



# プログラムのパフォーマンス解析

---

Sun™ Studio 11

Sun Microsystems, Inc.  
[www.sun.com](http://www.sun.com)

Part No. 819-4762-10  
2005 年 11 月, Revision A

Copyright © 2005 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

U.S. Government Rights - Commercial software. Government users are subject to the Sun Microsystems, Inc. standard license agreement and applicable provisions of the FAR and its supplements.

この配布には、第三者が開発したソフトウェアが含まれている可能性があります。

フォント技術を含む第三者のソフトウェアは、著作権法により保護されており、提供者からライセンスを受けているものです。

本製品の一部は、カリフォルニア大学からライセンスされている **Berkeley BSD** システムに基づいていることがあります。UNIX は、X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

Sun、Sun Microsystems、Java、および JavaHelp は、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems, Inc. (以下、米国 Sun Microsystems 社とします) の商標もしくは登録商標です。

サンロゴマークおよび Solaris は、米国 Sun Microsystems 社の登録商標です。

すべての SPARC の商標はライセンス規定に従って使用されており、米国および他の各国における SPARC International, Inc. の商標または登録商標です。SPARC の商標を持つ製品は、Sun Microsystems, Inc. によって開発されたアーキテクチャに基づいています。

このマニュアルに記載されている製品および情報は、米国の輸出規制に関する法規の適用および管理下にあり、また、米国以外の国の輸出および輸入規制に関する法規の制限を受ける場合があります。核、ミサイル、生物化学兵器もしくは原子力船に関連した使用またはかかる使用者への提供は、直接的にも間接的にも、禁止されています。このソフトウェアを、米国の輸出禁止国へ輸出または再輸出すること、および米国輸出制限対象リスト(輸出が禁止されている個人リスト、特別に指定された国籍者リストを含む)に指定された、法人、または団体に輸出または再輸出することは一切禁止されています。

本書は、「現状のまま」をベースとして提供され、商品性、特定目的への適合性または第三者の権利の非侵害の黙示の保証を含み、明示的であるか黙示的であるかを問わず、あらゆる説明および保証は、法的に無効である限り、拒否されるものとします。

原典:	<i>Performance Analyzer : Sun Studio 11</i> Part No: 819-3687-10 Revision A
-----	-----------------------------------------------------------------------------------



Please  
Recycle



Adobe PostScript

# 目次

---

- はじめに xv
- マニュアルの構成 xvi
- 書体と記号について xvii
- サポートされるプラットフォーム xviii
- シェルプロンプトについて xix
- Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページへのアクセス xix
- Sun Studio マニュアルへのアクセス方法 xxii
- 関連する Solaris マニュアル xxvi
- 開発者向けのリソース xxvi
- 技術サポートへの問い合わせ xxvii
- 1. パフォーマンスアナライザの概要 1
  - 統合開発環境からのパフォーマンスアナライザの起動 1
  - パフォーマンス解析ツール 1
    - コレクタツール 2
    - パフォーマンスアナライザツール 2
    - er\_print ユーティリティ 3
    - 「パフォーマンスアナライザ」ウィンドウ 3
- 2. パフォーマンスデータ 5

コレクタが収集するデータの内容	6
時間データ	7
ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ	8
同期待ちトレースデータ	11
ヒープトレース (メモリー割り当て) データ	13
MPI トレースデータ	14
大域 (標本収集) データ	15
プログラム構造へのメトリックの対応付け	16
関数レベルのメトリック: 排他的、包括的、属性	17
属性メトリックの意味: 例	18
関数レベルのメトリックに再帰が及ぼす影響	19
3. パフォーマンスデータの収集	21
プログラムのコンパイルとリンク	21
ソースコード情報	22
静的リンク	22
最適化	23
Java プログラムのコンパイル	23
データ収集と解析のためのプログラムの準備	23
動的割り当てメモリーの利用	23
システムライブラリの使用	25
シグナルハンドラの使用	26
setuid の使用	27
データ収集のプログラム制御	27
C/C++、Fortran および Java API 関数	29
動的な関数とモジュール	32
データ収集に関する制限事項	33
時間ベースのプロファイルに関する制限事項	33
トレースデータの収集に関する制限事項	34

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルに関する制限事項	35
ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルによる実行時のひずみ と実行時間の拡大	35
派生プロセスのデータ収集における制限事項	36
Java プロファイルに関する制限事項	36
Java プログラミング言語で書かれたアプリケーションの実行時のひずみと実 行時間の拡大	37
収集データの格納場所	38
実験名	38
実験の移動	39
必要なディスク容量の概算	40
データの収集	41
collect コマンドによるデータの収集	42
データ収集関連のオプション	43
実験制御関連のオプション	46
出力関連のオプション	49
その他のオプション	51
dbx collector サブコマンドによるデータの収集	52
データ収集関連のサブコマンド	53
実験制御関連のサブコマンド	56
出力関連のサブコマンド	57
情報関連のサブコマンド	59
動作中のプロセスからのデータの収集	59
MPI プログラムからのデータの収集	62
MPI 実験ファイルの格納	62
MPI の制御下での collect コマンドの実行	64
MPI の制御下で dbx を起動することによるデータ収集	64
ppgsz での collect の使用	65
4. パフォーマンスアナライザツール	67

パフォーマンスアナライザの起動	67
アナライザオプション	68
パフォーマンスアナライザ GUI	70
メニューバー	70
ツールバー	70
アナライザデータ表示	71
データ表示オプションの設定	80
テキストとデータの検索	83
関数の表示と非表示	84
データのフィルタリング	84
実験の選択	85
標本の選択	85
スレッドの選択	85
LWP の選択	85
CPU の選択	85
実験の記録	86
マップファイルの生成と関数の順序の変更	87
デフォルト	87
5. カーネルプロファイリング	89
カーネル実験	89
カーネルプロファイリング用のシステムの設定	89
<code>er_kernel</code> ユーティリティの実行	90
カーネルのプロファイリング	90
負荷の下でのプロファイリング	91
カーネルと負荷の両方のプロファイリング	91
特定のプロセスまたはカーネルスレッドのプロファイリング	92
カーネルプロファイルの分析	93

- 6. `er_print` コマンド行パフォーマンス解析ツール 95
  - `er_print` の構文 96
  - メトリックリスト 97
  - 関数リストを管理するコマンド 100
  - 呼び出し元 - 呼び出し先リストを管理するコマンド 103
  - リークリストと割り当てリストを管理するコマンド 105
  - ソースリストと逆アセンブリリストを管理するコマンド 106
  - データ領域リストを管理するコマンド 110
  - メモリーオブジェクトリストを制御するコマンド 112
  - 実験、標本、スレッド、および LWP を一覧するコマンド 113
  - 実験データのフィルタリングを制御するコマンド 114
    - フィルタ式の指定 114
    - フィルタリング用の標本、スレッド、LWP、および CPU の選択 115
  - ロードオブジェクトの展開と短縮を制御するコマンド 117
  - メトリックを一覧するコマンド 118
  - 出力を制御するコマンド 119
  - その他の情報を出力するコマンド 121
  - デフォルト値を設定するコマンド 122
  - パフォーマンスアナライザに対するデフォルト値を設定するコマンド 124
  - その他のコマンド 125
  - 式の文法 126
  - 例 127
- 7. パフォーマンスアナライザとそのデータの内容 129
  - データ収集の機能 129
    - 実験の形式 130
    - 実験の記録 132
  - パフォーマンスメトリックの意味 133
    - 時間ベースのプロファイリング 133

同期待ちのトレース	137
ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイリング	137
ヒープトレース	138
データ空間プロファイリング	139
MPI トレース	139
呼び出しスタックとプログラムの実行	140
シングルスレッド実行と関数の呼び出し	140
明示的なマルチスレッド化	143
Java テクノロジーベースのソフトウェア実行の概要	145
Java 処理の表現	147
OpenMP ソフトウェアの実行の概要	149
不完全なスタック展開	159
プログラム構造へのアドレスのマップ	160
プロセスイメージ	160
ロードオブジェクトと関数	161
別名を持つ関数	161
一意でない関数名	162
ストリップ済み共有ライブラリの静的関数	162
Fortran の代替エントリポイント	163
クローン生成関数	163
インライン化された関数	164
コンパイラ生成の本体関数	164
アウトライン関数	165
動的にコンパイルされる関数	166
<未知 (Unknown)> 関数	166
新規の関数と OpenMP 特殊関数	167
<JVM-システム> 関数	167
<Java 呼出しスタックが記録されていません> 関数	167



- <切り詰められたスタック> 関数 168
- <合計 (Total)> 関数 168
- ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルに関連する関数 168
- プログラムデータオブジェクトへのデータアドレスのマッピング 169
- データオブジェクト記述子 170
  
- 8. 注釈付きソースと逆アセンブリデータについて 173
  - 注釈付きソースコード 173
    - パフォーマンスアナライザのソースタブのレイアウト 174
  - 注釈付き逆アセンブリコード 183
    - 注釈付き逆アセンブリの解釈 184
  - 「ソース」タブ、「逆アセンブリ」タブ、「PC」タブの特別な行 188
    - アウトライン関数 188
    - コンパイラ生成の本体関数 189
    - 動的にコンパイルされる関数 190
    - Java ネイティブ関数 192
    - クローン生成関数 193
    - 静的関数 194
    - 包括的メトリック 195
    - 分岐先 195
  - 実験なしのソース/逆アセンブリの表示 196
  
- 9. 実験の操作 199
  - 実験の操作 199
    - er\_cp ユーティリティを使った実験のコピー 199
    - er\_mv ユーティリティを使った実験の移動 200
    - er\_rm ユーティリティを使った実験の削除 200
  - その他のユーティリティ 201
    - er\_archive ユーティリティ 201

er\_export ユーティリティ 202

A. prof、gprof、tcovによるプログラムのプロファイル 203

profによるプロファイルの生成 204

gprofによる呼び出しグラフプロファイルの生成 206

tcovによる文レベルの解析 209

tcov プロファイル用の共有ライブラリの作成 212

ファイルのロック 213

tcov 実行時間関数によって報告されるエラー 214

拡張 tcovによる文レベルの解析 215

拡張 tcov プロファイル用の共有ライブラリの作成 216

ファイルのロック 216

tcov 関係のディレクトリと環境変数 217

索引 219

# 図目次

---

図 2-1	呼び出しツリーにおける排他的、包括的、属性メトリックの関係	18
-------	-------------------------------	----



# 表目次

---

表 2-1	Solaris タイミングメトリック	7
表 2-2	同期待ちトレースメトリック	12
表 2-3	メモリー割り当て (ヒープトレース) メトリック	13
表 2-4	MPI トレースメトリック	14
表 2-5	送信、受信、送受信、その他への MPI 関数の分類	15
表 3-1	collector_func_load() のパラメータリスト	32
表 3-2	libcollector.so ライブラリを事前に読み込むための環境変数の設定	61
表 5-1	アナライザにおけるカーネル実験のフィールドラベルの意味	93
表 6-1	メトリックフレーバー文字	97
表 6-2	メトリック表示形式文字	98
表 6-3	メトリック名文字列	99
表 6-4	コンパイルコメントメッセージクラス	108
表 6-5	dcc コマンドの追加オプション	109
表 6-6	タイムライン表示モードオプション	124
表 6-7	タイムライン表示データの種類	125
表 7-1	データの種類と対応するファイル名	130
表 7-2	カーネルのマイクロステートとメトリックの対応関係	134
表 8-1	注釈付きソースコードのメトリック	182
表 A-1	パフォーマンスプロファイルツール	203



# はじめに

---

このマニュアルでは、Sun<sup>TM</sup> Studio 11 ソフトウェアのパフォーマンス解析ツールについて説明します。

- コレクタおよびパフォーマンスアナライザという 2 つのツールを併用することによって、パフォーマンス解析を行います。広範囲の性能データの統計的プロファイリングと多数のシステムコールの監視を行い、そのデータを関数、ソース行、命令レベルでアプリケーションのプログラム構造に関連付けます。
- prof および gprof は、CPU の使用に関する統計的プロファイリングを行い、関数レベルの実行回数情報を提供するツールです。
- tcov は、関数およびソース行レベルの実行回数情報を提供するツールです。

このマニュアルは、Fortran、C、C++、Java<sup>TM</sup> のいずれかのプログラミング言語に関する実用的な知識を持つアプリケーション開発者を対象にしています。パフォーマンスツールのユーザーは、Solaris<sup>TM</sup> オペレーティングシステム (Solaris OS) または Linux オペレーティングシステムと、UNIX<sup>®</sup> オペレーティングシステムのコマンドを理解する必要があります。パフォーマンス解析についての知識があると役立ちますが、ツールを使用する上では必須ではありません。

---

# マニュアルの構成

第 1 章では、パフォーマンス解析ツールの紹介をするとともに、それらツールの働きとどのようなときに使用すべきかを簡単に説明しています。

第 2 章では、コレクタが収集したデータについての説明と、収集したデータのパフォーマンスメトリックへの変換処理とについて説明しています。

第 3 章では、コレクタを使用し、アプリケーションからタイミングデータ、同期遅延データ、ハードウェアイベントデータを収集する方法を説明しています。

第 4 章では、パフォーマンスアナライザの起動方法と、このツールを使用してコレクタが収集したパフォーマンスデータを解析する方法を説明しています。

第 5 章では、Sun Studio のパフォーマンスツールを使用し、Solaris OS が負荷を実行中にカーネルのプロファイリングを行う方法を説明しています。

第 6 章では、`er_print` コマンド行インタフェースを使用し、コレクタが収集したデータを解析する方法を説明しています。

第 7 章では、コレクタが収集したデータのパフォーマンスメトリックへの変換処理と、アプリケーションのプログラム構造へのメトリックの対応付け方法を説明しています。

第 8 章では、パフォーマンスアナライザのソースおよび逆アセンブリウィンドウの使用方法和それらウィンドウに表示される情報の意味について説明しています。

第 9 章では、実験ファイルを操作して変換したり、実験をせずに注釈付きソースや逆アセンブリコードを表示したりするユーティリティを紹介しています。

付録 A では、UNIX のプロファイリングツールである `prof`、`gprof`、`tcov` を取り上げています。これらのツールから、タイミングおよび実行回数統計情報を得ることができます。



# 書体と記号について

表 P-1 書体と記号について

書体または記号 <sup>1</sup>	意味	例
AaBbCc123	コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上のコンピュータ出力、コード例。	.login ファイルを編集します。 ls -a を実行します。 % You have mail.
<b>AaBbCc123</b>	ユーザーが入力する文字を、画面上のコンピュータ出力と区別して表します。	<b>マシ名% su</b> Password:
AaBbCc123 またはゴシック	コマンド行の可変部分。実際の名前や値と置き換えてください。	rm <i>filename</i> と入力します。 rm <b>ファイル名</b> と入力します。
『 』	参照する書名を示します。	『Solaris ユーザーマニュアル』
「 」	参照する章、節、または、強調する語を示します。	第 6 章「データの管理」を参照。 この操作ができるのは「スーパーユーザー」だけです。
\	枠で囲まれたコード例で、テキストがページ行幅をこえる場合に、継続を示します。	% <b>grep</b> <code>``#define \</code> <code>XV_VERSION_STRING'</code>

1 使用しているブラウザにより、これら設定と異なって表示される場合があります。

表 P-2 コードについて

コードの記号	意味	記法	コード例
[ ]	角括弧にはオプションの引数が含まれます。	<code>o[n]</code>	<code>-O4, -O</code>
{ }	中括弧には、必須オプションの選択肢が含まれます。	<code>d{y n}</code>	<code>-dy</code>

表 P-2 コードについて (続き)

コードの記号	意味	記法	コード例
	「パイプ」または「バー」と呼ばれる記号は、その中から1つだけを選択可能な複数の引数を区切ります。	B{dynamic static}	-Bstatic
:	コロンは、コンマ同様に複数の引数を区切るために使用されることがあります。	Rdir[:dir]	-R/local/libs:/U/a
...	省略記号は、連続するものの一部が省略されていることを示します。	-xinline=f1[,...fn]	-xinline=alpha,dos

## サポートされるプラットフォーム

この Sun Studio リリースは、SPARC® および x86 ファミリ (UltraSPARC®, SPARC64、AMD64、Pentium、Xeon EM64T) プロセッサアーキテクチャをサポートしています。サポートされるシステムの、Solaris オペレーティングシステムのバージョンごとの情報については、<http://www.sun.com/bigadmin/hc1> にあるハードウェアの互換性に関するリストで参照することができます。ここには、すべてのプラットフォームごとの実装の違いについて説明されています。

このドキュメントでは、x86 関連の用語は次のものを指します。

- 「x86」は 64 ビットおよび 32 ビットの、x86 と互換性のある製品を指します。
- 「x64」は AMD64 または EM64T のシステムで、特定の 64 ビット情報を指します。
- 「32 ビット x86」は、x86 ベースシステムで特定の 32 ビット情報を指します。

サポートされるシステムについては、ハードウェアの互換性に関するリストを参照してください。

---

## シェルプロンプトについて

---

シェル	プロンプト
UNIX の C シェル	<i>machine_name%</i>
UNIX の Bourne シェルと Korn シェル	\$
スーパーユーザー (シェルの種類を問わない)	#

---

---

## Sun Studio ソフトウェアおよびマニュアルページへのアクセス

コンパイラとツールおよびマニュアルページは、`/usr/bin/` と `/usr/share/man` のディレクトリにはインストールされません。コンパイラとツールにアクセスするには、`PATH` 環境変数を正しく設定しておく必要があります (xx ページの「ソフトウェアへのアクセス方法」を参照)。また、マニュアルページにアクセスするには、`MANPATH` 環境変数を正しく設定しておく必要があります (xx ページの「マニュアルページへのアクセス方法」を参照)。

`PATH` 変数についての詳細は、`csh(1)`、`sh(1)`、`ksh(1)`、および `bash(1)` のマニュアルページを参照してください。`MANPATH` 変数についての詳細は、`man(1)` のマニュアルページを参照してください。このリリースにアクセスするために `PATH` および `MANPATH` 変数を設定する方法の詳細は、『インストールガイド』を参照するか、システム管理者にお問い合わせください。

---

**注** – この節に記載されている情報は Sun Studio のコンパイラとツールが Solaris プラットフォームでは、`/opt` ディレクトリ、Linux プラットフォームでは、`/opt/sun` にインストールされていることを想定しています。製品ソフトウェアが Solaris プラットフォームの `/opt` 以外のディレクトリ、およびデフォルトのディレクトリ以外にインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

---

## ソフトウェアへのアクセス方法

PATH 環境変数を変更してコンパイラとツールにアクセスできるようにする必要があるかどうか判断するには以下を実行します。

### PATH 環境変数を設定する必要があるかどうか判断する

1. 次のように入力して、PATH 変数の現在値を表示します。

```
% echo $PATH
```

2. Solaris プラットフォームでは、出力内容から /opt/SUNWspro/bin/ を含むパスの文字列を検索します。Linux プラットフォームでは、出力内容から /opt/sun/sunstudio11/bin を含むパスの文字列を検索します。  
パスがある場合は、PATH 変数はコンパイラとツールにアクセスできるように設定されています。このパスがない場合は、次の手順に従って、PATH 環境変数を設定してください。

### PATH 環境変数を設定してコンパイラとツールにアクセスする

1. C シェルを使用している場合、ホームディレクトリの .cshrc ファイルを編集します。Bourne シェルまたは Korn シェルを使用している場合、ホームディレクトリの .profile ファイルを編集します。
2. Solaris プラットフォームでは、次のパスを PATH 環境変数に追加します。以前に Forte Developer ソフトウェア、Sun ONE Studio ソフトウェア、または Sun Studio ソフトウェアのほかのリリースをインストールしている場合は、インストール先のパスの前に、次のパスを追加します。

```
/opt/SUNWspro/bin
```

Linux プラットフォームでは、次のパスを PATH 環境変数に追加します。

```
/opt/sun/sunstudio11/bin
```

## マニュアルページへのアクセス方法

マニュアルページにアクセスするために MANPATH 環境変数を変更する必要があるかどうかを判断するには以下を実行します。

## MANPATH 環境変数を設定する必要があるかどうか判断する

1. 次のように入力して、collect のマニュアルページを表示します。

```
% man collect
```

2. 出力を確認します。

collect(1) のマニュアルページが見つからないか、表示されたマニュアルページがソフトウェアの現在のバージョンのものと異なる場合は、この節の指示に従って、MANPATH 環境変数を設定してください。

## MANPATH 環境変数を設定してマニュアルページにアクセスする

- Solaris プラットフォームでは、次のパスを MANPATH 環境変数に追加します。  
/opt/SUNWspro/man
- Linux プラットフォームでは、次のパスを MANPATH 環境変数に追加します。  
/opt/sun/sunstudio11/man

## 統合開発環境へのアクセス方法

Sun Studio 統合開発環境 (IDE) には、C や C++、Java、Fortran アプリケーションを作成、編集、構築、デバッグ、パフォーマンス解析するためのモジュールが用意されています。

IDE を起動するコマンドは、sunstudio です。このコマンドの詳細は、sunstudio(1) のマニュアルページを参照してください。

IDE が正しく動作するかどうかは、IDE がコアプラットフォームを検出できるかどうかにか依存します。sunstudio コマンドは、次の 2 つの場所でコアプラットフォームを探します。

- コマンドは、最初にデフォルトのインストールディレクトリを調べます。Solaris プラットフォームでは /opt/netbeans/3.5V11 ディレクトリ、および Linux プラットフォームでは /opt/sun/netbeans/3.5V11 ディレクトリです。
- このデフォルトのディレクトリでコアプラットフォームが見つからなかった場合は、IDE が含まれているディレクトリとコアプラットフォームが含まれているディレクトリが同じであるか、同じ場所にマウントされているとみなします。たとえば Solaris プラットフォームで、IDE が含まれているディレクトリへのパスが /foo/SUNWspro の場合は、/foo/netbeans/3.5V11 ディレクトリにコアプラットフォームがないか調べます。Linux プラットフォームでは、たとえば IDE

が含まれているディレクトリへのパスが `/foo/sunstudio11` の場合は、`/foo/netbeans/3.5V11` ディレクトリにコアプラットフォームがないか調べます。

`sunstudio` が探す場所のどちらにもコアプラットフォームをインストールしていないか、マウントしていない場合、クライアントシステムの各ユーザーは、コアプラットフォームがインストールされているか、マウントされている場所 (`/installation_directory/netbeans/3.5V11`) を、`SPRO_NETBEANS_HOME` 環境変数に設定する必要があります。

Solaris プラットフォームでは、**Forte Developer** ソフトウェア、**Sun ONE Studio** ソフトウェア、または他のバージョンの **Sun Studio** ソフトウェアがインストールされている場合、IDE の各ユーザーは、`$PATH` のそのパスの前に `/installation_directory/SUNWspro/bin` を追加する必要があります。

Linux プラットフォームでは、他のバージョンの **Sun Studio** ソフトウェアがインストールされている場合、IDE の各ユーザーは、`$PATH` のそのパスの前に、`/installation_directory/sunstudio11/bin` を追加する必要があります。

`$PATH` には、`/installation_directory/netbeans/3.5V11/bin` のパスは追加しないでください。

---

## Sun Studio マニュアルへのアクセス方法

マニュアルには、以下からアクセスできます。

- 製品マニュアルは、ご使用のローカルシステムまたはネットワーク上にソフトウェアと一緒にインストールされているマニュアル索引から入手できます。  
Solaris プラットフォームの場合: `file:/opt/SUNWspro/docs/ja/index.html`  
Linux プラットフォームの場合:  
`file:/opt/sun/sunstudio11/docs/ja/index.html`  
製品ソフトウェアが Solaris プラットフォームで `/opt`、Linux プラットフォームで `/opt/sun` 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。
- マニュアルは、`docs.sun.comsm` の Web サイトで入手できます。以下に示すマニュアルは、Solaris プラットフォームにインストールされているソフトウェアからアクセスできます。
  - 『Standard C++ Library Class Reference』
  - 『標準 C++ ライブラリ・ユーザズガイド』
  - 『Tools.h++ クラスライブラリ・リファレンスマニュアル』
  - 『Tools.h++ ユーザズガイド』
- リリースノートは、`docs.sun.com` で入手できます。

- IDE の全コンポーネントのオンラインヘルプは、IDE 内の「ヘルプ」メニューだけでなく、多くのウィンドウおよびダイアログにある「ヘルプ」ボタンを使ってアクセスできます。

インターネットの Web サイト (<http://docs.sun.com>) から、Sun のマニュアルを参照したり、印刷したり、購入することができます。マニュアルが見つからない場合はローカルシステムまたはネットワークの製品とともにインストールされているマニュアルの索引を参照してください。

---

**注** – Sun では、本マニュアルに掲載した第三者の Web サイトのご利用に関しましては責任はなく、保証するものでもありません。また、これらのサイトあるいはリソースに関する、あるいはこれらのサイト、リソースから利用可能であるコンテンツ、広告、製品、あるいは資料に関して一切の責任を負いません。Sun は、これらのサイトあるいはリソースに関する、あるいはこれらのサイトから利用可能であるコンテンツ、製品、サービスのご利用あるいは信頼によって、あるいはそれに関連して発生するいかなる損害、損失、申し立てに対する一切の責任を負いません。

---

## アクセシブルな製品マニュアル

マニュアルは、技術的な補足をすることで、ご不自由なユーザーの方々にとって読みやすい形式のマニュアルを提供しております。アクセシブルなマニュアルは以下の表に示す場所から参照することができます。製品ソフトウェアが /opt 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

---

マニュアルの種類	アクセシブルな形式と格納場所
マニュアル (サードパーティ製マニュアルは除く)	形式: HTML 場所: <a href="http://docs.sun.com">http://docs.sun.com</a>
サードパーティ製マニュアル	形式: HTML
• 『Standard C++ Library Class Reference』	場所: <code>file:/opt/SUNWspro/docs/ja/index.html</code> のマニュアル索引 (Solaris プラットフォーム)
• 『標準 C++ ライブラリ・ユーザーズガイド』	
• 『Tools.h++ クラスライブラリ・リファレンスマニュアル』	
• 『Tools.h++ ユーザーズガイド』	
Readme	形式: HTML 場所: <a href="http://developers.sun.com/prodtech/cc/document/ation/ss11/ja/docs/mr/READMEs">http://developers.sun.com/prodtech/cc/document/ation/ss11/ja/docs/mr/READMEs</a> の開発元ポータル

---

マニュアルの種類	アクセシブルな形式と格納場所
マニュアルページ	形式: HTML 場所: file:/opt/SUNWspro/docs/ja/index.html (Solaris プラットフォーム) file:/opt/sun/sunstudio11/docs/ja/index.html (Linux プラットフォーム) のマニュアル索引
オンラインヘルプ	形式: HTML 場所: IDE またはアナライザ GUI の「ヘルプ」メニューおよび「ヘルプ」ボタン
リリースノート	形式: HTML 場所: http://docs.sun.com

## コンパイラとツールに関する関連マニュアル

以下の表は、Solaris プラットフォームで /opt/SUNWspro/docs/index.html および http://docs.sun.com から参照できる関連マニュアルの一覧です。製品ソフトウェアが /opt 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

マニュアルタイトル	説明
C ユーザーズガイド	Sun Studio 11 C プログラミング言語コンパイラについて説明しています。また、ANSI C コンパイラの詳細情報も記載されています。
C++ ユーザーズガイド	Sun Studio 11 C++ コンパイラの使用方法を説明しています。また、コマンド行コンパイラオプションの詳細情報も記載されています。
Fortran ユーザーズガイド	Sun Studio 11 Fortran コンパイラのコンパイル時環境およびコマンド行オプションについて説明しています。
OpenMP API ユーザーズガイド	並列化プログラムに使用するコンパイラ指令の詳細について説明しています。
Fortran プログラミングガイド	並列処理、最適化、共有ライブラリの作成などを含むプログラミング技法について説明しています。



マニュアルタイトル	説明
dbx コマンドによるデバッグ	dbx コマンド行デバッガの使用方法を説明しています。プロセスの接続と切り離し、および制御下の環境でのプログラムの実行について説明しています。
パフォーマンス解析 Readme	パフォーマンスアナライザの新機能、既知の問題点、制限事項および互換性の問題について説明しています。
analyzer(1)、 collect(1)、 collector(1)、 er_kernel(1)、 er_print(1)、 er_src(1)、および libcollector(3) のマ ニュアルページ	パフォーマンスアナライザのコマンド行ユーティリティについて説明しています。

以下の表は、Linux プラットフォームで <http://docs.sun.com> の <file:/opt/sun/sunstudio11/docs/ja/index.html> から参照できるマニュアルの一覧です。製品ソフトウェアが /opt/sun 以外のディレクトリにインストールされている場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

マニュアルタイトル	説明
パフォーマンス解析 Readme	パフォーマンスアナライザの新機能、既知の問題点、制限事項および互換性の問題について説明しています。
analyzer(1)、 collect(1)、 collector(1)、 er_print(1)、 er_src(1)、および libcollector(3) のマ ニュアルページ	パフォーマンスアナライザのコマンド行ユーティリティについて説明しています。
dbx コマンドによるデ バッグ	dbx コマンド行デバッガの使用方法を説明しています。プロセスの接続と切り離し、および制御下の環境でのプログラムの実行について説明しています。

---

## 関連する Solaris マニュアル

次の表では、docs.sun.com の Web サイトで参照できる関連マニュアルについて説明します。

マニュアルコレクション	マニュアルタイトル	説明
Solaris Reference Manual Collection	マニュアルページのセクションのタイトルを参照。	Solaris OS に関する情報を提供しています。
Solaris Software Developer Collection	リンカーとライブラリ	Solaris のリンクエディタと実行時リンカーの操作について説明しています。
Solaris Software Developer Collection	マルチスレッドのプログラミング	POSIX® と Solaris スレッド API、同期オブジェクトのプログラミング、マルチスレッド化したプログラムのコンパイル、およびマルチスレッド化したプログラムのツール検索について説明します。
Solaris Software Developer Collection	SPARC Assembly Language Reference Manual	SPARC® プロセッサでのアセンブリ言語について説明します。
Solaris System Administrator Collection	Solaris カーネルのチューンアップ・リファレンスマニュアル	Solaris の調整可能なパラメータに関する参照情報を提供しています。

---

## 開発者向けのリソース

<http://developers.sun.com/prodtech/cc> にアクセスし、以下のようなリソースを利用できます。リソースは頻繁に更新されます。

- プログラミング技術と最適な演習に関する技術文書
- プログラミングに関する簡単なヒントを集めた知識ベース
- コンパイラとツールのコンポーネントのマニュアル、ソフトウェアとともにインストールされるマニュアルの訂正
- サポートレベルに関する情報
- ユーザーフォーラム
- ダウンロード可能なサンプルコード

- 新しい技術の紹介

<http://developers.sun.com> でも開発者向けのリソースが提供されています。

---

## 技術サポートへの問い合わせ

製品についての技術的なご質問がございましたら、以下のサイトからお問い合わせください(このマニュアルで回答されていないものに限ります)。

<http://jp.sun.com/service/contacting>



# 第1章

---

## パフォーマンスアナライザの概要

---

高性能なアプリケーションを開発するには、コンパイラのさまざまな機能、最適化されたルーチンのライブラリ、およびパフォーマンス解析のためのツールを組み合わせる必要があります。このマニュアルでは、コードのパフォーマンス評価、潜在的なパフォーマンス上の問題の発見、および問題が発生するコード部分の発見に役立つツールについて説明します。

---

## 統合開発環境からのパフォーマンスアナライザの起動

統合開発環境 (IDE) からのパフォーマンスアナライザの起動については、[/installation\\_directory/docs/index.html](/installation_directory/docs/index.html) からアクセス可能なパフォーマンスアナライザの README をご覧ください。Solaris プラットフォームでのデフォルトのインストールディレクトリは、`/opt/SUNWspro` です。Linux プラットフォームでのデフォルトのインストールディレクトリは、`/opt/sun/sunstudio11` です。Sun Studio 11 のコンパイラとツールが `/opt` ディレクトリにインストールされていない場合は、システム管理者に実際のパスをお尋ねください。

---

## パフォーマンス解析ツール

その中でも、このマニュアルでは特に、コレクタとパフォーマンスアナライザを取り上げます。これらは、使用しているアプリケーションに関するパフォーマンスデータを収集、解析するために使用する 1 組のツールです。いずれのツールも、コマンド行とグラフィカルユーザーインターフェースのどちらからでも使用できます。

パフォーマンスの調整はソフトウェア開発者にとって主要な仕事ではないかもしれませんが、コレクタとパフォーマンスアナライザは開発者向けの設計になっています。これらのツールは、一般に使われているプロファイリングツールの prof および gprof に比べて柔軟性が高く、詳細で正確な解析が可能になります。gprof に見られる、時間の因果関係の判定の誤りもありません。

これらのツールは、次のような疑問の解決に役立ちます。

- 使用可能なリソース全体のうちのどのぐらいがアプリケーションによって消費されるのか。
- どの関数またはロードオブジェクトが特に多くのリソースを消費するのか。
- どのソース行と命令がリソースを消費するのか。
- 特定の地点に達するまでにアプリケーションはどのような実行過程を経ているのか。
- 関数またはロードオブジェクトはどのようなリソースを消費しているのか。

## コレクタツール

コレクタは、プロファイリングと呼ばれる統計方法を使用し、関数呼び出しをトレースすることによって、パフォーマンスデータを収集します。データの内容は、呼び出しスタック、マイクロステートアカウンティング情報、スレッド同期遅延データ、ハードウェアカウンタのオーバーフローデータ、Message Passing Interface (MPI) 関数呼び出しデータ、メモリー割り当てデータ、およびオペレーティングシステムとプロセスの概要情報です。コレクタは C、C++、および Fortran のプログラムに関するあらゆる種類のデータを収集できるとともに、Java™ プログラミング言語で書かれたアプリケーションに関するプロファイルデータを収集できます。また、動的に生成される関数と派生プロセスに関するデータも収集できます。収集対象のデータについては第 2 章、コレクタの詳細については第 3 章を参照してください。コレクタは、パフォーマンスアナライザ GUI、IDE、dbx コマンド行ツール、および collect コマンドを使用して実行できます。

## パフォーマンスアナライザツール

パフォーマンスアナライザツールは、ユーザーがパフォーマンスデータを評価できるように、コレクタによって記録されたデータを表示します。パフォーマンスアナライザはデータを処理し、プログラム、関数、ソース行、および命令のレベルでパフォーマンスに関するさまざまなメトリックを表示します。これらのメトリックは、次の 5 つのグループに分類されます。

- 時間プロファイルメトリック
- ハードウェアカウンタメトリック
- 同期遅延メトリック
- メモリー割り当てメトリック
- MPI トレースメトリック

パフォーマンスアナライザは、`raw` データを時間の関数としてグラフィカル形式で表示することができます。また、プログラムのアドレス空間における関数の読み込み順序を変更するために「マップファイル」を作成することで、パフォーマンスを改善することもできます。

パフォーマンスアナライザの詳細は、第 4 章および IDE またはパフォーマンスアナライザ GUI のオンラインヘルプ、またコマンド行解析ツールの `er_print` については第 6 章を参照してください。

第 5 章では、Sun Studio パフォーマンスツールを使用し、Solaris™ オペレーティングシステム (Solaris OS) が負荷を実行中にカーネルのプロファイニングを行う方法について説明しています。

第 7 章では、パフォーマンスアナライザとそのデータ、たとえば、データ収集の機能、パフォーマンスメトリック、呼び出しスタックとプログラムの実行、注釈付きコードリストなどの理解に関する内容について説明しています。パフォーマンスデータではなくコンパイラのコメントが含まれている注釈付きのソースコードリストと逆アセンブリコードリストは、`er_src` ユーティリティによって表示できます (詳細は第 9 章を参照)。

第 8 章では、注釈付きソースと逆アセンブリについて説明し、パフォーマンスアナライザが表示する各種インデックス行とコンパイラのコメントを解説します。

第 9 章では、実験をコピー、移動、削除、アーカイブ、およびエクスポートする方法を説明します。

## er\_print ユーティリティ

`er_print` ユーティリティは、パフォーマンスアナライザによって提供されるすべての表示 (「タイムライン」表示を除く) をプレーンテキストで提示します。

---

# 「パフォーマンスアナライザ」ウィンドウ

---

注 - 以下は、「パフォーマンスアナライザ」ウィンドウの簡単な概要です。取り上げたタブの機能および特徴の詳細は、第 4 章とオンラインヘルプを参照してください。

---

パフォーマンスアナライザウィンドウは複数のタブで構成されており、メニューバーとツールバーが付いています。パフォーマンスアナライザの起動時に表示されるタブには、各関数の排他的メトリックと包括的メトリックをまとめた、アプリケーションの関数の一覧が表示されます。この一覧の内容は、ロードオブジェクト、スレッド、軽量プロセス (LWP)、CPU、およびタイムスライスに基づいて表示することができます。

関数を選択すると、その関数の呼び出し元と呼び出し先が別のタブに表示されます。このタブでは、呼び出しツリーをたどり、たとえば、メトリック値の大きい部分を探ることができます。

このほか、ソースコードと逆アセンブリコードの2つのタブがあります。ソースコードのタブには、行単位でパフォーマンスメトリック付きのソース行と、コンパイラのコメントが表示され、逆アセンブリコードのタブには、各命令のメトリック付きの逆アセンブリコードと、可能であればソースコードおよびコンパイラのコメントが表示されます。

パフォーマンスデータは、時間の関数として別のタブに表示されます。

このほか、実験とロードオブジェクトの詳細、関数の概要情報、メモリーリーク、プロセスの統計を表示するタブもあります。

パフォーマンスアナライザは、キーボードばかりでなく、マウスを使って操作することもできます。



## 第2章

# パフォーマンスデータ

---

パフォーマンスツールは、プログラム実行中に特定のイベントに関するデータを記録し、メトリックと呼ばれるプログラムパフォーマンスの測定基準にデータを変換します。

この章では、パフォーマンスツールによって収集したデータをどのように処理して表示するか、またどのようにパフォーマンス解析に使用するかについて説明します。パフォーマンスデータを収集するツールは複数あります。これらのどのツールも、「コレクタ」という用語で呼ばれます。同様に、パフォーマンスデータを解析するツールも複数あります。これらのどのツールも、「解析ツール」という用語で呼ばれます。

この章では、以下について説明します。

- コレクタが収集するデータの内容
- プログラム構造へのメトリックの対応付け

パフォーマンスデータの収集と格納については、第3章を参照してください。

パフォーマンスアナライザによるパフォーマンスデータの解析については、第4章を参照してください。

Solaris OS が負荷を実行中にカーネルのプロファイリングを行う方法については、第5章を参照してください。

er\_print ユーティリティによるパフォーマンスデータの解析については、第6章を参照してください。

## コレクタが収集するデータの内容

コレクタは、プロファイルデータ、トレースデータ、大域データという 3 種類のデータを収集します。

- プロファイルデータは、一定の間隔でプロファイルイベントを記録することで収集されます。間隔は、システム時間を使用して取得した時間間隔、または特定のタイプのハードウェアイベントの数です。指定の間隔に達するとシグナルがシステムに送られ、次の機会にデータが記録されます。
- トレースデータの収集は、さまざまなシステム関数をラッパー関数で割り込み、それによってシステム関数をインターセプトし呼び出しに関するデータを記録することによって行います。
- 大域データの収集は、さまざまなシステムルーチンを呼び出して情報を取得することによって行います。大域データパケットのことを標本と呼びます。

プロファイルデータとトレースデータは特定のイベントに関する情報であり、いずれのデータもパフォーマンスメトリックに変換されます。大域データはメトリックに変換されませんが、プログラムの実行を複数のタイムセグメントに分割するためのマーカを提供します。大域データは、特定のタイムセグメントにおけるプログラム実行の概要を示します。

それぞれのプロファイルイベントやトレースイベントで収集されたデータパケットには、次の情報が含まれます。

- データ識別用のヘッダー
- 高分解能のタイムスタンプ
- スレッド ID
- 軽量プロセス (LWP) ID
- プロセッサ (CPU) ID、オペレーティングシステムから提供できる場合
- 呼び出しスタックのコピー。Java プログラムの場合、マシン呼び出しスタックと Java 呼び出しスタックの 2 つの呼び出しスタックが記録されます。

スレッドと軽量プロセスについての詳細は、第 7 章を参照してください。

こうした共通の情報のほかに、各イベント固有データパケットには、データの種類に固有の情報が含まれます。コレクタが記録できるデータは、次の 5 種類です。

- 時間プロファイルデータ
- ハードウェアカウンタのオーバーフロープロファイルデータ (Solaris OS のみ)
- 同期待ちトレースデータ (Solaris OS のみ)
- ヒープトレース (メモリー割り当て) データ
- MPI トレースデータ (Solaris OS のみ)

この 5 種類のデータ、これらのデータから求めるメトリック、およびメトリックの使用方法について、以降の項で説明します。6 種類目のデータ、大域標本データには呼び出しスタック情報が含まれないため、これはメトリックに変換できません。

# 時間データ

時間ベースのプロファイル時に収集されるデータは、オペレーティングシステムが提供するメトリックによって異なります。

## Solaris OS のもとでの時間ベースのプロファイル

Solaris OS のもとでの時間ベースのプロファイルでは、各 LWP の状態が定期的な間隔で記録されます。この間隔をプロファイル間隔といいます。この情報は整数型の配列に格納され、カーネルの管理する 10 個のマイクロアカウンティング状態のそれぞれに、1 つの配列要素が使用されます。収集されたデータは、各状態で消費された、プロファイル間隔の分解能を持つ時間値に、パフォーマンスアナライザによって変換されます。デフォルトのプロファイル間隔は、約 10 ミリ秒 (10 ms) です。コレクタは、約 1 ミリ秒の高分解能プロファイル間隔と、約 100 ミリ秒の低分解能プロファイル間隔を提供し、OS で許されれば任意の間隔を許可します。引数を付けずに collect コマンドを実行すると、このコマンドが実行されるシステム上で許される範囲と分解能が出力されます。

時間ベースのデータをもとに計算されるメトリックの定義を下表に記載します。

表 2-1 Solaris タイミングメトリック

メトリック	定義
ユーザー CPU 時間	CPU のユーザーモードで実行中に使用される LWP 時間。
時計時間	LWP 1 で費やした LWP 時間。一般的な「時計時間」です。
LWP 合計時間	LWP 時間の総合計。
システム CPU 時間	CPU のカーネルモードまたはトラップ状態で実行中に使用される LWP 時間。
CPU 待ち時間	CPU の待機中に使用される LWP 時間。
ユーザーロック時間	ロックの待機中に使用される LWP 時間。
テキストページフォルト時間	テキストページの待機中に使用される LWP 時間。
データページフォルト時間	データページの待機中に使用される LWP 時間。
他の待ち時間	カーネルページ待機中に使用される LWP 時間。あるいはスリープ中か停止中に使用される時間。

マルチスレッドの実験では、全 LWP にまたがって時計時間以外の時間が集計されません。上記定義の時計時間は、MPMD (multiple-program multiple-data) プログラムには意味がありません。

タイミングメトリックは、プログラムがいくつかのカテゴリで時間を費やした部分を示し、プログラムのパフォーマンス向上に役立てることができます。

- ユーザー CPU 時間が大きいということは、その場所で、プログラムが仕事の大半を行っていることを示します。この情報は、アルゴリズムを再設計することによって特に有益となる可能性があるプログラム部分を見つけるのに役立てることができます。
- システム CPU 時間が大きいということは、プログラムがシステムルーチンに対する呼び出しで多くの時間を消費していることを示します。
- CPU 待ち時間が大きいということは、使用可能な CPU 以上に実行可能なスレッドが多いか、他のプロセスが CPU を使用していることを示します。
- ユーザーロック時間が大きい場合、要求対象のロックをスレッドが取得できないでいることを意味します。
- テキストページフォルト時間が大きいということは、リンカーによって生成されたコードが、呼び出しまたは分岐で新しいページの読み込みが発生するようなメモリー上の配置になることを意味します。この種の問題は、マップファイルを作成、利用することによって解決できます (パフォーマンスアナライザのオンラインヘルプの「マップファイルの作成と利用」を参照)。
- データページフォルト時間が大きいということは、データへのアクセスによって新しいページの読み込みが発生していることを意味します。この問題は、プログラムのデータ構造またはアルゴリズムを変更することによって解決できます。

## Linux OS のもとでの時間ベースのプロファイル

Linux OS のもとで利用できるメトリックは、ユーザー CPU 時間だけです。報告される合計 CPU 使用時間は正確ですが、アナライザは Solaris OS の場合ほど正確に実際のシステム CPU 時間の割合を判別できない場合があります。アナライザは軽量プロセス (LWP) のデータであるかのように情報を表示しますが、現実には Linux OS 上に LWP はなく、表示される LWP ID は実際にはスレッド ID です。

## ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ

一般にハードウェアカウンタは、キャッシュミス、キャッシュストールサイクル、浮動小数点演算、分岐予測ミス、CPU サイクル、および実行対象命令といったイベントの追跡に一般に使用されます。ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルでは、LWP が動作している CPU の特定のハードウェアカウンタがオーバーフローしたときに、コレクタはプロファイルパッケージを記録します。この場合、そのカウンタはリセットされ、カウントを続行します。プロファイルパッケージには、オーバーフロー値とカウンタタイプが入っています。

各種の CPU ファミリが 2 ～ 18 個の同時ハードウェアカウンタレジスタをサポートしています。コレクタは、複数のレジスタ上でデータを収集できます。レジスタごとに、オーバーフローをトレースするカウンタの種類を選択し、オーバーフロー値を設定することができます。ハードウェアカウンタには、任意のレジスタを利用できるものもあれば、特定のレジスタしか利用できないものもあります。このことは、1 つの実験であらゆるハードウェアカウンタの組み合わせを選択できるわけではないことを意味します。

パフォーマンスアナライザは、ハードウェアカウンタのオーバーフローデータをカウントメトリックに変換します。循環型のカウンタの場合、報告されるメトリックは時間に変換されます。非循環型のカウンタの場合は、イベントの発生回数になります。複数の CPU を搭載したマシンの場合、メトリックの変換に使用されるクロック周波数が個々の CPU のクロック周波数の調和平均となります。プロセッサのタイプごとに専用のハードウェアカウンタセットがあるとともにハードウェアカウンタの数が多いため、ハードウェアカウンタメトリックはここに記載してありません。次項では、どのような種類のハードウェアカウンタがあるかについて調べる方法を説明します。

ハードウェアカウンタの用途の 1 つは、CPU に入出力する情報フローに伴う問題を診断することです。たとえば、キャッシュミス回数が多いということは、プログラムを再構成してデータまたはテキストの局所性を改善するか、キャッシュの再利用を増やすことによってプログラムのパフォーマンスを改善できることを意味します。

一部のハードウェアカウンタは、同じ情報もしくは関連性のある情報を示します。たとえば、分岐予測ミスが発生するとまちがった命令が命令キャッシュに読み込まれることになり、これらの命令を正しい命令と置換しなければならなくなるため、分岐予測ミスと命令キャッシュミスとが関連付けられることがよくあります。置換により、命令キャッシュミス、命令変換ルックアサイドバッファ (ITLB) ミス、またはページフォルトが発生する可能性があります。

ハードウェアカウンタオーバーフローは、イベントと対応するイベントカウンタにオーバーフローを発生させた命令の後によく送られる命令です。これは「スキッド」と呼ばれ、カウンタオーバーフロープロファイルの解釈を困難にします。原因となる命令を正確に識別するためのハードウェアサポートがないと、候補の原因となる命令の適切なバックトラッキングが行われる場合があります。

そのようなバックトラッキングが収集中にサポートされて指定されると、ハードウェアカウンタプロファイルパケットにはさらに、ハードウェアカウンタイベントに適した候補の、メモリー参照命令の PC (プログラムカウンタ) と EA (有効アドレス) が組み込まれます (解析中の以降の処理は、候補のイベント PC と EA を有効にするのに必要です)。メモリー参照イベントに関するこのような追加情報があると、各種のデータ指向解析が容易になります。

## ハードウェアカウンタのリスト

ハードウェアカウンタはプロセッサ固有であるため、どのカウンタを利用できるかは、使用しているプロセッサによって異なります。パフォーマンスツールには、よく使われると考えられるいくつかのカウンタに対する別名が用意されています。コレク

タから特定システム上で利用できるハードウェアカウンタの一覧を取り出すには、引数を付けずに `collect` をそのシステム上の端末ウィンドウに入力します。プロセッサとシステムがハードウェアカウンタプロファイルをサポートしている場合、`collect` コマンドでは、ハードウェアカウンタに関する情報が入った 2 つのリストを出力します。最初のリストには「既知の」(別名を持つ)ハードウェアカウンタが入っており、2 番目のリストには、`raw` ハードウェアカウンタが入っています。

以下は、カウンタリストに含まれるエントリの表示例です。既知と考えられるカウンタはリストの最初に表示され、その後に `raw` ハードウェアカウンタのリストが表示されます。この例の出力行はすべて、印刷用に書式が整えられています。

```
Well known HW counters available for profiling:
cycles[/{0|1}],9999991 ('CPU Cycles', alias for Cycle_cnt; CPU-cycles)
insts[/{0|1}],9999991 ('Instructions Executed', alias for Instr_cnt; events)
dcrm[/1],100003 ('D$ Read Misses', alias for DC_rd_miss; load events)
...
Raw HW counters available for profiling:
Cycle_cnt[/{0|1}],1000003 (CPU-cycles)
Instr_cnt[/{0|1}],1000003 (events)
DC_rd[/0],1000003 (load events)
```

## 既知のハードウェアカウンタリストの形式

既知のハードウェアカウンタリストでは、最初のフィールド(たとえば、`cycles`)は、`collect` コマンドの `-h counter...` 引数に使用できる別名を示します。この別名は、`er_print` コマンド内で使用する識別子でもあります。

リストの 2 番目のフィールドには、そのカウンタに使用可能なレジスタ、たとえば、`[/{0|1}]` が示されます。既知のカウンタの場合は、合理的なサンプルレートを提供するためにデフォルト値が選択されています。実際のレートは、かなり変化するため、デフォルト以外の値を指定しなければならない場合もあります。

3 番目のフィールドは、たとえば `9999991` など、カウンタのデフォルトのオーバーフロー値です。

4 番目のフィールドは、括弧で囲まれ、タイプ情報を含んでいます。これは、簡単な説明 (`CPU Cycles` など)、`raw` ハードウェアカウンタ名 (`Cycle_cnt` など)、およびカウントされる単位の種類 (`CPU-cycles` など) を提供し、最大 2 ワードまで含めることができます。

タイプ情報の最初のワードが、

- `load`、`store`、`load-store` のいずれかである場合、そのカウンタはメモリに関連したものです。`collect -h` コマンド内でカウンタ名の前に `+` 符号を付ける(たとえば、`+dcrm`) ことにより、イベントの原因となった正確な命令と仮想アドレスを検索できます。`+` 符号を使用すると、データ空間プロファイリングも使用可能

になります。詳細については、76 ページの「「データオブジェクト」タブ」、76 ページの「「データレイアウト」タブ」、および 77 ページの「メモリーオブジェクトタブ」を参照してください。

- `not-program-related` である場合、カウンタは何か別のプログラムによって開始されたイベント、たとえば CPU 対 CPU のキャッシュスヌープなどを取り込みます。プロファイリングにカウンタを使用すると、警告が生成され、プロファイリングで呼び出しスタックが記録されません。

タイプ情報の 2 番目または唯一のワードが、

- `CPU-cycles` である場合は、そのカウンタを使用して時間ベースのメトリックを提供できます。そのようなカウンタについて報告されるメトリックは、デフォルトでは包括的時間および排他的時間へ変換されますが、イベントカウントとして表示することもできます。
- `events` である場合、メトリックは包括的および排他的イベントカウントであり、時間へ変換できません。

例に示した既知のハードウェアカウンタリストでは、タイプ情報に 1 ワードが含まれており、最初のカウンタの場合は `CPU-cycles` で、2 番目のカウンタの場合は、`events` となっています。3 番目のカウンタでは、タイプ情報に `load events` という 2 ワードが含まれています。

## raw ハードウェアカウンタリストの形式

`raw` ハードウェアカウンタリストに含まれる情報は、既知のハードウェアカウンタリストに含まれる情報のサブセットです。それぞれの行には、`cpu-track(1)` によって使用された内部カウンタ名、そのカウンタを使用できるレジスタ番号 (単数または複数)、デフォルトのオーバーフロー値、カウンタ単位が含まれており、カウンタ単位は `CPU-cycles` か `Events` です。

カウンタがプログラムの実行に関連のないイベントを測定する場合、タイプ情報の最初のワードは `not-program-related` になります。そのようなカウンタの場合、プロファイリングで呼び出しスタックが記録されませんが、その代わりに、擬似関数 `collector_not_program_related` で使用された時間が示されます。スレッドと LWP ID は記録されますが、意味がありません。

`raw` カウンタのデフォルトのオーバーフロー値は `1000003` です。この値は、ほとんどの `raw` カウンタでは理想的でないので、`raw` カウンタを指定するときにタイムアウト値を指定する必要があります。

## 同期待ちトレースデータ

マルチスレッドプログラムでは、たとえば、1 つのスレッドによってデータがロックされていると、別のスレッドがそのアクセス待ちになることがあります。このため、複数のスレッドが実行するタスクの同期を取るために、プログラムの実行に遅延が生

じることがあります。これらのイベントは同期遅延イベントと呼ばれ、Solaris または pthread のスレッド関数の呼び出しをトレースすることによって収集されます。同期遅延イベントを収集して、記録するプロセスを同期待ちのトレースといいます。また、ロック待ちに費やされる時間を待ち時間といいます。現在、同期待ちトレースは、Solaris OS を実行しているシステムにのみ利用できます。

ただし、イベントが記録されるのは、その待ち時間がしきい値 (ミリ秒単位) を超えた場合だけです。しきい値 0 は、待ち時間に関係なく、あらゆる同期遅延イベントをトレースすることを意味します。デフォルトでは、同期遅延なしにスレッドライブラリを呼び出す測定試験を実施して、しきい値を決定します。こうして決定された場合、しきい値は、それらの呼び出しの平均時間に任意の係数 (現在は 6) を乗算して得られた値です。この方法によって、待ち時間の原因が本当の遅延ではなく、呼び出しそのものにあるイベントが記録されないようになります。この結果として、同期イベント数がかなり過小評価される可能性があります。データ量は大幅に少なくなります。

Java プログラムの同期トレースは、スレッドが Java モニタを取得しようとしたときに生成されるイベントに基づいています。これらのイベントに関してはマシンと Java の呼び出しスタックがともに収集されますが、Java™ 仮想マシン (JVM)<sup>1</sup> ソフトウェア内で使用される内部ロックに関しては同期トレースデータが収集されません。マシン表現では、スレッド同期が `_lwp_mutex_lock` への呼び出しに委譲され、これらの呼び出しはトレースされないので同期データは表示されません。

同期待ちトレースデータは、次のメトリックに変換されます。

表 2-2 同期待ちトレースメトリック

メトリック	定義
同期待ちカウント	待ち時間が所定のしきい値を超えたときの同期ルーチン呼び出し回数
同期待ち時間	所定のしきい値を超えた総待ち時間

この情報から、関数またはロードオブジェクトが頻繁にブロックされるかどうか、または同期ルーチンを呼び出したときの待ち時間が異常に長くなっているかどうかを調べることができます。同期待ち時間が大きいということは、スレッド間の競合が発生していることを示します。競合は、アルゴリズムの変更、具体的には、ロックする必要があるデータだけがスレッドごとにロックされるように、ロックを構成し直すことで減らすことができます。

1. 「Java 仮想マシン」および「JVM」という用語は、Java(TM) プラットフォーム用の仮想マシンを意味します。



## ヒープトレース (メモリー割り当て) データ

正しく管理されていないメモリー割り当て関数やメモリー割り当て解除関数を呼び出すと、データの使い方の効率が低下し、プログラムパフォーマンスが劣化する可能性があります。ヒープトレースでは、C 標準ライブラリメモリー割り当て関数 `malloc`、`realloc`、`valloc`、`memalign` および割り当て解除関数 `free` 上で割り込み処理を行うことによって、コレクタはメモリーの割り当てと割り当て解除の要求をトレースします。mmap への呼び出しはメモリー割り当てとして扱われ、これによって Java メモリー割り当てのヒープトレースイベントを記録することが可能になります。Fortran 関数 `allocate`、`deallocate` は C 標準ライブラリ関数を呼び出すので、これらのルーチンも間接的にトレースされます。

Java プログラムについてのヒーププロファイリングはサポートされません。

ヒープトレースデータは、次のメトリックに変換されます。

表 2-3      メモリー割り当て (ヒープトレース) メトリック

メトリック	定義
割り当て	メモリー割り当て関数の呼び出し回数
割り当てバイト数	メモリー割り当て関数の各呼び出しで割り当てられたバイト数の合計
リーク	対応する割り当て解除関数の呼び出しを持たなかったメモリー割り当て関数の呼び出し回数
リークバイト数	割り当てられたが割り当て解除されなかったバイト数

ヒープトレースデータを収集すれば、プログラム内のメモリーリークを見つけたり、十分なメモリーが割り当てられていない場所を確認したりできます。

メモリーリークのもう 1 つの定義は、dbx デバッグツールなどでよく使用されているもので、それによると、メモリーリークとは、プログラムのデータ空間内のどこにもポインタが存在しない、動的に割り当てられるメモリーブロックです。ここで使用されるリークの定義にはこの代替定義を含みますが、ポインタが存在するメモリーも含まれます。

## MPI トレースデータ

コレクタは、Message Passing Interface (MPI) ライブラリの呼び出しに関するデータを収集できます。現在、MPI トレースは、Solaris OS を実行しているシステムにのみ利用できます。データ収集の対象となる関数を以下に示します。

MPI_Allgather	MPI_Allgatherv	MPI_Allreduce
MPI_Alltoall	MPI_Alltoallv	MPI_Barrier
MPI_Bcast	MPI_Bsend	MPI_Gather
MPI_Gatherv	MPI_Irecv	MPI_Isend
MPI_Recv	MPI_Reduce	MPI_Reduce_scatter
MPI_Rsend	MPI_Scan	MPI_Scatter
MPI_Scatterv	MPI_Send	MPI_Sendrecv
MPI_Sendrecv_replace	MPI_Ssend	MPI_Wait
MPI_Waitall	MPI_Waitany	MPI_Waitsome
MPI_Win_fence	MPI_Win_lock	

MPI トレースデータは、次のメトリックに変換されます。

表 2-4 MPI トレースメトリック

メトリック	定義
MPI 受信	データを受信する MPI 関数の受信操作回数
MPI 受信バイト数	MPI 関数で受信したバイト数
MPI 送信	データを送信する MPI 関数の送信操作回数
MPI 送信バイト数	MPI 関数で送信したバイト数
MPI 時間	MPI 関数のすべての呼び出しに使用した時間
他の MPI 呼び出し	その他の MPI 関数の呼び出し数

受信または送信したバイト数は、呼び出しにおいて与えられるバッファサイズです。この数値は、実際に受信または送信したバイト数よりも大きいことがあります。大域通信関数と集合通信関数においては、直接的なプロセッサ間通信が行われるとともにデータ再送やデータ転送の最適化が行われないという前提に基づき、送信または受信されるバイト数が最大値となります。

