oggetti nella cartella. Per specificare la disposizione degli elementi in una vista a icone, scegliere **Visualizza** → **Disponi elementi**. Il sottomenu **Disponi elementi** contiene le seguenti sezioni:

- La sezione superiore contiene un'opzione che permette di disporre i file manualmente.
- La sezione centrale contiene una serie di opzioni che permettono di ordinare i file automaticamente.
- La sezione inferiore contiene le opzioni che permettono di modificare la disposizione dei file.

Scegliere le opzioni appropriate dal sottomenu come descritto nella tabella seguente:

Opzione	Descrizione
Manualmente	Selezionare questa opzione per disporre gli oggetti manualmente. Per disporre il contenuto della cartella manualmente, trascinare gli oggetti nella posizione desiderata nel riquadro di visualizzazione.
Per nome	Selezionare questa opzione per ordinare gli oggetti alfabeticamente. Non viene fatta distinzione tra maiuscole e minuscole. Se il File manager è impostato in modo da visualizzare i file nascosti, questi vengono elencati per ultimi.

Opzione	Descrizione
Per dimensione	Selezionare questa opzione per ordinare gli oggetti in base alla dimensione, iniziando dai più grandi. Quando si ordinano gli oggetti per dimensione, le cartelle vengono ordinate in base al numero di oggetti che contengono. Le cartelle non vengono ordinate in base alla dimensione totale degli oggetti che contengono.
Per tipo	Selezionare questa opzione per ordinare gli oggetti in base al tipo. Gli oggetti sono ordinati alfabeticamente in base alla descrizione del <i>tipo MIME</i> inclusa nella finestra di preferenze Associazioni di file. Il tipo MIME identifica il formato di un file e permette alle applicazioni di leggerlo correttamente. Ad esempio, un'applicazione di posta elettronica può utilizzare il tipo MIME <code>image/png</code> per rilevare che a un messaggio è allegato un file PNG.
Per data di modifica	Selezionare questa opzione per ordinare gli oggetti in base alla data dell'ultima modifica. Viene elencato per primo l'oggetto modificato più recentemente.
Per simbolo	Selezionare questa opzione per ordinare gli oggetti in base ai simboli aggiunti alle icone. Usando questo criterio, gli oggetti vengono ordinati alfabeticamente in base al nome del simbolo. Le voci senza simbolo vengono elencate dopo quelle con un simbolo.
Disposizione compatta	Selezionare questa opzione per disporre gli oggetti a distanza più ravvicinata.
Ordine inverso	Selezionare questa opzione per invertire l'ordinamento degli oggetti. Ad esempio, se gli oggetti sono ordinati per nome, selezionare l'opzione Ordine inverso per disporli in ordine alfabetico inverso.

Il File manager ricorda la disposizione selezionata per gli oggetti di una determinata cartella. All'apertura successiva della cartella, gli oggetti vengono visualizzati nella disposizione selezionata. In altre parole, quando si specifica il tipo di disposizione degli oggetti in una cartella, la cartella viene personalizzata in modo da visualizzare gli oggetti nella disposizione specificata. Per tornare alla disposizione predefinita specificata nelle preferenze, scegliere **Visualizza** → **Ripristina visualizzazione predefinita**.

Ridimensionare un'icona nella vista a icone

Nella vista ad icone, è possibile cambiare la dimensione dell'icona che rappresenta un oggetto visualizzato. Per cambiare le dimensioni di un oggetto nella vista ad icone, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che si desidera ridimensionare e scegliere Ridimensiona icona. L'oggetto appare circondato da un rettangolo con una maniglia su ogni angolo.
2. Afferrare una delle maniglie e trascinare l'icona fino a raggiungere la dimensione desiderata.

Per tornare alla dimensione originaria, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e scegliere Ripristina dimensione originale dell'icona.

È anche possibile ridimensionare gli oggetti sullo sfondo del desktop.

Modificare il comportamento di una vista

Il comportamento di una vista può essere modificato nei seguenti modi:

- Designando la vista come vista predefinita per un determinato file o una determinata cartella.
- Designando la vista come vista predefinita per un determinato tipo di file o per tutte le cartelle.
- Designando la vista come opzione del sottomenu Visualizza come per un determinato file o una determinata cartella.
- Designando la vista come opzione del sottomenu Visualizza come per un determinato tipo di file o per tutte le cartelle.
- Escludendo la vista dalle opzioni del sottomenu Visualizza come per un determinato file o una determinata cartella.

Per modificare il comportamento di una vista, procedere come segue:

1. Scegliere Visualizza → Visualizza come.
2. Selezionare la vista che si desidera modificare nella tabella della finestra di dialogo **Apri con altro programma di visualizzazione**.
3. Fare clic sul pulsante Modifica. La tabella seguente descrive le opzioni della finestra di dialogo **Modifica**:

Opzione	Descrizione
Includi nel menu per gli oggetti <i>nome_oggetto</i>	Selezionare questa opzione per includere la vista nel sottomenu Visualizza come per il tipo di oggetto specificato.
Predefinito per gli oggetti <i>nome_oggetto</i>	Selezionare questa opzione per usare la vista come vista predefinita per il tipo di oggetto specificato.
Includi nel menu solo per <i>nome_oggetto</i>	Selezionare questa opzione per includere la vista nel sottomenu Visualizza come per il solo oggetto specificato.

Opzione	Descrizione
Usa come predefinito solo per <i>nome_oggetto</i>	Selezionare questa opzione per usare la vista come vista predefinita per il solo oggetto specificato.
Non includere nel menu per gli oggetti <i>nome_oggetto</i>	Selezionare questa opzione per escludere la vista dal sottomenu Visualizza come per il tipo di oggetto specificato.

4. Fare clic su OK e quindi su Annulla per chiudere la finestra di dialogo **Apri con altro programma di visualizzazione**.

Nota – È anche possibile modificare le azioni associate a un tipo di file nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file** della finestra di preferenze Associazioni di file. Per aprire la finestra di dialogo **Modifica tipo di file**, fare clic sul pulsante Vai.

Assegnazione di azioni ai file

Quando si apre un file, il File manager esegue l'azione predefinita per quel tipo di file. La finestra di preferenze Associazioni di file contiene una tabella con i tipi di file, le relative estensioni e azioni predefinite. Questa tabella specifica ciò che accade in risposta a un doppio clic su un file nel File manager.

Il File manager permette inoltre di modificare le azioni associate a un determinato file o tipo di file.

La finestra di preferenze Associazioni di file permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Specificare l'azione predefinita per un tipo di file. È inoltre possibile cambiare l'azione predefinita per un determinato tipo di file.
- Associare una o più applicazioni a un determinato tipo di file. Ad esempio, l'azione predefinita può specificare l'apertura del file in un'applicazione associata a quel tipo di file.
- Associare un tipo di file a uno o più visualizzatori. Ad esempio, l'azione predefinita può specificare l'apertura del file in un visualizzatore associato a quel tipo di file.
- Associare un'estensione a un tipo MIME. Il tipo MIME specifica il formato del file per consentirne la lettura con i browser Internet e le applicazioni di posta elettronica.

Modificare le azioni

È possibile modificare le azioni associate ai file o ai tipi di file. In particolare, è possibile:

- Designare l'azione come azione predefinita per un determinato file.
- Designare l'azione come azione predefinita per un determinato tipo di file.
- Designare l'azione come opzione del sottomenu Apri con per un determinato file.
- Designare l'azione come opzione del sottomenu Apri con per un determinato tipo di file.
- Escludere l'azione dalle opzioni del sottomenu Apri con per un determinato tipo di file.

Per modificare le azioni associate a un file o a un tipo di file, procedere come segue:

1. Nel riquadro di visualizzazione, selezionare il file per il quale si desidera modificare un'azione. Se si desidera modificare un'azione associata a un tipo di file, selezionare un file di quel tipo.
2. Scegliere File → Apri con. Procedere in uno dei modi seguenti:
 - Scegliere Altre applicazioni. Viene aperta la finestra di dialogo **Apri con altra applicazione**.
 - Scegliere Altri visualizzatori. Viene aperta la finestra di dialogo **Apri con altro programma di visualizzazione**.
3. Dalla tabella della finestra di dialogo, selezionare l'applicazione o il visualizzatore di cui si desidera modificare il comportamento.
4. Fare clic sul pulsante Modifica. La tabella seguente descrive le opzioni della finestra di dialogo **Modifica**:

Opzione	Descrizione
Includi nel menu per gli oggetti <i>tipo_di_file</i>	Selezionare questa opzione per includere l'applicazione o il visualizzatore nel sottomenu Apri con per il tipo di file specificato.
Predefinito per gli oggetti <i>tipo_di_file</i>	Selezionare questa opzione per usare l'applicazione o il visualizzatore come azione predefinita per il tipo di file specificato.
Includi nel menu solo per <i>nome_file</i>	Selezionare questa opzione per includere l'applicazione o il visualizzatore nel sottomenu Apri con per il file specificato ma non per gli altri file dello stesso tipo.
Usa come predefinito solo per <i>nome_file</i>	Selezionare questa opzione per usare l'applicazione o il visualizzatore come azione predefinita per il file specificato ma non per gli altri file dello stesso tipo.

Opzione	Descrizione
Non includere nel menu per gli oggetti <i>tipo_di_file</i>	Selezionare questa opzione per escludere l'applicazione o il visualizzatore dal sottomenu Apri con per il tipo di file specificato.

5. Fare clic su OK e quindi su Annulla per chiudere la finestra di dialogo.

Nota – È anche possibile modificare le azioni associate a un tipo di file nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file** della finestra di preferenze Associazioni di file. Per aprire la finestra di dialogo **Modifica tipo di file**, fare clic sul pulsante Vai.

Scrittura dei CD

Il File manager dispone di una speciale posizione in cui è possibile copiare i file e le cartelle che si desidera scrivere su un CD. Il contenuto di questa posizione può essere masterizzato facilmente su un CD.

Per masterizzare un CD, procedere come segue:

1. Da una finestra di un browser di file, scegliere Vai → Creazione CD. Il File manager apre una posizione speciale, **burn:///**, da cui è possibile scrivere i CD.
2. Da una finestra del browser di file, copiare i file e le cartelle che si desidera scrivere sul CD nella posizione **burn:///**.
3. Inserire un CD scrivibile nel masterizzatore del sistema.
4. Scegliere File → Scrivi su CD. In alternativa, fare clic sul pulsante Scrivi su CD.
5. Nella finestra di dialogo, specificare la modalità di scrittura per il CD:

Elemento	Descrizione
Supporto su cui scrivere	Selezionare nella casella di riepilogo il dispositivo su cui si desidera scrivere il CD. Per creare un'immagine del CD per i file e le cartelle, selezionare l'opzione File immagine .
Velocità di scrittura	Selezionare nella casella di riepilogo la velocità con cui si desidera scrivere il CD.
Etichetta del CD	Digitare un nome per il CD nella casella di testo.

Elemento	Descrizione
Cancella CD	Selezionare questa opzione per cancellare il contenuto precedente del CD.
Espelli CD al termine	Selezionare questa opzione per espellere il CD dall'unità al termine della scrittura.
Riusa questi file per un altro CD	Selezionare questa opzione se si desidera scrivere i file e le cartelle su un altro CD. Selezionando questa opzione, i file e le cartelle non vengono rimossi dalla posizione burn:/// dopo la scrittura del CD.

6. Fare clic sul pulsante **Scrivi i file su CD**.

Se nella casella di riepilogo **Supporto su cui scrivere** è stata selezionata l'opzione **File immagine**, compare la finestra di dialogo **Scelta di un nome per l'immagine del CD ROM**. Usare la finestra di dialogo per specificare la posizione in cui si desidera salvare l'immagine del CD. Se non specificato diversamente, le immagini dei CD vengono salvate con l'estensione `.iso`.

Viene aperta la finestra di dialogo **Scrittura del CD**. Al termine della scrittura del CD o della creazione dell'immagine del CD, nella finestra di dialogo compare un messaggio indicante che il processo è stato completato.

Se è stata creata un'immagine del CD, è possibile scrivere questo file su un CD. Per scrivere il file dell'immagine su un CD, fare clic con il pulsante destro del mouse sul file dell'immagine e scegliere **Scrivi su CD** dal menu a comparsa.

Se l'opzione **Riusa questi file per un altro CD** non è stata selezionata, i file e le cartelle vengono rimossi da **burn:///**.

Uso dei supporti removibili su Linux

Sui sistemi Linux, il File manager supporta tutti i supporti removibili che presentano le seguenti caratteristiche:

- Il supporto removibile è rappresentato da una voce nel file `/etc/fstab`. Il file `/etc/fstab` descrive i file system utilizzati dal computer.
- Nella voce relativa al supporto removibile nel file `/etc/fstab` è specificata l'opzione `user`.

Attivare un supporto su Linux

Attivare un supporto significa rendere il file system del supporto accessibile per l'uso. Quando si attiva un supporto, i dati memorizzati su quel supporto diventano accessibili dal File manager.

Per attivare un supporto, inserirlo nel dispositivo appropriato. Sullo sfondo del desktop viene aggiunto un oggetto che rappresenta il supporto. L'oggetto viene aggiunto solo se il sistema è configurato in modo da attivare il dispositivo automaticamente quando il supporto viene rilevato.

Se il sistema non è configurato per attivare il dispositivo automaticamente, sarà necessario attivarlo manualmente. Fare doppio clic su **Risorse del computer** e quindi sull'icona che rappresenta il supporto. Ad esempio, per attivare un CD-ROM, fare clic su Apri e scegliere Risorse del computer → CD-ROM.

Nota – Non è possibile cambiare il nome degli oggetti che rappresentano supporti removibili.

Visualizzare il contenuto dei supporti su Linux

Per visualizzare il contenuto dei supporti si può procedere nei seguenti modi:

- Fare doppio clic sull'oggetto che rappresenta il supporto sullo sfondo del desktop.
- Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che rappresenta il supporto sullo sfondo del desktop e scegliere Apri.

Il contenuto del supporto viene visualizzato in una finestra del File manager. Per ricaricare la visualizzazione, fare clic sul pulsante Ricarica dalla barra degli strumenti in una finestra del browser di file. In alternativa, scegliere Visualizza → Ricarica per ricaricare e aggiornare la vista del contenuto del supporto nella finestra.

Visualizzare le proprietà dei supporti su Linux

Per visualizzare le proprietà di un supporto removibile, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che lo rappresenta sullo sfondo del desktop e scegliere Proprietà. Una finestra di dialogo mostra le proprietà del supporto.

Per chiudere la finestra di dialogo delle proprietà, fare clic su Chiudi.

Formattare un dischetto su Linux

Formattare un supporto significa prepararlo per l'uso con un determinato file system. Il File manager permette di formattare i dischetti.



Avvertenza – Quando si formatta un supporto, si sostituiscono le informazioni preesistenti.

Per formattare un dischetto, procedere come segue:

1. Inserire il dischetto nell'unità. Attivare il dischetto. Per informazioni sull'attivazione dei supporti, vedere [“Attivare un supporto su Linux”](#) a pagina 136.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che rappresenta il dischetto sullo sfondo del desktop e scegliere **Formatta**.
3. Nella finestra di dialogo, selezionare le opzioni di formattazione desiderate. La tabella seguente descrive gli elementi della finestra di dialogo:

Elemento	Descrizione
Device del floppy	Mostra il nome del dischetto.
Densità del floppy	Selezionare la densità del dischetto. La densità è la quantità di dati che il dischetto può memorizzare.
Tipo di file system	Selezionare il tipo di file system con cui si desidera formattare il dischetto. Selezionare una delle seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Linux nativo (ext2): selezionare questa opzione per formattare un dischetto da utilizzare su sistemi Linux. La maggior parte dei sistemi non Linux non può leggere i dischetti formattati con questo tipo di file system.■ DOS (FAT): selezionare questa opzione per formattare un dischetto da utilizzare su sistemi Windows. La maggior parte dei sistemi UNIX può leggere i dischetti formattati con questo tipo di file system.
Nome del volume	Digitare un nome per il dischetto nella casella di testo.
Veloce	Selezionare questa opzione per creare solo il file system sul dischetto. La formattazione rapida non controlla i blocchi danneggiati. Selezionare questa opzione se il dischetto era già stato formattato in precedenza.

Elemento	Descrizione
Standard	<p>Selezionare questa opzione per creare il file system sul dischetto e formattarlo. La formattazione standard non controlla i blocchi danneggiati.</p> <p>Selezionare questa opzione se il dischetto viene formattato per la prima volta.</p>
Accurata	<p>Selezionare questa opzione per creare il file system sul dischetto, controllare i blocchi danneggiati e formattare il dischetto.</p> <p>Selezionare questa opzione per verificare che il dischetto non sia stato danneggiato.</p>

4. Fare clic su Formatta per iniziare la formattazione del dischetto.

Espellere un supporto su Linux

Per espellere un supporto, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che lo rappresenta sullo sfondo del desktop e scegliere Espelli. Se il supporto è inserito in un'unità motorizzata, viene espulso automaticamente. Se l'unità del supporto non è motorizzata, attendere la scomparsa dell'oggetto dello sfondo del desktop che lo rappresenta e quindi espellere il supporto manualmente.

Se un supporto si trova in un'unità motorizzata ed è attivato, non è possibile espellerlo. Per espellere il supporto è prima necessario disattivarlo. Per rimuovere un dischetto dall'unità, procedere come segue:

1. Chiudere tutte le finestre del File manager, le finestre di Terminale e tutte le altre finestre che accedono al dischetto.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto che rappresenta il dischetto sullo sfondo del desktop e scegliere Espelli. L'oggetto che rappresenta il dischetto scompare dallo sfondo del desktop.
3. Espellere il dischetto dall'unità.



Avvertenza – Se si espelle il dischetto prima di disattivarlo, è possibile perdere una parte dei dati.

Uso dello sfondo del desktop

Il capitolo descrive l'utilizzo dello sfondo del desktop per avviare le applicazioni, aprire i file e le cartelle. Descrive inoltre l'uso del menu disponibile sullo sfondo del desktop e le procedure di personalizzazione dello sfondo del desktop.

Introduzione allo sfondo del desktop

Lo sfondo del desktop è l'area in cui vengono visualizzati tutti i componenti visibili del desktop. Si tratta di un componente attivo dell'interfaccia utente. Dallo sfondo è infatti possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Avviare le applicazioni, aprire i file e le cartelle.
È possibile aggiungere oggetti del desktop per accedere comodamente ai file, alle cartelle e alle applicazioni di uso più frequente. Ad esempio, è possibile aggiungere allo sfondo il pulsante di avvio di un'applicazione. È possibile creare un collegamento simbolico a un file di uso frequente e quindi aggiungerlo allo sfondo del desktop. Infine, lo sfondo del desktop può anche essere usato per memorizzare file e cartelle.
- Aprire il menu Desktop.
Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop per aprire il menu Desktop. Il menu Desktop può essere usato per eseguire le azioni sullo sfondo del desktop.
- Usare il **Cestino**.
È possibile spostare un oggetto nel **Cestino** e svuotare il **Cestino**.
- Personalizzare lo sfondo del desktop.
È possibile personalizzare il disegno o il colore dello sfondo del desktop.

Nella configurazione predefinita, lo sfondo del desktop contiene cinque oggetti. La [Tabella 7-1](#) descrive le funzioni degli oggetti predefiniti presenti sul desktop.

TABELLA 7-1 Funzioni degli oggetti predefiniti dello sfondo del desktop

Oggetto	Funzione
Risorse del computer	Offre un punto di accesso per alcune delle funzioni principali di Java Desktop System. In particolare, consente di accedere alle applicazioni e agli strumenti di configurazione disponibili nell'area Risorse del computer . Consente anche di accedere ai programmi per l'utilizzo del sistema come server e di modificare altri dati di configurazione.
Documenti	Consente l'accesso diretto ai file memorizzati nella directory predefinita.
Cestino	Fornisce un'area temporanea che consente di memorizzare i file, le cartelle e gli oggetti del desktop che possono quindi essere recuperati o eliminati definitivamente.
Informazioni su Java Desktop System	Avvia un browser della Guida da cui è possibile accedere a varie informazioni su Java Desktop System.
Star Office 7	Avvia l'applicazione StarOffice.

Oggetti dello sfondo del desktop

Gli oggetti dello sfondo del desktop sono icone che permettono di aprire i file, le cartelle e le applicazioni. A questi è possibile aggiungere altri oggetti per disporre di un facile accesso ai file, alle cartelle, alle applicazioni e agli URI di uso frequente. Ad esempio, è possibile aggiungere un pulsante di avvio che permetta di aprire una determinata applicazione di uso frequente.

La [Tabella 7-2](#) descrive i tipi di oggetti che è possibile aggiungere allo sfondo del desktop.

TABELLA 7-2 Tipi di oggetti dello sfondo del desktop

Tipo di oggetto	Descrizione
Collegamento simbolico	Un collegamento simbolico è un oggetto che punta a un altro file o a una cartella. Quando si seleziona un collegamento simbolico dallo sfondo del desktop, viene aperto il file o la cartella a cui punta il collegamento. I collegamenti simbolici possono essere spostati o copiati sullo sfondo del desktop. Questi oggetti sono identificati dal simbolo a freccia predefinito che compare su tutti i collegamenti simbolici.

