



# 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面系统管理指南

---

Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

文件号码: 817-4030-10  
2003 年 9 月

版权所有 2003 Sun Microsystems, Inc. 4150 Network Circle, Santa Clara, CA 95054 U.S.A. 保留所有权利。

本产品或文档受版权保护，其使用、复制、发行和反编译均受许可证限制。未经 Sun 及其许可方（如果有）的事先书面许可，不得以任何形式、任何手段复制本产品或文档的任何部分。第三方软件（包括字体技术）受 Sun 提供商的版权保护及许可协议限制。

本产品的某些部分来源于 Berkeley BSD 系统，并获得了加利福尼亚大学的许可。UNIX 是由 X/Open Company, Ltd. 在美国和其它国家/地区独家许可的注册商标。

Sun、Sun Microsystems、Sun 徽标、docs.sun.com、AnswerBook、AnswerBook2、和 Solaris 是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和其它国家/地区的商标、注册商标或服务标记。所有 SPARC 商标的使用均需获得许可，它们是 SPARC International 公司在美国和其它国家/地区的商标或注册商标。标有 SPARC 商标的产品均基于由 Sun Microsystems, Inc. 开发的体系结构。

OPEN LOOK 和 Sun™ 图形用户界面是 Sun Microsystems, Inc. 为其用户和被许可方开发的。Sun 感谢 Xerox 在研究和开发可视或图形用户界面的概念方面为计算机行业所做的超前贡献。Sun 已从 Xerox 获得了对 Xerox 图形用户界面的非独占性许可证，该许可证还适用于实现 OPEN LOOK GUI 和在其它方面遵守 Sun 书面许可协议的 Sun 许可证持有者。

联邦政府使用：商业软件—政府用户应遵守标准许可证条款和条件。

本文档按“原样”提供，对所有明示或默示的条件、陈述和担保，包括对适销性、适用性和非侵权性的默示保证，均不承担任何责任，除非此免责声明的适用范围在法律上无效。



040321@7940



# 目录

---

序 7

<b>1 使用 GConf</b>	<b>11</b>
介绍 GConf	11
GConf 库	12
GConf 配置源	12
GConf 架构	13
GConf 架构定义文件	14
GConf 守护进程	15
GConf 命令行工具	15
设置首选项值	17
设置常规首选项	18
设置 HTTP 代理首选项	18
设置打印管理器首选项	19
设置工作区数	19
设置键盘辅助功能首选项	19
设置键盘快捷键首选项	20
设置全局面板首选项	20
设置单个面板和面板对象的首选项	21
设置外观首选项	25
设置字体首选项	25
设置桌面背景首选项	25
设置启动图像首选项	26
恢复默认首选项值	26

- 2 定制菜单 27**
  - 菜单简介 27
  - 文件抽象层 28
  - Vfolder 和菜单 28
  - 桌面项文件 29
  - 目录项文件 31
  - 编辑菜单 31
    - 添加菜单 32
    - 将菜单项添加到菜单中 32
    - 编辑菜单属性 33
    - 编辑菜单项 33
    - 从菜单删除菜单项 33
  - 配置用户无法修改的菜单 34
  
- 3 安装主题 35**
  - 菜单简介 35
  - 安装桌面主题 36
  - 安装窗口框架主题 36
  - 安装主题的图标 36
  - 创建自定义桌面主题 37
  
- 4 MIME 类型 39**
  - 数据类型的介绍 39
  - 检测文件的 MIME 类型 40
    - 文件内容探测指令 40
    - 样式掩码 41
    - MIME 类型注册表 41
  - 为 MIME 类型注册应用程序 43
  - 将应用程序添加到桌面环境 45
  
- 5 设置屏幕保护程序 47**
  - 屏幕保护程序介绍 47
  - 设置屏幕保护程序首选项 48
  - 修改屏幕保护显示程序 49

<b>6</b>	<b>会话管理</b>	<b>51</b>
	操作的介绍	51
	设置会话默认选项	52
	登录脚本	52
<b>7</b>	<b>提高性能</b>	<b>53</b>
	提高性能介绍	53
	减少 CPU 使用	53
	使用需要较少 CPU 资源的主题	53
	关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用	54
	打开线框模式以减少 CPU 使用	55
	关闭启动画面以减少颜色使用	55
	关闭面板动画以减少 CPU 使用	55
	提高文件管理器的性能	55
	使用 mediaLib 库	58
	降低 X Window System 网络流量	58
	使用产生较少网络流量的主题	58
	关闭菜单中的图标显示以减少网络流量	59
	打开线框模式以减少网络流量	59
	减少颜色使用和提高显示质量	59
	使用采用网络安全调色板的主题	60
	关闭菜单中的图标显示以减少颜色使用	60
	关闭启动画面以减少颜色使用	60
	使用纯色作为桌面背景以减少颜色使用	60
<b>A</b>	<b>隐藏目录</b>	<b>61</b>
	术语汇编	63
	索引	65



# 序

---

用于 *Solaris* 操作环境的 *GNOME 2.0* 桌面系统管理指南提供了有关如何管理在 *Solaris*<sup>™</sup> 8 和 *Solaris* 9 操作环境中运行 *GNOME 2.0* 桌面的系统的信息。

---

## 本书的读者

本书面向的读者是负责管理一个或多个运行 *GNOME 2.0* 桌面的系统的管理员。有关如何使用 *GNOME 2.0* 桌面的信息，请参见《用于 *Solaris* 操作环境的 *GNOME 2.0* 桌面用户指南》。

---

## 阅读本手册之前

在阅读本书之前，应确保您熟悉以下主题：

- UNIX® 系统管理
- 扩展标记语言 (XML) 文件的结构
- 如何在系统管理环境中使用 XML 文件

---

## 本书的结构

本书的结构如下：

- 第 1 章介绍如何使用 GConf 管理用户首选项。
- 第 2 章介绍菜单实现和如何定制菜单。
- 第 3 章介绍 GNOME 桌面中的可用主题的类型，如何安装主题，以及如何创建自定义主题。
- 第 4 章介绍应用程序如何检测 MIME 类型，如何注册 MIME 类型，以及如何将应用程序添加到 GNOME 桌面。
- 第 5 章介绍如何设置屏幕保护程序的首选项。本章还提供有关如何修改屏幕保护程序可用的显示的信息。
- 第 6 章介绍会话管理，并说明如何设置会话默认选项。本章还包含有关会话和登录脚本的信息。
- 第 7 章介绍如何提高 GNOME 桌面的性能。
- 附录 A 介绍 GNOME 桌面添加到用户起始目录的隐藏目录。
- 术语汇编列出本书中出现的词汇和短语及其定义。

---

## 相关文档

下面是与本指南相关的手册。

- 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面环境辅助功能指南
- 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面的安装指南
- 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面发行说明
- 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面疑难解答指南
- 用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面用户指南

---

## 联机访问 Sun 文档

通过 docs.sun.com<sup>SM</sup> 网站可以联机访问 Sun 技术文档。您可以浏览 docs.sun.com 档案或查找某个具体的书名或主题。URL 是 <http://docs.sun.com>。



---

## 订购 Sun 文档

Sun Microsystems 提供一些印刷的产品文档。有关文档列表以及如何订购它们，请参见 <http://docs.sun.com> 中的“Buy printed documentation”。

---

## 印刷惯例

下表描述了本书中使用的印刷惯例。

表 P-1 印刷惯例

字体或符号	含义	实例
<i>AaBbCc123</i>	命令、文件和目录的名称；计算机屏幕输出	编辑 <code>.login</code> 文件。 使用 <code>ls -a</code> 列出所有文件。 <code>machine_name%</code> 您有邮件。
<b>AaBbCc123</b>	您键入的内容，与计算机屏幕输出的内容相对照	<code>machine_name% su</code> 口令：
<i>AaBbCc123</i>	命令行占位符：用实际名称或实际值替换	要删除文件，键入 <b>rm</b> 文件名。
<i>AaBbCc123</i>	书名、新词、检索词或要强调的词。	请参见《用户指南》第 6 章。 这些称为类选项。 执行此操作者，必须是超级用户。

---

## 命令示例中的 Shell 提示符

下表显示了 C shell、Bourne shell 和 Korn shell 的缺省系统提示符和超级用户提示符。

表 P-2 shell 提示符

Shell	提示符
C shell 提示符	machine_name%
C shell 超级用户提示符	machine_name#
Bourne shell 和 Korn shell 提示符	\$
Bourne shell 和 K shell 超级用户提示符	#

# 第 1 章

---

## 使用 GConf

---

本章介绍如何使用 GConf 管理用户首选项。

- “介绍 GConf”第 11 页
- “GConf 库”第 12 页
- “GConf 守护进程”第 15 页
- “GConf 命令行工具”第 15 页
- “设置首选项值”第 17 页
- “设置常规首选项”第 18 页
- “设置外观首选项”第 25 页
- “恢复默认首选项值”第 26 页

---

## 介绍 GConf

GConf 简化了在 GNOME 桌面环境中对用户首选项的管理。GConf 使系统管理员能够进行以下操作：

- 为所有用户设置特定首选项的强制值。这样，系统管理员就可以控制用户是否能够更新特定的首选项。
- 为所有用户设置特定首选项的默认值。
- 使用首选项定义文件中指定的首选项建议值。
- 阅读有关每个首选项的文档。

当某个首选项值改变时，GConf 还将在本地或通过网络通知相应的应用程序。这样，当更改首选项时，所有使用此首选项的应用程序都将被立即更新。

GConf 有以下组件：

- 一个用户首选项库。
- 一个守护进程，gconfd-2。
- 一个命令行工具，gconftool-2。

---

## GConf 库

GConf 库中的每个首选项都表示为一个键值对。GConf 首选项键是库中与应用程序首选项对应的一个元素。例如，`/apps/gnome-session/options/show_splash_screen` 首选项键与“会话”首选项工具中“登录时显示启动画面”选项对应。GNOME 用户界面不包含 GConf 库中的所有首选项键。例如，“会话”首选项工具不包含对应于 `/apps/gnome-session/options/splash_screen_text` 键的选项。

库的结构类似于一个简单的分级文件系统。库包含以下内容：

- 与使用 GConf 库的应用程序对应的目录。例如，文件系统包含目录 `/apps/metacity`。
- 与首选项类别对应的子目录。例如，文件系统包含目录 `/apps/metacity/general`。
- 列出目录中的首选项键并包含有关键的信息的特殊文件。例如，目录 `/system/http_proxy` 中有一个包含有关 HTTP 代理首选项的键信息的文件。
- 包含说明所有首选项键的文件的 `/schemas` 目录。

通常，首选项键具有简单值，例如：字符串、整数或字符串和整数的列表。库中的首选项键的格式取决于用于读库的后端模块。以下是使用可扩展标记语言 (XML) 后端模块读取库时的 `/desktop/gnome/interface/font_name` 首选项键的示例：

```
<entry name="font_name" mtime="1038323555" muser="user123" type="string">
<stringvalue>avantgarde 10</stringvalue></entry>
```

---

注意 - 在本指南中谈到首选项键时，键名称中加上了该键的路径。例如，`/desktop/gnome/interface` 子目录中的 `font_name` 首选项键又称 `/desktop/gnome/interface/font_name`。

---

## GConf 配置源

GConf 库包含一系列被称为配置源的存储位置。配置源列在 GConf 路径文件中。GConf 路径文件的位置是 `/etc/gconf/version_number/path`。每个用户都有一个路径文件。路径文件中的每一行指定以下信息：

- 用于读取库的后端模块。
- 对库的权限。
- 库的位置。

默认情况下，GConf 路径文件的内容如下所示：

```
xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory include "$(HOME)/.gconf.path"
xml:readwrite:$(HOME)/.gconf
xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.defaults
```

