

관리자 설명서

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access

버전 6.2

817-5492-10
2003 년 12 월

Copyright © 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. 모든 권리는 저작권자의 소유입니다 .

Sun Microsystems, Inc. 는 본 문서에서 설명하는 제품에 구현된 기술과 관련된 지적 재산권을 가지고 있습니다 . 특히 , 제한 없이 이러한 지적 재산권에는 <http://www.sun.com/patents> 에 등재된 하나 또는 여러 개의 미국 특허와 미국과 기타 국가에서 하나 또는 여러 개의 추가 특허 또는 출원 중인 특허가 포함될 수 있습니다 .

본 제품에는 SUN MICROSYSTEMS, INC. 의 기밀 정보 및 거래 비밀이 포함되어 있을 수 있습니다 . SUN MICROSYSTEMS, INC. 의 명시적인 사전 서면 동의 없이는 이를 사용 , 노출 또는 전제할 수 없습니다 .

미국 정부 권리 - 상업용 소프트웨어 . 정부 사용자는 Sun Microsystems, Inc. 의 표준 사용권 계약 및 FAR 및 해당 부속서에서 적용되는 조항을 준수해야 합니다 .

이 배포물에는 타사에서 개발한 자료가 포함될 수 있습니다 .

이 제품의 일부는 University of California 로부터 라이선스를 취득한 Berkeley BSD 시스템에서 유도되었을 수 있습니다 . UNIX 는 미국과 기타 국가에서 X/Open Company, Ltd. 를 통해서만 라이선스를 취득할 수 있는 등록 상표입니다 .

Sun, Sun Microsystems, Sun 로고 , Java, Solaris, JDK, Java Naming & Directory Interface, JavaMail, JavaHelp, J2SE, iPlanet, Duke 로고 , Java Coffee Cup 로고 , Solaris 로고 , SunTone Certified 로고 및 Sun ONE 로고는 미국과 기타 국가에서 Sun Microsystems, Inc. 의 상표 또는 등록 상표입니다 .

모든 SPARC 상표는 사용권을 받아 사용했으며 미국과 기타 국가에서 SPARC International, Inc. 의 상표 또는 등록 상표입니다 . SPARC 상표를 표시한 제품은 Sun Microsystems, Inc. 에서 개발한 아키텍처를 바탕으로 합니다 .

Legato 및 Legato 로고 그리고 Legato NetWorker 는 각각 Legato Systems, Inc. 의 상표 및 등록 상표입니다 . Netscape Communications Corp 로고는 Netscape Communications Corporation 의 상표 또는 등록 상표입니다 .

OPEN LOOK 및 Sun (TM) 그래픽 사용자 인터페이스는 사용자와 사용권 허가자를 위해 Sun Microsystems, Inc. 에서 개발되었습니다 . Sun 은 컴퓨터 업계에 대한 시각적 또는 그래픽 사용자 인터페이스의 개념을 연구하고 개발한 Xerox 의 선구적 노력을 인정합니다 . Sun 은 Xerox 로부터 Xerox 그래픽 사용자 인터페이스에 대한 비독점적 사용권을 취득하였으며 이 사용권은 OPEN LOOK GUI 를 구현하고 Sun 의 서면 사용권 계약을 준수하는 Sun 사용권 계약자에게도 적용됩니다 .

본 서비스 설명서에서 다루는 제품과 여기에 포함된 정보는 미국 수출 규제법에 의해 규제되며 다른 국가에서 수출입 법률의 적용을 받을 수 있습니다 . 직 , 간접적인 핵 , 미사일 , 생화학 무기 또는 해상 핵에 사용을 엄격히 금지합니다 . 미국 수출입 금지 대상 국가 또는 추방 인사와 특별히 지명된 교포를 포함하여 (그러나 이에 국한되지 않음) 미국 수출 제외 대상으로 지목된 사람에 대한 수출이나 재수출은 엄격히 금지됩니다 .

설명서는 " 있는 그대로 " 제공되며 법률을 위반하지 않는 범위 내에서 상품성 , 특정 목적에 대한 적합성 또는 비침해에 대한 묵시적인 보증을 포함하여 모든 명시적 또는 묵시적 조건 , 표현 및 보증을 배제합니다 .

목차

설명서 소개	7
주지해야 할 사항	7
이 설명서의 구성	9
이 설명서에 사용된 표기 규칙	10
고정 폭 글꼴	10
좁은 고정 폭 글꼴	10
기울임꼴 글꼴	10
대괄호	11
관련 정보 출처	11
본 설명서의 온라인 버전	12
1장 개요	13
Mobile Access 소프트웨어	13
포털 데스크탑	14
클라이언트 유형	15
인증	16
음성 액세스	16
채널, 컨테이너 및 공급자	16
채널	16
컨테이너 채널	16
공급자	17
렌더링	18
모바일 응용프로그램	19
관리 콘솔	19
Mobile Access 소프트웨어 추가 기능	20
대표적인 관리 기능	20
로그인	21

표준 포털 데스크탑	21
로그인	21
2 장 모바일 장치 관리	23
클라이언트 감지에 대한 이해	23
클라이언트 데이터베이스 관리	24
클라이언트 데이터베이스를 업데이트하려면	25
클라이언트 관리자 사용	25
마크업 언어	26
스타일	27
장치 정보	27
필터 환경 설정	27
클라이언트 편집자	27
클라이언트 관리자를 시작하려면	28
스타일 등록 정보를 보려면	28
클라이언트 유형 데이터 관리	29
클라이언트 유형을 편집하려면	30
스타일을 상속하는 새 장치를 만들려면	32
등록 정보를 상속하는 새 장치를 만들려면	33
사용자 정의 장치를 제거하려면	35
포털 사용자에게 대해 선택된 클라이언트 유형을 식별하려면	36
3 장 모바일 인증 구성	39
NoPassword 인증	39
NoPassword 모듈을 활성화하려면	39
익명 인증	40
4 장 모바일 포털 데스크탑 관리	43
무선 데스크탑 디스패처에 대한 이해	43
무선 데스크탑 디스패처 등록 정보 편집	44
선택된 클라이언트 등록 정보를 편집하려면	44
조건 등록 정보 설정	45
모바일 채널에 대한 조건 등록 정보를 설정하려면	46
채널 상태 등록 정보 편집	46
채널 상태 등록 정보를 편집하려면	47
JSPRenderingContainer 등록 정보 편집	48
JSP 렌더링 컨테이너에 대한 고급 등록 정보를 편집하려면	48
5 장 모바일 응용프로그램 구성	51
서비스 구성 속성 사용	52
서비스 구성 속성을 편집하려면	52
Identity 관리 속성 사용	52

Identity 관리 서비스 속성을 편집하려면	53
Identity 관리 사용자 속성을 편집하려면	53
모바일 응용프로그램 템플릿 소개	54
6 장 모바일 포털 데스크탑용 온라인 도움말 배포	57
도움말 링크 추가	57
렌더링된 포털 데스크탑 JSP	58
원시 포털 데스크탑 JSP	58
원시 포털 데스크탑 템플릿	58
채널 디스플레이 프로필 업데이트	59
사용자 정의 채널 등록 정보를 설정하려면	59
사용자 정의 채널 등록 정보를 정의하려면	60
도움말 파일 만들기	60
파일 시스템에 도움말 파일 설치	61
도움말 파일 배포	61
7 장 음성 액세스 구성	63
음성 기능에 대한 이해	63
음성 액세스 구성	64
음성 서비스 공급자 사용	64
전화 시스템 사용	65
SIP (Session Initiation Protocol) 사용	65
원시 오디오 사용	66
Nuance Voice Web Server 설치	67
음성 액세스가 가능한 사용자 계정 만들기	68
Portal Server 소프트웨어 액세스	68
음성 서비스 공급자 사용	69
전화 사용	69
SIP (Session Initiation Protocol) 사용	70
원시 오디오 사용	70
부록 A Mobile Access 소프트웨어 스키마 참조	71
클라이언트 데이터 스키마	71
주소록 스키마	80
캘린더 스키마	82
메일 스키마	84
색인	89

설명서 소개

이 설명서에서는 Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어의 관리 기능을 관리하는 방법을 설명합니다. 이 머리말은 다음 절로 구성됩니다.

- [주지해야 할 사항](#)
- [이 설명서의 구성](#)
- [이 설명서에 사용된 표기 규칙](#)
- [관련 정보 출처](#)

이 설명서는 Sun ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어를 관리할 책임이 있는 포털 관리자 또는 시스템 관리자를 위한 것입니다.

주지해야 할 사항

주지해야 할 사항은 사이트의 특성에 따라 달라지지만, 다음 사항을 이해할 것을 권장합니다.

- Sun™ ONE Application Server 7.0 Platform Edition, Update 2 또는 Sun™ ONE Web Server 6.1 과 같은 웹 컨테이너
- Sun™ ONE Identity Server 6.1
- Sun™ ONE Portal Server 6.2
- Sun™ ONE Portal Server, Secure Remote Access 6.2
- Solaris™ 8 운영 체제 (SPARC® Platform Edition) 또는 Solaris™ 9 운영 체제 (SPARC® Platform Edition)

주지해야 할 사항

- 기본적인 UNIX® 관리 절차

- HTML, cHTML, VoiceXML 등 모바일 및 음성 환경에 알맞은 포털 콘텐츠를 만드는 데 사용되는 마크업 언어
- LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)

이 설명서의 구성

이 설명서는 다음 장과 부록으로 구성되어 있습니다 .

- **1 장개요**에서는 Mobile Access 소프트웨어의 주요 기능과 Identity Server 소프트웨어의 관리 콘솔에 추가된 Mobile Access 기능 및 주 최종 사용자 인터페이스인 Portal Server 데스크탑을 설명합니다 .
- **2 장모바일 장치 관리**에서는 모바일 장치 식별과 관리 , 클라이언트 데이터베이스 관리 , Sun™ ONE Identity Server 클라이언트 감지 인터페이스로 클라이언트 유형 데이터 관리하기 등에 대한 정보를 제공합니다 .
- **3 장모바일 인증 구성**에서는 모바일 액세스를 제공하는 포털 사이트에 유용한 인증 모듈을 설명합니다 .
- **4 장모바일 포털 데스크탑 관리**에서는 무선 데스크탑 디스패치의 기능을 설명하며 다양한 모바일 포털 데스크탑 등록 정보를 편집하는 단계를 설명합니다 .
- **5 장모바일 응용프로그램 구성**에서는 Identity Server 소프트웨어에 제공되는 관리 콘솔을 사용하여 주소록 , 캘린더 및 메일 응용프로그램과 연결된 응용프로그램 기본 설정을 관리하는 방법을 설명합니다 .
- **6 장모바일 포털 데스크탑용 온라인 도움말 배포**에서는 모바일 포털 데스크탑에 온라인 도움말 파일을 배포하는 과정을 간략하게 설명합니다 .
- **7 장음성 액세스 구성**에서는 포털 사이트에 대한 Mobile Access 소프트웨어의 음성 액세스 지원을 설명합니다 .
- **부록 A, Mobile Access 소프트웨어 스키마 참조**는 Identity Server 에 사용되는 Portal Server, Mobile Access 소프트웨어 스키마 정의에 대한 참고자료입니다 .

부록도 제공됩니다 .

이 설명서에 사용된 표기 규칙

이 설명서에서는 제공되는 정보 유형을 표현하기 위해 여러 가지 표기 규칙을 사용합니다.

고정 폭 글꼴

고정 폭 글꼴은 컴퓨터 화면에 나타나는 텍스트나 사용자가 입력해야 하는 텍스트에 사용됩니다. 파일 이름, 구분 이름, 함수 및 예제에도 사용됩니다.

굵은 고정 폭 글꼴

굵은 고정 폭 글꼴은 사용자가 입력해야 하는 코드 예제 내의 텍스트를 나타낼 때 사용됩니다. 예를 들어, 다음과 같은 내용을 볼 수 있습니다.

```
./pssetup
```

```
*****
```

```
Sun(TM) ONE Portal Server
```

```
*****
```

```
Installation log at
```

```
/var/sadm/install/logs/ipsinstall.13343/install.log
```

이 제품은 사용권 없이 실행됩니다. 그러나 이 제품을 합법적으로 사용하려면 Sun Microsystems에서 이진 코드 사용권(Binary Code License)을 구입하거나 이진 소프트웨어 평가 사용권(Binary Software Evaluation license)의 내용에 동의해야 합니다.

동의하십니까? 예/[아니오]

이 예에서 **./pssetup**은 명령줄에서 입력해야 하는 내용입니다. 나머지는 결과로 나타나는 내용입니다.

기울임꼴 글꼴

*기울임꼴 글꼴*은 해당 설치에 고유한 정보를 사용하여 사용자가 입력하는 텍스트(예: 변수)를 나타낼 때 사용됩니다. 서버 경로와 이름 그리고 계정 아이디에 사용됩니다.

대괄호

대괄호 [] 는 선택사항 매개 변수를 둘러쌀 때 사용됩니다. 예를 들어, Portal Server 소프트웨어 설명서에서 다음과 같은 dpadmin 명령 사용법을 볼 수 있습니다.

```
dpadmin list|modify|add|remove [command-specific options]
```

[command-specific] 이 있다는 것은 dpadmin 명령에 선택 매개변수가 추가될 수 있음을 나타냅니다.

명령줄 프롬프트

명령줄 프롬프트 (예 : C-shell 의 경우 % 또는 Korn 이나 Bourne shell 의 경우 \$) 는 예제에서 표시되지 않습니다. 사용하고 있는 운영 체제 환경에 따라 다양한 명령줄 프롬프트를 보게 됩니다. 그러나 특별한 언급이 없는 한 명령을 문서에 나타나는 대로 입력해야 합니다.

관련 정보 출처

본 설명서와 더불어 이 Mobile Access 소프트웨어 릴리스에는 관리자를 위한 보충 정보와 개발자를 위한 문서가 함께 제공됩니다.

다음 URL 에서 모든 Portal Server 설명서에 대해 알아보십시오 .

<http://docs.sun.com/db/prod/s1.slportals#hic>

또한 다음과 같은 설명서도 사용할 수 있습니다 .