トレースされる MPI ライブラリ関数を、MPI 送信関数、MPI 受信関数、MPI 送受信関数、その他の関数に分類して表 2-5 にまとめます。

表 2-5 送信、受信、送受信、その他への MPI 関数の分類

カテゴリ	関数
MPI 送信関数	MPI_Bsend、MPI_Isend、MPI_Rsend、MPI_Send、MPI_Ssend
MPI 受信関数	MPI_Irecv、MPI_Recv
MPI 送受信関数	MPI_Allgather、MPI_Allgatherv、MPI_Allreduce、MPI_Alltoall、MPI_Alltoallv、MPI_Bcast、MPI_Gather、MPI_Gatherv、MPI_Reduce、MPI_Reduce_scatter、MPI_Scan、MPI_Scatter、MPI_Scatterv、MPI_Sendrecv、MPI_Sendrecv_replace
その他の MPI 関数	MPI_Barrier、MPI_Wait、MPI_Waitall、MPI_Waitany、MPI_Waitsome、MPI_Win_fence、MPI_Win_lock

MPI トレースデータを収集すれば、MPI 呼び出しによって MPI プログラムのパフォーマンスに問題が生じている場所を確認できます。パフォーマンスに関する問題の例としては、負荷平衡、同期遅延、通信ボトルネックがあります。

## 大域 (標本収集) データ

大域データは、標本パケットと呼ばれるパケット単位でコレクタが記録します。各パケットには、ヘッダー、タイムスタンプ、ページフォルトや I/O データといったカーネルからの実行統計、コンテキストスイッチ、および各種のページの常駐性 (ワーキングセットとページング) 統計が入っています。標本パケットに記録されるデータは、プログラムにとって大域的であり、パフォーマンスメトリックには変換されません。標本パケットを記録するプロセスのことを、標本収集と呼びます。

標本パケットは、次の状態で記録されます。

- IDE の「デバッグ」ウィンドウや dbx において、ブレークポイントに達するなど何らかの理由でプログラムが停止したとき (これを行うオプションが設定されている場合)。
- 標本収集の間隔の終了時 (定期的な標本収集を選択している場合)。標本収集の間隔は整数値 (秒単位) で指定します。デフォルト値は 1 秒です。
- 「デバッグ」→「パフォーマンスツールキット」→「コレクタを有効に」を選択し、「コレクタ」ウィンドウで「定期的な標本」チェックボックスをオンにしたとき
- dbx の collector sample record コマンドを使用し、標本を手動で記録したとき

- このルーチンに対する呼び出しがコードに含まれている場合に `collector_sample` を呼び出したとき (27 ページの「データ収集のプログラム制御」を参照)
- `collect` コマンドで `-1` オプションが使用されている場合に指定した信号が送信されたとき (`collect(1)` のマニュアルページを参照)
- 収集が開始および終了したとき
- `dbx` の `collector pause` コマンドで収集を一時停止したとき (一時停止の直前)、および `dbx` の `collector resume` コマンドで収集を再開したとき (再開の直後)
- 派生プロセスが作成される前と後

パフォーマンスツールは、標本パケットに記録されたデータを時間期間別に分類します。この分類されたデータを標本と呼びます。特定の標本セットを選択すればイベント固有データをフィルタ処理できるので、特定の期間に関する情報だけを表示させることができます。各標本の全域データを表示することもできます。

パフォーマンスツールは、標本ポイントのさまざまな種類を区別しません。標本ポイントを解析に利用するには、1 種類のポイントだけを記録対象として選択してください。特に、プログラム構造や実行シーケンスに関する標本ポイントを記録する場合は、定期的な標本収集を無効にし、`dbx` がプロセスを停止したとき、`collect` コマンドによってデータ記録中のプロセスにシグナルが送られたとき、あるいはコレクタ API 関数が呼び出されたときのいずれかの状況で記録された標本を使用します。

---

## プログラム構造へのメトリックの対応付け

メトリックは、イベント固有のデータとともに記録される呼び出しスタックを使用し、プログラムの命令に対応付けられます。情報を利用できる場合には、あらゆる命令がそれぞれ 1 つのソースコード行にマップされ、その命令に割り当てられたメトリックも同じソースコード行に対応付けられます。この仕組みについての詳細は、第 7 章を参照してください。

メトリックは、ソースコードと命令のほかに、より上位のオブジェクト (関数とロードオブジェクト) にも対応付けられます。関数とロードオブジェクト呼び出しスタックには、プロファイルが取られたときに記録された命令アドレスに達するまでに行われた、一連の関数呼び出しに関する情報が含まれます。パフォーマンスアナライザは、この呼び出しスタックを使用し、プログラム内のあらゆる関数のメトリックを計算します。こうして得られたメトリックを関数レベルのメトリックといいます。

## 関数レベルのメトリック: 排他的、包括的、属性

パフォーマンスアナライザが求める関数レベルのメトリックは、排他的、包括的、属性の3種類があります。

- 関数の排他的メトリックは、関数本体内で発生したイベントから求められます。他の関数への呼び出しから発生したメトリックは含まれません。
- 包括的メトリックは、関数本体内とその関数が呼び出した関数内で発生したイベントから求められます。これには、他の関数への呼び出しから発生したメトリックが含まれます。
- 属性メトリックは、他の関数からの呼び出しまたは他の関数への呼び出しが原因で発生したメトリックです。つまり、属性メトリックは他の関数に原因があるメトリックということになります。

呼び出しスタックの一番下のみに現れる関数(リーフ関数)では、その関数の排他的メトリックと包括的メトリックは同じになります。

排他的および包括的メトリックは、ロードオブジェクトについても求められます。ロードオブジェクトの排他的メトリックは、そのロードオブジェクト内の全関数の関数レベルのメトリックを集計することによって求められるメトリックです。これに対し、ロードオブジェクトの包括的メトリックは、関数に対するのと同じ方法で求められるメトリックです。

関数の排他的および包括的メトリックは、その関数を通るあらゆる記録経路に関する情報を提供します。属性メトリックは、関数を通る特定の経路に関する情報を提供します。1つのメトリックの内のどれだけの部分が特定の関数呼び出しに対応しているかを示します。呼び出しにかかわっている2つの関数を呼び出し元と呼び出し先と呼びます。呼び出しツリーにおいて、それぞれの関数の属性メトリックは次の意味を持ちます。

- 関数の呼び出し元の属性メトリックは、その関数の包括的メトリックのうち、各呼び出し元からの呼び出しが原因になっているメトリックを示します。呼び出し元の属性メトリックも合計したものが、関数の包括的メトリックです。
- 関数の呼び出し先の属性メトリックは、その関数の包括的メトリックのうち、各呼び出し先への呼び出しが原因になっているメトリックを示します。この場合、属性メトリックの合計と関数の排他的メトリックは、その関数の包括的メトリックに等しくなります。

呼び出し元または呼び出し先の属性メトリックと包括的メトリックを比較すると、さらに有用な情報が得られます。

- 呼び出し元の属性メトリックとその包括的メトリックの差は、その包括的メトリックのうち、他の関数への呼び出し、およびその呼び出し元自体の仕事が原因のメトリックを示します。
- 呼び出し先の属性メトリックとその包括的メトリックの差は、その包括的メトリックのうち、他の関数からのその呼び出し先への呼び出しが占めるメトリックを示します。

プログラムのパフォーマンス改善が可能な場所を見つける方法としては、以下があります。

- 排他的メトリックを参考に、メトリック値が大きい関数を発見する。
- 包括的メトリックを参考に、プログラム内のどの呼び出しシーケンスが大きなメトリック値の原因になっているかを調べます。
- 属性メトリックを参考に、大きなメトリック値の原因になっている特定の 1 つまたは複数の関数に対する呼び出しシーケンスを特定します。

## 属性メトリックの意味: 例

図 2-1 は、呼び出しツリーにおける排他的、包括的、属性メトリックの関係例を部分的に表しています。ここでは、中央の関数の関数 C に注目します。この図には、関数のすべての呼び出しが含まれているわけではないことに注意してください。

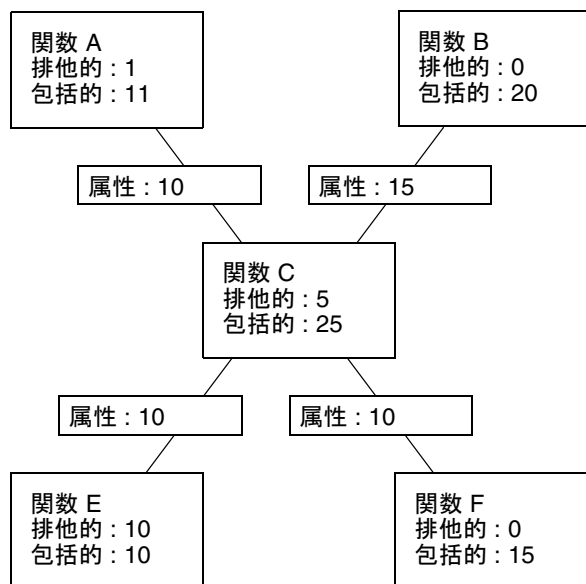


図 2-1 呼び出しツリーにおける排他的、包括的、属性メトリックの関係

関数 C は、関数 E および関数 F の 2 つの関数を呼び出し、これら 2 つの関数は、関数 C の包括的メトリックのうち 10 単位の原因になっています。これらは、呼び出し先が原因の属性メトリックです。その合計 (10+10) に関数 C の排他的メトリック (5) を加算すると、関数 C の包括的メトリック (25) に等しくなります。

関数 E では、呼び出し先が原因の属性メトリックと呼び出し元の包括的メトリックが同じですが、関数 F では異なります。このことは、関数 E が関数 C によってのみ呼び出されるのに対し、関数 F が関数 C 以外の関数によっても呼び出されることを意

味します。また、関数 E では、排他的メトリックと包括的メトリックが同じですが、関数 F では異なります。このことは、関数 F が他の関数を呼び出し、関数 E が他の関数を呼び出さないことを意味します。

関数 C は関数 A および関数 B の 2 つの関数によって呼び出され、関数 C の包括的メトリックのうち、関数 A の 10 単位と関数 B の 15 単位が、関数 C の包括的メトリックの原因になっています。これらは、呼び出し元が原因の属性メトリックです。この合計 (10+15) は、関数 C の包括的メトリックに等しくなります。

関数 A では、呼び出し元が原因の属性メトリックが、その包括的メトリックと排他的メトリックの差と等しくなりますが、関数 B では等しくありません。このことは、関数 A が関数 C のみ呼び出し、関数 B が関数 C 以外の関数も呼び出すことを意味します (実際には、関数 A は他の関数を呼び出している場合がありますが、時間が短かすぎて、実験データには現れないことがあります)。

## 関数レベルのメトリックに再帰が及ぼす影響

直接または間接のどちらの場合も、再帰関数呼び出しがあると、メトリックの計算が複雑になります。パフォーマンスアナライザは、関数の呼び出しごとではなく、その関数全体のメトリックを表示します。このため、一連の再帰呼び出しのメトリックを 1 つのメトリックに要約する必要があります。この要約によって、呼び出しスタックの最後の関数 (リーフ関数) から求められる排他的メトリックが影響を受けることはありませんが、包括的および属性メトリックはその影響を受けます。

包括的メトリックは、イベントのメトリックと呼び出しスタック内の関数の包括的メトリックを合計することによって求められます。再帰呼び出しスタックにおいてメトリックが複数回カウントされないようにするには、イベントのメトリックが、同じ関数の包括的メトリックに複数回加算されないようにします。

属性メトリックは、包括的メトリックから求められます。もっとも簡単な再帰では、再帰関数は、それ自身ともう 1 つの関数 (呼び出しを開始する関数) の 2 つの呼び出し元を持ちます。最後の呼び出しですべての仕事を終えた場合、再帰関数の包括的メトリックの原因になっているのは、その再帰関数であり、呼び出しを開始した関数は関わっていません。これは、再帰関数の上位にあるあらゆる呼び出しの包括的メトリックは、メトリックの複数回のカウントを回避するために、ゼロと見なされるためです。ただし、呼び出しを開始した関数が実行に要する時間は、再帰呼び出しであるために、呼び出し先としての再帰関数の包括的メトリックの一部の原因になります。





## 第3章

---

# パフォーマンスデータの収集

---

パフォーマンス解析の第一段階は、データ収集です。この章では、データ収集のための準備、収集データの格納場所、およびデータの収集方法とデータ収集の管理方法について説明します。データそのものの詳細については、第2章を参照してください。

この章では、以下について説明します。

- プログラムのコンパイルとリンク
- データ収集と解析のためのプログラムの準備
- データ収集に関する制限事項
- 収集データの格納場所
- 必要なディスク容量の概算
- データの収集
- collect コマンドによるデータの収集
- dbx collector サブコマンドによるデータの収集
- 動作中のプロセスからのデータの収集
- MPI プログラムからのデータの収集
- ppgsz での collect の使用

---

## プログラムのコンパイルとリンク

プログラムのコンパイル時にどのようなオプションを使用してもデータの収集と解析を行えるのが普通ですが、収集対象とパフォーマンスアナライザでの表示対象に影響を及ぼすオプションもあります。プログラムのコンパイルとリンクを行う際に考慮すべき事柄について、以下に説明します。

## ソースコード情報

注釈付き「ソース」と「逆アセンブリ」解析にソースコードを表示し、「行」解析にソース行を表示するには、`-g` コンパイラオプション (C++ でフロントエンドインライン化を有効にするには `-g0`) で対象のソースファイルをコンパイルして、デバッグシンボル情報を作成します。デバッグシンボル情報の形式は、`-xdebugformat=(stabs|dwarf)` で指定されているように、スタブと DWARF2 のいずれかとすることができます。

現時点では SPARC® プロセッサ用の C コンパイラと C++ コンパイラのためだけにデータ空間ハードウェアカウンタプロファイルを許可するデバッグ情報でコンパイルオブジェクトを準備するには、`-xhwcprof -xdebugformat=dwarf` と最適化レベルを指定してコンパイルします。(現在は、最適化を行わないと、この機能は使用できません。)「データオブジェクト」解析でプログラムデータオブジェクトを表示するには、`-g` (または C++ の場合は `-g0`) も追加して十分なシンボル情報を取得します。

DWARF 形式のデバッグ用シンボルで構築された実行可能ファイルやライブラリには、各成分オブジェクト (.o) ファイルのデバッグシンボルのコピーが自動的に取り込まれます。スタブ形式のデバッグ用シンボルで構築された実行可能ファイルとライブラリにも、各成分オブジェクトファイルのデバッグシンボルのコピーが取り込まれます。ただし、それらのシンボルが、実行可能ファイル内だけでなく各種オブジェクトファイル内にもスタブシンボルを残す `-xs` オプションとリンクされている必要があります。この情報の取り込みは、オブジェクトファイルを移動したり、削除したりする必要がある場合に特に有用です。実行可能ファイルとライブラリ自体にあるすべてのデバッグ用シンボルとともに、実験とプログラム関連ファイルを別の場所に容易に移動できます。

## 静的リンク

プログラムをコンパイルするときに、`-dn` および `-Bstatic` コンパイラオプションを使用して動的リンクを無効にしないでください。完全に静的にリンクされたプログラムのデータを収集しようとしても、コレクタからエラーメッセージが返され、データは収集されません。このエラーが発生する原因は、コレクタを実行したときに、コレクタライブラリが動的に読み込まれるためです。

システムライブラリを静的リンクしないでください。システムライブラリを静的リンクしてしまうと、トレースデータを収集できなくなることがあります。また、コレクタライブラリ `libcollector.so` へもリンクしないでください。

## 最適化

何らかのレベルの最適化を有効にしてプログラムをコンパイルすると、コンパイラが実行順序を変更できるため、プログラム内の行の順序どおりにコードが実行されなくなります。この場合、パフォーマンスアナライザは、このようにして最適化されたコードについて収集された実験データを解析できますが、しばしば、逆アセンブリレベルでパフォーマンスアナライザが提供するデータを元のソースコード行に対応付けることが困難になります。また、コンパイラがテール呼び出しの最適化を行う場合には、呼び出しシーケンスが予想とは異なっているように見えることがあります。最適化によって、展開の失敗が発生することがあります。詳細は、143 ページの「テール呼び出しの最適化」を参照してください。

## Java プログラムのコンパイル

javac による Java プログラムのコンパイルに特別なアクションは不要です。

---

## データ収集と解析のためのプログラムの準備

データ収集と解析の準備のためにプログラムに対して行う特別な作業はありません。以下の処理のうち、いずれか1つでも行うプログラムの場合には、下記の該当する説明を読んでください。

- シグナルハンドラをインストールする
- システムライブラリを明示的かつ動的に読み込む
- 関数を動的にコンパイルする
- 派生プロセスを作成する
- 非同期 I/O ライブラリを使用する
- プロファイルタイマまたはハードウェアカウンタ API を直接使用する
- `setuid(2)` を呼び出すか、`setuid` ファイルを実行する

また、データ収集をプログラムから制御する場合も、該当する項を読んでください。

## 動的割り当てメモリの利用

多くのプログラムは、以下のような機能を使用して、動的に割り当てられたメモリに依存しています。

- `malloc`、`valloc`、`alloca` (C/C++)

- new (C++)
- スタック局所変数 (Fortran)
- MALLOC、MALLOC64 (Fortran)

初期値の設定としてメモリーの割り当て方法が明示的に規定されているのでない限り、プログラムが動的に割り当てられたメモリーの初期内容に依存することのないよう注意する必要があります。たとえば、`malloc(3C)` については、マニュアルページ内の `calloc` と `malloc` を比較してください。

動的に割り当てられたメモリーを使用するプログラムを単独で実行すると、ときどき正常に機能しているように見えることがありますが、パフォーマンスデータの収集を有効にした状態で実行すると、問題が起きることがあります。そのときの症状としては、予期しない浮動小数点演算動作、セグメント例外、アプリケーション固有のエラーメッセージなどがあります。

こうした症状は、アプリケーションが単独で実行されたときには、初期化されていないメモリーの値が動作に影響ないものであっても、パフォーマンスデータの収集ツールとの組み合わせで実行されたときに別の値が設定されることによって、発生する場合があります。これは、パフォーマンスツールの問題ではありません。動的に割り当てられたメモリーの内容に依存するアプリケーションのどれにも、潜在的な問題があります。別に明示的に規定されていない限り、オペレーティングシステムは、どのような内容であれ、動的に割り当てられたメモリー上の内容を自由に提供するためです。現在のオペレーティングシステムが動的に割り当てられたメモリーに必ず特定の値を設定するようになっていたとしても、将来オペレーティングシステムのリリースが変わったとき、あるいはプログラムを別のオペレーティングシステムに移植した場合には、こうした潜在的な問題によって、予期しない動作が発生する可能性があります。

こうした潜在的な問題の発見に役立つと思われるツールには、以下があります。

- `f95 -xcheck=init_local`

詳細は、『Fortran ユーザーズガイド』または `f95(1)` のマニュアルページを参照してください。

- `lint`

詳細は、『C ユーザーズガイド』または `lint(1)` のマニュアルページを参照してください。

- `dbx` 下での実行時チェック

詳細は、『`dbx` コマンドによるデバッグ』または `dbx(1)` のマニュアルページを参照してください。

- `Purify`

## システムライブラリの使用

コレクタは、さまざまなシステムライブラリの関数の上で割り込み処理することによって、トレースデータを収集し、完全なデータ収集を行います。以下は、コレクタがライブラリ関数の呼び出しで割り込みを行う状況を示しています。

- 同期待ちトレースデータの収集。コレクタは、Solaris 8 OS および Solaris 9 OS 上の Solaris スレッドライブラリ `libthread.so`<sup>1</sup> の関数に対して、および Solaris 10 OS 上の Solaris C ライブラリ `libc.so` の関数に対して割り込み処理を行います。同期待ちトレースは、Linux OS 上では利用できません。
- ヒープトレースデータの収集。コレクタは、`malloc`、`realloc`、`memalign`、および `free` の関数上で割り込み処理を行います。これらの関数は、C 標準ライブラリ `libc.so` のほか、`libmalloc.so` や `libmtmalloc.so` などのライブラリにあります。
- MPI トレースデータの収集。コレクタは、Solaris MPI ライブラリ `libmpi.so` の関数上で割り込み処理を行います。MPI トレースは、Linux では利用できません。
- 時計データの完全性の確保。コレクタは `setitimer` で割り込み処理を行い、プログラムがプロファイルタイマを使用しないようにします。
- ハードウェアカウンタデータの完全性の確保。コレクタはハードウェアカウンタライブラリ `libpc.so` の関数で割り込み処理を行い、プログラムがカウンタを使用しないようにします。プログラムからこのライブラリの関数への呼び出しは、戻り値 `-1` で復帰します。
- 派生プロセスに対するデータ収集の有効化。コレクタは、`fork(2)`、`fork1(2)`、`vfork(2)`、`fork(3F)`、`system(3C)`、`system(3F)`、`sh(3F)`、`popen(3C)`、`exec(2)` の関数とそのバリエーションで割り込み処理を行います。`vfork` の呼び出しは、`fork1` の呼び出しに内的に置き換えられます。これらの割り込み処理が行われるのは、`collect` コマンドの場合だけです。
- コレクタによる SIGPROF シグナルおよび SIGEMT シグナルの処理の保証。コレクタは `sigaction` で割り込みを行なって、シグナルハンドラがこれらのシグナル用の専用シグナルハンドラであるかどうかを確認します。

次のような環境では、割り込みが成功しません。

- 割り込み対象関数が入っているライブラリとプログラムを静的にリンクした場合
- コレクタライブラリが事前読み込みされていない実行中アプリケーションに `dbx` を接続した場合

---

1. Solaris OS8 上のデフォルトのスレッドライブラリ `/usr/lib/libthread.so (T1)` では、プロファイル時に問題が発生します。LWP にスレッドがスケジューリングされていないと、プロファイリング割り込みが破棄される場合があります。この場合は、本当の LWP 時間を大きく下回る LWP 合計時間が報告されることがあります。状況によっては、内部ライブラリの相互排他ロック (`mutex`) にアクセスする際にセグメンテーション違反も発生して、アプリケーションがクラッシュする場合もあります。これは、`LD_LIBRARY_PATH` 設定の先頭に `/usr/lib/lwp` を付加して、代替スレッドライブラリ (`/usr/lib/lwp/libthread.so`、これが T2 です) を使用することで回避できます。Solaris 9 では、デフォルトライブラリは T2 で、これは `libc` ライブラリに組み込まれています。

- これらのライブラリのいずれか 1 つを動的に読み込み、このライブラリの中でだけ検索することによってシンボルを解決する場合

コレクタが割り込み処理を行えなかった場合には、パフォーマンスデータが消去されたり無効となったりする可能性があります。

## シグナルハンドラの使用

コレクタは、全実験用の SIGPROF とハードウェアカウンタ実験専用の SIGEMT の 2 つのシグナルを使用してプロファイルデータを収集します。コレクタはこれらのシグナルのそれぞれを対象としてシグナルハンドラをインストールします。シグナルハンドラは自身のシグナルをインターセプトして処理しますが、他のシグナルは、インストールされている他のシグナルハンドラに引き渡します。プログラムがこれらのシグナル用の専用シグナルハンドラをインストールすると、コレクタは自分のシグナルハンドラをプライマリハンドラとして再インストールし、それによって完全なパフォーマンスデータが確保されます。

collect コマンドでは、ユーザー指定のシグナルを使用してデータ収集の一時停止と再開、および標本の記録を行えます。それらのシグナルはコレクタによって保護されませんが、ユーザーハンドラがインストールされている場合は、実験に警告が書き出されます。コレクタとアプリケーションによる指定シグナルの使用が互いに競合しないように、ユーザーが責任を持って確認する必要があります。

コレクタによってインストールされたシグナルハンドラは、システムコールがシグナル配信のために中断されないようにするためのフラグを設定します。フラグが設定されると、プログラムのシグナルハンドラがシステムコールの中断を許可する場合には、プログラムの動作が変わる可能性があります。動作が変化する重要な例としては、非同期キャンセル処理に SIGPROF を使用し、システムコールの中断を行う非同期 I/O ライブラリ libaio.so があります。コレクタライブラリ libcollector.so がインストールされている場合は必ず、キャンセルシグナルの到着が非同期入出力操作の取り消しに間に合わないほど遅れます。

コレクタライブラリを事前読み込みしないままプロセスに dbx を接続してパフォーマンスデータ収集を有効にし、その後でプログラムが自分のシグナルハンドラをインストールすると、コレクタは自分のシグナルハンドラを再インストールしません。この場合、プログラムのシグナルハンドラは、SIGPROF と SIGEMT のシグナルが渡され、かつパフォーマンスデータが失われないことを確実にする必要があります。プログラムのシグナルハンドラがシステムコールを中断した場合のプログラムの動作とプロファイルの動作は、コレクタライブラリが事前読み込みされた場合の動作と異なります。

## setuid の使用

ダイナミックローダによって課される制約は、setuid(2) の使用とパフォーマンスデータの収集を困難にします。プログラムが setuid を呼び出すか setuid ファイルを実行する場合、コレクタは新しいユーザー ID に必要なアクセス権がないために、実験ファイルに書き込めない可能性が高くなります。

## データ収集のプログラム制御

プログラムからデータ収集を制御するには、コレクタ共有ライブラリ libcollector.so に入っている API 関数をプログラムで使用します。これらの関数は C で記述されており、Fortran インタフェースも用意されています。ライブラリとともに提供されるヘッダファイルに、C インタフェースと Fortran インタフェースの両方が定義されています。

API 関数は、次のように定義されます。

```
void collector_sample(char *name);
void collector_pause(void);
void collector_resume(void);
void collector_thread_pause(unsigned int t);
void collector_thread_resume(unsigned int t);
void collector_terminate_expt(void);
```

CollectorAPI クラスに、Java™ プログラム用の類似の機能が用意されており、これについては、28 ページの「Java インタフェース」で説明しています。

## C/C++ インタフェース

C/C++ インタフェースにアクセスする方法は 2 通りあります。

- collectorAPI.h を取り込み、-lcollectorAPI (土台の libcollector.so API 関数の有無をチェックする本当の関数が含まれている API) を使用してリンクする。

この方法では、API ライブラリとリンクする必要があります。この環境は、あらゆる環境下で有効です。有効な実験がない場合、API 呼び出しは無視されます。

- libcollector.h (土台の libcollector.so API 関数の有無をチェックするマクロを含む API) を取り込む。

この方法は、**main** 実行可能ファイル内と、プログラムの起動と同時にデータ収集を開始する場合にのみ有効です。dbx を使用して、プロセスに接続する場合、あるいはプロセスが dlopen する共有ライブラリ内で使用した場合は、必ずしも機能しないことがあります。この方法は、下位互換性を維持する目的で提供されています。

---

**注意** – どんな言語を使用している場合も、プログラムを `-lcollector` とリンクすることは避けてください。リンクした場合、コレクタが予期しない動作をすることがあります。

---

## Fortran インタフェース

Fortran API の `libfcollector.h` ファイルには、ライブラリに対する Fortran インタフェースが定義されています。このライブラリを使用するには、`-lcollectorAPI` を使用してアプリケーションをリンクする必要があります。(このライブラリには、下位互換性を維持するため、`-lfcollection` というもう 1 つの名前も用意されています。) 動的関数とスレッドによる呼び出しの一時停止と再開を除けば、Fortran API は C/C++ API と同じ機能を提供します。

Fortran の場合、API 関数を使用するには、次の文を挿入します。

```
include "libfcollector.h"
```

---

**注意** – どんな言語を使用している場合も、プログラムを `-lcollector` とリンクすることは避けてください。リンクした場合、コレクタが予期しない動作をすることがあります。

---

## Java インタフェース

次の文を使用して、`CollectorAPI` クラスをインポートし、Java™ API にアクセスできます。ただし、お使いのアプリケーションは `/installation_directory/lib/collector.jar` (ここで、`installation_directory` は Sun Studio ソフトウェアがインストールされているディレクトリ) を指すクラスパスで呼び出さなければならないことに注意してください。

```
import com.sun.forte.st.collector.CollectorAPI;
```



Java™ CollectorAPI メソッドは、次のように定義されます。

```
CollectorAPI.sample(String name)
CollectorAPI.pause()
CollectorAPI.resume()
CollectorAPI.threadPause(Thread thread)
CollectorAPI.threadResume(Thread thread)
CollectorAPI.terminate()
```

Java API には、動的関数 API 以外の C および C++ API と同じ関数が含まれていません。

C インクルードファイルの `libcollector.h` には、データが収集されていないときには実際の API 関数の呼び出しを迂回するマクロが入っています。この場合、関数は動的に読み込まれません。ただし、一部環境ではうまく機能しないことがあるため、これらのマクロを使用するのは危険です。マクロを使用していないため、`collectorAPI.h` を利用の方が安全であり、この関数は関数を直接参照します。

Fortran API サブルーチンはパフォーマンスデータが収集されているときには C API 関数を呼び出し、そうでないときには復帰します。チェック処理のオーバーヘッドは非常に小さいので、プログラムのパフォーマンスにはあまり影響がないはずです。

パフォーマンスデータを収集するには、この章で後述するように、コレクタを使用してプログラムを実行する必要があります。API 関数への呼び出しを挿入することによって、データ収集が有効になることはありません。

マルチスレッドプログラムで API 関数を使用する場合には、これらの関数が 1 つのスレッドによってのみ呼び出されるようにする必要があります。

`collector_thread_pause()` および `collector_thread_resume()` 以外は、API 関数が行うアクションの対象はプロセスであって、個々のスレッドではありません。各スレッドが API 関数を呼び出すと、記録されたデータが期待したものにならない可能性があります。たとえば、あるスレッドが `collector_pause()` や `collector_terminate_expt()` を呼び出したときに、他のスレッドがまだプログラム内のそのポイントに達していない場合、すべてのスレッドについて収集が一時停止または停止され、この API 呼び出しの前にコードを実行していたスレッドのデータが失われる可能性があります。データ収集を個々のスレッドレベルで制御するには、`collector_thread_pause()` 関数と `collector_thread_resume()` 関数を使用します。これらの関数の使用方法として、1 つのマスタスレッドにそれ自体を含むすべてのスレッドに対してすべての呼び出しを行わせる方法と、各スレッドにそれ自体に対してのみ呼び出しを行わせる方法があります。その他の使用方法では、結果が予測できないものになるおそれがあります。

## C/C++、Fortran および Java API 関数

以下では、データ収集に関係する API 関数について説明します。

■ C と C++: `collector_sample(char *name)`

Fortran: `collector_sample(string name)`

Java: `CollectorAPI.sample(String name)`

標本パッケージを記録し、その標本に指定された名前または文字列をラベルとして付けます。ラベルは、「パフォーマンスアナライザ」の「イベント」タブで表示されます。Fortran の引数 `string` の型は、`character` です。

標本ポイントに含まれるデータは、プロセスに関するものであり、個々のスレッドに関するものではありません。マルチスレッドアプリケーションの場合、`collector_sample()` API 関数は、標本の記録中に別の呼び出しが行われても、1 つの標本だけが書き込まれるようにします。記録される標本の数は、呼び出しを行うスレッドの数よりも少なくなります。

パフォーマンスアナライザは、別々のメカニズムによって記録された標本同士を区別しません。API 呼び出しによって記録された標本だけを見たい場合には、パフォーマンスデータの記録時に他のあらゆる標本モードを停止します。

■ C、C++、Fortran: `collector_pause()`

Java: `CollectorAPI.pause()`

実験へのイベント固有データの書き込みを停止します。実験はオープン状態のままであり、大域データの書き込みは続けられます。有効な実験がない場合やデータの記録がすでに停止されている場合には、呼び出しは無視されます。この関数は、たとえすべてのイベント固有なデータの書き込みが `collector_thread_resume()` 関数によって特定のスレッドに対して有効にされていたとしても、その書き込みを停止します。

- C、C++、Fortran: `collector_resume()`

Java: `CollectorAPI.resume()`

実験へのイベント固有データの書き込みを `collector_pause()` を呼び出した後に再開します。有効な実験がない場合やデータの記録が有効である場合には、呼び出しは無視されます。

- C と C++ のみ: `collector_thread_pause(unsigned int t)`

Java: `CollectorAPI.threadPause(Thread t)`

引数リストで指定したスレッドから実験へのイベント固有データの書き込みを停止します。引数 `t` は、C/C++ プログラムの場合は POSIX スレッド識別子、Java プログラムの場合は Java スレッドです。実験がすでに終了したか、実験がアクティブでないか、あるいは、そのスレッドに対するデータの書き込みがすでにオフになっている場合、呼び出しは無視されます。この関数は、たとえデータの書き込みが大域的に有効でも、指定したスレッドからのデータの書き込みを停止します。デフォルトでは、個々のスレッドのデータの記録がオンに設定されます。

- C と C++ のみ: `collector_thread_resume(unsigned int t)`

Java: `CollectorAPI.threadResume(Thread t)`

引数リストで指定したスレッドから実験へのイベント固有データの書き込みを再開します。引数 `t` は、C/C++ プログラムの場合は POSIX スレッド識別子、Java プログラムの場合は Java スレッドです。実験がすでに終了したか、実験がアクティブでないか、あるいは、そのスレッドに対するデータの書き込みがすでにオンになっている場合、呼び出しは無視されます。データは、データの書き込みが大域的に有効にされ、スレッドに対して有効にされているときのみ、実験に書き込まれます。

- C、C++、Fortran: `collector_terminate_expt()`

Java: `CollectorAPI.terminate`

データを収集している実験を終了します。以降、データの収集は行われませんが、プログラムは正常に動作を続けます。有効な実験がない場合は、呼び出しは無視されます。

## 動的な関数とモジュール

使用している C または C++ プログラムが、コンパイル時にそのデータ空間に関数を動的に取り込む場合、動的関数やモジュールのデータをパフォーマンスアナライザで見るには、コレクタに情報を与える必要があります。この情報は、コレクタ API 関数の呼び出しによって渡されます。API 関数の定義は、次のとおりです。

```
void collector_func_load(char *name, char *alias,
                        char *sourcename, void *vaddr, int size, int lntsize,
                        Lineno *lntable);
void collector_func_unload(void *vaddr);
```

Java HotSpot™ 仮想マシンによってコンパイルされる Java メソッドには別のインタフェースが使用されるので、これらの API 関数を使用する必要はありません。Java インタフェースは、コンパイルされたメソッドの名前をコレクタに知らせます。Java コンパイル済みメソッドの関数データと注釈付き逆アセンブリのリストを見ることはできますが、注釈付きソースリストを見ることはできません。

以下では、データ収集に関係する API 関数について説明します。

### ■ collector\_func\_load()

実験での記録のため、動的にコンパイルされた関数に関する情報をコレクタに渡します。パラメータリストを下表に示します。

表 3-1 collector\_func\_load() のパラメータリスト

パラメータ	定義
name	パフォーマンスツールで使用する、動的にコンパイルされる関数の名前。実際の関数名でなくてもかまいません。この名前は関数の通常の命名規則に従っている必要はありませんが、空白文字や引用符は含めないようにします。
alias	関数の記述に使用する任意の文字列。NULL を使用できます。この文字列が解釈の対象となることはありません。空白文字を含めることができます。アナライザの「概要」タブに表示されます。何の関数であるか、またはなぜ関数が動的に構築されたかを示すために使用されます。
sourcename	関数の構築元であるソースファイルのパス。NULL を使用できます。注釈付きソースリストには、ソースファイルが使用されます。
vaddr	関数が読み込まれたアドレス。

表 3-1 collector\_func\_load() のパラメータリスト (続き)

パラメータ	定義
size	バイト数による関数のサイズ。
lntsize	行番号テーブルのエントリの数を示すカウント。行番号情報がない場合には、ゼロとなります。
lntable	lntsize エントリが入っているテーブル。各エントリは、整数対です。第 1 整数はオフセット、第 2 整数は行番号です。あるエントリのオフセットと次のエントリのオフセットとの間の命令はすべて、最初のエントリの行番号に対応します。オフセットは数字の昇順にする必要があります。行番号の順序は任意です。lntable が NULL である場合、関数のソースリストは利用できません。ただし、逆アセンブリリストは利用できます。

■ collector\_func\_unload()

アドレス vaddr にある動的関数が読み込み解除されたことをコレクタに通知します。

## データ収集に関する制限事項

ここでは、ハードウェア、オペレーティングシステム、プログラムの実行方法、またはコレクタそのものによって課されるデータ収集の制限事項について説明します。

異なるデータ型の同時収集に対する制限はありません。すなわち、どのようなデータ型でも他のデータ型とともに収集できます。

## 時間ベースのプロファイルに関する制限事項

プロファイル間隔の最小値とプロファイル化に使用する時計の分解能は、特定のオペレーティング環境により異なります。最大値は 1 秒です。プロファイル間隔の値は、時計の分解能のもっとも近い倍数に切り捨てられます。最小値および最大値と時計の分解能を検索するには、引数を付けずに collect コマンドを入力します。

Solaris 8 OS の初期バージョンでは、プロファイルにシステムクロックが使用されません。高分解能のシステムクロックを有効にすることを選択しないかぎり、このシステムクロックの分解能は 10 ミリ秒です。このためには、/etc/system ファイルに次の行を追加してシステムを再起動します (スーパーユーザー権限が必要です)。

```
set hires_tick=1
```

Solaris 9 OS、Solaris10 OS、および Solaris 8 OS の後期バージョンでは、高分解能プロファイル用に高分解能システムクロックを有効にする必要はありません。

## 時間プロファイルによる実行時のひずみと実行時間の拡大

時間ベースのプロファイルでは、SIGPROF シグナルがターゲットに送られたときにデータが記録されます。それによってシグナルを処理するための実行時間の拡大が発生し、呼び出しスタックが展開されます。呼び出しスタックが深く、シグナルが頻繁なほど、実行時間の拡大は大きくなります。一定の範囲までは、時間ベースのプロファイルにより、ある程度のひずみが生じますが、これはもっとも深いスタックで実行するプログラムの各部分の実行時間の拡大が大きくなることから生まれます。

可能な場合、デフォルト値は正確なミリ秒数でなく、システムクロックとの相関を回避するために、正確な数値と多少異なる値 (たとえば、10.007ms または 0.997ms など) に設定されます。システムクロックはデータのひずみをもたらす場合もあります。SPARC プラットフォームであれば、同じ方法でカスタム値を設定してください (Linux プラットフォーム上では不可能)。

## トレースデータの収集に関する制限事項

コレクタライブラリ `libcollector.so` が事前読み込みされていないかぎり、すでに稼働中のプログラムからはトレースデータを収集できません。詳細は、59 ページの「動作中のプロセスからのデータの収集」を参照してください。

## トレースによる実行時のひずみと実行時間の拡大

データのトレースは、トレースされるイベント数に比例して実行時間を拡大させます。時間ベースのプロファイルが完了すると、時間データはトレースイベントで誘導された実行時間の拡大によりひずみが生じます。

## ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルに関する制限事項

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルには、次のような制限があります。

- ハードウェアカウンタオーバーフローデータの収集を行えるのは、ハードウェアカウンタが用意されていてオーバーフロープロファイルをサポートしているプロセッサにおいてだけです。その他のシステムでは、ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルは行えません。UltraSPARC® III プロセッサファミリーより前の UltraSPARC® プロセッサは、ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルをサポートしません。
- Solaris 8 リリースより前の Solaris OS のバージョンでハードウェアカウンタのオーバーフローデータを収集することはできません。
- `cpustat(1)` が動作しているシステムで、ハードウェアカウンタのオーバーフローデータを収集することはできません。これは、`cpustat` がすべてのカウンタを制御しており、ユーザープロセスがカウンタを利用できないためです。データ収集中に `cpustat` を起動すると、ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルは終了され、実験にエラーが記録されます。
- ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルを行う場合、独自のコードで `libcpc(3)` を使用してハードウェアカウンタを使用することはできません。コレクタは `libcpc` ライブラリ関数上で割り込み処理を行い、コレクタからの呼び出しではなかった場合には `-1` の戻り値で復帰します。
- `dbx` をプロセスに接続することによって、ハードウェアカウンタライブラリを使用している実行中プログラムについてハードウェアカウンタデータを収集しようとすると、実験が壊れることがあります。

---

注 – 使用可能なすべてのカウンタの一覧を表示するには、引数を指定せずに `collect` コマンドを実行します。

---

## ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルによる実行時のひずみと実行時間の拡大

ハードウェアカウンタのプロファイルでは、SIGEMT がターゲットへ送られたときにデータが記録されます。それによってシグナルを処理するための実行時間の拡大が発生し、呼び出しスタックが展開されます。時間ベースのプロファイルと違い、ハードウェアカウンタによっては、プログラムのさまざまな部分で他の部分より高速にイベントを生成する場合があります、そのコード部分にひずみが生じます。そのようなイベントを非常に高速に生成するプログラムの一部で大きなひずみが生じる場合があります。同様に、イベントによっては、スレッド間で不均等に生成されるものがあります。

## 派生プロセスのデータ収集における制限事項

派生プロセスに関するデータを収集するには、次の制限事項があります。

- コレクタでの作業対象とする派生プロセスすべてについてデータを収集するには、`-F on` または `-F all` オプションを指定して `collect` コマンドを使用する必要があります。`-F` オプションを `on` に設定すると、`fork` とそのバリエーション、および `exec` とそのバリエーションへの呼び出しについて、自動的にデータを収集できます。`-F` オプションを `all` に設定すると、コレクタは、`system`、`popen`、および `sh` の呼び出しに起因するものを含むすべての派生プロセスをたどります。
- 個々の派生プロセスのデータを収集するには、プロセスに `dbx` を接続する必要があります。詳細は、59 ページの「動作中のプロセスからのデータの収集」を参照してください。
- 個々の派生プロセスのデータを収集するには、別個の `dbx` を使って各プロセスに接続し、コレクタを有効にする必要があります。ただし、Java プログラムのデータ収集は、現在 `dbx` のもとではサポートされていないことに注意してください。

## Java プロファイルに関する制限事項

Java プログラムに関するデータを収集することはできますが、次の制限事項があります。

- 1.4.2\_02 か、それ以降のバージョンの Java™ 2 プラットフォーム、Standard Edition (J2SE) を使用してください。クラッシュすることがあるため、バージョン 1.4.2 や 1.4.2\_01 を使用しないでください。デフォルトでは、`collect` コマンドは Sun Studio インストーラによって J2SE がインストールされたパス（もしあれば）を使用します。このデフォルトパスを変更するには、`JDK_HOME` 環境変数または `JAVA_PATH` 環境変数を設定します。コレクタはこれらの環境変数に定義されている `java` のバージョンが ELF 実行可能ファイルであるかどうかを確認し、ELF 実行可能ファイルでない場合には、使用した環境変数とフルパス名を示すエラーメッセージを出力します。
- データの収集には、`collect` コマンドを使用する必要があります。`dbx collector` サブコマンドや IDE のデータ収集機能を使用することはできません。
- JVM ソフトウェアを実行する派生プロセスを作成するアプリケーションは、プロファイルできません。
- 64 ビットの JVM ソフトウェアを使用するには、`-j on` フラグを使用し、64 ビット JVM ソフトウェアをターゲットとして指定する必要があります。64 ビット JVM ソフトウェアによるデータ収集では、`java -d64` を使用しないでください。これを使用すると、データは収集されません。
- 非 Java アプリケーションは、`libjvm.so` を動的に開き、Java クラスをこれに渡すことができます。このようなアプリケーションのプロファイルをサポートするための対策は、初期収集呼び出しについて `-j` を `on` に設定しないで、呼び出された JVM ソフトウェアに `-Xruncollector` オプションが渡されるようにすることです。



1.4.2\_02 より前の JVM バージョンを使用すると、次のようにデータが損なわれま  
す。

- **JVM 1.4.2\_01:** このバージョンでは、データの収集中に JVM ソフトウェアがクラッシュすることがあります。
- **JVM 1.4.2:** このバージョンでは、データの収集中に JVM ソフトウェアがクラッシュすることがあります。
- **JVM 1.4.1:** Java 表現は正しく記録され表示されますが、すべての JVM ハウスキーピングが JVM 関数そのものとして表示されます。データ空間内の JVM コードを実行するのに費やされた時間は、JVM ソフトウェアから提供されるコード領域の名前で表示されます。大量の時間が <Unknown> 関数に表示されるのは、JVM ソフトウェアで作成されたコード領域の中に名前が付いていないものがあるからです。また、JVM 1.4.1 ソフトウェア内の各種のバグによって、プロファイリングされているプログラムがクラッシュする場合もあります。
- **JVM 1.4.0:** Java 表現は不可能であり、大量の時間が <Unknown> 関数に示されま  
す。
- **1.4.0 より前の JVM:** バージョン 1.4.0 より前の JVM ソフトウェアによる Java ア  
プリケーションのプロファイリングはサポートされません。

## Java プログラミング言語で書かれたアプリケーションの実行時のひずみと実行時間の拡大

Java のプロファイリングでは、J2SE 1.4.2 を実行している場合は Java™ Virtual Machine Profiling Interface (JVMPPI) が使用され、J2SE 5.0 を実行している場合は Java™ Virtual Machine Tools Interface (JVMTI) が使用されます。それによって、実行のひずみと実行時間の拡大が発生する場合があります。

時間ベースのプロファイリングとハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイリングの場合、データ収集プロセスは JVM ソフトウェアへのさまざまな呼び出しを作成し、プロファイリングイベントをシグナルハンドラ内で処理します。これらのルーチンのオーバーヘッドとディスクへの実験の書き込みによるコストから、Java プログラムの実行時に実行時間の拡大が生じます。そのような実行時間の拡大は通常 10% より少なくなります。

デフォルトのガーベッジコレクタは JVMPPI をサポートしますが、サポートを行わないガーベッジコレクタもあります。そのようなガーベッジコレクタを指定するデータ収集の実行は、致命的エラーになります。

ヒーププロファイルの場合、データ収集プロセスではメモリーの割り当てとガーベッジコレクションを記述する JVMPPI イベントを使用するため、実行時に大きい実行時間の拡大が発生するおそれがあります。大半の Java アプリケーションではこれらのイベントを数多く生成するので、実験が大きくなり、データ処理の拡張性問題が発生

します。さらに、これらのイベントを要求すると、ガーベッジコレクタはインライン化された割り当てを無効にするので、さらに長くなった割り当てパスのための追加 CPU 時間のコストがかかります。

同期トレースの場合は、データ収集でその他の JVMTI イベントを使用するので、アプリケーション内のモニタ競合の量に比例して実行時間の拡大が発生します。

---

## 収集データの格納場所

プログラムの実行中に収集されたデータを「実験」といいます。実験は、1つのディレクトリに格納される1組のファイルで構成されます。実験の名前は、ディレクトリの名前です。

コレクタは実験データを記録するばかりでなく、プログラムが使用したロードオブジェクトの自分専用アーカイブも作成します。これらのオブジェクトには、すべてのオブジェクトファイルとそのロードオブジェクト内のすべての関数のアドレス、サイズ、名前、ロードオブジェクトのアドレス、その最終変更日時を示すタイムスタンプが含まれます。

デフォルトでは、実験は現在のディレクトリに格納されます。このディレクトリがネットワーク接続されたファイルシステム上にある場合は、ローカルのファイルシステム上にあるときよりもデータの格納に長い時間がかかり、パフォーマンスデータに誤りが含まれることがあります。このため、できる限り、実験はローカルのファイルシステムに記録するようにしてください。コレクタを実行するときに、格納場所を指定することができます。

派生プロセスの実験は、親プロセスの実験の中に格納されます。

## 実験名

実験のデフォルト名は、`test.1.er` です。接尾辞 `.er` は必須です。この接尾辞のない名前を指定すると、エラーメッセージが表示され、名前は受け付けられません。

`experiment.n.er` という形式の名前を選択した場合（ただし、 $n$  は正の整数）、コレクタは後続の実験の名前の中で、 $n$  を自動的に1ずつインクリメントします。たとえば、`mytest.1.er` の次は `mytest.2.er` となり、その次は `mytest.3.er` のように続きます。コレクタはまた、実験がすでに存在する場合も  $n$  をインクリメントし、すでに実験名が使用されている場合は、使用されていない実験名が見つかるまで  $n$  のインクリメントを繰り返します。実験が存在していても実験名に  $n$  が含まれていない場合、コレクタはエラーメッセージを出力します。

実験はグループにまとめることができます。グループは、デフォルト時に現在のディレクトリに格納される実験グループファイルにおいて定義されます。実験グループファイルは、1行のヘッダー行の後に1行につき1つの実験名が定義されているプレーンテキストファイルです。実験グループファイルのデフォルト名は、`test.erg`です。ファイル名の末尾が `.erg` でない場合はエラーとなり、ファイル名は受け付けられません。実験グループを作成すると、そのグループ名で実行したすべての実験がグループに追加されます。

最初の行が、次の行であるプレーンテキストファイルを作成し、実験グループを作成することができます。

```
#analyzer experiment group
```

このあとの行に実験の名前を追加します。ファイルの名前の最後は、`.erg` でなければなりません。

MPI プロセスごとに実験が1つ作成される MPI プログラムから収集された実験では、デフォルトの実験名が異なります。デフォルトの実験名は `test.m.er` で、*m* はそのプロセスの MPI ランクです。`group.erg` という実験グループを指定した場合、デフォルトの実験名は `group.m.er` です。実験名を指定すると、これらのデフォルト名がオーバーライドされます。詳細は、62 ページの「MPI プログラムからのデータの収集」を参照してください。

派生プロセスの実験は、次のとおり、その系統に基づいて命名されます。派生プロセスの実験名は、その親の実験名に下線、コード文字、数字を追加して作成されます。コード文字は、`fork` の場合は `f`、`exec` の場合は `x`、組み合わせの場合は `c` です。数字は、`fork` または `exec` の索引です (成功したかどうか)。たとえば親プロセスの実験名が `test.1.er` の場合、3 回目の `fork` の呼び出しで作成された子プロセスの実験名は `test.1.er/_f3.er` となります。この子プロセスが `exec` の呼び出しに成功した場合、新しい派生プロセスの実験名は `test.1.er/_f3_x1.er` となります。

## 実験の移動

別のコンピュータに実験を移動して解析する場合には、実験が記録されたオペレーティング環境に解析結果が依存することを念頭に置いてください。

アーカイブファイルには、関数レベルでメトリックを計算してタイムラインを表示するのに必要な情報がすべて入っています。ただし、注釈付きソースコードや注釈付き逆アセンブリコードを調べるには、実験の記録時に使用されたものと同じバージョンのロードオブジェクトやソースファイルにアクセスする必要があります。

パフォーマンスアナライザはソースファイル、オブジェクトファイル、実行可能ファイルを次の場所で順に検索し、正しいベース名のファイルが見つかったら検索を停止します。

### ■ 実験の保管ディレクトリ

- 現在の作業ディレクトリ
- 実行可能ファイルまたはコンパイルオブジェクトに記録されている絶対パス名

アナライザ GUI から、または `setpath` および `addpath` 指令を使って、検索順序を変更したり、他の検索ディレクトリを追加できます。

プログラムの正しい注釈付きソースコードと注釈付き逆アセンブリコードを確実に調査対象とするには、ソースコード、オブジェクトファイル、および実行可能ファイルを実験にコピーしてから実験の移動やコピーを行います。オブジェクトファイルをコピーしたくない場合には、プログラムを `-xs` とリンクし、ソース行とファイル位置に関する情報が実行可能ファイルに挿入されるようにします。`collect` コマンドの `-A` オプションまたは `dbx collector archive` コマンドを使用して、実験にロードオブジェクトを自動的にコピーすることができます。

---

## 必要なディスク容量の概算

この節では、実験の記録に必要な空きディスク容量を概算するにあたってのガイドラインを示します。実験のサイズはデータパケットのサイズとその記録速度、プログラムが使用する LWP の数、およびプログラムの実行時間によって異なります。

データパケットには、イベント固有データとプログラム構造(呼び出しスタック)に依存するデータとが入っています。データ型に依存するデータのサイズは、約 50 ~ 100 バイトです。呼び出しスタックのデータはすべての呼び出しの復帰アドレスで構成され、アドレス 1 個あたりのサイズは 4 バイト (64 ビット SPARC® アーキテクチャーでは 8 バイト) です。データパケットは、実験の LWP ごとに記録されます。Java プログラムの場合は、対象となる呼び出しスタックに Java 呼び出しスタックとマシン呼び出しスタックの 2 つがあるため、ディスクに書き込まれるデータが増えることに注意してください。

プロファイルデータパケットが記録される速度は、時間データのプロファイル間隔とハードウェアカウンタデータのオーバーフロー値によって制御されます。ただし、これらのパラメータによってデータ収集のオーバーヘッドが変わるため、データの品質やプログラムパフォーマンスの歪みにも影響があります。これらのパラメータ値が小さければ良い統計値が得られますが、オーバーヘッドは高くなります。プロファイル間隔とオーバーフロー値のデフォルト値は、良好な統計値を得ることとオーバーヘッドを抑えることの折衷点として慎重に選択されています。また、値が小さければ、データ量が多くなります。

プロファイル間隔が 10 ミリ秒で呼び出しスタックが小さく、パケットサイズが 100 バイトの時間ベースのプロファイル実験の場合、データは LWP 1 つあたり毎秒 10K バイトで記録されます。オーバーフロー値を 1000000、パケットサイズを 100 バイトとして、750MHz のプロセッサで実行された CPU サイクルと命令のデータを収集する、ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル実験の場合は、LWP 1 つ

あたり毎秒 150K バイトの速度です。数百という深さを持つ呼び出しスタックを持つプログラムの場合は、この 10 倍以上の速度でデータが記録される可能性があります。

実験サイズの概算では、アーカイブファイルに使用するディスク容量も考慮する必要がありますが、通常その量は、必要となるディスク容量全体のごく一部です (前節参照)。必要なディスク領域のサイズを確定できない場合は、実験を短時間だけ行ってみてください。この実験からアーカイブファイルのサイズを取得し (データ収集時間とは無関係)、プロファイルファイルのサイズを調整することによって、実験全体のサイズの概算を求めることができます。

コレクタは、ディスク領域を割り当てるだけでなく、ディスクにプロファイルデータを書き込む前に、そのデータを格納するためのバッファをメモリー内に確保します。現在のところ、こうしたバッファのサイズを指定する方法はありません。コレクタがメモリー不足になった場合は、収集するデータ量を減らすようにしてください。

現在利用できる容量より実験の保管に必要な容量の方が大きいと思われる場合には、実行の全体でなく一部だけのデータを収集してください。実行の一部についてデータを収集するには、`collect` コマンドまたは `dbx collector` サブコマンドを使用するか、コレクタ API の呼び出しをプログラムに挿入します。`collect` コマンドや `dbx collector` サブコマンドを使用して、収集するプロファイルデータやトレースデータの総量を制限することもできます。

---

注 - パフォーマンスアナライザが読み込めるパフォーマンスデータは、2G バイトまでです。

---

## データの収集

パフォーマンスデータの収集は、スタンドアロンのパフォーマンスアナライザまたは IDE の「アナライザ」ウィンドウを使用して、次に示す方法で行うことができます。

- コマンド行から `collect` コマンドを使用する (42 ページの「`collect` コマンドによるデータの収集」および `collect(1)` のマニュアルページを参照)。`collect` コマンド行ツールのデータ収集時のオーバーヘッドは、`dbx` や IDE にあるデバッグの「コレクタ」ダイアログボックスよりも小さいため、他の方法より、この方法の方が優れていることがあります。
- パフォーマンスアナライザでパフォーマンスツールにある「収集」ダイアログボックスを使用する (パフォーマンスアナライザのオンラインヘルプの「パフォーマンスツールの「収集」ウィンドウからのパフォーマンスデータの収集」を参照)。

- デバッガの「コレクタ」ダイアログボックスを使用する (パフォーマンスアナライザのオンラインヘルプの「デバッガによるパフォーマンスデータの収集」を参照)。
- dbx コマンド行から `collector` コマンドを使用する (52 ページの「dbx collector サブコマンドによるデータの収集」および IDE にある「デバッガ」オンラインヘルプの「collector コマンド」を参照)。

次のデータ収集機能は、パフォーマンスツールの「収集」ダイアログボックスと `collect` コマンドでのみ利用できます。

- Java プログラム上でのデータの収集。IDE にあるデバッガの「コレクタ」ダイアログボックスまたは dbx の `collector` コマンドで Java プログラムに関するデータの収集を試みた場合、実際に収集される情報は、Java プログラムではなく JVM ソフトウェアに関する情報です。
- 派生プロセスに関するデータの自動収集。

---

## collect コマンドによるデータの収集

`collect` コマンドを使用してコマンド行からコレクタを実行するには、次のコマンドを使用します。

```
% collect collect-options program program-arguments
```

*collect-options* は `collect` コマンドのオプション、*program* はデータの収集対象のプログラム名、*program-arguments* はそのプログラムに対する引数です。

コマンド引数を何も指定しなかった場合は、デフォルトで時間ベースのプロファイルが有効になり、プロファイル間隔は約 10 ミリ秒になります。

コマンドオプションの一覧とプロファイルに使用可能なハードウェアカウンタ名の一覧を表示するには、引数を指定せずに `collect` コマンドを実行します。

```
% collect
```

ハードウェアカウンタの一覧については、8 ページの「ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ」を参照してください。35 ページの「ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルに関する制限事項」も参照してください。

## データ収集関連のオプション

データ収集のオプションは、どのような種類のデータを収集するのかを制御します。データの種類のについては、6 ページの「コレクタが収集するデータの内容」を参照してください。

データ収集オプションを何も指定しなかった場合は、デフォルトで `-p on` となり、デフォルトのプロファイル間隔 (約 10 ミリ秒) で時間ベースのプロファイルが行われます。このデフォルト設定は、`-h` オプションを使用することによってのみ無効にできます。

時間ベースのプロファイルを明示的に無効とし、すべてのトレースとハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルが無効になっている場合、`collect` コマンドは警告メッセージを出力し、大域データだけを収集します。

### `-p option`

時間ベースのプロファイルデータを収集します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- `off` - 時間ベースのプロファイルは無効にします。
- `on` - デフォルトのプロファイル間隔 (約 10 ミリ秒) で時間ベースのプロファイルを有効にします。
- `lo[w]` - 低分解能プロファイル間隔 (約 100 ミリ秒) で時間ベースのプロファイルを有効にします。
- `hi[gh]` - 高分解能プロファイル間隔 (約 1 ミリ秒) で時間ベースのプロファイルを有効にします。`Solaris 8 OS` では、高分解能プロファイルを明示的に有効にする必要があります。高分解能のプロファイルについては、33 ページの「時間ベースのプロファイルに関する制限事項」を参照してください。
- *value* - 時間ベースのプロファイルを有効にし、プロファイル間隔を *value* に設定します。*value* のデフォルトの単位はミリ秒です。*value* は、整数または浮動小数点数として指定できます。オプションとして、数値の後ろに接尾辞 `m` を付けてミリ秒単位を選択したり、`u` を付けてマイクロ秒を選択することができます。プロファイル間隔は、システム時間の分解能の倍数である必要があります。システム時間の分解能値よりも大きな値であっても倍数でない場合は、端数が切り捨てられます。システム時間の分解能値よりも小さな値の場合は、警告メッセージが出力され、時間の分解能に設定されます。

`collect` コマンドは、デフォルトで時間ベースのプロファイルデータを収集します。

`-h counter_definition_1...[,counter_definition_n]`

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータを収集します。カウンタ定義の数はプロセッサに依存します。このオプションは、Linux オペレーティングシステムを実行しているシステムでも、perfctr パッチをインストールすると使用できるようになりました。このパッチは、<http://user.it.uu.se/~mikpe/linux/perfctr/2.6/perfctr-2.6.15.tar.gz> からダウンロードできます。

カウンタ定義には、プロセッサがハードウェアカウンタの属性をサポートしているかどうかに応じて、次のいずれかの形式を使用できます。

`[+]counter_name[/register_number][,interval]`

`[+]counter_name[~attribute_1=value_1]...[~attribute_n=value_n][/register_number][,interval]`

