



Manual de Solaris 7 para periféricos de Sun

Sun Microsystems, Inc.
901 San Antonio Road
Palo Alto, CA 94303-4900
U.S.A

Número de referencia: 805-5917-10
Noviembre de 1998, revision A

Envíe sus comentarios sobre este manual a:
docfeedback@sun.com

1998 Sun Microsystems, Inc., 901 San Antonio Road, Palo Alto, California 94303-4900 U.S.A.

Este producto o documento está protegido por derechos de copia, y se distribuye bajo licencia, con lo que queda restringida su utilización, distribución y descompilación. No es posible reproducir parte alguna de este producto o documento en forma o medio alguno sin autorización previa en forma escrita de Sun y sus filiales, si existiese alguna. El software procedente de terceros, incluyendo tecnología relativa a tipos de letra, posee derechos de copia, y se ha recibido licencia para la misma de los proveedores de Sun.

Ciertos elementos de este producto pueden proceder de Berkeley BSD systems, con autorización de la University of California. UNIX es una marca registrada en los EE.UU., así como en otros países, y sus licencias se otorgan de forma exclusiva a través de X/Open Company, Ltd.

Sun, Sun Microsystems, el logotipo Sun, SunSoft, SunDocs, SunExpress, Ultra, Ultra Enterprise, Sun Enterprise, OpenBoot, y Solaris son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o marcas de servicio de Sun Microsystems, Inc. para los EE.UU. y otros países. Todas las marcas registradas SPARC se utilizan bajo licencia, y son marcas registradas de SPARC International, Inc. para los EE.UU. y otros países. Los productos con marcas registradas SPARC se basan en arquitectura desarrollada por Sun Microsystems, Inc.

OPEN LOOK y Sun™ Graphical User Interface han sido desarrollados por Sun Microsystems, Inc. para sus usuarios y personas u entidades con licencia. Sun reconoce los esfuerzos de Xerox como pionera en la investigación y el desarrollo del concepto de interfaz visual o interfaz gráfica de usuario para la industria de los ordenadores. Sun ostenta licencia no exclusiva de Xerox sobre Xerox Graphical User Interface, licencia que cubre también a entidades con licencia de Sun para la implementación de GUIs de OPEN LOOK GUIs, y a quienes cumplen con los acuerdos de licencia escritos de Sun.

RESTRICTED RIGHTS: Use, duplication, or disclosure by the U.S. Government is subject to restrictions of FAR 52.227-14(g)(2)(6/87) and FAR 52.227-19(6/87), or DFAR 252.227-7015(b)(6/95) and DFAR 227.7202-3(a).

LA DOCUMENTACIÓN SE PROPORCIONA "TAL CUAL ES", Y QUEDA EXIMIDA TODA CONDICIÓN EXPRESA O IMPLÍCITA, REPRESENTACIONES Y GARANTÍAS, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA DE COMERCIALIZACIÓN IMPLÍCITA, ADAPTACIÓN A FINALIDAD PARTICULAR O NO INCUMPLIMIENTO, EXCEPTO HASTA EL LÍMITE EN QUE TALES EXENCIONES NO SEAN VÁLIDAS EN TÉRMINOS LEGALES.



Por favor
recicle



Adobe PostScript

Índice

- 1. Antes de empezar 1**
 - Requisitos 1
 - Información general sobre instalación de periféricos 2
 - Apagado del sistema 4
 - Niveles de ejecución 6
 - El comando `shutdown` 8

- 2. Configuración de unidades de disco 13**
 - Requisitos 13
 - Unidades de disco 14
 - Preparación del disco 15
 - La utilidad `format` 15
 - Creación y montaje de sistemas de archivo 23

- 3. Configuración y utilización de unidades de cinta 29**
 - Requisitos 29
 - Unidades de cinta 30
 - Comandos diversos para cinta 32
 - Utilidades para cinta 34
 - Comando `cpio` 35

Comando dd	36
Comando ufsdump	36
Comando ufsrestore	37
Comando tar	39
4. Configuración de soportes extraíbles	41
Requisitos	41
Unidades de CD-ROM	42
Unidades de disquete	44
Tarjetas de memoria PCMCIA	45
Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris	47
Administración de volúmenes	47
Comparación del montaje automático frente al manual	50
Material de referencia para dispositivos de CD-ROM y de disquete	51
Utilización de CDs y disquetes	53
5. Configuración de placas opcionales	55
Placas opcionales	55
Requisitos	56
Para añadir una tarjeta de opción	56
A. Direccionamiento SCSI	59
Subsistema SCSI	59
Controlador SCSI	61
Esquemas de selección de dirección SCSI	61
B. Arranque del sistema	67

Tablas

TABLA 1-1	SunOS y versiones de Solaris correspondientes	3
TABLA 1-2	Comandos de apagado	5
TABLA 1-3	Niveles de ejecución	6
TABLA 2-1	Campos <code>/etc/vfstab</code>	26
TABLA 3-1	Dirección y nombres de dispositivo lógico de unidades de cinta	30
TABLA 4-1	Opciones de utilidad <code>fdformat</code>	46
TABLA 4-2	Opciones de nombre de dispositivo de utilidad <code>fdformat</code>	47
TABLA 4-3	Descripciones de la sintaxis de control de dispositivos	49
TABLA 4-4	Puntos de montaje de sistema de archivos de CD-ROM y disquete	51
TABLA 4-5	Ubicaciones de soporte en CD-ROM y disquete en <code>/vol</code> sin sistema de archivos presente	52
TABLA 4-6	Qué puede hacerse con CDs y disquetes	53
TABLA A-1	Direcciones de destino SCSI	62
TABLA A-2	Nombres de dispositivo lógico para unidad de cinta	65
TABLA B-1	Pasos en el procedimiento de arranque interactivo	70

Prefacio

El *Manual de Solaris 7 para periféricos de Sun* describe la manera de incorporar y configurar dispositivos periféricos adicionales de Sun Microsystems tales como unidades de disco, de cinta, unidades de CD-ROM y placas opcionales a un sistema existente utilizando el entorno operativo Solaris™.

Nota – El entorno operativo Solaris incluye el entorno SunOS™, el entorno OpenWindows™, el Common Desktop Environment (CDE), compiladores y otros tipos de software.

Nota – Las instrucciones de este manual están diseñadas para administradores del sistema con experiencia.

Antes de leer el manual

Antes de comenzar a servirse de la información contenida en este manual, deberá:

- Leer la documentación adjunta a los dispositivos periféricos.
- Instalar el software Solaris en el sistema.

Nota – Si no ha instalado aún el entorno operativo Solaris en el sistema, hágalo ahora.

Sugerencias – Si precisa más información sobre la instalación del entorno operativo Solaris en su sistema, consulte la *Solaris Advanced Installation Guide*.

Organización de este manual

Este manual contiene los capítulos siguientes:

El Capítulo 1 describe los procedimientos que deben llevarse a cabo antes de instalar periféricos nuevos.

El Capítulo 2 describe la manera de configurar dispositivos de unidad de disco utilizando el entorno operativo Solaris.

El Capítulo 3 describe la manera de configurar y utilizar dispositivos de unidad de cinta con el entorno operativo Solaris.

El Capítulo 4 describe la forma de configurar unidades de CD-ROM, de disquete y tarjetas de memoria PCMCIA.

El Capítulo 5 describe la manera de configurar una tarjeta de opciones empleando el entorno operativo Solaris.

El Apéndice A“ describe la manera de abordar conceptos referentes al subsistema periférico SCSI.

El Apéndice B“ describe la forma de arrancar el sistema al añadir un dispositivo nuevo.

Utilización de comandos UNIX

Este documento no contiene información acerca de comandos UNIX® básicos.

Si precisa información a ese respecto, consulte la documentación siguiente:

- Documentación en línea AnswerBook™ sobre el entorno de software Solaris
- Cualquier otra documentación sobre software recibida con el sistema

Convenciones tipográficas

TABLA P-1 Convenciones tipográficas

Tipo de letra o símbolo	Significado	Ejemplos
AaBbCc123	Nombres de comandos, archivos y directorios; salida por pantalla del ordenador.	Edite el archivo <code>.login</code> . Utilice <code>ls -a</code> para ver una lista de todos los archivos. % Ha recibido correo
AaBbCc123	Texto que introduce el usuario, como contraposición al que presenta el ordenador.	% su Contraseña:
<i>AaBbCc123</i>	Títulos de manuales, nuevas palabras o términos que deben enfatizarse. Variable de la línea de comandos; debe reemplazarse por el nombre o el valor real.	Consulte el Capítulo 6 de la <i>Guía de usuario</i> . Éstas se denominan opciones de <i>clase</i> . Es <i>preciso</i> ser usuario <code>root</code> para hacer esto. Para eliminar un archivo, escriba <code>rm nombre_archivo</code> .

Indicadores de los shells

TABLA P-2 Indicadores de los shells

Shell	Indicador
Shell C	<i>nombre_máquina</i> %
Shell de C para superusuario	<i>nombre_máquina</i> #
Shell de Bourne y Korn	\$
Shell de Bourne y de Korn para superusuario	#

Documentos relacionados

TABLA P-3 Documentos relacionados

Aplicación	Título	Número de referencia
Administración del sistema	<i>Solaris 1.x (SunOS 4.x) Handbook for SMCC Peripherals</i>	801-2424
Administración del sistema	<i>System Administration Guide, Vol. I</i>	805-3727
Administración del sistema	<i>System Administration Guide, Vol. II</i>	805-3728
Administración del sistema	<i>OpenBoot 2.x Command Reference Manual</i>	805-4434
Administración del sistema	<i>OpenBoot 3.x Command Reference Manual</i>	805-4436

Documentación de Sun en la Web

El sitio web `docs.sun.com` le permitirá tener acceso a documentación técnica de Sun en la World Wide Web. Podrá examinar el archivo `docs.sun.com` o buscar un título de manual específico en `http://docs.sun.com`.

Sun agradece sus comentarios

Estamos muy interesados en la mejora de nuestra documentación, y agradeceremos sus comentarios y sugerencias, que puede hacernos llegar por correo electrónico a la siguiente dirección:

`docfeedback@sun.com`

Le rogamos que incluya el número de referencia del documento en la línea correspondiente al asunto (subject) de su mensaje de correo.

Antes de empezar

El presente capítulo describe los procedimientos que deben llevarse a cabo antes de instalar periféricos nuevos.

Requisitos

Antes de continuar con los procedimientos de este capítulo, deberá tener:

- Haber instalado el software Solaris
- Contar con privilegios de superusuario
- Haber arrancado el sistema

Nota – En cuanto a las instrucciones de instalación y la información de superusuario para Solaris™, consulte la *Solaris Advanced Installation Guide*.

Nota – Si precisa información sobre el arranque del sistema, consulte “Arranque del sistema”.

Información general sobre instalación de periféricos

La tabla siguiente, proporciona una lista de pasos comunes que deben realizarse al incorporar un periférico a un sistema. Si precisa información detallada sobre un paso concreto, consulte la sección específica en este manual.

- Para preparar el sistema en la página 3
- Apagado del sistema en la página 4
- Direccionamiento y conexión del periférico (específicos del dispositivo)
- “Arranque del sistema”
- Utilice utilidades de software para preparar el periférico para su utilización (específicas del dispositivo)

▼ Para preparar el sistema

1. Compruebe la revisión del sistema operativo con el comando `uname -rs`:

Escriba `uname -rs` :

```
# uname -rs
SunOS 5.x
```

Se muestra la revisión SunOS.

El *entorno de sistema Solaris*, al que se refiere este manual, incluye el sistema operativo SunOS, así como compiladores y software de otros tipos. Para determinar el entorno de sistema Solaris que se corresponde con su SunOS, consulte la TABLA 1-1 en la página 3.

La TABLA 1-1 muestra qué revisiones de SunOS se proporcionaron con las distintas versiones del entorno operativo Solaris.

TABLA 1-1 SunOS y versiones de Solaris correspondientes

Si está ejecutando las versiones de SunOS siguientes:	Estará utilizando el entorno de sistema Solaris siguiente:
SunOS 5.0	SunOS 5.0
SunOS 5.1	Solaris 2.1
SunOS 5.2	Solaris 2.2
SunOS 5.3	Solaris 2.3
SunOS 5.4	Solaris 2.4
SunOS 5.5	Solaris 2.5
SunOS 5.5.1	Solaris 2.5.1
SunOS 5.6	Solaris 2.6
SunOS 5.7	Solaris 7

Nota – Si opera con un sistema distinto a Solaris 2.x o Solaris 7, no serán aplicables los comandos y tareas descritos en este manual.

Nota – Si utiliza SunOS 4.x, consulte *Solaris 1.x (SunOS 4.x) Handbook for SMCC Peripherals*.

2. Cree el archivo `/reconfigure`:

```
# touch /reconfigure
```

El comando `touch /reconfigure` lleva a cabo la misma función que el comando `boot -r`. Permite al sistema operativo reconocer la presencia de todo dispositivo periférico recién instalado, una vez que se vuelve a arrancar el sistema.

3. Incorpore un controlador de dispositivo si es necesario.

Si se necesita un nuevo controlador de dispositivo, utilice el comando `pkgadd` o la herramienta Administrador de software para realizar esta tarea.

Nota – Esta tarea es optativa; la mayor parte de los controladores de dispositivo ya formarán parte integrante del sistema operativo. Si se necesita algún controlador de dispositivo, deberá recibir un CD-ROM junto con el nuevo periférico, así como instrucciones para la incorporación del controlador de dispositivo. Si no cuenta con un CD-ROM o instrucciones sobre la incorporación de un controlador de dispositivo específico, es probable que no necesite entonces ningún dispositivo nuevo. Por tanto, podrá pasar por alto este paso.

Nota – Consulte la *System Administration Guide* y la *Solaris Advanced Installation Guide* si precisa instrucciones sobre la incorporación de controladores de dispositivo.

Apagado del sistema

A no ser que esté incorporando un periférico *en marcha*, deberá apagar el sistema operativo y desconectar el sistema antes de instalar el nuevo periférico.

Antes de apagar el sistema operativo, debe detener cualquier aplicación en marcha y cerrar los archivos que permanezcan abiertos en el sistema.

Cuando se disponga a apagar un sistema, deberá determinar qué comando de apagado de los siguientes es el adecuado para el sistema, así como para la tarea que se disponga a realizar:

- `/sbin/init`
- `/usr/sbin/shutdown`
- `/usr/sbin/halt`
- `/usr/sbin/reboot`

Nota – Consulte la TABLA 1-2 en la página 5 si precisa una definición de cada comando de apagado.

Estos comandos inician procedimientos de apagado, interrumpen todos los procesos en ejecución, escriben datos en el disco y apagan el software del sistema según el nivel de ejecución adecuado.

Nota – `init` y `shutdown` son los dos métodos más fiables de cerrar un sistema, ya que emplean secuencias `rc` para interrumpir procesos que se están ejecutando y apagar el sistema con una pérdida de datos mínima. Los comandos `halt` y `reboot` no ejecutan las secuencias `rc` en la forma adecuada, y no son el método más apropiado para apagar el sistema.

