



# Java Desktop System 릴리스 2 사 용자 설명서

---

Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

부품 번호: 817-7784-10  
2004년 7월

Copyright 2004 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. 모든 권리는 저작권자의 소유입니다.

이 제품 또는 문서는 저작권에 의해 보호되고 사용권에 따라 사용, 복사, 배포 및 디컴파일은 제한됩니다. 이 제품이나 문서의 어떤 부분도 Sun 및 그 라이선스 허여자의 사전 서면 승인 없이 어떤 형태로든 어떤 수단을 통해서든 복제해서는 안 됩니다. 글꼴 기술을 포함한 타사 소프트웨어에 대한 저작권 및 사용권은 Sun 공급업체에 있습니다.

제품 중에는 캘리포니아 대학으로부터 사용권을 받은 Berkeley BSD 시스템에서 파생된 부분이 포함되어 있을 수 있습니다. UNIX는 미국 및 다른 국가에서 X/Open Company, Ltd.를 통해 독점적으로 사용권이 부여되는 등록 상표입니다.

Sun, Sun Microsystems, Sun 로고, docs.sun.com, AnswerBook, AnswerBook2, 및 Solaris는 미국 및 기타 국가에서의 Sun Microsystems, Inc. 등록 상표, 상표 또는 서비스 상표입니다. 모든 SPARC 상표는 사용 허가를 받았으며 미국 및 다른 국가에서 SPARC International, Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다. SPARC 상표를 사용하는 제품은 Sun Microsystems, Inc.가 개발한 구조를 기반으로 하고 있습니다.

Sun Microsystems, Inc.는 사용자 및 사용 허가자를 위해 OPEN LOOK 및 Sun™ GUI(그래픽 사용자 인터페이스)를 개발했습니다. Sun은 컴퓨터 업계를 위한 시각적 또는 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)의 개념을 연구 개발한 Xerox사의 선구적인 노력을 높이 평가하고 있습니다. Sun은 Xerox 및 Xerox 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)의 비독점적 라이선스를 가지며, 이 라이선스는 OPEN LOOK GUI를 구현하고 Sun의 서면 라이선스 계약을 준수하는 Sun 정식 사용자에게 적용됩니다.

연방 정부 취득: 상용 소프트웨어-정부 사용자는 표준 사용권 및 규정을 준수해야 합니다.

설명서는 "있는 그대로" 제공되며, 상품성, 특정 용도에 대한 적합성 또는 비침해에 대한 묵시적인 보증을 비롯한 일체의 명시적 또는 묵시적 조건, 표현 및 보증 책임이 없습니다. 단, 이러한 내용이 법적으로 무효한 경우는 제외합니다.



040924@9495



# 목차

---

## 머리말 13

## 시작하기 19

### 데스크탑 로그인 19

Linux에서 데스크탑에 로그인하려면 19

Linux에서 다른 언어로 로그인하려면 20

Solaris 운영 체제에서 데스크탑에 로그인하려면 20

Solaris 운영 체제에서 다른 언어로 로그인하려면 20

### 처음 로그인할 경우 21

초기 데스크탑 구성 21

### 화면을 잠그려면 22

### 데스크탑 세션 관리 23

로그인 및 로그아웃 동작을 정의하려면 23

시작 응용프로그램을 사용하려면 23

응용프로그램을 찾아보려면 23

설정을 저장하려면 24

### 로그아웃 24

## Java Desktop System 개요 25

### Java Desktop System 소개 25

### 주요 구성 요소 26

그놈 데스크탑 27

데스크탑 응용프로그램 27

패널 응용프로그램 29

Ximian Evolution 1.4 31

StarSuite 7 32

Mozilla 1.4	33
Java 기술	34
패널	34
패널을 만들려면	35
패널을 삭제하려면	35
패널을 숨기려면	35
패널에 객체를 추가하려면	35
패널 객체를 조작하려면	37
메뉴	37
창	38
창 유형	38
창을 조작하려면	39
창에 포커스를 두려면	40
작업 공간	40
작업 공간 사이를 전환하려면	41
작업 공간을 추가하려면	41
파일 관리자	41
폴더 간에 파일을 이동하려면	42
데스크탑 배경	42
데스크탑 배경 객체를 열려면	43
데스크탑 배경에 객체를 추가하려면	43
이 컴퓨터 위치	43
데스크탑 환경 설정	44
데스크탑 응용프로그램	44
추가 정보를 찾으려면	46
Java Desktop System 항목에 대한 추가 정보를 찾으려면	46
패널 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면	46
데스크탑 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면	46
<b>패널 사용</b>	<b>47</b>
패널 소개	47
맨 아래 가장자리 패널	47
패널 관리	48
새 패널을 추가하려면	48
패널과 상호 작용하려면	48
패널을 이동하려면	49
패널을 숨기려면	49
패널 등록 정보를	49

패널을 삭제하려면	51
패널 객체	51
패널 객체와 상호 작용	51
패널에 객체를 추가하려면	52
객체 등록 정보를 수정하려면	52
패널 객체를 이동하려면	53
패널 객체를 잠그려면	53
패널 객체를 제거하려면	54
패널 응용프로그램	54
패널에 응용프로그램을 추가하려면	54
패널 응용프로그램을 선택하려면	55
패널 응용프로그램의 환경 설정을 수정하려면	55
실행 프로그램	55
패널에 실행 프로그램을 추가하려면	56
실행 프로그램 등록 정보를 수정하려면	59
버튼	59
파일 찾기 버튼	59
강제 종료 버튼	59
화면 잠금 버튼	60
로그아웃 버튼	60
응용프로그램 실행 버튼	60
스크린샷 버튼	61
데스크탑 표시 버튼	61
알림 영역	61
메뉴	61
서랍	62
서랍을 열고 닫으려면	63
패널에 서랍을 추가하려면	63
서랍에 객체를 추가하려면	63
서랍 등록 정보를 수정하려면	63
<b>메뉴 사용</b>	<b>65</b>
메뉴 소개	65
메뉴 기능	66
메뉴 항목 팝업 메뉴	66
응용프로그램 메뉴	67
작업 메뉴	68
응용프로그램 실행 대화 상자	68

스크린샷을 만들려면	69
시작 버튼	70
시작 버튼을 액세스하려면	71
패널에 시작 버튼을 추가하려면	71
메뉴 표시줄	71
패널에 메뉴 표시줄을 추가하려면	71
메뉴 사용자 정의	72
메뉴를 추가하려면	72
메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면	72
빈 메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면	73
메뉴에 실행 프로그램을 복사하려면	73
메뉴의 등록 정보를 편집하려면	73
메뉴 항목을 편집하려면	73
메뉴에서 항목을 삭제하려면	74
<b>창 사용</b>	<b>75</b>
창 및 작업 공간	75
창 관리자 동작	76
창 종류	76
창 프레임	77
창과 작업 공간에서 메뉴 및 패널 응용프로그램 사용	79
창 메뉴	79
창 목록	80
작업 공간 전환	82
창 선택기	82
창 조작	83
창에 포커스를 두려면	83
창을 최소화하려면	83
창을 최대화하려면	83
창을 복원하려면	84
창을 다른 창 위에 표시하려면	84
창을 닫으려면	84
창 크기를 조정하려면	84
창을 이동하려면	85
창을 롤업하려면	85
창을 모든 작업 공간에 놓으려면	85
다른 작업 공간으로 창을 이동하려면	86
창 크기 조정	86

테이블 사용	86
작업 공간 조작	87
작업 공간 사이를 전환하려면	87
작업 공간을 추가하려면	87
작업 공간의 이름을 지정하려면	87
작업 공간을 삭제하려면	88
<b>파일 관리자 사용</b>	<b>89</b>
파일 관리자 소개	89
파일 관리자 창	90
보기 하위 창	91
사이드 하위 창	92
아이콘 및 상징	93
컴퓨터 탐색	94
폴더를 표시하려면	94
사이드 하위 창에서 파일 사용	95
파일 열기	96
원하는 위치로 이동하려면	97
서버에 연결하려면	97
이 컴퓨터 위치 사용	98
FTP 사이트에 액세스하려면	98
특수 URI 위치에 액세스	99
탐색 내역 사용	99
즐거찾는 위치를 책갈피로 지정하려면	100
파일과 폴더 관리	101
파일 관리자의 끌어서 놓기	101
파일과 폴더를 선택하려면	102
파일이나 폴더를 이동하려면	102
파일이나 폴더를 복사하려면	103
파일이나 폴더를 복제하려면	104
폴더를 만들려면	104
파일이나 폴더의 이름을 바꾸려면	104
서식 파일 및 문서	104
문서를 만들려면	105
파일이나 폴더를 휴지통으로 이동하려면	105
파일이나 폴더를 삭제하려면	105
파일이나 폴더의 심볼릭 링크를 만들려면	106
파일이나 폴더의 등록 정보를 보려면	106

권한을 변경하려면	106
파일과 폴더에 노트 추가	107
휴지통 사용	108
파일과 폴더의 모양 수정	109
파일이나 폴더에 상징을 추가하려면	109
새 상징을 추가하려면	109
파일이나 폴더의 아이콘을 변경하려면	110
보기에서 항목 크기를 변경하려면	110
파일과 폴더를 표시하기 위해 보기 사용	111
파일에 작업 지정	114
작업을 수정하려면	115
CD 쓰기	116
Linux에서 이동식 미디어 사용	117
Linux에서 미디어를 마운트하려면	117
Linux에서 미디어 내용을 표시하려면	117
Linux에서 미디어 등록 정보를 표시하려면	118
Linux에서 플로피 디스켓을 포맷하려면	118
Linux에서 미디어를 꺼내려면	119
<b>데스크탑 배경 사용</b>	<b>121</b>
데스크탑 배경 소개	121
데스크탑 배경 객체	122
데스크탑 배경에서 객체를 선택하려면	123
데스크탑 배경에서 객체를 열려면	123
데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가하려면	123
데스크탑 배경에 심볼릭 링크를 추가하려면	124
파일 또는 폴더를 데스크탑 배경에 추가	124
데스크탑 배경 객체의 이름을 바꾸려면	125
객체를 데스크탑 배경에서 제거하려면	125
객체를 데스크탑 배경에서 삭제하려면	126
데스크탑 배경 객체의 등록 정보를 보려면	126
데스크탑 배경 객체의 사용 권한을 변경하려면	126
데스크탑 배경 객체에 상징을 추가하려면	126
데스크탑 배경 객체에 노트를 추가하려면	127
데스크탑 배경 객체의 아이콘을 변경하려면	127
데스크탑 배경 객체 아이콘의 크기를 조정하려면	127
데스크탑 배경의 휴지통 사용	128
휴지통을 표시하려면	128



휴지통을 비우려면	128
데스크탑 배경 메뉴 사용	128
데스크탑 배경의 패턴 또는 색상 변경	129
<b>환경 설정 도구 사용</b>	<b>131</b>
환경 설정 도구 시작	131
데스크탑 배경 사용자 정의	131
CD 데이터베이스 서버 구성	133
파일 연결 구성	133
파일 형식을 추가하려면	134
서비스를 추가하려면	135
파일 관리 환경 설정 지정	136
환경 설정	136
배경 변경	141
기본 글꼴 선택	142
입력 방법 구성	143
인터넷 연결 구성	144
키보드 내게 필요한 옵션 구성	145
기본 환경 설정	145
필터 환경 설정	147
마우스 환경 설정	147
키보드 동작 환경 설정 구성	148
키보드 환경 설정	148
휴식 입력 환경 설정	149
자판 배열	149
자판 배열 옵션	150
응용프로그램의 메뉴 및 도구 모음 사용자 정의	150
마우스 환경 설정 지정	151
버튼 환경 설정	151
포인터 환경 설정	152
동작 환경 설정	152
패널 사용자 정의	153
PDA 장치 구성	153
PDA를 구성하려면	154
PDA를 수정하려면	157
PDA와 컴퓨터를 연결하는 방법을 구성하려면	157
PDA와 컴퓨터를 연결하는 방법을 수정하려면	158
PDA와 응용프로그램 간의 데이터 전송 방법을 지정하려면	158

PDA 데이터를 컴퓨터에 백업하려면	160
기본 응용프로그램 선택	161
웹 브라우저 환경 설정	161
전자 메일 클라이언트 환경 설정	161
텍스트 편집기 환경 설정	162
터미널 환경 설정	163
화면 보호기 환경 설정 지정	163
디스플레이 모드 환경 설정	163
고급 기본 설정	164
세션 구성	166
세션 환경 설정 지정	166
세션 등록 정보 설정	167
시작 응용프로그램 구성	168
키보드 바로 가기 사용자 정의	169
사운드 환경 설정	172
일반 사운드 환경 설정	172
사운드 이벤트 환경 설정	172
시스템 벨소리 설정	173
테마 사용자 정의	174
사용자 정의 테마를 만들려면	174
새 테마를 설치하려면	175
새 테마 옵션을 설치하려면	175
테마 옵션을 삭제하려면	176
창 사용자 정의	176

## **A 마우스 및 키보드 기능 179**

마우스 기능	179
마우스 버튼 규약	179
마우스 작업	180
마우스 포인터	180
마우스 동작 용어	182
키보드 기능	183
일반적인 단축 키	183
창 단축 키	184
패널 단축 키	185
응용프로그램 단축 키	185
선택키	186

용어집 187

색인 191



## 머리말

---

*Java Desktop System* 릴리스 2 사용자 설명서는 다음 릴리스의 *Java Desktop System*에 공통적으로 사용할 수 있습니다.

- x86 아키텍처의 Solaris™ 운영 체제용 *Java Desktop System* 릴리스 2
- Linux의 *Java Desktop System* 릴리스 2

공통적이지 않은 경우에는 해당 정보가 적용되는 플랫폼이 명시됩니다.

---

## 대상

이 설명서는 *Java Desktop System*을 기본 데스크탑 환경으로 사용하려는 사용자를 대상으로 합니다.

---

## 이 설명서를 읽기 전에

이 설명서를 읽기 전에 다음 항목에 대해 어느 정도 알고 있는지 확인하십시오.

- 버튼이 3개인 마우스 장치
- 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)
- 명령줄 인터페이스

---

# 목차

이 설명서는 다음과 같이 구성되어 있습니다.

- **시작하기**

이 장에서는 Java Desktop System 세션의 시작, 관리 및 종료 방법에 대해 설명합니다.

- **Java Desktop System 개요**

이 장에서는 Java Desktop System의 주요 구성 요소와 기능에 대해 소개합니다. 이 설명서의 다른 부분을 아직 읽지 않은 경우에는 이 장부터 읽어 보십시오.

- **패널 사용**

패널은 Java Desktop System의 주요 구성 요소입니다. 이 장에서는 패널의 다양한 부분을 사용하는 방법과 패널로 Java Desktop System의 기능을 호출하는 방법에 대해 설명합니다.

- **메뉴 사용**

이 장에서는 Java Desktop System에서 메뉴를 사용하고 사용자 정의하는 방법에 대해 설명합니다.

- **창 사용**

이 장에서는 창의 크기를 조정하고 창을 이동하는 등 기본적인 창 기능을 설명합니다. 창에서 사용되는 제어에 대해서도 설명합니다.

- **파일 관리자 사용**

이 장에서는 파일 관리자로 파일 시스템을 사용하는 방법을 설명합니다.

- **데스크탑 배경 사용**

이 장에서는 **데스크탑 배경**을 사용하여 응용프로그램을 시작하고 파일 및 폴더를 여는 방법을 설명합니다. 또한 데스크탑 배경에서 휴지통을 사용하는 방법, 데스크탑 배경 메뉴를 사용하는 방법, 데스크탑 배경을 사용자 정의하는 방법에 대해 설명합니다.

- **환경 설정 도구 사용**

이 장에서는 환경 설정 도구를 사용하여 Java Desktop System을 사용자 정의하는 방법에 대해 설명합니다.

- **부록 A: 마우스 및 키보드 기능**

이 부록에서는 마우스 사용 방법, 단축 키, 기본 창 사용 방법 및 기본 대화 상자 사용 방법에 대해 설명합니다.

- **용어집**에는 이 설명서에 사용되는 용어와 해당 용어에 대한 정의가 정리되어 있습니다.

---

## 관련 문서

이 설명서와 관련된 설명서는 다음과 같습니다.

- *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*
- *Java Desktop System 릴리스 2 설치 설명서*
- *Java Desktop System 릴리스 2 릴리스 노트*
- *Java Desktop System 릴리스 2 관리 설명서*
- *Java Desktop System 릴리스 2 문제 해결 설명서*
- *Java System Update Service 사용자 설명서*

이러한 설명서는 동보된 소프트웨어 미디어와 <http://docs.sun.com>에서 액세스할 수 있습니다.

---

## 연관된 설명서

이 설명서와 관련된 설명서는 다음과 같습니다.

- *StarSuite 7 관리 설명서*
- *StarSuite 7 기본 설명서*
- *StarSuite 7 오피스 제품군 설치 설명서*
- *StarSuite 7 사용자 설명서*
- *Ximian Evolution 1.4 Sun Microsystems Edition 사용자 설명서*

이러한 설명서는 동보된 소프트웨어 미디어와 <http://docs.sun.com>에서 액세스할 수 있습니다.

---

## Sun 설명서 온라인 액세스

[docs.sun.com](http://docs.sun.com)<sup>SM</sup> 웹 사이트에서 Sun 기술 관련 문서를 온라인으로 이용할 수 있습니다. 다음 주소에서 [docs.sun.com](http://docs.sun.com) 아카이브를 살펴보고 특정 서적 제목이나 주제에 대해 검색할 수 있습니다. URL은 <http://docs.sun.com>입니다.

---

## Sun 설명서 주문

Sun Microsystems에서는 제품 설명서를 인쇄물로 제공합니다. 설명서 목록 및 주문 방법은 <http://docs.sun.com>의 “인쇄본 문서를 구입하십시오”를 참조하십시오.

---

## 표기 규칙

다음 표에서는 이 설명서에 사용된 표기 변경 사항에 대해 설명합니다.

표 P-1 표기 규칙

서체 또는 기호	의미	예
AaBbCc123	명령, 파일 및 디렉토리의 이름 등 컴퓨터 화면에 출력되는 내용입니다.	.login 파일을 편집하십시오. 모든 파일을 표시하려면 <code>ls -a</code> 명령을 사용하십시오. <code>machine_name% you have mail.</code>
<b>AaBbCc123</b>	화면 상의 컴퓨터 출력과는 반대로 사용자가 직접 입력하는 사항입니다.	<code>machine_name% su</code> Password:
<i>AaBbCc123</i>	명령줄에서 입력 위치 표시: 실제 이름이 나 값으로 대체됩니다.	파일을 삭제하려면 <code>rm filename</code> 을 입력하십시오.
<i>AaBbCc123</i>	책 제목, 새로 나오는 단어나 용어, 강조 표시할 단어입니다.	<b>사용자 설명서</b> 의 6장을 읽으십시오. 이것을 <i>class</i> 옵션이라고 합니다. 이 작업을 수행하려면 <b>루트</b> 여야 합니다.

---

## 명령에 나오는 셸 프롬프트의 예

다음 표는 C 셸, Bourne 셸 및 Korn 셸의 기본 시스템 프롬프트와 슈퍼유저 프롬프트입니다.



표 P-2 셸 프롬프트

셸	프롬프트
C 셸 프롬프트	machine_name%
C 셸 슈퍼유저 프롬프트	machine_name#
Bourne 셸 및 Korn 셸 프롬프트	\$
Bourne 셸 및 Korn 셸 슈퍼유저 프롬프트	#



# 시작하기

---

이 장에서는 Java Desktop System 세션의 시작, 관리 및 종료에 필요한 필요한 정보를 제공합니다.

---

## 데스크탑 로그인

세션은 Java Desktop System에 로그인할 때 만들어져 로그아웃할 때까지 유지됩니다. 로그인 화면은 Java Desktop System으로 들어가는 문이라고 할 수 있습니다. 로그인 화면에는 사용자 이름과 암호를 입력하는 필드가 제공됩니다. 로그인 화면에서 세션 언어를 선택하는 것과 같은 로그온 옵션을 선택할 수 있습니다.

로그인하면 세션이 시작됩니다. 사용자 이름과 암호 인증 후 세션 관리자가 시작됩니다. 세션 관리자를 사용하여 세션을 관리할 수 있습니다. 예를 들어 최근에 사용한 세션의 상태를 저장했다가 다음에 로그인할 때 이 세션으로 돌아갈 수 있습니다. 세션 관리자는 다음 사항을 저장하고 복원합니다.

- 글꼴, 색상, 마우스 설정 등의 모양 및 동작 설정
- 파일 관리자, 텍스트 편집기 창 등의 실행 중이던 응용프로그램 세션 관리자가 관리하지 않는 응용프로그램은 저장하고 복원할 수 없습니다. 예를 들어 터미널 창의 명령줄에서 vi 편집기를 시작하는 경우 세션 관리자는 편집 세션을 복원할 수 없습니다.

## Linux에서 데스크탑에 로그인하려면

데스크탑에 로그인하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 로그인 화면에서 세션 아이콘을 클릭합니다. 사용 가능한 데스크탑 환경 목록에서 Java Desktop System을 선택합니다.
2. 로그인 화면의 사용자 이름 필드에 사용자 이름을 입력하고 Return 키를 누릅니다.

3. 로그인 화면의 **암호** 필드에 암호를 입력하고 **Return** 키를 누릅니다.

성공적으로 로그인되면 세션 관리자가 세션을 시작합니다. 처음 로그인하는 경우에는 세션 관리자가 새 세션을 시작합니다. 이전에 로그인하고 로그아웃할 때 이전 세션 설정을 저장했으면 세션 관리자에서 이전 세션을 복원합니다.

로그인하기 전에 시스템을 종료하거나 다시 시작하려면 로그인 화면에서 **작업** 아이콘을 클릭합니다. 대화 상자가 나타납니다. 원하는 옵션을 선택하고 확인을 클릭합니다.

## Linux에서 다른 언어로 로그인하려면

다른 언어의 데스크탑에 로그인하려면 다음 작업을 수행합니다.

1. 로그인 화면에서 **언어** 아이콘을 클릭합니다. 사용 가능한 언어 목록에서 원하는 언어를 선택합니다.
2. 로그인 화면의 **사용자 이름** 필드에 사용자 이름을 입력하고 **Return** 키를 누릅니다.
3. 로그인 화면의 **암호** 필드에 암호를 입력하고 **Return** 키를 누릅니다.

---

**주** - 다른 언어의 세션에 로그인하면 사용자 인터페이스에 해당 언어를 선택한 것입니다. 세션에 대한 자판 배열을 지정하지 않았습니다. 자판 배열을 지정하려면 자판 배열 전환 패널 응용프로그램을 사용합니다.

---

**패널 응용프로그램**은 패널 내에 나타나는 작은 대화식 응용프로그램입니다(예: CD 플레이어). 각 패널 응용프로그램에는 마우스 또는 키보드로 작동할 수 있는 간단한 사용자 인터페이스가 있습니다.

## Solaris 운영 체제에서 데스크탑에 로그인하려면

데스크탑에 로그인하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 옵션 → 세션을 선택합니다. 사용 가능한 데스크탑 환경 목록에서 **Java Desktop System**을 선택합니다.
2. **로그인 관리자** 대화 상자의 필드에 로그인 이름을 입력한 다음 확인을 클릭합니다.
3. **로그인 관리자** 대화 상자의 필드에 암호를 입력한 다음 확인을 클릭합니다.

성공적으로 로그인되면 세션 관리자가 세션을 시작합니다. 처음 로그인하는 경우에는 세션 관리자가 새 세션을 시작합니다. 이전에 로그인한 적이 있는 경우에는 세션 관리자가 이전 세션을 복원합니다.

## Solaris 운영 체제에서 다른 언어로 로그인하려면

다른 언어의 데스크탑에 로그인하려면 다음 작업을 수행합니다.

1. 로그인 대화 상자에서 옵션 → 세션을 선택합니다. 사용 가능한 데스크탑 환경 목록에서 Java Desktop System을 선택합니다.
2. 로그인 대화 상자에서 옵션 → 언어를 선택합니다.
3. 사용하려는 언어를 포함하는 언어 그룹을 선택합니다.
4. 언어를 선택합니다.
5. 로그인합니다.

시스템 관리자가 시스템의 기본 언어를 설정합니다. **로그인 관리자** 대화 상자의 옵션 메뉴를 사용하여 다른 언어에 액세스할 수 있습니다. 옵션 메뉴에서 언어를 선택하면 현재 세션에 대한 LANG 변수가 자동으로 설정됩니다. 세션이 끝나면 기본 언어가 복원됩니다.

## 처음 로그인할 경우

세션을 처음 시작할 때 화면 아래쪽에 패널이 있고 데스크탑 배경에 다양한 아이콘이 있는 시작 화면이 나타나야 합니다.

## 초기 데스크탑 구성

이 단원에서는 세션을 맨 처음 시작할 때 표시되는 항목에 대해 설명합니다. 시스템 관리자가 로컬 요구사항에 따라 기본 맨 아래 가장자리 패널을 설정할 수 있으므로 사용자에게 따라 약간 다른 맨 아래 가장자리 패널이 표시될 수 있습니다.

Java Desktop System 시작 화면은 다음으로 구성되어 있습니다.

- **이 컴퓨터**  
시스템에 관한 미디어 및 구성 세부 정보에 액세스할 수 있습니다.
- **문서**  
기본 디렉토리에 저장되어 있는 파일에 직접 액세스할 수 있습니다.
- **휴지통**  
나중에 가져오거나 영구적으로 삭제할 수 있도록 파일, 폴더 또는 데스크탑 객체를 임시로 저장하는 영역을 제공합니다.
- **Java™ Desktop System 정보**  
Java Desktop System에 대한 도움말을 액세스할 수 있는 도움말 브라우저를 시작합니다.
- **StarSuite 7**  
StarSuite 응용프로그램을 실행합니다.
- **맨 아래 가장자리 패널**

기본적으로 다음 패널 객체가 맨 아래 가장자리 패널에 나타납니다.

- 시작 버튼: Java Desktop System의 응용프로그램 및 구성 도구에 대한 메뉴 항목을 제공합니다.
- 시계: 패널에 시간 및 날짜를 표시합니다.
- 데스크탑 표시: 열려 있는 모든 창을 최소화할 수 있는 버튼을 표시합니다.
- 창 목록: 열려 있는 각 창의 버튼을 표시합니다. 창 목록 버튼을 클릭하여 창을 최소화하거나 복원할 수 있습니다.
- 알림 영역: 응용프로그램에서의 동작을 나타내도록 다양한 응용프로그램의 아이콘을 표시합니다. 예를 들어 CD 플레이어 응용프로그램을 사용하여 CD를 재생하면 CD 아이콘이 알림 영역에 나타납니다.
- 작업 공간 전환: 작업 공간을 시각적으로 표시합니다. 작업 공간 전환을 사용하여 작업 공간을 전환할 수 있습니다.
- 볼륨 조절: 시스템의 사운드 수준을 조절하고 설정할 수 있는 버튼을 표시합니다.
- 입력 방법 전환: 통합된 다국어 입력 방법을 제공하는 버튼을 표시합니다.
- 데스크탑 배경

데스크탑 배경은 Java Desktop System의 다른 모든 구성 요소의 맨 뒤에 있는 바탕입니다. 데스크탑 배경은 사용자 인터페이스의 활성화된 구성 요소입니다. 객체를 데스크탑 배경에 놓으면 파일 및 디렉토리에 빠르게 액세스할 수 있으며 자주 사용하는 응용프로그램을 신속하게 시작할 수 있습니다. 데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 메뉴를 열 수도 있습니다.

---

## 화면을 잠그려면

화면을 잠그려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

- 시작을 클릭한 다음 화면 잠금을 선택합니다.
- 잠금 버튼이 패널에 있으면 잠금 버튼을 클릭합니다.  
잠금 버튼을 패널에 추가하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 잠금을 선택합니다.

화면을 잠그면 화면 보호기가 시작됩니다. 화면 잠금을 해제하려면 마우스를 움직여 잠긴 화면 대화 상자를 표시합니다. 잠긴 화면 대화 상자에 사용자 이름과 암호를 입력하고 Return 키를 누릅니다.

화면 보호기 구성에 대한 자세한 내용은 **환경 설정 도구 사용**을 참조하십시오.

---

주 - 화면을 올바르게 잠그려면 화면 보호기를 사용할 수 있어야 합니다.

---

---

## 데스크탑 세션 관리

데스크탑 세션을 구성하려면 세션 환경 설정 도구를 사용합니다. 세션 환경 설정 도구는 다음과 같은 유형의 응용프로그램을 인식합니다.

- 세션 관리 응용프로그램. 세션에 대한 설정을 저장할 때 세션 관리자는 세션을 관리하는 응용프로그램을 모두 저장합니다. 로그아웃하고 다시 로그인하면 세션 관리자는 자동으로 세션을 관리하는 응용프로그램을 시작합니다.
- 비 세션 관리 응용프로그램. 세션에 대한 설정을 저장할 때 세션 관리자는 세션을 관리하지 않는 응용프로그램은 저장하지 않습니다. 로그아웃하고 다시 로그인하더라도 세션 관리자는 세션을 관리하지 않는 응용프로그램을 시작하지 않습니다. 따라서 이 응용프로그램은 수동으로 시작해야 합니다. 또는 세션 환경 설정 도구를 사용하여 세션을 관리하지 않는 응용프로그램을 자동으로 시작하도록 지정할 수 있습니다.

세션 구성에 대한 자세한 내용은 **환경 설정 도구 사용**을 참조하십시오.

## 로그인 및 로그아웃 동작을 정의하려면

로그인 및 로그아웃할 때의 세션 동작을 설정하려면 세션 환경 설정 도구를 사용합니다. **세션 옵션** 탭 섹션에서 원하는 사항을 변경합니다. 예를 들어 로그인할 때 시작 화면을 표시하도록 선택할 수 있습니다.

## 시작 응용프로그램을 사용하려면

세션 관리되지 않는 응용프로그램으로 시작하도록 세션을 구성할 수 있습니다. 세션 관리되지 않는 시작 응용프로그램을 구성하려면 세션 환경 설정 도구를 사용합니다. **시작 프로그램** 탭 섹션을 사용하여 응용프로그램을 추가, 편집 및 삭제합니다. 설정을 저장하고 로그아웃하면 다음에 로그인할 때 시작 응용프로그램이 자동으로 시작됩니다.

## 응용프로그램을 찾아보려면

현재 세션에서 응용프로그램을 찾아 보려면 세션 환경 설정 도구를 사용합니다. **현재 세션** 탭 섹션에는 다음 항목이 나열됩니다.

- 현재 실행 중이고 세션 관리자에 연결할 수 있으며 응용프로그램의 상태를 저장할 수 있는 모든 Java Desktop System 응용프로그램
- 세션 관리자에 연결할 수 있으며 도구의 상태를 저장할 수 있는 모든 환경 설정 도구

**현재 세션** 탭 섹션을 사용하여 응용프로그램 또는 환경 설정 도구의 세션 등록 정보에 대한 제한된 수의 작업을 수행할 수 있습니다. 예를 들어 목록에 있는 Java Desktop System 응용프로그램이나 환경 설정 도구의 다시 시작 스타일과 시작 순서를 편집할 수 있습니다.

## 설정을 저장하려면

세션 설정을 저장하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 세션을 끝낼 때 설정을 자동으로 저장하도록 세션을 구성합니다. 세션을 구성하려면 세션 환경 설정 도구를 사용합니다. 세션 환경 설정 도구가 시작됩니다. **세션 옵션** 탭 섹션에서 **자동으로 변경 사항을 세션에 저장** 옵션을 선택합니다.
2. 세션을 끝냅니다.

**자동으로 변경 사항을 세션에 저장** 옵션을 선택하지 않고 로그아웃하면 현재 설정을 저장할지 여부를 묻는 대화 상자가 나타납니다. 설정을 저장하려면 이 옵션을 선택하고 로그아웃합니다.

---

## 로그아웃

세션을 끝내려면 현재 활성화되어 있는 모든 프로세스를 닫은 후 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

- 시작을 클릭한 다음 로그아웃 *name*을 선택합니다.
- 로그아웃 버튼이 패널에 있으면 로그아웃 버튼을 클릭합니다.  
로그아웃 버튼을 패널에 추가하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 로그아웃을 선택합니다.

나중에 이 세션을 복원할 수 있도록 세션을 끝내기 전에 현재 설정을 저장할 수 있습니다. 로그아웃할 때 현재 설정을 저장할지 여부를 묻는 대화 상자가 나타납니다. 세션 환경 설정 도구에서 현재 설정을 자동으로 저장하는 옵션을 선택할 수 있습니다.



# Java Desktop System 개요

---

이 장에서는 Java Desktop System의 기능과 주요 구성 요소를 소개합니다. Java Desktop System을 사용하기 전에 먼저 이 장을 통해 다양한 기능과 주요 구성 요소의 작동 방식을 익히십시오. Java Desktop System은 매우 다양하게 구성할 수 있기 때문에 이 장에서는 일반적인 기본 구성에 대해서만 설명합니다.

---

## Java Desktop System 소개

Java Desktop System의 가장 강력한 기능은 구성 방식이 다양하고 여러 가지 방법으로 작업을 수행할 수 있다는 점입니다.

Java Desktop System은 응용프로그램 및 문서 작업을 효율적으로 실행할 수 있도록 다음과 같은 기능을 제공합니다.

- 패널

패널은 Java Desktop System에서 모든 시스템 응용프로그램 및 메뉴에 액세스할 수 있는 영역입니다.

- 메뉴

메뉴를 통해 Java Desktop System의 모든 기능에 액세스할 수 있습니다. 응용프로그램 메뉴를 사용하여 대부분의 표준 데스크탑 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다. 응용프로그램 메뉴는 시작 버튼 및 메뉴 표시줄 패널 응용프로그램에서 액세스할 수 있습니다. 패널에 시작 버튼과 메뉴 표시줄을 추가할 수 있습니다.

메뉴 표시줄에는 작업 메뉴가 포함됩니다. 작업 메뉴에는 파일 찾기 및 로그아웃과 같은 다양한 기능을 수행하는 명령이 포함되어 있습니다.

- 창

동시에 여러 개의 창을 표시할 수 있습니다. 각 창에서 서로 다른 응용프로그램을 실행할 수 있습니다. 창 관리자는 창에 사용할 수 있는 프레임 및 버튼을 제공합니다. 창 관리자를 사용하여 창 이동, 닫기 및 크기 조정 등의 표준 작업을 수행할 수 있습니다.

- 작업 공간

Java Desktop System을 별도의 **작업 공간**으로 세분할 수 있습니다. 작업 공간은 작업을 수행할 수 있는 개별 영역입니다. Java Desktop System의 작업 공간 수를 지정할 수 있습니다. 다른 작업 공간으로 전환할 수는 있지만 한 번에 하나의 작업 공간만 표시할 수 있습니다.

- 파일 관리자

노틸러스는 파일 및 응용프로그램에 대해 통합된 액세스 지점을 제공하는 Java Desktop System 파일 관리자의 이름입니다. 파일 관리자 창 내에 파일 내용을 표시하거나 파일 관리자에서 적절한 응용프로그램으로 파일을 엽니다.

파일 관리자를 사용하여 데스크탑 배경도 관리할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경

데스크탑 배경은 Java Desktop System의 다른 모든 구성 요소의 뒤에 있는 바탕입니다. 데스크탑 배경은 사용자 인터페이스의 활성화된 구성 요소입니다. 객체를 데스크탑 배경에 놓으면 파일 및 디렉토리에 빠르게 액세스할 수 있으며 자주 사용하는 응용프로그램을 신속하게 시작할 수 있습니다. 데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 메뉴를 열 수도 있습니다.

- 이 컴퓨터

**이 컴퓨터** 위치에서 Java Desktop System의 일부 주요 기능에 액세스할 수 있습니다. **이 컴퓨터** 위치에서 응용프로그램 및 구성 도구에 액세스할 수 있습니다. 또한 시스템을 서버로 구성하고 기타 시스템 세부 정보를 수정하는 프로그램에 액세스할 수 있습니다.

- 데스크탑 환경 설정

Java Desktop System에는 전용 **환경 설정 도구**가 포함되어 있습니다. 각 도구는 Java Desktop System의 동작 중 특정 부분을 제어합니다. 환경 설정 도구를 시작하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. 하위 메뉴에서 구성할 항목을 선택합니다.

Java Desktop System의 구성 요소는 상호 운용됩니다. 일반적으로 동일한 작업을 여러 방법으로 수행할 수 있습니다. 예를 들어 패널, 메뉴 또는 데스크탑에서 응용프로그램을 시작할 수 있습니다.

시스템 관리자가 사용자의 필요에 맞게 구성을 변경할 수 있으므로 Java Desktop System이 이 장에서 설명하는 것과 정확히 일치하지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우에도 이 장을 통해 Java Desktop System의 사용 방법을 빠르게 익힐 수 있습니다.

---

## 주요 구성 요소

Java Desktop System의 주요 구성 요소는 다음 절에 설명되어 있습니다.

- 27 페이지 “그놈 데스크탑”
- 27 페이지 “데스크탑 응용프로그램”

- 29 페이지 “패널 응용프로그램”
- 31 페이지 “Ximian Evolution 1.4”
- 32 페이지 “StarSuite 7”
- 33 페이지 “Mozilla 1.4”
- 34 페이지 “Java 기술”

## 그놈 데스크탑

Java Desktop System은 세계적인 규모의 커뮤니티에 의해 개발되고 있는 자유 소프트웨어 데스크탑인 그놈 데스크탑에 기반하고 있습니다.

그놈 데스크탑의 주요 구성 요소는 다음과 같습니다.

데스크탑 기능	설명
파일 관리자	다음 작업을 할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 파일과 폴더를 표시합니다.</li> <li>■ 파일과 폴더를 관리합니다.</li> <li>■ 파일과 폴더를 사용자 정의합니다.</li> <li>■ 특수 URL 위치를 엽니다.</li> <li>■ 쓰기 가능한 CD에 데이터를 기록합니다.</li> </ul>
패널	응용프로그램 실행 프로그램, 시스템 메뉴, 패널 서랍 및 패널 응용프로그램이 포함되어 있습니다.
창 관리자	응용프로그램 창 및 대화 상자를 관리할 수 있습니다.
데스크탑 응용프로그램	일반적인 모든 작업을 수행할 수 있는 광범위한 기능의 데스크탑 응용프로그램입니다.
패널 응용프로그램	패널에 속해 있으며 특정 작업을 위한 작은 응용프로그램입니다.

## 데스크탑 응용프로그램

다음 표에서는 Java Desktop System의 데스크탑 응용프로그램을 보여 줍니다.

범주	응용 프로그램	설명
액세서리	아카이브 관리자	아카이브를 만들고, 보고, 수정하고, 압축을 해제할 수 있습니다.
	계산기	산술 함수, 삼각 함수 및 로그 함수를 포함하는 다기능 수학 및 과학 계산기입니다.

범주	응용 프로그램	설명
	문자 맵	악센트 부호가 있는 문자, 수리적 기호, 특수 기호 및 구두점을 제공하는 유니코드 문자 맵입니다.
	사전	단어의 정의 및 올바른 맞춤법을 온라인 사전에서 조회할 수 있습니다.
	텍스트 편집기	텍스트 파일을 만들고 편집하는 간단한 텍스트 편집기입니다.
게임	<i>Java Desktop System</i> 릴리스 2 릴리스 노트를 참조하십시오.	Sun Microsystems에서는 현재 게임 응용프로그램을 지원하지 않습니다.
그래픽	다이어그램 편집기	순서도, 맵, UML 다이어그램 및 기타 여러 다이어그램을 만들 수 있는 다이어그램 편집기입니다.
	이미지 편집기	이미지를 편집할 수 있는 GNU 이미지 조작 프로그램입니다.
	이미지 구성기	데스크탑에 이미지 미리 보기를 표시하는 이미지 뷰어 및 브라우저입니다.
	이미지 뷰어	표준 이미지 파일 형식을 사용하여 이미지를 보고 저장할 수 있습니다.
	PDF 문서 뷰어	PDF(Portable Document Format) 형식의 파일을 볼 수 있습니다.
	포스트스크립트 뷰어	포스트스크립트 형식의 파일을 볼 수 있습니다.
인터넷	전자 메일 및 달력	자세한 내용은 31 페이지 " <a href="#">Ximian Evolution 1.4</a> "를 참조하십시오.
	인스턴트 메신저	멀티 프로토콜 인스턴트 메시징 클라이언트를 실행할 수 있습니다.
	Java 웹 시작	Java 응용프로그램을 시작 및 관리할 수 있습니다.
	Sun Java System 인스턴트 메시징	다음 URL을 엽니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Java IM 데모 등록</li> <li>■ Java IM 데모 실행</li> </ul>
	웹 브라우저	자세한 내용은 33 페이지 " <a href="#">Mozilla 1.4</a> "를 참조하십시오.
멀티미디어	CD 플레이어	컴퓨터에서 오디오 CD를 재생할 수 있습니다.
	볼륨 조절	시스템의 볼륨을 조정할 수 있습니다.
Office	프로젝트 관리자	프로젝트 관리 및 일정 조정 도구입니다.
	Office 응용프로그램	자세한 내용은 32 페이지 " <a href="#">StarSuite 7</a> "을 참조하십시오. 주 - StarSuite은 일본, 중국, 한국 및 대만 사용자를 위한 기본 Office 응용프로그램입니다. 기타 국가 사용자를 위한 기본 Office 응용프로그램은 StarOffice입니다.

범주	응용 프로그램	설명
프로그래밍	인터페이스 편집기	Glade는 GTK+ 및 그놈용 사용자 인터페이스 작성기입니다.
	소스 편집기	일반 프로그래머용 확장 편집기입니다.
유틸리티	설정 편집기	전체 구성 데이터베이스를 직접 편집할 수 있습니다.
	디스크 분석기	디스크를 시각적으로 표현할 수 있습니다.
	온라인 업데이트	온라인으로 시스템을 업데이트합니다.
	인쇄 관리자	프린터 대기열에 프린터와 문서를 표시합니다.
	터미널	명령줄에 액세스할 수 있습니다.

## 패널 응용 프로그램

다음 표에서는 Java Desktop System의 패널 응용 프로그램을 보여 줍니다.

범주	패널 응용 프로그램	설명
액세서리	약속 및 작업	약속과 작업을 관리하는 달력 서버 클라이언트입니다.
	시계	시간 및 날짜를 표시합니다.
	사전 조회	단어의 정의 및 올바른 맞춤법을 온라인 사전에서 조회할 수 있습니다.
	Sticky 노트	데스크탑에 아주 작은 노트를 만들 수 있습니다.
	증권 시세기	최신 증권 시세를 계속 제공합니다.
	날씨 보고	현재 날씨 상태 및 일기 예보를 모니터링합니다.
작업	파일 찾기	검색 도구를 엽니다.
	강제 종료	명령에 응답하지 않는 실행 중인 응용 프로그램을 중지합니다.
	잠금	화면을 잠그고 화면 보호기를 실행합니다.
	로그아웃	현재 세션을 로그아웃하는 프로세스를 시작합니다.
	실행	<b>응용 프로그램 실행</b> 대화 상자를 엽니다.
	스크린샷	스크린샷을 만들 수 있습니다.
	데스크탑 표시	모든 열린 창을 최소화하고 데스크탑을 표시합니다.
재미	물고기	애니메이션 이미지를 표시하고 해당 이미지를 클릭할 때 사용자 정의 명령을 실행합니다.

범주	패널 응용프로그램	설명
	눈동자	화면의 마우스 포인터를 따라가는 두 개의 눈을 표시합니다.
인터넷	받은 편지함 감시기	일정한 간격으로 메일 서버의 편지함에서 새 메일을 확인합니다.
	WebEyes	웹 검색 유틸리티에 액세스할 수 있고 이전에 액세스했던 웹 사이트에 빠르게 액세스할 수 있습니다.
멀티미디어	CD 플레이어	컴퓨터에서 오디오 CD를 재생할 수 있습니다.
	볼륨 조절	시스템의 사운드 볼륨을 조정할 수 있습니다.
유틸리티	문자포	비표준 문자에 편리하게 액세스할 수 있습니다.
	명령줄	데스크탑의 임의 패널 내에서 사용할 수 있는 명령줄을 제공합니다.
	입력 방법 전환	키보드에서 입력하는 방법 이외의 다른 방법으로 텍스트를 입력할 수 있는 소프트웨어 구성 요소 간을 전환합니다. 입력 방법은 키 수가 한정된 키보드로 수천 개의 문자를 사용하는 언어의 텍스트를 입력하는 데 주로 사용됩니다.
	키보드 접근성 상태	키보드 접근성 상태를 표시합니다.
	키보드 표시기	키보드에 다른 레이아웃을 표시할 수 있습니다.
	알림 영역	응용프로그램에서의 동작을 나타내도록 다양한 응용프로그램의 아이콘을 표시합니다. 예를 들어, CD 플레이어 응용프로그램을 사용하여 CD를 재생하면 CD 아이콘이 알림 영역에 나타납니다.
	파일럿 애플릿	Palm OS 장치를 구성할 수 있습니다.
	Quick Lounge	패널에 선호하는 응용프로그램을 구성합니다.
	창 목록	데스크탑에 열려 있는 창을 관리할 수 있습니다.
	창 선택기	데스크탑에 열려 있는 모든 표시 가능 창의 목록을 표시하고 활성화하려는 창을 선택할 수 있습니다.
	작업 공간 전환	작업 공간 간을 전환합니다.

## Ximian Evolution 1.4

Evolution은 전자 메일 서버와 달력 서버를 통합하는 고급 개인 정보 관리 시스템입니다. Evolution에는 다음과 같은 구성 요소가 포함되어 있습니다.

구성 요소	설명
달력	약속 일정을 지정할 수 있습니다.
연락처	연락처의 주소록을 만들 수 있습니다.
전자 우편	전자 메일 메시지를 작성하고, 보내기, 받고, 관리할 수 있습니다.
요약	하루의 요약 정보를 제공합니다. 요약에는 전자 메일 메시지, 약속, 회의 및 작업에 대한 개요가 표시됩니다.
작업	수행하는 작업을 관리할 수 있습니다.
커넥터	메일 및 달력 서버에 연결할 수 있습니다.

Evolution의 기능과 장점은 다음과 같습니다.

기능	장점
다기능	Evolution은 연락처 정보, 약속 및 메일을 관리하고 이러한 기능을 통합된 패키지로 묶습니다. Evolution은 모든 필요한 통신을 위한 중앙 제어 역할을 합니다.
호환성	Evolution은 IMAP4, SMTP, POP3 및 LDAP와 같은 전역 메일 프로토콜을 지원합니다. Evolution은 또한 mbox와 같은 전역 표준 및 파일 형식을 준수하여 기존 환경과 쉽게 통합되도록 합니다.
통합	Evolution 구성 요소의 핵심 기능에 대한 공용 인터페이스는 다른 응용프로그램과의 손쉬운 통합을 가능하게 합니다.
확장성	Evolution은 대용량의 메일을 관리하고 이를 효과적인 방법으로 구성하고, 읽고 검색하는 도구를 제공합니다.

## Evolution을 시작하려면

시작을 클릭한 다음 전자 메일 및 달력을 선택합니다.

또는 시작을 클릭한 다음 시작 → 응용프로그램 → 인터넷 → 전자 메일 및 달력을 선택합니다.