当 GConf 搜索首选项值时，GConf 按照路径文件中指定的顺序读取配置源。下表说明路径文件中的配置源：

配置源	说明
强制	此配置源上的权限设为只读。用户不能覆盖此配置源中的值，因此，此源中的首选项是强制的。
用户	此配置源存储在用户主目录中的 <code>.gconf</code> 目录中。用户设置首选项时，新的首选项信息将添加到这里。
默认	此配置源包含默认的首选项设置。

路径文件中配置源的顺序确保强制首选项设置可以改写用户首选项设置。此顺序还确保用户首选项设置将改写默认首选项设置。也就是说，GConf 按以下优先级顺序应用首选项：

1. 强制首选项
2. 用户指定的首选项
3. 默认首选项

通过更改 GConf 路径文件中的 `include` 指令，用户可以使用另一个配置源。要使用另一个配置源，用户必须指定此配置源的位置。用户在主目录中一个名为 `.gconf.path` 的文件中指定此配置源的位置。

## GConf 架构

*GConf 架构* 是 *GConf 架构键* 和 *GConf 架构对象* 的统称。下表说明架构键和架构对象以及这些项目与首选项键之间的关系：

菜单项	说明
首选项键	GConf 库中对应于应用程序首选项的元素。
架构键	为首选项键存储架构对象的键。
架构对象	配置源中包含有关首选项键的信息的元素，例如以下信息： <ul style="list-style-type: none"><li>■ 使用此首选项键的应用程序的名称。</li><li>■ 此首选项键所需的值类型，例如整型、布尔型等。</li><li>■ 首选项键的默认值。</li><li>■ 有关首选项键的概要文档。</li></ul>

下表给出首选项键、架构键和架构对象的示例：

菜单项	示例
首选项键	<code>/desktop/gnome/interface/font_name</code>
架构键	<code>/schemas/desktop/gnome/interface/font_name</code>
架构对象	<pre> &lt;schema&gt;   &lt;applyto&gt;/desktop/gnome/interface/font_name&lt;/applyto&gt;   &lt;key&gt;/schemas/desktop/gnome/interface/font_name&lt;/key&gt;   &lt;owner&gt;gnome&lt;/owner&gt;   &lt;type&gt;string&lt;/type&gt;   &lt;default&gt;Sans 10&lt;/default&gt;   &lt;locale name="C"&gt;     &lt;short&gt;Default font&lt;/short&gt;     &lt;long&gt;Name of the default font used by gtk+.&lt;/long&gt;   &lt;/locale&gt; &lt;/schema&gt; </pre>

可以将一个架构键与一个首选项键关联起来。例如，下面的 `/desktop/gnome/interface/font_name` 键包含一个架构键：

```

<entry name="font_name" mtime="1034873859"
schema="/schemas/desktop/gnome/interface/font_name"/>

```

将架构键与首选项键相关联后，首选项将使用架构键的架构对象中指定的建议值。建议值包含在架构对象的 `<default>` 元素中。默认情况下，默认配置源中所有的首选项键都与架构键相关联。

通常，架构存储在默认的配置源中。

## GConf 架构定义文件

架构从架构定义文件生成。架构定义文件定义特定应用程序中所有键的特性。架构定义文件的扩展名为 `.schemas`。

架构定义文件包含在 `/etc/gconf/schemas` 目录中。可以用架构定义文件创建新的配置源。

有些架构定义文件与 GNOME 用户界面的一部分密切相关。例如，`system_http_proxy.schemas` 对应于网络代理首选项工具。而另一些架构定义文件包含 GNOME 用户界面中不显示的首选项键。例如，用户界面中不显示 `/apps/gnome-session/options/splash_screen_text` 键。

GNOME 用户界面的某些部分所包含的首选项可能表示一个以上的架构定义文件中的首选项键。例如，键盘快捷键首选项工具包含的首选项表示 `panel-global-config.schemas` 和 `metacity.schemas` 文件中的键。

---

## GConf 守护进程

GConf 守护进程称为 `gconfd-2`。GConf 守护进程在首选项值更改时通知应用程序。例如，您可能在“菜单和工具栏”首选项工具中选择仅在工具栏中显示图标。在首选项工具中选择此选项之后，所有打开的应用程序的工具栏立即更新。GConf 守护进程可以本地或通过网络进行操作。

系统为每个用户启动一个 GConf 守护进程实例。GConf 守护进程无须处理身份验证和数据安全等复杂问题。启动 GConf 守护进程之后，守护进程将加载 GConf 路径文件。GConf 守护进程管理应用程序和配置源之间的所有访问。

当应用程序请求首选项键的值时，守护进程按如下方式搜索配置源：

1. 按照路径文件中指定的顺序在每个配置源中搜索首选项键的值。如果找到，则返回此值。
2. 如果没有找到，则按照路径文件中指定的顺序在每个配置源中搜索与首选项键对应的架构键。
3. 如果找到架构键，检查该架构键的值。
4. 如果架构键的值是架构对象，则返回架构对象 `<default>` 元素中的建议值。

GConf 守护进程还缓存首选项键值。所有应用程序均使用此缓存，因此应用程序只需访问一次配置源。

要终止 GConf 守护进程，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --shutdown
```

---

## GConf 命令行工具

GConf 包括一个命令行工具，`gconftool-2`。可以使用 `gconftool-2` 命令执行以下任务：

- 设置键值。
- 显示键值。
- 安装应用程序时，从架构定义文件安装架构。

例如，使用以下命令显示 `/desktop/gnome` 目录和子目录中所有键的值。

```
# gconftool-2 --recursive-list /desktop/gnome
```

表 1-1 列出了一些可以与 `gconftool-2` 命令一起使用的选项。

表 1-1 gconftool-2 命令选项

选项	功能
<code>--all-dirs</code>	列出指定目录中的所有子目录。
<code>--all-entries</code>	显示指定目录中所有键的值。
<code>--config-source= configuration_source</code>	将此选项与 <code>--direct</code> 选项一起使用可指定要使用的配置源。如果不用此选项指定配置源，将对路径文件中的所有配置源运行该命令。
<code>--direct</code>	将此选项与 <code>--config-source</code> 选项一起使用可直接访问配置源。当您使用此选项时，GConf 将绕过服务器。确保在使用此选项之前，GConf 守护进程 <code>gconfd-2</code> 没有运行。
<code>--get</code>	显示指定首选项键的值。还显示架构对象中用于指定架构键的元素的值。
<code>--help</code>	显示有关 <code>gconftool-2</code> 命令以及可以与 <code>gconftool-2</code> 命令一起使用的选项的帮助信息。
<code>--long-desc= description</code>	将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定详细的说明。
<code>--makefile-install-rule</code>	把架构定义文件安装到应用程序。
<code>--owner= owner</code>	将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定所有者。
<code>--recursive-list</code>	显示指定目录中所有子目录的所有首选项键的值。
<code>--recursive-unset</code>	将目录中所有子目录的所有首选项键的值，从用户设置重置为默认配置源中的设置。
<code>--set</code>	<p>设置首选项键的值，并将该值写到用户配置源。将 <code>--type</code> 选项与 <code>--set</code> 选项一起使用可指定要设置的值的数据类型。例如，以下命令设置用户配置源中 <code>/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color</code> 键的值：</p> <pre># gconftool-2 --set "/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color" --type string "#000000"</pre> <p>还可以将 <code>--direct</code> 选项和 <code>--config-source</code> 选项与 <code>--set</code> 选项一起使用，将值写到另一个配置源。</p>



表 1-1 gconftool-2 命令选项 (续)

选项	功能
<code>--set-schema</code>	<p>设置架构键中属性的值，并将此值写到默认配置源。</p> <p>将以下选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可指定要更新的属性：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>--type</code></li> <li>■ <code>--short-desc</code></li> <li>■ <code>--long-desc</code></li> <li>■ <code>--owner</code></li> </ul> <p>例如，以下命令为 <code>/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color</code> 键设置架构键中的简短说明：</p> <pre># gconftool-2 --set-schema "/schemas/apps/gnome-terminal/profiles/Default/background_color" --short-desc "Default background color of terminal"</pre>
<code>--short-desc=description</code>	<p>将此选项与 <code>--set-schema</code> 选项一起使用可为架构键指定简短说明。</p>
<code>--shutdown</code>	<p>终止 GConf 守护进程。</p>
<code>--type=data_type</code>	<p>设置首选项键的值时，使用此选项指定数据类型。还可以在设置架构键中属性的值时使用此选项。下面列出有效的数据类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>bool</code></li> <li>■ <code>float</code></li> <li>■ <code>int</code></li> <li>■ <code>list</code></li> <li>■ <code>pair</code></li> <li>■ <code>string</code></li> </ul>
<code>--unset</code>	<p>将首选项键的值从用户设置重置为默认配置源中的设置。</p>
<code>--usage</code>	<p>显示有关 <code>gconftool-2</code> 命令和可以与 <code>gconftool-2</code> 命令一起使用的选项的简短帮助信息。</p>

## 设置首选项值

可以为首选项键设置强制值或默认值。为用户更改强制首选项值或默认首选项值之前，必须确保 GConf 守护进程没有为任何用户运行。为用户更改首选项值之前，确保所有用户都已经注销。

要为首选项键设置强制值或默认值，请按如下方式使用 `gconftool-2` 命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source configuration_source --type
data_type --set preference_key value
```

例如，要将 `wwwproxy.xyz.com` 设置为强制 HTTP 代理主机，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/system/http_proxy/host wwwproxy.xyz.com
```

用户不能改写此首选项值。

还可以使用 `gconftool-2` 命令设置默认值。例如，要将默认工作区数设置为 5，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces 5
```

用户可以改写此首选项值。



---

注意 – 为用户更改强制首选项值或默认首选项值之前，必须确保所有用户都已经注销。

---

---

## 设置常规首选项

下文介绍如何为常规首选项指定强制或默认值。

### 设置 HTTP 代理首选项

要设置 HTTP 代理首选项，请修改 `/system/http_proxy/` 位置中首选项键的值。例如，要为 HTTP 代理主机设置强制值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/system/http_proxy/host proxy_name
```

要为 HTTP 代理主机设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/system/http_proxy/host proxy_name
```

还可以设置其他 HTTP 代理相关的首选项。有关其他 HTTP 代理首选项的信息，请参阅 `system_http_proxy.schemas` 架构定义文件。

## 设置打印管理器首选项

要设置打印管理器首选项，请修改 `/apps/gnome-print-manager` 位置中首选项键的值。例如，如果不希望让用户查看其他用户的打印任务，请按如下方式设置强制值：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/apps/gnome-print-manager/show_all_jobs false
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
/apps/gnome-print-manager/show_all_jobs false
```

还可以设置其他打印管理器首选项。有关其他打印管理器首选项的信息，请参阅 `gnome-print-manager.schemas` 架构定义文件。

## 设置工作区数

要设置强制工作区数，请使用以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces integer
```

要设置默认工作区数，请使用以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type int --set
/apps/metacity/general/num_workspaces integer
```

还可以设置其他窗口管理器首选项。有关其他窗口管理器首选项的信息，请参阅 `metacity.schemas` 架构定义文件。

## 设置键盘辅助功能首选项

要设置键盘辅助功能首选项，请修改 `/desktop/gnome/accessibility/keyboard` 位置中首选项键的值。例如，如果要设置强制值以便启用键盘辅助功能，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/desktop/gnome/accessibility/keyboard/enable true
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
desktop/gnome/accessibility/keyboard/enable false
```

还可以设置其他键盘辅助功能首选项。有关其他键盘辅助功能首选项的信息，请参阅 `desktop_gnome_accessibility_keyboard.schemas` 架构定义文件。