TABELLA 7-2 Tipi di oggetti dello sfondo del desktop (Continua)

Tipo di oggetto	Descrizione
Pulsante di avvio	È possibile aggiungere allo sfondo del desktop i seguenti tipi di programmi di avvio: <ul style="list-style-type: none">■ Applicazione: Avvia una determinata applicazione.■ Collegamento: Oggetto che punta a un file, a una cartella o a un URI.
File	È possibile aggiungere anche singoli file allo sfondo del desktop. I file che compaiono sullo sfondo del desktop risiedono nella directory <code>.desktop</code> .
Cartella	È possibile spostare una cartella oppure crearne una direttamente nello sfondo del desktop. Le cartelle che compaiono sullo sfondo del desktop risiedono nella directory <code>.desktop</code> .

Le sezioni seguenti spiegano come operare sugli oggetti dello sfondo del desktop.

Selezionare un oggetto sullo sfondo del desktop

Per selezionare un oggetto sullo sfondo del desktop, fare clic sull'oggetto. Per selezionare più oggetti, premere `Ctrl` e fare clic sugli oggetti da selezionare.

È anche possibile selezionare un'area dello sfondo del desktop per selezionare tutti gli oggetti all'interno di quell'area. Premere il pulsante sinistro del mouse sullo sfondo del desktop e trascinare il puntatore in modo da designare l'area che contiene gli oggetti da selezionare. Durante il trascinamento, compare un rettangolo che delinea l'area selezionata.

Per selezionare più aree, premere `Ctrl` e trascinare il puntatore sulle aree da selezionare.

Aprire un oggetto dallo sfondo del desktop

Per aprire un oggetto dallo sfondo del desktop, farvi doppio clic. In alternativa, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere `Apri`. Quando si apre un oggetto, viene eseguita l'azione predefinita associata a quell'oggetto. Ad esempio, se l'oggetto è un file di testo, il file viene aperto in una finestra del File manager. Le azioni predefinite per i diversi tipi di file sono specificate nella finestra di preferenze Associazioni di file.

Per eseguire un'azione diversa da quella predefinita, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere `Apri con`. Scegliere un'azione dal sottomenu `Apri con`.

Le opzioni del sottomenu `Apri con` corrispondono al contenuto delle parti seguenti della finestra di preferenze Associazioni di file:

- Casella di riepilogo a discesa **Azione predefinita** nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file**
- Casella di riepilogo a discesa **Componente di visualizzazione** nella finestra di dialogo **Modifica tipo di file**

È possibile impostare una preferenza nel File manager per fare in modo che un clic su un file esegua l'azione predefinita.

Aggiungere un pulsante di avvio allo sfondo del desktop

Un pulsante di avvio posto sullo sfondo del desktop può avviare un'applicazione o un collegamento a un determinato file, a una cartella, a un sito FTP o a un URI.

Per aggiungere un pulsante di avvio allo sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop e scegliere **Crea pulsante di avvio**.
2. Inserire le informazioni richieste nella finestra di dialogo **Crea pulsante di avvio**. Il comando inserito per il pulsante di avvio è quello che viene eseguito quando si seleziona l'oggetto dello sfondo del desktop.

Aggiungere un collegamento simbolico allo sfondo del desktop

È possibile creare collegamenti simbolici sullo sfondo del desktop per eseguire le seguenti operazioni:

- Aprire un determinato file in un'applicazione specifica.
- Aprire una cartella specifica nella finestra del File manager.
- Eseguire un file binario o uno script.

Per creare un collegamento simbolico sullo sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Visualizzare il file o la cartella per i quali si desidera creare il collegamento simbolico in una finestra del File manager.
2. Creare un collegamento simbolico al file o alla cartella. Per creare un collegamento simbolico a un file o a una cartella, selezionare il file o la cartella per la quale si desidera creare il collegamento. Scegliere **Modifica → Crea collegamento**. Viene creato un collegamento al file o alla cartella nella cartella corrente. Questi oggetti sono identificati dal simbolo a freccia predefinito che compare su tutti i collegamenti simbolici. La figura seguente mostra un collegamento simbolico a un file:



link to loremipsum.txt
2.7 K

3. Trascinare il collegamento simbolico sullo sfondo del desktop. L'icona dell'oggetto viene spostata sullo sfondo del desktop.

Aggiunta di un file o di una cartella allo sfondo del desktop

Le sezioni seguenti spiegano come aggiungere file e cartelle allo sfondo del desktop.

Spostare un file o una cartella sullo sfondo del desktop

È possibile spostare un file o una cartella dal File manager sullo sfondo del desktop. Per spostare un file o una cartella sullo sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Aprire una finestra del File manager.
2. Visualizzare il file o la cartella che si desidera spostare.
3. Trascinare il file o la cartella sullo sfondo del desktop. L'icona del file o della cartella viene spostata sullo sfondo del desktop. Il file o la cartella vengono spostati nella directory `.desktop`.

In alternativa, selezionare il file o la cartella e scegliere Modifica → Taglia i file. Fare clic con il pulsante destro del mouse su qualsiasi oggetto dello sfondo del desktop e scegliere Incolla i file.

Copiare un file o una cartella sullo sfondo del desktop

È possibile copiare un file o una cartella dal File manager sullo sfondo del desktop. Per copiare un file o una cartella sullo sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Aprire una finestra del File manager.
2. Visualizzare il file o la cartella che si desidera spostare.
3. Premere Ctrl e trascinare il file o la cartella sullo sfondo del desktop. Sullo sfondo del desktop viene aggiunta un'icona per il file o per la cartella. Il file o la cartella vengono copiati nella directory `.desktop`.

In alternativa, selezionare il file o la cartella e scegliere Modifica → Copia i file. Fare clic con il pulsante destro del mouse su qualsiasi oggetto dello sfondo del desktop e scegliere Incolla i file.

Creare un oggetto cartella sullo sfondo del desktop

Per creare un oggetto cartella, fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop per aprire il menu Desktop. Scegliere Crea cartella. Sullo sfondo del desktop viene aggiunta una cartella **senza titolo**. Digitare il nome della nuova cartella e premere Invio. La cartella viene visualizzata con il nuovo nome. La nuova cartella risiede nella directory `.desktop`.

Rinominare un oggetto dello sfondo del desktop

Per rinominare un oggetto dello sfondo del desktop, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e quindi scegliere Rinomina. Il nome dell'oggetto dello sfondo del desktop viene evidenziato. Digitare il nuovo nome per l'oggetto e premere Invio.

Rimuovere un oggetto dallo sfondo del desktop

Per rimuovere un oggetto dallo sfondo del desktop, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e quindi scegliere Sposta nel cestino. In alternativa, trascinare l'oggetto nel **Cestino**.

Nota – Quando si sposta un file o una cartella da un supporto removibile nel **Cestino**, il file o la cartella viene memorizzato in una cartella **Cestino** sul supporto removibile. Per eliminare il file o la cartella in modo definitivo dal supporto removibile, è necessario vuotare il **Cestino**.

Eliminare un oggetto dallo sfondo del desktop

Quando si elimina un oggetto dallo sfondo del desktop, l'oggetto non viene spostato nel **Cestino** ma viene immediatamente eliminato dallo sfondo del desktop. L'opzione Elimina è disponibile solo se si seleziona l'opzione **Includere un comando "Elimina" che scavalchi il Cestino** nella finestra di dialogo **Preferenze della gestione dei file**.

Per eliminare un oggetto dallo sfondo del desktop, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere Elimina.

Nota – Gli oggetti dello sfondo del desktop **Risorse del computer** e **Cestino** non possono essere eliminati.

Visualizzare le proprietà di un oggetto dello sfondo del desktop

Per visualizzare le proprietà di un oggetto dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere Proprietà.
2. Usare la finestra di dialogo per visualizzare le proprietà dell'oggetto dello sfondo del desktop.
3. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Cambiare le autorizzazioni di un oggetto dello sfondo del desktop

Per modificare le autorizzazioni di un oggetto dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere Proprietà.
2. Fare clic sulla scheda **Permessi** nella finestra di proprietà.
3. Nella scheda **Permessi**, usare le caselle di riepilogo e le caselle di selezione per modificare le autorizzazioni del file o della cartella. Per maggiori informazioni sugli elementi della scheda **Permessi**, vedere *Uso del File manager*.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Aggiungere un simbolo a un oggetto dello sfondo del desktop

Per aggiungere un simbolo a un oggetto dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere Proprietà.
2. Fare clic sulla scheda **Simboli**.
3. Selezionare il simbolo da aggiungere all'oggetto.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Aggiungere una nota a un oggetto dello sfondo del desktop

Per aggiungere una nota a un oggetto dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Selezionare l'oggetto a cui si desidera aggiungere la nota.

2. Scegliere File → Proprietà.
3. Fare clic sulla scheda **Note**. Digitate la nota.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà. All'oggetto dello sfondo del desktop viene aggiunto il simbolo di una nota.

Per eliminare una nota, eliminarne il testo dalla scheda **Note**.

Cambiare l'icona di un oggetto dello sfondo del desktop

Per cambiare l'icona di un oggetto dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto e scegliere Proprietà.
2. Nella scheda **Generale**, fare clic sul pulsante Seleziona icona personalizzata.
3. Usare la finestra di dialogo per scegliere l'icona con cui rappresentare il file o la cartella.
4. Fare clic su Chiudi per chiudere la finestra di dialogo di proprietà.

Per ripristinare l'icona predefinita al posto di un'icona personalizzata, fare clic sul pulsante **Elimina icona personalizzata** nella finestra di dialogo **Proprietà**.

Ridimensionare l'icona di un oggetto dello sfondo del desktop

È possibile cambiare le dimensioni delle icone che rappresentano gli oggetti dello sfondo del desktop. Per cambiare le dimensioni di un'icona dello sfondo del desktop, procedere come segue:

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto di cui si desidera ridimensionare l'icona e scegliere Ridimensiona icona. L'icona appare circondata da un rettangolo con una maniglia su ogni angolo.
2. Afferrare una delle maniglie e trascinare l'icona fino a raggiungere la dimensione desiderata.

Per tornare alla dimensione originaria, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e scegliere Ripristina dimensione originale dell'icona.

Uso del Cestino sullo sfondo del desktop

È possibile spostare nel **Cestino** i seguenti oggetti:

- File
- Cartelle
- Oggetti dello sfondo del desktop

Se occorre recuperare un file dal **Cestino**, è possibile visualizzare il contenuto del **Cestino** e spostare al di fuori il file desiderato. Quando si vuota il **Cestino**, il suo contenuto viene eliminato in modo permanente.

Visualizzare il contenuto del Cestino

Per visualizzare il contenuto del **Cestino** si può procedere nei seguenti modi:

- Dallo sfondo del desktop
Fare doppio clic sull'oggetto **Cestino** sullo sfondo del desktop. Il contenuto del **Cestino** viene visualizzato in una finestra del File manager.
- Da una finestra del browser di file
Scegliere Vai a → Cestino. Il contenuto del **Cestino** viene visualizzato nella finestra del browser di file.

Vuotare il Cestino

Per vuotare il **Cestino** si può procedere come segue:

- Dallo sfondo del desktop
Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'oggetto **Cestino** e scegliere Svuota Cestino.
- Da una finestra del File manager
Scegliere File → Svuota Cestino.

Uso del menu dello sfondo del desktop

Per aprire il menu Desktop, fare clic con il pulsante destro del mouse in uno spazio vuoto nello sfondo del desktop. Il menu Desktop può essere usato per eseguire le azioni sullo sfondo del desktop.

La [Tabella 7-3](#) descrive le voci del menu Desktop.

TABELLA 7-3 Voci del menu Sfondo desktop

Opzione	Funzione
Apri terminale	Avvia l'applicazione Terminale.
Crea cartella	Crea una nuova cartella.
Crea pulsante di avvio	Crea un pulsante di avvio sullo sfondo del desktop. Per maggiori informazioni, vedere "Aggiungere un pulsante di avvio allo sfondo del desktop" a pagina 142.
Crea documento	Crea un documento. È possibile creare un modello dai documenti che si creano frequentemente. Ad esempio, se si creano molte fatture, è possibile creare un documento vuoto per le fatture e salvarlo come <code>fattura.doc</code> nella cartella <code>\$HOME/Templates</code> .
Disponi per nome	Dispone gli oggetti sullo sfondo del desktop in ordine alfabetico.
Mantieni allineate	Mantiene allineati i bordi sinistri degli oggetti situati sullo sfondo del desktop.
Incolla i file	Colloca uno o più file in una cartella selezionata o sullo sfondo del desktop.
Usa sfondo predefinito	Ripristina sullo sfondo del desktop l'ultimo motivo selezionato dalla finestra di dialogo Sfondi ed emblemi . La finestra di dialogo Sfondi e simboli è accessibile dalle finestre di Nautilus.
Cambia sfondo del desktop	Apri la finestra di preferenze Sfondo del desktop.

Modifica del motivo o del colore dello sfondo del desktop

Il motivo o il colore dello sfondo del desktop possono essere cambiati in base alle proprie preferenze. Il File manager include motivi e colori di sfondo che è possibile utilizzare per cambiare l'aspetto dello sfondo del desktop.

Per modificare il motivo o il colore di sfondo del desktop è possibile procedere come segue:

- Trascinare un motivo o un colore da un'altra finestra o finestra di dialogo sullo sfondo del desktop.

Se lo sfondo del desktop è un colore, è possibile creare un effetto sfumato partendo da un colore di propria scelta per arrivare al colore di sfondo. La sfumatura viene prodotta miscelando gradualmente un colore con l'altro. Per creare un effetto sfumato sullo sfondo del desktop, trascinare un colore su uno dei bordi dello schermo. Il colore viene miscelato dal bordo su cui è stato trascinato al bordo opposto dello schermo.

Prima di trascinare un colore su un bordo dello schermo, verificare se sul bordo è presente un pannello laterale. Se è presente un pannello, è necessario nascondere prima di trascinare il colore.

- Usare la finestra di preferenze Sfondo del desktop.
- Scegliere un motivo o un colore per lo sfondo dalla finestra di dialogo **Sfondi e simboli**. Per cambiare il motivo o il colore dello sfondo del desktop, procedere come segue:
 1. Aprire una finestra del File manager.
 2. Scegliere Modifica → Sfondi e simboli.
 3. Per visualizzare l'elenco dei motivi che è possibile usare, fare clic su Motivi nella finestra di dialogo **Sfondi e simboli**. Per visualizzare l'elenco dei colori disponibili, fare clic sul pulsante Colori.
 4. Per cambiare lo sfondo del desktop usando un motivo, trascinare il motivo sullo sfondo del desktop. Per cambiare lo sfondo del desktop usando un colore, trascinare il colore sullo sfondo del desktop.
 5. Fare clic su Chiudi.

Uso delle finestre di preferenze

Questo capitolo spiega come aprire e utilizzare le finestre di preferenze per personalizzare Java Desktop System.

Apertura di una finestra di preferenze

Le finestre di preferenze possono essere aperte nei modi seguenti:

- Fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze**. Scegliere la finestra richiesta dai sottomenu.
- Fare doppio clic sull'oggetto **Risorse del computer** sullo sfondo del desktop. Nella directory **Risorse del computer** viene aperta una finestra del browser di file. Nella finestra del browser, fare doppio clic sull'oggetto **Preferenze** per aprire le finestre di preferenze disponibili. Fare doppio clic sulla categoria di interesse.

Personalizzazione dello sfondo del desktop

Per accedere alla finestra di preferenze **Sfondo del desktop**, fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Visualizzazione** → **Sfondo del desktop**.

Lo sfondo del desktop può essere personalizzato nei seguenti modi:

- Selezionare un'immagine per lo sfondo del desktop. L'immagine viene sovrapposta al colore di sfondo del desktop. Il colore di sfondo rimane visibile se si seleziona un'immagine trasparente, oppure se l'immagine non copre l'intero sfondo del desktop.

- Selezionare un colore per lo sfondo del desktop. È possibile selezionare un colore pieno oppure creare un effetto sfumato con due colori. La sfumatura viene prodotta miscelando gradualmente un colore con l'altro.

Per cambiare l'aspetto dello sfondo del desktop si può anche utilizzare il File manager.

La [Tabella 8-1](#) elenca le preferenze relative allo sfondo che è possibile modificare.

TABELLA 8-1 Preferenze per lo sfondo del desktop

Elemento	Descrizione
Sfondo del desktop	Permette di scegliere un'immagine da visualizzare sullo sfondo del desktop. Per scegliere l'immagine, fare clic sul pulsante Seleziona immagine . Viene aperta una finestra di dialogo per la selezione dell'immagine. Usare le funzioni disponibili per scegliere l'immagine desiderata. Dopo aver scelto l'immagine, fare clic su OK .
Stile	Per specificare le modalità di visualizzazione dell'immagine, selezionare una delle opzioni seguenti dalla casella di riepilogo Stile : <ul style="list-style-type: none"> ■ Centrata: Visualizza l'immagine al centro dello sfondo del desktop. ■ Riempì schermo: Ingrandisce l'immagine in modo che occupi l'intero schermo, mantenendone le proporzioni. ■ Ridimensionata: Ingrandisce l'immagine in modo da occupare l'intero schermo mantenendone le proporzioni. ■ Affiancata: Ingrandisce l'immagine in modo da occupare l'intero schermo mantenendone le proporzioni.
Aggiungi sfondo	Fare clic su Aggiungi sfondo per aprire la finestra di dialogo Aggiungi sfondi . Scegliere lo sfondo desiderato e fare clic su OK .
Rimuovi	Scegliere lo Sfondo del desktop che si desidera rimuovere e fare clic su Rimuovi .

TABELLA 8-1 Preferenze per lo sfondo del desktop (Continua)

Elemento	Descrizione
Colori del desktop	<p>Per specificare uno schema di colori, usare le opzioni della casella di riepilogo Stile sfondo e i pulsanti di selezione dei colori.</p> <p>Per specificare lo schema di colori si può procedere nei modi seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Scegliere Colore solido dalla casella di riepilogo a discesa Stile sfondo per specificare un singolo colore per lo sfondo del desktop. Per scegliere il colore desiderato, fare clic sul pulsante Colore. Viene aperta la finestra di dialogo Selezionare un colore. Scegliere un colore e fare clic su OK.■ Scegliere Sfumatura orizzontale dalla casella di riepilogo a discesa Stile sfondo. Questa opzione crea un effetto sfumato dal bordo sinistro al bordo destro dello schermo. Fare clic sul pulsante Colore a sinistra per aprire la finestra di dialogo Selezionare un colore. Scegliere il colore che si desidera visualizzare sul bordo sinistro. Fare clic su Colore a destra. Scegliere il colore che si desidera visualizzare sul bordo destro.■ Scegliere Sfumatura verticale dalla casella di riepilogo a discesa Stile sfondo. Questa opzione crea un effetto sfumato dal bordo superiore al bordo inferiore dello schermo. Fare clic sul pulsante Colore in alto per aprire la finestra di dialogo Selezionare un colore. Scegliere il colore che si desidera visualizzare sul bordo superiore. Fare clic su Colore in basso. Scegliere il colore che si desidera visualizzare sul bordo inferiore.

Configurazione di un server del database dei CD

Per accedere alla finestra di preferenze **Server del database dei CD**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Server del database dei CD.

La finestra di preferenze Server del database dei CD permette di configurare un server del database dei CD interrogabile dal sistema. Il server del database contiene informazioni sui CD quali il nome dell'artista, il titolo e l'elenco delle tracce. Quando un'applicazione riproduce un CD, può interrogare il server del database per ottenere informazioni sul contenuto del CD e visualizzarle.

La [Tabella 8-2](#) descrive le preferenze disponibili nella finestra Server del database dei CD.

TABELLA 8-2 Preferenze del server del database dei CD

Elemento	Descrizione
Non inviare informazioni	Selezionare questa opzione se non si desidera inviare informazioni al server del database di CD.
Invia le informazioni reali	Selezionare questa opzione per inviare il proprio nome e il nome host al server del database di CD.
Invia altre informazioni	Selezionare questa opzione per inviare un altro nome e un diverso nome host al server del database di CD. Inserire il nome nel campo Nome . Inserire il nome host nel campo Nome host .
Server FreeDB per round robin	FreeDB è un database di CD. Il server FreeDB round robin è una configurazione di server FreeDB su cui viene diviso il carico di lavoro. Selezionare questa opzione per accedere al database di CD FreeDB da questo server.
Altro server FreeDB	Selezionare questa opzione per accedere al database di CD FreeDB da un altro server. Selezionare il server desiderato dalla tabella dei server.
Aggiorna la lista dei server	Fare clic su questo pulsante per aggiornare l'elenco dei server FreeDB disponibili nella tabella dei server.
Altro server	Selezionare questa opzione per usare un altro server del database di CD. Inserire il nome del server su cui risiede il database nel campo Nome host . Inserire il numero di porta da cui è possibile accedere al database nel campo Porta .

Configurazione delle associazioni di file

Per accedere alla finestra di preferenze **Associazioni di file**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Associazioni di file.

La finestra di preferenze Associazioni di file permette di configurare i seguenti aspetti:

Tipi di file È possibile specificare le modalità di visualizzazione e di modifica dei diversi tipi di file. Ad esempio, è possibile specificare l'icona da utilizzare per rappresentare un determinato tipo di file. Oppure, è possibile specificare che i file di testo vengano aperti automaticamente in un editor.