プロセッサ固有の *counter\_name* には、次のいずれかを指定できます。

- 既知の (別名を持つ) カウンタ名
- `cpustrack(1)` によって使用されるような `raw` (内部) 名。イベントレジスタのいずれかをカウンタに使用可能な場合は、内部名に `/0` または `/1` を付加することによって指定できます。

複数のカウンタを指定する場合、それらのカウンタは異なるレジスタを使用する必要があります。同じレジスタが指定された場合、`collect` コマンドはエラーメッセージを出力して終了します。どちらのレジスタでもカウントできるカウンタもあります。

使用可能なカウンタの一覧を表示するには、引数を指定せずに `collect` コマンドを端末ウィンドウに入力します。9 ページの「ハードウェアカウンタのリスト」に、カウンタの一覧があります。

ハードウェアカウンタがメモリアクセスに関連するイベントをカウントする場合、カウンタ名の前に `+` 記号を付けて、カウンタのオーバーフローを発生させた命令の実際の PC の検索をオンにすることができます。バックトラッキングは SPARC プロセッサ上で、`load`、`store`、`load-store` のいずれかのタイプのカウンタでのみ機能します。検索が成功すると、PC と参照された有効アドレスはイベントデータパケットに保存されます。

一部のプロセッサでは、属性オプションをハードウェアカウンタへ関連付けることができます。プロセッサが属性オプションをサポートしている場合は、`collect` コマンドを引数リストなしで実行すると、属性名を含むカウンタ定義が一覧表示されます。属性値は、10 進数または 16 進数形式で指定できます。

間隔 (オーバーフロー値) は、ハードウェアカウンタがオーバーフローしオーバーフローイベントが記録されたときにカウントされるイベント数です。間隔は、次のいずれかに設定できます。



- `on` またはヌル文字列 - デフォルトのオーバーフロー値。これは、`collect` を引数なしで入力することによって判別できます。
- `hi[gh]` - 選択したカウンタの高分解能値。これは、デフォルトのオーバーフロー値より約 10 倍短い値です。旧バージョンのソフトウェアとの互換を図るため、`h` の省略形もサポートされています。
- `lo[w]` - 選択したカウンタの低分解能値。これは、デフォルトのオーバーフロー値より約 10 倍長い値です。
- `interval` - 特定のオーバーフロー値。これは正の整数でなければなりません、10 進数と 16 進数のどちらの形式でもかまいません。

デフォルトでは、事前に各カウンタに定義されている通常のしきい値が使用され、これらの値はカウンタの一覧に表示されます。35 ページの「ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルに関する制限事項」も参照してください。

`-p` オプションを明示的に指定せずに `-h` オプションを使用すると、時間ベースのプロファイルが無効となります。ハードウェアカウンタデータと時間ベースデータの両方を収集するには、`-h` オプションと `-p` オプションの両方を指定する必要があります。

### `-s option`

同期待ちトレースデータを収集します。`option` には次のいずれかの値を指定できます。

- `all` - しきい値ゼロで同期待ちのトレースを有効にします。このオプションは、すべての同期イベントの記録を強制的に有効にします。
- `calibrate` - 同期待ちのトレースを有効にし、実行時に測定を行うことによってしきい値を設定します。`on` と同等です。
- `off` - 同期待ちトレースを無効にします。
- `on` - デフォルトのしきい値 (実行時の測定で値を決定) で同期待ちのトレースを有効にします。`calibrate` と同等です。
- `value` - しきい値を、ミリ秒数を示す正の整数として指定された `value` に設定します。

同期待ちのトレースデータは、Java モニタについては記録されません。

### `-H option`

ヒープトレースデータを収集します。`option` には次のいずれかの値を指定できます。

- `on` - ヒープの割り当て要求と割り当て解除要求のトレースを有効にします。
- `off` - ヒープのトレースを無効にします。

デフォルトの場合、ヒープのトレースは無効となっています。ヒープトレースは Java プログラムについてはサポートされず、指定するとエラーとして処理されません。

### -m *option*

MPI トレースデータを収集します。 *option* には次のいずれかの値を指定できます。

- on - MPI 呼び出しのトレースを有効にします。
- off - MPI 呼び出しのトレースを無効にします。

デフォルトの場合、MPI のトレースは無効となっています。

呼び出しがトレースされる MPI 関数とトレースデータをもとに計算されるメトリックの詳細については、14 ページの「MPI トレースデータ」を参照してください。

### -S *option*

標本パケットを定期的に記録します。 *option* には次のいずれかの値を指定できます。

- off - 定期的標本収集を無効にします。
- on - デフォルトの標本収集間隔 (1 秒) による定期的な標本収集を有効にします。
- *value* - 定期的標本収集を有効にし、標本収集間隔を *value* に設定します。間隔値は正の値、単位は秒とします。

デフォルトの場合、1 秒間隔による定期的標本収集が有効になっています。

## 実験制御関連のオプション

### -F *option*

派生プロセスのデータを記録するかどうかを制御します。 *option* には次のいずれかの値を指定できます。

- on - 関数 `fork`、`exec`、およびそのバリエーションが作成する派生プロセスについてのみ、実験を記録します。
- all - すべての派生プロセスについて実験を記録します。
- off - 派生プロセスに関する実験を記録しません。

-F on オプションを指定すると、コレクタは、`fork(2)`、`fork1(2)`、`fork(3F)`、`vfork(2)`、および `exec(2)` の関数とそのバリエーションの呼び出しによって作成されたプロセスをたどります。 `vfork` の呼び出しは、`fork1` の呼び出しと内部的に置換されます。

-F all オプションを指定すると、コレクタは、system(3C)、system(3F)、sh(3F)、および popen(3C)、その他類似の関数の呼び出しによって作成されたものを含むすべての派生プロセス、さらには関係する派生プロセスをたどります。

-F on または -F all 引数が指定された場合、コレクタは、親の実験内の派生プロセスごとに新しい実験を 1 つ開きます。これらの新しい実験は、次のように、下線、文字、および数字を実験接尾辞に追加することで命名されます。

- 英字「f」は fork、英字「x」は exec、英字「c」は他の派生プロセスをそれぞれ表します。
- 数字は、fork または exec (成功したかどうか) または他の呼び出しの索引です。

たとえば初期プロセスの実験名が test.1.er の場合、3 回目の fork の呼び出しで作成された子プロセスの実験は test.1.er/\_f3.er となります。この子プロセスが新しいイメージを実行した場合、対応する実験名は test.1.er/\_f3\_x1.er となります。この子プロセスが popen 呼び出しを使用して別のプロセスを作成した場合、実験名は test.1.er/\_f3\_x1\_c1.er となります。

アナライザおよび er\_print は、親の実験が読み取られたときに自動的に派生プロセスの実験を読み取りますが、派生プロセスの実験は、データ表示の対象として選択されていません。

コマンド行から表示するデータを選択するには、er\_print か analyzer にパス名を明示的に指定します。指定するパスには、親の実験名と、親ディレクトリ内の派生実験名を含める必要があります。

たとえば test.1.er 実験の 3 回目のフォークのデータを見るには、以下のように指定します。

```
er_print test.1.er/_f3.er
```

```
analyzertest.1.er/_f3.er
```

もう一つの方法として、関心のある派生の実験の明示的な名前を入れた実験グループファイルを用意する方法もあります。

アナライザで派生プロセスを調べるには、親の実験を読み込んで、「表示」メニューから「データをフィルタ」を選択します。実験のリストは、親の実験のみが選択されて表示されます。これを選択解除し、対象とする派生実験を選択します。

## -j option

ターゲットが JVM マシンの場合に Java プロファイルを有効にします。option には次のいずれかの値を指定できます。

- on - Java HotSpot 仮想マシンによってコンパイルされたメソッドを認識し、Java スタックを記録しようとします。
- off - Java HotSpot 仮想マシンによってコンパイルされたメソッドを認識しようとしません。

- *path* - 指定された *path* にインストールされた JVM マシンについてのプロファイルデータを記録します。

-j オプションは、.class ファイルまたは .jar ファイルについてのデータを収集する場合は必要ありません。ただし、java 実行可能ファイルへのパスが JDK\_HOME 環境変数または JAVA\_PATH 環境変数に入っている必要があります。それから *program* を .class ファイルまたは .jar ファイルとして指定します。拡張子は付けても付けなくてもかまいません。

これらの変数のどれにも java を定義できない場合や、Java HotSpot 仮想マシンによってコンパイルされたメソッドの認識を無効にしたい場合に、このオプションを使用するとよいでしょう。このオプションを使用する場合、*program* は 1.4.2\_02 以上のバージョンの Java 仮想マシンであることが必要です。collect コマンドは *program* が JVM マシンであるかどうかと ELF 実行可能ファイルであるかどうかを確認し、そうでない場合、collect はエラーメッセージを出力します。

64 ビット JVM マシンを使用してデータを収集する場合、32 ビット JVM マシン用の java に -d64 オプションを使用しないでください。これを使用すると、データは収集されません。*program* またはこの項で説明している環境変数の 1 つに 64 ビット JVM マシンのパスを指定してください。

## -J *java\_arguments*

プロファイリングに使用する JVM マシンに渡す引数を指定します。-J オプションを指定し、Java プロファイリングを指定しなかった場合は、エラーが生成され、実験は実行されません。

## -l *signal*

*signal* というシグナルがプロセスへ送信されたときに標本パッケージを記録します。

シグナルは、完全なシグナル名、先頭文字 SIG を省いたシグナル名、シグナル番号のどの形式でも指定できます。ただし、プログラムが使用するシグナル、実行を終了するシグナルは指定しないでください。推奨するシグナルは SIGUSR1 および SIGUSR2 です。シグナルは、kill(1) コマンドを使用してプロセスに送信できません。

-l および -y の両方のオプションを使用する場合は、それぞれのオプションに異なるシグナルを使用する必要があります。

プログラムに専用のシグナルハンドラがあるときにこのオプションを使用する場合には、-l によって指定するシグナルがインターセプトされたり無視されたりすることなく、確実にコレクタのシグナルハンドラに渡されるようにする必要があります。

シグナルについての詳細は、signal(3HEAD) のマニュアルページを参照してください。

-X

デバッガがそのプロセスに接続できるように、exec システムコールの終了時にターゲットプロセスを停止したままにします。dbx をプロセスに接続した場合には、ignore PROF と ignore EMT の dbx コマンドを使用して、収集シグナルが確実に collect コマンドに渡されるようにします。

-y *signal*[, *r*]

*signal* というシグナルを使用してデータの記録を制御します。このシグナルがプロセスに送信されると、一時停止状態 (データは記録されない) と記録状態 (データは記録される) が切り替わります。ただし、このスイッチの状態に関係なく、標本ポイントは常に記録されます。

シグナルは、完全なシグナル名、先頭文字 SIG を省いたシグナル名、シグナル番号のどの形式でも指定できます。ただし、プログラムが使用するシグナル、実行を終了するシグナルは指定しないでください。推奨するシグナルは SIGUSR1 および SIGUSR2 です。シグナルは、kill(1) コマンドを使用してプロセスに送信できません。

-l および -y の両方のオプションを使用する場合は、それぞれのオプションに異なるシグナルを使用する必要があります。

-y オプションに *r* 引数 (省略可能) を指定した場合、コレクタは記録状態で起動します。それ以外の場合は、一時停止状態でコレクタが起動します。-y オプションが指定されなかった場合は、記録状態で起動します。

プログラムに専用のシグナルハンドラがあるときにこのオプションを使用する場合には、-y で指定するシグナルがインターセプトされたり無視されたりせずに確実にコレクタのシグナルハンドラへ渡されるようにする必要があります。

シグナルについての詳細は、signal(3HEAD) のマニュアルページを参照してください。

## 出力関連のオプション

-o *experiment\_name*

記録する実験の名前として *experiment\_name* を使用します。*experiment\_name* 文字列は「.er」で終わる必要があります、そうでない場合、collect ユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。

## *-d directory-name*

*directory-name* というディレクトリに実験を格納します。このオプションは個別の実験にのみ適用され、実験グループには適用されません。指定したディレクトリが存在しない場合、collectユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。-g オプションでグループが指定されている場合は、グループファイルも *directory-name* へ書き込まれます。

## *-g group-name*

実験を *group-name* という実験グループに含めます。*group-name* の末尾が *.erg* でない場合、collectユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。グループが存在する場合は、グループに実験が追加されます。*group-name* が絶対パスでない場合、-d でディレクトリを指定したとすれば、実験グループはディレクトリ *directory-name* に設定され、それ以外は現在のディレクトリに設定されます。

## *-A option*

ターゲットプロセスで使用されるロードオブジェクトを、記録済み実験に保管またはコピーしなければならないかどうかを管理します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- *off* - ロードオブジェクトを実験に保管しません。
- *on* - ロードオブジェクトを実験に保管します。
- *copy* - ロードオブジェクトをコピーして実験に保管します。

実験データが記録された異なるマシンに実験データをコピーするか、異なるマシンから実験データを読み取る場合は、-A *copy* を指定します。このオプションを使用しても、ソースファイルまたはオブジェクトファイルは実験にコピーされません。実験データをコピーする先のマシン上でこれらのファイルにアクセスできるかどうかを確認してください。

## *-L size*

記録するプロファイルデータの量を *size* メガバイトに制限します。この制限は、時間ベースのプロファイルデータ、ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ、および同期待ちのトレースデータの合計に適用されますが、標本ポイントには適用されません。この限界値は概数にすぎず、この値を超えることは可能です。

限界値に達するとプロファイルデータの記録は停止されますが、ターゲットプロセスが終了するまで実験はオープン状態となります。定期的な標本収集が有効である場合、標本ポイントの書き込みが継続されます。

記録データ量のデフォルト限界値は、2000M バイトです。この限界値が選択されたのは、2G バイトを超えるデータの実験をパフォーマンスアナライザが処理することができないためです。制限を外すには、*size* を *unlimited* または *none* に設定します。

### -O *file*

`collect` 自体の全出力を指定された *file* に付加しますが、生成されたターゲットからの出力はリダイレクトしません。ファイルが `/dev/null` に設定されている場合は、エラーメッセージを含む `collect` の全出力が抑制されます。

## その他のオプション

### -C *comment*

実験の `notes` ファイルにコメントを追加します。最大 10 個の `-C` オプションを指定できます。`notes` ファイルの内容は、実験のヘッダーの先頭に付加されます。

### -n

ターゲットを実行しませんが、ターゲットが実行されれば生成されたはずの実験の詳細を出力します。このオプションは「ドライラン」オプションです。

### -R

パフォーマンスアナライザの `Readme` のテキストバージョンを端末ウィンドウに表示します。`readme` が見つからない場合は、警告が出力されます。これ以降に指定した引数は検査されず、これ以外の処理は行われません。

### -V

`collect` コマンドの現在のバージョンを表示します。これ以降に指定した引数は検査されず、これ以外の処理は行われません。

-V

collect コマンドの現在のバージョンと、実行中の実験に関する詳細情報を表示します。

---

## dbx collector サブコマンドによるデータの収集

---

注 - Solaris OS を実行しているシステムに限っては、dbx collector サブコマンドを使用してデータを収集できます。

---

dbx からコレクタを実行するには、以下の操作を行います。

1. 次のコマンドを使用し、dbx にプログラムを読み込みます。

```
% dbx program
```

2. collector コマンドを使用してデータの収集を有効にし、データ型を選択し、オプションのパラメータを適宜設定します。

```
(dbx) collector subcommand
```

利用可能な collector サブコマンドの一覧を表示するには、次のコマンドを使用します。

```
(dbx) help collector
```

サブコマンドごとに collector コマンドを 1 つ使用する必要があります。

3. 使用する dbx のオプションを設定し、プログラムを実行します。

指定したサブコマンドに誤りがある場合は、警告メッセージが出力され、サブコマンドは無視されます。以下に、collector の全サブコマンドをまとめます。



## データ収集関連のサブコマンド

ここでは、コレクタが収集するデータの種別を制御するサブコマンドをまとめています。実験がアクティブな場合は、警告メッセージが出力され、サブコマンドは無視されます。

### *profile option*

時間ベースのプロファイルデータを収集するかどうかを制御します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- *on* - デフォルトのプロファイル間隔 (10 ミリ秒) で時間ベースのプロファイルを有効にします。
- *off* - 時間ベースのプロファイルを無効にします。
- *timer interval* - プロファイル間隔を設定します。*interval* には次のいずれかの値を指定できます。
  - *on* - デフォルトのプロファイル間隔 (約 10 ミリ秒) を使用します。
  - *lo[w]* - 低分解能のプロファイル間隔 (約 100 ミリ秒) を使用します。
  - *hi[gh]* - 高分解能のプロファイル間隔 (約 1 ミリ秒) を使用します。Solaris 8 の初期のバージョンのオペレーティングシステムでは、高分解能プロファイル化を明示的に有効にする必要があります。高分解能のプロファイルについては、33 ページの「時間ベースのプロファイルに関する制限事項」を参照してください。
  - *value* - プロファイル間隔を *value* に設定します。*value* のデフォルトの単位はミリ秒です。*value* は、整数または浮動小数点数として指定できます。オプションとして、数値の後ろに接尾辞 *m* を付けてミリ秒単位を選択したり、*u* を付けてマイクロ秒を選択することができます。プロファイル間隔は、システム時間の分解能の倍数である必要があります。時間の分解能値よりも大きな値であっても倍数でない場合は、端数が切り捨てられます。時間の分解能値よりも小さな値の場合は、時間の分解能に設定されます。また、どちらの場合にも、警告メッセージが表示されます。

デフォルトの設定は約 10 ミリ秒です。

デフォルトの場合、*hwprofile* サブコマンドを使用してハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ収集が有効になっていないかぎり、コレクタは時間ベースのプロファイルデータを収集します。

## hwprofile option

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータの収集を制御します。ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル機能をサポートしていないシステム上でこの機能を有効にしようとする、dbx から警告メッセージが返され、コマンドは無視されます。option には次のいずれかの値を指定できます。

- on - ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルを有効にします。デフォルトでは、通常のオーバーフロー値で cycles カウンタのデータが収集されます。
- off - ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルを無効にします。
- list - 使用可能なカウンタの一覧を返します。この一覧の形式については、9 ページの「ハードウェアカウンタのリスト」を参照してください。ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル機能がシステムでサポートされていない場合は、dbx から警告メッセージが返されます。
- counter counter\_definition...[, counter\_definition] - カウンタ定義は、プロセッサがハードウェアカウンタの属性をサポートしているかどうかに応じて、次のいずれかの形式をとることができます。

[+]counter\_name[/register\_number][, interval]

[+]counter\_name[~attribute\_1=value\_1]...[~attribute\_n=value\_n][/register\_number][, interval]

ハードウェアカウンタの name を選択し、そのオーバーフロー値を interval に設定します。オプションとして、追加のハードウェアカウンタ名を選択し、それらのオーバーフロー値を指定された間隔に設定します。オーバーフロー値は次のいずれかです。

- on またはヌル文字列 - デフォルトのオーバーフロー値。これは、collect を引数なしで入力することによって判別できます。
- hi[gh] - 選択したカウンタの高分解能値。これは、デフォルトのオーバーフロー値より約 10 倍短い値です。旧バージョンのソフトウェアとの互換を図るため、h の省略形もサポートされています。
- lo[w] - 選択したカウンタの低分解能値。これは、デフォルトのオーバーフロー値より約 10 倍長い値です。
- interval - 特定のオーバーフロー値。これは正の整数でなければなりません、10 進数と 16 進数のどちらの形式でもかまいません。

複数のカウンタを指定する場合、それらのカウンタは異なるレジスタを使用する必要があります。使用するレジスタが同じである場合は警告メッセージが出力され、コマンドは無視されます。

ハードウェアカウンタがメモリーアクセスに関連するイベントをカウントする場合、カウンタ名の前に + 記号を付けて、カウンタのオーバーフローを発生させた命令の実際の PC の検索をオンにすることができます。検索が成功すると、PC と参照された有効アドレスはイベントデータパケットに保存されます。

デフォルトの場合、コレクタは、ハードウェアカウンタのオーバーフロープロファイルデータを収集しません。ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルが有効になっていて `profile` コマンドが指定されていない場合、時間ベースのプロファイルは無効となります。

35 ページの「ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルに関する制限事項」も参照してください。

## synctrace *option*

同期待ちのトレースデータを収集するかどうかを制御します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- `on` - デフォルトのしきい値で同期待ちのトレースを有効にします。
- `off` - 同期待ちトレースを無効します。
- `threshold value` - 記録する最小同期遅延のしきい値を設定します。*value* には次のいずれかの値を指定できます。
  - `all` - しきい値ゼロを使用します。このオプションは、すべての同期イベントの記録を強制的に有効にします。
  - `calibrate` - 実行時に測定を行うことによってしきい値を設定します。`on` と同等です。
  - `off` - 同期待ちトレースを無効にします。
  - `on` - デフォルトのしきい値 (実行時の測定で値を決定) を設定します。`calibrate` と同等です。
  - `number` - しきい値をミリ秒単位の正の整数として指定された *number* に設定します。*value* が 0 であれば、すべてのイベントがトレースされます。

デフォルトの場合、コレクタは同期待ちのトレースデータを収集しません。

## heaptrace *option*

ヒープトレースデータを収集するかどうかを制御します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- `on` - ヒープのトレースを有効にします。
- `off` - ヒープのトレースを無効にします。

デフォルトの場合、コレクタはヒープのトレースデータを収集しません。

## mpitrace *option*

MPI トレースデータを収集するかどうかを制御します。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- `on` - MPI 呼び出しのトレースを有効にします。
- `off` - MPI 呼び出しのトレースを無効にします。

デフォルトの場合、コレクタは MPI トレースデータを収集しません。

## sample option

標本収集モードを制御します。option には次のいずれかの値を指定できます。

- `periodic` - 定期的な標本収集を有効にします。
- `manual` - 定期的な標本収集を無効にします。手動の標本収集は、依然として有効のままです。
- `period value` - 標本収集の間隔を `value` に設定します (秒単位)。

デフォルトの場合、標本収集間隔 `value` が 1 秒での定期的な標本収集が有効となります。

## dbxsample { on | off }

dbx がターゲットプロセスを停止したときに、標本を記録するかどうかを制御します。キーワードの意味は、次のとおりです。

- `on` - dbx がターゲットプロセスを停止するたびに標本が記録されます。
- `off` - dbx がターゲットプロセスを停止したときは標本を記録しません。

デフォルトの場合、dbx がターゲットプロセスを停止したときに標本が記録されません。

# 実験制御関連のサブコマンド

## disable

データの収集を無効にします。プロセスが動作中でデータを収集中の場合は、その実験が終了し、データ収集が無効になります。プロセスが動作中でデータ収集がすでに有効の場合、このサブコマンドは無視され警告が出されます。プロセスが動作していない場合は、以降の実行のデータ収集が無効になります。

## enable

データの収集を有効にします。プロセスが動作していてデータ収集が無効であった場合、データ収集が有効になって新しい実験が開始されます。プロセスが動作中でデータ収集が有効にされている場合、このサブコマンドは無視され警告が出されます。プロセスが動作していない場合は、以降の実行について、データ収集が有効になります。

プロセスの動作中、データ収集は何回でも有効にしたり、無効にしたりできます。データ収集を有効にするたびに、新しい実験が作成されます。

## pause

実験を開いたまま、データの収集を一時停止します。コレクタが一時停止している間、標本のポイントは記録されません。標本は一時停止の前に生成され、再開直後に別の標本が生成されます。データの収集がすでに一時停止されている場合、このサブコマンドは無視されます。

## resume

`pause` が実行された後に、データの収集を再開します。データ収集中は、このサブコマンドは無視されます。

## sample record *name*

*name* のラベルが付いた標本パッケージを記録します。ラベルは、パフォーマンスアナライザの「イベント」タブで表示されます。

# 出力関連のサブコマンド

次のサブコマンドは、実験の格納オプションを指定します。実験がアクティブな場合は、警告メッセージが出力され、サブコマンドは無視されます。

## archive *mode*

実験を保管するためのモードを設定します。*mode* には次のいずれかの値を指定できます。

- `on` - ロードオブジェクトの通常の保管に設定します。
- `off` - ロードオブジェクトの保管なしに設定します。
- `copy` - 通常の保管のほかにロードオブジェクトを実験にコピーします。

異なるマシンに実験を移動するか、別のマシンから実験を読み取る場合は、ロードオブジェクトのコピーを有効にする必要があります。実験がアクティブな場合、このコマンドは無視されて警告が出されます。このコマンドを使用しても、ソースファイルまたはオブジェクトファイルは実験にコピーされません。

## *limit value*

記録するプロファイルデータの量を *value* メガバイトに制限します。この制限は、時間ベースのプロファイルデータ、ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ、および同期待ちのトレースデータの合計に適用されますが、標本ポイントには適用されません。この限界値は概数にすぎず、この値を超えることは可能です。

限界値に達するとプロファイルデータの記録は停止されますが、実験はオープン状態となり、標本ポイントは引き続き記録されます。

記録データ量のデフォルト限界値は、2000M バイトです。この限界値が選択されたのは、2G バイトを超えるデータの実験をパフォーマンスアナライザが処理することができないためです。制限を外すには、*value* を *unlimited* または *none* に設定します。

## *store option*

実験ファイルの格納先を指定します。実験がアクティブな場合、このコマンドは無視されて警告が出されます。*option* には次のいずれかの値を指定できます。

- *directory directory-name* - 実験ファイルと実験グループの格納先のディレクトリを指定します。指定したディレクトリが存在しない場合、このサブコマンドは無視されて警告が出されます。
- *experiment experiment-name* - 実験名を指定します。指定した実験名の末尾が *.er* でない場合、このサブコマンドは無視され、警告が出されます。実験名とコレクタにおける実験名の取り扱いについての詳細は、38 ページの「収集データの格納場所」を参照してください。
- *group group-name* - 実験グループ名を指定します。指定されたグループ名の末尾が *.erg* でない場合、このサブコマンドは無視され、警告が出されます。グループが存在する場合は、実験がグループに追加されます。ディレクトリ名が *store directory* サブコマンドで設定され、グループ名が絶対パスでない場合、グループ名の前にディレクトリ名が付きます。

## 情報関連のサブコマンド

### show

コレクタを制御するすべてのオプションの現在値を表示します。

### status

開かれている実験の状態を報告します。

---

## 動作中のプロセスからのデータの収集

コレクタでは、動作中のプロセスからデータを収集できます。プロセスがすでに dbx (コマンド行バージョンと IDE のどちらでも可) の制御下にある場合は、プロセスを一時停止し、これまでに説明した方法を使用してデータ収集を有効にすることができます。

---

**注** – IDE からパフォーマンスアナライザを起動する方法については、パフォーマンスアナライザの [Readme](http://developers.sun.com/prodtech/cc/documentation/ss11/docs/mr/READMEs/analyzer.html) を参照してください。この [Readme](http://developers.sun.com/prodtech/cc/documentation/ss11/docs/mr/READMEs/analyzer.html) は、<http://developers.sun.com/prodtech/cc/documentation/ss11/docs/mr/READMEs/analyzer.html> の SDN Sun Studio ポータルにあります。

---

プロセスが dbx の制御下でない場合は、プロセスに dbx を接続してから、パフォーマンスデータを収集し、収集を終えたらプロセスから切り離します。その後、プロセスはそのまま動作を継続します。選択した派生プロセスのパフォーマンスデータを収集するには、各プロセスに dbx を接続する必要があります。

dbx の制御下でない動作中のプロセスからデータを収集するには、以下の操作を行います。

### 1. プログラムのプロセス ID (PID) を調べます。

コマンド行からプログラムを起動していて、バックグラウンドで実行している場合は、シェルによってその PID が標準出力に出力されます。その他の場合は、次のコマンドを使用し、プログラムの PID を調べることができます。

```
% ps -ef | grep program-name
```

### 2. プロセスに接続します。

- IDE の「デバッグ」メニューから「デバッグ」→「接続」を選択し、ダイアログボックスでプロセスを選択します。この方法についての詳細は、オンラインヘルプを参照してください。
- dbx から次のコマンドを入力します。

```
(dbx) attach program-name pid
```

dbx をまだ実行していない場合は、次のコマンドを入力します。

```
% dbx program-name pid
```

プロセスへの接続についての詳細は、マニュアルの『dbx コマンドによるデバッグ』を参照してください。実行中のプロセスに接続すると、そのプロセスが一時停止します。

### 3. データの収集を開始します。

- IDE の「デバッグ」メニューから「パフォーマンスツールキット」→「コレクタを有効に」を選択し、データ収集パラメータを「収集」ダイアログボックスで設定します。次に、「デバッグ」→「継続」を選択してプロセスの実行を再開します。
- dbx からの場合は、collector コマンドを使用してデータ収集パラメータを設定し、cont コマンドを使用してプロセスを再開します。

### 4. プロセスから切り離します。

データの収集を完了したら、プログラムを一時停止し、dbx からプロセスを切り離します。

- IDE では、「デバッガ」ウィンドウの「セッション」ビューに表示されているプロセスのセッションを右クリックし、コンテキストメニューから「完了」を選択します。「セッション」ビューが表示されていない場合には、「デバッガ」ウィンドウ上部にある「セッション」ボタンをクリックします。
- dbx からの場合は、次のコマンドを入力します。

```
(dbx) detach
```

トレースデータを収集する場合は、プログラムを実行する前に、コレクタライブラリの libcollector.so を事前に読み込んでおく必要があります。これは、このライブラリによって、データの収集を可能にする本当の関数にラッパーが提供されるためです。また、コレクタは、他のシステムライブラリの呼び出しにもラッパー関数を追加し、それによって完全なパフォーマンスデータを確保できます。コレクタライブラリを事前に読み込まなかった場合、ラッパー関数は挿入できません。コレクタがシステムライブラリ関数上で割り込み処理を行う方法の詳細については、25 ページの「システムライブラリの使用」を参照してください。



libcollector.so を事前に読み込むには、環境変数を使用してライブラリ名とライブラリパスの両方を設定する必要があります。ライブラリ名を設定するには、環境変数 LD\_PRELOAD を使用します。ライブラリにパスを設定するには、環境変数 LD\_LIBRARY\_PATH、LD\_LIBRARY\_PATH\_32、LD\_LIBRARY\_PATH\_64 を使用します (LD\_LIBRARY\_PATH は、\_32 と \_64 バリエントが定義されていない場合に使用します)。これらの環境変数をすでに定義している場合は、新しい値を追加してください。

表 3-2 libcollector.so ライブラリを事前に読み込むための環境変数の設定

環境変数	値
LD_PRELOAD	libcollector.so
LD_LIBRARY_PATH	/opt/SUNWspro/prod/lib/dbxruntime
LD_LIBRARY_PATH_32	/opt/SUNWspro/prod/lib/dbxruntime
LD_LIBRARY_PATH_64	/opt/SUNWspro/prod/lib/v9/dbxruntime
LD_LIBRARY_PATH_64	/opt/SUNWspro/prod/lib/amd64/dbxruntime

/opt/SUNWspro 以外のディレクトリに Sun Studio ソフトウェアがインストールされている場合は、システム管理者に正しいパスを確認してください。LD\_PRELOAD にフルパスを設定することもできますが、そのようにすると、SPARC® V9 の 64 ビットアーキテクチャーを使用するときに問題が発生する可能性があります。

**注** – 実行が終了したら、LD\_PRELOAD および LD\_LIBRARY\_PATH の設定を削除し、同じシェルから起動される他のプログラムが設定の影響を受けないようにしてください。

すでに実行中の MPI プログラムからデータを収集する場合は、プロセスごとに 1 つの dbx インスタンスを接続し、それらのプロセスごとにコレクタを有効にする必要があります。MPI ジョブのプロセスに dbx を接続すると、各プロセスが停止され別々の時間に再起動されます。この時間差によって MPI プロセス間のインタラクションに変化が生じ、収集するパフォーマンスデータに影響を及ぼす可能性があります。この問題の影響を抑える 1 つの方法は、pstop(1) を使用してすべてのプロセスを停止することです。ただし、すべてのプロセスを dbx に接続した場合は、dbx からそれらのプロセスを再開する必要があります。そのときに時間的な遅延が発生して、MPI プロセスの同期に影響が出ることがあります。62 ページの「MPI プログラムからのデータの収集」も参照してください。

---

## MPI プログラムからのデータの収集

コレクタは、Sun MPI (Message Passing Interface) ライブラリを使用するマルチプロセスプログラムからパフォーマンスデータを収集できます。MPI ライブラリは、Sun HPC ClusterTools™ ソフトウェアに付属しています。可能であれば、最新バージョン (5.0) の ClusterTools™ ソフトウェアを使用してください。しかし、3.1 または互換のバージョンを使用してもかまいません。並列ジョブを起動するには、Sun CRE (Cluster Runtime Environment) コマンドの `mprun` を使用します。詳細については、Sun HPC ClusterTools のマニュアルを参照してください。また、MPI や MPI 規格については、MPI の Web サイト (<http://www.mcs.anl.gov/mpi>) を参照してください。

MPI とコレクタの実装方法により、1 つの MPI プロセスに 1 つの実験ファイルが作成されます。これらの実験は、それぞれ一意の名前を持つ必要があります。実験ファイルの格納場所と格納方法は、MPI ジョブから利用可能なファイルシステムの種類に依存します。実験ファイルの格納については、次の節を参照してください。

MPI ジョブからデータを収集する方法としては、MPI の下で `collect` コマンドを実行する方法と、MPI の下で `dbx` を起動し、`dbx` の `collector` サブコマンドを使用する方法があります。以下の項では、これらのオプションについて個々に説明します。

### MPI 実験ファイルの格納

マルチプロセス環境は複雑な場合があるので、MPI プログラムからパフォーマンスデータを収集するときは、MPI 実験ファイルの格納に関するいくつかの問題に留意する必要があります。これらは、データ収集と記憶領域の効率性、実験の命名に関係している問題です。MPI 実験をはじめとする実験の実験名については、38 ページの「収集データの格納場所」を参照してください。

パフォーマンスデータを収集する MPI プロセスは、それぞれ専用の実験ファイルを作成します。実験を作成するとき、MPI プロセスは実験ディレクトリをロックします。このため、他の MPI プロセスがそのディレクトリを使用するには、ロックが解除されるのを待つ必要があります。つまり、あらゆる MPI プロセスからアクセス可能なファイルシステムに実験を格納した場合、実験ファイルは順次に作成されますが、各 MPI プロセスにローカルのファイルシステムに格納した場合は、すべての実験ファイルが同時に作成されます。

実験名の標準形式である `experiment.n.er` を使用し、共通ファイルシステムの 1 つに実験ファイルを格納した場合、それらの実験ファイルには一意の名前が割り当てられます。この場合の `n` の値は、MPI プロセスが実験ディレクトリに対するロックを取

得した順序によって決まり、必ずしもプロセスの MPI ランクに対応しません。動作中の MPI ジョブ内の MPI プロセスに dbx を接続した場合、*n* は接続した順序によって決まります。

実験名の標準形式を使用してローカルファイルシステムに実験ファイルを格納した場合、それらの実験ファイルの名前は一意ではありません。たとえば node0、node1、node2、node3 の 4 つのシングルプロセッサノードを持つマシン上で MPI ジョブを実行したとします。各ノードには /scratch という名前のローカルディスクがあり、このディスク上のディレクトリ *username* に実験を格納します。MPI ジョブによって作成された実験は、次のフルパス名を持ちます。

```
node0: /scratch/username/test.1.er
node1: /scratch/username/test.1.er
node2: /scratch/username/test.1.er
node3: /scratch/username/test.1.er
```

ノード名を含むフルネームは一意ですが、それぞれの実験ディレクトリ内に test.1.er という名前の実験ファイルが存在します。MPI ジョブの完了後に実験ファイルを共通の場所に移動する場合は、名前が重複しないようにする必要があります。たとえば、自分のホームディレクトリ (すべてのノードに共通と仮定) に実験を移動して、実験名を変更するには、以下のコマンドを使用します。

```
rsh node0 'er_mv /scratch/username/test.1.er test.0.er'
rsh node1 'er_mv /scratch/username/test.1.er test.1.er'
rsh node2 'er_mv /scratch/username/test.1.er test.2.er'
rsh node3 'er_mv /scratch/username/test.1.er test.3.er'
```

大規模な MPI ジョブの場合は、スクリプトを使用して共通の場所に実験ファイルを移動することもできます。ただし、その場合は、UNIX® コマンドの cp や mv を使用しないでください。実験ファイルのコピーと移動の方法については、199 ページの「実験の操作」を参照してください。

実験名を指定しなかった場合、標本コレクタは MPI ランクに基づき、標準形式の *experiment.n.er* で実験名を作成します。この場合の *n* は MPI ランクです。また、*experiment* は、実験グループが指定された場合の実験グループ名で、それ以外の場合は test になります。実験名は、共通またはローカルのファイルシステムのどちらが使用されるかに関係なく一意です。つまり、ローカルファイルシステムを使用して実験ファイルを記録し、それらのファイルを共通のファイルシステムにコピーする場合、実験名を変更する必要はありません。

利用できるローカルファイルシステムがわからない場合は、df -lk コマンドを使用するか、システム管理者に確認してください。実験ファイルを格納するディレクトリは、必ず、一意に定義されていて他の実験に使用されていない既存のディレクトリにしてください。また、ファイルシステムに、実験ファイル用の十分な空き領域があることを確認してください。必要なディスク容量の概算方法については、40 ページの「必要なディスク容量の概算」を参照してください。

---

注 - コンピュータ間やノード間で実験ファイルだけをコピーまたは移動すると、注釈付きのソースコードや注釈付きの逆アセンブリコード内のソース行を表示できなくなります。これらのコードを表示するには、実験に使用されたロードオブジェクトとソースファイル (または同じパスとタイムスタンプを持つコピー) にアクセスする必要があります。

---

## MPI の制御下での collect コマンドの実行

MPI の制御下で collect コマンドを使用してデータを収集するには、次の構文を使用します。

```
% mprun -np n collect [collect-arguments] program-name [program-arguments]
```

ここで、*n* は MPI で作成されるプロセス数です。この手順では、collect の *n* 個の個別のインスタンスを作成しますが、それぞれのインスタンスは実験を記録します。実験を保存する場所と方法についての詳細は、38 ページの「収集データの格納場所」の節をお読みください。

さまざまな MPI ランから集めた実験結果が別々に保存されるようにするために、MPI ランごとに `-g` オプションで実験グループを作成することができます。実験グループはすべての MPI プロセスからアクセスできるファイルシステムに保存してください。実験グループを作成すると、1 つの MPI ランに関する実験データをパフォーマンスアナライザに容易に読み込むこともできます。グループを作成する方法として、`-d` オプションで各 MPI ランに個別のディレクトリを指定することもできます。

## MPI の制御下で dbx を起動することによるデータ収集

MPI の制御下で dbx を起動し、データを収集するには、次の構文を使用します。

```
% mprun -np n dbx program-name < collection-script
```

ここで、*n* は MPI で作成されるプロセス数であり、*collection-script* はデータ収集をセットアップして起動するのに必要なコマンドを含む dbx スクリプトです。この手順では、dbx の *n* 個の個別のインスタンスを作成しますが、それぞれのインスタンスは MPI プロセスのうちの 1 つに実験を記録します。実験名を定義しないと、実験には MPI ランクのラベルが付けられます。実験を保存する場所と方法についての詳細は、62 ページの「MPI 実験ファイルの格納」の節をお読みください。

収集スクリプトとプログラム内の `MPI_Comm_rank()` への呼び出しを使用して、MPI ランクで実験に名前を付けることができます。たとえば、C プログラムには次の行を挿入します。

```
ier = MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &me);
```

Fortran プログラムには次の行を挿入します。

```
call MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, me, ier)
```

この呼び出しを行 17 に挿入してあれば、次のようにスクリプトを使用することができます。

```
stop at 18
run program-arguments
rank=${me}
collector enable
collector store filename experiment.$rank.er
cont
quit
```

---

## ppgsz での collect の使用

ppgsz(1) で collect を使用することができます。このためには、ppgsz コマンド上で `-F on` または `-F all` フラグを指定して collect を実行します。親の実験は ppgsz 実行可能ファイル上にあり、無関係です。パスに 32 ビット版の ppgsz があり、64 ビットプロセス対応のシステムで実験を実行すると、ppgsz によって最初にその 64 ビット版が exec されて、`_x1.er` が作成されます。この実行可能ファイルはフォークし、`_x1_f1.er` が作成されます。

子プロセスは、exec が成功するまで、パス上の最初のディレクトリ、次に 2 つ目のディレクトリというように、指定された名前のターゲットの exec を試みます。たとえば 3 回目の試みが成功した場合、最初の 2 つの派生の実験にはそれぞれ `_x1_f1_x1.er`、`_x1_f1_x2.er` という名前が付けられ、両者は完全に空です。ターゲット上の実験は成功した exec (この例では 3 番目) から得られたものであり、`_x1_f1_x3.er` という名前で、親の実験の下に格納されます。この実験は、`test.1.er/_x1_f1_x3.er` に対してアナライザまたは `er_print` ユーティリティを呼び出すことによって直接処理できます。

上記の例と同じパスで、初期プロセスが 64 ビットの ppgsz であるか、32 ビットカーネル上で 32 ビットの ppgsz を呼び出した場合、本当のターゲットを exec するフォークの子のデータは `_f1.er` に格納され、本当のターゲットの実験は `_f1_x3.er` に格納されます。

## 第4章

# パフォーマンスアナライザツール

パフォーマンスアナライザは、`collect` コマンドか IDE、または `dbx` で `collector` コマンドを使用したときに、コレクタによって収集したパフォーマンスデータを解析するグラフィカルデータ解析ツールです。第3章で説明されているように、プロセスの実行中、コレクタはパフォーマンス情報を収集して実験を作成します。パフォーマンスアナライザは、これらの実験を読み取り、そのデータを解析して、表やグラフの形式にデータを表示します。アナライザは `er_print` ユーティリティとしてコマンド行からも利用できます。これについては第6章を参照してください。

## パフォーマンスアナライザの起動

パフォーマンスアナライザを起動するには、コマンド行に以下を入力します。

```
% analyzer [control-options] [experiment-list]
```

または、IDE の「エクスプローラ」を使って、実験に移動し、これを開きます。`experiment-list` コマンド引数には、実験名、実験グループ名、またはその両方を空白で区切って指定します。

複数の実験または実験グループをコマンド行に指定できます。その中に派生実験を持つ実験を指定すると、すべての派生実験が自動的に読み込まれますが、派生実験のデータは表示されません。個々の派生実験を読み込むには、それぞれの実験を明示的に指定するか、実験グループを作成する必要があります。実験グループを作成するには、最初の行が以下のようなプレーンテキストファイルを作成します。

```
#analyzer experiment group
```

この後の行に実験の名前を追加します。ファイル拡張子は、`.erg` である必要があります。

また、「アナライザ」ウィンドウの「ファイル」メニューを使って、実験や実験グループを追加することもできます。ファイル選択用ダイアログボックスではディレクトリとして実験を開くことはできないため、派生プロセスについて記録された実験を開くには、「実験を開く」ダイアログボックス (または「実験を追加」ダイアログボックス) にファイル名を入力する必要があります。

ただし、複数の実験の表示では、すべての実験のデータが集計されます。

「実験を開く」ダイアログボックスまたは「実験を追加」ダイアログボックスで名前をシングルクリックすることで、読み込む実験や実験グループをプレビューできます。

また、以下のようにコマンド行から、実験を記録するためにパフォーマンスアナライザを起動することもできます。

```
% analyzer [Java-options] [control-options] target [target-arguments]
```

アナライザによってパフォーマンスツールの「収集」ウィンドウが開かれ、指定したターゲットとその引数、および実験を収集するための設定が表示されます。詳細は 86 ページの「実験の記録」を参照してください。

## アナライザオプション

これらのオプションはアナライザの動作を制御し、以下の 3 つのグループに分類されます。

- Java オプション
- 制御オプション
- 情報オプション

### Java オプション

#### -j | --jdkhome *jvm-path*

アナライザを実行するための JVM ソフトウェアへのパスを指定します。デフォルトのパスは、JVM へのパスを示す環境変数、JDK\_HOME と JAVA\_PATH をこの順序で最初に調べることによって最初に取得されます。どちらの環境変数も設定されていない場合、デフォルトパスは Sun Studio インストーラによって Java™2 Software Development Kit がインストールされたパスになり、それがインストールされていない場合は、ユーザーの PATH によって設定されたパスになります。



## **-J *jvm-options***

JVM オプションを指定します。

## **制御オプション**

### **-f| --fontsize *size***

アナライザ GUI で使用するフォントサイズを指定します。

### **-v| --verbose**

起動する前にバージョン情報と Java 実行時引数を出力します。

## **情報オプション**

これらのオプションではパフォーマンスアナライザ GUI は起動されず、`analyzer` についての情報が標準出力に出力されます。以下のそれぞれのオプションはスタンドアロンのオプションで、他の `analyzer` オプションと組み合わせたり、`target` または `experiment-list` 引数と組み合わせることはできません。

### **-V| --version**

起動する前にバージョン情報と Java 実行時引数を出力します。

### **-?| --h| --help**

使用情報を出力して終了します。

---

# パフォーマンスアナライザ GUI

「アナライザ」ウィンドウは、メニューバー、ツールバー、および各種データ表示のためのタブを含む分割区画で構成されます。

## メニューバー

メニューバーには、「ファイル」メニュー、「表示」メニュー、「タイムライン」メニュー、および「ヘルプ」メニューが入っています。

「ファイル」メニューでは、実験と実験グループを開いたり、追加、および解除を行うことができます。 「ファイル」メニューでは、パフォーマンスアナライザ GUI を使って実験のデータを収集できます。パフォーマンスアナライザを使ってデータを収集するための方法については、86 ページの「実験の記録」を参照してください。

「ファイル」メニューではマップファイルも作成できます。マップファイルを使って、実行可能ファイルのサイズを最適化したり、その実効キャッシュ動作を最適化できます。マップファイルの詳細は、87 ページの「マップファイルの生成と関数の順序の変更」を参照してください。

「表示」メニューでは、実験データの表示方法を設定できます。

「タイムライン」メニューは、その名前が示すとおり、タイムライン表示の操作を支援します。これについては、71 ページの「アナライザデータ表示」で説明します。

「ヘルプ」メニューは、パフォーマンスアナライザのオンラインヘルプを提供します。これには、新機能の概要を示し、クイックリファレンスとショートカットの説明、および障害追跡の説明が含まれます。

## ツールバー

ツールバーは、メニューショートカットの一連のアイコンを提供します。これには、各タブ内のテキストまたは強調表示された行を見つけるのに役立つ検索機能が含まれています。検索機能の詳細については、83 ページの「テキストとデータの検索」を参照してください。

# アナライザデータ表示

パフォーマンスアナライザは、分割ウィンドウを使って、表示されるデータを2つの区画に分割します。それぞれの区画にはタブが付けられており、同じ実験や実験グループに異なるデータ表示を選択できます。

## データ表示、左の区画

左の区画には、主要なアナライザ表示のタブが表示されます。

- 「関数」タブ
- 「呼び出し元 - 呼び出し先」タブ
- 「ソース」タブ
- 「行」タブ
- 「逆アセンブリ」タブ
- 「PC」タブ
- 「データレイアウト」タブ
- 「データオブジェクト」タブ
- 各種のメモリーオブジェクトタブ
- 「タイムライン」タブ
- 「リーク一覧」タブ
- 「統計」タブ
- 「実験」タブ

ターゲットを指定せずにアナライザを起動した場合は、開く実験を入力するプロンプトが表示されます。

デフォルトでは、表示されている最初のタブが選択されます。表示されるタブは、読み込まれた実験内のデータに適用できるタブだけです。

実験を開いたときに「アナライザ」ウィンドウの左の区画にタブが表示されるかどうかは、アナライザを起動したときに読み込まれた `.er.rc` ファイル内の `tabs` 指令と、そのタブを実験内のデータに適用できるかどうかによって決定されます。「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブを (83 ページの「「タブ」タブ」を参照) 使用すると、実験について表示するタブを選択できます。

## 「関数」タブ

「関数」タブには、関数およびそのメトリックのリストが表示されます。メトリックは、実験で収集されたデータから得られます。メトリックは、排他的または包括的になります。排他的メトリックは、関数自体の中での使用を表します。包括的メトリックは、関数とその関数が呼び出したすべての関数内での使用を表します。

収集されたそれぞれの種類のデータで使用できるメトリックのリストは、`collect(1)` のマニュアルページを参照してください。表示されるのは、メトリックがゼロ以外である関数だけです。

時間メトリックは秒数として表示され、ミリ秒の精度で示されます。百分率は 0.01% の精度で示されます。メトリック値が正確にゼロの場合、その時間と百分率は「0」として表示されます。値が正確にゼロではなく、精度より小さい場合、その値は「0.000」、精度は「0.00」として表示されます。丸めのため、百分率は合計が正確に 100% にならない場合もあります。カウントメトリックは整数カウントとして示されます。

初めに表示されるメトリックは、収集されたデータ、および各種 `.er.rc` ファイルから読み取られたデフォルト設定に基づいています。パフォーマンスアナライザを最初にインストールしたときのデフォルトは、以下のようになります。

- 時間ベースのプロファイルでは、デフォルトセットは包括的および排他的ユーザー CPU 時間から構成されます。
- 同期遅延トレースでは、デフォルトセットは包括的同期待ちカウントと包括的同期待ち時間から構成されます。
- ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルでは、デフォルトセットは、包括的および排他的時間 (循環カウンタのカウンタの場合) またはイベントカウント (他のカウンタの場合) から構成されます。
- ヒープトレースでは、デフォルトセットはヒープリークとリークしたバイト数から構成されます。

2 種類以上のデータを収集した場合は、各種類のデフォルトメトリックが示されません。

表示されるメトリックは、変更または再編成できます。詳細はオンラインヘルプを参照してください。

関数を検索するには、「検索」ツールを使用します。「検索」ツールの詳細は、83 ページの「テキストとデータの検索」を参照してください。

単一の関数を選択するには、その関数をクリックします。

タブ内に隣接して表示された複数の関数を選択するには、グループの最初の関数を選択した後、**Shift** キーを押したままグループの最後の関数をクリックします。

タブ内に表示された隣接していない複数の関数を選択するには、グループの最初の関数を選択した後、**Ctrl** キーを押したまま、追加する関数を個々にクリックして選択します。

ツールバーの「フィルタ句を構成」ボタンをクリックすると、「フィルタ」ダイアログボックスが開き、その中で「詳細」タブが選択されており、「フィルタ句」テキストボックスに「関数」タブで選択された項目を反映したフィルタ文節が読み込まれています。

## 「呼び出し元 - 呼び出し先」タブ

「呼び出し元 - 呼び出し先」タブの中央区画には選択された関数が表示され、上の区画にはその関数の呼び出し元が、下の区画には呼び出し先が表示されます。

このタブには、各関数の排他的メトリック値と包括的メトリック値のほか、属性メトリックも表示されます。選択された関数の属性メトリックは、その関数の排他的メトリックを表します。関数の呼び出し先の属性メトリックは、呼び出し先の包括的メトリックのうちの、中央の関数からの呼び出しに帰させることが可能な部分を示します。呼び出し先の属性メトリックと選択された関数の合計が、選択された関数の包括的メトリックになります。

関数の呼び出し元の属性メトリックは、選択された関数の包括的メトリックのうちの、呼び出し元からの呼び出しに帰させることが可能な部分を示します。すべての呼び出し元の属性メトリックの合計が加算されて、選択された関数の包括的メトリックになります。

「呼び出し元 - 呼び出し先」タブに表示されるメトリックは、変更または再構成できます。詳細はオンラインヘルプを参照してください。

呼び出し元または呼び出し先の区画の関数を 1 回クリックすると、その関数が選択され、ウィンドウの内容が再描画されて、選択された関数が中央区画に表示されます。

## 「ソース」タブ

「ソース」タブには、選択された関数のソースコードが利用可能である場合に、そのソースコードを含むファイルが、各ソース行に対応するパフォーマンスメトリックの注釈付きで表示されます。ソースファイル、対応するオブジェクトファイル、およびロードオブジェクトの完全な名前が、ソースコードの見出しに示されます。まれに、1つのソースファイルを使って複数のオブジェクトファイルがコンパイルされている場合は、選択された関数を含むオブジェクトファイルのパフォーマンスデータが「ソース」タブに表示されます。

アナライザは、実行可能ファイルに記録されている絶対パス名のもとで、選択された関数を含むファイルを探します。そのようなファイルがそこに存在しない場合、アナライザは、現在の作業ディレクトリから同じベース名のファイルを探します。ソースを移動した場合、また別のファイルシステムに実験が記録された場合は、注釈付きソースを表示するために、カレントディレクトリからそのソースの実際の場所を指すシンボリックリンクを設定できます。

「関数」タブで関数を選択し、「ソース」タブが開いている場合、表示されるソースファイルは、その関数のデフォルトソースコンテキストです。関数のデフォルトソースコンテキストは、その関数の最初の命令 (C コードの場合は、開く中括弧) を含んでいるファイルです。最初の命令の直後に、注釈付きソースファイルでは、その関数のインデックス行が追加されます。ソースウィンドウには、インデックス行が赤いイタリック体のテキストとして山括弧内に次の形式で表示されます。

<Function: *f\_name*>

関数は、代替のソースコンテキストを持つ場合もあります。そのコンテキストは、その関数に帰属する命令が入った別のファイルです。そのような命令は、インクルードファイルに入っているか、選択された関数内にインライン化された別の関数に入って

いる命令です。代替のソースコンテキストが存在する場合、デフォルトのソースコンテキストの冒頭に、代替ソースコンテキストが置かれている場所を示す拡張インデックス行のリストが組み込まれます。

<Function: *f*, instructions from source file *src.h*>

別のソースコンテキストを参照するインデックス行をダブルクリックすると、そのソースコンテキストが入っているファイルが、インデックスで示された関数に関連した位置から開かれます。

移動に役立つよう、代替ソースコンテキストも、そのデフォルトソースコンテキストおよび他のソースコンテキスト内で定義された関数を逆に参照するインデックス行のリストで始まります。

ソースコードは、表示するように選択されたコンパイラのコメントとともに交互表示されます。表示するコメントのクラスは、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで設定できます。デフォルトのクラスは、デフォルト値ファイルで設定することができます。

「ソース」タブに表示されるメトリックは、変更または再構成できます。詳細はオンラインヘルプを参照してください。

ソースファイル内の任意の行のメトリックがその最大値のしきい値百分率と等しいかそれを超える行は、強調表示されるため、重要な行を容易に識別できます。しきい値は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで設定できます。デフォルトのしきい値は、デフォルト値ファイルで設定することができます。ソースファイル内のしきい値を超えている行の位置に対応して、スクロールバーの横に照合マークが表示されます。たとえば、ソースファイルの末尾近くにしきい値を超えている行が2行ある場合は、ソースウィンドウの下部近くのスクロールバーの横に2つの照合マークが表示されます。照合マークの横にスクロールバーを移動すると、それに対応するしきい値を超えた行が表示されるように、ソースウィンドウに表示されるソース行が位置付けられます。

## 「行」タブ

「行」タブには、ソース行およびそのメトリックのリストが表示されます。ソース行には、そのラベルとして、呼び出し元の関数、行番号、およびソースファイル名が表示されます。関数の行番号情報が得られない場合、または関数のソースファイルが不明の場合は、その関数の全 PC が1つのエン트리としてまとめられて表示されます。関数が非表示のロードオブジェクトにある関数の PC は、ロードオブジェクト別に

「行」表示に1つのエントリにまとめて表示されます。「行」タブで行を選択すると、その行の全メトリックが「概要」タブに表示されます。「行」タブで行を選択してから「ソース」タブか「逆アセンブリ」タブを選択すると、適切な行に表示が位置付けられます。

## 「逆アセンブリ」タブ

「逆アセンブリ」タブには、選択した関数が入っているオブジェクトファイルの逆アセンブリリストが表示されます。各命令のパフォーマンスメトリックが注釈として付きます。

ソースコード情報が得られる場合は、逆アセンブリリストには、そのソースコード、表示するように選択されたコンパイラのコメントが交互表示されます。「逆アセンブリ」タブでソースファイルを見つけるためのアルゴリズムは、「ソース」タブで使用されるアルゴリズムと同じです。

「ソース」タブと同様に、インデックス行は「逆アセンブリ」タブ内に表示されません。しかし、「ソース」タブとは異なり、代替ソースコンテキストのインデックス行を移動の目的に直接使用することはできません。また、代替ソースコンテキストのインデックス行は、「逆アセンブリ」表示の冒頭に単に一覧表示されるのではなく、`#included` またはインライン化されたコードの挿入位置の冒頭に表示されます。`#included` または他のファイルからインライン化されたコードは、`raw` の逆アセンブリ命令として、ソースコードを交互表示せずに示されます。ただし、これらの命令の1つにカーソルを置いて「ソース」タブを選択すると、`#included` またはインライン化されたコードを含むソースファイルが開かれます。このファイルを表示した状態で「逆アセンブリ」タブを選択すると、次のコンテキスト内で「逆アセンブル」表示が開かれ、逆アセンブリコードが交互表示されたソースコードと一緒に表示されます。

表示するコメントのクラスは、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで設定できます。デフォルトのクラスは、デフォルト値ファイルで設定することができます。

メトリックがその固有のしきい値と等しいかそれを超える行は、アナライザによって強調表示されるため、重要な行を容易に識別できます。しきい値は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで設定できます。デフォルトのしきい値は、デフォルトファイル内で設定できます。「ソース」タブの場合と同様に、逆アセンブリコード内のしきい値を超えている行の位置に対応して、スクロールバーの隣りに照合マークが表示されます。

## 「PC」タブ

「PC」タブには、PC およびそのメトリックのリストが表示されます。PC には、そのラベルとして、呼び出し元の関数、およびその関数内のオフセットが示されます。関数名が公開されていないロードオブジェクトから呼び出された関数の PC は、ロードオブジェクトの1つのエントリにまとめて表示されます。「PC」タブで行を選択すると、その行の全メトリックが「概要」タブに表示されます。「PC」タブで行を選択してから「ソース」タブか「逆アセンブリ」タブを選択すると、適切な行に表示が位置付けられます。

## 「データオブジェクト」タブ

「データオブジェクト」タブには、データオブジェクトおよびそのメトリックのリストが表示されます。このタブは、積極的なバックトラッキングオプションを有効にしたハードウェアカウンタオーバーフローの実験と、C コンパイラで `-xhwcpof` オプションを使ってコンパイルされたソースファイルにのみ適用できます。

タブを表示するには、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブ (83 ページの「「タブ」タブ」を参照) の中で、そのタブを選択します。「データオブジェクト」タブを表示可能にできるのは、1 つ以上の読み込まれた実験の中に、データ空間プロファイルが含まれている場合だけです。

このタブには、プログラムのさまざまなデータ構造体と変数に対するハードウェアカウンタのメモリー演算のメトリックが示されます。

単一のデータオブジェクトを選択するには、そのオブジェクトをクリックします。

タブ内に隣接して表示された複数のオブジェクトを選択するには、最初のオブジェクトを選択した後、**Shift** キーを押したまま最後のオブジェクトを選択します。

タブ内に表示された隣接していない複数のオブジェクトを選択するには、最初のオブジェクトを選択した後、**Ctrl** キーを押したまま、追加するオブジェクトを個々にクリックして選択します。

ツールバーの「フィルタ句を構成」ボタンをクリックすると、「フィルタ」ダイアログボックスが開き、その中で「詳細」タブが選択されており、「フィルタ句」テキストボックスに「データオブジェクト」タブで選択された項目を反映したフィルタ文節が読み込まれています。