## 设置键盘快捷键首选项

要设置键盘快捷键首选项，请在两个位置修改首选项键值。下表显示要修改的位置，以及与这些位置相对应的用户界面组件：

GConf 位置	用户界面组件
<code>/apps/panel/global</code>	“键盘快捷键”首选项工具，“桌面”部分
<code>/apps/metacity/general</code>	“键盘快捷键”首选项工具，“窗口管理”部分

例如，您可能希望用户只使用 Alt + F3 键盘快捷键来打开“运行程序”对话框。要设置该强制值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/apps/panel/global/run_key '<Alt>F3'
```

默认情况下，您可能希望用户使用 Alt + F11 键最大化窗口。要设置此默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/apps/metacity/window_keybindings/maximize '<Alt>F11'
```

还可以设置其他键盘快捷键首选项。有关其他键盘快捷键首选项的信息，请参阅 `panel-global-config.schemas` 和 `metacity.schemas` 架构定义文件。

## 设置全局面板首选项

要设置面板的全局首选项，请修改 `/apps/panel/global` 位置中的首选项键的值。例如，如果任何时候都不希望用户使用面板动画，请按如下方式设置一个强制值：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/apps/panel/global/enable_animations false
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
/apps/panel/global/enable_animations false
```

还可以设置其他全局面板首选项。有关其他全局面板首选项的信息，请参阅 `panel-global-config.schemas` 架构定义文件。

## 设置单个面板和面板对象的首选项

`panel-per-panel-config.schemas` 架构定义文件指定桌面上面板的以下详细信息：

- 面板数。
- 面板类型。
- 面板属性。
- 面板内容。

配置单个面板和面板对象是一项复杂的任务。要配置单个面板和面板对象，必须了解 `panel-per-panel-config.schemas` 架构定义文件的结构。有关 `panel-per-panel-config.schemas` 架构定义文件的更多信息，请参阅下一节。

要设置单个面板和面板对象的首选项，必须在配置源中设置许多首选项的值。要设置多个首选项的值，最简单的方法就是使用脚本。有关设置面板和面板对象的首选项的示例脚本，请参阅“设置单个面板首选项的示例脚本”第 23 页。

## 单个面板和面板对象的架构定义文件

架构定义文件 `panel-per-panel-config.schemas` 包含为大、中和小屏幕指定面板和面板内容的部分。关于小屏幕和大屏幕的部分在本指南发布时尚无法使用。要了解面板或面板对象的首选项键，请阅读只适用于中等尺寸屏幕的部分。

`panel-per-panel-config.schemas` 文件的中等尺寸屏幕部分的结构如下所示：

1. 指定桌面上的面板、小程序和其他面板对象的常规结构的首选项键。以下各键指定显示在桌面上的面板数、小程序数和其他面板对象数：
  - `/apps/panel/default_profiles/medium/general/panel_id_list`
  - `/apps/panel/default_profiles/medium/general/applet_id_list`
  - `/apps/panel/default_profiles/medium/general/object_id_list`

这些键还为每个面板、小程序和面板对象指定标识符。例如，`panel-per-panel-config.schemas` 中的以下设置指定在桌面上显示两个面板：

```
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/  
general/panel_id_list</key>  
. . .  
<default>[00000001,00000002]</default>
```

在 `panel-per-panel-config.schemas` 中，标识符 00000001 标识底边面板，标识符 00000002 标识菜单面板。

2. 指定面板属性的首选项键。面板属性键的结构如下所示：

```
/apps/panel/default_profiles/medium/panels/panel_number/panel_property_key
```

例如，

```
/apps/panel/default_profiles/medium/panels/00000001/screen_edge
```

键指定底边面板所在的屏幕边缘。

指定底边面板属性的键首先列出。在 `panel-per-panel-config.schemas` 的中等尺寸屏幕部分的结尾列出了指定“菜单面板”属性的键。

3. 列出面板对象、面板对象属性和对象所在的面板的首选项键。例如，`panel-per-panel-config.schemas` 中的以下设置指定了对象 00000001：

```
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/  
objects/00000001/object_type</key>  
. . .  
<default>launcher-object</default>  
. . .  
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/  
objects/00000001/launcher_location</key>  
. . .  
<default>applications:///nautilus.desktop</default>  
. . .  
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/  
objects/00000001/panel_id</key>  
. . .  
<default>00000002</default>
```

该对象是启动 Nautilus 文件管理器的启动程序。该启动程序位于菜单面板中。

4. 列出小程序、小程序首选项和小程序所在的面板的首选项键。例如，panel-per-panel-config.schemas 中的以下设置指定了小程序 00000001：

```
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/
applets/00000001/object_type</key>
.
.
<default>bonobo-applet</default>
.
.
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/
applets/00000001/panel_id</key>
.
.
<default>00000001</default>
.
.
<key>/schemas/apps/panel/default_profiles/medium/
applets/00000001/bonobo_iid</key>
.
.
<default>OAFIID:GNOME_TasklistApplet</default>
```

该小程序是 Window List 小程序。它位于底边面板中。

## 设置单个面板首选项的示例脚本

本节包含一个示例脚本，此脚本为具有以下主要特性的面板设置首选项：

- 面板是边缘面板，位于屏幕底部边缘。
- 面板包含一个文件管理器启动程序和一个终端启动程序。
- 面板包含一个 Window List 小程序。

该示例脚本还设置其他不太重要的首选项。所有的首选项都有默认值而不是强制值。

该示例脚本如下所示：

```
# Usage is: set_key <type> <key> <value> <extra options if any>
```

```
function set_key()
{
  TYPE="$1"
  shift
```

```

KEY="$1"
shift
VALUE="$1"
shift
OTHER_ARGS="$*"
gconftool-2 --direct --config-source xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults
--owner=panel $OTHER_ARGS --type "$TYPE" --set "$KEY" "$VALUE"
}

# Define the number of panels, the number of launchers, and the number of applets
set_key list /apps/panel/default_profiles/medium/general
/panel_id_list [00000001] --list-type string
set_key list /apps/panel/default_profiles/medium/general
/object_id_list [00000001,00000002] --list-type string
set_key list /apps/panel/default_profiles/medium/general
/applet_id_list [00000001] --list-type string

# Define the characteristics of the panel
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/panels
/00000001/panel_type edge-panel
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/panels
/00000001/panel_size panel-size-x-small
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/panels
/00000001/screen_edge panel-edge-bottom
set_key bool /apps/panel/default_profiles/medium/panels
/00000001/hide_buttons_enabled false
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/panels
/00000001/panel_background_type no-background

# Define the first launcher
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000001/object_type launcher-object
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000001/launcher_location 'applications:///nautilus.desktop'
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000001/panel_id 00000001
set_key int /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000001/position 20

# Define the second launcher
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000002/object_type launcher-object
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000002/launcher_location 'applications:///System/gnome-terminal.desktop'
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000002/panel_id 00000001
set_key int /apps/panel/default_profiles/medium/objects
/00000002/position 25

```



```
# Define the applet
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/applets
/00000001/object_type bonobo-applet
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/applets
/00000001/bonobo_iid OAFIID:GNOME_TasklistApplet
set_key string /apps/panel/default_profiles/medium/applets
/00000001/panel_id 00000001
set_key int /apps/panel/default_profiles/medium/applets
/00000001/position 25
```

---

## 设置外观首选项

下文介绍如何为外观首选项指定强制或默认值。

## 设置字体首选项

要设置字体首选项，请修改两个首选项键的值。下表显示要修改的键以及与这些键对应的用户界面组件：

GConf 位置	用户界面组件
/desktop/gnome/interface/font_name	Font 首选项工具，“应用程序字体”部分
/apps/nautilus/preferences/desktop_font	Font 首选项工具，“桌面字体”部分

例如，要将 Sans 12 设置为强制的应用程序字体，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/desktop/gnome/interface/font_name "Sans 12"
```

要将 palatino 12 设置为默认桌面对象字体，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/apps/nautilus/preferences/desktop_font "palatino 12"
```

## 设置桌面背景首选项

要设置桌面背景首选项，请修改 /desktop/gnome/background 位置中首选项键的值。例如，要为桌面背景设置强制图像，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type string --set
/desktop/gnome/background/picture_filename filename.png
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type string --set
/desktop/gnome/background/picture_filename filename.png
```

还可以设置其他桌面背景首选项。有关其他桌面背景首选项的信息，请参阅 `desktop_gnome_background.schemas` 架构定义文件。

## 设置启动图像首选项

要设置启动图像首选项，请修改 `/apps/gnome-session/options/` 位置中的首选项键的值。例如，如果不希望用户看到启动图像，请按如下方式设置强制值：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.mandatory --type bool --set
/apps/gnome-session/options/show_splash_screen false
```

要为此首选项设置默认值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source
xml:readwrite:/etc/gconf/gconf.xml.defaults --type bool --set
/apps/gnome-session/options/show_splash_screen false
```

还可以设置其他显示图像首选项。有关其他启动图像首选项的信息，请参阅 `gnome-session.schemas` 架构定义文件。

---

## 恢复默认首选项值

要为用户恢复默认首选项值，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --direct --config-source user_configuration_source --
recursive-unset
```

使用用户起始目录下的 `.gconf` 目录中的配置源替换 `user_configuration_source`。

此命令将所有子目录中所有首选项键的值，从用户设置重置为默认配置源中的设置。

## 第 2 章

---

# 定制菜单

---

本章介绍 GNOME 如何实现菜单以及您可以如何定制菜单。

- “菜单简介”第 27 页
- “文件抽象层”第 28 页
- “Vfolder 和菜单”第 28 页
- “桌面项文件”第 29 页
- “目录项文件”第 31 页
- “编辑菜单”第 31 页
- “配置用户无法修改的菜单”第 34 页

---

## 菜单简介

GNOME 桌面实施菜单的方式使您能够：

- 轻松定制菜单分级结构。菜单分级结构不基于文件系统分级结构。您可以通过编辑少数几个文件来定制菜单分级结构。您无需修改应用程序或移动文件。
- 轻松安装应用程序。安装应用程序时，无需向应用程序提供有关菜单分级结构的信息。
- 配置菜单，使用户无法修改菜单。

GNOME 桌面上的菜单使用以下组件：

- 文件抽象层
- Vfolder
- 桌面项文件
- 目录项文件

---

## 文件抽象层

gnome-vfs 文件抽象层为应用程序与文件进行交互提供了一个简单、通用的方法。文件抽象层还提供映射到特定菜单配置文件的**统一资源标识符 (URI)** 位置。要为所有用户添加菜单或菜单项，必须将菜单或菜单项添加到某个 URI 位置。表 2-1 列出了可以添加菜单项的菜单以及与菜单相对应的 URI 位置。

表 2-1 菜单和 URI 位置

菜单	URI 位置
所有用户的“应用程序”菜单	applications-all-users:///
所有用户的“桌面首选项”菜单	preferences-all-users:///

---

## Vfolder 和菜单

一般而言，*vfolder* 是系统上一个或多个实际位置的菜单项的虚拟表示形式。例如，一个 *vfolder* 可以表示几个目录的内容。*vfolder* 是一个或多个物理位置的抽象表示。就 GNOME 桌面中的菜单而言，*vfolder* 表示实际可能位于几个目录中的属于同一个菜单的菜单项。

*Vfolder* 信息文件是描述 *Vfolder* 的 XML 文件。*Vfolder* 信息文件指定菜单的结构。它指定菜单名称及应用程序在菜单中出现的顺序。*Vfolder* 信息文件的扩展名为 *.vfolder-info*。

以下内容取自一个 *vfolder* 信息文件：

```
<?xml version="1.0"?>
<VFolderInfo>
.
.
.
<Folder>
  <Name>Applications</Name>
  <Desktop>Applications.directory</Desktop>
  <Folder>
    <Name>Accessories</Name>
    <DontShowIfEmpty/>
    <Desktop>Accessories.directory</Desktop>
  <Query>
  <And>
```