Nota – Si precisa más información sobre secuencias `rc`, consulte la *System Administration Guide*, “Boot Files and Run Levels.”

La tabla siguiente describe cada uno de los *comandos* de apagado. Para *procedimientos* de apagado, consulte Para apagar un sistema monousuario con `init` en la página 7 y Para apagar un sistema multiusuario con `shutdown` en la página 9.

TABLA 1-2 Comandos de apagado

Comando	Función
<code>init n</code>	Utilice el comando <code>init</code> para apagar un sistema cuando no existan usuarios a los que sea necesario avisar. <code>init</code> puede utilizarse también para cambiar niveles de ejecución. Por ejemplo, utilice <code>init 6</code> para rearrancar un sistema. Consulte Niveles de ejecución en la página 6 si precisa más información.
<code>shutdown</code>	Utilice el comando <code>shutdown</code> al apagar un sistema con varios usuarios. El comando <code>shutdown</code> envía un mensaje de advertencia a todos los usuarios conectados, espera 60 segundos (el tiempo predeterminado) y cierra entonces el sistema, quedando en estado de un solo usuario. Consulte el procedimiento que se muestra en la página 7.
<code>halt</code>	Utilice el comando <code>halt</code> cuando sea preciso detener inmediatamente el sistema, y sea aceptable no advertir a ningún usuario actual. El comando <code>halt</code> apaga el sistema sin demoras. No advierte a ningún otro usuario del sistema. Tampoco ejecuta secuencias de apagado personalizadas de los directorios <code>rc</code> .
<code>reboot</code>	Utilice el comando <code>reboot</code> para apagar un sistema de un solo usuario y pasarlo al estado de varios usuarios. <code>reboot</code> no advierte a otros usuarios del sistema. No ejecuta tampoco ninguna secuencia personalizada de los directorios <code>rc</code> .

Niveles de ejecución

El nivel de ejecución define los servicios y recursos que están disponibles para los usuarios. Un sistema sólo puede encontrarse en un solo nivel de ejecución a un tiempo. Consulte la tabla inferior si precisa una descripción de los distintos niveles de ejecución.

Los números de los niveles de ejecución se utilizan con los comandos `init` y `shutdown` para controlar servicios del sistema. Utilice el comando `init` para apagar un sistema que no cuente con varios usuarios o clientes. Asimismo, utilice el comando `init` para cambiar los niveles de ejecución. Es posible también especificar el nivel de ejecución a manera de argumento en el comando `shutdown` con la opción `-i`.

TABLA 1-3 Niveles de ejecución

Nivel de ejecución	Estado del sistema	Descripción
0	Modo de supervisión	El sistema operativo se apaga. El sistema muestra el indicador <code>ok</code> . Conviene desconectar la alimentación del sistema.
3	Modo multiusuario	El sistema operativo ha arrancado totalmente; se inician todos los procesos necesarios para soportar varios usuarios, acceso a red, sistemas de archivo, registro de eventos, y así sucesivamente. No resulta seguro apagar la alimentación del sistema.
5	Apagado automático	El sistema operativo se apaga, y se desconecta automáticamente la alimentación (sólo en sistemas soportados).
6	Rearrancado	Se lleva al sistema operativo al nivel de ejecución 0, y después al nivel de ejecución predeterminado, según lo especificado en el archivo <code>/etc/inittab</code> (suele ser el nivel de ejecución 3).
s o S o 1	Modo monousuario	El sistema operativo se encuentra en modo de mantenimiento. En este modo, sólo se inician algunos procesos por razones de funcionalidad básica del sistema. Solo se montan los sistemas de archivo <code>/</code> , <code>/usr</code> , y <code>/proc</code> , y no se comparten sistemas de archivo <code>nfs</code> . Sólo se permite registrarse al superusuario. No resulta seguro desactivar la alimentación del sistema.

Utilice el comando `who` para determinar su nivel de ejecución.

El ejemplo siguiente muestra un sistema que se encuentra en modo multiusuario (nivel de ejecución 3).

```
# who -r
. run-level 3 Apr 24 10:44 S 0 S
```

Nota – `who` no es un comando válido si se encuentra en un nivel de ejecución 0.

▼ Para apagar un sistema monousuario con `init`

Este apartado describe la manera de apagar un sistema monousuario.

Nota – `init` no envía mensaje de advertencia a los usuarios.

Nota – Asegúrese de preparar primero el sistema. Consulte Para preparar el sistema en la página 3 si precisa más información.

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Detenga todas las aplicaciones y cierre cualquier archivo abierto en el sistema.**
3. **Apague el sistema.**

```
# init 0
```

Este comando escribe datos en disco, interrumpe todos los procesos activos, lleva al sistema al modo de supervisión y muestra el indicador `ok`.

4. **Si se le pide confirmación, escriba `y`.**

```
ok Do you want to continue? (y or n): y
```

5. **Si está instalando un dispositivo SCSI nuevo, continúe con el paso 6.**

Si está instalando una tarjeta nueva, continúe con las instrucciones contenidas en el Configuración de placas opcionales.

6. **Reinicie el bus SCSI con el comando `reset`, seguido de Stop-A:**

```
ok reset  
Immediately press <Stop-a> once you see the banner on your screen.
```

El comando `reset` (`reset-all` en algunos sistemas), reinicia el bus y la memoria SCSI para asegurar una búsqueda `probe-scsi` efectiva. La secuencia clave Stop-A interrumpe el proceso de re arranque que suele producirse con el comando `reset`. De esta forma, permanecerá al nivel de ejecución 0 para aplicar el comando `probe-scsi`.

Nota – Asegúrese de activar todos los dispositivos SCSI, tales como las unidades de disco y cinta, antes de intentar utilizar los comandos `probe-scsi` o `probe-scsi-all`. El comando `probe-scsi` puede detectar dispositivos SCSI conectados sólo si están activados.

7. Enumere los ID de destino SCSI que estén siendo utilizados actualmente en el bus SCSI escribiendo:

```
ok probe-scsi
```

Si cuenta en su sistema con más de un bus SCSI, utilice el comando `probe-scsi-all`. Este comando sondea todos los dispositivos SCSI que puedan existir en todos los bus SCSI.

8. Elija un ID de destino SCSI para el nuevo dispositivo.

Tenga en cuenta los ID de destino ya asignados y elija un ID de destino no utilizado para el nuevo dispositivo. Si necesita más información sobre la selección de ID de destino, consulte el Apéndice A, “Direccionamiento SCSI”.

9. Una vez que se muestre el indicador `ok`, desactive la alimentación del sistema, y después la de todos los dispositivos periféricos externos.

Ya estará listo para instalar el periférico. Consulte la documentación que acompaña al hardware, así como el apartado correspondiente en este manual:

- Configuración de unidades de disco en la página 13
- Configuración y utilización de unidades de cinta en la página 29
- Configuración de soportes extraíbles en la página 41

El comando `shutdown`

Utilice el comando `/usr/sbin/shutdown` para apagar servidores cuando sea preciso notificar a los usuarios de un apagado inminente.

▼ Para apagar un sistema multiusuario con shutdown

Esta sección describe la forma de apagar un sistema multiusuario, como puede ser un servidor.

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Para averiguar si existen usuarios registrados en el sistema, escriba:**

```
# who
```

Se muestra una lista de todos los usuarios registrados. Es posible enviar mensajes de correo electrónico o emitir un mensaje para que los usuarios sepan que se está apagando el sistema.

3. **Detenga todas las aplicaciones y cierre cualquier archivo abierto en el sistema.**
4. **Asegúrese de que el sistema operativo compruebe la existencia de dispositivos periféricos recién instalados al encender o volver a arrancar el sistema, escribiendo:**

```
# touch /reconfigure
```

El comando `touch /reconfigure` aplica la misma función que el comando `boot -r`. Permite al sistema operativo reconocer la presencia de todos los dispositivos periféricos recién instalados.

5. Apague el sistema escribiendo:

```
# /usr/sbin/shutdown -y -ggrace_period -irun_level
```

En este comando:

<code>shutdown</code>	Hace que un sistema se ejecute a nivel <code>s</code> (modo monousuario) de forma predeterminada. Se divulga un mensaje para todos los usuarios. Tras una espera de 60 segundos (predeterminada), se le pide que confirme si desea apagar el sistema.
<code>-y</code>	Continúa apagando el sistema sin intervenciones; de lo contrario, se pide que prosiga el proceso de apagado.
<code>-ggrace_period</code>	Indica un tiempo (en segundos) antes del apagado del sistema. Por defecto, son 60 segundos. Especifique un número para <code>grace_period</code> .
<code>-irun_level</code>	Permite llevar el sistema a un nivel de ejecución distinto del predeterminado. (Consulte TABLA 1-3 en la página 6 para información sobre el nivel de ejecución). Especifique un número para <code>run_level</code> .

En el ejemplo siguiente, el sistema será conducido al nivel de ejecución 0 en 3 minutos sin requerir confirmaciones adicionales.

```
# /usr/sbin/shutdown -y -g180 -i0
Shutdown started. Fri Nov 4 11:07:33 MST 1994
Broadcast Message from root (console) on pluto Fri Nov 4 11:07:34
The system will be shut down in 3 minutes
.
.
.
INIT: New run level: 0
The system is coming down. Please wait.
.
.
.
The system is down.
syncing file systems... [11] [9] [5] done
Program terminated
Type help for more information
ok
```

6. Si se le pide confirmación, escriba `y`.

```
ok Do you want to continue? (y or n): y
```

7. Si está instalando un dispositivo SCSI nuevo, continúe con el paso 8.

Si está instalando una placa nueva, continúe con las instrucciones en el Configuración de placas opcionales.

8. Reinicie el bus SCSI escribiendo:

```
ok reset  
Immediately press Stop-A once you see the banner on your screen.
```

El comando `reset` (`reset-all` en algunos sistemas) reinicia el bus y la memoria SCSI para asegurar una búsqueda `probe-scsi` efectiva. La secuencia de teclas Stop-A interrumpe el proceso de arranque que suele producirse con el comando `reset`. De esta forma, se permanece al nivel de ejecución 0 para aplicar el comando `probe-scsi`.

Nota – Asegúrese de activar todos los dispositivos SCSI, como unidades de disco y cinta, antes de utilizar los comandos `probe-scsi` o `probe-scsi-all`. El comando `probe-scsi` puede detectar dispositivos SCSI conectados sólo si están encendidos.

9. Enumere los ID de destino SCSI que se estén utilizando actualmente en el bus SCSI escribiendo:

```
ok probe-scsi
```

Si cuenta con más de un bus SCSI en el sistema, utilice el comando `probe-scsi-all`. Este comando sondea todos los dispositivos SCSI existentes en cada bus SCSI.

10. Elija un ID de destino SCSI para su dispositivo.

Tenga en cuenta los ID ya asignados y elija un destino no usado para el dispositivo nuevo. Si precisa más información sobre la selección de un ID de destino, consulte el Apéndice A, “Direccionamiento SCSI”.

11. Cuando aparezca el indicador `ok`, desactive la alimentación del sistema y después la de todos los dispositivos periféricos externos.

Estará ahora listo para instalar el dispositivo periférico. Consulte la documentación que acompañe al hardware, así como el apartado correspondiente de este manual:

- Para añadir una unidad de disco en la página 14
- Para añadir una unidad de cinta en la página 31
- Incorporación de una unidad de CD-ROM en la página 42
- Para añadir una unidad de disquete en la página 44

Configuración de unidades de disco

Este capítulo describe la configuración de dispositivos de unidad de disco utilizando el entorno operativo Solaris™.

El capítulo contiene la siguiente información:

- Requisitos” en la página 13
- Para añadir una unidad de disco” en la página 14
- Formateo de discos” en la página 16
- Para particionar un disco” en la página 18
- Para etiquetar un disco” en la página 22
- Para crear un sistema de archivos” en la página 24
- Para montar un sistema de archivos” en la página 25

Requisitos

Antes de configurar el entorno operativo para una nueva unidad de disco, deberá:

- Instalar el software Solaris.
- Cerrar el sistema y los periféricos que ya estén conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 4.

Nota – Si no siguió los procedimientos en “Apagado del sistema” en la página 4, es posible que el sistema operativo no reconozca la nueva unidad de disco.

Unidades de disco

Las unidades de disco son dispositivos que se añaden a un sistema con frecuencia. En la incorporación de una unidad de disco, están implicados tres pasos principales:

- Instalación del disco (Consulte “Para añadir una unidad de disco”).
- Preparación del disco con la utilidad `format` (Consulte Preparación del disco).
- Creación y montaje de los sistemas de archivo (Consulte Para crear un sistema de archivos).

Es posible que no sea necesario el último paso si tiene pensado utilizar aplicaciones especiales (matriz redundante de discos independientes) como el software Veritas Volume Manager o Solstice DiskSuite™ para gestionar los datos del disco.

▼ Para añadir una unidad de disco

1. Cierre el sistema.

Consulte “Apagado del sistema” en la página 4.

2. Compruebe que se ha dispuesto correctamente el interruptor de dirección de la unidad de disco.

Cada ID de destino SCSI determina el nombre de dispositivo lógico que el entorno operativo Solaris asigna a la unidad. Si precisa más información sobre la asignación de direcciones SCSI, consulte “Direccionamiento SCSI” en la página 59” en el apéndice, y a la *System Administration Guide*.



Precaución – Cada unidad de disco debe contar con un solo valor de ID de destino SCSI propio.

3. Instale la unidad de disco.

Si precisa información sobre la instalación, consulte la documentación que acompaña al software.

4. Encienda la alimentación del sistema y de los dispositivos periféricos.

En la mayor parte de los casos, el sistema se arrancará así. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en el Capítulo 1), el sistema operativo asignará automáticamente un nombre de dispositivo lógico e iniciará los controladores de dispositivo correspondientes para el nuevo dispositivo. Si no existiese el archivo `/reconfigure`, podrá conseguir el mismo efecto realizando un `boot -r`. Consulte “Apéndice B, Arranque del sistema” si precisa más información.

5. Prepare el disco, si es necesario.

Consulte “Preparación del disco” en la página 15.

Preparación del disco

Antes de que se pueda utilizar una unidad de disco recién instalada, debe *ser formateada, particionada y etiquetada*. Emplee la utilidad `format` para llevar a cabo cada una de estas actividades, según sea necesario.

La utilidad `format`

La utilidad `format` es un programa de mantenimiento de disco controlada por menú, que se emplea en el formateo, partición y etiquetado de unidades de disco, así como para el control de sectores defectuosos. Al iniciarse la utilidad `format`, sondea el sistema en busca de unidades de disco, lee cada etiqueta en cada disco, y muestra una lista de discos. Una vez elegido un disco, `format` proporciona un menú con rutinas seleccionables.



Precaución – Muchas de las rutinas de la utilidad `format` sobrescribirán los datos existentes en las unidades de disco. Realice siempre copias de seguridad de todos sus datos en *todas* las unidades de disco, antes de emplear la utilidad `format`.

