



# Solaris のシステム管理 (資源管理 とネットワークサービス)

---

Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

Part No: 817-1177-10  
2003 年 4 月

Copyright 2003 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. All rights reserved.

本製品およびそれに関連する文書は著作権法により保護されており、その使用、複製、頒布および逆コンパイルを制限するライセンスのもとにおいて頒布されます。サン・マイクロシステムズ株式会社の書面による事前の許可なく、本製品および関連する文書のいかなる部分も、いかなる方法によっても複製することが禁じられます。

本製品の一部は、カリフォルニア大学からライセンスされている Berkeley BSD システムに基づいていることがあります。UNIX は、X/Open Company, Ltd. が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。フォント技術を含む第三者のソフトウェアは、著作権により保護されており、提供者からライセンスを受けているものです。

Federal Acquisitions: Commercial Software—Government Users Subject to Standard License Terms and Conditions.

本製品に含まれる HG 明朝 L、HG-MincyoL-Sun、HG ゴシック B、および HG-GothicB-Sun は、株式会社リコーがリコービマジクス株式会社からライセンス供与されたタイプフェイスマスタをもとに作成されたものです。HG 平成明朝体 W3@X12 は、株式会社リコーが財団法人日本規格協会からライセンス供与されたタイプフェイスマスタをもとに作成されたものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

Sun、Sun Microsystems、docs.sun.com、AnswerBook、AnswerBook2、SunOS、UltraSPARC、WebNFS は、米国およびその他の国における米国 Sun Microsystems, Inc. (以下、米国 Sun Microsystems 社とします) の商標もしくは登録商標です。

サンロゴマークおよび Solaris は、米国 Sun Microsystems 社の登録商標です。

すべての SPARC 商標は、米国 SPARC International, Inc. のライセンスを受けて使用している同社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。SPARC 商標が付いた製品は、米国 Sun Microsystems 社が開発したアーキテクチャに基づくものです。

OPENLOOK、OpenBoot、JLE は、サン・マイクロシステムズ株式会社の登録商標です。

Wnn は、京都大学、株式会社アステック、オムロン株式会社で共同開発されたソフトウェアです。

Wnn6 は、オムロン株式会社、オムロンソフトウェア株式会社で共同開発されたソフトウェアです。© Copyright OMRON Co., Ltd. 1995-2000. All Rights Reserved. © Copyright OMRON SOFTWARE Co., Ltd. 1995-2002 All Rights Reserved.

「ATOK」は、株式会社ジャストシステムの登録商標です。

「ATOK Server/ATOK12」は、株式会社ジャストシステムの著作物であり、「ATOK Server/ATOK12」にかかる著作権その他の権利は、株式会社ジャストシステムおよび各権利者に帰属します。

本製品に含まれる郵便番号辞書 (7 桁/5 桁) は郵政事業庁が公開したデータを元に制作された物です (一部データの加工を行なっています)。

本製品に含まれるフェイスマーク辞書は、株式会社ビレッジセンターの許諾のもと、同社が発行する『インターネット・パソコン通信フェイスマークガイド '98』に添付のものを使用しています。© 1997 ビレッジセンター

Unicode は、Unicode, Inc. の商標です。

本書で参照されている製品やサービスに関しては、該当する会社または組織に直接お問い合わせください。

OPEN LOOK および Sun Graphical User Interface は、米国 Sun Microsystems 社が自社のユーザおよびライセンス実施権者向けに開発しました。米国 Sun Microsystems 社は、コンピュータ産業用のビジュアルまたはグラフィカル・ユーザインタフェースの概念の研究開発における米国 Xerox 社の先駆者としての成果を認めるものです。米国 Sun Microsystems 社は米国 Xerox 社から Xerox Graphical User Interface の非独占的ライセンスを取得しており、このライセンスは米国 Sun Microsystems 社のライセンス実施権者にも適用されます。

DtComboBox ウィジェットと DtSpinBox ウィジェットのプログラムおよびドキュメントは、Interleaf, Inc. から提供されたものです。(© 1993 Interleaf, Inc.)

本書は、「現状のまま」をベースとして提供され、商品性、特定目的への適合性または第三者の権利の非侵害の黙示の保証を含みそれに限定されない、明示的であるか黙示的であるかを問わない、なんらの保証も行われぬものとします。

本製品が、外国為替および外国貿易管理法 (外為法) に定められる戦略物資等 (貨物または役務) に該当する場合、本製品を輸出または日本国外へ持ち出す際には、サン・マイクロシステムズ株式会社の事前の書面による承諾を得ることのほか、外為法および関連法規に基づく輸出手続き、また場合によっては、米国商務省または米国所轄官庁の許可を得ることが必要です。

原典: *System Administration Guide: Resource Management and Network Services*

Part No: 817-0204-10

Revision A



030306@5533



# 目次

---

はじめに	37
<b>1 システム資源の管理とネットワークサービス (概要)</b>	<b>43</b>
Solaris 9 リリースのトピック	43
Perl 5	44
Perl ドキュメントへのアクセス	44
Perl の互換性について	44
Solaris 版 Perl の変更点	45
<b>2 Web キャッシュサーバーの管理</b>	<b>47</b>
NCA (ネットワークキャッシュとアクセラレータ) (概要)	47
NCA の新機能	48
Web キャッシュサーバーの管理 (作業マップ)	48
NCA の利用を計画する	49
NCA を使用するためのシステム要件	49
NCA ログイン	49
ライブラリ置き換えによる door サーバーデーモンのサポート	50
複数インスタンスのサポート	50
Web ページのキャッシュ管理 (手順)	50
▼ Web ページのキャッシングを有効にする方法	50
▼ Web ページのキャッシングを無効にする方法	53
▼ NCA ログインを有効または無効にする方法	53
▼ NCA ソケットユーティリティライブラリのロード方法	54
▼ NCA サービスに新しいポートを追加する方法	54
Web ページのキャッシング (リファレンス)	55

	NCA ファイル	55
	NCA アーキテクチャ	56
<b>3</b>	<b>システムの時刻関連サービス</b>	<b>59</b>
	時刻の同期 (概要)	59
	NTP の管理 (作業)	60
	▼ NTP サーバーを設定する方法	60
	▼ NTP クライアントを設定する方法	60
	他の時刻関連コマンドの使用 (作業)	60
	▼ 他のシステムの日時と同期させる方法	60
	NTP (リファレンス)	61
<b>4</b>	<b>Solaris 9 リソースマネージャ (トピック)</b>	<b>63</b>
<b>5</b>	<b>Solaris 9 リソースマネージャの紹介</b>	<b>65</b>
	概要	65
	資源の分類	66
	資源管理の制御メカニズム	67
	資源管理構成	68
	資源管理機能の効率的な使用	68
	サーバーを統合する場合	68
	大規模で多様なユーザーが利用するシステムをサポートする場合	69
	資源管理の設定 (作業マップ)	70
<b>6</b>	<b>プロジェクトとタスク</b>	<b>73</b>
	概要	73
	プロジェクト	74
	ユーザーのデフォルトプロジェクトの判定	74
	project データベース	75
	PAM サブシステム	75
	ネームサービス構成	75
	ローカルの project ファイルの形式	76
	NIS のネームサービス構成	77
	LDAP のディレクトリサービス構成	78
	タスク	78
	プロジェクトとタスクの管理に使用するコマンド	79

	プロジェクトとタスクで使用するコマンドオプション	79
	プロジェクトとタスクでの cron と su の使用	81
	プロジェクト管理の例	82
	▼ プロジェクトを定義して現在のプロジェクトを表示する方法	82
	▼ /etc/project ファイルからプロジェクトを削除する方法	83
	▼ ユーザーおよびプロジェクトのメンバーシップ情報を取得する方法	83
	▼ 新しいタスクを作成する方法	83
	▼ 実行中のプロセスを新しいタスクに移動する方法	84
<b>7</b>	<b>拡張アカウントिंग</b>	<b>85</b>
	概要	85
	拡張アカウントिंगの動作	86
	拡張可能な形式	87
	exacct レコードとその形式	87
	拡張アカウントिंग構成	88
	拡張アカウントिंगで使用されるコマンド	88
	libexacct に対する Perl インタフェース	89
	拡張アカウントिंग機能の使用	92
	▼ プロセス、タスク、およびフローの拡張アカウントिंगを起動する方法	92
	▼ 起動スクリプトを使って拡張アカウントिंगを起動する方法	92
	▼ 拡張アカウントिंग状態を表示する方法	92
	▼ 使用可能なアカウントिंग資源を表示する方法	93
	▼ プロセス、タスク、およびフローアカウントिंगを停止する方法	94
	libexacct に対する Perl インタフェースの使用	95
	▼ exacct オブジェクトの内容を再帰的に出力する方法	95
	▼ 新しいグループレコードを作成してファイルに書き込む方法	96
	▼ exacct ファイルの内容を出力する方法	97
	▼ Sun::Solaris::Exacct::Object->dump() からの出力例	98
<b>8</b>	<b>資源制御</b>	<b>99</b>
	概要	99
	資源制御の管理	100
	使用可能な資源制御	100
	資源制御値と特権レベル	101
	資源制御値に対応付けられたアクション	102
	資源制御のフラグとプロパティ	103

資源制御の実行	104
資源制御イベントの広域監視	104
構成	104
動作中のシステム上の資源制御値を一時的に更新する	105
ログ状態の更新	105
資源制御の更新	105
資源制御の使用	106
▼プロジェクト内の各タスクの最大 LWP 数を設定する方法	106
▼プロジェクトに複数の制御を設定する方法	106
▼prctl を使用する方法	107
▼rctladm を使用する方法	108
容量に関する警告	108
▼Web サーバーに十分な CPU 容量が割り当てられているかどうかを判定する方法	108
9 フェアシェアスケジューラ	109
概要	109
CPU シェアの定義	110
CPU シェアとプロセスの状態	110
CPU シェアと使用率	111
CPU シェアの例	111
例 1: CPU にバインドされた 2 つのプロセスが各プロジェクトに存在する場合	112
例 2: プロジェクト間に競合がない場合	112
例 3: 一方のプロジェクトが実行されない場合	113
FSS の構成	114
プロジェクトとユーザー	114
CPU シェアの構成	114
FSS とプロセッサセット	115
FSS とプロセッサセットの例	116
FSS と他のスケジューリングクラスの併用	118
FSS の監視	119
▼システムの CPU 使用量をプロジェクトごとに監視する方法	119
▼プロセッサセット内の CPU 使用量をプロジェクトごとに監視する方法	119
FSS の構成例	120
▼スケジューリングクラスの設定方法	120
▼プロセスを TS から FSS クラスに手動で移動する方法	120

	▼ プロセスをすべてのユーザークラスから FSS クラスに手動で移動する方法	121
	▼ プロジェクトのプロセスを FSS クラスに移動する方法	121
	▼ スケジューラのパラメータを調整する方法	121
	関連項目	122
<b>10</b>	<b>資源プール</b>	<b>123</b>
	概要	123
	資源プールを使用する場合	124
	バッチ処理サーバー	124
	アプリケーションサーバーまたはデータベースサーバー	124
	アプリケーションの段階的な調整	124
	複雑なタイムシェアリングサーバー	125
	定期的に変動する作業負荷	125
	リアルタイムアプリケーション	125
	資源プールの管理	125
	プールのフレームワーク	126
	システム上でのプールの実装	126
	動的再構成の処理と資源プール	127
	プール構成の作成	127
	▼ 検出によって構成を作成する方法	128
	▼ 新しい構成を作成する方法	128
	▼ 構成の変更方法	129
	▼ プールをスケジューリングクラスに対応付ける方法	130
	▼ poolcfg でコマンドファイルを使用する方法	130
	プール構成の起動と終了	131
	▼ プール構成を起動する方法	131
	▼ プール構成を終了する方法	131
	プールへの結合	132
	▼ プロセスをプールに結合する方法	132
	▼ タスクまたはプロジェクトをプールに結合する方法	132
	▼ project 属性を使って新しいプロセスをプールに結合する方法	133
	▼ project 属性を使ってプロセスを別のプールに結合する方法	133
<b>11</b>	<b>資源管理の構成例</b>	<b>135</b>
	統合前の構成	135
	統合後の構成	136

	構成の作成	136
	構成の表示	137
<b>12</b>	<b>Solaris 管理コンソールの資源制御機能</b>	<b>141</b>
	Solaris 管理コンソールの使用 (作業マップ)	141
	概要	142
	管理範囲	142
	パフォーマンスツール	142
	▼ パフォーマンスツールにアクセスする方法	143
	システム単位の監視	144
	プロジェクト単位またはユーザー単位の監視	144
	「資源制御 (Resource Controls)」タブ	146
	▼ 「資源制御 (Resource Controls)」タブへのアクセス方法	147
	設定可能な資源制御	148
	値の設定	148
	関連項目	148
<b>13</b>	<b>リモートファイルシステムへのアクセス (トピック)</b>	<b>149</b>
<b>14</b>	<b>ネットワークファイルシステムの管理 (概要)</b>	<b>151</b>
	NFS の用語	151
	NFS サーバーとクライアント	151
	NFS ファイルシステム	152
	NFS サービスについて	152
	autofs について	153
	NFS サービスの機能	154
	NFS バージョン 2 プロトコル	154
	NFS バージョン 3 プロトコル	154
	NFS ACL サポート	155
	NFS の TCP への依存	155
	ネットワークロックマネージャと NFS	155
	NFS 大規模ファイルのサポート	155
	NFS クライアントのフェイルオーバー機能	155
	NFS サービスのための Kerberos のサポート	156
	WebNFS のサポート	156
	RPCSEC_GSS セキュリティ方式	156
	Solaris 7 の NFS に対する拡張機能	156



	WebNFS サービスのセキュリティネゴシエーション	157
	NFS サーバーログイン	157
	autofs の特徴	157
<b>15</b>	<b>リモートファイルシステムの管理 (手順)</b>	<b>159</b>
	ファイルシステムの自動共有	160
	▼ ファイルシステム自動共有を設定する方法	161
	▼ WebNFS アクセスを有効にする方法	162
	▼ NFS サーバーログを有効にする方法	163
	ファイルシステムのマウント	165
	▼ ブート時のファイルシステムのマウント方法	166
	▼ コマンド行からファイルシステムをマウントする方法	166
	オートマウンタによるマウント	167
	▼ NFS サーバー上で大規模ファイルを無効にする方法	167
	▼ クライアント側フェイルオーバーを使用する方法	168
	▼ 1つのクライアントに対するマウントのアクセスを無効にする方法	169
	▼ ファイアウォールを越えて NFS ファイルシステムをマウントする方法	169
	▼ NFS URL を使用して NFS ファイルシステムをマウントする方法	170
	NFS サービスの設定	170
	▼ NFS サービスの起動方法	171
	▼ NFS サービスの停止方法	171
	▼ オートマウンタの起動方法	171
	▼ オートマウンタの停止方法	172
	Secure NFS システムの管理	172
	▼ DH 認証を使用して Secure NFS 環境を設定する方法	172
	WebNFS の管理作業	174
	WebNFS アクセスの計画	175
	▼ NFS URL を使ってブラウズする方法	176
	▼ ファイアウォール経由で WebNFS アクセスを有効にする方法	177
	autofs 管理作業の概要	177
	autofs 管理の作業マップ	177
	マップの管理作業	179
	マップの修正	180
	▼ マスターマップの修正方法	180
	▼ 間接マップの修正方法	181
	▼ 直接マップの修正方法	181
	マウントポイントの重複回避	182

非 NFS ファイルシステムへのアクセス	182
autofs で CD-ROM アプリケーションにアクセスする	182
▼ autofs で PC-DOS データフロッピーディスクにアクセスする方法	183
CasheFS を使用して NFS ファイルシステムにアクセスする	183
▼ CasheFS を使用して NFS ファイルシステムにアクセスする方法	183
オートマウンタのカスタマイズ	184
▼ /home の共通表示の設定	184
▼ 複数のホームディレクトリファイルシステムで /home を設定する方法	185
▼ /ws 下のプロジェクト関連ファイルを統合する方法	186
▼ 共有名前空間にアクセスするために異なるアーキテクチャを設定する方法	187
▼ 非互換のクライアントオペレーティングシステムのバージョンをサポートする方法	188
▼ 複数のサーバーを通じて共用ファイルを複製する方法	189
▼ autofs セキュリティ制限を適用する方法	189
▼ autofs で公共ファイルハンドルを使用する方法	190
▼ autofs で NFS URL を使用する方法	190
autofs のブラウズ機能を無効にする	190
▼ 1 つの NFS クライアントの autofs ブラウズ機能を完全に無効にする方法	190
▼ すべてのクライアントの autofs ブラウズ機能を無効にする方法	191
▼ 選択したファイルシステムの autofs ブラウズ機能を無効にする方法	191
NFS の障害追跡の方法	192
NFS の障害追跡の手順	193
▼ NFS クライアントの接続性を確認する方法	194
▼ NFS サーバーをリモートで確認する方法	195
▼ サーバーで NFS サービスを確認する方法	196
▼ NFS サービスを再起動する方法	197
▼ rpcbind をウォームスタートする方法	197
▼ NFS ファイルサービスを提供しているホストを確認する方法	198
▼ mount コマンドに使用されたオプションを確認する方法	198
autofs の障害追跡	199
automount -v により生成されるエラーメッセージ	199
その他のエラーメッセージ	200
autofs のその他のエラー	202
NFS のエラーメッセージ	202

<b>16</b>	<b>リモートファイルシステムへのアクセス (リファレンス)</b>	<b>207</b>
	NFS ファイル	207

/etc/default/nfslogd	208
/etc/nfs/nfslog.conf	209
NFS デーモン	210
automountd	211
lockd	211
mountd	212
nfsd	212
nfslogd	213
statd	213
NFS コマンド	214
automount	215
clear_locks	215
mount	216
umount	219
mountall	220
umountall	220
share	221
unshare	226
shareall	227
unshareall	227
showmount	227
setmnt	228
その他のコマンド	229
nfsstat	229
pstack	230
rpcinfo	231
snoop	233
truss	233
NFS サービスのしくみ	234
バージョン 2 とバージョン 3 のネゴシエーション	234
UDP と TCP のネゴシエーション	235
ファイル転送サイズのネゴシエーション	235
ファイルシステムがどのようにマウントされるか	235
マウント時の -public オプションと NFS URL の意味	236
クライアント側フェイルオーバー機能	237
大規模ファイル	238
NFS サーバーログ機能のしくみ	239
WebNFS サービスのしくみ	239

Web ブラウザの使用と比較した場合の WebNFS の制約	241
Secure NFS システム	242
Secure RPC	242
autofs マップ	245
autofs マスターマップ	245
直接マップ	248
間接マップ	249
autofs のしくみ	251
autofs のネットワークナビゲート (マップ)	253
autofs のナビゲーションプロセス開始法 (マスターマップ)	253
autofs マウントプロセス	254
autofs がクライアント用のもっとも近い読み取り専用ファイルを選択する方法 (複数ロケーション)	256
マップエントリ内の変数	258
他のマップを参照するマップ	259
実行可能な autofs マップ	261
autofs のネットワークナビゲート法の変更 (マップの変更)	261
ネームサービスに対する autofs のデフォルトの動作	261
autofs リファレンス	263
メタキャラクタ	263
特殊文字	264
<b>17 SLP (トピック)</b>	<b>265</b>
<b>18 SLP (概要)</b>	<b>267</b>
SLP のアーキテクチャ	267
SLP 設計の概要	268
SLP エージェントとプロセス	268
SLP の実装	270
SLP の参考資料	271
<b>19 SLP の計画と有効化 (手順)</b>	<b>273</b>
SLP 構成の検討事項	273
再構成の判断	274
snoop を使用して SLP 動作を監視する	274
▼ snoop を使用して SLP トレースを実行する方法	275
snoop slp トレースの分析	276

SLP の有効化 277

**20 SLP の管理 (手順) 279**

SLP プロパティの構成 279

SLP 構成ファイルの基本要素 280

▼ SLP 構成の変更方法 281

DA 通知と検出頻度の変更 282

UA と SA を静的に構成された DA に限定する 282

▼ UA と SA を静的に構成された DA に限定する方法 283

ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成 283

▼ ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成方法 284

頻繁なパーティション分割に対する DA のハートビートの構成 285

▼ 頻繁なパーティション分割に対して DA のハートビートを構成する方法 285

ネットワーク輻輳の軽減 286

異なるネットワーク媒体、トポロジ、または構成の調整 286

SA 再登録の削減 287

▼ SA 再登録を削減する方法 287

マルチキャストの有効期限プロパティの構成 288

▼ マルチキャストの有効期限プロパティの構成方法 288

パケットサイズの構成 289

▼ パケットサイズの構成方法 289

ブロードキャスト専用ルーティングの構成 290

▼ ブロードキャスト専用ルーティングの構成方法 290

SLP 検出要求のタイムアウトの変更 291

デフォルトのタイムアウトの変更 291

▼ デフォルトのタイムアウトの変更方法 292

ランダム待ち時間の上限の構成 293

▼ ランダム待ち時間の上限の構成方法 294

スコープの配置 295

スコープを構成する場合 296

スコープを構成する場合の検討事項 296

▼ スコープの構成方法 297

DA の配置 298

SLP DA を配置する理由 298

DA を配置する場合 300

▼ DA を配置する方法 300

DA を配置する場所 300

	マルチホーム	302
	マルチホームの構成	302
	経路指定されていない複数のネットワークインタフェースに対して構成を行う場合	302
	経路指定されていない複数のネットワークインタフェースの構成 (作業マップ)	303
	net.slp.interfaces プロパティの構成	303
	マルチホームホスト上のプロキシ通知	305
	DA の配置とスコープ名の割り当て	306
	経路指定されていない複数のネットワークインタフェースを構成する場合の検討事項	306
<b>21</b>	<b>レガシーサービスの組み込み</b>	<b>309</b>
	レガシーサービスを通知する場合	309
	レガシーサービスの通知	309
	サービスの変更	310
	SLP が使用できないサービスの通知	310
	SLP プロキシ登録	310
	▼ SLP プロキシ登録を有効にする方法	310
	SLP プロキシ登録による通知	311
	レガシーサービスを通知する場合の検討事項	313
<b>22</b>	<b>SLP (リファレンス)</b>	<b>315</b>
	SLP のステータスコード	315
	SLP のメッセージタイプ	317
<b>23</b>	<b>メールサービス (トピック)</b>	<b>319</b>
<b>24</b>	<b>メールサービス (概要)</b>	<b>321</b>
	sendmail バージョン 8.12 の新機能	321
	その他の sendmail の情報源	322
	メールサービスのコンポーネントの概要	322
	ソフトウェアコンポーネントの概要	322
	ハードウェアコンポーネントの概要	323

25	メールサービス (手順)	325
	メールサービス (作業マップ)	326
	メールシステムの計画	327
	ローカルメール専用	328
	ローカルメールとリモート接続	329
	メールサービスの設定 (作業マップ)	330
	メールサービスの設定 (作業)	330
	▼ メールサーバーを設定する方法	331
	▼ メールクライアントを設定する方法	333
	▼ メールホストを設定する方法	335
	▼ メールゲートウェイを設定する方法	336
	▼ sendmail で DNS を使用する方法	338
	▼ 仮想ホストを設定する方法	339
	sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)	339
	▼ 新しい sendmail.cf ファイルを構築する方法	340
	代替構成を使用したメール配信の管理 (手順)	341
	▼ sendmail.cf の代替構成を使ってメール配信を管理する方法	341
	メール別名ファイルの管理 (作業マップ)	343
	メール別名ファイルの管理	343
	▼ NIS+ mail_aliases テーブルの別名エントリを管理する方法	344
	▼ NIS mail_aliases マップを設定する方法	349
	▼ ローカルメール別名ファイルを設定する方法	350
	▼ キー付きマップファイルの作成方法	351
	postmaster 別名の管理	352
	キューディレクトリの管理 (作業マップ)	355
	キューディレクトリの管理 (手順)	355
	▼ メールキュー /var/spool/mqueue の内容を表示する方法	355
	▼ メールキュー /var/spool/mqueue でメールキューを強制処理する方法	356
	▼ メールキュー /var/spool/mqueue のサブセットを実行する方法	356
	▼ メールキュー /var/spool/mqueue を移動する方法	357
	▼ 古いメールキュー /var/spool/omqueue を実行する方法	358
	.forward ファイルの管理 (作業マップ)	358
	.forward ファイルの管理 (手順)	359
	▼ .forward ファイルを無効にする方法	359
	▼ .forward ファイルの検索パスを変更する方法	359
	▼ /etc/shells の作成および生成方法	360
	メールサービスの障害対処とヒント (作業マップ)	361

メールサービスの障害回避とヒント (手順)	361
▼ メール構成をテストする方法	362
▼ メール別名を確認する方法	362
▼ sendmail ルールセットをテストする方法	363
▼ 他のシステムへの接続を調べる方法	364
エラーメッセージの記録	364
メール診断情報のその他の情報源	365
エラーメッセージの解釈	366
<b>26</b> メールサービス (リファレンス)	<b>369</b>
Solaris 版の sendmail	369
sendmail のコンパイルに使用できるフラグと使用できないフラグ	370
sendmail の代替コマンド	371
構成ファイルのバージョン	372
メールサービスのソフトウェアとハードウェアのコンポーネント	373
ソフトウェアのコンポーネント	373
ハードウェアコンポーネント	381
メールサービスのプログラムとファイル	384
/usr/bin ディレクトリの内容	384
/etc/mail ディレクトリの内容	385
/usr/lib ディレクトリの内容	386
メールサービスに使用するその他のファイル	388
メールプログラム間の相互作用	389
sendmail プログラム	390
メール別名ファイル	396
.forward ファイル	399
/etc/default/sendmail ファイル	401
メールアドレスとメールルーティング	402
sendmail とネームサービスの相互作用	403
sendmail.cf とメールアドレス	403
sendmail とネームサービス	403
sendmail と NIS との相互作用	405
sendmail と NIS および DNS との相互作用	405
sendmail と NIS+ との相互作用	406
sendmail と NIS+ および DNS との相互作用	407



<b>27</b>	<b>メールサービスの新機能 (リファレンス)</b>	<b>409</b>
	sendmail の変更点	409
	新しい構成ファイル submit.cf	410
	コマンド行の新しいオプションまたは推奨されないオプション	412
	構成ファイルの新しい構成オプションと改訂された構成オプション、および関連トピック	413
	sendmail に新しく定義されたマクロ	427
	構成ファイル sendmail を構築するのに使用する新しいマクロ	429
	sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ	430
	FEATURE () の宣言についての変更点	430
	MAILER () の宣言についての変更点	433
	配信エージェントの新しいフラグ	434
	配信エージェントの新しい等号 (=)	434
	キューの新しい機能	435
	sendmail における LDAP のための変更	436
	メールプログラムに新しく組み込まれた機能	437
	新しいルールセット	438
	ファイルへの変更	439
	構成内の IPv6 アドレス	439
	mail.local の変更点	439
	mailstats の変更点	440
	makemap の変更点	441
	新しいコマンド editmap	441
	他の変更点および機能	442
<b>28</b>	<b>モデム関連ネットワークサービス (トピック)</b>	<b>445</b>
<b>29</b>	<b>Solaris PPP 4.0 (概要)</b>	<b>447</b>
	Solaris PPP 4.0 の基本	447
	Solaris PPP 4.0 の互換性	448
	使用する Solaris PPP のバージョン	448
	PPP の詳細情報	449
	PPP 構成と用語	450
	ダイヤルアップ PPP の概要	451
	専用回線 PPP の概要	454
	PPP 認証	456
	認証する側と認証される側	457

	PPP の認証プロトコル	457
	PPP 認証を使用する理由	458
	PPPoE による DSL ユーザーのサポート	458
	PPPoE の概要	459
	PPPoE の構成要素	459
	PPPoE トンネルのセキュリティ	461
<b>30</b>	<b>PPP リンクの計画 (手順)</b>	<b>463</b>
	全体的な PPP 計画 (作業マップ)	463
	ダイアルアップ PPP リンクの計画	464
	ダイアルアウトマシンを設定する前に	464
	ダイアルインサーバーを設定する前に	465
	例 — ダイアルアップ PPP の構成	465
	ダイアルアップ PPP の詳細情報に進む手順	467
	専用回線リンクの計画	467
	専用回線リンクを設定する前に	467
	例 — 専用回線リンクの構成	468
	専用回線の詳細情報	469
	リンクへの認証計画	470
	PPP 認証を設定する前に	470
	例 — PPP の認証構成	470
	認証の詳細情報	474
	PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画	475
	PPPoE トンネルを設定する前に	475
	例 — PPPoE トンネルの構成	477
	PPPoE の詳細情報	478
<b>31</b>	<b>ダイアルアップ PPP リンクの設定 (手順)</b>	<b>479</b>
	ダイアルアップの PPP リンクを設定する主な作業 (作業マップ)	479
	ダイアルアウトマシンの構成	480
	ダイアルアウトマシンの構成作業 (作業マップ)	480
	ダイアルアップ PPP のテンプレートファイル	481
	ダイアルアウトマシン上にデバイスを構成する	481
	▼ モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルアウトマシン)	482
	ダイアルアウトマシン上に通信を構成する	483
	▼ シリアル回線を介した通信を定義する方法	483
	▼ ピアを呼び出すための命令群を作成する方法	484

	▼ 個々のピアとの接続を定義する方法	485
	ダイアルインサーバーの構成	487
	ダイアルインサーバーの構成作業 (作業マップ)	487
	ダイアルインサーバーにデバイスを構成する	487
	モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)	487
	▼ モデム速度を設定する方法	488
	ダイアルインサーバーのユーザーを設定する	489
	▼ ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法	489
	ダイアルインサーバーを介した通信を構成する	491
	シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイアルインサーバー)	491
	ダイアルインサーバーの呼び出し	492
	▼ ダイアルインサーバーの呼び出し方法	493
	次に進む手順	493
<b>32</b>	<b>専用回線 PPP リンクの設定 (手順)</b>	<b>495</b>
	専用回線の設定 (作業マップ)	495
	専用回線上の同期デバイスの設定	496
	同期デバイスを設定する際の前提条件	496
	▼ 同期デバイスの設定方法	496
	専用回線上のマシンの設定	497
	専用回線上のローカルマシンを設定する際の前提条件	498
	▼ 専用回線上のマシンの設定方法	498
<b>33</b>	<b>PPP 認証の設定 (手順)</b>	<b>501</b>
	PPP 認証の構成 (作業マップ)	501
	PAP 認証の設定	502
	PAP 認証の設定 (作業マップ)	502
	ダイアルインサーバーに PAP 認証を構成する	503
	▼ PAP 資格データベースの作成方法 (ダイアルインサーバー)	503
	PPP 構成ファイルを PAP 用に変更する (ダイアルインサーバー)	505
	▼ PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイアルインサーバー)	505
	信頼できる呼び出し元の PAP 認証の設定 (ダイアルアウトマシン)	506
	▼ 信頼できる呼び出し元に PAP 認証資格を設定する方法	507
	PPP 構成ファイルを PAP 用に変更する (ダイアルアウトマシン)	508
	▼ PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイアルアウトマシン)	508

CHAP 認証の設定	510
CHAP 認証の設定 (作業マップ)	510
ダイアルインサーバーに CHAP 認証を構成する	511
▼ CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイアルインサーバー)	511
PPP 構成ファイルを CHAP 用に変更する (ダイアルインサーバー)	512
▼ PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイアルインサーバー)	513
信頼できる呼び出し元の CHAP 認証の設定 (ダイアルアウトマシン)	514
▼ 信頼できる呼び出し元に CHAP 認証資格を設定する方法	514
▼ CHAP を構成ファイルに追加する (ダイアルアウトマシン)	515
PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイアルアウトマシン)	515
<b>34 PPPoE トンネルの設定 (手順)</b>	<b>517</b>
PPPoE トンネル設定の主な作業 (作業マップ)	517
PPPoE クライアントの設定	518
PPPoE クライアント設定の前提条件	518
▼ PPPoE クライアントのインタフェースを構成する方法	519
▼ PPPoE アクセスサーバーピアを定義する方法	519
PPPoE アクセスサーバーの設定	521
▼ アクセスサーバーの PPPoE 用インタフェースを構成する方法	521
▼ アクセスサーバーのクライアントにサービスを提供する方法	522
▼ 既存の /etc/ppp/pppoe ファイルを変更する方法	522
▼ インタフェースの使用を特定のクライアントに限定する方法	523
次に進む手順	524
<b>35 一般的な問題の解決 (手順)</b>	<b>525</b>
PPP 問題の解決 (作業マップ)	525
PPP の障害追跡のためのツール	526
▼ pppd から診断情報を取得する方法	527
▼ PPP デバッグをオンに設定する方法	528
PPP のパフォーマンスに影響を与えるネットワークの問題の解決	529
▼ ネットワークの問題を診断する方法	529
一般的な通信の問題の解決	531
▼ 通信の問題を診断し解決する方法	531
PPP 構成の問題の解決	532
▼ PPP 構成の問題を診断する方法	533

モデム関連の問題の解決	533
▼ モデムの問題を診断する方法	533
chat スクリプト関連の問題の解決	534
▼ chat スクリプトのデバッグ情報を取得する方法	534
シリアル回線の速度の問題の解決	537
▼ シリアル回線の速度の問題を診断して解決する方法	537
専用回線の問題の解決	538
認証の問題の診断と解決	538
PPPoE の問題の診断と解決	539
PPPoE の診断情報を取得する方法	539

<b>36 Solaris PPP 4.0 (リファレンス)</b>	<b>543</b>
ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用	543
PPP オプションを定義する場所	543
PPP オプションの処理方法	545
PPP 構成ファイルにおける特権のしくみ	545
/etc/ppp/options 構成ファイル	547
/etc/ppp/options.ttyname 構成ファイル	549
ユーザー独自のオプションの設定	551
ダイアルインサーバーでの \$HOME/.ppprc の設定	552
ダイアルアウトマシンでの \$HOME/.ppprc の設定	552
ダイアルインサーバーと通信するための情報の指定	553
/etc/ppp/peers/peer-name ファイル	553
/etc/ppp/peers/myisp.tmpl テンプレートファイル	554
/etc/ppp/peers/peer-name サンプルファイルの場所	555
ダイアルアップリンク用のモデムの設定	556
モデム速度の設定	556
ダイアルアップリンクでの会話の定義	556
chat スクリプトの内容	556
chat スクリプトの例	557
chat スクリプトの呼び出し	564
▼ chat スクリプトを呼び出す方法 (手順)	564
実行可能な chat ファイルの作成	565
▼ 実行可能な chat プログラムを作成する方法	565
接続時の呼び出し元の認証	566
パスワード認証プロトコル (PAP)	566
チャレンジハンドシェーク認証プロトコル (CHAP)	569

呼び出し元の IP アドレス指定スキーマの作成	572
呼び出し元への IP アドレスの動的割り当て	572
呼び出し元への IP アドレスの静的割り当て	573
sppp ユニット番号による IP アドレスの割り当て	574
DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成	574
PPPoE のインタフェースを設定するためのファイル	575
PPPoE アクセスサーバーのコマンドとファイル	577
PPPoE クライアントのコマンドとファイル	582
<b>37 非同期 Solaris PPP から Solaris PPP 4.0 への移行 (手順)</b>	<b>585</b>
asppp ファイルを変換する前に	585
例—/etc/asppp.cf 構成ファイル	586
例—/etc/uucp/Systems ファイル	586
例—/etc/uucp/Devices ファイル	587
例—/etc/uucp/Dialers ファイル	587
asppp2pppd 変換スクリプトの実行 (作業)	588
前提条件	588
▼ asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法	589
▼ 変換結果を表示する方法	589
<b>38 UUCP (概要)</b>	<b>591</b>
UUCP のハードウェア構成	591
UUCP ソフトウェア	592
UUCP デーモン	592
UUCP 管理プログラム	593
UUCP ユーザープログラム	594
UUCP データベースファイル	595
UUCP データベースファイルの構成設定	596
<b>39 UUCP の管理 (手順)</b>	<b>597</b>
UUCP 管理 (作業マップ)	597
UUCP のログインの追加	598
▼ UUCP ログインの追加方法	598
UUCP の起動	599
▼ UUCP の起動方法	599
uudemon.poll シェルスクリプト	600
uudemon.hour シェルスクリプト	600

uudemon.admin シェルスクリプト	600
uudemon.cleanup シェルスクリプト	600
TCP/IP を介した UUCP の実行	601
▼ TCP/IP 用 UUCP の起動方法	601
UUCP のセキュリティと保守	602
UUCP のセキュリティの設定	602
日常の UUCP の保守	602
UUCP の障害追跡	603
▼ モデムまたは ACU の障害確認方法	603
▼ 送信に関するデバッグ方法	604
UUCP /etc/uucp/Systems ファイルの検査	605
UUCP エラーメッセージの検査	605
基本情報の検査	605
<b>40 UUCP (リファレンス)</b>	<b>607</b>
UUCP /etc/uucp/Systems ファイル	607
UUCP System-Name フィールド	608
UUCP Time フィールド	608
UUCP Type フィールド	609
UUCP Speed フィールド	610
UUCP Phone フィールド	610
UUCP Chat-Script フィールド	611
UUCP ハードウェアフロー制御	613
UUCP パリティの設定	613
UUCP /etc/uucp/Devices ファイル	614
UUCP Type フィールド	614
UUCP Line フィールド	615
UUCP Line2 フィールド	616
UUCP Class フィールド	616
UUCP Dialer-Token-Pairs フィールド	616
UUCP Devices ファイル内のプロトコル定義	619
UUCP /etc/uucp/Dialers ファイル	620
UUCP ハードウェアフロー制御	623
UUCP パリティの設定	623
その他の基本的な UUCP 構成ファイル	624
UUCP /etc/uucp/Dialcodes ファイル	624
UUCP /etc/uucp/Sysfiles ファイル	625

UUCP /etc/uucp/Sysname ファイル	626
UUCP /etc/uucp/Permissions ファイル	626
UUCP 構造のエントリ	626
UUCP の考慮事項	627
UUCP REQUEST オプション	627
UUCP SENDFILES オプション	628
UUCP MYNAME オプション	628
UUCP READ オプションと WRITE オプション	629
UUCP NOREAD オプションと NOWRITE オプション	630
UUCP CALLBACK オプション	630
UUCP COMMANDS オプション	631
UUCP VALIDATE オプション	632
UUCP OTHER 用の MACHINE エントリ	633
UUCP の MACHINE エントリと LOGNAME エントリの結合	634
UUCP の転送	634
UUCP /etc/uucp/Poll ファイル	635
UUCP /etc/uucp/Config ファイル	635
UUCP /etc/uucp/Grades ファイル	636
UUCP User-job-grade フィールド	636
UUCP System-job-grade フィールド	636
UUCP Job-size フィールド	637
UUCP Permit-type フィールド	637
UUCP ID-list フィールド	638
その他の UUCP 構成ファイル	638
UUCP /etc/uucp/Devconfig ファイル	638
UUCP /etc/uucp/Limits ファイル	639
UUCP remote.unknown ファイル	639
UUCP の管理ファイル	640
UUCP のエラーメッセージ	641
UUCP の ASSERT エラーメッセージ	641
UUCP の STATUS エラーメッセージ	643
UUCP の数値エラーメッセージ	644

#### 41 リモートシステムの利用 (トピック) 647

#### 42 リモートシステムの利用 (概要) 649

    FTP サーバーとは 649



リモートシステムとは 649  
Solaris 9 の FTP サーバーの新機能 650

- 43 FTP サーバーの管理 (手順) 653
  - FTP サーバーへのアクセスの制御 654
    - ▼ FTP サーバークラスの定義方法 655
    - ▼ ユーザーログインの制限を設定する方法 656
    - ▼ 無効なログインの試行回数を制御する方法 657
    - ▼ 特定のユーザーの FTP サーバーへのアクセスを拒否する方法 658
    - ▼ デフォルト FTP サーバーへのアクセスを制限する方法 659
  - FTP サーバーのログインの設定 660
    - ▼ 実 FTP ユーザーの設定方法 661
    - ▼ ゲスト FTP ユーザーの設定方法 661
    - ▼ 匿名 FTP ユーザーの設定方法 662
    - ▼ /etc/shells ファイルの作成方法 663
  - メッセージファイルのカスタマイズ 664
    - ▼ メッセージファイルのカスタマイズ方法 664
    - ▼ ユーザーに送信するメッセージの作成方法 665
    - ▼ README オプションの構成方法 666
  - FTP サーバー上のファイルへのアクセスの制御 667
    - ▼ ファイルアクセスコマンドの制御方法 667
  - FTP サーバー上のアップロードとダウンロードの制御 668
    - ▼ FTP サーバーへのアップロードの制御方法 668
    - ▼ FTP サーバーへのダウンロードの制御方法 671
  - 仮想ホスティング 672
    - ▼ 限定仮想ホスティングを有効にする方法 672
    - ▼ 完全仮想ホスティングを有効にする方法 674
  - FTP サーバーの自動起動 675
    - inetd.conf を使用した FTP サーバーの起動 676
      - ▼ inetd.conf を使用して FTP サーバーを起動する方法 676
    - スタンドアロン FTP サーバーの起動 676
      - ▼ スタンドアロン FTP サーバーの起動方法 676
  - FTP サーバーの停止 677
    - ▼ FTP サーバーの停止方法 677
  - FTP サーバーのデバッグ 678
    - ▼ syslogd 内の FTP サーバーのメッセージを検査する方法 678
    - ▼ greeting text を使用して ftpaccess を検査する方法 679

▼ FTP ユーザーにより実行されたコマンドの検査 679

- 44 リモートシステムへのアクセス (手順) 681
  - リモートシステムへのログイン (rlogin) 682
    - リモートログイン (rlogin) の認証 683
    - リモートログインのリンク 685
    - 直接リモートログインと間接リモートログイン 685
    - リモートログイン後の処理 686
      - ▼ .rhosts ファイルを検索して削除する方法 687
      - ▼ リモートシステムが動作中かどうかを調べる方法 688
      - ▼ リモートシステムにログインしているユーザーを検索する方法 688
      - ▼ リモートシステムにログインする方法 (rlogin) 689
      - ▼ リモートシステムからログアウトする方法 (exit) 690
  - リモートシステムへのログイン (ftp) 690
    - リモートログインの認証 (ftp) 690
    - 重要な ftp コマンド 691
      - ▼ ftp によりリモートシステムへ接続する方法 692
      - ▼ リモートシステムとの ftp 接続を終了する方法 692
      - ▼ リモートシステムからファイルをコピーする方法 (ftp) 693
      - ▼ ファイルをリモートシステムにコピーする方法 (ftp) 695
  - rcp によるリモートコピー 697
    - コピー操作のセキュリティ上の注意事項 697
    - コピー元とコピー先の指定 698
      - ▼ ローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする方法 (rcp) 699
- 45 ネットワークサービスの監視 (トピック) 703
- 46 ネットワークパフォーマンスの監視 (手順) 705
  - ネットワークパフォーマンスの監視 705
    - ▼ ネットワーク上でホストの応答を検査する方法 706
    - ▼ ネットワーク上でホストへパケットを送信する方法 707
    - ▼ ネットワークからパケットを捕捉する方法 707
    - ▼ ネットワークの状態を調べる方法 707
    - ▼ NFS サーバーとクライアントの統計情報を表示する方法 710

<b>A</b>	<b>『Solaris のシステム管理 (資源管理とネットワークサービス)』の更新情報</b>	<b>715</b>
	Solaris 9 9/02 Update リリースでの更新情報	715
	Solaris 9 4/03 Update リリースでの更新情報	715

用語集 717

索引 723



# 表目次

---

表 2-1	NCA ファイル	55
表 3-1	NTP ファイル	61
表 8-1	標準の資源制御	101
表 8-2	資源制御値に使用できるシグナル	102
表 15-1	ファイルシステムの共有 (作業マップ)	160
表 15-2	ファイルシステムのマウントの作業マップ	165
表 15-3	NFS サービスの作業マップ	170
表 15-4	WebNFS 管理の作業マップ	174
表 15-5	autofs 管理の作業マップ	177
表 15-6	autofs マップのタイプとその使用方法	179
表 15-7	マップの保守	179
表 15-8	automount コマンドを実行する場合	180
表 16-1	NFS ファイル	207
表 16-2	NFS セキュリティモード	217
表 16-3	定義済みのマップ変数	258
表 18-1	SLP エージェント	268
表 20-1	SLP 構成の操作	280
表 20-2	DA 通知タイミングと検出要求のプロパティ	282
表 20-3	SLP パフォーマンスのプロパティ	286
表 20-4	タイムアウトプロパティ	292
表 20-5	経路指定されていない複数のネットワークインタフェースの構成	303
表 21-1	SLP プロキシ登録ファイルの説明	312
表 22-1	SLP のステータスコード	315
表 22-2	SLP のメッセージタイプ	317
表 26-1	一般的な sendmail フラグ	370
表 26-2	マップとデータベースの種類	370

表 26-3	Solaris のフラグ	370
表 26-4	sendmail の Solaris 版に使用されない一般的なフラグ	371
表 26-5	代替 sendmail コマンド	371
表 26-6	構成ファイルのバージョン値	372
表 26-7	最上位のドメイン	376
表 26-8	メールボックス名の書式についての規則	378
表 26-9	/usr/lib ディレクトリの内容	386
表 26-10	メールサービスに利用する /usr/lib/mail ディレクトリの内容	387
表 26-11	メールサービスに使用するその他のファイル	388
表 26-12	NIS+ mail_aliases テーブルの列	398
表 27-1	sendmail のコマンド行の新しいオプション	412
表 27-2	sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション	413
表 27-3	sendmail の構成ファイルにおける推奨されないオプションまたはサポートされていないオプション	421
表 27-4	ClientPortOptions の新しいキー	422
表 27-5	DaemonPortOptions の新しいキーおよび改訂されたキー	423
表 27-6	新しい Modifier キーの値	424
表 27-7	PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションの引数	425
表 27-8	PrivacyOptions の新しい引数および改訂された引数	425
表 27-9	Timeout の新しい設定および改訂された設定	426
表 27-10	sendmail に定義されたマクロ	428
表 27-11	sendmail 構成ファイルを構築するのに使用する新しいマクロ	429
表 27-12	新しい MAX マクロ	429
表 27-13	sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ	430
表 27-14	新規および改訂された FEATURE () の宣言	431
表 27-15	宣言がサポートされていない FEATURE ()	433
表 27-16	メールプログラムの新しいフラグ	434
表 27-17	配信エージェントの新しい等号 (=)	435
表 27-18	トークンの比較	437
表 27-19	LDAP マップの新しいフラグ	437
表 27-20	最初のメールプログラム引数に設定可能な値	438
表 27-21	新しいルールセット	438
表 27-22	mail.local におけるコマンド行の新しいオプション	439
表 27-23	mailstats の新しいオプション	440
表 27-24	makemap の新しいオプション	441
表 30-1	PPP 計画 (作業マップ)	463

表 30-2	ダイアルアウトマシンの情報	464
表 30-3	ダイアルインサーバーの情報	465
表 30-4	専用回線リンクの計画	468
表 30-5	認証構成の前提条件	470
表 30-6	PPPoE クライアントの計画	476
表 30-7	PPPoE アクセスサーバーの計画	476
表 31-1	ダイアルアップの PPP リンクの設定 (作業マップ)	479
表 31-2	ダイアルアウトマシンの設定 (作業マップ)	480
表 31-3	ダイアルアップ PPP のモデム設定	482
表 31-4	ダイアルインサーバーの設定 (作業マップ)	487
表 32-1	専用回線リンクの設定 (作業マップ)	495
表 33-1	一般的な PPP 認証 (作業マップ)	501
表 33-2	PAP 認証についての作業マップ (ダイアルインサーバー)	502
表 33-3	PAP 認証についての作業マップ (ダイアルアウトマシン)	503
表 33-4	CHAP 認証についての作業マップ (ダイアルインサーバー)	510
表 33-5	CHAP 認証についての作業マップ (ダイアルアウトマシン)	511
表 34-1	PPPoE クライアントの設定 (作業マップ)	517
表 34-2	PPPoE アクセスサーバーの設定 (作業マップ)	518
表 35-1	PPP の障害追跡 (作業マップ)	526
表 35-2	PPP に影響を与える一般的なネットワークの問題	531
表 35-3	PPP に影響を与える一般的な通信の問題	532
表 35-4	一般的な PPP 構成の問題	533
表 35-5	chat スクリプトの一般的な問題	535
表 35-6	一般的な専用回線の問題	538
表 35-7	一般的な認証の問題	538
表 36-1	PPP 構成ファイルとコマンドの概要	544
表 36-2	/etc/ppp/options ファイルの例	549
表 36-3	/etc/ppp/options. <i>ttyname</i> ファイルの例	551
表 36-4	/etc/ppp/peers/ <i>peer-name</i> ファイルの例	555
表 36-5	/etc/ppp/pap-secrets の構文	566
表 36-6	login オプションを追加した /etc/ppp/pap-secrets	569
表 36-7	/etc/ppp/chap-secrets の構文	570
表 36-8	PPPoE のコマンドと構成ファイル	575
表 39-1	UUCP 管理 (作業マップ)	597
表 40-1	Day フィールド	608
表 40-2	Systems ファイルの chat スクリプトで使用されるエスケープ文字	612
表 40-3	ダイヤラとトークンのペア	617

表 40-4	/etc/uucp/Devices で使用されるプロトコル	619
表 40-5	/etc/uucp/Dialers で使用するエスケープ文字	622
表 40-6	Dialcodes ファイルと Systems ファイルの間の対応関係	624
表 40-7	Dialcodes ファイルのエントリ	624
表 40-8	Job-size フィールド	637
表 40-9	Permit-type フィールド	638
表 40-10	UUCP ロックファイル	640
表 40-11	ASSERT エラーメッセージ	642
表 40-12	UUCP の STATUS エラーメッセージ	643
表 40-13	番号による UUCP のエラーメッセージ	645
表 42-1	Solaris 9 の FTP サーバーの新機能	650
表 43-1	FTP サーバーの管理 (作業マップ)	653
表 44-1	リモートシステムへのアクセス (作業マップ)	682
表 44-2	ログイン方式と認証方式 (rlogin) の依存関係	686
表 44-3	重要な ftp コマンド	691
表 44-4	ディレクトリ名とファイル名に使用できる構文	698
表 46-1	ネットワーク監視コマンド	705
表 46-2	netstat -r コマンドの出力	710
表 46-3	クライアントとサーバーの統計情報を表示するためのコマンド	711
表 46-4	nfsstat -c コマンドの出力とその説明	712
表 46-5	nfsstat -m コマンドの出力	713



# 目次

---

図 2-1	NCA サービスのデータフロー	56
図 6-1	プロジェクトとタスクのツリー	78
図 7-1	拡張アカウント起動時のタスクの追跡	86
図 8-1	プロセス集合、コンテナの包含関係、およびその資源制御セット	104
図 9-1	FSS スケジューラのシェア計算	110
図 9-2	プロセッサセットを使用する場合の FSS スケジューラのシェア計算	116
図 10-1	資源プールのフレームワーク	123
図 11-1	サーバー統合の構成	139
図 12-1	Solaris 管理コンソールのパフォーマンスツール	142
図 12-2	Solaris 管理コンソールの「資源制御 (Resource Controls)」タブ	146
図 16-1	/etc/init.d/autofs スクリプトによる automount の起動	252
図 16-2	マスターマップによるナビゲーション	253
図 16-3	サーバーとの距離	257
図 16-4	autofs によるネームサービスの使用	262
図 18-1	SLP の基本的なエージェントとプロセス	268
図 18-2	DA を使って実装される SLP アーキテクチャのエージェントとプロセス	269
図 18-3	SLP の実装	271
図 24-1	一般的な電子メール構成	323
図 25-1	ローカルメール構成	328
図 25-2	UUCP 接続を使ったローカルメール構成	329
図 26-1	異なる通信プロトコル間のゲートウェイ	383
図 26-2	メールプログラム間の相互作用	389
図 26-3	sendmail が別名を使用する方法	392
図 26-4	sendmail と他のメールプログラムとの対話	394
図 29-1	PPP リンクの構成要素	450

☒ 29-2	基本的なアナログダイヤルアップ PPP リンク	452
☒ 29-3	専用回線の基本的な構成	454
☒ 29-4	PPPoE トンネル内の関係者	459
☒ 30-1	ダイヤルアップリンクの例	466
☒ 30-2	専用回線の構成例	469
☒ 30-3	例 — PAP 認証のシナリオ (自宅で仕事する)	471
☒ 30-4	例 — CHAP 認証シナリオ (私設ネットワークを呼び出す)	473
☒ 30-5	例 — PPPoE トンネル	477
☒ 36-1	PAP 認証処理	567
☒ 36-2	CHAP 認証手順	570

# 例目次

---

例 16-1	/etc/auto_master ファイルの例	245
例 35-1	正常に動作しているダイヤルアップ接続からの出力	527
例 35-2	正常に動作している専用回線接続からの出力	528
例 35-3	PPPoE トンネルとの接続のログファイル	539
例 35-4	PPPoE 診断メッセージ	540
例 35-5	PPPoE snoop トレース	540
例 36-1	PPPoE をサポートするためにインタフェースを plumb するには	576
例 36-2	PPPoE アクセスサーバー上のすべてのインタフェースを表示するには	577
例 36-3	PPPoE トンネルで使用しているインタフェースを unplumb するには	577
例 36-4	基本的な /etc/ppp/pppoe ファイル	578
例 36-5	アクセスサーバー用の /etc/ppp/pppoe ファイル	580
例 36-6	アクセスサーバー用の /etc/ppp/options ファイル	581
例 36-7	アクセスサーバー用の /etc/hosts ファイル	581
例 36-8	アクセスサーバー用の /etc/ppp/pap-secrets ファイル	582
例 36-9	アクセスサーバー用の /etc/ppp/chap-secrets ファイル	582
例 36-10	リモートアクセスサーバーを定義するための /etc/ppp/peers/ <i>peer-name</i>	583
例 40-1	/etc/uucp/Systems のフィールド	608
例 40-2	Type フィールドと /etc/uucp/Devices ファイル	609
例 40-3	Speed フィールドと /etc/uucp/Devices ファイル	610
例 40-4	Phone フィールドの対応関係	610
例 40-5	Type フィールドと /etc/uucp/Systems ファイルの対応関係	615
例 40-6	UUCP Class フィールド	616
例 40-7	直接接続モデム用 Dialers フィールド	617

- 例 40-8 同一ポートセクタ上のコンピュータ用 UUCP Dialer フィールド  
618
- 例 40-9 ポートセクタに接続されたモデム用 UUCP Dialer フィールド 618
- 例 40-10 /etc/uucp/Dialers ファイルのエントリ 620
- 例 40-11 /etc/uucp/Dialers の抜粋 621

## はじめに

---

本書『Solaris のシステム管理 (資源管理とネットワークサービス)』は、Solaris™ システム管理に関する重要な情報を提供する、システム管理マニュアルセットの 1 冊です。このマニュアルでは、SunOS™ 5.9 オペレーティングシステムがすでにインストールされており、使用する予定のネットワークソフトウェアが設定済みであることを前提としています。Solaris 9 製品ファミリには、SunOS 5.9 オペレーティングシステムのほか、Solaris 共通デスクトップ環境 (CDE) をはじめとする多くの機能が含まれています。

---

注 - Solaris オペレーティング環境は、SPARC™ と x86 の 2 種類のハードウェア (プラットフォーム) 上で動作します。また、Solaris オペレーティング環境は、64 ビットと 32 ビットの両方のアドレス空間で動作します。このマニュアルで説明する情報は、章、節、注、箇条書き項目、図、表、例、コード例などで特に明記しないかぎり、両方のプラットフォーム、およびアドレス空間に適用されます。

---

---

## 対象読者

このマニュアルは、Solaris 9 リリースが稼働しているシステムの管理者を対象としています。このマニュアルを活用するには、1、2 年程度の UNIX® システムの管理経験が必要です。UNIX システム管理のトレーニングコースに参加することも知識の習得に役立ちます。

---

# Solaris システム管理マニュアルセットの構成

システム管理マニュアルセットに含まれる各マニュアルとその内容は、次のとおりです。

マニュアル名	内容
『Solaris のシステム管理 (基本編)』	ユーザーアカウントとグループの管理、サーバーとクライアントの管理、システムのシャットダウンとブート、取り外し可能な媒体の管理、ソフトウェア管理 (パッケージとパッチ)、ディスクとデバイスの管理、ファイルシステムの管理、およびデータのバックアップと復元
『Solaris のシステム管理 (上級編)』	印刷サービスの管理、端末とモデムの設定、システム資源の管理 (ディスク割り当て、アカウントティング、および <code>crontab</code> ファイルの管理)、システムプロセスの管理、および Solaris ソフトウェアの障害追跡
『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』	TCP/IP ネットワークの管理、IPv4 から IPv6 への移行と IPv6 の管理、DHCP の管理、IP セキュリティの管理、モバイル IP の管理、および IP ネットワークマルチパスの管理
『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』	DNS、NIS、および LDAP のネーミングとディレクトリサービスの管理
『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』	FNS および NIS+ のネーミングとディレクトリサービスの管理
『Solaris のシステム管理 (資源管理とネットワークサービス)』	システム資源、リモートファイルシステム、メールサービス、SLP、および PPP の管理
『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』	監査、PAM、RBAC、および SEAM の管理

---

## 関連マニュアル

このマニュアルでは、以下の関連マニュアルと関連書籍を参照します。

- 『Solaris のシステム管理 (上級編)』
- 『Solaris のシステム管理 (基本編)』
- 『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』

- 『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』
- 『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』
- 『Solaris のシステム管理 (資源管理とネットワークサービス)』
- 『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』
- Anderson、Bart、Bryan Costales、Harry Henderson 著、『UNIX Communications』 Howard W. Sams & Company、1987
- Costales、Bryan 著、『sendmail, Second Edition』 O'Reilly & Associates, Inc.、1997
- Frey、Donnalyn、Rick Adams 著、『!%@: A Directory of Electronic Mail Addressing and Networks』 O'Reilly & Associates, Inc.、1993
- Krol、Ed. 著、『The Whole Internet User's Guide and Catalog』、O' Reilly & Associates, Inc.、1993
- O' Reilly、Tim、Grace Todino 著、『Managing UUCP and Usenet』 O' Reilly & Associates, Inc.、1992

---

## 関連情報

PPPoE の使用許諾権については、以下の各ファイルを参照してください。

```
/var/sadm/pkg/SUNWpppd/install/copyright
```

```
/var/sadm/pkg/SUNWpppdu/install/copyright
```

```
/var/sadm/pkg/SUNWpppg/install/copyright
```

---

## Sun のオンラインマニュアル

docs.sun.com では、Sun が提供しているオンラインマニュアルを参照することができます。マニュアルのタイトルや特定の主題などをキーワードとして、検索を行うこともできます。URL は、<http://docs.sun.com> です。

---

## 表記上の規則

このマニュアルでは、次のような字体や記号を特別な意味を持つものとして使用しません。

表 P-1 表記上の規則

字体または記号	意味	例
AaBbCc123	コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上的コンピュータ出力、コード例を示します。	<code>.login</code> ファイルを編集します。 <code>ls -a</code> を使用してすべてのファイルを表示します。 <code>system%</code>
<b>AaBbCc123</b>	ユーザーが入力する文字を、画面上的コンピュータ出力と区別して示します。	<code>system% su</code> <code>password:</code>
<i>AaBbCc123</i>	変数を示します。実際に使用する特定の名前または値で置き換えます。	ファイルを削除するには、 <code>rm filename</code> と入力します。
『』	参照する書名を示します。	『コードマネージャ・ユーザーズガイド』を参照してください。
「」	参照する章、節、ボタンやメニュー名、強調する単語を示します。	第5章「衝突の回避」を参照してください。 この操作ができるのは、「スーパーユーザー」だけです。
\	枠で囲まれたコード例で、テキストがページ行幅を超える場合に、継続を示します。	<code>sun% grep `^#define \ XV_VERSION_STRING`</code>

コード例は次のように表示されます。

### ■ C シェル

```
machine_name% command y|n [filename]
```

### ■ C シェルのスーパーユーザー

```
machine_name# command y|n [filename]
```

### ■ Bourne シェルおよび Korn シェル

```
$ command y|n [filename]
```

### ■ Bourne シェルおよび Korn シェルのスーパーユーザー

```
# command y|n [filename]
```



[ ] は省略可能な項目を示します。上記の例は、*filename* は省略してもよいことを示しています。

| は区切り文字 (セパレータ) です。この文字で分割されている引数のうち 1 つだけを指定します。

キーボードのキー名は英文で、頭文字を大文字で示します (例: Shift キーを押します)。ただし、キーボードによっては Enter キーが Return キーの動作をします。

ダッシュ (-) は 2 つのキーを同時に押すことを示します。たとえば、Ctrl-D は Control キーを押したまま D キーを押すことを意味します。

---

## 一般規則

- このマニュアルでは、英語環境での画面イメージを使っています。このため、実際に日本語環境で表示される画面イメージとこのマニュアルで使っている画面イメージが異なる場合があります。本文中で画面イメージを説明する場合には、日本語のメニュー、ボタン名などの項目名と英語の項目名が、適宜併記されています。
- このマニュアルでは、「x86」という用語は、Intel 32 ビット系列のマイクロプロセッサチップ、および AMD が提供する互換マイクロプロセッサチップを意味します。



## 第 1 章

# システム資源の管理とネットワークサービス (概要)

## Solaris 9 リリースのトピック

このマニュアルでは、次のサービスとユーティリティについて説明します。

第 5 章	システム資源の割り当て、監視、および制御を容易にするシステム資源管理機能について説明します。
第 14 章	リモートホストからファイルシステムへのアクセスを可能にする NFS プロトコルについて説明します。
第 18 章	動的サービス発見プロトコルである SLP について説明します。
第 24 章	ネットワークに応じたルーティングにより、だれにでもメッセージを送信できるメールサービス機能について説明します。
第 29 章	リモートホスト間にポイントツーポイント接続を提供する PPP プロトコルについて説明します。
第 38 章	ホスト間のファイル交換を可能にする UUCP について説明します。
第 42 章	リモートシステムからファイルにアクセスするために使用するコマンド、ftp、rlogin、および rcp について説明します。
第 2 章	Web ページのキャッシングにより、Web サーバーのパフォーマンスを向上する NCA について説明します。
44 ページの「Perl 5」	システム管理作業を簡略化するためのスクリプトを生成するのに使用する Perl (Practical Extraction and Report Language) について説明します。

---

## Perl 5

この Solaris リリースには、Perl (Practical Extraction and Report Language) 5.6.1 が付属しています。この強力な汎用プログラミング言語は、一般にフリーソフトウェアとして入手可能なツールです。Perl はプロセス、ファイル、およびテキスト処理機能に優れ、複雑なシステム管理作業を行う際の標準的な開発ツールとして広く使用されています。

Perl 5 には、動的にロード可能なモジュールフレームワークが含まれています。このモジュールフレームワークを使用すると、特定の作業に新しい機能を追加することができます。多くのモジュールが、Comprehensive Perl Archive Network (CPAN) のホームページ (<http://www.cpan.org>) から自由に入手できます。

## Perl ドキュメントへのアクセス

この Solaris リリースには、Perl に関する情報ソースも含まれています。以下に同じ情報へアクセスするための 2 通りの方法を示します。

MANPATH 環境変数に `/usr/perl5/man` を設定すると、マニュアルページにアクセスできます。次の例は Perl の概要を表示します。

```
% setenv MANPATH "${MANPATH} : /usr/perl5/man"
% man perl
```

追加ドキュメントには、`perldoc` ユーティリティを使用してアクセスします。次の例も同じ概要を表示します。

```
% /usr/perl5/bin/perldoc perl
```

`perl` 概要ページには、このリリースに含まれているすべてのドキュメントの一覧が示されています。

## Perl の互換性について

一般に、バージョン 5.6.1 の Perl は以前のバージョンと互換性があるため、スクリプトの再作成や再コンパイルは必要ありません。ただし、XSUB ベースのモジュール (`.xs`) はすべて、再コンパイルおよび再インストールする必要があります。

Solaris 9 リリースでは、`/usr/perl5/5.00503/bin/perl` と入力することにより、古いバージョンの Perl にアクセスできます。古いバージョンは将来のリリースではサポートされない可能性があるため、このバージョンは新しいモジュールを再構築するまでの一時的な代用ツールとして使用してください。

## Solaris 版 Perl の変更点

Solaris 版 Perl は 64 ビット整数、malloc システムコール、および大規模ファイルをサポートするようにコンパイルされています。また、必要なパッチも適用済みです。すべての構成情報の一覧については、次のコマンドの出力を参照してください。

```
% /usr/perl5/bin/perlbug -dv
---
Flags:
  category=
  severity=
---
Site configuration information for perl v5.6.1:
.
.
```

perl -v と入力すると、構成の要約リストを生成できます。



## 第 2 章

---

# Web キャッシュサーバーの管理

---

この章では、Solaris NCA (ネットワークキャッシュとアクセラレータ) の概要について説明します。また、NCA を使用するための手順と、NCA に関する参考資料も示します。

- 47 ページの「NCA (ネットワークキャッシュとアクセラレータ) (概要)」
- 48 ページの「Web キャッシュサーバーの管理 (作業マップ)」
- 50 ページの「Web ページのキャッシュ管理 (手順)」
- 55 ページの「Web ページのキャッシング (リファレンス)」

---

## NCA (ネットワークキャッシュとアクセラレータ) (概要)

Solaris NCA (ネットワークキャッシュとアクセラレータ) は、HTTP 要求時にアクセスされる Web ページのカーネル内キャッシュを保持することにより、Web サーバーのパフォーマンスを向上します。このカーネル内キャッシュはシステムメモリーを使用するため、通常は Web サーバーによって処理される HTTP 要求のパフォーマンスを大幅に向上します。HTTP 要求時に Web ページがシステムメモリー内に保持されているため、カーネルと Web サーバー間のオーバーヘッドが減少し、Web サーバーのパフォーマンスが向上します。NCA にはソケットインタフェースが用意されており、どのような Web サーバーでも最小限の変更で NCA と通信できます。

要求されたページがカーネル内キャッシュから取得された場合 (キャッシュヒット時) は、パフォーマンスが飛躍的に向上します。要求されたページがキャッシュ内になく、Web サーバーから取得する必要がある場合 (キャッシュミス時) でも、パフォーマンスは大幅に改善されます。

この製品は、専用の Web サーバー上で実行するようにします。NCA が動作するサーバー上で他の大きいプロセスを実行すると、問題が起きることがあります。

NCA はすべてのキャッシュヒットを記録するロギング機能を提供します。ログはパフォーマンスを向上させるためにバイナリ形式で格納されます。ncab2clf コマンドを使用すると、バイナリ形式のログを共通ログ形式 (CLF) に変換できます。

Solaris 9 リリースには、次のような機能強化が実施されています。

- ソケットインタフェースの提供
- AF\_NCA サポートを可能にするベクトル化 sendfile システムコールの提供。詳細は sendfilev(3EXT) のマニュアルページを参照する
- ncab2clf コマンド用の 2 つの新しいオプション、具体的には、選択された日付以前のレコードをスキップするための -s オプションと、指定された数のレコードを処理するための -n オプションの追加
- ncalogd.conf ファイル内の logd\_path\_name を用いて raw デバイス、ファイル、または両者の組み合わせを指定可能

## NCA の新機能

このリリースでは、Web サーバーに複数の AF\_NCA ソケットを開くことができます。複数のソケットを使用すると、1 つのサーバーで複数の Web サーバーを実行できます。

さらに、新しく /etc/nca/ncaport.conf 構成ファイルが使用できるようになりました。このファイルによって、NCA で使用する IP アドレスやポートを管理することができます。Web サーバーによっては、AF\_NCA ソケットを直接にサポートしない場合があります。AF\_NCA ソケットをサポートしないサーバーでは、この /etc/nca/ncaport.conf ファイルと NCA ソケットユーティリティライブラリを使って、AF\_INET ソケットを AF\_NCA ソケットに変換します。

---

## Web キャッシュサーバーの管理 (作業マップ)

次の表に、NCA を使用するために必要な手順を示します。

作業	説明	参照先
NCA の利用を計画する	NCA を有効にする前に解決しておかなければならない事項のリスト	49 ページの「NCA の利用を計画する」



作業	説明	参照先
NCA を有効にする	Web サーバー上の Web ページのカーネル内キャッシュを有効にするための手順を実行する	50 ページの「Web ページのキャッシングを有効にする方法」
NCA を無効にする	Web サーバー上の Web ページのカーネル内キャッシュを無効にするための手順を実行する	53 ページの「Web ページのキャッシングを無効にする方法」
NCA ログイングを管理する	NCA ログイング処理を有効または無効にするための手順を実行する	53 ページの「NCA ログイングを有効または無効にする方法」
NCA ソケットライブラリをロードする	AF_NCA ソケットがサポートされていない場合に NCA を使用するための手順を実行する	54 ページの「NCA ソケットユーティリティライブラリのロード方法」

## NCA の利用を計画する

この節では、NCA サービスを開始する前に解決しておく必要のある事項について説明します。

### NCA を使用するためのシステム要件

NCA をサポートするには、システムは次の要件を満たす必要があります。

- 256M バイト以上の RAM がインストールされている
- Solaris 9 リリース、または Solaris 8 アップグレードリリースのいずれかがインストールされている
- Apache がサポートされている。Solaris 9 と Solaris 8 アップグレードリリースでは、Apache がサポートされています。

この製品は、専用の Web サーバー上で実行するようにします。NCA を実行しているサーバー上で別の大きいプロセスを実行すると、問題が生じることがあります。

### NCA ログイング

NCA サービスでは、Web アクティビティを記録するように設定できます。通常、Web サーバーのログイングが有効になっているときには NCA のログイングも有効にします。

## ライブラリ置き換えによる door サーバーデーモンのサポート

多くの Web サーバーは AF\_INET ソケットを使用します。デフォルトでは、NCA は AF\_NCA ソケットを使用します。この状況に対応するために、置き換え用のライブラリが用意されています。新しいライブラリは標準ソケットライブラリ `libsocket.so` の前にロードされます。bind() ライブラリ呼び出しには新しいライブラリ `ncad_addr.so` の用意するライブラリが呼び出されます。  
`/etc/nca/ncakmod.conf` ファイル内で状態が有効に設定されていれば、Solaris 9 リリースに付属している Apache は、このライブラリを呼び出すように設定されています。IWS または Netscape サーバーで新しいライブラリを使用する場合は、54 ページの「NCA ソケットユーティリティライブラリのロード方法」を参照してください。

## 複数インスタンスのサポート

NCA がインストールされているシステムでは、複数の Web サーバーを実行することがよくあります。たとえば、1 つのサーバーで、外部からのアクセス用の Web サーバーと Web 管理サーバーの両方をサポートする場合があります。これらのサーバーを別にするには、それぞれのサーバーが別のポートを使用するように設定します。

---

## Web ページのキャッシュ管理 (手順)

以下に、サービスを有効または無効にするための手順を示します。

### ▼ Web ページのキャッシングを有効にする方法

1. スーパーユーザーになります。
2. インタフェースを登録します。

`/etc/nca/nca.if` ファイルに各物理インタフェースの名前を指定します。詳細は、`nca.if(4)` のマニュアルページを参照してください。

```
# cat /etc/nca/nca.if
hme0
hme1
```

インタフェースごとに、対応する `hostname.interface-name` ファイルが必要です。また、`/etc/hosts` ファイル内に `hostname.interface-name` の内容と一致するエントリが必要です。すべてのインタフェースで NCA 機能を使用可能にするには、`nca.if`

ファイル内でアスタリスク (\*) を指定します。

3. **ncakmod** カーネルモジュールを有効にします。

/etc/nca/ncakmod.conf 内の status エントリを enabled に変更します。

```
# cat /etc/nca/ncakmod.conf
#
# NCA Kernel Module Configuration File
#
status=enabled
httpd_door_path=/var/run/nca_httpd_1.door
nca_active=disabled
```

詳細は、ncakmod.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

4. (省略可能) **NCA** ロギングを有効にします。

/etc/nca/ncalogd.conf 内の status エントリを enabled に変更します。

```
# cat /etc/nca/ncalogd.conf
#
# NCA Logging Configuration File
#
status=enabled
logd_path_name="/var/nca/log"
logd_file_size=1000000
```

logd\_path\_name エントリに示されているパスを変更すると、ログファイルの格納場所を変更できます。ログファイルには raw デバイスとファイルのどちらでも指定できます。NCA ログファイルのパス例については、次項の例を参照してください。構成ファイルの詳細は、ncalogd.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

5. (省略可能) 複数インスタンスのサポートのためのポートを定義します。

/etc/nca/ncaport.conf ファイルにポート番号を追加します。次の例では、NCA はすべての設定済み IP アドレスについて、ポート 80 を監視します。

```
# cat /etc/nca/ncaport.conf
#
# NCA Kernel Module Port Configuration File
#
.
.
ncaport=*/80
```

6. **x86** のみ: 仮想メモリーサイズを増やします。

eeeprom コマンドを使用して、システムの kernelbase を設定します。

```
# eeeprom kernelbase=0x90000000
# eeeprom kernelbase
kernelbase=0x90000000
```

2 行目の eeeprom コマンドを実行すると、パラメータが設定済みかどうかを確認できます。

---

注 - kernelbase を設定すると、ユーザープロセスが使用できる仮想メモリー領域が 3G バイト未満に減少します。このため、システムは ABI に準拠しなくなります。システムをブートすると、そのことを警告するメッセージがコンソールに表示されます。ほとんどのプログラムは、実際には 3G バイトの仮想アドレス空間を必要としません。3G バイト以上の仮想アドレス空間を必要とするプログラムは、NCA を無効に設定したシステム上で実行する必要があります。

---

7. サーバーを再起動します。

## 例 - NCA ログファイルとして raw デバイスを使用する

ncalogd.conf ファイル内の logd\_path\_name 文字列で、NCA ログファイルの格納先として raw デバイスを指定できます。raw デバイスを使用する利点としては、アクセス時のオーバーヘッドが小さいため、サービスを高速に実行できることが挙げられます。

NCA サービスはファイル内に記述されているすべての raw デバイスに対して、対応するファイルシステムがないことを確認します。このテストは、アクティブなファイルシステムを誤って上書きしてしまわないように実行されます。

このテストでファイルシステムが検出されないようにするには以下のコマンドを実行します。このコマンドは、ファイルシステムとして構成されている任意のディスクパーティション上のファイルシステム部分を破棄します。この例では、/dev/rdsk/c0t0d0s7 が古いファイルシステムを持つ raw デバイスです。

```
# dd if=/dev/zero of=/dev/rdsk/c0t0d0s7 bs=1024 count=1
```

上記の dd コマンドを実行すると、ncalogd.conf ファイルに raw デバイスを追加できるようになります。

```
# cat /etc/nca/ncalogd.conf
#
# NCA Logging Configuration File
#
status=enabled
logd_path_name="/dev/rdsk/c0t0d0s7"
logd_file_size=1000000
```

## 例 - NCA ロギング用に複数のファイルを使用する

ncalogd.conf ファイル内の logd\_path\_name 文字列で、NCA ログファイルの格納先として複数のファイルを指定できます。最初のファイルが満杯になると、2 番目のファイルが使用されます。以下の例では、最初に /var/nca/log ファイルを書き込みに使用し、次に raw パーティションを使用する方法を示します。

```
# cat /etc/nca/ncalogd.conf
#
```

```
# NCA Logging Configuration File
#
status=enabled
logd_path_name="/var/nca/log /dev/rdisk/c0t0d0s7"
logd_file_size=1000000
```

## ▼ Web ページのキャッシングを無効にする方法

1. スーパーユーザーになります。
2. **ncakmod** カーネルモジュールを無効にします。  
/etc/nca/ncakmod.conf 内の status エントリを disabled に変更します。

```
# cat /etc/nca/ncakmod.conf
# NCA Kernel Module Configuration File
#
status=disabled
httpd_door_path=/var/run/nca_httpd_1.door
nca_active=disabled
```

詳細は、ncakmod.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

3. **NCA** ロギングを無効にします。  
/etc/nca/ncalogd.conf 内の status エントリを disabled に変更します。

```
# cat /etc/nca/ncalogd.conf
#
# NCA Logging Configuration File
#
status=disabled
logd_path_name="/var/nca/log"
logd_file_size=1000000
```

詳細は、ncalogd.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

4. サーバーを再起動します。

## ▼ NCA ロギングを有効または無効にする方法

NCA が有効になっていると必要に応じて NCA のログ処理のオン/オフを切り換えることができます。詳細は 50 ページの「Web ページのキャッシングを有効にする方法」を参照してください。

1. スーパーユーザーになります。
2. **NCA** ロギングのオン/オフを切り換えます。  
ロギングを永続的に無効にする場合は、/etc/nca/ncalogd.conf 内の status を disabled に変更し、システムをリブートする必要があります。詳細は、ncalogd.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

- a. ロギングを停止します。

```
# /etc/init.d/ncalogd stop
```

- b. ロギングを開始します。

```
# /etc/init.d/ncalogd start
```

## ▼ NCA ソケットユーティリティライブラリのロード方法

この手順は、AF\_NCA ソケットを直接サポートしていない Web サーバーに対してのみ使用します。

Web サーバーの起動スクリプトに、ライブラリをプリロードするための 1 行を追加します。次のような行を追加します。

```
LD_PRELOAD=/usr/lib/ncad_addr.so /usr/bin/httpd
```

## ▼ NCA サービスに新しいポートを追加する方法

1. スーパーユーザーになります。

2. 新しいポートを追加します。

/etc/nca/ncaport.conf に、新しいポートのエントリを追加します。次の例では、IP アドレス 192.168.84.71 に対してポート 8888 を追加しています。詳細は、ncaport.conf (4) のマニュアルページを参照してください。

```
# cat /etc/nca/ncaport.conf
#
# NCA Kernel Module Port Configuration File
#
.
.
ncaport=*/80
ncaport=192.168.84.71/8888
```

3. 新しい **Web** インスタンスを起動します。

Web サーバーが NCA でアドレスを使用するには、先にそのアドレスが NCA のポート設定のファイルに入っている必要があります。Web サーバーが実行中である場合は、新しいアドレスの定義後にその Web サーバーを再起動する必要があります。

---

## Web ページのキャッシング (リファレンス)

この節では、NCA を使用するために必要なファイルとコンポーネントについて説明します。また、NCA が Web サーバーと通信する方法についても説明します。

### NCA ファイル

NCA 機能をサポートするにはいくつかのファイルが必要です。ほとんどのファイルは ASCII 形式ですが、バイナリ形式のファイルもあります。次の表に必要なファイルの一覧を示します。

表 2-1 NCA ファイル

ファイル名	機能
/dev/nca	NCA デバイスのパス名
/etc/hostname.*	サーバー上で構成されているすべての物理インタフェースについてホスト名が記述されているファイル
/etc/hosts	サーバーに対応付けられるすべてのホスト名が記述されているファイル。NCA が機能するには、このファイルの各エントリが、対応する /etc/hostname.* ファイル内のエントリと一致していなければならない
/etc/init.d/ncakmod	NCA サーバーを起動するスクリプト。このスクリプトは、サーバーのブート時に実行される
/etc/init.d/ncalogd	NCA ロギングを開始するスクリプト。このスクリプトは、サーバーのブート時に実行される
/etc/nca/nca.if	NCA が実行されるすべてのインタフェースが記述されているファイル。詳細は nca.if (4) のマニュアルページを参照
/etc/nca/ncakmod.conf	NCA 用のすべての構成パラメータが記述されているファイル。詳細は ncakmod.conf (4) のマニュアルページを参照

表 2-1 NCA ファイル (続き)

ファイル名	機能
/etc/nca/ncalogd.conf	NCA ログイン用のすべての構成パラメータが記述されているファイル。詳細は ncalogd.conf(4) のマニュアルページを参照
/etc/nca/ncaport.conf	NCA で使用する IP アドレスとポートが記述されているファイル。詳細は、ncaport.conf(4) のマニュアルページを参照
/usr/bin/ncab2clf	ログファイル内のデータを共通ログ形式に変換するために使用されるコマンド。詳細は ncab2clf(1) のマニュアルページを参照
/usr/lib/net/ncaconfd	ブート時に複数のインタフェース上で NCA が実行するように設定するために使用されるコマンド。詳細は ncaconfd(1M) のマニュアルページを参照
/usr/lib/nca_addr.so	AF_INET ソケットの代わりに AF_NCA ソケットを使用するライブラリ。このライブラリは AF_INET ソケットを使用する Web サーバー上で使用する。詳細は nca_addr(4) のマニュアルページを参照
/var/nca/log	ログファイルのデータを保持するファイル。バイナリ形式のファイルなので編集できない
/var/run/nca_httpd_1.door	ドアパス名

## NCA アーキテクチャ

NCA が機能するためには、次のコンポーネントが必要です。

- カーネルモジュール: ncakmod
- Web サーバー: httpd

カーネルモジュール ncakmod は、Web ページのキャッシュをシステムメモリー内に保持します。このモジュールは、ソケットインタフェースを介して Web サーバー httpd と通信します。プロトコルファミリータイプは PF\_NCA です。

また、カーネルモジュールは、すべての HTTP キャッシュヒットを記録するログ機能も備えています。NCA ログインは、HTTP データをバイナリ形式でディスクに書き込みます。NCA には、バイナリログファイルを共通ログ形式 (CLF) に変換するユーティリティが用意されています。

次の図に、通常の日データフローと、NCA が有効になっている場合の日データフローを示します。



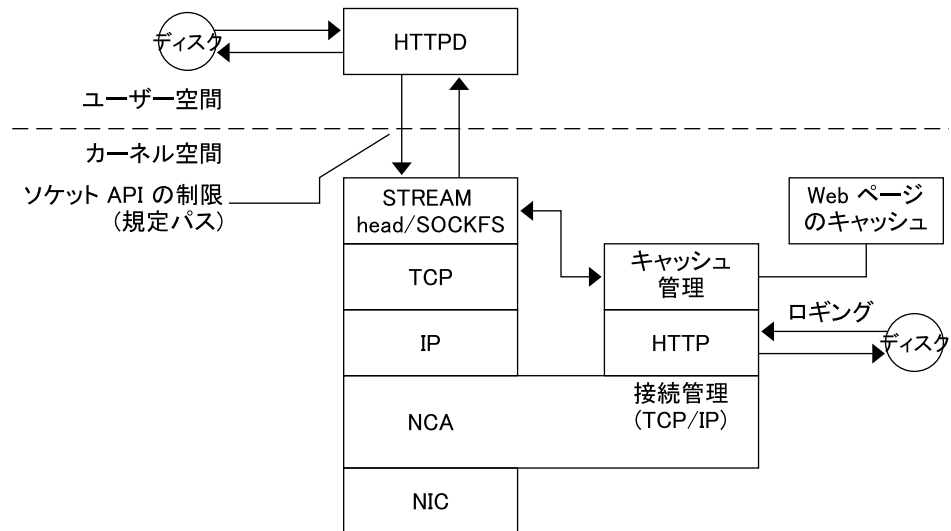


図 2-1 NCA サービスのデータフロー

## NCA から httpd への要求フロー

以下に、クライアントと Web サーバー間の要求フローを示します。

1. クライアントから Web サーバーに対して HTTP 要求が発行されます。
2. ページがキャッシュ内にある場合は、カーネル内キャッシュの Web ページが返されます。
3. ページがキャッシュ内にない場合は、Web サーバーに要求が送信され、ページが取得または更新されます。
4. ページがキャッシュされているかどうかは、HTTP 応答で使用される HTTP プロトコルのセマンティクスによって異なります。そのあと、ページがクライアントに返されます。HTTP 要求ヘッダーに Pragma:No-cache が含まれている場合、ページはキャッシュされません。



## 第 3 章

---

# システムの時刻関連サービス

---

多くのデータベースと認証サービスでは、ネットワーク内でシステムクロックを同期させる必要があります。この章の内容は次のとおりです。

- 59 ページの「時刻の同期 (概要)」
- 60 ページの「NTP の管理 (作業)」
- 60 ページの「他の時刻関連コマンドの使用 (作業)」
- 61 ページの「NTP (リファレンス)」

---

## 時刻の同期 (概要)

Solaris 2.6 以降、Solaris ソフトウェアには Delaware 大学の NTP (Network Time Protocol) 公開ドメインソフトウェアが添付されています。xntpd デーモンは、UNIX システムの時刻をインターネット標準時刻サーバーの時刻と合うように調整し、保守します。xntpd デーモンは、RFC 1305 に規定されている NTP バージョン 3 標準に完全に準拠して実装されています。

xntpd デーモンは、システムの起動時に `/etc/inet/ntp.conf` ファイルを読み込みます。構成オプションの詳細は、`xntpd(1M)` のマニュアルページを参照してください。

ネットワーク内で NTP を使用するときには、次のことを考慮してください。

- xntpd デーモンは最小限のシステム資源しか使用しない
- NTP クライアントは起動時に、自動的に NTP サーバーと同期を取る。クライアントは同期の取れていない状態になった場合、タイムサーバーと通信したときに再同期を取る

`cron` を使用して `rdate` コマンドを実行することにより、時刻の同期を取ることできます。

---

## NTP の管理 (作業)

NTP サービスを設定および使用するための手順を示します。

### ▼ NTP サーバーを設定する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. **ntp.conf** ファイルを作成します。  
xntpd デーモンを正しく実行するには、最初に ntp.conf ファイルを作成する必要があります。ntp.server ファイルをテンプレートとして使用できます。  

```
# cd /etc/inet  
# cp ntp.server ntp.conf
```
3. **xntpd** デーモンを起動します。  

```
# /etc/init.d/xntpd start
```

### ▼ NTP クライアントを設定する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. **ntp.conf** ファイルを作成します。  
xntpd デーモンを有効にするには、最初に ntp.conf ファイルを作成する必要があります。  

```
# cd /etc/inet  
# cp ntp.client ntp.conf
```
3. **xntpd** デーモンを起動します。  

```
# /etc/init.d/xntpd start
```

---

## 他の時刻関連コマンドの使用 (作業)

### ▼ 他のシステムの日時と同期させる方法

1. スーパーユーザーになります。

2. **rdate** コマンドを使用して、日付と時刻を設定し直し、他のシステムとの同期を取ります。

```
# rdate another-system
```

```
another-system  他のシステムの名前
```

3. **date** コマンドを使用して、システムの日時が正しく設定し直されていることを確認してください

出力は、指定したシステムと同じ日付と時刻を示します。

## 例 — 他のシステムの日時と同期させる方法

次の例は、**rdate** を使用してシステムの日時を別のシステムの日時と同期させる方法を示します。次の例は、時刻が数時間遅れているシステム **earth** の日付と時刻をサーバー **starbug** の日付と時刻に一致させます。

```
earth# date
Tue Jun  5 11:08:27 MDT 2001
earth# rdate starbug
Tue Jun  5 14:06:37 2001
earth# date
Tue Jun  5 14:06:40 MDT 2001
```

---

# NTP (リファレンス)

NTP サービスを実行するには、次のファイルが必要です

表 3-1 NTP ファイル

ファイル名	機能
/etc/inet/ntp.conf	NTP 用のすべての構成オプションが記述されているファイル
/etc/inet/ntp.client	NTP クライアント用のサンプル構成ファイル
/etc/inet/ntp.server	NTP サーバー用のサンプル構成ファイル
/etc/inet/ntp.drift	NTP サーバー上で初期周波数オフセットを設定するファイル
/etc/inet/ntp.keys	NTP サーバー用のサンプル構成ファイル
/etc/init.d/xntpd	ホストの起動時に実行される NTP 起動スクリプト

表 3-1 NTP ファイル (続き)

ファイル名	機能
/usr/lib/inet/xntpd	NTP デーモン。詳細は xntpd (1M) のマニュアルページを参照
/usr/sbin/ntpdate	NTP に基づいてローカルな日付と時刻を設定するユーティリティ。詳細は ntpdate (1M) のマニュアルページを参照
/usr/sbin/ntpq	NTP 照会プログラム。詳細は ntpq (1M) のマニュアルページを参照
/usr/sbin/ntptrace	マスターの NTP サーバーまで NTP ホストを追跡するプログラム。詳細は ntptrace (1M) のマニュアルページを参照
/usr/sbin/xntpd	xntpd デーモン用の NTP 照会プログラム。詳細は xntpd (1M) のマニュアルページを参照
/var/ntp/ntpstats	NTP の統計情報を保持するディレクトリ

## 第 4 章

# Solaris 9 リソースマネージャ (トピック)

この章と以下に示す章では、Solaris オペレーティング環境における資源管理について説明します。

第 5 章	資源管理の概要について説明し、システムに備わっている機能の利用方法について検討します。
第 6 章	プロジェクトおよびタスク機能について解説し、作業負荷にラベル付けを行い、区別する方法について説明します。
第 7 章	容量計画や課金についての詳細な資源消費統計情報を取得するのに使用する拡張アカウント機能について説明します。
第 8 章	システム上で実行されるアプリケーションが使用する資源量に制限を設けるための資源制御機能について説明します。
第 9 章	シェアを使用して、システム上で実行されるプロセスに割り当てる CPU 時間を指定するフェアシェアスケジューラについて説明します。
第 10 章	システム資源を分割し、システム上で実行される特定の作業負荷に対して常に一定量の資源の使用を保証する資源プールについて説明します。
第 11 章	仮想的なサーバー統合プロジェクトについて説明します。
第 12 章	Solaris 管理コンソールで利用できる資源管理機能について説明します。





## 第 5 章

---

# Solaris 9 リソースマネージャの紹介

---

資源管理機能を利用すると、アプリケーションが利用可能なシステム資源をどのように使用するかを制御できます。次のような制御が可能になります。

- プロセッサ時間などのコンピュータ資源を割り当てる
- 割り当てた資源の使用状況を監視し、必要に応じて調整する
- 分析、課金、および容量計画のために拡張アカウンティング情報を生成する

---

## 概要

今日のコンピューティング環境では、システム上で実行されるアプリケーションによって生成されるさまざまな作業負荷に柔軟に対応できる能力が求められます。資源管理機能を使用しない場合、Solaris オペレーティング環境は、新しいアプリケーションの要求に動的に適応することによって作業負荷の要求に対応しています。このデフォルトの動作は、通常、システムのすべてのアクティビティに対して資源へのアクセスを同等に与えることを意味します。Solaris の資源管理機能を使用すると、作業負荷を個別に扱うことができるようになります。次のような制御が可能になります。

- 特定の資源へのアクセスを制限する
- 優先順位に基づいて作業負荷に資源を提供する
- 作業負荷を互いに分離する

作業負荷が相互に影響し合うことによるパフォーマンスの低下を最小限に抑える機能と、資源の使用状況や使用率を監視する機能を総称して「資源管理機能」といいます。資源管理機能は、いくつかのアルゴリズムの集合として実装されます。これらのアルゴリズムは、アプリケーションがその実行過程で発行する一連の資源要求を処理します。

資源管理機能を使用すると、さまざまな作業負荷に対してオペレーティングシステムのデフォルトの動作を変更できます。この場合の「動作」とは、主に、アプリケーションが1つ以上の資源要求をシステムに発行したときに、オペレーティングシステムのアルゴリズムが行う一連の決定処理のことです。資源管理機能は、次の目的で使用できます。

- あるアプリケーションに対して、資源の割り当てを拒否したり、他のアプリケーションに許可されているよりも大きい割り当てを与えたりする
- 特定の割り当てを個別にではなく一括して行う

次のような目的を達成したいときは、資源管理機能を使用できるようにシステムを構成します。次のような制御が可能になります。

- アプリケーションが際限なく資源を浪費するのを防止する
- 外部イベントに基づいてアプリケーションの優先順位を変更する
- 一連のアプリケーションに資源の使用を保証する一方で、システムの使用率を最大限に高める

資源管理機能をシステム構成に組み込むときは、次のような作業が事前に必要です。

- システム上で競合する作業負荷を特定する
- 競合しない作業負荷と、主要な作業負荷に影響を与えるようなパフォーマンス要件を伴った作業負荷を区別する

競合しない作業負荷と競合する作業負荷を特定したら、システムの能力が許す範囲内で、業務サービスへの影響を最小限に抑えた資源構成を構築できます。

効率のよい資源管理を実現するために、Solaris 環境には制御メカニズム、通知メカニズム、および監視メカニズムが用意されています。制御メカニズムについては、67 ページの「資源管理の制御メカニズム」で説明します。通知および監視メカニズムについては、第 8 章で説明します。これらの機能の多くは、proc(4) ファイルシステム、プロセッサセット、スケジューリングクラスなどの既存メカニズムの拡張機能として提供されます。その他の機能は資源管理に固有です。これらの機能については、以降の章で説明します。

## 資源の分類

資源は、アプリケーションの動作を変更する目的で操作されるコンピューティングシステムのあらゆる側面を意味します。つまり、資源は、アプリケーションが暗黙的または明示的に要求する機能です。この機能が拒否または制限された場合は、堅固に作成されているアプリケーションの実行速度が低下します。

資源の分類は、資源の識別とは対照的に、多くの基準に基づいて行うことができます。たとえば、資源は、暗黙的な要求か明示的な要求か、時間ベース (CPU 時間など) の要求か時間に無関係な要求 (割り当てられた CPU シェアなど) か、などを基準に行うことができます。

通常、スケジューラベースの資源管理は、アプリケーションが暗黙的に要求する資源に適用されます。たとえば、実行を継続するときは、アプリケーションは暗黙的に追加の CPU 時間を要求します。ネットワークソケットにデータを書き込むときは、アプリケーションは暗黙的に帯域幅を要求します。暗黙的に要求される資源の総使用量に対して制約を設けることができます。

帯域幅または CPU サービスのレベルを明示的に折衝できるように、インタフェースを追加することもできます。追加スレッドの要求のように明示的に要求される資源は、制約によって管理できます。

## 資源管理の制御メカニズム

Solaris オペレーティング環境では、制約、スケジューリング、パーティション分割の 3 種類の制御メカニズムを使用できます。

### 制約

制約を使用すると、管理者やアプリケーション開発者は、作業負荷が使用する特定の資源の消費にいくつかの制限を設定できます。制限を設定すると、資源の消費シナリオを簡単にモデル化できます。また、制限を設定することにより、無秩序に資源を要求してシステムのパフォーマンスや可用性に悪影響を及ぼす可能性がある悪質なアプリケーションを制御できます。

制約は、アプリケーションに制限を課します。アプリケーションとシステムの関係は、アプリケーションが動作できないところまで悪化してしまう可能性があります。そのような事態を回避する方法の 1 つは、資源に関する動作が不明なアプリケーションに対する制約を徐々に強めていくことです。第 8 章で説明する資源制御機能は、制約メカニズムを提供します。新たに作成するアプリケーションであれば、資源の制約をアプリケーションが認識するようにすることもできます。ただし、すべての開発者がこの機能を使用するとは限りません。

### スケジューリング

スケジューリングとは、一定の間隔で割り当てを決定することです。この決定は、予測可能なアルゴリズムに基づいて行われます。現在割り当てられている必要としないアプリケーションは、他のアプリケーションが使用できるように、その資源を解放します。スケジューリングに基づいて資源管理を行うと、資源に余裕がある構成の場合は使用率を最大限にできると同時に、資源が限界まで、あるいは過剰に使用されている場合には、割り当てを制御できます。スケジューリングのアルゴリズムにより、「制御」という用語の意味が決まります。場合によっては、スケジューリングアルゴリズムは、すべてのアプリケーションが資源にある程度アクセスできることを保証します。第 9 章で説明するフェアシェアスケジューラ (FSS) は、アプリケーションが制御された方法で CPU 資源にアクセスするように管理します。

## パーティション分割

パーティション分割は、作業負荷をシステム上で使用可能な資源のサブセットに結合(バインド)するために使用されます。資源と結合することにより、作業負荷は常に一定量の資源を使用できることが保証されます。第10章で説明する資源プール機能は、マシンの特定のサブセットに結合する作業負荷を制限します。パーティション分割を使用する構成では、システム全体が過剰使用されるのを防ぐことができます。ただし、この方法では、高い使用率の達成は難しくなります。プロセッサなど、予約済みの資源に結合されている作業負荷がアイドル状態になっている場合でも、別の作業負荷がその資源を使用することはできないためです。

## 資源管理構成

資源管理構成の一部をネットワークのネームサービスに置くことができます。この機能により、管理者は、資源管理制約をマシンごとに排他的に適用するのではなく、複数のマシンに対して一括して適用できます。関連する作業は共通識別子を共有でき、その作業の使用状況はアカウントリングデータに基づいて表形式で表すことができます。

資源管理構成と作業負荷識別子の詳細については、第6章を参照してください。これらの識別子をアプリケーションの資源使用状況と結び付ける拡張アカウントリング機能については、第7章を参照してください。

---

## 資源管理機能の効率的な使用

資源管理機能を使用して、アプリケーションが必要な応答時間を確保できるようにします。

また、資源管理機能により、資源の使用率を向上することができます。使用状況を分類して優先付けすることにより、オフピーク時に余った資源を効率よく使用でき、処理能力を追加する必要がなくなります。また、負荷の変動が原因で資源を無駄にすることもなくなります。

## サーバーを統合する場合

資源管理機能は、多くのアプリケーションを1台のサーバー上で統合できる環境で使用すると最も高い効果を発揮します。

多数のマシンの管理は複雑でコストがかかるため、より大規模で拡張性の高いサーバーにアプリケーションを統合することが望まれます。個々の作業負荷を別々のシステムで実行して、そのシステムの資源へのフルアクセスを与える代わりに、資源管理

ソフトウェアを使用すれば、システム内の作業負荷を分離できます。資源管理機能を使用すると、1つの Solaris システムで複数の異なるアプリケーションを実行して制御することにより、システムの総保有コスト (TCO) を低減することができます。

インターネットサービスやアプリケーションサービスを提供する場合は、資源管理を使用すると、次のことが可能になります。

- 1 台のマシンに複数の Web サーバーを配置する。各 Web サイトの資源消費を制御し、各サイトを他のサイトで起こる可能性のある過剰使用から保護する
- 欠陥のある CGI (Common Gateway Interface) スクリプトが CPU 資源を浪費するのを防止する
- 不正な動作をするアプリケーションによって引き起こされる、仮想メモリーのリークを防止する
- 顧客のアプリケーションが、同じサイトで実行されている別の顧客のアプリケーションの影響を受けないようにする
- 同一マシン上で異なるレベルまたはクラスのサービスを提供する
- 課金目的でアカウント情報を取得する

## 大規模で多様なユーザーが利用するシステムをサポートする場合

資源管理機能は、特に、教育機関のように大規模で多様なユーザーが利用するシステムでその効果を発揮します。さまざまな作業負荷が混在している場合は、特定のプロジェクトに高い優先順位を与えるようにソフトウェアを構成できます。

たとえば、大きな証券会社のトレーダは、データベースのクエリーや計算を実行するために、一時的に高速なアクセスが必要になる場合があります。一方、他のユーザーの作業負荷は、一定しています。トレーダのプロジェクトに、作業量に応じてより高い処理能力を割り当てれば、トレーダは必要とする応答性を確保できます。

また、資源管理機能は、シン (thin) クライアントシステムをサポートするのにも適しています。これらのプラットフォームは、スマートカードのようなフレームバッファと入力デバイスを持つステートレスなコンソールを備えています。実際の処理は共有サーバー上で行われるため、タイムシェアリング型の環境とみなすことができます。資源管理機能を使ってサーバー上のユーザーを分離してください。こうすることで、過剰な負荷を引き起こしたユーザーがハードウェア資源を占有し、システムを使用する他のユーザーに重大な影響を与えることがなくなります。

## 資源管理の設定 (作業マップ)

次の作業マップに、システム上で資源管理機能を設定する際に必要となる作業の概要を示します。

作業	説明	参照先
システム上の作業負荷を特定する	/etc/project データベースファイル、またはNIS マップかLDAP ディレクトリサービスでプロジェクトエントリを確認する	75 ページの「project データベース」
システム上の作業負荷に優先順位を付ける	どのアプリケーションが重要かを判定する。重要な作業負荷には資源への優先的なアクセスが必要になる場合がある	サービスの目的を考慮する
システム上で実際のアクティビティを監視する	パフォーマンスツールを使用して、システムで実行されている作業負荷の現在の資源消費量を表示する。その上で、特定の資源へのアクセスを制限する必要があるかどうか、あるいは特定の作業負荷を他の作業負荷から分離する必要があるかどうかを判定できる	144 ページの「システム単位の監視」、cpustat(1M)、iostat(1M)、mpstat(1M)、prstat(1M)、sar(1)、およびvmstat(1M)
システムで実行されている作業負荷を一時的に変更する	変更可能な設定値を決めるには、Solaris 環境で使用できる資源制御を参照する。タスクまたはプロセスが実行している間は、コマンド行から値を更新できる	100 ページの「使用可能な資源制御」、102 ページの「資源制御値に対応付けられたアクション」、105 ページの「動作中のシステム上の資源制御値を一時的に更新する」、rctladm(1M)、およびprctl(1)

作業	説明	参照先
project データベースまたはネームサービスプロジェクトテーブル内のプロジェクトエントリごとに資源制御属性を設定する	<p>/etc/project データベースまたはネームサービスプロジェクトテーブル内の各プロジェクトエントリには、資源制御を1つ以上含めることができる。これらの資源制御は、そのプロジェクトに属するタスクとプロセスを制約する。資源制御で指定する各しきい値に対しては、その値に達したときに行われるアクションを1つ以上対応付けることができる。</p> <p>資源制御は、コマンド行インタフェースまたは Solaris 管理コンソールを使って設定できる。多数のシステムの構成パラメータを設定するときは、Solaris 管理コンソールを使用する</p>	75 ページの「project データベース」、76 ページの「ローカルの project ファイルの形式」、100 ページの「使用可能な資源制御」、102 ページの「資源制御値に対応付けられたアクション」、および第9章
資源プール構成を作成する	<p>資源プールは、プロセスなどのシステム資源をパーティション分割する手段を提供し、再起動時にもそのパーティションを保持する。</p> <p>/etc/project データベースの各エントリに project.pool 属性を追加できる</p>	127 ページの「プール構成の作成」
フェアシェアスケジューラ (FSS) をデフォルトのシステムスケジューラとして設定する	単一の CPU システムまたはプロセスセット内のすべてのユーザープロセスが同じスケジューリングクラスに属するようにする	120 ページの「FSS の構成例」および dispadmin (1M)
拡張アカウンティング機能を起動し、タスクまたはプロセスベースで資源消費を監視して記録する	拡張アカウンティングデータを使って現在の資源制御を評価し、将来の作業負荷のための容量要件を計画する。システム全体の総使用状況を追跡できる。複数のシステムに渡って相互に関連しあう作業負荷について完全な使用統計を取得するために、プロジェクト名は複数のマシンで共有できる	92 ページの「プロセス、タスク、およびフローの拡張アカウンティングを起動する方法」および acctadm (1M)
(省略可能) 構成をさらに調整する必要があると判断した場合は、引き続きコマンド行から値を変更できる。値は、タスクまたはプロセスの実行中でも変更できる	既存のタスクに対しては、プロジェクトを再起動しなくても、変更を一時的に適用できる。満足のいくパフォーマンスが得られるまで値を調整する。次に、/etc/project データベースまたはネームサービスプロジェクトテーブルで現在の値を更新する	105 ページの「動作中のシステム上の資源制御値を一時的に更新する」、rctladm (1M)、および prctl (1)

作業	説明	参照先
(省略可能) 拡張アカウンティング データを取得する	アクティブなプロセスおよびタスク の拡張アカウンティングレコードを 書き込む。作成されるファイルは、 計画、チャージバック、および課金 のために使用できる	wrcct (1M)



## 第 6 章

---

# プロジェクトとタスク

---

この章では、Solaris の資源管理機能のうち、プロジェクトおよびタスク機能について説明します。プロジェクトとタスクは、作業負荷にラベル付けを行い、他の作業負荷と区別するために使用されます。プロジェクトは、関連した作業に対してネットワーク全体で適用される管理識別子を与えます。タスクは、プロセスのグループを、作業負荷コンポーネントを表す管理しやすいエンティティにまとめます。

---

## 概要

作業負荷の応答性を最適化するには、まず分析対象のシステム上で実行中の作業負荷を特定できなければなりません。この情報は、プロセス指向の手法とユーザー指向の手法のどちらか一方だけを使用して取得できるものではありません。Solaris 環境では、作業負荷を区別して特定するための 2 つの追加機能、プロジェクトとタスクを利用できます。

実行中のプロセスは、そのプロセスのプロジェクトメンバーシップまたはタスクメンバーシップに基づいて、Solaris の標準コマンドを使って操作できます。拡張アカウント機能は、プロセスとタスクの両方の使用状況についてレポートを作成し、各レコードに管理用プロジェクト識別子のタグを付けることができます。この処理により、オフラインで行う作業負荷分析作業をオンラインでの監視作業と関連付けることができます。プロジェクト識別子は、project ネームサービスデータベースを介して複数のマシンで共有できます。したがって、最終的には、複数のマシン上で実行される (つまり複数のマシンにわたる) 関連した作業負荷の資源消費をすべてのマシンについて分析できます。

---

## プロジェクト

プロジェクト識別子は、関連する作業を特定するために使用される管理識別子です。プロジェクト識別子は、ユーザー識別子やグループ識別子と同様な、作業負荷に付けられているタグと考えることができます。ユーザーまたはグループは1つ以上のプロジェクトに所属できます。プロジェクトは、ユーザーまたはユーザーグループが参加することを許可されている作業負荷を表すために使用します。このメンバーシップは、たとえば、使用状況や初期資源割り当てに基づくチャージバックの根拠となります。ユーザーにはデフォルトのプロジェクトを割り当てる必要がありますが、ユーザーが起動するプロセスは、ユーザーが属しているプロジェクトであれば、どのプロジェクトにでも関連付けることができます。

## ユーザーのデフォルトプロジェクトの判定

システムにログインするには、そのユーザーにデフォルトのプロジェクトが割り当てられている必要があります。

システム上の各プロセスはプロジェクトのメンバーシップを所有しているため、ログインやその他の初期処理にデフォルトのプロジェクトを割り当てるアルゴリズムが必要です。デフォルトプロジェクトを判定するアルゴリズムは、4つの手順から成ります。デフォルトプロジェクトが見つからない場合、ユーザーのログインまたはプロセスの開始要求は拒否されます。

システムは、次の手順でユーザーのデフォルトプロジェクトを判定します。

1. ユーザーが、`/etc/user_attr` 拡張ユーザー属性データベースで定義されている `project` 属性のエントリを持っている場合は、その `project` 属性の値がデフォルトプロジェクトになります (`user_attr(4)` 参照)。
2. `user.user-id` という名前のプロジェクトが `project(4)` データベースにある場合は、そのプロジェクトがデフォルトプロジェクトになります。
3. `group.group-name` というプロジェクトが `project` データベースにあり、`group-name` がユーザーのデフォルトのグループ名 (`passwd(4)` で指定されている) である場合は、そのプロジェクトがデフォルトプロジェクトになります。
4. `project` データベースに `default` という特別なプロジェクトがある場合は、そのプロジェクトがデフォルトプロジェクトになります。

このロジックは `getdefaultproj()` ライブラリ関数が提供します (`getproject(3PROJECT)` 参照)。

## project データベース

プロジェクトのデータは、ローカルファイル、ネットワーク情報サービス (NIS) のプロジェクトマップ、または LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) ディレクトリサービスに保存できます。/etc/project データベースまたはネームサービスは、ログイン時、および PAM (Pluggable Authentication Module) によるアカウント管理に対する要求があったときに使用され、ユーザーをデフォルトのプロジェクトに結合します。

---

注 - プロジェクトデータベース内のエントリに対する更新は、/etc/project ファイルまたはネットワークネームサービスのデータベース表現のどちらに対しても、現在アクティブなプロジェクトには適用されません。更新内容は、login(1) または newtask(1) が使用されたときに、プロジェクトに新たに参加するタスクに適用されます。

---

## PAM サブシステム

アカウント情報の変更や設定を行う操作には、システムへのログイン、rcp または rsh コマンドの呼び出し、ftp の使用、su の使用などがあります。アカウント情報の変更や設定が必要な場合は、設定可能なモジュール群を使用して、認証、アカウント管理、資格管理、セッション管理などを行います。

プロジェクト用のアカウント管理 PAM モジュールについては、pam\_projects(5) のマニュアルページを参照してください。PAM システムについては、pam(3PAM)、pam.conf(4) および pam\_unix(5) のマニュアルページを参照してください。

## ネームサービス構成

資源管理は、ネームサービス project データベースをサポートします。project データベースが格納されている場所は、/etc/nsswitch.conf で指定されます。デフォルトでは files が最初に指定されていますが、ソースは任意の順序で指定できます。

```
project: files [nis] [ldap]
```

プロジェクト情報に対して複数のソースが指定されている場合、ルーチンは最初に指定されているソースで情報を検索し、次にその後続くデータベースを検索します。

/etc/nsswitch.conf の詳細については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス: DNS、NIS、LDAP 編)』の「ネームサービススイッチ (概要)」および nsswitch.conf(4) のマニュアルページを参照してください。

## ローカルの project ファイルの形式

nsswitch.conf で project データベースとして files を選択した場合、ログインプロセスはプロジェクト情報を /etc/project ファイルで検索します (projects (1) および project (4) 参照)。project ファイルには、システムによって認識されるプロジェクトごとにエントリが 1 行ずつ、次の形式で記述されています。

```
projname:projid:comment:user-list:group-list:attributes
```

フィールドの定義は次のとおりです。

*projname* プロジェクト名。英数字、下線 (\_)、ハイフン (-) から成る文字列を指定します。最初の文字は英字でなければなりません。 *projname* に、ピリオド (.), コロン (:), または改行文字を使用することはできません。

*projid* システムでプロジェクトに割り当てられる一意の数値 ID (PROJID)。 *projid* フィールドの最大値は UID\_MAX (2147483647) です。

*comment* プロジェクトの説明です。

*user-list* プロジェクトへの参加を許可されたユーザーをコンマで区切ったリストです。

このフィールドではワイルドカードを使用できます。アスタリスク (\*) を指定した場合、すべてのユーザーにプロジェクトへの参加を許可します。感嘆符に続けてアスタリスクを指定した場合 (!\*), すべてのユーザーのプロジェクトへの参加を拒否します。感嘆符 (!) に続けてユーザー名を指定した場合、指定されたユーザーのプロジェクトへの参加を拒否します。

*group-list* プロジェクトへの参加を許可されたユーザーのグループをコンマで区切ったリストです。

このフィールドではワイルドカードを使用できます。アスタリスク (\*) を指定した場合、すべてのグループにプロジェクトへの参加を許可します。感嘆符に続けてアスタリスクを指定した場合 (!\*), すべてのグループのプロジェクトへの参加を拒否します。感嘆符 (!) に続けてグループ名を指定した場合、指定されたグループのプロジェクトへの参加を拒否します。

*attributes* 名前と値の組をセミコロンで区切ったリストです (第 8 章参照)。 *name* は、オブジェクトに関連する属性を指定する任意の文字列です。また *value* はその属性のオプション値です。

```
name [=value]
```

名前と値の組で、名前に使用できるのは、文字、数字、下線、ピリオドに制限されます。 *rc1* のカテゴリとサブカテゴリの区切り文字にはピリオドを使用します。属性名の最初の文字は英字にする必要があります。名前については大文字と小文字は区別されます。

値を、コンマと括弧を使用して構造化することにより、優先順位を設定できます。セミコロンは、名前と値の組を区切るために使用されるので、値の定義には使用できません。コロンは、プロジェクトフィールドを区切る

ために使用されるので、値の定義には使用できません。

---

注 - このファイルを読み取るルーチンは、無効なエントリを検出すると停止します。このため、無効なエントリの後に指定されているプロジェクトの割り当ては実行されません。

---

次に、デフォルトの `/etc/project` ファイルの例を示します。

```
system:0:System:::
user.root:1:Super-User:::
noproject:2:No Project:::
default:3:::
group.staff:10:::
```

次に、デフォルトの `/etc/project` ファイルの最後にプロジェクトエントリを追加した例を示します。

```
system:0:System:::
user.root:1:Super-User:::
noproject:2:No Project:::
default:3:::
group.staff:10:::
user.ml:2424:Lyle Personal:::
booksite:4113:Book Auction Project:ml,mp,jtd,kjh:::
```

`/etc/project` ファイルに資源制御を追加する方法については、106 ページの「資源制御の使用」を参照してください。

## NIS のネームサービス構成

NIS を使用している場合は、NIS マップ内でプロジェクトを検索するように、`/etc/nsswitch.conf` ファイルで指定できます。

```
project: nis files
```

NIS マップの `project.byname` と `project.bynumber` はどちらも、次に示すように `/etc/project` ファイルと同じ形式です。

```
projname:projid:comment:user-list:group-list:attributes
```

詳細は、『*Solaris* のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』を参照してください。

## LDAP のディレクトリサービス構成

LDAP を使用している場合は、LDAP エントリでプロジェクトを検索するように、`/etc/nsswitch.conf` ファイルで指定できます。

```
project: ldap files
```

LDAP データベースにおけるプロジェクトエントリのスキーマなどの詳細については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス: DNS、NIS、LDAP 編)』の「LDAP の一般的なリファレンス」を参照してください。

---

## タスク

プロジェクトへのログインが成功するたびに、ログインプロセスを含む新しい「タスク」が作成されます。タスクは、時間をかけて行われる一連の作業を表すプロセスです。また、タスクは作業負荷コンポーネントと考えることもできます。

各プロセスは、1つのタスクのメンバーであり、各タスクは1つのプロジェクトに関連付けられています。

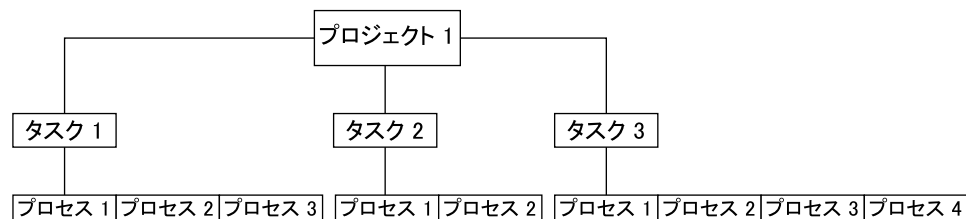


図 6-1 プロジェクトとタスクのツリー

シグナル送信のようなセッション上のすべての操作も、タスクでサポートされています。タスクをプロセッサセットに結合して、スケジューリングの優先順位とクラスを設定することにより、タスク内の現在のプロセスとそれに続くすべてのプロセスを変更することもできます。

タスクは、ログイン時に作成されるほか (`login(1)` 参照)、`cron(1M)`、`newtask(1)`、および `setproject(3PROJECT)` によっても作成されます。

拡張アカウンティング機能は、タスクレベルで集計されたプロセスのアカウンティングデータを提供できます。

---

## プロジェクトとタスクの管理に使用する コマンド

コマンド名	説明
projects (1)	ユーザーのプロジェクトメンバーシップを表示する
newtask (1)	ユーザーのデフォルトのシェルまたは指定されたコマンドを実行し、指定されたプロジェクトが所有する新しいタスクに実行コマンドを配置する。また、newtask は、実行中のプロセスに結合するタスクとプロジェクトを変更するためにも使用できる
projadd (1M)	/etc/project ファイルに新しいプロジェクトエントリを追加する。projadd は、ローカルシステム上にだけプロジェクトエントリを作成する。projadd は、ネットワークネームサービスから提供される情報は変更できない
projmod (1M)	ローカルシステム上のプロジェクトの情報を変更する。projmod は、ネットワークネームサービスから提供される情報は変更できない。ただし、このコマンドは、外部のネームサービスに対してプロジェクト名とプロジェクト ID の一意性を確認する
projdel (1M)	ローカルシステムからプロジェクトを削除する。projdel は、ネットワークネームサービスから提供される情報は変更できない

## プロジェクトとタスクで使用するコマンドオプション

### ps

タスクおよびプロジェクトの ID を表示するには、`ps -o` を使用します。たとえば、プロジェクト ID を表示するには、次のように入力します。

```
# ps -o user,pid,uid,projid
USER PID  UID  PROJID
jtd  89430 124  4113
```

## id

ユーザーおよびグループ ID に加えて、現在のプロジェクト ID を表示するには、`id -p` を使用します。`user` オペランドを指定した場合、そのユーザーの通常のログインに関連付けられたプロジェクトが表示されます。

```
# id -p
uid=124(jtd) gid=10(staff) projid=4113(booksite)
```

## pgrep と pkill

特定のリスト内のプロジェクト ID と一致するプロセスだけを表示するには、次のように入力します。

```
# pgrep -J projidlist
# pkill -J projidlist
```

特定のリスト内のタスク ID と一致するプロセスだけを表示するには、次のように入力します。

```
# pgrep -T taskidlist
# pkill -T taskidlist
```

## prstat

システムで現在実行中のプロセスとプロジェクトのさまざまな統計情報を表示するには、次のように入力します。

```
% prstat -J
      PID USERNAME  SIZE  RSS STATE  PRI  NICE      TIME  CPU PROCESS/NLWP
21634  jtd          5512K 4848K cpu0   44   0   0:00.00 0.3% prstat/1
   324  root           29M   75M sleep   59   0   0:08.27 0.2% Xsun/1
15497  jtd           48M   41M sleep   49   0   0:08.26 0.1% adeptedit/1
   328  root        2856K 2600K sleep   58   0   0:00.00 0.0% mibiisa/11
  1979  jtd        1568K 1352K sleep   49   0   0:00.00 0.0% csh/1
  1977  jtd        7256K 5512K sleep   49   0   0:00.00 0.0% dtterm/1
   192  root        3680K 2856K sleep   58   0   0:00.36 0.0% automountd/5
  1845  jtd         24M   22M sleep   49   0   0:00.29 0.0% dtmail/11
  1009  jtd        9864K 8384K sleep   49   0   0:00.59 0.0% dtwm/8
   114  root        1640K  704K sleep   58   0   0:01.16 0.0% in.routed/1
   180  daemon      2704K 1944K sleep   58   0   0:00.00 0.0% statd/4
   145  root        2120K 1520K sleep   58   0   0:00.00 0.0% ypbind/1
   181  root        1864K 1336K sleep   51   0   0:00.00 0.0% lockd/1
   173  root        2584K 2136K sleep   58   0   0:00.00 0.0% inetd/1
   135  root        2960K 1424K sleep    0   0   0:00.00 0.0% keyserv/4
PROJID  NPROC  SIZE  RSS MEMORY      TIME  CPU PROJECT
   10     52   400M  271M   68%   0:11.45 0.4% booksite
    0     35   113M  129M   32%   0:10.46 0.2% system
```

```
Total: 87 processes, 205 lwps, load averages: 0.05, 0.02, 0.02
```



システムで現在実行中のプロセスとタスクのさまざまな統計情報を表示するには、次のように入力します。

```
% prstat -T
  PID USERNAME  SIZE  RSS STATE PRI NICE   TIME   CPU PROCESS/NLWP
23023 root         26M   20M sleep  59   0   0:03:18 0.6% Xsun/1
23476 jtd          51M   45M sleep  49   0   0:04:31 0.5% adeptedit/1
23432 jtd        6928K 5064K sleep  59   0   0:00:00 0.1% dtterm/1
28959 jtd          26M   18M sleep  49   0   0:00:18 0.0% .netscape.bin/1
23116 jtd       9232K 8104K sleep  59   0   0:00:27 0.0% dtwm/5
29010 jtd       5144K 4664K cpu0   59   0   0:00:00 0.0% prstat/1
  200 root       3096K 1024K sleep  59   0   0:00:00 0.0% lpsched/1
  161 root       2120K 1600K sleep  59   0   0:00:00 0.0% lockd/2
  170 root       5888K 4248K sleep  59   0   0:03:10 0.0% automountd/3
  132 root       2120K 1408K sleep  59   0   0:00:00 0.0% ypbind/1
  162 daemon    2504K 1936K sleep  59   0   0:00:00 0.0% statd/2
  146 root       2560K 2008K sleep  59   0   0:00:00 0.0% inetd/1
  122 root       2336K 1264K sleep  59   0   0:00:00 0.0% keyserv/2
  119 root       2336K 1496K sleep  59   0   0:00:02 0.0% rpcbind/1
  104 root       1664K  672K sleep  59   0   0:00:03 0.0% in.rdisc/1
TASKID  NPROC  SIZE  RSS MEMORY   TIME   CPU PROJECT
  222     30  229M  161M   44%   0:05:54 0.6% group.staff
  223     1   26M   20M   5.3%   0:03:18 0.6% group.staff
   12     1   61M   33M   8.9%   0:00:31 0.0% group.staff
    1     33   85M   53M   14%   0:03:33 0.0% system

Total: 65 processes, 154 lwps, load averages: 0.04, 0.05, 0.06
```

---

注 - -J オプションと -T オプションを一緒に使用することはできません。

---

## プロジェクトとタスクでの cron と su の使用

### cron

cron コマンドは、settaskid を発行し、実行を要求したユーザーの適切なデフォルトプロジェクトを使用して、cron、at、および batch の各ジョブが別のタスクで実行されるようにします。また、at および batch コマンドは、現在のプロジェクト ID を取得して at ジョブを実行するときにプロジェクト ID が復元されるようにします。

### su

ユーザーのデフォルトプロジェクトを切り替え、その結果として新しいタスクを作成する (ログインのシミュレーションの一環として) には、次のように入力します。

```
# su - user
```

呼び出し側のプロジェクト ID を保持するには、`-` フラグを付けずに `su` コマンドを発行します。

```
# su user
```

---

## プロジェクト管理の例

### ▼ プロジェクトを定義して現在のプロジェクトを表示する方法

次の例は、`projadd` および `projmod` コマンドを使用する方法を示します。

1. スーパーユーザーになります。
2. システムのデフォルトの `/etc/project` ファイルを表示します。

```
# cat /etc/project
system:0:::
user.root:1:::
noproject:2:::
default:3:::
group.staff:10:::
```

3. `booksite` というプロジェクトを追加し、追加したプロジェクトを `mark` という名前のユーザーにプロジェクト ID 番号 `4113` で割り当てます。

```
# projadd -U mark -p 4113 booksite
```

4. 再度 `/etc/project` ファイルを表示し、プロジェクトが追加されていることを確認します。

```
# cat /etc/project
system:0:::
user.root:1:::
noproject:2:::
default:3:::
group.staff:10:::
booksite:4113::mark::
```

5. `comment` フィールドにプロジェクトを説明するコメントを追加します。

```
# projmod -c 'Book Auction Project' booksite
```

6. `/etc/project` ファイルに加えた変更を確認します。

```
# cat /etc/project
system:0:::
user.root:1:::
```

```
noproject:2:::  
default:3:::  
group.staff:10:::  
booksite:4113:Book Auction Project:mark::
```

## ▼ /etc/project ファイルからプロジェクトを削除する方法

次の例は、`projdel` コマンドを使ってプロジェクトを削除する方法を示します。

1. スーパーユーザーになります。
2. `projdel` コマンドを使ってプロジェクト `booksite` を削除します。

```
# projdel booksite
```

3. `/etc/project` ファイルを表示します。

```
# cat /etc/project  
system:0:::  
user.root:1:::  
noproject:2:::  
default:3:::  
group.staff:10:::
```

4. ユーザー名 `mark` でログインし、`projects` と入力して、割り当てられているプロジェクトを表示します。

```
# su - mark  
# projects  
default
```

## ▼ ユーザーおよびプロジェクトのメンバーシップ情報を取得する方法

`-p` フラグを付けて `id` コマンドを使用し、起動中のプロセスの現在のプロジェクトメンバーシップを表示します。

```
$ id -p  
uid=100(mark) gid=1(other) projid=3(default)
```

## ▼ 新しいタスクを作成する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. システムのタスク ID を取得するための `-v` (冗長) オプションを付けた `newtask` コマンドを使用して、`booksite` プロジェクトに新しいタスクを作成します。

```
# newtask -v -p booksite
16
```

newtask を実行すると、指定したプロジェクト内に新しいタスクが作成され、そのタスクにユーザーのデフォルトのシェルが置かれます。

3. 起動中のプロセスの現在のプロジェクトメンバーシップを表示します。

```
# id -p
uid=100(mark) gid=1(other) projid=4113(booksite)
```

今度は、プロセスが新しいプロジェクトのメンバーになっています。

## ▼ 実行中のプロセスを新しいタスクに移動する方法

次の例は、実行中のプロセスを別のタスクとプロジェクトに関連付ける方法を示します。このタスクを実行するには、スーパーユーザーでなければなりません。または、プロセスの所有者で、かつ新しいプロジェクトのメンバーでなければなりません。

1. スーパーユーザーになります。
2. *book\_catalog* プロセスのプロセス ID を取得します。

```
# pgrep book_catalog
8100
```

3. プロセス *8100* を、新しいタスク ID を使って *booksite* プロジェクトに関連付けます。

```
# newtask -v -p booksite -c 8100
17
```

-c オプションは、newtask が指定された既存のプロセスに対して動作することを指定します。

4. タスクとプロセス ID の対応を確認します。

```
# pgrep -T 17
8100
```

## 第 7 章

---

# 拡張アカウンティング

---

プロジェクトおよびタスク機能 (第 6 章で説明) を使って作業負荷にラベル付けを行い、分離することにより、作業負荷ごとの資源消費を監視できます。「拡張アカウンティング」サブシステムを使用すると、プロセスとタスクの両方について詳細な資源消費統計情報を取得できます。拡張アカウンティングサブシステムでは、行われた作業の対象プロジェクトの使用状況レコードにラベル付けします。また、拡張アカウンティングを IPQoS (Internet Protocol Quality of Service、IP サービス品質) フローアカウンティングモジュールと組み合わせて、システム上のネットワークフロー情報を取得することもできます。IPQoS フローアカウンティングモジュールについては、『IPQoS の管理』の「フローアカウンティングの使用と統計情報の収集 (手順)」を参照してください。

拡張アカウンティングを開始する方法については、92 ページの「プロセス、タスク、およびフローの拡張アカウンティングを起動する方法」を参照してください。

---

## 概要

資源管理メカニズムを適用する前に、まず、さまざまな作業負荷がシステムに対して行う資源消費要求の特徴をつかむ必要があります。Solaris オペレーティング環境の拡張アカウンティング機能を利用すると、タスクベース、プロセスベース、または IPQoS が提供するセレクトデータベース (ipqos (7IPP) 参照) で、システムやネットワークの資源消費を記録する柔軟性が得られます。システムの使用状況をリアルタイムで計測するオンライン監視ツールとは異なり、拡張アカウンティング機能を使用すると、使用状況の履歴を調べることができます。その上で、将来の作業負荷の容量要件を算定できます。

拡張アカウンティングのデータを使用すれば、資源についての課金、作業負荷の監視、容量計画などの目的でソフトウェアを開発したり購入したりできます。

---

## 拡張アカウンティングの動作

Solaris 環境の拡張アカウンティング機能は、アカウンティングデータを含めるために、バージョン番号が付けられた拡張可能なファイル形式を使用します。このデータ形式を使用するファイルは、添付のライブラリ `libexacct` (3LIB) で提供される API を使ってアクセスまたは作成できます。作成されたファイルは、拡張アカウンティング機能を使用できる任意のプラットフォーム上で分析でき、データを容量計画やチャージバックに使用できます。

拡張アカウンティングを起動すると、`libexacct` API で調べることができる統計情報が収集されます。`libexacct` は、`exacct` ファイルを前後どちらの方向からでも検査できます。API は、カーネルが作成するファイルだけでなく、`libexacct` によって生成されたサードパーティ製のファイルもサポートします。`libexacct` に対する `Practical Extraction and Report Language (Perl)` インタフェースがあり、これによってレポートおよび抽出用のカスタムスクリプトを作成できます。89 ページの「`libexacct` に対する Perl インタフェース」を参照してください。

拡張アカウンティングを有効にすると、タスクは、自分のメンバープロセスの総資源使用状況を追跡します。タスクのアカウンティングレコードは、そのタスクの完了時に書き込まれます。中間レコードを書き込むこともできます。タスクの詳細については、第 6 章を参照してください。

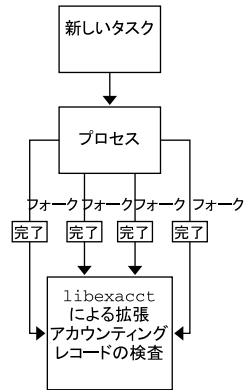


図 7-1 拡張アカウンティング起動時のタスクの追跡

## 拡張可能な形式

拡張アカウンティングの形式は、古い SunOS システムのアカウンティングソフトウェアの形式に比べて拡張性があります (『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「システムアカウンティング」を参照)。拡張アカウンティングでは、システムアカウンティングメトリックスのシステムへの追加や削除をシステムの解放時またはシステムの操作中に行うことができます。

---

注 - 拡張アカウンティングと古いシステムのアカウンティングソフトウェアの両方をシステム上で同時に起動できます。

---

## exacct レコードとその形式

exacct レコードを作成するルーチンは、次の 2 つの目的で使用できます。

- サードパーティ製の exacct ファイルを作成できるようにする
- putacct システムコールを使ってカーネルアカウンティングファイルに組み込まれるタグ付けレコードを作成できるようにする (getacct (2) 参照)

---

注 - Perl インタフェースから putacct システムコールを利用することもできます。

---

この形式では、すべての変更を明示的なバージョン変更にしなくても、さまざまな形式のアカウントレコードを取得できます。アカウントデータを使用するアプリケーションは、認識不可能なレコードを無視するように作成する必要があります。

libexacct ライブラリは、ファイルを exacct 形式に変換し、exacct でファイルを作成します。このライブラリは、exacct 形式のファイルに対するインタフェースとしてサポートされている唯一のインタフェースです。

---

注 - getacct、putacct、wracct の各システムコールは、フローには適用されません。IPQoS フローアカウントの構成時には、カーネルによってフローレコードが作成され、ファイルに書き込まれます。

---

---

## 拡張アカウント構成

/etc/acctadm.conf ファイルには、現在の拡張アカウント構成が含まれます。このファイルは、ユーザーが直接編集するのではなく、acctadm インタフェースを介して編集します。

拡張アカウントデータは、デフォルトでは /var/adm/exacct ディレクトリに置かれます。acctadm(1M) コマンドを使用すると、プロセスやタスクのアカウントデータファイルの格納場所を変更できます。

---

## 拡張アカウントで使用されるコマンド

コマンド名	説明
acctadm(1M)	拡張アカウント機能のさまざまな属性の変更、拡張アカウントの停止と起動を行う。また、プロセス、タスク、およびフローを追跡するためのアカウント属性を選択するのに使用する
wracct(1M)	アクティブなプロセスおよびタスクの拡張アカウントアクティビティを書き込む



コマンド名	説明
lastcomm (1)	直前に呼び出されたコマンドを表示する。lastcomm では、標準アカウントプロセスのデータまたは拡張アカウントプロセスのデータのどちらかを使用できる

タスクおよびプロジェクト関連のコマンドについては、79 ページの「プロジェクトとタスクの管理に使用するコマンド」を参照してください。IPQoS フローアカウントティングについては、ipqosconf (1M) のマニュアルページを参照してください。

## libexacct に対する Perl インタフェース

Perl インタフェースによって、exacct フレームワークで作成されたアカウントティングファイルを読み取ることのできる、Perl スクリプトを作成できます。exacct ファイルを書き出す Perl スクリプトも作成できます。

このインタフェースの機能は、基礎となる C 言語の API と同様です。可能な場合は、基礎となる C 言語の API から取得したデータを Perl データタイプとして表示します。この機能によって、データアクセスが容易になり、バッファのパック/アンパック操作が不要になります。さらに、あらゆるメモリー管理が Perl ライブラリによって実行されます。

各種のプロジェクト、タスク、exacct 関連機能はいくつかのグループに分けられます。各機能グループは、別々の Perl モジュールに配置されます。各モジュールは、サンの標準である Sun::Solaris::Perl パッケージ接頭辞から始まります。Perl exacct ライブラリが提供するクラスはすべて、Sun::Solaris::Exacct モジュールの下にあります。

配下の libexacct (3LIB) ライブラリは、exacct 形式のファイル、カタログタグ、および exacct オブジェクトに対する操作を実行します。exacct オブジェクトは、次の 2 つのタイプに分けられます。

- アイテム (単一データ値 [スカラー])
- グループ (項目のリスト)

次の表に各モジュールの概要を示します。

モジュール	説明	参照先
Sun::Solaris::Project	このモジュールは、次のプロジェクト操作関数にアクセスする機能を提供する。 getprojid(2)、endproject(3PROJECT)、fgetproject(3PROJECT)、getdefaultproj(3PROJECT)、getprojbyid(3PROJECT)、getprojbyname(3PROJECT)、getproject(3PROJECT)、getprojidbyname(3PROJECT)、inproj(3PROJECT)、project_walk(3PROJECT)、setproject(3PROJECT)、および setproject(3PROJECT)	Project(3PERL)
Sun::Solaris::Task	このモジュールは、タスク操作関数である gettaskid(2) と settaskid(2) にアクセスする機能を提供する	Task(3PERL)
Sun::Solaris::Exacct	最上位レベルの exacct モジュール。このモジュールは、exacct 関連のシステムコールである getacct、putacct(2)、および wracct(2) にアクセスする機能を提供する。このモジュールは、libexacct(3LIB) ライブラリ関数である ea_error(3EXACCT) にアクセスする機能も提供する。exacct EO_*、EW_*、EXR_*、P_*、および TASK_* マクロのすべてに対応する定数も、このモジュールで提供される	Exacct(3PERL)
Sun::Solaris::Exacct::Catalog	このモジュールは、exacct カタログタグ内のビットフィールドにアクセスする、オブジェクト指向型メソッドを提供する。このモジュールによって、EXC_*、EXD_*、および EXD_* マクロの定数にもアクセスできる	Exacct::Catalog(3PERL)
Sun::Solaris::Exacct::File	このモジュールは、次の libexacct アカウンティングファイル関数にアクセスする、オブジェクト指向型メソッドを提供する。ea_open(3EXACCT)、ea_close(3EXACCT)、ea_get_creator(3EXACCT)、ea_get_hostname(3EXACCT)、ea_next_object(3EXACCT)、ea_previous_object(3EXACCT)、および ea_write_object(3EXACCT)	Exacct::File(3PERL)

モジュール	説明	参照先
Sun::Solaris::Exacct::Object	このモジュールは、個々の <code>exacct</code> アカウンティングファイルオブジェクトにアクセスする、オブジェクト指向型メソッドを提供する。 <code>exacct</code> オブジェクトは、該当する <code>Sun::Solaris::Exacct::Object</code> サブクラスに与えられた、隠された参照として表される。このモジュールはさらに、アイテムかグループかのオブジェクトタイプに分けられる。このレベルで、 <code>ea_match_object_catalog</code> (3EXACCT) および <code>ea_attach_to_object</code> (3EXACCT) 関数にアクセスするメソッドがある	Exacct::Object (3PERL)
Sun::Solaris::Exacct::Object::Item	このモジュールは、独立した <code>exacct</code> アカウンティングファイルアイテムにアクセスする、オブジェクト指向型メソッドを提供する。このタイプのオブジェクトは、 <code>Sun::Solaris::Exacct::Object</code> から継承する	Exacct::Object::Item (3PERL)
Sun::Solaris::Exacct::Object::Group	このモジュールは、独立した <code>exacct</code> アカウンティングファイルグループにアクセスする、オブジェクト指向型メソッドを提供する。このタイプのオブジェクトは、 <code>Sun::Solaris::Exacct::Object</code> から継承する。これらのオブジェクトによって、 <code>ea_attach_to_group</code> (3EXACCT) 関数にアクセスできる。グループ内のアイテムは Perl 配列として表される	Exacct::Object::Group (3PERL)

表で説明したモジュールの使用例については、95 ページの「libexacct に対する Perl インタフェースの使用」を参照してください。

---

## 拡張アカウントティング機能の使用

### ▼ プロセス、タスク、およびフローの拡張アカウントティングを起動する方法

タスク、プロセス、およびフローの拡張アカウントティング機能を起動するには、`acctadm(1M)` コマンドを使用します。`acctadm` の最後に付けられたオプションのパラメータは、このコマンドが、拡張アカウントティング機能のプロセスアカウントティングコンポーネント、システムタスクアカウントティングコンポーネント、フローアカウントティングコンポーネントのいずれに作用するかを示します。

1. スーパーユーザーになります。
2. プロセスの拡張アカウントティングを起動します。

```
# acctadm -e extended -f /var/adm/exacct/proc process
```

3. タスクの拡張アカウントティングを起動します。

```
# acctadm -e extended,mstate -f /var/adm/exacct/task task
```

4. フローの拡張アカウントティングを起動します。

```
# acctadm -e extended -f /var/adm/exacct/flow flow
```

### ▼ 起動スクリプトを使って拡張アカウントティングを起動する方法

`/etc/init.d/acctadm` スクリプトへのリンクを `/etc/rc2.d` に作成することにより、実行中に拡張アカウントティングを起動できます。

```
# ln -s /etc/init.d/acctadm /etc/rc2.d/Snacctadm
# ln -s /etc/init.d/acctadm /etc/rc2.d/Knacctadm
```

変数 *n* は番号で置き換えられます。

アカウントティング構成の詳細については、88 ページの「拡張アカウントティング構成」を参照してください。

### ▼ 拡張アカウントティング状態を表示する方法

引数なしで `acctadm` と入力すると、拡張アカウントティング機能の現在の状態が表示されます。

```
# acctadm
    Task accounting: active
    Task accounting file: /var/adm/exacct/task
    Tracked task resources: extended
    Untracked task resources: none
    Process accounting: active
    Process accounting file: /var/adm/exacct/proc
    Tracked process resources: extended
    Untracked process resources: host,mstate
    Flow accounting: active
    Flow accounting file: /var/adm/exacct/flow
    Tracked flow resources: extended
    Untracked flow resources: none
```

この例では、システムタスクアカウンティングが拡張モードと mstate モードで動作しています。プロセスアカウンティングとフローアカウンティングは、拡張モードで動作しています。

---

注 - 拡張アカウンティングの文脈では、マイクロステート (mstate) は、プロセス状態の微小な変化を反映した拡張データを意味し、このデータはプロセス使用状況ファイルで利用できます (proc (4) 参照)。このデータは、プロセスの活動に関して、基本レコードや拡張レコードよりも詳細な情報を提供します。

---

## ▼ 使用可能なアカウンティング資源を表示する方法

使用可能な資源は、システムやプラットフォームによってさまざまです。-r オプションを使用すると、システム上の使用可能なアカウンティング資源を表示できます。

```
# acctadm -r
process:
extended pid,uid,gid,cpu,time,command,tty,projid,taskid,ancpid,wait-status,flag
basic    pid,uid,gid,cpu,time,command,tty,flag
task:
extended taskid,projid,cpu,time,host,mstate,anctaskid
basic    taskid,projid,cpu,timeprocess:
extended pid,uid,gid,cpu,time,command,tty,projid,taskid,ancpid,wait-status,flag
basic    pid,uid,gid,cpu,time,command,tty,flag
task:
extended taskid,projid,cpu,time,host,mstate,anctaskid
basic    taskid,projid,cpu,time
flow:
extended
saddr,daddr,sport,dport,proto,dsfield,nbytes,npkts,action,ctime,lseen,projid,uid
basic    saddr,daddr,sport,dport,proto,nbytes,npkts,action
```

## ▼ プロセス、タスク、およびフローアカウンティングを停止する方法

プロセス、タスク、およびフローアカウンティングを停止するには、それぞれを個別にオフにします。

1. スーパーユーザーになります。
2. プロセスアカウンティングをオフにします。

```
# acctadm -x process
```

3. タスクアカウンティングをオフにします。

```
# acctadm -x task
```

4. フローアカウンティングをオフにします。

```
# acctadm -x flow
```

5. タスクアカウンティング、プロセスアカウンティング、およびフローアカウンティングがオフになったことを確認します。

```
# acctadm
    Task accounting: inactive
    Task accounting file: none
    Tracked task resources: extended
    Untracked task resources: none
    Process accounting: inactive
    Process accounting file: none
    Tracked process resources: extended
    Untracked process resources: host,mstate
    Flow accounting: inactive
    Flow accounting file: none
    Tracked flow resources: extended
    Untracked flow resources: none
```

---

## libexacct に対する Perl インタフェースの使用

### ▼ exacct オブジェクトの内容を再帰的に出力する方法

exacct オブジェクトの内容を再帰的に出力するには、次のコードを使用します。この機能は、ライブラリによって `Sun::Solaris::Exacct::Object::dump()` 関数として提供されています。 `ea_dump_object()` という簡易関数でこの機能を利用することもできます。

```
sub dump_object
{
    my ($obj, $indent) = @_;
    my $istr = ' ' x $indent;

    #
    # Retrieve the catalog tag.  Because we are
    # doing this in an array context, the
    # catalog tag will be returned as a (type, catalog, id)
    # triplet, where each member of the triplet will behave as
    # an integer or a string, depending on context.
    # If instead this next line provided a scalar context, e.g.
    #   my $cat = $obj->catalog()->value();
    # then $cat would be set to the integer value of the
    # catalog tag.
    #
    my @cat = $obj->catalog()->value();

    #
    # If the object is a plain item
    #
    if ($obj->type() == &EO_ITEM) {
        #
        # Note: The '%s' formats provide s string context, so
        # the components of the catalog tag will be displayed
        # as the symbolic values.  If we changed the '%s'
        # formats to '%d', the numeric value of the components
        # would be displayed.
        #
        printf("%sITEM\n%s Catalog = %s|%s|%s\n",
            $istr, $istr, @cat);
        $indent++;

        #
        # Retrieve the value of the item.  If the item contains
```

```

# in turn a nested exacct object (i.e., an item or
# group), then the value method will return a reference
# to the appropriate sort of perl object
# (Exacct::Object::Item or Exacct::Object::Group).
# We could of course figure out that the item contained
# a nested item or group by examining the catalog tag in
# @cat and looking for a type of EXT_EXACCT_OBJECT or
# EXT_GROUP.
#
my $val = $obj->value();
if (ref($val)) {
    # If it is a nested object, recurse to dump it.
    dump_object($val, $indent);
} else {
    # Otherwise it is just a 'plain' value, so
    # display it.
    printf("%s Value = %s\n", $istr, $val);
}

#
# Otherwise we know we are dealing with a group. Groups
# represent contents as a perl list or array (depending on
# context), so we can process the contents of the group
# with a 'foreach' loop, which provides a list context.
# In a list context the value method returns the content
# of the group as a perl list, which is the quickest
# mechanism, but doesn't allow the group to be modified.
# If we wanted to modify the contents of the group we could
# do so like this:
#   my $grp = $obj->value(); # Returns an array reference
#   $grp->[0] = $newitem;
# but accessing the group elements this way is much slower.
#
} else {
    printf("%sGROUP\n%s Catalog = %s|%s|%s\n",
        $istr, $istr, @cat);
    $indent++;
    # 'foreach' provides a list context.
    foreach my $val ($obj->value()) {
        dump_object($val, $indent);
    }
    printf("%sENDGROUP\n", $istr);
}
}
}

```

## ▼ 新しいグループレコードを作成してファイルに書き込む方法

新しいグループレコードを作成して /tmp/exacct というファイルに書き込むには、次のスクリプトを使用します。

```
#!/usr/perl5/5.6.1/bin/perl
```



```

use strict;
use warnings;
use Sun::Solaris::Exacct qw(:EXACCT_ALL);
# Prototype list of catalog tags and values.
my @items = (
    [ &EXT_STRING | &EXC_DEFAULT | &EXD_CREATOR      => "me"      ],
    [ &EXT_UINT32 | &EXC_DEFAULT | &EXD_PROC_PID     => $$          ],
    [ &EXT_UINT32 | &EXC_DEFAULT | &EXD_PROC_UID     => $<         ],
    [ &EXT_UINT32 | &EXC_DEFAULT | &EXD_PROC_GID     => $(          ],
    [ &EXT_STRING | &EXC_DEFAULT | &EXD_PROC_COMMAND => "/bin/rec" ],
);

# Create a new group catalog object.
my $cat = ea_new_catalog(&EXT_GROUP | &EXC_DEFAULT | &EXD_NONE)

# Create a new Group object and retrieve its data array.
my $group = ea_new_group($cat);
my $ary = $group->value();

# Push the new Items onto the Group array.
foreach my $v (@items) {
    push@$ary, ea_new_item(ea_new_catalog($v->[0]), $v->[1]);
}

# Open the exacct file, write the record & close.
my $f = ea_new_file('/tmp/exacct', &O_RDWR | &O_CREAT | &O_TRUNC)
    || die("create /tmp/exacct failed: ", ea_error_str(), "\n");
$f->write($group);
$f = undef;

```

## ▼ exacct ファイルの内容を出力する方法

exacct ファイルの内容を出力するには、次の Perl スクリプトを使用します。

```

#!/usr/perl5/5.6.1/bin/perl

use strict;
use warnings;
use Sun::Solaris::Exacct qw(:EXACCT_ALL);

die("Usage is dumpexacct <exacct file>\n") unless (@ARGV == 1);

# Open the exact file and display the header information.
my $ef = ea_new_file($ARGV[0], &O_RDONLY) || die(error_str());
printf("Creator:  %s\n", $ef->creator());
printf("Hostname: %s\n\n", $ef->hostname());

# Dump the file contents
while (my $obj = $ef->get()) {
    ea_dump_object($obj);
}

```

```

# Report any errors
if (ea_error() != EXR_OK && ea_error() != EXR_EOF) {
    printf("\nERROR: %s\n", ea_error_str());
    exit(1);
}
exit(0);

```

## ▼ Sun::Solaris::Exacct::Object->dump() からの出力例

96 ページの「新しいグループレコードを作成してファイルに書き込む方法」で作成されたファイルに Sun::Solaris::Exacct::Object->dump() を実行した場合の出力例を示します。

```

Creator: root
Hostname: localhost
GROUP
    Catalog = EXT_GROUP|EXC_DEFAULT|EXD_NONE
    ITEM
        Catalog = EXT_STRING|EXC_DEFAULT|EXD_CREATOR
        Value = me
    ITEM
        Catalog = EXT_UINT32|EXC_DEFAULT|EXD_PROC_PID
        Value = 845523
    ITEM
        Catalog = EXT_UINT32|EXC_DEFAULT|EXD_PROC_UID
        Value = 37845
    ITEM
        Catalog = EXT_UINT32|EXC_DEFAULT|EXD_PROC_GID
        Value = 10
    ITEM
        Catalog = EXT_STRING|EXC_DEFAULT|EXD_PROC_COMMAND
        Value = /bin/rec
ENDGROUP

```

## 第 8 章

---

# 資源制御

---

第 7 章で説明したようにシステム上の作業負荷の資源消費を判定したら、資源の使用方法に制限を設けることができます。制限を設けると、作業負荷による資源の過剰消費を防ぐことができます。資源制御は、UNIX の資源制限の概念を拡張した機能で、資源を制限するために使用される制約メカニズムです。

---

## 概要

従来から、UNIX システムには資源制限機能があります (*rlimit*)。 *rlimit* の機能を使用すると、管理者は、プロセスが使用できる資源の量に対して 1 つ以上の数値制限を設定できます。この制限には、プロセスごとの CPU 使用時間、プロセスごとのコアファイルサイズ、プロセスごとの最大ヒープサイズが含まれます。ヒープサイズは、プロセスのデータセグメントに割り当てられるメモリー領域のサイズです。

Solaris オペレーティング環境では、プロセスごとの資源制限という概念が、第 6 章で説明したタスクおよびプロジェクトに拡張されています。この拡張された資源制限機能は、システム全体に適用できます。この拡張機能は、「資源制御」 (*rctl*s) 機能によって提供されます。

資源制御機能は、資源制限機能に対する互換インタフェースを提供します。資源制限機能を使用する既存のアプリケーションは、変更せずに、引き続き使用できます。また、既存のアプリケーションは、資源制御機能を利用するように変更されたアプリケーションと同様に監視することができます。

資源制御機能は、システム資源に対する制約メカニズムを提供します。これにより、プロセス、タスク、およびプロジェクトが、指定したシステム資源を過剰消費することを防止できます。このメカニズムは、資源の過剰消費を防ぐことにより、より管理しやすいシステムを実現します。

制約メカニズムは、容量計画を実施するときにも使用できます。制約を設けることにより、アプリケーションへの資源の提供を必ずしも拒否することなく、アプリケーションが必要とする資源量に関する情報を取得できます。

また、資源制御は、資源管理機能のための簡単な属性メカニズムとしても利用できます。たとえば、フェアシェアスケジューラ (FSS) のスケジューリングクラスで動作しているプロジェクトで利用できる CPU のシェア数は、資源制御 `project.cpu-shares` によって定義されます。プロジェクトは資源制御によって一定のシェア数を割り当てられるため、制御の超過につながる各種のアクションは許可されません。そのため、資源制御 `project.cpu-shares` の現在値は、指定したプロジェクトの属性とみなすことができます。

---

## 資源制御の管理

資源制御機能は、`project` データベース (第 6 章参照) によって構成されます。資源制御の属性は、`project` データベースエントリの最後のフィールドで設定します。各資源制御に対応付けられる値は、括弧で囲まれ、コンマ区切りのプレーンテキストとして示されます。括弧内の値は「action 文節」を示します。各 action 文節は、特権レベル、しきい値、および特定のしきい値に対応付けられたアクションで構成されます。各資源制御は複数の action 文節を持つことができ、各 action 文節もコンマで区切られます。次のエントリは、プロジェクトエンティティにおけるプロセスごとのアドレス空間制限と、タスクごとの軽量プロセス (LWP) 制限を定義します。

```
development:101:Developers:::task.max-lwps=(privileged,10,deny);
process.max-address-space=(privileged,209715200,deny)
```

`rctladm(1M)` コマンドを使用すると、資源制御機能の実行時に問い合わせや制御機能の変更を広域的に行うことができます。`prctl(1)` コマンドを使用すると、資源制御機能の実行時に問い合わせや制御機能の変更をローカルに行うことができます。

## 使用可能な資源制御

次の表に、このリリースで使用できる標準の資源制御を示します。

この表では、各制御によって制約される資源について説明し、`project` データベースにおけるその資源のデフォルトの単位を示します。デフォルトの単位には次の 2 種類があります。

- 数量は制限される量を意味します。
- インデックスは最大有効識別子を意味します。

したがって、`project.cpu-shares` は、プロジェクトで使用することが許可されているシェア数を示します。一方、`process.max-file-descriptor` は、`open(2)` システムコールによってプロセスに割り当てられるファイルの最大数を示します。

表 8-1 標準の資源制御

制御名	説明	デフォルトの単位
<code>project.cpu-shares</code>	プロジェクトに対して、FSS (7) で使用することが許可されている CPU シェア数	数量 (シェア数)
<code>task.max-cpu-time</code>	タスクのプロセスで使用できる最大 CPU 時間	時間 (秒)
<code>task.max-lwps</code>	タスクのプロセスで同時に使用できる LWP の最大数	数量 (LWP 数)
<code>process.max-cpu-time</code>	プロセスで使用できる最大の CPU 時間	時間 (秒)
<code>process.max-file-descriptor</code>	プロセスで使用できる最大のファイル記述子インデックス	インデックス (最大ファイル記述子)
<code>process.max-file-size</code>	プロセスで書き込むことができるファイルオフセットの最大サイズ	サイズ (バイト)
<code>process.max-core-size</code>	プロセスによって作成されるコアファイルの最大サイズ	サイズ (バイト)
<code>process.max-data-size</code>	プロセスで使用できるヒープメモリの最大サイズ	サイズ (バイト)
<code>process.max-stack-size</code>	プロセスで使用できるスタックメモリーセグメントの最大サイズ	サイズ (バイト)
<code>process.max-address-space</code>	プロセスで使用できる、セグメントサイズの総計としての最大アドレス空間	サイズ (バイト)

## 資源制御値と特権レベル

資源制御のしきい値は、ローカルアクションやロギングなどの広域アクションをトリガーできる実行ポイントを設定します。

各しきい値は、次の 3 種類の特権レベルのいずれかに対応付ける必要があります。

- 基本値 — 呼び出し元プロセスの所有者が変更できる
- 特権値 — 特権を持っている呼び出し元 (スーパーユーザー) だけが変更できる
- システム値 — オペレーティングシステムによる処理が実行されている間は、固定される

資源制御は、システムまたは資源の提供者によって定義されるシステム値を1つ持つことが保証されます。システム値は、オペレーティングシステムが提供できる資源の量を意味します。

特権値はいくつでも定義できます。基本値は1つだけ許可されます。特権値を指定しないで実行される操作には、デフォルトで、基本レベルの特権が割り当てられます。

資源制御値の特権レベルは、資源制御ブロックの特権フィールドで、RCTL\_BASIC、RCTL\_PRIVILEGED、またはRCTL\_SYSTEMのように定義します。詳細は、getrctl(2)を参照してください。prctlコマンドを使用すると、基本レベルおよび特権レベルに対応付けられている値を変更できます。

## 資源制御値に対応付けられたアクション

資源制御に設定された各しきい値に対して、1つ以上のアクションに対応付けることができます。

- しきい値を超える量の資源要求を拒否できる
- しきい値に達した場合は、違反プロセスまたは監視プロセスにシグナルを送信できる

実装上の制限により、しきい値に設定できるアクションは、各制御のグローバルプロパティによって制限されます。次の表に、使用できるシグナルアクションを示します。シグナルの詳細については、signal(3HEAD)を参照してください。

表 8-2 資源制御値に使用できるシグナル

シグナル	注
SIGABRT	
SIGHUP	
SIGTERM	
SIGKILL	
SIGSTOP	
SIGXRES	
SIGXFSZ	RCTL_GLOBAL_FILE_SIZE プロパティ (process.max-file-size) を持つ資源制御だけで使用可能。詳細は rctlblk_set_value(3C) を参照
SIGXCPU	RCTL_GLOBAL_CPU_TIME プロパティ (process.max-cpu-time) を持つ資源制御だけで使用可能。詳細は rctlblk_set_value(3C) を参照

## 資源制御のフラグとプロパティ

システム上の資源制御には、それぞれ特定のプロパティセットが対応付けられています。このプロパティセットは、一連のグローバルフラグとして定義されます。グローバルフラグは、その資源が制御されているすべてのインスタンスに対応付けられます。グローバルフラグは変更できませんが、`rctladm` または `getrctl` システムコールを使って取得できます。

ローカルフラグは、特定のプロセスまたはプロセス集合に対する資源制御の特定のしきい値について、デフォルトの動作と構成を定義します。あるしきい値のローカルフラグが、同じ資源制御で定義されている別のしきい値の動作に影響することはありません。ただし、グローバルフラグは、特定の制御に対応付けられているすべての値の動作に影響します。ローカルフラグは、対応するグローバルフラグによる制約の範囲内で、`prctl` コマンドまたは `setrctl` システムコールを使って変更できます (`setrctl(2)` 参照)。

ローカルフラグ、グローバルフラグ、およびそれらの定義の詳細なリストについては、`rctlblk_set_value(3C)` を参照してください。

特定の資源制御がしきい値に達したときのシステムの動作を確認するには、`rctladm` を使ってその資源制御のグローバルフラグを表示します。たとえば、`process.max-cpu-time` の値を表示するには、次のように入力します。

```
$ rctladm process.max-cpu-time
  process.max-cpu-time  syslog=off  [ lowerable no-deny cpu-time inf ]
```

広域フラグは、次のことを示します。

<code>lowerable</code>	この制御の特権値を下げるのに、スーパーユーザー特権を必要としない
<code>no-deny</code>	しきい値を超えても、資源へのアクセスは拒否されない
<code>cpu-time</code>	資源がしきい値に達したとき、SIGXCPU を送信できる
<code>inf</code>	<code>RCTL_LOCAL_MAXIMAL</code> が設定されている値は、実際には無限数を意味し、制約はない

資源制御のローカル値とアクションを表示するには、`prctl` を使用します。

```
$ prctl -n process.max-cpu-time $$
353939: -ksh
  process.max-cpu-time  [ lowerable no-deny cpu-time inf ]
18446744073709551615 privileged signal=XCPU  [ max ]
18446744073709551615 system    deny      [ max ]
```

この例では、2つのしきい値の両方に `max` (`RCTL_LOCAL_MAXIMAL`) フラグが設定されており、資源制御には `inf` (`RCTL_GLOBAL_INFINITE`) フラグが設定されています。したがって、設定されているように、両方のしきい値は無限値を意味し、これらの値を上回ることはありません。

## 資源制御の実行

1つの資源には、複数の資源制御を設定できます。資源制御は、プロセスモデルの包含レベルごとに1つずつ設定できます。同じ資源上の異なるコンテナレベルで資源制御がアクティブな場合、まず、最も小さいコンテナの制御が実行されます。したがって、`process.max-cpu-time` と `task.max-cpu-time` の両方の制御が同時に検出された場合は、まず `process.max-cpu-time` に対するアクションが実行されます。

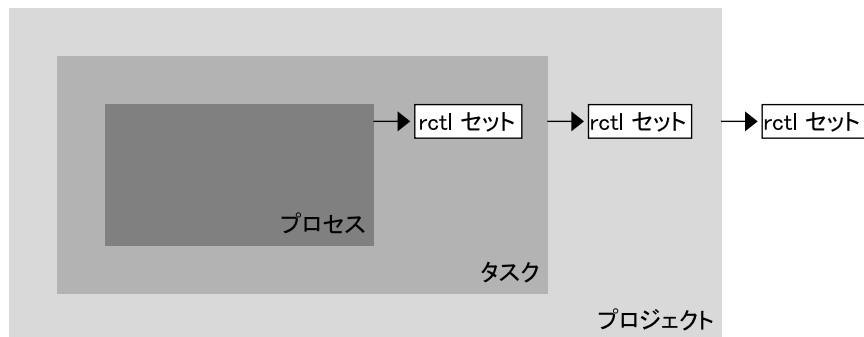


図 8-1 プロセス集合、コンテナの包含関係、およびその資源制御セット

## 資源制御イベントの広域監視

プロセスの資源消費が不明な場合がよくあります。資源消費に関する情報を入手するには、`rctladm(1M)` で利用できる広域資源制御アクションを使用します。`rctladm` を使用して、資源制御に `syslog` アクションを設定します。その資源制御が管理するエンティティでしきい値が検出されると、設定したログレベルでシステムメッセージが記録されます。

---

## 構成

表 8-1 に示されている各資源制御をプロジェクトに割り当てることができるのは、ログイン時、`newtask(1)` が呼び出されたとき、または `at(1)`、`batch(at(1))` を参照)、`cron(1M)` など、プロジェクトを扱うことができる起動ツールが呼び出されたときです。開始される各コマンドは、呼び出し側のユーザーのデフォルトプロジェクトとは異なるタスクで起動されます。



project データベース内のエントリに対する更新は、`/etc/project` ファイルまたはネットワークネームサービスのデータベース表現のどちらに対するものであっても、現在アクティブなプロジェクトには適用されません。更新内容は、新しいタスクが `login(1)` または `newtask` によってプロジェクトに参加したときに適用されます。

---

## 動作中のシステム上の資源制御値を一時的に更新する

project データベースで変更された値は、プロジェクト内で開始される新しいタスクに対してだけ有効になります。ただし、`rctladm` および `prctl` コマンドを使用すると、動作中のシステムの資源制御を更新できます。

### ログ状態の更新

`rctladm` コマンドは、システム全体で、各資源制御の広域ログ状態に影響を与えます。このコマンドは、広域的状态を表示し、制御の限度を超えたときに `syslog` が記録するログのレベルを設定できます。

### 資源制御の更新

`prctl` コマンドを使用すると、プロセスごと、タスクごと、またはプロジェクトごとに資源制御値とアクションを表示したり、一時的に変更したりできます。プロジェクト ID、タスク ID、またはプロセス ID を入力として指定すると、このコマンドは、定義されているレベルで資源制御に対して動作します。

変更した値とアクションはすぐに適用されます。ただし、これらの変更が適用されるのは、現在のセッションだけです。変更内容は、project データベースには記録されません。システムを再起動すると、変更内容は失われます。資源制御を永続的に変更するには、project データベースで変更を行う必要があります。

project データベースで変更できる資源制御設定はすべて、`prctl` コマンドを使って変更することもできます。基本値と特権値はどちらも、追加、削除が可能で、またアクションも変更できます。デフォルトでは、基本レベルの資源制御はすべての操作の影響を受けます。スーパーユーザー特権があるプロセスとユーザーは、特権レベルの資源制御も変更できます。システム資源の制御は変更できません。

---

## 資源制御の使用

### ▼ プロジェクト内の各タスクの最大 LWP 数を設定する方法

/etc/project データベースで次のエントリを入力し、*x-files* プロジェクトの各タスクの最大 LWP 数を 3 に設定します。

```
x-files:100::root::task.max-lwps=(privileged,3,deny)
```

プロジェクト *x-files* で *newtask* と結合することによって新しいタスクを作成したスーパーユーザーは、そのタスクの実行中、LWP を 3 つまでしか作成できません。次の注釈付きのセッション例を参照してください。

```
# newtask -p x-files csh

# prctl -n task.max-lwps $$
688: csh
task.max-lwps
                                3 privileged deny
2147483647 system      deny

# id -p
uid=0(root) gid=1(other) projid=100(x-files)

# ps -o project,taskid -p $$
PROJECT TASKID
x-files    236

# csh          /* 2 つ目の LWP を作成 */

# csh          /* 3 つ目の LWP を作成 */

# csh          /* これ以上 LWP を作成することはできない */
Vfork failed

#
```

### ▼ プロジェクトに複数の制御を設定する方法

/etc/project ファイルには、各プロジェクトごとに複数の資源制御設定を記述でき、さらに各資源制御ごとに複数のしきい値を記述できます。しきい値は *action* 文節で定義されます。複数の値はコンマで区切られます。

ファイル内の次の行は、basic (基本) レベルの制御を設定します。この設定では、*x-files* プロジェクトのタスクごとの最大 LWP 数に対して、アクションは発生しません。また、タスクごとの最大 LWP 数に対して特権レベルの deny 制御を設定しています。この制御により、前述の例のように、最大数を超える数の LWP を作成しようとすると失敗します。最後に、プロセスごとの最大ファイル記述子は basic レベルに制限されており、最大値を超えるオープンコールは失敗します。

```
x-files:101::root::task.max-lwps=(basic,10,none),(privileged,500,deny);
process.max-file-descriptor=(basic,128,deny)
```

## ▼ prctl を使用する方法

スーパーユーザーは、prctl と入力することにより、実行中の現在のシェルの最大ファイル記述子を表示できます。

```
# prctl -n process.max-file-descriptor $$
8437: sh
process.max-file-descriptor [ lowerable deny ]
                256 basic deny
                65536 privileged deny
                2147483647 system deny
```

prctl コマンドを使って新しい特権値を一時的に追加し、*x-files* プロジェクトの各タスクで 4 つ以上の LWP の使用を拒否することもできます。結果は 106 ページの「プロジェクト内の各タスクの最大 LWP 数を設定する方法」の結果と同じです。次の注釈付きサンプルセッションでこれを示します。

```
# newtask -p x-files

# id -p
uid=0(root) gid=1(other) projid=101(x-files)

# prctl -n task.max-lwps -t privileged -v 3 -e deny -i project x-files

# prctl -n task.max-lwps -i project x-files
670: sh
task.max-lwps
                3 privileged deny
                2147483647 system deny
```

prctl -r を使って資源制御の最小値を変更することもできます。

```
# prctl -n process.max-file-descriptor -r -v 128 $$
```

## ▼ rctladm を使用する方法

rctladm を使用すると、資源制御のグローバル syslog 属性を有効にできます。制御が限界を超えたとき、指定された syslog レベルで通知が記録されます。次のコマンドを入力します。

```
# rctladm -e syslog process.max-file-descriptor
```

---

## 容量に関する警告

資源制御に対してグローバルアクションを設定すると、資源制御値を超えたエンティティに関する通知を受け取ることができます。

たとえば、一般的な作業負荷のための十分な CPU 資源が Web サーバーに割り当てられているかどうかを確認する場合を考えます。この容量は、sar(1) データで CPU のアイドル時間と平均負荷率を分析すれば判定できます。また、拡張アカウンティングデータを調べて、Web サーバードプロセスで同時に実行しているプロセス数を確認することもできます。

より簡単な方法は、Web サーバーをタスクに配置することです。その上で、syslog を使ってグローバルアクションを設定すると、タスクがマシンのパフォーマンスに適した LWP の計画数を上回ったときに、警告が通知されます。

## ▼ Web サーバーに十分な CPU 容量が割り当てられているかどうかを判定する方法

1. **prctl** コマンドを使用して、**httpd** プロセスを含むタスクにスーパーユーザーが所有する特権レベルの資源制御を設定します。各タスクの **LWP** の総数を **40** に制限し、すべてのローカルアクションを無効にします。

```
# prctl -n task.max-lwps -v 40 -t privileged -d all `pgrep httpd`
```

2. 資源制御 **task.max-lwps** で、システムログのグローバルアクションを有効にします。

```
# rctladm -e syslog task.max-lwps
```

3. 作業負荷が資源制御を超えるかどうかを監視します。  
作業負荷が資源制御を超えると、次のような内容が /var/adm/messages に記録されます。

```
Jan  8 10:15:15 testmachine unix: [ID 859581 kern.notice]  
NOTICE: privileged rctl task.max-lwps exceeded by task 19
```

## 第 9 章

---

# フェアシェアスケジューラ

---

作業負荷データを分析することによって、特定の作業負荷または作業負荷のグループが CPU 資源を占有しているかどうかを判定できます。作業負荷が CPU 使用量の制限を超えていない場合は、システム上での CPU 時間の割り当て方針を変更することができます。この章で説明するフェアシェアスケジューリングクラスを使用すると、タイムシェアリング (TS) スケジューリングクラスの優先順位方式ではなく、シェア数に基づいて CPU 時間を割り当てることができます。

---

## 概要

オペレーティングシステムの基本的な仕事は、どのプロセスがシステム資源へのアクセスを取得できるようにするか調整することです。プロセススケジューラ (別名、ディスパッチャ) は、カーネルの一部であり、プロセスへの CPU の割り当てを制御します。スケジューラには、スケジューリングクラスという概念があります。各スケジューリングクラスでは、クラス内のプロセスのスケジューリングに使用するスケジューリング方針を定義します。TS スケジューラは Solaris オペレーティング環境におけるデフォルトのスケジューラであり、使用可能な CPU へのアクセスをすべてのプロセスに等しく与えます。ただし、特定のプロセスにより多くの資源を与えたい場合もあります。

フェアシェアスケジューラ (FSS) では、各作業負荷に対する使用可能な CPU 資源の割り当てを、その作業負荷の重要性に基づいて制御します。この重要性は、各作業負荷に割り当てる CPU 資源のシェア数で表します。

各プロジェクトに CPU シェアを与えて、CPU 資源に対するプロジェクトの使用権を制御します。FSS では、プロジェクトに属するプロセス数ではなく、割り当てられたシェア数に基づいて、プロジェクト間に CPU 資源が公平に配分されることが保証されています。FSS は、他のプロジェクトとの比較に基づいて、CPU 資源を多く使用するプロジェクトの CPU 使用権を減らし、CPU 資源の使用が少ないプロジェクトの CPU 使用権を増やすことで公平さを実現します。

FSS は、カーネルスケジューリングクラスモジュールとクラスに固有な `dispadm` (1M) および `priocntl(1)` コマンドから構成されます。FSS が使用するプロジェクトシェアは、`project` データベース内の `project.cpu-shares` プロパティで指定します。

---

## CPU シェアの定義

「シェア」という用語は、プロジェクトに割り当てられる CPU 資源の配分を定義するために使用されます。プロジェクトに割り当てる CPU シェア数を他のプロジェクトよりも多くすると、そのプロジェクトがフェアシェアスケジューラから受け取る CPU 資源も多くなります。

CPU シェアは、CPU 資源の比率ではありません。シェアは、他の作業負荷との比較に基づいた作業負荷の相対的な重要性を定義します。プロジェクトに CPU シェアを割り当てる場合に重要なことは、プロジェクトが持つシェア数自体ではありません。他のプロジェクトと比較して、そのプロジェクトがシェアをいくつ持っているかを把握することが重要です。また、そのプロジェクトが CPU 資源について、他のいくつかのプロジェクトと競合しているかということも考慮に入れる必要があります。

---

注 - シェア数がゼロのプロジェクトに属するプロセスは、常に最下位のシステム優先順位 (0) で実行されます。このようなプロセスが実行されるのは、シェア数がゼロでないプロジェクトが CPU 資源を使用していないときだけです。

---

---

## CPU シェアとプロセスの状態

Solaris オペレーティング環境では、プロジェクトの作業負荷は一般に複数のプロセスから構成されます。フェアシェアスケジューラの観点からは、各プロジェクトの作業負荷は、アイドル状態かアクティブ状態のどちらかです。プロジェクトのどのプロセスも CPU 資源を使用していないとき、プロジェクトはアイドル状態であるといえます。このような場合、プロセスは一般にスリープ (入出力の完了を待機している状態) または停止状態にあります。プロジェクトの 1 つ以上のプロセスが CPU 資源を使用しているとき、プロジェクトはアクティブ状態であるといえます。すべてのアクティブなプロジェクトが持つシェア数の合計が、プロジェクトに割り当てられる CPU 資源の配分の計算に使用されます。

次の式から、FSS スケジューラによるプロジェクトごとの CPU 資源の割り当て方法が算出されます。(allocation = 割り当て、project = プロジェクト、shares = シェア)

$$\text{allocation}_{\text{project } i} = \frac{\text{shares}_{\text{project } i}}{\sum_{j=1 \dots n} (\text{shares}_{\text{project } j})}$$

j: すべてのアクティブプロジェクトのインデックス

図 9-1 FSS スケジューラのシェア計算

アクティブなプロジェクトが増えると、各プロジェクトの CPU 割り当ては減りますが、プロジェクト間の CPU 割り当て比率は変わりません。

---

## CPU シェアと使用率

シェア割り当ては、使用率とは異なります。CPU 資源の 50% が割り当てられているプロジェクトの CPU 使用率は、平均するとわずか 20% ほどです。その上、シェアが CPU 使用量を制限するのは、他のプロジェクトと競合するときだけです。プロジェクトに対する割り当てが低い場合でも、そのプロジェクトがシステムで単独に実行されているときは、常に 100% の処理能力を CPU から受け取ります。使用可能な CPU サイクルが浪費されることはありません。つまり、使用可能な CPU サイクルはプロジェクト間に配分されます。

動作中の作業負荷に小さいシェアを割り当てると、パフォーマンスが低下します。ただし、システムが過負荷にならないかぎり、シェア割り当て数が原因で作業が完了しないことはありません。

---

## CPU シェアの例

2つの CPU を搭載したシステムがあり、それらの CPU は CPU にバインドされた 2つの作業負荷 A および B を並列に実行しているとします。各作業負荷は別個のプロジェクトとして実行されています。各プロジェクトは、プロジェクト A に  $S_A$  シェアが割り当てられ、プロジェクト B に  $S_B$  シェアが割り当てられるように構成されています。

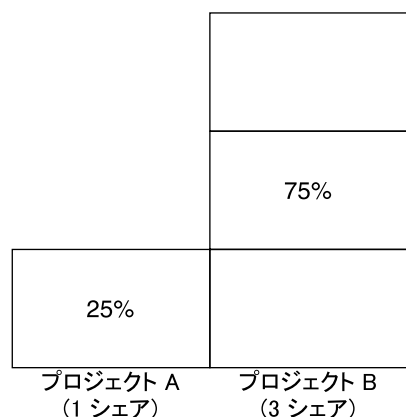
従来の TS スケジューラを使用した場合、システムで実行されている各作業負荷には、平均して同じ量の CPU 資源が与えられます。つまり、各作業負荷にはシステム容量の 50% が割り当てられます。

FSS スケジューラの制御で実行する場合でも、 $S_A = S_B$  のシェアを割り当てると、各プロジェクトにほぼ等量の CPU 資源が与えられます。これに対して、プロジェクトに異なるシェア数を与えた場合、CPU 資源の割り当て量は異なります。

次に示す 3 つの例は、さまざまな構成でのシェアの働きを示しています。これらの例に示されているとおり、シェア数は、要求が使用可能な資源量と同じまたはそれを超えている場合にのみ使用量を数学的に正確に表します。

## 例 1: CPU にバインドされた 2 つのプロセスが各プロジェクトに存在する場合

プロジェクト A および B がそれぞれ CPU にバインドされたプロセスを 2 つ持ち、かつ  $S_A = 1$  および  $S_B = 3$  である場合、シェアの合計数は  $1 + 3 = 4$  になります。この構成で、十分な数の CPU 要求があると、プロジェクト A および B には、それぞれ CPU 資源の 25% と 75% が割り当てられます。



## 例 2: プロジェクト間に競合がない場合

プロジェクト A および B がそれぞれ CPU にバインドされたプロセスを 1 つだけ持ち、かつ  $S_A = 1$  および  $S_B = 100$  である場合、シェアの合計数は 101 になります。各プロジェクトは、実行中のプロセスを 1 つしか持たないため、CPU を 1 つしか使用できません。この構成では、CPU 資源を得るための競合がプロジェクト間に存在しないので、プロジェクト A および B には、それぞれ全 CPU 資源の 50% が割り当てられます。この構成の場合、CPU シェア数は CPU 資源の割り当てに影響しません。プロジェクトへの割り当ては同じ (50/50) になります。これは、両方のプロジェクトに割り当てられるシェア数がゼロの場合でも同様です。



50%	50%
(CPU 1)	(CPU 2)
プロジェクト A (1 シェア)	プロジェクト B (100 シェア)

### 例 3: 一方のプロジェクトが実行されない場合

プロジェクト A および B がそれぞれ CPU にバインドされたプロセスを 2 つ持ち、かつ A に 1 シェア、B に 0 シェアが与えられている場合、プロジェクト B には CPU 資源が割り当てられず、プロジェクト A にすべての CPU 資源が割り当てられます。プロジェクト B のプロセスは常にシステム優先順位 0 で実行されるため、実行される可能性はまったくありません。これは、プロジェクト A のプロセスの方が常に高い優先順位を持っているためです。

100%	0%
プロジェクト A (1 シェア)	プロジェクト B (0 シェア)

---

## FSS の構成

### プロジェクトとユーザー

プロジェクトは、FSS スケジューラの作業負荷コンテナです。プロジェクトに割り当てられているユーザーのグループは、個別の管理可能なブロックとして扱われます。個人ユーザー用に独自のシェア数を持つプロジェクトを作成できます。

ユーザーは、異なるシェア数が割り当てられているさまざまなプロジェクトのメンバーになることができます。プロセスをあるプロジェクトから別のプロジェクトに移動すると、プロセスに割り当てられる CPU 資源量は変化します。

project データベースとネームサービスについては、75 ページの「project データベース」を参照してください。

### CPU シェアの構成

CPU シェアの構成は project データベースのプロパティとして、ネームサービスによって管理されます。

プロジェクトに関連付けられている最初のタスクまたはプロセスが `setproject` (3PROJECT) ライブラリ関数を使って生成されると、project データベース内で資源制御 `project.cpu-shares` として定義されている CPU シェア数がカーネルに渡されます。資源制御 `project.cpu-shares` が定義されていないプロジェクトには、1 シェアが割り当てられます。