- *Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 릴리스 노트*
- *Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 설치 설명서*
- *Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access Developer's Manual*
- *Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access Tag Reference Library*

참고

Mobile Access 설명서 업데이트에 대해서는 <http://docs.sun.com/db/prod/s1portalsrv> 의 Mobile Access 설명서 웹 사이트를 참조하십시오 .

본 설명서의 온라인 버전

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 6.2 관리자 설명서는 온라인에서 PDF 및 HTML 형식으로 제공됩니다. 본 설명서는 다음 URL 에서 찾아볼 수 있습니다.

<http://docs.sun.com/db/prod/s1.sportals#hic>

1 장

개요

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어는 Sun™ ONE Portal Server 플랫폼의 서비스와 기능을 휴대 전화나 PDA (Personal Digital Assistant) 와 같은 모바일 장치로 확장합니다. 또한 음성 액세스를 위한 프레임워크를 제공하기도 합니다. Mobile Access 소프트웨어는 포털 사이트 사용자가 HTML 브라우저에서 액세스하는 것과 동일한 콘텐츠를 얻게 해줍니다. Sun™ ONE Portal Server, Secure Remote Access 를 지원하며 Sun™ ONE Identity Server 관리 콘솔을 사용합니다.

Mobile Access 제품의 기능은 Portal Server 소프트웨어에 완벽하게 통합됩니다. 그러므로 Portal Server 소프트웨어 관리 방법을 알고 있으면 Mobile Access 소프트웨어 관리 방법도 쉽게 이해할 수 있습니다.

이 장에서는 Mobile Access 소프트웨어의 핵심 기능을 간략하게 살펴보고 Sun™ ONE Identity Server 관리 콘솔 및 주 최종 사용자 인터페이스 Portal Server Desktop 에 추가된 Mobile Access 기능을 설명합니다. 이 장에서는 다음과 같은 주제를 다룹니다.

- [Mobile Access 소프트웨어](#)
- [관리 콘솔](#)
- [표준 포털 데스크탑](#)

Mobile Access 소프트웨어

다음과 같은 Mobile Access 소프트웨어 기능과 이들 기능이 Portal Server 소프트웨어의 기능을 어떻게 확장하는지 이해하면 유용합니다.

- [포털 데스크탑](#)

- 클라이언트 유형
- 인증
- 음성 액세스
- 채널 , 컨테이너 및 공급자
- 렌더링
- 모바일 응용프로그램

포털 데스크탑

Mobile Access 소프트웨어를 설치하고 나면 포털 사이트에서 표준 포털 데스크탑 외에 모바일 포털 데스크탑과 음성 포털 데스크탑을 제공합니다 . 이들 기능을 Mobile Access 소프트웨어의 구성 요소인 무선 데스크탑 디스패처로 제어합니다 . Portal Server 데스크탑 서블릿은 무선 데스크탑 디스패처에 대한 요청을 전달합니다 .

무선 데스크탑 디스패처는 프로필 구성 데이터를 사용하여 사용자 요청을 경로 지정하는 데 적합한 포털 데스크탑 (표준 , 모바일 또는 음성) 을 결정합니다 . 무선 데스크탑 디스패처에 대한 입력은 HTTP 요청과 클라이언트 유형이며 , 출력은 HTTP 응답과 클라이언트별 컨테이너입니다 .

사용자가 포털 데스크탑에 액세스하는 방법과 관계없이 사용자가 사용할 포털 사이트 인터페이스는 포털 데스크탑입니다 . 포털 사이트 사용자가 모바일 장치로 포털 사이트에 액세스하면 모바일 포털 데스크탑이 표시되며 , 포털 사이트 사용자가 전화로 포털 사이트에 액세스하면 음성 포털 데스크탑이 표시됩니다 .

Mobile Access 소프트웨어를 설치할 때 모바일 포털 데스크탑에서 기본적으로 아래와 같은 채널이 표시되며 이를 사용할 수 있습니다 .

- 사용자 정보
- 책갈피
- 개인 참고
- 주소록
- 캘린더
- 메일
- 예제 XML

모바일 포털 데스크탑에 대한 자세한 내용은 [4 장 "모바일 포털 데스크탑 관리"](#) 를 참조하십시오. 모바일 포털 데스크탑에 대한 온라인 도움말을 제공하기 위한 지침은 [6 장 "모바일 포털 데스크탑용 온라인 도움말 배포"](#) 에 나옵니다.

클라이언트 유형

Mobile Access 소프트웨어는 현재 사용되는 거의 모든 모바일 장치를 지원합니다. 각 모바일 장치 (일명 클라이언트) 를 식별하기 위해 클라이언트 프로필을 사용하며, 장치의 브라우저에 사용되는 장치 마크업 언어를 바탕으로 *클라이언트 유형* 이라는 각 클라이언트 고유의 식별자를 할당합니다.

아래와 같은 마크업 언어가 지원됩니다.

- HDML (Handheld Device Markup Language) - Openwave 브라우저를 사용하는 모바일 장치를 위한 Openwave 의 독자적인 언어이며, Openwave 의 HDTP (Handheld Device Transport Protocol) 를 사용합니다.
- cHTML (compact HTML) - 모바일 장치에 대응하기 위해 HTML (Hypertext Markup Language) 을 단순화한 버전
- iHTML (inline HTML) - 데이터베이스를 다루는 다이나믹 웹 사이트의 사용자 정의가 가능하도록 HTML 을 확장하는 서버용 스크립트 언어
- JHTML (J-Sky Hypertext Markup Language) - 일본어 J-Sky 장치를 위한 Vodafone 의 독자적인 언어
- XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) - 누구나 새 요소를 추가하고 새 속성을 정의하여 기능을 확장할 수 있는 HTML 4.0 의 다른 공식 명칭
- VoiceXML (Voice Extensible Markup Language) - 대화형 음성 응답 응용프로그램에서 오디오 대화를 만들기 위한 표준
- WML (Wireless Markup Language) - XML (eXtensible Markup Language) 을 기반으로 하며 WAP (Wireless Application Protocol) 의 일부

Mobile Access 소프트웨어는 Nokia 6310 에 대한 WML 지원 및 Handspring Treo 180 클라이언트를 위한 cHTML 지원을 인증합니다. 단, 사용자는 이 마크업 언어 중 하나를 사용하는 모든 모바일 장치로 포털 콘텐츠에 액세스할 수 있습니다.

Identity Server 관리 콘솔의 일부인 클라이언트 관리자는 클라이언트 프로필을 관리하기 위해 사용됩니다. 모바일 클라이언트 유형과 장치 감지에 대한 자세한 내용은 [2 장 "모바일 장치 관리"](#) 를 참조하십시오.

인증

Mobile Access 소프트웨어는 Portal Server 소프트웨어가 제공하는 인증 모듈을 지원하지 않지만 이 기능으로 아래와 같은 작업도 가능합니다.

- 사용자가 포털 데스크탑에 로그인할 때 비밀번호 프롬프트를 무시할 수 있습니다.
- 사용자가 익명 사용자로 로그인할 수 있습니다.

이 인증 모듈 사용에 대한 자세한 내용은 [3 장 "모바일 인증 구성"](#) 을 참조하십시오.

음성 액세스

Mobile Access 소프트웨어는 VoiceXML 응용프로그램에 대한 프레임워크를 제공합니다. 음성 기능을 이용하려면 음성 인식, 텍스트 음성 변환 및 VoiceXML 브라우저를 제공하도록 음성 서버를 구성해야 합니다.

음성 액세스에 대한 자세한 내용은 [7 장 "음성 액세스 구성"](#) 을 참조하십시오.

채널, 컨테이너 및 공급자

Mobile Access 소프트웨어는 공급자, 채널 및 컨테이너를 사용하여 모바일 포털 데스크탑에 콘텐츠를 제공합니다.

여기서는 다음에 대한 정보를 제공합니다.

- [채널](#)
- [컨테이너 채널](#)
- [공급자](#)

채널

채널은 모바일 포털 데스크탑에 콘텐츠를 표시합니다. *채널*은 채널을 지원하기 위해 필요한 공급자 항목, 구성 설정 및 데이터 파일 (템플릿 등)로 구성됩니다.

컨테이너 채널

컨테이너 (일명 *컨테이너 채널*) 는 다른 채널의 콘텐츠를 결합하여 모바일 포털 데스크탑에 콘텐츠를 표시하는 채널입니다. Mobile Access 소프트웨어는 Portal Server 소프트웨어와 함께 제공되는 채널에 아래와 같은 기본 컨테이너 채널을 추가합니다.

- JSPNativeContainer
- JSPRenderingContainer
- TemplateNativeContainer
- VoiceJSPDesktopContainer
- 무선 데스크탑 디스패처 공급자

공급자

공급자는 모바일 포털 데스크탑 안에서 사용자에게 제공할 채널을 결정합니다. 이에 따라 일반 리소스의 인터페이스가 달라집니다.

공급자 콘텐츠 소스에는 다음이 포함될 수 있습니다.

- 파일의 내용
- 응용프로그램에서의 출력
- 서비스에서의 출력

Java™ 클래스 파일인 공급자는 콘텐츠를 각 모바일 장치 유형에 적절한 형식으로 제공합니다. 모바일 포털 데스크탑이 만들어질 때 각 공급자에 대해 연결된 채널의 콘텐츠를 조회합니다.

Mobile Access 소프트웨어가 설치될 때 아래와 같은 새 공급자가 Portal Server 소프트웨어의 기본 채널 목록에 추가됩니다.

- JSP 렌더링 공급자
- 렌더링 래핑 공급자

또한 아래와 같은 새 공급자가 기본 컨테이너 목록에 추가됩니다.

- JSP 렌더링 컨테이너 공급자
- JSP 단일 렌더링 컨테이너 공급자
- 무선 데스크탑 디스패처 공급자
- 무선 JSP 데스크탑 공급자
- 무선 템플릿 클라이언트 구성 공급자
- 무선 템플릿 콘텐츠 공급자
- 무선 템플릿 데스크탑 공급자
- 무선 템플릿 레이아웃 공급자

채널, 컨테이너 및 공급자를 사용하여 모바일 포털 데스크탑을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 4 장 "모바일 포털 데스크탑 관리" 를 참조하십시오.

렌더링

포털 사이트 사용자는 모바일 장치를 사용하여 HTML 브라우저에서 액세스하는 것과 동일한 콘텐츠에 액세스할 수 있습니다. 이 기능을 가능하게 만드는 과정이 *렌더링*이라는 번역 과정입니다. 렌더링은 콘텐츠를 한 번만 만들면 다양한 고유 모바일 장치에 적절하게 표시할 수 있게 해줍니다.

모바일 렌더링 구성 요소는 장치를 감지하여 모바일 장치에 표시할 출력 형식을 지정하며, 다음 네 개의 하위 구성 요소로 구성됩니다.

- *클라이언트 감지*는 포털에 액세스하는 데 사용되는 각 모바일 장치의 기능과 특성을 결정합니다. 이 작업을 위해 CC/PP (composite capability and preference profiles: 복합기능과 기본 설정 프로파일), UAProf 또는 미리 구성된 데이터를 사용합니다.
- *렌더링 필터*는 JSP 소프트웨어 템플릿에 설정된 콘텐츠 유형 값을 사용하여 렌더링 엔진에 콘텐츠를 전달하고 번역된 장치별 콘텐츠를 다시 클라이언트에 전달합니다. 이는 모든 인증 및 응용프로그램 JSP 소프트웨어 템플릿에 적용되는 서블릿입니다.
- *렌더링 엔진*은 어떠한 장치에도 사용할 수 있는 마크업 언어 AML 을 클라이언트에 적합한 장치별 마크업 언어로 변환합니다.

렌더링된 콘텐츠가 대상 장치의 페이지 크기를 초과하면 렌더링 엔진이 콘텐츠를 페이지로 분리하여 응답 버퍼에 저장합니다.

- *응답 버퍼*는 큰 출력 스트림을 한정된 장치 버퍼에 맞도록 더 작고 개별적인 응답으로 저장합니다. 인증, 데스크탑 및 모바일 응용프로그램 구성 요소에 응답 버퍼가 사용됩니다.

클라이언트 장치가 다른 페이지를 요청하면 다음 페이지로 응답합니다.

Mobile Access 소프트웨어는 원시 채널 / 컨테이너와 렌더링 채널 / 컨테이너를 모두 지원합니다. *원시 채널*은 Nokia WML 클라이언트 전용 JavaServer Pages™ (JSP™) 기술과 템플릿을 기반으로 만들어집니다. HTML, VoiceXML 및 WML 을 지원하는 클라이언트가 원시 포털 데스크탑용 템플릿을 사용합니다.

렌더링 채널도 JSP 소프트웨어를 사용하며, 사용자가 포털 데스크탑에서 특정 모바일 장치 고유의 렌더링된 콘텐츠를 볼 수 있게 해줍니다. 이 기능에 의해 Mobile Access 소프트웨어의 렌더링 과정을 통해 전달된 AML (Abstract Markup Language) 템플리트를 사용할 수 있게 됩니다. cHTML, iHTML, JHTML, XHTML 및 HDML 을 지원하는 클라이언트에서 렌더링된 포털 데스크탑을 보려면 AML 템플리트가 필요합니다.

모바일 응용프로그램

Mobile Access 소프트웨어는 사용자가 모바일 포털 데스크탑에서 액세스할 수 있는 아래와 같은 세 가지 기본 응용프로그램을 제공합니다.

- 주소록
- 캘린더
- 메일

이 응용프로그램들은 모바일 포털 데스크탑이 사용자 인터페이스 역할을 하는 백엔드 서버에서 실행됩니다. 응용프로그램에 대한 연결이 설정된 후에는 응용프로그램은 Portal Server 소프트웨어의 제어를 받지 않고 실행됩니다. 사용자는 응용프로그램 사용을 마쳤을 때 모바일 포털 데스크탑으로 복귀하여 다른 공급자를 다룰 수 있습니다.

관리 콘솔

Mobile Access 소프트웨어 관리자는 Identity Server 의 관리 콘솔을 사용하여 대부분의 일상적인 관리 작업을 수행합니다.

이 절에서는 관리 콘솔을 사용하여 포털 사이트에 대한 모바일 액세스를 관리하는 방법에 관하여 아래와 같은 정보를 제공합니다.

