



# Manual de Solaris para periféricos de Sun

---

Sun Microsystems, Inc.  
901 San Antonio Road  
Palo Alto., CA 94303-4900  
U.S.A. 650-960-1300

Referencia 806-3881-10  
Marzo de 2000, Revision A

Copyright Copyright 2000 Sun Microsystems, Inc. 901 San Antonio Road, Palo Alto, California 94303-4900 U.S.A. Todos los derechos reservados.

Este producto o documento está protegido por derechos de propiedad intelectual y se distribuye bajo licencia, con lo que queda restringida su utilización, distribución y descompilación. No es posible reproducir parte alguna de este producto o documento en forma o medio alguno sin autorización previa en forma escrita de Sun y sus filiales, si existiese alguna. El software procedente de terceros, incluyendo tecnología de tipos de letra, está protegido por copyright, y se ha recibido licencia para la misma de los proveedores de Sun.

Ciertos elementos de este producto pueden proceder de Berkeley BSD systems, con autorización de la University of California. UNIX es una marca registrada en los EE.UU., así como en otros países, y sus licencias se otorgan de forma exclusiva a través de X/Open Company, Ltd. En relación con Netscape Communicator™, se aplica la nota siguiente: (c) Copyright 1995 Netscape Communications Corporation. Todos los derechos reservados.

Sun, Sun Microsystems, el logotipo de Sun, AnswerBook2, docs.sun.com y Solaris son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o marcas de servicio de Sun Microsystems, Inc. para los EE.UU. y otros países. Todas las marcas registradas SPARC se utilizan bajo licencia, y son marcas registradas de SPARC International, Inc. para los EE.UU. y otros países. Los productos con marcas registradas SPARC se basan en arquitectura desarrollada por Sun Microsystems, Inc.

OPEN LOOK y la interfaz gráfica de usuario de Sun™ han sido desarrollados por Sun Microsystems, Inc. para sus usuarios y personas u entidades con licencia. Sun reconoce los esfuerzos de Xerox como pionera en la investigación y el desarrollo del concepto de interfaz visual o interfaz gráfica de usuario para la industria de los ordenadores. Sun ostenta licencia no exclusiva de Xerox sobre Xerox Graphical User Interface, licencia que cubre también a entidades con licencia de Sun para la implementación de interfaces gráficas de OPEN LOOK GUIs, y a quienes cumplen con los acuerdos de licencia escritos de Sun.

**RESTRICTED RIGHTS:** Use, duplication, or disclosure by the U.S. Government is subject to restrictions of FAR 52.227-14(g)(2)(6/87) and FAR 52.227-19(6/87), or DFAR 252.227-7015(b)(6/95) and DFAR 227.7202-3(a).

LA DOCUMENTACIÓN SE PROPORCIONA "TAL CUAL ES", Y QUEDA EXIMIDA TODA CONDICIÓN EXPRESA O IMPLÍCITA, REPRESENTACIONES Y GARANTÍAS, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA DE COMERCIALIZACIÓN IMPLÍCITA, ADAPTACIÓN A FINALIDAD PARTICULAR O NO INCUMPLIMIENTO, EXCEPTO HASTA EL LÍMITE EN QUE TALES EXENCIONES NO SEAN VÁLIDAS EN TÉRMINOS LEGALES.



# Contenido

---

- Prólogo 7**
- 1. Antes de empezar 13**
  - Requisitos 13
  - Información general sobre instalación de periféricos 13
    - ▼ Para preparar el sistema 14
  - Apagado del sistema 16
    - Niveles de ejecución 18
      - ▼ Para apagar un sistema monousuario con `init` 19
    - El comando `shutdown` 21
      - ▼ Para apagar un sistema multiusuario con `shutdown` 21
- 2. Configuración de unidades de disco 25**
  - Requisitos 25
  - Unidades de disco 26
    - ▼ Para añadir una unidad de disco 26
  - Preparación del disco 27
    - La utilidad `format` 27
      - ▼ Para formatear un disco 28
      - ▼ Para particionar un disco 31
      - ▼ Para etiquetar un disco 35

Creación y montaje de sistemas de archivo	36
▼ Para crear un sistema de archivos	37
▼ Para montar un sistema de archivos	37
<b>3. Configuración y utilización de unidades de cinta</b>	<b>41</b>
Requisitos	41
Unidades de cinta	42
▼ Para añadir una unidad de cinta	44
Comandos diversos para cinta	45
▼ Para visualizar el estado de una unidad de cinta	45
▼ Para tensar un cartucho de cinta de 1/4 pulgadas	46
▼ Para rebobinar una cinta	47
▼ Para limpiar una unidad de cinta	47
Utilidades para cinta	47
Comando <code>cpio</code>	48
Comando <code>dd</code>	49
Comando <code>ufsdump</code>	49
Comando <code>ufsrestore</code>	50
Comando <code>tar</code>	52
<b>4. Configuración de soportes extraíbles</b>	<b>55</b>
Requisitos	55
Unidades de CD-ROM y de DVD-ROM	56
▼ Para incorporar una unidad de CD-ROM o DVD-ROM	56
▼ Para incorporar otra unidad de CD-ROM o DVD-ROM	57
Unidades de disquete	58
▼ Para añadir una unidad de disquete	58
Tarjetas de memoria PCMCIA	59
▼ Para formatear una tarjeta de memoria PCMCIA	59
Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris	61

Administración de volúmenes	61
Comparación del montaje automático frente al manual	64
Material de referencia para dispositivos de CD-ROM y de disquete	65
Utilización de CDs y disquetes	67
<b>5. Configuración de placas opcionales</b>	<b>71</b>
Placas opcionales	71
Requisitos	72
Para añadir una tarjeta de opción	72
<b>A. Direccionamiento SCSI</b>	<b>75</b>
Subsistema SCSI	75
Controlador SCSI	76
Esquemas de selección de dirección SCSI	77
<b>B. Arranque del sistema</b>	<b>83</b>
Para cambiar al indicador ok	83
Para arrancar tras conectar un periférico	84
Para arrancar de manera automática	84
Para arrancar en estado multiusuario (Estado inic 3)	85
Para arrancar en estado monousuario (Nivel de ejecución S)	85
Para arrancar de manera interactiva	86
Para detener el proceso de arranque	87
<b>Índice</b>	<b>89</b>



# Prólogo

---

El *Manual de Solaris para periféricos de Sun* describe la manera de incorporar y configurar dispositivos periféricos adicionales de Sun Microsystems tales como unidades de disco, de cinta, unidades de CD-ROM y placas opcionales a un sistema existente utilizando el entorno operativo Solaris™.

---

**Nota** - El entorno operativo Solaris incluye el entorno SunOS™, el entorno OpenWindows™, el Common Desktop Environment (CDE), compiladores y otros tipos de software.

---

**Nota** - Las instrucciones de este manual están diseñadas para administradores del sistema con experiencia.

---

---

## Antes de leer el manual

Antes de comenzar a servirse de la información contenida en este manual, deberá:

- Leer la documentación adjunta a los dispositivos periféricos.
- Instalar el software Solaris en el sistema.

---

**Nota** - Si no ha instalado aún el entorno operativo Solaris en el sistema, hágalo ahora.

---

**Consejo** - Si precisa más información sobre la instalación del entorno operativo Solaris en su sistema, consulte la *Solaris Advanced Installation Guide*.

---

---

## Organización de este manual

Este manual contiene los capítulos siguientes:

El Capítulo 1 describe los procedimientos que deben llevarse a cabo antes de instalar periféricos nuevos.

El Capítulo 2 describe la manera de configurar dispositivos de unidad de disco utilizando el entorno operativo Solaris.

El Capítulo 3 describe la manera de configurar y utilizar dispositivos de unidad de cinta con el entorno operativo Solaris.

El Capítulo 4 describe la forma de configurar unidades de DVD-ROM, de CD-ROM, de disquete y tarjetas de memoria PCMCIA.

El Capítulo 5 describe la manera de configurar una tarjeta de opciones empleando el entorno operativo Solaris.

El Apéndice A describe la manera de abordar conceptos referentes al subsistema periférico SCSI.

El Apéndice B describe la forma de arrancar el sistema al añadir un dispositivo nuevo.

---

## Utilización de comandos UNIX

Este documento no contiene información acerca de comandos UNIX<sup>®</sup> básicos.

Si precisa información a ese respecto, consulte la documentación siguiente:

- Documentación en línea AnswerBook<sup>™</sup> sobre el entorno de software Solaris
- Cualquier otra documentación sobre software recibida con el sistema.

---

## Convenciones tipográficas

TABLA P-1 Convenciones tipográficas

Tipo de letra o símbolo	Significado	Ejemplos
AaBbCc123	Nombres de comandos, archivos y directorios; salida por pantalla del ordenador.	Edite el archivo <code>.login</code> . Utilice <code>ls -a</code> para ver una lista de todos los archivos. % Ha recibido correo
AaBbCc123	Texto que introduce el usuario, como contraposición al que presenta el ordenador.	% <code>su</code> Contraseña:
AaBbCc123	Títulos de manuales, nuevas palabras o términos que deben enfatizarse. Variable de la línea de comandos; debe reemplazarse por el nombre o el valor real.	Consulte el Capítulo 6 de la <i>Guía de usuario</i> . Éstas se denominan opciones de <i>clase</i> . Es <i>preciso</i> ser usuario <code>root</code> para hacer esto. Para eliminar un archivo, escriba <code>rm nombre_archivo</code> .

## Indicadores de los shells

TABLA P-2 Indicadores de los shells

Shell	Indicador
Shell C	<code>nombre_máquina%</code>
Shell de C para superusuario	<code>nombre_máquina#</code>
Shell de Bourne y Korn	<code>\$</code>
Shell de Bourne y de Korn para superusuario	<code>#</code>

---

# Documentos relacionados

TABLA P-3 Documentos relacionados

Aplicación	Título	Número de referencia
Administración del sistema	<i>Solaris 1.x (SunOS 4.x) Handbook for Sun Peripherals</i>	801-2424
Administración del sistema	<i>System Administration Guide, Vol. I</i>	805-3727
Administración del sistema	<i>System Administration Guide, Vol. II</i>	805-3728
Administración del sistema	<i>OpenBoot 2.x Command Reference Manual</i>	805-4434
Administración del sistema	<i>OpenBoot 3.x Command Reference Manual</i>	805-4436

---

# Pedidos de la documentación de Sun

Fatbrain.com, una librería para profesionales situada en Internet, tiene a su disposición una selección de la documentación de productos de Sun Microsystems, Inc.

Para conocer la lista de documentos disponibles y la forma de solicitarlos, visite el centro de documentación de Sun (Sun Documentation Center) de Fatbrain.com en:

<http://www1.fatbrain.com/documentation/sun>

---

## Acceso a la documentación en línea de Sun

El sitio web `docs.sun.com` le permitirá tener acceso a documentación técnica de Sun en la World Wide Web. Podrá examinar el archivo `docs.sun.com` o buscar un título de manual específico en:

<http://docs.sun.com>

---

## Sun agradece sus comentarios

Estamos muy interesados en la mejora de nuestra documentación y agradeceremos sus comentarios y sugerencias, que puede hacernos llegar por correo electrónico a la siguiente dirección:

[docfeedback@sun.com](mailto:docfeedback@sun.com)

Le rogamos que incluya el número de referencia del documento (806-3881-10) en la línea correspondiente al asunto (subject) de su mensaje de correo.



## Antes de empezar

---

El presente capítulo describe los procedimientos que deben llevarse a cabo antes de instalar periféricos nuevos.

---

### Requisitos

Antes de continuar con los procedimientos de este capítulo, deberá tener:

- Haber instalado el software Solaris
- Contar con privilegios de superusuario
- Haber arrancado el sistema.

---

**Nota** - En cuanto a las instrucciones de instalación y la información de superusuario para Solaris™, consulte la *Solaris Advanced Installation Guide*.

---

---

**Nota** - Si precisa información sobre el arranque del sistema, consulte el Apéndice B.

---

---

### Información general sobre instalación de periféricos

La tabla siguiente, proporciona una lista de pasos comunes que deben realizarse al incorporar un periférico a un sistema. Si precisa información detallada sobre un paso concreto, consulte la sección específica en este manual.

- “Para preparar el sistema” en la página 14
- “Apagado del sistema” en la página 16
- Direccionamiento y conexión del periférico (específicos del dispositivo)
- Apéndice B
- Emplee utilidades de software para preparar el periférico para su utilización (específicas del dispositivo)

## ▼ Para preparar el sistema

### 1. Compruebe la revisión del sistema operativo con el comando `uname -rs`:

Escriba `uname -rs` :

```
# uname -rs
SunOS 5.x
```

Se muestra la revisión SunOS.

El *entorno operativo Solaris*, al que se refiere este manual, incluye el sistema operativo SunOS, así como compiladores y software de otros tipos. Para determinar el entorno operativo Solaris que se corresponde con su SunOS, consulte la Tabla 1-1.

La Tabla 1-1 muestra qué revisiones de SunOS se proporcionaron con las distintas versiones del entorno operativo Solaris.

**TABLA 1-1** SunOS y versiones de Solaris correspondientes

Si está ejecutando las versiones de SunOS siguientes:	Estará utilizando el entorno operativo Solaris siguiente:
SunOS 5.0	Solaris 2.0
SunOS 5.1	Solaris 2.1
SunOS 5.2	Solaris 2.2
SunOS 5.3	Solaris 2.3
SunOS 5.4	Solaris 2.4

TABLA 1-1 SunOS y versiones de Solaris correspondientes (continúa)

Si está ejecutando las versiones de SunOS siguientes:	Estará utilizando el entorno operativo Solaris siguiente:
SunOS 5.5	Solaris 2.5
SunOS 5.5.1	Solaris 2.5.1
SunOS 5.6	Solaris 2.6
SunOS 5.7	Solaris 7
SunOS 5.8	Solaris 8

**Nota** - Si opera con un entorno distinto de Solaris 2.x, Solaris 7 o Solaris 8, no serán aplicables los comandos y tareas descritos en este manual.

**Nota** - Si utiliza SunOS 4.x, consulte *Solaris 1.x (SunOS 4.x) Handbook for Sun Peripherals*.

**2. Cree el archivo /reconfigure:**

```
# touch /reconfigure
```

El comando `touch /reconfigure` lleva a cabo la misma función que el comando `boot -r`. Permite al sistema operativo reconocer la presencia de todo dispositivo periférico recién instalado, una vez que se vuelve a arrancar el sistema.

**3. Incorpore un controlador de dispositivo si es necesario.**

Si se necesita un nuevo controlador de dispositivo, utilice el comando `pkgadd` o la herramienta Administrador de software para realizar esta tarea.

---

**Nota** - Esta tarea es optativa; la mayor parte de los controladores de dispositivo ya formarán parte integrante del sistema operativo. Si se necesita algún controlador de dispositivo, deberá recibir un CD-ROM junto con el nuevo periférico, así como instrucciones para la incorporación del controlador de dispositivo. Si no cuenta con un CD-ROM o instrucciones sobre la incorporación de un controlador de dispositivo específico, es probable que no necesite entonces ningún dispositivo nuevo. Por tanto, podrá pasar por alto este paso.