처음으로 Evolution을 시작하면 Evolution 설정 도우미가 표시됩니다. Evolution 설정 도우미가 Evolution에 대한 초기 구성 프로세스를 안내합니다. 초기 구성 프로세스에서 다음을 수행합니다.

- ID 정보를 입력합니다.

- 전자 메일 계정을 만듭니다. 즉, 전자 메일을 받고 보내는 방법을 구성하고 계정 이름을 제공합니다.
- 시간대 선택
- 다른 응용프로그램에서 데이터를 가져옵니다.

Evolution 도움말은 Evolution 응용프로그램 내에서 액세스할 수 있습니다.

## StarSuite 7

StarSuite 제품군은 Linux, Solaris 및 Windows를 포함한 여러 운영 체제에서 실행되는 오피스 응용프로그램입니다. StarSuite은 다음과 같은 응용프로그램으로 구성되어 있습니다.

- 워드 프로세싱
- 스프레드시트
- 프레젠테이션
- 그래픽
- 데이터베이스 기능

StarSuite의 기능 및 장점은 다음과 같습니다.

기능	장점
XML 파일 형식 지원	복잡한 문서 및 웹 페이지를 만들고, 관리하고, 액세스할 수 있습니다.
직관적인 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)	재교육이 거의 필요하지 않은 친숙한 인터페이스를 제공합니다.
공개 표준 및 OpenOffice.org 오픈 소스 코드로 작성	독점적 파일 형식에 의존할 필요가 없습니다.

## StarSuite을 시작하려면

다음 방법으로 StarSuite을 시작할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경에서 StarSuite 아이콘을 두 번 클릭합니다.
- 시작을 클릭한 다음 StarSuite 7을 선택합니다.
- 시작을 클릭한 다음 시작 → 응용프로그램 → 오피스를 선택합니다.

StarSuite은 문서를 만드는 데 도움이 되는 샘플 문서 및 서식 파일을 제공합니다. 이러한 서식 파일 및 문서에 액세스하려면 파일 → 새로 만들기 → 서식 파일 및 문서를 선택합니다.

파일 → 자동 파일럿을 선택하여 팩스, 프레젠테이션 또는 웹 페이지 등에 대한 사용자 정의 서식 파일을 만들어 이후에 기본 문서로 사용할 수 있습니다.

StarSuite 도움말은 다음 StarSuite 응용프로그램에서 각각 액세스할 수 있습니다.



범주	응용프로그램	설명
Office	StarSuite 7 프레젠테이션	프레젠테이션을 만들 수 있습니다.
	StarSuite 7 스프레드시트	스프레드시트를 만들 수 있습니다.
	StarSuite 7 텍스트 문서	텍스트 문서를 만들 수 있습니다.

### StarSuite 파일을 열려면

StarSuite으로 만든 파일을 열려면 시작을 클릭한 다음 StarSuite 7을 선택합니다. **서식 파일 및 문서 — 내 문서** 대화 상자에서 파일이 있는 폴더를 강조 표시합니다. 예를 들어 파일이 **내 문서** 폴더에 있는 경우 **내 문서** 아이콘을 클릭하면 **제목** 창에 폴더 및 파일 목록이 표시됩니다. 사용하려는 파일을 찾아 두 번 클릭합니다.

## Mozilla 1.4

Mozilla는 다양한 기능이 완벽하게 통합된 강력한 크로스 플랫폼 브라우저입니다. Mozilla는 하나의 강력한 응용프로그램 제품군으로 엔터프라이즈 기능을 제공하며, 이를 이용하여 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다.

- 인터넷 검색
- 동료와 통신
- 토론 그룹 참여
- 동적 웹 페이지 만들기

Mozilla의 기능 및 장점은 다음과 같습니다.

기능	장점
강력한 검색 기능	능률적이고 효과적인 검색을 통해 생산성을 향상시킵니다.
정교한 탐색 및 필터링	들어오는 메일 메시지를 관리하고 원하는 위치로 이동시켜 시간을 절약합니다. 빠르고 효율적인 검색 및 보다 안전한 프라이버시를 제공합니다.
최신 JavaScript 컨트롤	몇 번의 클릭으로 작성기에서 만든 웹 문서를 원하는 서버에 저장 및 게시합니다.
탭 탐색	단일 브라우저 창에 있는 탭 페이지에서 여러 개의 웹 사이트를 볼 수 있습니다.

### Mozilla를 시작하려면

시작을 클릭한 다음 웹 브라우저를 선택합니다. 또는 시작을 클릭한 다음 응용프로그램 → 인터넷 → 웹 브라우저를 선택합니다.

Mozilla 도움말은 Mozilla 응용프로그램 내에서 액세스할 수 있습니다.

## Java 기술

Java 기술은 다중 플랫폼 개발 환경을 제공하며 서버에서 휴대 전화, 스마트 카드에 이르는 다양한 플랫폼을 지원합니다. Java 기술은 비즈니스 인프라를 통합하여 사용자를 위한 완벽하고 안전하며 네트워크로 연결된 플랫폼을 만듭니다.

Java의 기능 및 장점은 다음과 같습니다.

기능	장점
이동성 및 보안성	Java 플랫폼은 진정한 이동성을 위한 기반을 제공합니다. Java 기술은 이동 및 무선 솔루션에 위한 이상적인 개발 및 배포 수단을 만듭니다.
개발 환경	Java를 사용하면 많은 시간과 비용이 드는 버그를 줄이면서 신속하게 개발할 수 있습니다.
웹 서비스	Java 및 XML은 컴퓨팅 언어 중 가장 광범위하게 허용되는 두 가지 언어입니다.
플랫폼 호환성	Java는 안전하고, 개방적이고, 강력하고, 실제적이고, 융통성 있는 개발 플랫폼을 제공하여 다음을 가능하게 합니다. <ul style="list-style-type: none"><li>■ 비용 감소</li><li>■ 보다 빠른 제품 출시</li><li>■ 높은 융통성의 이점</li><li>■ 소비자용 제품을 위한 강력한 응용프로그램 개발</li></ul>

## 패널

필요한 경우 패널을 추가하거나 삭제할 수 있습니다. 세션을 처음 시작하면 Java Desktop System에 하나 이상의 패널이 있습니다.

패널을 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 패널 만들기
- 패널 삭제
- 패널 숨기기
- 패널에 객체 추가
- 패널 객체 조작

## 패널을 만들려면

패널을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새 패널을 선택합니다. 새 패널이 Java Desktop System에 추가됩니다. 새 패널에는 객체가 없습니다. 환경 설정에 맞게 새 패널을 사용자 정의할 수 있습니다. 사용자의 필요에 맞게 패널에 객체를 추가할 수 있습니다. 패널의 배경도 변경할 수 있습니다. 원하는 만큼 패널을 만들 수 있습니다.

## 패널을 삭제하려면

패널을 삭제하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 이 패널 삭제를 선택합니다.

## 패널을 숨기려면

각 패널의 끝에 숨기기 버튼을 포함할 수 있습니다. 숨기기 버튼을 클릭하여 패널을 숨기거나 표시할 수 있습니다.

## 패널에 객체를 추가하려면

패널에는 여러 유형을 객체를 넣을 수 있습니다. 그림 1에는 각 유형의 패널 객체가 있습니다.

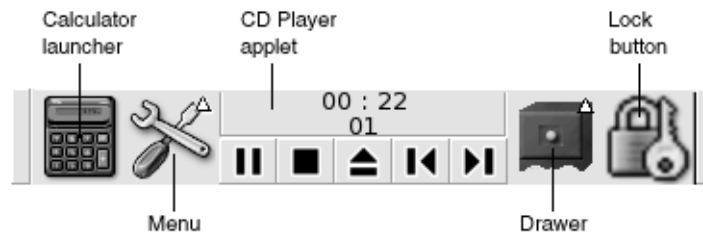


그림 1 다양한 패널 객체가 포함된 패널

모든 패널 유형에 다음과 같은 객체를 추가할 수 있습니다.

### ■ 패널 응용프로그램

패널 응용프로그램은 패널 내에 나타나는 작은 대화식 응용프로그램입니다(예: 그림 1의 CD 플레이어). 각 패널 응용프로그램에는 마우스 또는 키보드로 작동할 수 있는 간단한 사용자 인터페이스가 있습니다.

패널에 패널 응용프로그램을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가를 선택합니다. 다음 하위 메뉴에서 원하는 패널 응용프로그램을 선택합니다.

- 액세서리
- 재미
- 인터넷
- 멀티미디어
- 유틸리티

■ 실행 프로그램

**실행 프로그램**은 특정 응용 프로그램을 시작하거나, 명령을 실행하거나, 파일을 엽니다. **그림 1**의 계산기 아이콘은 계산기 응용 프로그램의 실행 프로그램입니다. 패널이나 메뉴에 실행 프로그램이 있을 수 있습니다. 실행 프로그램을 클릭하여 실행 프로그램과 연결된 작업을 수행할 수 있습니다.

사용자가 직접 응용 프로그램 실행 프로그램을 만들 수 있습니다. 예를 들어 자주 사용하는 워드 프로세서 응용 프로그램의 실행 프로그램을 만들어 패널에 추가하면 해당 응용 프로그램에 쉽게 액세스할 수 있습니다. 패널에 새 실행 프로그램을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 실행 프로그램을 선택합니다.

메뉴의 실행 프로그램을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 메뉴의 실행 프로그램을 선택합니다. 하위 메뉴에서 추가할 실행 프로그램을 선택합니다.

■ 작업 버튼

패널에 버튼을 추가하여 일반적인 작업에 쉽게 액세스할 수 있습니다. 패널에 다음 버튼을 추가할 수 있습니다.

- 파일 찾기: 파일을 검색할 수 있는 검색 도구 응용 프로그램을 시작하려면 이 버튼을 사용합니다.
- 강제 종료: 이 버튼을 사용하여 명령에 응답하지 않는 응용 프로그램을 종료합니다.
- 잠금: 화면을 잠그려면 이 버튼을 클릭합니다. **그림 1**의 잠금 아이콘은 잠금 버튼입니다.
- 로그아웃: 세션을 끝내려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 실행: 명령을 실행할 수 있는 **응용 프로그램 실행** 대화 상자를 열려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 스크린샷: 화면의 스크린샷을 만들려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 데스크탑 표시: 모든 창을 최소화하려면 이 버튼을 클릭합니다.

패널에 버튼을 추가하려면 해당 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 작업을 선택합니다. 그런 다음 원하는 버튼을 선택할 수 있습니다.

■ 메뉴

메뉴를 통해 **Java Desktop System**의 모든 기능에 액세스할 수 있습니다. 패널에서 메뉴를 열려면 해당 메뉴를 나타내는 아이콘을 클릭합니다. 메뉴 표시줄에서 메뉴를 열려면 해당 메뉴를 나타내는 텍스트를 클릭합니다.

패널에 추가하는 메뉴는 화살표가 있는 아이콘으로 표시됩니다. 화살표는 아이콘이 메뉴를 나타낸다는 것을 의미합니다. **그림 1**에 있는 메뉴 아이콘을 참조하십시오.

모든 패널에 시작 버튼을 추가할 수 있습니다. 패널에 시작 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 주 메뉴를 선택합니다.

모든 패널에 메뉴 표시줄을 추가할 수도 있습니다. 패널에 메뉴 표시줄을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 메뉴 표시줄을 선택합니다.

- 서랍

서랍은 패널을 슬라이딩식으로 확장한 것으로, 그림 1와 같이 서랍 아이콘에서 열거나 닫을 수 있습니다. 서랍은 많은 응용 프로그램을 동시에 실행할 때 작업을 구성하는 데 유용합니다. 기능적으로 동일한 모든 요소를 서랍에 넣고 이 서랍을 다른 유형의 패널에 추가할 수 있습니다.

패널에 서랍을 추가하려면 패널의 비어 있는 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 서랍을 선택합니다.

서랍을 열려면 해당 서랍을 클릭합니다. 서랍을 닫으려면 해당 서랍을 다시 클릭합니다.

## 패널 객체를 조작하려면

다음 방법으로 패널 객체를 조작할 수 있습니다.

- 패널 내에서 객체를 이동하거나 다른 패널로 객체를 이동합니다.

객체를 패널의 다른 위치로 이동할 수 있습니다. 또한 한 패널에서 다른 패널로 객체를 이동할 수 있습니다. 마우스 가운데 버튼을 사용하여 패널 객체를 새 위치로 끌어옵니다.

- 메뉴 항목을 패널에 복사합니다.

메뉴의 항목을 패널로 끌어 옵니다. 메뉴 항목이 실행 프로그램인 경우에는 메뉴 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 실행 프로그램을 패널에 추가를 선택합니다.

---

## 메뉴

메뉴를 통해 Java Desktop System의 모든 기능에 액세스할 수 있습니다. 다음 Java Desktop System 구성 요소에서 메뉴에 액세스할 수 있습니다.

- 시작

시작 버튼은 다음과 같이 Java Desktop System 주 메뉴를 나타냅니다.



시작 버튼에서 응용프로그램 메뉴와 다양한 기타 기능에 액세스할 수 있으며, 응용프로그램 메뉴를 사용하여 대부분의 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다.

패널에 시작 버튼을 추가하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 패널에 추가 → 주 메뉴를 선택합니다. 패널에 있는 시작 버튼을 클릭하면 Java Desktop System 주 메뉴가 열립니다.

- 메뉴 표시줄

메뉴 표시줄에는 응용프로그램과 작업 메뉴가 있습니다. 응용프로그램 메뉴와 작업 메뉴를 사용하여 대부분의 모든 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다.

패널에 메뉴 표시줄을 표시하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 메뉴 표시줄을 선택합니다.

- 패널

모든 패널에 메뉴를 원하는 만큼 추가할 수 있습니다. 패널에 추가할 메뉴를 열려면 패널에서 메뉴 아이콘을 클릭합니다. 메뉴에서 메뉴 항목을 패널에 복사하는 등의 다른 작업을 수행할 수 있습니다.

---

## 창

Java Desktop System에 여러 개의 창을 동시에 표시할 수 있습니다. 각 창에는 프레임이 있습니다. 창 프레임에는 창에서 작업할 때 사용할 수 있는 활성 제어 요소가 들어 있습니다.

## 창 유형

Java Desktop System에는 다음과 같은 종류의 창이 있습니다.

- 응용프로그램 창

응용프로그램을 실행하면 일반적으로 창 테두리에 프레임이 표시됩니다. 응용프로그램 창의 맨 위 가장자리에는 제목 표시줄이 있습니다. 제목 표시줄에는 창에서 작업을 수행하는 데 사용할 수 있는 버튼이 들어 있습니다. 응용프로그램 창 프레임의 버튼을 사용하여 창 메뉴를 열거나 창을 닫는 등의 작업을 수행할 수 있습니다. 창 메뉴에는 창에서 수행할 수 있는 명령이 있습니다.

- 대화 상자 창

대화 상자 창은 대화식 프로세스와 관련되어 있습니다. 대화 상자 창은 창 프레임과 사용자에게 정보 및 제어를 제공하는 하나의 대화식 하위 창으로 구성됩니다. 이 설명서에서는 대화 상자 창의 대화식 부분을 대화 상자라고 합니다. 대화 상자 창의 프레임에는 창 메뉴를 열거나 대화 상자 창을 닫는 데 사용할 수 있는 버튼이 있습니다.

## 창을 조작하려면

응용프로그램 창 또는 대화 상자 창의 프레임을 사용하여 창과 관련된 다양한 작업을 수행할 수 있습니다. 대부분의 제어 요소는 창 프레임의 맨 위 가장자리에 있습니다. 그림 2에서는 일반적인 응용프로그램 창 프레임의 맨 위 가장자리를 보여 줍니다.



그림 2 일반적인 응용프로그램 창 프레임의 맨 위 가장자리

창 프레임의 활성 제어 요소는 다음과 같습니다.

제어 요소	설명
창 메뉴 버튼	창 메뉴를 열려면 창 메뉴 버튼을 클릭합니다.
제목 표시줄	제목 표시줄을 사용하여 창을 이동하거나 숨길 수 있습니다.
최소화 버튼	최소화 버튼을 클릭하여 창을 최소화합니다.
최대화 버튼	최대화 버튼을 사용하여 창을 최대화하거나 복원할 수 있습니다. 창을 최대화하려면 최대화 버튼을 클릭합니다. 창을 이전 크기로 복원하려면 최대화 버튼을 다시 클릭합니다.
창 닫기 버튼	창을 닫으려면 창 닫기 버튼을 클릭합니다.
테두리	창 메뉴를 열려면 테두리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.

창 크기를 변경하려면 제목 표시줄이 아닌 창 테두리를 마우스로 클릭한 상태에서 창의 원하는 크기가 될 때까지 테두리를 끕니다.

## 창에 포커스를 두려면

창에 포커스가 있으면 마우스와 키보드로 조작하거나 데이터를 입력할 수 있습니다. 한 번에 한 창에만 포커스를 둘 수 있습니다. 포커스가 있는 창은 다른 창과 모양이 다릅니다.

다음 요소를 사용하여 창에 포커스를 둘 수 있습니다.

요소	작업
마우스	창이 표시된 경우 해당 창을 클릭합니다.
바로 가기 키	단축 키를 사용하여 열려 있는 창 사이를 전환할 수 있습니다. 창에 포커스를 두려면 키를 놓습니다. 창 사이를 전환하는 기본 단축 키는 Alt + Tab입니다.
창 목록	창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.
작업 공간 전환	작업 공간 전환 표시에서 포커스를 둘 창을 클릭합니다.

## 작업 공간

창은 작업 공간이라고 하는 데스크탑의 한 부분에 표시됩니다. 모든 작업 공간에는 동일한 데스크탑, 같은 패널 및 같은 메뉴가 있습니다. 그러나 각 작업 공간에서 서로 다른 응용 프로그램을 실행하고 서로 다른 창을 열 수 있습니다. 데스크탑에 작업 공간을 한 번에 하나씩 표시할 수 있지만 다른 작업 공간에 창을 열어 둘 수 있습니다.

작업 공간은 많은 응용 프로그램을 동시에 실행할 때 데스크탑을 구성하는 데 유용합니다. 현재 작업 공간에 너무 많은 창이 있으면 다른 작업 공간으로 작업을 이동할 수 있습니다. 또한 다른 작업 공간으로 전환하여 더 많은 응용 프로그램을 시작할 수 있습니다.

작업 공간은 작업 공간 전환 패널 응용 프로그램에 표시됩니다. **그림 3**의 작업 공간 전환에는 네 개의 작업 공간이 있습니다. 처음 세 개의 작업 공간에는 열려 있는 창이 포함되어 있습니다. 마지막 작업 공간에는 현재 활성화되어 있는 창이 없습니다.

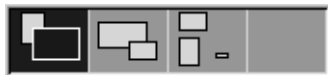


그림 3 작업 공간 전환에 표시되는 작업 공간



## 작업 공간 사이를 전환하려면

다음 방법으로 작업 공간을 전환할 수 있습니다.

- 작업 공간 전환에서 작업할 작업 공간을 클릭합니다.
- 현재 작업 공간의 오른쪽에 있는 작업 공간으로 전환하려면 **Ctrl + Alt + 오른쪽 화살표**를 클릭합니다.
- 현재 작업 공간의 왼쪽에 있는 작업 공간으로 전환하려면 **Ctrl + Alt + 왼쪽 화살표**를 클릭합니다.

## 작업 공간을 추가하려면

데스크탑에 작업 공간을 추가하려면 작업 공간 전환 패널 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. **작업 공간 전환 환경 설정** 대화 상자가 나타납니다. **작업 공간 개수** 스핀 상자를 사용하여 원하는 작업 공간 수를 지정합니다.

---

## 파일 관리자

파일 관리자는 파일, 응용프로그램, FTP 사이트 및 URI에 액세스할 수 있는 통합 인터페이스를 제공합니다. 파일 관리자 창을 열려면 **문서** 객체를 두 번 클릭합니다.

파일 관리자를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 파일 및 폴더 찾아보기

파일 브라우저 창을 사용하여 파일과 폴더를 찾아볼 수 있습니다. 파일 브라우저 창에서 파일이나 폴더를 열면 창에서 파일이나 폴더가 열립니다.

파일 브라우저 창에는 다음과 같은 하위 창이 포함되어 있습니다.

**사이드 하위 창**     파일을 탐색하는 데 사용할 수 있습니다. 이 하위 창에는 현재 파일이나 폴더에 대한 정보도 표시됩니다. 사이드 하위 창은 파일 브라우저 창의 왼쪽에 있습니다.

**보기 하위 창**     파일과 폴더의 내용을 표시합니다. 보기 하위 창은 파일 브라우저 창의 오른쪽에 있습니다.

- 파일과 폴더 보기

파일과 폴더를 아이콘이나 목록으로 볼 수 있습니다. 파일 관리자 창 내에서 일부 파일 형식의 내용을 볼 수 있습니다.

- 파일과 폴더 관리

파일 관리자를 사용하여 파일과 폴더를 작성, 이동, 복사 및 제거할 수 있으며 이름을 바꿀 수 있습니다.

- 파일과 폴더 사용자 정의
 

파일과 폴더에 상징을 추가하여 특정 상태를 나타낼 수 있습니다. 예를 들어 파일에 **중요** 상징을 추가하여 해당 파일이 중요하다는 것을 나타낼 수 있습니다. 다음 방법으로 폴더를 사용자 정의할 수 있습니다.

  - 폴더에 노트를 추가합니다.
  - 폴더에 사용할 사용자 정의 배경 또는 패턴을 지정합니다.
  - 폴더의 확대/축소 설정을 지정합니다.
- 특수 URI(Uniform Resource Identifiers) 열기
 

Java Desktop System에 포함된 특수 URI를 사용하여 파일 관리자의 특정 기능에 액세스할 수 있습니다. 예를 들어 파일 관리자의 `preferences:///` URI에 액세스하여 환경 설정 도구에 액세스할 수 있습니다.
- CD 쓰기
 

파일 관리자는 CD에 쓰려는 파일과 폴더를 복사할 수 있는 특수 위치를 제공합니다. 해당 위치의 내용을 쉽게 CD에 쓸 수 있습니다.

파일 관리자도 데스크탑 배경도 만들 수 있습니다.

## 폴더 간에 파일을 이동하려면

두 개 이상의 파일 관리자 창을 열어서 폴더 간에 파일을 이동할 수 있습니다. 각 창에서 서로 다른 폴더를 연 다음 한 창에서 다른 창으로 파일을 끌어 옵니다.

---

## 데스크탑 배경

데스크탑 배경은 사용자 인터페이스의 활성화된 구성 요소입니다. 데스크탑 배경을 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 응용프로그램을 시작하고 파일과 폴더를 엽니다.
 

자주 사용하는 파일, 폴더 및 응용프로그램에 쉽게 액세스하도록 **데스크탑 객체**를 추가할 수 있습니다. 예를 들어 자주 사용하는 응용프로그램의 실행 프로그램을 추가할 수 있습니다.
- 데스크탑 메뉴를 엽니다.
 

데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 데스크탑 메뉴를 엽니다. 데스크탑 메뉴를 사용하여 데스크탑 배경과 관련된 작업을 수행할 수 있습니다.

## 데스크탑 배경 객체를 열려면

데스크탑 배경에서 객체를 열려면 해당 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 관리자 창의 환경 설정에서 객체를 한 번만 클릭해도 기본 작업이 실행되도록 설정할 수 있습니다.

## 데스크탑 배경에 객체를 추가하려면

자주 사용하는 파일, 폴더 및 응용프로그램에 쉽게 액세스할 수 있도록 데스크탑 객체를 추가할 수 있습니다. 다음 방법으로 데스크탑 배경에 객체를 추가할 수 있습니다.

- 데스크탑 메뉴를 사용하여 데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가합니다.
- 파일 관리자 창에서 데스크탑 배경으로 객체를 끕니다. 예를 들어, 자주 사용하는 파일에 대한 심볼릭 링크를 만든 다음 이 링크를 데스크탑 배경으로 끌 수 있습니다. 이렇게 하면 링크 아이콘이 데스크탑 배경으로 이동합니다. 파일을 열려면 해당 아이콘을 두 번 클릭합니다. 파일 및 폴더를 데스크탑 배경으로 끌 수도 있습니다.
- 메뉴에서 데스크탑 배경으로 응용프로그램 실행 프로그램을 끕니다. 예를 들어, 자주 사용하는 응용프로그램의 실행 프로그램이 들어 있는 메뉴를 연 다음 실행 프로그램을 데스크탑 배경으로 끌 수 있습니다.

---

## 이 컴퓨터 위치



이 컴퓨터 위치를 사용하여 다음 기능에 액세스할 수 있습니다.

- **파일 시스템**  
파일 시스템을 두 번 클릭하여 시스템 파일과 폴더를 액세스할 수 있습니다.
- **응용프로그램**  
응용프로그램을 두 번 클릭하여 주요 응용프로그램에 액세스할 수 있습니다. 메뉴 표시줄과 시작 버튼에서도 응용프로그램 메뉴를 액세스할 수 있습니다.
- **데스크탑 환경 설정**  
환경 설정을 두 번 클릭하여 Java Desktop System을 사용자 정의할 수 있습니다.
- 시스템을 서버로 구성하고 기타 시스템 세부 정보를 수정하는 프로그램에 액세스할 수 있습니다.

다음 방법으로 **이 컴퓨터** 위치에 액세스할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경에서  
데스크탑 배경에서 **이 컴퓨터** 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 브라우저 창에 **이 컴퓨터** 위치의 내용이 표시됩니다.
- 시작 버튼에서  
시작을 클릭한 다음 **이 컴퓨터**를 선택합니다. 파일 브라우저 창에 **이 컴퓨터** 위치의 내용이 표시됩니다.
- 파일 브라우저 창에서  
파일 브라우저 창에서 `computer:///` URI를 액세스합니다. 창에 **이 컴퓨터** 위치의 내용이 표시됩니다.

---

## 데스크탑 환경 설정

Java Desktop System 환경 설정 도구를 사용하여 거의 모든 데스크탑 기능을 구성할 수 있습니다. 각 도구는 Java Desktop System의 동작 중 특정 부분을 제어합니다. 예를 들어 환경 설정 도구를 사용하여 Java Desktop System의 테마를 선택할 수 있습니다. **테마**는 인터페이스의 모양을 지정하는 여러 가지 설정을 조합한 그룹입니다.

다음과 같은 방법으로 환경 설정 도구를 시작할 수 있습니다.

- 시작을 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. 하위 메뉴에서 필요한 항목을 선택합니다.
- 데스크탑에서 **이 컴퓨터** 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 브라우저 창이 **이 컴퓨터** 위치에서 열립니다. **환경 설정** 객체를 두 번 클릭하여 환경 설정 도구를 표시합니다. 원하는 항목을 두 번 클릭합니다.

---

## 데스크탑 응용프로그램

Java Desktop System과 함께 제공되는 응용프로그램들은 같은 프로그래밍 라이브러리를 사용하기 때문에 여러 특성을 공유합니다. 표준 그놈 프로그래밍 라이브러리를 사용하는 응용프로그램을 **그놈 호환 응용프로그램**이라고 합니다. 예를 들어 노트리스 파일 관리자 와 `gedit` 텍스트 편집기가 그놈 호환 응용프로그램입니다.

운영 체제에서 제공하는 라이브러리 외에 그놈에서도 라이브러리를 제공합니다. 라이브러리를 사용하여 그놈에서 그놈 호환 응용프로그램 및 기존 응용프로그램을 실행할 수 있습니다. 예를 들어 운영 체제가 UNIX 기반인 경우 Java Desktop System에서 현재 X11 응용프로그램과 Motif 응용프로그램을 실행할 수 있습니다.

다음은 그놈 호환 응용프로그램의 일부 기능입니다.

- 일관된 모양과 느낌

그놈 호환 응용프로그램의 모양과 느낌은 일정합니다. 그놈 호환 응용프로그램은 환경 설정 도구에서 지정하는 모양과 느낌 설정을 사용합니다. 다음 도구를 사용하여 그놈 호환 응용프로그램의 모양과 느낌을 변경할 수 있습니다.

- 메뉴 & 도구 모음 환경 설정 도구

- 테마 환경 설정 도구

- 메뉴 표시줄, 도구 모음 및 상태 표시줄

대부분의 그놈 호환 응용프로그램에는 메뉴 표시줄, 도구 모음 및 상태 표시줄이 있습니다. 메뉴 표시줄에는 파일 메뉴와 도움말 메뉴가 항상 포함되어 있습니다. 파일 메뉴에는 항상 종료 메뉴 항목이 포함되고 도움말 메뉴에는 항상 정보 메뉴 항목이 포함됩니다.

**도구 모음**은 메뉴 표시줄 아래에 나타나는 막대입니다. 도구 모음에는 가장 자주 사용하는 명령의 버튼이 들어 있습니다. **상태 표시줄**은 창 아래에 표시되는 막대로, 현재 창에 표시된 항목의 상태에 대한 정보를 제공합니다. 그놈 호환 응용프로그램에 다른 막대가 포함될 수도 있습니다. 예를 들어 파일 브라우저 창은 위치 표시줄을 포함합니다.

그놈 호환 응용프로그램의 일부 표시줄을 분리할 수 있습니다. 표시줄에는 표시줄을 다른 위치로 끌어 놓을 수 있는 핸들이 포함되어 있습니다. 표시줄을 끌어 창의 다른 쪽이나 화면의 다른 부분에 스냅할 수 있습니다. 예를 들어 파일 관리자에서 메뉴 표시줄, 도구 모음 및 위치 표시줄을 분리할 수 있습니다.

- 기본 단축 키

그놈 호환 응용프로그램은 동일한 단축 키를 사용하여 동일한 작업을 수행합니다. 예를 들어 그놈 호환 응용프로그램을 종료하려면 **Ctrl + Q**를 누릅니다. 그놈 호환 응용프로그램에서 작업을 실행 취소하려면 **Ctrl + Z**를 누릅니다.

- 끌어서 놓기

그놈 호환 응용프로그램은 동일한 프로토콜을 사용하여 끌어서 놓기 작업을 구현합니다. 따라서 그놈 호환 응용프로그램에서는 항목을 끌어서 놓을 때 일관된 피드백을 제공합니다.

또한 동일한 프로토콜을 사용하기 때문에 그놈 호환 응용프로그램은 정교한 방식으로 상호 운용될 수 있습니다. 로그아웃 그놈 호환 응용프로그램은 끄는 항목의 형식을 인식합니다. 파일 관리자 창의 HTML 파일을 웹 브라우저로 끌면 브라우저에서 해당 파일이 HTML 형식으로 나타납니다. 그러나 HTML 파일을 텍스트 편집기로 끌면 파일이 텍스트 편집기에서 일반 텍스트 형식으로 나타납니다.

---

## 추가 정보를 찾으려면

Java Desktop System에서는 다음 영역에 대한 추가 정보를 찾으려는 경우 도움말을 제공합니다.

- Java Desktop System 항목
- 패널 응용프로그램
- 데스크탑 응용프로그램

## Java Desktop System 항목에 대한 추가 정보를 찾으려면

통합된 도움말 시스템에서 특정 Java Desktop System 항목에 대한 추가 정보를 찾을 수 있습니다. 도움말 시스템을 시작하려면 시작을 클릭한 다음 도움말을 선택합니다.

## 패널 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면

특정 패널 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면 패널 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 도움말을 선택합니다.

## 데스크탑 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면

특정 데스크탑 응용프로그램에 대한 추가 정보를 찾으려면 데스크탑 응용프로그램을 시작한 다음 도움말 → 목차를 선택합니다. 또는 응용프로그램을 시작한 다음 F1 키를 누릅니다.

## 패널 사용

---

이 장에서는 패널을 사용하는 방법을 설명합니다. 패널은 응용프로그램을 실행하고 기타 작업을 수행할 수 있는 Java Desktop System 영역입니다.

---

### 패널 소개

세션을 처음 시작하면 Java Desktop System에 하나 이상의 패널이 있습니다. 시스템 관리자가 로컬 요구 사항에 맞게 기본 패널을 설정할 수 있으므로 사용자에게 따라 조금씩 다른 기본 패널이 표시될 수 있습니다.

필요에 맞게 패널의 동작과 모양을 변경할 수 있습니다. 패널에 객체를 추가하거나 패널에서 객체를 제거할 수도 있습니다. 패널을 여러 개 만들고 각 패널에 대해 서로 다른 등록 정보, 객체 및 배경을 선택할 수 있습니다. 또한 패널을 숨길 수 있습니다.

일반적으로 Java Desktop System에는 화면 맨 아래 가장자리에 표시되는 미리 구성된 패널이 있습니다.

### 맨 아래 가장자리 패널

맨 아래 가장자리 패널에는 다음과 같은 항목이 포함됩니다.

객체	설명
시작	시작 버튼에는 Java Desktop System에 있는 응용프로그램과 구성 도구에 대한 메뉴와 메뉴 항목이 있습니다.
시계	패널에 시간 및 날짜를 표시합니다.

객체	설명
데스크탑 표시	열려 있는 모든 창을 최소화할 수 있는 버튼을 표시합니다.
창 목록	열려 있는 각 창의 버튼을 표시합니다. 창 목록 버튼을 클릭하여 창을 최소화하거나 복원할 수 있습니다.
알림 영역	응용프로그램에서의 동작을 나타내도록 다양한 응용프로그램의 아이콘을 표시합니다.
작업 공간 전환	작업 공간을 시각적으로 표시합니다. 작업 공간 전환을 사용하여 작업 공간을 전환할 수 있습니다.
볼륨 조절	시스템의 사운드 수준을 조절하고 설정할 수 있는 버튼을 표시합니다.
네트워크 감시기	네트워크 장치의 상태를 표시합니다.
입력 방법 전환	통합된 다국어 입력 방법을 제공하는 버튼을 표시합니다.

## 패널 관리

다음 절에서는 패널을 관리하는 방법을 설명합니다.

### 새 패널을 추가하려면

패널을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새 패널을 선택합니다. 새 패널이 Java Desktop System에 추가됩니다. 새 패널에는 객체가 없습니다. 환경 설정에 맞게 새 패널을 사용자 정의할 수 있습니다.

### 패널과 상호 작용하려면

패널과 상호 작용하려면 패널의 비어 있는 공간을 마우스 왼쪽 버튼, 가운데 버튼 또는 오른쪽 버튼으로 클릭해야 합니다. 패널에 비어 있는 공간이 없는 경우에는 숨기기 버튼 중 하나를 마우스 가운데 버튼 또는 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널을 선택할 수 있습니다. 패널에 숨기기 버튼이 표시되지 않으면 숨기기 버튼이 표시되도록 패널 등록 정보를 수정합니다.

다음 방법으로 패널과 상호 작용하도록 마우스 버튼을 사용합니다.

마우스 가운데 버튼으로 클릭    패널을 잡아 새 위치로 끌 수 있습니다.

마우스 오른쪽 버튼으로 클릭    패널 팝업 메뉴를 엽니다.



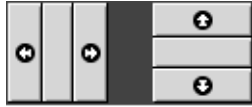
## 패널을 이동하려면

다른 위치로 패널을 이동할 수 있습니다. 패널을 이동하려면 패널의 비어 있는 공간을 마우스 가운데 버튼으로 클릭한 상태에서 패널을 새 위치로 끌어 옵니다.

## 패널을 숨기려면

패널을 숨기거나 표시할 수 있습니다. 패널을 숨기려면 숨기기 버튼을 사용합니다. 패널에 숨기기 버튼이 표시되지 않으면 숨기기 버튼이 표시되도록 패널 등록 정보를 수정합니다.

숨기기 버튼은 패널의 한 쪽 끝에 있습니다. 숨기기 버튼에는 선택적인 화살표 아이콘이 있습니다. 다음 그림에서는 숨기기 버튼을 보여 줍니다.



패널을 숨기려면 숨기기 버튼 중 하나를 클릭합니다. 그러면 숨기기 버튼에 표시된 화살표 방향으로 패널이 사라집니다. 패널의 다른 쪽 끝에 있는 숨기기 버튼은 계속 표시됩니다.

숨겨진 패널을 다시 표시하려면 표시된 숨기기 버튼을 클릭합니다. 그러면 숨기기 버튼에 표시된 화살표 방향으로 패널이 나타납니다. 두 개의 숨기기 버튼이 모두 표시되어 있습니다.

패널에 자동 숨기기 기능을 설정할 수 있습니다. 자동 숨기기를 설정하면 마우스가 패널을 가리키지 않을 때 패널이 자동으로 숨겨집니다. 화면에서 패널이 있는 부분을 마우스로 가리키면 패널이 다시 나타납니다. 패널에 자동 숨기기 기능을 설정하려면 패널 등록 정보를 수정합니다.

## 패널 등록 정보를

모든 패널의 환경 설정을 수정하려면 **패널** 환경 설정 도구를 사용하여 원하는 대로 변경합니다. 예를 들어 패널의 애니메이션 환경 설정을 수정할 수 있습니다.

각 패널의 등록 정보를 수정할 수도 있습니다. 패널 위치, 숨기기 동작 및 모양 같은 각 패널의 기능을 변경할 수 있습니다.

패널 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 패널의 비어 있는 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택하여 **패널 등록 정보** 대화 상자를 표시합니다. **패널 등록 정보** 대화 상자에는 다음과 같은 탭 섹션이 포함되어 있습니다.

- 일반
- 배경

2. 패널 크기, 위치 및 숨기기 등록 정보를 수정하려면 **일반** 탭을 클릭합니다. 다음 표에서 **일반** 탭 섹션의 대화 상자 요소에 대해 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
이름	패널 이름을 입력합니다. 단축 키를 사용하여 패널과 데스크탑 사이를 전환할 때 이 패널 이름이 표시됩니다.
방향	화면상의 패널 위치를 선택합니다. 원하는 패널 위치를 클릭합니다.
크기	스핀 상자를 사용하여 패널 크기를 지정합니다.
확장	패널이 있는 화면 가장자리의 전체 길이로 패널을 확장하려면 이 옵션을 선택합니다.
자동 숨기기	자동 숨기기를 설정하려면 이 옵션을 선택합니다.
숨기기 버튼 표시	패널에 숨기기 버튼을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
숨기기 버튼의 화살표	숨기기 버튼이 설정되는 경우 숨기기 버튼에 화살표를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

3. 패널 배경을 수정하려면 **배경** 탭을 클릭합니다. 패널에 사용할 배경 형식을 선택합니다. 다음 항목 중에서 선택할 수 있습니다.

대화 상자 요소	설명
없음(시스템 테마 사용)	기본 패널 배경을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 기본 패널 배경은 테마 환경 설정 도구의 설정에 따라 다릅니다.
단색	패널 배경에 한 가지 색만 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 색상 버튼을 클릭하여 색상 선택기 대화 상자를 표시합니다. 색상 선택기 대화 상자에서 원하는 색상을 선택합니다.  스타일 슬라이더를 사용하여 색상의 투명도 및 불투명도 정도를 지정합니다. 예를 들어 패널을 투명하게 만들려면 슬라이더를 <b>투명</b> 끝으로 이동합니다.
배경 이미지	패널 배경에 이미지를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자에 사용할 이미지의 파일 이름을 입력합니다. 파일을 찾아보려면 <b>찾아보기</b> 버튼을 클릭합니다. 파일을 선택하고 확인을 클릭합니다.

색상 또는 이미지를 패널로 끌어 패널의 배경으로 설정할 수도 있습니다. 자세한 내용은 51 페이지 “패널 배경으로 색상 또는 이미지를 끌어 오려면”을 참조하십시오.

4. 단기를 클릭하여 **패널 등록 정보** 대화 상자를 닫습니다.

## 패널 배경으로 색상 또는 이미지를 끌어 오려면

색상 또는 이미지를 패널로 끌어 패널 배경으로 설정할 수 있습니다. 대부분의 응용프로그램에서 색상 또는 이미지를 끌어 올 수 있습니다. 예를 들어 파일 관리자의 색상을 패널로 끌어와 패널 배경으로 설정할 수 있습니다. 색상 선택기 대화 상자에서 색상을 끌어 올 수도 있습니다.

이미지를 패널로 끌어 패널 배경으로 설정할 수 있습니다. 파일 관리자 창에서 패턴 이미지를 끌어 패널의 배경으로 설정할 수도 있습니다.

## 패널을 삭제하려면

Java Desktop System에서 패널을 삭제하려면 삭제할 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 이 패널 삭제를 선택합니다.

---

주 - Java Desktop System에는 항상 패널이 하나 이상 있어야 합니다. Java Desktop System에 패널이 하나만 있으면 해당 패널을 삭제할 수 없습니다.

---

## 패널 객체

이 절에서는 패널에 추가하여 패널에서 사용할 수 있는 객체를 설명합니다.

### 패널 객체와 상호 작용

다음 방법으로 패널 객체와 상호 작용하도록 마우스 버튼을 사용합니다.

마우스 왼쪽 버튼으로 클릭      패널 객체를 실행합니다.

마우스 가운데 버튼으로 클릭    객체를 잡고 새 위치로 끌 수 있습니다.

마우스 오른쪽 버튼으로 클릭    패널 객체 팝업 메뉴를 엽니다.

패널 객체와 상호 작용하는 방법은 이와 다릅니다. 자세한 내용은 55 페이지 “패널 응용 프로그램을 선택하려면”을 참조하십시오.

## 패널에 객체를 추가하려면

다음 방법으로 패널에 객체를 추가할 수 있습니다.

### ■ 패널 팝업 메뉴에서

패널의 비어 있는 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 팝업 메뉴를 엽니다. 패널 팝업 메뉴에는 패널에 추가 부속 메뉴가 포함되어 있습니다. 패널에 추가 부속 메뉴를 사용하여 다음 객체를 패널에 추가할 수 있습니다.

- 다음 범주의 패널 응용프로그램: **액세서리, 재미, 인터넷, 멀티미디어, 유틸리티**
- 공용 작업의 빠른 액세스 버튼: 파일 찾기 버튼, 강제 종료 버튼, 화면 잠금 버튼, 로그아웃 버튼, 응용프로그램 실행 버튼, 스크린샷 버튼, 데스크탑 표시 버튼
- 실행 프로그램
- 메뉴의 실행 프로그램
- 주 메뉴
- 메뉴 표시줄
- 서랍

### ■ 메뉴에서

메뉴에서 실행 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 실행 프로그램 팝업 메뉴가 열립니다. 이 팝업 메뉴를 사용하여 패널에 실행 프로그램을 추가할 수 있습니다.

메뉴에서 패널로 메뉴, 실행 프로그램 및 패널 응용프로그램을 끌어 올 수도 있습니다.

### ■ 파일 관리자에서

각 실행 프로그램은 .desktop 파일에 해당합니다. 이 .desktop 파일을 패널로 끌어 실행 프로그램을 패널에 추가할 수 있습니다.

## 객체 등록 정보를 수정하려면

실행 프로그램 및 서랍 같은 일부 패널 객체에는 관련 등록 정보 집합이 있습니다. 이 등록 정보는 객체 형식마다 다릅니다. 등록 정보는 다음과 같은 세부 사항을 지정합니다.

- 응용프로그램을 시작하는 명령
- 메뉴의 소스 파일 위치
- 객체를 나타내는 아이콘

객체의 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. **그림 1**에서와 같이 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 객체 팝업 메뉴를 엽니다.



그림 1 패널 객체 팝업 메뉴

2. 등록 정보를 선택합니다. **등록 정보** 대화 상자에서 등록 정보를 원하는 대로 수정합니다. **등록 정보** 대화 상자의 등록 정보는 1단계에서 선택한 객체에 따라 다릅니다.
3. 확인을 클릭하여 변경 내용을 적용하고 **등록 정보** 대화 상자를 닫습니다.

## 패널 객체를 이동하려면

패널 객체를 패널 내에서 이동하거나 한 패널에서 다른 패널로 이동할 수 있습니다. 또한 패널과 서랍 간에 객체를 이동할 수 있습니다.

패널 객체를 이동하려면 객체를 마우스 가운데 버튼으로 누른 상태에서 새 위치로 끌어옵니다. 마우스 가운데 버튼을 놓으면 객체가 새 위치에 놓입니다.

또는 다음과 같이 패널 객체 팝업 메뉴를 사용하여 객체를 이동할 수 있습니다.

1. 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 이동을 선택합니다.
2. 객체를 이동할 새 위치를 가리킨 다음 마우스 버튼을 클릭하면 객체가 새 위치에 놓입니다. 이 위치는 현재 **Java Desktop System**에 있는 어느 패널이든 상관없습니다.

패널 객체를 이동하면 패널에 있는 다른 객체의 위치에 영향을 줍니다. 패널에서 객체가 이동하는 방식을 제어하기 위해 이동 모드를 지정할 수 있습니다. 이동 모드를 지정하려면 패널 객체를 이동할 때 다음 키 중 하나를 누릅니다.

키	이동 모드	설명
키 없음	교환 이동	객체가 다른 패널 객체와 위치를 서로 바꿉니다. 교환 이동은 기본 이동 모드입니다.
Alt 키	자유 이동	객체가 패널에 있는 다른 패널 객체를 지나 다음 빈 공간으로 이동합니다.
Shift 키	밀어서 이동	객체가 패널의 다른 패널 객체를 밀어 이동합니다.

## 패널 객체를 잠그려면

패널에서 객체가 한 위치에 고정되도록 패널 객체를 잠글 수 있습니다. 이 기능은 다른 객체를 이동할 때 일부 패널 객체의 위치를 변경하고 싶지 않을 때 유용합니다.

패널에서 현재 위치로 객체를 잠그려면 해당 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 객체 팝업 메뉴를 열고 잠금을 선택합니다. 객체 잠금을 해제하려면 해당 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 잠금 해제를 선택합니다.

## 패널 객체를 제거하려면

패널에서 객체를 제거하려면 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 객체 팝업 메뉴를 연 다음 패널에서 제거를 선택합니다.

---

## 패널 응용프로그램

패널 응용프로그램은 사용자 인터페이스가 있는 작은 응용프로그램입니다. 예를 들어 다음 그림에서는 다음과 같은 패널 응용프로그램을 보여 줍니다(왼쪽에서 오른쪽으로).

- 창 목록: 시스템에 현재 열려 있는 창을 표시합니다.
- CD 플레이어: 시스템의 CD 플레이어를 제어할 수 있습니다.
- 볼륨 조절: 시스템의 스피커 볼륨을 조절할 수 있습니다.



## 패널에 응용프로그램을 추가하려면

패널 팝업 메뉴를 통해 패널에 응용프로그램을 추가할 수 있습니다. 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 팝업 메뉴를 엽니다. 패널에 추가를 선택한 후 다음 하위 메뉴 중 하나에서 추가할 패널 응용프로그램을 선택합니다.

- 액세서리
- 재미
- 인터넷
- 멀티미디어
- 유틸리티

또는 하위 메뉴의 패널 응용프로그램을 패널로 끌어 옵니다.

## 패널 응용프로그램을 선택하려면

패널 응용프로그램 등록 정보를 수정하려면 먼저 패널 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 객체 팝업 메뉴를 표시합니다. 패널 응용프로그램을 이동하려면 패널 응용프로그램을 마우스 가운데 버튼으로 클릭해야 합니다.

패널 객체 팝업 메뉴를 표시하거나 패널 응용프로그램을 이동할 때 클릭할 수 있는 패널 응용프로그램 영역에는 다음과 같은 제한 사항이 적용됩니다.