Il File manager e altre applicazioni del desktop determinano il tipo di file esaminandone il contenuto. Se le prime righe non permettono di determinare il tipo di file, l'applicazione controlla il nome del file.

Servizi Un *URI (Uniform Resource Identifier)* è una stringa che identifica una determinata posizione all'interno di un file system o sul Web. Ad

esempio, l'indirizzo di una pagina Web è un URI. Un *servizio* è un protocollo o un'attività richiesta da un URI. Ad esempio, l'URI `http://www.gnome.org` richiede il servizio `http`.

Associando un'applicazione a un servizio, è possibile fare in modo che l'applicazione esegua l'attività richiesta da quel servizio. Ad esempio, è possibile associare il proprio browser Web preferito al servizio `http`.

La [Tabella 8-3](#) descrive gli elementi della finestra di preferenze Associazioni di file.

TABELLA 8-3 Elementi della finestra di preferenze Associazioni di file

Elemento	Descrizione
Tabella	Per visualizzare il contenuto di una categoria di tipi di file, fare clic sulla freccia a destra posta accanto al nome della categoria. La categoria viene espansa e viene visualizzata una descrizione di ogni tipo di file con l'estensione associata. Per selezionare un tipo di file, fare clic sulla voce corrispondente.
Aggiungi tipo di file	Fare clic su questo pulsante per aggiungere un tipo di file. Per maggiori informazioni, vedere "Aggiungere un tipo di file" a pagina 155.
Aggiungi servizio	Fare clic su questo pulsante per aggiungere un servizio. Per maggiori informazioni, vedere "Aggiungere un servizio" a pagina 156.
Impostazioni	Per modificare un tipo di file, un servizio o una categoria di tipi di file, selezionare la voce desiderata e fare clic su Impostazioni.
Rimuovi	Per eliminare un tipo di file o un servizio, selezionare l'elemento da eliminare e fare clic su Rimuovi.

Aggiungere un tipo di file

Per aggiungere un tipo di file, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze Associazioni di file.
2. Fare clic sul pulsante **Aggiungi tipo di file**.
3. Inserire le proprietà del tipo di file nella finestra di dialogo **Aggiungi tipo di file**.
La tabella seguente descrive gli elementi della finestra di dialogo **Aggiungi tipo di file**:

Elemento	Descrizione
Nessuna icona	Scegliere un'icona che rappresenti il tipo di file. Per scegliere un'icona, fare clic sul pulsante Nessuna icona. Viene aperta una finestra di dialogo per la selezione dell'icona. Scegliere un'icona dalla finestra di dialogo. In alternativa, per scegliere un'icona da un'altra directory, fare clic su Sfoglia. Dopo aver scelto l'icona, fare clic su OK.
Descrizione	Inserire una descrizione del tipo di file.
Tipo MIME	Inserire il tipo MIME per questo tipo di file.
Categoria	Inserire la categoria in cui si desidera inserire il tipo di file specificato. Fare clic su Scegli per scegliere una categoria dalla finestra di dialogo Scegliere una categoria di file .
Estensioni dei nomi dei file	Inserire le estensioni del nome da associare al tipo di file. Inserire l'estensione del tipo di file nel campo di sinistra e premere Invio. Per eliminare un'estensione, selezionarla nel campo di destra e fare clic su Rimuovi.
Componente di visualizzazione	Selezionare il componente di visualizzazione da utilizzare per visualizzare i file di questo tipo nel File manager.
Azione predefinita	Selezionare l'applicazione predefinita da utilizzare per aprire i file di questo tipo.
Programma da eseguire	Specificare il programma da associare al tipo di file. Inserire in questo campo il comando di avvio del programma. In alternativa, per scegliere un comando già inserito in precedenza, fare clic sul pulsante con la freccia in giù e scegliere il comando da eseguire. È anche possibile usare il pulsante Sfoglia e scegliere il comando da eseguire.
Esegui in un terminale	Selezionare questa opzione per eseguire il programma in una finestra di terminale. Questa opzione è particolarmente adatta per i programmi che non creano una propria finestra di esecuzione.

4. Fare clic su OK.

Aggiungere un servizio

Per aggiungere un servizio, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze Associazioni di file.

2. Fare clic su **Aggiungi servizio**.
3. Inserire le proprietà del servizio nella finestra di dialogo **Aggiungi servizio**. La tabella seguente descrive gli elementi della finestra di dialogo **Aggiungi servizio**:

Elemento	Descrizione
Descrizione	Inserire una descrizione del servizio.
Protocollo	Inserire il protocollo da usare per il servizio.
Programma da eseguire	Le informazioni verranno fornite in una futura versione.
Programma	<p>Specificare il programma da associare al servizio. Inserire in questo campo il comando di avvio del programma. In alternativa, per scegliere un comando già inserito in precedenza, fare clic sul pulsante con la freccia in giù e scegliere il comando da eseguire.</p> <p>È anche possibile usare il pulsante Sfoglia e scegliere il comando da eseguire.</p>
Esegui in un terminale	Selezionare questa opzione per eseguire il programma in una finestra di terminale. Questa opzione è particolarmente adatta per i programmi che non creano una propria finestra di esecuzione.

4. Fare clic su **OK**.

Impostazione delle preferenze per la gestione dei file

È possibile personalizzare la gestione dei file in base alle proprie esigenze e preferenze. Questa sezione spiega come personalizzare le preferenze per la gestione dei file.

Impostazione delle preferenze

Per accedere alla finestra di preferenze **Gestione dei file**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Gestione dei file**.

In alternativa, per impostare le preferenze per il File manager è possibile usare la finestra di dialogo **Preferenze della gestione dei file**. Per aprire la finestra di dialogo **Preferenze della gestione dei file**, scegliere Modifica → Preferenze da una finestra del browser di file.

È possibile impostare le seguenti categorie di preferenze:

- Le impostazioni predefinite per le viste.
- Il comportamento di file e cartelle, dei file di testo eseguibili e del **Cestino**.
- Le informazioni visualizzate nelle didascalie delle icone.
- Le opzioni di anteprima per migliorare le prestazioni del File manager.

Impostare le preferenze di visualizzazione

È possibile specificare una vista predefinita e scegliere le relative opzioni di ordinamento e visualizzazione. È inoltre possibile specificare le impostazioni predefinite per le viste ad icone e ad elenco. Per specificare le impostazioni di visualizzazione predefinite, scegliere Modifica → Preferenze. Fare clic sulla scheda **Visualizzazione** per visualizzarla.

La [Tabella 8-4](#) mostra le preferenze relative alla visualizzazione che è possibile modificare.

TABELLA 8-4 Preferenze di visualizzazione

Elemento	Descrizione
Visualizza nuove cartelle usando	Selezionare la vista predefinita per le cartelle. Quando si apre una cartella, il suo contenuto viene visualizzato usando la vista selezionata.
Disponi elementi	Selezionare le caratteristiche in base alle quali si desidera ordinare gli oggetti nelle cartelle a cui è applicata la vista selezionata.
Elencare le cartelle prima dei file	Selezionare questa opzione per elencare il contenuto delle cartelle mostrando le cartelle prima dei file.
Mostrare file nascosti e di backup	Selezionare questa opzione per mostrare i file nascosti e i file di backup nel riquadro di visualizzazione. Il primo carattere nel nome di un file nascosto è il punto (.). L'ultimo carattere nel nome di un file di backup è la tilde (~). Per nascondere un file dal riquadro di visualizzazione, è possibile aggiungere al suo nome l'estensione <code>.hidden</code> .

TABELLA 8-4 Preferenze di visualizzazione (Continua)

Elemento	Descrizione
Livello di zoom predefinito	Vista a icone e vista ad elenco. Selezionare il livello di zoom predefinito per le cartelle a cui è applicata la vista selezionata. Il livello di zoom determina le dimensioni degli oggetti visualizzati.
Usa disposizione compatta	Selezionare questa opzione per disporre gli oggetti nella vista ad icone a distanza più ravvicinata.
Testo accanto alle icone	Selezionare questa opzione per collocare le didascalie delle icone in posizione laterale anziché al di sotto dell'icona.
Mostrare solo le cartelle	Selezionare questa opzione per visualizzare solo le cartelle nell' Albero nel riquadro laterale.

Impostare le preferenze di comportamento

Per impostare le preferenze relative a file e cartelle, scegliere Modifica → Preferenze. Fare clic sulla scheda **Comportamento** per visualizzarla.

La [Tabella 8-5](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per i file e le cartelle.

TABELLA 8-5 Preferenze per il comportamento di file e cartelle

Opzione	Descrizione
Singolo clic per attivare gli oggetti	Selezionare questa opzione per eseguire l'azione predefinita per un oggetto facendovi clic. Se questa opzione è selezionata e si punta su un elemento, il titolo di quell'elemento viene sottolineato.
Doppio clic per attivare gli oggetti	Selezionare questa opzione per eseguire l'azione predefinita per un oggetto facendovi un doppio clic.
Eseguire i file di testo eseguibili quando vengono cliccati	Selezionare questa opzione per attivare l'esecuzione di un file eseguibile in risposta alla sua selezione. I file eseguibili sono file di testo che possono essere eseguiti, ad esempio gli script delle shell.
Mostrare i file di testo eseguibili quando vengono cliccati	Selezionare questa opzione per visualizzare il contenuto dei file eseguibili in risposta alla loro selezione.
Chiedi ogni volta	Selezionare questa opzione per visualizzare una finestra di dialogo ogni volta che si sceglie un file eseguibile. La finestra di dialogo permette di scegliere se eseguire o visualizzare il file.

TABELLA 8-5 Preferenze per il comportamento di file e cartelle (Continua)

Opzione	Descrizione
Confermare lo svuotamento del Cestino o l'eliminazione dei file	Selezionare questa opzione per visualizzare un messaggio di conferma prima di vuotare il Cestino o prima di eliminare un file.
Includere un comando «Elimina» che scavalchi il Cestino	Selezionare questa opzione per aggiungere una voce Elimina ai seguenti menu: <ul style="list-style-type: none">■ Al menu Modifica.■ Il menu a comparsa che viene visualizzato facendo clic con il pulsante destro del mouse su un file, su una cartella o su un oggetto dello sfondo del desktop. Quando si seleziona un elemento e si sceglie il comando Elimina, quell'elemento viene eliminato immediatamente dal file system.

Impostare le preferenze per le didascalie delle icone

Le didascalie delle icone mostrano il nome del file o della cartella corrispondente nella vista ad icone. La didascalia contiene altri tre elementi di informazione relativi al file o alla cartella. Le informazioni aggiuntive sono visualizzate dopo il nome del file. Nella visualizzazione normale è visibile un solo elemento di informazione, ma ingrandendo l'icona diventano visibili anche gli altri elementi. È possibile modificare i tipi di informazioni aggiuntive da visualizzare nelle didascalie delle icone.

Per impostare le preferenze relative alle didascalie delle icone, scegliere Modifica → Preferenze. Fare clic sulla scheda **Titoli delle icone** per visualizzarla.

Selezionare gli elementi di informazione che si desidera visualizzare nelle didascalie delle icone usando le tre caselle di riepilogo. Selezionare il primo elemento dalla prima casella di riepilogo, il secondo dalla seconda casella di riepilogo e così via. La tabella seguente descrive gli elementi di informazione che è possibile selezionare:

Informazione	Descrizione
Dimensione	Scegliere questa opzione per visualizzare la dimensione dell'elemento.
Tipo	Scegliere questa opzione per visualizzare la descrizione del tipo MIME dell'elemento dalla finestra Tipi di file e programmi.
Data di modifica	Scegliere questa opzione per visualizzare la data dell'ultima modifica dell'elemento.
Data di accesso	Scegliere questa opzione per visualizzare la data dell'ultimo accesso all'elemento.

Informazione	Descrizione
Proprietario	Scegliere questa opzione per visualizzare il proprietario dell'elemento.
Gruppo	Scegliere questa opzione per visualizzare il gruppo a cui appartiene l'elemento.
Permessi	Scegliere questa opzione per visualizzare le autorizzazioni dell'elemento come serie di tre caratteri, ad esempio <code>-rwxrw-r--</code> .
Permessi ottali	Scegliere questa opzione per visualizzare le autorizzazioni dell'elemento in notazione ottale, ad esempio <code>764</code> .
Tipo MIME	Scegliere questa opzione per visualizzare il tipo MIME dell'elemento.
Niente	Scegliere questa opzione per non visualizzare nessuna informazione sull'elemento.

Impostare le preferenze per le colonne degli elenchi

È possibile specificare quali informazioni visualizzare nelle visualizzazioni ad elenco nelle finestre del File manager. Ad esempio, è possibile specificare quali colonne visualizzare in un elenco e in quale ordine.

Per impostare le preferenze relative alle colonne degli elenchi, scegliere Modifica → Preferenze. Fare clic sulla scheda **Elenca colonne** per visualizzare le opzioni corrispondenti.

Per specificare che una colonna deve essere visualizzata nella vista ad elenco, selezionare l'opzione corrispondente alla colonna e fare clic sul pulsante Mostra. Per rimuovere una colonna dalla vista ad elenco, selezionare l'opzione corrispondente alla colonna e fare clic sul pulsante Nascondi.

Usare i pulsanti Sposta in alto e Sposta in basso per specificare la posizione delle colonne nella vista ad elenco.

Per usare le colonne e le posizioni delle colonne predefinite, fare clic sul pulsante Usa predefinito.

La tabella seguente descrive le colonne che è possibile visualizzare:

Informazione	Descrizione
Nome	Selezionare questa opzione per visualizzare il nome dell'elemento.

Informazione	Descrizione
Dimensione	Selezionare questa opzione per visualizzare la dimensione dell'elemento.
Tipo	Selezionare questa opzione per visualizzare la descrizione del tipo MIME dell'elemento dalla finestra di preferenze Tipi di file e programmi.
Data di modifica	Selezionare questa opzione per visualizzare la data dell'ultima modifica dell'elemento.
Data ultimo accesso	Selezionare questa opzione per visualizzare la data dell'ultimo accesso all'elemento.
Gruppo	Selezionare questa opzione per visualizzare il gruppo a cui appartiene l'elemento.
Tipo MIME	Selezionare questa opzione per visualizzare il tipo MIME dell'elemento.
Autorizzazioni ottali	Selezionare questa opzione per visualizzare le autorizzazioni dell'elemento in notazione ottale, ad esempio 764.
Proprietario	Selezionare questa opzione per visualizzare il proprietario dell'elemento.
Permessi	Selezionare questa opzione per visualizzare le autorizzazioni dell'elemento come serie di tre caratteri, ad esempio -rwxrw-r--.

Impostare le preferenze per l'anteprima

Il File manager include alcune funzioni di anteprima dei file. Le funzioni di anteprima possono influire sulla velocità con cui il File manager risponde alle richieste. È tuttavia possibile modificare il comportamento di alcune di queste richieste per migliorare la velocità del File manager. Per ogni preferenza, è possibile selezionare una delle opzioni descritte nella tabella seguente:

Opzione	Descrizione
Sempre	Esegue l'azione sia sui file locali che sui file residenti in altri file system.
Solo per i file locali	Esegue l'azione solo sui file locali.
Mai	Non esegue mai l'azione.

Per impostare le preferenze per l'anteprima, scegliere Modifica → Preferenze. Fare clic sulla scheda **Anteprima** per visualizzarla.

La **Tabella 8-6** mostra le preferenze relative all'anteprima che è possibile modificare.

TABELLA 8-6 Preferenze per l'anteprima

Elemento	Descrizione
Mostrare il testo nelle icone	Selezionare un'opzione per specificare quando visualizzare il contenuto dei file di testo nell'icona che li rappresenta.
Mostrare provini e miniature	Selezionare un'opzione per specificare quando visualizzare le miniature dei file grafici. Il File manager memorizza i provini per ogni cartella in una directory <code>.thumbnails</code> situata un livello più in basso rispetto alla cartella.
Solo per file più piccoli di	Specificare la dimensione massima dei file per i quali il File manager deve creare i provini.
Anteprima dei file audio	Selezionare un'opzione per specificare quando riprodurre un'anteprima dei file audio.
Calcolare il numero di oggetti	Selezionare un'opzione per specificare quando visualizzare il numero di voci nelle cartelle. Se è stata impostata la vista a icone, può essere necessario aumentare il livello di zoom predefinito nella scheda Viste perché nelle cartelle sia visibile il numero di voci specificato.

Modifica degli sfondi

Il File manager include una serie di sfondi che è possibile utilizzare per cambiare l'aspetto dei seguenti componenti dello schermo.

- Desktop
- Riquadro laterale e riquadro di visualizzazione delle finestre del browser di file
- Pannelli

Per cambiare lo sfondo di un componente dello schermo, procedere come segue:

1. Scegliere **Modifica** → **Sfondi e simboli**.
2. Per visualizzare l'elenco dei motivi che è possibile usare sullo sfondo, fare clic sul pulsante **Motivi** nella finestra di dialogo **Sfondi e simboli**. Per visualizzare l'elenco dei colori che è possibile usare per lo sfondo, fare clic sul pulsante **Colori**.
3. Per cambiare lo sfondo usando un motivo, trascinare il motivo sul componente dello schermo. Per cambiare lo sfondo applicando un colore, trascinare il colore sul componente dello schermo.
4. Fare clic su **Chiudi**.

Per ripristinare lo sfondo predefinito del riquadro di visualizzazione o del riquadro laterale, fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del riquadro e scegliere **Usa sfondo predefinito**.

Quando si cambia lo sfondo del riquadro laterale o del riquadro di visualizzazione per una determinata cartella, il File manager ricorda lo sfondo prescelto. All'apertura successiva della cartella, verrà visualizzato lo sfondo selezionato. In altre parole, quando si cambia lo sfondo di una cartella, la cartella viene personalizzata in modo da usare lo sfondo selezionato.

Aggiungere un motivo

Per aggiungere un motivo ai motivi disponibili per i componenti dello schermo, scegliere Modifica → Sfondi e simboli. Fare clic sul pulsante Motivi e quindi su Aggiungi nuovo modello. Viene aperta una finestra di dialogo. Usare la finestra di dialogo per ricercare il nuovo motivo. Fare clic su OK per aggiungere il nuovo motivo alla finestra di dialogo **Sfondi e simboli**.

Aggiungere un colore

Per aggiungere un colore ai colori disponibili per i componenti dello schermo, scegliere Modifica → Sfondi e simboli. Fare clic sul pulsante Colori e quindi su Aggiungi nuovo colore. Viene aperta una finestra di dialogo per la selezione dei colori. Usare la ruota dei colori o i cursori per scegliere il colore desiderato. Fare clic su OK per aggiungere il nuovo colore alla finestra di dialogo **Sfondi e simboli**.

Scelta dei tipi di carattere predefiniti

Per accedere alla finestra di preferenze **Tipi di carattere**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Visualizzazione → Tipi di carattere.

La finestra di preferenze Tipi di carattere permette di selezionare i tipi di carattere da usare nelle applicazioni, nelle finestre di terminale e sullo sfondo del desktop.

La [Tabella 8-7](#) elenca le preferenze che è possibile modificare in relazione ai tipi di carattere.

TABELLA 8-7 Preferenze per il tipo di carattere

Elemento	Descrizione
Tipo di carattere dell'applicazione	Fare clic sul pulsante di selezione per scegliere il tipo di carattere da usare nelle applicazioni.

TABELLA 8-7 Preferenze per il tipo di carattere (Continua)

Elemento	Descrizione
Tipo di carattere del desktop	Fare clic sul pulsante di selezione per scegliere il tipo di carattere da usare sullo sfondo del desktop.
Carattere per l'intestazione finestre	Fare clic sul pulsante di selezione per scegliere il tipo di carattere da usare nella barra del titolo delle finestre.
Carattere per il terminale	Fare clic sul pulsante di selezione per scegliere il tipo di carattere da usare nell'applicazione Terminale
Visualizzazione dei caratteri	<p>Per specificare le modalità di visualizzazione dei caratteri sullo schermo, selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Monocromatico: visualizza i caratteri in bianco e nero. In alcuni casi, i bordi dei caratteri possono apparire frastagliati perché non è attiva la funzione di antialiasing. L'<i>antialiasing</i> è un effetto applicato ai bordi dei caratteri per renderne il profilo più regolare. ■ Ottimizza forma: se possibile, applica l'effetto di antialiasing ai caratteri. Questa opzione è consigliata per i monitor CRT standard. ■ Ottimizza contrasto: adatta la visualizzazione dei caratteri in modo da ottenere il massimo contrasto e applica l'effetto di antialiasing in modo da rendere il più possibile regolari i bordi dei caratteri. Questa opzione può migliorare l'accessibilità di Java Desktop System agli utenti con difficoltà visive. ■ Smussatura subpixel (LCD): utilizza tecniche che sfruttano la forma dei singoli pixel dei monitor LCD (Liquid Crystal Display) per visualizzare i caratteri in modo uniforme. Questa opzione è consigliata per i monitor LCD o a schermo piatto.