---

---

**Nota** - Consulte la *System Administration Guide* y la *Solaris Advanced Installation Guide* si precisa instrucciones sobre la incorporación de controladores de dispositivo.

---

---

## Apagado del sistema

A no ser que esté incorporando un periférico *en marcha*, deberá apagar el sistema operativo y desconectar el sistema antes de instalar el nuevo periférico.

Antes de apagar el sistema operativo, debe detener cualquier aplicación en marcha y cerrar los archivos que permanezcan abiertos en el sistema.

Cuando se disponga a apagar un sistema, deberá determinar qué comando de apagado de los siguientes es el adecuado para el sistema, así como para la tarea que se disponga a realizar:

- `/sbin/init`
- `/usr/sbin/shutdown`
- `/usr/sbin/halt`
- `/usr/sbin/reboot`

---

**Nota** - Consulte la Tabla 1-2 si precisa una definición de cada comando de apagado.

---

Estos comandos inician procedimientos de apagado, interrumpen todos los procesos en ejecución, escriben datos en el disco y apagan el software del sistema según el nivel de ejecución adecuado.

---

**Nota** - `init` y `shutdown` son los dos métodos más fiables de cerrar un sistema, ya que emplean secuencias `rc` para interrumpir procesos que se están ejecutando y apagar el sistema con una pérdida de datos mínima. Los comandos `halt` y `reboot` no ejecutan las secuencias `rc` en la forma adecuada, y no son el método más apropiado para apagar el sistema.

---

**Nota** - Si precisa más información sobre secuencias `rc`, consulte la *System Administration Guide*, “Boot Files and Run Levels.”

---

La tabla siguiente describe cada uno de los *comandos* de apagado. Para *procedimientos* de apagado, consulte “Para apagar un sistema monousuario con `init`” en la página 19 y “Para apagar un sistema multiusuario con `shutdown`” en la página 21.

TABLA 1-2 Comandos de apagado

---

Comando	Función
<code>init n</code>	Utilice el comando <code>init</code> para apagar un sistema cuando no existan usuarios a los que sea necesario avisar. <code>init</code> puede utilizarse también para cambiar niveles de ejecución. Por ejemplo, utilice <code>init 6</code> para reorganizar un sistema. Consulte “Niveles de ejecución” en la página 18 si precisa más información.
<code>shutdown</code>	Utilice el comando <code>shutdown</code> al apagar un sistema con varios usuarios. El comando <code>shutdown</code> envía un mensaje de advertencia a todos los usuarios conectados, espera 60 segundos (el tiempo predeterminado) y cierra entonces el sistema, quedando en estado de un solo usuario. Consulte el procedimiento “Para apagar un sistema multiusuario con <code>shutdown</code> ” en la página 21.
<code>halt</code>	Utilice el comando <code>halt</code> cuando sea preciso detener inmediatamente el sistema, y sea aceptable no advertir a ningún usuario actual. El comando <code>halt</code> apaga el sistema sin demoras. No advierte a ningún otro usuario del sistema. Tampoco ejecuta secuencias de apagado personalizadas de los directorios <code>rc</code> .
<code>reboot</code>	Utilice el comando <code>reboot</code> para apagar un sistema de un solo usuario y pasarlo al estado de varios usuarios. <code>reboot</code> no advierte a otros usuarios del sistema. No ejecuta tampoco ninguna secuencia personalizada de los directorios <code>rc</code> .

---

# Niveles de ejecución

El nivel de ejecución define los servicios y recursos que están disponibles para los usuarios. Un sistema sólo puede encontrarse en un solo nivel de ejecución a un tiempo. Consulte la tabla inferior si precisa una descripción de los distintos niveles de ejecución.

Los números de los niveles de ejecución se utilizan con los comandos `init` y `shutdown` para controlar servicios del sistema. Utilice el comando `init` para apagar un sistema que no cuente con varios usuarios o clientes. Asimismo, utilice el comando `init` para cambiar los niveles de ejecución. Es posible también especificar el nivel de ejecución a manera de argumento en el comando `shutdown` con la opción `-i`.

TABLA 1-3 Niveles de ejecución

Nivel de ejecución	Estado del sistema	Descripción
0	Modo de supervisión	El sistema operativo se apaga. El sistema muestra el indicador <code>ok</code> . Conviene desconectar la alimentación del sistema.
3	Modo multiusuario	El sistema operativo ha arrancado totalmente; se inician todos los procesos necesarios para soportar varios usuarios, acceso a red, sistemas de archivo, registro de eventos, y así sucesivamente. No resulta seguro apagar la alimentación del sistema.
5	Apagado automático	El sistema operativo se apaga, y se desconecta automáticamente la alimentación (sólo en sistemas soportados).
6	Rearrancado	Se lleva al sistema operativo al nivel de ejecución 0, y después al nivel de ejecución predeterminado, según lo especificado en el archivo <code>/etc/inittab</code> (suele ser el nivel de ejecución 3).
s o S o 1	Modo monousuario	El sistema operativo se encuentra en modo de mantenimiento. En este modo, sólo se inician algunos procesos por razones de funcionalidad básica del sistema. Solo se montan los sistemas de archivo <code>/</code> , <code>/usr</code> , y <code>/proc</code> , y no se comparten sistemas de archivo <code>nfs</code> . Sólo se permite registrarse al superusuario.  No resulta seguro desactivar la alimentación del sistema.

Utilice el comando `who` para determinar su nivel de ejecución.

El ejemplo siguiente muestra un sistema que se encuentra en modo multiusuario (nivel de ejecución 3).

```
# who -r
. run-level 3 Apr 24 10:44 S 0 S
```

---

**Nota** - `who` no es un comando válido si se encuentra en un nivel de ejecución 0.

---

## ▼ Para apagar un sistema monousuario con `init`

Este apartado describe la manera de apagar un sistema monousuario.

---

**Nota** - `init` no envía mensaje de advertencia a los usuarios.

---

---

**Nota** - Asegúrese de preparar primero el sistema. Consulte “Para preparar el sistema” en la página 14 si precisa más información.

---

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Detenga todas las aplicaciones y cierre cualquier archivo abierto en el sistema.**
3. **Apague el sistema.**

```
# init 0
```

Este comando escribe datos en disco, interrumpe todos los procesos activos, lleva al sistema al modo de supervisión y muestra el indicador `ok`.

4. **Si se le pide confirmación, escriba `y`.**

```
ok Do you want to continue? (y or n): y
```

5. Si está instalando un dispositivo SCSI nuevo, continúe con el Paso 6 en la página 20. Si está instalando una tarjeta nueva, continúe con las instrucciones contenidas en el Capítulo 5.
6. Reinicie el bus SCSI con el comando `reset`, seguido de Stop-A:

```
ok reset
Immediately press <Stop-a> once you see the banner on your screen.
```

El comando `reset` (`reset-all` en algunos sistemas), reinicia el bus y la memoria SCSI para asegurar una búsqueda `probe-scsi` efectiva. La secuencia clave Stop-A interrumpe el proceso de arranque que suele producirse con el comando `reset`. De esta forma, permanecerá al nivel de ejecución 0 para aplicar el comando `probe-scsi`.

---

**Nota** - Asegúrese de activar todos los dispositivos SCSI, tales como las unidades de disco y cinta, antes de intentar utilizar los comandos `probe-scsi` o `probe-scsi-all`. El comando `probe-scsi` puede detectar dispositivos SCSI conectados sólo si están activados.

---

7. Enumere los ID de destino SCSI que estén siendo utilizados actualmente en el bus SCSI escribiendo:

```
ok probe-scsi
```

Si cuenta en su sistema con más de un bus SCSI, utilice el comando `probe-scsi-all`. Este comando sondea todos los dispositivos SCSI que puedan existir en todos los bus SCSI.

8. Elija un ID de destino SCSI para el nuevo dispositivo.  
Tenga en cuenta los ID de destino ya asignados y elija un ID de destino no utilizado para el nuevo dispositivo. Si necesita más información sobre la selección de ID de destino, consulte el Apéndice A.
9. Una vez que se muestre el indicador `ok`, desactive la alimentación del sistema, y después la de todos los dispositivos periféricos externos.

Ya estará listo para instalar el periférico. Consulte la documentación que acompaña al hardware, así como el apartado correspondiente en este manual:

- Capítulo 2
- Capítulo 3
- Capítulo 4

## El comando `shutdown`

Utilice el comando `/usr/sbin/shutdown` para apagar servidores cuando sea preciso notificar a los usuarios de un apagado inminente.

### ▼ Para apagar un sistema multiusuario con `shutdown`

Esta sección describe la forma de apagar un sistema multiusuario, como puede ser un servidor.

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Para averiguar si existen usuarios registrados en el sistema, escriba:**

```
# who
```

Se muestra una lista de todos los usuarios registrados. Es posible enviar mensajes de correo electrónico o emitir un mensaje para que los usuarios sepan que se está apagando el sistema.

3. **Detenga todas las aplicaciones y cierre cualquier archivo abierto en el sistema.**
4. **Asegúrese de que el sistema operativo compruebe la existencia de dispositivos periféricos recién instalados al encender o volver a arrancar el sistema, escribiendo:**

```
# touch /reconfigure
```

El comando `touch /reconfigure` aplica la misma función que el comando `boot -r`. Permite al sistema operativo reconocer la presencia de todos los dispositivos periféricos recién instalados.

5. **Apague el sistema escribiendo:**

```
# /usr/sbin/shutdown -y -g periodo_espera -i nivel_ejecución
```

En este comando:

<code>shutdown</code>	Hace que un sistema se ejecute a nivel <i>s</i> (modo monousuario) de forma predeterminada. Se divulga un mensaje para todos los usuarios. Tras una espera de 60 segundos (predeterminada), se le pide que confirme si desea apagar el sistema.
<code>-y</code>	Continúa apagando el sistema sin intervenciones; de lo contrario, se pide que prosiga el proceso de apagado.
<code>-g</code> <code><i>periodo_espera</i></code>	Indica un tiempo (en segundos) antes del apagado del sistema. Por defecto, son 60 segundos. Especifique un número para <code><i>periodo_espera</i></code> .
<code>-i</code> <code><i>nivel_ejecución</i></code>	Permite llevar el sistema a un nivel de ejecución distinto del predeterminado. (Consulte Tabla 1-3 para información sobre el nivel de ejecución). Especifique un número para <code><i>nivel_ejecución</i></code> .

En el ejemplo siguiente, el sistema será conducido al nivel de ejecución 0 en 3 minutos sin requerir confirmaciones adicionales.

```
# /usr/sbin/shutdown -y -g180 -i0
Shutdown started. Fri Nov 4 11:07:33 MST 1994
Broadcast Message from root (console) on pluto Fri Nov 4 11:07:34
The system will be shut down in 3 minutes
.
.
.
INIT: New run level: 0
The system is coming down. Please wait.
.
.
.
The system is down.
syncing file systems... [11] [9] [5] done
Program terminated
Type help for more information
ok
```

## 6. Si se le pide confirmación, escriba *y*.

```
ok Do you want to continue? (y or n): y
```

**7. Si está instalando un dispositivo SCSI nuevo, continúe con el Paso 8 en la página 23.**

Si está instalando una placa nueva, continúe con las instrucciones en el Capítulo 5.

**8. Reinicie el bus SCSI escribiendo:**

```
ok reset  
Immediately press Stop-A once you see the banner on your screen.
```

El comando `reset` (`reset-all` en algunos sistemas) reinicia el bus y la memoria SCSI para asegurar una búsqueda `probe-scsi` efectiva. La secuencia de teclas Stop-A interrumpe el proceso de re arranque que suele producirse con el comando `reset`. De esta forma, se permanece en el nivel de ejecución 0 para aplicar el comando `probe-scsi`.

---

**Nota** - Asegúrese de activar todos los dispositivos SCSI, como unidades de disco y cinta, antes de utilizar los comandos `probe-scsi` o `probe-scsi-all`. El comando `probe-scsi` puede detectar dispositivos SCSI conectados sólo si están encendidos.

---

**9. Enumere los ID de destino SCSI que se estén utilizando actualmente en el bus SCSI escribiendo:**

```
ok probe-scsi
```

Si cuenta con más de un bus SCSI en el sistema, utilice el comando `probe-scsi-all`. Este comando sondea todos los dispositivos SCSI existentes en cada bus SCSI.

**10. Elija un ID de destino SCSI para su dispositivo.**

Tenga en cuenta los ID ya asignados y elija un destino no usado para el dispositivo nuevo. Si precisa más información sobre la selección de un ID de destino, consulte el Apéndice A.

**11. Cuando aparezca el indicador `ok`, desactive la alimentación del sistema y después la de todos los dispositivos periféricos externos.**

Estará ahora listo para instalar el dispositivo periférico. Consulte la documentación que acompañe al hardware, así como el apartado correspondiente de este manual:

- “Para añadir una unidad de disco” en la página 26
- “Para añadir una unidad de cinta” en la página 44
- “Para incorporar una unidad de CD-ROM o DVD-ROM” en la página 56
- “Para incorporar otra unidad de CD-ROM o DVD-ROM” en la página 57
- “Para añadir una unidad de disquete” en la página 58

## Configuración de unidades de disco

---

Este capítulo describe la configuración de dispositivos de unidad de disco utilizando el entorno operativo Solaris™.

El capítulo contiene la siguiente información:

- “Requisitos” en la página 25
- “Para añadir una unidad de disco” en la página 26
- “Para formatear un disco” en la página 28
- “Para particionar un disco” en la página 31
- “Para etiquetar un disco” en la página 35
- “Para crear un sistema de archivos” en la página 37
- “Para montar un sistema de archivos” en la página 37

---

### Requisitos

Antes de configurar el entorno operativo para una nueva unidad de disco, deberá:

- Instalar el software Solaris.
- Cerrar el sistema y los periféricos que ya estén conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 16.

---

**Nota** - Si no siguió los procedimientos de “Apagado del sistema” en la página 16, es posible que el sistema operativo no reconozca la nueva unidad de disco.

---

---

# Unidades de disco

Las unidades de disco son dispositivos que se añaden a un sistema con frecuencia. En la incorporación de una unidad de disco, están implicados tres pasos principales:

- Instalación del disco (consulte “Para añadir una unidad de disco” en la página 26).
- Preparación del disco con la utilidad `format` (consulte “Preparación del disco” en la página 27).
- Creación y montaje de los sistemas de archivo (consulte “Para crear un sistema de archivos” en la página 37).

Es posible que no sea necesario el último paso si tiene pensado utilizar aplicaciones especiales (matriz redundante de discos independientes) como el software Veritas Volume Manager o Solstice DiskSuite™ para gestionar los datos del disco.

## ▼ Para añadir una unidad de disco

### 1. Cierre el sistema.

Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

### 2. Compruebe que se ha dispuesto correctamente el interruptor de dirección de la unidad de disco.

Cada ID de destino SCSI determina el nombre de dispositivo lógico que el entorno operativo Solaris asigna a la unidad. Si precisa más información sobre la asignación de direcciones SCSI, consulte el Apéndice A en el apéndice, y la System Administration Guide.



**Precaución** - Cada unidad de disco debe contar con un solo valor de ID de destino SCSI propio.

---

### 3. Instale la unidad de disco.

Si precisa información sobre la instalación, consulte la documentación que acompaña al software.