La utilidad `format` se sirve de un archivo de estadísticas del disco denominado `/etc/format.dat` para determinar parámetros predeterminados de configuración de unidades de disco. No obstante, `format` puede configurar y etiquetar automáticamente las unidades de disco SCSI, incluso si el tipo específico de unidad que posee no se encuentra descrito en el archivo `/etc/format.dat`. Esto le permitirá formatear, particionar y etiquetar cualquier unidad de disco que esté conforme con SCSI-2 sin que exista necesidad de editar el archivo `/etc/format.dat`.

Deberá ser superusuario para emplear la utilidad `format`. Si no es superusuario, recibirá el mensaje de error siguiente al intentar utilizar `format`.

```
# format
Searching for disk...done
No permission (or no disk found)!
```

Para aplicar la utilidad `format`, consulte las secciones siguientes del manual:

- “Formateo de discos” en la página 16
- “Para particionar un disco” en la página 18
- “Para etiquetar un disco” en la página 22

Nota – Si precisa información adicional sobre la utilidad `format`, consulte la *System Administration Guide*.

▼ Formateo de discos

Al formatear un disco, se crean sectores de disco en el soporte y se compila una lista de sectores defectuosos. Es preciso que el disco esté formateado para poder escribir datos en él. En la mayoría de casos, los discos habrán ya sido formateados por el fabricante o distribuidor, y no precisarán un nuevo formato al instalar la unidad. Para determinar si un disco está o no formateado, así como para formatear de hecho un disco, emplee la utilidad `format` como aquí se describe.



Precaución – El formateo de un disco destruye los datos que puedan encontrarse en el mismo.

Nota – No toda información sobre menús aparece en la forma exacta en que se muestra. Si cuenta con SPARCstorage Array, deberá cargar los controladores de SPARCstorage™ Array antes de emplear la utilidad `format`.

1. **Conviértase en superusuario.**
2. **Inicie la utilidad `format`.**

```
# format
```

Si los discos ya cuentan con etiqueta, el sistema mostrará información semejante a ésta:

```
Searching for disks...done
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
  0. c0t3d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
     /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@3,0
  1. c0t0d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
     /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@0,0
  2. c1t1d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
     /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@1,0
  3. c1t2d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
     /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@2,0
Specify disk (enter its number):2
```

En el ejemplo anterior:

- Las unidades de disco 2 (`c1t1d0`) y 3 (`c1t2d0`) son unidades recién instaladas.

- 2 se especifica como el disco con el que se va a trabajar en este momento.

Una vez formateado el primer disco nuevo, dé formato al segundo disco nuevo en la misma forma.

3. Seleccione el disco que desee formatear en la lista que se muestra en pantalla.



Precaución – Asegúrese de elegir el disco correcto. Si elige un disco que contenga datos, dichos datos quedarán sobrescritos.

La utilidad `format` mostrará un mensaje indicando si el disco está formateado o no:

```
Selecting c1t1d0
[disk formatted]
```

Si el disco *no* tiene formato, vaya al paso 4.

Si el disco *está* formateado, pase al procedimiento *Para particionar un disco*, que se muestra más adelante en este capítulo.



Precaución – Si observa el mensaje siguiente:

Warning: Current Disk has mounted partitions.

No continúe. Escriba `q` para salir de la utilidad `format`. Vuelva al paso 2 y asegúrese de seleccionar la unidad de disco correcta.

4. Ante el indicador `format>`, escriba `format` y confirme el comando escribiendo `y`.

```
format> format

Ready to format. Formatting cannot be interrupted.
Continue? y
Beginning format. The current time is Fri Sept 11 14:56:51 1993
Formatting ...
done

Verifying media ...
pass 0 - pattern = 0xc6dec6de
pass 1 - pattern = 0x6db6db6d
total of 0 defective blocks repaired.
format>
```

Format lleva a cabo dos operaciones:

- Da formato al disco para escribir los sectores en el soporte.

- Ejecuta dos pasos de verificación para analizar el disco en busca de posibles defectos, y compila una lista de sectores defectuosos para que no sean utilizados.

No es posible predecir la duración del formateo, ya que depende de muchas variables, como son el tamaño del disco, la CPU y la cantidad de memoria, así como otras formas de actividad del sistema. La duración puede oscilar entre un minuto y más de una hora.



Precaución – No interrumpa el formateo de una unidad de disco. Una interrupción en un momento crítico puede producir daños en el disco.

▼ Para particionar un disco

La partición de discos implica su división en subsecciones denominadas *particiones* o *segmentos*. Cada segmento individual, aparece para el entorno operativo (y para el administrador del sistema) como si se tratase de una unidad de disco independiente. En las particiones se crean sistemas de archivo, particiones de intercambio y bases de datos.

Existen ocho particiones posibles, que están representadas por los números 0 a 7. No obstante, la partición 2 se reserva como una partición individual, que siempre representa a la totalidad de la unidad de disco. Es posible configurar un disco con hasta siete particiones distintas (numeradas como 0, 1, 3, 4, 5, 6, y 7, con la partición 2 representando la totalidad de la unidad), o con una sola partición, así como cualquier combinación intermedia. La forma en que se decida hacer las particiones en el disco, dependerá de los planes que se tengan para el nuevo disco. Tenga en cuenta la cantidad de datos que se instalarán en una partición determinada, la velocidad a que aumentarán los datos, y piense en contar con un 10% de espacio libre que no se utilizará nunca (existen excepciones a la norma del 10% de espacio libre; consulte la *System Administration Guide* si precisa más información).

El fabricante crea a veces particiones predeterminadas en el disco. No obstante, debido a la gran variedad de necesidades de espacio de almacenamiento, es posible que estas particiones predeterminadas no se adapten a sus necesidades. Si sucediera así, sería entonces el momento de volver a particionar el disco.



Precaución – La partición de un disco destruye los datos que pudieran encontrarse en el mismo.

1. **Conviértase en superusuario y use la utilidad** `format`.

2. **Escriba** `partition` **ante el indicador** `format`.

Se muestra el menú siguiente:

```
format> partition
PARTITION MENU:
    0      - change '0' partition
    1      - change '1' partition
    2      - change '2' partition
    3      - change '3' partition
    4      - change '4' partition
    5      - change '5' partition
    6      - change '6' partition
    7      - change '7' partition
select    - select a predefined table
modify    - modify a predefined partition table
name      - name the current table
print     - display the current table
label     - write partition map and label to the disk
!<cmd>   - execute <cmd>, then return
quit
partition>
```

3. **Escriba** `modify`.

Se muestra el menú siguiente.

```
Select partitioning base:
  0. Default partition for selected drive
  1. Current partition table (original sd3)
  2. All Free Hog
Choose base (enter number) [0]? 2
```

Nota – No toda la información sobre menús aparece exactamente en la manera que se muestra. En el caso de unidades de disco superiores a 2,1 gigabytes, no existe tabla de particiones predeterminada disponible.

4. Seleccione el número correspondiente a "All Free Hog" (2 en este ejemplo).

Eligiendo All Free Hog, comenzará la sesión de particionamiento con una tabla de particiones vacía. Todos los valores de partición (excepto la partición 2) se ajustarán a cero. De esta forma, no habrá valores de partición que interfieran con sus nuevos valores de partición.

Una vez seleccionada la base de partición, se muestra la tabla siguiente:

Part	Tag	Flag	Cylinders	Size	Blocks
0	-	-	0	0	(0/0/0)
1	-	-	0	0	(00/0/0)
2	-	-	0 - 1253	198.39MB	(1254/0/0)
3	-	-	0	0	(0/0/0)
4	-	-	0	0	(0/0/0)
5	-	-	0	0	(0/0/0)
6	-	-	0	0	(0/0/0)
7	-	-	0	0	(0/0/0)

Estos serán los valores de tabla de partición actuales. Los valores de la partición 2, representan a la totalidad de la unidad de disco. No intente nunca modificar los valores de la partición 2. De hecho, esta rutina de modificación no lo permitirá.

5. Escriba y para continuar:

```
Do you wish to continue creating a new partition
table based on above table[yes]? y
```

6. Seleccione una de las siete particiones como partición de monopolio libre:

```
Free Hog partition[6]? 6
```

Al usar la utilidad `format` para cambiar el tamaño de una o más particiones de disco, deberá designar una partición temporal, la de *monopolio libre*, que puede expandirse y encogerse para adaptarse a los cambios de tamaño. Esta partición *libera* espacio cuando se expande una partición, y recibe o *monopoliza* el espacio desechado al encoger una partición. Hacia el final de la sesión de modificación, la partición de monopolio libre designada debe contar con espacio libre, y esta partición será una partición válida del disco.

No obstante, la *designación* de monopolio libre sólo existe en el transcurso de una sesión de partición dada. No existe partición de monopolio libre permanente durante las operaciones cotidianas.

En este ejemplo, se emplea la partición 6. No especifique la partición 2 como partición de monopolio libre.

7. Especifique el tamaño de cada partición en megabytes cambiando cualquiera de los tamaños que se muestran.

Se le pedirá que especifique el tamaño de cada partición. Escriba 0 para asignar espacio cero a cualquier partición no deseada. Escriba un *tamaño*, seguido de **mb** (megabytes) para todas las particiones deseadas. No se le pedirá un tamaño para la partición 2, ni para la partición de monopolio libre (6 en este ejemplo).

```
Enter size of partition `0` [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition `1` [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition `3` [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition `4` [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition `5` [0b, 0c, 0.00mb]: 0
Enter size of partition `7` [0b, 0c, 0.00mb]: 80mb
```

Los tamaños habrán variado según se muestra:

Part	Tag	Flag	Cylinders	Size	Blocks
0	-	-	0	0	(0/0/0)
1	-	-	0	0	(00/0/0)
2	-	-	0 - 1253	198.39MB	(1254/0/0)
3	-	-	0	0	(0/0/0)
4	-	-	0	0	(0/0/0)
5	-	-	0	0	(0/0/0)
6	-	-	0 - 747	118.34MB	(748/0/0)
7	-	-	748 - 1253	80.05MB	(506/0/0)

En este ejemplo, el disco se configura para que cuente con dos particiones individuales; 6 y 7. La partición 2 es una partición especial que representa a la totalidad del disco, a veces llamada partición *solapada*.



Precaución – No modifique la partición 2. La reducción del tamaño de la partición 2, hace disminuir el espacio disponible en disco.

8. Escriba *y* para confirmar:

```
Okay to make this the current partition table [yes]? y
```

9. Introduzca un nombre para la nueva tabla de partición:

```
Enter table name (remember quotes): "table1"
```

Este nombre es un nombre temporal que emplea la utilidad `format` para realizar el seguimiento de las tablas de partición conforme se van creando.

10. Introduzca `y` para escribir la tabla de partición nueva en la etiqueta del disco:

```
Ready to label disk, continue? y
```

La etiqueta se encuentra donde se almacena la tabla de partición. Si introduce `n` por no, perderá los valores de partición recién asignados, y quedará vigente la tabla de partición anterior.

11. Introduzca `q` para salir de la rutina de partición, y `q` otra vez para salir de la utilidad `format`.

```
partition> q
.
.
.
format> q
```

▼ Para etiquetar un disco

El etiquetado de un disco implica el uso de la utilidad `format` para escribir la información en un área reservada especial en un disco. A esta información se la denomina etiqueta del disco o VTOC (Volume Table of Contents). Cada disco debe contar con una etiqueta para que el entorno operativo pueda utilizarlo.

Una etiqueta de disco contiene dos unidades informativas clave:

- Geometría del disco (información que *no* cambia)
- Tabla de particiones de disco (información que *puede* cambiar)

A menudo, la etiqueta la crea el fabricante, por lo que, normalmente, sólo tendrá que etiquetar un disco al cambiar la información de partición. Si utiliza la rutina `modify` según lo descrito en "Para particionar un disco", se le pedirá que etiquete el disco, y no tendrá que llevar a cabo los pasos enumerados en esta sección.

Si el entorno operativo Solaris no puede encontrar etiqueta válida en una unidad (como se muestra en `clt2d0` más adelante), el sistema muestra información parecida a la siguiente:

```
# format
Searching for disks...done

clt2d0: configured with capacity of 198 MB
AVAILABLE DISK SELECTIONS:
  0. c0t3d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@3,0
  1. c0t0d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@0,0
  2. clt1d0 <SUN0207 cyl 1214 alt 2 hd 9 sec 36>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@1,0
  3. clt2d0 <Unable to read disk label>
    /sbus@1,f8000000/esp@0,8000000/sd@2,0
Specify disk (enter its number):3

Selecting clt2d0
[disk formatted]
Disk not labeled. Label it now? y
```

Se muestran el mensaje `configured with capacity` y el indicador `Label it now?` en el caso de discos sin etiqueta válida, o con discos nuevos sin etiquetar.

● **Escriba `y` para etiquetar el disco:**

```
Disk not labeled. Label it now? y
```

Creación y montaje de sistemas de archivo

Es preciso crear un sistema de archivos para una partición cuando se ha:

- Añadido o reemplazado una unidad de disco
- Cambiado la estructura de particiones existente

Es preciso saber el nombre de dispositivo lógico de la unidad, así como la partición para la que se desea crear un sistema de archivos. Consulte el Apéndice A, “Direccionamiento SCSI” si precisa más información sobre nombres de dispositivos lógicos.

Nota – El disco cuyo sistema de archivo desee crear, deberá estar ya formateado y contar con sus particiones.

▼ Para crear un sistema de archivos

1. Conviértase en superusuario.
2. Utilice el comando `newfs` para crear un nuevo sistema de archivos en una partición:

```
# newfs /dev/rdisk/c1t1nd1s1
```



Precaución – Asegúrese de haber especificado el nombre de dispositivo lógico correcto *antes* de crear un sistema de archivos nuevo. Si especifica un nombre de dispositivo lógico erróneo, hará que no se pueda acceder a los datos contenidos en dicha partición. Consulte “Nombres de dispositivo lógico” en la página 64 si precisa más información.

3. Escriba `y` para confirmar:

```
newfs: construct a new file system /dev/rdisk/c1t1dx1s1 (y/n)? y
```

`Newfs` crea las estructuras de sistema de archivos necesarias, así como un directorio `lost+found` en la partición del disco. Repita estos pasos para cada partición que se vaya a utilizar para contener un sistema de archivos. Sólo puede crearse un sistema de archivos por partición.

▼ Para montar un sistema de archivos

Una vez creado un sistema de archivos, es preciso hacer que esté disponible para otros montándolo. Un sistema de archivos montado está *asociado* al árbol de directorio del sistema en el punto de montaje especificado (un directorio), y queda disponible para el sistema y los usuarios. El sistema de archivos raíz siempre está montado. Cualquier otro sistema de archivos puede estar conectado (montado) o desconectado (desmontado) del sistema de archivos raíz (/).

Para montar un sistema de archivos, siga estos pasos:

1. Edite el archivo `/etc/vfstab` con `vi` o cualquier editor de textos.

- a. Incorpore la entrada separando cada campo mediante espacio o tabulador. Si un campo no contiene valor, introduzca un guión (-) como plantilla de campo. Existen siete campos, y cada campo debe contar con una entrada.