TABELLA 8-7 Preferenze per il tipo di carattere (Continua)

Elemento	Descrizione
Dettagli	<p>Fare clic su questo pulsante per specificare ulteriori opzioni relative alla visualizzazione dei caratteri sullo schermo.</p> <ul style="list-style-type: none">■ Risoluzione (dpi): usare questa casella di selezione per specificare la risoluzione da utilizzare per la visualizzazione dei caratteri.■ Armonizzazione: selezionare una delle opzioni disponibili per specificare l'effetto di antialiasing da applicare ai caratteri.■ Hinting: il termine <i>hinting</i> indica una tecnica di visualizzazione dei caratteri che migliora la qualità dei caratteri di piccole dimensioni quando si utilizzano risoluzioni basse per lo schermo. Selezionare una delle opzioni disponibili per specificare l'effetto di hinting da applicare ai caratteri.■ Ordine subpixel: selezionare una delle opzioni disponibili per specificare l'ordine dei colori da utilizzare per i subpixel dei caratteri. Questa opzione è consigliata per i monitor LCD o a schermo piatto.

Configurazione dei metodi di input

Per accedere alla finestra di preferenze **Metodo di input**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Metodi di input.

I Metodi di input sono componenti software che permettono di inserire il testo usando metodi alternativi alla digitazione dei caratteri con la tastiera. I Metodi di input sono solitamente utilizzati per le lingue che possiedono migliaia di caratteri diversi, molto più numerosi di quelli disponibili sulla tastiera. In genere, i Metodi di input sono associati a lingue come il giapponese, il cinese e il coreano.

La finestra di preferenze Metodi di input permette di configurare le capacità integrali e multilingue dei metodi di input.

La [Tabella 8-8](#) descrive gli elementi della finestra di preferenze Metodi di input.

TABELLA 8-8 Finestra di preferenze Metodi di input

Elemento	Descrizione
Abilita metodi di input	Selezionare questa opzione per abilitare le funzioni associate ai metodi di input. Selezionando questa opzione, tutte le opzioni della finestra di dialogo Preferenze di input diventano disponibili per la selezione. Le modifiche apportate a questa opzione diventano immediatamente effettive nella sessione.
Abilita barra di stato della lingua	Selezionare questa opzione per rendere visibile la barra di stato del metodo di input.
Posizione	Selezionare nella casella di riepilogo la posizione desiderata per la barra di stato della lingua. Sono disponibili le seguenti opzioni: Sul pannello del desktop Nella cornice delle applicazioni
Abilita finestra di scelta	Selezionare questa opzione per usare una finestra di scelta dei candidati. Se questa opzione è selezionata, il metodo di input presenta una finestra a comparsa che elenca i caratteri tra cui è possibile scegliere per la finestra dell'applicazione.

Configurazione della connessione a Internet

Per accedere alla finestra di preferenze **Internet**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Internet.

La finestra di preferenze Internet permette di configurare le modalità di connessione del sistema a Internet. È possibile configurare Java Desktop System per la connessione a un *server proxy* e specificare i parametri del proxy. Un proxy è un server che intercetta le richieste dirette a un altro server e, se possibile, le esegue direttamente. È possibile inserire il nome DNS (Domain Name Service) oppure l'indirizzo IP (Internet Protocol) del server proxy. Il *nome DNS* è un nome che identifica in modo esclusivo un computer all'interno di una rete. L'*indirizzo IP* è l'identificativo numerico del computer all'interno di una rete.

La [Tabella 8-9](#) elenca le preferenze relative alla configurazione del proxy che è possibile modificare.

TABELLA 8–9 Preferenze per Internet

Elemento	Descrizione
Connessione ad Internet diretta	Selezionare questa opzione per connettersi direttamente a Internet senza utilizzare un server proxy.
Configurazione manuale proxy	Selezionare questa opzione per connettersi a Internet attraverso un server proxy e per configurare il server proxy manualmente.
Proxy HTTP	Inserire il nome del server DNS o l'indirizzo IP del server proxy da usare per le richieste di servizi HTTP. Inserire il numero di porta del servizio HTTP del server proxy nella casella di selezione Porta .
Proxy secure HTTP	Inserire il nome del server DNS o l'indirizzo IP del server proxy da usare per le richieste di servizi Secure HTTP. Inserire il numero di porta del servizio Secure HTTP del server proxy nella casella di selezione Porta .
Proxy FTP	Inserire il nome del server DNS o l'indirizzo IP del server proxy da usare per le richieste di servizi FTP. Inserire il numero di porta del servizio FTP del server proxy nella casella di selezione Porta .
Host socks	Inserire in questo campo il nome DNS o l'indirizzo IP dell'host Socks da utilizzare. Inserire il numero di porta del protocollo Socks del server proxy nella casella di selezione Porta .
Configurazione automatica proxy	Selezionare questa opzione per connettersi a Internet attraverso un server proxy e per configurare automaticamente il server proxy.
URL di autoconfigurazione	Inserire l'URL contenente le informazioni richieste per configurare automaticamente il server proxy.

Configurazione delle opzioni di accesso facilitato alla tastiera

Per accedere alla finestra di preferenze **Tastiera**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Accesso facilitato** → **Tastiera**.

Usare la categoria **Tastiera** per impostare le preferenze di accesso facilitato alla tastiera. La finestra di preferenze **Tastiera** contiene le funzioni del tool **AccessX**.

È possibile personalizzare le preferenze per l'accesso facilitato alla tastiera nelle seguenti aree funzionali:

- Base
- Filtri
- Mouse

Preferenze di base

La [Tabella 8-10](#) elenca le preferenze di base che è possibile modificare per l'accesso facilitato alla tastiera.

TABELLA 8-10 Preferenze per l'accesso facilitato alla tastiera

Elemento	Descrizione
Abilita caratteristiche di accessibilità della tastiera	Selezionare questa opzione per abilitare le funzioni di accesso facilitato alla tastiera. Selezionando questa opzione, diventano disponibili anche le altre opzioni delle preferenze.
Disabilita dopo un tempo di inutilizzo di	Selezionando questa opzione, le preferenze per l'accesso facilitato alla tastiera vengono disattivate se la tastiera non viene utilizzata per un determinato periodo di tempo. Il cursore permette di specificare per quanti secondi la tastiera deve restare inattiva prima che il sistema disabiliti le preferenze per l'accesso facilitato. Una volta trascorso il numero di secondi specificato, vengono disabilitate le seguenti preferenze per l'accesso facilitato: <ul style="list-style-type: none"> ■ Pressioni ravvicinate ■ Emulazione mouse ■ Ritardo input ■ Modificatori attivi ■ Tasti di commutazione
Emetti un segnale acustico quando le funzionalità vengono abilitate o disabilitate da tastiera	Selezionare questa opzione per ottenere un'indicazione acustica dell'attivazione o della disattivazione di una funzione, ad esempio Modificatori attivi o Ritardo input.
Importa impostazioni caratteristiche	Fare clic su questo pulsante per importare un file di configurazione AccessX.

TABELLA 8–10 Preferenze per l'accesso facilitato alla tastiera (Continua)

Elemento	Descrizione
Modificatori attivi	<p>Selezionare questa opzione per eseguire una combinazione di tasti premendo i tasti in sequenza. In alternativa, per abilitare la funzione Modificatori attivi, premere il tasto Maiusc cinque volte.</p> <p>È possibile impostare le seguenti preferenze per la funzione Modificatori attivi:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Segnala acusticamente la pressione del modificatore: Selezionare questa opzione per ottenere un'indicazione acustica della pressione dei tasti modificatori.■ Disabilita se due tasti vengono premuti contemporaneamente: Selezionare questa opzione per specificare che, premendo due tasti simultaneamente, viene disabilitata la funzione di pressione dei tasti in sequenza per eseguire operazioni di pressione simultanea.
Ripetizione caratteri	<p>Selezionare questa opzione per attivare le opzioni di ripetizione automatica per la tastiera. È possibile impostare le seguenti preferenze di ripetizione automatica:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Ritardo: usare il cursore o la casella di selezione per specificare il tempo di attesa che deve trascorrere dalla pressione iniziale del tasto prima che inizi la ripetizione automatica del carattere.■ Velocità: usare il cursore o la casella di selezione per specificare il numero di caratteri per secondo da inserire.
Verifica impostazioni	<p>L'area di prova è un'interfaccia interattiva che permette di osservare gli effetti delle impostazioni selezionate per la tastiera. Per verificare l'effetto delle opzioni impostate, digitare un testo nell'area di prova.</p>

Per maggiori informazioni sulla configurazione delle preferenze di base per l'accesso facilitato alla tastiera, vedere il manuale *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*.

Preferenze per i filtri

La [Tabella 8–11](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per i filtri.

TABELLA 8–11 Preferenze per i filtri

Elemento	Descrizione
Abilita caratteristiche di accessibilità della tastiera	<p>Selezionare questa opzione per abilitare le funzioni di accesso facilitato alla tastiera. Selezionando questa opzione, diventano disponibili anche le altre opzioni delle preferenze.</p>

TABELLA 8–11 Preferenze per i filtri (Continua)

Elemento	Descrizione
Ritardo input	<p>Selezionare questa opzione per stabilire per quanto tempo occorre premere un tasto prima che l'input venga accettato. In alternativa, per abilitare la funzione Ritardo input, tenere premuto il tasto Maiusc per otto secondi.</p> <p>È possibile impostare le seguenti preferenze:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Accetta solo i tasti premuti per almeno: usare il cursore o la casella di selezione per specificare per quanto tempo occorre premere un tasto prima che l'input venga accettato.■ Segnale acustico alla pressione di: selezionare l'opzione o le opzioni appropriate per ottenere un'indicazione acustica quando un tasto viene premuto, accettato o rifiutato.
Pressioni ravvicinate	<p>Selezionare questa opzione per accettare gli input da tastiera e controllare le caratteristiche di ripetizione dei tasti. È possibile impostare le seguenti preferenze:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Ignora una pressione consecutiva del tasto quando avviene entro: usare il cursore o la casella di selezione per specificare il tempo di attesa che deve trascorrere dalla pressione iniziale del tasto prima che inizi la ripetizione automatica del carattere.■ Emetti un segnale acustico se il tasto viene rifiutato: selezionare questa opzione per ottenere un'indicazione acustica del rifiuto dei tasti.
Tasti di commutazione	<p>Selezionare questa opzione per ottenere un'indicazione acustica della pressione dei tasti commutatori. Quando il tasto viene attivato viene emesso un solo segnale acustico. Quando viene disattivato vengono emessi due segnali acustici.</p>
Verifica impostazioni	<p>L'area di prova è un'interfaccia interattiva che permette di osservare gli effetti delle impostazioni selezionate per la tastiera. Per verificare l'effetto delle opzioni impostate, digitare un testo nell'area di prova.</p>

Per maggiori informazioni sulla configurazione delle preferenze per i filtri, vedere il manuale *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*.

Preferenze per il mouse

La [Tabella 8–12](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per il mouse.

TABELLA 8-12 Preferenze per il mouse

Elemento	Descrizione
Abilita caratteristiche di accessibilità della tastiera	Selezionare questa opzione per abilitare le funzioni di accesso facilitato alla tastiera. Selezionando questa opzione, diventano disponibili anche le altre opzioni delle preferenze.
Emulazione mouse	<p>Selezionare questa opzione per fare in modo che il tastierino numerico emuli le azioni del mouse. È possibile impostare le seguenti preferenze per l'emulazione del mouse:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Velocità max. del puntatore: usare il cursore o la casella di selezione per specificare la velocità massima di spostamento del puntatore sullo schermo. ■ Tempo di accelerazione alla massima velocità: usare il cursore o la casella di selezione per specificare la durata del periodo di accelerazione del puntatore. ■ Ritardo tra la pressione del tasto e il movimento del cursore: usare il cursore o la casella di selezione per specificare il periodo che deve trascorrere dopo la pressione di un tasto prima che il puntatore si muova.
Preferenze per il mouse	Fare clic su questo pulsante per aprire la finestra di preferenze Mouse.

Per maggiori informazioni sulla configurazione delle preferenze per l'accesso facilitato al mouse, vedere il manuale *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*.

Configurazione delle preferenze per il comportamento della tastiera

Per accedere alla finestra di preferenze **Tastiera**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Tastiera** → **Comportamento**.

La finestra di preferenze **Comportamento della tastiera** permette di modificare le preferenze di ripetizione automatica e le impostazioni per la pausa nella digitazione.

Le opzioni disponibili nella finestra di preferenze **Comportamento della tastiera** si riferiscono alle seguenti aree funzionali:

- **Tastiera**
- **Pausa nella digitazione**
- **Disposizioni**
- **Opzioni di disposizione**

Preferenze per la tastiera

La scheda **Tastiera** permette di impostare le preferenze per la tastiera. Per scegliere le preferenze relative all'*accesso facilitato* della tastiera, vale a dire le funzioni disponibili nel tool AccessX, fare clic sul pulsante Accesso facilitato.

La [Tabella 8-13](#) elenca le preferenze relative alla tastiera che è possibile modificare.

TABELLA 8-13 Preferenze per la tastiera

Elemento	Descrizione
Ripetere il carattere finché il tasto è premuto	Selezionare questa opzione per abilitare la ripetizione dei tasti. Se la funzione di ripetizione è abilitata, tenendo premuto un tasto l'azione associata a quel tasto viene eseguita ripetutamente. Ad esempio, tenendo premuto il tasto di una lettera, quella lettera viene ripetuta.
Ritardo	Selezionare il tempo che deve trascorrere dal momento in cui si preme un tasto al momento in cui deve iniziare la ripetizione.
Velocità	Selezionare la velocità di ripetizione dell'azione.
Cursori intermittenti nei riquadri e nei campi di testo	Selezionare questa opzione per abilitare il lampeggiamento del cursore nei campi e nelle caselle di testo.
Velocità	Usare questo controllo a scorrimento per specificare la velocità di lampeggiamento del cursore nei campi e nelle caselle di testo.
Verifica impostazioni	L'area di prova è un'interfaccia interattiva che permette di osservare gli effetti delle impostazioni selezionate per la tastiera. Per verificare l'effetto delle opzioni impostate, digitare un testo nell'area di prova.

Preferenze per la pausa nella digitazione

La scheda **Pausa nella digitazione** permette di impostare le preferenze corrispondenti. Per scegliere le preferenze relative all'*accesso facilitato* alla tastiera, vale a dire le funzioni disponibili nel tool AccessX, fare clic sul pulsante Accesso facilitato.

La [Tabella 8-14](#) elenca le preferenze relative alla pausa nella digitazione che è possibile modificare.

TABELLA 8-14 Preferenze per la pausa nella digitazione

Elemento	Descrizione
Blocca lo schermo per forzare una pausa di digitazione	Selezionare questa opzione per bloccare lo schermo quando occorre sospendere la digitazione.
Intervallo di lavoro	Usare la casella di selezione per specificare la durata del periodo di lavoro prima di una pausa nella digitazione.
Durata della pausa	Usare la casella di selezione per specificare la durata delle pause nella digitazione.
Consentire la posposizione delle pause	Selezionare questa opzione per avere la possibilità di rimandare le pause di digitazione.

Disposizioni di tastiera

La scheda **Disposizioni** permette di impostare la disposizione preferita per la tastiera. Selezionare il modello della tastiera dalla casella di riepilogo. Usare i pulsanti di navigazione per aggiungere o rimuovere una disposizione selezionata dall'elenco delle disposizioni.

È possibile scegliere disposizioni differenti per diverse versioni locali.

Per scegliere le preferenze relative all'*accesso facilitato* alla tastiera, vale a dire le funzioni disponibili nel tool AccessX, fare clic sul pulsante Accesso facilitato.

Opzioni per la disposizione della tastiera

Usare la scheda **Opzioni di disposizione** per impostare le opzioni desiderate per la disposizione della tastiera. Selezionare un'opzione dall'elenco delle disposizioni e fare clic su **Aggiungi** per selezionarla. Usare il pulsante **Rimuovi** per rimuovere un'opzione selezionata.

Per scegliere le preferenze relative all'*accesso facilitato* alla tastiera, vale a dire le funzioni disponibili nel tool AccessX, fare clic sul pulsante Accesso facilitato.

Personalizzazione dei menu e delle barre degli strumenti nelle applicazioni

Per accedere alla finestra di preferenze **Menu e barre degli strumenti**, fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Visualizzazione** → **Menu e barre degli strumenti**.

La finestra di preferenze **Menu e barre degli strumenti** permette di personalizzare l'aspetto dei menu, delle barre dei menu e delle barre degli strumenti delle applicazioni GNOME.

La [Tabella 8-15](#) elenca le preferenze relative ai menu e alle barre degli strumenti che è possibile modificare nelle applicazioni GNOME.

TABELLA 8-15 Preferenze per i menu e le barre degli strumenti

Elemento	Descrizione
Mostra icone nei menu	Selezionare questa opzione per visualizzare un'icona vicino a tutte le voci dei menu. Non tutte le voci dispongono di un'icona.
Barre degli strumenti staccabili	Selezionare questa opzione per abilitare lo spostamento delle barre degli strumenti dalla finestra dell'applicazione in altre posizioni sullo schermo. Selezionando questa opzione, sul lato sinistro delle barre degli strumenti delle applicazioni compare una maniglia di spostamento. Per spostare una barra degli strumenti, premere sulla maniglia e trascinare la barra nella posizione desiderata.
Etichette dei pulsanti della barra strumenti	Scogliere una delle opzioni seguenti per specificare quali elementi visualizzare nelle barre degli strumenti delle applicazioni GNOME: <ul style="list-style-type: none">■ Testo sotto le icone: Selezionare questa opzione per visualizzare un testo e un'icona per ogni pulsante.■ Testo accanto alle icone: Selezionare questa opzione per visualizzare solo un'icona per ogni pulsante e un testo per i pulsanti principali.■ Solo icone: Selezionare questa opzione per visualizzare solo un'icona per ogni pulsante.■ Solo testo: Selezionare questa opzione per visualizzare solo un testo per ogni pulsante.

Impostazione delle preferenze per il mouse

Per accedere alla finestra di preferenze **Mouse**, fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Mouse** .

La finestra di preferenze **Mouse** permette di configurare il mouse per l'uso con la mano destra o sinistra. Permette inoltre di specificare la velocità e la sensibilità dello spostamento del mouse.

È possibile impostare le preferenze per la categoria **Mouse** in relazione alle seguenti aree funzionali:

- **Pulsanti**
- **Cursori**
- **Movimento**

Preferenze per i pulsanti

La scheda **Pulsanti** permette di configurare i pulsanti del mouse per l'uso con la mano sinistra. Permette inoltre di specificare l'intervallo per il doppio clic.

La [Tabella 8-16](#) elenca le preferenze per i pulsanti del mouse che è possibile modificare.

TABELLA 8-16 Preferenze per i pulsanti del mouse

Elemento	Descrizione
Mancino	Selezionare questa opzione per configurare il mouse per l'uso con la mano sinistra. Configurando il mouse per l'uso con la mano sinistra, le funzioni del pulsante sinistro e di quello destro vengono invertite.
Timeout	Usare questo cursore per specificare il tempo che può trascorrere tra due clic perché vengano accettati come un doppio clic. Se l'intervallo tra la prima e la seconda pressione dei pulsanti supera quello specificato in questa opzione, l'azione non viene interpretata come un doppio clic.

Preferenze per il puntatore

La scheda **Cursori** permette di impostare le preferenze per il puntatore del mouse.

La [Tabella 8–17](#) elenca le preferenze per il puntatore del mouse che è possibile modificare:

TABELLA 8–17 Preferenze per il puntatore del mouse

Elemento	Descrizione
Piccolo	Selezionare questa opzione per visualizzare un puntatore del mouse di piccole dimensioni.
Medio	Selezionare questa opzione per visualizzare un puntatore del mouse di medie dimensioni.
Grande	Selezionare questa opzione per visualizzare un puntatore del mouse di grandi dimensioni.
Evidenzia il puntatore alla pressione di Ctrl	Selezionare questa opzione per abilitare l'animazione del puntatore del mouse quando si preme e si rilascia il tasto Ctrl. Questa funzione può essere utile per individuare il puntatore del mouse sullo schermo.

Preferenze per il movimento

La scheda **Movimento** permette di configurare le preferenze relative allo spostamento del mouse.

La [Tabella 8–18](#) elenca le preferenze relative al movimento del mouse che è possibile modificare:

TABELLA 8–18 Preferenze per il movimento del mouse

Elemento	Descrizione
Accelerazione	Usare questo cursore per specificare la velocità di spostamento del puntatore del mouse sullo schermo.
Sensibilità	Usare questo cursore per specificare la sensibilità del puntatore allo spostamento del mouse.
Soglia	Usare questo cursore per specificare la distanza per la quale deve essere spostato un oggetto prima che l'operazione di spostamento venga interpretata come un'azione di trascinarsi e rilascio.

Personalizzazione dei pannelli

Per accedere alla finestra di preferenze **Pannello**, fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Pannello.

La finestra di preferenze Pannello permette di configurare il comportamento dei pannelli. Le modifiche apportate nella finestra di preferenze Pannello vengono applicate a tutti i pannelli del desktop.