- [Mobile Access 소프트웨어 추가 기능](#)
- [대표적인 관리 기능](#)
- [로그인](#)

Sun ONE Identity Server 관리 콘솔 및 Sun ONE Identity Server 관리 방법에 대한 자세한 내용은 *Sun™ ONE Identity Server 6.1* 관리자 설명서를 참조하십시오.

Mobile Access 소프트웨어 추가 기능

Mobile Access 소프트웨어가 설치될 때 포털 사이트에 대한 모바일 액세스를 관리하는 데 필요한 아래와 같은 기능이 관리 콘솔에 추가됩니다.

- 새 기본 컨테이너 채널이 포털 데스크탑 서비스에 추가됩니다.
- 개인 참고 채널이 기본 채널 목록에 추가됩니다.
- 각 모바일 장치 클라이언트 유형을 위한 조건 등록 정보 페이지가 추가됩니다.
- 기본 채널 목록에 새 공급자가 추가됩니다.
- 컨테이너 목록에 새 공급자가 추가됩니다.
- 모바일 장치 클라이언트 유형을 위한 추가 마크업 언어 범주와 등록 정보 정의가 클라이언트 관리자에 추가됩니다.
- 모바일 주소록, 메일 및 캘린더 응용프로그램을 위한 모바일 응용프로그램 구성이라는 새 서비스가 Identity 관리 서비스에 추가됩니다.
- 모바일 주소록, 메일 및 캘린더 응용프로그램을 위한 [서비스 구성] 페이지가 추가됩니다.

대표적인 관리 기능

관리 콘솔에서 모바일 및 음성 포털 데스크탑을 관리하기 위해 아래와 같은 기능을 수행할 수 있습니다.

- 특정 모바일 장치를 위해 동적으로 렌더링된 채널 만들기
- 기본 컨테이너가 아닌 컨테이너와 해당 컨테이너 고유의 채널 목록을 지원하도록 기본 Mobile Access 컨테이너 편집
- Sun ONE Identity Server 클라이언트 감지 인터페이스를 통해 장치 프로필 편집
- 데스크탑 컨테이너의 등록 정보를 수정하여 모바일 포털 데스크탑에서 채널이 로드되는 방법 제어
- NoPassword 인증 모듈을 편집하여 사용자가 비밀번호 확인을 무시할 수 있도록 함

로그인

관리 콘솔의 기본 URL 은 아래와 같습니다 .

`http://server:port/amconsole`

관리자는 관리 콘솔에 amadmin 으로 로그인합니다 .

Portal Server 소프트웨어의 관리 콘솔 사용에 대한 자세한 내용은 *Sun™ ONE Portal Server 6.2* 관리자 설명서를 참조하십시오 .

표준 포털 데스크탑

Mobile Access 소프트웨어를 설치하면 사용자가 HTML 브라우저를 사용하여 Portal Server 소프트웨어에 로그인할 때 표시되는 표준 포털 데스크탑이 변경됩니다 . 이 변경으로 사용자가 HTML 브라우저를 사용하여 자신의 모바일 장치 홈 페이지를 직접 관리할 수 있게 되었습니다 .

표준 포털 데스크탑의 홈 페이지에 모바일 장치 링크가 추가됩니다 . 사용자가 이 링크를 클릭하면 [모바일 장치] 페이지를 표시하고 아래와 같은 작업을 할 수 있습니다 .

- 포털 사이트에 로그인할 때 사용하는 모바일 장치 표시
- 각 장치의 모바일 포털 데스크탑에 표시할 채널 선택
- 각 장치의 모바일 포털 데스크탑에 채널을 표시하는 순서 지정
- 장치 목록에서 모바일 장치 제거

로그인

사용자가 표준 포털 데스크탑에 액세스할 수 있는 기본 URL 은 아래와 같습니다 .

`http://server:port/portal`

표준 포털 데스크탑에 대한 자세한 내용은 *Sun™ ONE Portal Server 6.2* 관리자 설명서를 참조하십시오 .

표준 포털 데스크탑

모바일 장치 관리

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어는 Sun™ ONE Identity Server 클라이언트 감지 모듈을 사용하여 사이트 사용자가 포털 사이트에 액세스하기 위해 이용하는 여러 클라이언트, 즉 모바일 장치를 식별 및 관리합니다.

이 장에서는 다음 주제를 다룹니다.

- [클라이언트 감지에 대한 이해](#)
- [클라이언트 데이터베이스 관리](#)
- [클라이언트 관리자 사용](#)
- [클라이언트 유형 데이터 관리](#)

클라이언트 감지에 대한 이해

클라이언트 감지는 포털에 액세스하는 데 사용되는 각 모바일 장치의 기능과 특성을 결정합니다. 이 작업을 위해 CC/PP (composite capability and preference profiles: 복합 기능과 기본 설정 프로파일), UAPProf 또는 미리 구성된 데이터를 사용합니다.

Mobile Access 소프트웨어를 사용하려면 모든 클라이언트에 대해 아래와 같은 세 가지 등록 정보를 정의해야 합니다.

- 클라이언트 유형 - 클라이언트 데이터의 고유한 색인을 제공하는 이름. Nokia6310i_1.0 은 Nokia 6310i 휴대 전화의 clientType 값입니다.
- parentId - 장치에 대한 중간 상위 요소의 아이디. (상위 요소가 없는 항목의 경우, 이 값은 clientType 과 같습니다.) Nokia 는 Nokia 6310i 휴대 전화의 parentId 값입니다.

- userAgent - HTTP 사용자 에이전트 문자열 . 이 값은 기본 및 스타일 정보에 대해서는 지정하지 않을 수 있습니다 . Nokia6310/1.0 은 Nokia 6310i 휴대 전화의 userAgent 값입니다 .

또한 Mobile Access 소프트웨어는 조건 등록 정보를 사용하여 클라이언트 유형에 대한 특정 등록 정보 값을 저장하고 검색합니다 . 한 예로 데스크탑 컨테이너 조건 등록 정보가 있습니다 . 무선 데스크탑 디스패처는 이 등록 정보를 읽어 요청된 클라이언트 유형을 위한 데스크탑 컨테이너를 결정합니다 .

Mobile Access 소프트웨어는 클라이언트 유형 데이터를 *portal_server_installation_root/SUNWps/export/request/SunAMClientData.request* 파일에서 LDAP 디렉토리로 가져오며 Identity Server API 를 사용하여 *clientType* 을 식별합니다 . 일치 여부는 다음 순서로 결정됩니다 .

1. 정확히 일치
2. 부분 일치
3. 키워드 일치

클라이언트 데이터베이스 관리

클라이언트 데이터는 다음 두 위치에 저장됩니다 .

- 모든 기본 클라이언트 데이터 정의가 들어 있는 내부 라이브러리 또는 데이터베이스 . 내부 라이브러리는 Sun ONE Identity Server 소프트웨어에서 정의 및 지원됩니다 .
- 사용자 정의된 클라이언트 데이터 정의가 들어 있는 외부 라이브러리 . 내부 라이브러리의 클라이언트 데이터를 대체합니다 .

Mobile Access 소프트웨어가 설치될 때 모든 클라이언트 데이터는 내부 라이브러리에 저장됩니다 . 장치를 사용자 정의하고 나면 장치의 대체 버전이 만들어져 외부 라이브러리에 저장됩니다 . 이 라이브러리들의 데이터는 서버가 시작될 때 병합됩니다 .

Mobile Access 제품은 3 개월마다 새 클라이언트 데이터 정의를 추가하고 등록 정보가 변경되는 경우 기존 클라이언트를 업데이트하여 내부 라이브러리를 업데이트하는 패치를 제공합니다 . 이 과정을 통해 정기적으로 내부 라이브러리를 업데이트할 수 있습니다 . (이 때 외부 라이브러리에 저장된 사용자 정의 데이터는 변경되지 않습니다 .)

이 패치의 이름은 PortalMAClientDeviceUpdateRev nm 입니다 . 이 패치의 번호는 116412- nm 입니다 . nm 의 값은 패치 순서 번호입니다 . 예를 들어 , nm 은 첫 번째 패치가 01 이며 두 번째 패치가 02 입니다 .

클라이언트 데이터베이스를 업데이트하려면

1. <http://www.sun.com> 으로 이동합니다 .
2. [지원 및 교육] 링크를 클릭합니다 .
3. [패치] 링크를 클릭하여 SunSolve 패치 데이터베이스로 이동합니다 .
4. 제공되는 지침을 따릅니다 .

클라이언트 관리자 사용

Sun ONE Identity Server 소프트웨어에서 설치한 관리 콘솔은 HTML 기반 장치의 등록 정보를 관리할 수 있는 클라이언트 관리자를 제공합니다 . Sun ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어가 설치될 때 모바일 장치 브라우저 전용 마크업 언어 추가 7 개에 대한 등록 정보를 관리할 수 있도록 클라이언트 관리자가 업데이트됩니다 .

이 절에서는 클라이언트 관리자가 클라이언트 유형에 대해 제공하는 아래와 같은 유형의 정보를 설명합니다 .

- [마크업 언어](#)
- [스타일](#)
- [장치 정보](#)
- [필터 환경 설정](#)
- [클라이언트 편집자](#)

또한 아래 작업을 하는 방법도 설명합니다 .

- [클라이언트 관리자를 시작하려면](#)
- [스타일 등록 정보를 보려면](#)

마크업 언어

Mobile Access 소프트웨어는 모바일 클라이언트 브라우저에 사용되는 아래와 같은 마크업 언어를 지원합니다 .

- HDML (Handheld Device Markup Language) - Openwave 브라우저를 사용하는 모바일 장치를 위한 Openwave 의 독자적인 언어이며 , Openwave 의 HDTP (Handheld Device Transport Protocol) 를 사용합니다 .
이 범주에 속하는 장치의 예로 RIM 950 과 UP.Browser 3.0 이하를 사용하는 장치가 있습니다 .
- JHTML (J-Sky Hypertext Markup Language) - 일본어 J-Sky 장치를 위한 Vodafone 의 독자적인 언어
이 범주에 속하는 장치의 예로 J-Phone 2.0, J-Phone 3.0 및 Mitsubishi V101D 가 있습니다 .
- VoiceXML (Voice Extensible Markup Language) - 대화형 음성 응답 응용프로그램에서 오디오 대화를 만들기 위한 표준
이 범주에 속하는 장치의 예로 일반 전화와 SIP (Session Initiation Protocol) 소프트웨어 기반 전화가 있습니다 .
- WML (Wireless Markup Language) - XML (eXtensible Markup Language) 을 기반으로 하며 WAP (Wireless Application Protocol) 의 일부
이 범주에 속하는 장치의 예로 Motorola i95, Nokia 6310i 및 Siemens S40 이 있습니다 .
- XHTML (eXtensible Hypertext Markup Language) - 누구나 새 요소를 추가하고 새 속성을 정의하여 기능을 확장할 수 있는 HTML 4.0 의 다른 공식 명칭
이 범주에 속하는 장치의 예로 Motorola T720, Nokia 3560 및 Sony Ericsson T68 이 있습니다 .
- cHTML (compact HTML) - 모바일 장치에 대응하기 위해 HTML (Hypertext Markup Language) 을 단순화한 버전
이 범주에 속하는 장치의 예로 Handspring Treo 180, Palm i705 Handheld 및 Toshiba e400 시리즈가 있습니다 .
- iHTML (inline HTML) - 데이터베이스를 다루는 다이나믹 웹 사이트의 사용자 정의가 가능하도록 HTML 을 확장하는 서버용 스크립트 언어
이 범주에 속하는 장치의 예로 NTT DoCoMo 전화가 있습니다 .

스타일

스타일은 마크업 언어의 연결된 장치 그룹에 대한 등록 정보 집합입니다. 예를 들어, Nokia 스타일은 Nokia 가 제조하는 모든 WML 장치에 적용됩니다.

각 마크업 언어에 대해 최소한 한 개의 스타일이 존재합니다. 일부 마크업 언어에는 여러 개의 스타일이 있습니다.

스타일 등록 정보는 대체할 수 없습니다. 새 장치를 만들 때 기존 클라이언트를 새 장치의 템플릿으로 사용하면 새 클라이언트는 기존 클라이언트의 스타일 등록 정보를 상속합니다.

장치 정보

장치 정보는 업데이트할 수 있는 장치 전용 클라이언트 유형 데이터입니다.

기본 클라이언트 유형에 대한 장치 정보를 변경하면 기본 클라이언트의 새로운 별도 버전이 만들어집니다. 이 사용자 정의 정보는 외부 라이브러리에 저장되며, 반면에 기본 장치 정보는 내부 라이브러리에 남아 있습니다. 각 사용자 정의 장치의 클라이언트 유형 이름에는 내부 라이브러리의 장치와 구별하기 위해 별표 두 개가 추가됩니다.

필터 환경 설정

필터 환경 설정은 특정 스타일에 할당된 특정 클라이언트 유형의 그룹을 찾아서 목록으로 표시할 수 있는 검색 필드입니다.

클라이언트 편집자

클라이언트 편집자로 클라이언트 유형을 작성 및 사용자 정의하거나 클라이언트 등록 정보를 관리할 수 있습니다.

클라이언트 편집자는 등록 정보를 아래와 같은 그룹으로 구성합니다.

- 일반
- 하드웨어 플랫폼
- 소프트웨어 플랫폼
- 네트워크 특성

- 브라우저 UA
- Wap 특성
- 특성 이름 푸시
- 추가 등록 정보

클라이언트 관리자를 시작하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다 .

기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다 .

2. [서비스 구성] 탭을 선택합니다 .

3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지]에 대한 화살표를 클릭합니다 .

오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다 .

4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다 .

클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다 . HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다 .

클라이언트 데이터베이스 관리에 대한 자세한 내용은 [클라이언트 데이터베이스 관리](#)를 참조하십시오 .

스타일 등록 정보를 보려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다 .

기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다 .

2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다 .

3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지]에 대한 화살표를 클릭합니다 .

오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다 .