### 4. Encienda la alimentación del sistema y de los dispositivos periféricos.

En la mayor parte de los casos, el sistema se arrancará así. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en la página 14, en el Capítulo 1), el sistema operativo asignará automáticamente un

nombre de dispositivo lógico e iniciará los controladores de dispositivo correspondientes para el nuevo dispositivo. Si no existiese el archivo `/reconfigure`, podrá conseguir el mismo efecto realizando un `boot -r`. Consulte el Apéndice B si precisa más información.

#### 5. Prepare el disco, si es necesario.

Consulte “Preparación del disco” en la página 27.

---

## Preparación del disco

Antes de que se pueda utilizar una unidad de disco recién instalada, debe ser *formateada, particionada y etiquetada*. Emplee la utilidad `format` para llevar a cabo cada una de estas actividades, según sea necesario.

### La utilidad `format`

La utilidad `format` es un programa de mantenimiento de disco controlada por menú, que se emplea en el formateo, partición y etiquetado de unidades de disco, así como para el control de sectores defectuosos. Al iniciarse la utilidad `format`, sondea el sistema en busca de unidades de disco, lee cada etiqueta en cada disco, y muestra una lista de discos. Una vez elegido un disco, `format` proporciona un menú con rutinas seleccionables.



---

**Precaución** - Muchas de las rutinas de la utilidad `format` sobrescribirán los datos existentes en las unidades de disco. Realice siempre copias de seguridad de todos sus datos en *todas* las unidades de disco, antes de emplear la utilidad `format`.

---

La utilidad `format` se sirve de un archivo de estadísticas del disco denominado `/etc/format.dat` para determinar parámetros predeterminados de configuración de unidades de disco. No obstante, `format` puede configurar y etiquetar automáticamente las unidades de disco SCSI, incluso si el tipo específico de unidad que posee no se encuentra descrito en el archivo `/etc/format.dat`. Esto le permitirá formatear, particionar y etiquetar cualquier unidad de disco que esté conforme con SCSI-2 sin que exista necesidad de editar el archivo `/etc/format.dat`.

Deberá ser superusuario para emplear la utilidad `format`. Si no es superusuario, recibirá el mensaje de error siguiente al intentar utilizar `format`.

```
# format
Searching for disk...done
No permission (or no disk found)!
```

Para aplicar la utilidad `format`, consulte las secciones siguientes del manual:

- “Para formatear un disco” en la página 28
- “Para particionar un disco” en la página 31
- “Para etiquetar un disco” en la página 35.

---

**Nota** - Si precisa información adicional sobre la utilidad `format`, consulte la *System Administration Guide*.

---

## ▼ Para formatear un disco

Al formatear un disco, se crean sectores de disco en el soporte y se compila una lista de sectores defectuosos. Es preciso que el disco esté formateado para poder escribir datos en él. En la mayoría de casos, los discos habrán ya sido formateados por el fabricante o distribuidor, y no precisarán un nuevo formato al instalar la unidad. Para determinar si un disco está o no formateado, así como para formatear de hecho un disco, emplee la utilidad `format` como aquí se describe.



---

**Precaución** - El formateo de un disco destruye los datos que puedan encontrarse en el mismo.

---

---

**Nota** - No toda información sobre menús aparece en la forma exacta en que se muestra. Si cuenta con SPARCstorage Array, deberá cargar los controladores de SPARCstorage™ Array antes de emplear la utilidad `format`.

---

**1. Conviértase en superusuario.**

**2. Inicie la utilidad `format`.**

```
# format
```

Si los discos ya cuentan con etiqueta, el sistema mostrará información semejante a ésta:

```
Searching for disks...done
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
 0. c0t3d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@3,0
 1. c0t0d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@0,0
 2. c1t1d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@1,0
 3. c1t2d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@2,0
Specify disk (enter its number):2
```

En el ejemplo anterior:

- Las unidades de disco 2 (c1t1d0) y 3 (c1t2d0) son unidades recién instaladas.
- 2 se especifica como el disco con el que se va a trabajar en este momento.

Una vez formateado el primer disco nuevo, dé formato al segundo disco nuevo en la misma forma.

### 3. Seleccione el disco que desee formatear en la lista que se muestra en pantalla.



---

**Precaución** - Asegúrese de elegir el disco correcto. Si elige un disco que contenga datos, dichos datos quedarán sobrescritos.

---

La utilidad `format` mostrará un mensaje indicando si el disco está formateado o no:

```
Selecting c1t1d0
[disk formatted]
```

Si el disco *no* tiene formato, vaya al Paso 4 en la página 30. Si el disco *está* formateado, pase al procedimiento “Para particionar un disco” en la página 31, que se muestra más adelante en este capítulo.



---

**Precaución** - Si observa el mensaje siguiente: Warning: Current Disk has mounted partitions. No continúe. Escriba **q** para salir de la utilidad format. Vuelva al Paso 2 en la página 28 y asegúrese de seleccionar la unidad de disco correcta.

---

**4. Ante el indicador format>, escriba format y confirme el comando escribiendo y.**

```
format> format

Ready to format. Formatting cannot be interrupted.
Continue? y

Beginning format. The current time is Fri Sept 11 14:56:51 1993
Formatting ...
done

Verifying media ...
pass 0 - pattern = 0xc6dec6de
pass 1 - pattern = 0x6db6db6d
total of 0 defective blocks repaired.
format>
```

Format lleva a cabo dos operaciones:

- Da formato al disco para escribir los sectores en el soporte.
- Ejecuta dos pasos de verificación para analizar el disco en busca de posibles defectos, y compila una lista de sectores defectuosos para que no sean utilizados.

No es posible predecir la duración del formateo, ya que depende de muchas variables, como son el tamaño del disco, la CPU y la cantidad de memoria, así como otras formas de actividad del sistema. La duración puede oscilar entre un minuto y más de una hora.



---

**Precaución** - No interrumpa el formateo de una unidad de disco. Una interrupción en un momento crítico puede producir daños en el disco.

---

## ▼ Para particionar un disco

La partición de discos implica su división en subsecciones denominadas *particiones* o *segmentos*. Cada segmento individual, aparece para el entorno operativo (y para el administrador del sistema) como si se tratase de una unidad de disco independiente. En las particiones se crean sistemas de archivo, particiones de intercambio y bases de datos.

Existen ocho particiones posibles, que están representadas por los números 0 a 7. No obstante, la partición 2 se reserva como una partición individual, que siempre representa a la totalidad de la unidad de disco. Es posible configurar un disco con hasta siete particiones distintas (numeradas como 0, 1, 3, 4, 5, 6, y 7, con la partición 2 representando la totalidad de la unidad), o con una sola partición, así como cualquier combinación intermedia. La forma en que se decida hacer las particiones en el disco, dependerá de los planes que se tengan para el nuevo disco. Tenga en cuenta la cantidad de datos que se instalarán en una partición determinada, la velocidad a que aumentarán los datos, y piense en contar con un 10% de espacio libre que no se utilizará nunca (existen excepciones a la norma del 10% de espacio libre; consulte la *System Administration Guide* si precisa más información).

El fabricante crea a veces particiones predeterminadas en el disco. No obstante, debido a la gran variedad de necesidades de espacio de almacenamiento, es posible que estas particiones predeterminadas no se adapten a sus necesidades. Si sucediera así, sería entonces el momento de volver a particionar el disco.



---

**Precaución** - La partición de un disco destruye los datos que pudieran encontrarse en el mismo.

---

1. **Conviértase en superusuario y use la utilidad** `format`.
2. **Escriba** `partition` **ante el indicador** `format`.  
Se muestra el menú siguiente:

```
format> partition
PARTITION MENU:
  0      - change `0' partition
  1      - change `1' partition
  2      - change `2' partition
  3      - change `3' partition
  4      - change `4' partition
  5      - change `5' partition
  6      - change `6' partition
  7      - change `7' partition
```

(continúa)

```
select - select a predefined table
modify - modify a predefined partition table
name   - name the current table
print  - display the current table
label  - write partition map and label to the disk
!<cmd> - execute <cmd>, then return
quit
partition>
```

**3. Escriba modify.**

Se muestra el menú siguiente.

```
Select partitioning base:
0. Default partition for selected drive
1. Current partition table (original sd3)
2. All Free Hog
Choose base (enter number) [0]? 2
```

---

**Nota** - No toda la información sobre menús aparece exactamente en la manera que se muestra. En el caso de unidades de disco superiores a 2,1 gigabytes, no existe tabla de particiones predeterminada disponible.

---

**4. Seleccione el número correspondiente a "All Free Hog" (2 en este ejemplo).**

Eliendo All Free Hog, comenzará la sesión de particionamiento con una tabla de particiones vacía. Todos los valores de partición (excepto la partición 2) se ajustarán a cero. De esta forma, no habrá valores de partición que interfieran con sus nuevos valores de partición.

Una vez seleccionada la base de partición, se muestra la tabla siguiente:

Part	Tag	Flag	Cylinders	Size	Blocks
0	-	-	0	0	(0/0/0)
1	-	-	0	0	(00/0/0)
2	-	-	0 - 1253	198.39MB	(1254/0/0)
3	-	-	0	0	(0/0/0)
4	-	-	0	0	(0/0/0)
5	-	-	0	0	(0/0/0)
6	-	-	0	0	(0/0/0)
7	-	-	0	0	(0/0/0)

Estos serán los valores de tabla de partición actuales. Los valores de la partición 2, representan a la totalidad de la unidad de disco. No intente nunca modificar los valores de la partición 2. De hecho, esta rutina de modificación no lo permitirá.

**5. Escriba y para continuar:**

```
Do you wish to continue creating a new partition
table based on above table[yes]? y
```

**6. Seleccione una de las siete particiones como partición de monopolio libre:**

```
Free Hog partition[6]? 6
```

Al usar la utilidad `format` para cambiar el tamaño de una o más particiones de disco, deberá designar una partición temporal, la de *monopolio libre*, que puede expandirse y encogerse para adaptarse a los cambios de tamaño. Esta partición *libera* espacio cuando se expande una partición, y recibe o *monopoliza* el espacio desechado al encoger una partición. Hacia el final de la sesión de modificación, la partición de monopolio libre designada debe contar con espacio libre, y esta partición será una partición válida del disco.

No obstante, la *designación* de monopolio libre sólo existe en el transcurso de una sesión de partición dada. No existe partición de monopolio libre permanente durante las operaciones cotidianas.

En este ejemplo, se emplea la partición 6. *No* especifique la partición 2 como partición de monopolio libre.

**7. Especifique el tamaño de cada partición en megabytes cambiando cualquiera de los tamaños que se muestran.**

Se le pedirá que especifique el tamaño de cada partición. Escriba 0 para asignar espacio cero a cualquier partición no deseada. Escriba un *tamaño*, seguido de *mb* (megabytes) para todas las particiones deseadas. No se le pedirá un tamaño para la partición 2, ni para la partición de monopolio libre (6 en este ejemplo).

```
Enter size of partition '0' [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition '1' [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition '3' [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition '4' [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition '5' [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition '7' [0b, 0c, 0.00mb]: 80mb
```

Los tamaños habrán variado según se muestra:

Part	Tag	Flag	Cylinders	Size	Blocks
0	-	-	0	0	(0/0/0)
1	-	-	0	0	(00/0/0)
2	-	-	0 - 1253	198.39MB	(1254/0/0)
3	-	-	0	0	(0/0/0)
4	-	-	0	0	(0/0/0)
5	-	-	0	0	(0/0/0)
6	-	-	0 - 747	118.34MB	(748/0/0)
7	-	-	748 - 1253	80.05MB	(506/0/0)

En este ejemplo, el disco se configura para que cuente con dos particiones individuales; 6 y 7. La partición 2 es una partición especial que representa a la totalidad del disco, a veces llamada partición *solapada*.



---

**Precaución** - No modifique la partición 2. La reducción del tamaño de la partición 2, hace disminuir el espacio disponible en disco.

---

**8. Escriba *y* para confirmar:**

```
Okay to make this the current partition table [yes]? y
```

**9. Introduzca un nombre para la nueva tabla de partición:**

```
Enter table name (remember quotes): ``table1``
```

Este nombre es un nombre temporal que emplea la utilidad `format` para realizar el seguimiento de las tablas de partición conforme se van creando.

**10. Introduzca `y` para escribir la tabla de partición nueva en la etiqueta del disco:**

```
Ready to label disk, continue? y
```

La etiqueta se encuentra donde se almacena la tabla de partición. Si introduce `n` por `no`, perderá los valores de partición recién asignados, y quedará vigente la tabla de partición anterior.

**11. Introduzca `q` para salir de la rutina de partición, y `q` otra vez para salir de la utilidad `format`.**

```
partition> q
.
.
.
format> q
```

## ▼ Para etiquetar un disco

El etiquetado de un disco implica el uso de la utilidad `format` para escribir la información en un área reservada especial en un disco. A esta información se la denomina etiqueta del disco o VTOC (Volume Table of Contents). Cada disco debe contar con una etiqueta para que el entorno operativo pueda utilizarlo.

Una etiqueta de disco contiene dos unidades informativas clave:

- Geometría del disco (información que *no* cambia).
- Tabla de particiones de disco (información que *puede* cambiar).

A menudo, la etiqueta la crea el fabricante, por lo que, normalmente, sólo tendrá que etiquetar un disco al cambiar la información de partición. Si utiliza la rutina `modify` según lo descrito en “Para particionar un disco” en la página 31, se le pedirá que etiquete el disco, y no tendrá que llevar a cabo los pasos enumerados en esta sección.

Si el entorno operativo Solaris no puede encontrar etiqueta válida en una unidad (como se muestra en `c1t2d0` más adelante), el sistema muestra información parecida a la siguiente:

```

# format
Searching for disks...done

clt2d0: configured with capacity of 198 MB
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
 0. c0t3d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
   /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@3,0
 1. c0t0d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
   /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@0,0
 2. clt1d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
   /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@1,0
 3. clt2d0 <Unable to read disk label>
   /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@2,0
Specify disk (enter its number):3

Selecting clt2d0
[disk formatted]
Disk not labeled. Label it now? y

```

Se muestran el mensaje `configured with capacity` y el indicador `Label it now?` en el caso de discos sin etiqueta válida, o con discos nuevos sin etiquetar.

### 1. Escriba `y` para etiquetar el disco:

```
Disk not labeled. Label it now? y
```

## Creación y montaje de sistemas de archivo

Es preciso crear un sistema de archivos para una partición cuando se ha:

- Añadido o reemplazado una unidad de disco
- Cambiado la estructura de particiones existente

Es preciso saber el nombre de dispositivo lógico de la unidad, así como la partición para la que se desea crear un sistema de archivos. Consulte el Apéndice A si precisa más información sobre nombres de dispositivos lógicos.

---

**Nota** - El disco cuyo sistema de archivo desee crear, deberá estar ya formateado y contar con sus particiones.

---

## ▼ Para crear un sistema de archivos

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Utilice el comando `newfs` para crear un nuevo sistema de archivos en una partición:**

```
# newfs /dev/rdisk/cntndnsn
```



**Precaución** - Asegúrese de haber especificado el nombre de dispositivo lógico correcto *antes* de crear un sistema de archivos nuevo. Si especifica un nombre de dispositivo lógico erróneo, hará que no se pueda acceder a los datos contenidos en dicha partición. Consulte “Nombres de dispositivo lógico” en la página 79 si precisa más información.