次の例では、`/etc/project` ファイル内のエントリでプロジェクト `x-files` のシェア数に 5 が設定されています。

```
x-files:100:::project.cpu-shares=(privileged,5,none)
```

プロジェクトに割り当てられている CPU シェア数を、プロセスの実行中にデータベースで変更しても、プロジェクトのシェア数は、その時点では変更されません。変更内容を有効にするには、プロジェクトを再起動する必要があります。

プロジェクトに割り当てられているシェア数を、project データベース内のプロジェクトの属性を変更しないで一時的に変更するには、`prctl` (1) を使用します。たとえば、`x-files` プロジェクトに関連付けられているプロセスの実行中に、そのプロジェクトの資源制御 `project.cpu-shares` の値を 3 に変更するには、次のように入力します。

```
# prctl -r -n project.cpu-shares -v 3 -i project x-files
```

-r 指定された資源制御の現在の値を置き換えます。

- n *name*      資源制御の名前を指定します。
- v *val*        資源制御の値を指定します。
- i *idtype*     ID タイプを指定します。
- x-files*        変更対象を指定します。この例では、プロジェクト *x-files* が変更対象です。

プロジェクト ID 0 のプロジェクト *system* には、起動時の初期化スクリプトで起動されるすべてのシステムデーモンが含まれます。*system* は、無制限のシェア数を持つプロジェクトとしてみなされます。したがって、プロジェクト *system* は、他のプロジェクトに与えられているシェア数とは関係なく、常に最初にスケジュールされます。プロジェクト *system* に無制限のシェア数を割り当てない場合は、*project* データベースでこのプロジェクトのシェア数を変更します。

前述のように、シェア数がゼロのプロジェクトに属するプロセスには、常にシステム優先順位 0 が与えられます。シェア数が 1 以上のプロジェクトは、優先順位 1 以上で実行されます。したがって、シェア数がゼロのプロジェクトは、ゼロ以外のシェア数を持つプロジェクトが CPU 資源を要求していないときにだけスケジュールされます。

1 つのプロジェクトに割り当てられるシェアの最大数は 65535 です。

---

## FSS とプロセッサセット

FSS は、プロセッサセットと連携して使用すると、連携させない場合よりも、各プロセッサセット上で実行するプロジェクト間の CPU 資源の割り当てをよりきめ細かく制御できます。FSS スケジューラは、プロセッサセットを完全に独立したパーティションとして処理します。つまり、各プロセッサセットは、CPU 割り当てについてそれぞれ個別に制御されます。

1 つのプロセッサセットで実行されるプロジェクトの CPU 割り当てが、別のプロセッサセットで実行されるプロジェクトの CPU シェアや動作によって影響を受けることはありません。なぜなら、異なるプロセッサセットで実行されるプロジェクトが同じ資源について競合することはないからです。競合が発生するのは、プロジェクトが同じプロセッサセット内で実行されている場合だけです。

プロジェクトに割り当てられているシェア数はシステム全体に適用されます。どのプロセッサセットで実行されようと、プロジェクトの各部分には同じシェア数が与えられます。

次に示すように、プロセッサセットが使用されている場合、プロジェクトの CPU 割り当ては、各プロセッサセット内で実行されるアクティブなプロジェクトに対して算出されます。(allocation = 割り当て、project = プロジェクト、shares = シェア、processor set = プロセッサセット)

$$\text{allocation}_{\text{project } x}^i = \frac{\text{shares}_{\text{project } x}^i}{\sum_{j=1 \dots n} (\text{shares}_{\text{project } j})} \text{ processor set } X$$

j: プロセッサセット X で実行されるすべてのアクティブプロジェクトのインデックス

図 9-2 プロセッサセットを使用する場合の FSS スケジューラのシェア計算

異なるプロセッサセット内で実行されるプロジェクトのパーティションは、異なる CPU 割り当てを持つこととなります。1 つのプロセッサセット内の各プロジェクトパーティションに対する CPU 割り当ては、同じプロセッサセット内で実行される他のプロジェクトの割り当てにだけ依存します。

プロセッサセット境界内で実行されるアプリケーションのパフォーマンスと可用性が、新しいプロセッサセットの導入によって影響を受けることはありません。また、他のプロセッサセットで実行されるプロジェクトのシェア割り当ての変更によって、アプリケーションが影響を受けることもありません。

空のプロセッサセット (プロセッサが存在しないセット) や、プロセッサセットにバインドされたプロセスを持たないプロセッサセットは、FSS スケジューラの動作にまったく影響を与えません。

## FSS とプロセッサセットの例

8 つの CPU を持つサーバーがプロジェクト A、B、および C 内で CPU にバインドされたアプリケーションをいくつか実行しているものとします。プロジェクト A には 1 シェア、プロジェクト B には 2 シェア、プロジェクト C には 3 シェアがそれぞれ割り当てられています。

プロジェクト A は、プロセッサセット 1 だけで実行されています。プロジェクト B は、プロセッサセット 1 および 2 で実行されています。プロジェクト C は、プロセッサセット 1、2、および 3 で実行されています。各プロジェクトには、使用可能なすべての CPU 処理能力を利用するだけの十分な数のプロセスが存在しているものとします。したがって、CPU 資源を得るための競合が各プロセッサセットで常に発生します。

プロジェクト A 16.66% (1/6)	プロジェクト B 40% (2/5)	プロジェクト C 100% (3/3)
プロジェクト B 33.33% (2/6)		
プロジェクト C 50% (3/6)	プロジェクト C 60% (3/5)	
プロセッサセット #1 2 CPU システムの 25%	プロセッサセット #2 4 CPU システムの 50%	プロセッサセット #3 2 CPU システムの 25%

このようなシステムでは、システム全体でのプロジェクトの CPU 割り当ての合計は、次のようになります。(pset = プロセッサセット)

$$\text{プロジェクト A} \quad 4\% = (1/6 \times 2/8)_{\text{pset1}}$$

$$\text{プロジェクト B} \quad 28\% = (2/6 \times 2/8)_{\text{pset1}} + (2/5 \times 4/8)_{\text{pset2}}$$

$$\text{プロジェクト C} \quad 67\% = (3/6 \times 2/8)_{\text{pset1}} + (3/5 \times 4/8)_{\text{pset2}} + (3/3 \times 2/8)_{\text{pset3}}$$

これらの割合は、プロジェクトに与えられている CPU シェア値とは一致しません。ただし、各プロセッサセット内では、プロジェクトごとの CPU 割り当て比率はプロジェクトのそれぞれのシェアに比例します。

このシステム上にプロセッサセットが存在しない場合、CPU 資源の配分は、次に示すように、異なったものになります。

$$\text{プロジェクト A} \quad 16.66\% = (1/6)$$

$$\text{プロジェクト B} \quad 33.33\% = (2/6)$$

$$\text{プロジェクト C} \quad 50\% = (3/6)$$

---

## FSS と他のスケジューリングクラスの併用

デフォルトでは、FSS スケジューリングクラスは、タイムシェアリング (TS)、対話型 (IA)、および固定優先順位 (FX) の各スケジューリングクラスと同じ範囲の優先順位 (0 から 59) を使用します。そのため、これらのスケジューリングクラスのプロセスが同じプロセッサセットを共有しないようにする必要があります。FSS、TS、IA、および FX の各クラスにプロセスが混在すると、予期せぬスケジューリング処理が実行される場合があります。

プロセッサセットを使用する場合は、1 つのシステム内で TS、IA、および FX を FSS と混在させることができます。ただし、各プロセッサセットで実行されるすべてのプロセスは、1 つのスケジューリングクラスに所属している必要があります。このようにすると、これらのプロセスが同じ CPU について競合することはありません。プロセッサセットを使用しない場合は、特に FX スケジューラを FSS スケジューリングクラスと併用しないようにしてください。これにより、FX クラスのアプリケーションが高い優先順位を使用して、FSS クラスのアプリケーションの実行を妨げることはありません。

TS クラスと IA クラスのプロセスは、同じプロセッサセット内で、またはプロセッサセットが存在しない同じシステム内で混在させることができます。

Solaris オペレーティング環境では、スーパーユーザー権限を持つユーザーは、リアルタイム (RT) スケジューラも利用できます。デフォルトでは、RT スケジューリングクラスは FSS とは異なる範囲のシステム優先順位 (通常は 100 から 159) を使用します。RT と FSS は互いに重複しない範囲の優先順位を使用しているため、FSS は同じプロセッサセット内の RT スケジューリングクラスと共存できます。ただし、FSS スケジューリングクラスは、RT クラスで実行するプロセスを制御することはできません。

たとえば、4 つのプロセッサから構成されるシステムで、CPU に結合されているシングルスレッドの RT プロセスは 1 つのプロセッサを占有できます。システムが FSS も実行している場合、通常のコアプロセスは、RT プロセスが使用していない残りの 3 つの CPU について競合します。RT プロセスは CPU を使い続けることはありません。RT プロセスがアイドル状態になったとき、FSS は 4 つのプロセッサをすべて使用します。

次のコマンドを入力して、プロセッサセットが実行しているスケジューリングクラスを特定し、各プロセッサセットが TS、IA、FX、または FSS のプロセスのいずれかを実行するように構成されていることを確認します。

```
$ ps -ef -o pset,class | grep -v CLS | sort | uniq
1 FSS
1 SYS
2 TS
2 RT
3 FX
```

システムにデフォルトのスケジューラを設定するには、120 ページの「FSS の構成例」と `dispadm(1M)` を参照してください。実行中のプロセスを別のスケジューリングクラスに移動するには、120 ページの「FSS の構成例」と `priocntl(1)` を参照してください。

---

## FSS の監視

`prstat(1M)` を使用して、CPU 使用量をアクティブなプロジェクトごとに監視できます。

タスク用の拡張アカウンティングデータを使用して、長期間使用される CPU 資源の合計量について、プロジェクトごとの統計情報を取得できます。詳細は、第 7 章を参照してください。

### ▼ システムの CPU 使用量をプロジェクトごとに監視する方法

システム上で実行されるプロジェクトの CPU 使用量を監視するには、次のように入力します。

```
% prstat -J
```

### ▼ プロセッサセット内の CPU 使用量をプロジェクトごとに監視する方法

プロセッサセットに登録されているプロジェクトの CPU 使用量を監視するには、次のように入力します。

```
% prstat -J -C pset-list
```

`pset-list`   コンマ区切りのプロセッサセット ID のリスト

---

## FSS の構成例

Solaris 環境における他のスケジューリングクラスと同様に、FSS では、スケジューリングクラスを設定するコマンドや、スケジューラのチューンアップパラメータを設定するコマンド、個々のプロセスのプロパティを設定するコマンドを使用できます。

### ▼ スケジューリングクラスの設定方法

`dispadmin` コマンドを使用して、システムのデフォルトのスケジューラとして FSS を設定します。

```
# dispadmin -d FSS
```

この変更指定は次の再起動で有効になります。再起動後は、システムのすべてのプロセスが FSS スケジューリングクラスで実行されます。

### ▼ プロセスを TS から FSS クラスに手動で移動する方法

デフォルトのスケジューリングクラスを変更した後で再起動しなくても、プロセスを TS スケジューリングクラスから FSS スケジューリングクラスに手動で移動できます。

1. スーパーユーザーになります。
2. `init` プロセス (`pid 1`) を FSS スケジューリングクラスに移動します。

```
# pricntl -s -c FSS -i pid 1
```

3. すべてのプロセスを TS スケジューリングクラスから FSS スケジューリングクラスに移動します。

```
# pricntl -s -c FSS -i class TS
```

すべてのプロセスは、再起動後には再び TS スケジューリングクラスで実行されます。



## ▼ プロセスをすべてのユーザークラスから FSS クラスに手動で移動する方法

TS 以外のデフォルトのクラスを使用している場合、たとえば、デフォルトで IA クラスを使用するウィンドウ環境がシステムで実行されている場合があります。デフォルトのスケジューリングクラスを変更した後で再起動しなくても、すべてのプロセスを FSS スケジューリングクラスに手動で移動できます。

1. スーパーユーザーになります。
2. **init** プロセス (**pid 1**) を **FSS** スケジューリングクラスに移動します。  

```
# priocntl -s -c FSS -i pid 1
```
3. すべてのプロセスを現在のスケジューリングクラスから **FSS** スケジューリングクラスに移動します。

```
# priocntl -s -c FSS -i all
```

すべてのプロセスは、再起動後には再びデフォルトのスケジューリングクラスで実行されます。

## ▼ プロジェクトのプロセスを FSS クラスに移動する方法

特定のプロジェクト内のプロセスを現在のスケジューリングクラスから FSS スケジューリングクラスに手動で移動できます。

1. スーパーユーザーになります。
2. プロジェクト **ID 10** で実行するプロセスを **FSS** スケジューリングクラスに移動します。

```
# priocntl -s -c FSS -i projid 10
```

プロジェクトのプロセスは、再起動後には再びデフォルトのスケジューリングクラスで実行されます。

## ▼ スケジューラのパラメータを調整する方法

**dispadmin** コマンドを使用して、FSS スケジューラのタイムクォンタム (**time quantum**) 値を調べ、調整できます。タイムクォンタムとは、スレッドがプロセッサに上で実行を開始してからそのプロセッサを放棄するまでの時間量のことです。FSS スケジューラの現在のタイムクォンタムを表示するには、次のように入力します。

```
$ dispadmin -c FSS -g
#
# Fair Share Scheduler Configuration
#
RES=1000
#
# Time Quantum
#
QUANTUM=110
```

-g オプションを使用するときに、同時に -r オプションも指定すると、タイムクオンタム値の表示に使用する最小単位を指定できます。最小単位を指定しないと、タイムクオンタム値はデフォルトのミリ秒で表示されます。次のコマンドを入力します。

```
$ dispadmin -c FSS -g -r 100
#
# Fair Share Scheduler Configuration
#
RES=100
#
# Time Quantum
#
QUANTUM=11
```

FSS スケジューリングクラスにスケジューリングパラメータを設定するには、`dispadmin -s` を使用します。*file* 内の値は、-g オプションで得られる出力と同じ形式で指定する必要があります。これらの値は、カーネル内の現在の値を上書きします。次のコマンドを入力します。

```
$ dispadmin -c FSS -s file
```

## 関連項目

FSS スケジューラの使用方法については、`priocntl(1)`、`ps(1)`、`dispadmin(1M)`、および `FSS(7)` を参照してください。

## 第 10 章

# 資源プール

この章では、マシン資源のパーティション分割に使用される資源プールについて説明します。資源プールを使用すると、作業負荷によって特定の資源が重複して消費されないように、作業負荷を分離することができます。このような方法で資源を確保すると、さまざまな作業負荷が混在するシステム上で予測どおりのパフォーマンスを得ることができます。

## 概要

資源プールは、プロセッサセットの構成やスケジューリングクラスの割り当て (オプション) に対して一貫した構成メカニズムを提供します。

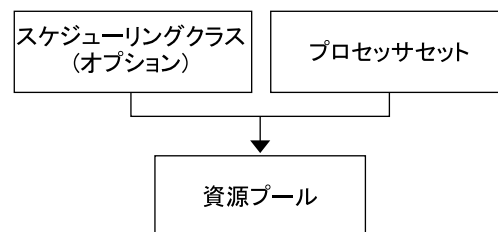


図 10-1 資源プールのフレームワーク

資源プールは、複数のパーティションをグループ化することにより、ラベル付けされている作業負荷とハンドルを対応付けることができます。/etc/project データベースにある各プロジェクトのエントリは、そのエントリに対応付けられた資源プールを持つことができます。プロジェクトで開始される新しい作業は、適切なプールに結合されます。

資源プールメカニズムは主に、5つ以上のCPUを搭載する大規模なマシンで使用されます。ただし、小規模なマシンでもこの機能を活用することができます。小規模なマシンでは、重要でない資源パーティションを共有するプールを作成できます。重要な資源にだけ、専用のプールが使用されます。

---

## 資源プールを使用する場合

資源プールは、以下で説明するように、多くの管理作業に適用できる汎用メカニズムを提供します。

### バッチ処理サーバー

プールの機能を使用して、1つのサーバーを2つのプールに分割します。

一方のプールは、ログインセッションとタイムシェアリングユーザーによる対話型作業に使用されます。もう一方のプールは、バッチシステムを介して投入されるジョブに使用されます。

### アプリケーションサーバーまたはデータベースサーバー

アプリケーションの要件に基づいて、対話型アプリケーション用の資源をパーティション分割します。

### アプリケーションの段階的な調整

ユーザーが期待するサービスレベルを設定します。

最初は、目標とする最終的なサービスの一部だけを実行するマシンを導入することがあります。マシンをオンラインにしたときに、予約方式の資源管理メカニズムが確立していなければ、ユーザーがサービスに不満を持つ可能性があります。

たとえば、フェアシェアスケジューラはCPUの使用率を最適化します。ユーザーから見ると、1つしかアプリケーションを実行していないマシンの応答時間は、複数のアプリケーションがロードされているマシンの応答時間に比べ、極端に速くなります。アプリケーションごとに個別のプールを用意することにより、各アプリケーションで使用可能なCPU数の上限をあらかじめ設定してから、すべてのアプリケーションを運用することができます。

## 複雑なタイムシェアリングサーバー

多数のユーザーをサポートするサーバーをパーティション分割します。

サーバーのパーティション分割によって、ユーザーごとの応答が時間をより確実に予測できる分離メカニズムが提供されます。

ユーザーをグループに分割して個別のプールに結合し、フェアシェアスケジューラ (FSS) 機能を使用すれば、CPU 割り当てを調整して、優先順位を持つユーザーグループをサポートできます。このような割り当ては、ユーザーの役割や課金などに基づいて行えます。

## 定期的に変動する作業負荷

資源プールを使用して、変動する作業負荷に対応します。

サイトでの作業負荷の変動が月次、四半期、年次などの周期で予想できる場合があります。このような変動がサイトで予想できる場合は、cron (1M) ジョブで pooladm を実行して、複数のプール構成を使い分けることができます。

## リアルタイムアプリケーション

RT スケジューラと専用のプロセッサ資源を使用して、リアルタイムプールを作成します。

---

## 資源プールの管理

次の表に示すコマンドは、プール機能に対する主要な管理インタフェースを提供します。

コマンド名	説明
pooladm (1M)	特定の構成を起動したり、現在の構成を終了したりする。オプションを指定しないで実行すると、pooladm は、現在実行中のプール構成を表示する
poolbind (1M)	プロジェクト、タスク、およびプロセスを手動でプールに結合できる

コマンド名	説明
poolcfg (1M)	プール構成ファイルの作成と変更を行う。-c オプションに info を指定して実行すると、poolcfg は現在の構成を表示する

ライブラリの API は、libpool (3LIB) で提供されます。プログラムからプール構成を操作するには、このライブラリを使用します。

---

## プールのフレームワーク

資源プールのフレームワークは、マシンのビューを独自の構成ファイルに格納します。このファイルの格納場所は、プールのフレームワークの実装によって異なります。この構成ファイルは、プールのフレームワークにとってのマシンのビューを表します。この構成ファイルには、構成されたプールとパーティション分割可能な資源の編成に関する情報も含まれます。各プールには次のものが含まれます。

- プロセッサセットまたは CPU 資源のパーティションへの参照
- プールのデフォルトのスケジューリングクラスを示すプロパティ

---

## システム上でのプールの実装

プールをシステム上に実装するには、次のどちらかの方法を使用します。

1. Solaris ソフトウェアが起動すると、init スクリプトは /etc/pooladm.conf ファイルが存在するかどうかをチェックします。このファイルが存在する場合は、pooladm が呼び出され、この構成をアクティブなプール構成にします。システムは、/etc/pooladm.conf で指定されている編成に従って、独自の構成ファイルを作成します。マシンの資源は指定どおりにパーティション分割されます。
2. Solaris 環境が起動しているときは、pooladm コマンドを使用して、プール構成が存在しない場合はプール構成を起動したり、プール構成を変更したりできます。デフォルトでは、pooladm は /etc/pooladm.conf の内容を使用します。ただし、別のディレクトリとファイル名を指定し、そのファイルを使用してプール構成を変更することもできます。

---

## 動的再構成の処理と資源プール

動的再構成 (DR) を使用すると、システムの実行中にハードウェアを再構成できます。DR は使用可能な資源量に影響を与えるので、プール機能を DR 操作に含めておく必要があります。DR 処理が開始されると、プールのフレームワークは構成の妥当性を検証します。

現在のプール構成が無効にならないかぎり、DR 処理は、独自の構成ファイルが更新されるまで実行を続けます。無効な構成とは、使用可能な資源でサポートできない構成のことです。

DR 処理によってプール構成が無効になった場合、操作は失敗し、メッセージログにメッセージが書き込まれます。構成処理を強制的に最後まで実行するには、DR の強制オプションを使用します。強制オプションで処理を続行すると、プール構成は、新しい資源構成に合うように変更されます。

---

## プール構成の作成

構成ファイルには、システム上で作成されるプールに関する記述が含まれます。構成ファイルには、操作可能な構成要素と、そのリソースタイプが記述されています。

種類	説明
pset	プロセッサセット資源
pool	資源の対応付けを示す名前付きの集合
system	マシンレベルの実体

操作可能な構成要素については、`poolcfg(1M)` を参照してください。

構成ファイル `/etc/pooladm.conf` は、次の 2 つの方法で作成できます。

- `poolcfg` を使って現在のシステム上の資源を検出し、その結果を構成ファイルに記録します。  
この方法では、ファイルを簡単に作成できます。プール機能で操作できるシステム上のアクティブな資源とコンポーネントがすべて記録されます。資源には、既存のプロセッサセットの構成が含まれます。最後に、プロセッサセットの名前を変更したり、必要に応じてプールを作成したりして、構成を変更できます。
- `poolcfg` を使用して、新しいプール構成を作成します。

この方法は、他のマシンの構成を作成する場合や、作成済みの構成を後で現在のマシンに適用する場合に使用します。

`poolcfg` または `libpool` を使用して、`/etc/pooladm.conf` ファイルを変更します。このファイルを直接編集しないでください。

## ▼ 検出によって構成を作成する方法

`/usr/sbin/poolcfg` コマンドの `-c` オプションに `discover` を指定して、プール構成ファイルを作成します。作成される `/etc/pooladm.conf` ファイルには、既存のプロセッサセットが含まれます。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# poolcfg -c discover
```

デフォルトのファイル名 `/etc/pooladm.conf` を使用する代わりに別のファイル名を指定することもできます。別のファイル名を指定すると、`poolcfg` コマンドは指定した別のファイルに対して実行されます。

たとえば、検出された構成を `/tmp/foo` ファイルに記録するには、次の手順に従います。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# poolcfg -c discover /tmp/foo
```

## ▼ 新しい構成を作成する方法

`/usr/sbin/poolcfg` コマンドの `-c` オプションの引数に `create` を指定して、`tester` というシステムに簡単な構成ファイルを作成します。`-c` オプションの引数に空白が含まれている場合は、引用符で囲んでください。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。
3. 構成ファイルの内容を読みやすい形式で表示します。

```
# poolcfg -c info
system tester
  int system.version 1
  boolean system.bind-default true
```



```
string system.comment
```

## ▼ 構成の変更方法

単純な構成を拡張するには、*batch* というプロセッサセットと *batch* というプールを作成して、両者を対応付けて結合します。-c オプションの引数に空白が含まれている場合は、引用符で囲んでください。

1. スーパーユーザーになります。
2. *batch* というプロセッサセットを作成します。

```
# poolcfg -c 'create pset batch (uint pset.min = 2; uint pset.max = 10)'
```

3. *batch* というプールを作成します。

```
# poolcfg -c 'create pool batch'
```

4. プロセッサセットとプールを対応付けて結合します。

```
# poolcfg -c 'associate pool batch (pset batch)'
```

5. 対応付けた後の構成を表示します。

```
# poolcfg -c info
system tester
  int system.version 1
  boolean system.bind-default true
  string system.comment

  pool batch
    boolean pool.default false
    boolean pool.active true
    int pool.importance 1
    string pool.comment
    pset batch

  pset batch
    int pset.sys_id -2
    string pset.units population
    boolean pset.default true
    uint pset.max 10
    uint pset.min 2
    string pset.comment
    boolean pset.escapable false
    uint pset.load 0
    uint pset.size 0
```

## ▼ プールをスケジューリングクラスに対応付ける方法

プールをスケジューリングクラスに対応付けることで、プールに結合されているすべてのプロセスがこのスケジューラを使用できるようになります。このためには、`pool.scheduler` プロパティにスケジューリングクラスの名前を設定します。次の例は、`batch` というプールを `FSS` に対応付ける方法を示します。

1. スーパーユーザーになります。
2. `batch` プールを変更して、`FSS` に対応付けます。

```
# poolcfg -c 'modify pool batch (string pool.scheduler="FSS")'
```

3. 対応付けた後の構成を表示します。

```
# poolcfg -c info
system tester
  int system.version 1
  boolean system.bind-default true
  string system.comment

  pool batch
    boolean pool.default false
    boolean pool.active true
    int pool.importance 1
    string pool.comment
    string pool.scheduler FSS
    pset batch

  pset batch
    int pset.sys_id -2
    string pset.units population
    boolean pset.default true
    uint pset.max 10
    uint pset.min 2
    string pset.comment
    boolean pset.escapable false
    uint pset.load 0
    uint pset.size 0
```

## ▼ poolcfg でコマンドファイルを使用する方法

`poolcfg -f` を使用すると、`poolcfg` コマンドの `-c` オプションに指定する引数をテキストファイルから入力できます。この手法は、一連の操作を1つずつ実行する場合に使用します。複数のコマンドを処理した場合でも、それらのコマンドがすべて正常に終了するまで、構成は更新されません。特に大規模な構成や複雑な構成の場合は、この手法を使用した方が、個々のサブコマンドを起動するよりも便利です。

1. 入力ファイルを作成します。

```
$ cat> poolcmds.txt
create system tester
create pset batch (uint pset.min = 2; uint pset.max = 10)
create pool batch
associate pool batch (pset batch)
```

2. スーパーユーザーになります。
3. 次のコマンドを入力します。

```
# /usr/sbin/poolcfg -f poolcmds.txt
```

---

## プール構成の起動と終了

pooladm(1M) を使用して、特定のプール構成を起動したり、実行中のプール構成を終了したりします。

### ▼ プール構成を起動する方法

デフォルトの静的構成ファイル /etc/pooladm.conf 内の構成を起動するには、「commit configuration」を意味する -c オプションを指定して、pooladm を実行します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# /usr/sbin/pooladm -c
```

### ▼ プール構成を終了する方法

実行中の構成とプロセッサセットなどの関連するすべての資源を削除するには、「remove configuration」を意味する -x オプションを使用します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# /usr/sbin/pooladm -x
```

pooladm コマンドの -x オプションを使用すると、独自の動的構成ファイルだけでなく、その動的構成ファイルに対応付けられているすべての資源構成も削除されます。つまり、-x オプションは、無効なプール構成から回復するためのメカニズムを提供します。すべてのプロセスは、マシン上のすべての資源を共有します。

---

注-1つのプロセッサセット内でスケジューリングクラスを混在させると、予期できない結果が生じる可能性があります。pooladm -x を使って無効な構成から回復する場合は、priocntl(1) を使用して、実行中のプロセスを別のスケジューリングクラスに移動する必要があります。

---

## プールへの結合

実行中のプロセスをプールに結合するには、次の2つの方法を使用できます。

- poolbind(1M) コマンドを使用して、特定のプロセスを名前付き資源プールに結合する
- project(4) データベース内の project.pool 属性を使用して、新しいログインセッションや newtask(1) で起動されるタスクが結合されているプールを特定する

### ▼ プロセスをプールに結合する方法

次の手順では、プロセス(現在のシェルなど)を手動で *ohare* というプールに結合します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# poolbind -p ohare $$
```

### ▼ タスクまたはプロジェクトをプールに結合する方法

タスクまたはプロジェクトをプールに結合するには、poolbind コマンドに -i オプションを指定します。次の例では、*airmiles* プロジェクト内のすべてのプロセスを *laguardia* プールに結合します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のコマンドを入力します。

```
# poolbind -i project -p laguardia airmiles
```

## ▼ project 属性を使って新しいプロセスをプールに結合する方法

プロジェクト内の新しいプロセスを自動的にプールに結合するには、`project.pool` 属性を `project` データベース内の各エントリに追加します。

たとえば、`studio` と `backstage` という 2 つのプールを持つ構成が存在するものとします。`/etc/project` ファイルの内容は、次のとおりです。

```
user.paul:1024::::project.pool=studio
user.george:1024::::project.pool=studio
user.ringo:1024::::project.pool=backstage
passes:1027::paul::project.pool=backstage
```

この構成の場合、ユーザー `paul` によって起動されるプロセスは、デフォルトで `studio` プールに結合されます。

## ▼ project 属性を使ってプロセスを別のプールに結合する方法

上記の構成を使用することにより、ユーザー `paul` は自分が起動したプロセスに結合されているプールを変更できます。`newtask` を使用して、`passes` プロジェクトで起動されるプロセスを `backstage` プールにも結合できます。

1. `passes` プロジェクトでプロジェクトを起動します。

```
$ newtask -l -p passes
```

2. プロジェクトに結合されているプールを検証します。

```
$ poolbind -q $$
process id 6384 : pool 'backstage'
```



## 第 11 章

# 資源管理の構成例

この章では、資源管理のフレームワークについて考察し、仮想的なサーバー統合プロジェクトについて説明します。この例では、5つのアプリケーションを1つのシステムに統合します。対象となるアプリケーションは、それぞれ資源要件、ユーザー数、およびアーキテクチャが異なります。

## 統合前の構成

現在、各アプリケーションは、それぞれの要件を満たす専用サーバーに置かれています。次の表にアプリケーションとその特性を示します。

アプリケーション	特性
アプリケーションサーバー	2 CPU を超えるとスケーラビリティが低い
アプリケーションサーバー用のデータベースインスタンス	負荷の高いトランザクション処理
テストおよび開発環境用のアプリケーションサーバー	GUI ベースでのコードテスト
トランザクション処理サーバー	応答時間の保証
スタンドアロンのデータベースインスタンス	大量のトランザクション処理と、複数のタイムゾーンに対するサービスの提供

---

## 統合後の構成

次の構成を使用して、アプリケーションを1つのシステムに統合します。

- アプリケーションサーバーは、2つのCPUから構成されるプロセッサセットを持つ
- アプリケーションサーバーのデータベースインスタンスとスタンドアロンのデータベースインスタンスは、4つ以上のCPUから構成される1つのプロセッサセットに統合される。スタンドアロンのデータベースインスタンスはその資源の75%が保証される
- テストおよび開発用のアプリケーションサーバーにはIAスケジューリングクラスを適用して、UIの応答性を保証する。メモリーを制約して、不正なコードによる影響を低減する
- トランザクション処理サーバーには2つ以上のCPUから構成される専用のプロセッサセットを割り当てて、応答時間を短縮する

---

## 構成の作成

project データベースファイルを編集します。エントリを追加して必要な資源制御を実装し、ユーザーを資源プールにマップしたら、ファイルを表示します。

```
# cat /etc/project
.
.
.
user.app_server:2001:Production Application Server::project.pool=appserver_pool
user.app_db:2002:App Server DB::project.pool=db_pool,project.cpu-shares(privileged,1,deny)
development:2003:Test and development::staff:project.pool=dev_pool,
    process.max-address-space=(privileged,536870912,deny)
user.tp_engine:2004:Transaction Engine::project.pool=tp_pool
user.geo_db:2005:EDI DB::project.pool=db_pool,project.cpu-shares=(privileged,3,deny)
.
.
.
```

---

注 - 開発チームはタスクを開発プロジェクトで実行する必要があります。これは、このプロジェクトへのアクセスをユーザーのグループ ID (GID) で制限しているためです。

---

pool.host という名前で入力ファイルを作成し、必要な資源プールの構成に使用します。次に、ファイルを表示します。



```
# cat pool.host

create system host
create pset default_pset (uint pset.min = 1)
create pset dev_pset (uint pset.max = 2)
create pset tp_pset (uint pset.min = 2)
create pset db_pset (uint pset.min = 4; uint pset.max = 6)
create pset app_pset (uint pset.min = 1; uint pset.max = 2)
create pool default_pool (string pool.scheduler="TS"; boolean pool.default = true)
create pool dev_pool (string pool.scheduler="IA")
create pool appserver_pool (string pool.scheduler="TS")
create pool db_pool (string pool.scheduler="FSS")
create pool tp_pool (string pool.scheduler="TS")
associate pool default_pool (pset default_pset)
associate pool dev_pool (pset dev_pset)
associate pool appserver_pool (pset app_pset)
associate pool db_pool (pset db_pset)
associate pool tp_pool (pset tp_pset)
```

次のコマンドを入力します。

```
# poolcfg -f pool.host
```

構成をアクティブにします。

```
# pooladm -c
```

システム上でフレームワークが有効になっています。

---

## 構成の表示

フレームワークの構成を表示するには、次のコマンドを入力します。

```
# pooladm
system host
    int system.version 1
    boolean system.bind-default true
    string system.comment

    pool default_pool
        boolean pool.default true
        boolean pool.active true
        int pool.importance 1
        string pool.comment
        string pool.scheduler TS
        pset default_pset

    pool dev_pool
        boolean pool.default false
        boolean pool.active true
```

```

        int pool.importance 1
        string pool.comment
        string pool.scheduler IA
        pset dev_pset

pool appserver_pool
    boolean pool.default false
    boolean pool.active true
    int pool.importance 1
    string pool.comment
    string pool.scheduler TS
    pset app_pset

pool db_pool
    boolean pool.default false
    boolean pool.active true
    int pool.importance 1
    string pool.comment
    string pool.scheduler FSS
    pset db_pset

pool tp_pool
    boolean pool.default false
    boolean pool.active true
    int pool.importance 1
    string pool.comment
    string pool.scheduler TS
    pset tp_pset

pset default_pset
    int pset.sys_id -1
    string pset.units population
    boolean pset.default true
    uint pset.max 4294967295
    uint pset.min 1
    string pset.comment
    boolean pset.escapable false
    uint pset.load 0
    uint pset.size 0

pset dev_pset
    int pset.sys_id 1
    string pset.units population
    boolean pset.default false
    uint pset.max 2
    uint pset.min 0
    string pset.comment
    boolean pset.escapable false
    uint pset.load 0
    uint pset.size 0

pset tp_pset
    int pset.sys_id 2
    string pset.units population
    boolean pset.default false

```

```
uint pset.max 4294967295
uint pset.min 2
string pset.comment
boolean pset.escapable false
uint pset.load 0
uint pset.size 0

pset db_pset
  int pset.sys_id 3
  string pset.units population
  boolean pset.default false
  uint pset.max 6
  uint pset.min 4
  string pset.comment
  boolean pset.escapable false
  uint pset.load 0
  uint pset.size 0

pset app_pset
  int pset.sys_id 4
  string pset.units population
  boolean pset.default false
  uint pset.max 2
  uint pset.min 1
  string pset.comment
  boolean pset.escapable false
  uint pset.load 0
  uint pset.size 0
```

フレームワークのグラフィック表示が続きます。

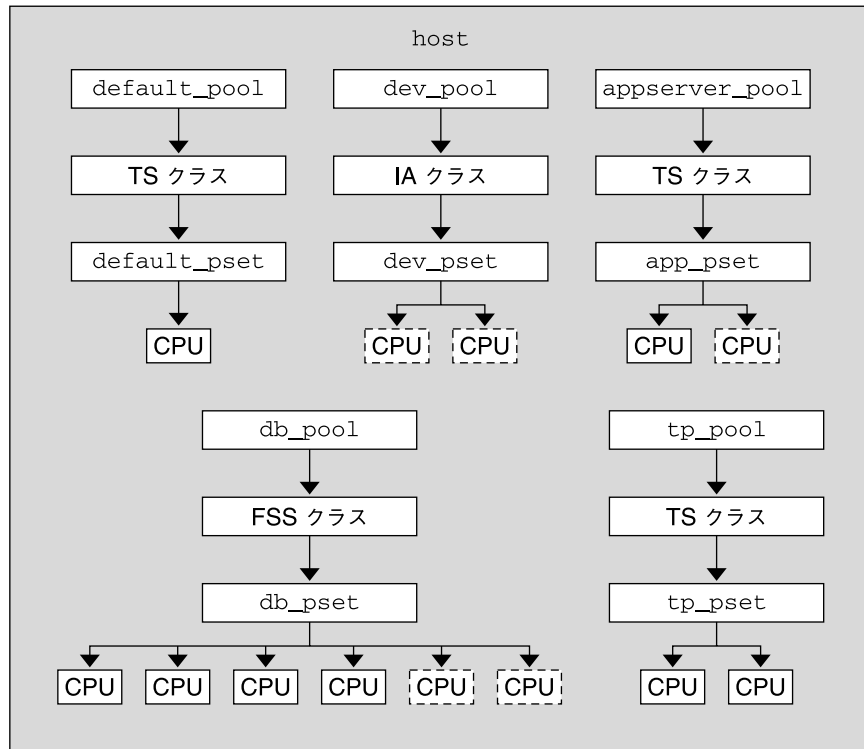


図 11-1 サーバー統合の構成

---

注 - 上記の図の db\_pool では、スタンドアロンのデータベースインスタンスに CPU 資源の 75% が保証されています。

---

## 第 12 章

# Solaris 管理コンソールの資源制御機能

この章では、Solaris 管理コンソールの資源制御機能とパフォーマンス監視機能について説明します。

このコンソールでは、システムのパフォーマンスを監視したり、プロジェクト、タスク、およびプロセスに資源制御の値を設定したりします。このコンソールは、何台ものシステムに渡って設定されている数百の構成パラメータを管理する際に、コマンド行インタフェース (CLI) の代わりとして使用できる便利で安全なツールです。各システムは個別に管理されます。このコンソールのグラフィカルインタフェースは、ユーザーの経験レベルに合った使い方ができます。

## Solaris 管理コンソールの使用 (作業マップ)

作業	説明	参照先
Solaris 管理コンソールを使用する	ローカル環境、ネームサービス環境、またはディレクトリサービス環境で Solaris 管理コンソールを起動する。ネームサービス環境では、パフォーマンスツールは使用できない	『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「Solaris 管理コンソールを起動する」および『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「ネームサービス環境で Solaris 管理ツールを使用する (作業マップ)」
システムのパフォーマンスを監視する	「System Status」の下にあるパフォーマンスツールにアクセスする	143 ページの「パフォーマンスツールにアクセスする方法」

作業	説明	参照先
プロジェクトに資源制御機能を追加する	「System Configuration」の下にある「資源制御 (Resource Controls)」タブにアクセスする	147 ページの「「資源制御 (Resource Controls)」タブへのアクセス方法」

---

## 概要

資源管理機能は、Solaris 管理コンソールの構成要素です。このコンソールは、GUI ベースの管理ツールのためのコンテナです。管理ツールはツールボックスと呼ばれるコレクションに格納されています。コンソールとその使用方法については、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「Solaris 管理コンソールの操作 (手順)」を参照してください。

コンソールとそのツール群のマニュアルは、コンソールのオンラインヘルプで参照できます。オンラインヘルプで参照できるマニュアルの内容については、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「Solaris 管理コンソール (概要)」を参照してください。

---

## 管理範囲

管理範囲とは、選択した管理ツールで使用するネームサービス環境のことです。資源制御機能とパフォーマンスツールを使用するときの管理範囲は、`/etc/project` ローカルファイルまたは NIS から選択します。

コンソールセッションで選択する管理範囲は、`/etc/nsswitch.conf` ファイルで特定される最も優先度の高いネームサービスと一致する必要があります。

---

## パフォーマンスツール

パフォーマンスツールは、資源の使用状況を監視するために使用します。資源の使用状況をシステム単位で集計したり、プロジェクト単位または個人ユーザー単位で表示したりできます。

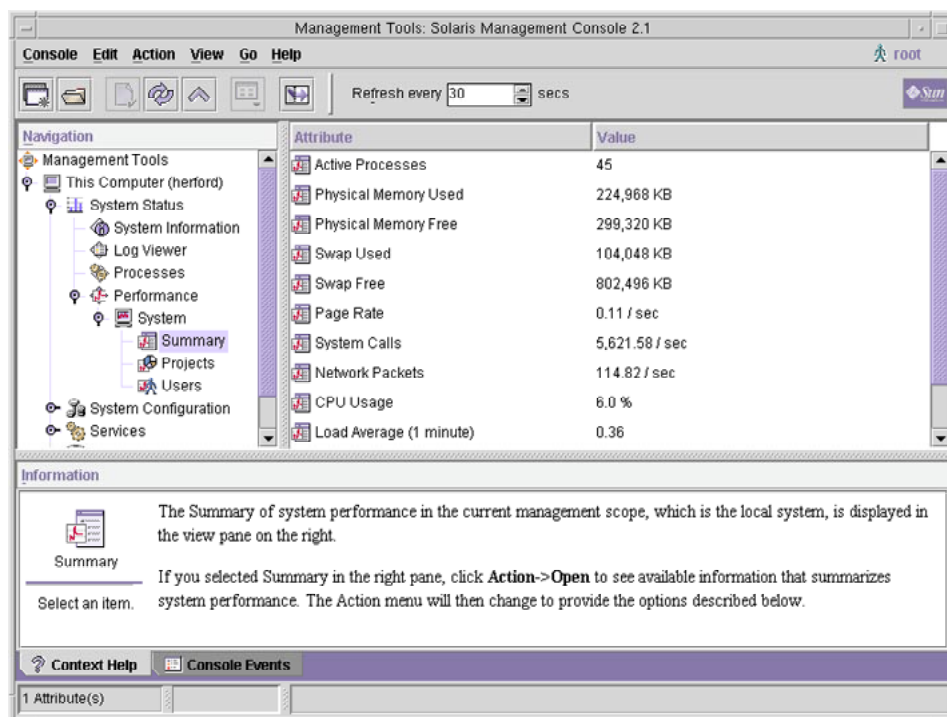


図 12-1 Solaris 管理コンソールのパフォーマンスツール

## ▼ パフォーマンスツールにアクセスする方法

パフォーマンスツールは、ナビゲーション区画の「System Status」の下にあります。パフォーマンスツールにアクセスするには、次の手順に従います。

1. ナビゲーション区画の「**System Status**」コントロール要素をクリックします。  
このコントロール要素は、ナビゲーション区画のメニュー項目を拡張するために使用します。
2. 「パフォーマンス (**Performance**)」コントロール要素をクリックします。
3. 「システム (**System**)」コントロール要素をクリックします。
4. 「概要 (**Summary**)」、「プロジェクト (**Projects**)」、または「ユーザー (**Users**)」をダブルクリックします。  
何を選択するかは、監視する対象によって異なります。

## システム単位の監視

次の属性の値が表示されます。

属性	説明
アクティブプロセス (Active Processes)	システム上でアクティブなプロセス数
物理メモリー使用量 (Physical Memory Used)	使用中のシステムメモリーのサイズ
物理メモリー空き容量 (Physical Memory Free)	使用可能なシステムメモリーのサイズ
スワップ使用量 (Swap Used)	使用中のシステムスワップ領域のサイズ
スワップ空き容量 (Swap Free)	使用可能なシステムスワップ領域のサイズ
ページング頻度 (Page Rate)	システムページングの頻度
システムコール (System Calls)	秒当たりのシステムコール数
ネットワークパケット (Network Packets)	秒当たりに送信されるネットワークのパケット数
CPU 使用率 (CPU Usage)	現在使用中の CPU の比率
平均負荷率 (Load Average)	過去 1 分、5 分、または 15 分の間にシステム実行キューに存在した平均プロセス数

## プロジェクト単位またはユーザー単位の監視

次の属性の値が表示されます。

属性	短縮名	説明
入力ブロック (Input Blocks)	inblk	読み取られたブロック数
書き込まれたブロック (Blocks Written)	oublk	書き込まれたブロック数
読み取られた/書き込まれた文字数 (Chars Read/Written)	ioch	読み取りおよび書き込みが行われた文字数
データページフォルトのスリープ時間 (Data Page Fault Sleep Time)	dftime	データページフォルトの処理で経過した時間
強制的なコンテキストスイッチ (Involuntary Context Switches)	ictx	コンテキストの強制的な切り替え数



属性	短縮名	説明
システムモード時間 (System Mode Time)	stime	カーネルモードで経過した時間
メジャーページフォルト (Major Page Faults)	majfl	メジャーページフォルト数
受信したメッセージ (Messages Received)	mrcv	受信されたメッセージ数
送信したメッセージ (Messages Sent)	msend	送信されたメッセージ数
マイナーページフォルト (Minor Page Faults)	minf	マイナーページフォルトの数
プロセス数 (Num Processes)	nprocs	ユーザーまたはプロジェクトが所有するプロセス数
LWP 数 (Num LWPs)	count	軽量プロセスの数
その他のスリープ時間 (Other Sleep Time)	slptime	tftime、dftime、kftime、および ltime を除いたスリープ時間
CPU 時間 (CPU Time)	pctcpu	プロセス、ユーザー、またはプロジェクトが使用した最新の CPU 時間の比率
使用メモリー (Memory Used)	pctmem	プロセス、ユーザー、またはプロジェクトが使用したシステムメモリーの比率
ヒープサイズ (Heap Size)	brksize	プロセスのデータセグメントに割り当てられているメモリーサイズ
常駐サイズ (Resident Set Size)	rssize	プロセスによって要求されている現在のメモリーサイズ
プロセスイメージサイズ (Process Image Size)	size	プロセスイメージのサイズ (K バイト)
受信したシグナル (Signals Received)	sigs	受信されたシグナルの数
停止時間 (Stopped Time)	stoptime	停止状態で経過した時間
スワップ操作 (Swap Operations)	swaps	進行中のスワップ操作の数
実行されたシステムコール (System Calls Made)	sysc	設定された (直前の) 時間間隔で実行されたシステムコール数

属性	短縮名	説明
システムページフォルトのスリープ時間 (System Page Fault Sleep Time)	kftime	ページフォルトの処理で経過した時間
システムトラップ時間 (System Trap Time)	ttime	システムトラップの処理で経過した時間
テキストページフォルトのスリープ時間 (Text Page Fault Sleep Time)	tftime	テキストページフォルトの処理で経過した時間
ユーザーロック待機のスリープ時間 (User Lock Wait Sleep Time)	ltime	ユーザーロックを待機している間に経過した時間
ユーザーモード時間 (User Mode Time)	utime	ユーザーモードで経過した時間
ユーザーおよびシステムモード時間 (User and System Mode Time)	time	CPU 実行の累積時間
任意コンテキストスイッチ (Voluntary Context Switches)	vctx	コンテキストの自主的な切り替え数
待機 CPU 時間 (Wait CPU Time)	wtime	CPU を待機している間に経過した時間 (応答時間)

---

## 「資源制御 (Resource Controls)」タブ

資源制御を使用して、プロジェクトを資源制約の集合と対応付けることができます。これらの制約によって、プロジェクトのコンテキストで実行するタスクまたはプロセスの資源許容量が決定されます。

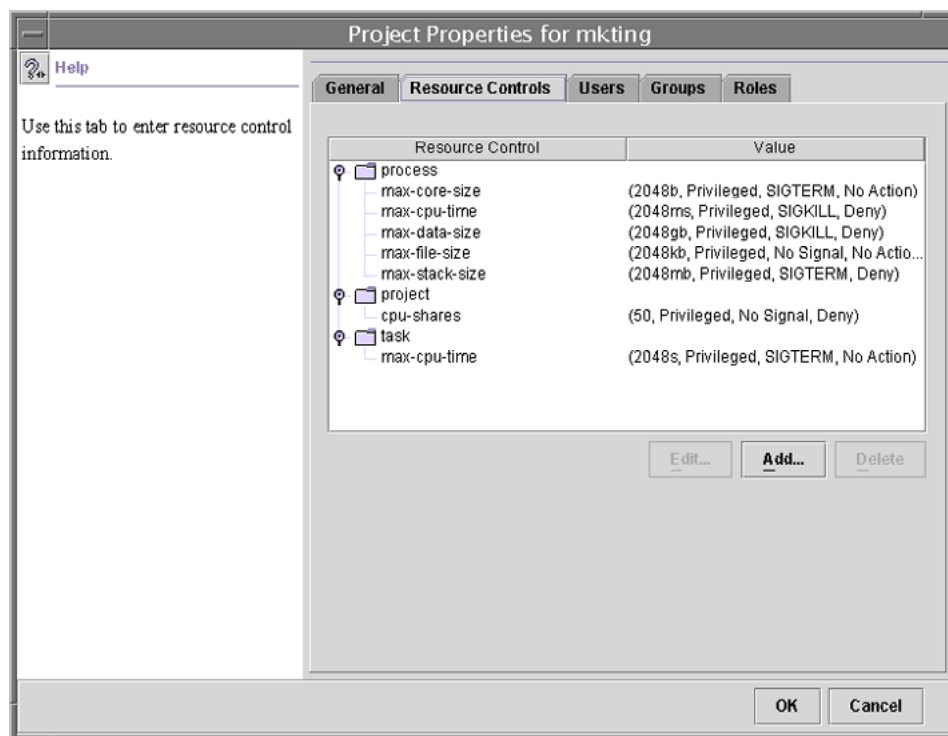


図 12-2 Solaris 管理コンソールの「資源制御 (Resource Controls)」タブ

## ▼ 「資源制御 (Resource Controls)」タブへのアクセス方法

「資源制御 (Resource Controls)」タブは、ナビゲーション区画の「System Configuration」の下にあります。「資源制御 (Resource Controls)」にアクセスするには、次の手順に従います。

1. ナビゲーション区画の「**System Configuration**」コントロール要素をクリックします。
2. 「プロジェクト (**Projects**)」をダブルクリックします。
3. コンソールのメインウィンドウにあるプロジェクトをクリックして選択します。
4. 「アクション (**Action**)」メニューから「プロパティ (**Properties**)」を選択します。
5. 「資源制御 (**Resource Controls**)」タブをクリックします。

プロセス、プロジェクト、およびタスクの資源制御の値を表示、編集、または削除します。

## 設定可能な資源制御

使用可能な資源制御のリストを表示するには、コンソールヘルプの「資源制御」または 100 ページの「使用可能な資源制御」を参照してください。

## 値の設定

プロセス、プロジェクト、およびタスクの資源制御の値を表示、編集、または削除できます。これらの操作は、コンソールのダイアログボックスで実行します。

資源制御 (Resource Control) と値 (Value) は、コンソールに表形式で表示されます。資源制御 (Resource Control) の欄には、設定可能な資源制御の一覧が表示されます。値 (Value) の欄には、各資源制御に対応付けられているプロパティが表示されます。表内では、これらの値は括弧で囲まれており、コンマで区切られたプレーンテキストとして表示されます。括弧内の値は「action 文節」を示します。各 action 文節は、しきい値、特権レベル、シグナル、および特定のしきい値に対応付けられているローカルアクションで構成されます。各資源制御は複数の action 文節を持つことができ、各 action 文節もコンマで区切られます。

---

注 - 実行中のシステムでは、コンソールから project データベースに加えた変更は、プロジェクトで起動される新しいタスクに対してだけ有効になります。

---

---

## 関連項目

プロジェクトとタスクについては、第 6 章を参照してください。資源制御については、第 8 章を参照してください。フェアシェアスケジューラ (FSS) については、第 9 章を参照してください。

## 第 13 章

---

# リモートファイルシステムへのアクセス (トピック)

---

第 14 章	NFS サービスの概要
第 15 章	NFS サービスの設定と障害回避方法 (トラブルシューティング)
第 16 章	NFS サービスの背景情報について



## 第 14 章

---

# ネットワークファイルシステムの管理 (概要)

---

この章では、ネットワーク経由でファイルシステムにアクセスするために使用する NFS サービスの概要を説明します。また、NFS サービスを理解するために必要な概念、および NFS と autofs の最新の機能についても説明します。

- 151 ページの「NFS の用語」
- 152 ページの「NFS サービスについて」
- 153 ページの「autofs について」
- 154 ページの「NFS サービスの機能」

---

## NFS の用語

ここでは、NFS サービスを使用するために必要な基本用語について説明します。NFS サービスの詳細は、第 16 章で説明します。

## NFS サーバーとクライアント

クライアントとサーバーという用語は、コンピュータがファイルシステムを共有するときの役割を示すものです。ネットワークを介してファイルシステムを提供するコンピュータは、サーバーの役割を果たします。そのファイルシステムにアクセスしているコンピュータをクライアントと呼びます。NFS を使用することによって、どのコンピュータからも他のコンピュータのファイルシステムにアクセスでき、同時に自分のファイルシステムへのアクセスも可能になります。ネットワーク上では 1 台のコンピュータがクライアントかサーバー、またはその両方の役割として動作することができます。

クライアントは、サーバーの共有ファイルシステムをマウントすることによってサーバーのファイルにアクセスします。クライアントがリモートファイルシステムをマウントしたとき、ファイルシステムがコピーされるわけではありません。マウントプロセスでは一連のリモート手続き呼び出しによって、クライアントからサーバーのディスク

ク上にあるファイルシステムに透過的にアクセスできるようになります。マウントはローカルマウントのように行われます。ユーザーはファイルシステムがローカルにあるのと同じようにコマンドを入力します。ファイルシステムをマウントする方法については、165 ページの「ファイルシステムのマウント」を参照してください。

サーバーのファイルシステムは、NFS オペレーションによって共有すると、クライアントからアクセスできるようになります。NFS ファイルシステムは、autofs を使用すると自動的にマウントできます。share コマンドと autofs に関連する作業については、160 ページの「ファイルシステムの自動共有」と 177 ページの「autofs 管理作業の概要」を参照してください。

## NFS ファイルシステム

NFS サービスで共有できるオブジェクトは、ファイル階層の全体、またはその一部です。ファイルを 1 つだけ共有することもできます。すでに共有しているファイル階層と重複するファイル階層は共有できません。モデムやプリンタなどの周辺機器も共有できません。

多くの UNIX システム環境で共有されるファイル階層構造は、1 つのファイルシステム、またはその一部です。しかし NFS サポートは複数のオペレーティングシステムにまたがって動作しますが、ファイルシステムという考え方は UNIX 以外の環境では通用しません。したがって、ファイルシステムという語は、NFS でマウントし共有したファイルまたはファイル階層構造を指します。

---

## NFS サービスについて

NFS サービスとは、アーキテクチャが異なり、別のオペレーティングシステムで動作しているコンピュータが、ネットワークを通じてファイルシステムを共有できるようにするサービスのことです。NFS サポートは、MS-DOS から VMS オペレーティングシステムまで多くのプラットフォームに実装されています。

NFS 環境は、異なるオペレーティングシステムで実現できます。NFS はアーキテクチャの仕様を定義するのではなく、ファイルシステムの抽象モデルを定義しているためです。それぞれのオペレーティングシステムでは、ファイルシステムセマンティクスに NFS 抽象モデルを適用します。このモデルにより、書き込みや読み出しのようなファイルシステムオペレーションが、ローカルファイルにアクセスするように機能することになります。

NFS サービスには次の利点があります。

- 複数のコンピュータで同一のファイルを使用するため、ネットワーク上の誰もが同じデータにアクセスできる



- 各ユーザーアプリケーションがローカルのディスクスペースを占めるのではなく、複数のコンピュータでアプリケーションを共有するため、記憶領域を有効利用できる
- すべてのユーザーが同一セットのファイルを読み出すので、データの整合性と信頼性が向上する
- ファイルシステムをユーザーに透過的な形でマウントできる
- リモートファイルに透過的にアクセスできる
- さまざまな環境をサポートする
- システム管理の手間を省ける

NFS サービスを使用すると、ファイルシステムの実際の場所をユーザーとは無関係に決めることができます。ユーザーは場所を気にすることなく、すべての適切なファイルにアクセスできるということです。NFS サービスでは、共通して使用するファイルのコピーをすべてのシステムに置くのではなく、コピーを1つのコンピュータのディスクに置き、他のシステムからネットワークを通じてアクセスできるようにします。NFS オペレーションでは、リモートファイルシステムとローカルファイルシステムの区別がありません。

---

## autofs について

NFS サービスで共有されるファイルシステムは、「自動マウント」と呼ばれる方法によってマウントできます。クライアント側のサービスである autofs は、自動マウントを実現するファイルシステム構造です。autofs のファイルシステムは、automount で作成されます。automount は、システムを起動すると自動的に実行されます。automountd という常駐型の自動マウントデーモンが、必要に応じてリモートディレクトリのマウントとアンマウントを行います。

automountd を実行しているクライアントコンピュータがリモートのファイルまたはディレクトリにアクセスしようとする時、リモートのファイルシステムがデーモンによってマウントされます。このリモートファイルシステムは、必要な間はマウントされたままです。リモートファイルシステムが一定時間アクセスされないと、自動的にアンマウントされます。

ブート時にマウントする必要はなく、ユーザーはディレクトリをマウントするためにスーパーユーザーのパスワードを知る必要はありません。ユーザーが mount と umount コマンドを使用する必要もありません。autofs は、ユーザーの介入なしに、必要に応じてファイルシステムをマウントまたはアンマウントします。

automountd によって一部のファイル階層をマウントするということは、mount によって他の階層をマウントしないということではありません。ディスクレスコンピュータは、mount と /etc/vfstab ファイルを使用して / (ルート)、/usr、および /usr/kvm をマウントしなければなりません。

autofs サービスについては、177 ページの「autofs 管理作業の概要」と 251 ページの「autofs のしくみ」で詳しく説明します。

---

## NFS サービスの機能

ここでは、NFS サービスの重要な機能について説明します。

### NFS バージョン 2 プロトコル

バージョン 2 は、一般に広く使用された初めての NFS プロトコルです。バージョン 2 は、引き続き広範囲のプラットフォームで使用できます。Solaris のすべてのリリースが NFS プロトコルのバージョン 2 をサポートし、Solaris 2.5 より以前のリリースはバージョン 2 だけをサポートします。

### NFS バージョン 3 プロトコル

NFS バージョン 3 のプロトコルは、Solaris 2.5 で新機能として追加されたものです。相互運用性とパフォーマンスを向上させるために、いくつかの変更が行われました。これらをすべて有効に利用するには、NFS サーバーとクライアントの両方で、バージョン 3 プロトコルを使用する必要があります。

バージョン 3 では、サーバーで非同期の書き込みが可能になります。サーバーがクライアントの書き込み要求をメモリーに保存するので、効率が向上しました。クライアントは、サーバーが変更内容をディスクに反映させるのを待つ必要がないため、応答時間が短縮されます。サーバーは要求をバッチ処理することもできるので、サーバー上の応答時間も短縮されました。

NFS バージョン 3 では、どの操作でもローカルキャッシュに保存されているファイル属性が返されます。キャッシュの更新頻度が増えたため、ローカルキャッシュのデータを更新する操作を独立して行う必要性が少なくなります。したがってサーバーに対する RPC コールの回数が減少し、パフォーマンスが向上します。

ファイルアクセス権の確認処理も改善されました。バージョン 2 では、ユーザーが適切なアクセス権を持っていないリモートファイルをコピーしようとする、「書き込みエラー」や「読み出しエラー」というメッセージが出力されました。バージョン 3 では、ファイルを開く前にアクセス権がチェックされるので、「オープンエラー」というメッセージが出力されます。

NFS バージョン 3 プロトコルでは、8K バイトの転送サイズ制限が解除されました。クライアントとサーバーは、バージョン 2 の 8K バイトの制限を受けることなく、サポートされている転送サイズをネゴシエートします。Solaris 2.5 から、転送サイズが 32K バイトにデフォルトで設定されています。

## NFS ACL サポート

Solaris 2.5 で、アクセス制御リスト (ACL) サポートが追加されました。ACL では、ファイルアクセス権を通常の UNIX よりも厳密に設定します。この追加機能では効率は改善されませんが、ファイルへのアクセスがより厳密に制限されるので、セキュリティが向上します。ACL の詳細は、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「アクセス制御リスト (ACL)」を参照してください。

## NFS の TCP への依存

NFS プロトコルのデフォルトのトランスポートプロトコルは、Solaris 2.5 で TCP (Transmission Control Protocol) に変更されました。TCP は、低速ネットワークとワイドエリアネットワークのパフォーマンスの向上に役立ちます。TCP には、トラフィック抑制機能とエラー回復機能もあります。TCP を利用した NFS は、バージョン 2 でもバージョン 3 でも動作します。Solaris 2.5 より前のバージョンでは、NFS のデフォルトプロトコルは UDP (User Datagram Protocol) でした。

## ネットワークロックマネージャと NFS

Solaris 2.5 からネットワークロックマネージャの改良版も含まれています。このため NFS ファイルに対して UNIX のレコードロックと PC のファイル共有を使用できます。NFS ファイルのロックメカニズムの信頼性の向上により、ロックを使用するコマンドのハングが起りにくくなりました。

## NFS 大規模ファイルのサポート

Solaris 2.6 の NFS バージョン 3 プロトコルから、2G バイトを超えるサイズのファイル (大規模ファイル) も正しく処理できるようになりました。NFS バージョン 2 プロトコル、および Solaris 2.5 に実装されているバージョン 3 プロトコルでは 2G バイトを超えるサイズのファイルは処理できませんでした。

## NFS クライアントのフェイルオーバー機能

Solaris 2.6 では、読み取り専用ファイルシステムの動的フェイルオーバー機能が追加されました。フェイルオーバーによって、マニュアルページ、その他のドキュメント、共有バイナリなどのあらかじめ複製されている読み取り専用リソースを高度に利用できます。フェイルオーバー機能は、ファイルシステムがマウントされた後ならばいつでも実行可能です。手動マウントでは、今までのリリースのオートマウンタのように複数の複製をリストできるようになりました。オートマウンタは、フェイルオーバーの際にファイルシステムが再マウントされるまで待つ必要がなくなったこと以外は変更されていません。詳細は、168 ページの「クライアント側フェイルオーバーを使用する方法」と 237 ページの「クライアント側フェイルオーバー機能」を参照してください。

## NFS サービスのための Kerberos のサポート

Solaris 2.0 では、Kerberos V4 クライアントがサポートされていました。Solaris 2.6 では、mount と share コマンドが Kerberos V5 認証を使用する NFS バージョン 3 のマウントをサポートするように変更されました。share コマンドもクライアントごとに異なる複数の認証機能を使用できるように変更されました。各種のセキュリティ機能の詳細は、156 ページの「RPCSEC\_GSS セキュリティ方式」を参照してください。Kerberos V5 認証の詳細は、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「SEAM NFS サーバーの構成」を参照してください。

## WebNFS のサポート

Solaris 2.6 には、インターネット上のファイルシステムにファイアウォール経由でアクセスできるようにする機能も追加されました。この機能は、NFS プロトコルの拡張機能によって実現しました。インターネットアクセスに WebNFS™ プロトコルを使用する利点の 1 つは、信頼性が高いことです。このサービスは、NFS バージョン 3 とバージョン 2 プロトコルの拡張として構築されています。また NFS サーバーでは、負荷が大きい状態のときに HTTP (HyperText Transfer Protocol) から Web サーバーへのアクセスよりも高いスループットを確保できます。このため、ファイルを取得するために必要な時間を短縮できます。さらに、WebNFS ではそうしたファイルを共有しても匿名 ftp サイトを管理するオーバーヘッドが生じません。WebNFS サービスのその他の変更については、157 ページの「WebNFS サービスのセキュリティネゴシエーション」を参照してください。作業については、174 ページの「WebNFS の管理作業」を参照してください。

## RPCSEC\_GSS セキュリティ方式

Solaris 7 から、新しいセキュリティ方式である RPCSEC\_GSS がサポートされています。この方式では、標準的な GSS-API インタフェースを使用して、認証、一貫性、機密性を実現し、複数のセキュリティメカニズムをサポートしています。Kerberos V5 認証のサポートについての詳細は、156 ページの「NFS サービスのための Kerberos のサポート」を参照してください。GSS-API についての詳細は、『GSS-API のプログラミング』を参照してください。

## Solaris 7 の NFS に対する拡張機能

Solaris 7 で、mount コマンドと automountd コマンドが拡張され、マウント要求で MOUNT プロトコルの代わりに公開ファイルハンドルも使用できるようになりました。MOUNT プロトコルは、WebNFS サービスが使用するアクセス方法と同じです。公開ファイルハンドルを使用すると、ファイアウォールを越えたマウントが可能で、さらに、サーバーとクライアント間のトランザクションが少なく済むため、マウントにかかる時間が短縮されます。

この機能拡張で、標準のパス名の代わりに NFS URL を使用することもできるようになりました。また、mount コマンドとオートマウンタのマッピングに public オプションを指定すると、必ず公開ファイルハンドルを使用するようになります。WebNFS サービスの変更の詳細は、156 ページの「WebNFS のサポート」を参照してください。

## WebNFS サービスのセキュリティネゴシエーション

Solaris 8 で、WebNFS クライアントが NFS サーバーとセキュリティメカニズムをネゴシエートするための新しいプロトコルが追加されました。このプロトコルの追加により、WebNFS サービスの使用時に、セキュリティ保護されたトランザクションを使用できます。詳細については、240 ページの「WebNFS セキュリティネゴシエーション機能のしくみ」を参照してください。

## NFS サーバーロギング

Solaris 8 で、NFS サーバーはサーバーロギングによって、ファイルシステムに実行されたファイル操作の記録を提供できるようになりました。この記録には、どのファイルが、いつ、誰によってアクセスされたかという情報が含まれています。一連の構成オプションを使用して、これらの情報を含むログの場所を指定することができます。また、これらのオプションを使用して、ログに記録する処理を選択することもできます。この機能は、NFS クライアントや WebNFS クライアントで匿名 ftp を利用するサイトで特に便利です。詳細は、163 ページの「NFS サーバーログを有効にする方法」を参照してください。

## autofs の特徴

autofs は、ローカルの名前空間に指定したファイルシステムで動作します。この情報は、NIS、NIS+、およびローカルファイルに保存されます。

Solaris 2.6 から、完全にマルチスレッド化された automountd が含まれています。この拡張によって autofs はさらに信頼性が高まりました。また、複数のマウントを同時にサービスできるようになったため、サーバーが使用できないときにサービスが停止することも避けられます。

この新しい automountd には、オンデマンドマウント機能もあります。Solaris 2.6 より前のリリースでは、階層に含まれるすべてのファイルシステムがマウントされていました。現在は、いちばん上のファイルシステムしかマウントされません。そのマウントポイントに関する他のファイルシステムは、必要に応じてマウントされます。

autofs サービスで、間接マップを表示できるようになりました。これによりユーザーは、どのディレクトリがマウントできるかを確認するためにファイルシステムを実際に 1 つずつマウントする必要がなくなります。autofs マッピングに -nobrowse オプ

ションが追加されたので、/net や /home などの大きなファイルが自動的に表示されることはありません。また、automount に対して -n を使用することによって、autofs の表示機能を各クライアントでオフにすることもできます。詳細は、190 ページの「autofs のブラウズ機能を無効にする」を参照してください。

## 第 15 章

# リモートファイルシステムの管理 (手順)

---

この章では、NFS サービスの設定、共有する新規ファイルシステムの追加、ファイルシステムのマウントなど、NFS の管理作業の実行方法について説明します。また、Secure NFS システムおよび WebNFS の機能の使用方法についても説明します。章の最後では障害追跡の手順を説明し、NFS のいくつかのエラーメッセージとその意味を示します。

- 160 ページの「ファイルシステムの自動共有」
- 165 ページの「ファイルシステムのマウント」
- 170 ページの「NFS サービスの設定」
- 172 ページの「Secure NFS システムの管理」
- 174 ページの「WebNFS の管理作業」
- 177 ページの「autofs 管理作業の概要」
- 192 ページの「NFS の障害追跡の方法」
- 193 ページの「NFS の障害追跡の手順」
- 202 ページの「NFS のエラーメッセージ」

NFS 管理者の責任は、サイトの要求やネットワーク上に存在するコンピュータの役割によって変わります。管理者がローカルネットワークのコンピュータすべてに責任を持つこともありえます。そのような場合は、以下の設定事項について判断する必要があります。

- サーバー専用にするコンピュータの決定
- サーバーとクライアントの両方として動作するコンピュータの決定
- クライアントとしてのみ動作するコンピュータの決定

設定が完了したサーバーの保守には、以下の作業が必要です。

- ファイルシステムの共有開始と共有解除
- 管理ファイルを修正し、コンピュータが共有したり、自動的にマウントしたファイルシステムのリストを更新したりすること
- ネットワークの状態のチェック
- NFS に関連した問題の診断と解決
- autofs のマップの設定

コンピュータは、サーバーとクライアントのどちらにもなれることに注意してください。ローカルファイルシステムをリモートコンピュータと共有したり、リモートファイルシステムをマウントしたりできます。

## ファイルシステムの自動共有

NFS 環境でファイルシステムを共有することにより、サーバーのファイルシステムにアクセスできるようになります。共有するファイルシステムは、share コマンドや /etc/dfs/dfstab ファイルに指定します。

/etc/dfs/dfstab ファイルの項目は、NFS サーバーオペレーションを起動したときに自動的に共有されます。同じファイルシステムを定期的に共有する必要がある場合は、自動共有を設定しなければなりません。たとえばサーバーがホームディレクトリをサポートしている場合、ホームディレクトリを常に使用できるようにしておく必要があります。ファイルシステムの共有はほとんどが自動的に行われます。共有を手動で実行するのは、テストまたは障害追跡の場合だけです。

dfstab ファイルには、サーバーがクライアントと共有しているすべてのファイルシステムがリストされています。このファイルを使用して、ファイルシステムをマウントできるクライアントを制御します。dfstab ファイルを変更して、ファイルシステムを追加または削除したり、共有方法を変更したりできます。その場合は、vi などのサポートされているテキストエディタを使って dfstab ファイルを編集します。コンピュータが次に実行レベル 3 に入ったときに、システムが更新された dfstab を読み、ファイルシステムの共有方法が自動的に判断されます。

dfstab ファイルの各行は、share コマンドで構成されています。その share コマンドは、コマンド行プロンプトに入力してファイルシステムを共有するのと同じコマンドです。share コマンドは、/usr/sbin に保存されています。

表 15-1 ファイルシステムの共有 (作業マップ)

作業	説明	参照先
自動ファイルシステムの共有を確立する	サーバーのリブート時、ファイルシステムが自動的に共有されるようにサーバーを設定する手順	161 ページの「ファイルシステム自動共有を設定する方法」
WebNFS を有効にする	ユーザーが WebNFS でファイルにアクセスできるようにサーバーを設定する手順	162 ページの「WebNFS アクセスを有効にする方法」
NFS サーバーログを有効にする	NFS ログが選択したファイルシステム上で動作するようにサーバーを設定する手順	163 ページの「NFS サーバーログを有効にする方法」



## ▼ ファイルシステム自動共有を設定する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. 共有する対象の各ファイルシステムに関してエントリを追加します。

/etc/dfs/dfstab を編集します。自動的に共有する各ファイルシステムのファイルにエントリを 1 つ追加します。各エントリは、ファイル中に 1 行で記述する必要があり、次のような構文を使用します。

```
share [-F nfs] [-o specific-options] [-d description] pathname
```

/etc/dfs/dfstab ファイルについては、dfstab(4) のマニュアルページを、全オプションのリストについては、share\_nfs(1M) のマニュアルページを参照してください。

3. NFS サービスがサーバー上で動作していることを確認します。

share コマンドまたは share コマンドセットをはじめて実行する場合、NFS サービスが動作していないことがあります。次のコマンドを使用して、NFS デーモンのどれかが動作していることをチェックします。

```
# pgrep nfsd
318
```

この例では、318 は nfsd のプロセス ID です。ID が表示されない場合は、サービスが動作していないことを意味します。次に、mountd が動作していることをチェックします。

4. (省略可能) NFS サービスを起動します。

前の手順を実行しても nfsd のプロセス ID が表示されない場合は、次のコマンドを使用して、NFS サービスを起動します。

```
# /etc/init.d/nfs.server start
```

このコマンドを実行すると、NFS サービスがサーバーで実行されます。リブート時にサーバーが実行レベル 3 であるときには、NFS サービスが自動的に再起動されます。

5. (省略可能) ファイルシステムを共有します。

エントリを /etc/dfs/dfstab に追加したあと、システムをリブートするか、shareall コマンドを使用して、ファイルシステムを共有可能にできます。NFS サービスを起動したすぐ後は、このコマンドはスクリプトにより実行されているため、実行する必要はありません。

```
# shareall
```

6. 情報が正しいことを確認します。

share コマンドを実行し、適切なオプションが表示されていることを確認します。

```
# share
- /export/share/man ro ""
- /usr/src rw=eng ""
```

```
- /export/ftp ro,public ""
```

## 次に進む手順

次の手順は、サーバー上で共有化したファイルシステムにクライアントがアクセスできるように autofs マップを設定する手順です。177 ページの「autofs 管理作業の概要」を参照してください。

## ▼ WebNFS アクセスを有効にする方法

Solaris 2.6 から、デフォルトでは、NFS のマウントが利用可能なファイルシステムはすべて、WebNFS アクセスも自動的に利用できます。この手順を使用する必要があるのは、次のいずれかの場合だけです。

- NFS マウントがまだ利用可能になっていないサーバーで NFS マウントができるようにする場合
- public オプションを使用して、公共ファイルハンドルをリセットし NFS URL を短くする場合
- index オプションを使用して、特定の html ファイルを強制的に読み込む場合

WebNFS サービスを起動する際の注意事項については、175 ページの「WebNFS アクセスの計画」を参照してください。

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **WebNFS** サービスを使用して、共有する各ファイルシステムのエントリを追加します。  
/etc/dfs/dfstab を編集します。各ファイルシステムごとにエントリを 1 つ追加します。次の例の public タグおよび index タグは省略できます。

```
share -F nfs -o ro,public,index=index.html /export/ftp
```

/etc/dfs/dfstab ファイルについては、dfstab(4) のマニュアルページを、全オプションのリストについては、share\_nfs(1M) のマニュアルページを参照してください。

3. **NFS** サービスがサーバー上で動作していることを確認します。  
share コマンドまたは share コマンドセットをはじめて実行する場合、NFS デーモンが動作していないことがあります。次のコマンドを使用して、NFS デーモンのどれかが動作していることをチェックします。

```
# pgrep nfsd  
318
```

この例では、318 は nfsd のプロセス ID です。ID が表示されない場合は、サービスが動作していないことを意味します。次に、mountd が動作していることをチェックします。

4. (省略可能) NFS サービスを起動します。

前の手順を実行しても `nfsd` のプロセス ID が表示されない場合は、次のコマンドを使用して、NFS サービスを起動します。

```
# /etc/init.d/nfs.server start
```

このコマンドを実行すると、NFS サービスがサーバーで実行されます。ブート時にサーバーが実行レベル 3 になったときには、NFS サービスが自動的に再起動されます。

5. (省略可能) ファイルシステムを共有します。

エントリを `/etc/dfs/dfstab` に追加したあと、システムをリブートするか、`shareall` コマンドを使用して、ファイルシステムを共有可能にできます。NFS サービスを起動したすぐ後は、このコマンドはスクリプトにより実行されているため、実行する必要はありません。

```
# shareall
```

6. 情報が正しいことを確認します。

`share` コマンドを実行し、適切なオプションが表示されていることを確認します。

```
# share
-      /export/share/man  ro  ""
-      /usr/src           rw=eng  ""
-      /export/ftp       ro,public,index=index.html  ""
```

## ▼ NFS サーバーログを有効にする方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. (省略可能) ファイルシステム構成の設定を変更します。

`/etc/nfs/nfslog.conf` で設定を変更する方法は 2 つあります。すべてのファイルシステムについてデフォルトの設定を編集するには、`global` タグに関連するデータを変更します。または、このファイルシステムについて新しいタグを追加します。これらの変更が必要でない場合には、このファイルを変更する必要はありません。

`/etc/nfs/nfslog.conf` の書式については、`nfslog.conf(4)` を参照してください。

3. NFS サーバーログを使用して、共有する各ファイルシステムについてエントリを追加します。

`/etc/dfs/dfstab` を編集します。NFS サーバー記録を有効にするファイルシステムについてエントリを 1 つ追加します。`log=tag` オプションとともに使用するタグは、`/etc/nfs/nfslog.conf` にも記述する必要があります。次の例では、`global` タグ内のデフォルト設定を使用しています。

```
share -F nfs -o ro,log=global /export/ftp
```

/etc/dfs/dfstab ファイルについては、dfstab(4) のマニュアルページを、全オプションのリストについては、share\_nfs(1M) のマニュアルページを参照してください。

4. **NFS** サービスがサーバー上で動作していることを確認します。

share コマンドまたは share コマンドセットをはじめて実行する場合、NFS デーモンが動作していないことがあります。次のコマンドを使用して、NFS デーモンのいずれかが動作していることをチェックします。

```
# pgrep nfsd
318
```

この例では、318 は nfsd のプロセス ID です。ID が表示されない場合は、サービスが動作していないことを意味します。次に、mountd が動作していることをチェックします。

5. (省略可能) **NFS** サービスを起動します。

前の手順を実行しても nfsd のプロセス ID が表示されない場合は、次のコマンドを使用して、NFS サービスを起動します。

```
# /etc/init.d/nfs.server start
```

このコマンドを実行すると、NFS サービスがサーバーで実行されます。ブート時にサーバーが実行レベル 3 になったときには、NFS サービスが自動的に再起動されます。

6. (省略可能) ファイルシステムを共有します。

エントリを /etc/dfs/dfstab に追加したあと、システムをリブートするか、shareall コマンドを使用して、ファイルシステムを共有可能にできます。NFS サービスを起動したすぐ後は、このコマンドはスクリプトにより実行されているため、実行する必要はありません。

```
# shareall
```

7. 情報が正しいことを確認します。

share コマンドを実行し、適切なオプションが表示されていることを確認します。

```
# share
-      /export/share/man  ro  ""
-      /usr/src           rw=eng  ""
-      /export/ftp       ro,log=global  ""
```

8. (省略可能) **NFS** ログデーモン **nfslogd** がすでに実行されていない場合は、起動します。

nfs.server スクリプトを使用して NFS デーモンの再起動をすると、nfslog.conf ファイルが存在している場合、デーモンが起動されます。それ以外の場合は、サーバーのリブート時にコマンドが自動的に再起動されるように、一度手動でコマンドを実行してファイルを作成する必要があります。

```
# /usr/lib/nfs/nfslogd
```

## ファイルシステムのマウント

ファイルシステムをマウントするには、いくつかの方法があります。システムをブートするときに自動的にマウントされるようにするか、コマンド行から必要に応じてマウントするか、オートマウンタを使用します。オートマウンタには、ブート時のマウントやコマンド行からのマウントに比較していくつかの利点がありますが、状況によってこの3つの方法を組み合わせる必要があります。また、ファイルシステムのマウント時に使用するオプションに応じて、プロセスを有効または無効にする方法がいくつかあります。ファイルシステムのマウントに関するすべての作業のリストについては、次の表を参照してください。

表 15-2 ファイルシステムのマウントの作業マップ

作業	説明	参照先
ブート時にファイルシステムをマウントする	システムがリブートされるときに必ずファイルシステムがマウントされるようにする手順	166 ページの「ブート時のファイルシステムのマウント方法」
コマンドを使用してファイルシステムをマウントする	システムの動作時にファイルシステムをマウントする手順。この手順はテストに有効	166 ページの「コマンド行からファイルシステムをマウントする方法」
オートマウンタによりマウントする	コマンド行を使用せずに、要求に応じてファイルシステムにアクセスする手順	167 ページの「オートマウンタによるマウント」
大規模ファイルを避ける	ファイルシステム上に大規模ファイルが作成されないようにする手順	167 ページの「NFS サーバー上で大規模ファイルを無効にする方法」
クライアント側フェイルオーバーを開始する	サーバーの不良時、動作中のファイルシステムへの自動切り換えを有効にする手順	168 ページの「クライアント側フェイルオーバーを使用する方法」
クライアントに対するマウントアクセスを無効にする	任意のクライアントがリモートシステムにアクセスする機能を無効にする手順	169 ページの「1つのクライアントに対するマウントのアクセスを無効にする方法」
ファイアウォールを越えてファイルシステムにアクセスを提供する	WebNFS プロトコルでファイアウォールを越えてファイルシステムへのアクセスを許可する手順	169 ページの「ファイアウォールを越えて NFS ファイルシステムをマウントする方法」
NFS URL を使ってファイルシステムをマウントする	NFS URL を使ってファイルシステムへのアクセスを許可する手順。このプロセスによって、MOUNT プロトコルを使用しないでファイルシステムへのアクセスが可能になる	170 ページの「NFS URL を使用して NFS ファイルシステムをマウントする方法」

## ▼ ブート時のファイルシステムのマウント方法

autofs マップを使用するのではなく、ブート時にファイルシステムをマウントするには、次の手順に従います。この手順は、すべてのローカルファイルシステムについて実行する必要がありますが、リモートファイルシステムについてはこの手順を使用しないでください。リモートファイルシステムでは、この手順をクライアントごとに行います。

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. ファイルシステムに関するエントリを `/etc/vfstab` に追加します。

`/etc/vfstab` ファイルのエントリ構文は、次のとおりです。

```
special fsckdev mountp fstype fsckpass mount-at-boot mntopts
```

詳細は、`vfstab(4)` のマニュアルページを参照してください。



---

注意 - NFS サーバーに NFS `vfstab` ファイルのエントリを作成するとデッドロックが発生する可能性があるため、作成しないでください。`/etc/vfstab` のエントリが確認された後、NFS サービスが起動します。次のようなことが考えられます。互いにファイルシステムをマウントしている 2 つのサーバーが同時に停止した場合、リブート時にハングアップする可能性があります。

---

### 例 - `vfstab` エントリ

`wasp` サーバーの `/var/mail` ディレクトリをクライアントに `/var/mail` としてマウントするとします。それには、クライアント側で、ファイルシステムを `/var/mail` としてマウントし、読み出しと書き込みの両方ができるようにします。この場合は、以下の項目をクライアントの `vfstab` ファイルに追加します。

```
wasp:/var/mail - /var/mail nfs - yes rw
```

## ▼ コマンド行からファイルシステムをマウントする方法

新規マウントポイントをテストするために、コマンド行からファイルシステムをマウントすることがあります。このようにしてマウントすると、オートマウンタでアクセスできないファイルシステムに、一時的にアクセスすることができます。

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. ファイルシステムをマウントします。

次のコマンドを入力します。

```
# mount -F nfs -o ro bee:/export/share/local /mnt
```

上の例では、bee サーバーの /export/share/local ファイルシステムが、ローカルシステムの /mnt に読み取り専用でマウントされます。コマンド行からこのようにマウントすることにより、ファイルシステムを一時的に表示することができます。umount を実行するかローカルホストをリブートすると、このマウントは解除されます。



---

注意 – Solaris 2.6 およびそれ以降に出たパッチに置き換えられた mount コマンドでは、無効なオプションを指定しても警告されません。解釈できないオプションがあると無視されるだけです。予想外の結果が生じるのを避けるために、使用するオプションはすべて確認してください。

---

## オートマウンタによるマウント

177 ページの「autofs 管理作業の概要」では、オートマウンタによるマウントの確立とサポートについて詳細に説明します。通常のシステムに変更を加えることなく、リモートファイルシステムが /net マウントポイントでアクセスできるようになります。前述の例の /export/share/local ファイルシステムをマウントする場合、次の内容を入力します。

```
% cd /net/bee/export/share/local
```

オートマウンタでは、すべてのユーザーがファイルシステムをマウントできるので、root としてアクセスする必要はありません。またファイルシステムのマウントを自動的に解除できるので、作業の終了後、ファイルシステムのマウントを解除する必要はありません。

## ▼ NFS サーバー上で大規模ファイルを無効にする方法

2G バイトを超えるファイルを処理できないクライアントをサポートしているサーバーについては、大規模ファイルを作成する機能を無効にしておく必要があります。

---

注 – Solaris 2.6 より前の動作環境では、大規模ファイルは使用できません。クライアントが大規模ファイルにアクセスする必要がある場合には、NFS サーバーのクライアントが Solaris 2.6 以降のリリースで動作していることを確認してください。

---

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. ファイルシステム上に大規模ファイルが存在していないことを確認してください。  
次の例は、大規模ファイルを検索するためのコマンドです。

```
# cd /export/home1
# find . -xdev -size +2000000 -exec ls -l {} \;
```

システム上に大規模ファイルが存在する場合には、削除するか、他のファイルシステムに移動する必要があります。

3. ファイルシステムをアンマウントします。

```
# umount /export/home1
```

4. ファイルシステムがマウントされている場合は、**largefiles** を使ってファイルシステムをリセットします。

**fsck** は、ファイルシステム上に大規模ファイルが存在しない場合に、ファイルシステムの状態をリセットします。

```
# fsck /export/home1
```

5. **nolargefiles** を使用して、ファイルシステムをマウントします。

```
# mount -F ufs -o nolargefiles /export/home1
```

コマンド行からマウントすることができますが、オプションをさらに固定的にするには、`/etc/vfstab` に次のようなエントリを追加してください。

```
/dev/dsk/c0t3d0s1 /dev/rdsk/c0t3d0s1 /export/home1 ufs 2 yes nolargefiles
```

## ▼ クライアント側フェイルオーバーを使用する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **NFS** クライアント上で、**ro** オプションを使用してファイルシステムをマウントします。

コマンド行からも、オートマウンタを使用しても、または `/etc/vfstab` ファイルに次のようなエントリを追加することによってもマウントできます。

```
bee,wasp:/export/share/local - /usr/local nfs - no -o ro
```

この構文は古いバージョンのオートマウンタでも指定できましたが、フェイルオーバー機能が使用できるのはサーバーが選択されているときだけで、ファイルシステムがマウントされるときには使用できませんでした。



---

注 - NFS プロトコルの異なるバージョンを実行する複数のサーバーを、コマンド行や `vfstab` のエントリに混在させないでください。NFS バージョン 2 プロトコルとバージョン 3 プロトコルをサポートしているサーバーを混在して使用できるのは、`autofs` を使用する場合だけです。`autofs` では、バージョン 2 またはバージョン 3 のサーバーの最適なサブセットが使用されます。

---

## ▼ 1 つのクライアントに対するマウントのアクセスを無効にする方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. `/etc/dfs/dfstab` にエントリを追加します。

最初の例では、`rose` という名称のホストを除き、`eng` ネットグループ内のすべてのクライアントへのマウントアクセスを許可しています。2 つ目の例では、`rose` を除き、`eng.sun.com` DNS ドメイン内にあるすべてのクライアントへのマウントアクセスを許可しています。

```
share -F nfs -o ro=-rose:eng /export/share/man
share -F nfs -o ro=-rose:.eng.example.com /export/share/man
```

アクセスリストに関する補足的な情報については、224 ページの「`share` コマンドを使ってアクセスリストを設定する」を参照してください。`/etc/dfs/dfstab` については、`dfstab(4)` のマニュアルページを参照してください。

3. ファイルシステムを共有します。

`/etc/dfs/dfstab` への変更は、このファイルシステムがもう 1 度共有されるかサーバーがリブートされるまでは NFS サーバーに反映されません。

```
# shareall
```

## ▼ ファイアウォールを越えて NFS ファイルシステムをマウントする方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. 次のコマンドを使用して、ファイルシステムを手動でマウントします。

```
# mount -F nfs -o public bee:/export/share/local /mnt
```

この例では、`/export/share/local` というファイルシステムは、公共ファイルハンドルを使ってローカルクライアントにマウントしています。標準のパス名の代わり

に、NFS URL を使用することができます。ただし bee サーバーで公共ファイルハンドルがサポートされていないと、マウント操作は失敗します。

---

注 - この手順では、NFS サーバーのファイルシステムを public オプションで共有する必要があります。また、クライアントとサーバー間のファイアウォールでは、ポート 2049 で TCP 接続できるようにする必要があります。Solaris 2.6 から、共有しているすべてのファイルシステムに、公共ファイルハンドルでアクセスできます。そのため、デフォルトでは、public オプションが適用されています。

---

## ▼ NFS URL を使用して NFS ファイルシステムをマウントする方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. 次のコマンドを使用して、ファイルシステムを手動でマウントします。

```
# mount -F nfs nfs://bee:3000/export/share/local /mnt
```

この例では、bee というサーバーの /export/share/local というファイルシステムが、NFS ポート番号 3000 を使ってマウントされます。ポート番号を指定する必要はありません。その場合、デフォルトの NFS ポート番号である 2049 が使用されます。NFS URL に、public オプションを含めるかどうかを選択できます。public オプションを指定しない場合、サーバーが公共ファイルハンドルをサポートしていなければ、MOUNT プロトコルが使用されます。public オプションを指定すると、必ず公共ファイルハンドルを使用するように指定され、公共ファイルハンドルがサポートされていないとマウントは失敗します。

---

## NFS サービスの設定

この節では、NFS サービスの初期化や使用に必要な作業をいくつか説明します。

表 15-3 NFS サービスの作業マップ

作業	説明	参照先
NFS サーバーを起動する	NFS サービスが自動的に起動されていない場合に、NFS サービスを起動する手順	171 ページの「NFS サービスの起動方法」

表 15-3 NFS サービスの作業マップ (続き)

作業	説明	参照先
NFS サーバーを停止する	NFS サービスを停止する手順。通常は、サービスを停止する必要はない	171 ページの「NFS サービスの停止方法」
オートマウンタを起動する	オートマウンタを起動する手順。オートマウンタマップが変更された場合、この手順が必要	171 ページの「オートマウンタの起動方法」
オートマウンタを停止する	オートマウンタを停止する手順。オートマウンタマップが変更された場合、この手順が必要	172 ページの「オートマウンタの停止方法」

## ▼ NFS サービスの起動方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. NFS サービスデーモンを有効にします。  
次のコマンドを入力します。

```
# /etc/init.d/nfs.server start
```

/etc/dfs/dfstab にエントリがあると、このコマンドはデーモンを起動します。

## ▼ NFS サービスの停止方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. NFS サービスデーモンを無効にします。  
次のコマンドを入力します。

```
# /etc/init.d/nfs.server stop
```

## ▼ オートマウンタの起動方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **autofs** デーモンを有効にします。

次のコマンドを入力します。

```
# /etc/init.d/autofs start
```

## ▼ オートマウントの停止方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **autofs** デーモンを無効にします。

次のコマンドを入力します。

```
# /etc/init.d/autofs stop
```

---

## Secure NFS システムの管理

Secure NFS システムを使用するには、自分が責任を持つすべてのコンピュータにドメイン名が必要です。「ドメイン」とは管理上のエンティティであり、通常、大きなネットワークの一環となる複数のコンピュータから構成されます。ネームサービスを実行している場合、そのドメインに対してネームサービスを設定する必要があります。『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。

Diffie-Hellman 認証を使用するように、Secure NFS 環境を設定できます。この認証サービスについては、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「認証サービスの使用 (手順)」で説明しています。

NFS サービスでは、Kerberos バージョン 5 認証もサポートされています。Kerberos サービスについては、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「SEAM について」で説明しています。

## ▼ DH 認証を使用して Secure NFS 環境を設定する方法

1. ドメインにドメイン名を割り当て、そのドメイン名をドメイン内の各コンピュータに知らせます。

NIS+ をネームサービスとして使用している場合は、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。

2. **newkey** コマンドまたは **nisaddcred** コマンドを使用して、クライアントのユーザーの公開鍵と秘密鍵を設定します。**chkey** コマンドを使用して、各ユーザーに独自の

Secure RPC パスワードを設定してもらいます。

---

注 - これらのコマンドについての詳細は、`newkey(1M)`、`nisaddcred(1M)`、および `chkey(1)` のマニュアルページを参照してください。

---

公開鍵と秘密鍵が生成されると、公開鍵と暗号化された秘密鍵が `publickey` データベースに格納されます。

3. ネームサービスが応答していることを確認します。`NIS+` を実行している場合は、以下を入力してください。

```
# nisping -u
Last updates for directory eng.acme.com. :
Master server is eng-master.acme.com.
      Last update occurred at Mon Jun  5 11:16:10 1995
```

```
Replica server is eng1-replica-replica-58.acme.com.
      Last Update seen was Mon Jun  5 11:16:10 1995
```

`NIS` を実行している場合は、`ypbind` デーモンが動作していることを確認してください。

4. キーサーバーの `keyserv` デーモンが動作していることを確認します。次のコマンドを入力します。

```
# ps -ef | grep keyserv
root    100     1  16   Apr 11 ?        0:00 /usr/sbin/keyserv
root    2215   2211    5 09:57:28 pts/0  0:00 grep keyserv
```

`keyserv` デーモンが動作していない場合は、次の内容を入力してキーサーバーを起動します。

```
# /usr/sbin/keyserv
```

5. 秘密鍵の復号化と保存を実行します。

通常、ログインパスワードはネットワークパスワードと同じです。この場合、`keylogin` は不要です。ログインパスワードとネットワークパスワードが異なる場合、ユーザーはログインしてから `keylogin` を実行しなければなりません。また、`keylogin -r` を `root` として実行し、復号化した秘密鍵を `/etc/.rootkey` に保存しなければなりません。

---

注 - `keylogin -r` は、`root` の秘密鍵が変更されたか、`/etc/.rootkey` が損失した場合に、実行する必要があります。

---

6. ファイルシステムに対するマウントオプションを更新します。

Diffie-Hellman 認証を使用するには、`/etc/dfs/dfstab` ファイルを編集し、該当するエントリに `sec=dh` オプションを追加します。

```
share -F nfs -o sec=dh /export/home
```

/etc/dfs/dfstab については、dfstab(4) のマニュアルページを参照してください。

7. ファイルシステムに対するオートマウントマップを更新します。

auto\_master データを編集し、Diffie-Hellman 認証のエントリ内にマウントオプションとして sec=dh を含めます。

```
/home    auto_home    -nosuid,sec=dh
```

---

注 – Solaris 2.5 以前のリリースでは、その機能が制限されています。クライアントが、セキュリティ保護されている共有ファイルシステムにセキュリティモードでマウントしない場合、ユーザーは、そのユーザー自身ではなく、nobody ユーザーとしてアクセスすることになります。Solaris 2.5 以降の NFS バージョン 2 では、セキュリティモードが一致しないと、share コマンド行に -sec=none が指定されていないかぎり、NFS サーバーによってアクセスが拒否されます。NFS のバージョン 3 では、セキュリティ保護されていることを示すモードが NFS サーバーから引き継がれるので、クライアントが sec=dh を指定する必要はありません。ユーザーは、そのユーザー自身としてファイルにアクセスできます。

---

コンピュータを設置し直したり、移設したり、アップグレードしたりするときに、新しい鍵を設定せず、root 用の鍵も変更しない場合は、必ず /etc/.rootkey を保存してください。/etc/.rootkey を削除するには、通常、次のコマンドを入力します。

```
# keylogin -r
```

---

## WebNFS の管理作業

この節では、WebNFS システムを管理する方法について説明します。次の表に、関連する作業を示します。

表 15-4 WebNFS 管理の作業マップ

作業	説明	参照先
WebNFS に関する計画を作成する	WebNFS サービスを有効にする前に考慮する項目	175 ページの「WebNFS アクセスの計画」
WebNFS を有効にする	WebNFS プロトコルを使用して NFS ファイルシステムのマウントを有効にする手順	162 ページの「WebNFS アクセスを有効にする方法」

表 15-4 WebNFS 管理の作業マップ (続き)

作業	説明	参照先
ファイアウォール経由で WebNFS を有効にする	WebNFS プロトコルを使用して、ファイアウォール経由でファイルへのアクセスを許可する手順	177 ページの「ファイアウォール経由で WebNFS アクセスを有効にする方法」
NFS URL を使ってブラウズする	Web ブラウザ内での NFS URL の使用についての説明	176 ページの「NFS URL を使ってブラウズする方法」
autofs で公共ファイルハンドルを使用する	オートマウントでファイルシステムをマウントする場合に、公共ファイルハンドルの使用を強制するための手順	190 ページの「autofs で公共ファイルハンドルを使用する方法」
autofs で NFS URL を使用する	オートマウントマップに NFS URL を追加するための手順	190 ページの「autofs で NFS URL を使用する方法」
ファイアウォールを越えてファイルシステムにアクセスを提供する	WebNFS プロトコルでファイアウォールを越えてファイルシステムへのアクセスを許可する手順	169 ページの「ファイアウォールを越えて NFS ファイルシステムをマウントする方法」
NFS URL を使ってファイルシステムをマウントする	NFS URL を使ってファイルシステムへのアクセスを許可する手順。このプロセスによって、MOUNT プロトコルを使用しないファイルシステムへのアクセスが可能になる	170 ページの「NFS URL を使用して NFS ファイルシステムをマウントする方法」

## WebNFS アクセスの計画

WebNFS を使用するには、まずアプリケーションを実行して NFS URL (`nfs://server/path` など) を読み込む必要があります。次に、WebNFS アクセスのためにエクスポートするファイルシステムを選択します。アプリケーションが Web ブラウザの場合は、Web サーバーのドキュメントルートがよく使用されます。WebNFS アクセスのためにエクスポートするファイルシステムを選択するときは、次の事項を検討する必要があります。

1. 各サーバーには公共ファイルハンドルが 1 つずつあり、このハンドルはデフォルトではサーバーのルートファイルシステムに結び付けられています。NFS URL に示されたパスは、この公共ファイルハンドルが結び付けられているディレクトリからの相対パスとして評価されます。その結果としてパスが示す先のファイルまたはディレクトリが、エクスポートされたファイルシステムの中にあると、サーバーによってアクセスが実現されます。share コマンドの `public` オプションを使用すると、エクスポートされる特定のディレクトリにこの公開ファイルハンドルを結び付けることができます。このオプションを使用すると、URL はサーバーのルートファイルシステムではなく公共ファイルシステムからの相対パスになります。ルートファイルシステムを共有しないと、ルートファイルシステムへの Web アクセスはできません。
2. WebNFS 環境では、すでにマウント権限を持っているユーザーは、ブラウザからファイルにアクセスできます。ファイルシステムが `public` オプションを使ってエクスポートされているかどうかには関係ありません。ユーザーは NFS の設定によってファイルへのアクセス権を持っているため、ブラウザからのアクセスを許す

ことによって新たにセキュリティが損なわれる恐れはありません。ファイルシステムをマウントできないユーザーは、`public` オプションを使ってファイルシステムを共有するだけで、WebNFS アクセスを使用できるようになります。

- すでに公開されているファイルシステムは、`public` オプションを使用するのに適しています。たとえば、`ftp` アーカイブの最上位のディレクトリや Web サイトのメイン URL ディレクトリなどです。
- `share` コマンドで `index` オプションを使用すると、HTML ファイルを強制的に読み込むことができます。そうしない場合は、NFS URL がアクセスされたときにディレクトリがリストされます。

ファイルシステムを選択したらファイルを確認し、必要に応じてファイルやディレクトリの表示を制限するようにアクセス権を設定します。アクセス権は、共有される NFS ファイルシステムに合わせて設定します。多くのサイトでは、ディレクトリに対しては 755、ファイルに対しては 644 が適切なアクセスレベルです。

また、NFS と HTTP URL の両方を使用して 1 つの Web サイトにアクセスする場合は、その他の事項も検討する必要があります。これについては、241 ページの「Web ブラウザの使用と比較した場合の WebNFS の制約」で説明します。

## ▼ NFS URL を使ってブラウズする方法

ブラウザが WebNFS サービスをサポートしている場合は、次のような NFS URL にアクセスできます。

```
nfs://server[:port]/path
```

<i>server</i>	ファイルサーバー名
<i>port</i>	使用するポート番号 (デフォルト値は 2049)
<i>path</i>	公共ファイルハンドラまたはルートファイルシステムに関連するファイルへのパス

---

注 - ほとんどのブラウザでは、前のトランザクションで使用した URL サービスのタイプ (NFS や HTTP など) を次のトランザクションでも使用します。例外は、異なるタイプのサービスを含む URL を読み込んだ場合は、前のトランザクションで使用した URL サービスのタイプが使われることがあります。NFS URL を使用した後に、HTTP URL に対する参照が読み込まれることがあります。その場合、次のページは、NFS プロトコルではなく HTTP プロトコルを使って読み込まれます。

---



## ▼ ファイアウォール経由で WebNFS アクセスを有効にする方法

ローカルのサブネットに属していないクライアントに対して WebNFS アクセスを有効にするには、ポート 2049 での TCP 接続を許可するようにファイアウォールを設定します。httpd に対してアクセスを許可するだけでは、NFS URL が使えるようにはなりません。

---

## autofs 管理作業の概要

この節では、ユーザー自身の環境で遭遇する可能性のあるもっとも一般的な作業について説明します。各シナリオについて、ユーザーのクライアントで必要とする条件に最も適合するように autofs を設定するために推奨される手順も示します。

---

注 - この節で説明する作業を実行するには、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス: FNS、NIS+ 編)』を参照してください。

---

## autofs 管理の作業マップ

次の表に、autofs に関連する作業についての説明と参照箇所を示します。

表 15-5 autofs 管理の作業マップ

作業	説明	参照先
autofs を起動する	システムをリブートすることなくオートマウントサービスを起動する	171 ページの「オートマウンタの起動方法」
autofs を停止する	他のネットワークサービスを使用不可にすることなくオートマウントサービスを停止する	172 ページの「オートマウンタの停止方法」
autofs でファイルシステムにアクセスする	オートマウントサービスを使ってファイルシステムにアクセスする	167 ページの「オートマウンタによるマウント」
autofs マップを修正する	他のマップをリストするために使用されるマスターマップの修正を行う手順	180 ページの「マスターマップの修正方法」
	ほとんどのマップに対して使用される間接マップの修正を行う手順	181 ページの「間接マップの修正方法」

表 15-5 autofs 管理の作業マップ (続き)

作業	説明	参照先
	クライアント上のマウントポイントとサーバー間の直接の関係が必要な場合に使用される直接マップの修正を行う手順	181 ページの「直接マップの修正方法」
非 NFS ファイルシステムにアクセスするために autofs マップを修正する	CD-ROM アプリケーション用のエントリで autofs マップを設定する手順	182 ページの「autofs で CD-ROM アプリケーションにアクセスする」
	PC-DOS フロッピーディスク用のエントリで autofs マップの設定を行う手順	183 ページの「autofs で PC-DOS データフロッピーディスクにアクセスする方法」
	autofs を使用して CasheFS ファイルシステムにアクセスする手順	183 ページの「CasheFS を使用して NFS ファイルシステムにアクセスする方法」
/home を使用する	共通の /home マップの設定方法の例	184 ページの「/home の共通表示の設定」
	複数のファイルシステムを参照する /home マップを設定する手順	185 ページの「複数のホームディレクトリファイルシステムで /home を設定する方法」
新しい autofs マウントポイントを使用する	プロジェクト関連の autofs マップを設定する手順	186 ページの「/ws 下のプロジェクト関連ファイルを統合する方法」
	異なるクライアントアーキテクチャをサポートする autofs マップを設定する手順	187 ページの「共有名前空間にアクセスするために異なるアーキテクチャを設定する方法」
	異なるオペレーティングシステムをサポートする autofs マップを設定する手順	188 ページの「非互換のクライアントオペレーティングシステムのバージョンをサポートする方法」
autofs でファイルシステムを複製する	フェイルオーバーしたファイルシステムへのアクセスを提供する	189 ページの「複数のサーバーを通じて共用ファイルを複製する方法」
autofs でセキュリティ制限を使用する	ファイルへのリモート root アクセスを制限する一方でファイルシステムへのアクセスを提供する	189 ページの「autofs セキュリティ制限を適用する方法」
autofs で公共ファイルハンドルを使用する	ファイルシステムのマウント時に公共ファイルハンドルの使用を強制する	190 ページの「autofs で公共ファイルハンドルを使用する方法」
autofs で NFS URL を使用する	オートマウンタが使用できるように、NFS URL を追加する	190 ページの「autofs で NFS URL を使用する方法」

表 15-5 autofs 管理の作業マップ (続き)

作業	説明	参照先
autofs のブラウズ機能を無効にする	autofs マウントポイントが1つのクライアント上で自動的に生成されないように、ブラウズ機能を無効にする手順	190 ページの「1つの NFS クライアントの autofs ブラウズ機能を完全に無効にする方法」
	autofs マウントポイントがすべてのクライアント上で自動的に生成されないように、ブラウズ機能を無効にする手順	191 ページの「すべてのクライアントの autofs ブラウズ機能を無効にする方法」
	特定の autofs マウントポイントがある1つのクライアント上で自動的に生成されないように、ブラウズ機能を無効にする手順	191 ページの「選択したファイルシステムの autofs ブラウズ機能を無効にする方法」

## マップの管理作業

表 15-6 は、autofs マップの管理時に認識しておく必要のある事項について示したものです。選択したマップのタイプおよびネームサービスにより、autofs マップへの変更を行うために使用する必要があるメカニズムが異なります。

表 15-6 に、マップのタイプとその使用方法を示します。

表 15-6 autofs マップのタイプとその使用方法

マップのタイプ	使用方法
マスター	ディレクトリをマップに関連付ける
直接	autofs を特定のファイルシステム向けにする
間接	autofs をリファレンス指向のファイルシステム向けにする

表 15-7 は、ネームサービスに基づいて autofs 環境に変更を加える方法を示したものです。

表 15-7 マップの保守

ネームサービス	メソッド
ローカルファイル	テキストエディタ
NIS	make ファイル
NIS+	nistbladm

表 15-8 に、マップのタイプについて行なった修正に応じた automount コマンドを実行する場合を示します。たとえば、直接マップに対する追加または削除を行なった場合、ローカルシステム上で automount コマンドを実行する必要があります。automount コマンドを実行すると、変更が反映されます。ただし、既存のエントリを修正した場合は、変更を反映するために automount コマンドを実行する必要はありません。

表 15-8 automount コマンドを実行する場合

マップのタイプ	automount を再実行するか否か	
	追加または削除	修正
auto_master	Y	Y
direct	Y	N
indirect	N	N

## マップの修正

次の手順では、NIS+ をネームサービスとして使用している必要があります。

### ▼ マスターマップの修正方法

1. マップを変更する権限を持つユーザーとしてログインします。
2. **nistbladm** コマンドを使用して、マスターマップへの変更を行います。  
『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。
3. 各クライアントで、スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
4. 各クライアントで、**automount** コマンドを実行し、変更が反映されるようにします。
5. マップを変更したことを他のユーザーに通知します。  
他のユーザーがコンピュータ上でスーパーユーザーとして automount コマンドを実行できるように、通知が必要になります。

automount コマンドは、実行時にマスターマップから情報を収集します。

## ▼ 間接マップの修正方法

1. マップを変更する権限を持つユーザーとしてログインします。
2. **nistbladm** コマンドを使用して、間接マップへの変更を行います。  
『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。  
  
変更は、マップを次に使用する時、つまり次のマウント実行時に反映されます。

## ▼ 直接マップの修正方法

1. マップを変更する権限を持つユーザーとしてログインします。
2. **nistbladm** コマンドを使用して、直接マップに対する変更点の追加または削除を行います。  
『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。
3. 手順 1 でマウントポイントエントリの追加または削除を行なった場合は、**automount** コマンドを実行します。
4. マップを変更したことを他のユーザーに通知します。  
他のユーザーがコンピュータ上でスーパーユーザーとして **automount** コマンドを実行できるように、通知が必要になります。

---

注 - 既存の直接マップエントリの内容の変更だけを行なった場合は、**automount** コマンドを実行する必要はありません。

---

たとえば、異なるサーバーから **/usr/src** ディレクトリがマウントされるように **auto\_direct** マップを修正とします。**/usr/src** がその時点でマウントされていない場合、**/usr/src** にアクセスするとすぐにその新しいエントリが反映されます。**/usr/src** がその時点でマウントされている場合、オートアンマウントが実行されるまで待ちます。その後、アクセスが可能になります。

---

注 - できるだけ間接マップを使用してください。間接マップは構築が容易であり、コンピュータのファイルシステムへの要求が少なく済みます。また、間接マップは直接マップよりもマウントテーブル内のスペースを必要としません。

---

## マウントポイントの重複回避

/src 上にマウントされたローカルなディスクパーティションがあり、他のソースディレクトリのマウントにもその autofs サービスを使用する場合、問題が発生する可能性があります。マウントポイント /src を指定する場合、ユーザーがアクセスするたびに、NFS サービスが対象のローカルパーティションを隠すことになります。

たとえば /export/src などの他の場所に、パーティションをマウントする必要があります。その後、次のようなエントリを /etc/vfstab に含める必要があります。

```
/dev/dsk/d0t3d0s5 /dev/rdsk/c0t3d0s5 /export/src ufs 3 yes -
```

このエントリは、auto\_src にも必要です。

```
terra          terra:/export/src
```

terra はコンピュータ名です。

## 非 NFS ファイルシステムへのアクセス

autofs は NFS ファイル以外のファイルもマウントすることができます。autofs は、フロッピーディスクや CD-ROM など、削除可能な媒体上のファイルをマウントします。通常は、ボリュームマネージャを使って削除可能な媒体上のファイルをマウントすることになります。次の例では、autofs を利用してこのマウントがどのように行われるかを示します。ボリュームマネージャと autofs は同時に動作することができないため、まずボリュームマネージャを終了してから次に示すエントリを使用する必要があります。

サーバーからファイルシステムのマウントを行う代わりに、ドライブに媒体を配置してマップから参照します。autofs を使用して非 NFS ファイルシステムにアクセスする場合は、次の手順を参照してください。

## autofs で CD-ROM アプリケーションにアクセスする

---

注 - ボリュームマネージャを使用していない場合に、この手順を行なってください。

---

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. autofs マップを更新します。  
次のような CD-ROM のファイルシステム用のエントリを追加します。

```
hsfs      -fstype=hsfs,ro      :/dev/sr0
```

マウントする CD-ROM 装置の名前が、コロンの後に続けて表示されます。

## ▼ autofs で PC-DOS データフロッピーディスクにアクセスする方法

---

注 - ボリュームマネージャを使用していない場合に、この手順を行なってください。

---

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **autofs** マップを更新します。  
次のようなフロッピーディスクのファイルシステム用のエントリを追加します。

```
pcfs      -fstype=pcfs      :/dev/diskette
```

## CacheFS を使用して NFS ファイルシステムにアクセスする

キャッシュファイルシステム (CacheFS) は、汎用不揮発性キャッシュメカニズムで、小型で高速なローカルディスクを利用して、特定のファイルシステムのパフォーマンスを向上させます。

CacheFS を使ってローカルディスク上に NFS ファイルシステムからデータをキャッシュすることにより、NFS 環境のパフォーマンスを改善できます。

## ▼ CacheFS を使用して NFS ファイルシステムにアクセスする方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **cfsadmin** コマンドを実行して、ローカルディスク上にキャッシュディレクトリを作成します。  

```
# cfsadmin -c /var/cache
```
3. 任意のオートマウントマップに **cachefs** エントリを追加します。

たとえば、次に示すエントリをマスターマップに追加して、すべてのディレクトリがキャッシュされます。

```
/home auto_home -fstype=cachefs,cachedir=/var/cache,backfstype=nfs
```

以下のエントリを auto\_home マップに追加すると、rich という名称のユーザーのホームディレクトリのキャッシュだけが行われます。

```
rich -fstype=cachefs,cachedir=/var/cache,backfstype=nfs dragon:/export/home1/rich
```

---

注 - 後から検索されるマップ内のオプションは、先に検索されたマップ内のオプションを無効にします。そのため、最後に検出されたオプションが使用されます。前述の例では、auto\_home マップに追加されたエントリにマスターマップのオプションを含むのは、変更が必要なオプションがあった場合だけです。

---

## オートマウンタのカスタマイズ

オートマウンタマップの設定方法はいくつかあります。次に、オートマウンタマップをカスタマイズして簡単に使用できるディレクトリ構造を実現する方法について詳細に説明します。

### ▼ /home の共通表示の設定

ネットワークユーザーすべてにとって理想的なのは、自分自身のホームディレクトリ、または他の人のホームディレクトリを /home の下に配置できるようにすることです。この表示方法は通常、クライアントでもサーバーでも、すべてのコンピュータを通じて共通です。

Solaris をインストールすると、常にマスターマップ /etc/auto\_master もインストールされます。

```
# Master map for autofs
#
+auto_master
/net      -hosts      -nosuid,nobrowse
/home     auto_home   -nobrowse
/xfn      -xfn
```

auto\_home 用のマップも、/etc の下にインストールされます。

```
# Home directory map for autofs
#
+auto_home
```



外部 `auto_home` マップに対する参照を除き、このマップは空になります。`/home` に含まれるディレクトリをすべてのコンピュータに対して共通にする場合、この `/etc/auto_home` マップは修正しないでください。すべてのホームディレクトリのエントリは、NIS または NIS+ のネームサービスファイルで表示されなくてはなりません。

---

注 - ユーザーは、各ホームディレクトリから `setuid` 実行可能ファイルを実行することが許可されていません。この制限がないと、すべてのユーザーがすべてのコンピュータ上でスーパーユーザーの権限を持つこととなります。

---

## ▼ 複数のホームディレクトリファイルシステムで `/home` を設定する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. `/export/home` の下にホームディレクトリパーティションをインストールします。  
システムに複数のパーティションがある場合は、`/export/home1`、`/export/home2` のように、別のディレクトリにそれぞれインストールを行います。
3. `auto_home` マップを作成して維持します。  
新しいユーザーアカウントを作成する場合は、そのユーザーのホームディレクトリの場所を `auto_home` マップに入力します。マップのエントリは、次のように単純な形式にすることができます。

```
rusty      dragon:/export/home1/&
gwenda    dragon:/export/home1/&
charles    sundog:/export/home2/&
rich      dragon:/export/home3/&
```

マップキーを置換する `&` (アンパサンド) の使い方に注意してください。このアンパサンドは、次の例の 2 つ目の `rusty` の使用を省略した形式です。

```
rusty      dragon:/export/home1/rusty
```

`auto_home` マップを配置すると、ユーザーは、`/home/user` というパスを使用して、ユーザー自身のホームディレクトリを含むあらゆるホームディレクトリを参照できます。`user` はログイン名で、マップ内でのキーになります。すべてのホームディレクトリを共通に表示するしくみは、他のユーザーのコンピュータにログインする場合に便利です。`autofs` は、ユーザー自身のホームディレクトリをマウントします。同様に、他のコンピュータ上でリモートのウィンドウシステムクライアントを実行するとウィンドウシステムクライアントと同じ `/home` ディレクトリが表示されます。

この共通表示は、サーバーにも拡張されています。前の例を使用すれば、`rusty` がサーバー `dragon` にログインする場合、`autofs` は、`/export/home1/rusty` を `/home/rusty` にループバックマウントすることにより、ローカルディスクへの直接アクセスを提供します。

ユーザーは、各ホームディレクトリの実際の位置を意識する必要はありません。rusty がさらにディスクスペースを必要とし、rusty 自身のホームディレクトリを他のサーバーに再配置する必要がある場合には、auto\_home マップ内の rusty のエントリを新しい場所を反映するように変更することだけが必要になります。他のユーザーは、/home/rusty パスを継続して使用することができます。

## ▼ /ws 下のプロジェクト関連ファイルを統合する方法

大きなソフトウェアの開発プロジェクトの管理者を想定してください。そこで、プロジェクト関連のファイルをすべて /ws というディレクトリの下で利用できるようにすると仮定します。このようなディレクトリは、そのサイトのすべてのワークステーションで共通である必要があります。

1. /ws ディレクトリに対するエントリを、サイトの NIS または NIS+ の auto\_master マップに追加します。

```
/ws      auto_ws      -nosuid
```

auto\_ws マップが、/ws ディレクトリの内容を決定します。

2. -nosuid オプションを用心のために追加しておきます。

このオプションは、すべての作業空間に存在する可能性のある setuid プログラムをユーザーが実行できないようにします。

3. auto\_ws マップにエントリを追加します。

auto\_ws マップは、各エントリがサブプロジェクトを記述するように構成されています。最初の操作により、マップが次のようになります。

```
compiler  alpha:/export/ws/&
windows   alpha:/export/ws/&
files     bravo:/export/ws/&
drivers   alpha:/export/ws/&
man       bravo:/export/ws/&
tools     delta:/export/ws/&
```

各エントリの最後のアンパサンド (&) は、エントリーキーを省略したものです。たとえば、最初のエントリは次のエントリと同じ意味です。

```
compiler      alpha:/export/ws/compiler
```

この最初の操作により、マップはシンプルなものになりますが、このマップでは不十分です。プロジェクトのオーガナイザーが、man エントリ内のドキュメントを各サブプロジェクトの下のサブディレクトリとして提供しようとしているとします。さらに、各サブプロジェクトは、ソフトウェアの複数のバージョンを記述するために、複数のサブディレクトリを必要とします。この場合、サーバー上のディスクパーティション全体に対して、これらのサブディレクトリをそれぞれ割り当てる必要があります。

次のように、マップ内のエントリを修正してください。

```

compiler \
  /vers1.0 alpha:/export/ws/&/vers1.0 \
  /vers2.0 bravo:/export/ws/&/vers2.0 \
  /man     bravo:/export/ws/&/man
windows \
  /vers1.0 alpha:/export/ws/&/vers1.0 \
  /man     bravo:/export/ws/&/man
files \
  /vers1.0 alpha:/export/ws/&/vers1.0 \
  /vers2.0 bravo:/export/ws/&/vers2.0 \
  /vers3.0 bravo:/export/ws/&/vers3.0 \
  /man     bravo:/export/ws/&/man
drivers \
  /vers1.0 alpha:/export/ws/&/vers1.0 \
  /man     bravo:/export/ws/&/man
tools \
  /         delta:/export/ws/&

```

現在のマップはかなり長くなっていますが、まだ5つのエントリを含んでいるだけです。各エントリは、複数のマウントがあるために長くなっています。たとえば、`/ws/compiler` に対する参照は、`vers1.0`、`vers2.0`、および `man` ディレクトリ用に3つのマウントを必要とします。各行の最後のバックスラッシュは、エントリが次の行まで続いていることを `autofs` に伝えるものです。実際、エントリは1つの長い行となっていますが、行ブレークやインデントのいくつかはエントリを読みやすくする目的で使用されています。`tools` ディレクトリには、すべてのサブプロジェクトに対するソフトウェア開発ツールが含まれているため、同じサブディレクトリ構造の対象とはなっていません。`tools` ディレクトリは単一のマウントのままです。

この配置は、システムの管理者に大きな柔軟性を提供します。ソフトウェアプロジェクトでは、非常に大きなディスクスペースを消費します。プロジェクトのすべての過程を通じて、さまざまなディスクパーティションを再配置し、拡張することになる可能性もあります。このような変更が `auto_ws` マップに反映される場合は、`/ws` 下のディレクトリ階層構造が変更されることもなく、ユーザーに対する通知の必要はありません。

サーバー `alpha` と `bravo` が同一の `autofs` マップを参照するため、それらのコンピュータにログインするすべてのユーザーは期待通りに `/ws` 名前空間を発見できます。このようなユーザーには、NFS マウントではなく、ループバックマウントを通じてのローカルファイルへの直接アクセスが提供されます。

## ▼ 共有名前空間にアクセスするために異なるアーキテクチャを設定する方法

表計算アプリケーションやワードプロセッサパッケージのようなローカルの実行可能ファイルやアプリケーションについて、共有名前空間を作成する必要があります。この名前空間のクライアントは、異なる実行可能フォーマットを必要とする複数の異なるワークステーションアーキテクチャを使用します。また、ワークステーションには、異なるリリースのオペレーティングシステムを使用するものもあります。

1. `nistabladm` コマンドで `auto_local` マップを作成します。

『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。

- 共有名前空間について、サイト固有の名称を **1** つ選択します。この名称により、その名前空間に属するファイルとディレクトリが簡単に識別できるようになります。  
たとえば、その名称として `/usr/local` を選択した場合、`/usr/local/bin` パスは明らかにこの名前空間の一部です。

- ユーザーのコミュニティ識別を簡単にするため、**autofs** 間接マップを作成します。**autofs** 間接マップを `/usr/local` にマウントします。**NIS** (または **NIS+**) の **auto\_master** マップ内で、次のエントリを設定します。

```
/usr/local    auto_local    -ro
```

なお、`-ro` マウントオプションは、クライアントがファイルやディレクトリのすべてに対して書き込みができないことを示します。

- サーバー上の任意のディレクトリをエクスポートします。
- auto\_local** マップ内に **bin** エントリを **1** つ含めます。  
ディレクトリ構造は、次のようになります。

```
bin    aa:/export/local/bin
```

- (省略可能) 異なるアーキテクチャのクライアントを処理するため、**autofs CPU** 変数を加えて、エントリの変更を行います。

```
bin    aa:/export/local/bin/$CPU
```

- SPARC クライアント – 実行可能ファイルを `/export/local/bin/sparc` に配置する
- x86 クライアント – 実行可能ファイルを `/export/local/bin/i386` に配置する

## ▼ 非互換のクライアントオペレーティングシステムのバージョンをサポートする方法

- クライアントのオペレーティングシステムのタイプを決定する変数と、アーキテクチャタイプを結合します。  
**autofs OSREL** 変数と **CPU** 変数を結合して、**CPU** タイプと **OS** リリースの両方を示す名前を作成することができます。
- 次のようなマップエントリを作成します。

```
bin    aa:/export/local/bin/$CPU$OSREL
```

SunOS 5.6 を動作させているクライアントについて、次のファイルシステムをエクスポートします。

- SPARC クライアント – `/export/local/bin/sparc5.6` をエクスポートする
- x86 クライアント – `/export/local/bin/i3865.6` に実行可能ファイルを配置する

## ▼ 複数のサーバーを通じて共用ファイルを複製する方法

読み取り専用の複製されたファイルシステムを共有する最良の方法は、フェイルオーバーの利用です。フェイルオーバーについての説明は、237 ページの「クライアント側フェイルオーバー機能」を参照してください。

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **autofs** マップ内のエントリを修正します。  
すべての複製サーバーのリストを、コンマ区切りのリストとして、次のように作成します。

```
bin aa,bb,cc,dd:/export/local/bin/$CPU
```

**autofs** は、最も近いサーバーを選択します。サーバーが複数のネットワークインタフェースを持っている場合は、各インタフェースのリストを作成してください。**autofs** はクライアントに最も近接したインタフェースを選択し、NFS トラフィックの不必要なルーティングを避けるようにしています。

## ▼ autofs セキュリティ制限を適用する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **NIS** または **NIS+** のネームサービス **auto\_master** ファイル内に次のようなエントリを作成します。

```
/home auto_home -nosuid
```

**nosuid** オプションは、**setuid** または **setgid** ビットを設定したファイルをユーザーが作成できないようにします。

このエントリは、汎用ローカルファイル `/etc/auto_master` 内の `/home` のエントリを無効にします。前述の例を参照してください。これは、`+auto_master` が、ファイル内の `/home` エントリより先に、外部のネームサービスマップを参照するためです。`auto_home` マップ内のエントリにマウントオプションがある場合、**nosuid** オプションは無効になります。そのため、`auto_home` マップ内でオプションを使用しないようにするか、**nosuid** オプションを各エントリに含める必要があります。

---

注 - サーバー上の `/home` またはその下に、ホームディレクトリのディスクパーティションをマウントしないでください。

---

## ▼ autofs で公共ファイルハンドルを使用する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **autofs** マップに、次のようなエントリを作成します。

```
/usr/local -ro,public bee:/export/share/local
```

public オプションは、公共ハンドルの使用を強制します。NFS サーバーが公共ファイルハンドルをサポートしない場合、マウントは失敗します。

## ▼ autofs で NFS URL を使用する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. 次のような **autofs** エントリを作成します。

```
/usr/local -ro nfs://bee/export/share/local
```

サービスは、NFS サーバー上で公共ファイルハンドルの使用を試みます。サーバーが公共ファイルハンドルをサポートしない場合、MOUNT プロトコルが使用されます。

## autofs のブラウズ機能を無効にする

Solaris 2.6 から、インストールされる `/etc/auto_master` のデフォルトバージョンには、`/home` と `/net` 用のエントリに追加された `-nobrowse` オプションが含まれます。さらに、アップグレード手順により、`/home` と `/net` のエントリが修正されていない場合は、`-nobrowse` オプションがそれらのエントリに追加されます。ただし、このような変更を手動で加えるか、あるいはインストール後にサイト固有の **autofs** マウントポイントに対するブラウズ機能をオフにすることが必要な場合もあります。

ブラウズ機能をオフにする方法はいくつかあります。automountd デーモンに対してコマンド行オプションを使用してブラウズ機能を無効にすると、そのクライアントに対する **autofs** ブラウズ機能は完全に無効になります。あるいは、NIS 名前空間または NIS+ 名前空間の **autofs** マップを使用して、すべてのクライアントにおける各マップエントリのブラウズ機能を無効にします。また、ネットワーク規模の名前空間を使用していない場合は、ローカルな **autofs** を使用して、各クライアントにおける各マップエントリのブラウズ機能を無効にすることができます。

## ▼ 1 つの NFS クライアントの autofs ブラウズ機能を完全に無効にする方法

1. NFS クライアント上で、スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **-n** オプションを起動スクリプトに追加します。

root として、`/etc/init.d/autofs` スクリプトを編集して、`automountd` デーモンを開始する行に **-n** オプションを次のように追加します。

```
/usr/lib/autofs/automountd -n \  
< /dev/null> /dev/console 2>&1 # start daemon
```

3. **autofs** サービスを再起動します。

```
# /etc/init.d/autofs stop  
# /etc/init.d/autofs start
```

## ▼ すべてのクライアントの **autofs** ブラウズ機能を無効にする方法

すべてのクライアントに対するブラウズ機能を無効にするには、NIS または NIS+ のようなネームサービスを使用する必要があります。それ以外の場合には、各クライアント上でオートマウントマップを手動で編集する必要があります。この例では、`/home` ディレクトリのブラウズ機能が無効にされています。無効にする必要がある各間接 **autofs** ノードに対して、この手順を実行してください。

1. ネームサービス **auto\_master** ファイル内の `/home` エントリに **-nobrowse** オプションを追加します。

```
/home auto_home -nobrowse
```

2. すべてのクライアント上で、**automount** コマンドを実行します。

新規の動作は、クライアントシステム上で `automount` コマンドを実行した後、またはリブートした後に反映されます。

```
# /usr/sbin/automount
```

## ▼ 選択したファイルシステムの **autofs** ブラウズ機能を無効にする方法

この例では、`/net` ディレクトリのブラウズ機能を無効にします。`/home` または他の **autofs** マウントポイントにも、同じ手順を使用できます。

1. **automount** エントリが `/etc/nsswitch.conf` にあることを確認します。

優先するローカルファイルエントリについては、ネームサービススイッチファイル内のエントリがネームサービスの前に `files` をリストする必要があります。たとえば：

```
automount: files nisplus
```

これは、標準的な Solaris にインストールされるデフォルトの構成を示します。

2. `/etc/auto_master` 内の `+auto_master` エントリの位置を確認します。  
名前空間内のエントリに優先するローカルファイルへの追加については、`+auto_master` エントリが `/net` の下に移動されている必要があります。

```
# Master map for automounter
#
/net      -hosts      -nosuid
/home     auto_home
/xfn      -xfn
+auto_master
```

標準的な構成では、`+auto_master` エントリがファイルの先頭に配置されます。このように配置することにより、ローカルな変更が使用されなくなります。

3. `/etc/auto_master` ファイル内の `/net` エントリに `-nobrowse` オプションを追加します。

```
/net      -hosts      -nosuid,nobrowse
```

4. すべてのクライアント上で、`automount` コマンドを実行します。  
新規の動作は、クライアントシステム上で `automount` コマンドを実行した後、またはリブートした後に反映されます。

```
# /usr/sbin/automount
```

---

## NFS の障害追跡の方法

NFS の問題を追跡するには、問題が発生する可能性があるのは主に、サーバー、クライアント、およびネットワークであることを覚えておいてください。この節で説明するのは、個々の構成要素を切り離して、正常に動作しない部分を見つけ出すというものです。リモートマウントを正常に実行するには、サーバー上で `mountd` と `nfsd` が動作している必要があります。

---

注 - `/etc/dfs/dfstab` ファイルに NFS 共有エントリがある場合、`mountd` と `nfsd` はブート時に自動的に起動します。そのため、はじめて共有を設定する場合は、`mountd` および `nfsd` を手動で起動する必要があります。

---

デフォルトでは、すべてのマウントに `-intr` オプションが設定されます。プログラムが「server not responding」(サーバーが応答しません) というメッセージを出してハングした場合、これはキーボード割り込み (Ctrl-C) で終了できます。



ネットワークまたはサーバーに問題がある場合、ハードマウントされたりリモートファイルにアクセスするプログラムの障害と、ソフトマウントされたりリモートファイルにアクセスするプログラムの障害とは異なります。ハードマウントされたりリモートファイルシステムの場合、クライアントのカーネルは、サーバーがふたたび応答するまで要求を再試行します。ソフトマウントされたりリモートファイルシステムの場合、クライアントのシステムコールは、しばらく試行した後にエラーを返します。このエラーによって予想外のアプリケーションエラーやデータ破壊が発生する恐れがあるため、ソフトマウントは行わないでください。

ファイルシステムがハードマウントされていると、サーバーが応答に失敗した場合は、これにアクセスしようとするプログラムはハングします。この場合、NFS は次のメッセージをコンソールに表示します。

```
NFS server hostname not responding still trying
```

サーバーが少し後に応答すると、次のメッセージがコンソールに表示されます。

```
NFS server hostname ok
```

サーバーが応答しないような、ソフトマウントされたファイルシステムにアクセスしているプログラムは、次のメッセージを表示します。

```
NFS operation failed for server hostname: error # (error_message)
```

---

注 - 読み取りと書き込みをするデータを持つファイルシステム、または実行可能ファイルを持つファイルシステムは、ソフトマウントしないでください。エラーが発生する可能性があります。アプリケーションがそのようなソフトエラーを無視すれば、書き込み可能なデータが破壊される恐れがあります。またマウントされた実行可能ファイルが正常にロードされず、動作も正常に行われぬ可能性があります。

---

## NFS の障害追跡の手順

NFS サービスがエラーになった場所を判断するには、いくつかの手順を踏まなければなりません。次の項目をチェックしてください。

- クライアントがサーバーに到達できるかどうか
- クライアントがサーバー上の NFS サービスを受けられるかどうか
- NFS サービスがサーバー上で動作しているかどうか

上記の項目をチェックする過程で、ネットワークの他の部分が機能していないことに気づく場合があります。たとえば、ネームサービスやネットワークのハードウェアが機能していない場合があります。複数のネームサービスでのデバッグ手順については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』で説明しています。また、上記の項目をチェックする過程で、クライアント側には問題がないことが判明することもあります。たとえば、作業領域のすべて

のサブネットから、少なくとも1つの障害が発生したことが通知された場合などです。このような場合は、問題がサーバーかサーバー周辺のネットワークハードウェアで発生しているとみなし、クライアントではなく、サーバーでデバッグを開始する必要があります。

## ▼ NFS クライアントの接続性を確認する方法

1. クライアントから **NFS** サーバーに到達できることを確認します。クライアントで次のコマンドを入力します。

```
% /usr/sbin/ping bee
bee is alive
```

コマンドを入力した結果、サーバーが動作していることがわかったら、NFS サーバーをリモートで確認します。195 ページの「NFS サーバーをリモートで確認する方法」を参照してください。

2. クライアントからサーバーに到達できない場合は、ローカルネームサービスが動作していることを確認します。

NIS+ クライアントで次のコマンドを入力します。

```
% /usr/lib/nis/nisping -u
Last updates for directory eng.acme.com. :
Master server is eng-master.acme.com.
      Last update occurred at Mon Jun  5 11:16:10 1995
```

```
Replica server is eng1-replica-58.acme.com.
      Last Update seen was Mon Jun  5 11:16:10 1995
```

3. ネームサービスが実行されている場合は、クライアントが正しいホスト情報を受け取るために次のように入力します。

```
% /usr/bin/getent hosts bee
129.144.83.117    bee.eng.acme.com
```

4. ホスト情報に誤りがなく、クライアントからサーバーに接続できない場合は、別のクライアントから **ping** コマンドを実行します。

ping コマンドが失敗したら、196 ページの「サーバーで NFS サービスを確認する方法」を参照してください。

5. 別のクライアントからサーバーに到達できる場合は、**ping** コマンドを使って元のクライアントとローカルネット上の他のシステムとの接続性を確認します。

エラーになる場合は、そのクライアントのネットワークソフトウェアの構成を確認します (/etc/netmasks、/etc/nsswitch.conf など)。

6. ソフトウェアに問題がない場合は、ネットワークハードウェアを確認します。クライアントをネットワークの別の場所へ移動して確認します。

## ▼ NFS サーバーをリモートで確認する方法

1. NFS サーバーで NFS サービスが実行されていることを、次のコマンドを入力して確認します。

```
% rpcinfo -s bee | egrep 'nfs|mountd'
100003 3,2 tcp,udp,tcp6,udp6 nfs superuser
100005 3,2,1 ticots,ticotsord,tcp,tcp6,ticlts,udp,udp6 mountd superuser
```

デーモンが起動していない場合、197 ページの「NFS サービスを再起動する方法」を参照してください。

2. サーバーで `nfsd` プロセスが応答することを確認します。

クライアント上で、次のコマンドを入力し、サーバーからの UDP NFS 接続をテストします。

```
% /usr/bin/rpcinfo -u bee nfs
program 100003 version 2 ready and waiting
program 100003 version 3 ready and waiting
```

サーバーが動作している場合、プログラムとバージョン番号が表示されます。-t オプションを使用すると、TCP 接続を検査できます。上記コマンドでエラーになる場合は、196 ページの「サーバーで NFS サービスを確認する方法」に進んでください。

3. サーバーで `mountd` が応答することを確認します。次のコマンドを入力します。

```
% /usr/bin/rpcinfo -u bee mountd
program 100005 version 1 ready and waiting
program 100005 version 2 ready and waiting
program 100005 version 3 ready and waiting
```

サーバーが動作している場合は、UDP プロトコルに関連しているプログラムとそのバージョン番号が出力されます。-t オプションを使用すると、TCP 接続を検査できます。エラーになる場合は、196 ページの「サーバーで NFS サービスを確認する方法」に進んでください。

4. ローカル `autofs` サービスを使用していた場合は、そのサービスを確認します。

```
% cd /net/wasp
```

/net か /home マウントポイントのうち、適切に動作する方を確認します。エラーになる場合は、次のコマンドを root としてクライアントから入力し、`autofs` サービスを再起動します。

```
# /etc/init.d/autofs stop
# /etc/init.d/autofs start
```

5. サーバーのファイルシステムの共有が正常に行えることを確認します。

```
% /usr/sbin/showmount -e bee
/usr/src eng
/export/share/man (everyone)
```

サーバーの項目とローカルマウントエントリにエラーがないことをチェックします。名前空間も確認します。この例で最初のクライアントが `eng` ネットグループの中にない場合、`/usr/src` ファイルシステムはマウントできません。

すべてのローカルファイルを調べて、マウント情報を含むエントリをすべて検査します。リストには、`/etc/vfstab` とすべての `/etc/auto_*` ファイルが含まれています。

## ▼ サーバーで NFS サービスを確認する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. サーバーがクライアントに到達できることを確認します。

```
# ping lilac
lilac is alive
```

3. サーバーからクライアントに到達できない場合は、ローカルネームサービスが動作していることを確認します。**NIS+** クライアントで次のコマンドを入力します。

```
% /usr/lib/nis/nisping -u
Last updates for directory eng.acme.com. :
Master server is eng-master.acme.com.
    Last update occurred at Mon Jun  5 11:16:10 1995

Replica server is eng1-replica-58.acme.com.
    Last Update seen was Mon Jun  5 11:16:10 1995
```

4. ネームサービスが動作している場合は、サーバーにあるネットワークソフトウェアの構成を確認します (`/etc/netmasks`、`/etc/nsswitch.conf` など)。

5. 次のコマンドを入力し、**nfsd** デーモンが動作していることを確認します。

```
# rpcinfo -u localhost nfs
program 100003 version 2 ready and waiting
program 100003 version 3 ready and waiting
# ps -ef | grep nfsd
root    232      1  0 Apr 07   ?        0:01 /usr/lib/nfs/nfsd -a 16
root    3127    2462  1 09:32:57 pts/3    0:00 grep nfsd
```

サーバーが動作している場合は、UDP プロトコルに関連しているプログラムとそのバージョン番号が出力されます。`rpcinfo` に `-t` オプションを指定し、TCP 接続も確認します。これらのコマンドを使用するとエラーになる場合は、NFS サービスを再起動します。197 ページの「NFS サービスを再起動する方法」を参照してください。

6. 次のコマンドを入力し、**mountd** デーモンが動作していることを確認します。

```
# /usr/bin/rpcinfo -u localhost mountd
program 100005 version 1 ready and waiting
program 100005 version 2 ready and waiting
program 100005 version 3 ready and waiting
# ps -ef | grep mountd
root    145      1  0 Apr 07   ?        21:57 /usr/lib/autofs/automountd
root    234      1  0 Apr 07   ?        0:04  /usr/lib/nfs/mountd
```

```
root 3084 2462 1 09:30:20 pts/3 0:00 grep mountd
```

サーバーが動作している場合は、UDP プロトコルに関連しているプログラムとそのバージョン番号が出力されます。rpcinfo に -t オプションを指定し、TCP 接続も確認します。これらのコマンドを使用するとエラーになる場合は、NFS サービスを再起動します。197 ページの「NFS サービスを再起動する方法」を参照してください。

7. 次のコマンドを入力し、**rpcbind** デーモンが動作していることを確認します。

```
# /usr/bin/rpcinfo -u localhost rpcbind
program 100000 version 1 ready and waiting
program 100000 version 2 ready and waiting
program 100000 version 3 ready and waiting
```

サーバーが動作している場合は、UDP プロトコルに関連しているプログラムとそのバージョン番号が出力されます。rpcbind がハングしている場合は、サーバーをリブートするか、197 ページの「rpcbind をウォームスタートする方法」に示す作業を行なってください。

## ▼ NFS サービスを再起動する方法

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. リポートせずにデーモンを有効にするために、次のコマンドを入力します。

```
# /etc/init.d/nfs.server stop
# /etc/init.d/nfs.server start
```

/etc/dfs/dfstab に項目がある場合、デーモンは停止してから再起動します。

## ▼ rpcbind をウォームスタートする方法

実行中の処理があるために NFS サーバーをリブートできなかった場合に、RPC を使用するすべてのサービスを再起動することなく rpcbind を再実行できます。この手順に従ってウォームスタートを完了します。

1. スーパーユーザー、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **rpcbind** の PID を確認します。  
ps を実行すると、PID の値が 2 列目に表示されます。

```
# ps -ef |grep rpcbind
root 115 1 0 May 31 ? 0:14 /usr/sbin/rpcbind
root 13000 6944 0 11:11:15 pts/3 0:00 grep rpcbind
```

### 3. SIGTERM シグナルを `rpcbind` プロセスに送ります。

以下の例では、送信するシグナルは `term` で、プログラムの PID は 115 です (`kill` (1) のマニュアルページを参照)。このコマンドより、`rpcbind` は `/tmp/portmap.file` と `/tmp/rpcbind.file` に現在登録されているサービスのリストを作成します。

```
# kill -s term 115
```

---

注 `-s term` オプションを使用して `rpcbind` プロセスを終了させないと、`rpcbind` のウォームスタートを完了できません。その場合は、サーバーをリブートすることによってサービスを再開する必要があります。

---

### 4. `rpcbind` を再起動します。

`rpcbind` を再度ウォームスタートして、`kill` コマンドにより作成されたファイルが参照されるようにします。ウォームスタートすると、すべての RPC サービスを再起動することなくプロセスを再開することができます。`rpcbind` (1M) のマニュアルページを参照してください。

```
# /usr/sbin/rpcbind -w
```

## ▼ NFS ファイルサービスを提供しているホストを確認する方法

`-m` オプションを指定して `nfsstat` コマンドを実行し、最新の NFS 情報を取得します。現在のサーバー名は、「`currserver=`」の後に表示されます。

```
% nfsstat -m
/usr/local from bee,wasp:/export/share/local
Flags: vers=3,proto=tcp,sec=sys,hard,intr,llock,link,synlink,
      acl,rsize=32768,wsize=32678,retrans=5
Failover: noresponse=0, failover=0, remap=0, currserver=bee
```

## ▼ `mount` コマンドに使用されたオプションを確認する方法

Solaris 2.6 およびそれ以降のリリースに出たパッチに置き換えられた `mount` コマンドでは、無効なオプションを指定しても警告されません。コマンド行に入力したオプション、または `/etc/vfstab` から指定したオプションが有効であるかどうかを判断するには、次の手順に従います。

たとえば、次のコマンドが実行されたとします。

```
# mount -F nfs -o ro,vers=2 bee:/export/share/local /mnt
```

1. 次のコマンドを実行し、オプションを確認します。

```
% nfsstat -m
/mnt from bee:/export/share/local
Flags: vers=2,proto=tcp,sec=sys,hard,intr,dynamic,acl,rsize=8192,wsiz=8192,
retrans=5
```

bee からマウントされたファイルシステムは、プロトコルのバージョンが 2 に設定されています。nfsstat コマンドを使用しても、一部のオプションの情報は表示されませんが、オプションを確認するにはこれが最も正確な方法です。

2. `/etc/mnttab` でエントリを確認します。

mount コマンドは、無効なオプションをマウントテーブルに追加することができません。そのため、mnttab ファイルに記述されているオプションとコマンド行のオプションが一致していることを特定してください。このようにすると、nfsstat コマンドにより報告されなかったオプションを特定することができます。

```
# grep bee /etc/mnttab
bee:/export/share/local /mnt nfs ro,vers=2,dev=2b0005e 859934818
```

---

## autofs の障害追跡

autofs の使用時、問題に遭遇することがあります。この節では、問題解決プロセスについてわかりやすく説明します。この節は、2つのパートに分かれています。

この節では、autofs が生成するエラーメッセージのリストを示します。このリストは、2つのパートに分かれています。

- automount の詳細形式 (-v) オプションにより生成されるエラーメッセージ
- 通常表示されるエラーメッセージ

各エラーメッセージの後には、そのメッセージの説明と考えられる原因が続きます。

障害追跡時には、詳細形式 (-v) オプションで autofs プログラムを開始します。そうしないと、理由がわからないまま問題に遭遇することになります。

次の節は、autofs のエラー時に表示されがちなエラーメッセージと、起こりうる問題についての説明です。

### automount -v により生成されるエラーメッセージ

```
bad key key in direct map mapname
```

直接マップのスキャン中、autofs が接頭辞 / のないエントリーキーを発見しました。直接マップ内のキーは、完全パス名でなくてはなりません。

`bad key key in indirect map mapname`

間接マップのスキヤン中、`autofs` が / を含むエントリーキーを発見しました。間接マップのキーは、パス名ではなく、単なる名称でなくてはなりません。

`can't mount server:pathname: reason`

サーバー上のマウントデーモンが、`server:pathname` により (1 つまたは複数) 指定されます。サーバー上のエクスポートテーブルを確認してください。

`couldn't create mount point mountpoint: reason`

`autofs` は、マウントに必要なマウントポイントを作成することができませんでした。この問題は、すべてのサーバーのエクスポートされたファイルシステムを階層的にマウントしようとする場合に頻繁に生じます。必要なマウントポイントは、マウントできないファイルシステム内にだけ存在するため、ファイルシステムはエクスポートできません。エクスポートされる親ファイルシステムは、読み取り専用でエクスポートされるため、マウントポイントを作成できません。

`leading space in map entry entry text in mapname`

`autofs` はオートマウントマップ内に先頭にスペースを含むエントリーを発見しました。この問題は、通常、マップエントリーが不当である場合に発生します。次のような例があります。

```
fake
/blat          frobz:/usr/frotz
```

この例では、`autofs` が 2 つ目の行に遭遇した場合に警告が生成されます。これは、最初の行がバックスラッシュ (\) で終端されていないためです。

`mapname: Not found`

必要とされるマップが配置されていません。このメッセージは、`-v` オプションが使用されている場合にだけ生成されます。マップ名のスペルとパス名を確認してください。

`remount server:pathname on mountpoint: server not responding`

`autofs` が、アンマウントしたファイルシステムの再マウントに失敗しました。

`WARNING: mountpoint already mounted on`

`autofs` が、既存のマウントポイント上にマウントしようとしていました。このメッセージは、`autofs` 内で内部エラー (異常) が生じたことを意味しています。

## その他のエラーメッセージ

`dir mountpoint must start with '/'`

オートマウンタのマウントポイントは、完全パス名で指定しなくてはなりません。マウントポイントのスペルとパス名を確認してください。



hierarchical mountpoints:*pathname1* and *pathname2*

*autofs* は、マウントポイントが階層的な関係を持つことを許可しません。*autofs* マウントポイントは、他のオートマウントされたファイルシステムに含まれていてはなりません。

host *server* not responding

*autofs* が、*server* で示されるサーバーにコンタクトしようとしたますが、応答がありません。

hostname: exports:rpc\_err

このエラーは、*hostname* からエクスポートリストを取得する場合に発生します。このメッセージは、サーバーまたはネットワークに問題があることを示します。

map *mapname*, key *key*: bad

マップエントリが不適切な形式であり、*autofs* が処理できません。そのエントリを再確認してください。そのエントリにエスケープする必要のある文字が含まれている可能性があります。

mapname: nis\_err

このエラーは、NIS マップのエントリを参照する場合に発生します。このメッセージは、NIS に問題がある可能性があることを示しています。

mount of *server:pathname* on *mountpoint:reason*

*autofs* がマウントに失敗しました。サーバーまたはネットワークに問題のある可能性があります。

mountpoint: Not a directory

*autofs* は、ディレクトリではない *mountpoint* に示される場所に自分自身をマウントすることができません。マウントポイントのスペルとパス名を確認してください。

nfscast: cannot send packet:reason

*autofs* が、複製されたファイルシステムの場所を示すリスト内にあるサーバーへの照会パケットを送信できません。

nfscast: cannot receive reply:reason

*autofs* が、複製されたファイルシステムの場所を示すリスト内にあるいずれのサーバーからも応答を受けられません。

nfscast: select:reason

このようなエラーメッセージはすべて、複製されたファイルシステムのサーバーに対して ping を実行した際に問題が発生したことを示します。このメッセージは、ネットワークに問題がある可能性があることを示しています。

pathconf:pathconf: no info for *server:pathname*

*autofs* が、パス名に関する pathconf 情報の取得に失敗しました。(fpathconf (2) のマニュアルページを参照。)

```
pathconf: server: server not responding
autofs が、pathconf(2) に情報を提供する server に示されるサーバー上のマウン
トデーモンにコンタクトできませんでした。
```

## autofs のその他のエラー

/etc/auto\* ファイルが実行ビットセットを持っている場合、オートマウンタは次のようなメッセージを生成するマップの実行を試みます。

```
/etc/auto_home: +auto_home: not found
```

この場合、auto\_home ファイルは不適切な権限をもつこととなります。このファイル内の各エントリは、よく似たエラーメッセージを生成します。ファイルへのこのような権限は、次のコマンドを入力することにより取り消す必要があります。

```
# chmod 644 /etc/auto_home
```

---

## NFS のエラーメッセージ

この節では、エラーメッセージとそのエラーを発生させる原因となった状態について説明し、1つ以上の解決策を提供しています。

```
Bad argument specified with index option - must be a file
index オプションにはファイル名を指定する必要があります。ディレクトリ名は
使用できません。
```

```
Cannot establish NFS service over /dev/tcp: transport setup
problem
```

このメッセージは、名前空間の中のサービス情報が更新されなかったときによく発生します。またこのメッセージは、UDP の状態を示すことがあります。この問題を解決するには、名前空間の中のサービスデータを更新します。NIS+ の場合、エントリは以下のとおりです。

```
nfsd nfsd tcp 2049 NFS server daemon
nfsd nfsd udp 2049 NFS server daemon
```

NIS と /etc/services の場合、エントリは以下のとおりです。

```
nfsd    2049/tcp    nfs    # NFS server daemon
nfsd    2049/udp    nfs    # NFS server daemon
```

```
Cannot use index option without public option
```

share コマンドの index オプションに public オプションを指定してください。index オプションを使用するには、公開ファイルハンドルを定義する必要があります。

---

注 – Solaris 2.6 より前の Solaris では、share コマンドを使って公共ファイルハンドルを設定する必要があります。Solaris 2.6 以降では、公共ファイルハンドルはデフォルトで / に設定されるため、このエラーメッセージは出力されません。

---

Could not start *daemon* : *error*

このメッセージは、デーモンが異常終了するか、システムコールにエラーが発生した場合に表示されます。*error* の文字列によって、問題が特定されます。

Could not use public filehandle in request to *server*

このメッセージは、public オプションが指定されているにもかかわらず NFS サーバーが公共ファイルハンドルをサポートしていない場合に表示されます。この場合、マウントが失敗します。この問題を解決するには、公共ファイルハンドルを使用しないでマウント要求を行うか、NFS サーバーが公共ファイルハンドルをサポートするように設定し直します。

*daemon* running already with pid *pid*

デーモンがすでに実行されています。新たにデーモンを実行する場合は、現在のデーモンを終了し、新しいデーモンを開始します。

error locking *lock file*

このメッセージは、デーモンに関連付けられているロックファイルを正しくロックできなかった場合に表示されます。

error checking *lock file* : *error*

このメッセージは、デーモンに関連付けられているロックファイルを正しく開くことができなかった場合に表示されます。

NOTICE: NFS3: failing over from *host1* to *host2*

このメッセージは、フェイルオーバーが発生するとコンソールに表示されます。報告のためだけのメッセージです。

*filename*: File too large

NFS バージョン 2 クライアントが、2G バイトを超えるサイズのファイルにアクセスしようとしています。

mount: ... server not responding:RPC\_PMAP\_FAILURE - RPC\_TIMED\_OUT  
実行レベルの誤りか、rpcbind の停止かハングのため、マウント先のファイルシステムを共有しているサーバーがダウンしているかまたは到達できないことを示すメッセージです。

mount: ... server not responding: RPC\_PROG\_NOT\_REGISTERED

マウント要求が rpcbind によって登録されているにもかかわらず、NFS マウントデーモン (mountd) が登録されていないことを示すメッセージです。

mount: ... No such file or directory  
リモートディレクトリまたはローカルディレクトリが存在しないことを示すメッセージです。ディレクトリ名のスペルをチェックするか、リモートディレクトリとローカルディレクトリの両方で `ls` コマンドを実行してください。

mount: ...: Permission denied  
コンピュータ名が、クライアントのリストに載っていないか、マウントするファイルシステムにアクセスできるネットグループに含まれていないことを示すメッセージです。 `showmount -e` を実行し、アクセスリストを確認してください。

nfs mount: ignoring invalid option "-option"  
`-option` フラグが無効です。正しい構文を `mount_nfs(1M)` のマニュアルページで確認してください。

---

注 - このエラーメッセージは、Solaris 2.6 以降、または Solaris 2.6 より前のバージョンにパッチを適用した状態で `mount` コマンドを実行したときには表示されません。

---

nfs mount: NFS can't support "nolargefiles"  
NFS クライアントが、`-nolargefiles` オプションを使用して NFS サーバーからファイルシステムをマウントしようとした。このオプションは、NFS ファイルシステムに対してはサポートされていません。

nfs mount: NFS V2 can't support "largefiles"  
NFS バージョン 2 プロトコルでは、大規模ファイル进行处理できません。大規模ファイルを扱う必要がある場合は、バージョン 3 を使用してください。

NFS server *hostname* not responding still trying  
ファイル関連の作業中にプログラムがハングすると、NFS サーバーは停止します。このメッセージは、NFS サーバー (*hostname*) がダウンしているか、サーバーかネットワークに問題があることを示すものです。フェイルオーバー機能を使用している場合、*hostname* はサーバー名のリストになります。194 ページの「NFS クライアントの接続性を確認する方法」を参照してください。

NFS fsstat failed for server *hostname*: RPC: Authentication error  
さまざまな状況で発生するエラーです。もっともデバッグが困難なのは、ユーザーの属しているグループが多すぎる場合です。現在、ユーザーは最大 16 個のグループに属することができますが、NFS マウントでファイルにアクセスしている場合は、それ以下になります。ただし、ユーザーが 17 個以上のグループに所属する方法もあります。NFS サーバーおよび NFS クライアントで Solaris 2.5 以降のリリースが動作している場合は、アクセス制御リストを使用して、必要なアクセス特権を与えることができます。

port *number* in nfs URL not the same as port *number* in port option

NFS URL のポート番号は、マウントの `-port` オプションのポート番号と一致していなければなりません。一致していないと、マウントは失敗します。同じポート番号にしてコマンドを再実行するか、ポート番号の指定を省略してください。原則として、NFS URL と `-port` オプションの両方にポート番号を指定しても意味がありません。

replicas must have the same version

NFS フェイルオーバー機能が正しく機能するためには、複製の NFS サーバーが同じバージョンの NFS プロトコルをサポートしていなければなりません。バージョン 2 とバージョン 3 のサーバーが混在することは許されません。

replicated mounts must be read-only

NFS フェイルオーバー機能は、読み書き可能としてマウントされたファイルシステムでは動作しません。ファイルシステムを読み書き可能としてマウントすると、ファイルが変更される可能性が高くなるためです。NFS のフェイルオーバー機能は、ファイルシステムがまったく同じであることが前提です。

replicated mounts must not be soft

複製されるマウントの場合、フェイルオーバーが発生するまでタイムアウトを待つ必要があります。soft オプションを指定すると、タイムアウトが開始してすぐにマウントが失敗するため、複製されるマウントには `-soft` オプションは指定できません。

share\_nfs: Cannot share more than one filesystem with 'public' option

`/etc/dfs/dfstab` ファイルを調べて、`-public` オプションによって共有するファイルシステムを複数選択していないか確認してください。公開ファイルハンドルの、サーバーあたり 1 つしか設定できません。したがって、`-public` オプションで共有できるファイルシステムは 1 つだけです。

WARNING: No network locking on *hostname:path*: contact admin to install server change

NFS クライアントが、NFS サーバー上のネットワークロックマネージャと接続を確立できませんでした。この警告は、マウントできなかったことを知らせるためではなく、ロックが機能しないことを警告するために出力されます。



## 第 16 章

# リモートファイルシステムへのアクセス (リファレンス)

この章では、NFS コマンドの概要について説明します。また、NFS 環境のすべての構成要素とそれらが互いにどのように連携するかについても説明します。

- 207 ページの「NFS ファイル」
- 210 ページの「NFS デーモン」
- 214 ページの「NFS コマンド」
- 229 ページの「その他のコマンド」
- 234 ページの「NFS サービスのしくみ」
- 245 ページの「autofs マップ」
- 251 ページの「autofs のしくみ」
- 263 ページの「autofs リファレンス」

## NFS ファイル

ファイルによっては、いずれのコンピュータ上でも NFS アクティビティをサポートする必要があるファイルがあります。その多くは ASCII ファイルで、いくつかはデータファイルです。表 16-1 に、このようなファイルとその機能をまとめます。

表 16-1 NFS ファイル

ファイル名	機能
/etc/default/fs	ローカルファイルシステムにおけるデフォルトファイルシステムのタイプを示す
/etc/default/nfs	lockd および nfsd の構成情報を示す
/etc/default/nfslogd	NFS サーバーログデーモン (nfslogd) の構成情報を示す
/etc/dfs/dfstab	共有するローカルリソースを示す

表 16-1 NFS ファイル (続き)

ファイル名	機能
/etc/dfs/fstypes	リモートファイルシステムにおけるデフォルトファイルシステムのタイプを示す
/etc/dfs/sharetab	共有されるローカルとリモートのリソースを示す。sharetab(4) のマニュアルページを参照。このファイルは編集しないこと
/etc/mnttab	自動マウントしたディレクトリを含む、現在マウントしているファイルシステムを示す。mnttab(4) のマニュアルページを参照。このファイルは編集しないこと
/etc/netconfig	トランスポートプロトコルのリスト。このファイルは編集しないこと
/etc/nfs/nfslog.conf	NFS サーバーログのための一般的な構成情報を示す
/etc/nfs/nfslogtab	nfslogd によるログ後処理のための情報を示す。このファイルは編集しないこと
/etc/nfssec.conf	NFS のセキュリティサービスのリスト。このファイルは編集しないこと
/etc/rmtab	NFS クライアントがリモートでマウントしたファイルシステムを示す。rmtab(4) のマニュアルページを参照。このファイルは編集しないこと
/etc/vfstab	ローカルにマウントするファイルシステムを定義する。vfstab(4) のマニュアルページを参照

/etc/dfs/fstypes の最初の項目は、リモートファイルシステムにおけるデフォルトファイルシステムのタイプとして利用されることがしばしばあります。この項目は、NFS ファイルシステムのタイプをデフォルトとして定義します。

/etc/default/fs には、項目が 1 つしかありません。ローカルディスクにおけるデフォルトファイルシステムのタイプです。クライアントやサーバーでサポートするファイルシステムのタイプは、/kernel/fs のファイルを確認して決定することができます。

## /etc/default/nfslogd

このファイルは、NFS サーバーログ機能を使用するときに使用されるいくつかのパラメータを定義します。次のパラメータを定義することができます。

### CYCLE\_FREQUENCY

ログファイルを元の状態に戻す前に経過させる必要がある時間数を決めるパラメータです。デフォルト値は 24 時間です。このパラメータはログファイルが大きくなり過ぎないように使用します。



#### IDLE\_TIME

`nfslogd` が、バッファファイル内にさらに情報があるかどうかを確認するまでに休眠しなければならない秒数を設定するパラメータです。このパラメータは、構成ファイルの確認頻度も決定します。このパラメータと `MIN_PROCESSING_SIZE` によりバッファファイルの処理頻度が決まります。デフォルト値は 300 秒です。この数値を増加させると、確認の回数が減ってパフォーマンスが向上します。

#### MAPPING\_UPDATE\_INTERVAL

ファイルハンドルバスマッピングテーブル内でレコードを更新する間隔を秒数で指定します。デフォルト値は 86400 秒つまり 1 日です。このパラメータを使用すると、ファイルハンドルバスマッピングテーブルを常時更新しないで最新の状態に保つことができます。

#### MAX\_LOG\_PRESERVE

保存するログファイル数を決めます。デフォルト値は 10 です。

#### MAN\_PROCESSING\_SIZE

バッファファイルが処理してログファイルに書き込むための最小限のバイト数を設定します。このパラメータと `IDLE_TIME` によりバッファファイルの処理頻度が決まります。このパラメータのデフォルト値は 524288 バイトです。この数値を大きくするとバッファファイルの処理回数が減ってパフォーマンスを向上できます。

#### PRUNE\_TIMEOUT

ファイルハンドルバスマッピングレコードを中断して除去できるようになるまでに経過しなければならない時間数を選択するパラメータです。デフォルト値は 168 時間、つまり 7 日間です。

#### UMASK

`nfslogd` によって作成されるログファイルのファイルモード生成マスクを指定します。デフォルト値は 0137 です。

## /etc/nfs/nfslog.conf

このファイルは `nfslogd` で使用するログのパス、ファイル名、およびタイプを定義します。各定義はタグと関連付けられています。NFS サーバーのログを開始するためには、各ファイルシステムについてタグを付ける必要があります。広域タグはデフォルト値を定義します。必要に応じて、各タグに、次のパラメータを使用することができます。

#### `defaultdir=path`

ログファイルのデフォルトのディレクトリパスを指定するパラメータです。

#### `log=path/filename`

ログファイルのパスとファイル名を指定するパラメータです。

#### `fhstable=path/filename`

ファイルハンドルバスデータベースのパスとファイル名を選択するパラメータです。

`buffer=path/filename`

バッファファイルのパスとファイル名を決定するパラメータです。

`logformat=basic|extended`

ユーザーから読み取り可能なログファイルを作成するときに使用するフォーマットを選択します。基本フォーマットは、ftpd デーモンと同様なログファイルが作成されます。拡張フォーマットは、より詳細に表示されます。

パスが指定されていない場合は、`defaultdir` が定義するパスが使用されます。絶対パスを使用すると `defaultdir` を無効にすることができます。

ファイルを識別しやすくするために、ファイルを別々のディレクトリに入れておきます。次に、必要な変更の例を示します。

```
% cat /etc/nfs/nfslog.conf
#ident  "@(#)nfslog.conf      1.5      99/02/21 SMI"
#
.
.
# NFS server log configuration file.
#

global  defaultdir=/var/nfs \
        log=nfslog fhtable=fhtable buffer=nfslog_workbuffer

publicftp log=logs/nfslog fhtable=fh/fhtables buffer=buffers/workbuffer
```

この例では、`log=publicftp` と共有するファイルはすべて、次の値を使用します。

- デフォルトのディレクトリは `/var/nfs` である
- ログファイルは、`/var/nfs/logs/nfslog*` に保存される
- ファイルハンドルパスデータベースは、`/var/nfs/fh/fhtables` に保存される
- バッファファイルは、`/var/nfs/buffers/workbuffer` に保存される

---

## NFS デーモン

NFS アクティビティをサポートするには、システムが実行レベル 3 かマルチユーザーモードで動作したときに、いくつかのデーモンを開始します。mountd デーモンおよび nfsd デーモンは、NFS サーバーであるシステム上で実行されます。サーバーデーモンの自動起動は、NFS ファイルシステムのタイプでラベル付けされた項目が `/etc/dfs/sharetab` に存在するかどうかで変わります。lockd デーモンおよび statd デーモンは、NFS クライアントおよび NFS サーバー上で実行され、NFS のファイルロックをサポートします。

## automountd

このデーモンは autofs サービスからのマウントおよびデマウント要求を処理します。このコマンドの構文は次のとおりです。

```
automountd [ -Tnv ] [ -D name= value ]
```

このコマンドは、次のように動作します。

- `-T` は、トレースを有効にする
- `-n` は、すべての autofs ノード上で、ブラウズを無効にする
- `-v` は、コンソールへのすべての状態メッセージを記録する
- `-D name= value` は、`name` によって示されたオートマウントマップ変数の値を `value` に置き換える

自動マウントマップのデフォルト値は `/etc/auto_master` です。障害追跡には `-T` オプションを使用してください。

## lockd

このデーモンは NFS ファイルのレコードロックをサポートします。lockd デーモンは、ネットワークロックマネージャ (NLM) プロトコルについて、クライアントとサーバー間の RPC 接続を管理します。通常は、パラメータを指定しないで起動します。使用できるオプションは3つあります。lockd(1M) のマニュアルページを参照してください。これらのオプションは、コマンド行からも、`/etc/default/nfs` 内の任意の文字列を編集することによっても使用することができます。`/etc/default/nfs` を変更すると、システムを再起動してもその変更は維持されます。この機能は、Solaris 9 リリースでのみサポートされています。その他の Solaris リリースでこれらの変更を維持するには、`/etc/init.d/nfs.client` を変更します。

`/etc/default/nfs` に `LOCKD_GRACE_PERIOD=graceperiod` パラメータを追加すると、クライアントがサーバーのリポート後にロックを再要求する秒数を選択できます。NFS サーバーはこの秒数の間、それまでのロックの再要求処理しか実行しません。サービスに対する他の要求は、この時間が経過するまで待たされます。このオプションは NFS サーバーの応答性に関係するため、NFS サーバーでしか変更できません。デフォルト値は 45 秒です。この値を小さくすることにより、NFS クライアントは、サーバーのリポート後に、より迅速に処理を再開できます。ただし、この値を小さくすると、クライアントがすべてのロックを復元できない可能性が増します。デーモンに `-g graceperiod` オプションを指定して開始すると、コマンド行から同じ動作を実行することができます。

`/etc/default/nfs` に `LOCKD_RETRANSMIT_TIMEOUT=timeout` パラメータを追加すると、ロックの要求をリモートサーバーに再転送するまでの秒数を選択できます。このオプションは NFS クライアントのサービスに関係します。デフォルト値は 15 秒です。この値を小さくすると、トラフィックの多いネットワーク上の NFS クライアント

に対する応答時間を改善できます。ただし、ロック要求が増えることによってサーバーの負荷が増す可能性があります。デーモンに `-t timeout` オプションを指定して開始すると、コマンド行から同じパラメータを使用できます。

`/etc/default/nfs` に `LOCKD_SERVERS=nthreads` パラメータを追加すると、サーバーが同時に処理できる各接続ごとのスレッドの最大数を指定できます。この値は、NFS サーバーに対して予想される負荷に基づいて決定してください。デフォルト値は 20 です。TCP を使用する各 NFS クライアントは、NFS サーバーとの間で 1 つの接続を使用するため、各クライアントは、サーバー上で、最大 20 のスレッドを同時に使用することができます。UDP を使用するすべての NFS クライアントは、NFS サーバーと 1 つの接続を共有します。その場合、UDP 接続が使用できるスレッドの数を増やさなければならないことがあるかもしれません。各 UDP クライアントには、少なくとも 2 つのスレッドを許可します。ただし、この数は、クライアントの負荷により異なります。そのため、クライアントごとに 2 つのスレッドを許可しても、十分ではない場合があります。多くのスレッドを使用する場合の不利な点は、これらのスレッドを使用すると、NFS サーバー上で使用するメモリーの容量が増えるという点です。ただし、スレッドを使用しない場合は、`nthreads` の値を増やしても影響がありません。デーモンに `nthreads` オプションを指定して開始すると、コマンド行から同じパラメータを使用できます。

## mountd

このデーモンは、リモートシステムからのファイルシステムマウント要求を処理して、アクセス制御を行います。mountd デーモンは、`/etc/dfs/sharetab` を調べて、リモートマウントに使用可能なファイルシステムと、リモートマウントを実行できるシステムを判断します。このコマンドでは、`-v` オプションと `-r` オプションを使用できます。mountd(1M) のマニュアルページを参照してください。

`-v` オプションは、コマンドを詳細形式モードで実行します。クライアントが取得すべきアクセス権を NFS サーバーが決定するたびに、コンソールにメッセージが表示されます。この情報は、クライアントがファイルシステムにアクセスできない理由を調べるときに役立ちます。

`-r` オプションは、その後のクライアントからのマウント要求をすべて拒絶します。このオプションを指定しても、すでにファイルシステムがマウントされているクライアントには影響しません。

## nfsd

これは、他のクライアントからのファイルシステム要求を処理するデーモンです。このコマンドに対してはいくつかのオプションを指定できます。オプションをすべて確認するには `nfsd(1M)` のマニュアルページを参照してください。これらのオプションは、コマンド行からも、`/etc/default/nfs` 内の任意の文字列を編集することによっても使用することができます。`/etc/default/nfs` を変更すると、システムを

リポートしてもその変更は維持されます。この機能は、Solaris 9 リリースでのみサポートされています。他のリリースで、これらの変更を維持するには、`/etc/init.d/nfs.server` を変更します。

`/etc/default/nfs` に `NFSD_LISTEN_BACKLOG=length` パラメータを追加すると、接続型トランスポートを使用した NFS および TCP の接続キューの長さを設定できます。デフォルト値は 32 エントリです。`nfsd` に `-l` オプションを指定して開始すると、コマンド行から同じ項目を選択できます。

`/etc/default/nfs` に `NFSD_MAX_CONNECTIONS=#_conn` パラメータを追加すると、接続型トランスポートごとの最大接続数を選択できます。`#_conn` のデフォルト値はありません。コマンド行から `-c #_conn` オプションを指定してデーモンを開始すると、同じパラメータを使用できます。

`/etc/default/nfs` に `NFSD_SERVER=nservers` パラメータを追加すると、サーバーが一度に処理する要求の最大数を選択できます。デフォルト値は 1 ですが、起動スクリプトでは 16 が選択されます。コマンド行から `nserver` オプションを指定して `nfsd` を開始すると、同じように最大数を選択できます。

以前のバージョンの `nfsd` デーモンとは異なり、現在のバージョンの `nfsd` では複数のコピーを作成して要求を同時に処理することはありません。処理テーブルを `ps` でチェックすると、動作しているデーモンのコピーが 1 つしかないことがわかります。

## nfslogd

このデーモンは実行された処理のログ機能を提供します。NFS オペレーションは、`/etc/default/nfslogd` で定義した構成オプションに基づいてサーバーのログに記録されます。NFS サーバーのログ機能がオンになると、選択されたファイルシステム上でのすべての RPC 操作の記録がカーネルによりバッファファイルに書き込まれます。次に `nfslogd` がこれらの要求を後処理します。ログインおよび IP アドレスへの UID をホスト名に割り当てやすくするために、ネームサービススイッチが使用されます。識別されたネームサービスで一致するものが見つからない場合は、その番号が記録されます。

パス名へのファイルハンドルの割り当ても `nfslogd` により行われます。このデーモンは、ファイルハンドルパスマッピングテーブル内でこれらの割り当てを追跡します。`/etc/nfs/nfslogd` で識別される各タグについて 1 つのマッピングテーブルが存在します。後処理の後に、レコードが ASCII ログファイルに書き込まれます。

## statd

`lockd` とともに動作し、ロック管理機能にクラッシュ機能と回復機能を提供します。`statd` デーモンは、NFS サーバーにロックを保持するクライアントを追跡します。サーバーがクラッシュした場合は、サーバーのリポート中に、サーバー側 `statd` がクライアント側 `statd` にコンタクトします。次にクライアント側 `statd` は、サー

バー上のすべてのロックを再要求します。クライアントがクラッシュすると、クライアント側 `statd` はサーバー側 `statd` にそのことを伝えるので、サーバー上のロックはクリアされます。このデーモンにオプションはありません。詳細は、`statd(1M)` のマニュアルページを参照してください。

Solaris 7 で、`statd` がクライアントを追跡する方法が改善されました。Solaris 7 より前のリリースの `statd` では、クライアントごとにそのクライアントの修飾されていないホスト名を使用して、`/var/statmon/sm` にファイルが作成されました。そのため、同じホスト名の2つのクライアントが異なるドメインに存在する場合や、クライアントが NFS サーバーと異なるドメインに存在する場合に、このファイルのネーミングが原因となり問題が発生していました。修飾されていないホスト名にはドメインや IP アドレスの情報がないため、このようなクライアントを区別する方法がありませんでした。これに対処するため、Solaris 7 の `statd` では、修飾されていないホスト名に対してクライアントの IP アドレスを使用して `/var/statmon/sm` にシンボリックリンクを作成します。このリンクは、次のようになります。

```
# ls -l /var/statmon/sm
lrwxrwxrwx  1 daemon          11 Apr 29 16:32 ipv4.192.9.200.1 -> myhost
lrwxrwxrwx  1 daemon          11 Apr 29 16:32 ipv6.fec0::56:a00:20ff:feb9:2734 -> v6host
--w-----  1 daemon          11 Apr 29 16:32 myhost
--w-----  1 daemon          11 Apr 29 16:32 v6host
```

この例では、クライアントのホスト名は `myhost` で、IP アドレスは `192.9.200.1` です。他のホストが `myhost` という名前を持ち、ファイルシステムをマウントしていると、`myhost` というホスト名に対するシンボリックリンクは2つ作成されます。

---

## NFS コマンド

次のコマンドは、スーパーユーザーとして実行しなければ、十分な効果ができません。しかし情報の要求は、すべてのユーザーが行うことができます。

- 215 ページの「`automount`」
- 215 ページの「`clear_locks`」
- 216 ページの「`mount`」
- 220 ページの「`mountall`」
- 228 ページの「`setmnt`」
- 221 ページの「`share`」
- 227 ページの「`shareall`」
- 227 ページの「`showmount`」
- 219 ページの「`umount`」
- 220 ページの「`umountall`」
- 226 ページの「`unshare`」
- 227 ページの「`unshareall`」

## automount

このコマンドは `autofs` マウントポイントをインストールし、オートマスターファイル内の情報を各マウントポイントに関連付けます。このコマンドの構文は次のとおりです。

```
automount [ -t duration ] [ -v ]
```

`-t duration` はファイルシステムがマウントされた状態である時間 (秒) で、`-v` は詳細形式モードを選択します。詳細形式モードでこのコマンドを実行すると障害追跡が容易になります。

継続時間の値は、特に設定しないと 5 分に設定されます。通常はこの値が適切です。しかし、自動マウントされたファイルシステムの多いシステムでは、この値を増やす必要がある場合もあります。特に、サーバーを多くのユーザーが使用中の場合は、自動マウントされたファイルシステムを 5 分ごとにチェックするのは能率的でない場合があります。autofs ファイルシステムは 1800 秒 (30 分) ごとにチェックする方が適しています。5 分おきにファイルシステムのマウントを解除しないと、`/etc/mnttab` が大きくなることがあります。df が `/etc/mnttab` にある各エントリをチェックした時の出力を減らすには、`-F` オプション (df (1M) のマニュアルページを参照) または `egrep` を使用して、df の出力にフィルタをかけます。

この継続時間を調節すると、オートマウントマップへの変更が反映される速さを変更できるということも考慮すべきです。変更はファイルシステムがアンマウントされるまでは見ることができません。オートマウントマップの変更方法については、180 ページの「マップの修正」を参照してください。

## clear\_locks

このコマンドを使用すると、ある NFS クライアントのファイル、レコード、または共有のロックをすべて削除できます。このコマンドを実行するには、スーパーユーザーでなければなりません。NFS サーバーから、特定のクライアントに対するロックを解除できます。また、NFS クライアントから、特定のサーバーにおけるそのクライアントに対するロックを解除できます。次の例では、現在のシステム上の `tulip` という NFS クライアントに対するロックが解除されます。

```
# clear_locks tulip
```

`-s` オプションを指定すると、どの NFS ホストからロックを解除するかを指定できます。このオプションは、ロックを作成した NFS クライアントで実行する必要があります。次の場合、クライアントによるロックが `bee` という名前の NFS サーバーから解除されます。