4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다.
클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다. HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다.
5. 맨 위의 탭에서 등록 정보를 검토할 장치의 마크업 언어(예: WML)를 클릭합니다.
선택한 마크업 언어를 사용하는 클라이언트 유형이 데이터베이스에 있으면 알파벳순으로 나타납니다.
6. [스타일] 풀다운 메뉴에서 원하는 스타일(예: Nokia)을 선택합니다.
데이터베이스에 이미 있는 선택한 스타일용 클라이언트 유형의 목록이 표시됩니다.
7. 현재 스타일 등록 정보 링크를 클릭합니다.
스타일 편집 페이지가 나타납니다. 기본적으로 일반 등록 정보에 대한 스타일이 표시됩니다.
8. [등록 정보] 풀다운 메뉴에서 표시할 등록 정보(예: 소프트웨어 플랫폼)를 선택합니다.

참고

등록 정보 유형 항목으로 [일반], [하드웨어 플랫폼], [소프트웨어 플랫폼], [네트워크 특성], [브라우저 UA], [Wap 특성], [특성 이름 푸시], [추가 등록 정보]가 있습니다.

9. 클라이언트 관리자 페이지로 돌아가려면 [취소] 를 클릭하십시오.

클라이언트 유형 데이터 관리

클라이언트 유형 데이터를 관리하려면 관리 콘솔의 클라이언트 관리자를 사용합니다.

클라이언트 유형 등록 정보 변경, 새 장치에 대응하기 위해 새 클라이언트 유형 만들기, 이름 및 사이트에 맞게 사용자 정의된 다른 등록 정보로 클라이언트 유형 설정, 사용자 정의 클라이언트 유형 제거 등을 수행할 수 있습니다.

기존 장치를 기반으로 새 장치를 만드는 경우(이 프로세스를 *상속*이라 함), 기존 장치의 스타일 또는 등록 정보를 기반으로 새 장치를 만들지 여부를 먼저 결정해야 합니다. 새 장치와 기존 장치를 검토하여 스타일 또는 등록 정보 중 더 나은 환경 설정을 결정합니다. 장치 정의를 사용자 정의하려면 두 항목이 모두 필요합니다.

참고 클라이언트 유형 데이터베이스는 내부 및 외부 라이브러리로 구성됩니다. 내부 라이브러리의 기본 클라이언트 유형 정보를 변경하거나 새 유형을 추가하는 경우 업데이트된 내용은 외부 라이브러리에 저장됩니다. 클라이언트 유형 이름에 별표 두 개가 추가되어 있으면 사용자 정의된 클라이언트 유형임을 나타냅니다.

이 절에서는 아래와 같은 작업을 수행하기 위한 지침을 제공합니다.

- [클라이언트 유형을 편집하려면](#)
- [스타일을 상속하는 새 장치를 만들려면](#)
- [등록 정보를 상속하는 새 장치를 만들려면](#)
- [사용자 정의 장치를 제거하려면](#)
- [포털 사용자에게 대해 선택된 클라이언트 유형을 식별하려면](#)

클라이언트 유형을 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다.
3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지]에 대한 화살표를 클릭합니다.
오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다.
4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다.
클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다. HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다.
5. 맨 위의 탭에서 편집할 장치의 마크업 언어 (예: WML)를 클릭합니다.
선택한 마크업 언어를 사용하는 클라이언트 유형이 데이터베이스에 있으면 알파벳순으로 나타납니다.
6. [스타일] 풀다운 메뉴에서 원하는 스타일 (예: Nokia)을 선택합니다.
데이터베이스에 이미 있는 선택한 스타일용 클라이언트 유형의 목록이 표시됩니다.

7. [클라이언트 유형] 목록에서 편집할 클라이언트 (예 : Nokia6310i_1.0)를 찾습니다.

팁

클라이언트는 알파벳순으로 표시됩니다.

특정 클라이언트 유형 또는 클라이언트 유형 그룹으로 직접 이동하려면 [필터] 환경 설정을 사용합니다. [필터] 텍스트 상자에 표시할 클라이언트 유형의 첫 번째 문자 또는 처음 몇 문자를 입력한 다음 [필터] 버튼을 클릭합니다. (예를 들어 , 문자 S 로 시작하는 클라이언트 유형을 찾으려면 S* 를 입력합니다 .

특정 페이지로 이동하려면 하단으로 스크롤하여 화살표 또는 [이동] 환경 설정을 사용합니다.

8. 편집할 클라이언트에 대한 [작업] 열의 [편집] 링크를 클릭합니다.

클라이언트 유형 편집 페이지가 표시됩니다. 기본적으로 일반 등록 정보가 표시됩니다.

9. [등록 정보] 풀다운 메뉴에서 변경할 등록 정보 유형(예: 소프트웨어 플랫폼)을 선택합니다.
10. 변경할 각 등록 정보에 대해 값을 변경하거나 추가합니다.

팁

변경을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정] 을 클릭합니다. 변경하지 않고 클라이언트 유형 표시로 돌아가려면 [취소] 를 클릭합니다.

11. [저장] 을 클릭하여 변경 사항을 저장합니다.

참고

[저장] 을 클릭하지 않으면 변경이 완료되지 않습니다. 한 번에 하나의 등록 정보 유형을 변경하고 저장해야만 다른 등록 정보 유형을 변경할 수 있습니다.

이제 이 장치에 대한 등록 정보가 변경되었으며 이 스타일에 대한 클라이언트 유형의 목록이 나타납니다.

12. 등록 정보가 변경되었는지 확인하려면 [클라이언트 유형] 목록에서 해당 클라이언트 유형을 찾습니다. 클라이언트 유형 이름에 별표 두 개가 추가되어 있으면 해당 클라이언트 유형을 사용자 정의했음을 나타냅니다.

참고

기본 클라이언트 유형을 변경할 때마다 [작업] 열에 [기본값] 링크가 추가됩니다. [기본값] 링크는 내부 라이브러리를 가리킵니다.

변경 사항을 제거하고 클라이언트 유형의 등록 정보를 기본값으로 재설정하려면 이 링크를 클릭합니다. 이 작업을 완료할지 묻는 프롬프트는 제공되지 않습니다.

스타일을 상속하는 새 장치를 만들려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다.
3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지]에 대한 화살표를 클릭합니다.
오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다.
4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다.
클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다. HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다.
5. 맨 위의 탭에서 설정할 장치의 마크업 언어 (예: WML)를 클릭합니다.
선택한 마크업 언어를 사용하는 클라이언트 유형이 데이터베이스에 있으면 알파벳순으로 나타납니다.
6. [스타일] 폴다운 메뉴에서 원하는 스타일 (예: Nokia)을 선택합니다.
데이터베이스에 이미 있는 선택한 스타일용 클라이언트 유형의 목록이 표시됩니다.
7. [새 장치] 버튼을 클릭하여 [새 장치 만들기] 페이지를 표시합니다.
8. [스타일] 항목이 필수이면 할당할 스타일에 대한 버튼(예: Nokia)을 클릭합니다.
9. [장치 사용자 에이전트] 값을 입력합니다.
10. [다음]을 클릭합니다.
제공한 [장치 사용자 에이전트] 값이 [클라이언트 유형 이름] 및 HTTP 사용자 에이전트 문자열 필드에 나타납니다.
11. 해당하는 경우 값을 변경합니다.
12. 등록 정보를 저장하려면 [만들기]를 클릭합니다.
이제 새 장치가 정의되어 있으며 *스타일 편집* 페이지가 나타납니다. 여기에 할당 한 부모 스타일에서 상속된 기본 등록 정보가 표시됩니다.
13. [등록 정보] 폴다운 메뉴에서 수정할 등록 정보(예: 소프트웨어 플랫폼)를 선택합니다.

참고 등록 정보 유형 항목으로 [일반], [하드웨어 플랫폼], [소프트웨어 플랫폼], [네트워크 특성], [브라우저 UA], [Wap 특성], [특성 이름 푸시], [추가 등록 정보]가 있습니다.

14. [저장] 을 클릭하여 값에 대한 변경 사항을 저장합니다.

팁 변경을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정] 을 클릭합니다 . 변경하지 않고 클라이언트 유형 표시로 돌아가려면 [취소] 를 클릭합니다 .

15. [클라이언트 유형] 목록을 검색하여 클라이언트 유형을 사용할 수 있는지 확인합니다 . 클라이언트 유형 이름에 별표 두 개가 추가되어 있으면 해당 클라이언트 유형을 사용자 정의했음을 나타냅니다 .

참고 새 클라이언트 유형을 추가할 때마다 [작업] 옆에 [삭제] 링크가 추가됩니다 . [삭제] 링크는 외부 라이브러리를 가리킵니다 .

새 클라이언트 유형을 제거하려면 이 링크를 클릭합니다 . 이 작업을 완료할지 묻는 프롬프트는 제공되지 않습니다 .

등록 정보를 상속하는 새 장치를 만들려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다 .
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리] 가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직] 이 선택되어 있습니다 .
2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다 .
3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지] 에 대한 화살표를 클릭합니다 .
오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다 .
4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다 .
클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다 . HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다 .
5. 맨 위의 탭에서 복사할 장치의 마크업 언어 (예 : WML) 를 클릭합니다 .
선택한 마크업 언어를 사용하는 클라이언트 유형이 데이터베이스에 있으면 알파벳순으로 나타납니다 .

6. [스타일] 풀다운 메뉴에서 원하는 기본 스타일 (예 : Nokia) 을 선택합니다.
데이터베이스에 이미 있는 선택한 스타일용 클라이언트 유형의 목록이 표시됩니다.
7. [클라이언트 유형] 목록에서 아래로 스크롤하여 새 클라이언트 유형의 템플릿으로 사용할 특정 클라이언트 (예 : Nokia6310i_1.0) 를 찾습니다.

팁 클라이언트는 알파벳순으로 표시됩니다.
특정 클라이언트 유형 또는 클라이언트 유형 그룹으로 직접 이동하려면 [필터] 환경 설정을 사용합니다. [필터] 텍스트 상자에 표시할 클라이언트 유형의 첫 번째 문자 또는 처음 몇 문자를 입력한 다음 [필터] 버튼을 클릭합니다. (예를 들어 , 문자 S 로 시작하는 클라이언트 유형을 찾으려면 S* 를 입력합니다 .
특정 페이지로 직접 이동하려면 하단으로 스크롤하여 화살표 또는 [이동] 환경 설정을 사용합니다.

8. [작업] 열에서 새 클라이언트 유형의 템플릿으로 사용할 클라이언트 유형에 대한 복사 링크를 클릭합니다.

[장치 복사 페이지]가 표시됩니다. 복사 중인 장치의 [클라이언트 유형] 및 [장치 사용자 에이전트] 등록 정보가 이름에 접두어 Copy_of_ 가 추가된 상태로 표시됩니다 (예 : Copy_of_Nokia6310i_1.0).

9. 해당하는 경우 등록 정보의 새 이름을 입력합니다.
10. 복제를 클릭하여 변경 사항을 적용합니다.

클라이언트 유형 편집 페이지가 표시됩니다. 기본적으로 일반 등록 정보가 표시됩니다. 여기서 사용할 수 있는 모든 등록 정보 보기에 대한 값은 새 클라이언트 유형의 마스터로 사용한 클라이언트 유형에서 상속됩니다.

팁 변경하지 않고 클라이언트 유형 표시로 돌아가려면 [취소]를 클릭합니다.

11. [등록 정보] 풀다운 메뉴에서 변경할 등록 정보 유형(예: 소프트웨어 플랫폼)을 선택합니다.
12. 변경할 각 등록 정보에 대해 값을 변경하거나 추가합니다.

팁 값을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정]을 클릭합니다. 변경하지 않고 클라이언트 유형 표시로 돌아가려면 [취소]를 클릭합니다.

13. [저장] 을 클릭하여 변경 사항을 저장합니다.

참고 [저장]을 클릭하지 않으면 변경이 완료되지 않습니다. 한 번에 하나의 등록 정보 유형을 변경하고 저장해야만 다른 등록 정보 유형을 변경할 수 있습니다.

이제 이 장치에 대한 등록 정보가 변경되었으며 이 스타일에 대한 클라이언트 유형의 목록이 나타납니다.

14. [클라이언트 유형] 목록을 검색하여 클라이언트 유형이 복사에 사용할 수 있는지 확인합니다. 클라이언트 유형 이름에 별표 두 개가 추가되어 있으면 (예 : Copy_of_Nokia6310i_1.0 **) 해당 클라이언트 유형을 사용자 정의했음을 나타냅니다.

참고 새 클라이언트 유형을 추가할 때마다 [작업] 열에 [삭제] 링크가 추가됩니다. [삭제] 링크는 외부 라이브러리를 가리킵니다. 새 클라이언트 유형을 제거하려면 이 링크를 클릭합니다. 이 작업을 완료할지 묻는 프롬프트는 제공되지 않습니다.

사용자 정의 장치를 제거하려면

팁 사용자 정의 장치를 잘못 설정했는데 수정을 원하지 않으면 아래 단계를 사용하여 완전히 제거할 수 있습니다.

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다.
3. 왼쪽의 [서비스 구성] 표시 영역에서 Identity Server 제목 아래의 [클라이언트 감지]에 대한 화살표를 클릭합니다.
오른쪽 표시 영역에 [클라이언트 감지] 전역 기본 설정이 나타납니다.
4. [클라이언트 유형] 레이블 옆의 [편집] 링크를 클릭합니다.
클라이언트 관리자 인터페이스가 나타납니다. HTML 장치에 관한 정보는 기본적으로 표시됩니다.
5. 맨 위의 탭에서 삭제할 장치의 마크업 언어 (예 : WML)를 클릭합니다.
선택한 마크업 언어를 사용하는 클라이언트 유형이 데이터베이스에 있으면 알파벳순으로 나타납니다.

6. [스타일] 풀다운 메뉴에서 원하는 스타일 (예 : Nokia) 을 선택합니다 .
데이터베이스에 이미 있는 선택한 스타일용 클라이언트 유형의 목록이 표시됩니다 .
7. [클라이언트 유형] 목록에서 제거할 사용자 정의 클라이언트 (예 : Copy_of_Nokia6310i_1.0) 를 찾습니다 .