3. **Escriba `y` para confirmar:**

```
newfs: construct a new file system /dev/rdisk/cxtxdxsx (y/n)? y
```

`Newfs` crea las estructuras de sistema de archivos necesarias, así como un directorio `lost+found` en la partición del disco. Repita estos pasos para cada partición que se vaya a utilizar para contener un sistema de archivos. Sólo puede crearse un sistema de archivos por partición.

## ▼ Para montar un sistema de archivos

Una vez creado un sistema de archivos, es preciso hacer que esté disponible para otros montándolo. Un sistema de archivos montado está *asociado* al árbol de directorio del sistema en el punto de montaje especificado (un directorio), y queda disponible para el sistema y los usuarios. El sistema de archivos raíz siempre está montado. Cualquier otro sistema de archivos puede estar conectado (montado) o desconectado (desmontado) del sistema de archivos raíz (`/`).

Para montar un sistema de archivos, siga estos pasos:

1. **Edite el archivo `/etc/vfstab` con `vi` o cualquier editor de textos.**
  - a. **Incorpore la entrada separando cada campo mediante espacio o tabulador. Si un campo no contiene valor, introduzca un guión (-) como plantilla de campo. Existen siete campos, y cada campo debe contar con una entrada.**

```

#device      device      mount      FS   fsck   mount   mount
#to mount    to fsck     point     type pass   at boot options
#
#/dev/dsk/c1d0s2 /dev/rdisk/c1d0s2 /usr   ufs   1     yes    -
fd         -          /dev/fd fd      -     no     -
/proc      -          /proc   proc   -     no     -
/dev/dsk/c0t0d0s1 -          -       swap  -     no     -
/dev/dsk/c0t0d0s0 /dev/rdisk/c0t0d0s0 /      ufs   1     no    -
swap       -          /tmp    tmpfs  -     yes    -
/dev/dsk/c0t1d0s6 /dev/rdisk/c0t1d0s6 /abc   ufs   2     yes    -
/dev/dsk/c0t1d0s7 /dev/rdisk/c0t1d0s7 /def   ufs   2     yes    -

```



**Precaución** - Tenga cuidado al editar este archivo de configuración del sistema. Las columnas de campos no se alinean. Es por tanto muy fácil cometer errores. El sistema lee este archivo en el momento de arrancar, así como cuando se ejecutan los comando `mount` y `fsck`. Si existe algún error en este archivo, es posible que los comandos fallen, dejando el sistema en condiciones poco adecuadas.

En este ejemplo, se añadieron las dos líneas inferiores, una por cada sistema de archivos nuevo. Cada campo se introdujo basándose en la información de campo siguiente:

TABLA 2-1 Campos `/etc/vfstab`

Título de campo	Descripción
1 device to mount	Especifique el nombre de dispositivo lógico correspondiente al sistema de archivos que se montará, que procederá normalmente del directorio <code>/dev/dsk</code> .
2 device to fsck	Especifique el nombre de dispositivo lógico correspondiente al dispositivo sobre el que se ejecuta <code>fsck</code> , que procederá normalmente del directorio <code>/dev/rdsk</code> .
3 mount point	Especifique el directorio que se utilizará como punto de montaje del sistema de archivos.
4 FS type	Especifique el tipo de sistema de archivos, que será normalmente <code>ufs</code> para sistemas de archivos locales.

**TABLA 2-1** Campos `/etc/vfstab` (continúa)

Número de campo	Descripción
5 <code>fsck pass</code>	<p>Especifique un número que controle la forma en que se ejecute <code>fsck</code>:</p> <p>1=<code>run fsck</code> actúa sobre un sistema de archivos cada vez, en el orden enumerado.</p> <p>2=<code>run fsck</code> actúa de manera simultánea sobre los sistemas de archivos.-=<code>no ejecute fsck</code></p>
6 <code>mount at boot</code>	<p>Especifique <code>yes</code> o <code>no</code>. <code>yes</code>=este sistema de archivos se montará en el momento de arranque y con el comando <code>mountall</code>. <code>no</code>= este sistema de archivos no debe montarse en el momento de arranque, ni con el comando <code>mountall</code>.</p>
7 <code>mount options</code>	<p>Especifique las opciones de montaje separadas por una coma y sin espacios en blanco, o coloque un guión (-) en este campo si no desea incluir opciones.</p>

**b. Guarde el archivo `/etc/vfstab` con las modificaciones.**

---

**Nota** - Si precisa más información sobre la escritura de entradas en el archivo `/etc/vfstab`, consulte *Páginas del comando man(4): Formatos de archivo y la System Administration Guide*.

---

**2. Cree los directorios que desee utilizar como puntos de montaje:**

```
# mkdir /abc /def
```

El directorio de punto de montaje debe crearse antes de montar un sistema de archivos. Para este ejemplo, se crean dos puntos de montaje (directorios).

**3. Escriba**

```
# mount /abc /def
```

El comando `mount` leerá las entradas `/etc/vfstab` correspondientes a estos sistemas de archivo, y las montará en la forma adecuada. Asimismo, cada vez que arranque el sistema, se leerá el archivo `/etc/vfstab`, y se montarán todos los sistemas de archivo que correspondan, incluyendo los nuevos.

---

**Nota** - Asegúrese de no montar ninguna partición que piense utilizar como espacio de intercambio o como partición desmontada.

---

**4. Utilice el comando `df` para ver todos los sistemas de archivo que estén montados:**

```
# df -k
Filesystem      kbytes  used  avail capacity  Mounted on
/dev/dsk/c0t0d0s0 1759982 779007 975109    45%      /
/proc           0         0         0         0%      /proc
fd              0         0         0         0%      /dev/fd
swap           217808    384  217424     1%      /tmp
/dev/dsk/c0t1d0s6 118344     4  118340     0%      /abc
/dev/dsk/c0t1d0s7  80059     4   80055     0%      /def
```

**1. Para desmontar un sistema de archivos, utilice el comando `umount`:**

```
# umount /abc
```

Deberá ser superusuario para montar y desmontar sistemas de archivo.

El sistema operativo no le permitirá desmontar los sistemas de archivo `/ni` o `/usr`.

Si su directorio de trabajo actual se encuentra en el sistema de archivos que desea desmontar, deberá cambiar (`cd`) a otro directorio, o el sistema enviará el mensaje `device is busy`.

## Configuración y utilización de unidades de cinta

---

Este capítulo describe la manera de configurar y utilizar dispositivos de unidad de cinta con el entorno operativo Solaris™.

Contiene la información siguiente:

- “Requisitos” en la página 41
- “Para añadir una unidad de cinta” en la página 44
- “Para visualizar el estado de una unidad de cinta” en la página 45
- “Para tensar un cartucho de cinta de 1/4 pulgadas” en la página 46
- “Para rebobinar una cinta” en la página 47
- “Para limpiar una unidad de cinta” en la página 47
- “Utilidades para cinta” en la página 47

---

### Requisitos

Antes de comenzar a configurar el entorno operativo para una unidad de cinta nueva, deberá:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos que estén ya conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 16.

---

**Nota** - Si no siguió los procedimientos expresados en “Apagado del sistema” en la página 16, es posible que el sistema operativo no pueda reconocer la nueva unidad de cinta.

---

## Unidades de cinta

Las unidades de cinta se usan en principio para almacenar datos sin activación, a menudo a manera de copia de seguridad.

Una vez conectada una unidad de cinta nueva al sistema, y arrancado adecuadamente, la unidad de cinta está lista para su utilización. A diferencia de las unidades de disco, las unidades de cinta no precisan ser formateadas ni ningún tipo de preparación especial.

Una vez instalado el dispositivo de cinta y en marcha el sistema operativo, se hace referencia al dispositivo de cinta por el nombre de dispositivo lógico, según se describe en la Tabla 3-1. Si precisa más información acerca de nombres de dispositivo lógico, consulte el Apéndice A.

**TABLA 3-1** Dirección y nombres de dispositivo lógico de unidades de cinta

Unidad de cinta	Interruptor de dirección SCSI o posición de puente (ID de destino)	Nombre de dispositivo lógico primario	Nombres de dispositivos lógicos adicionales
Primera unidad de cinta	4*	/dev/rmt/0	/dev/rmt/0l /dev/rmt/0m /dev/rmt/0h /dev/rmt/0u
Segunda unidad de cinta	5*	/dev/rmt/1	/dev/rmt/1l /dev/rmt/1m /dev/rmt/1h /dev/rmt/1u

\*Puede tratarse de cualquier dirección única en el bus.

En la mayoría de operaciones con cinta, debe utilizarse el *primer* nombre de dispositivo lógico, ya que la unidad de cinta utilizará sus características predeterminadas óptimas. No obstante, si desea especificar un comportamiento especial para una unidad de cinta, añada una letra al nombre de dispositivo lógico correspondiente, en la forma siguiente:

- Añada una letra al número de unidad para especificar una *densidad de cinta*, en la que h será alta, m media, l baja y u ultra. No todas las unidades de cinta admiten todas las densidades. Si no está seguro, especifique la densidad más alta.
- Añada una b al número de unidad para especificar el *comportamiento BSD*. Esto significa que, al leer más allá de la marca de final de archivo, devolverá el primer registro del archivo siguiente. Es conveniente así si la cinta va a leerse en un sistema BSD UNIX.
- Añada una n al número de unidad para especificar que *no se rebobine*; de lo contrario, la cinta se rebobinará al acabar la operación de grabación.
- Añada una c para especificar el modo de compresión. Hay unidades donde el modo de compresión ya está incorporado en algunos de los códigos de densidad de datos y la adición de la c es redundante.

En la tabla siguiente, se muestran nombres de cinta válidos. Si trabaja con la segunda unidad de cinta, utilice un 1 en lugar de un 0.

0n
0b
0bn
0c
0cb
0cbn
0cn
0h
0hb
0hbn
0hbn
0m
0mb
0mbn
0mn
0l
0lb
0lbn
0ln
0u
0ub
0ubn
0un

## ▼ Para añadir una unidad de cinta

### 1. Apague el sistema.

Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

### 2. Compruebe que el interruptor de dirección de la unidad de cinta esté establecido de forma correcta.

El interruptor SCSI para unidades de cinta suele estar establecido de fábrica con la ID de destino SCSI 4. Si cuenta con más de una unidad de cinta, debe establecer el interruptor de dirección SCSI de la segunda unidad con una dirección distinta a la ID de destino SCSI 4, o con cualquier otra ID de destino presente en el bus.

Consulte la documentación adjunta al nuevo dispositivo de cinta y el Apéndice A.

---

**Nota** - La conexión de más de cuatro unidades de cinta a un solo bus SCSI pueden ralentizar el funcionamiento del sistema.

---



---

**Precaución** - Cada unidad de cinta debe contar con un solo valor de ID de destino SCSI. Es posible que sea necesario ajustar los interruptores de dirección SCSI en las unidades de cinta con números distintos a los que se muestran en la Tabla 3-1. Si precisa más información sobre direcciones de dispositivos, consulte la *System Administration Guide*.

---

### 3. Instale la unidad de cinta.

Si precisa información sobre la instalación, consulte la documentación adjunta al software.

### 4. Encienda la alimentación del sistema y los dispositivos periféricos.

En la mayoría de los casos, esto hará que el sistema arranque automáticamente. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en la página 14, en el Capítulo 1), el entorno operativo asignará automáticamente un nombre de dispositivo lógico, e inicializará los controladores de dispositivo adecuados para el nuevo dispositivo. Si no existe archivo `/reconfigure`, podrá conseguir el mismo efecto realizando un `boot -r`. Consulte Apéndice B si precisa más información.

La nueva unidad de cinta estará lista para su uso.

---

# Comandos diversos para cinta

## ▼ Para visualizar el estado de una unidad de cinta

1. Coloque una cinta en la unidad.

2. Introduzca:

```
% mt -f /dev/rmt/número_unidad status
```

Este comando hace corresponder la unidad de cinta con el nombre de dispositivo lógico `/dev/rmt/número_unidad`. A continuación, muestra el estado de la unidad de cinta (consulte los ejemplos inferiores).

Si tiene más de una unidad de cinta conectada al sistema, utilice el nombre de dispositivo lógico adecuado, como `/dev/rmt/0`, `/dev/rmt/1`, o `/dev/rmt/2`, y así sucesivamente.

- El sistema puede acceder a la unidad de cinta, y está presente un cartucho de cinta si se muestra el estado siguiente:

```
Quantum DLT7000 tape drive:
sense key(0x0)= nosense      residual= 0 retries= 0
file no= 0    block no= 0
```

`sense key= nosense`, lo que indica que el sistema pudo acceder a la cinta, y no se produjeron errores. Podrá utilizar entonces cualquiera de los comandos de copia de seguridad descritos en las secciones siguientes.

- La información siguiente indica que la unidad de cinta se acaba de reiniciar, encender, o que se ha introducido un cartucho de cinta.

```
Quantum DLT7000 tape drive:
sense key(0x6)= unit attention  residual= 0 retries= 0
file no= 0    block no= 0
```

(continúa)

En este caso, ejecute de nuevo el comando `mt -f /dev/rmt/0 status` y el mensaje de advertencia `sense key(0x6)= unit attention` será sustituido por el mensaje `sense key(0x0)= nosense`.

- Si se muestra el estado siguiente, el sistema no puede acceder a la cinta.

```
/dev/rmt/0: no tape loaded or drive offline
```

En este caso, introduzca una cinta y ejecute de nuevo el comando `mt -f /dev/rmt/0 status`.

- Si se muestra el estado siguiente, significará que el sistema no puede comunicarse con la unidad de cinta.

```
no such file or directory
```

En dicho caso, compruebe que la unidad de cinta esté encendida y correctamente conectada al sistema. Si aparece el mismo mensaje, intente volver a arrancar el sistema como se describe en “Para arrancar tras conectar un periférico” en la página 84.

## ▼ Para tensar un cartucho de cinta de 1/4 pulgadas

Al introducir un cartucho de cinta *virgen* en una unidad de 1/4 pulgadas, es preciso realizar un paso de tensado. Este procedimiento hace pasar la cinta de un extremo a otro, y asegura una distribución regular de la tensión en todo el cartucho.

---

**Nota** - No se soporta el comando de retensado para dispositivos DDS (Digital Data Storage) o unidades de cinta DLT.

---

### 1. Introduzca el cartucho en la unidad de cinta.

### 2. Escriba

```
% mt -f /dev/rmt/número_unidad retension
```

## ▼ Para rebobinar una cinta

### 1. Escriba:

```
% mt -f /dev/rmt/número_unidad rewind
```

## ▼ Para limpiar una unidad de cinta

Es preciso limpiar periódicamente las unidades de cinta. Para limpiar una unidad de cinta:

### 1. Introduzca un cartucho de limpieza en la unidad de cinta.

Consulte la documentación del hardware si precisa más detalles.

---

## Utilidades para cinta

Existe gran variedad de utilidades para la lectura o escritura de datos en unidades de cinta. Esta sección cubre algunas de las utilidades de cinta más comunes que suelen acompañar al entorno operativo Solaris. Si ha adquirido alguna utilidad de cinta o copia de seguridad adicional, consulte la documentación correspondiente.