#device	device	mount	FS	fsck	mount	mount	
#to mount	to	fsck	point	type	pass	at boot	options
#	#	#	#	#	#	#	#
#/dev/dsk/cl1d0s2	/dev/rdisk/cl1d0s2	/usr	ufs	1	yes	-	
fd	-	/dev/fd	fd	-	no	-	
/proc	-	/proc	proc	-	no	-	
/dev/dsk/c0t0d0s1	-	-	swap	-	no	-	
/dev/dsk/c0t0d0s0	/dev/rdisk/c0t0d0s0	/	ufs	1	no	-	
swap	-	/tmp	tmpfs	-	yes	-	
/dev/dsk/c0t1d0s6	/dev/rdisk/c0t1d0s6	/abc	ufs	2	yes	-	
/dev/dsk/c0t1d0s7	/dev/rdisk/c0t1d0s7	/def	ufs	2	yes	-	



Precaución – Tenga cuidado al editar este archivo de configuración del sistema. Las columnas de campos no se alinean. Es por tanto muy fácil cometer errores. El sistema lee este archivo en el momento de arrancar, así como cuando se ejecutan los comando `mount` y `fsck`. Si existe algún error en este archivo, es posible que los comandos fallen, dejando el sistema en condiciones poco adecuadas.

En este ejemplo, se añadieron las dos líneas inferiores, una por cada sistema de archivos nuevo. Cada campo se introdujo basándose en la información de campo siguiente:

TABLA 2-1 Campos `/etc/vfstab`

Campo	Título de campo	Descripción
1	device to mount	Especifique el nombre de dispositivo lógico correspondiente al sistema de archivos que se montará, que procederá normalmente del directorio <code>/dev/dsk</code> .
2	device to fsck	Especifique el nombre de dispositivo lógico correspondiente al dispositivo sobre el que se ejecuta <code>fsck</code> , que procederá normalmente del directorio <code>/dev/rdsk</code> .
3	mount point	Especifique el directorio que se utilizará como punto de montaje del sistema de archivos.
4	FS type	Especifique el tipo de sistema de archivos, que será normalmente <code>ufs</code> para sistemas de archivos locales.
5	fsck pass	Especifique un número que controle la forma en que se ejecute <code>fsck</code> : 1=run <code>fsck</code> actúa sobre un sistema de archivos cada vez, en el orden enumerado. 2=run <code>fsck</code> actúa de manera simultánea sobre los sistemas de archivos.--no ejecute <code>fsck</code>
6	mount at boot	Especifique <code>yes</code> o <code>no</code> . <code>yes</code> =este sistema de archivos se montará en el momento de arranque y con el comando <code>mountall</code> . <code>no</code> = este sistema de archivos no debe montarse en el momento de arranque, ni con el comando <code>mountall</code> .
7	mount options	Especifique las opciones de montaje separadas por una coma y sin espacios en blanco, o coloque un guión (-) en este campo si no desea incluir opciones.

b. Guarde el archivo `/etc/vfstab` con las modificaciones.

Nota – Si precisa más información sobre la escritura de entradas en el archivo `/etc/vfstab`, consulte *Páginas del comando man(4): Formatos de archivo* y la *System Administration Guide*.

2. Cree los directorios que desee utilizar como puntos de montaje:

```
# mkdir /abc /def
```

El directorio de punto de montaje debe crearse antes de montar un sistema de archivos. Para este ejemplo, se crean dos puntos de montaje (directorios).

3. Escriba

```
# mount /abc /def
```

El comando `mount` leerá las entradas `/etc/vfstab` correspondientes a estos sistemas de archivo, y las montará en la forma adecuada. Asimismo, cada vez que arranque el sistema, se leerá el archivo `/etc/vfstab`, y se montarán todos los sistemas de archivo que correspondan, incluyendo los nuevos.

Nota – Asegúrese de no montar ninguna partición que piense utilizar como espacio de intercambio o como partición desmontada.

4. Utilice el comando `df` para ver todos los sistemas de archivo que estén montados:

```
# df -k
Filesystem          kbytes  used  avail capacity  Mounted on
/dev/dsk/c0t0d0s0  1759982 779007 975109    45%      /
/proc                0         0         0         0%      /proc
fd                   0         0         0         0%      /dev/fd
swap                217808    384 217424     1%      /tmp
/dev/dsk/c0t1d0s6   118344     4 118340     0%      /abc
/dev/dsk/c0t1d0s7    80059     4   80055     0%      /def
```

- Para desmontar un sistema de archivos, utilice el comando `umount`:

```
# umount /abc
```

Deberá ser superusuario para montar y desmontar sistemas de archivo.

El sistema operativo no le permitirá desmontar los sistemas de archivo `/` ni `/usr`.

Si su directorio de trabajo actual se encuentra en el sistema de archivos que desea desmontar, deberá cambiar (`cd`) a otro directorio, o el sistema enviará el mensaje `device is busy`.

Configuración y utilización de unidades de cinta

Este capítulo describe la manera de configurar y utilizar dispositivos de unidad de cinta con el entorno operativo Solaris™.

Contiene la información siguiente:

- Requisitos en la página 29
- Para añadir una unidad de cinta en la página 31
- Para visualizar el estado de una unidad de cinta en la página 32
- Para tensar un cartucho de cinta de 1/4 pulgadas en la página 33
- Para rebobinar una cinta en la página 33
- Para limpiar una unidad de cinta en la página 34
- Utilidades para cinta en la página 34

Requisitos

Antes de comenzar a configurar el entorno operativo para una unidad de cinta nueva, deberá:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos que estén ya conectados, como se describe en Apagado del sistema en la página 4.

Nota – Si no siguió los procedimientos expresados en Apagado del sistema en la página 4, es posible que el sistema operativo no pueda reconocer la nueva unidad de cinta.

Unidades de cinta

Las unidades de cinta se usan en principio para almacenar datos sin activación, a menudo a manera de copia de seguridad.

Una vez conectada una unidad de cinta nueva al sistema, y arrancado adecuadamente, la unidad de cinta está lista para su utilización. A diferencia de las unidades de disco, las unidades de cinta no precisan ser formateadas ni ningún tipo de preparación especial.

Una vez instalado el dispositivo de cinta y en marcha el sistema operativo, se hace referencia al dispositivo de cinta por el nombre de dispositivo lógico, según se describe en la TABLA 3-1. Si precisa más información acerca de nombres de dispositivo lógico, consulte "Direccionamiento SCSI".

TABLA 3-1 Dirección y nombres de dispositivo lógico de unidades de cinta

Unidad de cinta	Interruptor de dirección SCSI o posición de puente (ID de destino)	Nombre de dispositivo lógico primario	Nombres de dispositivos lógicos adicionales
Primera unidad de cinta	4*	/dev/rmt/0	/dev/rmt/0n /dev/rmt/0h /dev/rmt/0c /dev/rmt/0ubn
Segunda unidad de cinta	5*	/dev/rmt/1	/dev/rmt/1n /dev/rmt/1h /dev/rmt/1c /dev/rmt/1ubn

*Puede tratarse de cualquier dirección única en el bus.

En la mayoría de operaciones con cinta, debe utilizarse el *primer* nombre de dispositivo lógico, ya que la unidad de cinta utilizará sus características predeterminadas óptimas. No obstante, si desea especificar un comportamiento especial para una unidad de cinta, añade una letra al nombre de dispositivo lógico correspondiente, en la forma siguiente:

- Añada una letra al número de unidad para especificar una *densidad de cinta*, en la que h será alta, m media, l baja, c comprimida, y u ultra. No todas las unidades de cinta admiten todas las densidades. Si no está seguro, no especifique densidad. Es probable que la unidad elija por defecto la configuración óptima.
- Añada una b al número de unidad para especificar el *comportamiento BSD*. Esto significa que, al leer más allá de la marca de final de archivo, devolverá el primer registro del archivo siguiente. Es conveniente así si la cinta va a leerse en un sistema BSD UNIX.
- Añada una n al número de unidad para especificar que *no se rebobine*; de lo contrario, la cinta se rebobinará al acabar la operación de grabación.

En la tabla siguiente, se muestran nombres de cinta válidos. Si trabaja con la segunda unidad de cinta, utilice un 1 en lugar de un 0.

0n	0c	0h	0m	0l	0u
0b	0cb	0hb	0mb	0lb	0ub
0bn	0cbn	0hbn	0mbn	0lbn	0ubn
	0cn	0hbn	0mn	0ln	0un

▼ Para añadir una unidad de cinta

1. Apague el sistema.

Consulte Apagado del sistema en la página 4.

2. Compruebe que el interruptor de dirección de la unidad de cinta esté establecido de forma correcta.

El interruptor SCSI para unidades de cinta suele estar establecido de fábrica con la ID de destino SCSI 4. Si cuenta con más de una unidad de cinta, debe establecer el interruptor de dirección SCSI de la segunda unidad con una dirección distinta a la ID de destino SCSI 4, o con cualquier otra ID de destino presente en el bus.

Consulte la documentación adjunta al nuevo dispositivo de cinta y el Apéndice A, Direccionamiento SCSI.

Nota – La conexión de más de cuatro unidades de cinta a un solo bus SCSI pueden ralentizar el funcionamiento del sistema.



Precaución – Cada unidad de cinta debe contar con un solo valor de ID de destino SCSI. Es posible que sea necesario ajustar los interruptores de dirección SCSI en las unidades de cinta con números distintos a los que se muestran en la TABLA 3-1. Si precisa más información sobre direcciones de dispositivos, consulte la *System Administration Guide*.

3. Instale la unidad de cinta.

Si precisa información sobre la instalación, consulte la documentación adjunta al software.

4. Encienda la alimentación del sistema y los dispositivos periféricos.

En la mayoría de los casos, esto hará que el sistema arranque automáticamente. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en el Capítulo 1), el entorno operativo asignará automáticamente un nombre de dispositivo lógico, e inicializará los controladores de dispositivo adecuados para el nuevo dispositivo. Si no existe archivo `/reconfigure`, podrá conseguir el mismo efecto realizando un `boot -r`. Consulte Apéndice B, “Arranque del sistema” si precisa más información.

La nueva unidad de cinta estará lista para su uso.

Comandos diversos para cinta

▼ Para visualizar el estado de una unidad de cinta

1. Coloque una cinta en la unidad.
2. Introduzca:

```
% mt -f /dev/rmt/unit_number status
```

Este comando hace corresponder la unidad de cinta con el nombre de dispositivo lógico `/dev/rmt/unit_number`. A continuación, muestra el estado de la unidad de cinta (consulte los ejemplos inferiores).

Si tiene más de una unidad de cinta conectada al sistema, utilice el nombre de dispositivo lógico adecuado, como `/dev/rmt/0`, `/dev/rmt/1`, o `/dev/rmt/2`, y así sucesivamente.

- El sistema puede acceder a la unidad de cinta, y está presente un cartucho de cinta si se muestra el estado siguiente:

```
Exabyte EXB-8200 8mm tape drive:
sense key(0x0)= nosense      residual= 0 retries= 0
file no= 0    block no= 0
```

`sense key= nosense`, lo que indica que el sistema pudo acceder a la cinta, y no se produjeron errores. Podrá utilizar entonces cualquiera de los comandos de copia de seguridad descritos en las secciones siguientes.

- La información siguiente indica que la unidad de cinta se acaba de reiniciar, encender, o que se ha introducido un cartucho de cinta.

```
Exabyte EXB-8200 8mm tape drive:
sense key(0x6)= unit attention      residual= 0 retries= 0
file no= 0    block no=0
```

En este caso, ejecute de nuevo el comando `mt -f /dev/rmt/0 status` hasta que el mensaje de advertencia `sense key(0x6)= unit attention` sea sustituido por el mensaje `sense key(0x0)= nosense`.

- Si se muestra el estado siguiente, el sistema no puede acceder a la cinta.

```
/dev/rmt/0: no tape loaded or drive offline
```

En este caso, introduzca una cinta y ejecute de nuevo el comando `mt -f /dev/rmt/0 status`.

- Si se muestra el estado siguiente, significará que el sistema no puede comunicarse con la unidad de cinta.

```
no such file or directory
```

En dicho caso, compruebe que la unidad de cinta esté encendida y correctamente conectada al sistema. Si aparece el mismo mensaje, intente volver a arrancar el sistema como se describe en Para arrancar tras conectar un periférico en la página 68.

▼ Para tensar un cartucho de cinta de 1/4 pulgadas

Al introducir un cartucho de cinta *virgen* en una unidad de 1/4 pulgadas, es preciso realizar un paso de tensado. Este procedimiento hace pasar la cinta de un extremo a otro, y asegura una distribución regular de la tensión en todo el cartucho.

Nota – No se soporta el comando de retensado para dispositivos (DDS) o de 8mm.

1. Introduzca el cartucho en la unidad de cinta.
2. Escriba

```
% mt -f /dev/rmt/unit_number retension
```

▼ Para rebobinar una cinta

- Escriba:

```
% mt -f /dev/rmt/unit number rewind
```

▼ Para limpiar una unidad de cinta

Es preciso limpiar periódicamente las unidades de cinta. Para limpiar una unidad de cinta:

- **Introduzca un cartucho de limpieza en la unidad de cinta.**

Consulte la documentación del hardware si precisa más detalles.

Utilidades para cinta

Existe gran variedad de utilidades para la lectura o escritura de datos en unidades de cinta. Esta sección cubre algunas de las utilidades de cinta más comunes que suelen acompañar al entorno operativo Solaris. Si ha adquirido alguna utilidad de cinta o copia de seguridad adicional, consulte la documentación correspondiente.

En esta sección, se hace referencia a los comandos siguientes:

- Comando `cpio` en la página 35
- Comando `dd` en la página 36
- Comando `ufsdump` en la página 36
- Comando `ufsrestore` en la página 37
- Comando `tar` en la página 39

Nota – Si cuenta con un dispositivo DDS de 5,0 Gbytes y 4mm, aplique un factor de bloqueo de 96 en lugar del factor predeterminado de 20 para optimizar el rendimiento. El factor de bloqueo 96 se traduce en 48 Kbytes por transferencia.

En el caso de la unidad de cinta de 1/4 de pulgada de 150 Mbytes, la unidad de cinta de 2,3 Gbytes de 8mm, la unidad de cinta de 5,0 Gbytes de 8mm, y la unidad de cinta de 1/2 pulgadas de carga frontal, utilice un factor de bloqueo de 126 en lugar del factor predeterminado de 20 para optimizar el rendimiento.

Los factores de bloqueo se especifican a manera de opciones en la línea de comando del comando de la utilidad de cinta que elija utilizar.

Comando `cpio`

El comando `cpio` (copia de entrada/salida) copia una lista de archivos entre dispositivos tomando la lista de nombres de entrada estándar, y escribiendo en salida estándar. Se trata de un comando versátil, pero requiere que el usuario redirija la entrada y la salida estándar. `cpio` puede utilizarse cuando la cantidad de datos precisa la utilización de más de un volumen (cartucho de cinta).