La [Tabella 8-19](#) elenca le preferenze per i pannelli che è possibile modificare:

TABELLA 8-19 Preferenze per i pannelli

Elemento	Descrizione
Chiudi cassetto al clic sul pulsante di avvio	Selezionare questa opzione per impostare la chiusura del cassetto quando si sceglie un pulsante di avvio incluso in quel cassetto.
Animazione per pannelli e cassette	Selezionare questa opzione se si desidera che i pannelli e i cassette vengano aperti e chiusi con un'animazione.
Velocità animazione	Selezionare la velocità dell'animazione del pannello dalla casella di riepilogo a discesa.

Configurazione dei dispositivi PDA

Per accedere alla finestra di preferenze **Dispositivi PDA**, fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Dispositivi PDA.

Un *PDA* (*personal digital assistant*) è un computer palmare che può essere utilizzato come agenda elettronica personale. Il PDA permette di memorizzare appuntamenti, attività, contatti e altre informazioni. È anche possibile trasferire queste informazioni tra il PDA e alcune applicazioni di Java Desktop System. Ad esempio, è possibile copiare gli appuntamenti del calendario dal PDA a Ximian Evolution e da Evolution sul PDA.

Quando si trasferiscono i dati tra il PDA e il computer, si esegue un'operazione *HotSync*. Le azioni che si svolgono durante un'operazione *HotSync* sono controllate dai canali. Un *canale* è un'applicazione che gestisce il trasferimento dei dati tra il computer e il PDA.

Una delle azioni che è possibile specificare per un canale è l'unione dei dati tra il PDA e il computer. Questa azione viene detta *sincronizzazione*. Ad esempio, è possibile inserire un determinato contatto nel PDA e un secondo contatto in Evolution.

Successivamente, può essere utile aggiungere il contatto inserito nel PDA ad Evolution e, viceversa, aggiungere il contatto inserito in Evolution al PDA. Per ottenere questo risultato, è necessario sincronizzare i dati tra il PDA ed Evolution.

La finestra di preferenze Dispositivi PDA permette di configurare un PDA per l'uso con Java Desktop System e di modificare i PDA configurati in precedenza. La finestra di preferenze Dispositivi PDA permette di eseguire le seguenti operazioni:

- Configurare un PDA.
- Modificare la configurazione di un PDA.
- Configurare le modalità di connessione del PDA al computer.
- Modificare le modalità di connessione del PDA al computer.
- Configurare le modalità di trasferimento dei dati attraverso i canali tra il PDA e le applicazioni di Java Desktop System.

Un'applicazione eseguita in background resta in attesa che il PDA cerchi di sincronizzarsi con il computer. Questa applicazione è il cosiddetto *daemon del PDA*. Quando un PDA cerca di sincronizzarsi con il computer, il daemon del PDA sincronizza i suoi dati con quelli del computer.

Suggerimento – L'applet *gnome-pilot* mostra l'attività del daemon del PDA. Per aggiungere *gnome-pilot* a un pannello, fare clic con il pulsante destro del mouse sul pannello e scegliere **Aggiungi al pannello** → **Utilità** → **Controllo PDA**. Per maggiori informazioni su *gnome-pilot*, vedere il *Manuale dell'applet gnome-pilot*.

Configurare un PDA

Per configurare un PDA sono disponibili i seguenti metodi:

- Usare l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot. Se sul computer non era configurato nessun PDA, l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot viene visualizzato all'apertura della finestra di preferenze Dispositivi PDA. L'assistente Impostazioni di Gnome Pilot guida l'utente nel processo di configurazione del PDA.
- Usare la finestra di preferenze Dispositivi PDA. Se sul computer era già configurato un PDA, all'apertura della finestra di preferenze Dispositivi PDA viene visualizzata la finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**. Usare la finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot** per inserire le informazioni relative al PDA.

Usare un assistente per configurare un PDA

Per configurare un PDA, procedere come segue:

1. Collegare il PDA al computer. Se il PDA dispone di un alloggiamento, posizionarlo al suo interno.

2. Fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Dispositivi PDA per aprire la finestra di preferenze Dispositivi PDA. Viene visualizzato l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot. Fare clic sul pulsante Avanti per iniziare il processo di configurazione.
3. Specificare le modalità di connessione del PDA al computer nella pagina **Impostazioni alloggiamento**. La tabella seguente descrive le impostazioni disponibili nella pagina **Impostazioni alloggiamento**:

Elemento	Descrizione
Nome	Digitare un nome per la connessione nella casella di testo.
Porta	<p>Inserire la porta di connessione nella casella di riepilogo combinata. Ad esempio, se il PDA utilizza una porta USB (Universal Serial Bus), è possibile specificare la porta <code>/dev/ttyUSB1</code>. Se il PDA non si connette correttamente, provare a specificare un'altra porta.</p> <p>Il valore predefinito per il campo Porta è <code>/dev/pilot</code>. Per non modificare il valore predefinito di questo campo, è possibile creare un collegamento simbolico dalla porta utilizzata dal PDA a <code>/dev/pilot</code>. Ad esempio, se il PDA utilizza una porta USB, eseguire un comando simile al seguente:</p> <pre># ln -s /dev/ttyUSB1 /dev/pilot</pre> <p>Nota – È necessario possedere le autorizzazioni appropriate per l'accesso alla porta specificata. Se non si possiedono le autorizzazioni richieste, rivolgersi all'amministratore di sistema.</p>
Velocità	<p>Selezionare la velocità del collegamento dalla casella di riepilogo.</p> <p>Suggerimento – Selezionare la velocità più bassa. Quando si è certi che la connessione al PDA operi in modo affidabile alla velocità minima, selezionare la velocità di livello superiore. Continuare in questo modo fino a individuare la velocità massima alla quale il collegamento al PDA opera in modo affidabile.</p>
Timeout	Usare questa casella di selezione per specificare i minuti di inattività della connessione oltre i quali il collegamento verrà interrotto.

Elemento	Descrizione
Tipo	<p>Selezionare il tipo di porta con i pulsanti di scelta. Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Seriale: Selezionare questa opzione per impostare una porta seriale. ■ USB: Selezionare questa opzione per impostare una porta USB. ■ IrDA: Selezionare questa opzione per impostare una porta a infrarossi. ■ Rete: Selezionare questa opzione per impostare una porta di rete.

Una volta inserite le informazioni sulla connessione, fare clic sul pulsante Avanti.

- Inserire le informazioni di identificazione del PDA nella pagina **Identificazione del Pilot**. La tabella seguente descrive gli elementi della pagina **Identificazione del Pilot**:

Elemento	Descrizione
Si, il software di sincronizzazione è già stato utilizzato con questo Pilot prima d'ora	Selezionare questa opzione se il nome utente e l'identificativo del PDA erano già stati impostati in precedenza. Se si configura un PDA con un computer, il nome utente e l'ID vengono impostati sul PDA.
No, il software di sincronizzazione non è stato utilizzato con questo Pilot prima d'ora	Selezionare questa opzione se il nome utente e l'identificativo del PDA non erano stati ancora impostati.
Nome utente	Se il nome utente e l'identificativo del PDA non erano stati impostati in precedenza, inserire il nome utente in questa casella di testo.
ID	Se il nome utente e l'identificativo del PDA non erano stati impostati in precedenza, inserire l'identificativo in questa casella di testo. L'identificativo deve designare in modo univoco il PDA configurato.

Una volta inserite le informazioni di identificazione, fare clic sul pulsante Avanti. Viene visualizzata la pagina **Sincronizzazione iniziale**.

- Premere il pulsante HotSync sul PDA. In base all'opzione selezionata nella pagina **Identificazione del Pilot**, l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot esegue una delle seguenti operazioni:

- Se è stata selezionata l'opzione **Si**, il **software di sincronizzazione è già stato utilizzato con questo Pilot prima d'ora**, l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot rileva il nome utente e l'identificativo attualmente registrati sul PDA.
- Se è stata selezionata l'opzione **No**, il **software di sincronizzazione non è stato utilizzato con questo Pilot prima d'ora**, l'assistente Impostazioni di Gnome imposta il nome utente e l'identificativo del PDA in base ai valori specificati nelle caselle di testo **Nome utente** e **ID**.

Una volta terminata la sincronizzazione iniziale, fare clic sul pulsante Avanti. Viene visualizzata la pagina **Attributi del Pilot**.

6. Inserire in questa pagina il nome e la directory del PDA. La tabella seguente descrive le opzioni disponibili nella pagina **Attributi del Pilot**:

Elemento	Descrizione
Nome del Pilot	Inserire un nome per il PDA. Questo nome verrà usato per identificare il PDA nell'interfaccia utente.
Directory base locale	Inserire la directory in cui si desidera memorizzare i dati sul PDA.

Una volta inseriti il nome e la directory, fare clic sul pulsante Avanti.

7. Fare clic sul pulsante Applica nella pagina **Completato** per chiudere l'assistente Impostazioni di Gnome Pilot.

In alternativa, fare clic sul pulsante Annulla per annullare la configurazione del PDA.

Usare la finestra di preferenze Dispositivi PDA per configurare un PDA

Procedere come segue:

1. Fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Dispositivi PDA per aprire la finestra di preferenze Dispositivi PDA.
2. Nella scheda **Pilot** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, fare clic sul pulsante Aggiungi. Viene aperta la finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**.
3. Per ricevere il nome utente e l'identificativo dal PDA, fare clic sul pulsante Acquisisci dal Pilot. Per assegnare un nome utente e un identificativo al PDA, digitarli nelle caselle di testo e fare clic sul pulsante Invia al Pilot.
4. Inserire il nome e la directory del PDA nei campi **Nome del Pilot** e **Directory base locale**. Per maggiori informazioni su questi campi, vedere ["Usare un assistente per configurare un PDA" a pagina 179](#).

Modificare un PDA

Procedere come segue:

1. Fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Dispositivi PDA** per aprire la finestra di preferenze **Dispositivi PDA**.
2. Nella scheda **Pilot** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, selezionare il PDA che si desidera modificare e fare clic sul pulsante **Modifica**. Viene aperta la finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**.
3. Per ricevere il nome utente e l'identificativo dal PDA, fare clic sul pulsante **Acquisisci dal Pilot**. Per assegnare un nome utente e un identificativo al PDA, digitarli nelle caselle di testo e fare clic sul pulsante **Invia al Pilot**.
4. Inserire il nome e la directory del PDA nei campi **Nome del Pilot** e **Directory base locale**. Per maggiori informazioni su questi campi, vedere ["Usare un assistente per configurare un PDA"](#) a pagina 179.
5. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**.

Configurare le modalità di connessione del PDA al computer

Procedere come segue:

1. Fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Dispositivi PDA** per aprire la finestra di preferenze **Dispositivi PDA**.
2. Nella scheda **Dispositivi** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, fare clic sul pulsante **Aggiungi**.
3. Inserire le informazioni sulla connessione del PDA nella finestra di dialogo **Impostazioni dispositivo**. Per maggiori informazioni sugli elementi della finestra di dialogo **Impostazioni dispositivo**, vedere ["Usare un assistente per configurare un PDA"](#) a pagina 179.

Modificare le modalità di connessione del PDA al computer

Procedere come segue:

1. Fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Dispositivi PDA** per aprire la finestra di preferenze **Dispositivi PDA**.
2. Nella scheda **Dispositivi** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, selezionare le impostazioni hardware che si desidera modificare e fare clic sul pulsante **Modifica**.
3. Inserire le informazioni hardware appropriate per il PDA nella finestra di dialogo **Impostazioni dispositivo**. Per maggiori informazioni sugli elementi della finestra di dialogo **Impostazioni dispositivo**, vedere ["Usare un assistente per configurare un PDA"](#) a pagina 179.

un PDA" a pagina 179.

Specificare le modalità di trasferimento dei dati tra il PDA e le applicazioni

Procedere come segue:

1. Fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Dispositivi PDA per aprire la finestra di preferenze Dispositivi PDA.
2. Verificare che il daemon del PDA sia attivo e funzioni correttamente. A tale scopo, aggiungere l'applet gnome-pilot a un pannello. Se l'icona dell'applet gnome-pilot appare in bianco e nero, significa che il daemon del PDA è attivo.
3. Nella scheda **Canali** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, selezionare il PDA per il quale si desidera configurare i canali dalla casella di riepilogo **Nome del Pilot**.
4. Per abilitare un canale, selezionarlo nella tabella e fare clic sul pulsante Abilita.
5. Per disabilitare un canale, selezionarlo nella tabella e fare clic sul pulsante Disabilita.
6. Per configurare un canale, selezionarlo nella tabella e fare clic sul pulsante Impostazioni. Inserire le informazioni di configurazione per il canale nella finestra di dialogo **Impostazioni del canale**. Gli elementi della finestra di dialogo **Impostazioni del canale** sono descritti nella tabella seguente:

Elemento	Descrizione
Azione	Selezionare l'azione da eseguire durante le operazioni HotSync. Selezionare una delle seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Disabilitato: Selezionare questa opzione per non eseguire nessuna azione per il canale.■ Sincronizza: Selezionare questa opzione per sincronizzare i dati del PDA con quelli del computer.■ Copia dal Pilot: Selezionare questa opzione per copiare i dati del PDA sul computer e sovrascrivere le informazioni esistenti.■ Copia sul Pilot: Selezionare questa opzione per copiare i dati del computer sul PDA e sovrascrivere le informazioni esistenti.

Elemento	Descrizione
Azione singola	<p>Selezionare un'azione da eseguire una sola volta. L'azione verrà eseguita durante l'operazione HotSync successiva.</p> <p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Nessuno: Selezionare questa opzione se non si desidera configurare nessuna azione singola per il canale. ■ Sincronizza: Selezionare questa opzione per sincronizzare i dati del PDA con quelli del computer. ■ Copia dal Pilot: Selezionare questa opzione per copiare i dati del PDA sul computer e sovrascrivere le informazioni esistenti. ■ Copia sul Pilot: Selezionare questa opzione per copiare i dati del computer sul PDA e sovrascrivere le informazioni esistenti.
Directory di backup	<p>Inserire la directory in cui si desidera memorizzare i dati di backup del PDA.</p> <p>Solo per il canale Backup.</p>
Esegui il backup solo delle basi modificate	<p>Selezionare questa opzione per circoscrivere il backup solo ai dati che hanno subito modifiche dopo il backup precedente. I dati rimasti invariati non verranno eliminati dalla directory di backup.</p> <p>Solo per il canale Backup.</p>
Rimuovi la base locale se è stata eliminata sul Pilot	<p>Selezionare questa opzione per eliminare dal computer i dati che sono stati eliminati dal PDA.</p> <p>Solo per il canale Backup.</p>
N. di copie di backup da conservare	<p>Usare la casella di selezione per specificare il numero di backup precedenti da conservare sul computer.</p> <p>Solo per il canale Backup.</p>
Sincronizza record privati	<p>Selezionare questa opzione per includere i dati contrassegnati come privati nelle operazioni HotSync.</p> <p>Questa opzione si applica solo ai seguenti canali:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ EAddress ■ ECalendar ■ EToDo

Elemento	Descrizione
Indirizzo sync predefinito	<p>I canali possono avere più indirizzi. Ad esempio, un contatto può avere un indirizzo di lavoro e uno privato. È possibile che il sistema di gestione dei contatti del PDA non supporti gli indirizzi multipli.</p> <p>Selezionare la categoria di indirizzi da sincronizzare nella casella di riepilogo. Ad esempio, se si desidera sincronizzare solo gli indirizzi di lavoro, selezionare Ufficio.</p> <p>Solo per il canale EAddress.</p>
Dividi eventi-multigiorno	<p>Selezionare questa opzione per dividere gli appuntamenti della durata di più giorni in più appuntamenti singoli.</p> <p>Solo per il canale ECalendar.</p>
Priorità predefinita	<p>Usare la casella di selezione per specificare una priorità predefinita da assegnare alle attività per le quali non è specificata.</p> <p>Solo per il canale ETodo.</p>

7. Fare clic su OK per chiudere la finestra di dialogo **Impostazioni del canale**.

Eseguire il backup dei dati del PDA sul computer

Può essere utile salvare una copia dei dati del PDA sul computer, per evitare perdite di informazioni in caso di problemi del PDA. Per eseguire il backup dei dati del PDA sul computer, procedere come segue:

1. Fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Dispositivi PDA** per aprire la finestra di preferenze **Dispositivi PDA**.
2. Verificare che il daemon del PDA sia attivo e funzioni correttamente. A tale scopo, aggiungere l'applet **gnome-pilot** a un pannello. Se l'icona dell'applet **gnome-pilot** appare in bianco e nero, significa che il daemon del PDA è attivo.
3. Nella scheda **Canali** della finestra di dialogo **Impostazioni del Pilot**, selezionare il PDA di cui salvare i dati nella casella di riepilogo **Nome del Pilot**.
4. Selezionare il canale **Backup** nella tabella e fare clic sul pulsante **Abilita**.
5. Inserire i dati di configurazione del canale **Backup** nella finestra di dialogo **Impostazioni del canale**. Per maggiori informazioni sugli elementi della finestra di dialogo **Impostazioni del canale**, vedere *“Specificare le modalità di trasferimento dei dati tra il PDA e le applicazioni”* a pagina 184.
6. Premere il pulsante **HotSync** sul PDA.

Per informazioni sul ripristino della copia di backup dei dati, vedere il *Manuale dell'applet gnome-pilot*.

Scelta delle applicazioni preferite

Per accedere alla finestra di preferenze **Applicazioni preferite**, fare clic su Apri e scegliere Preferenze → Preferenze del desktop → Applicazioni preferite.

La finestra di preferenze Applicazioni preferite permette di specificare le applicazioni da utilizzare automaticamente in Java Desktop System per le diverse funzioni. Ad esempio, è possibile specificare Xterm come applicazione di terminale preferita. In questo caso, facendo clic su Apri e scegliendo Applicazioni → Utilità → Terminale, verrà avviato Xterm.

Le preferenze configurabili nella finestra Applicazioni preferite riguardano le seguenti aree funzionali.

- **Browser Web**
- **Client di posta**
- **Editor di testo**
- **Terminale**

Preferenze per il browser Web

Usare la scheda Browser Web per configurare il browser Web preferito. Facendo clic su un URL viene aperto il browser Web preferito. Ad esempio, il Web browser preferito verrà avviato selezionando un URL in un'applicazione oppure selezionando il programma di avvio di un URL sullo sfondo del desktop.

La [Tabella 8-20](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per il browser Web.

TABELLA 8-20 Preferenze per il browser Web preferito

Elemento	Descrizione
Seleziona un browser Web	Selezionare questa opzione per usare un browser Web standard. Usare la casella combinata a discesa per selezionare il browser Web preferito.
Browser Web personalizzato	Selezionare questa opzione per usare un browser Web personalizzato.
Comando	Inserire il comando da eseguire per avviare il browser Web personalizzato. Per fare in modo che browser visualizzi l'URL su cui si fa clic, includere "%s" dopo il comando.
Esegui in un terminale	Selezionare questa opzione per eseguire il comando in una finestra di terminale. Questa opzione è particolarmente adatta se il browser non crea una propria finestra di esecuzione.

Preferenze per il client di posta

Usare la scheda Client di posta per configurare il proprio client di posta preferito.

La [Tabella 8-21](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per il client di posta preferito.

TABELLA 8-21 Preferenze per il client di posta preferito

Elemento	Descrizione
Selezionare un client di posta	Selezionare questa opzione per usare un client di posta standard. Usare la casella combinata a discesa per selezionare il client di posta preferito.
Client di posta personalizzato	Selezionare questa opzione per usare un client di posta personalizzato.
Comando	inserire il comando da eseguire per avviare il client di posta personalizzato.
Esegui in un terminale	Selezionare questa opzione per eseguire il comando in una finestra di terminale. Questa opzione è particolarmente adatta se il client di posta non crea una propria finestra di esecuzione.

Preferenze per l'editor di testo

La scheda Editor di testo permette di configurare l'editor di testo preferito.

La [Tabella 8-22](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per l'editor di testo preferito.

TABELLA 8-22 Preferenze per l'editor di testo preferito

Elemento	Descrizione
Selezionare un editor	Selezionare questa opzione per usare un editor di testo standard. Usare la casella combinata a discesa per specificare l'editor di testo preferito.

TABELLA 8–22 Preferenze per l’editor di testo preferito (Continua)

Elemento	Descrizione
Editor personalizzato	<p>Selezionare questa opzione per usare un editor di testo personalizzato. Viene aperta la finestra di dialogo Proprietà dell’editor personalizzato.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Nome: digitare il nome dell’editor di testo personalizzato. ■ Comando: inserire il comando per l’avvio dell’editor di testo personalizzato. ■ Questa applicazione può aprire più file: selezionare questa opzione se l’editor di testo predefinito può aprire più file. ■ Questa applicazione deve essere eseguita in una shell: Selezionare questa opzione per eseguire il comando in una finestra di terminale. Questa opzione è particolarmente adatta se l’editor non crea una propria finestra di esecuzione. <p>Dopo aver specificato un editor di testo personalizzato, è possibile fare clic sul pulsante Proprietà per aprire la finestra di dialogo Proprietà dell’editor personalizzato. Usare la finestra di dialogo per modificare le proprietà dell’editor di testo personalizzato.</p>
Usa questo editor per aprire i file di testo nella gestione file	<p>Selezionare questa opzione per fare in modo che il File manager apra i file di testo usando l’editor di testo personalizzato.</p>

Preferenze per il terminale

Usare la scheda Terminale per configurare il terminale preferito.