- 일부 패널 응용프로그램에는 패널 응용프로그램의 특정 부분을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 열리는 팝업 메뉴가 있습니다. 이 팝업 메뉴에는 패널 응용프로그램 관련 명령이 들어 있습니다. 예를 들어 창 목록 패널 응용프로그램의 왼쪽에는 세로 핸들이 있고 오른쪽에는 창을 나타내는 버튼이 있습니다. 창 목록 패널 응용프로그램의 패널 객체 팝업 메뉴를 열려면 핸들을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭해야 합니다. 오른쪽에 있는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 버튼의 팝업 메뉴가 열립니다.
- 일부 패널 응용프로그램에는 패널 응용프로그램을 선택하는 데 사용할 수 없는 영역이 있습니다. 예를 들어 명령줄 응용프로그램에는 명령을 입력할 수 있는 필드가 있습니다. 이 필드를 마우스 가운데 버튼 또는 오른쪽 버튼으로 클릭해도 패널 응용프로그램을 선택할 수 없습니다. 패널 응용프로그램의 다른 부분을 마우스 가운데 버튼 또는 오른쪽 버튼으로 클릭해야 합니다.

## 패널 응용프로그램의 환경 설정을 수정하려면

패널 응용프로그램의 환경 설정을 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 패널 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. **환경 설정** 대화 상자에서 환경 설정을 원하는 대로 수정합니다. 패널 응용프로그램의 환경 설정은 패널 응용프로그램에 따라 다릅니다.
2. 닫기를 클릭하여 **환경 설정** 대화 상자를 닫습니다.

---

## 실행 프로그램

실행 프로그램을 클릭하면 다음 작업 중 하나가 시작됩니다.

- 특정 응용프로그램을 시작합니다.
- 명령을 실행합니다.
- 파일 관리자 창에서 폴더를 엽니다.
- 브라우저에서 특정 URL(*Uniform Resource Locator*)을 엽니다. URL은 웹의 특정 위치에 대한 주소입니다.
- 특수 URI(*Uniform Resource Identifiers*)를 엽니다. Java Desktop System에 포함된 특수 URI를 사용하여 파일 관리자의 특정 기능에 액세스할 수 있습니다.

실행 프로그램은 Java Desktop System의 다음 위치에서 찾을 수 있습니다.

- 패널: 패널에서 실행 프로그램은 아이콘으로 나타납니다.
- 메뉴: 메뉴에서 실행 프로그램은 메뉴 항목으로 나타납니다. 일반적으로 메뉴 항목 옆에는 아이콘이 있습니다.
- 데스크탑: 데스크탑에서 실행 프로그램은 아이콘으로 나타납니다.

실행 프로그램의 등록 정보를 수정할 수 있습니다. 예를 들어 실행 프로그램의 등록 정보에는 실행 프로그램 이름, 실행 프로그램을 나타내는 아이콘 및 실행 프로그램을 실행하는 방법이 포함됩니다.

## 패널에 실행 프로그램을 추가하려면

다음 방법으로 패널에 실행 프로그램을 추가할 수 있습니다.

- 패널 팝업 메뉴에서  
새 실행 프로그램을 만들려면 패널의 비어 있는 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 실행 프로그램을 선택합니다. **실행 프로그램 만들기** 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자를 설정하는 방법은 56 페이지 “**실행 프로그램 만들기 대화 상자에서 실행 프로그램을 만들려면**”을 참조하십시오.  
기존 실행 프로그램을 패널에 추가하려면 패널 팝업 메뉴에서 패널에 추가 → 메뉴의 실행 프로그램을 선택합니다. 메뉴에서 추가할 실행 프로그램을 선택합니다.
- 메뉴에서  
메뉴에서 실행 프로그램을 패널에 추가하려면 다음 단계 중 하나를 수행합니다.
  - 실행 프로그램이 있는 메뉴를 엽니다. 실행 프로그램을 패널로 끌어 옵니다.
  - 실행 프로그램을 추가할 패널에서 실행 프로그램이 들어 있는 메뉴를 엽니다. 실행 프로그램의 제목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 실행 프로그램을 패널에 추가를 선택합니다.
- 파일 관리자에서  
파일 관리자를 사용하여 패널에 실행 프로그램을 추가하려면 파일 시스템에서 실행 프로그램의 .desktop 파일을 찾습니다. 실행 프로그램을 추가하려면 .desktop 파일을 패널로 끌어 옵니다.

## 실행 프로그램 만들기 대화 상자에서 실행 프로그램을 만들려면

실행 프로그램 만들기 대화 상자에서 실행 프로그램을 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 패널 영역을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 팝업 메뉴를 엽니다. 패널에 추가 → 실행 프로그램을 선택하여 **실행 프로그램 만들기** 대화 상자를 표시합니다.
2. **기본** 탭 섹션에서 실행 프로그램의 등록 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **기본** 탭 섹션의 대화 상자 요소를 설명합니다.



대화 상자 요소	설명
이름	실행 프로그램의 이름을 지정하려면 이 입력란을 사용합니다. <b>고급</b> 탭을 사용하여 이름의 번역을 추가할 수 있습니다. 이 이름은 사용자가 메뉴나 데스크탑에 실행 프로그램을 추가할 때 나타나는 이름입니다.
일반 이름	실행 프로그램이 속한 응용프로그램의 클래스를 지정하려면 이 입력란을 사용합니다. 예를 들어 <b>gedit</b> 실행 프로그램 경우 이 입력란에 <b>텍스트 편집기</b> 를 입력할 수 있습니다. <b>고급</b> 탭을 사용하여 일반 이름의 번역을 추가할 수 있습니다.
설명	실행 프로그램에 대한 짧은 설명을 지정하려면 이 입력란을 사용합니다. 설명은 패널에서 실행 프로그램 아이콘을 가리킬 때 도구 설명으로 나타납니다. <b>고급</b> 탭 섹션을 사용하여 설명의 번역을 추가할 수 있습니다.
명령	실행 프로그램을 클릭할 때 실행할 명령을 지정하려면 이 필드를 사용합니다. 샘플 명령은 다음 화면을 참조하십시오.
종류	실행 프로그램 유형을 지정하려면 이 드롭다운 콤보 상자를 사용합니다. 선택할 수 있는 실행 프로그램 유형은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>응용 프로그램</b>: 응용프로그램을 시작하는 실행 프로그램을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>링크</b>: URI에 연결된 실행 프로그램을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>
아이콘	실행 프로그램을 나타낼 아이콘을 선택합니다. 아이콘을 선택하려면 아이콘 없음 버튼을 클릭합니다. 아이콘 선택기 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자에서 아이콘을 선택합니다. 다른 디렉토리에서 아이콘을 선택하려면 찾아보기를 클릭합니다. 아이콘을 선택하고 확인을 클릭합니다.
터미널에서 실행	응용프로그램 또는 명령을 터미널 창에서 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 응용프로그램 또는 명령의 경우 이 옵션을 선택합니다.

3. 실행 프로그램의 고급 등록 정보를 설정하려면 **고급** 탭을 클릭합니다.
4. **고급** 탭 섹션에서 실행 프로그램의 고급 등록 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **고급** 탭 섹션의 맨 위쪽에 있는 대화 상자 요소에 대해 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
사용하기 전에 이것을 해보기	실행 프로그램을 시작하기 전에 확인하려면 여기에 명령을 입력합니다. 명령이 실행 가능하고 경로에 있으면 해당 실행 프로그램이 패널에 나타납니다.
문서	실행 프로그램 도움말 파일의 경로를 입력합니다. 이 필드에 경로를 입력하면 <i>launcher-name</i> 응용프로그램 도움말 메뉴 항목이 실행 프로그램의 팝업 메뉴에 표시됩니다.

5. 기본 탭 섹션에서 **이름**, **일반 이름** 및 **설명** 필드의 번역을 추가할 수도 있습니다. 번역을 추가하려면 다음과 같이 **이름/설명 번역** 표에 번역의 세부 사항을 입력합니다.

필드	설명
첫째 필드	번역을 추가할 언어의 2자로 된 코드를 입력합니다.
둘째 필드	실행 프로그램의 <b>이름</b> 에 대한 번역을 입력합니다.
셋째 필드	실행 프로그램의 <b>일반 이름</b> 에 대한 번역을 입력합니다.
넷째 필드	실행 프로그램의 <b>설명</b> 에 대한 번역을 입력합니다.

그런 다음 추가/설정 버튼을 클릭합니다.

번역을 편집하려면 해당 번역을 선택합니다. 번역된 텍스트는 이 대화 상자의 아래쪽에 나타납니다. 원하는 대로 필드를 편집하고 추가/설정 버튼을 클릭합니다.

번역을 제거하려면 해당 번역을 선택하고 제거 버튼을 클릭합니다.

6. 실행 프로그램을 만들고 **실행 프로그램 등록 정보** 대화 상자를 닫으려면 확인을 클릭합니다.

## 실행 프로그램 명령

**명령** 필드에 입력할 수 있는 명령 유형은 **유형** 드롭다운 콤보 상자에서 선택한 옵션에 따라 다릅니다. **유형** 드롭다운 콤보 상자에서 **응용 프로그램**을 선택했으면 일반 명령을 입력할 수 있습니다. 다음 표에서는 일부 예제 명령과 해당 명령이 수행하는 동작을 보여줍니다.

샘플 응용프로그램 명령	작업
gedit	gedit 텍스트 편집기 응용프로그램을 시작합니다.
gedit/user123/loremipsum.txt	gedit 텍스트 편집기 응용프로그램에서 /user123/loremipsum.txt 파일을 엽니다.
nautilus /user123/Projects	파일 관리자 창에서 /user123/Projects 폴더를 엽니다.

**유형** 드롭다운 콤보 상자에서 **링크**를 선택했으면 링크 명령을 입력할 수 있습니다. 다음 표에서는 일부 샘플 링크 명령 및 해당 명령이 수행하는 동작을 보여줍니다.

샘플 링크 명령	작업
http://www.sun.com	기본 브라우저에서 Sun Microsystems 웹 사이트를 엽니다.

샘플 링크 명령	작업
ftp://ftp.gnome.org	기본 브라우저에서 그놈 FTP 사이트를 엽니다.
applications:///	파일 관리자 창에서 <b>응용프로그램</b> 위치를 엽니다. 응용프로그램을 시작하려면 해당 응용프로그램을 두 번 클릭합니다.
preferences:///	파일 관리자 창에서 <b>환경 설정</b> 위치를 엽니다. 환경 설정 도구를 시작하려면 해당 환경 설정 도구를 두 번 클릭합니다.

## 실행 프로그램 등록 정보를 수정하려면

실행 프로그램 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 실행 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 패널 객체 팝업 메뉴를 엽니다.
2. 등록 정보를 선택합니다. **실행 프로그램 등록 정보** 대화 상자에서 원하는 대로 등록 정보를 수정합니다. **실행 프로그램 등록 정보** 대화 상자에 대한 자세한 내용은 56 페이지 “실행 프로그램 만들기 대화 상자에서 실행 프로그램을 만들려면”을 참조하십시오.
3. 단기를 클릭하여 **실행 프로그램 등록 정보** 대화 상자를 닫습니다.

## 버튼

패널에 버튼을 추가하여 공용 작업과 기능에 빠르게 액세스할 수 있습니다.

### 파일 찾기 버튼

파일 찾기 버튼을 사용하여 파일 찾기 대화 상자를 열 수 있습니다.

패널에 파일 찾기 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 파일 찾기를 선택합니다. 파일 찾기 대화 상자를 열려면 파일 찾기 버튼을 클릭합니다.

### 강제 종료 버튼

강제 종료 버튼으로 응용프로그램을 종료할 창을 선택할 수 있습니다. 이 버튼은 명령에 응답하지 않는 응용프로그램을 종료하려는 경우 유용합니다.

응용프로그램을 종료하려면 강제 종료 버튼을 클릭하고 종료하려는 응용프로그램의 창을 클릭합니다. 강제 종료 버튼을 클릭한 후 응용프로그램을 종료하지 않으려면 Esc 키를 누릅니다.

## 화면 잠금 버튼

화면 잠금 버튼을 사용하면 화면을 잠그고 화면 보호기를 활성화할 수 있습니다. 세션에 다시 액세스하려면 암호를 입력해야 합니다. 화면을 올바르게 잠그려면 화면 보호기를 사용할 수 있어야 합니다.

패널에 화면 잠금 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 화면 잠금을 선택합니다.

화면 잠금 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 화면 보호기 관련 명령이 포함된 메뉴를 엽니다. 표 1에서는 메뉴에서 사용할 수 있는 명령을 설명합니다.

표 1 화면 잠금 메뉴 항목

메뉴 항목	기능
화면 보호기 활성화	화면 보호기를 즉시 활성화하지만 화면을 잠그지는 않습니다.
화면 잠금	화면을 즉시 잠급니다. 이 명령은 잠금 버튼을 클릭할 때와 같은 기능을 수행합니다.
화면 보호기 데몬 강제 종료	화면 보호기 프로세스를 종료합니다. 화면 보호기 프로세스를 종료한 후에는 화면을 잠글 수 없습니다.
화면 보호기 데몬 다시 시작	화면 보호기 프로세스를 종료했다가 다시 시작합니다. 암호를 변경한 후에 이 명령을 사용합니다. 화면 보호기 프로세스를 다시 시작하는 경우 화면 보호기에 새 암호를 사용합니다.
등록 정보	<b>XScreenSaver</b> 환경 설정 도구를 표시합니다.

## 로그아웃 버튼

로그아웃 버튼을 사용하면 Java Desktop System 세션을 로그아웃하는 프로세스가 시작됩니다.

패널에 로그아웃 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 로그아웃을 선택합니다. 세션에서 로그아웃하거나 시스템을 종료하려면 로그아웃 버튼을 클릭합니다.

## 응용프로그램 실행 버튼

응용프로그램 실행 버튼을 사용하여 **응용프로그램 실행** 대화 상자를 열 수 있습니다.

패널에 응용프로그램 실행 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 응용프로그램 실행을 선택합니다. **응용프로그램 실행** 대화 상자를 열려면 응용프로그램 실행 버튼을 클릭합니다.

## 스크린샷 버튼

스크린샷 버튼을 사용하여 화면의 스크린샷을 만들 수 있습니다.

패널에 스크린샷 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 스크린샷을 선택합니다. 스크린샷 버튼을 클릭하여 전체 화면의 스크린샷을 만듭니다.

## 데스크탑 표시 버튼

데스크탑 표시 버튼으로 모든 열린 창을 최소화하여 데스크탑을 표시할 수 있습니다.

패널에 데스크탑 표시 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 작업 → 데스크탑 표시를 선택합니다. 모든 창을 최소화하고 데스크탑을 표시하려면 데스크탑 표시 버튼을 클릭합니다.

## 알림 영역

알림 영역에는 응용프로그램 활동을 나타내는 다양한 응용프로그램의 아이콘이 표시됩니다. 예를 들어 CD 플레이어 응용프로그램을 사용하여 CD를 재생하면 CD 아이콘이 알림 영역에 나타납니다. 위의 그래픽은 알림 영역의 CD 아이콘을 보여 줍니다.

패널에 알림 영역을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 유틸리티 → 알림 영역을 선택합니다.

---

## 메뉴

다음과 같은 유형의 메뉴를 패널에 추가할 수 있습니다.

- 시작: 시작 버튼에서 대부분의 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션을 액세스할 수 있습니다. 패널에 시작 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 주 메뉴를 선택합니다. 원하는 대로 시작 버튼을 패널에 추가할 수 있습니다.
- 메뉴 표시줄: 메뉴 표시줄의 메뉴에서 대부분의 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다. 메뉴 표시줄에는 응용프로그램 메뉴 및 작업 메뉴가 포함되어 있습니다. 패널에 메뉴 표시줄을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 메뉴 표시줄을 선택합니다. 원하는 대로 메뉴 표

시줄 객체를 패널에 추가할 수 있습니다.

- 시스템 메뉴: 시스템 메뉴에는 Java Desktop System에서 사용할 수 있는 표준 응용프로그램과 도구가 들어 있습니다. 응용프로그램 메뉴와 작업 메뉴는 시스템 메뉴입니다. 패널에 시스템 메뉴를 추가하려면 메뉴에서 실행 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 전체 메뉴 → 메뉴로 패널에 추가를 선택합니다.

패널에 추가하는 메뉴는 화살표가 있는 아이콘으로 표시됩니다. 화살표는 아이콘이 메뉴 또는 서랍을 나타내는 것을 의미합니다. 그림 2에서는 일반적으로 메뉴가 패널에 나타나는 방식을 보여 줍니다.



그림 2 패널의 일반적인 메뉴 객체

---

## 서랍

서랍은 패널이 확장된 것입니다. 패널을 표시하고 숨길 때와 같은 방식으로 서랍을 열고 닫을 수 있습니다. 서랍에는 실행 프로그램, 메뉴, 기타 패널 객체, 다른 서랍을 비롯하여 모든 패널 객체가 들어갈 수 있습니다. 서랍을 열면 패널의 객체를 사용할 때와 같은 방식으로 객체를 사용할 수 있습니다.

다음 그림에서는 두 개의 패널 객체가 포함된 열려 있는 서랍을 보여 줍니다.



서랍 아이콘의 화살표는 해당 아이콘이 서랍 또는 메뉴를 나타내는 것을 의미합니다.

서랍에서 객체를 추가, 이동 및 제거하는 방법은 패널에서 객체를 추가, 이동 및 제거하는 방법과 같습니다.

## 서랍을 열고 닫으려면

서랍을 열려면 패널에서 서랍 객체를 클릭합니다. 서랍을 닫을 때는 다음 방법을 사용할 수 있습니다.

- 서랍을 클릭합니다.
- 서랍 숨기기 버튼을 클릭합니다.

## 패널에 서랍을 추가하려면

다음 방법으로 패널에 서랍을 추가할 수 있습니다.

- 패널 팝업 메뉴에서  
패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 서랍을 선택합니다.
- 메뉴에서  
메뉴를 서랍 객체로 패널에 추가할 수 있습니다.  
메뉴를 서랍으로 패널에 추가하려면 패널에서 해당 메뉴를 엽니다. 메뉴에서 실행 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 전체 메뉴 → 서랍으로 패널에 추가를 선택합니다.

## 서랍에 객체를 추가하려면

패널에 객체를 추가하는 것과 동일한 방법으로 서랍에 객체를 추가합니다. 자세한 내용은 52 페이지 “패널에 객체를 추가하려면”을 참조하십시오.

## 서랍 등록 정보를 수정하려면

모든 패널과 서랍의 환경 설정을 수정하려면 패널 환경 설정 도구를 사용합니다. 예를 들어 패널 및 서랍의 객체 모양 및 동작과 관련된 다양한 옵션을 선택할 수 있습니다. 또한 서랍에만 관련된 옵션을 선택할 수도 있습니다. 예를 들어 서랍에서 실행 프로그램을 클릭할 때 서랍을 닫는 옵션을 선택할 수 있습니다.

각 서랍의 다른 등록 정보를 수정할 수도 있습니다. 각 서랍의 시각적 모양 및 서랍에 숨기기 버튼을 포함할지 여부 등의 특징을 변경할 수 있습니다.

서랍의 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 서랍을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택하여 **패널 등록 정보** 대화 상자를 표시합니다. 대화 상자에 **일반** 탭 섹션이 표시됩니다.
2. 대화 상자에서 서랍의 등록 정보를 선택합니다. 다음 표에서는 **일반** 탭 섹션의 요소를 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
이름	패널 이름을 입력합니다. 단축 키를 사용하여 패널과 데스크탑 사이를 전환할 때 이 패널 이름이 표시됩니다.
크기	패널 크기를 선택합니다.
아이콘	서랍을 나타낼 아이콘을 선택합니다. 아이콘 버튼을 클릭하여 아이콘 선택기 대화 상자를 표시합니다. 대화 상자에서 아이콘을 선택합니다. 다른 디렉토리에서 아이콘을 선택하려면 찾아보기를 클릭합니다. 아이콘을 선택하고 확인을 클릭합니다.
숨기기 버튼 표시	패널에 숨기기 버튼을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
숨기기 버튼의 화살표	숨기기 버튼이 설정되는 경우 숨기기 버튼에 화살표를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

3. **배경** 탭 섹션을 사용하여 서랍의 배경을 설정할 수 있습니다. **배경** 탭 섹션을 완료하는 방법은 49 페이지 “패널 등록 정보를”에서 이 항목에 대한 단계를 참조하십시오. 색상 또는 이미지를 서랍으로 끌어 서랍의 배경으로 설정할 수도 있습니다. 자세한 내용은 51 페이지 “패널 배경으로 색상 또는 이미지를 끌어 오려면”을 참조하십시오.
4. 달기를 클릭하여 **패널 등록 정보** 대화 상자를 닫습니다.



# 메뉴 사용

---

이 장에서는 Java Desktop System 메뉴 사용 방법에 대해 설명합니다.

---

## 메뉴 소개

Java Desktop System의 모든 기능은 메뉴를 통해 액세스할 수 있습니다. 패널에 메뉴를 추가할 수 있으며 메뉴 및 패널을 조합하여 작업을 수행할 수 있습니다. 메뉴에서는 패널에 메뉴 항목을 복사하는 등의 다양한 작업을 수행할 수 있습니다.

Java Desktop System에서 액세스할 수 있는 메뉴는 다음과 같습니다.

- 시작 버튼: 시작 버튼에서 응용프로그램 메뉴의 항목에 액세스할 수 있습니다. 패널에 시작 버튼이 여러 개 있을 수 있습니다.
- 메뉴 표시줄: 메뉴 표시줄에서 응용프로그램 및 작업메뉴의 항목에 액세스할 수 있습니다. 패널에 메뉴 표시줄 패널 응용프로그램이 여러 개 있을 수 있습니다.
- 응용프로그램 메뉴: 응용프로그램 메뉴에서 다양한 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다.
- 작업 메뉴: 작업 메뉴에서 작업을 수행할 수 있는 다양한 명령에 액세스할 수 있습니다. 예를 들어, 검색 도구 응용프로그램을 시작하거나 Java Desktop System에서 로그아웃할 수 있습니다.

데스크탑에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 데스크탑 메뉴를 열 수도 있습니다. 데스크탑 메뉴를 사용하여 데스크탑 관련 작업을 수행할 수 있습니다.

이러한 모든 메뉴를 사용하여 여러 가지 방법으로 작업을 수행할 수 있으므로 선호하는 방법을 사용하여 작업을 수행할 수 있습니다.

---

## 메뉴 기능

메뉴에는 다음과 같은 항목이 포함될 수 있습니다.

- 하위 메뉴
- 실행 프로그램 또는 메뉴 항목

메뉴 항목 오른쪽의 화살표는 해당 항목이 하위 메뉴임을 나타냅니다. 하위 메뉴를 가리키면 하위 메뉴가 열립니다. 하위 메뉴에서 항목을 선택할 수 있습니다.

실행 프로그램을 선택하면 응용프로그램이 시작되거나 명령이 실행됩니다. 또한 실행 프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 팝업 메뉴를 열 수 있습니다. 팝업 메뉴를 사용하면 패널에 항목을 추가하여 다른 작업을 수행할 수 있습니다. 팝업 메뉴에 대한 자세한 내용은 다음 절을 참조하십시오.

세션의 테마를 변경하여 메뉴가 표시되는 모양을 변경할 수 있습니다. 테마를 변경하려면 테마 환경 설정 도구를 사용합니다.

## 메뉴 항목 팝업 메뉴

메뉴에 있는 항목에는 해당 항목과 관련된 작업을 수행할 수 있는 관련 팝업 메뉴가 있습니다. 메뉴의 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 해당 항목의 팝업 메뉴가 열립니다. 팝업 메뉴에는 메뉴 관련 작업을 수행할 수 있는 하위 메뉴가 있습니다.

메뉴 항목 팝업 메뉴를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 메뉴 항목을 패널에 실행 프로그램으로 추가합니다.
- 메뉴에서 항목을 제거합니다.
- 대화 상자의 메뉴 항목 명령으로 **응용프로그램 실행** 대화 상자를 엽니다.
- 패널에 메뉴를 추가합니다. 메뉴를 메뉴 객체 또는 서랍 객체로 추가할 수 있습니다.
- 메뉴에 새 항목을 추가합니다.
- 하위 메뉴와 메뉴 항목의 등록 정보를 변경합니다.

그림 1은 팝업 메뉴를 나타냅니다.

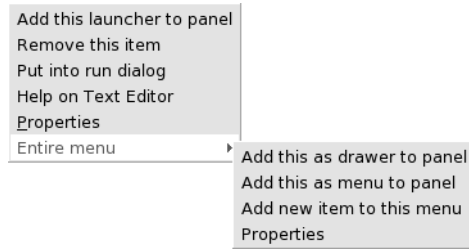


그림 1 팝업 메뉴의 메뉴 항목

표 1에서는 메뉴 항목 팝업 메뉴에 대해 설명합니다.

표 1 메뉴 항목 팝업 메뉴

항목	설명
실행 프로그램을 패널에 추가	메뉴를 열 패널에 실행 프로그램을 추가합니다.
이 항목 제거	메뉴에서 실행 프로그램을 제거합니다.
실행 대화 상자에 넣기	<b>응용프로그램 실행</b> 대화 상자의 명령 필드에 실행 프로그램의 <b>명령</b> 필드에 있는 명령을 넣어서 표시합니다.
<i>application-name</i> 도움말	응용프로그램의 온라인 도움말을 엽니다.
등록 정보	실행 프로그램의 등록 정보를 편집할 수 있는 대화 상자를 표시합니다.
전체 메뉴 → 서랍으로 패널에 추가	메뉴를 열 패널에 하위 메뉴를 서랍으로 추가합니다.
전체 메뉴 → 메뉴로 패널에 추가	메뉴를 열 패널에 하위 메뉴를 메뉴 객체로 추가합니다.
전체 메뉴 → 새 항목을 이 메뉴에 추가	하위 메뉴에 항목을 추가할 수 있습니다.
전체 메뉴 → 등록 정보	하위 메뉴의 등록 정보를 편집할 수 있는 대화 상자를 표시합니다.

## 응용프로그램 메뉴

응용프로그램 메뉴 밑에는 하위 메뉴가 계층적으로 나타나며 여기에서 표준 Java Desktop System 응용프로그램과 환경 설정 도구를 시작할 수 있습니다.

응용프로그램 메뉴를 액세스할 수 있는 위치는 다음과 같습니다.

- 시작 버튼
- 메뉴 표시줄

## 작업 메뉴

작업 메뉴의 명령을 사용하여 다양한 Java Desktop System 작업을 수행할 수 있습니다. 표 2에서는 작업 메뉴의 명령을 설명합니다.

표 2 작업 메뉴 명령

메뉴 항목	기능
응용프로그램 실행	<b>응용프로그램 실행</b> 대화 상자를 엽니다. <b>응용프로그램 실행</b> 대화 상자를 사용하여 명령을 실행합니다. 자세한 내용은 68 페이지 “응용프로그램 실행 대화 상자”을 참조하십시오.
최근 항목 열기	최근에 저장한 10개 파일을 하위 메뉴에 표시합니다.
스크린샷 만들기	화면의 스크린샷을 만들려면 <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 엽니다. <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.
파일 찾기	찾기 도구 응용프로그램을 시작합니다.
화면 잠금	화면을 잠급니다.
로그아웃	현재 세션을 로그아웃합니다.

작업 메뉴 항목을 액세스할 수 있는 위치는 다음과 같습니다.

- 시작 버튼
- 메뉴 표시줄

## 응용프로그램 실행 대화 상자

**응용프로그램 실행** 대화 상자를 사용하여 명령줄에 액세스할 수 있습니다. **응용프로그램 실행** 대화 상자에서 명령을 실행하면 해당 결과가 출력되지 않습니다.

명령줄에서 명령을 실행하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. **응용프로그램 실행** 대화 상자를 표시합니다. 다음 방법으로 **응용프로그램 실행** 대화 상자를 표시할 수 있습니다.
  - 아무 패널에서나  
실행 버튼을 패널에 추가합니다. 해당 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 작업 → 실행을 선택합니다. 실행 버튼을 클릭합니다.
  - 시작 버튼에서  
시작을 클릭한 다음 응용프로그램 실행을 선택합니다.
  - 메뉴 표시줄에서

작업 → 응용프로그램 실행을 선택합니다.

■ 단축 키 사용

**응용프로그램 실행** 대화 상자를 표시하는 기본 단축 키는 Super + R입니다. 키보드 바로 가기 환경 설정 도구에서 **응용프로그램 실행** 대화 상자를 표시하는 단축 키를 변경할 수 있습니다.

■ 메뉴 항목 팝업 메뉴에서

메뉴에서 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 팝업 메뉴에서 **실행 대화 상자**에 넣기를 선택합니다. 명령 필드의 명령을 사용하여 **응용프로그램 실행** 대화 상자를 엽니다.

- 빈 필드에 실행할 명령을 입력합니다. 이전에 실행한 명령을 선택하려면 명령 필드 옆에 있는 아래쪽 화살표 버튼을 클릭하고 실행할 명령을 선택합니다.  
알려진 응용프로그램 목록 표시 옵션을 선택하여 사용 가능한 응용프로그램 목록을 표시할 수도 있습니다.  
또한 파일로 실행 버튼을 사용하여 명령줄에 추가할 파일을 선택할 수도 있습니다. 예를 들어 emacs를 명령으로 입력하고 편집할 파일을 선택할 수 있습니다.  
**터미널에서 실행** 옵션을 선택하여 터미널 창에서 응용프로그램 또는 명령을 실행할 수 있습니다. 실행 창을 만들지 않는 응용프로그램 또는 명령의 경우 이 옵션을 선택합니다.
- 응용프로그램 실행** 대화 상자의 실행 버튼을 클릭합니다.

## 스크린샷을 만들려면

다음 방법으로 스크린샷을 만들 수 있습니다.

■ 아무 패널에서나

- 패널에 스크린샷 버튼을 추가합니다.
- 해당 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 작업 → 스크린샷을 선택합니다.
- 스크린샷 버튼을 클릭하여 전체 화면의 스크린샷을 만듭니다.
- 스크린샷 저장** 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.

■ 단축 키 사용

스크린샷을 만들려면 다음 단축 키를 사용합니다.

기본 단축 키	기능
Print Screen	전체 화면의 스크린샷을 만들고 <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 표시합니다. <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.

기본 단축 키	기능
Alt + Print Screen	마우스가 가리키는 창의 스크린샷을 만든 다음 <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 표시합니다. <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.

키보드 바로 가기 환경 설정 도구를 사용하여 기본 단축 키를 수정합니다.

■ 메뉴 표시줄에서

전체 화면의 스크린샷을 만들려면 작업 → 스크린샷 만들기를 선택합니다. **스크린샷 저장** 대화 상자가 나타납니다. 스크린샷을 저장하려면 **파일로 스크린샷 저장** 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자에 스크린샷의 경로와 파일 이름을 입력합니다. 또는 스크린샷을 다른 디렉토리에 저장하려면 **찾아보기를** 클릭합니다. 디렉토리를 선택하고 확인을 클릭합니다.

스크린샷을 데스크탑에 저장할 수도 있습니다. 데스크탑에 스크린샷을 저장하려면 **데스크탑에 스크린샷 저장** 옵션을 선택합니다.

■ 명령 사용

`gnome-panel-screenshot` 명령을 사용하여 스크린샷을 만들 수 있습니다. `gnome-panel-screenshot` 명령은 전체 화면의 스크린샷을 만들고 **스크린샷 저장** 대화 상자를 표시합니다. **스크린샷 저장** 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.

`gnome-panel-screenshot` 명령에 다음과 같이 옵션을 사용할 수 있습니다.

옵션	기능
<code>--window</code>	포커스가 있는 창의 스크린샷을 만들고 <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 표시합니다. <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.
<code>--delay=seconds</code>	지정된 시간(초) 후 스크린샷을 만들고 <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 표시합니다. <b>스크린샷 저장</b> 대화 상자를 사용하여 스크린샷을 저장합니다.
<code>--help</code>	명령 옵션을 표시합니다.

## 시작 버튼



시작 버튼에서 응용프로그램 메뉴 및 많은 작업 메뉴 항목을 액세스할 수 있습니다. 또한 시작 버튼에서 대부분의 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션을 액세스할 수 있습니다.

패널에 시작 버튼을 추가할 수도 있습니다.

## 시작 버튼을 액세스하려면

다음과 같은 방법으로 시작 버튼을 액세스할 수 있습니다.

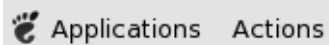
- 시작 버튼이 있는 패널  
시작을 클릭합니다.
- 단축 키 사용  
단축 키를 사용하여 시작을 열 수 있습니다.  
시작을 여는 기본 단축 키는 **Ctrl + Esc**입니다. 시작을 여는 단축 키를 변경하려면 키보드 바로 가기 환경 설정 도구를 사용합니다.

## 패널에 시작 버튼을 추가하려면

원하는 대로 시작 버튼을 패널에 추가할 수 있습니다. 패널에 시작 버튼을 추가하려면 패널의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 주 메뉴를 선택합니다.

---

## 메뉴 표시줄



메뉴 표시줄을 사용하여 응용프로그램 및 작업 메뉴에 액세스할 수 있습니다. 메뉴 표시줄에서 대부분의 표준 응용프로그램, 명령 및 구성 옵션에 액세스할 수 있습니다.

## 패널에 메뉴 표시줄을 추가하려면

원하는 대로 메뉴 표시줄 패널 응용프로그램을 패널에 추가할 수 있습니다. 메뉴 표시줄을 패널에 추가하려면 패널에서 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 패널에 추가 → 메뉴 표시줄을 선택합니다.

---

## 메뉴 사용자 정의

다음 메뉴의 내용을 수정할 수 있습니다.

- 응용프로그램 메뉴
- 환경 설정 메뉴

다음 Java Desktop System 구성 요소를 사용하여 메뉴를 사용자 정의할 수 있습니다.

- 패널의 메뉴
- 파일 관리자

패널을 사용하여 메뉴를 사용자 정의할 때 메뉴 항목 팝업 메뉴를 사용합니다. 자세한 내용은 66 페이지 “메뉴 항목 팝업 메뉴”를 참조하십시오.

파일 관리자를 사용하여 메뉴를 사용자 정의할 때는 파일 관리자 내에서 응용프로그램 메뉴 또는 환경 설정 메뉴에 액세스해야 합니다. 응용프로그램 메뉴 또는 환경 설정 메뉴에 액세스하려면 파일 관리자 창을 엽니다.

파일 관리자의 메뉴에 액세스하려면 다음 URI 중 하나를 위치 표시줄의 필드에 입력합니다.

메뉴	이 URI 입력
응용프로그램 메뉴	applications:///
환경 설정 메뉴	preferences:///

## 메뉴를 추가하려면

메뉴를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창에서 메뉴를 추가하려는 위치에 액세스합니다. 예를 들어 응용프로그램 메뉴에 메뉴를 추가하려면 위치 표시줄의 해당 필드에 applications:///를 입력합니다.
2. 파일 → 폴더 만들기를 선택합니다. 보기 하위 창에 제목 없는 폴더가 추가됩니다. 폴더 이름이 선택됩니다.
3. 폴더 이름을 입력하고 Return 키를 누릅니다.

로그아웃한 후 다시 로그인하면 해당 메뉴가 지정된 위치에 있습니다.

## 메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면

메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.



1. 실행 프로그램을 추가할 메뉴에서 아무 항목이나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
2. 전체 메뉴 → 새 항목을 이 메뉴에 추가를 선택합니다.
3. 실행 프로그램 만들기 대화 상자에 실행 프로그램의 등록 정보를 입력합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

## 빈 메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면

빈 메뉴에 실행 프로그램을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창에서 실행 프로그램을 추가하려는 메뉴에 액세스합니다.
2. 파일 → 실행 프로그램 만들기를 선택합니다.
3. 실행 프로그램 만들기 대화 상자에 실행 프로그램의 등록 정보를 입력합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

## 메뉴에 실행 프로그램을 복사하려면

메뉴에 기존 실행 프로그램을 복사하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창에서 실행 프로그램을 복사하려는 위치에 액세스합니다. 예를 들어 응용프로그램 메뉴에 실행 프로그램을 복사하려면 위치 표시줄의 해당 필드에 `applications:///`를 입력합니다.
2. 복사할 실행 프로그램을 선택하고 편집 → 파일 복사를 선택합니다.
3. 파일 관리자 창에서 실행 프로그램을 복사하려는 위치에 액세스합니다.
4. 편집 → 파일 붙여넣기를 선택합니다. 실행 프로그램이 새 위치에 복사됩니다.

또는 현재 위치에서 다른 위치로 실행 프로그램을 끌 수 있습니다.

로그아웃한 후 다시 로그인하면 새 메뉴 위치에 실행 프로그램이 복사되어 있습니다.

## 메뉴의 등록 정보를 편집하려면

메뉴의 등록 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 편집할 메뉴에서 임의의 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
2. 전체 메뉴 → 등록 정보를 선택합니다.
3. 실행 프로그램 등록 정보 대화 상자에서 메뉴의 등록 정보를 수정합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

## 메뉴 항목을 편집하려면

메뉴 항목을 편집하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 편집할 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.

2. 등록 정보를 선택합니다.
3. **실행 프로그램 등록 정보** 대화 상자에서 실행 프로그램의 등록 정보를 수정합니다.
4. 확인을 클릭합니다.

## 메뉴에서 항목을 삭제하려면

메뉴에서 항목을 삭제하려면 메뉴 항목 팝업 메뉴를 사용합니다. 메뉴에서 항목을 삭제하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 삭제할 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
2. 이 항목 제거를 선택합니다.

## 창 사용

---

이 장에서는 Java Desktop System에서 창을 사용하는 방법에 대해 설명합니다. Java Desktop System에서는 Metacity, Sawfish 등 여러 종류의 창 관리자를 사용할 수 있습니다. Metacity에서 사용할 수 있는 대부분의 기능을 Sawfish에서도 사용할 수 있습니다. 이 장에서는 Metacity 창 관리자 관련 기능을 설명합니다.

---

## 창 및 작업 공간

창은 작업 공간이라고 하는 Java Desktop System의 한 부분에 나타납니다. 모든 작업 공간에는 동일한 데스크탑, 같은 패널 및 같은 메뉴가 있습니다. 그러나 각 작업 공간에서 서로 다른 응용프로그램을 실행하고 서로 다른 창을 열 수 있습니다. 작업 공간을 한 번에 하나만 표시할 수 있지만 다른 작업 공간에 창을 열어 둘 수 있습니다.

작업 공간 전환 패널 응용프로그램은 [그림 1](#)에서 볼 수 있는 것처럼 창과 작업 공간을 시각적으로 나타냅니다.

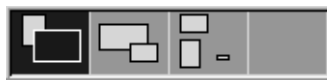


그림 1 작업 공간 전환 패널 응용프로그램

언제든지 작업 공간을 추가할 수 있습니다. Java Desktop System에 작업 공간을 추가하려면 작업 공간 전환 패널 응용프로그램을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 환경 설정을 선택합니다. **작업 공간 전환 환경 설정** 대화 상자가 나타납니다. **작업 공간 개수** 스펀 상자를 사용하여 원하는 작업 공간 수를 지정합니다.

## 창 관리자 동작

창 관리자는 창의 모양과 동작을 제어합니다. 창 관리자는 창의 어디에 있는지와 어떤 창에 포커스가 있는지 등을 관리합니다. 창 프레임에는 창의 이동, 닫기, 크기 조정 등과 같은 표준 작업을 수행할 수 있는 버튼이 포함되어 있습니다.

창 동작 환경 설정 도구에서 몇 가지 창 관리자 환경 설정을 지정할 수 있습니다. 이 설명서에서는 Metacity 창 관리자의 기본 구성 관련 기능을 설명합니다. 기본 구성은 창 동작 환경 설정 도구에 지정되어 있습니다.

---

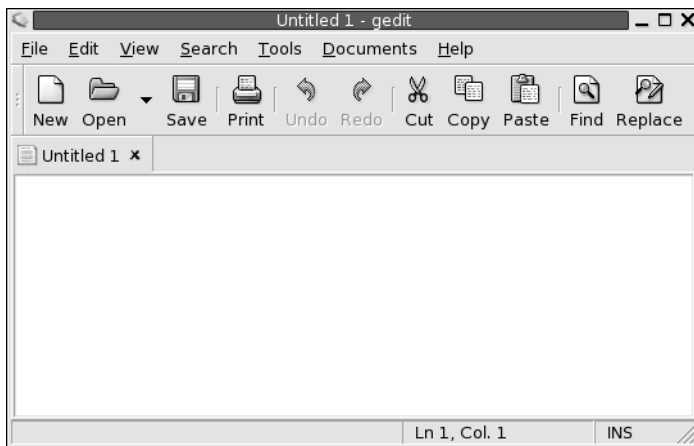
## 창 종류

Java Desktop System에는 다음과 같은 종류의 창이 있습니다.

### ■ 응용프로그램 창

응용프로그램을 시작하면 응용프로그램 창이 열립니다. 창 관리자는 응용프로그램 창에 프레임을 적용합니다. 기본적으로 응용프로그램 창의 위쪽 가장자리에는 제목 표시줄이 있습니다. 제목 표시줄에는 창에서 작업을 수행하는 데 사용할 수 있는 버튼이 들어 있습니다. 응용프로그램 창 프레임에 있는 버튼을 사용하면 창 메뉴 열기 또는 창 닫기 등의 작업을 수행할 수 있습니다. 창 메뉴를 통해 창에서 여러 가지 작업을 수행할 수 있습니다.

다음 그림에서는 일반적인 응용프로그램 창을 보여 줍니다.



### ■ 대화 상자 창

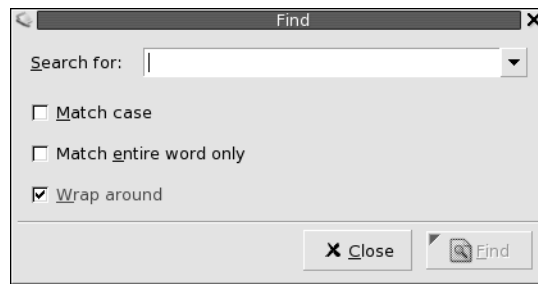
대화 상자 창은 정보나 명령을 입력할 수 있는 팝업 창입니다. 대화 상자는 창 프레임 안에 나타납니다.

프레임의 위쪽 가장자리를 사용하여 창에서 작업을 수행할 수 있습니다. 예를 들어 제목 표시줄을 사용하여 대화 상자를 이동할 수 있습니다. 프레임에는 다음 작업을 수행할 수 있는 버튼도 들어 있습니다.

- 창 메뉴 열기
- 대화 상자 창 닫기

일반적으로 응용프로그램 창에서 대화 상자 창을 엽니다. 대화 상자 창을 열면 해당 창이 나타나고 포커스를 갖게 됩니다. 일부 대화 상자 창에서는 대화 상자를 닫아야만 응용프로그램을 사용할 수 있습니다.

다음 그림에서는 일반적인 대화 상자 창을 보여 줍니다.



## 창 프레임

창 프레임은 창 주위의 테두리입니다. 창 프레임에는 제목 표시줄이 있습니다. 제목 표시줄에는 창에서 작업을 수행하는 데 사용할 수 있는 버튼이 들어 있습니다.

## 테마

창 프레임에 여러 개의 테마를 적용할 수 있습니다. 테마는 프레임의 모양을 결정합니다. 모든 창 프레임에 대한 테마를 선택하려면 테마 환경 설정 도구를 사용합니다.

## 제어 요소

창 프레임을 사용하여 창에서 다양한 작업을 수행할 수 있습니다. 특히 제목 표시줄에는 여러 가지 버튼이 들어 있습니다. 다음 그림에서는 응용프로그램 창의 제목 표시줄을 보여 줍니다.



대화 상자 창에도 일부 창 프레임 제어 요소가 들어 있습니다. 표 1에서는 창 프레임에 있는 활성 제어 요소를 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 설명합니다.

표 1 창 프레임 제어 요소

제어 요소	설명
창 메뉴 버튼	이 버튼을 클릭하여 창 메뉴를 엽니다.
제목 표시줄	제목 표시줄을 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 창에 포커스를 두려면 제목 표시줄을 클릭합니다.</li> <li>■ 창을 이동하려면 제목 표시줄을 잡고 새 위치로 창을 끌어 옵니다.</li> <li>■ 창을 숨기려면 제목 표시줄을 두 번 클릭합니다. 창 숨기기를 취소하려면 제목 표시줄을 다시 두 번 클릭합니다.</li> </ul>
최소화 버튼	최소화 버튼을 클릭하여 창을 최소화합니다.
최대화 버튼	최대화 버튼을 클릭하여 창을 최대화합니다.
창 닫기 버튼	창 닫기 버튼을 클릭하여 창을 닫습니다.
테두리	창을 둘러싼 테두리입니다. 테두리를 사용하여 다음 작업을 수행합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 창의 크기를 조정하려면 테두리를 잡고 새 크기로 테두리를 끕니다.</li> <li>■ 창 메뉴를 열려면 마우스 오른쪽 버튼으로 테두리를 클릭합니다.</li> </ul>

표 1 창 프레임 제어 요소 (계속)

제어 요소	설명
창 내용	<p>창 프레임 안의 영역입니다. 창 내용을 사용하여 다음 작업을 수행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 창을 이동하려면 Alt 키를 누른 채 창 내용을 클릭하고 창을 새 위치로 끌어 옵니다.</li> <li>■ 창의 크기를 조정하려면 Alt 키를 누른 채 크기를 조정할 모퉁이 근처를 마우스 가운데 버튼으로 클릭합니다. 창 크기를 조정하려면 마우스 가운데 버튼으로 클릭한 모퉁이로부터 끌어 옵니다.</li> <li>■ 창 메뉴를 열려면 Alt 키를 누른 채 창 내용을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.</li> </ul>

## 창과 작업 공간에서 메뉴 및 패널 응용프로그램 사용

이 절에서는 창과 작업 공간에서 작업하는 데 사용할 수 있는 메뉴 및 패널 응용프로그램에 대해 설명합니다.

### 창 메뉴

창 메뉴는 창에서 작업을 수행하는 데 사용할 수 있는 명령 메뉴입니다. 창 메뉴를 열려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.

- 작업할 창의 창 메뉴 버튼을 클릭합니다.
- Alt + 스페이스바를 누릅니다.
- Alt 키를 누른 채 작업할 창의 한 부분을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.

표 2에서는 창 메뉴의 명령과 하위 메뉴를 설명합니다.

표 2 창 메뉴 명령과 하위 메뉴

메뉴 항목	기능
최소화	창을 최소화합니다.
최대화 또는 최대화 취소	창을 최대화합니다. 창이 이미 최대화되어 있는 경우 최대화 취소를 선택하면 창이 이전 크기로 복원됩니다.
항상 위	창을 데스크탑 배경에 열려 있는 다른 모든 창 위에 표시합니다.

표 2 창 메뉴 명령과 하위 메뉴 (계속)

메뉴 항목	기능
이동	화살표 키를 사용하여 창을 이동할 수 있습니다.
크기 조정	화살표 키를 사용하여 창의 크기를 조정할 수 있습니다.
닫기	창을 닫습니다.
모든 작업 공간에 놓기 또는 이 작업 공간에만 놓기	창을 모든 작업 공간에 놓습니다. 창이 이미 모든 작업 공간에 놓여 있는 경우 이 작업 공간에만 놓기를 선택하면 창이 현재 작업 공간에만 놓입니다.
오른쪽 작업 공간으로 이동 또는 왼쪽 작업 공간으로 이동	창을 현재 작업 공간의 오른쪽에 있는 작업 공간으로 이동합니다. 작업 공간 전환에서 가장 오른쪽에 있는 마지막 작업 공간에 있는 창이라면 왼쪽 작업 공간으로 이동을 선택하여 창을 현재 작업 공간의 왼쪽에 있는 작업 공간으로 이동합니다.
다른 작업 공간으로 이동	창을 다른 작업 공간으로 이동합니다. 하위 메뉴에서 창을 이동하려는 작업 공간을 선택합니다.