Ejemplo 1:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar los archivos en el directorio de trabajo denominado `/work` y todos los subdirectorios en la primera unidad de cinta con el nombre de dispositivo lógico de `/dev/rmt/0`.

```
example# cd /work
example# ls -R | cpio -ocB > /dev/rmt/0
```

Ejemplo 2:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar los archivos ubicados en la cinta de nuevo en el disco duro:

```
example# cd /work
example# cpio -icdB < /dev/rmt/0
```

- La opción `o` (*copiar salida*) lee la entrada estándar para obtener una lista de nombres de ruta de acceso y copia dichos archivos en la salida estándar.
- La opción `i` (*copia de entrada*) extrae los archivos de la entrada estándar.
- La opción `c` indica que se ha escrito información de cabecera en formato ASCII para su portabilidad.
- La opción `d` indica que se crearán tantos directorios como sea preciso.
- La opción `B`, que deberá utilizar siempre que copie archivos o sistemas de archivo desde y hacia una unidad de disco, indica que la entrada cuenta con un factor de bloqueo de 5120 bytes para el registro.

Nota – Deberá utilizar el mismo factor de bloqueo al recuperar o copiar archivos de la cinta en el disco duro, como lo hizo al copiar archivos del disco duro en la cinta. En estos casos, es preciso especificar la opción `B`.

Comando dd

Este comando convierte y copia archivos con formatos de datos distintos. Uno de los usos de este comando es la transferencia de un sistema de archivos o partición del disco duro a una cinta. Podrá utilizarlo también para copiar archivos de un disco duro a otro. Si utiliza un dispositivo con tamaño de bloque variable, deberá asegurarse de utilizar el mismo tamaño de bloque al recuperar los datos.

El ejemplo siguiente muestra cómo escribir el sistema de archivos o partición `/user/sunsystem` en una unidad de cinta de 4mm con una unidad de cinta denominada `/dev/rmt/0`. El factor de bloqueo es 96 en este ejemplo. El ejemplo se ha optimizado para un dispositivo DDS de 5,0 Gbytes de 4mm.

Ejemplo:

```
example# dd if=/dev/dsk/c0t0d0s7 of=/dev/rmt/0 bs=96k
```

Comando ufsdump

El comando `ufsdump` copia un sistema de archivos o directorio de un disco duro en una cinta. Se diseña de manera específica como utilidad de copia de seguridad. Admite varios volúmenes y copias de seguridad incrementales. Si precisa más información sobre niveles de volcado incremental y planificaciones, consulte la *System Administration Guide*.

Nota – La totalidad de archivos debe formar parte de un solo sistema de archivos o una partición, y el usuario deberá ser superusuario.

Ejemplo:

El ejemplo siguiente muestra cómo se copian archivos ubicados en una unidad de disco en la partición `/dev/rdisk/c0t3d0s0` a un *archivo de volcado* (que en este caso representa a la unidad de cinta) denominado `/dev/rmt/1`.

```
example# ufsdump 0ubf 96 /dev/rmt/1 /dev/rdsk/c0t1d0s0
```

- La opción 0 (cero) representa el *nivel de volcado*. Un volcado de nivel 0 copia la totalidad del sistema de archivos en un archivo de volcado (unidad de cinta). Los enteros válidos van del 0 al 9, donde del 1 al 9 se realizan varios niveles de volcados incrementales, y sólo se copian archivos que han sido modificados a partir de un momento determinado.

- La opción `u` actualiza el registro de volcado añadiendo una entrada con marca de tiempo al archivo `/etc/dumpdates` por cada sistema de archivo que se copie sin problemas.
- La opción `b` especifica el factor de bloqueo que se utiliza al copiar los archivos en la cinta. La opción `b` debe estar seguida por un número (96 en este caso) que represente el factor de bloqueo deseado. El factor de bloqueo predeterminado variará dependiendo del tipo de unidad que se utilice. Si no sabe qué factor de bloqueo utilizar, no especifique ninguno y el valor predeterminado para la unidad de cinta funcionará.
- La opción `f` especifica el *archivo de volcado* (nombre de dispositivo lógico de la unidad de cinta). La opción `f` debe estar seguida de un nombre de archivo, que será `/dev/rmt/1` en este ejemplo.
- `/dev/rdisk/c0t1d0s0` es el nombre del origen que contiene los archivos que desea escribir en la cinta. En este ejemplo, se copiarán todos los archivos de la primera partición (`s0`) de la segunda unidad de disco (`t1`).

Comando `ufsrestore`

El comando `ufsrestore` copia sistemas de archivo procedentes de una cinta en un disco duro. Sólo puede copiar sistemas de archivo creados con el comando `ufsdump`.

Debe utilizar `ufsrestore` con una de estas tres opciones:

- `i` (interactiva) – Tras leer la información del directorio del soporte, `ufsrestore` invoca una interfaz interactiva que permite examinar la jerarquía del directorio del archivo de volcado, y seleccionar los archivos individuales que se extraerán.
- `r` (recursiva) – Restablece el contenido completo del soporte en el directorio actual (que debe ser el nivel superior del sistema de archivos). Para restablecer por completo un sistema de archivos, utilice esta opción para restablecer el volcado de nivel 0, y de nuevo para cada volcado incremental. A pesar de que esta opción está concebida para su restablecimiento total en un sistema de archivos vacío, si el sistema de archivos contiene archivos que no se encuentren en el soporte, éstos se conservan.
- `t` (tabla del contenido) – Proporciona una lista que incluye todos los archivos de una cinta.

Las opciones siguientes no son obligatorias:

- `b` (factor de bloqueo) – Especifique el factor de bloqueo para las lecturas de cinta. Esta opción debe ir seguida de un entero. De forma predeterminada, el comando `ufsrestore` intenta determinar el factor de bloqueo correcto que se utilizará.
- `f` (archivo de volcado) – Especifique el archivo de volcado del que restaurar. `ufsrestore` utilizará `/dev/rmt/0` si no se especifica archivo de volcado.
- `v` (modo detallado) – Muestra nombres de ruta de acceso a medida que se leen de la cinta.

Ejemplo:

El ejemplo siguiente muestra cómo recuperar un archivo de una cinta de manera interactiva. El archivo se escribirá en el directorio actual (/disk2 en este ejemplo). Se especifica también un factor de bloqueo de 96, así como el archivo de volcado (unidad de la primera cinta) de /dev/rmt/0.

Nota – Es preciso emplear el mismo factor de bloqueo (u otro mayor) al recuperar o copiar archivos de la cinta al disco duro, como se hizo al copiar archivos del disco duro en la cinta.

```
example# cd /disk2
example# ufsrestore ibf 96 /dev/rmt/0
ufsrestore > ?
Available commands are:
  ls [arg] - list directory
  cd arg - change directory
  pwd - print current directory
  add [arg] - add 'arg' to list of files to be extracted
  delete [arg] - delete 'arg' from list of files to be extracted
  extract - extract requested files
  setmodes - set modes of requested directories
  quit - immediately exit program
  what - list dump header information
  verbose - toggle verbose flag (useful with "ls")
  help or '?' - print this list
IF no 'arg' is supplied, the current directory is used
```

El sistema responde con un indicador `ufsrestore`. Si introduce un signo de interrogación, se muestra una lista de argumentos disponibles.

Enumere los directorios residentes en la cinta escribiendo `ls`.

```
ufsrestore > ls
4lib/    dict      mail      openwin   spool
5bin     games     man/      preserve  src
adm      include/  net       pub       tmp
```

Añada ahora los archivos o directorios a la lista de archivos que se extraerán mediante el comando `add`:

```
ufsrestore > add man mail
```


En este ejemplo, se añaden los archivos `man` y `mail` a la lista de archivos que se extraerán de la cinta.

Extraiga ahora estos archivos de la cinta. Se escribirán en el directorio de trabajo actual (`/disk2` en este ejemplo).

```
ufsrestore > extract
```

Una vez extraídos los archivos deseados, salga del comando `ufsrestore` con `q`:

```
ufsrestore > q
```

Comando `tar`

El comando `tar` archiva y recupera archivos en y a partir de un solo archivo denominado *tarfile*. Un *tarfile* suele ser una cinta, pero puede tratarse de un archivo cualquiera. Si la cantidad de datos supera la capacidad de una cinta, es preciso usar entonces un comando de cinta distinto, ya que `tar` no permite la distribución entre varios volúmenes (cintas).

Ejemplo 1:

El ejemplo siguiente muestra cómo copiar archivos de un disco duro en una cinta.

```
example# tar cvbf 96 /dev/rmt/1 ./directory
```

En este ejemplo, el comando `tar` copia archivos de un *directorio* en una unidad de cinta con el nombre de dispositivo de `/dev/rmt/1`. Si se especifica el origen en directorio precedido de una `./`, los archivos se grabarán como nombres de ruta de acceso relativos. Más adelante, al extraer los archivos, se escribirán de nuevo en el sistema de archivos basándose en el directorio de trabajo actual.

- La opción `c` crea el *tarfile* (escribe en cinta en este caso).
- La opción `v` muestra información sobre cada uno de los archivos que copia (modo detallado).
- La opción `b` designa el factor de bloqueo que, en este ejemplo, es de 96.
- La opción `f` designa el nombre de dispositivo de la unidad de origen que, en este ejemplo, es la unidad de cinta.

Ejemplo 2:

El siguiente ejemplo muestra cómo copiar archivos de una cinta en el directorio de trabajo actual en un disco duro. Es muy importante cambiar al directorio en el que residirán los archivos extraídos *antes* de ejecutar `tar`.

```
example# cd /tmp
example# tar xvbf 96 /dev/rmt/1
```

- La opción `x` *extrae* archivos del tarfile (cinta).
- La opción `v` muestra información sobre cada uno de los archivos que se extraen (modo *detallado*).
- La opción `b` designa el *factor de bloqueo* que, en este ejemplo, es de 96.
- La opción `f` le permitirá designar el *archivo de volcado* de la unidad de destino.

Nota – Es preciso utilizar el mismo factor de bloqueo (o mayor) al recuperar o copiar archivos de la cinta en la unidad de disco, como se hizo al copiar archivos de la unidad de disco en la cinta.

Configuración de soportes extraíbles

El presente capítulo describe la configuración de soportes extraíbles mediante el entorno operativo Solaris. Entre los dispositivos que suelen llamarse soportes extraíbles, se incluyen:

- Unidades de CD-ROM
- Unidades de disquete
- Tarjetas de memoria PCMCIA

El capítulo contiene la información siguiente:

- Requisitos en la página 41
- Incorporación de una unidad de CD-ROM en la página 42
- Para incorporar una unidad de CD-ROM suplementaria en la página 43
- Para añadir una unidad de disquete en la página 44
- Para formatear una tarjeta de memoria PCMCIA en la página 45
- Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris en la página 47

Requisitos

Antes de empezar a configurar el entorno operativo para un CD-ROM nuevo, unidad de disquete o tarjeta de memoria PCMCIA, es preciso:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos ya conectados, como se describe en Apagado del sistema en la página 4.

Nota – Si no siguió los procedimientos en Apagado del sistema en la página 4, es posible que el sistema operativo no reconozca el nuevo soporte extraíble.

Unidades de CD-ROM

Los CD-ROM permiten gran capacidad de almacenamiento de datos, y se han convertido con gran rapidez en el medio de elección para la distribución de software. Las unidades de CD-ROM permiten incorporar paquetes tanto de sistemas operativos como de aplicaciones rápida y fácilmente a las estaciones de trabajo que se administran.

La mayor parte de las unidades de CD-ROM, se ciñen al protocolo Interfaz para pequeños sistemas de computación o SCSI (Small Computer System Interface). Como consecuencia, la instalación y puesta en marcha de una unidad de CD-ROM en la estación de trabajo, no suele suponer más que la conexión de los cables y, si corresponde, el ajuste de los puentes o el interruptor diana SCSI en 6 (u otro número si se trata de una unidad secundaria). Consulte la documentación adjunta al hardware si precisa información sobre conexiones físicas.

Nota – Si precisa más información sobre CD-ROMs, consulte “Gestión de CDs y disquetes” en la *System Administration Guide*.

▼ Incorporación de una unidad de CD-ROM

1. Apague el sistema.

Consulte Apagado del sistema en la página 4.

2. Asegúrese de que el interruptor de dirección de la unidad de CD-ROM se haya ajustado correctamente.

El interruptor de dirección SCSI para unidades de CD-ROM se suele ajustar de fábrica con la ID de destino SCSI 6.

Nota – Si dispone de más de un dispositivo SCSI, deberá ajustar cada interruptor de dirección SCSI a una ID de destino distinta.

Nota – Consulte la documentación que acompaña al hardware y Direccionamiento SCSI“ para ajustar el interruptor o puentes SCSI en la unidad de CD-ROM.

3. Instale la unidad de CD-ROM.

La información sobre la instalación la encontrará en la documentación que acompaña al hardware.

4. Active la alimentación a todos los dispositivos periféricos externos. Esto incluye tanto la unidad de CD-ROM que piensa configurar como el sistema.

El sistema arranca, y el entorno operativo Solaris configura el sistema asignando una dirección de dispositivo a la unidad de CD-ROM.

Estará listo ahora para montar la unidad de CD-ROM. Consulte Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris en la página 47.

▼ Para incorporar una unidad de CD-ROM suplementaria

Nota – Asegúrese de que el número de destino seleccionado no esté ya siendo utilizado por un periférico incorporado al sistema. Utilice el comando `probe-scsi` o `probe-scsi-all` para enumerar los dispositivos existentes y sus direcciones. Podrá conectar hasta siete unidades de CD-ROM a un solo bus SCSI siempre que la longitud total del bus SCSI no supere 6 metros.

1. Edite el archivo `/etc/vold.conf` para añadir la unidad de CD-ROM a la lista de dispositivos controlados por Gestión de volúmenes.

Copie la línea de CD-ROM existente bajo “Devices to use” y cambie la dirección de dispositivo y ubicación de montaje.

```
# Devices to use
use cdrom drive /dev/dsk/c0t6 dev_cdrom.so cdrom0
use cdrom drive /dev/dsk/c0t5 dev_cdrom.so cdrom1
```

En este ejemplo, se añadió una nueva entrada para una unidad de CD-ROM con el número de destino 5. Al insertar un CD-ROM con un sistema de archivos en esta unidad de CD-ROM secundaria, se monta automáticamente como `/cdrom/cdrom1`. Si el CD-ROM no contiene un sistema de archivos, se podrá acceder a él en `/vol/dev/dsk/c0t5/unnamed_cdrom` como dispositivo de bloques.

Nota – Si precisa más información, consulte Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris en la página 47.

2. Apague el sistema.

Consulte Apagado del sistema en la página 4.

3. Instale la unidad de CD-ROM suplementaria.

Si precisa información para la instalación, consulte la documentación que acompaña al hardware. En este ejemplo, ajustará la dirección de destino de CD-ROM al destino 5 para que concuerde con la entrada realizada en el archivo `/etc/vold.conf`.

4. Active la alimentación de todos los periféricos externos, incluyendo la segunda unidad de CD-ROM que piensa configurar, y el sistema.

El sistema arranca, y el entorno operativo Solaris configura el sistema asignando un nombre de dispositivo a la unidad de CD-ROM.