```

        <Keyword>Application</Keyword>
        <Keyword>Utility</Keyword>
    </And>
</Query>
</Folder>
.
.
.
</Folder>
</VFolderInfo>

```

表 2-2 介绍了 vfolder 信息文件中的某些元素。

表 2-2 Vfolder 信息文件元素

元素	说明
<Folder>	包含定义菜单的名称、内容和结构的元素。
<Name>	指定该菜单的名称。
<Desktop>	指定一个目录项文件的名称，该文件指定菜单的名称、注释和图标。
<Query>	<p>指定要对桌面项文件运行的查询。如果桌面项文件与查询要求相匹配，相应的菜单项将显示在菜单中。</p> <p>上例中的查询搜索 Categories 键中包含 Utility 和 Application 关键字的桌面项文件。匹配的桌面项文件显示在“应用程序”菜单中。</p> <p>此元素是可选的。</p>
<DontShowIfEmpty/>	<p>如果指定了此元素，而且菜单不包含任何菜单项，则不显示菜单。</p> <p>此元素是可选的。</p>

## 桌面项文件

**桌面项文件**是提供菜单项信息的数据文件。桌面项文件指定菜单项的详细信息，如名称、运行的命令、图标等。桌面项文件还包含确定菜单项在菜单分级结构中的位置的关键字。桌面项文件的扩展名为 .desktop。

下面是桌面项文件的一个示例：

```

[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=Calculator
Comment=Perform simple calculations

```

```

Exec=gnome-calculator
Icon=gnome-calc3.png
Terminal=false
Type=Application
X-GNOME-DocPath=gnome-calculator/gnome-calculator.xml
Categories=GNOME;Application;Utility

```

表 2-3介绍了桌面项文件中最重要的键。

表 2-3 桌面项键

桌面项键	说明
Encoding	指定桌面项文件的编码。
Name	指定该菜单项的名称。此名称显示在该菜单项上。
Comment	指定关于该菜单项的简短说明。当您指向该菜单项时，此注释显示为工具提示。
Exec	指定从菜单中选择该菜单项时执行的命令。
Icon	指定表示该菜单项的图标的文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。
Terminal	指定 Exec 键中的命令是否在终端窗口中运行。如果此值为 true，则该命令在终端窗口中运行。 对于并不创建窗口以在其中运行的命令，此键的值必须为 true。
Type	指定菜单项的类型。此值应为以下选项之一： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Application: 对于启动应用程序的菜单项，应输入此选项。</li> <li>■ Link: 对于链接到文件、文件夹或 FTP 站点的菜单项，应输入此选项。</li> </ul>
X-GNOME-DocPath	指定从菜单项弹出菜单中选择有关 <i>application_name</i> 的帮助时要显示的帮助文件。
Categories	指定描述该菜单项的关键词。各个关键词之间用分号 (;) 分隔。要查看标准类别关键词的列表，请访问以下 URL： <a href="http://www.freedesktop.org/standards/VFolderDesktops.txt">http://www.freedesktop.org/standards/VFolderDesktops.txt</a> vfolder 信息文件将这些关键词映射到菜单。

有关桌面项文件中的键的详细信息，请访问以下 URL：

<http://www.freedesktop.org/standards/desktop-entry-spec/desktop-entry-spec.html>

**注意** – 面板启动程序和桌面背景对象也使用桌面项文件。启动程序和桌面背景对象的桌面项文件所提供的信息与菜单项信息相同。例如，桌面项文件提供用户选择启动程序或对象时要运行的命令。

---

## 目录项文件

**目录项文件**是提供菜单信息的数据文件。目录项文件指定菜单的详细信息，如名称、工具提示、图标等。目录项文件的扩展名为 `.directory`。

下面是目录项文件的一个示例：

```
[Desktop Entry]
Name=Accessories
Comment=Accessories menu
Icon=gnome-util.png
Type=Directory
```

表 2-4 介绍了目录项文件中最重要的键。

表 2-4 目录项键

目录项键	说明
Name	指定该菜单的名称。此名称显示在该菜单上。
Comment	指定关于该菜单的简短说明。当您指向该菜单时，此注释显示为工具提示。
Icon	指定表示该菜单的图标的文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。
Type	指定菜单的类型。该键的值始终为 <code>Directory</code> 。

---

## 编辑菜单

可以使用以下桌面组件编辑菜单：

- Nautilus 文件管理器
- 面板上的菜单

使用文件管理器为所有用户添加菜单或菜单项时，必须将菜单或菜单项添加到 **URI** 位置。表 2-1 列出了可以添加菜单项的菜单以及与菜单相对应的 **URI** 位置。

使用面板为所有用户定制菜单时，应使用菜单项弹出菜单。有关更多信息，请参阅《用于 *Solaris* 操作环境的 *GNOME 2.0* 桌面用户指南》中的“使用菜单”。

也可以使用菜单配置文件和菜单数据文件来定制菜单。

## 添加菜单

可以使用以下方法为所有用户添加菜单：

- 使用文件管理器。
- 修改菜单配置文件和菜单数据文件。

### 使用文件管理器添加菜单

要为所有用户添加菜单，请执行以下步骤：

1. 在文件管理器窗口中，转到要将菜单添加到的位置。例如，要将菜单添加到“应用程序”菜单，请在“位置”字段中键入 `applications-all-users:///`，然后按回车键。
2. 选择“文件”→“新建文件夹”。系统会在视图窗格中添加一个未命名的文件夹。该文件夹的名称已被选中。
3. 键入该文件夹的名称，然后按下回车键。您在第 1 步中转到的位置的 `vfolder` 信息文件将使用新菜单的详细信息自动更新。该文件夹的名称显示为菜单名称。

---

**注意** – 可能需要先刷新文件管理器窗口，然后才能键入文件夹的名称。

---

用户下次登录时，该菜单将位于指定的位置。

### 使用菜单文件添加菜单

要为所有用户添加菜单，请执行以下步骤：

1. 为要添加的菜单创建目录项文件。将目录项文件创建在 `/usr/gnome/share/gnome/vfolders` 目录下。有关目录项文件的更多信息，请参阅“目录项文件”第 31 页。
2. 找到要将菜单添加到的位置的 `vfolder` 信息文件。例如，要将菜单添加到“应用程序”菜单，请找到文件 `/usr/gnome/etc/gnome-vfs-2.0/vfolders/applications-all-users.vfolder-info`。
3. 在 `vfolder` 信息文件中，为新菜单添加 `<Folder>` 元素。有关 `vfolder` 信息文件的更多信息，请参阅“Vfolder 和菜单”第 28 页。

用户下次登录时，该菜单将位于指定的位置。

### 将菜单项添加到菜单中

要为所有用户将菜单项添加到菜单中，请执行以下步骤：

1. 为要添加的菜单项创建桌面项文件。有关桌面项文件的更多信息，请参阅“桌面项文件”第 29 页。



2. 打开文件管理器窗口。选择“文件”→“新建窗口”打开另一个文件管理器窗口。
3. 在一个窗口中，转到要将菜单项添加到的位置。例如，要将菜单项添加到“首选项”菜单中，请在“位置”字段中键入 `preferences-all-users:///`，然后按回车键。
4. 在另一个窗口中，选择为菜单项创建的桌面项文件。将桌面项文件拖动到要将菜单项添加到的位置。

或者，也可以复制桌面项文件，然后将该文件粘贴到要将菜单项添加到的位置。

用户下次登录时，该菜单项将位于指定的位置。

## 编辑菜单属性

要为所有用户编辑菜单的属性，请执行以下步骤：

1. 从面板中，打开要编辑的菜单。在菜单中右击任意菜单项。
2. 选择“整个菜单”→“属性”。即可显示“启动程序属性”对话框。
3. 在“启动程序属性”对话框中修改菜单属性。有关“启动程序属性”对话框元素的信息，请参阅《用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面用户指南》中的“使用面板”。
4. 单击“确定”。

## 编辑菜单项

要编辑菜单项，请执行以下步骤：

1. 从面板中，打开包含要编辑的菜单项的菜单。右击要编辑的菜单项。
2. 选择“属性”。即可显示“启动程序属性”对话框。
3. 在“启动程序属性”对话框中修改菜单项的属性。有关“启动程序属性”对话框元素的信息，请参阅《用于 Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面用户指南》中的“使用面板”。
4. 单击“确定”。

## 从菜单删除菜单项

要从菜单中删除菜单项，从面板中打开包含要删除的菜单项的菜单。右击要删除的菜单项。选择“删除此菜单项”。

用户下次登录时，菜单中将不显示该菜单项。

---

## 配置用户无法修改的菜单

如果满足以下条件，用户将无法修改菜单：

- `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolder` 目录中存在与菜单相对应的 `vfolder` 信息文件。
- `vfolder` 信息文件与对应于菜单的 URI 位置同名。
- `vfolder` 信息文件的用户权限被设置为只读。

要配置菜单使用户无法修改它，请执行以下步骤：

1. 在 `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolder` 目录中，为要配置的菜单创建 `vfolder` 信息文件。
2. 为 `vfolder` 信息文件指定与要配置的菜单相对应的 URI 位置相同的名称。例如，要配置“应用程序”菜单，请在 `/etc/gnome-vfs-2.0/vfolder` 目录中创建名为 `applications.vfolder-info` 的 `vfolder` 信息文件。
3. 将该 `vfolder` 信息文件的权限设置为只读。

## 第 3 章

---

# 安装主题

---

本章介绍 GNOME 桌面中可用的主题的类型，如何安装主题，以及如何创建自定义主题。

- “菜单简介”第 35 页
- “安装桌面主题”第 36 页
- “安装窗口框架主题”第 36 页
- “安装主题的图标”第 36 页
- “创建自定义桌面主题”第 37 页

---

## 菜单简介

主题是指定 GNOME 桌面部分视觉外观的一组协调设置。用户可以选择主题来更改桌面的外观。

下列类型的主题将影响 GNOME 桌面的不同部分：

- |        |  |
|--------|--|
| 桌面主题   | 桌面主题决定了窗口、面板和小程序的视觉外观。桌面主题也决定了窗口、面板和小程序中显示的 GNOME 兼容界面项（如菜单、图标和按钮）的视觉外观。GNOME 中的某些桌面主题是为特殊的访问需求而设计的。用户可以从主题首选项工具中的 <b>小部件主题</b> 选项卡部分选择一个桌面主题。 |
| 窗口框架主题 | 窗口框架主题仅决定窗口周围的框架的外观。用户可以从主题首选项工具中的 <b>窗口框架</b> 选项卡部分选择一个窗口框架主题。  |

---

## 安装桌面主题

桌面主题位于 `/usr/share/themes` 目录下。文件系统中桌面主题的典型结构如下：

主题文件 `/usr/share/themes/主题名称/gtk-2.0/gtkrc`

图像文件 `/usr/share/themes/主题名称/pixmaps/*.*`

通常，新的桌面主题以 `.tar.gz` 文件的形式提供。要安装新的桌面主题，请解压缩 `.tar.gz` 文件，然后将 `.tar` 文件解包到 `/usr/share/themes` 目录下。

用户可以安装自己的桌面主题。如果用户安装了一个桌面主题，该主题存储在 `$HOME/.themes` 目录下。

---

## 安装窗口框架主题

窗口框架主题位于 `/usr/share/themes/主题名称/metacity-1` 目录下。文件系统中窗口框架主题的典型结构如下：

主题文件 `/usr/share/themes/主题名称/metacity-1/metacity-theme-1.xml`

图像文件 `/usr/share/themes/主题名称/metacity-1/*.*`

通常，新的窗口框架主题以 `.tar.gz` 文件的形式提供。要安装新的窗口框架主题，请解压缩 `.tar.gz` 文件，然后将 `.tar` 文件解包到 `/usr/share/themes` 目录下。

用户可以安装自己的窗口框架主题。如果用户安装了一个窗口框架主题，该主题存储在 `$HOME/.themes` 目录下。

---

## 安装主题的图标

GNOME 桌面提供了几种为有特殊视觉需要的用户而设计的主题。例如，某些主题为视力不佳的用户而设计。主题中包含了每种图标的若干版本，因此图标可以在每个主题中显示。

您可能需要为应用程序安装新图标。安装新图标时，必须创建该图标的若干版本，这样才能在主题中正确显示该图标。您可以创建几种格式的图标，例如便携式网络图形 (PNG) 格式。GNOME 桌面的建议的图标尺寸为 48 像素 × 48 像素。使用这一尺寸，多数主题都可以更改图标的比例。

安装新图标时，请创建图标的下列 48 × 48 像素版本：

- 常规图标
- 低对比度图标
- 高对比度图标
- 反向高对比度图标

如果可能，也要为不需要大图案的主题创建以上图标的 16 × 16 像素版本。

将图标安装到为“安装桌面主题”第 36 页 或 “安装窗口框架主题”第 36 页 中的主题指定的图像文件位置。例如，要将图标添加到 HighContrast 主题中，请将图标添加到 `/usr/share/themes/HighContrast/pixmaps` 目录下。向相关主题文件中添加对图标的引用。例如，要向 HighContrast 主题添加图标，请将对图标的引用添加到 `/usr/share/themes/HighContrast/gtk-2.0/gtkrc` 文件中。

以上说明仅适用于下列类型的图标：

- 在桌面环境中的应用程序内部使用的图标。
- GTK+ 应用程序内部使用的图标，或 GTK+ 内部图标。

有关如何为应用程序启动程序和面板创建图标的更多信息，请参见 <http://www.freedesktop.org/standards/icon-theme-spec.html>。

---

## 创建自定义桌面主题

如果桌面主题不适合用户的需要，您可以创建自定义桌面主题。要创建自定义桌面主题，请执行下列步骤：

1. 在 `/usr/share/themes` 目录下为该主题创建一个目录结构。使用与其他主题相同的目录结构。例如，要创建名为 SmallPrint 的主题，请创建以下目录：
  - `/usr/share/themes/SmallPrint/gtk-2.0`
  - `/usr/share/themes/SmallPrint/pixmaps`
2. 找到最可能满足用户需要的 `gtkrc` 主题文件。将该文件复制到新主题的 `gtk-2.0` 目录下。
3. 在文本编辑器中打开 `gtkrc` 文件，并根据需要修改界面元素的属性。
4. 如果新主题包含图像，请将新主题的图像安装到该主题的 `pixmaps` 目录下。如果新主题使用其他主题的图像，则无需为新主题创建这些图像的副本。而应该确保 `gtkrc` 文件的  `pixmap_path` 项中对图像的引用是正确的。

用户现在可以选择新主题了。

有关 `gtkrc` 文件的更多信息，请参见  
<http://developer.gnome.org/doc/API/2.0/gtk/index.html>。

## 第 4 章

---

# MIME 类型

---

本章介绍应用程序如何检测 MIME 类型，如何注册 MIME 类型，以及如何将应用程序添加到 GNOME 桌面。

- “数据类型的介绍”第 39 页
- “检测文件的 MIME 类型”第 40 页
- “为 MIME 类型注册应用程序”第 43 页
- “将应用程序添加到桌面环境”第 45 页

---

## 数据类型的介绍

**多用途互联网邮件扩展 (MIME)** 类型标识文件的格式。MIME 类型使应用程序能够读取文件。像互联网浏览器和电子邮件程序这样的应用程序使用 MIME 类型来处理不同类型的文件。例如，电子邮件应用程序可以使用 MIME 类型来检测电子邮件的附件文件属于哪种类型。

The Nautilus 文件管理器使用 MIME 类型定义文件的类型。文件管理器需要知道文件的 MIME 类型才能执行以下任务：

- 使用适当的应用程序打开该文件。
- 显示一个表示文件类型的字符串。
- 显示一个适当的图标来表示该文件。
- 显示一组可以打开该文件的其他应用程序。

如果您添加了一个新应用程序，您必须确保其他应用程序能够识别与该应用程序相关联的文件。您必须执行几项任务使其他应用程序能够检测出应用程序文件的 MIME 类型。

本节介绍应用程序如何检测文件的 MIME 类型，以及如何将应用程序与 MIME 类型相关联。本章还介绍添加新应用程序时必须遵循的步骤。

---

## 检测文件的 MIME 类型

应用程序检测文件的 MIME 类型的方法如下所示：

1. 应用程序使用**文件内容探测指令**在文件中搜索一个特定样式。文件内容探测指令将文件中的一个特定样式与一种 MIME 类型相关联。如果应用程序找到了与该样式相匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该样式相关联的 MIME 类型。
2. 如果内容探测指令无法确定文件的 MIME 类型，那么应用程序可以检查文件名。应用程序将根据 **MIME 类型注册表** 检查文件名。MIME 类型注册表将特定的文件扩展名和文件名样式与特定的 MIME 类型相关联。如果找到了与该文件名相匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该扩展名或样式相关联的 MIME 类型。

下文提供了有关文件内容探测指令和 MIME 类型注册表的详细信息。

### 文件内容探测指令

文件内容探测指令在 `/usr/gnome/etc/gnome-vfs-mime-magic` 文件中指定。以下是文件内容探测指令的一个示例：