팁	클라이언트는 알파벳순으로 표시됩니다 . 특정 클라이언트 유형 또는 클라이언트 유형 그룹으로 직접 이동하려면 [필터] 환경 설정을 사용합니다 . [필터] 텍스트 상자에 표시할 클라이언트 유형의 첫 번째 문자 또는 처음 몇 문자를 입력한 다음 [필터] 버튼을 클릭합니다 . (예를 들어 , 문자 S 로 시작하는 클라이언트 유형을 찾으려면 S* 를 입력합니다 . 특정 페이지로 직접 이동하려면 하단으로 스크롤하여 화살표 또는 [이동] 환경 설정을 사용합니다 .
----------	---

8. 제거할 사용자 정의 클라이언트에 대한 [작업] 열에서 [삭제] 링크를 클릭합니다 .
이 스타일에 대해 수정된 클라이언트 유형 목록이 표시됩니다 .
9. [클라이언트 유형] 목록을 검색하여 클라이언트 유형이 더 이상 사용할 수 없는 지 확인합니다 .

포털 사용자에게 대해 선택된 클라이언트 유형을 식별하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다 .
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리] 가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직] 이 선택되어 있습니다 .
2. [Identify 관리] 페이지 왼쪽에 있는 탐색 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [사용자]를 선택합니다 .
왼쪽의 탐색 표시 영역에 Identity Server 사용자 목록이 나타납니다 .
3. 클라이언트 유형을 식별할 모바일 장치를 사용하는 사용자의 이름을 찾고 [성명] 아래에서 사용자 이름에 대한 화살표를 클릭합니다 .
이 사용자에게 대한 정보가 오른쪽의 표시 영역에 표시됩니다 .
4. 오른쪽에 있는 사용자 정보 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 포털 데스크탑을 선택합니다 .

5. [편집] 링크를 클릭합니다 .
포털 데스크탑 페이지가 표시됩니다 .
6. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다 .
[채널] 페이지가 표시됩니다 .
7. [컨테이너 채널] 섹션 아래에서 무선 데스크탑 디스패처에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다 .
컨테이너 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다 .
8. [선택된 클라이언트] 로 스크롤하고 [컬렉션 편집] 링크를 클릭합니다 .
[선택된 클라이언트] 등록 정보의 편집 페이지가 표시됩니다 . 이 목록은 포털 사이트에 액세스하는 데 사용된 장치의 클라이언트 유형을 표시합니다 .
9. 목록을 검토하여 클라이언트 유형을 식별할 장치의 클라이언트 유형 문자열을 찾습니다 .

모바일 인증 구성

Sun ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어는 Sun ONE Portal Server 소프트웨어에 제공되는 인증 모듈을 지원합니다. 이 장에서는 모바일 액세스를 제공하는 포털 사이트에 유용한 인증 모듈 두 개를 설명합니다.

- [NoPassword 인증](#)
- [익명 인증](#)

NoPassword 인증

사이트 사양에서 요구되는 경우 사용자가 아이디와 비밀번호 프롬프트를 표시하지 않고 모바일 포털 데스크탑에 로그인하도록 할 수 있습니다. Mobile Access 소프트웨어와 함께 설치되는 NoPassword 인증 모듈을 통해 이 기능이 구현됩니다.

NoPassword 인증 모듈은 Mobile Access 소프트웨어와 함께 설치되지만 모바일 장치로 사이트에 액세스하고자 하는 사용자들이 모듈을 사용할 수 있도록 해야 합니다.

NoPassword 모듈을 활성화하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. 왼쪽 표시 영역의 [보기] 필드에서 [서비스]를 선택합니다.
3. [Identity Server 구성] 아래에서 [핵심]에 대한 화살표를 선택합니다.

4. [조직 인증 모듈] 필드에 대해 [NoPassword] 을 선택합니다 .
5. [저장] 버튼을 클릭합니다 .

[NoPassword] 이 활성화된 후 다음 경로를 사용하여 로그인하면 비밀번호 프롬프트 를 무시할 수 있습니다 .

`http://server:port/portal/UI/Login?module=NoPassword`

[NoPassword] 은 관리 콘솔에서 활성화되지만 인증 수준 설정이 `authlevel=0` 인 경우 사용자 로그인 중에 사용 가능한 모듈의 목록에 모듈이 표시되지 않습니다 . 이를 확인하려면 다음 사이트로 이동하십시오 .

`http://server:port/amserver/UI/Login?authlevel=0`

특정 인증 수준의 인증 모듈에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 *Sun ONE Identity Server* 관리자 설명서를 참조하십시오 .

익명 인증

사용자가 포털 사이트에 액세스하여 인증 사용자의 경험을 알아보게 하려는 경우 , 사용자가 모바일 포털 데스크탑에 익명 사용자로 로그인하게 할 수 있습니다 .

이 기능은 인증된 세션 사용자에게 대한 모바일 및 음성 포털 데스크탑의 화면 사진 (스냅샷) 을 제공하여 그러한 경험을 확인하게 합니다 .

참고 익명 사용자는 상태 데이터가 있는 채널의 콘텐츠 또는 구성을 변경 , 저장 또는 수정할 수 없습니다 . 익명 인증을 지원하는 경우 익명 사용자가 채널을 사용할 수 없도록 해야 합니다 .

익명 인증을 구현하려면 *Sun™ ONE Portal Server 6.2* 관리자 설명서를 참조하십시오 .

익명 인증을 위한 포털 데스크탑은 JSP (JavaServer Pages™) 소프트웨어와 템플릿 컴용 장치 전용 컨테이너 외에 무선 데스크탑 디스패처를 사용합니다 . 익명 사용자에게 표시할 모든 채널은 인증된 사용자의 경우와 마찬가지로 이 컨테이너에 포함되어야 합니다 .

팁

익명 사용자를 위한 클라이언트별 모바일 또는 음성포털 데스크탑이 필요한 새 장치를 지원하려면 다음을 수행하십시오 .

1. 해당 장치별 컨테이너를 만듭니다 .
 2. 익명 사용자의 디스플레이 프로필에서 무선 데스크탑 디스패처를 변경하여 특정 장치 유형에 새 컨테이너를 사용합니다 .
-

익명 인증

모바일 포털 데스크탑 관리

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어에서는 Sun™ ONE Identity Server 관리 콘솔을 사용하여 모바일 포털 데스크탑을 관리합니다 .

이 장에서는 다음 주제를 다룹니다 .

- [무선 데스크탑 디스패처에 대한 이해](#)
- [무선 데스크탑 디스패처 등록 정보 편집](#)
- [조건 등록 정보 설정](#)
- [채널 상태 등록 정보 편집](#)
- [JSPRenderingContainer 등록 정보 편집](#)

무선 데스크탑 디스패처에 대한 이해

Mobile Access 소프트웨어를 설치하고 나면 Portal Server 사이트에서 표준 포털 데스크탑 외에 모바일 포털 데스크탑과 음성 포털 데스크탑을 제공합니다 . 사용자가 Portal Server 에 로그인할 때 Mobile Access 의 구성 요소인 무선 데스크탑 디스패처는 사용자 요청을 경로 지정하는 데 적합한 포털 데스크탑을 결정합니다 .

무선 데스크탑 디스패처는 XML 디스플레이 프로필 구성을 사용하여 사용자 요청을 경로 지정하는 데 적합한 포털 데스크탑 (표준 , 모바일 , 렌더링 또는 음성) 을 결정합니다 . 무선 데스크탑 디스패처의 기능 :

- 데스크탑 요청의 클라이언트 유형 결정

- 디스플레이 프로필 구성을 사용하여 해당 클라이언트를 적합한 컨테이너에 일치
- 요청을 적합한 컨테이너에 경로 지정

모바일 포털 데스크탑의 기본 공급자는 무선 데스크탑 디스패처입니다. 무선 데스크탑 디스패처 컨테이너를 특정 장치의 다른 컨테이너가 지원되도록 편집할 수 있습니다.

무선 데스크탑 디스패처 등록 정보 편집

무선 데스크탑 디스패처 등록 정보는 아래와 같습니다.

- desktopContainer

desktopContainer 등록 정보는 모바일 장치를 적합한 컨테이너에 매핑합니다. 이 매핑에서 요청이 경로 지정되는 방법이 확인됩니다.

기본적으로 원시 콘텐츠를 표시하는 장치 (예 : WML 을 사용하는 Nokia 장치) 에서 보낸 HTTP 요청은 JSPNativeContainer 로 경로 지정됩니다. 렌더링된 콘텐츠를 표시하는 장치에서 보낸 HTTP 요청은 JSPRenderingContainer 로 경로 지정됩니다.

desktopContainer 등록 정보를 편집하려면 [모바일 채널에 대한 조건 등록 정보를 설정하려면](#) 을 참조하십시오

- selectedClients

selectedClients 등록 정보를 통해 포털 사이트에 액세스하는 데 사용된 모바일 장치를 추적합니다. 누군가 새 장치를 사용하여 포털 사이트에 액세스하면 언제나 해당 장치의 클라이언트 유형이 selectedClients 등록 정보 컬렉션에 추가됩니다.

이 등록 정보는 표준 포털 데스크탑에서 모바일 장치 편집 페이지의 장치 목록을 표시하는 데에도 사용됩니다. 각 사용자는 사용한 장치를 확인한 다음, 다른 장치로 모바일 포털 데스크탑에 로그인하여 목록에 추가할 수 있습니다.

선택된 클라이언트 등록 정보를 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.

기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리] 가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직] 이 선택되어 있습니다.

2. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스] 를 선택합니다.

3. [Portal Server 구성] 아래의 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다 .
포털 데스크탑 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다 .
4. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다 .
채널 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다 .
5. [컨테이너 채널] 섹션 아래에서 무선 데스크탑 디스패처에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다 .
컨테이너 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다 .
6. selectedClients 로 스크롤하고 [컬렉션 편집] 링크를 클릭합니다 .
등록 정보의 편집 페이지가 표시됩니다 .
7. 등록 정보를 적절히 편집합니다 .

조건 등록 정보 설정

클라이언트 유형에 대한 조건 등록 정보를 이용하면 관리자가 클라이언트 유형별로 채널 또는 컨테이너 채널의 등록 정보를 지정할 수 있습니다 . 또한 클라이언트 데이터가 계층적인 것처럼 클라이언트 유형에 대한 조건 등록 정보도 계층적으로 구성할 수 있습니다 .

조건 등록 정보에 대한 구문은 `client=clientType` 입니다 . 예를 들어 , `client=wml` 은 WML 클라이언트 유형에 대한 조건 등록 정보의 이름입니다 .

무선 데스크탑 디스패처에 대한 `desktopContainer` 등록 정보는 클라이언트 유형 `client=WML` 에 대한 클라이언트 조건 등록 정보의 한 예입니다 . 기본적으로 이 등록 정보에 대한 정의는 `desktopContainer=JSPRenderingContainer` 입니다 .

다음은 Nokia 장치에 대한 기본 `desktopContainer` 등록 정보의 계층적 표시입니다 .

```
client=WML -> desktopContainer=JSPRenderingContainer
client=Nokia -> desktopContainer=JSPNativeContainer
```

WML 클라이언트 스타일의 장치는 `JSPRenderingContainer` 를 사용합니다 . 그러나 Nokia 클라이언트 스타일에 정의된 WML 클라이언트의 부분집합은 다른 `desktopContainer` 정의를 사용합니다 . 즉 , `JSPNativeContainer` 를 사용합니다 .

모바일 채널에 대한 조건 등록 정보를 설정하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스]를 선택합니다.
3. [Portal Server 구성] 아래의 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다.
포털 데스크탑 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.
4. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다.
채널 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.
5. [컨테이너 채널] 또는 [채널] 섹션 아래에서 변경할 채널에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다.
채널의 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다.
6. 아래로 스크롤하여 변경할 클라이언트 유형 등록 정보(client=WML)를 찾습니다.
[조건 등록 정보 편집] 버튼을 클릭합니다.
클라이언트 유형의 등록 정보 설정 페이지가 나타납니다.

팁 새 조건 등록 정보를 정의하려면 [사용자 정의] 제목 아래에서 [새로 만들기]를 클릭합니다.

7. 해당 설정을 추가 또는 제거합니다.
8. [저장]을 클릭하여 변경 내용을 저장하거나 [재설정]을 클릭하여 처음부터 다시 시작합니다.
변경사항 저장 메시지가 나타납니다.

채널 상태 등록 정보 편집

이 등록 정보는 JSPNativeContainer 와 JSPRenderingContainer 에 대한 채널 상태를 나타냅니다. 이 등록 정보를 통해 최종 사용자가 모바일 포털 데스크탑에 채널의 콘텐츠를 인라인으로 로드하는 대신 채널의 제목 표시줄만 표시할 수 있습니다.

참고 표준 포털 데스크탑에서는 사용자가 콘텐츠를 최소화 또는 최대화할 수 있는 버튼을 채널에 제공할 수 있습니다. 모바일 포털 데스크탑에서는 이렇게 할 수 없습니다.

이러한 등록 정보는 아래와 같습니다.

- `defaultChannelIsMinimizable` 및 `defaultChannelIsMaximizable`

이들 등록 정보는 데스크탑 확인란이 있는 [채널 로드] 를 표준 포털 데스크탑에 있는 사용자의 모바일 장치 편집 페이지에 표시할지 여부를 결정합니다. 두 등록 정보의 기본값은 참입니다. 즉, 확인란이 표시되는 것입니다.

두 등록 정보 중 하나 이상이 거짓이면 확인란이 표시되지 않습니다.

참고 데스크탑 확인란이 있는 [채널 로드] 를 표시하려면 두 값이 모두 참이어야 합니다. 두 등록 정보 중 하나 이상이 거짓이면 확인란이 표시되지 않습니다.

- `defaultChannelIsMinimized`

이 등록 정보는 표준 포털 데스크탑에 있는 사용자의 모바일 장치 편집 페이지에서 데스크탑 확인란이 있는 [채널 로드] 가 선택되는지 여부를 결정합니다. 이 등록 정보의 기본값은 참입니다. 그러므로 확인란이 선택되지 않고 컨테이너의 모든 채널이 최소화된 창 상태를 갖습니다.

이 등록 정보가 거짓으로 설정되면 확인란이 선택되고 컨테이너의 모든 채널이 표준 창 상태를 갖습니다.

채널 상태 등록 정보를 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.

기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리] 가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직] 이 선택되어 있습니다.

2. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스] 를 선택합니다.

3. [Portal Server 구성] 아래의 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다.

포털 데스크탑 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.

4. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다.

채널 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.

5. [컨테이너 채널] 아래에서 변경할 채널에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다.
채널의 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다.
6. 이 등록 정보에 대한 확인란으로 스크롤하고 필요하면 설정을 변경합니다.
7. [저장]을 클릭하여 변경 내용을 저장하거나 [재설정]을 클릭하여 처음부터 다시 시작합니다.
변경사항 저장 메시지가 나타납니다.

JSPRenderingContainer 등록 정보 편집

JSPRenderingContainer 에 대한 아래와 같은 고급 등록 정보 두 개로 오류 페이지와 편집 페이지가 표시되는 방법을 지정합니다.

- `errorChannel`
이 등록 정보는 JSPRenderingContainer 와 렌더링 엔진을 사용할 때 데스크탑 오류가 발생하는 경우 오류 페이지를 렌더링하는 데 사용되는 채널을 나타냅니다.
- `editContainerName`
이 등록 정보는 특정 클라이언트에 대해 편집 가능한 것으로 표시되는 채널 편집 페이지를 렌더링하는 데 사용되는 채널을 나타냅니다.

JSP 렌더링 컨테이너에 대한 고급 등록 정보를 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스]를 선택합니다.
3. [Portal Server 구성] 아래의 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다.
포털 데스크탑 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.
4. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다.
채널 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.

5. [컨테이너 채널] 또는 [채널] 섹션 아래에서 변경할 채널에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다.

채널의 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다.

6. [고급] 제목으로 스크롤하여 기본 등록 정보를 찾습니다.

7. 등록 정보를 적절히 변경합니다.

8. [저장]을 클릭하여 변경 내용을 저장하거나 [재설정]을 클릭하여 처음부터 다시 시작합니다.

변경사항 저장 메시지가 나타납니다.

모바일 응용프로그램 구성

Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어는 사용자가 모바일 포털 데스크탑에서 액세스할 수 있는 아래와 같은 세 가지 기본 응용프로그램을 제공합니다.

- 주소록
- 캘린더
- 메일

이 응용프로그램들은 모바일 포털 데스크탑이 사용자 인터페이스 역할을 하는 백엔드 서버에서 실행됩니다. 응용프로그램에 대한 연결이 설정된 후에는 응용프로그램은 Portal Server 소프트웨어의 제어를 받지 않고 실행됩니다. 사용자는 응용프로그램 사용을 마쳤을 때 모바일 포털 데스크탑으로 복귀하여 다른 공급자를 다룰 수 있습니다.

이 장에서는 Sun™ ONE Identity Server 소프트웨어에 제공되는 관리 콘솔을 사용하여 주소록, 캘린더 및 메일 응용프로그램과 연결된 응용프로그램 기본 설정을 관리하는 방법을 설명합니다. 이 장은 아래와 같은 절로 구성됩니다.

- [서비스 구성 속성 사용](#)
- [Identity 관리 속성 사용](#)
- [모바일 응용프로그램 템플릿 소개](#)

서비스 구성과 Identity 관리 기능에 대한 자세한 정보를 얻으려면 *Sun™ ONE Identity Server 6.1* 관리자 설명서를 참조하십시오. 통신 채널 구성에 대한 자세한 정보를 얻으려면 *Sun™ ONE Portal Server 6.2* 관리자 설명서를 참조하십시오.

서비스 구성 속성 사용

서비스 구성 단계에서는 기본 응용프로그램 기본 설정을 표시 및 변경하거나 사용자가 직접 편집할 수 있는 기본 설정을 제어할 수 있습니다.

아래와 같은 두 가지 모바일 응용프로그램의 기본 설정은 서비스 구성에 저장됩니다.

- **전역** 전역 기본값을 설정하고 사용자가 편집할 수 있는지 여부를 제어합니다.
- **동적** 사용자 수준에서 최종 저장되는 정보의 기본 패턴을 설정합니다.

서비스 구성 속성을 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.

기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.

2. [서비스 구성] 탭을 클릭합니다.
3. [모바일 응용프로그램 구성] 제목 아래에서 [모바일 주소록]을 선택합니다.
주소록 기본 설정이 있는 [모바일 주소록] 표시 영역이 표시됩니다.
4. 변경할 기본 설정을 찾고 변경할 값을 강조 표시합니다.
5. [제거]를 클릭합니다.
6. 텍스트 상자에 기본 설정의 새 값을 입력합니다.
7. [추가]를 클릭합니다.
새 값이 기본 설정 표시에 나타납니다.
8. [저장]을 선택합니다.

이제 새 설정을 표시할 수 있습니다.

팁 모든 값을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정]을 선택합니다. 항목을 취소하려면 [삭제]를 선택합니다.

Identity 관리 속성 사용

Identity 관리 단계에서는 조직 또는 사용자의 기본 응용프로그램 기본 설정을 표시 및 변경할 수 있습니다.

여기서 저장한 기본 설정은 서비스 구성 단계에서 저장한 동적 기본 설정의 복사본입니다. 또한 모바일 메일 응용 프로그램에 대한 조직 기본 설정도 여기에 저장됩니다.

Identity 관리 서비스 속성을 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. [Identity 관리] 페이지 왼쪽에 있는 탐색 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스]를 선택합니다.
왼쪽의 탐색 표시 영역에 Identity Server 서비스 목록이 나타납니다.
3. [모바일 응용프로그램 구성] 제목 아래에서 모바일 응용프로그램을 선택합니다.
응용프로그램 기본 설정이 오른쪽의 데이터 표시 영역에 표시됩니다.
4. 값을 입력합니다.
5. [저장]을 선택합니다.
이제 새 설정을 표시할 수 있습니다.

팁 모든 값을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정]을 선택합니다. 항목을 취소하려면 [삭제]를 선택합니다.

Identity 관리 사용자 속성을 편집하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. 왼쪽 탐색 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [사용자]를 선택합니다.
왼쪽의 탐색 표시 영역에 Identity Server 사용자 목록이 나타납니다.
3. [아이디] 열에서 사용자 이름 옆의 상자를 선택하고 사용자 성명 옆의 화살표를 클릭합니다.
사용자의 정보가 오른쪽의 데이터 표시 영역에 표시됩니다.

4. 오른쪽의 데이터 표시 영역에 있는 [보기] 메뉴에서 모바일 응용프로그램을 선택합니다.

모바일 응용프로그램 표시 영역이 기본 설정과 함께 표시됩니다.

5. 사용자 기본 설정을 변경하려면 값을 입력합니다.

6. [저장] 을 선택합니다.

이제 새 설정을 표시할 수 있습니다.

팁 모든 값을 취소하고 처음부터 다시 시작하려면 [재설정] 을 선택합니다. 항목을 취소하려면 [삭제] 를 선택합니다.

모바일 응용프로그램 템플릿 소개

모바일 응용프로그램 템플릿은 응용프로그램 기본 설정의 저장을 관리하는 규칙을 설정하기 위한 것입니다. 템플릿은 W3C (World Wide Web Consortium) 가 발행한 RFC 1738 에 설명된 URL (uniform resource locator) 로 표시됩니다.

관리자는 문자열 내의 등록 정보에 값을 할당하고 이러한 속성에 특정 사용 규칙을 적용하도록 템플릿 문자열을 편집할 수 있습니다.

템플릿 문자열은 단어 default 와 세로 막대 기호 | 로 시작해야 합니다. 문자열은 템플릿 구성의 이름 및 응용프로그램의 작동을 수정하도록 변경할 수 있는 기본 설정을 제공합니다. 이러한 기본 설정은 가 설치될 때 Mobile Access 기본값으로 설정됩니다.

코드 예제 5-1 는 주소록 템플릿의 한 예입니다. 템플릿 문자열은 필드에 하나의 긴 문자열로 나타냅니다. 이 예에서는 템플릿 문자열을 읽기 쉽도록 두 줄로 나누었습니다. 즉, 각 앰퍼샌드 (&) 앞에 줄바꿈을 추가했습니다.

코드 예제 5-1

```
default|undef:///?configName=MA-AB-APP
&default=sortBy
&default=sortOrder
&merge=sortBy
&merge=sortOrder
&sortBy=cn
&sortOrder=asc
```

이 예에서 템플릿의 이름은 MA-AB-APP 입니다. 이 템플릿에는 두 개의 기본 설정 (sortOrder 및 sortBy) 이 있습니다. 이 템플릿은 기본 설정의 기본값 및 이 기본 설정의 사용자 정의를 허용하는 규칙을 제공합니다.

6 장

모바일 포털 데스크탑용 온라인 도움말 배포

Sun™ ONE Portal Server Mobile Access 소프트웨어는 모바일 포털 데스크탑에 대한 온라인 도움말을 제공하지 않지만 기존 예제 채널 또는 모바일 포털 데스크탑용으로 만든 새 채널에 대한 자기만의 온라인 도움말 파일을 만들 수 있습니다.

이 장에서는 모바일 포털 데스크탑에 온라인 도움말 파일을 배포하는 과정을 간략하게 설명합니다. 아래와 같은 주제를 다룹니다.

- [도움말 링크 추가](#)
- [채널 디스플레이 프로필 업데이트](#)
- [도움말 파일 만들기](#)
- [파일 시스템에 도움말 파일 설치](#)
- [도움말 파일 배포](#)

도움말 링크 추가

채널 콘텐츠에 도움말 링크를 추가해야 합니다. 이 작업을 수행하는 방법은 렌더링된 포털 데스크탑 JavaServer Pages™ (JSP™), 원시 포털 데스크탑 JavaServer Pages 기술 또는 원시 포털 데스크탑 템플릿에서 채널이 만들어진 방법에 따라 달라집니다.

이 절의 항목에서 이 작업 방법을 다룹니다.

- [렌더링된 포털 데스크탑 JSP](#)

- 원시 포털 데스크탑 JSP
- 원시 포털 데스크탑 템플리트

렌더링된 포털 데스크탑 JSP

모바일 채널의 콘텐츠에 도움말 링크를 추가하려면 데스크탑 태그 라이브러리에서 `getHelp` 를 사용합니다. 예 :

```
<%@ taglib uri="/tld/desktop.tld" prefix="dt" %>
....
<AmIControlMenu url="<dt:getHelp/>" label="Help"/>
```

원시 포털 데스크탑 JSP

모바일 채널의 콘텐츠에 도움말 링크를 추가하려면 데스크탑 태그 라이브러리에서 `getHelp` 를 사용합니다. 예 :

```
<%@ taglib uri="/tld/desktop.tld" prefix="dt" %>
....
<do type="options" name="h" label="Help">
<go href="<dt:getHelp/>" />
</do>
```

원시 포털 데스크탑 템플리트

템플리트 데스크탑은 디스플레이 프로필의 채널에 적절한 `helpURL` 등록 정보가 발견되면 채널에 도움말 링크를 자동으로 채웁니다.

템플리트 `provHelpLink.template` 및 `frontHelpLink.template` 를 참조하십시오.

채널 디스플레이 프로필 업데이트

도움말을 제공할 클라이언트 장치용 `helpURL` 등록 정보를 포함하도록 채널 디스플레이 프로필을 업데이트해야 합니다. 클라이언트 장치 (또는 장치 그룹) 용 디스플레이 프로필 등록 정보를 지정하려면 조건 등록 정보를 사용합니다.

채널의 디스플레이 프로필을 업데이트하려면 사용자 정의 채널 등록 정보를 추가하고 해당 특성을 정의해야 합니다.

사용자 정의 채널 등록 정보를 설정하려면

1. Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다.
 - 기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.
2. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스]를 선택합니다.
3. [Portal Server 구성] 아래의 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다.
 - 포털 데스크탑 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.
4. [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다.
 - 채널 페이지는 오른쪽 표시 영역에 표시됩니다.
5. [채널] 섹션으로 스크롤하여 도움말을 추가할 채널(예: 주소록)의 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다.
 - 채널의 등록 정보 설정 페이지가 표시됩니다.
6. [사용자 정의] 제목 아래에서 [새로 만들기]를 선택하여 사용자 정의 채널 등록 정보를 추가합니다.
7. [새 등록 정보] 창에서 :
 - a. [유형] 메뉴에서 [조건 등록 정보]를 선택합니다.
 - b. [조건] 필드에 **클라이언트**를 입력합니다.
 - c. [값] 필드에 도움말을 제공할 장치의 클라이언트 유형(예: **WML**)을 입력합니다.
 - d. [마침]을 클릭합니다.
 - [채널 편집] 창이 나타나며, 이제 새 등록 정보 정의가 [조건 등록 정보] 필드에 표시됩니다.

사용자 정의 채널 등록 정보를 정의하려면

참고 아직 로그인하지 않은 경우 Sun ONE Identity Server 관리 콘솔에 관리자로 로그인합니다. 기본적으로 위치 표시 영역에 [Identity 관리]가 선택되어 있고 탐색 표시 영역에 [조직]이 선택되어 있습니다.

1. 위치 표시 영역의 [보기] 메뉴에서 [서비스]를 선택합니다.
 2. 왼쪽 표시 영역의 [Portal Server 구성] 아래에서 포털 데스크탑에 대한 화살표를 클릭합니다.
 3. 오른쪽 표시 영역에서 [디스플레이 프로필]에 대한 [채널 및 컨테이너 관리] 링크를 클릭합니다.
 4. 도움말을 추가할 채널에 대한 [등록 정보 편집] 링크를 클릭합니다.
-

1. 클라이언트=WML (또는 작업할 클라이언트 유형)에 대해 [조건 등록 정보 편집]을 선택합니다.

클라이언트=WML 창이 나타납니다.

2. [새로 만들기] 링크를 클릭하여 클라이언트=wml의 특성을 표시합니다.
3. [유형] 메뉴에서 [문자열]을 선택합니다.
4. [이름] 필드에 helpURL을 입력합니다.
5. [값] 필드에 Portal Server 웹 응용프로그램 문서화 루트에 대한 도움말 파일의 상대 위치 (예 : mobile/wml/help.wml)를 입력합니다.
6. [마침]을 클릭하여 클라이언트=Wml 페이지로 돌아갑니다.