```
# clear_locks -s bee
```



---

注意 – このコマンドは、クライアントがクラッシュしてロックを解除できないとき以外には使用しないでください。データが破壊されるのを避けるため、使用中のクライアントに関するロックは解除しないでください。

---

## mount

このコマンドを使用すると、指定したファイルシステムをローカルまたはリモートで、指定したマウントポイントに添付できます。詳細は、`mount(1M)` のマニュアルページを参照してください。引数を指定しないで `mount` を使用すると、現在コンピュータにマウントされているファイルシステムのリストが表示されます。

Solaris の標準インストールには、さまざまな種類のファイルシステムが含まれています。ファイルシステムの種類ごとにマニュアルページがあり、その種類に対して `mount` を実行するときに使用可能なオプションのリストが示されています。NFS ファイルシステムの場合は、`mount_nfs(1M)` です。UFS ファイルシステムの場合は、`mount_ufs(1M)` を参照してください。

Solaris 7 で、`server:/pathname` という標準の構文の代わりに NFS URL を使用して NFS サーバー上のマウントするパス名を指定することが可能になりました。詳細は、170 ページの「NFS URL を使用して NFS ファイルシステムをマウントする方法」を参照してください。



---

注意 – Solaris 2.6 以後の `mount` コマンドでは、無効なオプションがあっても警告されません。解釈できないオプションがあると無視されるだけです。予想外の結果が生じるのを避けるために、使用するオプションはすべて確認してください。

---

## NFS ファイルシステムでの mount オプション

NFS ファイルシステムをマウントするときに `-o` フラグの後に指定できるオプションの一部を以下に示します。

### `bg|fg`

この 2 つは、マウントが失敗したときの再試行の方法を選択するオプションです。`-bg` オプションの場合はバックグラウンドで、`-fg` オプションの場合はフォアグラウンドでマウントが試みられます。デフォルトは `-fg` です。常に使用可能にしておく必要のあるファイルシステムに対しては `-fg` が適しています。`-fg` オプションを指定すると、マウントが完了するまで、次の処理は行われません。`-bg` は、マウント要求が完了しなくてもクライアントは他の処理を実行できるため、必ずしも必要でないファイルシステムに適しています。



### forcedirectio

このオプションは大規模ファイル上で連続した読み取りをする際にパフォーマンスを向上させます。データは直接ユーザーバッファにコピーされます。クライアント上のカーネル内ではキャッシュへの書き込みは行なわれません。この機能はデフォルトではオフです。

### largefiles

このオプションを使用すると、Solaris 2.6 を動作しているサーバーに置かれた 2G バイトを超えるサイズのファイルにアクセスできるようになります。大規模ファイルにアクセスできるかどうかは、サーバーでしか制御できません。したがって、このオプションは NFS バージョン 3 のマウントでは無視されます。デフォルトでは、Solaris 2.6 以後の UFS ファイルシステムはすべて largefiles オプション付きでマウントされます。NFS バージョン 2 プロトコルを使用したマウントで largefiles オプションを指定すると、エラーが発生してマウントできません。

### nolargefiles

この UFS マウント用のオプションを指定すると、ファイルシステム上に大規模ファイルが存在できないことが保証されます。mount\_ufs (1M) のマニュアルページを参照してください。大規模ファイルの存在は NFS サーバー上でのみ制御できるため、NFS マウントを使用している場合は、nolargefiles オプションを指定できません。このオプションを指定してファイルシステムを NFS マウントしようとすると、エラーが発生して拒否されます。

### public

このオプションを指定すると、NFS サーバーにアクセスするときに必ず公共ファイルハンドルを使用ようになります。NFS サーバーが公共ファイルハンドルをサポートしていれば、MOUNT プロトコルが使用されないため、マウント操作は短時間で行われます。また、MOUNT プロトコルを使用しないため、ファイアウォールを越えたマウントが可能です。

### rw|ro

-rw オプションと -ro オプションは、ファイルシステムが読み書き可能と読み取り専用のどちらでマウントされるかを示します。デフォルトは読み書き可能で、これはリモートホームディレクトリやメールスプールディレクトリなどの、ユーザーによる変更が必要なファイルシステムに適しています。読み取り専用オプションは、ユーザーが変更してはいけないディレクトリに適しています。具体的には、マニュアルページの共有コピーなどです。

### sec=mode

このオプションは、マウント時に使用される認証メカニズムを指定します。mode の値は、表 16-2 に示したもののいずれかでなければなりません。モードは、/etc/nfssec.conf ファイルにも定義されます。

表 16-2 NFS セキュリティモード

モード	選択した認証サービス
krb5	Kerberos バージョン 5
krb5i	Kerberos バージョン 5 で完成性を指定

表 16-2 NFS セキュリティモード (続き)

モード	選択した認証サービス
krb5i	Kerberos バージョン 5 で機密性を指定
none	認証なし
dh	Diffie-Hellman (DH) 認証
sys	UNIX の標準認証

#### soft | hard

soft オプションを指定してマウントされた NFS ファイルシステムは、サーバーが応答しなくなるとエラーを返します。hard オプションが指定されていると、サーバーが応答するまで再試行が続けられます。デフォルトは hard です。ほとんどのファイルシステムには hard を使用します。ソフトマウントされたファイルシステムからの値を検査しないアプリケーションが多いので、アプリケーションでエラーが発生してファイルが破壊される恐れがあるためです。アプリケーションが戻り値を確認する場合は、soft が使用されているとルーティングの問題などによってアプリケーションが正しく判断できず、ファイルが破壊されることがあります。原則として、soft は使用しないでください。hard オプションを指定した場合にファイルシステムが使用できなくなると、そのファイルシステムを使用するアプリケーションはファイルシステムが復旧するまでハングする可能性があります。

## mount コマンドの使用

次のコマンドのどちらも、bee サーバーから NFS ファイルシステムを読み取り専用としてマウントします。

```
# mount -F nfs -r bee:/export/share/man /usr/man
```

```
# mount -F nfs -o ro bee:/export/share/man /usr/man
```

このコマンドでは -o オプションによって、/usr/man がすでにマウントされていても bee サーバーのマニュアルページがローカルシステムにマウントされます。次を参照してください。

```
# mount -F nfs -O bee:/export/share/man /usr/man
```

このコマンドでは、クライアント側フェイルオーバー機能が使用されています。

```
# mount -F nfs -r bee,wasp:/export/share/man /usr/man
```

---

注 – コマンド行から使用する場合、リスト内のサーバーがサポートしている NFS プロトコルは同じバージョンでなければなりません。コマンド行から `mount` を実行するときは、バージョン 2 とバージョン 3 のサーバーを混在させないでください。autofs を実行するときは、これらのサーバーを混在させることができます。autofs により、バージョン 2 またはバージョン 3 のサーバーの最適な組み合わせが自動的に選択されます。

---

`mount` コマンドで NFS URL を使用する例を示します。

```
# mount -F nfs nfs://bee//export/share/man /usr/man
```

`mount` コマンドに引数を指定しないと、クライアントにマウントされたファイルシステムが表示されます。

```
% mount
/ on /dev/dsk/c0t3d0s0 read/write/setuid on Tues Jan 24 13:20:47 1995
/usr on /dev/dsk/c0t3d0s6 read/write/setuid on Tues Jan 24 13:20:47 1995
/proc on /proc read/write/setuid on Tues Jan 24 13:20:47 1995
/dev/fd on fd read/write/setuid on Tues Jan 24 13:20:47 1995
/tmp on swap read/write on Tues Jan 24 13:20:51 1995
/opt on /dev/dsk/c0t3d0s5 setuid/read/write on Tues Jan 24 13:20:51 1995
/home/kathys on bee://export/home/bee7/kathys
intr/noquota/nosuid/remote on Tues Jan 24 13:22:13 1995
```

## umount

このコマンドにより、現在マウントされているリモートファイルシステムが削除されます。`umount` コマンドは、テストのために `-v` オプションをサポートしています。また、`-a` オプションを使用することによって 1 度に複数のファイルシステムをアンマウントできます。`-a` オプションに `mount_points` を指定すると、そのファイルシステムがアンマウントされます。マウントポイントを指定しないと、`/etc/mnttab` のリストにあるファイルシステムのうち `required` でないものすべてのアンマウントが試みられます。`required` のファイルシステムとは、`/`、`/usr`、`/var`、`/proc`、`/dev/fd`、`/tmp` などです。ファイルシステムがすでにマウントされていて、`/etc/mnttab` に項目が指定されている場合、ファイルシステムのタイプのフラグを指定する必要はありません。

`-f` オプションを指定すると、使用中のファイルシステムがアンマウントされます。このオプションを使用して、マウントできないファイルシステムのマウントを試みたためにハングしたクライアントを復帰させることができます。



---

注意 – ファイルシステムのアンマウントを強制的に解除すると、ファイルへの書き込み中だった場合には、データを損失することがあります。

---

## umount コマンドの使用

次の例では、`/usr/man` にマウントしたファイルシステムのマウントが解除されます。

```
# umount /usr/man
```

次の例では、`umount -a -v` の実行結果が表示されます。

```
# umount -a -v
umount /home/kathys
umount /opt
umount /home
umount /net
```

このコマンドでは、ファイルシステムのアンマウント自体は実行されないことに注意してください。

## mountall

このコマンドを使用すると、ファイルシステムテーブルに指定したすべてのファイルシステム、または特定グループのファイルシステムをマウントできます。このコマンドを実行すると、次の操作を実行することができます。

- `-F FSType` オプションを使用して、ファイルシステムのタイプを選択する
- `-r` オプションを使用して、ファイルシステムテーブル中にリストされたリモートファイルシステムをすべて選択する
- `-l` オプションを使用して、ローカルファイルシステムをすべて選択する

NFS ファイルシステムタイプと指定されているファイルシステムはすべてリモートファイルシステムなので、これらのオプションは余分な指定になることがあります。詳細は、`mountall(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## mountall コマンドの使用

次の2つの例を実行すると、同じ結果になります。

```
# mountall -F nfs
# mountall -F nfs -r
```

## umountall

このコマンドを使用すると、ファイルシステムのグループをアンマウントできます。`-k` オプションは、`mount_point` に結び付けられているプロセスを終了させるには `fuser -k mount_point` コマンドを使用する必要があることを表します。`-s` オプ

ションは、アンマウントを並行処理しないことを示します。-l は、ローカルファイルシステムだけを使用することを、-r はリモートファイルシステムだけを使用することを示します。-h *host* オプションは、指定されたホストのファイルシステムをすべてアンマウントすることを指定します。-h オプションは、-l または -r と同時に指定できません。

## umountall コマンドの使用

次のコマンドでは、リモートホストからマウントしたすべてのファイルシステムが切り離されます。

```
# umountall -r
```

次のコマンドでは、bee サーバーからマウントしたすべてのファイルシステムが切り離されます。

```
# umountall -h bee
```

## share

このコマンドを使用すると、NFS サーバーのローカルファイルシステムをマウントできるようにになります。また、システム上のファイルシステムのうち、現在共有しているもののリストを表示します。NFS サーバーが動作していないと、share コマンドは使用できません。NFS サーバーソフトウェアは、/etc/dfs/dfstab に項目がある場合、起動の途中で自動的に起動されます。NFS サーバーソフトウェアが動作していないと、このコマンドはエラーを報告しません。そのため、ソフトウェアが動作していることを確認する必要があります。

すべてのディレクトリツリーは共有できるオブジェクトです。ただし、各ファイルシステムの階層構造は、そのファイルシステムが位置するディスクスライスやパーティションで制限されます。たとえばルート (/) ファイルシステムを共有しても、/usr が同じディスクパーティションかスライスに存在しなければ、/usr を共有することはできません。通常、ルートはスライス 0 に、/usr はスライス 6 にインストールされます。また /usr を共有しても、/usr のサブディレクトリにマウントされているローカルディスクパーティションは共有できません。

すでに共有している大規模なファイルシステムの一部であるファイルシステムを共有することはできません。たとえば、/usr および /usr/local が同じディスクスライスにある場合は、/usr または /usr/local を共有できます。ただし、異なる共有オプションを指定してこれらのディレクトリを共有するには、/usr/local を別のディスクスライスに移動する必要があります。

---

注 - 読み取り専用で共有しているファイルシステムに、読み取りと書き込みが可能な状態で共有しているファイルシステムのファイルハンドルでアクセスすることができません。ただし、両方のファイルシステムが同じディスクスライスにある必要があります。より安全にこれらのファイルシステムを使用するには、読み取りと書き込みが設定されているファイルシステムを、読み取り専用で共有しているファイルシステムとは別のパーティションまたはディスクスライスに配置します。

---

## 非ファイルシステム用 share オプション

-o フラグに指定できるオプションの一部を次に示します。

`rw|ro`

*pathname* に指定したファイルシステムを、読み取りと書き込みの両方が可能な状態で共有するか、読み取り専用で共有するかを指定します。

`rw=accesslist`

ファイルシステムは、リストに記述されているクライアントに対してだけ、読み取り書き込みの両方が可能な状態で共有されます。それ以外の要求は拒否されます。*accesslist* に定義されるクライアントのリストは、Solaris 2.6 から拡張されました。詳細については、224 ページの「share コマンドを使ってアクセスリストを設定する」を参照してください。このオプションは `-ro` オプションよりも優先されません。

## NFS 用 share オプション

NFS ファイルシステムで指定できるオプションは、次のとおりです。

`aclok`

このオプションを指定すると、NFS バージョン 2 プロトコルをサポートしている NFS サーバーが NFS バージョン 2 クライアントのアクセス制御を行うように設定できます。このオプションを指定しないと、すべてのクライアントは最小限のアクセスしかできません。指定すると、最大限のアクセスができるようになります。たとえば `-aclok` オプションを指定して共有したファイルシステムでは、1 人のユーザーが読み取り権を持っていれば全員が読み取りを許可されます。このオプションを指定しないと、アクセス権を持つべきクライアントからのアクセスが拒否される可能性があります。ユーザーに与えるアクセス権は、既存のセキュリティシステムによって決定します。アクセス制御リスト (ACL) の詳細は、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「アクセス制御リスト (ACL) の使用」を参照してください。

---

注 - アクセス制御リスト (ACL) を使用するには、クライアントとサーバーが、NFS バージョン 3 プロトコルおよび NFS\_ACL プロトコルをサポートしているソフトウェアを実行している必要があります。NFS バージョン 3 プロトコルしかサポートしていないソフトウェアの場合、クライアントは正しいアクセス権を取得できませんが、ACL を操作することはできません。NFS\_ACL プロトコルをサポートしていれば、正しいアクセス権を取得した上で ACL の操作も可能です。この両方をサポートしているのは、Solaris 2.5 およびその互換バージョンです。

---

#### anon=*uid*

*uid* は、認証されていないユーザーのユーザー ID を選択するために使用します。*uid* を -1 に設定すると、認証されていないユーザーからのアクセスは拒否されます。anon=0 とするとルートアクセス権を与えることができますが、このオプションを指定すると、認証されていないユーザーにルートアクセス権を与えることになるため、代わりに root オプションを使用してください。

#### index=*filename*

-index=*filename* オプションを使用すると、ユーザーが NFS URL にアクセスすると、ディレクトリのリストが表示されるのではなく、HTML (HyperText Markup Language) ファイルが強制的に読み込まれます。これは、HTTP URL がアクセスしているディレクトリに index.html ファイルが見つかったらブラウザのような動作をするというものです。このオプションを設定することは、httpd に対して DirectoryIndex オプションを指定するのと同じ意味です。たとえば、dfstab ファイルに、次のようなエントリがあるとします。

```
share -F nfs -o ro,public,index=index.html /export/web
```

このとき、次の URL によって表示される情報はすべて同じです。

```
nfs://<server>/<dir>
nfs://<server>/<dir>/index.html
nfs://<server>/<export/web>/<dir>
nfs://<server>/<export/web>/<dir>/index.html
http://<server>/<dir>
http://<server>/<dir>/index.html
```

#### log=*tag*

このオプションは、ファイルシステム用の NFS サーバーレコード構成情報に入った /etc/nfs/nfslog.conf 内のタグを指定します。NFS サーバーログ機能を使用可能にするにはこのオプションを選択する必要があります。

#### nosuid

このオプションを使用すると、setuid モードまたは setgid モードを有効にしても無視されます。NFS クライアントは、setuid か setgid のビットがオンの状態ではファイルを作成できません。

#### public

-public オプションは、WebNFS ブラウズのために追加されました。このオプションで共有できるのは、1 台のサーバーにつき 1 つのファイルシステムだけです。

`root=accesslist`

サーバーが、リスト上のホストに対してルートアクセス権を与えます。デフォルトでは、サーバーはどのリモートホストにもルートアクセス権は与えません。選択されているセキュリティモードが `-sec=sys` 以外だと、`accesslist` に指定できるホストはクライアントだけです。`accesslist` に定義されたクライアントのリストは、Solaris 2.6 で拡張されました。詳細については、224 ページの「share コマンドを使ってアクセスリストを設定する」を参照してください。



---

注意 – 他のホストにルートアクセス権を与えるには、広い範囲でセキュリティが保証されていることが前提です。`-root=` オプションは十分慎重に使用してください。

---

`sec=mode[:mode ]`

`mode` は、ファイルシステムへのアクセス権を取得するために必要なセキュリティモードです。デフォルトのセキュリティモードは、UNIX の認証です。モードは複数指定できますが、コマンド行に指定するときは 1 行につき 1 つのセキュリティモードだけにしてください。`-mode` の各オプションは、次に `-mode` が出現するまでその後の `-rw`、`-ro`、`-rw=`、`-ro=`、`-root=`、`-window=` オプションに適用されます。`-sec=none` とすると、すべてのユーザーがユーザー `nobody` にマップされます。

`window=value`

`value` は、NFS サーバーで資格が有効な時間の上限です。デフォルトは 30000 秒 (8.3 時間) です。

## share コマンドを使ってアクセスリストを設定する

Solaris 2.6 より前の Solaris では、share コマンドの `-ro=`、`-rw=`、`-root=` オプションに指定する `accesslist` の内容は、ホスト名かネットグループ名に限定されていました。Solaris 2.6 以降では、このアクセス制御リストにドメイン名、サブネット番号、およびアクセス権を与えないエントリも指定できます。この拡張により、名前空間を変更したり多数のクライアントを定義したりリストを使用することなく、ファイルアクセス制御を単一のサーバーで簡単に管理できます。

次のコマンドでは、`rose` と `lilac` では読み取りと書き込みの両方のアクセスが認められますが、その他では、読み取りだけが許可されます。

```
# share -F nfs -o ro,rw=rose:lilac /usr/src
```

次の例では、`eng` ネットグループのすべてのホストで読み取りだけができるようになります。`rose` クライアントでは、読み取りと書き込みの両方ができます。

```
# share -F nfs -o ro=eng,rw=rose /usr/src
```



---

注 - rw と ro には必ず引数が必要です。読み書き可能オプションを指定しないと、デフォルトによってすべてのクライアントが読み書き可能になります。

---

複数のクライアントが1つのファイルシステムを共有するには、同じ行にすべてのオプションを入力する必要があります。同じオブジェクトに対して share コマンドを何度も実行しても、最後に実行されたコマンドだけが有効になります。以下のコマンドでは、3つのクライアントシステムで読み取りと書き込みができますが、rose と tulip では、ファイルシステムに root でアクセスできます。

```
# share -F nfs -o rw=rose:lilac:tulip,root=rose:tulip /usr/src
```

複数の認証メカニズムを使ってファイルシステムを共有するときには、セキュリティモードの後に必ず -ro、-ro=、-rw、-rw=、-root、-window の各オプションを指定してください。この例では、eng というネットグループ内のすべてのホストに対して UNIX 認証が選択されています。これらのホストは、ファイルシステムを読み取り専用モードでしかマウントできません。ホスト tulip と lilac は、Diffie-Hellman (DH) 認証を使用すれば読み書き可能でファイルシステムをマウントできます。これらのオプションを指定すると、tulip および lilac は、DH 認証を使用していない場合でも、ファイルシステムを読み取り専用でマウントすることができます。ただし、ホスト名が eng ネットグループに含まれている必要があります。

```
# share -F nfs -o sec=dh,rw=tulip:lilac,sec=sys,ro=eng /usr/src
```

デフォルトのセキュリティモードは UNIX 認証ですが、-sec オプションを使用している場合、この UNIX 認証は含まれなくなります。そのため、UNIX 認証を他の認証メカニズムとともに使用する場合は、-sec=sys オプションを指定する必要があります。

実際のドメイン名の前にドットを付けると、アクセスリスト中で DNS ドメイン名を使用できます。ドットの後の文字列はドメイン名です。完全指定のホスト名ではありません。次のエントリは、マウントから eng.sun.com ドメイン内のすべてのホストへのアクセスを許可するためのものです。

```
# share -F nfs -o ro=.:eng.example.com /export/share/man
```

この例で、「.」は、NIS または NIS+ 名前空間を通じて一致するすべてのホストに対応します。ネームサービスから返される結果にはドメイン名は含まれません。

「.eng.example.com」というエントリは、名前空間の解決に DNS を使用するすべてのホストに一致します。DNS が返すホスト名は必ず完全指定の名前になるので、DNS と他の名前空間を組み合わせると長いエントリが必要です。

実際のネットワーク番号かネットワーク名の前に「@」を指定すると、アクセスリストの中でサブネット番号を使用できます。この文字は、ネットワーク名をネットグループ名や完全指定のホスト名と区別するためです。サブネットは、/etc/networks の中か NIS または NIS+ 名前空間の中で識別できなければなりません。次のエントリは、サブネット 129.144 が eng ネットワークと識別されている場合、すべて同じ意味を持ちます。

```
# share -F nfs -o ro=@eng /export/share/man
# share -F nfs -o ro=@129.144 /export/share/man
# share -F nfs -o ro=@129.144.0.0 /export/share/man
```

2 番目と 3 番目のエントリは、ネットワークアドレス全体を指定する必要がないことを表しています。

ネットワークアドレスの先頭部分がバイトによる区切りでなく、CIDR (Classless Inter-Domain Routing) のようになっている場合には、マスクの長さをコマンド行で具体的に指定できます。この長さは、ネットワーク名かネットワーク番号の後ろにスラッシュで区切ってアドレスの接頭辞に有効ビット数として指定します。次に例を示します。

```
# share -f nfs -o ro=@eng/17 /export/share/man
# share -F nfs -o ro=@129.144.132/17 /export/share/man
```

この例で、「/17」はアドレスの先頭から 17 ビットがマスクとして使用されることを表します。CIDR の詳細は、RFC 1519 を参照してください。

また、エントリの前に「-」を指定することでアクセスの拒否を示すこともできます。エントリは左から右に読み込まれるため、アクセス拒否のエントリは次のようにそのエントリを適用するエントリの前に置く必要があることに注意してください。

```
# share -F nfs -o ro=-rose:.eng.example.com /export/share/man
```

この例では、eng.example.com ドメイン内のホストのうち、rose を除いたすべてに対してアクセス権が許可されます。

## unshare

このコマンドを使用すると、以前に使用可能な状態になっていたファイルシステムを、クライアントがマウントできないようにします。unshare コマンドを使用すると、share コマンドで共有したファイルシステムや、/etc/dfs/dfstab で自動的に共有しているファイルシステムが共有できなくなります。unshare コマンドを使って dfstab ファイルを使って共有していたファイルシステムの共有を解除する場合は、注意が必要です。一度実行レベル 3 を終了し再度実行レベル 3 を実行すると、ファイルシステムは再度共有されます。実行レベル 3 を終了しても変更内容を継続させるには、そのファイルシステムを dfstab ファイルから削除しなければなりません。

NFS ファイルシステムの共有を解除している場合、クライアントから既存マウントへのアクセスは禁止されます。クライアントにはファイルシステムがまだマウントされている可能性があります、ファイルにはアクセスできません。

## unshare コマンドの使用

次のコマンドでは、指定したファイルシステムの共有が解除されます。

```
# unshare /usr/src
```

## shareall

このコマンドを使用すると、複数のファイルシステムを共有することができます。オプションなしで使用すると、`/etc/dfs/dfstab`内のすべてのエントリが共有されます。`share` コマンドを並べたファイルの名前を指定することができます。ファイル名を指定しないと、`/etc/dfs/dfstab`の内容が検査されます。「-」を使ってファイル名を置き換えれば、標準入力から `share` コマンドを入力できます。

## shareall コマンドの使用

次のコマンドでは、ローカルファイルに羅列されているすべてのファイルシステムが共有されます。

```
# shareall /etc/dfs/special_dfstab
```

## unshareall

このコマンドを使用すると、現在共有されているリソースがすべて使用できなくなります。`-F FSType` オプションによって、`/etc/dfs/fstypes` に定義されているファイルシステムタイプのリストを選択します。このフラグによって、特定のタイプのファイルシステムだけを共有解除できます。デフォルトのファイルシステムタイプは、`/etc/dfs/fstypes` に定義されています。特定のファイルシステムを選択するには、`unshare` コマンドを使います。

## unshareall コマンドの使用

次の例では、NFS タイプのすべてのファイルシステムの共有が解除されます。

```
# unshareall -F nfs
```

## showmount

このコマンドは、次のいずれかを表示します。

- NFS サーバーから共有している、リモートマウントされたファイルシステムを持つすべてのクライアント
- クライアントによってマウントされたファイルシステムのみ
- 共有されたファイルシステムおよびクライアントのアクセス情報

コマンドは、次のような構文になります。

```
showmount [ -ade ] [ hostname ]
```

-a	すべてのリモートマウントのリストを出力する。各エントリには、クライアント名とディレクトリが含まれる
-d	クライアントがリモートマウントしたディレクトリのリストを表示する
-e	共有されているファイル、またはエクスポートされたファイルのリストを表示する
<i>hostname</i>	表示する情報の取得元 NFS サーバーを指定する

*hostname* を指定しないと、ローカルホストを入力するように要求されます。

## showmount コマンドの使用

次のコマンドでは、すべてのクライアント、およびマウントしたディレクトリが表示されます。

```
# showmount -a bee
lilac:/export/share/man
lilac:/usr/src
rose:/usr/src
tulip:/export/share/man
```

次のコマンドでは、マウントしたディレクトリが表示されます。

```
# showmount -d bee
/export/share/man
/usr/src
```

次のコマンドでは、共有しているファイルシステムが表示されます。

```
# showmount -e bee
/usr/src                               (everyone)
/export/share/man                       eng
```

## setmnt

このコマンドを使用すると、`/etc/mnttab` テーブルが作成されます。このテーブルは、`mount` コマンドと `umount` コマンドで参照されます。通常、このコマンドは、システムのブート時に自動的に実行されるため、手動で実行する必要はありません。

---

## その他のコマンド

NFS の障害追跡には以下のコマンドを使用します。

### nfsstat

このコマンドを使用すると、NFS と RPC 接続について統計情報を収集できます。このコマンドの構文は次のとおりです。

```
nfsstat [ -cmnrzs ]
```

-c	クライアント側の情報を表示する
-m	NFS マウントされた各ファイルシステムの統計を表示する
-n	クライアント側とサーバー側の両方で、NFS の情報が表示されるように指定する
-r	RPC 統計を表示する
-s	サーバー側の情報を表示する
-z	統計をゼロに設定するように指定する

コマンド行にオプションを指定しないと、`-cnrs` が使用されます。

新しいソフトウェアやハードウェアを処理環境に追加した場合、サーバー側の統計を収集することが、デバッグにたいへん役立ちます。このコマンドを週に最低1度は実行し、履歴を作成するようにしてください。統計を保存しておくことで、以前のパフォーマンスの有効な記録となります。

### nfsstat コマンドの使用

```
# nfsstat -s

Server rpc:
Connection oriented:
calls      badcalls  nullrecv  badlen    xdrCALL   dupchecks dupreqs
11420263   0         0         0         0         1428274   19
Connectionless:
calls      badcalls  nullrecv  badlen    xdrCALL   dupchecks dupreqs
14569706   0         0         0         0         953332    1601

Server nfs:
calls      badcalls
```

```

24234967 226
Version 2: (13073528 calls)
null      getattr  setattr  root      lookup    readlink  read
138612 1% 1192059 9% 45676 0% 0 0% 9300029 71% 9872 0% 1319897 10%
wrcache  write    create   remove    rename    link      symlink
0 0% 805444 6% 43417 0% 44951 0% 3831 0% 4758 0% 1490 0%
mkdir    rmdir    readdir  statfs
2235 0% 1518 0% 51897 0% 107842 0%
Version 3: (11114810 calls)
null      getattr  setattr  lookup    access    readlink  read
141059 1% 3911728 35% 181185 1% 3395029 30% 1097018 9% 4777 0% 960503 8%
write    create   mkdir    symlink    mknod     remove    rmdir
763996 6% 159257 1% 3997 0% 10532 0% 26 0% 164698 1% 2251 0%
rename   link     readdir  readdirplus fsstat    fsinfo    pathconf
53303 0% 9500 0% 62022 0% 79512 0% 3442 0% 34275 0% 3023 0%
commit
73677 0%

Server nfs_acl:
Version 2: (1579 calls)
null      getacl   setacl   getattr   access
0 0% 3 0% 0 0% 1000 63% 576 36%
Version 3: (45318 calls)
null      getacl   setacl
0 0% 45318 100% 0 0%

```

このリストは、NFS サーバーの統計の例です。最初の 5 行は RPC に関するもので、残りの部分は NFS のアクティビティのレポートです。どちらの統計でも、badcalls または calls の平均値、および各週の calls の数がわかるので、問題を特定するのに役立ちます。badcalls 値は、クライアントからの不良メッセージ数を示しています。この値は、ネットワークのハードウェアに問題が発生したことを示す場合があります。

いくつかの接続では、ディスクに対する書き込みアクティビティが発生します。この数値の急激な上昇は障害の可能性を示すものなので、調査が必要です。NFS バージョン 2 の統計で注意が必要なのは、setattr、write、create、remove、rename、link、symlink、mkdir、および rmdir です。NFS バージョン 3 では、commit の値に特に注意します。ある NFS サーバーの commit レベルが、それと同等のサーバーと比較して高い場合は、NFS クライアントに十分なメモリーがあるかどうかを確認してください。サーバーの commit オペレーションの数は、クライアントにリソースがない場合に上昇します。

## pstack

このコマンドを使用すると、各プロセスのスタックトレースが表示されます。pstack コマンドは、必ずプロセスの所有者、または root として実行してください。pstack を使用して、プロセスがハングした場所を判断します。使用できるオプションは、チェックするプロセスの PID だけです。proc(1) のマニュアルページを参照してください。

以下の例では、実行中の nfsd プロセスをチェックしています。

```
# /usr/proc/bin/pstack 243
243: /usr/lib/nfs/nfsd -a 16
ef675c04 poll (24d50, 2, ffffffff)
000115dc ???????? (24000, 132c4, 276d8, 1329c, 276d8, 0)
00011390 main (3, efffffff14, 0, 0, ffffffff, 400) + 3c8
00010fb0 _start (0, 0, 0, 0, 0, 0) + 5c
```

この例では、プロセスが新規の接続要求を持っていることが示されています。これは正常な反応です。要求が行われた後もプロセスがポーリングしていることがスタックからわかった場合、そのプロセスはハングしている可能性があります。197 ページの「NFS サービスを再起動する方法」の指示に従って問題を解決してください。ハングしたプログラムによって問題が発生しているかどうかを確実に判断するには、193 ページの「NFS の障害追跡の手順」を参照してください。

## rpcinfo

このコマンドは、システムで動作している RPC サービスに関する情報を生成します。RPC サービスの変更にも使用できます。このコマンドには、たくさんのオプションがあります。rpcinfo(1M) のマニュアルページを参照してください。以下は、このコマンドで使用できるオプションの構文です。

```
rpcinfo [ -m | -s ] [ hostname ]
```

```
rpcinfo -T transport hostname [ progname ]
```

```
rpcinfo [ -t | -u ] [ hostname ] [ progname ]
```

-m	rpcbind 処理の統計テーブルを表示する
-s	登録されているすべての RPC プログラムを簡易リストで表示する
-T	特定のトランスポートまたはプロトコルを使用するサービスの情報を表示する
-t	TCP を使用する RPC プログラムを検索する
-u	UDP を使用する RPC プログラムを検索する
transport	サービスに使用するトランスポートまたはプロトコルを選択する
hostname	必要な情報の取得元のサーバーのホスト名を選択する
progname	情報の取得対象の RPC プログラムを選択する

*hostname* を指定しないと、ローカルホスト名が使用されます。 *programe* の代わりに RPC プログラム番号が使用できますが、ユーザーが覚えやすいのは番号よりも名前です。 NFS バージョン 3 が実行されていないシステムでは、 *-s* オプションの代わりに *-p* オプションを使用できます。

このコマンドを実行すると、次の項目を含むデータを生成することができます。

- RPC プログラム番号
- 特定プログラムのバージョン番号
- 使用されているトランスポートプロトコル
- RPC サービス名
- RPC サービスの所有者

## rpcinfo コマンドの使用

次の例では、サーバーで実行されている RPC サービスに関する情報を収集しています。生成されたテキストには *sort* コマンドのフィルタをかけ、より読みやすくしています。この例では、RPC サービスの数行を省略しています。

```
% rpcinfo -s bee |sort -n
program version(s) netid(s) service owner
100000 2,3,4 udp6,tcp6,udp,tcp,ticlts,ticotsord,ticots rpcbind superuser
100001 4,3,2 ticlts,udp,udp6 rstatd superuser
100002 3,2 ticots,ticotsord,tcp,tcp6,ticlts,udp,udp6 rusersd superuser
100003 3,2 tcp,udp,tcp6,udp6 nfs superuser
100005 3,2,1 ticots,ticotsord,tcp,tcp6,ticlts,udp,udp6 mountd superuser
100007 1,2,3 ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 ypbind superuser
100008 1 ticlts,udp,udp6 walld superuser
100011 1 ticlts,udp,udp6 rquotad superuser
100012 1 ticlts,udp,udp6 sprayd superuser
100021 4,3,2,1 tcp,udp,tcp6,udp6 nlockmgr superuser
100024 1 ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 status superuser
100029 3,2,1 ticots,ticotsord,ticlts keyserv superuser
100068 5 tcp,udp cmsd superuser
100083 1 tcp,tcp6 ttldbserverd superuser
100099 3 ticotsord autofsd superuser
100133 1 ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 - superuser
100134 1 ticotsord tokenring superuser
100155 1 ticots,ticotsord,tcp,tcp6 smserverd superuser
100221 1 tcp,tcp6 - superuser
100227 3,2 tcp,udp,tcp6,udp6 nfs_acl superuser
100229 1 tcp,tcp6 metad superuser
100230 1 tcp,tcp6 metamhd superuser
100231 1 ticots,ticotsord,ticlts - superuser
100232 10 udp,udp6 sadmind superuser
100234 1 ticotsord gssd superuser
100235 1 tcp,tcp6 - superuser
100242 1 tcp,tcp6 metamedd superuser
100249 1 ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 - superuser
300326 4 tcp,tcp6 - superuser
300598 1 ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 - superuser
390113 1 tcp - unknown
```



```
805306368 1          ticots,ticotsord,ticlts,tcp,udp,tcp6,udp6 -          superuser
1289637086 1,5      tcp          -          26069
```

次の例では、サーバーの特定トランスポートを選択して、RPC サービスの情報を収集する方法について説明しています。

```
% rpcinfo -t bee mountd
program 100005 version 1 ready and waiting
program 100005 version 2 ready and waiting
program 100005 version 3 ready and waiting
% rpcinfo -u bee nfs
program 100003 version 2 ready and waiting
program 100003 version 3 ready and waiting
```

最初の例では、TCP で実行されている mountd サービスをチェックしています。2 番目の例では、UDP で実行されている NFS サービスをチェックしています。

## snoop

このコマンドは、ネットワーク上のパケットの監視によく使用されます。snoop コマンドは、root で実行する必要があります。このコマンドは、クライアントとサーバーの両方で、ネットワークハードウェアが機能しているかどうかを確認する方法としてよく使用されます。使用できるオプションは多数あります。snoop(1M) のマニュアルページを参照してください。以下で、このコマンドの概要を説明します。

```
snoop [ -d device ] [ -o filename ] [ host hostname ]
```

<i>-d device</i>	ローカルネットワークのインタフェースを指定する
<i>-o filename</i>	受信したすべてのパケットを指定したファイルに保存する
<i>hostname</i>	特定のホストが送受信したパケットを表示する

*-d device* オプションは、複数のネットワークインタフェースがあるサーバーで特に有効です。ホストの設定以外にも、使用できる式が多数あります。コマンド式を `grep` で組み合わせることでも、十分に使用できるデータを生成できます。

障害追跡をする場合は、パケットの発信元と送信先のホストが正しいことを確認してください。また、エラーメッセージも調べてください。パケットをファイルに保存すると、データを簡単に参照することができます。

## truss

このコマンドを使用すると、プロセスがハングしたかどうかを確認できます。truss コマンドは、必ずプロセスの所有者、または root として実行してください。このコマンドに指定できるオプションは多数あります。truss(1) のマニュアルページを参照してください。以下で、このコマンドの構文を説明します。

```
truss [ -t syscall ] -p pid
```

-t *syscall*            追跡するシステムコールを選択する  
-p *pid*                追跡するプロセスの PID を指定する

*syscall* には、追跡するシステムコールをコマンドで区切って指定することもできます。また、*syscall* の指定を ! で始めると、そのシステムコールは追跡されなくなります。

次の例は、プロセスが新しいクライアントからの接続要求を待っていることを示しています。

```
# /usr/bin/truss -p 243  
poll(0x00024D50, 2, -1)            (sleeping...)
```

これは正常な反応です。新規接続の要求が行われた後でも反応が変わらない場合、そのプロセスはハングしている可能性があります。197 ページの「NFS サービスを再起動する方法」の指示に従ってプログラムを修正してください。ハングしたプログラムによって問題が発生しているかどうかを確実に判断するには、193 ページの「NFS の障害追跡の手順」を参照してください。

---

## NFS サービスのしくみ

以下の節では、NFS の複雑な機能をいくつか紹介します。

### バージョン 2 とバージョン 3 のネゴシエーション

NFS サーバーがサポートしているクライアントが NFS バージョン 3 を使用していない場合に備えて、開始手順にはプロトコルレベルのネゴシエーションが含まれています。クライアントとサーバーの両方がバージョン 3 をサポートしていると、バージョン 3 が使用されます。どちらか片方でもバージョン 2 しかサポートしていないと、バージョン 2 が使用されます。

ネゴシエーションによって決まった値は、`mount` コマンドに `-vers` オプションを使用して変更できます。`mount_nfs(1M)` のマニュアルページを参照してください。ほとんどの場合、デフォルトによって最適なバージョンが選択されるため、ユーザーが指定する必要はありません。

## UDP と TCP のネゴシエーション

開始時には、トランスポートプロトコルもネゴシエートされます。デフォルトでは、クライアントとサーバーの両方がサポートしているコネクション型トランスポートの中で最初に見つかったものが選択されます。それが見つからない場合は、コネクションレス型トランスポートプロトコルの中で最初に見つかったものが使用されます。システムでサポートされているトランスポートプロトコルのリストは、`/etc/netconfig` にあります。TCP はコネクション型トランスポートプロトコルで、Solaris 2.6 からサポートされています。UDP はコネクションレス型トランスポートプロトコルです。

NFS プロトコルのバージョンとトランスポートプロトコルが両方ともネゴシエーションによって決まった場合は、NFS プロトコルのバージョンがトランスポートプロトコルよりも優先されます。UDP を使用する NFS バージョン 3 プロトコルの方が、TCP を使用する NFS バージョン 2 プロトコルよりも優先されます。mount コマンドでは NFS プロトコルのバージョンもトランスポートプロトコルも手動で選択できます。mount\_nfs(1M) のマニュアルページを参照してください。ほとんどの場合、ネゴシエーションによって選択されるオプションの方が適切です。

## ファイル転送サイズのネゴシエーション

ファイル転送サイズは、クライアントとサーバーの間でデータを転送するときを使用されるバッファのサイズです。原則として、ファイル転送サイズが大きいほどパフォーマンスが向上します。NFS バージョン 3 には転送サイズに上限はありませんが、Solaris 2.6 以降がデフォルトで提示するバッファサイズは 32K バイトです。クライアントは、必要であればマウント時にこれより小さい転送サイズを提示することができますが、ほとんどの場合その必要はありません。

転送サイズは、NFS バージョン 2 を使用しているシステムとはネゴシエートされません。このとき、ファイル転送サイズの上限は 8K バイトに設定されます。

mount コマンドに対して `-rsize` オプションと `-wsize` オプションを使用すると、転送サイズを手動で設定できます。PC クライアントの一部では転送サイズを小さくする必要があります。また、NFS サーバーが大きなファイル転送サイズに設定されている場合は、転送サイズを大きくすることができます。

## ファイルシステムがどのようにマウントされるか

クライアントがサーバーからファイルシステムをマウントするとき、クライアントはサーバーからファイルハンドルを取得する必要があります。ファイルハンドルは、そのファイルシステムに対応していなければなりません。そのためには、クライアントとサーバーの間でいくつかのトランザクションが発生します。この例では、クライアントはサーバーから `/home/terry` をマウントします。snoop によって追跡したトランザクションは、次のとおりです。

```
client -> server PORTMAP C GETPORT prog=100005 (MOUNT) vers=3 proto=UDP
server -> client PORTMAP R GETPORT port=33492
```

```

client -> server MOUNT3 C Null
server -> client MOUNT3 R Null
client -> server MOUNT3 C Mount /export/home9/terry
server -> client MOUNT3 R Mount OK FH=9000 Auth=unix
client -> server PORTMAP C GETPORT prog=100003 (NFS) vers=3 proto=TCP
server -> client PORTMAP R GETPORT port=2049
client -> server NFS C NULL3
server -> client NFS R NULL3
client -> server NFS C FSINFO3 FH=9000
server -> client NFS R FSINFO3 OK
client -> server NFS C GETATTR3 FH=9000
server -> client NFS R GETATTR3 OK

```

この追跡結果では、クライアントがまずマウントポート番号を NFS サーバーの portmap サービスに要求します。クライアントが取得したマウントポート番号 (33492) は、サーバーに対する存在確認のために使用されます。このポート番号でサービスが実行中であることが確認できると、クライアントはマウントを要求します。この要求により、サーバーはマウントされるファイルシステムに対するファイルハンドル (9000) を送ります。これに対してクライアントは、NFS ポート番号を要求します。クライアントはサーバーからポート番号を受け取ると、NFS サービス (nfsd) を ping します。また、そのファイルハンドルを使うファイルシステムに関する NFS 情報を要求します。

次の追跡結果では、クライアントは public オプションを使ってファイルシステムをマウントしています。

```

client -> server NFS C LOOKUP3 FH=0000 /export/home9/terry
server -> client NFS R LOOKUP3 OK FH=9000
client -> server NFS C FSINFO3 FH=9000
server -> client NFS R FSINFO3 OK
client -> server NFS C GETATTR3 FH=9000
server -> client NFS R GETATTR3 OK

```

デフォルトの公共ファイルハンドル (0000) を使用しているために、すべてのトランザクションにポートマップサービスから情報が与えられ、NFS ポート番号を決定するためのトランザクションはありません。

## マウント時の -public オプションと NFS URL の意味

-public オプションを使用すると、マウントが失敗することがあります。NFS URL を組み合わせると、状況がさらに複雑になる可能性があります。これらのオプションを使用した場合にファイルシステムがどのようにマウントされるかは、次のとおりです。

**public** オプションと **NFS URL** – 公共ファイルハンドルが使用されます。公共ファイルハンドルがサポートされていないと、マウントは失敗します。

**public** オプションと通常のパス – 公共ファイルハンドルが使用されず。公共ファイルハンドルがサポートされていないと、マウントは失敗します。

**NFS URL** のみ – NFS サーバーでサポートされていれば、公共ファイルハンドルを使用します。公共ファイルハンドルを使用するとマウントが失敗する場合は、**MOUNT** プロトコルを使ってマウントします。

通常のパスのみ – 公共ファイルハンドルは使用しないでください。**MOUNT** プロトコルが使用されます。

## クライアント側フェイルオーバー機能

クライアント側のフェイルオーバー (障害時回避) 機能を使用すると、複製されたファイルシステムをサポートしているサーバーが使用不能になったときに、NFS クライアントは別のサーバーに切り替えることができます。ファイルシステムが使用不能になる原因には次のものがあります。

- ファイルシステムが接続しているサーバーのクラッシュ
- サーバーの過負荷
- ネットワーク障害

通常、このような場合のフェイルオーバー機能はユーザーにはわかりません。つまり、フェイルオーバー機能はクライアント上のプロセスを中断することなく実行されます。

フェイルオーバー機能が行われるためには、ファイルシステムが読み取り専用でマウントされている必要があります。また、ファイルシステムが完全に同じでないとフェイルオーバー機能は成功しません。ファイルシステムが同一になる条件については、238 ページの「複製されたファイルシステムとは」を参照してください。フェイルオーバー機能の候補としては、静的なファイルシステム、または変更の少ないファイルシステムが適しています。

CacheFS を使ってマウントされたファイルシステムは、フェイルオーバー機能には使用できません。CacheFS ファイルシステムは、それぞれについて追加情報が格納されています。この情報はフェイルオーバーの際に更新できないため、ファイルシステムをマウントするときにはフェイルオーバー機能と CacheFS のどちらか片方の機能しか使用できません。

各ファイルシステムについて用意すべき複製の数を決める要素はさまざまです。理想的には、サーバーを 2 台以上設置します。それぞれのサーバーが複数のサブネットをサポートする必要があります。これは、各サブネットに一意のサーバーを設置するよりもよい方法です。フェイルオーバー処理の際にはリストにある各サーバーが確認されます。そのため、サーバーの台数を増やすと、それぞれのマウント処理が遅くなります。

## フェイルオーバー機能に関する用語

フェイルオーバー機能のプロセスを完全に理解するには、次の 2 つの用語を理解する必要があります。

- フェイルオーバー – 複製されたファイルシステムをサポートしているサーバーのリストから、1つのサーバーを選択するプロセス。通常、ソートされたりリストの順番を元に、次のサーバーが応答するならばそのサーバーが使用される
- 再マッピング – 新しいサーバーを使用すること。クライアントは、正常な状態のときにリモートファイルシステム上のアクティブなファイルのそれぞれのパス名を格納する。再マッピング時には、そのパス名に基づいて新しいサーバー上のファイルを検出する

## 複製されたファイルシステムとは

フェイルオーバー機能に関して、あるファイルシステムのすべてのファイルが元のファイルシステムのファイルとサイズも `vnode` タイプも同じ場合に、そのファイルシステムを「複製」といいます。アクセス権、作成日付などのファイル属性は関係ありません。ファイルサイズまたは `vnode` タイプが異なると再マッピングは失敗し、元のサーバーが再び使用可能になるまでプロセスはハングします。

複製されたファイルシステムを保守するには、`rdist` や `cpio` などのファイル転送メカニズムを使います。複製されたファイルシステムを更新すると不整合が発生するので、できるだけ以下を守ってください。

- 新しいバージョンのファイルをインストールするときは、あらかじめ古いバージョンのファイル名を変更する
- クライアントによる使用が少ない夜間に更新を実行する
- 更新は小規模にとどめる
- コピーの数を最小限にする

## フェイルオーバー機能と NFS ロック

ソフトウェアパッケージの一部は、ファイルに読み取りロックをかける必要があります。そのようなソフトウェアが正常に動作できるようにするため、読み取り専用ファイルシステムに対しても読み取りロックがかけられるようになっています。ただし、これはクライアント側でしか認識されません。サーバー側で意識されないため、再マッピングされてもロックはそのまま残ります。ファイルはもともと変更が許されないなので、サーバー側でファイルをロックする必要はありません。

## 大規模ファイル

Solaris 2.6 およびその互換バージョンでは、2G バイトを超えるファイルを扱えます。デフォルトでは、UFS ファイルシステムはこの新機能を活かすために `-largefiles` オプション付きでマウントされます。以前のリリースでは、2G バイトを超えるファイルは扱えません。具体的な方法については 167 ページの「NFS サーバー上で大規模ファイルを無効にする方法」を参照してください。

-largefiles オプションを使ってサーバー上のファイルシステムをマウントする場合、大規模ファイルにアクセスするために Solaris 2.6 NFS クライアントを変更する必要はありません。ただし、Solaris 2.6 のコマンドすべてで大規模ファイルを扱えるわけではありません。大規模ファイルを扱うコマンドについては、largefile(5) を参照してください。大規模ファイル用機能拡張を備えた NFS バージョン 3 プロトコルをサポートしていないクライアントは、大規模ファイルには一切アクセスできません。Solaris 2.5 クライアントでは、NFS バージョン 3 プロトコルを使用することはできませんが、大規模ファイルを扱う機能は含まれていません。

## NFS サーバーログ機能のしくみ

NFS サーバーログ機能は NFS の読み取りと書き込み、およびこのファイルシステムを変更する操作の記録を提供します。このデータは情報へのアクセスを追跡するのに利用できます。さらに、この記録は、情報へのアクセスを測定する定量的な方法を提供します。

ログ機能が有効になっているファイルシステムにアクセスすると、カーネルが raw データをバッファファイルに書き込みます。このデータには、次の内容が含まれています。

- タイムスタンプ
- クライアントの IP アドレス
- 要求者の UID
- アクセスされているファイルまたはディレクトリオブジェクトのファイルハンドル
- 発生した処理のタイプ

nfslogd デーモンはこの raw データを、ログファイルに保存される ASCII レコードに変換します。使用可能なネームサービス機能が一致しているものを見つけると、その変換中に IP アドレスはホスト名に変更され、UID はログインに変更されます。ファイルハンドルはパス名にも変換されます。デーモンはファイルハンドルを追跡し、情報を別のファイルハンドルパステブルに保存して、変換を完了します。このようにすると、ファイルハンドルにアクセスされるたびに、パスを識別し直す必要がなくなります。nfslogd をオフにするとファイルハンドルパステブルのマッピングが変更されなくなるため、デーモンは常に実行させておく必要があります。

## WebNFS サービスのしくみ

WebNFS サービスとは、あるディレクトリに置かれたファイルを、公開ファイルハンドルを使ってクライアントからアクセスできるようにするものです。ファイルハンドルは、NFS クライアントがファイルを識別できるようにカーネルが生成するアドレスです。公開ファイルハンドルの値はあらかじめ決まっているため、サーバーがクライアントに対してファイルハンドルを生成する必要はありません。定義済みのファイルハンドルを使用するというこの機能によって、MOUNT プロトコルが不要になってネットワークトラフィックが減り、クライアントにとってはプロセスが高速化します。

デフォルトでは、NFS サーバーの公開ファイルハンドルはルートファイルシステムに対して設定されます。このデフォルトのため、サーバーに対してマウント権限を持っているすべてのクライアントに対して WebNFS アクセス権が与えられます。公開ファイルハンドルは、share コマンドによって任意のファイルシステムに切り替えることができます。

あるファイルシステムに対するファイルハンドルをクライアントが持っているとき、アクセスするファイルに対応するファイルハンドルを知るには LOOKUP を実行します。NFS プロトコルでは、パス名の構成要素を1度に1つしか評価できません。したがって、ディレクトリ階層のレベルが1つ増えるたびに1回ずつ LOOKUP を実行します。公開ファイルハンドルからの相対パスに対して LOOKUP を実行する場合には、WebNFS サーバーは複数構成要素参照によって1度にパス名全体を評価できます。複数構成要素参照により、WebNFS サーバーはパス名の中のディレクトリレベルを1つずつファイルハンドルに変換しなくても目的のファイルに対するファイルハンドルを配信できます。

また、NFS クライアントは、単一の TCP 接続を介して、複数のファイルを同時にダウンロードすることができます。このようにして接続すると、サーバーに複数の接続を設定することによる負荷をかけることなく、すばやくアクセスすることができます。Web ブラウザアプリケーションも複数ファイルを同時にダウンロードできますが、それぞれのファイルに独自の接続が確立されます。WebNFS ソフトウェアは接続を1つしか使用しないため、サーバーに対するオーバーヘッドを軽減できます。

パス名の中の最後の構成要素が他のファイルシステムに対するシンボリックリンクである場合、通常の NFS アクティビティによってあらかじめそのファイルへのアクセス権を持っていれば、クライアントはそのファイルにアクセスできます。

通常、NFS URL は公開ファイルハンドルからの相対位置として評価されます。パスの先頭にスラッシュを1つ追加すると、サーバーのルートファイルシステムからの相対位置に変更できます。次の例では、公開ファイルハンドルが /export/ftp ファイルシステムに設定されていればこの2つの NFS URL は同等です。

```
nfs://server/junk  
nfs://server//export/ftp/junk
```

## WebNFS セキュリティネゴシエーション機能のしくみ

Solaris 8 リリースから、WebNFS クライアントが WebNFS サーバーと、選択されたセキュリティメカニズムについてネゴシエーションできるようにする新しいプロトコルがあります。この新しいプロトコルは、セキュリティネゴシエーションマルチコンポーネントルックアップを使用しています。これは、WebNFS プロトコルの以前のバージョンで使用されていたマルチコンポーネントルックアップの拡張版です。

WebNFS クライアントは、公共ファイルハンドルを使って通常のマルチコンポーネントルックアップ要求を行うことにより、このプロセスを開始します。このクライアントには、サーバーがどのようにしてこのパスを保護しているかについての知識がないため、デフォルトのセキュリティメカニズムが使用されます。デフォルトのセキュリ



タイムメカニズムでは不十分な場合は、サーバーは AUTH\_TOOWEAK エラーを返します。このメッセージは、そのデフォルトメカニズムが有効ではなく、クライアントはより強力なメカニズムを使用する必要があることを意味しています。

クライアントは、AUTH\_TOOWEAK エラーを受信すると、サーバーに対してどのセキュリティメカニズムが必要か決定するように要求します。この要求が成功すると、サーバーは、指定されたパスに必要なセキュリティメカニズムの配列を返します。このセキュリティメカニズムの配列のサイズによっては、クライアントは完全な配列を得るためにさらに要求を出さなければならない場合があります。サーバーが WebNFS セキュリティネゴシエーションをサポートしていない場合は、この要求は失敗します。

要求が成功すると、WebNFS クライアントは、クライアントがサポートしている最初のセキュリティメカニズムを配列から選択します。その後、クライアントは、選択したセキュリティメカニズムを使用して、通常のマルチコンポーネントルックアップ要求を発行し、ファイルハンドルを獲得します。この後に続くすべての NFS 要求は、選択されたセキュリティメカニズムとファイルハンドルを使って出されます。

## Web ブラウザの使用と比較した場合の WebNFS の制約

HTTP を使用する Web サイトで実現可能な機能のいくつかは、WebNFS ではサポートされていません。この違いは、NFS サーバーはファイルを送るだけであるため、特別な処理はすべてクライアントで行う必要があることが原因です。ある Web サイトを WebNFS と HTTP 両方のアクセスに対応させるには、以下を考慮してください。

- NFS によるブラウズでは CGI スクリプトは実行されません。したがって、CGI スクリプトを多用している Web サイトを含むファイルシステムは、NFS によるブラウズに適していない可能性があります。
- ブラウザからは、形式の異なるファイルを扱うために別のビューアを起動されることがあります。NFS URL からそうしたファイルにアクセスすると、ファイル名からファイルタイプが判別できるならば外部のビューアが起動されます。ブラウザは、NFS URL が使用されている場合、標準の MIME タイプで決まっているファイル名拡張子をすべて認識します。WebNFS ソフトウェアは、ファイルの内容からファイルタイプを判別しません。したがって、ファイルタイプはファイル名の拡張子だけから判別されます。
- NFS によるブラウズでは、サーバー側のイメージマップ (クリック可能なイメージ) は使用できません。ただし、クライアント側のイメージマップ (クリック可能なイメージ) は、場所とともに URL が定義されているため使用できます。文書サーバーからの応答は不要です。

## Secure NFS システム

NFS 環境は、アーキテクチャやオペレーティングシステムの異なるコンピュータから構成されるネットワーク上でファイルシステムを共有するためには、強力で使いやすい手段です。しかし、NFS の操作によるファイルシステムの共有を便利にする機能が、一方ではセキュリティ上の問題につながっています。今まで、NFS はほとんどのバージョンで UNIX (AUTH\_SYS) 認証を使用してきましたが、現在では AUTH\_DH のようなより強力な認証方式も使用可能です。UNIX 認証を使用している場合、NFS サーバーは、要求をしたユーザーではなくコンピュータを認証して、ファイル要求を認証します。そのため、クライアントユーザーは、su を実行してファイルの所有者を装ったりすることができます。DH 認証では、NFS サーバーはユーザーを認証するため、このような操作が困難になります。

スーパーユーザーへのアクセス権とネットワークプログラミングについての知識があれば、誰でも任意のデータをネットワークに入れ、ネットワークから任意のデータを取り出すことができます。ネットワークに対するもっとも危険な攻撃は、データをネットワークに持ち込むような攻撃です。たとえば、有効なパケットを生成したり、または「対話」を記録し後で再生することによってユーザーを装うなどの手段があります。これらはデータの整合性に影響を与えます。許可を持つユーザーを装うことなく、単にネットワークトラフィックを受信するだけの受動的な盗み聞きならば、データの整合性が損なわれることはないため、それほど危険ではありません。ネットワーク上でやりとりされるデータを暗号化すると、機密情報のプライバシーを保護できます。

ネットワークのセキュリティ問題に対する共通の対処方法は、解決策を各アプリケーションにゆだねることです。さらに優れた手法としては、すべてのアプリケーションを対象として、標準の認証システムを導入することです。

Solaris オペレーティングシステムには、NFS が実装されるメカニズムであるリモート手続き呼び出し (RPC) のレベルで、認証システムが組み込まれています。このシステムは Secure RPC と呼ばれ、ネットワーク環境のセキュリティを大幅に向上させるとともに、NFS のセキュリティを強化します。Secure RPC の機能を利用した NFS システムを Secure NFS システムといいます。

## Secure RPC

Secure RPC は Secure NFS システムの基本となるメカニズムです。Secure RPC の目標は、少なくともタイムシェアリングシステム程度に安全なシステムを構築することです。タイムシェアリングシステムでは、すべてのユーザーが 1 台のコンピュータを共有します。タイムシェアリングシステムはログインパスワードによりユーザーを認証します。データ暗号化規格 (DES) 認証でも、同じ認証処理が実行されます。ユーザーは、ローカル端末の場合と同じように、任意のリモートコンピュータにログインできます。ユーザーのログインパスワードは、ネットワークセキュリティへのパスワードです。タイムシェアリングでは、システム管理者は信頼のおける人で、パスワードを変更して誰かを装うようなことはしないという道徳上の義務を負います。Secure RPC では、ネットワーク管理者は「公開鍵」を格納するデータベースのエントリを変更しないという前提で信頼されています。

RPC 認証システムを理解するには、「資格 (credential)」と「ベリファイア」という 2 つの用語を理解する必要があります。ID バッジを例にとれば、資格とは、名前、住所、誕生日など人間を識別するものです。ベリファイアとはバッジに添付された写真です。バッジの写真をその所持者と照合することによって、そのバッジが盗まれたものではないことを確認できます。RPC では、クライアントプロセスは RPC 要求のたびに資格とベリファイアの両方をサーバーに送信します。クライアントはサーバーの資格をすでに知っているため、サーバーはベリファイアだけを送り返します。

RPC の認証機能は拡張が可能で、UNIX、DH、および KERB などのさまざまな認証システムを組み込むことができます。

ネットワークサービスで UNIX 認証を使用する場合、資格にはクライアントのコンピュータ名、UID、GID、グループアクセスリストが含まれ、ベリファイアには何も含まれません。ベリファイアが存在しないため、root ユーザーは su などのコマンドを使用して、適切な資格を偽ることができます。UNIX 認証でのもう 1 つの問題は、ネットワーク上のすべてのコンピュータを UNIX コンピュータと想定していることです。UNIX 認証を異機種ネットワーク内の他のオペレーティングシステムに適用した場合、これは正常に動作しません。

UNIX 認証の欠点を補うために、Secure RPC では DH 認証を使います。

## DH 認証

DH 認証は、Data Encryption Standard (DES) と Diffie-Hellman 公開鍵暗号手法を使ってネットワーク上のユーザーとコンピュータの両方を認証します。DES は、標準の暗号化メカニズムです。Diffie-Hellman 公開鍵暗号手法は、2 つの鍵、つまり公開鍵と秘密鍵を持つ暗号方式です。公開鍵と秘密鍵は名前空間に格納されます。NIS では、これらのキーは public-key マップに保存されています。これらのマップにはすべての認証の候補ユーザーの公開鍵と秘密鍵が入っています。このマップの設定方法については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』を参照してください。

DH 認証のセキュリティは、送信側が現在時刻を暗号化する機能に基づいていて、受信側はこれを復号化して、自分の時刻と照合します。タイムスタンプは DES を使用して暗号化されます。この方式が機能するには次の条件が必要です。

- 2 つのエージェントの現在時刻が一致している。
- 送信側と受信側が同じ暗号化鍵を使用する。

ネットワークが時間同期プログラムを実行する場合、クライアントとサーバー上の時間は自動的に同期されます。時間同期プログラムを使用できない場合、ネットワーク時間ではなく、サーバーの時間を使ってタイムスタンプを計算できます。クライアントは、RPC セッションを開始する前にサーバーに時間を要求し、自分のクロックとサーバーのクロックとの時間差を計算します。タイムスタンプを計算するときには、この差を使ってクライアントのクロックを補正します。サーバーがクライアントの要求を拒否するほど、クライアントとサーバーのクロック同期がずれた場合、DH 認証システムはサーバーとの間で再び同期をとります。

クライアントとサーバーは、ランダムな対話鍵 (セッションキーとも呼ばれる) を生成することによって、同じ暗号化鍵に到達します。次に、公開鍵暗号手法 (公開鍵と秘密鍵を必要とする暗号化方式) を使って共通鍵を推理します。この共通鍵は、クライアントとサーバーだけが推理できる鍵です。対話鍵は、クライアントのタイムスタンプを暗号化および復号化するために使用されます。共通鍵は、この対話鍵を暗号化および復号化するために使用されます。

## KERB 認証

Kerberos は、マサチューセッツ工科大学 (MIT) で開発された認証システムです。Kerberos での暗号化は DES に基づいています。Kerberos サポートは、現在では Secure RPC の一部としては供給されていませんが、Solaris 9 リリースには、サーバー側とクライアント側の実装が含まれています。Solaris 9 に実装されている Kerberos 認証については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「SEAM について」を参照してください。

## NFS での Secure RPC の使用

Secure RPC を使用する場合は、次の点に注意してください。

- サーバーがクラッシュしたとき周囲に誰もいない場合 (停電の後など) には、システムに格納されていた秘密鍵はすべて消去されます。そのためどのプロセスからも、セキュリティ保護されたネットワークサービスにアクセスしたり NFS ファイルシステムをマウントしたりできません。リポート中の重要な処理は、通常 root として実行されます。そのため、root の秘密鍵を別に保存していればこれらのプロセスを実行できますが、その秘密鍵を復号化するパスワードを入力することはできません。keylogin -r を使用すると root の秘密鍵がそのまま /etc/.rootkey に格納され、keyserv がそれを読み取ります。
- システムによっては、シングルユーザーモードで起動し、コンソールには root のログインシェルが表示されてパスワードの入力が要求されないことがあります。このような場合は、物理的なセキュリティが不可欠です。
- ディスクレスコンピュータのブートは、完全に安全とはいえません。ブートサーバーになりすましてリモートコンピュータに対する秘密鍵の入力を記録するような、不正なカーネルを誰かがブートすることが考えられます。Secure NFS システムによって保護されているのはカーネルとキーサーバーが起動した後だけです。そうでないと、ブートサーバーからの応答を認証することができません。このような制限は重大な問題につながる可能性があります。この部分を攻撃するにはカーネルのソースコードを使用した高度な技術が必要です。また、不法行為の痕跡が残ります。つまり、ネットワークを通じてブートサーバーにポーリングすれば、不正なブートサーバーの場所がわかります。
- ほとんどの setuid プログラムは root が所有者です。root の秘密鍵が /etc/.rootkey に格納されていれば、これらのプログラムは正常に動作します。しかし、ユーザーが所有者である setuid プログラムは動作しない可能性があります。たとえば、ある setuid プログラムの所有者が dave であり、ブート後 dave が 1 度もログインしていないとします。このプログラムはセキュリティ保護

されたネットワークサービスにはアクセスできません。

- リモートコンピュータに (login、rlogin、または telnet を使用して) ログインし、keylogin を使ってアクセスすると、自分のアカウントへのアクセスを許したことになります。これは、秘密鍵が相手側のコンピュータのキーサーバーに渡され、キーサーバーがその秘密鍵を格納したためです。このプロセスが問題になるのは、相手側のリモートコンピュータを信用できない場合だけです。しかし、疑いがある場合は、パスワードを要求するリモートコンピュータにはログインしないでください。代わりに NFS 環境を使用して、そのリモートコンピュータから共有されているファイルシステムをマウントします。または、keylogout を使ってキーサーバーから秘密鍵を消去します。
- ホームディレクトリが共有されていて `-o sec=dh` オプションが指定されていると、リモートログインによって問題が生じる可能性があります。  
`/etc/hosts.equiv` ファイルまたは `~/.rhosts` ファイルに、パスワードを要求するように設定されていない場合は、ログインが成功します。ただし、ローカルで認証されていないため、ユーザーは自分のホームディレクトリにアクセスできません。パスワードを要求され、入力したパスワードがネットワークパスワードと一致すれば、自分のホームディレクトリにアクセスできます。

---

## autofs マップ

autofs は 3 種類のマップを使用します。

- マスターマップ
- 直接マップ
- 間接マップ

## autofs マスターマップ

auto\_master マップでは、ディレクトリからマップへの関連付けを行います。このマップは、すべてのマップを指定するマスターリストであり、autofs が参照します。auto\_master ファイルの内容の例を次に示します。

例 16-1 /etc/auto\_master ファイルの例

```
# Master map for automounter
#
+auto_master
/net          -hosts          -nosuid,nobrowse
/home        auto_home      -nobrowse
/xfn         -xfn
/-           auto_direct    -ro
```

この例では、汎用の `auto_master` ファイルに `auto_direct` マップのための追加が行われています。マスターマップ `/etc/auto_master` の各行は、次の構文に従っています。

*mount-point map-name [ mount-options ]*

*mount-point* *mount-point* は、ディレクトリのフル (絶対) パス名です。このディレクトリが存在しない場合、可能ならば `autofs` はこのディレクトリを作成します。このディレクトリが存在し、しかも空ではない場合、マウントすることによってその内容が隠されます。この場合、`autofs` は警告を出します。

マウントポイントとして `/-` を指定すると、マップが直接マップであり、このマップ全体に関連付けられている特定のマウントポイントがないことを表します。

*map-name* *map-name* 名は、位置に対する指示またはマウント情報を検出するために、`autofs` が使用するマップです。この名前がスラッシュ (`/`) で始まる場合、`autofs` はこの名前をローカルファイルとして解釈します。そうでない場合、`autofs` はネームサービススイッチ構成ファイル (`/etc/nsswitch.conf`) で指定される検索によりマウント情報を検索します。また、`/net` および `/xfs` には、特別なマップを使用します。詳細は、247 ページの「マウントポイント `/net`」 および、247 ページの「マウントポイント `/xfs`」を参照してください。

*mount-options* *mount-options* は省略できます。*map-name* のエントリに他のオプションがある場合を除き、*map-name* で指定されたエントリのマウントに適用されるオプションをコマンドで区切って並べます。特定のファイルシステムのマウントオプションについては、各ファイルシステムについてのマニュアルページを参照してください。たとえば、NFS 固有のマウントオプションについては、`mount_nfs` (1M) のマニュアルページを参照してください。NFS 固有のマウントポイントの場合、`bg` (バックグラウンド) オプションと `fg` (フォアグラウンド) オプションは適用されません。

# で始まる行はコメント行です。その行のテキストの最後まですべて無視されます。

長い行を短い行に分割するには、行末にバックスラッシュ (`\`) を入力します。入力できる文字数の上限は 1024 です。

---

注 - 2 つのエントリで同じマウントポイントが使用されるときは、1 番目のエントリは `automount` コマンドが使用します。2 番目のエントリは無視されます。

---

## マウントポイント `/home`

マウントポイント `/home` は、`/etc/auto_home` (間接マップ) に記述されたエントリがマウントされるディレクトリです。

---

注 – autofs はすべてのコンピュータで動作し、デフォルトでは /net と /home (自動マウントされるホームディレクトリ) をサポートします。このデフォルトは、NIS ならば auto.master マップ、NIS+ ならば auto\_master テーブルを使用して、またはローカルの /etc/auto\_master ファイルを編集することによって変更できます。

---

## マウントポイント /net

autofs は、特別なマップ -hosts 内の全エントリをディレクトリ /net の下にマウントします。これは hosts データベースだけを使用する組み込みマップです。たとえば、hosts データベースにあるコンピュータ gumbo が、ファイルシステムのどれかをエクスポートするとします。次のコマンドを入力すると、現在のディレクトリがコンピュータ gumbo のルートディレクトリに変更されます。

```
% cd /net/gumbo
```

なお、autofs はホスト gumbo のエクスポートされたファイルシステムだけをマウントできます。つまり、ローカルディスク上のファイルシステムではなく、ネットワークユーザーが利用できるサーバー上のファイルシステムです。したがって、gumbo にあるすべてのファイルとディレクトリは、/net/gumbo では利用できない場合があります。

/net を使用したアクセスでは、サーバー名はパスの中に指定されるため、位置に依存します。したがって、エクスポートされるファイルシステムを別のサーバーに移動すると、そのパスは使用できなくなります。このような場合は /net を使用しないで、そのファイルシステムに対応するエントリをマップの中に設定します。

---

注 – autofs はマウント時だけサーバーのエクスポートリストを調べます。サーバーのファイルシステムが一度マウントされると、そのファイルシステムがアンマウントされ、次にマウントされるまで autofs はそのサーバーをチェックしません。したがって、新たにエクスポートされたファイルシステムは、それがサーバーからアンマウントされ、再度マウントされるまでは見えません。

---

## マウントポイント /xfs

このマウントポイントにより、NFS 名前空間を通して共有しているリソースで、autofs のディレクトリ構造を使用できます。FNS の詳細は、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : FNS、NIS+ 編)』を参照してください。

## 直接マップ

直接マップは自動マウントポイントです。つまり、直接マップによって、クライアント上のマウントポイントとサーバー上のディレクトリが直接対応付けられます。直接マップには完全パス名があり、明示的に関係を示します。次に一般的な `/etc/auto_direct` マップを示します。

```
/usr/local      -ro \  
  /bin          ivy:/export/local/sun4 \  
  /share        ivy:/export/local/share \  
  /src          ivy:/export/local/src \  
/usr/man        -ro oak:/usr/man \  
                rose:/usr/man \  
                willow:/usr/man \  
/usr/games      -ro peach:/usr/games \  
/usr/spool/news -ro pine:/usr/spool/news \  
                willow:/var/spool/news
```

直接マップの行は、次の構文に従っています。

*key* [ *mount-options* ] *location*

<i>key</i>	<i>key</i> は直接マップでのマウントポイントのパス名です。
<i>mount-options</i>	<i>mount-options</i> は、このマウントに適用するオプションです。これらのオプションが必要なのは、マップのデフォルトと異なる場合だけです。特定のファイルシステムのマウントオプションについては、各ファイルシステムについてのマニュアルページを参照してください。たとえば、CacheFS 固有のマウントオプションについては、 <code>mount_cachefs(1M)</code> のマニュアルページを参照してください。
<i>location</i>	<i>location</i> はファイルシステムの位置を示します。NFS ファイルシステムならば <code>server:pathname</code> 、High Sierra ファイルシステム (HSFS) ならば <code>:devicename</code> という形式で1つまたは複数のファイルシステムを指定します。  注 - <i>pathname</i> にオートマウントされたマウントポイントを含めることはできません。 <i>pathname</i> は、実際のファイルシステムの絶対パスでなければなりません。たとえば、ホームディレクトリの位置は、 <code>server:/home/username</code> ではなく、 <code>server:/export/home/username</code> として指定する必要があります。

マスターマップと同様、# で始まる行はコメントです。その行のテキストの最後まですべて無視されます。長い行を短い行に分割するには、行の最後にバックslashを入力します。

すべてのマップにおいて、直接マップ内のエントリは、`/etc/vfstab` 内の対応するエントリにもっともよく似ています。`/etc/vfstab` のエントリは、次のようになっています。

```
dancer:/usr/local - /usr/local/tmp nfs - yes ro
```



直接マップ内では、同じエントリが次のようになります。

```
/usr/local/tmp    -ro    dancer:/usr/local
```

---

注 – オートマウントマップの間では、オプションの連結はされません。オートマウントマップに追加されたどのオプションも、前に検索されたマップに表示されているすべてのオプションを上書きします。たとえば、`auto_master` マップに指定されているオプションは、他のマップの中の対応するエントリによって上書きされます。

---

この種類のマップについては、他にも重要な機能があります。256 ページの「`autofs` がクライアント用のもっとも近い読み取り専用ファイルを選択する方法 (複数ロケーション)」を参照してください。

## マウントポイント /-

例 16-1 にある `/-` というマウントポイントは、`auto_direct` の中のエントリを具体的なマウントポイントに関連付けないように `autofs` に指示します。間接マップの場合は、`auto_master` ファイルに定義されたマウントポイントを使います。直接マップの場合は、名前付きマップ内で指定したマウントポイントを使用します。直接マップ内では、キー、つまりマウントポイントは完全パス名であることに注意してください。

NIS または NIS+ の `auto_master` ファイルには、直接マップのエントリは 1 つしか存在できません。マウントポイントは 1 つの名前空間の中で一意でなければならないためです。`auto_master` がローカルファイルならば、重複しないかぎり直接マップのエントリがいくつあってもかまいません。

## 間接マップ

間接マップは、キーの置換値を使ってクライアント上のマウントポイントとサーバー上のディレクトリとを対応させます。間接マップは、ホームディレクトリなどの特定のファイルシステムをアクセスするのに便利です。`auto_home` マップは間接マップの一例です。

間接マップ内の行は次の一般的な構文になります。

```
key [ mount-options ] location
```

*key* は間接マップでの単純名 (スラッシュなし) です。

*mount-options* *mount-options* は、このマウントに適用するオプションです。これらのオプションが必要なのは、マップのデフォルトと異なる場合だけです。特定のファイルシステムのマウントオプションについては、各ファイルシステムについてのマニュアルページを参照してください。たとえば、NFS 固有のマウントオプションについては、`mount_nfs(1M)` のマニュアルページを参照してください。

*location* *location* はファイルシステムの位置を示します。*server:pathname* の形式により 1 つまたは複数のファイルシステムを指定します。

注 - *pathname* にオートマウントされたマウントポイントを含めることはできません。*pathname* は、実際のファイルシステムの絶対パスでなければなりません。たとえば、ディレクトリの位置は、`server:/net/server/usr/local` ではなく、`server:/usr/local` として指定する必要があります。

マスターマップと同様、# で始まる行はコメントです。その行のテキストの最後まですべて無視されます。長い行を短い行に分割するには、行の最後にバックスラッシュ (\) を入力します。例 16-1 に、次のエントリを含む `auto_master` マップを示します。

```
/home      auto_home      -nobrowse
```

`auto_home` は、`/home` のもとでマウントされるエントリを含む間接マップの名前です。通常、`auto_home` マップには、次のパスが含まれています。

```
david      willow:/export/home/david
rob        cypress:/export/home/rob
gordon     poplar:/export/home/gordon
rajan     pine:/export/home/rajan
tammy     apple:/export/home/tammy
jim       ivy:/export/home/jim
linda     -rw,nosuid  peach:/export/home/linda
```

例として、前のマップがホスト `oak` にあると想定します。パスワードデータベースに、ユーザー `linda` のホームディレクトリが `/home/linda` であることを示すエントリがあるとします。`linda` がコンピュータ `oak` にログインするたびに、`autofs` は、コンピュータ `peach` にあるディレクトリ `/export/home/linda` をマウントします。彼女のホームディレクトリは、読み書き可能な `nosuid` にマウントされます。

次のような状況が発生したと想定してください。ユーザー `linda` のホームディレクトリがパスワードデータベースに、`/home/linda` として表示されます。`Linda` も含め誰でも、前の例のマップを参照するマスターマップで設定されたどのコンピュータからでも、このパスにアクセスできます。

こうした状況のもとでは、ユーザー `linda` はこれらのどのコンピュータでも `login` や `rlogin` を実行し、代わりに彼女用のホームディレクトリをマウントさせることができます。

さらに、これで `Linda` は次のコマンドも入力できます。

```
% cd ~david
```

autofs は彼女のために David のホームディレクトリをマウントします (すべてのアクセス権で許可されている場合)。

---

注 - オートマウントマップの間では、オプションの連結はされません。オートマウントマップに追加されたどのオプションも、前に検索されたマップに表示されているすべてのオプションを上書きします。たとえば、auto\_master マップに含まれているオプションは、他のいずれかのマップの対応するエントリによって上書きされます。

---

ネームサービスのないネットワークで、Linda が自分のファイルにアクセスするには、ネットワーク上のすべてのシステムで、すべての関連ファイル (/etc/passwd など) を変更する必要があります。NIS では、NIS マスターサーバーで変更を行い、関連するデータベースをスレーブのデータベースに伝達します。NIS+ を稼働中のネットワークでは、変更後に関連データベースがスレーブサーバーに自動的に伝達されません。

---

## autofs のしくみ

autofs は、自動的に適切なファイルシステムをマウントするためのクライアント側のサービスです。クライアントが現在マウントされていないファイルシステムにアクセスしようとする、autofs ファイルシステムはその要求に介入し、automountd を呼び出して要求されたディレクトリをマウントします。automountd はディレクトリを検索してマウントし、応答します。応答を受け取ると、autofs は待たせてあった要求の処理を続行させます。以降にそのマウントを参照すると、その要求は autofs によってリダイレクトされます。ファイルシステムに最後にアクセスしてから一定時間が経過し、autofs がそのファイルシステムを自動的にアンマウントするまで、automountd の介入は不要となります。

自動マウントを行うのに、次のコンポーネントが相互に動作します。

- automount コマンド
- autofs ファイルシステム
- automountd デーモン

automount コマンドは、システム起動時に呼び出され、マスターマップファイル auto\_master を読み取って autofs マウントの最初のセットを作成します。これらの autofs のマウントは起動時に自動的にマウントされません。後でファイルシステムがマウントされるポイントです。このようなポイントをトリガーノードと呼ぶこともあります。

autofs マウントが設定されると、要求があったときにファイルシステムをマウントすることができます。たとえば、autofs が、現在マウントされていないファイルシステムにアクセスする要求を受け取ると、automountd を呼び出して要求されたファイルシステムを実際にマウントさせます。

autofs マウントをマウントしたら、必要に応じて automount コマンドを実行し、autofs マウントを更新します。このコマンドは、auto\_master マップにあるマウントのリストと、マウントテーブルファイル /etc/mnttab (前のバージョンでは /etc/mstab) にあるマウントされたファイルシステムのリストを比較します。その後、automount によって、適切な変更が加えられます。このプロセスにより、システム管理者は auto\_master 内のマウント情報を変更し、autofs デーモンを停止したり再起動したりすることなく、それらの変更結果を autofs プロセスに使用させることができます。ファイルシステムがマウントされれば、以後のアクセスに automountd は不要になります。次に automountd が必要になるのは、ファイルシステムが自動的にアンマウントされたときです。

mount とは異なり、automount はマウントすべきファイルシステムを調べるために /etc/vfstab ファイル (これは各コンピュータごとに異なる) を参照しません。automount コマンドは、ドメイン内とコンピュータ上で名前空間とローカルファイルを通して制御されます。

次の図では、autofs のしくみの概要を簡単に説明します。

自動マウントデーモンである automountd は、ブート時に /etc/init.d/autofs スクリプトによって起動されます (図 16-1 を参照)。このスクリプトは automount コマンドも実行します。このコマンドはマスターマップを読み取り、autofs のマウントポイントをインストールします。詳細は、253 ページの「autofs のナビゲーションプロセス開始法 (マスターマップ)」を参照してください。

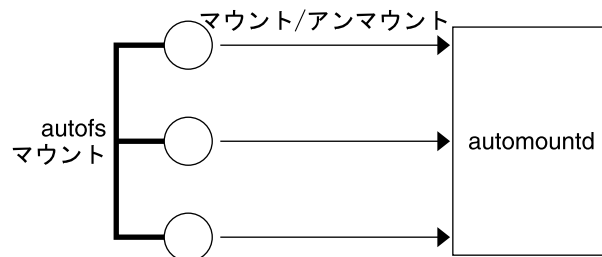


図 16-1 /etc/init.d/autofs スクリプトによる automount の起動

autofs は、自動マウント操作とアンマウント操作をサポートするカーネルファイルシステムの 1 つです。

autofs マウントポイントで、ファイルシステムへのアクセスが要求された場合は、次の動作が行われます。

1. autofs がその要求に介入します。
2. autofs は要求されたファイルシステムをマウントするよう、automountd にメッセージを送信します。
3. automountd がマップからファイルシステム情報を見つけ、マウントを実行します。
4. autofs は、介入した要求の実行を続行させます。

5. 一定時間そのファイルシステムがアクセスされないと、`autofs` はそのファイルシステムをアンマウントします。

---

注 – `autofs` サービスによって管理されるマウントは、手動でマウントまたはアンマウントは行わないでください。たとえこの操作がうまくいったとしても、`autofs` サービスはオブジェクトがアンマウントされたことを認識しないので、一貫性が損なわれる恐れがあります。リブートによって、`autofs` のマウントポイントがすべて消去されます。

---

## autofs のネットワークナビゲート (マップ)

`autofs` は一連のマップを探索することによって、ネットワークをナビゲートします。マップは、ネットワーク上の全ユーザーのパスワードエントリや、ネットワーク上の全ホストコンピュータの名前などの情報を含むファイルです。マップには UNIX の管理ファイルに相当するネットワーク規模の管理ファイルも含まれています。マップはローカルに使用するか、あるいは NIS や NIS+ のようなネットワークネームサービスを通じて使用できます。ユーザーは自分の環境ニーズに適合するマップを作成します。261 ページの「`autofs` のネットワークナビゲート法の変更 (マップの変更)」を参照してください。

## autofs のナビゲーションプロセス開始法 (マスターマップ)

`automount` コマンドはシステムの起動時にマスターマップを読み取ります。図 16-2 に示すように、マスターマップ内の各エントリは、直接または間接のマップ名、そのパス、およびそのマウントオプションです。エントリの順序は重要ではありません。`automount` は、マスターマップ内のエントリとマウントテーブル内のエントリを比較して、現在のリストを生成します。

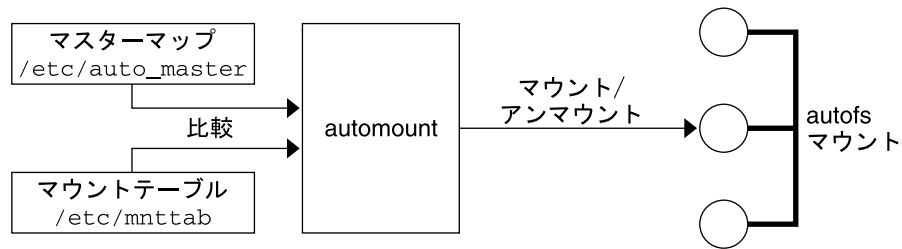


図 16-2 マスターマップによるナビゲーション

## autofs マウントプロセス

マウント要求が発生したときに autofs サービスが何を実行するかは、オートマウンタマップの設定によって異なります。マウントプロセスの基本はすべてのマウントで同じですが、指定されているマウントポイントとマップの複雑さによって結果が変わります。Solaris 2.6 ではマウントプロセスも変更され、トリガーノードも作成されるようになりました。

### 単純な autofs マウント

autofs マウントプロセスの説明のために、以下のファイルがインストールされていると仮定します。

```
$ cat /etc/auto_master
# Master map for automounter
#
+auto_master
/net          -hosts          -nosuid,nobrowse
/home         auto_home       -nobrowse
/xfn          -xfn
/share        auto_share
$ cat /etc/auto_share
# share directory map for automounter
#
ws            gumbo:/export/share/ws
```

/share ディレクトリがアクセスされると、autofs サービスは /share/ws に対するトリガーノードを作成します。これは、/etc/mnttab の中では以下のようなエントリになります。

```
-hosts /share/ws      autofs nosuid,nobrowse,ignore,nest,dev=###
```

/share/ws ディレクトリがアクセスされると、autofs サービスは以下の手順を実行します。

1. サーバーのマウントサービスが有効かどうかを確認するために、そのサービスに対して ping を行います。

2. 要求されたファイルシステムを、/share の下にマウントします。これで、/etc/mnttab ファイルには以下のエントリが追加されます。

```
-hosts /share/ws      autofs  nosuid,nobrowse,ignore,nest,dev=###  
gumbo:/export/share/ws /share/ws  nfs    nosuid,dev=####    #####
```

## 階層型マウント

オートマウントファイルに複数の層が定義されていると、マウントプロセスは多少複雑になります。前の例の /etc/auto\_shared ファイルを拡張して、次の行を追加したとします。

```
# share directory map for automounter  
#  
ws      /      gumbo:/export/share/ws  
        /usr   gumbo:/export/share/ws/usr
```

この場合、/share/ws マウントポイントがアクセスされたときのマウントプロセスは基本的に最初の例と同じです。また、/share/ws ファイルシステムの中に次のレベル (/usr) へのトリガーノードを作成することにより、そのレベルがアクセスされたときにマウントできるようにします。この例でトリガーノードが作成されるためには、NFS に /export/share/ws/usr が存在している必要があります。



---

注意 – 階層的にマウントを指定する場合は、-soft オプションは使用しないでください。この制限についての説明は、255 ページの「autofs アンマウント」を参照してください。

---

## autofs アンマウント

一定時間アクセスがないためにアンマウントされるときは、マウントと反対の順序で実行されます。あるディレクトリより上位のディレクトリが使用中であれば、それより下のディレクトリだけがアンマウントされます。アンマウントすると、トリガーノードがすべて削除され、ファイルシステムがアンマウントされます。ファイルシステムが使用中であれば、アンマウントは失敗してトリガーノードは再インストールされます。



---

注意 – 階層的にマウントを指定する場合は、-soft オプションは使用しないでください。-soft オプションを使用すると、トリガーノードを再インストールする要求がタイムアウトすることがあります。トリガーノードを再インストールできないと、マウントの次の階層にアクセスできません。この問題を解決するには、オートマウンタを使用して、階層にあるすべてのコンポーネントのマウントを解除します。オートマウンタでマウントを解除するには、ファイルシステムのマウントが自動的に解除されるのを待つか、システムをリブートします。

---

## autofs がクライアント用のもっとも近い読み取り専用ファイルを選択する方法 (複数ロケーション)

以下は、直接マップの例です。

```
/usr/local      -ro \
  /bin          ivy:/export/local/sun4\
  /share        ivy:/export/local/share\
  /src          ivy:/export/local/src
/usr/man        -ro oak:/usr/man \
               rose:/usr/man \
               willow:/usr/man
/usr/games      -ro peach:/usr/games
/usr/spool/news -ro pine:/usr/spool/news \
               willow:/var/spool/news
```

マウントポイント `/usr/man` および `/usr/spool/news` には複数の場所があり、`/usr/man` のマウントポイントは 3 つ、`/usr/spool/news` のマウントポイントは 2 つの場所が記述されています。このような場合、複製された場所のどこからマウントしてもユーザーは同じサービスを受けられます。ユーザーの書き込みまたは変更が可能ならば、その変更をロケーション全体で管理しなければならないので、この手順は、読み取り専用のファイルシステムをマウントするときにだけ意味があります。あるときに、あるサーバー上のファイルを変更し、またすぐに別のサーバー上で「同じ」ファイルを変更しなければならないとしたら、たいへん面倒な作業になります。この利点は、もっとも利用しやすいサーバーが、そのユーザーの手をまったく必要としないで自動的にマウントされるということです。

ファイルシステムを複製として設定してあると (238 ページの「複製されたファイルシステムとは」を参照)、クライアントはフェイルオーバー機能を使用できます。最適なサーバーが自動的に決定されるだけでなく、そのサーバーが使用できなくなるとクライアントは自動的に 2 番目に適したサーバーを使います。フェイルオーバー機能は、Solaris 2.6 の新機能です。

複製として設定するのに適しているファイルシステムの例は、マニュアルページです。大規模なネットワークでは、複数のサーバーがマニュアルページをエクスポートできます。どのサーバーからマニュアルページをマウントしても、そのサーバーが動作しており、しかもそのファイルシステムをエクスポートしているかぎり、問題ありません。上の例では、複数のマウント位置は、マップエントリ内のマウント位置のリストになっています。

```
/usr/man -ro oak:/usr/man rose:/usr/man willow:/usr/man
```

この例では、サーバー `oak`、`rose`、`willow` のどれからでもマニュアルページをマウントできます。どのサーバーが最適であるかは、次のいくつかの要素によって決まります。

- 特定レベルの NFS プロトコルをサポートしているサーバーの数
- サーバーとの距離
- 重み付け



順位を決定するときには、NFS バージョン 2 と NFS バージョン 3 のプロトコルをサポートしているサーバーの数が数えられます。サポートしているサーバーの数が多く、プロトコルがデフォルトになります。これによって、クライアントにとっては利用できるサーバーの数が最大になります。

プロトコルのバージョンが同じサーバーの組の中で数がもっとも多いものがわかると、サーバーのリストが距離によってソートされます。ローカルサブネット上のサーバーには、リモートサブネット上のサーバーよりも高い優先順位が付けられます。もっとも近いサーバーが優先されることにより、待ち時間が短縮されネットワークラフィックは軽減されます。図 16-3 に、サーバーとの距離を示します。

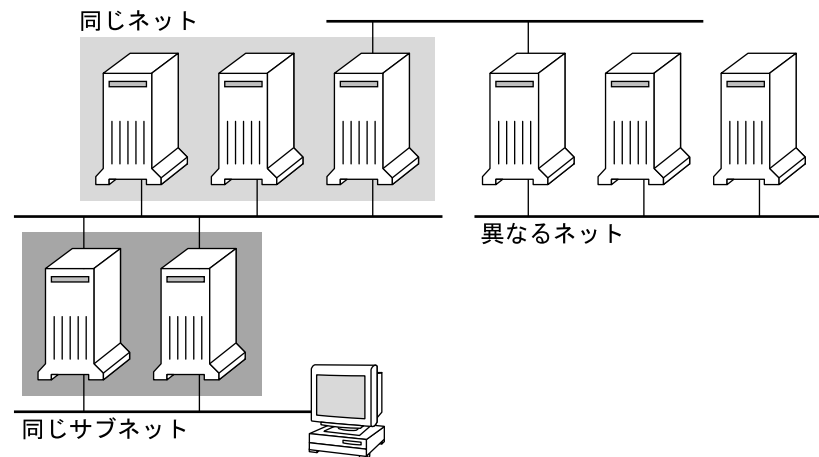


図 16-3 サーバーとの距離

ローカルサブネット上に同じプロトコルをサポートしているサーバーが複数あるときは、それぞれのサーバーに接続する時間が計測され、速いものが使用されます。優先順位には、重み付けも関係します (258 ページの「autofs と重み付け」を参照してください)。

バージョン 3 のサーバーの方が多いと、優先順位の決定は複雑になります。通常、ローカルサブネット上のサーバーはリモートサブネット上のサーバーよりも優先されます。バージョン 2 のサーバーがあり、それがもっとも近いバージョン 3 サーバーよりも近いと状況が複雑になる可能性があります。ローカルサブネットにバージョン 2 サーバーがあり、もっとも近いバージョン 3 サーバーがリモートサブネット上にあると、バージョン 2 サーバーが優先されます。このことは、バージョン 3 サーバーの方がバージョン 2 サーバーよりも多い場合にしかチェックされません。バージョン 2 サーバーの方が多いと、バージョン 2 サーバーしか選択されません。

フェイルオーバー機能を指定していると、この優先順位はマウント時に 1 回、マウントするサーバーを選択するときにチェックされ、その後は選択されたサーバーが使用できなくなるたびにチェックされます。複数の場所を指定しておくと、個々のサーバーが一時的にファイルシステムをエクスポートできないときに便利です。

多くのサブネットを持つ大規模なネットワークでは、この機能は特に便利です。autofs は最も近いサーバーを選択するため、NFS のネットワークトラフィックをローカルネットワークセグメントに制限します。複数のネットワークインタフェースを持つサーバーの場合は、それぞれのインタフェースが別々のサーバーであるとみなして、各ネットワークインタフェースに対応付けられているホスト名を指定します。autofs はそのクライアントにいちばん近いインタフェースを選択します。

## autofs と重み付け

距離のレベルが同じサーバーから 1 つを選択するために、autofs マップに重み付けの値を追加することができます。次に例を示します。

```
/usr/man -ro oak,rose(1),willow(2):/usr/man
```

括弧内の数値が重み付けを表します。重み付けのないサーバーの値はゼロであり、選択される可能性が最高になります。重み付けの値が大きいほど、そのサーバーが選択される可能性は低くなります。

---

注 - 重み付けは、サーバーの選択に関係する要素の中でもっとも小さい影響力しかありません。ネットワーク上の距離が同じサーバーの間で選択を行う場合に考慮されるだけです。

---

## マップエントリ内の変数

変数名の前にドル記号 (\$) を付けることによって、クライアント固有の変数を作成できます。この変数は、同じファイルシステムの位置にアクセスする異なるアーキテクチャタイプの調整に役立ちます。変数名を括弧で囲むことで、その後続く文字や数字と変数とを区切ることができます。表 16-3 に定義済みのマップ変数を示します。

表 16-3 定義済みのマップ変数

変数	意味	提供元	例
ARCH	アーキテクチャタイプ	uname -m	sun4u
CPU	プロセッサタイプ	uname -p	sparc
HOST	ホスト名	uname -n	dinky
OSNAME	オペレーティングシステム名	uname -s	SunOS
OSREL	オペレーティングシステムのリリース	uname -r	5.8

表 16-3 定義済みのマップ変数 (続き)

変数	意味	提供元	例
OSVERS	オペレーティングシステムのバージョン (リリースのバージョン)	uname -v	GENERIC

キーとして使用する場合を除いて、変数はエントリ行内のどこにでも使用できます。たとえば、`/usr/local/bin/sparc` および `/usr/local/bin/x86` から、SPARC アーキテクチャと x86 アーキテクチャのバイナリをそれぞれエクスポートするファイルサーバーがあるとします。クライアントは、次のようなマップエントリを使ってマウントすることができます。

```
/usr/local/bin -ro server:/usr/local/bin/$CPU
```

これで、すべてのクライアント上の同じエントリがすべてのアーキテクチャに適用されます。

---

注 - どの `sun4` アーキテクチャ向けに書かれたアプリケーションでも、ほとんどはすべての `sun4` プラットフォームで実行できます。したがって、`-ARCH` 変数は `sun4m` ではなく、`sun4` に固定されています。

---

## 他のマップを参照するマップ

ファイルマップで使用されたマップエントリ `+mapname` により、`automount` は指定されたマップを、あたかも現在のマップに組み込まれているかのように読み取ります。`mapname` の前にスラッシュがない場合、`autofs` はそのマップ名を文字列として扱い、ネームサービススイッチ方式を使用してマップ名を検出します。パス名が絶対パス名の場合、`automount` はその名前のローカルマップを捜します。マップ名がダッシュ「-」で始まる場合、`automount` は `xfn` や `hosts` といった適切な組み込みマップを参照します。

このネームサービススイッチファイルには、`automount` と指定された `autofs` 用のエントリが収められています。そしてそのエントリには、ネームサービスが検索される順序が収められています。ネームサービススイッチファイルの例を次に示します。

```
#
# /etc/nsswitch.nis:
#
# An example file that could be copied over to /etc/nsswitch.conf;
# it uses NIS (YP) in conjunction with files.
#
# "hosts:" and "services:" in this file are used only if the /etc/netconfig
# file contains "switch.so" as a nametoaddr library for "inet" transports.
# the following two lines obviate the "+" entry in /etc/passwd and /etc/group.
passwd:      files nis
group:       files nis
```

```
# consult /etc "files" only if nis is down.
hosts:      nis [NOTFOUND=return] files
networks:   nis [NOTFOUND=return] files
protocols:  nis [NOTFOUND=return] files
rpc:        nis [NOTFOUND=return] files
ethers:     nis [NOTFOUND=return] files
netmasks:   nis [NOTFOUND=return] files
bootparams: nis [NOTFOUND=return] files
publickey:  nis [NOTFOUND=return] files
netgroup:   nis
automount:  files nis
aliases:    files nis
# for efficient getservbyname() avoid nis
services:   files nis
```

この例では、ローカルマップがNISマップよりも先に検索されます。そのため、ローカルマップ /etc/auto\_home に、もっとも頻繁にアクセスするホームディレクトリ用のエントリを含めることができます。他のエントリについては、スイッチを使用してNISマップにフォールバックすることができます。

```
bill          cs.csc.edu:/export/home/bill
bonny         cs.csc.edu:/export/home/bonny
```

組み込まれたマップを参照した後、一致するものがなければ、automount は現在のマップのスキャンを続けます。そのため、+ エントリの後にさらにエントリを追加できます。

```
bill          cs.csc.edu:/export/home/bill
bonny         cs.csc.edu:/export/home/bonny
+auto_home
```

組み込まれたマップは、ローカルファイルまたは組み込みマップとすることができます。ローカルファイルだけが + エントリを持つことができることに注意してください。

```
+auto_home_finance # NIS+ map
+auto_home_sales   # NIS+ map
+auto_home_engineering # NIS+ map
+/etc/auto_mystuff # local map
+auto_home          # NIS+ map
+-hosts             # built-in hosts map
```

---

注 - NIS+ または NIS のマップでは「+」エントリを使用できません。

---

## 実行可能な autofs マップ

autofs マウントポイントを生成するコマンドを実行する autofs マップを作成することもできます。データベースやフラットファイルから autofs 構造を作成しなければならない場合は、実行可能な autofs マップが有効なことがあります。短所は、マップをすべてのホストにインストールしなければならないことです。実行可能なマップは、NIS と NIS+ のどちらのネームサービスにも含めることができません。

実行可能マップは、auto\_master ファイルにエントリが必要です。

```
/execute    auto_execute
```

実行可能マップの例を示します。

```
#!/bin/ksh
#
# executable map for autofs
#

case $1 in
    src)  echo '--nosuid,hard bee:/export1' ;;
esac
```

この例が機能するためには、ファイルが /etc/auto\_execute としてインストールされ、実行可能ビットがオンになっている必要があります。アクセス権は 744 に設定します。この場合、次のコマンドを実行すると、bee のファイルシステム /export1 がマウントされます。

```
% ls /execute/src
```

## autofs のネットワークナビゲート法の変更 (マップの変更)

マップへのエントリを変更、削除、または追加して、ユーザーの環境ニーズに合わせることができます。ユーザーが必要とするアプリケーションやその他のファイルシステムがその位置を変更すると、マップはこれらの変更を反映しなければなりません。autofs のマップは、いつでも変更できます。automountd が次にファイルシステムをマウントしたときにその変更内容が有効になるかどうかは、変更したマップと変更内容によって決まります。

## ネームサービスに対する autofs のデフォルトの動作

ブート時に、autofs は /etc/init.d/autofs にあるスクリプトを使って起動され、マスターマップ auto\_master が検索されます。次に説明する規則が適用されます。

autofs は、`/etc/nsswitch.conf` ファイルの自動マウントエントリで指定されたネームサービスを使用します。ローカルファイルや NIS ではなく NIS+ が指定された場合、マップ名はすべてそのまま使用されます。NIS を選択し、autofs が必要なマップを検出できない場合で、1つまたは複数の下線を含むマップ名を検出したときには、それらの下線がドットに変更されます。こうすることにより、NIS の古いファイル名を利用することができます。次に autofs はもう 1 度マップを調べます。この手順を図 16-4 に示します。

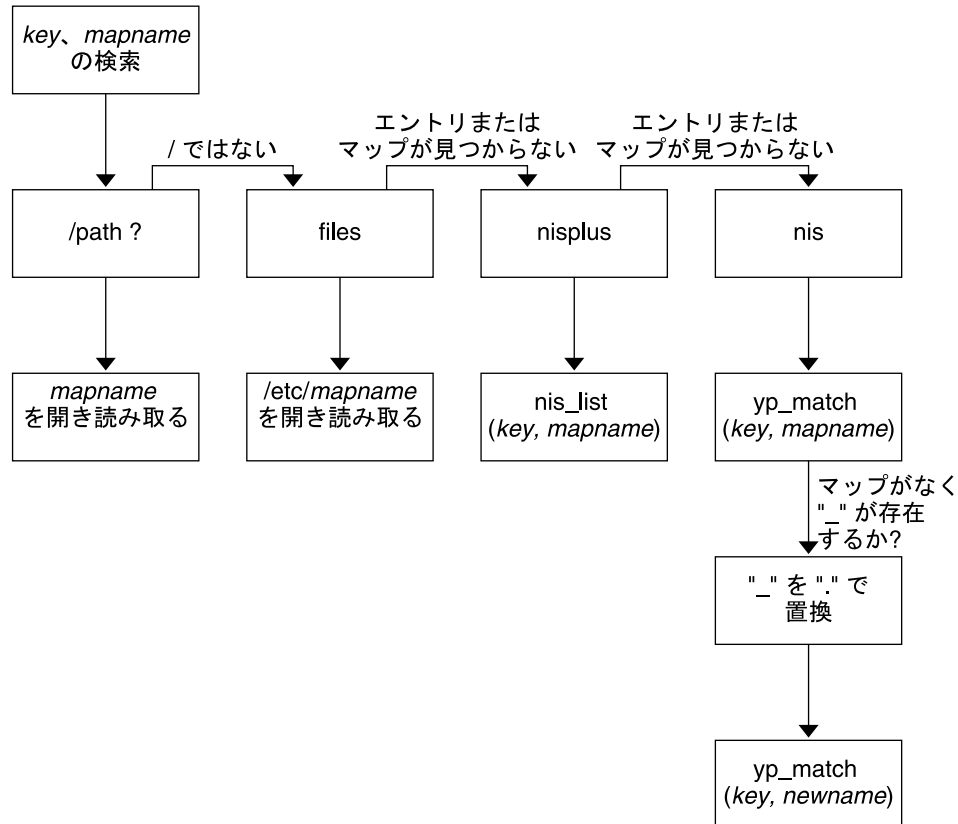


図 16-4 autofs によるネームサービスの使用

このセッションでは、画面は次の例のようになります。

```

$ grep /home /etc/auto_master
/home          auto_home

$ ypmatch brent auto_home
Can't match key brent in map auto_home. Reason: no such map in
server's domain.

$ ypmatch brent auto.home
  
```

```
diskus:/export/home/diskus1/&
```

ネームサービスとして「ファイル」が選択された場合、すべてのマップは /etc ディレクトリ内のローカルファイルとみなされます。autofs は、使用するネームサービスとは無関係に、スラッシュ (/) で始まるマップ名をローカルとして解釈します。

---

## autofs リファレンス

これ以降の節では、autofs の高度な機能を取り上げます。

### メタキャラクター

autofs は一部の文字を、特別な意味を持つものとして認識します。置き換えに使用する文字や、autofs のマップ構文解析機能から他の文字を保護するために使用する文字もあります。

### アンパサンド (&)

たとえば次のように、多数のサブディレクトリを指定したマップがある場合は、文字列置換を使用できます。

```
john      willow:/home/john
mary      willow:/home/mary
joe       willow:/home/joe
able      pine:/export/able
baker     peach:/export/baker
```

この場合、アンパサンド文字 (&) を使用して、任意の位置に記述されたこのキーを置換することができます。アンパサンド文字を使用すると、前述のマップは次のようになります。

```
john      willow:/home/&
mary      willow:/home/&
joe       willow:/home/&
able      pine:/export/&
baker     peach:/export/&
```

キー置換はまた、次のような直接マップでも使用できます。

```
/usr/man                                willow,cedar,poplar:/usr/man
```

また、このエントリは、次のようにさらに簡単にすることができます。

```
/usr/man                                willow,cedar,poplar:&
```

アンパサンド文字による置換では、キー文字列全体を使用していることに注意してください。そのため、直接マップ内のキーの最初の文字が / である場合は、そのスラッシュ (/) も引き継がれます。たとえば、次のように指定することはできません。

```
/progs                &1, &2, &3:/export/src/progs
```

これは、`autofs` が、この例を次のように解釈するためです。

```
/progs                /progs1, /progs2, /progs3:/export/src/progs
```

## アスタリスク (\*)

任意のキーを一致させるのに、任意の文字を表す置換文字であるアスタリスク (\*) を使用できます。このマップエントリを使用して、すべてのホストから `/export` ファイルシステムをマウントできます。

```
*                    &:/export
```

ここでは、各アンパサンドは特定のキーの値によって置換されています。`autofs` はこのアスタリスクをファイルの終わりとして解釈します。

## 特殊文字

特殊文字が含まれているマップエントリがある場合、`autofs` のマップ構文解析機能を混乱させるような名前のディレクトリについてはマウントする必要があります。`autofs` の構文解析機能は、名前に含まれるコロン、コンマ、スペースなどを認識しません。これらの名前は二重引用符で囲んでください。

```
/vms    -ro    vmserver: - - - "rc0:dk1 - "  
/mac    -ro    gator:/ - "Mr Disk - "
```



## 第 17 章

---

# SLP (トピック)

---

以下の各章で、Solaris 9 オペレーティング環境におけるサービスローションプロトコル (SLP) の構成と配置について説明します。

第 18 章	SLP アーキテクチャと実装について説明します。
第 19 章	SLP 構成と SLP を有効にする方法について説明します。
第 20 章	SLP のエージェントとプロセスを構成する方法について説明します。
第 21 章	SLP のレガシーサービスの通知について説明します。
第 22 章	SLP のステータスコードとメッセージタイプをリストします。



## 第 18 章

---

### SLP (概要)

---

サービスロケーションプロトコル (SLP) は、SLP が使用できるネットワークサービスを検出しそれに対応するための、移植性が高くプラットフォームに依存しないフレームワークを提供します。この章では、SLP のアーキテクチャの概要と、IP イントラネットに対応する SLP の Solaris 9 での実装について説明します。

- 267 ページの「SLP のアーキテクチャ」
- 270 ページの「SLP の実装」

---

### SLP のアーキテクチャ

この節では、SLP の基本的な処理を示し、SLP の管理で使用されるエージェントとプロセスについて説明します。

SLP は、次のサービスを自動的にを行い、設定はほとんどあるいはまったく必要ありません。

- クライアントアプリケーションがサービスへのアクセスに必要な情報を要求する
- プリンタ、ファイルサーバー、ビデオカメラ、HTTP サーバーなどのネットワークのハードウェアデバイスやソフトウェアサーバーにサービスを通知する
- 主サーバーの障害からの管理された回復

また、SLP の動作を管理、調整するために、必要に応じて次のことを実行できます。

- サービスとユーザーを論理グループや機能グループから構成されるスコープに編成する
- SLP のロギングを有効にして、ネットワーク上の SLP 動作の監視と障害追跡を行う
- SLP のタイミングパラメータを調整して、パフォーマンスの向上とスケーラビリティの拡張を行う

- SLP がマルチキャストルーティングに対応していないネットワークに配置されている場合、マルチキャストメッセージの送信や処理を行わないように SLP を構成する
- SLP のディレクトリエージェントを配置して、スケーラビリティとパフォーマンスを改善する

## SLP 設計の概要

SLP ライブラリは、サービスをネットワークで検出するための情報を、サービスを通知するネットワーク対応のエージェントに与えます。SLP エージェントは、サービスの種類と場所に関する最新情報を保持します。これらのエージェントはプロキシ登録を使用することで、SLP が直接使用できないサービスを通知することもできます。詳細は、第 21 章を参照してください。

クライアントアプリケーションは、SLP ライブラリに依頼して、サービスを通知するエージェントに直接要求を出してもらいます。

## SLP エージェントとプロセス

次の表では、SLP エージェントについて説明します。ここで使用する用語の詳細な定義は、用語集を参照してください。

表 18-1 SLP エージェント

SLP エージェント	説明
ディレクトリエージェント (DA)	サービスエージェント (SA) が登録する SLP 通知をキャッシュするプロセス。DA は、要求に応じて、サービス通知をユーザーエージェント (UA) に転送する
サービスエージェント (SA)	サービス通知を配信するためやサービスをディレクトリエージェント (DA) に登録するために、サービスの代理として動作する SLP エージェント
ユーザーエージェント (UA)	サービス通知情報を取得するために、ユーザーやアプリケーションの代理として動作する SLP エージェント
スコープ	サービスに対する管理上または論理上のグループ

次の図は、SLP アーキテクチャを実装する、基本的なエージェントおよびプロセスを示しています。図は、SLP のデフォルトの配置を表しています。特別な構成はまったく行われていません。UA と SA の 2 つのエージェントだけが必要です。SLP フレームワークでは、UA がサービス要求を SA にマルチキャストすることを許可しています。SA は、UA に対して応答をユニキャストします。たとえば、UA がサービス要求メッセージを送信すると、SA はサービス応答メッセージを返します。サービス応答には、クライアントの要求と一致するサービスの場所が含まれています。属性やサービスタイプに関する要求や応答も可能です。詳細は、第 22 章を参照してください。

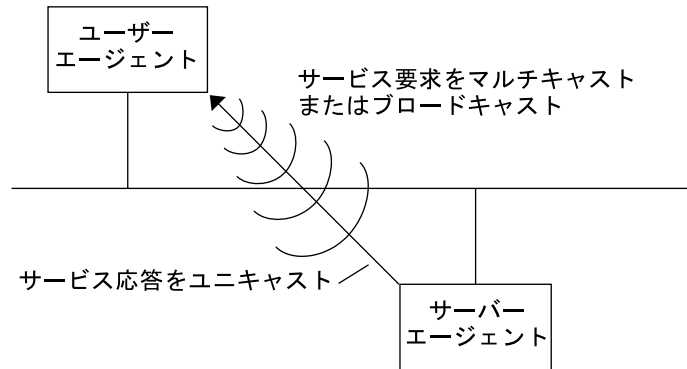


図 18-1 SLP の基本的なエージェントとプロセス

以下の図は、フレームワークに DA が配置された場合の、SLP アーキテクチャを実装する基本的なエージェントとプロセスを示しています。

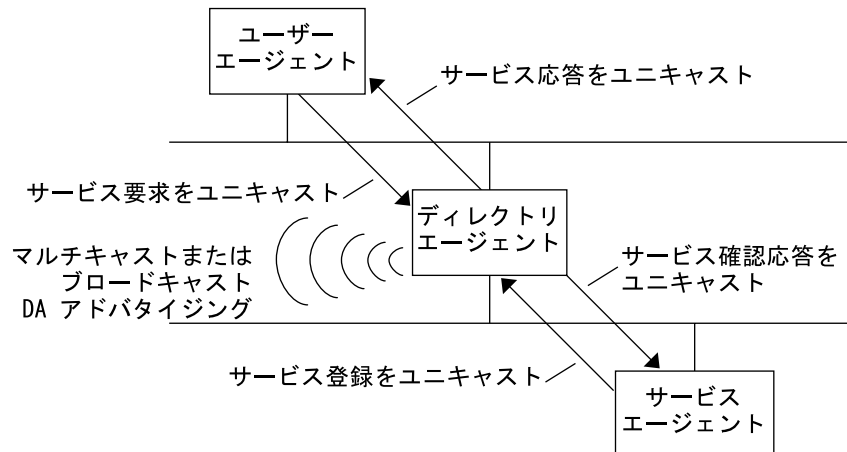


図 18-2 DA を使って実装される SLP アーキテクチャのエージェントとプロセス

DA を配置すると、ネットワークにはより少ないメッセージが送られるので、UA は情報をすばやく受け取ることができます。DA は、ネットワークのサイズが増大する場合やマルチキャストルーティングがサポートされていない場合に必要です。DA は登録されたサービス通知のキャッシュの役割を果たします。SA は DA に対して、通知するすべてのサービスをリストした登録メッセージ (SrvReg) を送り、その応答として確認応答 (SrvAck) を受け取ります。サービス通知は DA によって更新されるか、通知に設定された有効期限に従って期限切れになります。UA が DA を検出すると、UA は要求を SA にマルチキャストするのではなく、DA にユニキャストします。

Solaris SLP メッセージについての詳細は、第 22 章を参照してください。

---

## SLP の実装

Solaris SLP の実装では、SLP の SA、UA、DA、SA サーバー、スコープなどのアーキテクチャ部品 (表 18-1 を参照) の一部が `slpd` にマップされ、一部がアプリケーションプロセスにマップされます。SLP デーモン (`slpd`) は、特定のオフホストの SLP 相互作用を構成して、次のことを実行します。

- ネットワーク上のすべての DA に対し、ディレクトリエージェントの受動的検出と能動的検出を使用する
- ローカルホスト上の UA と SA が使用するために DA の更新テーブルを保持する
- レガシーサービス通知に対してプロキシ SA サーバーとして機能する (プロキシ登録)

`net.slpisDA` プロパティを設定し、`slpd` が DA として機能するように構成することもできます。第 20 章を参照してください。

SLP デーモンについては、`slpd(1M)` のマニュアルページを参照してください。

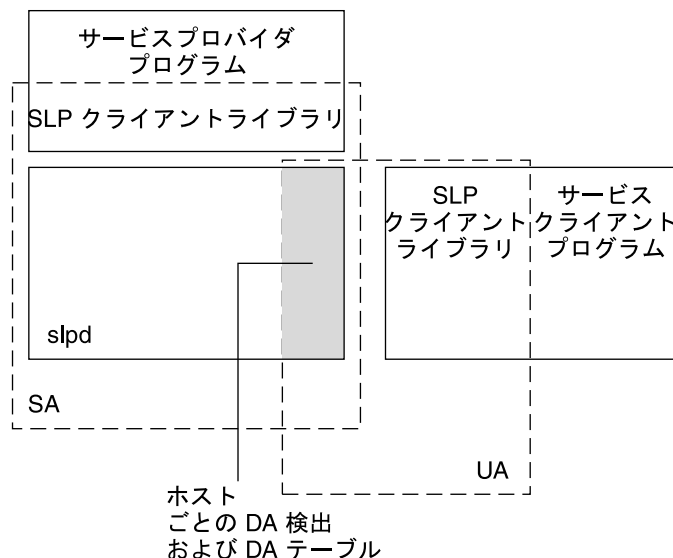
`slpd` の他に、C/C++ クライアントライブラリと Java クライアントライブラリ (`libslp.so` および `slp.jar`) が、UA クライアントと SA クライアントに SLP のフレームワークへのアクセスを提供します。クライアントライブラリは、次の機能を提供します。

- サービス通知の登録と登録解除が可能なネットワークサービスを提供するソフトウェア
- サービス通知にクエリーを発行することによってサービスを要求できるクライアントソフトウェア
- 登録と要求に使用できる SLP スコープのリスト

`slpd` とクライアントライブラリ (前述のサービスを提供する) 間のプロセス間通信を可能にするには、特別な構成は必要ありません。ただし、ライブラリが機能するように、先に `slpd` プロセスを実行してからクライアントライブラリをロードする必要があります。

次の図で、サービスプロバイダプログラム内の SLP クライアントライブラリは、SA の機能を使用します。サービスプロバイダプログラムは SLP クライアントライブラリを使用して、サービスを `slpd` に登録または登録解除します。サービスクライアントプログラムの SLP クライアントライブラリは、UA の機能を使用します。サービスクライアントプログラムは SLP クライアントライブラリを使用して、要求を出します。SLP クライアントライブラリは、SA に要求をマルチキャストするか、DA に要求をユニキャストします。この通信はアプリケーションから見て透過です。ただし、ユニ

キャスト方式の要求発行はより高速になります。クライアントライブラリの動作は、SLP のさまざまな構成プロパティの設定によって影響を受けます。第 20 章を参照してください。slpd プロセスは、マルチキャスト要求への応答、DA への登録など、SA の全機能を処理します。



- プロセス
- ▭ SLP エージェント

図 18-3 SLP の実装

## SLP の参考資料

SLP の詳細は、次の文書を参照してください。

- 『Service Location Protocol for Enterprise Networks』 Kempf, James, Pete St. Pierre 著、John Wiley & Sons, Inc. 発行 (ISBN 番号 :0-47-3158-7)
- 『Authentication Management Infrastructure Administration Guide』 (パート番号 :805-1139-03)
- 『Service Location Protocol, Version 2, RFC 2608』、Guttman, Erik, Charles Perkins, John Veizades, Michael Day 著、Internet Engineering Task Force (IETF) 発行。[ <http://www.ietf.org/rfc/rfc2608.txt> ]
- 『An API for Service Location, RFC 2614』 Kempf, James, Erik Guttman 著、Internet Engineering Task Force (IETF) 発行。[ <http://www.ietf.org/rfc/rfc2614.txt> ]





## 第 19 章

# SLP の計画と有効化 (手順)

---

この章では、SLP の計画と有効化について説明します。次の節では、SLP の構成と SLP を有効にするためのプロセスを取り上げています。

- 273 ページの「SLP 構成の検討事項」
- 274 ページの「snoop を使用して SLP 動作を監視する」
- 277 ページの「SLP の有効化」

---

## SLP 構成の検討事項

Solaris 9 では、オペレーティング環境といっしょにインストールされるように、SLP デーモンがデフォルトのプロパティで構成済みです。デフォルトの設定で正しく動作する場合、SLP の配置において、ほとんど管理は必要ありません。

ただし場合によっては、デフォルトの SLP プロパティを変更して、SLP のネットワーク動作を調整することや各種の SLP 機能を有効にすることが必要になります。たとえば、いくつかの構成を変更して、SLP のロギングを有効にすることができます。SLP のログ情報と snoop トレースの情報によって、追加の構成が必要かどうかを判断できます。

SLP 構成プロパティは、`/etc/inet` ディレクトリ内の `slp.conf` ファイルにあります。デフォルトのプロパティ設定を変更する場合は、第 20 章の該当する手順を参照してください。

SLP 構成プロパティの設定を変更する前に、ネットワーク管理で大切な次のことをごらを検討してください。

- 動作しているネットワーク技術の種類
- ネットワーク技術が円滑に処理できるトラフィック量
- ネットワークで使用できるサービスの数と種類

- ネットワーク上のユーザー数、ユーザーが必要とするサービス、もっとも頻繁にアクセスするサービスに関係するユーザーの場所

## 再構成の判断

SLP 対応の `snoop` ユーティリティと SLP ログユーティリティを使用して、再構成が必要かどうかや、変更する必要があるプロパティを判断できます。たとえば、次の目的のために特定のプロパティを再構成する場合があります。

- 各種の応答時間および帯域幅の性質が混在するネットワークメディアを調整する
- ネットワークの障害または計画されていないパーティション分割から回復させる
- DA を追加して SLP マルチキャストの急増を軽減する
- 新規のスコープを実装して、もっとも頻繁にアクセスするサービスにユーザーを編成する

---

## snoop を使用して SLP 動作を監視する

`snoop` ユーティリティは受動的に機能する管理ツールで、ネットワークのトラフィック情報を提供します。ユーティリティ自身が発するトラフィックは最小限で、ネットワーク上のすべての動作を監視できます。

`snoop` ユーティリティは、実際の SLP メッセージトラフィックのトレースを行います。たとえば、`snoop` に `slp` コマンド行引数を付けて実行すると、登録および登録解除の SLP トレース情報が表示されます。このトレース情報を使用して、登録されているサービスの種類および登録動作の量をチェックできるので、ネットワークの負荷を測定できます。

`snoop` ユーティリティは、SLP ホスト間のトラフィックフローの監視にも役立ちます。`snoop` に `slp` コマンド行引数を付けて実行し、次の種類の SLP 動作を監視することで、ネットワークまたはエージェントの再構成が必要かどうかを判断できます。

- 特定の DA を使用しているホスト数。この情報により、負荷を均等にするために DA をさらに追加して配置するかどうかを判断できる
- 特定の DA を使用しているホスト数。この情報により、特定のホストに新規または別のスコープを構成すべきかどうかを判断できる
- UA がタイムアウトを要求しているか、あるいは DA の確認応答が遅いかどうか。UA のタイムアウトや再伝送を監視することで、DA が過負荷になっているかどうかを判断できる。DA が SA に登録の確認応答を送るのに数秒以上かかっているかどうかも確認できる。この情報により、必要に応じて、DA を追加したりスコープの構成を変更したりして、DA にかかるネットワーク負荷を調整する

snoop に -v (詳細) コマンド行引数を付けて実行すると、登録の有効期限や SrvReg の新規フラグの値を得ることができるので、再登録の数を削減すべきかどうかを判断できます。

snoop を使用して、次のような別の種類の SLP トラフィックをトレースすることもできます。

- UA クライアントと DA 間のトラフィック
- UA クライアントのマルチキャストとそれに対する SA の応答との間のトラフィック

snoop については、snoop (1M) のマニュアルページを参照してください。

---

ヒント - トラフィックおよび輻輳の統計情報を表示するには、netstat コマンドを snoop と併せて使用します。netstat の詳細は、netstat (1M) のマニュアルページを参照してください。

---

## ▼ snoop を使用して SLP トレースを実行する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. **snoop** に **slp** コマンド行引数を付けて実行します。

簡易モード :

```
# snoop slp
```

snoop をデフォルトの簡易モードで実行すると、進行中の出力が画面に表示されません。SLP メッセージは SLP トレースあたり 1 行に収まるように切り捨てられます。

詳細モード :

```
# snoop -v slp
```

snoop を詳細モードで実行すると、進行中の出力がすべて画面に表示されます。出力される情報は次のとおりです。

- サービス URL の完全なアドレス
- すべてのサービス属性
- 登録の有効期限
- すべてのセキュリティパラメータとフラグ (存在する場合)

---

注 - slp コマンド行引数を snoop の他のオプションとともに使用できます。

---

## snoop slp トレースの分析

次の例では、slpd は、slphost1 上で SA サーバーとしてデフォルトモードで動作しています。SLP デーモンは、slphost2 をエコーサーバーとして初期化して登録しています。その後、snoop slp プロセスが slphost1 上で呼び出されます。

---

注 - トレース結果を説明しやすくするために、次の snoop からの出力結果にトレース行番号を付けています。

---

```
1slphost1 -> 239.255.255.253 SLP V@ SrvRqst [24487] service:directory-agent []
2slphost2 -> slphost1 SLP V2 DAAdvert [24487] service:directory-agent://129
3slphost1 -> 239.255.255.253 SLP V2 SrvRqst [24487] service:directory-agent []
4slphost1 -> 239.255.255.253 SLP V2 SrvRqst [24487] service:directory-agent []
5slphost1 -> slphost2 SLP V2 SrvReg [24488/tcp] service:echo.sun:tcp://slphost1:
6slphost2 -> slphost1 SLP V2 SrvAck [24488/tcp] ok
7slphost1 -> slphost2 SLP V2 SrvDereg [24489/tcp] service:echo.sun:tcp://slphost1:
8slphost2 -> slphost1 SLP V2 SrvAck [24489/tcp] ok
```

1. slphost1 上の slpd が、ディレクトリエージェントを探すために SLP マルチキャストグループアドレスにマルチキャストして、ディレクトリエージェントを能動検出していることを示しています。能動検出に対するメッセージ番号 (24487) は、トレース表示では角括弧内に示されます。
2. トレース 1 からの能動検出要求 24487 に対し、ホスト slphost2 上で DA として動作している slpd が応答したことを示します。slphost2 からのサービス URL は 1 行に収まるように切り捨てられています。トレース 1 および 2 のメッセージ番号が一致していることからわかるように、DA はマルチキャストディレクトリエージェント検出メッセージに応答して、DA 通知を送っています。
3. 追加の DA に対する slphost1 上の UA からのマルチキャストを示します。slphost2 はすでに要求に応答しているため、ふたたび応答することはなく、他のどの DA も応答しません。
4. 前の行で示したマルチキャストを繰り返しています。
5. slphost1 上の slpd は、SA クライアントが作成した登録をホスト slphost2 上の DA に転送します。エコーサーバーに対するユニキャストサービス登録 (SrvReg) が、slphost1 によって slphost2 上の DA に行われています。
6. slphost2 が slphost1 の SrvReg に対してサービス確認応答 (SrvAck) で応答していることを表し、登録が完了したことを示しています。  
SA クライアントを稼働しているエコーサーバーと slphost1 上の SLP デーモンとの間のトラフィックは、snoop トレースでは表示されません。表示されないのは、snoop 動作がネットワークのループバックを超えて実行されているからです。
7. slphost1 上のエコーサーバーが、エコーサービス通知の登録を解除します。slphost1 上の SLP デーモンは、登録解除を slphost2 上の DA に転送します。
8. slphost2 が slphost1 に対してサービス確認応答 (SrvAck) で応答していることを表し、登録解除が完了したことを示しています。  
トレース行 5、6、7、8 のメッセージ番号に追加されている /tcp パラメータは、メッセージ交換が TCP で発生したことを示しています。

## 次に進む手順

SLP トラフィックを監視後、snoop トレースから集められた情報を使用して、SLP デフォルトの再構成が必要かどうかを判断できます。SLP プロパティ値の設定については、第 20 章を参照してください。SLP メッセージとサービス登録については、第 22 章を参照してください。

---

## SLP の有効化

SLP を有効にするには、SLP デーモン `slpd` を実行します。SLP は、SLP デーモン `slpd` の実行で有効になります。`slpd` を起動するためにサポートされているインタフェースが `/etc/init.d/slpd` スクリプトで、SLP 構成ファイル `/etc/inet/slp.conf` が存在すればデーモンを起動します。Solaris オペレーティング環境には、`/etc/inet/slp.conf.example` というファイルがあります。ブート時に SLP を有効にするには、このファイル名を `/etc/inet/slp.conf` に変更します。



## 第 20 章

# SLP の管理 (手順)

---

この章では、SLP のエージェントとプロセスを構成するための情報と作業手順について説明します。

- 279 ページの「SLP プロパティの構成」
- 282 ページの「DA 通知と検出頻度の変更」
- 286 ページの「異なるネットワーク媒体、トポロジ、または構成の調整」
- 291 ページの「SLP 検出要求のタイムアウトの変更」
- 295 ページの「スコープの配置」
- 298 ページの「DA の配置」
- 302 ページの「マルチホーム」

---

## SLP プロパティの構成

SLP 構成プロパティは、ネットワークの相互作用、SLP エージェントの特性、状態、およびログを制御します。ほとんどの場合、これらのプロパティのデフォルトの構成は変更する必要がありません。ただし、ネットワークの媒体またはトポロジが変更される場合は、次の目的を達成するためには、この章の手順を使用します。

- ネットワークの応答時間を補正する
- ネットワークの輻輳を軽減する
- エージェントの追加、または IP アドレスの再割り当てを行う
- SLP ログを起動する

SLP 構成ファイル `/etc/inet/slp.conf` を編集して、次の表に示す処理を行うことができます。

表 20-1 SLP 構成の操作

操作	説明
slpd が DA サーバーと SA サーバーのどちらで機能するかを指定する。SA サーバーがデフォルト	net.slp.isDA プロパティに True を設定する
マルチキャストメッセージのタイミングを設定する	net.slp.DAHeartBeat プロパティを設定して、請求されていない DA 通知を DA がマルチキャストする回数を制御する
DA ロギングを使用可能にしてネットワークトラフィックを監視する	net.slp.traceDATraffic プロパティに True を設定する

## SLP 構成ファイルの基本要素

/etc/inet/slp.conf ファイルは、SLP デーモンを再起動するたびにすべての SLP 動作を定義して起動します。構成ファイルは次の要素から成ります。

- 構成プロパティ
- コメント行と注釈

### 構成プロパティ

net.slp.isDA や net.slp.DAHeartBeat などのすべての基本的な SLP プロパティは、次の書式で名前が付けられています。

```
net.slp.<keyword>
```

SLP の動作は、slp.conf ファイル内のプロパティの値またはプロパティの組み合わせによって定義されます。プロパティは、SLP 構成ファイル内でキーと値の対で構成されています。次の例に示すように、キーと値の対は、プロパティ名とその設定値で構成されています。

```
<property name>=<value>
```

各プロパティのキーはプロパティ名です。値はプロパティに、数値 (間隔または時間)、真偽の状態、または文字列値のパラメータを設定します。プロパティの値は次のデータ型の 1 つで構成されます。

- 真偽設定 (ブール型)
- 整数
- 整数のリスト
- 文字列
- 文字列のリスト



## コメント行と注釈

slp.conf ファイルにコメントを追加して、その行の性質および機能を説明できます。コメント行はファイルに任意に書き込めるので、管理する上で役立ちます。

---

注 – 構成ファイル内の設定には、大文字と小文字の区別がありません。詳細は、Guttman, Erik, James Kempf, Charles Perkins 著、Internet Engineering Task Force (IETF) 発行の『Service Templates and service: scheme RFC 2609』を参照してください。(http://www.ietf.org/rfc/rfc2609.txt)

---

## ▼ SLP 構成の変更方法

SLP 構成ファイルのプロパティ設定を変更するには、次の手順を実行します。SLP が使用できるクライアントまたはサービスソフトウェアは、SLP API を使用して、SLP 構成も変更できます。API については、Internet Engineering Task Force (IETF) 発行の『An API for Service Location, RFC 2614』を参照してください。(http://www.ietf.org/rfc/rfc2614.txt)

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の **slpd** とすべての **SLP** 動作を停止します。  

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの **/etc/inet/slp.conf** ファイルのバックアップをとります。
4. 必要に応じて、**/etc/inet/slp.conf** ファイルのプロパティ設定を編集します。  
SLP プロパティの設定については、280 ページの「構成プロパティ」を参照してください。slp.conf プロパティを変更する別の例については、後述の各節を参照してください。slp.conf (4) のマニュアルページを参照してください。
5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、**slpd** を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

---

注 – slpd を停止または起動するとき、SLP デーモンは構成ファイルから情報を取得します。

---

たとえば、slpd.conf ファイルの net.slp.isDA プロパティに True を設定して、slpd が DA サーバーとして動作するように SA サーバーのデフォルトを変更できます。

```
net.slp.isDA=True
```

各領域で、各種のプロパティが構成の異なる場合を制御します。以降の各節では、SLP 構成で使用するデフォルトのプロパティ設定を変更するさまざまなシナリオについて説明します。

---

## DA 通知と検出頻度の変更

次のような場合は、DA 通知と検出要求のタイミングを制御するプロパティを変更できます。

- SA または UA が `slp.conf` ファイルの `net.slp.DAAddresses` プロパティから静的に DA 構成情報を取得するように設定したい場合は、DA 検出を無効にできる
- ネットワークが頻繁にパーティション分割を行う場合は、受動的な通知および定期的な能動的検出の頻度を変更できる
- UA と SA クライアントがダイアルアップ接続の一方の側で DA にアクセスしている場合は、DA のハートビート頻度と能動的検出の間隔を減らすことで、ダイアルアップ回線の起動回数を少なくできる
- ネットワークが輻輳している場合は、マルチキャストを制限できる

この節の手順では、次のプロパティを変更する方法について説明します。

表 20-2 DA 通知タイミングと検出要求のプロパティ

プロパティ	説明
<code>net.slp.passiveDADetection</code>	請求されていない DA 通知を <code>slpd</code> が受信するかどうかを示すブール値
<code>net.slp.DAActiveDiscoveryInterval</code>	<code>slpd</code> が、新しい DA に対して DA の能動的検出を実行する頻度を示す値
<code>net.slp.DAHeartBeat</code>	請求されていない DA 通知を DA がマルチキャストする頻度を示す値

## UA と SA を静的に構成された DA に限定する

UA と SA が `slp.conf` ファイル内の静的な構成情報から DA アドレスだけを取得するように制限することが必要な場合があります。次の手順では、`slpd` が `net.slp.DAAddresses` プロパティから DA 情報だけを取得するように 2 つのプロパティを変更できます。

## ▼ UA と SA を静的に構成された DA に限定する方法

次の手順に従って、`net.slp.passiveDADetection` および `net.slp.DAActiveDiscoveryInterval` プロパティを変更します。

---

注 – この手順は、静的な構成を使用するように制限されている UA と SA を実行するホストにだけ使用してください。

---

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての `SLP` 動作を停止します。  

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slp.conf` ファイル内の `net.slp.passiveDADetection` プロパティに `False` を設定して、受動的検出を無効にします。この設定により、`slpd` は請求されていない DA 通知を無視します。  

```
net.slp.passiveDADetection=False
```
5. `net.slp.DAActiveDiscoveryInterval` に `-1` を設定して、初期および定期的な受動的検出を無効にします。  

```
net.slp.DAActiveDiscoveryInterval=-1
```
6. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
7. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。  

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成

UA または SA がダイアルアップネットワークによって DA から切り離されている場合は、DA 検出を構成して、検出要求と DA 通知の数を削減するか、完全になくすことができます。ダイアルアップネットワークでは、通常起動時に課金されます。余分な通話を最小限に抑えることにより、ダイアルアップネットワークの使用コストを削減できます。

---

注 - 282 ページの「UA と SA を静的に構成された DA に限定する」で説明している方法で、DA 検出を完全に無効にすることができます。

---

## ▼ ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成方法

次の手順に従って、DA ハートビートの期間と能動的検出の間隔を長くすることで、請求されていない DA 通知と能動的検出を削減できます。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の **slpd** とすべての **SLP** 動作を停止します。
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの **/etc/inet/slp.conf** ファイルのバックアップをとります。
4. **slpd.conf** ファイル内の **net.slp.DAHeartbeat** プロパティの値を大きくします。

```
net.slp.DAHeartbeat=value
```

*value*

32 ビットの整数で、DA 通知の受動的ハートビートに対して秒数を設定する

デフォルト値は、10800 秒 (3 時間)

値の範囲は、2000 から 259200000 秒

たとえば、DA を実行しているホストに対して、DA のハートビートを約 18 時間に設定できます。

```
net.slp.DAHeartbeat=65535
```

5. **slpd.conf** ファイル内の **net.slp.DAActiveDiscoveryInterval** プロパティの値を大きくします。

```
net.slp.DAActiveDiscoveryInterval value
```

*value*

32 ビットの整数で、DA の能動的検出クエリーに対して秒数を設定する

デフォルトの値は、900 秒 (15 分)

値の範囲は、300 から 10800 秒

たとえば、UA と SA を実行しているホストに対して、DA の能動的検出の間隔を 18 時間に設定できます。

```
net.slp.DAActiveDiscoveryInterval=65535
```

6. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
7. 変更を反映するには、**slpd** を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## 頻繁なパーティション分割に対する DA のハートビートの構成

スコープをサポートするすべての DA に登録するには、SA が必要です。DA は、slpd が能動的検出を行なった後で現れることがあります。DA が slpd スコープをサポートする場合、SLP デーモンはホスト上のすべての通知を DA に登録します。

slpd が DA を検出する 1 つの方法は、起動時に DA が送り出す初期の請求されていない通知を使用します。SLP デーモンは定期的な請求されていない通知 (ハートビート) を使用して、DA がまだアクティブであるかどうかを判断します。ハートビートが出現しない場合、SLP デーモンは自分が使用する DA を削除し、これを UA に申し出ます。

最後に、DA にシャットダウン要求が出されると、DA は特別な DA 通知を転送して、受信中の SA サービスに DA がサービスから抜け出すことを知らせます。SLP デーモンもこの特別な通知を使用して、キャッシュからアクティブでない DA を削除します。

ネットワークが頻繁にパーティション分割を行い、SA の期限が長い場合、ハートビートの通知を受けなければ、slpd はパーティションの分割中に DA をキャッシュから削除できます。ハートビートの頻度を減らすことにより、使用中止になった DA がパーティションの修正後にキャッシュに復元されるまでの遅延時間を縮小できます。

### ▼ 頻繁なパーティション分割に対して DA のハートビートを構成する方法

次の手順に従って、`net.slp.DAHeartBeat` プロパティを変更し、DA のハートビート期間を短くします。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の **slpd** とすべての SLP 動作を停止します。

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。

4. DA のハートビートの値を 1 時間 (3600 秒) に縮小します。デフォルトでは、DA のハートビート期間は 3 時間 (10800 秒) に設定されています。

```
net.slp.DAHeartBeat=3600
```

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、slpd を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

---

注 - DA 検出が完全に無効になっている場合、ホスト上で実行されている UA と SA が正しい DA にアクセスするように、net.slp.DAAddresses プロパティを slp.conf に設定する必要があります。

---

## ネットワーク輻輳の軽減

ネットワークが非常に混雑している場合、マルチキャストの量を制限できます。ネットワークに DA を配置していない場合は、DA を配置すると SLP 関連のマルチキャストの量を大幅に削減できます。

ただし、DA の配置後でも DA 検出のためのマルチキャストは必要です。DA 検出に必要なマルチキャストの量は、284 ページの「ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成方法」で説明している方法で削減できます。282 ページの「UA と SA を静的に構成された DA に限定する」で説明している方法で、DA 検出のためのマルチキャストを完全になくすことができます。

---

## 異なるネットワーク媒体、トポロジ、または構成の調整

この節では、次のプロパティを変更して SLP のパフォーマンスを調整する場合の可能なシナリオについて説明します。

表 20-3 SLP パフォーマンスのプロパティ

プロパティ	説明
net.slp.DAAttributes	DA が通知を受け取る最短の更新間隔
net.slp.multicastTTL	マルチキャストパケットの有効期限

表 20-3 SLP パフォーマンスのプロパティ (続き)

プロパティ	説明
<code>net.slp.MTU</code>	ネットワークパケットのサイズ (バイト)。サイズには、IP と TCP または UDP の各ヘッダーが含まれている
<code>net.slp.isBroadcastOnly</code>	ブロードキャストを DA サービス検索および DA ベースでないサービス検索に使用する必要があるかどうかを示すために設定されるブール値

## SA 再登録の削減

SA は、期限が切れる前に定期的にサービス通知を更新する必要があります。DA が多くの UA と SA の非常に重い負荷を処理している場合は、頻繁な更新により DA が過負荷になることがあります。DA が過負荷になると、UA の要求がタイムアウトして欠落します。UA 要求のタイムアウトには多くの原因が考えられます。DA の過負荷が問題であると仮定する前に、snoop トレースを使ってサービス登録に登録されているサービス通知の有効期限を確認してください。有効期限が短く、再登録が頻繁に発生している場合は、再登録が頻繁すぎることがタイムアウトの原因と考えられます。

注 - サービス登録は、FRESH フラグが設定されていなければ再登録になります。サービス登録メッセージについては、第 22 章を参照してください。

### ▼ SA 再登録を削減する方法

次の手順に従って、SA の最小更新間隔を長くすることで、再登録回数を削減します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。
 

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `net.slp.DAAttributes` プロパティの `min-refresh-interval` 属性の値を大きくします。
 

デフォルトの最短再登録期間はゼロ (0) です。デフォルトがゼロの場合、SA はいつでも自由に再登録できます。次の例では、間隔は 3600 秒 (1 時間) に増やしています。

```
net.slp.DAAttributes (min-refresh-interval=3600)
```
5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。

6. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## マルチキャストの有効期限プロパティの構成

マルチキャストの有効期限プロパティ (`net.slp.multicastTTL`) によって、マルチキャストパケットがイントラネット内で伝達される範囲が決まります。マルチキャスト TTL は `net.slp.multicastTTL` プロパティを 1 ~ 255 までの整数に設定することにより構成されます。マルチキャスト TTL のデフォルト値は 255 で、これは理論的にはパケット経路が無制限であることを意味します。しかし、TTL を 255 とすると、マルチキャストパケットがイントラネットを超えて管理ドメインの端にある境界ルーターまで進む原因になります。マルチキャストパケットがインターネットのマルチキャストバックボーンまたは ISP に漏れないようにするには、境界ルーター上のマルチキャストが正しく構成されている必要があります。

マルチキャスト TTL のスコープ設定は、TTL 比較が作成されることを除いて、標準的な IP の TTL と似ています。マルチキャストを実行できるルーター上の各インタフェースには、TTL 値が割り当てられています。マルチキャストパケットが着信すると、ルーターはパケットの TTL をインタフェースの TTL と比較します。パケットの TTL がインタフェースの TTL 値と同じかそれより大きい場合は、標準的な IP の TTL の場合と同じように、パケットの TTL を 1 減らします。TTL がゼロになると、そのパケットは破棄されます。SLP マルチキャストに TTL スコープを使用する場合、パケットをイントラネットの特定のサブセクションに限定するために、ルーターが正しく構成されている必要があります。

## ▼ マルチキャストの有効期限プロパティの構成方法

次の手順に従って、`net.slp.multicastTTL` プロパティを設定し直します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.multicastTTL` プロパティを変更します。

```
net.slp.multicastTTL=value
```

*value*

マルチキャスト TTL を定義する 255 以下の正の整数



---

注 - TTL 値を減らしてマルチキャストの伝達範囲を縮小することができます。TTL の値が 1 の場合、パケットはそのサブネットに限定されます。TTL の値が 32 の場合は、パケットはそのサイトに限定されます。「サイト」は、マルチキャスト TTL について記述されている RFC 1075 では定義されていません。32 以上の値は、インターネット上の論理的な経路を指すので使用しないでください。32 未満の値は、各ルーターが TTL で正しく構成されていれば、マルチキャストをアクセス可能なサブネットのセットに限定するために使用できます。

---

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## パケットサイズの構成

SLP のデフォルトのパケットサイズは 1400 バイトです。ほとんどのローカルエリアネットワークにはこのサイズで十分です。無線ネットワークまたは広域ネットワークの場合は、メッセージの断片化を防いだりネットワークのトラフィックを削減したりするために、パケットサイズを縮小できます。より大きなパケットを持つローカルエリアネットワークの場合は、パケットサイズを大きくするとパフォーマンスを向上できます。ネットワークの最小パケットサイズを確認して、パケットサイズの縮小が必要かどうかを判断できます。ネットワーク媒体のパケットサイズがより小さい場合は、パケットサイズに合わせて `net.slp.MTU` の値を小さくできます。

ネットワーク媒体のパケットサイズがより大きい場合は、パケットサイズに合わせて値を大きくできます。ただし、SA からのサービス通知または UA からのクエリーが頻繁にデフォルトのパケットサイズをオーバーフローするのでなければ、`net.slp.MTU` の値を変更する必要はありません。snoop を使用して、UA 要求がデフォルトのパケットサイズを頻繁にオーバーフローし、UDP ではなく TCP を使用するためにロールオーバーしているかどうかを判断できます。

`net.slp.MTU` プロパティは、リンク層ヘッダー、IP ヘッダー、UDP または TCP ヘッダー、SLP メッセージを含めた、IP パケットの全体サイズを測定します。

## ▼ パケットサイズの構成方法

次の手順に従って、`net.slp.MTU` プロパティを調整することで、デフォルトのパケットサイズを変更します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。

```
# /etc/init.d/slpd stop
```

3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。

4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.MTU` プロパティを変更します。

```
net.slp.MTU=value
```

*value*

16 ビットの整数で、ネットワークのケットサイズ (バイト単位)

デフォルト値は、1400

値の範囲は、128 から 8192

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## ブロードキャスト専用ルーティングの構成

SLP は、DA が存在しない場合に、マルチキャストを使ってサービス検出や DA 検出を行うように設計されています。使用するネットワークが、マルチキャストルーティングを配置しない場合は、`net.slp.isBroadcastOnly` プロパティに `True` を設定することで、SLP がブロードキャストを使用するように構成できます。

マルチキャストと異なり、ブロードキャストパケットはデフォルトの場合サブネットを越えて伝達しません。このため、マルチキャストを行わないネットワークでは、DA を使用しないサービス検出は、単一のサブネット上でしか機能しません。さらに、ブロードキャストが使用されているネットワークに DA およびスコープを配置する場合は、特別な考慮が求められます。マルチホームホスト上の DA は、マルチキャストが使用できない複数のサブネット間でサービス検出をブリッジできます。マルチホームホスト上の DA の配置については、306 ページの「DA の配置とスコープ名の割り当て」を参照してください。

### ▼ ブロードキャスト専用ルーティングの構成方法

次の手順に従って、`net.slp.isBroadcastOnly` プロパティを `True` に変更します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。

```
# /etc/init.d/slpd stop
```

3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。

4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.isBroadcastOnly` プロパティを `True` に変更します。

```
net.slp.isBroadcastOnly=True
```

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。

6. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

---

## SLP 検出要求のタイムアウトの変更

SLP 検出要求のタイムアウトを変更する必要があるのは、次の2つの場合です。

- SLP エージェントが複数のサブネット、ダイヤルアップ回線、または別の WAN によって切り離されている場合は、ネットワークの応答時間が長く、デフォルトのタイムアウトでは要求や登録を完了できないことがある。逆に、ネットワークの応答時間が短い場合は、タイムアウトを短くすることにより、パフォーマンスを向上させることができる
- トラフィックが多いネットワークまたは衝突率の高いネットワークの場合、SA および UA がメッセージを送る前に待たなければならない最長の時間が不足して、衝突のないトランザクションを確保できない場合がある

## デフォルトのタイムアウトの変更

ネットワークの応答時間が長いと、UA および SA が要求と登録を行う場合、応答を受け取る前にタイムアウトになる原因になります。複数のサブネット、ダイヤルアップ回線、または WAN によって UA が SA から切り離されている場合、または UA と SA の両方が DA から切り離されている場合、応答時間が問題となることがあります。応答時間が問題であるかどうかを判断するには、UA および SA の要求と登録でタイムアウトが起こったために SLP 要求が失敗しているかどうかを確認します。ping コマンドを使って実際の応答時間を測定することもできます。

次の表は、タイムアウトを制御する構成プロパティを示します。この節で説明する手順で、これらのプロパティを変更できます。

表 20-4 タイムアウトプロパティ

プロパティ	説明
<code>net.slp.multicastTimeouts</code> <code>net.slp.DADiscoveryTimeouts</code> <code>net.slp.datagramTimeouts</code>	これらのプロパティは、メッセージ転送が中止されるまで、マルチキャストやユニキャストが繰り返し実行する UDP メッセージの転送に使用できるタイムアウトのリストを制御する
<code>net.slp.multicastMaximumWait</code>	このプロパティは、マルチキャストメッセージが中止されるまで、転送される最長時間を制御する
<code>net.slp.datagramTimeouts</code>	このプロパティにリストされる値の合計を示す DA タイムアウトの上限。UDP ダイアグラムは、応答を受け取るかタイムアウトの上限になるまで、DA に繰り返し送られる

マルチキャストサービスの検出中または DA の検出中に頻繁にタイムアウトが発生する場合は、`net.slp.multicastMaximumWait` プロパティをデフォルト値の 15000 ミリ秒 (15 秒) から増やしてください。最大待ち時間を長くすることにより、応答時間の長いネットワーク上で要求に対してより長い時間が許可されます。`net.slp.multicastMaximumWait` プロパティの値を増やした後は、`net.slp.multicastTimeouts` と `net.slp.DADiscoveryTimeouts` も変更する必要があります。これらのプロパティのタイムアウト値の合計が `net.slp.multicastMaximumWait` 値と等しくなるようにしてください。

## ▼ デフォルトのタイムアウトの変更方法

次の手順に従って、タイムアウトを制御する SLP プロパティを変更します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。  

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.multicastMaximumWait` プロパティを変更します。

```
net.slp.multicastMaximumWait=value
```

*value* 32 ビットの整数で、  
net.slp.multicastTimeouts と  
net.slp.DADiscoveryTimeouts に設定する  
値の合計値を示す  
デフォルト値は、15000 ミリ秒 (15 秒)  
値の範囲は、1000 から 60000 ミリ秒

たとえば、マルチキャスト要求で 20 秒 (20000 ミリ秒) 必要だと判断したら、  
net.slp.multicastTimeouts プロパティと net.slp.DADiscoveryTimeouts  
プロパティにリストされている値の合計が 20000 ミリ秒になるように調整します。

```
net.slp.multicastMaximumWait=20000  
net.slp.multicastTimeouts=2000,5000,6000,7000  
net.slp.DADiscoveryTimeouts=3000,3000,6000,8000
```

5. **slpd.conf** ファイル内の **net.slp.datagramTimeouts** プロパティを必要に応じて変更します。

```
net.slp.datagramTimeouts=value
```

*value* 32 ビット整数のリストで、ユニキャストの  
データグラム転送を DA に実行するためのタ  
イムアウト (ミリ秒)  
デフォルト値は、3000,3000,3000

たとえば、頻繁なタイムアウトの発生を回避するために、データグラムのタイムア  
ウトを 20000 ミリ秒に増やすことができます。

```
net.slp.datagramTimeouts=2000,5000,6000,7000
```

高パフォーマンスのネットワークでは、逆に UDP データグラム転送のマルチキャスト  
またはユニキャストのタイムアウトの上限を小さくできます。タイムアウトの上限  
を小さくすることで、SLP 要求を満たすために必要な応答時間を短縮できます。

6. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
7. 変更を反映するには、**slpd** を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## ランダム待ち時間の上限の構成

トラフィックの重いネットワークや衝突率の高いネットワークでは、DA との通信が  
影響を受けることがあります。衝突率が高い場合、送信エージェントは、UDP データ  
グラムを再転送する必要があります。再転送が発生しているかどうかは、snoop を使  
用して、SA サーバーとして slpd を実行しているホスト、および DA として slpd

を実行しているホストのネットワークトラフィックを監視することにより判断できません。SA サーバーとして `slpd` を実行しているホストから同じサービスについて複数のサービス登録メッセージが `snoop` トレースに現れる場合は、衝突の問題があると考えられます。

衝突は、ブート時の主要な問題となる場合があります。DA が最初に起動されると、DA は請求されていない通知を送り出し、SA はそれらの登録に応答します。SLP は、DA 通知を受け取ってから応答するまでにランダムな時間だけ、SA を待たせます。このランダムな待ち時間は、`net.slp.randomWaitBound` によって制御される最大値を使って均等に分散されます。デフォルトのランダム待ち時間の上限は 1000 ミリ秒 (1 秒) です。

## ▼ ランダム待ち時間の上限の構成方法

次の手順に従って、`slp.conf` ファイルの `net.slp.RandomWaitBound` プロパティを変更します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.RandomWaitBound` プロパティを変更します。

```
net.slp.RandomWaitBound=value
```

*value*

DA に接続するまでのランダム待ち時間の計算に使用される上限

デフォルト値は、1000 ミリ秒 (1 秒)

値の範囲は、1000 から 3000 ミリ秒

たとえば、ランダム待ち時間を 5000 ミリ秒 (5 秒) に延長できます。

```
net.slp.randomWaitBound=5000
```

ランダム待ち時間の上限を長くすると、登録で遅延が長くなります。SA は新しく検出された DA をより時間をかけて登録できるので、衝突とタイムアウトを回避することができます。

5. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.datagramTimeouts` プロパティを必要に応じて変更します。

```
net.slp.datagramTimeouts=value
```

*value*

32 ビット整数のリストで、ユニキャストのデータグラム転送を DA に実行するためのタイムアウト (ミリ秒)

デフォルト値は、3000,3000,3000

たとえば、頻繁なタイムアウトの発生を回避するために、データグラムのタイムアウトを 20000 ミリ秒に増やすことができます。

```
net.slp.datagramTimeouts=2000,5000,6000,7000
```

高パフォーマンスのネットワークでは、逆に UDP データグラム転送のマルチキャストまたはユニキャストのタイムアウトの上限を小さくできます。この設定により、SLP 要求を満たす際に、応答時間を短縮できます。

6. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
7. 変更を反映するには、**slpd** を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

---

## スコープの配置

スコープを使用すると、論理的、物理的、および管理上のユーザーのグループによるサービスへの対応が可能です。スコープを使用することで、サービス通知へのアクセスの管理が可能になります。

`net.slp.useScopes` プロパティを使用すると、スコープを作成できます。たとえば、次のように構成すると、ホスト上の `/etc/inet/slp.conf` ファイルに、`newscope` という名前の新規のスコープが追加されます。

```
net.slp.useScopes=newscope
```

スコープの概念を理解しやすくするために、会社にプリンタや FAX などのネットワーク接続されたオフィス機器の小部屋がビルディング 6 の 2 階の南の大部屋の端にあるとします。これらのオフィス機器は 2 階のすべてのユーザーに提供されている場合や、使用が特定の部署のメンバーに限定されている場合があります。スコープはこれらの機器に対するサービス通知へのアクセスに対応する手段を提供します。

オフィス機器をマーケティング部専用にすると、`mktg` という名前のスコープを作成することができます。別の部署に所属しているオフィス機器は、別のスコープ名で構成できます。

また、部署が分散している場合もあります。たとえば、機械工学部門と CAD/CAM 部門が 1 階と 2 階に分かれているとします。この場合でも、両者に同じスコープを割り当てることにより、1 階と 2 階にあるホストに 2 階のマシンを提供できます。ネットワークとユーザーに都合よく動作するように、スコープはどのように配置してもかまいません。

---

注 - 特定のスコープを持つ UA は、別のスコープで通知されたサービスを実際に使用できないわけではありません。スコープの構成は、UA が検出するサービス通知を制御するだけです。サービス自体が、なんらかのアクセス制御の制限を行う必要があります。

---

## スコープを構成する場合

SLP はスコープ構成をまったく行わなくても十分機能します。Solaris オペレーティング環境では、SLP のデフォルトのスコープは default です。構成されているスコープがない場合は、default がすべての SLP メッセージのスコープになります。

次の環境のどれかに当てはまれば、スコープを構成できます。

- サポートしている組織が、所属メンバーに対するサービス通知アクセスを制限する場合
- サポートしている組織が、特定のユーザーが特定領域のサービスにアクセスするように物理的に配置されている場合
- ユーザーが認識できるサービス通知を分割する必要がある場合

最初の場合の例を 283 ページの「ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成」に挙げました。2 番目の例は、組織が 2 つの建物に分かれていて、1 つの建物のユーザーはその建物のローカルサービスにアクセスするようにしたい場合です。ビルディング 1 のユーザーはスコープ B1 を使用して、ビルディング 2 のユーザーはスコープ B2 を使って構成できます。

## スコープを構成する場合の検討事項

slpd.conf ファイル内の net.slp.useScopes プロパティを変更する場合は、ホスト上のすべてのエージェントにスコープを構成します。ホストが SA を実行している場合や DA として機能している場合に、その SA と DA に default 以外のスコープを構成するには、このプロパティを構成する必要があります。UA だけがマシン上で動作し、UA が、default 以外のスコープをサポートしている SA と DA を検出する必要がある場合は、UA が使用するスコープを制限するのであれば、プロパティを構成する必要はありません。プロパティを構成しない場合、UA は、slpd を通じて、使用可能な DA とスコープを自動的に検出します。SLP デーモンは、能動的および受動的 DA 検出を使用して DA を見つけるか、DA が動作していない場合は SA 検出を使用して DA を見つけます。プロパティを構成する場合、UA は構成されたスコープを使用するだけで、構成されたスコープを破棄することはありません。



スコープを構成することを決定した場合、ネットワークのすべての SA にスコープが構成されていることを確認できなければ、構成されたスコープのリストに default スコープを保存することを考えてください。構成されていない SA があると、構成されたスコープを持つ UA はそれらの SA を見つけることができません。これは、構成されていない SA が自動的に default スコープを持つのに対し、UA は構成されたスコープを持つためです。

`net.slp.DAAddresses` プロパティを設定して DA も構成しようとする場合は、構成される DA によってサポートされるスコープが、`net.slp.useScopes` プロパティで構成したスコープと同じであることを確認してください。スコープが同じでない場合は、再起動時に `slpd` がエラーメッセージを出力します。

## ▼ スコープの構成方法

次の手順に従って、スコープ名を `slp.conf` ファイルの `net.slp.useScopes` プロパティに追加します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.useScopes` プロパティを変更します。

```
net.slp.useScopes=<scope names>
```

*scope names*

文字列のリストで、DA または SA が要求時に使用を許されるスコープを示すか、DA がサポートする必要があるスコープを示す

デフォルトの値は、SA と DA の場合は Default、UA の場合は未設定

---

注 - スコープ名は、次の文法上のガイドラインに従って構成します。

- 大文字または小文字の英数字
- 句読点 (", \, !, <, =, >, および ~ を除く)
- 名前の一部と考えられるスペース
- 非 ASCII 文字

ASCII でない文字をエスケープするには、バックスラッシュを使用します。たとえば、UTF-8 コード体系では、フランス語の *aigue* アクセントのある文字 *e* を表すために、16 進コード `0xc3a9` を使用します。プラットフォームが UTF-8 をサポートしていない場合は、UTF-8 の 16 進コード `\c3\a9` をエスケープシーケンスとして使用します。

---

ここでは、例として、`bldg6` にスコープ `eng` と `mktg` を作成することを考えます。この場合は、`net.slp.useScopes` 行を次のように変更します。

```
net.slp.useScopes=eng,mktg,bldg6
```

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

---

## DA の配置

この節では、SLP を実行しているネットワークでの計画的な DA の配置について説明します。

配置された DA または構成されたスコープがなくても、基本のエージェントである UA と SA だけで SLP は十分機能します。特定の構成を持たないすべてのエージェントは自動的に `default` スコープを使用します。DA はサービス通知のキャッシュとして機能します。DA を配置すると、ネットワークに送られるメッセージ数が削減されるため、メッセージ応答の受け取りに必要な時間も短縮されます。これにより、SLP をより大規模なネットワークに対応させることができます。

## SLP DA を配置する理由

DA を配置する主な目的は、サービス検出によって生じるマルチキャストトラフィックの量とユニキャスト応答の収集に関する遅延を削減することです。多くの UA と SA を持つ大規模なネットワークでは、サービス検出によって生じるマルチ

キャストの量が非常に大きくなるので、ネットワークのパフォーマンスが低下します。1つまたは複数の DA を配置すると、UA はサービスについて DA にユニキャストし、SA はユニキャストを使用して DA に登録する必要があります。DA を使用したネットワークでは、SLP 登録されたマルチキャストは、能動的および受動的 DA 検出のマルチキャストだけです。

SA は、マルチキャストのサービス要求を受け取るのではなく、共通のスコープのセット内で検出した任意の DA に自動的に登録します。ただし、DA がサポートしていないスコープ内のマルチキャスト要求には、SA が直接応答します。

UA から出されたサービス要求は、UA のスコープ内に DA が配置されている場合は、ネットワーク上へのマルチキャストではなく DA に対するユニキャストです。そのため、UA のスコープ内に DA を配置すると、マルチキャストが削減されます。通常の UA 要求を行うマルチキャストをなくすことにより、クエリー応答の受け取りに必要な時間が秒単位からミリ秒単位に大幅に縮小します。

DA は SA および UA の動作の中心として機能します。スコープの集合に対して1つまたは複数の DA を配置することにより、SLP の動作を監視するための集中的なポイントが提供されます。DA ログを起動することにより、ネットワークに散在している複数の SA から取り寄せたログをチェックするよりも、登録および要求の監視が容易になります。負荷を均等にする必要に合わせて、1つまたは複数の特定のスコープに対して DA をいくつでも配置できます。

マルチキャストルーティングが使用できないネットワークでは、SLP がブロードキャストを使用するように構成できます。しかし、ブロードキャストは各ホストにメッセージを処理するように要求するため、非常に効率が悪くなります。また、ブロードキャストは通常、ルーターを超えて伝達されません。この結果、マルチキャストルーティングに対応していないネットワークでは、同じサブネットでしかサービスを検出できません。マルチキャストルーティングに一部しか対応していない場合は、ネットワーク上でサービスを検出する機能に矛盾が生じます。マルチキャストメッセージは DA の検出に使用されます。したがって、マルチキャストルーティングに一部しか対応していない場合は、UA と SA はサービスを SA のスコープ内にある既知の DA に登録することが暗黙の了解になっています。たとえば、UA が DA1 と呼ばれる DA にクエリーを出し、SA がサービスを DA2 に登録している場合、UA はサービスの検出に失敗します。マルチキャストが使用できないネットワーク上の SLP の配置については、290 ページの「ブロードキャスト専用ルーティングの構成」を参照してください。

サイト全体がマルチキャストルーティングに対応していないネットワークでは、`net.slp.DAaddresses` プロパティを使用して、SLP の UA と SA が DA 位置に関して矛盾のないリストを持つように構成する必要があります。

最後に、Solaris SLPv2 の DA は SLPv1 との相互運用性をサポートしています。SLPv1 の相互運用は Solaris DA ではデフォルトで有効になっています。ネットワークにプリンタなどの SLPv1 デバイスが接続されている場合、またはサービス検出で SLPv1 を使用している Novell Netware 5 と相互運用する必要がある場合、DA を配置する必要があります。DA が配置されていないと、Solaris SLP の UA は SLPv1 によって通知されたサービスを見つけることができません。

## DA を配置する場合

次の条件のどれかに当てはまる場合は、エンタープライズに DA を配置します。

- snoop で測定した、ネットワーク上での SLP のマルチキャストのトラフィックが帯域幅の 1% を超える
- UA クライアントがサービス要求のマルチキャスト中に長時間遅延またはタイムアウトする
- 1 台または複数台のホスト上にある特定のスコープに対して、SLP サービス通知の監視を集中する
- ネットワークが、サービスを共有する複数のサブネットから構成され、マルチキャストに対応していない
- ネットワークが前バージョンの SLP (SLPv1) をサポートするデバイスを使用している、または SLP サービス検出で Novell Netware 5 と相互運用したい

## ▼ DA を配置する方法

次の手順に従って、slp.conf ファイルの net.slp.isDA プロパティに True を設定します。

---

注 - 1 台のホストにつき 1 つの DA だけが割り当てられます。

---

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の **slpd** とすべての **SLP** 動作を停止します。  

```
# /etc/init.d/slpd stop
```
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの **/etc/inet/slp.conf** ファイルのバックアップをとります。
4. **slpd.conf** ファイル内の **net.slp.isDA** プロパティに **True** を設定します。  

```
net.slp.isDA=True
```
5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、**slpd** を再起動します。  

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## DA を配置する場所

この節は、DA を配置する場所について状況ごとにヒントを示します。

- マルチキャストルーティングが使用できず、DA がサブネット間のサービス検出をブリッジする必要がある場合  
 この場合は、インタフェースとサービスを共有するすべてのサブネットを持つホスト上に DA を配置してください。IP パケットがインタフェースの間を経路指定されない場合を除き、`net.slp.interfaces` 構成プロパティを設定する必要はありません。`net.slp.interfaces` プロパティの設定については、302 ページの「マルチホームの構成」を参照してください。
- DA が拡張に備えて配置されており、考慮すべき主要な事柄がエージェントのアクセスの最適化である場合  
 UA は通常、DA に対してサービスを大量に要求します。SA がサービスを DA に登録すると、SA は通知を定期的に適切な頻度で更新できます。その結果、UA から DA へのアクセスの方が SA のアクセスよりはるかに頻繁になります。通常、サービス通知の数も要求の数より小さくなります。このため、UA のアクセスに対して DA の配置が最適化されている場合、多くの DA を配置することは効率化をうながします。
- UA のアクセスを最適化するために、ネットワーク上でトポロジ的に UA の近くになるように DA を配置する場合  
 UA クライアントと SA クライアントの両方が共有しているスコープを使用して、DA を構成してください。

## 複数の DA を配置して負荷を均等にする

負荷を均等にする手段として、同じスコープの集合体について複数の DA を配置できます。次の状況のどれかに当てはまれば、DA を配置できます。

- DA に対する UA 要求がタイムアウトしているか、あるいは `DA_BUSY_NOW` エラーが返っている
- DA ログが、多くの SLP 要求が欠落していることを示す
- スコープ内でサービスを共有しているユーザーのネットワークが、複数の建物や物理的なサイトに渡っている

SLP トラフィックの `snoop` トレースを行うことによって、どれくらいの UA 要求で `DA_BUSY_NOW` エラーが返されるかを判断することができます。返される UA 要求の数が多い場合は、DA から物理的およびトポロジ的に離れている建物内の UA は、応答が遅かったり過度にタイムアウトしたりすることがあります。このような場合、建物内の UA クライアントの応答を改善するために、建物ごとに DA を配置できます。

建物に接続しているリンクは、建物内のローカルエリアネットワークよりも遅いことがあります。ネットワークが複数の建物または物理的なサイトに渡っている場合は、`/etc/inet/slp.conf` ファイル内の `net.slp.DAaddresses` プロパティを特定のホスト名またはアドレスのリストに設定して、指定した DA だけに UA がアクセスするようにします。

特定の DA がサービス登録に対して大量のホストメモリーを消費している場合は、DA がサポートするスコープ数を減らすことによって、SA 登録の数を削減します。登録数の多いスコープを、たとえば2つのスコープに分けることができます。次に、片方の DA を別のホストに配置することによって、もう片方のスコープだけをサポートするようにできます。

---

## マルチホーム

マルチホームサーバーは、複数の IP サブネット上でホストとして機能します。そのようなサーバーに複数のネットワークインタフェースカードが装着されると、ルーターとして機能できます。マルチキャストパケットを含む IP パケットは、このインタフェース間を経路指定されます。場合によっては、インタフェース間を経路指定ができないことがあります。この節では、そのような場合に SLP を構成する方法について説明します。

### マルチホームの構成

構成を行わない場合、デフォルトのネットワークインタフェース上で、slpd はマルチキャストと UDP/TCP ユニキャストに対して待機しています。ユニキャストルーティングとマルチキャストルーティングがマルチホームマシンのインタフェース間で使用できる場合は、追加の構成を行う必要はありません。追加の構成が必要ないのは、別のインタフェースに到達するマルチキャストパケットがデフォルトで正確に経路指定されているからです。その結果、DA または他のサービス通知のマルチキャスト要求は、slpd に届きます。経路指定がなんらかの理由で調整されていない場合は、構成が必要です。

### 経路指定されていない複数のネットワークインタフェースに対して構成を行う場合

マルチホームマシンの構成が必要と考えられるのは、主に次の場合です。

- ユニキャストルーティングはインタフェース間で使用できるが、マルチキャストルーティングは使用できない
- ユニキャストルーティングとマルチキャストルーティングの両方がインタフェース間で使用できない

マルチキャストルーティングがインタフェース間で使用できない場合は、通常、マルチキャストがネットワークに配置されていないことが原因です。この場合は通常、それぞれのサブネット上の DA ベースでないサービス検出および DA 検出にブロードキャストが使用されます。ブロードキャストは、net.slp.isBroadcastOnly プロパティを True に設定することによって構成します。

## 経路指定されていない複数のネットワークインタフェースの構成 (作業マップ)

表 20-5 経路指定されていない複数のネットワークインタフェースの構成

タスク	説明	参照先
net.slp.interfaces プロパティを構成する	このプロパティを設定することで、slpd は、指定されたインタフェース上でユニキャストとマルチキャスト/ブロードキャストの SLP 要求を待機できる	303 ページの「net.slp.interfaces プロパティの構成」
サブネット上の UA が到達可能なアドレスを持つサービス URL を取得できるように、プロキシサービス通知を配置する	マルチホームホストではなく単一のサブネットに接続された slpd を実行しているマシンにプロキシ通知を限定する	305 ページの「マルチホームホスト上のプロキシ通知」
UA と SA 間で確実に到達できるように DA を配置してスコープを構成する	マルチホーム上の net.slp.interfaces プロパティを単一インタフェースのホスト名またはアドレスで構成する。  マルチホームホスト上で DA を実行し、各サブネット上の SA と UA は別のホストを使用するように構成する	306 ページの「DA の配置とスコープ名の割り当て」

## net.slp.interfaces プロパティの構成

net.slp.interfaces プロパティが設定されている場合、slpd は、ユニキャストとマルチキャスト/ブロードキャストの SLP 要求を、デフォルトのインタフェース上ではなく、プロパティにリストされたインタフェース上で待機します。

通常、net.slp.interfaces プロパティを設定すると同時に、net.slp.isBroadcastOnly プロパティも設定することでブロードキャストを有効にします。これは、ネットワークにマルチキャストが配置されていないために行います。ただし、マルチキャストは配置されているが、この特定のマルチホームホスト上で経路指定されていない場合、マルチキャスト要求は、複数のインタフェースから slpd に到達できます。このような状況は、パケットの経路指定が、別のマルチホームホストまたはインタフェースからサービスを受けるサブネットに接続されているルーターによって制御されている場合に起こります。

この場合、SA サーバーまたは要求を送っている UA は、マルチホームの slpd から 2 つの応答を受け取ります。これらの応答はクライアントライブラリによってフィルタにかけられて除かれるので、クライアントには見えません。ただし、この応答は、snoop トレースで見ることができます。

---

注 - ユニキャストルーティングがオフになっている場合、マルチホームホスト上の SA クライアントによるサービス通知がすべてのサブネットに到達できないことがあります。サービスが到達できない場合、SA クライアントは次のことを実行できます。

- 個々のサブネットにつき1つのサービス URL を通知する
  - 特定のサブネットからの要求が到達可能な URL で確実に応答されるようにする
- 

SA クライアントライブラリには、到達可能な URL が確実に通知されるようにするためのしくみはありません。したがって、到達可能な URL が確実に通知されるようにするには、経路指定のないマルチホームホストを処理できるかどうかにかかわらず、サービスプログラムに任せる必要があります。

ユニキャストルーティングが無効なマルチホームホストにサービスを配置する前に、`snoop` を使ってサービスが複数のサブネットから出された要求を正確に処理しているかどうかを判断してください。さらに、マルチホームホストに DA を配置することを計画している場合は、306 ページの「DA の配置とスコープ名の割り当て」を参照してください。

## ▼ net.slp.interfaces プロパティの構成方法

次の手順に従って、`slp.conf` ファイルの `net.slp.interfaces` プロパティを変更します。

1. スーパーユーザーになります。
2. ホスト上の `slpd` とすべての SLP 動作を停止します。
3. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。
4. `slpd.conf` ファイル内の `net.slp.interfaces` プロパティを変更します。

```
net.slp.interfaces=value
```

*value*

IPv4 アドレスまたはネットワークインタフェースカードのホスト名のリストで、そこに存在する DA や SA はポート 427 上でマルチキャスト、ユニキャスト UDP、および TCP の各メッセージを待機する必要がある

たとえば、3 枚のネットワークカードを持ち、マルチキャストルーティングがオフになっているサーバーが、3 つのサブネットに接続されているとします。その 3 つのネットワークインタフェースの IP アドレスは 192.147.142.42、192.147.143.42、および 192.147.144.42 です。サブネットマスクは



255.255.255.0 です。次のプロパティの設定を行うと、slpd は、3 つすべてのインタフェース上でユニキャストとマルチキャスト/ブロードキャストのメッセージを待機します。

```
net.slp.interfaces=192.147.142.42,192.147.143.42,192.147.144.42
```

---

注 - net.slp.interfaces プロパティには、IP アドレスまたは解決可能なホスト名を設定できます。

---

5. 変更を保存し、ファイルを閉じます。
6. 変更を反映するには、slpd を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## マルチホームホスト上のプロキシ通知

複数のインタフェースを持つホストが slpd およびプロキシ登録を使ってサービスを通知する場合は、slpd によって通知されるサービス URL に到達可能なホスト名またはアドレスが含まれている必要があります。インタフェース間でユニキャストルーティングが有効な場合は、すべてのサブネット上のホストは別のサブネット上のホストに到達できます。任意のサブネット上のサービスに対してプロキシ登録も行うことができます。ただし、ユニキャストルーティングが無効な場合は、1 つのサブネット上のサービスクライアントはマルチホームホストを通じて別のサブネット上のサービスに到達することはできません。ただし、これらのクライアントが別のルーターを通じてサービスに到達できる可能性はあります。

たとえば、デフォルトのホスト名が bigguy のホストが、経路指定されていない異なる 3 つのサブネット上に 3 枚のインタフェースカードを持っているとします。これらのサブネット上のホスト名は、IP アドレス 192.147.142.42 を持つ bigguy、IP アドレス 192.147.143.42 を持つ bigguy1、IP アドレス 192.147.144.42 を持つ bigguy2 です。ここで、レガシープリンタ oldprinter がサブネット 143 に接続され、すべてのインタフェース上で待機するために、URL service:printing:lpr://oldprinter/queue1 が net.slp.interfaces で構成されているとします。oldprinter の URL はすべてのインタフェース上でプロキシ通知されます。サブネット 142 と 144 上のマシンは、サービス要求に対する応答でこの URL を受信しますが、oldprinter サービスにアクセスすることはできません。

この問題の解決方法は、マルチホームホスト上ではなく、サブネット 143 だけに接続されたマシン上で動作している slpd を使ってプロキシ通知を行うことです。サブネット 143 上のホストだけがサービス要求に対する応答でこの通知を取得できます。

## DA の配置とスコープ名の割り当て

マルチホームホストを持つネットワーク上で DA の配置とスコープ名の割り当てを行う場合は、クライアントがアクセス可能なサービスを確実に取得できるように注意してください。経路指定が無効で `net.slp.interfaces` プロパティが構成されている場合は特に注意してください。また、マルチホームマシン上のインタフェース間でユニキャストルーティングが有効な場合は、特別な DA やスコープを構成する必要はありません。これは、DA にキャッシュされている通知が任意のサブネットワークからアクセス可能なサービスを識別するためです。ただし、ユニキャストルーティングが無効な場合は、DA をうまく配置しないと問題になることがあります。

前述の例で何が問題になりうるかを見るために、`bigguy` が DA を実行し、すべてのサブネットワーク上のクライアントが同じスコープを持つ場合に何が起こるかを考えてみます。サブネットワーク 143 上の SA はサービス通知を DA に登録します。サブネットワーク 144 上の UA は、サブネットワーク 143 上のホストに到達できなくても、それらのサービス通知を入手できます。

この問題の 1 つの解決方法は、マルチホームホスト上ではなく、各サブネットワーク上で DA を実行することです。この場合は、マルチホームホスト上の `net.slp.interfaces` プロパティを、単一のインタフェースホスト名またはアドレスを使って構成するか、構成しないでそのままにし、強制的にデフォルトのインタフェースを使用するようにします。この解決方法の欠点は、通常大規模なマシンであり、DA として高機能であるマルチホームホストを DA に設定できないことです。

もう 1 つの解決方法は、マルチホームホスト上で DA を実行するが、各サブネットワーク上の SA および UA が異なるスコープを持つようにスコープを構成することです。たとえば、前述の場合、142 サブネットワーク上の UA と SA がスコープ `scope142` を持つようにスコープを構成することができます。143 サブネットワーク上の UA と SA は、`scope143` という別のスコープを持ち、144 サブネットワーク上の UA と SA は `scope144` という別のスコープを持つように構成することができます。3 つのインタフェースを持つ `bigguy` 上の `net.slp.interfaces` プロパティを構成して、DA を 3 つのサブネットワーク上の 3 つのスコープに作用させることができます。

## 経路指定されていない複数のネットワークインタフェースを構成する場合の検討事項

マルチホームホスト上の DA がサブネットワーク間のサービス通知をブリッジできるように `net.slp.interfaces` プロパティを構成することができます。このような構成は、ネットワークでマルチキャストルーティングがオフで、マルチホームホスト上のインタフェース間でユニキャストルーティングが有効な場合に便利です。ユニキャストはインタフェース間を経路指定しているため、サービスが置かれているサブネットワークと異なるサブネットワーク上のホストは、サービス URL を受信すればそのサービスに接続することができます。DA がいない場合は、特定のサブネットワーク上の SA サーバーが同じサブネットワークに出されたブロードキャストだけを受信するので、そのサブネットワーク以外にサービスを置くことはできません。

`net.slp.interfaces` プロパティの構成が必要な場合は、マルチキャストがネットワークに配置されておらず、代わりにブロードキャストが使用されている場合です。その他の場合は、不必要な応答の重複や到達できないサービスを避けるために、入念に検討および計画を行ってください。



## 第 21 章

---

# レガシーサービスの組み込み

---

レガシーサービスとは、SLP の開発および実装が旧式になっているネットワークサービスのことです。たとえば、ラインプリンタデーモン (lpsched)、NFS ファイルサービス、NIS または NIS+ ネームサービスなどの Solaris サービスは、SLP で使用する内部 SA を持っていません。この章では、レガシーサービスを通知する場合とその方法について説明します。

- 309 ページの「レガシーサービスを通知する場合」
- 309 ページの「レガシーサービスの通知」
- 313 ページの「レガシーサービスを通知する場合の検討事項」

---

## レガシーサービスを通知する場合

レガシーサービス通知では、SLP UA を使用可能にすることで、ネットワーク上の次のようなデバイスやサービスを検出できます。

- SLP SA を含まないハードウェアデバイスやソフトウェアサービス。たとえば、SLP UA を持つアプリケーションが、SLP SA を含まないプリンタやデータベースを検出する必要がある場合、レガシー通知が必要になります。

---

## レガシーサービスの通知

レガシーサービスは、次の方法で通知できます。

- SLP SA を組み込むようにサービスを変更する
- SLP が有効でないサービスの代わりにサービスを通知する小さなプログラムを書く
- プロキシ通知を使用して、slpd にサービスを通知させる

## サービスの変更

ソフトウェアサーバーのソースコードを使用できる場合は、SLP SA を組み込むことができます。SLP用のC言語のAPIとJavaのAPIは比較的簡単に使用できます。C言語のAPIのマニュアルページとJavaのAPIのマニュアルを参照してください。サービスがハードウェアデバイスの場合は、製造元がSLPを組み込むPROMを更新していることがあります。詳細は、デバイスの製造元に問い合わせてください。

## SLP が使用できないサービスの通知

ソースコードや更新されたSLPを含むPROMが使用できない場合は、SLPクライアントライブラリを使ってサービスを通知する小さなアプリケーションを書くことができます。このアプリケーションは小さなデーモンとして機能し、サービスの起動・停止に使用する場合と同じシェルスクリプトで起動・停止します。

## SLP プロキシ登録

Solaris `slpd` は、プロキシ登録ファイルを使用したレガシーサービスの通知をサポートしています。プロキシ通知ファイルは、移植性のあるフォーマットで書かれたサービス通知のリストです。

### ▼ SLP プロキシ登録を有効にする方法

1. ホストのファイルシステムまたは **HTTP** でアクセス可能なネットワーク上の任意のディレクトリに、プロキシ登録ファイルを作成します。
2. サービスについてサービスタイプのテンプレートが存在するかどうかを確認します。テンプレートは、サービスタイプのサービス URL と属性を記述したものです。テンプレートを使用して、特定のサービスタイプについて通知の構成要素を定義します。
  - サービスタイプテンプレートが存在する場合は、そのテンプレートを使ってプロキシ登録を構成してください。サービスタイプテンプレートについては、RFC 2609 を参照してください。
  - サービスについてサービスタイプテンプレートを使用できない場合は、サービスを正確に記述する属性の集合体を選択してください。通知に対して、デフォルト以外の命名権限を使用してください。デフォルトの命名権限は標準化されたサービスタイプについてだけ許可されています。命名権限については、RFC 2609 を参照してください。

たとえば、*BizApp* という会社にソフトウェアバグの追跡に使用されるローカルデータベースがあるとします。データベースを通知するために、この会社は、サービスタイプ `service:bugdb.bizapp` を持つ URL を使用します。この場合、命名権限は `bizapp` になります。

3. 前の手順で作成した登録ファイルの場所を使用して、`/etc/inet/slp.conf` ファイルの `net.slp.serializedRegURL` プロパティを構成するには、以下の手順に従います。

4. スーパーユーザーになります。

5. ホスト上の `slpd` とすべての `SLP` 動作を停止します。