## 「データレイアウト」タブ

「データレイアウト」タブには、すべてのプログラムデータオブジェクトの注釈付きデータオブジェクトレイアウトが、データ派生メトリックデータと一緒に表示されます。各レイアウトは、構造全体のデータソートメトリック値によってソートされた状態で、タブ内に表示されます。このタブには、集合体データオブジェクトごとに、そのオブジェクトの属性となる合計メトリックが表示され、その後、そのデータオブジェクトのすべての要素がオフセット順に表示されます。各要素には、そのメトリックと、32 バイトブロック単位のそのサイズと位置を示す情報が表示されます。

「データレイアウト」タブを選択するには、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブ (83 ページの「「タブ」タブ」を参照) の中で、そのタブを選択します。「データオブジェクト」タブの場合と同様に、「データレイアウト」タブを表示可能にできるのは、1 つ以上の読み込まれた実験の中に、データ空間プロファイルが含まれている場合だけです。

単一のデータオブジェクトを選択するには、そのオブジェクトをクリックします。



タブ内に隣接して表示された複数のオブジェクトを選択するには、最初のオブジェクトを選択した後、**Shift** キーを押したまま最後のオブジェクトを選択します。

タブ内に表示された隣接していない複数のオブジェクトを選択するには、最初のオブジェクトを選択した後、**Ctrl** キーを押したまま、追加するオブジェクトを個々にクリックして選択します。

ツールバーの「フィルタ句を構成」ボタンをクリックすると、「フィルタ」ダイアログボックスが開き、その中で「詳細」タブが選択されており、「フィルタ句」テキストボックスに「データレイアウト」タブで選択された項目を反映したフィルタ文節が読み込まれています。

## メモリーオブジェクトタブ

それぞれのメモリーオブジェクトタブには、ページなど、各種メモリーオブジェクトに帰属するデータ空間メトリックのメトリック値が表示されます。1 つ以上の読み込まれた実験にデータベースプロファイルが含まれている場合は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブにタブを表示するメモリーオブジェクトを選択できます。メモリーオブジェクトタブは、いくつでも表示できます。

さまざまなメモリーオブジェクトタブが事前定義されています。カスタムメモリーオブジェクトを定義するには、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで「カスタムオブジェクトを追加」ボタンをクリックし、「メモリーオブジェクトを追加」ダイアログボックスを開きます。

各メモリーオブジェクトタブのラジオボタンを使用すると、テキスト表示かグラフィカル表示を選択できます。テキスト表示は「データオブジェクト」タブ内の表示によく似ており、同じメトリックの設定を使用します。グラフィカル表示では、各メモリーオブジェクトの相対値が、データソートメトリックによってソートされた各メトリックごとのヒストグラムを使用してグラフィカル表示されます。

ツールバーの「フィルタ句を構成」ボタンをクリックすると、「フィルタ」ダイアログボックスが開き、その中で「詳細」タブが選択され、「フィルタ句」テキストボックスにメモリーオブジェクトタブで選択された項目を反映したフィルタ文節が読み込まれます。

## 「タイムライン」タブ

「タイムライン」タブには、イベントのグラフとコレクタによって記録された標本ポイントが、時間の関数として表示されます。データは、水平バーに表示されます。それぞれの実験について、標本データに対応するバーと、各 LWP に対応する一連のバーが表示されます。それぞれの LWP について、記録される各データ型(時間ベースのプロファイル、ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイル、同期トレース、ヒープトレース、および MPI トレース) ごとに 1 つのバーが表示されます。

標本データを含むバーは、各標本の個々のマイクロステートで費やされた時間の色分け表現です。標本ポイントのデータは、そのポイントと前のポイントの間で費やされた時間を表すため、標本は時間として表示されます。標本をクリックすると、その標本のデータが「イベント」タブに表示されます。

プロファイルデータまたはトレーシングデータのバーには、記録される各イベントのイベントマーカが表示されます。イベントマーカは、イベントで記録された呼び出しスタックの色分けされた表現 (色付きの長方形が積み重ねられたもの) からなります。イベントマーカ内の色付き長方形をクリックすると、対応する関数と PC が選択され、そのイベントと関数のデータが「イベント」タブに表示されます。選択された項目は「イベント」タブと「凡例」タブの両方で強調表示され、「ソース」タブまたは「逆アセンブリ」タブを選択すると、呼び出しスタックのそのフレームに対応する行にタブ表示が位置付けられます。

ある種のデータのイベントは、重なって、見えない場合があります。まったく同じ位置に複数のイベントが表示される場合は、常に 1 つだけが描画されます。1 つか 2 つのピクセル内に複数のイベントがある場合は、すべてが描画されますが、見た目には判別できない可能性があります。いずれの場合も、描画されたイベントの下に灰色の小さな照合マークが表示され、その重なりが示されます。

「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タイムライン」タブでは、表示するイベント固有データのタイプを変更したり、スレッド、LWP、または CPU に関するイベント固有データの表示を選択したり、ルートまたはリーフでの呼び出しスタックの表示の配置を選択したり、表示する呼び出しスタックのレベル数を選択したりできます。

選択された関数にマップされる色だけでなく、「タイムライン」タブに表示されるイベント固有データの種類も変更できます。「タイムライン」タブの使い方の詳細は、オンラインヘルプを参照してください。

## 「リーク一覧」タブ

「リーク一覧」タブには 2 つの行が表示され、上の行はリークを表し、下の行は割り当てを示します。それぞれには、「タイムライン」タブで表示されているものと同じような呼び出しスタックが中央に表示され、その上にはリークまたは割り当てられたバイト数に比例するバーが、その下にはリークまたは割り当ての数に比例するバーが表示されます。

リークまたは割り当てを選択すると、選択されたリークや割り当てのデータが「リーク」タブに表示され、「タイムライン」タブの場合と同様に呼び出しスタックのフレームが選択されます。

「リーク一覧」タブを表示するには、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブ (83 ページの「「タブ」タブ」を参照) の中で、そのタブを選択します。「リーク一覧」タブを表示可能にできるのは、1 つ以上の読み込まれた実験の中に、ヒープトレースデータが含まれている場合だけです。

## 「統計」タブ

「統計」タブには、選択した実験と標本について集計されたさまざまなシステム統計の合計値が表示されます。合計値の後には、それぞれの実験について選択した標本の統計値が表示されます。表示される統計値については、`getrusage(3C)` と `proc(4)` のマニュアルページを参照してください。

## 「実験」タブ

「実験」タブは、2つのパネルに分割されます。上のパネルにはツリーが入っており、このツリーには、読み込まれたすべての実験に含まれるロードオブジェクトのノード、およびそれぞれの実験ロードのノードが含まれています。「ロードオブジェクト」ノードを展開すると、すべてのロードオブジェクトのリストが、それらの処理に関するさまざまなメッセージと一緒に表示されます。実験のノードを展開すると、「注記」と「情報」という2つの領域が表示されます。

「注記」領域には、実験内の `notes` ファイルの内容が表示されます。「注記」領域に直接入力することにより、`notes` を編集できます。「注記」領域には独自のツールバーが組み込まれており、`notes` の保存や破棄のほか、前回の保存以降の編集内容の取り消しや再実行を行うためのボタンがあります。

「情報」領域には、収集した実験と収集ターゲットがアクセスしたロードオブジェクトに関する情報が入っており、それには、実験またはロードオブジェクトの処理中に出力されたエラーメッセージや警告メッセージも含まれます。

下のパネルには、アナライザセッションから出力されたエラーメッセージと警告メッセージが表示されます。

## データ表示、右の区画

右の区画には、「概要」タブ、「イベント」タブ、および「凡例」タブが表示されません。デフォルトでは、「概要」タブが表示されます。「タイムライン」タブが選択されている場合を除き、他の2つのタブは選択不可になります。

## 「概要」タブ

「概要」タブには、選択した関数やロードオブジェクトについて記録されたすべてのメトリック (値と百分率)、および選択した関数やロードオブジェクトについての情報が表示されます。「概要」タブは、任意のタブで新しく関数やロードオブジェクトを選択するたびに更新されます。

## 「イベント」タブ

「イベント」タブには、イベントタイプ、リーフ関数、LWP ID、スレッド ID、および CPU ID など、「タイムライン」タブで選択されたイベントに関する詳細データが表示されます。データパネルの下に、スタック内の関数ごとに色分けされて呼び出しスタックが表示されます。呼び出しスタック内の関数をクリックすると、その関数が選択されます。

「タイムライン」タブで標本を選択すると、その標本番号、標本の開始時間と終了時間、および各マイクロステートで費やされた時間を示す色別のマイクロステートが「イベント」タブに表示されます。

## 「凡例」タブ

「凡例」タブには、「タイムライン」タブの関数とマイクロステートに使用する色のマップに関する凡例が表示されます。このタブを利用できるのは、左区画で「タイムライン」タブが選択されたときだけです。項目にマップされた色は、凡例で項目を選択して「タイムライン」メニューから「関数のカラーチューザ」を選択するか、色ボックスをダブルクリックすることで、変更することができます。

## 「リーク」タブ

「リーク」タブには、「リーク一覧」タブ内で選択したリークまたは割り当ての詳細データが表示されます。「リーク」タブのデータパネルの下には、選択したリークまたは割り当てが検出されたときの呼び出しスタックが表示されます。呼び出しスタック内の関数をクリックすると、その関数が選択されます。

## データ表示オプションの設定

データの表示方法は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで制御できます。このダイアログボックスは、ツールバーの「データ表示方法の設定」ボタンをクリックするか、「表示」→「データ表示方法の設定」を選択することで、開くことができます。

「データ表示方法の設定」ダイアログボックスには、次の7つのタブを持つ区画が含まれています。

- メトリック
- ソート
- ソース/逆アセンブリ
- 書式
- タイムライン
- 検索パス
- タブ

このダイアログボックスの「保存」ボタンを使用すると、カスタム定義したメモリーオブジェクトも含め、現在の設定を保管できます。

---

**注** – アナライザ、`er_print` ユーティリティ、および `er_src` ユーティリティのデフォルト値は、共通の `.er.rc` ファイルによって設定されるので、`er_print` ユーティリティおよび `er_src` ユーティリティからの出力は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスでの変更を保存すると、結果的にその影響を受けます。

---

## 「メトリック」タブ

「メトリック」タブには、使用できるすべてのメトリックが表示されます。各メトリックの1つ以上の欄には、メトリックの種類に応じて「Time」、「Value」、および「%」というラベルの付いたチェックボックスが表示されます。別の方法として、個々のメトリックを設定する代わりに、ダイアログボックスの下部の行にある複数のチェックボックスをオンまたはオフにしてから「すべてのメトリックに有効」ボタンをクリックすることにより、すべてのメトリックを一度に設定できます。

## 「ソート」タブ

「ソート」タブには、メトリックが表示される順序と、ソートに選択できるメトリックが表示されます。

## 「ソース/逆アセンブリ」タブ

「ソース/逆アセンブリ」タブには、次のような表示される情報を選択するためのチェックボックスがリストされます。

- ソースリストと逆アセンブリリストに含めるコンパイラのコメント
- ソースリストと逆アセンブリリストで重要な行を強調表示するためのしきい値
- 逆アセンブリリストにおけるソースコードの交互表示
- 逆アセンブリリストにおけるソース行のメトリック
- 逆アセンブリリストにおける 16 進での命令の表示

## 「書式」タブ

「書式」タブでは、C++ 関数名と Java メソッド名に、長い形式、短い形式、符号化された形式のいずれの関数名を使用するかを選択できます。「関数名に SO 名を付加」チェックボックスをオンにすると、その関数またはメソッドを含んでいる共有オブジェクトの名前が関数名またはメソッド名に付加されます。

また、「書式タブ」では、「ユーザー」、「上級」、「マシン」のいずれかの「表示モード」も選択できます。「表示モード」の設定は、Java 実験と OpenMP 実験の処理を制御します。

Java 実験の場合:

- 「ユーザー」モードでは、Java スレッドの Java 呼び出しスタックが表示されますが、ハウスキーピングスレッドは表示されません。
- 「上級」モードでは、ユーザーの Java コードの実行中には Java スレッドの Java 呼び出しスタックが表示され、JVM コードの実行中または JVM ソフトウェアが Java 呼び出しスタックを報告しないときにはマシン呼び出しスタックが表示されます。このモードでは、ハウスキーピングスレッドのマシン呼び出しスタックが表示されます。
- 「マシン」モードでは、すべてのスレッドのマシン呼び出しスタックが表示されます。

OpenMP 実験の場合:

- 「ユーザー」モードおよび「上級」モードでは、マスタースレッド呼び出しスタックとスレーブスレッド呼び出しスタックが調整されて表示されます。また、OpenMP ランタイムが特定の操作を実行しているときは、<OMP-\*> という形式の名前を持つ特殊関数が追加されます。
- 「マシン」モードでは、すべてのスレッドのマシン呼び出しスタックが表示されます。

それ以外のすべての実験では、3 つのモードすべてで同じデータが表示されます。

## 「タイムライン」タブ

「タイムライン」タブでは、表示するイベント固有のデータの種別を選択したり、スレッド、LWP、または CPU に関するイベント固有のデータを表示したり、ルートまたはリーフでの呼び出しスタックの表示の配置を選択したり、表示する呼び出しスタックのレベル数を選択することができます。

## 「パスを検索」タブ

「パスを検索」タブでは、ソースおよびオブジェクトファイルを検索するためのディレクトリリストを管理できます。特別な名前「\$expts」は読み込まれている実験を示し、他のすべての名前はファイルシステムのパスを示します。

「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「保存」ボタンを使用して、現在の設定を格納できます。

---

注 - アナライザ、`er_print` ユーティリティ、および `.er_src` ユーティリティのデフォルト値は、共通の `.er.rc` ファイルによって設定されるので、`.er_print` ユーティリティおよび `.er_src` ユーティリティからの出力は、アナライザの「データ表示方法の設定」ダイアログボックスでの変更を保存すると、結果的にその影響を受けます。

---

## 「タブ」タブ

「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「タブ」タブを使用すると、「アナライザ」ウィンドウに表示するタブを選択できます。

「タブ」タブには、現在の実験に適用できるタブのリストが表示されます。通常のタブは左の欄に表示されます。定義されたメモリーオブジェクトタブは右の欄に表示されます。

左の欄で各チェックボックスをクリックし、通常のタブを表示用に選択または選択解除します。適用できるすべてのタブを表示するには、「すべてのタブに適用」チェックボックスをオンにし、「すべてのタブに適用」ボタンをクリックします。現在表示されている通常のタブの選択をすべて解除するには、「すべてのタブに適用」チェックボックスをオフにし、「すべてのタブに適用」ボタンをクリックすることにより、現在表示されているすべてのタブの選択を解除します。

右の欄で各チェックボックスをクリックし、メモリーオブジェクトタブを表示用に選択または選択解除します。カスタムオブジェクトを追加するには、「カスタムオブジェクトを追加」チェックボックスをクリックし、「メモリーオブジェクトを追加」ダイアログボックスを開きます。「オブジェクト名」テキストボックスに、新しいカスタムメモリーオブジェクトの名前を入力します。「式」テキストボックスに、記録された物理アドレスまたは仮想アドレスをオブジェクトインデックスへマップするために使用するインデックス式を入力します。インデックス式の規則については、112 ページの「`mobj_define mobj_type index_exp`」を参照してください。

「メモリーオブジェクトを追加」ダイアログボックスを使用してカスタムメモリーオブジェクトを追加すると、そのオブジェクト用のチェックボックスが「タブ」タブの右の欄に追加され、デフォルトで選択されます。

---

## テキストとデータの検索

アナライザのツールバーには、コンボボックスで指定した検索ターゲットのための 2 つのオプションを備えた「検索」ツールが装備されています。「関数」タブや「呼び出し元 - 呼び出し先」タブの「名前」欄のテキストや、「ソース」タブや「逆アセンブリ」タブの「コード」欄のテキストを検索できます。また、「ソース」タブや「逆

「アセンブリ」タブの高メトリック項目を検索できます。高メトリック項目を含む行のメトリック値は、緑色に強調表示されます。「検索」フィールドの隣りの矢印ボタンを使用すると、上または下に検索できます。

---

## 関数の表示と非表示

デフォルトでは、「関数」タブと「呼び出し元 - 呼び出し先」タブには、各ロードオブジェクトの全関数が表示されます。「関数の表示/非表示」ダイアログボックスを使って、ロードオブジェクトの全関数を非表示にすることができます。詳細はオンラインヘルプを参照してください。

ロードオブジェクトの関数を非表示にすると、「関数」タブと「呼び出し元 - 呼び出し先」タブに、ロードオブジェクトの全関数の集合体を表す 1 つのエントリが表示されます。同様に、「行」タブと「PC」タブには、ロードオブジェクトの全関数の全 PC を集合体化した 1 つのエントリが表示されます。

フィルタリングとは対照的に、非表示となっている関数に対応するメトリックは、すべての表示で何らかの形で示されます。

---

## データのフィルタリング

デフォルトでは、各タブのデータは、すべての実験、すべての標本、すべてのスレッド、すべての LWP、およびすべての CPU について表示されます。「データをフィルタ」ダイアログボックスを使用して、データのサブセットを選択できます。

「データをフィルタ」ダイアログボックスには、「基本」タブと「詳細」タブがあります。「基本」タブでは、データのフィルタリングの対象とする実験を選択できます。その後、メトリックを表示する標本、スレッド、LWP、および CPU を指定できます。「詳細」タブではフィルタ式を指定でき、そのフィルタ式が真と評価されたデータレコードは、表示に組み込まれます。フィルタ式で使用する文法については、126 ページの「式の文法」を参照してください。

アナライザの「関数」タブ、「データレイアウト」タブ、「データオブジェクト」タブ、またはメモリーオブジェクトタブで選択を行った場合、ツールバーの「フィルタ句を構成」ボタンをクリックすると「データをフィルタ」ダイアログボックスの「詳細」タブが開き、「フィルタ句」テキストボックスに、選択した項目を反映した文節が読み込まれます。

「データをフィルタ」ダイアログボックスの使い方の詳細は、オンラインヘルプを参照してください。



## 実験の選択

アナライザでは、複数の実験が読み込まれているときは、実験によってフィルタリングができます。実験は個々に読み込むことも、実験グループを指定することもできます。

## 標本の選択

標本には 1 ~ N の番号が付けられ、任意の標本セットを選択できます。選択する標本は、標本番号をコンマで区切って指定するか、または 15 のように範囲を指定します。

## スレッドの選択

スレッドには 1 ~ N の番号が付けられ、任意のスレッドセットを選択できます。選択するスレッドは、スレッド番号をコンマで区切って指定するか、または範囲を指定します。スレッドのプロファイルデータは、LWP 上でスレッドが実際にスケジュールされている実行部分のみをカバーします。

## LWP の選択

LWP には 1 ~ N の番号が付けられ、任意の LWP セットを選択できます。選択する LWP は、LWP 番号をコンマで区切って指定するか、または範囲を指定します。同期データが記録されている場合は、報告される LWP は、同期イベントの入口の LWP になり、これは同期イベントの出口の LWP とは異なる場合があります。

Linux システムでは、スレッドと LWP は同じものを意味します。

## CPU の選択

CPU 情報が記録されている場合は (Solaris 9 OS)、任意の CPU セットを選択できます。選択する CPU は、CPU 番号をコンマで区切って指定するか、または範囲を指定します。

---

## 実験の記録

ターゲット名とターゲット引数を指定してアナライザを起動すると、アナライザによってパフォーマンスツールの「収集」ウィンドウが開かれ、そのウィンドウで、指定したターゲットについての実験を記録できます。引数を指定せずにアナライザを起動した場合、新規の実験を記録するには、「ファイル」→「実験を収集」を選択してパフォーマンスツールの「収集」ウィンドウを開きます。

パフォーマンスツールの「収集」ウィンドウの「実験を収集」タブには、ターゲットとその引数、および実験の実行に使用する各種パラメータを指定できるパネルがあります。これらは、第3章で説明されている collect コマンドで使用できるオプションに対応します。

このパネルのすぐ下には、「プレビューコマンド」ボタンとテキストフィールドがあります。このボタンをクリックすると、テキストフィールドに、「実行」ボタンをクリックしたときに使用される collect コマンドが取り込まれます。

「収集するデータ」タブでは、収集するデータのタイプを選択できます。

「入力/出力」タブには2つのパネルがあります。コレクタ自体からの出力を受け取るパネルと、プロセスからの出力を受け取るパネルです。

一連のボタンを使って、以下の操作を実行できます。

- 実験を実行する
- 実行
- 実行中に「一時停止」、「再開」、および「標本」シグナルをプロセスへ送信する (対応するシグナルが指定されている場合に有効)
- ウィンドウを閉じる

実験の進行中にウィンドウを閉じてても、実験は続行されます。ウィンドウを再度開くと、実行中にパネルが開いたままであったかのように、実行中の実験が表示されます。実験の実行中にアナライザを終了しようとする、実行を終了するか継続するかを確認するダイアログボックスが表示されます。

---

# マップファイルの生成と関数の順序の変更

アナライザでは、データの解析の他、関数の順序を変更できます。アナライザでは、実験のデータを使用してマップファイルを生成できます。このマップファイルを静的リンカー (ld) で利用してアプリケーションを再リンクすることによって、作成する実行可能ファイルのワーキングセットサイズの縮小や I キャッシュ動作の効率化を図ることができます。

マップファイルに記録される関数の順序と、実行可能ファイルにおける関数の順序の変更で使用される関数の順序は、関数リストのソートに使用されるメトリックで決まります。マップファイルの生成には、通常、排他的ユーザー CPU 時間または排他的 CPU サイクル時間が使用されます。同期遅延やヒープトレースなどのメトリック、または名前やアドレスを使っても、マップファイルに意味ある順序付けを行うことはできません。

---

## デフォルト

アナライザは、カレントディレクトリに `.er.rc` ファイルがある場合はその指令を、ユーザーのホームディレクトリに `.er.rc` ファイルがある場合はその指令を、そしてシステム全体の `.er.rc` ファイルの指令を処理します。これらのファイルには、実験をアナライザに読み込んだときにタブを表示するためのデフォルトの設定が含まれている場合があります。各タブは、対応するレポートについての `er_print` コマンドによって指名されますが、「実験」タブと「タイムライン」タブは例外です。

それぞれの `.er.rc` ファイルには、メトリックとソートのデフォルト設定のほか、コンパイラ注釈オプションの指定やソース出力と逆アセンブリ出力のしきい値の強調表示に関するデフォルト設定が含まれている場合もあります。また、これらのファイルは、「タイムライン」タブ、名前の書式指定、および表示モード設定に関するデフォルトの設定値も指定します。さらに、これらのファイルにソースファイルとオブジェクトファイルの検索パスを制御する指令が含まれている場合もあります。

これらの `.er.rc` ファイルには、親実験が読み込まれるときに派生実験も選択されて読み込まれるかどうかを制御するために、`en_desc` モードのオンまたはオフの設定が含まれている場合もあります。

アナライザの GUI で `.er.rc` ファイルを保存するには、「表示」メニューから開くことができる「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで「保存」ボタンをクリックします。「データ表示方法の設定」ダイアログボックスから `.er.rc` ファイルを保存すると、それ以後のアナライザの呼び出しに影響が出るだけでなく、`er_print` ユーティリティと `er_src` ユーティリティにも影響が及びます。

アナライザは「エラー/警告ログ」領域にメッセージを挿入し、処理対象となったユーザーの `.er.rc` ファイルの名前を示します。

## 第5章

---

# カーネルプロファイリング

---

この章では、Solaris OS が負荷を実行中に、Sun Studio のパフォーマンスツールを使用してカーネルのプロファイリングを行う方法について説明します。カーネルプロファイリングは、Sun Studio ソフトウェアを Solaris 10 OS 上で実行している場合に使用できます。

---

## カーネル実験

カーネルプロファイルを `er_kernel` ユーティリティで記録できます。

`er_kernel` ユーティリティは、Solaris 10 OS に組み込まれている包括的な動的トレース機能である DTrace ドライバを使用します。

`er_kernel` ユーティリティは、カーネルプロファイルデータを取り込み、そのデータをアナライザの実験としてユーザープロファイルと同じ形式で記録します。この実験は、`er_print` ユーティリティまたはパフォーマンスアナライザによって処理できます。カーネル実験は、関数データ、呼び出し元と呼び出し先のデータ、命令レベルのデータ、およびタイムラインを示すことができますが、ソース行データを示すことは (ほとんどの Solaris OS モジュールが行番号テーブルを含んでいないので) できません。

---

## カーネルプロファイリング用のシステムの設定

`er_kernel` ユーティリティをカーネルプロファイリングに使用する場合があるので、DTrace ドライバへのアクセスを設定する必要があります。

通常では、DTrace ドライバは root ユーザーだけに制限されています。er\_kernel ユーティリティを root 以外のユーザーとして実行するには、特別な特権の割り当てを受け、sys グループのメンバーになる必要があります。必要な特権を割り当てるには、次の行を /etc/user\_attr ファイルに追加します。

```
username::::defaultpriv=basic,dtrace_kernel,dtrace_proc
```

自分自身を sys グループに追加するには、自分のユーザー名を /etc/group ファイル内の sys 行に追加します。

---

## er\_kernel ユーティリティの実行

er\_kernel ユーティリティを実行すると、カーネルのみ、またはカーネルと実行中の負荷の両方をプロファイリングすることができます。er\_kernel コマンドの完全な説明については、er\_kernel(1) のマニュアルページを参照してください。

### カーネルのプロファイリング

1. 次のように入力し、実験を収集します。

```
% er_kernel -p on
```

2. 何か任意の負荷を別のシェルで実行します。
3. 負荷が完了したら、er\_kernel ユーティリティを終了するために ctrl-C キーを押します。
4. 結果の実験 (デフォルトで付く名前は ktest.1.er) をパフォーマンスアナライザまたは er\_print ユーティリティに読み込みます。

カーネルの時間プロファイルによって 1 つのパフォーマンスメトリックが生成され、それには「KCPU サイクル」というラベルが付きます。パフォーマンスアナライザでは、それは「関数タブ」ではカーネル関数について示され、「呼び出し元 - 呼び出し先」タブでは呼び出し先と呼び出し元について示され、「逆アセンブリ」タブでは命令について示されます。「ソース」タブは、データを表示しません。その理由は、カーネルモジュールは通常、出荷時点ではファイルおよび行シンボルテーブル情報 (スタブ) を含んでいないからです。

er\_kernel ユーティリティへの `-p on` 引数を、高分解能プロファイルの場合は `-p high` に、低分解能プロファイルの場合は `-p low` に置き換えることができます。負荷の実行に 2 ~ 20 分を要すると思われる場合は、デフォルトの時間プロファイルが適切です。実行に要する時間が 2 分未満と思われる場合は `-p high` を使用し、20 分を超えられると思われる場合は `-p low` を使用します。

`-t n` 引数を追加でき、これを追加すると、er\_kernel ユーティリティは *n* 秒後に自動的に終了します。

`-v` 引数を追加すると、実行に関して画面に出力される情報を増やすことができます。`-n` 引数を使用すると、記録される実験のプレビューを表示できますが、実際には何も記録されません。

デフォルトでは、er\_kernel ユーティリティによって生成された実験に `ktest.1.er` という名前が付きます。この番号は、後続の実行ごとにインクリメントされます。

## 負荷の下でのプロファイリング

プログラムでもスクリプトでも、単一のコマンドがある場合は、次のようにします。

1. 次のように入力し、実験を収集します。

```
% er_kernel -p on load
```

2. 次のように入力し、実験を解析します。

```
% analyzer ktest.1.er
```

er\_kernel ユーティリティは子プロセスをフォークし、休眠期間だけ一時停止した後、子プロセスが指定された負荷を実行します。負荷が終了すると、er\_kernel ユーティリティは再び休眠期間だけ一時停止し、その後、終了します。実験は、負荷の実行中、およびその前後の休眠期間における Solaris OS の動作を示します。休眠期間の長さは、er\_kernel コマンドへの `-q` 引数によって秒単位で指定できます。

## カーネルと負荷の両方のプロファイリング

負荷として使用する単一のプログラムがあり、そのプロファイルカーネルプロファイルと一緒に表示することに関心がある場合は、次のようにします。

1. `er_kernel` コマンドと `collect` コマンドの両方を次のように入力することにより、カーネルプロファイルとユーザープロファイルの両方を収集します。

```
% er_kernel collect load
```

2. 2 つのプロファイルを一緒に解析するために、次のように入力します。

```
% analyzer ktest.1.er test.1.er
```

アナライザによって表示されるデータは、`ktest.1.er` からのカーネルプロファイルと `test.1.er` からのユーザープロファイルの両方を示します。タイムラインを使用すると、2 つの実験間の相関関係がわかります。

---

注 – スクリプトを負荷として使用し、そのさまざまな部分のプロファイリングを行うには、スクリプト内の各種コマンドの前に `collect` コマンドと適切な引数を付加します。

---

## 特定のプロセスまたはカーネルスレッドのプロファイリング

`er_kernel` ユーティリティを 1 つ以上の `-T` 引数と一緒に起動すると、次のように特定のプロセスまたはスレッドのプロファイリングを指定できます。

- `-T pid/tid` (特定のプロセスとカーネルスレッドの場合)
- `-T 0/did` (特定の純カーネルスレッドの場合)

ターゲットのスレッドは、それらのスレッドについて `er_kernel` ユーティリティを起動する前に作成されている必要があります。

1 つ以上の `-T` 引数を指定した場合は、`Kthr` 時間というラベルの付いた追加メトリックが生成されます。データは、CPU 上で実行されているスレッドかどうかにかかわらず、プロファイリングされたすべてのスレッドについて取得されます。プロセスが中断されているか (関数 `<SLEEPING>`) CPU を待っているか (関数 `<STALLED>`) を示すために、特殊な単一フレームの呼び出しスタックが使用されます。

`Kthr` 時間メトリックが高く、`KCPU` サイクルメトリックが低い関数は、プロファイリングされたスレッドが何か別のイベントを待って大量の時間を消費している関数です。



## カーネルプロファイルの分析

カーネル実験内に記録されたフィールドのうち、いくつかはユーザーモード実験の同じフィールドとは異なる意味を持っています。ユーザーモード実験には、単一のプロセス ID についてのデータが入っています。カーネル実験には、多数の異なるプロセス ID に適用できるデータが入っています。その情報を適切に提示するために、アナライザのいくつかのフィールドラベルは、2 つのタイプの実験で異なる意味を持っています。

表 5-1 アナライザにおけるカーネル実験のフィールドラベルの意味

アナライザのラベル	ユーザーモード実験での意味	カーネル実験での意味
LWP	ユーザープロセス LWP ID	プロセス PID。カーネルスレッドの場合は 0
Thread	プロセス内のスレッド ID	カーネル TID。カーネルスレッドのカーネル DID

たとえば、カーネル実験で少数のプロセス ID のみをフィルタにかける場合は、「データをフィルタ」ダイアログボックスの「LWP」フィールドに、対象とする PID (単数または複数) を入力します。



## 第6章

# er\_print コマンド行パフォーマンス解析ツール

この章では、`er_print` ユーティリティを使用してパフォーマンス解析を行う方法を説明します。`er_print` ユーティリティは、パフォーマンスアナライザがサポートする各種の表示内容を ASCII 形式で出力します。これらの情報は、ファイルにリダイレクトしない限り、標準出力に出力されます。`er_print` には、引数として、コレクタが生成した実験名または実験グループ名を指定する必要があります。`er_print` ユーティリティを使用して、関数のパフォーマンスメトリックや呼び出し元と呼び出し先、ソースコードと逆アセンブリコードのリスト、標本収集情報、データ空間データ、実行統計情報を表示することができます。

この章では、以下について説明します。

- `er_print` の構文
- メトリックリスト
- 関数リストを管理するコマンド
- 呼び出し元 - 呼び出し先リストを管理するコマンド
- リークリストと割り当てリストを管理するコマンド
- ソースリストと逆アセンブリリストを管理するコマンド
- データ領域リストを管理するコマンド
- メモリーオブジェクトリストを制御するコマンド
- 実験、標本、スレッド、および LWP を一覧するコマンド
- 実験データのフィルタリングを制御するコマンド
- ロードオブジェクトの展開と短縮を制御するコマンド
- メトリックを一覧するコマンド
- 出力を制御するコマンド
- その他の情報を出力するコマンド
- デフォルト値を設定するコマンド
- パフォーマンスアナライザに対するデフォルト値を設定するコマンド
- その他のコマンド
- 例

コレクタが収集するデータについては、第 2 章を参照してください。

パフォーマンスアナライザを使用して情報をグラフィカルに表示する方法については、第 4 章とオンラインヘルプを参照してください。

## er\_print の構文

er\_print ユーティリティのコマンド行構文は、次のとおりです。

```
er_print [ -script script | -command | - | -v ] experiment-list
```

er\_print ユーティリティのオプションは、次のとおりです。

- キーボードから入力された er\_print コマンドを読み取ります。
- script script *script* というファイルからコマンドを読み取ります。*script* ファイルは er\_print コマンドからなるリストで、1 行に 1 つの割合で er\_print コマンドを指定します。-script オプションを指定しなかった場合、er\_print は端末またはコマンド行からコマンドを読み取ります。
- command [argument] 指定されたコマンドを処理します。
- v バージョン情報を表示して終了します。

er\_print のコマンド行には、複数のオプションを指定できます。指定したオプションは、指定した順に処理されます。スクリプト、ハイフン、明示的なコマンドを任意の順序で組み合わせることができます。コマンドまたはスクリプトを何も指定しなかった場合、デフォルトでは、er\_print は対話モードになり、キーボードからコマンドを入力することができます。対話モードを終了するには、quit と入力するか、Ctrl-D を押します。

それぞれのコマンドが処理された後、その処理から発生したエラーメッセージまたは警告メッセージがあれば、それらのメッセージが出力されます。処理に関する統計情報の概要を出力するには、procstats コマンドを使用します。

er\_print ユーティリティで使用可能なコマンドについては、以降の節で示します。

すべてのコマンドは、他のコマンドと重複しない限り、短縮することができます。コマンドを複数の行に分割するには、行の末尾に \ を付けます。 \ で終わる行は、その行の構文解析が行われる前に \ 文字が削除され、次の行の内容が付加されます。コマンドに使用できる行数については、利用可能なメモリー以外に制限はありません。

空白文字を含んでいる引数は、二重引用符で囲む必要があります。引用符の内部で、行をまたいでテキストを分割してもかまいません。

# メトリックリスト

`er_print` コマンドの多くは、メトリックキーワードのリストを使用します。リストの構文は次のとおりです。

```
metric-keyword-1[:metric-keyword2...]
```

測定されたデータに基づく動的メトリックの場合、メトリックのキーワードは、メトリックフレーバー文字列、メトリック表示形式文字列、およびメトリック名文字列の3つの部分から構成されます。これらは、空白を入力せずに次のように続けて指定します。

```
flavorvisibilityname
```

実験内のロードオブジェクトの静的プロパティ (名前、アドレス、およびサイズ) に基づく静的メトリックの場合、メトリックのキーワードは、メトリック名とその前に付加されるメトリック表示形式文字列 (オプション) を空白なしに結合して構成されます。

```
[visibility]name
```

メトリックフレーバーとメトリック表示形式文字列は、フレーバー文字と表示形式文字を使用して指定します。

指定可能なメトリックフレーバー文字を表 6-1 にまとめます。複数のフレーバー文字からなるメトリックキーワードは展開され、メトリックキーワードリストになります。たとえば、`ie.user` は、展開されて `i.user:e.user` になります。

表 6-1 メトリックフレーバー文字

文字	内容の説明
e	排他的メトリック値を表示します。
i	包括的メトリック値を表示します。
a	属性メトリック値を表示します (呼び出し元 - 呼び出し先メトリックの場合のみ)
d	動的メトリック値を表示します (データ派生メトリックの場合のみ)

指定可能なメトリック表示形式文字を表 6-2 にまとめます。表示形式文字列を構成する文字の順序は重要ではありません。対応するメトリックの表示順序が、この指定順序の影響を受けることはありません。たとえば、`i%.user` と `i.%user` は、ともに `i.user:i%user` と解釈されます。

表示形式だけが異なるメトリックは、常に標準の順序で一緒に表示されます。表示形式だけが異なる 2 つのメトリックキーワードが他のキーワードで区切られている場合は、標準の順序で 2 つのメトリックの 1 つ目の位置にメトリックが表示されます。

表 6-2      メトリック表示形式文字

文字	内容の説明
.	時間形式でメトリックを表示します。この指定は、タイミングメトリックと循環型のハードウェアカウンタメトリックに有効です。これ以外のメトリックに指定された場合は、+ と解釈されます。
%	プログラム全体のメトリックに占める割合 (百分率) でメトリックを表示します。呼び出し元 - 呼び出し先リストの属性メトリックの場合は、選択した関数の包括的メトリックに占める割合が表示されます。
+	絶対値の形式でメトリックを表示します。ハードウェアカウンタの場合、この値はイベント発生回数です。タイミングメトリックに指定された場合は、"." と解釈されます。
!	メトリック値を表示しません。他の表示形式文字と組み合わせることはできません。

フレーバーと表示形式文字列それぞれが複数の文字から構成されている場合は、フレーバー文字列が先に展開されます。すなわち、`ie.%user` は展開されて `i.%user:e.%user` になり、`i.user:i%user:e.user:e%user` と解釈されます。

静的メトリックの場合、ソート順序の定義という観点からは、表示形式文字のピリオド (.)、正符号 (+)、パーセント記号 (%) は同等と見なされます。つまり、`sort i%user`、`sort i.user`、`sort i+user` はすべて、「どのような形式で表示するにせよ、包括的ユーザー CPU 時間を基準にソートする」ことを意味します。また、`sort i!user` は、「表示するかどうかに関係なく、包括的ユーザー CPU 時間を基準にソートする」という意味になります。

表示形式文字の感嘆符 (!) を使用すると、各フレーバーのメトリックについて、その組み込みのデフォルト表示形式を変更できます。

同じメトリックをメトリックリスト内で複数回指定した場合は、最初に指定したものだけが処理され、それ以後のものは無視されます。指定したメトリックがリストにない場合は、そのメトリックがリストに付加されます。

表 6-3 に、タイミングメトリック、同期遅延メトリック、メモリー割り当てメトリック、MPI トレースメトリック、および 2 つの一般的なハードウェアカウンタメトリックに指定可能な `er_print` メトリック名文字列をまとめます。他のハードウェアカウンタメトリックの場合、メトリック名文字列はカウンタ名と同じです。読み込まれた実験に適用できるすべてのメトリック名文字列のリストは、`metric_list` コ

マンドで取得できます。カウンタ名は、collect コマンドを引数なしで使用することによって一覧表示できます。ハードウェアカウンタについての詳細は、8 ページの「ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータ」を参照してください。

表 6-3 メトリック名文字列

カテゴリ	文字列	内容の説明
時間メトリック	user	ユーザー CPU 時間
	wall	時計時間
	total	LWP 合計時間
	system	システム CPU 時間
	wait	CPU 待ち時間
	unlock	ユーザーロック時間
	text	テキストページフォルト時間
	data	データページフォルト時間
	owait	他の待ち時間
同期遅延メトリック	sync	同期待ち時間
	syncn	同期待ち回数
MPI トレースメトリック	mpitime	MPI 呼び出しに費やされた時間
	mpisend	MPI 送信関数の数
	mpibytesent	MPI 送信関数で送信したバイト数
	mpireceive	MPI 受信関数の数
	mpibytesrecv	MPI 受信関数で受信したバイト数
	mpiother	その他の MPI 関数の呼び出し数
メモリー割り当てメトリック	alloc	割り当て数
	balloc	割り当てバイト数
	leak	リーク数
	bleak	リークバイト数
ハードウェアカウンタのオーバーフローメトリック	cycles	CPU サイクル
	insts	発行された命令

表 6-3 に示した名前文字列のほかに、2 つの名前文字列をデフォルトメトリックリスト内でのみ使用できます。この 2 つの文字列は、任意のハードウェアカウンタ名に一致する hwc と、任意のメトリック名文字列に一致する any です。また、cycles と insts は SPARC® プラットフォームと x86 プラットフォームに共通のもので、

それ以外のアーキテクチャ固有のフレーバーも存在することに注意してください。使用可能なすべてのカウンタの一覧を表示するには、引数を指定せずに `collect` コマンドを使用します。

---

## 関数リストを管理するコマンド

ここでは、関数情報の表示を制御するコマンドを説明します。

### `functions`

現在選択されているメトリックとともに関数リストを出力します。関数リストには、関数を表示するために選択されたロードオブジェクトに含まれている関数のすべて、および `object_select` コマンドで非表示にされた関数を持つロードオブジェクトが含まれます。

出力する行数は、`limit` コマンドを使用して制限できます (119 ページの「出力を制御するコマンド」を参照)。

デフォルトでは、秒数およびプログラム全体のメトリックに占める割合 (百分率) の形式で排他的および包括的ユーザー CPU 時間が出力されます。表示する現行メトリックを変更するには、`metrics` コマンドを使用し変更できます。この操作は、`functions` コマンドを発行する前に行う必要があります。また、`.er.rc` ファイル内の `dmetrics` コマンドを使用してデフォルト値を変更することもできます。

Java プログラミング言語で書かれたアプリケーションの場合、表示される関数情報は表示モードがユーザー、上級、マシンのどれに設定されているかによって異なります。

- 「ユーザー」モードでは、各メソッドが名前によって示され、インタプリタされたメソッドと HotSpot でコンパイルされたメソッドのデータがまとめて集計されます。また、非ユーザー Java スレッドのデータは抑止されます。
- 「上級」モードでは、HotSpot でコンパイルされたメソッドがインタプリタされたメソッドから分離され、非ユーザー Java スレッドは抑止されません。
- 「マシン」モードでは、Java 仮想マシン (JVM) ソフトウェアと突き合わせて解釈された Java メソッドのデータが解釈の進行と同時に表示される一方、指定されたメソッドについて、Java HotSpot 仮想マシンでコンパイルされたメソッドのデータが報告されます。すべてのスレッドが表示されます。

3 つのモードすべてにおいて、データは、Java ターゲットによって呼び出された C、C++、または Fortran コードの通常の方法で報告されます。



## metrics *metric\_spec*

関数リストに表示するメトリックを指定します。*metric\_spec* には、キーワードの default (一群のデフォルトのメトリックが復元される) またはコロンで区切ったメトリックキーワードのリストを指定できます。下記は、メトリックリストの指定例です。

```
% metrics i.user:i%user:e.user:e%user
```

このコマンドは、er\_print ユーティリティに以下のメトリックを表示するよう指示します。

- 包括的ユーザー CPU 時間 (秒単位)
- 包括的ユーザー CPU 時間 (百分率)
- 排他的ユーザー CPU 時間 (秒単位)
- 排他的ユーザー CPU 時間 (百分率)

デフォルトでは、122 ページの「デフォルト値を設定するコマンド」の説明のように、.er.rc ファイルから処理された dmetrics コマンドに基づいたメトリック設定が使用されます。metrics コマンドで明示的に *metric\_spec* を default に設定した場合は、記録するデータに適したデフォルト設定が復元されます。

メトリックがリセットされると、新しいリスト内でデフォルトのソートメトリックが設定されます。

*metric\_spec* を省略した場合は、現在のメトリックの設定が出力されます。

metrics コマンドは、関数リスト用のメトリックを設定するほか、呼び出し元 - 呼び出し先のメトリックと、データ派生出力のメトリックを同じ設定値に設定します。詳細については、103 ページの「cmetrics *metric\_spec*」、および 111 ページの「data\_metrics *metric\_spec*」を参照してください。

metrics コマンドが処理されると、現在有効なメトリックを示すメッセージが表示されます。上記の例では、メッセージは次のようになります。

```
current: i.user:i%user:e.user:e%user:name
```

メトリックリストの構文については、97 ページの「メトリックリスト」を参照してください。指定可能なメトリックを一覧表示するには、metric\_list コマンドを使用します。

metrics コマンドに誤りがあった場合、そのコマンドは警告とともに無視され、前回の設定が引き続き有効になります。

## sort *metric\_spec*

関数リストを *metric\_spec* によってソートします。メトリック名の中の *visibility* は、ソート順序に影響を及ぼしません。複数のメトリックが *metric\_spec* の中で指定されている場合は、表示可能な最初のものが使用されます。指定されたメトリックに表示可能なものがない場合は、コマンドが無視されます。*metric\_spec* の前に負符号 (-) を付加することにより、逆のソートを指定できます。

デフォルトでは、122 ページの「デフォルト値を設定するコマンド」の説明のように、`.er.rc` ファイルから処理された `dsort` コマンドに基づいたソート設定が使用されます。`sort` コマンドで明示的に *metric\_spec* を `default` に設定した場合は、デフォルトの設定が使用されます。

文字列 *metric-spec* は、97 ページの「メトリックリスト」に示すメトリックキーワードのいずれか 1 つです。

```
% sort i.user
```

このコマンドは、`er_print` ユーティリティに、関数リストを包括的ユーザー CPU 時間によってソートするよう指示します。指定したメトリックが読み込まれた実験に含まれていない場合は、警告メッセージが表示されてコマンドは無視されます。コマンドが終了すると、ソート基準メトリックが表示されます。

## fsummary

関数リスト内の各関数について、概要パネルを出力します。出力するパネル数は、`limit` コマンドを使用して制限できます (119 ページの「出力を制御するコマンド」を参照)。

概要メトリックパネルには、関数やロードオブジェクトの名前、アドレス、およびサイズのほか、関数についてはソースファイル、オブジェクトファイル、およびロードオブジェクトの名前、ならびに選択された関数やロードオブジェクトについて記録された排他的メトリックと包括的メトリックの値と百分率が表示されます。

## fsingle *function\_name* [N]

指定された関数の概要パネルに書き込みます。同じ名前を持つ関数が複数存在する場合には、省略可能なパラメータ *N* が必要です。指定の関数名を持つ *N* 番目の関数について、概要メトリックパネルが書き込まれます。コマンド行でコマンドを使用する場合には *N* が必要です。不要な場合は無視されます。*N* が必要であるときに *N* を使用しないでコマンドを対話的に使用すると、対応する *N* 値を持つ関数のリストが出力されます。

関数の概要メトリックについては、`fsummary` コマンドの解説を参照してください。

# 呼び出し元 - 呼び出し先リストを管理するコマンド

ここでは、呼び出し元と呼び出し先の情報の表示を制御するコマンドを説明します。

## callers-callees

それぞれの関数の呼び出し元 - 呼び出し先パネルを、関数ソートメトリックによって指定された順序で出力します (sort)。

それぞれの呼び出し元 - 呼び出し先レポート内で、呼び出し元と呼び出し先が呼び出し元  $\hat{n}$  呼び出し先ソートメトリックによってソートされます (csort)。出力するパネル数は、limit コマンドを使用して制限できます (119 ページの「出力を制御するコマンド」を参照)。選択されている関数 (中央の関数) は、以下のようにアスタリスクで示されます。

属性	排他的	包括的	名前
ユーザー CPU 秒	ユーザー CPU 秒	ユーザー CPU 秒	
4.440	0.	42.910	commandline
0.	0.	4.440	*gpf
4.080	0.	4.080	gpf_b
0.360	0.	0.360	gpf_a

この例では、関数 gpf が選択されています。この関数は commandline によって呼び出され、gpf\_a と gpf\_b を呼び出します。

## cmetrics *metric\_spec*

呼び出し元 - 呼び出し先メトリックの選択項目を指定します。デフォルトでは、呼び出し元 - 呼び出し先メトリックは、関数リストメトリックが変更されたときに必ず、関数リストメトリックに一致するよう設定されます。metric\_spec を省略した場合は、現在の呼び出し元 - 呼び出し先メトリックの設定が出力されます。

文字列 *metric-spec* は、97 ページの「メトリックリスト」に示すメトリックキーワードのいずれか 1 つです。

```
% cmetrics i.user:i%user:a.user:a%user
```

このコマンドを入力すると、er\_print は以下を表示します。

- 包括的ユーザー CPU 時間 (秒単位)
- 包括的ユーザー CPU 時間 (百分率)
- 属性ユーザー CPU 時間 (秒単位)
- 属性ユーザー CPU 時間 (百分率)

`cmetrics` コマンドが終了すると、現在有効な一群のメトリックを示すメッセージが表示されます。上記の例では、メッセージは次のようになります。

```
current: i.user:i%user:a.user:a%user:name
```

デフォルトでは、呼び出し元 - 呼び出し先メトリックは、関数リストメトリックが変更されたときは必ず、関数リストメトリックに一致するように設定されます。

呼び出し元 - 呼び出し先メトリックは、対応する排他的メトリックおよび包括的メトリックの前に挿入され、*visibility* はそれら 2 つの論理設定またはそれら 2 つの *visibility* 設定に対応します。静的メトリック設定は、呼び出し元 - 呼び出し先メトリックへコピーされます。リストにない *metric-name* は、リストに付加されます。

読み込まれた実験の、入手できるすべての *metric-name* 値のリストは、`cmetric_list` コマンドで取得できます。

`cmetrics` コマンドに誤りがあった場合、そのコマンドは警告とともに無視され、前回の設定が引き続き有効になります。

## `csingle function_name [N]`

指定された関数の呼び出し元 - 呼び出し先パネルを書き込みます。同じ名前を持つ関数が複数存在する場合には、省略可能なパラメータ *N* が必要です。指定の関数名を持つ *N* 番目の関数について、呼び出し元 - 呼び出し先パネルが書き込まれます。コマンド行でコマンドを使用する場合には *N* が必要です。不要な場合は無視されます。*N* が必要であるときに *N* を使用しないでコマンドを対話的に使用すると、対応する *N* 値を持つ関数のリストが出力されます。

## `csort metric_spec`

指定したメトリックを基準に呼び出し元 - 呼び出し先の内容をソートします。文字列 *metric-spec* は、97 ページの「メトリックリスト」に示すメトリックキーワードのいずれか 1 つです。

```
% csort a.user
```

*metric-spec* を省略した場合は、現在の呼び出し元 - 呼び出し先ソートメトリックが出力されます。

csort メトリックは、属性メトリックか静的メトリックであることが必要です。複数のメトリックを指定した場合は、適合する最初の表示可能メトリックによってソートされます。

メトリックが明示的に、またはデフォルトで設定された場合は、次のように関数メトリックに基づいて呼び出し元 - 呼び出し先ソートメトリックが設定されます。

- 包括的と排他的のどちらでも、動的メトリックによってソートされる場合は、対応する属性メトリックによってソートされます。
- 静的メトリックによるソートの場合は、静的メトリックによってソートされます。

このコマンドが入力されると、`er_print` ユーティリティは属性ユーザー CPU 時間を基準に呼び出し元 - 呼び出し先の内容をソートします。コマンドが終了すると、ソート基準メトリックが表示されます。

---

## リークリストと割り当てリストを管理するコマンド

ここでは、メモリーの割り当てと割り当て解除に関するコマンドについて説明します。

### leaks

共通呼び出しスタックによって集計されるメモリーリークのリストを表示します。各エントリは、リーク総数、および指定の呼び出しスタックでリークした総バイト数を示します。このリストは、リークしたバイト数を基準としてソートされます。

### allocs

共通呼び出しスタックによって集計されるメモリー割り当てのリストを表示します。各エントリは、割り当ての数、および指定の呼び出しスタックに割り当てられた総バイト数を示します。このリストは、割り当てられたバイト数を基準としてソートされます。

---

# ソースリストと逆アセンブリリストを管理するコマンド

ここでは、注釈付きソースおよび逆アセンブリコードの表示を制御するコマンドを説明します。

## pcs

現在のソートメトリックで整列されたプログラムカウンタ (PC) と、そのメトリックのリストを書き込みます。このリストには、`object_select` コマンドで関数を非表示にした各ロードオブジェクトの集計されたメトリックを示す行が含まれています。

## psummary

PC リストに各 PC の概要メトリックパネルを現在のソートメトリックで指定された順序で書き込みます。

## lines

現在のソートメトリックで整列されたソース行とそのメトリックのリストを書き込みます。このリストには、行番号情報を持っていない各関数またはソースファイルが未知である各関数の集計されたメトリックを示す行と、`object_select` コマンドで関数を非表示している各ロードオブジェクトの集計されたメトリックを示す行が含まれています。

## lsummary

行リストに各行の概要メトリックパネルを現在のソートメトリックで指定された順序で書き込みます。

```
source { filename | function_name } [N]
```

指定したファイル、または指定した関数を含むファイルの注釈付きソースコードを出力します。いずれの場合も、指定したファイルはパスの通っているディレクトリに存在する必要があります。

オプションのパラメータの  $N$  (正の整数) は、ファイルまたは関数名が一意でない場合にだけ使用します。このパラメータを指定した場合は、 $N$  番目の候補が使用されます。番号指定 ( $N$ ) のないあいまいな名前が指定された場合、`er_print` ユーティリティはオブジェクトファイル名の候補を表示します。指定された名前が関数の場合は、その関数名がオブジェクトファイル名に付けられ、そのオブジェクトファイルの  $N$  の値を表す番号も表示されます。

関数名は `function'file'` としても指定できます。この場合、`file` は、関数の代替ソースコンテキストを指定するために使用されます。最初の命令の直後に、関数用のインデックス行が追加されます。インデックス行は、山括弧内のテキストとして次の形式で表示されます。

<関数: `f_name`>

関数のデフォルトソースコンテキストは、その関数の最初の命令が帰するソースファイルとして定義されます。これは通常、関数を含むオブジェクトモジュールを生成するためにコンパイルされたソースファイルです。代替ソースコンテキストは、関数に属する命令を含む他のファイルから構成されます。このようなコンテキストには、インクルードファイルの命令と、指定の関数にインライン化された関数の命令が含まれます。代替のソースコンテキストが存在する場合、デフォルトのソースコンテキストの冒頭に、代替ソースコンテキストが置かれている場所を示す拡張インデックス行のリストが次の形式で組み込まれます。

<関数: `f`, ソースファイル `src.h` から得られた命令>

---

**注** – コマンド行から `er_print` ユーティリティを起動するときに `-source` 引数を使用する場合は、ファイル引用符の前にバックスラッシュのエスケープ文字を付加する必要があります。つまり、関数名の形式は、`function\file\` となります。`er_print` ユーティリティが対話モードにあるときは、バックスラッシュは不要であり、使用しないでください。

---

通常、デフォルトのソースコンテキストが使用された場合は、そのファイルに入っているすべての関数についてメトリックが表示されます。ファイルを明示的に参照した場合は、指定した関数についてのみ、メトリックが表示されます。

`disasm { filename | function_name } [ $N$ ]`

指定したファイル、または指定した関数を含むファイルの注釈付き逆アセンブリコードを出力します。指定したファイルは、パスの通っているディレクトリに存在する必要があります。

省略可能なパラメータ  $N$  の意味は、`source` コマンドと同じです。

## *scc com\_spec*

注釈付きソースのリストに含めるコンパイラのコメントクラスを指定します。クラスリストはコロンで区切ったクラスのリストであり、次のメッセージクラスがゼロ個以上含まれています。

表 6-4 コンパイルコメントメッセージクラス

クラス	意味
b[asic]	基本的なレベルのメッセージを示します。
v[ersion]	ソースファイル名、最終修正日付、コンパイラコンポーネントのバージョン、コンパイル日付とオプションなどのバージョンメッセージを表示します。
pa[rallel]	並列化に関するメッセージを示します。
q[ue]ry	最適化に影響するコードに関する問い合わせメッセージを表示しません。
l[oop]	ループの最適化と変換に関するメッセージを示します。
pi[pe]	ループのパイプライン化に関するメッセージを示します。
i[n]line	関数のインライン化に関するメッセージを示します。
m[emops]	ロード、ストア、プリフェッチなどのメモリー操作に関するメッセージを表示します。
f[e]	フロントエンドメッセージを示します。
all	すべてのメッセージを示します。
none	メッセージを表示しません。

all および none クラスは常に単独で指定します。

scc コマンドを省略した場合は、basic がデフォルトのクラスになります。class-list が空の scc コマンドを入力した場合、コンパイラのコメントは出力されません。通常、scc コマンドは、.er.rc ファイルでのみ使用します。

## *sthresh value*

注釈付きソースコードでのメトリックの強調表示に使用するしきい値百分率を指定します。任意のメトリック値が、ファイル内のソース行の該当メトリック値の最大値の *value* % と同じかそれ以上である場合、メトリックが発生する行の先頭に ## が挿入されます。



## *dcc com\_spec*

注釈付きソースコードのリストに含めるコンパイラのコメントクラスを指定します。クラスリストは、コロンで区切られたクラスのリストです。利用可能なクラスのリストは、注釈付きソースコードリストのクラスリストと同じです。クラスリストに以下のオプションを追加できます。

表 6-5 dcc コマンドの追加オプション

オプション	意味
<code>h[ex]</code>	命令の 16 進値を示します。
<code>noh[ex]</code>	命令の 16 進値を示しません。
<code>s[rc]</code>	ソースリストを注釈付き逆アセンブリリストにインタリーブします。
<code>nos[rc]</code>	ソースリストを注釈付き逆アセンブリリストにインタリーブしません。
<code>as[rc]</code>	注釈付きソースコードを注釈付き逆アセンブリリストにインタリーブします。

## *dthresh value*

注釈付き逆アセンブリコードでのメトリックの強調表示に使用するしきい値の百分率を指定します。任意のメトリック値が、ファイル内の命令行の該当メトリック値の最大値の *value%* と同じかそれ以上である場合、メトリックが発生する行の先頭に `##` が挿入されます。

## *setpath path\_list*

ソース、オブジェクトなどのファイルを検索するためのパスを設定します。*path\_list* は、ディレクトリのコロンで区切られたリストです。ディレクトリ内にコロンがある場合は、バックスラッシュでコロンをエスケープします。特別なディレクトリ名 `$expts` は、現在の実験を読み込まれた順序で示します。これは、単一の `$` 文字で短縮できます。

デフォルトの設定は、`$expts:..` です。現在のパス設定の検索でファイルが見つからない場合は、内部でコンパイルされた完全名が使用されます。

引数のない `setpath` は、現在のパスを出力します。

## *addpath path\_list*

現在の `setpath` の設定に *path\_list* を付加します。

---

# データ領域リストを管理するコマンド

データ空間コマンドの適用対象となるのは、積極的なバックトラッキングが指定されたハードウェアカウンタの実験と、SPARC® プラットフォーム上で C および C++ にのみ使用できる `-xhwcprof` オプションを指定してコンパイルされたファイル内のオブジェクトだけです。詳細は、『C ユーザーズガイド』または『C++ User's Guide』を参照してください。

## `data_objects`

データオブジェクトのリストをそれらのメトリックとともに出力します。積極的なバックトラッキングを指定したハードウェアカウンタオーバーフロー実験と、`-xhwcprof` でコンパイルされたファイル内のオブジェクトにのみ適用できます (SPARC ベースのシステムで C にのみ使用できます)。詳細は、『C ユーザーズガイド』または `cc(1)` のマニュアルページを参照してください。

## `data_single name [N]`

指定されたデータオブジェクトの概要メトリックパネルを書き込みます。オブジェクト名があいまいな場合には、省略可能なパラメータ `N` が必要です。指令がコマンド行にある場合には `N` は必要です。不要な場合は無視されます。積極的なバックトラッキングを指定したハードウェアカウンタオーバーフロー実験と、`-xhwcprof` でコンパイルされたファイル内のオブジェクトにのみ適用できます (SPARC ベースのシステムで C にのみ使用できます)。詳細は、『C ユーザーズガイド』または `cc(1)` のマニュアルページを参照してください。

## `data_layout`

データ派生メトリックデータを持つすべてのプログラミングデータオブジェクトについて、注釈付きのデータオブジェクトレイアウトを出力します。データは、各構造をひとまとめにして、現在のデータソートメトリック値によってソートされます。集合体データオブジェクトごとに、そのオブジェクトに加算される合計メトリックが表示され、その後、そのオブジェクトのすべての要素が表示されます。各要素には、そのメトリックと、32 バイトブロックを基準にしたそのサイズと位置を示す情報が表示されます。