La [Tabella 8–23](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per il terminale preferito.

TABELLA 8–23 Preferenze per il terminale preferito

Elemento	Descrizione
Selezionare un terminale	<p>Selezionare questa opzione per usare un terminale standard. Usare la casella combinata a discesa per specificare il terminale preferito.</p>
Terminale personalizzato	<p>Selezionare questa opzione per usare un terminale personalizzato.</p>
Comando	<p>Inserire il comando da eseguire per avviare il terminale personalizzato.</p>
Flag di esecuzione	<p>Inserire l’opzione <code>exec</code> da usare con il comando.</p>

Impostazione delle preferenze per il salvaschermo

Per accedere alla finestra di preferenze **Salvaschermo**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Visualizzazione** → **Salvaschermo**.

I salvaschermo sono applicazioni che è possibile utilizzare per sostituire le immagini sullo schermo quando il sistema è inutilizzato. I salvaschermo possono operare nei seguenti modi:

- Si attivano dopo un determinato periodo di tempo.
- Si attivano al blocco dello schermo.
- Gestiscono i consumi del monitor quando il sistema è in pausa.

Le impostazioni disponibili nella finestra di preferenze **Salvaschermo** riguardano le seguenti aree funzionali:

- **Modalità di visualizzazione**
- **Avanzate**

Preferenze per le modalità di visualizzazione

La scheda **Modalità di visualizzazione** permette di impostare le preferenze per la visualizzazione del desktop.

La [Tabella 8-24](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per le modalità di visualizzazione.

TABELLA 8–24 Preferenze per la modalità di visualizzazione del salvaschermo

Elemento	Descrizione
Modo	<p>Usare la casella di riepilogo a discesa per specificare il comportamento del salvaschermo. Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Disabilita salvaschermo: selezionare questa opzione per disabilitare il salvaschermo. ■ Schermo vuoto: selezionare questa opzione per impostare l'oscuramento dello schermo quando si attiva il blocco dello schermo. ■ Salvaschermo singolo: selezionare questa opzione per visualizzare un singolo salvaschermo tra quelli inclusi nella casella di riepilogo durante il blocco dello schermo. ■ Salvaschermo casuale: selezionare questa opzione per visualizzare una scelta casuale di salvaschermo inclusi nella casella di riepilogo durante il blocco dello schermo.
Elenco dei salvaschermo	Selezionare il salvaschermo desiderato dall'elenco.
Attiva salvaschermo dopo	Specificare la durata del periodo di inattività dopo il quale il salvaschermo viene attivato.
Passa al successivo dopo	Specificare la durata di utilizzo di un singolo salvaschermo prima di passare al successivo.
Blocca schermo dopo	Selezionare questa opzione per impostare il blocco dello schermo all'avvio del salvaschermo. Usare la casella di selezione per specificare il ritardo che deve intercorrere tra l'attivazione del salvaschermo e il blocco dello schermo.
Anteprima	Fare clic su questo pulsante per visualizzare un'anteprima del salvaschermo selezionato nell'elenco. Per arrestare l'anteprima, premere un tasto o fare clic con il mouse.
Impostazioni	Fare clic su questo pulsante per visualizzare le opzioni per il salvaschermo selezionato nell'elenco.

Preferenze avanzate

La scheda **Avanzate** permette di impostare le preferenze avanzate per il salvaschermo.

La [Tabella 8–25](#) elenca le preferenze avanzate che è possibile modificare per il salvaschermo.

TABELLA 8–25 Preferenze avanzate per il salvaschermo

Elemento	Descrizione
Cattura immagini del desktop	Alcuni salvaschermo permettono di scattare un'istantanea dello schermo e quindi di rielaborarla. Selezionare questa opzione per consentire ai salvaschermo di scattare un'istantanea dello schermo.
Cattura fotogrammi video	Alcuni salvaschermo possono catturare un fotogramma video e quindi rielaborarlo per creare il salvaschermo vero e proprio. Se il sistema è dotato di una scheda di acquisizione video, selezionare questa opzione per consentire ai salvaschermo di catturare un fotogramma video.
Scegli immagine casuale	Selezionare questa opzione per consentire al salvaschermo di utilizzare le immagini situate nella directory selezionata. Digitare il percorso della directory nel campo di testo. In alternativa, fare clic su Sfoglia per visualizzare una finestra di dialogo dalla quale è possibile selezionare una directory.
Diagnostica dettagliata	Selezionare questa opzione per visualizzare informazioni diagnostiche sul salvaschermo.
Visualizza errori del sottoprocesso	Selezionare questa opzione per visualizzare sullo schermo gli errori prodotti dai sottoprocessi del salvaschermo.
Mostra schermata di avvio al login	Selezionare questa opzione per impostare Xscreensaver in modo da visualizzare una schermata iniziale all'avvio.
Gestione consumi abilitata	Selezionare questa opzione per abilitare la gestione dei consumi del monitor. La gestione dei consumi può ridurre l'utilizzo di energia elettrica del monitor quando non è in uso.
Standby dopo	Specificare dopo quanto tempo il monitor deve entrare in modalità di standby. In questa modalità, lo schermo viene oscurato.
Sospensione dopo	Specificare dopo quanto tempo il monitor deve entrare in modalità di risparmio energetico.
Spegnimento dopo	Specificare dopo quanto tempo il monitor viene spento.
Installa mappa colori	Selezionare questa opzione per installare una mappa di colori privata quando il salvaschermo è in funzione. L'utilizzo di una mappa di colori privata può migliorare la qualità dei colori con determinati salvaschermo.

TABELLA 8–25 Preferenze avanzate per il salvaschermo (Continua)

Elemento	Descrizione
Sfumatura verso il nero	Selezionare questa opzione per fare in modo che lo schermo sfumi gradatamente all'immagine nera quando si attiva il salvaschermo.
Sfumatura dal nero	Selezionare questa opzione per fare in modo che il salvaschermo passi gradatamente dallo schermo nero alla visualizzazione normale quando si arresta il salvaschermo.
Durata sfumatura	Specificare il tempo richiesto per il passaggio allo schermo nero quando si attiva il salvaschermo.

Configurazione delle sessioni

Per accedere alla finestra di preferenze **Sessioni**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Sessioni**.

La finestra di preferenze **Sessioni** permette di gestire le sessioni del desktop. È possibile impostare le preferenze per le sessioni e specificare quali applicazioni si desidera avviare all'inizio di ogni sessione. Le sessioni possono essere configurate in modo da salvare lo stato delle applicazioni in Java Desktop System e ripristinare tale stato all'avvio della sessione successiva. Questa finestra di preferenze permette inoltre di gestire più sessioni di Java Desktop System.

Le impostazioni per le sessioni e le applicazioni ad avvio automatico possono essere personalizzate nelle seguenti aree funzionali:

- **Opzioni sessione**
- **Sessione corrente**
- **Programmi all'avvio**

Impostazione delle preferenze per le sessioni

La scheda **Opzioni sessione** permette di gestire più sessioni e di impostare le preferenze per la sessione corrente.

La [Tabella 8–26](#) elenca le opzioni relative alle sessioni che è possibile modificare.

TABELLA 8–26 Opzioni per le sessioni

Elemento	Descrizione
Mostra schermata di avvio al login	Selezionare questa opzione per visualizzare una schermata di benvenuto all'avvio di una sessione.
Richiedi alla chiusura della sessione	Selezionare questa opzione per visualizzare una finestra di conferma all'uscita da una sessione.
Salva automaticamente le modifiche alla sessione	<p>Selezionare questa opzione se si desidera salvare lo stato corrente della sessione. Il gestore delle sessioni salva le applicazioni aperte che sono gestite dalla sessione e le impostazioni associate a tali applicazioni. All'apertura della sessione successiva, le applicazioni verranno avviate automaticamente con le impostazioni salvate.</p> <p>Se questa opzione non viene selezionata, al termine della sessione la finestra di dialogo Conferma chiusura sessione visualizza l'opzione Salva configurazione corrente.</p>
Sessioni	<p>Questa parte della finestra di dialogo permette di gestire più sessioni in Java Desktop System come segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Per creare una nuova sessione, fare clic sul pulsante Aggiungi. Usare la finestra di dialogo Aggiungi nuova sessione per specificare un nome per la sessione. ■ Per cambiare il nome di una sessione, selezionare la sessione nella tabella Scegli sessione corrente. Fare clic su Modifica. Viene aperta la finestra di dialogo Modifica nome sessione. Inserire un nuovo nome per la sessione. ■ Per eliminare una sessione, selezionarla nella tabella Scegli sessione corrente. Fare clic su Elimina.

Impostazione delle proprietà delle sessioni

La scheda **Sessione corrente** permette di specificare l'ordine di avvio e di scegliere le modalità di riavvio delle applicazioni gestite dalla sessione.

La [Tabella 8–27](#) elenca le proprietà della sessione che è possibile configurare.

TABELLA 8–27 Proprietà della sessione

Elemento	Descrizione
Ordine	<p>La proprietà Ordine specifica l'ordine in cui devono essere avviate le applicazioni gestite dalla sessione. Vengono avviate per prime le applicazioni con il numero più basso. Il valore predefinito è 50.</p> <p>Per specificare l'ordine di avvio di un'applicazione, selezionarla nella tabella. Usare la casella di selezione Ordine per specificare il valore per l'ordine di avvio.</p>

TABELLA 8-27 Proprietà della sessione (Continua)

Elemento	Descrizione
Stile	<p>La proprietà Stile determina la modalità di avvio di un'applicazione. Per selezionare lo stile di riavvio, selezionare l'applicazione nella tabella e scegliere una delle opzioni seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Normale L'applicazione viene avviata automaticamente quando si avvia una sessione di Java Desktop System. Per terminare un'applicazione con questo stile di riavvio durante una sessione, usare il comando <code>kill</code>. ■ Riavvia L'applicazione viene riavviata automaticamente ogni volta che viene chiusa o terminata. Questa opzione è consigliata per le applicazioni che devono restare costantemente in esecuzione durante la sessione. Per terminare un'applicazione con questo stile di riavvio, selezionarla nella tabella e fare clic sul pulsante Rimuovi. ■ Cestino L'applicazione non viene avviata quando si avvia una sessione di Java Desktop System. ■ Impostazioni L'applicazione viene avviata automaticamente ad ogni sessione. Le applicazioni associate a questo stile presentano in genere un ordine di avvio basso e memorizzano le impostazioni di configurazione per Java Desktop System e per le applicazioni gestite dalla sessione.
Rimuovi	Per eliminare l'applicazione selezionata dall'elenco, fare clic sul pulsante Rimuovi. L'applicazione viene rimossa dal gestore delle sessioni e viene chiusa. Le applicazioni eliminate non verranno avviate nella sessione successiva.
Applica	Fare clic su Applica per applicare le modifiche apportate all'ordine di avvio e allo stile di riavvio.

Configurazione delle applicazioni ad avvio automatico

La scheda **Programmi all'avvio** della finestra di preferenze Sessioni permette di specificare le *applicazioni ad avvio automatico* non gestite dalla sessione. Le applicazioni ad avvio automatico sono quelle che vengono avviate automaticamente all'inizio di ogni sessione. La scheda **Programmi all'avvio** permette di specificare i comandi da usare per eseguire le applicazioni non gestite dalla sessione. I comandi specificati vengono eseguiti automaticamente al login.

È anche possibile avviare automaticamente le applicazioni gestite dalla sessione. Per maggiori informazioni, vedere “[Impostazione delle preferenze per le sessioni](#)” a pagina 193.

La [Tabella 8–28](#) elenca le preferenze che è possibile modificare per le applicazioni ad avvio automatico.

TABELLA 8–28 Preferenze per i programmi ad avvio automatico

Elemento	Descrizione
Altri programmi	<p>Questa tabella permette di gestire le applicazioni ad avvio automatico non gestite dalla sessione:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Per aggiungere un’applicazione ad avvio automatico, fare clic su Aggiungi. Viene aperta la finestra di dialogo Aggiungi Programma all’avvio. Inserire il comando da usare per avviare l’applicazione nel campo Comando di avvio. Se vengono specificate più applicazioni ad avvio automatico, usare la casella di selezione Ordine per specificarne l’ordine di avvio. Le applicazioni verranno avviate in sequenza seguendo l’ordine specificato.■ Per modificare un’applicazione ad avvio automatico, selezionarla e fare clic sul pulsante Modifica. Viene aperta la finestra di dialogo Modifica programmi di avvio. Usare la finestra di dialogo per modificare il comando e l’ordine di avvio dell’applicazione.■ Per eliminare un’applicazione ad avvio automatico, selezionarla e fare clic su Elimina.

Personalizzazione delle scelte rapide

Per accedere alla finestra di preferenze **Scelte rapide**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Tastiera** → **Scelte rapide**.

Una *scelta rapida* è un tasto o una combinazione di tasti che rappresenta un’alternativa al metodo standard di esecuzione di un’azione.

La finestra di preferenze **Scelte rapide** permette di visualizzare le scelte rapide predefinite. Le scelte rapide predefinite possono essere personalizzate in base alle proprie preferenze. È inoltre possibile impostare le preferenze relative alla scelte rapide per le funzioni multimediali.

Sui sistemi Solaris è possibile creare anche i *tasti di scelta*. I tasti di scelta sono combinazioni di tasti usate per l’avvio delle applicazioni.

La [Tabella 8–29](#) elenca i parametri che è possibile configurare per le scelte rapide su Linux.

TABELLA 8–29 Preferenze per le scelte rapide su Linux

Elemento	Descrizione
Scelte rapide di modifica del testo	<p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Predefinito: Usare questa impostazione per le scelte rapide standard. ■ Emacs: Usare questa impostazione per le scelte rapide Emacs.
Scelte rapide del desktop	<p>Questa tabella elenca le azioni a cui è associata una scelta rapida con la combinazione di tasti corrispondente.</p> <p>Per modificare la scelta rapida per un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla e quindi fare clic sulla scelta rapida corrispondente. Premere i tasti che si desidera associare all'azione.</p> <p>Per disabilitare la scelta rapida per un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla e quindi fare clic sulla scelta rapida corrispondente. Premere il tasto Backspace.</p>

La [Tabella 8–30](#) elenca i parametri che è possibile configurare per le scelte rapide su Solaris.

TABELLA 8–30 Preferenze per le scelte rapide su Solaris

Elemento	Descrizione
Scelte rapide di modifica del testo	<p>Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Predefinito: Usare questa impostazione per le scelte rapide standard. ■ Emacs: Usare questa impostazione per le scelte rapide Emacs.
Scelte rapide del desktop	<p>Questa tabella elenca le azioni a cui è associata una scelta rapida con la combinazione di tasti corrispondente.</p> <p>Per modificare la scelta rapida per un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla e quindi fare clic sulla scelta rapida corrispondente. Premere i tasti che si desidera associare all'azione.</p> <p>Per disabilitare la scelta rapida per un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla e quindi fare clic sulla scelta rapida corrispondente. Premere il tasto Backspace.</p>

TABELLA 8-30 Preferenze per le scelte rapide su Solaris (Continua)

Elemento	Descrizione
Scelte rapide personalizzate	<p>Per aggiungere un tasto di scelta, procedere come segue:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Fare clic su Nuova. Viene visualizzata la finestra di dialogo Associazione personalizzata. Inserire il comando da associare al tasto di scelta nel campo Nuovo comando. In alternativa, per cercare il comando, fare clic sul pulsante Sfoglia. Dopo aver selezionato il comando, fare clic su OK. Il comando viene aggiunto alla sezione Scelte rapide personalizzate della tabella Scelte rapide del desktop.2. Fare clic nella colonna Scelta rapida del comando nella sezione Associazione personalizzata della tabella Scelte rapide del desktop. Premere il tasto o la combinazione di tasti da associare al comando. <p>Per modificare un tasto di scelta, selezionarlo nella sezione Scelte rapide personalizzate della tabella Scelte rapide del desktop e fare clic su Modifica. Modificare il comando nella finestra di dialogo Associazione personalizzata.</p> <p>Per rimuovere un tasto di scelta, selezionarlo nella sezione Scelte rapide personalizzate della tabella Scelte rapide del desktop e fare clic su Elimina.</p>

La finestra di preferenze Tasti multimediali permette di assegnare una sequenza di tasti di scelta rapida a una determinata azione.

La [Tabella 8-31](#) elenca le preferenze per le scelte rapide che è possibile impostare per le funzioni multimediali.

TABELLA 8-31 Preferenze per Tasti multimediali

Elemento	Descrizione
Tabella dei tasti multimediali	<p>Per creare i tasti di scelta rapida per un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla, quindi premere i tasti che si desidera associare a quell'azione.</p> <p>Per disabilitare i tasti di scelta rapida associati a un'azione, fare clic sull'azione per selezionarla e premere Back Space.</p>
Usa volume PCM al posto del volume principale	Selezionare questa opzione per usare il volume PCM (Pulse Code Modulation) al posto del volume principale.

Impostazione delle preferenze per il segnale acustico

Per accedere alla finestra di preferenze **Audio**, fare clic su **Apri**, quindi scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Audio**.

La finestra di preferenze **Audio** permette di controllare l'avvio del server audio di Java Desktop System. È anche possibile specificare quali suoni riprodurre in seguito a un determinato evento.

Le impostazioni disponibili nella finestra di preferenze **Audio** riguardano le seguenti aree funzionali:

- **Generale**
- **Eventi sonori**
- **Suono di allarme per il sistema**

Preferenze audio generali

La scheda **Generale** della finestra di preferenze **Audio** permette di specificare quando avviare il server audio di Java Desktop System. È anche possibile abilitare le funzioni audio per gli eventi.

La [Tabella 8-32](#) elenca le preferenze audio generali che è possibile modificare.

TABELLA 8-32 Preferenze audio generali

Elemento	Descrizione
Abilita avvio del server audio	Selezionare questa opzione per avviare il server audio all'avvio di una sessione. Quando il server audio è attivo, Java Desktop System può riprodurre dei suoni.
Suoni per eventi	Selezionare questa opzione per riprodurre dei suoni quando si verificano determinati eventi su Java Desktop System. Questa opzione può essere attivata solo se è selezionata l'opzione Abilita avvio del server audio .

Preferenze per gli eventi sonori

La scheda **Eventi sonori** della finestra di preferenze **Audio** permette di associare determinati suoni a eventi particolari.

Nota – Per poter accedere a questa scheda è necessario selezionare le opzioni **Abilita avvio del server audio** e **Suoni per eventi**.

La [Tabella 8–33](#) elenca le preferenze per gli eventi sonori che è possibile modificare.

TABELLA 8–33 Preferenze per gli eventi sonori

Elemento	Descrizione
Tabella Suoni	<p>La tabella Suoni permette di associare determinati suoni ad eventi particolari.</p> <p>La colonna Evento mostra un elenco gerarchico degli eventi che si possono verificare. Per espandere una categoria di eventi, fare clic sulla freccia a destra accanto a una categoria di eventi.</p> <p>La colonna File audio contiene i file audio che vengono riprodotti al verificarsi del relativo evento.</p>
Riproduci	Fare clic su questo pulsante per riprodurre il file audio associato all'evento selezionato.
Casella combinata a discesa dei file audio, Sfoglia	<p>Per associare un suono a un evento, selezionare l'evento nella tabella Suoni. Inserire il nome del file audio che si desidera associare all'evento selezionato nella casella combinata a discesa. In alternativa, fare clic su Sfoglia per aprire la finestra di dialogo Selezione file audio. Questa finestra di dialogo permette di specificare il file audio da associare all'evento selezionato.</p> <p>Nota – È possibile associare agli eventi solo file audio in formato <code>.wav</code>.</p>

Impostazioni per il suono di allarme del sistema

Usare la scheda **Suono di allarme per il sistema** per impostare le preferenze per il segnale acustico del sistema.

Alcune applicazioni emettono un segnale acustico per indicare gli errori di input. Le preferenze della scheda **Suono di allarme per il sistema** permettono di configurare il tipo di suono da riprodurre. La [Tabella 8–34](#) elenca le preferenze che è possibile modificare in relazione al suono di allarme del sistema.

TABELLA 8-34 Preferenze per il suono di allarme del sistema

Elemento	Descrizione
Riproduce il suono di un campanello	Selezionare questa opzione per abilitare l'emissione del segnale acustico.
Feedback visuale	Selezionare questa opzione per abilitare la segnalazione degli errori di input in modo visivo.
Illumina la barra del titolo della finestra	Selezionare questa opzione per segnalare gli errori di input con un lampeggio della barra del titolo della finestra.
Illumina tutto lo schermo	Selezionare questa opzione per segnalare gli errori di input con un lampeggio dell'intero schermo.

Personalizzazione dei temi

Per accedere alla finestra di preferenze **Tema**, fare clic su **Apri** e scegliere **Preferenze** → **Preferenze del desktop** → **Visualizzazione** → **Tema**.

Un tema è un gruppo di impostazioni coordinate che specifica l'aspetto di una parte di Java Desktop System. Scegliendo un tema, è possibile cambiare l'aspetto di Java Desktop System. La finestra di preferenze Tema permette di selezionare un tema di propria scelta. È possibile scegliere dall'elenco dei temi disponibili. L'elenco dei temi include diverse opzioni per gli utenti portatori di handicap.