## 창 목록

창 목록에는 열려 있는 각 응용프로그램 창의 버튼이 표시됩니다. 창 목록을 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 창을 최소화하려면  
해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.
- 최소화된 창을 복구하려면  
해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.
- 창에 포커스를 두려면  
해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.

응용프로그램 창을 열면 창 목록에 해당 창을 나타내는 버튼이 표시됩니다. 창 목록 버튼은 열려 있는 응용프로그램 창을 보여 줍니다. 일부 창이 최소화되어 있거나 서로 겹쳐 있는 경우에도 열려 있는 창을 확인할 수 있습니다. 창 목록에는 현재 작업 공간 및 모든 작업 공간의 창 버튼이 표시될 수 있습니다. 이 옵션을 선택하려면 창 목록의 환경 설정을 변경해야 합니다.

창 목록 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 해당 버튼이 나타내는 창의 창 메뉴를 열 수 있습니다. 창 목록에서 창 메뉴를 열면 창 메뉴에는 작업 공간 명령이 포함되지 않습니다. 창 메뉴 명령에 대한 자세한 내용은 79 페이지 “창 메뉴”를 참조하십시오.

그림 2에서는 다음 창이 열려 있는 창 목록을 보여 줍니다.

- gedit
- 사진
- GHex
- 그놈 터미널



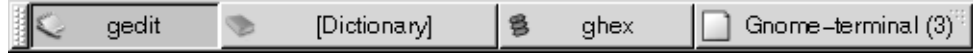


그림 2 창 목록 패널 응용프로그램

패널 응용프로그램에 있는 버튼은 창의 상태를 표시합니다. 표 3에서는 창 목록 버튼이 제공하는 창 정보를 설명합니다. 표 3의 예는 그림 2를 참조합니다.

표 3 창 목록 버튼의 창 상태 정보

상태	나타내는 내용	예
버튼을 눌렀습니다.	창에 포커스가 있습니다.	<b>gedit</b>
창 제목에 대괄호가 있습니다.	창이 최소화되었습니다.	[사전]
버튼을 누르지 않았고 창 제목에 대괄호가 없습니다.	해당 창이 나타났으나 최소화되지 않습니다.	<b>ghex</b>
버튼에 괄호로 묶인 숫자가 있습니다.	이 버튼은 버튼 그룹을 나타냅니다.	<b>그놈 터미널(3)</b>

## 버튼 그룹화

창 목록에서 같은 클래스에 속한 버튼을 하나의 창 목록 버튼으로 그룹화할 수 있습니다. 그놈 터미널 버튼(그림 2)은 버튼 그룹을 나타내는 버튼의 예입니다. 다음 그림에서는 버튼 그룹이 열려 있는 창 목록의 예를 보여 줍니다.



그룹에서 창 목록을 열려면 해당 그룹을 나타내는 창 목록을 클릭합니다. 목록에서 항목을 클릭하여 창에 포커스를 두거나 창을 최소화 또는 복원할 수 있습니다.

버튼 그룹에 있는 창의 창 메뉴를 열려면 해당 그룹을 나타내는 창 목록 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 해당 그룹의 창 목록이 나타납니다. 그룹에 있는 창의 창 메뉴를 열려면 목록에서 해당 항목을 클릭합니다. 창 목록에서 창 메뉴를 열면 창 메뉴에는 작업 공간 명령이 포함되지 않습니다. 창 메뉴 명령에 대한 자세한 내용은 79 페이지 “창 메뉴”를 참조하십시오.

## 작업 공간 전환

작업 공간 전환에는 그림 3에서 볼 수 있는 것처럼 작업 공간이 시각적으로 표시됩니다. 그림 3에서는 Java Desktop System 세션에 네 개의 작업 공간이 포함된 경우의 작업 공간 전환을 보여 줍니다. 작업 공간은 이 패널 응용프로그램에서 버튼으로 표시됩니다. 현재 작업 공간을 나타내는 작업 공간 전환의 버튼 배경이 강조 표시됩니다. 그림 3에서 현재 작업 공간은 패널 응용프로그램의 왼쪽에 있는 작업 공간입니다. 다른 작업 공간으로 전환하려면 패널 응용프로그램에서 해당 작업 공간을 클릭합니다.



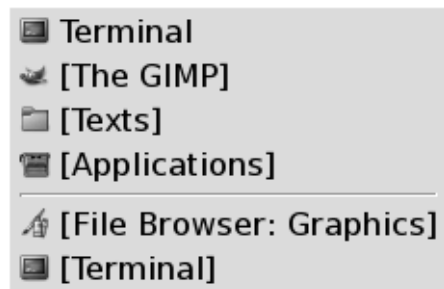
그림 3 작업 공간 전환 패널 응용프로그램

작업 공간 전환에는 작업 공간에 열려 있는 응용프로그램 창 및 대화 상자도 표시됩니다.

패널 응용프로그램은 패널 응용프로그램 행의 왼쪽에서 오른쪽으로 작업 공간을 표시합니다. 그림 3에서 패널 응용프로그램은 한 행에 작업 공간을 표시하도록 설정되어 있습니다. 작업 공간 전환에서 작업 공간이 표시되는 행 수를 지정할 수 있습니다. 작업 공간 전환의 기본 동작을 변경하여 패널 응용프로그램에 작업 공간 이름을 표시할 수도 있습니다.

## 창 선택기

현재 열려 있는 모든 창의 목록을 표시할 수 있습니다. 초점을 둘 창을 선택할 수도 있습니다. 창 목록을 표시하려면 창 선택기 패널 응용프로그램을 클릭합니다. 다음 그림은 창 선택기 패널 응용프로그램의 예입니다.



원하는 창으로 포커스를 이동하려면 창 선택기 패널 응용프로그램에서 창을 선택합니다.

창 선택기에는 모든 작업 공간의 창이 나열됩니다. 현재 작업 공간 이외의 다른 작업 공간에 있는 창은 구분선 아래에 나열됩니다.

---

## 창 조작

이 절에서는 창을 조작하는 방법을 설명합니다.

### 창에 포커스를 두려면

창에 포커스가 있으면 마우스와 키보드로 조작하거나 데이터를 입력할 수 있습니다. 한 번에 한 창에만 포커스를 둘 수 있습니다. 포커스가 있는 창은 다른 창과 모양이 다릅니다.

다음 요소를 사용하여 창에 포커스를 둘 수 있습니다.

요소	작업
마우스	창이 표시된 경우 해당 창을 클릭합니다.
바로 가기 키	단축 키를 사용하여 열려 있는 창 사이를 전환할 수 있습니다. 창에 포커스를 두려면 키를 놓습니다. 창 사이를 전환하는 기본 단축 키는 <b>Alt + Tab</b> 입니다.
창 목록	창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.
작업 공간 전환	작업 공간 전환 표시에서 포커스를 둘 창을 클릭합니다. 다른 작업 공간에 있는 창을 클릭하면 작업 공간 전환에서 새 작업 공간으로 전환하고 해당 창으로 포커스가 이동합니다.

### 창을 최소화하려면

창을 최소화하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창 프레임에서 최소화 버튼을 클릭합니다.
- 창 메뉴를 연 다음 최소화를 선택합니다.
- 창에 포커스가 있는 경우 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다. 창에 포커스가 없는 경우에는 해당 창을 나타내는 버튼을 두 번 클릭합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 팝업 메뉴에서 최소화를 선택합니다.

### 창을 최대화하려면

창을 최대화하면 가능한 크기까지 창이 확대됩니다. 창을 최대화하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창 프레임에서 최대화 버튼을 클릭합니다. 또는 창 메뉴를 연 다음 최대화를 선택합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 창 메뉴에서 최대화를 선택합니다.

## 창을 복원하려면

최대화된 창을 복원하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창 프레임에서 최대화 버튼을 클릭합니다.
- 창 메뉴를 엽니다. 최대화 취소를 선택합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 창 메뉴를 엽니다. 최대화 취소를 선택합니다.

최소화된 창을 복원하려면 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 클릭합니다.

## 창을 다른 창 위에 표시하려면

창을 다른 창 위에 표시하려면 창 메뉴를 열고 항상 위를 선택합니다.

## 창을 닫으려면

창을 닫으려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창 프레임에서 창 닫기 버튼을 클릭합니다.
- 창 메뉴를 엽니다. 닫기를 선택합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 창 메뉴에서 닫기를 선택합니다.

창의 데이터를 저장하지 않은 경우에는 데이터를 저장하라는 메시지가 나타납니다.

## 창 크기를 조정하려면

창 크기를 조정하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창의 모서리를 가리킵니다. 마우스 포인터가 변경되어 창의 크기를 조정할 수 있음을 나타냅니다. 모서리를 잡고 창을 새 크기로 끕니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 창 메뉴에서 크기 조정을 선택합니다. 화살표 키를 사용하여 창 크기를 조정합니다.
- Alt 키를 누른 채 크기를 조정할 모서리 근처를 마우스 가운데 버튼으로 클릭합니다. 마우스 포인터가 변경되어 모서리의 크기를 조정할 수 있음을 나타냅니다. 창 크기를 조정하려면 마우스 가운데 버튼으로 클릭한 모서리로부터 끌어 옵니다.

- 창의 가로 크기를 조정하려면 창의 세로 가장자리 중 하나를 가리킵니다. 마우스 포인터가 변경되어 창의 크기를 조정할 수 있음을 나타냅니다. 가장자리를 잡고 창을 새 크기로 끕니다.
- 창의 세로 크기를 조정하려면 창의 아래쪽 가장자리를 가리킵니다. 마우스 포인터가 변경되어 창의 크기를 조정할 수 있음을 나타냅니다. 가장자리를 잡고 창을 새 크기로 끕니다.

---

주 - 일부 대화 상자 창은 크기를 조정할 수 없습니다. 또한 일부 응용프로그램 창은 최소 크기가 지정되어 있어 해당 크기보다 작게 창을 줄일 수 없습니다.

---

## 창을 이동하려면

창을 이동하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창의 제목 표시줄을 잡고 창을 새 위치로 끌어 옵니다.
- Alt 키를 누른 채 창을 새 위치로 끌어 옵니다.
- 창 메뉴를 연 다음 이동을 선택합니다. 화살표 키를 사용하여 창을 새 위치로 이동합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 창 메뉴에서 이동을 선택합니다. 화살표 키를 사용하여 창을 새 위치로 이동합니다.

## 창을 롤업하려면

다음과 같이 창을 롤업하거나 롤업을 취소할 수 있습니다.

롤업            제목 표시줄만 표시되도록 창을 줄입니다.

롤업 취소    창을 롤업된 상태에서 전체 창이 나타나도록 전환합니다.

창을 롤업하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 창의 제목 표시줄을 두 번 클릭합니다. 창 롤업을 취소하려면 제목 표시줄을 다시 두 번 클릭합니다.
- 창 목록에서 해당 창을 나타내는 버튼을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 창 메뉴에서 롤업을 선택합니다. 롤업을 취소하려면 롤업 취소를 선택합니다.

## 창을 모든 작업 공간에 놓으려면

창을 모든 작업 공간에 놓으려면 창 메뉴를 엽니다. 모든 작업 공간에 놓기를 선택합니다. 창이 현재 작업 공간에만 나타나도록 설정하려면 이 작업 공간에만 놓기를 선택합니다.

## 다른 작업 공간으로 창을 이동하려면

다음 방법으로 창을 다른 작업 공간으로 이동할 수 있습니다.

- 작업 공간 전환 사용  
작업 공간 전환 표시에서 창을 원하는 작업 공간으로 끌어 옵니다.
- 창 메뉴 사용  
창 메뉴를 엽니다. 창을 다음 작업 공간으로 이동하려면 *workspace-name*(으)로 이동을 선택합니다.

## 창 크기 조정

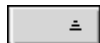
일부 창에는 하위 창이 두 개 이상 포함되어 있습니다. 하위 창은 창의 일부입니다. 예를 들어, 파일 관리자 창에는 사이드 하위 창과 보기 하위 창이 있습니다. 하위 창이 있는 창에는 하위 창 간의 가장자리에 크기 조정 핸들이 있습니다. 하위 창의 크기를 조정하려면 크기 조정 핸들을 잡고 원하는 크기가 될 때까지 가장자리를 끕니다.

## 테이블 사용

일부 창에는 테이블로 구성된 정보가 포함되어 있습니다. 여기에서는 창에서 테이블을 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

열의 너비를 변경하려면 열의 세로 방향 가장자리 중 하나를 끕니다.

일부 테이블에서는 특정 열을 기준으로 정보를 정렬할 수 있습니다. 테이블에서 정보를 정렬하려면 정보를 정렬할 기준이 되는 열의 맨 위에 있는 열 제목을 클릭합니다. 테이블의 정렬 기준이 되는 열의 머리글에 위쪽 화살표가 나타납니다. 다음 그림에서는 위쪽 화살표를 보여 줍니다.



정렬 순서를 반대로 하려면 열 제목을 다시 클릭합니다. 위쪽 화살표가 아래쪽 화살표로 바뀝니다. 아래쪽 화살표는 열에 있는 정보가 반대 순서로 정렬되었다는 것을 나타냅니다.

일부 테이블에서는 항목을 여러 개 선택할 수 있습니다. 다음 표에서는 테이블에서 항목을 선택하는 방법에 대해 설명합니다.

작업	작업
항목 선택	항목을 클릭합니다.
인접한 항목 그룹 선택	Shift 키를 누른 채 그룹의 첫 번째 항목을 클릭하고 그룹의 마지막 항목을 클릭합니다.
여러 항목 선택	Ctrl 키를 누른 채 선택할 항목을 클릭합니다.

## 작업 공간 조작

이 절에서는 작업 공간을 조작하는 방법을 설명합니다.

### 작업 공간 사이를 전환하려면

다음 방법으로 작업 공간 사이를 전환할 수 있습니다.

- 작업 공간 전환 사용  
작업 공간 전환에서 전환할 작업 공간을 클릭합니다.
- 단축 키 사용  
작업 공간 전환에 사용되는 기본 단축 키는 다음과 같습니다.

기본 단축 키	기능
Ctrl + Alt + 오른쪽 화살표	오른쪽에 있는 작업 공간을 선택합니다.
Ctrl + Alt + 왼쪽 화살표	왼쪽에 있는 작업 공간을 선택합니다.

### 작업 공간을 추가하려면

Java Desktop System에 작업 공간을 추가하려면 작업 공간 전환을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 환경 설정을 선택합니다. **작업 공간 전환 환경 설정** 대화 상자가 나타납니다. **작업 공간 개수** 스핀 상자를 사용하여 원하는 작업 공간 수를 지정합니다. 작업 공간 전환에서 작업 공간 목록의 끝에 새 작업 공간을 추가합니다.

### 작업 공간의 이름을 지정하려면

작업 공간의 기본 이름은 작업 공간 1, 작업 공간 2, 작업 공간 3과 같은 방식으로 지정됩니다. 작업 공간에 이름을 지정하려면 작업 공간 전환을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 환경 설정을 선택합니다. **작업 공간 전환 환경 설정** 대화 상자가 나타납니다. **작업 공간 이름** 목록 상자를 사용하여 작업 공간 이름을 지정합니다. 작업 공간을 선택하고 작업 공간의 이름을 입력합니다.

## 작업 공간을 삭제하려면

작업 공간을 삭제하면 해당 작업 공간의 창이 다른 작업 공간으로 이동되고 빈 작업 공간은 삭제됩니다.

Java Desktop System에서 작업 공간을 삭제하려면 작업 공간 전환을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. **작업 공간 전환 환경 설정** 대화 상자가 나타납니다. **작업 공간 개수** 스피너 상자를 사용하여 원하는 작업 공간 수를 지정합니다. 작업 공간 전환에서 작업 공간 목록의 끝에서 작업 공간을 삭제합니다.



# 파일 관리자 사용

---

노틸러스는 파일 및 응용프로그램에 대해 통합된 액세스 지점을 제공하는 Java Desktop System 파일 관리자의 이름입니다.

이 장에서는 파일 관리자 사용 방법에 대해 설명합니다.

---

## 파일 관리자 소개

파일 관리자는 파일 및 응용프로그램에 대해 통합된 액세스 지점을 제공합니다. 파일 관리자를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 폴더와 문서를 만듭니다.
- 파일과 폴더를 표시합니다.
- 파일과 폴더를 관리합니다.
- 파일과 폴더를 사용자 정의합니다.
- 특수 URI 위치를 엽니다.
- CD에 데이터를 씁니다.
- Linux에서 이동식 미디어를 사용합니다.

파일 관리자도 데스크탑 배경도 관리할 수 있습니다. 데스크탑 배경은 모든 데스크탑 구성 요소의 맨 뒤에 있는 바탕입니다. 데스크탑 배경은 사용자 인터페이스의 활성화된 구성 요소입니다.

파일 관리자 창을 열려면 데스크탑 배경에서 **문서** 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 관리자 창의 보기 하위 창에 기본 문서 위치의 내용이 표시됩니다.

## 파일 관리자 창

파일 관리자 창에서 파일과 폴더를 표시하고 관리할 수 있습니다. 그림 1에서는 폴더 내용을 표시하는 파일 관리자 창을 보여 줍니다.

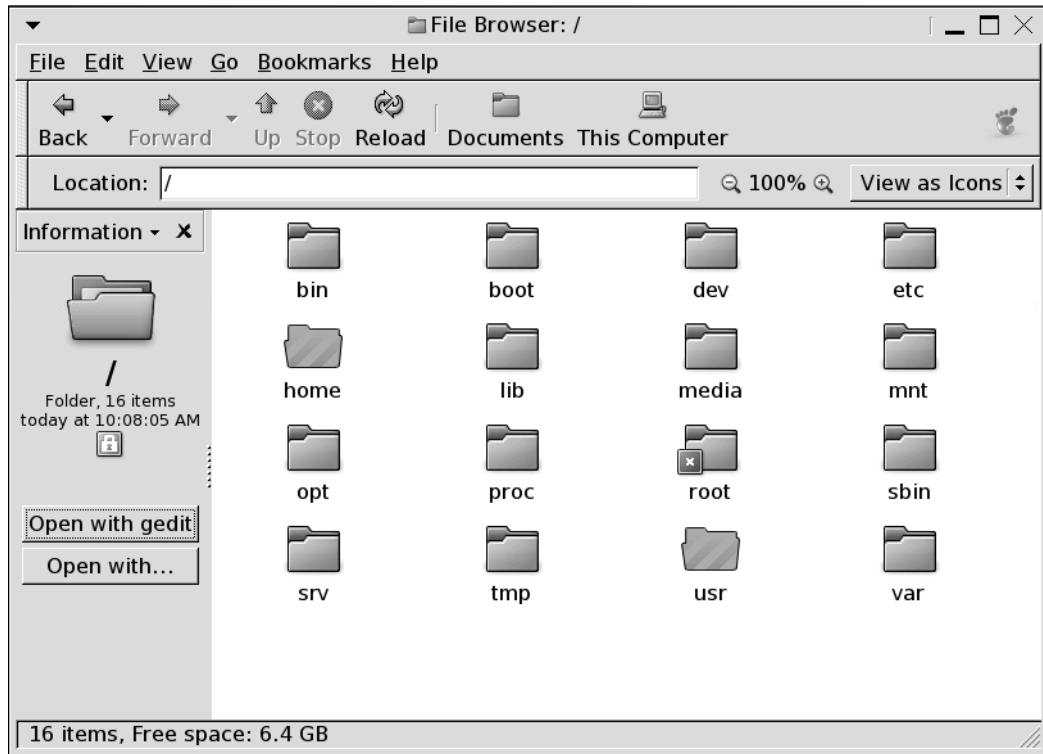


그림 1 파일 관리자 창의 폴더 내용

표 1에서는 파일 관리자 창의 구성 요소를 설명합니다.

표 1 파일 관리자 창 구성 요소

구성 요소	설명
메뉴 모음	파일 관리자에서 작업을 수행할 때 사용하는 메뉴가 있습니다.
도구 모음	파일 관리자에서 작업을 수행할 때 사용하는 버튼이 있습니다.

표 1 파일 관리자 창 구성 요소 (계속)

구성 요소	설명
위치 표시줄	<p>다음과 같은 요소가 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 위치 필드 또는 이동 필드: 보려는 파일, 폴더 또는 URI를 지정할 수 있습니다.</li> <li>■ 확대/축소 버튼: 보기 하위 창에 있는 항목의 크기를 변경할 수 있습니다.</li> <li>■ 보기 방법 드롭다운 목록: 보기 하위 창에 항목을 표시하는 방법을 선택할 수 있습니다.</li> </ul>
사이드 하위 창	<p>다음과 같은 기능을 수행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 현재 파일이나 폴더에 대한 정보를 보여 줍니다.</li> <li>■ 파일을 탐색하는 데 사용할 수 있습니다.</li> </ul> <p>사이드 하위 창에는 여기에 표시할 항목을 선택할 수 있는 드롭다운 목록이 있습니다. 다음 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 정보</li> <li>■ 상징</li> <li>■ 내역</li> <li>■ 노트</li> <li>■ 트리</li> </ul> <p>사이드 하위 창을 표시하려면 보기 → 사이드 하위 창을 선택합니다.</p>
보기 하위 창	<p>다음 항목의 내용을 보여 줍니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 특정 파일 형식</li> <li>■ 폴더</li> <li>■ FTP 사이트</li> <li>■ 특수 URI에 해당하는 위치</li> </ul>
상태 표시줄	상태 정보를 표시합니다.

파일 관리자 창에서 팝업 메뉴를 열 수도 있습니다. 이 팝업 메뉴를 열려면 파일 관리자 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭합니다. 이 메뉴의 항목은 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하는 위치에 따라 달라집니다. 예를 들어 파일이나 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 파일이나 폴더와 관련된 항목을 선택할 수 있습니다. 보기 하위 창의 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 보기 하위 창의 항목 표시와 관련된 항목을 선택할 수 있습니다.

## 보기 하위 창

보기 하위 창은 다음과 같은 내용을 표시할 수 있습니다.

- 특정 파일 형식
- 폴더
- FTP 사이트
- 특수 URI에 해당하는 위치

파일 관리자의 **뷰어 구성 요소**를 사용하여 보기 하위 창에 특정 형식의 파일을 표시할 수 있습니다. 예를 들어 텍스트 뷰어를 사용하여 보기 하위 창에 텍스트 파일을 표시할 수 있습니다.

보기 하위 창에 파일을 표시하면 다음과 같은 이점이 있습니다.

- 응용프로그램을 시작할 때보다 적은 시스템 자원을 사용합니다.
- 응용프로그램을 시작할 때보다 시간이 적게 듭니다.

그러나 보기 하위 창에서 파일은 편집할 수 없습니다.

파일 관리자 창에는 다른 방법으로 폴더의 내용을 표시할 수 있도록 하는 **보기**도 포함되어 있습니다. 예를 들어 다음과 같은 보기 유형으로 폴더의 내용을 표시할 수 있습니다.

- 아이콘 보기: 폴더에 있는 항목을 아이콘으로 보여 줍니다.
- 목록 보기: 폴더에 있는 항목을 목록으로 보여 줍니다.
- 오디오 보기: 폴더에 있는 오디오 항목만 보여 줍니다.

보기 메뉴를 사용하여 폴더를 표시할 방법을 선택합니다. 보기에 대한 자세한 내용은 [111 페이지](#) “파일과 폴더를 표시하기 위해 보기 사용”을 참조하십시오.

## 사이드 하위 창

사이드 하위 창을 표시하려면 보기 → 사이드 하위 창을 선택합니다. 사이트 창에서 보고 싶은 정보를 선택할 수 있습니다. 다음 중 하나를 표시하도록 선택할 수 있습니다.

- **정보**  
현재 파일이나 폴더를 나타내는 아이콘을 표시합니다. 현재 파일이나 폴더에 대한 정보도 표시합니다. 파일이 보기 하위 창에 표시되면 버튼이 사이드 하위 창에 나타납니다. 버튼을 사용하여 기본 작업 외의 작업을 파일에 수행할 수 있습니다.
- **상징**  
파일이나 폴더에 추가할 수 있는 상징을 포함합니다.
- **내역**  
최근에 방문한 URI, FTP 사이트, 파일과 폴더의 내역 목록을 포함합니다.
- **노트**  
파일이나 폴더에 노트를 추가할 수 있습니다.
- **트리**  
파일 시스템의 계층 구조를 표시합니다. **트리**를 사용하여 파일을 탐색할 수 있습니다.

사이드 하위 창을 닫으려면 사이드 하위 창의 오른쪽 위에 있는 X 버튼을 클릭합니다.



## 아이콘 및 상징

아이콘 보기의 파일 관리자에는 파일과 폴더가 아이콘으로 표시됩니다. 파일 아이콘과 폴더 아이콘에 상징을 추가할 수 있습니다. 상징은 항목을 시각적으로 표시하기 위해 항목에 추가할 수 있는 작은 아이콘입니다. 예를 들어 파일을 중요 항목으로 표시하려면 파일 아이콘에 **중요** 상징을 추가하여 다음과 같은 시각적 효과를 낼 수 있습니다.



아이콘에 상징을 추가하는 방법은 109 페이지 “파일이나 폴더에 상징을 추가하려면”을 참조하십시오.




다음 표에서는 파일 아이콘의 구조를 설명합니다.

구성 요소	설명
	상징 이 상징은 <b>중요</b> 상징입니다.
	파일을 나타내는 아이콘. 이 아이콘에는 파일 내용의 미리 보기가 포함되어 있을 수 있습니다.
loremipsum.txt 2.7 K	아이콘 설명. 아이콘 설명에 나타나는 정보 항목을 수정할 수 있습니다.

파일 관리자에는 다음 유형의 항목에 대한 기본 상징이 포함되어 있습니다.

- 심볼릭 링크
- 다음과 같은 권한이 있는 항목:
  - 읽기 권한만
  - 읽기 권한 및 쓰기 권한 없음

다음 표에서는 기본 상징을 보여 줍니다.

기본 상징	설명
	심볼릭 링크
	읽기 권한만
	읽기 권한 및 쓰기 권한 없음

## 컴퓨터 탐색

파일 관리자는 파일, 응용프로그램, FTP 사이트 및 URI에 액세스할 수 있는 통합 인터페이스를 제공합니다.

여기에서는 다음 방법을 설명합니다.

- 파일 관리자 창에 항목을 표시하는 방법
- 파일 관리자 창에서 파일을 여는 방법
- 파일 시스템에서 파일과 폴더를 탐색하는 방법
- 파일 시스템에서 위치를 여는 방법
- 서버에 연결하는 방법
- FTP 사이트를 탐색하는 방법
- 특수 URI 위치에 액세스하는 방법

## 폴더를 표시하려면

다음 방법으로 폴더의 내용을 표시할 수 있습니다.

- 보기 하위 창에서 폴더를 두 번 클릭합니다.
- 위치 필드에 표시할 폴더의 경로를 입력하고 **Return** 키를 누릅니다. 위치 필드에는 자동 완성 기능이 있습니다. 경로를 입력하면 파일 관리자에서 파일 시스템을 엽니다. 디렉토리를 고유하게 구분할 수 있을 만큼 문자를 입력하면 위치 필드의 디렉토리 이름이 자동 완성됩니다.

- 사이드 하위 창의 **트리**를 사용합니다. 자세한 내용은 95 페이지 “사이드 하위 창에서 파일 사용”을 참조하십시오.
- 뒤로 도구 모음 버튼과 앞으로 도구 모음 버튼을 사용하여 탐색 내역을 찾아봅니다.

현재 폴더보다 수준이 한 단계 높은 폴더로 변경하려면 이동 → 위로를 선택합니다. 또는 위로 도구 모음 버튼을 클릭합니다.

표시 내용을 다시 로드하려면 다시 로드 버튼을 클릭합니다.

표시하려는 폴더를 찾을 수 없는 경우에는 찾기 도구를 사용할 수 있습니다. 찾기 도구를 시작하려면 시작을 클릭한 다음 파일 찾기를 선택합니다.

## 사이드 하위 창에서 파일 사용

**트리**에는 파일 시스템이 계층 구조로 표시됩니다. **트리**를 사용하여 파일 시스템을 편리하게 탐색할 수 있습니다. 사이드 하위 창에 **트리**를 표시하려면 사이드 하위 창 위쪽의 드롭다운 목록에서 트리를 선택합니다.

**트리**에서 폴더가 다음과 같이 표시됩니다.

폴더 상태	그래픽 표시
닫힌 폴더	오른쪽 화살표
열린 폴더	아래쪽 화살표

표 2에서는 **트리**로 수행할 수 있는 작업과 해당 작업을 수행하는 방법을 설명합니다.

표 2 트리 작업

작업	작업
<b>트리</b> 를 엽니다.	사이드 하위 창 위쪽에 있는 드롭다운 목록에서 <b>트리</b> 를 선택합니다.
<b>트리</b> 를 닫습니다.	사이드 하위 창 위쪽에 있는 드롭다운 목록에서 다른 항목을 선택합니다.
<b>트리</b> 에서 폴더를 엽니다.	<b>트리</b> 에서 폴더 옆의 화살표를 클릭합니다.
<b>트리</b> 에서 폴더를 닫습니다.	<b>트리</b> 에서 폴더 옆의 화살표를 클릭합니다.
보기 하위 창에 폴더의 내용을 표시합니다.	<b>트리</b> 에서 폴더를 선택합니다.
보기 하위 창에 파일의 내용을 표시합니다.	<b>트리</b> 에서 파일을 선택합니다.

환경 설정을 통해 **트리**에 파일이 표시되지 않도록 설정할 수 있습니다.

## 파일 열기

파일을 열면 해당 파일 형식에 대한 기본 작업이 수행됩니다. 기본 작업은 다음 중 하나일 수 있습니다.

- 뷰어 구성 요소를 사용하여 파일을 보기 하위 창에 표시합니다.
- 파일을 여는 응용프로그램을 시작합니다.

파일 관리자가 파일 내용을 확인하여 파일 형식을 결정합니다. 파일의 첫 줄로 파일 형식을 결정할 수 없으면 파일 관리자에서 파일 확장자를 확인합니다.

열려는 파일을 찾을 수 없는 경우 찾기 도구를 사용할 수 있습니다. 찾기 도구를 시작하려면 시작을 클릭한 다음 파일 찾기를 선택합니다.

## 보기 하위 창에서 파일 보기

파일 관리자의 뷰어 구성 요소를 사용하여 보기 하위 창에 특정 형식의 파일을 표시할 수 있습니다. 예를 들어 다음과 같은 형식의 파일을 보기 하위 창에 표시할 수 있습니다.

- 일반 텍스트 파일
- PNG 파일
- JPEG(Joint Photographic Experts Group) 파일

보기 하위 창의 내용을 다시 로드하려면 보기 → 다시 로드를 선택합니다. 보기 하위 창에서 항목을 로드하는 것을 중지하려면 보기 → 중지를 선택합니다.

보기 하위 창에 파일을 표시할 때 보기 구성 요소에서 파일 관리자 메뉴에 메뉴 항목을 추가할 수도 있습니다. 메뉴 항목은 표시되는 파일 형식과 관련됩니다. 예를 들어 PNG 파일을 표시할 경우 편집 메뉴에는 뒤집기 및 회전 메뉴 항목이 포함됩니다.

또한 보기 하위 창에 일부 형식의 파일을 표시할 경우 파일 관리자의 확대/축소 버튼을 사용하여 항목의 크기를 변경할 수도 있습니다.

## 기본 작업을 실행하려면

파일에 대해 기본 작업을 실행하려면 파일을 두 번 클릭합니다. 예를 들어 일반 텍스트 문서에 대한 기본 작업은 텍스트 뷰어에 파일을 표시하는 것입니다. 이 경우 파일을 두 번 클릭하면 텍스트 뷰어에 파일이 표시됩니다.

파일 관리자 환경 설정을 통해 파일을 한 번 클릭하면 기본 동작이 실행되도록 설정할 수 있습니다.

## 연결 프로그램 하위 메뉴를 사용하여 기본 작업 이외의 작업을 실행하려면

파일에 대해 기본 작업 이외의 작업을 실행하려면 다음 단계를 수행합니다.



1. 보기 하위 창에서 작업을 수행할 파일을 선택합니다. 파일 → 연결 프로그램을 선택합니다. 연결 프로그램 하위 메뉴가 열립니다. 이 하위 메뉴의 항목은 파일 연결 환경 설정 도구의 다음 부분에 해당합니다.
  - 파일 형식 편집 대화 상자의 기본 동작 드롭다운 목록
  - 파일 형식 편집 대화 상자의 뷰어 구성 요소 드롭다운 목록
2. 연결 프로그램 하위 메뉴에서 작업을 선택합니다.

## 파일을 표시할 때 다른 작업을 실행하려면

보기 하위 창에 파일을 표시할 때 사이드 하위 창에 버튼이 포함될 수 있습니다.

버튼은 파일 연결 환경 설정 도구에 정의된 작업을 나타냅니다. 작업은 파일 연결 환경 설정 도구의 **파일 형식 편집** 대화 상자에 있는 **기본 작업** 드롭다운 목록에 정의됩니다. 버튼을 클릭하여 작업을 실행합니다. 예를 들어, 일반 텍스트 문서에 대해 정의된 작업은 gedit 텍스트 편집기에서 파일을 여는 것입니다. 이 작업이 정의되는 경우 gedit로 열기 버튼이 사이드 창에 표시됩니다. gedit 응용프로그램에서 파일을 열려면 gedit로 열기 버튼을 클릭합니다.

---

주 - 작업을 나타내는 버튼은 다음 대화 상자에서 작업이 실행되는 경우 사이드 하위 창에 나타나지 않습니다.

- 다른 응용프로그램으로 열기
  - 다른 뷰어로 열기
- 

## 원하는 위치로 이동하려면

파일 관리자는 파일, 응용프로그램, FTP 사이트 및 URI에 액세스할 수 있는 통합 인터페이스를 제공합니다.

파일 관리자를 사용하면 파일 시스템의 다양한 위치를 빠르게 액세스할 수 있습니다. 원하는 위치로 이동하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 이동 → 위치를 선택합니다.
2. 위치 필드에 표시하려는 폴더의 경로를 입력합니다.
3. Return 키를 누릅니다.

위치 필드에는 자동 완성 기능이 있습니다. 경로를 입력하면 파일 관리자에서 파일 시스템을 읽습니다. 디렉토리를 고유하게 구분할 수 있을 만큼 문자를 입력하면 위치 필드의 디렉토리 이름이 자동 완성됩니다.

## 서버에 연결하려면

Java Desktop System 환경이 네트워크에 있는 서버에 연결하도록 구성된 경우 **서버에 연결** 메뉴를 사용하여 서버에 연결할 수 있습니다.

서버에 연결하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 → 서버에 연결을 선택합니다.
2. 서버에 연결 대화 상자의 연결 이름 필드에 서버 이름을 입력합니다.
3. 위치(URL) 필드에 URL 위치를 입력합니다(예: ftp:///ftp.gnome.org).
4. 연결 버튼을 클릭합니다.

## 이 컴퓨터 위치 사용



이 컴퓨터 위치를 사용하여 다음 기능에 액세스할 수 있습니다.

### ■ 응용프로그램

응용프로그램을 두 번 클릭하여 주요 Java Desktop System 응용프로그램에 액세스할 수 있습니다. 시작 메뉴와 메뉴 표시줄에서도 응용프로그램 메뉴를 액세스할 수 있습니다.

### ■ 환경 설정

환경 설정을 두 번 클릭하여 Java Desktop System을 사용자 정의할 수 있습니다. 시작 메뉴를 통해 환경 설정 도구를 액세스할 수도 있습니다.

### ■ 파일 시스템

파일 시스템을 두 번 클릭하여 Java Desktop System의 최상위 폴더를 액세스할 수 있습니다.

다음 방법으로 이 컴퓨터 위치에 액세스할 수 있습니다.

### ■ 데스크탑 배경에서

데스크탑 배경에서 이 컴퓨터 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 브라우저 창에 이 컴퓨터 위치의 내용이 표시됩니다.

### ■ 파일 브라우저 창에서 computer:/// URI를 입력하여 액세스합니다.

## FTP 사이트에 액세스하려면

파일 관리자를 사용하여 FTP 사이트에 액세스할 수 있습니다. FTP 사이트에 액세스하려면 사이트의 URL을 위치 표시줄의 필드에 입력하고 Return 키를 누릅니다. 사이트의 내용이 보기 하위 창에 나타납니다. 파일을 FTP 사이트에서 복사하려면 해당 파일을 새 위치로 끕니다.

사용자 이름과 암호가 필요한 FTP 사이트에 액세스하려면 다음과 같은 형식으로 URL을 입력합니다.

ftp://username:password@hostname.domain

보기 하위 창에 FTP 사이트를 다시 로드하려면 보기 → 다시 로드를 선택합니다. FTP 사이트를 로드하는 것을 중지하려면 보기 → 중지를 선택합니다.

## 특수 URI 위치에 액세스

Java Desktop System에 포함된 특수 URI 위치를 사용하여 파일 관리자의 특정 기능에 액세스할 수 있습니다. 예를 들어 환경 설정 도구에 액세스하기 위해 파일 관리자 창에서 preferences:/// URI에 액세스할 수 있습니다. 표 3에서는 파일 관리자에서 사용할 수 있는 특수한 URI 위치를 보여 줍니다.

표 3 특수 URI 위치

URI 위치	설명
applications:///	Java Desktop System에 있는 응용프로그램 목록을 표시합니다. 여기에 나타나는 응용프로그램은 응용프로그램 메뉴에 있는 응용프로그램과 동일합니다. 응용프로그램을 열려면 해당 응용프로그램을 두 번 클릭합니다.
computer:///	Java Desktop System에 있는 응용프로그램 및 환경 설정 도구의 목록을 표시합니다. 또한 파일 시스템, CD-ROM, 플로피 디라이브 등을 액세스할 수 있는 아이콘을 표시합니다.
preferences:///	Java Desktop System에 있는 환경 설정 도구의 목록을 표시합니다. 해당 환경 설정 도구는 환경 설정 메뉴에 있는 환경 설정 도구와 동일합니다. 환경 설정 도구는 두 번 클릭하여 열 수 있습니다.
server-settings:///	시스템을 서버로 구성하는 데 사용할 수 있는 응용프로그램 목록을 표시합니다.
system-settings:///	시스템 설정을 수정하는 데 사용할 수 있는 응용프로그램 목록을 표시합니다.

## 탐색 내역 사용

파일 관리자는 파일, 폴더, FTP 사이트 및 URI 위치의 내역 목록을 관리합니다. 내역 목록을 사용하여 최근 방문한 URI 위치, FTP 사이트, 파일과 폴더를 탐색할 수 있습니다. 내역 목록에는 가장 최근에 본 10개의 항목이 들어 있습니다. 다음에서는 내역 목록을 탐색하는 방법을 설명합니다.

내역 목록을 지우려면 이동 → 내역 지우기를 선택합니다.

## 이동 메뉴를 사용하여 내역 목록을 탐색하려면

이전에 본 항목의 목록을 표시하려면 이동 메뉴를 선택합니다. 내역 목록은 이동 메뉴의 아래쪽에 나타납니다. 내역 목록에서 항목을 열려면 이동 메뉴에서 항목을 선택합니다.

## 도구 모음을 사용하여 내역 목록을 탐색하려면

도구 모음을 사용하여 내역 목록을 탐색하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- 내역 목록에서 이전 파일, 폴더 또는 URI를 열려면 뒤로 도구 모음 버튼을 클릭합니다.
- 내역 목록에서 다음 파일, 폴더 또는 URI를 열려면 앞으로 도구 모음 버튼을 클릭합니다.
- 이전에 본 항목의 목록을 표시하려면 뒤로 도구 모음 버튼의 오른쪽에 있는 아래쪽 화살표를 클릭합니다. 이 목록에서 항목을 열려면 해당 항목을 클릭합니다.
- 현재 항목 이후에 본 항목의 목록을 표시하려면 앞으로 도구 모음 버튼의 오른쪽에 있는 아래쪽 화살표를 클릭합니다. 이 목록에서 항목을 열려면 해당 항목을 클릭합니다.

## 사이드 하위 창에서 내역을 사용하여 내역 목록을 탐색하려면

사이드 하위 창에 **내역** 목록을 표시하려면 사이드 하위 창의 위쪽에 있는 드롭다운 목록에서 **내역**을 선택합니다. 사이드 하위 창의 **내역** 목록에 이전에 본 항목의 내역이 나열됩니다.

보기 하위 창에 내역 목록의 항목을 표시하려면 **내역** 목록에서 해당 항목을 클릭합니다.

## 즐거찾는 위치를 책갈피로 지정하려면

책갈피의 항목에 액세스하려면 책갈피 메뉴에서 해당 항목을 선택합니다. 즐겨찾는 위치를 책갈피 메뉴에 추가할 수 있습니다. 파일 시스템의 파일이나 폴더의 책갈피를 FTP 사이트 또는 URI 위치에 추가할 수 있습니다.

## 책갈피를 추가하려면

책갈피를 추가하려면 보기 하위 창에 책갈피로 지정할 항목을 표시합니다. 책갈피 → 책갈피 추가를 선택합니다.

## 책갈피를 편집하려면

책갈피를 편집하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 책갈피 → 책갈피 편집을 선택합니다.
2. 책갈피를 편집하려면 **책갈피 편집** 대화 상자의 왼쪽에 있는 책갈피를 선택합니다. 다음과 같이 **책갈피 편집** 대화 상자의 오른쪽에서 책갈피 정보를 편집합니다.

대화 상자 요소	설명
이름	이 입력란을 사용하여 책갈피 메뉴에서 책갈피를 식별하는 이름을 지정할 수 있습니다.
위치	이 필드를 사용하여 책갈피의 위치를 지정할 수 있습니다.

3. 책갈피를 삭제하려면 대화 상자의 왼쪽에서 책갈피를 선택합니다. **삭제**를 클릭합니다.

## 파일과 폴더 관리

여기에서는 파일과 폴더를 사용하는 방법을 설명합니다.

### 파일 관리자의 끌어서 놓기

파일 관리자에서 끌어서 놓기를 사용하여 몇 가지 작업을 수행할 수 있습니다. 끌어서 놓을 때 마우스 포인터는 수행하는 작업에 대한 피드백을 제공합니다. 표 4에서는 끌어서 놓기로 수행할 수 있는 작업을 설명합니다. 또한 이 표에서는 끌어서 놓을 때 나타나는 마우스 포인터를 보여 줍니다.

표 4 파일 관리자의 끌어서 놓기





작업	작업	마우스 포인터
항목 이동	항목을 새 위치로 끕니다.	
항목 복사	항목을 잡고 Ctrl 키를 누른 채 있습니다. 항목을 새 위치로 끕니다.	
항목에 심볼릭 링크 만들기	항목을 잡고 Ctrl + Shift를 누른 채 있습니다. 심볼릭 링크를 두려는 위치로 항목을 끕니다.	

표 4 파일 관리자의 끌어서 놓기 (계속)

작업	작업	마우스 포인터
끄는 항목으로 수행할 작업 요청	<p>항목을 잡고 Alt 키를 누른 채 있습니다. 항목을 두려는 위치로 항목을 끕니다. 마우스 버튼을 놓으십시오. 팝업 메뉴가 나타납니다. 팝업 메뉴에서 다음 항목 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 이동 항목을 해당 위치로 이동합니다.</li> <li>■ 복사 항목을 해당 위치로 복사합니다.</li> <li>■ 링크 해당 위치에 항목의 심볼릭 링크를 만듭니다.</li> <li>■ 배경으로 설정 항목이 이미지인 경우 해당 이미지를 데스크탑 배경으로 설정합니다. 이 명령을 사용하여 데스크탑 배경과 보기 하위 창 배경을 설정할 수 있습니다.</li> <li>■ 취소 끌어서 놓기 작업을 취소합니다.</li> </ul>	

## 파일과 폴더를 선택하려면

파일 관리자에서 몇 가지 방법으로 파일과 폴더를 선택할 수 있습니다. 표 5에서는 파일 관리자 창과 데스크탑 배경에서 항목을 선택하는 방법을 설명합니다.

표 5 파일 관리자에서 항목 선택

작업	작업
항목 선택	항목을 클릭합니다.
인접한 항목 그룹 선택	아이콘 보기에서 선택할 파일들의 주위를 끕니다.  목록 보기에서 그룹에 있는 첫째 항목을 클릭합니다. Shift 키를 누른 채 그룹의 마지막 항목을 클릭합니다.
여러 항목 선택	Ctrl 키를 누른 채 선택할 항목을 클릭합니다.  또는 Ctrl 키를 누른 채 선택할 파일들의 주위를 끕니다.
폴더의 모든 항목 선택	편집 → 모든 파일 선택을 선택합니다.

항목에 대해 기본 작업을 수행하려면 해당 항목을 두 번 클릭합니다. 파일 관리자 환경 설정을 통해 파일을 한 번 클릭하면 기본 동작이 실행되도록 설정할 수 있습니다.

## 파일이나 폴더를 이동하려면

다음에서는 파일이나 폴더를 이동할 수 있는 방법을 설명합니다.

## 보기 하위 창에서 새 위치로 끌기

보기 하위 창에서 파일이나 폴더를 새 위치로 끌려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창을 엽니다. 파일 → 새 창을 선택하여 둘째 파일 관리자 창을 엽니다.
2. 한 창에서 파일이나 폴더를 이동할 원본 폴더를 선택합니다. 다른 창에서 파일이나 폴더를 이동할 대상 폴더를 선택합니다.
3. 이동할 파일이나 폴더를 다른 창의 새 위치로 끕니다.

현재 위치보다 한 단계 낮은 폴더로 파일이나 폴더를 이동하려면 새 창을 열지 마십시오. 대신 같은 창의 새 위치로 파일이나 폴더를 끕니다.

## 잘라낸 다음 새 위치에 붙여넣기

다음과 같이 파일이나 폴더를 잘라낸 다음 다른 폴더에 붙여넣을 수 있습니다.

1. 이동할 파일이나 폴더를 선택하고 편집 → 파일 잘라내기를 선택합니다.
2. 파일이나 폴더를 이동할 대상 폴더를 연 다음 편집 → 파일 붙여넣기를 선택합니다.

## 파일이나 폴더를 복사하려면

다음에서는 파일이나 폴더를 복사할 수 있는 방법을 설명합니다.

## 보기 하위 창에서 새 위치로 끌기

파일이나 폴더를 복사하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창을 엽니다. 파일 → 새 창을 선택하여 둘째 파일 관리자 창을 엽니다.
2. 한 창에서 파일이나 폴더를 복사할 원본 폴더를 선택합니다. 다른 창에서 파일이나 폴더를 복사할 대상 폴더를 선택합니다.
3. 파일이나 폴더를 잡고 Ctrl 키를 누른 채 있습니다. 다른 창의 새 위치로 파일이나 폴더를 끕니다.

현재 위치보다 한 단계 낮은 폴더에 파일이나 폴더를 복사하려면 새 창을 열지 마십시오. 대신 파일이나 폴더를 잡고 Ctrl 키를 누른 채 있습니다. 같은 창의 새 위치로 파일이나 폴더를 끕니다.