Estará ahora listo para montar la unidad de CD-ROM. Consulte Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris en la página 47.

Unidades de disquete

Las unidades de disquete permiten el almacenamiento de datos en cantidades pequeñas, y se utilizan con frecuencia para la transferencia de archivos a ordenadores personales no conectados en red, o bien para almacenar archivos de usuario individuales.

Las unidades de disquete que emplea Sun no son dispositivos SCSI. Están conectadas a una controladora de disquete, que está incorporada a la placa de la CPU.

▼ Para añadir una unidad de disquete

1. Apague el sistema.

Nota – Consulte Apagado del sistema en la página 4.

2. Compruebe que el interruptor de dirección de la unidad de disquete esté correctamente ajustado.

Consulte la documentación que acompaña al hardware para ajustar los interruptores o puentes físicos de la unidad de disquete. La mayor parte del tiempo, la dirección se establece en 0 (cero) en fábrica, y es la dirección correcta para el sistema Sun.

3. Instale la unidad de disquete.

Si precisa información para la instalación, consulte la documentación que acompaña al hardware.

4. Active la alimentación al sistema.

El sistema arrancará automáticamente, y configurará la nueva unidad de disquete.

Estará listo para montar la unidad de disquete. Consulte Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris en la página 47.

Tarjetas de memoria PCMCIA

Las tarjetas Personal Computer Memory Card International Association (PCMCIA) son dispositivos resistentes del tamaño de una tarjeta de crédito, y pueden ser instalados por el usuario. Las tarjetas PCMCIA pueden utilizarse de la misma manera que un disquete, pero la cantidad de datos que pueden almacenar es considerablemente superior.

Las tarjetas PCMCIA serie y de módem, suponen una forma conveniente de incorporar una funcionalidad de interfaz o módem/fax RS-232 a una SPARCstation. Estas tarjetas están disponibles en gran cantidad de establecimientos. Consulte con su proveedor SunService o el suministrador de la tarjeta PCMCIA para determinar si un determinado dispositivo es compatible con su SPARCstation.

▼ Para formatear una tarjeta de memoria PCMCIA

Antes de utilizar una tarjeta de memoria PCMCIA, es posible que sea necesario darle formato. Emplee la utilidad `fdformat` para formatear disquetes y tarjetas de memoria PCMCIA.



Precaución – El formateo elimina cualquier dato existente en la tarjeta. (Consulte Opciones de utilidad `fdformat` más adelante).

- **Dé formato a la tarjeta de memoria PCMCIA con el comando `fdformat`:**

```
% fdformat option device_name
```

La tabla siguiente enumera las opciones disponibles para la utilidad `fdformat`.

TABLA 4-1 Opciones de utilidad `fdformat`

Opción	Descripción
<code>-U</code>	Desmonta la tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-d</code>	Instala un sistema de archivos MS-DOS (el sistema de archivos UNIX es el predeterminado)
<code>-f</code>	Hace que no se muestren mensajes de confirmación antes de empezar a formatear
<code>-q</code>	Inhabilita los mensajes de estado de la impresión
<code>-x</code>	Instala una etiqueta Solaris o un sistema de archivos MS-DOS; No formatea la tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-b label</code>	Especifica una etiqueta UNIX o MS-DOS en una tarjeta de memoria PCMCIA
<code>-t dos</code>	Instala un sistema de archivos MS-DOS (el sistema de archivos UNIX es el predeterminado)
<code>-B filename</code>	Instala un cargador de arranque especial

Nota – No existe opción en la utilidad `fdformat` para la instalación de un sistema de archivos NEC-DOS en una tarjeta de memoria PCMCIA.

Si desea formatear una de ellas, deberá especificar un nombre de dispositivo para la misma; de lo contrario, la utilidad `fdformat` especificará automáticamente la unidad de disquete como dispositivo predeterminado.

El formato para el nombre de dispositivo de una tarjeta de memoria PCMCIA es `/dev/rdisk/cntndnsn` o `/dev/dsk/cntndnsn`. Por ejemplo, el nombre de dispositivo `/dev/dsk/c1t6d0s2`, representa una tarjeta de memoria PCMCIA SRAM, con el número lógico de controlador de zócalo 1, el número de tecnología 6, y el número de segmento 2.

La TABLA 4-2 enumera las opciones de nombre de dispositivo disponibles para la utilidad `fdformat`.

TABLA 4-2 Opciones de nombre de dispositivo de utilidad `fdformat`

Opción de nombre de dispositivo	Descripción
<i>n</i>	Número decimal
<i>cn</i>	Controlador <i>n</i>
<i>tn</i>	Región tecnológica <i>n</i> 0x1 ROM, 0x2 OTPROM, 0x3 EPROM, 0x4 EEPROM, 0x5 FLASH, 0x6 SRAM, 0x7 DRAM
<i>dn</i>	Región tecnológica en tipo <i>n</i>
<i>sn</i>	Segmento <i>n</i>

Nota – Esta versión sólo soporta una partición para la tarjeta de memoria PCMCIA. Por consiguiente, el número de partición *sn* para el nombre de dispositivo, debe ser *s2*.

Gestión de dispositivos de CD-ROM y disquete por Solaris

Este apartado describe el control de dispositivos de CD-ROM y disquete por el entorno operativo Solaris.

Administración de volúmenes

La Gestión de volúmenes es un programa en el sistema operativo que automatiza la administración de CD-ROMs y disquetes. Por ejemplo, en versiones anteriores de Solaris (Solaris 2.1 o anteriores), para montar y acceder a datos en un CD-ROM, era preciso llevar a cabo varios pasos de carácter administrativo (consulte “*Comparación del montaje automático frente al manual*”).

En el entorno operativo Solaris, Gestión de volúmenes monta los CD-ROMs y disquetes con sistemas de archivo en `/cdrom/cdrom_name` y `/floppy/floppy_name` respectivamente. Se lleva también un registro de sistemas de archivo en CD-ROM

durante una sesión con la estación de trabajo (el re arranque borrará la base de datos interna de la memoria). Para visualizar el soporte insertado durante una sesión con la estación de trabajo, enumere /vol/dsk:

```
% ls /vol/dsk
supp_sol_2_7_smcc
unnamed_cdromunnamed_floppy
```

Gestión de volúmenes utiliza el archivo de configuración /etc/vold.conf para determinar qué dispositivos administra. El archivo predeterminado /etc/vold.conf contiene la información siguiente:

```
# @(#)vold.conf 1.13      92/10/28 SMI
#
# Volume Daemon Configuration file
#
# Database to use (must be first)
db db_mem.so

# Labels supported
label dos label_dos.so floppy
label cdrom label_cdrom.so cdrom
label sun label_sun.so floppy

# Devices to use
use cdrom drive /dev/dsk/c0t6 dev_cdrom.so cdrom0
use floppy drive /dev/fd0 dev_floppy.so floppy0

# Actions
insert /vol*/dev/fd[0-9]/* user=root /usr/sbin/rmm
insert /vol*/dev/dsk/* user=root /usr/sbin/rmm
eject /vol*/dev/fd[0-9]/* user=root /usr/sbin/rmm
eject /vol*/dev/dsk/* user=root /usr/sbin/rmm
notify /vol*/rdsk/* group=tty /usr/lib/vold/volmissing -c

# List of file system types unsafe to eject
unsafe ufs hsfs pcfs
```

Antes de incorporar unidades de CD-ROM y disquete suplementarias a un sistema, actualice el archivo /etc/vold.conf incorporando los nuevos dispositivos a la lista “Devices to use”. La sintaxis para una entrada “Devices to use” es:

```
use dispositivo tipo especial objeto_compartido symname opciones
```

Cada elemento de variable en la línea de control de dispositivo, se define en la TABLA 4-3.

TABLA 4-3 Descripciones de la sintaxis de control de dispositivos

Sintaxis	Descripción	Valores soportados y predeterminados
<i>dispositivo</i>	El tipo de soporte extraíble que se va a utilizar	cdrom, disquete
<i>tipo</i>	La clase de dispositivo: soporte múltiple o simple	unidad
<i>especial</i>	Ruta de acceso al dispositivo que se va a utilizar. La ruta de acceso suele comenzar con /dev	El soporte predeterminado se presta para los dispositivos /dev/dsk/c0t6 y /dev/diskette
<i>objeto_compartido</i>	Ubicación del código que controla el dispositivo	La ubicación predeterminada es /usr/lib/vold/ <i>nombre_de_objeto_compartido</i>
<i>symname</i>	Nombre simbólico que hace referencia a este dispositivo; el <i>symname</i> se coloca en el directorio del dispositivo, bien el /cdrom o el /floppy	Los valores predeterminados son cdrom0, floppy0
<i>opciones</i>	Usuario, grupo y permiso de modo para el soporte insertado	Los valores predeterminados son user=nobody, group=nobody, mode=0666

Tras actualizar el archivo `/etc/vold.conf`, conecte la unidad y vuelva a arrancar el sistema con un arranque de reconfiguración.

Nota – Si precisa información sobre el arranque del sistema en modalidades diferentes, consulte *Para arrancar tras conectar un periférico*.

Nota – Gestión de volúmenes controla la ruta de acceso `/dev/dsk/c0t6d0s0` a una unidad de CD-ROM y la ruta de acceso `/dev/diskette` a una unidad de disquete. El intentar acceder a un CD-ROM o disquete con estas rutas, produciría un mensaje de error.

Nota – Si precisa más información sobre la Administración de volúmenes, consulte *Páginas del comando man(4): Formatos de archivo y la System Administration Guide*.

Comparación del montaje automático frente al manual

La FIGURA 4-1 compara los pasos del montaje manual (sin Administración de volúmenes) y el montaje automático (con la administración de volúmenes). La Administración de volúmenes lleva a cabo muchas de las tareas que eran precisas anteriormente para montar manualmente CDs y disquetes y trabajar con ellos.

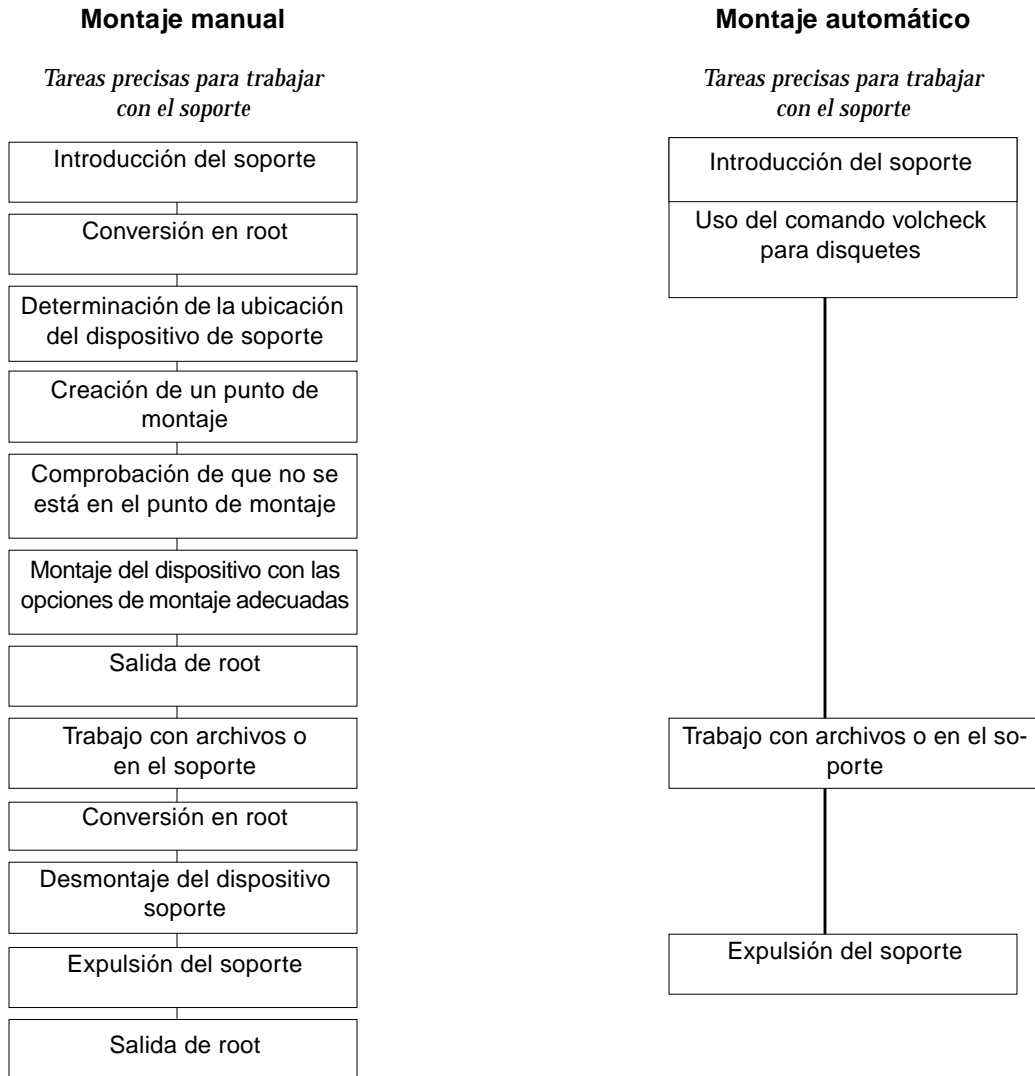


FIGURA 4-1 Comparación entre montaje manual y automático

Material de referencia para dispositivos de CD-ROM y de disquete

Los sistemas de archivo de CD-ROM y disquete se montan en ubicaciones predeterminadas por la Gestión de volúmenes al introducir el soporte. Consulte la TABLA 4-4 si precisa más información. Estos puntos de montaje sólo se crean y montan si existe ya un sistema de archivo residente en el disquete.

TABLA 4-4 Puntos de montaje de sistema de archivos de CD-ROM y disquete

Tipo de soporte	Ubicación de montaje	Estado del soporte
Disquete	<code>/floppy/floppy0</code>	Enlace simbólico con disquete montado en la unidad de disquete local
	<code>/floppy/floppy_name</code>	Disquete montado con nombre
	<code>/floppy/unnamed_floppy</code>	Disquete montado sin nombre
CD-ROM	<code>/cdrom/cdrom0</code>	Enlace simbólico con CD-ROM montado en unidad de CD-ROM local
	<code>/cdrom/CD-ROM_name</code>	CD-ROM montado con nombre
	<code>/cdrom/CD-ROM_name/partition</code>	CD-ROM montado con nombre y con sistema de archivos particionado
	<code>/cdrom/unnamed_cdrom</code>	CD-ROM montado sin nombre

Para informar a la Administración de volúmenes que se ha introducido un disquete con el sistema de archivo en la unidad, utilice `volcheck(1)` para comprobar la existencia del disquete en la unidad. No es preciso utilizar este comando si se van a utilizar `fdformat(1)` o `eject(1)`.

Nota – Si precisa más información sobre estos comandos, consulte *Páginas del comando man (1): Comandos de usuario y System Administration Guide*.