이제 도움말 파일의 위치가 helpURL 필드의 [사용자 정의] 제목 아래에 표시됩니다.

도움말 파일 만들기

클라이언트에 적합한 마크업 언어를 사용하여 도움말 파일을 만들거나 렌더링된 포털 데스크탑의 경우 AML을 사용합니다. AML 도움말 파일을 만들면 렌더링 엔진이 해당 파일을 처리하여 모바일 클라이언트에 적절하게 렌더링합니다.

참고	<p>렌더링 엔진에서 처리하려면 AML 도움말 파일이 사양 (예 : help.jsp) 이어야 하며 콘텐츠 유형이 text/aml 로 설정되어야 합니다.</p> <p>이 작업을 하려면 JSP 도움말 파일의 맨 위에 아래와 같은 줄을 삽입합니다.</p> <pre><%@ page contentType="text/aml" %> <AmlDocument></pre>
-----------	--

파일 시스템에 도움말 파일 설치

도움말 파일을 만든 후 Portal Server 소프트웨어의 웹 응용프로그램 문서화 루트에 복사합니다.

/Portal-Server-installation-root/SUNWps/web-src/docs

참고	<p>렌더링 엔진에서 처리하려면 AML 도움말 파일을 Portal Server 소프트웨어의 웹 응용프로그램 문서화 루트 (예 : /opt/SUNWps/web-src/docs) 에 저장해야 합니다.</p>
-----------	---

도움말 파일 배포

Portal Server 소프트웨어의 deploy 명령을 사용하여 도움말 파일을 배포합니다 .

/Portal-Server- 관리자 설명서 /SUNWps/bin/deploy redeploy

도움말 파일 배포

7 장

음성 액세스 구성

이 장에서는 Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어의 음성 액세스 지원, Mobile Access 음성 구성 및 응용프로그램 배포에 대해 설명합니다. 이 장은 아래와 같은 절로 구성됩니다.

- 음성 기능에 대한 이해
- 음성 액세스 구성
- Nuance Voice Web Server 설치
- 음성 액세스가 가능한 사용자 계정 만들기
- Portal Server 소프트웨어 액세스

음성 기능에 대한 이해

Portal Server, Mobile Access 소프트웨어의 음성 액세스 지원은 사용자가 SIP (Session Initiation Protocol) 를 사용할 수 있고 VoIP (Voice over IP) 를 지원하는 소프트웨어 또는 전화로 음성 기반 콘텐츠에 액세스할 수 있게 해줍니다.

이 소프트웨어는 아래와 같은 음성 기반 기능을 제공합니다.

- **음성 인증** - 사용자가 계좌 번호나 PIN 을 말하여 (또는 입력하여) Portal Server 에 로그인할 수 있는 기능입니다. 이 인증 프로세스를 통해 사용자는 표준 포털 데스크탑 또는 모바일 포털 데스크탑에서 사용할 수 있는 것과 동일한 콘텐츠에 액세스할 수 있습니다.

- **채널 관리** - 사용자가 음성 기반 응용프로그램의 목록에서 선택할 수 있도록 하는 기능입니다. 사용자는 자신의 음성 포털 데스크탑에서 음성 기반 응용프로그램을 추가 및 제거할 수 있습니다.
- **참고** - 사용자가 모든 Portal Server 사용자에게 게시된 메시지의 목록을 들을 수 있게 해주는 음성 응용프로그램입니다.
- **개인 참고** - 사용자가 자신의 Portal Server 계정과 연결된 개인 메시지를 들을 수 있게 해주는 음성 응용프로그램입니다.

음성 액세스 구성

Mobile Access 소프트웨어는 음성 액세스를 지원하도록 구성되어 있습니다. 이 소프트웨어의 음성 구성 요소는 VoiceXML 2.0 기반 음성 브라우저를 포함하고 있는 Nuance Voice Platform에 대해 인증되어 있습니다.

음성 기능을 이용하려면 음성 인식, 텍스트 음성 변환 및 VoiceXML 브라우저를 제공하도록 *음성 서버*를 구성해야 합니다.

이 절에서는 아래와 같은 사용 가능한 구성 환경 설정에 대해 설명합니다.

- 음성 서비스 공급자 사용
- 전화 시스템 사용
- SIP (Session Initiation Protocol) 사용
- 원시 오디오 사용

음성 서비스 공급자 사용

Portal Server 소프트웨어를 인터넷에서 액세스할 수 있는 경우 가장 간단한 환경 설정은 음성 응용프로그램 서비스 공급자 또는 음성 호스팅 서비스를 사용하는 것입니다. 서비스 공급자는 음성 서버를 실행하며 사용자의 Portal Server 소프트웨어 호출을 위한 전화 번호를 제공합니다.

음성 서비스 공급자 액세스를 사용하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. Sun ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어를 설치하고 인터넷에서 시스템에 액세스할 수 있는지 확인합니다. Portal Server 웹 인터페이스에 할당된 포트의 HTTP 트래픽에 대해 방화벽을 개방해야 할 수 있습니다.

2. Nuance Voice Platform 을 사용하는 음성 서비스 공급자를 식별합니다. 이 플랫폼은 핵심 Nuance 인식 플랫폼뿐만 아니라 Nuance Voice Web Server 의 VoiceXML 브라우저를 사용해야 합니다. Nuance Voice Platform 을 지원하는 음성 서비스 공급자의 전체 목록은 Nuance 에 문의하십시오.
3. 음성 서비스 공급자에 계정을 만들고 Portal Server 소프트웨어의 HTTP URL 을 지정합니다. 서비스 공급자는 사용자가 만드는 각 서비스에 대해 전화 번호 및 PIN 을 할당합니다. 대부분의 음성 서비스 공급자는 평가 계정을 만들 수 있습니다.

전화 시스템 사용

전화를 사용하여 Portal Server 소프트웨어에 액세스하려는 경우, 전화망 (또는 교환기) 및 음성 서버 하드웨어 플랫폼과 호환되는 DSP (Digital Signal Processing) 전화 카드를 확보해야 합니다. NMS Communications 는 Solaris™ 운영 체제 (SPARC® Platform Edition) 및 Windows Intel 플랫폼과 호환되는 광범위한 DSP 솔루션을 갖추고 있습니다.

전화 시스템 액세스를 사용하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. 제조업체의 권고에 따라 DSP 하드웨어, 장치 드라이버, 소프트웨어를 설치합니다.
NMS Communications DSP 카드를 사용하는 경우 NMS Natural Access 2002-1 소프트웨어도 필요합니다.
2. 테스트 유틸리티 (대개 DSP 소프트웨어와 함께 제공됨)를 사용하여 DSP 카드 구성을 테스트합니다.
3. 전화 교환기의 포트 또는 포트 범위를 준비하고 DSP 카드와 호환되는 프로토콜을 사용하도록 포트를 구성합니다.
4. 위의 3 단계에서 설정한 포트에 전화 번호를 할당합니다.
5. DSP 카드를 교환기에 연결하고 위의 4 단계에서 설정한 번호에 전화를 걸어 연결성을 테스트합니다. DSP 하드웨어와 함께 제공된 테스트 프로그램을 사용하여 정확한 작동을 확인합니다.
6. Nuance 구성 요소를 설치하려면 [Nuance Voice Web Server 설치](#) 절을 참조하십시오.

SIP (Session Initiation Protocol) 사용

SIP (Session Initiation Protocol) 는 사용자가 마이크와 스피커가 장착된 컴퓨터에서 VoIP (Voice over IP) 를 사용하여 포털 사이트에 액세스할 수 있게 해줍니다.

이 프로토콜을 사용하려면 음성 서버와 통신하기 위해 SIP 소프트웨어 기반 전화를 설치해야 합니다. Pingtel 은 이 목적으로 사용할 수 있는 SIP 기반 소프트웨어용 전화 응용프로그램 InstantExpressa 를 보유하고 있습니다. 인터넷에서 다양한 공개 도메인 SIP 기반 전화를 구할 수 있습니다.

참고 Solaris 를 운영하는 SPARC 프로세서 기반 시스템에서 Nuance Voice Web Server 를 실행하는 경우에는 SIP 를 사용할 수 없습니다. SIP 는 Solaris 플랫폼의 Nuance Voice Web Server 2.0.3 에서 지원되지 않습니다.

SIP 액세스를 위해 시스템을 설정하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. **Portal Server** 소프트웨어와 통신하는 데 사용되는 컴퓨터를 준비합니다. SIP 프로토콜을 사용하여 해당 컴퓨터에서 음성 서버와 통신할 수 있는지 확인합니다. SIP 포트를 개방하도록 방화벽을 구성해야 할 수 있습니다.
2. 이 컴퓨터에 SIP 기반 전화를 설치하고 사용할 수 있는 경우 SIP 서비스에 연결하여 테스트합니다. 많은 SIP 기반 전화에는 테스트 목적으로 설치할 수 있는 간단한 테스트 서버가 포함되어 있습니다.
3. Nuance 구성 요소를 설치하려면 [67 페이지의 "Nuance Voice Web Server 설치"](#) 절을 참조하십시오.

원시 오디오 사용

*원시 오디오*라는 용어는 음성 서버 소프트웨어를 실행 중인 시스템에서 직접 Portal Server 소프트웨어에 액세스하는 것을 가리킵니다. 즉, 음성 서버에 오디오 카드와 마이크가 있어야 합니다. 사용자는 원시 오디오를 로컬 시스템에서만 다룰 수 있습니다. 원격 액세스는 불가능합니다.

Microsoft Windows 운영 체제를 실행 중인 시스템의 경우 사운드 카드는 SoundBlaster 호환 제품이어야 합니다.

원시 오디오 액세스를 사용하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. Nuance 구성 요소를 설치하려면 [67 페이지의 "Nuance Voice Web Server 설치"](#) 절을 참조하십시오.
2. 원시 오디오를 위해 Nuance Voice Web Server 를 구성합니다. 자세한 내용은 Nuance Voice Web Server 설명서를 참조하십시오.

Nuance Voice Web Server 설치

참고 음성 서비스 공급자를 사용하는 경우 이 절을 건너뛸 수 있습니다.

Nuance Voice Web Server 를 설치하는 과정에서 해당 하드웨어 플랫폼 선택, 음성 인식 소프트웨어 설치와 구성, 전화 또는 IP 네트워크 인터페이스를 통한 연결성 제공 등을 수행합니다.

서버를 설치하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. 음성 서버로 사용할 전용 시스템을 선택합니다.
하드웨어 요구 사항에 대해서는 Nuance Voice Web Server 2.0 릴리스 노트를 참조하십시오.
2. Nuance Voice Platform 소프트웨어를 확보합니다.
하드웨어 요구사항에 대해서는 Nuance 설명서를 참조하십시오.
3. 음성 서버에서 Nuance 소프트웨어와 추가 소프트웨어를 설치 및 구성합니다.
Nuance 설치 지침을 따릅니다. 소프트웨어 구성 요소와 서비스 팩이 설치되는 순서가 중요합니다.
4. 원시 오디오, SIP 또는 전화 액세스를 위해 Nuance Voice Web Server 를 구성합니다.
5. Nuance 서비스를 시작한 다음 Nuance Voice Web Server 를 시작합니다.
6. 마이크, 전화 또는 SIP 소프트웨어를 사용하여 음성 서버에 액세스하고 Nuance 음성 데모 응용프로그램에 액세스할 수 있는지 확인합니다. 이 시점에서 음성 인식 성능을 개선하기 위해 Nuance 소프트웨어를 정밀 조정해야 할 수 있습니다. 자세한 지침은 Nuance 설명서를 참조하십시오.

설치를 완료한 후 Portal Server 소프트웨어에 액세스하도록 Nuance 소프트웨어를 구성합니다.

이 작업을 하려면 아래 단계를 수행합니다.

1. Nuance Voice Web Server 가 실행 중이면 종료합니다.
2. Nuance Voice Web Server 설치 파일 중 browser.conf 파일을 찾습니다. Microsoft Windows 운영 체제의 경우 아래 디렉토리에서 이 파일을 찾습니다.

C:\Nuance\VWS\conf\browser.conf

3. 텍스트 편집기를 사용하여 파일을 열고 아래 항목을 찾습니다.

```
browser.initialPage=%CONTENT%/%LOCALE/initial/dialogs/main.vxml
```

4. 이 항목을 Portal Server 소프트웨어 설치의 URL 이 포함되도록 수정합니다.

예 :

```
browser.initialPage=http://portal.example.com:58080/amserver/UI/Login
```

여기서 ,portal.example.com 은 Portal Server 소프트웨어가 설치된 시스템의 호스트 이름이며 58080 은 포털 웹 인터페이스에 할당된 포트입니다 .

5. browser.conf 파일을 저장합니다 .
6. Nuance Voice Web Server 를 다시 시작합니다 . Voice Web Server 가 초기화하고 수신 통화를 기다립니다 .

음성 액세스가 가능한 사용자 계정 만들기

음성 기능을 사용하려면 Portal Server 소프트웨어에 사용자 계정을 만들어야 합니다. 음성 액세스를 위해서는 음성 액세스가 가능한 계정에 숫자 아이디와 비밀번호를 할당해야 합니다 .

10 자리 계정 번호를 만듭니다 . 계정 비밀번호는 PIN 으로 사용되므로 계정에 숫자 비밀번호를 할당해야 합니다 . PIN 은 4 자리 숫자입니다 .

사용자 계정 만들기에 대한 자세한 내용은 *Sun™ ONE Portal Server* 관리자 설명서를 참조하십시오 .

Portal Server 소프트웨어 액세스

이 절에서는 Portal Server 소프트웨어에 액세스하는 아래와 같은 방법을 설명합니다 .

- 음성 서비스 공급자 사용
- 전화 사용
- SIP (Session Initiation Protocol) 사용
- 원시 오디오 사용

음성 서비스 공급자 사용

서비스 공급자가 계정에 할당한 번호를 호출합니다.

소프트웨어가 정확하게 구성되었으면 아래와 같은 대화가 들려야 합니다. Portal Server 계정에 할당된 계정 번호와 PIN 을 말합니다 (또는 입력합니다).

시스템 :

안녕하십니까 Sun 이 제공하는 음성 포털입니다.

회원님의 계정 번호를 말씀하시거나 입력하십시오.