En esta sección, se hace referencia a los comandos siguientes:

- “Comando `cpio`” en la página 48
- “Comando `dd`” en la página 49
- “Comando `ufsdump`” en la página 49
- “Comando `ufsrestore`” en la página 50
- “Comando `tar`” en la página 52

---

**Nota** - El factor de bloqueo es la cantidad de datos enviados a la unidad por cada comando. Es preferible utilizar el mayor factor posible. Consulte las páginas del comando `man st` para obtener más información. El factor de bloqueo para lectura debe ser mayor o igual que el utilizado para escritura. Por tanto, es mejor utilizar el mayor factor posible. Utilice un factor de bloqueo de 126 en lugar del factor predeterminado de 20 para optimizar el rendimiento. Los factores de bloqueo se especifican a manera de opciones en la línea de comando correspondiente al comando de la utilidad de cinta que haya elegido.

---

# Comando `cpio`

El comando `cpio` (copia de entrada/salida) copia una lista de archivos entre dispositivos tomando la lista de nombres de entrada estándar, y escribiendo en salida estándar. Se trata de un comando versátil, pero requiere que el usuario redirija la entrada y la salida estándar. `cpio` puede utilizarse cuando la cantidad de datos precisa la utilización de más de un volumen (cartucho de cinta).

Ejemplo 1:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar los archivos en el directorio de trabajo denominado `/work` y todos los subdirectorios en la primera unidad de cinta con el nombre de dispositivo lógico de `/dev/rmt/0`.

```
example# cd /work
example# ls -R | cpio -ocB > /dev/rmt/0
```

Ejemplo 2:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar los archivos ubicados en la cinta de nuevo en el disco duro:

```
example# cd /work
example# cpio -icdB < /dev/rmt/0
```

- La opción `o` (*copiar salida*) lee la entrada estándar para obtener una lista de nombres de ruta de acceso y copia dichos archivos en la salida estándar.
- La opción `i` (*copia de entrada*) extrae los archivos de la entrada estándar.
- La opción `c` indica que se ha escrito información de cabecera en formato ASCII para su portabilidad.
- La opción `d` indica que se crearán tantos directorios como sea preciso.
- La opción `B`, que deberá utilizar siempre que copie archivos o sistemas de archivo desde y hacia una unidad de disco, indica que la entrada cuenta con un factor de bloqueo de 5120 bytes para el registro.

---

**Nota** - Deberá utilizar el mismo factor de bloqueo al recuperar o copiar archivos de la cinta en el disco duro, como lo hizo al copiar archivos del disco duro en la cinta. En estos casos, es preciso especificar la opción `B`.

---

## Comando dd

Este comando convierte y copia archivos con formatos de datos distintos. Uno de los usos de este comando es la transferencia de un sistema de archivos o partición del disco duro a una cinta. Podrá utilizarlo también para copiar archivos de un disco duro a otro. Si utiliza un dispositivo con tamaño de bloque variable, deberá asegurarse de utilizar el mismo tamaño de bloque al recuperar los datos.

El ejemplo siguiente muestra cómo escribir el sistema de archivos o partición `/user/sunsystem` en una unidad de cinta de 4mm con una unidad de cinta denominada `/dev/rmt/0`. El factor de bloqueo es 63k en este ejemplo.

Ejemplo:

```
example# dd if=/dev/dsk/c0t0d0s7 of=/dev/rmt/0 bs=63k
```

## Comando ufsdump

El comando `ufsdump` copia un sistema de archivos o directorio de un disco duro en una cinta. Se diseña de manera específica como utilidad de copia de seguridad. Admite varios volúmenes y copias de seguridad incrementales. Si precisa más información sobre niveles de volcado incremental y planificaciones, consulte la *System Administration Guide*.

---

**Nota** - La totalidad de archivos debe formar parte de un solo sistema de archivos o una partición, y el usuario deberá ser superusuario.

---

Ejemplo:

El ejemplo siguiente muestra cómo se copian archivos ubicados en una unidad de disco en la partición `/dev/rdisk/c0t3d0s0` a un *archivo de volcado* (que en este caso representa a la unidad de cinta) denominado `/dev/rmt/1`.

```
example# ufsdump 0ubf 126 /dev/rmt/1 /dev/rdisk/c0t1d0s0
```

- La opción 0 (cero) representa el *nivel de volcado*. Un volcado de nivel 0 copia la totalidad del sistema de archivos en un archivo de volcado (unidad de cinta). Los enteros válidos van del 0 al 9, donde del 1 al 9 se realizan varios niveles de volcados incrementales, y sólo se copian archivos que han sido modificados a partir de un momento determinado.

- La opción `u` actualiza el registro de volcado añadiendo una entrada con marca de tiempo al archivo `/etc/dumpdates` por cada sistema de archivo que se copie sin problemas.
- La opción `b` especifica el factor de bloqueo que se utiliza al copiar los archivos en la cinta. La opción `b` debe estar seguida por un número (96 en este caso) que represente el factor de bloqueo deseado. El factor de bloqueo predeterminado variará dependiendo del tipo de unidad que se utilice. Si no sabe qué factor de bloqueo utilizar, no especifique ninguno y el valor predeterminado para la unidad de cinta funcionará.
- La opción `f` especifica el *archivo de volcado* (nombre de dispositivo lógico de la unidad de cinta). La opción `f` debe estar seguida de un nombre de archivo, que será `/dev/rmt/1` en este ejemplo.
- `/dev/rdisk/c0t1d0s0` es el nombre del origen que contiene los archivos que desea escribir en la cinta. En este ejemplo, se copiarán todos los archivos de la primera partición (`s0`) de la segunda unidad de disco (`t1`).

## Comando `ufsrestore`

El comando `ufsrestore` copia sistemas de archivo procedentes de una cinta en un disco duro. Sólo puede copiar sistemas de archivo creados con el comando `ufsdump`.

Debe utilizar `ufsrestore` con una de estas tres opciones:

- `i` (interactiva) – Tras leer la información del directorio del soporte, `ufsrestore` invoca una interfaz interactiva que permite examinar la jerarquía del directorio del archivo de volcado, y seleccionar los archivos individuales que se extraerán.
- `r` (recursiva) – Restablece el contenido completo del soporte en el directorio actual (que debe ser el nivel superior del sistema de archivos). Para restablecer por completo un sistema de archivos, utilice esta opción para restablecer el volcado de nivel 0, y de nuevo para cada volcado incremental. A pesar de que esta opción está concebida para su restablecimiento total en un sistema de archivos vacío, si el sistema de archivos contiene archivos que no se encuentren en el soporte, éstos se conservan.
- `t` (tabla del contenido) – Proporciona una lista que incluye todos los archivos de una cinta.

Las opciones siguientes no son obligatorias:

- `b` (factor de bloqueo) – Especifique el factor de bloqueo para las lecturas de cinta. Esta opción debe ir seguida de un entero. De forma predeterminada, el comando `ufsrestore` intenta determinar el factor de bloqueo correcto que se utilizará.
- `f` (archivo de volcado) – Especifique el archivo de volcado del que restaurar. `ufsrestore` utilizará `/dev/rmt/0` si no se especifica archivo de volcado.
- `v` (modo detallado) – Muestra nombres de ruta de acceso a medida que se leen de la cinta.

Ejemplo:

El ejemplo siguiente muestra cómo recuperar un archivo de una cinta de manera interactiva. El archivo se escribirá en el directorio actual (/disk2 en este ejemplo). Se especifica también un factor de bloqueo de 96, así como el archivo de volcado (unidad de la primera cinta) de /dev/rmt/0.

**Nota** - Es preciso emplear el mismo factor de bloqueo (u otro mayor) al recuperar o copiar archivos de la cinta al disco duro, como se hizo al copiar archivos del disco duro en la cinta.

```
example# cd /disk2
example# ufsrestore ibf 126 /dev/rmt/0
ufsrestore > ?
Available commands are:
  ls [arg] - list directory
  cd arg - change directory
  pwd - print current directory
  add [arg] - add 'arg' to list of files to be extracted
  delete [arg] - delete 'arg' from list of files to be extracted
  extract - extract requested files
  setmodes - set modes of requested directories
  quit - immediately exit program
  what - list dump header information
  verbose - toggle verbose flag (useful with 'ls')
  help or '?' - print this list
IF no 'arg' is supplied, the current directory is used
```

El sistema responde con un indicador `ufsrestore`. Si introduce un signo de interrogación, se muestra una lista de argumentos disponibles.

Enumere los directorios residentes en la cinta escribiendo `ls`.

```
ufsrestore > ls
4lib/    dict      mail      openwin   spool
5bin     games     man/      preserve  src
adm      include/  net       pub       tmp
```

Añada ahora los archivos o directorios a la lista de archivos que se extraerán mediante el comando `add`:

```
ufsrestore > add man mail
```

En este ejemplo, se añaden los archivos `man` y `mail` a la lista de archivos que se extraerán de la cinta.

Extraiga ahora estos archivos de la cinta. Se escribirán en el directorio de trabajo actual (`/disk2` en este ejemplo).

```
ufsrestore > extract
```

Una vez extraídos los archivos deseados, salga del comando `ufsrestore` con `q`:

```
ufsrestore > q
```

## Comando `tar`

El comando `tar` archiva y recupera archivos en y a partir de un solo archivo denominado *tarfile*. Un *tarfile* suele ser una cinta, pero puede tratarse de un archivo cualquiera. Si la cantidad de datos supera la capacidad de una cinta, es preciso usar entonces un comando de cinta distinto, ya que `tar` no permite la distribución entre varios volúmenes (cintas).

Ejemplo 1:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar archivos de un disco duro en una cinta.

```
example# tar cvbf 126 /dev/rmt/1 ./directorio
```

En este ejemplo, el comando `tar` copia archivos de un *directorio* en una unidad de cinta con el nombre de dispositivo de `/dev/rmt/1`. Si se especifica el origen en directorio precedido de una `./`, los archivos se grabarán como nombres de ruta de acceso relativos. Más adelante, al extraer los archivos, se escribirán de nuevo en el sistema de archivos basándose en el directorio de trabajo actual.

- La opción `c` crea el *tarfile* (escribe en cinta en este caso).
- La opción `v` muestra información sobre cada uno de los archivos que copia (modo *detallado*).
- La opción `b` designa el factor de bloqueo que, en este ejemplo, es de 96.

- La opción `f` designa el nombre de dispositivo de la unidad de origen que, en este ejemplo, es la unidad de cinta.

Ejemplo 2:

El siguiente ejemplo muestra cómo copiar archivos de una cinta en el directorio de trabajo actual en un disco duro. Es muy importante cambiar al directorio en el que residirán los archivos extraídos *antes* de ejecutar `tar`.

```
example# cd /tmp
example# tar xvbf 126 /dev/rmt/1
```

- La opción `x` *extrae* archivos del tarfile (cinta).
- La opción `v` muestra información sobre cada uno de los archivos que se extraen (modo *detallado*).
- La opción `b` designa el *factor de bloqueo* que, en este ejemplo, es de 126 (63k).
- La opción `f` le permitirá designar el *archivo de volcado* de la unidad de destino.

---

**Nota** - Es preciso utilizar el mismo factor de bloqueo (o mayor) al recuperar o copiar archivos de la cinta en la unidad de disco, como se hizo al copiar archivos de la unidad de disco en la cinta.

---



## Configuración de soportes extraíbles

---

El presente capítulo describe la configuración de soportes extraíbles mediante el entorno operativo Solaris. Entre los dispositivos que suelen llamarse soportes extraíbles, se incluyen:

- Unidades de CD-ROM
- Unidades de DVD-ROM
- Unidades de disquete
- Tarjetas de memoria PCMCIA

El capítulo contiene la información siguiente:

- “Requisitos” en la página 55
- “Para incorporar una unidad de CD-ROM o DVD-ROM” en la página 56
- “Para incorporar otra unidad de CD-ROM o DVD-ROM” en la página 57
- “Para añadir una unidad de disquete” en la página 58
- “Para formatear una tarjeta de memoria PCMCIA” en la página 59
- “Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris” en la página 61

---

## Requisitos

Antes de empezar a configurar el entorno operativo para un CD-ROM nuevo, unidad de disquete o tarjeta de memoria PCMCIA, es preciso:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos ya conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 16.

---

**Nota** - Si no siguió los procedimientos en “Apagado del sistema” en la página 16, es posible que el sistema operativo no reconozca el nuevo soporte extraíble.

---

---

## Unidades de CD-ROM y de DVD-ROM

Los CD-ROM y DVD-ROM permiten gran capacidad de almacenamiento de datos, y se han convertido con gran rapidez en el medio de elección para la distribución de software. Estas unidades permiten incorporar paquetes tanto de sistemas operativos como de aplicaciones rápida y fácilmente a las estaciones de trabajo que se administran.

La mayor parte de las unidades de CD-ROM y DVD-ROM son conformes con el protocolo SCSI (Small Computer System Interface). Como consecuencia, la instalación y puesta en marcha de una unidad de CD-ROM o DVD-ROM en la estación de trabajo, no suele suponer más que la conexión de los cables y, si corresponde, el ajuste de los puentes o el interruptor de destino SCSI en 6 (u otro número si se trata de una unidad secundaria). Sun también admite unidades DVD-ROM ATAPI, cuyo proceso de conexión es similar al de los dispositivos SCSI. Sun no soporta la conexión de más de una unidad ATAPI. Consulte la documentación adjunta al hardware si precisa información sobre conexiones físicas.

---

**Nota** - Si precisa más información sobre CD-ROMs, consulte “Managing CDs and Diskettes” en la *System Administration Guide*.

---

### ▼ Para incorporar una unidad de CD-ROM o DVD-ROM

**1. Apague el sistema.**

Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

**2. Asegúrese de que el interruptor de dirección de la unidad de CD-ROM o DVD-ROM se haya ajustado correctamente.**

El interruptor de dirección SCSI para ambos tipos de unidades se suele ajustar de fábrica con la ID de destino SCSI 6.

---

**Nota** - Si dispone de más de un dispositivo SCSI, deberá ajustar cada interruptor de dirección SCSI a una ID de destino distinta.

---

---

**Nota** - Consulte la documentación que acompaña al hardware y el Apéndice A para ajustar el interruptor o puentes SCSI en la unidad de CD-ROM.

---

**3. Instale la unidad.**

La información sobre la instalación la encontrará en la documentación que acompaña al hardware.

**4. Active primero la alimentación a todos los dispositivos periféricos externos. Esto incluye la unidad de CD-ROM o DVD-ROM que piensa configurar.**

**5. Una vez encendidos todos los dispositivos periféricos externos, active la alimentación del sistema y utilice el comando boot -r en el nivel de prom de arranque.**

```
ok boot -r
```

El sistema arranca y el entorno operativo Solaris lo configura asignando una dirección de dispositivo a la unidad de CD-ROM o DVD-ROM.

Estará listo ahora para montar la unidad. Consulte “Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris” en la página 61.

## ▼ Para incorporar otra unidad de CD-ROM o DVD-ROM

---

**Nota** - Asegúrese de que el número de destino seleccionado no esté ya siendo utilizado por un periférico incorporado al sistema. Utilice el comando `probe-scsi` o `probe-scsi-all` para enumerar los dispositivos existentes y sus direcciones. Podrá conectar hasta siete unidades de CD-ROM a un solo bus SCSI siempre que la longitud total del bus SCSI no supere 6 metros.