## data\_metrics metric\_spec

データ派生メトリックを設定します。*metric\_spec* は、97 ページの「メトリックリスト」で定義されています。

デフォルトでは、データ派生メトリックは、関数リストメトリックが変更されるときは必ず、関数リストメトリックに一致するよう設定されます。データ派生フレーバーを持つ可視の排他的メトリックまたは包括的メトリックに対応するデータ派生メトリックを設定し、*visibility* をそれら 2 つの論理設定または *visibility* 設定に対応させます。

静的メトリックの設定をデータ派生メトリックへコピーします。リストにないメトリック名は、リストに付加されます。

*metric\_spec* を省略した場合は、現在のデータ派生メトリックの設定が出力されます。

読み込まれた実験の、入手できるすべての *metric-name* 値のリストは、`data_metric_list` コマンドで取得できます。

エラーがあった *metric\_spec* は無視され、データ派生メトリックは変更されないまま残されます。

## data\_sort

データオブジェクトのソートメトリックを設定します。動的メトリックには接頭辞 `d` が必要ですが、静的メトリックでは、これを省略できます。`data_sort` メトリックは、データ派生メトリックか静的メトリックであることが必要です。

複数のメトリックを指定した場合は、適合する最初の表示可能メトリックによってソートされます。メトリックが明示的に、またはデフォルトで設定された場合は、次のように関数メトリックに基づいてデータ派生ソートメトリックが設定されます。

- ソートが、包括的であれ排他的であれ、対応するデータ派生フレーバーを持つ動的メトリックによるものである場合は、対応するデータ派生メトリックによってソートされます。
- ソートが、データ派生フレーバーを持たない包括的または排他的メトリックによるものである場合は、表示可能な最初のデータ派生メトリックによってソートされます。
- ソートが静的メトリックによるものである場合は、それによってソートされません。

---

# メモリーオブジェクトリストを制御する コマンド

メモリーオブジェクトコマンドの適用対象となるのは、積極的なバックトラッキングが指定されたハードウェアカウンタの実験と、SPARC® プラットフォーム上で C および C++ にのみ使用できる `-xhwcprof` オプションを指定してコンパイルされたファイル内のオブジェクトだけです。詳細は、『C ユーザーズガイド』または『C++ ユーザーズガイド』を参照してください。

メモリーオブジェクトは、キャッシュ行、ページ、およびメモリーバンクなど、メモリーサブシステム内のコンポーネントです。このオブジェクトは、記録された仮想アドレスまたは物理アドレスから計算されたインデックスから決定されます。メモリーオブジェクトは、仮想ページおよび物理ページについて 8K バイト、64K バイト、512K バイト、および 4M バイトのサイズで事前定義されています。それ以外は、`obj_define` コマンドで定義できます。

以下のコマンドは、メモリーオブジェクトのリストを制御します。

## `memobj obj_type`

現在のメトリックを使用して所定のタイプのメモリーオブジェクトのリストを出力します。メトリックはデータ空間のリストとして、ソートされ表示されます。名前 `obj_type` を直接、コマンドとして使用することもできます。

## `obj_list`

`memobj` コマンド内で `obj_type` に使用された既知のタイプのメモリーオブジェクトのリストを出力します。

## `obj_define obj_type index_exp`

新しいタイプのメモリーオブジェクトを、`index_exp` で指定されたオブジェクトへの VA/PA のマッピングを使用して定義します。式の構文については、126 ページの「式の文法」に説明があります。

`obj_type` は、定義済みであってはなりません。その名前は、全体が英数字または「\_」文字から構成されている必要があります、1 文字目は英字でなければなりません。

`index_exp` は、構文的に正しくなければなりません。構文的に正しくない場合はエラーが返され、定義は無視されます。

<Unknown> メモリーオブジェクトはインデックスが -1 になります。また、新しいメモリーオブジェクトを定義するために使用する式は、<Unknown> の認識をサポートしている必要があります。たとえば、VADDR ベースのオブジェクトの場合、式は次の形式になっている必要があります。

```
VADDR>255?expression:-1
```

また、PADDR ベースのオブジェクトの場合、式は次の形式になっている必要があります。

```
PADDR>0?expression:-1
```

---

## 実験、標本、スレッド、および LWP を一覧するコマンド

ここでは、実験、標本、スレッド、および LWP を一覧表示するコマンドについて説明します。

### experiment\_list

読み込まれているすべての実験をその ID 番号とともに一覧表示します。それぞれの実験は、標本、スレッド、または LWP を選択するときに使用されるインデックス、および拡張フィルタリングに使用できる PID と一緒に示されます。

以下は、実験リストの表示例です。

```
(er_print) experiment_list
ID 実験ファイル
== =====
1 test.1.er
2 test.6.er
```

### sample\_list

解析対象として選択されている標本を一覧表示します。

以下は、標本リストの表示例です。

```
(er_print) sample_list
Exp Sel      合計
==== =====
  1 1-6       31
  2 7-10,15  31
```

### lwp\_list

解析対象として選択されている LWP を一覧表示します。

### thread\_list

解析対象として選択されているスレッドを一覧表示します。

### cpu\_list

解析対象として選択されている CPU を一覧表示します。

---

## 実験データのフィルタリングを制御する コマンド

実験データのフィルタリングは、次の 2 つの方法で指定できます。

- フィルタ式を指定します。このフィルタ式は各データレコードについて評価され、そのレコードを含めるかどうかを決めます。
- フィルタリング用に、実験、標本、スレッド、CPU、および LWP を選択します。

### フィルタ式の指定

フィルタ式は、`filters` コマンドで指定できます。

filters *filter\_exp*

*filter\_exp* は式であり、この式が真と評価されたデータレコードは含まれ、偽のレコードは含まれません。式の文法については、126 ページの「式の文法」に説明があります。

## フィルタリング用の標本、スレッド、LWP、および CPU の選択

### 選択リスト

選択リストの構文は、以下の例に示すとおりです。この節では、この構文を使用してコマンドを説明しています。

```
[experiment-list: ]selection-list [+ [experiment-list: ]selection-list ... ]
```

各選択リストの前には、空白なしの 1 つのコロンで区切って実験リストを指定できます。選択リストを + 符号でつなぐことによって、複数の選択リストを指定することもできます。

実験リストおよび選択リストの構文は同じで、all キーワード、または空白なしのコロンで区切った番号または番号範囲 (*n-m*) リストを指定できます。

```
2, 4, 9-11, 23-32, 38, 40
```

実験番号は、`exp_list` コマンドを使用して調べることができます。

以下に選択リストの例を示します。

```
1:1-4+2:5, 6  
all:1, 3-6
```

1 つ目の例では、実験 1 からオブジェクト 1 ~ 4、実験 2 からオブジェクト 5 ~ 6 を選択しています。2 つ目の例では、すべての実験からオブジェクト 1 と 3 ~ 6 を選択しています。オブジェクトは、LWP、スレッド、標本のいずれかです。

## 選択用のコマンド

LWP、標本、CPU、スレッドを選択するためのコマンドは相互に依存しています。コマンドの実験リストの内容が、直前のコマンドのリストの内容と異なる場合は、最新のコマンドの実験リストの内容が、以下のようにして3つのタイプの選択ターゲット(LWP、標本、スレッド)のすべてに適用されます。

- 最新の実験リストにない実験に対する既存の選択内容は無効になります。
- 最新の実験リストに含まれている実験に対する既存の選択内容は維持されます。
- 選択が行われていないターゲットに対しては `all` が適用されます。

### `sample_select sample_spec`

情報を表示する標本を選択します。コマンドが終了すると、選択された標本が一覧表示されます。

### `lwp_select lwp_spec`

情報を表示する LWP を選択します。コマンドが終了すると、選択された LWP が一覧表示されます。

### `thread_select thread_spec`

情報を表示するスレッドを選択します。コマンドが終了すると、選択されたスレッドが一覧表示されます。

### `cpu_select cpu_spec`

情報を表示する CPU を選択します。コマンドが終了すると、選択された CPU が一覧表示されます。



---

# ロードオブジェクトの展開と短縮を制御するコマンド

## object\_list

利用可能なロードオブジェクトの状態と名前を示す2列のリストを表示します。各ロードオブジェクトの展開状態は、最初の列に示され、オブジェクトの名前は2番目の列に示されます。各ロードオブジェクト名の前には、そのオブジェクトの関数が関数リスト内に表示される(展開される)ことを示す「はい」か、そのオブジェクトの関数が関数リスト内に表示されない(短縮される)ことを示す「いいえ」が付きます。短縮されたロードオブジェクトのすべての関数は、そのロードオブジェクト全体を表す関数リスト内の単一の項目へマップされます。

以下は、ロードオブジェクトリストの表示例です。

```
(er_print) object_list
Sel ロードオブジェクト
=== =====
いいえ <Unknown>
はい   <Freeway>
はい   <libCstd_isa.so.1>
はい   <libnsl.so.1>
はい   <libmp.so.2>
はい   <libc.so.1>
はい   <libICE.so.6>
はい   <libSM.so.6>
はい   <libm.so.1>
はい   <libCstd.so.1>
はい   <libX11.so.4>
はい   <libXext.so.0>
はい   <libCrun.so.1>
はい   <libXt.so.4>
はい   <libXm.so.4>
はい   <libsocket.so.1>
はい   <libgen.so.1>
はい   <libcollector.so>
はい   <libc_psr.so.1>
はい   <ld.so.1>
はい   <liblayout.so.1>
```

`object_select object1,object2,...`

ロードオブジェクト内の関数情報を表示するロードオブジェクトを選択します。  
*object-list* は、空白なしのコンマで区切ったロードオブジェクトのリストです。ロードオブジェクトを選択すると、そのオブジェクトの関数が展開され、ゼロ以外のメトリックを持つすべての関数が関数リストに表示されます。ロードオブジェクトを選択しないと、そのオブジェクトの関数は短縮され、そのロードオブジェクト全体のメトリックが入った単一の行が表示され、個々の関数は表示されません。

オブジェクト名は、フルパス名またはベース名で指定します。オブジェクト名そのものにコンマが含まれている場合は、名前を二重引用符で囲む必要があります。

---

## メトリックを一覧するコマンド

ここでは、現在選択されているメトリックと使用可能なメトリックキーワードを一覧表示するコマンドを説明します。

`metric_list`

関数リストで現在選択されているメトリックと、関数リスト内のさまざまな種類のメトリックを参照するときに、その他のコマンド (`metrics`、`sort` など) で使用可能なメトリックキーワードの一覧を表示します。

`cmetric_list`

呼び出し元 - 呼び出し先リストで現在選択されているメトリックと、呼び出し元 - 呼び出し先リスト内のさまざまな種類のメトリックを参照するときに、その他のコマンド (`cmetrics`、`csort` など) で使用可能なメトリックキーワードの一覧を表示します。

---

**注** - 属性メトリックを表示用に指定するには、`cmetrics` コマンドだけを使用でき、`metrics` コマンドや `data_metrics` コマンドは使用できません。また、属性メトリックを表示するには、`callers-callees` コマンドだけを使用でき、`functions` コマンドや `data_objects` コマンドは使用できません。

---

## data\_metric\_list

現在選択されているデータ派生メトリックとメトリックのリスト、およびキーワード名を、すべてのデータ派生レポート用に表示します。metric\_list コマンドの出力と同じ方法でリストを表示しますが、データ派生フレーバーを持つメトリックと静的メトリックだけを組み込みます。

---

**注** – データ派生メトリックを表示用に指定するには、data\_metrics コマンドだけを使用でき、metrics コマンドや cmetrics コマンドは使用できません。また、データ派生メトリックを表示するには、data\_objects コマンドだけを使用でき、functions コマンドや callers-callees コマンドは使用できません。

---

## 出力を制御するコマンド

ここでは、er\_print の出力を制御するコマンドを説明します。

outfile { *filename* | - }

開いている出力ファイルを閉じ、以降の出力先として *filename* で指定したファイルを開きます。*filename* で指定されたファイルを開くときに、既存のコンテンツを消去します。ファイル名の代わりにハイフン (-) を指定した場合は、標準出力に出力されます。*filename* の代わりに 2 つのハイフン (--) を指定した場合は標準エラーへ出力されます。

appendfile *filename*

開いている出力ファイルを閉じ、*filename* を開きます。その際、既存のコンテンツがあれば保存し、後続の出力がファイルの末尾に付加されるようにします。*filename* が存在しない場合、appendfile コマンドの機能は outfile コマンドと同じです。

limit *n*

出力をレポートの最初の *n* 個のエントリだけに制限します。*n* は、符号なしの正の整数です。

```
name { long | short } [ :{shared_object_name |  
no_shared_object_name } ]"
```

長短どちらの形式の関数名を使用するかを指定します (C++ および Java のみ)。  
*shared\_object\_name* が指定された場合は、関数名に共有オブジェクト名を付加し  
ます。

```
viewmode { user | expert | machine }
```

モードを以下のいずれかに設定します。

user	<p>Java 実験の場合は、Java スレッドの Java 呼び出しスタックを表示し、ハウスキーピングスレッドを表示しません。関数リストには、Java 以外のスレッドからの集計時間を表す関数 &lt;JVM-システム&gt; が含まれます。JVM ソフトウェアが Java 呼び出しスタックを報告しない場合、時間は関数 &lt;Java 呼び出しスタックが記録されていません&gt; に照らして報告されます。</p> <p>OpenMP実験の場合は、マスタースレッド呼び出しスタックとスレーブスレッド呼び出しスタックを調整して表示します。また、OpenMP ランタイムが特定の操作を実行しているときは、&lt;OMP-*&gt; という形式の名前を持つ特殊関数を追加します。</p>
expert	<p>Java 実験の場合は、ユーザーの Java コードが実行されているときは Java 呼び出しスタックを表示し、JVM コードが実行されているときは、または JVM ソフトウェアが Java 呼び出しスタックを報告しないときはマシン呼び出しスタックを表示します。ハウスキーピングスレッドのマシン呼び出しスタックを表示します。</p> <p>OpenMP 実験の場合は、マスタースレッド呼び出しスタックとスレーブスレッド呼び出しスタックを調整して表示します。また、OpenMP ランタイムが特定の操作を実行しているときは、&lt;OMP-*&gt; という形式の名前を持つ特殊関数を追加します。</p>
machine	<p>Java 実験と OpenMP 実験の場合は、すべてのスレッドのマシン呼び出しスタックを表示します。</p>

Java 実験と OpenMP 実験を除くすべての実験の場合は、3 つのモードすべてに同じデータを表示します。

---

## その他の情報を入力するコマンド

### header *exp\_id*

指定した実験に関する説明情報を表示します。*experiment-ID* は、*exp\_id* コマンドを使用して調べることができます。*exp\_id* として *all* を指定するか省略した場合は、読み込まれた実験すべての情報が表示されます。

エラーや警告が発生した場合には、各ヘッダーの後に表示されます。各実験のヘッダーは、ハイフン (-) で区切られます。

実験ディレクトリに *notes* という名前のファイルがある場合は、このファイルの内容はヘッダー情報の先頭に付加されます。*notes* ファイルは、*collect* コマンドに *-c "comment"* 引数を付けて、手動で追加、編集、または指定できます。

*exp-ID* はコマンド行では必要ですが、スクリプトや対話モードでは不要です。

### objects

パフォーマンス解析を目的にロードオブジェクトを使用した結果として出力されたエラーメッセージや警告メッセージとともに、ロードオブジェクトを一覧表示します。表示されるロードオブジェクトの数は、*limit* コマンドを使用して制限できます (119 ページの「出力を制御するコマンド」を参照)。

### overview *exp\_id*

指定した実験の標本のうち、現在選択されている各標本の標本データを出力します。*experiment-ID* は、*exp\_id* コマンドを使用して調べることができます。*exp\_id* として *all* を指定するか省略した場合は、読み込まれた実験すべての標本データが表示されます。*exp-ID* はコマンド行では必要ですが、スクリプトや対話モードでは不要です。

### statistics *exp\_id*

指定した実験の現在の標本セット全体にわたって集計された実行統計情報を出力します。実行統計値の定義と意味については、*getrusage(3C)* と *proc(4)* のマニュアルページを参照してください。実行統計には、コレクタがデータをまったく収集しないシステムスレッドからの統計が含まれます。*Solaris 7 OS* および *Solaris 8 OS* の標準スレッドライブラリは、プロファイル対象でないシステムスレッドを作成します。これらのスレッドはほとんどの時間をスリープ状態で消費し、その時間は「その他の待ち時間」として統計ディスプレイに表示されます。

`exp_id` は、`experiment_list` コマンドを使用して調べることができます。`exp_id` が指定されていない場合、各実験の標本セットを対象に集計された、すべての実験のデータの合計が表示されます。`exp_id` が `all` である場合、各実験の合計と個々の統計が表示されます。

---

## デフォルト値を設定するコマンド

次のコマンドを使用して、`er_print` およびアナライザに対するデフォルト値を設定することができます。これらのコマンドは、デフォルトを設定するためにのみ使用できます。`er_print` ユーティリティの入力では使用できません。これらのコマンドは、`.er.rc` という名前のデフォルト値ファイルに組み込むことができます。パフォーマンスアナライザのデフォルト値にのみ適用できるコマンドについては、124 ページの「パフォーマンスアナライザに対するデフォルト値を設定するコマンド」に説明があります。

デフォルト値ファイルは、すべての実験のデフォルト値を設定するためにホームディレクトリに組み込むか、デフォルト値をローカルに設定するためにそれ以外のディレクトリに組み込むことができます。`er_print` ユーティリティ、`er_src` ユーティリティ、パフォーマンスアナライザのいずれかを起動すると、現在のディレクトリとユーザーのホームディレクトリにデフォルト値ファイルがあるかどうか調べられ、存在する場合は、システムのデフォルト値ファイルとともに、そのファイルが読み取られます。ホームディレクトリの `.er.rc` ファイル内のデフォルト値はシステムのデフォルト値よりも優先し、現在のディレクトリの `.er.rc` ファイル内のデフォルト値は、ユーザーのホームおよびシステムのデフォルト値よりも優先します。

---

**注** – 実験が格納されているディレクトリからデフォルト値ファイルを読み取るには、そのディレクトリからパフォーマンスアナライザまたは `er_print` を起動する必要があります。

---

デフォルト値ファイルには、`scc`、`sthresh`、`dcc`、`dthresh`、`setpath`、`addpath`、`name`、`mobj_define`、`tabs`、および `viewmode` コマンドを含めることもできます。デフォルト値ファイルには、複数の `dmetrics`、`dsort`、および `addpath` コマンドを組み込むことができ、すべての `.er.rc` ファイルに入っているコマンドは連結されます。それ以外のすべてのコマンドの場合は、最初に出現するものが使用され、それ以後のものは無視されます。

## `dmetrics metric_spec`

関数リストに表示または印刷するデフォルトのメトリックを指定します。メトリックリストの構文と使用方法については、97 ページの「メトリックリスト」で説明しています。メトリックが出力される順序とアナライザの「メトリック」ダイアログボックスに表示されるメトリックの順序は、このリスト内のメトリックキーワードの順序によって決まります。

呼び出し元 - 呼び出し先リストのデフォルトのメトリックは、このリスト内の各メトリック名の最初の名前の前に対応する属性メトリックを追加することによって得られます。

## `dsort metric_spec`

関数リストの内容をソートするときの基準として、デフォルトで使用するメトリックを指定します。実験が読み込まれている場合、ソート基準メトリックは、このリスト内の、その実験に存在するメトリックに最初に一致するメトリックになります。このとき、次の条件が適用されます。

- `metric_spec` のエントリに表示文字列の感嘆符「!」が含まれている場合、表示されているかどうかに関係なく、一致する名前を持つメトリックの中で最初のメトリックが使用されます。
- `metric_spec` のエントリに他の表示文字列が含まれている場合、一致する名前を持つメトリックの中の最初の表示メトリックが使用されます。

メトリックリストの構文と使用方法については、97 ページの「メトリックリスト」で説明しています。

呼び出し元 - 呼び出し先リストのデフォルトソート基準メトリックは、関数リストのデフォルトソート基準メトリックに対応する属性メトリックです。

## `en_desc { on | off }`

派生実験を読み取るためのモードを `on` (すべての派生実験を有効にする) か `off` (すべての派生実験を無効にする) に設定します。

# パフォーマンスアナライザに対するデフォルト値を設定するコマンド

## `tabs tab_spec`

アナライザで表示可能にするタブのデフォルトセットを設定します。それらのタブは `er_print` コマンドによって指定され、このコマンドは対応するレポートを生成します。それには、メモリーオブジェクトタブの `mobj_type` も含まれます。`timeline` は「タイムライン」タブを指定し、`headers` は「実験」タブを指定します。

読み込まれた実験内のデータがサポートするタブだけが表示されます。

## `tlmode tl_mode`

パフォーマンスアナライザの「タイムライン」タブの表示モードオプションを設定します。オプションのリストは、コロンで区切られたリストです。許容オプションを下表に示します。

表 6-6 タイムライン表示モードオプション

オプション	意味
<code>lw[p]</code>	LWP のイベントを表示する
<code>t[hread]</code>	スレッドのイベントを表示する
<code>c[pu]</code>	CPU のイベントを表示する
<code>r[oot]</code>	ルートで呼び出しスタックを配置する
<code>le[af]</code>	リーフで呼び出しスタックを配置する
<code>d[epth] nm</code>	表示できる呼び出しスタックの最大深さを設定する

オプション `lwp`、`thread`、および `cpu` は、`root` および `leaf` と同様に相互排他です。一連の相互排他オプションのいくつかをリストに含める場合、最後のオプションが使用する唯一のオプションです。



## tldata *tl\_data*

パフォーマンスアナライザの「タイムライン」タブに表示されるデフォルトのデータの種類を選択します。種類リストの種類はコロンで区切られます。許容タイプを下表に示します。

表 6-7 タイムライン表示データの種類

種類	意味
sa[mple]	標本データを表示する
c[lock]	時間プロファイルデータを表示する
hw[c]	ハードウェアカウンタプロファイルデータを表示する
sy[nctrace]	スレッド同期トレースデータを表示する
mp[itrace]	MPI トレースデータを表示する
he[aptrace]	ヒープトレースデータを表示する

## その他のコマンド

```
mapfile load-object { mapfilename | - }
```

指定したロードオブジェクトのマッピングファイル、*mapfilename* で指定したファイルに書き込みます。マッピングファイル名の代わりにハイフン (-) を指定した場合は、標準出力に出力されます。

```
procstats
```

処理データから蓄積された統計を出力します。

```
script file
```

*file* に指定したスクリプトファイル内の追加コマンドを処理します。

```
version
```

現在の `er_print` ユーティリティのバージョン情報を表示します。

quit

現在のスクリプトの処理を打ち切るか、対話モードを終了します。

help

er\_print コマンドの一覧を表示します。

---

## 式の文法

フィルタを定義する式と、メモリーオブジェクトインデックスを算出するために使用される式には、共通の文法が使用されます。

その文法は、式を演算子とオペランドの組み合わせとして指定します。フィルタの場合は、式が真と評価されるとパケットが包含され、式が偽と評価されるとパケットが除外されます。メモリーオブジェクトの場合、式は、パケット内で参照される特定のメモリーオブジェクトを定義するインデックスへと評価されます。

式の中のオペランドは、定数かデータレコード内のフィールドであり、THRID、LWPID、CPUID、STACK、LEAF、VADDR、PADDR、DOBJ、TSTAMP、SAMPLE、EXPID、PID、またはメモリーオブジェクト名です。演算子は、C の表記法と C の優先順位規則に従った通常の論理演算子と算術 (シフトを含む) 演算子、要素が集合に含まれるかどうかを決める演算子 (IN)、要素集合の一部または全部が 1 つの集合に含まれるかどうかを決める演算子 (それぞれ、SOME IN か IN) のいずれかです。If-then-else 構造は、C のように ? 演算子と : 演算子で指定されます。すべての式が正しく構文解析されるよう、小括弧を使用してください。er\_print のコマンド行では、複数の行にまたがって式を分割することはできません。スクリプト内またはコマンド行では、式に空白文字が含まれる場合、その式を二重引用符で囲む必要があります。

フィルタ式は、パケットを包含する場合は真、除外する場合は偽のブール型値に評価されます。スレッド、LWP、CPU、実験 id、プロセス id、および標本のフィルタリングは、適切なキーワードと 1 つの整数を結び付ける関係式、または IN 演算子とコンマで区切った整数リストを使用した関係式に基づいて行われます。

時間フィルタリングを使用するには、TSTAMP と時間を結び付ける 1 つ以上の関係式を指定し、時間は、現在パケットが処理されている実験の開始以降のナノ秒数 (整数) で指定します。標本の時間を取得するには、overview コマンドを使用します。overview コマンドでは時間が秒単位で与えられるため、時間フィルタリングに使用するには、ナノ秒に変換する必要があります。時間は、アナライザの「タイムライン」表示から取得することもできます。

関数フィルタリングは、リーフ関数に基づいて行うか、スタック内の任意の関数に基づいて行うことができます。リーフ関数によるフィルタリングを指定するには、LEAF キーワードと整数の関数 id を結び付ける関係式を使用するか、IN 演算子と構造 FNAME("regex") を使用した関係式を使用します。ただし、*regex* は regex(5) のマニュアルページで指定されているような正規表現です。現在の *name* の設定によって指定されている関数全体の名前が一致する必要があります。

呼び出しスタック内の任意の関数に基づいたフィルタリングは、構造 FNAME("regex") 内の任意の関数が、キーワード STACK: (FNAME("myfunc") SOME IN STACK) によって表された関数配列に含まれるかどうかを判定することによって指定されます。

データオブジェクトのフィルタリングは、スタック関数のフィルタリングに似ており、DOBJ キーワードと構造 DNAME("regex") を小括弧で囲んで使用します。

メモリーオブジェクトのフィルタリングを指定するには、mobj\_list コマンドに示すようなメモリーオブジェクトの名前とオブジェクトの整数インデックス、または一連のオブジェクトのインデックスを使用します。<Unknown> メモリーオブジェクトのインデックスは、-1 になります。

データオブジェクトのフィルタリングとメモリーオブジェクトのフィルタリングは、データ空間データを持つハードウェアカウンタパケットについてのみ意味があり、他のすべてのパケットは、そのようなフィルタリングでは除外されます。

仮想アドレスまたは物理アドレスの直接フィルタリングを指定するには、VADDR または PADDR とアドレスの間関係式を使用します。

メモリーオブジェクトの定義 (112 ページの「mobj\_define mobj\_type index\_exp」を参照) では、1 つの整数インデックスへと評価される式が使用され、VADDR キーワードまたは PADDR キーワードが使用されます。それらの定義は、メモリーカウンタとデータ空間データについてのハードウェアカウンタパケットにのみ適用されます。式は、整数を返すか、<Unknown> メモリーオブジェクトについては -1 を返す必要があります。

---

## 例

- ここでは、実験から gprof 形式に似た一覧を生成する例を紹介します。出力は er\_print.out というファイルで、先頭の 100 個の関数と、関数ごとの属性ユーザ一時間でソートされた呼び出し元と呼び出し先の一覧です。

```
er_print -outfile er_print.out -metrics e.user:e%user\  
-sort e.user -limit 100 -functions -cmetrics a.user:a%user\  
-csort a.user -callers-callees test.1.er
```

この例のコマンドを分解して、次の独立した 2 つのコマンドにすることもできます。ただし、大規模な実験またはアプリケーションでは、`er_print` の呼び出しのたびに、かなりの時間がかかることがありますので注意してください。

- `er_print -metrics e.user:e%user -sort e.user \`  
`-limit 100 -functions test.1.er`
- `er_print -cmetrics a.user:a%user -csort a.user \`  
`-callers-callees test.1.er`
- この例は、関数での時間の消費のされ方に関する概要情報を示します。  
`er_print -functions test.*.er`
- この例は、呼び出し元と呼び出し先の関係を示します。  
`er_print -callers-callees test.*.er`
- この例は、着目したいソース行を表示します。ソース行情報は、コードのコンパイルとリンクで `-g` が指定されていることを前提にしています。Fortran の関数とルーチンの場合は、関数名の最後に下線を付けてください。関数名の後の `1` は、*myfunction* の複数インスタンスを区別するためのものです。  
`er_print -source myfunction 1 test.*.er`
- この例は、コンパイラのコメントのみ表示します。このコマンドを使用するためにプログラムを実行する必要はありません。  
`er_src -myfile.o`
- 次の例では、時計時間プロファイルを使用して、関数および呼び出し元と呼び出し先を一覧表示しています。  
`er_print -metrics ei.%wall -functions test.*.er`  
`er_print -cmetrics aei.%wall -callers-callees test.*.er`
- 次の例は、高度な MPI 関数を表示します。MPI には多数の内部ソフトウェア層がありますが、この例では、エントリポイントだけを表示する 1 つの方法を示します。シンボルが重複する場合がありますが、それらは無視してかまいません。  
`er_print -functions test.*.er | grep PMPI_`

## 第7章

---

# パフォーマンスアナライザとそのデータの内容

---

パフォーマンスアナライザは、コレクタが収集したイベントデータを読み取り、そのデータをパフォーマンスメトリックに変換します。メトリックは、ターゲットプログラムの構造内の、命令、ソース行、関数、ロードオブジェクトなどのさまざまな要素について計算されます。収集されたあらゆるイベントについて、ヘッダーと次の2つの部分からなるデータが記録されます。

- メトリックの計算に使用されるイベント固有のデータ
- プログラム構造へのメトリックの関連付けに使用するアプリケーションの呼び出しスタック

プログラム構造にメトリックを関連付ける処理は、常に簡単にできるとは限りません。これは、コンパイラによって、コードの挿入や変換、最適化が行われるためです。この章では、この処理を説明するとともに、パフォーマンスアナライザの表示にそのことがどのように反映されるのかという問題を取り上げます。

この章では、以下について説明します。

- データ収集の機能
- パフォーマンスメトリックの意味
- 呼び出しスタックとプログラムの実行
- プログラム構造へのアドレスのマップ
- プログラムデータオブジェクトへのデータアドレスのマップ

---

## データ収集の機能

データ収集実行からの出力は実験であり、ファイルシステム内の各種内部ファイルとサブディレクトリを持つディレクトリとして格納されます。

## 実験の形式

すべての実験には 3 つのファイルが必ず含まれています。

- ログファイル。どのようなデータが収集されたか、各種コンポーネントのバージョン、ターゲットが存続している間の各種イベントのレコード、およびターゲットのワードサイズなどに関する情報が含まれている ASCII ファイル。
- マップファイル。どのようなロードオブジェクトがターゲットのアドレス空間に読み込まれるかに関する時間従属情報と、それらのロードオブジェクトが読み込まれるか読み込み解除される時間を記録する ASCII ファイル。
- オーバービューファイル。実験内のあらゆる標本点で記録された使用情報を含むバイナリファイル。

また、実験にはプロセスが活着している間のプロファイルイベントを表すバイナリデータファイルがあります。各データファイルには、133 ページの「パフォーマンスメトリックの意味」で説明しているように、一連のイベントがあります。データの種類ごとに個別のファイルを使用しますが、各ファイルはターゲット内のすべての LWP で共有されます。データファイルは、次のような名前が付いています。

表 7-1 データの種類と対応するファイル名

データの種類	ファイル名
時間ベースのプロファイル	profile
ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル	hwcounters
同期トレース	synctrace
ヒープトレース	heaptrace
MPI トレース	mpitrace

時間ベースのプロファイルまたはハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルの場合、データはクロック刻みまたはカウンターオーバーフローによって呼び出されたシグナルハンドラに書き込まれます。同期トレース、ヒープトレースまたは MPI トレースの場合は、通常ユーザー呼び出しルーチンで LD\_PRELOAD 環境変数により割り込み処理される libcollector.so ルーチンからデータが書き込まれます。そのような割り込み処理ルーチンは部分的にデータレコードを記入した後、通常ユーザー呼び出しルーチンを呼び出し、ルーチンが復帰したときにデータレコードの残りの部分を記入し、データファイルにレコードを書き込みます。

すべてのデータファイルはメモリーマップされ、ブロック単位で書き込まれます。レコードは常に有効なレコード構造を持つように記入されるので、実験は書き込み中に読み取ることができます。LWP 間の競合とシリアル化を最小限にするために、バッファ管理戦略が設計されています。

オプションで、notes というファイル名の ASCII ファイルを実験に含めることができます。このファイルは、collect コマンドに `-C comment` 引数を使用すると、自動的に作成されます。実験の作成後、ファイルを手動で編集または作成できます。ファイルの内容は、実験のヘッダーの先頭に付加されます。

## archives ディレクトリ

各実験には archives ディレクトリがあり、このディレクトリには、loadobjects ファイル内で参照された各ロードオブジェクトについて記述したバイナリファイルがあります。これらのファイルは、データ収集の終わりに実行される `er_archive` ユーティリティによって作成されます。プロセスが異常終了すると、`er_archive` ユーティリティが呼び出されない場合があります。その場合、アーカイブファイルは最初に実験で呼び出されると、`er_print` ユーティリティまたはアナライザで書き込まれます。

## 派生プロセス

派生プロセスは、その実験データを親プロセスの実験内のサブディレクトリに書き込みます。これらのサブディレクトリの名前にはアンダースコア、コード文字 (`fork` を示す `f`、`exec` を示す `x`、そして組み合わせを示す `c`)、および数字が付けられ、これらは直接の作成者の実験名に追加されて派生の系統を示します。たとえば親プロセスの実験名が `test.1.er` の場合、3 回目の `fork` の呼び出しで作成された子プロセスの実験は `test.1.er/_f3.er` となります。この子プロセスが新しいイメージを実行した場合、対応する実験名は `test.1.er/_f3_x1.er` となります。派生実験は親の実験と同じファイルから構成されていますが、派生実験を持たず (すべての派生は親の実験内のサブディレクトリで表される)、アーカイブサブディレクトリを持っていません (すべてのアーカイブが親の実験内へ行われる)。

## 動的な関数

ターゲットが動的な関数を作成する実験には、動的な関数を記述する loadobjects ファイル内の追加レコードと、動的な関数の実際の命令のコピーを含む追加ファイル `dyntext` があります。動的な関数の注釈付き逆アセンブリを生成するには、このコピーが必要です。

## Java 実験

Java 実験の loadobjects ファイル内には、その内部の目的のために JVM ソフトウェアで作成された動的な関数用と、ターゲット Java メソッドの動的にコンパイルされた (HotSpot) バージョン用の追加レコードがあります。

また、Java 実験には、呼び出されたすべてのユーザーの Java クラスに関する情報を含む JAVA\_CLASSES ファイルがあります。

Java ヒープトレースデータと同期トレースデータは、libcollector.so の一部である JVMPI エージェントを使用して記録されます。エージェントは、記録されたトレースイベントへマップされるイベントを受け取ります。このエージェントは、JAVA\_CLASSES ファイルの書き込みに使用するクラスの読み込みと HotSpot のコンパイルのためのイベント、および loadobjects ファイル内の Java でコンパイルされたメソッドレコードも受信します。

## 実験の記録

実験を記録する方法には、次の 3 つがあります。

- collect コマンド
- dbx によるプロセスの生成
- dbx による実行中のプロセスからの実験の作成

アナライザ GUI のパフォーマンスツールの「収集」ウィンドウは collect による実験を実行し、IDE の「コレクタ」ダイアログボックスは dbx による実験を実行します。

### collect による実験

collect コマンドを使用して実験を記録する場合、collect ユーティリティは実験ディレクトリを作成し、libcollector.so がターゲットのアドレス空間にあらかじめ読み込まれるように LD\_PRELOAD 環境変数を設定します。その後、libcollector.so に実験名を知らせるための環境変数とデータ収集オプションを設定し、ターゲットをそれ自体の一番上で実行します。

libcollector.so は、すべての実験ファイルの書き込みを行います。

### dbx によるプロセスの生成を使用した実験

データ収集を有効にした状態で dbx を使用してプロセスを起動すると、dbx は実験ディレクトリも作成し、libcollector.so が事前に読み込まれるようにします。dbx は最初の命令の前のブレークポイントでプロセスを停止し、次にデータ収集を開始するために libcollector.so 内の初期化ルーチンを呼び出します。

Java 実験データが dbx で収集できないのは、dbx がデバッグのために Java™ Virtual Machine Debug Interface (JVMDI) エージェントを使用し、そのエージェントがデータの収集に必要な Java™ Virtual Machine Profiling Interface (JVMPI) エージェントと共存できないからです。



## dbx による実行中のプロセスを使用した実験

dbx を使用して実行中のプロセスで実験を開始すると、dbx は実験ディレクトリを作成しますが、LD\_PRELOAD 環境変数を使用できません。dbx は対話関数呼び出しをターゲット内に行って libcollector.so を lopen し、次にプロセスを作成する場合と同様に libcollector.so の初期化ルーチン呼び出しを呼び出します。データは、collect 実験の場合と同様に libcollector.so で書き込まれます。

プロセスが開始したときに libcollector.so はターゲットアドレス空間になかったため、ユーザー呼び出し可能関数(同期トレース、ヒープトレース、MPI トレース)に対する割り込み処理に依存するデータ収集は機能しない場合があります。一般に、シンボルはすでに基礎的な関数に分解されているので、割り込み処理は行えません。さらに、派生プロセスも割り込み処理に依存し、実行中プロセスで dbx により作成された実験に対して機能しません。

dbx でプロセスを開始する前、または dbx で実行中プロセスに接続する前に明示的に libcollector.so を事前読み込みした場合は、トレースデータを収集できません。

---

## パフォーマンスメトリックの意味

各イベントのデータには、高分解能のタイムスタンプ、スレッド ID、LWP ID、プロセス ID が含まれます。これらの最初の 3 つのデータを使用すれば、時間、スレッド、または LWP によってパフォーマンスアナライザでメトリックのフィルタ処理が行えます。プロセス ID については、getcpuid(2) のマニュアルページを参照してください。getcpuid を利用できないシステムでのプロセス ID は -1 であり、Unknown にマップされます。

各イベントでは、共通データ以外に、以降の節で説明する固有の raw データが生成されます。これらの節ではまた、raw データから得られるメトリックの精度と、データ収集がメトリックに及ぼす影響についても説明しています。

## 時間ベースのプロファイリング

時間ベースのプロファイリングのイベント固有のデータは、プロファイル間隔カウント値からなる配列で構成されています。Solaris OS の場合は、間隔カウンタが提供されます。プロファイル間隔の最後で適切な間隔カウンタが 1 インクリメントされ、別のプロファイル信号がスケジューリングされます。この配列が記録され、リセットされるのは、Solaris LWP スレッドが CPU ユーザーモードに入った場合だけです。配列をリセットするには、ユーザー CPU 状態の配列要素を 1 に設定し、他の全状態の配列要素を 0 に設定します。配列データが記録されるのは、配列がリセットされる前にユーザーモードに入るときです。したがって、配列には、Solaris LWP ごとにカー

ネルが保持する 10 個のマイクロステートのそれぞれについて、ユーザーモードに前回入って以降の各マイクロステートのカウンターの累計値が含まれます。Linux OS ではマイクロステートは存在せず、利用できる間隔カウンタはユーザー CPU 時間だけです。

呼び出しスタックは、データと同時に記録されます。プロファイル間隔の最後で Solaris LWP がユーザーモードでない場合は、LWP またはスレッドが再びユーザーモードにならない限り、呼び出しスタックの内容が変わることはありません。すなわち、呼び出しスタックには、各プロファイル間隔の最後のプログラムカウンタの位置が常に正確に記録されます。

表 7-2 に、各マイクロステートとメトリックの Solaris OS における対応関係をまとめます。

表 7-2 カーネルのマイクロステートとメトリックの対応関係

カーネルのマイクロステート	内容の説明	メトリック名
LMS_USER	ユーザーモードで動作	ユーザー CPU 時間
LMS_SYSTEM	システムコールまたはページフォルトで動作	システム CPU 時間
LMS_TRAP	上記以外のトラップで動作	システム CPU 時間
LMS_TFAULT	ユーザーテキストページフォルトでスリープ	テキストページフォルト時間
LMS_DFAULT	ユーザーデータページフォルトでスリープ	データページフォルト時間
LMS_KFAULT	カーネルページフォルトでスリープ	他の待ち時間
LMS_USER_LOCK	ユーザーモードロック待ちのスリープ	ユーザーロック時間
LMS_SLEEP	他の理由によるスリープ	他の待ち時間
LMS_STOPPED	停止 (/proc、ジョブ制御、lwp_stop のいずれか)	他の待ち時間
LMS_WAIT_CPU	CPU 待ち	CPU 待ち時間

## タイミングメトリックの精度

タイミングデータは統計データとして収集されます。このため、どのような統計的な標本収集手法であっても、その手法が持つあらゆる誤差の影響を受けます。プログラムの実行時間が非常に短い場合は、少数のプロファイルパケットしか記録されず、多くのリソースを消費するプログラム部分が、呼び出しスタックに反映されないことがあります。このため、目的の関数またはソース行について数百のプロファイルパケットを蓄積するのに十分な時間または十分な回数に渡って、プログラムを実行するようにしてください。

統計的な標本収集の誤差のほかに、データの収集・関連付け方法、システムにおけるプログラムの実行の進み具合を原因とする誤差もあります。以下に示す環境などでは、タイミングメトリックでデータに不正確さやひずみが生じる可能性があります。

- Solaris LWP または Linux スレッドを作成すると、少し時間が経過してから、最初のプロファイルパッケージが記録されます。この時間はプロファイル間隔より短いですが、プロファイル間隔全体の時間が、最初のプロファイルパッケージに記録されたマイクロステートに帰せられます。多数の LWP またはスレッドが作成される場合、誤差はその個数分のプロファイル間隔の大きさになることがあります。
- Solaris LWP または Linux スレッドが破壊されると、少し時間が経過してから、最後のプロファイルパッケージが記録されます。多数の LWP またはスレッドが破壊される場合、誤差はその個数分のプロファイル間隔の大きさになることがあります。
- LWP またはスレッドの再スケジューリングは、プロファイル間隔中に行われます。このため、LWP について記録された状態に、プロファイル間隔の大半を費やしたマイクロステートが反映されないことがあります。Solaris LWP または Linux スレッドを実行するプロセッサの個数より実行する Solaris LWP または Linux スレッドが多いほど、誤差は大きくなる可能性があります。
- プログラムがシステムクロックに相関関係を持つ形で動作することがあります。この場合、Solaris LWP または Linux スレッドが費やされた時間のごく一部を表す状態にあると、常にプロファイル間隔の時間切れになり、プログラムの特定部分について記録された呼び出しスタックの出現回数が実際より多くなります。マルチプロセッサシステムでは、プロファイルシグナルによって相関関係が生じる場合があります。つまり、プログラム用の LWP の実行中にプロファイルシグナルによって中断されたプロセッサが、マイクロステート状態が記録されたときにトランプ CPU マイクロステートになる可能性があります。
- カーネルは、プロファイル間隔の時間切れになったときにマイクロステート値を記録します。システムが過負荷状態の場合、このマイクロステート値に、プロセスの本当の状態が反映されないことがあります。Solaris OS では、この結果、トランプ CPU または CPU 待ちマイクロステート値が実際より大きくなる場合があります。
- スレッドライブラリの重大なセクションにあるときに、プロファイルシグナルが廃棄されることがあり、その場合は、タイミングメトリックが実際より小さくなる場合があります。この問題は、Solaris 8 OS のデフォルトスレッドライブラリにのみ発生します。
- システム時間と外部ソースとの同期がとられている場合、プロファイルパッケージに記録されるタイムスタンプはプロファイリング間隔を反映しませんが、システム時間に対して施された調整結果は組み込まれます。時間調整の結果、プロファイルパッケージが失われたかのように見える可能性があります。その時間は通常数秒間であり、調整は一定のインクリメント単位で行われます。

これの不正確さのほかに、データ収集処理そのものが原因でタイミングメトリックが不正確になります。記録はプロファイルシグナルによって開始されるため、プロファイルパッケージの記録に費やされた時間が、プログラムのメトリックに反映されることはありません。これは、相関関係のもう 1 つの例です。記録に費やされたユーザー CPU 時間は、記録されるあらゆるマイクロステート値に配分されます。この結

果、ユーザー CPU 時間のメトリックが実際より小さくなり、その他のメトリックが実際より大きくなります。デフォルトのプロファイル間隔の場合、一般に、データの記録に費やされる時間は CPU 時間の 2、3% 未満です。

## タイミングメトリックの比較

時間ベースの実験のプロファイリングで得られたタイミングメトリックと、その他の方法で得られた時間を比較すると、以下の問題があることに気付きます。

シングルスレッドアプリケーションの場合、通常 1つのプロセスについて記録された Solaris LWP または Linux スレッド合計時間は、同じプロセスについて `gethrtime(3C)` によって返された値と比較すると、数十分の 1 パーセントの精度になります。CPU 時間の場合は、同じプロセスについて `gethrvtime(3C)` によって返される値と比較して、数パーセントほど異なることがあります。負荷が大きい場合は、差がさらに大きくなる場合があります。ただし、CPU 時間の差は規則的なひずみを表すものではなく、関数、ソース行などについて報告される相対時間に大きなひずみはありません。

Solaris OS の非結合スレッドを使用するマルチスレッドアプリケーションの場合、`gethrvtime()` によって返される値の差が無意味であることがあります。これは、`gethrvtime()` は LWP について値を返し、スレッドは LWP ごとに異なることがあるからです。

パフォーマンスアナライザの報告する LWP 時間が、`vmstat` の報告する時間とかなり異なることがあります。これは、`vmstat` が CPU 全体にまたがって集計した時間を報告するためです。たとえば、ターゲットプロセスの LWP 数が、そのプロセスが動作するシステムの CPU 数よりも多い場合、アナライザは、`vmstat` が報告する時間よりもずっと長い待ち時間を報告します。

パフォーマンスアナライザの「統計」タブと `er_print` 統計ディスプレイに表示されるマイクロステート時間値は、プロセスファイルシステムの `/proc` 使用報告に基づいており、この報告には、マイクロステートで費やされる時間が高い精度で記録されます。詳細は、`proc(4)` のマニュアルページを参照してください。これらのタイミング値と <合計> 関数 (プログラム全体を表す) のメトリックを比較することによって、集計された時間メトリックのおおよその精度を知ることができます。ただし、「統計」タブに表示される値には、<合計> の時間メトリック値に含まれないその他の寄与要素が含まれることがあります。これらの原因は、次のとおりです。

- プロファイル対象でないシステムによって作成されるスレッド。Solaris 8 OS の標準スレッドライブラリは、プロファイル対象でないシステムスレッドを作成します。これらのスレッドはほとんどの時間をスリープ状態で消費し、その時間は「その他の待ち時間」として「統計」タブに表示されます。
- データ収集が一時停止される期間。

ユーザー CPU 時間とハードウェアカウンタサイクル時間は異なります。なぜなら、ハードウェアカウンタは、CPU モードがシステムモードへ切り替えられたときにオフにされるからです。詳細は、142 ページの「トラップ」を参照してください。

## 同期待ちのトレース

同期待ちトレースは、Solaris プラットフォームでのみ利用できます。コレクタは、スレッドライブラリ `libthread.so` 内の関数の呼び出しまたはリアルタイム拡張ライブラリ `librt.so` の呼び出しをトレースすることによって、同期遅延イベントのデータを収集します。イベント固有のデータは、要求と許可 (トレース対象の呼び出しの始まりと終わり) の高分解能のタイムスタンプと同期オブジェクト (要求された相互排他ロックなど) のアドレスで構成されます。スレッド ID と LWP ID は、データが記録された時点での ID です。要求時刻と許可時刻の差が待ち時間です。記録されるイベントは、指定したしきい値を要求と許可の時間差を超えたものだけです。同期待ちトレースデータは、許可時に実験ファイルに記録されます。

プログラムが結合スレッドを使用している場合は、その遅延の原因となったイベントが完了しない限り、待ちスレッドがスケジューリングされている LWP が他の作業を行うことはできません。この待ち時間は、「同期待ち時間」と「ユーザーロック時間」の両方に反映されます。同期遅延しきい値は短時間の遅延を排除するので、「ユーザーロック時間」が「同期待ち時間」よりも大きくなる可能性があります。

プログラムが非結合スレッドを使用している場合、待ちスレッドがスケジューリングされている LWP は自身に他のスレッドをスケジューリングさせたり、ユーザーの作業を続行したりできます。「ユーザーロック時間」は、いくつかのスレッドが同期イベントを待っている間にすべての LWP がビジー状態であればゼロです。しかし、「同期待ち時間」がゼロでないのは、それが特定のスレッドに関連し、スレッドが動作している LWP に関連しないからです。

待ち時間は、データ収集のオーバーヘッドによってひずみます。そして、このオーバーヘッドは、収集されたイベントの個数に比例します。オーバーヘッドに費やされた待ち時間の一部は、イベント記録しきい値を大きくすることによって最小にできます。

## ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイリング

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイリングは、Solaris プラットフォームでのみ利用できます。ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイルデータには、カウンタ ID とオーバーフロー値が含まれます。この値は、カウンタがオーバーフローするように設定されている値よりも大きくなることがあります。これは、オーバーフローが発生して、そのイベントが記録されるまでの間に命令が実行されるためです。この値は特に、浮動小数点演算やキャッシュミスなどのカウンタよりも、ずっと頻繁にインクリメントされるサイクルカウンタや命令カウンタの場合に大きくなる可能性があります。イベント記録時の遅延はまた、呼び出しスタックとともに記録されたプログラムカウンタのアドレスは、正確にオーバーフローイベントに対応しないことを意味します。詳細は、187 ページの「ハードウェアカウンタオーバー

フローの関連付け」を参照してください。また、142 ページの「トラップ」も参照してください。トラップおよびトラップハンドラでは、ユーザーの CPU 時間とサイクルカウンタによって報告される時間の間に大きな違いがあります。

収集されるデータ量は、オーバーフロー値に依存します。選択した値が小さすぎると、次のような影響が出る場合があります。

- データの収集に費やされる時間が、プログラムの実行時間のかなりの部分を占める場合があります。収集実行では、プログラムの実行ではなく、オーバーフローの処理とデータの書き込みに時間のかなりが費やされます。
- カウント値のかなりの部分の原因がデータ収集である場合があります。こうしたカウント値は、コレクタ関数の `collector_record_counters` が原因とされます。この関数のカウント値が大きい場合は、オーバーフロー値が小さすぎます。
- データ収集によってプログラムの動作が変わることがあります。たとえば、キャッシュミスのデータの収集では、キャッシュミスの大半がコレクタの命令のフラッシュとキャッシュからのデータのプロファイリング、プログラム命令とデータとの置き換えが原因である場合があります。この場合、プログラムに大量のキャッシュミスがあるように見えますが、データ収集を行わないと、キャッシュミスはごく少なくなることがあります。

この逆に、大きな値を選択すると、オーバーフローの発生が非常に少なくなり、良好な統計情報を得ることができます。最後のオーバーフローの発生後に生じたカウントは、コレクタ関数の `collector_final_counters` が原因とされます。この関数がカウント値のかなりの割合を占める場合は、オーバーフロー値が大きすぎます。

## ヒープトレース

コレクタは、メモリーの割り当てと割り当て解除の関数である `malloc`、`realloc`、`memalign`、`free` の上で割り込み処理を行うことによって、これらの関数の呼び出しに関するトレースデータを記録します。メモリーを割り当てるときにこれらの関数を迂回するプログラムの場合、トレースデータは記録されません。別のメカニズムが使用されている Java メモリー管理では、トレースデータは記録されません。

トレース対象の関数は、さまざまなライブラリから読み込まれる可能性があります。パフォーマンスアナライザで表示されるデータは、読み込み対象の関数が属しているライブラリに依存することがあります。

短時間で大量のトレース対象関数を呼び出すプログラムの場合、プログラムの実行に要する時間が大幅に延びる可能性があります。延びた時間は、トレースデータの記録に使用されます。

## データ空間プロファイリング

データ空間プロファイルはキャッシュミスなどのメモリー関係のイベントの報告データをまとめたもので、メモリー関係のイベントが発生する命令だけではなく、イベントを発生させるデータオブジェクト参照についても報告します。データ空間プロファイリングは、Linux システムでは利用できません。

データ空間プロファイリングを可能にするには、ターゲットは、`-xhwcprof` フラグと `-xdebugformat=dwarf -g` フラグを付けて SPARC アーキテクチャ用にコンパイルされた C プログラムである必要があります。さらに、収集されるデータは、メモリー関係のカウンタのハードウェアカウンタプロファイルでなければならず、カウンタ名の前にオプションの `+` 符号を付加する必要があります。パフォーマンスアナライザには、データ空間プロファイリング関係のタブとして、「データオブジェクト」タブと「データレイアウト」タブのほか、メモリーオブジェクト用の各種のタブが装備されています。

## MPI トレース

MPI トレースは、Solaris プラットフォームでのみ利用できます。MPI トレース機能は、MPI ライブラリ関数の呼び出しに関する情報を記録します。イベント固有のデータは、要求と許可 (トレース対象の呼び出しの始まりと終わり) の高分解能のタイムスタンプ、および送受信動作の数と送受信バイト数で構成されます。トレースは、MPI ライブラリの呼び出し上で割り込み処理を行うことによって実施します。割り込み関数は、データ送信の最適化に関する情報や送信エラーに関する情報を持たないので、提示される情報は、以降で説明する単純な形でのデータ送信を表しています。

受信バイト数は、MPI 関数の呼び出しで定義されるバッファサイズです。実際に受信したバイト数は、割り込み関数には利用できません。

一部の「大域通信」関数は、ルートと呼ばれる 1 つの受信プロセスまたは 1 つの起点を持ちます。こういった関数のアカウントリングは、次のように行われます。

- ルートが自分自身を含むすべてのプロセスにデータを送信する。
- ルートが、自分自身を含むすべてのプロセスからデータを受信する。
- 各プロセスが自分自身を含む他の各プロセスと通信する。

次の例は、アカウントリングの手順を示しています。これらの例における `G` は、グループのサイズです。

`MPI_Bcast()` の呼び出しの場合、

- ルートは `N` バイトのパケット `G` 個を、自分自身を含む各プロセスに対して 1 個ずつ送信する。
- グループ内の `G` 個のプロセスすべてが (ルートを含む) `N` バイトを受信する。

`MPI_Allreduce()` の呼び出しの場合、

- 各プロセスが N バイトのパケットを G 個送信する。
- 各プロセスが N バイトのパケットを G 個受信する。

MPI\_Reduce\_scatter() の呼び出しの場合、

- 各プロセスが N/G バイトのパケットを G 個送信する。
- 各プロセスが N/G バイトのパケットを G 個受信する。

---

## 呼び出しスタックとプログラムの実行

呼び出しスタックは、プログラム内の命令を示す一連のプログラムカウンタ (PC) のアドレスです。リーフ PC と呼ばれる最初の PC はスタックの一番下に位置し、次に実行する命令のアドレスを表します。次の PC はそのリーフ PC を含む関数の呼び出しアドレス、そして、その次の PC がその関数の呼び出しアドレスというようにして、これがスタックの先頭まで続きます。こうしたアドレスはそれぞれ、復帰アドレスと呼びます。呼び出しスタックの記録では、プログラムスタックから復帰アドレスが取得されます (「スタックの展開」と呼ぶ)。展開の失敗については、159 ページの「不完全なスタック展開」を参照してください。

呼び出しスタック内のリーフ PC は、この PC が存在する関数にパフォーマンスデータの排他的メトリックを割り当てるときに使用されます。スタック上の各 PC (リーフ PC を含む) は、その PC が存在する関数に包括的メトリックを割り当てるときに使用されます。

ほとんどの場合、記録された呼び出しスタック内の PC は、プログラムのソースコードに現れる関数に自然な形で対応しており、パフォーマンスアナライザが報告するメトリックもそれらの関数に直接対応しています。しかし、プログラムの実際の実行は、単純で直観的なプログラム実行モデルと対応しないことがあり、その場合は、アナライザの報告するメトリックが紛らわしいことがあります。こうした事例については、160 ページの「プログラム構造へのアドレスのマップ」を参照してください。

## シングルスレッド実行と関数の呼び出し

プログラムの実行でもっとも単純なものは、シングルスレッドのプログラムがそれ専用のロードオブジェクト内の関数を呼び出す場合です。

プログラムがメモリーに読み込まれて実行が開始されると、初期実行アドレス、初期レジスタセット、スタック (スクラッチデータの格納および関数の相互の呼び出し方法の記録に使用されるメモリー領域) からなるコンテキストが作成されます。初期アドレスは常に、あらゆる実行可能ファイルに組み込まれる `_start()` 関数の先頭位置になります。



プログラムを実行すると、分岐命令 (たとえば、関数呼び出しや条件文を表すことがある) があるまで、命令が順実行されます。分岐点では、分岐先が示すアドレスに制御が渡されて、そこから実行が続行されます (通常、分岐の次の命令は実行されるようにコミットされています。この命令は、分岐遅延スロット命令と呼ばれます。ただし、分岐命令には、この分岐遅延スロット命令の実行を無効にするものもあります)。

呼び出しを表す命令シーケンスが実行されると、復帰アドレスがレジスタに書き込まれ、呼び出された関数の最初の命令から実行が続行されます。

ほとんどの場合は、この呼び出し先の関数の最初の数個の命令のどこかで、新しいフレーム (関数に関する情報を格納するためのメモリー領域) がスタックにプッシュされ、そのフレームに復帰アドレスが格納されます。復帰アドレスに使用されるレジスタは、呼び出された関数が他の関数を呼び出すときに使用できます。関数から制御が戻されようとする、スタックからフレームがポップされ、関数の呼び出し元のアドレスに制御が戻されます。

## 共有オブジェクト間の関数の呼び出し

共有オブジェクト内の関数が別の共有オブジェクトの関数を呼び出す場合は、同じプログラム内の単純な関数の呼び出しよりも実行が複雑になります。あらゆる共有オブジェクトには、それぞれにプログラムリンカーテーブル (PLT) が 1 つあり、その PLT には、そのオブジェクトが参照する関数で、そのオブジェクトの外部にあるすべての関数 (外部関数) のエントリが含まれます。最初は、PLT 内の各外部関数のアドレスは、実際には動的リンカーである `ld.so` 内のアドレスです。外部関数が初めて呼び出されると、制御が動的リンカーに移り、動的リンカーは、その外部関数への呼び出しを解決し、以降の呼び出しのために、PLT のアドレスにパッチを適用します。

3 つの PLT 命令の中の 1 つを実行しているときにプロファイリングイベントが発生した場合、PLT PC は削除され、排他的時間はその呼び出し命令に対応することになります。PLT エントリによる最初の呼び出し時にプロファイリングイベントが発生し、かつリーフ PC が PLT 命令ではない場合、`ld.so` のコードと PLT が起因する PC はすべて、包括的時間を集計する擬似的な関数 `@plt` の呼び出しと置き換えられます。各共有オブジェクトには、こういった擬似的な関数が 1 つ用意されています。LD\_AUDIT インタフェースを使用しているプログラムの場合、PLT エントリが絶対にパッチされない可能性があるとともに、`@plt` の非リーフ PC の発生頻度が高くなることが考えられます。

## シグナル

シグナルがプロセスに送信されると、さまざまなレジスタ操作とスタック操作が発生し、シグナル送信時のリーフ PC が、システム関数 `sigacthandler()` への呼び出しの復帰アドレスを示していたかのように見えます。`sigacthandler()` は、関数が別の関数を呼び出すのと同じようにして、ユーザー指定のシグナルハンドラを呼び出します。