```
# /etc/init.d/slpd stop
```

6. 構成の設定を変更する前に、デフォルトの `/etc/inet/slp.conf` ファイルのバックアップをとります。

7. `/etc/inet/slp.conf` ファイルの `net.slp.serializedRegURL` プロパティにプロキシ登録の場所を指定します。

```
net.slp.net.slp.serializedRegURL=proxy registration file URL
```

たとえば、直列化登録ファイルが `/net/inet/slp.reg` である場合、プロパティを次に示すように構成します。

```
net.slp.serializedRegURL=file:/etc/inet/slp.reg
```

8. 変更を保存し、ファイルを閉じます。

9. 変更を反映するには、`slpd` を再起動します。

```
# /etc/init.d/slpd start
```

## SLP プロキシ登録による通知

サービス通知は、サービス URL を特定する行、オプションのスコープ行、一連の属性の定義から構成されます。SLP デーモンはファイルからプロキシ通知を読み、その通知を登録し、SA クライアントと同じようにそれらを保持します。次のリストは、プロキシ登録ファイルの例を示します。

この例では、LPR プロトコルをサポートするレガシープリンタと ftp サーバーが通知されています。行番号は説明のために付け加えたもので、実際のファイルには記述されていません。

```
1#Advertise legacy printer.
2
3service:lpr://bizserver/mainspool,en,65535
4scope=eng,corp
5make-model=Laserwriter II
6location-description=B16-2345
7color-supported=monochromatic
8fonts-supported=Courier,Times,Helvetica 9 10
9
10#Advertise FTP server
11
12ftp://archive/usr/src/public,en,65535,src-server
```

<sup>13</sup>content=Source code for projects

<sup>14</sup>

---

注 – プロキシ登録ファイルは、ASCII でない文字のエスケープに、構成ファイルと同じ取り決めを使用します。プロキシ登録ファイルのフォーマットについては、RFC 2614 を参照してください。

---

表 21-1 SLP プロキシ登録ファイルの説明

行番号	説明
1 と 10	シャープ記号 (#) で始まるコメント行で、ファイルの動作には影響しない。コメント行の最後まですべての文字が無視される
2、9、14	通知の区切りを示す空行
3、12	3つの必須フィールドと1つのオプションフィールドがコンマで区切られたサービス URL <ul style="list-style-type: none"><li>■ 一般的な URL または <code>service: URL</code> が通知される。<code>service: URL</code> の指定方法の仕様については、RFC 2609 を参照</li><li>■ 通知の言語を指定する。前述の例では、フィールドは英語 <code>en</code> を指定している。この言語は RFC 1766 の言語タグである</li><li>■ 登録の有効期限を秒単位で規定する。有効期限は符号なしの 16 ビット整数に限定される。有効期限が最大値 65535 より小さい場合、<code>slpd</code> は通知をタイムアウトする。有効期限が 65535 の場合、<code>slpd</code> は定期的に通知を更新し、<code>slpd</code> が存在するかぎり有効期限は永続するとされる</li><li>■ サービスタイプフィールド (省略可) – サービスタイプの定義に使用する。サービス URL が定義されている場合は、URL が通知されるサービスタイプを変更できる。前述のプロキシ登録ファイルの例では、12 行目に一般的な FTP URL が含まれている。オプションのタイプフィールドを使用して、この URL をサービスタイプ名 <code>src-server</code> で通知できる。デフォルトでは <code>service</code> 接頭辞はタイプ名には付かない</li></ul>
4	スコープの指定 <p>オプション行はトークン <code>scope</code> と等号、およびコンマで区切られたスコープ名のリストで構成される。このスコープ名は、<code>net.slp.useScopes</code> 構成プロパティで定義されている。ホストに構成されたスコープだけが、このスコープリストに表示される。スコープ行がない場合は、<code>slpd</code> が構成されているすべてのスコープに登録が行われている。スコープ行は URL 行のすぐ後になければならない。その他の場所にある場合、スコープ名は属性として認識される</p>



表 21-1 SLP プロキシ登録ファイルの説明 (続き)

行番号	説明
5-8	<p>属性の定義</p> <p>オプションのスコープ行の後は、サービス通知の大部分は属性と値リストのペアの行で構成される。各ペアは属性タグ、等号、コンマで区切られた属性値のリスト (属性が単一値の場合は単一値) で構成される。前述のプロキシ登録ファイルの例では、8 行目が複数の値を持つ属性リストを示している。これ以外の値リストはすべて単一値を持っている。属性名および値のフォーマットは、ネットワークを通過する SLP メッセージと同じである</p>

## レガシーサービスを通知する場合の検討事項

通常、SLP を追加する場合、他のサービスの代理として SLP API で通知する SLP 対応のサービスを書くよりも、ソースコードを変更する方が望ましい方法です。ソースコードの変更は、プロキシ登録を使用するよりも望ましい方法です。ソースコードを変更する場合、サービス固有の機能を追加したり、サービスの使用可否を綿密に追跡したりできます。ソースコードが使用できない場合は、プロキシ登録を使用するより他のサービスの代理として通知する SLP 対応のヘルパーサービスを書く方が望ましい方法です。このヘルパーサービスを、起動と停止の制御に使用されるサービスの開始または停止手順に組み込むことをお勧めします。プロキシ通知は通常、ソースコードが使用できず、スタンドアロンの SA を書くことが実際的ではない場合の 3 番目の選択肢です。

プロキシ通知は、プロキシ登録ファイルを読み取る `slpd` が動作している間だけ保持されます。プロキシ通知とサービスの間には直接的な関係はありません。通知がタイムアウトしたり `slpd` が停止したりすると、プロキシ通知は使用できなくなります。

サービスが停止した場合は、`slpd` を停止する必要があります。直列化登録ファイルを編集してプロキシ通知をコメントにするか削除し、`slpd` を再起動してください。サービスを再起動または再インストールしたときは同じ手順に従ってください。プロキシ通知とサービスの間に関係のないことがプロキシ通知の主な欠点です。



## 第 22 章

# SLP (リファレンス)

この章では、SLP のステータスコードとメッセージタイプについて説明します。SLP のメッセージタイプは、省略形と機能コードを示します。SLP のステータスコードは、説明と機能コードを示します。ステータスコードは、該当する要求を受信しているか (コード 0)、受信側がビジーであるかを示します。

注 - SLP デモン (slpd) は、ユニキャストメッセージに対してだけステータスコードを返します。

## SLP のステータスコード

表 22-1 SLP のステータスコード

ステータスのタイプ	ステータスコード	説明
No Error	0	要求はエラーなしで処理された
LANGUAGE_NOT_SUPPORTED	1	AttrRqst または SrvRqst について、 スコープ内にサービスタイプのデータがあるが、 指定された言語ではない
PARSE_ERROR	2	メッセージが SLP 構文に従っていない
INVALID_REGISTRATION	3	SrvReg に問題がある。たとえば、有効期限がゼロである、 言語タグが欠けているなど

表 22-1 SLP のステータスコード (続き)

ステータスのタイプ	ステータスコード	説明
SCOPE_NOT_SUPPORTED	4	SLP メッセージが、要求に応える SA または DA がサポートするスコープリスト内のスコープを含んでいなかった
AUTHENTICATION_UNKNOWN	5	DA または SA がサポートしていない SLP SPI に対する要求を受信した
AUTHENTICATION_ABSENT	6	UA または DA が SrvReg において URL および属性認証を要求したが受信しなかった
AUTHENTICATION_FAILED	7	UA または DA が認証ブロックにおいて認証エラーを検出した
VER_NOT_SUPPORTED	9	メッセージでサポートしていないバージョン番号
INTERNAL_ERROR	10	DA または SA で未知のエラーが発生した。たとえば、オペレーティングシステムがファイルスペースを使い果たした
DA_BUSY_NOW	11	UA または SA は、急増するバックオフを使用して再試行する必要がある。DA が他のメッセージの処理でビジー状態である
OPTION_NOT_UNDERSTOOD	12	DA または SA が必須の範囲から未知のオプションを受信した
INVALID_UPDATE	13	DA が登録されていないサービスに対して、FRESH 設定なしで、あるいは矛盾するサービスタイプで、SrvReg を受信した
MSG_NOT_SUPPORTED	14	SA が AttrRqst または SrvTypeRqst を受信したが、サポートしていない
REFRESH_REJECTED	15	SA が DA に対して、DA の最短更新間隔よりも頻繁に SrvReg または SrvDereg の一部を送った

## SLP のメッセージタイプ

表 22-2 SLP のメッセージタイプ

メッセージタイプ	省略形	機能コード	説明
サービス要求	SrvRqst	1	サービスを検出するために UA が発行する。あるいは、能動的 DA 検出において UA あるいは SA サーバーが発行する
サービス応答	SrvRply	2	DA あるいは SA がサービス要求に対して応答する
サービス登録	SrvReg	3	SA が新規の通知を登録したり、既存の通知を新規の属性および変更された属性で更新したり、URL の有効期限を更新できるようにしたりする
サービス登録解除	SrvDereg	4	表しているサービスが無効になった場合にその通知の登録を解除するために SA が使用する
確認応答	SrvAck	5	SA のサービス要求またはサービス登録解除メッセージに対する DA の応答
属性要求	AttrRqst	6	URL またはサービスタイプが作成し、属性のリストを要求する
属性応答	AttrRply	7	属性のリストを返す場合に使用される
DA 通知	DAAdvert	8	サービス要求をマルチキャストするための DA の応答
サービスタイプ要求	SrvTypeRqst	9	特定の命名権限を持ち、特定のスコップセットにある登録されたサービスタイプについて問い合わせるために使用される
サービスタイプ応答	SrvTypeRply	10	サービスタイプ要求に対する応答として返されるメッセージ
SA 通知	SAAadvert	11	DA が配置されていないネットワークで、UA は SAAadvert を使用して SA およびそのスコップを検出する



## 第 23 章

---

# メールサービス (トピック)

---

第 24 章	メールサービスの概要
第 25 章	メールサービスの設定と障害追跡 (トラブルシューティング)
第 26 章	メールサービスの背景情報について
第 27 章	メールサービスの新機能情報について





## 第 24 章

---

# メールサービス (概要)

---

電子メールサービスの設定と維持管理には、ネットワークの日常の運用にとって不可欠な、複雑な作業が伴います。ネットワーク管理者は、既存のメールサービスを拡張しなければならない場合があります。または、新しいネットワークまたはサブネット上でメールサービスを設定しなければならないこともあります。メールサービスに関する各章では、ネットワークでメールサービスを計画したり設定したりするために必要な情報を提供します。この章では、sendmail の新機能および参考資料を紹介합니다。この章ではまた、メールサービスを確立するために必要なソフトウェアおよびハードウェアコンポーネントの概要を説明します。

- 321 ページの「sendmail バージョン 8.12 の新機能」
- 322 ページの「メールサービスのコンポーネントの概要」

第 25 章では、メールサービスの設定および管理方法の手順を説明します。詳細は、326 ページの「メールサービス (作業マップ)」を参照してください。

第 26 章では、メールサービスのコンポーネントについて詳しく説明します。また、この章では、メールサービスのプログラムとファイル、メールルーティング処理、ネームサービスを使った sendmail の対話型操作についても説明します。

---

## sendmail バージョン 8.12 の新機能

今回の Solaris 9 リリースには sendmail のバージョン 8.12 が含まれています。第 27 章では、すべての新機能について説明します。以下に、sendmail の重要な変更点の一部を紹介します。

- 410 ページの「新しい構成ファイル submit.cf」
- 412 ページの「コマンド行の新しいオプションまたは推奨されないオプション」
- 413 ページの「構成ファイルの新しい構成オプションと改訂された構成オプション、および関連トピック」
- 430 ページの「sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ」

- 434 ページの「配信エージェントの新しいフラグ」
- 434 ページの「配信エージェントの新しい等号 (=)」
- 439 ページの「ファイルへの変更」

第 27 章 では、上記以外の次の変更点についても説明します。

- 439 ページの「mail.local の変更点」
- 440 ページの「mailstats の変更点」
- 441 ページの「makemap の変更点」
- 441 ページの「新しいコマンド editmap」
- 442 ページの「他の変更点および機能」

## その他の sendmail の情報源

次に、上記以外の sendmail 関連の参考資料を示します。

- 『*sendmail, Second Edition*』 Costales, Bryan 著、O'Reilly & Associates, Inc., 1997
- sendmail 関連のホームページ - <http://www.sendmail.org>
- sendmail 関連の FAQ - <http://www.sendmail.org/faq>
- 新しい sendmail 構成ファイルの README - <http://www.sendmail.org/m4/readme.html>
- sendmail の最新 Sun バージョン 8.\* への移行ガイド - <http://www.sendmail.org/vendor/sun/>

---

## メールサービスのコンポーネントの概要

メールサービスを確立するためには、多くのソフトウェアコンポーネントおよびハードウェアコンポーネントが必要になります。以下では、これらのコンポーネントについて簡単に紹介します。コンポーネントの説明で使用する用語についても紹介します。

最初の節 322 ページの「ソフトウェアコンポーネントの概要」では、メール配信システムのソフトウェア部分を説明するのに使用する用語を定義します。その次の節 323 ページの「ハードウェアコンポーネントの概要」では、メール構成におけるハードウェアシステムの機能について取り上げます。

## ソフトウェアコンポーネントの概要

次の表にメールシステムのソフトウェアコンポーネントを示します。ソフトウェアコンポーネントすべてに関する完全な説明については、373 ページの「ソフトウェアのコンポーネント」を参照してください。

コンポーネント	説明
.forward ファイル	ユーザーのホームディレクトリ内で設定して、メールを自動的にリダイレクトしたり、プログラムに送ったりすることができるファイル
メールボックス	メールサーバー上にあり、電子メールメッセージの最終受信先であるファイル
メールアドレス	メールメッセージが配信される受信者とシステムの名称を含むアドレス
メール別名	メールアドレス内で使用されている代替名
メールキュー	メールサーバーによる処理を必要とするメールメッセージの集まり
ポストマスター	メールサービスについての問題を報告し質問を出すために使用される特別なメール別名
sendmail 構成ファイル	メールのルーティングに必要なすべての情報の入ったファイル

## ハードウェアコンポーネントの概要

メール構成では次の3つの要素が必要ですが、これらは同じシステムで組み合わせることも、別のシステムで提供することもできます。

- メールホスト – 解釈処理が困難なメールアドレスを扱うように構成されたシステム
- 少なくとも1台のメールサーバー – 1つまたは複数のメールボックスを保持するように構成されたシステム
- メールクライアント – メールサーバーからメールにアクセスするシステム

ユーザーがドメイン外のネットワークと通信をするためには、4番目の要素であるメールゲートウェイを追加する必要があります。

図 24-1 には、一般的な電子メール構成を示しますが、ここでは基本的な3つのメール要素とメールゲートウェイが使用されています。

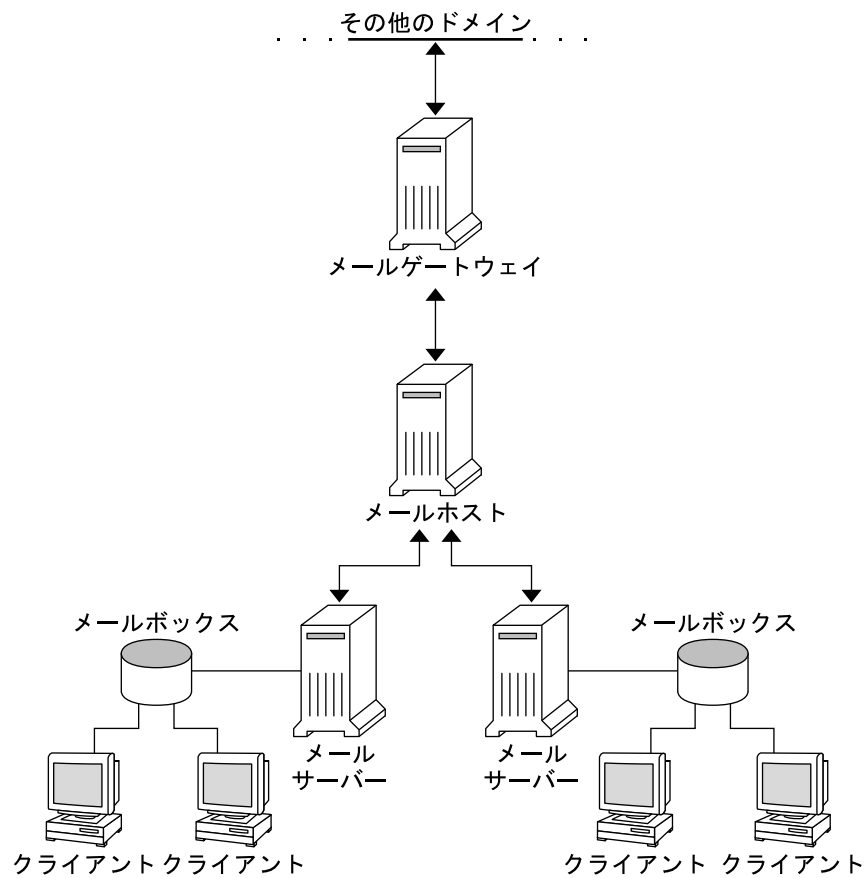


図 24-1 一般的な電子メール構成

各要素については、381 ページの「ハードウェアコンポーネント」を参照してください。

## 第 25 章

# メールサービス (手順)

---

この章ではメールサービスを設定し、管理する方法について説明します。メールサービスの管理に詳しくない場合は、メールサービスのコンポーネントを紹介している第 24 章を参照してください。この章では、一般的なメールサービス構成についても説明しています (図 24-1 を参照)。この章では、次の関連作業について説明します。

- 326 ページの「メールサービス (作業マップ)」
- 330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」
- 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」
- 355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」
- 358 ページの「.forward ファイルの管理 (作業マップ)」
- 361 ページの「メールサービスの障害対処とヒント (作業マップ)」

メールサービスのコンポーネントについての詳細は、第 26 章を参照してください。また、この章では、メールサービスのプログラムとファイル、メールルーティング処理、ネームサービスを使った `sendmail` の対話型操作についても説明します。

`sendmail` バージョン 8.12 の新機能については、第 27 章を参照してください。`mail.local`、`mailstats`、および `makemap` の変更点についての説明もあります。また、第 27 章では、新しい保守コマンド `editmap` についても説明します。

---

# メールサービス (作業マップ)

次の表から、具体的な一連の手順を扱っている他の作業マップがわかります。

作業	説明	参照先
メールサービスを設定する	メールサービスの各コンポーネントを設定する手順。メールサーバー、メールクライアント、メールホスト、メールゲートウェイ、および仮想ホストの設定方法について説明する。 <code>sendmail</code> でDNSを利用する方法についても説明する	330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」
<code>sendmail</code> 構成ファイルを構築する	<code>sendmail.cf</code> ファイルを変更する手順。例としてドメインマスカレードを有効にする方法を取り上げる	339 ページの「 <code>sendmail.cf</code> 構成ファイルの構築 (手順)」
代替構成を使ってメール配信を管理する	マスターデーモンが無効な場合に発生する可能性があるメール配信上の問題を防ぐための手順	341 ページの「代替構成を使用したメール配信の管理 (手順)」
メール別名ファイルを管理する	ネットワークで別名を提供するための手順。NIS+ テーブルのエントリの管理方法を説明する。また、NIS マップ、ローカルメール別名、キー付きマップファイル、およびポストマスター別名の設定方法も説明する	343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」
メールキューを管理する	スムーズなキュー処理を提供するための手順。メールキューを表示したり移動したりする方法、強制的なメールキュー処理方法、およびメールキューのサブセットの実行方法について説明する。古いメールキューの実行方法についても説明する	355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」
<code>.forward</code> ファイルを管理する	<code>.forward</code> を無効にしたり、 <code>.forward</code> ファイルの検索パスを変更したりする手順。 <code>/etc/shells</code> を作成し生成することにより、 <code>.forward</code> ファイルの使用をユーザーに許可する方法も説明する	358 ページの「 <code>.forward</code> ファイルの管理 (作業マップ)」

作業	説明	参照先
メールサービスの障害追跡手順とヒント	メールサービスで発生した問題を解決するための手順とヒント。メール構成のテスト、メール別名の確認、sendmail ルールセットのテスト、他のシステムへの接続の確認、メッセージの記録などの方法について学ぶ。他のメール診断情報の情報源も紹介する	361 ページの「メールサービスの障害対処とヒント (作業マップ)」
エラーメッセージを解釈処理する	メール関連のエラーメッセージを解釈処理するための情報	366 ページの「エラーメッセージの解釈」

## メールシステムの計画

以下に、メールシステムを計画するときに考慮すべき点を挙げます。

- 必要に応じてメール構成のタイプを決定します。この節では、メール構成の基本の 2 タイプについて説明し、各構成を設定するために必要なことについて簡単に説明します。新しいメールシステムを設定する必要がある場合、あるいは既存のメールシステムを拡張する場合は、この節の内容が役立つでしょう。328 ページの「ローカルメール専用」では、1 番目の構成タイプについて、329 ページの「ローカルメールとリモート接続」では 2 番目の構成タイプについて説明します。
- 必要に応じてメールサーバー、メールホスト、およびメールゲートウェイとして動作するシステムを選択します。
- サービスを提供するすべてのメールクライアントのリストを作成し、メールボックスの場所も含めます。このリストは、ユーザーのメール別名を作成するときに役立ちます。
- 別名の更新方法とメールメッセージの転送方法を決めます。ユーザーがメールの転送要求を送る場所として、aliases メールボックスを設定できます。ユーザーはこのメールボックスを使って、デフォルトのメール別名の変更要求を送ることもできます。システムで NIS または NIS+ を使用する場合、メール転送の管理は、ユーザー自身ではなく、管理者が行うこともできます。343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」に、別名に関連する作業の一覧があります。358 ページの「.forward ファイルの管理 (作業マップ)」に、.forward ファイルの管理に関連する作業の一覧があります。

メールシステムの計画を立てたら、サイトにシステムを設定し、330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」で説明する機能を実行します。他の作業については、326 ページの「メールサービス (作業マップ)」を参照してください。

## ローカルメール専用

図 25-1 に示すように、もっとも単純なメール構成は、1 台のメールホストに 2 台以上のワークステーションが接続されている場合です。メールは完全にローカルです。すべてのクライアントがローカルのディスクにメールを格納し、すべてのクライアントがメールサーバーとして機能します。メールアドレスは `/etc/mail/aliases` ファイルを使って構文解析されます。

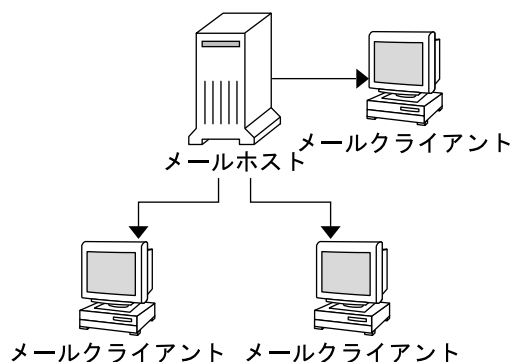


図 25-1 ローカルメール構成

この種類のメール構成を設定するには、以下が必要です。

- 各メールクライアントシステム上に、デフォルトの `/etc/mail/sendmail.cf` ファイル。編集は不要
- メールホストとして指定されたサーバー。メールホストを指定するには、メールホストの `/etc/hosts` ファイルに `mailhost.domain_name` を追加。また、NIS や NIS+ を実行していない場合は、すべてのメールクライアントの `/etc/hosts` ファイルにメールホスト IP アドレス行を追加
- NIS または NIS+ を実行しない場合、ローカルメールボックスのあるすべてのシステム上に、対応する `/etc/mail/aliases` ファイルが必要
- 各メールクライアントシステムの `/var/mail` に、メールボックスを格納できるだけの十分な領域

メールサービスの設定の詳細については、330 ページの「メールサービスの設定 (作業)」を参照してください。メールサービスの設定に関する特定の手順については、330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」を参照してください。



## ローカルメールとリモート接続

小規模のネットワークにおけるもっとも一般的なメール構成を図 25-2 に示します。1 つのシステムが、メールサーバー、メールホスト、およびリモート接続を行うメールゲートウェイを兼ねています。メールは、メールゲートウェイ上の `/etc/mail/aliases` ファイルを使って配布されます。ネームサービスは必要ありません。

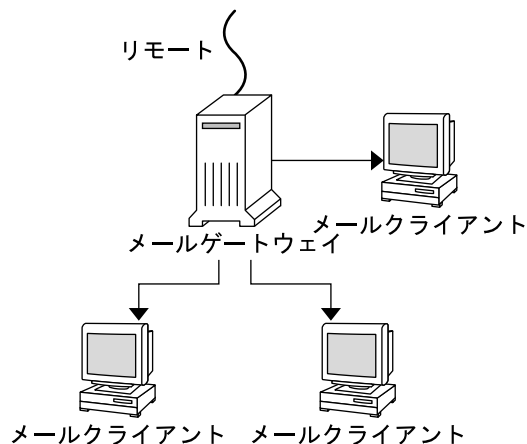


図 25-2 UUCP 接続を使ったローカルメール構成

この構成では、メールクライアントがメールホスト上の `/var/mail` からメールファイルをマウントすると想定できます。この種類のメール構成を設定するには、以下が必要です。

- メールゲートウェイ上に `main.cf` ファイル。MX (メール交換局) レコードを使用する場合、このファイルは編集不要
- 各メールクライアントシステム上に、デフォルトの `/etc/mail/sendmail.cf` ファイル。このファイルは編集不要
- メールホストとして指定されたサーバー。メールホストを指定するには、メールホストの `/etc/hosts` ファイルに `mailhost.domain_name` を追加。また、NIS や NIS+ を実行していない場合は追加情報が必要。すべてのメールクライアントの `/etc/hosts` ファイルにメールホストの IP アドレス行を追加
- NIS または NIS+ を実行しない場合、ローカルメールボックスのあるすべてのシステム上に、対応する `/etc/mail/aliases` ファイルが必要
- メールサーバーの `/var/mail` に、クライアントのメールボックスを格納できるだけの十分な領域

メールサービスの設定の詳細については、330 ページの「メールサービスの設定 (作業)」を参照してください。メールサービスの設定に関する特定の手順については、330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」を参照してください。

---

## メールサービスの設定 (作業マップ)

次の表では、メールサービスの設定の手順を説明します。

作業	説明	参照先
メールサーバーを設定する	サーバーがメールを経路指定できるようにする手順	331 ページの「メールサーバーを設定する方法」
メールクライアントを設定する	ユーザーがメールを受信できるようにする手順	333 ページの「メールクライアントを設定する方法」
メールホストを設定する	電子メールアドレスを解釈処理できるメールホストを確立する手順	335 ページの「メールホストを設定する方法」
メールゲートウェイを設定する	ドメイン外のネットワークとの通信を管理する手順	336 ページの「メールゲートウェイを設定する方法」
sendmail で DNS を使用する	DNS ホストルックアップ機能を有効にする手順	338 ページの「sendmail で DNS を使用する方法」
仮想ホストを設定する	ホストに複数の IP アドレスを割り当てる手順	339 ページの「仮想ホストを設定する方法」

---

---

## メールサービスの設定 (作業)

サイトが企業外の電子メールサービスに接続していないか、あるいは企業が1つのドメイン内にある場合は、メールサービスを比較的容易に設定できます。

ローカルメール用に2つのタイプの構成が必要です。これらの構成については、328 ページの「ローカルメール専用」の図 25-1 を参照してください。ドメイン外のネットワークと通信するためには、さらに2つのタイプの構成が必要です。これらの構成については、323 ページの「ハードウェアコンポーネントの概要」の図 24-1 または 329 ページの「ローカルメールとリモート接続」の図 25-2 を参照してください。これらの構成は、同じシステムで組み合わせるか、または別のシステムで提供できません。たとえば、同じシステムにメールホストとメールサーバーの機能を持たせる場合は、この節の説明に従って、まずそのシステムをメールホストとして設定します。次に、この節の説明に従って、同じシステムをメールサーバーとして設定します。

---

注 - 次のメールサーバーとメールクライアントの設定の手順は、メールボックスが NFS でマウントされているときに適用されます。ただし、メールボックスは通常、ローカルにマウントされた `/var/mail` ディレクトリで維持されるので、次の手順は必要ありません。

---

## ▼ メールサーバーを設定する方法

メールサーバーはローカルユーザーにメールサービスを提供するだけなので、設定には特別な手順は必要ありません。ユーザーはパスワードファイルまたは名前空間にエントリが必要です。さらに、メールが配信されるためには、ユーザーはローカルのホームディレクトリを用意して、`~/.forward` ファイルを確認する必要があります。このため、ホームディレクトリサーバーがしばしばメールサーバーとして設定されます。メールサーバーについては、第 26 章の 381 ページの「ハードウェアコンポーネント」でさらに詳しく説明します。

メールサーバーは、メールクライアント宛てにメールを経路指定します。このタイプのメールサーバーは、クライアントのメールボックス用に十分なスプール空間が必要です。

---

注 - クライアントが自分のメールボックスにアクセスするには、`/var/mail` ディレクトリをリモートマウントに利用できなければなりません。または、POP (Post Office Protocol)、IMAP (Internet Message Access Protocol) などのサービスをサーバーから利用できなければなりません。以下では、`/var/mail` ディレクトリを使ってメールサーバーを設定する方法を示します。このマニュアルでは、POP または IMAP の構成方法については説明しません。

---

次の作業のために、`/var/mail` ディレクトリがエクスポートされていることを `/etc/dfs/dfstab` ファイルで確認します。

1. メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. `sendmail` を停止します。  

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```
3. `/var/mail` ディレクトリをリモートアクセスに使用できるかどうかを確認します。  

```
# share
```

`/var/mail` ディレクトリが表示された場合は、手順 5 に進みます。  
`/var/mail` ディレクトリが表示されない場合、あるいはリストが表示されない場合は、該当する手順に進みます。

- a. (省略可能) リストが表示されない場合は、**NFS** サービスを起動します。  
161 ページの「ファイルシステム自動共有を設定する方法」の手順に従って、  
/var/mail ディレクトリを使用して NFS サービスを起動します。
- b. (省略可能) /var/mail ディレクトリがリストに含まれていない場合は、  
/var/mail ディレクトリを /etc/dfs/dfstab に追加します。  
/etc/dfs/dfstab ファイルに次のコマンド行を追加します。

```
share -F nfs -o rw /var/mail
```

4. ファイルシステムをマウントできるようにします。

```
# shareall
```

5. ネームサービスが起動されていることを確認します。

- a. (省略可能) **NIS** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# ypwhich
```

詳細は、ypwhich(1) のマニュアルページを参照してください。

- b. (省略可能) **NIS+** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# nisls
```

詳細は、nisls(1) のマニュアルページを参照してください。

- c. (省略可能) **DNS** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# nslookup hostname
```

```
hostname                ホスト名を指定
```

詳細は、nslookup(1M) のマニュアルページを参照してください。

- d. (省略可能) **LDAP** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# ldaplist
```

詳細は、ldaplist(1) のマニュアルページを参照してください。

6. **sendmail** を再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

---

注 -mail.local プログラムは、メッセージがはじめて配信されたときに /var/mail ディレクトリでメールボックスを自動的に作成します。メールクライアントの個々のメールボックスを作成する必要はありません。

---

## ▼ メールクライアントを設定する方法

メールクライアントは、メールサーバー上にメールボックスを持っている、メールサービスのユーザーです。メールクライアントにはさらに、`/etc/mail/aliases` ファイルで、メールボックスの位置を示すメール別名が設定されています。第 26 章の 381 ページの「ハードウェアコンポーネント」に、メールクライアントについての簡単な説明があります。

---

注 - POP (Post Office Protocol) または IMAP (Internet Message Access Protocol) のようなサービスを使ってメールクライアントを設定することもできます。ただし、POP または IMAP の構成方法については、このマニュアルでは説明していません。

---

1. メールクライアントシステム上でスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. `sendmail` を停止します。

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

3. メールクライアントのシステムで `/var/mail` マウントポイントがあることを確認します。

マウントポイントは、インストール過程で作成されています。ls を使用すると、ファイルシステムが存在するかどうかを確認できます。次の例はファイルシステムが作成されていない場合に受け取る応答を示しています。

```
# ls -l /var/mail
/var/mail not found
```

4. `/var/mail` ディレクトリにファイルが何もないことを確認します。

メールファイルがこのディレクトリにある場合は、それらのファイルを移動させ、サーバーから `/var/mail` ディレクトリがマウントされる時にその対象とならないようにします。

5. メールサーバーから `/var/mail` ディレクトリをマウントします。

メールディレクトリは自動的にマウントすることも、ブート時にマウントすることもできます。

- a. (省略可能) `/var/mail` を自動的にマウントします。

次のようなエントリを `/etc/auto_direct` ファイルに追加します。

```
/var/mail -rw,hard,actimeo=0 server:/var/mail
```

`server`

割り当てられているサーバー名を指定

- b. (省略可能) ブート時に **/var/mail** をマウントします。

/etc/vfstab ファイルに以下のエントリを追加します。このエントリにより、指定されたメールサーバー上の /var/mail ディレクトリがローカルの /var/mail ディレクトリをマウントできます。

```
server:/var/mail - /var/mail nfs - no rw,hard,actimeo=0
```

システムをリブートするたびに、クライアントのメールボックスが自動的にマウントされます。システムをリブートしない場合は、次のコマンドを入力すれば、クライアントのメールボックスをマウントできます。

```
# mountall
```



---

注意 – メールボックスのロックとメールボックスへのアクセスが適切に動作するには、NFS サーバーからメールをマウントする時に `actimeo=0` オプションを入れる必要があります。

---

6. **/etc/hosts** を更新します。

/etc/hosts ファイルを編集し、メールサーバーのエントリを追加します。ネームサービスを使用する場合、この手順は必要ありません。

```
# cat /etc/hosts
#
# Internet host table
#
..
IP_address      mailhost mailhost mailhost.example.com
```

<i>IP_address</i>	割り当てられている IP アドレスを指定
<i>example.com</i>	割り当てられているドメインを指定
<i>mailhost</i>	割り当てられているメールホストを指定

詳細は、`hosts(4)` のマニュアルページを参照してください。

7. 別名ファイルの 1 つにクライアントのエントリを追加します。

メール別名ファイルの管理に関する作業マップについては、343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

---

注 – `mail.local` プログラムは、メッセージがはじめて配信されたときに /var/mail ディレクトリでメールボックスを自動的に作成します。メールクライアントの個々のメールボックスを作成する必要はありません。

---

8. **sendmail** を再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

## ▼ メールホストを設定する方法

メールホストは、電子メールアドレスを解決し、ドメイン内でメールを再度ルーティングします。メールホストに適しているのは、ネットワークにリモート接続を提供するシステム、または親ドメインにネットワークを接続するシステムです。次に、メールホストを設定する手順を示します。

1. メールホストシステム上でスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **sendmail** を停止します。

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

3. ホスト名の構成を確認します。

次のように `check-hostname` スクリプトを実行し、`sendmail` が、このサーバーの完全指定のホスト名を識別できるかどうかを確認します。

```
% /usr/lib/mail/sh/check-hostname
hostname phoenix OK: fully qualified as phoenix.example.com
```

このスクリプトによる完全指定ホスト名の識別ができなかった場合は、完全指定ホスト名を `/etc/hosts` 内のホストの最初の別名として追加する必要があります。

4. `/etc/hosts` ファイルを更新します。

以下から、適切な手順を選択します。

- a. (省略可能) **NIS** または **NIS+** を使用している場合は、新しいメールホストとなるシステムの `/etc/hosts` ファイルを編集します。

メールホストシステムの IP アドレスとシステム名の後に `mailhost` と `mailhost.domain` を追加します。

```
IP_address mailhost mailhost mailhost.domain loghost
```

<code>IP_address</code>	割り当てられている IP アドレスを指定
<code>mailhost</code>	メールホストシステムのシステム名を指定
<code>domain</code>	拡張ドメイン名を指定

これで、このシステムはメールホストとして指定されます。`domain` は、次のコマンドの出力にサブドメイン名として指定されている文字列と同じにする必要があります。

```
% /usr/lib/sendmail -bt -d0 </dev/null
Version 8.12.0+Sun
```

```
Compiled with: LDAPMAP MAP_REGEX LOG MATCHGECOS MIME7TO8 MIME8TO7
              NAMED_BIND NDBM NETINET NETINET6 NETUNIX NEWDB NIS
              NISPLUS QUEUE SCANF SMTP USERDB XDEBUG
```

```
===== SYSTEM IDENTITY (after readcf) =====
(short domain name) $w = phoenix
(canonical domain name) $j = phoenix.example.com
(subdomain name) $m = example.com
(node name) $k = phoenix
=====
```

以上の変更を行なった後の `hosts` ファイルの例を以下に示します。

```
# cat /etc/hosts
#
# Internet host table
#
172.31.255.255    localhost
192.168.255.255  phoenix mailhost mailhost.example.com loghost
```

- b. (省略可能) **NIS** または **NIS+** を使用しない場合は、ネットワーク内の各システムにある `/etc/hosts` ファイルを編集します。次のようなエントリを作成します。

```
IP_address mailhost mailhost mailhost.domain loghost
```

5. 正しい構成ファイルを選択し、コピーして名前を変更します。  
次のコマンドは、`/etc/mail/main.cf` ファイルをコピーし名前を変更します。

```
# cp /etc/mail/main.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

6. **sendmail** を再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

7. メール構成をテストします。  
手順については、362 ページの「メール構成をテストする方法」を参照してください。

メールホストの詳細については、第 26 章の 381 ページの「ハードウェアコンポーネント」を参照してください。

## ▼ メールゲートウェイを設定する方法

メールゲートウェイは、ドメイン外のネットワークとの通信を管理します。送信側メールゲートウェイ上のメールプログラムは、受信側システムのメールプログラムと同じでなければなりません。

メールゲートウェイに適しているのは、Ethernet および電話回線に接続されているシステムです。インターネットへのルーターとして設定されているシステムも適しています。メールホストをメールゲートウェイとして設定するか、あるいは別のシステム



をメールゲートウェイとして設定できます。複数のメールゲートウェイを自分のドメイン用として設定できます。UUCP (UNIX-to-UNIX Copy Program) 接続がある場合は、メールゲートウェイとして UUCP 接続を使ってシステムを構成します。

1. メールゲートウェイ上でスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **sendmail** を停止します。

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

3. 正しい構成ファイルを選択し、コピーして名前を変更します。  
次のコマンドは main.cf ファイルをコピーし名前を変更します。

```
# cp /etc/mail/main.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

4. ホスト名の構成を確認します。

次のように check-hostname スクリプトを実行し、sendmail が、このサーバーの完全指定のホスト名を識別できるかどうかを確認します。

```
# /usr/lib/mail/sh/check-hostname
hostname phoenix OK: fully qualified as phoenix.example.com
```

このスクリプトによる完全指定ホスト名の識別ができなかった場合は、完全指定ホスト名を /etc/hosts 内のホストの最初の別名として追加する必要があります。この手順の詳細については、335 ページの「メールホストを設定する方法」の手順 4 を参照してください。

5. ネームサービスが起動されていることを確認します。

- a. (省略可能) **NIS** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# ypwhich
```

詳細は、ypwhich(1) のマニュアルページを参照してください。

- b. (省略可能) **NIS+** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# nisls
```

詳細は、nisls(1) のマニュアルページを参照してください。

- c. (省略可能) **DNS** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# nslookup hostname
```

```
hostname          ホスト名を指定
```

詳細は、nslookup(1M) のマニュアルページを参照してください。

- d. (省略可能) **LDAP** を実行している場合は、次のコマンドを使用します。

```
# ldaplist
```

詳細は、ldaplist(1) のマニュアルページを参照してください。

6. sendmail を再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

7. メール構成をテストします。

手順については、362 ページの「メール構成をテストする方法」を参照してください。

メールゲートウェイの詳細については、第 26 章の 381 ページの「ハードウェアコンポーネント」を参照してください。

## ▼ sendmail で DNS を使用する方法

DNS ネームサービスは、個別の別名をサポートしません。このネームサービスは、MX (メール交換局) レコードおよび CNAME レコードを使用するホストまたはドメインの別名をサポートします。ホスト名とドメイン名は両方またはいずれか一方を DNS データベースで指定できます。sendmail と DNS の詳細については、第 26 章の 403 ページの「sendmail とネームサービスの相互作用」、または『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』を参照してください。

1. スーパーユーザーになるか、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. DNS ホストルックアップ機能を有効にします (NIS のみ)。

/etc/nsswitch.conf ファイルを編集し、dns フラグを含む hosts の定義から # を削除します。DNS ホスト別名を使用するには、次の例に示すように、ホストエントリに dns フラグが含まれている必要があります。

```
# grep hosts /etc/nsswitch.conf
#hosts:      nisplus [NOTFOUND=return] files
hosts:       dns nisplus [NOTFOUND=return] files
```

3. mailhost と mailhost.domain エントリを確認します。

nslookup を使用して、mailhost と mailhost.domain のエントリが DNS データベースに存在することを確認します。詳細は、nslookup(1M) のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 仮想ホストを設定する方法

ホストに複数の IP アドレスを割り当てる必要がある場合は、次の Web サイト <http://www.sendmail.org/virtual-hosting.html> を参照してください。このサイトでは、sendmail を使って仮想ホストを設定する方法を詳しく説明しています。ただし、「Sendmail Configuration」の節では、次に示す手順 3b は実行しないでください。

```
# cd sendmail-VERSION/cf/cf
# ./Build mailserver.cf
# cp mailserver.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

代わりに、Solaris オペレーティング環境では、次の手順を実行してください。

```
# cd /usr/lib/mail/cf
# /usr/ccs/bin/make mailserver.cf
# cp mailserver.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

*mailserver* .cf ファイルの名前を指定

339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」では、構築手順の一部として、これと同じ 3 つの手順を説明しています。

/etc/mail/sendmail.cf ファイルを生成したら、次の手順に進み、仮想ユーザーテーブルを作成できます。

---

## sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)

340 ページの「新しい sendmail.cf ファイルを構築する方法」で、構成ファイルの構築方法について説明します。sendmail.cf ファイルの以前のバージョンも引き続き使用できますが、新しい形式を使用することをお勧めします。

詳細は、以下の情報を参照してください。

- /usr/lib/mail/README。構成手順の詳細な説明
- <http://www.sendmail.org>。sendmail 構成に関するオンライン情報
- 第 26 章の 372 ページの「構成ファイルのバージョン」と 394 ページの「sendmail 構成ファイル」。いくつかのガイダンス

第 27 章の次の節では、新しい m4 構成機能について説明しています。

- 413 ページの「構成ファイルの新しい構成オプションと改訂された構成オプション、および関連トピック」

- 430 ページの「sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ」

## ▼ 新しい sendmail.cf ファイルを構築する方法

次に、新しい構成ファイルを構築する手順を示します。

---

注 - /usr/lib/mail/cf/main-v7sun.mc は、 /usr/lib/mail/cf/main.mc になりました。

---

1. スーパーユーザーになるか、またはそれと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. **sendmail** を停止します。

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

3. 変更しようとする構成ファイルのコピーを作成します。

```
# cd /usr/lib/mail/cf
# cp main.mc myhost.mc
```

*myhost* .mc ファイルの新しい名前を指定

4. 必要に応じて、新しい構成ファイル (たとえば、*myhost.mc*) を編集します。  
たとえば、ドメインマスカレードを有効にするには、次のコマンド行を追加します。

```
# cat myhost.mc
...
MASQUERADE_AS(`host.domain`)
```

*host.domain* 目的のホスト名とドメイン名を指定

この例では、MASQUERADE\_AS は、送信されたメールに、\$j ではなく *host.domain* から送信されたものとしてラベルを付けます。

5. **m4** を使って構成ファイルを構築します。

```
# /usr/ccs/bin/make myhost.cf
```

6. **-C** オプションを使用して、新しい構成ファイルをテストし、新しいファイルを指定します。

```
# /usr/lib/sendmail -C myhost.cf -v testaddr </dev/null
```

このコマンドはメッセージを表示するとともに、メッセージを `testaddr` に送信します。システム上で `sendmail` サービスを再起動することなく送信メールだけをテストできます。まだメールを処理していないシステムでは、362 ページの「メール構成をテストする方法」で説明する完全なテスト手順を使用してください。

7. オリジナルのコピーを作成した後、新しい構成ファイルをインストールします。

```
# cp /etc/mail/sendmail.cf /etc/mail/sendmail.cf.save
# cp myhost.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

8. `sendmail` サービスを再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

---

## 代替構成を使用したメール配信の管理 (手順)

送受信されるメールの転送を容易にするため、`sendmail` の新しいデフォルトの構成は、デーモンとクライアントキューランナーを使用します。デーモンを無効にしている場合は、次の作業を行います。詳細は、410 ページの「新しい構成ファイル `submit.cf`」を参照してください。

### ▼ `sendmail.cf` の代替構成を使ってメール配信を管理する方法

`sendmail` のデフォルトの構成では、クライアントキューランナーは、ローカルの SMTP ポートのデーモンにメールを送信できなければなりません。デーモンが SMTP ポート上で待機していない場合、メールはキューに留まります。この問題を避けるには、次の作業を行います。デーモンとクライアントキューランナーについての詳細、およびこの代替構成を使用する必要性を理解するには、410 ページの「新しい構成ファイル `submit.cf`」を参照してください。

この手順を実行すると、デーモンは、ローカルホストからの接続を受け付けるためだけに動作するようになります。

1. スーパーユーザーになるか、またはそれと同等の役割になります。

役割については、『*Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)*』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. `sendmail` を停止します。

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

- 変更しようとする構成ファイルのコピーを作成します。必要に応じて、**subsidiary.mc** または **main.mc** をコピーします。この例では、**subsidiary.mc** ファイルを使用します。

```
# cd /usr/lib/mail/cf
# cp subsidiary.mc myhost.mc
```

*myhost* .mc ファイルの新しい名前を指定

- 新しい構成ファイル (たとえば、**myhost.mc**) を編集します。

MAILER() 行の前に次の行を追加します。

```
# cat myhost.mc
..
DAEMON_OPTIONS('NAME=NoMTA4, Family=inet, Addr=127.0.0.1')dnl
```

- (省略可能) ホストで IPv6 ローカルホストアドレスが使用できる場合は、新しい構成ファイルを次のように編集します。

MAILER() 行の前に次の 2 行を追加します。

```
# cat myhost.mc
..
DAEMON_OPTIONS('NAME=NoMTA4, Family=inet, Addr=127.0.0.1')dnl
DAEMON_OPTIONS('NAME=NoMTA6, Family=inet6, Addr>:::1')dnl
```

- (省略可能) ホストで IPv6 ローカルホストアドレスが使用可能かどうかを調べるには、次のコマンドを実行します。

```
# /usr/sbin/ifconfig -a
IPv6 を使用できる場合は、次のような出力が得られます。

lo0: flags=2000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv6> mtu 8252 index 1
    inet6 :::1/128
```

- m4** を使って構成ファイルを構築します。

```
# /usr/ccs/bin/make myhost.cf
```

- オリジナルのコピーを作成した後、新しい構成ファイルをインストールします。

```
# cp /etc/mail/sendmail.cf /etc/mail/sendmail.cf.save
# cp myhost.cf /etc/mail/sendmail.cf
```

- sendmail** サービスを再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

---

## メール別名ファイルの管理 (作業マップ)

次の表では、メール別名ファイルの管理の手順を説明します。このトピックの詳細は、第 26 章の 396 ページの「メール別名ファイル」を参照してください。

作業	説明	参照先
NIS+ mail_aliases テーブルで別名のエントリを管理する	ネームサービスが NIS+ である場合に、mail_aliases テーブルの内容を管理する手順。エントリの表示、追加、編集、削除の方法を説明する	344 ページの「NIS+ mail_aliases テーブルの別名エントリを管理する方法」
NIS mail_aliases マップを設定する	ネームサービスが NIS の場合、mail_aliases マップを使って別名を設定する手順	349 ページの「NIS mail_aliases マップを設定する方法」
ローカルのメール別名ファイルを設定する	NIS や NIS+ などのネームサービスを使用していない場合に、/etc/mail/aliases ファイルを使って別名を設定する手順	350 ページの「ローカルメール別名ファイルを設定する方法」
キー付きマップファイルを作成する	キー付きマップファイルを使って別名を設定する手順	351 ページの「キー付きマップファイルの作成方法」
postmaster 別名を設定する	postmaster 別名を管理する手順。この別名は必須	352 ページの「postmaster 別名の管理」

---

---

## メール別名ファイルの管理

メール別名はドメイン独自にする必要があります。この節では、メール別名ファイルを管理する手順を説明します。また、Solaris 管理コンソールの「メーリングリスト」機能を使って別名データベース上でこれらの作業を実行することもできます。

その他に、makemap を使ってローカルメールホストにデータベースファイルを作成することもできます。makemap (1M) のマニュアルページを参照してください。ローカルのデータベースファイルを使用しても、NIS や NIS+ のようなネームサービスを使用するほどの利点は得られません。しかし、ネットワークのルックアップは必要ないため、ローカルのデータベースファイルからの方がより早くデータを取り出すことができます。詳細は、第 26 章の 403 ページの「sendmail とネームサービスの相互作用」および 396 ページの「メール別名ファイル」を参照してください。

## ▼ NIS+ mail\_aliases テーブルの別名エントリを管理する方法

NIS+ テーブルでエントリを管理するために、aliasadm コマンドを使用できます。aliasadm コマンドを使ってテーブルエントリを表示、追加、変更、または削除するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する NIS+ グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. 必要に応じて、次に挙げる例のいずれかの手順に従って作業します。
  - 344 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブルを作成する例」
  - 345 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブルの全内容を表示する例」
  - 345 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブルの個々のエントリを表示する例」
  - 345 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブル内の部分一致エントリを表示する例」
  - 346 ページの「例 — コマンド行から NIS+ mail\_aliases テーブルへ別名を追加する」
  - 347 ページの「例 — NIS+ mail\_aliases テーブルを編集してエントリを追加する」
  - 348 ページの「例 — NIS+ mail\_aliases テーブル内のエントリを編集する」
  - 348 ページの「例 — NIS+ mail\_aliases テーブルからエントリを削除する」

場合によっては、最初にメールクライアント、クライアントのメールボックスの位置、およびメールサーバーシステム名のそれぞれのリストをコンパイルする必要があります。

## ▼ NIS+ mail\_aliases テーブルを作成する例

テーブルを作成するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する NIS+ グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. NIS+ テーブルを作成します。

```
# aliasadm -I
```
3. テーブルにエントリを追加します。
  - 2 つまたは 3 つの別名を追加する方法については、346 ページの「例 — コマンド行から NIS+ mail\_aliases テーブルへ別名を追加する」を参照してください。
  - 多数の別名を追加する方法については、347 ページの「例 — NIS+ mail\_aliases テーブルを編集してエントリを追加する」を参照してください。



詳細は、`aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ NIS+ `mail_aliases` テーブルの全内容を表示する例

テーブルの全内容を表示するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. 別名のアルファベット順に全エントリを表示します。

```
# aliasadm -l
```

詳細は、`aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ NIS+ `mail_aliases` テーブルの個々のエントリを表示する例

テーブルの個々のエントリを表示するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. 個々のエントリを表示します。

```
# aliasadm -m ignatz  
ignatz: ignatz@saturn # Alias for Iggy Ignatz
```

このコマンドは、完全に一致する別名のみ表示し、部分的に一致するエントリは表示しません。`aliasadm -m` オプションでは、メタキャラクタ (\*、? など) は使用できません。

詳細は、`aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ NIS+ `mail_aliases` テーブル内の部分一致エントリを表示する例

テーブルの部分一致エントリを表示するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. テーブル内の部分一致エントリを表示します。

```
# aliasadm -l | grep partial_string
```

`partial_string`                      検索に使用する文字列を指定

詳細は、`aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 例 — コマンド行から NIS+ mail\_aliases テーブルへ別名を追加する

2つまたは3つの別名をテーブルに追加するには、次の手順に従います。

1. メールクライアント、メールボックスの場所、およびメールサーバーシステムの名前の各リストをコンパイルします。
2. テーブルを所有する NIS+ グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
3. (省略可能) 必要な場合は、NIS+ テーブルを作成します。  
まったく新しい NIS+ mail\_aliases テーブルを作成する場合は、最初に NIS+ テーブルを初期設定しなければなりません。テーブルの作成方法については、344 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブルを作成する例」を参照してください。
4. テーブルに別名を追加します。  
次に、一般的なエントリの例を示します。

```
# aliasadm -a iggy iggy.ignatz@saturn "Iggy Ignatz"
```

上記の例の入力内容を次に説明します。

<code>-a</code>	別名を追加するためのオプション
<code>iggy</code>	簡略別名
<code>iggy.ignatz@saturn</code>	拡張別名
<code>"Iggy Ignatz"</code>	引用符で囲んだ別名

5. 作成したエントリを表示し、エントリに間違いがないことを確認します。

```
# aliasadm -m alias
```

*alias* 作成したエントリ

詳細は、`aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 例 — NIS+ `mail_aliases` テーブルを編集してエントリを追加する

多数の別名をテーブルに追加するには、次の手順に従います。

1. メールクライアント、メールボックスの場所、およびメールサーバーシステムの名前の各リストをコンパイルします。
2. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
3. 別名テーブルを表示して編集します。

```
# aliasadm -e
```

このコマンドは、テーブルを表示し、テーブルの編集を可能にします。使用するエディタは、`$EDITOR` 環境変数で設定されています。この変数が設定されていない場合、`vi` がデフォルトのエディタになります。

4. 次の形式で、1 行に 1 別名ずつ入力します。

```
alias: expanded_alias # ["option" # "comments"]
```

<i>alias</i>	この列には、簡略別名を入力
<i>expanded_alias</i>	この列には、拡張別名を入力
<i>option</i>	この列は、将来の拡張のために予約されている
<i>comments</i>	この列は、別名など、個々の別名に関するコメントに使用

オプション列を空白にする場合は、空の引用符 2 つ ("") を入力し、その後にコメントを追加します。

NIS+ `mail_aliases` テーブルでは、エントリの順序は重要ではありません。`aliasadm -l` コマンドがリストをソートし、エントリをアルファベット順に表示します。

詳細は、396 ページの「メール別名ファイル」 および `aliasadm(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 例 — NIS+ mail\_aliases テーブル内のエントリを編集する

テーブル内のエントリを編集するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. 別名エントリを表示します。

```
# aliasadm -m alias
```

```
alias                割り当てられている別名を指定
```

3. 必要に応じて別名エントリを編集します。

```
# aliasadm -c alias expanded_alias [options comments]
```

```
alias                必要な場合は、別名を編集
expanded_alias       必要な場合は、拡張別名を編集
options              必要な場合は、オプションを編集
comments             必要な場合は、このエントリのコメントを編集
```

詳細は、aliasadm(1M) のマニュアルページおよび 396 ページの「メール別名ファイル」を参照してください。

4. 編集したエントリを表示し、エントリに間違いがないことを確認します。

```
# aliasadm -m alias
```

詳細は、aliasadm(1M) のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 例 — NIS+ mail\_aliases テーブルからエントリを削除する

テーブルからエントリを削除するには、次の手順に従います。

1. テーブルを所有する **NIS+** グループのメンバーになるか、メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. テーブルからエントリを削除します。

```
# aliasadm -d alias
```

```
alias                削除するエントリの別名を指定
```

詳細は、aliasadm(1M) のマニュアルページを参照してください。

## ▼ NIS mail.aliases マップを設定する方法

次の手順によって、NIS の mail.aliases マップを使って別名の設定を容易に行うことができます。

1. メールクライアント、メールボックスの場所、およびメールサーバーシステムの名前の各リストをコンパイルします。
2. NIS マスターサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
3. /etc/mail/aliases ファイルを編集し、次のようなエントリを作成します。

- a. メールクライアントごとにエントリを追加します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
alias:expanded_alias
```

```
alias                簡略別名を指定
```

```
expanded_alias      拡張別名 (user@host.domain.com) を指定
```

- b. Postmaster: root エントリがあることを確認します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
Postmaster: root
```

- c. root の別名を追加します。ポストマスターとして指定された個人のメールアドレスを使用します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
root: user@host.domain.com
```

`user@host.domain.com` 指定されたポストマスターに割り当てられているアドレスを指定

4. **NIS** マスターサーバーがネームサービスを実行中で、各メールサーバーのホスト名を解釈処理できることを確認します。

5. `/var/yp` ディレクトリに移動します。

```
# cd /var/yp
```

6. **make** コマンドを適用します。

```
# make
```

`/etc/hosts` および `/etc/mail/aliases` ファイルの変更は、NIS スレーブシステムに伝達されます。変更は、遅くとも数分後には有効になります。

## ▼ ローカルメール別名ファイルを設定する方法

ローカルメール別名ファイルで別名を解釈処理するには、次の手順に従います。

1. ユーザーとメールボックスの場所の各リストをコンパイルします。
2. メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
3. `/etc/mail/aliases` ファイルを編集し、次のようなエントリを作成します。

- a. ユーザーごとにエントリを追加します。

```
user1: user2@host.domain
```

`user1` 新しい別名を指定

`user2@host.domain` 新しい別名の実際のアドレスを指定

- b. **Postmaster: root** エントリがあることを確認します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
Postmaster: root
```

- c. **root** の別名を追加します。ポストマスターとして指定された個人のメールアドレスを使用します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
root: user@host.domain.com
```

`user@host.domain.com` 指定されたポストマスターに割り当てられているアドレスを指定

4. 別名データベースを再構築します。

```
# newaliases
/etc/mail/sendmail.cf の AliasFile オプションの構成によって、このコマンドがバイナリ形式で、/etc/mail/aliases.db ファイルを1つ生成するか、または/etc/mail/aliases.dir と /etc/mail/aliases.pag の1組のファイルを生成するかが決まります。
```

5. 次の手順のどちらかを実行して、生成されたファイルをコピーします。

a. (省略可能) `/etc/mail/aliases`、`/etc/mail/aliases.dir`、および `/etc/mail/aliases.pag` ファイルを他の各システムにコピーします。  
rcp または rdist コマンドを使用して3つのファイルをコピーできます。詳細は、`rcp(1)` のマニュアルページまたは `rdist(1)` のマニュアルページを参照してください。また、この目的のためのスクリプトを作成することもできます。  
これらのファイルをコピーしたら、`newaliases` コマンドを他の各システムで実行する必要はありません。ただし、メールクライアントを追加または削除するたびにすべての `/etc/mail/aliases` ファイルを更新する必要があるので注意してください。

b. (省略可能) `/etc/mail/aliases.db` ファイルを他の各システムにコピーします。  
rcp または rdist コマンドを使用してファイルをコピーできます。詳細は、`rcp(1)` のマニュアルページまたは `rdist(1)` のマニュアルページを参照してください。また、この目的のためのスクリプトを作成することもできます。  
このファイルをコピーしたら、`newaliases` コマンドを他の各システムで実行する必要はありません。ただし、メールクライアントを追加または削除するたびにすべての `/etc/mail/aliases` ファイルを更新する必要があるので注意してください。

## ▼ キー付きマップファイルの作成方法

キー付きマップファイルを作成するには、次の手順に従います。

1. メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. 入力ファイルを作成します。  
エントリには、次の構文を使用できます。

```
old_name@newdomain.com  new_name@newdomain.com
old_name@olddomain.com  error:nouser No such user here
```

<code>@olddomain.com</code>	<code>%1@newdomain.com</code>
<code>old_name@newdomain.com</code>	新たに割り当てたドメインでこれまで割り当てられていたユーザー名を指定
<code>new_name@newdomain.com</code>	新たに割り当てるアドレスを指定
<code>old_name@olddomain.com</code>	これまで割り当てられていたドメインでこれまで割り当てられていたユーザー名を指定
<code>olddomain.com</code>	これまで割り当てられていたドメインを指定
<code>newdomain.com</code>	新たに割り当てるドメインを指定

1 番目のエントリにより、メールは新しい別名に転送されます。2 番目のエントリにより、不適切な別名が使用されたときにメッセージが作成されます。最後のエントリにより、すべての着信メールは `olddomain` から `newdomain` へ転送されます。

### 3. データベースファイルを作成します。

```
# /usr/sbin/makemap maptype newmap < newmap
```

<code>maptype</code>	dbm、btree、hash などのデータベースタイプを選択
<code>newmap</code>	入力ファイル名とデータベースファイル名の最初の部分を指定。dbm データベースタイプを選択すると、データベースファイルは接尾辞に <code>.pag</code> または <code>.dir</code> を使って作成される。他の 2 つのデータベースタイプの場合、ファイル名には <code>.db</code> が付く

## postmaster 別名の管理

各システムは `postmaster` メールボックスにメールを送信できなければなりません。`postmaster` の NIS または NIS+ 別名を作成できます。あるいは、ローカルの `/etc/mail/aliases` ファイルそれぞれに別名を作成することもできます。次の手順を参照してください。

- 352 ページの「ローカルの各 `/etc/mail/aliases` ファイルに `postmaster` 別名を作成する方法」
- 353 ページの「`postmaster` 用に別のメールボックスを作成する方法」
- 354 ページの「`postmaster` メールボックスを `/etc/mail/aliases` ファイルの別名に追加する方法」

### ▼ ローカルの各 `/etc/mail/aliases` ファイルに `postmaster` 別名を作成する方法

`postmaster` 別名をローカルの各 `/etc/mail/aliases` ファイルに作成する場合は、次の手順に従います。



1. 各ローカルシステムのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. `/etc/mail/aliases` エントリを表示します。

```
# cat /etc/mail/aliases
# Following alias is required by the mail protocol, RFC 2821
# Set it to the address of a HUMAN who deals with this system's
# mail problems.
Postmaster: root
```

3. 各システムの `/etc/mail/aliases` ファイルを編集します。  
`root` をポストマスターに指定する個人のメールアドレスに変更します。

```
Postmaster: mail_address
```

`mail_address`                      ポストマスターとして指定された個人に割り当てられたアドレスを使用します。

4. (省略可能) ポストマスター用に別のメールボックスを作成します。  
ポストマスターがポストマスターメールと個人メールとを区別するために、別のメールボックスを作成できます。別のメールボックスを作成する場合は、`/etc/mail/aliases` ファイルを編集するときに、ポストマスターの個人メールアドレスではなくメールボックスアドレスを使用してください。詳細は、353 ページの「postmaster 用に別のメールボックスを作成する方法」を参照してください。

## ▼ postmaster 用に別のメールボックスを作成する方法

postmaster 用に別のメールボックスを作成する場合は、次の手順に従います。

1. メールサーバーのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **postmaster** として指定された個人のアカウントを作成します。パスワードフィールドにアスタリスク (\*) を入力します。  
ユーザーアカウントの追加の詳細については、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「ユーザーアカウントとグループの管理 (手順)」を参照してください。
3. メールが配信されたら、**mail** プログラムがメールボックス名に読み書きできるようにします。

```
# mail -f postmaster
```

*postmaster*

割り当てられているアドレスを指定

## ▼ **postmaster** メールボックスを `/etc/mail/aliases` ファイルの別名に追加する方法

`postmaster` メールボックスを `/etc/mail/aliases` ファイル内の別名に追加する場合は、次の手順に従います。

1. 各システムのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『*Solaris* のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. **root** の別名を追加します。ポストマスターとして指定された個人のメールアドレスを使用します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
root: user@host.domain.com
```

*user@host.domain.com*

ポストマスターとして指定された個人に割り当てられたアドレスを使用します。

3. ポストマスターのローカルシステムで、`/etc/mail/aliases` ファイルに別名の名前を定義するエントリを作成します。**sysadmin** が 1 例です。ローカルメールボックスへのパスも指定します。

```
# cat /etc/mail/aliases
..
sysadmin: /usr/somewhere/somefile
```

*sysadmin*

新しい別名の名前を作成

*/usr/somewhere/somefile*

ローカルメールボックスのパスを指定

4. 別名データベースを再構築します。

```
# newaliases
```

---

## キューディレクトリの管理 (作業マップ)

次の表では、メールキューの管理の手順を説明します。

作業	説明	参照先
メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> の内容を表示する	キューにあるメッセージの数とそれらのメッセージがキューから消去されるのにかかる時間を表示する手順	355 ページの「メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> の内容を表示する方法」
メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> を強制処理する	以前にメッセージを受信できなかったシステムへのメッセージを処理する手順	356 ページの「メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> でメールキューを強制処理する方法」
メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> のサブセットを実行する	ホスト名など、アドレスの部分文字列を強制的に処理する手順。さらに、特定のメッセージをキューから強制的に処理する手順	356 ページの「メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> のサブセットを実行する方法」
メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> を移動する	メールキューを移動する手順	357 ページの「メールキュー <code>/var/spool/mqueue</code> を移動する方法」
古いメールキュー <code>/var/spool/omqueue</code> を実行する	古いメールキューを実行する手順	358 ページの「古いメールキュー <code>/var/spool/omqueue</code> を実行する方法」

---

---

## キューディレクトリの管理 (手順)

この節では、キューの管理に役立つ作業について説明します。クライアント専用のキューの詳細については、410 ページの「新しい構成ファイル `submit.cf`」を参照してください。他の関連情報については、435 ページの「キューの新しい機能」を参照してください。

### ▼ メールキュー `/var/spool/mqueue` の内容を表示する方法

キューにあるメッセージの数とそれらのメッセージがキューから消去されるのにかかる時間を表示するには、次の手順に従います。

次の情報を表示するには、以下に示すコマンドを使用します。

- キュー ID
- メッセージのサイズ
- メッセージがキューに入った日付
- メッセージの状態
- 送信者と受信者

```
# /usr/bin/mailq | more
```

このコマンドは、認証属性 `solaris.admin.mail.mailq` を確認します。確認が取れると、`sendmail` で `-bp` フラグを指定するのと同じ処理が実行されます。確認ができない場合は、エラーメッセージが表示されます。デフォルトでは、この認証属性はすべてのユーザーで使用できるようになっています。認証属性は、`prof_attr` 内のユーザーエントリを変更することにより無効にできます。詳細は、`prof_attr(4)` および `mailq(1)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ メールキュー `/var/spool/mqueue` でメールキューを強制処理する方法

たとえば、以前にメッセージを受信できなかったシステムへのメッセージを処理するには、次の手順に従います。

1. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。

役割については、『*Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)*』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. キューを強制処理し、キューが消去されるとジョブの進捗状況を表示します。

```
# /usr/lib/sendmail -q -v
```

## ▼ メールキュー `/var/spool/mqueue` のサブセットを実行する方法

たとえば、ホスト名など、アドレスの部分文字列を強制的に処理するには、次の手順に従います。また、特定のメッセージをキューから強制的に処理するにも、次の手順に従います。

1. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。

役割については、『*Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)*』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. `-qRstring` を使用して、いつでもメールキューのサブセットを実行できます。

```
# /usr/lib/sendmail -qRstring
```

`string` 受信者の別名または `user@host.domain` の部分文字列 (ホスト名など) を指定

代わりに、`-qInnnnn` を使ってメールキューのサブセットを実行することもできます。

```
# /usr/lib/sendmail -qInnnnn
```

`nnnnn` キュー ID を指定

## ▼ メールキュー `/var/spool/mqueue` を移動する方法

メールキューを移動する場合は、次の手順に従います。

1. メールホストのスーパーユーザーになるか、同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. `sendmail` デーモンを終了します。  

```
# /etc/init.d/sendmail stop
```

これで、`sendmail` はキューディレクトリを処理しなくなります。
3. `/var/spool` ディレクトリに移動します。  

```
# cd /var/spool
```
4. `mqueue` ディレクトリとディレクトリ内のすべての内容を `omqueue` ディレクトリに移動します。次に、`mqueue` という名前の新しい空のディレクトリを作成します。  

```
# mv mqueue omqueue; mkdir mqueue
```
5. ディレクトリのアクセス権を所有者は読み取り/書き込み/実行に、またグループは読み取り/実行に設定します。また、所有者とグループを `daemon` に設定します。  

```
# chmod 750 mqueue; chown root:bin mqueue
```
6. `sendmail` を起動します。  

```
# /etc/init.d/sendmail start
```

## ▼ 古いメールキュー /var/spool/omqueue を実行する方法

古いメールキューを実行するには、次の手順に従います。

1. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。

2. 古いメールキューを実行します。

```
# /usr/lib/sendmail -oQ/var/spool/omqueue -q
```

-oQ フラグで、代替キューディレクトリを指定します。-q フラグで、キューのすべてのジョブを実行するように指示します。画面に冗長出力を表示する場合は、-v フラグを使用します。

3. 空のディレクトリを削除します。

```
# rmdir /var/spool/omqueue
```

---

## .forward ファイルの管理 (作業マップ)

次の表では、.forward ファイルを管理するための手順を説明します。詳細は、第 26 章の 399 ページの「.forward ファイル」を参照してください。

作業	説明	参照先
.forward ファイルを無効にする	たとえば、自動転送を禁止する場合に実行する手順	359 ページの「.forward ファイルを無効にする方法」
.forward ファイルの検索パスを変更する	たとえば、すべての .forward ファイルを共通ディレクトリに移動させる場合に実行する手順	359 ページの「.forward ファイルの検索パスを変更する方法」
/etc/shells を作成し生成する	メールをプログラムまたはファイルに転送するために、ユーザーが .forward ファイルを使用できるようにする手順	360 ページの「/etc/shells の作成および生成方法」

---

## .forward ファイルの管理 (手順)

この節では、.forward ファイルの管理に関する複数の手順を説明します。これらファイルはユーザーが編集できるので、ファイルが問題の原因になる場合があります。詳細は、第 26 章の 399 ページの「.forward ファイル」を参照してください。

### ▼ .forward ファイルを無効にする方法

この手順は、自動転送を禁止し、特定のホストの .forward ファイルを無効にします。

1. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. `/usr/lib/mail/domain/solaris-generic.m4` またはサイト固有のドメイン `m4` ファイルのコピーを作成します。

```
# cd /usr/lib/mail/domain
# cp solaris-generic.m4 mydomain.m4
```

*mydomain*

選択するファイル名を指定

3. 次の行を作成したファイルに追加します。

```
define(`confFORWARD_PATH', '')dnl
```

m4 ファイルに `confFORWARD_PATH` の値がすでに存在する場合は、NULL 値で置き換えられます。

4. 新しい構成ファイルを構築してインストールします。  
この手順の詳細については、340 ページの「新しい `sendmail.cf` ファイルを構築する方法」を参照してください。

---

注 - .mc ファイルを編集する場合は、忘れずに `DOMAIN('solaris-generic')` を `DOMAIN('mydomain')` に変更してください。

---

### ▼ .forward ファイルの検索パスを変更する方法

たとえば、すべての .forward ファイルを共通ディレクトリに入れる場合は、次の手順に従います。

1. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
2. `/usr/lib/mail/domain/solaris-generic.m4` またはサイト固有のドメイン `m4` ファイルのコピーを作成します。

```
# cd /usr/lib/mail/domain
# cp solaris-generic.m4 mydomain.m4
```

`mydomain`

選択するファイル名を指定

3. 次の行を作成したファイルに追加します。

```
define(`confFORWARD_PATH',`$z/.forward:/var/forward/$u')dnl
m4 ファイルに confFORWARD_PATH の値がすでに存在する場合は、新しい値で置き換えられます。
```

4. 新しい構成ファイルを構築してインストールします。  
この手順の詳細については、340 ページの「新しい `sendmail.cf` ファイルを構築する方法」を参照してください。

---

注 - `.mc` ファイルを編集する場合は、忘れずに `DOMAIN('solaris-generic')` を `DOMAIN('mydomain')` に変更してください。

---

## ▼ /etc/shells の作成および生成方法

このファイルは標準リリースには含まれていません。`.forward` ファイルを使用してプログラムまたはファイルにメールを転送することをユーザーに許可する場合は、このファイルを追加する必要があります。`grep` を使用して、パスワードファイルにリストされたすべてのシェルを特定し、ファイルを手動で作成することができます。これにより、シェルをファイルに入力できます。しかし、次に示す、ダウンロード可能なスクリプトを使用する手順の方が簡単です。

1. スクリプトをダウンロードします。  
<http://www.sendmail.org/vendor/sun/gen-etc-shells.html>
2. スーパーユーザーになるか、それと同等の役割になります。  
役割については、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の「特権付きアプリケーションの使用」を参照してください。
3. シェルのリストを作成するために、`gen-etc-shells` を実行します。

```
# ./gen-etc-shells.sh> /tmp/shells
```



このスクリプトでは、`getent` コマンドを使用して、`/etc/nsswitch.conf` 内にリストされたパスワードファイルソースに組み込まれたシェルの名前を収集します。

4. `/tmp/shells` 内のシェルのリストを調べて編集します。  
選択したエディタを使用し、組み込まないシェルを削除します。
5. ファイルを `/etc/shells` に移動します。

```
# mv /tmp/shells /etc/shells
```

---

## メールサービスの障害対処とヒント (作業マップ)

次の表では、メールサービスの障害追跡手順とヒントを説明します。

作業	説明	参照先
メール構成をテストする	<code>sendmail</code> 構成ファイルの変更をテストする手順	362 ページの「メール構成をテストする方法」
メール別名を確認する	指定された受信者にメールを配信できるかどうかを確認する手順	362 ページの「メール別名を確認する方法」
ルールセットをテストする	<code>sendmail</code> ルールセットの入力と戻りを確認する手順	363 ページの「 <code>sendmail</code> ルールセットをテストする方法」
他のシステムへの接続を確認する	他のシステムへの接続を確認するためのヒント	364 ページの「他のシステムへの接続を調べる方法」
<code>syslogd</code> プログラムを使ってメッセージを記録する	エラーメッセージ情報を収集するためのヒント	364 ページの「エラーメッセージの記録」
診断情報のその他の情報源を確認する	他の情報源から診断情報を取得するためのヒント	365 ページの「メール診断情報のその他の情報源」

---

## メールサービスの障害回避とヒント (手順)

この節では、メールサービスの問題解決に使用できる手順とヒントをいくつか示します。

## ▼ メール構成をテストする方法

構成ファイルに対して行なった変更をテストするには、次の手順に従います。

1. 変更した構成ファイルがあるシステムで **sendmail** を再起動します。

```
# /etc/init.d/sendmail restart
```

2. 各システムからテストメッセージを送信します。

```
# /usr/lib/sendmail -v names </dev/null
```

*names*

受信者の電子メールアドレスを指定

このコマンドは、指定された受信者に NULL メッセージを送信し、画面にメッセージの動作を表示します。

3. メッセージを通常のユーザー名に送ることによって、メールを自分自身またはローカルシステム上の他の人に送信します。

4. (省略可能) ネットワークに接続している場合は、別のシステムの個人宛に次の 3 方向でメールを送信します。

- メインシステムからクライアントシステムへ
- クライアントシステムからメインシステムへ
- クライアントシステムから別のクライアントシステムへ

5. (省略可能) メールゲートウェイがある場合、メールホストから別のドメインにメールを送信して、リレーメールプログラムおよびホストが適切に設定されていることを確認します。

6. (省略可能) 電話回線上で別のホストへの **UUCP** 接続を設定している場合は、そのホストのどれかにメールを送信します。メッセージを受信した時点で、メールを返信してもらうか、電話してもらいます。

7. **UUCP** 接続を介してメールを送信するように他の人に頼みます。

`sendmail` プログラムは、メッセージが配信されたかどうかは検出しません。これは、配信のためにプログラムがメッセージを **UUCP** に渡すためです。

8. 異なるシステムからメッセージを **postmaster** 宛てに送信し、ポストマスターのメールボックスにそのメッセージが配信されたことを確認します。

## ▼ メール別名を確認する方法

次の例は、別名を確認する方法を示します。

```
% mconnect
connecting to host localhost (127.0.0.1), port 25
connection open
```

```

220 your.domain.com ESMTP Sendmail 8.12.6+Sun/8.12.6; Tue, 12 Nov 2002 13:34:13 -0800 (PST)
expn sandy
250 2.1.5 <sandy@phoenix.example.com>
quit
221 2.0.0 your.domain.com closing connection
%

```

この例では、mconnect プログラムがローカルホスト上のメールサーバーとの接続を確立し、接続をテストできるようにします。プログラムは対話式で実行されるので、さまざまな診断コマンドを実行できます。詳細は、mconnect(1) のマニュアルページを参照してください。expn sandy のエントリに、展開されたアドレス sandy@phoenix.example.com が示されています。したがって、別名 sandy でメールを配信できることが確認されました。

ローカルおよびドメインの両方で別名を使用する場合は、ループやデータベースの不整合が生じないようにしてください。あるシステムから別のシステムにユーザーを移動するときは、別名のループが生じないように特に注意してください。

## ▼ sendmail ルールセットをテストする方法

sendmail ルールセットの入力と戻りを確認するには、次の手順に従います。

1. アドレステストモードに変更します。

```
# /usr/lib/sendmail -bt
```

2. メールアドレスをテストします。

最後のプロンプト (>) で次の数値とアドレスを入力します。

```
> 3,0 mail_address
```

```
mail_address
```

テストするメールアドレスを指定

3. セッションを終了します。

Control-D キーを押します。

以下に出力例を示します。

```

% /usr/lib/sendmail -bt
ADDRESS TEST MODE (ruleset 3 NOT automatically invoked)
Enter <ruleset> <address>
> 3,0 sandy@phoenix
canonify          input: sandy @ phoenix
Canonify2        input: sandy < @ phoenix>
Canonify2        returns: sandy < @ phoenix . example . com .>
canonify          returns: sandy < @ phoenix . example . com .>
parse            input: sandy < @ phoenix . example . com .>
Parse0           input: sandy < @ phoenix . example . com .>
Parse0           returns: sandy < @ phoenix . example . com .>

```

```

ParseLocal      input: sandy < @ phoenix . example . com .>
ParseLocal      returns: sandy < @ phoenix . example . com .>
Parse1          input: sandy < @ phoenix . example . com .>
MailerToTriple  input: < mailhost . phoenix . example . com>
                 sandy < @ phoenix . example . com .>
MailerToTriple  returns: $# relay $# mailhost . phoenix . example . com
                 $: sandy < @ phoenix . example . com .>
Parse1          returns: $# relay $# mailhost . phoenix . example . com
                 $: sandy < @ phoenix . example . com .>
parse           returns: $# relay $# mailhost . phoenix . example . com
                 $: sandy < @ phoenix . example . com .>

```

## ▼ 他のシステムへの接続を調べる方法

mconnect プログラムは、指定したホスト上のメールサーバーへの接続を開き、接続をテストできるようにします。プログラムは対話式で実行されるので、さまざまな診断コマンドを実行できます。詳細は、mconnect(1) のマニュアルページを参照してください。次の例では、ユーザー名 sandy へのメールが配信可能かどうかを調べます。

```

% mconnect phoenix

connecting to host phoenix (172.31.255.255), port 25
connection open
220 phoenix.example.com ESMTP Sendmail 8.12.0+Sun/8.12.0;Sun, 4 Sep 2001 3:52:56 -0700 (PDT)
expn sandy
250 2.1.5 <sandy@phoenix.example.com>
quit

```

mconnect を使用して SMTP ポートに接続できない場合は、次の条件を確認してください。

- システム負荷が高すぎないか
- sendmail デーモンが動作しているか
- システムに適切な /etc/mail/sendmail.cf ファイルがあるか
- sendmail が使用するポート 25 がアクティブであるか

## エラーメッセージの記録

メールサービスは、syslogd プログラムを使って大部分のエラーメッセージを記録します。デフォルトでは、syslogd プログラムはこれらのメッセージを /etc/hosts ファイルで指定されている loghost というシステムに送信します。loghost が NIS ドメイン全体のすべてのログを保持するように定義できます。loghost を指定しなければ、syslogd からのエラーメッセージはレポートされません。

/etc/syslog.conf ファイルは、syslogd プログラムがメッセージをどこに転送するかを制御します。/etc/syslog.conf ファイルを編集することにより、デフォルトの構成を変更できます。変更内容を有効にするには、syslog デーモンを再起動する必要があります。メールに関する情報を収集するために、ファイルに次の選択を追加できます。

- mail.alert - ここで訂正する必要がある状態メッセージ
- mail.crit - クリティカルメッセージ
- mail.warning - 警告メッセージ
- mail.notice - エラーではないが注意すべきメッセージ
- mail.info - 情報メッセージ
- mail.debug - デバッグメッセージ

/etc/syslog.conf ファイルの次のエントリは、すべての重大な情報を含むデバッグメッセージを /var/log/syslog に送信します。

```
mail.crit;mail.info;mail.debug          /var/log/syslog
```

システムログの各行には、タイムスタンプ、そのログ行を生成したシステム名、およびメッセージが入っています。syslog ファイルは、大量の情報を記録できます。

ログは、連続したレベルとして並べられます。最下位レベルでは、異常なイベントだけが記録されます。最上位レベルでは、もっとも必須なイベントと注目する必要のないイベントが記録されます。通常、10 以下のログレベルが「有用」とみなされます。10 を超えるログレベルは通常、デバッグに使用されます。loghost および syslogd プログラムの詳細については、『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「システムのメッセージ記録のカスタマイズ」を参照してください。

## メール診断情報のその他の情報源

その他の診断情報については、次の情報源を確認してください。

- メッセージのヘッダーの Received 行を調べます。これらの行は、メッセージがリレーされる時にとった経路を追跡できます。時間帯の違いを考慮するのを忘れないでください。
- MAILER-DAEMON からのメッセージを調べます。これらのメッセージは通常、配信上の問題をレポートします。
- ワークステーショングループの配信上の問題を記録するシステムログを確認します。sendmail プログラムは常に、その処理内容をシステムログに記録します。crontab ファイルを修正して、ログを調べるシェルスクリプトを夜間に実行できます。このスクリプトは、ログで SYSERR メッセージを検索し、検出したメッセージをポストマスターにメールで送信します。
- mailstats プログラムを使ってメールタイプをテストし、着信メッセージと発信メッセージの数を判定します。

---

## エラーメッセージの解釈

この節では、Solaris 9 オペレーティング環境で発生する sendmail 関連のエラーメッセージを解釈し対処する方法について説明します。<http://www.sendmail.org/faq/> も参照してください。

以下のエラーメッセージには、次の種類の情報が含まれます。

- 原因 -メッセージ発生の原因となった可能性があるもの
- 説明 -エラーメッセージが発生した時にユーザーが行っていた操作
- 対処方法 -問題を解決するため、あるいは作業を続けるための操作
- 技術メモ -開発者などの専門家向けの背景情報
- 関連項目 -他の情報源

### 451 timeout waiting for input during source

原因 -タイムアウトの可能性のあるソース (SMTP 接続など) から読み取るとき、sendmail は、読み込みを開始する前にさまざまな Timeout オプションの値をタイマーに設定します。タイマーが期限切れになる前に読み取りが完了しなかった場合、このメッセージが表示され、読み取りが停止します。通常、この状況は RCPT 時に発生します。メールメッセージはキューに入れられて、あとで配信されます。

対処方法 -このメッセージが頻繁に表示される場合は、`/etc/mail/sendmail.cf` ファイルの Timeout オプションの値を大きくします。タイマーがすでに大きな値に設定されている場合は、ネットワークの配線や接続などハードウェアの問題点を探します。

関連項目 -Timeout オプションの詳細については、426 ページの「Timeout オプションの変更点」を参照してください。オンラインマニュアルを使用している場合は、検索語として「timeouts」を指定します。

### 550 hostname... Host unknown

原因 -この sendmail のメッセージは、単価記号 (@) の後のアドレス部分で指定されている受信先のホストマシンが、ドメインネームシステム (DNS) ルックアップ時に見つからなかったことを示します。

対処方法 -`nslookup` コマンドを使用して、受信先ホストが、そのドメインまたは他のドメインにあることを確認します。スペルが間違っている可能性があります。あるいは、受信者に連絡して正しいアドレスを確認します。

### 550 username... User unknown

原因 -この sendmail のメッセージは、単価記号 (@) の前のアドレス部分で指定されている受信者を受信先ホストマシンで検出できなかったことを示します。

対処方法 -電子メールアドレスを確認し、再度送信してみます。スペルが間違っている可能性があります。これで解決しない場合は、受信者に連絡して正しいアドレスを確認します。

#### 554 *hostname*... Local configuration error

原因 -この *sendmail* メッセージは通常、ローカルホストがメールを自分宛に送信しようとしていることを示します。

対処方法 -*/etc/mail/sendmail.cf* ファイル内の *\$j* マクロの値が完全指定ドメイン名になっていることを確認します。

技術メモ -送信側のシステムが SMTP の HELO コマンドで受信側のシステムに自身のホスト名を示すと、受信側のシステムはそのホスト名を送信者の名前と比較します。これらの名前が同じ場合、受信側のシステムはこのエラーメッセージを発行し、接続を閉じます。HELO コマンドで提供される名前は、*\$j* マクロの値です。

関連項目 -追加情報について

は、<http://www.sendmail.org/faq/section4.html#4.5> を参照してください。

#### config error: mail loops back to myself.

原因 -このエラーメッセージが生成されるのは、MX レコードを設定し、ホスト *bar* をドメイン *foo* のメール交換局にした場合です。ただし、ホスト *bar* 自身がドメイン *foo* のメール交換局であることを認識するように設定されていません。

また、送信側システムと受信側システムの両方が同じドメインとして識別される場合にも、このメッセージを受け取ります。

対処方法 -手順について

は、<http://www.sendmail.org/faq/section4.html#4.5> を参照してください。

#### host name configuration error

対処方法 -次のエラーメッセージの対処方法で説明されている手順に従います。

554 *hostname*... Local configuration error.

技術メモ -これは *sendmail* の古いメッセージで、「I refuse to talk to myself」というメッセージから置き換えられたもので現在は、「Local configuration error」メッセージに置き換えられています。

#### user unknown

説明 -メールをユーザー宛てに送信しようとすると、「Username... user unknown」のエラーが表示されます。ユーザーが同じシステム上にいます。

対処方法 -入力した電子メールアドレスに誤字がないか確認します。あるいは、ユーザーが、*/etc/mail/aliases* またはユーザーの *.mailrc* ファイルに存在しない電子メールアドレスに別名を割り当てられている可能性があります。また、ユーザー名の大文字も確認してください。できれば、電子メールアドレスは大文字と小文字が区別されないようにします。

関連項目 -追加情報について

は、<http://www.sendmail.org/faq/section4.html#4.17> を参照してください。





## 第 26 章

# メールサービス (リファレンス)

---

sendmail プログラムは、メール転送エージェントです。このプログラムは、構成ファイルを使用して、別名処理、転送、ネットワークゲートウェイへの自動ルーティング、柔軟な構成を提供します。Solaris オペレーティング環境では、ほとんどのサイトで使用できる標準構成ファイルが付属しています。第 24 章では、メールサービスのコンポーネントと典型的なメールサービスの構成を紹介します。第 25 章では、電子メールシステムをセットアップして管理する方法について説明します。この章では、以下のトピックについて説明します。

- 369 ページの「Solaris 版の sendmail」
- 373 ページの「メールサービスのソフトウェアとハードウェアのコンポーネント」
- 384 ページの「メールサービスのプログラムとファイル」
- 402 ページの「メールアドレスとメールルーティング」
- 403 ページの「sendmail とネームサービスの相互作用」

sendmail バージョン 8.12 に含まれている新しい機能については、第 27 章を参照してください。mail.local、mailstats、makemap に関する変更、および新しいメンテナンスユーティリティである editmap についてもお読みください。以上の章で説明されていない詳細については、sendmail(1M)、mail.local(1M)、mailstats(1)、makemap(1M)、および editmap(1M) のマニュアルページを参照してください。

---

## Solaris 版の sendmail

ここでは、以下の項目について sendmail の Solaris 版と一般的な Berkeley バージョンを比較します。

- 370 ページの「sendmail のコンパイルに使用できるフラグと使用できないフラグ」
- 371 ページの「sendmail の代替コマンド」
- 372 ページの「構成ファイルのバージョン」

## sendmail のコンパイルに使用できるフラグと使用できないフラグ

次に、Solaris 9 に含まれている sendmail のバージョンをコンパイルするときに使用するフラグを示します。構成に他のフラグが必要な場合は、そのソースをダウンロードし、バイナリにコンパイルし直してください。このプロセスについては、<http://www.sendmail.org> を参照してください。

表 26-1 一般的な sendmail フラグ

フラグ	説明
SOLARIS=20900	Solaris 9 オペレーティング環境をサポートする
MILTER	メールフィルター API をサポートする
NETINET6	IPv6 をサポートする。このフラグは、 <code>conf.h</code> から <code>Makefile</code> に移動

表 26-2 マップとデータベースの種類

フラグ	説明
NDBM	ndbm データベースをサポートする
NEWDB	db データベースをサポートする
USERDB	User データベースをサポートする
NIS	nis データベースをサポートする
NISPLUS	nisplus データベースをサポートする
LDAPMAP	LDAP のマップをサポートする
MAP_REGEX	正規表現のマップをサポートする

表 26-3 Solaris のフラグ

フラグ	説明
SUN_EXTENSIONS	<code>sun_compat.o</code> に含まれる Sun の拡張をサポートする
SUN_LOOKUP_MACRO	<code>sendmail.cf</code> の <code>L</code> と <code>G</code> 構成コマンドをサポートする。この 2 つのコマンドの使用は推奨されない

表 26-3 Solaris のフラグ (続き)

フラグ	説明
SUN_INIT_DOMAIN	下位互換性を確保するために、NIS ドメイン名をサポートしてローカルホスト名を完全指定する。詳細は、 <a href="http://www.sendmail.org">http://www.sendmail.org</a> のベンダー固有の情報を参照
SUN_SIMPLIFIED_LDAP	Sun 固有の簡略化された LDAP API をサポートする。詳細は、 <a href="http://www.sendmail.org">http://www.sendmail.org</a> のベンダー固有の情報を参照
VENDOR_DEFAULT=VENDOR_SUN	Sun をデフォルトのベンダーに選択する

次の表に、Solaris 9 に添付される sendmail のバージョンのコンパイルに使用されない一般的なフラグを示します。

表 26-4 sendmail の Solaris 版に使用されない一般的なフラグ

フラグ	説明
SASL	Simple Authentication and Security Layer (RFC 2554)
STARTTLS	Transaction Level Security (RFC 2487)

sendmail のコンパイルに使用するフラグの一覧を参照するには、次のコマンドを使用します。

```
% /usr/lib/sendmail -bt -d0.10 < /dev/null
```

注 – 上記のコマンドでは、Sun 固有のフラグは表示されません。

## sendmail の代替コマンド

Solaris リリースには、Berkley による汎用リリースで提供されているコマンドの同義語がすべて組み込まれているわけではありません。次の表は、すべてのコマンドの別名を示したリストです。この表には、コマンドが Solaris リリースに組み込まれているかどうか、および sendmail を使って同じ動作を生成する方法も示しています。

表 26-5 代替 sendmail コマンド

代替名	Solaris への組み込み	sendmail を使用したオプション
hoststat	組み込まれていない	sendmail -bh

表 26-5 代替 sendmail コマンド (続き)

代替名	Solaris への組み込み	sendmail を使用したオプション
mailq	組み込まれている	sendmail -bp
newaliases	組み込まれている	sendmail -bi
purgestat	組み込まれていない	sendmail -bH
smtpd	組み込まれていない	sendmail -bd

## 構成ファイルのバージョン

Solaris 9 に含まれている sendmail のバージョンには、sendmail.cf ファイルのバージョンを定義するための構成オプションが含まれます。現在のバージョンの sendmail でも以前のバージョンの構成ファイルを使用できます。バージョンレベルには 0 から 10 の値を設定できます。また、ベンダーの定義もできます。Berkeley または Sun をベンダーとして選択できます。ベンダーを定義しないでバージョンレベルだけを設定した場合は、Sun がデフォルトとして使用されます。次の表に有効なオプションを示します。

表 26-6 構成ファイルのバージョン値

フィールド	説明
V7/Sun	sendmail のバージョン 8.8 で使用された設定
V8/Sun	sendmail のバージョン 8.9 で使用された設定。この設定は、Solaris 8 に含まれていた
V9/Sun	sendmail のバージョン 8.10 と 8.11 で使用された設定
V10/Sun	sendmail のバージョン 8.12 で使用される設定。バージョン 8.12 は、Solaris 9 のデフォルト

注 - V1/Sun は使用しないでください。詳細は、<http://www.sendmail.org/vendor/sun/differences.html#4> を参照してください。

作業手順については、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

---

## メールサービスのソフトウェアとハードウェアのコンポーネント

ここでは、メールシステムのソフトウェアとハードウェアの構成要素について説明します。

- 373 ページの「ソフトウェアのコンポーネント」
- 381 ページの「ハードウェアコンポーネント」

### ソフトウェアのコンポーネント

各メールサービスには、少なくとも以下のどれかのソフトウェアコンポーネントが含まれます。

- 373 ページの「メールユーザーエージェント」
- 373 ページの「メール転送エージェント」
- 374 ページの「ローカル配信エージェント」

ここでは、以下のソフトウェアコンポーネントについても説明します。

- 374 ページの「メールプログラム」
- 375 ページの「メールアドレス」
- 378 ページの「メールボックスファイル」
- 379 ページの「メール別名」

### メールユーザーエージェント

「メールユーザーエージェント」は、ユーザーとメール転送エージェント間のインタフェースとして機能するプログラムです。sendmail プログラムは、メール転送エージェントです。Solaris のオペレーティング環境は、以下のメールユーザーエージェントを提供します。

- /usr/bin/mail
- /usr/bin/mailx
- \$OPENWINHOME/bin/mailtool
- /usr/dt/bin/dtmail

### メール転送エージェント

「メール転送エージェント」は、メールメッセージのルーティングとメールアドレスの解釈を行います。このエージェントは、メールトランスポートエージェントとも呼ばれます。Solaris オペレーティング環境ソフトウェアの転送エージェントは sendmail です。転送エージェントは次の機能を実行します。

- メールユーザーエージェントからメッセージを受信する
- 宛先アドレスを認識する
- 適切な配信エージェントを選択してメールを配信する
- 他のメール転送エージェントからのメールを受信する

## ローカル配信エージェント

「ローカル配信エージェント」は、メールの配信プロトコルを実行するプログラムです。Solaris オペレーティング環境に搭載されているローカル配信エージェントについては以下に述べます。

- UUCP ローカル配信エージェントは `uux` を使ってメールを配信します。
- 標準の Solaris リリースでは `mail.local` であるローカル配信エージェントを配信します。

第 27 章では、以下の関連項目について説明します。

- 434 ページの「配信エージェントの新しいフラグ」
- 434 ページの「配信エージェントの新しい等号 (=)」
- 439 ページの「`mail.local` の変更点」

## メールプログラム

「メールプログラム」は、`sendmail` 固有の用語です。メールプログラムは `sendmail` によって使用され、カスタマイズしたローカル配信エージェントまたはカスタマイズされたメール転送エージェントの特定のインスタンスを指定します。`sendmail.cf` ファイルに少なくとも 1 つのメールプログラムを指定する必要があります。作業手順については、第 25 章の 339 ページの「`sendmail.cf` 構成ファイルの構築(手順)」を参照してください。ここでは、2 種類のメールプログラムについて説明します。

- 374 ページの「SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) メールプログラム」
- 375 ページの「UUCP (UNIX-to-UNIX Copy Program) メールプログラム」

メールプログラムの詳細について

は、<http://www.sendmail.org/m4/readme.html> または `/usr/lib/mail/README` を参照してください。

### SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) メールプログラム

SMTP はインターネットで使用される標準のメールプロトコルです。このプロトコルが、メールプログラムを定義します。

- `smtp` は、他のサーバーへの標準 SMTP 転送機能を提供します。
- `esmtplib` は、他のサーバーへの拡張 SMTP 転送機能を提供します。
- `smtp8` は、8 ビットデータを MIME に変更することなく、他のサーバーに SMTP 転送機能を提供します。

- `dsmtplib` は、`F=%` メールプログラムフラグを使ってオンデマンド配信機能を提供します。第 27 章の 433 ページの「MAILER() の宣言についての変更点」と 434 ページの「配信エージェントの新しいフラグ」を参照してください。

## UUCP (UNIX-to-UNIX Copy Program) メールプログラム

UUCP の使用は、できるだけ避けてください。説明については、<http://www.sendmail.org/m4/uucp.html> を参照するか、`/usr/lib/mail/README` で「UUCP メールプログラムの使用」という文字列を検索してください。

UUCP が、メールプログラムを定義します。

`uucp-old`     `$(U)` クラスの名前が `uucp-old` に送られます。 `uucp` は、このメールプログラムの以前の名前です。 `uucp-old` メールプログラムはヘッダーでは感嘆符を用いるアドレスを使用します。

`uucp-new`     `$(Y)` クラスの名前が `uucp-new` に送られます。 受信側の UUCP メールプログラムが単一の転送で複数の受信者を管理できる場合は、このメールプログラムを使用します。 `suucp` は、このメールプログラムの以前の名前です。 `uucp-new` メールプログラムはヘッダーで感嘆符を用いるアドレスも使用します。

構成に `MAILER(smtp)` も指定されている場合は、さらに以下の 2 つのメールプログラムが定義されます。

`uucp-dom`     このメールプログラムは、ドメインスタイルアドレスを使用し、基本的に SMTP のリライトルールを適用します。

`uucp-uudom`   `$(Z)` クラスの名前が `uucp-uudom` に送られます。 `uucp-uudom` と `uucp-dom` は、ドメインスタイルアドレスという同じヘッダーアドレスフォーマットを使用します。

---

注 - `smtp` メールプログラムは UUCP メールプログラムを変更するので、`.mc` ファイルの `MAILER(uucp)` の前に必ず `MAILER(smtp)` を記述します。

---

## メールアドレス

「メールアドレス」には、受信者の名前と、メールメッセージが配信されるシステムが含まれます。ネームサービスを使用しない小さなメールシステムを管理する場合、メールのアドレス指定は簡単です。つまり、ログイン名がユーザーを一意に識別します。メールボックスを含む複数のシステムで構成されるメールシステム、または 1 つ以上のドメインで構成されるメールシステムを管理する場合は複雑になります。UUCP またはその他のメールシステムによってネットワーク外部のサーバーに接続する場合は、さらに複雑になります。以下の節で、メールアドレスの各部とその複雑さを説明しています。

- 376 ページの「ドメインとサブドメイン」
- 376 ページの「ネームサービスドメイン名とメールドメイン名」
- 377 ページの「メールアドレスの一般的な書式」
- 377 ページの「経路に依存しないメールアドレス」

## ドメインとサブドメイン

電子メールのアドレス指定には、ドメインが使用されます。「ドメイン」は、ネットワークアドレスの命名のためのディレクトリ構造です。ドメインは1つ以上の「サブドメイン」を持つことができます。アドレスのドメインとサブドメインは、ファイルシステムの階層と比較できます。サブディレクトリが上位のディレクトリに含まれるように、メールアドレスの各サブドメインもその右のドメインに含まれると考えられます。

次の表に米国における最上位のドメインを示します。

表 26-7 最上位のドメイン

ドメイン	説明
com	企業
edu	教育機関用
gov	米国の政府機関
mil	米国の軍事機関
net	ネットワーク組織
org	その他の非営利組織

ドメインには大文字と小文字の区別がありません。アドレスのドメイン部分には、大文字、小文字、またはその両方を区別なく混合して使用できます。

ドメインについての詳細は、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス: DNS、NIS、LDAP 編)』の「ドメインネームシステム (概要)」を参照してください。

## ネームサービスドメイン名とメールドメイン名

ネームサービスドメイン名とメールドメイン名を操作するときは、以下のことに注意します。

- sendmail プログラムは、デフォルトで NIS または NIS+ ドメイン名から最初の構成要素を取り除き、メールドメイン名とします。たとえば、NIS+ ドメイン名が bldg5.example.com の場合、メールドメイン名は example.com になります。



- メールドメインアドレスは大文字と小文字の区別をしません、NIS または NIS+ ドメイン名は異なります。メールと NIS または NIS+ ドメイン名を設定するときは、小文字を使用するのが最善です。
- DNS ドメイン名とメールドメイン名は同じでなければなりません。

詳細は、403 ページの「sendmail とネームサービスの相互作用」を参照してください。

## メールアドレスの一般的な書式

一般に、メールアドレスは次のような書式になります。詳細は、377 ページの「経路に依存しないメールアドレス」を参照してください。

*user@subdomain. ... .subdomain2.subdomain1.top-level-domain*

アドレスの @ 記号より左の部分はローカルアドレスです。ローカルアドレスには、以下の内容を含めることができます。

- 別のメールトランスポートを使用するルーティングに関する情報 (たとえば、`bob::vmsvax@gateway` または `smallberries%mill.uucp@gateway`)
- 別名 (たとえば、`iggy.ignatz`)

---

注 - 受信側のメールプログラムでアドレスのローカル部分を解釈する必要があります。メールプログラムの詳細は、374 ページの「メールプログラム」を参照してください。

---

アドレスの @ 記号より右の部分は、ローカルアドレスが位置するドメインレベルを示します。各サブドメインはドットで区切られます。アドレスのドメイン部分は、組織、物理的な場所、または地域を表すことができます。さらに、ドメイン情報の順序は階層的で、ローカルなサブドメインほど @ 記号に近いサブドメインになります。

## 経路に依存しないメールアドレス

メールアドレスは、経路に依存しないアドレス指定ができます。経路に依存しないアドレス指定では、電子メールメッセージの発信者は、受信者の名前と最終の宛先を指定する必要があります。インターネットなどの高速ネットワークでは、経路に依存しないアドレスを使用します。経路に依存しないアドレスは次のような書式になります。

*user@host.domain*

UUCP 接続の経路に依存しないアドレスは次のような書式になります。

*host.domain!user*

コンピュータのドメイン階層命名方式が普及したため、経路に依存しないアドレスがより一般的になってきました。実際、次に示すように、もっとも一般的な経路に依存しないアドレスはホスト名を省略し、電子メールメッセージの最終宛先の識別をドメインネームサービスに任せています。

`user@domain`

経路に依存しないアドレスは、まず @ 記号を検索して読み取られます。次に、ドメイン階層が右 (最上位) から左 (@ 記号の右側にあるもっとも固有な部分) へと読み取られます。

## メールボックスファイル

「メールボックス」は、電子メールメッセージの最終的な宛先となるファイルです。メールボックス名には、ユーザー名または `postmaster` などの特定の機能の名前を指定できます。メールボックスは、ユーザーのローカルシステムかリモートのメールサーバーのいずれかの `/var/mail/username` ファイルにあります。ただし、いずれの場合でも、メールボックスはメールが配信されるシステム上にあります。

ユーザーエージェントがメールプールからメールを取り出し、ローカルメールボックスに容易に格納できるように、メールは常にローカルファイルシステムに配信される必要があります。ユーザーのメールボックスの宛先として、NFS でマウントされたファイルシステムを使用しないでください。特にリモートサーバーから `/var/mail` ファイルシステムをマウントしているメールクライアントには、直接メールを送信しないでください。この場合ユーザー宛てのメールは、クライアントのホスト名ではなく、メールサーバーにアドレス指定する必要があります。NFS でマウントされたファイルシステムは、メールの配信と処理に問題を起こすことがあります。

`/etc/mail/aliases` ファイルと NIS や NIS+ といったネームサービスを利用すると、電子メールアドレスの別名を作成できます。したがって、ユーザーは、個々のユーザーのメールボックスの正確なローカル名を知る必要はありません。

次の表に、特殊な目的のメールボックスに対する共通の命名規則をいくつか示します。

表 26-8 メールボックス名の書式についての規則

書式	説明
<code>username</code>	多くの場合、ユーザー名はメールボックス名と同じ
<code>Firstname .Lastname</code>	ユーザー名は、ファーストネームとラストネームをドット (または下線) で区切ったフルネーム。または、ファーストネームをイニシャルにして、イニシャルとラストネームをドット (または下線) で区切ったもの
<code>Firstname _Lastname</code>	
<code>Firstinitial .Lastname</code>	
<code>Firstinitial _Lastname</code>	

表 26-8 メールボックス名の書式についての規則 (続き)

書式	説明
postmaster	ユーザーは、postmaster のメールボックスに質問を送ったり、問題点を報告したりできる。通常は各サイトとドメインに postmaster メールボックスがある
MAILER-DAEMON	sendmail は、MAILER-DAEMON 宛でのメールを自動的にポストマスターに送る
aliasname -request	-request で終わる名前は、配布リストの管理アドレス。このアドレスは、配布リストを管理する人にメールをリダイレクトする
owner-aliasname	owner- で始まる名前は、配布リストの管理アドレス。このアドレスは、メールエラーを処理する人にメールをリダイレクトする
owner-owner	この別名は、エラーを戻す先の owner-aliasname の別名がない場合に使用される。このアドレスは、メールエラーを処理する人にメールをリダイレクトする。このアドレスは、大量の別名を管理する任意のシステムで定義される
local %domain	パーセント記号 (%) は、メッセージがその宛先に着くと展開されるローカルアドレスを示す。ほとんどのメールシステムは、% 記号付きのメールボックス名を全メールアドレスとして翻訳する。% は @ と置き換えられ、メールはそれに応じてリダイレクトされる。多くの人が % を使用するが、これは正式な標準ではない。この規則は、電子メールの世界では「パーセントハック」と呼ばれている。この機能は、メールに問題が起こった場合にデバッグに使用されることが多い

sendmail バージョン 8 より、所有者の別名が存在する場合、グループの別名に送信されるメールの封筒の送信者は、所有者の別名から展開されるアドレスに変更されました。この変更によって、メールエラーは、送信者に返送されるのではなく、別名の所有者に送信されるようになりました。この変更によって、別名に送信されたメールは、別名の所有者から送信されたように見えます。次の別名の書式は、この変更に関連したいくつかの問題に対応します。

```
mygroup: :include:/pathname/mygroup.list
owner-mygroup: mygroup-request
mygroup-request: sandys, ignatz
```

この例では、mygroup の別名が、このグループの実際のメール別名です。owner-mygroup の別名は、エラーメッセージを受信します。mygroup-request の別名は、管理の要求に使用してください。この構造は、mygroup の別名に送信されたメールでは、封筒の送信者が mygroup-request に変更されることを意味します。

## メール別名

「別名 (alias)」とは、もう 1 つの別の名前を指します。電子メールでは、メールボックスの場所を割り当てたり、メールリストを定義したりするために別名を使用できます。作業マップについては、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。この章の 396 ページの「メール別名ファイル」も参照してください。

大きなサイトでは通常、メール別名は、メールボックスの場所を定義します。メール別名を提供することは、複数の部屋を占有する大きな会社の個人のアドレスに部屋番号を含めるようなものです。部屋番号を提供しない場合は、メールは中央アドレスに配信されます。部屋番号がなければ、ビルの内部のどこにメールを配信するかを特定するために余分な労力が必要になります。そして、誤りが発生する可能性も増加します。たとえば、同じ建物に Kevin Smith という名前の人が 2 人いる場合、一方だけがメールを受け取ることになる可能性があります。この問題を解決するには、それぞれの Kevin Smith のアドレスに部屋番号を追加する必要があります。

メールリストを作成するときは、なるべくドメインの場所に依存しないアドレスを使用してください。別名ファイルの移植性と柔軟性を高めるため、別名エントリをできるかぎり一般的でシステムに依存しない形式にしてください。たとえば、システム mars のドメイン example.com に ignatz というユーザー名がある場合、別名は ignatz@mars ではなく、ignatz@example としてください。ユーザー ignatz がシステム名を変更しても、example ドメインには存在し続ける場合、システム名の変更を反映するように別名ファイルを更新する必要はありません。

別名エントリを作成するときは、1 行ごとに 1 つの別名を入力します。ユーザーのシステム名を含むエントリは 1 つだけにしてください。たとえば、ユーザー ignatz には、次のエントリを作成できます。

```
ignatz: iggy.ignatz
iggyi: iggy.ignatz
iggy.ignatz: ignatz@mars
```

ローカル名やドメインに別名を作成できます。たとえば、システム mars にメールボックスがあり、ドメイン planets 内のユーザー fred の別名エントリでは、NIS+ 別名テーブルに次のエントリを作成できます。

```
fred: fred@planets
```

ドメイン外のユーザーを含むメールリストを作成するときは、ユーザー名とドメイン名を持つ別名を作成してください。たとえば、example.com ドメインの privat システムに smallberries というユーザーが存在する場合は、smallberries@example.com という別名を作成します。送信者の電子メールアドレスは、メールがユーザードメイン外に発信される場合は、完全指定ドメイン名に自動的に変換されます。

以下に、メール別名のファイルを作成して管理する方法を示します。

- NIS+ mail\_aliases テーブル、NIS aliases マップ、または、ローカルの /etc/mail/aliases ファイルでグローバルに使用するメール別名を作成します。また、同じ別名ファイルを使用するメールリストを作成して管理することができます。
- メールサービスの構成によっては、NIS または NIS+ ネームサービスを使って別名を管理し、グローバルな aliases データベースを持てます。または、すべてのローカル /etc/mail/aliases ファイルを更新して、別名の同期を維持することもできます。

- また、ユーザー自身が別名を作成して使用できます。ユーザーは、別名をユーザーだけが使用できるようにローカル `~/mailrc` ファイルで作成することも、誰でも使用できるようにローカル `/etc/mail/aliases` ファイルで作成することもできます。通常の場合、ユーザーは NIS や NIS+ 別名ファイルの作成および管理はできません。

## ハードウェアコンポーネント

メールの構成に必要な3つの要素は、単一のシステムによって提供することも個別のシステムによって提供することもできます。

- 381 ページの「メールホスト」
- 382 ページの「メールサーバー」
- 382 ページの「メールクライアント」

ユーザーがドメイン外のネットワークと通信をするためには、4番目の要素であるメールゲートウェイを追加する必要があります。詳細は、383 ページの「メールゲートウェイ」を参照してください。次の節では各ハードウェアコンポーネントについて説明しています。

### メールホスト

「メールホスト」は、ネットワークのメインのメールマシンに指定するマシンです。メールホストはサイトにおいて、他のシステムでは配信できないメールを転送するためのマシンになります。hosts データベースにシステムをメールホストとして指定するには、ローカル `/etc/hosts` ファイルの IP アドレスの右に `mailhost` を追加します。または、ネームサービスのホストファイルに `mailhost` を同じように追加することもできます。メールホストシステムでは、`main.cf` ファイルもメール構成ファイルとして使用する必要があります。作業手順については、第 25 章の 335 ページの「メールホストを設定する方法」を参照してください。

メールホストとして適切なのは、ローカルエリアネットワーク上のシステムで、電話回線に PPP または UUCP リンクを設定するためのモデムがあるものです。もう1つの候補は、ネットワークからグローバルなインターネットネットワークへのルーターとして構成されたシステムです。詳細は、第 29 章、第 38 章、および『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』の「ルーターの構成」を参照してください。ローカルネットワークのどのシステムにもモデムがない場合は、システムの1つをメールホストに指定します。

サイトの中には、タイムシェアリング構成でネットワークに接続されていないスタンドアロンのマシンを使用するものがあります。具体的に言うと、スタンドアロンのマシンが、シリアルポートに接続された端末として機能する場合です。このような構成では、スタンドアロンのシステムをシングルシステムネットワークのメールホストに指定することで、電子メールを設定できます。第 24 章の 323 ページの「ハードウェアコンポーネントの概要」に、典型的な電子メール構成を示す図があります。

## メールサーバー

「メールボックス」は、特定のユーザーの電子メールを含む単一のファイルです。メールは、ローカルマシンまたはリモートサーバーのユーザーのメールボックスが存在するシステムに配信されます。「メールサーバー」は、`/var/mail` ディレクトリにユーザーのメールボックスを保持しているいずれかのシステムになります。作業手順については、第 25 章の 331 ページの「メールサーバーを設定する方法」を参照してください。

メールサーバーはクライアントからすべてのメールをルーティングします。クライアントがメールを送信すると、メールサーバーは配信のためにそのメールをキューに入れます。メールがキューに入れられたら、ユーザーはこれらのメールメッセージを失わずに、クライアントをリポートしたり、電源を切ったりすることができます。受信者がクライアントからメールを受け取ると、メッセージの「From」行のパスには、メールサーバー名が含まれます。受信者が応答すると、その応答はユーザーのメールボックスに送られます。メールサーバーとして適しているのは、ユーザーにホームディレクトリを提供するシステムか、定期的にバックアップされるシステムです。

メールサーバーがユーザーのローカルシステムでない場合、構成内で NFS ソフトウェアを使用するユーザーは、`root` アクセスがあれば、`/etc/vfstab` ファイルを使用することによって、`/var/mail` ディレクトリをマウントできます。それ以外の場合は、オートマウントを使用できます。NFS サポートが利用できない場合、ユーザーはサーバーにログインしてメールを読み込みます。

ネットワーク上のユーザーが、オーディオファイル、DTP システムからのファイルなど他の形式のファイルを送信する場合は、メールボックスのメールサーバーには、さらに多くの領域を割り当てる必要があります。

全メールボックス用に 1 台のメールサーバーを設定すると、バックアップ作業が簡単になります。メールが多くシステムに分散しているとバックアップ作業が困難になる場合があります。1 台のサーバーに多くのメールボックスを保存する場合の短所は、サーバーに障害が発生した場合に多くのユーザーが影響を受けることです。ただし、十分なバックアップ機能を提供すれば、1 台のサーバーを採用する価値があります。

## メールクライアント

「メールクライアント」は、メールサーバーでメールを受信し、ローカルの `/var/mail` のないシステムです。このような構成は、リモートモードと呼ばれます。リモートモードは、デフォルトでは `/etc/mail/subsidiary.cf` で使用することができます。

メールクライアントに対応するエントリが `/etc/vfstab` ファイルに指定されていることを確認する必要があります。メールサーバーからメールボックスをマウントするためのマウントポイントが、メールクライアントに与えられていることを確認してく

ださい。またクライアントの別名の宛先が、クライアント名ではなく、メールサーバーのホスト名になっていることを確認してください。作業手順については、第 25 章の 333 ページの「メールクライアントを設定する方法」を参照してください。

## メールゲートウェイ

「メールゲートウェイ」は、異なる通信プロトコルを実行するネットワーク間の接続を処理したり、同じプロトコルを使用する異なるネットワーク間の通信を処理するマシンです。たとえば、メールゲートウェイでは、SNA (Systems Network Architecture) プロトコルセットを実行するネットワークに、TCP/IP ネットワークを接続する場合があります。

設定のもっとも簡単なメールゲートウェイは、同じプロトコルかメールプログラムを使用する 2 つのネットワークを接続するものです。このシステムでは、sendmail がドメインで受信者を見つけられないアドレスのあるメールを処理します。メールゲートウェイがある場合、sendmail はメールゲートウェイを使用して、ドメイン外でメールの送受信を行います。

2 つのネットワーク間には、次の図に示すように内容の異なるメールプログラムを使ってメールゲートウェイを設定できます。この構成をサポートするには、メールゲートウェイシステムで sendmail.cf ファイルをカスタマイズする必要がありますが、これは困難で時間のかかる作業になる場合があります。

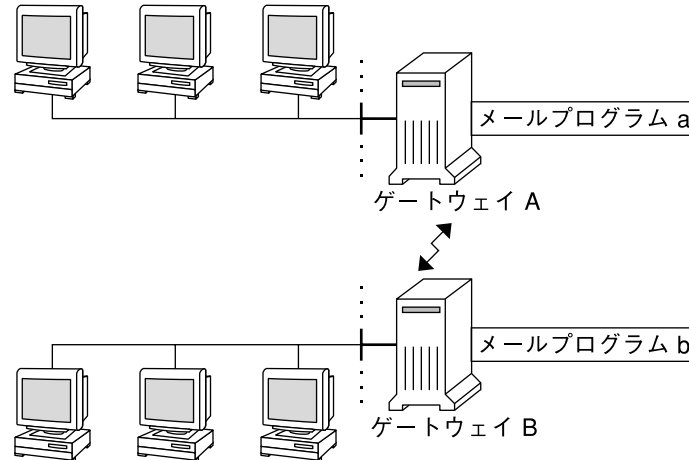


図 26-1 異なる通信プロトコル間のゲートウェイ

メールゲートウェイを設定する場合に、必要とするものにもっとも近いゲートウェイ構成ファイルを見つけ、状況に合わせて修正する必要があります。

インターネットに接続できるマシンがある場合は、そのマシンをメールゲートウェイとして構成できます。メールゲートウェイを構成するときは、まずサイトのセキュリティ要件を慎重に考慮する必要があります。社内ネットワークを他のネットワークと接続するには、ファイアウォールゲートウェイを構築し、それをメールゲートウェイとして設定しなければならない場合があります。作業手順については、第 25 章の 336 ページの「メールゲートウェイを設定する方法」を参照してください。

---

## メールサービスのプログラムとファイル

メールサービスには、相互に対応する数多くのプログラムやデーモンが含まれています。ここでは、電子メールの管理に関連するファイル、プログラム、用語、および概念について説明します。

- 384 ページの「`/usr/bin` ディレクトリの内容」
- 385 ページの「`/etc/mail` ディレクトリの内容」
- 386 ページの「`/usr/lib` ディレクトリの内容」
- 388 ページの「メールサービスに使用するその他のファイル」
- 389 ページの「メールプログラム間の相互作用」
- 390 ページの「`sendmail` プログラム」
- 396 ページの「メール別名ファイル」
- 399 ページの「`.forward` ファイル」
- 401 ページの「`/etc/default/sendmail` ファイル」

### `/usr/bin` ディレクトリの内容

次の表にメールサービスに使用する `/usr/bin` ディレクトリの内容を示します。

名前	形式	説明
<code>aliasadm</code>	ファイル	NIS+ 別名マップを処理するプログラム
<code>mail</code>	ファイル	ユーザーエージェント
<code>mailcompat</code>	ファイル	メールを SunOS 4.1 メールボックスフォーマットに格納するフィルタ
<code>mailq</code>	リンク	<code>/usr/lib/sendmail</code> へのリンク。メールキューを表示するために使用
<code>mailstats</code>	ファイル	<code>/etc/mail/sendmail.st</code> ファイルに格納されたメール統計情報の読み込みに使用するプログラム (存在する場合のみ)
<code>mailx</code>	ファイル	ユーザーエージェント



名前	形式	説明
mconnect	ファイル	アドレスの検証とデバッグのためメールプログラムに接続するプログラム
praliases	ファイル	別名データベースを表示するコマンド。praliases(1)のマニュアルページにあるコンパイルされていない情報を参照
rmail	リンク	/usr/bin/mail へのリンク。メール送信だけに使用されるコマンド
vacation	ファイル	メールへの自動応答を設定するコマンド

## /etc/mail ディレクトリの内容

次の表に、/etc/mail ディレクトリの内容を示します。

名前	形式	説明
Mail.rc	ファイル	mailtool ユーザーエージェントのデフォルトの設定値
aliases	ファイル	メール転送情報
aliases.db	ファイル	newaliases の実行によって作成されるデフォルトのバイナリ形式のメール転送情報
aliases.dir	ファイル	newaliases の実行によって作成されるバイナリ形式のメール転送情報まだ使用できるが、Solaris 9 ではデフォルトで使用されない
aliases.pag	ファイル	newaliases の実行によって作成されるバイナリ形式のメール転送情報まだ使用できるが、Solaris 9 ではデフォルトで使用されない
mailx.rc	ファイル	mailx ユーザーエージェントのデフォルトの設定値
main.cf	ファイル	メインシステム用の構成ファイルの例
relay-domains	ファイル	リレーを許容するすべてのドメインのリスト。デフォルトでは、ローカルドメインだけが使用できる
sendmail.cf	ファイル	メールルーティング用の構成ファイル
submit.cf	ファイル	メール送信プログラム (MSP) のための新しい構成ファイル。詳細は、410 ページの「新しい構成ファイル submit.cf」を参照
local-host-names	ファイル	メールホスト用の別名の数が多すぎるときに作成可能なオプションファイル
helpfile	ファイル	SMTP HELP コマンドで使用するヘルプファイル

名前	形式	説明
sendmail.pid	ファイル	リスニングデーモンのPIDをリストし、現在は /var/run にあるファイル
sendmail.st	ファイル	sendmail 統計ファイル。このファイルが存在すると、sendmail は各メールプログラムのトラフィック量をログに記録する
subsidiary.cf	ファイル	サブシステム用の構成ファイルの例
trusted-users	ファイル	特定のメール操作を実行するための信頼を与えられたユーザーをリストするファイル (各行1ユーザー)。デフォルトでは、root だけがこのファイルに入っている。信頼されていないユーザーが特定のメール操作を実行すると、X-Authentication-Warning: header being added to a message という警告が生成される

## /usr/lib ディレクトリの内容

表 26-9 にメールサービスに使用する /usr/lib ディレクトリの内容を示します。

表 26-9 /usr/lib ディレクトリの内容

名前	形式	説明
mail.local	ファイル	メールボックスにメールを配信するメールプログラム
sendmail	ファイル	メール転送エージェントとしても知られるルーティングプログラム
smrsh	ファイル	sendmail の  program 構文を使用して /var/adm/sm.bin ディレクトリにあるプログラムに対して sendmail を実行できるプログラムを制限するシェルプログラム (sendmail に限定されたシェル)。/var/adm/sm.bin に含める内容については、smrsh (1M) のマニュアルページを参照。有効にするには、この m4 コマンドと FEATURE('smrsh') を mc ファイルに含める

## /usr/lib/mail ディレクトリの内容

/usr/lib ディレクトリには、sendmail.cf ファイルを構築するために必要なすべてのファイルを含む mail というサブディレクトリがあります。表 26-10 に mail ディレクトリの内容を示します。

表 26-10 メールサービスに利用する /usr/lib/mail ディレクトリの内容

名前	形式	説明
README	ファイル	構成ファイルの説明
cf	ディレクトリ	ホストのサイトに依存する、およびサイトに依存しない説明
cf/main.mc	ファイル	以前は cf/main-v7sun.mc という名前のファイル。メインの構成ファイル
cf/makefile	ファイル	新しい構成ファイルを作成する場合の規則を提供する
cf/submit.mc	ファイル	メッセージを送信するためのメール差し出しプログラム (MSP) のための構成ファイル
cf/subsidiary.mc	ファイル	以前は cf/subsidiary-v7sun.mc という名前のファイル。別のホストから /var/mail を NFS マウントするホストのための構成ファイル
domain	ディレクトリ	サイトに依存するサブドメインの説明
domain/generic.m4	ファイル	Berkeley からの汎用ドメインファイル
domain/solaris-antispam.m4	ファイル	sendmail 関数を以前の Solaris 版のようにする変更を伴うドメインファイル。ただし、リレーは完全に無効に設定されるので、ホスト名のない送信者アドレスは拒否され、解決されないドメインは拒否される
domain/solaris-generic.m4	ファイル	sendmail 関数を以前の Solaris 版のようにする変更を伴うデフォルトドメインファイル
feature	ディレクトリ	特定のホスト用の特別な機能の定義を含む。機能の詳細な説明は README を参照
m4	ディレクトリ	サイトに依存しないインクルードファイルを含む
mailer	ディレクトリ	local、smtp、uucp などのメールプログラムの定義を含む
ostype	ディレクトリ	各種のオペレーティングシステム環境の説明
ostype/solaris2.m4	ファイル	デフォルトのローカルメールプログラムを mail.local に定義する

表 26-10 メールサービスに利用する /usr/lib/mail ディレクトリの内容 (続き)

名前	形式	説明
ostype/solaris2.ml.m4	ファイル	デフォルトのローカルメールプログラムを mail.local に定義する
ostype/solaris2.pre5.m4	ファイル	ローカルメールプログラムを mail に定義する
ostype/solaris8.m4	ファイル	ローカルメールプログラムを LMTP モードで mail.local に定義し、IPv6 を有効にし、sendmail.pid ファイルのディレクトリとして /var/run を指定する
sh	ディレクトリ	m4 構築プロセスと移行補助に使用するシェルスクリプトを含む
sh/check-permissions	ファイル	include: 別名と .forward ファイルのアクセス権、および正確なアクセス権に必要なこれらの親ディレクトリのパスを確認する
sh/check-hostname	ファイル	sendmail が完全指定のホスト名を判別できることを確認する

## メールサービスに使用するその他のファイル

メールサービスは、その他のいくつかのファイルおよびディレクトリを使用します。これらを表 26-11 に示します。

表 26-11 メールサービスに使用するその他のファイル

名前	形式	説明
sendmailvars.org_dir	テーブル	sendmailvars ファイルの NIS+ バージョン
/etc/default/sendmail	ファイル	sendmail の起動スクリプトの環境変数をリストする
/etc/shells	ファイル	有効なログインシェルをリストする
/usr/sbin/editmap	ファイル	sendmail のデータベースマップの単一のレコードに対してクエリーを実行して編集する
/usr/sbin/in.comsat	ファイル	メール通知デーモン
/usr/sbin/makemap	ファイル	入力されたマップのバイナリ形式を構築する

表 26-11 メールサービスに使用するその他のファイル (続き)

名前	形式	説明
/usr/sbin/newaliases	リンク	/usr/lib/sendmail へのリンク。 別名データベースのバイナリ形式を作成するために使用する。以前は /usr/bin にあった
/usr/sbin/syslogd	ファイル	sendmail が使用するエラーメッセージログをとるデーモン
/usr/sbin/etrn	ファイル	クライアント側リモートメールキューを起動するための Perl スクリプト
/usr/dt/bin/dtmail	ファイル	CDE メールユーザーエージェント
/var/mail/mailbox1, /var/mail/mailbox2	ファイル	配信されたメールのメールボックス
/var/spool/clientmqueue	ディレクトリ	クライアントデーモンによって配信されるメールの記憶領域
/var/spool/mqueue	ディレクトリ	マスターデーモンによって配信されるメールの記憶領域
\$OPENWINHOME/bin/mailtool	ファイル	ウィンドウベースのメールユーザーエージェント
/var/run/sendmail.pid	ファイル	リスニングデーモンの PID を表示するファイル

## メールプログラム間の相互作用

メールサービスは以下のプログラムで構成され、図 26-2 のように作用します。

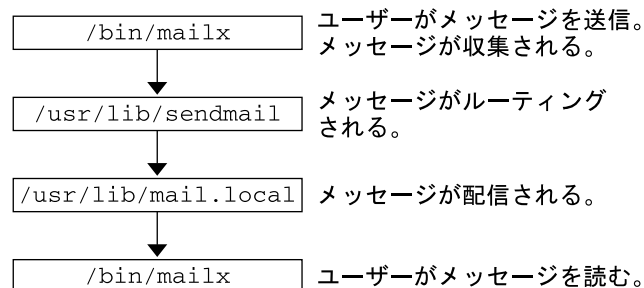


図 26-2 メールプログラム間の相互作用

さらに詳しい図については、393 ページの「sendmail プログラムの機能」を参照してください。

以下に、メールプログラムの相互作用について説明します。

1. ユーザーは、mailx、mailtoolなどのプログラムを使ってメッセージを送信します。これらのプログラムについては、mailx(1) または mailtool(1) のマニュアルページを参照してください。
2. メッセージは、そのメッセージを生成したプログラムによって収集され、sendmail デーモンに渡されます。
3. sendmail デーモンがメッセージのアドレスを識別可能な各部に分割して解析します。sendmail デーモンは、/etc/mail/sendmail.cf という構成ファイルの情報を使ってネットワーク名の構文、別名、転送情報、およびネットワークポロジを決定します。sendmail はこの情報を使用して、メッセージが受信者に到達する経路を決定します。
4. sendmail デーモンはメッセージを適切なシステムに渡します。
5. ローカルシステムの /usr/lib/mail.local プログラムは、メッセージの受信者の /var/mail/username ディレクトリのメールボックスにメールを配信します。
6. 受信者は、メールが届いたことが通知されるので、mail、mailx、mailtool などのプログラムを使用してメールを受け取ります。

## sendmail プログラム

以下に、sendmail プログラムの機能の一部を示します。

- sendmail は、TCP/IP や UUCP などの異なる通信プロトコルを使用できます。
- sendmail は、SMTP サーバー、メッセージキュー、メーリングリストを実装します。
- sendmail は、以下の命名規則に準拠したパターンマッチングシステムを使って名前の解釈を制御します。
  - ドメインベースの命名規則ドメインの手法は、物理的なネーミング対論理的なネーミングの問題を分離します。詳細は、375 ページの「メールアドレス」を参照してください。
  - 他のネットワークのホストからローカルに見えるネットワーク名を提供するなどの即席のテクニック
  - 任意 (以前) の命名構文
  - 異種の命名スキーム

Solaris オペレーティング環境では、sendmail プログラムをメールルーターとして使用します。以下に、機能の一部を示します。

- sendmail は、電子メールメッセージの受信と配信を担当します。
- sendmail は、mail、mailx、mailtool などのメール読み出しプログラムと uucp などのメール転送プログラムとのインターフェースです。
- sendmail は、次の要領でユーザーが送信する電子メールメッセージを制御します。

- 受信者のアドレスを確認します。
- 適切な配信プログラムを選択します。
- アドレスを配信エージェントが処理できるフォーマットに書き換えます。
- 必要に応じて、メールヘッダーをフォーマットし直します。
- 最後に転送されたメッセージをメール配信プログラムに渡します。

sendmail の詳細は、以下のトピックを参照してください。

- 391 ページの「sendmail とその再ルーティングメカニズム」
- 393 ページの「sendmail プログラムの機能」
- 394 ページの「sendmail 構成ファイル」

## sendmail とその再ルーティングメカニズム

sendmail プログラムでは、メールルーティングに必要な 3 つのメカニズムをサポートしています。適切なメカニズムは、変更の種類によって決まります。

- サーバーの変更
- ドメイン全体の変更
- 単独のユーザーの変更

さらに、選択する再ルーティングメカニズムによって必要な管理レベルが異なります。次のオプションを考慮してください。

### 1. 再ルーティングメカニズムの 1 つは別名です。

別名を使用すれば、使用するファイルの種類に基づいて、サーバー全体またはネームサービス全体をベースにしてアドレス名をマップできます。

以下に、ネームサービスの別名の長所と短所を示します。

- ネームサービス別名ファイルを使用すれば、メール再ルーティングの変更を単一のソースで管理できます。ただし、ネームサービスの別名指定では、再ルーティングの変更を伝達する際に遅延が起きます。
- 通常、ネームサービスの管理は、特定のシステム管理者グループに制限されません。一般ユーザーは、このファイルを管理しません。

以下に、サーバー別名ファイルを使用する際の長所と短所を示します。

- サーバー別名ファイルを使用すれば、指定されたサーバーの root になることができる任意のユーザーが再ルーティングを管理できます。
- サーバー別名指定は、再ルーティングの変更を伝達する際の遅延はほとんどありません。
- 変更はローカルサーバーだけに影響します。ほとんどのメールが単一のサーバーに送信される場合は、影響が少なくなります。ただし、この変更を多くのメールサーバーに伝達する必要がある場合は、ネームサービスの別名指定を使用します。
- 一般ユーザーは、この変更を管理しません。

詳細は、この章の 396 ページの「メール別名ファイル」を参照してください。作業マップについては、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

2. 次のメカニズムは、転送です。

このメカニズムでは、ユーザーがメールの再ルーティングを管理できます。ローカルユーザーは、受信メールを以下の対象に再ルーティングできます。

- 別のメールボックス
- 別のメールプログラム
- 別のメールホスト

このメカニズムは、`.forward` ファイルによってサポートされます。`.forward` ファイルの詳細は、この章の 399 ページの「`.forward` ファイル」を参照してください。作業マップについては、第 25 章の 358 ページの「`.forward` ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

3. 最後のメカニズムは、取り込みです。

このメカニズムでは、`root` アクセス権を持たないユーザーも別名リストを保守できます。このメカニズムを提供するには、`root` ユーザーは、サーバー上の別名ファイル内に適切なエントリを作成する必要があります。このエントリが作成されると、ユーザーは必要に応じてメールをルーティングし直すことができるようになります。取り込みの詳細は、この章の 396 ページの「`/etc/mail/aliases` ファイル」を参照してください。作業マップについては、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

図 26-3 は、`sendmail` がユーザー別名をどのように使用するかを示します。`/usr/bin/mailx` のようなメールを読み取るプログラムは、プログラム自身の別名を持つことができ、それらはメッセージが `sendmail` に達する前に展開されます。`sendmail` の別名は、ローカルファイル、NIS、NIS+ など、さまざまなネームサービスソースからのものでもかまいません。検索順序は `nsswitch.conf` ファイルによって決定されます。`nsswitch.conf` (4) のマニュアルページを参照してください。



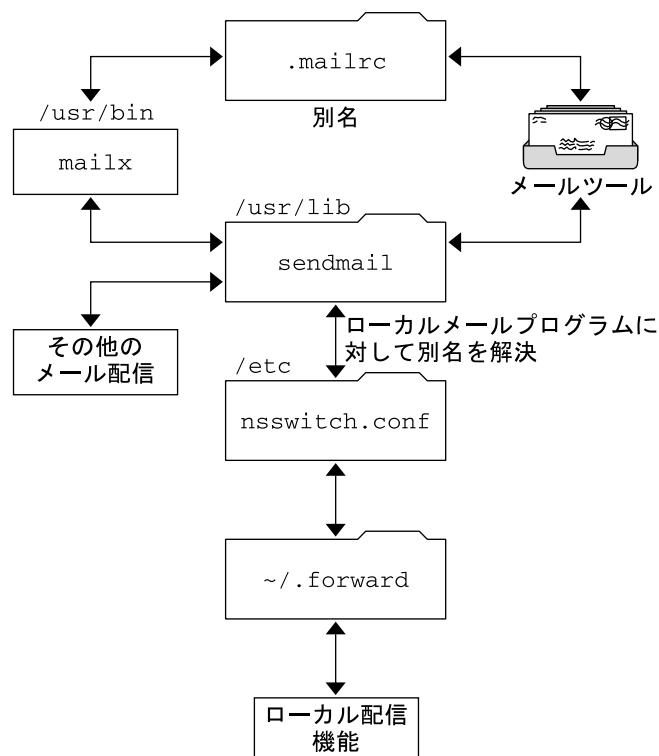


図 26-3 sendmail が別名を使用する方法

## sendmail プログラムの機能

sendmail プログラムには、次のような機能があります。

- sendmail は、信頼性の高いプログラムです。すべてのメッセージを正しく配信するように設計されています。どのようなメッセージも完全に失われることはありません。
- sendmail は、既存のソフトウェアを配信に随時使用します。
- sendmail は、1つのネットワークタイプ (UUCP や Ethernet など) に複数の接続を行う場合なども含め、複雑な環境を処理するように構成できます。sendmail は、名前とその構文を確認し、どのメールプログラムを使用するかを判断します。
- sendmail は、構成情報をコードにコンパイルする代わりに、構成ファイルを使ってメール構成を制御します。
- ユーザーは独自のメーリングリストを管理できます。さらに各ユーザーは、ドメイン全体で有効な別名ファイル (通常、NIS または NIS+ によって管理されるドメイン全体の別名の中にある) を修正することなく自分自身の転送メカニズムを指定できます。

- 各ユーザーは、受信メールを処理するカスタムメールプログラムを指定できます。カスタムメールプログラムは、「I am on vacation. (私は休暇中です)」のようなメッセージを返すこともできます。詳細は、vacation(1)のマニュアルページを参照してください。
- sendmail は、1つのホストでアドレスを処理し、ネットワークトラフィックを削減します。

図 26-4 には、sendmail がメールシステムで他のプログラムと相互作用する方法を示します。

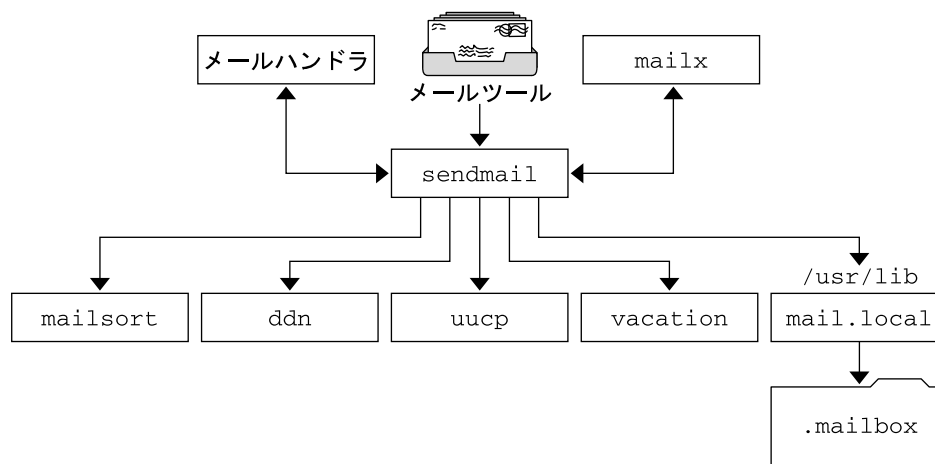


図 26-4 sendmail と他のメールプログラムとの対話

図 26-4 に示すように、ユーザーはメール作成プログラムおよびメール送信プログラムと対話できます。メール送信が依頼されると、メール生成プログラムは sendmail を呼び出し、sendmail は適切なメールプログラムにメッセージを送信します。発信者の一部はネットワークサーバーであったり、またメールプログラムの一部はネットワーククライアントであるため、sendmail は、インターネットメールゲートウェイとしても使用できます。このプロセスの詳細は、389 ページの「メールプログラム間の相互作用」を参照してください。

## sendmail 構成ファイル

構成ファイルは、sendmail がその機能を実行する方法を制御します。構成ファイルにより、配信エージェント、アドレスの変換の規則、およびメールヘッダのフォーマットが選択されます。

sendmail プログラムは、`/etc/mail/sendmail.cf` ファイルの情報を使用して、その機能を実行します。各システムには、`/etc/mail` ディレクトリにインストールされたデフォルトの `sendmail.cf` ファイルがあります。メールサーバーまたはメールクライアントのためにデフォルト構成ファイルを編集または変更する必要はありません。カスタマイズされた構成ファイルを必要とするシステムは、メールホストとメールゲートウェイだけです。

Solaris オペレーティング環境には、以下に示すように、`/etc/mail` ディレクトリに 3 つのデフォルト構成ファイルがあります。

1. メールホストまたはメールゲートウェイとして使用する 1 つまたは複数のシステムを指定するための、`main.cf` という名前の構成ファイル
2. デフォルトの `sendmail.cf` ファイルのコピーで `subsidiary.cf` という名前の構成ファイル
3. デモンモードの代わりにメール送信プログラムモードで `sendmail` を実行するために使用する `submit.cf` という名前の構成ファイル。詳細は、410 ページの「新しい構成ファイル `submit.cf`」を参照

システムで使用する構成ファイルは、メールサービスのシステムの役割によって異なります。

- メールクライアントまたはメールサーバーについては、デフォルト構成ファイルを設定または編集する必要はありません。
- メールホストやメールゲートウェイを設定するには、`main.cf` ファイルをコピーし、`/etc/mail` ディレクトリでファイル名を `sendmail.cf` に変更します。次に、`sendmail` の構成ファイルを再構成して、リレーメールプログラムを設定して、メール設定に必要なホストパラメータをリレーします。作業手順については、第 25 章の 330 ページの「メールサービスの設定 (作業マップ)」または 339 ページの「`sendmail.cf` 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

次に、サイトの要求に応じて変更が可能な構成パラメータをいくつか説明します。

- 以下の情報を指定する時間値
  - 読み取りのタイムアウト。426 ページの「Timeout オプションの変更点」を参照してください。
  - メッセージが送信者に返送されるまで、配信されずにキューに置かれる時間。435 ページの「キューの新しい機能」を参照してください。作業マップについては、355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」を参照してください。
- メール配信の速度を指定する配信 (delivery) モード
- 長いメッセージ、多くの受信者へのメッセージ、および長時間ダウンしているサイトへのメッセージを配信しないことにより、ビジー期間中の効率を高めるためのロード制限
- ログ出力する問題の種類を指定するログレベル

## メール別名ファイル

別名を保守するには、以下のファイル、マップ、またはテーブルを使用します。

- 396 ページの「.mailrc の別名」
- 396 ページの「/etc/mail/aliases ファイル」
- 398 ページの「NIS aliases マップ」
- 398 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブル」

別名を保守する方法は、誰が使用し、誰が変更するかによって決まります。別名のタイプにはそれぞれ固有の形式要件があります。

関連する作業については、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

### .mailrc の別名

.mailrc ファイルのリストに入っている別名には、ファイルを所有するユーザーしかアクセスできません。この制限により、ユーザーは自分で制御し、所有者だけが使用できる別名を作成できます。.mailrc ファイルの別名は、次のようになります。

```
alias aliasname value value value ...
```

*aliasname* は、ユーザーがメールの送信時に使用する名前であり、*value* は有効な電子メールアドレスです。

ユーザーが *scott* に個人的な別名を作成し、それがネームサービスの *scott* の電子メールアドレスと一致しない場合、そのユーザーが作成したメールにユーザーが返信しようとするときに、メールが間違ったユーザーに転送されることになります。これを回避するには、別の別名命名方式を使用する以外にありません。

### /etc/mail/aliases ファイル

/etc/mail/aliases ファイルで作成したいずれの別名も、その別名の名前とファイルを含んでいるシステムのホスト名を知っているユーザーなら誰でも使用できます。ローカルの /etc/mail/aliases ファイルの配布リストは、以下のようになります。

```
aliasname: value,value,value ...
```

*aliasname* は、ユーザーがこの別名にメールを送信するときに使用する名前で、*value* は有効な電子メールアドレスになります。

ご使用のネットワークがネームサービスを実行していない場合は、各システムの /etc/mail/aliases ファイルにすべてのメールクライアントのエントリを入れておく必要があります。各システムのファイルを編集するか、1つのシステムのファイルを編集してからそのファイルを他のシステムに個々にコピーします。

`/etc/mail/aliases` ファイルの別名は、テキスト形式で保存されます。  
`/etc/mail/aliases` ファイルを編集するときには、`newaliases` プログラムを実行する必要があります。このプログラムは、データベースをコンパイルし直し、`sendmail` プログラムが別名をバイナリ形式で使用できるようにします。作業手順については、第 25 章の 350 ページの「ローカルメール別名ファイルを設定する方法」を参照してください。それ以外の場合、Solaris 管理コンソールの「メーリングリスト」機能を使ってローカルの `/etc` ファイルに保存されているメール別名を管理できます。

別名を作成できるのは、ローカル名、つまり現在のホスト名に対してだけ、またはホスト名は指定できません。たとえば、システム `saturn` 上にメールボックスを持っているユーザー `ignatz` に対する別名エントリは、以下のエントリを `/etc/mail/aliases` ファイル内に持っています。

```
ignatz: ignatz@saturn
```

各メールサーバーに管理アカウントを作成する必要があります。管理アカウントを作成するには、メールサーバーのメールボックスを `root` に割り当て、`root` のエントリを `/etc/mail/aliases` ファイルに追加します。たとえば、システム `saturn` がメールボックスサーバーの場合は、エントリ `root: sysadmin@saturn` を `/etc/mail/aliases` ファイルに追加します。

通常は、`root` ユーザーだけがこのファイルを編集できます。ただし、Administration を使用する場合は、`sysadmin` グループであるグループ 14 のすべてのユーザーが、ローカルファイルを変更できます。または、以下のエントリを作成します。

```
aliasname: :include:/path/aliasfile
```

`aliasname` は、ユーザーがメールを送信するときに使用する名前であり、`/path/aliasfile` は別名リストを含むファイルへの完全パスになります。別名ファイルには、各行に 1 つの電子メールエントリを入れ、その他の表記は付けないでください。

```
user1@host1  
user2@host2
```

`/etc/mail/aliases` に追加のメールファイルを定義して、ログやバックアップコピーの管理もできます。以下のエントリでは、`filename` の `aliasname` に送信されるすべてのメールを格納します。

```
aliasname: /home/backup/filename
```

また、メールを他のプロセスにルーティングすることもできます。次の例のように入力すると、メールメッセージのコピーが `filename` 内に格納され、コピーが出力されます。

```
aliasname: "|tee -a /home/backup/filename |lp"
```

作業マップについては、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

## NIS aliases マップ

ローカルドメインのすべてのユーザーは、NIS aliases マップのエントリを使用できます。sendmail プログラムは、ローカルの /etc/mail/aliases ファイルの代わりに NIS aliases マップを使って送信アドレスを決定できるからです。詳細は、nsswitch.conf(4) のマニュアルページを参照してください。

NIS aliases マップの別名は、以下のようになります。

```
aliasname: value,value,value ...
```

aliasname は、ユーザーがメールを送信するときに使用する名前であり、value は有効な電子メールアドレスです。

NIS aliases マップには、すべてのメールクライアント用のエントリを含めてください。一般にこれらのエントリを変更できるのは、NIS マスターの root ユーザーだけです。この種の別名は頻繁に変更される場合には適していません。次の構文例のように、他の別名ファイルをポイントする場合には役立ちます。

```
aliasname: aliasname@host
```

aliasname はユーザーがメールを送信するときに使用する名前であり、host は /etc/mail/alias ファイルを含むサーバー用のホスト名です。

作業手順については、第 25 章の 349 ページの「NIS mail.aliases マップを設定する方法」を参照してください。

## NIS+ mail\_aliases テーブル

NIS+ mail\_aliases テーブルには、名前が含まれており、それによってローカルドメインにおけるシステムや個人が登録されています。sendmail プログラムは、ローカルの /etc/mail/aliases ファイルの代わりに NIS+ mail\_aliases テーブルを使用して、メールアドレスを決定できます。詳細は、aliasadm(1M) と nsswitch.conf(4) のマニュアルページを参照してください。

NIS+ mail\_aliases テーブルの別名は次のようになります。

```
alias: expansion # ["options " # "comments"]
```

表 26-12 に、NIS+ mail\_aliases テーブルの 4 つの列を示します。

表 26-12 NIS+ mail\_aliases テーブルの列

列	説明
alias	別名の名前
expansion	sendmail の /etc/mail/aliases ファイルに現れる別名の値または別名のリスト

表 26-12 NIS+ mail\_aliases テーブルの列 (続き)

列	説明
options	今後の使用のために予約された列
comments	個々の別名のコメントのための列

NIS+ mail\_aliases テーブルには、すべてのメールクライアントのエントリを含めてください。NIS+ aliases テーブルでは、aliasadm コマンドで、エントリの表示、作成、変更、および削除ができます。aliasadm コマンドを使用するには、aliases テーブルを所有する NIS+ グループのメンバーでなければなりません。作業手順については、第 25 章の 344 ページの「NIS+ mail\_aliases テーブルの別名エントリを管理する方法」を参照してください。Solaris 管理コンソールの「メーリングリスト」機能を使用して NIS+ メール別名を管理することもできます。

注 - 新規の NIS+ aliases テーブルを作成する場合は、エントリを作成する前にテーブルを初期設定する必要があります。テーブルが存在するときは、初期設定は不要です。

## .forward ファイル

ホームディレクトリに .forward ファイルを作成すれば、sendmail およびその他のプログラムは、メールのリダイレクトや送信にこのファイルを使用できます。以下の節を参照してください。

- 399 ページの「回避すべき状況」
- 400 ページの「.forward ファイルの内容」
- 400 ページの「.forward.hostname ファイル」
- 400 ページの「.forward+detail ファイル」

作業マップについては、第 25 章の 358 ページの「.forward ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

## 回避すべき状況

以下に、容易に回避または修復できる状況を示します。

- メールが宛先のアドレスに配信されない場合は、ユーザーの .forward ファイルをチェックします。ユーザーが host1 のホームディレクトリに .forward ファイルを置いている場合があります。この場合、メールは user@host2 に転送されます。host2 にメールが着信すると、sendmail は NIS または NIS+ 別名に user があるかどうかを確認し、メッセージを user@host1 に返送します。これによってループが発生し、メールのバウンスが増加します。
- セキュリティの問題を予防するために、.forward ファイルは決して root または bin アカウントに入れないでください。必要な場合は、代わりに aliases ファイルを使ってメールを転送してください。

## .forward ファイルの内容

メール配信で .forward ファイルを有効に使用するために、アクセス権などの以下の設定が正しく適用されていることを確認します。

- .forward ファイルへの書き込みは、ファイルの所有者に制限されます。この制限によって、他のユーザーに対するセキュリティを確保できます。
- ホームディレクトリのパスは root だけが所有し、root だけが書き込めるようにする必要があります。たとえば、.forward ファイルが /export/home/terry にある場合、/export および /export/home は root が所有し、root だけが書き込めるようにします。
- また実際のホームディレクトリに書き込めるのは、そのユーザーだけでなければなりません。
- .forward ファイルをシンボリックリンクにすることはできません。また、複数のハードリンクを持つこともできません。

## .forward.hostname ファイル

.forward.hostname ファイルを作成すれば、特定のホストに送信されるメールをリダイレクトできます。たとえば、ユーザーの別名が sandy@phoenix.example.com から sandy@example.com に変更された場合は、sandy のホームディレクトリに .forward.phoenix ファイルを置きます。

```
% cat .forward.phoenix
sandy@example.com
"|/usr/bin/vacation sandy"
% cat .vacation.msg
From: sandy@example.com (via the vacation program)
Subject: my alias has changed
```

```
My alias has changed to sandy@example.com.
Please use this alias in the future.
The mail that I just received from you
has been forwarded to my new address.
```

Sandy

この例では、メールが正しい宛先に転送され、送信者には別名の変更が通知されません。vacation プログラムではメッセージファイルは1つしか使用できないため、この場合1回につき1つのメッセージしか実行できません。ただし、メッセージが特定のホストに限定されない場合、.forward ファイルで複数のホストに同じ休暇メッセージファイルを使用できます。

## .forward+detail ファイル

転送メカニズムの拡張機能にはこの他に、.forward+detail ファイルがあります。detail 文字列には、演算子文字を除く任意の文字を使用できます。演算子文字とは、.:%&!^[]+ です。この種のファイルを使用すれば、他のユーザーが電子メールアドレスを無断で使用しているかどうかを確認できます。たとえば、あるユーザーが、誰



かに電子メールアドレス `sandy+test1@example.com` を使用するように指示した場合、ユーザーは、この別名に配信されるメールを、アドレスに送信されるメールの中から識別できます。デフォルトにより、`sandy+test1@example.com` の別名に送信されたメールはすべて、この別名と `.forward+detail` ファイルと突き合わせて検査されます。ここで一致しない場合は、そのメールは最終的に `sandy@example.com` に配信されますが、ユーザーは、これらのメールの `To:` ヘッダ内の変更箇所を調べることができます。

## /etc/default/sendmail ファイル

このファイルは、`sendmail` のための初期設定用オプションを保存し、ホストをアップグレードしたときにオプションが除去されないようにするために使用します。次の変数を使用することができます。

`CLIENTOPTIONS="string"`

クライアントデーモンで使用する追加オプションを選択します。クライアントデーモンは、クライアントだけのキュー (`/var/spool/clientmqueue`) の内容を確認し、クライアントキューランナーとして動作します。構文の確認は行われなため、この変数を変更するときは間違えないように注意してください。

`CLIENTQUEUEINTERVAL=#`

`CLIENTQUEUEINTERVAL` には、`QUEUEINTERVAL` オプションと同様に、メールキューの実行間隔を設定します。ただし、`CLIENTQUEUEINTERVAL` オプションは、マスターデーモンではなくクライアントデーモンの機能を制御します。一般に、マスターデーモンはすべてのメッセージを `SMTP` ポートに配信できます。ただし、メッセージ負荷が高すぎる場合、またはマスターデーモンが実行されていない場合、メッセージはクライアントだけのキューである `/var/spool/clientmqueue` に入ります。次に、クライアントだけのキューをチェックするクライアントデーモンがクライアントキューを処理します。

`ETRNL_HOSTS="string"`

`SMTP` クライアントとサーバーが、定期的なキューの実行を待たずに即座に対話を実行できるようにします。サーバーは、指定されたホストに送信されるキューを即座に配信できます。詳細は、`etrn(1M)` のマニュアルページを参照してください。

`MODE=-bd`

`sendmail` を起動するためのモードを選択します。 `-bd` オプションを使用するか、未定義のままにしておきます。

`OPTIONS=string`

マスターデーモンで使用される追加オプションを選択します。構文の確認は行われなため、この変数を変更するときは間違えないように注意してください。

`QUEUEINTERVAL=#`

マスターデーモンのメールキューの実行間隔を設定します。# は正の整数とし、その後ろに秒の場合は `s`、分の場合は `m`、時の場合は `h`、日の場合は `d`、週の場合は `w` を付けます。この構文は `sendmail` の起動前に確認されます。この間隔が負の場合、またはエントリの最後の文字が不適当な場合、この間隔は無視され、`sendmail` は 15 分のキュー間隔で起動します。

QUEUEOPTIONS=p

キューを実行するたびに新しいキューランナーを作成する代わりに、各実行の間に休止する単一の永続的なキューランナーを使用できるようにします。このオプションに設定可能な値は p だけです。p 以外に設定すると、このオプションは無効になります。

---

## メールアドレスとメールルーティング

配信時にメールメッセージが辿る経路は、クライアントシステムの設定とメールドメインのトポロジによって異なります。メールホストやメールドメインの各追加レベルでは、別名のもう 1 つの解釈を追加できますが、ルーティングプロセスは基本的にほとんどのホストで同じになります。

クライアントシステムは、メールをローカルに受信できるようにセットアップできます。メールをローカルで受信することは、ローカルモードでの `sendmail` の実行として知られています。すべてのメールサーバーと一部のクライアントでは、ローカルモードがデフォルトです。ローカルモードのメールサーバーまたはクライアントでは、メッセージは以下の要領でルーティングされます。

---

注 - 次の例では、`sendmail.cf` ファイルに設定されたデフォルトの規則を使用することを前提にしています。

---

1. 可能な場合はメール別名を展開し、ローカルのルーティングプロセスを再起動します。  
ネームサービスでメール別名を確認し、見つかった場合に新しい値と置換することで、メールアドレスが展開されます。次にこの新しい別名が再度確認されます。
2. メールがローカルの場合、`/usr/lib/mail.local` に配信されます。  
メールはローカルのメールボックスに配信されます。
3. メールアドレスがこのメールドメインにホストを含んでいると、そのホストにメールを配信します。
4. アドレスがこのドメインにホストを含んでいない場合、メールホストにメールを転送します。  
メールホストはメールサーバーと同じルーティングプロセスを使用します。ただし、メールホストはホスト名に加えて、ドメイン名が宛先になっているメールも受信できます。

---

## sendmail とネームサービスの相互作用

ここでは、sendmail とネームサービスに適用されるドメイン名について説明します。さらに、ネームサービスを有効に利用するための規則、および sendmail とネームサービスの相互作用について説明します。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- 403 ページの「sendmail.cf とメールドメイン」
- 403 ページの「sendmail とネームサービス」
- 405 ページの「sendmail と NIS との相互作用」
- 405 ページの「sendmail と NIS および DNS との相互作用」
- 406 ページの「sendmail と NIS+ との相互作用」
- 407 ページの「sendmail と NIS+ および DNS との相互作用」

関連する作業については、第 25 章の 338 ページの「sendmail で DNS を使用する方法」または 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

### sendmail.cf とメールドメイン

標準の sendmail.cf ファイルは、メールドメインを使ってメールを直接配信するか、あるいはメールホストを経由して配信するかを決定します。ドメイン内メールは直接 SMTP 接続経由で配信され、ドメイン間メールはメールホストに送られます。

セキュリティの高いネットワークでは、ほんの少数の選ばれたホストだけが、外部宛てのパケットを生成する権限を与えられています。ホストがメールドメインの外部のリモートホストの IP アドレスを持っている場合も、SMTP 接続の確立は保証されません。標準の sendmail.cf では次のことを仮定しています。

- 現在のホストは、パケットを直接メールドメイン外のホストに送信する権限がない
- メールホストは、パケットを外部ホストに直接送信できる認可されたホストにメールを転送できます。実際には、メールホストが認可されたホストになることがあります。

このように仮定すると、ドメイン間メールの配信または転送はメールホスト側の責任です。

### sendmail とネームサービス

sendmail は各種の要件をネームサービスに課します。これらの要件の理解を深めるために、この節では、まずメールドメインからネームサービスドメインへ関係について説明します。次に個々の要件について説明します。以下を参照してください。

- 404 ページの「メールドメインとネームサービスドメイン」

- 404 ページの「ホストネームサービスデータ」
- `in.named(1M)`、`nis+(1)`、`nisaddent(1M)`、および `nsswitch.conf(4)` のマニュアルページ

## メールドメインとネームサービスドメイン

メールドメイン名はネームサービスドメイン名の接尾辞の1つでなければなりません。たとえば、ネームサービスのドメイン名が「A.B.C.D」ならば、メールドメイン名は次のうちのいずれかです。

- A.B.C.D
- B.C.D
- C.D
- D

メールドメイン名は、最初に設定されたときには、多くの場合ネームサービスドメインと同じになります。ネットワークが大きくなれば、ネームサービスドメインを小さく分割してネームサービスを管理しやすくすることができます。ただし、メールドメインは、一貫した別名を提供するために分割されないまま残ることがあります。

## ホストネームサービスデータ

ここでは、`sendmail` がネームサービスに必要な要件について説明します。

ネームサービスにおけるホストテーブルまたはマップは、次の3種類の `gethostbyname()` による問い合わせをサポートするように設定しなければなりません。

- `mailhost` - いくつかのネームサービスの構成では、自動的にこの要件を満たします。
- 完全なホスト名 (たとえば、`smith.admin.acme.com`) - 多くのネームサービスの構成がこの要件を満たします。
- 短いホスト名 (たとえば、`smith`) - `sendmail` は、外部メールを転送するためにメールホストに接続する必要があります。メールアドレスが現在のメールドメイン内であるかどうかを判定するために、`gethostbyname()` が完全なホスト名で呼び出されます。エントリが見つかったら、アドレスは内部にあるとみなされます。

NIS、NIS+、およびDNSは、短いホスト名を引数にする `gethostbyname()` をサポートします。したがって、この要件は自動的に満たされます。

ネームサービス内に有効な `sendmail` サービスを確立するために、ホストネームサービスに追加された以下の2つの規則に従う必要があります。

- 完全なホスト名と短いホスト名の引数を持った `gethostbyname()` は、同一の結果を生成する必要があります。たとえば、両関数がメールドメイン `admin.acme.com` から呼び出された場合、`gethostbyname(smith.admin.acme.com)` と `gethostbyname(smith)` が同じ結果になるよ

うにします。

- 共通のメールアドレス下のすべてのネームサービスドメインに対しては、短いホスト名による `gethostbyname()` で同じ結果を生じるようにします。たとえば、`ebb.admin.acme.com` ドメインおよび `esg.admin.acme.com` ドメインから `smith.admin.acme.com` メールドメインを呼び出した場合、どちらの場合も `gethostbyname(smith)` は同じ結果を返す必要があります。主なメールアドレス名は通常ネームサービスドメインより短く、このために各種ネームサービスにとって特別な意味のあるものになっています。

`gethostbyname()` 関数については、`gethostbyname(3NSL)` のマニュアルページを参照してください。

## sendmail と NIS との相互作用

以下に、`sendmail` と NIS との相互作用について説明し、ガイドラインを示します。

- メールドメイン名 - NIS をプライマリネームサービスとして設定している場合に、`sendmail` は、自動的に NIS ドメイン名の最初の構成要素を取り除いた結果をメールアドレス名として使用します。たとえば、`ebs.admin.acme.com` は、`admin.acme.com` となります。
- メールホスト名 - NIS のホストマップには、`mailhost` エントリが必要になります。
- 完全なホスト名 - 通常の NIS の設定では、完全なホスト名は認識されません。NIS に完全なホスト名を認識させようとするよりは、`sendmail.cf` ファイルを編集し `%1` を `%y` で置き換えて、`sendmail` 側からこの要件をなくしてください。この変更によって、`sendmail` のドメイン間のメール検出機能をオフにできます。ターゲットとするホストの IP アドレスを取得できれば、SMTP による直接配信が試みられます。NIS のホストマップに現在のメールアドレスの外部のホストのエントリが含まれていないことを確認してください。もし、そのエントリがあれば、さらに `sendmail.cf` ファイルをカスタマイズする必要があります。
- ホストの完全名および短縮名のマッチング - 前述した手順を参考にして、完全なホスト名による `gethostbyname()` をオフにしてください。
- 1 つのメールアドレス内の複数の NIS ドメイン - 共通のメールアドレスの NIS のホストマップ中のホストのエントリは同じでなければなりません。たとえば、`ebs.admin.acme.com` ドメインのホストマップは、`esg.admin.acme.com` のホストマップと同じものにします。異なる場合には、ある NIS ドメインで有効なアドレスが他の NIS ドメインでは無効になることがあります。

作業手順については、第 25 章の 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

## sendmail と NIS および DNS との相互作用

以下に、`sendmail` と NIS および DNS との相互作用について説明し、ガイドラインを示します。

- メールドメイン名 - NIS をプライマリネームサービスとして設定している場合に、sendmail は、自動的に NIS ドメイン名の最初の構成要素を取り除いた結果をメールドメイン名として使用します。たとえば、ebs.admin.acme.com は、admin.acme.com となります。
- メールホスト名 - DNS の転送機能がオンになっていれば、NIS で解決できない照会には DNS に転送されるため、NIS ホストマップに mailhost エントリは必要ありません。
- 完全なホスト名 - NIS が完全なホスト名を認識できなくても、DNS が認識します。NIS と DNS の通常の設定手順を踏んでいる場合には、完全なホスト名の要件は満たされます。
- ホストの完全名および短縮名のマッチング - NIS のホストテーブルにおけるすべてのホストエントリに対して、DNS にも対応するホストエントリが必要です。
- 1つのメールドメイン内の複数の NIS ドメイン - 共通のメールドメインの NIS のホストマップ中のホストのエントリは同じでなければなりません。たとえば、ebs.admin.acme.com ドメインのホストマップは、esg.admin.acme.com のホストマップと同じものにします。異なる場合には、ある NIS ドメインで有効なアドレスが他の NIS ドメインでは無効になることがあります。

作業手順については、第 25 章の 338 ページの「sendmail で DNS を使用する方法」と 343 ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」参照してください。

## sendmail と NIS+ との相互作用

以下に、sendmail と NIS+ との相互作用について説明し、ガイドラインを示します。

- メールドメイン名 - プライマリネームサービスとして NIS+ を設定していれば、sendmail は NIS+ の sendmailvars テーブルからメールドメインを確認できます。この NIS+ テーブルには、キー列と値列が 1 つずつあります。メールドメインを設定するには、1 つのエントリをこのテーブルに追加する必要があります。このエントリは、キー列に文字列 maildomain が、値列には自分のメールドメイン名が設定されている必要があります。たとえば、admin.acme.com です。NIS+ では、sendmailvars テーブルにどのような文字列でも設定できますが、メールシステムが正常に機能するように接尾辞の規則が適用されます。nistbladm を使用して、maildomain エントリを sendmailvars テーブルに追加できます。以下の例では、メールドメインが NIS+ ドメインの接尾辞になっています。

```
nistbladm -A key="maildomain" value=<mail domain> sendmailvars.org_dir.<NIS+ domain>
```

- メールホスト名 - NIS+ ホスト名には、mailhost エントリが必要です。
- 完全なホスト名 - NIS+ は、完全なホスト名を認識することができます。通常の NIS+ の設定手順を行えば、この完全なホスト名の要件は満たされます。
- ホストの完全名および短縮名のマッチング - この要件を満たすには、ホストテーブルでエントリをコピーします。または、ユーザーネームサービスのドメイン中の全ホストのエントリを、メールドメインレベルのマスターホストテーブルに入力します。

- 1つのメールアドレス内の複数のNISドメイン – この要件を満たすには、すべてのホストテーブルのエントリをコピーします。または、ユーザーネームサービスのドメイン中の全ホストのエントリを、メールアドレスレベルのマスターホストテーブルに入力します。事実上、論理的または物理的に複数のホストテーブルを1つのホストテーブルにマージすることになります。したがって、メールアドレスを共有する複数のネームサービスドメインで同じホスト名を使用することはできません。

作業手順については、第25章の343ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」を参照してください。

## sendmail と NIS+ および DNS との相互作用

以下に、sendmail と NIS+ および DNS との相互作用について説明し、ガイドラインを示します。

- メールドメイン名 – プライマリネームサービスとして NIS+ を設定していれば、sendmail は NIS+ の sendmailvars テーブルからメールアドレスを確認できます。この NIS+ テーブルには、キー列と値列が1つずつあります。メールアドレスを設定するには、1つのエントリをこのテーブルに追加する必要があります。このエントリは、キー列に文字列 maildomain が、値列には自分のメールアドレスが設定されている必要があります。たとえば、admin.acme.com です。NIS+ では、sendmailvars テーブルにどのような文字列でも設定できますが、メールシステムが正常に機能するように接尾辞の規則が適用されます。nistbladm を使用して、maildomain エントリを sendmailvars テーブルに追加できます。以下の例では、メールアドレスが NIS+ ドメインの接尾辞になっています。

```
nistbladm -A key="maildomain" value=<mail domain> sendmailvars.org_dir.<NIS+ domain>
```

- メールホスト名 – ネットワークがホストデータベースのソースとして NIS+ と DNS の両方を使用しているときは、mailhost エントリを NIS+ あるいは DNS ホストテーブルのいずれかに置くことができます。NIS+ と DNS の両方をホストデータベースのソースとして /etc/nsswitch.conf ファイルに含めるようにしてください。
- 完全なホスト名 – NIS+ も DNS も完全なホスト名を認識します。通常の NIS+ と DNS の設定手順を踏めば、この項目の要件は満たされます。
- ホストの完全名および短縮名のマッチング – NIS+ ホストテーブルの全ホストエントリに対して、対応するホストエントリが DNS に必要です。
- 1つのメールアドレス内の複数のNISドメイン – この要件を満たすには、すべてのホストテーブルのエントリをコピーします。または、ユーザーネームサービスのドメイン中の全ホストのエントリを、メールアドレスレベルのマスターホストテーブルに入力します。

作業手順については、第25章の343ページの「メール別名ファイルの管理 (作業マップ)」と338ページの「sendmail で DNS を使用する方法」を参照してください。





## 第 27 章

---

# メールサービスの新機能 (リファレンス)

---

第 24 章では、メールサービスのコンポーネントの概要および一般的なメール構成について説明しています。第 25 章では、標準の構成ファイルを使用して、電子メールシステムを設定および管理する方法について説明しています。第 26 章では、メールサービスのコンポーネントについて、詳しく説明しています。また、メールサービスのプログラムとファイル、メールルーティング処理、ネームサービスを使った `sendmail` の対話式操作についても説明しています。この章では、今回の Solaris 9 リリースに付属している `sendmail` バージョン 8.12 の新機能について説明します。`mail.local`、`mailstats`、および `makemap` の変更点についての説明もあります。また、この章では、新しい保守ユーティリティ `editmap` についても説明します。特定のトピックについては、下記のページを参照してください。

- 409 ページの「`sendmail` の変更点」
- 439 ページの「`mail.local` の変更点」
- 440 ページの「`mailstats` の変更点」
- 441 ページの「`makemap` の変更点」
- 441 ページの「新しいコマンド `editmap`」
- 442 ページの「他の変更点および機能」

この章で扱っていないトピックについては、`sendmail(1M)`、`mail.local(1M)`、`mailstats(1)`、`makemap(1M)`、および `editmap(1M)` のマニュアルページを参照してください。

---

## `sendmail` の変更点

この章では、次のトピックについて説明します。

- 410 ページの「新しい構成ファイル `submit.cf`」
- 412 ページの「コマンド行の新しいオプションまたは推奨されないオプション」
- 413 ページの「構成ファイルの新しい構成オプションと改訂された構成オプション、および関連トピック」

- 427 ページの「sendmail に新しく定義されたマクロ」
- 430 ページの「sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ」
- 434 ページの「配信エージェントの新しいフラグ」
- 434 ページの「配信エージェントの新しい等号 (=)」
- 435 ページの「キューの新しい機能」
- 436 ページの「sendmail における LDAP のための変更」
- 437 ページの「メールプログラムに新しく組み込まれた機能」
- 438 ページの「新しいルールセット」
- 439 ページの「ファイルへの変更」
- 439 ページの「構成内の IPv6 アドレス」

## 新しい構成ファイル submit.cf

sendmail バージョン 8.12 には、新しい構成ファイル `/etc/mail/submit.cf` が含まれています。この新しいファイル `submit.cf` を使用して、sendmail をデーモンモードではなく、メール差し出しプログラムモードで実行できます。デーモンモードとは異なり、メール差し出しプログラムモードでは root 権限は必要ありません。そのため、この新しいパラダイムを使用すると、セキュリティが向上します。

`submit.cf` の機能については、次のリストを参照してください。

- sendmail は、MSP (メール差し出しプログラム) モードでは `submit.cf` を使って実行します。`submit.cf` は、電子メールを送信したり、ユーザー以外の mailx のようなプログラムによって呼び出したりすることができます。-Ac オプションおよび -Am オプションについては、412 ページの「コマンド行の新しいオプションまたは推奨されないオプション」の説明を参照してください。
- `submit.cf` は、次の操作モードで使用します。
  - -bm デフォルトの操作モード
  - -bs 標準入力を使用して SMTP を実行する
  - -bt アドレスの解決に使用されるテストモード
- `submit.cf` を使用している場合には、sendmail は SMTP デーモンとして動作しません。
- `submit.cf` を使用している場合には、sendmail はクライアント専用のメールキューである `/var/spool/clientmqueue` を使用します。このキューにより、sendmail デーモンに配信されなかったメッセージが保持されます。クライアント専用キューにあるメッセージは、クライアントの「デーモン」によって配信されます。実際には、このデーモンが、クライアントキューを実行します。
- デフォルトでは、sendmail は `submit.cf` を使用して、定期的に MSP キュー (クライアント専用キュー) である `/var/spool/clientmqueue` を実行します。

```
/usr/lib/sendmail -Ac -q15m
```

次の事項に注意してください。

- Solaris 9 オペレーティング環境をインストールまたはそれにアップグレードすると、`submit.cf` は自動的にインストールされます。

- Solaris 9 オペレーティング環境をインストールする前に、`submit.cf` について計画および準備をする必要はありません。
- 構成ファイルを指定しないかぎり、`sendmail` は、必要に応じて、`submit.cf` を自動的に使用します。基本的に、`sendmail` は各タスクについて、`submit.cf` と `sendmail.cf` のどちらを使用するのが適切かを判断できます。
- `submit.cf` を変更することはできません。

## sendmail.cf と submit.cf の機能の相違点

構成ファイル `sendmail.cf` は、デーモンモードで使用します。このファイルを使用すると、`sendmail` は、メール転送エージェント (MTA) として動作します。`sendmail` は、`root` によって起動されます。