---

**1. Apague el sistema.**

Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

**2. Instale la unidad suplementaria.**

Si precisa información para la instalación, consulte la documentación que acompaña al hardware.

**3. Active la alimentación de todos los periféricos externos, incluyendo la segunda unidad de CD-ROM o DVD-ROM que piensa configurar, y el sistema.**

El sistema arranca, y el entorno operativo Solaris configura el sistema asignando un nombre de dispositivo a la unidad.

4. **Una vez encendidos todos los periféricos, encienda el sistema y utilice el comando `boot -r` en el nivel de la prom de arranque.**

```
ok boot -r
```

El sistema arranca y el entorno operativo Solaris configura el sistema asignando una dirección de dispositivo a la unidad.

Estará ahora listo para montar la unidad. Consulte “Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris” en la página 61.

---

## Unidades de disquete

Las unidades de disquete permiten el almacenamiento de datos en cantidades pequeñas, y se utilizan con frecuencia para la transferencia de archivos a ordenadores personales no conectados en red, o bien para almacenar archivos de usuario individuales.

Las unidades de disquete que emplea Sun no son dispositivos SCSI. Están conectadas a una controladora de disquete, que está incorporada a la placa de la CPU.

### ▼ Para añadir una unidad de disquete

1. **Apague el sistema.**

---

**Nota** - Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

---

2. **Instale la unidad de disquete.**

Si precisa información para la instalación, consulte la documentación que acompaña al hardware.

3. **Active la alimentación al sistema y utilice el comando `boot -r` en el nivel de prom de arranque.**

```
ok boot -r
```

El sistema configura automáticamente la nueva unidad de disquete.  
Estará listo para montar la unidad de disquete. Consulte “Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris” en la página 61.

---

## Tarjetas de memoria PCMCIA

Las tarjetas Personal Computer Memory Card International Association (PCMCIA) son dispositivos resistentes del tamaño de una tarjeta de crédito, y pueden ser instalados por el usuario. Las tarjetas PCMCIA pueden utilizarse de la misma manera que un disquete, pero la cantidad de datos que pueden almacenar es considerablemente superior.

Las tarjetas PCMCIA serie y de módem, suponen una forma conveniente de incorporar una funcionalidad de interfaz o módem/fax RS-232 a una SPARCstation. Estas tarjetas están disponibles en gran cantidad de establecimientos. Consulte con su proveedor SunService o el suministrador de la tarjeta PCMCIA para determinar si un determinado dispositivo es compatible con su SPARCstation.

### ▼ Para formatear una tarjeta de memoria PCMCIA

Antes de utilizar una tarjeta de memoria PCMCIA, es posible que sea necesario darle formato. Emplee la utilidad `fdformat` para formatear disquetes y tarjetas de memoria PCMCIA.



---

**Precaución** - El formateo elimina cualquier dato existente en la tarjeta (consulte la Tabla 4-1).

---

1. Dé formato a la tarjeta de memoria PCMCIA con el comando `fdformat`:

```
% fdformat nombre_dispositivo
```

La tabla siguiente enumera las opciones disponibles para la utilidad `fdformat`.

**TABLA 4-1** Opciones de utilidad `fdformat`

Opción	Descripción
<code>-U</code>	Desmonta la tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-d</code>	Instala un sistema de archivos MS-DOS (el sistema de archivos UNIX es el predeterminado)
<code>-f</code>	Hace que no se muestren mensajes de confirmación antes de empezar a formatear
<code>-q</code>	Inhabilita los mensajes de estado de la impresión
<code>-x</code>	Instala una etiqueta Solaris o un sistema de archivos MS-DOS; No formatea la tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-b etiqueta</code>	Especifica una etiqueta UNIX o MS-DOS en una tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-t dos</code>	Instala un sistema de archivos MS-DOS (el sistema de archivos UNIX es el predeterminado)
<code>-B nomarch</code>	Instala un cargador de arranque especial

**Nota** - No existe opción en la utilidad `fdformat` para la instalación de un sistema de archivos NEC-DOS en una tarjeta de memoria PCMCIA.

Si desea formatear una de ellas, deberá especificar un nombre de dispositivo para la misma; de lo contrario, la utilidad `fdformat` especificará automáticamente la unidad de disquete como dispositivo predeterminado.

El formato para el nombre de dispositivo de una tarjeta de memoria PCMCIA es `/dev/rdsk/cntndnsn` o `/dev/dsk/cntndnsn`. Por ejemplo, el nombre de dispositivo `/dev/dsk/c1t6d0s2`, representa una tarjeta de memoria PCMCIA SRAM, con el número lógico de controlador de zócalo 1, el número de tecnología 6, y el número de segmento 2.

La Tabla 4-2 enumera las opciones de nombre de dispositivo disponibles para la utilidad `fdformat`.

TABLA 4-2 Opciones de nombre de dispositivo de utilidad `fdformat`

Opción de nombre de dispositivo	Descripción
<i>n</i>	Número decimal
<i>cn</i>	Controlador <i>n</i>
<i>tn</i>	Región tecnológica <i>n</i> 0x1 ROM, 0x2 OTPROM, 0x3 EPROM, 0x4 EEPROM, 0x5 FLASH, 0x6 SRAM, 0x7 DRAM
<i>dn</i>	Región tecnológica en tipo <i>n</i>
<i>sn</i>	Segmento <i>n</i>

**Nota** - Esta versión sólo soporta una partición para la tarjeta de memoria PCMCIA. Por consiguiente, el número de partición *sn* para el nombre de dispositivo, debe ser *s2*.

## Gestión de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por Solaris

Este apartado describe el control de dispositivos de CD-ROM, DVD-ROM y disquete por el entorno operativo Solaris.

### Administración de volúmenes

La Gestisn de volzmenes es un programa en el sistema operativo que automatiza la administración de unidades de CD-ROM, DVD-ROM y disquetes. Por ejemplo, en versiones anteriores de Solaris (Solaris 2.1 o anteriores), para montar y acceder a datos en un CD-ROM, era preciso llevar a cabo varios pasos de carácter administrativo (consulte “Comparación del montaje automático frente al manual” en la página 64).

En el entorno operativo Solaris, Gestisn de volzmenes monta los CD-ROM, los DVD-ROM y los disquetes con sistemas de archivo en `/cdrom/nombre_cdrom` y `/floppy/nombre_disquete` respectivamente. También genera un registro de sistemas de

archivo de DVD-ROM, CD-ROM y disquetes durante la sesión con la estación de trabajo (el arranque borrará la base de datos interna de la memoria). Para visualizar el soporte insertado durante una sesión con la estación de trabajo, enumere `/vol/dsk`:

```
% ls /vol/dsk
supp_sol_2_8_smcc
unnamed_cdrom    unnamed_floppy
```

Gestión de volúmenes utiliza el archivo de configuración `/etc/vold.conf` para determinar qué dispositivos administra. El archivo predeterminado `/etc/vold.conf` contiene la información siguiente:

```
# @(#)vold.conf 1.22      99/02/24 SMI
#
# Volume Daemon Configuration file
#
# Database to use (must be first)
db db_mem.so

# Labels supported
label dos label_dos.so floppy
label cdrom label_cdrom.so cdrom
label sun label_sun.so floppy

# Devices to use
use cdrom drive /dev/rdisk/c*s2 dev_cdrom.so cdrom%d
use floppy drive /dev/rdiskette[0-9] dev_floppy.so floppy%d
use pcmem drive /dev/rdisk/c*s2 dev_pcmem.so pcmem%d forceload=true
# use rm SCSI drive /dev/rdisk/c*s2 dev_rm SCSI.so rm SCSI%d

# Actions
insert /vol*/dev/fd[0-9]/* user=root /usr/sbin/rmmount
insert /vol*/dev/dsk/* user=root /usr/sbin/rmmount
eject /vol*/dev/fd[0-9]/* user=root /usr/sbin/rmmount
eject /vol*/dev/dsk/* user=root /usr/sbin/rmmount
notify /vol*/rdsk/* group=tty /usr/lib/vold/volmissing -p

# List of file system types unsafe to eject
unsafe ufs hsfs pcfs udfs
```

Antes de incorporar unidades de CD-ROM, DVD-ROM y disquete suplementarias a un sistema, actualice el archivo `/etc/vold.conf` incorporando los nuevos dispositivos a la lista “Devices to use”. La sintaxis para una entrada “Devices to use” es:

Cada elemento de variable en la línea de control de dispositivo, se define en la Tabla 4-3.

**TABLA 4-3** Descripciones de la sintaxis de control de dispositivos

Sintaxis	Descripción	Valores soportados y predeterminados
<i>dispositivo</i>	El tipo de soporte extraíble que se va a utilizar	cdrom, disquete
<i>tipo</i>	La clase de dispositivo: soporte múltiple o simple	unidad
<i>especial</i>	Ruta de acceso al dispositivo que se va a utilizar. La ruta de acceso suele comenzar con /dev	El soporte predeterminado se presta para los dispositivos /dev/dsk/c0t6 and /dev/rdiskette
<i>objeto_compartido</i>	Ubicación del código que controla el dispositivo	La ubicación predeterminada es /usr/lib/vold/ <i>nombre_de_objeto_compartido</i>
<i>symname</i>	Nombre simbólico que hace referencia a este dispositivo; el <i>symname</i> se coloca en el directorio del dispositivo, bien el /cdrom o el /floppy	Los valores predeterminados son cdrom0, floppy0
<i>opciones</i>	Usuario, grupo y permiso de modo para el soporte insertado	Los valores predeterminados son user=nobody, group=nobody, mode=0666

Tras actualizar el archivo /etc/vold.conf, conecte la unidad y vuelva a arrancar el sistema con un arranque de reconfiguración.

**Nota** - Si precisa información sobre el arranque del sistema en modalidades diferentes, consulte “Para arrancar tras conectar un periférico” en la página 84.

---

**Nota** - Gestisn de volzmenes controla la ruta de acceso `/dev/dsk/c0t6d0s2` a una unidad de CD-ROM o DVD-ROM y la ruta de acceso `/dev/diskette` a una unidad de disquete. El intentar acceder a una de estas unidades con estas rutas, produciría un mensaje de error.

---

**Nota** - Si precisa más información sobre la Administración de volúmenes, consulte *Páginas del comando man(4): Formatos de archivo* y la *System Administration Guide*.

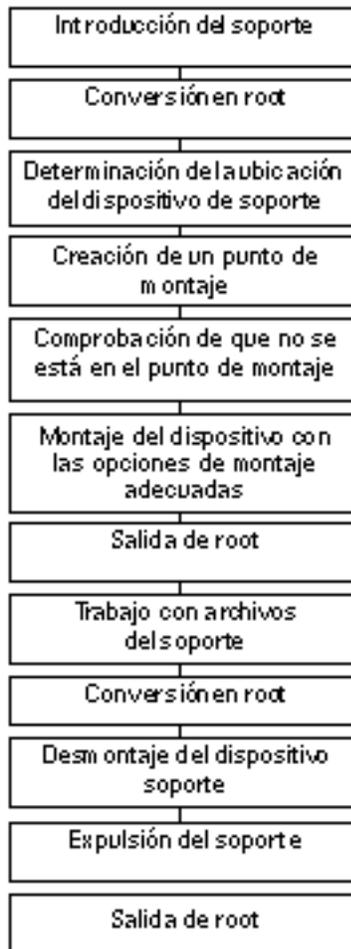
---

## Comparación del montaje automático frente al manual

La Figura 4-1 compara los pasos del montaje manual (sin Administración de volúmenes) y el montaje automático (con la administración de volúmenes). La Administración de volúmenes lleva a cabo muchas de las tareas que eran precisas anteriormente para montar manualmente CDs y disquetes y trabajar con ellos.

## Montaje manual

Tareas necesarias para trabajar con el soporte



## Montaje automático

Tareas necesarias para trabajar con el soporte



Figura 4-1 Comparación entre montaje manual y automático

## Material de referencia para dispositivos de CD-ROM y de disquete

Los sistemas de archivo de CD-ROM y disquete se montan en ubicaciones predeterminadas por la Gestión de volúmenes al introducir el soporte. Consulte la

Tabla 4-4 si precisa más información. Estos puntos de montaje sólo se crean y montan si existe ya un sistema de archivo residente en el disquete.

**TABLA 4-4** Puntos de montaje de sistema de archivos de CD-ROM y disquete

<b>Tipo de soporte</b>	<b>Ubicación de montaje</b>	<b>Estado del soporte</b>
Disquete	<code>/floppy/floppy0</code>	Enlace simbólico con disquete montado en la unidad de disquete local
	<code>/floppy/nombre_disquete</code>	Disquete montado con nombre
	<code>/floppy/ unnamed_floppy</code>	Disquete montado sin nombre
CD-ROM	<code>/cdrom/cdrom0</code>	Enlace simbólico con CD-ROM o DVD-ROM montado en unidad local
	<code>/cdrom/nombre_CD-ROM</code>	CD-ROM o DVD-ROM montado con nombre
	<code>/cdrom/nombre/ partición_CD-ROM</code>	CD-ROM o DVD-ROM montado con nombre y con sistema de archivos particionado
	<code>/cdrom/unnamed_cdrom</code>	CD-ROM o DVD-ROM montado sin nombre

Para informar a la Administración de volúmenes que se ha introducido un disquete con el sistema de archivo en la unidad, utilice `volcheck(1)` para comprobar la existencia del disquete en la unidad. No es preciso utilizar este comando si se van a utilizar `fdformat(1)` o `eject(1)`.

**Nota** - Si precisa más información sobre estos comandos, consulte *Páginas del comando man (1): Comandos de usuario y System Administration Guide*.

Si no existe sistema de archivos en el soporte, Gestisn de volzmenes proporciona dispositivos de bloques y de caracteres en el sistema de archivos `/vol`. Consulte la Tabla 4-5 si precisa conocer la ubicación del soporte en disquete, DVD-ROM y CD-ROM en el sistema de archivos `/vol`.

**Nota** - Todas las versiones proporcionan un enlace simbólico en `/vol/dev/alias`.

**TABLA 4-5** Ubicaciones de soporte en CD-ROM y disquete en /vol sin sistema de archivos presente

<b>Tipo de soporte</b>	<b>Ubicación del dispositivo:</b>	<b>Estado del soporte</b>
Disquete	/vol/dev/diskette0/ unnamed_floppy	Disquete formateado sin nombre—acceso a dispositivo de bloques
	/vol/dev/rdiskette0/ unnamed_floppy	Disquete formateado sin nombre—acceso a dispositivo básico
	/vol/dev/diskette0/ unlabeled	Disquete sin etiqueta—acceso a dispositivo de bloques
	/vol/dev/rdiskette0/ unlabeled	Disquete sin etiqueta—acceso a dispositivo básico
CD-ROM	/vol/dev/dsk/c0t6d0/ unnamed_cdrom	CD-ROM—acceso a dispositivo de bloques
	/vol/dev/rdsk/c0t6d0/ unnamed_cdrom	CD-ROM—acceso a dispositivo básico
DVD-ROM	/vol/dev/dsk/c0t6d0/ unnamed_cdrom	DVD-ROM—acceso a dispositivo de bloques
	/vol/dev/rdsk/c0t6d0/ unnamed_cdrom	DVD-ROM—acceso a dispositivo básico

## Utilización de CDs y disquetes

La Tabla 4-6 muestra las distintas tareas que pueden llevarse a cabo con CDs y disquetes. Consulte la *System Administration Guide*, si precisa detalles.