Ogni tema contiene una serie di impostazioni relative a diverse parti di Java Desktop System:

Controlli	L'impostazione per i controlli del tema determina l'aspetto delle finestre, dei pannelli e delle applicazioni dei pannelli. Determina inoltre l'aspetto degli elementi dell'interfaccia compatibili con GNOME che appaiono nelle finestre, nei pannelli e nelle applicazioni dei pannelli, ad esempio menu, icone e pulsanti. Alcune delle opzioni di configurazione dei controlli sono studiate per speciali esigenze di accesso facilitato. Le opzioni relative ai controlli possono essere selezionate nella scheda Controlli della finestra di preferenze Tema.
Cornice della finestra	L'impostazione relativa alla cornice della finestra determina l'aspetto delle cornici che circondano le finestre. Le opzioni relative alla cornice delle finestre possono essere selezionate nella scheda Bordo finestra della finestra di preferenze Tema.

Icona	L'impostazione per le icone determina l'aspetto delle icone nei pannelli e sullo sfondo del desktop. Le opzioni relative alle icone possono essere selezionate nella scheda Icone della finestra di preferenze Tema.
-------	---

Creare un tema personalizzato

I temi elencati nella finestra di preferenze Tema sono varie combinazioni di opzioni per i controlli, opzioni per la cornice delle finestre e opzioni per le icone. È possibile creare un tema personalizzato che utilizzi diverse combinazioni di opzioni per i controlli, opzioni per la cornice delle finestre e opzioni per le icone.

Per creare un tema personalizzato, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze Tema.
2. Selezionare un tema dall'elenco.
3. Fare clic sul pulsante **Dettagli tema**. Viene aperta la finestra di dialogo **Dettagli tema**.
4. Selezionare l'opzione per i controlli che si desidera utilizzare nel tema personalizzato dall'elenco della scheda **Controlli**. L'elenco delle opzioni disponibili per i controlli include diverse voci per gli utenti portatori di handicap.
5. Fare clic sulla scheda **Bordo finestra** per visualizzarla. Selezionare nell'elenco l'opzione per la cornice della finestra che si desidera usare nel tema personalizzato. L'elenco delle opzioni disponibili per la cornice delle finestre include diverse voci per gli utenti portatori di handicap.
6. Fare clic sulla scheda **Icone** per visualizzarla. Selezionare nell'elenco l'opzione per le icone che si desidera usare nel tema personalizzato. L'elenco delle opzioni disponibili per le icone include diverse voci per gli utenti portatori di handicap.
7. Fare clic su **Chiudi** per chiudere la finestra di dialogo **Dettagli tema**.
8. Nella finestra di preferenze Tema, fare clic sul pulsante **Salva tema**.
9. Digitare un nome e una breve descrizione del tema personalizzato nella finestra di dialogo **Salva tema su disco** e fare clic su **Salva**. Il tema personalizzato viene aggiunto all'elenco dei temi disponibili.

Installare un nuovo tema

È possibile aggiungere un tema all'elenco dei temi disponibili. Il nuovo tema deve essere un file archivio compresso. Deve cioè essere incluso in un file `.tar.gz`.

Per installare un nuovo tema, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze Tema.

2. Fare clic sul pulsante **Installa tema**.
3. Inserire la posizione del file archivio del tema nella casella combinata a discesa della finestra di dialogo **Installa tema**. In alternativa, per cercare il file, fare clic sul pulsante **Sfoggia**. Dopo aver selezionato il file, fare clic su **OK**.
4. Fare clic sul pulsante **Installa** per installare il nuovo tema.

Installare un'opzione per il nuovo tema

È possibile installare nuove opzioni per i controlli, per le cornici delle finestre o per le icone. Su Internet sono disponibili molte opzioni per i controlli.

Per installare una nuova opzione per i controlli, per la cornice delle finestre o per le icone, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze **Tema**.
2. Fare clic sul pulsante **Dettagli tema**.
3. Fare clic su una scheda della finestra di dialogo **Dettagli tema** in base al tipo di tema da installare. Ad esempio, per installare un'opzione relativa alle icone, fare clic sulla scheda **Icone**.
4. Fare clic sul pulsante **Installa tema**.
5. Inserire la posizione del file archivio dell'opzione nella casella combinata a discesa della finestra di dialogo **Installa tema**. In alternativa, per cercare il file, fare clic sul pulsante **Sfoggia**. Dopo aver selezionato il file, fare clic su **OK**.
6. Fare clic sul pulsante **Installa** per installare la nuova opzione.

Eliminare un'opzione da un tema

È possibile eliminare le opzioni per i controlli, per le cornici delle finestre o per le icone.

Per eliminare un'opzione per i controlli, per la cornice delle finestre o per le icone, procedere come segue:

1. Aprire la finestra di preferenze **Tema**.
2. Fare clic sul pulsante **Dettagli tema**.
3. Fare clic su una scheda nella finestra di dialogo **Dettagli tema** in base al tipo di opzione che si desidera eliminare.
4. Fare clic sul pulsante **Vai alla cartella dei temi**. Viene aperta una finestra del File manager nella cartella predefinita delle opzioni.
5. Usare la finestra del File manager per eliminare l'opzione.

Personalizzazione delle finestre

Per accedere alla finestra di preferenze **Finestre**, fare clic su Apri, quindi scegliere Preferenze → Preferenze desktop → Visualizzazione → Finestre.

La finestra di preferenze Finestre permette di personalizzare il comportamento delle finestre per Java Desktop System.

La [Tabella 8-35](#) elenca le preferenze relative alle finestre che è possibile modificare.

TABELLA 8-35 Preferenze per le finestre

Elemento	Descrizione
Selezionare le finestre quando il mouse si muove sopra di loro	Selezionare questa opzione per attivare automaticamente la finestra su cui si trova il puntatore del mouse. La finestra resterà attiva finché il puntatore non verrà spostato su un'altra finestra.
Portare in primo piano le finestre selezionate dopo un intervallo	Selezionare questa opzione per portare le finestre in primo piano poco dopo l'attivazione della finestra.
Intervallo prima di portare in primo piano	Specificare il tempo di attesa che deve trascorrere prima che la finestra attivata venga portata in primo piano.
Doppio clic sulla barra del titolo esegue	Selezionare il comportamento desiderato in risposta a un doppio clic sulla barra del titolo delle finestre. Selezionare una delle seguenti opzioni: <ul style="list-style-type: none">■ Arrotolamento: arrotola la finestra.■ Ingrandisci: Ingrandisce la finestra.
Per spostare una finestra tener premuto questo tasto mentre la si cattura	Selezionare il tasto da tenere premuto durante il trascinamento per ottenere lo spostamento della finestra.

Funzionalità del mouse e della tastiera

Questa appendice descrive alcune delle funzioni di base utilizzate in Java Desktop System.

Funzionalità del mouse

Questa sezione descrive le convenzioni terminologiche usate per i pulsanti e le relative azioni in questo manuale. Questa sezione descrive anche i diversi tipi di puntatore del mouse.

Convenzioni per i pulsanti del mouse

Tutte le istruzioni presentate in questo manuale valgono per i seguenti tipi di mouse:

- Mouse configurati per l'uso con la mano destra.
- Mouse a tre pulsanti. Se si dispone di un mouse a due pulsanti, premendoli simultaneamente si simula l'effetto del pulsante centrale.

Le convenzioni usate in questo manuale per i pulsanti del mouse sono le seguenti:

Pulsante del mouse	Definizione
Pulsante sinistro	Pulsante di sinistra nei mouse configurati per l'uso con la mano destra.
Pulsante centrale	Pulsante centrale nei mouse configurati per l'uso con la mano destra.

Pulsante del mouse	Definizione
Pulsante destro	Pulsante di destra nei mouse configurati per l'uso con la mano destra.

Per invertire le funzioni dei pulsanti del mouse, aprire la finestra di preferenze Mouse e selezionare le opzioni richieste. Se si inverte l'ordine dei pulsanti, andranno invertite anche le convenzioni per i pulsanti usate in questo manuale.

Azioni con il mouse

La tabella seguente descrive le operazioni che è possibile eseguire con il mouse:

Pulsante del mouse	Uso
Pulsante sinistro	Funzioni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Selezione di un testo. ■ Selezione di opzioni. ■ Trascinamento di oggetti.
Pulsante centrale	Funzioni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Inserimento di un testo. ■ Spostamento di oggetti.
Pulsante destro	Apertura di un menu per l'oggetto selezionato (se presente).









Ad esempio, se si desidera copiare un testo, procedere come segue:




1. Selezionare il testo con il pulsante sinistro del mouse.
2. Spostare il puntatore del mouse nel punto in cui si desidera copiare il testo.
3. Fare clic con il pulsante centrale.

È anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sullo sfondo del desktop per aprire il menu Desktop.

Puntatori del mouse

Nel corso delle operazioni con il mouse, l'aspetto del puntatore può cambiare a seconda del contesto. L'aspetto del puntatore può indicare un certo tipo di operazione, una posizione o uno stato. La tabella seguente descrive alcuni tipi di puntatore del mouse.

Puntatore	Azione associata	Descrizione
	Spostamento del puntatore su un oggetto, scelta di un'opzione da un menu	Puntatore normale. Questo è il puntatore che compare durante il normale uso del mouse.
	Trascinare e rilasciare	Puntatore di spostamento. Indica che, quando si rilascia l'oggetto, questo viene spostato dalla vecchia posizione a quella nuova.
	Trascinare e rilasciare	Puntatore di copia. Indica che, quando si rilascia l'oggetto, in quel punto viene creata una sua copia.
	Trascinare e rilasciare	Puntatore di collegamento simbolico. Indica che, quando si rilascia l'oggetto, in quel punto viene creato un <i>collegamento simbolico</i> a quell'oggetto. Un collegamento simbolico è un tipo speciale di file che punta a un altro file o a una cartella.
	Trascinare e rilasciare	Puntatore di domanda. Indica che, quando si rilascia l'oggetto, viene aperto un menu. È possibile spostare o copiare l'oggetto, oppure creare un collegamento simbolico che punti a quell'oggetto.
	Trascinare e rilasciare	Puntatore di divieto. Indica che non è possibile rilasciare l'oggetto nella posizione corrente.
	Spostamento di un oggetto del pannello	Puntatore di spostamento di un oggetto del pannello. Indica che è stato selezionato un oggetto del pannello per lo spostamento.
	Ridimensionamento orizzontale della finestra	Puntatore di ridimensionamento orizzontale. Indica che è stato selezionato un bordo verticale della finestra per ridimensionarla in senso orizzontale.

Puntatore	Azione associata	Descrizione
	Ridimensionamento verticale della finestra	Puntatore di ridimensionamento verticale. Indica che è stato selezionato un bordo orizzontale della finestra per ridimensionarla in senso verticale.
	Ridimensionamento verticale e orizzontale della finestra	Puntatore di ridimensionamento angolare. Indica che è stato selezionato un angolo della finestra per ridimensionarla in senso orizzontale e verticale.
	Ridimensionamento del riquadro di una finestra o di una colonna di una tabella	Puntatore di ridimensionamento di un riquadro di una finestra o di una colonna di una tabella. Indica che è stata selezionata una colonna di una tabella da ridimensionare.

Terminologia relativa alle azioni del mouse

Le convenzioni usate in questo manuale per descrivere le azioni eseguite con il mouse sono le seguenti:

Azione	Definizione
Fare clic	Premere e rilasciare il pulsante sinistro del mouse senza spostare il mouse.
Premere	Premere senza rilasciare il pulsante sinistro del mouse.
Fare clic con il pulsante sinistro	Equivale a <i>fare clic</i> . Questa dizione viene usata quando vi è una possibile confusione con il <i>clic con il pulsante destro</i> .
Fare clic con il pulsante centrale	Premere e rilasciare il pulsante centrale del mouse senza spostare il mouse.
Fare clic con il pulsante destro	Premere e rilasciare il pulsante destro del mouse senza spostare il mouse.
Fare doppio clic	Premere e rilasciare il pulsante sinistro due volte in rapida successione, senza spostare il mouse.

Azione	Definizione
Trascinare	Premere un pulsante del mouse e spostare un oggetto. Ad esempio, è possibile trascinare una finestra o un'icona. Le operazioni di trascinamento possono essere eseguite con i pulsanti sinistro e centrale del mouse.
Trascinare e rilasciare	Premere un pulsante del mouse e spostare un oggetto. Ad esempio, è possibile trascinare e rilasciare una finestra o un'icona. Rilasciando il pulsante del mouse, l'oggetto viene collocato nella nuova posizione.
Agganciare	Spostare il puntatore su un oggetto che è possibile spostare e premere il pulsante del mouse. Ad esempio, è possibile agganciare la barra del titolo di una finestra e trascinare la finestra in una nuova posizione.

Funzionalità della tastiera

Per quasi tutte le operazioni eseguibili con il mouse è disponibile un'alternativa con la tastiera. Le *scelte rapide* sono combinazioni di tasti che permettono di eseguire velocemente una determinata operazione.

Consentono di eseguire operazioni generali su Java Desktop System e sugli oggetti dell'interfaccia, ad esempio sui pannelli e sulle finestre. Queste combinazioni di tasti possono anche essere usate all'interno delle applicazioni. Per personalizzare i tasti di scelta rapida, usare la finestra di preferenze Scelte rapide.

È anche possibile modificare le preferenze per il desktop per usare le funzioni di accesso facilitato della tastiera.

Le sezioni seguenti descrivono le scelte rapide disponibili.

Scelte rapide generali

Le scelte rapide generali permettono di usare la tastiera per eseguire varie operazioni su Java Desktop System. La tabella seguente elenca alcune scelte rapide generali:

Scelte rapide predefinite	Funzione
Ctrl + Esc	Apri il Menu principale.
Super + R	Apri la finestra di dialogo Avvia applicazione .

Scelte rapide predefinite	Funzione
Print Screen	Cattura un'immagine dello schermo.
Alt + Print Screen	Cattura un'immagine della finestra attiva.
Ctrl + Alt + freccia a destra	Passa all'area di lavoro situata a destra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia a sinistra	Passa all'area di lavoro situata a sinistra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia in su	Passa all'area di lavoro situata al di sopra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia in giù	Passa all'area di lavoro situata al di sotto di quella corrente.
Ctrl + Alt + d	Riduce a icona tutte le finestre e attiva lo sfondo del desktop.
F1	Avvia il browser della Guida in linea e visualizza l'argomento appropriato.

Tasti di scelta rapida per le finestre

Le scelte rapide delle finestre permettono di eseguire determinate operazioni sulle finestre usando la tastiera. La tabella seguente elenca alcune scelte rapide disponibili nelle finestre:

Scelte rapide predefinite	Funzione
Alt + Tab	Attiva un'altra finestra. Utilizzando queste scelte rapide, viene visualizzato un elenco delle finestre che è possibile selezionare. Per selezionare una finestra, rilasciare i tasti.
Alt + Esc	Attiva un'altra finestra in ordine inverso. Per selezionare una finestra, rilasciare i tasti.
F10	Apri il primo menu da sinistra nella barra dei menu.
Alt + barra spaziatrice (Tasti freccia)	Apri il menu Finestra . Spostano il punto attivo tra gli elementi di un menu.
Invio	Seleziona un'opzione da un menu.
Esc	Chiude un menu aperto.
Ctrl + Alt + freccia a destra	Passa all'area di lavoro situata a destra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia a sinistra	Passa all'area di lavoro situata a sinistra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia in su	Passa all'area di lavoro situata al di sopra di quella corrente.
Ctrl + Alt + freccia in giù	Passa all'area di lavoro situata al di sotto di quella corrente.

Scelte rapide predefinite	Funzione
Ctrl + Alt + d	Riduce a icona tutte le finestre e attiva lo sfondo del desktop.

Scelte rapide dei pannelli

Le scelte rapide dei pannelli permettono di eseguire determinate operazioni sui pannelli usando la tastiera. La tabella seguente elenca alcune scelte rapide disponibili nei pannelli:

Scelte rapide predefinite	Funzione
Ctrl + Alt + Tab	Sposta il punto attivo tra i pannelli e lo sfondo del desktop. Utilizzando queste scelte rapide, viene visualizzato un elenco degli elementi che è possibile selezionare. Per selezionare un elemento, rilasciare i tasti.
Ctrl + Alt + Esc	Sposta il punto attivo tra i pannelli e lo sfondo del desktop. Per selezionare un elemento, rilasciare i tasti.
Ctrl + F10	Apri il menu a comparsa associato al pannello selezionato.
Tab	Sposta il punto attivo tra gli oggetti di un pannello.
Invio	Seleziona l'oggetto selezionato nel pannello o l'opzione selezionata nel menu.
Maiusc + F10	Apri il menu a comparsa associato all'oggetto selezionato nel pannello.
(Tasti freccia)	Spostano il punto attivo tra gli elementi di un menu. Oppure, spostano il punto attivo tra gli elementi dell'interfaccia di un'applet.
Esc	Chiude un menu aperto.
F10	Apri il menu Applicazioni dalla Barra dei menu, se quest'ultima si trova in un pannello.

Scelte rapide delle applicazioni

Le scelte rapide delle applicazioni permettono di eseguire alcune operazioni all'interno delle applicazioni. In molti casi, le scelte rapide permettono di eseguire le operazioni ad esse associate più velocemente che con il mouse. La tabella seguente elenca alcune scelte rapide disponibili nelle applicazioni:

Tasti di scelta rapida	Comando
Ctrl + N	Nuovo
Ctrl + X	Taglia
Ctrl + C	Copia
Ctrl + V	Incolla
Ctrl + Z	Annullamento modifiche
Ctrl + S	Salva
Ctrl + Q	Esci

Caratteri mnemonici

La *barra dei menu* è la barra situata nella parte superiore della finestra che contiene i menu dell'applicazione. Un *carattere mnemonico* è una lettera sottolineata presente in una barra dei menu, in un menu o in una finestra di dialogo che permette di eseguire una determinata operazione. Nella barra dei menu, i caratteri mnemonici sono rappresentati dalle lettere sottolineate nei nomi dei menu.

Per aprire un menu, premere il tasto Alt insieme al carattere mnemonico. All'interno del menu, i caratteri mnemonici sono rappresentati dalle lettere sottolineate nelle varie voci. Per scegliere un'opzione, premere il carattere mnemonico corrispondente. La tabella seguente descrive i caratteri mnemonici disponibili nell'Editor di testo:

Caratteri mnemonici	Funzione
Alt + F	Apri il menu File.
N	Sceglie l'opzione Nuovo nel menu File.

I caratteri mnemonici permettono anche di accedere agli elementi delle finestre di dialogo. Nelle finestre di dialogo, quasi tutti gli elementi presentano una lettera sottolineata. Per accedere a un elemento specifico di una finestra di dialogo, premere Alt e il carattere mnemonico corrispondente. La tabella seguente descrive alcuni dei caratteri mnemonici disponibili nella finestra di dialogo **Preferenze** dell'applicazione Editor di testo:

Carattere mnemonico	Funzione
Alt + U	Attiva la casella di controllo Usa carattere del tema predefinito .

Per spostarsi all'interno delle finestre o delle finestre di dialogo è anche possibile usare altri tasti.

Tasto	Funzione
Tab	Sposta il punto attivo tra gli elementi di una finestra o di una finestra di dialogo.
(Tasti freccia)	I tasti freccia permettono di eseguire le seguenti operazioni: <ul style="list-style-type: none">■ In una barra dei menu, spostano il punto attivo tra i menu. In un menu aperto, spostano il punto attivo tra le voci.■ Spostano il punto attivo tra le opzioni, ad esempio all'interno di un gruppo di pulsanti in una finestra di dialogo, per consentire la selezione dell'opzione desiderata.■ Cambiano il valore visualizzato in una casella di selezione.