```
/usr/lib/sendmail -L sm-mta -bd -q1h
```

`sendmail.cf` 特有の他の機能については、次のリストを参照してください。

- デフォルトでは、`sendmail.cf` は、ポート 25 および 587 で SMTP 接続を受け入れます。
- デフォルトでは、`sendmail.cf` がメインキュー `/var/spool/mqueue` を実行します。

## sendmail の機能の変更

`submit.cf` が追加されたため、次の機能が変更されました。

- `sendmail` バージョン 8.12 では、`root` だけがメインキューを実行できます。この変更の詳細については、`mailq(1)` のマニュアルページを参照してください。新しい作業手順については、355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」を参照してください。
- メール通信プログラムモードは、`root` 権限がなくても実行されるので、`sendmail` が特定のファイル (`.forward` ファイルなど) にアクセスできないことがあります。したがって、`sendmail` に `-bv` オプションを追加すると、誤った項目が出力されることがあります。回避策はありません。
- 8.12 より前のバージョンの `sendmail` では、`sendmail` デーモンを実行しない場合、つまりデーモンモードで実行しない場合は、受信メールの配信を防止することしかできませんでした。バージョン 8.12 では、デフォルトの構成で、`sendmail` デーモンを実行しない場合でも、送信メールの配信を防止することができます。クライアントキューランナー (メール通信プログラム) を設定して、ローカル SMTP ポートのデーモンにメールを送信できるようにする必要があります。クライアントキューランナーが SMTP のセッションをローカルホストで開こうとした場合で、デーモンが SMTP ポートで待機していないときには、メールはキューにとどまります。デフォルトの構成では、デーモンが実行されます。そのため、デフォルト構成を使用する場合には、この問題は発生しません。ただし、デーモンを無効にした場合の解決方法については、341 ページの「代替構成を使用したメール配信の管理

(手順)」を参照してください。

## コマンド行の新しいオプションまたは推奨されないオプション

次の表では、sendmail の新しいコマンド行オプションについて説明します。コマンド行の他のオプションについては、sendmail (1M) のマニュアルページを参照してください。

表 27-1 sendmail のコマンド行の新しいオプション

オプション	説明
-Ac	オペレーションモードが新しいメールの差し出し依頼を示していない場合でも、構成ファイル submit.cf を使用する。submit.cf の詳細については、410 ページの「新しい構成ファイル submit.cf」を参照
-Am	オペレーションモードが新しいメールの差し出し依頼を示している場合でも、構成ファイル sendmail.cf を使用する。詳細は、410 ページの「新しい構成ファイル submit.cf」を参照
-bP	各キューのエントリ数を出力する
-G	コマンド行から送信したメッセージが、新たな差し出しを依頼するものではなく、リレーするものであることを示す。アドレスが絶対パスではない場合は、メッセージは拒否される。正規化は実行されない。ftp://ftp.sendmail.org で sendmail とともに配布しているリリースノートで説明しているように、将来のリリースでは、不適切な形式のメッセージを拒否される可能性がある
-L tag	指定された syslog メッセージに使用する識別子を タグ (tag) に設定する
-q[!]I substring	受信者にこの部分文字列 (substring) を含むジョブだけを処理する。オプションに ! を追加すると、受信者にこの部分文字列 (substring) を含まないジョブだけを処理する
-q[!]R substring	キュー ID にこの部分文字列 (substring) を含むジョブだけを処理する。オプションに ! を追加すると、キュー ID にこの部分文字列 (substring) を含まないジョブだけを処理する
-q[!]S substring	送信者にこの部分文字列 (substring) を含むジョブだけを処理する。オプションに ! を追加すると、送信者にこの部分文字列 (substring) を含まないジョブだけを処理する
-qf	キューにあるメッセージをシステムコール fork を使用しないで一度処理し、フォアグラウンドで処理を実行する。fork(2) のマニュアルページを参照
-qGname	キューグループ「name (名前)」にあるメッセージだけを処理する
-qptime	各キュー用にフォークされた子を使用して、キューに保存されているメッセージを指定した間隔で処理する。次にキューが実行されるまでの間、この子は動作しないこの新しいオプションは -qtime に似ている。-qtime は、定期的に子をフォークしてキューを処理する

表 27-1 sendmail のコマンド行の新しいオプション (続き)

オプション	説明
-U	ftp://ftp.sendmail.org で sendmail とともに配布しているリリースノートで説明しているように、このオプションは、バージョン 8.12 では使用できない。メールユーザーエージェントでは、引数 -G を使用する必要がある

## 構成ファイルの新しい構成オプションと改訂された構成オプション、および関連トピック

この節では、構成ファイルの新しいオプションと改訂されたオプションについて、また次の関連トピックについて説明しています。

- 421 ページの「sendmail の構成ファイルにおける推奨されないオプションまたはサポートされていないオプション」
- 422 ページの「新しい ClientPortOptions オプション」
- 423 ページの「DaemonPortOptions オプションの変更点」
- 425 ページの「PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションのその他の引数」
- 425 ページの「PrivacyOptions オプションの変更点」
- 426 ページの「Timeout オプションの変更点」

これらのオプションを宣言する場合は、次の構文のどれかを使用します。

```
o OptionName=argument          # 構成ファイル
-oOptionName=argument         # コマンド行
define(`m4Name', argument)    # m4 を使った構成記述
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

次の表では、sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプションについて説明しています。

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション

オプション	説明
BadRcptThrottle	m4 名: confBAD_RCPT_THROTTLE 引数: 数値 この新しいオプションを使用して、受信者のしきい値が拒否された後、SMTP エンベロープ内の受信者を承認する率を制限する
ClientPortOptions	詳細については、422 ページの「新しい ClientPortOptions オプション」を参照

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
ConnectionRateThrottle	<p>m4 名: confCONNECTION_RATE_THROTTLE</p> <p>引数: 数値</p> <p>ConnectionRateThrottle オプションを使用して、各デーモンへの合計接続数ではなく、1 秒あたりの接続数を制限する</p>
ControlSocketName	<p>m4 名: confCONTROL_SOCKET_NAME</p> <p>引数: ファイル名。推奨ソケット名は /var/spool/mqueue/.smcontrol。セキュリティを向上させるために、この UNIX ドメインソケットを、root だけがアクセスできるディレクトリに置く</p> <p>この新しいオプションを設定すると、デーモン管理用の制御ソケットが作成される。このオプションを使用して、指定した名前のソケットを使って実行した sendmail デーモンの状態を、外部のプログラムから制御したり照会したりすることができる。このソケットは、INN ニュースサーバーに対する ctlinnd インタフェースに似ている。このオプションを設定しないと、制御ソケットは使用できない</p>
DaemonPortOptions	<p>詳細については、423 ページの「DaemonPortOptions オプションの変更点」を参照</p>
DataFileBufferSize	<p>m4 名: confDF_BUFFER_SIZE</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいオプションを指定すると、ディスクベースのファイルを使用する前にメモリーに蓄積できるデータ (df) ファイルの最大サイズを、バイトで制御できる。デフォルトは 4096 バイト。Solaris オペレーティング環境のデフォルトを変更する必要はない</p>
DeadLetterDrop	<p>m4 名: confDEAD_LETTER_DROP</p> <p>引数: ファイル名</p> <p>この新しいオプションを使用して、システム全体のファイル dead.letter の場所を定義する。前のバージョンでは、このファイルは /usr/tmp/dead.letter に固定されていた。このオプションを設定する必要はない</p>
DelayLA	<p>m4 名: confDELAY_LA</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいオプションに 0 より大きな値を設定すると、次のように動作する</p> <p>平均負荷率が指定値を超えると、接続を 1 秒ずつ遅らせる</p> <p>ほとんどの SMTP コマンドを 1 秒ずつ遅れて実行する</p> <p>デフォルト値が 0 であるため、このオプションを設定しないと sendmail の動作は変更されない</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
DeliverByMin	<p>m4 名: confDELIVER_BY_MIN</p> <p>引数: 時間</p> <p>この新しいオプションを使用して、クライアントは、RFC 2852 の「Deliver By SMTP Service Extension」で指定されているように、電子メールメッセージを配信する際の最短時間を指定できる</p> <p>time を 0 に設定すると、時間は表示されない</p> <p>time を 0 より小さくすると、拡張は利用できない</p> <p>time を 0 より大きくすると、その拡張した時間が EHLO のキーワードである DELIVERBY の最短時間として表示される</p>
DirectSubmissionModifiers	<p>m4 名: confDIRECT_SUBMISSION_MODIFIERS</p> <p>引数: 修飾子</p> <p>この新しいオプションにより、直接の実行依頼 (コマンド行) の <code>{daemon_flags}</code> を定義する。このオプションを設定しない場合、<code>{daemon_flags}</code> の値はオプション <code>-G</code> を使用すると <code>CC f</code> に、使用しないと <code>c u</code> になる</p>
DontBlameSendmail	<p>新たに、次の引数を使用できる</p> <p>引数 <code>NonRootSafeAddr</code> が追加された。sendmail に <code>.forward</code> プログラムを実行したり、所有者としてそのファイルに配信する権限がない場合には、アドレスは「安全ではない」とマークされる。また、<code>RunAsUser</code> を設定すると、プログラムを使用したり、<code>.forward</code> プログラムのファイルに配信したりすることができない。これらの問題を解決するには、<code>NonRootSafeAddr</code> を使用する</p>
DoubleBounceAddress	<p>m4 名: confDOUBLE_BOUNCE_ADDRESS</p> <p>引数: アドレス。デフォルトは、<code>postmaster</code></p> <p>sendmail がエラーメッセージを送信する際にエラーが発生した場合には、sendmail は、このオプションの引数で指定したアドレスに、「double-bounced」エラーメッセージを送信する</p>
FallBackMXhost	<p>m4 名: confFALLBACK_MX</p> <p>引数: 完全指定ドメイン名</p> <p>このオプションを使用して、MX レコードを参照することができる。MX レコードを参照しない前のバージョンのオプションを使用するには、名前を角括弧で括って指定する</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
FastSplit	<p>m4 名: confFAST_SPLIT</p> <p>引数: 数値。デフォルト値は 1</p> <p>この新しいオプションを指定すると、次の動作を実行する</p> <p>このオプションを 0 より大きな値に設定する場合、アドレスをソートする場合、最初の MX 参照を行わない。そのため、エンベローブをより高速に分割できる</p> <p>メールをコマンド行から送信する場合は、この値により、エンベローブを配信するのに使用するプロセスの数を制限できる</p> <p>さらに多くのエンベローブが作成されると、エンベローブはいったんキューに置かれ、キューが実行されると解釈処理される</p>
LDAPDefaultSpec	<p>m4 名: confLDAP_DEFAULT_SPEC</p> <p>引数: 適切に定義されたクラス指定。たとえば、-hhost、-pport、-abind DN など</p> <p>この新しいオプションを使用して、LDAP マップのデフォルトのマップ仕様を指定できる。k コマンドを使って個別のマップ仕様を作成しないかぎり、ここで行われたデフォルトの設定が、すべての LDAP マップに使用される。このオプションを設定してから、LDAP マップを定義する</p>
MailboxDatabase	<p>m4 名: confMAILBOX_DATABASE</p> <p>引数: デフォルト値は pw。これは、getpwnam() を使用する。他の値を使用することはできない</p> <p>この新しいオプションにより、ローカルな受信者を確認するのに使用されるメールボックスデータベースのタイプを指定できる</p>
MaxHeadersLength	<p>m4 名: confMAX_HEADERS_LENGTH</p> <p>引数: 数値</p> <p>このオプションにより、全ヘッダーの合計した最大の長さを指定できる。また、このオプションを使用して、サービス拒否攻撃を防止できる。デフォルト値は 32768。16384 より小さい値を使用すると、警告が発行される。Solaris オペレーティング環境のデフォルト値を変更する必要はない</p>



表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
MaxMimeHeaderLength	<p>m4 名: confMAX_MIME_HEADER_LENGTH</p> <p>引数: 数値</p> <p>このオプションにより、特定の MIME ヘッダーフィールド値の最大の長さを、文字数 <math>x</math> に設定できる。また、ヘッダー内のパラメータについては、<math>y</math> の最大の長さを指定できる。値を結合すると、「<math>x/y</math>」のようになる。<math>y</math> を指定しない場合には、<math>x</math> の半分の値が使用される。デフォルト値は 0 であるため、値を指定しないと、確認が実行されない。このオプションは、メールユーザーエージェントをバッファオーバーフロー攻撃から保護する目的で提供されている。推奨値の範囲は、256/128 から 1024/256。128/40 より小さい値を使用すると、警告が発行される。</p>
MaxQueueChildren	<p>m4 名: confMAX_QUEUE_CHILDREN</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいコマンドにより、同時にアクティブになるキューランナー処理の数を引数で指定した値に制限できる。このオプションを使用すると、キューの処理時に使用されるシステム資源を制限できる。複数のキューグループにおけるキューランナーの合計数が定義した引数を超えると、残りのキューグループは、後で実行される</p>
MaxRecipientsPerMessage	<p>m4 名: confMAX_RCPTS_PER_MESSAGE</p> <p>引数: 数値</p> <p>このオプションを設定すると、SMTP エンベロープ内の受信者が指定した数を超えないようにする。最小の引数は 100。このオプションは、コマンド行からも、構成ファイルからも宣言できる。ただし、通常のユーザーは、コマンド行からこのオプションを設定し、sendmail -bs を使って送信したメッセージの上書きを有効にすることができる。この場合でも、sendmail は、その root 権限を放棄しない</p>
MaxRunnersPerQueue	<p>m4 名: confMAX_RUNNERS_PER_QUEUE</p> <p>引数: 数値。デフォルト値は 1。リソースについてよく考慮し、この値を高く設定しないように注意する</p> <p>この新しいオプションにより、1 キューグループあたりのキューランナーの最大数を指定できる。複数のキューランナーは、キューグループのメッセージを並行処理する。この動作は、前のメッセージ処理が原因で次のメッセージの処理が遅れる可能性がある場合に便利である</p>
NiceQueueRun	<p>m4 名: confNICE_QUEUE_RUN</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいオプションにより、キューランナーの優先順位を設定できる。nice(1) のマニュアルページを参照</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
PidFile	<p>m4 名: confPID_file</p> <p>引数: 425 ページの「PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションのその他の引数」を参照</p> <p>この新しいオプションにより、pid ファイルの場所を定義できる。ファイルを開く前に、そのファイル名がマクロで展開される。デフォルトは /var/run/sendmail.pid</p>
PrivacyOptions	<p>詳細については、425 ページの「PrivacyOptions オプションの変更点」を参照</p>
ProcessTitlePrefix	<p>m4 名: confPROCESS_TITLE_PREFIX</p> <p>引数: 425 ページの「PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションのその他の引数」を参照</p> <p>この新しいオプションにより、/usr/ucb/ps auxww にリストされるプロセスのタイトルについて、接頭辞の列を指定できる。この文字列はマクロで処理される。Solaris オペレーティング環境のデフォルト値を変更する必要はない</p>
QueueFileMode	<p>m4 名: confQUEUE_FILE_MODE</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいオプションを使用すると、キューファイルのデフォルトアクセス権を 8 進数で指定できる。このオプションを設定しないと、sendmail は 0600 を使用する。ただし、オプションの実ユーザー ID と実行ユーザー ID が異なる場合には、sendmail は 0644 を使用する</p>
QueueLA	<p>m4 名: confQUEUE_LA</p> <p>引数: 数値</p> <p>デフォルト値は、8 からシステム起動時にオンラインであるプロセッサ数の 8 倍に変更された。単一プロセッサマシンでは、このデフォルト値の変更による影響はない。この値を変更するとデフォルト値が無効になり、プロセッサ数を考慮しなくなる。そのため、値を変更することによる影響について、よく理解する必要がある</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
QueueSortOrder	<p>m4 名: confQUEUE_SORT_ORDER</p> <p>このオプションにより、キューのソートに使用するアルゴリズムを設定する。デフォルト値は <code>priority</code> であり、キューをメッセージの優先順位でソートする。次の変更に注意する</p> <p><code>host</code> の引数は、ホスト名を逆にしてからソートを実行する。つまり、ドメインをグループ化して、キューを同時に実行する。このように改良されたため、接続キャッシュがある場合には、それをより有効に使用できる</p> <p>新しい引数 <code>filename</code> は、キューをファイル名でソートする。この動作によって、キューを実行する準備をする際に、各キューにあるファイルを開いたり読み込んだりすることを避けることができる</p> <p>新しい引数 <code>modification</code> は、キューを変更日時でソートし、<code>qf</code> ファイルのエントリを古い順に実行する</p> <p>新しい引数 <code>random</code> は、キューを無作為にソートする。こうすると、複数のキューランナーを手動で開始する際に、回線争奪を避けることができる</p> <p>詳細については、<code>sendmail(1M)</code> マニュアルページの「QueueSortOrder」を参照</p>
RefuseLA	<p>m4 名: confREFUSE_LA</p> <p>引数: 数値</p> <p>デフォルト値は、12 からシステム起動時にオンラインであるプロセッサ数の 12 倍に変更された。単一プロセッサマシンでは、このデフォルト値の変更による影響はない。この値を変更するとデフォルト値が無効になり、プロセッサ数を考慮しなくなる。そのため、値を変更することによる影響について、よく理解する必要がある</p>
ResolverOptions	<p>このオプションについては、2 つの点に変更された</p> <p>ホスト名を正規化しようとする時、不具合が発生したネームサーバーが IPv6 T_AAAA 参照について一時障害メッセージ <code>SERVFAIL</code> を返すことがある。新しい引数 <code>WorkAroundBrokenAAAA</code> を使用して、このような動作を避けることができる</p> <p>また、引数 <code>RES_USE_INET6</code> は、新しいフラグ <code>use_inet6</code> を使って制御できる。詳細は、<code>resolver(3RESOLV)</code> のマニュアルページを参照</p>
RrtImpliesDsn	<p>m4 名: confRRT_IMPLIES_DSN</p> <p>引数: <code>true</code> または <code>false</code></p> <p>この新しいオプションを設定すると、「Return-Receipt-To:」ヘッダーによって DSN (Delivery Status Notification) が要求され、エンベロープの送信側に DNS が送信される。DSN はヘッダーで指定されているアドレスには送信されない</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
SendMimeErrors	<p>m4 名: confMIME_FORMAT_ERRORS</p> <p>引数: true または false</p> <p>デフォルトは true</p>
SharedMemoryKey	<p>m4 名: confSHARED_MEMORY_KEY</p> <p>引数: 数値</p> <p>この新しいオプションを使用すると、共有メモリーがある場合に、それを使ってキューのファイルシステム用の容量を保存できる。このオプションにより、空き容量を確認するシステムコールの数を最小限にすることができる</p>
SuperSafe	<p>m4 名: confSAFE_QUEUE</p> <p>引数: true、false、または interactive。デフォルト値および推奨値は true。false は使用しないこと</p> <p>このオプションを true に設定すると、キューのファイルをすぐに配信する場合でも、それらは常にインスタンス化される。interactive と DeliveryMode=i を同時に使用して、このモード用に、コード実行パスで重複している同期コールをスキップすることができる</p>
Timeout	<p>詳細については、426 ページの「Timeout オプションの変更点」を参照</p>
TrustedUser	<p>m4 名: confTRUSTED_USER</p> <p>引数: ユーザー名またはユーザー ID の数値</p> <p>この新しいオプションを使用して、root の代わりに重要なファイルを所有するユーザー名を指定することができる。このオプションを設定すると、そのユーザーは、生成された別名データベースと、設定した場合には制御ソケットを自動的に所有する。このオプションには、HASFCHOWN を設定する必要がある。HASFCHOWN については、370 ページの「sendmail のコンパイルに使用できるフラグと使用できないフラグ」を参照</p> <p>TrustedUser、root、およびクラス t (\$=t) のユーザーだけが、別名マップを構築できる</p>
UseMSP	<p>m4 名: confUSE_MSP</p> <p>引数: true または false デフォルトは、false</p> <p>この新しいオプションにより、グループが sendmail バイナリのグループ ID セットグループと同じ場合には、キューファイルをそのグループについて書き込み可能にすることが許可される。submit.cf では、このオプションを true に設定する必要がある</p>

表 27-2 sendmail の新しいオプションおよび改訂されたオプション (続き)

オプション	説明
XscriptFileBufferSize	m4 名: confXF_BUFFER_SIZE 引数: 数値 この新しいオプションを指定すると、ディスクベースのファイルを使用する前にメモリーに蓄積できるトランスクリプト (xf) ファイルの最大サイズを、バイトで制御できる。デフォルトは 4096 バイト。Solaris オペレーティング環境のデフォルトを変更する必要はない

## sendmail の構成ファイルにおける推奨されないオプションまたはサポートされていないオプション

構成ファイルで推奨されないオプションについては、次の表を参照してください。この表には AutoRebuildAliases オプションが記載されていますが、このオプションは、sendmail バージョン 8.12 には含まれていません。

表 27-3 sendmail の構成ファイルにおける推奨されないオプションまたはサポートされていないオプション

オプション	説明
AutoRebuildAliases	このオプションを設定するとサービス妨害攻撃が実行されることがあるため、このオプションは sendmail バージョン 8.12 には含まれていない。ftp://ftp.sendmail.org で sendmail とともに配布しているリリースノートを参照。別名ファイルを構築中に、sendmail の処理を停止して、そのファイルを矛盾した状態のままにすることができる  さらに、AutoRebuildAliases を使用できないため、/etc/mail/aliases に加えた変更を適用するには、newaliases を手動で実行する必要がある。また、このバージョンでは、sendmail は setuid root ではないため、root だけが newaliases を実行できる
MeToo	このオプションのデフォルトは True になっており、その使用を推奨されていない ftp://ftp.sendmail.org で sendmail とともに配布しているリリースノートを参照
UnsafeGroupWrites	このオプションは推奨されていない。必要に応じて、GroupWritableForwardFileSafe および GroupWritableIncludeFileSafe の引数を DontBlameSendmail オプションに使用する必要がある
UseErrorsTo	このオプションは推奨されていない。また、このオプションは RFC 1123 に違反するため、使用しないこと

## 新しい ClientPortOptions オプション

新しく追加された ClientPortOptions オプションは発信接続に使用します。このオプションは、DaemonPortOptions オプションに似ています。このオプションにより、クライアントの SMTP オプションが設定されます。クライアントの SMTP オプションは、一連の *key=value* ペアです。このオプションを宣言するには、次の構文のどれかを使用します。フォーマットのために、これらの例には2組のペアが含まれています。ただし、1組以上のペアを適用できます。

```
O ClientPortOptions=pair, pair          # 構成ファイル
-OClientPortOptions=pair, pair          # コマンド行
define('confCLIENT_OPTIONS', 'pair, pair') # m4 を使った構成記述
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

次の表では、このオプションの新しいキーについて説明しています。

表 27-4 ClientPortOptions の新しいキー

キー	説明
Addr	アドレスマスクを指定する。この値は、ドット表記した数値のアドレスにすることも、ネットワーク名にすることもできる。このペアが省略されると、デフォルトは INADDR_ANY となり、どのネットワークからの接続も受け入れる
Family	アドレスファミリーを指定する。AF_INET のキーのデフォルトは inet。他の値は、AF_INET6 には inet6、AF_ISO には iso、AF_NS には ns、AF_CCITT には x.25 である
Listen	待機キューのサイズを指定する。キーのデフォルトは 10。Solaris オペレーティング環境のデフォルトを変更する必要はない
Port	待機ポートの名前および番号を指定する。キーのデフォルトは smtp
RcvBufSize	TCP/IP 送信バッファのサイズを指定する。キーにはデフォルト値がないため、サイズが自動的に設定されることはない。このオプションを 0 より大きな値に設定すると、その値が使用される。Solaris オペレーティング環境では、このバッファのサイズを制限する必要はない

表 27-4 ClientPortOptions の新しいキー (続き)

キー	説明
Modifier	<p>次のような sendmail のフラグを指定する</p> <p>h フラグは、HELO または EHLO コマンドに、送信インタフェースアドレスに対応する名前を使用する。これは、その名前が接続パラメータで選択されたものであっても、デフォルトのものであっても同様である</p> <p>A フラグは、AUTH を無効にする。このフラグは、DaemonPortOptions の Modifier キーに使用できる。423 ページの「DaemonPortOptions オプションの変更点」を参照</p> <p>S フラグは、電子メールの配信中または受信中に、STARTTLS を使用できないようにしたり、それを提供したりしないようにする</p>

## DaemonPortOptions オプションの変更点

次の表では、新しい機能について説明しています。

- 表 27-5、DaemonPortOptions の新しいキーおよび改訂されたキー
- 表 27-6、新しい Modifier キーの値

このオプションを宣言するには、次の構文のどれかを使用します。この例では、*pair* は *key=value* を示します。フォーマットのために、これらの例には 2 組のペアが含まれています。ただし、1 組以上のペアを適用できます。

```
O DaemonPortOptions=pair, pair           # 構成ファイル
-ODaemonPortOptions=pair, pair         # コマンド行
define(`confDAEMON_OPTIONS', 'pair, pair') # m4 を使った構成記述
```

注 - セキュリティのリスクを少なくするために、このオプションをコマンド行から設定すると、sendmail はスーパーユーザーアクセス権を放棄します。

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

次の表では、DaemonPortOptions オプションの新しいキーおよび改訂されたキーについて説明しています。

表 27-5 DaemonPortOptions の新しいキーおよび改訂されたキー

キー	説明
Name	<p>この新しいキーは、ユーザーが定義可能な sendmail の名前を指定する。このキーは、エラーメッセージおよびログに使用する。デフォルトは、MTA</p>

表 27-5 DaemonPortOptions の新しいキーおよび改訂されたキー (続き)

キー	説明
Modifier	この新しいキーは、sendmail の値を指定する。この値は、区切り記号なしで、順番にリストすることができる。値のリストについては、表 27-6 を参照
Family	DaemonPortOptions オプションで、Family を指定しないかぎり、inet だけがデフォルトとなる。また、IPv6 ユーザーが、IPv6 インタフェースに対しても待機するには、Family=inet6 設定を DaemonPortOptions オプションに追加して、追加ソケットを sendmail.cf に設定する

次の表では、新しい Modifier キーの値について説明しています。

表 27-6 新しい Modifier キーの値

値	説明
A	Modifier 値を a にして、AUTH を無効にする  ClientPortOptions の Modifier キーに使用できる。422 ページの「新しい ClientPortOptions オプション」を参照
C	ホスト名の正規化を実行しない
E	ETRN コマンドを不許可にする
O	障害が発生したら、ソケットを無視する
S	電子メールの配信中または受信中に、STARTTLS を使用できないようにしたり、それを提供したりしないようにする  ClientPortOptions の Modifier キーに使用できる
a	認証を要求する
b	メールを受信するインタフェースに結合する
c	ホスト名の正規化を実行する。この値は、構成ファイルの宣言でのみ使用する
f	完全指定ホスト名を要求する。この値は、構成ファイルの宣言でのみ使用する
h	送信 HELO コマンドに、インタフェース名を使用する
u	修飾されていないアドレスを使用する。この値は、構成ファイルの宣言でのみ使用する



## PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションのその他の引数

次の表では、PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションにおけるマクロ処理の引数について説明します。これらのオプションについては、表 27-2 を参照してください。

表 27-7 PidFile オプションおよび ProcessTitlePrefix オプションの引数

マクロ	説明
<code>#{daemon_addr}</code>	0.0.0.0 などのデーモンアドレスを提供する
<code>#{daemon_family}</code>	inet や inet6 などのデーモンファミリーを提供する
<code>#{daemon_info}</code>	SMTP+queueing@00:30:00 などのデーモン情報を提供する
<code>#{daemon_name}</code>	MSA などのデーモン名を提供する
<code>#{daemon_port}</code>	25 などのデーモンポートを提供する
<code>#{queue_interval}</code>	キューを実行する間隔を提供する (00:30:00 など)

## PrivacyOptions オプションの変更点

次の表では、PrivacyOptions (popt) の新しい引数および改訂された引数を説明しています。このオプションは、sendmail がその root 権限を放棄することなく、コマンド行から宣言できます。この sendmail オプションを宣言するには、次の構文のどれかを使用します。

```
O PrivacyOptions=argument # 構成ファイル
-OPrivacyOptions=argument # コマンド行
define('confPRIVACY_FLAGS', 'argument') # m4 を使った構成記述
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

次の表では、PrivacyOptions オプションの新しい引数および改訂された引数について説明しています。

表 27-8 PrivacyOptions の新しい引数および改訂された引数

引数	説明
goaway	この引数には、フラグ noetrn、restrictmailq、restrictqrun、restrictexpand、nobodyreturn、および noreceipts は使用できない
nobodyreturn	この引数は、元のメッセージの本文を DNS (Delivery Status Notifications) に含めないように、sendmail に指示する

表 27-8 PrivacyOptions の新しい引数および改訂された引数 (続き)

引数	説明
noreceipts	この引数を設定すると、DSN (Delivery Status Notifications) が通知されない
restrictexpand	この引数は、root でも TrustedUser でもないユーザーが -bv オプションを指定した場合に、権限を解除するように sendmail に指示する。ユーザーは、.forward ファイルまたは :include: ファイルなどの非公開の別名を読み込むことができない。また、この引数は、コマンド行オプションの -v を無効にする

## Timeout オプションの変更点

次の表では、Timeout オプションの変更点について説明しています。具体的に言うと、この sendmail オプションには、ident における新しいキーワードおよび新しい値があります。Solaris オペレーティング環境では、この表に表示されているキーワードのデフォルト値を変更する必要はありません。ただし、変更する場合には、*keyword=value* の構文を使用してください。この *value* は、時間の間隔です。次の例を参照してください。

```
O Timeout.keyword=value # 構成ファイル
-OTimeout.keyword=value # コマンド行
define(`m4_name', value) # m4 を使った構成記述
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

注 - セキュリティのリスクを少なくするために、このオプションをコマンド行から設定すると、sendmail はスーパーユーザーアクセス権を放棄します。

表 27-9 Timeout の新しい設定および改訂された設定

キーワード	デフォルト値	説明
aconnect	0	m4 名: confTO_ACONNECT 1 回の配信について、すべての接続が成功するまでの合計時間を制限する。最大値は指定されていない
control	2m	m4 名: confTO_CONTROL 制御ソケットの要求を完了するまでにかかる合計時間を制限する

表 27-9 Timeout の新しい設定および改訂された設定 (続き)

キーワード	デフォルト値	説明
ident	5s	m4 名: confTO_IDENT デフォルトでは、30 秒ではなく 5 秒。IDENT パケットを欠落させるサイトへのメール送信が原因で発生する通常の遅延を防止する。最大値は指定されていない
lhlo	2m	m4 名: confTO_LHLO LMTP LHLO コマンドからの応答を待つ時間を制限する。最大値は指定されていない
queuereturn	5d	m4 名: confTO_QUEUERETURN 値 now を含める。こうすると、キューにあるエントリを配信しないで、すぐに戻ることができる
resolver.retrans	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRANS リゾルバによる再伝送の間隔を秒で指定する。この間隔は、resolver.retrans.first および resolver.retrans.normal に適用される
resolver.retrans.first	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRANS_FIRST リゾルバが、メッセージをはじめて配信する際の再送の間隔を秒で設定する
resolver.retrans.normal	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRANS_NORMAL リゾルバが、最初のメッセージ配信を除く、すべての参照を実行する際の再伝送の間隔を指定する
resolver.retry	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRY リゾルバクエリーを再送する回数を設定する。この回数 は、Timeout.resolver.retry.first および Timeout.resolver.retry.normal に適用される
resolver.retry.first	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRY_FIRST メッセージをはじめて配信する際にリゾルバクエリーを再送する回数を設定する
resolver.retry.normal	状況により異なる	m4 名: confTO_RESOLVER_RETRY_NORMAL 最初のメッセージ配信を除く、すべてのリゾルバ参照を実行する際に、リゾルバクエリーを再送する回数を設定する

## sendmail に新しく定義されたマクロ

次の表では、sendmail プログラムで使用するための新しいマクロについて説明しています。マクロの値は、内部で割り当てられています。詳細は、sendmail (1M) のマニュアルページを参照してください。

表 27-10 sendmail に定義されたマクロ

マクロ	説明
<code>#{addr_type}</code>	現在のアドレスを、エンベロープの送信側または受信者アドレスと認定する
<code>#{client_resolve}</code>	<code>#{client_name}</code> の解釈処理コールの結果、つまり OK、FAIL、FORGED、または TEMP を保持する
<code>#{deliveryMode}</code>	DeliveryMode オプションの値ではなく、sendmail が使用している現在のデリバリモードを指定する
<code>#{dsn_notify}</code> 、 <code>#{dsn_envid}</code> 、 <code>#{dsn_ret}</code>	対応する DSN パラメータ値を保持する
<code>#{if_addr}</code>	インタフェースがループバックネット上にならない場合に、受信接続用インタフェースのアドレスを提供する。このマクロは、特に仮想ホスティングに便利である
<code>#{if_addr_out}</code> 、 <code>#{if_name_out}</code> 、 <code>#{if_family_out}</code>	<code>#{if_addr}</code> の再利用を避ける。次の値を、それぞれ保持する 送信接続用インタフェースのアドレス 送信接続用インタフェースのホスト名 送信接続用インタフェースのファミリー
<code>#{if_name}</code>	受信接続用のインタフェースのホスト名を提供する。これは、特に仮想ホスティングに便利である
<code>#{load_avg}</code>	実行キューにあるジョブの現在の平均数を確認して報告する
<code>#{msg_size}</code>	ESMTP ダイアログにあるメッセージサイズの値 ( <code>SIZE=parameter</code> ) を保持してから、メッセージを収集する。その後、sendmail によって計算されたメッセージサイズを保持したマクロを <code>check_compat</code> で使用する。 <code>check_compat</code> については、表 27-14 を参照
<code>#{nrcpts}</code>	妥当性検査を行った受信者の数を保持する
<code>#{ntries}</code>	配信を試みた回数を保持する
<code>#{rcpt_mailer}</code> 、 <code>#{rcpt_host}</code> 、 <code>#{rcpt_addr}</code> 、 <code>#{mail_mailer}</code> 、 <code>#{mail_host}</code> 、および <code>#{mail_addr}</code>	引数 RCPT および MAIL を構文解析した結果を保持する。つまり、メール配信エージェント ( <code>#{mail_mailer}</code> )、ホスト ( <code>#{mail_host}</code> )、およびユーザー ( <code>#{mail_addr}</code> ) から解釈処理された RHS (Right-Hand Side) トリプレットを保持する

## 構成ファイル `sendmail` を構築するのに使用する新しいマクロ

この節では、以下について説明します。

- 表 27-11、構成ファイル `sendmail` を構築するのに使用する新しいマクロ
- 429 ページの「新しい MAX マクロ」

表 27-11 `sendmail` 構成ファイルを構築するのに使用する新しいマクロ

マクロ	説明
<code>LOCAL_MAILER_EOL</code>	ローカルメールプログラムの行末を示すデフォルト文字列を置きかえる
<code>LOCAL_MAILER_FLAGS</code>	デフォルトでは、 <code>Return-Path:</code> ヘッダを追加する
<code>MAIL_SETTINGS_DIR</code>	メール設定ディレクトリのパスを格納する (末尾のスラッシュを含む)
<code>MODIFY_MAILER_FLAGS</code>	* <code>MAILER_FLAGS</code> を拡張する。このマクロは、フラグを設定、追加、または削除する
<code>RELAY_MAILER_FLAGS</code>	リレーメールプログラムの追加フラグを定義する

## 新しい MAX マクロ

次の新しいマクロを使用して、受け入れ可能なコマンドを最大数設定し、`sendmail` による配信の遅れを防止することができます。これらの MAX マクロは、コンパイル時に設定できます。次の表にある最大値は、現在のデフォルト値でもあります。

表 27-12 新しい MAX マクロ

マクロ	最大値	各マクロが確認するコマンド
<code>MAXBADCOMMANDS</code>	25	未知のコマンド
<code>MAXNOOPCOMMANDS</code>	20	<code>NOOP</code> 、 <code>VERB</code> 、 <code>ONEX</code> 、 <code>XUSR</code>
<code>MAXHELOCOMMANDS</code>	3	<code>HELO</code> 、 <code>EHLO</code>
<code>MAXVRFYCOMMANDS</code>	6	<code>VERFY</code> 、 <code>EXPN</code>
<code>MAXETRNCOMMANDS</code>	8	<code>ETRN</code>

注 - マクロによる確認を無効にするには、マクロの値を 0 に設定します。

## sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ

この節では、sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロを、表を使って説明します。これらのマクロを宣言するには、次の構文を使用します。

```
symbolic_name('value')
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

表 27-13 sendmail における新しい m4 構成マクロおよび改訂された m4 構成マクロ

m4 マクロ	説明
FEATURE()	詳細は、430 ページの「FEATURE() の宣言についての変更点」を参照
LOCAL_DOMAIN()	このマクロは、クラス w (\$=w) にエントリを追加する
MASQUERADE_EXCEPTION()	マスカレードできないホストやサブドメインを定義する新しいマクロ
SMART_HOST()	このマクロは user@[host] のように、括弧で囲まれたアドレスに使用できる
VIRTUSER_DOMAIN() または VIRTUSER_DOMAIN_FILE()	これらのマクロを使用する場合は、\$=R に \$={VirtHost} を含める。\$=R は一連のホスト名で、これらを使ってリレーすることができる

### FEATURE() の宣言についての変更点

FEATURE() の宣言についての変更点については、次の表を参照してください。

- 表 27-14、新規および改訂された FEATURE() の宣言
- 表 27-15、宣言がサポートされていない FEATURE()

FEATURE の新しい名前および改訂された名前を使用するには、次の構文を使用します。

```
FEATURE('name', 'argument')
```

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

表 27-14 新規および改訂された FEATURE () の宣言

FEATURE () の名前	説明
compat_check	<p>引数: 次の段落の例を参照</p> <p>この新しい FEATURE () によって、送信者アドレスと受信者アドレスからなるアクセスマップ内でキーを検索できる。この FEATURE () は、文字列 &lt;@&gt; で区切る。例 - sender@sdomain &lt;@&gt; recipient@ rdomain</p>
delay_checks	<p>引数: friend にすると、スパムメールの friend テストを実行できる。また、hater にすると、スパムメールの hater テストを実行できる</p> <p>すべての確認作業を遅らせる新しい FEATURE ()。FEATURE ('delay_checks') を使用すると、クライアントが接続する場合、またはクライアントが MAIL コマンドを発行する場合に、ルールセット check_mail および check_relay は呼び出されない。代わりに、これらのルールセットはルールセット check_rcpt によって呼び出される。詳細については、/usr/lib/mail/README ファイルを参照</p>
dnsbl	<p>引数: この FEATURE () は、最大次の 2 つの引数を受け入れる。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DNS サーバー名</li> <li>■ リジェクトメッセージ</li> </ul> <p>DNS 参照の戻り値を確認する回数を複数にできる新しい FEATURE ()。この FEATURE () を使用して、参照が一時的に失敗した場合の動作を指定できる</p>
enhdnsbl	<p>引数: ドメイン名</p> <p>dnsbl の強化バージョン。この FEATURE () を使用して、DNS 参照の戻り値を確認できる。詳細は、/usr/lib/mail/README を参照</p>
generics_entire_domain	<p>引数: なし</p> <p>genericstable を \$=G のサブドメインに適用するのに使用する新しい FEATURE ()</p>
ldap_routing	<p>引数: 詳細については、http://www.sendmail.org の「リリースノート」を参照</p> <p>LDAP アドレスルーティングを実装する新しい FEATURE ()</p>
local_lmtp	<p>引数: LMTP (Local Mail Transfer Protocol) を使用できるメールプログラムのパス名。デフォルトは mail.local であり、今回の Solaris リリースでは LMTP を使用できる</p> <p>ローカルメールプログラムの DSN (delivery status notification) 診断コードのタイプを SMTP の正しい値に設定する FEATURE ()</p>
local_no_masquerade	<p>引数: なし</p> <p>ローカルメールプログラムをマスカレードしないようにするために使用する新しい FEATURE ()</p>

表 27-14 新規および改訂された FEATURE () の宣言 (続き)

FEATURE () の名前	説明
lookupdotdomain	<p>引数: なし</p> <p>アクセスマップの .domain を参照するのに使用する新しい FEATURE ()</p>
nocanonicalize	<p>引数: canonicalize_hosts またはなし</p> <p>FEATURE () には次の機能が含まれている</p> <p>CANONIFY_DOMAIN または CANONIFY_DOMAIN_FILE で指定した、ドメインのリストを演算子 \$[ および \$] に渡して正規化することができる</p> <p>canonicalize_hosts がそのパラメータとして指定されている場合には、ホスト名だけを持つアドレス (&lt;user@host&gt; など) を正規化できる</p> <p>複数のコンポーネントを持つアドレスの末尾にドットを追加できる</p>
no_default_msa	<p>引数: なし</p> <p>sendmail のデフォルト設定を m4 構成ファイルでオフにする新しい FEATURE ()。このファイルは、複数の異なるポート上で待機するために生成されたもので、RFC 2476 に実装されている</p>
nooucp	<p>引数: reject にすると、! トークンを使用できない。nospecial にすると、! トークンを使用できる</p> <p>! トークンをアドレスのローカルの部分に使用するかどうかを決定する FEATURE ()</p>
nullclient	<p>引数: なし</p> <p>通常の構成ですべてのルールセットを提供する FEATURE ()。スパムメール対策チェックを実行する</p>
preserve_local_plus_detail	<p>引数: なし</p> <p>sendmail がアドレスをローカル配信エージェントに渡す際に、アドレスの +detail の部分を保存できる新しい FEATURE ()</p>
preserve_luser_host	<p>引数: なし</p> <p>LUSER_RELAY を使用している場合に、受信者のホスト名を保存できる新しい FEATURE ()</p>
queuegroup	<p>引数: なし</p> <p>電子メールのアドレス全体または受信者のドメインに基づいたキューグループを選択できる新しい FEATURE ()</p>
relay_mail_from	<p>引数: ドメインは、任意の引数</p> <p>メールの送信側がアクセスマップに RELAY として指定されており、それをヘッダ行 From: で呼び出せる場合に、リレーを許可する新しい FEATURE ()。任意の引数ドメインを指定すると、メール送信側のドメインの部分が確認される</p>



表 27-14 新規および改訂された FEATURE () の宣言 (続き)

FEATURE () の名前	説明
virtuser_entire_domain	<p>引数: なし</p> <p><math>\\$=\{\text{VirtHost}\}</math> を適用するのに使用する FEATURE ()。  <math>\\$=\{\text{VirtHost}\}</math> は、VIRTUSER_DOMAIN または VIRTUSER_DOMAIN_FILE を使って生成できる virtusertable エントリを一致させるための新しいクラス</p> <p>また、FEATURE ('virtuser_entire_domain') を使用して、クラス <math>\\$=\{\text{VirtHost}\}</math> をサブドメイン全体に適用することもできる</p>

次の FEATURE () は、宣言できません。

表 27-15 宣言がサポートされていない FEATURE ()

FEATURE () の名前	代替りの FEATURE ()
rbl	削除されたこの FEATURE () の代わりに、FEATURE ('dnsbl') および FEATURE ('enhdnsbl') を使用できる
remote_mode	/usr/lib/mail/cf/subsidiary.mc では、FEATURE ('remote_mode') の代わりに MASQUERADE_AS ('\$S') を使用できる。\$S は、sendmail.cf における SMART_HOST の値
sun_reverse_alias_files	FEATURE ('genericstable').
sun_reverse_alias_nis	FEATURE ('genericstable').
sun_reverse_alias_nisplus	FEATURE ('genericstable').

## MAILER () の宣言についての変更点

MAILER () を宣言すると、配信エージェントのサポートを指定できます。配信エージェントを宣言するには、次の構文を使用します。

```
MAILER ('symbolic_name')
```

次の変更に注意する

- この新しいバージョンの sendmail では、MAILER ('smtp') を宣言すると、メールプログラム dsmtplib が追加されます。dsmtplib により、メールプログラムのフラグ F=% を使用して、オンデマンドに配信することができます。dsmtplib メールプログラムを定義する際には、新しい DSMTPLIB\_MAILER\_ARGS を使用します。DSMTPLIB\_MAILER\_ARGS のデフォルトは IPC \$h です。
- MAILER によって使用されるルールセットの番号は削除されました。MAILER ('uucp') を除いて、MAILER の表示順を自由に設定できます。uucp-dom および uucp-uudom を使用する場合には、MAILER ('uucp') の後に MAILER ('smtp')

を配置する必要があります。

メールプログラムの詳細については、374 ページの「メールプログラム」を参照してください。新しい `sendmail.cf` ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「`sendmail.cf` 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

## 配信エージェントの新しいフラグ

次の表では、配信エージェントの新しいフラグについて説明しています。デフォルトでは、これらのフラグは設定されていません。これらの 1 文字のフラグはブール型です。このフラグを設定したりその設定を解除したりするには、次の例のように、フラグを構文ファイルの `F=` 文に含めるか除外します。

```
Mlocal,      P=/usr/lib/mail.local, F=lsDFMAw5:/|@qSXfmmz9, S=10/30, R=20/40,
Mprog,       P=/bin/sh, F=lsDFMoqeu9, S=10/30, R=20/40, D=$z:/,
Msmtp,       P=[IPC], F=mDFMuX, S=11/31, R=21, E=\r\n, L=990,
Mesmtp,      P=[IPC], F=mDFMuXa, S=11/31, R=21, E=\r\n, L=990,
Msmtp8,      P=[IPC], F=mDFMuX8, S=11/31, R=21, E=\r\n, L=990,
Mrelay,      P=[IPC], F=mDFMuXa8, S=11/31, R=61, E=\r\n, L=2040,
```

表 27-16 メールプログラムの新しいフラグ

フラグ	説明
%	このフラグを使用するメールプログラムは、ETRN 要求やキューオプション <code>-qI</code> 、 <code>-qR</code> 、または <code>-qS</code> のいずれかを使ってキューにあるメッセージを選択しないかぎり、最初の受信者宛にメールを配信したり、キューを実行したりしない
1	このフラグは、 <code>\0</code> などのヌル文字を送信するメールプログラムの機能を無効にする
2	このフラグは、ESMTP の使用を無効にし、代わりに SMTP を使用するように要求する
6	このフラグを指定すると、メールプログラムでヘッダを 7 ビットにすることができ

## 配信エージェントの新しい等号 (=)

次の表では、配信エージェントを定義するコマンド `M` とともに使用できる新しい等号 (=) について説明しています。次の構文は、等号 (=) を新たに付加する方法、および構成ファイルの既存の等号に新しい引数を付加する方法を示しています。

```
Magent_name, equate, equate, ...
```

次の例には、新しい等式 `w=` が含まれています。この等式は、すべてのデータが送信されたあとでメールプログラムが戻るまでの最長待ち時間を指定します。

```
Msmtp, P=[IPC], F=mDFMuX, S=11/31, R=21, E=\r\n, L=990, W=2m
```

m4 の構成値の定義を変更するには、次の例のような構文を使用します。

```
define('SMTP_MAILER_MAXMSGS', '1000')
```

この例では、smtp メールプログラムで 1 回の接続で配信されるメッセージ数を 1000 に制限しています。

新しい sendmail.cf ファイルを構築する必要がある場合は、第 25 章の 339 ページの「sendmail.cf 構成ファイルの構築 (手順)」を参照してください。

---

注 - 通常、mailer ディレクトリで、この等号の定義を変更するのは、微調整が必要な場合だけです。

---

表 27-17 配信エージェントの新しい等号(=)

等号	説明
/=	引数: ディレクトリのパス メールプログラムのプログラムを実行する前に chroot() を適用するディレクトリを指定する
m=	引数: define() ルーチンを使って事前に定義した次の m4 の値 smtp メールプログラムには SMTP_MAILER_MAXMSGS local メールプログラムには LOCAL_MAILER_MAXMSGS relay メールプログラムには RELAY_MAILER_MAXMSGS smtp、local、または relay の各メールプログラムで、1 回の接続で配信するメッセージの数を制限する
W=	引数: 増分時間 すべてのデータの送信後、メールプログラムが戻るまでの最長待ち時間を指定する

## キューの新しい機能

次に、キューの新しい機能について詳しく説明します。

- 本リリースでは、複数のキューディレクトリをサポートしています。複数のキューを使用するには、次の例のように、アスタリスク (\*) で終わっている QueueDirectory オプション値を構成ファイルに追加します。

```
O QueueDirectory=/var/spool/mqueue/q*
```

このオプション値 /var/spool/mqueue/q\* は、「q」で始まっているすべてのディレクトリ (またはディレクトリへのシンボリックリンク) をキューのディレクトリとして使用します。sendmail の実行中には、キューのディレクトリ構造を変更しないでください。キューを実行すると、デーモン以外のキューの実行時に冗

長フラグ (-v) を使用しないかぎり、各キューについての実行プロセスが作成されます。この新しい項目が、無作為にキューに割り当てられます。

- この新しいキューのファイルの名前付けシステムで使用する名前は、60 年間一意であることが保証されます。このシステムでは、キュー ID が複雑なファイルシステムのロックを使用しないで割り当てられるため、キューにある項目を簡単に他のキューに移動することができます。
- sendmail バージョン 8.12 では、root だけがメインキューを実行できます。この変更の詳細については、mailq(1) のマニュアルページを参照してください。新しい作業手順については、355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」を参照してください。
- エンベロープの分割に対応するために、キューファイルの名前は 14 文字ではなく、15 文字にします。14 文字までの名前を持つファイルシステムは、サポートされません。

関連作業については、355 ページの「キューディレクトリの管理 (作業マップ)」を参照してください。

## sendmail における LDAP のための変更

次に、LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) を sendmail で使用する際の変更点について説明します。

- LDAPROUTE EQUIVALENT() および LDAPROUTE EQUIVALENT\_FILE() を使用して、同じホスト名を指定することができます。これらのホスト名は、LDAP ルーティング参照のマスカレードドメイン名と置き換えられます。詳細は、`/usr/lib/mail/README` を参照してください。
- `ftp://ftp.sendmail.org` で sendmail とともに配布しているリリースノートで説明しているように、LDAPX マップの名前は LDAP に変更されました。LDAP には、次の構文を使用します。

```
Kldap ldap options
```

- 本リリースでは、一度の LDAP 参照に複数の値を返すことができます。次の例のように、返す値を -v オプションを付加したコンマ区切りの文字列に配置します。

```
Kldap ldap -v"mail,more_mail"
```

- LDAP マップの宣言で LDAP 属性が指定されていない場合は、一致した属性がすべて返されます。
- このバージョンの sendmail は、LDAP 別名ファイルに指定された引用符などで囲まれたキーや値の文字列内のコンマによって、1 つのエントリが複数のエントリに分割されるのを防止します。
- このバージョンの sendmail には、LDAP マップ用の新しいオプションがあります。この -Vseparator オプションを使用して、区切り文字を指定できます。そのため、参照を行うと、該当する separator によって区切られた属性と値の両方が返されることがあります。

- %s トークンを使用して LDAP フィルタ指定を構文解析する代わりに、新しいトークンである %0 を使用して、キーバッファを符号化することができます。%0 トークンは、LDAP の特殊文字に対して、文字どおりの意味を適用します。

次の例では、\* にこれらのトークンを使って参照する場合の相違点について説明します。

表 27-18 トークンの比較

LDAP のマップ指定	同等の指定	結果
-k"uid=%s"	-k"uid=*"	レコードとユーザー属性を照合する
-k"uid=%0"	-k"uid=\2A"	ユーザーと名前「*」を照合する

次の表では、LDAP マップの新しいフラグについて説明しています。

表 27-19 LDAP マップの新しいフラグ

フラグ	説明
-1	一致したレコードが1つだけだった場合、そのレコードを返す。複数のレコードが一致して返される場合には、結果として、レコードが検出されなかったことと同じとなる
-r <i>never always search find</i>	LDAP 別名の参照を解除するオプションを設定する
-z <i>size</i>	一致したもののうち、返すレコード数を制限する

## メールプログラムに新しく組み込まれた機能

前のバージョンに組み込まれていたメールプログラム [TCP] は使用できません。代わりに、新しく組み込まれたメールプログラム P=[IPC] を使用してください。新しく組み込まれたプロセス間通信メールプログラム ([IPC]) を使用して、それをサポートしているシステム上の UNIX ドメインソケット宛てにメールを配信できます。このメールプログラムは、指定したソケットで待機している LMTP 配信エージェントとともに使用できます。次に、メールプログラムの例を示します。

```
Mexecmail, P=[IPC], F=lsDFMmnqSXzA5@/:|, E=\r\n,
S=10, R=20/40, T=DNS/RFC822/X-Unix, A=FILE /var/run/lmtpd
```

[IPC] メールプログラムの最初の引数が、正当な値であるかどうかを確認されます。次の表では、最初のメールプログラム引数に設定可能な値について説明しています。

表 27-20 最初のメールプログラム引数に設定可能な値

値	説明
A=FILE	UNIX ドメインソケットによる配信に使用する
A=TCP	TCP/IP 接続に使用する
A=IPC	最初のメールプログラム引数としては使用できない

## 新しいルールセット

次の表では、新しいルールセットとその動作について説明しています。

表 27-21 新しいルールセット

ルールセット	説明
check_eoh	ヘッダーから収集した情報を相関させ、欠けているヘッダーを確認する。このルールセットは、マクロストレージマップとともに使用し、すべてのヘッダーが収集された後、呼び出される
check_etrn	check_rcpt が RCPT を使用するように、ETRN コマンドを使用する
check_expn	check_rcpt が RCPT を使用するように、EXPN コマンドを使用する
check_vrfy	check_rcpt が RCPT を使用するように、VRFY コマンドを使用する

次に、ルールセットの新しい機能について説明します。

- 番号が付けられたルールセットには、名前も付けられました。ただし、これらのルールセットに、番号でアクセスすることもできます。
- H ヘッダー構成ファイルコマンドを使用して、デフォルトのルールセット指定し、ヘッダーを確認することができます。各ヘッダーに、独自のルールセットが割り当てられていない場合にだけ、このルールセットが呼び出されます。
- ルールセット内のコメント、つまり括弧内のテキストは、構成ファイルのパージョンが 9 かそれ以上である場合には削除されません。たとえば、次のルールは、入力 token (1) を照合します。ただし、入力 token は照合しません。

```
R$+ (1)          $@ 1
```

- TCP ラッパーまたは check\_relay ルールセットが原因でコマンドを拒否する場合でも、sendmail は SMTP RSET コマンドを受け入れます。
- OperatorChars オプションを何度も設定すると、警告が送信されます。また、ルールセットを定義した後で OperatorChars を設定しないでください。
- 無効なルールセットを宣言すると、行だけでなく、そのルールセットの名前も無視されます。そのルールセットの行は so に追加されません。

## ファイルへの変更

次の変更に注意してください。

- `helpfile` は、`/etc/mail/helpfile` にあります。古い名前 (`/etc/mail/sendmail.hf`) には、新しい名前へのシンボリックリンクがありません。
- `trusted-users` ファイルは、`/etc/mail/trusted-users` にあります。アップグレード中に、新しい名前は検出されず、古い名前である `/etc/mail/sendmail.ct` が検出されると、古い名前から新しい名前へのハードリンクが作成されます。それ以外の場合には、変更されません。デフォルトの内容は、`root` です。
- `local-host-names` ファイルは、`/etc/mail/local-host-names` にあります。アップグレード中に、新しい名前は検出されず、古い名前である `/etc/mail/sendmail.cw` が検出されると、古い名前から新しい名前へのハードリンクが作成されます。それ以外の場合には、変更されません。デフォルトの内容は、ゼロ長です。
- `/usr/lib/mail/cf/main-v7sun.mc` の新しい名前は `/usr/lib/mail/cf/main.mc` です。
- `/usr/lib/mail/cf/subsidiary-v7sun.mc` の新しい名前は `/usr/lib/mail/cf/subsidiary.mc` です。

## 構成内の IPv6 アドレス

`sendmail` バージョン 8.12 では、アドレスを正しく識別するために、構成に使用する IPv6 アドレスの前に `IPv6:` タグを付ける必要があります。IPv6 アドレスを識別しない場合は、タグを前に付けません。

---

## mail.local の変更点

次の表では、`mail.local` プログラムにおけるコマンド行の新しいオプションについて説明しています。`sendmail` は、このプログラムをローカルメールの配信エージェントとして使用します。

表 27-22 `mail.local` におけるコマンド行の新しいオプション

オプション	説明
-7	LMTP (Local Mail Transfer Protocol) モードで、LHLO 応答時に、8BITMIME のサポートが通知されるのを防止する

表 27-22 mail.local におけるコマンド行の新しいオプション (続き)

オプション	説明
-b	メールボックスがその制限を超えた場合に、一時エラーではなく、永続エラーを発生させる

LMTP モードのデフォルトは mail.local です。ただし、本リリースでは、LMTP モード以外で mail.local をローカル配信エージェントとして使用するには、次のどれかの操作を実行して s フラグを設定する必要があります。

構成ファイルには、次の構文を使用します。

```
MODIFY_MAILER_FLAGS('LOCAL', '+S') # 構成ファイル
```

または、m4 構成に対して次の 2 つの手順を実行します。

```
define('MODIFY_MAILER_FLAGS', 'S')dnl # 第 1 段階
MAILER(local)dnl # 第 2 段階
```

注 - MODIFY\_MAILER\_FLAGS は、構成ファイルを構築するのに使用する新しいマクロです。詳細は、429 ページの「構成ファイル sendmail を構築するのに使用する新しいマクロ」を参照してください。

詳細については、mail.local(1M) のマニュアルページを参照してください。

## mailstats の変更点

sendmail プログラムには、メールプログラムの使用状況を統計する機能を持つ mailstats プログラムが付属しています。次の表では、mailstats の新しいオプションについて説明します。

表 27-23 mailstats の新しいオプション

オプション	説明
-C <i>filename</i>	sendmail 構成ファイルを指定する
-p	プログラムが読み取り可能なモードで、統計を明確に示す
-P	プログラムが読み取り可能なモードで、統計を明確に示す。ただし、このオプションを指定すると、統計ファイルは切り捨てられない

詳細は、mailstats(1) のマニュアルページを参照してください。



---

## makemap の変更点

makemap コマンドを実行すると、sendmail 用にキー付きのデータベースファイルが作成されます。次の表では、makemap の新しいオプションについて説明しています。オプションを宣言する場合には、次の構文を使用します。

```
makemap options class filename
```

この構文を使用するときには、次のことに注意してください。

- `-dN` のように、*option* の前にダッシュを付けます。
- *class* は、`btree`、`dbm`、または `hash` のようなデータベースのタイプです。
- *filename* は、データベースファイルへの完全パスまたは相対名です。

表 27-24 makemap の新しいオプション

オプション	説明
<code>-C</code>	TrustedUser オプションの検出に、指定した sendmail 構成ファイルを使用する
<code>-c</code>	指定した hash および btree のキャッシュサイズを使用する
<code>-e</code>	RHS (right-hand side) から空の値を使用することを許可する
<code>-l</code>	サポートされているマップのタイプをリストする
<code>-t</code>	空白ではなく、別の区切り記号を指定する
<code>-u</code>	データベースの内容を標準出力にダンプ (マップ形式を元に戻す) する

---

注 - makemap を root として実行すると、生成されたマップの所有権は、構成ファイル sendmail で指定したように、自動的に TrustedUser に変更されます。TrustedUser オプションの詳細については、表 27-2 を参照してください。

---

詳細は、makemap (1M) のマニュアルページを参照してください。

---

## 新しいコマンド editmap

新しい保守コマンド editmap を使用して、sendmail のキー付きデータベースマップのレコードを照会したり編集したりすることができます。コマンド行から、次の構文を使用します。

```
editmap options maptype mapname key "value"
```

- `-NF` のように、*option* の前にダッシュを付けます。使用できるオプションとその機能については、マニュアルページで説明しています。
- *maptype* は、データベースのタイプです。editmap では、btree、dbm、および hash を使用できます。
- *mapname* は、データベースファイルへの完全パスまたは相対名です。
- *key* は、検索に使用する単一の文字列または複数トークン文字列です。
- 「*value*」は、キー付きのデータベースファイル内で、キーの右側に表示される文字列です。次の例では、キーは man で、man@example.com がそのキーに割り当てられている値です。

```
man man@host.com
```

詳細および使用可能なオプションについては、editmap(1M) のマニュアルページを参照してください。

---

## 他の変更点および機能

次に、他の変更点および機能について説明します。

- RFC 2476 で説明しているように、sendmail は、ポート 587 上で実行依頼に備えて待機します。
- ftp://ftp.sendmail.org で sendmail とともに配布しているリリースノートで説明しているように、XUSR SMTP コマンドは推奨されていません。メールユーザーエージェントは、最初のユーザーメッセージの実行依頼時に、RFC 2476 Message Submission の使用を開始する必要があります。
- バージョンに関係なく、Sun の構成ファイルを使ってプログラムにパイプされるメッセージには、Content-Length: ヘッダーは提供されません。ただし、このヘッダーは、バージョンに関係なく、Sun の構成ファイルを使用する一般のメールボックスの配信には提供されます。
- ディスクの容量が少ない場合でも、sendmail は接続を受け入れます。ただし、このような場合は、sendmail で使用できるコマンドは ETRN だけです。
- 別名ファイルのエントリを続けて入力するには、改行文字のすぐ前にバックslash を置きます。
- SMTP 経由でメッセージを送信する際のタイムアウトが変更され、5 分ごとに配信の進捗状況を確認するようになりました。この変更により、送信できないメッセージを検出できるようになりました。そのため、情報をより迅速に送信したり、タイムアウトになるまで待機するプロセスの数を減らしたりすることができず。
- クラスの内容を他のクラスにコピーするには、次の例のような構文を使用します。

```
C{Dest} $={Source}
```

この例では、クラス  $\$={Source}$  にある全項目が、クラス  $\$={Dest}$  にコピーされます。

- デフォルトでは、マップを省略することはできません。また、マップに問題が発生すると、エラーメッセージが送信されます。
- クラス  $P (\$=P)$  のホストまたはドメインは正規化されません。
- オプションに値が関連付けられていない場合には、等号 (=) は、そのオプションの展開に含まれません。
- アドレスの経路は指定できません。たとえば、 $\langle @a, @b, @c: user@d \rangle$  は  $\langle user@d \rangle$  に変換されます。



## 第 28 章

# モデム関連ネットワークサービス (トピック)

---

第 29 章	PPP の概要情報
第 30 章	PPP の計画情報
第 31 章	ダイヤルアップ PPP リンクのセットアップの手順説明
第 32 章	専用回線 PPP リンクのセットアップの手順説明
第 33 章	PPP リンクに対する認証のセットアップの手順説明
第 34 章	DSL 機器を介した PPP リンクをサポートする PPPoE トンネル作成の手順説明
第 35 章	PPP リンクの保守および問題を解決する手順の説明
第 36 章	PPP の使用方法についての詳細なリファレンス情報
第 37 章	前のバージョンの Solaris PPP (asppp) から Solaris PPP 4.0 に移行する際の手順説明
第 38 章	UUCP の背景情報
第 39 章	UUCP のセットアップと障害追跡の手順説明
第 40 章	UUCP データベースファイル、UUCP 構成ファイル、UUCP シェルスクリプト、UUCP 障害追跡情報の参考資料



## 第 29 章

# Solaris PPP 4.0 (概要)

---

Solaris PPP 4.0 では、ポイントツーポイントプロトコル (PPP) を使用することで、物理的に離れた場所にある 2 つのコンピュータがさまざまな媒体を介して互いに通信することができます。Solaris 9 オペレーティング環境には、基本インストールの一部に Solaris PPP 4.0 が組み込まれています。

この章では Solaris PPP 4.0 について紹介します。ここでは、次の内容を説明します。

- 447 ページの「Solaris PPP 4.0 の基本」
- 450 ページの「PPP 構成と用語」
- 456 ページの「PPP 認証」
- 458 ページの「PPPoE による DSL ユーザーのサポート」

---

## Solaris PPP 4.0 の基本

Solaris PPP 4.0 は、TCP/IP プロトコル群に含まれるデータリンクプロトコルとしてポイントツーポイントプロトコル (PPP) を実装しています。PPP は、2 つの端点にあるマシン間でデータを電話回線などの通信媒体を介して転送する方法について記述しています。

PPP は、1990 年代の初期から、通信リンクを介してデータグラムを送信するために幅広く使用されてきたインターネット標準です。PPP 標準は、Internet Engineering Task Force (IETF) のポイントツーポイントワーキンググループによって RFC 1661 に定義されています。PPP は一般に、リモートコンピュータがインターネットサービスプロバイダ (ISP) を呼び出したり、着呼を受信するように構成されている企業サーバーを呼び出したりするときに使用されます。

Solaris PPP 4.0 は、広く普及している Australian National University (ANU) PPP-2.4 に基づいて PPP 標準を実装しています。PPP リンクは非同期と同期の両方をサポートしています。

## Solaris PPP 4.0 の互換性

さまざまなバージョンの PPP 標準がインターネットコミュニティで広く使用されています。ANU PPP-2.4 は、Linux、Tru64 UNIX、および次の BSD 系統の主要 OS で採用されています。

- FreeBSD
- OpenBSD
- NetBSD

Solaris PPP 4.0 は、Solaris オペレーティング環境で実行されているマシンに ANU PPP-2.4 の高度な構成機能を提供します。Solaris PPP 4.0 が実行されているマシンでは、PPP 標準が実行されているマシンに PPP リンクを簡単に設定できます。

ANU ベースの PPP 以外で Solaris PPP 4.0 と正常に相互運用できるものは、次のとおりです。

- Solaris 2.4 から Solaris 8 までのオペレーティング環境で稼働する Solaris PPP (別名 asppp)
- Solstice™ PPP 3.0.1
- Microsoft Windows 98 DUN
- Cisco IOS 12.0 (同期)

## 使用する Solaris PPP のバージョン

Solaris PPP 4.0 は、Solaris 9 オペレーティング環境がサポートする PPP です。Solaris 9 オペレーティング環境には、以前の非同期 PPP (asppp) ソフトウェアは組み込まれていません。非同期 PPP の構成については、Solaris 8 System Administrator Collection - Japanese (<http://docs.sun.com>) を参照してください。

## Solaris PPP 4.0 を使用する理由

現在 asppp を使用しているユーザーには、Solaris PPP 4.0 への移行をお勧めします。2 つの Solaris PPP 間の技術的な相違点は次のとおりです。

- 転送モード  
asppp は非同期通信だけに対応します。Solaris PPP 4.0 は非同期通信と同期通信の両方に対応します。
- 構成プロセス  
asppp の設定には、asppp.cf 構成ファイル、3 つの UUCP ファイル、および ifconfig コマンドが必要です。さらに、マシンにログインするユーザーのために、あらかじめインタフェースを構成しておく必要があります。  
Solaris PPP 4.0 の設定では、PPP 構成ファイルのオプションを定義するか、オプションを指定して pppd コマンドを発行します。また、構成ファイルとコマンド行の両方の方法を組み合わせて使用することもできます。Solaris PPP はインタフェースを動的に作成して削除します。各ユーザーのために PPP インタフェース



を構成する必要はありません。

- **asppp** が提供しない **Solaris PPP 4.0** の機能
  - MS-CHAPv1 および MS-CHAPv2 認証
  - ADSL ブリッジをサポートする PPP over Ethernet (PPPoE)
  - PAM 認証
  - プラグインモジュール群
  - IPv6 アドレス指定
  - Deflate 圧縮または BSD 圧縮を使用するデータ圧縮

## Solaris PPP 4.0 のアップグレードパス

既存の **asppp** 構成を Solaris PPP 4.0 に変換する場合は、このリリースが提供する変換スクリプトを使用できます。詳細は、589 ページの「**asppp** から Solaris PPP 4.0 に変換する方法」を参照してください。

## PPP の詳細情報

PPP に関する多くの情報は印刷物やオンラインで入手可能です。参考資料のいくつかを以降で示します。

## PPP に関する専門技術者向けのリファレンスブック

ANU PPP など、幅広く使用されている PPP については、次の図書を参照してください。

- 『*PPP Design, Implementation, and Debugging*』 第 2 版、Carlson, James 著、Addison-Wesley 発行、2000
- 『*Using and Managing PPP*』 Sun, Andrew 著、O'Reilly & Associates 発行、1999

## PPP に関する Web サイト

PPP の一般的な情報については、次の Web サイトを参照してください。

- **pppd** に関するよくある質問 (FAQ) などについては、Sun Microsystems の Internet Engineering グループが提供する Web サイト (<http://playground.sun.com/pppd>) を参照してください。
- ANU PPP については、Australian National University の PPP リポジトリ (<http://.pserver.samba.org/cgi-bin/cvsweb/ppp/>) を参照してください。
- 技術情報、FAQ、Solaris システム管理、および前バージョンの PPP については、Sun Microsystem のシステム管理者の資源 (<http://www.sun.com/bigadmin/home/index.html>) を参照してください。

- さまざまな PPP のモデム構成とアドバイスについては、Stokely Consulting が提供する Web Project Management & Software Development の Web サイト (<http://www.stokely.com/unix.serial.port.resource/ppp.slip.htm>) を参照してください。

## PPP に関する RFC (Requests for Comments)

PPP に関する有用な Internet RFC は次のとおりです。

- RFC 1661 と RFC 1662。PPP プロトコルの主な機能を解説している
- RFC 1334。パスワード認証プロトコル (PAP) とチャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) などの認証プロトコルを解説している
- RFC 2516。PPP over Ethernet (PPPoE) を解説している

PPP RFC のコピーを入手するには、IETF RFC の Web ページ (<http://www.ietf.org/rfc.html>) で RFC の番号を指定してください。

## PPP に関するマニュアルページ

Solaris PPP 4.0 の実装については、次のマニュアルページを参照してください。

- `pppd` (1M)
- `chat` (1M)
- `pppstats` (1M)
- `pppoec` (1M)
- `pppoed` (1M)
- `sppptun` (1M)
- `snoop` (1M)

PPP のマニュアルページについては、<http://docs.sun.com> を参照するか、`man` コマンドを使用してください。

---

## PPP 構成と用語

この節では、PPP 構成について説明します。また、このマニュアルで使用する用語についても説明します。

Solaris PPP 4.0 は次の構成をサポートします。

- スイッチ型のアクセス構成 (ダイヤルアップ)
- 固定型の構成 (専用回線)

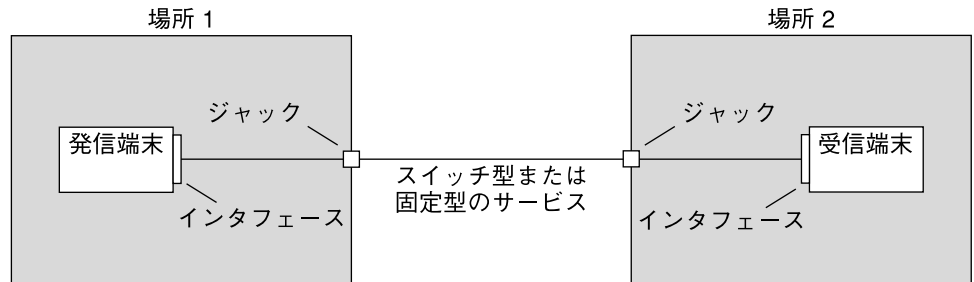


図 29-1 PPP リンクの構成要素

上図は、基本的な PPP リンクを示しています。リンクの構成要素は、次のようになります。

- 2つのマシン。通常、ピアと呼ばれ、物理的に互いに離れた場所に配置されている。ピアは、サイトの要件によってパーソナルコンピュータ、エンジニアリングワークステーション、大規模サーバー、商用ルーターなどが考えられる
- 各ピアに対するシリアルインタフェース。Solaris マシンのインタフェースは、構成する PPP が非同期か同期かによって、cua、hihなどが考えられる
- シリアルケーブル、モデム接続などの物理リンク、またはネットワークプロバイダが提供する T1 回線や T3 回線などの専用回線

## ダイアルアップ PPP の概要

もっともよく使用される PPP 構成は、ダイアルアップリンクです。ダイアルアップリンクでは、ローカルピアがリモートピアをダイアルアップして接続を確立し、PPP を実行します。ダイアルアッププロセスでは、ローカルピアがリモートピアの電話番号を呼び出してリンクを開始します。

一般的なダイアルアップの使用例では、ユーザーの自宅にあるコンピュータが、着呼を受信するように構成されている ISP 側のピアを呼び出します。別のダイアルアップの使用例では、企業サイトでローカルマシンが PPP リンクを使用して、別の建物内にあるピアにデータを転送します。

このマニュアルでは、ダイアルアップ接続を開始するローカルピアは、ダイアルアップマシンと呼びます。着呼を受信するピアは、ダイアルインサーバーと呼びます。このマシンは実際にはダイアルアウトマシンがターゲットにするマシンに過ぎず、真の意味でのサーバーではない場合もあります。

PPP はクライアントサーバープロトコルではありません。PPP のドキュメントの中には、「クライアント」や「サーバー」という用語を、電話呼び出しによる確立のことを示すために使用しているものがあります。ダイアルインサーバーは、ファイルサーバーやネームサーバーのような真の意味でのサーバーではありません。ダイアルイン

サーバーという用語は、ダイヤルインマシンが複数のダイヤルアウトマシンにネットワークでのアクセス可能性を「提供」していることから、PPP用語として幅広く使用されています。それでもダイヤルインサーバーは、現実には、ダイヤルアウトマシンのターゲットピアにすぎません。

## ダイヤルアップ PPP リンクの構成要素

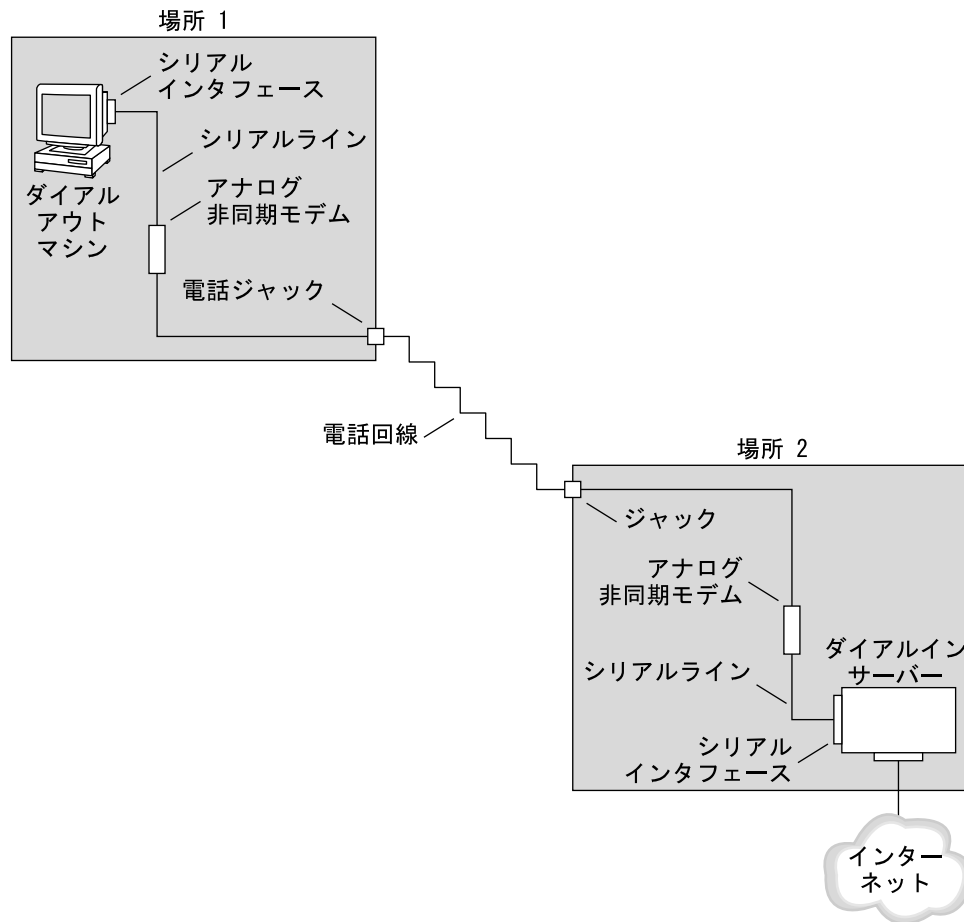


図 29-2 基本的なアナログダイヤルアップ PPP リンク

リンクのダイヤルアウト側 (場所 1) の構成は、次の要素から成ります。

- ダイヤルアウトマシン。一般に、個々の家庭のパーソナルコンピュータやワークステーション

- ダイアルアウトマシン上のシリアルインタフェース。/dev/cua/a または /dev/cua/b は、Solaris ソフトウェアが実行されているマシン上で発呼に使用する標準のシリアルインタフェースである
- 電話のジャックに接続される非同期モデムまたは ISDN 端末アダプタ (TA)
- 電話会社の電話回線やサービス

リンクのダイアルイン側 (場所 2) の構成は、次の要素から成ります。

- 電話ネットワークに接続される電話のジャックまたは類似のコネクタ
- 非同期モデムまたは ISDN TA
- ダイアルインサーバー上のシリアルインタフェース。ttya または ttyb は、ダイアルインサーバー上で着呼に使用するシリアルインタフェースである
- ダイアルインサーバー。企業のイントラネットなどのネットワークや ISP のインスタンス内からグローバルインターネットに接続される

## ダイアルアウトマシンで ISDN 端末アダプタを使用する

外付けの ISDN TA はモデムよりも高速ですが、両者の構成方法は基本的に同じです。両者の主な相違は chat スクリプト間の構成にあります。ISDN TA の場合、chat スクリプトの記述では、TA の製造元に固有のコマンドが必要になります。ISDN TA 用の chat スクリプトについては、562 ページの「外部 ISDN TA 用 chat スクリプト」を参照してください。

## ダイアルアップ通信中の動作

ダイアルアウトとダイアルインの両方のピアにある PPP 構成ファイルには、リンクを設定するための命令群が含まれています。ダイアルアップリンクが開始されると、次のプロセスが発生します。

1. ダイアルアウトマシン上のユーザーまたはプロセスは、pppd コマンドを実行してリンクを開始する
2. ダイアルアウトマシンは PPP 構成ファイルを読み取る。次に、シリアル回線を介して、ダイアルインサーバーの電話番号などの命令群をモデムに送信する
3. モデムは電話番号をダイアルして、ダイアルインサーバー側のモデムと電話接続を確立する。  
ダイアルアウトマシンは、必要に応じて、ダイアルインサーバーにコマンドを送信し、サーバー側の PPP を呼び出す
4. ダイアルインサーバーに接続されているモデムは、ダイアルアウトマシン側のモデムとリンクのネゴシエーションを開始する。  
ダイアルアウトマシンが、モデムとダイアルインサーバーに送信する一連のテキスト文字列は、chat スクリプトと呼ばれるファイルに格納されている
5. モデム同士のネゴシエーションが完了すると、ダイアルアウトマシン側のモデムは「CONNECT」を通知する

6. 両方のピア側の PPP は確立フェーズに入る。このフェーズでは、リンク制御プロトコル (LCP) が基本的なリンクパラメータと認証の使用をネゴシエートする
7. ピアは、必要に応じて、互いを認証する
8. PPP のネットワーク制御プロトコル (NCP) は、IPv4 や IPv6 などのネットワークプロトコルの使用をネゴシエートする

ダイアルアウトマシンでは、ダイアルインサーバーに知られているホストに telnet または類似のコマンドを実行できます。

## 専用回線 PPP の概要

固定型の専用回線の PPP 構成には、リンクで接続された 2 つのピアが含まれます。リンクは、プロバイダからリースされたスイッチ型または非スイッチ型のデジタルサービスで構成されています。Solaris PPP 4.0 は、全二重でポイントツーポイントの専用回線媒体を介して動作します。通常、会社では、ネットワークプロバイダから専用リンクをレンタルして、ISP または他のリモートサイトに接続します。

## ダイアルアップリンクと専用回線リンクの比較

ダイアルアップと専用回線のリンクはともに、通信媒体で接続されている 2 つのピアから成っています。次の表は、2 つのリンクタイプの相違をまとめています。

専用回線	ダイアルアップ回線
システム管理者による電源切断または電源障害による電源切断がないかぎり常時接続されている	ユーザーがリモートピアを呼び出そうとするとき開始される
同期通信を使用する	非同期通信を使用する
プロバイダからのレンタル	既存の電話回線を使用する
同期装置を必要とする	低コストのモデムを使用する
専用インタフェースを必要とする	通常のコンピュータに組み込まれている標準のシリアルインタフェースを使用する

## 専用回線 PPP リンクの構成要素

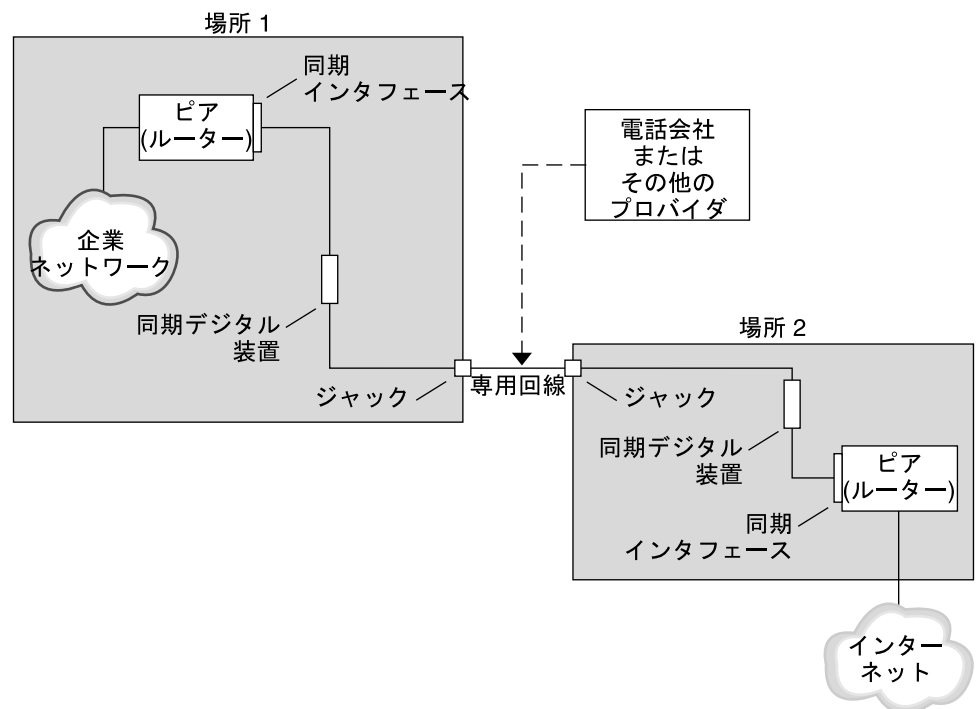


図 29-3 専用回線の基本的な構成

専用回線リンクの構成要素は次のとおりです。

- **2つのピア。**リンクの両端に1つずつ存在する。各ピアは、ワークステーションかサーバーである。通常ピアは、ネットワークまたはインターネットともう一方の側のピアとの間のルーターとして機能する
- **同期インタフェース。**各ピア上に存在する。Solaris ソフトウェアが実行されている一部のマシンは、専用回線に接続するために、HSI/Sなどの同期インタフェースカードを購入する必要がある。UltraSPARC™ ワークステーションなどのマシンには同期インタフェースが内蔵されている
- **CSU/DSU 同期デジタル装置。**各ピア上に存在し、同期ポートを専用回線に接続する。  
 現場の事情によって、CSU は DSU に組み込まれていたり、個人で所有していたり、プロバイダからリースしていたりする。DSU はマシンに標準の同期シリアルインタフェースを提供する。フレームリレーを使用する場合、フレームリレーアクセスデバイス (FRAD) が、シリアルインタフェースに適合するように調整する
- **専用回線。**スイッチ型または非スイッチ型のデジタルサービスを提供する。専用回線のデジタルサービスには、SONET/SDH、Frame Relay PVC、T1 などがある

---

注 - SONET は、オクテット同期リンクと呼ばれています。PPP は、SONET 回線で非同期フレームと類似のフレーム機構を使用します。PPP は予想されるビット同期プロトコルは使用していません。

---

## 専用回線通信中の動作

ほとんどのタイプの専用回線では、ピアは互いにダイアルすることはありません。会社では専用回線サービスを購入して、2つの定められた場所の間を明示的に接続します。場合によって、専用回線の各端にある2つのピアは同じ会社でも物理的に離れた場所に存在することもあります。別の事例では、会社が、ISPに接続されている専用回線上にルーターを設定している場合があります。

専用回線の固定型のリンクは設定が簡単ですが、ダイアルアップリンクほどは普及していません。固定型のリンクは chat スクリプトを必要としません。専用回線の場合、両方のピアは互いを知っているため、認証を使用しないのが普通です。2つのピアがリンクを介して PPP を開始すると、リンクはアクティブな状態を続けます。専用回線に障害が発生したり、どちらかのピアが明示的にリンクを終了したりしない限り、専用回線の固定型のリンクはアクティブな状態を続けます。

Solaris PPP 4.0 が実行されている専用回線上のピアは、ダイアルアップリンクを定義する構成ファイルとほぼ同じものを使用します。

専用回線を介した通信を開始する場合、次のプロセスが発生します。

1. 各ピアマシンは、pppd コマンドを起動プロセスや管理スクリプトの一部として実行する
2. 両方のピアは自分の PPP 構成ファイルを読み取る
3. 両方のピアは通信パラメータをネゴシエートする
4. IP リンクが確立される

---

## PPP 認証

認証は、要求しているのがユーザー本人であることを確認するためのプロセスです。UNIX のログインの流れは、次のように簡単な認証形式です。

1. login コマンドを入力すると、ユーザーに名前とパスワードの入力を求めるプロンプトが表示される
2. 次に login は、ユーザーを認証するために、入力された名前とパスワードをパスワードデータベースから探そうとする
3. データベース中にユーザー名とパスワードが存在する場合、ユーザーは認証されて、システムへのアクセスが許可される。データベース中にユーザー名とパスワードが存在しない場合、ユーザーはシステムへのアクセスを拒否される



デフォルトでは、Solaris PPP 4.0 は、デフォルトの経路が指定されていないマシン上では認証を要求しません。したがって、デフォルトの経路が指定されていないローカルマシンはリモート呼び出しを認証しません。逆に、マシンにデフォルトの経路が定義されていれば、マシンは、デフォルトでリモート呼び出しを認証します。

必要な場合、自分のマシンに PPP リンクを設定しようとしている呼び出し側の識別情報を、PPP 認証プロトコルを使って確認できます。逆に、呼び出し側を認証するピアをローカルマシンが呼び出す必要がある場合は、PPP 認証情報をローカルマシンに構成しておく必要があります。

## 認証する側と認証される側

PPP リンク上の呼び出し側マシンは、リモートピアに対して識別情報を示す必要があるため、認証される側とみなされます。ピアは、認証する側とみなされます。認証する側は、呼び出し側の識別情報をセキュリティプロトコル用の適切な PPP ファイルから探し、その呼び出し側を認証したり認証を拒否したりします。

多くの場合、PPP 認証をダイアルアップリンクに構成します。呼び出しが開始されると、ダイアルアウトマシンが認証される側になります。ダイアルインサーバーは認証する側になります。サーバーはデータベースを秘密ファイルの形式で保持します。このファイルには、サーバーに PPP リンクを設定する許可が与えられているすべてのユーザーが記述されています。許可が与えられているユーザーは信頼できる呼び出し側とみなされます。

一部のダイアルアウトマシンには、ダイアルアウトマシンの呼び出しに対する応答でリモートピアに認証情報の提供を要求するものがあります。このような場合は、役割が逆転し、リモートピアは認証される側になり、ダイアルアウトマシンは認証する側になります。

---

注 - PPP 4.0 は専用回線でピアによる認証を禁止していませんが、通常は専用回線で認証を使用することはありません。専用回線規約では、回線の両端に存在する両者が互いをよく知っており、信頼していることが特徴となっています。しかし、PPP 認証は管理が簡単なので、専用回線にも認証を実装することをまじめに検討する必要があります。

---

## PPP の認証プロトコル

PPP の認証プロトコルは、パスワード認証プロトコル (PAP) とチャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) です。各プロトコルは、ローカルマシンにリンクする許可が与えられている各呼び出し側に対して、識別情報が格納された秘密データベースやセキュリティ資格情報を使用します。PAP については、566 ページの「パスワード認証プロトコル (PAP)」を参照してください。CHAP については、569 ページの「チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP)」を参照してください。

## PPP 認証を使用する理由

PPP リンクでの認証は任意です。また、認証では、ピアが信頼されていることは確認しますが、PPP 認証に機密保護を提供していません。機密保護では、IPsec、PGP、SSL、Solaris セキュアシェルなどの暗号化ソフトウェアを使用します。

---

注 - Solaris PPP 4.0 は、RFC 1968 に記述されている PPP Encryption Control Protocol (ECP) を実装していません。

---

次の場合に、PPP 認証の実装を検討してください。

- 会社が、公衆電話交換網を介してユーザーから着呼を受け取る
- 会社のファイアウォールを介してネットワークにアクセスする場合やセキュリティで保護されたトランザクションに関係する場合に、会社のセキュリティポリシーでリモートユーザーに認証資格情報の提供を要求している
- 標準の UNIX パスワードデータベース (/etc/passwd、NIS、NIS+、LDAP、または PAM) と照合して呼び出し側を認証したいとする。この場合は PAP 認証を使用する
- 会社のダイヤルインサーバーがネットワークのインターネット接続も提供する。この場合は PAP 認証を使用する
- シリアル回線が、リンクのどちらか端にあるネットワークやマシン上のパスワードデータベースよりもセキュリティの保護が弱い。この場合は CHAP 認証を使用する

---

## PPPoE による DSL ユーザーのサポート

多くのネットワークプロバイダと自宅で仕事している個人は、デジタル加入者回線 (DSL) 技術を使用して、高速なネットワークアクセスを実現します。DSL ユーザーをサポートするために、Solaris PPP 4.0 は PPP over Ethernet (PPPoE) 機能を組み込んでいます。PPPoE 技術を使用することで、複数のホストが 1 つの Ethernet リンクを介して 1 つ以上の地点に PPP セッションを実行できます。

次の場合に、PPPoE を使用する必要があります。

- DSL ユーザー (自分自身も含む場合もある) をサポートする。DSL サービスプロバイダは、DSL 回線を介してサービスを受け取るために、ユーザーに PPPoE トンネルの構成を要求することがある
- サイトが、顧客に PPPoE を提供する ISP である

この節では、PPPoE に関連する用語と基本的な PPPoE 技術の概要について説明します。

## PPPoE の概要

PPPoE は、RedBack Networks が生み出した独自のプロトコルです。PPPoE は、別バージョンの標準 PPP ではなく検出プロトコルです。PPPoE のシナリオでは、最初に PPP 通信を開始するマシンが、PPPoE を実行しているピアを検出する必要があります。PPPoE プロトコルは、Ethernet ブロードキャストパケットを使ってピアを検出します。

検出プロセスを終了したら、PPPoE は、開始したホスト (PPPoE クライアント) からピア (PPPoE アクセスサーバー) まで Ethernet ベースのトンネルを設定します。トンネリングとは、あるプロトコルを、別のプロトコルで実行する方法です。PPPoE を使用して、Solaris PPP 4.0 は PPP に Ethernet IEEE 802.2 を介したトンネルを作成します。PPP と Ethernet IEEE 802.2 はともにデータリンクプロトコルです。設定された PPP 接続は、PPPoE クライアントとアクセスサーバーの間で専用リンクのように動作します。PPPoE については、574 ページの「DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成」を参照してください。

## PPPoE の構成要素

次の図に示すように、PPPoE 構成には、消費者、電話会社、およびサービスプロバイダという 3 つの関係者が存在します。

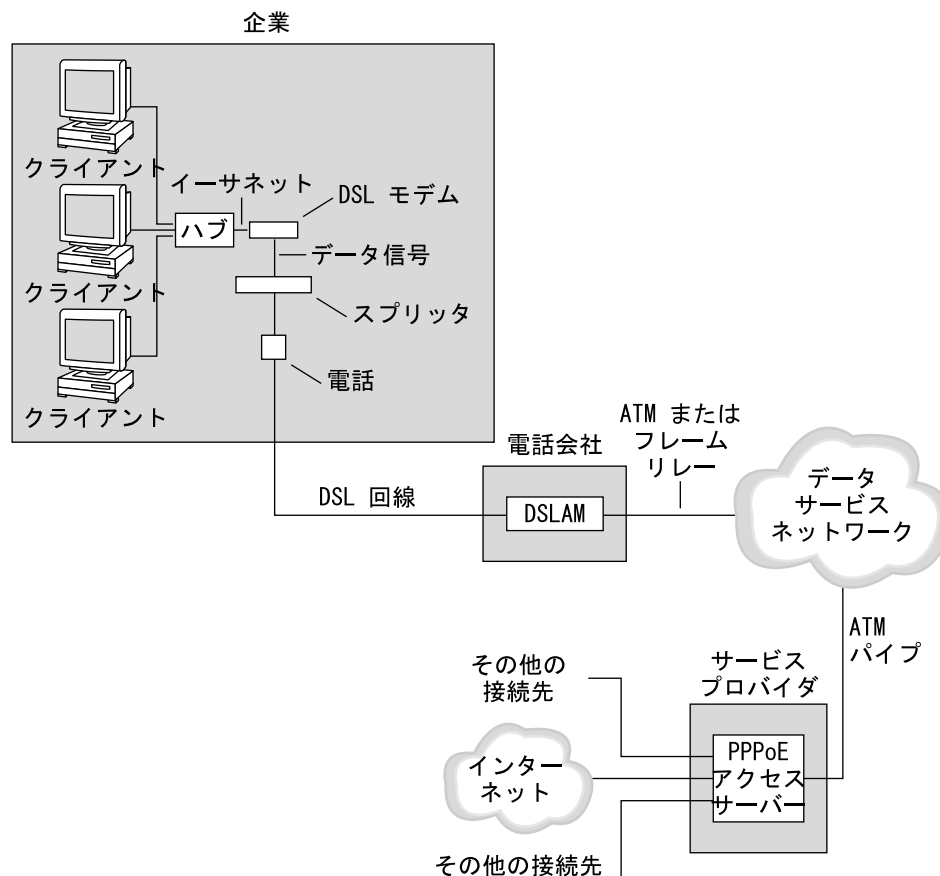


図 29-4 PPPoE トンネル内の関係者

## PPPoE の消費者

システム管理者として、消費者の PPPoE 構成を助けることがあります。PPPoE 消費者の一般的なタイプは、DSL 回線を介して PPPoE を実行する個人です。別の PPPoE 消費者は、上図に示すように、従業員が PPPoE トンネルを実行できるように DSL 回線を購入する会社です。

企業消費者が PPPoE を使用する主な理由は、高速の DSL 機器を介して多くのホストに PPP 通信を提供するためです。通常、単独の PPPoE クライアントは、個人で DSL モデムを持ちます。また、ハブに接続されているクライアントのグループは、Ethernet 回線によって同じハブに接続されている DSL モデムを共有することがあります。

---

注 - DSL 機器は技術的にはモデムではなくブリッジです。ただし、実際にはこれらのデバイスをモデムと呼んでいるので、このマニュアルでは、「DSL モデム」という用語を使用します。

---

PPPoE は、DSL モデムに接続されている Ethernet 回線上のトンネルを介して PPP を実行します。その回線はスプリッタに接続され、スプリッタは電話回線に接続しています。

## 電話会社の PPPoE

PPPoE のシナリオでは、電話会社は中間に位置します。電話会社は、電話回線を介して受信する信号を、デジタル加入者線アクセスマルチプレクサ (DSLAM) と呼ばれるデバイスを使って分割します。DSLAM は分割した信号を別の線、電話サービス用アナログ線、および PPPoE 用デジタル線に送り出します。デジタル線は ATM データネットワークを介してトンネルを DSLAM から ISP まで延長します。

## サービスプロバイダの PPPoE

ISP は、ATM データネットワークから渡される PPPoE 転送をブリッジを介して受信します。ISP では、PPPoE が実行されているアクセスサーバーが PPP リンクのピアとして機能します。アクセスサーバーは、図 29-2 で紹介したダイヤルインサーバーと機能的に類似していますが、アクセスサーバーがモデムを使用しない点が異なります。アクセスサーバーは、個々の PPPoE セッションをインターネットアクセスなどの通常の IP トラフィックに変換します。

ISP のシステム管理者は、アクセスサーバーの構成と維持を行います。

## PPPoE トンネルのセキュリティ

PPPoE トンネルは最初からセキュリティ対策が行われていません。PAP または CHAP を使用することで、トンネルを介して実行している PPP リンクにユーザー認証を提供できます。



## 第 30 章

# PPP リンクの計画 (手順)

PPP リンクの設定には、作業計画や PPP と無関係な作業など、さまざまな個別の作業が含まれています。この章では、もっとも一般的な PPP リンク、認証、および PPPoE を計画する方法について説明します。

第 30 章に続く各章では、特定リンクの設定方法について構成例を使って説明します。これらの構成例はこの章で紹介します。

ここでは、次の内容を説明します。

- 464 ページの「ダイアルアップ PPP リンクの計画」
- 467 ページの「専用回線リンクの計画」
- 470 ページの「リンクへの認証計画」
- 475 ページの「PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画」

## 全体的な PPP 計画 (作業マップ)

PPP では、実際にリンクを設定する前に作業計画を立てる必要があります。さらに、PPPoE トンネルを使用する場合は、まず PPP リンクを設定し、それからトンネルを提供する必要があります。次の作業マップは、この章で説明する大規模な作業計画を示しています。構成するリンクタイプによっては、一般的な作業だけで十分な場合があります。また、リンク、認証、および PPPoE の各作業が必要になる場合もあります。

表 30-1 PPP 計画 (作業マップ)

作業	説明	参照先
ダイアルアップ PPP リンクを計画する	ダイアルアウトマシンまたはダイアルインサーバーの設定に必要な情報を収集する	464 ページの「ダイアルアップ PPP リンクの計画」

表 30-1 PPP 計画 (作業マップ) (続き)

作業	説明	参照先
専用回線リンクを計画する	専用回線にクライアントを設定するための必要情報を収集する	467 ページの「専用回線リンクの計画」
PPP リンクの認証を計画する	PPP リンクに PAP 認証または CHAP 認証を構成するための必要情報を収集する	470 ページの「リンクへの認証計画」
PPPoE トンネルを計画する	PPP リンクが実行できる PPPoE トンネルを設定するための必要情報を収集する	475 ページの「PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画」

## ダイアルアップ PPP リンクの計画

ダイアルアップリンクはもっともよく使用される PPP リンクです。この節では、次の内容について説明します。

- ダイアルアップリンクの計画情報
- 第 31 章で使用されるリンク例の説明

通常は、マシンをダイアルアップ PPP リンク、ダイアルアウトマシン、またはダイアルインサーバーの一方の端に構成するだけです。ダイアルアップ PPP の概要については、451 ページの「ダイアルアップ PPP の概要」を参照してください。

## ダイアルアウトマシンを設定する前に

ダイアルアウトマシンを構成する前に、次の表に示されている情報を収集します。

注 - この節の計画情報には、認証や PPPoE について収集する情報は含まれていません。認証計画については、470 ページの「リンクへの認証計画」を参照してください。PPPoE 計画については、475 ページの「PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画」を参照してください。

表 30-2 ダイアルアウトマシンの情報

情報	作業
最大モデム速度	モデムの製造元が提供するマニュアルを参照する
モデム接続コマンド (AT コマンド)	モデムの製造元が提供するマニュアルを参照する



表 30-2 ダイアルアウトマシンの情報 (続き)

情報	作業
リンクの一方の端で使用するダイアルインサーバーの名前	ダイアルインサーバーの識別が簡単な名前を作成する
ダイアルインサーバーに必要なログインシーケンス	ダイアルインサーバーの管理者に問い合わせるか、ダイアルインサーバーが ISP 側に存在すれば、ISP のマニュアルを参照する

## ダイアルインサーバーを設定する前に

ダイアルインサーバーを構成する前に、次の表に示されている情報を収集します。

注 - この節の計画情報には、認証や PPPoE について収集する情報は含まれていません。認証計画については、470 ページの「リンクへの認証計画」を参照してください。PPPoE 計画については、475 ページの「PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画」を参照してください。

表 30-3 ダイアルインサーバーの情報

情報	操作
最大モデム速度	モデムの製造元が提供するマニュアルを参照する
ダイアルインサーバーの呼び出しが許可されている人のユーザー名	489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法」で説明するようなホームディレクトリを設定する前に、予想されるユーザーの名前を入手する
PPP 通信の専用 IP アドレス	会社での IP アドレスの委譲に責任を持つ担当者からアドレスを入手する

## 例 — ダイアルアップ PPP の構成

第 31 章で紹介する作業では、従業員が週に 2、3 日自宅で作業することを許している小さい企業の要件を実施します。一部の従業員は、ホームマシンに Solaris オペレーティング環境が必要になります。また、社内イントラネット上にある作業マシンにリモートログインすることも必要になります。

作業では、次の機能を持つ基本的なダイアルアップリンクを設定します。

- ダイアルアウトマシンが、社内イントラネットを呼び出す従業員の自宅に存在する
- ダイアルインサーバーは、従業員からの着呼を受信するように構成された社内イントラネット上のマシンである
- UNIX スタイルのログインを使用して、ダイアルアウトマシンを認証する。Solaris PPP 4.0 の強力な認証方法は、この会社のセキュリティポリシーには必要ない

次の図は、第 31 章で設定されているリンクを示します。

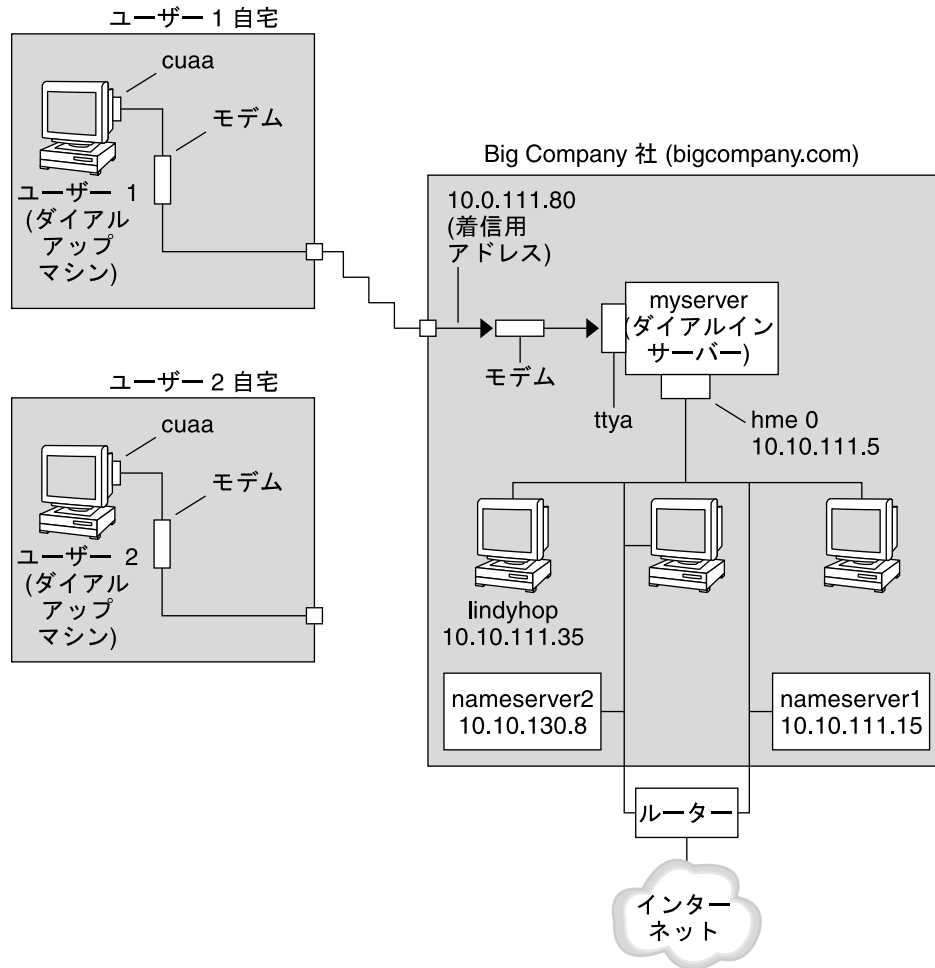


図 30-1 ダイヤルアップリンクの例

この図では、リモートホストが電話回線上のモデルを介して Big Company 社のイントラネットにダイヤルアウトしています。もう一台のホストが Big Company 社にダイヤルアウトするように構成されていますが、現在アクティブではありません。Big Company 社のダイヤルインサーバーに接続されているモデムが、リモートユーザーからの呼び出しに順に応答しています。PPP 接続はピア間で確立しています。ダイヤルアウトマシンは、イントラネット上のホストマシンにリモートログインできます。

## ダイヤルアップ PPP の詳細情報に進む手順

作業	参照先
ダイヤルアウトマシンを設定する	表 31-2
ダイヤルインマシンを設定する	表 31-4
ダイヤルアップリンクの概要を把握する	451 ページの「ダイヤルアップ PPP の概要」
PPP のファイルとコマンドについて理解する	543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」

### 専用回線リンクの計画

専用回線リンクの設定では、プロバイダからリースしているスイッチ型または非スイッチ型サービスの一方向の端にピアを構成する必要があります。

この節では、次の内容について説明します。

- 専用回線リンクの計画情報
- 図 30-2 に示されているリンク例の説明

専用回線リンクの概要については、454 ページの「専用回線 PPP の概要」を参照してください。専用回線の設定作業については、第 32 章を参照してください。

### 専用回線リンクを設定する前に

会社がネットワークプロバイダから専用回線リンクをレンタルしている場合は、リンクの自分側の端だけにシステムを構成します。リンクのもう一方の端にあるピアは、別の管理者が維持しています。この管理者は、会社から離れた場所にいるシステム管理者か、ISP 側のシステム管理者のどちらかです。

### 専用回線リンクに必要なハードウェア

リンク媒体の他に、リンクの端には次のハードウェアが必要です。

- システム用の同期インタフェース
- 自分の同期装置 (CSU/DSU)
- 自分のシステム

一部のネットワークプロバイダでは、顧客宅内機器 (CPE) として、ルーター、同期インタフェース、および CSU/DSU が必要です。ただし、必要な機器は、プロバイダや国別の政府規制によって変わります。ネットワークプロバイダでは、必要な装置で専用回線と共に提供されないものは、それに関する情報を提供しています。

## 専用回線を収集するための情報

ローカルピアを構成する前に、次の表に示されている項目を調べておく必要があります。

表 30-4 専用回線リンクの計画

情報	作業
インタフェースのデバイス名	インタフェースカードのマニュアルを参照する。
同期インタフェースカードの構成手順	インタフェースカードのマニュアルを参照する。この情報は、HSI/S インタフェースを構成する場合に必要なものである。他のタイプのインタフェースカードでは、構成する必要がない場合がある
(任意) リモートピアの IP アドレス	サービスプロバイダのマニュアルを参照するか、リモートピアのシステム管理者に問い合わせる。この情報は、2つのピア間で IP アドレスがネゴシエートされない場合にだけ必要である
(任意) リモートピアの名前	サービスプロバイダのマニュアルを参照するか、リモートピアのシステム管理者に問い合わせる
(任意) リンクの種類	サービスプロバイダのマニュアルを参照するか、リモートピアのシステム管理者に問い合わせる
(任意) リモートピアで使用する圧縮	サービスプロバイダのマニュアルを参照するか、リモートピアのシステム管理者に問い合わせる

## 例 — 専用回線リンクの構成

第 32 章の作業は、中規模会社 (LocalCorp 社) で従業員がインターネットにアクセスできるように、専用回線リンクの構成を実装する方法を示しています。現在、従業員のコンピュータは、会社の私設イントラネットに接続されています。

LocalCorp 社では、高速なトランザクションとイントラネット上の多くの資源に迅速にアクセスすることが必要となっています。LocalCorp 社は、サービスプロバイダの Far ISP 社との間に専用回線を設定する契約を結びます。これにより、LocalCorp 社は電話会社の Phone East 社から T1 回線をリースします。Phone East 社は LocalCorp 社と Far ISP 社との間に専用回線を設置します。その後 Phone East 社は LocalCorp 社に構成済みの CSU/DSU を提供します。

作業では、次の特徴を持つ専用回線リンクを設定します。

- LocalCorp 社はシステムをゲートウェイルーターとして設定する。これにより、パケットは専用回線を介してインターネット上のホストに転送される
- Far ISP 社でも顧客からの専用回線を接続するルーターとしてピアを設定する

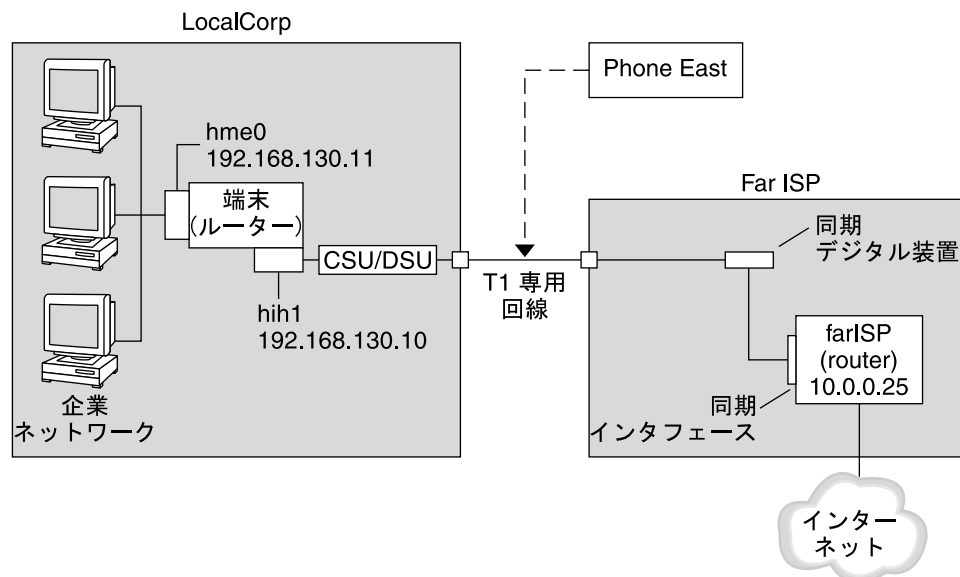


図 30-2 専用回線の構成例

この図では、LocalCorp 社側の PPP にルーターが設定されています。ルーターは、hme0 インタフェースを介して社内イントラネットに接続されています。さらにマシンは、HSI/S インタフェース (hih1) を介して CSU/DSU デジタル装置に接続されています。CSU/DSU は設置された専用回線に接続しています。LocalCorp 社の管理者が HSI/S インタフェースと PPP ファイルの構成を終了した後で、`/etc/init.d/pppd` と入力すると、LocalCorp 社と Far ISP 社間でリンクが開始されます。

## 専用回線の詳細情報

作業	参照先
専用回線にクライアントを設定する	第 32 章
専用回線の概要を把握する	454 ページの「専用回線 PPP の概要」

---

## リンクへの認証計画

この節では、PPP リンク上で認証を行うための計画情報を提供します。第 33 章は、自分のサイトで PPP 認証を実装するための作業を示しています。

PPP には、PAP と CHAP の 2 種類の認証があります。PAP の詳細は、566 ページの「パスワード認証プロトコル (PAP)」を参照してください。CHAP の詳細は、569 ページの「チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP)」を参照してください。

認証をリンクに設定する前に、自分のサイトのセキュリティポリシーに最適な認証プロトコルを選択する必要があります。認証プロトコルの選択が終了したら、ダイヤルインマシンまたは呼び出し側のダイヤルアウトマシンあるいは両方のマシンに秘密ファイルと PPP 構成ファイルを設定します。自分のサイトに最適な認証プロトコルを選択するには、458 ページの「PPP 認証を使用する理由」を参照してください。

この節では、次の内容について説明します。

- PAP 認証と CHAP 認証の計画情報
- 図 30-3 と 図 30-4 に示されている認証事例の説明

認証の設定作業については、第 33 章を参照してください。

## PPP 認証を設定する前に

自分のサイトに認証を設定することを必須として PPP の全体計画に組み込む必要があります。認証を実装する前に、ハードウェアの組み立てや、ソフトウェアの構成、リンクの動作確認を行なってください。

表 30-5 認証構成の前提条件

情報	参照先
ダイヤルアップリンクの構成作業	第 31 章.
リンクのテスト作業	第 35 章.
サイトのセキュリティ要件	会社のセキュリティポリシーを設定していなければ、PPP 認証の設定を機にセキュリティポリシーを設定する
自分のサイトに PAP または CHAP を選択する場合のヒント	458 ページの「PPP 認証を使用する理由」。これらのプロトコルについては、566 ページの「接続時の呼び出し元の認証」を参照してください。

## 例 — PPP の認証構成

この節では、第 33 章の手順で使用されている認証事例について説明します。

## 例 — PAP 認証による構成

502 ページの「PAP 認証の設定」での作業は、PPP リンク上で PAP 認証を設定する方法を示しています。手順では、465 ページの「例 — ダイヤルアップ PPP の構成」で紹介した架空の Big Company 社の PAP 事例を使用します。

Big Company 社では、自社のユーザーが自宅で仕事できるようにしたいと考えています。システム管理者は、ダイヤルインサーバーに接続するシリアル回線にセキュリティ対策をしたいと考えています。NIS パスワードデータベースを使用する UNIX スタイルのログインは、これまで Big Company 社のネットワークで問題なく機能を果たしてきました。システム管理者は、PPP リンクを介してネットワークに進入してくる呼び出しに UNIX スタイルの認証機構を設定したいと考えています。その結果、システム管理者は PAP 認証を使用する次のシナリオを実装します。

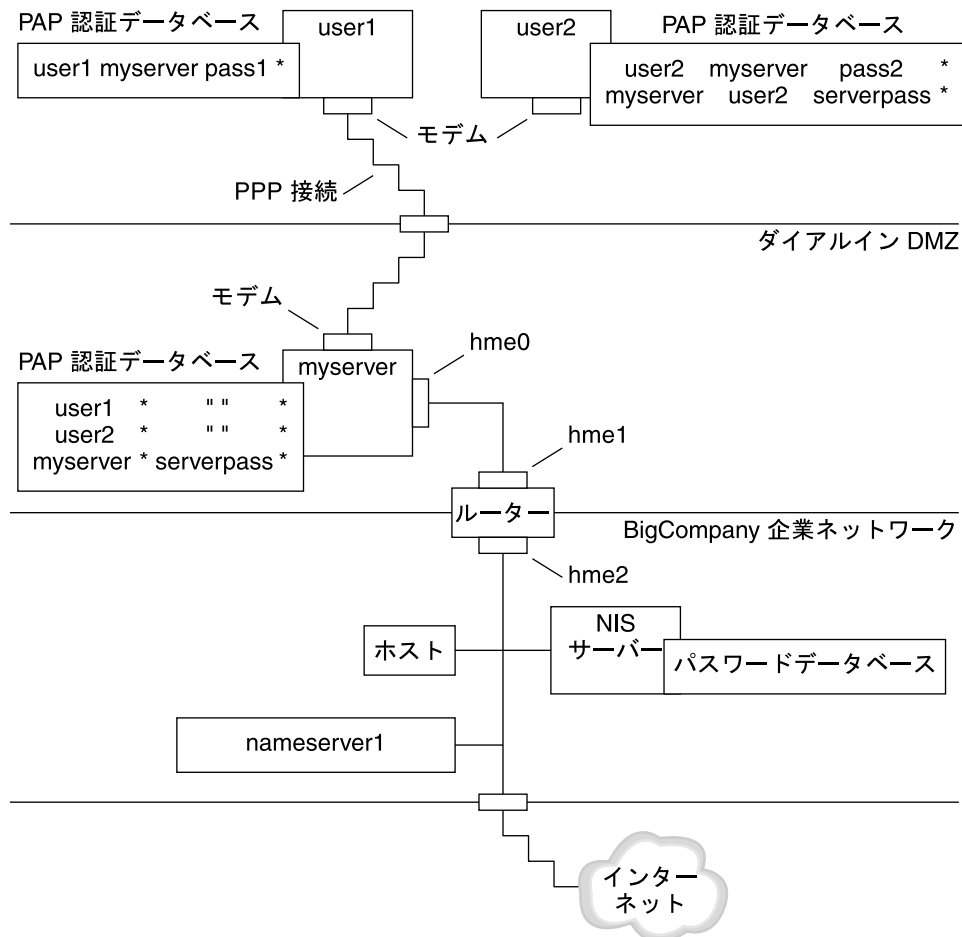


図 30-3 例 — PAP 認証のシナリオ (自宅で仕事する)

システム管理者は専用のダイヤルイン DMZ を作成します。これは、ルーターによって会社のネットワークの後方部と分離されています。DMZ の用語は、軍隊用語の「非武装地帯」から来ています。DMZ はセキュリティ目的のために分離されたネットワークです。通常、DMZ には、Web サーバー、匿名 (anonymous) ftp サーバー、データベース、モデムサーバーなど、会社が一般に公開する資源が含まれています。ネットワーク設計者は通常、DMZ をファイアウォールと会社のインターネット接続の中間に設置します。

図 30-3 に示すように、DMZ に存在するのは、ダイヤルインサーバーの myserver とルーターだけです。ダイヤルインサーバーはリンクの設定時に、呼び出し側に PAP 資格 (ユーザー名とパスワードを含む) の提出を要求します。さらに、ダイヤルインサー



バーは PAP の login オプションも使用します。したがって、呼び出し側の PAP のユーザー名とパスワードは、ダイヤルインサーバーのパスワードデータベースにある UNIX のユーザー名とパスワードに正確に一致する必要があります。

PPP リンクが設定されたら、呼び出し側のパケットはルーターに転送されます。ルーターはパケットを会社のネットワーク上かインターネット上の宛先に転送します。

## 例 — CHAP 認証による構成

510 ページの「CHAP 認証の設定」での作業は、CHAP 認証の設定方法を示しています。手順では、468 ページの「例 — 専用回線リンクの構成」で紹介した架空の LocalCorp 社の CHAP 事例を使用します。

LocalCorp 社は、ISP の専用回線を介してインターネットに接続できます。LocalCorp 社のテクニカルサポート部では、大量のネットワークトラフィックが発生するので、独立した私設ネットワークが必要になっています。部署のフィールドエンジニアは、問題解決のための情報を入手するために遠隔地からテクニカルサポートのネットワークに頻繁にアクセスする必要があります。私設ネットワークのデータベース内の機密情報を保護するには、リモートでの呼び出し側にログインの許可を与えるために、それらを認証する必要があります。

したがって、システム管理者は、ダイヤルアップ PPP 構成に次の CHAP 認証シナリオを実装します。

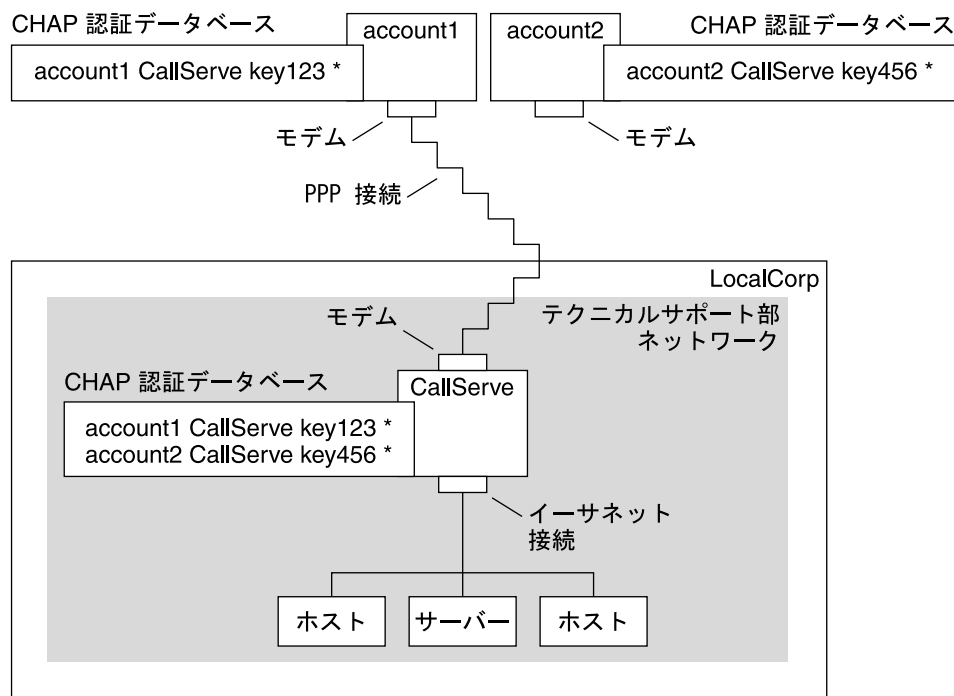


図 30-4 例 — CHAP 認証シナリオ (私設ネットワークを呼び出す)

テクニカルサポート部のネットワークから外部世界にリンクするのは、リンクのダイヤルインサーバー側の端に接続しているシリアル回線だけです。システム管理者は、各フィールドサービスエンジニアが所持する PPP 用ラップトップコンピュータを CHAP シークレットなどを組み込んだ CHAP セキュリティで構成します。ダイヤルインサーバー上の CHAP シークレットデータベースには、テクニカルサポート内のネットワークに対する呼び出しが許されているすべてのマシンの CHAP 資格が含まれています。

## 認証の詳細情報

作業	参照先
PAP 認証を設定する	502 ページの「PAP 認証の設定」
CHAP 認証を設定する	510 ページの「CHAP 認証の設定」
PPP 認証の詳細を理解する	566 ページの「接続時の呼び出し元の認証」と pppd (1M) マニュアルページ

---

## PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画

一部の DSL プロバイダは、プロバイダの DSL 回線と高速のデジタルネットワーク上で PPP を実行するために、ユーザーのサイトに PPPoE トンネルを設定するように要求しています。PPPoE の概要については、458 ページの「PPPoE による DSL ユーザーのサポート」を参照してください。

PPPoE トンネルには、消費者、電話会社、ISP の 3 つの関係者が存在しています。PPPoE は、消費者(会社の PPPoE クライアントか自宅の消費者) 向けか ISP 側のサーバー上のどちらかに構成します。

この節では、クライアントとアクセスサーバーの両方で PPPoE を実行するための計画情報について説明します。次の項目について説明します。

- PPPoE ホストとアクセスサーバーの計画情報
- 477 ページの「例 — PPPoE トンネルの構成」で紹介されている PPPoE シナリオの説明

PPPoE トンネルの設定作業については、第 34 章を参照してください。

### PPPoE トンネルを設定する前に

構成前の作業は、トンネルをクライアント側に構成するかサーバー側に構成するかによって異なります。どちらの場合も、電話会社と契約を結ぶ必要があります。電話会社では、クライアントには DSL 回線を提供し、アクセスサーバーにはある形式のブリッジと ATM バイプを提供します。ほとんどの契約では、電話会社はユーザーのサイトに機器を設置します。

### PPPoE クライアントを構成する前に

PPPoE クライアントの実装は、通常、次の機器から構成されます。

- 個人が使用するパーソナルコンピュータまたはシステム
- DSL モデム。通常は、電話会社かインターネットのアクセスプロバイダが設置する
- (任意) ハブ。複数のクライアントが関係するような会社の DSL 消費者向け
- (任意) スプリッタ。通常はプロバイダが設置する

多くの異なる DSL 構成が可能です。DSL 構成は、ユーザーや会社のニーズ、プロバイダが提供するサービスによって異なります。

表 30-6 PPPoE クライアントの計画

情報	作業
個人や自分自身のために自宅の PPPoE クライアントを設定する場合に、PPPoE の領域外の設定情報を入手する	設定の手続きが必要なら、電話会社や ISP に問い合わせる
会社のサイトに PPPoE クライアントを設定する場合に、PPPoE クライアントシステムの情報を得るためにユーザーの名前を入手する。PPPoE リモートクライアントを構成する場合は、DSL 機器を自宅に設置するための情報をユーザーに提供する必要がある	認可されたユーザーのリストを会社の管理者に問い合わせる
PPPoE クライアント上で使用できるインタフェースを探す	各マシン上で <code>ifconfig -a</code> コマンドを実行し、インタフェース名を探す
(任意) PPPoE クライアントのパスワードを入手する	ユーザーに、パスワードの希望を問い合わせる。または、ユーザーにパスワードを割り当てる。このパスワードは UNIX のログイン用ではなく、リンクの認証用に使用する

## PPPoE サーバーを構成する前に

PPPoE アクセスサーバーの計画は、データサービスネットワークへの接続を提供する電話会社と共同で行います。電話会社はユーザーのサイトに回線 (通常は ATM パイプ) を設置し、ユーザーのアクセスサーバーに、ある形式のブリッジを提供します。会社が提供するサービスにアクセスする Ethernet インタフェースを構成する必要があります。たとえば、インターネットにアクセスするためのインタフェースのほか、電話会社のブリッジが提供する Ethernet インタフェースも構成します。

表 30-7 PPPoE アクセスサーバーの計画

情報	作業
データサービスネットワークの回線に使用するインタフェース	<code>ifconfig -a</code> コマンドを実行して、インタフェースを特定する
PPPoE サーバーが提供するサービスの種類	管理者やネットワーク計画者に要件やヒントを問い合わせる
(任意) 消費者に提供するサービスの種類	管理者やネットワーク計画者に要件やヒントを問い合わせる
(任意) リモートクライアントのホスト名とパスワード	ネットワーク計画者や契約交渉の担当者に問い合わせる。ホスト名とパスワードは UNIX のログインではなく、PAP 認証や CHAP 認証に使用する

## 例 — PPPoE トンネルの構成

この節では、第 34 章で説明する作業の例として、PPPoE トンネルの例を示します。図では、トンネル内のすべてのパーティシパントを示していますが、ユーザーはクライアント側かサーバー側のどちらかの端を管理するだけです。

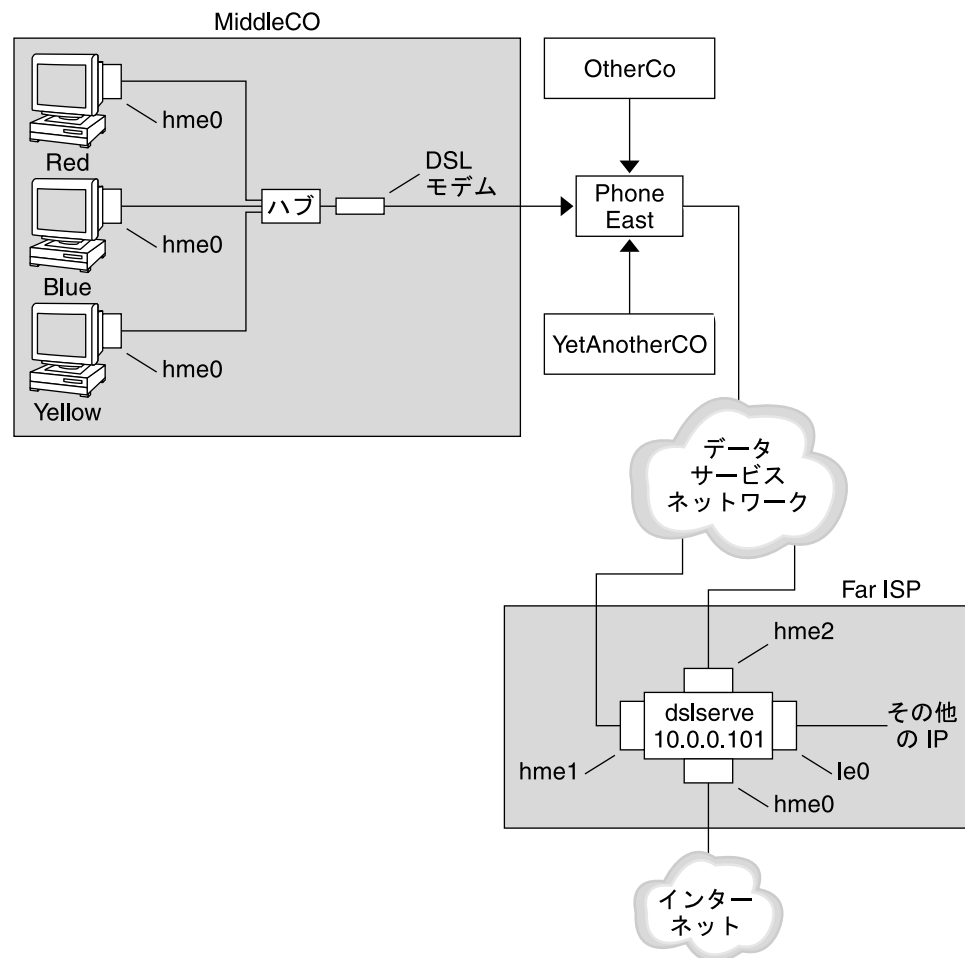


図 30-5 例 — PPPoE トンネル

この例では、MiddleCo 社は従業員に高速なインターネットアクセスを提供することを望んでいます。MiddleCo 社は Phone East 社から DSL パッケージを購入し、Phone East 社はサービスプロバイダの Far ISP 社と契約を結びます。Far ISP 社は、Phone East 社から DSL を購入する顧客にインターネットサービスや IP サービスを提供します。

## 例 — PPPoE クライアントの構成

MiddleCo 社は、サイトに DSL の 1 回線を提供する Phone East 社からパッケージを購入します。パッケージには、MiddleCo 社の PPPoE クライアント用に認証された ISP への専用接続が含まれています。システム管理者は予想される PPPoE クライアントをハブに配線します。Phone East 社の技術者はハブを DSL 機器に配線します。

## 例 — PPPoE サーバーの構成

FarISP 社では、Phone East 社との契約を履行するために、同社のシステム管理者がアクセスサーバー (dslserve) を構成します。このサーバーには、次の 4 つのインタフェースがあります。

- le0 – ローカルネットワークと接続する主要なネットワークインタフェース
- hme0 – FarISP 社が顧客にインターネットサービスを提供するためのインタフェース
- hme1 – 認証された PPPoE トンネル用に MiddleCo 社が使用するインタフェース
- hme2 – PPPoE トンネル用に別の顧客が使用するインタフェース

## PPPoE の詳細情報

作業	参照先
PPPoE クライアントを設定する	518 ページの「PPPoE クライアントの設定」
PPPoE のアクセスサーバーを設定する	521 ページの「PPPoE アクセスサーバーの設定」
PPPoE の詳細情報を入手する	574 ページの「DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成」 および <code>pppoed(1M)</code> 、 <code>pppoec(1M)</code> 、 <code>sppptun(1M)</code> のマニュアルページ

## 第 31 章

# ダイヤルアップ PPP リンクの設定 (手順)

この章では、もっとも一般的な PPP リンクであるダイヤルアップリンクの構成作業について説明します。ここでは、次の内容を説明します。

- 480 ページの「ダイヤルアウトマシンの構成」
- 487 ページの「ダイヤルインサーバーの構成」
- 492 ページの「ダイヤルインサーバーの呼び出し」

## ダイヤルアップの PPP リンクを設定する主な作業 (作業マップ)

ダイヤルアップ PPP の設定は、モデムの構成、ネットワークデータベースファイルの変更、および表 36-1 で説明している PPP 構成ファイルの変更によって行います。

次の表は、ダイヤルアップ PPP リンクの両側を構成するための主な作業を示しています。通常は、リンクのどちらか一方 (ダイヤルアウトマシンかダイヤルインサーバー) だけを構成します。

表 31-1 ダイヤルアップの PPP リンクの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集する	リンクを設定する前に、ピアのホスト名、ターゲットの電話番号、モデムの速度など必要なデータを集める	464 ページの「ダイヤルアップ PPP リンクの計画」
2. ダイヤルアウトマシンを構成する	リンクを介して呼び出しを行うマシンに PPP を設定する	表 31-2

表 31-1 ダイアルアップの PPP リンクの設定 (作業マップ) (続き)

作業	説明	参照先
3. ダイアルインサ バーを構成する	着呼を受信するマシンに PPP を設定 する	表 31-4
4. ダイアルインサ バーを呼び出す	pppd コマンドを入力して、通信を 開始する	493 ページの「ダイアルインサ バーの呼び出し 方法」

## ダイアルアウトマシンの構成

この節の作業では、ダイアルアウトマシンの構成方法について説明します。この作業では、図 30-1 で紹介した自宅からのダイアルイン事例を使用します。予想されるユーザーにマシンを渡す前に、会社での作業があります。経験豊富なユーザーであれば、自宅のマシンの設定を指導することもできます。ダイアルアウトマシンを設定する人は必ずそのマシンのスーパーユーザー権限を持つ必要があります。

## ダイアルアウトマシンの構成作業 (作業マップ)

表 31-2 ダイアルアウトマシンの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集 する	リンクを設定する前に、ピアのホス ト名、ターゲットの電話番号、モデ ムの速度など必要なデータを集める	464 ページの「ダイアルアップ PPP リンクの計 画」
2. モデムとシリアル ポートを構成する	モデムとシリアルポートを設定する	482 ページの「モデムとシリアルポートの構成方 法 (ダイアルアウトマシン)」
3. シリアル回線通信を 構成する	シリアル回線上の伝送特性を構成す る	483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義 する方法」
4. ダイアルアウトマシ ンとピア間の対話を定 義する	chat スクリプトを作成するときに使 用する通信データを収集する	484 ページの「ピアを呼び出すための命令群を作 成する方法」
5. 特定のピア情報を構 成する	個々のダイアルインサーバーを呼び 出すための PPP オプションを構成す る	485 ページの「個々のピアとの接続を定義する方 法」
6. ピアを呼び出す	pppd コマンドを入力して、通信を 開始する	493 ページの「ダイアルインサーバーの呼び出し 方法」



## ダイアルアップ PPP のテンプレートファイル

Solaris PPP 4.0 はテンプレートファイルを提供します。各テンプレートファイルには、特定のPPP構成ファイルのために一般的なオプションが含まれています。次の表は、ダイアルアップリンクの設定に使用できるテンプレートのサンプルと、それらと同等のSolaris PPP 4.0 ファイルを示します。

テンプレートファイル	PPP 構成ファイル	参照先
/etc/ppp/options.tpl	/etc/ppp/options	548 ページ の「/etc/ppp/options.tpl テンプレート」
/etc/ppp/options.ttya.tpl	/etc/ppp/options.ttya	551 ページ の「options.ttya.tpl テンプレートファイル」
/etc/ppp/myisp-chat.tpl	chat スクリプトを格納するための ユーザー指定の名前を持つファイル	558 ページの「/etc/ppp/myisp-chat.tpl chat スクリプトテンプレート」
/etc/ppp/peers/myisp.tpl	/etc/ppp/peers/peer-name	554 ページ の「/etc/ppp/peers/myisp.tpl テンプレートファイル」

テンプレートファイルを使用するように決めたら、そのテンプレートファイルの名前を同等のPPP構成ファイルの名前に変更します。chat ファイルのテンプレート (/etc/ppp/myisp-chat.tpl) だけは例外です。chat スクリプトには任意の名前を指定できます。

## ダイアルアウトマシン上にデバイスを構成する

ダイアルアウト PPP マシンを設定するための最初の作業は、シリアル回線にデバイス (モデムとシリアルポート) を構成することです。

---

注 - モデムに適用する作業は、通常 ISDN TA にも適用します。

---

以降の手順を実行する前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- Solaris 9 オペレーティング環境をダイアルアウトマシンにインストールする
- モデムの最適速度を決定する
- ダイアルアウトマシンに使用するシリアルポートを決定する
- ダイアルアウトマシンのルートパスワードを取得する

計画情報については、表 30-2 を参照してください。

## ▼ モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルアウトマシン)

### 1. モデムの設定を行う

さまざまなタイプのモデムを使用できますが、通常のモデムは Solaris PPP 4.0 用に正しく設定されて出荷されています。次の表は、Solaris PPP 4.0 を使用するモデムの基本的な設定を示しています。

表 31-3 ダイアルアップ PPP のモデム設定

パラメータ	設定
DCD	キャリアに従う
DTR	モデムがハングアップするように Low に設定する (モデムをオンフックにする)
Flow Control	全二重ハードウェアのフロー制御用 RTS/CTS
Attention Sequences	使用不可

リンクの設定で問題が発生し、原因がモデムにあれば、まずモデムの製造元のマニュアルを参照します。また、Web 上の多くのサイトが、役に立つモデムの設定情報を提供しています。最後に、533 ページの「モデムの問題を診断する方法」でモデム問題を解決するためのヒントを見つけることができます。

2. モデムケーブルをダイアルアウトマシンのシリアルポートと電話ジャックに接続します。
3. ダイアルアウトマシン上でスーパーユーザーになります。
4. 『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「シリアルポートツールによる端末とモデムの設定」で説明するように `admintool` を実行します。
  - a. モデムを接続しているポート (ポート **a** かポート **b**) をクリックします。  
「シリアルポートの設定」ウィンドウが表示されます。
  - b. モデム方向を「発信専用」として指定します。  
モデムを「発着信両用」としても設定できます。これは `admintool` のデフォルトのテンプレートです。「発信専用」を選択すると、侵入者に対してセキュリティが強力になります。

---

注 - `admintool` でボーレートやタイムアウトを設定できますが、`pppd` デーモンはこれらの設定を無視します。

---

5. 「OK」をクリックして変更を有効にします。

## ダイヤルアウトマシン上に通信を構成する

この節の手順では、ダイヤルアウトマシンのシリアル回線に通信を構成する方法を示します。これらの手順を使用する前に、482 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイヤルアウトマシン)」で説明しているように、モデムとシリアルポートを設定しておく必要があります。

次の作業は、ダイヤルアウトマシンがダイヤルインサーバーとの通信を正常に開始できるようにする方法を示します。通信は、PPP 構成ファイルで定義されているオプションに基づいて開始されます。次のファイルを作成する必要があります。

- /etc/ppp/options
- /etc/ppp/options.*ttyname*
- chat スクリプト
- /etc/ppp/peers/*peer-name*

Solaris PPP 4.0 は、PPP 構成ファイルにテンプレートを提供します。これらのテンプレートは要求に合わせてカスタマイズできます。これらのファイルについては、481 ページの「ダイヤルアップ PPP のテンプレートファイル」を参照してください。

### ▼ シリアル回線を介した通信を定義する方法

1. ダイヤルアウトマシン上でスーパーユーザーになります。
2. 次のオプションを指定して、**/etc/ppp/options** と呼ばれるファイルを作成します。

**lock**

/etc/ppp/options ファイルは、ローカルマシンが実行するすべての通信に適用されるグローバルパラメータの定義に使用されます。lock オプションによって、/var/spool/locks/LK.xxx.yyy.zzz 形式の UUCP スタイルのロックが可能です。

---

注 - ダイヤルアウトマシンが /etc/ppp/options ファイルを持たない場合は、スーパーユーザーだけが pppd コマンドを実行できます。ただし、/etc/ppp/options は空でもかまいません。

---

/etc/ppp/options については、547 ページの「/etc/ppp/options 構成ファイル」を参照してください。

3. (省略可能) 特定のシリアルポートから通信を起動する方法を定義するために、**/etc/ppp/options.*ttyname*** と呼ばれるファイルを作成します。  
次の例は、デバイス名として /dev/cua/a を持つポートの /etc/ppp/options.*ttyname* ファイルを示しています。

```
# vi /etc/ppp/options.cua.a
crtstcts
```

PPP オプション `crtstcts` は、`pppd` デーモンに、シリアルポート `a` のハードウェアフロー制御をオンにするように指示します。

`/etc/ppp/options.ttyname` ファイルについては、549 ページの「`/etc/ppp/options.ttyname` 構成ファイル」を参照してください。

4. モデム速度を 488 ページの「モデム速度を設定する方法」で説明しているとおりに設定します。

## ▼ ピアを呼び出すための命令群を作成する方法

ダイヤルアウトマシンが PPP リンクを開始する前に、ピアになるダイヤルインサーバーの情報を収集する必要があります。情報を収集したら、この情報を使用して `chat` スクリプトを作成します。`chat` スクリプトには、ダイヤルアウトマシンとピア間の実際の対話を記述します。

1. ダイヤルアウトマシンのモデムの実行速度を決定します。  
詳細は、556 ページの「モデム速度の設定」を参照してください。
2. ダイヤルインサーバーのサイトから次の情報を入手します。
  - サーバーの電話番号
  - 必要な場合、使用している認証プロトコル
  - `chat` スクリプトでピアが必要とするログインシーケンス
3. ダイヤルインサーバーサイトのネームサーバーの名前と IP アドレスを入手します。
4. 特定ピアへの呼び出しを開始するための命令群を `chat` スクリプトに置きます。  
たとえば、次の `chat` スクリプト (`/etc/ppp/mychat`) を作成して、ダイヤルインサーバー (`myserver`) を呼び出します。

```
SAY "Calling the peer\n"
TIMEOUT 10
ABORT BUSY
ABORT 'NO CARRIER'
ABORT ERROR
REPORT CONNECT
" " AT&F1&M5S2=255
TIMEOUT 60
OK ATDT1-123-555-1234
CONNECT \c
SAY "Connected; logging in.\n"
TIMEOUT 5
ogin:--ogin: pppuser
TIMEOUT 20
ABORT 'ogin incorrect'
ssword: \qmypassword
"% " \c
```

```
SAY "Logged in. Starting PPP on peer system.\n"
ABORT 'not found'
"" "exec pppd"
~ \c
```

スクリプトには、ログインシーケンスを必要とする Solaris ダイアルインサーバーを呼び出すための命令群が含まれています。各命令については、560 ページの「UNIX 方式ログイン用に拡張された基本の chat スクリプト」を参照してください。chat スクリプトの作成については、556 ページの「ダイアルアップリンクでの会話の定義」を参照してください。

---

注 - chat スクリプトを直接呼び出さないでください。connect オプションの引数に chat スクリプトのファイル名を指定して、スクリプトを呼び出します。

---

ピアが Solaris または類似のオペレーティングシステムを実行する場合は、ダイアルアウトマシンのテンプレートとして前述の chat スクリプトの利用をお勧めします。

## ▼ 個々のピアとの接続を定義する方法

1. ダイアルアウトマシン上でスーパーユーザーになります。
2. 次の `/etc/resolv.conf` ファイルを作成して、DNS データベースを更新します。

```
domain bigcompany.com
nameserver 10.10.111.15
nameserver 10.10.130.8
```

---

<code>domain bigcompany.com</code>	ピアの DNS ドメインが bigcompany.com であることを示す
<code>nameserver 10.10.111.15</code>	bigcompany.com 側にあるネームサーバーの IP アドレスの一覧を示す
<code>nameserver 10.10.130.8</code>	

---

DNS の実装については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス: DNS、NIS、LDAP 編)』の「DNS の管理 (参照情報)」を参照してください。

3. ホスト情報として最初に DNS データベースが検索されるように、`/etc/nsswitch.conf` ファイルを編集します。

```
hosts:          dns [NOTFOUND=return] files
```

4. `/etc/ppp/peers` ディレクトリを作成して、ピア用のファイルを追加します。たとえば、次のファイルを作成して、ダイアルインサーバー (myserver) を定義します。

```
# cd /etc/ppp
# mkdir peers
# cd peers
```

```
# vi myserver
/dev/cua/a
57600
noipdefault
defaultroute
idle 120
noauth
connect "chat -U 'mypassword' -T 1-123-555-1213 -f /etc/ppp/mychat"
```

<code>/dev/cua/a</code>	myserver を呼び出すためのシリアルインタフェースとして、デバイス (/dev/cua/a) を使用する必要があることを示す
<code>57600</code>	リンクの速度を定義する
<code>noipdefault</code>	ピア (myserver) のトランザクションでは、ダイアルアウトマシンは最初に 0.0.0.0 の IP アドレスを持つことを示す。myserver は、すべてのダイアルアップセッションのダイアルアウトマシンに IP アドレスを割り当てる
<code>idle 120</code>	120 秒のアイドル時間が経過するとリンクがタイムアウトになることを示す
<code>noauth</code>	ダイアルアウトマシンとの接続をネゴシエートするとき、ピア (myserver) は認証資格を提供する必要がないことを示す
<code>connect "chat -U 'mypassword' -T 1-123-555-1213 -f /etc/ppp/mychat"</code>	connect オプションとその引数を示す。引数には、ピアの電話番号、呼び出しの命令群を持つ chat スクリプト (/etc/ppp/mychat) などが指定されている

## 次に進む手順

作業	参照先
別のダイアルアウトマシンを構成する	482 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルアウトマシン)」.
別のコンピュータにダイアルアウトすることで、モデムの接続性をテストする	cu(1C) と tip(1) のマニュアルページ。これらのユーティリティを使用すると、モデムが正しく構成されているかをテストできる。また、別のマシンとの接続が確立できるかもテストできる
PPP 構成ファイルの詳細情報を入手する	543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」
ダイアルインサーバーの構成を開始する	487 ページの「ダイアルインサーバーにデバイスを構成する」

## ダイアルインサーバーの構成

この節の作業では、ダイアルインサーバーを構成します。ダイアルインサーバーは、ダイアルアウトマシンからの呼び出しをPPPリンクを介して受信するピアマシンです。作業では、図 30-1 で紹介したダイアルインサーバー (myserver) の構成方法を示します。

### ダイアルインサーバーの構成作業 (作業マップ)

表 31-4 ダイアルインサーバーの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集する	リンクを設定する前に、ピアのホスト名、ターゲットの電話番号、モデムの速度など必要なデータを集める	464 ページの「ダイアルアップ PPP リンクの計画」
2. モデムとシリアルポートを構成する	モデムとシリアルポートを設定する	487 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)」
3. ピア情報の呼び出しを構成する	ダイアルインサーバーへの呼び出しが許可されているすべてのダイアルアウトマシンにユーザー環境と PPP オプションを設定する	489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法」
4. シリアル回線通信を構成する	シリアル回線上の伝送特性を構成する	491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイアルインサーバー)」

### ダイアルインサーバーにデバイスを構成する

次の手順では、モデムとシリアルポートをダイアルインサーバーに構成する方法について説明します。

手順を実行する前に、ピアであるダイアルインサーバー上で次の作業を終了しておく必要があります。

- Solaris 9 オペレーティング環境のインストール
- モデムの最適速度を決定する
- 使用するシリアルポートの決定

### モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)

1. モデムの製造元が発行するマニュアルに従ってモデムのプログラムを作成します。

詳細は、482 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルアウトマシン)」を参照してください。

2. モデムをダイアルインサーバー上のシリアルポートに接続します。
3. ダイアルインサーバー上でスーパーユーザーになります。
4. 『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「シリアルポートツールによる端末とモデムの設定」で説明しているように、**admintool** を使ってシリアルポートを構成します。  
admintool を使用して、次の作業を行います。
  - a. モデムを接続しているシリアルポート (ポート **a** かポート **b**) を選択します。  
「シリアルポートの設定」ウィンドウが表示されます。
  - b. モデム方向を「着信専用」として指定します。

---

注 – Solaris PPP 4.0 は、モデムに対して双方向通信をサポートしています。

---

- c. 「**OK**」をクリックして変更を有効にします。

## ▼ モデム速度を設定する方法

次の手順では、ダイアルインサーバーのモデム速度を設定する方法について説明します。Sun Microsystems のコンピュータを使用する際のモデム速度については、556 ページの「モデム速度の設定」を参照してください。

1. ダイアルインサーバーにログインします。
2. **tip** コマンドを使用して、モデムにアクセスします。  
tip によるモデム速度の設定については、tip(1) のマニュアルページを参照してください。
3. 固定 **DTE** レートでモデムを構成します。
4. 『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「シリアルポートツールによる端末とモデムの設定」で説明しているように、**ttymon** または **admintool** を使ってシリアルポートをそのレートで固定します。



## 次に進む手順

作業	参照先
ダイアルインサーバーに別のシリアルポートとモデムを構成する	487 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)」
ダイアルインサーバーを呼び出すユーザー情報を構成する	489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法」

## ダイアルインサーバーのユーザーを設定する

ダイアルインサーバーの設定プロセスでは、既知の各リモート呼び出し側に関する情報を構成する必要があります。

この節の手順を開始する前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- リモートダイアルアウトマシンからログインが許されているすべてのユーザーの UNIX ユーザー名を入手する
- 487 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)」で説明しているとおりに、モデムとシリアル回線を設定する
- IP アドレスを専用化して、リモートユーザーからの着呼に割り当てる。呼び出し側の数がダイアルインサーバー上のモデムとシリアルポートの数を超える可能性がある場合、着呼専用の IP アドレスの作成を検討する。専用 IP アドレスについては、572 ページの「呼び出し元の IP アドレス指定スキーマの作成」を参照してください。

## ▼ ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法

1. ダイアルインサーバー上でスーパーユーザーになります。
2. 各リモート PPP ユーザーに対して、ダイアルインサーバー上で新しいアカウントを作成します。

admintool または Solaris 管理コンソールを使用して、新しいユーザーを作成できます。Solaris 管理コンソールを使って新しいユーザーを作成するには、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「ユーザーアカウントの設定 (作業マップ)」を参照してください。admintool を使って新しいユーザーを作成するには、admintool (1M) を参照してください。

---

注 - 残りの手順では、admintool を使ってアカウントを作成する方法を示します。Solaris 管理コンソールを使ってアカウントを作成する場合と同じパラメータを使用できます。

---

3. 「ユーザーの追加 (Add User)」テンプレートを使用して、新しいユーザーを作成します。

たとえば、次の表は、ダイヤルアウトマシン (myhome) 上の user1 に対して pppuser と呼ばれるアカウントを PPP 関連パラメータに記入する方法を示しています。

テンプレートパラメータ	値	定義
ユーザー名	pppuser	リモートユーザーのユーザーアカウント名。このアカウント名は、chat スクリプトのログインシーケンスで指定されているアカウント名と一致する必要がある。たとえば、pppuser は、484 ページの「ピアを呼び出すための命令群を作成する方法」の chat スクリプトにあるアカウント名である
ログインシェル	/usr/bin/pppd	リモートユーザーのデフォルトのログインシェル。ログインシェル (/usr/bin/pppd) は最初から呼び出し側を専用 PPP 環境に制限する
「ホームディレクトリの作成」のパス	/export/home/pppuser	ホームディレクトリ (/export/home/pppuser) は、呼び出し側が正常にダイヤルインサーバーにログインするとき設定される

4. 各呼び出し側に対して、`$HOME/.ppprc` ファイルを作成します。このファイルには、ユーザーの PPP セッションに固有のさまざまなオプションが格納されています。

たとえば、pppuser に対して、次の .ppprc ファイルを作成します。

```
# cd /export/home/pppuser
# vi .ppprc
noccp
```

noccp は、リンク上で圧縮制御をオフにします。

## 次に進む手順

作業	参照先
ダイヤルインサーバーに追加のユーザーを設定する	489 ページの「ダイヤルインサーバーのユーザーを構成する方法」
ダイヤルインサーバーを介した通信を構成する	491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイヤルインサーバー)」

## ダイアルインサーバーを介した通信を構成する

次の作業は、ダイアルインサーバーが任意のダイアルアウトマシンと通信を開始できるようにする方法を示します。通信がどのように確立されるかは、次のPPP 構成ファイルで定義されているオプションに基づいて決まります。

- `/etc/ppp/options`
- `/etc/ppp/options.ttyname`

これらのファイルについては、543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」を参照してください。

先に進む前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- 487 ページの「モデムとシリアルポートの構成方法 (ダイアルインサーバー)」で説明しているとおりに、ダイアルインサーバーにシリアルポートとモデムを構成する
- 489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法」で説明しているとおりに、ダイアルインサーバーの予想されるユーザー情報を構成する

## シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイアルインサーバー)

1. ダイアルインサーバー上でスーパーユーザーになります。
2. 次の引数を指定して、`/etc/ppp/options` ファイルを作成します。

```
nodefaultroute
```

`nodefaultroute` は、サーバーの経路が定義されていないことを示します。

---

注 - ダイアルインサーバーが `/etc/ppp/options` ファイルを持たない場合は、スーパーユーザーだけが `pppd` コマンドを実行できます。ただし、`/etc/ppp/options` ファイルは空でもかまいません。

---

3. `/etc/options.ttyname` ファイルを作成して、シリアルポート (`ttyname`) を介して受信される呼び出しの制御方法を定義します。

次の `/etc/options.ttya` ファイルでは、ダイアルインサーバーのシリアルポート (`/dev/ttya`) が着呼を制御する方法を定義しています。

```
:10.0.0.80  
xonxoff
```

<code>:10.0.0.80</code>	シリアルポート (ttya) を介して呼び出しているすべてのピアに IP アドレス (10.0.0.80) を割り当てる
<code>xonxoff</code>	ソフトウェアのフロー制御を有効にすることで、シリアル回線はモデムからの通信を制御できる

## 次に進む手順

この章のすべての手順を実行すると、ダイアルアップリンクの構成が完成します。

作業	参照先
別のコンピュータにダイアルアウトすることで、モデムの接続性をテストする	cu(1C) と tip(1) のマニュアルページ。これらのユーティリティを使用すると、モデムが正しく構成されているかをテストできる。また、別のマシンとの接続が確立できるかもテストできる
ダイアルインサーバーのオプションを追加して構成する	487 ページの「ダイアルインサーバーの構成」
ダイアルアウトマシンを追加して構成する	480 ページの「ダイアルアウトマシンの構成」
リモートマシンがダイアルインサーバーを呼び出す	492 ページの「ダイアルインサーバーの呼び出し」

## ダイアルインサーバーの呼び出し

ダイアルアウトマシンがダイアルインサーバーを呼び出すことで、ダイアルアップ PPP リンクを確立します。ローカルの PPP 構成ファイルに demand オプションを指定することで、ダイアルアウトマシンがサーバーを呼び出すように指示できます。リンクの確立でもっとも一般的な方法は、ユーザーがダイアルアウトマシン上で pppd コマンドを実行することです。

次の作業に進む前に、次のどちらかの作業か両方の作業を終了しておく必要があります。

- 480 ページの「ダイアルアウトマシンの構成」で説明しているとおりに、ダイアルアウトマシンを設定する
- 487 ページの「ダイアルインサーバーの構成」で説明しているとおりに、ダイアルインサーバーを設定する

## ▼ ダイアルインサーバーの呼び出し方法

1. **root** ではなく、通常のユーザーアカウントを使用して、ダイアルアウトマシンにログインします。
2. **pppd** コマンドを実行して、ダイアルインサーバーを呼び出します。  
たとえば、次のコマンドは、ダイアルアウトマシンとダイアルインサーバー (**myserver**) 間のリンクを開始します。

```
% pppd 57600 call myserver
```

---

<b>pppd</b>	pppd デモンを呼び出すことで呼び出しを開始する
<b>57600</b>	ホストとモデム間の回線速度を設定する
<b>call myserver</b>	pppd の call オプションを呼び出して、485 ページの「個々のピアとの接続を定義する方法」で作成された /etc/ppp/peers/myserver ファイルのオプション群を読み取る

---

3. サーバーのネットワーク上にあるホスト (図 30-1 に示されている **lindyhop** ホストなど) にアクセスします。

```
ping lindyhop
```

リンクが正しく動作している場合、標準的な Telnet のログインシーケンスが端末のウィンドウに表示されます。リンクが正しく動作していない場合は、第 35 章を参照してください。

4. PPP セッションを終了します。

```
% pkill -TERM -x pppd
```

## 次に進む手順

この章のすべての手順を実行すると、ダイアルアップ PPP リンクの構成が完成します。

---

作業	参照先
ユーザーがダイアルアウトマシン上で作業を開始する	493 ページの「ダイアルインサーバーの呼び出し方法」
接続上の問題を修正する	第 35 章
この章で使用するファイルとオプションについてさらに学習する	543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」

---



## 第 32 章

# 専用回線 PPP リンクの設定 (手順)

この章では、専用回線を使用した、ピア間での PPP リンクを設定する方法について説明します。主に次の内容について説明します。

- 496 ページの「専用回線上の同期デバイスの設定」
- 497 ページの「専用回線上のマシンの設定」

## 専用回線の設定 (作業マップ)

専用回線リンクの設定は、ダイヤルアップリンクのそれに比べて、比較的簡単です。ほとんどの場合、CSU/DSU、ダイヤルサービス、または認証を設定する必要はありません。CSU/DSU の設定は複雑なので、これを設定する必要がある場合は、製造元のマニュアルを参照してください。

次の表の作業マップでは、基本的な専用回線リンクの設定に必要な作業について説明しています。

注 - 専用回線の中には、対するピアのアドレスを「ダイヤル」するために、CSU/DSU を必要とするものもあります。例としては、SVC (Switched Virtual Circuit) や Switched 56 サービスを使用するフレームリレーなどがあります。

表 32-1 専用回線リンクの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集する	接続の設定に必要な情報を収集する	表 30-4

表 32-1 専用回線リンクの設定 (作業マップ) (続き)

作業	説明	参照先
2. 専用回線への接続に使用するハードウェアを設定する	CSU/DSU および同期インタフェースカードを取り付ける	496 ページの「同期デバイスの設定方法」
3. 必要に応じて、インタフェースカードを設定する	専用回線に接続する際に使用するインタフェーススクリプトを設定する	496 ページの「同期デバイスの設定方法」
4. リモートピアに関する情報に基づいて設定する	ローカルマシンとリモートピア間の通信方法を定義する	498 ページの「専用回線上のマシンの設定方法」
5. 専用回線への接続を開始する	起動プロセスの一部として、PPP が専用回線を介して開始されるようにマシンを設定する	498 ページの「専用回線上のマシンの設定方法」

## 専用回線上の同期デバイスの設定

この節では、専用回線のトポロジに必要な機器を設定する方法について説明します。専用回線のトポロジについては、468 ページの「例 — 専用回線リンクの構成」で紹介しています。専用回線への接続に必要な同期デバイスには、インタフェースとモデムが含まれています。

### 同期デバイスを設定する際の前提条件

次の手順に従う前に、下記の項目を確認する必要があります。

- プロバイダによって設置された専用回線が動作していること
- 同期装置 (CSU/DSU)
- システムに Solaris 9 オペレーティング環境リリースがインストールされていること
- システムに必要な同期インタフェースカード

### ▼ 同期デバイスの設定方法

1. 必要に応じて、インタフェースカードをローカルマシンに取り付けます。製造元のマニュアルの手順に従います。
2. **CSU/DSU** とインタフェースをケーブルで接続します。必要に応じて、**CSU/DSU** と専用回線のジャックまたは同等のコネクタをケーブルで接続します。



3. 製造元またはネットワークプロバイダのマニュアルの手順に従って、**CSU/DSU** を設定します。

---

注 – 専用回線を貸し出しているプロバイダが、接続用の CSU/DSU を提供および設定する場合があります。

---

4. 必要に応じて、インタフェースのマニュアルの手順に従って、インタフェースカードを設定します。

インタフェースカードの設定時に、インタフェースの起動スクリプトを作成します。図 30-2 のような専用回線設定では、LocalCorp にあるルーターは、HSI/S インタフェースカードを使用します。

次のスクリプト hsi-conf によって、HSI/S インタフェースが開始されます。

```
#!/bin/ksh
/opt/SUNWconn/bin/hsi_init hih1 speed=1536000 mode=fdx loopback=no \
nrzi=no txc=txc rxc=rxr txd=txd rxd=rxr signal=no 2>&1> /dev/null
```

---

hih1	使用されている同期ポートが HSI/S であることを示す
speed=1536000	CSU/DSU の速度を 1536000 に設定する

---

## 次に進む手順

---

作業	参照先
専用回線上のローカルマシンの設定	498 ページの「専用回線上のマシンの設定方法」

---

---

## 専用回線上のマシンの設定

この節では、ルーターを専用回線の終端でローカルピアとして機能するように設定する方法について説明します。ここでは、468 ページの「例 — 専用回線リンクの構成」で紹介した専用回線を例として使用します。

## 専用回線上のローカルマシンを設定する際の前提条件

以降の手順を実行する前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- 496 ページの「専用回線上の同期デバイスの設定」の説明に従って、接続に使用する同期デバイスをセットアップおよび設定する
- 専用回線上のローカルマシンのスーパーユーザーパスワードを取得する
- ローカルマシンがネットワークのルーターとして動作し、専用回線プロバイダのサービスを使用するように設定する

### ▼ 専用回線上のマシンの設定方法

1. ローカルマシン (ルーター) のスーパーユーザーになります。
2. リモートピア用のエントリをルーターの `/etc/hosts` ファイルに追加します。

```
# vi /etc/hosts
#
# Internet host table
#
127.0.0.1      localhost
192.168.130.10 local2-peer    loghost
192.168.130.11 local1-net
```

#### 10.0.0.25 farISP

サンプル `/etc/hosts` は、架空の LocalCorp のローカルルーター用のファイルです。サービスプロバイダのリモートピア farISP の IP アドレスおよびホスト名をメモしておきます。

3. プロバイダのピアに関する情報を保持する `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルを作成します。

サンプルの専用回線への接続用に、`/etc/ppp/peers/farISP` ファイルを作成します。

```
#vi /etc/ppp/peers/farISP
init '/etc/ppp/conf_hsi'
local
/dev/hih1
sync
noauth
192.168.130.10:10.0.0.25
nodefaultroute
passive
persist
noccp
nopcomp
novj
noaccomp
```

次の表では、`/etc/ppp/peers/farISP` で使用されているオプションおよびパラメータについて説明しています。

オプション	定義
<code>init '/etc/ppp/conf_hsi'</code>	接続を開始する。次に、 <code>init</code> はスクリプト <code>/etc/ppp/conf_hsi</code> のパラメータを使用して、HSI インタフェースを設定する
<code>local</code>	データ端末レディー (DTR) 信号の状態を変更しないように、 <code>pppd</code> デーモンに指示する。また、データキャリア検出 (DCD) 入力信号を無視することも <code>pppd</code> に指示する
<code>/dev/hih1</code>	同期インタフェースのデバイス名を指定する
<code>sync</code>	接続の同期エンコーディングを確立する
<code>noauth</code>	接続時の認証を無効にする
<code>192.168.130.10:10.0.0.25</code>	ローカルピアおよびリモートピアの IP アドレスをコロンで区切って定義する
<code>passive</code>	最大数の LCP Configure-Request を発行したら、ピアが起動するまで待機するように、ローカルマシンの <code>pppd</code> デーモンに指示する
<code>persist</code>	接続が解除された後でもう一度接続を開始するように、 <code>pppd</code> デーモンに指示する
<code>noccp, nopcomp, novj, noaccomp</code>	CCP (Compression Control Protocol)、プロトコルフィールドの圧縮、Van Jacobson 圧縮、およびアドレスとコントロールフィールドの圧縮をそれぞれ無効にする。これらの圧縮形式を使用すると、ダイヤルアップリンクでの伝送速度は速くなるが、専用回線での伝送速度は遅くなる可能性がある

4. **demand** という初期設定スクリプトを作成します。こうすると、起動プロセスの一部として PPP リンクが開始されます。

```
# cd /etc/ppp/
# vi demand
if [ -f /var/run/ppp-demand.pid ] &&
    /usr/bin/kill -s 0 `bin/cat /var/run/ppp-demand.pid`
then
    :
else
    /usr/bin/pppd call farISP
fi
```

`demand` スクリプトには、専用回線リンクを確立するための `pppd` コマンドが含まれています。次の表では、`$PPPDIR/demand` の内容について説明しています。

コーディング例	説明
<code>echo "Starting Solaris PPP 4.0\c"</code>	起動プロセス中に、「Starting Solaris PPP 4.0」と表示する
<code>if ps -e   grep '\&lt;pppd\&gt; /dev/null 2&gt;&amp;1 ; then</code> <code>echo "\npppd daemon is still running"</code> <code>echo "or in the process of exiting"</code> <code>exit 0</code>	既存の pppd デーモンを検索する pppd が検出されたら、メッセージを送信し、demand スクリプトを終了する
<code>echo "\nEstablishing PPP session...\n"</code>	起動中に、「Establishing PPP session」と表示する
<code>/usr/bin/pppd call farISP</code>	<code>/etc/ppp/peers/farISP</code> にあるオプションを使用して、pppd コマンドを実行する

Solaris PPP 4.0 の起動スクリプト `/etc/rc2.d/S47pppd` によって、demand スクリプトが、Solaris の起動プロセスの一部として呼び出されます。  
`/etc/rc2.d/S47pppd`にある次の行は、`$PPPDIR/demand` というファイルが存在するかどうかを調べます。

```
if [ -f $PPPDIR/demand ]; then
    . $PPPDIR/demand
fi
```

`$PPPDIR/demand` が検出された場合は、それが実行されます。`$PPPDIR/demand` の一連の処理の実行中に、接続が確立されます。

## 次に進む手順

この章のすべての手順を実行すると、専用回線接続の構成が完了します。

作業	参照先
ユーザーに、インターネット上のマシン、またはリモートピアによって提供されている他のネットワーク上のマシンとの通信を開始するように指示する	ユーザーに、telnet、ftp、rsh、またはローカルネットワークの外部にあるマシンにアクセスするための同様のコマンドを実行させる
接続上の問題を修正する	障害追跡の情報については、538 ページの「専用回線の問題の解決」を参照
この章で使用するファイルとオプションについてさらに学習する	543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」

## 第 33 章

# PPP 認証の設定 (手順)

この章では、PPP 認証の設定手順について説明します。ここでは、次の内容を説明します。

- 502 ページの「PAP 認証の設定」
- 510 ページの「CHAP 認証の設定」

ここでは、ダイヤルアップリンクに認証を実装する方法について説明しています。これは、ダイヤルアップリンクの方が、専用回線リンクよりも認証を設定することが多いためです。企業のセキュリティポリシーにより認証が必要な場合には、専用回線に認証を設定することもできます。専用回線に認証を設定する場合は、この章の手順をガイドラインとして参照してください。

PPP 認証を使用する場合で、どのプロトコルを使用したらいいのかわからないときには、458 ページの「PPP 認証を使用する理由」を参照してください。PPP 認証の詳細については、pppd(1M) のマニュアルページおよび 566 ページの「接続時の呼び出し元の認証」を参照してください。

## PPP 認証の構成 (作業マップ)

次の作業マップに、PPP 認証に関連する作業を示します。

表 33-1 一般的な PPP 認証 (作業マップ)

作業	参照先
PAP 認証を設定する	502 ページの「PAP 認証の設定 (作業マップ)」
CHAP 認証を設定する	510 ページの「CHAP 認証の設定 (作業マップ)」

## PAP 認証の設定

この節では、パスワード認証プロトコル (PAP) を使用して、PPP リンクに認証を実装する方法について説明します。ここでは、470 ページの「例 — PPP の認証構成」の例を使用して、ダイアルアップリンクで PAP を動作させる方法について説明します。PAP 認証を実装する場合は、この手順を基準として使用してください。

以降の手順を実行する前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- ダイアルインサーバーと信頼できる呼び出し元が所有するダイアルアウトマシン間で、ダイアルアップリンクを設定しテストします。
- ダイアルインサーバーでの認証に備えて、LDAP、NIS、またはローカルファイルなどでネットワークパスワードデータベースを管理しているマシンに対するスーパーユーザーとしてのアクセス権を取得することが理想的です。
- ローカルマシン、およびダイアルインサーバーまたはダイアルアウトマシンに対するスーパーユーザーとしての権限を取得します。

## PAP 認証の設定 (作業マップ)

次の作業マップに、ダイアルインサーバーおよびダイアルアウトマシン上の信頼できる呼び出し元に対して実行する PAP 関連の作業を示します。

表 33-2 PAP 認証についての作業マップ (ダイアルインサーバー)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集する	ユーザー名など、認証に必要なデータを収集する	470 ページの「リンクへの認証計画」
2. 必要に応じて、パスワードデータベースを更新する	候補となるすべての呼び出し元が、サーバーのパスワードデータベースに含まれていることを確認する	503 ページの「PAP 資格データベースの作成方法 (ダイアルインサーバー)」
3. PAP データベースを作成する	将来接続する可能性のあるすべての呼び出し元のセキュリティ資格を /etc/ppp/pap-secrets に作成する	503 ページの「PAP 資格データベースの作成方法 (ダイアルインサーバー)」
4. PPP の構成ファイルを変更する	PAP 特有のオプションを /etc/ppp/options と /etc/ppp/peers/peer-name に追加する	505 ページの「PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイアルインサーバー)」

表 33-3 PAP 認証についての作業マップ (ダイヤルアウトマシン)

作業	説明	参照先
1. 構成前の情報を収集する	ユーザー名など、認証に必要なデータを収集する	470 ページの「リンクへの認証計画」
2. 信頼できる呼び出し元のマシン用の PAP データベースを作成する	信頼できる呼び出し元のセキュリティ資格と、必要であれば、ダイヤルアウトマシンを呼び出す他のユーザーのセキュリティ資格を /etc/ppp/pap-secrets に作成する	507 ページの「信頼できる呼び出し元に PAP 認証資格を設定する方法」
3. PPP の構成ファイルを変更する	PAP 特有のオプションを /etc/ppp/options と /etc/ppp/peers/peer-name に追加する	508 ページの「PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)」

## ダイヤルインサーバーに PAP 認証を構成する

PAP 認証を設定するには、次の手順に従う必要があります。

- PAP 資格データベースを作成します。
- PAP をサポートするように PPP 構成ファイルを変更します。

### ▼ PAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)

ここでは、/etc/ppp/pap-secrets ファイルを変更します。このファイルには、接続時に呼び出し元の認証に使用する PAP セキュリティ資格が含まれています。PPP リンクを行う両方のマシンに /etc/ppp/pap-secrets が必要です。

図 30-3 で紹介した PAP 構成のサンプルでは、PAP の login オプションが使用されています。このオプションを使用する場合は、ネットワークのパスワードデータベースも更新する必要がある可能性があります。login オプションの詳細については、569 ページの「/etc/ppp/pap-secrets での login オプションの使用」を参照してください。

1. 候補となる信頼できる呼び出し元のリストを作成します。信頼できる呼び出し元とは、自分のリモートマシンからダイヤルインサーバーを呼び出す権限を与えられているユーザーです。
2. ダイヤルインサーバーのパスワードデータベースに、信頼できる呼び出し元全員の UNIX ユーザー名およびパスワードがあることを確認します。

---

注 - この確認は、この PAP 構成のサンプルにとって重要です。このサンプルでは、呼び出し元の認証に、PAP の login オプションを使用しています。PAP に login を実装しない場合は、呼び出し元の PAP ユーザー名と UNIX ユーザー名を一致させる必要はありません。標準の /etc/ppp/pap-secrets については、566 ページの「/etc/ppp/pap-secrets ファイル」を参照してください。

---

候補となる信頼できる呼び出し元に UNIX 名とパスワードがない場合は、次の手順に従います。

- a. 呼び出し元に関する情報がない場合は、呼び出し元がダイアルインサーバーへのアクセス権を持っているかどうかをその呼び出し元の管理者に確認します。
  - b. 企業のセキュリティポリシーが指定する方法に従って、これらの呼び出し元に UNIX ユーザー名およびパスワードを作成します。
3. ダイアルインサーバーのスーパーユーザーとなり、**/etc/ppp/pap-secrets** ファイルを編集します。

Solaris PPP 4.0 では、/etc/ppp に pap-secrets ファイルがあります。このファイルには、PAP 認証の使用方法についてのコメントが含まれています。ただし、オプションについてのコメントは含まれていません。コメントの最後に、次のオプションを追加することができます。

```
#
user1      myserver      ""           *
user2      myserver      ""           *
myserver   user2         serverpass  *
```

/etc/ppp/pap-secrets の login オプションを使用するには、信頼できる呼び出し元の UNIX 名をすべて入力する必要があります。3 番目のフィールドのどこに二重引用符 (" ") が記述されても、呼び出し元のパスワードは、サーバーのパスワードデータベースで参照できます。

エントリ myserver \* serverpass \* には、ダイアルインサーバー用の PAP ユーザー名およびパスワードが含まれています。図 30-3 では、信頼できる呼び出し元である user2 は、リモートピアに認証を要求します。そのため、myserver の /etc/ppp/pap-secrets ファイルには、user2 との接続を確立する場合に使用する PAP 資格が含まれています。

## 次に進む手順

---

作業	参照先
PPP 構成ファイルを変更し、PAP 認証をサポートする	505 ページの「PPP 構成ファイルを PAP 用に変更する (ダイアルインサーバー)」

---



作業	参照先
信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで、PAP 認証を設定する	506 ページの「信頼できる呼び出し元の PAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)」

## PPP 構成ファイルを PAP 用に変更する (ダイヤルインサーバー)

この節では、ダイヤルインサーバーで PAP 認証をサポートするように、既存の PPP 構成ファイルを更新する方法について説明します。

### ▼ PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)

ここでは、491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイヤルインサーバー)」で紹介した PPP 構成ファイルを例として使用します。

1. ダイヤルインサーバーにスーパーユーザーとしてログインします。
2. 認証オプションを `/etc/ppp/options` ファイルに追加します。  
たとえば、既存の `/etc/ppp/options` ファイルに、次の太字のオプションを追加すると、PAP 認証を実装することができます。

```
lock
idle 120
nodefaultroute
name myserver
auth
require-pap
user myserver
remotename user2
login
```

<b>name myserver</b>	myserver をローカルマシン上のユーザーの PAP 名として設定する。login オプションを使用する場合は、PAP 名をパスワードデータベースにあるそのユーザーの UNIX ユーザー名と一致させる必要がある
<b>auth</b>	接続を確立する前に、サーバーが呼び出し元を認証する必要があることを明示する
<b>require-pap</b>	呼び出し元に、PAP 資格を要求する

<code>user myserver</code>	myserver をローカルマシンのユーザー名として定義する
<code>remotename user2</code>	user2 をローカルマシンに認証資格を要求するピアとして定義する
<code>login</code>	ローカルマシンは、認証を要求されたときにはいつでも、 <code>/etc/ppp/pap-secrets</code> ファイルにある PAP の <code>login</code> オプションを使用することを示す

3. 483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」の説明に従って、`/etc/ppp/options.ttyname` ファイルを作成します。
4. 489 ページの「ダイヤルインサーバーのユーザーを構成する方法」の説明に従って、リモート呼び出し元の `$HOME/.ppprc` ファイルをそれぞれ設定します。

## 次に進む手順

作業	参照先
ダイヤルインサーバーの信頼できる呼び出し元の PAP 認証資格を設定する	506 ページの「信頼できる呼び出し元の PAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)」

## 信頼できる呼び出し元の PAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)

この節では、信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで、PAP 認証を設定する手順について説明します。システム管理者は、システムで PAP 認証を設定し、それらを将来接続する可能性のある呼び出し元に配布することができます。また、リモート呼び出し元にすでにマシンがある場合は、この節の手順を指示することもできます。

信頼できる呼び出し元に PAP を設定するには、次の 2 つの手順を実行します。

- 呼び出し元の PAP セキュリティ資格を設定します。
- 呼び出し元のダイヤルアウトマシンが PAP 認証をサポートするように設定します。

## ▼ 信頼できる呼び出し元に PAP 認証資格を設定する方法

ここでは、2 人の信頼できる呼び出し元の PAP 資格を設定する方法について説明します。これらのうちの 1 人は、リモートピアに認証資格を要求します。この手順では、システム管理者が、信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで PAP 資格を作成することを前提にしています。

1. ダイヤルアウトマシンのスーパーユーザーになります。

図 30-3 で紹介した PAP 構成のサンプルでは、`user1` がダイヤルアウトマシンを所有しています。

2. 呼び出し元の **pap-secrets** データベースを変更します。

Solaris PPP 4.0 には、`/etc/ppp/pap-secrets` ファイルがあります。このファイルには、便利な情報が含まれていますが、オプションについては触れていません。次のオプションをこの `/etc/ppp/pap-secrets` ファイルに追加できます。

```
# user1 myserver pass1 *
```

`user1` のパスワードである `pass1` は、接続を通して、読み取り可能な ASCII 形式になることに注意してください。`myserver` は、呼び出し元 `user1` がピアで使用する名前です。

3. 他のダイヤルアウトマシンのスーパーユーザーになります。

PAP 認証の例では、呼び出し元 `user2` がこのダイヤルアウトマシンを所有しています。

4. 呼び出し元の **pap-secrets** データベースを変更します。

次のオプションを既存の `/etc/ppp/pap-secrets` ファイルの終わりに追加できます。

```
# user2 myserver pass2 *
myserver user2 serverpass *
```

この例では、`/etc/ppp/pap-secrets` に 2 つのエントリがあります。最初のエントリには、`user2` が認証のためにダイヤルインサーバー `myserver` に渡す PAP セキュリティ資格が含まれています。

`user2` は、接続のネゴシエーションの一部として、ダイヤルインサーバーに PAP 資格を要求します。そのため、`/etc/ppp/pap-secrets` の 2 つ目の行に、`myserver` に要求される PAP 資格も含まれています。

---

注 – ほとんどの ISP は認証資格を提供しないため、ここで検討しているシナリオは、ISP との通信に関しては現実的ではありません。

---

## 次に進む手順

作業	参照先
その他の呼び出し元に、PAP 資格を作成する	503 ページの「PAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
ダイヤルアウトマシンが PAP 認証をサポートするように設定する	507 ページの「信頼できる呼び出し元に PAP 認証資格を設定する方法」