Si no existe sistema de archivos en el soporte, Gestión de volúmenes proporciona dispositivos de bloques y de caracteres en el sistema de archivos `/vol`. Consulte la TABLA 4-5 si precisa conocer la ubicación del soporte en disquete y CD-ROM en el sistema de archivos `/vol`.

Nota – Todas las versiones proporcionan un enlace simbólico en `/vol/dev/alias`.

TABLA 4-5 Ubicaciones de soporte en CD-ROM y disquete en `/vol` sin sistema de archivos presente

Tipo de soporte	Ubicación del dispositivo:	Estado del soporte
Disquete	<code>/vol/dev/diskette0/unnamed_floppy</code>	Disquete formateado sin nombre—acceso a dispositivo de bloques
	<code>/vol/dev/rdiskette0/unnamed_floppy</code>	Disquete formateado sin nombre—acceso a dispositivo básico
	<code>/vol/dev/diskette0/unlabeled</code>	Disquete sin etiqueta—acceso a dispositivo de bloques
	<code>/vol/dev/rdiskette0/unlabeled</code>	Disquete sin etiqueta—acceso a dispositivo básico
CD-ROM	<code>/vol/dev/dsk/c0t6/unnamed_cdrom</code>	CD-ROM—acceso a dispositivo de bloques
	<code>/vol/dev/rdsk/c0t6/unnamed_cdrom</code>	CD-ROM—acceso a dispositivo básico

Utilización de CDs y disquetes

La TABLA 4-6 muestra las distintas tareas que pueden llevarse a cabo con CDs y disquetes. Consulte la *System Administration Guide*, si precisa detalles.

TABLA 4-6 Qué puede hacerse con CDs y disquetes

Tipo de soporte	Tarea	¿Disponible con el gestor de archivos?	¿Disponible mediante la línea de comandos?
CD	Carga de un CD	Sí	Sí
	Examen del contenido de un CD	Sí	Sí
	Copia de información de un CD	Sí	Sí
	Comprobación de si un CD aún se encuentra en uso	No	Sí
	Expulsión de un CD	Sí	Sí
	Acceso a CDs en otros sistemas	No	Sí
	Hacer que los CDs locales estén disponibles para otros sistemas	No	Sí
	Configuración de un sistema para poder escuchar CDs de música	No	Sí
	Detención de la gestión de volúmenes	No	Sí
	Reinicio de la gestión de volúmenes	No	Sí
Disquete	Formateo de un disquete UFS	No	Sí
	Puesta de un sistema de archivos UFS en un disquete	No	Sí
	Formateo de un disquete para DOS	No	Sí
	Carga de un disquete	Sí	Sí
	Examen del contenido de un disquete	Sí	Sí
	Copia o movimiento de información de un disquete	Sí	Sí
	Copia o movimiento de información a un disquete	Sí	Sí
	Comprobación de si un disquete aún se encuentra en uso	No	Sí
	Expulsión de un disquete	Sí	Sí
	Acceso a disquetes en otros sistemas	No	Sí
	Hacer que los disquetes locales estén disponibles para otros sistemas	No	Sí

Configuración de placas opcionales

Este capítulo describe la configuración de placas opcionales empleando el entorno de software Solaris™.

El capítulo contiene la información siguiente:

- “Placas opcionales” en la página 55
- “Requisitos” en la página 56
- “Para añadir una tarjeta de opción” en la página 56

Placas opcionales

Los sistemas Sun admiten gran diversidad de placas. Las placas de opción constituyen el medio de incorporar opciones a un sistema con la facilidad que supone el *plug and play*.

Los tipos de opción que pueden añadirse a un sistema son demasiado numerosos para que puedan figurar aquí, pero entre los más comunes están:

- Interfaces periféricas como SCSI, IDE, y Adaptadores de sistema de canal de fibra
- Memorias intermedias de trama para la admisión de vídeo y gráficos
- Interfaces de comunicaciones y redes
- Tarjetas de extensión de bus

El *tipo* de tarjeta de opción que se incorpora al sistema, depende del bus en él instalado. Los sistemas actuales cuentan con buses SBus o PCI, y precisan las tarjetas de opción correspondientes. Asimismo, algunas tarjetas de opción de memoria intermedia de trama, se conectan directamente con el bus UPA.

Requisitos

Antes de empezar a configurar el entorno operativo para una tarjeta nueva, deberá:

- Instalar el software Solaris
- Apagar el sistema y los periféricos ya conectados, como se describe en “Apagado del sistema” en la página 4.

Nota – Si no siguió los procedimientos en “Apagado del sistema” en la página 4, es posible que el sistema operativo no reconozca la nueva tarjeta.

Para añadir una tarjeta de opción

1. Apague el sistema.

Consulte “Apagado del sistema” en la página 4

2. Determine el esquema de selección de dirección de la placa.

En la mayoría de los casos, la placa queda direccionada al conectarla. La dirección se basará en el conector al que se conecte.

Nota – Si precisa más información, consulte la documentación adjunta al software.

3. Configure cualquier puente o interruptor que requiera valores distintos.

Por ejemplo, si el sistema cuenta con un SBus y está añadiendo una tarjeta Ethernet, quizá deba cambiar un puente de la tarjeta relacionado con el Test de integridad de enlaces (Link Integrity Test).

4. Instale la tarjeta.

La información sobre la instalación la encontrará en la documentación que acompaña al hardware.

5. Encienda la alimentación del sistema y los dispositivos periféricos.

En la mayor parte de los casos, se arrancará así el sistema. Si está presente el archivo `/reconfigure` (como se describe en “Para preparar el sistema” en el Capítulo 1), el sistema operativo iniciará automáticamente los controladores de dispositivo adecuados para la nueva tarjeta. Si no existe archivo `/reconfigure`, podrá conseguir el mismo efecto realizando un `boot -r`. Consulte “Arranque del sistema” en la página 67” del apéndice si precisa más información.

6. Si desea que se muestre una lista con todos los dispositivos presentes en el sistema, utilice el comando `prtconf` en la forma que se muestra:

```
example# prtconf | grep -v not
System Configuration: Sun Microsystems sun4u
Memory size: 128 Megabytes
System Peripherals (Software Nodes):
SUNW,Ultra-5_10
  options, instance #0
  pci, instance #0
    pci, instance #0
      ebus, instance #0
        power, instance #0
        se, instance #0
        su, instance #0
        su, instance #1
        fdthree, instance #0
        network, instance #0
        ide, instance #0
          dad, instance #0
          sd, instance #2
        pci, instance #1
          SUNW,ffb, instance #0 (tarjeta instalada aquí)
      pseudo, instance #0
```


Direccionamiento SCSI

El alcanzar la dirección de periférico adecuada, depende del *tipo* de subsistema periférico con que se cuenta. Los sistemas Sun admiten una gran diversidad de subsistemas periféricos, como:

- SCSI – Interfaz para pequeños sistemas de computación (que figura en este apéndice)
- IDE – Integrated Drive Electronics (Electrónica de unidades integradas)
- SOC – Serial optical controller (Controlador óptico en serie)
- IPI – Intelligent Peripheral Interface (Interfaz de periférico inteligente)

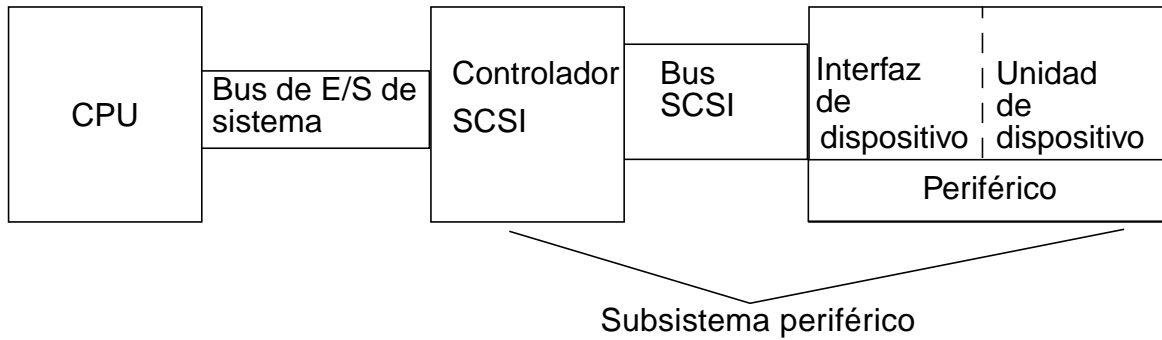
Consulte la documentación que acompaña al hardware para determinar el tipo de subsistema periférico con que cuenta.

Este capítulo describe los conceptos de direccionamiento para el subsistema periférico SCSI.

Subsistema SCSI

Para entender cómo direccionar y acceder a un dispositivo SCSI, es preciso comprender cómo está conectado el dispositivo al sistema. La sección siguiente describe cómo se conectan los sistemas SCSI a un sistema determinado.

El diagrama de bloques siguiente, representa un subsistema SCSI típico, así como la forma en que está conectado al sistema.



- La CPU – es la unidad central de proceso del sistema.
- El bus de E/S del sistema– es inherente al diseño del sistema. Puede tener un sistema con PCI, SBus, VME, o una combinación de ellos.
- El controlador SCSI – interpreta las señales eléctricas entre el bus de E/S del sistema y el bus SCSI. Si precisa más información, consulte “Controlador SCSI más adelante.
- Bus SCSI – es la ruta de acceso del controlador SCSI a la interfaz de dispositivo.
- Interfaz de dispositivo – interpreta las señales eléctricas entre el bus SCSI y el dispositivo. Suele estar incorporado en la unidad de dispositivo.
- Unidad de dispositivo – es el periférico en sí, como puede ser un dispositivo de disco, cinta o CD-ROM. Una unidad de dispositivo con interfaz incorporado conforma la totalidad del periférico.
- Controlador de dispositivo – (no se muestra) es el software que permite al sistema operativo comunicarse con el dispositivo.

La combinación de controlador SCSI, bus SCSI, interfaz de dispositivo y unidad de dispositivo, conforma el *subsistema periférico*. Todas estas entidades deben estar diseñadas y configuradas para trabajar de manera conjunta.

Controlador SCSI

Un controlador SCSI (denominado en ocasiones *sistema SCSI*) se proporciona de dos formas; como conjunto de circuitos incorporados a la placa lógica principal (placa de la CPU), que se denomina a menudo interfaz "en placa"; o incorporada a un sistema a través de una tarjeta enchufada al bus de E/S del sistema.

Si está incorporando una tarjeta controladora SCSI a un sistema, deberá añadir una que se corresponda con su tipo de bus de *E/S del sistema*.

Normalmente, su proveedor le facilitará la tarjeta de interfaz adecuada que se adapte al bus de E/S del sistema y al tipo de interfaz que requiera el dispositivo periférico. Muchos sistemas cuentan con soporte SCSI incorporado, por lo que no es preciso instalar tarjetas suplementarias.

Si no necesita instalar tarjeta controladora SCSI, y se trata de una tarjeta SBus o PCI, la tarjeta se direccionará automáticamente basándose en el orden y el conector con el que está vinculada. Consulte "Configuración de placas opcionales" en la página 55 si precisa más información.

Esquemas de selección de dirección SCSI

Para configurar las unidades de disco, cinta y CD-ROM, es preciso entender el *esquema de selección de dirección* que utiliza el sistema con que se cuenta. Los esquemas de selección de dirección para unidades de disco, varían con respecto a los esquemas de selección de dirección para unidades de cinta. Esta sección trata de los esquemas de selección de dirección SCSI para distintos tipos de dispositivos periféricos.

Direcciones y nombres de dispositivo

El software Solaris identifica los periféricos a través de una serie de direcciones y nombres de dispositivo:

- Dirección ID de destino – es una dirección establecida por el usuario o el instalador en el interfaz del dispositivo.
- Nombre de dispositivo físico – se asigna al firmware del sistema basándose en su conexión física con el sistema.
- Nombre de dispositivo lógico – se asigna con el sistema operativo cuando se instala el periférico.

Métodos de direccionamiento de ID de destino

La ID de destino es una dirección establecida en la interfaz del dispositivo (disco, cinta o CD-ROM). Existen tres métodos de establecer esta dirección:

- Puentes – se consigue una dirección colocando puentes sobre derivaciones. De esta forma, se direccionan dispositivos de CD-ROM internos. Si el dispositivo precisa la instalación de puentes, consulte la documentación que se haya entregado junto con el dispositivo.
- Interruptor – se utiliza cuando un dispositivo se encuentra en un recinto externo (un recinto distinto al bastidor del sistema).
- Conector único – Los dispositivos con conector único, reciben datos, alimentación e información de dirección a través de un solo conector. Los dispositivos de este tipo reciben direccionamiento automáticamente cuando se instalan. Este es el método más frecuente de direccionamiento de unidades de disco Sun en la actualidad.

La determinación de la ID de destino correcto para un dispositivo, depende de varias condiciones:

- El método de direccionamiento de destino (arriba descrito) empleado por el dispositivo.
- Las direcciones existentes en la interfaz – Todos los dispositivos deben contar con una ID de destino propia y única.
- El tipo de dispositivo – algunos tipos de dispositivo, como las unidades de CD-ROM y las de cinta, son identificadas por el sistema operativo con mayor facilidad cuando cuentan con ciertas direcciones. Consulte la tabla inferior:

TABLA A-1 Direcciones de destino SCSI

Orden de dispositivo	Destinos en CD-ROM	Destino en cinta	Destino en disco (Sistemas Ultra & Enterprise)	Destino en disco (Sistemas anteriores a Ultra)
1º	6	4	0	3
2º		5	1	1
3º			2	2
4º			3	0
5º			4	4
6º			5	5
7º			6	6

Nota – Algunos controladores SCSI admiten 7 dispositivos, mientras que otros admiten un total de 15 (aunque debe tenerse en cuenta su influencia en la E/S). Si están conectados 15 dispositivos, las ID de destino de disco válidas serán 0 a 14.

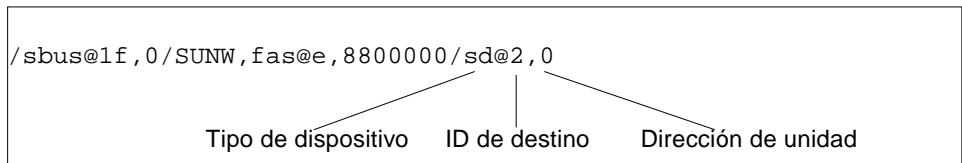
Nota – No es posible tener dos dispositivos con una misma ID de destino en el mismo controlador SCSI. No obstante, las ID pueden volverse a utilizar con controladores SCSI distintos.

Nombres de dispositivo físico

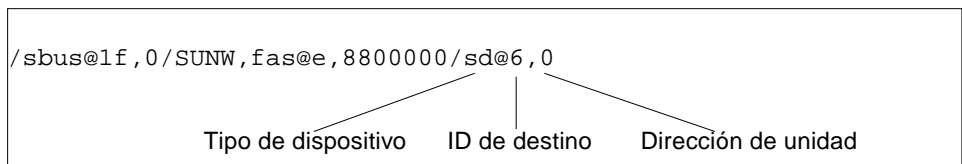
El firmware del sistema es el que asigna el nombre de dispositivo físico. Este nombre se expresa a manera de ruta de acceso. El nombre de ruta de acceso describe la ubicación del dispositivo con respecto a la CPU. En el caso de los dispositivos SCSI, la ID de destino forma parte de este nombre de dirección.