```
0 string \x89PNG image/png
```

文件内容探测指令的语法如下所示：

```
offset_start[:offset_end] pattern_type pattern [&pattern_mask] type
```

表 4-1 介绍文件内容探测指令中的各个字段。

表 4-1 文件内容探测指令中的字段

字段	说明
offset_start	指定在文件中搜索文本样式之前要忽略的字符数。
pattern_type	指定要搜索的样式类型。发布本指南时，string 样式类型是唯一受支持的样式类型。
pattern	指定要搜索的样式。
pattern_mask	指定 <b>样式掩码</b> ，格式为十六进制。有关样式掩码的更多信息，请参阅下一节。 此字段是可选字段。上面的示例中没有此字段。
type	指定与此项匹配的文件的相应 MIME 类型。



## 样式掩码

样式掩码标识在文件中搜索样式时忽略样式中的哪些数据位。下面是一个带有样式掩码的文件内容探测指令的示例：

```
0 string BMxxxx\000\000 &0xffff0000000ffff image/bmp
```

上例中的样式和掩码如下所示：

样式	B	M	x	x	x	x	\000	\000
掩码	ff	ff	00	00	00	00	ff	ff

该样式和掩码指定一个具有以下特性的文件：

1. 文件以 `BM` 开头。
2. `BM` 后面是长度为四个字节的任意值。
3. 这四个字节后面是 `\000\000`。

这个文件内容探测指令指定：与该样式和掩码匹配的文件 `MIME` 类型为 `image/bmp`。

## MIME 类型注册表

`MIME` 类型注册表位于 `/usr/gnome/share/mime-info`。 `MIME` 类型注册表包含以下文件：

文件	文件扩展名
MIME 信息文件	<code>.mime</code>
MIME 键文件	<code>.keys</code>

下文介绍 `MIME` 信息文件和 `MIME` 键文件。

## MIME 信息文件

`MIME` 信息文件将 `MIME` 类型与以下两项，或两项中的任意一项相关联。

- 文件扩展名
- 文件名样式

当应用程序搜索文件的 `MIME` 类型时，应用程序将根据 `MIME` 信息文件检查文件名。如果找到了与该文件名相匹配的项，则该文件的 `MIME` 类型就是与该扩展名或样式相关联的 `MIME` 类型。

在 MIME 信息文件中，要搜索的文件名样式以范式编写。

MIME 信息文件中的 MIME 类型项的格式如下所示：

```
MIME_type
  ext[,priority]: list_of_extensions
  regex[,priority]: list_of_regular_expressions
```

可以为文件扩展名或范式指定一个优先级。可以使用优先级来区别复合文件名。例如，可将 `.gz` 扩展名的优先级指定为 1，并为 `.tar.gz` 扩展名指定一个更高的优先级，2。在这种情况下，文件 `abc.tar.gz` 的 MIME 类型将被确定为 `.tar.gz`。

---

注意 - 必须用制表符 (`\t`) 将 `ext` 字段和 `regex` 字段缩进。

---

以下 MIME 类型项取自 `gnome-vfs.mime` MIME 信息文件：

```
application/x-compressed-tar
  regex,2: tar\.gz$
  ext: tgz
audio/x-real-audio
  ext: rm ra ram
image/jpeg
  ext: jpe jpeg jpg
image/png
  ext: png
text/html
  ext: html htm HTML
text/plain
  ext: asc txt TXT
text/x-readme
  regex: README.*
```

---

注意 - 文件管理器将按照字母顺序读取 MIME 信息文件。MIME 信息文件的字母顺序决定将 MIME 类型指定给文件扩展名或范式的顺序。例如，如果在 `abc.mime` 文件和 `def.mime` 文件中为不同的 MIME 类型指定了同一个文件扩展名，则将使用 `abc.mime` 文件中指定的 MIME 类型。

---

## MIME 键文件

**MIME 键文件**提供有关用户界面中使用的一个 MIME 类型的信息。例如，MIME 键文件提供有关某个 MIME 类型的说明，并指定一个图标来表示属于该 MIME 类型的文件。

下面是 MIME 键文件的一个示例：

```
text/html
  description=HTML page
  icon_filename=gnome-text-html
  default_action_type=application
  short_list_application_ids_for_novice_user_level=mozilla,netscape,galeon
  category=Documents/World Wide Web
```

---

注意 - 必须使用制表符 (\t) 将 MIME 键文件中的键缩进。

---

表 4-2 介绍 MIME 键文件中最重要的键。通常，description 键和 category 键会被本地化。

表 4-2 MIME 键文件中的键

键	说明
can_be_executable	指定属于该 MIME 类型的文件是否可以执行。
description	提供有关该 MIME 类型的说明。这些说明可在文件管理器和其他应用程序中显示。
icon_filename	指定表示该 MIME 类型的图标文件名。不指定该文件名的路径，或文件扩展名。 该图标可在文件管理器和其他应用程序中显示。
default_action_type	指定当用户打开属于该 MIME 类型的文件时，执行哪类操作。对于大多数应用程序，应输入该 MIME 类型的相应 application。
short_list_application_ids_for_novice_user_level	指定当用户打开属于该 MIME 类型的文件时，使用哪个应用程序。可以按照优先顺序指定一个或多个应用程序。这些应用程序也必须在应用程序注册表中注册。
category	为该 MIME 类型指定一个类别。此键的值决定该 MIME 类型在文件类型和程序 (File Types and Programs) 首选项工具中的位置。

---

## 为 MIME 类型注册应用程序

应用程序注册表包含注册应用程序的文本文件。应用程序注册文件包含一系列键值对，指定应用程序的详细信息。例如，应用程序注册文件包含以下信息：

- 用于启动该应用程序的命令。

- 与该应用程序相关联的 MIME 类型。

一个应用程序注册文件可以包含一个或多个应用程序注册项。应用程序注册文件的扩展名为 `.applications`。

应用程序注册表位于 `/usr/share/gnome/application-registry`。该目录包含一个名为 `gnome-vfs.applications` 的默认应用程序注册文件。

要注册应用程序，可在应用程序注册表中为该应用程序添加一个注册文件。

下面是应用程序注册文件的一个示例：