パフォーマンスアナライザは、シグナル送信で発生したフレームを通常のフレームとして処理します。シグナル送信時のユーザーコードがシステム関数 `sigacthandler()` の呼び出し元として表示され、`sigacthandler()` がユーザーのシグナルハンドラの呼び出し元として表示されます。`sigacthandler()` とあらゆるユーザーシグナルハンドラ、さらにはそれらが呼び出す他の関数の包括的メトリックは、割り込まれた関数の包括的メトリックとして表示されます。

コレクタは `sigaction()` 上で割り込み処理を行うことによって、時間データ収集時にはそのハンドラが SIGPROF シグナルのプライマリハンドラであり、ハードウェアカウンタデータ収集時には SIGEMT シグナルのプライマリハンドラであることを確保します。

## トラップ

トラップは命令またはハードウェアによって発行され、トラップハンドラによって捕捉されます。システムトラップは、命令から発行され、カーネルにトラップされるトラップです。たとえば、あらゆるシステムコールは、トラップ命令を使用して実装されます。ハードウェアトラップの例としては、命令 (UltraSPARC<sup>®</sup> III プラットフォームでのレジスタ内容値の `fitos` 命令など) を最後まで実行できないとき、あるいは命令がハードウェアに実装されていないときに、浮動小数点演算装置から発行されるトラップがあります。

トラップが発行されると、Solaris LWP または Linux カーネルはシステムモードになります。Solaris OS 上では、通常、これでマイクロステートはユーザー CPU 状態からトラップ状態、そしてシステム状態に切り替わります。マイクロステートの切り替わりポイントによっては、トラップの処理に費やされた時間が、システム CPU 時間とユーザー CPU 時間を合計したものと現れることがあります。この時間は、トラップを発行したユーザーのコードの命令またはシステムコールが原因とされます。

一部のシステムコールでは、こうした呼び出しをできる限り効率よく処理することが重要とみなされます。こうした呼び出しによって生成されたトラップを **高速トラップ** と呼びます。高速トラップを生成するシステム関数としては、`gethrtime` や `gethrvtime` があります。これらの関数ではオーバーヘッドを伴うため、マイクロステートは切り替えられません。

その他、トラップをできる限り効率よく処理することが重要とみなされる環境もあります。たとえば、マイクロステートが切り替えられていないレジスタウィンドウのスピルやフィル、および TLB (translation lookaside buffer) ミスなどです。

いずれの場合も、費やされた時間はユーザー CPU 時間として記録されます。ただし、システムモードに CPU モードが切り替えられたため、ハードウェアカウンタは動作していません。このため、これらのトラップの処理に費やされた時間は、できれば同じ実験で記録された、ユーザー CPU 時間とサイクル時間の差を考慮することによって求めることができます。

トラップハンドラがユーザーモードに戻るケースもあります。Fortran で 4 バイトメモリー境界に整列された整数に対し、8 バイトのメモリー参照を行うようなトラップです。スタックにトラップハンドラのフレームが現れ、パフォーマンスアナライザでハンドラの呼び出しを表すことができますが、その時間は整数ロードまたはストア命令が原因とされます。

命令がカーネルにトラップされると、そのトラップ命令の後の命令の実行に長い時間がかかっているようにみえます。これは、カーネルがトラップ命令の実行を完了するまで、その命令の実行を開始できないためです。

## テール呼び出しの最適化

特定の関数がある最後で他の関数を呼び出す場合、コンパイラは特別な最適化を行うことができます。新しいフレームを生成するのではなく、呼び出し先が呼び出し元のフレームを再利用し、呼び出し先用の復帰アドレスが呼び出し元からコピーされます。この最適化の目的は、スタックのサイズ削減、および SPARC プラットフォーム上でのレジスタウィンドウの使用削減にあります。

プログラムのソースの呼び出しシーケンスが、次のようになっていると仮定します。

```
A -> B -> C -> D
```

B および C に対してテール呼び出しの最適化を行うと、呼び出しスタックは、関数 A が関数 B、C、D を直接呼び出しているかのようになります。

```
A -> B
```

```
A -> C
```

```
A -> D
```

つまり、呼び出しツリーがフラットになります。-g オプションを指定してコードをコンパイルした場合、テール呼び出しの最適化は、4 以上のレベルでのみ行われます。-g オプションなしでコードをコンパイルした場合は、2 以上のレベルでテール呼び出しの最適化が行われます。

## 明示的なマルチスレッド化

Solaris OS では、簡単なプログラムは、単一の LWP (軽量プロセス) 上のシングルスレッド内で動作します。マルチスレッド化した実行可能ファイルは、スレッド作成関数を呼び出し、その関数にターゲット関数が渡されます。ターゲットが存在する場合、スレッドはスレッドライブラリによって破壊されます。新しく作成されたスレッドは、スレッド作成呼び出しで渡された関数を呼び出す `_thread_start()` という関数の位置で動作を開始します。このスレッドによって実行されるターゲットが関係するどの呼び出しスタックでも、スタックの先頭は `_thread_start()` であり、スレッド作成関数の呼び出し元に接続することはありません。このため、作成されたスレッドに関する包括的メトリックは、`_thread_start()` と <合計> 関数に加算されるだけです。

スレッドライブラリは、スレッドを作成するほかに、スレッドを実行するための LWP も Solaris 上に作成します。スレッド化は、結合スレッド (特定の 1 つの LWP に結合されるスレッド)、または非結合スレッド (異なるタイミングで異なる LWP にスケジューリングすることが可能なスレッド) のどちらを使用しても行うことができます。

- 結合スレッドが使用された場合、スレッドライブラリは 1 つのスレッドに LWP を 1 つ作成します。
- 非結合スレッドが使用された場合、スレッドライブラリは、作成する LWP の個数 (効率的に動作する個数) とそれらスレッドのスケジューリング先の LWP を決定します。スレッドライブラリは、必要に応じて後で複数の LWP を作成できます。非結合スレッドは、Solaris 9 OS の一部ではなく、Solaris 8 OS の代替スレッドライブラリの一部でもありません。

非結合スレッドのスケジューリングの一例として、スレッドが `mutex_lock` などによって同期が阻まれているときに、スレッドライブラリは、最初のスレッドが動作していた LWP に別のスレッドをスケジューリングできます。同期を阻まれているスレッドがロック待ちに費やした時間は、同期待ち時間メトリックに反映されますが、LWP がアイドルではないため、その時間はユーザーロック時間メトリックに加算されません。

Solaris 8 OS の標準スレッドライブラリは、ユーザースレッド以外にも、シグナル処理やその他のタスクを行うためのスレッドを作成します。結合スレッドを使用するプログラムの場合、結合スレッド用の LWP も作成されます。これらの結合スレッドはほとんどの時間をスリープ状態で費やすので、そのパフォーマンスデータの収集や表示は行われません。ただし、プロセス統計、および標本データに記録される時間値には、これらのスレッドで消費される時間が含まれます。Solaris 9 OS のスレッドライブラリと Solaris 8 OS の代替スレッドライブラリは、こういった追加スレッドの作成を行いません。

Linux OS は、明示的なマルチスレッド化のための P-スレッド (POSIX スレッド) を提供します。データ型の `pthread_attr_t` は、スレッドの動作属性を制御します。結合スレッドを作成するには、属性のスコープは、`pthread_attr_setscope()` 関数を使って `PTHREAD_SCOPE_SYSTEM` に設定する必要があります。デフォルトまたは属性スコープが `PTHREAD_SCOPE_PROCESS` に設定されている場合は、スレッドは非結合です。新しいスレッドを作成するために、アプリケーションは P-スレッド API 関数 `pthread_create()` を呼び出して、関数引数の 1 つとして、ポインタをアプリケーション定義の起動ルーチンに渡します。新しいスレッドは実行を開始すると、Linux 固有のシステム関数 `clone()` で動作します。この関数は、別の内部初期化関数 `pthread_start_thread()` を呼び出し、これは、当初は `pthread_create()` に渡されるユーザー定義の起動ルーチンを呼び出します。コレクタで使用できる Linux メトリック収集関数は、スレッドが LWP に結合されているかどうかに関係なく、スレッドに固有です。したがって、`collect` ユーティリティを実行すると、これは `pthread_start_thread()` とアプリケーション定義のスレッド起動ルーチンの間に、`collector_root()` という名前のメトリック収集関数を割り込ませます。

# Java テクノロジーベースのソフトウェア実行の概要

典型的な開発者にとっては、Java テクノロジーベースのアプリケーションは別のプログラムと同じように動作します。このアプリケーションは、一般に `class.main` というメインエントリーポイントから始まり、C または C++ アプリケーションの場合と同様に他のメソッドを呼び出すことがあります。

オペレーティングシステムにとっては、Java プログラミング言語 (純粋なものか、C/C++ が混合しているもの) で書かれたアプリケーションは JVM ソフトウェアをインスタンス化するプロセスとして動作します。JVM ソフトウェアは C++ ソースからコンパイルされ、`_start` から実行を開始し、それが `main` を呼び出すというように処理が進行します。このソフトウェアは `.class` ファイルまたは `.jar` ファイルからバイトコードを読み取り、そのプログラムで指定された操作を実行します。指定できる操作の中には、ネイティブ共有オブジェクトの動的な読み込みや、そのオブジェクト内に含まれている各種関数やメソッドへの呼び出しがあります。

Java テクノロジーベースのアプリケーションの実行中、大半のメソッドは JVM ソフトウェアで解析されます。本書では、これらのメソッドをインタプリタされたメソッドと呼んでいます。その他のメソッドは、Java HotSpot 仮想マシンによってコンパイルされ、コンパイルされたメソッドと呼ばれています。動的にコンパイルされたメソッドはアプリケーションのデータ空間に読み込まれ、その後のある時点で読み込み解除することができます。特定のメソッドについては、インタプリタされたバージョンがあるほか、1 つ以上のコンパイルされたバージョンも存在します。Java プログラミング言語で書かれたコードは、コンパイルされたネイティブコード、すなわち、C、C++、または Fortran 内へ直接呼び出すこともでき、そのような呼び出しのターゲットをネイティブメソッドと呼びます。

JVM ソフトウェアは、従来の言語で書かれたアプリケーションでは一般に行われないうちの多数のことは行います。起動時に、このソフトウェアはデータ空間に動的に生成されたコードの多数の領域を作成します。これらの領域うちの 1 つは、アプリケーションのバイトコードメソッドを処理するために使用される実際のインタプリタコードです。

インタプリタの実行中、Java HotSpot 仮想マシンはパフォーマンスをモニタし、インタプリタを行っているメソッドを取り出し、それらのメソッド用のマシンコードを生成し、元のマシンコードをインタプリタするのではなくさらに効率の良いマシンコードバージョンを実行することができます。生成されたマシンコードは、プロセスのデータ空間内にもあります。さらに、インタプリタされたコードとコンパイルされたコードの間の変換を行うために、他のコードがデータ空間で生成されます。

Java プログラミング言語で書かれたアプリケーションは本質的にマルチスレッド型であり、ユーザーのプログラム内でスレッドごとに 1 つの JVM ソフトウェアスレッドがあります。Java アプリケーションはまた、シグナル処理、メモリー管理、Java HotSpot 仮想マシンのコンパイルに使用されるハウスキーピングスレッドもいくつかあります。libthread.so のバージョンにより、スレッドと LWP 間に 1 対 1 の対応関係またはそれより複雑な関係があります。Solaris 8 OS 上のデフォルトの

libthread.so スレッドライブラリの場合は、いつでもスレッドをスケジュール解除したり、LWP 上にスケジュールすることができます。スレッドのデータは、そのスレッドが LWP にスケジュールされていない間は収集されません。Solaris 8 OS 上の代替 libthread.so ライブラリや Solaris 9 OS スレッドを使用しても、スレッドはスケジュール解除できません。

データの収集は、J2SE 1.4.2 の JVMPi、および J2SE 5.0 の JVMTI にあるさまざまなメソッドを使用して実装されます。

## Java 呼び出しスタックとマシン呼び出しスタック

パフォーマンスツールは、各 Solaris LWP または Linux スレッドの存続期間中にイベントを記録するほか、イベント時に呼び出しスタックを記録することによってデータを収集します。呼び出しスタックは、アプリケーションの実行中のどの時点にあっても、プログラムの現在の実行位置と、どのようにしてそこに到達したかを表します。混合モデル Java アプリケーションが従来の C、C++、および Fortran アプリケーションと異なる 1 つの重要な点は、ターゲットの実行中は常に、意味のある呼び出しスタックとして、Java 呼び出しスタックとマシン呼び出しスタックがあるという点です。両方の呼び出しスタックがプロファイル時に記録され、解析時に調整されます。

## 時間ベースのプロファイルとハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル

Java プログラムに対する時間ベースプロファイルおよびハードウェアカウンタプロファイル機能は、Java 呼び出しスタックとマシン呼び出しスタックの両方が収集されることを除けば、C や C++、Fortran プログラムに対するのと完全に同じ働きをします。

## 同期トレース

Java プログラムの同期トレースは、スレッドが Java モニタを取得しようとしたときに生成されるイベントに基づいています。これらのイベントに関してはマシン呼び出しスタックと Java 呼び出しスタックの両方が収集されますが、JVM ソフトウェア内で使用される内部ロックに関しては同期トレースデータが収集されません。

## ヒープトレース

ヒープトレースデータは、オブジェクト割り当てイベント (ユーザーコードで生成される) とオブジェクト割り当て解除イベント (ガーベッジコレクションで生成される) を記録します。また、`malloc`、`free` 等の C/C++ メモリー管理関数を使用すると、記録されるイベントも生成されます。これらのイベントは、ネイティブコードから発生するか、JVM ソフトウェア自体から発生する場合があります。

## Java 処理の表現

Java プログラミング言語で書かれたアプリケーションについては、パフォーマンスデータを表示するための表現方法として、Java ユーザー表現、Java 上級ユーザー表現、マシン表現があります。デフォルトでは、データが Java ユーザー表現をサポートする場合は、Java ユーザー表現で表示されます。以降では、これらの 3 つの表現の主な違いをまとめます。

### ユーザー表現

ユーザー表現は、コンパイルされた Java メソッドとインタプリタされた Java メソッドを名前に表示し、ネイティブメソッドをそれらの自然な形式で表示します。実行中は、特定の Java メソッドのインスタンスが、多数存在する場合があります。つまり、インタプリタされたバージョンと、場合によっては 1 つ以上のコンパイルされたバージョンです。Java ユーザー表現では、すべてのメソッドが 1 つのメソッドとして集合された状態で表示されます。アナライザでは、この表現がデフォルトで選択されます。

Java メソッド (Java ユーザー表現内) の PC は、メソッド ID とそのメソッドへのバイトコードの索引に対応し、ネイティブ関数の PC はマシン PC に対応します。Java スレッドの呼び出しスタックには Java PC とマシン PC が混ざり合っていることがあります。呼び出しスタックには、Java ユーザー表現を持たない Java ハウスキーピングコードに対応するフレームはありません。状況によっては、JVM ソフトウェアは Java スタックを展開することができず、特別な関数 `<Java 呼び出しスタックが記録されていません>` を持つシングルフレームが返されます。これは通常、合計時間の 5 ~ 10% にしかありません。

Java ユーザー表現の関数リストは、Java メソッドと呼び出されたネイティブメソッドに対するメトリックを示します。呼び出し元 - 呼び出し先のパネルには、呼び出しの関係が Java ユーザー表現で示されます。

Java メソッドのソースはそのメソッドがコンパイルされた `.java` ファイル内のソースコードに対応し、各ソース行にメトリックがあります。Java メソッドの逆アセンブリは作成されたバイトコードのほか、各バイトコードに対するメトリックとインターリーブされた Java ソース (入手可能な場合) を示します。

Java ユーザー表現のタイムラインは、Java スレッドのみを示します。各スレッドの呼び出しスタックが、その Java メソッドとともに示されます。

すべての Java プログラムは、通常は monitor-enter ルーチン呼び出しで明示同期化を実行できます。

Java ユーザー表現の同期遅延トレースは、JVMPI 同期イベントをベースとします。通常の同期トレースのデータは、Java ユーザー表現では表示されません。

Java ユーザー表現のデータ空間プロファイリングは、現在サポートされていません。

## 上級ユーザー表現

Java 上級ユーザー表現は、JVM 内部要素の詳細のいくつかを除いては Java ユーザー表現に似ています。Java ユーザー表現では表示されない JVM 内部要素の詳細のいくつかは、Java 上級ユーザー表現に表されます。Java 上級ユーザー表現では、タイムラインがすべてのスレッドを示し、ハウスキーピングスレッドの呼び出しスタックはネイティブ呼び出しスタックです。

## マシン表現

マシン表現には、JVM ソフトウェアでインタプリタされるアプリケーションからの関数でなく、JVM ソフトウェア自体からの関数が表示されます。また、コンパイルされたメソッドとネイティブメソッドがすべて表示されます。マシン表現は、従来の言語で書かれたアプリケーションの表現と同じように見えます。呼び出しスタックは、JVM フレーム、ネイティブフレーム、およびコンパイル済みメソッドフレームを表示します。JVM フレームの中には、インタプリタされた Java、コンパイルされた Java、およびネイティブコードの間の変移コードを表すものがあります。

コンパイルされたメソッドからのソースは Java ソースに対照して表示され、データは選択されたコンパイル済みメソッドの特定のインスタンスを表します。コンパイルされたメソッドの逆アセンブリは、Java バイトコードでなく作成されたマシンアセンブラコードを示します。呼び出し元 - 呼び出し先の関係はすべてのオーバーヘッドフレームと、インタプリタされたメソッド、コンパイルされたメソッド、ネイティブメソッドの間の遷移を表すすべてのフレームを示します。

マシン表現のタイムラインはすべてのスレッド、LWP または CPU のバーを示し、それぞれの呼び出しスタックはマシン表現呼び出しスタックになります。

マシン表現では、スレッド同期は `_lwp_mutex_lock` の呼び出しになります。これらの呼び出しはトレースされないため、同期データは示されません。



## OpenMP ソフトウェアの実行の概要

OpenMP アプリケーションの実際の実行モデルについては、OpenMP の仕様 (たとえば、OpenMP アプリケーションプログラムインタフェース、バージョン 2.5、1.3 節などを参照) で説明されています。しかし、仕様には、ユーザーにとって重要と思われるいくつかの実装の詳細が説明されていません。また、Sun での実装は実際にはプロファイリング情報を直接記録したものであり、そこからユーザーがスレッド間の相互作用を簡単に理解できるものではありません。

すべてのシングルスレッドプログラムは、実行されたとき、その呼び出しスタックがその現在位置と、どのようにしてそこまで到達したかのトレースを、ルーチン内の `_start` と呼ばれる冒頭の命令を始めとして表示します。このルーチンは `main` を呼び出し、その後、`main` によって処理が進められ、プログラム内のさまざまなサブルーチンが呼び出されます。サブルーチンにループが含まれている場合、プログラムは、ループ終了条件が満たされるまでループ内のコードを繰り返し実行します。その後、実行は次のコードシーケンスへ進み、以後同様に処理が続きます。

プログラムが OpenMP と並列に (または、自動並列化処理によって) 実行される場合は、動作が異なります。その動作の直感的なモデルは、シングルスレッドプログラムとまったく同じように実行されるメインスレッド (またはマスタースレッド) を持っています。それが並列ループまたは並列領域に到達すると、追加のスレーブスレッドが出現します。それらの各スレッドはマスタースレッドのクローンであり、それらのスレッドすべてが、ループまたは並列領域のコンテンツを互いに異なる作業チャンク用に並列実行します。すべての作業チャンクが完了すると、すべてのスレッドの同期がとられ、スレーブスレッドが消失し、マスタースレッドが処理を続行します。

コンパイラが並列領域またはループ用のコード (または、他のいずれかの OpenMP 構造) を生成するとき、それらの内部のコードが抽出され、`mfunction` と呼ばれる独立した関数として作成されます。この関数は、アウトライン関数、またはループ本体関数とも呼ばれます。関数の名前は、OpenMP 構造タイプ、抽出元となった関数の名前、その構造が置かれているソース行の行番号を符号化したものです。これらの関数の名前は、アナライザ内では次の形式で表示されます。ただし、大括弧内の名前は関数の実際のシンボルテーブル名です。

```
bardo_ -- 行 9 [_$p1C9.bardo_] からの OMP 並列領域
atomsum_ -- 行 7 [_$d1A7.atomsum_] からの MP doall
```

これらの関数には、他のソース構造から生成される別の形式もあり、その場合、名前の中の OMP 並列領域は、MP コンストラクト、MP `doall`、OMP 領域のいずれかに置き換えられます。以下の説明では、これらすべてを「並列領域」と総称します。

並列ループ内のコードを実行する各スレッドは、`mfunction` を何回でも起動でき、1 回起動するたびにループ内の 1 つの作業チャンクが実行されます。すべての作業チャンクが完了した時点で、それぞれのスレッドはライブラリ内の同期ルーチンまたは縮小ルーチンを呼び出します。その後、マスタースレッドが続行される一方、各スレーブスレッドはアイドル状態になり、マスタースレッドが次の並列領域に入るまで待機します。すべてのスケジューリングと同期は、OpenMP ランタイムの呼び出しによって処理されます。

並列領域内のコードは、その実行中、作業チャンクを実行しているか、他のスレッドとの同期をとっているか、行うべき追加の作業チャンクを取り出している場合があります。また、他の関数を呼び出す場合もあり、それによってさらに別の関数が呼び出される可能性もあります。並列領域内で実行されるスレーブスレッド (またはマスタースレッド) は、それ自身が、またはそれが呼び出す関数から、マスタースレッドとして動作する場合があります、独自の並列領域に入って入れ子並列を生成する場合があります。

アナライザは、呼び出しスタックの統計的な標本収集に基づいてデータを収集し、すべてのスレッドにまたがってデータを集計し、収集したデータのタイプに基づき、関数、呼び出し元と呼び出し先、ソース行、および命令を対象にパフォーマンスのメトリックを表示します。アナライザは、OpenMP プログラムのパフォーマンスに関する情報を、ユーザーモードとマシンモードという 2 つのモードのいずれかで提示します。第 3 のモードとして、上級モードがサポートされていますが、これはユーザーモードと同じものです。

## OpenMP プロファイルデータのユーザーモードの表示

プロファイルデータのユーザーモードの表示では、プログラムが実際に 149 ページの「OpenMP ソフトウェアの実行の概要」で説明されているモデルに従って実行されたかのように情報が提示されます。実際のデータは、ランタイムライブラリ libmtask.so の実装の詳細を取り込んだもので、これは、モデルに対応していません。ユーザーモードでは、プロファイルデータの表示はモデルにさらに近くなるよう変更されるため、記録されたデータやマシンモードの表示と次の 3 つの点で異なります。

- 擬似関数は、OpenMP ランタイムライブラリの視点から各スレッドの状態を表すように構築されます。
- 呼び出しスタックは、上記のように、コードの実行方法のモデルに対応するデータを報告するよう操作されます。
- 時間ベースのプロファイル実験用に、2 つの追加パフォーマンスメトリックが構築され、それらは、有益な作業の実行に費やされた時間と、OpenMP ランタイム内での待機に費やされた時間に対応します。

## 擬似関数

擬似関数は、スレッドが OpenMP ランタイムライブラリ内の何らかの状態にあったイベントを反映するために構築され、ユーザーモード呼び出しスタック上に置かれます。

以下に、定義されている擬似関数と、その機能の説明を示します。

- <OMP-オーバーヘッド> - OpenMP ライブラリ内で実行中
- <OMP-アイドル> - 作業を待っているスレーブスレッド
- <OMP-縮約> - 縮約操作を実行中のスレッド
- <OMP-暗黙バリア> - 暗黙のバリアで待機中のスレッド

- <OMP-明示バリア> - 明示的なバリアで待機中のスレッド
- <OMP-ロック待ち> - ロックを待っているスレッド
- <OMP-クリティカルセクション待ち> - クリティカルセクションに入るのを待っているスレッド
- <OMP-ordered セクション待ち> - 順序付きセクションに入る順番を待っているスレッド

スレッドが、これらの関数の 1 つに対応する OpenMP ランタイム状態にあるとき、対応する関数がスタック上にリーフ関数として追加されます。スレッドのリーフ関数は、OpenMP ランタイム内のどこかにある場合には、リーフ関数として <OMP-オーバーヘッド> によって置き換えられます。そうでない場合、OpenMP ランタイムに入っているすべての PC は、ユーザーモードスタックから除外されます。

## ユーザーモード呼び出しスタック

このモデルを理解する最も簡単な方法は、OpenMP プログラムの呼び出しスタックを、そのプログラムの実行のさまざまな時点で見ることです。この節では、1 つのサブルーチン `foo` を呼び出す `main` プログラムを持つ単純なプログラムについて考えます。そのサブルーチンには単一の並列ループがあり、その中でいくつかのスレッドが機能し、ロックを求めて競合し、ロックの取得と解放を行い、クリティカルセクションへの出入りを行います。追加の呼び出しスタックセットが示され、そこに 1 つのスレッドが別の関数 `bar` を呼び出したときの状態が反映されており、`bar` 関数は入れ子になった並列領域に入ります。

この表示では、並列領域内で費やされたすべての包括的時間が、抽出元となった関数内の包括的時間に含まれ、それには、OpenMP ランタイムで費やされた時間も含まれており、その包括的時間は `main` および `_start` まで伝搬されます。

このモデルの動作を表す呼び出しスタックは、以下のサブセクションに示すような外観となります。並列領域関数の実際の名前は、前に説明したように、次の形式をとります。

```
foo -- 行 9 [_$p1C9.foo] からの OMP 並列領域
bar -- 行 5 [_$p1C5.bar] からの OMP 並列領域
```

わかりやすくするために、説明の中では次のように短縮した形式が使用されています。

```
foo-OMP...
bar-OMP...
```

説明の中で、プログラム実行中の、ある瞬間におけるすべてのスレッドからの呼び出しスタックが示されています。各スレッドの呼び出しスタックは、フレームのスタックとして示されており、個々のプロファイルイベントを単一スレッドに関するアナライザの「タイムライン」タブで選択した際のデータに一致し、リーフ PC が一番上になっています。「タイムライン」タブでは、それぞれのフレームが PC オフセット付きで示されており、このオフセットは、下では省略されます。すべてのスレッドからのスタックは、水平方向の配列内に示される一方、アナライザの「タイムライン」タ

ブでは、他のスレッドのスタックが、垂直方向に積まれたプロファイルバー内に表示されます。さらに、示されている表現の中では、すべてのスレッドのスタックが正確に同じ瞬間に取得されたかのように示されていますが、実際の実験では、各スタックはそれぞれのスレッド内で独立して取得され、互いに相対的なずれが存在する場合があります。

示されている呼び出しスタックは、アナライザまたは `er_print` ユーティリティにおける「ユーザー」の表示モードで提示されたとおりのデータを表しています。

### 1. 最初の並列領域の前

最初の並列領域に入る前の時点で存在するスレッドは、マスタースレッドただ 1 つだけです。

```

_____
マスター
_____
foo
main
_start
_____

```

### 2. 最初の並列領域に入った時点

この時点では、ライブラリがスレーブスレッドの作成を完了し、すべてのスレッドは、マスターもスレーブもそれぞれの作業チャンクの処理を開始しようとしています。すべてのスレッドは、並列領域用のコード `foo-OMP...` をその構造の `OpenMP` 指令が現れる `foo` から、または自動並列化されたループ文を含んでいる行から呼び出したものとして示されます。各スレッド内の並列領域用のコードは、並列領域内の最初の命令から `<OMP-オーバーヘッド>` 関数として示されている `OpenMP` サポートライブラリを呼び出しています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<code>&lt;OMP-オーバーヘッド&gt;</code>	<code>&lt;OMP-オーバーヘッド&gt;</code>	<code>&lt;OMP-オーバーヘッド&gt;</code>	<code>&lt;OMP-オーバーヘッド&gt;</code>
<code>foo-OMP...</code>	<code>foo-OMP...</code>	<code>foo-OMP...</code>	<code>foo-OMP...</code>
<code>foo</code>	<code>foo</code>	<code>foo</code>	<code>foo</code>
<code>main</code>	<code>main</code>	<code>main</code>	<code>main</code>
<code>_start</code>	<code>_start</code>	<code>_start</code>	<code>_start</code>

`<OMP-オーバーヘッド>` が表示されるウィンドウは、すべての実験で表示されるとは限らないので、かなり小さく表示される場合があります。

### 3. 並列領域の内部で実行中

4 つのスレッドすべてが、並列領域内で有益な作業を実行しています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

#### 4. 並列領域内で作業チャンク間を実行中

4 つのスレッドすべてが有益な作業を行っていますが、1 つのスレッドが1 つの作業チャンクを終了し、次のチャンクを取得しようとしています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
	<OMP-オーバーヘッド>		
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

#### 5. 並列領域内のクリティカルセクションを実行中

4 つのスレッドすべてが、それぞれ並列領域内で実行中です。スレッドの1 つがクリティカルセクション内にある一方、別の1 つはクリティカルセクションに到達する前(またはそれを終了した後)を実行中です。残りの2 つは、クリティカルセクションに入るのを待っています。収集されたデータからは、クリティカルセクション内で実行中のスレッドの呼び出しスタックと、まだ到達していないスレッドまたはすでにクリティカルセクションを通過したスレッドの呼び出しスタックを区別できません。

<OMP-オーバーヘッド> が実際の実験で出現する可能性はないと思われます。

#### 5. 並列領域内のクリティカルセクションを実行中

4つのスレッドすべてが、それぞれ並列領域内で実行中です。スレッドの1つがクリティカルセクション内にある一方、別の1つはクリティカルセクションに到達する前(またはそれを終了した後)を実行中です。残りの2つは、クリティカルセクションに入るのを待っています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<OMP-クリティカルセクション待ち>			<OMP-クリティカルセクション待ち>
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

収集されたデータからは、クリティカルセクション内で実行中のスレッドの呼び出しスタックと、まだ到達していないスレッドまたはすでにクリティカルセクションを通過したスレッドの呼び出しスタックを区別できません。

#### 6. 並列領域内でロックを迂回して実行中

ロックを迂回するコードのセクションは、クリティカルセクションとほとんど同じです。4つのスレッドすべてが並列領域内で実行中です。1つのスレッドがロックを保持しながら実行中で、1つはロックを取得する前(または取得して解放した後)を実行中で、それ以外の2つのスレッドはロックを待っています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<OMP-ロック待ち>			<OMP-ロック待ち>
foo-OMP..	foo-OMP..	foo-OMP..	foo-OMP..
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

クリティカルセクションの例のように、収集されたデータからは、ロックを保持して実行中のスレッドの呼び出しスタックと、ロックを取得する前または解放した後を実行中のスタックを区別できません。

#### 7. 並列領域の終わり近く

この時点では、3つのスレッドがすべてその作業チャンクを終了しましたが、1つのスレッドがまだ作業中です。この例のOpenMP構造では、暗黙にバリアが指定されました。そのバリアがユーザーコードによって明示的に指定されていたとすると、<OMP-暗黙バリア>関数は<OMP-明示バリア>によって置き換えられています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<OMP-暗黙バリア>	<OMP-暗黙バリア>		<OMP-暗黙バリア>
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

### 8. 並列領域の終わり近くで、1つ以上の縮約変数がある

この時点では、2つのスレッドがそのすべての作業チャンクを終了し、縮約計算を実行中ですが、1つのスレッドは以前として作業中であり、4番目のスレッドはすでに縮約の一部を終了し、バリアの位置で待機中です。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<OMP-縮約>	<OMP-暗黙バリア>		<OMP-暗黙バリア>
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

1つのスレッドが<OMP-縮約>関数内に示されている一方、縮約を行うために費やされる実際の時間はかなり小さいのが普通で、呼び出しスタックの標本内に取得されることは、ほとんどありません。

### 9. 並列領域の終わり

この時点では、すべてのスレッドが並列領域内でのすべての作業チャンクを完了し、バリアに到達しています。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
<OMP-暗黙バリア>	<OMP-暗黙バリア>	<OMP-暗黙バリア>	<OMP-暗黙バリア>
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
foo	foo	foo	foo
main	main	main	main
_start	_start	_start	_start

すべてのスレッドがすでにバリアに到達しているため、それらはすべて先へ進むことができ、実験ですべてのスレッドがこの状態にあるのが見られることは、ほとんどありません。

#### 10. 並列領域から出た後

この時点では、すべてのスレーブスレッドが次の並列領域への進入を待っており、ユーザーが設定した各種の環境変数に応じて、スピン中またはスリープ中になります。プログラムは、逐次実行中です。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
foo			
main			
_start	<OMP-アイドル>	<OMP-アイドル>	<OMP-アイドル>

#### 11. 入れ子の並列領域を実行中

4つのスレッドすべてが、それぞれ並列領域内で作業中です。1つのスレーブスレッドが別の関数 bar を呼び出し、それによって入れ子の並列領域が作成され、それを処理するために追加のスレーブスレッドが作成されます。

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3	スレーブ4
	bar-OMP...			bar-OMP...
	bar			bar
foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
foo	foo	foo	foo	foo
main	main	main	main	main
_start	_start	_start	_start	_start

## OpenMP のメトリック

OpenMP プログラムの時間プロファイルイベントを処理するときは、OpenMP システム内の2つの状態で個々に費やされた時間に対応する2つのメトリックが示されます。それらは、「OMP ワーク」と「OMP 待ち」です。



スレッドがユーザーコードから実行されたときは、逐次か並列かを問わず、「OMP ワーク」に時間が累積されます。スレッドが何かを待って先へ進めずにいるときは、その待機が **busy-wait (spin-wait)** であるかスリープ状態であるかを問わず、「OMP 待ち」に時間が累積されます。これら 2 つのメトリックの合計は、時間プロファイル内の「合計 LWP 時間」メトリックに一致します。

## OpenMP プロファイルデータのマシン表現

プログラムの実行のさまざまな局面における実際の呼び出しスタックは、上記の直感的なモデルに示したものと大きく異なります。マシンモードの表現では、呼び出しスタックが測定どおりに表示され、変換は行われず、擬似関数も構築されません。ただし、時間プロファイルのメトリックは依然として示されます。

以下の各呼び出しスタックでは、**libmstk** は OpenMP ランタイムライブラリ内の呼び出しスタックに入っている 1 つ以上のフレームを表しています。どの関数がどの順序で表示されるかの詳細は、バリア用のコードまたは縮小を行うコードの内部的な実装と同様に、リリースによって異なります。

### 1. 最初の並列領域の前

最初の並列領域に入る前の時点で存在するスレッドは、マスタースレッドただ 1 つだけです。呼び出しスタックはユーザーモードの場合と同じです。

---

マスター

---

foo  
main  
\_start

---

### 2. 並列領域内で実行中

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
foo-OMP...			
libmstk			
foo	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
main	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>
_start	_lwp_start	_lwp_start	_lwp_start

マシンモードでは、スレーブスレッドが(マスターが起動された `_start` 内ではなく) `_lwp_start` 内で起動されたものとして示されます。一部のバージョンのスレッドライブラリでは、この関数は `_thread_start` として表示されます。

### 3. すべてのスレッドがバリアの位置にある時点で

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
libmstk			
foo-OMP...			
foo	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>
main	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...
_start	_lwp_start	_lwp_start	_lwp_start

スレッドが並列領域内で実行されるときと異なり、スレッドがバリアの位置で待機しているときは、foo と並列領域コード foo-OMP... の間に OpenMP ランタイムからのフレームは存在しません。その理由は、実際の実行には OMP 並列領域関数が含まれていませんが、OpenMP ランタイムがレジスタを操作し、スタック展開で直前に実行された並列領域関数からランタイムバリアコードへの呼び出しが示されるようにするからです。そうしないと、どの並列領域がマシンモードでのバリア呼び出しに関連しているかを判定する方法がなくなってしまいます。

### 4. 並列領域から出た後

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3
foo			
main	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>
_start	_lwp_start	_lwp_start	_lwp_start

スレーブスレッド内では、呼び出しスタック上にユーザーフレームが存在しません。

### 5. 入れ子の並列領域内にいるとき

マスター	スレーブ1	スレーブ2	スレーブ3	スレーブ4
	bar-OMP...			
foo-OMP...	<i>libmstk</i>			
<i>libmstk</i>	bar			
foo	foo-OMP...	foo-OMP...	foo-OMP...	bar-OMP...
main	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>	<i>libmstk</i>
_start	_lwp_start	_lwp_start	_lwp_start	_lwp_start

## 不完全なスタック展開

スタック展開は、次のようないくつかの場合に失敗します。

- スタックがユーザーコードで破壊されている場合 - スタックが破壊された原因によっては、プログラム、またはデータ収集コードがコアダンプを行う場合があります。
- ユーザーコードが、関数呼び出しの標準の ABI 規則に従っていない場合。特に、SPARC プラットフォームで、保存命令が実行される前に復帰レジスタ %o7 が変えられる場合。  
ほかのプラットフォームでも、手書きのアセンブラコードに規則違反がある場合があります。
- x86 プラットフォームで、C または Fortran コードで高レベルの最適化のもとにコンパイルが行われている場合。このことは展開するうえでのフレームポインタを持たないことを意味します。
- x86 プラットフォームで、C++ コードがその最適化のレベルにかかわらず、`-noex` または `-features=no%except` オプションを使用してコンパイルされている場合。
- リーフ PC が本体関数のスタックからフレームがポップされた後、関数が戻される前に関数内にある場合。
- 250 を超えるフレームが呼び出しスタックに含まれている場合、この呼び出しスタックを完全に展開するだけの容量がコレクタにはありません。この場合、呼び出しスタックの `_start` から特定の時点までの関数の PC は実験ファイルに記録されません。擬似関数 <切り詰められたスタック> は、記録された一番上のフレームを数え上げるために <Total> から呼び出されたものとして示されます。
- x86 および x64 プラットフォームでは、コードでフレームポインタが保存されていない場合に、スタック展開に問題が起きることがあります。フレームポインタを保存するには、`-xreg=no%frameptr` オプションを指定してコンパイルします。

## 中間ファイル

`-E` または `-P` のコンパイラオプションを使用して中間ファイルを生成すると、アナライザはオリジナルのソースファイルではなく、この中間ファイルを注釈付きソースコードとして使用します。`-E` を使用して `#line` 指令を生成すると、ソース行へのメトリックの割り当てで問題が発生する原因となります。

関数が生成されるようにコンパイルされたソースファイルへの参照用の行番号を持たない関数からの命令が存在する場合、次の行が注釈付きのソースに現れます。

```
function_name -- <行番号なしの命令>
```

行番号は、次の条件の下で欠落することがあります。

- `-g` オプションを指定しないでコンパイルした場合

- コンパイルの後にデバッグ情報がストリップされた場合、またはその情報を含む実行可能ファイルかオブジェクトファイルが移動、削除、変更された場合。
- 関数が、オリジナルのソースファイルではなく、`#include` ファイルから生成されたコードを含む場合。
- 高レベルの最適化で、コードが異なるファイルの関数からインライン化された場合
- ソースファイルに、ほかのファイルを参照する行番号がある場合。たとえば、`-E` オプションを使用してコンパイルし、その結果の `.i` ファイルをコンパイルすることによって起こります。`-P` フラグを使用してコンパイルした際にも起こりえます。
- 行番号情報を読み取るためのオブジェクトファイルが見つからない場合。
- ファイルが `-g` フラグを使用しないでコンパイルされた場合、またはファイルがストリップ済みの場合。
- 使用したコンパイラが、不完全な行番号テーブルを生成する場合。

---

## プログラム構造へのアドレスのマッピング

アナライザは、呼び出しスタックの内容を処理して PC 値を生成した後に、それらの PC をプログラム内の共有オブジェクト、関数、ソース行、逆アセンブリ行 (命令) にマッピングします。ここでは、これらのマッピングについて説明します。

### プロセスイメージ

プログラムを実行すると、そのプログラムの実行可能ファイルからプロセスがインスタンス化されます。プロセスのアドレス空間には、実行可能な命令を表すテキストが存在する領域や、通常は実行されないデータが存在する領域などの多数の領域があります。通常、呼び出しスタックに記録される PC は、プログラムのいずれかのテキストセグメント内のアドレスに対応しています。

プロセスの先頭テキストセクションは、実行可能ファイルそのものから生成されます。先頭以外のテキストセクションは、プロセスの開始時に実行可能ファイルとともに読み込まれたか、プロセスによって動的に読み込まれた、共有オブジェクトに対応しています。呼び出しスタック内の PC アドレスは、呼び出しスタックの記録時に読み込まれた実行可能ファイルと共有オブジェクトに基づいて解決されます。実行可能ファイルと共有オブジェクトはよく似ているため、まとめてロードオブジェクトと呼びます。

共有オブジェクトは、プログラムの実行途中で読み込みおよび読み込み解除できるため、実行中のタイミングによって PC が対応する関数が異なることがあります。また、共有オブジェクトが読み込み解除された後に、同じオブジェクトが別のアドレスに再度読み込まれた場合は、時間によって同じ関数に別の PC が対応することもあります。

## ロードオブジェクトと関数

実行可能ファイルまたは共有オブジェクトのどちらであっても、ロードオブジェクトには、コンパイラによって生成された命令を含むテキストセクション、データ用のデータセクション、さまざまなシンボルテーブルが含まれます。すべてのロードオブジェクトには、ELF シンボルテーブルが存在する必要があるため、この ELF シンボルテーブルには、そのオブジェクトの大域的に既知の関数すべての名前とアドレスが含まれます。-g オプションを指定してコンパイルしたロードオブジェクトには、追加のシンボル情報が含まれます。この情報は、ELF シンボルテーブルを補足するもので、非大域的な関数に関する情報、関数の派生元のオブジェクトモジュールに関する補足情報、アドレスをソース行に関連付ける行番号情報で構成されます。

「関数」という用語は、ソースコードで記述された高度な演算を表す一群の命令を説明するために使用されます。この用語は、Fortran で使用されるサブルーチン、C++ および Java プログラミング言語などで使用されているメソッドなども表します。関数はソースコードで明確に記述され、通常、その名前は、一群のアドレスを表すシンボルテーブル内に出現します。プログラムカウンタ値がアドレスセットに含まれているということは、プログラムの実行がその関数で起こっていることを意味します。

基本的に、ロードオブジェクトのテキストセグメント内のアドレスは、関数にマップすることができます。呼び出しスタック上のリーフ PC および他のすべての PC について、まったく同じマップ情報が使用されます。関数の多くは、プログラムのソースモデルに直接対応します。以降の節では、そのような対応関係を持たない関数について説明します。

## 別名を持つ関数

通常、関数は大域関数と定義されます。このことは、プログラム内のあらゆる部分で関数名が既知であることを意味します。大域関数の名前は、実行可能なファイル内で一意である必要があります。アドレス空間内に同一名の大域関数が複数存在する場合、実行時リンカーはそのうちの 1 つに対するすべての参照を解決します。その他の関数は実行されず、このため、関数リストにそれらの関数が含まれることはありません。「概要」タブでは、選択した関数を含む共有オブジェクトおよびオブジェクトモジュールを調べることができます。

さまざまな状況で、同じ関数が異なる名前でも認識されることがあります。一般的な例として、たとえば、コードの同一部分に対して、いわゆる弱いシンボルと強いシンボルが使用されている場合などです。一般に、強い名前は対応する弱い名前と同じです。

が、最後に下線 ( ) が付きます。スレッドライブラリ内の多くの関数にも、強い名前、弱い名前、代替内部シンボルに加えて、pthread および Solaris スレッド用の別の名前があります。いずれの場合も、アナライザの関数リストでは、このうちの 1 つの名前だけが使用されます。使用されるのは、与えられたアドレス位置のアルファベット順で最後の名前です。ほとんどの場合は、この名前がユーザーの使用する名前に対応しています。「概要」タブでは、選択されている関数のすべてのエイリアス(別名)が表示されます。

## 一意でない関数名

別名を持つ関数は、コードの同一部分に複数の名前があることを意味し、環境によっては、複数のコード部分に同一名が使用されている場合もあります。

- モジュール性を実現するために、関数が静的関数として定義されることがあります。このことは、その関数名がプログラムの一部 (一般には、コンパイル済みの 1 つのオブジェクトモジュール) でだけ認識されることを意味します。このような場合、アナライザでは、同じ名前の複数の関数がプログラムのまったく異なる部分を参照しているように表示されます。「概要」タブでは、こうした関数を区別するために、それら関数のそれぞれにオブジェクトモジュール名が表示されます。また、こうした関数のどの名前が選択されたとしても、その関数のソース、逆アセンブリ、呼び出し元と呼び出し先を表示することができます。
- ライブラリ関数の弱い名前を持つラッパーまたは中間関数がプログラムで使用され、そのライブラリ関数の呼び出しに置き換えられていることがあります。一部のラッパー関数は、ライブラリ内の元の関数を呼び出し、その場合は、名前の両方のインスタンスがアナライザの関数リストに表示されます。こうした関数は、元の共有オブジェクトやオブジェクトモジュールが異なるため、それらの情報を基に区別することができます。コレクタも一部のライブラリ関数をラップすることがあり、アナライザには、ラッパー関数と実際の関数の両方が表示されることがあります。

## ストリップ済み共有ライブラリの静的関数

静的関数は、ライブラリ内でよく使用されます。これは、ライブラリ内部の関数名がユーザーの使う関数名と衝突しないようにするためです。ライブラリをストリップすると、静的関数の名前はシンボルテーブルから削除されます。このような場合、アナライザは、ストリップ済み静的関数を含むライブラリ内のすべてのテキスト領域ごとに名前を生成します。この名前は <static>@0x12345 という形式で、@ 記号に続く文字列は、その関数のライブラリ内のテキスト領域のオフセット位置を表します。アナライザは、連続する複数のストリップ済み静的関数と単一のストリップ済み静的関数を区別できないため、複数のストリップ済み静的関数のメトリックがまとめて表示されることがあります。

ストリップ済み静的関数は、その PC が静的関数の保存命令の後に表示されるリーフ PC である場合を除いて、正しい呼び出し元から呼び出されたように表示されます。シンボル情報がない場合、アナライザは保存アドレスを認識しません。このため、復帰レジスタを呼び出し元として使用すべきかどうかは判断できません。復帰レジスタは常に無視されます。複数の関数が、1 つの <static>@0x12345 関数にまとめられることがあるため、実際の呼び出し元または呼び出し先が隣接する関数と区別されないことがあります。

## Fortran の代替エントリポイント

Fortran には、コードの一部に複数のエントリポイントを用意し、呼び出し元が関数の途中を呼び出す手段が用意されています。このようなコードをコンパイルにしたときに生成されるコードは、メインのエントリポイントの導入部、代替エントリポイントの導入部、関数のコード本体で構成されます。各導入部では、関数の最終的な復帰用のスタックが作成され、その後で、コード本体に分岐または接続します。

各エントリポイントの導入部のコードは、そのエントリポイント名を持つテキスト領域に常に対応しますが、サブルーチン本体のコードは、エントリポイント名の 1 つだけを受け取ります。受け取る名前は、コンパイラによって異なります。

多くの場合、導入部の時間はわずかで、アナライザに、サブルーチン本体に関連付けられたエントリポイント以外のエントリポイントに対応する「関数」が表示されることはほとんどありません。通常、代替エントリポイントを持つ Fortran サブルーチンで費やされる時間を表す呼び出しスタックは、導入部ではなくサブルーチンの本体に PC があり、本体に関連付けられた名前だけが呼び出し先として表示されます。同様に、そうしたサブルーチンからのあらゆる呼び出しは、サブルーチン本体に関連付けられている名前から行われたものとみなされます。

## クローン生成関数

コンパイラは、通常以上の最適化が可能な関数への呼び出しを見分けることができます。こういった呼び出しの一例としては、引数の一部が定数である関数への呼び出しが挙げられます。最適化できる呼び出しを見つけると、コンパイラは、この関数のコピー (クローンと呼ばれる) を作成し、最適化コードを生成します。クローン関数名は、特定の呼び出しを識別する、符号化された名前です。アナライザはこの名前の符号化を解除し、クローン生成関数のインスタンスそれぞれを別々に関数リストに表示します。クローン生成関数はそれぞれ別の命令セットを持っているので、注釈付き逆アセンブリリストには、クローン生成関数が別々に表示されます。各クローン生成関数のソースコードは同じであるため、注釈付きソースリストでは 関数のあらゆるコピーについてデータが集計されます。

## インライン化された関数

インライン化された関数は、コンパイルすると実際の呼び出しの代わりに関数の呼び出し位置に命令が挿入されます。2通りのインライン化があり、ともにパフォーマンス向上のために行われ、アナライザに影響します。

- C++ のインライン関数定義。このようにインライン化する理由は、関数呼び出しが、インライン化した関数よって行われる作業よりも処理時間がかかるためです。呼び出しの設定をするより、単に呼び出し位置に関数のコードを挿入する方が優れています。一般に、アクセス関数は、必要な命令が1つだけであることが多いため、インライン化対象として定義されます。`-g` オプションを使用してコンパイルすると、関数のインライン化は無効になります。一方、`-g0` を指定すると有効になり、これが推奨されます。
- 高レベルの最適化 (4 および 5) で行われた明示的または自動的なインライン化。明示的および自動的なインライン化は、`-g` オプションが有効なときにも行われます。この種のインライン化を行うのは、関数呼び出しの時間を節約するための場合もあります。しかし、多くの場合は、命令数が増え、そのためレジスタの利用や命令の実行スケジューリングの最適化に影響が出ることがあります。

いずれのインライン化も、メトリックの表示に同じ影響を及ぼします。ソースコードに記述されていて、インライン化された関数は、関数リストにも、また、そうした関数のインライン化先の関数の呼び出し先としても現れません。通常ならば、インライン化された関数の呼び出し位置で包括的メトリックとみなされるメトリック (呼び出された関数で費やされた時間を表す) が、実際には呼び出し位置 (インライン化された関数の命令を表す) が原因の排他的メトリックと報告されます。

---

**注** – インライン化によってデータの解釈が難しくなることがあります。このため、パフォーマンス解析のためにプログラムをコンパイルするときには、インライン化を無効にすることを推奨します。

---

場合によっては、関数をインライン化しても、いわゆる行の範囲外 (**out-of-line**) の関数が残ることがあります。ある呼び出し場所では、その行の範囲外の関数が呼び出され、別の場所では命令がインライン化されることがあります。このような場合は、関数リストに関数が表示されますが、その関数が原因のメトリックには、行の範囲外の呼び出しだけが反映されます。

## コンパイラ生成の本体関数

関数内のループまたは並列化指令のある領域を並列化する場合、コンパイラは、元のソースコードに含まれていない新しい本体関数を作成します。こうした関数については、149 ページの「OpenMP ソフトウェアの実行の概要」で詳しく説明しています。



アナライザは、このような本体関数を通常の関数として表示し、コンパイラ生成名に加え、その関数が抽出された関数に基づいてその関数に名前を割り当てます。こうした関数の排他的メトリックおよび包括的メトリックは、本体関数で費やされた時間を表します。また、構造が抽出された関数は各本体関数の包括的メトリックになります。このことがどのように行われるかについては、149 ページの「OpenMP ソフトウェアの実行の概要」で説明しています。

並列ループを含む関数をインライン化した場合、そのコンパイラ生成の本体関数名には、元の関数ではなく、インライン化先の関数の名前が反映されます。

---

**注** – コンパイラ生成本体関数の名前は、`-g` でコンパイルされたモジュールに対してのみ復号化することができます。

---

## アウトライン関数

フィードバック最適化コンパイルで、アウトライン関数が作成されることがあります。それらは、通常では実行されないコード、特に、最終的な最適化コンパイル用のフィードバックの生成に使用される「試験実行」の際に実行されないコードを表しています。一般的な例は、ライブラリ関数の戻り値でエラーチェックを実行するコードです。通常、エラー処理コードは実行されません。ページングと命令キャッシュの動作を向上させるため、こういったコードはアドレス空間の別の場所に移動され、新たな別の関数となります。アウトライン関数の名前は、コードの取り出し元関数の名前や特定のソースコードセクションの先頭の行番号を含む、アウトライン化したコードのセクションに関する情報をエンコードします。これらの符号化された名前は、リリースごとに異なります。アナライザは、読みやすい関数名を表示します。

アウトライン関数は、実際には呼び出されることはなく、ジャンプ先になります。同じ意味で、アウトライン関数が復帰することはなく、ジャンプ先から戻ることになります。動作をユーザーのソースコードモデルに近づけるために、アナライザは、メイン関数からそのアウトライン部分への擬似的な呼び出しを生成します。

アウトライン関数には、通常の関数として、適切な包括的および排他的メトリックが表示されます。また、アウトライン関数のメトリックは、アウトライン化が行われた元の関数の包括的メトリックとして追加されます。

フィードバックデータを利用した最適化コンパイルの詳細は、『C ユーザーズガイド』の付録 B、『C++ ユーザーズガイド』の付録 A、または『Fortran ユーザーガイド』の第 3 章で、`-xprofile` コンパイラオプションの説明を参照してください。

## 動的にコンパイルされる関数

動的にコンパイルされる関数は、プログラムの実行中にコンパイルされてリンクされる関数です。コレクタ API 関数を使用して必要な情報をユーザーが提供しないかぎり、コレクタは C や C++ で記述された動的にコンパイルされる関数に関する情報を把握していません。API 関数については、32 ページの「動的な関数とモジュール」を参照してください。情報を提供しなかった場合、関数は <未知> としてパフォーマンス解析ツールに表示されます。

Java プログラムの場合、コレクタは Java HotSpot 仮想マシンによってコンパイルされるメソッドに関する情報を取得するので、API 関数を使用して情報を提供する必要がありません。他のメソッドの場合、パフォーマンスツールはメソッドを実行する JVM ソフトウェア用の情報を表示します。Java ユーザー表現では、すべてのメソッドがインタプリタされたバージョンとマージされます。マシン表現では、HotSpot でコンパイルされたバージョンが個別に表示され、JVM 関数はインタプリタされたメソッドごとに表示されます。

### <未知 (Unknown)> 関数

PC が既知の関数にマップされないことがあります。このような場合、PC は <未知> という特別な関数にマップされます。

PC が <未知> にマップされるのは、次のような場合です。

- C や C++ で記述された関数が動的に生成され、この関数に関する情報がコレクタ API 関数によってコレクタに提供されない場合。コレクタ API 関数の詳細については、32 ページの「動的な関数とモジュール」を参照してください。
- Java メソッドは動的にコンパイルされるが、Java プロファイリングが無効である場合。
- PC が実行可能ファイルまたは共有オブジェクトのデータセクション内のアドレスに対応している。SPARC V7 版の `libc.so` のデータセクションには、複数の関数 (`.mul`、`.div` など) があります。コードがデータセクションにあるため、SPARC V8 または SPARC V9 プラットフォームで動作していることをライブラリが検出したときに、動的に書き換えてマシン命令を利用できるようになります。
- 実験ファイルに記録されない実行可能ファイルのアドレス空間内の共有オブジェクトに PC が対応する場合。
- PC が既知のロードオブジェクト内に存在しない。最も考えられる原因は、展開に失敗して、PC 値として記録された値が PC ではなく、別のワードである場合です。PC が復帰レジスタで、既知のロードオブジェクト内に存在しないようにみえる場合は、<未知> 関数に原因が帰せられて、無視されます。
- コレクタにシンボリック情報がない JVM ソフトウェアの内部部分に PC がマップしている場合。

<未知> 関数の呼び出し元および呼び出し先は、呼び出しスタックの前および次の PC に対応しており、正しく処理されます。

## 新規の関数と OpenMP 特殊関数

擬似関数は、スレッドが OpenMP ランタイムライブラリ内の何らかの状態にあったイベントを反映するために構築され、ユーザーモード呼び出しスタック上に置かれます。以下に、定義されている擬似関数と、その機能の説明を示します。

- <OMP-オーバーヘッド> - OpenMP ライブラリ内で実行中
- <OMP-アイドル> - 作業を待っているスレーブスレッド
- <OMP-縮約> - 縮約操作を実行中のスレッド
- <OMP-暗黙バリア> - 暗黙のバリアで待機中のスレッド
- <OMP-明示バリア> - 明示的なバリアで待機中のスレッド
- <OMP-ロック待ち> - ロックを待っているスレッド
- <OMP-クリティカルセクション待ち> - クリティカルセクションに入るのを待っているスレッド
- <OMP-ordered セクション待ち> - 順序付きセクションに入る順番を待っているスレッド

## <JVM-システム> 関数

User 表現では、<JVM-システム> 関数は、JVM ソフトウェアが Java プログラムの実行以外のアクションを行うために使用した時間を示します。JVM ソフトウェアは、ガーベージコレクションや HotSpot コンパイルなどのタスクを、この時間間隔内で実行します。デフォルトでは、<JVM-システム> は関数リストに表示されます。

## <Java 呼出しスタックが記録されていません> 関数

<Java 呼出しスタックが記録されていません> 関数は <未知> 関数に似ていますが、Java スレッドの場合は Java ユーザー表現でのみ表されます。コレクタが Java スレッドからイベントを受信すると、ネイティブスタックを展開し、JVM ソフトウェアを呼び出して対応する Java スタックを取得します。その呼び出しが何らかの理由で失敗すると、擬似関数 <Java 呼出しスタックが記録されていません> でアナライザ内にイベントが表示されます。JVM ソフトウェアが呼び出しスタックの報告を拒否する可能性があるのは、デッドロックを回避するためか、Java スタックを展開すると過剰な同期化が発生するときです。

## <切り詰められたスタック> 関数

呼び出しスタックの個々の関数のメトリックを記録するためにアナライザが使用するバッファのサイズは制限されています。呼び出しスタックのサイズが大きくなってバッファが満杯になった場合に、呼び出しスタックがそれ以上大きくなると、アナライザは関数のプロファイル情報を減らすようになります。ほとんどのプログラムでは、排他的 CPU 時間の大部分はリーフ関数に費やされるため、アナライザは、エントリー関数 `_start()` および `main()` を始めとする最も重要度の低いスタック下部の関数のメトリックをドロップします。ドロップされた関数のメトリックは、1 つの擬似関数 <切り詰められたスタック> にまとめられます。<切り詰められたスタック> 関数は、Java プログラムでも使用できます。

## <合計 (Total)> 関数

<合計> 関数は、プログラム全体を表すために使用される擬似的な構造です。あらゆるパフォーマンスメトリックは、呼び出しスタック上の関数のメトリックとして加算されるほかに、<合計> という特別な関数のメトリックに加算されます。この関数は関数リストの先頭に表示され、そのデータを使用して他の関数のデータの概略を見ることができます。特別な関数の <合計> は、あらゆるプログラム実行のメインスレッドにおける `_start()` の名目上の呼び出し元、また作成されたスレッドの `_thread_start()` の名目上の呼び出し元として表示されます。スタックの展開が不完全であった場合、<合計> 関数は、<切り詰められたスタック> の呼び出し元として表示される可能性があります。

## ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルに関連する関数

次の関数は、ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルに関連します。

- `collector_not_program_related`: カウンタはプログラムに関連しません。
- `collector_lost_hwc_overflow`: カウンタは、オーバーフローシグナルを生成せずにオーバーフロー値を超えたように見えます。値が記録され、カウンタがリセットされます。
- `collector_lost_sigemt`: カウンタはオーバーフロー値を超えて停止されたように見えますが、オーバーフローシグナルは失われたように見えます。値が記録され、カウンタがリセットされます。
- `collector_hwc_ABORT`: 一般に特権付きプロセスがカウンタの制御権を取得したときにハードウェアカウンタの読み取りが失敗すると、ハードウェアカウンタの収集が終了します。