Glossario

applicazione del pannello	Piccola applicazione interattiva che risiede all'interno di un pannello, ad esempio il Lettore CD.
applicazione GNOME	Applicazione che utilizza le librerie di programmazione standard di GNOME. Ad esempio, l'editor di testo gedit è un'applicazione GNOME.
area di lavoro	Un'area di lavoro è uno spazio definito del desktop in cui è possibile operare.
attivare	Rendere un file system accessibile per l'uso. Quando si attiva un file system, questo viene incluso nel file system esistente come sottodirectory.
barra degli strumenti	Barra che contiene i pulsanti associati ai comandi più usati nell'applicazione. In genere, la barra degli strumenti si trova al di sotto della barra dei menu.
barra dei menu	Barra posta nella parte superiore della finestra di un'applicazione che contiene i menu di quell'applicazione.
barra di stato	Barra posta nella parte inferiore di una finestra che fornisce informazioni sullo stato corrente dei dati visualizzati.
cassetto	Un cassetto è un'estensione scorrevole di un pannello che è possibile aprire e chiudere dall'icona corrispondente.
collegamento simbolico	Tipo speciale di file che punta a un altro file o a una cartella. Quando si esegue un'operazione su un collegamento simbolico, l'operazione viene eseguita sul file o sulla cartella a cui punta il collegamento.
componente di visualizzazione	Componente del File manager che permette di visualizzare un determinato tipo di file nel riquadro di visualizzazione. Il componente di visualizzazione può aggiungere ai menu del File manager opzioni rilevanti per quel tipo di file. Può anche permettere di usare i pulsanti di zoom del File manager per cambiare la dimensione degli elementi nel riquadro di visualizzazione.

daemon del PDA	Applicazione eseguita in background che resta in attesa di un comando di sincronizzazione tra il PDA e il computer. Quando un PDA cerca di sincronizzarsi con il computer, il daemon del PDA sincronizza i suoi dati con quelli del computer.
desktop	L'insieme di quanto appare in Java Desktop System, inclusi i pannelli, le icone, le applicazioni e lo sfondo del desktop.
finestra di preferenze	Strumento software dedicato che controlla una parte specifica del comportamento di Java Desktop System.
formattare	Preparare un supporto di memorizzazione per l'uso con un determinato file system. Quando si formatta un supporto, si sostituiscono le informazioni preesistenti.
indirizzo IP	Identificativo numerico di un computer all'interno di una rete.
nome DNS	Identificativo alfabetico di un computer all'interno di una rete.
oggetto di sfondo del desktop	Icona posta sullo sfondo del desktop che è possibile usare per aprire i file, le cartelle e le applicazioni.
ordine di stack	Ordine in cui le finestre vengono sovrapposte l'una all'altra sullo schermo.
PDA	Acronimo di Personal Digital Assistant. Computer palmare che è possibile utilizzare come agenda elettronica personale.
pulsante di avvio	Il pulsante di avvio è un pulsante che avvia una determinata applicazione, esegue un comando o apre un file. I pulsanti di avvio possono trovarsi nei pannelli o nei menu.
riquadro	Un riquadro è una suddivisione di una finestra. Ad esempio, la finestra del browser dei file contiene un riquadro laterale e un riquadro di visualizzazione.
scelte rapide	Una <i>scelta rapida</i> è un tasto o una combinazione di tasti che rappresenta un'alternativa al metodo standard di esecuzione di un'azione.
sfondo del desktop	Lo sfondo del desktop è l'area che si trova dietro gli altri componenti di Java Desktop System.
slice	Partizione di un disco. Le slice possono essere create sulle unità Zip e Jaz. Sul desktop viene visualizzato un oggetto per ogni slice.
tasto di scelta	I tasti di scelta sono combinazioni di tasti usate per l'avvio delle applicazioni.
tasto di scelta rapida	Le scelte rapide sono combinazioni di tasti che permettono di eseguire velocemente un'operazione.

tipo MIME	Il tipo MIME (Multipurpose Internet Mail Extension) identifica il formato di un file. Le applicazioni utilizzano il tipo MIME per leggere correttamente i file. Ad esempio, un'applicazione di posta elettronica può utilizzare il tipo MIME <code>image/png</code> per rilevare che a un messaggio è allegato un file PNG (Portable Networks Graphic).
URI (Uniform Resource Identifier)	Un URI (Uniform Resource Identifier) è una stringa che identifica una determinata posizione all'interno di un file system o sul Web. Ad esempio, l'indirizzo di una pagina Web è un URI.
URL (Uniform Resource Locator)	Lo Uniform Resource Locator (URL) indica un indirizzo sul Web.
vista	Componente del File manager che permette di visualizzare una cartella in un modo particolare. Ad esempio, il File manager contiene una vista ad icone che permette di visualizzare il contenuto di una cartella in forma di icone. Il File manager contiene inoltre una vista alternativa che consente di visualizzare il contenuto di una cartella in forma di elenco.

Indice analitico

A

- accesso facilitato
 - configurazione della tastiera, 168-172
 - emulazione mouse, 172
 - modificatori attivi, 170
 - pressioni ravvicinate, 171
 - ripetizione caratteri, 170
 - ritardo input, 171
 - tasti di commutazione, 171
- AccessX, *Vedere* preferenze, accesso facilitato alla tastiera
- Albero, uso, 109-110
- applicazione del pannello
 - accesso alla guida, 50
 - aggiunta a un pannello, 61-62
- applicazione del pannello Elenco finestre
 - introduzione, 92-94
 - pulsanti di raggruppamento, 94
- applicazione del pannello Selettore aree di lavoro, 94-95
- applicazioni
 - arresto, 68
 - guida, 51
 - introduzione, 49-50
 - panoramica, 39
- applicazioni ad avvio automatico
 - gestite dalla sessione, 23-25, 194
 - non gestite dalla sessione, 24, 195-196
 - personalizzazione, 193-196
- applicazioni dei pannelli, 31-33
 - Area di notifica, 69-70
 - introduzione, 61-62
 - modifica delle preferenze, 62
- applicazioni dei pannelli (Continua)
 - Selettore aree di lavoro, 94-95
 - selezione, 62
- applicazioni del pannello, Elenco finestre, 92-94
- Applicazioni desktop, 30-31
- applicazioni predefinite, *Vedere* applicazioni preferite
- applicazioni preferite
 - browser Web, 187-188
 - client di posta, 188
 - editor di testo, 188-189
 - terminale, 189
- Apri, apertura, 81
- Area di notifica, 69-70
- aree di lavoro
 - aggiunta, 101
 - applicazione del pannello Selettore aree di lavoro, 94-95
 - assegnazione di un nome, 101
 - commutazione, 44-45, 100-101
 - eliminazione, 101
 - introduzione, 44-45, 87-88
 - numero, 45
 - operazioni generali, 100-101
 - spostamento delle finestre tra, 99
- arresto delle applicazioni, 68
- arrotolamento delle finestre, 98
- attivazione di una finestra, 95-96
- audio, configurazione delle preferenze per il suono di allarme del sistema, 200-201
- autorizzazioni
 - cambiamento per file e cartelle, 123
 - e simboli, 108

autorizzazioni (Continua)
 introduzione, 122-124
 visualizzazione come caratteri, 161, 162
 visualizzazione in notazione ottale, 161, 162
Avvia applicazione, finestra di dialogo, 78-79
azione, pulsanti, *Vedere* pulsanti

B

Barra dei menu
 aggiunta a un pannello, 82
 introduzione, 81-82
barre degli strumenti, personalizzazione
 dell'aspetto, 175
Blocca, pulsante, 68-69
blocco degli oggetti dei pannelli, 60-61
blocco dello schermo, 23, 68-69
browser Web, applicazione preferita, 187-188

C

caratteri
 applicazioni, 164-166
 rappresentazione, 164-166
 sfondo del desktop, 164-166
 terminale, 164-166
 titolo della finestra, 164-166
caratteri mnemonici, 212-213
cassetti
 aggiunta a un pannello, 71-72
 aggiunta di oggetti, 72
 apertura, 71
 chiusura, 71
 modifica delle proprietà, 72-73
CD, scrittura, 134-135
Cerca, pulsante, 67
Cestino
 introduzione, 125
 spostamento di file o cartelle, 121
 svuotamento, 125, 147
 uso sul desktop, 147
 visualizzazione, 125, 147
Chiudi sessione, pulsante, 69
chiusura delle finestre, 97
chiusura delle sessioni, 25
client di posta, applicazione preferita, 188

collegamenti simbolici, e simboli, 108
collegamento simbolico
 a file o cartelle, creazione, 122
 a un oggetto del desktop, creazione, 142-143
componenti di visualizzazione, 106, 110-111,
 128-132
configurazione Internet, impostazione delle
 preferenze, 167-168

D

desktop
 introduzione, 46-47
 oggetti del desktop, 140-146
Desktop GNOME, 29-30
dispositivi, PDA, 178-186

E

editor di testo, applicazione preferita, 188-189
Elenco finestre, informazioni sullo stato delle
 finestre, 93
Esegui, pulsante, 69
eventi, associazione di suoni agli, 199-201
Evolution
 avvio, 34
 caratteristiche e vantaggi, 34

F

File manager
 Albero, uso, 109-110
 apertura dei file, 110-112
 assegnazione di azioni ai file, 132-134
 Cestino
 Vedere Cestino
 copia di file e cartelle, 119
 creazione di cartelle, 119-120
 creazione di collegamenti simbolici, 122
 creazione di documenti, 120
 Cronologia, 115
 cronologia di navigazione, 114-115
 Drag-and-Drop, 116-117
 duplicazione di file e cartelle, 119
 eliminazione di file e cartelle, 121

File manager (Continua)

- esecuzione delle azioni predefinite dei file, 111
- esecuzione di altre azioni sui file, 111-112
- esecuzione di azioni non predefinite per i file, 111
- finestre, 104-108
- gestione di file e cartelle, 116-125
- icone
 - cambiamento, 126-127
 - introduzione, 107-108
 - preferenze per le didascalie, 160-161
 - ridimensionamento, 130-131
- ingrandimento e riduzione della visualizzazione, 127-128
- introduzione, 45-46, 103
- modifica degli sfondi, 163-164
- modifica dell'aspetto di file e cartelle, 126-132
- modifica delle autorizzazioni, 123
- modifica delle azioni, 133-134
- navigazione, 108-116
- note
 - aggiunta, 124
 - eliminazione, 124
- personalizzazione, 157-164
- preferenze
 - anteprima, 162-163
 - comportamento, 159-160
 - didascalie delle icone, 160-161
 - introduzione, 157-163
 - viste, 158-159
- rinomina di cartelle, 120
- riquadro di visualizzazione
 - Vedere* riquadro di visualizzazione
- riquadro laterale
 - introduzione, 106-107
- Risorse del computer
 - Vedere* Risorse del computer, posizione
- scrittura di CD, 134-135
- segnalibri, 115-116
- selezione di file e cartelle, 117-118
- simboli
 - Vedere* simboli
- siti FTP
 - Vedere* siti FTP
- spostamento di file e cartelle, 118
- URI speciali, 114

File manager (Continua)

- vista a icone
 - disposizione dei file, 129-130
 - illustrazione, 104
- viste
 - introduzione, 128-132
 - modifica del comportamento, 131-132
 - scelta, 129
 - visualizzazione dei file nel riquadro di visualizzazione, 110-111
 - visualizzazione delle proprietà, 122
 - visualizzazione di cartelle, 109
- finestre
 - applicazione del pannello Elenco finestre, 92-94
 - Vedere* applicazione del pannello Elenco finestre
 - applicazioni dei pannelli e menu, 91-95
 - arrotolamento, 98
 - attivazione, 95-96
 - chiusura, 97
 - collocamento in tutte le aree di lavoro, 99
 - cornici, 89-91
 - elementi di controllo della cornice, 89-91
 - gestore di finestre, 88
 - impostazione delle opzioni per il tema delle cornici, 201-203
 - ingrandimento, 96
 - introduzione, 42-44, 87-88
 - Menu della finestra, 91-92
 - operazioni generali, 95-100
 - ridimensionamento, 97-98
 - ridimensionamento dei riquadri, 99
 - riduzione a icona, 96
 - ripristino, 96-97
 - spostamento, 98
 - spostamento in un'altra area di lavoro, 99
 - temi, 89
 - tipi, 88-91
 - uso delle tabelle, 99-100
- finestre di preferenze, introduzione, 48
- Forza la terminazione, pulsante, 68

G

- gestore di finestre, personalizzazione, 204
- GTK+, temi, *Vedere* temi, opzioni per i controlli

guida

- applicazioni, 51
- applicazioni dei pannelli, 50
- argomenti di Java Desktop System, 50
- avvio del sistema di guida, 50
- informazioni, 50-51

I

- icona, temi, *Vedere* temi, opzioni per le icone
- immagini dello schermo, acquisizione, 79-81
- ingrandimento delle finestre, 96
- Internet
 - configurazione della connessione, 167-168
 - impostazione delle preferenze, 167-168
- Istantanea, pulsante, 69

J

- Java, caratteristiche e vantaggi, 37
- Java Desktop System, *Vedere* preferenze
- Java Desktop System, introduzione ai componenti, 27-28

L

- lingua, scelta al login, 20, 21
- login, 20-21
 - avvio di sessioni in lingue differenti, 20, 21
 - nella sessione, 19-20

M

- masterizzazione di CD, *Vedere* scrittura di CD
- menu
 - aggiunta, 83
 - aggiunta a un pannello, 70, 77
 - aggiunta di pulsanti di avvio, 83
 - Applicazioni, 77-78
 - Apri
 - Vedere* Apri, menu
 - Azioni, 78-81
 - Barra dei menu
 - Vedere* Barra dei menu

menu (Continua)

- copia di un pulsante di avvio, 83-84
- eliminazione di voci, 84-85
- funzioni, 76-77
- introduzione, 41, 75
- menu a comparsa delle voci dei menu, 76-77
- Menu della finestra, 91-92
- menu Desktop, 148-149
- modifica delle proprietà, 84
- modifica delle voci, 84
- nelle applicazioni, personalizzazione dell'aspetto, 175
- personalizzazione, 82-85
- menu a comparsa, voce di menu, illustrazione, 77
- menu a comparsa delle voci dei menu, descrizione, 76-77
- menu a comparsa di un oggetto del pannello, illustrazione, 59
- menu Apri, aggiunta a un pannello, 81
- menu Desktop
 - descrizione, 148-149
 - illustrazione, 148
- Metacity, temi, *Vedere* temi, opzioni per la cornice della finestra
- metodi di input, preferenze, 166-167
- Mostra desktop, pulsante, 69
- mouse
 - azioni, 206
 - configurazione, 176-177
 - convenzioni per i pulsanti, 205-206
 - operazioni di base, 205-208
 - puntatori, 206-208
- Mozilla
 - avvio, 37
 - caratteristiche e vantaggi, 36-37
 - funzionalità, 36-37

N

- Nautilus
 - Vedere* desktop
 - Vedere* File manager
- note
 - aggiunta a file e cartelle, 124
 - aggiunta agli oggetti del desktop, 145-146
 - eliminazione, 124

O

- oggetti dei pannelli
 - aggiunta, 58-59
 - applicazioni dei pannelli
 - Vedere* applicazioni dei pannelli
 - Area di notifica, 69-70
 - blocco, 60-61
 - cassetti
 - Vedere* cassette
 - interazione, 58
 - menu, 70
 - modifica delle proprietà, 59-60
 - pulsante Blocca, 68-69
 - pulsante Cerca, 67
 - pulsante Chiudi sessione, 69
 - pulsante Esegui, 69
 - pulsante Forza la terminazione, 68
 - pulsante Istantanea, 69
 - pulsante Mostra desktop, 69
 - pulsanti di avvio
 - Vedere* pulsanti di avvio
 - rimozione, 61
 - spostamento, 60
- oggetti del desktop
 - aggiunta di note, 145-146
 - aggiunta di simboli, 145
 - apertura, 141-142
 - cambiamento dell'icona, 146
 - collegamenti simbolici, 142-143
 - eliminazione, 144-145
 - file e cartelle, 143-144
 - modifica delle autorizzazioni, 145
 - pulsanti di avvio, 142
 - ridimensionamento delle icone, 146
 - rimozione, 144
 - rinomina, 144
 - selezione, 141
 - visualizzazione delle proprietà, 145
- operazioni di base
 - uso del mouse, 205-208
 - uso della tastiera, 209-213

P

- pannelli
 - aggiunta, 54
 - eliminazione, 58

- pannelli (Continua)
 - gestione, 54-58
 - interazione, 55
 - introduzione, 37-41, 53-54
 - modifica delle proprietà, 56-57
 - modifica dello sfondo, 57
 - nascosti, 55-56
 - oggetti del pannello
 - Vedere* oggetti del pannello
 - pannello di bordo inferiore
 - Vedere* pannello di bordo inferiore
 - personalizzazione del comportamento e dell'aspetto, 178
 - spostamento, 55
 - pannello di bordo inferiore
 - contenuto predefinito, 54
 - introduzione, 54
 - pannello di bordo superiore, icona del selettore finestre, 95
 - preferenze
 - accesso facilitato alla tastiera, 168-172
 - applicazioni preferite, 187-189
 - Associazioni di file, 154-157
 - Carattere, 164-166
 - configurazione Internet, 167-168
 - Disposizioni di tastiera, 174
 - Finestre, 204
 - menu e barre degli strumenti, 175
 - metodi di input, 166-167
 - mouse, 176-177
 - opzioni per la disposizione della tastiera, 174
 - PDA, 178-186
 - Preferenze per i pannelli, 178
 - Salvaschermo, 190-193
 - scelte rapide, 196-198
 - segnale acustico, 199-201
 - server del database dei CD, 153-154
 - Sessioni, 23-25
 - sessioni, 193-196
 - sfondo, 151-153
 - Tasti multimediali, 198
 - tastiera, 172-174
 - Tema, 201-203
 - preferenze, File manager, *Vedere* File manager, preferenze
 - programmi ad avvio automatico, *Vedere* applicazioni ad avvio automatico

pulsante di blocco, 23
pulsanti
 aggiunta a un pannello, 67-70
 Blocca, 68-69
 Cerca, 67
 Chiudi sessione, 69
 Esegui, 69
 Forza la terminazione, 68
 Istantanea, 69
 Mostra desktop, 69
pulsanti di avvio
 aggiunta a un pannello, 63-67, 77
 modifica delle proprietà, 67
puntatori, *Vedere* mouse, puntatori

R

ridimensionamento delle finestre, 97-98
riduzione a icona, finestre, 96
ripristino, finestre, 96-97
riquadri, ridimensionamento, 99
riquadro di visualizzazione
 introduzione, 105-106
 visualizzazione dei file, 110-111
riquadro laterale, *Vedere* File manager
Risorse del computer, posizione
 panoramica, 47-48
 uso, 113

S

salvaschermo, impostazione delle
 preferenze, 190-193
scelte rapide
 applicazioni, 211-212
 configurazione, 196-198
 finestre, 210-211
 generali, 209-210
 pannelli, 211
scrittura di CD, 134-135
segnale acustico
 associazione di suoni agli eventi, 199-201
 impostazione delle preferenze, 199-201
selettore finestre, pannello di bordo
 superiore, 95
server audio, 199-201

servizi
 aggiunta, 156-157
 configurazione, 154-157
 modifica, 155
sessioni
 avvio, 19-21
 blocco dello schermo, 23
 chiusura, 25
 comportamento all'avvio, 24
 comportamento alla chiusura, 24
 configurazione del salvaschermo, 190-193
 fine, 25
 gestione, 23-25
 impostazione delle opzioni, 193-194
 impostazione delle proprietà, 194-195
 login, 19-20, 20-21
 login in lingue differenti, 20, 21
 preferenze, 193-196
 salvataggio delle impostazioni, 24-25
 uso delle applicazioni ad avvio
 automatico, 24
 visualizzazione delle applicazioni, 24
sfondi
 aggiunta di colori, 164
 aggiunta di motivi, 164
 modifica dei componenti, 163-164
 modifica dello sfondo del desktop, 149
 personalizzazione dello sfondo del
 desktop, 151-153
sfondo del desktop
 aggiunta di collegamenti simbolici, 142-143
 aggiunta di note agli oggetti, 145-146
 aggiunta di pulsanti di avvio, 142
 aggiunta di simboli agli oggetti, 145
 aggiunta di un file o di una cartella, 143-144
 apertura di oggetti, 141-142
 cambiamento dell'icona di un oggetto del
 desktop, 146
 copia di un file o di una cartella, 143
 creazione di una cartella, 144
 eliminazione di oggetti, 144-145
 introduzione, 139-140
 modifica del motivo o del colore, 149
 modifica delle autorizzazioni degli
 oggetti, 145
 personalizzazione, 151-153
 ridimensionamento delle icone, 146
 rimozione di oggetti, 144

- sfondo del desktop (Continua)
 - rinomina di oggetti, 144
 - selezione di oggetti, 141
 - spostamento di un file o di una cartella, 143
 - uso del Cestino, 147
 - uso del menu Desktop, 148-149
 - visualizzazione delle proprietà degli oggetti, 145
- simboli
 - aggiunta, 126
 - aggiunta agli oggetti del desktop, 145
 - aggiunta ai file, 126
 - aggiunta alle cartelle, 126
 - introduzione, 107-108
- siti FTP, accesso, 113-114
- spostamento delle finestre, 98
- StarOffice
 - apertura di un file, 36
 - applicazioni, 35-36
 - avvio, 35-36
- suono di allarme del sistema, configurazione delle preferenze, 200-201
- supporti removibili
 - attivazione, 136
 - espulsione, 138
 - formattazione di un dischetto, 136-138
 - introduzione, 135-138
 - visualizzazione del contenuto, 136
 - visualizzazione delle proprietà, 136

T

- tabelle, uso, 99-100
- tasti di scelta, configurazione, 196-198
- tastiera
 - configurazione delle opzioni di accesso facilitato, 168-172
 - configurazione delle preferenze audio, 200-201
 - configurazione delle preferenze generali, 172-174
 - operazioni di base, 209-213
- temi
 - impostazione delle opzioni di controllo, 201-203
 - impostazione delle opzioni per le cornici delle finestre, 201-203

- temi (Continua)
 - impostazione delle opzioni per le icone, 201-203
 - opzioni per i controlli
 - introduzione, 201
 - opzioni per la cornice della finestra
 - introduzione, 201
 - opzioni per le icone
 - introduzione, 202
- terminale, applicazione preferita, 189
- tipi di file
 - aggiunta, 155-156
 - configurazione, 154-157
 - modifica, 155

U

- URI speciali
 - accesso, 114
 - e pulsanti di avvio, 63, 66

X

- Ximian Evolution, componenti principali, 33-34
- XScreenSaver, *Vedere* salvaschermo