**TABLA 4-6** Operaciones que pueden realizarse con DVDs, CDs y disquetes

<b>Tipo de soporte</b>	<b>Tarea</b>	<b>Disponible desde el gestor de archivos</b>	<b>Disponible desde la línea de comandos</b>
CD	Cargar un CD	Sí	Sí
	Examinar el contenido de un CD.	Sí	Sí
	Copiar información de un CD.	Sí	Sí
	Averiguar si un CD se sigue utilizando.	No	Sí
	Extraer un CD.	Sí	Sí
	Acceder a los CD de otros sistemas.	No	Sí
	Poner los CDs locales a disposición de otros sistemas.	No	Sí
Disquete	Formatear un disquete UFS.	Sí	Sí
	Situar un sistema de archivos UFS en un disquete.	Sí	Sí
	Formatear un disquete de DOS.	Sí	Sí
	Cargar un disquete.	Sí	Sí
	Examinar el contenido de un disquete.	No	Sí
	Copiar o mover la información de un disquete.	Sí	Sí
	Copiar o mover información a un disquete.	Sí	Sí
	Averiguar si un disquete se sigue utilizando.	No	Sí
	Extraer un disquete.	Sí	Sí
	Acceder a disquetes de otros sistemas.	No	Sí
	Poner los disquetes locales a disposición de otros sistemas.	No	Sí
DVD	Cargar un DVD.	Sí	Sí
	Examinar el contenido de un DVD.	Sí	Sí

**TABLA 4-6** Operaciones que pueden realizarse con DVDs, CDs y disquetes *(continúa)*

<b>Tipo de soporte</b>	<b>Tarea</b>	<b>Disponible desde el gestor de archivos</b>	<b>Disponible desde la línea de comandos</b>
	Copiar información de un DVD.	No	Sí
	Averiguar si un DVD se sigue utilizando.	No	Sí
	Extraer un DVD.	Sí	Sí
	Acceder a los DVD de otros sistemas.	No	Sí
	Poner los DVDs locales a disposición de otros sistemas.	No	Sí
	Configurar un sistema para reproducir DVDs de vídeo.	No	Sí
Todos los dispositivos	Detener la gestión de volúmenes.	No	Sí
	Reiniciar la gestión de volúmenes.	No	Sí



## Configuración de placas opcionales

---

Este capítulo describe la configuración de placas opcionales empleando el entorno de software Solaris™.

El capítulo contiene la información siguiente:

- “Placas opcionales” en la página 71
- “Requisitos” en la página 72
- “Para añadir una tarjeta de opción” en la página 72

---

## Placas opcionales

Los sistemas Sun admiten gran diversidad de placas. Las placas de opción constituyen el medio de incorporar opciones a un sistema con la facilidad que supone el *plug and play*.

Los tipos de opción que pueden añadirse a un sistema son demasiado numerosos para que puedan figurar aquí, pero entre los más comunes están:

- Interfaces periféricas como SCSI, IDE, y Adaptadores de sistema de canal de fibra
- Memorias intermedias de trama para la admisión de vídeo y gráficos
- Interfaces de comunicaciones y redes
- Tarjetas de extensión de bus

El *tipo* de tarjeta de opción que se incorpora al sistema, depende del bus en él instalado. Los sistemas actuales cuentan con buses SBus o PCI, y precisan las tarjetas de opción correspondientes. Asimismo, algunas tarjetas de opción de memoria intermedia de trama, se conectan directamente con el bus UPA.

---

# Requisitos

Antes de empezar a configurar el entorno operativo para una tarjeta nueva, deberá:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos ya conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 16.

---

**Nota** - Si no siguió los procedimientos en “Apagado del sistema” en la página 16, es posible que el sistema operativo no reconozca la nueva tarjeta.

---

---

## Para añadir una tarjeta de opción

### 1. Apague el sistema.

Consulte “Apagado del sistema” en la página 16.

### 2. Determine el esquema de selección de dirección de la placa.

En la mayoría de los casos, la placa queda direccionada al conectarla. La dirección se basará en el conector al que se conecte.

---

**Nota** - Si precisa más información, consulte la documentación adjunta al software.

---

### 3. Configure cualquier puente o interruptor que requiera valores distintos.

Por ejemplo, si el sistema cuenta con un SBus y está añadiendo una tarjeta Ethernet, quizá deba cambiar un puente de la tarjeta relacionado con el Test de integridad de enlaces (Link Integrity Test).

### 4. Instale la tarjeta.

La información sobre la instalación la encontrará en la documentación que acompaña al hardware.

### 5. Encienda la alimentación del sistema y los dispositivos periféricos.

En la mayor parte de los casos, se arrancará así el sistema. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en la página 14 en el Capítulo 1), el sistema operativo iniciará automáticamente los controladores de dispositivo adecuados para la nueva tarjeta. Si no existe archivo

/reconfigure, podrá conseguir el mismo efecto realizando un boot -r.  
Consulte el Apéndice B, si precisa más información.

6. Si desea que se muestre una lista con todos los dispositivos presentes en el sistema, utilice el comando `prtconf` en la forma que se muestra:

```
example# prtconf | grep -v not
System Configuration: Sun Microsystems sun4u
Memory size: 128 Megabytes
System Peripherals (Software Nodes):
SUNW,Ultra-5_10
  options, instance #0
  pci, instance #0
    pci, instance #0
      ebus, instance #0
        power, instance #0
        se, instance #0
        su, instance #0
        su, instance #1
        fdthree, instance #0
      network, instance #0
      ide, instance #0
        dad, instance #0
        sd, instance #2
    pci, instance #1
      SUNW,ffb, instance #0 (tarjeta instalada aquí)
  pseudo, instance #0
```



## Direccionamiento SCSI

---

El alcanzar la dirección de periférico adecuada, depende del *tipo* de subsistema periférico con que se cuenta. Los sistemas Sun admiten una gran diversidad de subsistemas periféricos, como:

- SCSI – Interfaz para pequeños sistemas de computación (que figura en este apéndice)
- IDE – Integrated Drive Electronics (Electrónica de unidades integradas)
- SOC – Serial optical controller (Controlador óptico en serie)
- IPI – Intelligent Peripheral Interface (Interfaz de periférico inteligente)

Consulte la documentación que acompaña al hardware para determinar el tipo de subsistema periférico con que cuenta.

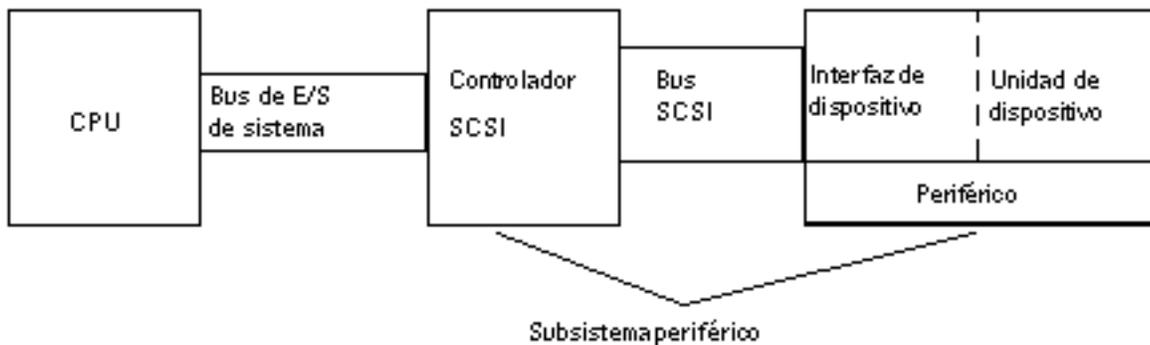
Este capítulo describe los conceptos de direccionamiento para el subsistema periférico SCSI.

---

## Subsistema SCSI

Para entender cómo direccionar y acceder a un dispositivo SCSI, es preciso comprender cómo está conectado el dispositivo al sistema. La sección siguiente describe cómo se conectan los sistemas SCSI a un sistema determinado.

El diagrama de bloques siguiente, representa un subsistema SCSI típico, así como la forma en que está conectado al sistema.



- La CPU – es la unidad central de proceso del sistema.
- El bus de E/S del sistema– es inherente al diseño del sistema. Puede tener un sistema con PCI, SBus, VME, o una combinación de ellos.
- El controlador SCSI – interpreta las señales eléctricas entre el bus de E/S del sistema y el bus SCSI. Si precisa más información, consulte “Controlador SCSI” en la página 76 más adelante.
- Bus SCSI – es la ruta de acceso del controlador SCSI a la interfaz de dispositivo.
- Interfaz de dispositivo – interpreta las señales eléctricas entre el bus SCSI y el dispositivo. Suele estar incorporado en la unidad de dispositivo.
- Unidad de dispositivo – es el periférico en sí, como puede ser un dispositivo de disco, cinta o CD-ROM. Una unidad de dispositivo con interfaz incorporado conforma la totalidad del periférico.
- Controlador de dispositivo – (no se muestra) es el software que permite al sistema operativo comunicarse con el dispositivo.

La combinación de controlador SCSI, bus SCSI, interfaz de dispositivo y unidad de dispositivo, conforma el *subsistema periférico*. Todas estas entidades deben estar diseñadas y configuradas para trabajar de manera conjunta.

## Controlador SCSI

Un controlador SCSI (denominado en ocasiones *sistema SCSI*) se proporciona de dos formas; como conjunto de circuitos incorporados a la placa lógica principal (placa de la CPU), que se denomina a menudo interfaz "en placa"; o incorporada a un sistema a través de una tarjeta enchufada al bus de E/S del sistema.

Si está incorporando una tarjeta controladora SCSI a un sistema, deberá añadir una que se corresponda con su tipo de bus *de E/S del sistema*.

Normalmente, su proveedor le facilitará la tarjeta de interfaz adecuada que se adapte al bus de E/S del sistema y al tipo de interfaz que requiera el dispositivo periférico. Muchos sistemas cuentan con soporte SCSI incorporado, por lo que no es preciso instalar tarjetas suplementarias.

Si no necesita instalar tarjeta controladora SCSI, y se trata de una tarjeta SBus o PCI, la tarjeta se direccionará automáticamente basándose en el orden y el conector con el que está vinculada. Consulte Capítulo 5, si precisa más información.

## Esquemas de selección de dirección SCSI

Para configurar las unidades de disco, cinta y CD-ROM, es preciso entender el *esquema de selección de dirección* que utiliza el sistema con que se cuenta. Los esquemas de selección de dirección para unidades de disco, varían con respecto a los esquemas de selección de dirección para unidades de cinta. Esta sección trata de los esquemas de selección de dirección SCSI para distintos tipos de dispositivos periféricos.

### Direcciones y nombres de dispositivo

El software Solaris identifica los periféricos a través de una serie de direcciones y nombres de dispositivo:

- Dirección ID de destino – es una dirección establecida por el usuario o el instalador en el interfaz del dispositivo.
- Nombre de dispositivo físico – se asigna al firmware del sistema basándose en su conexión física con el sistema.
- Nombre de dispositivo lógico – se asigna con el sistema operativo cuando se instala el periférico.

### Métodos de direccionamiento de ID de destino

La ID de destino es una dirección establecida en la interfaz del dispositivo (disco, cinta o CD-ROM). Existen tres métodos de establecer esta dirección:

- Puentes – se consigue una dirección colocando puentes sobre derivaciones. De esta forma, se direccionan dispositivos de CD-ROM internos. Si el dispositivo precisa la instalación de puentes, consulte la documentación que se haya entregado junto con el dispositivo.
- Interruptor – se utiliza cuando un dispositivo se encuentra en un recinto externo (un recinto distinto al bastidor del sistema).
- Conector único – Los dispositivos con conector único, reciben datos, alimentación e información de dirección a través de un solo conector. Los dispositivos de este tipo

reciben direccionamiento automáticamente cuando se instalan. Este es el método más frecuente de direccionamiento de unidades de disco Sun en la actualidad.

*La determinación de la ID de destino correcto para un dispositivo, depende de varias condiciones:*

- El método de direccionamiento de destino (arriba descrito) empleado por el dispositivo.
- Las direcciones existentes en la interfaz – Todos los dispositivos deben contar con una ID de destino propia y única.
- El tipo de dispositivo – algunos tipos de dispositivo, como las unidades de CD-ROM y las de cinta, son identificadas por el sistema operativo con mayor facilidad cuando cuentan con ciertas direcciones. Consulte la tabla inferior:

TABLA A-1 Direcciones de destino SCSI

Orden de dispositivo	Destinos en CD-ROM	Destino en cinta	Destino en disco (Sistemas Ultra & Enterprise)	Destino en disco (Sistemas anteriores a Ultra)
1º	6	4	0	3
2º		5	1	1
3º			2	2
4º			3	0
5º			4	4
6º			5	5
7º			6	6

**Nota** - Algunos controladores SCSI admiten 7 dispositivos, mientras que otros admiten un total de 15 (aunque debe tenerse en cuenta su influencia en la E/S). Si están conectados 15 dispositivos, las ID de destino de disco válidas serán 0 a 14.

**Nota** - No es posible tener dos dispositivos con una misma ID de destino en el mismo controlador SCSI. No obstante, las ID pueden volverse a utilizar con controladores SCSI distintos.

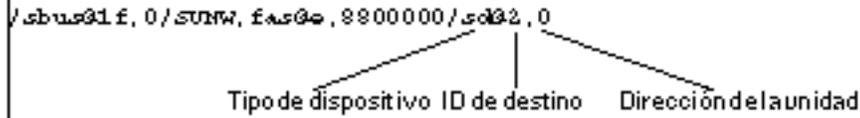
## Nombres de dispositivo físico

El firmware del sistema es el que asigna el nombre de dispositivo físico. Este nombre se expresa a manera de ruta de acceso. El nombre de ruta de acceso describe la ubicación del dispositivo con respecto a la CPU. En el caso de los dispositivos SCSI, la ID de destino forma parte de este nombre de dirección.

Una vez que el firmware ha asignado los nombres de dispositivo físico, se copian archivos especiales que reflejan los nombres de dispositivo físico en el directorio /devices. Sucede así cuando se arranca el sistema con la opción de reconfiguración (boot -r, o bien cuando existe el archivo /reconfigure y se arranca el sistema).