- `collector_final_counters`: 収集の中断または終了の直前に取られたカウンタの値で、直前のオーバーフロー以降のカウンタです。このカウンタが <合計> カウンタの有効部分に対応する場合、それより小さいオーバーフロー間隔 (すなわち、さらに高い分解能の構成) を推奨します。
- `collector_record_counters`: ハードウェアカウンタイベントの処理および記録中に蓄積されたカウンタで、部分的にハードウェアカウンタオーバーフロープロファイルのオーバーヘッドを計算します。このカウンタが <合計> カウンタの有効部分に対応する場合、それより大きいオーバーフロー間隔 (すなわち、さらに低い分解能の構成) を推奨します。

---

## プログラムデータオブジェクトへのデータアドレスのマップ

メモリー演算に対応するハードウェアカウンタイベントからの PC が、原因と思われるメモリー参照命令にうまくバックトラックするように処理されると、アナライザは、ハードウェアプロファイルサポート情報内のコンパイラから提供された命令識別子と記述子を使用して、関連するプログラムデータオブジェクトを誘導します。

データオブジェクトという用語は、プログラム定数、変数、配列、構造体や共用体などの集合体のほか、別個の集合体要素を示す場合に使用します。ソース言語により、データオブジェクトのタイプとそのサイズは変化します。多くのデータオブジェクトの名前は明示的にソースプログラム内で付けられますが、名前が付けられないものもあります。データオブジェクトの中には、他の単純なデータオブジェクトから誘導または集められるものがあるため、データオブジェクトの集合はしばしば複雑なものになります。

各データオブジェクトは、1つのスコープへ関連付けられています。スコープとは、そのオブジェクトが定義され、そのオブジェクトを参照できるソースプログラムの領域のことで、それは大域的な領域となる場合 (ロードオブジェクトなど)、特定のコンパイルユニットになる場合 (オブジェクトファイル)、または関数となる場合があります。同一のデータオブジェクトを異なる適用範囲で定義したり、特定のデータオブジェクトを異なる適用範囲で異なる方法で参照することができます。

バックトラッキングを有効にして収集された、メモリー操作に関するハードウェアカウンタイベントからのデータ派生メトリックは、関連するプログラムのデータオブジェクトタイプに属するものとされ、そのデータオブジェクトと、<未知> と <スカラー> を含んだすべてのデータオブジェクトを持つと見なされる <合計> 擬似データオブジェクトに伝搬します。<未知> のさまざまなサブタイプは、<未知> の集合体まで伝搬します。以降では、<合計>、<スカラー>、<未知> の各データオブジェクトについて説明します。

## データオブジェクト記述子

データオブジェクトは、宣言された型と名前の組み合わせで完全に記述できます。単純なスカラーデータオブジェクト「`{int i}`」は、型「`int`」の「`i`」を記述するのに対して、「`{const+pointer+int p}`」は、「`p`」と呼ぶ型「`int`」への定数ポインタを記述します。型名のスペースは「`_`」（アンダースコア）と置き換えられ、名前の付いていないデータオブジェクトは「`-`」（ハイフン）、たとえば、「`{double_precision_complex -}`」という名前で見られます。

集合体全体も同様に、「`foo_t`」の構造体について「`{structure:foo_t}`」と見られます。集合体の要素は、直前の「`foo_t`」型の構造体の型「`int`」のメンバ「`i`」に対してその要素のコンテナ、たとえば、「`{structure:foo_t}.{int i}`」と追加指定する必要があります。集合体はそれ自体、(さらに大きい)集合体の要素である可能性もあり、それらの要素の対応する記述子は集合体記述子、最終的にはスカラー記述子を連結したものと見られています。

完全修飾された記述子は、必ずしもデータオブジェクトを明確にする必要はありませんが、データオブジェクトの識別を支援するために一般的な完全仕様を示します。

### <合計 (Total)> データオブジェクト

<合計> データオブジェクトは、プログラムのデータオブジェクト全体を表すために使用される擬似的な構造です。あらゆるパフォーマンスメトリックは、異なるデータオブジェクト (およびそのオブジェクトが属する集合体) のメトリックとして加算されるほかに、<合計> という特別なデータオブジェクトに加算されます。このデータオブジェクトは関数リストの先頭に表示され、そのデータを使用して他のデータオブジェクトのデータの概略を見ることができます。

### <スカラー> データオブジェクト

集合体要素のパフォーマンスメトリックは関連する集合体のメトリック値にさらに加算されますが、すべてのスカラー定数および変数のパフォーマンスメトリックは擬似的な <スカラー> データオブジェクトのメトリック値にさらに加算されます。

### <未知 (Unkown)> データオブジェクトとその要素

さまざまな環境で、特定のデータオブジェクトにイベントデータをマップすることができません。このような場合、データは <未知> という特別なデータオブジェクトおよび次に示すその要素の 1 つにマップされます

- トリガ PC を持つモジュールが `-xhwcprof` を使用してコンパイルされていないイベントの原因となっている命令またはデータオブジェクトは、オブジェクトコードがハードウェアカウンタプロファイルサポートを指定してコンパイルされていないので、識別されませんでした。

- バックトラッキングで有効な分岐先を検出できなかった  
イベントの原因となっている命令は、コンパイルオブジェクト内で提供されたハードウェアプロファイルサポート情報が、バックトラッキングの妥当性を検証するには不十分だったため、識別されませんでした。
- バックトラッキングで分岐先をトラバースした  
イベントの原因となっている命令またはデータオブジェクトは、バックトラッキングで命令ストリーム内から制御転送ターゲットが検出されたため、識別されませんでした。
- 識別する記述子がコンパイラから提供されなかった  
バックトラッキングで原因と思われるメモリー参照命令を判別しましたが、それに関連するデータオブジェクトはコンパイラで指定されませんでした。
- タイプ情報がない  
バックトラッキングでイベントの原因と思われる命令を判別しましたが、その命令は、コンパイラによってメモリー参照命令として識別されませんでした。
- コンパイラが提供したシンボリック情報から判別不能  
バックトラッキングで原因と思われるメモリー参照命令を判別しましたが、その命令はコンパイラによって識別されなかったため、それに関連するデータオブジェクトも判別できません。コンパイラのテンポラリは一般に識別されません。
- バックトラッキングが、ジャンプ命令または呼び出し命令によって阻止された  
イベントの原因となっている命令は、バックトラッキングで命令ストリームの中から分岐命令または呼び出し命令が検出されたため、識別されませんでした。
- バックトラッキングでトリガ PC が検出されなかった  
イベントの原因である命令を、最大のバックトラッキング範囲内から検出できませんでした。
- トリガ命令の後でレジスタが変更されたため、VA を判別できなかった  
レジスタがハードウェアカウンタのスキッド中に上書きされたため、データオブジェクトの仮想アドレスを判別できませんでした。
- メモリー参照命令で有効な VA が指定されなかった  
データオブジェクトの仮想アドレスが有効であるように見えませんでした。

## メモリーオブジェクト

メモリーオブジェクトは、キャッシュ行、ページ、およびメモリーバンクなど、メモリーサブシステム内のコンポーネントです。このオブジェクトは、記録された仮想アドレスや物理アドレスから計算されたインデックスから決定されます。メモリーオブジェクトは、仮想ページおよび物理ページについて 8K バイト、64K バイト、512K バイト、および 4M バイトのサイズで事前定義されています。それ以外は、`er_print` ユーティリティで `mobj_define` コマンドによって定義でき

ます。また、アナライザの「メモリーオブジェクトを追加」ダイアログボックスを使用してカスタムメモリーオブジェクトを定義することもできます。このダイアログボックスを開くには、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスで「カスタムオブジェクトを追加」ボタンをクリックします。



# 注釈付きソースと逆アセンブリデータについて

---

注釈付きソースコードと注釈付き逆アセンブリコードは、関数内の演算がパフォーマンス低下の原因になっているコードを解析するときに役立ち、コンパイラがコードに対して行った変換処理に関するコメントを表示できます。この章では、注釈の生成処理と、注釈付きコードを理解するにあたっての問題点をいくつか説明します。

---

## 注釈付きソースコード

実験の注釈付きソースコードは、パフォーマンスアナライザで「アナライザ」ウィンドウの左の区画にある「ソース」タブを選択することで表示できます。または、実験を実行しなくても、`er_src` ユーティリティを使って、注釈付きソースコードを表示できます。ここでは、パフォーマンスアナライザでソースコードを表示する方法について説明します。`er_src` ユーティリティを使った注釈付きソースコードの表示の詳細は、196 ページの「実験なしのソース/逆アセンブリの表示」を参照してください。

アナライザの注釈付きソースには、以下の情報が含まれます。

- 元のソースファイルの内容
- 実行可能ソースコードの各行のパフォーマンスメトリック
- 特定のしきい値を超えたメトリックを含むコード行の強調表示
- インデックス行
- コンパイラのコメント

# パフォーマンスアナライザのソースタブのレイアウト

「ソース」タブには、いくつかの欄が表示されます。ウィンドウの左側には個々のメトリックを表示する固定幅の欄が表示されます。右側の残りの欄には、注釈付きソースが表示されます。

## 元のソース行の識別

注釈付きソースで黒字で表示されるすべての行は、元のソースファイルから取得されたものです。注釈付きソース欄の各行の先頭の番号は、元のソースファイルの行番号に対応します。別の色で文字が表示されている行は、インデックス行かコンパイラのコメント行です。

## 「ソース」タブのインデックス行

ソースファイルとは、オブジェクトファイルを生成するためにコンパイルされた、またはバイトコードにインタプリタされたファイルを示します。オブジェクトファイルには通常、ソースコード内の関数、サブルーチン、またはメソッドに対応する実行可能コードの領域が1つ以上含まれています。アナライザはオブジェクトファイルを解析して、それぞれの実行可能コード領域を関数として識別します。そして、オブジェクトコード内で見つけた関数を、オブジェクトコードに関連付けられたソースファイル内の関数、ルーチン、サブルーチン、またはメソッドにマップしようとします。パフォーマンスアナライザは、解析が成功すると、注釈付きソースファイル内の、オブジェクトコードで検出された関数の最初の命令に対応する場所にインデックス行を追加します。

注釈付きソースは、「関数」タブのリストにインライン関数が表示されていない場合でも、インライン関数を含むすべての関数のインデックス行を示します。「ソース」タブには、インデックス行が赤いイタリック体で、テキストが山括弧内に示されます。最も単純な種類のインデックス行は、関数のデフォルトコンテキストに対応します。関数のデフォルトソースコンテキストは、その関数の最初の命令が帰するソースファイルとして定義されます。以下の例は、C 関数 `icputime` のインデックス行を示しています。

```
600. int
601. icputime(int k)
0. 0. 602. {
      <関数: icputime>
```

この例で分かるように、インデックス行は、最初の命令の後の行に表示されます。C ソースの場合は、最初の命令は、関数本体の先頭の開く括弧に対応します。Fortran ソースの場合は、各サブルーチンのインデックス行が、`subroutine` キーワードを

含む行に続きます。また、以下の例に示されているように、main 関数のインデックス行が、アプリケーションの起動時に実行される最初の Fortran ソース命令に続きます。

```
1. ! Copyright 02/04/2000 Sun Microsystems, Inc. All Rights Reserved
2. !
3. ! Synthetic f90 program, used for testing openmp directives and
4. !       the analyzer
5.
6. !$PRAGMA C (gethrtime, gethrvtime)
7.
0. 81.497[ 8] 9000    format('X ', f7.3, 7x, f7.3, 4x, a)
    <関数: main>
```

場合によっては、アナライザは、オブジェクトコード内に見つけた関数を、そのオブジェクトコードに関連付けられたソースファイル内のプログラミング命令を使ってマップできないことがあります。たとえば、ヘッダーファイルのように、コードは #included されている場合や他のファイルからインライン化されている場合があります。

オブジェクトコードのソースが、オブジェクトコードに含まれている関数のデフォルトソースコンテキストでない場合は、オブジェクトコードに対応する注釈付きソースには、関数のデフォルトソースコンテキストを相互参照する特別なインデックス行が含まれます。たとえば、synprog デモをコンパイルすると、ソースファイル endcases.c に対応するオブジェクトモジュール endcases.o が作成されます。endcases.c 内のソースは、ヘッダー inc\_func.h 内で定義されている関数 inc\_func を宣言します。ヘッダーにはしばしば、このようなインライン関数定義が含まれます。endcases.c は関数 inc\_func を宣言しますが、endcases.c 内のソース行で inc\_func の命令に対応するものはないため、endcases.c の注釈付きソースファイルの先頭には、以下のような特別なインデックス行が示されます。

```
0.650 0.650    <関数: inc_func, ソースファイル inc_func.h から得られた命令>
```

このインデックス行のメトリックは、endcases.o オブジェクトモジュールのそのコード部分の行は (ソースファイル endcases.c 内の) マップが行われていないことを示します。

アナライザはまた、関数 inc\_func が定義されている inc\_func.h の注釈付きソースに標準インデックス行も追加します。

```
2.
3. void
4. inc_func(int n)
0. 0. 5. {
    <関数: inc_func>
```

同様に、関数に代替ソースコンテキスト<sup>1</sup>がある場合は、そのコンテキストを相互参照するインデックス行が、デフォルトソースコンテキストの注釈付きソースに表示されます。

```
142. inc_body(int n)
0.650 0.650 <関数: inc_body, ソースファイル inc_body.h から得られた命令>
0. 0. 143. {
    <関数: inc_body>
144. #include "inc_body.h"
0. 0. 145. }
```

別のソースコンテキストを参照するインデックス行をダブルクリックすると、そのソースファイルの内容がソースウィンドウに表示されます。

特別なインデックス行やコンパイラのコメントではない特殊な行は、赤で示されます。たとえば、コンパイラの最適化の結果、ソースファイルに記述されているコードに対応しないオブジェクトコード内の関数について、特別なインデックス行が作成される場合があります。詳細は、188 ページの「「ソース」タブ、「逆アセンブリ」タブ、「PC」タブの特別な行」を参照してください。

## コンパイラのコメント

コンパイラのコメントは、コンパイラによって最適化されたコードがどのように生成されたかを示します。インデックス行や元のソース行と区別できるように、コンパイラのコメント行は青く表示されます。コンパイルのさまざまな段階で、実行可能ファイルにコメントが挿入されることがあります。各コメントは、ソースの特定の行に関連付けられます。注釈付きソースの書き込み時には、ソース行に対してコンパイラが生成するコメントが、ソース行の直前に挿入されます。

---

1. 代替ソースコンテキストは、関数に属する命令を含む他のファイルから構成されます。このようなコンテキストには、インクルードファイルの命令(前述の例を参照)と、指定の関数にインライン化された関数の命令が含まれます。

コンパイラのコメントは、最適化するためにソースコードに対して行われた変換の大部分に関する情報を提供します。こうした変換には、ループの最適化や並列化、インライン化、パイプライン化があります。以下に、コンパイラのコメントの例を示します。

```
0. 0. 関数 freegraph はソースファイル ptraliasstr.c から次の行へインライン化されま
した
    47.         freegraph();
> 48.     }
0. 0.     49.     for (j=0;j<ITER;j++) {

関数 initgraph はソースファイル ptraliasstr.c から次の行へインライン化されま
した
0. 0.     50.         initgraph(rows);

関数 setvalsmod はソースファイル ptraliasstr.c から次の行へインライン化されま
した
以下のループは 2 個のループに分裂しました
以下のループは 51 行目のループと融合しました
以下のループは展開および/あるいは並列化の向上のため、繰り返しを省略しました
以下のループは定常サイクル数 = 3 でスケジュール化されました
以下のループは 8 回、展開されました
以下のループは繰り返しにつき 0 のロード、3 のストア、3 の先読み、0 の FPadds、0
の FPmuls、0 の FPdivs を行います
    51.         setvalsmod();
```

関数 `setvalsmod()` にはループコードが含まれており、この関数はインライン化されているため、51 行目のコメントにはループコメントが含まれていることに注意してください。

上記の抜粋では、行末でのコンパイラのコメントが行の最後で折り返されています。アナライザの「ソース」タブは幅の制限がないため、このようには表示されません。

「ソース」タブに表示されるコンパイラコメントの種類は、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスの「ソース/逆アセンブリ」タブを使って設定できます。詳細は、80 ページの「データ表示オプションの設定」を参照してください。

## 共通部分式の除去

非常に一般的な最適化の例として、1 つの式が複数の場所に存在し、この式のコードを 1 つの場所にまとめることによってパフォーマンスを向上することができます。たとえば、コードブロックの `if` と `else` の分岐の両方で同じ演算が記述されている場合、コンパイラはその演算を `if` 文の直前に移動することができます。実際にそのようにした場合、コンパイラは以前あった式の一方に基づいて、命令に行番号を割り当

てます。割り当てられた行番号が `if` 構造の分岐の 1 つに対応していて、実際にはもう一方の分岐が常に実行される場合、注釈付きソースでは、実行されない分岐内の行のメトリックが表示されます。

## ループの最適化

コンパイラは、数種類のループ最適化を行うことができます。以下に一般的なものを示します。

- ループの展開
- ループのピーリング
- ループの入れ換え
- ループの分散
- ループの融合

ループの展開では、ループ本体内でループを数回反復し、それに応じてループインデックスを調整します。ループの本体が大きくなるほど、コンパイラはより効率的に命令をスケジュールできます。また、ループインデックスの増分や条件検査操作によるオーバーヘッドが減少します。残りのループは、ループのピーリングを使って処理されます。

ループのピーリングでは、ループから多数のループの繰り返しを取り除き、これらをループの前か後に適宜移動します。

ループの入れ換えは、メモリーのストライドを最小限に抑えてキャッシュ行のヒット率を最大限に上げるために、入れ子のループの順序を変更します。

ループの融合は、隣り合ったループや近接したループを 1 つのループにまとめます。ループの融合からは、ループの展開と同じような利点をもたらされます。さらに、最適化済みの 2 つのループで共通のデータにアクセスする場合は、ループの融合によってループのキャッシュの局所性が改善されて、コンパイラは命令レベルの並列化機能をさらに活用することが可能になります。

ループの分散はループの融合の反対で、ループは複数のループに分割されます。この最適化は、ループ内の計算回数が過度に多くなって、パフォーマンス低下の原因となるレジスタのスピルが発生する場合に適しています。また、ループの分裂は、ループに条件文が含まれている場合にも有効です。場合によっては、条件文を含むものと含まないものの 2 つにループを分割できます。これによって、条件文を含まないループにおけるソフトウェアのパイプライン化の機会が増えます。

場合によっては、入れ子のループでは、コンパイラはループの分裂を適用してループを分割し、その後でループの融合を実行して、異なる方法でループをまとめ直すことで、パフォーマンスを改善します。この場合は、以下のようなコンパイラのコメントが表示されます。

```
以下のループは 2 個のループに分裂しました
以下のループは 116 行目のループと融合しました
[116]    for (i=0;i<nvtxs;i++) {
```

## インライン化

インライン関数があると、コンパイラは、実際の関数呼び出しを行う代わりに、関数が呼び出された場所に関数の命令を直接挿入します。つまり、C/C++ マクロと同様に、それぞれの呼び出し場所でインライン関数の命令の複製が作成されます。コンパイラは、高レベルの最適化 (4 および 5) で明示的または自動的なインライン化を実行します。インライン化によって関数呼び出しの負荷が減り、レジスタの使用や命令のスケジュールを最適化するための命令がさらに提供されますが、その代わりに、コードのメモリー使用量が多くなります。以下に、コンパイラコメントのインライン化の例を示します。

```
関数 initgraph はソースファイル ptralias.c から次の行のコードへインライン化され
ました
0.    0.    44.    initgraph(rows);
```

コンパイラのコメントは、アナライザの「ソース」タブ内で 2 行にまたがって折り返されることはありません。

## 並列化

Sun、Cray、または OpenMP の並列化指令が含まれているコードの場合、複数プロセッサ上での並列実行用にコンパイルできます。コンパイラのコメントは、並列化が実行されている場所と実行されていない場所とその理由を示します。以下に、並列化コンピュータのコメントの例を示します。

```
0.      6.324  9. c$omp parallel do shared(a,b,c,n) private(i,j,k)
```

以下のループは明示的なユーザー指令によって並列化されました  
以下のループは 12 行目のループと交換されました

```
0.010 0.010[10]          do i = 2, n-1
```

以下のループは並列化ループ中でネストされていたため、並列化されていません  
以下のループは 12 行目のループと交換されました

```
0.170 0.170 11.          do j = 2, i
```

並列実行とコンパイラ生成の本体関数の詳細は、149 ページの「OpenMP ソフトウェアの実行の概要」を参照してください。

## 注釈付きソースの特別な行

「ソース」タブには、特殊な場合のための他の注釈を表示できます。これらの注釈は、コンパイラのコメントの形で、またはインデックス行と同じ色で特別な行に表示できます。詳細は、188 ページの「「ソース」タブ、「逆アセンブリ」タブ、「PC」タブの特別な行」を参照してください。

## ソース行メトリック

実行可能コードの各行のソースコードメトリックは、固定幅の欄に表示されます。メトリックは、関数リストのものと同じです。実験のデフォルト値は、.er.rc ファイルを使って変更できます。詳細は 122 ページの「デフォルト値を設定するコマンド」を参照してください。また、表示されるメトリックとしきい値の強調表示も、「データ表示方法の設定」ダイアログボックスを使ってアナライザで変更できます。詳細は、80 ページの「データ表示オプションの設定」を参照してください。

注釈付きソースコードは、ソース行レベルでのアプリケーションのメトリックを示します。注釈付きソースは、アプリケーションの呼び出しスタックに記録された PC (プログラムカウンタ) を読み取り、各 PC をソース行にマップすることによって作成されます。注釈付きソースファイルを作成するにあたり、アナライザは、最初に特定のオブジェクトモジュール (.o ファイル) 内に生成されたすべての関数を特定し、各関数のすべての PC のデータを調べます。注釈付きソースを作成するには、アナライザが、すべてのオブジェクトモジュールまたはロードオブジェクトを検出して読み取り、PC からソース行へのマップ状態を特定する必要があります。また、表示する



ソースファイルを読み取って、注釈付きのコピーを作成できる必要もあります。アナライザはソースファイル、オブジェクトファイル、実行可能ファイルを次のデフォルトの場所で順に検索し、正しいベース名のファイルが見つかったら検索を停止します。

- 実験の保管ディレクトリ
- 現在の作業ディレクトリ
- 実行可能ファイルまたはコンパイルオブジェクトに記録されている絶対パス名

デフォルト値は、`addpath` または `resetpath` 指令、あるいはアナライザ GUI によって変更できます。

コンパイル処理では、要求される最適化レベルに応じて多くの段階があり、変換によって命令とソース行のマッピングに混乱が生じることがあります。最適化によっては、ソース行の情報が完全に失われたり、混乱が生じたりすることがあります。コンパイラは、さまざまな発見手法によって命令のソース行を追跡しますが、こうした手法は絶対ではありません。

## ソース行メトリックの意味

命令のメトリックについては、実行対象の命令を待っている間に発生したメトリックとして解釈する必要があります。イベントが記録される時に実行中である命令がリーフ PC と同じソース行に存在している場合、メトリックはこのソース行を実行した結果であると解釈できます。ただし、実行中の命令とリーフ PC が存在しているソース行がそれぞれ異なる場合、リーフ PC が存在しているソース行のメトリックの少なくとも一部は、実行中命令のソース行が実行待ちしていた間に集計されたメトリックであると解釈する必要があります。この一例としては、1つのソース行で計算された値が次のソース行で使用される場合が挙げられます。

メトリックの解釈方法がもっとも問題となるのは、キャッシュミスやリソース待ち行列ストールなど、実行が大幅に遅延している場合や、命令が直前の命令の結果を待っている場合です。こういった場合、ソース行のメトリックが異常に高く見えることがあります。コード内の他のソース行を調べて、こういった高メトリック値の原因である行を付き止めてください。

## メトリックの形式

表 8-1 に、注釈付きソースコードの行に表示可能な 4 種類のメトリックをまとめました。

表 8-1 注釈付きソースコードのメトリック

メトリック	意味
(空白)	プログラムに、このコード行に対応する PC が存在しません。コメント行は常にこの空白になります。また、以下の場合の見かけ上のコード行も空白になります。 <ul style="list-style-type: none"><li>最適化中に、見かけ上のコード部分のすべての命令が削除されている。</li><li>コードが別の場所で繰り返されていて、コンパイラによって共通する部分式が認識され、その行のすべての命令に繰り返し部分の行番号が付けられている。</li><li>コンパイラによって、その行の命令に不正な行番号が付けられている。</li></ul>
0.	この行にあったことになっている PC がプログラムに存在しますが、その PC を参照するデータがありません。このことは、統計的に標本収集されたか、トレースされた呼び出しスタックに、そうした PC が存在しないことを意味します。0. メトリックは、ソース行が実行されなかったことを意味するのではなく、プロファイリングデータパケットや記録されたトレースデータパケットに統計として表示されなかったことだけを意味します。
0.000	この行の少なくとも 1 つの PC がデータに表れていますが、メトリック値の計算でゼロに丸められました。
1.234	この行に属するすべての PC のメトリックの合計が、表示されているゼロ以外の数値になりました。

## 注釈付き逆アセンブリコード

注釈付き逆アセンブリは、関数またはオブジェクトモジュールの命令のアセンブリコードのリストです。このリストには、各命令のパフォーマンスメトリックが表示されます。注釈付き逆アセンブリは複数の方法で表示することができ、どの方法で表示されるかは、行番号のマッピング情報およびソースファイルが存在するかどうか、また注釈付き逆アセンブリが要求されている関数のオブジェクトモジュールが既知かどうかによって決まります。

- オブジェクトモジュールが既知でない場合、単に指定された関数の命令が逆アセンブルされソース行は表示されません。
- オブジェクトモジュールが既知の場合は、オブジェクトモジュール内のすべての関数が逆アセンブルされます。
- ソースファイルが存在し、行番号データが記録されている場合、アナライザは表示方式によっては、ソースと逆アセンブリコードを交互表示します。
- コンパイラによってオブジェクトコードにコメントが挿入されている場合、対応する表示方式が設定されていれば、それらのコメントも交互に表示されます。

逆アセンブリコードの各命令には、注釈として以下の情報が付けられます。

- コンパイラによって報告されたソース行番号
- 相対アドレス
- 命令の 16 進表現 (要求があった場合)
- 命令のアセンブラの ASCII 表現

呼び出しアドレスの解決が可能な場合、それらのアドレスは関数名などのシンボルに変換されます。メトリックは、命令行について表示されます。対応する表示方式が設定されていれば、交互に表示されるソースコードについても表示することができます。表示可能なメトリック値は、表 8-1 で示しているソースコードの注釈で説明しているとおりです。

複数の場所に `#included` で取り込まれているコードの逆アセンブリリストでは、コードの `#included` のたびに逆アセンブリ命令が 1 回繰り返されます。ソースコードは、逆アセンブリコードの繰り返しブロックがファイルに最初に示されたときのみ交互表示されます。たとえば、`inc_body.h` というヘッダーに定義されているコードブロックが、`inc_body`、`inc_entry`、`inc_middle`、および `inc_exit` という 4 つの関数によって `#included` されている場合、逆アセンブリ命令のブロックは `inc_body.h` の逆アセンブリリストに 4 回現れますが、ソースコードは逆アセンブリ命令の 4 つのブロックの最初のもののみ交互表示されます。「ソース」タブに切り替えると、逆アセンブリコードの毎回の繰り返しに対応するインデックス行が表示されます。

インデックス行は「逆アセンブリ」タブ内に表示される場合があります。「ソース」タブの場合とは異なり、これらのインデックス行を直接移動に使用することはできません。ただし、インデックス行の直下の命令の1つにカーソルを置いて「ソース」タブを選択すると、インデックス行で参照されているファイルに移動できます。

他のファイルのコードを `#include` するファイルでは、ソースコードの交互表示なしで、インクルードされたコードが逆アセンブリ命令として表示されます。ただし、これらの命令の1つにカーソルを置いて「ソース」タブを選択すると、`#included` されているコードを含むファイルが開かれます。このファイルを表示した状態で「逆アセンブリ」タブを選択すると、交互表示のソースコードとともに逆アセンブリコードが表示されます。

インライン関数の場合は、ソースコードと逆アセンブリコードを交互表示できますが、マクロの場合は、できません。

コードが最適化されていない場合、各命令の行番号は逐次順であり、ソース行と逆アセンブリされた命令は予想どおりに交互に表示されます。最適化されている場合は、後の命令が前の行よりも前に表示されることがあります。アナライザの交互表示アルゴリズムでは、命令が行 *N* にあったと判断された場合は、常に、その行 *N* までのすべてのソース行がその命令の前に挿入されます。最適化を行った結果、制御転送命令とその遅延スロット命令の間にソースコードが現れます。ソースの行 *N* に対するコンパイラのコメントは、その行の直前に挿入されます。

## 注釈付き逆アセンブリの解釈

注釈付き逆アセンブリコードを理解するのは簡単ではありません。リーフ PC とは、次に実行する命令のアドレスです。このため、命令の属性メトリックは、命令の実行待ちに費やされた時間とみなされます。ただし、命令の実行は必ずしも順に行われるわけではありません。呼び出しスタックの記録に遅延があることもあります。注釈付き逆アセンブリコードを利用するにあたっては、実験の記録先であるハードウェアと、そのハードウェアが命令を読み取り、実行する方法を理解しておいてください。

以下では、注釈付き逆アセンブリコードを理解するにあたってのいくつかの問題点を取り上げます。

## 命令発行時のグループ化

グループ単位で読み込まれて、命令は発行されます (命令発行グループ)。グループに含まれる命令は、ハードウェア、命令の種類、すでに実行された命令、他の命令またはレジスタに対する依存関係によって異なります。その結果、ある命令が常に前の命令と同じクロックで実行され、次に実行される命令として現れない場合、その命令の出現回数は実際よりも少なくなることを意味します。また、呼び出しスタックが記録されるときに、「次」に実行する命令が複数存在する可能性もあります。

命令発行規則はプロセッサの種類ごとに異なり、キャッシュ行内の命令位置合わせに依存します。リンカーはキャッシュ行よりも高い精度による命令位置合わせを行うので、関連性がないと思える関数を変更すると命令の位置合わせが異なってくる可能性があります。位置合わせが異なると、パフォーマンスの向上や劣化が発生することがあります。

次の例では、同じ関数をわずかに異なる状況でコンパイルしてリンクしています。2つの出力例は、`er_print` ユーティリティからの注釈付き逆アセンブリリストを示しています。2つの例の命令は同じですが、位置合わせが異なっています。

この例の命令位置合わせでは、`cmp` と `bl,a` の2つの命令を別々のキャッシュ行にマップし、この2つの命令の実行待ちに多大な時間が消費されます。

Excl. User CPU sec.	Incl. User CPU sec.	
		1. static int
		2. ifunc()
		3. {
		4.     int i;
		5.
		6.     for (i=0; i<10000; i++)
		<関数: ifunc>
0.010	0.010	[ 6] 1066c: clr            %o0
0.	0.	[ 6] 10670: sethi        %hi(0x2400), %o5
0.	0.	[ 6] 10674: inc           784, %o5
		7.     i++;
0.	0.	[ 7] 10678: inc            2, %o0
## 1.360	1.360	[ 7] 1067c: cmp           %o0, %o5
## 1.510	1.510	[ 7] 10680: bl,a         0x1067c
0.	0.	[ 7] 10684: inc           2, %o0
0.	0.	[ 7] 10688: retl
0.	0.	[ 7] 1068c: nop
		8.     return i;
		9. }

この例の命令位置合わせでは、`cmp` と `bl,a` の 2 つの命令を 1 つのキャッシュ行にマップし、この 2 つの命令の内 1 つの命令のみの実行待ちに多大な時間が消費されます。

Excl. User CPU sec.	Incl. User CPU sec.	
		1. static int
		2. ifunc()
		3. {
		4.     int i;
		5.
		6.     for (i=0; i<10000; i++)
		<関数: ifunc>
0.	0.	[ 6]   10684:  clr            %o0
0.	0.	[ 6]   10688:  sethi         %hi(0x2400), %o5
0.	0.	[ 6]   1068c:  inc            784, %o5
		7.     i++;
0.	0.	[ 7]   10690:  inc            2, %o0
## 1.440	1.440	[ 7]   10694:  cmp            %o0, %o5
0.	0.	[ 7]   10698:  bl,a          0x10694
0.	0.	[ 7]   1069c:  inc            2, %o0
0.	0.	[ 7]   106a0:  retl
0.	0.	[ 7]   106a4:  nop
		8.     return i;
		9. }

## 命令発行遅延

特定のリーフ PC の示す命令の発行前に遅延があると、そのリーフ PC の出現回数が増えることがあります。このことは、次のケースをはじめとして、いくつかの状況で起きる可能性があります。

- 命令がカーネルにトラップされたときなどのように、前の命令の実行に時間がかかり、割り込みが不可能な場合。
- 算術演算命令が必要とするレジスタの内容が前の命令によって設定されていて、その命令がまだ完了していない場合。この種の遅延としては、たとえば、データキャッシュミスが発生したロード命令があります。
- 浮動小数点演算命令が、別の浮動小数点演算命令の終了待ちになっている場合。このような状況は、平方根や浮動小数点除算などのパイプライン化が不可能な命令で発生します。
- 命令を含むメモリーワードが命令キャッシュに含まれていない場合 (I キャッシュミス)。

- UltraSPARC<sup>®</sup> III プロセッサ上では、読み込み命令でキャッシュミスが発生すると、ミスが解決されないかぎり、その後の命令は、読み込み中のデータ項目を使用する命令であるかどうかに関係なく、すべてブロックされます。  
UltraSPARC<sup>®</sup> II プロセッサの場合には、読み込み中のデータ項目を使用する命令だけがブロックされます。

## ハードウェアカウンタオーバーフローの関連付け

TLB ミスは別として、オーバーフローで生成された割り込みの処理に時間を要するなどのいくつかの理由から、ハードウェアカウンタのオーバーフローの呼び出しスタックは、オーバーフローの発生時点ではなく、命令シーケンスの後の方で記録されません。サイクルおよび命令発行などのカウンタの場合、この遅延は問題になりません。しかし、キャッシュミスや浮動小数点演算をカウントするようなカウンタの場合は、そのオーバーフローの原因となっているもの以外の命令がメトリックの原因とされます。イベントを引き起こした PC が記録対象 PC の少し前の命令に位置していることがよくあるため、こうした場合は、逆アセンブリリストで正しい命令を特定できません。ただし、この命令範囲内に分岐先がある場合、イベントを引き起こした PC に対応する命令を見分けるのは、ほとんど(または、まったく)不可能です。メモリアクセスイベントをカウントするハードウェアカウンタの場合、コレクタはカウンタ名の前に「+」が付いている場合にイベントを発生させた PC を検索します。

# 「ソース」タブ、「逆アセンブリ」タブ、「PC」タブの特別な行

## アウトライン関数

フィードバック最適化コンパイルで、アウトライン関数が作成されることがあります。これらは、「ソース」タブと「逆アセンブリ」タブで、特別なインデックス行として表示されます。「ソース」タブでは、注釈は、アウトライン関数に変換されたコードブロックに表示されます。

```
Function binsearchmod inlined from source file ptralias2.c into the
    58.         if( binsearchmod( asize, &element ) ) {
0.240 0.240 59.             if( key != (element << 1) ) {
0.    0.    60.                 error |= BINSEARCHMODPOSTESTFAILED;
<関数: main -- 行 60 [_$o1B60.main] からのアウトラインコード>
0.040 0.040[ 61]             break;
    62.         }
    63.     }
```

「逆アセンブリ」タブでは、アウトライン関数は通常、ファイルの末尾に表示されません。

```
<関数: main -- 行 85 [_$o1D85.main] からのアウトラインコード>
0.    0.    [ 85] 100001034: sethi     %hi(0x100000), %i5
0.    0.    [ 86] 100001038: bset     4, %i3
0.    0.    [ 85] 10000103c: or      %i5, 1, %i7
0.    0.    [ 85] 100001040: sllx    %i7, 12, %i5
0.    0.    [ 85] 100001044: call    printf !0x100101300
0.    0.    [ 85] 100001048: add     %i5, 336, %o0
0.    0.    [ 90] 10000104c: cmp     %i3, 0
0.    0.    [ 20] 100001050: ba,a    0x1000010b4
<関数: main -- 行 46 [_$o1A46.main] からのアウトラインコード>
0.    0.    [ 46] 100001054: mov     1, %i3
0.    0.    [ 47] 100001058: ba     0x100001090
0.    0.    [ 56] 10000105c: clr    [%i2]
<関数: main -- 行 60 [_$o1B60.main] からのアウトラインコード>
0.    0.    [ 60] 100001060: bset    2, %i3
0.    0.    [ 61] 100001064: ba     0x10000109c
0.    0.    [ 74] 100001068: mov     1, %o3
```



アウトライン関数の名前は、角括弧内に表示され、コードの取り出し元関数の名前や特定のソースコードセクションの先頭の行番号を含む、アウトライン化したコードのセクションに関する情報をエンコードします。これらの符号化された名前は、リリースごとに異なります。アナライザは、読みやすい関数名を表示します。詳細は、165 ページの「アウトライン関数」を参照してください。

アプリケーションのパフォーマンスデータの収集中にアウトライン関数が呼び出されると、アナライザは注釈付き逆アセンブリに特別な行を表示して、その関数の包括的メトリックを示します。詳細については、195 ページの「包括的メトリック」を参照してください。

## コンパイラ生成の本体関数

関数内のループまたは並列化指令のある領域を並列化する場合、コンパイラは、元のソースコードに含まれていない新しい本体関数を作成します。こうした関数については、149 ページの「OpenMP ソフトウェアの実行の概要」で詳しく説明しています。

コンパイラは、並列構造の種類、構造の取り出し元関数の名前、オリジナルソースにおける構造の先頭の行番号、および並列構造のシーケンス番号をエンコードする符号化名を本体関数に設定します。これらの符号化された名前は、マイクロタスクライブラリのリリースごとに異なりますが、より完全な名前に復号化されて表示されます。

以下に、関数リストに表示される一般的なコンパイラ生成の本体関数を示します。

```
7.415 14.860 psec_ -- 行 9 [_$s1A9.psec_] からの OMP 領域
3.873  3.903 craydo_ -- 行 10 [_$d1A10.craydo_] からの MP doall
```

この例で分かるように、構造が抽出された関数の名前が最初に示され、次に並列構造の種類、並列構造の行番号、コンパイラ生成の本体関数の符号化名が角括弧に表示されます。同様に、逆アセンブリコードには、特別なインデックス行が生成されます。

```
<関数: psec_ -- 行 9 [_$s1A9.psec_] からの OMP 領域>
0.    7.445    [24] 1d8cc: save      %sp, -168, %sp
0.    0.        [24] 1d8d0: ld         [%i0], %g1
0.    0.        [24] 1d8d4: tst         %i1
```

```
<関数: craydo_ -- 行 10 [_$d1A10.craydo_] からの MP doall>
0.    0.030    [ ?] 197e8: save      %sp, -128, %sp
0.    0.        [ ?] 197ec: ld         [%i0 + 20], %i5
0.    0.        [ ?] 197f0: st         %i1, [%sp + 112]
0.    0.        [ ?] 197f4: ld         [%i5], %i3
```

Cray の指令では、関数は、ソースコード行番号と相互に関連付けられません。このような場合は、行番号の代わりに [ ? ] が表示されます。注釈付きソースコードにインデックス行が表示される場合は、以下のようにインデックス行は行番号なしで命令を示します。

```
9. c$mic doall shared(a,b,c,n) private(i,j,k)
```

以下のループは 23 行目のループと融合しました

以下のループは自動並列化処理が有効でないため並列化されていません

以下のループは自動並列化されました

以下のループは 12 行目のループと交換されました

以下のループは 12 行目のループと交換されました

```
3.873 3.903 <関数: craydo_ -- 行 10 [_$d1A10.craydo_] からの MP doall, 行番号  
なしの命令>  
0.      3.903 10.          do i = 2, n-1
```

---

注 – インデックス行やコンパイラのコメント行は、実際の表示では折り返されません。

---

## 動的にコンパイルされる関数

動的にコンパイルされる関数は、プログラムの実行中にコンパイルされてリンクされる関数です。コレクタ API 関数 `collector_func_load()` を使用して必要な情報をユーザーが提供しないかぎり、コレクタは C や C++ で記述された動的にコンパイルされる関数に関する情報を把握していません。「関数」タブ、「ソース」タブ、「逆アセンブリ」タブに表示される情報は、以下のように、`collector_func_load()` に渡される情報によって異なります。

- 情報が指定されていない場合、つまり `collector_func_load()` が呼び出されていない場合は、動的にコンパイルされて読み込まれた関数が、関数リストに `<Unknown>` として表示されます。関数ソースも逆アセンブリコードも、アナライザには表示されません。
- ソースファイル名と行番号のテーブルが提供されていない場合に、関数の名前、サイズ、アドレスが指定されている場合は、動的にコンパイルされて読み込まれる関数の名前とそのメトリックが関数リストに表示されます。注釈付きソースは利用できませんが、逆アセンブリ命令は表示することができます。ただし、行番号は、未知であることを示すために [?] で示されます。

- ソースファイル名を指定して、行番号テーブルを提供しないと、アナライザによって表示される情報は、ソースファイル名を指定しない場合と似ています。ただし、注釈付きソースの先頭には、関数が行番号のない命令で構成されていることを示す特別なインデックス行が表示されます。次に例を示します。

```
1.121 1.121      <関数 func0, 行番号なしの命令>
                1. #include      <stdio.h>
```

- ソースファイル名と行番号のテーブルが提供されている場合、関数とそのメトリックは、従来の方法でコンパイルされた関数と同じように、「関数」タブ、「ソース」タブ、および「逆アセンブリ」タブに表示されます。

コレクタ API 関数の詳細については、32 ページの「動的な関数とモジュール」を参照してください。

Java プログラムでは、ほとんどのメソッドが JVM ソフトウェアによってインタプリタされます。別個のスレッドで動作する Java HotSpot 仮想マシンは、インタプリタの実行中にパフォーマンスを監視します。監視プロセス時、仮想マシンは、インタプリタを行っているメソッドを取り出し、それらのメソッド用のマシンコードを生成し、元のマシンコードをインタプリタするのではなくさらに効率の良いマシンコードバージョンを実行することができます。

以下の例に示されているように、Java プログラムの場合は、コレクタ API 関数を使用する必要はありません。アナライザは、メソッドのインデックス行の下の特別な行を使って、注釈付き逆アセンブリリストにおける Java HotSpot がコンパイルしたコードの存在を示します。

```
11.    public int add_int () {
12.        int      x = 0;
        <関数: Routine.add_int()>
2.832 2.832  Routine.add_int() <HotSpot コンパイル済みリーフ命令>
0.    0.    [ 12] 00000000: iconst_0
0.    0.    [ 12] 00000001: istore_1
```

逆アセンブリリストには、コンパイルされた命令ではなく、インタプリタされたバイトコードのみが示されます。デフォルトでは、コンパイルされたコードのメトリックは、特別な行の隣りに表示されます。排他的および包括的 CPU 時間は、インタプリタされたバイトコードの各行に示されているすべての包括的および排他的 CPU 時間の合計とは異なります。通常は、何回かメソッドが呼び出されると、コンパイルされた命令の CPU 時間は、インタプリタされたバイトコードの CPU 時間の合計より多くなります。なぜなら、インタプリタされたコードは、メソッドが最初に呼び出されたときに一度だけ実行されるのに対し、コンパイルされたコードはその後実行されるからです。

注釈付きソースには、Java HotSpot でコンパイルされた関数は表示されません。その代わりに、行番号なしで命令を示す特別なインデックス行を表示します。たとえば、前述の逆アセンブリの抜粋に対応する注釈付きソースは、以下のようになります。

```
11.    public int add_int () {  
2.832 2.832    <関数: Routine.add_int(), 行番号なしの命令>  
0.    0.    12.        int      x = 0;  
                <関数: Routine.add_int()>
```

## Java ネイティブ関数

ネイティブコードは、Java コードにより Java Native Interface (JNI) を介して呼び出される、元は C、C++、または Fortran で記述されたコンパイル済みコードです。以下の例は、デモプログラム jsynprog に関連付けられたファイル jsynprog.java の注釈付き逆アセンブリからの抜粋です。

```
5. class jsynprog  
    <関数: jsynprog.<init>()>  
0.  5.504    jsynprog.JavaCC() <Java ネイティブメソッド>  
0.  1.431    jsynprog.JavaCJava(int) <Java ネイティブメソッド>  
0.  5.684    jsynprog.JavaJavaC(int) <Java ネイティブメソッド>  
0.  0.        [ 5] 00000000: aload_0  
0.  0.        [ 5] 00000001: invokespecial <init>()  
0.  0.        [ 5] 00000004: return
```

ネイティブメソッドは Java ソースに含まれていないため、jsynprog.java の注釈付きソースの先頭には、行番号なしで命令を示す特別なインデックス行を使って各 Java ネイティブメソッドが表示されます。

```
0.  5.504    <関数: jsynprog.JavaCC(), 行番号なしの命令>  
0.  1.431    <関数: jsynprog.JavaCJava(int), 行番号なしの命令>  
0.  5.684    <関数: jsynprog.JavaJavaC(int), 行番号なしの命令>
```

---

注 – 実際の注釈付きソースの表示では、インデックス行は折り返されません。

---

## クローン生成関数

コンパイラは、通常以上の最適化が可能な関数への呼び出しを見分けることができます。こういった呼び出しの一例としては、渡される引数の一部が定数である関数への呼び出しが挙げられます。最適化できる呼び出しを見つけると、コンパイラは、この関数のコピー（クローンと呼ばれる）を作成し、最適化コードを生成します。

注釈付きソースでは、コンパイラのコメントは、クローン生成関数が作成されたかどうかを示します。

```
ソースファイル clone.c の関数 foo がクローン関数 _$c1A.foo を作成しました。定義パラメータはクローンに伝達されました
```

```
0. 0.570 27. foo(100, 50, a, a+50, b);
```

---

**注** – 実際の注釈付きソースの表示では、コンパイラのコメント行は折り返されません。

---

クローン関数名は、特定の呼び出しを識別する、符号化された名前です。前述の例では、コンパイラのコメントは、クローン生成関数の名前が \_\$c1A.foo であることを示しています。以下に示されているように、この関数は関数リストに表示されます。

```
0.350 0.550 foo
0.340 0.570 _$c1A.foo
```

クローン生成関数はそれぞれ別の命令セットを持っているので、注釈付き逆アセンブリリストには、クローン生成関数が別々に表示されます。これらはソースファイルとは関連付けられていないため、命令はソース行番号と関連付けられていません。以下は、クローン生成関数の注釈付き逆アセンブリの最初の数行を示しています。

```
<関数: _$c1A.foo>
0. 0. [?] 10e98: save %sp, -120, %sp
0. 0. [?] 10e9c: sethi %hi(0x10c00), %i4
0. 0. [?] 10ea0: mov 100, %i3
0. 0. [?] 10ea4: st %i3, [%i0]
0. 0. [?] 10ea8: ldd [%i4 + 640], %f8
```

## 静的関数

静的関数は、ライブラリ内でよく使用されます。これは、ライブラリ内部の関数名がユーザーの使う関数名と衝突しないようにするためです。ライブラリをストリップすると、静的関数の名前はシンボルテーブルから削除されます。このような場合、アナライザは、ストリップ済み静的関数を含むライブラリ内のすべてのテキスト領域ごとに名前を生成します。この名前は `<static>@0x12345` という形式で、@ 記号に続く文字列は、その関数のライブラリ内のテキスト領域のオフセット位置を表します。アナライザは、連続する複数のストリップ済み静的関数と単一のストリップ済み静的関数を区別できないため、複数のストリップ済み静的関数のメトリックがまとめて表示されることがあります。静的関数の例は、以下に示された `jsynprog` デモの関数リストで参照できます。

```
0. 0. <static>@0x18780
0. 0. <static>@0x20cc
0. 0. <static>@0xc9f0
0. 0. <static>@0xd1d8
0. 0. <static>@0xe204
```

「PC」タブでは、前記の関数は、以下のようにオフセットとともに示されます。

```
0. 0. <static>@0x18780 + 0x00000818
0. 0. <static>@0x20cc + 0x0000032C
0. 0. <static>@0xc9f0 + 0x00000060
0. 0. <static>@0xd1d8 + 0x00000040
0. 0. <static>@0xe204 + 0x00000170
```

ストリップ済みライブラリ内で呼び出された関数は、「PC」タブで「`<library.so> -- 関数が見つかりません + 0x0000F870`」のように表示される場合もあります。

## 包括的メトリック

注釈付き逆アセンブリでは、スレーブスレッドとアウトライン関数が要した時間にタグを付けるための特別な行が存在します。

以下に、デモプログラム `omptest` から抜粋して、`<inclusive metrics for slave threads>` の例を示します。

```
3.          subroutine pardo(n,m,a,b,c)
   <関数 pardo_>
0.   0.      [ 3]  1d200:  save          %sp, -240, %sp
0.   0.      [ 3]  1d204:  ld           [%i0], %i5
0.   0.      [ 3]  1d208:  st           %i5, [%fp - 24]
4.
5.          real*8 a(n,n), b(n,n), c(n,n)
6.
7.          call initarray(n,a,b,c)
8.
0.  12.679   <スレーブスレッドの包括的メトリック>
9.  c$omp  parallel shared(a,b,c,n) private(i,j,k)
0.   3.653   <スレーブスレッドの包括的メトリック>
10. c$omp  do
```

以下に、アウトライン関数が呼び出されたときに表示される注釈付き逆アセンブリの例を示します。

```
43.          else
44.          {
45.          printf("else reached\n");
0.   2.522   <アウトライン関数の包括的メトリック>
```

## 分岐先

注釈付き逆アセンブリリストに示される擬似行の `<branch target>` (分岐先) は、その有効アドレスを見つけるためのバックトラッキングアルゴリズムが分岐先内で実行されたためにバックトラッキングに失敗した命令の PC に対応します。

---

## 実験なしのソース/逆アセンブリの表示

実験を実行しなくても、`er_src` ユーティリティを使用し、注釈付きソースコードや注釈付き逆アセンブリコードを表示できます。メトリックが表示されないことを除けば、この表示は、アナライザで生成されるものと同じです。`er_src` コマンドの構文は次のとおりです。

```
er_src [ -func | -{source,src} item tag | -disasm item tag |  
-{cc,sc,dc} com_spec | -outfile filename | -V ] object
```

`object` は、実行可能ファイル、共有オブジェクト、オブジェクトファイル (`.o` ファイル) のいずれかのファイル名です。

`item` は、関数名または実行可能オブジェクトや共有オブジェクトの構築に使用された、ソースファイルまたはオブジェクトファイルのファイル名です。`item` は、`functon'file'` の形でも指定できます。この場合は、`er_src` が、指定されたファイルのソースコンテキストに、指定された関数のソースまたは逆アセンブリを表示します。

`tag` は、同じ名前関数が複数存在する場合に、参照する関数を決定するためのインデックスです。これは必須ですが、関数の解決に不要な場合は無視されます。

特別な `item tag` の `all -1` は、オブジェクトのすべての関数について注釈付きソースか逆アセンブリを生成するように `er_src` に指示します。

---

**注** - 実行可能ファイルや共有オブジェクトに `all -1` を使用した結果生成される出力は、非常に大きくなることもあります。

---

以下に、`er_src` ユーティリティに使用可能なオプションについて説明します。

### `-func`

所定オブジェクトのすべての関数を一覧表示します。

### `-{source,src} item tag`

リストされた `item` の注釈付きソースを示します。



## `-disasm item tag`

出力リストに逆アセンブリコードを含めます。デフォルトでは、逆アセンブリコードは含まれません。ソースがない場合は、コンパイラのコメントなしで逆アセンブリコードリストが生成されます。

## `-{c, scc, dcc} com-spec`

表示するコンパイラのコメントクラスを指定します。*com-spec* は、コロンで区切られたクラスのリストです。*com-spec* は、`-scc` オプションが使用されている場合はソースのコンパイラのコメントに、`-dcc` オプションが使用されている場合は逆アセンブリのコメントに、`-c` が使用されている場合はソースと逆アセンブリのコメントの両方に適用されます。これらのクラスについては、106 ページの「ソースリストと逆アセンブリリストを管理するコマンド」を参照してください。

コメントクラスは、デフォルト値ファイルで指定することができます。デフォルト値ファイルとしては、システム全体の `er.rc` ファイルが最初に読み取られ、次にユーザーのホームディレクトリの `.er.rc` ファイル (存在する場合)、そして現在のディレクトリの `.er.rc` ファイルが読み取られます。ホームディレクトリの `.er.rc` ファイル内のデフォルト値はシステムのデフォルト値よりも優先し、現在のディレクトリの `.er.rc` ファイル内のデフォルト値は、ユーザーのホームおよびシステムのデフォルト値よりも優先します。これらのファイルは、アナライザと `er_print` ユーティリティによっても使用されますが、`er_src` ユーティリティが使用するのは、ソースおよび逆アセンブリのコンパイラのコメントに関する設定の部分だけです。デフォルト値ファイルについては、122 ページの「デフォルト値を設定するコマンド」を参照してください。`er_src` ユーティリティは、デフォルト値ファイル内の、`scc` および `dcc` 以外のコマンドを無視します。

## `-outfile filename`

リストの出力先として、*filename* に指定したファイルを開きます。デフォルトの場合、またはファイル名がダッシュ (-) の場合は、出力は `stdout` に書き込まれます。

## `-V`

現在の `er_src` のバージョン情報を表示します。



## 第9章

# 実験の操作

この章では、コレクタおよびパフォーマンスアナライザとともに利用できるユーティリティについて説明します。

この章では、以下について説明します。

- 実験の操作
- その他のユーティリティ

## 実験の操作

実験は、コレクタによって作成されたディレクトリ内に格納されます。実験の操作に、`cp`、`mv`、`rm`などの通常の UNIX® コマンドを使用し、ディレクトリに適用することができます。Forte Developer 7 (Sun™ ONE Studio 7, Enterprise Edition for Solaris) より前のリリースの実験には当てはまりません。このため、これらの UNIX コマンドのような働きを持つ、実験のコピー、移動、削除用のコマンドが用意されています。以下に、これらのユーティリティ `er_cp(1)`、`er_mv(1)`、`er_rm(1)` を説明します。

実験には、プログラムによって使用された各ロードオブジェクトのアーカイブファイルが含まれます。これらのアーカイブファイルには、ロードオブジェクトの絶対パスとその最終修正日付が含まれています。実験を移動またはコピーしたときにこの情報が変更されることはありません。

## er\_cp ユーティリティを使った実験のコピー

次の2つの形の `er_cp` コマンドを使用できます。

```
er_cp [-V] experiment1 experiment2
er_cp [-V] experiment-list directory
```

最初の形式の `er_cp` コマンドは、*experiment1* を *experiment2* にコピーします。コピー先に *experiment2* が存在する場合、`er_cp` はエラーメッセージを出力して終了します。2 つ目の形式の `er_cp` コマンドは、リスト中の空白で区切られた一群の実験をディレクトリにコピーします。コピー先のディレクトリにコピー対象の実験と同じ名前の実験が含まれている場合、`er_cp` ユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。`-v` オプションは、`er_cp` ユーティリティのバージョンを表示します。このコマンドは、Forte Developer 7 リリースより前のソフトウェアリリースで作成された実験をコピーしません。

## er\_mv ユーティリティを使った実験の移動

次の 2 つの形の `er_mv` コマンドを使用できます。

```
er_mv [-V] experiment1 experiment2
er_mv [-V] experiment-list directory
```

最初の形式の `er_mv` コマンドは、*experiment1* を *experiment2* に移動します。*experiment2* が存在する場合、`er_mv` ユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。2 つ目の形式の `er_mv` コマンドは、リスト中の空白で区切られた一群の実験を指定されたディレクトリに移動します。移動先のディレクトリに移動対象の実験と同じ名前の実験が含まれている場合、`er_mv` ユーティリティはエラーメッセージを出力して終了します。`-v` オプションは、`er_mv` ユーティリティのバージョンを表示します。このコマンドは、Forte Developer 7 リリースより前のソフトウェアリリースで作成された実験を移動しません。

## er\_rm ユーティリティを使った実験の削除

リストに指定された実験または実験グループを削除します。実験グループを削除すると、そのグループに含まれるすべての実験が削除されてから、グループファイルも削除されます。

`er_rm` コマンドの構文は以下のとおりです。

```
er_rm [-f] [-V] experiment-list
```

`-f` オプションは、エラーメッセージの出力を禁止し、実験が見つかったかどうかに関係なく、コマンドが確実に正常終了するようにします。`-v` オプションは、`er_rm` ユーティリティのバージョンを表示します。このコマンドは、Forte Developer 7 リリースより前のソフトウェアリリースで作成された実験を削除します。

---

## その他のユーティリティ

ここでは、通常は使用する必要のないその他のユーティリティについて説明します。これらのユーティリティを使用する必要がある環境を示しながら、説明を行います。

### er\_archive ユーティリティ

er\_archive コマンドの構文は以下のとおりです。

```
er_archive [-qAF] experiment
er_archive -V
```

er\_archive ユーティリティは、実験が正常終了したとき、または実験に対してパフォーマンスアナライザや er\_print ユーティリティを起動したときに、自動的に実行されます。このユーティリティは、実験で参照されている共有オブジェクトの一覧を読み取り、それぞれにアーカイブファイルを1つ作成します。これらの出力ファイルには、必ず、接頭辞 `.archive` が付き、その共有オブジェクトの関数とモジュールのマッピング情報が含まれます。

ターゲットプログラムが異常終了した場合、コレクタによって er\_archive ユーティリティが実行されないことがあります。実験データが記録されたのは別のマシン上で異常終了した実行セッションで得られた実験を調べるには、その実験に対し、データが記録されたマシン上で er\_archive ユーティリティを実行する必要があります。実験データのコピー先のマシンでロードオブジェクトを使用できるようにするには、`-A` オプションを使用します。

この実行によって、実験で参照されているすべての共有オブジェクトに対するアーカイブファイルが作成されます。これらのアーカイブには、オブジェクトファイルとそのロードオブジェクト内のあらゆる関数のアドレス、サイズ、名前、ロードオブジェクトの絶対パス、その最終変更日時を示すタイムスタンプが含まれます。

er\_archive ユーティリティを実行したときに共有オブジェクトが見つからないか、そのオブジェクトのタイムスタンプが実験に記録されているタイムスタンプと異なるか、または実験が記録されたのは異なるマシンで er\_archive ユーティリティが実行された場合、アーカイブファイルには警告メッセージが書き込まれます。er\_archive ユーティリティが手動で実行された場合、警告は `stderr` にも出力されます (`-q` フラグが指定されていない場合)。

以下に、er\_archive ユーティリティに使用可能なオプションについて説明します。

-q

stderr に警告を出力しません。警告はアーカイブファイルに取り込まれ、パフォーマンスアナライザで表示されるか、または `er_print` ユーティリティから出力されます。

-A

実験へのすべてのロードオブジェクトの書き込みを要求します。この引数を使用して、実験が記録されたマシン以外のマシンにさらに容易にコピーできる実験を作成することができます。

-F

アーカイブファイルを強制的に作成または再作成します。この引数を使用し、警告のあったファイルを作成し直すことができます。

-V

`er_archive` ユーティリティのバージョン番号情報を表示し、終了します。

## er\_export ユーティリティ

`er_export` コマンドの構文は以下のとおりです。

```
er_export [-V] experiment
```

`er_export` ユーティリティは、実験ファイル内の `raw` データを ASCII テキストに変換します。このファイルの形式と内容は変更されることがあるため、特定の目的にのみ利用できます。このファイルは、アナライザが実験ファイルを読み取れないときにだけ使用されることを意図しています。出力を見ることによって、ツールの開発者は `raw` データを理解し、問題を解析できます。V オプションは、バージョン番号を表示します。

## 付録 A

# prof、gprof、tcov によるプログラムのプロファイル

この付録では、プログラムの実行時間を測定したり、解析対象となるパフォーマンスデータを取得したりするための標準的なユーティリティについて説明します。このマニュアルでは、これらのユーティリティを「従来のプロファイルツール」と呼びます。プロファイルツール prof および gprof は、Solaris OS に付属しています。tcov は、Sun Studio ソフトウェアに付属しているコードカバレッジツールです。

**注** – 実行回数 (関数の呼び出し回数、ソースコード行の実行回数) の追跡には、従来のプロファイルツールを利用してください。これに対し、コレクタおよびパフォーマンスアナライザを使用すると、プログラムが時間を消費する部分に関するより詳細で正確な情報を得ることができます。これらのツールの使用方法については、第 3 章およびオンラインヘルプを参照してください。

表 A-1 に、標準的なパフォーマンスプロファイルツールで得られる情報をまとめます。

表 A-1 パフォーマンスプロファイルツール

コマンド	出力
prof	各関数に制御が渡される正確な回数とともに、プログラムが使用する CPU 時間の統計プロファイルを生成します。
gprof	各関数に制御が渡される正確な回数と、プログラムの呼び出しグラフ内の、個々の呼び出し元と呼び出し先の間で制御が受け渡される回数とともに、プログラムが使用する CPU 時間の統計プロファイルを生成します。
tcov	プログラム内の各文の正確な実行回数情報を生成します。

従来のプロファイルツールには、C 以外のプログラミング言語で記述されたモジュールに使用できないものがあります。言語に関する詳細は、各ツールに関する節を参照してください。

この付録では、以下の内容について説明します。

- prof によるプロファイルの生成
- gprof による呼び出しグラフプロファイルの生成
- tcov による文レベルの解析
- 拡張 tcov による文レベルの解析

---

## prof によるプロファイルの生成

prof は、プログラムが使用する CPU 時間の統計プロファイルを生成し、プログラム内の各関数に制御が渡される回数をカウントします。gprof 呼び出しグラフプロファイルおよび tcov コードカバレッジツールは、これとは別の種類またはより詳細な情報を提供するツールです。

prof を使用してプロファイルレポートを生成するには、以下の操作を行います。

1. `-p` コンパイラオプションを指定してプログラムをコンパイルします。

2. プログラムを実行します。

プロファイルデータが `mon.out` というプロファイルファイルに書き込まれます。このファイルは、プログラムを実行するたびに上書きされます。

3. `prof` を実行してプロファイルレポートを作成します。

`prof` コマンドの構文は以下のとおりです。

```
% prof program-name
```

*program-name* は実行可能ファイルの名前です。プロファイルレポートは `stdout` に出力されます。このレポートには、各関数に関する情報が次の見出しで 1 行に 1 つ表示されます。

- %Time 総 CPU 時間に対して、この関数が消費する時間の割合
- Seconds この関数が占める総 CPU 時間
- Cumsecs この関数およびその前に示されている関数が占める秒数の総計
- #Calls この関数が呼び出される回数
- msec/call この関数が呼び出されたときに消費される平均時間 (ミリ秒単位)
- Name 関数の名前



以下は、prof の使用例です。

```
% cc -p -o index.assist index.assist.c
% index.assist
% prof index.assist
```

以下は、prof のプロファイルレポート例です。

%Time	Seconds	Cumsecs	#Calls	msecs/call	名前
19.4	3.28	3.28	11962	0.27	compare_strings
15.6	2.64	5.92	32731	0.08	_strlen
12.6	2.14	8.06	4579	0.47	__doprnt
10.5	1.78	9.84			mcount
9.9	1.68	11.52	6849	0.25	_get_field
5.3	0.90	12.42	762	1.18	_fgets
4.7	0.80	13.22	19715	0.04	_strcmp
4.0	0.67	13.89	5329	0.13	_malloc
3.4	0.57	14.46	11152	0.05	_insert_index_entry
3.1	0.53	14.99	11152	0.05	_compare_entry
2.5	0.42	15.41	1289	0.33	lmodt
0.9	0.16	15.57	761	0.21	_get_index_terms
0.9	0.16	15.73	3805	0.04	_strcpy
0.8	0.14	15.87	6849	0.02	_skip_space
0.7	0.12	15.99	13	9.23	_read
0.7	0.12	16.11	1289	0.09	ldivt
0.6	0.10	16.21	1405	0.07	_print_index
.					
.					
.					