## PPP 構成ファイルを PAP 用に変更する (ダイヤルアウトマシン)

以下の作業は、信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで PAP 認証をサポートするように、既存の PPP 構成ファイルを更新する方法について説明します。

ここでは、次のパラメータを使用して、図 30-3 で紹介した user2 が所有するダイヤルアウトマシン上で、PAP 認証を設定します。user2 は、ダイヤルイン myserver からの呼び出しを含む着信呼び出し元に、認証を要求します。

### ▼ PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)

ここでは、483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」で紹介した PPP 構成ファイルを例として使用します。この手順に従って、図 30-3 で示した user2 が所有するダイヤルアウトマシンを設定します。

1. ダイヤルアウトマシンにスーパーユーザーとしてログインします。
2. `/etc/ppp/options` ファイルを変更します。

次の `/etc/ppp/options` ファイルには、太字で示した PAP サポート用のオプションが含まれています。

```
#vi /etc/ppp/options
lock
nodefaultroute
name user2
auth
require-pap
```

---

<b>name user2</b>	user2 をローカルマシン上のユーザーの PAP 名として設定する。login オプションを使用する場合は、PAP 名をパスワードデータベースにあるそのユーザーの UNIX ユーザー名と一致させる必要がある
<b>auth</b>	接続を確立する前に、ダイヤルアウトマシンが呼び出し元を認証する必要があることを明示する
<b>require-pap</b>	ダイヤルアウトマシンからの呼び出しを戻すときに、ピアに PAP 資格を要求する

---

3. リモートマシン **myserver** 用の **/etc/ppp/peers/peer-name** ファイルを作成します。

次のサンプルは、485 ページの「個々のピアとの接続を定義する方法」で作成した既存の **/etc/ppp/peers/myserver** ファイルに、PAP サポートを追加する方法を示しています。

```
# cd /etc/ppp
# mkdir peers
# cd peers
# vi myserver
/dev/cua/a
57600
noipdefault
defaultroute
idle 120
user user2
remotename myserver
connect "chat -U 'mypassword' -f /etc/ppp/mychat"
```

太字で示した新しいオプションにより、ピア **myserver** に関する PAP 要件が追加されます。

---

<b>user user2</b>	user2 をローカルマシンのユーザー名として定義する
<b>remotename myserver</b>	myserver をローカルマシンに認証資格を要求するピアとして定義する

---

## 次に進む手順

作業	参照先
ダイヤルインサーバーを呼び出して、PAP 認証の設定をテストする	ダイヤルインサーバーを呼び出す手順については、493 ページの「ダイヤルインサーバーの呼び出し方法」を参照
PAP 認証の詳細を理解する	566 ページの「パスワード認証プロトコル (PAP)」

## CHAP 認証の設定

この節では、チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) を使用して、PPP リンクに認証を実装する方法について説明します。ここでは、図 30-4 の例を使用して、私設ネットワークへのダイヤルアップで CHAP を動作させる方法について説明します。CHAP 認証を実装する場合は、この手順を基準として使用してください。

以降の手順を実行する前に、次の作業を終了しておく必要があります。

- ダイヤルインサーバーと信頼できる呼び出し元が所有するダイヤルアウトマシン間で、ダイヤルアップリンクを設定しテストします。
- ローカルマシン (ダイヤルインサーバーまたはダイヤルアウトマシン) に対するスーパーユーザーとしてのアクセス権を取得します。

## CHAP 認証の設定 (作業マップ)

表 33-4 CHAP 認証についての作業マップ (ダイヤルインサーバー)

作業	説明	参照先
1. CHAP シークレットをすべての信頼できる呼び出し元に割り当てる	CHAP シークレットを作成する、または呼び出し元に作成させる	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
2. chap-secrets データベースを作成する	すべての信頼できる呼び出し元のセキュリティ資格を <code>/etc/ppp/chap-secrets</code> ファイルに追加する	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
3. PPP の構成ファイルを変更する	CHAP 特有のオプションを <code>/etc/ppp/options</code> と <code>/etc/ppp/peers/peer-name</code> に追加する	513 ページの「PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)」

表 33-5 CHAP 認証についての作業マップ (ダイヤルアウトマシン)

作業	説明	参照先
1. 信頼できる呼び出し元のマシン用の CHAP データベースを作成する	信頼できる呼び出し元のセキュリティ資格と、必要であれば、ダイヤルアウトマシンを呼び出す他のユーザーのセキュリティ資格を /etc/ppp/chap-secrets に作成する	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
2. PPP の構成ファイルを変更する	CHAP 特有のオプションを /etc/ppp/options ファイルに追加する	515 ページの「PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)」

## ダイヤルインサーバーに CHAP 認証を構成する

CHAP 認証を設定するには、最初に /etc/ppp/chap-secrets ファイルを変更します。このファイルには、CHAP シークレットを含む CHAP セキュリティ資格が含まれています。このセキュリティ資格を使用して、接続時に呼び出し元を認証します。

---

注 - UNIX の認証メカニズムまたは PAM の認証メカニズムを CHAP とともに使用することはできません。たとえば、503 ページの「PAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」で説明したような PPP login オプションを使用することはできません。認証時に、PAM または UNIX スタイルの認証が必要な場合は、代わりに PAP を選択してください。

---

次に、私設ネットワークにあるダイヤルインサーバーの CHAP 認証を実装します。PPP リンクは、外部のネットワークに接続する場合にだけ使用します。ネットワークにアクセスできるのは、ネットワーク管理者からアクセス権を与えられている呼び出し元だけです。その中には、システム管理者が含まれることもあります。

### ▼ CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)

1. 信頼できる呼び出し元のユーザー名をすべて含むリストを作成します。信頼できる呼び出し元とは、私設ネットワークを呼び出す権限を与えられているユーザーです。
2. 各ユーザーに **CHAP** シークレットを割り当てます。

---

注 – CHAP シークレットには、容易に予想しにくいものを選択してください。CHAP シークレットの内容については、予想しにくいものにするということ以外の制限はありません。

---

CHAP シークレットを割り当てる方法は、企業のセキュリティポリシーにより異なります。管理者がシークレットを作成するか、呼び出し元が自分のシークレットを作成する必要があります。自分が CHAP シークレットを割り当てる立場にない場合は、信頼できる呼び出し元によって、または信頼できる呼び出し元のために作成された CHAP シークレットを取得することを忘れないでください。

3. ダイヤルインサーバーのスーパーユーザーとなり、`/etc/ppp/chap-secrets` ファイルを変更します。

Solaris PPP 4.0 には、`/etc/ppp/chap-secrets` ファイルがあります。このファイルには、便利な情報が含まれていますが、オプションについては触れていません。サーバー CallServe 用の次のオプションを既存の `/etc/ppp/chap-secrets` ファイルの最後に追加することができます。

```
account1 CallServe key123 *
account2 CallServe key456 *
```

key123 は、信頼できる呼び出し元 account1 の CHAP シークレットです。key456 は、信頼できる呼び出し元 account2 の CHAP シークレットです。

## 次に進む手順

作業	参照先
その他の信頼できる呼び出し元に、CHAP 資格を作成する	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
PPP 構成ファイルを更新し、CHAP をサポートする	513 ページの「PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)」
信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで、CHAP 認証を設定する	514 ページの「信頼できる呼び出し元の CHAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)」

## PPP 構成ファイルを CHAP 用に変更する (ダイヤルインサーバー)

この節では、ダイヤルインサーバーで CHAP 認証をサポートするように、既存の PPP 構成ファイルを更新する方法について説明します。



## ▼ PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)

1. ダイヤルインサーバーにスーパーユーザーとしてログインします。
2. `/etc/ppp/options` ファイルを変更します。  
太字で表示されているオプションを追加して、CHAP がサポートされるようにします。

```
# vi /etc/ppp/options
lock
nodefaultroute
name CallServe
auth
require-chap
```

---

<b>name CallServe</b>	CallServe をローカルマシン上のユーザーの CHAP 名として定義する。この場合、ローカルマシンはダイヤルインサーバーである
<b>auth</b>	ローカルマシンで呼び出し元を認証してから、接続を確立する
<b>require-chap</b>	接続を確立する前に、ピアに CHAP 資格を要求する

---

3. 信頼できる呼び出し元をサポートするために必要なその他の PPP 構成ファイルを作成します。  
489 ページの「ダイヤルインサーバーのユーザーを構成する方法」および 491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイヤルインサーバー)」を参照してください。

### 次に進む手順

---

作業	参照先
信頼できる呼び出し元の CHAP 認証資格を設定する	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」

---

## 信頼できる呼び出し元の CHAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)

この節では、信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで、CHAP 認証を設定する手順について説明します。企業のセキュリティポリシーによって、管理者と信頼できる呼び出し元のどちらが CHAP 認証を設定するのが決まります。

リモート呼び出し元が CHAP を設定する場合は、呼び出し元のローカルの CHAP シークレットが、ダイヤルインサーバーの `/etc/ppp/chap-secrets` ファイルに記述されている CHAP シークレットと一致していることを確認します。その後、呼び出し元に、この節で説明している CHAP 設定の手順を指示します。

信頼できる呼び出し元に CHAP を設定するには、次の 2 つの手順を実行します。

- 呼び出し元の CHAP セキュリティ資格を作成します。
- 呼び出し元のダイヤルアウトマシンが CHAP 認証をサポートするように設定します。

### ▼ 信頼できる呼び出し元に CHAP 認証資格を設定する方法

ここでは、2 人の信頼できる呼び出し元に、PAP 資格を設定する方法について説明します。この手順では、システム管理者が、信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで CHAP 資格を作成することを前提にしています。

1. ダイヤルアウトマシンのスーパーユーザーになります。  
473 ページの「例 — CHAP 認証による構成」の CHAP 構成のサンプルでは、信頼できる呼び出し元 `account1` がダイヤルアウトマシンを所有しています。
2. `chap-secrets` データベースを呼び出し元 `account1` 用に変更します。  
Solaris PPP 4.0 には、`/etc/ppp/chap-secrets` ファイルがあります。このファイルには、便利な情報が含まれていますが、オプションについては触れていません。次のオプションをこの既存の `/etc/ppp/chap-secrets` ファイルに追加できます。  

```
# account1 CallServe key123 *
```

`CallServe` は、`account1` がアクセスを試みているピアの名前です。`key123` は、`account1` と `CallServer` 間での接続に使用する CHAP シークレットです。
3. 他のダイヤルアウトマシンのスーパーユーザーになります。  
呼び出し元 `account2` がこのマシンを所有しているとします。
4. `/etc/ppp/chap-secrets` データベースを呼び出し元 `account2` 用に変更します。  

```
# account2 CallServe key456 *
```

`account2` に、シークレット `key456` が、ピア `CallServe` への接続に使用する CHAP 資格として設定されます。

## 次に進む手順

作業	参照先
信頼できる呼び出し元のダイヤルアウトマシンで、CHAP 資格を作成する	511 ページの「CHAP 資格データベースの作成方法 (ダイヤルインサーバー)」
ダイヤルアウトマシンが CHAP 認証をサポートするように設定する	514 ページの「信頼できる呼び出し元に CHAP 認証資格を設定する方法」

### ▼ CHAP を構成ファイルに追加する (ダイヤルアウトマシン)

次の手順に従って、473 ページの「例 — CHAP 認証による構成」で紹介した呼び出し元 `account1` が所有するダイヤルアウトマシンを設定します。

### PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)

1. ダイヤルアウトマシンにスーパーユーザーとしてログインします。
2. `/etc/ppp/options` ファイルが次のオプションを持つことを確認します。

```
# vi /etc/ppp/options
lock
nodefaultroute
```

3. リモートマシン `CallServe` 用の `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルを作成します。

```
# mkdir /etc/ppp/peers
# vi CallServe
/dev/cua/a
57600
noipdefault
defaultroute
idle 120
user account1
connect "chat -U 'mypassword' -f /etc/ppp/mychat"
```

オプション `user account1` により、`account1` が、`CallServe` に提供される CHAP ユーザー名として設定されます。前のファイルの他のオプションについては、485 ページの「個々のピアとの接続を定義する方法」の `/etc/ppp/peers/myserver` ファイルにある同様のオプションの説明を参照してください。

## 次に進む手順

作業	参照先
ダイヤルインサーバーを呼び出して、CHAP 認証をテストする	493 ページの「ダイヤルインサーバーの呼び出し方法」
CHAP 認証の詳細を理解する	569 ページの「チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP)」

## 第 34 章

# PPPoE トンネルの設定 (手順)

この章では、PPPoE トンネルの両端、つまり PPPoE クライアントと PPPoE アクセスサーバーを設定する方法について説明します。ここでは、次の内容を説明します。

- 517 ページの「PPPoE トンネル設定の主な作業 (作業マップ)」
- 518 ページの「PPPoE クライアントの設定」
- 521 ページの「PPPoE アクセスサーバーの設定」

ここでは、475 ページの「PPPoE トンネルを介した DSL サポートの計画」で紹介したシナリオを例として使用します。PPPoE の概要については、458 ページの「PPPoE による DSL ユーザーのサポート」を参照してください。

## PPPoE トンネル設定の主な作業 (作業マップ)

次の表に、PPPoE クライアントと PPPoE アクセスサーバーを構成するための主な作業をリストします。サイトで PPPoE を実装するには、PPPoE トンネルの自分の側だけ、つまりクライアント側かアクセスサーバー側のどちらかを設定します。

表 34-1 PPPoE クライアントの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. PPPoE のインタフェースを構成する	Ethernet インタフェースを PPPoE トンネルで使用するために定義する	519 ページの「PPPoE クライアントのインタフェースを構成する方法」
2. PPPoE アクセスサーバーに関する情報を構成する	PPPoE トンネルのサービスプロバイダ側にあるアクセスサーバーのパラメータを定義する	519 ページの「PPPoE アクセスサーバーピアを定義する方法」

表 34-1 PPPoE クライアントの設定 (作業マップ) (続き)

作業	説明	参照先
3. PPP 構成ファイルを設定する	まだクライアントの PPP 構成ファイルを定義していない場合は、定義する	483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」
4. トンネルを作成する	アクセスサーバーを呼び出す	519 ページの「PPPoE アクセスサーバーピアを定義する方法」

表 34-2 PPPoE アクセスサーバーの設定 (作業マップ)

作業	説明	参照先
1. PPPoE のインタフェースを構成する	Ethernet インタフェースを PPPoE トンネルで使用するために定義する	521 ページの「アクセスサーバーの PPPoE 用インタフェースを構成する方法」
2. アクセスサーバーが提供するサービスを構成する	予想される PPPoE クライアントがサービスを「発見」できるように、提供するサービスを説明する	522 ページの「アクセスサーバーのクライアントにサービスを提供する方法」
3. PPP 構成ファイルを設定する	まだクライアントの PPP 構成ファイルを定義していない場合は、定義する	491 ページの「ダイヤルインサーバーを介した通信を構成する」
4. (省略可能) インタフェースの使用を限定する	PPPoE オプションと PAP 認証を使用して、特定の Ethernet インタフェースの使用を特定のクライアントに限定する	523 ページの「インタフェースの使用を特定のクライアントに限定する方法」

## PPPoE クライアントの設定

DSL を介してクライアントシステムに PPP を提供するには、まずモデムまたはハブに接続されているインタフェースで PPPoE を構成する必要があります。次に、PPP 構成ファイルを変更して、PPPoE の反対側のアクセスサーバーを定義する必要があります。

### PPPoE クライアント設定の前提条件

PPPoE クライアントを設定する前に、以下を行っておく必要があります。

- PPPoE トンネルを使用するため、クライアントマシンに Solaris 8 Update 6 以降のリリースをインストールする
- サービスプロバイダに連絡して PPPoE アクセスサーバーに関する情報を得る

- クライアントマシンが使用するデバイスを電話会社またはサービスプロバイダに取り付けてもらう。たとえば DSL モデムやスプリッタなどのデバイスがあるが、これらは自分で取り付けるのではなく、電話会社に取り付ける

## ▼ PPPoE クライアントのインタフェースを構成する方法

1. PPPoE クライアント上でスーパーユーザーになります。
2. DSL 接続のある Ethernet インタフェースの名前を `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルに追加します。

たとえば、DSL モデムに接続するネットワークインタフェースに `hme0` を使用する PPPoE クライアントの場合は、`/etc/ppp/pppoe.if` に次のエントリを追加します。

```
hme0
```

`/etc/ppp/pppoe.if` の詳細は、575 ページの「`/etc/ppp/pppoe.if` ファイル」を参照してください。

3. PPPoE を使用するためのインタフェースを構成します。

```
# /etc/init.d/pppd start
```

4. (省略可能) インタフェースが PPPoE に `plumb` されたことを確認します。

```
# /usr/sbin/sppptun query  
hme0:pppoe  
hme0:pppoed
```

`/usr/sbin/sppptun` コマンドを使ってインタフェースを手動で PPPoE に `plumb` することもできます。手順については、576 ページの「`/usr/sbin/sppptun` コマンド」を参照してください。

## ▼ PPPoE アクセスサーバーピアを定義する方法

`/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルでアクセスサーバーを定義します。アクセスサーバーで使用されるオプションの多くは、ダイヤルインサーバーをダイヤルアップシナリオで定義するのにも使用できます。`/etc/ppp/peers.peer-name` の詳細は、553 ページの「`/etc/ppp/peers/peer-name` ファイル」を参照してください。

1. PPPoE クライアント上でスーパーユーザーになります。
2. `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルでサービスプロバイダの PPPoE アクセスサーバーを定義します。

たとえば、次のファイル `/etc/ppp/peers/dslserve` は、477 ページの「例 — PPPoE トンネルの構成」で紹介した FarISP にあるアクセスサーバー `dslserve` を定義しています。

```
# cat /etc/ppp/peers/dslserve
sppptun
plugin pppoe.so
connect "/usr/lib/inet/pppoc hme0"
noccp
noauth
user Red
password redsecret
noipdefault
defaultroute
```

このファイルのオプションの定義については、583 ページの「アクセスサーバーピアを定義するための /etc/ppp/peers/peer-name ファイル」を参照してください。

3. PPPoE クライアント上の他の PPP 構成ファイルを変更します。
  - a. 480 ページの「ダイアルアウトマシンの構成」で説明したダイアルアウトマシンを構成する手順に従って、**/etc/ppp/options** を構成します。
  - b. **/etc/ppp/options.sppptun** ファイルを作成します。  
**/etc/ppp/options.sppptun** ファイルは、PPPoE に **plumb** されているインタフェースのシリアルポートの PPP オプションを定義します。  
 549 ページの「/etc/ppp/options.ttyname 構成ファイル」で説明する **/etc/ppp/options.ttyname** ファイルで使用できるオプションは、すべて使用できます。sppptun は pppd 構成で指定されているデバイス名なので、ファイル名には **/etc/ppp/options.sppptun** を使用する必要があります。
4. すべてのユーザーがクライアント上で PPP を起動できることを確認します。

```
# touch /etc/ppp/options
```

5. PPP が DSL 回線上で動作できるかどうかをテストします。

```
# pppd debug updetach call dslserve
```

**dslserve** は、477 ページの「例 — PPPoE トンネルの構成」で示した ISP のアクセスサーバーに指定されている名前です。debug updetach オプションにより、デバッグ情報が端末のウィンドウに表示されます。

PPP が正しく動作した場合、端末の出力には、接続がアクティブになることが表示されます。PPP が動作しない場合は、次のコマンドを実行してサーバーが正しく動作しているかどうかを確認します。

```
# /usr/lib/inet/pppoc -i hme0
```

## 次に進む手順

作業	参照先
別の PPPoE クライアントを構成する	518 ページの「PPPoE クライアントの設定」



作業	参照先
PPPoE についてさらに学ぶ	574 ページの「DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成」
構成した PPPoE クライアントのユーザーが DSL 回線上で PPP の実行を開始する	<code>pppd call ISP-server-name</code> と入力してアプリケーションやサービスを実行する方法について説明する
PPPoE および PPP の障害追跡	第 35 章
PPPoE のアクセスサーバーを構成する	521 ページの「PPPoE アクセスサーバーの設定」

## PPPoE アクセスサーバーの設定

サービスプロバイダ会社の場合、DSL 接続を介してサイトに到達するクライアントに対してインターネットサービスやその他のサービスを提供できます。まず、PPPoE トンネルに使用するサーバー上のインタフェースを決定する必要があります。次に、ユーザーが使用できるサービスの内容を定義します。

### ▼ アクセスサーバーの PPPoE 用インタフェースを構成する方法

1. アクセスサーバー上でスーパーユーザーになります。
2. PPPoE トンネル専用の **Ethernet** インタフェースの名前を `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルに追加します。  
たとえば、次の `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルを 477 ページの「例 — PPPoE トンネルの構成」で示したアクセスサーバー `dslserve` に使用します。
3. PPPoE を使用するためのインタフェースを構成します。
4. (省略可能) サーバー上のインタフェースが PPPoE に **plumb** されていることを確認します。

```
# cat /etc/ppp/pppoe.if
hme1
hme2
```

```
# /etc/init.d/pppd start
```

```
# /usr/sbin/sppptun query
hme1:pppoe
hme1:pppoed
hme2:pppoe
hme2:pppoed
```

この例は、インタフェース `hme1` および `hme2` が現在 PPPoE に **plumb** されていることを示しています。`/usr/sbin/sppptun` コマンドを使ってインタフェースを手動で

PPPoE に plumb することもできます。手順については、576 ページの「/usr/sbin/sppptun コマンド」を参照してください。

## ▼ アクセスサーバーのクライアントにサービスを提供する方法

1. アクセスサーバー上でスーパーユーザーになります。
2. `/etc/ppp/pppoe` ファイルで、アクセスサーバーが提供する広域サービスを定義します。

次の `/etc/ppp/pppoe` ファイルは、図 30-5 で示したアクセスサーバー `dslserve` によって提供されるサービスをリストしています。

```
device hme1,hme2
service internet
    pppd "proxyarp 192.168.1.1:"
service debugging
    pppd "debug proxyarp 192.168.1.1:"
```

このファイルの例では、`dslserve` の Ethernet インタフェース `hme1` および `hme2` でインターネットサービスが宣言されています。また、Ethernet インタフェース上の PPP リンクでデバッグがオンに設定されています。

3. ダイアルインサーバーと同じ方法で PPP 構成ファイルを設定します。  
手順については、491 ページの「ダイアルインサーバーを介した通信を構成する」を参照してください。
4. `pppoed` デーモンを起動します。

```
# /etc/init.d/pppd start
```

`pppd` もまた、`/etc/ppp/pppoe.if` にリストされるインタフェースを plumb します。

## ▼ 既存の /etc/ppp/pppoe ファイルを変更する方法

1. アクセスサーバー上でスーパーユーザーになります。
2. 必要に応じて `/etc/ppp/pppoe` を変更します。
3. `pppoed` デーモンに新しいサービスを認識させます。

```
# pkill -HUP pppoed
```

## ▼ インタフェースの使用を特定のクライアントに限定する方法

次に、インタフェースを PPPoE クライアントのグループに限定する手順を説明します。この作業を実行する前に、インタフェースに割り当てているクライアントの実 Ethernet MAC アドレスを取得する必要があります。

---

注 - システムによっては、Ethernet インタフェース上で MAC アドレスを変更できます。この機能は便利ですが、セキュリティ対策としては考えないでください。

---

次の手順では、477 ページの「例 — PPPoE トンネルの構成」で示した例を使用して、`dslserve` のインタフェースのうちの 1 つ `hme1` を MiddleCo のクライアントに予約する方法を示しています。

1. 521 ページの「アクセスサーバーの PPPoE 用インタフェースを構成する方法」で示した手順に従ってアクセスサーバーのインタフェースを構成します。
2. 522 ページの「アクセスサーバーのクライアントにサービスを提供する方法」で示した手順に従ってサービスを定義します。
3. サーバーの `/etc/ethers` データベースにクライアントのエントリを作成します。  
次は、Red、Blue、および Yellow というクライアントのエントリの例です。

```
8:0:20:1:40:30 redether
8:0:20:1:40:10 yellowether
8:0:20:1:40:25 blueether
```

この例では、クライアントの Red、Yellow、および Blue の Ethernet アドレスに `redether`、`yellowether`、および `blueether` という記号名を割り当てています。MAC アドレスへの記号名の割り当ては任意です。

4. 特定のインタフェース上で提供されるサービスを限定するには、次の情報を `/etc/ppp/pppoe.device` ファイルで定義します。  
このファイル名で、`device` は定義するデバイスの名前です。

```
# vi /etc/ppp/pppoe.hme1
service internet
    pppd "name dslserve-hme1"
        clients redether,yellowether,blueether
```

`dslserve-hme1` はアクセスサーバーの名前で、`pap-secrets` ファイル内の同じエントリで使用されます。`clients` オプションは、インタフェース `hme1` の使用を Ethernet 記号名が `redether`、`yellowether`、および `blueether` であるクライアントに限定します。

`/etc/ethers` でクライアントの MAC アドレスに記号名を定義していない場合は、`clients` オプションの引数として数値アドレスを使用できます。このとき、ワイルドカードも使用できます。

たとえば、clients 8:0:20:\*:\*:\* のような数値アドレスを指定できます。このアドレスは、/etc/ethers にリストされているクライアントのうち 8:0:20 で始まる MAC アドレスを持つクライアントに対してだけアクセスを許可します。

5. アクセスサーバーの `/etc/ppp/pap-secrets` ファイルを作成します。

```
Red          dslserve-hme1  redpasswd      *
Blue         dslserve-hme1  bluepasswd     *
Yellow       dslserve-hme1  yellowpasswd   *
```

エントリは、dslserve の hme1 インタフェース上で PPP を実行することを許可されたクライアントの PAP 名およびパスワードです。

PAP 認証の詳細は、502 ページの「PAP 認証の設定」を参照してください。

## 次に進む手順

作業	参照先
PPPoE についてさらに学ぶ	574 ページの「DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成」
PPPoE および PPP の障害追跡	539 ページの「PPPoE の問題の診断と解決」
PPPoE クライアントを構成する	518 ページの「PPPoE クライアントの設定」
クライアントの PAP 認証を構成する	506 ページの「信頼できる呼び出し元の PAP 認証の設定 (ダイヤルアウトマシン)」
サーバー上の PAP 認証を構成する	503 ページの「ダイヤルインサーバーに PAP 認証を構成する」

## 第 35 章

---

### 一般的な問題の解決 (手順)

---

この章では、Solaris PPP 4.0 で発生する一般的な問題の障害追跡に関する情報を提供します。次の項目について説明します。

- 526 ページの「PPP の障害追跡のためのツール」
- 529 ページの「PPP のパフォーマンスに影響を与えるネットワークの問題の解決」
- 531 ページの「一般的な通信の問題の解決」
- 532 ページの「PPP 構成の問題の解決」
- 533 ページの「モデム関連の問題の解決」
- 534 ページの「chat スクリプト関連の問題の解決」
- 537 ページの「シリアル回線の速度の問題の解決」
- 538 ページの「専用回線の問題の解決」
- 538 ページの「認証の問題の診断と解決」
- 539 ページの「PPPoE の問題の診断と解決」

James Carlson による「*PPP Design, Implementation, and Debugging*」やオーストラリア国立大学の Web サイトなどの情報源も、PPP の障害追跡に詳細なアドバイスを提供しています。詳細は、449 ページの「PPP に関する専門技術者向けのリファレンスブック」および 449 ページの「PPP に関する Web サイト」を参照してください。

---

### PPP 問題の解決 (作業マップ)

次の作業マップを使用すれば、一般的な PPP の問題のためのアドバイスや解決方法をすばやく探すことができます。

表 35-1 PPP の障害追跡 (作業マップ)

作業	定義	参照先
PPP リンクに関する診断情報を取得する	PPP 診断ツールを使って障害追跡の出力を取得する	527 ページの「pppd から診断情報を取得する方法」
PPP リンクのデバッグ情報を取得する	pppd debug コマンドを使って障害追跡の出力を生成する	528 ページの「PPP デバッグをオンに設定する方法」
ネットワークレイヤーでの一般的な問題を障害追跡する	一連の確認作業を行いネットワーク関連の PPP 問題を特定し解決する	529 ページの「ネットワークの問題を診断する方法」
一般的な通信の問題を障害追跡する	PPP リンクに影響を与える通信の問題を特定し解決する	531 ページの「通信の問題を診断し解決する方法」
構成の問題を障害追跡する	PPP 構成ファイルで問題を特定し解決する	533 ページの「PPP 構成の問題を診断する方法」
モデム関連の問題を障害追跡する	モデムの問題を特定し解決する	533 ページの「モデムの問題を診断する方法」
chat スクリプト関連の問題を障害追跡する	ダイヤルアウトマシン上の chat スクリプトの問題を特定し解決する	534 ページの「chat スクリプトのデバッグ情報を取得する方法」
シリアル回線の速度の問題を障害追跡する	ダイヤルインサーバー上で回線速度の問題を特定し解決する	537 ページの「シリアル回線の速度の問題を診断して解決する方法」
専用回線の一般的な問題を障害追跡する	専用回線の問題を特定し解決する	538 ページの「専用回線の問題の解決」
認証に関連する問題を障害追跡する	認証データベースに関連する問題を特定し解決する	538 ページの「認証の問題の診断と解決」
PPPoE の問題領域を障害追跡する	PPP 診断ツールを使用して、PPPoE の問題を特定し解決するための出力を得る	539 ページの「PPPoE の診断情報を取得する方法」

## PPP の障害追跡のためのツール

PPP リンクは、一般に次の 3 つの主要な領域で障害が発生します。

- 接続の確立に失敗する
- 通常の使用の中で接続パフォーマンスが低下する
- 接続のどちらかの側でネットワークに原因と考えられる問題が発生する

PPP が動作しているかどうかを確認するためのもっとも簡単な方法は、リンクを介したコマンドを実行することです。ping や traceroute などのコマンドをピアのネットワーク上のホストに対して実行し、結果を調べます。ただし、確立されている接続のパフォーマンスを監視したり、問題のある接続を障害追跡したりするには、PPP およびUNIX のデバッグツールを使用してください。

この節では、pppd および関連するログファイルから診断情報を取得する方法について説明します。この章の残りの節では、PPP 障害追跡ツールを使って発見し解決できる PPP に関する一般的な問題を説明します。

## ▼ pppd から診断情報を取得する方法

次に、ローカルマシン上の接続の現在の動作を表示する手順を説明します。

1. ローカルマシン上でスーパーユーザーになります。
2. PPP に設定されているシリアルデバイスを引数として **pppd** を実行します。

```
# pppd /dev/ttyname debug updetach
```

次に、pppd をフォアグラウンドで実行したときに表示されるダイアルアップリンクおよび専用回線リンクの診断結果の例を示します。バックグラウンドで pppd debug を実行すると、作成される出力は /etc/ppp/connect-errors ファイルに送られません。

例 35-1 正常に動作しているダイアルアップ接続からの出力

```
# pppd /dev/cua/b debug updetach
have route to 0.0.0.0/0.0.0.0 via 172.21.0.4
serial speed set to 230400 bps
Using interface sppp0
Connect: sppp0 <--> /dev/cua/b
sent [LCP ConfReq id=0x7b <asynctest 0x0> <magic 0x73e981c8> <pcomp> <accomp>]
rcvd [LCP Ident id=0x79 magic=0x0 "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Dec 6
2000 09:36:22)"]
Peer Identification: ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Dec 6 2000 09:36:22)
rcvd [LCP ConfRej id=0x7b <asynctest 0x0>]
sent [LCP Ident id=0x7c magic=0x0 "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Nov 15
2000 09:38:33)"]
sent [LCP ConfReq id=0x7d <magic 0x73e981c8> <pcomp> <accomp>]
rcvd [LCP ConfAck id=0x7d <magic 0x73e981c8> <pcomp> <accomp>]
rcvd [LCP ConfAck id=0x78 <magic 0xdd4ad820> <pcomp> <accomp>]
sent [LCP ConfAck id=0x78 <magic 0xdd4ad820> <pcomp> <accomp>]
sent [LCP Ident id=0x7e magic=0x73e981c8 "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc.,
Nov 15 2000 09:38:33)"]
sent [IPCP ConfReq id=0x3d <addr 0.0.0.0> <compress VJ 0f 01>]
rcvd [LCP Ident id=0x7a magic=0xdd4ad820 "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc.,
Dec 6 2000 09:36:22)"]
Peer Identification: ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Dec 6 2000 09:36:22)
rcvd [IPCP ConfReq id=0x92 <addr 10.0.0.1> <compress VJ 0f 01>]
sent [IPCP ConfAck id=0x92 <addr 10.0.0.1> <compress VJ 0f 01>]
rcvd [IPCP ConfNak id=0x3d <addr 10.0.0.2>]]
```

### 例 35-1 正常に動作しているダイヤルアップ接続からの出力 (続き)

```
sent [IPCP ConfReq id=0x3e <addr 10.0.0.2> <compress VJ 0f 01>]
rcvd [IPCP ConfAck id=0x3e <addr 10.0.0.2> <compress VJ 0f 01>]
local IP address 10.0.0.2
remote IP address 10.0.0.1
```

### 例 35-2 正常に動作している専用回線接続からの出力

```
# pppd /dev/se_hdlc1 default-asynmap debug updetach
pppd 2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Oct 24 2001 07:13:18) started by root, uid 0
synchronous speed appears to be 0 bps
init option: '/etc/ppp/peers/syncinit.sh' started (pid 105122)
Serial port initialized.
synchronous speed appears to be 64000 bps
Using interface sppp0
Connect: sppp0 <--> /dev/se_hdlc1
sent [LCP ConfReq id=0xe9 <magic 0x474283c6><pcomp> <accomp>]
rcvd [LCP ConfAck id=0xe9 <magic 0x474283c6><pcomp> <accomp>]
rcvd [LCP ConfReq id=0x22 <magic 0x8e3a53ff><pcomp> <accomp>]
sent [LCP ConfReq id=0x22 <magic 0x8e3a53ff><pcomp> <accomp>]
sent [LCP Ident id=0xea magic=0x474283c6 "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Oct
22 2001 14:31:44)"]
sent [IPCP ConfReq id=0xf7 <addr 0.0.0.0> <compress VJ Of 01>]]
sent [CCP ConfReq id=0x3f <deflate 15> <deflate(old#) 15> <bsd v1 15>]
rcvd [LCP Ident id=0x23 magic=0x8e3a53ff "ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Oct
22 2001 14:31:44)"]
Peer Identification: ppp-2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc., Oct 22 2001 14:31:44)
rcvd [IPCP ConfReq id=0x25 <addr 10.0.0.1> <compress VJ Of 01>]
sent [IPCP ConfAck id=0x25 <addr 10.0.0.1> <compress VJ Of 01>]
rcvd [CCP ConfReq id=0x3 <deflate 15> <deflate(old#) 15> <bsd v1 15>]
sent [CCP ConfAck id=0x3 <deflate 15> <deflate(old#) 15> <bsd v1 15>]
rcvd [IPCP ConfNak id=0xf8 <addr 10.0.0.2>]
rcvd [IPCP ConfReq id=0xf7 <addr 10.0.0.2> <compress VJ Of 01>]
rcvd [CCP ConfAck id=0x3f <deflate 15> <deflate(old#) 15> <bsd v1 15>]
Deflate (15) compression enabled
rcvd [IPCP ConfAck id=0xf8 <addr 10.0.0.2> <compress VJ Of 01>]
local IP address 10.0.0.2
remote IP address 10.0.0.1
```

## ▼ PPP デバッグをオンに設定する方法

次に、pppd コマンドを使ってデバッグ情報を取得する方法を示します。

---

注 - 手順 1 から手順 3 までは各ホストごとに 1 度実行するだけでかまいません。その後、手順 4 に進んでホストのデバッグをオンに設定できます。

---

1. **pppd** からの出力を保持するためのログファイルを作成します。



- ```
% touch /var/log/pppdebug
```
2. 次の **pppd** 用の **syslog** 機能を **/etc/syslog.conf** に追加します。

```
daemon.debug;local2.debug          /var/log/pppdebug
```
  3. **syslogd** を再起動します。

```
% pkill -HUP -x syslogd
```
  4. **pppd** の次の構文を使用して、特定のピアに対する呼び出しのデバッグをオンに設定します。

```
% pppd debug call peer-name
```

*peer-name* は、**/etc/ppp/peers** ディレクトリにあるファイル名でなければなりません。
  5. ログファイルの内容を表示します。

```
% tail -f /var/log/pppdebug
```

ログファイルの例については、例 35-3 を参照してください。

---

## PPP のパフォーマンスに影響を与えるネットワークの問題の解決

PPP リンクがアクティブになっているのに、リモートネットワーク上のホストにほとんど接続できない場合、ネットワークに問題のある可能性があります。この節では、PPP リンクに影響を与えるネットワークの問題を特定し解決する方法について説明します。

### ▼ ネットワークの問題を診断する方法

1. ローカルマシン上でスーパーユーザーになり、問題のある接続を切断します。
2. 次のオプションを **PPP** 構成に追加して、構成ファイルのオプションのプロトコルを無効にします。

```
noccp novj nopcomp noaccomp default-asyncmap
```

このオプションは、もっとも単純で圧縮を行わない PPP を使用可能にします。コマンド行でこれらのオプションを引数として **pppd** を実行してみます。これまで接続できなかったホストに接続できれば、次のいずれかの位置にオプションを追加します。

- **/etc/ppp/peers/peer-name**、**call** オプションの後
- **/etc/ppp/options**、オプションを広域的に適用する場合

3. リモートピアを呼び出します。次に、デバッグをオンに設定します。

```
% pppd debug call peer-name
```

4. **chat** の **-v** オプションを使用して、**chat** プログラムから冗長ログを取得します。  
たとえば、PPP 構成ファイルで次の形式を使用します。

```
connect 'chat -v -f /etc/ppp/chatfile'
```

`/etc/ppp/chatfile` は、お使いの **chat** ファイルの名前を表します。

5. **Telnet** または他のアプリケーションを使ってリモートホストに接続し、問題を再度発生させてみます。

デバッグログを調べます。これでもリモートホストに接続できない場合は、PPP の問題はネットワークに関連している可能性があります。

6. リモートホストの **IP** アドレスが登録されているインターネットアドレスであることを確認します。

組織によっては、ローカルネットワーク内では通用するが、インターネットへは経路指定できない内部 IP アドレスを割り当てる場合があります。リモートホストが社内にある場合、インターネットに接続するためには、管理者は、NAT (名前-アドレス変換) またはプロキシサーバーを設定する必要があります。リモートホストが社内にならない場合は、遠隔組織に問題を報告する必要があります。

7. 経路指定テーブルを調べます。

a. ローカルマシンとピアの両方で経路指定テーブルを確認します。

b. 経路指定テーブルで、ピアからリモートシステムへのパスにあるルーターをすべて確認します。また、リモートシステムからピアへの戻りのパスにあるルーターもすべて確認します。

中間ルーターの設定が間違っていないことを確認します。ピアへの戻りのパスに問題が見つかることがしばしばあります。

8. (省略可能) マシンがルーターである場合、オプションの機能を確認します。

```
# ndd -set /dev/ip ip_forwarding 1
```

`ndd` の詳細は、`ndd (1M)` のマニュアルページを参照してください。

9. **netstat -s** および同様のツールから取得した統計を確認します。

`netstat` の詳細は、`netstat (1M)` のマニュアルページを参照してください。

a. ローカルマシン上で統計を実行します。

b. ピアを呼び出します。

c. **netstat -s** によって生成された新しい統計を調べます。

`netstat -s` によって生成されたメッセージを使用すると、次の表に示したネットワークの問題を解決できます。

表 35-2 PPP に影響を与える一般的なネットワークの問題

| メッセージ                              | 問題                                                        | 解決方法                                                                                                  |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IP packets not forwardable         | ローカルホストで送信経路が見つからない                                       | ローカルホストの経路指定テーブルに欠如している送信経路を追加する                                                                      |
| ICMP input destination unreachable | ローカルホストで送信経路が見つからない                                       | ローカルホストの経路指定テーブルに欠如している送信経路を追加する                                                                      |
| ICMP time exceeded                 | 2つのルーターが同じ着信アドレスを互いに送信し、パケットが互いに何度も往復し、TTL (存続時間) の値を超過した | tracertoute を使ってルーティングループの源を見つけ、エラーになっているルーターの管理者に連絡する。tracertoute の詳細は、tracertoute (1M) のマニュアルページを参照 |
| IP packets not forwardable         | ローカルホストで送信経路が見つからない                                       | ローカルホストの経路指定テーブルに欠如している送信経路を追加する                                                                      |
| ICMP input destination unreachable | ローカルホストで送信経路が見つからない                                       | ローカルホストの経路指定テーブルに欠如している送信経路を追加する                                                                      |

#### 10. DNS 構成を確認します。

ネームサービス構成に問題があると、IP アドレスを解釈処理できないため、アプリケーションは障害を発生します。

ネームサービスの問題を解決するための情報については、『Solaris のシステム管理 (ネーミングとディレクトリサービス : DNS、NIS、LDAP 編)』の「DNS の障害追跡 (参照情報)」を参照してください。

## 一般的な通信の問題の解決

通信の問題は、2つのピアが接続の確立に失敗したときに発生します。これらの問題は、実際は、chat スクリプトの構成が不適切であるために発生するネゴシエーションの問題であることがしばしばあります。この節では、通信の問題を解決するための情報を提供します。問題のある chat スクリプトによって発生するネゴシエーションの問題の解決方法については、表 35-5 を参照してください。

### ▼ 通信の問題を診断し解決する方法

1. ローカルマシン上でスーパーユーザーになり、ピアを呼び出します。
2. リモートピアを呼び出します。次に、デバッグをオンに設定します。

```
% pppd debug call peer-name
```

通信の問題によっては、問題解決のためにピアからデバッグ情報を取得する必要がある場合があります。

3. 次の表に示す通信問題のリストに、取得したログの内容に対応する症状があるかどうかを確認します。

表 35-3 PPP に影響を与える一般的な通信の問題

| 症状                                                                       | 問題                                                                 | 解決方法                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| too many Configure-Requests メッセージ                                        | あるピアが他のピアを認識できない                                                   | 次の問題を確認する <ul style="list-style-type: none"> <li>■ マシンまたはモデムの配線が間違っていないか</li> <li>■ モデムの構成に不適切なビット設定がないか、あるいは間違ったフロー制御がないか</li> <li>■ chat スクリプトが誤っていないか。この場合は、表 35-5 を参照</li> </ul>               |
| pppd debug の出力は LCP が起動していることを示しているが、より上位のプロトコルが失敗したか、あるいは CRC エラーを示している | 非同期制御文字マップ (ACCM) が正しく設定されていない                                     | default-async オプションを使用して ACCM を標準のデフォルトである FFFFFFFF に設定する。まずコマンド行で pppd のオプションとして default-async を使用してみる。問題が解決したら、default-async を /etc/ppp/options または call オプションの後の /etc/ppp/peers/peer-name に追加する |
| pppd debug の出力は IPCP が起動していることを示しているが、すぐに終了してしまう                         | IP アドレスの設定が間違っている可能性がある                                            | <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 間違った IP アドレスがないか確認するために、chat スクリプトを調べる</li> <li>b. chat スクリプトが問題ない場合は、ピアのデバッグログを要求し、ピアのログで IP アドレスを確認する</li> </ol>                                       |
| 接続のパフォーマンスが非常に低い                                                         | フロー制御構成のエラー、モデム設定のエラー、不適切に設定された DTE レートなどにより、モデムが適切に構成されていない可能性がある | モデム構成を確認し、適宜調整する                                                                                                                                                                                   |

## PPP 構成の問題の解決

PPP の問題には、PPP 構成ファイルの問題が原因となっているものがあります。この節では、一般的な構成の問題を特定して解決するための情報を提供します。

## ▼ PPP 構成の問題を診断する方法

1. ローカルマシン上でスーパーユーザーになります。
2. リモートピアを呼び出します。次に、デバッグをオンに設定します。  

```
% pppd debug call peer-name
```
3. 次の表に示す構成問題のリストに、取得したログの内容に対応する症状があるかどうかを確認します。

表 35-4 一般的な PPP 構成の問題

| 症状                                                                      | 問題                                                                               | 解決方法                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| pppd debug の出力に「Could not determine remote IP address.」というエラーメッセージが含まれる | /etc/ppp/peers/peer-name ファイルにそのピアの IP アドレスが存在しない。ピアが、接続ネゴシエーション時に IP アドレスを提供しない | 次の形式を使用して、pppd コマンド行、あるいは /etc/ppp/peers/peer-name でピアの IP アドレスを指定する<br>:10.0.0.10 |
| pppd debug の出力が CCP データ圧縮が失敗したことを示す。出力には接続が解除されたことも表示する                 | ピアの PPP 圧縮設定が衝突している可能性がある                                                        | ピアの 1 つで /etc/ppp/options に noccp オプションを追加して CCP 圧縮を無効にする                          |

## モデム関連の問題の解決

モデムは、ダイアルアップリンクで問題の発生しやすい領域です。モデム構成でもっともよく発生する問題は、ピアからの応答がないことです。しかし、接続の問題の原因が本当にモデム構成の問題なのかどうかを判定することは難しい場合があります。

モデムの基本的な障害追跡に関するヒントは、『Solaris のシステム管理 (上級編)』の「端末とモデムの問題を解決する方法」を参照してください。モデムメーカーのマニュアルや Web サイトも、特定の装置に関する問題の解決に役立ちます。この節では、モデムの問題を特定して解決するためのヒントを提供します。

## ▼ モデムの問題を診断する方法

次の手順は、問題のあるモデム構成が接続の問題の原因となっているかどうかを判定するのに役立ちます。

1. 528 ページの「PPP デバッグをオンに設定する方法」で説明した手順で、デバッグをオンに設定してピアを呼び出します。

2. 作成された `/var/log/pppdebug` ログを表示します。  
出力に次の症状が認められる場合は、モデム構成に問題がある可能性があります。
  - ピアから「recvd」メッセージが返されない
  - 出力にピアからの LCP メッセージが含まれるが、接続は失敗し、ローカルマシンから「too many LCP Configure Requests」のメッセージが送信される  
このメッセージは、ローカルマシンはピアを認識できるが、ピアはローカルマシンを認識できないことを示します。
  - 接続が SIGHUP 信号で終了する
3. ping を使用してさまざまなサイズの packets を接続上に送信します。  
ping の詳細は、ping(1M) のマニュアルページを参照してください。  
小さい packets は受信されるが、大きい packets はドロップされる場合、モデムに問題があることを示します。
4. インタフェース `sppp0` 上のエラーを確認します。

```
% netstat -ni
Name Mtu Net/Dest Address Ipkts Ierrs Opkts Oerrs Collis Queue
lo0 8232 127.0.0.0 127.0.0.1 826808 0 826808 0 0 0
hme0 1500 172.21.0.0 172.21.3.228 13800032 0 1648464 0 0 0
sppp0 1500 10.0.0.2 10.0.0.1 210 0 128 0 0 0
```

インタフェースのエラーが時間がたつにつれて増えている場合は、モデム構成に問題がある可能性があります。

---

## chat スクリプト関連の問題の解決

chat スクリプトは、ダイヤルアップリンクで問題が発生しやすい領域です。この節では、chat からデバッグ情報を取得する手順と、一般的な問題を解決するためのヒントを示します。

### ▼ chat スクリプトのデバッグ情報を取得する方法

1. ダイヤルアウトマシン上でスーパーユーザーになります。
2. `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルを編集してピアが呼び出されるようにします。
3. `connect` オプションで指定されている `chat` コマンドに引数として `-v` を追加します。  

```
connect "/usr/bin/chat -v -f /etc/ppp/chat-script-name"
```
4. `/etc/ppp/connect-errors` ファイルの `chat` スクリプトのエラーを表示します。

以下は、chat で見られる主なエラーです。

```
Oct 31 08:57:13 deino chat[107294]: [ID 702911 local2.info] expect (CONNECT)
Oct 31 08:57:58 deino chat[107294]: [ID 702911 local2.info] alarm
Oct 31 08:57:58 deino chat[107294]: [ID 702911 local2.info] Failed
```

この例は、(CONNECT) 文字列を待つ間にタイムアウトしたことを示します。chat が失敗すると、pppd から次のメッセージを受け取ります。

```
Connect script failed
```

次の表に、chat スクリプトの一般的なエラーと、エラー解決のためのヒントを示します。

表 35-5 chat スクリプトの一般的な問題

| 症状                                                                                 | 問題                                                                                                                                            | 解決方法                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| pppd debug の出力に Connect script failed が含まれる                                        | chat スクリプトは、以下のよう<br>にユーザー名とパスワードを指定<br>している。<br><br>ogin: <i>user-name</i><br>ssword: <i>password</i><br><br>ただし、接続しようとしたピアは<br>この情報を要求していない | 1. chat スクリプトからログインとパス<br>ワードを削除する<br>2. 再度ピアを呼び出してみる<br>3. まだメッセージが表示される場合は、<br>ISP に連絡して正しいログインシーケ<br>ンスを問い合わせる                                          |
| /usr/bin/chat -v ログに次<br>のメッセージが含まれる。<br>"expect (login:)" alarm<br>read timed out | chat スクリプトは、以下のよう<br>にユーザー名とパスワードを指定し<br>ている。<br><br>ogin: pppuser<br>ssword: \q\U<br>しかし、接続しようとしているピア<br>はこの情報を要求していない                       | 1. chat スクリプトからログインとパス<br>ワードを削除する<br>2. 再度ピアを呼び出してみる<br>3. まだメッセージが表示される場合は、<br>ISP に連絡して正しいログインシーケ<br>ンスを問い合わせる                                          |
| pppd debug の出力に以下が含<br>まれる。possibly looped-<br>back                                | ローカルマシンまたはそのピアが<br>コマンド行で停止していて PPP を<br>実行していない。chat スクリプト<br>内に間違っ<br>て設定されたログイン<br>名とパスワードがある                                              | 1. chat スクリプトからログインとパス<br>ワードを削除する<br>2. 再度ピアを呼び出してみる<br>3. まだメッセージが表示される場合は、<br>ISP に連絡して正しいログインシーケ<br>ンスを問い合わせる                                          |
| pppd debug 出力は LCP が起動<br>していることを示しているが、<br>接続がすぐに終了してしまう                          | chat スクリプト内のパスワードが<br>間違っている可能性がある                                                                                                            | 1. ローカルマシンの正しいパスワードを<br>確認する<br>2. chat スクリプト内のパスワードを確認<br>する。間違っている場合は修正する<br>3. 再度ピアを呼び出してみる<br>4. まだメッセージが表示される場合は、<br>ISP に連絡して正しいログインシーケ<br>ンスを問い合わせる |

表 35-5 chat スクリプトの一般的な問題 (続き)

| 症状                                                          | 問題                                                                                                              | 解決方法                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ピアからのテキストがチルダ (^) で始まる                                      | chat スクリプトは、以下のようにユーザー名とパスワードを指定している。<br><br>ogin: pppuser<br>ssword: \q\U<br><br>しかし、接続しようとしているピアはこの情報を要求していない | 1. chat スクリプトからログインとパスワードを削除する<br>2. 再度ピアを呼び出してみる<br>3. まだメッセージが表示される場合は、ISP に連絡して正しいログインシーケンスを問い合わせる |
| モデムが停止する                                                    | chat スクリプトに次の行が含まれており、ローカルマシンがピアからの CONNECT メッセージを待つように強制している。<br><br>CONNECT "                                 | chat スクリプトがピアからの CONNECT を待つようにするときは、次の行を使用する。<br><br>CONNECT \c<br><br>chat スクリプトを ~ \c で終了する        |
| pppd debug の出力に以下が含まれる。LCP: timeout sending Config-Requests | chat スクリプトに次の行が含まれており、ローカルマシンがピアからの CONNECT メッセージを待つように強制している。<br><br>CONNECT "                                 | chat スクリプトがピアからの CONNECT を待つようにするときは、次の行を使用する。<br><br>CONNECT \c<br><br>chat スクリプトを ~ \c で終了する        |
| pppd debug の出力に以下が含まれる。Serial link is not 8-bit clean       | chat スクリプトに次の行が含まれており、ローカルマシンがピアからの CONNECT メッセージを待つように強制している。<br><br>CONNECT "                                 | chat スクリプトがピアからの CONNECT を待つようにするときは、次の行を使用する。<br><br>CONNECT \c<br><br>chat スクリプトを ~ \c で終了する        |
| pppd debug の出力に以下が含まれる。Loopback detected                    | chat スクリプトに次の行が含まれており、ローカルマシンがピアからの CONNECT メッセージを待つように強制している。<br><br>CONNECT "                                 | chat スクリプトがピアからの CONNECT を待つようにするときは、次の行を使用する。<br><br>CONNECT \c<br><br>chat スクリプトを ~ \c で終了する        |
| pppd debug の出力に以下が含まれる。SIGHUP                               | chat スクリプトに次の行が含まれており、ローカルマシンがピアからの CONNECT メッセージを待つように強制している。<br><br>CONNECT "                                 | chat スクリプトがピアからの CONNECT を待つようにするときは、次の行を使用する。<br><br>CONNECT \c<br><br>chat スクリプトを ~ \c で終了する        |



---

## シリアル回線の速度の問題の解決

ダイアルインサーバーは、速度の設定の衝突が原因で問題が発生する可能性があります。次に示す手順は、接続の問題の原因がシリアル回線速度の衝突であることを特定するのに役立ちます。

速度の問題は、次のような原因で発生します。

- `/bin/login` のようなプログラムを介して PPP を起動し、回線の速度を指定した
- PPP を `mgetty` から起動し、誤ってビットレートを指定した

`pppd` は、はじめは回線に設定されていた速度を `/bin/login` または `mgetty` によって設定された速度に変更します。このことが回線の障害を発生させます。

### ▼ シリアル回線の速度の問題を診断して解決する方法

1. ダイアルインサーバーにログインします。デバッグをオンに設定してピアを呼び出します。  
手順については、528 ページの「PPP デバッグをオンに設定する方法」を参照してください。
2. 作成された `/var/log/pppdebug` ログを表示します。  
出力に次のメッセージがないか確認します。  

```
LCP too many configure requests
```

  
このメッセージは、PPP に設定されているシリアル回線の速度が衝突している可能性があることを示します。
3. PPP が `/bin/login` のようなプログラムを介して起動されているかどうかを調べ、設定されている回線速度を調べます。  
このような状況では、`pppd` はもともと設定されていた回線速度を `/bin/login` で指定されている速度に変更します。
4. ユーザーが PPP を `mgetty` コマンドから起動し、偶然にビットレートを指定していないかどうか確認します。  
この処理もまた、シリアル回線速度の衝突を引き起こします。
5. 次のようにしてシリアル回線速度の衝突の問題を解決します。
  - a. モデムの DTE レートをロックします。
  - b. `autobaud` を使用しないようにします。
  - c. 設定後に回線速度を変更しないようにします。

---

## 専用回線の問題の解決

専用回線でもっとも一般的な問題は、パフォーマンスの低下です。ほとんどの場合、問題を解決するためには、電話会社に相談する必要があります。

表 35-6 一般的な専用回線の問題

| 症状               | 問題                                                                                                           | 解決方法                                                                                                                    |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 接続が開始しない         | CSU BPV (CSU 極性違反) が原因の可能性がある。接続の一方の側が AMI 回線用に設定されており、もう一方の側が ESF の B8ZS (Bit 8 Zero Substitute) 用に設定されている。 | 米国またはカナダのユーザーは、この問題を CSU/DSU のメニューから直接解決できる。詳細は、CSU/DSU メーカーのマニュアルを参照。<br>その他の地域のユーザーは、プロバイダが CSU BPV の解決策を用意している可能性がある |
| 接続のパフォーマンスが非常に低い | 接続上でトラフィックが持続しているときに、pppd debug の出力が CRC エラーを示す。回線に、電話会社とネットワークの間の誤った設定によって生じた刻時の問題がある可能性がある。                | 電話会社に連絡し、「ループ刻時」を使用していたことを確認する。<br>構造化されていない専用回線では、刻時を提供する必要がある場合がある。北米のユーザーはループクロックを使用すること。                            |

---

## 認証の問題の診断と解決

表 35-7 一般的な認証の問題

| 症状                                                                                       | 問題                                                             | 解決方法                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| pppd debug の出力が「Peer is not authorized to use remote address <i>address</i> 」というメッセージを示す | PAP 認証を使用しており、リモートピアの IP アドレスが /etc/ppp/pap-secrets ファイルに存在しない | /etc/ppp/pap-secrets ファイルで、ピアのエントリの後にアスタリスク (*) を追加する             |
| pppd debug の出力は LCP が起動していることを示しているが、その直後に終了してしまう                                        | 特定のセキュリティプロトコルのデータベースでパスワードが間違っている可能性がある                       | /etc/ppp/pap-secrets または /etc/ppp/chap-secrets ファイルでピアのパスワードを確認する |

---

## PPPoE の問題の診断と解決

PPP および標準の UNIX ユーティリティを使用して PPPoE の問題を特定できます。この節では、PPPoE のデバッグ情報を取得する方法について説明します。また、PPPoE 関連の問題を解決する方法についても記述します。

### PPPoE の診断情報を取得する方法

接続上の問題の原因が PPPoE だと思われるとき、次の診断ツールを使って障害追跡情報を取得できます。

1. **PPPoE** トンネルを実行しているマシン、つまり **PPPoE** クライアントまたは **PPPoE** アクセスサーバーでスーパーユーザーになります。
2. 528 ページの「**PPP** デバッグをオンに設定する方法」で説明した手順で、デバッグをオンに設定します。
3. ログファイル `/var/log/pppdebug` の内容を表示します。  
以下の例は、PPPoE トンネルとの接続で生成されたログファイルの一部です。

#### 例 35-3 PPPoE トンネルとの接続のログファイル

```
Sep  6 16:28:45 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.info] Plugin
pppoe.so loaded.
Sep  6 16:28:45 enyo pppd[100563]: [ID 860527 daemon.notice] pppd
2.4.0b1 (Sun Microsystems, Inc.,
Sep  5 2001 10:42:05) started by troot, uid 0
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.debug] connect option:
'/usr/lib/inet/pppoc
-v hme0' started (pid 100564)
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.info] Serial connection established.
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.info] Using interface sppp0
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.notice] Connect: sppp0
<--> /dev/sppptun
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.debug] /etc/ppp/pap-secrets
is apparently empty
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.debug] /etc/ppp/chap-secrets
is apparently empty
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.debug] sent
[LCP ConfReq id=0xef <mru 1492>
asynctest 0x0 <magic 0x77d3e953><pcomp><acomp>
Sep  6 16:28:46 enyo pppd[100563]: [ID 702911 daemon.debug] rcvd
[LCP ConfReq id=0x2a <mru 1402>
asynctest 0x0 <magic 0x9985f048><pcomp><acomp>
```

デバッグの出力によって問題を特定できない場合は、次の手順に進みます。

4. **PPPoE** から診断メッセージを取得します。

```
# pppd connect "/usr/lib/inet/pppoe -v interface-name"
```

pppoe は、診断情報を stderr に送信します。pppd をフォアグラウンドで実行する場合、出力が画面に表示されます。pppd をバックグラウンドで実行する場合、出力は /etc/ppp/connect-errors に送られます。

次の例は、PPPoE トンネルがネゴシエートされたときに生成されるメッセージです。

#### 例 35-4 PPPoE 診断メッセージ

```
Connect option: '/usr/lib/inet/pppoe -v hme0' started (pid 100564)
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE Event Open (1) in state Dead (0): action SendPADI (2)
/usr/lib/inet/pppoe: Sending PADI to ff:ff:ff:ff:ff:ff: 18 bytes
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE State change Dead (0) -> InitSent (1)
/usr/lib/inet/pppoe: Received Active Discovery Offer from 8:0:20:cd:c1:2/hme0:pppoe
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE Event rPADO+ (5) in state InitSent (1): action SendPADR+ (5)
/usr/lib/inet/pppoe: Sending PADR to 8:0:20:cd:c1:2: 22 bytes
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE State change InitSent (1) -> ReqSent (3)
/usr/lib/inet/pppoe: Received Active Discovery Session-confirmation from
      8:0:20:cd:c1:2/hme0:pppoe
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE Event rPADS (7) in state ReqSent (3): action Open (7)
/usr/lib/inet/pppoe: Connection open; session 0002 on hme0:pppoe
/usr/lib/inet/pppoe: PPPoE State change ReqSent (3) -> Convers (4)
/usr/lib/inet/pppoe: connected
```

診断メッセージによって問題を特定できない場合は、次の手順に進みます。

#### 5. **snoop** を実行します。次にトレースをファイルに保存します。

snoop の詳細は、snoop(1M) のマニュアルページを参照してください。

```
# snoop -o pppoe-trace-file
```

#### 6. **snoop** トレースファイルを表示します。

```
# snoop -i pppoe-trace-file -v pppoe
```

#### 例 35-5 PPPoE snoop トレース

```
ETHER: ----- Ether Header -----
ETHER:
ETHER: Packet 1 arrived at 6:35:2.77
ETHER: Packet size = 32 bytes
ETHER: Destination = ff:ff:ff:ff:ff:ff, (broadcast)
ETHER: Source      = 8:0:20:78:f3:7c, Sun
ETHER: Ethertype = 8863 (PPPoE Discovery)
ETHER:
PPPoE: ----- PPP Over Ethernet -----
PPPoE:
PPPoE: Version = 1
PPPoE: Type = 1
PPPoE: Code = 9 (Active Discovery Initiation)
PPPoE: Session Id = 0
PPPoE: Length = 12 bytes
PPPoE:
PPPoE: ----- Service-Name -----
```

例 35-5 PPPoE snoop トレース (続き)

```
PPPoE: Tag Type = 257
PPPoE: Tag Length = 0 bytes
PPPoE:
PPPoE: ----- Host-Uniq -----
PPPoE: Tag Type = 259
PPPoE: Tag Length = 4 bytes
PPPoE: Data = Ox00000002
PPPoE:
.
.
.
ETHER: ----- Ether Header -----
ETHER:
ETHER: Packet 5 arrived at 6:35:2.87
ETHER: Packet size = 60 bytes
ETHER: Destination = 8:0:20:78:f3:7c, Sun)
ETHER: Source      = 0:2:fd:39:7f:7,
ETHER: Ethertype = 8864 (PPPoE Session)
ETHER:
PPPoE: ----- PPP Over Ethernet -----
PPPoE:
PPPoE: Version = 1
PPPoE: Type = 1
PPPoE: Code = 0 (PPPoE Session)
PPPoE: Session Id = 24383
PPPoE: Length = 20 bytes
PPPoE:
PPP: ----- Point-to-Point Protocol -----
PPP:
PPP-LCP: ----- Link Control Protocol -----
PPP-LCP:
PPP-LCP: Code = 1 (Configure Request)
PPP-LCP: Identifier = 80
PPP-LCP: Length = 18
```



## 第 36 章

# Solaris PPP 4.0 (リファレンス)

---

この章では、Solaris PPP 4.0 について詳細で概念的な情報を提供します。トピックは次のとおりです。

- 543 ページの「ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用」
- 551 ページの「ユーザー独自のオプションの設定」
- 553 ページの「ダイアルインサーバーと通信するための情報の指定」
- 556 ページの「ダイアルアップリンク用のモデムの設定」
- 556 ページの「ダイアルアップリンクでの会話の定義」
- 566 ページの「接続時の呼び出し元の認証」
- 572 ページの「呼び出し元の IP アドレス指定スキーマの作成」
- 574 ページの「DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成」

---

## ファイルおよびコマンド行での PPP オプションの使用

Solaris PPP 4.0 には、PPP 構成を定義するのに使用するオプションが多数含まれます。これらのオプションは、PPP 構成ファイルまたはコマンド行で使用するほか、ファイルでの使用とコマンド行での使用を組み合わせることもできます。この節では、PPP オプションの構成ファイルでの使用と PPP コマンドの引数としての使用について詳細に説明します。

### PPP オプションを定義する場所

Solaris PPP 4.0 は柔軟に構成できます。PPP オプションを次の場所で定義できます。

- PPP 構成ファイル
- コマンド行で実行される PPP コマンド

■ 前記 2 つの場所の組み合わせ

次の表に、PPP 構成ファイルとコマンドをリストします。

表 36-1 PPP 構成ファイルとコマンドの概要

| ファイルまたはコマンド                      | 定義                                                                                                                | 参照先                                               |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| /etc/ppp/options                 | たとえば、マシンがピアにピア自身の認証を要求するかどうかなど、システム上のすべての PPP リンクにデフォルトで適用される特性を含むファイル。このファイルがない場合、スーパーユーザー以外のユーザーは PPP の使用を禁止される | 547 ページの「/etc/ppp/options 構成ファイル」                 |
| /etc/ppp/options. <i>ttyname</i> | シリアルポート <i>ttyname</i> 上のすべての通信の特性を記述するファイル                                                                       | 549 ページの「/etc/ppp/options. <i>ttyname</i> 構成ファイル」 |
| /etc/ppp/peers                   | 通常、ダイヤルアウトマシンが接続するピアに関する情報を含むディレクトリ。このディレクトリ内のファイルは、pppd コマンドの call オプションで使用される                                   | 553 ページの「ダイヤルインサーバーと通信するための情報の指定」                 |
| /etc/ppp/peers/ <i>peer-name</i> | リモートピア <i>peer-name</i> の特性を含むファイル。通常、リモートピアの電話番号やピアとの接続をネゴシエートするための chat スクリプトなどの特性が含まれる                         | 553 ページの「/etc/ppp/peers/ <i>peer-name</i> ファイル」   |
| /etc/ppp/pap-secrets             | パスワード認証プロトコル (PAP) の認証に必要なセキュリティ資格を含むファイル                                                                         | 566 ページの「/etc/ppp/pap-secrets ファイル」               |
| /etc/ppp/chap-secrets            | チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) の認証に必要なセキュリティ資格を含むファイル                                                                 | 570 ページの「/etc/ppp/chap-secrets ファイル」              |
| ~/.ppprc                         | PPP ユーザーのホームディレクトリ内のファイル。ダイヤルインサーバーでもっともよく使用される。このファイルには、各ユーザーの構成に関する特定の情報が含まれる                                   | 551 ページの「ユーザー独自のオプションの設定」                         |
| pppd <i>options</i>              | PPP リンクの開始および PPP リンクの特性の説明のためのコマンドとオプション                                                                         | 545 ページの「PPP オプションの処理方法」                          |

PPP ファイルの説明については、pppd (1M) のマニュアルページを参照してください。pppd (1M) には、pppd で使用できるすべてのオプションに関する詳細な説明もあります。すべての PPP 構成ファイルのサンプルテンプレートは、/etc/ppp にあります。



## PPP オプションの処理方法

Solaris PPP 4.0 のすべての操作は、ユーザーが `pppd` コマンドを実行すると起動する `pppd` デーモンによって処理されます。ユーザーがリモートピアを呼び出すと、以下が発生します。

1. `pppd` デーモンが以下を構文解析する
  - `/etc/ppp/options`
  - `$HOME/.ppprc`
  - `/etc/ppp/options` または `$HOME/.ppprc` の中で `file` または `call` オプションによって開かれたファイル
2. `pppd` がコマンド行を走査して使用中のデバイスを判定する。デーモンはまだ遭遇したオプションを解釈しない
3. `pppd` は次の条件に基づいて使用するシリアルデバイスを検出しようとする
  - シリアルデバイスがコマンド行またはそれ以前に処理した構成ファイルで指定されている場合、`pppd` はそのデバイス名を使用する
  - シリアルデバイスが指定されていない場合、`pppd` はコマンド行で `notty`、`pty`、または `socket` オプションを検索する。これらのオプションが指定されている場合、`pppd` はデバイス名が存在しないとみなす
  - 上記以外の場合で、標準入力 `tty` に接続されていることを `pppd` が検出した場合は、`tty` の名前を使用する
  - それでも `pppd` がシリアルデバイスを見つけられない場合は、接続を終了し、エラーを発生させる
4. `pppd` は次に `/etc/ppp/options.ttyname` ファイルが存在するかどうかをチェックする。ファイルが見つかったら、`pppd` はそのファイルを構文解析する
5. `pppd` はコマンド行のオプションを処理する
6. `pppd` はリンク制御プロトコル (LCP) のネゴシエーションを行い、接続を確立する
7. (省略可能) 認証が必要な場合、`pppd` は、`/etc/ppp/pap-secrets` または `/etc/ppp/chap-secrets` を読み取り、反対側のピアを認証する

`pppd` デーモンがコマンド行または他の構成ファイルで `call peer-name` オプションに遭遇すると、`/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルが読み取られます。

## PPP 構成ファイルにおける特権のしくみ

Solaris PPP 4.0 構成には特権の概念が含まれます。特権は、特に、同じオプションが複数の場所で呼び出されたときに、構成オプションの優先度を判定します。特権ソースから呼び出されたオプションは、非特権ソースから呼び出された同じオプションよりも優先されます。

## ユーザー特権

唯一の特権ユーザーは、UID の値が 0 のスーパーユーザー (root) です。その他のすべてのユーザーは特権を与えられません。

## ファイル特権

次に、所有者にかかわらず特権を与えられる構成ファイルを示します。

- /etc/ppp/options
- /etc/ppp/options.*ttyname*
- /etc/ppp/peers/*peer-name*

\$HOME/.ppprc は、ユーザーが所有するファイルです。\$HOME/.ppprc およびコマンド行から読み取られたオプションは、pppd を起動しているユーザーが root である場合にだけ特権が与えられます。

file オプションの引数は特権が与えられます。

## オプション特権の意味

オプションの中には、呼び出したユーザーまたはソースが特権を与えていないと動作しないものがあります。コマンド行で呼び出されたオプションは、pppd コマンドを実行中のユーザーの特権を割り当てられます。これらのオプションは、pppd を起動しているユーザーが root でなければ、特権が与えられません。

| オプション                     | 状態    | 意味        |
|---------------------------|-------|-----------|
| domain                    | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| linkname                  | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| noauth                    | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| nopam                     | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| pam                       | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| plugin                    | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| privgroup                 | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| allow-ip <i>addresses</i> | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| name <i>hostname</i>      | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| plink                     | 特権がある | 使用には特権が必要 |
| noplunk                   | 特権がある | 使用には特権が必要 |

| オプション                     | 状態                                                                | 意味                                                                                         |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>plumbed</code>      | 特権がある                                                             | 使用には特権が必要                                                                                  |
| <code>proxyarp</code>     | <code>noproxyarp</code> が指定されている場合、特権がある                          | 特権のない使用はこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>defaultroute</code> | <code>nodefaultroute</code> が特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>disconnect</code>   | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>bsdcomp</code>      | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーは特権ユーザーが指定したサイズより大きいコードサイズを指定できない                                                   |
| <code>deflate</code>      | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーは特権ユーザーが指定したサイズより大きいコードサイズを指定できない                                                   |
| <code>connect</code>      | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>init</code>         | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>pty</code>          | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>welcome</code>      | 特権ファイルで、または特権ユーザーによって設定されている場合、特権がある                              | 非特権ユーザーはこのオプションを優先指定できない                                                                   |
| <code>ttyname</code>      | 特権ファイルで設定されている場合、特権がある<br><br>非特権ファイルで設定されている場合、特権がない             | <code>pppd</code> を誰が起動したかに関係なく、スーパーユーザー特権で開かれる<br><br><code>pppd</code> を起動したユーザーの特権で開かれる |

## /etc/ppp/options 構成ファイル

ローカルマシン上のすべての PPP 通信にグローバルオプションを定義するには、`/etc/ppp/options` ファイルを使用します。`/etc/ppp/options` は特権ファイルです。`pppd` の規則ではありませんが、`/etc/ppp/options` はスーパーユーザーが所有してください。`/etc/ppp/options` で定義するオプションは、他のすべてのファイルおよびコマンド行内で定義される同じオプションより優先されます。

/etc/ppp/options で使用する可能性がある代表的なオプションを次に示します。

- **lock** – UUCP 形式のファイルロックを有効にする
- **noauth** – マシンが呼び出し元を認証しないことを示す

---

注 – Solaris PPP 4.0 ソフトウェアには、デフォルトの /etc/ppp/options ファイルは含まれていません。pppd の動作に、/etc/ppp/options ファイルは必要ありません。マシンに /etc/ppp/options ファイルがない場合、そのマシンで pppd を実行できるのは root だけです。

---

483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」の説明に従って、テキストエディタを使用して /etc/ppp/options を作成する必要があります。マシンがグローバルオプションを必要としない場合は、空の /etc/ppp/options ファイルを作成できます。これで、root および一般ユーザーの両方がローカルマシン上で pppd を実行できます。

## /etc/ppp/options.tpl テンプレート

/etc/ppp/options.tpl には、/etc/ppp/options ファイルに関する有用なコメントのほかに、グローバルな /etc/ppp/options ファイルに共通の次の3つのオプションが含まれます。

```
lock
nodefaultroute
noproxyarp
```

| オプション          | 定義                      |
|----------------|-------------------------|
| lock           | UUCP 形式のファイルロックを有効にする   |
| nodefaultroute | デフォルトの送信経路を定義しないことを指定する |
| noproxyarp     | proxyarp を許可しない         |

/etc/ppp/options.tpl をグローバルオプションファイルとして使用するには、/etc/ppp/options.tpl の名前を /etc/ppp/options に変更します。次に、サイトの必要に応じてファイルの内容を変更します。

## /etc/ppp/options サンプルファイルの場所

表 36-2 /etc/ppp/options ファイルの例

| /etc/ppp/options の例      | 参照先                                                 |
|--------------------------|-----------------------------------------------------|
| ダイヤルアウトマシン用              | 483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」                       |
| ダイヤルインサーバー用              | 491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイヤルインサーバー)」          |
| ダイヤルインサーバー上での PAP サポート用  | 505 ページの「PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)」  |
| ダイヤルアウトマシン上での PAP サポート用  | 508 ページの「PPP 構成ファイルに PAP サポートを追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)」  |
| ダイヤルインサーバー上での CHAP サポート用 | 513 ページの「PPP 構成ファイルに CHAP サポートを追加する方法 (ダイヤルインサーバー)」 |

## /etc/ppp/options.ttyname 構成ファイル

シリアル回線上の通信の特性を /etc/ppp/options.ttyname ファイルで設定できます。/etc/ppp/options.ttyname は特権ファイルです。既存の /etc/ppp/options および \$HOME/.ppprc ファイルを構文解析した後で pppd によって読み取られます。\$HOME/.ppprc が存在しない場合は、pppd は /etc/ppp/options を構文解析した後 /etc/ppp/options.ttyname を読み取ります。

ttyname は、ダイヤルアップリンク、専用回線リンクの両方で使用されます。ttyname は、モデムまたは ISDN TA が接続されている可能性があるマシン上の特定のシリアルポート (cua/a、cua/b など) を表します。

/etc/ppp/options.ttyname ファイルに名前を付けるときは、デバイス名にあるスラッシュ (/) をドット (.) に置き換えます。たとえば、デバイス cua/b 用の options ファイルの名前は /etc/ppp/options.cua.b になります。

注 - Solaris PPP 4.0 が正常に動作するうえで、/etc/ppp/options.ttyname ファイルは必要ありません。サーバーが PPP 用のシリアル回線を1つだけ持ち、オプションはほとんど必要ない場合、必要なオプションを別の構成ファイルまたはコマンド行で指定することができます。

## ダイアルインサーバーでの `/etc/ppp/options.ttyname` の使用

ダイアルアップリンクでは、ダイアルインサーバー上のモデムが接続されているすべてのシリアルポートごとに、`/etc/ppp/options.ttyname` ファイルを個別に作成することもできます。通常のオプションは次のとおりです。

- **ダイアルインサーバーが必要とする IP アドレス**  
シリアルポート `ttyname` に着信する呼び出し元に特定の IP アドレスを使用させる必要がある場合は、このオプションを設定する。使用するアドレス空間により、予想される呼び出し元の数に比べて、PPP で使用可能な IP アドレスの数の制限がある場合がある。その場合は、ダイアルインサーバー上の PPP で使用されるシリアルインタフェースごとに IP アドレスを割り当てることを考える。この割り当ては、PPP に動的なアドレス指定を実装する
- **`asyncmap map_value`**  
`asyncmap` オプションは、特定のモデムまたは ISDN TA がシリアル回線上で受け取らない制御文字を割り当てる。`xonxoff` オプションを使用すると、`pppd` は自動的に `0xa0000` の `asyncmap` を設定する。  
`map_value` は、16 進数で入力し、問題のある制御文字を指定する
- **`init "chat -U -f /etc/ppp/mychat"`**  
`init` オプションは、`chat -U` コマンド内の情報を使用して、シリアル回線上で通信を開始するようにモデムに指示する。モデムは、`/etc/ppp/mychat` ファイル内の `chat` 文字列を使用する
- **`pppd(1M)` のマニュアルページにリストされているセキュリティパラメータ**

## ダイアルアウトマシンでの `/etc/ppp/options.ttyname` の使用

ダイアルアウトマシンでは、モデムが接続されているシリアルポート用に `/etc/ppp/options.ttyname` ファイルを作成することも、あるいは `/etc/ppp/options.ttyname` を使用しないでおくこともできます。

---

注 – Solaris PPP 4.0 が正常に動作するうえで、`/etc/ppp/options.ttyname` ファイルは必要ありません。ダイアルアウトマシンが PPP 用のシリアル回線を 1 つだけ持ち、オプションはほとんど必要ない場合、必要なオプションを別の構成ファイルまたはコマンド行で指定することができます。

---

## options.ttya.tpl テンプレートファイル

/etc/ppp/options.ttya.tpl ファイルには、/etc/ppp/options.tty-name ファイルに関して有用なコメントが含まれています。また、テンプレートには /etc/ppp/options.tty-name ファイルに共通の次の 3 つのオプションが含まれません。

```
38400
asynctest 0xa0000
:192.168.1.1
```

| オプション             | 定義                                                    |
|-------------------|-------------------------------------------------------|
| 38400             | ポート ttya でこのボーレートを使用する                                |
| asynctest 0xa0000 | ローカルマシンが接続に失敗したピアと通信できるように asynctest 値 0xa0000 を割り当てる |
| :192.168.1.1      | 接続上で着信しているすべてのピアに IP アドレス 192.168.1.1 を割り当てる          |

サイトで /etc/ppp/options.ttya.tpl を使用するには、/etc/ppp/options.tpl の名前を /etc/ppp/options.tty-name に変更します。tty-name をモデムが接続しているシリアルポートの名前に置き換えます。次に、サイトの必要に応じてファイルの内容を変更します。

## /etc/ppp/options.ttyname サンプルファイルの場所

表 36-3 /etc/ppp/options.ttyname ファイルの例

| /etc/ppp/options.ttyname の例 | 参照先                                        |
|-----------------------------|--------------------------------------------|
| ダイアルアウトマシン用                 | 483 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法」              |
| ダイアルインサーバー用                 | 491 ページの「シリアル回線を介した通信を定義する方法 (ダイアルインサーバー)」 |

## ユーザー独自のオプションの設定

この節では、ダイアルインサーバー上でユーザーを設定する方法について詳細に説明します。

## ダイアルインサーバーでの \$HOME/.ppprc の設定

\$HOME/.ppprc ファイルは、独自の PPP オプションを設定するユーザーを対象としています。管理者が、ユーザーのために \$HOME/.ppprc を設定することもできます。

\$HOME/.ppprc 内のオプションは、ファイルを呼び出しているユーザーに特権がある場合だけ、特権を与えられます。

呼び出し元が pppd コマンドを使って呼び出しを開始した場合、pppd デーモンは、.ppprc ファイルを 2 番目に確認します。

ダイアルインサーバーで \$HOME/.ppprc を設定する手順については、489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを設定する」を参照してください。

## ダイアルアウトマシンでの \$HOME/.ppprc の設定

---

注 - \$HOME/.ppprc は、ダイアルアウトマシン上で Solaris PPP 4.0 が正常に動作するのに必要ではありません。

---

ダイアルアウトマシンでは、特別な場合を除いて、\$HOME/.ppprc は必要ありません。以下を行う場合は、1 つ以上の .ppprc ファイルを作成します。

- 通信のニーズが異なる複数のユーザーが同じマシンからリモートピアを呼び出すのを許可する場合。このような場合は、ダイアルアウトする必要がある各ユーザーのホームディレクトリに個別の .ppprc ファイルを作成する
- Van Jacobson 圧縮を無効にするなど、接続に固有の問題を制御するオプションを指定する必要がある場合。接続に関する問題の障害追跡については、James Carlson による「*PPP Design, Implementation, and Debugging*」および pppd (1M) のマニュアルページを参照。

.ppprc ファイルは、ダイアルインサーバーを構成するときにもっとも頻繁に使用されるため、.ppprc の構成手順については 489 ページの「ダイアルインサーバーのユーザーを構成する方法」を参照してください。



---

## ダイヤルインサーバーと通信するための情報の指定

ダイヤルインサーバーと通信するには、サーバーに関する情報を収集し、いくつかのファイルを編集する必要があります。特に大切なのは、ダイヤルアウトマシンが呼び出す必要があるすべてのダイヤルインサーバーについて通信要件を設定する必要があります。ダイヤルインサーバーに関する ISP 電話番号などのオプションは、`/etc/ppp/options.ttyname` ファイルで指定できます。ただし、ピア情報は、`/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルで設定するのが最適です。

### `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイル

---

注 - `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルは、ダイヤルアウトマシン上で Solaris PPP 4.0 が正常に動作するのに必要ではありません。

---

特定のピアと通信するための情報を指定するには、`/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルを使用します。`/etc/ppp/peers/peer-name` を使用すると、一般ユーザーは、自分で設定することを許可されていない、あらかじめ選択された特権オプションを呼び出すことができます。

たとえば、非特権ユーザーの場合、`noauth` オプションが `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルで指定されていると、このオプションが優先されます。ユーザーが、認証資格を提供されていない `peerB` への接続を設定したいとします。スーパーユーザーは、`noauth` オプションを含む `/etc/ppp/peers/peerB` ファイルを作成できます。`noauth` は、ローカルマシンが `peerB` からの呼び出しを認証しないことを示します。

`pppd` デーモンは、次のオプションを検出すると、`/etc/ppp/peers/peer-name` を読み取ります。

```
call peer-name
```

ダイヤルアウトマシンが通信する必要があるターゲットピアごとに `/etc/ppp/peers/peer-name` ファイルを作成できます。これは、スーパーユーザーの権限がなくても特定のダイヤルアウト接続を呼び出すことを一般ユーザーに許可できる点で特に便利です。

`/etc/ppp/peers/peer-name` で指定する代表的なオプションを次に示します。

■ `user user_name`

PAP または CHAP 認証を行う場合に、ダイヤルアウトマシンのログイン名として `user_name` をダイヤルインサーバーに指定する

- remotename *peer-name*  
*peer-name* をダイアルインマシンの名前として使用する。remotename は、  
 /etc/ppp/pap-secrets または /etc/ppp/chap-secrets ファイルを走査する  
 ときに、PAP または CHAP 認証と連携して使用される
- connect "chat *chat\_script*..."  
 chat スクリプト内の命令を使ってダイアルインサーバーへの通信を開く
- noauth  
 通信開始時に、ピア *peer-name* の認証を行わない
- noipdefault  
 ピアとのネゴシエートに使用する初期 IP アドレスを 0.0.0.0 に設定する。ほとんどの  
 の ISP への接続を設定するときに noipdefault を使用すると、ピア間で容易に  
 IPCP ネゴシエーションを行うことができる
- defaultroute  
 接続上で IP が確立されたときに、デフォルトの IPv4 経路指定をインストールする

特定のターゲットピアに適用する可能性がある上記以外のオプションについては、  
 pppd(1M) のマニュアルページを参照してください。

## /etc/ppp/peers/myisp.tpl テンプレート ファイル

/etc/ppp/peers/myisp.tpl ファイルには、/etc/ppp/peers/*peer-name*  
 ファイルに関して有用なコメントが含まれています。また、テンプレートには、  
 /etc/ppp/peers/*peer-name* ファイルで使用する可能性がある次の一般的なオプ  
 ションが含まれます。

```
connect "/usr/bin/chat -f /etc/ppp/myisp-chat"
user myname
remotename myisp
noauth
noipdefault
defaultroute
updetach
noccp
```

| オプション                                          | 定義                                                                          |
|------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| connect "/usr/bin/chat -f /etc/ppp/myisp-chat" | chat スクリプト /etc/ppp/myisp-chat を使ってピアを呼び出す                                  |
| user myname                                    | このアカウント名をローカルマシンに使用する。<br>myname は、ピアの /etc/ppp/pap-secrets ファイル内でのこのマシンの名前 |

| オプション            | 定義                                                     |
|------------------|--------------------------------------------------------|
| remotename myisp | myisp をローカルマシンの /etc/ppp/pap-secrets ファイル内のピア名として認識する。 |
| noauth           | 認証資格を提供するためのピアの呼び出しを要求しない                              |
| noipdefault      | ローカルマシンにデフォルトの IP アドレスを使用しない                           |
| defaultroute     | ローカルマシンに割り当てられているデフォルトの経路指定を使用する                       |
| updetach         | 標準出力ではなく、PPP ログファイル内にエラーを記録する                          |
| noccp            | CCP 圧縮を使用しない                                           |

サイトで /etc/ppp/peers/myisp.tpl を使用するには、  
 /etc/ppp/peers/myisp.tpl の名前を /etc/ppp/peers/peer-name に変更しま  
 す。peer-name は、呼び出されるピアの名前に置き換えます。次に、サイトの必要に応  
 じてファイルの内容を変更します。

## /etc/ppp/peers/peer-name サンプルファイルの 場所

表 36-4 /etc/ppp/peers/peer-name ファイルの例

| /etc/ppp/peers/peer-name の例 | 参照先                                                     |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------|
| ダイヤルアウトマシン用                 | 485 ページの「個々のピアとの接続を定義する方<br>法」                          |
| 専用回線上のローカルマシン用              | 498 ページの「専用回線上のマシンの設定方法」                                |
| ダイヤルアウトマシン上での PAP 認証サポート用   | 508 ページの「PPP 構成ファイルに PAP サポートを<br>追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)」  |
| ダイヤルアウトマシン上での CHAP 認証サポート用  | 515 ページの「PPP 構成ファイルに CHAP サポート<br>を追加する方法 (ダイヤルアウトマシン)」 |
| クライアントシステムでの PPPoE サポート用    | 518 ページの「PPPoE クライアントの設定」                               |

---

## ダイアルアップリンク用のモデムの設定

この節では、モデムの設定について説明します。

### モデム速度の設定

モデムの設定で重要なのは、モデムが動作する速度の指定です。Sun Microsystems のコンピュータで使用するモデムには、次のガイドラインを適用してください。

- 旧 SPARC システム – システムに添付されているハードウェアマニュアルを確認する。SPARCstation™ マシンの多くは、38400 bps を超えないモデム速度を要求する
- UltraSPARC™ マシン – モデム速度を 115200 bps に設定する。これは、最新のモデムで使用でき、ダイアルアップリンクに十分な速度である。デュアルチャネル ISDN TA を圧縮して使用する場合は、モデム速度を上げる必要がある。UltraSPARC での最大値は非同期接続で 460800 bps

ダイアルアウトマシンでは、`/etc/ppp/peers/peer-name` などの PPP 構成ファイルでモデム速度を設定するか、あるいは `pppd` のオプションとして速度を指定します。

ダイアルインサーバーでは、487 ページの「ダイアルインサーバーにデバイスを構成する」で説明したように、`ttymon` 機能または `admintool` を使って速度を設定する必要があります。

---

## ダイアルアップリンクでの会話の定義

ダイアルアウトマシンとそのリモートピアは、さまざまな命令をネゴシエーションしたり交換したりして PPP リンク上で通信します。ダイアルアウトマシンを構成するときは、ローカルおよびリモートモデムから要求される命令の内容を判定する必要があります。次に、その命令を含む `chat` スクリプトと呼ばれるファイルを作成します。この節では、モデムの設定および `chat` スクリプトの作成について説明します。

### chat スクリプトの内容

ダイアルアウトマシンが接続する必要があるリモートピアは、通常、それぞれピア自身の `chat` スクリプトを必要とします。

---

注 – chat スクリプトは、通常、ダイヤルアップリンクだけで使用されます。専用回線リンクは、起動時の設定が必要な非同期インタフェースを使用しないかぎり、chat スクリプトを使用しません。

---

chat スクリプトの内容は、モデムまたは ISDN TA の要件、およびリモートピアの要件によって決まります。スクリプトの内容は、一連の送信予期文字列として表示されます。ダイヤルアウトマシンとリモートピアは、この文字列を通信の開始処理時に交換します。

予期文字列には、会話を開始するためにダイヤルアウトホストマシンがリモートピアから受け取ると予想される文字が含まれます。送信文字列には、ダイヤルアウトマシンが、予期文字列を受け取った後でリモートピアに送信する文字が含まれます。

chat スクリプト内の情報には、通常、以下が含まれます。

- モデムコマンド。しばしば AT コマンドと呼ばれる。モデムが電話を通じてデータを伝送することを可能にする
- ターゲットピアの電話番号  
この電話番号は、ISP または企業サイトのダイヤルインサーバー、あるいは個別のマシンが要求する番号の場合がある
- タイムアウト値 (必要な場合)
- リモートピアからの予想されるログインシーケンス
- ダイヤルアウトマシンが送信するログインシーケンス

## chat スクリプトの例

この節では、独自の chat スクリプトを作成する際の参考になる chat スクリプトの例を紹介します。モデムメーカーのガイドや ISP および他のターゲットホストからの情報には、モデムおよびターゲットピアの chat の要件が含まれています。また、数多くの PPP Web サイトで chat スクリプトのサンプルが提供されています。

## 基本のモデム chat スクリプト

以下は、独自の chat スクリプトを作成するためのテンプレートとして使用できる基本の chat スクリプトです。

```
ABORT    BUSY
ABORT    'NO CARRIER'
REPORT   CONNECT
TIMEOUT  10
" AT&F1M0&M5S2=255
SAY      "Calling myserver\n"
TIMEOUT  60
```

```

OK      "ATDT1-123-555-1212"
ogin: pppuser
ssword: \q\U
% pppd

```

次の表では、chat スクリプトの内容を説明します。

| スクリプトの内容                 | 説明                                                                                             |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ABORT 'NO CARRIER'       | ダイヤル時にモデムが 'NO CARRIER' を報告した場合、伝送を中止する。このメッセージは、通常、ダイヤルまたはモデムのネゴシエーションが失敗したときに発生する            |
| REPORT CONNECT           | CONNECT 文字列をモデムから収集し、その文字列を出力する                                                                |
| TIMEOUT 10               | 初期タイムアウトを 10 秒に設定する。モデムは即時に応答する必要がある                                                           |
| " " AT&F1M0&M5S2=255     | M0 - 接続中、スピーカーをオフに設定する<br>&M5 - モデムにエラー制御を要求させる<br>S2=255 - TIES "+++" ブレークシーケンスを無効にする         |
| SAY "Calling myserver\n" | ローカルマシン上に「Calling myserver (myserver を呼び出し中)」のメッセージを表示する                                       |
| TIMEOUT 60               | タイムアウトを 60 秒にリセットし、接続ネゴシエーションにより多くの時間を割り当てる                                                    |
| OK "ATDT1-123-555-1212"  | 電話番号 1-123-555-1212 を使ってリモートピアに発信する                                                            |
| ogin: pppuser            | UNIX 方式のログインを使ってピアにログインする。ユーザー名 pppuser を指定                                                    |
| ssword: \q\U             | \q - -v オプションを使ってデバッグする場合、ログをとらない<br>\U - -U の後に続く文字列の内容を挿入する。文字列はコマンド行に指定されるもので、通常はパスワードが含まれる |
| % pppd                   | % シェルプロンプトを待ち、pppd コマンドを実行する                                                                   |

## /etc/ppp/myisp-chat.tmpl chat スクリプトテンプレート

Solaris PPP 4.0 には、ユーザーが自分のサイトで使用するために変更できる /etc/ppp/myisp-chat.tmpl という chat スクリプトテンプレートが用意されています。/etc/ppp/myisp-chat.tmpl は、基本のモデム chat スクリプトと似ていますが、ログインシーケンスが含まれていません。

```

ABORT    BUSY
ABORT    'NO CARRIER'
REPORT   CONNECT
TIMEOUT  10
" "      "AT&F1"

```

```

OK      "AT&C1&D2"
SAY     "Calling myisp\n"
TIMEOUT 60
OK      "ATDT1-123-555-1212"
CONNECT \c

```

| スクリプトの内容                | 意味                                                                                                                                                             |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ABORT BUSY              | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                                            |
| ABORT 'NO CARRIER'      | ダイヤル時にモデムが 'NO CARRIER' を報告した場合、伝送を中止する。このメッセージは、通常、ダイヤルまたはモデムのネゴシエーションが失敗したときに発生する                                                                            |
| REPORT CONNECT          | CONNECT 文字列をモデムから収集し、その文字列を出力する                                                                                                                                |
| TIMEOUT 10              | 初期タイムアウトを 10 秒に設定する。モデムは即時に応答する必要がある                                                                                                                           |
| " " "AT&F1"             | モデムを出荷時のデフォルトにリセット                                                                                                                                             |
| OK "AT&C1&D2"           | <p>モデムをリセットする。その結果、&amp;C1 では、モデムからの DCD がキャリアを追跡する。リモート側がなんらかの理由で電話を切った場合、DCD はドロップする</p> <p>&amp;D2 では、DTR の High-Low 遷移により、モデムが「オンフック」状態になる、またはハングアップする</p> |
| SAY "Calling myisp\n"   | ローカルマシン上に「Calling myisp (myisp を呼び出し中)」のメッセージを表示する                                                                                                             |
| TIMEOUT 60              | タイムアウトを 60 秒にリセットし、接続ネゴシエーションにより多くの時間を割り当てる                                                                                                                    |
| OK "ATDT1-123-555-1212" | 電話番号 1-123-555-1212 を使ってリモートピアに発信する                                                                                                                            |
| CONNECT \c              | 反対側のピアのモデムからの CONNECT メッセージを待つ                                                                                                                                 |

## ISP を呼び出すためのモデムの chat スクリプト

ダイヤルアウトマシンから U.S. Robotics Courier モデムを使用して ISP を呼び出すには、テンプレートとして次の chat スクリプトを使用します。

```

ABORT   BUSY
ABORT   'NO CARRIER'
REPORT  CONNECT
TIMEOUT 10
" " AT&F1M0&M5S2=255
SAY     "Calling myisp\n"
TIMEOUT 60
OK      "ATDT1-123-555-1212"
CONNECT \c
\r \d\c

```

```
SAY "Connected; running PPP\n"
```

次の表では、chat スクリプトの内容を説明します。

| スクリプトの内容                       | 説明                                                                                     |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| ABORT BUSY                     | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                    |
| ABORT 'NO CARRIER'             | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                    |
| REPORT CONNECT                 | CONNECT 文字列をモデムから収集し、その文字列を出力する                                                        |
| TIMEOUT 10                     | 初期タイムアウトを 10 秒に設定する。モデムは即時に応答する必要がある                                                   |
| " AT&F1M0M0M0M0&M5S2=255       | M0 – 接続中、スピーカーをオフに設定する<br>&M5 – モデムにエラー制御を要求させる<br>S2=255 – TIES "+++" ブレークシーケンスを無効にする |
| SAY "Calling myisp\n"          | ローカルマシン上に「Calling myisp (myisp を呼び出し中)」のメッセージを表示する                                     |
| TIMEOUT 60                     | タイムアウトを 60 秒にリセットし、接続ネゴシエーションにより多くの時間を割り当てる                                            |
| OK "ATDT1-123-555-1212"        | 電話番号 1-123-555-1212 を使ってリモートピアに発信する                                                    |
| CONNECT \c                     | 反対側のピアのモデムからの CONNECT メッセージを待つ                                                         |
| \r \d\c                        | CONNECT メッセージの最後まで待つ                                                                   |
| SAY "Connected; running PPP\n" | ローカルマシン上に「Connected; running PPP (接続完了。PPP を実行中)」という通知メッセージを表示する                       |

## UNIX 方式ログイン用に拡張された基本の chat スクリプト

次の chat スクリプトは、Solaris のリモートピアまたは他の UNIX タイプのピアを呼び出すために基本のスクリプトを拡張したものです。この chat スクリプトは、484 ページの「ピアを呼び出すための命令群を作成する方法」で使用されています。

```
SAY "Calling the peer\n"
TIMEOUT 10
ABORT BUSY
ABORT 'NO CARRIER'
ABORT ERROR
REPORT CONNECT
" AT&F1&M5S2=255
TIMEOUT 60
OK ATDT1-123-555-1234
```



```

CONNECT \c
SAY "Connected; logging in.\n"
TIMEOUT 5
ogin:--ogin: pppuser
TIMEOUT 20
ABORT 'ogin incorrect'
ssword: \qmypassword
"% " \c
SAY "Logged in. Starting PPP on peer system.\n"
ABORT 'not found'
"" "exec pppd"
~ \c

```

次の表では、chat スクリプトのパラメータを説明します。

| スクリプトの内容                       | 説明                                                                                                                                            |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| TIMEOUT 10                     | 初期タイムアウトを 10 秒に設定する。モデムは即時に応答する必要がある                                                                                                          |
| ABORT BUSY                     | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                           |
| ABORT 'NO CARRIER'             | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                           |
| ABORT ERROR                    | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                           |
| REPORT CONNECT                 | CONNECT 文字列をモデムから収集し、その文字列を出力する                                                                                                               |
| "" AT&F1&M5S2=255              | &M5 - モデムにエラー制御を要求させる<br>S2=255 - TIES "+++" ブレークシーケンスを無効にする                                                                                  |
| TIMEOUT 60                     | タイムアウトを 60 秒にリセットし、接続ネゴシエーションにより多くの時間を割り当てる                                                                                                   |
| OK ATDT1-123-555-1234          | 電話番号 1-123-555-1212 を使ってリモートピアに発信する                                                                                                           |
| CONNECT \c                     | 反対側のピアのモデムからの CONNECT メッセージを待つ                                                                                                                |
| SAY "Connected; logging in.\n" | ユーザーの状態を知らせるために、「Connected; logging in (接続完了。ログイン中)」という通知メッセージを表示する                                                                           |
| TIMEOUT 5                      | タイムアウトを変更し、ログインプロンプトを迅速に表示できるようにする                                                                                                            |
| ogin:--ogin: pppuser           | ログインプロンプトを待つ。ログインプロンプトを受け取らなかった場合は、RETURN を送信して待機する。次にユーザー名 pppuser をピアに送信する。この後に続くシーケンスは、ほとんどの ISP から PAP ログインと呼ばれている。ただし、PAP 認証とはまったく無関係である |
| TIMEOUT 20                     | タイムアウトを 20 秒に変更し、パスワードの検証により多くの時間をかけられるようにする                                                                                                  |

| スクリプトの内容                                        | 説明                                                                                             |
|-------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ssword: \qmysecrethere                          | ピアからのパスワードプロンプトを待つ。プロンプトを受け取ると、パスワード \qmysecrethere を送信する。 \q は、パスワードがシステムログファイルに書き込まれるのを防ぐ    |
| "% " \c                                         | ピアからのシェルプロンプトを待つ。 chat スクリプトは C シェルを使用する。ユーザーが異なるシェルを使ってログインすることを希望する場合は、この値を変更する              |
| SAY "Logged in. Starting PPP on peer system.\n" | 「Logged in. Starting PPP on peer system (ログイン完了。ピアシステム上で PPP を開始中)」という通知メッセージを表示してユーザーに状態を通知する |
| ABORT 'not found'                               | シェルがエラーに遭遇した場合、伝送を中止する                                                                         |
| " " "exec pppd"                                 | ピア上で pppd を起動する                                                                                |
| ~ \c                                            | PPP がピア上で開始するのを待つ                                                                              |

ISP は、CONNECT \c の直後に PPP を開始することをしばしば「PAP ログイン」といいます。しかし、実際には、PAP ログインは PAP 認証とは無関係です。

ogin:--ogin: pppuser 句は、ダイヤルインサーバーからのログインプロンプトに対してユーザー名 pppuser を送信するようにモデムに指示します。 pppuser は、ダイヤルインサーバー上のリモートユーザー user1 用に作成された専用の PPP ユーザーアカウント名です。ダイヤルインサーバー上に PPP ユーザーアカウントを作成する方法については、489 ページの「ダイヤルインサーバーのユーザーを構成する方法」を参照してください。

## 外部 ISDN TA 用 chat スクリプト

次は、ダイヤルアウトマシンから ZyXEL omni.net ISDN TA を使って呼び出すための chat スクリプトです。

```
SAY "Calling the peer\n"
TIMEOUT 10
ABORT BUSY
ABORT 'NO CARRIER'
ABORT ERROR
REPORT CONNECT
" " AT&FB40S83.7=1&K44&J3X7S61.3=1S0=0S2=255
OK ATDI18882638234
CONNECT \c
\r \d\c
SAY "Connected; running PPP\n"
```

次の表では、chat スクリプトのパラメータを説明します。

| スクリプトの内容                       | 説明                                                                                                                                         |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SAY "Calling the peer"         | ダイヤルアウトマシンの画面上にこのメッセージを表示する                                                                                                                |
| TIMEOUT 10                     | 初期タイムアウトを 10 秒に設定する                                                                                                                        |
| ABORT BUSY                     | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                        |
| ABORT 'NO CARRIER'             | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                        |
| ABORT ERROR                    | モデムが反対側のピアからこのメッセージを受け取った場合、伝送を中止する                                                                                                        |
| REPORT CONNECT                 | CONNECT 文字列をモデムから収集し、その文字列を出力する                                                                                                            |
| ""                             | この行内の文字は、以下を意味する                                                                                                                           |
| AT&FB40S83.7=                  | ■ &F - 出荷時のデフォルトを使用する                                                                                                                      |
| 1&K44&J3X7S61.3=1              | ■ B40 - 非同期 PPP 会話を行う                                                                                                                      |
| S0=0S2=255                     | ■ S83.7=1 - スピーチベアラのデータを使用する                                                                                                               |
|                                | ■ &K44 - CCP 圧縮を有効にする                                                                                                                      |
|                                | ■ &J3 - MP を有効にする                                                                                                                          |
|                                | ■ X7 - DCE 側のレートを報告する                                                                                                                      |
|                                | ■ S61.3=1 - パケット断片化を使用する                                                                                                                   |
|                                | ■ S0=0 - 自動応答なし                                                                                                                            |
|                                | ■ S2=255 - TIES エスケープを無効にする                                                                                                                |
| OK ATDI18882638234             | ISDN 呼び出しを行う。マルチリンクでは、2 番目の呼び出しは、同じ電話番号に対して行われる。これは、通常、ほとんどの ISP の条件である。リモートピアが 2 番目の電話番号に異なる番号を要求する場合は、「+ nnnn」を付け加える。nnnn は 2 番目の電話番号を表す |
| CONNECT \c                     | 反対側のピアのモデムからの CONNECT メッセージを待つ                                                                                                             |
| \r \d \c                       | CONNECT メッセージの最後まで待つ                                                                                                                       |
| SAY "Connected; running PPP\n" | ダイヤルアウトマシンの画面上にこのメッセージを表示する                                                                                                                |

chat スクリプトのオプションの説明およびその他の詳細な情報については、chat (1M) のマニュアルページを参照してください。送信予期文字列の説明については、611 ページの「UUCP Chat-Script フィールド」を参照してください。

## その他の chat スクリプト例の参照先

数多くの Web サイトで、chat スクリプトのサンプルとスクリプト作成のヒントが提供されています。

オーストラリア国立大学の Web サイトから利用できる PPP FAQ (Frequently Asked Questions) のページ (URL) も参考になります。

## chat スクリプトの呼び出し

chat スクリプトを呼び出すには、connect オプションを使用します。PPP 構成ファイルまたはコマンド行で connect "chat ..." を使用できます。

chat スクリプトは実行可能ではありませんが、connect によって呼び出されるプログラムは実行可能でなければなりません。connect によって呼び出されるプログラムに chat ユーティリティを使用することがあります。この場合、-f オプションを使用して chat スクリプトを外部ファイルに保存すると、chat スクリプトファイルは実行可能にはなりません。

chat (1m) で説明されている chat プログラムは、実際の chat スクリプトを実行します。pppd デーモンは、pppd が connect "chat ..." オプションに遭遇すると必ず、chat プログラムを起動します。

---

注 - Perl や Tcl などの外部プログラムを使って機能を拡張した chat スクリプトを作成することもできます。Solaris PPP 4.0 で chat ユーティリティが提供されているのは、ユーザーの便宜を図るためです。

---

### ▼ chat スクリプトを呼び出す方法 (手順)

1. ASCII ファイル形式で **chat** スクリプトを作成します。
2. 次の構文を使用して、任意の PPP 構成ファイル内で **chat** スクリプトを呼び出します。

```
connect 'chat -f /etc/ppp/chatfile'
```

-f フラグは、ファイル名が後に続くことを示します。/etc/ppp/chatfile は、chat ファイルの名前を表します。

3. 外部 **chat** ファイルの読み取り権を **pppd** コマンドを実行するユーザーに与えます。



---

注意 - connect 'chat ...' オプションが特権ソースから呼び出された場合でも、chat プログラムは、常にユーザーの権限と連携して実行します。従って、-f オプションを使って読み取る個別の chat ファイルは、それを呼び出すユーザーが読み取り権を持っている必要があります。chat スクリプトにパスワードやその他の機密情報が含まれる場合、この特権はセキュリティの問題にかかわる可能性があります。

---

### 外部ファイル内の chat スクリプト

特定のピアに必要な chat スクリプトが長くて複雑な場合は、スクリプトを別ファイルとして作成することを考えます。外部 chat ファイルは、簡単に維持、作成できます。ハッシュ記号 (#) の後に続けて chat ファイルについてのコメントを追加できます。

外部ファイルに含まれる chat スクリプトの使用については、484 ページの「ピアを呼び出すための命令群を作成する方法」の手順を参照してください。

## インライン chat スクリプト

次に示すように、chat スクリプトの全会話を 1 つの行に入れることができます。

```
connect 'chat "" "AT&F1" OK ATDT5551212 CONNECT "\c"'
```

chat スクリプトは、chat キーワードの後に続きます。スクリプトは "\c" で終了します。この形式は、pppd の引数として、PPP 構成ファイルまたはコマンド行で使用できます。

## 実行可能な chat ファイルの作成

実行可能なスクリプトの chat ファイルを作成して、ダイアルアップリンクが開始されたときに自動的に実行されるようにできます。これにより、接続開始時に、従来の chat スクリプトに含まれるコマンドのほかに、パリティ設定のための stty のような追加コマンドを実行できます。

この実行可能な chat スクリプトは、7 ビット長/偶数パリティを要求する旧スタイルの UNIX システムにログインし、PPP 実行時に 8 ビット長/パリティなしに移行します。

```
#!/bin/sh
chat "" "AT&F1" OK "ATDT555-1212" CONNECT "\c"
stty evenp
chat ogin: pppuser ssword: "\q\U" % "exec pppd"
stty -evenp
```

### ▼ 実行可能な chat プログラムを作成する方法

1. テキストエディタを使用して、前述の例のような実行可能な **chat** プログラムを作成します。
2. **chat** プログラムを実行可能にします。

```
# chmod +x /etc/ppp/chatprogram
```

3. **chat** プログラムを呼び出します。

```
connect /etc/ppp/chatprogram
```

chat プログラムの場所は、/etc/ppp ファイルシステム内である必要はありません。chat プログラムは任意の場所に保存できます。

---

## 接続時の呼び出し元の認証

この節では、PPP 認証プロトコルの動作と認証プロトコルに関連するデータベースについて説明します。

### パスワード認証プロトコル (PAP)

PAP 認証は、UNIX の login プログラムと動作が多少似ていますが、PAP はユーザーにシェルアクセスを許可しない点が異なります。PAP は、PPP 構成ファイルと `/etc/ppp/pap-secrets` ファイルの形式の PAP データベースを使って認証を設定します。また、PAP セキュリティ資格の定義にも `/etc/ppp/pap-secrets` を使用します。この資格には、ピア名 (PAP の用語では「ユーザー名」) とパスワードが含まれます。また、ローカルマシンへの接続を許可されている呼び出し元に関する情報も含まれます。PAP のユーザー名とパスワードは、パスワードデータベース内の UNIX ユーザー名およびパスワードと同じものにするのも、違うものにするのもできます。

### `/etc/ppp/pap-secrets` ファイル

PAP データベースは、`/etc/ppp/pap-secrets` ファイルに実装されています。認証が成功するためには、PPP リンクの両側にある各マシンで、`/etc/ppp/pap-secrets` ファイル内に適切に設定された PAP 資格が必要です。呼び出し元 (認証される側) は、`/etc/ppp/pap-secrets` ファイルまたは旧バージョンの `+ua` ファイルの `user` 列および `password` 列で資格を提供します。サーバー (認証する側) は、UNIX の `passwd` データベースまたは PAM 機能により `/etc/ppp/pap-secrets` 内の情報と対照してこの資格の妥当性を検証します。

`/etc/ppp/pap-secrets` ファイルの構文は、次のとおりです。

表 36-5 `/etc/ppp/pap-secrets` の構文

| 呼び出し元                 | サーバー                    | パスワード                   | IP アドレス |
|-----------------------|-------------------------|-------------------------|---------|
| <code>myclient</code> | <code>ISP-server</code> | <code>mypassword</code> | *       |

パラメータの意味は次のとおりです。

|            |                                                                                                   |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| myclient   | 呼び出し元の PAP ユーザー名。この名前は、呼び出し元の UNIX ユーザー名と同じ場合がある。特に、ダイアルインサーバーが PAP の login オプションを使用する場合は、同じ場合が多い |
| ISP-server | リモートマシンの名前。ダイアルインサーバーである場合がしばしばある                                                                 |
| mypassword | 呼び出し元の PAP パスワード                                                                                  |
| IP address | 呼び出し元に関連付けられている IP アドレス。任意の IP アドレスを表すには、アスタリスク (*) を使用する                                         |

## PAP パスワードの作成

PAP パスワードは、接続上をクリアテキストで (読み取り可能な ASCII 形式で) 送信されます。呼び出し元 (認証される側) では、PAP パスワードを次のどこかにクリアテキストで格納する必要があります。

- /etc/ppp/pap-secrets ファイル内
- 別の外部ファイル内
- pap-secrets @ 機能による名前付きパイプ内
- pppd のオプションとして、コマンド行上または PPP 構成ファイル内のどちらか
- +ua ファイルを介して

サーバー (認証する側) では、PAP パスワードは、次のどれかの方法で隠すことができます。

- pap-secrets ファイル内で papcrypt を指定し、crypt (3C) によってハッシュ化されたパスワードを使用する
- pppd に login オプションを指定し、パスワード列に二重引用符 (") を入れることにより pap-secrets ファイルからパスワードを除外する。この場合、認証は UNIX の passwd データベースまたは pam (3PAM) メカニズムを利用して行われる。

## PAP 認証時の動作

PAP 認証は、次の順序で発生します。

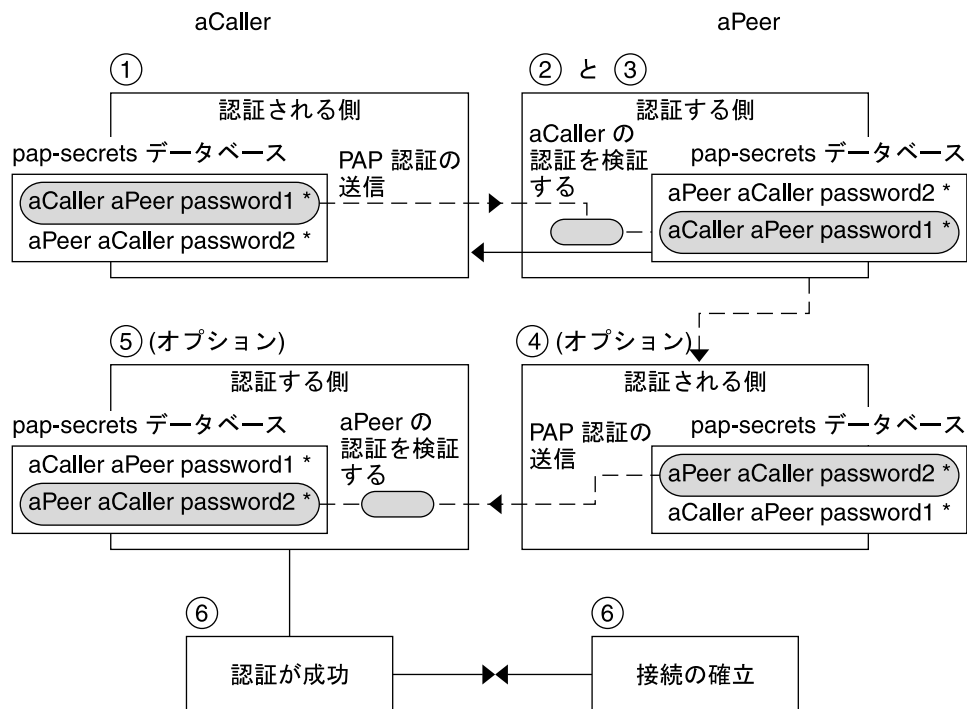


図 36-1 PAP 認証処理

1. 呼び出し元 (認証される側) がリモートピア (認証する側) を呼び出し、接続ネゴシエーションの一環として PAP ユーザー名とパスワードを伝えます。
2. ピアは、`/etc/ppp/pap-secrets` ファイルで呼び出し元の識別情報を検証します。PAP の `login` オプションを使用する場合は、呼び出し元のユーザー名とパスワードの検証にパスワードデータベースが使用されます。
3. 認証が成功すると、ピアは呼び出し元との接続ネゴシエーションを継続します。認証に失敗すると、接続は切られます。
4. (オプション) 呼び出し元がリモートピアからの応答を認証する場合は、リモートピアが自身の PAP 資格を呼び出し元に送信する必要があります。したがって、リモートピアは認証される側になり、呼び出し側は認証する側になります。
5. (オプション) 最初の呼び出し元が自身の `/etc/ppp/pap-secrets` を読み取り、リモートピアの識別情報を検証します。

---

注 - 最初の呼び出し元がリモートピアに認証資格を要求する場合は、手順 1 と手順 4 が並行して行われます。

---

ピアが認証されると、ネゴシエーションが継続されます。認証されない場合は、接続が切られます。



- 呼び出し元とピアのネゴシエーションは、接続の確立に成功するまで継続されません。

## /etc/ppp/pap-secrets での login オプションの使用

PAP 資格を認証するための login オプションを PPP 構成ファイルに追加できます。たとえば /etc/ppp/options で login を指定した場合、pppd は呼び出し元の PAP 資格が Solaris のパスワードデータベース内に存在するかどうかを検証します。次の表に、login オプションを追加した /etc/ppp/pap-secrets ファイルの形式を示します。

表 36-6 login オプションを追加した /etc/ppp/pap-secrets

| 呼び出し元 | サーバー | パスワード | IP アドレス |
|-------|------|-------|---------|
| joe   | *    | “ ”   | *       |
| sally | *    | “ ”   | *       |
| sue   | *    | “ ”   | *       |

パラメータの意味は次のとおりです。

|         |                                                                                                            |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 呼び出し元   | すべての承認された呼び出し元の名前                                                                                          |
| サーバー    | アスタリスクは、任意のサーバー名が有効であることを示す。name オプションは PPP 構成ファイルでは必須ではない                                                 |
| パスワード   | 二重引用符は、任意のパスワードが有効であることを示す。<br><br>この列にパスワードがある場合、ピアからのパスワードは、PAP パスワードと UNIX passwd データベースの両方に一致しなければならない |
| IP アドレス | アスタリスクは、任意の IP アドレスが許可されることを示す。                                                                            |

## チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP)

CHAP 認証は、チャレンジと応答という概念を使用します。つまり、ピア (認証する側) は識別情報を証明するために呼び出し元 (認証される側) にチャレンジします。チャレンジには、乱数、および認証する側によって生成された一意の ID が含まれます。呼び出し元は、ID、乱数、および呼び出し元の CHAP セキュリティ資格を使って適切な応答 (ハンドシェイク) を生成しピアに送信します。

CHAP セキュリティ資格には、CHAP ユーザー名と CHAP 「シークレット」が含まれます。チャップシークレットは、PPP リンクネゴシエーションを行う前に、あらかじめ呼び出し元とピアの両方が知っている任意の文字列です。CHAP セキュリティ資格は、CHAP データベース `/etc/ppp/chap-secrets` 内で設定します。

## `/etc/ppp/chap-secrets` ファイル

CHAP データベースは、`/etc/ppp/chap-secrets` ファイルに実装されています。認証が成功するためには、PPP リンクの両側にある各マシンで、`/etc/ppp/chap-secrets` ファイル内に互いのマシンの CHAP 資格が必要です。

---

注 – PAP と異なり、共有シークレットは、両方のピアでクリアテキストでなければなりません。CHAP では、`crypt`、`PAM`、または PPP ログインオプションは使用できません。

---

`/etc/ppp/chap-secrets` ファイルの構文は、次のとおりです。

表 36-7 `/etc/ppp/chap-secrets` の構文

| 呼び出し元    | サーバー     | CHAP シークレット | IP アドレス |
|----------|----------|-------------|---------|
| myclient | myserver | secret5748  | *       |

パラメータの意味は次のとおりです。

|            |                                                                                                     |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| myclient   | 呼び出し元の CHAP ユーザー名。呼び出し元の UNIX ユーザー名と同じ名前にすることも、違う名前にすることもできる                                        |
| myserver   | リモートマシンの名前。ダイヤルインサーバーである場合がしばしばある                                                                   |
| secret5748 | 呼び出し元の CHAP シークレット<br><br>注 – PAP パスワードと異なり、CHAP シークレットは送信されない。CHAP シークレットは、ローカルマシンが応答を処理するときに使用される |
| IP address | 呼び出し元に関連付けられている IP アドレス。任意の IP アドレスを表すには、アスタリスク (*) を使用する                                           |

## CHAP 認証時の動作

CHAP 認証は、次の順序で発生します。

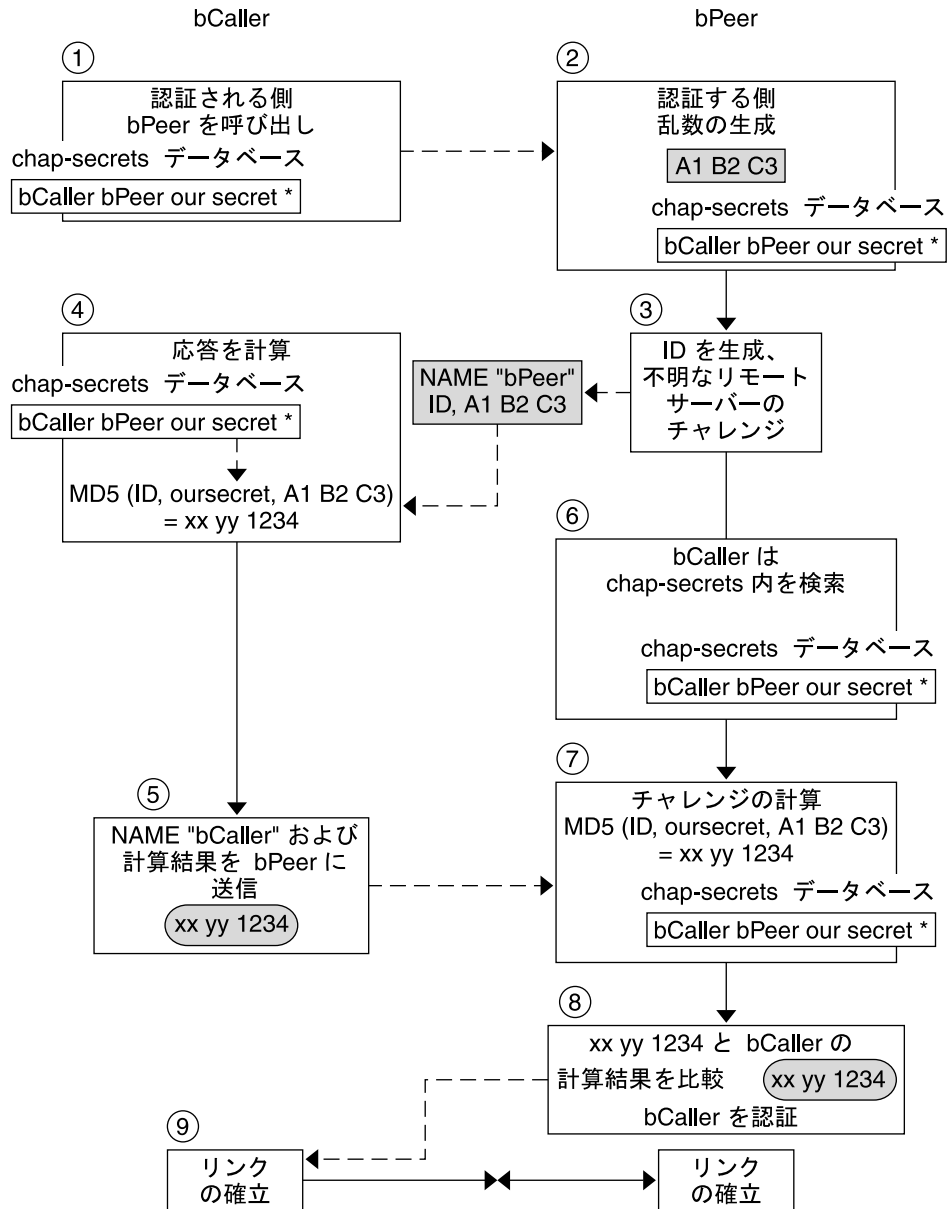


図 36-2 CHAP 認証手順

1. 通信を開始しようとする2つのピアが、PPP リンクのネゴシエーション時に認証に使用するシークレットについて合意します。

2. 両方のマシンの管理者が、シークレット、CHAP ユーザー名、その他の CHAP 資格をそれぞれのマシンの `/etc/ppp/chap-secrets` データベースに追加します。
3. 呼び出し元 (認証される側) がリモートピア (認証する側) を呼び出します。
4. 認証する側が乱数と ID を生成し、それらを認証される側にチャレンジとして送信します。
5. 認証される側は、`/etc/ppp/chap-secrets` データベース内でピアの名前とシークレットを調べます。
6. 認証される側は、シークレットとピアの乱数チャレンジに MD5 計算アルゴリズムを適用することにより、応答を計算します。次に、認証される側は、認証する側に結果を応答として送信します。
7. 認証する側は、`/etc/ppp/chap-secrets` データベース内で認証される側の名前とシークレットを調べます。
8. 認証する側は、チャレンジとして生成された数値と `/etc/ppp/chap-secrets` 内の認証される側のシークレットに MD5 を適用することにより、自身の数値を計算します。
9. 認証する側は、呼び出し元からの応答と結果を比較します。2つの数字が同じ場合、ピアは、呼び出し元の認証に成功し、接続ネゴシエーションが続けられます。認証されない場合は、接続が切られます。

---

## 呼び出し元の IP アドレス指定スキーマの作成

リモートユーザーごとに一意の IP アドレスを割り当てる代わりに、すべての着呼のために 1 つ以上の IP アドレスを作成することを考えます。専用 IP アドレスは、予想される呼び出し元の数、ダイヤルインサーバー上のシリアルポートとモデムの数を上回る場合、特に重要です。サイトの必要性に応じて、さまざまなシナリオを実現できます。さらに、シナリオは、相互に排他的ではありません。

## 呼び出し元への IP アドレスの動的割り当て

動的アドレス指定は、`/etc/ppp/options.ttyname` で定義されている IP アドレスを各呼び出し元に割り当てます。動的アドレス指定は、シリアルポート単位で発生します。シリアル回線に呼が着信すると、呼び出しを処理するシリアルインタフェース用に `/etc/ppp/options.ttyname` ファイルで定義されている IP アドレスが呼び出し元に与えられます。

たとえば、ダイヤルインサーバーに、着呼に対してダイヤルアップサービスを提供するシリアルインタフェースが 4 つあると仮定します。

- シリアルポート term/a 用に、次のエントリがある  
/etc/ppp/options.term.a ファイルを作成します。  
:10.1.1.1
- シリアルポート term/b 用に、次のエントリがある  
/etc/ppp/options.term.b ファイルを作成します。  
:10.1.1.2
- シリアルポート term/c 用に、次のエントリがある  
/etc/ppp/options.term.c ファイルを作成します。  
:10.1.1.3
- シリアルポート term/d 用に、次のエントリがある  
/etc/ppp/options.term.d ファイルを作成します。  
:10.1.1.4

この以前のアドレス指定スキーマでは、/dev/term/c のシリアルインタフェースに着信する呼び出しは、呼び出しを行っている間中、IP アドレス 10.1.1.3 が与えられます。最初の呼び出し元が回線を切った後、次にシリアルインタフェース /dev/term/c に着信する呼び出しも、IP アドレス 10.1.1.3 を与えられます。

動的アドレス指定には、次のような利点があります。

- PPP ネットワークの使用状況をシリアルポートまで追跡できる
- PPP 使用で割り当てる IP アドレスの数を最小限にできる
- IP フィルタリングをより簡単に管理できる

## 呼び出し元への IP アドレスの静的割り当て

サイトが PPP 認証を実装する場合は、個々の呼び出し元に特定の静的 IP アドレスを割り当てることができます。この場合、ダイヤルアウトマシンがダイヤルインサーバーを呼び出すたびに、呼び出し元は同じ IP アドレスを受け取ります。

静的アドレスは、pap-secrets または chap-secrets のどちらかのデータベースで実装します。以下は、静的 IP アドレスを定義した /etc/ppp/pap-secrets ファイルの例です。

| 呼び出し元 | サーバー     | パスワード       | IP アドレス       |
|-------|----------|-------------|---------------|
| joe   | myserver | joepasswd   | 10.10.111.240 |
| sally | myserver | sallypasswd | 10.10.111.241 |
| sue   | myserver | suepasswd   | 10.10.111.242 |

以下は、静的 IP アドレスを定義した /etc/ppp/chap-secrets ファイルの例です。

| 呼び出し元    | サーバー     | CHAP シークレット | IP アドレス       |
|----------|----------|-------------|---------------|
| account1 | myserver | secret5748  | 10.10.111.244 |
| account2 | myserver | secret91011 | 10.10.111.245 |

## sppp ユニット番号による IP アドレスの割り当て

PAP 認証または CHAP 認証を使用している場合は、sppp ユニット番号を使って IP アドレスを呼び出し元に割り当てることができます。次の表に、この方法の例を示します。

| 呼び出し元    | サーバー       | パスワード      | IP アドレス           |
|----------|------------|------------|-------------------|
| myclient | ISP-server | mypassword | 10.10.111.240/28+ |

正符号 (+) は、ユニット番号が IP アドレスに追加されていることを示します。アドレス 10.10.111.240 から 10.10.111.255 までがリモートユーザーに割り当てられます。sppp0 は IP アドレス 10.10.111.240 を取得します。sppp1 は IP アドレス 10.10.111.241 を取得し、以下同様に続きます。

## DSL サポート用の PPPoE トンネルの作成

PPPoE を使用することにより、1 台以上の DSL モデムを使用している複数のクライアントに PPP 超高速デジタルサービスを提供できます。PPPoE は、3 つの関係者、つまり企業、電話会社、サービスプロバイダを通して Ethernet トンネルを作成することにより、このサービスを実現します。

- PPPoE の動作の概要と説明については、459 ページの「PPPoE の概要」を参照してください。
- PPPoE トンネルの設定作業については、第 34 章を参照してください。

この節では、PPPoE コマンドおよびファイルについて詳しく説明します。概要を次の表に示します。

表 36-8 PPPoE のコマンドと構成ファイル

| ファイルまたはコマンド                        | 説明                                               | 参照先                                                |
|------------------------------------|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| <code>/etc/ppp/pppoe</code>        | PPPoE がシステムに設定したすべてのトンネルに対してデフォルトで適用される特性を含むファイル | 578 ページの「 <code>/etc/ppp/pppoe</code> ファイル」        |
| <code>/etc/ppp/pppoe.device</code> | PPPoE がトンネルに使用する特定のインタフェースの特性を含むファイル             | 579 ページの「 <code>/etc/ppp/pppoe.device</code> ファイル」 |
| <code>/etc/ppp/pppoe.if</code>     | PPPoE が設定したトンネルが動作する Ethernet インタフェースをリストしたファイル  | 575 ページの「 <code>/etc/ppp/pppoe.if</code> ファイル」     |
| <code>/usr/sbin/sppptun</code>     | PPPoE トンネルに関する Ethernet インタフェースを設定するためのコマンド      | 576 ページの「 <code>/usr/sbin/sppptun</code> コマンド」     |
| <code>/usr/lib/inet/pppoed</code>  | PPPoE を使ってトンネルを設定するためのコマンドとオプション                 | 577 ページの「 <code>/usr/lib/inet/pppoed</code> デモン」   |

## PPPoE のインタフェースを設定するためのファイル

PPPoE トンネルの両端で使用されるインタフェースは、トンネルが PPP 通信をサポートする前に、あらかじめ設定しておく必要があります。設定には、`/usr/sbin/sppptun` および `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルを使用します。これらのツールを使用して、すべての Solaris PPPoE クライアントおよび PPPoE アクセスサーバー上の Ethernet インタフェースを設定する必要があります。

### `/etc/ppp/pppoe.if` ファイル

`/etc/ppp/pppoe.if` ファイルは、ホスト上の PPPoE トンネルで使用されるすべての Ethernet インタフェースの名前をリストします。このファイルはシステムの起動時に処理され、ファイルにリストされているインタフェースは PPPoE トンネルで使用するために `plumb` されます。

`/etc/ppp/pppoe.if` は明示的に作成する必要があります。各行ごとにインタフェース名を 1 つずつ入力して PPPoE 用に設定します。

### `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルサンプル

次に、PPPoE トンネルに 3 つのインタフェースを提供するサーバーの `/etc/ppp/pppoe.if` ファイルの例を示します。

```
# cat /etc/ppp/pppoe.if
hme1
```

hme2  
hme3

PPPoE クライアントは通常、`/etc/ppp/pppoe.if` にリストされているインタフェースを1つだけ使用します。

## `/usr/sbin/sppptun` コマンド

`/usr/sbin/sppptun` コマンドを使用すると、PPPoE トンネルで使用する Ethernet インタフェースを手動で `plumb` したり `unplumb` したりできます。これに対して、`/etc/ppp/pppoe.if` はシステムの起動時だけ読み取られます。これらのインタフェースは、`/etc/ppp/pppoe.if` にリストされているインタフェースと一致する必要があります。

`sppptun` は、PPPoE トンネルで使用する Ethernet インタフェースを `ifconfig` コマンドと同様の方法で `plumb` します。`ifconfig` とは異なり、2つの Ethernet プロトコル番号が必要なため、PPPoE をサポートするにはインタフェースを2回 `plumb` する必要があります。

`sppptun` の基本的な構文を次に示します。

```
# /usr/sbin/sppptun plumb pppoed device-name
device-name:pppoed
# /usr/sbin/sppptun plumb pppoe device-name
device-name:pppoe
```

この構文で、`device-name` は PPPoE に `plumb` されるデバイス名です。

上の1つめの `sppptun` コマンドを実行したときは、発見プロトコル `pppoed` がインタフェースに `plumb` されます。2つめの `sppptun` を実行したときは、セッションプロトコル `pppoe` が `plumb` されます。`sppptun` は、`plumb` されたインタフェースの名前を表示します。必要な場合は、この名前を使ってインタフェースを `unplumb` します。

詳細は、`sppptun(1M)` のマニュアルページを参照してください。

## インタフェースを管理するための `sppptun` コマンドサンプル

- 次の例は、`/usr/sbin/sppptun` を使用して PPPoE のインタフェースを手動で `plumb` します。

例 36-1 PPPoE をサポートするためにインタフェースを `plumb` するには

```
# /usr/sbin/sppptun plumb pppoed hme0
hme0:pppoed
# /dev/sppptun plumb pppoe hme0
hme0:pppoe
```

- 次の例は、PPPoE に `plumb` されたアクセスサーバー上のインタフェースを表示します。



例 36-2 PPPoE アクセスサーバー上のすべてのインタフェースを表示するには

```
/usr/sbin/sppptun query  
hme0:pppoe  
hme0:pppoed  
hme1:pppoe  
hme1:pppoed  
hme2:pppoe  
hme2:pppoed
```

- 次の例は、インタフェースを unplumb します。

例 36-3 PPPoE トンネルで使用しているインタフェースを unplumb するには

```
# sppptun unplumb hme0:pppoed  
# sppptun unplumb hme0:pppoe
```

## PPPoE アクセスサーバーのコマンドとファイル

DSL のサービスまたはサポートを顧客に提供するサービスプロバイダは、Solaris PPPoE を実行するアクセスサーバーを使用できます。PPPoE アクセスサーバーとクライアントは、従来のクライアントとサーバーの関係で機能します。この関係は、ダイヤルアップリンクでのダイヤルアウトマシンとダイヤルインサーバーの関係に似ています。つまり、ある PPPoE システムが通信を開始し、別の PPPoE システムが応答します。これに対して、PPP プロトコルにはクライアントとサーバーの関係という概念はなく、両方のマシンが同等のピアとみなされます。

PPPoE アクセスサーバーを設定するコマンドおよびファイルには、以下が含まれます。

- 576 ページの「`/usr/sbin/sppptun` コマンド」
- 577 ページの「`/usr/lib/inet/pppoed` デーモン」
- 578 ページの「`/etc/ppp/pppoe` ファイル」
- 579 ページの「`/etc/ppp/pppoe.device` ファイル」
- 583 ページの「`pppoe.so` プラグイン」

### `/usr/lib/inet/pppoed` デーモン

`pppoed` デーモンは、将来の PPPoE クライアントからブロードキャストを受け取りません。さらに、`pppoed` は PPPoE トンネルのサーバー側とネゴシエーションし、PPP デーモン `pppd` をそのトンネル上で実行します。

`pppoed` サービスは、`/etc/ppp/pppoe` および `/etc/ppp/pppoe.device` ファイルで設定します。システム起動時に `/etc/ppp/pppoe` が存在する場合は、`pppoed` が自動的に実行します。コマンド行で `/usr/lib/inet/pppoed` と入力することにより、`pppoed` デーモンを明示的に実行することもできます。

## /etc/ppp/pppoe ファイル

/etc/ppp/pppoe ファイルは、アクセスサーバーが提供するサービスと、PPP が PPPoE トンネル上でどのように実行するかを定義するオプションを説明します。インタフェースごとに個別にサービスを定義することも、広域的にアクセスサーバー上のすべてのインタフェースに対してサービスを定義することもできます。アクセスサーバーは、将来の PPPoE クライアントからのブロードキャストにตอบสนองして、/etc/ppp/pppoe ファイル内の情報を送信します。

以下に、/etc/ppp/pppoe の基本的な構文を示します。

```
global-options
service service-name
    service-specific-options
    device interface-name
```

パラメータの意味は次のとおりです。

---

|                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>global-options</i>           | <p>/etc/ppp/pppoe ファイルのデフォルトのオプションを設定する。このオプションには、pppoed または pppd で使用可能なオプションはすべて使用できる。オプションの完全なリストについては、pppoed (1M) および pppd (1M) のマニュアルページを参照</p> <p>たとえば、グローバルオプションには、PPPoE トンネルで使用できる Ethernet インタフェースをリストする必要がある。/etc/ppp/pppoe でデバイスを定義しないと、インタフェースでサービスを提供できない</p> <p>devices をグローバルオプションとして定義するには、次の形式を使用する</p> <pre>device interface &lt;,interface&gt;</pre> <p><i>interface</i> は、サービスが将来の PPPoE クライアントを待つインタフェースを指定する。複数のインタフェースがサービスに関連付けられている場合は、名前をコンマで区切って指定する</p> |
| <i>service service-name</i>     | <p><i>service-name</i> というサービスの定義を開始する。<i>service-name</i> には、提供されるサービスに適した任意の文字列を指定できる</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <i>service-specific-options</i> | <p>このサービスに固有の PPPoE および PPP のオプションを表示する</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <i>device interface-name</i>    | <p>上記でリストしたサービスを利用できるインタフェースを指定する</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

---

/etc/ppp/pppoe のこの他のオプションについては、pppoed (1M) および pppd (1M) のマニュアルページを参照してください。

次に、典型的な /etc/ppp/pppoe ファイルの例を示します。

### 例 36-4 基本的な /etc/ppp/pppoe ファイル

```
device hme1,hme2,hme3
service internet
    pppd "name internet-server"
```

例 36-4 基本的な /etc/ppp/pppoe ファイル (続き)

```
service intranet
  pppd "192.168.1.1:"
service debug
  device hme1
  pppd "debug name internet-server"
```

このファイルでは、以下の値が適用されています。

---

|                                   |                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| hme1, hme2, hme3                  | PPPoE トンネルに使用されるアクセスサーバー上の 3 つのインタフェース                                                                                                                                                    |
| service internet                  | 将来のクライアントに対して <code>internet</code> というサービスを通知する。また、サービスを提供するプロバイダは <code>internet</code> の定義についても決定する。たとえば、プロバイダは、インターネットへのアクセスだけでなく、さまざまな IP サービスを意味する <code>internet</code> サービスを提供できる |
| pppd                              | 呼び出し元が <code>pppd</code> を呼び出したときに使用されるコマンド行オプションを設定する。" <code>name internet-server</code> " オプションは、ローカルマシン (アクセスサーバー) の名前を <code>internet-server</code> と付ける                             |
| service intranet                  | <code>intranet</code> という別のサービスを想定クライアントに通知する                                                                                                                                             |
| pppd "192.168.1.1:"               | 呼び出し元が <code>pppd</code> を呼び出したときに使用されるコマンド行オプションを設定する。呼び出し元が <code>pppd</code> を呼び出すと、ローカルマシン (アクセスサーバー) の IP アドレスとして <code>192.168.1.1</code> が設定される                                    |
| service debug                     | PPPoE 用に定義されているインタフェースに 3 番目のサービス、デバッグを通知する                                                                                                                                               |
| device hme1                       | PPPoE トンネルに対するデバッグを <code>hme1</code> に限定する                                                                                                                                               |
| pppd "debug name internet-server" | 呼び出し元が <code>pppd</code> を起動したときに使用されるコマンド行オプション、この場合は PPP デバッグをローカルマシン <code>internet-server</code> に設定する                                                                                |

---

## /etc/ppp/pppoe.device ファイル

`/etc/ppp/pppoe.device` ファイルは、PPPoE アクセスサーバーのインタフェース上で提供されるサービスと、PPP が PPPoE トンネル上でどのように実行するかを定義するオプションを説明します。`/etc/ppp/pppoe.device` はオプションのファイルで、グローバルの `/etc/ppp/pppoe` とまったく同様に動作します。ただし、`/etc/ppp/pppoe.device` がインタフェース用に定義されている場合、そのインタフェースでは、このファイルのパラメータが、`/etc/ppp/pppoe` で定義されているグローバルパラメータより優先されます。

以下に、`/etc/ppp/pppoe.device` の基本的な構文を示します。

```
service service-name
    service-specific-options
service another-service-name
    service-specific-options
```

上記の構文と /etc/ppp/pppoe の構文の違いは、578 ページの「/etc/ppp/pppoe ファイル」で示した device オプションを使用できない点だけです。

## pppoe.so プラグイン

pppoe.so は PPPoE 共有オブジェクトファイルで、PPPoE のアクセスサーバーおよびクライアントによって呼び出されます。このファイルは、MTU および MRU を 1492 に制限し、ドライバからのパケットにフィルタをかけ、pppoed とともに PPPoE トンネルをネゴシエートします。アクセスサーバー側では、pppoe.so は pppd デモンによって自動的に呼び出されます。

## アクセスサーバー構成のための PPPoE および PPP ファイルの使用

ここでは、あるアクセスサーバーを構成するために使用するすべてのファイルのサンプルを紹介します。このアクセスサーバーはマルチホームで、3 つのサブネット、green、orange、および purple が接続されています。pppoed は、サーバー上で root として実行します。これはデフォルトの動作です。

PPPoE クライアントは、hme0 および hme1 インタフェースを通じて orange および purple ネットワークにアクセスできます。クライアントは、標準の UNIX ログインを使ってサーバーにログインします。サーバーは、クライアントを PAP を使って認証します。

green ネットワークは、クライアントに通知されません。クライアントが green にアクセスできるためには、直接「green-net」を指定し、CHAP 認証資格を提供しなければなりません。さらに、クライアント joe および mary だけが、静的 IP アドレスを使用して green ネットワークにアクセスできます。

例 36-5 アクセスサーバー用の /etc/ppp/pppoe ファイル

```
service orange-net
    device hme0,hme1
    pppd "require-pap login name orange-server orange-server:"
service purple-net
    device hme0,hme1
    pppd "require-pap login name purple-server purple-server:"
service green-net
    device hme1
    pppd "require-chap name green-server green-server:"
nowildcard
```

このサンプルは、アクセスサーバーから使用できるサービスを説明します。1 番目の service 節は、orange ネットワークのサービスを説明します。

```

service orange-net
  device hme0,hme1
  pppd "require-pap login name orange-server orange-server:"

```

クライアントは、hme0 および hme1 インタフェース上で orange ネットワークにアクセスできます。pppd コマンドに指定されているオプションにより、サーバーは、想定クライアントからの PAP 資格を要求します。また、pppd オプションはサーバーの名前を orange-server に設定します。この名前は pap-secrets ファイルで使用されます。

purple ネットワーク用の service 節は、ネットワーク名とサーバー名が異なる以外は、orange ネットワーク用の service 節と同じです。

次の service 節は、green ネットワークのサービスを説明します。

```

service green-net
  device hme1
  pppd "require-chap name green-server green-server:"
  nowildcard

```

この節は、クライアントのアクセスをインタフェース hme1 に限定しています。pppd コマンドに指定されているオプションにより、サーバーは、想定クライアントからの CHAP 資格を要求します。また、pppd オプションはサーバー名を green-server に設定しています。この名前は chap-secrets ファイルで使用されます。nowildcard オプションは、green ネットワークの存在をクライアントに通知しないことを指定します。

このアクセスサーバーのシナリオでは、次のような /etc/ppp/options ファイルを設定する場合があります。

#### 例 36-6 アクセスサーバー用の /etc/ppp/options ファイル

```

auth
proxyarp
nodefaultroute
name no-service      # don't authenticate otherwise

```

name no-service オプションは、通常、PAP または CHAP 認証時に検索されるサーバー名を無効にします。サーバーのデフォルト名は、/usr/bin/hostname に記述されています。前述の例の name オプションは、サーバー名を no-service に変更します。no-service は、pap または chap-secrets ファイルでは見つかりそうにない名前です。この処理により、任意のユーザーが pppd を実行したり、/etc/ppp/options で設定されている auth および name オプションを上書きするのを防ぐことができます。pppd は、no-service のサーバー名ではクライアントのシークレットを見つけることができないため、失敗します。

このアクセスサーバーのシナリオでは、次の /etc/hosts ファイルを使用します。

#### 例 36-7 アクセスサーバー用の /etc/hosts ファイル

```

172.16.0.1    orange-server
172.17.0.1    purple-server
172.18.0.1    green-server
172.18.0.2    joes-pc

```

例 36-7 アクセスサーバー用の /etc/hosts ファイル (続き)

```
172.18.0.3    marys-pc
```

次に、orange および purple ネットワークにアクセスしようとするクライアントの PAP 認証に使用する /etc/ppp/pap-secrets ファイルを示します。

例 36-8 アクセスサーバー用の /etc/ppp/pap-secrets ファイル

```
* orange-server " " 172.16.0.2/16+
* purple-server " " 172.17.0.2/16+
```

次に、CHAP 認証に使用される /etc/ppp/chap-secrets ファイルを示します。joe および mary というクライアントだけがファイルにリストされていることに注意してください。

例 36-9 アクセスサーバー用の /etc/ppp/chap-secrets ファイル

```
joe green-server "joe's secret" joes-pc
mary green-server "mary's secret" marys-pc
```

## PPPoE クライアントのコマンドとファイル

DSL モデム上で PPP を実行するには、マシンが PPPoE クライアントになる必要があります。PPPoE を実行するためにインタフェースを `plumb` し、次に `pppoec` ユーティリティを使ってアクセスサーバーの存在を「発見」する必要があります。その後、クライアントは DSL モデム上に PPPoE トンネルを作成し PPP を実行できます。

PPPoE クライアントは、従来のクライアント - サーバーモデルでアクセスサーバーに接続します。PPPoE トンネルはダイアルアップリンクではありませんが、ほぼ同じような方法で構成され、操作されます。

PPPoE クライアントを設定するコマンドおよびファイルには、以下が含まれます。

- 576 ページの「/usr/sbin/sppptun コマンド」
- 582 ページの「/usr/lib/inet/pppoec ユーティリティ」
- 583 ページの「pppoe.so プラグイン」
- 553 ページの「/etc/ppp/peers/peer-name ファイル」
- 547 ページの「/etc/ppp/options 構成ファイル」

### /usr/lib/inet/pppoec ユーティリティ

/usr/lib/inet/pppoec ユーティリティは、PPPoE トンネルのクライアント側をネゴシエーションします。pppoec は、Solaris PPP 4.0 の chat ユーティリティに似ています。pppoec は直接起動しません。直接起動するのではなく、pppd の connect オプションの引数として /usr/lib/inet/pppoec を起動します。

## pppoe.so プラグイン

pppoe.so は PPPoE 共有オブジェクトで、PPPoE によって読み込まれ、PPPoE 機能をアクセスサーバーとクライアントに提供します。共有オブジェクト pppoe.so は、MTU および MRU を 1492 に制限し、ドライバからのパケットにフィルタをかけ、実行時 PPPoE メッセージを処理します。

クライアント側では、ユーザーが plugin pppoe.so オプションを指定すると、pppd が pppoe.so を読み込みます。

## アクセスサーバーピアを定義するための /etc/ppp/peers/peer-name ファイル

アクセスサーバーが pppoec によって発見されるように定義する場合は、pppoec および pppd デーモンの両方に適用されるオプションを使用します。アクセスサーバーの /etc/ppp/peers/peer-name ファイルは次のパラメータを必要とします。

- sppptun - PPPoE トンネルが使用するシリアルデバイスの名前
- plugin pppoe.so - pppd に pppoe.so 共有オブジェクトを読み込むように指示する
- connect "/usr/lib/inet/pppoec device" - 接続を開始し、PPPoE に plumb されているインタフェース device 上で pppoec ユーティリティを起動する

/etc/ppp/peers/peer-name ファイル内の残りのパラメータは、サーバー上の PPP リンクに適用されます。ダイヤルアウトマシン上の /etc/ppp/peers/peer-name と同じオプションを使用します。オプションの数を PPP リンクに必要な最小数に制限するようにしてください。

次の例は、519 ページの「PPPoE アクセスサーバーピアを定義する方法」で紹介されています。

例 36-10 リモートアクセスサーバーを定義するための /etc/ppp/peers/peer-name

```
# vi /etc/ppp/peers/dslserve
sppptun
plugin pppoe.so
connect "/usr/lib/inet/pppoec hme0"
noccp
noauth
user Red
password redsecret
noipdefault
defaultroute
```

このファイルは、アクセスサーバー dslserve に PPPoE トンネルと PPP リンクを設定するときに使用するパラメータを定義します。オプションには、以下が含まれます。

| オプション                                 | 説明                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sppptun                               | sppptun をシリアルデバイスの名前として定義する                                                                                                                                   |
| plugin pppoe.so                       | pppd に pppoe.so 共有オブジェクトを読み込むように指示する                                                                                                                          |
| connect<br>"/usr/lib/inet/pppoc hme0" | pppoc を実行し、PPPoE トンネルおよび PPP リンク用のインターフェースとして hme0 を指定する                                                                                                      |
| noccp                                 | 接続上で CCP 圧縮をオフに設定する<br><br>注 - 多くの ISP は独自の圧縮アルゴリズムだけを使用します。公開された CCP アルゴリズムをオフにすると、ネゴシエーションの時間を節約し、偶発的な相互運用性の問題を避けることができます。                                  |
| noauth                                | pppd が認証資格をアクセスサーバーに要求するのを停止する。ほとんどの ISP は認証資格を顧客に提供しない                                                                                                       |
| user Red                              | アクセスサーバーによる PAP 認証に必要なクライアントのユーザー名として Red の名前を設定する                                                                                                            |
| password redsecret                    | PAP 認証のためにアクセスサーバーに提供されるパスワードとして redsecret を定義する                                                                                                              |
| noipdefault                           | 初期 IP アドレスとして 0.0.0.0 を割り当てる                                                                                                                                  |
| defaultroute                          | IPCP ネゴシエーション後にデフォルトの IPv4 経路指定をインストールするよう pppd に指示する。接続がシステムのインターネットへの接続である場合、<br>/etc/ppp/peers/peer-name 内に defaultroute を含める必要がある。PPPoE クライアントの場合これにあてはまる |



## 第 37 章

---

# 非同期 Solaris PPP から Solaris PPP 4.0 への移行 (手順)

---

Solaris オペレーティングシステムの以前のバージョンでは、別の PPP 実装である非同期 Solaris PPP (asppp) が提供されていました。asppp を実行するピアを最新の PPP 4.0 に更新したい場合は、変換スクリプトを実行する必要があります。この章では、PPP 変換に関する次のトピックについて説明します。

- 585 ページの「asppp ファイルを変換する前に」
- 588 ページの「asppp2pppd 変換スクリプトの実行 (作業)」

この章では、サンプルの asppp 構成を使用して、PPP 変換を実施する方法について説明します。Solaris PPP 4.0 と asppp の相違点については、448 ページの「使用する Solaris PPP のバージョン」を参照してください。

---

## asppp ファイルを変換する前に

変換スクリプト `/usr/sbin/asppp2pppd` を使用して、標準 asppp 構成を構成する次のファイルを変換できます。

- `/etc/asppp.cf` - 非同期 PPP 構成ファイル
- `/etc/uucp/Systems` - リモートピアの特性を記述する UUCP ファイル
- `/etc/uucp/Devices` - ローカルマシン上のモデムを記述する UUCP ファイル
- `/etc/uucp/Dialers` - `/etc/uucp/Devices` ファイルに記述されているモデムが使用するログインシーケンスが含まれる UUCP ファイル

asppp については、<http://docs.sun.com> に掲載されている「Solaris 8 System Administrator Collection - Japanese」の『Solaris のシステム管理 (第 3 巻)』を参照してください。

## 例—/etc/asppp.cf 構成ファイル

589 ページの「asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法」に示す手順は、次の /etc/asppp.cf ファイルを使用します。

```
#
ifconfig ipdptp0 plumb mojave gobi up

path
  inactivity_timeout 120      # Approx. 2 minutes
  interface ipdptp0
  peer_system_name Pgobi      # The name we log in with (also in
                              # /etc/uucp/Systems
```

このファイルには次のパラメータが含まれています。

---

|                                       |                                                                                 |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| ifconfig ipdptp0 plumb mojave gobi up | ifconfig コマンドを実行し、ローカルマシン mojave の PPP インタフェース ipdptp0 からリモートピア gobi へのリンクを確立する |
| inactivity_timeout 120                | 2 分間アクティブでない回線を終了する                                                             |
| interface ipdptp0                     | ダイヤルアウトマシン上のインタフェース ipdptp0 を非同期 PPP に構成する                                      |
| peer_system_name Pgobi                | リモートピアの名前 Pgobi を指定する                                                           |

---

## 例—/etc/uucp/Systems ファイル

589 ページの「asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法」に示す手順は、次の /etc/uucp/Systems ファイルを使用しています。

```
#ident "@(#)Systems 1.5 92/07/14 SMI" /* from SVR4 bnu:Systems 2.4 */
#
# .
# .
Pgobi Any ACU 38400 15551212 in:--in: mojave word: sand
```

このファイルには次のパラメータが含まれています。

---

|         |                                                                                                             |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pgobi   | Pgobi をリモートピアのホスト名として使用する                                                                                   |
| Any ACU | ダイヤルアウトマシン mojave 上のモデムが、任意の時点で Pgobi 上のモデムとリンクを確立するようにする。Any ACUは「/etc/uucp/Devices ファイル内で ACU を探す」ことを意味する |

---

|                           |                                                    |
|---------------------------|----------------------------------------------------|
| 38400                     | リンクの最大速度として 38400 を設定する                            |
| 15551212                  | Pgobi の電話番号を指定する                                   |
| in:-in: mojave word: sand | Pgobi が必要とするログインスクリプトを定義して、ダイヤルアウトマシン mojave を認証する |

## 例—/etc/uucp/Devices ファイル

589 ページの「asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法」に示す手順は、次の /etc/uucp/Devices ファイルを使用します。

```
#ident "@(#)Devices 1.6 92/07/14 SMI" /* from SVR4 bnu:Devices 2.7 */
.
.
#
TCP,et - - Any TCP -
.
.
#
ACU cua/b - Any hayes
# 0-7 are on a Magma 8 port card
Direct cua/0 - Any direct
Direct cua/1 - Any direct
Direct cua/2 - Any direct
Direct cua/3 - Any direct
Direct cua/4 - Any direct
Direct cua/5 - Any direct
Direct cua/6 - Any direct
Direct cua/7 - Any direct
# a is the console port (aka "tip" line)
Direct cua/a - Any direct
# b is the aux port on the motherboard
Direct cua/b - Any direct
# c and d are high speed sync/async ports
Direct cua/c - Any direct
Direct cua/d - Any direct
```

このファイルは、シリアルポート cua/b に接続されている Hayes モデムをサポートします。

## 例—/etc/uucp/Dialers ファイル

589 ページの「asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法」に示す手順は、次の /etc/uucp/Dialers ファイルを使用します。

```
#
#<この他にも Solaris UUCP でサポートされているモデムについての多くの情報があります。>
```

```

penril      =W-P      "" \d> Q\c : \d-> s\p9\c )-W\p\r\ds\p9\c-) y\c : \E\TP> 9\c OK
ventel     =&-%      "" \r\p\r\c $ k\c ONLINE!
vadic      =K-K      "" \005\p *- \005\p- * \005\p- * D\p BER? \E\T\e \r\c LINE
develcon   ""        "" \pr\ps\c est:\007 \E\D\e \n\007
micom      ""        "" \s\c NAME? \D\r\c GO
direct
#
#
#
# Hayes Smartmodem -- modem should be set with the configuration
# switches as follows:
#
#      S1 - UP          S2 - UP          S3 - DOWN      S4 - UP
#      S5 - UP          S6 - DOWN      S7 - ?          S8 - DOWN
#
hayes      =, -,      "" \dA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255\r\c OK\r \EATDT\T\r\c CONNECT

```

<この他にも *Solaris UUCP* でサポートされているモデムについての多くの情報があります。>

このファイルには、あらゆるタイプのモデムの chat スクリプトが含まれます。  
 /etc/uucp/Dialers ファイルでサポートされている Hayes モデムの chat スクリプトも含まれます。

---

## asppp2pppd 変換スクリプトの実行 (作業)

/usr/sbin/asppp2pppd スクリプトは、/etc/asppp.cf に含まれる PPP 情報と PPP 関連の UUCP ファイルを、Solaris PPP 4.0 ファイル内の適切な場所にコピーします。

### 前提条件

次の作業に進む前に、以下のことを完了しておく必要があります。

- asppp と UUCP 構成ファイルがあるマシン上に Solaris 9 オペレーティング環境をインストールする
- PPP ファイルがあるマシン、たとえば *mojave* 上でスーパーユーザーになる

## ▼ asppp から Solaris PPP 4.0 に変換する方法

1. 変換スクリプトを実行します。

```
# /usr/sbin/asppp2pppd
```

変換処理が開始し、画面に次のようなメッセージが表示されます。

```
This script provides only a suggested translation for your existing aspppd
configuration.  You will need to evaluate for yourself whether the translation
is appropriate for your operating environment.
```

```
Continue [Yn]?
```

2. **Y** と入力してスクリプトの実行を続けます。画面に次のようなメッセージが表示されます。

```
Chat cannot do echo checking; requests for this removed.
Adding 'noauth' to /etc/ppp/options
```

```
Preparing to write out translated configuration:
```

```
1 chat file:
  1. /etc/ppp/chat.Pgobi.hayes
2 option files:
  2. /etc/ppp/peers/Pgobi
  3. /etc/ppp/options
1 script file:
  4. /etc/ppp/demand
```

新しい Solaris PPP 4.0 ファイルが生成されました。

## ▼ 変換結果を表示する方法

変換処理の最後に、`/usr/sbin/asppp2pppd` 変換スクリプトによって作成された Solaris PPP 4.0 ファイルを表示できます。以下に示すオプションリストが表示されます。

```
Enter option number:
```

```
1 - view contents of file on standard output
2 - view contents of file using /usr/bin/less
3 - edit contents of file using /usr/bin/vi
4 - delete/undelete file from list
5 - rename file in list
6 - show file list again
7 - escape to shell (or "!")
8 - abort without saving anything
9 - save all files and exit (default)
```

```
Option:
```

1. **1** を入力して、画面上にファイルの内容を表示します。  
表示するファイルの番号の入力を求めるプロンプトが表示されます。

```
File number (1 .. 4):
```

この番号は、前述の手順 2 で示したように、変換処理中に表示された変換ファイルを示します。

2. 1 を入力して、**chat** ファイル **/etc/ppp/chat.Pgobi.hayes** を表示します。

```
File number (1 .. 4): 1
" \d\dA\p\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255\r\c
OK\r ATDT\T\r\c
CONNECT \c
in:--in: mojave
word: sand
```

chat スクリプトには、サンプルの **/etc/uucp/Dialers** ファイルの **hayes** 行に記述されているモデムの “chat” 情報が含まれています。また、**/etc/ppp/chat.Pgobi.hayes** にはサンプルの **/etc/uucp/Systems** ファイルに記述されている **Pgobi** のログインシーケンスが含まれています。したがって、現時点では、chat スクリプトは **/etc/ppp/chat.Pgobi.hayes** ファイルにあります。

3. 2 を入力して、ピアファイル **/etc/ppp/peers/Pgobi** を表示します。

```
File number (1 .. 4): 2
/dev/cua/b
38400
demand
idle 120
connect "/usr/bin/chat -f /etc/ppp/chat.Pgobi.hayes -T '15551212'"
user NeverAuthenticate
mojave:gobi
```

**/etc/uucp/Devices** ファイル内のシリアルポート情報 (**/dev/cua/b**) と、**/etc/asppp.cf** ファイル内のリンク速度、アイドル時間、認証情報、ピア名が表示されています。**demand** は **demand** スクリプトを意味します。このスクリプトは、ダイヤルアウトマシンがピア **Pgobi** に接続を試みるときに呼び出されます。

4. 3 を入力して、ダイヤルアウトマシン **mojave** 用に作成された **/etc/ppp/options** ファイルを表示します。

```
File number (1 .. 4): 3
#lock
noauth

/etc/ppp/options ファイル内の情報は /etc/asppp.cf ファイルから得られたものです。
```

5. 4 を入力して、**demand** スクリプトの内容を表示します。

```
File number (1 .. 4): 4
/usr/bin/pppd file /etc/ppp/peers/Pgobi
```

このスクリプトが実行されると、pppd コマンドが実行されます。このコマンドは、**/etc/ppp/peers/Pgobi** を読み込んで、**mojave** と **Pgobi** の間のリンクを確立します。

6. 9 を入力して、作成したファイルを保存し、変換スクリプトを終了します。

## 第 38 章

# UUCP (概要)

---

この章では、UNIX 間コピープログラム (UUCP) とデーモンについて説明します。この節の内容は次のとおりです。

- 591 ページの「UUCP のハードウェア構成」
- 592 ページの「UUCP ソフトウェア」
- 595 ページの「UUCP データベースファイル」

UUCP を使用すると、コンピュータシステム間で相互にファイルの転送とメールの交換を行えます。また、UUCP を使用して Usenet のような大規模なネットワークにコンピュータを接続することもできます。

Solaris 環境では、HoneyDanBer UUCP とも呼ばれる基本ネットワークユーティリティ (BNU) バージョンの UUCP が提供されています。UUCP という用語はシステムを形成するすべてのファイルとユーティリティを意味するものであり、uucp プログラムはそのシステムの一部にすぎません。UUCP のユーティリティには、コンピュータ間でファイルをコピーするためのユーティリティ (uucp と uuto) から、リモートログインやリモートコマンド実行のためのユーティリティ (cu と uux) まで、さまざまなものがあります。

---

## UUCP のハードウェア構成

UUCP は、次のハードウェア構成で利用できます。

|       |                                                                                                                                                       |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 直接リンク | 2つのマシンのシリアルポート間を RS-232 ケーブルで結ぶことにより、他のコンピュータとの間の直接リンクを作成できる。2つのコンピュータが常時互いに通信を行い、両者の間の距離が 15m 以内の場合は、直接リンクを使用すると便利。この制限距離は、短距離モデムを使用することによりある程度延長できる |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|        |                                                                                                                  |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 電話回線   | 高速モデムなどの自動呼び出し装置 (ACU) を使用すれば、通常の電話回線を介して他のコンピュータと通信できる。モデムは、UUCP が要求する電話番号をダイヤルする。受信側のモデムは、着信に応答できなければならない      |
| ネットワーク | UUCP は、TCP/IP またはその他のプロトコルファミリが機能するネットワークを介しても通信できる。コンピュータがネットワーク上でホストとして確立されていれば、そのネットワークに接続されている他のどのホストとも通信できる |

この章では、UUCP ハードウェアをすでに設置、構成してあるものとして説明を進めます。モデムを設定する必要がある場合は、『Solaris のシステム管理 (基本編)』と、モデムに付属のマニュアルを参照してください。

## UUCP ソフトウェア

Solaris インストールプログラムを実行するとき全体ディストリビューションを選択していれば、UUCP ソフトウェアは自動的に組み込まれています。あるいは、pkgadd を使用して UUCP を単独で追加することもできます。UUCP のプログラムは、デーモン、管理プログラム、およびユーザープログラムの 3 種類に分類されます。

## UUCP デーモン

UUCP システムには、uucico、uuxqt、uusched、および in.uucpd の 4 つのデーモンがあります。これらのデーモンは、UUCP のファイル転送とコマンド実行を処理します。これらのデーモンは、必要に応じて、シェルから手動で実行することもできます。

|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| uucico | <p>リンクに使用するデバイスを選択し、リモートコンピュータへのリンクを確立し、必要なログインシーケンスとアクセス権の検査を行う。また、データを転送し、ファイルを実行し、結果をログに記録し、転送の完了をメールによりユーザーに通知する。uucico は、UUCP ログインアカウント用の「ログインシェル」として働く。ローカル uucico デーモンはリモートマシンを呼び出して、セッションの間、リモート uucico デーモンと直接通信する</p> <p>必要なファイルがすべて作成されたら、uucp、uuto、および uux プログラムが uucico デーモンを実行してリモートコンピュータに接続する。uusched と Uutry は、どちらも uucico を実行する。詳細は、uucico(1M) のマニュアルページを参照</p> |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



|          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| uuxqt    | リモート実行要求を処理する。このデーモンは、スプールディレクトリを検索して、リモートコンピュータから送られた実行ファイル(名前は常に <i>x.file</i> )を見つける。 <i>x.file</i> が見つかり、uuxqt はそのファイルをオープンして、実行に必要なデータファイルのリストを取得する。次に、必要なデータファイルが使用可能でアクセスできるかどうかを確認する。ファイルが使用可能であれば、uuxqt は Permissions ファイルを調べて、要求されたコマンドを実行する権限があるかどうかを確認する。uuxqt デーモンは、cron により起動される uudemmon.hour シェルスクリプトから実行される。詳細は、uuxqt (1M) のマニュアルページを参照 |
| uusched  | スプールディレクトリ内でキューに入っている作業をスケジュールする。uusched デーモンは、cron によって、ブート時に最初に実行される。詳細は、uusched (1M) のマニュアルページを参照。uusched は uucico デーモンを起動する前に、リモートコンピュータを呼び出す順序をランダム化する                                                                                                                                                                                              |
| in.uucpd | ネットワークを介した UUCP 接続をサポートする。リモートホスト上の inetd は、UUCP 接続が確立されるたびに in.uucpd を呼び出す。次に、uucpd がログイン名を要求する。呼び出し側ホストの uucico は、これに対してログイン名を応答しなければならない。次に in.uucpd は、不要な場合を除いてパスワードを要求する。詳細は、in.uucpd (1M) のマニュアルページを参照                                                                                                                                             |

## UUCP 管理プログラム

ほとんどの UUCP 管理プログラムは、`/usr/lib/uucp` に置かれています。基本データベースファイルの多くは、`/etc/uucp` に置かれています。ただし、`uulog` だけは例外で、これは `/usr/bin` に置かれています。uucp ログイン ID のホームディレクトリは `/usr/lib/uucp` です。su または login を使用して管理プログラムを実行するときには、uucp ユーザー ID を使用します。このユーザー ID は、プログラムとスプールデータファイルを所有しています。

|           |                                                                                                                             |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| uulog     | 指定したコンピュータのログファイルの内容を表示する。ログファイルは、このマシンが通信する各リモートコンピュータごとに作成される。ログファイルには、uucp、uuto、uux の使用が記録される。詳細は、uucp (1C) のマニュアルページを参照 |
| uucleanup | スプールディレクトリをクリーンアップする。これは通常、cron によって起動される uudemmon.cleanup シェルスクリプトから実行される。詳細は、uucleanup (1M) のマニュアルページを参照                  |
| Uutry     | 呼び出し処理機能をテストし、簡単なデバッグを行うことができる。uucico デーモンを呼び出して、このマシンと指定されたりリモートコンピュータとの間の通信リンクを確立する。詳細は、Uutry (1M) のマニュアルページを参照           |

|          |                                                                                                                                                              |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| uuccheck | UUCP のディレクトリ、プログラム、およびサポートファイルの有無を検査する。また、 <code>/etc/uucp/Permissions</code> ファイルの所定の部分に、明らかな構文エラーがないかどうかとも検査する。詳細は、 <code>uuccheck(1M)</code> のマニュアルページを参照 |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## UUCP ユーザープログラム

UUCP のユーザープログラムは `/usr/bin` にあります。これらのプログラムを使用するのに、特別な権限は必要ありません。

|        |                                                                                                                                                                                                                                                     |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| cu     | このマシンをリモートコンピュータに接続して、ユーザーが両方のマシンに同時にログインできるようにする。cu を使用すれば、接続したリンクを切断することなく、どちらのマシンでもファイルを転送したり、コマンドを実行したりできる。詳細は、 <code>cu(1C)</code> のマニュアルページを参照                                                                                                |
| uucp   | あるマシンから別のマシンへファイルをコピーする。uucp は作業ファイルとデータファイルを作成し、転送するジョブをキューに入れ、uucico デーモンを呼び出す。このデーモンは、リモートコンピュータへの接続を試みる。詳細は、 <code>uucp(1C)</code> のマニュアルページを参照                                                                                                 |
| uuto   | ローカルマシンから、リモートマシン上の公共スプールディレクトリ <code>/var/spool/uucppublic/receive</code> にファイルをコピーする。uucp はリモートマシン上のアクセス可能な任意のディレクトリにファイルをコピーするのに対して、uuto は所定のスプールディレクトリにファイルを格納し、リモートユーザーに uupick を使用してそのファイルを取り出すよう指示する。詳細は、 <code>uuto(1C)</code> のマニュアルページを参照 |
| uupick | uuto を使用してコンピュータにファイルが転送されてきたときに、 <code>/var/spool/uucppublic/receive</code> からファイルを取得する。詳細は、 <code>uuto(1C)</code> のマニュアルページを参照                                                                                                                    |
| uux    | リモートマシン上でコマンドを実行するために必要な作業ファイル、データファイル、および実行ファイルを作成する。詳細は、 <code>uux(1C)</code> のマニュアルページを参照                                                                                                                                                        |
| uustat | 要求された転送 (uucp、uuto、uux) の状態を表示する。また、キューに入っている転送を制御する手段も提供する。詳細は、 <code>uustat(1C)</code> のマニュアルページを参照                                                                                                                                               |

---

## UUCP データベースファイル

UUCP の構成の主要部分の 1 つに、UUCP データベースを形成するファイルの構成があります。これらのファイルは `/etc/uucp` ディレクトリにあります。マシン上で UUCP または `asppp` を設定するには、これらのファイルを編集する必要があります。使用できるファイルを次に示します。

|             |                                                                                                                                                                                    |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Config      | 変数パラメータのリストが入っている。これらのパラメータは、ネットワークを構成するために手動で設定できる                                                                                                                                |
| Devconfig   | ネットワーク通信を構成するために使用される                                                                                                                                                              |
| Devices     | ネットワーク通信を構成するために使用される                                                                                                                                                              |
| Dialcodes   | Systems ファイルのエントリの電話番号フィールド内で使用できるダイヤルコード省略名が入っている。これは必須ではないが、UUCP の他に <code>asppp</code> でも使用できる                                                                                  |
| Dialers     | リモートコンピュータとの接続を確立するとき、モデムとのネゴシエーションを行うために必要な文字列が入っている。これは、UUCP の他に <code>asppp</code> でも使用される                                                                                      |
| Grades      | ジョブの処理順序と、ジョブの各処理順序に関連付けられたアクセス権を定義する。これらは、リモートコンピュータのキューにジョブを入れる際に、ユーザーが指定できる                                                                                                     |
| Limits      | このマシンで同時に実行できる <code>uucico</code> 、 <code>uuxqt</code> 、および <code>uusched</code> の最大数を定義する                                                                                        |
| Permissions | このマシンにファイルを転送したり、コマンドを実行しようとしているリモートホストに与えられるアクセスのレベルを定義する                                                                                                                         |
| Poll        | このシステムがポーリングするマシンと、ポーリングする時刻を定義する                                                                                                                                                  |
| Sysfiles    | <code>uucico</code> と <code>cu</code> が、Systems、Devices、および Dialers ファイルとして、別のファイルや複数のファイルを使用する時に、その割り当てを行う                                                                        |
| Sysname     | TCP/IP ホスト名の他に、各マシンに固有の UUCP 名を定義できる                                                                                                                                               |
| Systems     | <code>uucico</code> デーモン、 <code>cu</code> 、および <code>asppp</code> が、リモートコンピュータへのリンクを確立するために必要とする情報が入っている。この情報には、リモートホスト名、リモートホストに対応する接続デバイス名、そのホストに接続できる日時、電話番号、ログイン ID、パスワードが含まれる |

サポートデータベースの一部とみなすことのできるファイルが他にもいくつかありますが、それらは、リンクの確立とファイルの転送には直接関係しません。

## UUCP データベースファイルの構成設定

UUCP データベースは、595 ページの「UUCP データベースファイル」に示したファイルから構成されます。ただし、基本的な UUCP 構成に関する重要なファイルは次に示すものだけです。

- /etc/uucp/Systems
- /etc/uucp/Devices
- /etc/uucp/Dialers

asppp は UUCP データベースの一部を使用するので、asppp を構成する予定がある場合は、少なくともこれらのデータベースファイルだけは理解しておく必要があります。これらのデータベースを構成してしまえば、その後の UUCP の管理はきわめて簡単です。通常、Systems ファイルを最初に編集し、次に Devices ファイルを編集します。/etc/uucp/Dialers ファイルは、普通はデフォルトのまま使用できますが、デフォルトファイルに含まれていないダイヤラを追加する予定がある場合は編集が必要になります。基本的な UUCP 構成と asppp 構成には、さらに次のファイルを加えることもできます。

- /etc/uucp/Sysfiles
- /etc/uucp/Dialcodes
- /etc/uucp/Sysname

これらのファイルは互いに関係しながら機能するので、1 つでも変更する場合は、全部のファイルの内容を理解しておくことが必要です。あるファイルのエントリに変更を加えた場合に、別のファイル内の関連エントリに対しても変更が必要になることがあります。595 ページの「UUCP データベースファイル」に挙げたその他のファイルは、上記のファイルほど緊密な相互関係を持っていません。

---

注 – asppp が使用するファイルはこの節で説明するものだけです。他の UUCP データベースファイルは使用しません。

---

## 第 39 章

# UUCP の管理 (手順)

この章では、ご使用のマシンに合わせてデータベースファイルを変更したあと、UUCP 処理を起動する方法について説明します。この章には、Solaris 環境が動作するマシンで UUCP を構成し保守するための、手順と障害の解明についての情報が記載されています。

- 597 ページの「UUCP 管理 (作業マップ)」
- 598 ページの「UUCP のログインの追加」
- 599 ページの「UUCP の起動」
- 601 ページの「TCP/IP を介した UUCP の実行」
- 602 ページの「UUCP のセキュリティと保守」
- 603 ページの「UUCP の障害追跡」

## UUCP 管理 (作業マップ)

表 39-1 に、この章で説明する手順の参照先と、各手順についての簡単な説明を示します。

表 39-1 UUCP 管理 (作業マップ)

| 作業                          | 説明                                                           | 参照先                      |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------|
| リモートマシンにユーザーシステムへのアクセスを許可する | /etc/passwd ファイルを編集し、ユーザーのシステムへのアクセスを許可するマシンを識別するようエントリを追加する | 598 ページの「UUCP ログインの追加方法」 |
| UUCP を起動する                  | UUCP の起動用に提供されているシェルスクリプトを使用する                               | 599 ページの「UUCP の起動方法」     |

表 39-1 UUCP 管理 (作業マップ) (続き)

| 作業                          | 説明                                                                    | 参照先                                                    |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| UUCP を TCP/IP ネットワーク上で有効にする | /etc/inetd.conf ファイルと /etc/uucp/Systems ファイルを編集し、TCP/IP 用の UUCP を起動する | 601 ページの「TCP/IP 用 UUCP の起動方法」                          |
| UUCP に起こりがちな問題を解決する         | モデムまたは ACU の異常を確認するための診断手順。<br>送信に関するデバッグを行うための診断手順                   | 603 ページの「モデムまたは ACU の障害確認方法」<br>604 ページの「送信に関するデバッグ方法」 |

## UUCP のログインの追加

リモートマシンからの UUCP (uucico) 着信要求が正しく取り扱われるように、各リモートマシンはローカルシステム上にログインを持っていないければなりません。

### ▼ UUCP ログインの追加方法

ユーザーのシステムへのアクセスをリモートマシンに許可するには、次の手順を行なって /etc/passwd ファイルにエントリを追加する必要があります。

1. **/etc/passwd** ファイルを編集し、システムにアクセスを許可するマシンを識別するためのエントリを追加します。

通常、UUCP 接続でのシステムへのアクセスを許可するリモートマシンについて、次のようなエントリを /etc/passwd ファイルに入力します。

```
Ugobi:*:5:5:gobi:/var/spool/uucppublic:/usr/lib/uucp/uucico
```

リモートマシンのログイン名は慣例的に、そのマシン名の前に大文字の U を付けたものです。8 文字を超える名前は使用できないので、一部を短縮した名前や省略名を使用しなければならない場合もあります。