Ejemplo para disco:

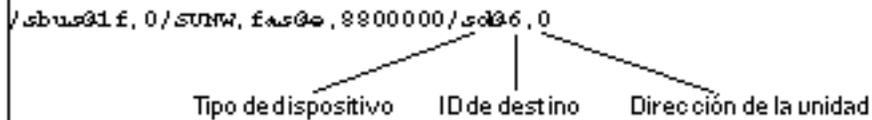
```
/sbus@1f,0/SUNW,fas@,9900000/sc02,0
```



Tipo de dispositivo    ID de destino    Dirección de la unidad

Ejemplo para CD-ROM:

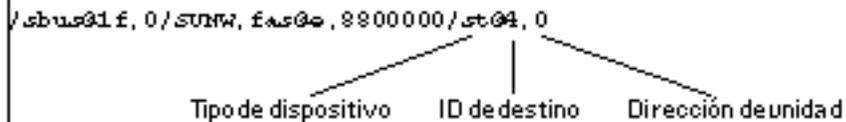
```
/sbus@1f,0/SUNW,fas@,9900000/sc06,0
```



Tipo de dispositivo    ID de destino    Dirección de la unidad

Ejemplo para cinta:

```
/sbus@1f,0/SUNW,fas@,9900000/st04,0
```



Tipo de dispositivo    ID de destino    Dirección de la unidad

## Nombres de dispositivo lógico

El sistema operativo crea el nombre de dispositivo lógico cuando se instala el periférico por vez primera y se arranca con la opción de reconfiguración. Los nombres de dispositivo lógico se encuentran en el directorio /dev. Un nombre de dispositivo lógico es un archivo que está enlazado de manera simbólica con el nombre de

dispositivo físico (nombres en el directorio `/devices`). El nombre de archivo refleja la dirección y la conexión física del dispositivo con el sistema. El nombre de dispositivo lógico es la dirección que se utiliza al trabajar con el dispositivo.

Los nombres de dispositivo lógico para unidades de disco se crean en la manera siguiente:

`/dev/[r]dsk/cntndnsn`

- `cn` – es el número de controlador (o interfaz) como, por ejemplo, `c0`, `c1`, `c2`, y así sucesivamente. Los números de controlador se asignan de manera lógica en orden secuencial. `c0` representa a menudo a un controlador SCSI incorporado.
- `tn` – es la ID de destino del dispositivo, como `t0`, `t1`, `t2`, `t3` y así sucesivamente.
- `dn` – es el número de dispositivo (a menudo denominado LUN). Refleja la dirección real de la unidad. Suele ser `d0` para la mayoría de discos SCSI, ya que sólo está conectado un disco al controlador de destino (interfaz de dispositivo).
- `sn` – es el número de segmento que representa una partición o *segmento* de un disco. Los números válidos son del 0 al 7.

---

**Nota** - No aplique la explicación anterior a aquellos discos que formen parte de una SPARCstorage Array (un dispositivo conectado a una tarjeta SOC). Los discos en una SPARCstorage Array cuentan con nombres de dispositivo lógico con el mismo `/dev/[r]dsk/cntndnsn`; no obstante, se interpretan de manera distinta.

---

Los nombres de dispositivo lógico de las unidades de disco se crean en dos subdirectorios en el directorio `/dev`: `rdsk` y `dsk`. Al utilizar nombres de dispositivo lógico con distintos comandos, es preciso utilizar el adecuado de `/dev/rdsk` o `/dev/dsk` dependiendo de si el comando utiliza una interfaz de dispositivo básica (o de carácter), o una interfaz de dispositivo de bloques. La distinción se establece basándose en la manera en que se leen los datos del dispositivo:

- Interfaz de dispositivo básico – Un dispositivo *básico* transfiere datos carácter a carácter en la cantidad de datos exacta que se necesita para una tarea determinada. Utilice el nombre de dispositivo lógico del directorio `/dev/rdsk`.
- Interfaz de dispositivo de bloques – Un dispositivo *de bloques* transfiere datos en cantidades predeterminadas, a menudo desde una memoria intermedia de la que se leen grandes bloques de datos a un mismo tiempo. Utilice el nombre de dispositivo lógico del directorio `/dev/dsk`.

En general, existen tres comandos que necesitan dispositivo de bloques: `mount`, `umount`, y `df`. La mayor parte de los restantes comandos funcionan mejor cuando se utiliza el dispositivo básico. Si no está seguro de si un comando necesita que se utilice `/dev/dsk` o `/dev/rdsk`, revise la página del comando `man` correspondiente a ese comando.

Los nombres de dispositivos lógicos de CD-ROM se crean siguiendo el mismo esquema que las unidades de disco (ver más arriba). El siguiente es un ejemplo de nombre de dispositivo lógico CD-ROM:

```
/dev/rdisk/cnt6dmsn
```

Ejemplo de nombre de dispositivo lógico de cinta SCSI:

```
/dev/rmt/0
```

**TABLA A-2** Nombres de dispositivo lógico para unidad de cinta

Unidad de cinta	ID de destino	Nombre de dispositivo lógico primario	Nombres de dispositivo lógico adicionales
Primera unidad de cinta	4	/dev/rmt/0	/dev/rmt/0l /dev/rmt/0m /dev/rmt/0h /dev/rmt/0u
Segunda unidad de cinta	5	/dev/rmt/1	/dev/rmt/1l /dev/rmt/1m /dev/rmt/1h /dev/rmt/1u

Para la mayoría de operaciones con cinta, es preciso utilizar el nombre de dispositivo lógico *primario*, ya que la unidad de cinta utilizará sus características predeterminadas óptimas. No obstante, si desea especificar un comportamiento de unidad de cinta concreto, añade una letra (hasta tres letras) al nombre de dispositivo lógico como sigue:

- Añade una letra al número de unidad para especificar una *densidad de cinta* donde h es alta, m es media, l es baja y u es ultra. No todas las unidades de cinta admiten todas las densidades. Si no está seguro, especifique la densidad más alta.

- Añada una *b* al número de unidad para especificar el *comportamiento BSD*. Esto significa que, al leer más allá de la marca de final de archivo, devolverá el primer registro del archivo siguiente. Es conveniente actuar así si la cinta va a leerse en un sistema BSD UNIX.
- Añada una *n* al número de unidad para especificar que *no se rebobine*; de lo contrario, la cinta se rebobinará al acabar la operación de grabación.
- Añada una *c* para especificar el modo de compresión. Hay unidades donde el modo de compresión ya está incorporado en algunos de los códigos de densidad de datos y la adición de la *c* es redundante.

Las combinaciones de nombre de cinta válida se muestran en la tabla inferior. Si trabaja con la segunda unidad de cinta, utilice un 1 en lugar de un 0.

0l
0b
0bn
0c
0cb
0cbn
0cn
0h
0hb
0hbn
0hbn
0m
0mb
0mbn
0mn
0l
0lb
0lbn
0ln
0u
0ub
0ubn
0un

## Arranque del sistema

---

Este apéndice describe la forma de arrancar el sistema en distintas modalidades.

Si un sistema está desactivado, al encenderlo se inicia la secuencia de arranque multiusuario. Consulte más adelante los procedimientos de arranque a distintos estados a partir del indicador `ok`.

- “Para cambiar al indicador `ok`” en la página 83
- “Para arrancar tras conectar un periférico” en la página 84
- “Para arrancar de manera automática” en la página 84
- “Para arrancar en estado multiusuario (Estado `inic 3`)” en la página 85
- “Para arrancar en estado monousuario (Nivel de ejecución `S`)” en la página 85
- “Para arrancar de manera interactiva” en la página 86
- “Para detener el proceso de arranque” en la página 87

---

### Para cambiar al indicador `ok`

Si el sistema está detenido, el indicador en el nivel de PROM es `ok`.

1. Éste es un ejemplo de un sistema que está detenido y se encuentra en el nivel de prom de arranque:

<code>ok</code>
-----------------

---

## Para arrancar tras conectar un periférico

El arranque del sistema para reconocer cualquier dispositivo periférico de reciente instalación suele hacerse tras:

- Apagar el sistema operativo
  - Encender el sistema
  - Interrumpir el proceso de arranque
  - Cuando el proceso de abrir arranque no está configurado para un arranque automático
1. **Arranque el sistema para reconocer todos los periféricos recién instalados escribiendo el comando `boot -r`:**

```
ok boot -r
```

---

**Nota** - El comando `boot -r` incorpora los periféricos recién instalados si no se aplicó el comando `touch /reconfigure` explicado en “Apagado del sistema” en la página 16.

---

## Para arrancar de manera automática

El arranque automático resulta tan fácil como el encendido del sistema. El sistema carga automáticamente el sistema operativo, reconoce todos los dispositivos conectados y arranca en el modo multiusuario.

---

**Nota** - Para arrancar automáticamente, la PROM de apertura de arranque debe estar configurada para el arranque automático.

---

1. **Para establecer la PROM de arranque automático para que el sistema arranque automáticamente, escriba lo siguiente ante el indicador `ok`:**

```
ok setenv auto-boot? true
ok reset
```

Para evitar que el sistema arranque una vez encendido, establezca el parámetro `auto-boot` como `false`.

---

**Nota** - En los casos en que haya agregado hardware y no haya ejecutado aún el comando `touch /reconfigure`, puede que el sistema no configure automáticamente los nuevos dispositivos. Ejecute el comando `boot -r` en el nivel de prom de arranque (indicador `ok`). Consulte “Apagado del sistema” en la página 16 para obtener más información.

---

## Para arrancar en estado multiusuario (Estado `inic 3`)

El arranque en estado multiusuario suele llevarse a cabo tras detener el sistema o realizar algún tipo de tarea de mantenimiento de hardware. Este es el nivel de arranque predeterminado, en el que están disponibles todos los recursos, y los usuarios pueden registrarse en el sistema.

1. Arranque en el nivel de ejecución 3 escribiendo el comando `boot`:

```
ok boot
```

Se iniciará el procedimiento de arranque automático, mostrándose una serie de mensajes de inicio. El sistema se iniciará en estado multiusuario.

## Para arrancar en estado monousuario (Nivel de ejecución S)

El arranque en estado monousuario suele emplearse para realizar algún tipo de tarea de mantenimiento del sistema, como puede ser una copia de seguridad. En este nivel, sólo se montan algunos sistemas de archivo, y los usuarios no pueden registrarse en el sistema.

1. Arranque en el nivel de ejecución S utilizando el comando `boot -s`:

```
ok boot -s
```

El sistema arranca en estado monousuario y pide la contraseña `root`:

```
INIT: SINGLE USER MODE
Type Ctrl-
d to proceed with normal startup, (or give root password for system maintenance): xxxxxxx
```

- 2. Introduzca la contraseña de usuario root.
- 3. Para que el sistema arranque en estado multiusuario tras la realización de la tarea de mantenimiento del sistema, pulse Control-D.

## Para arrancar de manera interactiva

Es posible arrancar de manera interactiva para introducir un cambio temporal en el archivo de sistema o el núcleo. El arranque interactivo permite comprobar los cambios y recuperar con facilidad si se produce algún problema.

Este procedimiento da por sentado que el sistema ya está apagado.

- 1. Arranque el sistema de forma interactiva escribiendo:

```
ok boot -a
```

- 2. Responda a los indicadores del sistema según se describe en la tabla inferior.

TABLA B-1 Pasos en el procedimiento de arranque interactivo

Si el sistema muestra ...	Lleve a cabo lo siguiente ...
Enter filename [kernel/unix]:	Proporcione el nombre de otro núcleo que pueda utilizarse para el arranque. O pulse Intro para utilizar el núcleo predeterminado (kernel/unix).
Name of system file [/etc/system]:	Proporcione el nombre de un archivo de sistema alternativo y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar el archivo predeterminado /etc/system.

**TABLA B-1** Pasos en el procedimiento de arranque interactivo *(continúa)*

Si el sistema muestra ...	Lleve a cabo lo siguiente ...
Name of default directory for modules [/kernel /usr/kernel]:	Proporcione una ruta de acceso alternativa para el directorio de módulos y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar la ruta de acceso a directorio de módulos predeterminada.
root filesystem type [ufs]:	Pulse Intro para utilizar el tipo de sistema de archivos raíz predeterminado: UFS para arranque del disco local o NFS para clientes sin disco.
Enter physical name of root device  [/sbus@1,f8000000/esp@0,800000/sd@3,0:a]:	Proporcione un nombre de dispositivo alternativo y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar el nombre físico predeterminado del dispositivo raíz.

## Para detener el proceso de arranque

En algunos momentos, quizá tenga que detener el proceso de arranque. La secuencia de teclas específica dependerá del tipo de teclado. Consulte el Paso 1 más abajo.

### 1. Introduzca la secuencia de teclas para su sistema.

Utilice una de las combinaciones de secuencias de teclas siguientes:

- Stop-A(teclados de tipo-5)
- L1-A(teclados de tipo-4)
- Tecla Break (sólo terminales TTY)

Se muestra entonces en pantalla el indicador de comando de modo supervisión:

```
ok
```

### 2. Para sincronizar los discos, escriba:

```
ok sync
```

### 3. Cuando vea el mensaje `syncing file systems. . .done`, pulse de nuevo la secuencia de teclas de abandono para su sistema (Paso 1).

4. Escriba el comando `boot` adecuado para reiniciar el proceso de arranque.

# Índice

---

## A

Administrador de volúmenes  
  incorporación de dispositivos nuevos 62  
apagado de un sistema 16  
  conhalt 17  
  coninit 17  
  conreboot 17  
  conshutdown 17  
apagado del sistema 16  
archivo de sistema, x86 86  
arranque  
  abandonar 87  
  en estado monousuario, SPARC 85  
  en estado multiusuario, SPARC 85  
  interrupción, SPARC 87

## B

bus periférico  
  Sbus 77  
  VMEbus 77  
bus VME 77

## C

comando  
  cpio 48  
  dd 49  
  tar 52  
  ufsdump 49  
  ufsrestore 50  
comandos de copia de seguridad 47  
comprobación del entorno operativo 14

configuración del sistema, placa 72  
controlador de dispositivo 21  
cpio, comando 48

## D

dd, comando 49  
detención de un sistema 16  
  conhalt 17  
  coninit 17  
  conreboot 17  
  conshutdown 17  
dirección  
  de dispositivo, placa 72  
  selección 77  
  placa 72  
  unidad de CD-ROM 44, 56

## E

estado init 18  
estado multiusuario  
  arranque en SPARC 85  
/etc/vold.conf  
  actualización 62  
  predeterminado 62

## I

ID de destino SCSI 20, 23  
indicador, PROM 83  
interactivo, arranque, SPARC 86  
interrupción

Break 87  
L1-a 87  
Stop-a 87

## L

L1-A, comando 87

## M

monousuario  
  arranque en SPARC 85  
  continuar en estado multiusuario,  
    SPARC 86  
montaje de un CD-ROM 57 to 59

## P

placa, selección de dirección 72  
predeterminado  
  archivo de sistema (/etc/system), x86 86  
  ruta de acceso al directorio módulos,  
    x86 87  
  tipo de sistema de archivos raíz, x86 87  
probe-scsi, comando 20, 23  
PROM, indicador 83

## R

rearrancado de un sistema 17  
ruta de acceso a directorio módulos,  
  predeterminada, x86 87

## S

SBus 77  
sistema de archivos, raíz predeterminada,  
  x86 87  
sistema de ficheros 66  
Stop-A, comando 87

## T

tar, comando 52  
Tecla Break 87  
tensado de un cartucho de cinta 46  
touch/reconfigure, comando 21

## U

ufsdump, comando 49  
ufsrestore, comando 50  
uname -rs, comando 14  
unidad de CD-ROM, puntos de montaje 65  
unidad de cinta, visualización del estado 45

## V

vol, sistema de archivos 66  
volcheck, utilización 66