```
eog
  command=eog
  name=Eye of Gnome
  can_open_multiple_files=true
  expects_uris=false
  requires_terminal=false
  mime_types=image/bmp,image/gif,image/jpeg,image/png,image/tiff,
image/x-epixmap,image/x-bmp,image/x-png,image/x-portable-anymap,
image/x-portable-bitmap,image/x-portable-graymap,
image/x-portable-pixmap
```

表 4-3 介绍应用程序注册文件中的键。

表 4-3 应用程序注册文件中的键

键	说明
应用程序标识符	为该应用程序指定一个唯一的标识符。这个标识符必须与该应用程序的 MIME 键文件中的 <code>short_list_application_ids_for_novice_user_level</code> 键中的标识符相同。
<code>command</code>	指定用于启动该应用程序的命令，以及与该命令一起使用的各个选项。
<code>name</code>	为该应用程序指定一个名称。该名称在用户界面中使用。例如，文件管理器的打开方式子菜单中使用该名称。
<code>can_open_multiple_files</code>	指定该应用程序是否能同时打开多个文件。
<code>expects_uris</code>	指定该应用程序是否能处理 URI。如果此键的值为 <code>true</code> ，那么该应用程序注册项还必须包含一个 <code>supported_uri_schemes</code> 键。
<code>supported_uri_schemes</code>	指定该应用程序能够处理的 URI 方案。
<code>requires_terminal</code>	指定是否在终端窗口中运行该应用程序。对于不创建窗口以在其中运行的应用程序，应在此字段中输入 <code>true</code> 。

表 4-3 应用程序注册文件中的键 (续)

键	说明
<code>mime_types</code>	指定该应用程序可以使用的 MIME 类型。

## 将应用程序添加到桌面环境

要将应用程序添加到 GNOME 桌面，请执行以下步骤：

1. 为该应用程序添加一个菜单项。有关如何添加菜单项的更多信息，请参阅第 2 章。
2. 在 `/usr/gnome/share/icons/主题名称/图标大小/apps` 中为该应用程序添加一个图标。有关图标和主题的更多信息，请参阅第 3 章。
3. 如果该应用程序使用新的 MIME 类型，请为那个新 MIME 类型添加一个文件内容探测指令。有关文件内容探测指令的更多信息，请参阅“文件内容探测指令”第 40 页。
4. 如果该应用程序使用新的 MIME 类型，请在 MIME 类型注册表中为该应用程序添加一个 MIME 信息文件。有关 MIME 信息文件的更多信息，请参阅“MIME 信息文件”第 41 页。
5. 在 MIME 类型注册表中为该应用程序添加一个 MIME 键文件。有关 MIME 键文件的更多信息，请参阅“MIME 键文件”第 42 页。
6. 如果该应用程序使用新的 MIME 类型，请在 `/usr/gnome/share/icons/theme_name/icon_size/mimetypes` 中为该 MIME 类型添加一个图标。For more information on icons and themes, see 第 3 章.
7. 要将该应用程序与一个 MIME 类型相关联，请在应用程序注册表中添加一个应用程序注册文件。有关应用程序注册表的更多信息，请参阅“为 MIME 类型注册应用程序”第 43 页。



## 第 5 章

---

# 设置屏幕保护程序

---

本章介绍如何设置屏幕保护程序的首选项。本章还提供有关如何修改屏幕保护程序可用的显示的信息。

- “屏幕保护程序介绍”第 47 页
- “设置屏幕保护程序首选项”第 48 页
- “修改屏幕保护显示程序”第 49 页

---

## 屏幕保护程序介绍

**屏幕保护程序**是一种在不使用屏幕时用来替换屏幕图像的应用程序。GNOME 桌面的屏幕保护程序是 XScreenSaver。下面几节将介绍如何设置 XScreenSaver 应用程序的首选项，以及如何修改该屏幕保护程序的显示。

---

**注意** – 如果以 `root` 身份登录，XScreenSaver 应用程序将不允许锁定屏幕。如果希望能够锁定屏幕，请以普通用户身份登录。要获得系统管理员特权，请打开一个终端窗口，然后使用 `su` 命令以 `root` 身份登录。

---

---

## 设置屏幕保护程序首选项

默认的屏幕保护程序首选项存储在一个名为 `XScreenSaver` 的文件中。根据平台的不同，此文件存储在不同的位置，如下所示：

平台	文件位置
RedHat Linux	<code>/usr/X11R6/lib/X11/app-defaults/XScreenSaver</code>
Solaris 操作环境	<code>/usr/openwin/lib/app-defaults/XScreenSaver</code>

要修改屏幕保护程序首选项，用户可以使用屏幕保护程序首选项工具。要启动屏幕保护程序首选项工具，请从菜单面板中选择应用程序→桌面首选项→屏幕保护程序。用户修改屏幕保护程序首选项时，首选项设置存储在用户的起始目录下的 `$HOME/.xscreensaver` 文件中。有关屏幕保护程序首选项的信息，请参阅用于 *Solaris 操作环境的 GNOME 2.0 桌面系统用户指南*。

用户也可以运行 `/usr/openwin/bin/xscreensaver-demo` 命令来打开 **XScreenSaver** 对话框。

用户也可以运行 `/usr/openwin/bin/xscreensaver-demo` 命令来打开 **XScreenSaver** 对话框。

要为所有用户设置默认的屏幕保护程序首选项，请修改 `XScreenSaver` 文件。您也可以使用 **XScreenSaver** 对话框创建一个 `$HOME/.xscreensaver` 文件，然后将该文件复制到 `XScreenSaver` 文件的位置。

要恢复某个用户的默认设置，请从该用户的起始目录删除 `$HOME/.xscreensaver` 文件。如果 `$HOME/.xscreensaver` 文件不存在，系统将使用 `XScreenSaver` 文件中的默认首选项。

---

**注意** – `XScreenSaver` 的默认显示行为是显示黑屏。黑屏可能会对用户造成干扰。您可能希望更改这种默认显示行为。

---

要激活对屏幕保护程序首选项的更改，请使用以下命令重新加载屏幕保护程序首选项：

```
# xscreensaver-command -restart
```

---

**注意** – 本指南出版时，`xset` 应用程序尚无法应用于 `XScreenSaver`。要修改屏幕保护程序首选项，请修改 `XScreenSaver` 文件或 `$HOME/.xscreensaver` 文件。

---



---

## 修改屏幕保护显示程序

屏幕保护应用程序允许用户选择一个或多个**屏幕保护显示程序**。屏幕保护显示程序是一种在不使用屏幕时在用户的屏幕上显示图像的应用程序。屏幕保护显示程序在 XScreenSaver 文件和 \$HOME/.xscreensaver 文件中列出。

要添加一个新的屏幕保护显示程序，请将该显示的可执行文件复制到 /usr/openwin/lib/xscreensaver/hacks 目录下。将屏幕保护显示程序的命令添加到 XScreenSaver 文件或 \$HOME/.xscreensaver 文件中。应包含在整个桌面上（而不仅是某个窗口中）运行屏幕保护显示程序所需的所有参数。例如，您可能希望包含 -root 选项以便在桌面上显示屏幕保护显示程序。

要禁用屏幕保护显示程序，请在首选项文件中的屏幕保护显示程序命令的开头添加一个减号 (-)。下面从 \$HOME/.xscreensaver 文件抽取的一部分显示了禁用的 Qix (solid) 屏幕保护显示程序。

```
- "Qix (solid)" qix -root -solid -segments 100
```

要为 Sun Ray™ 瘦客户端的所有用户禁用屏幕保护显示程序，请将 /usr/openwin/lib/xscreensaver/hacks 目录重命名为 hacks 以外的其它任何名称。

OpenGL 屏幕保护显示程序与 GNOME 桌面一起提供。默认情况下，系统将禁用所有 OpenGL 屏幕保护显示程序，这是因为许多用户没有安装 OpenGL 库。安装了 OpenGL 库的用户可以使用 **XScreenSaver** 对话框来启用 OpenGL 屏幕保护显示程序。

某些屏幕保护显示程序将显示用户桌面的内容。为避免安全冲突，显示桌面内容的屏幕保护显示程序不包含在 Sun Microsystems 分发的 GNOME 桌面中。

---

**注意** – 用于 XScreenSaver 应用程序的即插即用身份验证模块 (PAM) 服务名为 dtssession。使用此名称是为了与以前的应用程序相兼容。

---



## 第 6 章

---

# 会话管理

---

本章介绍会话管理，并说明如何设置会话默认选项。本章还包含有关会话和登录脚本的信息。

- “操作的介绍”第 51 页
- “设置会话默认选项”第 52 页
- “登录脚本”第 52 页

---

## 操作的介绍

用户登录桌面环境后，退出之前会出现一个会话。会话管理器在登录管理器验证用户身份后启动。通过会话管理器，用户可以管理会话。例如，用户可以保存会话状态，并在下一次登录时返回到该会话。

至少有下列应用程序在会话中运行：

- 会话管理器，`gnome-session`。
- GConf X 设置守护进程，`gnome-settings-daemon`。
- `gnome-panel` 应用程序，用于运行 GNOME 桌面上的面板。
- Metacity 窗口管理器。

---

## 设置会话默认选项

下表列出了包含默认会话信息的文件：

文件	说明
<code>/usr/share/gnome/default.session</code>	默认会话文件。默认会话的详细信息存储在此文件中。
<code>\$HOME/.gnome2/session</code>	用户会话文件。用户修改会话时，详细信息存储在此文件中。

要为所有用户设置默认的会话详细信息，请修改默认会话文件。

要为某个用户恢复默认会话设置，请从该用户的起始目录删除会话文件。如果用户会话文件不存在，系统将使用 `/usr/share/gnome/default.session` 中的默认设置。

要将当前会话保存为默认会话，用户可以运行 `gnome-session-save` 命令。

---

## 登录脚本

GNOME 桌面不支持系统范围的登录脚本或注销脚本。会话管理器只允许用户配置用户会话。用户可以使用 Sessions 首选项工具配置非会话管理的启动应用程序。

---

**提示** – 您可以解决 GNOME 不支持系统范围登录脚本这一问题。要创建系统范围的登录脚本，请在 `/usr/dt/config/Xsession.d` 目录下创建该脚本。将脚本命名为以下名称：

**大于 1000 的数字。名称**

例如，将脚本命名为 `1050.login`。有关 `/usr/dt/config/Xsession.d` 文件的更多信息，请参见 `dtlogin(1)` 手册页中的 `XSession` 文件。

---

## 第 7 章

---

# 提高性能

---

本章介绍如何提高 GNOME 桌面的性能。

- “提高性能介绍”第 53 页
- “减少 CPU 使用”第 53 页
- “降低 X Window System 网络流量”第 58 页
- “减少颜色使用和提高显示质量”第 59 页

---

## 提高性能介绍

本章将列出几个首选项，您可以更改这些首选项的设置来提高 GNOME 桌面的性能。可以使用 `gconftool-2` 命令来设置用户首选项的值。本章中的示例命令将说明如何设置用户配置源中的值。

您可以使用 `--直接` 和 `--配置源` 选项设置首选项的强制值或默认值。您也可以在脚本中使用 `gconftool-2` 命令来设置许多首选项的值。有关 `gconftool-2` 命令及此命令的可用选项的更多信息，请参见[使用 GConf](#)。

---

## 减少 CPU 使用

本节将介绍一些首选项，您可以设置这些首选项来减少 GNOME 桌面对 CPU 的使用。

## 使用需要较少 CPU 资源的主题

某些窗口框架主题通过加载图像文件来绘制窗口框架。另一些主题使用较为简单的技术来绘制窗口框架。

默认主题是 Crux。Crux 加载图像文件，在 CPU 资源有限的系统上可能会比较慢。要减少 CPU 使用，请使用下列窗口框架主题之一：

- Atlanta
- Esco

下列窗口框架主题使用的 CPU 资源也少于 Crux：

- AgingGorilla
- Bright
- Metabox

---

注意 – Metabox 不宜与反转桌面主题（如 HighContrastInverse）共同使用。与反转桌面主题一起使用 Atlanta。

---

要更改窗口框架主题，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set /apps/metacity/general/theme  
theme-name
```