## 복사하여 새 위치로 붙여넣기

다음과 같이 파일이나 폴더를 복사하여 다른 폴더에 붙여넣을 수 있습니다.

1. 복사할 파일이나 폴더를 선택하고 편집 → 파일 복사를 선택합니다.
2. 파일이나 폴더를 복사할 대상 폴더를 연 다음 편집 → 파일 붙여넣기를 선택합니다.

## 파일이나 폴더를 복제하려면

현재 폴더에 파일이나 폴더의 복사본을 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 복제할 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 편집 → 복제를 선택합니다. 또는 보기 하위 창에서 파일이나 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 복제를 선택합니다.  
파일이나 폴더의 복사본이 현재 폴더에 표시됩니다.

## 폴더를 만들려면

폴더를 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 새 폴더를 만들 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 폴더 만들기를 선택합니다. 또는 보기 하위 창의 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 폴더 만들기를 선택합니다.  
**제목 없음** 폴더가 보기 하위 창에 추가됩니다. 폴더 이름이 선택됩니다.
3. 폴더 이름을 입력하고 Return 키를 누릅니다.

## 파일이나 폴더의 이름을 바꾸려면

파일이나 폴더의 이름을 바꾸려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 이름을 바꿀 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 편집 → 이름 바꾸기를 선택합니다. 또는 보기 하위 창에서 파일이나 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 이름 바꾸기를 선택합니다.  
파일이나 폴더의 이름이 선택됩니다.
3. 파일이나 폴더의 새 이름을 입력하고 Return 키를 누릅니다.

## 서식 파일 및 문서

자주 만드는 문서의 서식 파일을 만들 수 있습니다. 예를 들어, 송장을 자주 만든다면 빈 송장 문서를 만들고 `$HOME/Templates` 폴더에 `invoice.doc`로 문서를 저장합니다.

파일 브라우저 창에서 서식 파일 폴더를 액세스할 수도 있습니다. 이동 → 서식 파일을 선택합니다.

**문서 만들기** 메뉴의 하위 메뉴에 서식 파일 이름이 표시됩니다.

서식 파일 폴더에 하위 폴더를 만들 수도 있습니다. 하위 폴더는 메뉴의 하위 메뉴로 표시됩니다.

서식 파일을 공유할 수도 있습니다. 서식 파일 폴더에서 공유된 서식 파일이 들어 있는 폴더의 심볼릭 링크를 만듭니다.



## 문서를 만들려면

문서 서식 파일이 있다면 설치된 서식 파일 중 하나를 선택하여 문서를 만들 수 있습니다.

문서를 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 새 문서를 만들 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 문서 만들기를 선택합니다. 또는 보기 하위 창의 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 문서 만들기를 선택합니다.  
사용할 수 있는 서식 파일 이름이 **문서 만들기** 메뉴의 하위 메뉴 항목으로 표시됩니다.
3. 만들려는 문서의 서식 파일 이름을 두 번 클릭합니다.
4. 문서를 원하는 폴더에 다른 이름으로 저장합니다.

## 파일이나 폴더를 휴지통으로 이동하려면

파일이나 폴더를 휴지통으로 이동하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 휴지통으로 이동할 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 편집 → 휴지통으로 이동을 선택합니다. 또는 보기 하위 창에서 파일이나 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 휴지통으로 이동을 선택합니다.

또는 파일이나 폴더를 보기 창에서 데스크탑 배경에 있는 휴지통 객체로 끌 수 있습니다.

---

주 - 이동식 미디어에서 휴지통으로 이동하는 파일이나 폴더는 이동식 미디어의 휴지통 위치에 저장됩니다. 이동식 미디어에서 파일이나 폴더를 영구적으로 제거하려면 휴지통을 비워야 합니다.

---

## 파일이나 폴더를 삭제하려면

파일이나 폴더를 삭제하는 경우 파일이나 폴더는 휴지통으로 이동되지 않고 파일 시스템에서 바로 삭제됩니다. 삭제 메뉴 항목은 **폴더 환경 설정** 대화 상자에서 휴지통을 거치지 않는 삭제 명령 포함 옵션을 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

파일이나 폴더를 삭제하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 삭제할 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 편집 → 삭제를 선택합니다. 또는 보기 하위 창에서 파일이나 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제를 선택합니다.

## 파일이나 폴더의 심볼릭 링크를 만들려면

심볼릭 링크는 다른 파일이나 폴더를 가리키는 특수한 파일 형식입니다. 심볼릭 링크에서 작업을 수행할 때 작업은 심볼릭 링크가 가리키는 파일이나 폴더에서 수행됩니다. 그러나 심볼릭 링크를 삭제하면 심볼릭 링크가 가리키는 파일이 아닌 링크 파일이 삭제됩니다.

파일이나 폴더에 대한 심볼릭 링크를 만들려면 링크를 만들 파일이나 폴더를 선택합니다. 편집 → 링크 만들기를 선택합니다. 파일이나 폴더에 대한 링크가 현재 폴더에 추가됩니다.

또는 링크를 만들 항목을 잡은 다음 **Ctrl + Shift**를 누른 채 있습니다. 링크를 두려는 위치로 항목을 끕니다.

기본적으로 파일 관리자는 심볼릭 링크에 상징을 추가합니다.

---

주 - 심볼릭 링크의 권한은 심볼릭 링크가 가리키는 파일이나 폴더에 따라 결정됩니다.

---

## 파일이나 폴더의 등록 정보를 보려면

파일이나 폴더의 등록 정보를 보려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 등록 정보를 보려는 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 등록 정보를 선택합니다.
3. 등록 정보 대화 상자를 사용하여 파일이나 폴더의 등록 정보를 봅니다.
4. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

## 권한을 변경하려면

권한은 각 파일이나 폴더에 대해 사용자가 어떤 유형의 액세스를 가질 수 있는지를 결정하는 설정입니다. 다음 표에서는 파일과 폴더에 설정할 수 있는 권한 및 해당 권한이 파일과 폴더에 주는 영향을 설명합니다.

권한	파일	폴더
읽기	파일 읽기 권한	폴더의 내용을 나열하는 권한
쓰기	파일을 변경하는 권한	폴더에 파일을 만들고 삭제하는 권한
실행	파일을 프로그램으로 실행하는 권한과 일이 프로그램 또는 스크립트일 경우에 만 해당	디렉토리의 파일에 액세스하는 권한

다른 사용자 유형에 대해 권한을 설정할 수 있습니다. 다음 표에서는 권한을 설정할 수 있는 사용자 유형을 설명합니다.

사용자 범주	설명
소유자	파일이나 폴더를 만드는 사용자
그룹	소유자가 속한 그룹
기타	소유자가 속한 그룹에 없는 다른 모든 사용자

파일이나 폴더에 대한 권한을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 변경할 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 등록 정보를 선택합니다.
3. **권한** 탭을 클릭합니다. **권한** 탭 섹션에서 드롭다운 목록과 확인란을 사용하여 파일이나 폴더에 대한 권한을 변경합니다. 다음 표에서는 **권한** 탭 섹션의 대화 상자 요소를 설명합니다.

요소	설명
파일 소유자	파일이나 폴더의 소유자를 변경하려면 드롭다운 목록에서 해당 소유자를 선택합니다.
파일 그룹	파일이나 폴더가 속하는 그룹을 변경하려면 드롭다운 목록에서 해당 그룹을 선택합니다.
소유자	파일이나 폴더의 소유자에게 적용하려는 권한을 선택합니다.
단체	파일이나 폴더의 소유자가 속한 그룹에 적용하려는 권한을 선택합니다.
기타	소유자가 속한 그룹에 없는 모든 사용자에게 적용할 권한을 선택합니다.
텍스트 보기	<b>읽기, 쓰기 및 실행</b> 옵션에서 선택한 권한을 텍스트 형식으로 표시합니다.
숫자 보기	<b>읽기, 쓰기 및 실행</b> 옵션에서 선택한 권한을 텍스트 형식으로 표시합니다.
마지막 변경 일자	파일이나 폴더를 마지막으로 수정한 날짜와 시간을 표시합니다.

4. 단기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

## 파일과 폴더에 노트 추가

파일이나 폴더에 노트를 추가할 수 있습니다. 다음과 같은 방법으로 파일이나 폴더에 노트를 추가할 수 있습니다.

- 등록 정보 대화 상자에서

- 사이드 하위 창의 노트에서

## 등록 정보 대화 상자를 사용하여 노트를 추가하려면

파일이나 폴더에 노트를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 노트를 추가하려는 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 등록 정보를 선택합니다.
3. 등록 정보 대화 상자에서 **노트** 탭을 클릭합니다. **노트** 탭 섹션에서 노트를 입력합니다.
4. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다. 파일이나 폴더에 노트 상징이 추가됩니다.

노트를 삭제하려면 **노트** 탭 섹션에서 노트 텍스트를 삭제합니다.

## 사이드 하위 창의 노트를 사용하여 노트를 추가하려면

파일이나 폴더에 노트를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 노트를 추가하려는 파일이나 폴더를 엽니다.
2. 사이드 하위 창의 위쪽에 있는 드롭다운 목록에서 **노트**를 선택합니다. 사이드 하위 창을 표시하려면 보기 → 사이드 하위 창을 선택합니다.
3. 사이드 하위 창에 노트를 입력합니다. 보기 하위 창의 파일이나 폴더에 노트 상징이 추가되고 사이드 하위 창에 노트 아이콘이 추가됩니다. 이 아이콘을 클릭하여 노트를 표시할 수 있습니다.

노트를 삭제하려면 사이드 하위 창의 **노트**에서 노트 텍스트를 삭제합니다.

## 휴지통 사용

다음 항목을 휴지통으로 이동할 수 있습니다.

- 파일
- 폴더
- 데스크탑 배경 객체

휴지통에서 파일을 가져와야 하는 경우 휴지통을 표시하고 파일을 휴지통 밖으로 이동할 수 있습니다. 휴지통을 비우면 휴지통의 내용이 영구적으로 삭제됩니다.

## 휴지통을 표시하려면

다음 방법으로 휴지통의 내용을 표시할 수 있습니다.

- 파일 관리자 창에서  
이동 → 휴지통을 선택합니다. 휴지통 내용이 창에 나타납니다.

- 데스크탑 배경에서  
데스크탑 배경에서 휴지통 객체를 두 번 클릭합니다.

## 휴지통을 비우려면

다음 방법으로 휴지통의 내용을 비울 수 있습니다.

- 파일 관리자 창에서  
파일 → 휴지통 비우기를 선택합니다.
- 데스크탑 배경에서  
휴지통 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 휴지통 비우기를 선택합니다.

---

## 파일과 폴더의 모양 수정

다음 절의 설명과 같이 파일 관리자에서는 여러 가지 방법으로 파일과 폴더의 모양을 수정할 수 있습니다.

### 파일이나 폴더에 상징을 추가하려면

항목에 상징을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 상징을 추가할 항목을 선택합니다.
2. 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택합니다.
3. 등록 정보 대화 상자에서 상징 탭을 클릭하여 상징 탭 섹션을 표시합니다.
4. 항목에 추가할 상징을 선택합니다.
5. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

### 새 상징을 추가하려면

새 상징을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 편집 → 배경 및 상징을 선택합니다.
2. 상징 버튼을 클릭한 다음 배경 및 상징 대화 상자에서 새 상징 추가 버튼을 클릭합니다.
3. 새 상징 만들기 대화 상자의 키워드 입력란에 상징 이름을 입력합니다.
4. 이미지 버튼을 클릭합니다.
5. 새 상징으로 사용할 이미지 파일 선택 대화 상자에서 찾아보기를 클릭합니다. 상징을 선택하고 확인을 클릭합니다.

6. 새 상징 만들기 대화 상자에서 확인을 클릭합니다.

## 파일이나 폴더의 아이콘을 변경하려면

개별 파일이나 폴더를 나타내는 아이콘을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일이나 폴더를 선택합니다.
2. 파일 → 등록 정보를 선택합니다.
3. 등록 정보 대화 상자의 기본 탭 섹션에서 사용자 정의 아이콘 선택 버튼을 클릭합니다.
4. 아이콘 선택 대화 상자를 사용하여 파일이나 폴더를 나타내는 아이콘을 선택합니다. 확인을 클릭합니다.
5. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

아이콘을 사용자 정의 아이콘에서 파일 연결 환경 설정 도구에 지정된 기본 아이콘으로 복원하려면 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 사용자 정의 아이콘 제거를 선택합니다. 또는 등록 정보 대화 상자에서 사용자 정의 아이콘 제거 버튼을 클릭합니다.

파일 형식을 나타내는 아이콘을 변경하려면 파일 연결 환경 설정 도구를 사용합니다.

## 보기에서 항목 크기를 변경하려면

보기에서 항목의 크기를 변경할 수 있습니다. 보기에 파일이나 폴더가 표시되는 경우 크기를 변경할 수 있습니다. 다음과 같은 방법으로 보기에서 항목의 크기를 변경할 수 있습니다.

- 보기에서 항목의 크기를 확대하려면 보기 → 확대를 선택합니다.
- 보기에서 항목의 크기를 축소하려면 보기 → 축소를 선택합니다.
- 보기에서 항목을 보통 크기로 되돌리려면 보기 → 보통 크기를 선택합니다.

또한 위치 표시줄에서 확대/축소 버튼을 사용하여 보기에서 항목 크기를 변경할 수 있습니다. 표 6에서는 확대/축소 버튼을 사용하는 방법을 설명합니다.

표 6 확대/축소 버튼




버튼	버튼 이름	설명
	축소 버튼	이 버튼을 클릭하면 보기에서 항목의 크기가 축소됩니다.

표 6 확대/축소 버튼 (계속)

버튼	버튼 이름	설명
	보통 크기 버튼	이 버튼을 클릭하면 보기에서 항목의 크기가 보통 크기로 되돌아갑니다.
	확대 버튼	이 버튼을 클릭하면 보기에서 항목의 크기가 확대됩니다.

파일 관리자는 특정 폴더에서의 항목 크기를 기억합니다. 따라서 다음 번에 폴더를 표시할 때 항목이 이전에 선택한 크기로 나타납니다. 즉, 폴더에서 항목의 크기를 변경할 때 해당 항목을 변경한 크기로 표시하도록 폴더가 사용자 정의됩니다. 항목의 크기를 환경 설정에 지정된 기본 크기로 되돌리려면 보기 → 보기를 기본값으로 재설정을 선택합니다.

## 파일과 폴더를 표시하기 위해 보기 사용

파일 관리자에서는 여러 가지 방법으로 파일 내용을 표시할 수 있습니다. 파일 관리자에 포함된 뷰어 구성 요소를 사용하여 보기 하위 창에 특정 형식의 파일을 표시할 수 있습니다. 예를 들어 웹 페이지 뷰어를 사용하여 보기 하위 창에 HTML 파일을 표시할 수 있습니다. 텍스트 뷰어를 사용하여 보기 하위 창에서 일반 텍스트 파일을 볼 수 있습니다.

파일 관리자를 사용하여 적절한 응용프로그램에서 파일을 열 수도 있습니다. 자세한 내용은 96 페이지 “파일 열기”를 참조하십시오.

파일 관리자에 포함된 보기를 사용하여 여러 가지 방법으로 폴더 내용을 표시할 수 있습니다. 예를 들어 다음 보기 유형으로 폴더 내용을 표시할 수 있습니다.

- 아이콘 보기  
폴더에 있는 항목을 아이콘으로 보여 줍니다.
- 목록 보기  
폴더에 있는 항목을 목록으로 보여 줍니다.

보기 메뉴를 사용하여 파일이나 폴더를 표시하는 방법을 선택합니다. 또한 **보기 방법** 드롭다운 목록 상자를 사용하여 파일이나 폴더를 표시하는 방법을 선택할 수 있습니다. 폴더를 표시할 때 폴더에서 항목을 배열하거나 정렬하는 방법을 지정할 수 있습니다. 보기 하위 창에서 항목의 크기를 수정할 수 있습니다. 다음 절에서는 아이콘 보기, 목록 보기 및 파일 보기를 사용하는 방법을 설명합니다.

## 파일이나 폴더를 표시할 보기를 선택하려면

파일이나 폴더의 내용을 표시할 보기 유형을 **보기** 메뉴에서 선택합니다.

또는 보기 → 보기 방법을 선택하여 보기를 선택합니다. **다른 뷰어로 열기** 대화 상자에서 사용할 보기를 선택하고 선택 버튼을 클릭합니다.

**보기 방법** 드롭다운 목록에서 보기 유형을 선택할 수도 있습니다. **보기 방법** 드롭다운 목록은 위치 표시줄의 오른쪽에 있습니다.

여러 가지 보기 유형으로 여러 폴더를 표시할 수 있습니다. 파일 관리자는 특정 폴더에 대해 선택한 보기를 기억합니다. 따라서 다음 번에 해당 폴더를 표시할 때 해당 보기로 폴더가 표시됩니다. 폴더에 대한 보기를 환경 설정에 지정된 기본 보기로 되돌리려면 보기 → 보기를 기본값으로 재설정을 선택합니다.

## 아이콘 보기에서 파일을 정렬하려면

아이콘 보기에서 폴더의 내용을 표시할 때 폴더의 항목을 정렬하는 방식을 지정할 수 있습니다. 아이콘 보기에서 항목을 정렬하는 방식을 지정하려면 보기 → 항목 정렬을 선택합니다. 항목 정렬 하위 메뉴에는 다음 섹션이 포함됩니다.

- 위 섹션에는 파일을 수동으로 정렬할 수 있는 옵션이 있습니다.
- 가운데 섹션에는 파일을 자동으로 정렬할 수 있는 옵션이 있습니다.
- 아래 섹션에는 파일의 정렬 방식을 수정할 수 있는 옵션이 있습니다.

다음 표의 설명대로 하위 메뉴에서 옵션을 적절하게 선택하십시오.

옵션	설명
수동	항목을 수동으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 항목을 수동으로 정렬하려면 보기 하위 창에서 원하는 위치로 항목을 끕니다.
이름순	항목을 알파벳 이름순으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 항목의 순서에서 대소문자는 구분되지 않습니다. 숨겨진 파일을 표시하도록 파일 관리자가 설정되어 있으면 숨겨진 파일이 마지막에 표시됩니다.
크기순	큰 항목부터 크기순으로 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 크기순으로 항목을 정렬할 때 폴더는 폴더에 있는 항목의 개수순으로 정렬됩니다. 폴더는 폴더에 있는 항목 총 크기순으로 정렬되지 않습니다.
형식순	객체 형식의 알파벳순으로 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 파일 연결 환경 설정 도구에 있는 해당 <b>MIME 형식</b> 설명의 알파벳순으로 항목이 정렬됩니다. MIME 형식은 파일의 형식을 식별하며, 응용프로그램이 파일을 읽을 수 있도록 합니다. 예를 들어 전자 메일 응용프로그램은 image/png MIME 형식을 사용하여 전자 메일에 PNG 파일이 첨부되어 있는지 검색할 수 있습니다.
변경 날짜순	항목이 마지막으로 변경된 날짜순으로 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 가장 최근에 변경된 항목이 첫째로 표시됩니다.



옵션	설명
상징순	항목에 추가된 상징순으로 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다. 항목은 상징 이름의 알파벳순으로 정렬됩니다. 상징이 없는 항목은 상징이 있는 항목 다음에 정렬됩니다.
압축 배치	항목 간 거리를 더 좁게 해서 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
역순	항목을 정렬하는 옵션의 순서를 반대로 하려면 이 옵션을 선택합니다. 예를 들어 이름순으로 항목을 정렬하는 경우 <b>역순</b> 옵션을 선택하면 항목이 알파벳 역순으로 정렬됩니다.

파일 관리자는 특정 폴더에서 항목을 정렬하는 방법을 기억합니다. 따라서 다음 번에 폴더를 표시할 때 항목이 이전에 선택한 방법으로 정렬됩니다. 즉, 폴더에서 항목이 정렬되는 방식을 지정할 때 항목을 해당 방식으로 표시하도록 폴더가 사용자 정의됩니다. 폴더의 정렬 설정을 환경 설정에 지정된 기본 정렬 설정으로 되돌리려면 보기 → 보기를 기본값으로 재설정을 선택합니다.

## 아이콘 보기에서 아이콘 크기를 조정하려면

아이콘 보기에서 표시되는 항목을 나타내는 아이콘의 크기를 변경할 수 있습니다. 아이콘 보기에서 항목의 크기를 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 크기를 조정할 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 아이콘 확대를 선택합니다. 각 모퉁이에 핸들이 있는 사각형이 항목 주위에 나타납니다.
2. 핸들을 잡고 원하는 크기로 아이콘을 끕니다.  
아이콘을 원래 크기로 되돌리려면 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 원래 크기의 아이콘으로 되돌림을 선택합니다.

또한 데스크탑 배경에서 객체 크기를 조정할 수 있습니다.

## 보기의 동작을 수정하려면

다음 방법으로 보기의 동작을 수정할 수 있습니다.

- 보기를 특정 파일이나 폴더의 기본 보기로 지정합니다.
- 보기를 한 파일 형식 또는 모든 폴더의 기본 보기로 지정합니다.
- 보기를 특정 파일이나 폴더에 대한 보기 방법 하위 메뉴의 항목으로 지정합니다.
- 보기를 특정 파일 형식 또는 모든 폴더에 대한 보기 방법 하위 메뉴의 항목으로 지정합니다.
- 보기를 특정 파일이나 폴더에 대한 보기 방법 하위 메뉴의 항목이 아니도록 지정합니다.

보기의 동작을 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 → 보기 방법을 선택합니다.

2. 다른 뷰어로 열기 대화 상자의 테이블에서 수정할 보기를 선택합니다.
3. 수정 버튼을 클릭합니다. 다음 표에서는 수정 대화 상자의 옵션을 설명합니다.

옵션	설명
<i>item-name</i> 항목을 위한 메뉴에 포함	해당 항목 형식에 대한 보기 방법 하위 메뉴에 보기를 포함하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>item-name</i> 항목의 기본값으로 사용	해당 항목 형식에 대한 기본값으로 보기를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>item-name</i> 용으로만 메뉴에 포함	해당 항목용으로만 보기 방법 하위 메뉴에 보기를 포함하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>item-name</i> 에 대해서만 기본값으로 사용	해당 항목에 대해서만 기본값으로 보기를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>item-name</i> 항목의 메뉴에 포함하지 않음	해당 항목 형식에 대한 보기 방법 하위 메뉴에서 보기를 제외하려면 이 옵션을 선택합니다.

4. 확인을 클릭하고 취소를 클릭하여 다른 뷰어로 열기 대화 상자를 닫습니다.

주 - 파일 연결 환경 설정 도구의 파일 형식 편집 대화 상자에서 파일 형식과 관련된 작업을 수정할 수도 있습니다. 파일 형식 편집 대화 상자를 열려면 가기 버튼을 클릭합니다.

## 파일에 작업 지정

파일을 열면 해당 파일 형식에 대한 기본 작업이 수행됩니다. 파일 연결 환경 설정 도구에는 파일 형식, 관련 파일 확장자 및 기본 작업에 대한 표가 있습니다. 이 표에서는 파일 관리자에서 파일을 두 번 클릭할 때 수행되는 작업을 지정합니다.

파일 관리자를 사용하여 특정 파일이나 파일 형식과 연결된 작업을 수정할 수 있습니다.

파일 연결 환경 설정 도구를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 파일 형식에 대해 기본 작업을 지정합니다. 파일 관리자에서 파일 형식에 대한 기본 작업도 변경할 수 있습니다.
- 파일 형식을 하나 이상의 응용프로그램과 연결합니다. 기본 작업으로 파일 형식과 관련된 응용프로그램에서 파일을 열도록 지정할 수 있습니다.
- 파일 형식을 하나 이상의 뷰어와 연결합니다. 기본 작업으로 파일 형식과 관련된 뷰어에서 파일을 열도록 지정할 수 있습니다.
- 파일 확장자를 MIME 형식과 연결합니다. MIME 형식은 인터넷 브라우저와 전자 메일 응용프로그램이 파일을 읽을 수 있도록 파일 형식을 지정합니다.

## 작업을 수정하려면

파일 또는 파일 형식과 관련된 작업을 수정할 수 있습니다. 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- 작업을 특정 파일에 대한 기본 작업으로 지정합니다.
- 작업을 특정 파일 형식에 대한 기본 작업으로 지정합니다.
- 작업을 특정 파일에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴의 항목으로 지정합니다.
- 작업을 특정 파일 형식에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴의 항목으로 지정합니다.
- 작업을 특정 파일 형식에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴의 항목이 아니도록 지정합니다.

파일 또는 파일 형식과 관련된 작업을 수정하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 보기 하위 창에서 작업을 수정할 파일을 선택합니다. 파일 형식과 관련된 작업을 수정하려면 해당 파일 형식을 선택합니다.
2. 파일 → 연결 프로그램을 선택합니다. 다음 단계 중 하나를 수행합니다.
  - 다른 응용프로그램을 선택합니다. **다른 응용프로그램으로 열기** 대화 상자가 나타납니다.
  - 다른 뷰어를 선택합니다. **다른 뷰어로 열기** 대화 상자가 나타납니다.
3. 대화 상자의 테이블에서 동작을 수정할 응용프로그램 또는 뷰어를 선택합니다.
4. 수정 버튼을 클릭합니다. 다음 표에서는 수정 대화 상자의 옵션을 설명합니다.

옵션	설명
<i>filetype</i> 항목을 위한 메뉴에 포함	응용프로그램이나 뷰어를 이 파일 형식에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴에 포함하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>filetype</i> 항목의 기본값으로 사용	해당 파일 형식에 대한 기본 작업으로 응용프로그램 또는 뷰어를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>filename</i> 용으로만 메뉴에 포함	응용프로그램이나 뷰어를 이 형식의 다른 파일이 아닌 이 파일에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴에 포함하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>filename</i> 에 대해서만 기본값으로 사용	이 형식의 다른 파일이 아닌 해당 파일에 대한 기본 작업으로 응용프로그램 또는 뷰어를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
<i>filetype</i> 항목의 메뉴에 포함하지 않음	응용프로그램이나 뷰어를 이 파일 형식에 대한 연결 프로그램 하위 메뉴에서 제외하려면 이 옵션을 선택합니다.

5. 확인을 클릭하고 취소를 클릭하여 대화 상자를 닫습니다.

---

주 - 파일 연결 환경 설정 도구의 **파일 형식 편집** 대화 상자에서 파일 형식과 관련된 동작을 수정할 수도 있습니다. **파일 형식 편집** 대화 상자를 열려면 가기 버튼을 클릭합니다.

---

## CD 쓰기

파일 관리자는 CD에 쓰려는 파일과 폴더를 복사할 수 있는 특수 위치를 제공합니다. 해당 위치의 내용을 쉽게 CD에 쓸 수 있습니다.

CD에 쓰려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 브라우저 창에서 이동 → CD 작성기를 선택합니다. 파일 관리자에서 CD를 쓸 수 있는 **burn:///**라는 특수한 위치가 열립니다.
2. 파일 브라우저 창에서 CD에 쓰려는 파일과 폴더를 **burn:///** 위치로 복사합니다.
3. 시스템의 CD 작성기 장치에 쓰기 가능한 CD를 넣습니다.
4. 파일 → CD에 쓰기를 선택합니다. 또는 도구 모음에서 CD에 쓰기 버튼을 클릭합니다.
5. 다음과 같은 방법으로 **CD 레코더에 파일 쓰기** 대화 상자를 사용하여 CD에 쓰는 방법을 지정합니다.

대화 상자 요소	설명
쓰기 대상	드롭다운 목록에서 CD에 쓸 장치를 선택합니다. 파일과 폴더에 대한 CD 이미지 파일을 만들려면 <b>파일 이미지</b> 옵션을 선택합니다.
쓰기 속도	드롭다운 목록에서 CD 쓰기의 속도를 선택합니다.
CD 이름	입력란에 CD 이름을 입력합니다.
CD 지우기	CD의 현재 내용을 지우려면 이 옵션을 선택합니다.
완료 시 CD 꺼내기	CD 쓰기가 완료되었을 때 드라이브에서 CD를 꺼내려면 이 옵션을 선택합니다.
다른 CD에 이 파일 다시 사용	다른 CD에 파일과 폴더를 쓰려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 CD에 쓴 후에 파일과 폴더가 <b>burn:///</b> 위치에서 제거되지 않습니다.

6. CD에 파일 쓰기 옵션을 클릭합니다.

쓰기 대상 드롭다운 목록에서 **파일 이미지**를 선택했다면 **CDROM 이미지의 파일 이름 선택** 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자를 사용하여 CD 이미지 파일을 저장할 위치를 지정합니다. 기본적으로 CD 이미지 파일에는 .iso 파일 확장자가 사용됩니다.

**CD 쓰기 중** 대화 상자가 나타납니다. CD를 쓰거나 CD 이미지가 만들어지면 프로세스가 완료되었음을 나타내는 메시지가 대화 상자에 나타납니다.

CD 이미지 파일을 만들었으면 이 파일을 CD에 쓸 수 있습니다. CD 이미지를 CD에 쓰려면 해당 CD 이미지 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 팝업 메뉴에서 CD에 쓰기를 선택합니다.

**다른 CD에 이 파일 다시 사용** 옵션을 선택하지 않았으면 **burn:///** 위치에서 파일과 폴더가 제거됩니다.

---

## Linux에서 이동식 미디어 사용

파일 관리자는 Linux에서 다음과 같은 특징이 있는 모든 이동식 미디어를 지원합니다.

- /etc/fstab 파일에 항목이 있는 이동식 미디어. /etc/fstab 파일은 컴퓨터에서 사용하는 파일 시스템을 설명합니다.
- /etc/fstab 파일의 이동식 미디어에 대한 항목에 user 옵션이 지정된 경우

## Linux에서 미디어를 마운트하려면

미디어를 **마운트**하는 것은 미디어의 파일 시스템에 액세스할 수 있도록 만드는 것을 의미합니다. 미디어를 마운트하면 미디어에 저장되어 있는 데이터를 파일 관리자에서 액세스할 수 있습니다.

미디어를 마운트하려면 적절한 장치에 미디어를 넣습니다. 미디어를 나타내는 객체가 데스크탑 배경에 추가됩니다. 미디어가 검색될 때 시스템에서 자동으로 장치를 마운트하도록 구성된 경우에만 객체가 추가됩니다.

자동으로 장치를 마운트하도록 시스템이 구성되지 않은 경우에는 장치를 수동으로 마운트해야 합니다. 이 컴퓨터를 두 번 클릭한 다음 미디어를 나타내는 아이콘을 두 번 클릭합니다. 예를 들어, CD-ROM을 마운트하려면 시작을 클릭한 다음 이 컴퓨터 → CD-ROM을 선택합니다.

---

주 - 이동식 미디어 객체의 이름은 변경할 수 없습니다.

---

## Linux에서 미디어 내용을 표시하려면

다음 방법으로 미디어 내용을 표시할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경에서 미디어를 나타내는 객체를 두 번 클릭합니다.

- 데스크탑 배경에서 미디어를 나타내는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 열기를 선택합니다.

파일 관리자 창에 미디어의 내용이 표시됩니다. 표시된 내용을 새로 고치려면 브라우저 창의 도구 모음에서 새로고침 버튼을 클릭합니다. 또는 보기 → 새로고침을 선택하여 창에서 미디어 내용의 보기를 새로 고치고 업데이트합니다.

## Linux에서 미디어 등록 정보를 표시하려면

이동식 미디어의 등록 정보를 표시하려면 데스크탑 배경에서 미디어를 나타내는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 등록 정보를 선택합니다. 대화 상자에 미디어의 등록 정보가 표시됩니다.

등록 정보 대화 상자를 닫으려면 닫기를 클릭합니다.

## Linux에서 플로피 디스켓을 포맷하려면

미디어를 **포맷**하는 것은 특정 파일 시스템에서 사용할 수 있도록 미디어를 준비하는 것을 의미합니다. 파일 관리자를 사용하여 플로피 디스켓을 포맷할 수 있습니다.




---

주의 - 미디어를 포맷할 때 미디어의 모든 기존 정보를 덮어씁니다.

---

플로피 디스켓을 포맷하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 디스켓 드라이브에 디스켓을 넣습니다. 디스켓을 마운트합니다. 미디어를 마운트하는 방법은 117 페이지 “Linux에서 미디어를 마운트하려면”을 참조하십시오.
2. 데스크탑 배경에서 디스켓을 나타내는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 포맷을 선택합니다.
3. **플로피 포매터** 대화 상자에서 포맷 옵션을 선택합니다. 다음 표에서는 대화 상자의 요소를 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
플로피 장치	플로피 장치의 이름을 표시합니다.
플로피 밀도	디스켓의 밀도를 선택합니다. 밀도는 디스켓에서 저장할 수 있는 데이터의 양입니다.

대화 상자 요소	설명
파일 시스템 종류	<p>디스켓을 포맷할 파일 시스템 종류를 선택합니다. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Linux Native (ext 2):</b> Linux 시스템에서 사용하도록 디스켓을 포맷하려면 이 옵션을 선택합니다. Linux 시스템이 아닌 대부분의 시스템에서는 이 파일 시스템 종류의 디스켓을 읽을 수 없습니다.</li> <li>■ <b>DOS (FAT):</b> Windows 시스템에서 사용하도록 디스켓을 포맷하려면 이 옵션을 선택합니다. 대부분의 UNIX 기반 시스템에서는 이 파일 시스템 유형의 디스켓을 읽을 수 있습니다.</li> </ul>
볼륨 이름	이 입력란에 디스켓의 이름을 입력합니다.
빠른 포맷	<p>디스켓에 파일 시스템만 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 빠른 포맷은 불량 블록을 확인하지 않습니다.</p> <p>전에 디스켓을 포맷했으면 이 옵션을 선택합니다.</p>
표준 포맷	<p>디스켓에 파일 시스템을 만들고 디스켓을 포맷하려면 이 옵션을 선택합니다. 표준 포맷은 불량 블록을 확인하지 않습니다.</p> <p>전에 디스켓을 포맷하지 않았으면 이 옵션을 선택합니다.</p>
전체	<p>디스켓에 파일 시스템을 만들고 불량 블록을 확인하고 디스켓을 포맷하려면 이 옵션을 선택합니다.</p> <p>디스켓이 손상되지 않았는지 확인하려면 이 옵션을 선택합니다.</p>

4. 포맷을 클릭하여 디스켓을 포맷합니다.

## Linux에서 미디어를 꺼내려면

미디어를 꺼내려면 데스크탑 배경에서 미디어 객체를 마우스 오른쪽으로 클릭한 다음 꺼내기를 선택합니다. 미디어 드라이브가 자동 드라이브인 경우에는 미디어가 자동으로 드라이브에서 나옵니다. 미디어 드라이브가 자동 드라이브가 아닌 경우에는 미디어의 데스크탑 배경 객체가 사라질 때까지 기다린 후 수동으로 미디어를 꺼냅니다.

미디어가 마운트되어 있을 때에는 자동 드라이브에서 미디어를 꺼낼 수 없습니다. 미디어를 꺼내려면 먼저 미디어를 분리합니다. 드라이브에서 플로피 디스켓을 제거하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 모든 파일 관리자 창, 터미널 창 및 디스켓에 액세스하는 다른 창을 모두 닫습니다.
2. 데스크탑 배경에서 디스켓을 나타내는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 꺼내기를 선택합니다. 디스켓의 데스크탑 배경 객체가 사라집니다.
3. 드라이브에서 디스켓을 꺼냅니다.



---

주의 - 마운트 해제 전에 디스켓을 드라이브에서 꺼내면 디스켓에 있는 데이터가 손실될 수 있습니다.

---



# 데스크탑 배경 사용

---

이 장에서는 데스크탑 배경을 사용하여 응용프로그램을 시작하고 파일 및 폴더를 여는 방법에 대해 설명합니다. 또한 데스크탑 배경 메뉴를 사용하는 방법과 데스크탑 배경을 사용자 정의하는 방법에 대해서도 설명합니다.

---

## 데스크탑 배경 소개

데스크탑 배경은 모든 데스크탑 구성 요소의 맨 뒤에 있는 바탕입니다. 데스크탑 배경은 사용자 인터페이스의 활성 구성 요소입니다. 데스크탑 배경에서 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.

- 응용프로그램을 시작하고 파일과 폴더를 엽니다.  
자주 사용하는 파일, 폴더 및 응용프로그램에 쉽게 액세스할 수 있도록 데스크탑 객체를 추가할 수 있습니다. 예를 들어, 데스크탑 배경에 응용프로그램 실행 버튼을 추가할 수 있습니다. 자주 사용하는 파일에 대한 심볼릭 링크를 만들어 데스크탑 배경에 추가할 수도 있습니다. 또한 데스크탑 배경에 파일 및 폴더를 저장할 수 있습니다.
- 데스크탑 배경 메뉴를 엽니다.  
데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 데스크탑 메뉴를 엽니다. 데스크탑 메뉴를 사용하여 데스크탑 배경과 관련된 작업을 수행할 수 있습니다.
- 휴지통을 사용합니다.  
객체를 휴지통으로 이동하고 휴지통을 비울 수 있습니다.
- 데스크탑 배경을 사용자 정의합니다.  
데스크탑 배경의 패턴 또는 색상을 사용자 정의할 수 있습니다.

기본적으로 데스크탑 배경에는 다섯 개의 객체가 있습니다. 표 1에서는 데스크탑에 있는 기본 객체의 기능에 대해 설명합니다.

표 1 기본 데스크탑 배경 객체의 기능

객체	기능
이 컴퓨터	Java Desktop System의 일부 주요 기능에 액세스할 수 있습니다. 응용프로그램 및 구성 도구 역시 <b>이 컴퓨터</b> 에서 액세스할 수 있습니다. 또한 시스템을 서버로 구성하고 기타 시스템 구성 정보를 수정하는 프로그램에 액세스할 수 있습니다.
문서	기본 디렉토리에 저장되어 있는 파일에 직접 액세스할 수 있습니다.
휴지통	나중에 가져오거나 영구적으로 삭제할 수 있도록 파일, 폴더 또는 데스크탑 객체를 임시로 저장하는 영역을 제공합니다.
Java Desktop System 정보	Java Desktop System에 대한 도움말을 액세스할 수 있는 도움말 브라우저를 실행합니다.
StarSuite 7	StarSuite 응용프로그램을 실행합니다.

## 데스크탑 배경 객체

데스크탑 배경 객체는 파일, 폴더 및 응용프로그램을 여는 데 사용할 수 있는 데스크탑 배경의 아이콘입니다. 데스크탑 배경에 객체를 추가하여 자주 사용하는 파일, 폴더, 응용프로그램 및 URI에 편리하게 액세스할 수 있습니다. 예를 들어, 데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가하여 자주 사용하는 특정 응용프로그램을 열 수 있습니다.

표 2에서는 데스크탑 배경에 추가할 수 있는 객체 유형에 대해 설명합니다.

표 2 데스크탑 배경 객체 유형

객체 유형	설명
심볼릭 링크	심볼릭 링크는 다른 파일이나 폴더를 가리키는 객체입니다. 데스크탑 배경에서 심볼릭 링크를 선택하면 해당 심볼릭 링크가 가리키는 파일 또는 폴더가 열립니다. 심볼릭 링크를 데스크탑 배경으로 이동하거나 복사할 수 있습니다.  모든 심볼릭 링크에 나타나는 기본 화살표 상징으로 심볼릭 링크를 식별할 수 있습니다.
실행 프로그램	데스크탑 배경에 다음과 같은 유형의 실행 프로그램을 추가할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 응용프로그램: 특정 응용프로그램을 시작합니다.</li> <li>■ 링크: 특정 파일, 폴더 또는 URI로 연결합니다.</li> </ul>
파일	데스크탑 배경에 파일을 추가할 수 있습니다. 데스크탑 배경에 있는 파일은 <code>.desktop</code> 디렉토리에 있습니다.

표 2 데스크탑 배경 객체 유형 (계속)

객체 유형	설명
폴더	데스크탑 배경으로 폴더를 이동하고 데스크탑 배경에 폴더를 만들 수 있습니다. 데스크탑 배경에 있는 폴더는 .desktop 디렉토리에 있습니다.

다음에서는 데스크탑 배경에 있는 객체를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

## 데스크탑 배경에서 객체를 선택하려면

데스크탑 배경에서 객체를 선택하려면 해당 객체를 클릭합니다. 객체를 여러 개 선택하려면 Ctrl 키를 누른 채 선택할 객체를 클릭합니다.

데스크탑 배경에서 영역을 선택하여 해당 영역 안에 있는 모든 객체를 선택할 수도 있습니다. 데스크탑 배경을 클릭한 채 선택할 객체를 포함하는 영역 위를 끕니다. 마우스 버튼을 클릭한 채 끌면 선택한 영역이 사각형으로 표시됩니다.

영역을 여러 개 선택하려면 Ctrl 키를 누른 채 선택할 영역 위를 끌면 됩니다.

## 데스크탑 배경에서 객체를 열려면

데스크탑 배경에서 객체를 열려면 해당 객체를 두 번 클릭합니다. 또는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 열기를 선택합니다. 객체를 열면 해당 객체에 대한 기본 동작이 실행됩니다. 예를 들어 객체가 텍스트 파일이면 파일 관리자 창에 텍스트 파일이 열립니다. 파일 형식별 기본 동작은 파일 연결 환경 설정 도구에서 지정합니다.

객체의 기본 동작 이외의 동작을 실행하려면 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 연결 프로그램을 선택합니다. 연결 프로그램 하위 메뉴에서 작업을 선택합니다.

연결 프로그램 하위 메뉴의 항목은 파일 연결 환경 설정 도구의 다음 부분에 해당합니다.

- 파일 형식 편집 대화 상자의 기본 동작 드롭다운 목록
- 파일 형식 편집 대화 상자의 뷰어 구성 요소 드롭다운 목록

파일 관리자 환경 설정을 통해 파일을 한 번 클릭하면 기본 동작이 실행되도록 설정할 수 있습니다.

## 데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가하려면

데스크탑 배경의 실행 프로그램을 통해 특정 파일, 폴더, FTP 사이트 또는 URI 위치에 대한 링크 또는 응용 프로그램을 시작할 수 있습니다.

데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 실행 프로그램 만들기를 선택합니다.
2. 실행 프로그램 만들기 대화 상자에 필요한 정보를 입력합니다. 실행 프로그램에 입력하는 명령은 데스크탑 배경 객체를 사용할 때 실행되는 명령입니다.

## 데스크탑 배경에 심볼릭 링크를 추가하려면

데스크탑 배경에 심볼릭 링크를 만들어 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 특정 응용프로그램에서 특정 파일을 엽니다.
- 파일 관리자 창에서 특정 폴더를 엽니다.
- 이진 파일 또는 스크립트를 실행합니다.

데스크탑 배경에 심볼릭 링크를 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창에 심볼릭 링크를 만들려는 파일이나 폴더를 표시합니다.
2. 파일이나 폴더에 대한 심볼릭 링크를 만듭니다. 파일이나 폴더에 대한 심볼릭 링크를 만들려면 링크를 만들 파일이나 폴더를 선택합니다. 편집 → 링크 만들기를 선택합니다. 파일이나 폴더에 대한 링크가 현재 폴더에 추가됩니다. 모든 심볼릭 링크에 나타나는 기본 화살표 상징으로 심볼릭 링크를 식별할 수 있습니다. 다음 그림에서는 파일에 대한 심볼릭 링크를 보여 줍니다.



link to loremipsum.txt  
2.7 K

3. 심볼릭 링크를 데스크탑 배경으로 끕니다. 객체 아이콘이 데스크탑 배경으로 이동됩니다.

## 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경에 추가

다음에서는 파일 객체 및 폴더 객체를 데스크탑 배경에 추가하는 방법에 대해 설명합니다.

### 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 이동하려면

파일 관리자에서 데스크탑 배경으로 파일이나 폴더를 이동할 수 있습니다. 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 이동하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창을 엽니다.

2. 이동할 파일이나 폴더를 표시합니다.
3. 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 끕니다. 파일 또는 폴더의 아이콘이 데스크탑 배경으로 이동됩니다. 파일이나 폴더가 `.desktop` 디렉토리로 이동됩니다.  
또는 파일이나 폴더를 선택하고 편집 → 파일 잘라내기를 선택합니다. 데스크탑 배경 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 파일 붙여넣기를 선택합니다.

## 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 복사하려면

파일 관리자에서 데스크탑 배경으로 파일이나 폴더를 복사할 수 있습니다. 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 복사하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창을 엽니다.
2. 이동할 파일이나 폴더를 표시합니다.
3. **Ctrl** 키를 누른 채 파일 또는 폴더를 데스크탑 배경으로 끕니다. 파일 또는 폴더의 아이콘이 데스크탑 배경에 추가됩니다. 파일이나 폴더가 `.desktop` 디렉토리에 복사됩니다.  
또는 파일이나 폴더를 선택하고 편집 → 파일 복사를 선택합니다. 데스크탑 배경 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 파일 붙여넣기를 선택합니다.

## 데스크탑 배경에 폴더 객체를 만들려면

폴더 객체를 만들려면 데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 데스크탑 메뉴를 엽니다. 폴더 만들기를 선택합니다. **제목 없음** 폴더가 데스크탑 배경에 추가됩니다. 새 폴더의 이름을 입력하고 **Return** 키를 누릅니다. 폴더가 새 이름으로 나타납니다. 새 폴더는 `.desktop` 디렉토리에 있습니다.

## 데스크탑 배경 객체의 이름을 바꾸려면

데스크탑 배경 객체의 이름을 바꾸려면 해당 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 이름 바꾸기를 선택합니다. 데스크탑 배경 객체의 이름이 강조 표시됩니다. 객체의 새 이름을 입력하고 **Return** 키를 누릅니다.

## 객체를 데스크탑 배경에서 제거하려면

객체를 데스크탑 배경에서 제거하려면 해당 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 휴지통으로 이동을 선택합니다. 또는 해당 객체를 **휴지통**으로 끕니다.

---

주 - 이동식 미디어에서 휴지통으로 이동하는 파일이나 폴더는 이동식 미디어의 휴지통 위치에 저장됩니다. 이동식 미디어에서 파일이나 폴더를 영구적으로 제거하려면 휴지통을 비워야 합니다.

---

## 객체를 데스크탑 배경에서 삭제하려면

객체를 데스크탑 배경에서 삭제하면 해당 객체는 휴지통으로 이동되지 않고 데스크탑 배경에서 바로 삭제됩니다. **파일 관리 환경 설정** 대화 상자에서 휴지통을 거치지 않고 바로 지웁니다 옵션을 선택한 경우 삭제 메뉴 항목만 사용할 수 있습니다.

데스크탑 배경에서 객체를 삭제하려면 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 삭제를 선택합니다.

---

주 - 이 컴퓨터나 휴지통 데스크탑 배경 객체는 삭제할 수 없습니다.