例に示したエントリは、Ugobi からのログイン要求に /usr/lib/uucp/uucico が応答することを示しています。ホームディレクトリは /var/spool/uucppublic です。パスワードは /etc/shadow ファイルから取得されます。パスワードとログイン名は、リモートマシンの UUCP 管理者と協議して決める必要があります。リモート側の管理者は、ログイン名と暗号化されていないパスワードを含む正しいエントリを、リモートマシンの Systems ファイルに追加する必要があります。

2. 他のシステムの **UUCP** 管理者と、ローカルマシン名を調整します。

同様に、ローカルマシン名とパスワードについて、UUCP を介して通信する相手方のすべてのマシンの UUCP 管理者と協議する必要があります。

---

## UUCP の起動

UUCP には、次に示す 4 つのシェルスクリプトが付属しています。これらのスクリプトは、リモートマシンをポーリングし、転送を再スケジュールし、古いログファイルと成功しなかった転送を整理します。4 つのスクリプトは次のとおりです。

- uudemmon.poll
- uudemmon.hour
- uudemmon.admin
- uudemmon.cleanup

UUCP を円滑に運用するには、これらのスクリプトを定期的に行う必要があります。Solaris の全体インストールを行なった場合は、これらのスクリプトを実行するための crontab ファイルが、インストールプロセスの一環として自動的に /usr/lib/uucp/uudemmon.crontab の中に作成されます。全体インストールでない場合は、UUCP パッケージをインストールするときにこのファイルが作成されます。

UUCP シェルスクリプトは手動でも実行できます。次に示すのは、uudemmon.crontab のプロトタイプです。このファイルは、マシンの運用の都合に合わせて適宜変更できます。

```
#
#ident "@(#)uudemmon.crontab 1.5 97/12/09 SMI"
#
# This crontab is provided as a sample. For systems
# running UUCP edit the time schedule to suit, uncomment
# the following lines, and use crontab(1) to activate the
# new schedule.
#
#48 8,12,16 * * * /usr/lib/uucp/uudemmon.admin
#20 3 * * * /usr/lib/uucp/uudemmon.cleanup
#0 * * * * /usr/lib/uucp/uudemmon.poll
#11,41 * * * * /usr/lib/uucp/uudemmon.hour
```

---

注 - デフォルトでは、UUCP の操作は無効にされています。UUCP を有効にするには、タイムスケジュールを編集し、uudemmon.crontab ファイルの適切な行のコメントを解除してください。

---

### ▼ UUCP の起動方法

uudemmon.crontab ファイルは、次の手順に従って起動します。

1. スーパーユーザーになります。

2. `/usr/lib/uucp/uudemon.crontab` ファイルを編集し、必要に応じてエントリを変更します。
3. 次のコマンドを入力して、`uudemon.crontab` ファイルを起動します。

```
crontab < /usr/lib/uucp/uudemon.crontab
```

## uudemon.poll シェルスクリプト

デフォルトの `uudemon.poll` シェルスクリプトは、1 時間に 1 回 `/etc/uucp/Poll` ファイルを読み取ります。Poll ファイル内のマシンのどれかに対するポーリングがスケジュールされると、作業ファイル (`C.sysnxxx`) が `/var/spool/uucp/nodename` ディレクトリに入れられます。`nodename` は、そのマシンの UUCP ノード名です。

このシェルスクリプトは、1 時間に 1 回ずつ `uudemon.hour` の前に実行されるようにスケジュールされているので、`uudemon.hour` が呼び出されたときには、作業ファイルが存在しています。

## uudemon.hour シェルスクリプト

デフォルトの `uudemon.hour` シェルスクリプトは次のことを行います。

- `uusched` プログラムを呼び出し、スプールディレクトリを検索して未処理の作業ファイル (C.) を見つける。そして、それらの作業ファイルをリモートマシンに転送するためにスケジュールする
- `uuxqt` デーモンを呼び出し、スプールディレクトリを検索して、ローカルコンピュータに転送済みで、転送時に処理されなかった実行ファイル (X.) を見つける

デフォルトでは、`uudemon.hour` は 1 時間に 2 回実行されます。リモートマシンに対する呼び出しが頻繁に失敗すると予測される場合は、このスクリプトの実行頻度を増やすこともできます。

## uudemon.admin シェルスクリプト

デフォルトの `uudemon.admin` シェルスクリプトは次のことを行います。

- `p` オプションと `q` オプション付きで `uustat` コマンドを実行する。`q` は、キューに入っている作業ファイル (C.)、データファイル (D.)、および実行ファイル (X.) の状態を報告する。`p` は、ロックファイル (`/var/spool/locks`) 中に列挙されているネットワークプロセス用のプロセス情報を表示する
- 結果の状態情報を、`mail` により `uucp` 管理ログインに送る

## uudemon.cleanup シェルスクリプト

デフォルトの `uudemon.hour` シェルスクリプトは次のことを行います。



- /var/uucp/.Log ディレクトリから個々のマシンに関するログファイルを取り出し、それらをマージし、他の古いログ情報とともに /var/uucp/.old ディレクトリに入れる
- 7日以上経過している作業ファイル (C.)、7日以上経過しているデータファイル (D.)、および2日以上経過している実行ファイル (X.)を、スプールファイルから削除する
- 配送できなかったメールを送信元に戻す
- その日に収集した状態情報の要約を、メールにより UUCP 管理ログイン (uucp) に送る

---

## TCP/IP を介した UUCP の実行

TCP/IP ネットワーク上で UUCP を実行するには、この節で説明するようにいくつかの変更が必要になります。

### ▼ TCP/IP 用 UUCP の起動方法

1. **/etc/inetd.conf** ファイルを編集し、次のエントリがコメント記号 (#) で始まっていないことを確認します。

```
uucp stream tcp nowait root /usr/sbin/in.uucpd in.uucpd
```

2. **/etc/uucp/Systems** ファイルを編集し、対象エントリが次のフィールドを持っていることを確認します。

*System-Name Time TCP Port networkname Standard-Login-Chat*

典型的なエントリは次のようになります。

```
rochester Any TCP - ur-seneca login: Umachine password: xxx
```

*networkname* フィールドには、TCP/IP ホスト名を明示的に指定できます。これは、一部のサイトにとっては重要な点です。上の例に示したサイトの UUCP ノード名 *rochester* は、TCP/IP ホスト名 *ur-seneca* と違っています。さらに、*rochester* という TCP/IP ホスト名を持ち、UUCP を実行するまったく別のマシンが存在することもあり得ます。

*Systems* ファイル内の *Port* フィールドには - を指定します。これは、エントリを *uucp* と指定するのと同じです。ほとんどの場合、*networkname* はシステム名と同じで、*Port* フィールドは - となります。これは、*services* データベースから標準 *uucp* ポートを使用することを意味します。*in.uucpd* デーモンは、認証のためにリモートマシンがログインとパスワードを送ることを想定しているため、*getty* や *login* と同様に、ログインとパスワードを要求します。

3. **/etc/inet/services** ファイルを編集し、次のように **UUCP** 用のポートを設定します。

```
uucp    540/tcp    uucpd      # uucp daemon
```

このエントリを変更する必要はありません。ただし、マシンがネームサービスとして NIS または NIS+ を実行する場合は、`/etc/services` の `/etc/nsswitch.conf` エントリを変更して、まず `files`、次に `nis` または `nisplus` が検査されるようにする必要があります。

---

## UUCP のセキュリティと保守

UUCP の設定が終われば、その後の保守は簡単です。この節では、セキュリティ、保守、および障害追跡に関連する UUCP の作業について説明します。

### UUCP のセキュリティの設定

デフォルトの `/etc/uucp/Permissions` ファイルは、UUCP リンクに関する最大限のセキュリティを提供します。デフォルトの `Permissions` ファイルには、エントリは入っていません。

定義する各リモートマシンについて、次に示す追加パラメータを設定できます。

- ローカルマシンからファイルを受け取る方法
- 読み取り権と書き込み権が与えられるディレクトリ
- リモート実行に使用できるコマンド

典型的な `Permissions` のエントリは次のようになります。

```
MACHINE=datsun LOGNAME=Udatsun VALIDATE=datsun  
COMMANDS=rmail REQUEST=yes SENDFILES=yes
```

このエントリでは、システム内の任意の場所ではなく、通常の UUCP ディレクトリとの間でのファイルの送信と受信が可能となります。また、ログイン時に UUCP ユーザー名の認証が行われます。

### 日常の UUCP の保守

UUCP の保守に必要な作業の量はさほど多くはありません。599 ページの「UUCP の起動方法」で述べたように、`crontab` ファイルを正しい場所に配置してあることを確認する以外には、メールファイルと公共ディレクトリが大きくなるという点に注意する必要があります。

## UUCP に関連する電子メール

UUCP のプログラムとスクリプトが生成する電子メールメッセージは、すべてユーザー ID `uucp` に送信されます。管理者がユーザー `uucp` として頻繁にログインしていないと、メールが蓄積されている (このためディスク空間を浪費している) ことに気付かない場合があります。この問題を解決するには、`/etc/mail/aliases` の中に別名を1つ作り、`root` か自分自身、そして他の UUCP 保守責任者に、電子メールを転送します。`aliases` ファイルを変更したあとで、`newaliases` コマンドを実行するのを忘れないようにしてください。

## UUCP 公共ディレクトリ

ディレクトリ `/var/spool/uucppublic` は、UUCP がデフォルトでファイルをコピーできる場所として、すべてのシステムに対して提供されているディレクトリです。すべてのユーザーが、`/var/spool/uucppublic` への移動、その中のファイルの読み書きを行う権限を持っています。しかし、スティッキビットが設定されているため、このディレクトリのモードは `01777` です。したがって、ユーザーには、このディレクトリにコピーされ `uucp` に所有されているファイルを削除することはできません。このディレクトリからファイルを削除できるのは、`root` または `uucp` としてログインした UUCP 管理者だけです。このディレクトリ内に無秩序にファイルが蓄積するのを防ぐために、定期的にファイルを削除する必要があります。

このような保守作業がユーザーにとって面倒な場合は、セキュリティのために設定されているスティッキビットを削除するよりも、`uuto` と `uupick` を使用するように各ユーザーに奨励してください。`uuto` と `uupick` の使い方については、`uuto(1C)` のマニュアルページを参照してください。このディレクトリのモードの制限の度を強めて、特定のユーザーグループに使用を限定することもできます。だれかがディスク空間を使い切ってしまうことが望ましくないのであれば、そのディスクへの UUCP アクセスを拒否することもできます。

---

## UUCP の障害追跡

ここでは、UUCP に関する一般的な問題を解決するための手順について説明します。

### ▼ モデムまたは ACU の障害確認方法

モデムや ACU で、適正に動作していないものがないかどうかを、いくつかの方法で検査できます。

1. 次のコマンドを実行し、接続障害の回数と理由を表示します。

```
# uustat -q
```

2. 特定の回線を介した呼び出しを行い、その試行に関するデバッグ情報を表示します。  
この回線は、`/etc/uucp/Devices` ファイル内で `direct` として定義されていなければなりません (回線が自動ダイヤラに接続している場合は、コマンド行の終わりに電話番号を追加するか、デバイスを `direct` として設定する必要があります)。次のように入力します。

```
# cu -d -lline  
line は /dev/cua/a です。
```

## ▼ 送信に関するデバッグ方法

特定のマシンに接続できない場合は、`Uutry` と `uucp` を使用して、そのマシンに対する通信を検査できます。

1. 接続を確認するには、次のように入力します。

```
# /usr/lib/uucp/Uutry -r machine  
machine には、接続に問題のあるマシンのホスト名を指定します。このコマンドは次のことを行います。
```

- デバッグ機能を指定して転送デーモン (`uucico`) を起動する。root としてログインしていれば、さらに多くのデバッグ情報が得られる
- デバッグ出力を `/tmp/machine` に送る
- 次のように入力すると、デバッグ出力を端末に表示する

```
# tail -f
```

出力を終了するには `Control-c` キーを押します。この出力を保存したい場合は、`/tmp/machine` から出力内容をコピーします。

2. `Uutry` を使用しても問題の原因が分からない場合は、ジョブをキューに入れてみます。

```
# uucp -r file machine\!/dir/file  
file には転送したいファイル、machine には転送先のマシンを指定します。/dir/file には、相手のマシンのどこにファイルを転送するかを指定します。r オプションを指定すると、ジョブはキューに入りますが、転送は開始されません。
```

3. 次のコマンドを入力します。

```
# Uutry  
それでも問題が解決できないときは、ご購入先へお問い合わせください。デバッグ出力を保存しておいてください。これは問題の診断に役立ちます。
```

`Uutry` で `-x n` オプションを使用して、デバッグのレベルを増減することもできます。`n` はデバッグレベルを指定します。`Uutry` のデフォルトのデバッグレベルは5です。

デバッグレベル 3 では、接続がいつどのように確立されたかについての基本的な情報は提供されますが、転送自体について提供される情報は多くはありません。一方、デバッグレベル 9 では、転送処理に関するすべての情報が網羅されます。デバッグは転送の両端で行われるという点に注意してください。比較的大きなテキストについて 5 より高いレベルのデバッグを行いたい場合は、相手サイトの管理者に連絡して、デバッグを行う時期について同意を得てください。

## UUCP /etc/uucp/Systems ファイルの検査

特定のマシンと接続しようとするすると障害が発生する場合は、Systems ファイルの中の情報が最新のものであることを確認してください。マシンに関する次の情報が、最新でない可能性があります。

- 電話番号
- ログイン ID
- パスワード

## UUCP エラーメッセージの検査

UUCP のエラーメッセージには、ASSERT と STATUS の 2 つの種類があります。

- プロセスが異常終了した場合は、ASSERT エラーメッセージが /var/uucp/.Admin/errors に記録されます。この種類のメッセージには、ファイル名、scsid、回線番号、およびテキストが含まれています。この種類のメッセージが送られるのは、通常、システムに問題がある場合です。
- STATUS エラーメッセージは /var/uucp/.Status ディレクトリに格納されます。このディレクトリ内には、ローカルコンピュータが通信しようとした各リモートマシンについて、それぞれファイルが作られます。これらのファイルには、試行した通信と、その通信が成功したかどうかについての状態情報が入っています。

## 基本情報の検査

次のコマンドを使用して、基本的なネットワーク情報を検査できます。

- uuname コマンドは、ローカルマシンが接続できるマシンのリストを表示したい場合に使用します。
- uulog コマンドは、特定のホストのためのログディレクトリの内容を表示するために使用します。
- uucheck -v コマンドは、uucp が必要とするファイルとディレクトリが存在しているかどうかを検査するために使用します。また、Permissions ファイルも検査して、設定してあるアクセス権に関する情報を出力します。



## 第 40 章

# UUCP (リファレンス)

---

この章では、UUCP を使用する場合のリファレンス情報について説明します。この節の内容は次のとおりです。

- 607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」
- 614 ページの「UUCP /etc/uucp/Devices ファイル」
- 620 ページの「UUCP /etc/uucp/Dialers ファイル」
- 624 ページの「その他の基本的な UUCP 構成ファイル」
- 626 ページの「UUCP /etc/uucp/Permissions ファイル」
- 635 ページの「UUCP /etc/uucp/Poll ファイル」
- 635 ページの「UUCP /etc/uucp/Config ファイル」
- 636 ページの「UUCP /etc/uucp/Grades ファイル」
- 638 ページの「その他の UUCP 構成ファイル」
- 640 ページの「UUCP の管理ファイル」
- 641 ページの「UUCP のエラーメッセージ」

---

## UUCP /etc/uucp/Systems ファイル

/etc/uucp/Systems ファイルには、uucico がリモートコンピュータとの通信リンクを確立するために必要な情報が入っています。/etc/uucp/Systems は、UUCP を構成するときに編集しなければならない最初のファイルです。

Systems ファイルの中の各エントリは、このホストが通信するリモートコンピュータを表します。1つのホストについて複数のエントリがある場合もあります。付加的なエントリは、順番に試される代替通信パスを表します。さらに、UUCP のデフォルト状態では、/etc/uucp/Systems ファイルに含まれていないコンピュータがこのホストにログインできないようになっています。

Sysfiles ファイルを使用して、Systems ファイルとして使用されるファイルをいくつか定義できます。詳細は、625 ページの「UUCP /etc/uucp/Sysfiles ファイル」で Sysfiles ファイルの説明を参照してください。

Systems ファイルのエントリの形式は次のとおりです。

| <i>System-Name</i> | <i>Time</i> | <i>Type</i> | <i>Speed</i> | <i>Phone</i> | <i>Chat Script</i> |
|--------------------|-------------|-------------|--------------|--------------|--------------------|
|--------------------|-------------|-------------|--------------|--------------|--------------------|

例 40-1 に、Systems ファイルのフィールドの例を示します。

例 40-1 /etc/uucp/Systems のフィールド

```
System-Name Time Type Speed Phone Chat Script
Arabian Any ACUEC 38400 111222 Login: Puucp ssword:beledi
```

## UUCP System-Name フィールド

このフィールドには、リモートコンピュータのノード名が入ります。TCP/IP ネットワークでは、この名前は、マシンのホスト名でも、/etc/uucp/Sysname ファイルによって UUCP 通信用として特別に作成した名前でもかまいません。607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照してください。例 40-1 では、System-Name フィールドにはリモートホスト arabian に関するエントリが含まれています。

## UUCP Time フィールド

このフィールドには、リモートコンピュータを呼び出すことのできる曜日と時刻を指定します。Time フィールドの形式は次のとおりです。

```
daytime[;retry]
```

day の部分には、次のエントリのいくつかを含むリストを指定できます。

表 40-1 Day フィールド

|                      |                                                                                    |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Su Mo Tu We Th Fr Sa | 個々の曜日                                                                              |
| Wk                   | 任意の平日                                                                              |
| Any                  | 任意の日                                                                               |
| Never                | このホストはこのリモートコンピュータの呼び出しをいっさい行わない。呼び出しはリモートコンピュータ側から行う必要がある。それを受けて、このホストは受動モードで稼働する |

例 40-1 では、Time フィールドに Any が示されています。これは、ホスト arabian をいつでも呼び出せるということです。



*time* の部分には、24 時間表記で表した時間の範囲を指定します。たとえば、午前 8 時 00 分から午後 12 時 30 分までなら 0800-1230 とします。*time* の部分を指定しなかった場合は、どのような時刻にでも呼び出しができるものとみなされます。

0000 の前後にまたがる時間範囲も指定できます。たとえば、0800-0600 は、午前 6 時から午前 8 時までの間を除くすべての時間帯で呼び出し可能であることを示します。

## UUCP retry サブフィールド

*retry* サブフィールドには、試行が失敗してから次の再試行までの間に最小限必要な時間 (分単位) を指定できます。デフォルトの待ち時間は 60 分です。サブフィールド区切り文字はセミコロン (;) です。たとえば、Any;9 は、呼び出しはいつでもできるが、失敗したときは次の再試行までに少なくとも 9 分は待たなければならないことを意味します。

*retry* エントリを指定しなかった場合は、待ち時間倍加アルゴリズムが使用されます。これは、UUCP がデフォルトの待ち時間から始めて、失敗した試行の回数が増えるほど待ち時間を長くしていくことを意味します。たとえば、最初の再試行待ち時間が 5 分であるとします。応答がない場合は、次の再試行は 10 分後となります。次の再試行は 20 分後というようになり、最大再試行時間の 23 時間に達するまで増加します。*retry* を指定した場合は、常にその値が再試行待ち時間となります。指定がなければ待ち時間倍加アルゴリズムが使用されます。

## UUCP Type フィールド

このフィールドには、リモートコンピュータとの通信リンクを確立するために使用するデバイスタイプを指定します。このフィールドで使用するキーワードは、Devices ファイル中のエントリの最初のフィールドと突き合わされます。

例 40-2 Type フィールドと /etc/uucp/Devices ファイル

**File Name System-Name Time Type Speed Phone Chat Script**

```
Systems arabian Any ACUEC, g 38400 1112222 ogin: Puucp ssword:beledi
```

Type フィールドでは、さらに、システムとの接続に使用するプロトコルを定義できます。上記の例では、デバイスタイプ ACUEC に g プロトコルを組み合わせる方法を示しています。プロトコルの詳細は、619 ページの「UUCP Devices ファイル内のプロトコル定義」を参照してください。

## UUCP Speed フィールド

このフィールド (Class フィールドとも呼ばれます) は、通信リンクの確立に使用するデバイスの転送速度を指定します。このフィールドには、ダイヤラのクラスを区別するために、1 個の英字と速度を含めることができます (たとえば、C1200、D1200) (詳細は、616 ページの「UUCP Class フィールド」を参照してください)。

デバイスにはどのような速度でも使用できるものがあり、その場合はキーワード Any を使用できます。このフィールドは、Devices ファイルの対応するエントリの Class フィールドに一致していなければなりません。

例 40-3 Speed フィールドと /etc/uucp/Devices ファイル

File Name System-Name Time Type Speed Phone Chat Script

```
Systems eagle Any ACU, g D1200 NY3251 ogin: nuucp ssword: Oakgrass
```

このフィールドに情報を入れる必要がない場合は、フィールドの数を合わせるためにダッシュ (-) を指定してください。

## UUCP Phone フィールド

このフィールドには、自動ダイヤラ (ポートセクタ) に与えるリモートコンピュータの電話番号 (トークン) を指定できます。電話番号は、オプションの英字による省略名と数字部分で構成されます。省略名を使用する場合は、Dialcodes ファイル内に列挙されているものの 1 つでなければなりません。

例 40-4 Phone フィールドの対応関係

File Name System-Name Time Type Speed Phone Chat Script

```
Systems nubian Any ACU 2400 NY5551212 ogin: Puucp ssword:Passuan
```

文字列 System-Name では、等号 (=) は、二次発音を待ってから残りの数字をダイヤルするという ACU への指示となります。文字列の中にダッシュ (-) があれば、4 秒間待ってから次の数字をダイヤルするという指示になります。

コンピュータがポートセクタに接続されている場合は、そのセクタに接続している他のコンピュータにアクセスできます。この種のリモートマシン用の Systems ファイルエントリの Phone フィールドには、電話番号を入れません。代わりに、このフィールドにはスイッチに渡すトークンを指定します。このようにすれば、このホストがどのリモートマシンとの通信を望んでいるかを、ポートセクタが判断できます。この場合は、システム名だけを指定するのが普通です。対応する Devices ファイルエントリでは、エントリの末尾に \D を指定して、このフィールドが Dialcode ファイルを使用して解釈されないようにしなければなりません。

## UUCP Chat-Script フィールド

このフィールド (Login フィールドとも呼ばれます) には、chat スクリプトと呼ばれる文字列が入ります。chat スクリプトには、ローカルマシンとリモートマシンが対話の最初の時点で互いに受け渡ししなければならない文字が含まれています。chat スクリプトの形式は次のとおりです。

*expect send [expect send] ....*

*expect* は、対話を開始するために、ローカルホストがリモートホストから受信することを想定している文字列です。*send* は、ローカルホストが、リモートホストからの *expect* 文字列を受信した後で送信する文字列です。chat スクリプトには、複数の *expect-send* シーケンスを含めることもできます。

基本的な chat スクリプトには次の情報が含まれます。

- ローカルホストがリモートマシンから受信することを想定しているログインプロンプト
- ログインするためにローカルホストがリモートマシンに送るログイン名
- ローカルホストがリモートマシンから受信することを想定しているパスワードプロンプト
- ローカルホストがリモートマシンに送るパスワード

*expect* フィールドは、次の形式のサブフィールドを持つことができます。

*expect[-send-expect]...*

*-send* は、その前の *expect* が正常に読み取れなかった場合に送られるものであり、*send* の後の *-expect* は、その次に送られてくると想定されている文字列です。

たとえば、*login--login* という文字列を指定した場合、ローカルホストの UUCP は *login* が送られてくると想定します。リモートマシンから *login* を受信すると、UUCP は次のフィールドに進みます。*login* を受信しなかった場合は、キャリッジリターンを送信し、再度 *login* が送られてくるのを待ちます。ローカルコンピュータが、初期状態でどのような文字も想定していない場合は、*expect* フィールドで文字列 "" (NULL 文字列) を指定します。*send* 文字列が \c で終わっている場合を除き、*send* フィールドの送信の後には必ずキャリッジリターンが伴うという点に注意してください。

次に示すのは、*expect-send* 文字列を使用する Systems ファイルエントリの例です。

### System-Name Time Type Speed Phone Chat Script

```
sonora Any ACUEC 9600 2223333 "" \r \r ogin:--BREAK-ogin: Puucpx ssword: xyzyz
```

この例は、ローカルホストの UUCP に、2 個のキャリッジリターンを送ってから *ogin:* (Login: という場合もあるため) を待つように指示しています。*ogin:* を受信しなかった場合は、BREAK を送ります。*ogin:* を受信した場合は、ログイン名 Puucpx を送ります。ssword: ( Password: を表す)を受け取ったら、パスワード xyzyz を送ります。

表 40-2 に、便利なエスケープ文字をいくつか紹介します。

表 40-2 Systems ファイルの chat スクリプトで使用されるエスケープ文字

| エスケープ文字 | 意味                                                                |
|---------|-------------------------------------------------------------------|
| \b      | バックスペース文字を送信または想定する                                               |
| \c      | 文字列の末尾で使用すると、普通なら送信されるキャリッジリターンが抑止される。その他の場合は無視される                |
| \d      | 後続の文字を送る前に 1～3 秒の遅延が生じる                                           |
| \E      | エコーチェックを開始する。これ以降は、1 文字送信するたびに、UUCP はその文字が受信されるまで待ち、その後、チェックを続行する |
| \e      | エコーチェックをオフにする                                                     |
| \H      | ハングアップを 1 回無視する。このオプションはコールバックモデム用に使用する                           |
| \K      | BREAK 文字を送信する                                                     |
| \M      | CLOCAL フラグをオンにする                                                  |
| \m      | CLOCAL フラグをオフにする                                                  |
| \n      | 改行文字を送信または想定する                                                    |
| \N      | NULL 文字 (ASCII NUL) を送信する                                         |
| \p      | 約 1/4 秒間または 1/2 秒間、一時停止する                                         |
| \r      | キャリッジリターンを送信または想定する                                               |
| \s      | スペース文字を送信または想定する                                                  |
| \t      | タブ文字を送信または想定する                                                    |
| EOT     | EOT とそれに続く 2 個の改行文字を送信する                                          |
| BREAK   | ブレイク文字を送信する                                                       |
| \ddd    | 8 進数 (ddd) で表される文字を送信または想定する                                      |

## Chat スクリプトを使用したダイアルバックの有効化

組織によっては、リモートコンピュータからの呼び出しを処理するダイヤルインサーバーを設定する場合があります。たとえば、コールバックモデムを持つダイヤルインサーバーを配備し、社員が自宅のコンピュータから呼び出せるようにすることができます。ダイヤルインサーバーは、リモートマシンを識別すると、そのリモートマシンとのリンクを切断し、逆にそのリモートマシンを呼び出して、通信リンクが再確立されます。

Systems ファイルの chat スクリプトで、コールバックが必要な箇所で \H オプションを使用することにより、コールバックの操作を簡素化することができます。ダイアルインサーバーのハングアップが予想される箇所で、expect 文字列の一部として \H を使用します。

たとえば、ダイアルインサーバーを呼び出す chat スクリプトに、次のような文字列が含まれているとします。

```
INITIATED\Hogin:
```

ローカルホストの UUCP ダイアル機能は、ダイアルインサーバーから INITIATED という文字列を受け取るとを想定しています。INITIATED 文字列を受け取ると、ダイアル機能は、ダイアルインサーバーがハングアップするまで、その後受信するすべての文字をフラッシュします。またダイアル機能は、expect 文字列のその次の部分、つまり ogin: という文字列がダイアルインサーバーから送られてくるのを待ちます。ogin: を受け取ると、ダイアル機能は chat スクリプトを先へ進めます。

上記のサンプルでは \H の前後に文字列が指定されていますが、これらはなくてもかまいません。

## UUCP ハードウェアフロー制御

擬似送信文字列 STTY=value を用いることによっても、モデムの特性を設定できます。たとえば、STTY=crtscts を使用すると、ハードウェアフロー制御が可能になります。STTY はすべての stty モードを受け入れます。詳細は、stty(1) と termio(7I) のマニュアルページを参照してください。

次の例は、Systems ファイルのエントリ内でハードウェアフロー制御を指定しています。

```
System-Name Time Type Speed Phone Chat Script
unix Any ACU 2400 12015551212 "" \r login:-\r-login:-\r-login:
nuucp password: xxx "" \ STTY=crtscts
```

擬似送信文字列は、Dialers ファイルのエントリの中でも使用できます。

## UUCP パリティの設定

場合によっては、呼び出そうとしているシステムがポートのパリティを検査し、パリティに誤りがあると回線を切断することがあります。そのため、パリティのリセットが必要になります。expect-send (予期-送信) の文字列ペアとして "" P\_ZERO を使用すると、上位ビット (パリティビット) が 0 に設定されます。次に例を示します。

```
System-Name Time Type Speed Phone Chat Script
unix Any ACU 2400 12015551212 "" P_ZERO "" \r login:-\r-login:-\r-login:
nuucp password: xxx
```

同様に、P\_EVEN はパリティを偶数 (デフォルト) に設定し、P\_ODD は奇数パリティを設定し、P\_ONE はパリティビットを 1 に設定します。

パリティ設定は、chat スクリプトのどこにでも挿入できます。この設定は、chat スクリプト内の " `p_ZERO` より後にあるすべての情報に適用されます。この設定は、`Dialers` ファイルのエントリの中でも使用できます。

---

## UUCP `/etc/uucp/Devices` ファイル

`/etc/uucp/Devices` ファイルには、リモートコンピュータへのリンクを確立するために使用できるすべてのデバイスに関する情報が入っています。この種のデバイスには、ACU (が含まれます)、直接リンク、ネットワーク接続などがあります。

次に示す `/etc/uucp/Devices` のエントリは、ポート A に接続され 38,400 bps で動作する US Robotics V.32bis モデムを表しています。

```
Type Line Line2 Class Dialer-Token-Pairs
ACUEC cua/a - 38400 usrv32bis-ec
```

各フィールドについて、次のセクションで説明します。

### UUCP Type フィールド

このフィールドでデバイスが設定するリンクの `Type` を説明します。このフィールドには以下のセクションに示すキーワードのいずれかを入れることができます。

#### キーワード `Direct`

キーワード `Direct` は、主として `cu` 接続用のエントリ内で使用されます。このキーワードは、このリンクが他のコンピュータまたはポートセクタへの直接リンクであることを示します。`cu` の `-l` オプションで参照したい各回線について、それぞれ独立したエントリを作成する必要があります。

#### キーワード `ACU`

キーワード `ACU` は、(`cu`、`UUCP`、`asppp`、または `Solaris PPP 4.0` を介した) リモートコンピュータへのリンクを、モデムを介して確立することを示します。このモデムは、直接ローカルコンピュータに接続しているものでも、ポートセクタを介して間接的に接続しているものでもかまいません。

#### ポートセクタ

これは、ポートセクタの名前で置き換えるものとして、`Type` フィールド内で使用される変数です。ポートセクタは、ネットワークに接続されたデバイスで、呼び出し側モデムの名前を要求し、アクセスを許可します。`/etc/uucp/Dialers` ファイルに

入っている呼び出しスクリプトは、micom ポートセクタと develcon ポートセクタについてのものだけです。ユーザーは、Dialers ファイルに独自のポートセクタエントリを追加できます。詳細は、620 ページの「UUCP /etc/uucp/Dialers ファイル」を参照してください。

## Sys-Name

Type フィールド内のこの変数は、特定のマシンの名前置き換えられます。これは、リンクがこのマシンへの直接リンクであることを示します。この命名スキーマは、この Devices エントリ内の行と、コンピュータ Sys-Name についての /etc/uucp/Systems ファイルエントリを対応付けるために使用されます。

## Type フィールドと /etc/uucp/Systems ファイル

例 40-5 は、/etc/uucp/Devices のフィールドと、/etc/uucp/Systems のフィールドの対応を示しています。各列の見出しは Devices ファイルに対応するものです。

フィールドの書体を変えて示したように、Devices ファイルの Type フィールドで使用されているキーワードは、Systems ファイルエントリの 3 番目のフィールドと突き合わされます。Devices ファイルの Type フィールドには ACUEC というエントリが入っており、これは自動呼び出し装置、つまりこの例では V.32bis モデムを示しています。この値は、Systems ファイルの 3 番目のフィールドと突き合わされます。このフィールドにも ACUEC というエントリが入っています。詳細は、607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照してください。

例 40-5 Type フィールドと /etc/uucp/Systems ファイルの対応関係

File Name Type Line Line2 Class Dialer-Token-Pairs

```
Devices ACUEC cua/a - 38400 usrv32bis-ec
```

```
System nubian Any ACUEC 38400 9998888 "" \d\d\r\n\c-ogin-\r\n\c-ogin.....
```

## UUCP Line フィールド

このフィールドには、Devices エントリに対応付けられる回線 (ポート) のデバイス名が入ります。たとえば、特定のエントリに対応付けられているモデムが /dev/cua/a (シリアルポート A) に接続されている場合、このフィールドに入力する名前は cua/a です。Line フィールドでオプションのモデム制御フラグ M を使用すると、キャリアを待たないでデバイスをオープンすることを指定できます。次に例を示します。

```
cua/a,M
```

## UUCP Line2 フィールド

このフィールドは、フィールドの数を合わせるために存在しているだけです。ここには常にダッシュ (-) を指定します。Line2 フィールドを使用するのは 801 型のダイヤラですが、この種類は Solaris 環境ではサポートされていません。801 型以外のダイヤラは通常はこの設定を使用しませんが、このフィールドにダッシュだけは入れておく必要があります。

## UUCP Class フィールド

Type フィールドでキーワード ACU または Direct を使用した場合は、Class フィールドにはデバイスの速度が入ります。ただし、このフィールドには、ダイヤラのクラス (Centrex または Dimension PBX) を区別するために、1 個の英字と速度値を含めることができます (たとえば、C1200、D1200)。

大規模な事業所では複数種の電話ネットワークを使用することが多いため、このような指定が必要になります。たとえば、1 つのネットワークは事業所内の内線通信専用で使用し、もう 1 つのネットワークは外線通信に使用するという方式が考えられます。このような場合は、内線回線と外線回線とを区別する必要があります。

Devices ファイルの Class フィールドで使用するキーワードは、Systems ファイルの Speed フィールドと突き合わされます。

例 40-6 UUCP Class フィールド

**File Name Type Line Line2 Class Dialer-Token-Pairs**

```
Devices ACU cua/a - D2400 hayes
```

どのような速度でも使用できるデバイスでは、Class フィールドにキーワード Any を使用します。Any を使用した場合は、回線は、Systems ファイルの Speed フィールドで要求された任意の速度に適合します。このフィールドが Any で、Systems ファイルの Speed フィールドも Any である場合は、速度はデフォルトの 2400 bps となります。

## UUCP Dialer-Token-Pairs フィールド

Dialer-Token-Pairs (DTP) フィールドには、ダイヤラの名前とそれに渡すトークンが入ります。DTP フィールドの構文は次のとおりです。

*dialer token [dialer token]*

*dialer* の部分は、モデムかポートモニターの名前あるいは直接リンクデバイスの場合は *direct* または *uudirect* です。ダイヤラとトークンのペアはいくつでも指定できます。*dialer* の部分がない場合は、Systems ファイル内の関連エントリから取得されます。*token* 部は、*dialer* 部の直後に指定できます。



対応するダイアラによっては、最後のダイアラとトークンのペアはない場合もあります。ほとんどの場合は、最後のペアには *dialer* 部だけが含まれます。*token* 部は、対応する Systems ファイルエントリの Phone フィールドから取得されます。

*dialer* 部の有効エントリは、Dialers ファイル内で定義されているものか、いくつかの特殊ダイアラタイプのうちの1つとなります。これらの特殊ダイアラタイプはコンパイル時にソフトウェア中に組み込まれているので、Dialers ファイル内に該当エントリがなくても使用できます。表 40-3 に、特殊ダイアラタイプを示します。

表 40-3 ダイアラとトークンのペア

|      |                                            |
|------|--------------------------------------------|
| TCP  | TCP/IP ネットワーク                              |
| TLI  | トランスポートレベルインタフェースネットワーク (STREAMS を使用しないもの) |
| TLIS | トランスポートレベルインタフェースネットワーク (STREAMS を使用するもの)  |

詳細は、619 ページの「UUCP Devices ファイル内のプロトコル定義」を参照してください。

## Dialer-Token-Pairs フィールドの構造

DTP フィールドの構造は、エントリに対応するデバイスに応じて 4 通りに設定できます。

### ■ 直接接続モデム

コンピュータのポートにモデムが直接接続されている場合は、対応する Devices ファイルエントリの DTP フィールドに入るペアは 1 つだけです。このペアは、通常はモデムの名前です。この名前は、Devices ファイルの特定のエントリと、Dialers ファイル内のエントリとを対応付けるために使用されます。したがって、Dialer フィールドは、Dialers ファイルエントリの最初のフィールドに一致している必要があります。

#### 例 40-7 直接接続モデム用 Dialers フィールド

```
Dialers hayes =, -, ""          \\dA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255\r\c
                                \EATDT\T\r\c CONNECT
```

Devices ファイルエントリの DTP フィールドには、*dialer* 部 (hayes) だけが示されている点に注意してください。これは、ダイアラに渡す *token* (この例では電話番号) が、Systems ファイルエントリの Phone フィールドから取得されることを意味します (例 40-9 で説明するように、`\T` が暗黙で指定されます)。

- 直接リンク – 特定のコンピュータへの直接リンクの場合は、対応するエントリの DTP フィールドには、キーワード `direct` が入ります。これは、`Direct`、`Sys-Name` の両方の直接リンクエントリにもあてはまります (614 ページの「UUCP Type フィールド」を参照)。

- 同じポートセクタ上のコンピュータ - 通信したいコンピュータが、ローカルコンピュータと同じポートセクタスイッチ上にある場合は、ローカルコンピュータはまずそのスイッチにアクセスする必要があります。そのスイッチが、相手のコンピュータとの接続を確立します。この種のエントリでは、ペアは1つだけです。*dialer* 部が *Dialers* ファイルのエントリと突き合わされます。

例 40-8 同一ポートセクタ上のコンピュータ用 UUCP Dialer フィールド

```
Dialers    develcon , " " " " \pr\ps\c est:\007 \E\D\e \007
```

*token* 部が空である点に注意してください。このように指定されている場合は、この部分が *Systems* ファイルから取得されることを示しています。このコンピュータ用の *Systems* ファイルエントリには、*Phone* フィールドにトークンが含まれています。このフィールドは、通常、コンピュータの電話番号用として確保されています。607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照してください。この種類の DTP にはエスケープ文字 (\D) が含まれています。これは、*Phone* フィールドの内容が、*Dialcodes* ファイル内の有効エントリとして解釈されないことを保証します。

- ポートセクタに接続しているモデム - ポートセクタに高速モデムが接続されている場合は、ローカルコンピュータはまずポートセクタスイッチにアクセスする必要があります。そして、そのスイッチがモデムとの接続を確立します。この種類のエントリには、ダイヤラとトークンのペアが2つ必要です。各ペアの *dialer* 部 (エントリの5番目と7番目のフィールド) が、*Dialers* ファイル内のエントリと突き合わされます。

例 40-9 ポートセクタに接続されたモデム用 UUCP Dialer フィールド

```
Dialers    develcon " " " " \pr\ps\c est:\007 \E\D\e \007
```

```
Dialers    ventel =&-% t" " \r\p\r\c $ <K\T%\r>\c ONLINE!
```

最初のペアでは、*develcon* がダイヤラで、*vent* が *Develcon* スイッチに渡されるトークンです。トークンは、コンピュータに接続するデバイス (たとえば *Ventel* モデム) をダイヤラに指示しています。各スイッチごとに設定が異なることがあるので、このトークンは各ポートセクタに固有のものにします。*Ventel* モデムが接続された後、第2のペアがアクセスされます。このペアでは、*Ventel* がダイヤラで、トークンは *Systems* ファイルから取得されます。

DTP フィールドで使用できるエスケープ文字が2つあります。

- \T - *Phone (token)* フィールドを、*/etc/uucp/Dialcodes* ファイルを使用して解釈することを指定します。通常、モデム (Hayes、US Robotics など) に対応する各呼び出しスクリプトについて、*/etc/uucp/Dialers* ファイルにこのエスケープ文字を組み込みます。したがって、呼び出しスクリプトがアクセスされるまでは、解釈は行われません。
- \D - *Phone (token)* フィールドを、*/etc/uucp/Dialcodes* ファイルを使用して解釈しないことを指定します。*Devices* エントリの末尾にエスケープ文字が何も指定されていないときは、デフォルトで \D があるものと想定します。 \D は、*/etc/uucp/Dialers* ファイルの中でも、ネットワークスイッチ (*develcon* と

micom)に関連したエントリで使用されます。

## UUCP Devices ファイル内のプロトコル定義

/etc/uucp/Devices では、各デバイスに使用するプロトコルを定義できます。通常は、デフォルトを使用するか、または呼び出そうとしている特定のシステムに対してプロトコルを定義できるので、この指定は不要です。607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照してください。プロトコルを指定する場合は、次の形式を使用する必要があります。

*Type,Protocol [parameters]*

たとえば、TCP/IP プロトコルを指定するには、TCP,te を入力します。

表 40-4 に、Devices ファイルで使用できるプロトコルを示します。

表 40-4 /etc/uucp/Devices で使用されるプロトコル

| プロトコル | 説明                                                                                                                                                                     |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| t     | このプロトコルは、TCP/IP や、その他の信頼性のある接続を介した伝送に、最もよく使用される。t はエラーのない伝送を前提としている                                                                                                    |
| g     | UUCP のネイティブプロトコル。低速で信頼性があり、ノイズの多い電話回線を介した伝送に適している                                                                                                                      |
| e     | このプロトコルは、(TCP/IP のようなバイトストリーム指向ではなく)メッセージ指向でエラーのないチャネルを介した伝送を前提としている                                                                                                   |
| f     | このプロトコルは X.25 接続を介した伝送に使用される。f は、データストリームのフロー制御に関係している。特に X.25/PAD リンクなどのように、完全に (またはほとんど) エラーがないことが保証されるリンクでの使用を意図している。検査合計はファイル全体についてのみ実施される。伝送が失敗した場合は、受信側は再伝送を要求する |

次に、デバイスエントリ用のプロトコル指定の例を示します。

```
TCP,te - - Any TCP -
```

この例は、デバイス TCP について t プロトコルの使用を試みるように指示しています。相手側がそれを拒否した場合は、e プロトコルが使用されます。

e と t のどちらも、モデムを介した通信には適していません。モデムがエラーのない伝送を保証するものであったとしても、モデムと CPU との間でデータが失われる可能性があります。

---

## UCCP /etc/uucp/Dialers ファイル

/etc/uucp/Dialers ファイルには、よく使用される多くのモデムに関するダイアリング指示が入っています。標準外のモデムの使用や、UUCP 環境のカスタマイズを予定している場合以外は、通常このファイルのエントリの変更や追加は必要ありません。しかし、このファイルの内容と、Systems ファイルや Devices ファイルとの関係は理解しておく必要があります。

このファイルの中のテキストは、回線をデータ転送に使用できるようにするために、最初に行わなければならない対話を指定します。chat スクリプトと呼ばれるこの対話は、通常は送受信される一連の ASCII 文字列で、電話番号をダイヤルするためによく使用されます。

614 ページの「UUCP /etc/uucp/Devices ファイル」の例に示したように、Devices ファイルの 5 番目のフィールドは、Dialers ファイルへのインデックスか、または特殊ダイアラタイプ (TCP、TLI、または TLIS) です。uucico デーモンは、Devices ファイルの 5 番目のフィールドを、Dialers ファイルの各エントリの最初のフィールドと突き合わせます。さらに、Devices の 7 番目の位置から始まる奇数番号の各フィールドは、Dialers ファイルへのインデックスとして使用されます。これらが一致すると、その Dialers のエントリがダイアラ対話を行うために解釈されます。

Dialers ファイルの各エントリの形式は次のとおりです。

|               |                      |                    |
|---------------|----------------------|--------------------|
| <i>dialer</i> | <i>substitutions</i> | <i>expect-send</i> |
|---------------|----------------------|--------------------|

例 40-10 に、US Robotics V.32bis モデム用のエントリの例を示します。

例 40-10 /etc/uucp/Dialers ファイルのエントリ

```
Dialer Substitution Expect-Send
usrv32bis-e =,-, "" dA\pT&FE1V1X1Q0S2=255S12=255&A1&H1&M5&B2&W\r\c OK\r
\EATDT\T\r\c CONNECT\s14400/ARQ STTY=crtscts
```

Dialer フィールドは、Devices ファイルの中の 5 番目以降の奇数番号のフィールドと突き合わされます。Substitutions フィールドは変換文字列です。各文字ペアの最初の文字が 2 番目の文字に変換されます。通常この変換は = と - を、「発信音待ち」と「一時停止」用としてダイアラが必要とする文字に変換するために使用されます。

それ以降の expect-send の各フィールドは文字列です。

例 40-11 に、Dialers ファイルのエントリの例をいくつか示します。これは、Solaris インストールプログラムの一環として UUCP をインストールしたときに提供されるファイルです。

例 40-11 /etc/uucp/Dialers の抜粋

```
penril      =W-P "" \d > Q\c : \d- > s\p9\c )-W\p\r\ds\p9\c-) y\c : \E\TP > 9\c OK

ventel     =&-% "" \r\p\r\c $ <K\T%%\r>\c ONLINE!

vadic      =K-K "" \005\p *- \005\p-* \005\p-* D\p BER? \E\T\e \r\c LINE

develcon   "" "" \pr\ps\c est:\007

\E\D\e \n\007 micom "" "" \s\c NAME? \D\r\c GO

hayes      =,-, "" \dA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255\r\c OK\r \EATDT\T\r\c CONNECT

# Telebit TrailBlazer
tb1200     =W-, "" \dA\pA\pA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255S50=2\r\c OK\r
\EATDT\T\r\c CONNECT\s1200
tb2400     =W-, "" \dA\pA\pA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255S50=3\r\c OK\r
\EATDT\T\r\c CONNECT\s2400
tbfast     =W-, "" \dA\pA\pA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255S50=255\r\c OK\r
\EATDT\T\r\c CONNECT\sFAST

# USrobotics, Codes, and DSI modems

dsi-ec     =,-, "" \dA\pTE1V1X5Q0S2=255S12=255*E1*F3*M1*S1\r\c OK\r \EATDT\T\r\c
CONNECT\sEC STTY=crtscts,crtsxoff

dsi-nec    =,-, "" \dA\pTE1V1X5Q0S2=255S12=255*E0*F3*M1*S1\r\c OK\r \EATDT\T\r\c CONNECT
STTY=crtscts,crtsxoff

usrv32bis-ec =,-, "" \dA\pT&FE1V1X1Q0S2=255S12=255&A1&H1&M5&B2&W\r\c OK\r \EATDT\T\r\c
CONNECT\s14400/ARQ STTY=crtscts,crtsxoff

usrv32-nec =,-, "" \dA\pT&FE1V1X1Q0S2=255S12=255&A0&H1&M0&B0&W\r\c OK\r \EATDT\T\r\c
CONNECT STTY=crtscts,crtsxoff

codex-fast =,-, "" \dA\pT&C1&D2*MF0*AA1&R1&S1*DE15*FL3S2=255S7=40S10=40*TT5&W\r\c OK\r
\EATDT\T\r\c CONNECT\s38400 STTY=crtscts,crtsxoff

tb9600-ec =W-, "" \dA\pA\pA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255S50=6\r\c OK\r
\EATDT\T\r\cCONNECT\s9600 STTY=crtscts,crtsxoff

tb9600-nec =W-, "" \dA\pA\pA\pTE1V1X1Q0S2=255S12=255S50=6S180=0\r\c OK\r \EATDT\T\r\c
CONNECT\s9600 STTY=crtscts,crtsxoff
```

表 40-5 に、Dialers ファイルの send 文字列でよく使用されるエスケープ文字を示します。

表 40-5 /etc/uucp/Dialers で使用するエスケープ文字

| 文字   | 説明                                                                        |
|------|---------------------------------------------------------------------------|
| \b   | バックスペース文字を送信または想定する                                                       |
| \c   | 改行、キャリッジリターンを抑制する                                                         |
| \d   | 遅延 (約 2 秒)                                                                |
| \D   | Dialcodes 変換なしの電話番号またはトークン                                                |
| \e   | エコーチェックを使用しない                                                             |
| \E   | エコーチェックを使用する (低速デバイス用)                                                    |
| \k   | ブレーク文字を挿入する                                                               |
| \n   | 改行文字を送信する                                                                 |
| \nnn | 8 進数値を送信する。使用できるその他のエスケープ文字については、607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照 |
| \N   | NULL 文字 (ASCII NUL) を送信または想定する                                            |
| \p   | 一時停止 (約 12 ~ 14 秒)                                                        |
| \r   | リターン                                                                      |
| \s   | スペース文字を送信または想定する                                                          |
| \T   | Dialcodes 変換を伴う電話番号またはトークン                                                |

次に示すのは Dialers ファイルの penril エントリです。

```
penril =W-P "" \d> Q\c : \d-> s\p9\c )-W\p\r\ds\p9\c-) y\c : \E\TP> 9\c OK
```

最初に、電話番号引数の置換メカニズムが確立されます。その結果、= はすべて w (発信音待ち) で置き換えられ、- はすべて P (一時停止) で置き換えられるようになります。

上記の行の残りの部分に指定されているハンドシェークの動きは、次のとおりです。

- "" – 何も待たない (つまり次へ進む)
- \d – 2 秒間の遅延の後キャリッジリターンを送信する
- >-> を待つ
- Q\c – キャリッジリターンを付けずに Q を送信する
- :-: を待つ
- \d- – 2 秒間の遅延の後 - とキャリッジリターンを送信する
- >-> を待つ
- s\p9\c-s を送信し、一時停止し、9 を送信するが、キャリッジリターンは送信しない

- )-W\p\r\ds\p9\c-) -) を待つ。) が受信されない場合は、- 文字の間の文字列を処理する。つまり、w を送信し、一時停止し、キャリッジリターンを送信し、遅延し、s を送信し、一時停止し、9 を送信し、キャリッジリターンを送信しないで) を待つ
- y\c- キャリッジリターンを付けずに y を送信する
- :-: を待つ
- \E\TP- エコーチェックを有効にする。この時点以降は、1 文字送信すると、その文字が受信されるまでほかの作業を行わない。次に電話番号を送信する。\\T は、引数として渡された電話番号をとることを意味する。\\T は Dialcodes 変換と、このエントリのフィールド 2 で指定されたモデム機能変換を適用する。次に、p とキャリッジリターンを送信する
- >-> を待つ
- 9\c- 改行を付けずに 9 を送信する
- OK- 文字列 OK を待つ

## UUCP ハードウェアフロー制御

擬似送信文字列 STTY=value を用いることによっても、モデムの特性を設定できます。たとえば、STTY=crtscts を使用すると、出力ハードウェアフロー制御が可能になります。STTY=crtsxoff を使用すると、入力ハードウェアフロー制御が可能になります。STTY=crtscts,crtsxoff を使用すると、入出力の両方のハードウェアフロー制御が可能になります。

STTY はすべての stty モードを受け入れます。詳細は、stty(1) と termio(7I) のマニュアルページを参照してください。

次の例は、Dialers ファイルエントリ内でハードウェアフロー制御を使用可能にしています。

```
dsi =,-, "" \dA\pTE1V1X5Q0S2=255S12=255*E1*F3*M1*S1\r\c OK\r \EATDT\T\r\c
CONNECT\sEC STTY=crtscts
```

この擬似送信文字列は、Systems ファイルのエントリの中でも使用できます。

## UUCP パリティの設定

場合によっては、呼び出そうとしているシステムがポートのパリティを検査し、パリティに誤りがあると回線を切断することがあります。そのため、パリティのリセットが必要になります。expect-send の対を成す文字列として p\_ZERO を使用すると、パリティが 0 に設定されます。

```
foo =,-, "" P_ZERO "" \dA\pTE1V1X1Q0S2=255\r\c OK\r\EATDT\T\r\c CONNECT
```

同様に、p\_EVEN はパリティを偶数 (デフォルト) に、p\_ODD はパリティを奇数に、p\_ONE はパリティを 1 に設定します。この擬似送信文字列は、Systems ファイルのエントリの中でも使用できます。

---

## その他の基本的な UUCP 構成ファイル

基本的な UUCP 構成を行うときに、Systems、Devices、および Dialers の各ファイルに加えて、この節で紹介するファイルを使用できます。

### UUCP /etc/uucp/Dialcodes ファイル

/etc/uucp/Dialcodes ファイルにより、/etc/uucp/Systems ファイルの Phone フィールドで使用するダイヤルコードの省略名を定義できます。Dialcodes ファイルは、同じサイトにある複数のシステムが使用する基本的な電話番号について、付加的な情報を指定するために使用できます。

各エントリの書式は次のとおりです。

*abbreviation dial-sequence*

*abbreviation* は、Systems ファイルの Phone フィールドで使用される省略名で、*dial-sequence* は、個々の Systems ファイルのエントリがアクセスされたときにダイヤラに渡されるダイヤルシーケンスです。表 40-6 に、この 2 つのファイル間の対応関係を示します。

表 40-6 Dialcodes ファイルと Systems ファイルの間の対応関係

|           | フィールド名       |               |      |       |       |             |
|-----------|--------------|---------------|------|-------|-------|-------------|
| Dialcodes | Abbreviation | Dial-Sequence |      |       |       |             |
| Systems   | System-Name  | Time          | Type | Speed | Phone | Chat Script |

表 40-7 に示すのは、Dialcodes ファイルのエントリの例です。

表 40-7 Dialcodes ファイルのエントリ

| 省略名 | ダイヤルシーケンス |
|-----|-----------|
| NY  | 1=212     |
| jt  | 9+847     |

最初の行の NY は、Systems ファイルの Phone フィールドで使用される省略名です。Systems ファイルのエントリは、たとえば次のようになります。

NY5551212



uucico は、Systems ファイルから NY を読み取ると、Dialcodes ファイルから NY を探し、それに該当するダイヤルシーケンス 1=212 を取得します。これは、New York City への電話呼び出しに必要なダイヤルシーケンスです。このシーケンスは、1 という番号と、一時停止して次の発信音を待つことを示す等号 (=) と、市外局番 212 で構成されています。uucico はこの情報をダイアラに送り、再び Systems ファイルに戻って残りの電話番号 5551212 を処理します。

jt 9=847- というエントリは、Systems ファイル内の jt7867 などのような Phone フィールドを取り扱います。uucico は、jt7867 を含むエントリを Systems ファイルから読み取り、ダイアラとトークンのペアの中のトークンが \T であれば、9=847-7867 というシーケンスをダイアラに送ります。

## UUCP /etc/uucp/Sysfiles ファイル

/etc/uucp/Sysfiles ファイルでは、uucp と cu が Systems、Devices、Dialers ファイルとして使用する別のファイルを割り当てます。cu の詳細は、cu (1C) のマニュアルページを参照してください。Sysfiles は次の目的に使用できません。

- 別の Systems ファイルにより、uucp のサービスとは異なるアドレスに対してログインサービスを要求できます。
- 別の Dialers ファイルにより、cu と uucp で異なるハンドシェイクを割り当てることができます。
- 複数の Systems、Dialers、Devices ファイル。特に Systems ファイルはサイズが大きくなるので、いくつかの小さいファイルに分割しておくとう便利です。

Sysfiles ファイルの形式は次のとおりです。

```
service=w systems=x:x dialers=y:y devices=z:z
```

w には、uucico、cu、またはその両方をコロンで区切って指定します。x には、Systems ファイルとして使用される 1 つまたは複数のファイルをコロンで区切って指定します。これらは指定された順序で読み込まれます。y は Dialers ファイルとして使用される 1 つまたは複数のファイルです。z は Devices ファイルとして使用される 1 つまたは複数のファイルです。

完全パスで指定しない限り、各ファイル名は /etc/uucp ディレクトリからの相対パスとみなされます。

次に示すのは、標準の /etc/uucp/Systems に加えて使用するローカル Systems ファイル (Local\_Systems) を定義する /etc/uucp/Sysfiles の例です。

```
service=uucico:cu systems=Systems :Local_Systems
```

/etc/uucp/Sysfiles の中にこのエントリがある場合、uucico と cu はどちらも、まず標準 /etc/uucp/Systems ファイルを調べます。呼び出そうとしているシステムのエントリがそのファイル内にはいか、またはそのファイル内の該当エントリの処理に失敗した場合は、両コマンドは /etc/uucp/Local\_Systems を調べます。

上記のエントリの場合は、cu と uucico は、Dialers ファイルと Devices ファイルを共有します。

uucico サービス用と cu サービス用に別の Systems ファイルを定義した場合は、マシンは2つの異なる Systems のリストを持つことになります。uucico リストは uuname コマンドを使用して表示でき、cu リストは uuname -C コマンドを使用して表示できます。このファイルのもう1つの例として、代替ファイルの方を先に調べ、デフォルトファイルは必要なときだけ調べる場合を次に示します。

```
service=uucico systems=Systems.cico:Systems
dialers=Dialers.cico:Dialers \
devices=Devices.cico:Devices
service=cu systems=Systems.cu:Systems \
dialers=Dialers.cu:Dialers \
devices=Devices.cu:Devices
```

## UUCP /etc/uucp/Sysname ファイル

UUCP を使用するすべてのマシンは、ノード名と呼ばれる識別名を持っている必要があります。この名前は、リモートマシンの /etc/uucp/Systems ファイルに、chat スクリプトやその他の識別情報とともに格納されます。通常は、UUCP は、uname -n コマンドから返されるものと同じノード名を使用し、TCP/IP でもこの名前を使用します。

/etc/uucp/Sysname ファイルを作成することによって、TCP/IP ホスト名とは別の UUCP ノード名を指定できます。このファイルには、ローカルシステムの UUCP ノード名が入った1行のエントリが含まれています。

---

## UUCP /etc/uucp/Permissions ファイル

/etc/uucp/Permissions ファイルは、ログイン、ファイルアクセス、およびコマンド実行に関するリモートコンピュータのアクセス権を指定します。リモートコンピュータがファイルを要求する権限と、ローカルマシンでキューに入れられたファイルを受け取る権限を制限するオプションがあります。また、リモートマシンがローカルコンピュータ上で実行できるコマンドを指定するオプションもあります。

## UUCP 構造のエントリ

各エントリは1行の論理行で、行末にバックスラッシュ (\) がある場合は次の行と継続していることを示します。エントリは、スペースで区切られたオプションから構成されます。各オプションは、次の形式の名前と値のペアです。

*name=value*

*values* はコロンで区切ってリストとすることもできます。オプション指定の中では、スペースは使用できないので注意してください。

コメント行はポンド記号 (#) で始まり、その行の改行文字までの全部分を占めます。空行は無視されます (複数行エントリの中の空行も同じです)。

Permissions ファイルのエントリの種類を次に示します。

- LOGNAME – リモートマシンがローカルマシンにログインする (呼び出す) ときに有効になるアクセス権を指定する。

---

注 – リモートマシンがローカルマシンを呼び出すとき、固有のログインと検証可能なパスワードを使用しない限り、そのリモートマシンの識別情報は正確なものとはなりません。

---

- MACHINE – ローカルマシンがリモートコンピュータにログインする (呼び出す) ときに有効になるアクセス権を指定する。

LOGNAME エントリには LOGNAME オプションが含まれ、MACHINE エントリには MACHINE オプションが含まれます。1つのエントリに両方のオプションを含めることもできます。

## UUCP の考慮事項

Permissions ファイルを使用して、リモートコンピュータに付与されているアクセスのレベルを制限するときは、以下のことを考慮に入れる必要があります。

- リモートコンピュータが、UUCP 通信を目的としてログインするために使用するすべてのログイン ID は、1つの LOGNAME エントリだけに指定されていなければならない。
- 呼び出されたサイトの名前が MACHINE エントリにない場合、そのサイトには次に示すデフォルトのアクセス権または制約が適用される。
  - ローカルの送信要求と受信要求は実行される
  - リモートコンピュータは、ローカルコンピュータの /var/spool/uucppublic ディレクトリにファイルを送信できる
  - リモートコンピュータがローカルコンピュータで実行するために送信するコマンドは、デフォルトのコマンドのどれかでなければならない (通常は rmail)

## UUCP REQUEST オプション

リモートコンピュータがローカルコンピュータを呼び出し、ファイルの受信を要求したときに、その要求を承認することも拒否することもできます。REQUEST オプションは、リモートコンピュータがローカルコンピュータからのファイル転送を要求できる

かどうかを指定します。REQUEST=yes は、リモートコンピュータがローカルコンピュータからのファイル転送を要求できることを指定します。REQUEST=no は、リモートコンピュータがローカルコンピュータからのファイルの受信を要求できないことを指定します。REQUEST=no は、REQUEST オプションを指定しなかった場合に使用されるデフォルト値です。REQUEST オプションは、LOGNAME エントリ (リモートコンピュータがローカルコンピュータを呼び出す場合) と、MACHINE エントリ (ローカルコンピュータがリモートコンピュータを呼び出す場合) のどちらにも使用できません。

## UUCP SENDFILES オプション

リモートコンピュータがローカルコンピュータを呼び出す作業を完了した後で、ローカルコンピュータのキュー中のリモートコンピュータ用の作業を受け取ろうとすることがあります。SENDFILES オプションは、ローカルコンピュータが、リモートコンピュータ用にキューに入れた作業を送信できるかどうかを指定します。

文字列 SENDFILES=yes は、リモートコンピュータが LOGNAME オプションに指定されている名前の 1 つを使用してログインしていれば、ローカルコンピュータがキューに入れた作業を送信できることを指定します。/etc/uucp/Systems の Time フィールドに Never を入力してある場合は、この文字列の使用は必須です。その場合、ローカルマシンは受動モードに設定され、相手のリモートコンピュータへの呼び出しを開始することはできなくなります。詳細は、607 ページの「UUCP /etc/uucp/Systems ファイル」を参照してください。

文字列 SENDFILES=call は、ローカルコンピュータがリモートコンピュータを呼び出したときに限り、ローカルコンピュータのキュー中のファイルを送信することを指定します。call の値は SENDFILES オプションのデフォルト値です。MACHINE エントリはリモートコンピュータへの呼び出しを送る場合に適用されるものなので、このオプションが意味を持つのは LOGNAME エントリの中で使用した場合だけです。MACHINE エントリでこのオプションを使用しても無視されます。

## UUCP MYNAME オプション

このオプションを使用すると、hostname コマンドから戻される TCP/IP ホスト名以外に、固有の UUCP ノード名をローカルシステムに与えることができます。たとえば、偶然に他のシステムと同じ名前をローカルホストに付けてしまった場合などに、Permissions ファイルの MYNAME オプションを指定できます。たとえば、自分の所属組織が widget という名前で認識されるようにする場合を考えます。すべてのモデムが gadget というホスト名を持つマシンに接続されている場合は、gadget の Permissions ファイルに次のようなエントリを含めることができます。

```
service=uucico systems=Systems.cico:Systems
  dialers=Dialers.cico:Dialers \
  devices=Devices.cico:Devices
service=cu systems=Systems.cu:Systems \
  dialers=Dialers.cu:Dialers \
```

```
devices=Devices.cu:Devices
```

これで、システム world は、あたかも widget にログインしているかのようにマシン gadget にログインできます。ローカルマシンから world マシンを呼び出したときにも、world が widget という別名で認識するようにしたい場合は、次のようなエントリを作成します。

```
MACHINE=world MYNAME=widget
```

MYNAME オプションにより、ローカルマシンが自分自身を呼ぶこともできるので、テストの目的にも利用できます。しかし、このオプションはマシンの実際の識別情報を隠す目的にも使用できてしまうので、632 ページの「UUCP VALIDATE オプション」で述べる VALIDATE オプションを使用するようにしてください。

## UUCP READ オプションと WRITE オプション

これらのオプションは、uucico がファイルシステムのどの部分を読み書きできるかを指定します。READ オプションと WRITE オプションは、MACHINE エントリと LOGNAME エントリのどちらにも使用できます。

次の文字列に示すように、READ オプションと WRITE オプションのどちらも、デフォルトは uucppublic ディレクトリです。

```
READ=/var/spool/uucppublic WRITE=/var/spool/uucppublic
```

文字列 READ=/ と WRITE=/ は、Other 権を持つローカルユーザーがアクセスできるすべてのファイルにアクセスできる権限を指定します。

これらのエントリの値は、コロンで区切ったパス名のリストです。READ オプションはリモート側からのファイル要求のためのものであり、WRITE オプションはリモート側からのファイル送出手のためのものです。値の 1 つは、入力ファイルまたは出力ファイルの完全パス名の接頭辞でなければなりません。公共ディレクトリの他に /usr/news にもファイルにも送出手の権限を付与するには、WRITE オプションに次の値を指定します。

```
WRITE=/var/spool/uucppublic:/usr/news
```

パス名はデフォルトのリストに追加されるものではないので、READ オプションと WRITE オプションを使用するときはすべてのパス名を指定する必要があります。たとえば、WRITE オプションでパス名として /usr/news のみを指定した場合、公共ディレクトリにファイルを送出手の権限は失われます。

リモートシステムがどのディレクトリに読み書きのアクセスができるかは、注意して決定しなければなりません。たとえば、/etc ディレクトリには多数の重要なシステムファイルが入っています。したがって、このディレクトリにファイルを送出手の権限はリモートユーザーには付与しない方が賢明です。

## UUCP NOREAD オプションと NOWRITE オプション

NOREAD オプションと NOWRITE オプションは、READ オプションと WRITE オプションおよびデフォルトに対する例外を指定します。次のエントリは、/etc ディレクトリ (およびこの下の各サブディレクトリ。このパス名は接頭辞であることを忘れないでください) 中のファイルを除くすべてのファイルの読み取りを許可していません。

```
READ=/ NOREAD=/etc WRITE=/var/spool/uucppublic
```

このエントリは、デフォルトの /var/spool/uucppublic ディレクトリへの書き込みだけを許可しています。NOWRITE も NOREAD オプションと同じ形で働きます。NOREAD オプションと NOWRITE オプションは、LOGNAME エントリと MACHINE エントリのどちらにも使用できます。

## UUCP CALLBACK オプション

LOGNAME エントリの中で CALLBACK オプションを使用すると、呼び出し側システムがコールバックするまで、トランザクションを一切行わないことを指定できます。CALLBACK を設定する理由を次に示します。

- セキュリティ - マシンをコールバックすることで、それが正しいマシンであることを確認できる。
- 課金 - 大量のデータの伝送を行うときに、その長時間の呼び出しの料金を課すマシンを選択できる。

文字列 CALLBACK=yes は、ファイル転送を行う前に、ローカルコンピュータがリモートコンピュータをコールバックしなければならないということを指定します。

CALLBACK オプションのデフォルトは CALLBACK=no です。CALLBACK を yes に設定する場合は、呼び出し側に対応する MACHINE エントリの中で、以後の通信に影響を与えるアクセス権を指定する必要があります。これらのアクセス権は、LOGNAME の中で指定しないでください。また同様に、リモートマシンがローカルホストについて設定した LOGNAME エントリの中でも指定しないでください。

---

注 - 2 つのサイトが互いに CALLBACK オプションを設定すると、通信が開始されない  
ので注意してください。

---

## UUCP COMMANDS オプション



---

注意 - COMMANDS オプションは、システムのセキュリティを低下させる恐れがあります。このオプションは十分に注意して使用してください。

---

COMMANDS オプションは、リモートコンピュータがローカルコンピュータ上で実行できるコマンドを指定するために、MACHINE エントリの中で使用できます。uux プログラムは、リモート実行要求を生成し、それらの要求をリモートコンピュータに転送するためにキューに入れます。ファイルとコマンドはターゲットコンピュータに送られて、リモート実行されます。MACHINE エントリは、ローカルシステムが呼び出しを行う場合に限り適用されるという規則がありますが、このオプションは例外です。

COMMANDS は LOGNAME エントリの中では使えないという点に注意してください。MACHINE エントリの中の COMMANDS は、ローカルシステムがリモートシステムを呼び出すのか、リモートシステムがローカルシステムを呼び出すのかに関係なく、コマンド権限を定義します。

リモートコンピュータがローカルコンピュータ上で実行できるデフォルトのコマンドは、文字列 `COMMANDS=rmail` となります。MACHINE エントリの中で `COMMANDS=rmail` 文字列を使用した場合は、デフォルトのコマンドは無効化されます。たとえば、次のエントリは、COMMANDS のデフォルトを無効にして、owl、raven、hawk、dove という名前の各コンピュータが、rmail、rnews、lp の各コマンドをローカルコンピュータで実行できるようにします。

```
MACHINE=owl:raven:hawk:dove COMMANDS=rmail:rnews:lp
```

上記で指定した名前に加えて、コマンドの完全パス名も指定できます。たとえば、次のエントリは、rmail コマンドがデフォルトの検索パスを使用することを指定しています。

```
COMMANDS=rmail:/usr/local/rnews:/usr/local/lp
```

UUCP のデフォルトの検索パスは、/bin と /usr/bin です。リモートコンピュータが、実行するコマンドとして rnews または /usr/local/rnews を指定した場合は、デフォルトのパスに関係なく /usr/local/rnews が実行されます。同様に、実行される lp コマンドは /usr/local/lp です。

リストに ALL という値を含めると、エントリに指定されたりリモートコンピュータから、すべてのコマンドが実行できます。この値を使用した場合は、リモートコンピュータにローカルマシンへのフルアクセスを与えることになります。



---

注意 - これは、通常のユーザーが持っているよりもはるかに多くのアクセス権を与えることになります。この値を使用するのは、両方のマシンが同じサイトにあり、緊密に接続されていて、ユーザーが信頼できる場合に限定するようにしてください。

---

ALL が追加された文字列を次に示します。

```
COMMANDS=/usr/local/rnews:ALL:/usr/local/lp
```

この文字列は、次の 2 点を示しています。

- ALL の値は文字列の中のどこでも使用できる
- 要求された rnews、lp コマンドに完全パス名が指定されていない場合は、デフォルトではなく、それぞれについて指定されているパス名が使用される

COMMANDS オプションで cat や uucp などのように、潜在的な危険性のあるコマンドを指定するときは、VALIDATE オプションを使用するようにしてください。UUCP リモート実行デーモン (uuxqt) により実行する場合、ファイルを読み書きをするコマンドは、どれもローカルセキュリティにとって危険性のあるものとなります。

## UUCP VALIDATE オプション

VALIDATE オプションは、マシンのセキュリティにとって危険性があると考えられるコマンドを指定するときに、COMMANDS オプションと併用して使用します。VALIDATE は、コマンドアクセスを開放する方法としては ALL より安全ですが、COMMANDS オプションのセキュリティのレベルを補強するだけのものです。

VALIDATE は、呼び出し側マシンのホスト名と、そのマシンが使用しているログイン名とを相互にチェックするものであり、呼び出し側の識別情報について、ある程度の検証機能を備えています。この例では、widget または gadget 以外のマシンが Uwidget としてログインしようとすると、接続は拒否されます。

```
LOGNAME=Uwidget VALIDATE=widget:gadget
```

VALIDATE オプションを使用する場合、権限が与えられたコンピュータは UUCP トランザクション用に固有のログインとパスワードを持っていないなりません。この認証処理では、このエントリに対応するログインとパスワードを保護することが重要な条件の 1 つです。部外者がこの情報を入手してしまうと、VALIDATE オプションはセキュリティに関する役割をまったく果たさなくなります。

UUCP トランザクションについて、特権を持つログインとパスワードをどのリモートコンピュータに付与するかについては、十分に検討する必要があります。ファイルアクセスとリモート実行の権限をリモートコンピュータに与えるということは、そのリモートコンピュータのすべてのユーザーに対して、ローカルコンピュータに対する通常のログインとパスワードを与えるのと同じことです。したがって、リモートコンピュータに信頼の置けないユーザーがいると判断した場合は、そのコンピュータには特権的なログインとパスワードは付与しないようにしてください。

次のような LOGNAME エントリは、あるリモートコンピュータが eagle、owl、hawk のどれかとしてローカルコンピュータにログインする場合は、そのコンピュータはログイン uucpfriend を使用する必要があることを指定します。

```
LOGNAME=uucpfriend VALIDATE=eagle:owl:hawk
```

部外者が uucpfriend を入手したとすれば、簡単に偽装することができます。



それでは、MACHINE エントリの中でだけ使用される COMMANDS オプションに対して、このエントリはどのような効果を持つのでしょうか。このエントリは、MACHINE エントリ (および COMMANDS オプション) を、特権ログインに対応する LOGNAME エントリにリンクします。このリンクが必要なのは、リモートコンピュータがログインしている時点では、実行デーモンはまだ動作していないためです。実際に、このリンクはどのコンピュータが実行要求を送ったのかを認識しない非同期プロセスです。ここで問題になるのが、実行ファイルがどこから送られてきたのかを、ローカルコンピュータがどのようにして知るかという点です。

各リモートコンピュータは、ローカルマシン上にそれぞれ専用スプールディレクトリを持っています。これらのスプールディレクトリの書き込み権限は、UUCP プログラムだけに与えられています。リモートコンピュータからの実行ファイルは、ローカルコンピュータに転送された後に、このスプールディレクトリに入れられます。uuxqt デーモンが動作するときには、スプールディレクトリ名を使用して、Permissions ファイルから MACHINE エントリを見つけ、COMMANDS リストを取得します。Permissions ファイル内に該当するコンピュータ名が見つからない場合は、デフォルトのリストが使用されます。

次の例は、MACHINE エントリと LOGNAME エントリの間関係を示しています。

```
MACHINE=eagle:owl:hawk REQUEST=yes \  
COMMANDS=rmail:/usr/local/rnews \  
READ=/ WRITE=/  
LOGNAME=uucpz VALIDATE=eagle:owl:hawk \  
REQUEST=yes SENDFILES=yes \  
READ=/ WRITE=/
```

COMMANDS オプションの値は、リモートユーザーが、rmail と /usr/local/rnews を実行できることを示しています。

最初のエントリでは、リストされているコンピュータのどれかと呼び出したい場合に、実際には eagle, owl, hawk のどれかと呼び出すということを理解しておく必要があります。したがって、eagle, owl, および hawk のスプールディレクトリに置かれるファイルはすべて、それらのコンピュータのどれかが投入したことになります。あるリモートコンピュータがログインし、この3つのコンピュータのどれかであることを主張した場合、その実行ファイルもこの特権スプールディレクトリに入れられます。したがって、ローカルコンピュータでは、そのコンピュータが特権ログイン uucpz を持っていることを確認する必要があります。

## UUCP OTHER 用の MACHINE エントリ

特定の MACHINE エントリに記述されていないリモートマシンについて、異なるオプション値を指定したい場合があります。これが必要になるのは、多数のコンピュータがローカルホストを呼び出し、コマンドセットがそのたびに異なるような場合です。次の例に示すように、このようなエントリでは、コンピュータ名として OTHER という名前を使用します。

```
MACHINE=OTHER \  
COMMANDS=rmail:rnews:/usr/local/Photo:/usr/local/xp
```

他の MACHINE エントリに記述されていないコンピュータについても、MACHINE エントリに使用できるすべてのオプションを設定できます。

## UUCP の MACHINE エントリと LOGNAME エントリの結合

共通オプションが同じである場合、MACHINE エントリと LOGNAME エントリを結合して、単一のエントリにすることができます。たとえば、次の 2 セットのエントリは、同じ REQUEST、READ、WRITE オプションを共有しています。

```
MACHINE=eagle:owl:hawk REQUEST=yes \  
READ=/ WRITE=/
```

および

```
LOGNAME=uupz REQUEST=yes SENDFILES=yes \  
READ=/ WRITE=/
```

この 2 つのエントリを結合したものを次に示します。

```
MACHINE=eagle:owl:hawk REQUEST=yes \  
logname=uucpz SENDFILES=yes \  
READ=/ WRITE=/
```

MACHINE エントリと LOGNAME エントリを結合することによって、Permissions ファイルは、効率的で管理しやすくなります。

## UUCP の転送

一連のマシンを介してファイルを送信するときは、リレー (中継) マシンの COMMANDS オプションの中に uucp コマンドが含まれていなければなりません。次のコマンドを入力した場合、マシン willow がマシン oak に対して uucp プログラムの実行を許可する場合に限り、この転送操作は正常に機能します。

```
% uucp sample.txt oak\!willow\!pine\!/usr/spool/uucppublic
```

oak もローカルマシンに uucp のプログラムの実行を許可している必要があります。最終宛先マシンである pine は、転送動作を行わないため、uucp コマンドを許可する必要はありません。通常、マシンはこのように設定されていません。

---

## UUCP /etc/uucp/Poll ファイル

/etc/uucp/Poll ファイルには、リモートコンピュータをポーリングするための情報が入っています。Poll ファイル内の各エントリには、呼び出すリモートコンピュータの名前と、それに続くタブ文字またはスペース、最後にそのコンピュータを呼び出す時刻が入ります。Poll ファイル内のエントリの形式は次のとおりです。

*sys-name hour ...*

たとえば次のようなエントリを指定したとします。

```
eagle 0 4 8 12 16 20
```

これは、コンピュータ eagle を 4 時間おきにポーリングします。

uudemon.poll スクリプトは Poll ファイルを処理しますが、実際にポーリングを行うわけではありません。単にスプールディレクトリ内にポーリング作業ファイル(名前は常に *c.file*)を設定するだけです。uudemon.poll スクリプトはスケジューラを起動し、スケジューラは、スプールディレクトリ内のすべての作業ファイルを調べます。

---

## UUCP /etc/uucp/Config ファイル

/etc/uucp/Config ファイルを使用すると、いくつかのパラメータを手動で上書きできます。Config ファイルの各エントリの形式は次のとおりです。

*parameter=value*

構成可能な全パラメータ名のリストについては、システムに付属している Config ファイルを参照してください。

次の Config エントリは、デフォルトのプロトコル順序を Gge に設定し、G プロトコルのデフォルト値を、ウィンドウ数 7、パケットサイズ 512 バイトに変更します。

```
Protocol=G(7,512)ge
```

---

## UUCP /etc/uucp/Grades ファイル

/etc/uucp/Grades ファイルには、リモートコンピュータへのジョブをキューに入れるときに指定できるジョブグレードが入っています。また、個々のジョブグレードに関するアクセス権も含まれています。このファイルのエントリは、ユーザーがジョブをキューに入れるときに使用する、管理者が定義したジョブグレードの定義を表しています。

Grades ファイルのエントリの形式は次のとおりです。

*User-job-grade System-job-grade Job-size Permit-type ID-list*

各エントリには、スペースで区切ったいくつかのフィールドがあります。エントリの最後のフィールドは、同じくスペースで区切ったいくつかのサブフィールドから構成されます。1つのエントリが複数の物理行にわたる場合は、バックスラッシュを使用して、エントリを次の行に継続させることができます。コメント行はポンド記号 (#) で始まり、その行の全体を占めます。空の行は常に無視されます。

### UUCP User-job-grade フィールド

このフィールドには、管理者が 64 文字以内で定義したユーザージョブのグレード名が入ります。

### UUCP System-job-grade フィールド

このフィールドには、*User-job-grade* が対応付けされる 1 文字のジョブグレードが入ります。有効な文字は A～Z、a～z で、最も優先順位が高いのは A、最も優先順位が低いのは z です。

### ユーザージョブグレードとシステムジョブグレードの関係

ユーザージョブグレードは複数のシステムジョブグレードに割り当てることができます。*Grades* ファイルは、ユーザージョブグレードのエントリを見つけるために先頭から検索されるという点に注意してください。したがって、最大ジョブサイズの制限値に応じて、複数のシステムジョブグレードのエントリが列挙されます。

ユーザージョブグレードの最大数には制限はありませんが、システムジョブグレードの許容最大数は 52 です。その理由は、1つの *System-job-grade* には複数の *User-job-grade* を対応付けできるが、個々の *User-job-grade* はファイル内でそれぞれ単独の行でなければならないという点にあります。次に例を示します。

```
mail N Any User Any netnews N Any User Any
```

Grades ファイル内でこのような構成をした場合、2つの *User-job-grade* が同じ *System-job-grade* を共有します。ジョブグレードに関するアクセス権は、*System-job-grade* ではなく *User-job-grade* に割り当てられるものなので、2つの *User-job-grade* は同じ *System-job-grade* を共有しながら、それぞれ異なるアクセス権のセットを持つことができます。

## デフォルトグレード

デフォルトのユーザージョブグレードとして、システムジョブグレードを割り当てることができます。そのためには、Grades ファイルの *User-job-grade* フィールドのユーザージョブグレードとしてキーワード `default` を使用し、そのデフォルトに割り当てるシステムジョブグレードを指定します。Restriction フィールドと ID フィールドは Any と定義して、どのようなユーザー、どのようなサイズのジョブでも、このグレードでキューに入れることができるようにします。次に例を示します。

```
default a Any User Any
```

デフォルトのユーザージョブグレードを定義しなかった場合は、組み込まれているデフォルトグレードである `z` が使用されます。Restriction フィールドのデフォルトは Any なので、デフォルトグレードのエントリが複数存在していても検査されません。

## UUCP Job-size フィールド

このフィールドは、キューに入れることのできる最大ジョブサイズを指定します。Job-size はバイト数で表され、表 40-8 に示すオプションを使用できます。

表 40-8 Job-size フィールド

|             |                               |
|-------------|-------------------------------|
| <i>nnnn</i> | このジョブグレードの最大ジョブサイズを指定する整数     |
| <i>n K</i>  | K バイト数を表す 10 進数 (K はキロバイトの略号) |
| <i>n M</i>  | M バイト数を表す 10 進数 (M はメガバイトの略号) |
| <i>Any</i>  | 最大ジョブサイズが指定されないことを指定するキーワード   |

次に例をいくつか示します。

- 5000 は 5000 バイトを表す
- 10K は 10K バイトを表す
- 2M は 2M バイトを表す

## UUCP Permit-type フィールド

このフィールドには、ID リストをどのように解釈するかを指示するキーワードを指定します。表 40-9 に、キーワードとそれぞれの意味を示します。

表 40-9 Permit-type フィールド

| キーワード     | ID リストの内容                       |
|-----------|---------------------------------|
| User      | このジョブグレードの使用を許可されているユーザーのログイン名  |
| Non-user  | このジョブグレードの使用を許可されていないユーザーのログイン名 |
| Group     | このジョブグレードの使用を許可されているメンバーのグループ名  |
| Non-group | このジョブグレードの使用を許可されていないメンバーのグループ名 |

## UUCP ID-list フィールド

このフィールドには、このジョブグレードへキューを入れることが許可、禁止されるログイン名またはグループ名のリストが入ります。名前のリストはそれぞれスペースで区切り、改行文字で終了します。このジョブグレードへキューを入れることを誰にでも許可する場合は、キーワード Any を使用します。

## その他の UUCP 構成ファイル

この節では、UUCP の機能に影響を与えるファイルのうち、比較的可変頻度の低い 3 つのファイルについて説明します。

### UUCP /etc/uucp/Devconfig ファイル

/etc/uucp/Devconfig ファイルを使用するとサービス別、つまり uucp 用と cu 用とに分けて、デバイスを構成できます。Devconfig のエントリは、個々のデバイスで使用される STREAMS モジュールを定義します。書式は以下の通りです。

```
service=x device=y push=z[:z...]
```

*x* は、cu か uucico、またはその両方のサービスをコロンで区切ったものです。*y* はネットワークの名前で、これは Devices ファイルのエントリに一致していなければなりません。*z* には、STREAMS モジュールの名前を、Stream にプッシュする順序で指定します。cu サービスと uucp サービスについて、それぞれ異なるモジュールとデバイスを定義できます。

次のエントリは STARLAN ネットワーク用のもので、このファイル内でもっともよく使用されるものです。

```
service=cu          device=STARLAN    push=ntty:tirdwr
service=uucico      device=STARLAN    push=ntty:tirdwr
```

この例では、まず `ntty`、次に `tirdwr` がプッシュされます。

## UUCP /etc/uucp/Limits ファイル

`/etc/uucp/Limits` ファイルは、uucp ネットワーク処理で同時に実行できる `uucico`、`uuxqt`、および `uusched` の最大数を制御します。ほとんどの場合は、デフォルトの値が最適であり、変更の必要はありません。変更したい場合は、任意のテキストエディタを使用してください。

Limits ファイルの形式は次のとおりです。

```
service=x max=y:
```

`x` は `uucico`、`uuxqt`、`uusched` のどれかで、`y` はそのサービスについての制限値です。フィールドは、小文字を使用して任意の順序で入力できます。

次に示すのは、Limits ファイルの中で一般的に使用される内容です。

```
service=uucico max=5
service=uuxqt max=5
service=uusched max=2
```

この例は、5つの `uucico`、5つの `uuxqt`、2つの `uusched` をマシンで実行できることを示しています。

## UUCP remote.unknown ファイル

通信機能の使用に影響を与えるファイルとして、もう1つ `remote.unknown` ファイルがあります。このファイルは、どの `Systems` ファイルにも含まれていないマシンが通信を開始したときに実行されるバイナリプログラムです。このプログラムはその通信をログに記録し、接続を切断します。



---

注意 - `remote.unknown` ファイルのアクセス権を変更して、このプログラムが実行できないようにすると、ローカルシステムはどのシステムからの接続も受け入れることとなります。

---

このプログラムが実行されるのは、どの `Systems` ファイルにも含まれていないマシンが対話を開始した場合です。このプログラムは、その対話を記録し、接続を失敗させます。このファイルのアクセス権を変更して実行できないようにしてしまうと (`chmod 000 remote.unknown`)、ローカルシステムはすべての通信要求を受け入れることとなります。妥当な理由がない限り、この変更は行わないようにしてください。

## UUCP の管理ファイル

次に、UUCP 管理ファイルについて説明します。これらのファイルは、デバイスのロック、一時データの保管、リモート転送や実行に関する情報の保存などのために、スプールディレクトリ内に作成されます。

- 一時データファイル (TM) – これらのデータファイルは、他のコンピュータからファイルを受け取るときに、UUCP プロセスによりスプールディレクトリ `/var/spool/uucp/x` の下に作成されます。ディレクトリ `x` は、ファイルを送信しているリモートコンピュータと同じ名前です。一時データファイル名の形式は次のとおりです。

`TM.pid.ddd`

`pid` はプロセス ID、`ddd` は 0 から始まる 3 桁のシーケンス番号です。

ファイルの全体が受信されると、`TM.pid.ddd` ファイルは、伝送を発生させた `C.sysnxxx` ファイル (以下で説明) の中で指定されているパス名に移されます。処理が異常終了した場合は、`TM.pid.ddd` ファイルは `x` ディレクトリ内に残されます。このファイルは、`uucleanup` を使用することにより自動的に削除されます。

- ロックファイル (LCK) – ロックファイルは、使用中の各デバイスごとに、`/var/spool/locks` ディレクトリ内に作成されます。ロックファイルは、対話の重複、複数の試行による同じ呼び出しデバイスの使用が発生するのを防ぎます。表 40-10 に、UUCP ロックファイルの種類を示します。

表 40-10 UUCP ロックファイル

| ファイル名                 | 説明                                        |
|-----------------------|-------------------------------------------|
| <code>LCK..sys</code> | <code>sys</code> はファイルを使用しているコンピュータ名を表す   |
| <code>LCK.dev</code>  | <code>dev</code> はファイルを使用しているデバイス名を表す     |
| <code>LCK.LOG</code>  | <code>LOG</code> はロックされている UUCP ログファイルを表す |

通信リンクが予定外のときに切断された場合 (通常コンピュータがクラッシュしたとき)、これらのファイルがスプールディレクトリ内に残ることがあります。親プロセスが有効でなくなった後は、ロックファイルは無視 (削除) されます。ロックファイルには、ロックを引き起こしたプロセスのプロセス ID が入っています。

- 作業ファイル (C.) – 作業ファイルは、リモートコンピュータに送る作業 (ファイル転送またはリモートコマンド実行) がキューに入れられたときに、スプールディレクトリ内に作成されます。作業ファイル名の形式は次のとおりです。

`C.sysnxxx`

`sys` はリモートコンピュータ名、`n` は作業のグレード (優先順位) を表す ASCII 文字、`xxxx` は、UUCP が割り当てる 4 桁のジョブシーケンス番号です。作業ファイルには次の情報が含まれています。



- 送信または要求するファイルの完全パス名
  - 宛先、ユーザー名、またはファイル名を表す完全パス名
  - ユーザーのログイン名
  - オプションのリスト
  - スプールディレクトリ内の関連データファイルの名前。uucp -c オプションか uuto -p オプションが指定されている場合は、ダミー名 (D.0) が使用される
  - ソースファイルのモードビット
  - 転送完了の通知を受け取るリモートユーザーのログイン名
- D. (データファイル (D.)) – コマンド行でスプールディレクトリへのソースファイルのコピーを指定すると、データファイルが作成されます。作業ファイル名の形式は次のとおりです。

D.*systemxxxxyyy* – *system* はリモートコンピュータ名の最初の 5 文字で、*xxxx* は uucp が割り当てる 4 桁のジョブシーケンス番号です。4 桁のジョブシーケンス番号の後にサブシーケンス番号を続けることができます。*yyy* は、1 つの作業 (C.) ファイルについて複数の D. ファイルが作成された場合に使用されます。

- X. (実行ファイル) – 実行ファイルは、リモートコマンドの実行の前にスプールディレクトリ内に作成されます。実行ファイル名の形式は次のとおりです。

X.*sysnxxxx*

*sys* はリモートコンピュータ名で、*n* は作業のグレード (優先順位) を表す文字です。*xxxx* は、UUCP が割り当てる 4 桁のシーケンス番号です。実行ファイルには次の情報が入ります。

- 要求元のログイン名とコンピュータ名
- 実行に必要なファイル名
- コマンド文字列への標準入力として使用する入力
- コマンド実行の標準出力を受け取るコンピュータとファイルの名前
- コマンド文字列
- 終了ステータスの要求のためのオプション行

---

## UUCP のエラーメッセージ

この節には、UUCP に関連したエラーメッセージを示します。

## UUCP の ASSERT エラーメッセージ

表 40-11 に ASSERT エラーメッセージを示します。

表 40-11 ASSERT エラーメッセージ

| エラーメッセージ                  | 説明または処置                                                                                               |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CAN'T OPEN                | open() または fopen() が失敗した                                                                              |
| CAN'T WRITE               | write()、fwrite()、fprintf()、または類似のコマンドが失敗した                                                            |
| CAN'T READ                | read()、fgets()、または類似のコマンドが失敗した                                                                        |
| CAN'T CREATE              | creat() 呼び出しが失敗した                                                                                     |
| CAN'T ALLOCATE            | 動的割り当てが失敗した                                                                                           |
| CAN'T LOCK                | LCK(ロック) ファイルを作成しようとしたが失敗した。場合によっては、これは重大なエラーとなる                                                      |
| CAN'T STAT                | stat() 呼び出しが失敗した                                                                                      |
| CAN'T CHMOD               | chmod() 呼び出しが失敗した                                                                                     |
| CAN'T LINK                | link() 呼び出しが失敗した                                                                                      |
| CAN'T CHDIR               | chdir() 呼び出しが失敗した                                                                                     |
| CAN'T UNLINK              | unlink() 呼び出しが失敗した                                                                                    |
| WRONG ROLE                | 内部ロジックの問題                                                                                             |
| CAN'T MOVE TO CORRUPTDIR  | 不良な C. ファイルまたは X. ファイルを、/var/spool/uucp/.Corrupt ディレクトリに移動しようとしたが失敗した。このディレクトリが存在しないか、モードまたは所有者が正しくない |
| CAN'T CLOSE               | close() または fclose() 呼び出しが失敗した                                                                        |
| FILE EXISTS               | C. ファイルまたは D. ファイルを作成しようとしたが、そのファイルがすでに存在している。このエラーは、シーケンスファイルのアクセスに問題がある場合に生じる。これは通常、ソフトエラーを示す       |
| NO uucp SERVICE NUMBER    | TCP/IP 呼び出しを試みたが、/etc/services 内に UUCP に関するエントリがない                                                    |
| BAD UID                   | ユーザー ID がパスワードデータベース内にない。ネームサービス構成の検査が必要                                                              |
| BAD LOGIN_UID             | 前記と同じ                                                                                                 |
| BAD LINE                  | Devices ファイル内に不良な行がある。引数が足りない行が 1 つ以上ある                                                               |
| SYSLST OVERFLOW           | gename.c の内部テーブルがオーバーフローした。1 つのジョブが 30 を超えるシステムに接続しようとした                                              |
| TOO MANY SAVED C FILES    | 前記と同じ                                                                                                 |
| RETURN FROM fixline ioctl | 失敗するはずのない ioctl(2) が失敗した。システムドライバに問題がある                                                               |

表 40-11 ASSERT エラーメッセージ (続き)

| エラーメッセージ       | 説明または処置                                                                                           |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BAD SPEED      | Devices ファイルまたは Systems ファイルの中に不適正な回線速度がある (Class フィールドまたは Speed フィールド)                           |
| BAD OPTION     | Permissions ファイルの中に不適正な行またはオプションがある。ただちに修正が必要                                                     |
| PKCGET READ    | リモートマシンがハングアップした可能性がある。処置は不要                                                                      |
| PKXSTART       | リモートマシンが回復不可能な状態で異常終了した。通常このエラーは無視できる                                                             |
| TOO MANY LOCKS | 内部的な問題がある。システムの購入先への問い合わせが必要                                                                      |
| XMV ERROR      | ファイル、またはディレクトリのどこかに問題が発生している。このプロセスが実行される前に、宛先のモードがチェックされるべきであるが実行されていないなど、スプールディレクトリに問題がある可能性がある |
| CAN'T FORK     | fork と exec を実行しようとしたが失敗した。現行ジョブは失われず、後で再試行される (uuxqt)。処置は不要                                      |

## UUCP の STATUS エラーメッセージ

表 40-12 に一般的な STATUS エラーメッセージを示します。

表 40-12 UUCP の STATUS エラーメッセージ

| エラーメッセージ             | 説明または処置                                                                                                                       |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| OK                   | 状態は良好                                                                                                                         |
| NO DEVICES AVAILABLE | 現在、この呼び出し用に使用可能なデバイスがない。該当のシステムについて Devices ファイル内に有効なデバイスがあるかどうかを確認してください。そのシステムの呼び出しに使用するデバイスが Systems ファイル内にあるかどうかを検査してください |
| WRONG TIME TO CALL   | Systems ファイルに指定されている日時以外の時点で、システムに対する呼び出しが行われた                                                                                |
| TALKING              | 会話中                                                                                                                           |
| LOGIN FAILED         | 特定のマシンのログインが失敗した。ログインまたはパスワードが正しくないか、番号が正しくないか、低速のマシンであるか、Dialer-Token-Pairs スクリプトによる処理が失敗した                                  |
| CONVERSATION FAILED  | 起動に成功した後で対話が失敗した。一方の側がダウンしたか、プログラムが異常終了したか、回線 (リンク) が切断されたことが考えられる                                                            |
| DIAL FAILED          | リモートマシンがまったく応答しない。ダイヤラが不良であるか、電話番号が正しくない可能性がある                                                                                |

表 40-12 UUCP の STATUS エラーメッセージ (続き)

| エラーメッセージ                       | 説明または処置                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BAD LOGIN/MACHINE COMBINATION  | あるマシンが、Permissions ファイルの条件を満たしていないログインとマシン名を使用して、ローカルマシンを呼び出そうとした。偽装の疑いがある                                                                                                                                           |
| DEVICE LOCKED                  | 使用しようとしている呼び出しデバイスは、現在ロックされ、他のプロセスに使用されている                                                                                                                                                                           |
| ASSERT ERROR                   | ASSERT エラーが発生した。/var/uucp/.Admin/errors ファイルにエラーメッセージが入っているかどうかを検査し、641 ページの「UUCP の ASSERT エラーメッセージ」を参照                                                                                                              |
| SYSTEM NOT IN Systems FILE     | システムが Systems ファイルの中に記述されていない                                                                                                                                                                                        |
| CAN'T ACCESS DEVICE            | アクセスしようとしたデバイスが存在しないか、またはモードが正しくない。Systems ファイルと Devices ファイルの中の該当のエントリを検査する                                                                                                                                         |
| DEVICE FAILED                  | デバイスがオープンできない                                                                                                                                                                                                        |
| WRONG MACHINE NAME             | 呼び出されたマシンは、予期したのとは異なる名前である                                                                                                                                                                                           |
| CALLBACK REQUIRED              | 呼び出されたマシンは、そのマシンがローカルマシンをコールバックする必要があることを示している                                                                                                                                                                       |
| REMOTE HAS A LCK FILE FOR ME   | リモートマシンは、ローカルマシンに関連する LCK ファイルを持っている。そのリモートマシンがローカルマシンを呼び出そうとしている可能性がある。そのマシンの UUCP のバージョンが古い場合は、プロセスがローカルマシンに接続しようとして失敗し、LCK ファイルがそのまま残されたことが考えられる。リモートマシンの UUCP のバージョンが新しく、ローカルマシンと通信していない場合は、LCK を持っているプロセスはハングする |
| REMOTE DOES NOT KNOW ME        | リモートマシンの Systems ファイルの中に、ローカルマシンのノード名がない                                                                                                                                                                             |
| REMOTE REJECT AFTER LOGIN      | ローカルマシンがログインのために使用したログインが、リモートマシンが予期している内容に一致していない                                                                                                                                                                   |
| REMOTE REJECT, UNKNOWN MESSAGE | 理由は不明だが、リモートマシンがローカルマシンとの通信を拒否した。リモートマシンが標準バージョンの UUCP を使用していない可能性がある                                                                                                                                                |
| STARTUP FAILED                 | ログインは成功したが、初期ハンドシェイクに失敗した                                                                                                                                                                                            |
| CALLER SCRIPT FAILED           | 通常、これは DIAL FAILED と同じ。しかしこのエラーが頻発する場合は、Dialers ファイル内の呼び出し側スクリプトに原因があることが考えられる。Uutry を使用して検査する                                                                                                                       |

## UUCP の数値エラーメッセージ

表 40-13 に、/usr/include/sysexits.h ファイルにより生成されるエラー状態メッセージの終了コード番号を示します。これらのすべてが現在 uucp で使用されているわけではありません。

表 40-13 番号による UUCP のエラーメッセージ

| メッセージ番号 | 説明                                          | 意味                                                                                                                                                               |
|---------|---------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 64      | Base Value for Error Messages               | エラーメッセージはこの番号から始まる                                                                                                                                               |
| 64      | Command-Line Usage Error                    | コマンドの使い方に誤りがある。たとえば、引数の数が正しくない、誤ったフラグ、誤った構文など                                                                                                                    |
| 65      | Data Format Error                           | 入力データになんらかの誤りがある。このデータ形式はユーザーデータだけに使用されるもので、システムファイルには使用されない                                                                                                     |
| 66      | Cannot Open Input                           | 入力ファイル (システムファイルでない) が存在しないか、または読み取れない。これには、メールプログラムに対する「No message」のようなエラーも含まれる                                                                                 |
| 67      | Address Unknown                             | 指定されたユーザーが存在しない。このエラーは、メールアドレスやリモートログインに使用される                                                                                                                    |
| 68      | Host Name Unknown                           | ホストが存在しない。このエラーは、メールアドレスやネットワーク要求に使用される                                                                                                                          |
| 69      | Service Unavailable                         | サービスが使用不可。このエラーは、サポートプログラムまたはファイルが存在しない場合に起こることがある。このメッセージは、何かが正常に働かずその理由が分からない場合の包括的なメッセージでもある                                                                  |
| 70      | Internal Software Error                     | 内部ソフトウェアエラーが検出された。このエラーは、できるだけオペレーティングシステム関係以外のエラーに限定されるべきである                                                                                                    |
| 71      | System Error                                | オペレーティングシステムエラーが検出された。このエラーは、「フォーク不可」や「パイプ作成不可」などの状態を示す。たとえば、getuid が passwd ファイル内に存在しないユーザーを戻した場合などが含まれる                                                        |
| 72      | Critical OS File Missing                    | /etc/passwd や /var/admin/utmpx などのシステムファイルのどれかが存在しないか、開くことができない。あるいは、構文エラーなどがある                                                                                  |
| 73      | Can't Create Output File                    | ユーザーが指定した出力ファイルが作成できない                                                                                                                                           |
| 74      | Input/Output Error                          | あるファイルについて入出力を行なっているときにエラーが起こった                                                                                                                                  |
| 75      | Temporary Failure. User is invited to retry | 一時的な障害。実際のエラーではない何かを示す。たとえば sendmail では、これは、メールプログラムが接続を確立できなかったため、後で要求を再試行する必要があることなどを意味する                                                                      |
| 76      | Remote Error in Protocol                    | プロトコルの交換中に、リモートシステムが「使用不可」を示す何かを戻した                                                                                                                              |
| 77      | Permission Denied                           | この操作を行うための適正なアクセス権がユーザーにない。これはファイルシステムの問題を示すものではなく (その場合は NOINPUT や CANTCREAT などを使用される)、より高いレベルのアクセス権が必要であることを意味する。たとえば、kre は、メールを送ることのできる学生を制限するためにこのメッセージを使用する |

表 40-13 番号による UUCP のエラーメッセージ (続き)

| メッセージ番号 | 説明                   | 意味             |
|---------|----------------------|----------------|
| 78      | Configuration Error  | システムの構成にエラーがある |
| 79      | Entry Not Found      | エントリが見つからない    |
| 79      | Maximum Listed Value | エラーメッセージの最大番号  |

## 第 41 章

---

# リモートシステムの利用 (トピック)

---

次の各章で、Solaris 環境で FTP サーバーを管理し、リモートシステムにアクセスする方法について説明します。次の章が含まれます。

|        |                     |
|--------|---------------------|
| 第 43 章 | FTP サーバーを管理する詳細手順   |
| 第 44 章 | リモートファイルにアクセスする詳細手順 |





## 第 42 章

---

# リモートシステムの利用 (概要)

---

ここでは、リモートファイルの利用について説明します。

---

## FTP サーバーとは

FTP サーバーは `wu-ftpd` に基づいています。ワシントン大学 (セントルイス) で開発された `wu-ftpd` は、インターネット上での大量データの配布に幅広く使用され、大規模な FTP サイトではよく使われる規格です。ライセンス条項については、`/var/sadm/pkg/SUNWftpu/install/copyright` から利用できるドキュメントを参照してください。

---

## リモートシステムとは

この章では、リモートシステムとは、物理ネットワークによってローカルシステムに接続され、TCP/IP 通信用に構成されたワークステーションまたはサーバーであると想定します。

Solaris 9 リリースのシステム上では、TCP/IP は起動時に自動的に構成されます。詳細については、『*Solaris のシステム管理 (IP サービス)*』を参照してください。

## Solaris 9 の FTP サーバーの新機能

Solaris 9 の FTP サーバーは、Solaris 8 の FTP ソフトウェアとの互換性を保ちながら、新しい機能を提供してパフォーマンスの向上を図っています。

表 42-1 Solaris 9 の FTP サーバーの新機能

| 機能                      | 説明                                                        | 参照先                                            |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| タイプと場所によるユーザーの分類        | タイプとアドレスに基づいて、ユーザーのクラスを定義できる                              | 655 ページの「FTP サーバークラスの定義方法」                     |
| クラスごとの制限                | ftppaccess ファイルに設定されている制限に基づいて、同時にログインできる特定クラスのユーザー数を制御する | 656 ページの「ユーザーログインの制限を設定する方法」                   |
| システム全体およびディレクトリ関連のメッセージ | 特定のイベントに対して指定されるメッセージを表示する                                | 665 ページの「ユーザーに送信するメッセージの作成方法」                  |
| ディレクトリごとのアップロード権        | ファイルおよびディレクトリの作成やアクセス権など、FTP サーバーへのアップロードを制御できる           | 668 ページの「FTP サーバーへのアップロードの制御方法」                |
| ファイル名フィルタ               | アップロードしたファイルの名前に使用できる文字とその順序を指定できる                        | 668 ページの「FTP サーバーへのアップロードの制御方法」                |
| 仮想ホストのサポート              | 単一のマシンで複数のドメインをサポートするように FTP サーバーを構成できる                   | 674 ページの「完全仮想ホスティングを有効にする方法」                   |
| コマンドのログ                 | 実ユーザー、ゲストユーザー、匿名ユーザーの各 FTP ユーザーが実行したコマンドのログを記録できる         | 679 ページの「FTP ユーザーにより実行されたコマンドの検査」              |
| 転送処理のログ                 | 実ユーザー、ゲストユーザー、匿名ユーザーの各 FTP ユーザーが実行した転送処理のログを記録できる         | ftppaccess(4)、xferlog(4)、in.ftpd(1M) のマニュアルページ |
| 必要時の圧縮とアーカイブ            | 必要に応じて、ftpconversions ファイルに指定されている変換方法で圧縮およびアーカイブができる     | ftpconversions(4)、ftppaccess(4) のマニュアルページ      |

注 - Solaris 9 リリースでは、Solaris 8 の /etc/default/ftpd はサポートされていません。Solaris 8 から Solaris 9 へのアップグレード中に、BANNER および UMASK の各エントリは、wu-ftpd 用の対応するエントリに変換されます。ただし、いくつかの BANNER 行は、ftppaccess のメッセージ機能に合わせて手作業で変換する必要があります。詳細は、ftppaccess(4) のマニュアルページを参照してください。

---

注 - Solaris 8 の FTP サーバーで提供されていたサブログイン機能は、Solaris 9 の FTP サーバーではサポートされていません。

---



## 第 43 章

# FTP サーバーの管理 (手順)

この章では、次の表に示す FTP サーバーを設定し、管理するための作業について説明します。

表 43-1 FTP サーバーの管理 (作業マップ)

| 作業                 | 説明                                                                                     | 参照先                                                                                                                                                                              |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FTP サーバーへのアクセスの構成  | /etc/ftpd ディレクトリに置かれた ftpaccess、ftpusers、ftphosts の各ファイルを使用して、FTP サーバーへのアクセスを確立または制限する | 656 ページの「ユーザーログインの制限を設定する方法」<br>657 ページの「無効なログインの試行回数を制御する方法」<br>658 ページの「特定のユーザーの FTP サーバーへのアクセスを拒否する方法」<br>659 ページの「デフォルト FTP サーバーへのアクセスを制限する方法」<br>655 ページの「FTP サーバークラスの定義方法」 |
| FTP サーバーのログインの設定   | 実ユーザー、ゲストユーザー、匿名ユーザーのログインアカウントを設定する                                                    | 661 ページの「実 FTP ユーザーの設定方法」<br>661 ページの「ゲスト FTP ユーザーの設定方法」<br>662 ページの「匿名 FTP ユーザーの設定方法」<br>663 ページの「/etc/shells ファイルの作成方法」                                                        |
| メッセージファイルをカスタマイズする | /etc/ftpd/ftpaccess ファイルを編集して、特定のイベントに関連して FTP サーバーが FTP クライアントにメッセージを返すように構成する        | 664 ページの「メッセージファイルのカスタマイズ方法」<br>665 ページの「ユーザーに送信するメッセージの作成方法」<br>666 ページの「README オプションの構成方法」                                                                                     |

表 43-1 FTP サーバーの管理 (作業マップ) (続き)

| 作業                                | 説明                                                                                                         | 参照先                                                                                                                                |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FTP サーバー上のファイルへのアクセスを構成する         | /etc/ftpd/ftpaccess<br>ファイルを使用して、特定のコマンドの実行、FTP サーバーからのファイルのダウンロード、FTP サーバーへのファイルのアップロードを許可するユーザーのクラスを指定する | 284 ページの「ダイアルアップネットワークに対する DA 検出の構成方法」<br>668 ページの「FTP サーバー上のアップロードとダウンロードの制御」                                                     |
| 限定された仮想ホスティングまたは完全な仮想ホスティングを有効化する | /etc/ftpd/ftpaccess<br>ファイルを使用して、FTP サーバーが同一マシン上の複数ドメインをサポートするように構成する                                      | 672 ページの「限定仮想ホスティングを有効にする方法」<br>674 ページの「完全仮想ホスティングを有効にする方法」                                                                       |
| FTP サーバーを起動する                     | nowait モードまたはスタンドアロンモードで FTP サーバーを起動するように、<br>/etc/inet/inetd.conf<br>ファイルを編集する                            | 676 ページの「inetd.conf を使用して FTP サーバーを起動する方法」<br>676 ページの「スタンドアロン FTP サーバーの起動方法」                                                      |
| FTP サーバーを停止する                     | /etc/ftpd/ftpaccess<br>ファイルを使用し、ftpshtut<br>を実行して FTP サーバーを停止する                                            | 677 ページの「FTP サーバーの停止」                                                                                                              |
| 一般的な FTP サーバーの問題を障害追跡する           | syslogd を検査し、<br>greeting text と log<br>commands を使用して FTP<br>サーバー上の問題をデバッグする                              | 678 ページの「syslogd 内の FTP サーバーのメッセージを検査する方法」<br>679 ページの「greeting text を使用して ftpaccess を検査する方法」<br>679 ページの「FTP ユーザーにより実行されたコマンドの検査」 |

## FTP サーバーへのアクセスの制御

/etc/ftpd ディレクトリに置かれた構成ファイルを使用して FTP サーバーへのアクセスを制御します。次に構成ファイルを示します。

- ftpusers には、FTP サーバーへのアクセスを拒否するユーザーが列挙されています。
- ftphosts は、複数のホストから FTP サーバー上の複数のアカウントへのログインを許可または拒否するために使用します。

- `ftppaccess` は、メインの FTP 構成ファイルです。-a オプション付きで呼び出された場合、FTP サーバーは `/etc/ftpd/ftppaccess` ファイルだけを読み取ります。`ftppaccess` を使用する場合、すべてのユーザーは FTP サーバーへのアクセスを許可されたクラスのメンバーである必要があります。特定のクラスにのみ適用される `ftppaccess` 指令を複数指定することができます。

詳細は、`ftppusers(4)`、`ftpphosts(4)`、`ftppaccess(4)` のマニュアルページを参照してください。

---

注 – FTP サーバーのすべての構成ファイルで、# 記号で始まる行はコメントとして扱われます。

---

## ▼ FTP サーバークラスの定義方法

`ftppaccess` を使用する場合、FTP サーバーにログインするには、ユーザーはクラスのメンバーである必要があります。`class` 指令を `ftppaccess` に追加するには、特定のホストからアクセスを許可されているユーザーの `class` 名と `typelist` を指定します。

1. スーパーユーザーになります。
2. **ftppaccess** ファイルに匿名ユーザー、ゲストユーザー、実ユーザーのエントリを追加します。

```
class class typelist addrglob[addrglob...]
```

|                       |                                                                                                           |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>class</code>    | FTP ユーザーの定義に使用するキーワード                                                                                     |
| <code>class</code>    | <code>class</code> キーワードを使用して定義する名前。各ログインは、定義されているクラスのリストと比較される。ログインしたユーザーは、一致した最初のクラスのメンバーと見なされる         |
| <code>typelist</code> | 3 種類のユーザー ( <code>anonymous</code> 、 <code>guest</code> 、 <code>real</code> ) に一致するキーワードからなる、コンマで区切られたリスト |

*addrglob*

展開されたドメイン名または展開された数値アドレス。*addrglob* は、スラッシュ (/) で始まるファイル名にすることもできる。*address:netmask* または *address/cidr* という形のアドレス展開を追加できる

次に、展開されたアドレスの例を示す。

- 数値の IPv4 アドレス: **10.1.2.3**
- 展開されたドメイン名 **\*.provider.com**
- 展開された数値の IPv4 アドレス **10.1.2.\***
- 数値の IPv4 アドレス: ネットマスク  
**10.1.2.0:255.255.255.0**
- 数値の IPv4 アドレス/CIDR **10.1.2.0/24**
- 数値の IPv6 アドレス: **2000::56:789:21ff:fe8f:ba98**
- 数値の IPv6 アドレス/CIDR:  
**2000::56:789:21ff:fe8f:ba98/120**

## 例 — FTP サーバークラスの定義

```
class local real,guest,anonymous *.provider.com
class remote real,guest,anonymous *
```

この例では、*local* クラスを、*\*.provider.com* からログインする *real*、*guest*、または *anonymous* のいずれかの種類のユーザーとして定義します。最後の行では、*remote* を、*\*.provider.com* 以外からログインするユーザーとして定義します。

## ▼ ユーザーログインの制限を設定する方法

*ftppaccess* ファイルに設定された指令により、特定のクラスのユーザーが同時にログインできる数を制限できます。各ログインの制限には、クラス名、UUCP スタイルの曜日リスト、制限を超過した場合に表示するメッセージファイルが含まれます。

ユーザーログインの制限を設定するには、次の手順を実行します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを *ftppaccess* ファイルに追加します。

```
limit class n times [message_file]
```

*limit*

定義されたクラスの特定時刻の同時ログイン数を、指定したユーザー数に制限するキーワード



|                     |                                                                                                   |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>class</i>        | <code>class</code> キーワードを使用して定義する名前。各ログインは、定義されているクラスのリストと比較される。ログインしたユーザーは、一致した最初のクラスのメンバーと見なされる |
| <i>n</i>            | ユーザー数                                                                                             |
| <i>times</i>        | クラスが接続可能な曜日と1日の時間帯。任意の曜日を指定する場合は <code>Any</code> を指定する                                           |
| <i>message_file</i> | ユーザーがアクセスを拒否された場合に表示されるメッセージファイル                                                                  |

## 例 — ユーザーログインの制限の設定

```
limit anon 50 Wk0800-1800 /etc/ftpd/ftpmsg.deny
limit anon 100 Any /etc/ftpd/ftpmsg.deny
limit guest 100 Any /etc/ftpd/ftpmsg.deny
```

前述の例の最初の行では、毎週勤務時間中のクラス `anon` のユーザーの同時ログイン数が 50 に制限されています。2 行目では、勤務時間外の `anon` のユーザーの同時ログイン数を 100 に制限しています。最後の行では、常時 `guest` ユーザーの同時ログイン数が 100 に制限されています。日時パラメータの指定方法の詳細は、`ftppaccess` (4) のマニュアルページを参照してください。

前述の例では、そのほかに、指定したログイン制限数に達した場合に `/etc/ftpd/ftpmsg.deny` ファイルの内容が返されることを示しています。この場合、`ftpmsg.deny` は存在するものと仮定しています。`/usr/sbin/ftpcount` コマンドを使用して、特定の時刻にログインしている各クラスのユーザーの数とログイン制限を表示する方法については、`ftpcount` (1) のマニュアルページを参照してください。

ユーザーは、その時刻の指定ログイン制限数に達していなければ、FTP サーバーへのログインを許可されます。匿名ユーザーは、ユーザー `ftp` としてログインします。実ユーザーは、自分自身としてログインします。ゲストユーザーは、アクセス特権を制限する `chroot` 環境を持つ実ユーザーとしてログインします。

`/usr/sbin/ftpwho` コマンドを使用して、FTP サーバーにログインするユーザーの識別情報を検査する方法については、`ftpwho` (1) のマニュアルページを参照してください。

## ▼ 無効なログインの試行回数を制御する方法

必要な情報を誤入力するなどの理由で FTP サーバーへのログインが失敗すると、通常はログインが繰り返されます。ユーザーは、特定回数連続してログインを試行できません。その回数を超えるとメッセージが `syslog` ファイルに記録されます。その時点でユーザーとの接続は切断されます。ログイン失敗時の試行回数を制限するには、次の手順を実行します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを **ftppaccess** ファイルに追加します。

```
loginfails n
```

|            |                                        |
|------------|----------------------------------------|
| loginfails | FTP 接続が切断されるまでのログインに失敗できる回数を割り当てるキーワード |
| n          | ログインに失敗できる回数                           |

## 例 — 無効なログイン試行回数の制御

```
loginfails 10
```

この例では、ユーザーがログイン試行に 10 回失敗すると FTP サーバーから接続を切断されることを示します。

## ▼ 特定のユーザーの FTP サーバーへのアクセスを拒否する方法

`/etc/ftpd/ftpusers` には、FTP サーバーへのログインを拒否するユーザーの名前が列挙されています。ログインが試行されると、FTP サーバーは `/etc/ftpd/ftpusers` ファイルを検査して、そのユーザーからのアクセスを拒否するかどうかを判定します。ユーザーの名前がそのファイルにない場合は、次に `/etc/ftpd/ftpusers` ファイルを検査します。

`/etc/ftpd/ftpusers` の中にユーザー名に一致するものがあつた場合、使用を差し控えるべきファイルで一致するユーザー名が見つかったことを示す `syslogd` メッセージが書き込まれます。また、このメッセージでは、`/etc/ftpd/ftpusers` の代わりに `/etc/ftpd/ftpusers` を使用することを推奨します。

---

注 - `/etc/ftpd/ftpusers` ファイルのサポートは、本リリースでは推奨されていません。FTP サーバーをインストールする時に `/etc/ftpd/ftpusers` ファイルがすでに存在している場合は、`/etc/ftpd/ftpusers` に移動されます。

---

詳細は、`syslogd(1M)`、`in.ftpd(1M)`、および `ftpusers(4)` のマニュアルページを参照してください。

1. スーパーユーザーになります。
2. FTP サーバーへのログインを拒否するユーザーのエントリを **`/etc/ftpd/ftpusers`** に追加します。

## 例 — FTP サーバーへのアクセスを拒否する

```
root
daemon
bin
sys
adm
lp
uccp
nuucp
listen
nobody
noaccess
nobody4
```

この例では、`ftpusers` ファイルの通常のエントリが列挙されています。ユーザー名は `/etc/passwd` ファイルのエントリに一致します。通常このリストには、スーパーユーザー `root`、その他の管理に使用するユーザー、システムアプリケーションを示すユーザーが含まれます。

`root` エントリは、セキュリティ手段の1つとして `ftpusers` に追加されています。デフォルトのセキュリティポリシーでは、`root` のリモートログインを拒否します。また、`/etc/default/loginfile` ファイルの `CONSOLE` エントリとして設定されているデフォルト値も同じポリシーに従っています。`login(1)` を参照してください。

## ▼ デフォルト FTP サーバーへのアクセスを制限する方法

これまでに説明した制御方法以外に、`ftppaccess` ファイルに明示的に文を追加して FTP サーバーへのアクセスを制限することができます。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを `ftppaccess` ファイルに追加します。
  - a. デフォルトでは、すべてのユーザーはデフォルト (非仮想) FTP サーバーへのアクセスを許可されています。特定のユーザー (**anonymous** 以外) のアクセスを拒否するには、次のエントリを追加します。

```
defaultserver deny username [username...]
```

`defaultserver`

アクセスの拒否または許可を設定する非仮想サーバーの識別に使用するキーワード

`username`

`defaultserver` へのアクセスを制限するユーザーのログイン名。

- b. `deny` 行に列挙されていないユーザーのアクセスを許可するには、次の行を追加します。

```
defaultserver allow username [username...]
```

- c. 匿名ユーザーのアクセスを拒否するには、次のエントリを追加します。

```
defaultserver private
```

## 例 — デフォルト FTP サーバーへのアクセスの制限

```
defaultserver deny *  
defaultserver allow username
```

この例では、FTP サーバーは、anon ユーザーと allow 行に列挙されているユーザー以外のユーザーのアクセスをすべて拒否するように設定されています。

また、`ftphosts` ファイルを使用して、複数のホストからの特定のログインアカウントのアクセスを拒否することができます。その他の情報は、`ftphosts(4)` のマニュアルページを参照してください。

---

## FTP サーバーのログインの設定

FTP サーバーにアクセスするには、まずログインする必要があります。FTP サーバーは、実ユーザー、ゲストユーザー、匿名ユーザーの3種類のユーザーログインアカウントをサポートします。

- 実ユーザーには、FTP サーバーが動作するシステム上の端末セッションの確立を許可するアカウントがあります。ディレクトリとファイルのアクセス権の制約は受けませんが、実ユーザーはディスク構造全体を参照できます。
- ゲストユーザーも、FTP サーバーにログインするためのアカウントを必要とします。各ゲストアカウントは、ユーザー名とパスワードを使用して設定されます。端末セッションを確立できないように、ゲストには有効なログインシェルは割り当てません。ログイン時に、FTP サーバーは `chroot(2)` 操作を実行して、ゲストが参照できるサーバーのディスク構造を制限します。

---

注 – FTP サーバーへのアクセスを許可できるように、実ユーザーとゲストユーザーのログインシェルを `/etc/shells` ファイルに列挙する必要があります。

---

- 匿名ユーザーは、`ftp` または `anonymous` をユーザー名として使って FTP サーバーにログインします。規約では、匿名ユーザーはパスワードの代わりに電子メールアドレスを入力します。

ログイン時に、FTP サーバーは `chroot(2)` 操作を実行して、匿名ユーザーが参照できるサーバーのディスク構造を制限します。ゲストユーザーにはそれぞれ独立した領域を作成できますが、匿名ユーザーは全員が単一のファイル領域を共有します。

実ユーザーとゲストユーザーは、個別のアカウントとパスワードを使用してログインしますが、本人以外はその存在を知りません。匿名ユーザーは、誰でも知っているアカウントでログインします。可能性として、このアカウントは誰でも使用できます。大規模なファイル配布システムのほとんどは匿名アカウントを使用して作成します。

## ▼ 実 FTP ユーザーの設定方法

実ユーザーの FTP サーバーへのアクセスを有効にするには、次の手順を実行します。

1. ユーザーに、端末セッションの確立に使用可能なユーザー名とパスワードで設定されたアカウントがあることを確認します。  
詳細は、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「ユーザーアカウントとグループの管理 (概要)」を参照してください。
2. 実ユーザーが `ftppaccess` ファイルのクラスのメンバーであることを確認します。  
`ftppaccess` に定義されたユーザークラスについては、655 ページの「FTP サーバークラスの定義方法」を参照してください。
3. ユーザーのログインシェルが `/etc/shells` ファイルに列挙されていることを確認します。

## ▼ ゲスト FTP ユーザーの設定方法

`ftpconfig` スクリプトを使用して、すべての必要なシステムファイルをホームディレクトリにコピーします。ゲストユーザーとゲストのホームディレクトリがすでに存在する場合は、`ftpconfig` スクリプトは現在のシステムファイルでホームディレクトリ下の領域を更新します。

詳細は、`ftpconfig(1M)` のマニュアルページを参照してください。

---

注 - 匿名ユーザー用のユーザー名は `anonymous` か `ftp` ですが、FTP ゲスト用のユーザー名は固定されていません。実ユーザー名として使用できる名前であれば、どのような名前でも選択できます。

---

ゲストユーザーの FTP サーバーへのアクセスを有効にするには、次の手順を実行します。

1. `useradd` スクリプトを使用して、ログインシェルが `/bin/true`、ホームディレクトリが `/root_dir/.home_dir` であるようなゲストユーザーアカウントを作成します。

詳細は、`useradd(1M)` のマニュアルページと『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「ユーザーアカウントとグループの管理 (概要)」を参照してください。

---

注 - この手順では、`/home/guests/./guest1` は `guest1` というユーザーのホームディレクトリの名前として使用されます。

---

```
# /usr/sbin/useradd -m -c "Guest FTP" -d \  
/home/guests/./guest1 -s /bin/true guest1
```

2. ゲストアカウントにパスワードを割り当てます。
3. `guestuser` エントリを `ftppaccess` ファイルに追加します。

```
guestuser guest1
```

---

注 - さらに、`ftppaccess` ファイルで `guestgroup` 機能を使用して、複数のゲストユーザーを指定することができます。`ftppaccess` ファイルで `guest-root` 機能を使用すると、ゲストユーザーのホームディレクトリパスで `./` を指定する必要がなくなります。

---

4. `ftppaccess` ファイルで、ゲストユーザーが `class` のメンバーであることを確認します。詳細は、655 ページの「FTP サーバークラスの定義方法」を参照してください。
5. `ftppconfig` スクリプトを使用して、`chroot` 領域の必要なファイルを作成します。

```
/usr/sbin/ftppconfig -d /home/guests
```
6. `/bin/true` が `/etc/shells` ファイルに列挙されていることを確認します。663 ページの「`/etc/shells` ファイルの作成方法」を参照してください。

## 例 — ゲスト FTP サーバーの設定

この例では、FTP 領域は `/home/guests` ディレクトリに設定されます。

```
# /usr/sbin/ftppconfig -d /home/guests  
Updating directory /home/guests
```

## ▼ 匿名 FTP ユーザーの設定方法

`ftppconfig` スクリプトは、`anonymous` アカウントを作成し、ホームディレクトリに必要なファイルを作成します。

詳細は、`ftppconfig(1M)` のマニュアルページを参照してください。

匿名ユーザーの FTP サーバーへのアクセスを有効にするには、次の手順を実行します。

1. **ftpconfig** スクリプトを使用して、匿名ユーザーアカウントを作成します。  

```
# /usr/sbin/ftpconfig anonymous-ftp-directory
```
2. **ftppass** ファイルで、匿名ユーザーが **class** に割り当てられていることを確認します。  
詳細は、655 ページの「FTP サーバークラスの定義方法」を参照してください。

## 例 — 匿名 FTP ユーザーの設定

この例では、FTP 領域は /home/ftp ディレクトリに設定されます。

```
# /usr/sbin/ftpconfig /home/ftp
Creating user ftp
Updating directory /home/ftp
```

## ▼ /etc/shells ファイルの作成方法

1. スーパーユーザーになります。
2. **/etc/shells** ファイルを作成します。
3. **/etc/shells** を編集します。各行のシェルに完全パスを追加します。

## 例 — /etc/shells ファイルの作成

次に、FTP ゲストユーザー用の /bin/true が含まれる /etc/shells ファイルの例を示します。

```
/sbin/sh
/bin/csh
/bin/jsh
/bin/ksh
/bin/remsh
/bin/rksh
/bin/rsh
/bin/sh
/usr/bin/csh
/usr/bin/ksh
/usr/bin/bash
/usr/bin/tcsh
/usr/bin/zsh
/bin/true
```

---

## メッセージファイルのカスタマイズ

FTP サーバーを構成して、特定のイベントに関連するメッセージを FTP クライアントに返すことができます。ユーザーが FTP サーバーにログインするときに表示される開始メッセージを設定することができます。また、ユーザーが別のディレクトリに移動する場合にメッセージを表示することもできます。

メッセージファイルには、プレーンテキストだけでなく、1 つまたは複数のマジッククッキーを設定できます。マジッククッキーは、% (パーセント記号) と、その後にくる 1 文字から構成されます。クッキーをマジックテキストに組み込む場合、メッセージファイルが呼び出された時点でクッキーに関連付けられた情報が画面に表示されます。

たとえば、メッセージテキストにクッキー %L が含まれているとします。

```
Welcome to %L!
```

メッセージが表示される時、マジッククッキー %L は、ftpaccess ファイルの hostname 文で定義されたサーバー名で置き換えられます。サポートされているメッセージクッキーの完全なリストは、ftpaccess(4) のマニュアルページを参照してください。

---

注 - ホスト名が ftpaccess ファイルに定義されていない場合、ローカルマシンのデフォルトホスト名が使用されます。

---

### ▼ メッセージファイルのカスタマイズ方法

1. スーパーユーザーになります。
2. メッセージファイルを編集して、適宜マジッククッキーを追加します。  
使用できるクッキーのリストは、ftpaccess(4) のマニュアルページを参照してください。

### 例 — メッセージファイルのカスタマイズ

次に、マジッククッキーを使用するメッセージファイルの例を示します。

```
Welcome to %L -- local time is %T.
```

```
You are number %N out of a maximum of %M.  
All transfers are logged.
```

```
If your FTP client crashes or hangs shortly after login
```



```
please try
using a dash (-) as the first character of your password.
This will
turn off the informational messages that may be confusing
your FTP
client.
```

Please send any comments to %E.

## ▼ ユーザーに送信するメッセージの作成方法

ユーザーがログインした後、システム関連またはアプリケーション関連のメッセージが画面に表示されます。ftpaccess ファイルには、関連付けられた message 文をトリガするイベントが列挙されています。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを **ftpaccess** ファイルに追加します。

```
message message_file [when [class ...]]
```

|              |                                                                       |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------|
| message      | ユーザーがログインしたとき、または作業ディレクトリを変更するコマンドを実行したときに表示されるメッセージファイルの指定に使用するキーワード |
| message_file | 表示するメッセージファイルの名前                                                      |
| when         | login または cwd=dir と設定されるパラメータ。例を参照すること                                |
| class        | class を指定すると、メッセージの表示を特定のクラスのメンバーに限定できる                               |

### 例 - ユーザーに送信するメッセージの作成

```
message /etc/ftpd/Welcome login anon guest
message .message cwd=*
```

この例では、クラス anon または guest のユーザーがログインするときに /etc/ftpd/Welcome ファイルが表示されることを示します。2 行目では、すべてのユーザーに対して現在の作業ディレクトリにある .message ファイルが表示されることを示します。

メッセージファイルは、ゲストユーザーおよび匿名ユーザーの chroot ディレクトリからの相対位置に作成します。

## ▼ README オプションの構成方法

ディレクトリに最初に移動したとき、README ファイルを表示することができます。README オプションを構成するには、次のエントリを `ftppaccess` ファイルに追加します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを `ftppaccess` ファイルに追加します。

```
readme message_file [when [class...]]
```

|                           |                                                                                                                 |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>readme</code>       | ユーザーがログインするか、作業ディレクトリを変更するときに確認するメッセージ<br>ファイルの指定に使用されるキーワード<br>メッセージファイルが存在する場合、ユーザーはその存在を示す通知と、ファイルの更新日付を受け取る |
| <code>message_file</code> | 確認するメッセージファイルの名前                                                                                                |
| <code>when</code>         | <code>login</code> または <code>cwd=dir</code> と設定されるパラメータ。例を参照すること                                                |
| <code>class</code>        | <code>class</code> を指定すると、メッセージの表示を特定のクラスのメンバーに限定できる                                                            |

---

注 - `greeting` キーワードと `banner` キーワードを使用して、ユーザーにメッセージを送信することもできます。`ftppaccess(4)` のマニュアルページを参照してください。

---

## 例 — README オプションの構成

```
readme README* login
readme README* cwd=*
```

この例では、ログイン時、またはディレクトリ変更時に、`README*` に一致するファイルをすべて表示することを示します。この例で使用されている設定に基づいたログイン例を次に示します。

```
% ftp earth
Connected to earth.
220 earth FTP server ready.
Name (earth:rimmer): ftp
331 Guest login ok, send your complete e-mail address as password.
Password:
230-
230-Welcome to earth -- local time is Thu Jul 15 16:13:24
```

```
1999.
230-
230-You are number 1 out of a maximum of 10.
230-All transfers are logged.
230-
230-If your FTP client crashes or hangs shortly after login
please try
230-using a dash (-) as the first character of your
password. This will
230-turn off the informational messages that may be
confusing your FTP
230-client.
230-
230-Please send any comments to ftpadmin@earth.
230-
230 Guest login ok, access restrictions apply.
ftp> cd pub
250-Please read the file README
250- it was last modified on Thu Jul 15 16:12:25 1999 - 0
days ago
250 CWD command successful.
ftp> get README /tmp/README
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection for README (0
bytes).
226 ASCII Transfer complete.
ftp> quit
221 Goodbye.
```

---

## FTP サーバー上のファイルへのアクセスの制御

ここで説明する FTP サーバーのアクセス制御は、Solaris 9 オペレーティング環境で使用できる標準のファイルとディレクトリのアクセス制御を補足するものです。Solaris の標準コマンドを使用して、ファイルへのアクセス、ファイルの変更、またはファイルのアップロードが可能なユーザーを制限します。chmod(1)、chown(1)、chgrp(1)のマニュアルページを参照してください。

### ▼ ファイルアクセスコマンドの制御方法

ftppaccess ファイル内のアクセス権機能を使用してどの種類のユーザーにどのコマンドの実行を許可するかを指定するには、次の手順を実行します。

1. スーパーユーザーになります。

2. 次のエントリを **ftppaccess** ファイルに追加します。

```
command yes|no typelist
```

|                 |                                                           |
|-----------------|-----------------------------------------------------------|
| <i>command</i>  | chmod、delete、overwrite、rename、または umask のいずれか             |
| <i>yes no</i>   | ユーザーにコマンドの発行を許可または拒否する                                    |
| <i>typelist</i> | "anonymous"、"guest"、"real" のキーワードを任意に組み合わせてコンマで区切って並べたリスト |

## 例 — ファイルアクセスコマンドの制御

次に、FTP サーバー上のファイルアクセス機能に対して設定されているアクセス権の例を示します。

```
chmod no anonymous, guest
delete no anonymous
overwrite no anonymous
rename no anonymous
umask no guest, anonymous
```

この例では、次のことが示されています。

- 匿名ユーザーは、ファイルの削除、上書き、名前変更を行うことができない
- ゲストユーザーと匿名ユーザーは両方とも、アクセスモードの変更、umask のリセットができない

---

## FTP サーバー上のアップロードとダウンロードの制御

FTP サーバー上のディレクトリのアクセス権を設定することにより、FTP サーバーへのアップロードと FTP サーバーからのダウンロードを制御できます。デフォルトでは、匿名ユーザーはアップロードを実行できません。匿名ユーザーにアップロードを許可する場合は、十分な注意が必要です。

### ▼ FTP サーバーへのアップロードの制御方法

ftppaccess ファイルに指令を追加して、アップロードのアクセス権と、アップロード異常終了時に表示するエラーメッセージを指定します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを **ftppaccess** ファイルに追加します。  
ユーザーにファイルのアップロードを許可するには、次のエントリを追加します。

```
upload [absolute|relative] [class=<classname>]... [-] root-dir \  
dirglob yes|no owner group mode [dirs|nodirs] [<d_mode>]
```

```
path-filter typelist msg allowed_charset {disallowed regexp...}
```

|                                |                                                                                                                                                |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>upload</code>            | ホームディレクトリ ( <code>chroot()</code> の引数) として <code>root-dir</code> を持つユーザーに適用するキーワード。 <code>root-dir</code> に "*" を指定して、任意のホームディレクトリを一致させることができる |
| <code>absolute relative</code> | <code>root-dir</code> ディレクトリパスを、絶対パスとして解釈するか、または現在の <code>chroot</code> ディレクトリからの相対パスとして解釈するかを指定するパラメータ                                        |
| <code>class</code>             | 任意個数の <code>class=&lt;classname&gt;</code> 制限の指定に使用するキーワード。制限が指定された場合、 <code>upload</code> 節が有効になるのは、現在のユーザーが指定されたクラスのメンバーである場合に限定される          |
| <code>root-dir</code>          | ユーザーのルートディレクトリと匿名ユーザーのホームディレクトリ                                                                                                                |
| <code>dirglob</code>           | ディレクトリ名に一致するパターン。アスタリスクを任意の場所に使用することも、単独で使用して任意のディレクトリを表すこともできる                                                                                |
| <code>yes no</code>            | FTP サーバーへのアップロードを許可または拒否する変数                                                                                                                   |
| <code>owner</code>             | <code>dirnames</code> にアップロードされたファイルの所有者                                                                                                       |
| <code>group</code>             | <code>dirnames</code> にアップロードされたファイルに関連付けられているグループ                                                                                             |
| <code>mode</code>              | アップロードされたファイルのアクセス権の指定に使用するパラメータ。デフォルトモード 0440 の場合、匿名アカウントのユーザーはアップロードされたファイルを読み取れない                                                           |
| <code>dirs nodirs</code>       | <code>dirnames</code> に列挙されたディレクトリに、ユーザーがサブディレクトリを作成することを許可または拒否するキーワード                                                                        |

|                                                     |                                                           |
|-----------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <code>d_mode</code>                                 | 新しく作成したディレクトリのアクセス権を決定するオプションモード                          |
| <code>path-filter</code>                            | アップロードされたファイルの名前を制御するキーワード                                |
| <code>typelist</code>                               | "anonymous"、"guest"、"real" のキーワードを任意に組み合わせてコンマで区切って並べたリスト |
| <code>msg</code>                                    | regex 条件に一致しない場合に表示されるメッセージファイル                           |
| <code>allowed_charset {disallowed regexp...}</code> | ファイル名で使用できる、または使用できない、英数字                                 |

## 例 — FTP サーバーへのアップロードの制御

```
upload /export/home/ftp /incoming yes ftpadm ftpadmin 0440 nodirs
path-filter anonymous /etc/ftpd/filename.msg ^[-A-Za-z0-9._]*$ ^[.-]
```

この例では、次のことが示されています。

- `/export/home/ftp` への `chroot` を使用する FTP ユーザーアカウントは、`/incoming` ディレクトリにアップロードすることができる。アップロードされたファイルの所有者は、ユーザー `ftpadm`、グループ `ftpadmin` である。モードは `nodirs` キーワード付きで `0440` に設定され、匿名ユーザーによるサブディレクトリの作成を拒否する
- 匿名ユーザーの場合、ファイル名は `A-Z`、`a-z`、`0-9`、`.` (ドット記号)、`-` (ダッシュ記号)、`_` (下線) の任意の並びである。ファイル名を `.` (ドット記号) または `-` (ダッシュ記号) で始めることはできない。ファイル名がこの条件を満足しない場合、`/etc/ftpd/filename.msg` メッセージファイルが FTP 管理者により作成済みであれば、そのファイルが表示される。このメッセージの後に、FTP サーバーのエラーメッセージが表示される

---

注 - 匿名ユーザーによるアップロードが許可されているディレクトリの所有者とアクセス権は、厳密に制御する必要があります。FTP 管理者は FTP サーバーにアップロードされるすべてのファイルの所有者である必要があります。匿名ユーザーにファイルのアップロードを許可する場合、FTP 管理者を作成する必要があります。ディレクトリの所有者はユーザー `ftpadm`、グループ `ftpadm`、アクセス権は `3773` である必要があります。

FTP サーバーにアップロードされるファイルのアクセスモードは `0440` である必要があります。モードを `0440` にすると、匿名アカウントのユーザーはアップロードされたファイルを読み取れません。この制限により、サーバーが第 3 者によってファイル配布の場所として使用されるのを防ぎます。

アップロードされたファイルを配布可能にするために、FTP 管理者はそれらのファイルを公共ディレクトリに移動することができます。

---

## ▼ FTP サーバーへのダウンロードの制御方法

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを `ftppaccess` ファイルに追加して、ユーザーがファイルを読み取れないようにします。

```
noretrieve [absolute|relative] [class=classname]... [-] filename ...
```

|                                |                                                                                                         |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>noretrieve</code>        | 特定のファイル (複数可) の読み取りの拒否に使用するキーワード                                                                        |
| <code>absolute relative</code> | <code>root-dir</code> ディレクトリパスを、絶対パスとして解釈するか、または現在の <code>chroot</code> ディレクトリからの相対パスとして解釈するかを指定するパラメータ |
| <code>class</code>             | <code>noretrieve</code> 制限を適用するユーザーの <code>class=&lt;classname&gt;</code> の指定に使用するキーワード                 |
| <code>filename</code>          | ユーザーによる読み取りを拒否するファイルの名前                                                                                 |

### 例 — FTP サーバーへのダウンロードの制御

```
noretrieve /etc/passwd
```

この例では、すべてのユーザーが `/etc/passwd` の読み取りを拒否されます。

---

## 仮想ホスティング

仮想ホスティングにより、FTP サーバーは同一マシン上の複数ドメインをサポートできます。各仮想ホストには、独立した論理インタフェースと IP アドレスが必要です。

FTP サーバーは、限定と完全の 2 種類の仮想ホスティングをサポートします。限定仮想ホスティングでは、すべての仮想ホストが同じ構成ファイルを使用します。完全仮想ホスティングでは、各仮想ホストは個別の構成ファイルを使用できます。

---

注 - デフォルトでは、実ユーザーとゲストユーザーは、仮想ホストへのログインを拒否されます。次に示す `ftpaccess` 指令を設定すると、デフォルトを上書きできます。

特定のユーザーにアクセスを許可する場合  
`virtual address allow username`  
匿名ユーザーのアクセスを拒否する場合  
`virtual address private username`

---

詳細は、`ftpaccess(4)` のマニュアルページを参照してください。

### ▼ 限定仮想ホスティングを有効にする方法

限定仮想ホスティングでは、仮想 FTP サーバーの部分的なサポートを提供します。限定仮想ホスティングのサポートを有効にするには、仮想ルートディレクトリを指定します。必要であれば、次に示す仮想ホストのパラメータを `ftpaccess` ファイルに設定することもできます。

- banner
- logfile
- email
- hostname

`ftpaccess` ファイル内のすべての指令は、すべての仮想サーバーによりグローバルに共有されます。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを `ftpaccess` ファイルに追加します。

```
virtual address root|banner|logfile path
virtual address hostname|email string
```



|                 |                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------|
| <i>virtual</i>  | 仮想サーバー機能を有効にするために使用するキーワード                            |
| <i>address</i>  | 仮想サーバーの IP アドレス                                       |
| <i>root</i>     | 仮想サーバーのルートディレクトリ                                      |
| <i>banner</i>   | 仮想サーバーへの接続が確立したときに表示されるバナーファイル                        |
| <i>logfile</i>  | 仮想サーバーに対するファイル転送の記録                                   |
| <i>path</i>     | 仮想サーバー上のディレクトリとファイルの場所の指定に使用する変数                      |
| <i>email</i>    | メッセージファイルと HELP コマンドで 사용되는電子メールアドレス                   |
| <i>hostname</i> | グリーティングメッセージやステータスコマンドで表示されるホスト名                      |
| <i>string</i>   | <i>email</i> パラメータまたは <i>hostname</i> パラメータの指定に使用する変数 |

---

注 - *hostname* を仮想サーバーの *address* として使用することは可能ですが、それよりも IPv4 アドレスの使用を強く推奨します。*hostname* に一致するホストが見つかるためには、FTP 接続を受信するときに DNS が使用可能である必要があります。IPv6 ホストの場合は、IPv6 アドレスよりもホスト名を使用します。

---

## 例 — 限定仮想ホスティングの有効化

```
virtual 10.1.2.3 root /var/ftp/virtual/ftp-serv
virtual 10.1.2.3 banner /var/ftp/virtual/ftp-serv/banner.msg
virtual 10.1.2.3 logfile /var/log/ftp/virtual/ftp-serv/xferlog
```

この例では、仮想 FTP サーバー上の *root* ディレクトリ、*banner*、*logfile* の場所を設定します。

---

注 - ftpaddhost (1M) スクリプトを -l オプション付きで使用して、限定仮想ホストを構成できます。

次の例では、ftpaddhost を -l -b -x オプションとともに実行して、テストバナーと、仮想ルート /var/ftp/virtual/10.1.2.3 の下にあるログファイル /var/ftp/virtual/10.1.2.3/xferlog を使用する限定仮想ホスティングを構成します。

```
ftpaddhost -l -b -x /var/ftp/virtual/10.1.2.3/xferlog \  
/var/ftp/virtual/10.1.2.3
```

---

## ▼ 完全仮想ホスティングを有効にする方法

完全仮想ホスティングでは、各仮想ドメインは個別の構成ファイルを使用できます。FTP サーバー上の仮想ホスティングの完全サポートを有効にするには、特定のドメインについて次に示す FTP 構成ファイルを作成または変更します。

- ftpaccess
- ftpusers
- ftpgroups
- ftphosts
- ftpconversions

詳細は、ftpaccess(4)、ftpusers(4)、ftpgroups(4)、ftphosts(4)、ftpconversions(4) のマニュアルページを参照してください。

---

注 - 構成ファイルの個別のバージョンが見つからない場合は、/etc/ftpd ディレクトリに置かれた構成ファイルのマスターバージョンを使用します。

---

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを **/etc/ftpd/ftpservers** ファイルに追加します。

*address* /*config-file-dir*

*address*

仮想サーバーの IP アドレス

*config-file-dir*

仮想ホスト用にカスタマイズされた構成ファイルが置かれるディレクトリ

---

注 - hostname を仮想サーバーの *address* として使用することは可能ですが、それよりも IPv4 アドレスの使用を強く推奨します。hostname に一致するホストが見つかるためには、FTP 接続を受信するときに DNS が使用可能である必要があります。IPv6 ホストの場合は、IPv6 アドレスよりもホスト名を使用します。

---

3. 仮想ホスト用にカスタマイズされた FTP サーバー構成ファイルを作成するには、`/etc/ftpd` ディレクトリにある構成ファイルのマスターバージョンを `/config-file-dir` ディレクトリにコピーします。  
詳細は、`ftpservers(4)` のマニュアルページを参照してください。

## 例 — 完全仮想ホスティングの有効化

```
#
# FTP Server virtual hosting configuration file
#
10.1.2.3 /net/inet/virtual/somedomain/
10.1.2.4 /net/inet/virtual/anotherdomain/
```

この例では、仮想サーバー上の 2 つの異なるドメインの IP アドレスを指定します。

---

注 - `ftppaddhost(1M)` スクリプトを `-c` オプション付きで使用して、完全仮想ホストを構成できます。

次の例では、`ftppaddhost` を `-l -b -x` オプションとともに実行して、テストバナーと、仮想ルート `/var/ftp/virtual/10.1.2.3` の下にあるログファイル `/var/ftp/virtual/10.1.2.3/xferlog` を使用する限定仮想ホスティングを構成します。

```
ftppaddhost -l -b -x /var/ftp/virtual/10.1.2.3/xferlog \
/var/ftp/virtual/10.1.2.3
```

---

---

## FTP サーバーの自動起動

FTP サーバーを起動するには、次の 2 つの方法があります。

- `nowait` サーバー。 `inetd.conf` ファイルから起動される
- スタンドアロンサーバー。コマンド行または起動スクリプトから起動される

## inetd.conf を使用した FTP サーバーの起動

inetd.conf ファイルに `nowait` エントリを追加して FTP サーバーを起動することができます。サイトで処理する接続が多数になる場合、FTP デーモンをスタンドアロンモードで実行することもできます。詳細は、`inetd.conf (4)` のマニュアルページを参照してください。また、その他のコマンド行オプションについては、`in.ftpd (1M)` のマニュアルページを参照してください。

### ▼ inetd.conf を使用して FTP サーバーを起動する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. `nowait` エントリを `inetd.conf` ファイルに追加します。

```
ftp stream tcp6 nowait root /usr/sbin/in.ftpd in.ftpd -a
```

---

注 - `-a` オプションの指定により、`ftppass` ファイルの使用を有効にします。

---

3. `inetd` にシグナルを送信し、`inetd.conf` ファイルを再読み取りします。

```
# pkill -HUP inetd
```

## スタンドアロン FTP サーバーの起動

FTP サーバーを、`inetd.conf` とは無関係に、スタンドアロンサーバーとして実行することもできます。

スタンドアロンサーバーの応答時間は常に可能な限り最短であり、FTP サービス専用の大規模サーバー向けです。スタンドアロンサーバーは一切再起動する必要がないので、専用サーバーに適した短い接続応答時間を実現します。スタンドアロンサーバーは、混雑していない時間帯も含めて、常に動作しており、永久に接続要求を待ちます。

### ▼ スタンドアロン FTP サーバーの起動方法

1. スーパーユーザーになります。
2. `inetd.conf` ファイルの `ftp` サービスの行の先頭に `#` 記号を挿入して、そのエントリをコメントアウトします。

3. `inetd` にシグナルを送信し、`inetd.conf` ファイルを再読み取りします。

```
# pkill -HUP inetd
```

4. スタンドアロン **FTP** サーバーを起動します。

```
# /usr/sbin/in.ftpd -a -S
```

FTP サーバー起動スクリプトにこの行を追加します。システム起動スクリプトの作成については、『Solaris のシステム管理 (基本編)』の「実行制御スクリプト」を参照してください。

---

## FTP サーバーの停止

`ftpshtut (1M)` コマンドは、特定の時刻に FTP サーバーを停止します。

`ftpshtut` を実行する場合、コマンド行オプションでシステム停止時刻を指定するファイルを作成します。この時刻になると、それ以上の新しい接続は受け付けられなくなり、既存の接続は切断されます。この停止時刻の情報に基づいて、サーバーが停止することがユーザーに通知されます。`ftpshtut` により作成されるファイルの位置は、`ftppaccess` ファイルの `shutdown` 指令によって指定します。

### ▼ FTP サーバーの停止方法

`ftpshtut` を実行し、`ftppaccess` ファイルに `shutdown` 指令を追加するには、次の手順を実行します。

1. スーパーユーザーになります。
2. 次のエントリを `ftppaccess` ファイルに追加します。

```
shutdown path
```

```
shutdown
```

FTP サーバーの停止時刻が予定されているかどうかを定期的に検査するファイルへの *path* の指定に使用するキーワード

```
path
```

`ftpshtut` コマンドが作成したファイルの場所

3. `ftpshtut` コマンドを実行します。

```
ftpshtut [ -V ] [ -l min ] [ -d min ] time [warning-message...]
```

|                                   |                                                                                                                       |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>ftpshtut</code>             | FTP サーバーが停止することをユーザーに通知する手順を提供するコマンド                                                                                  |
| <code>-V</code>                   | 著作権情報とバージョン情報を表示した後、接続を切断するように指定するオプション                                                                               |
| <code>-l</code>                   | FTP サーバーへの新しい接続を拒否する時間の調整に使用されるフラグ                                                                                    |
| <code>-d</code>                   | FTP サーバーへの既存の接続を切断する時間の調整に使用されるフラグ                                                                                    |
| <code>time</code>                 | 停止時刻として <code>now</code> を指定すると即時停止する。未来における停止時刻を指定するには、「 <code>+number</code> 」または「 <code>HHMM</code> 」のどちらかの形式で指定する |
| <code>[warning-message...]</code> | 停止通知メッセージ                                                                                                             |

4. **ftprestart** コマンドを使用して、FTP サーバーを停止後に再起動します。  
 詳細は、`ftpshtut(1M)`、`ftpaccess(4)`、`ftprestart(1M)` のマニュアルページを参照してください。

---

## FTP サーバーのデバッグ

ここでは、FTP サーバーに関する問題をデバッグする方法についていくつか説明します。

### ▼ syslogd 内の FTP サーバーのメッセージを検査する方法

FTP サーバーは、`/etc/syslog.conf` ファイルでデーモンメッセージの出力先として指定された場所に、デバッグに役立つメッセージを書き込みます。FTP サーバーに問題が発生した場合、まずこのファイルで関連するメッセージを検査します。

FTP サーバーメッセージは、機能デーモンにより制御されます。FTP サーバーから `/var/adm/message` にメッセージを送信し、`syslogd` にその構成ファイルを再読み取りさせるには、次の手順を実行します。

1. 次のようなエントリを `/etc/syslog.conf` ファイルに追加します。  

```
daemon.info /var/adm/message
```
2. **syslogd** にシグナルを送信して、その構成ファイルを再読み取りさせます。

```
# pkill -HUP syslogd
```

この操作により、FTP サーバーから有益な情報を含むメッセージが `/var/adm/messages` に書き込まれます。

## ▼ greeting text を使用して ftpaccess を検査する方法

`greeting text` 機能を使用して、適切な内容の `ftpaccess` ファイルが使用されていることを検査するには、次の手順を実行します。

1. 次の指令を `ftpaccess` ファイルに追加します。

```
greeting text message
```

2. FTP サーバーに接続します。

3. メッセージが表示されない場合、次の手順を実行します。

- a. `ftpaccess` ファイルが正しい場所に置かれていることを確認します。**strings** (1) コマンドを使用して、FTP サーバーバイナリからファイルの位置を取得します。

```
# strings /usr/sbin/in.ftpd | grep "^/*.*ftpaccess"
```

- b. 仮想ホスティングが構成されているかどうか `ftpservers` ファイルを検査します。

詳細は、`ftpaccess(4)`、`ftpservers(4)`、`strings(1)`、`syslog.conf(4)`、`pkill(1)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ FTP ユーザーにより実行されたコマンドの検査

FTP ユーザーがどのコマンドを実行したかを確認するには、`ftpaccess` の `log commands` ログ機能を使用します。

1. 次の指令を `ftpaccess` ファイルに追加し、`typelist` で指定されたユーザーによるコマンドを個別に記録します。

```
log commands typelist
```

2. `/etc/syslog.conf` で指定した場所に書き込まれたメッセージを検査します。





## 第 44 章

---

# リモートシステムへのアクセス (手順)

---

本章では、リモートシステムにログインし、リモートシステムのファイルを操作するために必要なすべての作業について説明します。この章で説明する手順は次のとおりです。

- 687 ページの「.rhosts ファイルを検索して削除する方法」
- 688 ページの「リモートシステムが動作中かどうかを調べる方法」
- 688 ページの「リモートシステムにログインしているユーザーを検索する方法」
- 689 ページの「リモートシステムにログインする方法 (rlogin)」
- 690 ページの「リモートシステムからログアウトする方法 (exit)」
- 692 ページの「ftp によりリモートシステムへ接続する方法」
- 692 ページの「リモートシステムとの ftp 接続を終了する方法」
- 693 ページの「リモートシステムからファイルをコピーする方法 (ftp)」
- 695 ページの「ファイルをリモートシステムにコピーする方法 (ftp)」
- 699 ページの「ローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする方法 (rcp)」

この章では、次の表に示すリモートシステムにログインし、ファイルをコピーするための作業について説明します。

表 44-1 リモートシステムへのアクセス (作業マップ)

| 作業                       | 説明                                                                                                                    | 参照先                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| リモートシステムにログインする (rlogin) | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ .rhosts ファイルを削除する</li> <li>■ rlogin コマンドを使用してリモートシステムにアクセスする</li> </ul>      | <p>687 ページの「.rhosts ファイルを検索して削除する方法」</p> <p>688 ページの「リモートシステムが動作中かどうかを調べる方法」</p> <p>688 ページの「リモートシステムにログインしているユーザーを検索する方法」</p> <p>689 ページの「リモートシステムにログインする方法 (rlogin)」</p> <p>690 ページの「リモートシステムからログアウトする方法 (exit)」</p> |
| リモートシステムにログインする (ftp)    | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ftp 接続のオープンとクローズを行う</li> <li>■ リモートファイルから、およびリモートシステムに、ファイルをコピーする</li> </ul> | <p>692 ページの「ftp によりリモートシステムへ接続する方法」</p> <p>692 ページの「リモートシステムとの ftp 接続を終了する方法」</p> <p>693 ページの「リモートシステムからファイルをコピーする方法 (ftp)」</p> <p>695 ページの「ファイルをリモートシステムにコピーする方法 (ftp)」</p>                                           |
| rscp を使用してリモートファイルをコピーする | rscp コマンドを使用して、リモートシステムから、およびリモートシステムに、ファイルをコピーする                                                                     | 699 ページの「ローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする方法 (rscp)」                                                                                                                                                                       |

## リモートシステムへのログイン (rlogin)

rlogin コマンドを使用すると、リモートシステムにログインできます。ログインした後は、リモートファイルシステム内で移動し、その内容を (リモートシステムによる承認にしたがって) 操作したり、ファイルをコピーしたり、リモートコマンドを実行したりできます。

ログイン先のシステムがリモートドメインに所属している場合は、システム名にドメイン名を追加してください。次の例では、SOLAR はリモートドメイン名です。

```
rlogin pluto.SOLAR
```

また、Control-d と入力すると、リモートログイン処理をいつでも中断できます。

## リモートログイン (rlogin) の認証

rlogin 処理の認証 (ログインするユーザーの確認処理) は、リモートシステムまたはネットワーク環境で実行されます。

この2つの認証形式の主な違いは、要求される対話操作と、認証の確立方法にあります。リモートシステムがユーザーを認証しようとする場合に、`/etc/hosts.equiv` または `.rhosts` ファイルを設定していなければ、パスワードの入力を促すプロンプトが表示されます。ネットワークがユーザーを認証しようとする場合は、ユーザーはすでにネットワークに認識されているので、パスワードプロンプトは表示されません。

リモートシステムがユーザーを認証しようとする場合は、特に次のいずれかに該当する場合は、リモートシステム上のローカルファイル内の情報を使用した認証が行われます。

- ユーザーが属するシステム名とユーザー名がリモートシステム上の `/etc/hosts.equiv` ファイルに列挙されている  
または
- システム名とユーザー名が、リモートユーザーのホームディレクトリの下にある `.rhosts` ファイルに入っている場合

ネットワークによる認証は、次のどちらかの場合に利用されます。

- ローカルネットワーク情報サービスとオートマOUNTAを使用して設定された「信頼できるネットワーク環境」がある場合
- リモートシステムの `/etc/nsswitch.conf` ファイルが指定するネットワーク情報サービスがユーザーに関する情報を持っている場合

---

注 - 通常は、ネットワークによる認証がシステムによる認証より優先されます。

---

### `/etc/hosts.equiv` ファイル

`/etc/hosts.equiv` ファイルには、リモートシステムの「信頼される (trusted) ホスト」が1行に1つずつ入っています。ユーザーがこのファイルに含まれるホストから (rlogin を使用して) リモートログインしようとする場合、リモートシステムがそのユーザーのパスワードエントリにアクセスできれば、ユーザーはパスワードを入力しなくてもログインできます。

典型的な `hosts.equiv` ファイルの構造は次のとおりです。

```
host1
host2 user_a
+@group1
-@group2
```

上記の `host1` のように、ホスト名だけのエントリであれば、そのホストが信頼されているため、そのマシン上のユーザーも信頼できることを意味します。

この例の第2のエントリのようにユーザー名も含まれていると、その指定されたユーザーがアクセスしようとする場合にのみ、そのホストが信頼されます。

グループ名の先頭にプラス記号 (+) が付いている場合は、そのネットグループ内のすべてのマシンが信頼されていることを意味します。

グループ名の先頭にマイナス記号 (-) が付いている場合は、そのネットグループ内には信頼できるマシンがないことを意味します。

## `/etc/hosts.equiv` ファイルを使用する場合のセキュリティの問題

`/etc/hosts.equiv` ファイルにはセキュリティ上の問題があります。

`/etc/hosts.equiv` ファイルをシステム上で管理する場合は、ネットワーク内で信頼されるホストのみを含めるようにしてください。別のネットワークに所属するホストまたは公共領域にあるマシンを追加しないでください。たとえば、端末室に置かれているホストは追加しないでください。

信頼できないホストを使用すると、重大なセキュリティ上の問題が発生する可能性があります。`/etc/hosts.equiv` ファイルを正しく構成されたファイルと置き換えるか、ファイルを削除してください。

`/etc/hosts.equiv` ファイルに + のみの 1 行しか入っていない場合は、認識されているすべてのホストが信頼されることを示します。

## `.rhosts` ファイル

`.rhosts` ファイルは、`/etc/hosts.equiv` ファイルに対応するユーザー用のファイルです。このファイルには、通常、ホストとユーザーの組み合わせのリストが入っています。このファイルにホストとユーザーの組み合わせが含まれている場合、そのユーザーには、パスワードを入力しなくても、そのホストからリモートログインする許可が与えられます。

`.rhosts` ファイルはユーザーのホームディレクトリの一番上のレベルに置かれていなければなりません。サブディレクトリに置かれている `.rhosts` ファイルは参照されません。

ユーザーは、各自のホームディレクトリ内で `.rhosts` ファイルを作成できます。

`.rhosts` ファイルを使用することによって、`/etc/hosts.equiv` ファイルを使用しなくても、異なるシステムのユーザー自身のアカウント間で信頼できるアクセスを行うことができます。

## .rhosts ファイルを使用する場合のセキュリティの問題

.rhosts ファイルにはセキュリティ上、重大な問題があります。  
/etc/hosts.equiv ファイルはシステム管理者の制御下にあり、効率よく管理できますが、誰でも .rhosts ファイルを作成して、システム管理者が知らないうちに自分が選んだユーザーにアクセス権を与えることができます。

すべてのユーザーのホームディレクトリが1台のサーバー上にあって、特定のユーザーだけがそのサーバーに対してスーパーユーザーのアクセス権を持っている場合、ユーザーが .rhosts ファイルを使用できないようにするためには、スーパーユーザーとして、空の .rhosts ファイルを各ユーザーのホームディレクトリに作成します。次に、このファイルのアクセス権を 000 に変更します。こうしておけば、スーパーユーザーでも、そのファイルを変更することが難しくなります。これにより、ユーザーが .rhosts を無責任に使用することによって生じるセキュリティ問題を防ぐことができます。ただし、ユーザーが自分のホームディレクトリへの実効パスを変更できる場合、この方法は何の解決にもなりません。

.rhosts ファイルを確実に管理する唯一の方法は、それを完全に使用できないようにすることです。詳細は、687 ページの「.rhosts ファイルを検索して削除する方法」を参照してください。システム管理者は、システムを頻繁にチェックして、このポリシーに対する違反を調べることができます。このポリシーに対する例外は、root アカウントです。ネットワークのバックアップや他のリモートサービスを実行するには、.rhosts ファイルが必要な場合があります。

## リモートログインのリンク

システムが正しく構成されていれば、リモートログインをリンクできます。たとえば、earth 上のユーザーが jupiter にログインし、そこから pluto にログインします。

このユーザーは jupiter からログアウトして pluto に直接ログインすることもできますが、このリンク方法の方が便利です。

パスワードを入力せずにリモートログインをリンクするには、/etc/hosts.equiv または .rhosts を正しく設定しておかなければなりません。

## 直接リモートログインと間接リモートログイン

rlogin コマンドにより、リモートシステムに直接的または間接的にログインできます。

直接リモートログインは、デフォルトユーザー名、すなわち現在ローカルシステムにログインしている個人のユーザー名を使用します。これは、最も一般的なリモートログイン形式です。

間接リモートログインは、リモートログイン処理中に別のユーザー名を入力することによって行います。これは、一時的に借りているワークステーションから行うタイプのリモートログインです。たとえば、ユーザーが同僚のオフィスにいるときに自分のホームディレクトリに置かれているファイルを確認する必要がある場合、同僚のシステムからリモートで自分のシステムにログインすることができます。この場合、自分のユーザー名を入力して間接リモートログインを実行することになります。

表 44-2 は、直接ログインや間接ログインと認証方式の依存関係を示しています。

表 44-2 ログイン方式と認証方式 (rlogin) の依存関係

| ログイン方式 | ユーザー名の提供 | 認証     | パスワード |
|--------|----------|--------|-------|
| 直接     | システム     | ネットワーク | なし    |
|        |          | システム   | 必要    |
| 間接     | ユーザー     | ネットワーク | なし    |
|        |          | システム   | 必要    |

## リモートログイン後の処理

リモートシステムにログインするときに、rlogin コマンドはホームディレクトリを見つけようとします。ホームディレクトリが見つからなければ、リモートシステムのルートディレクトリ (/) が割り当てられます。たとえば、次のように表示されます。

```
Unable to find home directory, logging in with /
```

ただし、rlogin コマンドがホームディレクトリを見つけると、.cshrc ファイルと .login ファイルを生成します。したがって、リモートログイン後は、プロンプトが標準ログインプロンプトになり、現在のディレクトリはローカルにログインするときと同じになります。

たとえば、通常のプロンプトにシステム名と作業用ディレクトリが表示される場合と、ログイン時の作業用ディレクトリがホームディレクトリの場合、ログインプロンプトは次のようになります。

```
earth(/home/smith):
```

リモートシステムにログインすると、同じようなプロンプトが表示され、rlogin コマンドをどのディレクトリから入力したかに関係なく、作業用ディレクトリがホームディレクトリになります。

```
earth(/home/smith): rlogin pluto
```

```
.  
.  
.
```

```
pluto(/home/smith):
```

唯一の違いは、プロンプトの先頭にローカルシステムではなくリモートシステムの名前が表示されることです。リモートファイルシステムは、ホームディレクトリと並んで存在します。

/home ディレクトリに移動して `ls` を実行すると、次のように表示されます。

```
earth(home/smith): cd ..
earth(/home): ls
smith jones
```

## ▼ .rhosts ファイルを検索して削除する方法

1. スーパーユーザーになります。
2. `find(1)` コマンドを使用し、`.rhosts` ファイルを検索して削除します。

```
# find home-directories -name .rhosts -print -exec rm{}
```

|                               |                                                                                 |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| <code>home-directories</code> | ユーザーのホームディレクトリがあるディレクトリへのパス。複数のパスを指定すると、複数のホームディレクトリを一度に検索できる                   |
| <code>-name .rhosts</code>    | ここでは <code>.rhosts</code> を指定する                                                 |
| <code>-print</code>           | 現在のパス名を出力する                                                                     |
| <code>-exec rm {} \;</code>   | 指定したファイル名に一致するファイルすべてに、 <code>rm</code> コマンドを適用するように <code>find</code> コマンドに伝える |

`find` コマンドは、指定したディレクトリから始めて `.rhosts` というファイルを検索します。ファイルが見つかったら、`find` はファイルのパスを画面上に表示し、ファイルを削除します。

### 例 — .rhosts ファイルを検索して削除する

次の例では、`/export/home` ディレクトリ内で、すべてのユーザーのホームディレクトリ内の `.rhosts` ファイルを検索し削除します。

```
# find /export/home -name .rhosts -print | xargs -i -t rm{}
```

## ▼ リモートシステムが動作中かどうかを調べる方法

ping コマンドを使用して、リモートシステムが動作中かどうかを調べます。

```
$ ping system-name | ip-address
```

|                    |                   |
|--------------------|-------------------|
| <i>system-name</i> | リモートシステム名         |
| <i>ip-address</i>  | リモートシステムの IP アドレス |

ping コマンドは、次の 3 つのメッセージのどれかを返します。

| 状態メッセージ                                 | 意味                       |
|-----------------------------------------|--------------------------|
| <i>system-name</i> is alive             | このシステムにはネットワーク経由でアクセスできる |
| ping: unknown host <i>system-name</i>   | 未知のシステム名                 |
| ping: no answer from <i>system-name</i> | システムは認識されるが、現在は動作していない   |

ping を実行した対象のシステムが別のドメイン内にある場合は、出力メッセージにルーティング情報も含まれることがありますが、これは無視してかまいません。

ping コマンドのタイムアウトは 20 秒です。つまり、20 秒以内に応答がなければ、第 3 のメッセージを返します。*time-out* 値を秒単位で入力すると、ping の待ち時間を増減させることができます。

```
$ ping system-name | ip-address time-out
```

詳細は、ping(1M) のマニュアルページを参照してください。

## ▼ リモートシステムにログインしているユーザーを検索する方法

rusers(1) コマンドを使用して、リモートシステムにログインしているユーザーを検索します。

```
$ rusers [-l] remote-system-name
```

|        |                                              |
|--------|----------------------------------------------|
| rusers | (オプションなし) システム名と、root など現在ログインしているユーザー名を表示する |
|--------|----------------------------------------------|



-1 ユーザーのログインウィンドウ、ログイン日時、ログインしている時間、ユーザーのログイン元のリモートシステム名など、各ユーザーの詳細な情報を表示する

## 例 — リモートシステムにログインしているユーザーを検索する

次の例は、`rusers` の短い形式の出力を示しています。

```
$ rusers pluto
pluto    smith    jones
```

次の例では、`rusers` の長い形式の出力は、2人のユーザーがリモートシステム `starbug` にログインしていることを示します。第1のユーザーは9月10日にシステムコンソールからログインし、ログイン時間は137時間15分でした。第2のユーザーはリモートシステム `mars` から9月14日にログインしました。

```
$ rusers -l starbug
root          starbug:console          Sep 10 16:13   137:15
rimmer        starbug:pts/0            Sep 14 14:37           (mars)
```

## ▼ リモートシステムにログインする方法 (`rlogin`)

`rlogin(1)` コマンドを使用してリモートシステムにログインします。

```
$ rlogin [-l user-name] system-name
```

`rlogin` (オプションなし) 現在のユーザー名を使用して、リモートシステムに直接ログインする

`-l user-name` ユーザー名を入力して、リモートシステムに間接ログインする

ネットワークがユーザーを認証しようとする場合には、パスワードを求めるプロンプトは表示されません。リモートシステムがユーザーを認証しようとする場合は、パスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

処理が成功すると、`rlogin` コマンドは、そのシステムへの前回のリモートログイン、リモートシステム上で動作中のオペレーティングシステムのバージョン、ホームディレクトリに未処理のメールがあるかどうかに関して、簡潔な情報を表示します。

## 例 — リモートシステムにログインする (`rlogin`)

次の例は、`pluto` へ直接リモートログインした出力結果を示しています。このユーザーはネットワークから認証されています。

```
$ rlogin starbug
Last login: Mon Jul 12 09:28:39 from venus
Sun Microsystems Inc. SunOS 5.8 February 2000
```

```
starbug:
```

次の例は、pluto へ間接リモートログインした出力結果を示しています。この場合、ユーザーはリモートシステムから認証されています。

```
$ rlogin -l smith pluto
password: user-password
Last login: Mon Jul 12 11:51:58 from venus
Sun Microsystems Inc. SunOS 5.8 February 2000
starbug:
```

## ▼ リモートシステムからログアウトする方法 (exit)

exit(1) コマンドを使用して、リモートシステムからログアウトします。

```
$ exit
```

### 例 — リモートシステムからログアウトする (exit)

次の例は、ユーザー smith がシステム pluto からログアウトする様子を示しています。

```
$ exit
pluto% logout
Connection closed.
earth%
```

---

## リモートシステムへのログイン (ftp)

ftp コマンドは、インターネットのファイルトランスポートプロトコルへのユーザーインタフェースを提供します。このユーザーインタフェースはコマンドインタプリタと呼ばれ、リモートシステムにログインし、そのファイルシステムについて様々な処理を実行できるようにします。基本操作については、表 44-3 を参照してください。

rlogin と rcp とで、ftp が優れている最大のポイントは、ftp はリモートシステムで UNIX を実行する必要がないことです。ただし、リモートシステムを TCP/IP 通信ができるように構成する必要があります。逆に、rlogin の優れている点は、ftp よりも豊富なファイル操作コマンドを使用できることです。

### リモートログインの認証 (ftp)

ftp によるリモートログインの認証は、次のいずれかの方法により確立できます。

- パスワードエントリをリモートシステムの `/etc/passwd` か、または同等のネットワーク情報サービスマップまたはテーブルに追加する
- リモートシステム上で匿名 `ftp` アカウントを確立する

## 重要な ftp コマンド

表 44-3 重要な ftp コマンド

| コマンド名                                      | 説明                                                             |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| <code>ftp</code>                           | ftp コマンドインタプリタにアクセスする                                          |
| <code>ftp remote-system</code>             | リモートシステムへの ftp 接続を確立する。詳細は、692 ページの「ftp によりリモートシステムへ接続する方法」を参照 |
| <code>open</code>                          | コマンドインタプリタからリモートシステムにログインする                                    |
| <code>close</code>                         | リモートシステムからログアウトしてコマンドインタプリタに戻る                                 |
| <code>bye</code>                           | ftp コマンドインタプリタを終了する                                            |
| <code>help</code>                          | すべての ftp コマンドを表示するか、コマンド名が指定されている場合は、コマンドの機能に関する簡単な説明を表示する     |
| <code>reset</code>                         | リモートの ftp サーバーとコマンド応答シーケンスの同期をとり直す                             |
| <code>ls</code>                            | リモートの作業用ディレクトリの内容を表示する                                         |
| <code>pwd</code>                           | リモートの作業用ディレクトリ名を表示する                                           |
| <code>cd</code>                            | リモートの作業用ディレクトリを変更する                                            |
| <code>lcd</code>                           | ローカルの作業用ディレクトリを変更する                                            |
| <code>mkdir</code>                         | リモートシステム上でディレクトリを作成する                                          |
| <code>rmdir</code>                         | リモートシステム上でディレクトリを削除する                                          |
| <code>get</code> 、 <code>mget</code>       | リモートの作業用ディレクトリからローカルの作業用ディレクトリに 1 つ以上のファイルをコピーする               |
| <code>put</code> 、 <code>mput</code>       | ローカルの作業用ディレクトリからリモートの作業用ディレクトリに 1 つ以上のファイルをコピーする               |
| <code>delete</code> 、 <code>mdelete</code> | リモートの作業用ディレクトリから 1 つ以上のファイルを削除する                               |

詳細は、`ftp(1)` のマニュアルページを参照してください。

## ▼ ftp によりリモートシステムへ接続する方法

1. **ftp** 認証を持っていることを確認します。

690 ページの「リモートログインの認証 (ftp)」で説明しているように、ftp 認証を持っている必要があります。

2. **ftp** コマンドを使用してリモートシステムへ接続します。

```
$ ftp remote-system
```

接続に成功すると、確認メッセージとプロンプトが表示されます。

3. ユーザー名を入力します。

```
Name (remote-system:user-name): user-name
```

4. プロンプトが表示されたら、パスワードを入力します。

```
331 Password required for user-name:
```

```
Password: password
```

アクセス中のシステムで匿名 ftp アカウントが設定されている場合は、パスワードとして電子メールアドレスの入力を求めるプロンプトが表示されます。ftp インタフェースがパスワードを受け付けると、確認メッセージと (ftp>) プロンプトを表示します。

これで、help など、ftp インタフェースから提供されるどのコマンドでも使用できます。主なコマンドについては、表 44-3 を参照してください。

## 例 — ftp によりリモートシステムへ接続する

次の ftp セッションは、リモートシステム pluto 上でユーザー smith によって確立されました。

```
$ ftp pluto
Connected to pluto.
220 pluto FTP server ready.
Name (pluto:smith): smith
331 Password required for smith:
Password: password
230 User smith logged in.
ftp>
```

## ▼ リモートシステムとの ftp 接続を終了する方法

bye コマンドを使用して、リモートシステムとの ftp 接続を終了します。

```
ftp> bye
221-You have transferred 0 bytes in 0 files.
221-Total traffic for this sessions was 172 bytes in 0 transfers.
221-Thanks you for using the FTP service on spdev.
```

221 Goodbye.

接続を終了するメッセージに続いて、通常のシェルプロンプトが表示されます。

## ▼ リモートシステムからファイルをコピーする方法 (ftp)

1. リモートシステムからファイルをコピーしたい、ローカルシステム上のディレクトリに変更します。

```
$ cd target-directory
```

2. **ftp** により接続します。  
692 ページの「ftp によりリモートシステムへ接続する方法」を参照してください。

3. コピー元ディレクトリに変更します。

```
ftp> cd source-directory
```

システムがオートマウンタを使用している場合、リモートシステムのユーザーのホームディレクトリは、/home の下にユーザーのホームディレクトリと並行して表示されます。

4. コピー元ファイルの読み取り権があることを確認します。

```
ftp> ls -l
```

5. 転送タイプを **binary** に設定します。

```
ftp> binary
```

6. ファイルを 1 つコピーするには、**get** コマンドを使用します。

```
ftp> get filename
```

7. 一度に複数のファイルをコピーするには、**mget** コマンドを使用します。

```
ftp> mget filename [filename ...]
```

個々のファイル名を続けて入力するか、ワイルドカード文字を使用できます。mget コマンドでは、個々のファイルがコピーされ、そのたびに確認を求めるプロンプトが表示されます。

8. **ftp** による接続を終了します。

```
ftp> bye
```

### 例 — リモートシステムからファイルをコピーする (ftp)

次の例では、ユーザー kryten は、システム pluto と ftp 接続し、get コマンドを使用して /tmp ディレクトリから自分のホームディレクトリにファイルを 1 つコピーします。

```

$ cd $HOME
ftp pluto
Connected to pluto.
220 pluto FTP server (SunOS 5.8) ready.
Name (pluto:kryten): kryten
331 Password required for kryten.
Password: xxx
230 User kryten logged in.
ftp> cd /tmp
250 CWD command successful.
ftp> ls
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for /bin/ls (129.152.221.238,34344)
(0 bytes).
dtdbcache_:0
filea
files
ps_data
speckeyd.lock
226 ASCII Transfer complete.
53 bytes received in 0.022 seconds (2.39 Kbytes/s)
ftp> get filea
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for filea (129.152.221.238,34331)
(0 bytes).
221 Goodbye.