例如，要使用 Atlanta，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set /apps/metacity/general/theme  
Atlanta
```

此外，用户还可以选择应用程序 → 桌面首选项 → 主题，然后选择相应的主题。

---

提示 – 您可以使用 Metacity Theme Viewer 来测定窗口框架主题的性能，并预览该主题。要启动 Metacity Theme Viewer，请使用以下命令：

```
# metacity-theme-viewer theme-name
```

例如，要测定 Atlanta 的性能并预览 Atlanta，请运行以下命令：

```
# metacity-theme-viewer Atlanta
```

---

## 关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用

某些菜单项的旁边会显示一个图标。要关闭此功能，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set  
/desktop/gnome/interface/menus_have_icons false
```

此外，用户还可以选择应用程序 → 桌面首选项 → 菜单 & 工具栏，然后取消选定在菜单中显示图标选项。

## 打开线框模式以减少 CPU 使用

Metacity 窗口管理器有一个供移动窗口和调整窗口大小时使用的线框模式。线框模式打开时，移动窗口和调整窗口大小时只显示窗口轮廓。移动或调整大小时不需要更新窗口的内容。移动或调整大小完成时才显示窗口的内容。

要打开线框模式，请运行以下命令

```
# gconftool-2 --type bool --set  
/apps/metacity/sun_extensions/wireframe_move_resize true
```

## 关闭启动画面以减少颜色使用

默认情况下，用户登录到 GNOME 桌面时将显示启动画面。用户登录时启动画面中将显示图标。您可以关闭启动画面从减少在登录期间对 CPU 的使用。

要关闭启动画面，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/gnome-  
session/options/show_splash_screen false
```

此外，用户还可以选择应用程序 → 桌面首选项 → 高级 → 会话，然后取消选定**登录时显示启动画面**选项。

## 关闭面板动画以减少 CPU 使用

用户显示或隐藏面板时，面板能够以动画风格显示或隐藏。要关闭面板动画，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set  
/apps/panel/global/enable_animations false
```

此外，用户还可以选择应用程序 → 桌面首选项 → 高级 → 面板，然后取消选定**动画**选项。

## 提高文件管理器的性能

您可以修改 Nautilus 文件管理器包含的某些功能以提高性能。

## 修改性能首选项

文件管理器中含有与性能有关的首选项。每个性能首选项都可以选用三个值中的一个。这些值在下表中进行了说明：

值	说明
always	对本地文件和其它文件系统上的文件都执行该操作。
local_only	只对本地文件执行该操作。如果将性能首选项设置为 local_only，将可以减少对 CPU 的使用。
never	从不执行该操作。如果将性能首选项设置为 never，将减少 CPU 使用和网络流量。

下表说明了文件管理器的性能首选项。要获得最高的性能，请将首选项的值设置为 never。

首选项	说明
show_icon_text	<p>指定何时预览代表文件的图标中的文本文件内容。如果从不需要预览文本文件的内容，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_icon_text never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择性能。</li><li>2. 选择显示图标中的文字首选项的一项。</li></ol>
show_directory_item_counts	<p>指定何时显示文件夹中的项的数目如果从不需要显示文件夹中的项的数目，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_directory_item_counts never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择性能。</li><li>2. 选择显示文件夹中的项的数目首选项中的一项。</li></ol>



首选项	说明
show_image_thumbnails	<p>指定何时显示图像文件的缩略图。如果从不需要显示缩略图，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/show_icon_text never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择性能。</li> <li>2. 选择显示图像文件的缩略图首选项中的一项。</li> </ol>
preview_sound	<p>指定何时预览声音文件的内容。如果从不需要预览声音文件的内容，请运行以下命令：</p> <pre># gconftool-2 --type string --set /apps/nautilus/preferences/preview_sound never</pre> <p>此外，用户还可以执行下列步骤：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择性能。</li> <li>2. 选择预览声音文件首选项的一项。</li> </ol>

## 关闭侧边窗格、工具栏和地址栏

文件管理器包含的某些首选项使您能够关闭侧边窗格和工具栏。要提高文件管理器的性能，请关闭侧边窗格和工具栏。

要关闭侧边窗格，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/start_with_sidebar false
```

此外，用户还可以从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择窗口，然后取消选定显示侧边窗格选项。用户下一次打开文件管理器窗口时，该窗口将不会显示侧边窗格。

要关闭工具栏，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set /apps/nautilus/preferences/start_with_toolbar false
```

此外，用户还可以从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择窗口，然后取消选定显示工具栏选项。用户下一次打开文件管理器窗口时，该窗口将不会显示工具栏。

您也可以关闭地址栏。用户可以在需要使用 Ctrl + L 快捷键来显示地址栏。

要关闭地址栏，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set
/apps/nautilus/preferences/start_with_location_bar false
```

此外，用户还可以从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项，然后选择窗口，然后取消选定显示地址栏选项。用户下一次打开文件管理器窗口时，该窗口将不会显示地址栏。

## 关闭桌面系统

文件管理器有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以选择使用 Nautilus 管理桌面背景。用户可以禁用桌面背景以提高性能。然而，如果用户禁用桌面背景，用户将无法进行下列操作：

- 使用桌面系统菜单。
- 使用文件管理器更改桌面背景的图案或颜色。
- 使用起始目录对象和废纸篓对象。桌面上不显示起始目录对象和废纸篓对象。

要禁用桌面背景，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type bool --set
/apps/nautilus/preferences/show_desktop false
```

此外，用户还可以从文件管理器窗口选择编辑 → 首选项。然后，用户可以选择桌面和废纸篓，然后取消使用 Nautilus 绘制桌面选项。

## 使用 mediaLib 库

mediaLib™ 库是加速通用多媒体操作的函数集合。如果系统中安装了 mediaLib 库，GNOME 桌面将使用这些库。如果安装了 mediaLib 库，GNOME 桌面（尤其是 Nautilus）的性能将显著提升。桌面环境要求 mediaLib 版本 2.0 或更高版本。

有关如何获得和安装 mediaLib 库的更多信息，请参见 mediaLib 站点 <http://www.sun.com/processors/vis/mlib.html>。

---

## 降低 X Window System 网络流量

本节介绍可进行设置以降低桌面环境中的 X Window System 网络流量的首选项。

### 使用产生较少网络流量的主题

如果像素块中的所有像素都是同一种颜色，则远程显示协议不会传输该像素块中的所有像素。

要减少 X11 网络流量，请使用采用纯色的窗口框架主题。也就是说，使用下列窗口框架主题之一：

- Atlanta
- Esco

有关如何更改主题的信息，请参见“使用需要较少 CPU 资源的主题”第 53 页。

## 关闭菜单中的图标显示以减少网络流量

某些菜单项的旁边会显示一个图标。如果图标位于另一个文件系统中，此功能可能会增加 X11 网络流量。如果面板显示在远程主机上，此功能也可能增加 X11 网络流量。例如，如果 Sun Ray 服务器运行面板并在 Sun Ray 客户端上显示面板。

有关如何关闭该功能的信息，请参见“关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用”第 54 页。

## 打开线框模式以减少网络流量

如果显示窗口的应用程序在远程主机上运行，线框模式将减少 X11 网络流量。

有关线框模式的更多信息，请参见“打开线框模式以减少 CPU 使用”第 55 页。

---

## 减少颜色使用和提高显示质量

很多现代计算机系统支持 24 位颜色，也就是 16777216 种颜色。然而，很多用户仍然使用支持 8 位颜色——也就是 256 色——的系统。

桌面环境使用**网络安全调色板**。该调色板是一个具有 216 种颜色的一般用途调色板，其设计优化了支持 8 位颜色的系统中的颜色使用。然而，GNOME 桌面的某些可视组件是为支持 24 位颜色的系统而设计的。

支持 8 位颜色的系统可能存在下列显示问题：

- 窗口、图标和背景图形可能呈颗粒状显示。很多主题、背景图形和图标使用的颜色不包含在网络安全调色板中。调色板中不包含的颜色被最接近的颜色或抖动近似色代替。这种替代颜色的使用会导致颗粒状的外观。
- 不使用网络安全调色板的应用程序只有较少的颜色可用。可能发生颜色错误。应用程序的用户界面中可能不会显示某些颜色。某些应用程序可能会因无法分配颜色而出现故障。
- 如果用户在使用网络安全调色板和不使用网络安全调色板的程序之间切换，可能发生颜色闪烁。不使用网络安全调色板的应用程序可能会使用自定义颜色映射。如果使用自定义颜色映射，其他可视组件可能会丢失某些颜色，然后变得无法查视。

下一节将说明如何为支持 8 位颜色的系统优化 GNOME 桌面的外观。

## 使用采用网络安全调色板的主题

某些窗口框架主题使用网络安全调色板中的颜色。Bright 和 Esco 使用的颜色来自于网络安全调色板。Bright 和 Esco 没有其他主题在 8 位颜色显示时的颗粒状外观。在 8 位可视模式下使用 Bright 或 Esco 可获得最佳的颜色显示。

有关如何更改主题的信息，请参见“使用需要较少 CPU 资源的主题”第 53 页。

## 关闭菜单中的图标显示以减少颜色使用

某些菜单项的旁边会显示一个图标。如果图标包含网络安全调色板中没有的颜色，此功能可能会增加使用的颜色数量。

有关如何关闭该功能的信息，请参见“关闭菜单中的图标显示以减少 CPU 使用”第 54 页。

## 关闭启动画面以减少颜色使用

您可以关闭启动画面以使更多颜色可用于 GNOME 桌面和应用程序。

有关如何关闭启动画面的信息，请参阅“关闭启动画面以减少颜色使用”第 55 页。

## 使用纯色作为桌面背景以减少颜色使用

使用纯色作为桌面背景。使用纯色将减少 GNOME 桌面使用的颜色数量。

要将纯色设置为桌面背景，请运行以下命令：

```
# gconftool-2 --type string --set  
/desktop/gnome/background/picture_options none  
  
# gconftool-2 --type string --set  
/desktop/gnome/background/color_shading_type solid  
  
# gconftool-2 --type string --set  
/desktop/gnome/background/primary_color \#hexadecimal-color
```

此外，用户还可以选择应用程序 → 桌面首选项 → 背景，然后选择一种纯色作为桌面背景。

## 附录 A

---

# 隐藏目录

---

本附录介绍 GNOME Desktop 添加到用户起始目录的隐藏目录。

隐藏目录是以句点 (.) 开头的目录。表 A-1 介绍 GNOME 桌面系统添加到用户起始目录的隐藏目录。

表 A-1 用户起始目录中的隐藏目录

目录	说明
<code>.esd_auth</code>	包含 GNOME 声音守护进程的验证 Cookie。GNOME 声音守护进程是 Enlightened Sound Daemon (ESD)。
<code>.gconf</code>	包含用户的 GConf 配置源。用户设置首选项时，新的首选项信息将被添加到此位置。
<code>.gconfd</code>	包含以下 GConf 守护进程详细信息： <ul style="list-style-type: none"><li>■ 配置信息。</li><li>■ 通过可互操作对象引用 (IOR) 来引用的对象的锁信息。</li><li>■ 通过 IOR 引用的对象的状态信息。</li></ul>
<code>.gnome</code>	包含未存储在 GConf 库中的用户特定应用程序数据。例如，该目录包含用户的 MIME 类型信息和会话信息。

---

表 A-1 用户起始目录中的隐藏目录 (续)