---

## 데스크탑 배경 객체의 등록 정보를 보려면

데스크탑 배경 객체의 등록 정보를 보려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 등록 정보를 보려는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택합니다.
2. 등록 정보 대화 상자에서 데스크탑 배경 객체의 등록 정보를 봅니다.
3. 단기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

## 데스크탑 배경 객체의 사용 권한을 변경하려면

데스크탑 배경 객체의 사용 권한을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 사용 권한을 변경하려는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택합니다.
2. 등록 정보 대화 상자에서 **사용 권한** 탭을 클릭합니다.
3. **사용 권한** 탭 섹션에서 드롭다운 목록 및 확인란을 사용하여 파일이나 폴더에 대한 사용 권한을 변경합니다. **사용 권한** 탭 섹션의 요소에 대한 자세한 내용은 **파일 관리자 사용**을 참조하십시오.
4. 단기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

## 데스크탑 배경 객체에 상징을 추가하려면

데스크탑 배경 객체에 상징을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 상징을 추가하려는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택합니다.
2. **상징** 탭 섹션에서 **상징** 탭을 클릭합니다.
3. 항목에 추가할 상징을 선택합니다.
4. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

## 데스크탑 배경 객체에 노트를 추가하려면

데스크탑 배경 객체에 노트를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 노트를 추가하려는 객체를 선택합니다.
2. 파일 → 등록 정보를 선택합니다.
3. **노트** 탭 섹션에서 **노트** 탭을 클릭합니다. 메모를 입력합니다.
4. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다. 노트 상징이 데스크탑 배경 객체에 추가됩니다.

노트를 삭제하려면 **노트** 탭 섹션에서 노트 텍스트를 삭제합니다.

## 데스크탑 배경 객체의 아이콘을 변경하려면

데스크탑 배경 객체의 아이콘을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 아이콘을 변경하려는 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록 정보를 선택합니다.
2. **기본** 탭 섹션에서 사용자 정의 아이콘 선택 버튼을 클릭합니다.
3. **아이콘 선택** 대화 상자를 사용하여 파일이나 폴더를 나타내는 아이콘을 선택합니다.
4. 닫기를 클릭하여 등록 정보 대화 상자를 닫습니다.

사용자 정의 아이콘을 기본 아이콘으로 복원하려면 **등록 정보** 대화 상자에서 **사용자 정의 아이콘 제거** 버튼을 클릭합니다.

## 데스크탑 배경 객체 아이콘의 크기를 조정하려면

데스크탑 배경 객체를 나타내는 아이콘의 크기를 조정할 수 있습니다. 데스크탑 배경에서 아이콘 크기를 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 아이콘 크기를 조정하려는 데스크탑 배경 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 아이콘 확대를 선택합니다. 각 모퉁이에 핸들이 있는 사각형이 아이콘 주위에 나타납니다.
2. 핸들을 잡고 원하는 크기로 아이콘을 끕니다.  
아이콘을 원래 크기로 되돌리려면 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 원래 크기의 아이콘으로 되돌림을 선택합니다.

---

## 데스크탑 배경의 휴지통 사용

다음 항목을 휴지통으로 이동할 수 있습니다.

- 파일
- 폴더
- 데스크탑 배경 객체

파일을 휴지통에서 가져와야 하는 경우에는 휴지통을 표시한 다음 해당 파일을 휴지통 밖으로 옮겨놓습니다. 휴지통을 비우면 휴지통에 있는 항목은 영구적으로 삭제됩니다.

### 휴지통을 표시하려면

다음 방법으로 휴지통의 내용을 표시할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경에서  
데스크탑 배경에서 휴지통 객체를 두 번 클릭합니다. 휴지통의 내용이 파일 관리자 창에 나타납니다.
- 파일 브라우저 창에서  
이동 → 휴지통을 선택합니다. 휴지통 내용이 파일 브라우저 창에 나타납니다.

### 휴지통을 비우려면

다음 방법으로 휴지통의 내용을 비울 수 있습니다.

- 데스크탑 배경에서  
휴지통 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 휴지통 비우기를 선택합니다.
- 파일 관리자 창에서  
파일 → 휴지통 비우기를 선택합니다.

---

## 데스크탑 배경 메뉴 사용

데스크탑 배경 메뉴를 열려면 데스크탑 배경의 빈 공간을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 데스크탑 메뉴를 사용하여 데스크탑 배경과 관련된 작업을 수행할 수 있습니다.

표 3에서는 데스크탑 배경 메뉴의 항목에 대해 설명합니다.



표 3 데스크탑 배경 메뉴의 항목

메뉴 항목	기능
터미널 열기	터미널 응용프로그램을 시작합니다.
폴더 만들기	새 폴더 객체를 만듭니다.
실행 프로그램 만들기	데스크탑 배경에 실행프로그램을 만듭니다. 자세한 내용은 123 페이지 “데스크탑 배경에 실행 프로그램을 추가하려면”을 참조하십시오.
문서 만들기	문서를 만듭니다. 자주 만드는 문서의 서식 파일을 만들 수 있습니다. 예를 들어, 송장을 자주 만든다면 빈 송장 문서를 만들고 \$HOME/Templates 폴더에 invoice.doc로 저장합니다.
이름순으로 정리	데스크탑 배경에 있는 객체를 알파벳 이름순으로 정렬합니다.
정렬 유지	데스크탑 배경에 있는 객체의 왼쪽 가장자리를 맞추어 정렬합니다.
파일 붙여넣기	선택한 폴더나 데스크탑 배경에 파일을 붙여넣습니다.
기본 배경 사용	데스크탑 배경을 <b>배경 및 상징</b> 대화 상자에서 마지막으로 선택한 패턴으로 재설정합니다. 노틸러스 창에서 <b>배경 및 상징</b> 대화 상자에 액세스할 수 있습니다.
데스크탑 배경 변경	데스크탑 배경 환경 설정 도구를 시작합니다.

## 데스크탑 배경의 패턴 또는 색상 변경

데스크탑 배경의 패턴 또는 색상을 환경 설정에 맞게 변경할 수 있습니다. 파일 관리자는 데스크탑 배경의 모양을 변경하는 데 사용할 수 있는 배경 패턴과 색상이 있습니다.

다음 방법으로 데스크탑 배경의 패턴 또는 색상을 변경할 수 있습니다.

- 패턴 또는 색상을 다른 창이나 대화 상자에서 데스크탑 배경으로 끕니다.
 

데스크탑 배경이 색상인 경우 데스크탑 배경색의 색상으로부터 그라데이션 효과를 만들 수 있습니다. 그라데이션 효과는 한 가지 색상이 점차적으로 다른 색상과 혼합되는 시각적 효과입니다. 데스크탑 배경에 그라데이션 효과를 만들려면 색상을 화면의 한쪽 가장자리로 끌어 옵니다. 색상을 끌어다 놓은 가장자리에서 화면의 반대쪽 가장자리로 색상이 혼합됩니다.

화면 가장자리로 색상을 끌기 전에 화면 가장자리에 가장자리 패널이 있는지 확인합니다. 화면 가장자리에 가장자리 패널이 있으면 색상을 끌기 전에 패널을 숨겨야 합니다.
- 데스크탑 배경 환경 설정 도구를 사용합니다.
- **배경 및 상징** 대화 상자에서 배경의 패턴 또는 색상을 선택합니다. 데스크탑 배경의 패턴 또는 색상을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 관리자 창을 엽니다.
2. 편집 → 배경 및 상징을 선택합니다.
3. 사용할 수 있는 패턴 목록을 표시하려면 **배경 및 상징** 대화 상자에서 패턴 버튼을 클릭합니다. 사용할 수 있는 색상 목록을 표시하려면 색상 버튼을 클릭합니다.
4. 데스크탑 배경을 패턴으로 변경하려면 해당 패턴을 데스크탑 배경으로 끌어 옵니다. 데스크탑 배경을 색상으로 변경하려면 해당 색상을 데스크탑 배경으로 끌어 옵니다.
5. 닫기를 클릭합니다.

## 환경 설정 도구 사용

---

이 장에서는 환경 설정 도구를 시작하는 방법과 이 도구를 사용하여 Java Desktop System을 사용자 정의하는 방법에 대해 설명합니다.

---

### 환경 설정 도구 시작

다음과 같은 방법으로 환경 설정 도구를 시작할 수 있습니다.

- 시작을 클릭한 다음 환경 설정을 선택합니다. 하위 메뉴에서 원하는 도구를 선택합니다.
- 데스크탑 배경에서 **이 컴퓨터** 객체를 두 번 클릭합니다. 파일 브라우저 창이 **이 컴퓨터** 위치에서 열립니다. 브라우저 창에서 **환경 설정** 객체를 두 번 클릭하여 환경 설정 도구를 표시합니다. 원하는 도구를 두 번 클릭합니다.

---

### 데스크탑 배경 사용자 정의

**데스크탑 배경** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 디스플레이 → 데스크탑 배경을 선택합니다.

다음 방법으로 데스크탑 배경을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 데스크탑 배경으로 사용할 이미지를 선택합니다. 해당 이미지가 데스크탑 배경색 위에 놓입니다. 투명 이미지를 선택하거나 이미지가 전체 데스크탑 배경을 덮지 않는 경우에는 데스크탑 배경색을 볼 수 있습니다.
- 데스크탑 배경색을 선택합니다. 단색을 선택하거나 두 가지 색상으로 그라데이션 효과를 만들 수 있습니다. 그라데이션 효과는 한 가지 색상이 점차적으로 다른 색상과 혼합되는 시각적 효과입니다.

또한 파일 관리자에서 데스크탑 배경의 모양을 변경할 수 있습니다.

표 1에서는 수정할 수 있는 배경 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 1 데스크탑 배경 환경 설정

대화 상자 요소	설명
데스크탑 배경 무늬	데스크탑 배경에 표시할 이미지를 선택합니다. 이미지를 선택하려면 그림 선택 버튼을 클릭합니다. 이미지 선택기 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자를 사용하여 이미지를 선택합니다. 이미지를 선택하고 확인을 클릭합니다.
스타일	<p>이미지 표시 방법을 지정하려면 <b>스타일</b> 드롭다운 목록에서 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>가운데</b>: 데스크탑 배경 가운데에 이미지를 표시합니다.</li> <li>■ <b>화면 채움</b>: 데스크탑 배경을 덮도록 이미지를 확대하고 이미지의 상대 크기를 유지합니다.</li> <li>■ <b>크기 조정</b>: 이미지가 화면 가장자리에 맞게 이미지를 확대하고 이미지의 상대 크기를 유지합니다.</li> <li>■ <b>바둑판식</b>: 이미지가 화면 가장자리에 맞게 이미지를 확대하고 이미지의 상대 크기를 유지합니다.</li> </ul>
배경 무늬 추가	<b>배경 무늬 추가</b> 를 클릭하여 <b>배경 무늬 추가</b> 대화 상자를 표시합니다. 배경으로 표시할 배경 무늬를 선택한 다음 확인을 클릭합니다.
제거	제거할 데스크탑 배경 무늬를 선택한 다음 <b>제거</b> 를 클릭합니다.
데스크탑 색상	<p>색상표를 지정하려면 <b>배경 스타일</b> 드롭다운 목록의 옵션과 색상 선택기 버튼을 사용합니다.</p> <p>다음 방법으로 색상표를 지정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>배경 스타일</b> 드롭다운 목록에서 <b>단색</b>을 선택하여 데스크탑 배경에 단색을 지정합니다. 원하는 색상을 선택하려면 색상 버튼을 클릭합니다. <b>색상 선택</b> 대화 상자가 나타납니다. 색상을 선택하고 확인을 클릭합니다.</li> <li>■ <b>배경 스타일</b> 드롭다운 목록에서 <b>가로 방향 그라데이션</b>을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 화면의 왼쪽 가장자리에서 화면의 오른쪽 가장자리로 그라데이션 효과가 만들어집니다. 왼쪽 색 버튼을 클릭하여 <b>색상 선택</b> 대화 상자를 표시합니다. 왼쪽 가장자리에 표시할 색상을 선택합니다. 오른쪽 색 버튼을 클릭합니다. 오른쪽 가장자리에 표시할 색상을 선택합니다.</li> <li>■ <b>배경 스타일</b> 드롭다운 목록에서 <b>세로 방향 그라데이션</b>을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 화면의 위쪽 가장자리에서 화면의 아래쪽 가장자리로 그라데이션 효과가 만들어집니다. 위쪽 색 버튼을 클릭하여 <b>색상 선택</b> 대화 상자를 표시합니다. 위쪽 가장자리에 표시할 색상을 선택합니다. 아래쪽 색 버튼을 클릭합니다. 아래쪽 가장자리에 표시할 색상을 선택합니다.</li> </ul>

## CD 데이터베이스 서버 구성

CD 데이터베이스 서버 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → CD 데이터베이스 서버를 선택합니다.

CD 데이터베이스 서버 환경 설정 도구를 사용하면 시스템에서 쿼리할 수 있는 CD 데이터베이스 서버를 구성할 수 있습니다. CD 데이터베이스에는 아티스트 이름, 제목, 트랙 목록 등과 같은 CD에 대한 정보가 들어 있습니다. 응용프로그램에서 CD를 재생할 때 CD 데이터베이스 서버에 CD를 질의하여 관련 정보를 표시할 수 있습니다.

표 2에서는 CD 데이터베이스 서버 도구의 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 2 CD 데이터베이스 서버 환경 설정

대화 상자 요소	설명
정보 보내지 않음	CD 데이터베이스 서버에 정보를 보내지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.
실제 정보 보냄	CD 데이터베이스 서버에 사용자 이름 및 호스트 이름 정보를 보내려면 이 옵션을 선택합니다.
기타 정보 보냄	CD 데이터베이스 서버에 다른 이름 및 호스트 이름을 보내려면 이 옵션을 선택합니다. 이름 필드에 이름을 입력합니다. 호스트 이름 필드에 호스트 이름을 입력합니다.
FreeDB 라운드 로빈 서버	FreeDB는 CD 데이터베이스입니다. FreeDB 라운드 로빈 서버는 FreeDB 서버의 로드를 공유하기 위한 구성입니다. 이 서버의 FreeDB CD 데이터베이스에 액세스하려면 이 옵션을 선택합니다.
다른 FreeDB 서버	다른 서버의 FreeDB CD 데이터베이스에 액세스하려면 이 옵션을 선택합니다. 서버 테이블에서 원하는 서버를 선택합니다.
서버 목록 갱신	서버 테이블의 사용 가능한 FreeDB 서버 목록을 갱신하려면 이 버튼을 클릭합니다.
다른 서버	다른 CD 데이터베이스 서버를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 해당 데이터베이스가 있는 서버 이름을 호스트 이름 필드에 입력합니다. 데이터베이스에 액세스할 수 있는 포트 번호를 포트 필드에 입력합니다.

## 파일 연결 구성

파일 연결 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 파일 연결을 선택합니다.

파일 연결 환경 설정 도구를 사용하여 다음을 구성할 수 있습니다.

**파일 형식** 다양한 형식의 파일을 표시하고 편집하는 방법을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 특정 파일 형식을 나타내는 아이콘을 지정할 수 있습니다. 또 다른 예로 파일이 일반 텍스트 파일인 경우 해당 파일이 텍스트 편집기에서 시작되도록 지정할 수 있습니다.

파일 관리자와 기타 데스크탑 응용프로그램에서는 파일 내용을 확인하여 파일 형식을 결정합니다. 첫째 행이 파일 형식을 결정하지 못하면 응용프로그램에서 파일 이름을 확인합니다.

**서비스** **URI(Uniform Resource Identifier)**는 파일 시스템이나 웹상의 특정 위치를 식별하는 문자열입니다. 예를 들어 웹 페이지 주소가 URI입니다. **서비스**는 URI에서 요청하는 프로토콜이나 작업입니다. 예를 들어 `http://www.gnome.org` URI는 http 서비스를 요청합니다.

서비스와 응용프로그램을 연결하여 서비스에 필요한 작업을 응용프로그램에서 수행하도록 할 수 있습니다. 예를 들어 선호하는 웹 브라우저를 http 서비스와 연결할 수 있습니다.

표 3에서는 파일 연결 환경 설정 도구의 요소에 대해 설명합니다.

표 3 파일 연결 환경 설정 도구의 요소

요소	설명
테이블	파일 형식 범주의 내용을 보려면 범주 이름 옆에 있는 오른쪽 화살표를 클릭합니다. 범주가 확장되고 각 파일 형식에 대한 설명과 확장자가 표시됩니다.  작업할 파일 형식을 선택하려면 해당 파일 형식을 클릭합니다.
파일 형식 추가	파일 형식을 추가하려면 이 버튼을 클릭합니다. 자세한 내용은 134 페이지 “파일 형식을 추가하려면”을 참조하십시오.
서비스 추가	서비스를 추가하려면 이 버튼을 클릭합니다. 자세한 내용은 135 페이지 “서비스를 추가하려면”을 참조하십시오.
편집	파일 형식, 서비스 또는 파일 형식 범주를 편집하려면 편집할 항목을 선택하고 편집을 클릭합니다.
제거	파일 형식이나 서비스를 제거하려면 제거할 항목을 선택하고 제거를 클릭합니다.

## 파일 형식을 추가하려면

파일 형식을 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 연결 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 파일 형식 추가 버튼을 클릭합니다.
3. **파일 형식 추가** 대화 상자에 파일 형식의 등록 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **파일 형식 추가** 대화 상자의 요소에 대해 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
아이콘 없음	파일 형식을 나타내는 아이콘을 선택합니다. 아이콘을 선택하려면 아이콘 없음 버튼을 클릭합니다. 아이콘 선택기 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자에서 아이콘을 선택합니다. 다른 디렉토리에서 아이콘을 선택하려면 찾아보기를 클릭합니다. 아이콘을 선택하고 확인을 클릭합니다.
설명	파일 형식의 설명을 입력합니다.
MIME 형식	해당 파일 형식의 MIME 형식을 입력합니다.
범주	이 환경 설정 도구에서 파일 형식이 속할 범주를 입력합니다. 선택을 클릭하여 <b>파일 범주 선택</b> 대화 상자에서 범주를 선택합니다.
파일 이름 확장자	파일 형식과 연결할 파일 확장자를 입력합니다. 왼쪽에 있는 필드에 파일 확장자를 입력하고 <b>Return</b> 키를 누릅니다. 파일 확장자를 삭제하려면 오른쪽에 있는 필드에서 파일 확장자를 선택하고 제거 버튼을 클릭합니다.
뷰어 구성 요소	파일 관리자에서 이 형식의 파일을 표시하는 데 사용할 뷰어 구성 요소를 선택합니다.
기본 동작	이 형식의 파일을 여는 데 사용할 기본 응용 프로그램을 선택합니다.
실행할 프로그램	파일 형식과 연결할 프로그램을 지정합니다. 이 필드에 프로그램을 시작할 명령을 입력합니다. 또는 이전에 입력한 명령을 선택하려면 아래쪽 화살표를 클릭하고 실행할 명령을 선택합니다.  또한 찾아보기 버튼을 사용하여 실행할 명령을 선택할 수 있습니다.
터미널에서 실행	프로그램을 터미널 창에서 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 프로그램의 경우 이 옵션을 선택합니다.

4. 확인을 클릭합니다.

## 서비스를 추가하려면

서비스를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 파일 연결 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 서비스 추가 버튼을 클릭합니다.
3. **서비스 추가** 대화 상자에 서비스 등록 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **서비스 추가** 대화 상자의 요소를 설명합니다.

대화 상자 요소	설명
설명	서비스에 대한 설명을 입력합니다.
프로토콜	서비스의 프로토콜을 입력합니다.
실행할 프로그램	다음 릴리스에서 제공할 예정입니다.
프로그램	서비스와 연결할 프로그램을 지정합니다. 이 필드에 프로그램을 시작할 명령을 입력합니다. 또는 이전에 입력한 명령을 선택하려면 아래쪽 화살표를 클릭하고 실행할 명령을 선택합니다.  또한 찾아보기 버튼을 사용하여 실행할 명령을 선택할 수 있습니다.
터미널에서 실행	프로그램을 터미널 창에서 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 프로그램의 경우 이 옵션을 선택합니다.

4. 확인을 클릭합니다.

## 파일 관리 환경 설정 지정

사용자의 필요와 환경 설정에 맞도록 파일 관리자를 사용자 정의할 수 있습니다. 이 절에서는 파일 관리자 환경 설정을 사용자 정의하는 방법을 설명합니다.

### 환경 설정

**파일 관리** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 파일 관리를 선택합니다.

또는 **파일 관리 환경 설정** 대화 상자를 사용하여 파일 관리자의 환경 설정을 지정할 수 있습니다. **파일 관리 환경 설정** 대화 상자를 표시하려면 파일 브라우저 창에서 편집 → 환경 설정을 선택합니다.

다음과 같은 범주로 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

- 보기에 대한 기본 설정
- 파일과 폴더, 실행 가능한 텍스트 파일 및 휴지통의 동작
- 아이콘 설명에 표시되는 정보
- 파일 관리자의 성능 향상을 위한 미리 보기 옵션



## 보기 환경 설정을 지정하려면

기본 보기를 지정할 수 있으며 정렬 옵션을 선택하고 옵션을 표시할 수 있습니다. 아이콘 보기와 목록 보기에 대한 기본 설정을 지정할 수도 있습니다. 기본 보기 설정을 지정하려면 편집 → 환경 설정을 선택합니다. **보기** 탭 섹션을 표시하려면 **보기** 탭을 클릭합니다.

표 4에서는 수정할 수 있는 보기 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 4 보기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
다음을 사용하여 새 폴더 보기	폴더에 대한 기본 보기를 선택합니다. 폴더를 열 때 선택한 보기로 폴더가 표시됩니다.
항목 정렬	보기에 표시되는 폴더 항목의 정렬 기준으로 사용할 특성을 선택합니다.
파일 전에 폴더 정렬	이 옵션을 선택하면 폴더를 정렬할 때 파일보다 폴더 목록이 먼저 표시됩니다.
숨겨진 파일과 백업 파일 표시	이 옵션을 선택하면 보기 하위 창에 숨겨진 파일과 백업 파일이 표시됩니다. 숨겨진 파일 이름의 첫 문자는 마침표(.)입니다. 백업 파일 이름의 마지막 문자는 물결표(~)입니다. 파일 이름에 .hidden 확장자를 추가하여 보기 하위 창에서 파일을 숨길 수 있습니다.
기본 확대/축소 수준	아이콘 보기 및 목록 보기 보기에 나타나는 폴더의 기본 확대/축소 수준을 선택합니다. 확대/축소 수준은 보기에서 항목의 크기를 지정합니다.
압축 배치 사용	폴더의 항목 간 거리를 좁혀 아이콘 보기의 항목을 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
아이콘 옆 텍스트:	항목의 아이콘 설명을 아이콘 아래쪽이 아닌 아이콘 옆에 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
폴더만 표시	사이드 하위 창의 트리에 폴더만 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

## 동작 환경 설정을 지정하려면

파일과 폴더의 환경 설정을 지정하려면 편집 → 환경 설정을 선택합니다. **동작** 탭 섹션을 표시하려면 **동작** 탭을 클릭합니다.

표 5에서는 파일과 폴더에 대해 수정할 수 있는 환경 설정을 설명합니다.

표 5 파일과 폴더 동작 환경 설정

옵션	설명
한 번 클릭으로 항목 활성화	항목을 클릭할 때 항목에 대한 기본 작업을 수행하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택한 상태에서 항목을 가리키면 항목의 제목에 밑줄이 표시됩니다.
두 번 클릭으로 항목 활성화	항목을 두 번 클릭할 때 항목에 대한 기본 작업을 수행하려면 이 옵션을 선택합니다.
클릭하면 실행 파일 실행	실행 파일을 선택할 때 파일이 실행되게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 파일은 실행할 수 있는 텍스트 파일, 즉 셸 스크립트입니다.
클릭하면 실행 파일 보기	실행 파일을 선택할 때 내용이 표시되게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
매번 묻기	이 옵션을 선택하면 실행 파일을 선택할 때 대화 상자가 나타나 파일을 실행할지 또는 표시할지를 묻습니다.
휴지통을 비우거나 파일을 삭제하기 전에 묻기	이 옵션을 선택하면 휴지통을 비우거나 파일을 삭제하기 전에 확인 메시지가 나타납니다.
휴지통을 거치지 않는 삭제 명령 포함	이 옵션을 선택하면 다음 메뉴에 삭제 메뉴 항목이 추가됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 편집 메뉴</li> <li>■ 파일, 폴더 또는 데스크탑 배경 객체를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭할 때 표시되는 팝업 메뉴</li> </ul> 항목을 선택하고 삭제 메뉴 항목을 선택하면 항목이 파일 시스템에서 즉시 삭제됩니다.

## 아이콘 설명 환경 설정을 지정하려면

아이콘 설명에는 아이콘 보기에 있는 파일이나 폴더의 이름이 표시됩니다. 또한 아이콘 설명에는 파일이나 폴더에 대한 추가 정보 항목이 세 개 포함됩니다. 추가 정보는 파일 이름 뒤에 나타납니다. 일반적으로 정보 항목이 한 개만 표시되지만 아이콘을 확대하면 정보가 더 나타납니다. 아이콘 설명에 나타나는 추가 정보 유형을 수정할 수 있습니다.

아이콘 설명의 환경 설정을 지정하려면 편집 → 환경 설정을 선택합니다. **아이콘 설명** 탭 섹션을 표시하려면 **아이콘 설명** 탭을 클릭합니다.

아이콘 설명에 표시할 정보 항목을 세 개의 드롭다운 목록에서 선택합니다. 첫째 드롭다운 목록에서 첫째 항목을 선택하고, 둘째 드롭다운 목록에서 둘째 항목을 선택하는 방식으로 계속 선택합니다. 다음 표에서는 선택할 수 있는 정보 항목을 설명합니다.

정보	설명
크기	이 옵션을 선택하면 항목 크기가 표시됩니다.

정보	설명
종류	이 옵션을 선택하면 파일 형식과 프로그램 환경 설정 도구에서 항목의 <b>MIME</b> 형식에 대한 설명이 표시됩니다.
변경 날짜	이 옵션을 선택하면 항목을 마지막으로 수정한 날짜가 표시됩니다.
액세스 날짜	이 옵션을 선택하면 항목에 마지막으로 액세스한 날짜가 표시됩니다.
소유자	항목의 소유자를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
단체	항목이 속한 그룹을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
권한	-rwxrw-r-- 같이 세 문자로 된 세 개의 집합으로 항목 권한을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
8진수 권한	항목 권한을 764와 같이 8진수로 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
<b>MIME</b> 형식	항목의 <b>MIME</b> 형식을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
없음	이 옵션을 선택하면 항목 정보가 표시되지 않습니다.

## 목록 열 환경 설정을 지정하려면

파일 관리자 창의 목록 보기에 표시될 정보를 지정할 수 있습니다. 목록 보기에 표시될 열과 열 표시 순서를 지정할 수 있습니다.

목록 열의 환경 설정을 지정하려면 편집 → 환경 설정을 선택합니다. **목록 열** 탭을 클릭하여 **목록 열** 탭 섹션을 표시합니다.

목록 보기에 표시할 열을 지정하려면 열에 해당하는 옵션을 선택한 다음 표시 버튼을 클릭합니다. 목록 보기에서 열을 제거하려면 열에 해당하는 옵션을 선택한 다음 숨기기 버튼을 클릭합니다.

위로 이동 및 아래로 이동 버튼을 사용하여 목록 보기에서 열 위치를 지정합니다.

기본 열 및 열 위치를 사용하려면 기본값 사용 버튼을 클릭합니다.

다음 표에서는 표시할 수 있는 열에 대해 설명합니다.

정보	설명
이름	항목의 이름을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
크기	항목의 크기를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
종류	파일 형식과 프로그램 환경 설정 도구에서 항목의 <b>MIME</b> 형식에 대한 설명을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

정보	설명
수정한 날짜	항목을 마지막으로 수정한 날짜를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
액세스한 날짜	항목에 마지막으로 액세스한 날짜를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
그룹	항목이 속한 그룹을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
MIME 형식	항목의 MIME 형식을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
8진수 권한	항목 권한을 764와 같은 8진수로 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
소유자	항목의 소유자를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
권한	항목의 권한을 -rwxrw-r-- 같은 세 문자로 된 세 개의 집합으로 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

## 미리 보기 환경 설정을 지정하려면

파일 관리자에는 몇 가지 파일 미리 보기 기능이 포함되어 있습니다. 미리 보기 기능에 따라 파일 관리자에서 사용자의 요청에 응답하는 속도가 다를 수 있습니다. 일부 기능의 동작을 수정하여 파일 관리자의 속도를 향상시킬 수 있습니다. 각 미리 보기 환경 설정에 대해 다음 표에서 설명하는 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

옵션	설명
항상	로컬 파일과 다른 파일 시스템에 있는 파일에 대해 작업을 수행합니다.
로컬 파일만	로컬 파일에 대해서만 작업을 수행합니다.
안함	작업을 수행하지 않습니다.

미리 보기 환경 설정을 지정하려면 편집 → 환경 설정을 선택합니다. **미리 보기** 탭 섹션을 표시하려면 **미리 보기** 탭을 클릭합니다.

표 6에서는 수정할 수 있는 미리 보기 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 6 미리 보기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
아이콘에 텍스트 표시	파일을 나타내는 아이콘에 텍스트 파일의 내용을 미리 보는 시기를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.

표 6 미리 보기 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
미리 보기 표시	이미지 파일의 미리 보기를 표시하는 시기를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 각 폴더에 대한 미리 보기 파일은 해당 폴더의 한 수준 아래에 있는 <code>.thumbnails</code> 디렉토리에 저장됩니다.
다음보다 더 작은 파일만	파일 관리자가 미리 보기를 만드는 파일에 대한 최대 파일 크기를 지정합니다.
사운드 파일 미리 보기	사운드 파일을 미리 볼 시기를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.
항목 수 세기	폴더의 항목 수를 표시할 시기를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 보기를 아이콘 보기로 설정했으면 각 폴더에 있는 많은 수의 항목을 표시할 수 있도록 <b>보기</b> 탭 섹션의 기본 확대 수준을 늘려야 합니다.

## 배경 변경

파일 관리자에 포함된 배경을 사용하여 다음 화면 구성 요소의 모양을 변경할 수 있습니다.

- 데스크탑
- 파일 브라우저 창의 사이드 하위 창 및 보기 하위 창
- 패널

화면 구성 요소의 배경을 변경하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 편집 → 배경 및 상징을 선택합니다.
2. 배경에서 사용할 수 있는 패턴 목록을 표시하려면 **배경 및 상징** 대화 상자에서 패턴 버튼을 클릭합니다. 배경에 사용할 수 있는 색상 목록을 표시하려면 색상 버튼을 클릭합니다.
3. 배경을 패턴으로 변경하려면 패턴을 화면 구성 요소로 끕니다. 배경을 색상으로 변경하려면 색상을 화면 구성 요소로 끕니다.
4. 닫기를 클릭합니다.

보기 하위 창이나 사이드 하위 창의 배경을 기본 배경으로 재설정하려면 해당 창의 배경에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 기본 배경 사용을 클릭합니다.

특정 폴더의 사이드 하위 창 또는 보기 하위 창의 배경을 변경하면 파일 관리자에서 선택한 배경을 기억합니다. 따라서 다음 번에 폴더를 표시할 때 이전에 선택한 배경이 나타납니다. 즉, 폴더의 배경을 변경할 때 폴더는 변경한 배경을 표시하도록 사용자 정의됩니다.

## 패턴을 추가하려면

화면 구성 요소에서 사용할 수 있는 패턴에 새 패턴을 추가하려면 편집 → 배경 및 상징을 선택합니다. 패턴 버튼을 클릭하고 새 패턴 추가 버튼을 클릭합니다. 대화 상자가 나타납니다. 대화 상자를 사용하여 새 패턴을 찾습니다. 확인을 클릭하여 새 패턴을 **배경 및 상징** 대화 상자에 추가합니다.

## 색상을 추가하려면

화면 구성 요소에서 사용할 수 있는 색상에 새 색상을 추가하려면 편집 → 배경 및 상징을 선택합니다. 색상 버튼을 클릭하고 새 색상 추가 버튼을 클릭합니다. 색상 선택기 대화 상자가 나타납니다. 색상환 또는 슬라이더를 사용하여 색상을 선택합니다. 확인을 클릭하여 새 색상을 **배경 및 상징** 대화 상자에 추가합니다.

---

## 기본 글꼴 선택

글꼴 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 디스플레이 → 글꼴을 선택합니다.

글꼴 환경 설정 도구를 사용하여 응용프로그램, 창, 터미널 및 데스크탑 배경에서 사용할 글꼴을 선택합니다.

표 7에서는 수정할 수 있는 글꼴 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 7 글꼴 환경 설정

대화 상자 요소	설명
응용프로그램 글꼴	글꼴 선택기 버튼을 클릭하여 응용프로그램에 사용할 글꼴을 선택합니다.
데스크탑 글꼴	글꼴 선택 버튼을 클릭하여 데스크탑 배경에만 사용할 글꼴을 선택합니다.
창 제목 글꼴	글꼴 선택기 버튼을 클릭하여 창 제목에 사용할 글꼴을 선택합니다.
터미널 글꼴	글꼴 선택기 버튼을 클릭하여 터미널 응용프로그램에서 사용할 글꼴을 선택합니다.

표 7 글꼴 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
글꼴 렌더링	<p>화면 글꼴을 렌더링하는 방법을 지정하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>흑백</b>: 글꼴을 흑백으로만 렌더링합니다. 문자가 안티알리아싱 되지 않으므로 경우에 따라 문자의 가장자리가 흐릿하게 나타날 수 있습니다. <b>안티알리아싱</b>은 문자 가장자리에 적용되어 문자가 매끄러워 보이게 하는 효과입니다.</li> <li>■ <b>최상 모양</b>: 가능한 경우 글꼴에 안티알리아싱을 적용합니다. 표준 CRT(Cathode Ray Tube) 모니터에 이 옵션을 사용합니다.</li> <li>■ <b>최고 대비</b>: 글꼴을 조정하여 대비를 극대화하고 안티알리아싱을 적용하여 문자 가장자리를 매끄럽게 합니다. 시력이 약한 사용자는 이 옵션을 사용하여 보다 편리하게 Java Desktop System을 사용할 수 있습니다.</li> <li>■ <b>하위 픽셀 다듬기(LCD)</b>: 각 LCD(Liquid Crystal Display) 픽셀의 모양을 향상시켜 글꼴을 매끄럽게 렌더링하는 기술을 사용합니다. LCD 또는 평면 화면 디스플레이에 이 옵션을 사용합니다.</li> </ul>
자세히	<p>화면의 글꼴을 렌더링하는 방법을 자세히 지정하려면 이 버튼을 클릭합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>해상도(dpi)</b>: 스핀 상자를 사용하여 화면에서 글꼴을 렌더링할 때 사용할 해상도를 지정합니다.</li> <li>■ <b>다듬기</b>: 옵션 중 하나를 선택하여 글꼴에 안티알리아싱을 적용하는 방법을 지정합니다.</li> <li>■ <b>힌트</b>: <b>힌트</b>는 낮은 화면 해상도에서 작은 크기의 글꼴 품질을 향상시키는 글꼴 렌더링 기술입니다. 옵션 중 하나를 선택하여 글꼴에 힌트를 적용하는 방법을 지정합니다.</li> <li>■ <b>하위 픽셀 순서</b>: 옵션 중 하나를 선택하여 글꼴의 하위 픽셀 색상 순서를 지정합니다. LCD 또는 평면 화면 디스플레이에 이 옵션을 사용합니다.</li> </ul>

## 입력 방법 구성

**입력 방법** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 입력 방법을 선택합니다.

입력 방법은 키보드 이외의 다른 방법으로 텍스트를 입력할 수 있는 소프트웨어 구성 요소입니다. 입력 방법은 키 수가 한정된 키보드로 수천 개의 문자를 사용하는 언어의 텍스트를 입력하는 데 주로 사용됩니다. 입력 방법은 대개 한국어, 중국어 및 일본어와 같은 언어에 사용됩니다.

입력 방법 환경 설정 도구를 사용하여 통합된 다국어 입력 방법 기능을 구성합니다.

표 8에서는 입력 방법 환경 설정 도구에 있는 요소에 대해 설명합니다.

표 8 입력 방법 환경 설정 도구

요소	설명
입력 방법 사용	입력 방법 기능을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 <b>입력 환경 설정</b> 대화 상자의 모든 옵션을 선택할 수 있게 됩니다. 이 옵션의 변경 사항은 현재 세션에 즉시 적용됩니다.
언어 상태 표시줄 사용	입력 방법의 상태 표시줄을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
배치	드롭다운 목록에서 언어 상태 표시줄을 배치할 위치를 선택합니다. 다음 옵션을 선택할 수 있습니다. <b>데스크탑 패널</b> <b>응용프로그램 프레임에 추가</b>
선택 조회 창 사용	입력 가능한 항목을 선택하는 창을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 문자가 나열된 팝업 창이 표시됩니다. 이 창에서 문자를 선택하여 응용프로그램 창으로 보낼 수 있습니다.

## 인터넷 연결 구성

인터넷 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 인터넷을 선택합니다.

인터넷 환경 설정 도구를 사용하여 시스템의 인터넷 연결 방법을 구성할 수 있습니다. Java Desktop System이 **프록시 서버**에 연결되도록 구성하고 프록시 서버 정보를 지정할 수 있습니다. 프록시 서버는 다른 서버에 대한 요청을 가로채어 가능한 경우 해당 요청을 처리하는 서버입니다. 프록시 서버의 DNS(Domain Name Service) 이름이나 IP(Internet Protocol) 주소를 입력할 수 있습니다. **DNS 이름**은 네트워크에서 컴퓨터를 고유하게 식별하는 알파벳 식별자입니다. **IP 주소**는 네트워크에서 컴퓨터를 고유하게 식별하는 숫자 식별자입니다.

표 9에서는 수정할 수 있는 프록시 구성 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 9 인터넷 환경 설정

대화 상자 요소	설명
직접 인터넷 연결	프록시 서버 없이 인터넷에 직접 연결하려는 경우에만 이 옵션을 선택합니다.
수동 프록시 구성	프록시 서버를 통해 인터넷에 연결하고 수동으로 프록시 서버를 구성하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.



표 9 인터넷 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
HTTP 프록시	HTTP 서비스를 요청할 때 사용할 프록시 서버의 DNS 이름이나 IP 주소를 입력합니다. 프록시 서버의 <b>포트</b> 스핀 상자에 HTTP 서비스의 포트 번호를 입력합니다.
보안 HTTP 프록시	보안 HTTP 서비스를 요청할 때 사용할 프록시 서버의 DNS 이름이나 IP 주소를 입력합니다. 프록시 서버의 <b>포트</b> 스핀 상자에 보안 HTTP 서비스의 포트 번호를 입력합니다.
FTP 프록시	FTP 서비스를 요청할 때 사용할 프록시 서버의 DNS 이름이나 IP 주소를 입력합니다. 프록시 서버의 <b>포트</b> 스핀 상자에 FTP 서비스의 포트 번호를 입력합니다.
Socks 호스트	사용할 Socks 호스트의 DNS 이름이나 IP 주소를 입력합니다. 프록시 서버의 <b>포트</b> 스핀 상자에 Socks 프로토콜에 대한 포트 번호를 입력합니다.
자동 프록시 구성	프록시 서버를 통해 인터넷에 연결하고 자동으로 프록시 서버를 구성하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.
자동 구성 URL	자동으로 프록시 서버를 구성하는 데 필요한 정보가 있는 URL을 입력합니다.

## 키보드 내게 필요한 옵션 구성

키보드 내게 필요한 옵션 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 내게 필요한 옵션 → 키보드를 선택합니다.

키보드 내게 필요한 옵션 설정 도구를 사용하여 키보드의 내게 필요한 옵션 설정을 지정합니다. 키보드 내게 필요한 옵션 설정 도구는 AccessX라고도 합니다.

다음과 같은 기능에 대해 키보드 내게 필요한 옵션 설정을 구성할 수 있습니다.

- 기본
- 필터
- 마우스

## 기본 환경 설정

표 10에서는 수정할 수 있는 키보드 내게 필요한 옵션 설정에 대해 설명합니다.

표 10 키보드내게 필요한 옵션 설정

대화 상자 요소	설명
키보드에게 필요한 옵션 사용	키보드에게 필요한 옵션 기능을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 환경 설정 도구의 다른 옵션을 사용할 수 있습니다.
다음 시간동안 사용되지 않으면 끄기	<p>특정 기간 동안 키보드를 사용하지 않는 경우 키보드에게 필요한 옵션 설정을 비활성화하려면 이 옵션을 선택합니다. 슬라이더를 사용하여 시스템에서 키보드에게 필요한 옵션 설정을 비활성화할 때까지 기다리는 키보드 유휴 시간을 초 단위로 지정합니다. 지정된 시간(초)이 경과되면 다음 키보드에게 필요한 옵션 설정이 비활성화됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 바운드 키</li> <li>■ 마우스 키</li> <li>■ 느린 키</li> <li>■ 고정 키</li> <li>■ 토클 키</li> </ul>
키보드에서 기능을 켜거나 끌 때 경고음 내기	고정 또는 느린 키 등의 기능이 활성화되거나 비활성화될 때 소리로 알려려면 이 옵션을 선택합니다.
기능 설정 가져오기	AccessX 구성 파일을 가져오려면 이 버튼을 클릭합니다.
고정 키 사용	<p>키를 순서대로 눌러 여러 개의 키를 동시에 누르는 효과를 내려면 이 옵션을 선택합니다. 또는 고정 키 기능을 사용하려면 Shift 키를 다섯 번 누릅니다.</p> <p>다음과 같은 고정 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>변경 키를 누를 때 경고음 내기:</b> 변경 키를 누를 때 소리로 알려려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>두 키를 동시에 누를 때 기능 사용 안 함:</b> 두 키를 동시에 누를 경우 키를 순서대로 눌러도 여러 개의 키를 동시에 누른 효과를 내지 않도록 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>
반복 키	<p>키보드에 자동 반복 설정을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 다음과 같은 반복 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>지연:</b> 슬라이더나 스피ن 상자를 사용하여 처음 키를 누른 후 누른 키가 자동으로 반복되기 전까지 기다려야 하는 시간 간격을 지정합니다.</li> <li>■ <b>속도:</b> 슬라이더나 스피ن 상자를 사용하여 초당 입력할 문자 수를 지정합니다.</li> </ul>
설정 테스트를 위한 텍스트 입력	테스트 영역은 대화식 인터페이스이므로 키보드로 입력할 때 키보드 설정이 디스플레이에 미치는 영향을 확인할 수 있습니다. 테스트 영역에 텍스트를 입력하여 키보드 설정이 미치는 영향을 테스트합니다.

기본 키보드에게 필요한 옵션 설정 구성에 대한 자세한 내용은 *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*를 참조하십시오.

## 필터 환경 설정

표 11에서는 수정할 수 있는 필터 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 11 필터 환경 설정

대화 상자 요소	설명
키보드 내게 필요한 옵션 기능 사용	키보드내게 필요한 옵션을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 환경 설정 도구의 다른 옵션을 사용할 수 있습니다.
느린 키 사용	키가 받아들여지기 위해 키를 누르고 있어야 하는 시간을 제어하려면 이 옵션을 선택합니다. 또는 느린 키 기능을 사용하려면 Shift 키를 8초 동안 누른 상태로 유지합니다.  다음과 같은 느린 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>다음 시간 동안 누르고 있어야 키 허용:</b> 슬라이더나 스핀 상자를 사용하여 키가 받아들여지기 위해 키를 누르고 있어야 하는 시간을 지정합니다.</li><li>■ <b>키가 다음과 같은 경우에 경고음 내기:</b> 키를 누르거나 허용 또는 거부할 때 소리로 알리는 데 적절한 옵션을 선택합니다.</li></ul>
바운드 키 사용	키 입력을 받아들이고 키보드의 키 반복 기능을 제어하려면 이 옵션을 선택합니다. 다음과 같은 바운드 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>다음 시간 내에 키를 반복해서 누르면 무시:</b> 슬라이더나 스핀 상자를 사용하여 처음 키를 누른 후 누른 키가 자동으로 반복되기 전까지 기다려야 하는 시간 간격을 지정합니다.</li><li>■ <b>키가 거부될 때 경고음 내기:</b> 키가 거부될 때 소리로 알려려면 이 옵션을 선택합니다.</li></ul>
토글 키 사용	토글 키를 누를 때 소리로 알려려면 이 옵션을 선택합니다. 토글 키가 켜지면 경고음이 한 번 납니다. 토글 키가 꺼지면 경고음이 두 번 납니다.
설정 테스트를 위한 텍스트 입력	테스트 영역은 대화식 인터페이스이므로 키보드로 입력할 때 키보드 설정이 디스플레이에 미치는 영향을 확인할 수 있습니다. 테스트 영역에 텍스트를 입력하여 키보드 설정이 미치는 영향을 테스트합니다.

필터 내게 필요한 옵션 설정 구성에 대한 자세한 내용은 *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*를 참조하십시오.

## 마우스 환경 설정

표 12에서는 수정할 수 있는 마우스 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 12 마우스 환경 설정

대화 상자 요소	설명
키보드 내게 필요한 옵션 사용	키보드의 내게 필요한 옵션 기능을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 환경 설정 도구의 다른 옵션을 사용할 수 있습니다.
마우스 키 사용	숫자 키패드가 마우스 동작을 에뮬레이션하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 다음과 같은 마우스 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>최대 포인터 속도:</b> 슬라이더나 스피ن 상자를 사용하여 포인터가 화면에서 움직이는 최대 속도를 지정합니다.</li> <li>■ <b>최대 속도로 가속할 시간:</b> 슬라이더나 스피ن 상자를 사용하여 포인터가 가속되는 데 걸리는 시간을 지정합니다.</li> <li>■ <b>키 누름과 포인터 이동 사이 간격:</b> 슬라이더나 스피ن 상자를 사용하여 키를 누른 후부터 포인터가 움직이기 전까지 경과해야 할 시간을 지정합니다.</li> </ul>
마우스 환경 설정	마우스 환경 설정 도구를 열려면 이 버튼을 클릭합니다.

마우스 내게 필요한 옵션 설정 구성에 대한 자세한 내용은 *Java Desktop System Release 2 Accessibility Guide*를 참조하십시오.

## 키보드 동작 환경 설정 구성

키보드 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 키보드 → 동작을 선택합니다.

키보드 동작 환경 설정 도구를 사용하여 키보드의 자동 반복 환경 설정을 수정하고 휴식 입력 설정을 구성합니다.

다음과 같은 기능에 대해 키보드 동작 환경 설정 도구의 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

- 키보드
- 휴식 입력
- 레이아웃
- 레이아웃 옵션

## 키보드 환경 설정

키보드 탭 섹션을 사용하여 일반 키보드 환경을 설정합니다. 키보드 내게 필요한 옵션 설정 도구(AccessX)를 시작하려면 내게 필요한 옵션 버튼을 클릭합니다.

표 13에서는 수정할 수 있는 키보드 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 13 키보드 환경 설정

대화 상자 요소	설명
키를 누르고 있을 때 키 입력 반복	키보드가 반복되도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 키보드 반복을 사용하는 경우 키를 누른 채로 있으면 해당 키와 관련된 동작이 반복적으로 수행됩니다. 예를 들어 문자 키를 누른 채로 있으면 해당 문자가 반복적으로 입력됩니다.
지연 시간	키를 누른 후 동작이 반복될 때까지의 지연 시간을 선택합니다.
속도	동작이 반복되는 속도를 선택합니다.
입력란 및 필드에서 커서 깜박임	커서가 필드 및 입력란에서 깜박이도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.
속도	슬라이더를 사용하여 커서가 필드 및 입력란에서 깜박이는 속도를 지정합니다.
키보드 설정 시험하기	테스트 영역은 대화식 인터페이스이므로 키보드로 입력할 때 키보드 설정이 디스플레이에 미치는 영향을 확인할 수 있습니다. 테스트 영역에 텍스트를 입력하여 키보드 설정이 미치는 영향을 테스트합니다.