(以降の出力は重要ではありません)

このプロファイルレポートでは、compare\_strings() 関数にもっとも実行時間が費やされていることがわかります。2 番目に多く費やしているのが \_strlen() です。このプログラムの実行効率を高めるには、総 CPU 時間の 20% 近くを費やしている compare\_strings() に注目し、アルゴリズムを改良するか呼び出し回数を減らします。

prof のプロファイルレポートからは、compare\_strings() が頻繁に再帰を繰り返す関数であることはわかりませんが、206 ページの「gprof による呼び出しグラフプロファイルの生成」で説明する呼び出しグラフプロファイルを利用することで、再帰回数を減らすことができます。また、この例の場合は、アルゴリズムを改良することによって呼び出し回数を減らすこともできます。

---

**注** – Solaris 7 OS および Solaris 8 OS では、複数の CPU を使用するプログラムについても、正確な CPU 時間のプロファイルを得られますが、呼び出し回数がロックされないため、関数の呼び出し回数の精度に影響が出ることがあります。

---

## gprof による呼び出しグラフプロファイルの生成

prof の表形式のプロファイルによっても、パフォーマンス向上のための有用な情報を得ることができますが、呼び出しグラフプロファイルを利用すると、さらに詳細な解析情報を得ることができます。呼び出しグラフプロファイルは、モジュール間の呼び出し関係を示すリストです。場合によっては、呼び出しを完全に削除することで、パフォーマンスが向上することもあります。

---

**注** – gprof では、呼び出し元と呼び出し先の間で制御が受け渡された回数に比例して、関数内で費やされた時間が呼び出し元に帰せられます。ただし、あらゆる呼び出しがパフォーマンス的に等価であるわけではないため、こうした動作は誤った前提になる可能性があります。developers.sun.com にあるパフォーマンス解析のチュートリアルを参照してください。

---

prof と同様に、gprof もプログラムが使用する CPU 時間の統計プロファイルを生成し、関数に制御が渡される回数をカウントします。gprof はまた、プログラムの呼び出しグラフ内の、個々のアークの間で制御が受け渡される回数もカウントします。アークは、呼び出し元と呼び出し先の組です。

---

**注** – Solaris 7 OS および Solaris 8 OS では、複数の CPU を使用するプログラムについても、正確な CPU 時間のプロファイルを得られますが、呼び出し回数がロックされないため、関数の呼び出し回数の精度に影響が出ることがあります。

---

gprof を使用してプロファイルレポートを生成するには、以下のようにします。

1. 適切なコンパイラオプションを指定してプログラムをコンパイルします。
  - C プログラムの場合は、-xpg オプションを使用します。

- Fortran プログラムの場合は、-pg オプションを使用します。
2. プログラムを実行します。  
プロファイルデータは、gmon.out というプロファイルファイルに書き込まれます。  
このファイルは、プログラムを実行するたびに上書きされます。
  3. gprof を実行してプロファイルレポートを作成します。  
prof コマンドの構文は以下のとおりです。

```
% gprof program-name
```

*program-name* は実行可能ファイルの名前です。プロファイルレポートは標準出力に出力されます (このレポートは大きくなることがあります)。このレポートは、次の 2 つの項目から構成されます。

- 全体の呼び出しグラフプロファイル - プログラム内のすべての関数の呼び出し元と呼び出し先に関する情報です。この形式については、この後の例を参照してください。
- 「表」形式のプロファイル - prof コマンドの概要情報に似た形式のプロファイルです。

gprof のプロファイルレポートには、概要の各部の意味に関する説明が含まれています。また、次の例に示すように、標本収集の精度が示されます。

```
granularity: each sample hit covers 4 byte(s) for 0.07% of 14.74 seconds
```

上記の「4 byte(s)」は、1 つの命令に対する精度を意味しています。この例では「0.07% of 14.74 seconds」は、CPU の 10 ミリ秒単位で表現されていて、実行の 0.07% を占めることを意味します。

以下は gprof の使用例です。

```
% cc -xpg -o index.assist index.assist.c  
% index.assist  
% gprof index.assist > g.output
```

一部ですが、gprof によって作成される呼び出しグラフプロファイルは以下のようになります。

index	%time	self	descendants	called/total parents	name	index
				called+self called/total children		
-----						
		0.00	14.47	1/1	start	[1]
[2]	98.2	0.00	14.47	1	_main	[2]
		0.59	5.70	760/760	_insert_index_entry	[3]
		0.02	3.16	1/1	_print_index	[6]
		0.20	1.91	761/761	_get_index_terms	[11]
		0.94	0.06	762/762	_fgets	[13]
		0.06	0.62	761/761	_get_page_number	[18]
		0.10	0.46	761/761	_get_page_type	[22]
		0.09	0.23	761/761	_skip_start	[24]
		0.04	0.23	761/761	_get_index_type	[26]
		0.07	0.00	761/820	_insert_page_entry	[34]
-----						
				10392	_insert_index_entry	[3]
		0.59	5.70	760/760	_main	[2]
[3]	42.6	0.59	5.70	760+10392	_insert_index_entry	[3]
		0.53	5.13	11152/11152	_compare_entry	[4]
		0.02	0.01	59/112	_free	[38]
		0.00	0.00	59/820	_insert_page_entry	[34]
				10392	_insert_index_entry	[3]
-----						

この例の `index.assist` プログラムに対する入力ファイルには、761 行のデータが含まれています。このため、次のように結論付けることができます。

- `fgets()` は 762 回呼び出されます。 `fgets()` の最後の呼び出しでは、ファイルの終わりが返されます。
- `insert_index_entry()` 関数は、 `main()` から 760 回呼び出されます。

- `insert_index_entry()` 関数は、`main()` からの 760 回の呼び出しのほかに、自身を 10,392 回呼び出します。`insert_index_entry()` は非常に再帰的なものです。
- `compare_entry()` は `insert_index_entry()` から呼び出されますが、11,152 回呼び出されます。この回数は、760+10,392 回と同じです。`insert_index_entry()` から呼び出される `compare_entry()` は 11,152 (760+10,392) 回呼び出されます。つまり、`insert_index_entry()` が呼び出されるたびに、`compare_entry()` が 1 回呼び出されるということで、これは正しい呼び出し回数です。呼び出し回数に矛盾がある場合は、プログラム論理に何らかの問題があると考えられます。
- `insert_page_entry()` は、合計で 820 回呼び出されます。820 回の内訳は、プログラムがインデックスノードを構築している間の `main()` からの呼び出しが 761 回、`insert_index_entry()` からの呼び出しが 59 回です。この呼び出し回数は、重複するインデックスエントリが 59 個あることを示しており、このため、それらのページ番号エントリはインデックスノードと連結されて、1 つのチェーンになります。重複しているインデックスエントリはその後解放され、`free()` に対する呼び出し 59 回が発生します。

---

## tcov による文レベルの解析

tcov ユーティリティは、プログラムがコードセグメントを実行する頻度に関する情報を出力します。このユーティリティは、実行頻度が注釈として付いた、ソースファイルのコピーを出力します。コードの注釈には、基本ブロックレベルとソース行レベルの 2 種類があります。基本ブロックは、分岐のない、ソースコードの線形セグメントです。基本ブロック内の文は同じ回数だけ実行されるので、基本ブロックの実行回数がわかれば、基本ブロック内の各文の実行回数がわかります。tcov ユーティリティは、時間ベースのデータを出力しません。

---

**注** - tcov は、C および C++ プログラムで使用できますが、`#line` 指令または `#file` 指令を含むファイルには使用できません。また、`#include` ヘッダーファイル内のコードのテストカバレッジ解析もサポートしていません。

---

tcov を使用して注釈付きソースコードを作成するには、以下のようになります。

1. 適切なコンパイラオプションを指定してプログラムをコンパイルします。
  - C プログラムの場合は、`-xa` オプションを使用します。
  - Fortran または C++ プログラムの場合は、`-a` オプションを使用します。

-a または -xa オプションを使用してコンパイルを行った場合は、リンクでもそのオプションを使用する必要があります。コンパイラは、オブジェクトファイルごとに .d という接尾辞を持つカバレッジデータファイルを作成します。これらのコードカバレッジファイルは、環境変数 TCOVDIR の示すディレクトリに作成されます。TCOVDIR が設定されていない場合は、現在のディレクトリに作成されます。

---

**注** - -xa (C コンパイラの場合) や -a (C 以外のコンパイラの場合) オプションを指定したコンパイルで作成されたプログラムは、通常よりも実行速度が遅くなります。これは、実行のたびに .d ファイルが更新され、このためにかかなりの時間を要するためです。

---

## 2. プログラムを実行します。

プログラムが終了すると、カバレッジデータファイルが更新されます。

## 3. tcov を実行して注釈付きのソースコードを生成します。

tcov コマンドの構文は以下のとおりです。

```
% tcov options source-file-list
```

*source-file-list* はソースファイル名のリストです。tcov のオプションについては、tcov(1) のマニュアルページを参照してください。tcov は、一群のファイルを出力します。これらのファイルの接尾辞はデフォルトでは .tcov ですが、-o *filename* オプションを使用して変更できます。

コードカバレッジ解析用のコンパイルで作成されたプログラムは、入力を変更しながら、繰り返し実行できます。つまり、プログラムに tcov を繰り返し使用し、動作を比較できます。

以下は tcov の使用例です。

```
% cc -xa -o index.assist index.assist.c
% index.assist
% tcov index.assist.c
```

次に示す C コードのリストは、index.assist を構成するあるモジュールからの抜粋です。この部分は、再帰的に呼び出される insert\_index\_entry 関数を表しています。C コードの左側の数値は、各文が実行された回数を示しています。insert\_index\_entry() 関数は、main() から 11,152 回呼び出されています。

```
11152      struct index_entry *
-> insert_index_entry(node, entry)
      struct index_entry *node;
      struct index_entry *entry;
      {
          int result;
          int level;

          result = compare_entry(node, entry);
          if (result == 0) {      /* exact match */
                                  /* Place the page entry for the
duplicate */
                                  /* into the list of pages for this node
*/
59          ->          insert_page_entry(node, entry->page_entry);
                          free(entry);
                          return(node);
          }

11093      ->      if (result > 0)          /* node greater than new entry -- */
                                  /* move to lesser nodes */
3956      ->          if (node->lesser != NULL)
3626      ->          insert_index_entry(node->lesser, entry);
          else {
330      ->          node->lesser = entry;
                          return (node->lesser);
          }
          else          /* node less than new entry -- */
                                  /* move to greater nodes */
7137      ->          if (node->greater != NULL)
6766      ->          insert_index_entry(node->greater, entry);
          else {
371      ->          node->greater = entry;
                          return (node->greater);
          }
      }
}
```

tcov は、注釈付きコードリストの末尾に以下のような概要情報を追加します。もっとも頻繁に実行される基本ブロックの統計が、実行頻度の順に表示されます。行番号は、ブロックの先頭行の番号です。

以下は、`index.assist` プログラムの概要です。

#### Top 10 Blocks

Line	Count
240	21563
241	21563
245	21563
251	21563
250	21400
244	21299
255	20612
257	16805
123	12021
124	11962

77 Basic blocks in this file

55 Basic blocks executed

71.43 Percent of the file executed

439144 Total basic block executions

5703.17 Average executions per basic block

## tcov プロファイル用の共有ライブラリの作成

tcov によるプロファイル用に共有可能なライブラリを生成し、バイナリファイルにすでにリンクされているライブラリの代わりに使用することができます。共有可能なライブラリを生成するときは、次の例に示すように、`-xa` オプション (C コンパイラの場合) か `-a` オプション (C 以外のコンパイラの場合) を使用します。

```
% cc -G -xa -o foo.so.1 foo.o
```



このコマンドによって、共有可能なライブラリに `tcov` プロファイル関数のコピーが取り込まれるため、ライブラリのクライアントの再リンクが不要になります。ライブラリのクライアントをプロファイル用にリンクした場合は、共有可能なライブラリのプロファイルに、そのクライアントが使用するバージョンの `tcov` 関数が使用されません。

## ファイルのロック

`tcov` は、`.d` ファイルのブロックカバレッジデータベースを更新するときに、簡単なファイルロックメカニズムを使用します。具体的には、`tcov.lock` という 1 つのファイルを使用してファイルをロックします。このファイルロックによって、`-xa` (C の場合) または `-a` (C 以外のコンパイラの場合) を使用したコンパイルで作成された実行可能ファイルは、同じシステムで一度に 1 つしか動作しないようになります。`-xa` または `-a` オプションを使用したコンパイルで作成されたプログラムを手動で終了した場合は、`tcov.lock` ファイルを手動で削除する必要があります。

`-xa` または `-a` オプションを使用してコンパイルされたファイルは、プログラムが `tcov` によるプロファイル用にリンクされると、自動的にプロファイルツール関数を呼び出します。プログラムの終了時にこれらの関数は、たとえばファイル `xyz.f` に関して実行時に収集された情報と、ファイル `xyz.d` に格納されていた既存のプロファイル情報を結合します。プロファイル済みのバイナリを複数のユーザーが同時に実行することによって、このファイルが壊れないようにするために、更新期間中、`xyz.d` に `xyz.d.lock` というロックファイルが作成されます。`xyz.d` またはそのロックファイルを開くか、読み取るときにエラーが発生するか、実行時の情報と既存の情報の間に矛盾がある場合、`xyz.d` に格納されているデータは変更されません。

`xyz.f` を編集して再コンパイルすると、`xyz.d` 内のカウンタの個数が変わることがあります。これは、プロファイル済みのバイナリを実行したときに検出されます。

プロファイル済みのバイナリを実行するユーザーが多すぎると、一部のユーザーがロックを取得できないことがあります。数秒の遅延があると、エラーメッセージが表示されます。格納されている情報は更新されません。このロックは、ネットワーク全体に機能します。また、ロックはファイル単位に行われるため、ほかのファイルが更新されなくなることはありません。

プロファイル関数は、アクセス不可能となっていた自動マウントファイルシステムにアクセスしようと試みます。ただし、カバレッジデータファイルを含むファイルシステムがマシンごとに異なる名前でもマウントされていたり、プロファイル済みのバイナリを実行しているユーザーがカバレッジデータファイルや、そのファイルが含まれるディレクトリに対する書き込み権を持っていない場合、この試みは失敗します。関係するすべてのディレクトリ名を統一し、バイナリを実行する可能性のあるユーザー全員が、それらのディレクトリに書き込みできるようにしてください。

## tcov 実行時関数によって報告されるエラー

ここでは、tcov 実行時関数が報告するエラーメッセージをまとめます。

- カバレッジデータファイルに対する読み取りまたは書き込み権がありません。この問題は、カバレッジデータファイルを含むディレクトリが削除されている場合にも発生します。

```
tcov_exit: Could not open coverage data file 'coverage-data-file-name'  
because 'system-error-message-string'.
```

- カバレッジデータファイルを含むディレクトリに対する書き込み権がありません。この問題は、バイナリを実行するマシンに、カバレッジデータファイルを含むディレクトリがマウントされていない場合にも発生します。

```
tcov_exit: Could not write coverage data file 'coverage-data-file-name'  
because 'system-error-message-string'.
```

- 多くのユーザーが同時にカバレッジデータファイルを更新しようとしています。この問題は、カバレッジデータファイルの更新中にマシンがクラッシュした場合にも発生します。この場合、ロックファイルは削除されずに残ります。クラッシュが発生した場合は、2つのファイルのうちのサイズの大きい方を、クラッシュ後のカバレッジデータファイルとして使用してください。ロックファイルは手動で削除してください。

```
tcov_exit: Failed to create lock file 'lock-file-name' for coverage  
data file 'coverage-data-file-name' after 5 tries.Is someone else  
running this executable?
```

- 利用可能なメモリーがなく、標準入出力パッケージが動作できません。この場合は、カバレッジデータファイルを更新できません。

```
tcov_exit: Stdio failure, probably no memory left.
```

- ロックファイル名の長さがカバレッジデータファイル名より 6 文字長くなっています。生成されたロックファイル名が無効である可能性があります。

```
tcov_exit: Coverage data file path name too long (length  
characters) 'coverage-data-file-name'.
```

- tcov によるプロファイルが有効なライブラリまたはバイナリが、同時に実行、編集、再コンパイルされようとしています。古いバイナリは、カバレッジデータファイルが特定の決まったサイズであると予測しますが、編集することによってそのサイズがしばしば変わることがあります。古いバイナリが、古いカバレッジデータファイルを更新しようとしているときに、コンパイラが新しいカバレッジデータファイルを作成すると、バイナリによって、カバレッジファイルは空白または壊れていると報告されることがあります。

```
tcov_exit: Coverage data file 'coverage-data-file-name' is too short.Is  
it out of date?
```

## 拡張 tcov による文レベルの解析

オリジナルの tcov 同様、拡張 tcov は、プログラムの動作に関する行単位の情報を提供します。具体的には、ソースファイルのコピーを作成し、使用される行とその行が使用されている回数を示す注釈を付加します。拡張 tcov は、基本的なブロックに関する概要情報も提供し、C および C++ 両方のソースファイルで使用することができます。

拡張 tcov では、オリジナル tcov にあった欠点の一部が解消されています。拡張 tcov で改善された機能は、以下のとおりです。

- C++ に対するサポートの強化
- #include ヘッダーファイルに含まれるコードのサポートと、テンプレートクラスおよび関数のカバレッジ番号があいまいになっていた問題の修正
- オリジナルの tcov の実行時ルーチンからの実行効率の向上
- コンパイラがサポートしているすべてのプラットフォームのサポート

拡張 tcov を使用して注釈付きソースコードを作成するには、以下のようになります。

1. `-xprofile=tcov` コンパイラオプションを指定し、プログラムをコンパイルします。

tcov と異なり、拡張 tcov はコンパイル時にファイルを生成しません。

2. プログラムを実行します。

プロファイルデータを格納するためのディレクトリが作成され、そのディレクトリに `tcovd` というカバレッジデータファイルが作成されます。デフォルトでは、このディレクトリは、プログラム (`program-name`) が実行されたディレクトリ内に作成され、`program-name.profile` という名前が付けられます。このディレクトリは、プロファイルバケツとも呼ばれます。これらのデフォルト値は、環境変数を使用して変更できます (217 ページの「tcov 関係のディレクトリと環境変数」を参照)。

### 3. tcov を実行して注釈付きのソースコードを生成します。

tcov コマンドの構文は以下のとおりです。

```
% tcov option-list source-file-list
```

*source-file-list* はソースコードファイル名のリスト、*option-list* はオプションのリストです (tcov のオプションについては、tcov(1) のマニュアルページを参照)。拡張 tcov による処理を有効にするには、必ず `-x` オプションを指定する必要があります。

拡張 tcov は、一群の注釈付きソースファイルを出力します。デフォルトでは、それらファイルには、対応するソースファイル名に `.tcov` を付加した名前が割り当てられます。

以下に、拡張 tcov の使用例を示します。

```
% cc -xprofile=tcov -o index.assist index.assist.c
% index.assist
% tcov -x index.assist.profile index.assist.c
```

拡張 tcov の出力は、オリジナルの tcov の出力と同じです。

## 拡張 tcov プロファイル用の共有ライブラリの作成

拡張 tcov プロファイル用の共有ライブラリは、次の例に示すように、`-xprofile=tcov` コンパイラオプションを使用することによって作成できます。

```
% cc -G -xprofile=tcov -o foo.so.1 foo.o
```

## ファイルのロック

拡張 tcov は、ブロックカバレッジデータファイルを更新するときに、簡単なファイルロックメカニズムを使用します。具体的には、`tcovd` ファイルと同じディレクトリに作成された 1 つのファイルを使用してファイルをロックします。このファイル名は `tcovd.temp.lock` です。カバレッジ解析用にコンパイルしたプログラムを手動で終了した場合は、ロックファイルを手動で削除する必要があります。

このロック方法では、ロックの競合がある場合、指数的バックオフが行われます。tcov 実行時ルーチンがロックの取得を試み、続けて 5 回失敗した場合、tcov は終了し、その実行用のデータは失われます。この場合は、以下のメッセージが表示されます。

```
tcov_exit: temp file exists, is someone else running this
executable?
```

## tcov 関係のディレクトリと環境変数

tcov 用にプログラムをコンパイルして実行すると、そのプログラムによってプロファイルバケツが作成されます。すでにプロファイルバケツが存在する場合は、そのプロファイルバケツが使用されます。プロファイルバケツが存在しない場合は、新しく作成されます。

プロファイルバケツは、プロファイル出力が生成されるディレクトリを示します。プロファイル出力の名前と格納場所はデフォルト値によって制御されますが、環境変数で変更できます。

---

**注** - tcov は、プロファイルフィードバック情報の収集に使用されるコンパイラオプション `-xprofile=collect` と `-xprofile=use` が使用するのと同じデフォルト値と環境変数を使用します。これらのコンパイラオプションについての詳細は、ご使用のコンパイラのマニュアルを参照してください。

---

プログラムが生成するデフォルトのプロファイルバケツには、実行可能ファイル名に拡張子 `.profile` を付加した名前が付けられ、実行可能ファイルが実行されたディレクトリに作成されます。このため、たとえば `/home/userdir` から、`/usr/bin/xyz` というプログラムを実行した場合、デフォルトでは、`/home/userdir` 内に `xyz.profile` という名前のプロファイルバケツが生成されません。

UNIX プロセスは、プログラムの実行中に現在の作業用ディレクトリを変更できません。このため、プロファイルバケツの生成に使用される現在の作業用ディレクトリは、プログラム終了時の現在の作業用ディレクトリになります。ごくまれに、プログラムがその動作中に現在の作業用ディレクトリを変更することがありますが、その場合は、環境変数を使用し、プロファイルバケツが生成される場所を制御することができます。

デフォルト値は、以下の環境変数を設定することで変更できます。

- `SUN_PROFDATA`

実行時のプロファイルバケツの名前を指定します。SUN\_PROFDATA\_DIR も設定されている場合は、常にこの変数の値が SUN\_PROFDATA\_DIR の値に付加されます。この設定は、実行可能ファイル名が argv[0] の値と等しくない場合などに役立ちます (たとえば、異なる名前のシンボリックリンクから実行可能ファイルを起動した場合など)。

- SUN\_PROFDATA\_DIR

プロファイルバケツがあるディレクトリの名前を指定します。この変数は、実行時および tcov コマンドによって使用されます。

- TCOVDIR

下位互換性を維持するための、SUN\_PROFDATA\_DIR と同じ働きをする環境変数です。TCOVDIR と SUN\_PROFDATA\_DIR の両方が設定されている場合、TCOVDIR の設定は無視されます。また、この場合は、プロファイルバケツが生成されるときに、警告が表示されます。

TCOVDIR は、実行時および tcov コマンドによって使用されます。

# 索引

---

## 記号

.er.rc ファイル, 72, 197

## A

addpath コマンド, 109

analyzer コマンド

font size (-f) オプション, 69

help (-h) オプション, 69

JVM オプション (-J) オプション, 69

JVM パス (-j) オプション, 68

詳細メッセージ (-v) オプション, 69

バージョン (-V) オプション, 69

API、コレクタ, 27

## C

collectorAPI.h, 29

collect コマンド

exec 後ターゲット停止 (-x) オプション, 49

Java バージョン (-j) オプション, 47

MPI トレース (-m) オプション, 46

ppgsz コマンド, 65

readme 表示 (-R) オプション, 51

アーカイブ (-A) オプション, 50

オプションの一覧表示, 42

構文, 42

時間ベースのプロファイル (-p) オプション, 43

実験グループ (-g) オプション, 50

実験制御関連のオプション, 46

実験ディレクトリ (-d) オプション, 50

実験名 (-o) オプション, 51

出力関連のオプション, 49

詳細メッセージ (-v) オプション, 52

その他のオプション, 51

定期的標本収集 (-s) オプション, 46

データ記録の一時停止と再開 (-y) オプション, 49

データ収集関連のオプション, 43, 68

データ制限 (-L) オプション, 50

データの収集, 42

同期待ちトレース (-s) オプション, 45

ドライラン (-n) オプション, 51

バージョン (-V) オプション, 51

ハードウェアカウンタオーバーフロープロファイル (-h) オプション, 44

派生プロセス追跡 (-F) オプション, 46

ヒープトレース (-H) オプション, 45

標本ポイント記録 (-l) オプション, 48

## CPUs

er\_print ユーティリティでの選択, 116

選択内容の一覧表示、er\_print ユーティリティで, 114

CPU のフィルタ, 85

CPU のフィルタリング, 85

C コンパイラオプション、xhwcprof, 76

## D

data\_layout コマンド, 110

data\_objects コマンド, 110

data\_single コマンド, 110

data\_sort コマンド, 111

dbx

MPI の制御下でのデータの収集, 64

コレクタの実行, 52

dbx collector サブコマンド

archive, 57

dbxsample, 56

disable, 56

enable, 57

enable\_once (サポート中止), 59

hwprofile, 54

limit, 58

pause, 57

profile, 53

quit (サポート中止), 59

resume, 57

sample, 56

sample record, 57

show, 59

status, 59

store, 58

store filename (サポート中止), 59

synctrace, 55

DTrace ドライバ

アクセスの設定, 90

記述, 89

## E

.er.rc ファイル, 87

er\_archive ユーティリティ, 201

er\_cp ユーティリティ, 200

er\_export ユーティリティ, 202

er\_kernel ユーティリティ, 89

er\_mv ユーティリティ, 200

er\_print コマンド

addpath, 109

allocs, 105

appendtfile, 119

callers-callees, 103

cmetric\_list, 118

cmetrics, 103

cpu\_list, 114

cpu\_select, 116

csingle, 104

csort, 104

data\_layout, 110

data\_metric\_list, 119

data\_metrics, 111

data\_objects, 110

data\_single, 110

data\_sort, 111

dcc, 109

disasm, 107

dmetrics, 123

dsort, 123

en\_desc, 123

exp\_list, 113

fsingle, 102

fsummary, 102

header, 121

help, 126

leaks, 105

limit, 119

lines, 106

lsummary, 106

lwp\_list, 114

lwp\_select, 116

metric\_list, 118

name, 120

object\_list, 117

objects, 121

object\_select, 118

outfile, 119

overview, 121

pcs, 106

procstats, 125

psummary, 106

quit, 126

sample\_list, 113

sample\_select, 116

scc, 108

script, 125

setpath, 109

sort, 102

source, 106

src, 106

statistics, 121



- sthresh, 108, 109
- thread\_list, 114
- thread\_select, 116
- tlldata, 125
- tlmode, 124
- Version, 125
- version, 125
- viewmode, 120
- 関数, 100
- タブでの複数選択, 124
- マップファイル, 125
- メトリック, 101
- er\_print ユーティリティ
  - 構文, 96
  - コマンド「er\_print コマンド」を参照
  - コマンド行オプション, 96
  - メトリックキーワード, 98
  - メトリックリスト, 97
  - 目的, 95
- er\_print ユーティリティからの蓄積された統計の出力, 125
- er\_print ユーティリティでの出力の制限, 119
- er\_print ユーティリティで派生実験を読み取るためのモードの設定, 123
- er\_rm ユーティリティ, 200
- er\_src ユーティリティ, 196

## F

- Fortran
  - コレクタ API, 27
  - サブルーチン, 161
  - 代替エントリポイント, 163
- Fortran 関数における代替エントリポイント, 163

## G

- gprof
  - 概要, 203
  - 出力、意味, 207
  - 使用法, 206
  - 制限事項, 206

## J

- Java
  - er\_print の表示出力の設定, 120
  - 動的にコンパイルされる関数, 32, 166
  - プロファイルに関する制限事項, 36
  - モニタ, 12
- JAVA\_PATH 環境変数, 36
- Java 仮想マシンパス、analyzer コマンドオプション, 68
- jdkhome analyzer コマンドオプション, 68
- JDK\_HOME 環境変数, 36
- JVM バージョン, 37

## L

- LD\_LIBRARY\_PATH 環境変数, 61
- LD\_PRELOAD 環境変数, 61
- libaio.so、データ収集とのインタラクション, 26
- libcollector.h, 27
  - コレクタとの C/C++ インタフェースの一部, 27
  - コレクタとの Java プログラミング言語インタフェースの一部, 29
- libcollector.so 共有ライブラリ
  - 事前読み込み, 61
  - プログラムにおける使用, 27
- libcollector.so の事前読み込み, 61
- libcpc.so、使用, 35
- libfcollector.h, 28
- LWP
  - er\_print ユーティリティでの選択, 116
  - スレッドライブラリによる作成, 144
  - 選択内容の一覧表示、er\_print ユーティリティで, 114
  - フィルタリング1, 85
- LWP のフィルタ, 85

## M

- MPI 実験
  - 移動, 63

格納の問題, 62  
デフォルト名, 39

## MPI トレース

collect コマンドでのデータの収集, 46  
dbx でのデータの収集, 55  
コレクタライブラリの事前読み込み, 61  
トレース対象の関数, 14  
プロファイルパケットのデータ, 139  
メトリック, 14  
メトリックの意味, 139

## MPI プログラム

collect コマンドでのデータの収集, 64  
dbx によるデータの収集, 64  
実験の格納の問題, 62  
実験名, 39, 62, 63  
接続, 61  
データの収集, 62

## N

NFS, 38

## O

### OpenMP

er\_print の表示出力の設定, 120  
実行の概要, 149  
プロファイルデータのユーザーモードの表示  
, 150  
プロファイルデータ、マシン表現, 157  
メトリック, 156  
ユーザーモード呼び出しスタック, 151

OpenMP アプリケーションでのユーザーモード呼  
び出しスタック, 151

OpenMP の並列化, 180

## P

PATH 環境変数, 36

### PCs

er\_print ユーティリティでの整列済みリスト  
, 106

PLTから, 141  
定義, 140  
「PC」タブ, 75, 84

@plt 関数, 141

PLT (プログラムリンケージテーブル), 141

ppgsz コマンド, 65

### prof

概要, 203  
出力, 205  
使用法, 204  
制限事項, 206

## R

raw ハードウェアカウンタ, 10, 11

## S

setpath コマンド, 109

setuid、使用, 27

SUN\_PROFDATA\_DIR 環境変数, 218

SUN\_PROFDATA 環境変数, 218

## T

### tcov

概要, 203  
出力、意味, 211  
使用法, 209  
制限事項, 209  
注釈付きソースコード, 211  
プログラムのコンパイル, 209  
プロファイル用の共有ライブラリ、作成, 212  
報告されるエラー, 214  
ロックファイルの管理, 213

TCOVDIR 環境変数, 210, 218

tcov によって報告されるエラー, 214

TLB (translation lookaside buffer) ミス, 142, 187

## V

viewmode コマンド, 120

## X

-xdebugformat、デバッグシンボル情報の形式の設定, 22

xhwcprof C コンパイラオプション, 76

## あ

アーク、呼び出しグラフ、定義された, 206

アウトライン関数, 165, 188

アドレス空間、テキスト領域とデータ領域, 160

アナライザ 「パフォーマンスアナライザ」を参照

## い

一意でない関数名, 162

イベント

「タイムライン」タブに表示される, 77

「タイムライン」タブのデフォルト表示タイプ, 124

「イベント」タブ, 78, 80

イベントマーカ, 78

インデックス行, 174

er\_print ユーティリティで, 107

「逆アセンブリ」タブ内の, 75, 184

「ソース」タブ内の, 74, 174, 183

インデックス行、特別

HotSpot でコンパイルされた命令, 191

Java ネイティブメソッド, 192

アウトライン関数, 188

行番号なしの命令, 191

コンパイラ生成の本体関数, 189

インライン関数, 164

## え

エントリポイント、代替、Fortran 関数, 163

## お

オーバーフロー値、ハードウェアカウンタ、  
「ハードウェアカウンタのオーバーフロー値」  
を参照

オプション、コマンド行、er\_print ユーティリ  
ティ, 96

## か

カーネル時間プロファイル, 90

カーネル実験

データのタイプ, 89

フィールドラベルの意味, 93

カーネルプロファイリング

カーネルと負荷の両方のプロファイリング, 91

システムの設定, 89

特定のプロセスまたはカーネルスレッドのプロ  
ファイリング, 92

負荷の下でのプロファイリング, 91

カーネルプロファイル、解析, 93

「概要」タブ, 75, 79

概要データ、er\_print ユーティリティでの出力  
, 121

概要メトリック

1つの関数、er\_print ユーティリティでの印  
刷, 102

すべての関数、er\_print ユーティリティでの  
印刷, 102

拡張 tcov

使用法, 215

特長, 215

プログラムのコンパイル, 215

プロファイルバケツ, 215, 217

プロファイル用の共有ライブラリ、作成, 216

ロックファイルの管理, 216

間隔、標本収集 「標本収集間隔」を参照

間隔、プロファイル 「プロファイル間隔」を参照

環境変数

JAVA\_PATH, 36

JDK\_HOME, 36

LD\_LIBRARY\_PATH, 61

LD\_PRELOAD, 61

PATH, 36

- SUN\_PROFDATA, 218
- SUN\_PROFDATA\_DIR, 218
- TCOVDIR, 210, 218
- <合計> 関数
  - 記述, 168
  - 時間と実行統計との比較, 136
- <未知> 関数
  - PC のマッピング, 166
  - 呼び出し元と呼び出し先, 167
- 関数
  - @plt, 141
  - MPI、トレース, 14
  - アウトライン, 165, 188
  - アドレスのバリエーション, 161
  - 一意でない、名前, 162
  - インライン, 164
  - クローン生成, 163, 193
  - <合計>, 168
  - コレクタ API, 27, 32
  - システムライブラリ、コレクタによる割り込み処理, 25
  - 静的、重複名を持つ, 162
  - 静的、ストリップ済み共有ライブラリ, 162, 194
  - 大域, 161
  - 代替エントリポイント (Fortran), 163
  - 定義, 161
  - 動的にコンパイルされる, 32, 166, 190
  - 別名を持つ, 161
  - <未知>, 166
  - ラッパー, 162
  - ロードオブジェクト内のアドレス, 161
- 関数 PC、集計, 74, 75, 84
- 「関数」タブ, 71, 84
- 関数の並べ替え, 87
- 「関数の表示/非表示」ダイアログボックス, 84
- 関数名、C++、er\_print ユーティリティでの長い短いいずれかの形式の選択, 120
- 関数呼び出し
  - 共有オブジェクト間, 141
  - 再帰、メトリックの割り当て, 19
  - シングルスレッドプログラム, 140
- 関数リスト
  - er\_print ユーティリティでの出力, 100

- コンパイラ生成の本体関数, 189
- ソート順序、er\_print ユーティリティでの指定, 102
- 関数リストのメトリック
  - .er.rc ファイルにおけるデフォルトの設定, 123
  - .er.rc ファイルにおけるデフォルトのソート順序の設定, 123
  - er\_print ユーティリティでの選択, 101
  - er\_print ユーティリティでのリストの表示, 118

## き

- キーワード、メトリック、er\_print ユーティリティ, 99
- 擬似関数、ユーザーモード呼び出しスタック内の, 150
- 既知のハードウェアカウンタ, 10
- 逆アセンブリコード、注釈付き
  - er\_print ユーティリティでの強調表示しきい値の設定, 109
  - er\_print ユーティリティでの出力, 107
  - er\_print ユーティリティでの設定, 109
  - er\_src による表示, 196
  - HotSpot でコンパイルされた命令, 191
  - Java ネイティブメソッド, 192
  - 意味, 184
  - クローン生成関数, 163, 193
  - 実行可能ファイルの格納場所, 40
  - 説明, 183
  - 飛び先, 195
  - ハードウェアカウンタメトリックの対応付け, 187
  - 包括的メトリック, 195
  - 命令発行の依存関係, 184
  - メトリックの形式, 182
  - 「逆アセンブリ」タブ, 75
  - 「行」タブ, 74, 84
- 共通部分式の除去, 177
- 共有オブジェクト、関数呼び出し, 141

## く

クローン生成関数, 163, 193

## け

現在のパスの出力, 109

「検索」ツール, 83

## こ

高速トラップ, 142

構文

er\_archive ユーティリティ, 201

er\_export ユーティリティ, 202

er\_print ユーティリティ, 96

er\_src ユーティリティ, 196

高メトリック値

注釈付き逆アセンブリコード, 109

注釈付きソースコード, 108

コレクタ

API、プログラムにおける使用, 27, 28

collect コマンドでの実行, 42

dbx での実行, 52

dbx での無効設定, 56

dbx での有効設定, 57

定義, 2, 6

動作中のプロセスへの接続, 59

コレクタによるシステムライブラリ関数上での割り込み処理, 25

コンパイラ生成の本体関数

名前, 189

パフォーマンスアナライザでの表示, 164, 189

コンパイラのコメント, 74

er\_print ユーティリティでの注釈付き逆アセンブリリストの選択, 109

er\_print ユーティリティでの注釈付きソースリストの選択, 108

er\_src ユーティリティでのフィルタリング, 197

インライン関数, 179

共通部分式の除去, 177

クローン生成関数, 193

説明, 176

定義されたクラス, 108

表示される種類のフィルタリング, 177

並列化, 180

ループの最適化, 178

コンパイラの最適化

インライン化, 179

並列化, 180

コンパイル

gprof, 206

Java プログラミング言語, 23

prof, 204

tcov, 209

拡張 tcov, 215

「行」解析, 22

静的リンク、データ収集に対する影響, 22

注釈付きソースと逆アセンブリのソースコード, 22

データ収集時のリンク, 22

デバッグシンボル情報の形式, 22

プログラム解析に対する最適化の影響, 23

ライブラリの静的リンク, 22

## さ

再帰的関数呼び出し

メトリックの割り当て, 19

最適化

共通部分式の除去, 177

テール呼び出し, 143

プログラム解析に対する影響, 23

サブルーチン「関数」を参照

## し

時間ベースのプロファイル

collect コマンドでのデータの収集, 43

dbx でのデータの収集, 53

gethrtime および gethrvtime との比較, 136

オーバーヘッドによる誤差の発生, 135

「間隔、プロファイル間隔」を参照

定義, 7

デフォルトメトリック, 72

- プロファイルパケットのデータ, 133
- メトリック, 7, 134
- メトリックの精度, 136
- 時間メトリック、精度, 72
- しきい値、強調表示
  - 注釈付き逆アセンブリコード、er\_print ユーティリティ, 109
  - 注釈付きソースコード、er\_print ユーティリティ, 108
- しきい値、同期待ちトレース
  - collect コマンドによる設定, 45, 55
  - dbx collectorによる設定, 55
  - 収集オーバーヘッドに対する影響, 137
  - 測定, 12
  - 定義, 12
- シグナル
  - collect コマンドでの一時停止と再開のための使用, 49
  - collect コマンドによる手動標本収集での使用, 48
  - ハンドラの呼び出し, 141
  - プロファイル, 26
  - プロファイル、dbx から collect コマンドへの引き渡し, 49
- シグナルハンドラ
  - コレクタによってインストールされる, 26, 142
  - ユーザープログラム, 26
- 実験
  - er\_print ユーティリティでの一覧表示, 113
  - er\_print ユーティリティでのヘッダー情報, 121
  - Java および OpenMP のモードの設定, 120
  - MPI における格納の問題, 62
  - MPI の移動, 63
  - 移動, 39, 200
  - 格納場所, 50, 58
  - グループ, 39
  - 現在のパスの付加, 109
  - コピー, 200
  - サイズの制限, 50, 58
  - 削除, 200
  - 「実験ディレクトリ」、「実験グループ」、「実験名」も参照
  - 追加, 68
  - 定義, 38
  - データの集計, 68
  - デフォルト名, 38
  - 名前, 38
  - 場所, 38
  - 派生、読み込み, 67
  - 必要なディスク容量、実験用の概算, 40
  - 開く, 67
  - ファイル検索パスの設定, 109
  - 複数, 67
  - プレビュー, 68
  - プログラムからの終了, 31
  - ロードオブジェクトのアーカイブ, 50, 57
- 実験グループ
  - collect コマンドでの名前の指定, 50
  - dbx での名前の指定, 58
  - 削除, 200
  - 作成, 67
  - 定義, 39
  - デフォルト名, 39
  - 名前に関する制限事項, 39
  - 複数, 67
  - プレビュー, 68
- 実験サイズの制限, 50, 58
  - 「実験」タブ, 79
- 実験ディレクトリ
  - collect コマンドでの指定, 50
  - dbx での指定, 58
  - デフォルト, 38
- 実験内へのロードオブジェクトのアーカイブ, 50, 57
- 実験の移動, 39, 200
- 実験のコピー, 200
- 実験のフィルタ, 85
- 実験のフィルタリング, 85
- 実験、派生
  - 読み取り用のモードの設定、er\_print ユーティリティでの, 123
- 実験または実験グループの削除, 200
- 実験名
  - dbx での指定, 58
  - MPI、MPI\_comm\_rank とスクリプトの使用

- , 65
- MPI のデフォルト, 39, 63
- 制限事項, 38
  - デフォルト, 38
- 実験名の指定, 38
- 実行統計情報
  - er\_print ユーティリティでの出力, 121
  - 時間と<合計> 関数との比較, 136
- 収集
  - コマンドをプレビュー, 86
- 出力ファイル
  - 閉じて新規に開く、er\_print ユーティリティで, 119
  - 閉じる、er\_print ユーティリティで, 119
- シングルスレッドプログラムの実行, 140
- シンボルテーブル、ロードオブジェクト, 161

## す

- スタックの展開, 140
- スタックフレーム
  - 定義, 141
  - テール呼び出しの最適化の再利用, 143
  - トラップハンドラ, 143
- スレッド
  - er\_print ユーティリティでの選択, 116
  - system, 136
  - 結合と非結合, 144
  - 作成, 143
  - スケジューリング, 144
  - 選択内容の一覧表示、er\_print ユーティリティで, 114
  - ライブラリ, 25, 143, 144
  - ワーク, 143
- スレッドのフィルタ, 85
- スレッドのフィルタリング, 85

## せ

- 制限事項
  - Java プロファイル, 36
  - tcov, 209

- 実験グループ名, 39
- 実験名, 38
- 派生プロセスデータ収集, 36
- プロファイル間隔値, 33

## 静的関数

- 重複名, 162
- ストリップ済み共有ライブラリ, 162, 194

静的リンク、データ収集に対する影響, 22

制約「制限事項」を参照

積極的なバックトラッキング, 76

## そ

- 相関関係、メトリックに対する影響, 135
- ソース行、er\_print ユーティリティでの整列済みリスト, 106
- ソースコード、コンパイラのコメント, 74
- ソースコード、注釈付き
  - er\_print ユーティリティでの強調表示しきい値の設定, 108
  - er\_print ユーティリティでのコンパイラ注釈クラスの設定, 108
  - er\_print ユーティリティでの出力, 106
  - er\_src による表示, 196
  - tcov から, 211
  - アウトライン関数, 188
  - 意味, 181
  - インデックス行, 174
  - 行番号なしの命令, 191
  - クローン生成関数, 163, 193
  - コンパイラ生成の本体関数, 189
  - コンパイラのコメント, 176
  - 説明, 173, 180
  - ソースと注釈付きの識別, 174
  - ソースファイルの格納場所, 40
  - 中間ファイルの使用, 159
  - パフォーマンスアナライザでの表示, 173
  - メトリックの形式, 182
- 「ソース」タブ, 73
- ソート順序
  - 関数リスト、er\_print ユーティリティでの指定, 102

呼び出し元 - 呼び出し先のメトリック、  
er\_print ユーティリティで, 104

## 属性メトリック

再帰の影響, 19

説明, 18

定義, 17

例, 18

## た

代替ソースコンテキスト, 107

「タイムライン」タブ, 77, 80

「タイムライン」メニュー, 70

「タブ」ダイアログボックス, 76, 83

タブでの複数選択

デフォルトの表示可能セットの設定、  
er\_print ユーティリティでの, 124  
表示のための選択, 83

## ち

中間ファイル、注釈付きソースリストとして使用  
, 159

注釈付き逆アセンブリコード「逆アセンブリコード、  
注釈」を参照

注釈付きソースコード「ソースコード」を参照

## て

ディスク容量、実験用の概算, 40

データオブジェクト

<Scalar> 記述子, 170

<合計> 記述子, 170

スコープ, 169

ソートメトリックの設定, 111

定義, 169

ハードウェアカウンタオーバーフロー実験の  
, 110

レイアウト, 76

<Scalar> データオブジェクト記述子, 170

<Total> データオブジェクト記述子, 170

「データオブジェクト」タブ, 76

データ型, 6

MPI トレース, 14

時間ベースのプロファイル, 7

デフォルト、「タイムライン」タブ, 125

同期待ちトレース, 12

ハードウェアカウンタオーバーフローのプロ  
ファイル, 8

ヒープトレース, 13

データ収集の一時停止

collect コマンド用の, 49

dbxにおける, 57

プログラムから, 30

データ収集の再開

collect コマンド用の, 49

dbxにおける, 57

プログラムから, 31

データの収集

collect コマンド用の一時停止, 49

collect コマンド用の再開, 49

collect コマンドを使用, 42

dbxでの一時停止, 57

dbxでの再開, 57

dbx での無効設定, 56

dbx での有効設定, 57

dbx による, 52

MPI プログラム, 62

MPI プログラム、collect コマンドの使用, 64

MPI プログラム、dbx の使用, 64

セグメント例外, 24

速度, 40

動的メモリー割り当ての影響, 23

プログラムからの一時停止, 30

プログラムからの再開, 31

プログラムからの制御, 27

プログラムからの無効化, 31

プログラム制御, 27

プログラムの準備, 23

リンク, 22

データの収集中のセグメント例外, 24

データ派生メトリック

er\_print ユーティリティでの設定, 111

er\_print ユーティリティでのリストの表示



, 119  
「データレイアウト」タブ, 76  
「データをフィルタ」ダイアログボックス, 84  
テール呼び出しの最適化, 143  
デフォルト、デフォルト値ファイルでの設定, 122  
デフォルトメトリック, 72

## と

同期遅延イベント  
定義, 12  
プロファイルパケットのデータ, 137  
メトリックの定義, 12  
同期遅延トレース  
デフォルトメトリック, 72  
同期待ち時間  
定義, 12, 137  
非結合スレッド, 137  
メトリック、定義, 12  
同期待ちトレース  
collect コマンドでのデータの収集, 45  
dbx でのデータの収集, 55  
コレクタライブラリの事前読み込み, 61  
しきい値「しきい値、同期待ちトレース」を参照  
定義, 12  
プロファイルパケットのデータ, 137  
待ち時間, 12, 137  
メトリック, 12  
「統計」タブ, 79  
動作中のプロセスへのコレクタの接続, 59  
動的にコンパイルされる関数  
コレクタ API, 32  
定義, 166, 190  
飛び先, 195  
トラップ, 142

## に

入力ファイル  
er\_print ユーティリティでの終了, 126  
er\_print ユーティリティへの, 125

## ね

ネットワーク接続されたディスク, 38

## は

バージョン情報  
collect コマンド用の, 51  
er\_cp ユーティリティの, 200  
er\_mv ユーティリティの, 200  
er\_print ユーティリティの, 125  
er\_rm ユーティリティの, 200  
er\_src ユーティリティの, 197  
ハードウェアカウンタ  
collect コマンドでの選択, 44  
dbx collector コマンドでの選択, 54  
一覧の取得, 42, 54  
オーバーフロー値, 9  
カウンタ名, 44  
データオブジェクトとメトリック, 110  
リストの説明, 10  
ハードウェアカウンタオーバーフローのプロファイル  
collect コマンドでのデータの収集, 44  
dbx によるデータの収集, 54  
定義, 8  
デフォルトメトリック, 72  
プロファイルパケットのデータ, 137  
ハードウェアカウンタのオーバーフロー値  
collect による設定, 44  
dbx での設定, 54  
実験のサイズ、影響, 40  
小さすぎたり大きすぎたりする場合の影響, 138  
定義, 9  
ハードウェアカウンタの属性オプション, 44  
ハードウェアカウンタのリスト  
collect コマンドでの取得, 42  
dbx collector コマンドでの取得, 54  
raw カウンタ, 11  
既知のカウンタ, 10  
フィールドの説明, 10  
ハードウェアカウンタメトリック、「データオブジェクト」タブに表示される, 76

ハードウェアカウンタライブラリ、  
libpc.so, 35

排他的メトリック

PLT 命令, 141

計算方法, 140

説明, 18

定義, 17

例, 18

派生実験

読み込み, 67

読み取り用のモードの設定、er\_print ユー  
ティリティでの, 123

派生プロセス

個々についてのデータの収集, 59

コレクタの処理対象, 36

実験の格納場所, 38

実験名, 39

追跡対象プロセスすべてのデータを収集, 46

データ収集に関する制限事項, 36

パフォーマンスデータ、メトリックへの変換, 5

パフォーマンスメトリック 「メトリック」 を参照

「凡例」 タブ, 78, 80

## ひ

ヒープトレース

collect コマンドでのデータの収集, 45

dbx でのデータの収集, 55

コレクタライブラリの事前読み込み, 61

デフォルトメトリック, 72

メトリック, 13

必要なディスク容量、実験用の概算, 40

非同期 I/O ライブラリ、データ収集とのインタラ  
クション, 26

標本

collect コマンドでの定期的記録, 46

collect による手動記録, 48

dbx がターゲットプロセスを停止したときの記  
録, 56

dbx における手動記録, 57

dbx における定期的記録, 56

er\_print ユーティリティでの選択, 116

間隔 「標本収集の間隔」 を参照

記録環境, 15

選択内容の一覧表示、er\_print ユーティリ  
ティで, 113

定義, 16

パケットに含まれる情報, 15

プログラムからの記録, 30

標本コレクタ 「コレクタ」 を参照

標本収集の間隔

collect コマンドによる設定, 46

dbx での設定, 56

定義, 15

標本のフィルタ, 85

標本のフィルタリング, 85

標本ポイント、「タイムライン」 タブに表示され  
る, 77

## ふ

ファイルのパス, 109

ファイルのパスの付加, 109

フレーム、スタック 「スタックフレーム」 を参照  
プログラムカウンタ (PC)、定義, 140

プログラム構造、呼び出しスタックアドレスの  
マッピング, 160

プログラムの実行

共有オブジェクトと関数呼び出し, 141

シグナル処理, 141

シングルスレッド, 140

テール呼び出しの最適化, 143

トラップ, 142

明示的なマルチスレッド化, 143

呼び出しスタックの説明, 140

プログラムのパフォーマンス解析

「PC」 タブ, 75, 84

「イベント」 タブ, 78, 80

「概要」 タブ, 75, 79

「関数」 タブ, 71, 84

関数の表示/非表示, 84

起動, 67

「逆アセンブリ」 タブ, 75

「行」 タブ, 74, 84

「検索」 ツール, 83

- コマンド行オプション, 68
  - 「実験」タブ, 79
- 実験の記録, 68
  - 「ソース」タブ, 73
  - 「タイムライン」タブ, 77, 80
  - 「タイムライン」メニュー, 70
- 定義, 2, 67
  - 「データオブジェクト」タブ, 76
  - 「データレイアウト」タブ, 76
  - 「データをフィルタ」ダイアログボックス, 84
- デフォルト, 87
  - 「統計」タブ, 79
  - 「凡例」タブ, 78, 80
  - 「表示」メニュー, 70
  - 「ファイル」メニュー, 70
  - 「ヘルプ」メニュー, 70
  - 「呼び出し元 - 呼び出し先」タブ, 72, 84
  - 「リーク一覧」タブ, 78
  - 「リーク」タブ, 80
- プログラムリンケージテーブル (PLT), 141
- プロセスのアドレス空間のテキスト領域とデータ領域, 160
- プロファイリング、定義, 6
- プロファイル間隔
  - collect コマンドによる設定, 43, 53
  - dbx collector コマンドでの設定, 53
- 値に関する制限事項, 33
- 実験のサイズ、影響, 40
- 定義, 7
- プロファイルバケツ、拡張 tcov, 215, 217
- プロファイルパケット
  - MPI トレースデータ, 139
  - サイズ, 40
  - 時間ベースのデータ, 133
  - 同期待ちトレースデータ, 137
  - ハードウェアカウンタのオーバーフローデータ, 137
- プロファイル用の共有ライブラリ、作成
  - tcov, 212
  - 拡張 tcov, 216

## へ

- 並列実行
  - 指令, 180
- 別名を持つ関数, 161

## ほ

- 包括的メトリック
  - PLT 命令, 141
  - アウトライン関数用, 195
  - 計算方法, 140
  - 再帰の影響, 19
  - スレーブスレッド用, 195
- 説明, 18
- 定義, 17
- 例, 18
- 本体関数、コンパイラ生成
  - 名前, 189
  - パフォーマンスアナライザでの表示, 164, 189

## ま

- マイクロステート, 80
  - 切り替え, 142
  - メトリックとの対応関係, 134
- 待ち時間「同期待ち時間」を参照
- マップファイル
  - er\_print ユーティリティでの作成, 125
  - 生成, 87
- マルチスレッド
  - explicit, 143
- マルチスレッドアプリケーション
  - コレクタの接続, 59

## め

- 明示的なマルチスレッド化, 143
- 命令発行
  - グルーピング、注釈付き逆アセンブリへの影響, 184
  - 遅延, 186
- メソッド「関数」を参照

## メトリック

MPI トレース, 14

関数リスト「関数リストメトリック」を参照

時間の精度, 72

時間ベースのプロファイル, 7, 134

しきい値, 75

しきい値、設定, 74

相関関係の影響, 135

ソース行の意味, 181

属性, 73

属性「属性メトリック」を参照

タイミング, 7

定義, 5

デフォルト, 72

同期待ちトレース, 12

ハードウェアカウンタ、命令への関連付け, 187

排他的「排他的メトリック」を参照

ヒープトレース, 13

包括的と排他的, 71, 73

包括的「包括的メトリック」を参照

命令の意味, 184

メモリー割り当て, 13

メモリーリーク、定義, 13

メモリー割り当て, 13

およびリーク, 78

データ収集への影響, 23

## よ

呼び出しスタック, 78

「イベント」タブ内の, 80

「タイムライン」タブ内の, 78

「タイムライン」タブのデフォルトの位置合わせと深さ, 124

定義, 140

テール呼び出しの最適化の影響, 143

展開, 140

不完全な展開, 159

プログラム構造へのアドレスのマッピング, 160

「呼び出し元 - 呼び出し先」タブ, 72, 84

呼び出し元 - 呼び出し先のメトリック

er\_print ユーティリティでの1つの関数の出力, 104

er\_print ユーティリティでの出力, 103

er\_print ユーティリティでの選択, 103

er\_print ユーティリティでのソート順序, 104

er\_print ユーティリティでのリストの表示, 118

属性、定義, 17

## ら

ライブラリ

collectorAPI.h, 29

libaio.so, 26

libcollector.so, 26, 27, 61

libcpc.so, 25, 35

libthread.so, 25, 143, 144

MPI, 25, 62

システム, 25

ストリップ済み共有、および静的関数, 162, 194

静的リンク, 22

割り込み処理, 25

ラッパー関数, 162

## り

「リーカー一覧」タブ, 78

「リーク」タブ, 80

リーク、メモリー、定義, 13

リーフPC、定義, 140

## る

ループの最適化, 178

## ろ

ロードオブジェクト

er\_print ユーティリティでの選択, 118

er\_print ユーティリティでのリストの出力, 121

関数のアドレス, 161

コンテンツ, 161

シンボルテーブル, 161

選択内容の一覧表示、`er_print` ユーティリティで, 117  
定義, 160  
レイアウトの作成, 110

ロックファイルの管理  
`tcov`, 213  
拡張 `tcov`, 216