目录	说明
<code>.gnome-desktop</code>	<p>Nautilus 文件管理器包含一个首选项，使用户能够使用文件管理器来管理桌面系统。如果用户选中了这个选项，则此目录中包含用户桌面上的对象。此目录包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 桌面背景上的对象，例如，<b>起始目录</b>对象、<b>废纸篓</b>对象，和其他启动程序。这些对象在该目录中显示为桌面项文件。例如，<code>starthere.desktop</code>文件包含指向<b>启动位置</b>的链接。</li> <li>■ 装载的可移动介质卷。</li> </ul> <p>该文件管理器还有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以选择使用起始目录作为桌面背景目录，而不使用 <code>.gnome-desktop</code>。如果用户选择了此选项，起始目录的内容将显示为桌面背景对象。</p>
<code>.gnome2</code>	<p>包含未存储在 GConf 库中的用户特定应用程序数据。例如，该目录包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 键盘快捷键信息。</li> <li>■ 窗口位置信息。</li> <li>■ 面板启动程序的桌面项文件。</li> </ul> <p>此目录还包含用户特定的菜单数据。如果用户修改了菜单，详细信息将存储在这里。</p>
<code>.gnome2-private</code>	<p>可以忽略此目录。发布本指南时，此目录尚无任何功能。</p>
<code>.metacity</code>	<p>包含 Metacity 窗口管理器的会话数据。</p>
<code>.nautilus</code>	<p>包含特定于用户的文件管理器数据。例如，此目录可能会包含以下内容：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 用户工作目录的元数据。</li> <li>■ 用户添加的 Nautilus 主题。</li> <li>■ 用户添加的 Nautilus 标志。</li> <li>■ Nautilus desktop images.</li> </ul>
<code>.themes</code>	<p>包含用户添加的桌面主题和窗口框主题。用户可以通过 Theme 首选项工具添加主题。</p>
<code>.thumbnails</code>	<p>包含用户的缩略图。这些缩略图用在文件管理器中。文件管理器中有一个首选项，通过设置该首选项，用户可以选择停止生成缩略图。</p>
<code>.xscreensaver</code>	<p>包含屏幕保护程序配置数据和屏幕保护程序首选项数据。</p>

# 术语汇编

---

<b>.desktop 文件</b>	参见 桌面项文件.
<b>.directory 文件</b>	参见 目录项文件.
<b>应用程序注册表</b>	应用程序注册表是一个包含用于注册应用程序的文本文件的位置。GNOME 桌面的应用程序注册表位于 <code>/usr/share/gnome/application-registry</code> 。
<b>桌面项文件</b>	一个数据文件，提供有关菜单项的信息。桌面项文件指定菜单项的详细信息，如名称、运行的命令、图标等。桌面项文件的扩展名为 <code>.desktop</code> 。
<b>目录项文件</b>	一个数据文件，提供有关菜单的信息。目录项文件指定菜单名称、菜单工具提示、代表菜单的图标等详细信息。目录文件的扩展名为 <code>.directory</code> 。
<b>文件内容探测指令</b>	文件内容探测指令指定要在文件中搜索的样式。文件内容探测指令将该样式与一种 MIME 类型相关联。如果找到与该样式匹配的项，则该文件的 MIME 类型就是与该样式相关联的 MIME 类型。
<b>GConf 配置源</b>	GConf 库中的存储位置。例如， <code>xml:readonly:/etc/gconf/gconf.xml.defaults</code> 。
<b>GConf 首选项键</b>	GConf 库中与应用程序首选项对应的元素。例如， <code>/apps/gnome-session/options/show_splash_screen</code> 键与“会话”首选项工具中的“登录时显示闪屏”选项对应。
<b>GConf 路径文件</b>	一个列出了 GConf 配置源及其搜索顺序的文件。
<b>GConf 架构</b>	架构键和架构对象的统称。
<b>GConf 架构定义文件</b>	GConf 架构定义文件列出特定应用程序中的键并定义键的特性。GConf 架构是从架构定义文件生成的。架构定义文件的扩展名为 <code>.schemas</code> 。
<b>GConf 架构键</b>	存储首选项键的架构对象的键。例如， <code>/schemas/desktop/gnome/interface/font_name</code> 是首选项键 <code>/desktop/gnome/interface/font_name</code> 的架构键。

<b>GConf 架构对象</b>	配置源中包含有关首选项键的信息的元素。架构对象包含首选项键的默认值和首选项键的文档等信息。
<b>可互操作对象引用</b>	可互操作对象引用 (IOR) 是一个对 CORBA 对象的字符串引用。IOR 对主机名和端口进行编码。可将消息发送到这个主机名和端口来控制该对象。IOR 还包含一个用于标识该对象的对象键。
<b>MIME</b>	多用途互联网邮件扩展。
<b>MIME 信息文件</b>	MIME 信息文件是一个文本文件，它将 MIME 类型与文件扩展名和文件名样式相关联。MIME 信息文件的扩展名为 <code>.mime</code> 。
<b>MIME 键文件</b>	MIME 键文件提供有关用户界面中使用的一种 MIME 类型的信息。例如，MIME 键文件指定用于表示属于该 MIME 类型的文件的图标。MIME 键文件的扩展名为 <code>.keys</code> 。
<b>MIME 类型</b>	MIME 类型标识文件的格式。MIME 类型使应用程序能够读取文件。例如，电子邮件应用程序可以使用 MIME 类型来检测电子邮件的附件文件属于哪种类型。
<b>MIME 类型注册表</b>	MIME 类型注册表是一个位置，该位置包含用于为 GNOME 桌面注册 MIME 类型的文本文件。GNOME 桌面的 MIME 类型注册表位于 <code>/usr/gnome/share/mime-info</code> 。
<b>样式掩码</b>	样式掩码是文件内容探测指令中的一组连续的十六进制字符。样式掩码标识在文件中搜索样式时忽略样式中的哪些数据位。
<b>屏幕保护程序</b>	屏幕保护程序是一种在不使用屏幕时用来替换屏幕图像的应用程序。GNOME 桌面的屏幕保护程序是 XScreenSaver。
<b>屏幕保护显示程序</b>	屏幕保护显示程序是一种在不使用屏幕时在用户的屏幕上显示图像的应用程序。
<b>统一资源标识符</b>	统一资源标识符 (URI) 是标识文件系统中或 Web 上的特定位置的字符串。例如，Web 页面的地址就是一个 URI。
<b>vfolder</b>	位于系统上的一个或多个实际位置的项目的虚拟表示形式。例如，一个 vfolder 可以表示几个目录的内容。就菜单而言，vfolder 表示实际可能位于几个目录中的属于同一个菜单的菜单项。
<b>vfolder 信息文件</b>	描述 vfolder 的 XML 文件。Vfolder 信息文件指定菜单结构。
<b>网络安全调色板</b>	网络安全调色板是一个具有 216 种颜色的一般用途调色板。网络安全调色板设计用于在支持 8 位颜色的系统上优化颜色的使用。Netscape 调色板也称作网络安全调色板 (websafe color palette) 和 Netscape 色系 (Netscape color cube)。



# 索引

---

## 数字和符号

\* 目录, 请参见隐藏目录

## C

CPU 使用, 减少, 53

## D

.desktop 文件, 请参见桌面项文件

.directory 文件, 请参见目录项文件

## F

file manager, 工具栏, 关闭, 57

## G

### GConf

HTTP 代理, 设置, 18

打印管理器, 设置, 19

工作区数, 设置, 19

恢复默认首选项值, 26

架构, 13

架构定义文件

    介绍, 14

    面板和面板对象, 21

架构对象, 13

架构键, 13

### GConf (续)

键盘辅助功能, 设置, 19

键盘快捷键, 设置, 20

介绍, 11

库, 12

面板对象首选项, 设置, 21

面板首选项, 分别设置, 21

命令行工具, 15

配置源, 12

启动图像, 设置, 26

全局面板首选项, 设置, 20

首选项值, 设置, 17

守护进程, 15

桌面背景, 设置, 25

字体, 设置, 25

gconfd, 请参见GConf 守护进程

gconftool-2, 请参见GConf 命令行工具

## H

HTTP 代理, 使用 GConf 设置, 18

## I

icons, in menus, 请参见menu icons

## M

mediaLib 库, 和 CPU 使用, 58

menu icons  
  and CPU usage, 54  
  turning off, 54  
menus, vfolder information files, 28  
MIME 类型  
  MIME 键文件, 42  
  MIME 类型注册表, 41  
  MIME 信息文件, 41  
  检测, 40  
  介绍, 39  
  添加应用程序, 45  
  文件内容探测指令, 40  
  样式掩码, 41  
  注册应用程序, 43

**N**  
Nautilus, 请参见文件管理器

**S**  
splash screen, turning off, 55

**V**  
vfolder, 28  
vfolder information files, 28

**W**  
wireframe mode, turning on, 55

**X**  
X Window System 网络流量, 降低, 58  
XScreenSaver, 请参见屏幕保护程序

**菜**  
菜单  
  vfolder, 28  
  编辑, 31

菜单 (续)  
  编辑菜单项, 33  
  编辑属性, 33  
  简介, 27  
  将菜单项添加到, 32  
  配置用户无法修改的菜单, 34  
  删除菜单项, 33  
  使用菜单文件添加, 32  
  使用文件管理器添加, 32  
  文件抽象层, 28  
菜单图标  
  和网络流量, 59  
  和颜色使用, 60

**窗**  
窗口框架主题, 请参见主题

**打**  
打印管理器, 使用 GConf 设置, 19

**工**  
工作区, 使用 GConf 设置数量, 19

**会**  
会话  
  登录脚本, 52  
  简介, 51  
  设置默认选项, 52

**架**  
架构  
  架构定义文件  
  介绍, 14  
  面板和面板对象, 21  
  架构对象, 13  
  架构键, 13  
  说明, 13

## 检

检测 MIME 类型, 40

## 减

### 减少

CPU 使用, 53

颜色使用, 59

## 键

### 键盘

使用 GConf 设置辅助功能, 19

使用 GConf 设置快捷键首选项, 20

## 降

降低, X Window System 网络流量, 58

## 面

### 面板

动画, 关闭, 55

使用 GConf 设置全局首选项, 20

首选项, 单个, 使用 GConf 设置, 21

## 目

目录项文件, 31

## 屏

### 屏幕保护程序

介绍, 47

设置首选项, 48

修改屏幕保护显示程序, 49

## 启

### 启动画面

和 CPU 使用, 55

和颜色使用, 60

图像, 使用 GConf 设置, 26

## 首

### 首选项值

使用 GConf 恢复默认值, 26

使用 GConf 设置, 17

## 网

网络流量, 降低, 58

## 文

文件抽象层和菜单, 28

### 文件管理器

侧边窗格, 关闭, 57

地址栏, 关闭, 57

添加菜单, 32

修改性能首选项, 56

桌面系统, 关闭, 58

文件内容探测指令, 40

## 显

显示质量, 提高, 59

## 线

### 线框模式

和 CPU 使用, 55

和网络流量, 59

## 性

性能, 提高

减少 CPU 使用, 53

性能: 提高 (续)  
介绍, 53

桌面主题, 请参见主题

**颜**  
颜色使用, 减少, 59

**字**  
字体, 使用 GConf 设置, 25

**样**  
样式掩码, 41

**隐**  
隐藏目录, 61

**应**  
应用程序  
添加, 45  
注册表, 43

**主**  
主题  
安装图标, 36  
窗口框架主题: 安装, 36  
创建自定义桌面, 37  
更改, 54  
和 CPU 使用, 53  
和网络流量, 58  
和颜色使用, 60  
简介, 35  
桌面主题: 安装, 36

**桌**  
桌面, 字体首选项, 使用 GConf 设置, 25  
桌面背景  
使用纯色, 60  
首选项, 使用 GConf 设置, 25  
桌面系统, 关闭, 58  
桌面项文件, 29