## 휴식 입력 환경 설정

휴식 입력 탭 섹션을 사용하여 휴식 입력 환경 설정을 지정합니다. 키보드 **내게 필요한 옵션** 설정 도구(AccessX)를 시작하려면 **내게 필요한 옵션** 버튼을 클릭합니다.

표 14에서는 수정할 수 있는 휴식 입력 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 14 휴식 입력 환경 설정

대화 상자 요소	설명
화면을 잠금 강제로 휴식 입력을 갖습니다	휴식 입력 중에 화면을 잠그려면 이 옵션을 선택합니다.
작업 시간 지속	휴식 입력 전에 작업할 수 있는 시간을 지정하려면 이 스핀 상자를 사용합니다.
휴식 시간 지속	휴식 입력 기간을 지정하려면 이 스핀 상자를 사용합니다.
휴식 시간 미루기 가능	휴식 입력을 미룰 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

## 자판 배열

레이아웃 탭 섹션을 사용하여 자판 배열을 설정합니다. 드롭다운 목록에서 키보드 모델을 선택합니다. 탐색 버튼을 사용하여 사용 가능한 레이아웃 목록에서 선택한 레이아웃을 추가하거나 제거합니다.

다른 로케일에 맞도록 다른 배열을 선택할 수 있습니다.

키보드 **내게 필요한 옵션** 설정 도구(AccessX)를 시작하려면 **내게 필요한 옵션** 버튼을 클릭합니다.

## 자판 배열 옵션

**레이아웃 옵션** 탭 섹션을 사용하여 자판 배열 옵션을 설정합니다. 사용 가능한 레이아웃 옵션 목록에서 원하는 옵션을 선택하고 추가를 클릭하여 옵션을 선택합니다. 선택한 옵션을 제거하려면 제거를 사용합니다.

키보드 **내게 필요한 옵션** 설정 도구(AccessX)를 시작하려면 **내게 필요한 옵션** 버튼을 클릭합니다.

---

## 응용프로그램의 메뉴 및 도구 모음 사용 자 정의

**메뉴 및 도구 모음** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 디스플레이 → 메뉴 및 도구 모음을 선택합니다.

메뉴 및 도구 모음 환경 설정 도구를 사용하여 그놈 호환 응용프로그램의 메뉴, 메뉴 표시줄 및 도구 모음의 모양을 사용자 정의할 수 있습니다.

표 15에서는 그놈 호환 응용프로그램에서 수정할 수 있는 메뉴 및 도구 모음 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 15 메뉴 및 도구 모음 환경 설정

대화 상자 요소	설명
메뉴에 아이콘 표시	메뉴의 각 항목 옆에 아이콘을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. 일부 메뉴 항목에는 아이콘이 없습니다.
분리할 수 있는 도구 모음	도구 모음을 응용프로그램에서 화면의 위치로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 응용프로그램에서 도구 모음의 왼쪽에 핸들이 표시됩니다. 도구 모음을 이동하려면 핸들을 클릭한 채 도구 모음을 새 위치로 끕니다.

표 15 메뉴 및 도구 모음 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
도구 모음 버튼 레이블	<p>다음 옵션 중 하나를 선택하여 그놈 호환 응용프로그램의 도구 모음에 표시할 항목을 지정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>아이콘 아래 텍스트:</b> 도구 모음의 각 버튼에 아이콘과 텍스트를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>아이콘 옆 텍스트:</b> 도구 모음의 각 버튼에 아이콘만 표시하고 가장 중요한 버튼에는 텍스트를 함께 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>아이콘만:</b> 도구 모음의 각 버튼에 아이콘만 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>텍스트만:</b> 도구 모음의 각 버튼에 텍스트만 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>

## 마우스 환경 설정 지정

마우스 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 마우스를 선택합니다.

마우스 환경 설정 도구를 사용하여 마우스를 오른손잡이 또는 왼손잡이에 맞게 구성할 수 있습니다. 또한 마우스 동작의 속도와 민감도를 지정할 수 있습니다.

다음 기능별 영역에서 마우스 환경 설정 도구의 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 버튼
- 커서
- 동작

## 버튼 환경 설정

버튼 탭 섹션을 사용하여 마우스를 왼손잡이용으로 구성할지 여부를 지정합니다. 또한 두 번 클릭할 때 클릭 간의 지연 시간을 지정할 수 있습니다.

표 16에서는 수정할 수 있는 마우스 버튼 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 16 마우스 버튼 환경 설정

대화 상자 요소	설명
왼손잡이용 마우스	마우스를 왼손잡이용으로 구성하려면 이 옵션을 선택합니다. 마우스를 왼손잡이용으로 구성하면 왼쪽 마우스 버튼과 오른쪽 마우스 버튼의 기능이 서로 바뀝니다.

표 16 마우스 버튼 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
시간 초과	슬라이더를 사용하여 두 번 클릭할 때 클릭 간에 경과할 시간을 지정합니다. 첫 번째 클릭과 두 번째 클릭 간의 간격이 여기에 지정된 시간을 초과하면 두 번 클릭으로 해석되지 않습니다.

## 포인터 환경 설정

커서 탭 섹션을 사용하여 마우스 포인터 환경을 설정합니다.

표 17에서는 수정할 수 있는 마우스 포인터 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 17 마우스 포인터 환경 설정

대화 상자 요소	설명
작게	작은 마우스 포인터를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
중간	중간 마우스 포인터를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
크게	큰 마우스 포인터를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
Ctrl 키를 누를 때 포인터 강조 표시	Ctrl 키를 눌렀다 놓을 때 마우스 포인터 애니메이션을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 기능을 사용하면 마우스 포인터를 쉽게 찾을 수 있습니다.

## 동작 환경 설정

동작 탭 섹션을 사용하여 마우스 동작에 대한 환경을 설정할 수 있습니다.

표 18에서는 수정할 수 있는 마우스 동작 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 18 마우스 동작 환경 설정

대화 상자 요소	설명
가속	마우스를 움직일 때 마우스 포인터가 화면에서 움직이는 속도를 슬라이더를 사용하여 지정합니다.
민감도	마우스의 움직임에 대해 마우스 포인터가 어느 정도 민감하게 움직일지를 슬라이더를 사용하여 지정합니다.



표 18 마우스 동작 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
임계값	항목을 이동할 때 끌어서 놓기 동작으로 해석되기 위한 이동 거리를 슬라이더를 사용하여 지정합니다.

## 패널 사용자 정의

패널 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 패널을 선택합니다.

패널 환경 설정 도구를 사용하여 패널의 동작을 구성할 수 있습니다. 패널 환경 설정 도구로 변경한 내용은 모든 패널에 영향을 미칩니다.

표 19에서는 수정할 수 있는 패널 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 19 패널 환경 설정

대화 상자 요소	설명
실행 프로그램을 클릭할 때 서랍 닫기	서랍에서 실행 프로그램을 선택할 때 패널의 서랍을 닫으려면 이 옵션을 선택합니다.
서랍 및 패널 애니메이션	애니메이션으로 패널 및 서랍을 표시하거나 숨기려면 이 옵션을 선택합니다.
애니메이션 속도	드롭다운 목록에서 패널 애니메이션의 속도를 선택합니다.

## PDA 장치 구성

PDA 장치 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → PDA 장치를 선택합니다.

PDA(개인용 정보 단말기)는 개인용 일정 관리자로 사용할 수 있는 휴대형 컴퓨터입니다. PDA에 약속, 작업, 연락처 등과 같은 정보를 저장할 수 있습니다. 또한 PDA와 Java Desktop System의 응용프로그램 간에 이 정보를 전송할 수 있습니다. 예를 들어, 달력 약속 정보를 PDA에서 Ximian Evolution으로 복사하거나 Evolution에서 PDA로 복사할 수 있습니다.

PDA와 컴퓨터 간의 데이터 전송 시 *HotSync* 작업을 수행합니다. HotSync 작업 중에 발생하는 동작은 콘돔으로 제어됩니다. 콘돔은 컴퓨터와 PDA 간의 데이터 전송을 관리하는 응용프로그램입니다.

콘돋에 지정할 수 있는 동작 중 하나는 PDA와 컴퓨터 간의 데이터 병합입니다. 이것을 동기화 동작이라고 합니다. 예를 들어, PDA에 연락처 정보를 추가하고 Evolution에 다른 연락처 정보를 추가한 경우 PDA에 있는 연락처 정보를 Evolution에 추가하거나 Evolution에 있는 연락처 정보를 PDA에 추가하려면 PDA와 Evolution 간의 데이터를 동기화해야 합니다.

PDA 장치 환경 설정 도구를 사용하면 Java Desktop System에서 작동하도록 PDA를 구성하고 미리 구성된 PDA를 수정할 수 있습니다. PDA 장치 환경 설정 도구에서 수행할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

- PDA 구성
- PDA 구성 수정
- PDA를 컴퓨터에 연결하는 방법 구성
- PDA를 컴퓨터에 연결하는 방법 수정
- PDA와 Java Desktop System 응용프로그램 간의 데이터를 콘돋으로 전송하는 방법 구성

PDA와 컴퓨터의 동기화 작업을 위해 대기하는 백그라운드 응용프로그램이 있습니다. 이 백그라운드 응용프로그램을 *PDA 데몬*이라고 합니다. PDA에서 컴퓨터와 동기화할 경우 PDA 데몬이 PDA에 있는 데이터를 컴퓨터에 있는 데이터와 동기화합니다.

---

정보 - gnome-pilot에는 PDA 데몬의 활동이 표시됩니다. gnome-pilot을 패널에 추가하려면 패널을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 패널에 추가 → 유틸리티 → PDA 모니터를 선택합니다. gnome-pilot에 대한 자세한 내용은 *gnome-pilot 애플릿 설명서*를 참조하십시오.

---

## PDA를 구성하려면

다음 방법 중 하나를 사용하여 PDA를 구성할 수 있습니다.

- 그놈 파일럿 설정 도우미를 사용합니다. 컴퓨터에서 PDA를 구성한 적이 없는 경우 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작하면 그놈 파일럿 설정 도우미가 표시됩니다. 그놈 파일럿 설정 도우미는 PDA 구성 과정을 안내합니다.
- PDA 장치 환경 설정 도구를 사용합니다. 컴퓨터에서 PDA를 구성한 후에는 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작하면 **파일럿 설정 대화 상자**가 표시됩니다. **파일럿 설정 대화 상자**를 사용하여 PDA에 대한 세부 사항을 입력합니다.

## 도우미를 사용하여 PDA를 구성하려면

PDA를 구성하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. PDA를 컴퓨터에 연결합니다. PDA에 크래들이 있는 경우 PDA를 크래들에 배치합니다.

- 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다. 그놈 파일럿 설정 도우미가 표시됩니다. 앞으로 버튼을 클릭하여 구성 프로세스를 시작합니다.
- 크래들 설정** 페이지에서 PDA와 컴퓨터 연결 방법에 대한 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **크래들 설정** 페이지의 설정에 대해 설명합니다.

요소	설명
이름	이 입력란에 연결 이름을 입력합니다.
포트	<p>드롭다운 콤보 상자에서 연결에 사용할 포트를 입력합니다. 예를 들어, PDA에서 범용 직렬 버스(USB) 포트를 사용한다면 이 필드에 /dev/ttyUSB1을 입력할 수 있습니다. PDA가 올바르게 연결되지 않으면 다른 포트를 사용해 보십시오.</p> <p><b>포트</b> 필드의 기본값은 /dev/pilot입니다. 이 필드의 기본값을 변경하지 않으려면 PDA에 사용되는 포트에서 /dev/pilot으로 심볼릭 링크를 만들 수 있습니다. 예를 들어, PDA에서 USB 포트를 사용한다면 다음과 유사한 명령을 실행합니다.</p> <pre># ln -s /dev/ttyUSB1 /dev/pilot</pre> <p>주 - 지정된 포트를 액세스할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 적절한 권한이 없는 경우 시스템 관리자에게 문의하십시오.</p>
속도	<p>드롭다운 목록에서 연결 속도를 선택합니다.</p> <p><b>정보</b> - 가장 낮은 속도를 선택하십시오. PDA가 가장 낮은 속도에서 안정적으로 작동한다는 확신이 있으면 한 단계 빠른 속도를 선택합니다. PDA가 안정적으로 작동하는 가장 빠른 연결 속도를 찾을 때까지 이 작업을 반복합니다.</p>
시간 초과	휴식 상태가 지속되면 연결을 중단할 시간(분)을 이 스핀 상자를 사용하여 지정합니다.
종류	<p>라디오 버튼에서 포트 유형을 선택합니다. 다음 옵션에서 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>직렬</b>: 직렬 포트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>USB</b>: USB 포트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>IrDA</b>: 적외선 포트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>네트워크</b>: 네트워크 연결 포트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>

연결 정보를 모두 입력했으면 앞으로 버튼을 클릭합니다.

- 파일럿 ID** 페이지에서 PDA에 대한 식별 정보를 입력합니다. 다음 표에서는 **파일럿 ID** 페이지의 요소에 대해 설명합니다.

요소	설명
예, 이전에 이 파일럿에 동기화 소프트웨어를 사용한 적이 있습니다.	이전에 이 PDA에서 사용자 이름과 ID를 설정한 적이 있다면 이 옵션을 선택합니다. 컴퓨터를 사용하여 PDA를 구성하려면 PDA에 대한 사용자 이름과 ID를 설정합니다.
아니오, 이전에 이 파일럿에 동기화 소프트웨어를 사용한 적이 없습니다.	이전에 이 PDA에서 사용자 이름과 ID를 설정한 적이 없다면 이 옵션을 선택합니다.
사용자 이름	이전에 이 PDA에서 사용자 이름과 ID를 설정한 적이 없다면 이 입력란에 사용자 이름을 입력합니다.
ID	이전에 이 PDA에서 사용자 이름과 ID를 설정한 적이 없다면 이 입력란에 ID를 입력합니다. 이 ID는 사용 중인 PDA마다 서로 달라야 합니다.

ID 정보를 모두 입력했으면 앞으로 버튼을 클릭합니다. 초기 동기화 페이지가 표시됩니다.

- PDA에서 HotSync 버튼을 누릅니다. 파일럿 ID 페이지에서 선택한 옵션에 따라 그놈 파일럿 설정 도우미가 다음 작업 중 하나를 수행합니다.
  - 예, 이전에 이 파일럿에 동기화 소프트웨어를 사용한 적이 있습니다. 옵션을 선택한 경우 그놈 파일럿 설정 도우미가 PDA에서 현재 PDA에 등록되어 있는 사용자 이름과 ID를 가져옵니다.
  - 아니오, 이전에 이 파일럿에 동기화 소프트웨어를 사용한 적이 없습니다. 옵션을 선택한 경우 그놈 파일럿 설정 도우미가 PDA의 사용자 이름과 ID를 사용자 이름 입력란과 ID 입력란의 값으로 설정합니다.

초기 동기화가 완료되면 앞으로 버튼을 클릭하십시오. 파일럿 속성 페이지가 표시됩니다.

- 파일럿 속성 페이지에 PDA에 대한 이름 및 디렉토리 정보를 입력합니다. 다음 표에서 파일럿 속성 페이지의 설정에 대해 설명합니다.

요소	설명
파일럿 이름	PDA의 이름을 입력합니다. 이 이름은 사용자 인터페이스에서 PDA를 식별하는 데 사용됩니다.
로컬 기본 디렉토리	PDA 데이터가 저장될 디렉토리를 입력합니다.

이름 및 디렉토리 정보를 모두 입력했으면 앞으로 버튼을 클릭합니다.

- 성공 페이지에서 적용 버튼을 클릭하여 그놈 파일럿 설정 도우미를 닫습니다. 또는 취소 버튼을 클릭하여 PDA 구성을 취소합니다.

## PDA 장치 환경 설정 도구를 사용하여 PDA를 구성하려면

다음 단계를 수행하십시오.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 파일럿 설정 대화 상자의 파일럿 탭 섹션에서 추가 버튼을 클릭합니다. 파일럿 설정 대화 상자가 표시됩니다.
3. PDA에서 사용자 이름과 ID를 가져오려면 파일럿에서 가져오기 버튼을 클릭합니다. PDA에 사용자 이름과 ID를 지정하려면 입력란에 사용자 이름과 ID를 입력한 다음 파일럿에 보내기 버튼을 클릭합니다.
4. 파일럿 이름 및 로컬 기본 디렉토리 필드에 PDA의 이름 및 디렉토리 정보를 입력합니다. 필드에 대한 자세한 내용은 154 페이지 “도우미를 사용하여 PDA를 구성하려면”을 참조하십시오.

## PDA를 수정하려면

다음 단계를 수행하십시오.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 파일럿 설정 대화 상자의 파일럿 탭 섹션에서 수정할 PDA를 선택한 다음 편집 버튼을 클릭합니다. 파일럿 설정 대화 상자가 표시됩니다.
3. PDA에서 사용자 이름과 ID를 가져오려면 파일럿에서 가져오기 버튼을 클릭합니다. PDA에 사용자 이름과 ID를 지정하려면 입력란에 사용자 이름과 ID를 입력한 다음 파일럿에 보내기 버튼을 클릭합니다.
4. 파일럿 이름 및 로컬 기본 디렉토리 필드에 PDA의 이름 및 디렉토리 정보를 입력합니다. 필드에 대한 자세한 내용은 154 페이지 “도우미를 사용하여 PDA를 구성하려면”을 참조하십시오.
5. 파일럿 설정 대화 상자에서 확인을 클릭합니다.

## PDA와 컴퓨터를 연결하는 방법을 구성하려면

다음 단계를 수행하십시오.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 파일럿 설정 대화 상자의 장치 탭 섹션에서 추가 버튼을 클릭합니다.
3. 장치 설정 대화 상자에서 PDA 연결 정보를 입력합니다. 장치 설정 대화 상자의 요소에 대한 자세한 내용은 154 페이지 “도우미를 사용하여 PDA를 구성하려면”을 참조하십시오.

## PDA와 컴퓨터를 연결하는 방법을 수정하려면

다음 단계를 수행하십시오.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 파일럿 설정 대화 상자의 장치 탭 섹션에서 수정할 하드웨어 설정을 선택한 다음 편집 버튼을 클릭합니다.
3. 장치 설정 대화 상자에서 PDA에 대한 하드웨어 설정을 입력합니다. 장치 설정 대화 상자의 요소에 대한 자세한 내용은 154 페이지 “도우미를 사용하여 PDA를 구성하려면”을 참조하십시오.

## PDA와 응용프로그램 간의 데이터 전송 방법을 지정하려면

다음 단계를 수행하십시오.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. PDA 데몬이 활성화되어 있고 제대로 작동하는지 확인합니다. 이를 확인하려면 `gnome-pilot` 애플릿을 패널에 추가합니다. `gnome-pilot` 애플릿 아이콘이 흑백으로 표시되면 PDA 데몬이 활성화된 것입니다.
3. 파일럿 설정 대화 상자의 콘딧 탭 섹션에서 콘딧을 구성하려는 PDA를 파일럿 이름 드롭다운 목록에서 선택합니다.
4. 콘딧을 사용하려면 표에서 콘딧을 선택한 다음 사용 버튼을 클릭합니다.
5. 콘딧을 사용하지 않으려면 표에서 콘딧을 선택한 다음 사용 안 함 버튼을 클릭합니다.
6. 콘딧을 구성하려면 표에서 콘딧을 선택한 다음 설정 버튼을 클릭합니다. 콘딧 설정 대화 상자에서 콘딧에 대한 구성 세부 사항을 입력합니다. 다음 표에서는 콘딧 설정 대화 상자의 요소에 대해 설명합니다.

요소	설명
작업	<p>HotSync 작업을 할 때 수행할 작업을 선택합니다.</p> <p>다음 옵션 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>사용 안 함:</b> 이 콘딧에 아무 작업도 하지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>동기화:</b> PDA에 있는 데이터를 컴퓨터에 있는 데이터로 동기화하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>파일럿에서 복사:</b> PDA에서 컴퓨터로 데이터를 복사하고 컴퓨터에 있는 데이터를 덮어쓰려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>파일럿에 복사:</b> 컴퓨터에서 PDA로 데이터를 복사하고 PDA에 있는 데이터를 덮어쓰려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>
한 번 작업	<p>한 번만 수행할 작업을 선택합니다. 이 작업은 다음 번 HotSync 작업을 수행할 때 수행됩니다. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>없음:</b> 콘딧의 한 번 작업을 구성하지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>동기화:</b> PDA에 있는 데이터를 컴퓨터에 있는 데이터로 동기화하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>파일럿에서 복사:</b> PDA에서 컴퓨터로 데이터를 복사하고 컴퓨터에 있는 데이터를 덮어쓰려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>파일럿에 복사:</b> PDA에서 컴퓨터로 데이터를 복사하고 PDA에 있는 데이터를 덮어쓰려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>
백업 디렉토리	<p>PDA 백업 데이터가 저장될 디렉토리를 입력합니다.</p> <p>백업 콘딧에만 해당합니다.</p>
변경된 기본 항목만 백업합니다.	<p>마지막 백업 이후에 변경된 데이터만 백업하려면 이 옵션을 선택합니다. 변경되지 않은 데이터는 백업 디렉토리에서 삭제되지 않습니다.</p> <p>백업 콘딧에만 해당합니다.</p>
파일럿에서 삭제되면 로컬 기본 항목을 제거합니다.	<p>PDA에서 삭제된 데이터를 컴퓨터에서 삭제하려면 이 옵션을 선택합니다.</p> <p>백업 콘딧에만 해당합니다.</p>
보관할 이전 백업 수입니다.	<p>이 스피ن 상자를 사용하여 컴퓨터에 유지할 이전 백업 수를 지정합니다.</p> <p>백업 콘딧에만 해당합니다.</p>
개인 레코드 동기화	<p>HotSync 작업을 수행할 때 개인용으로 표시된 데이터를 포함하려면 이 옵션을 선택합니다.</p> <p>이 옵션은 다음과 같은 콘딧에만 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ EAddress</li> <li>■ ECalendar</li> <li>■ EToDo</li> </ul>

요소	설명
기본 Sync 주소	연락처에 여러 개의 주소가 있을 수 있습니다. 예를 들어, 연락처에 직장 주소와 집 주소가 있을 수 있습니다. PDA의 연락처 관리자가 여러 개의 주소를 지원하지 않는 경우  드롭다운 목록에서 동기화할 주소 범주를 선택합니다. 예를 들어, 직장 주소만 동기화하려면 <b>직장</b> 을 선택합니다.  <b>EAddress</b> 콘딧에만 해당합니다.
여러 날 이벤트 나누기	여러 날에 걸친 약속을 여러 개의 개별 약속으로 나누려면 이 옵션을 선택합니다.  <b>ECalendar</b> 콘딧에만 해당합니다.
기본 우선 순위	이 스피ن 상자를 사용하여 우선 순위 값이 지정되지 않은 작업에 기본 우선 순위를 지정합니다.  <b>ETodo</b> 콘딧에만 해당합니다.

7. 확인을 클릭하여 **콘딧 설정** 대화 상자를 닫습니다.

## PDA 데이터를 컴퓨터에 백업하려면

PDA에 있는 데이터를 컴퓨터에 백업하여 PDA에 문제가 생길 경우 데이터 손실을 방지할 수 있습니다. PDA에 있는 데이터를 컴퓨터에 백업하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → PDA 장치를 선택하여 PDA 장치 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. PDA 데몬이 활성화되어 있고 제대로 작동하는지 확인합니다. 이를 수행하려면 **gnome-pilot** 애플릿을 패널에 추가합니다. **gnome-pilot** 애플릿 아이콘이 흑백으로 표시되면 PDA 데몬이 활성화된 것입니다.
3. **파일럿 설정** 대화 상자의 **콘딧** 탭 섹션에서 데이터를 백업할 PDA를 **파일럿 이름** 드롭다운 목록에서 선택합니다.
4. 표에서 **백업** 콘딧을 선택한 다음 사용 버튼을 클릭합니다.
5. **콘딧 설정** 대화 상자에서 **백업** 콘딧에 대한 구성 세부 사항을 입력합니다. **콘딧 설정** 대화 상자의 요소에 대한 자세한 내용은 158 페이지 “PDA와 응용프로그램 간의 데이터 전송 방법을 지정하려면”을 참조하십시오.
6. PDA에서 HotSync 버튼을 누릅니다.

백업 데이터를 복원하는 방법은 **gnome-pilot 애플릿 설명서**를 참조하십시오.



## 기본 응용프로그램 선택

기본 응용프로그램 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 기본 응용프로그램을 선택합니다.

기본 응용프로그램 환경 설정 도구를 사용하면 기본 응용프로그램을 시작할 때 사용할 응용프로그램을 지정할 수 있습니다. 예를 들어, 기본 터미널 응용프로그램으로 Xterm을 지정할 수 있습니다. 시작을 클릭한 다음 응용프로그램 → 유틸리티 → 터미널을 선택하면 Xterm이 시작됩니다.

다음 기능 영역에서 기본 응용프로그램 환경 설정 도구의 환경 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 웹 브라우저
- 메일 읽기 프로그램
- 텍스트 편집기
- 터미널

## 웹 브라우저 환경 설정

웹 브라우저 탭 섹션을 사용하여 기본 웹 브라우저를 구성합니다. URL을 클릭하면 기본 웹 브라우저가 열립니다. 예를 들어, 응용프로그램에서 URL을 선택하거나 데스크탑 배경에서 URL 실행 프로그램을 선택하면 기본 웹 브라우저가 열립니다.

표 20에서는 수정할 수 있는 기본 웹 브라우저 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 20 기본 웹 브라우저 환경 설정

대화 상자 요소	설명
웹 브라우저 선택	표준 웹 브라우저를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자를 사용하여 기본 웹 브라우저를 선택합니다.
사용자 정의 웹 브라우저	사용자 정의 웹 브라우저를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
명령	사용자 정의 웹 브라우저를 시작하기 위해 실행할 명령을 입력합니다. 클릭하는 URL을 브라우저에 표시하려면 명령 뒤에 "%s"를 포함 시킵니다.
터미널에서 시작	터미널 창에서 명령을 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 브라우저의 경우 이 옵션을 선택합니다.

## 전자 메일 클라이언트 환경 설정

메일 읽기 프로그램 탭 섹션을 사용하여 기본 전자 메일 클라이언트를 구성합니다.

표 21에서는 수정할 수 있는 기본 전자 메일 클라이언트 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 21 기본 전자 메일 클라이언트 환경 설정

대화 상자 요소	설명
메일 읽기 프로그램 선택	표준 전자 메일 클라이언트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자를 사용하여 기본 전자 메일 클라이언트를 선택합니다.
사용자 정의 메일 읽기 프로그램	사용자 정의 전자 메일 클라이언트를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
명령	사용자 정의 전자 메일 클라이언트를 시작하기 위해 실행할 명령을 입력합니다.
터미널에서 시작	터미널 창에서 명령을 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 전자 메일 클라이언트의 경우 이 옵션을 선택합니다.

## 텍스트 편집기 환경 설정

텍스트 편집기 탭 섹션을 사용하여 기본 텍스트 편집기를 구성합니다.

표 22에서는 수정할 수 있는 기본 텍스트 편집기 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 22 기본 텍스트 편집기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
편집기 선택	표준 텍스트 편집기를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자를 사용하여 기본 텍스트 편집기를 지정합니다.
사용자 정의 편집기	<p>사용자 정의 텍스트 편집기를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. <b>사용자 정의 편집기 등록 정보</b> 대화 상자가 나타납니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>이름:</b> 사용자 정의 텍스트 편집기의 이름을 입력합니다.</li> <li>■ <b>명령:</b> 사용자 정의 텍스트 편집기를 시작하는 명령을 입력합니다.</li> <li>■ <b>이 응용프로그램은 여러 파일을 열 수 있음:</b> 기본 텍스트 편집기에서 여러 개의 파일을 열 수 있는 경우에는 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>이 응용프로그램은 셸에서 실행해야 함:</b> 터미널 창에서 명령을 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. 실행 창을 만들지 않는 편집기의 경우 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul> <p>사용자 정의 텍스트 편집기를 지정한 후에 등록 정보 버튼을 클릭하여 <b>사용자 정의 편집기 등록 정보</b> 대화 상자를 표시할 수 있습니다. 이 대화 상자를 사용하여 사용자 정의 텍스트 편집기의 등록 정보를 수정할 수 있습니다.</p>
이 편집기를 사용하여 파일 관리자에서 텍스트 파일 열기	파일 관리자에서 해당 사용자 정의 텍스트 편집기를 시작하여 텍스트 파일을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.

## 터미널 환경 설정

터미널 탭 섹션을 사용하여 기본 터미널을 구성합니다.

표 23에서는 수정할 수 있는 기본 터미널 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 23 기본 터미널 환경 설정

대화 상자 요소	설명
터미널 선택	표준 터미널을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 드롭다운 콤보 상자를 사용하여 기본 터미널을 지정합니다.
사용자 정의 터미널	사용자 정의 터미널을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.
명령	사용자 정의 터미널을 시작하기 위해 실행할 명령을 입력합니다.
실행 플래그	명령과 함께 사용할 <code>exec</code> 옵션을 입력합니다.

## 화면 보호기 환경 설정 지정

화면 보호기 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 디스플레이 → 화면 보호기를 선택합니다.

화면 보호기는 화면을 사용하지 않을 때 화면의 이미지를 바꾸는 데 사용할 수 있는 응용 프로그램입니다. 다음 방법으로 화면 보호기를 사용할 수 있습니다.

- 지정된 유휴 시간이 지나면 활성화합니다.
- 화면을 잠그면 활성화합니다.
- 시스템이 유휴 상태일 때 모니터에서 사용하는 전원을 관리합니다.

다음과 같은 기능 영역에서 화면 보호기 환경 설정 도구의 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 디스플레이 모드
- 고급 설정

## 디스플레이 모드 환경 설정

디스플레이 모드 탭 섹션을 사용하여 디스플레이 모드 환경 설정을 지정합니다.

표 24에서는 수정할 수 있는 디스플레이 모드 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 24 화면 보호기 디스플레이 모드 환경 설정

대화 상자 요소	설명
모드	드롭다운 목록을 사용하여 화면 보호기 응용프로그램의 동작을 지정합니다. 다음 옵션에서 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>화면 보호기 사용하지 않음:</b> 화면 보호기 응용프로그램을 사용하지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>빈 화면만 사용:</b> 화면을 잠글 때 빈 화면만 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>화면 보호기 하나만 사용:</b> 화면을 잠글 때 디스플레이 목록에서 하나의 화면 보호기 디스플레이를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> <li>■ <b>임의의 화면 보호기 사용:</b> 화면을 잠글 때 화면 보호기 디스플레이 목록에서 임의로 선택된 화면 보호기 디스플레이를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.</li> </ul>
디스플레이 목록	목록에서 원하는 화면 보호기 디스플레이를 선택합니다.
화면 꺼지는 시간	마우스나 키보드를 마지막으로 사용한 후 화면 보호기를 활성화할 때까지의 시간을 지정합니다.
화면 보호기 변경 시간	다음 디스플레이를 표시하기 전까지 특정 화면 보호기 디스플레이를 표시할 시간을 지정합니다.
화면 보호기 잠금 시간	화면 보호기가 활성화된 후 화면을 잠그려면 이 옵션을 선택합니다. 스핀 상자를 사용하여 화면 보호기가 활성화된 후 화면이 잠길 때까지의 지연 시간을 지정합니다.
미리 보기	화면 보호기 디스플레이 목록에서 선택한 화면 보호기 디스플레이를 미리 보려면 이 버튼을 클릭합니다. 미리 보기를 중지하려면 아무 키나 누르거나 마우스 버튼을 클릭합니다.
설정	화면 보호기 디스플레이 목록에서 선택한 화면 보호기 디스플레이의 옵션을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.

## 고급 기본 설정

**고급 설정** 탭 섹션을 사용하여 고급 화면 보호기 화면 설정을 지정합니다.

표 25에서는 수정할 수 있는 고급 화면 보호기 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 25 고급 화면 보호기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
데스크탑 이미지 사용	일부 화면 보호기에서는 사용 중인 화면으로 스크린샷으로 만들고 이를 조작하여 자신만의 화면 보호기 디스플레이를 만들 수 있습니다. 화면 보호기에서 화면 스크린샷을 만들게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

표 25 고급 화면 보호기 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
비디오 프레임 사용	일부 화면 보호기에서는 비디오 프레임을 캡처하고 캡처한 이미지를 조작하여 화면 보호기 디스플레이를 만듭니다. 시스템에 비디오 캡처 카드가 있는 경우 화면 보호기에서 비디오 프레임을 캡처하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.
임의의 이미지 선택	선택한 디렉토리의 이미지를 화면 보호기에서 사용하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 필드에 디렉토리 경로를 입력합니다. 또는 찾아보기를 클릭하여 디렉토리를 선택할 수 있는 대화 상자를 표시합니다.
자세한 진단	화면 보호기 진단 정보를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
하위 프로세스 오류 표시	화면 보호기 하위 프로세스와 관련된 오류를 화면에 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
시작할 때 시작 화면 표시	Xscreensaver 시작 시 Xscreensaver의 시작 대화 상자를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
전원 관리 사용	모니터의 전원 관리 기능을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다. 전원 관리 기능을 사용하면 모니터를 사용하지 않을 때 모니터의 에너지 소비를 줄일 수 있습니다.
대기 시간	모니터가 대기 모드로 전환될 때까지 대기할 시간을 지정합니다. 모니터가 대기 모드에 있으면 화면이 검게 표시됩니다.
중지 시간	모니터가 절전 모드로 전환될 때까지 대기할 시간을 지정합니다.
끝 시간	모니터 전원을 끌 때까지 대기할 시간을 지정합니다.
색상맵 설치	화면 보호기가 활성화될 때 전용 색상맵을 설치하려면 이 옵션을 선택합니다. 전용 색상맵을 사용하면 특정 화면 보호기 디스플레이의 색상 품질이 향상됩니다.
비어 있는 경우 점차 어두워짐	화면 보호기가 활성화될 때 화면이 점차 어두워져 검게 되게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
비어 있지 않은 경우 점차 밝아짐	화면 보호기가 중지될 때 화면이 검은 상태에서 점차 밝아져 화면 내용이 표시되게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
페이드 기간	화면 보호기가 활성화될 때 화면이 점차 어두워져 검게 될 때까지 걸리는 시간을 지정합니다.

---

## 세션 구성

세션 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 세션을 선택합니다.

세션 환경 설정 도구를 사용하여 세션을 관리할 수 있습니다. 세션 환경을 설정하고 세션을 시작할 때 시작할 응용프로그램을 지정할 수 있습니다. 또한 Java Desktop System의 응용프로그램 상태를 저장하고 다른 세션을 시작할 때 해당 상태를 복원하도록 세션을 구성할 수 있습니다. 이 환경 설정 도구를 사용하여 여러 Java Desktop System 세션을 관리할 수도 있습니다.

다음 기능별 영역에서 세션 및 시작 응용프로그램에 대한 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 세션 옵션
- 현재 세션
- 시작 프로그램

## 세션 환경 설정 지정

세션 옵션 탭 섹션을 사용하여 여러 세션을 관리하고 현재 세션의 환경을 설정할 수 있습니다.

표 26에서는 수정할 수 있는 세션 옵션에 대해 설명합니다.

표 26 세션 옵션

대화 상자 요소	설명
로그인 시 시작 화면 표시	세션을 시작할 때 시작 화면을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
로그아웃 시 물어보기	세션을 끝낼 때 확인 대화 상자를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다.
자동으로 변경 사항을 세션에 저장	세션 관리자에서 세션의 현재 상태를 저장하도록하려면 이 옵션을 선택합니다. 세션 관리자에서는 열려 있는 세션 관리 응용프로그램을 저장하고 이 응용프로그램과 관련된 설정도 저장합니다. 다음에 세션을 시작하면 응용프로그램이 저장된 설정을 사용하여 자동으로 시작됩니다.  이 옵션을 선택하지 않으면 세션을 끝낼 때 <b>로그아웃 확인</b> 대화 상자에 <b>현재 설정 저장</b> 옵션이 표시됩니다.

표 26 세션 옵션 (계속)

대화 상자 요소	설명
세션	<p>이 대화 상자 영역을 사용하여 다음과 같이 Java Desktop System에서 여러 세션을 관리할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 새 세션을 만들려면 추가 버튼을 클릭합니다. 세션의 이름을 지정하려면 <b>새 세션 추가</b> 대화 상자를 사용합니다.</li> <li>■ 세션 이름을 변경하려면 <b>현재 세션 선택</b> 테이블에서 세션을 선택합니다. 편집 버튼을 클릭합니다. <b>세션 이름 편집</b> 대화 상자가 나타납니다. 새 세션 이름을 입력합니다.</li> <li>■ 세션을 삭제하려면 <b>현재 세션 선택</b> 테이블에서 세션을 선택합니다. 삭제 버튼을 클릭합니다.</li> </ul>

## 세션 등록 정보 설정

**현재 세션** 탭 섹션을 사용하여 시작 순서 값을 지정하고 현재 세션에 있는 세션 관리 응용프로그램의 재시작 스타일을 선택합니다.

표 27에서는 구성할 수 있는 세션 등록 정보를 보여 줍니다.

표 27 세션 등록 정보

대화 상자 요소	설명
순서	<p><b>순서</b> 등록 정보는 세션 관리자에서 세션 관리 시작 응용프로그램을 시작하는 순서를 지정합니다. 세션 관리자는 순서 값이 낮은 응용프로그램을 먼저 시작합니다. 기본값은 50입니다.</p> <p>응용프로그램의 시작 순서를 지정하려면 테이블에서 응용프로그램을 선택합니다. <b>순서</b> 스핀 상자를 사용하여 시작 순서 값을 지정합니다.</p>

표 27 세션 등록 정보 (계속)

대화 상자 요소	설명
스타일	<p>스타일 등록 정보는 응용프로그램의 재시작 스타일을 결정합니다. 응용프로그램의 재시작 스타일을 선택하려면 테이블에서 응용프로그램을 선택한 후 다음 스타일 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 보통 Java Desktop System 세션을 시작할 때 자동으로 시작합니다. 세션 중에 이 재시작 스타일을 가진 응용프로그램을 종료하려면 kill 명령을 사용합니다.</li> <li>■ 재시작 응용프로그램을 닫거나 종료할 때마다 자동으로 재시작됩니다. 세션 중에 계속 실행해야 하는 응용프로그램의 경우 이 스타일을 선택합니다. 이 재시작 스타일을 가진 응용프로그램을 종료하려면 테이블에서 응용프로그램을 선택하고 제거 버튼을 클릭합니다.</li> <li>■ 휴지통 Java Desktop System 세션을 시작할 때 시작하지 않습니다.</li> <li>■ 설정 세션을 시작할 때 자동으로 시작됩니다. 일반적으로 이 재시작 스타일을 가진 응용프로그램은 낮은 시작 순서를 가지며 Java Desktop System 및 세션 관리 응용프로그램의 구성 설정을 저장합니다.</li> </ul>
제거	<p>목록에서 선택한 응용프로그램을 삭제하려면 제거 버튼을 클릭합니다. 응용프로그램이 세션 관리자에서 제거되고 닫힙니다. 삭제한 응용프로그램은 다음에 세션을 시작할 때 시작되지 않습니다.</p>
적용	<p>시작 순서 및 재시작 스타일에 변경 사항을 적용하려면 적용 버튼을 클릭합니다.</p>

## 시작 응용프로그램 구성

세션 환경 설정 도구의 **시작 프로그램** 탭 섹션을 사용하여 세션을 관리하지 않는 **시작 응용프로그램**을 지정합니다. 시작 응용프로그램은 세션을 시작할 때 자동으로 시작되는 응용프로그램입니다. **시작 프로그램** 탭 섹션에서 세션을 관리하지 않는 응용프로그램을 실행하는 명령을 지정합니다. 이 명령은 로그인할 때 자동으로 실행됩니다.

또한 세션 관리 응용프로그램을 자동으로 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [166 페이지 "세션 환경 설정 지정"](#)을 참조하십시오.

표 28에서는 수정할 수 있는 시작 응용프로그램 환경 설정에 대해 설명합니다.



표 28 시작 프로그램 환경 설정

대화 상자 요소	설명
추가 시작 프로그램	<p>이 테이블을 사용하여 다음과 같이 세션을 관리하지 않는 시작 응용 프로그램을 관리합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 시작 응용 프로그램을 추가하려면 추가 버튼을 클릭합니다. <b>시작 프로그램 추가</b> 대화 상자가 나타납니다. <b>시작 명령</b> 필드에 응용 프로그램을 시작할 명령을 입력합니다. 시작 응용 프로그램을 두 개 이상 지정하는 경우 <b>순서</b> 스핀 상자를 사용하여 각 응용 프로그램의 시작 순서를 지정합니다. 시작 순서는 시작 응용 프로그램을 시작하는 순서입니다.</li> <li>■ 시작 응용 프로그램을 편집하려면 시작 응용 프로그램을 선택하고 편집 버튼을 클릭합니다. <b>시작 프로그램 편집</b> 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자를 사용하여 시작 응용 프로그램의 명령 및 시작 순서를 수정할 수 있습니다.</li> <li>■ 시작 응용 프로그램을 삭제하려면 시작 응용 프로그램을 선택하고 <b>삭제</b> 버튼을 클릭합니다.</li> </ul>

## 키보드 바로 가기 사용자 정의

**바로 가기** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 키보드 → 바로 가기를 선택합니다.

**키보드 바로 가기**는 작업을 수행하는 표준 방법 대신 사용할 수 있는 키 또는 키 조합입니다.

바로 가기 환경 설정 도구를 사용하여 기본 키보드 바로 가기를 표시할 수 있습니다. 필요에 맞게 기본 키보드 바로 가기를 사용자 정의할 수 있습니다. 또한 멀티미디어 기능에 대한 단축 키 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

Solaris 시스템에 대한 **단축키**도 만들 수 있습니다. 단축키는 응용 프로그램을 시작하는 키보드 바로 가기입니다.

표 29에서는 Linux에서 사용자 정의할 수 있는 키보드 바로 가기 설정에 대해 설명합니다.

표 29 Linux의 키보드 바로 가기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
텍스트 편집 바로 가기	<p>다음 설정 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>기본</b>: 표준 단축 키에 이 설정을 사용합니다.</li> <li>■ <b>Emacs</b>: Emacs 단축 키에 이 설정을 사용합니다.</li> </ul>

표 29 Linux의 키보드 바로 가기 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
데스크탑 바로 가기	<p>이 표에는 동작 및 각 동작과 관련된 단축 키 목록이 나와 있습니다.</p> <p>동작의 단축 키를 변경하려면 동작을 클릭하여 선택하고 해당 동작의 바로 가기를 클릭합니다. 동작과 연결할 키를 누릅니다.</p> <p>동작에 대한 단축 키를 사용하지 않으려면 동작을 클릭하여 선택하고 동작에 대한 바로 가기를 클릭합니다. 백스페이스를 누릅니다.</p>

표 30에서는 Solaris에서 사용자 정의할 수 있는 키보드 바로 가기 설정에 대해 설명합니다.

표 30 Solaris의 키보드 바로 가기 환경 설정

대화 상자 요소	설명
텍스트 편집 바로 가기	<p>다음 설정 중 하나를 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기본: 표준 단축 키에 이 설정을 사용합니다.</li> <li>■ Emacs: Emacs 단축 키에 이 설정을 사용합니다.</li> </ul>
데스크탑 바로 가기	<p>이 표에는 동작 및 각 동작과 관련된 단축 키 목록이 나와 있습니다.</p> <p>동작의 단축 키를 변경하려면 동작을 클릭하여 선택하고 해당 동작의 바로 가기를 클릭합니다. 동작과 연결할 키를 누릅니다.</p> <p>동작에 대한 단축 키를 사용하지 않으려면 동작을 클릭하여 선택하고 동작에 대한 바로 가기를 클릭합니다. 백스페이스를 누릅니다.</p>

표 30 Solaris의 키보드 바로 가기 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
바로 가기 사용자 정의	<p>단축키를 추가하려면 다음 단계를 수행합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 새로 만들기를 클릭합니다. <b>사용자 정의 바인딩</b> 대화 상자가 표시됩니다. <b>새 명령</b> 필드에 단축키와 연결할 명령을 입력합니다. 명령을 찾아보려면 찾아보기 버튼을 클릭합니다. 명령을 선택한 다음 확인을 클릭합니다. 명령이 <b>데스크탑 바로 가기</b> 테이블의 <b>사용자 정의 바로 가기</b> 섹션에 추가됩니다.</li> <li>2. <b>데스크탑 바로 가기</b> 테이블의 <b>사용자 정의 바인딩</b> 섹션에서 명령의 <b>바로 가기</b> 열을 클릭합니다. 해당 명령과 연결할 키 또는 키 조합을 누릅니다.</li> </ol> <p>단축키를 편집하려면 <b>데스크탑 바로 가기</b> 테이블의 <b>사용자 정의 바로 가기</b> 섹션에서 단축키를 선택한 다음 편집을 클릭합니다. <b>사용자 정의 바인딩</b> 대화 상자에서 명령을 편집합니다.</p> <p>단축키를 제거하려면 <b>데스크탑 바로 가기</b> 테이블의 <b>사용자 정의 바로 가기</b> 섹션에서 단축키를 선택한 다음 삭제를 클릭합니다.</p>

멀티미디어 키 환경 설정 도구를 사용하여 멀티미디어 작업에 대한 바로 가기 키를 지정합니다.

표 31에서는 멀티미디어 기능에 설정할 수 있는 바로 가기 키 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 31 멀티미디어 키 환경 설정

대화 상자 요소	설명
멀티미디어 키 표	<p>동작에 대한 바로 가기 키를 추가하려면 동작을 클릭하여 선택한 다음 해당 동작에 연결할 키를 누릅니다.</p> <p>동작에 대한 바로 가기 키를 사용하지 않으려면 해당 동작을 클릭하여 선택한 다음 백스페이스 키를 누릅니다.</p>
기본소리 크기 대신 PCM 소리크기를 켭니다	<p>마스터 볼륨 대신 PCM(Pulse Code Modulation) 볼륨을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</p>

---

## 사운드 환경 설정

사운드 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 사운드를 선택합니다.

사운드 환경 설정 도구를 사용하면 Java Desktop System 사운드 서버가 시작되는 시점을 제어할 수 있습니다. 또한 특정 이벤트가 발생할 때 재생할 사운드를 지정할 수 있습니다.

다음 기능별 영역에서 사운드 환경 설정 도구의 설정을 사용자 정의할 수 있습니다.

- 일반
- 사운드 이벤트
- 시스템 벨소리

### 일반 사운드 환경 설정

사운드 환경 설정 도구의 **일반** 탭 섹션을 사용하여 Java Desktop System 사운드 서버를 시작할 시점을 지정할 수 있습니다. 또한 사운드 이벤트 기능을 사용할 수 있습니다.

표 32에서는 수정할 수 있는 일반 사운드 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 32 일반 사운드 환경 설정

대화 상자 요소	설명
사운드 서버 시작	세션을 시작할 때 사운드 서버를 시작하려면 이 옵션을 선택합니다. 사운드 서버가 활성 상태이면 Java Desktop System에서 사운드를 재생할 수 있습니다.
이벤트에 대한 사운드	Java Desktop System에서 특정 이벤트가 발생할 때 사운드를 재생하려면 이 옵션을 선택합니다. <b>사운드 서버 시작</b> 옵션이 선택된 경우에만 이 옵션을 선택할 수 있습니다.