```

次の例では、同じユーザー kryten が `mget` コマンドを使用して、`/tmp` ディレクトリから自分のホームディレクトリに複数のファイルをコピーします。kryten は、個々のファイルについてコピーするか、しないかの選択ができることに注意してください。

```

$ ftp> cd /tmp
250 CWD command successful.
ftp> ls files
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for /bin/ls (129.152.221.238,34345)
(0 bytes).
fileb
filec
filed
remote: files
21 bytes received in 0.015 seconds (1.36 Kbytes/s)
ftp> cd files
250 CWD command successful.
ftp> mget file*
mget fileb? y
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for fileb (129.152.221.238,34347)
(0 bytes).
226 ASCII Transfer complete.
mget filec? y
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for filec (129.152.221.238,34348)
(0 bytes).

```

```
226 ASCII Transfer complete.
mget filed? y
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for filed (129.152.221.238,34351)
(0 bytes).
226 ASCII Transfer complete.200 PORT command successful.
ftp> bye
221 Goodbye.
```

## ▼ ファイルをリモートシステムにコピーする方法 (ftp)

1. ローカルシステム上のコピー元ディレクトリに変更します。  
ftp コマンドを入力して接続するディレクトリは、ローカルの作業用ディレクトリ、つまりこの操作のコピー元ディレクトリになります。
2. **ftp** により接続します。  
692 ページの「ftp によりリモートシステムへ接続する方法」を参照してください。
3. コピー先ディレクトリに変更します。  

```
ftp> cd target-directory
```

ローカルシステムでオートマウントを使用中であれば、/home の下に自分のホームディレクトリと並行してリモートシステムのユーザーのホームディレクトリが表示されるので注意してください。
4. コピー先ディレクトリへの書き込み権があることを確認します。  

```
ftp> ls -l target-directory
```
5. 転送タイプを **binary** に設定します。  

```
ftp> binary
```
6. ファイルを 1 つコピーするには、**put** コマンドを使用します。  

```
ftp> put filename
```
7. 一度に複数のファイルをコピーするには、**mput** コマンドを使用します。  

```
ftp> mput filename [filename ...]
```

個々のファイル名を続けて入力するか、ワイルドカード文字を使用できます。mput コマンドでは、個々のファイルがコピーされ、そのたびに確認を求めるプロンプトが表示されます。
8. **ftp** による接続を終了するには、**bye** と入力します。  

```
ftp> bye
```

## 例 — ファイルをリモートシステムにコピーする (ftp)

次の例では、ユーザー kryten はシステム pluto へ ftp により接続し、put コマンドを使用して自分のシステムからシステム pluto の /tmp ディレクトリにファイルをコピーします。

```
$ cd /tmp
ftp pluto
Connected to pluto.
220 pluto FTP server (SunOS 5.8) ready.
Name (pluto:kryten): kryten
331 Password required for kryten.
Password: xxx
230 User kryten logged in.
ftp> cd /tmp
250 CWD command successful.
ftp> put filef
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for filef (129.152.221.238,34356).
226 Transfer complete.
ftp> ls
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for /bin/ls (129.152.221.238,34357) (0 bytes).
dtdbcache_:0
filea
filef
files
ps_data
speckeyd.lock
226 ASCII Transfer complete.
60 bytes received in 0.058 seconds (1.01 Kbytes/s)
ftp> bye
221 Goodbye.
```

次の例では、同じユーザー kryten は mput コマンドを使用して自分のホームディレクトリから pluto の /tmp ディレクトリに複数のファイルをコピーします。kryten は、個々のファイルについてコピーするか、しないかを選択できることに注意してください。

```
$ cd $HOME/testdir
$ ls
test1  test2  test3
$ ftp pluto
Connected to pluto.
220 pluto FTP server (SunOS 5.8) ready.
Name (pluto:kryten): kryten
331 Password required for kryten.
Password: xxx
230 User kryten logged in.
ftp> cd /tmp
250 CWD command successful.
ftp> mput test*
mput test1? y
200 PORT command successful.
```



```
150 ASCII data connection for test1 (129.152.221.238,34365).
226 Transfer complete.
mput test2? y
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for test2 (129.152.221.238,34366).
226 Transfer complete.
mput test3? y
200 PORT command successful.
150 ASCII data connection for filef (129.152.221.238,34356).
226 Transfer complete.
ftp> bye
221 Goodbye.
```

---

## rcp によるリモートコピー

rcp コマンドは、ローカルシステムとリモートシステム間、または2台のリモートシステム間でファイルやディレクトリをコピーします。このコマンドは、リモートシステムから (ログイン後に rlogin コマンドで)、またはローカルシステムから (リモートシステムにログインせずに) 使用できます。

rcp を使用すると、次のリモートコピー操作を実行できます。

- 自分のシステムからリモートシステムにファイルやディレクトリをコピーする。
- リモートシステムからローカルシステムにファイルやディレクトリをコピーする。
- ローカルシステムを経由したリモートシステム間でファイルやディレクトリをコピーする。

オートマウントを実行中の場合は、これらのリモート操作を cp コマンドで実行できます。ただし、cp の範囲は、オートマウントにより作成された仮想ファイルシステムと、ユーザーのホームディレクトリから相対的に指定できる操作に制限されます。rcp はそのような制限を受けずに同じ操作を実行するので、ここでは rcp を使用する場合に限定して説明します。

## コピー操作のセキュリティ上の注意事項

システム間でファイルやディレクトリをコピーするには、ログインしてファイルをコピーする許可を持っていないければなりません。



---

注意 - cp コマンドと rcp コマンドではともに、警告が表示されずにファイルが上書きされることがあります。コマンドを実行する前に、ファイル名が正しいかどうかを確認してください。

---

## コピー元とコピー先の指定

C シェル内で `rcp` コマンドを使用すると、絶対パス名または相対パス名を使用して、コピー元 (コピーしたいファイルやディレクトリ) とコピー先 (ファイルやディレクトリをコピーする場所) を指定できます。

|                | 絶対パス名                                    | 相対パス名                          |
|----------------|------------------------------------------|--------------------------------|
| ローカルシステム<br>から | <code>mars:/home/jones/myfile.txt</code> | <code>~jones/myfile.txt</code> |
| リモートログイン<br>後  | <code>/home/jones/myfile.txt</code>      | <code>~jones/myfile.txt</code> |

絶対パス名は、特定のシステムにマウントされているファイルやディレクトリを表します。上記の例で、第1の絶対パス名は `mars` システム上のファイル (`MyFile.txt`) を表します。相対パス名は、ファイルやディレクトリがある位置を、ユーザーのホームディレクトリからの相対パスで表します。上記の例で、相対パス名は絶対パスと同じ `MyFile.txt` を表しますが、`jones` のホームディレクトリを示すために「`~`」(チルド記号) を使用しています。

`~` = `mars:/home/jones`

上記の2行目の例は、リモートログイン後の絶対パス名と相対パス名を示しています。相対パス名では明確な違いは見られません。しかし、リモートログイン操作により、`jones` のホームディレクトリがローカルシステム上にマウントされた (ローカルユーザーのホームディレクトリと並列に存在する) ので、絶対パス名ではシステム名 `mars` を指定する必要はありません。リモートログイン操作によって別のユーザーのホームディレクトリがどのようにマウントされるかについては、686 ページの「リモートログイン後の処理」を参照してください。

表 44-4 に、C シェルが認識する絶対パス名と相対パス名の例を示します。このサンプルでは、次の用語を使用します。

- 作業用ディレクトリ — `rcp` コマンドを入力するディレクトリ。リモート、ローカルのどちらの場合もあり
- 現在のユーザー — `rcp` コマンドを入力するユーザーの名前

表 44-4 ディレクトリ名とファイル名に使用できる構文

| ログイン先    | 構文                         | 説明                                                         |
|----------|----------------------------|------------------------------------------------------------|
| ローカルシステム | <code>.</code>             | ローカルの作業用ディレクトリ                                             |
|          | <code>path/filename</code> | ローカルの作業用ディレクトリ内の <code>path</code> と <code>filename</code> |

表 44-4 ディレクトリ名とファイル名に使用できる構文 (続き)

| ログイン先        | 構文                          | 説明                                       |
|--------------|-----------------------------|------------------------------------------|
|              | ~                           | 現在のユーザーのホームディレクトリ                        |
|              | ~/path/filename             | 現在のユーザーのホームディレクトリの下<br>の path と filename |
|              | ~user                       | user のホームディレクトリ                          |
|              | ~user/path/filename         | user のホームディレクトリの下<br>の path と filename   |
|              | remote-system:path/filename | リモートの作業用ディレクトリ内の path<br>と filename      |
| リモートシ<br>ステム | .                           | リモートの作業用ディレクトリ                           |
|              | filename                    | リモートの作業用ディレクトリ内の filename                |
|              | path/filename               | リモートの作業用ディレクトリ内の path<br>と filename      |
|              | ~                           | 現在のユーザーのホームディレクトリ                        |
|              | ~/path/filename             | 現在のユーザーのホームディレクトリ内<br>の path と filename  |
|              | ~user                       | user のホームディレクトリ                          |
|              | ~user/path/filename         | user のホームディレクトリの下<br>の path と filename   |
|              | local-system:path/filename  | ローカルの作業用ディレクトリ内の path<br>と filename      |

## ▼ ローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする方法 (rcp)

1. コピーする許可を持っているかどうかを確認します。  
少なくとも、コピー元システム上で読み取り権を持ち、コピー先システム上で書き込み権を持っていないければなりません。
2. コピー元とコピー先の位置を決定します。  
コピー元またはコピー先のパスがわからない場合は、まず rlogin コマンドを使用してリモートシステムにログインし、そのパスが見つかるまでリモートシステム上を移動できます。手順については、689 ページの「リモートシステムにログインする方法 (rlogin)」を参照してください。その後は、ログアウトしなくても次の手順を実行できます。
3. ファイルまたはディレクトリをコピーします。

```
$ rcp [-r] source-file|directory target-file|directory
```

```
rcp      (オプションなし) コピー元からコピー先にファイルを1つコピーする
-r      コピー元からコピー先にディレクトリをコピーする
```

この構文は、リモートシステムとローカルシステムのどちらにログインするかに関係なく適用されます。表 44-4 で説明したとおり、ファイルやディレクトリのパス名のみをこの後で示す例のように変更します。

「~」と「.」を使用して、ローカルのファイル名やディレクトリ名のパス部分を指定できます。ただし、「~」はリモートシステムではなく現在のユーザーに適用されること、「.」はログイン先のシステムに適用されることに注意してください。この2つの記号については、表 44-4 を参照してください。

## 例 — ローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする (rcp)

次に、`rcp` を使用してローカルシステムとリモートシステム間でファイルをコピーする使用例を示します。

`rcp` を使用してリモートファイルをローカルシステムにコピーする

次の例では、`rcp` はファイル `letter.doc` をリモートシステム `pluto` の `/home/jones` ディレクトリから、ローカルシステム `earth` 上の作業用ディレクトリ (`/home/smith`) にコピーします。

```
earth(/home/smith): rcp pluto:/home/jones/letter.doc .
```

この例では、リモートログインをしないで `rcp` 操作を実行しています。コマンド行の最後にある「.」記号は、リモートシステムではなく、ローカルシステムを表します。

コピー先ディレクトリもローカルユーザーのホームディレクトリなので、「~」記号で指定することもできます。

```
earth(home/smith): rcp pluto:/home/jones/letter.doc ~
```

`rlogin` と `rcp` を使用してリモートファイルをローカルシステムにコピーする

次の例では、`rlogin` コマンドの実行後に `rcp` 操作が実行され、リモートシステムからローカルシステムにファイルをコピーしています。操作の流れは前述の例と同じですが、リモートログインによりパスが変更になります。

```
earth(/home/smith): rlogin pluto
.
```

```
.  
pluto(/home/jones): rcp letter.doc ~
```

コマンド行の最後に「.」記号を使用するのは、この例では不適切です。リモートログインが行われているので、「.」記号はリモートシステムを指し、実際には rcp に重複したファイルを作成させることとなります。ただし、「~」は、リモートシステムにログインするときにも現在のユーザーのホームディレクトリを指します。

### rcp を使用してローカルファイルをリモートシステムにコピーする

次の例で、rcp はファイル notice.doc をローカルシステム earth のホームディレクトリ (/home/smith) からリモートシステム pluto の /home/jones ディレクトリにコピーします。

```
earth(/home/smith): rcp notice.doc pluto:/home/jones
```

リモートファイル名が指定されていないので、ファイル notice.doc は /home/jones ディレクトリに同じ名前でもコピーされます。

次の例では、前の例と同じように rcp 操作が行われますが、rcp はローカルシステム上の別の作業用ディレクトリ (/tmp) で入力されます。現在のユーザーのホームディレクトリを指すために「~」記号が使われているので注意してください。

```
earth(/tmp): rcp ~/notice.doc pluto:/home/jones
```

### rlogin と rcp を使用してローカルファイルをリモートシステムにコピーする

次の例では、rlogin コマンドの実行後に rcp 操作が実行され、ローカルファイルをリモートディレクトリにコピーしています。操作の流れは前に示した例と同じですが、リモートログインによりパスが変更になります。

```
earth(/home/smith): rlogin pluto  
.br/>.br/>.br/>pluto(/home/jones): rcp ~/notice.doc .
```

現在のユーザーのホームディレクトリはローカルシステム上にありますが、「~」記号によりそのディレクトリが表されます。ユーザーはリモートシステムにログインしているので、「.」記号はリモートシステム上の作業用ディレクトリを表します。次の構文を使用しても同じ操作を実行します。

```
pluto(/home/jones): rcp earth:/home/smith/notice.doc /home/jones
```



## 第 45 章

---

# ネットワークサービスの監視 (トピック)

---

第 46 章

ネットワークサービスの監視の手順





## 第 46 章

# ネットワークパフォーマンスの監視 (手順)

この章ではネットワークのパフォーマンスを監視する方法について説明します。この章の内容は次のとおりです。

- 706 ページの「ネットワーク上でホストの応答を検査する方法」
- 707 ページの「ネットワーク上でホストへパケットを送信する方法」
- 707 ページの「ネットワークからパケットを捕捉する方法」
- 707 ページの「ネットワークの状態を調べる方法」
- 710 ページの「NFS サーバーとクライアントの統計情報を表示する方法」

## ネットワークパフォーマンスの監視

表 46-1 に、ネットワークのパフォーマンスを監視するために使用できるコマンドを示します。

表 46-1 ネットワーク監視コマンド

| コマンド名   | 説明                                                                                                   |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ping    | ネットワーク上でホストの応答を調べる                                                                                   |
| spray   | 送信したパケットサイズの信頼性を検査する。パケットが遅延されていないか、落とされていないか判定できる                                                   |
| snoop   | ネットワークからパケットを捕捉し、各クライアントから各サーバーへの呼び出しを追跡する                                                           |
| netstat | TCP/IP トラフィックに使用されるインタフェースや IP ルーティングテーブルなどに関するネットワーク状態と、UDP、TCP、ICMP、および IGMP についてのプロトコル別の統計情報を表示する |

表 46-1 ネットワーク監視コマンド (続き)

| コマンド名   | 説明                                             |
|---------|------------------------------------------------|
| nfsstat | NFS の問題を解析するのに使用できる、サーバーおよびクライアントの統計情報の要約を表示する |

## ▼ ネットワーク上でホストの応答を検査する方法

ping コマンドを使用して、ネットワーク上のホストの応答を検査します。

```
$ ping hostname
```

物理的な問題が発生していると思われる場合は、ping コマンドを使用して、ネットワーク上にあるホストの応答時間を調べることができます。あるホストからの応答が期待していたものと異なる場合は、そのホストについて調査します。物理的な問題が発生する理由を次に示します。

- ケーブルまたはコネクタの緩み
- 接地不良
- 終端処理の欠落
- 信号の反射

このコマンドの詳細については、ping (1M) のマニュアルページを参照してください。

### 例 – ネットワーク上のホストの応答を検査する

最も簡単な ping コマンドの使い方は、ネットワーク上のホストへ1つのパケットを送信することです。ping コマンドが正しい応答を受信すると、"host is alive" というメッセージが表示されます。

```
$ ping elvis
elvis is alive
```

-s オプションを指定すると、ping は1秒ごとにデータグラムをホストへ送り、次に各応答と、往復に要した時間を表示します。次に例を示します。

```
$ ping -s pluto
64 bytes from pluto (123.456.78.90): icmp_seq=0. time=10. ms
64 bytes from pluto (123.456.78.90): icmp_seq=5. time=0. ms
64 bytes from pluto (123.456.78.90): icmp_seq=6. time=0. ms
^C
----pluto PING Statistics----
8 packets transmitted, 8 packets received, 0% packet loss

round-trip (ms) min/avg/max = 0/2/10
```

## ▼ ネットワーク上でホストへパケットを送信する方法

spray コマンドを使用すると、送信したパケットサイズの信頼性を検査できます。

```
$ spray [ -c count -d interval -l packet_size] hostname
```

|                             |                                                   |
|-----------------------------|---------------------------------------------------|
| <code>-i count</code>       | 送信するパケット数                                         |
| <code>-d interval</code>    | パケットの送信ごとに一時停止するマイクロ秒数。遅延を使用しないと、バッファを使い果たす可能性がある |
| <code>-l packet_size</code> | パケットサイズ                                           |
| <code>hostname</code>       | パケットを送信するシステム                                     |

このコマンドの詳細は、`spray(1M)` のマニュアルページを参照してください。

### 例 – ネットワーク上のホストへパケットを送信する

次の例では、各パケットサイズが 2048 バイト (`-l 2048`) のパケット 100 個 (`-c 100`) を、ホストへ送信します。パケットは、各バースト間に 20 マイクロ秒の遅延時間 (`-d 20`) を入れて送信されます。

```
$ spray -c 100 -d 20 -l 2048 pluto
sending 100 packets of length 2048 to pluto ...
no packets dropped by pluto
279 packets/sec, 573043 bytes/sec
```

## ▼ ネットワークからパケットを捕捉する方法

ネットワークからパケットを捕捉し、各クライアントから各サーバーへの呼び出しを追跡するには、`snoop` コマンドを使用します。このコマンドは、ネットワークのパフォーマンスの問題を素早く解析するための、正確なタイムスタンプを提供します。詳細は、`snoop(1M)` のマニュアルページを参照してください。

```
# snoop
```

パケットが落とされるのは、バッファの領域不足か、CPU の過負荷が原因となっている場合があります。

## ▼ ネットワークの状態を調べる方法

`netstat` コマンドを使用すると、ネットワークインタフェース、ルーティングテーブル、各種プロトコルの状態に関する統計情報など、ネットワーク状態に関する情報を表示できます。

```
$ netstat [-i] [-r] [-s]
```

- i TCP/IP インタフェースの状態を表示する
- r IP ルーティングテーブルを表示する
- s UDP、TCP、ICMP、および IGMP プロトコルについての統計情報を表示する

詳細は、netstat(1M)のマニュアルページを参照してください。

## 例 – ネットワークの状態を調べる

次の表示例は、netstat -i コマンドの出力を示したものです。このコマンドは、TCP/IP トラフィックに使用されるインタフェースの情報を表示します。

```
$ netstat -i
Name Mtu Net/Dest Address Ipkts Ierrs Opkts Oerrs Collis Queue
lo0 8232 software localhost 1280 0 1280 0 0 0
le0 1500 loopback venus 1628480 0 347070 16 39354 0
```

上記の表示例は、マシンが各インタフェース上で送受信したパケット数を示しています。有効なネットワークトラフィックが存在するマシンでは、Ipkts と Opkts が継続的に増加しています。

ネットワーク衝突率は、衝突カウント (Collis) を出力パケットの数 (Opkts) で割ることにより算出できます。上記の例では、衝突率は 11% です。ネットワーク全体の衝突率が 5 ~ 10 % を超える場合には、問題が発生している可能性があります。

入力パケットのエラー率 (Ierrs/Ipkts) は、入力エラー数を合計入力パケット数で割ることにより算出できます。出力パケットのエラー率 (Oerrs/Opkts) は、出力エラー数を合計出力パケット数で割ることにより算出できます。入力エラー率が高い場合 (0.25% を超えている場合)、ホストがパケットを落としている可能性があります。

次に、netstat -s コマンドの出力例を示します。このコマンドは、UDP、TCP、ICMP、および IGMP についてプロトコル別の統計情報を表示します。

```
UDP
  udpInDatagrams    =196543    udpInErrors      =    0
  udpOutDatagrams   =187820
TCP
  tcpRtoAlgorithm   =    4      tcpRtoMin        =   200
  tcpRtoMax         = 60000    tcpMaxConn       =   -1
  tcpActiveOpens    = 26952    tcpPassiveOpens  =   420
  tcpAttemptFails   = 1133    tcpEstabResets   =    9
  tcpCurrEstab      =    31      tcpOutSegs       =3957636
  tcpOutDataSegs    =2731494   tcpOutDataBytes  =1865269594
  tcpRetransSegs    = 36186   tcpRetransBytes  =3762520
  tcpOutAck         =1225849   tcpOutAckDelayed =165044
```

|                      |   |         |                     |   |            |
|----------------------|---|---------|---------------------|---|------------|
| tcpOutUrg            | = | 7       | tcpOutWinUpdate     | = | 315        |
| tcpOutWinProbe       | = | 0       | tcpOutControl       | = | 56588      |
| tcpOutRsts           | = | 803     | tcpOutFastRetrans   | = | 741        |
| tcpInSegs            | = | 4587678 |                     |   |            |
| tcpInAckSegs         | = | 2087448 | tcpInAckBytes       | = | 1865292802 |
| tcpInDupAck          | = | 109461  | tcpInAckUnsent      | = | 0          |
| tcpInInorderSegs     | = | 3877639 | tcpInInorderBytes   | = | -598404107 |
| tcpInUnorderSegs     | = | 14756   | tcpInUnorderBytes   | = | 17985602   |
| tcpInDupSegs         | = | 34      | tcpInDupBytes       | = | 32759      |
| tcpInPartDupSegs     | = | 212     | tcpInPartDupBytes   | = | 134800     |
| tcpInPastWinSegs     | = | 0       | tcpInPastWinBytes   | = | 0          |
| tcpInWinProbe        | = | 456     | tcpInWinUpdate      | = | 0          |
| tcpInClosed          | = | 99      | tcpRttNoUpdate      | = | 6862       |
| tcpRttUpdate         | = | 435097  | tcpTimRetrans       | = | 15065      |
| tcpTimRetransDrop    | = | 67      | tcpTimKeepalive     | = | 763        |
| tcpTimKeepaliveProbe | = | 1       | tcpTimKeepaliveDrop | = | 0          |

#### IP

|                   |   |          |                   |   |         |
|-------------------|---|----------|-------------------|---|---------|
| ipForwarding      | = | 2        | ipDefaultTTL      | = | 255     |
| ipInReceives      | = | 11757234 | ipInHdrErrors     | = | 0       |
| ipInAddrErrors    | = | 0        | ipInCksumErrs     | = | 0       |
| ipForwDatagrams   | = | 0        | ipForwProhibits   | = | 0       |
| ipInUnknownProtos | = | 0        | ipInDiscards      | = | 0       |
| ipInDelivers      | = | 4784901  | ipOutRequests     | = | 4195180 |
| ipOutDiscards     | = | 0        | ipOutNoRoutes     | = | 0       |
| ipReasmTimeout    | = | 60       | ipReasmReqds      | = | 8723    |
| ipReasmOKs        | = | 7565     | ipReasmFails      | = | 1158    |
| ipReasmDuplicates | = | 7        | ipReasmPartDups   | = | 0       |
| ipFragOKs         | = | 19938    | ipFragFails       | = | 0       |
| ipFragCreates     | = | 116953   | ipRoutingDiscards | = | 0       |
| tcpInErrs         | = | 0        | udpNoPorts        | = | 6426577 |
| udpInCksumErrs    | = | 0        | udpInOverflows    | = | 473     |
| rawipInOverflows  | = | 0        |                   |   |         |

#### ICMP

|                      |   |        |                     |   |     |
|----------------------|---|--------|---------------------|---|-----|
| icmpInMsgs           | = | 490338 | icmpInErrors        | = | 0   |
| icmpInCksumErrs      | = | 0      | icmpInUnknowns      | = | 0   |
| icmpInDestUnreachs   | = | 618    | icmpInTimeExcds     | = | 314 |
| icmpInParmProbs      | = | 0      | icmpInSrcQuenchs    | = | 0   |
| icmpInRedirects      | = | 313    | icmpInBadRedirects  | = | 5   |
| icmpInEchos          | = | 477    | icmpInEchoReps      | = | 20  |
| icmpInTimestamps     | = | 0      | icmpInTimestampReps | = | 0   |
| icmpInAddrMasks      | = | 0      | icmpInAddrMaskReps  | = | 0   |
| icmpInFragNeeded     | = | 0      | icmpOutMsgs         | = | 827 |
| icmpOutDrops         | = | 103    | icmpOutErrors       | = | 0   |
| icmpOutDestUnreachs  | = | 94     | icmpOutTimeExcds    | = | 256 |
| icmpOutParmProbs     | = | 0      | icmpOutSrcQuenchs   | = | 0   |
| icmpOutRedirects     | = | 0      | icmpOutEchos        | = | 0   |
| icmpOutEchoReps      | = | 477    | icmpOutTimestamps   | = | 0   |
| icmpOutTimestampReps | = | 0      | icmpOutAddrMasks    | = | 0   |
| icmpOutAddrMaskReps  | = | 0      | icmpOutFragNeeded   | = | 0   |
| icmpInOverflows      | = | 0      |                     |   |     |

#### IGMP:

0 messages received

```

0 messages received with too few bytes
0 messages received with bad checksum
0 membership queries received
0 membership queries received with invalid field(s)
0 membership reports received
0 membership reports received with invalid field(s)
0 membership reports received for groups to which we belong
0 membership reports sent

```

次に、netstat -r コマンドの出力例を示します。このコマンドは、IP ルーティングテーブルを表示します。

```

Routing Table:
  Destination      Gateway            Flags  Ref  Use  Interface
-----
localhost          localhost         UH      0   2817  lo0
earth-bb           pluto             U       3   14293  le0
224.0.0.0          pluto             U       3     0  le0
default            mars-gate         UG      0   14142

```

表 46-2 は、netstat -r コマンドが出力するレポート中のフィールドを説明します。

表 46-2 netstat -r コマンドの出力

| フィールド名    | 説明                                                                                                                                                     |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Flags     | <ul style="list-style-type: none"> <li>U ルートが正常に動作している</li> <li>G ルートはゲートウェイを経由する</li> <li>H ルートはホスト宛である</li> <li>D ルートはリダイレクトを使用して動的に作成された</li> </ul> |
| Ref       | 同じリンク層を共有している現在のルート数を示す                                                                                                                                |
| Use       | 送信されたパケット数を示す                                                                                                                                          |
| Interface | ルートに使用されるネットワークインタフェースを表示する                                                                                                                            |

## ▼ NFS サーバーとクライアントの統計情報を表示する方法

NFS 分散型ファイルサービスは、ローカルコマンドをリモートホストへの要求に変換する、リモート手続き呼び出し (RPC) 機能を使用します。リモート手続き呼び出しは同期型の呼び出しです。サーバーが呼び出しを完了してその結果を返すまで、クライアントアプリケーションはブロックまたは中断されます。NFS のパフォーマンスに影響を与える主要な要素の 1 つに再伝送率があります。

ファイルサーバーがクライアントの要求に応答できない場合、そのクライアントは、指定された回数だけ要求を再伝送して終了します。再伝送のたびにシステムにオーバーヘッドがかかり、ネットワークトラフィックが増加します。過度の再伝送はネットワークのパフォーマンスを低下させます。再伝送率が高い場合、次を調べてください。

- サーバーが過負荷になっており、要求の処理に時間がかかりすぎていないか
- Ethernet インタフェースがパケットを落としていないか
- ネットワークの輻輳によりパケットの伝送が低下していないか

表 46-3 に、クライアントとサーバーの統計情報を表示するための `nfsstat` コマンドのオプションとその説明を示します。

表 46-3 クライアントとサーバーの統計情報を表示するためのコマンド

| コマンド名                   | 表示される情報               |
|-------------------------|-----------------------|
| <code>nfsstat -c</code> | クライアントの統計情報           |
| <code>nfsstat -s</code> | サーバーの統計情報             |
| <code>netstat -m</code> | ファイルシステムごとのネットワーク統計情報 |

クライアントの統計情報を表示するには `nfsstat -c` を使用し、サーバーの統計情報を表示するには `nfsstat -s` を使用します。また、ファイルシステムごとのネットワークの統計情報を表示するには、`nfsstat -m` を使用します。詳細は、`nfsstat (1M)` のマニュアルページを参照してください。

## 例 – NFS サーバーとクライアントの統計情報を表示する

次の例は、クライアント `pluto` の RPC と NFS データを表示します。

```
$ nfsstat -c

Client rpc:
Connection oriented:
calls    badcalls  badxids  timeouts  newcreds  badverfs  timers
1595799  1511     59       297       0         0         0
cantconn nomem    interrupts
1198     0        7
Connectionless:
calls    badcalls  retrans  badxids  timeouts  newcreds  badverfs
80785   3135     25029   193     9543     0         0
timers  nomem    cantsend
17399   0        0

Client nfs:
calls    badcalls  clgets  cltoomany
1640097  3112     1640097  0
Version 2: (46366 calls)
null    getattr  setattr  root     lookup   readlink  read
```

```

0 0%      6589 14%  2202 4%   0 0%      11506 24%  0 0%      7654 16%
wrcache  write   create  remove   rename   link     symlink
0 0%      13297 28%  1081 2%   0 0%      0 0%      0 0%      0 0%
mkdir    rmdir   readdir statfs
24 0%     0 0%     906 1%   3107 6%
Version 3: (1585571 calls)
null     getattr setattr lookup    access   readlink read
0 0%     508406 32% 10209 0% 263441 16% 400845 25% 3065 0% 117959 7%
write    create  mkdir   symlink  mknod   remove  rmdir
69201 4% 7615 0%  42 0%   16 0%   0 0%    7875 0% 51 0%
rename   link     readdir readdir+ fsstat  fsinfo  pathconf
929 0%   597 0%   3986 0% 185145 11% 942 0%  300 0%  583 0%
commit
4364 0%

Client nfs_acl:
Version 2: (3105 calls)
null     getacl  setacl   getattr  access
0 0%     0 0%    0 0%     3105 100% 0 0%
Version 3: (5055 calls)
null     getacl  setacl
0 0%     5055 100% 0 0%

```

表 46-4 に、nfsstat -c コマンドの出力とその説明を示します。

表 46-4 nfsstat -c コマンドの出力とその説明

| フィールド    | 説明                                                                                                                     |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| calls    | 送信された合計呼び出し数                                                                                                           |
| badcalls | RPC によって拒否された合計呼び出し数                                                                                                   |
| retrans  | 再伝送の合計数。このクライアントの場合、再伝送回数は 1% 未満 (6888 回の呼び出しのうち、10 回程度のタイムアウト)。再伝送は一時的な異常により発生する可能性がある。1% 以上の再伝送率の場合は、問題が発生している可能性がある |
| badxid   | 1 つの NFS 要求に対して重複する承認を受信した回数                                                                                           |
| timeout  | タイムアウトした呼び出しの回数                                                                                                        |
| wait     | 利用可能なクライアントハンドルがないために呼び出しが待機した回数                                                                                       |
| newcred  | 認証情報を書き換えなければならなかった回数                                                                                                  |
| timers   | タイムアウト値が、呼び出しに対して指定されたタイムアウト値以上であった回数                                                                                  |
| readlink | シンボリックリンクに対して読み取りが行われた回数。この値が大きい (10 % を超える) 場合は、シンボリックリンクが多すぎる可能性がある                                                  |

次に、nfsstat -m コマンドの出力例を示します。

```

pluto$ nfsstat -m
/usr/man from pluto:/export/svr4/man

```



```
Flags: vers=2,proto=udp,auth=unix,hard,intr,dynamic,  
       rsize=8192, wsize=8192,retrans=5  
Lookups: srtt=13 (32ms), dev=10 (50ms), cur=6 (120ms)  
All:     srtt=13 (32ms), dev=10 (50ms), cur=6 (120ms)
```

表 46-5 に、ミリ秒単位で表示される `nfsstat -m` コマンドの出力を示します。

表 46-5 `nfsstat -m` コマンドの出力

| フィールド             | 説明           |
|-------------------|--------------|
| <code>srtt</code> | 平準化された平均往復時間 |
| <code>dev</code>  | 平均偏差         |
| <code>cur</code>  | 現在の「予測」応答時間  |

ネットワークのハードウェアに問題の原因があると思われる場合は、ケーブルおよびコネクタを綿密にチェックしてください。



## 付録 A

---

# 『Solaris のシステム管理 (資源管理とネットワークサービス)』の更新情報

---

---

## Solaris 9 9/02 Update リリースでの更新情報

第7章では、IPQoS フローアカウンティングモジュールを拡張アカウンティングと組み合わせて使用して、ネットワークフローの統計情報を取得する方法についての説明が追加されました。

---

## Solaris 9 4/03 Update リリースでの更新情報

第7章に、拡張アカウンティングサブシステムに対する新しい Perl インタフェースの説明が追加されました。



## 用語集

---

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>asppp</b>                     | Solaris 2.4 から Solaris 8 リリースまでの Solaris オペレーティング環境に含まれる PPP のバージョンの 1 つ。asppp は非同期 PPP 通信のみサポートする。                                                                                                                                                                                                      |
| <b>CHAP シークレット</b>               | 識別目的で使用される ASCII またはバイナリ文字列。PPP リンク上の両ピアにより認識される。CHAP シークレットはシステムの <code>/etc/ppp/chap-secrets</code> ファイル内に平文のまま保存されるが、PPP リンク上には、たとえ暗号化された形であっても、決して送信されることはない。CHAP プロトコルは、呼び出し元が使用する CHAP シークレットのハッシュと、受け取り側の <code>/etc/ppp/chap-secrets</code> ファイルに設定されている呼び出し元の CHAP シークレットエントリのハッシュが一致することを検証する。 |
| <b>CSU/DSU</b>                   | CSU デバイスと DSU デバイスを組み合わせた同期通信装置。専用回線 PPP リンク上で使用する。CSU/DSU はピアからの信号を専用回線に変換する。CSU/DSU の多くはリンクを確立するためのチャットスクリプトを必要としない。CSU/DSU は専用回線プロバイダにより構成されることが多い。<br><br>チャンネルサービス装置 (CSU) と加入者線終端装置 (DSU) も参照。                                                                                                     |
| <b>ISDN 端末アダプタ (TA)</b>          | 信号変換装置。ISDN ネットワーク上でダイヤルアップ PPP リンクにモデムと同等のインタフェースを提供する。ISDN TA を構成する場合、標準モデムを構成する場合と同じ Solaris PPP 4.0 構成ファイルを使用する。                                                                                                                                                                                     |
| <b>Microsoft CHAP (MS-CHAP)</b>  | 独自の PPP 用 Microsoft 認証プロトコル。Solaris PPP 4.0 では、クライアントモードとサーバーモードの両方において、このプロトコルのバージョン 1 と 2 をサポートする。                                                                                                                                                                                                     |
| <b>PPPoE (PPP over Ethernet)</b> | RedBack Networks 独自のプロトコル。このプロトコルを使用して、ホストがイーサネットリンク上で PPP セッションを実行できる。PPPoE は通常デジタル加入者回線 (DSL) サービスで使用される。                                                                                                                                                                                              |

|                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SLP デーモン (slpd)</b>               | SLP の Solaris 実装で DA または SA サーバーとして動作するデーモンプロセス。ホスト上でのサービス処理は、通知を個々に保持するのではなく、slpd を使用してサービス通知を登録する。SLP デーモンが SA サーバーとして構成される場合、各プロセスには、slpd と通信する SA クライアントライブラリが含まれる。SLP デーモンはすべての登録と登録解除を DA に転送する。デーモンは有効期限が切れたサービス通知を時間切れとし、アクティブまたはパッシブな DA 検出を実行して、利用可能な DA のテーブルを保守する。これらの仕組みを通して、DA の情報が UA クライアントに提供される。UA クライアントは DA 情報についてのみホスト上で slpd を使用する。SLP デーモンは Solaris 9 オペレーティング環境の一部としてホスト上にインストールされる。オプションで slpd を DA として構成できる。 |
| アカウントिंगの拡張                          | Solaris オペレーティング環境で、タスクまたはプロセスに基づくの資源消費量を柔軟に記録できる方法。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 圧縮制御プロトコル (CCP)                      | PPP のサブプロトコル。リンク上でのデータ圧縮の使用についてネゴシエーションを行う。ヘッダー圧縮とは異なり、CCP はリンク上に送信されたパケット内のすべてのデータを圧縮する。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| インターネットプロトコル制御プロトコル (IPCP)           | PPP のサブプロトコル。リンク上のピアの IP アドレスについてネゴシエーションを行う。また、リンクのヘッダー圧縮をネゴシエーションし、ネットワーク層プロトコルを使用可能にする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| インターネットプロトコルバージョン 6 制御プロトコル (IPV6CP) | インターネットプロトコル制御プロトコル (IPCP) を参照。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 加入者線終端装置 (DSU)                       | 専用回線 PPP リンク上で使用する同期通信装置。DSU は通信回線上で使用されるデータフレーミング形式間の変換を行い、標準データ通信インタフェースを提供する。<br><br>チャンネルサービス装置 (CSU) と CSU/DSU も参照。                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| コールバック制御プロトコル (CBCP)                 | Microsoft 独自の PPP 拡張機能。コールバックセッションのネゴシエーションに使用する。Solaris PPP 4.0 ではこのプロトコルのクライアント側 (最初の呼び出し側) のみサポートする。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| サービス URL                             | サービスのネットワークロケーションを通知するために使用される URL。URL は、サービスの種類、ホスト名、サービスホストのネットワークアドレスから構成される。URL には、ポート番号や、サービスを使用するために必要なその他の情報が使用される場合もある。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| サービスエージェント (SA)                      | ネットワークサービスのサービス通知を保守する SLP エージェント。DA が使用できない場合は、SA が UA からのサービス要求のマルチキャストに答える。DA が使用できる場合は、SA はそのスコープをサポートする DA にサービスを登録、あるいはオプションで登録解除する。                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| サービス通知                               | サービスを定義する SA により配布される情報。サービス通知は、サービスを説明する、URL および、属性と値の対のリストの集合。す                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

|                 |                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                 | <p>すべてのサービス通知には有効期限がある。期限が切れると、サービス通知は再登録されない限り無効になる。</p>                                                                                                                                             |
| 資源              | <p>資源管理において、アプリケーションの動作を変更するために操作可能な計算機システムの一部。</p>                                                                                                                                                   |
| 資源管理            | <p>利用可能なシステム資源のアプリケーションによる使用方法を制御可能にする機能。</p>                                                                                                                                                         |
| 資源制御            | <p>資源管理において、タスクおよびプロジェクトのエンティティまで拡張されたプロセスごとの資源制限値。</p>                                                                                                                                               |
| 信頼できる呼び出し元      | <p>PPPにおいて、ダイヤルインサーバーがアクセスを許可するリモートピア。リモートピアのセキュリティ資格をダイヤルインサーバーのPAPまたはCHAPシークレットデータベースに追加することによりアクセスを許可する。</p>                                                                                       |
| 専用回線 PPP リンク    | <p>ホストと、プロバイダからリースした同期ネットワーク媒体に接続されたCSU/DSUからなるPPP接続。専用回線媒体の一般的な例としてOC3、T1がある。管理は簡単だが、専用回線リンクはダイヤルアップPPPリンクよりも費用がかかることから、広くは使われていない。</p>                                                              |
| ダイヤルアウトマシン      | <p>ダイヤルアップPPPリンクを確立するための呼び出しを開始するピア。構成後は、ダイヤルアウトマシンは任意の台数のダイヤルインサーバーを呼び出すことができる。一般に、ダイヤルアップリンクを確立するには、ダイヤルアウトマシンが認証資格を提供する必要がある。</p>                                                                  |
| ダイヤルアップ PPP リンク | <p>電話回線またはISDNが提供する媒体など、通信媒体の一方の端にピアとモデムが使用されているPPP接続。「ダイヤルアップ」という用語は、ローカルモデムがリモートピアの電話番号を使用してダイヤルアップする場合のリンクネゴシエーションにおけるシーケンスを指す。ダイヤルアップリンクは最も広く使用され、最小コストのPPP構成である。</p>                             |
| ダイヤルインサーバー      | <p>ダイヤルアウトマシンから呼び出しを受け、ダイヤルアップPPPリンクの受け取り側をネゴシエーションし、確立するピア。「ダイヤルインサーバー」という用語が一般に使用されているが、クライアントサーバーという形では動作しない。形としては、ピアがダイヤルアップリンクの設定要求に応答するだけである。構成後は、ダイヤルインサーバーは任意の台数のダイヤルアウトマシンからの呼び出しを受信できる。</p> |
| タスク             | <p>資源管理において、長時間にわたる作業の集合を表すプロセスの集まり。各タスクは1つのプロジェクトに関連付けられる。</p>                                                                                                                                       |
| チャットスクリプト       | <p>モデムとリモートピアの間の通信リンクを確立する方法を、モデムに指示する手順。PPPプロトコルとUUCPプロトコルは、ともにダイヤルアップリンク確立とダイヤルバック呼び出しにチャットスクリプトを使用する。</p>                                                                                          |

|                            |                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| チャンネルサービス装置 (CSU)          | <p>専用通信回線へのローカルインタフェースを提供し、その回線を終端する同期通信装置。米国内では、CSU は T1 回線を終端し、DS1 インタフェースまたは DSX インタフェースを提供する。国際的には、電話会社プロバイダが CSU を所有するのが一般的である。</p> <p>CSU/DSUと加入者線終端装置 (DSU)も参照。</p>                                                                                       |
| チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) | <p>PPP リンク上の発呼者識別情報の検証に使用できる認証プロトコル。CHAP 認証では、チャレンジと応答の概念を使用する。呼び出しを受信したマシンが呼び出し側にチャレンジを送信してその識別情報を確認する。</p> <p>パスワード認証プロトコル (PAP) も参照。</p>                                                                                                                      |
| ディレクトリエージェント (DA)          | <p>オプションの SLP エージェント。サービスエージェント (SA) が送信するサービス通知をキャッシュに保存し、維持する。DA が配置された場合、DA がユーザーエージェント (UA) のサービス要求を解決する。DA はディレクトリ通知に対して、SA および UA からの能動的な要請に応答する。その応答により、SA と UA は関連付けられた DA とスコープを検出する。DA は定期的に請求されていない通知を送るが、この通知を通して SA および UA は共有のスコープ内で DA を検出する。</p> |
| 適用範囲                       | <p>管理上、位相上、またはその他の関係により整理された UA と SA のグループ化。適用範囲を使用して、企業全体のサービスへのアクセスを提供する方法を変更できる。</p>                                                                                                                                                                          |
| 同期 PPP                     | <p>同期デジタル回線上の PPP の形式。生のビットを連続ストリームとして転送する。専用回線 PPP リンクは同期 PPP を使用する。</p>                                                                                                                                                                                        |
| 認証                         | <p>プログラムなどのエンティティまたはリモートユーザーがネットワークを通して提供する識別情報の検証作業。一部の認証プロトコルでは、潜在的ユーザーから認証資格のデータベースを構築できる。その他の認証プロトコルでは、認証を目的として認証局が生成する信頼の証明書チェーンを使用する。これらの資格を使用して、通信やサイトのサービスの利用を要求するユーザーを認証することができる。</p>                                                                   |
| パスワード認証プロトコル (PAP)         | <p>PPP リンク上の発呼者識別情報の検証に使用できる認証プロトコル。PAP は平文パスワードを使用し、このパスワードはリンク上に送信されるので、パスワードを端点のマシンの中の 1 つに保存できる。たとえば、呼び出しを受信するマシン上の UNIX password データベース内のログインとパスワードエントリを使用して、呼び出し元の識別情報を検証することができる。</p> <p>チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP) も参照。</p>                              |
| ピア                         | <p>PPP では、PPP 通信リンクの一端にある 1 台のコンピュータのこと。PPP 通信リンクは、通信媒体により接続された 2 台のピアから構成される。ワークステーション、パソコン、ルーター、メインフレームなど、多様な機器をピアとして構成可能。</p>                                                                                                                                 |



|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 非同期 PPP               | 非同期シリアル回線上の PPP の形式。同時に 1 文字ずつデータ転送する。最も一般的な PPP の形式であるダイアルアップリンクでは、非同期 PPP 通信が使用されている。                                                                                                                                                                                               |
| フェアシェアスケジューラ          | 公平さを基準に CPU 時間を割り当てるスケジューリングクラス。シェアは、システムの CPU 資源のうちプロジェクトに割り当てる部分を定義する。                                                                                                                                                                                                              |
| プール                   | 資源管理において、マシン資源の区分化に使用される構成機構。                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ブロードキャスト              | サブネット上の全マシンにパケットを転送するデータリンク層の手順。一般にブロードキャストパケットがサブネットを超えてルーティングされることはない。                                                                                                                                                                                                              |
| プロジェクト                | ネットワーク全体の関連作業に対する管理識別子。                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ポイントツーポイントプロトコル (PPP) | ポイントツーポイント媒体上でデータグラムを転送する標準方法を提供するデータリンク層プロトコル。PPP 構成はピアと呼ばれる 2 台の端点コンピュータ、およびピアが通信に使用する電話回線またはその他の双方向リンクから構成される。2 台のピア間のハードウェアおよびソフトウェア接続が PPP リンクであると考えられる。<br><br>PPP は、PAP、CHAP、LCP、CCP などの複数のサブプロトコルから構成される。利用できる PPP 実装は多数存在する。Solaris 9 オペレーティング環境では Solaris PPP 4.0 が実装されている。 |
| マルチキャスト               | ネットワーク層手順。IP ネットワーク上の複数マシンにデータグラムパケットを送信するのに使用される。ブロードキャストルーティングの場合と同じく、パケットはすべてのマシンによって処理されるわけではない。マルチキャストでは、ルーターを特殊なルーティングプロトコルで構成する必要がある。                                                                                                                                          |
| ユーザーエージェント (UA)       | ユーザーアプリケーションの代わりに動作する SLP エージェント。ユーザーエージェントは、対応する適用範囲、ディレクトリエージェント、サービス通知の識別情報を問い合わせる。                                                                                                                                                                                                |
| 予期-送信 (expect-send)   | PPP チャットスクリプトや UUCP チャットスクリプトで使用されるスクリプト記述形式。チャットスクリプトは、リモートピアからの受け取りを期待する ( <i>expect</i> ) テキストまたは手順で始まる。次の行には、リモートピアから期待どおりの文字列を受信した後にローカルホストが送信する ( <i>send</i> ) 応答が記述される。その後続く行では、通信確立に必要な手順が正常にネゴシエーションされるまで、ローカルホストとリモートピア間の予期-送信 ( <i>expect-send</i> ) 手順が繰り返される。           |
| リンク                   | PPP では、2 つのピア間でネゴシエーションされ、確立される通信接続のこと。Solaris PPP 4.0 では、ダイアルアップと専用回線の 2 種類のリンクをサポートする。                                                                                                                                                                                              |
| リンク制御プロトコル (LCP)      | PPP のサブプロトコル。ピア間リンクパラメータの初期セットのネゴシエーションに使用される。LCP の機能に接続完全性テストが含まれるため、リンク関連の問題の多くは LCP 異常として検出される。                                                                                                                                                                                    |

## レガシーサービス

SLP 対応していないネットワーク化サービス。プロキシ登録を作成して、レガシーサービスを SLP に登録することが可能。そうすると、SLP ベースのクライアントはレガシーサービスを検出できる (第 21 章を参照)。

# 索引

## 数字・記号

- /
- が前に付いたマスターマップ名, 246
- #
- 間接マップのコメント, 250
- 直接マップのコメント, 248
- マスターマップのコメント (auto\_master), 246
- /
- マスターマップのマウントポイント /-, 246, 249
- ルートディレクトリ
- ディスクレスクライアントによるマウント, 153
- (DA) SLP
- ダイアルアップネットワークの検出, 285
- ハートビート, 285
- + (プラス記号)
- /etc/hosts.equiv ファイル構文, 684
- \ (マップ内の), 246, 248, 250
- 8 進数エスケープ文字, 612, 622

## A

- acctadm コマンド, 92, 94
- ACU キーワード、Type フィールド, 614
- Ac オプション, sendmail コマンド, 412
- aliasadm コマンド, 384
- aliases.db ファイル, 351, 385
- aliases.dir ファイル, 351, 385
- aliases.pag ファイル, 351, 385
- aliases ファイル, 385, 603

- ALL 変数、COMMANDS オプション, 632
- already mounted メッセージ, 200
- & (アンパサンド), autofs マップ内の, 263
- Am オプション, sendmail コマンド, 412
- anon オプション, share コマンド, 223
- Any、Time フィールドのエントリ, 608
- Any キーワード
- Grades ファイル (UUCP), 637, 638
- Speed フィールド (UUCP), 610
- ARCH マップ変数, 258
- asppp
- 非同期 PPP (asppp)を参照
- asppp2pppd 変換スクリプト
- Solaris PPP 4.0 に変換されたファイルの表示, 589
- Solaris PPP 4.0 への変換, 589
- 標準 asppp 構成, 585
- asppp リンク
- 構成
- UUCP データベース, 596
- ASSERT ERROR メッセージ, 644
- ASSERT エラーメッセージ (UUCP), 605, 641, 643
- asynctmap オプション (PPP), 550
- Australian National University (ANU) PPP,
- Solaris PPP 4.0 との互換性, 448
- auth オプション (PPP), 505
- auto\_direct ファイル, 333
- auto\_home マップ
- /home ディレクトリ, 184
- /home ディレクトリのサーバー設定, 185
- /home マウントポイント, 245, 246
- autofs, 264

## autofs (続き)

- /home ディレクトリ, 184
- metacharacters, 264
- NFS URL と, 190
- アンマウントプロセス, 255
- オペレーティングシステム
  - 非互換のバージョンをサポートする, 188
- 概要, 153
- 起動, 171
- 機能, 157
- 共有名前空間へのアクセス, 187
- 公共ファイルハンドルと, 190
- 作業マップ, 177
- 障害追跡, 199
- 停止, 172
- デフォルトの動作, 261, 263
- 特殊文字, 264
- 名前空間データ, 157
- ネームサービスの使用方法, 262
- 非 NFS ファイルシステムへのアクセス, 182, 183
- ファイルシステムのマウント, 167
- 複数のサーバーを通じて公共ファイルを複製する, 189
- ブラウズ機能, 158, 190
- プロジェクト関連ファイルの統合, 186
- ホームディレクトリのサーバー設定, 185
- マウントプロセス, 254, 255
- マップ
  - cachefs オプション, 184
  - CD-ROM のファイルシステム, 183
  - hsfs オプション, 183
  - pcfs オプション, 183
  - PC-DOS ファイルシステム, 183
  - 間接, 249, 251
  - 管理作業, 263
  - タイプ, 179
  - 他のマップの参照, 259, 260
  - 探索プロセスの開始, 247, 253
  - 直接, 248, 249
  - デフォルトの動作, 261, 263
  - ネットワーク探索, 253
  - ブラウズ機能と, 158
  - 変更, 261
  - 変数, 258, 259
  - マスター, 245, 246
  - 読み取り専用ファイルの選択, 256, 258
- マップの管理, 179

## autofs (続き)

- メタキャラクタ, 263
- リファレンス, 263, 264
- autofs スクリプト, 252
  - autofs の起動, 172
  - autofs の停止, 172
- autofs マップ内の &, 263
- automountd デーモン
  - autofs と, 153
  - nobrowse オプション, 191
  - 概要, 251
  - 説明, 157
  - マウントと, 157
- automount コマンド
  - autofs と, 153
  - autofs マスターマップ (auto\_master) を変更する, 180
  - v オプション, 199
  - エラーメッセージ, 199
  - 概要, 251
  - 実行する場合, 180
  - 直接 autofs マップを変更する, 181
- AutoRebuildAliases オプション, sendmail コマンド, 421
- a オプション
  - showmount コマンド, 228
  - umount コマンド, 219

## B

- bad argument specified with index option  
メッセージ, 202
- bad key メッセージ, 200
- BAD LINE メッセージ, 642
- BAD LOGIN/MACHINE COMBINATION  
メッセージ, 644
- BAD LOGIN\_UID メッセージ, 642
- BAD OPTION メッセージ, 643
- BadRcptThrottle オプション, sendmail コマンド, 413
- BAD SPEED メッセージ, 643
- BAD UID メッセージ, 642
- bg オプション, mount コマンド, 216
- bP オプション, sendmail コマンド, 412
- Break エスケープ文字, 612
  - Systems ファイルの chat スクリプト, 612

buffer パラメータ,  
  /etc/default/nfslog.conf ファイル,  
  210  
bye コマンド (FTP), 692  
b エスケープ文字  
  Dialers ファイル, 622  
  Systems ファイルの chat スクリプト, 612

## C

C. UUCP 作業ファイル  
  クリーンアップ, 601  
  定義, 640, 641  
cachefs オプション, autofs マップ, 184  
CALLBACK REQUIRED メッセージ, 644  
CALLBACK オプション、Permissions  
  ファイル, 630  
CALLER SCRIPT FAILED メッセージ, 644  
call オプション (PPP), ダイアルインサーバー  
  の呼び出し, 493  
cannot receive reply メッセージ, 201  
cannot send packet メッセージ, 201  
cannot use index option without public option  
  メッセージ, 202  
CAN'T ACCESS DEVICE メッセージ, 644  
CAN'T ALLOCATE メッセージ, 642  
CAN'T CHDIR メッセージ, 642  
CAN'T CHMOD メッセージ, 642  
CAN'T CLOSE メッセージ, 642  
CAN'T CREATE メッセージ, 642  
CAN'T FORK メッセージ, 643  
CAN'T LINK メッセージ, 642  
CAN'T LOCK メッセージ, 642  
can't mount メッセージ, 200  
CAN'T MOVE TO CORRUPTDIR メッセー  
  ジ, 642  
CAN'T OPEN メッセージ, 642  
CAN'T READ メッセージ, 642  
CAN'T STAT メッセージ, 642  
CAN'T UNLINK メッセージ, 642  
CAN'T WRITE メッセージ, 642  
CD-ROM アプリケーション, autofs でアクセス  
  する, 182  
cfsadmin コマンド, NFS ファイルシステムへ  
  のアクセス, 183

CHAP 資格データベース  
  作成  
  信頼できる呼び出し元に, 514  
  ダイアルインサーバー用に, 511  
Chat Script フィールド, /etc/uucp/Systems  
  ファイル, 611  
chat スクリプト  
  chat スクリプトの設計, 556  
  PPP の例  
    UNIX 風のログイン chat スクリプト, 484  
  UUCP Chat Script フィールド, 611  
  実行可能な chat プログラムの作成, 565  
  呼び出す、PPP で, 564  
  例 (PPP)  
    ISDN TA 用, 562, 563  
    ISP を呼び出すスクリプト, 559  
    UNIX 方式ログイン chat スクリプト, 560,  
    561  
    基本のモデム chat スクリプト, 557  
check\_eoh ルールセット, sendmail コマン  
  ド, 438  
check\_etrn ルールセット, sendmail コマン  
  ド, 438  
check\_expn ルールセット, sendmail コマン  
  ド, 438  
check-hostname スクリプト, 335, 337, 388  
check-permissions スクリプト, 388  
check\_vrfy ルールセット, sendmail コマン  
  ド, 438  
chkey コマンド, Secure NFS を有効にす  
  る, 173  
Class フィールド, Devices ファイル, 616  
clear\_locks コマンド, 215  
clientmqueue ディレクトリ, 389  
ClientPortOptions オプション  
  sendmail コマンド, 413, 422  
CLOCAL フラグ, 有効化と無効化, 612  
COMMANDS オプション、Permissions  
  ファイル, 631, 632, 634  
  VALIDATE オプション, 632, 633  
compat\_check FEATURE () 宣言, 431  
confORWARD\_PATH の定義, 359, 360  
ConnectionRateThrottle オプション,  
  sendmail コマンド, 414  
connect オプション (PPP)  
  chat スクリプトを呼び出すには, 564  
  /etc/ppp/peers/peer-name ファイル, 554  
  pppoecc ユーティリティの実行, 584

connect オプション (PPP) (続き)  
 例, 486

ControlSocketName オプション, sendmail  
 コマンド, 414

CONVERSATION FAILED メッセージ, 643

could not start daemon メッセージ, 203

could not use public filehandle メッセージ, 203

couldn't create mount point メッセージ, 200

CPU シェアの構成, 114

CPU マップ変数, 258

crontab ファイル (UUCP), UUCP 用, 599

crtscts オプション (PPP), 484

CSU/DSU  
 一般的な問題の解決, 538  
 構成, 497  
 定義, 455

cu コマンド  
 Systems リストの表示, 626  
 定義, 594  
 複数または異なる構成ファイル, 595, 625  
 モデムや ACU の検査, 604

CYCLE\_FREQUENCY パラメータ,  
 /etc/default/nfslogd ファイル, 208

c エスケープ文字  
 Dialers ファイル, 622  
 Systems ファイルの chat スクリプト, 612

-c オプション, nfsd デーモン, 213

**D**

D. UUCP データファイル, クリーンアップ, 601

DA (SLP), 299, 301, 302  
 検出, 282, 283, 286, 296  
 削除, 285  
 ダイアルアップネットワークの検出, 283,  
 284  
 通知, 282, 283, 285, 286  
 ハートビート, 285, 286, 287  
 配置, 286, 298  
 マルチキャスト, 286  
 マルチキャストの削除, 283

DA\_BUSY\_NOW, 301

DaemonPortOptions オプション  
 sendmail コマンド, 414, 423

daemon running already メッセージ, 203

DataFileBufferSize オプション, sendmail  
 コマンド, 414

day エントリ, Time フィールド, 608

DA の検出 (SLP), 292

DA のハートビート, 頻度, 282

ddd エスケープ文字, Systems ファイルの chat  
 スクリプト, 612

DeadLetterDrop オプション, sendmail コマ  
 ンド, 414

defaultdir パラメータ,  
 /etc/default/nfslog.conf ファイ  
 ル, 209

defaultroute オプション (PPP), 554, 584

default キーワード, User-job-grade フィール  
 ド, 637

delay\_checks FEATURE () 宣言, 431

DelayLA オプション, sendmail コマンド, 414

DeliverByMin オプション, sendmail コマ  
 ンド, 415

/dev/nca ファイル, NCA および, 55

Devconfig ファイル  
 形式, 638  
 定義, 595, 638

DEVICE FAILED メッセージ, 644

DEVICE LOCKED メッセージ, 644

Devices file, Type field, 615

Devices ファイル  
 Class フィールド, 616  
 Dialer-Token-Pairs フィールド, 616, 619  
 Line2 フィールド, 616  
 Line フィールド, 615  
 Systems ファイル, Speed フィールド  
 と, 610  
 Systems ファイル, Type フィールド, 615  
 Type フィールド, 614  
 形式, 614  
 定義, 595, 614  
 複数または異なるファイル, 625  
 プロトコル定義, 619

dfstab ファイル  
 1 つのクライアントに対するマウントのアク  
 セスを無効にする, 169  
 NFS サーバーログを有効にする, 163  
 NFS ファイルシステムの構文, 161  
 Secure NFS のオプション, 173  
 Secure NFS を有効にする, 173  
 WebNFS サービスを有効にする, 162  
 ファイルシステムの自動共有, 161

DH 認証  
 dfstab ファイルオプション, 173

- DH 認証 (続き)
  - Secure NFS と, 172
  - 概要, 243, 244
  - パスワードによる保護, 242
  - ユーザー単位の認証, 242
- Dialcodes ファイル, 595
  - 定義, 624
- Dialer-Token-Pairs フィールド、Devices
  - ファイル, 616, 617, 618, 619
- Dialers ファイル, 620, 623
  - Devices ファイル、DTP フィールド, 617
  - コード例, 620
  - 定義, 595, 620
- DIAL FAILED メッセージ, 643
- DirectSubmissionModifiers オプション、
  - sendmail コマンド, 415
- direct キーワード、DTP フィールド, 616
- Direct キーワード、Type フィールド, 614
- dir must start with '/' メッセージ, 200
- dnsbl FEATURE() 宣言, 433
- dnsblFEATURE() の宣言, 431
- DNS ネームサービス、sendmail プログラム
  - と, 338
- domain ディレクトリ, 387
- DontBlameSendmail オプション、sendmail
  - コマンド, 415
- DOS ファイル、autofs でアクセスする, 183
- DoubleBounceAddress オプション、
  - sendmail コマンド, 415
- DSL
  - PPPoEを参照
- DSL モデム, 461
- dtmail メールユーザーエージェント, 389
- D エスケープ文字
  - Devices ファイル, 619
  - Dialers ファイル, 619
- d エスケープ文字
  - Dialers ファイル, 622
  - Systems ファイルの chat スクリプト, 612
- d オプション
  - cu コマンド, 604
  - showmount コマンド, 228
- E
  - editmap コマンド, 388, 441
  - enhdnsbl FEATURE() 宣言, 431, 433
  - EOT エスケープ文字, 612
  - error checking メッセージ, 203
  - error locking メッセージ, 203
  - errors ディレクトリ (UUCP), 605
    - /etc/.rootkey ファイル
      - Secure NFS を有効にする, 173, 174
    - /etc/asppp.cf 構成ファイル, 586
    - /etc/auto\_direct ファイル, 333
    - /etc/default/fs ファイル, 207
    - /etc/default/nfslogd ファイル, 説明, 207
    - /etc/default/nfs ファイル
      - lockd と, 211
      - nfsd と, 213
      - 説明, 207
    - /etc/default/sendmail ファイル, 388, 401
    - /etc/dfs/dfstab ファイル
      - 1つのクライアントに対するマウントのアクセスを無効にする, 169
      - NFS サーバログを有効にする, 163
      - secureNFS オプション, 173
      - Secure NFS を有効にする, 173
      - WebNFS サービスを有効にする, 162
      - ファイルシステムの自動共有, 161
    - /etc/dfs/fstypes ファイル, 説明, 208
    - /etc/dfs/sharetab ファイル, 説明, 208
    - /etc/hostname.interface ファイル, NCA および, 55
    - /etc/hosts.equiv ファイル, 683, 684
    - /etc/hosts ファイル, 55, 328, 329
    - /etc/inet/ntp.client ファイル, 61
    - /etc/inet/ntp.conf ファイル, 61
    - /etc/inet/ntp.drift ファイル, 61
    - /etc/inet/ntp.keys ファイル, 61
    - /etc/inet/ntp.server ファイル, 61
    - /etc/inet/services ファイル, UUCP の検査, 601
    - /etc/inet/slp.conf ファイル, 273, 280, 281, 283, 284, 285, 287, 288, 290, 291, 292, 294, 295, 297, 300, 301, 304, 310, 311
    - /etc/inetd.conf ファイル, 601
    - /etc/init.d/autofs スクリプト, 252
      - autofs の起動, 172
      - autofs の停止, 172
    - /etc/init.d/ncakmod スクリプト, 55
    - /etc/init.d/ncalogd スクリプト, 55
    - /etc/init.d/nfs.server スクリプト
      - NFS サーバログを有効にする, 164
      - NFS サービスの起動, 171

/etc/init.d/nfs.server スクリプト (続き)  
   NFS サービスの停止, 171  
   WebNFS サービスを有効にする, 163  
   ファイルシステムの自動共有, 161  
 /etc/init.d/slpd スクリプト, 297  
 /etc/init.d/slpd スクリプト, 281, 283,  
   284, 285, 287, 288, 290, 292, 294, 300, 304, 311  
 /etc/init.d/xntpd スクリプト, 61  
 /etc/mail/aliases.db ファイル, 351, 385  
 /etc/mail/aliases.dir ファイル, 351, 385  
 /etc/mail/aliases.pag ファイル, 351, 385  
 /etc/mail/aliases ファイル, 378, 385, 396,  
   397  
   UUCP と, 603  
 /etc/mail/helpfile ファイル, 385, 439  
 /etc/mail/local-host-names ファイル,  
   385, 439  
 /etc/mail/Mail.rc ファイル, 385  
 /etc/mail/mailx.rc ファイル, 385  
 /etc/mail/main.cf ファイル, 385  
 /etc/mail/relay-domains ファイル, 385  
 /etc/mail/sendmail.cf ファイル, 385  
 /etc/mail/sendmail.ct ファイル, 439  
 /etc/mail/sendmail.cw ファイル, 439  
 /etc/mail/sendmail.hf ファイル, 439  
 /etc/mail/sendmail.pid ファイル, 386  
 /etc/mail/sendmail.st ファイル, 386  
 /etc/mail/submit.cf ファイル, 385, 410  
 /etc/mail/subsidiary.cf ファイル, 328,  
   386, 395  
 /etc/mail/trusted-users ファイル, 386,  
   439  
 /etc/mail ディレクトリ, 内容, 385  
 /etc/mnttab ファイル  
   auto\_master マップとの比較, 252  
   作成, 228  
   説明, 208  
 /etc/nca/nca.if ファイル, 55  
 /etc/nca/ncakmod.conf ファイル, 55  
 /etc/nca/ncalogd.conf ファイル, 56  
 /etc/nca/ncaport.conf ファイル, 56  
 /etc/netconfig ファイル, 説明, 208  
 /etc/nfs/nfslog.conf ファイル  
   NFS サーバログを有効にする, 163  
   説明, 208  
   パラメータ, 209  
 /etc/nfs/nfslogtab ファイル, 説明, 208  
 /etc/nfssec.conf ファイル, 説明, 208  
 /etc/nsswitch.conf ファイル, 338, 683  
 /etc/passwd ファイル, 691  
   UUCP ログインの許可, 598  
 /etc/ppp/chap-secrets ファイル  
   アドレス指定  
     sppp ユニット番号による, 574  
     静的, 573  
   構文, 570  
   作成  
     信頼できる呼び出し元用に, 514  
     ダイヤルインサーバー用に, 512  
   定義, 544  
   例, PPPoE のアクセスサーバー, 582  
 /etc/ppp/myisp-chat.tmpl テンプレート,  
   558  
 /etc/ppp/options.tmpl テンプレート, 548  
 /etc/ppp/options.ttya.tmpl テンプレート,  
   551  
 /etc/ppp/options.ttyname ファイル  
   作成  
     ダイヤルアウトマシン, 483, 550  
     ダイヤルインサーバー, 491  
   ダイヤルインサーバー, 550  
   定義, 544, 549  
   動的アドレス指定, 572  
   特権, 546  
   例の一覧, 551  
 /etc/ppp/options ファイル  
   /etc/ppp/options.tmpl テンプレート,  
     548  
   PPPoE の例, 581  
   作成  
     ダイヤルアウトマシン, 483  
     ダイヤルインサーバー, 491  
   定義, 544, 547  
   特権, 546  
   変更  
     CHAP 認証用, 513, 515  
     PAP 認証, 505, 508  
   例の一覧, 549  
 /etc/ppp/pap-secrets ファイル  
   アドレス指定  
     sppp ユニット番号による, 574  
     静的, 573  
   構文, 566  
   作成  
     PPPoE アクセスサーバー, 524  
     信頼できる呼び出し元用に, 507



作成 (続き)  
 ダイヤルインサーバー, 504  
 定義, 544  
 例, PPPoE のアクセスサーバー, 582  
 /etc/ppp/peers/myisp.tmpl テンプレート, 554  
 /etc/ppp/peers/peer-name ファイル  
 作成  
 専用回線リンクの終端, 498  
 ダイヤルアウトマシン, 485  
 定義, 544, 553  
 特権, 546  
 変更  
 CHAP 認証用に, 515  
 PAP 認証用に, 509  
 PPPoE クライアント, 519  
 便利なオプション, 553  
 例, PPPoE クライアント, 583  
 例の一覧, 555  
 /etc/ppp/peers ディレクトリ, 544  
 /etc/ppp/pppoe.device ファイル  
 アクセスサーバー, 523  
 構文, 579  
 定義, 579  
 /etc/ppp/pppoe.if ファイル  
 作成  
 PPPoE クライアント, 519  
 アクセスサーバー, 521  
 定義, 575  
 例, 575  
 /etc/ppp/pppoe ファイル  
 構文, 578  
 サービスのリスト, 522  
 変更, 522  
 例, 578, 580  
 /etc/project ファイル, 75  
 /etc/rmtab ファイル, 208  
 /etc/services, nfsd エントリ, 202  
 /etc/shells ファイル, 360, 388  
 /etc/syslog.conf ファイル, 365  
 /etc/user\_attr ファイル, 74  
 /etc/uucp/Config ファイル  
 形式, 635  
 定義, 595, 635  
 /etc/uucp/Devconfig ファイル  
 形式, 638  
 定義, 595, 638  
 /etc/uucp/Devices file, Type field, 615  
 /etc/uucp/Devices ファイル  
 Class フィールド, 616  
 Dialer-Token-Pairs フィールド, 616, 619  
 Line2 フィールド, 616  
 Line フィールド, 615  
 Systems ファイル, Speed フィールド  
 と, 610  
 Systems ファイル, Type フィールド, 615  
 Type フィールド, 614  
 形式, 614  
 定義, 595, 614  
 プロトコル定義, 619  
 例, asppp 構成の, 587  
 /etc/uucp/Dialcodes ファイル  
 定義, 595, 624  
 /etc/uucp/Dialers ファイル, 620, 623  
 Devices ファイル, DTP フィールド, 617  
 コード例, 620  
 定義, 595, 620  
 例, asppp 構成の, 587  
 /etc/uucp/Grades ファイル, 638  
 ID-list フィールド, 637, 638  
 Job-size フィールド, 637  
 Permit-type フィールド, 637  
 System-job-grade フィールド, 636, 637  
 User-job-grade フィールド, 636  
 キーワード, 637, 638  
 定義, 595, 636  
 デフォルトグレード, 637  
 /etc/uucp/Limits ファイル  
 形式, 639  
 定義, 595, 639  
 /etc/uucp/Permissions ファイル, 626, 634  
 CALLBACK オプション, 630  
 COMMANDS オプション, 631, 632, 634  
 LOGNAME  
 MACHINE との結合, 634  
 定義, 627  
 リモートコンピュータ用のログイン  
 ID, 627  
 MACHINE  
 LOGNAME との結合, 634  
 OTHER オプション, 633  
 定義, 627  
 デフォルトのアクセス権または制約, 627  
 MYNAME オプション, 628  
 NOREAD オプション, 630  
 NOWRITE オプション, 630

/etc/uucp/Permissions ファイル (続き)

- OTHER オプション, 633
- READ オプション, 629
- REQUEST オプション, 628
- SENDFILES オプション, 628
- uucheck コマンド, 594
- uuxqt デーモン, 593
- VALIDATE オプション, 632, 633
- WRITE オプション, 629
- エントリの構造化, 626
- 形式, 626
- 考慮事項, 627
- セキュリティの設定, 602
- ダイヤルバックのアクセス権, 630
- 定義, 595, 626
- 転送操作, 634
- ノード名の変更, 628
- ファイル転送のアクセス権, 628, 630
- リモート実行のアクセス権, 631, 633

/etc/uucp/Poll ファイル

- 形式, 635
- 定義, 595, 635

/etc/uucp/Sysfiles ファイル

- Systems リストの表示, 626
- 形式, 625
- 定義, 595, 625
- 例, 625

/etc/uucp/Sysname ファイル, 595, 626

/etc/uucp/Systems ファイル, 607, 614

- Chat Script フィールド, 611, 613
- Devices ファイル、Class フィールド, 616
- Devices ファイル、Type フィールド, 615
- Phone フィールド, 610
- Speed フィールド, 610
- System-Name フィールド, 608
- TCP/IP 構成, 601
- Time フィールド
  - Never エントリ, 608, 628
  - 定義, 608
- Type フィールド, 609
- エスケープ文字, 612
- 形式, 608
- 障害追跡, 605
- ダイヤルコード省略名, 595
- 定義, 595, 607
- ハードウェアのフロー制御, 613
- パリティの設定, 613
- 複数または異なるファイル, 595, 607, 625

/etc/uucp/Systems ファイル (続き)

- 例, asppp 構成の, 586

/etc/vfstab ファイル, 208

- automount コマンドと, 252
- NFS サーバーと, 166
- nolargefiles オプション, 168
- 起動時にファイルシステムをマウントする, 166
- クライアント側フェイルオーバーを有効にする, 168
- ディスクレスクライアントによるマウント, 153
- メールクライアント, 382

Ethernet, メール構成のテスト, 362

etrn スクリプト, 389

exacct ファイル, 86

exit コマンド, 690

exit コマンド, 690

expect フィールド、Chat Script フィールド, 611

E エスケープ文字

- Dialers ファイル, 622

e エスケープ文字

- Dialers ファイル, 622

E エスケープ文字

- Systems ファイルの chat スクリプト, 612

e エスケープ文字

- Systems ファイルの chat スクリプト, 612

-e オプション, showmount コマンド, 228

e プロトコル、Devices ファイル, 619

## F

FallBackMXhost オプション, sendmail コマンド, 415

FastSplit オプション, sendmail コマンド, 416

FEATURE() 宣言

- サポート, 431

- サポートされていない, 433

feature ディレクトリ, 387

fg オプション, mount コマンド, 216

fhtable パラメータ,

- /etc/default/nfslog.conf ファイル, 209

FILE EXISTS メッセージ, 642

file too large メッセージ, 203

find コマンド, .rhosts ファイルの検索, 687  
forcedirectio オプション, mount コマンド, 217  
.forward+detail ファイル, 401  
.forward.hostname ファイル, 400  
.forward ファイル, 399  
管理, 358  
検索パスの変更, 359  
無効にする, 359  
Fr、Time フィールドのエントリ, 608  
fslp.conf ファイル, 282  
FSS, 109  
project.cpu-shares, 110  
構成, 120  
シェア定義, 110  
とプロセスセット, 115  
fstypes ファイル, 説明, 208  
ftphosts, 660  
ftp アーカイブ, WebNFS と, 176  
ftp コマンド  
リモートシステム接続を開く, 692  
リモートログイン、rlogin と rcp, 690  
リモートログインの認証, 690  
ftp コマンド, ログインの中断, 682  
FTP サーバー, nowait, 675  
ftp サブコマンド, 説明, 691  
ftp セッション  
匿名 ftp アカウント, 691  
ファイルのコピー  
リモートシステムから, 693  
リモートシステムへ, 695  
リモートシステム接続を終了する, 692  
ftp セッション  
リモートシステム接続を開く, 692  
リモートログインの認証, 690  
fuser コマンド, umountall コマンドと, 221  
-F オプション, unshareall コマンド, 227  
f プロトコル, Devices ファイル, 619

## G

gen-etc-shells スクリプト, 360  
generic.m4 ファイル, 387  
generics\_entire\_domain FEATURE() 宣言, 431  
genericstable FEATURE() 宣言, 433  
gethostbyname コマンド, 405

get コマンド (FTP)  
リモートシステムからのコピー, 693  
例, 693  
Grades ファイル, 636, 638  
ID-list フィールド, 637, 638  
Job-size フィールド, 637  
Permit-type フィールド, 637  
System-job-grade フィールド, 636, 637  
User-job-grade フィールド, 636  
キーワード, 637, 638  
定義, 595, 636  
デフォルトグレード, 637  
Group キーワード、Permit-type フィールド, 638  
GSS-API と NFS, 156  
-g オプション, lockd デーモン, 211  
-G オプション, sendmail コマンド, 412  
g プロトコル, Devices ファイル, 619

## H

hard オプション, mount コマンド, 218  
helpfile ファイル, 385  
sendmail コマンド, 439  
hierarchical mountpoints メッセージ, 201  
/home ディレクトリ  
autofs と, 184  
NFS サーバー設定, 185  
/home マウントポイント, 245, 246  
hostname.interface ファイル, NCA および, 55  
host not responding メッセージ, 201  
hosts, すべてのファイルシステムのマウントを解除する, 221  
hosts.equiv ファイル, 683, 684  
hosts ファイル, 55  
HOST マップ変数, 258  
hsfs オプション, autofs マップ, 183  
HTML ファイル, WebNFS と, 176  
httpd コマンド  
NCA, 56  
ファイアウォールを経由したアクセスと WebNFS, 177  
H エスケープ文字, 612  
-h オプション  
umountall コマンド, 221

## I

ICMP プロトコル, 708  
ID-list フィールド、Grades ファイル, 637  
ID-list フィールド、Grades ファイル, 638  
IDLE\_TIME パラメータ,  
    /etc/default/nfslogd ファイル, 209  
IGMP プロトコル, 708  
ignoring invalid option メッセージ, 204  
in.comsat デーモン, 388  
in.uucpd デーモン, 593  
index オプション  
    bad argument エラーメッセージ, 202  
    dfstab ファイル内の, 162  
    public オプションが指定されていないエラー  
        メッセージ, 202  
    WebNFS と, 176  
inetd.conf ファイル, 601  
inetd デーモン, によって呼び出される  
    in.uucpd, 593  
init コマンド, PPP と, 499  
-intr オプション, mount コマンド, 192  
IPv6 アドレス, sendmail コマンド, 439  
IP ルーティングテーブル, 710

## J

Job-size フィールド、Grades ファイル, 637

## K

KERB 認証, NFS と, 156  
/kernel/fs ファイル, 確認, 208  
keylogin コマンド  
    Secure NFS を有効にする, 173  
    リモートログインのセキュリティの問  
        題, 245  
keylogout コマンド, Secure NFS と, 245  
keyserf デーモン, Secure NFS を有効にす  
    る, 173  
keywords, Devices file Type field, 615  
K エスケープ文字  
    Dialers ファイル, 622  
    Systems ファイルの chat スクリプト, 612  
-k オプション, umountall コマンド, 221

## L

largefiles オプション, 217  
    エラーメッセージ, 204  
LCK UUCP ロックファイル, 640  
LDAP, sendmail コマンドと, 436  
ldap\_routing FEATURE() 宣言, 431  
LDAPDefaultSpec オプション, sendmail コ  
    マンド, 416  
leading space in map entry メッセージ, 200  
libxacct, 86  
libslp.so ライブラリ, 270  
Limits ファイル  
    形式, 639  
    定義, 595, 639  
Line2 フィールド、Devices ファイル, 616  
Line フィールド、Devices ファイル, 615  
LOCAL\_DOMAIN() m4 構成マクロ, 430  
local-host-names ファイル, 385, 439  
local\_lmtp FEATURE() 宣言, 431  
local\_no\_masquerade FEATURE() 宣  
    言, 431  
local オプション (PPP), 499  
LOCKD\_GRACE\_PERIOD パラメータ, lockd  
    デーモン, 211  
LOCKD\_RETRANSMIT\_TIMEOUT パラメータ,  
    lockd デーモン, 212  
LOCKD\_SERVERS パラメータ, lockd デーモ  
    ン, 212  
lockd デーモン  
    オプション, 211  
    説明, 211  
locks, 解除, 215  
logformat パラメータ,  
    /etc/default/nfslog.conf ファイ  
    ル, 210  
LOGIN FAILED メッセージ, 643  
login オプション (PPP)  
    /etc/ppp/pap-secrets, 569  
    /etc/ppp/pap-secrets 内の, 509  
    ダイアルインサーバー用の  
    /etc/ppp/options, 506  
login コマンド, Secure NFS と, 245  
LOGNAME Permissions ファイル  
    MACHINE との結合, 634  
    SENDFILES オプション, 628  
    VALIDATE オプション, 632, 633  
    定義, 627  
    リモートコンピュータ用のログイン ID, 627

log オプション  
dfstab ファイル内の, 163  
share コマンド, 223  
log パラメータ,  
/etc/default/nfslog.conf ファイル,  
209  
lookupdotdomain FEATURE() 宣言, 432  
-L tag オプション, sendmail コマンド, 412  
-l オプション  
cu コマンド, 604  
nfsd デーモン, 213  
umountall コマンド, 221

## M

m4 ディレクトリ, 387  
MACHINE Permissions ファイル  
COMMANDS オプション, 631, 632  
LOGNAME との結合, 634  
OTHER オプション, 633  
定義, 627  
デフォルトのアクセス権と制約, 627  
mail.local コマンド, 386, 439  
Mail.rc ファイル, 385  
MailboxDatabase オプション, sendmail コマンド, 416  
mailcompat フィルタ, 384  
MAILER-DAEMON メッセージ, 365  
MAILER() 宣言, 433  
mailer ディレクトリ, 387  
mailq コマンド, 384  
.mailrc ファイル, 381  
.mailrc 別名, 396  
mailstats コマンド, 384, 440  
mailtool コマンド, 389  
mailx.rc ファイル, 385  
mailx コマンド, 384  
mail コマンド, 384  
main.cf ファイル, 329, 385, 395  
main.mc ファイル, 387, 439  
main-v7sun.mc ファイル, 439  
makefile ファイル, 387  
makemap コマンド, 388, 441  
map key bad メッセージ, 201  
MAPPING\_UPDATE\_INTERVAL パラメータ,  
/etc/default/nfslogd ファイル, 209

MASQUERADE\_EXCEPTION() m4 構成マクロ,  
430  
MAX\_LOGS\_PRESERVE パラメータ,  
/etc/default/nfslogd ファイル, 209  
MAXBADCOMMANDS マクロ, sendmail コマンド,  
429  
MAXETRNCOMMANDS マクロ, sendmail コマンド,  
429  
MaxHeadersLength オプション, sendmail コマンド,  
416  
MAXHELOCOMMANDS マクロ, sendmail コマンド,  
429  
MaxMimeHeaderLength オプション,  
sendmail コマンド, 417  
MAXNOOPCOMMANDS マクロ, sendmail コマンド,  
429  
MaxQueueChildren オプション, sendmail コマンド,  
417  
MaxRecipientsPerMessage オプション,  
sendmail コマンド, 417  
MaxRunnersPerQueue オプション, sendmail コマンド,  
417  
MAXVRFYCOMMANDS マクロ, sendmail コマンド,  
429  
mconnect コマンド, 364, 385  
MeToo オプション, sendmail コマンド, 421  
mget コマンド (FTP)  
リモートシステムからのコピー, 693  
例, 694  
MIN\_PROCESSINGSIZE パラメータ,  
/etc/default/nfslogd ファイル, 209  
mnttab ファイル  
auto\_master マップとの比較, 252  
作成, 228  
説明, 208  
Mo、Time フィールドのエントリ, 608  
mountall コマンド, 220  
mountd デーモン  
rpcbind に未登録, 203  
サーバーからの応答の確認, 195  
再起動なしでの起動, 197  
実行の確認, 196, 204  
リモートマウントの要件, 192  
mount of server:pathname エラー, 201  
mount コマンド  
autofs と, 153  
NFS URL と使用する, 170  
NFS URL の使用, 219

## mount コマンド (続き)

### オプション

- NFS のバージョン, 234
- NFS ファイルシステム, 216, 218
- nolargefiles, 168, 217
- public, 170
- 公共ファイルハンドル, 217
- セキュリティモードの選択, 217
- 大規模ファイル, 217
- トランスポートプロトコル, 235
- 引数を指定しない, 219
- ファイル転送サイズ, 235

障害, 218

説明, 216

大規模ファイルの作成を無効にする, 168

ディスクレスクライアントでの必要条件, 153

の使用, 218

ファイルシステムを手動でマウントする, 167

mount コマンドの -o オプション, 218

mput コマンド (FTP)

リモートシステムへのコピー, 695

例, 696

mqueue ディレクトリ, 389

MS-DOS ファイル, autofs でアクセスする, 183

MX (メール交換局) レコード, 338

MYNAME オプション、Permissions ファイル, 628

M エスケープ文字, 612

m エスケープ文字, 612

## N

name オプション (PPP), 505

name オプション (PPP), CHAP 認証用の  
/etc/ppp/options, 513

name オプション (PPP)

/etc/ppp/pap-secrets 内の, 509

noservice, 581

## NCA

httpd, 56

アーキテクチャ, 56

カーネルモジュール, 56

概要, 47

作業一覧, 48

新機能, 48

## NCA (続き)

ソケット, 50

ソケットライブラリ, 54

ファイルの説明, 55

無効化, 53

有効化, 50

要求, 49

ロギングの変更, 53

nca\_addr.so ライブラリ, 56

nca\_httpd\_1.door ファイル, 56

nca.if ファイル, 50, 55

ncab2clf コマンド, 56

ncaconfd コマンド, 56

ncakmod.conf ファイル, 51, 53, 55

ncakmod モジュール, 56

ncalogd.conf ファイル, 51, 53, 56

ncalogd スクリプト, 55

ncaport.conf ファイル, 56

NCA ログファイル, 56

net.slp.DAActiveDiscoveryInterval プロパティ, 283

定義, 282

net.slp.DAAddresses プロパティ, 286, 297, 301

定義, 282

net.slp.DAAttributes プロパティ, 287

net.slp.DAHeartBeat プロパティ, 286, 287

定義, 282

net.slp.interfaces プロパティ, 301, 305, 306

構成, 303

net.slp.isBroadcastOnly プロパティ, 290, 302, 303

net.slp.isDA プロパティ, 282

net.slp.MTU プロパティ, 289

net.slp.multicastTTL プロパティ, 288

net.slp.passiveDADetection プロパティ, 283

定義, 282

net.slp.randomWaitBound プロパティ, 294

net.slp.serializedRegURL プロパティ, 311

net.slp.useScopes プロパティ, 296, 297, 312

定義, 295

netconfig ファイル, 説明, 208

netstat コマンド, 275, 707, 710

-i オプション (インタフェース), 707, 708

-r オプション (IP ルーティングテーブル), 710

-s オプション (プロトコル単位), 708

概要, 705, 707

- /net マウントポイント
  - アクセス方式, 247
  - 説明, 247
- Never、Time フィールドのエントリ, 608, 628
- newaliases コマンド, UUCP と, 603
- newaliases リンク, 389
- newkey コマンド, Secure NFS を有効にする, 173
- newline エスケープ文字, 612, 622
- NFS ACL, 155
- nfs.client, lockd と, 211
- nfs.server スクリプト
  - nfsd と, 213
  - NFS サーバーログを有効にする, 164
  - NFS サービスの起動, 171
  - NFS サービスの停止, 171
  - WebNFS サービスを有効にする, 163
  - ファイルシステムの自動共有, 161
- NFS URL
  - autofs と, 190
  - mount コマンドの例, 219
  - WebNFS と, 175
  - 構文, 176
  - 使用してファイルシステムをマウントする, 170
  - ~を使用したマウント, 157
- NFS can't support nolargefiles
  - メッセージ, 204
- nfscast: cannot receive reply メッセージ, 201
- nfscast: cannot send packet メッセージ, 201
- nfscast: select メッセージ, 201
- NFSD\_LISTEN\_BACKLOG パラメータ, nfsd デーモン, 213
- NFSD\_MAX\_CONNECTIONS パラメータ, nfsd デーモン, 213
- NFSD\_SERVERS パラメータ, nfsd デーモン, 213
- nfsd デーモン
  - オプション, 213
  - サーバーからの応答の確認, 195
  - 再起動なしでの起動, 197
  - 実行の確認, 196
  - 説明, 213
  - マウントと, 235
  - リモートマウントの要件, 192
- nfslog.conf ファイル
  - NFS サーバーログを有効にする, 163
  - 説明, 208
- nfslog.conf ファイル (続き)
  - パラメータ, 209
- nfslogd デーモン
  - NFS サーバーログを有効にする, 164
  - 説明, 213
- nfslogd ファイル, 説明, 207
- nfslogtab ファイル, 説明, 208
- nfssec.conf ファイル, 説明, 208
- nfsstat コマンド, 198, 229, 711, 713
  - c オプション (クライアント), 711
  - m オプション (ファイルシステム単位), 711, 713
  - s オプション (サーバー), 711
- 概要, 705, 711
- NFS V2 can't support largefiles
  - メッセージ, 204
- NFS 環境
  - セキュリティ保護された NFS システム, 242
- NFS クライアント
  - NFS サービス, 151
  - 非互換のオペレーティングシステムのサポート, 188
  - 無効にする
    - autofs のブラウザ機能, 191
- NFS サーバー
  - autofs によるファイルの選択, 258
  - 公共ファイルを複製する, 189
  - 最新の識別, 198
  - 障害追跡
    - 障害の解決, 194
    - リモートマウントの問題, 194, 204
  - 保守, 160
  - マウント中に応答しない, 218
  - マップでの重み付け, 258
  - リモートマウントに必要なデーモン, 192
- NFS サーバーログ, 有効化, 163
- NFS サーバーログ機能, 概要, 157
- NFS サービス
  - 概要, 152
  - 起動, 171
  - 機能, 154
  - サーバーとクライアント, 151
  - 再起動, 197
  - 作業マップ, 170
  - 停止, 171
  - バージョン 2 プロトコル, 154
  - バージョン 3 プロトコル, 154
  - ファイルシステム, 152

NFS サービス (続き)  
 利点, 152

NFS 障害追跡  
 NFS サービスが失敗した箇所の決定, 196  
 サーバーの問題, 194  
 ハングしたプログラム, 204

NFS でマウントされたファイルシステム  
 メールクライアント, 331  
 メールクライアントと, 333  
 メールサーバーと, 331

NFS の管理, 管理者の責任, 160

NFS のバージョンのネゴシエーション, 234

nfs ファイル  
 /etc/default/nfs ファイルを参照

NFS ロック, クライアント側フェイルオーバー  
 機能, 238

NiceQueueRun オプション, sendmail コマ  
 ンド, 417

NIS+ mail\_aliases テーブル, 398  
 エントリの削除, 348  
 エントリの編集, 348  
 個々のエントリの表示, 345  
 全内容の表示, 345  
 テーブルの作成, 344  
 部分一致エントリの表示, 345  
 別名エントリの管理, 344  
 別名の追加, 346  
 編集によるエントリの追加, 347

NIS+ ネームサービス, autofs マップの更新, 179

nisaddcred コマンド, Secure NFS を有効にする,  
 173

NIS aliases マップ, 398

NIS mail\_aliases マップ, 設定, 349

nistbladm コマンド  
 autofs マスターマップ (auto\_master) を変更  
 する, 180  
 間接 autofs マップを変更する, 181  
 直接 autofs マップを変更する, 181

NIS ネームサービス, autofs マップの更新, 179

nnn エスケープ文字, 622

no\_default\_msa FEATURE () 宣言, 432

noauth オプション (PPP), 486, 499, 554, 584

nocanonify FEATURE () 宣言, 432

noccp オプション (PPP), 490, 584

nodefaultroute オプション (PPP), 491

NO DEVICES AVAILABLE メッセージ, 643

no info メッセージ, 201

noipdefault オプション (PPP), 486, 554

nolargefiles オプション  
 mount コマンド, 168, 217  
 vfstab ファイル, 168  
 エラーメッセージ, 204

Non-group キーワード, Permit-type フィール  
 ド, 638

Non-user キーワード, Permit-type フィール  
 ド, 638

NOREAD オプション, Permissions ファイ  
 ル, 630

noservice オプション (PPP), 581

No such file or directory メッセージ, 204

nosuid オプション, share コマンド, 223

Not a directory メッセージ, 201

Not found メッセージ, 200

nouucp FEATURE () 宣言, 432

NO UUCP SERVICE NUMBER メッセー  
 ジ, 642

NOWRITE オプション, Permissions ファイ  
 ル, 630

nservers オプション, nfsd デーモン, 213

nsswitch.conf ファイル, 338, 683

nthreads オプション, lockd デーモン, 212

ntp.conf ファイル  
 クライアント用の, 60  
 サーバー用の, 60

ntpdate コマンド, 62

ntpq コマンド, 62

ntpstats ディレクトリ, 62

ntptrace コマンド, 62

NTP クライアント, 設定, 60

NTP サーバー, 設定, 60

NTP ファイル, 61

nullclient FEATURE () 宣言, 432

Null エスケープ文字, 612, 622

N エスケープ文字  
 Dialers ファイル, 622  
 Systems ファイルの chat スクリプト, 612

n エスケープ文字  
 Dialers ファイル, 622  
 Systems ファイルの chat スクリプト, 612

-n オプション, automountd コマンド, 191

**O**  
 OK メッセージ, 643



\$OPENWINHOME/bin/mailtool コマンド, 389  
options.*ttyname* ファイル (PPP)  
  /etc/ppp/options.*ttyname*を参照  
options ファイル、PPP  
  /etc/ppp/optionsを参照  
OSNAME マップ変数, 258  
OSREL マップ変数, 258  
ostype ディレクトリ, 387  
OSVERS マップ変数, 259  
OTHER オプション、Permissions ファイル, 633  
owner- 接頭辞、メール別名, 379  
-o オプション  
  mount コマンド, 216, 218  
  share コマンド, 222, 224

## P

PAM (Pluggable Authentication Module), 識別情報管理, 75  
PAP 資格データベース  
  作成  
    信頼できる呼び出し元, 507  
    ダイヤルインサーバー, 503, 504  
passive オプション (PPP), 499  
passwd ファイル, UUCP ログインの許可, 598  
pathconf: no info メッセージ, 201  
pathconf: server not responding メッセージ, 202  
PC-DOS ファイル, autofs でアクセスする, 183  
pcfs オプション, autofs マップ, 183  
penril エントリ、Dialers ファイル, 622, 623  
Perl インタフェース, 89  
Permission denied メッセージ, 204  
Permissions ファイル, 626, 634  
  CALLBACK オプション, 630  
  COMMANDS オプション, 631, 632, 634  
  LOGNAME  
    MACHINE との結合, 634  
    定義, 627  
    リモートコンピュータ用のログイン ID, 627  
MACHINE  
  LOGNAME との結合, 634  
  OTHER オプション, 633  
  定義, 627

## MACHINE (続き)

  デフォルトのアクセス権または制約, 627  
  MYNAME オプション, 628  
  NOREAD オプション, 630  
  NOWRITE オプション, 630  
  OTHER オプション, 633  
  READ オプション, 629  
  REQUEST オプション, 628  
  SENDFILES オプション, 628  
  uucheck コマンド, 594  
  uuxqt デーモン, 593  
  VALIDATE オプション, 632, 633  
  WRITE オプション, 629  
  エントリの構造化, 626  
  形式, 626  
  考慮事項, 627  
  セキュリティの設定, 602  
  ダイヤルバックのアクセス権, 630  
  定義, 595, 626  
  転送操作, 634  
  ノード名の変更, 628  
  ファイル転送のアクセス権, 628, 630  
  リモート実行のアクセス権, 631, 633  
Permit-type フィールド、Grades ファイル, 637  
persist オプション (PPP), 499  
Phone フィールド、Systems ファイル, 610  
PidFile オプション  
  sendmail コマンド, 418, 425  
ping コマンド, 291, 688, 705, 706  
PKCGET READ メッセージ, 643  
PKXSTART メッセージ, 643  
Pluggable Authentication Module  
  PAMを参照  
plugin オプション (PPP), 584  
Poll ファイル  
  形式, 635  
  定義, 595, 635  
Port Selector 変数、Devices ファイル, 615  
postmaster 別名, 作成, 352  
postmaster メールボックス  
  作成, 353  
  説明, 379  
  テスト, 362  
PPP  
  asppp との相違点, 448  
  chat スクリプト例, 484  
  DSL のサポート, 458

- PPP (続き)
  - ISDN のサポート, 453
  - pppd
    - pppd コマンドも参照
  - PPPoE, 459
  - PPP 計画の作業マップ, 463
  - RFC の関連情報, 450
  - 一般的な問題, 526
  - 概要, 447
  - 構成ファイルのオプション
    - オプション (PPP)を参照
  - 構成ファイルの概要, 544
  - 互換性, 448
  - 情報, 外部, 449
  - 専用I回線リンク, 454
  - ダイヤルアップリンク, 451
  - 認証, 456, 457
  - 非同期 PPP からの変換, 589
  - ファイル特権, 545, 547
  - モデムの設定, 基本, 482
  - 問題解決
    - PPP の障害追跡も参照
  - リンクの構成要素, 450
- pppdebug ログファイル, 539
- pppd コマンド, DSL 回線のテスト, 520
- pppd コマンド
  - オプションの構文解析, 545
  - 診断情報の取得, 527, 528, 539
  - 定義, 544
  - デバッグをオンに設定する, 528
  - 呼び出しの開始, 493
- PPPoE
  - DSLAM, 461
  - snoop トレースの取得, 540
  - アクセスサーバーからのサービスの提供, 522, 578, 579
  - アクセスサーバーの構成, 521, 522, 523, 524
  - 一般的な問題の解決, 539, 540
  - 概要, 459
  - 構成の作業マップ, 517
  - コマンドおよびファイルリスト, 575
  - トンネルの関係者, 459
  - トンネルの計画, 475, 476, 477, 478
- pppoe.so 共有オブジェクト, 580, 583
- pppoec ユーティリティ
  - 診断情報の取得, 539
  - 定義, 582
- pppoed デーモン
  - 起動, 522
  - 定義, 577
- PPPoE クライアント
  - /etc/ppp/peers/peer-name ファイルの使用 (PPPoE), 583
  - 機器, 475
  - 計画, 475, 518
  - 構成, 519, 520, 582, 583, 584
  - 構成の作業マップ, 517
  - 定義, 459
- .ppprc ファイル
  - 作成, 490
  - ダイヤルアウトマシン用, 552
  - ダイヤルインサーバー, 552
  - 定義, 544
  - 特権, 546
- PPP の chat プログラム
  - chat スクリプトも参照
- PPP の debug オプション, 528
- PPP の peers ファイル
  - /etc/ppp/peers/peer-nameを参照
- PPP のオプション, debug, 528
- PPP の構成作業
  - PPPoE トンネル, 517
  - 構成の問題の診断, 533
  - 専用回線, 495
  - ダイヤルアップリンク, 479
  - 認証, 501
- PPP の構成例
  - CHAP 認証, 473
  - PAP 認証, 470
  - PPPoE トンネル, 477
  - 専用回線リンク, 468
  - ダイヤルアップリンク, 465
- PPP の障害追跡
  - 一般的な問題, 526
  - chat スクリプト, 535, 536
  - PPP 構成, 533
  - 一般的な通信, 532
  - シリアル回線, 537
  - 専用回線リンク, 538
  - 認証, 538
  - ネットワーク, 531
  - 作業マップ, 525
  - 診断情報の取得, 527, 528
- PPP の初期設定スクリプト demand, 499
- PPP の診断, 527, 528

- PPP の診断 (続き)
    - pppd でオンに設定する, 527
    - PPPoE トンネルのログファイル, 539
    - 専用回線リンク, 528
  - PPP のデバッグ
    - chat スクリプトのデバッグ, 534
    - PPPoE の問題の診断, 539
    - 構成の問題の診断, 533
    - シリアル回線の問題の診断, 537
    - 通信の問題の解決, 531
    - デバッグをオンに設定する, 528
    - ネットワークの問題の診断, 529
    - モデムの問題の解決, 533
  - PPP のテンプレートファイル, テンプレート, 481
  - PPP の秘密ファイル
    - /etc/ppp/pap-secrets ファイルを参照
    - /etc/ppp/chap-secrets ファイルも参照
  - PPP のリンクタイプ
    - 専用回線, 454
    - ダイヤルアップ, 451
    - ダイヤルアップと専用回線の比較, 454
    - 物理リンク媒体, 451
    - リンクの構成要素, 451
  - PPP リンク上の ISDN, 453
    - 端末アダプタ (TA) 用 chat スクリプト, 562, 563
  - praliases コマンド, 385
  - preserve\_local\_plus\_detail FEATURE () 宣言, 432
  - preserve\_luser\_host FEATURE () 宣言, 432
  - PrivacyOptions オプション
    - sendmail コマンド, 418, 425
  - processor type マップ変数, 258
  - ProcessTitlePrefix オプション
    - sendmail コマンド, 418, 425
  - project.cpu-shares, 114
  - project エントリ様式, 76
  - PRUNE\_TIMEOUT パラメータ,
    - /etc/default/nfslogd ファイル, 209
  - pstack command, 230
  - publickey マップ, 243
    - Secure NFS を有効にする, 173
  - public オプション
    - dfstab ファイル内の, 162
    - mount コマンド, 170, 217
    - share エラーメッセージ, 205
  - public オプション (続き)
    - WebNFS と, 176
  - putacct, 88
  - put コマンド (FTP)
    - リモートシステムへのコピー, 695
    - 例, 696
  - p エスケープ文字
    - Dialers ファイル, 622
    - Systems ファイルの chat スクリプト, 612
- ## Q
- qf オプション, sendmail コマンド, 412
  - qGname オプション, sendmail コマンド, 412
  - q[!]I substring オプション, sendmail コマンド, 412
  - qqtime オプション, sendmail コマンド, 412
  - q[!]R substring オプション, sendmail コマンド, 412
  - q[!]Ssubstring オプション, sendmail コマンド, 412
  - QueueFileMode オプション, sendmail コマンド, 418
  - queuegroup FEATURE () 宣言, 432
  - QueueLA オプション, sendmail コマンド, 418
  - QueueSortOrder オプション, sendmail コマンド, 419
  - q オプション, uustat コマンド, 603
- ## R
- rbl FEATURE () 宣言, 433
  - rcp おま, 例, 701
  - rcp コマンド, 697, 701
    - コピー元とコピー先の指定, 698
    - セキュリティの問題, 697
    - 説明, 697
    - ディレクトリのコピー, 699
    - パス名
      - 構文オプション, 698
      - 絶対または相対, 698
    - 例, 700
    - ローカルとリモートシステム間でコピー, 699, 701

**rctls**  
 資源制御を参照  
**rdate** コマンド, 60, 61  
**READ** オプション, Permissions ファイル, 629  
**READ** オプションPermissions ファイル, NOREAD オプション, 630  
**RefuseLA** オプション, **sendmail** コマンド, 419  
**relay\_mail\_from** FEATURE() 宣言, 432  
**relay-domains** ファイル, 385  
**remote\_mode** FEATURE() 宣言, 433  
**remote.unknown** ファイル, 639  
**REMOTE DOES NOT KNOW ME** メッセージ, 644  
**REMOTE HAS A LCK FILE FOR ME** メッセージ, 644  
**remotename** オプション (PPP), 506, 554  
**REMOTE REJECT, UNKNOWN MESSAGE** メッセージ, 644  
**REMOTE REJECT AFTER LOGIN** メッセージ, 644  
**remount** メッセージ, 200  
**replicas must have the same version** メッセージ, 205  
**replicated mounts must be read-only** メッセージ, 205  
**replicated mounts must not be soft** メッセージ, 205  
**Requests for Comments (RFC)**, PPP, 450  
**REQUEST** オプション, Permissions ファイル, 628  
**require-chap** オプション (PPP), 513  
**require-pap** オプション (PPP), 505  
**ResolverOptions** オプション, **sendmail** コマンド, 419  
**retry** サブフィールド, **Time** フィールド, 609  
**RETURN FROM fixline ioctl** メッセージ, 642  
**.rhosts** ファイル  
   検索, 687  
   削除, 687  
   セキュリティの問題, 685  
   説明, 684  
   リモートシステム認証プロセス, 683, 684  
**.rhosts** ファイル, リモートログインのリンク, 685  
**rlimits**  
   資源制限を参照  
**rlogin** コマンド  
   Secure NFS と, 245  
   使用方法, 690  
**rlogin** コマンド, 使用方法, 689  
**rlogin** コマンド  
   説明, 682  
   直接ログインと間接ログイン, 685, 686  
   認証, 683, 685  
     /etc/hosts.equiv ファイル, 683, 684  
     .rhosts ファイル, 684, 685  
     ネットワークまたはリモートシステムによる認証, 683  
   ログイン後の処理, 686, 687  
   ログインの中断, 682  
**rmail** コマンド, 385  
**rmtab** ファイル, 説明, 208  
**rm** コマンド, 685  
**root** オプション, **share** コマンド, 224  
**ro** オプション  
   **mount** コマンドの -o フラグ, 217, 218  
   **share** コマンド, 222, 224  
**RPC**, 711  
   **Secure**  
     DH 認証に関する事項, 244, 245  
     概要, 242, 243  
     認証, 243  
   **rpcbind** デーモン  
     **mountd** デーモンが未登録, 203  
     ウォームスタート, 197  
     停止またはハング, 203  
   **rpcinfo** コマンド, 232  
**RPCSEC\_GSS**, 156  
**RrtImpliesDsn** オプション, **sendmail** コマンド, 419  
**RS-232** 電話回線, UUCP 構成, 591  
**rusers** コマンド, 688  
**rw=client** オプション, **share** コマンド, 222  
**rw** オプション  
   **mount** コマンドの -o フラグ, 217  
   **share** コマンド, 222  
   **share** コマンド, 224  
**r** エスケープ文字  
   **Dialers** ファイル, 622  
   **Systems** ファイルの chat スクリプト, 612  
   **r** オプション, **mount** コマンド, 218

-r オプション

umountall コマンド, 221

uucp コマンド, 604

Uutry コマンド, 604

## S

SA (SLP), 296, 304, 310

Sa、Time フィールドのエントリ, 608

SA サーバー (SLP), 293

sec=dh オプション

auto\_master マップ, 174

dfstab ファイル, 173

Secure RPC

DH 認証に関する事項, 244, 245

概要, 242, 243

Secure NFS システム

DH 認証と, 172

設定, 172

SENDFILES オプション、Permissions

ファイル, 628

sendmail.cf ファイル, 385

構成ファイルの構築, 339

説明, 395

代替構成, 341

バージョンレベル, 372

ベンダー設定, 372

メールゲートウェイと, 383

メールサーバー, 395

メールドメイン, 403

メールプログラム、説明, 374

メールホスト, 395

ログレベル, 395

sendmail.ct ファイル, 439

sendmail.cw ファイル, 439

sendmail.hf ファイル, 439

sendmail.pid ファイル, 386, 389

sendmail.st ファイル, 386

sendmailvars.org\_dir テーブル, 388

sendmail コマンド

/etc/mail/helpfile ファイル, 439

/etc/mail/local-host-names ファイル, 439

/etc/mail/sendmail.ct ファイル, 439

/etc/mail/sendmail.cw ファイル, 439

/etc/mail/submit.cf, 410

sendmail コマンド (続き)

/etc/mail/trusted-users ファイル, 439

FEATURE() 宣言

サポート, 431

サポートされていない, 433

FEATURE() 宣言、変更点, 430

.forward ファイル, 399

helpfile ファイル, 439

IPv6 アドレス, 439

LDAP と, 436

local-host-names ファイル, 439

MAILER() 宣言, 433

main.mc ファイル, 439

main-v7sun.mc ファイル, 439

NIS+ mail\_aliases テーブル, 398

NIS+ と DNS との相互作用, 407

NIS+ との相互作用, 406

NIS aliases マップ, 398

NIS と DNS との相互作用, 405

NIS との相互作用, 405

sendmail.ct ファイル, 439

sendmail.cw ファイル, 439

submit.cf ファイル, 410

subsidiary.mc ファイル, 439

subsidiary-v7sun.mc ファイル, 439

trusted-users ファイル, 439

/usr/lib/mail/cf/main.mc ファイル, 439

/usr/lib/mail/cf/main-v7sun.mc ファイル, 439

/usr/lib/mail/cf/subsidiary.mc ファイル, 439

/usr/lib/mail/cf/subsidiary-v7sun.mc ファイル, 439

エラーメッセージ, 366

機能, 393

キューの機能, 435

構成ファイルのオプション

サポート, 413

推奨されないまたはサポートされていない, 421

コマンド行のオプション, 412

コンパイルフラグ, 370

説明, 390

代替コマンド, 371

他の変更点, 442

他のメールコマンドとの対話, 394

sendmail コマンド (続き)

- ネームサービス, 403
- 配信エージェントの等号 (=), 434
- 配信エージェントのフラグ, 434
- ファイル名またはファイルの場所の変更, 439
- 変更点, 409
- マクロ
  - m4 構成マクロ, 430
  - MAX マクロ, 429
  - 構成ファイルの構築に使用する, 429
  - 定義されたマクロ, 427
- メールプログラム、組み込み
  - [TCP] と [IPC], 437
- ルールセット, 438

sendmail コマンドのオプション

- ClientPortOptions オプション, 422
- DaemonPortOptions オプション, 423
- PidFile オプション, 425
- PrivacyOptions オプション, 425
- ProcessTitlePrefix オプション, 425
- Timeout オプション, 426
- 構成ファイルのオプション
  - サポート, 413
  - 推奨されないまたはサポートされていない, 421
  - コマンド行のオプション, 412

sendmail プログラム, 新機能, 321

SendMimeErrors オプション, sendmail コマンド, 420

「server not responding (サーバーが応答しません)」というメッセージ, キーボード割り込み, 192

server not responding メッセージ, 200, 202

- ハングしたプログラム, 204
- リモートマウントの問題, 203

setgid モード, を禁止する share コマンドのオプション, 223

setmnt コマンド, 228

setuid のモード, Secure RPC と, 245

setuid モード, を禁止する share コマンドのオプション, 223

share command, 225

shareall コマンド

- 1つのクライアントに対するマウントのアクセスを無効にする, 169
- NFS サーバログを有効にする, 164
- WebNFS サービスを有効にする, 163

shareall コマンド (続き)

- 概要, 227
- ファイルシステムの自動共有, 161

SharedMemoryKey オプション, sendmail コマンド, 420

sharetab ファイル, 説明, 208

share コマンド, 221

- オプション, 222
- 使用, 224
- セキュリティの問題, 222, 224
- 説明, 221

shells ファイル, 388

showmount コマンド, 227

sh ディレクトリ, 388

slash (/), /- マスターマップマウントポイント, 245

SLP

- SLP エージェントとプロセス, 268
- snoop slp トレースの分析, 276
- アーキテクチャ, 267
- 検出要求, 291
- 構成, 273, 279, 280, 289, 290
- 実装, 270
- 通知, 299
- デーモン, 270
- 配置の計画, 273
- パフォーマンスの調整, 286
- 有効化, 277
- ロギング, 267

slp.conf ファイル, 281, 286

slp.jar ライブラリ, 270

slpd.conf ファイル, 282, 296

slpd デーモン, 282, 285, 296, 302, 303, 305, 309, 310, 313

- DA, 294
- DA の削除, 285
- SA サーバー, 293

SLPv2, SLPv1 との相互運用性, 299

SLP のステータスコード, 315

SLP のパフォーマンスの調整, 286

SLP のメッセージタイプ, 317

SMART\_HOST () m4 構成マクロ, 430

smrsh コマンド, 386

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

- sendmail.cf ファイル, 411
- メールプログラム, 374

snoop コマンド, 233, 705, 707

- SLP で使用, 274, 275, 277, 287, 293, 301, 303

snoop トレース, PPPoE, 540  
soft オプション, mount コマンド, 218  
Solaris, UUCP のバージョン, 607  
solaris-antispam.m4 ファイル, 387  
solaris-generic.m4 ファイル, 359, 360, 387  
Solaris PPP 4.0  
  PPPを参照  
solaris2.m4 ファイル, 387  
solaris2.m1.m4 ファイル, 388  
solaris2.pre5.m4 ファイル, 388  
solaris8.m4 ファイル, 388  
Solaris 管理コンソール  
  資源制御の設定, 148  
  パフォーマンスの監視, 142  
Solaris 管理コンソールのメーリングリスト機能  
  NIS+ メール別名の管理, 399  
  メール別名の管理, 343, 397  
space エスケープ文字, 622  
Speed フィールド  
  Devices ファイル、Class フィールド, 616  
  Systems ファイル, 610  
sppptun オプション (PPP), 584  
sppp ユニット番号, PPP アドレス割り当て, 574  
spray コマンド, 705, 706, 707  
STARTUP FAILED メッセージ, 644  
statd デーモン, 214  
STATUS エラーメッセージ (UUCP), 605, 643, 644  
.status ディレクトリ, 605  
STREAMS  
  ダイヤラとトークンのペア, 617  
  デバイス構成, 638  
STTY フロー制御, 613, 623  
submit.cf ファイル, 385, 410  
submit.mc ファイル, 387  
subsidiary.cf ファイル, 328, 386, 395  
subsidiary.mc ファイル, 387, 439  
subsidiary-v7sun.mc ファイル, 439  
sun\_reverse\_alias\_files FEATURE() 宣言, 433  
sun\_reverse\_alias\_nis FEATURE() 宣言, 433  
sun\_reverse\_alias\_nisplus FEATURE() 宣言, 433  
SuperSafe オプション, sendmail コマンド, 420  
Su、Time フィールドのエントリ, 608  
sync オプション (PPP), 499  
Sys-Name 変数、Type フィールド, 615  
Sysfiles ファイル  
  Systems リストの表示, 626  
  形式, 625  
  定義, 595, 625  
  例, 625  
syslog.conf ファイル, 365  
syslogd コマンド, 389  
SYSLST OVERFLOW メッセージ, 642  
Sysname ファイル, 595, 626  
System-job-grade フィールド、Grades ファイル, 636, 637  
System-Name フィールド、Systems ファイル, 608  
SYSTEM NOT IN Systems FILE メッセージ, 644  
Systems ファイル, 607, 614  
  Chat Script フィールド, 611, 613  
  Devices ファイル、Class フィールド, 616  
  Devices ファイル、Type フィールド, 615  
  Phone フィールド, 610  
  Speed フィールド, 610  
  System-Name フィールド, 608  
  TCP/IP 構成, 601  
  Time フィールド  
    Never エントリ, 608, 628  
    定義, 608  
  Type フィールド, 609  
  エスケープ文字, 612  
  形式, 608  
  障害追跡, 605  
  ダイヤルコード省略名, 595, 610  
  定義, 595, 607  
  ハードウェアのフロー制御, 613  
  パリティの設定, 613  
  複数または異なるファイル, 595, 607, 625  
s エスケープ文字  
  Dialers ファイル, 622  
  Systems ファイルの chat スクリプト, 612  
-s オプション, umountall コマンド, 221

## T

tab エスケープ文字, 612  
TALKING メッセージ, 643

TCP, NFS バージョン 3 と, 155  
 TCP/IP トラフィック, 705, 707, 708  
 TCP/IP ネットワーク  
     UUCP の実行, 601, 602  
 TCP ダイアライプ, 617  
 TCP プロトコル, 708  
 telnet コマンド, Secure NFS と, 245  
 Th, Time フィールドのエントリ, 608  
 ~ (チルド記号)  
     rcp コマンド構文, 700, 701  
     相対パス名, 698  
 time, 他のシステムと同期させる, 61  
 Timeout オプション  
     sendmail コマンド, 420, 426  
 Time フィールド, Systems ファイル, 608, 628  
 TLIS ダイアライプ, 617  
 TLI ダイアライプ, 617  
 TLI ネットワーク, 617  
 TM UUCP 一時データファイル, 640  
 TOO MANY LOCKS メッセージ, 643  
 TOO MANY SAVED C FILES メッセージ, 642  
 truss コマンド, 234  
 trusted-users ファイル, 386, 439  
 TrustedUser オプション, sendmail コマンド, 420  
 Tu, Time フィールドのエントリ, 608  
 Type field, Devices file, 615  
 Type フィールド  
     Devices ファイル, 614  
     Systems ファイル, 609  
 t エスケープ文字, 612  
 T エスケープ文字  
     Devices ファイル, 618  
     Dialers ファイル, 618, 622  
 -t オプション, lockd デーモン, 212  
 t プロトコル, Devices ファイル, 619

**U**  
 UA, 要求, 287  
 UA (SLP), 274, 299, 301  
 UDP, NFS バージョン 3 と, 155  
 UDP/TCP ユニキャスト (SLP), 302  
 UDP プロトコル, 708  
 UMASK パラメータ,  
     /etc/default/nfslogd ファイル, 209  
 umountall コマンド, 221  
 umount コマンド  
     autofs と, 153  
     説明, 219  
 uname -n コマンド, 626  
 UNIX 認証, 242, 243  
 UnsafeGroupWrites オプション, sendmail コマンド, 421  
 unshareall コマンド, 227  
 unshare コマンド, 226  
 updetach オプション (PPP), 555  
 URL サービスのタイプ, WebNFS と, 176  
 UseErrorsTo オプション, sendmail コマンド, 421  
 UseMSP オプション, sendmail コマンド, 420  
 Usenet, 591, 607  
 User-job-grade フィールド, Grades ファイル, 636  
 user オプション (PPP), 506, 553  
 User キーワード, Permit-type フィールド, 638  
 /usr/bin/aliasadm コマンド, 384  
 /usr/bin/cu コマンド  
     Systems リストの表示, 626  
     定義, 594  
     複数または異なる構成ファイル, 595, 625  
     モデムや ACU の検査, 604  
 /usr/bin/mailcompat フィルタ, 384  
 /usr/bin/mailq コマンド, 384  
 /usr/bin/mailstats コマンド, 384  
 /usr/bin/mailx コマンド, 384  
 /usr/bin/mail コマンド, 384  
 /usr/bin/mconnect コマンド, 364, 385  
 /usr/bin/ncab2clf コマンド, 56  
 /usr/bin/praliases コマンド, 385  
 /usr/bin/rmail コマンド, 385  
 /usr/bin/uucp コマンド  
     定義, 594  
     転送操作のアクセス権, 634  
     伝送のデバッグ, 604  
     による uucico の実行, 592  
     ホームディレクトリ, ログイン ID, 593  
 /usr/bin/uulog コマンド, 593, 605  
 /usr/bin/uupick コマンド, 594, 603  
 /usr/bin/uustat コマンド, 594, 603  
 /usr/bin/uuto コマンド  
     公共ディレクトリファイルの削除, 603  
     定義, 594  
     による uucico の実行, 592



/usr/bin/uux コマンド  
   定義, 594  
   による uucico の実行, 592  
 /usr/bin/vacation コマンド, 385, 394  
 /usr/bin ディレクトリ, 内容, 384  
 /usr/dt/bin/dtmail メールユーザーエー  
   ジェント, 389  
 /usr/kvm ディレクトリ, ディスクレスクライ  
   アントによるマウント, 153  
 /usr/lib/inet/xntpd デーモン, 62  
 /usr/lib/mail/cf/main.mc ファイル, 387,  
   439  
 /usr/lib/mail/cf/main-v7sun.mc ファイ  
   ル, 439  
 /usr/lib/mail/cf/makefile ファイ  
   ル, 387  
 /usr/lib/mail/cf/submit.mc ファイ  
   ル, 387  
 /usr/lib/mail/cf/subsidiary.mc ファイ  
   ル, 387, 439  
 /usr/lib/mail/cf/subsidiary-  
   v7sun.mc ファイル, 439  
 /usr/lib/mail/cf ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail/domain/generic.m4  
   ファイル, 387  
 /usr/lib/mail/domain/solaris-  
   antispam.m4 ファイル, 387  
 /usr/lib/mail/domain/solaris-  
   generic.m4 ファイル, 387  
 /usr/lib/mail/domain ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail/feature ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail.local メールプログラ  
   ム, 386  
 /usr/lib/mail/m4 ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail/mailer ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail/ostype/solaris2.m4  
   ファイル, 387  
 /usr/lib/mail/ostype/solaris2.ml.m4  
   ファイル, 388  
 /usr/lib/mail/ostype/solaris2.pre5.m4  
   ファイル, 388  
 /usr/lib/mail/ostype/solaris8.m4  
   ファイル, 388  
 /usr/lib/mail/ostype ディレクトリ, 387  
 /usr/lib/mail/README ファイル, 387  
 /usr/lib/mail/sh/check-hostname スク  
   リプト, 388  
 /usr/lib/mail/sh/check-permissions  
   スクリプト, 388  
 /usr/lib/mail/sh ディレクトリ, 388  
 /usr/lib/mail ディレクトリ, 内容, 386  
 /usr/lib/nca\_addr.so ライブラリ, 56  
 /usr/lib/net/ncaconfd コマンド, 56  
 /usr/lib/nfs/nfslogd デーモン, NFS サー  
   バーログを有効にする, 164  
 /usr/lib/sendmail コマンド, 386  
 /usr/lib/smrsh コマンド, 386  
 /usr/lib/uucp/uuccheck コマンド, 594, 605  
 /usr/lib/uucp/uucleanup コマンド, 593  
 /usr/lib/uucp/Uutry コマンド, 593, 604,  
   605  
 /usr/lib ディレクトリ, 内容, 386  
 /usr/ntp/ntpstats ディレクトリ, 62  
 /usr/sbin/editmap コマンド, 388  
 /usr/sbin/etrn スクリプト, 389  
 /usr/sbin/in.comsat デーモン, 388  
 /usr/sbin/inetd デーモン, によって呼び出  
   される in.uucpd, 593  
 /usr/sbin/makemap コマンド, 388  
 /usr/sbin/mount コマンド  
   mount コマンドを参照  
 /usr/sbin/newaliases リンク, 389  
 /usr/sbin/ntpdate コマンド, 62  
 /usr/sbin/ntpq コマンド, 62  
 /usr/sbin/ntptrace コマンド, 62  
 /usr/sbin/shareall コマンド  
   shareall コマンドを参照  
   WebNFS サービスを有効にする, 163  
   ファイルシステムの自動共有, 161  
 /usr/sbin/showmount コマンド, 227  
 /usr/sbin/sppptun コマンド  
   定義, 576  
   例, 576, 577  
 /usr/sbin/syslogd コマンド, 389  
 /usr/sbin/unshareall コマンド, 227  
 /usr/sbin/xntpd コマンド, 62  
 /usr ディレクトリ, ディスクレスクライアント  
   によるマウント, 153  
 uuccheck コマンド, 594, 605  
 uucico デーモン  
   Dialcodes ファイル, 625  
   Systems ファイル, 607  
   Systems リストの表示, 626  
   UUCP ログインの追加, 598  
   usched デーモン, 593

- uucico デーモン (続き)
  - Uutry コマンド, 593
  - 定義, 592
  - 同時実行の最大数, 595, 639
  - 複数または異なる構成ファイル, 595, 607, 625
- uucleanup コマンド, 593
- UUCP
  - Solaris バージョン, 591, 607
  - STREAMS 構成, 638
  - 管理コマンド, 593, 594
  - 管理ファイル, 640, 641
  - 公共ディレクトリの保守, 603
  - 構成
    - TCP/IP を介した UUCP の実行, 601, 602
    - UUCP ログインの追加, 598
  - コールバックオプション, 630
  - コールバックのオプション, 630
  - シェルスクリプト, 599, 601
  - 手動でパラメータを上書きする, 635
  - 受動モード, 628
  - 障害追跡, 603, 644
    - ACU 障害, 603
    - ASSERT エラーメッセージ, 605, 641, 643
    - STATUS エラーメッセージ, 605, 643, 644
    - Systems ファイルの検査, 605
    - エラーメッセージの検査, 605, 644
    - 基本情報の検査, 605
    - 障害追跡用のコマンド, 605
    - 障害のあるモデム, 603
    - 伝送のデバッグ, 604, 605
  - スプール
    - clean-up コマンド, 593
    - ジョブグレード定義, 636
    - ジョブグレードの定義, 638
    - スケジューリングデーモン, 593
  - セキュリティ
    - COMMANDS オプション、Permissions ファイル, 631, 632
    - VALIDATE オプション、Permissions ファイル, 632, 633
    - スティッキビット、公共ディレクトリ ファイル用, 603
    - 設定, 602
    - 定義, 591, 607
    - ディレクトリ
      - エラーメッセージ, 605
      - 管理, 593
    - ディレクトリ (続き)
      - 公共ディレクトリの保守, 603
      - データベースファイル, 595, 639
      - asppp 構成, 596
      - 基本構成ファイル, 596
      - 定義, 595
      - 複数または異なるファイル, 595, 607, 625
    - デーモン
      - 概要, 592, 593
    - 転送操作, 634
    - 転送速度, 610, 616
    - 特権ログインとパスワード, 632, 633
    - ノード名
      - 別名, 595, 628
      - リモートコンピュータ, 608, 626
    - ハードウェア構成, 591
    - ファイル転送
      - アクセス権, 628, 630
      - 作業ファイル (C.), 640, 641
      - 障害追跡, 604, 605
      - デーモン, 592
    - 保守, 602, 603
    - メールの蓄積, 603
    - ユーザーコマンド, 594
    - リモートコンピュータのポーリング, 595, 635
    - リモート実行
      - コマンド, 627, 631, 633
      - 作業ファイル (C.), 640, 641
      - デーモン, 593
    - ログイン
      - 追加, 598
      - 特権, 632, 633
    - ログインシェル, 592
    - ログファイル
      - クリーンアップ, 601
      - 表示, 593
      - ログファイルの表示, 593
  - UUCP (UNIX-to-UNIX Copy command), 接続テスト, 362
  - uucppublic ディレクトリの保守, 603
  - UUCP (UNIX-to-UNIX Copy コマンド), メールプログラム, 375
  - uucp コマンド
    - 定義, 594
    - 転送操作のアクセス権, 634
    - 伝送のデバッグ, 604
    - による uucico の実行, 592

- uucp コマンド (続き)
  - ホームディレクトリ、ログイン ID, 593
- UUCP 通信リンク用のデバイスタイプ, 609
- UUCP の保守
  - mail, 603
  - 公共ディレクトリ, 603
  - シェルスクリプト, 599, 601
  - 定期的な保守, 602, 603
  - ログインの追加, 598
- uudemon.admin シェルスクリプト, 600
- uudemon.cleanup シェルスクリプト, 600
- uudemon.crontab ファイル, 599
- uudemon.hour シェルスクリプト
  - 定義, 600
  - の実行による uusched デーモン, 593
  - の実行による uuxqt デーモン, 593
- uudemon.poll シェルスクリプト, 600, 635
- uidirect キーワード、DTP フィールド, 616
- uulog コマンド, 593, 605
- uuname コマンド, 605
- uupick コマンド
  - 公共ディレクトリファイルの削除, 603
  - 定義, 594
- uusched デーモン
  - uudemon.hour シェルスクリプトの呼び出し, 600
  - 定義, 593
  - 同時実行の最大数, 595, 639
- uustat コマンド
  - uudemon.admin シェルスクリプト, 600
  - 定義, 594
  - モデムや ACU の検査, 603
- uuto コマンド
  - 公共ディレクトリファイルの削除, 603
  - 定義, 594
  - による uucico の実行, 592
- Uutry コマンド, 593, 604
- Uutry コマンド, 605
- uuxqt デーモン
  - uudemon.hour シェルスクリプトの呼び出し, 600
  - 定義, 593
  - 同時実行の最大数, 595, 639
- uux コマンド
  - 定義, 594
  - による uucico の実行, 592
- U オプション, sendmail コマンド, 413

## V

- vacation コマンド, 385, 394
- VALIDATE オプション、Permissions ファイル, 632, 633
  - COMMANDS オプション, 631, 632
  - /var/adm/exacct ディレクトリ, 88
  - /var/mail ディレクトリ, 328, 329
    - 自動マウント, 333
    - メールクライアントの構成, 333
  - /var/mail ファイル, 378
  - /var/nca/log ファイル, 56
  - /var/run/nca\_httpd\_1.door ファイル, 56
  - /var/run/sendmail.pid ファイル, 389
  - /var/spool/clientmqueue ディレクトリ, 389
  - /var/spool/mqueue ディレクトリ, 389
  - /var/spool/uucppublic ディレクトリの保守, 603
  - /var/uucp/.Admin/errors ディレクトリ, 605
  - /var/uucp/.Status ディレクトリ, 605
- vfstab ファイル
  - automount コマンドと, 252
  - NFS サーバーと, 166
  - nolargefiles オプション, 168
  - 起動時にファイルシステムをマウントする, 166
  - クライアント側フェイルオーバーを有効にする, 168
  - 説明, 208
  - ディスクレスクライアントによるマウント, 153
- VIRTUSER\_DOMAIN\_FILE() m4 構成マクロ, 430
- VIRTUSER\_DOMAIN() m4 構成マクロ, 430
- virtuser\_entire\_domain FEATURE() 宣言, 433
  - v オプション
    - automount コマンド, 199
    - v オプション, umount コマンド, 219
    - v オプション
      - uucheck コマンド, 605

## W

- WARNING: mountpoint already mounted on メッセージ, 200

WebNFS サービス  
URL サービスのタイプと, 176  
概要, 156  
計画, 175  
作業マップ, 174  
セキュリティネゴシエーションと, 157  
説明, 239  
表示, 176  
ファイアウォールと, 177  
有効化, 162  
We、Time フィールドのエントリ, 608  
Wk、Time フィールドのエントリ, 608  
WRITE オプション、Permissions ファイル, 629  
NOWRITE オプション, 630  
WRONG MACHINE NAME メッセージ, 644  
WRONG ROLE メッセージ, 642  
WRONG TIME TO CALL メッセージ, 643

## X

X. UUCP 実行ファイル  
uuxqt 実行, 593  
クリーンアップ, 601  
定義, 641  
XMV ERROR メッセージ, 643  
xntpd コマンド, 62  
xntpd スクリプト, 61  
xntpd デーモン, 62  
xntpd デーモン  
起動, 60  
xonxoff オプション (PPP), 492  
XscriptFileBufferSize オプション,  
sendmail コマンド, 421

## あ

アクセス権  
NFS バージョン 3 の改良点, 154  
コピーの条件, 699  
アクセスサーバー (PPP)  
/etc/ppp/chap-secrets ファイル, 582  
/etc/ppp/options ファイル, 581  
/etc/ppp/pap-secrets ファイル, 582  
PPPoE クライアントに対するインタフェースの限定使用, 523

アクセスサーバー (PPP) (続き)  
構成、PPPoE, 521, 522, 524, 580  
構成の作業マップ, 518  
作業マップの計画, 476  
設定のためのコマンドとファイル, 577, 578  
定義, 459  
アクセス制御リスト (ACL), NFS と, 155  
アドレス割り当て  
PPP, 572, 573, 574  
アプリケーション, ハングした, 204  
アンパサンド (&), autofs マップ内の, 263  
アンマウント  
autofs, 255  
autofs と, 153  
ファイルシステムのグループ, 221  
例, 220, 221

## い

一時 (TM) UUCP データファイル, 640  
インタフェース (PPP)  
HSI/S 設定スクリプト, 497  
PPPoE クライアントに対するインタフェースの限定使用, 523  
PPPoE クライアントの構成  
/etc/ppp/pppoe.if ファイルも参照  
PPPoE のアクセスサーバーの構成, 521, 575  
PPP ダイアルアウトの非同期インタフェース, 453  
PPP ダイアルインの非同期インタフェース, 453  
/usr/sbin/sppptun による PPPoE インタフェースの plumb, 576  
同期  
専用回線, 455  
インバウンド通信  
UUCP chat スクリプトを使用した有効化, 612  
コールバックのセキュリティ, 630

## う

ウォームスタート, rpcbind デーモン, 197

## え

- エコーチェック, 612, 622
- エスケープ文字
  - Dialers ファイルの send 文字列, 621
  - Systems ファイルの chat スクリプト, 612
- エラーメッセージ
  - automount -v によって生成された, 199
  - No such file or directory, 204
  - Permission denied, 204
  - sendmail プログラム, 366
  - server not responding
    - プログラムのハング, 204
    - リモートマウントの問題, 203, 204
  - server not responding (サーバーが応答しません)
    - キーボード割り込み, 192
    - マウント中, 218
  - オープンエラー
    - NFS と, 154
  - 書き込みエラー
    - NFS と, 154
  - 補足的な automount メッセージ, 200
- エントリ様式, project ファイル, 76

## お

- 大型ファイル, NFS によるサポート, 155
- オーディオファイル, メールボックススペースの要件, 382
- オートマウント, /var/mail ディレクトリ, 382
- オープンエラー, NFS と, 154
- オプション (PPP)
  - asyncmap, 550
  - auth, 505
  - call, 493, 553
  - connect, 486, 554, 564, 584
  - crtscts, 484
  - defaultroute, 554, 584
  - init, 499, 550
  - local, 499
  - login, 506, 569
  - name, 505, 509
  - noauth, 486, 499, 554, 584
  - noccp, 490, 584
  - nodefaultroute, 491
  - noipdefault, 486, 554

## オプション (PPP) (続き)

- noservice, 581
  - passive, 499
  - persist, 499
  - plugin, 584
  - remotename, 506, 554
  - require-chap, 513
  - require-pap, 505
  - sppptun, 584
  - sync, 499
  - updetach, 555
  - user, 506, 553
  - xonxoff, 492
  - オプション特権, 546, 547
  - 構文解析, pppd デモン, 545
  - 使用上のガイドライン, 543
- ## オペレーティングシステム
- 非互換のバージョンをサポートする, 188
  - マップ変数, 258

## か

- カーネル, サーバーの応答の検査, 194
- 改行エスケープ文字, 622
- 開始
  - chat スクリプトを使用したダイアルバックの有効化, 612
  - 有効化
    - CLOCAL フラグ, 612
    - エコーチェック, 612, 622
- 階層型マウント (複数マウント), 255
- 書き込みエラー, NFS と, 154
- 鍵ファイル, NTP, 61
- 各種のセキュリティ, 156
- 拡張アカウンティング
  - 概要, 85
  - 起動, 92
  - チャージバック, 85
  - 停止, 94
  - ファイル形式, 86
- 拡張アカウンティング状態の表示, 92
- 拡張アカウンティングの起動, 92
- 拡張アカウンティングのコマンド, 88
- 拡張アカウンティングの状態, 表示, 92
- 拡張アカウンティングの停止, 94
- 仮想ホスト, 設定, 339

## 間接マップ (autofs)

- automount コマンドを実行する場合, 180
  - 概要, 249, 251
  - 構文, 249, 250
  - コメント, 250
  - 説明, 179
  - 変更, 181
  - 例, 250, 251
- 間接リモートログイン, 685, 686
- 管理コマンド (UUCP), 593, 594
- 管理ファイル (UUCP), 640, 641
- 一時データファイル (TM), 640
  - クリーンアップ, 600
  - 作業ファイル (C.), 640, 641
  - 実行ファイル (X.), 593, 641
  - ロックファイル (LCK), 640

## き

- キー付きマップファイル, 作成, 351
- キーワード
- Devices ファイル, Type フィールド, 614
  - Grades ファイル, 637, 638
- 起動
- autofs サービス, 171
  - NFS サービス, 171
  - UUCP シェルスクリプト, 599, 601
  - ファイルシステムのマウント, 166
- キャッシュと NFS バージョン 3, 154
- キャッシュファイルシステムの種類, autofs アクセスで使用, 183
- キャッシュファイルシステムのタイプ, 使用した autofs アクセス, 184
- キャリッジリターンエスケープ文字, 612, 622
- キュー (UUCP)
- clean-up コマンド, 593
  - uusched デーモン
  - 定義, 593
  - 同時実行の最大数, 595, 639
  - 管理ファイル, 640, 641
  - ジョブグレード定義, 636
  - ジョブグレードの定義, 638
  - スケジューリングデーモン, 593
  - スプールディレクトリ, 640
- キューの機能, sendmail コマンド, 435
- 共用資源, リスト, 208

## く

- クライアント
- メールクライアント、NFS クライアント、NTP クライアント、および PPPoE クライアントを参照
  - クライアント呼び出しをサーバーへトレース, 705, 707
  - 情報の表示, 705, 711, 713
  - 情報の表示, 705
- クライアント側フェイルオーバー, 有効化, 168
- クライアント側フェイルオーバー機能
- NFS によるサポート, 155
  - NFS ロック, 238
  - 概要, 237
  - 複製されたファイルシステム, 238
  - 用語, 237
- グループ, 二次, 76

## け

- ゲスト FTP, 設定, 661
- 検査, リモートシステムの動作, 688
- 現在のユーザー, 698
- 検索
- .rhosts ファイル, 687
  - リモートシステムにログインしているユーザー, 688
- 検出要求 (SLP), 291

## こ

- 広域ネットワーク (WAN)
- Usenet, 591, 607
- 公開鍵方式暗号
- DH 認証, 243, 244
  - 共通鍵, 244
  - 公開鍵のデータベース, 242, 243
  - 時間同期, 243
  - 対話鍵, 244
  - 秘密鍵
  - データベース, 243
  - リモートサーバーからの消去, 244
- 公共ディレクトリの保守 (UUCP), 603
- 公共ファイルハンドル
- autofs と, 190
  - NFS マウント, 156

- 公共ファイルハンドル (続き)
  - WebNFS と, 175
  - マウント, 236
- 構成
  - asppp リンク
    - UUCP データベース, 596
  - UUCP
    - TCP/IP ネットワーク, 601, 602
    - シェルスクリプト, 599, 601
    - データベースファイル, 596
    - ログインの追加, 598
    - メールゲートウェイ, 383
  - 構成ファイル
    - sendmail コマンド, 395
    - UUCP, 635
  - 構成ファイルのオプション, sendmail コマンド, 413
  - コールバック
    - chat スクリプトを使用したダイアルバックの有効化, 612
    - Permissions ファイルオプション, 630
  - コマンド
    - NFS コマンド, 214
    - UUCP の障害追跡, 605
    - 拡張アカウントティング, 88
    - 実行 (X.) UUCP ファイル, 593, 641
    - ハングしたプログラム, 204
    - リモート実行、UUCP による, 627, 631, 633
  - コマンド行のオプション, sendmail コマンド, 412
  - コメント
    - 間接マップの, 250
    - 直接マップの, 248
    - マスターマップ (auto\_master), 246
  - コンパイルフラグ, sendmail コマンド, 370
- さ
- サーバー
  - NFS サーバーを参照
  - autofs によるファイルの選択, 256
  - NFS サーバーと vfstab ファイル, 166
  - NFS サービス, 151
  - クライアント呼び出しをサーバーヘトレース, 705
  - クライアント呼び出しをトレース, 707
  - クラッシュと秘密鍵, 244
  - サーバー (続き)
    - 情報の表示, 705, 711, 713
    - ホームディレクトリのサーバー設定, 185
  - サーバーの統合, 69
  - サービス URL
    - プロキシ登録 (SLP), 310, 312
  - サービスエージェント (SLP), 282, 287
  - サービス検出 (SLP), 290, 292, 298
  - サービス通知 (SLP), 287, 311
  - サービスデータベース, UUCP ポート, 601
  - サービス要求 (SLP), 299
  - 作業, NCA, 48
  - 作業 (C.) UUCP ファイル
    - クリーンアップ, 601
    - 定義, 640, 641
  - 作業用ディレクトリ, rcp コマンドの定義, 698
  - 削除, .rhosts ファイル, 685
  - 作成
    - /etc/shells ファイル, 360
    - postmaster 別名, 352
    - postmaster メールボックス, 353
    - キー付きマップファイル, 351
- し
- シェルスクリプト (UUCP), 599, 601
  - uudemon.admin, 600
  - uudemon.cleanup, 600
  - uudemon.hour
    - 定義, 600
    - の実行による uusched デーモン, 593
    - の実行による uuxqt デーモン, 593
  - uudemon.poll, 600, 635
  - 自動実行, 599
  - 手動実行, 599
- 資格
  - CHAP 認証, 511
  - PAP 認証, 503
  - UNIX 認証, 243
  - 説明, 243
- 時間, 他のシステムとの同期, 60
- 時間の同期, 243
- しきい値, 101
- 資源, 共有, 208
- 資源管理, 65
  - スケジューリング, 67
  - 制約, 67

## 資源管理 (続き)

パーティション分割, 68

## 資源制御

一時的に変更, 105

構成, 100

しきい値, 102

使用可能, 100

定義, 99

資源制御の構成, 100

資源制御を一時的に変更, 105

資源制限, 99

資源プール, 123

管理, 125

結合, 132

構成の作成, 127

削除, 131

実装, 126

資源プールの管理, 125

資源プールの削除, 131

資源プールの作成, 127

資源プールの実装, 126

資源プールへの結合, 132

時刻同期, 243

実 FTP, 設定, 661

実行 (X) UUCP ファイル

uuxqt 実行, 593

クリーンアップ, 601

定義, 641

実行可能なマップ, 261

自動マウント, /var/mail ディレクトリ, 333

自動呼び出し装置 (ACU)

Devices ファイル, Type フィールド, 614

UUCP ハードウェア構成, 591

障害追跡, 603

受動モード, 628

障害, mount コマンドの例, 218

障害追跡

autofs, 199

automount -v によって生成されたエ

ラーメッセージ, 199

補足的なエラーメッセージ, 200

マウントポイントの重複回避, 182

MAILER-DAEMON メッセージと, 365

NFS

NFS サービスが失敗した箇所の決定, 196

サーバーの問題, 194

多様なエラーメッセージ, 202

ハングしたプログラム, 204

## NFS (続き)

方法, 192

リモートマウントの問題, 194, 204

UUCP, 603, 644

ASSERT エラーメッセージ, 605, 641, 643

STATUS エラーメッセージ, 605, 643, 644

Systems ファイルの検査, 605

エラーメッセージの検査, 605, 644

基本情報の検査, 605

障害追跡用のコマンド, 605

障害のあるモデムや ACU, 603

伝送のデバッグ, 604, 605

他のシステムへのメール接続, 364

ネットワーク, 711, 713

配信されないメール, 362

方法, 192

メールサービス, 361

メール別名, 362

リモートマウントの問題, 204

ルールセット, 363

衝突率 (ネットワーク), 708

シリアルポート

構成

ダイアルアウトマシン, 482

ダイアルインサーバー, 487, 550

シングルユーザーモードとセキュリティ, 244

信頼できるネットワーク環境

リモートログイン

認証プロセス, 683

ログイン後の処理, 686, 687

信頼できる呼び出し側, 457

CHAP 認証の設定, 514

PAP 認証の設定, 503, 507, 508, 509

## す

スーパーユーザー, autofs とパスワード, 153

スクリプト

chat スクリプト (UUCP), 613

expect フィールド, 611

エスケープ文字, 612

基本的なスクリプト, 611

形式, 611

ダイアルバックの有効化, 612

シェルスクリプト (UUCP), 599, 601

スケジューリングデーモン、UUCP 用, 593



- スコープ (SLP), 285, 295, 296, 297, 299, 306, 310, 312
  - 定義, 267
  - 配置, 295
- スティッキビット、公共ディレクトリファイル用, 603
- ステータスコード、SLP, 315
- スプール (UUCP)
  - clean-up コマンド, 593
  - uusched デーモン
    - 定義, 593
    - 同時実行の最大数, 595, 639
  - 管理ファイル, 640, 641
  - ジョブグレード定義, 636
  - ジョブグレードの定義, 638
  - ディレクトリ, 640
- スペースエスケープ文字, 612
- スラッシュ (/)
  - が前に付いたマスターマップ名, 246
  - マスターマップのマウントポイント /-, 249
  - ルートディレクトリ
    - ディスクレスクライアントによるマウント, 153

## せ

- 静的アドレス指定, PPP, 573
- セキュリティ
  - autofs 制限の適用, 189
  - DH 認証
    - dfstab ファイルのオプション, 173
    - 概要, 243, 244
    - パスワードによる保護, 242
    - ユーザー単位の認証, 242
  - /etc/hosts.equiv ファイルの問題, 684
  - mount コマンドと, 217
  - NFS と, 155
  - NFS バージョン 3 と, 154
  - .rhosts ファイルの問題, 685, 687
  - Secure RPC
    - DH 認証に関する事項, 244, 245
    - 概要, 242, 243
  - UNIX 認証, 242, 243
- UUCP
  - COMMANDS オプション、Permissions ファイル, 631, 632

## UUCP (続き)

- VALIDATE オプション、Permissions ファイル, 632, 633
- スティッキビット、公共ディレクトリファイル用, 603
- 設定, 602
- コピー操作の問題, 697
- セキュリティ保護された NFS システム
  - 概要, 242
  - 管理, 172
  - ファイル共有の問題, 222, 224
- セキュリティサービス、リスト, 208
- セキュリティ保護された NFS システム
  - 概要, 242
  - 管理, 172
  - ドメイン名, 172
- セキュリティ保護されたマウント、dfstab ファイルのオプション, 173
- 設定
  - NIS mail.aliases マップ, 349
  - 仮想ホスト, 339
  - メールクライアント, 333
  - メールゲートウェイ, 336
  - メールサーバー, 331
  - メールホスト, 335
  - ローカルメール別名ファイル, 350
- 専用回線リンク
  - CSU/DSU, 455
  - demand スクリプト, 499
  - 一般的な問題の診断, 529, 530, 531, 532, 538
  - 計画, 467, 468, 469, 498
  - 構成
    - 接続の終端, 498
    - 同期インタフェース, 496
  - 構成の作業マップ, 495
  - 構成例, 468
  - 通信プロセス, 456
  - 定義, 454
  - ハードウェア, 467
  - 媒体, 455
  - リンクの構成要素, 454
  - リンクの認証, 457

## そ

- ソケット、NCA および, 50

## た

### ダイアルアウトマシン

chat スクリプトの作成, 484  
/etc/ppp/options.tyname でのシリアル  
回線の構成, 550

\$HOME ディレクトリでの .ppprc の使  
用, 552

### アドレス指定

静的, 573

動的, 572

計画情報, 464

### 構成

CHAP 認証, 514, 515

PAP 認証, 507

シリアル回線通信, 483

シリアルポート, 482

ピアとの接続, 485

モデム, 482

構成の作業マップ, 480

定義, 451

リモートピアの呼び出し, 493

### ダイアルアップリンク, 527

chat スクリプトの作成, 556, 557, 558, 559,  
560, 561, 562, 563

一般的な問題の診断, 529, 530, 531, 532, 533,  
534, 536, 537

計画, 464, 465, 466

構成ファイルのテンプレート, 481

作業マップ, 479

ダイアルアッププロセス, 453

定義, 451

ピアの呼び出しを開始する, 493

モデムの設定, 基本, 482

リンクの構成要素, 452

リンクの認証, 457

例, 465

### ダイアルインサーバー

PPP ユーザーのアカウントを作成する, 489,  
490, 552

UUCP, 612

計画情報, 465, 489

### 構成

CHAP 認証, 511, 513

PAP 認証, 503, 504, 505, 506

シリアル回線通信, 491, 550

シリアルポート, 487

モデム, 487

構成の作業マップ, 487

### ダイアルインサーバー (続き)

定義, 451

呼び出しの受信, 493

ダイアルコード省略名, 595

ダイアルコード略号 (=), 610

### ダイアルバック

CALLBACK オプション、Permissions  
ファイル, 630

chat スクリプトを使用した有効化, 612

### 大規模ファイル

概要, 238

作成を無効にする, 167

代替コマンド, sendmail コマンド, 371

タイムアウト (SLP), 291, 299

タイムスタンプ, 209

対話鍵, 244

タスク、資源管理, 78

### ダッシュ (-)

Line2 フィールドのプレースホルダー, 616

Speed フィールドのプレースホルダー, 610

ダイアルコード略号, 610

マップ名の中, 259

他のシステムとの日時同期, 60

他のシステムへのメール接続、テスト, 364

## ち

遅延エスケープ文字, 612, 622

### チャレンジハンドシェイク認証プロトコル

(CHAP)

/etc/ppp/chap-secrets の構文, 570

構成の作業マップ, 510, 511

構成例, 473

定義, 569

認証処理, 570, 572

直接入出力をマウントするオプション, 217

### 直接マップ (autofs)

automount コマンドを実行する場合, 180

概要, 249

構文, 248

コメント, 248

説明, 179

変更, 181

例, 248

### 直接リモートログイン

rlogin コマンドによる, 690

rlogin による, 689

直接リモートログイン (続き)

間接ログイン

rlogin コマンド, 685, 686

直接リンク UUCP 構成, 591

チルド記号 (~)

rcp コマンド構文, 700, 701

相対パス名, 698

て

停止

autofs サービス, 172

NFS サービス, 171

無効化

CLOCAL フラグ, 612

エコーチェック, 612, 622

ディスクレスクライアント

NFS での扱い, 152

手動マウントでの必要条件, 153

ブート時のセキュリティ, 244

ディレクトリ (UUCP)

エラーメッセージ, 605

管理, 593

公共ディレクトリの保守, 603

ディレクトリエージェント (SLP), 267, 282, 286,  
300, 301

データ (D.) UUCP ファイル, クリーン

アップ, 601

デーモン

automountd

autofs と, 153

概要, 251

lockd, 211

mountd

rpcbind に未登録, 203

サーバーからの応答の確認, 195

再起動なしでの起動, 197

実行の確認, 196, 204

リモートマウントの要件, 192

nfsd

構文, 213

サーバーからの応答の確認, 195

再起動なしでの起動, 197

実行の確認, 196

説明, 213

リモートマウントの要件, 192

nfslogd, 213

デーモン (続き)

rpcbind

mountd デーモンが未登録, 203

停止またはハング, 203

statd, 214

リモートマウントに必要なデーモン, 192

デジタル加入者線アクセスマルチプレクサ

(DSLAM)、PPPoE 用, 461

デスクトップパブリッシングファイル, メール

ボックススペースの要件, 382

テスト

他のシステムへのメール接続, 364

メール構成, 362

メール別名, 362

ルールセット, 363

デバイス伝送プロトコル, 619

デバッグ

UUCP 転送, 604, 605

デフォルトのファイルシステムタイプ, 207

デフォルトプロジェクト, 74

電子メール, UUCP 保守, 603

転送操作 (UUCP), 634

転送速度、UUCP 通信リンクの, 610, 616

テンプレートファイル (PPP)

/etc/ppp/myisp-chat.tpl, 558

/etc/ppp/options.tpl, 548

/etc/ppp/peers/myisp.tpl, 554

options.ttya.tpl, 551

電話回線, UUCP 構成, 592

電話番号、Systems ファイル, 610

と

同期 PPP、専用回線リンクを参照, 454

同期デバイスの設定, 496

等号記号 (=) ダイアルコード省略名内, 610

動的アドレス指定, PPP, 572

登録の有効期限 (SLP), 275

トークン (ダイアラとトークンのペア), 616, 619

匿名 ftp, アカウント, 691

匿名 FTP, 設定, 662

特権レベル, 101

.(ドット)

rcp コマンド構文, 700, 701

ドメインアドレス, 377

メールボックス名, 378

ドット (.), rcp コマンド構文, 701

ドメイン  
サブドメイン, 376  
定義, 172  
リモートログイン, 682  
ドメイン名, セキュリティ保護された NFS システムのドメイン名, 172  
トランスポート設定の問題, エラーメッセージ, 202  
トランスポートプロトコルのネゴシエーション, 235  
トランスポートレベルインタフェースネットワーク (TLI), 617  
取り消し, リモートログイン, 682  
ドリフトファイル, 61  
トンネル  
関係者, 459  
構成の作業マップ, 517  
構成例, 477, 478  
定義 (PPP), 459

## な

名前空間  
autofs と, 157  
共有されたものへのアクセス, 187  
名前と命名  
ノード名  
UUCP 別名, 595, 628  
UUCP リモートコンピュータ, 608, 626

## に

二次グループ, 76  
認証  
認証 (PPP)も参照  
DH, 243, 244  
ftp コマンドによるリモートログイン, 692  
ftp によるリモートログイン, 690, 692  
rlogin コマンドによるリモートログイン, 683, 685, 689  
/etc/hosts.equiv ファイル, 683, 684  
.rhosts ファイル, 684, 685  
直接ログインと間接ログイン, 686  
ネットワーク認証またはリモートシステム認証, 686

rlogin コマンドによるリモートログイン (続き)

ネットワークまたはリモートシステムによる認証, 683, 684  
RPC, 243  
UNIX, 242, 243  
一般的な問題の解決, 538  
認証 (PPP)  
CHAP の設定, 511, 513, 514, 515  
チャレンジハンドシェイク認証プロトコル (CHAP)も参照  
CHAP の例, 473  
PAP の設定  
パスワード認証プロトコル (PAP)も参照  
PAP の例, 471  
計画, 470, 472, 473, 474  
構成の作業マップ, 501, 502, 510, 511  
構成の前提条件, 470  
処理図  
CHAP, 570  
PAP, 567  
信頼できる呼び出し側, 457  
専用回線のサポート, 457  
デフォルトのポリシー, 457  
認証される側, 457  
認証する側, 457  
秘密ファイル, 457  
PAP, 504  
認証される側 (PPP), 457  
認証する側 (PPP), 457

## ね

ネームサービス  
autofs による使用, 262  
autofs マップの保守方法, 179  
ネームサービスドメイン, メールドメイン, 404  
ネゴシエーション  
NFS のバージョン, 234  
WebNFS セキュリティ, 157  
トランスポートプロトコル, 235  
ファイル転送サイズ, 235  
ネットワーク  
クライアント呼び出しをサーバーヘトレース, 705, 707  
障害追跡  
再送率, 711

## 障害追跡 (続き)

- ハードウェアコンポーネント, 713
- パケット
  - エラー率, 708
  - 信頼性テスト, 705, 706, 707
  - 送信数, 708
  - ドロップ, 707
  - ネットワークから収集, 705, 707
  - ホストへ送信, 706, 707
- パフォーマンス監視コマンド, 705
- パフォーマンス情報の表示, 705, 706, 707, 713
  - IP ルーティングテーブル, 710
  - インタフェース統計, 707, 710
  - クライアント統計, 711, 713
  - サーバー統計, 711, 713
  - 衝突率, 708
  - ホスト応答, 706
- ネットワークインタフェース (SLP), 経路指定されていない場合の検討事項, 306
- ネットワークキャッシュとアクセラレータ
  - NCAを参照
- ネットワーク情報の表示, 705, 706, 707, 713
- ネットワークデータベース
  - サービス
    - UUCP ポート, 601
- ネットワークロックマネージャ, 155

## の

- ノード名
  - UUCP 別名, 595, 628
  - UUCP リモートコンピュータ, 608, 626

## は

- バージョン 2 NFS プロトコル, 154
- バージョン 3 の NFS プロトコル, 154
- バージョンのネゴシエーション, 234
- バージョンレベル, `sendmail.cf` ファイルに指定, 372
- ハードウェア
  - UUCP
    - 構成, 591
    - ポートセレクト, 615

## ハードウェア (続き)

- フロー制御
  - Dialers ファイル, 623
  - Systems ファイル, 613
- ハードウェアのフロー制御
  - Dialers ファイル, 623
  - Systems ファイル, 613
- 配信エージェントの等号 (=), `sendmail` コマンド, 434
- 配信エージェントのフラグ, `sendmail` コマンド, 434
- 配信されないメッセージ, 障害追跡, 362
- ハイフン (-)
  - Line2 フィールドのプレースホルダー, 616
  - Speed フィールドのプレースホルダー, 610
  - ダイヤルコード省略名, 610
- パケットサイズ, SLP の構成, 289
- パケットの信頼性のテスト, 705
- パケットのドロップ, 707
- パス名
  - `rcp` コマンド
    - 構文オプション, 698
    - 絶対または相対, 698
    - チルド記号 (~), 698
- パスワード
  - `autofs` とスーパーユーザーのパスワード, 153
  - DH パスワードによる保護, 242
  - Secure RPC パスワードの作成, 173
  - UUCP、特権を持つ, 632, 633
  - リモートログインのための認証
    - `ftp` コマンド, 691, 692
    - `rlogin` コマンド, 683, 686, 689
- パスワード認証プロトコル (PAP)
  - `/etc/ppp/pap-secrets` ファイル, 566
  - `login` オプションの使用, 569
  - PAP 資格データベースの作成, 503
  - 計画, 502
  - 構成
    - 信頼できる呼び出し元, 507, 508, 509
    - ダイヤルインサーバー, 505
  - 構成例, 471
  - 作業マップ, 502, 503
  - 定義, 566
  - 認証処理, 567
  - パスワードのヒント, 567
- バックアップ, メールサーバーと, 382

バックグラウンドでファイルをマウントするオプション, 216  
バックスペースエスケープ文字, 612, 622  
バックスラッシュ (\) (マップ内の), 246, 248, 250  
バックスラッシュエスケープ文字, Dialers  
ファイルの send 文字列, 621  
バックスラッシュ (エスケープ) 文字, Systems  
ファイルの chat スクリプト, 612  
パリティ  
Dialers ファイル, 623  
Systems ファイル, 613  
ハングアップ, 無視, 612  
ハングしたプログラム, 204  
番号記号 (#)  
間接マップのコメント, 250  
直接マップのコメント, 248  
マスターマップのコメント (auto\_master)  
, 246

## ひ

### ピア

PPPoE クライアント, 459, 475  
アクセスサーバー, 459, 476  
専用回線のピア, 455  
ダイアルアウトマシン, 451  
ダイアルインサーバー, 451  
定義, 451  
認証される側, 457  
認証する側, 457  
日付, 他のシステムと同期させる, 61  
非同期 PPP (asppp)  
Solaris PPP 4.0 との相違点, 448  
Solaris PPP 4.0 への変換, 589  
UUCP データベースの構成, 596  
構成内のファイル, 585  
マニュアル, 448

### 秘密鍵

サーバーのクラッシュと, 244  
データベース, 243  
リモートサーバーからの消去, 244

### 表示

NFS URL を使用する, 176  
共有またはエクスポートされたファイルのリスト, 228

### 表示 (続き)

リモートマウントされたディレクトリのリスト, 228  
リモートマウントされたファイルシステムを持つクライアント, 227

## ふ

### ファイアウォール

経由した WebNFS アクセス, 177  
越えてファイルシステムをマウントする, 169  
を越えた NFS アクセス, 156  
ファイルアクセス権, NFS バージョン 3 の改良点, 154  
ファイル共有, 221  
NFS バージョン 3 の改善, 155  
NFS バージョン 3 の改良点, 154  
オプション, 222  
概要, 221  
共有解除, 226, 227  
セキュリティの問題, 222, 224, 242  
認証されていないユーザーと, 223  
複数のサーバーを通じて公共ファイルを複製する, 189  
複数のファイルシステム, 227  
読み取り書き込みアクセス, 222, 224  
読み取り専用アクセス, 222, 224  
リストに表示されているクライアントの  
み, 222  
ルートアクセス権を与える, 224  
例, 224, 227  
ファイルシステム  
ネットワーク統計, 711, 713  
ファイルシステムの共有, 自動, 160  
ファイルシステムの共有解除  
unshareall コマンド, 227  
unshare コマンド, 226  
ファイルシステムの自動共有, 160, 161  
ファイルシステムのマウント  
1つのクライアントに対するアクセスを無効にする, 169  
autofs と, 167  
概要, 165  
作業マップ, 165  
手動で, 166  
使用した NFS URL, 170

- ファイルシステムのマウント (続き)
    - ファイアウォールを越える, 169
    - ブート時のメソッド, 166
  - ファイル属性と NFS バージョン 3, 154
  - ファイル転送 (UUCP)
    - アクセス権, 628, 630
    - 作業ファイル (C.), 640, 641
    - 障害追跡, 604, 605
    - デーモン, 592
  - ファイル転送サイズのネゴシエーション, 235
  - ファイルとファイルシステム
    - autofs アクセス
      - CacheFS を使用した NFS ファイルシステムへの, 184
      - CasheFS を使用する NFS ファイルシステム, 183
      - 非 NFS ファイルシステム, 182, 183
    - autofs によるファイルの選択, 256, 258
    - NFS ASCII ファイルとその機能, 208
    - NFS での扱い, 152
    - NFS ファイルとその機能, 207
    - 自動的に共有する, 160
    - 相対パス名, 698
    - デフォルトのファイルシステムタイプ, 207
    - ファイルシステムの定義, 152
    - プロジェクト関連ファイルの統合, 186
    - リモートファイルシステム
      - グループのアンマウント, 221
      - デフォルトのタイプ, 208
      - ファイルシステムテーブルからのマウント, 221
      - リモートマウントされたファイルシステムのリスト, 208
      - リモートマウントされたファイルシステムを持つクライアントの表示, 227
    - ローカル
      - グループのアンマウント, 221
    - ローカルファイルシステム
      - デフォルトのファイルシステムタイプ, 207
  - ファイルのアクセス権, WebNFS と, 176
  - ファイルの共有, 227
  - ファイルのコピー (リモート)
    - ftp による, 691
    - rcp による, 697, 701
  - フィールド (グループファイル), 76
  - ブート, ディスクレスクライアントのセキュリティ, 244
  - フェアシェアスケジューラ
    - FSSを参照
  - フェイルオーバー
    - NFS によるサポート, 155
    - エラーメッセージ, 203
  - フォアグラウンドでファイルをマウントするオプション, 216
  - 複数のサーバーを通じて公共ファイルを複製する, 189
  - 複数のファイル (ftp), 693
  - 複製されたファイルシステム, 238
  - 複製マウント, soft オプションと, 205
  - ブラウズ機能
    - 概要, 158
    - 無効にする, 190
  - プラス記号 (+)
    - /etc/hosts.equiv ファイル構文, 684
    - マップ名の中, 260
  - ブレイクエスケープ文字, Dialers ファイル, 622
  - ブロードキャスト (SLP), 290, 299, 302
  - プロキシ通知 (SLP), 309, 311
  - プロキシ登録 (SLP), 310, 312
    - マルチホームホスト, 305
  - プログラム, ハングした, 204
  - プロジェクト
    - アイドル状態, 110
    - アクティブ状態, 110
    - シェア数がゼロ以外の, 110
    - 定義, 74
    - ファイルの統合, 186
  - プロジェクト 0, 115
  - プロジェクト system
    - プロジェクト 0を参照
  - プロジェクト関連ファイルの統合, 186
  - プロトコル定義, Devices ファイル, 619
- へ
- 別名
    - /etc/mail/aliases ファイル, 397
    - NIS+ mail\_aliases テーブル, 398
    - NIS aliases マップ, 398
    - 確認, 362
    - 作成, 380
    - 定義, 380
    - ループ, 363

ベリファイ  
  UNIX 認証, 243  
  説明, 243  
変更  
  /etc/shells ファイル, 360  
  .forward ファイルの検索パス, 359  
  間接 autofs マップ, 181  
  直接 autofs マップ, 181  
  マスターマップ (auto\_master), 180  
ベンダー設定, sendmail.cf ファイルに指定, 372

ほ

ポイントツーポイントプロトコル  
  PPPを参照

ポート  
  Devices ファイルのエントリ, 615  
  UUCP, 601  
ポートマッパー, マウントと, 235  
ホームエージェント, メッセージ再実行保護, 209

ホスト  
  /etc/hosts.equiv ファイル, 683, 684  
  応答のチェック, 706  
  送信  
    パケット, 706  
    パケットを送信, 706, 707

ポンド記号 (#)  
  間接マップのコメント, 250  
  直接マップのコメント, 248  
  マスターマップのコメント (auto\_master)  
    , 246

ま

マイナス記号 (-), /etc/hosts.equiv ファイル構文, 684

マウント  
  autofs, 255  
  autofs と, 153  
  nfsd デーモンと, 235  
  NFS ファイルシステムのオプション, 216  
  server not responding (サーバーが応答しません), 218  
  /var/mail ディレクトリ, 333

マウント (続き)

  キーボード割り込み, 192  
  公共ファイルハンドル, 236  
  ソフトとハード, 193  
  直接入出力の強制, 217  
  ディスクレスクライアントでの必要条件, 153  
  テーブル内のすべてのファイルシステム, 220  
  バックグラウンドでの再試行, 216  
  フォアグラウンドでの再試行, 216  
  ポートマッパーと, 235  
  マウントされているファイルシステムのリスト, 208  
  マウント済みのファイルシステムに対する  
    オーバーレイ, 218  
  読み書き可能の指定, 217  
  読み取り専用の指定, 217, 218  
  リモートマウント  
    障害追跡, 194, 197  
    必要なデーモン, 192  
  例, 218, 220  
  マウント済みのファイルシステムに対するオーバーレイ, 218  
  マウント中のキーボード割り込み, 192  
  マウントポイント  
    /- マスターマップマウントポイント, 245  
    /home, 245, 246  
    /net, 247  
    重複回避, 182  
    マスターマップのマウントポイント /-, 249

マクロ  
  m4 構成マクロ (sendmail), 430  
  MAX マクロ (sendmail), 429  
  構成ファイルの構築に使用する (sendmail)  
    , 429  
  定義されたマクロ (sendmail), 427

マスターマップ (auto\_master)  
  /- マウントポイント, 245  
  automount コマンドを実行する場合, 180  
  /etc/mnttab ファイルとの比較, 252  
  Secure NFS を有効にする, 174  
  オプションを無効にする, 184  
  概要, 245, 246  
  構文, 246  
  コメント, 246  
  セキュリティ制限, 189  
  説明, 179



- マスターマップ (auto\_master) (続き)
  - 内容, 245, 247
  - プリインストール, 184
  - 変更, 180
  - マウントポイント /-, 249
- マップ (autofs)
  - autofs のデフォルトの動作, 261, 263
  - automount コマンド
    - 実行する場合, 180
  - 間接, 249, 251
  - 管理作業, 179, 263
  - クライアントに対する読み取り専用ファイルの選択, 256, 258
  - コメント, 246, 248, 250
  - 実行可能, 261
  - タイプとその使用方法, 179
  - 他のマップの参照, 259, 260
  - 探索プロセスの開始, 247, 253
  - 直接, 248, 249
  - 特殊文字, 264
  - 長い行の分割, 246, 248, 250
  - ネットワーク探索, 253
  - 複数マウント, 255
  - 変更, 261
    - 間接マップ, 181
    - 直接マップ, 181
    - マスターマップ, 180
  - 変数, 258, 259
  - 保守方法, 179
  - マウントの重複回避, 182
  - マスター, 245, 246
  - マップエントリに使用される変数, 258, 259
  - マップでのサーバーの重み付け, 258
  - マップ内の +
    - マップ (autofs), 259
    - マップ名の中, 259
  - マップによる探索, プロセスの開始, 247
  - マップの中のアスタリスク (\*)
    - autofs マップ, 264
  - マップの中の特殊文字, 264
  - マップを使用した探索
    - 概要, 253
    - プロセスの開始, 253
  - マルチキャスト, DA (SLP), 283
  - マルチキャスト (SLP), 286, 288, 289, 298, 299, 302, 303
  - マルチキャスト要求 (SLP), 299
  - マルチホームホスト (SLP), 290, 299, 302, 303, 306
    - プロキシ通知, 305
    - ユニキャストルーティングが無効な, 304
- む
  - 無効化
    - CLOCAL フラグ, 612
    - .forward ファイル, 359
    - NCA, 53
    - NCA ログイン, 53
    - エコーチェック, 612, 622
  - 無効な pooladm 構成, 回復, 132
  - 無効な pooladm 構成から回復, 132
  - 無効にする
    - 1つのクライアントに対するマウントのアクセス, 169
  - autofs のブラウズ機能
    - 概要, 190
    - 作業, 190
  - 大規模ファイルの作成, 167
- め
  - メールアドレス
    - 大文字と小文字の区別, 376
    - 説明, 375
    - ドメインとサブドメイン, 376
    - パーセント記号 (%), 379
    - メールルーティング, 402
    - ローカル, 379
  - メールキュー
    - キューディレクトリの管理, 355
    - サブセットの実行, 356
    - 内容の表示, 355
    - 古いメールキューの実行, 358
    - メールキューの強制処理, 356
    - メールキューを移動する, 357
  - メールクライアント
    - NFS でマウントされたファイルシステム, 333
    - 定義, 382
    - メールクライアントを設定する, 333
    - リモートモード, 382

- メールゲートウェイ
  - sendmail.cf ファイルと, 383
  - 構成, 383
  - 定義, 383
  - テスト, 362
  - メールゲートウェイを設定する, 336
- メール交換局 (MX) レコード, 338
- メール構成
  - 一般的, 323
  - テスト, 362
  - ローカル専用, 328
  - ローカルメールとリモート接続, 329
- メールコマンド, 作用, 389
- メールサーバー, 382
  - スペースの要件, 382
  - 説明, 382
  - バックアップと, 382
  - メールサーバーを設定する, 331
  - メールボックス, 379, 382
- メールサービス
  - mail.local の変更点, 439
  - mailstats の変更点, 440
  - makemap の変更点, 441
  - sendmail の変更点, 409
  - 新しいコマンド、editmap, 441
  - 作業マップ
    - .forward ファイルの管理, 358
    - キューディレクトリの管理, 355
    - 障害追跡手順とヒント, 361
    - 総合作業マップ, 326
    - メールサービスの設定, 330
    - メール別名ファイルの管理, 343
- ソフトウェアコンポーネント, 373
  - メールアドレス, 375
  - メール転送エージェント, 373
  - メールプログラム, 374
  - メール別名, 380
  - メールボックスファイル, 378
  - メールユーザーエージェント, 373
  - ローカル配信エージェント, 374
- ハードウェアコンポーネント
  - 必要な要素, 381
  - メールクライアント, 382
  - メールゲートウェイ, 383
  - メールサーバー, 382
  - メールホスト, 381
  - メールシステムの計画, 327
- メール転送エージェント, 373
- メールドメイン
  - sendmail.cf ファイル, 403
  - ネームサービドメインと, 404
- メールプログラム
  - mail.local メールプログラム, 386
  - SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) メールプログラム, 374
  - Solaris メールプログラム, 374
  - UNIX-to-UNIX Copy コマンド (UUCP) メールプログラム, 375
  - 組み込み (sendmail)
    - [TCP] と [IPC], 437
    - 定義, 374
- メール別名ファイル
  - /etc/mail/aliases ファイル, 396
  - .mailrc 別名, 396
  - 管理, 343
  - 説明, 396
- メールホスト
  - 説明, 381
  - メールホストを設定する, 335
- メールボックス
  - スペースの要件, 382
  - ファイル, 378, 389
  - メールサーバー, 382
  - メールサーバーと, 382
- メールボックスのアンダースコア (\_), 378
- メールボックス名
  - owner-owner, 379
  - owner- 接尾辞付き, 379
  - request 接尾辞付き, 379
- メールボックス名の中のパーセント記号 (%)
  - , 379
- メールユーザーエージェント, 373
- メールルーティング, メールアドレス, 402
- メッセージ
  - UUCP
    - ASSERT エラーメッセージ, 641, 643
    - STATUS エラーメッセージ, 643, 644
    - エラーメッセージの検査, 605
  - メッセージ再実行保護, 209
  - メッセージタイプ、SLP, 317
- も
- モデム, モデムの問題の解決, 533

モデム (PPP)  
chat スクリプトの作成, 556, 557, 558, 559,  
560, 561, 562, 563  
chat スクリプト例, 484  
DSL, 461  
構成  
ダイアルアウトマシン, 482  
ダイアルインサーバー, 487  
設定, 482  
モデム速度の設定, 488, 556  
モデム (UUCP)  
UUCP データベース  
DTP フィールド、Devices ファイ  
ル, 617, 618, 619  
UUCP ハードウェア構成, 592  
障害追跡, 603  
直接接続, 617  
特性の設定, 613, 623  
ポートセレクト接続, 618, 619  
モバイルノード, 209

## ゆ

有効化  
chat スクリプトを使用したダイアルバックの  
有効化, 612  
CLOCAL フラグ, 612  
NCA, 50  
NCA ログイン, 53  
NFS サーバーログ, 163  
Secure NFS システム, 172  
WebNFS サービス, 162  
エコーチェック, 612, 622  
クライアント側フェイルオーバー, 168  
ファイルシステムの自動共有, 161  
ユーザーエージェント (SLP), 282  
ユーザー名  
現在のユーザー, 698  
直接ログインと間接ログイン (rlogin), 685  
リモートシステムにログインしているユー  
ザーを調べる, 688  
ユーザー名、メールボックス名, 378  
ユニキャストルーティング (SLP), 302  
無効な, 304

## よ

読み書き可能形式  
ファイルシステムの共有, 222, 224  
ファイルシステムのマウント, 217  
読み取り専用形式  
ファイルシステムの共有, 222, 224  
ファイルシステムのマウント, 217, 218  
読み取り専用タイプ  
autofs によるファイルの選択, 256, 258

## り

リスト  
共有ファイルシステム, 224  
マウントされたファイルシステム, 219  
リモートマウントされたファイルシステ  
ム, 208  
リモートコピー  
rcp による, 697, 701  
リモートコンピュータのポーリング (UUCP)  
, 595, 635  
リモートシステム  
概要, 649  
定義, 649  
動作の検査, 688  
リモートコピー, 697  
rcp による, 701  
リモートファイルのコピー  
ftp コマンドによる, 691  
ログアウト (終了), 690  
ログイン, 683, 693  
リモートシステム接続を終了する, 692  
リモートシステム接続を開く, 692  
リモート実行 (UUCP)  
コマンド, 627, 631, 633  
作業ファイル (C.), 640, 641  
デーモン, 593  
リモートファイルシステム  
グループのアンマウント, 221  
デフォルトのタイプ, 208  
リモートマウントされたファイルシステムの  
リスト, 208  
リモートマウントされたファイルシステムを  
持つクライアントの表示, 227  
リモートファイルのコピー, ftp による, 691  
リモートマウント  
障害追跡, 194, 197

リモートマウント (続き)  
必要なデーモン, 192  
リモートログイン  
ftp コマンド, 691  
ftp 接続を終了する, 692  
ftp 接続を開く, 692  
.rhosts ファイルの削除, 687  
rlogin コマンドによる, 690  
rlogin による, 689  
中断, 682  
直接と間接 (rlogin), 685, 686  
ドメイン, 682  
認証 (ftp), 690  
認証 (rlogin), 683, 685  
/etc/hosts.equiv ファイル, 683, 684  
.rhosts ファイル, 684, 685  
ネットワーク認証またはリモートシステム認証, 684  
ネットワークまたはリモートシステムによる認証, 683  
リモートシステム動作の検査, 688  
ログインしているユーザー, 688  
ログインしているユーザーを調べる, 688  
ログインのリンク, 685  
リモートログインのためのシステム認証, 683  
リモートログインのためのネットワーク認証, 683, 684, 686  
リモートログインの中断, 682  
リモートログインのリンク, 685

る  
ルートディレクトリ, ディスクレスクライアントによるマウント, 153  
ループ, 別名, 363  
ルールセット  
新規, 438  
テスト, 363

れ  
例, PPP 構成  
PPP の構成例を参照  
レガシーサービス (SLP)  
通知, 309, 313  
定義, 309

連続のアンマウント, 221

ろ  
ローカル, グループのアンマウント, 221  
ローカルエリアネットワーク (LAN), UUCP 構成, 592  
ローカルキャッシュと NFS バージョン 3, 154  
ローカル配信エージェント, メールサービス, 374  
ローカルファイル, autofs マップの更新, 179  
ローカルファイルシステム, デフォルトのファイルシステムタイプ, 207  
ローカルメールアドレス, 379  
ローカルメール別名ファイル, 設定, 350  
ログアウト (リモートシステム), 690  
ログイン  
リモートログイン, 682, 685, 688, 689, 690, 692, 693  
ftp コマンド, 691  
rlogin による, 690  
中断, 682  
直接と間接 (rlogin), 685, 686  
認証 (rlogin), 683, 685  
ログイン (UUCP)  
追加, 598  
特権, 632, 633  
ログ記録  
UUCP ログファイルのクリーンアップ, 601  
UUCP ログファイルの表示, 593  
ログファイル, NCA 用, 56  
ログレベル, sendmail.cf ファイル, 395  
ロック, NFS バージョン 3 の改善, 155  
ロック (LCK) UUCP ファイル, 640  
ロック解除, 215