Una vez que el firmware ha asignado los nombres de dispositivo físico, se copian archivos especiales que reflejan los nombres de dispositivo físico en el directorio /devices. Sucede así cuando se arranca el sistema con la opción de reconfiguración (boot -r, o bien cuando existe el archivo /reconfigure y se arranca el sistema).

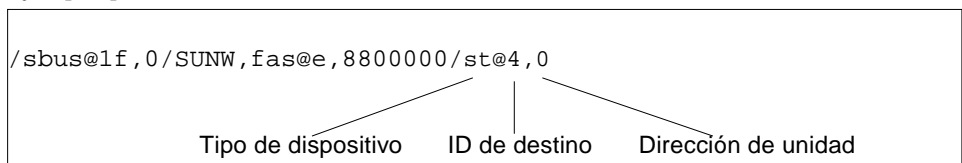
Ejemplo para disco:



Ejemplo para CD-ROM:



Ejemplo para cinta:



Nombres de dispositivo lógico

El sistema operativo crea el nombre de dispositivo lógico cuando se instala el periférico por vez primera y se arranca con la opción de reconfiguración. Los nombres de dispositivo lógico se encuentran en el directorio `/dev`. Un nombre de dispositivo lógico es un archivo que está enlazado de manera simbólica con el nombre de dispositivo físico (nombres en el directorio `/devices`). El nombre de archivo refleja la dirección y la conexión física del dispositivo con el sistema. El nombre de dispositivo lógico es la dirección que se utiliza al trabajar con el dispositivo.

Los nombres de dispositivo lógico para unidades de disco se crean en la manera siguiente:

```
/dev/[r]dsk/cntndnsn
```

- `cn` – es el número de controlador (o interfaz) como, por ejemplo, `c0`, `c1`, `c2`, y así sucesivamente. Los números de controlador se asignan de manera lógica en orden secuencial. `c0` representa a menudo a un controlador SCSI incorporado.
- `tn` – es la ID de destino del dispositivo, como `t0`, `t1`, `t2`, `t3` y así sucesivamente.
- `dn` – es el número de dispositivo (a menudo denominado LUN). Refleja la dirección real de la unidad. Suele ser `d0` para la mayoría de discos SCSI, ya que sólo está conectado un disco al controlador de destino (interfaz de dispositivo).
- `sn` – es el número de segmento que representa una partición o *segmento* de un disco. Los números válidos son del 0 al 7.

Nota – No aplique la explicación anterior a aquellos discos que formen parte de una SPARCstorage Array (un dispositivo conectado a una tarjeta SOC). Los discos en una SPARCstorage Array cuentan con nombres de dispositivo lógico con el mismo `/dev/[r]dsk/cntndnsn`; no obstante, se interpretan de manera distinta.

Los nombres de dispositivo lógico de las unidades de disco se crean en dos subdirectorios en el directorio `/dev`: `rdsk` y `dsk`. Al utilizar nombres de dispositivo lógico con distintos comandos, es preciso utilizar el adecuado de `/dev/rdsk` o `/dev/dsk` dependiendo de si el comando utiliza una interfaz de dispositivo básica (o de carácter), o una interfaz de dispositivo de bloques. La distinción se establece basándose en la manera en que se leen los datos del dispositivo:

- Interfaz de dispositivo básico – Un dispositivo *básico* transfiere datos carácter a carácter en la cantidad de datos exacta que se necesita para una tarea determinada. Utilice el nombre de dispositivo lógico del directorio `/dev/rdsk`.
- Interfaz de dispositivo de bloques – Un dispositivo *de bloques* transfiere datos en cantidades predeterminadas, a menudo desde una memoria intermedia de la que se leen grandes bloques de datos a un mismo tiempo. Utilice el nombre de dispositivo lógico del directorio `/dev/dsk`

En general, existen tres comandos que necesitan dispositivo de bloques: `mount`, `umount`, y `df`. La mayor parte de los restantes comandos funcionan mejor cuando se utiliza el dispositivo básico. Si no está seguro de si un comando necesita que se utilice `/dev/dsk` o `/dev/rdisk`, revise la página del comando man correspondiente a ese comando.

Los nombres de dispositivos lógicos de CD-ROM se crean siguiendo el mismo esquema que las unidades de disco (ver más arriba). El siguiente es un ejemplo de nombre de dispositivo lógico CD-ROM:

```
/dev/rdisk/cnt6dnsn
```

Ejemplo de nombre de dispositivo lógico de cinta SCSI:

```
/dev/rmt/0
```

TABLA A-2 Nombres de dispositivo lógico para unidad de cinta

Unidad de cinta	ID de destino	Nombre de dispositivo lógico primario	Nombres de dispositivo lógico adicionales
Primera unidad de cinta	4	<code>/dev/rmt/0</code>	<code>/dev/rmt/0n</code> <code>/dev/rmt/0h</code> <code>/dev/rmt/0c</code> <code>/dev/rmt/0ubn</code>
Segunda unidad de cinta	5	<code>/dev/rmt/1</code>	<code>/dev/rmt/1n</code> <code>/dev/rmt/1h</code> <code>/dev/rmt/1c</code> <code>/dev/rmt/1ubn</code>

Para la mayoría de operaciones con cinta, es preciso utilizar el nombre de dispositivo lógico *primario*, ya que la unidad de cinta utilizará sus características predeterminadas óptimas. No obstante, si desea especificar un comportamiento de unidad de cinta concreto, añada una letra (hasta tres letras) al nombre de dispositivo lógico como sigue:

- Añada una letra al número de unidad para especificar una *densidad de cinta* donde *h* es alta, *m* es media, *l* es baja, *c* es comprimida y *u* es ultra. No todas las unidades de cinta admiten todas las densidades. Si no está seguro, no especifique densidad. Es probable que la unidad elija por defecto la configuración óptima.
- Añada una *b* al número de unidad para especificar el comportamiento *BSD*. Esto significa que, al leer más allá de la marca de final de archivo, devolverá el primer registro del archivo siguiente. Es conveniente actuar así si la cinta va a leerse en un sistema BSD UNIX.

- Añada una n al número de unidad para especificar que *no se rebobine*; de lo contrario, la cinta se rebobinará al acabar la operación de grabación.

Las combinaciones de nombre de cinta válida se muestran en la tabla inferior. Si trabaja con la segunda unidad de cinta, utilice un 1 en lugar de un 0.

0n	0c	0h	0m	0l	0u
0b	0cb	0hb	0mb	0lb	0ub
0bn	0cbn	0hbn	0mbn	0lbn	0ubn
	0cn	0hbn	0mn	0ln	0un

Arranque del sistema

Este apéndice describe la forma de arrancar el sistema en distintas modalidades.

Si un sistema está desactivado, al encenderlo se inicia la secuencia de arranque multiusuario. Consulte más adelante los procedimientos de arranque a distintos estados a partir del indicador `ok`.

- “Para cambiar al indicador `ok`” en la página 67
- “Para arrancar tras conectar un periférico” en la página 68
- “Para arrancar de manera automática” en la página 68
- “Para arrancar en estado multiusuario (Estado `inic 3`)” en la página 69
- “Para arrancar en estado monousuario (Nivel de ejecución `S`)” en la página 69
- “Para arrancar de manera interactiva” en la página 70
- “Para detener el proceso de arranque” en la página 71

▼ Para cambiar al indicador `ok`

Si el sistema está detenido, el monitor PROM es el signo mayor que (`>`) u `ok`.

- **Cambie del indicador `>` al indicador `ok` escribiendo el siguiente comando:**

```
> n
ok
```

▼ Para arrancar tras conectar un periférico

El arranque del sistema para reconocer cualquier dispositivo periférico de reciente instalación suele hacerse tras:

- Apagar el sistema operativo
 - Encender el sistema
 - Interrumpir el proceso de arranque
 - Cuando el proceso de abrir arranque no está configurado para un arranque automático
- **Arranque el sistema para reconocer todos los periféricos recién instalados escribiendo el comando `boot -r` :**

```
ok boot -r
```

Nota – El comando `boot -r` incorpora los periféricos recién instalados si no se aplicó el comando `touch /reconfigure` en “Apagado del sistema” en la página 4.

▼ Para arrancar de manera automática

El arranque automático resulta tan fácil como el encendido del sistema. El sistema carga automáticamente el sistema operativo, reconoce todos los dispositivos conectados y arranca en el modo multiusuario.

Nota – Para arrancar automáticamente, la PROM de apertura de arranque debe estar configurada para el arranque automático.

- **Para establecer la PROM de arranque automático para que el sistema arranque automáticamente, escriba lo siguiente ante el indicador `ok` :**

```
ok setenv auto-boot? true
ok reset
```

Nota – Para evitar que el sistema arranque una vez encendido, establezca el parámetro `auto-boot` como `false`.

▼ Para arrancar en estado multiusuario (Estado inic 3)

El arranque en estado multiusuario suele llevarse a cabo tras detener el sistema o realizar algún tipo de tarea de mantenimiento de hardware. Este es el nivel de arranque predeterminado, en el que están disponibles todos los recursos, y los usuarios pueden registrarse en el sistema.

- **Arranque en el nivel de ejecución 3 escribiendo el comando `boot`:**

```
ok boot
```

Se iniciará el procedimiento de arranque automático, mostrándose una serie de mensajes de inicio. El sistema se iniciará en estado multiusuario.

▼ Para arrancar en estado monousuario (Nivel de ejecución S)

El arranque en estado monousuario suele emplearse para realizar algún tipo de tarea de mantenimiento del sistema, como puede ser una copia de seguridad. En este nivel, sólo se montan algunos sistemas de archivo, y los usuarios no pueden registrarse en el sistema.

1. **Arranque en el nivel de ejecución S utilizando el comando `boot -s`:**

```
ok boot -s
```

El sistema arranca en estado monousuario y pide la contraseña root:

```
INIT: SINGLE USER MODE
Type Ctrl-d to proceed with normal startup,
(or give root password for system maintenance): xxxxxxxx
```

2. **Introduzca la contraseña de usuario root.**
3. **Para que el sistema arranque en estado multiusuario tras la realización de la tarea de mantenimiento del sistema, pulse Control-D.**

▼ Para arrancar de manera interactiva

Es posible arrancar de manera interactiva para introducir un cambio temporal en el archivo de sistema o el núcleo. El arranque interactivo permite comprobar los cambios y recuperar con facilidad si se produce algún problema.

Este procedimiento da por sentado que el sistema ya está apagado.

1. Arranque el sistema de forma interactiva escribiendo:

```
ok boot -a
```

2. Responda a los indicadores del sistema según se describe en la tabla inferior.

TABLA B-1 Pasos en el procedimiento de arranque interactivo

Si el sistema muestra ...	Lleve a cabo lo siguiente ...
Enter filename [kernel/unix]:	Proporcione el nombre de otro núcleo que pueda utilizarse para el arranque. O pulse Intro para utilizar el núcleo predeterminado (kernel/unix).
Name of system file [/etc/system]:	Proporcione el nombre de un archivo de sistema alternativo y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar el archivo predeterminado /etc/system.
Name of default directory for modules [/kernel /usr/kernel]:	Proporcione una ruta de acceso alternativa para el directorio de módulos y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar la ruta de acceso a directorio de módulos predeterminada.
root filesystem type [ufs]:	Pulse Intro para utilizar el tipo de sistema de archivos raíz predeterminado: UFS para arranque del disco local o NFS para clientes sin disco.
Enter physical name of root device [/sbus@1,f8000000/esp@0,800000/ sd@3,0:a]:	Proporcione un nombre de dispositivo alternativo y pulse Intro. O pulse Intro para utilizar el nombre físico predeterminado del dispositivo raíz.

▼ Para detener el proceso de arranque

En algunos momentos, quizá tenga que detener el proceso de arranque. La secuencia de teclas específica dependerá del tipo de teclado. Consulte el Paso 1 más abajo.

1. Introduzca la secuencia de teclas para su sistema.

Utilice una de las combinaciones de secuencias de teclas siguientes:

- Stop-A(teclados de tipo-5)
- L1-A(teclados de tipo-4)
- Tecla Break (sólo terminales TTY)

Se muestra entonces en pantalla el indicador de comando de modo supervisión:

```
ok
```

2. Para sincronizar los discos, escriba:

```
ok sync
```

3. Cuando vea el mensaje `syncing file systems. . .done`, pulse de nuevo la secuencia de teclas de abandono para su sistema (Paso 1).

4. Escriba el comando `boot` adecuado para reiniciar el proceso de arranque.

Índice

SÍMBOLOS

/etc/vold.conf
actualización, 48

A

Administrador de volúmenes
 incorporación de dispositivos nuevos, 48
apagado de un sistema, 4, 5
 con halt, 5
 con init, 5
 con reboot, 5
 con shutdown, 5
archivo de sistema, x86, 70
arranque
 abandonar, 71
 en estado monousuario, SPARC, 69
 en estado multiusuario, SPARC, 69
 interrupción, SPARC, 71

B

bus periférico
 Sbus, 61
 VMEbus, 61
bus VME, 61

C

comando
 cpio, 35
 dd, 36
 L1-A, 71
 probe-scsi, 8, 11
 Stop-A, 71
 tar, 39
 touch, /reconfigure, 9
 ufsdump, 36
 ufsrestore, 37
 uname -rs, 3
comandos de copia de seguridad, 34
comprobación del entorno operativo, 3
configuración del sistema, placa, 56
controlador de dispositivo, 9

D

detención de un sistema, 5
 con halt, 5
 con init, 5
 con reboot, 5
 con shutdown, 5
dirección
 de dispositivo, placa, 56
 selección, 61
 placa, 56
 unidad de CD-ROM, 31, 42, 44

- E**
estado init, 6
estado multiusuario
 arranque en SPARC, 69
- I**
ID de destino SCSI, 8, 11
indicador, PROM, 67
interactivo, arranque, SPARC, 70
interrupción
 Break, 71
 L1-a, 71
 Stop-a, 71
- M**
monousuario
 arranque en SPARC, 69
 continuar en estado multiusuario, SPARC, 69
montaje de un CD-ROM, 43, 44, 45
- P**
placa, selección de dirección, 56
predeterminado
 archivo de sistema (/etc/system), x86, 70
 ruta de acceso al directorio módulos, x86, 70
 tipo de sistema de archivos raíz, x86, 70
PROM, indicador, 67
- R**
rearrancado de un sistema, 5
ruta de acceso a directorio módulos,
 predeterminada, x86, 70
- S**
SBUS, 61
sistema de archivos, raíz predeterminada, x86, 70
sistema de ficheros, 51
- T**
Tecla Break, 71
tensado de un cartucho de cinta, 33
- U**
unidad de CD-ROM, puntos de montaje, 51
unidad de cinta, visualización del estado, 32
- V**
vol, sistema de archivos, 51
volcheck, utilización, 51