### 사운드 이벤트 환경 설정

사운드 환경 설정 도구의 **사운드 이벤트** 탭 섹션을 사용하여 특정 사운드를 특정 이벤트와 연결합니다.

---

주 - **사운드 서버 시작** 옵션과 **이벤트에 대한 사운드** 옵션을 선택해야 **사운드 이벤트** 탭 섹션을 사용할 수 있습니다.

---

표 33에서는 수정할 수 있는 사운드 이벤트 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 33 사운드 이벤트 환경 설정

대화 상자 요소	설명
사운드 테이블	<p>사운드 테이블을 사용하여 특정 사운드를 특정 이벤트와 연결합니다.</p> <p>이벤트 옆에 발생할 수 있는 이벤트의 계층 구조 목록이 표시됩니다. 이벤트의 범주를 확장하려면 이벤트 범주 옆에 있는 오른쪽 화살표를 클릭합니다.</p> <p>사운드 파일 옆에 이벤트가 발생할 경우 재생되는 사운드 파일 목록이 표시됩니다.</p>
재생	<p>선택한 이벤트와 연결된 사운드 파일을 재생하려면 이 버튼을 클릭합니다.</p>
사운드 파일 드롭다운 콤보 상자, 찾아보기	<p>사운드를 이벤트와 연결하려면 <b>사운드 테이블</b>에서 이벤트를 선택합니다. 선택한 이벤트와 연결할 사운드 파일의 이름을 드롭다운 콤보 상자에 입력합니다. 또는 찾아보기를 클릭하여 <b>사운드 파일 선택</b> 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자를 사용하여 선택한 이벤트와 연결할 사운드 파일을 지정합니다.</p> <p>주 - .wav 형식의 사운드 파일만 이벤트와 연결할 수 있습니다.</p>

## 시스템 벨소리 설정

시스템 벨소리 탭 섹션을 사용하여 시스템 벨소리에 대한 환경 설정을 지정합니다.

일부 응용프로그램에서는 키보드 입력 오류를 나타내기 위해 소리를 냅니다. **시스템 벨소리** 탭 섹션의 환경 설정을 사용하여 벨소리 사운드를 구성합니다. 표 34에서는 수정할 수 있는 시스템 벨소리 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 34 시스템 벨소리 환경 설정

대화 상자 요소	설명
들을 수 있는 벨소리 내기	<p>시스템 벨소리를 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</p>
눈에 보이는 피드백	<p>입력 오류를 나타내는 시각적인 피드백을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.</p>
창 제목 번쩍이기	<p>창 제목 표시줄이 번쩍여 입력 오류를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다.</p>
전체 화면 번쩍이기	<p>전체 화면이 번쩍여 입력 오류를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다.</p>

---

## 테마 사용자 정의

테마 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 디스플레이 → 테마를 선택합니다.

테마는 Java Desktop System의 모양을 지정하는 여러 가지 설정을 조합한 그룹입니다. 테마를 선택하여 Java Desktop System의 모양을 변경할 수 있습니다. 테마 환경 설정 도구를 사용하여 테마를 선택합니다. 사용 가능한 테마 목록에서 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 테마 목록에는 액세스 기능 요구 사항과 함께 여러 가지 테마가 포함되어 있습니다.

테마에는 다음과 같이 Java Desktop System의 다른 부분에 영향을 주는 설정이 포함되어 있습니다.

**컨트롤**      테마의 컨트롤 설정은 창, 패널 및 패널 응용프로그램의 모양을 결정합니다. 또한 컨트롤 설정은 창, 패널 및 패널 응용프로그램에 나타나는 메뉴, 아이콘, 버튼 등 그놈 호환 인터페이스 항목의 모양도 결정합니다. 사용할 수 있는 컨트롤 설정 옵션 중 일부는 특수 액세스 기능용으로만 제작되었습니다. 테마 환경 설정 도구의 **컨트롤** 탭 섹션에서 컨트롤 설정에 대한 옵션을 선택할 수 있습니다.

**창 프레임**      테마에 대한 창 프레임 설정은 창 가장자리의 프레임 모양만 결정합니다. 테마 환경 설정 도구의 **창 테두리** 탭 섹션에서 창 프레임에 대한 옵션을 선택할 수 있습니다.

**아이콘**      테마의 아이콘 설정은 패널 및 데스크탑 배경의 아이콘 모양을 결정합니다. 테마 환경 설정 도구의 **아이콘** 탭 섹션에서 아이콘 설정에 대한 옵션을 선택할 수 있습니다.

## 사용자 정의 테마를 만들려면

테마 환경 설정 도구에 있는 테마는 컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 및 아이콘 옵션을 여러 가지 방식으로 조합한 것입니다. 여러 가지 조합의 컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 및 아이콘 옵션을 사용하는 사용자 정의 테마를 만들 수 있습니다.

사용자 정의 테마를 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 테마 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 테마 목록에서 테마를 선택합니다.
3. 테마 세부 정보 버튼을 클릭합니다. **테마 세부 정보** 대화 상자가 나타납니다.
4. **컨트롤** 탭 섹션의 목록에서 사용자 정의 테마에 사용할 컨트롤 옵션을 선택합니다. 사용 가능한 컨트롤 옵션 목록에는 사용에 제약을 느끼는 분들을 위한 몇 가지 옵션이 포함되어 있습니다.

5. **창 테두리** 탭을 클릭하여 **창 테두리** 탭 섹션을 표시합니다. 사용 가능한 옵션 목록에서 사용자 정의 테마에 사용할 창 프레임 옵션을 선택합니다. 사용 가능한 창 프레임 옵션에는 목록에는 사용에 제약을 느끼는 분들을 위한 몇 가지 옵션이 포함되어 있습니다.
6. **아이콘** 탭을 클릭하여 **아이콘** 탭 섹션을 표시합니다. 사용 가능한 옵션 목록에서 사용자 정의 테마에 사용할 아이콘 옵션을 선택합니다. 사용 가능한 아이콘 옵션에는 목록에는 사용에 제약을 느끼는 분들을 위한 몇 가지 옵션이 포함되어 있습니다.
7. 닫기를 클릭하여 **테마 세부 정보** 대화 상자를 닫습니다.
8. 테마 환경 설정 도구에서 테마 저장 버튼을 클릭합니다.
9. **테마를 디스크에 저장** 대화 상자에서 사용자 정의 테마의 이름과 간단한 설명을 입력한 다음 저장을 클릭합니다. 사용 가능한 테마 목록에 사용자 정의 테마가 표시됩니다.

## 새 테마를 설치하려면

사용 가능한 테마 목록에 테마를 추가할 수 있습니다. 새 테마는 **tar** 및 **zip**으로 압축된 아카이브 파일이어야 합니다. 즉, 새 테마 파일은 **.tar.gz**여야 합니다.

새 테마를 설치하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 테마 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 테마 설치 버튼을 클릭합니다.
3. **테마 설치** 대화 상자의 드롭다운 콤보 상자에서 테마 아카이브 파일의 위치를 입력합니다. 파일을 찾아 보려면 **찾아보기** 버튼을 클릭합니다. 파일을 선택하고 확인을 클릭합니다.
4. 설치 버튼을 클릭하여 새 테마를 설치합니다.

## 새 테마 옵션을 설치하려면

새 컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 또는 아이콘 옵션을 설치할 수 있습니다. 인터넷에서 많은 컨트롤 옵션을 찾을 수 있습니다.

새 컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 또는 아이콘 옵션을 설치하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 테마 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 테마 세부 정보 버튼을 클릭합니다.
3. **테마 세부 정보** 대화 상자에서 설치하려는 테마 유형의 탭을 클릭합니다. 예를 들어 아이콘 옵션을 설치하려면 **아이콘** 탭을 클릭합니다.
4. 테마 설치 버튼을 클릭합니다.

5. **테마 설치** 대화 상자의 드롭다운 콤보 상자에서 옵션 아카이브 파일의 위치를 입력합니다. 파일을 찾아 보려면 찾아보기 버튼을 클릭합니다. 파일을 선택하고 확인을 클릭합니다.
6. 설치 버튼을 클릭하여 새 옵션을 설치합니다.

## 테마 옵션을 삭제하려면

컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 또는 아이콘 옵션을 삭제할 수 있습니다.

컨트롤 옵션, 창 프레임 옵션 또는 아이콘 옵션을 삭제하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 테마 환경 설정 도구를 시작합니다.
2. 테마 세부 정보 버튼을 클릭합니다.
3. **테마 세부 정보** 대화 상자에서 삭제하려는 옵션 유형의 탭을 클릭합니다.
4. 테마 폴더로 이동 버튼을 클릭합니다. 기본 옵션 폴더에 파일 관리자 창이 열립니다.
5. 파일 관리자 창을 사용하여 옵션을 삭제합니다.

## 창 사용자 정의

**창 동작** 환경 설정 도구를 액세스하려면 시작을 클릭한 다음 환경 설정 → 데스크탑 환경 설정 → 디스플레이 → 창 동작을 선택합니다.

창 동작 환경 설정 도구를 사용하여 Java Desktop System의 창 동작을 사용자 정의합니다.

표 35에서는 수정할 수 있는 창 환경 설정에 대해 설명합니다.

표 35 창 환경 설정

대화 상자 요소	설명
마우스가 해당 창 위로 이동할 때 창 선택	창을 가리킬 때 해당 창에 포커스를 두려면 이 옵션을 선택합니다. 다른 창을 가리킬 때까지 해당 창에 포커스가 있습니다.
얼마 후에 선택한 창 옮기기	창에 포커스가 있고 잠시 후에 창을 옮기려면 이 옵션을 선택합니다.
올리기 전 간격	포커스가 있는 창을 올리기 전에 대기할 간격을 지정합니다.
제목 표시줄을 두 번 클릭하여 이 작업 수행	창 제목 표시줄을 두 번 클릭했을 때 실행할 동작을 선택합니다. 다음 옵션 중 하나를 선택합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>몰업</b>: 제목 표시줄만 보이도록 창을 몰업합니다.</li> <li>■ <b>최대화</b>: 창을 최대화합니다.</li> </ul>



표 35 창 환경 설정 (계속)

대화 상자 요소	설명
창을 이동하려면 이 키를 누른 채로 창을 끕니다.	창을 끌어서 이동할 때 누르고 있을 키를 선택합니다.



## 부록 A

---

# 마우스 및 키보드 기능

---

이 부록에서는 Java Desktop System에서 작업할 때 필요한 몇 가지 기본적인 사용법에 대해 설명합니다.

---

## 마우스 기능

이 절에서는 이 설명서에 사용된 마우스 버튼 규약과 동작 용어에 대해 설명합니다. 여기에서는 마우스 포인터에 대해서도 설명합니다.

### 마우스 버튼 규약

이 설명서의 모든 내용은 다음 마우스 장치 유형에 해당합니다.

- 오른손잡이 사용자가 사용하도록 구성된 장치
- 버튼이 3개인 장치 버튼이 2개인 마우스 장치를 가지고 있는 경우에는 두 버튼을 동시에 눌러 마우스 가운데 버튼의 효과를 시뮬레이션할 수 있습니다.

이 설명서에 사용되는 마우스 버튼 규약은 다음과 같습니다.

마우스 버튼	정의
마우스 왼쪽 버튼	일반적으로 오른손잡이용으로 구성된 마우스 장치의 왼쪽에 있는 버튼
마우스 가운데 버튼	일반적으로 오른손잡이용으로 구성된 마우스 장치의 가운데 버튼

마우스 버튼	정의
마우스 오른쪽 버튼	일반적으로 오른손잡이용으로 구성된 마우스 장치의 오른쪽에 있는 버튼

마우스 장치를 사용하는 손을 바꾸려면 마우스 환경 설정 도구를 시작하고 원하는 옵션을 선택합니다. 마우스 장치를 사용하는 손을 바꾸는 경우에는 이 설명서에 사용된 마우스 버튼 규약을 반대로 생각해야 합니다.

## 마우스 작업

다음 표에서는 마우스를 사용하여 수행할 수 있는 작업을 설명합니다.

마우스 버튼	사용법
마우스 왼쪽 버튼	다음 작업을 수행하는 데 사용합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 텍스트 선택</li> <li>■ 항목 선택</li> <li>■ 항목 끝기</li> </ul>
마우스 가운데 버튼	다음 작업을 수행하는 데 사용합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 텍스트 붙여넣기</li> <li>■ 항목 이동</li> </ul>
마우스 오른쪽 버튼	선택한 객체에 메뉴가 적용되는 경우 해당 메뉴를 엽니다.







예를 들어 텍스트를 복사하려면 다음 단계를 수행합니다.






1. 마우스 왼쪽 버튼으로 텍스트를 선택합니다.
2. 텍스트를 복사할 위치로 마우스 포인터를 이동합니다.
3. 마우스 가운데 버튼을 클릭합니다.

데스크탑 배경을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 데스크탑 배경 메뉴를 열 수 있습니다.

## 마우스 포인터

마우스를 사용할 때 마우스 포인터의 모양이 바뀔 수 있습니다. 포인터의 모양을 통해 특정 작업, 위치 또는 상태에 대해 알 수 있습니다. 다음 표에서는 몇 가지 마우스 포인터를 나열하고 설명합니다.

포인터	관련 동작	설명
	항목을 가리키고 메뉴 항목을 선택	기본 포인터 마우스로 일반적인 작업을 수행할 때 나타나는 포인터입니다.
	끌어서 놓기	이동 포인터 객체를 놓을 때 기존 위치에서 새 위치로 객체가 이동되는 것을 나타냅니다.
	끌어서 놓기	복사 포인터 객체를 놓을 때 객체를 놓는 위치에 객체의 사본이 만들어지는 것을 나타냅니다.
	끌어서 놓기	심볼릭 링크 포인터 객체를 놓을 때 객체를 놓는 위치에 객체의 <b>심볼릭 링크</b> 가 만들어지는 것을 나타냅니다. 심볼릭 링크는 다른 파일이나 폴더를 가리키는 특수한 파일 형식입니다.
	끌어서 놓기	요청 포인터 객체를 놓을 때 메뉴가 열리는 것을 나타냅니다. 객체를 이동 또는 복사하거나 객체의 심볼릭 링크를 만들도록 선택할 수 있습니다.
	끌어서 놓기	사용할 수 없음 포인터 객체를 현재 위치에 놓을 수 없다는 것을 나타냅니다.

포인터	관련 동작	설명
	패널 객체 이동	패널 객체 이동 포인터 이동할 패널 객체를 선택했다는 것을 나타냅니다.
	창의 크기를 가로 방향으로 조정	가로 크기 조정 포인터 창의 크기를 가로 방향으로 조정하기 위해 창의 세로 방향 테두리를 선택했다는 것을 나타냅니다.
	창의 크기를 세로 방향으로 조정	세로 크기 조정 포인터 창의 크기를 세로 방향으로 조정하기 위해 창의 가로 방향 테두리를 선택했다는 것을 나타냅니다.
	창의 크기를 가로 및 세로 방향으로 조정	모퉁이 크기 조정 포인터 창의 크기를 가로 및 세로 방향으로 조정하기 위해 창 테두리의 모퉁이를 선택했다는 것을 나타냅니다.
	창 하위 창 또는 테이블 열의 크기 조정	창 하위 창 또는 테이블 열 크기 조정 포인터 크기를 조정하기 위해 테이블에 있는 열을 선택했다는 것을 나타냅니다.

## 마우스 동작 용어

마우스를 사용하여 수행하는 작업을 설명하는 데 이 설명서에서 사용하는 규약은 다음과 같습니다.

작업	정의
클릭	마우스를 움직이지 않고 마우스 왼쪽 버튼을 눌렀다가 놓습니다.
클릭한 채로 있기	마우스 왼쪽 버튼을 누른 채 놓지 않고 그 상태를 유지합니다.
마우스 왼쪽 버튼으로 클릭	클릭과 같습니다. 마우스 왼쪽 버튼으로 클릭은 <b>마우스 오른쪽 버튼으로 클릭</b> 으로 혼동이 발생할 때 동작을 명확히 구분하기 위해 사용합니다.
마우스 가운데 버튼으로 클릭	마우스를 움직이지 않고 마우스 가운데 버튼을 눌렀다가 놓습니다.

작업	정의
마우스 오른쪽 버튼으로 클릭	마우스를 움직이지 않고 마우스 오른쪽 버튼을 눌렀다가 놓습니다.
두 번 클릭	마우스를 움직이지 않고 마우스 왼쪽 버튼을 빠르게 연속으로 두 번 눌렀다가 놓습니다.
끌기	마우스 버튼을 클릭한 채로 객체를 이동합니다. 예를 들어 창 또는 아이콘을 끌 수 있습니다. 마우스 왼쪽 버튼과 가운데 버튼으로 끌기 동작을 수행할 수 있습니다.
끌어서 놓기	마우스 버튼을 클릭한 채로 객체를 이동합니다. 예를 들어 창 또는 아이콘을 끌어서 놓을 수 있습니다. 객체를 새 위치에 배치하려면 마우스 버튼을 놓으면 됩니다.
잡기	이동할 수 있는 항목을 가리키고 마우스 버튼을 클릭한 채로 있습니다. 예를 들어 창의 제목 표시줄을 잡은 다음 새 위치로 창을 끌 수 있습니다.

## 키보드 기능

마우스를 사용하여 수행할 수 있는 거의 모든 작업을 키보드로 수행할 수 있습니다. 단축 키로 작업을 신속하게 수행할 수 있습니다.

단축 키를 사용하여 일반적인 Java Desktop System 작업을 수행하고 패널 및 창과 같은 인터페이스 항목을 사용할 수 있습니다. 또한 단축 키를 응용프로그램에서 사용할 수도 있습니다. 단축 키를 사용자 정의하려면 단축 키 환경 설정 도구를 사용합니다.

또한 단축키를 사용하여 데스크탑 환경 설정을 수정할 수 있습니다.

다음 절에서는 사용할 수 있는 단축 키에 대해 설명합니다.

### 일반적인 단축 키

일반적인 단축 키를 사용하여 키보드로 일상적인 Java Desktop System 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 표에는 몇 가지 일반적인 단축 키가 나열되어 있습니다.

기본 단축 키	기능
Ctrl + Esc	주 메뉴를 엽니다.
Super + R	응용프로그램 실행 대화 상자를 표시합니다.

기본 단축 키	기능
Print Screen	스크린샷을 만듭니다.
Alt + Print Screen	포커스가 있는 창의 스크린샷을 만듭니다.
Ctrl + Alt + 오른쪽 화살표	현재 작업 공간의 오른쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 왼쪽 화살표	현재 작업 공간의 왼쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 위쪽 화살표	현재 작업 공간의 위쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 아래쪽 화살표	현재 작업 공간의 아래쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + d	모든 창을 최소화하고 데스크탑 배경을 표시합니다.
F1	온라인 도움말 브라우저를 시작하고 적절한 온라인 도움말을 표시합니다.

## 창 단축 키

창 단축 키를 사용하면 키보드로 창 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 표에는 일부 창 단축 키가 나와 있습니다.

기본 단축 키	기능
Alt + Tab	창을 전환합니다. 이 단축 키를 사용하면 선택할 수 있는 창의 목록이 나타납니다. 창을 선택하려면 키를 놓습니다.
Alt + Esc	역순으로 창을 전환합니다. 창을 선택하려면 키를 놓습니다.
F10	메뉴 표시줄의 왼쪽에 있는 첫 번째 메뉴를 엽니다.
Alt + 스페이스바	<b>창 메뉴</b> 를 엽니다.
화살표 키	메뉴 항목 간에 포커스를 이동합니다.
Return	메뉴 항목을 선택합니다.
Esc	열린 메뉴를 닫습니다.
Ctrl + Alt + 오른쪽 화살표	현재 작업 공간의 오른쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 왼쪽 화살표	현재 작업 공간의 왼쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 위쪽 화살표	현재 작업 공간의 위쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + 아래쪽 화살표	현재 작업 공간의 아래쪽에 있는 작업 공간으로 전환합니다.
Ctrl + Alt + d	모든 창을 최소화하고 데스크탑 배경을 표시합니다.



## 패널 단축 키

패널 단축 키를 사용하면 키보드로 패널 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 표에는 패널 단축 키가 나와 있습니다.

기본 단축 키	기능
Ctrl + Alt + Tab	패널과 데스크탑 배경 간에 초점을 전환합니다. 이 단축 키를 사용하면 선택할 수 있는 항목의 목록이 나타납니다. 항목을 선택하려면 키를 놓습니다.
Ctrl + Alt + Esc	패널과 데스크탑 배경 간에 초점을 전환합니다. 항목을 선택하려면 키를 놓습니다.
Ctrl + F10	선택한 패널의 팝업 메뉴를 엽니다.
Tab	패널의 객체 간에 포커스를 전환합니다.
Return	선택한 패널 객체 또는 메뉴 항목을 선택합니다.
Shift + F10	선택한 패널 객체의 팝업 메뉴를 엽니다.
화살표 키	메뉴 항목 간에 포커스를 이동합니다. 또한 애플릿의 인터페이스 항목 간에 포커스를 이동합니다.
Esc	열린 메뉴를 닫습니다.
F10	패널에 메뉴 표시줄이 있는 경우 메뉴 표시줄에서 응용프로그램을 엽니다.

## 응용프로그램 단축 키

응용프로그램 단축 키를 사용하여 응용프로그램 작업을 수행할 수 있습니다. 단축 키를 사용하면 마우스를 사용할 때보다 빠르게 응용프로그램 작업을 수행할 수 있습니다. 다음 표에는 일부 응용프로그램 단축 키가 나와 있습니다.

단축키	명령
Ctrl + N	새로 만들기
Ctrl + X	잘라내기
Ctrl + C	복사
Ctrl + V	붙여넣기
Ctrl + Z	실행 취소
Ctrl + S	저장
Ctrl + Q	종료

## 선택키

**메뉴 표시줄**은 응용프로그램 메뉴가 포함되어 있는 표시줄로, 창의 맨 위에 나타납니다. **선택키**는 메뉴 표시줄, 메뉴 또는 대화 상자에서 밑줄이 그어진 문자로, 작업을 수행하는데 사용할 수 있습니다. 메뉴 표시줄에서 각 메뉴의 선택키에는 밑줄이 그어져 있습니다.

메뉴를 열려면 **Alt** 키를 누른 채 선택키를 누릅니다. 메뉴에서 각 메뉴 항목의 선택키에는 밑줄이 그어져 있습니다. 메뉴 항목을 선택하려면 해당 메뉴 항목의 선택키를 누릅니다. 다음 표에서는 텍스트 편집기 응용프로그램의 선택키를 보여 줍니다.

선택키	기능
Alt + F	파일 메뉴를 엽니다.
N	파일 메뉴에서 새로 만들기 항목을 선택합니다.

또한 선택키를 사용하여 대화 상자의 요소에 액세스할 수 있습니다. 대화 상자에서 대부분의 요소에는 한 문자에 밑줄이 그어져 있습니다. 대화 상자의 특정 요소에 액세스하려면 **Alt** 키를 누른 채 선택키를 누릅니다. 다음 표에서는 텍스트 편집기 응용프로그램에 있는 **환경 설정** 대화 상자의 선택키를 보여 줍니다.

선택키	기능
Alt + U	기본 테마 글꼴 사용 확인란에 포커스를 둡니다.

또한 다른 키를 사용하여 창이나 대화 상자에서 이동할 수 있습니다.

키	기능
Tab	창 또는 대화 상자의 요소 간에 포커스를 이동합니다.
화살표 키	화살표 키를 사용하여 다음 작업을 수행할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>■ 메뉴 표시줄에서 다음 메뉴로 포커스를 이동합니다. 열린 메뉴에서 다음 메뉴 항목으로 포커스를 이동합니다.</li><li>■ 예를 들어 대화 상자의 라디오 버튼 그룹에서 특정 옵션을 선택하기 위해 한 옵션에서 다음 옵션으로 포커스를 이동합니다.</li><li>■ 스핀 상자에 표시되는 값을 변경합니다.</li></ul>

## 용어집

---

데스크탑	모든 패널, 아이콘, 응용프로그램 및 데스크탑 배경을 포함한 Java Desktop System의 시각적 부분입니다.
데스크탑 배경	Java Desktop System의 모든 구성 요소는 데스크탑 배경 위에 나타납니다.
데스크탑 배경 객체	데스크탑 배경에 있는 아이콘으로, 이를 사용하여 파일, 폴더 및 응용프로그램을 열 수 있습니다.
DNS 이름 서랍	네트워크에서 컴퓨터를 고유하게 식별할 수 있는 알파벳 식별자입니다. 서랍 아이콘에서 열거나 닫을 수 있는 패널의 슬라이딩 확장입니다.
포맷	특정 파일 시스템을 사용할 수 있도록 저장소 미디어를 준비하는 과정입니다. 미디어를 포맷할 때 미디어의 모든 기존 정보를 덮어씁니다.
그놈 호환 응용프로그램	표준 그놈 프로그래밍 라이브러리를 사용하는 응용프로그램입니다. 예를 들어 gedit 텍스트 편집기가 그놈 호환 응용프로그램입니다.
단축키	단축키는 응용프로그램을 시작하는 키보드 바로 가기입니다.
IP 주소	네트워크에서 컴퓨터를 고유하게 식별할 수 있는 숫자 식별자입니다.
키보드 바로 가기	<b>키보드 바로 가기</b> 는 작업을 수행하는 표준 방법 대신 사용할 수 있는 키 또는 키 조합입니다.
실행 프로그램	실행 프로그램은 특정 응용프로그램을 시작하거나 명령을 실행하거나 파일을 엽니다. 패널이나 메뉴에 실행 프로그램이 있을 수 있습니다.
메뉴 표시줄	메뉴 표시줄은 응용프로그램 메뉴를 포함하는 표시줄로, 응용프로그램 창의 맨 위에 있습니다.
MIME 형식	MIME(Multipurpose Internet Mail Extension) 형식은 파일 형식을 식별합니다. 응용프로그램에서는 MIME 형식을 통해 파일을 읽을 수 있습니다. 예를 들어 전자 메일 응용프로그램에서는 image/png MIME 형식을 사용하여 전자 메일에 PNG(Portable Networks Graphic) 파일이 첨부되어 있는지 검색할 수 있습니다.

<b>마운트</b>	파일 시스템을 액세스 가능하게 만드는 것입니다. 파일 시스템을 마운트 하면 해당 파일 시스템이 사용자의 파일 시스템에 서브 디렉토리로 추가됩니다.
<b>하위 창</b>	하위 창은 창의 일부입니다. 예를 들어 파일 브라우저 창에는 사이드 하위 창과 보기 하위 창이 있습니다.
<b>패널 응용프로그램</b>	패널 응용프로그램은 CD 플레이어와 같이 패널 안에 있는 작은 대화식 응용프로그램입니다.
<b>PDA</b>	개인용 정보 단말기(Personal Digital Assistant)의 머리글자어입니다. 개인 정보 관리기로 사용할 수 있는 휴대형 컴퓨터입니다.
<b>PDA 데몬</b>	PDA와 컴퓨터의 동기화를 처리하기 위해 대기 중인 백그라운드 응용프로그램입니다. PDA와 컴퓨터를 동기화할 경우 PDA 데몬은 PDA에 있는 데이터와 컴퓨터에 있는 데이터를 동기화합니다.
<b>환경 설정 도구</b>	Java Desktop System의 특정 동작을 제어하는 전용 소프트웨어 도구입니다.
<b>단축 키</b>	작업을 신속하게 수행할 수 있는 키 입력입니다.
<b>슬라이스</b>	디스크의 파티션을 의미합니다. Zip 및 Jaz 미디어에 슬라이스를 만들 수 있습니다. 각 슬라이스 객체가 데스크탑 배경에 나타납니다.
<b>스택 순서</b>	화면에서 창이 다른 창 위에 쌓이는 순서를 의미합니다.
<b>상태 표시줄</b>	상태 표시줄은 창에 표시된 내용의 현재 상태에 대한 정보를 제공하는 표시줄로, 창의 맨 아래에 있습니다.
<b>심볼릭 링크</b>	다른 파일이나 폴더를 가리키는 특수한 파일 형식입니다. 심볼릭 링크에서 작업을 수행할 때 작업은 심볼릭 링크가 가리키는 파일이나 폴더에서 수행됩니다.
<b>도구 모음</b>	도구 모음은 응용프로그램에서 가장 일반적으로 사용되는 명령에 대한 버튼을 포함하는 표시줄입니다. 일반적으로 도구 모음은 메뉴 표시줄 아래에 있습니다.
<b>URI</b>	URI(Uniform Resource Identifier)는 파일 시스템이나 웹상의 특정 위치를 식별하는 문자열입니다. 예를 들어 웹 페이지 주소는 URI입니다.
<b>URL</b>	URL(Uniform Resource Locator)은 웹에 있는 특정 위치의 주소입니다.
<b>보기</b>	폴더를 특정 방식으로 표시할 수 있는 파일 관리자 구성 요소입니다. 예를 들어, 파일 관리자에는 폴더의 내용을 아이콘으로 표시할 수 있는 아이콘 보기가 있습니다. 또한 파일 관리자에는 폴더의 내용을 목록으로 표시할 수 있는 목록 보기도 있습니다.
<b>뷰어 구성 요소</b>	특정 형식의 파일을 보기 창에 표시할 수 있는 파일 브라우저 창 구성 요소입니다. 뷰어 구성 요소는 해당 파일 형식과 관련된 메뉴 항목을 파일 관리자 메뉴에 추가할 수 있습니다. 또한 뷰어 구성 요소를 사용하면 파일 브라우저 창의 확대/축소 버튼으로 보기 창에 있는 항목의 크기를 변경할 수 있습니다.

## 작업 공간

작업 공간은 데스크탑 배경의 구분된 영역으로 여기에서 작업을 수행할 수 있습니다.



# 색인

---

## A

AccessX, 참조 환경 설정 도구, 키보드 내게 필요한 옵션

## C

CD, 쓰기, 116-117  
CD 굽기, 참조 CD 쓰기  
CD 쓰기, 116-117

## E

Evolution  
기능 및 장점, 31-32  
시작, 31-32

## F

FTP 사이트, 액세스, 98-99

## G

GTK+ 테마, 참조 테마, 컨트롤 옵션

## J

Java, 기능 및 장점, 34  
Java Desktop System 구성 요소, 소개, 25-26

Java Desktop System 환경 설정 도구, 참조 환경 설정 도구

## M

Metacity 테마, 참조 테마, 창 프레임 옵션  
Mozilla  
기능, 33-34  
기능 및 장점, 33-34  
시작, 33-34

## N

Nautilus 데스크탑, 참조 데스크탑

## S

StarSuite  
시작, 32-33  
응용 프로그램, 32-33  
파일 열기, 33

## U

URI, 특수, 참조 특수 URI 위치

## X

Ximian Evolution, 주요 구성 요소, 31-32  
XScreenSaver, 참조 화면 보호기

## 강

강제 종료 버튼, 59-60

## 검

검색 버튼, 59

## 권

권한

8진수로 표시, 139, 140  
문자로 표시, 139, 140  
및 상징, 93  
소개, 106-107  
파일 및 폴더 변경, 107

## 그

그놈 데스크탑, 27

## 글

글꼴

데스크탑 배경, 142-143  
렌더링, 142-143  
응용프로그램, 142-143  
창 제목, 142-143  
터미널, 142-143

## 기

기본 사용법

마우스 사용법, 179-182  
키보드 사용법, 183-186

기본 응용프로그램

참조 기본 응용프로그램  
웹 브라우저, 161

기본 응용프로그램 (계속)

전자 메일 클라이언트, 161-162

터미널, 163

텍스트 편집기, 162-163

## 내

내게 필요한 옵션

고정 키, 146

느린 키, 147

마우스 키, 148

바운드 키, 147

반복 키, 146

키보드 구성, 145-148

토글 키, 147

## 노

노트

데스크탑 객체에 추가, 127

삭제, 108

파일 및 폴더에 추가, 108

노틸러스 파일 관리자, 참조 파일 관리자

## 단

단축 키

구성, 169-171

응용 프로그램, 185-186

일반, 183-184

창, 184-185

패널, 185

단축키, 구성, 169-171

## 데

데스크탑

개요, 42-43

데스크탑 객체, 122-127

데스크탑 객체

노트 추가, 127

등록 정보 보기, 126

사용 권한 변경, 126

삭제, 126



- 데스크탑 객체 (계속)
  - 상징 추가, 126-127
  - 선택, 123
  - 실행 프로그램, 123-124
  - 심볼릭 링크, 124
  - 아이콘 변경, 127
  - 아이콘 크기 조정, 127
  - 열기, 123
  - 이름 바꾸기, 125
  - 제거, 125-126
  - 파일 및 폴더, 124-125
- 데스크탑 메뉴, 그림, 128
- 데스크탑 배경
  - 객체 등록 정보 보기, 126
  - 객체 삭제, 126
  - 객체 선택, 123
  - 객체 열기, 123
  - 객체 이름 바꾸기, 125
  - 객체 제거, 125-126
  - 객체에 상징 추가, 126-127
  - 객체에 추가, 127
  - 객체의 사용 권한 변경, 126
  - 데스크탑 객체의 아이콘 변경, 127
  - 데스크탑 메뉴 사용, 128-129
  - 배경, 패턴 또는 색상 변경, 129-130
  - 배경 사용자 정의, 131-133
  - 소개, 121-122
  - 실행 프로그램 추가, 123-124
  - 심볼릭 링크 추가, 124
  - 아이콘 크기 조정, 127
  - 파일 또는 폴더 복사, 125
  - 파일 또는 폴더 이동, 124-125
  - 파일 또는 폴더 추가, 124-125
  - 폴더 만들기, 125
  - 휴지통 사용, 128
- 데스크탑 배경 메뉴, 설명, 128-129
- 데스크탑 응용프로그램, 27-29
- 데스크탑 표시 버튼, 61

## 도

- 도구 모음, 모양 사용자 정의, 150-151
- 도움말
  - Java Desktop System 항목, 46
  - 검색 방법, 46
  - 도움말 시스템 시작, 46
  - 응용프로그램, 46

- 도움말 (계속)
  - 패널 응용프로그램, 46

## 로

- 로그아웃, 24
- 로그아웃 버튼, 60
- 로그인, 20
  - 다른 언어의 세션, 20
  - 세션, 19-20

## 마

- 마우스
  - 구성, 151-153
  - 기본 사용법, 179-182
  - 버튼 규약, 179-180
  - 작업, 180
  - 포인터, 180-182

## 맨

- 맨 아래 가장자리 패널
  - 기본 내용, 47-48
  - 소개, 47-48
- 맨 위 가장자리 패널, 소개, 21

## 메

- 메뉴
  - 개요, 37-38
  - 기능, 66-67
  - 데스크탑 메뉴, 128-129
  - 등록 정보 편집, 73
  - 메뉴 표시줄
    - 참조 메뉴 표시줄
    - 메뉴 항목 삭제, 74
    - 메뉴 항목 팝업 메뉴, 66-67
    - 메뉴 항목 편집, 73-74
    - 사용자 정의, 72-74
    - 소개, 65
    - 시작
      - 참조 시작 메뉴
      - 실행 프로그램 복사, 73

## 메뉴 (계속)

- 실행 프로그램 추가, 72-73
  - 응용프로그램, 모양 사용자 정의, 150-151
  - 응용프로그램 메뉴, 67
  - 작업 메뉴, 68-70
  - 창 메뉴, 79-80
  - 추가, 72
  - 패널에 추가, 61-62, 67
- 메뉴 표시줄
- 소개, 71
  - 패널에 추가, 71
- 메뉴 항목 팝업 메뉴, 설명, 66-67

## 배

### 배경

- 데스크탑 배경 사용자 정의, 131-133
- 데스크탑 배경 선택, 129-130
- 색상 추가, 142
- 패턴 추가, 142
- 화면 구성 요소 변경, 141-142

## 버

### 버튼

- 강제 종료, 59-60
- 검색, 59
- 데스크탑 표시, 61
- 로그아웃, 60
- 스크린샷, 61
- 실행, 60-61
- 잠금, 60
- 패널에 추가, 59-61

## 보

### 보기 하위 창

- 소개, 91-92
- 파일 보기, 96

## 복

- 복원, 창, 84

## 뷰

- 뷰어 구성 요소, 92, 96, 111-114

## 사

### 사운드

- 시스템 벨소리 환경 설정 구성, 173
- 이벤트와 사운드 연결, 172-173
- 환경 설정 지정, 172-173
- 사운드 서버, 172-173
- 사이드 하위 창, 참조 파일 관리자

## 상

### 상징

- 데스크탑 객체에 추가, 126-127
- 새 상징 추가, 109-110
- 소개, 93-94
- 파일에 추가, 109
- 폴더에 추가, 109

## 서

### 서랍

- 객체 추가, 63
- 닫기, 63
- 등록 정보 수정, 63-64
- 열기, 63
- 패널에 추가, 63

### 서비스

- 구성, 133-136
- 추가, 135-136
- 편집, 134

## 선

- 선택키, 186

## 세

### 세션

- 관리, 23-24
- 끝내기, 24

세션 (계속)  
다른 언어, 로그인, 20  
등록 정보 설정, 167-168  
로그아웃, 24  
로그아웃 동작, 23  
로그인, 19-20, 20  
로그인 동작, 23  
설정 저장, 24  
시작, 19-21  
시작 응용프로그램 사용, 23  
옵션 설정, 166-167  
응용프로그램 찾아보기, 23  
화면 보호기 구성, 163-165  
화면 잠금, 22-23  
환경 설정, 166-169

**스**  
스크린샷, 만들기, 69-70  
스크린샷 버튼, 61

**시**  
시스템 벨소리, 환경 설정 구성, 173  
시작, 열기, 71  
시작 메뉴, 패널에 추가, 71  
시작 응용프로그램  
비 세션 관리, 168-169  
비세션 관리, 23  
사용자 정의, 166-169  
세션 관리, 23-24, 166, 167-168  
시작 프로그램, **참조** 시작 응용프로그램

**실**  
실행 버튼, 60-61  
실행 프로그램  
등록 정보 수정, 59  
패널에 추가, 56-59, 67

**십**  
심볼릭 링크  
데스크탑 객체에, 만들기, 124

심볼릭 링크 (계속)  
및 상징, 94  
파일 또는 폴더에, 만들기, 106

**아**  
아이콘 테마, **참조** 테마, 아이콘 옵션

**알**  
알림 영역, 61

**언**  
언어, 다른 언어로 로그인, 20

**웹**  
웹 브라우저, 기본 응용프로그램, 161

**위**  
위쪽 가장자리 패널, 창 선택기 아이콘, 82

**응**  
응용프로그램  
개요, 35, 44-45  
도움말, 46  
종료, 59-60  
응용프로그램 실행 대화 상자, 사용, 68-69  
응용프로그램 종료, 59-60

**이**  
이 컴퓨터 위치  
개요, 43-44  
사용, 98  
이동식 미디어  
꺼내기, 119-120  
마운트, 117

이동식 미디어 (계속)  
미디어 내용 표시, 117-118  
미디어 등록 정보 표시, 118  
소개, 117-120  
플로피 디스켓 포맷, 118-119  
이벤트, 사운드와 연결, 172-173

## 인

인터넷  
연결 구성, 144-145  
환경 설정 지정, 144-145  
인터넷 구성, 환경 설정 지정, 144-145

## 입

입력 방법, 환경 설정, 143-144

## 작

작업 공간  
개수 지정, 41  
개요, 40-41  
삭제, 88  
소개, 75-76  
이름 지정, 87  
작업 공간 전환 패널 응용프로그램, 82  
전환, 41, 87  
조작, 87-88  
창 이동, 86  
추가, 87  
작업 공간 전환 패널 응용프로그램, 82  
작업 버튼, 참조 버튼

## 잠

잠금 버튼, 22-23, 60

## 장

장치, PDA, 153-160

## 전

전자 메일 클라이언트, 기본 응용프로그램, 161-162

## 창

개요, 38-40  
다른 작업 공간으로 이동, 86  
닫기, 84  
롤업, 85  
모든 작업 공간에 놓기, 85  
복원, 84  
소개, 75-76  
이동, 85  
조작, 83-87  
종류, 76-79  
창 관리자, 76  
창 메뉴, 79-80  
창 목록 패널 응용프로그램  
참조 창 목록 패널 응용프로그램  
최대화, 83-84  
최소화, 83  
크기 조정, 84-85  
테마, 77  
테이블 사용, 86-87  
패널 응용프로그램 및 메뉴 사용, 79-82  
포커스 두기, 83  
프레임, 77-79  
프레임 제어 요소, 77-79  
프레임 테마 옵션 설정, 174-176  
하위 창 크기 조정, 86  
창 관리자, 사용자 정의, 176-177  
창 닫기, 84  
창 롤업, 85  
창 목록, 창 목록 패널 응용프로그램, 80-81  
창 목록 패널 응용프로그램  
버튼 그룹화, 81  
소개, 80-81  
창 상태 정보, 81  
창 선택기, 위쪽 가장자리 패널, 82  
창 숨기기, 참조 창 롤업  
창 이동, 85  
창 최대화, 83-84  
창 크기 조정, 84-85

## 최

최소화, 창, 83

## 키

키보드

- 기본 사용법, 183-186
- 내게 필요한 옵션 구성, 145-148
- 사운드 환경 설정 구성, 173
- 일반 환경 설정 구성, 148-150
- 키보드 바로 가기, 구성, 169-171

## 터

터미널, 기본 응용프로그램, 163

## 테

테마

- 아이콘 옵션
  - 소개, 174
- 아이콘 옵션 설정, 174-176
- 창 프레임 옵션 설정, 174-176
- 창 프레임 옵션
  - 소개, 174
- 컨트롤 옵션
  - 소개, 174
- 컨트롤 옵션 설정, 174-176
- 테이블, 사용, 86-87

## 텍

텍스트 편집기, 기본 응용프로그램, 162-163

## 트

트리, 사용, 95

## 특

- 특수 URI, 실행 프로그램, 58
- 특수 URI 위치, 및 실행 프로그램, 55

특수 URI 위치, 액세스, 99

## 파

파일 관리자

- CD 쓰기, 116-117
- FTP 사이트
  - 참조 FTP 사이트
- 개요, 41-42
- 권한 변경, 107
- 끌어서 놓기, 101-102
- 내역, 100
- 내역 목록 탐색, 99-100
- 노트
  - 삭제, 108
  - 추가, 108
- 등록 정보 보기, 106
- 문서 만들기, 104
- 배경 변경, 141-142
- 보기
  - 동작 수정, 113-114
  - 선택, 111-112
  - 소개, 111-114
- 보기 하위 창
  - 참조 보기 하위 창
- 보기 하위 창에서 파일 보기, 96
- 사용자 정의, 136-142
- 사이드 하위 창
  - 소개, 92
- 상징
  - 참조 상징
- 소개, 89
- 심볼릭 링크 만들기, 106
- 아이콘
  - 변경, 110
  - 설명 환경 설정, 138-139
  - 소개, 93-94
  - 크기 조정, 113
- 아이콘 보기
  - 그림, 90
  - 파일 정렬, 112-113
- 이 컴퓨터 위치
  - 참조 이 컴퓨터 위치
- 이 컴퓨터 위치
  - 참조 이 컴퓨터 위치
- 작업 수정, 115-116
- 창, 90-94

- 파일 관리자 (계속)
  - 책갈피, 100-101
  - 탐색, 94-101
  - 트리, 사용, 95
  - 특수 URI 위치, 99
  - 파일 또는 폴더 삭제, 105
  - 파일 및 폴더 복제, 104
  - 파일 및 폴더 관리, 101-109
  - 파일 및 폴더 복사, 103
  - 파일 및 폴더 선택, 102
  - 파일 및 폴더 이동, 102-103
  - 파일 및 폴더의 모양 수정, 109-114
  - 파일 열기, 96-97
  - 파일에 작업 지정, 114-116
  - 파일의 기본 작업 실행, 96
  - 파일의 기본 작업 이외의 작업 실행, 96-97
  - 파일의 다른 작업 실행, 97
  - 폴더 만들기, 104
  - 폴더 이름 바꾸기, 104
  - 폴더 표시, 94-95
  - 확대 및 축소, 110-111
  - 환경 설정
    - 동작, 137-138
    - 미리 보기, 140-141
    - 보기, 137
    - 소개, 136-141
    - 아이콘 설명, 138-139
  - 휴지통
    - 참조** 휴지통
- 파일 형식
  - 구성, 133-136
  - 추가, 134-135
  - 편집, 134

## 팝

팝업 메뉴의 메뉴 항목, 그림, 67

## 패

### 패널

- 개요, 34-37
- 관리, 48-51
- 동작 및 모양 사용자 정의, 153
- 등록 정보 수정, 49-51

### 패널 (계속)

- 맨 아래 가장자리 패널
  - 참조** 맨 아래 가장자리 패널
- 맨 위 가장자리 패널
  - 참조** 맨 위 가장자리 패널
- 배경 변경, 51
- 삭제, 51
- 상호 작용, 48
- 새 패널 추가, 48
- 소개, 47-48
- 숨기기, 49
- 이동, 49
- 패널 객체
  - 참조** 패널 객체
- 패널 객체
  - 강제 종료 버튼, 59-60
  - 검색 버튼, 59
  - 데스크탑 표시 버튼, 61
  - 등록 정보 수정, 52-53
  - 로그아웃 버튼, 60
  - 메뉴, 61-62
  - 상호 작용, 51
  - 서랍
    - 참조** 서랍
  - 스크린샷 버튼, 61
  - 실행 버튼, 60-61
  - 실행 프로그램
    - 참조** 실행 프로그램
  - 알림 영역, 61
  - 이동, 53
  - 잠금, 53-54
  - 잠금 버튼, 60
  - 제거, 54
  - 추가, 52
  - 패널 응용프로그램
    - 참조** 패널 응용프로그램
- 패널 객체 잠금, 53-54
- 패널 객체 팝업 메뉴, 그림, 52
- 패널 응용프로그램, 29-31
  - 도움말 얻기, 46
  - 선택, 55
  - 소개, 54-55
  - 알림 영역, 61
  - 작업 공간 전환, 82
  - 창 목록, 80-81
  - 패널에 추가, 54
  - 환경 설정 수정, 55

## 포

포인터, **참조** 마우스 포인터  
포커스, 창에 두기, 83

## 하

하위 창, 크기 조정, 86

## 화

화면 보호기, 환경 설정 지정, 163-165  
화면 잠금, 22-23, 60

## 환

환경 설정, 파일 관리자, **참조** 파일 관리자 환경  
설정

환경 설정 도구

CD 데이터베이스 서버, 133

PDA 장치, 153-160

개요, 44

글꼴, 142-143

기본 응용프로그램, 161-163

마우스, 151-153

멀티미디어 키, 171

메뉴 및 도구 모음, 150-151

바로 가기, 169-171

배경, 131-133

사운드, 172-173

세션, 23-24, 166-169

인터넷 구성, 144-145

입력 방법, 143-144

자판 배열, 149-150

자판 배열 옵션, 150

창 동작, 176-177

키보드, 148-150

키보드 내게 필요한 옵션, 145-148

테마, 174-176

파일 연결, 133-136

패널 환경 설정, 153

화면 보호기, 163-165

## 휴

휴지통

데스크탑 배경에서 사용, 128

비우기, 109, 128

소개, 108-109

파일 또는 폴더 이동, 105

표시, 108-109, 128