사용자 :

415 555 5940

시스템 :

감사합니다.

회원님의 PIN 은 무엇입니까?

사용자 :

1234

시스템 :

홍길동 회원님 , 안녕하십니까 ? 신원 확인 과정이 완료되었습니다.

개인 참고 또는 참고를 선택할 수 있는 포털 채널입니다.

채널 추가를 말씀하실 수도 있습니다.

어느 방법을 원하십니까 ?

전화 사용

전화로 Portal Server 소프트웨어에 액세스하려면 통신 서비스 공급자가 음성 서버에 할당한 번호로 전화를 걸면 됩니다.

SIP (Session Initiation Protocol) 사용

SIP 소프트웨어 전화를 사용하는 경우에는 음성 서버 (Portal Server 가 아닌) 의 SIP 주소를 지정해야 합니다 . 아래와 같은 URL 형식을 사용합니다 .

```
sip://vws@voiceserver.example.com:5060
```

여기서 , vws 는 voiceserver.example.com 이라는 서버에서 Nuance Voice Web Server 서비스에 액세스한다는 뜻이며 , 5060 은 Nuance Voice Web Server 가 SIP 연결 요청을 청취하는 포트입니다 .

원시 오디오 사용

원시 오디오를 위해 Nuance Voice Web Server 를 구성한 경우 Nuance vws 명령을 사용하여 시작합니다 . 서버가 시작되고 Portal Server 소프트웨어에 즉시 액세스합니다 .

부록 A

Mobile Access 소프트웨어 스키마 참조

이 부록에서는 Sun™ ONE Identity Server 소프트웨어에 사용되는 Sun™ ONE Portal Server, Mobile Access 소프트웨어 스키마 정의에 대한 참고자료를 제공합니다.

이 부록은 다음 절로 구성됩니다.

- [클라이언트 데이터 스키마](#)
- [주소록 스키마](#)
- [캘린더 스키마](#)
- [메일 스키마](#)

Sun™ ONE Portal Server 소프트웨어 스키마 정의에 대한 자세한 내용은 *Sun™ ONE Portal Server 6.2* 관리자 설명서를 참조하십시오.

클라이언트 데이터 스키마

이 절은 클라이언트 데이터에 대한 참고자료입니다. amClientData.xml 파일은 기본 설치 중에 /Portal-Server-installation-root/SUNWam/config/xml 디렉토리에 배치됩니다.

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마

```
<?xml version="1.0" encoding="XML_ENCODING"?>
<!--
  Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved
  사용하려면 사용권 계약을 준수해야 합니다.
-->
```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

<!DOCTYPE ServicesConfiguration
  PUBLIC "-//iPlanet//Service Management Services (SMS) 1.0 DTD//EN"
  "jar://com/sun/identity/sm/sms.dtd">

<ServicesConfiguration>
  <서비스 이름="SunAMClientData" 버전="1.0">
    <Schema
      i18nFileName="amClientData"
      i18nKey=""
      serviceHierarchy="" >
    <Global>

    <!-- 클라이언트 DB 를 저장하는 스키마 -->
    <SubSchema name="clientDBStore">

      <SubSchema name="clientData">

        <!-- 필수 등록 정보 -->

        <AttributeSchema name="clientType" i18nKey="clientType"
          any="required|display" type="single" syntax="string"
        />
        <AttributeSchema name="parentId" i18nKey="parentId"
          any="required|display" type="single" syntax="string"
        />
        <AttributeSchema name="userAgent" i18nKey="userAgent"
          any="required|display" type="single" syntax="string"
        />

        <!-- 선택 사항 등록 정보 -->

        <AttributeSchema name="contentType" i18nKey="contentType"
          any="display" type="single" syntax="string"
        />
        <AttributeSchema name="filePath" i18nKey="filePath"
          any="display" type="single" syntax="string"
        />
        <AttributeSchema name="cookieSupport" i18nKey="cookieSupport"
          any="display" type="single_choice" syntax="string">
          <ChoiceValues>
            <ChoiceValue
              i18nKey="cookieDetect">cookieDetect</ChoiceValue>
            <ChoiceValue i18nKey="cookieSupport">true</ChoiceValue>
            <ChoiceValue i18nKey="noCookieSupport">>false</ChoiceValue>
          </ChoiceValues>
          <DefaultValues>
            <Value>true</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>
        <AttributeSchema name="counterName" i18nKey="counterName"
          any="display" type="single" syntax="string"
        />
      />
    />
  />

```


코드 예제 A-1

클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

<AttributeSchema name="encoderClassName"
i18nKey="encoderClassName"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="genericHTML" i18nKey="genericHTML"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="ignoreHostHeader"
i18nKey="ignoreHostHeader"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="lineLength" i18nKey="lineLength"
  any="display" type="single" syntax="number"
/>

<!-- UAProfile HardwarePlatform 등록 정보 -->

<AttributeSchema name="BluetoothProfile"
i18nKey="BluetoothProfile"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="BitsPerPixel" i18nKey="BitsPerPixel"
  any="display" type="single" syntax="number"
/>
<AttributeSchema name="ColorCapable" i18nKey="ColorCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="CPU" i18nKey="CPU"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="ImageCapable" i18nKey="ImageCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="InputCharset" i18nKey="InputCharset"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Keyboard" i18nKey="Keyboard"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Model" i18nKey="Model"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="NumberOfSoftKeys"
i18nKey="NumberOfSoftKeys"
  any="display" type="single" syntax="number"
/>
<AttributeSchema name="OutputCharset" i18nKey="OutputCharset"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="PixelAspectRatio"
i18nKey="PixelAspectRatio"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>

```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

<AttributeSchema name="PointingResolution"
i18nKey="PointingResolution"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="ScreenSize" i18nKey="ScreenSize"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="ScreenSizeChar" i18nKey="ScreenSizeChar"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="SoundOutputCapable"
i18nKey="SoundOutputCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="StandardFontProportional"
i18nKey="StandardFontProportional"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="TextInputCapable" i18nKey="TextInputCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="Vendor" i18nKey="Vendor"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="VoiceInputCapable"
i18nKey="VoiceInputCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>

<!-- UAPprofile SoftwarePlatform 등록 정보 -->
<AttributeSchema name="AcceptDownloadableSoftware"
i18nKey="AcceptDownloadableSoftware"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="AudioInputEncoder"
i18nKey="AudioInputEncoder"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="CcppAccept" i18nKey="CcppAccept"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="CcppAccept-Charset"
i18nKey="CcppAccept-Charset"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="CcppAccept-Encoding"
i18nKey="CcppAccept-Encoding"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="CcppAccept-Language"
i18nKey="CcppAccept-Language"
  any="display" type="list" syntax="string"

```

코드 예제 A-1

클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

/>
<AttributeSchema name="DownloadableSoftwareSupport"
i18nKey="DownloadableSoftwareSupport"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="JavaEnabled" i18nKey="JavaEnabled"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="JavaPlatform" i18nKey="JavaPlatform"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="JVMVersion" i18nKey="JVMVersion"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="MexeClassmarks" i18nKey="MexeClassmarks"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="MexeSecureDomains"
i18nKey="MexeSecureDomains"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="MexeSpec" i18nKey="MexeSpec"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="OSName" i18nKey="OSName"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="OSVendor" i18nKey="OSVendor"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="OSVersion" i18nKey="OSVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="RecipientAppAgent"
i18nKey="RecipientAppAgent"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="SoftwareNumber" i18nKey="SoftwareNumber"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="VideoInputEncoder"
i18nKey="VideoInputEncoder"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>

<!-- UAPprofile 네트워크 특성 등록 정보 -->

<AttributeSchema name="CurrentBearerService"
i18nKey="CurrentBearerService"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="SecuritySupport" i18nKey="SecuritySupport"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>

```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

<AttributeSchema name="SupportedBearers"
  i18nKey="SupportedBearers"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="SupportedBluetoothVersion"
  i18nKey="SupportedBluetoothVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<!-- UAPprofile BrowserUA 등록 정보 -->

<AttributeSchema name="BrowserName" i18nKey="BrowserName"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="BrowserVersion" i18nKey="BrowserVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="DownloadableBrowserApps"
  i18nKey="DownloadableBrowserApps"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="FramesCapable" i18nKey="FramesCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="HtmlVersion" i18nKey="HtmlVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="JavaAppletEnabled"
  i18nKey="JavaAppletEnabled"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="JavaScriptEnabled"
  i18nKey="JavaScriptEnabled"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="JavaScriptVersion"
  i18nKey="JavaScriptVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="PreferenceForFrames"
  i18nKey="PreferenceForFrames"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="TablesCapable" i18nKey="TablesCapable"
  any="display" type="single" syntax="boolean"
/>
<AttributeSchema name="XhtmlModules" i18nKey="XhtmlModules"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="XhtmlVersion" i18nKey="XhtmlVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>

<!-- UAPprofile WapCharacteristics 등록 정보 -->

```

코드 예제 A-1

클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

<AttributeSchema name="SupportedPictogramSet"
i18nKey="SupportedPictogramSet"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WapDeviceClass" i18nKey="WapDeviceClass"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WapVersion" i18nKey="WapVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WmlDeckSize" i18nKey="WmlDeckSize"
  any="display" type="single" syntax="number"
/>
<AttributeSchema name="WmlScriptLibraries"
i18nKey="WmlScriptLibraries"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WmlScriptVersion"
i18nKey="WmlScriptVersion"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WmlVersion" i18nKey="WmlVersion"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WtaiLibraries" i18nKey="WtaiLibraries"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="WtaVersion" i18nKey="WtaVersion"
  any="display" type="single" syntax="string"
/>

<!-- UAPprofile PushCharacteristics 등록 정보 -->

<AttributeSchema name="Push-Accept" i18nKey="Push-Accept"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Push-Accept-Charset"
i18nKey="Push-Accept-Charset"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Push-Accept-Encoding"
i18nKey="Push-Accept-Encoding"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Push-Accept-Language"
i18nKey="Push-Accept-Language"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>
<AttributeSchema name="Push-Accept-AppID"
i18nKey="Push-Accept-AppID"
  any="display" type="list" syntax="string"
/>

```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

    <AttributeSchema name="Push-MsgSize" i18nKey="Push-MsgSize"
      any="display" type="single" syntax="number"
    />
    <AttributeSchema name="Push-MaxPushReq" i18nKey="Push-MaxPushReq"
      any="display" type="single" syntax="number"
    />

    <!-- 추가 등록 정보 -->

    <AttributeSchema name="additionalProperties"
      i18nKey="additionalProperties"
      any="display" type="list" syntax="string"
    />

  </SubSchema>
</SubSchema> <!-- 최종 데이터베이스 스키마 -->

<!-- profilemanager.xml 저장 -->
<AttributeSchema name="profileManagerXML" type="single" syntax="xml" />

</Global >
</Schema >

<Configuration>
<GlobalConfiguration>

<!-- externalDB 자리 표시 -->
<SubConfiguration name="externalData" id="clientDBStore" />

<!-- internalDB -->
<SubConfiguration name="internalData" id="clientDBStore">

<SubConfiguration name="genericHTML" id="clientData">
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="clientType" />
    <Value>genericHTML</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="userAgent" />
    <Value>Mozilla/4.0</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="CcppAccept-Charset" />
    <!-- q 값은 문자 세트에 상대적 가중치 / 선호도를 할당합니다. q 값으로 지정할 수 있는 값은
    0 ~ 1 범위의 float 입니다. q 값이 지정되지 않는 경우 1.0 을 가정합니다.
    -->
    <Value>UTF-8</Value>
    <Value>ISO-8859-1;q=0.8</Value>
    <Value>ISO-8859-2;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-3;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-4;q=0.8</Value>
    <Value>ISO-8859-5;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-6;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-7;q=0.9</Value>

```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

    <Value>ISO-8859-8;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-9;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-10;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-14;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-8859-15;q=0.9</Value>
    <Value>Shift_JIS;q=0.9</Value>
    <Value>EUC-JP;q=0.8</Value>
    <Value>ISO-2022-JP;q=0.7</Value>
    <Value>GB18030</Value>
    <Value>GB2312;q=0.8</Value>
    <Value>BIG5;q=0.9</Value>
    <Value>EUC-KR;q=0.9</Value>
    <Value>ISO-2022-KR;q=0.8</Value>
    <Value>TIS-620;q=0.9</Value>
    <Value>KOI8-R;q=0.9</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="parentId" />
    <Value>HTML</Value>
  </AttributeValuePair>
</SubConfiguration>

<SubConfiguration name="HTML" id="clientData">
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="parentId" />
    <Value>HTML</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="clientType" />
    <Value>HTML</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="filePath" />
    <Value>html</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="contentType" />
    <Value>text/html</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="genericHTML" />
    <Value>true</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="cookieSupport" />
    <Value>true</Value>
  </AttributeValuePair>
  <AttributeValuePair>
    <Attribute name="CcppAccept-Charset" />
    <Value>UTF-8</Value>
  </AttributeValuePair>
</SubConfiguration>

</SubConfiguration>
</GlobalConfiguration>

```

코드 예제 A-1 클라이언트 데이터 스키마 (계속)

```

    </Configuration>

    </Service>
</ServicesConfiguration>

```

주소록 스키마

이 절은 Mobile Access 주소록 응용프로그램의 참고자료입니다. 기본 설치 과정에서 SunMobileAppABService.xml 파일이 /Portal-Server-installation-root/SUNWps/export/service 디렉토리에 배치됩니다.

코드 예제 A-2 주소록 스키마

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>

<!--
  Copyright 2001 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
  재산권 / 비밀 . 이 제품은 사용권 계약 조건을 준수하여 사용해야 합니다.

  MAP 주소록 서비스 정의
-->

<!DOCTYPE ServicesConfiguration
  PUBLIC "-//Sun ONE//Service Management Services (SMS) 1.0 DTD//EN"
  "file:%IDSAME_BASEDIR%/SUNWam/dtd/sms.dtd">

<ServicesConfiguration>
  <Service name="SunMobileAppABService" version="1.0">
    <Schema
      i18nFileName="SunMobileAppABService"
      serviceHierarchy="/app.configuration/SunMobileAppABService"
      i18nKey="abServiceDescription">
      <Global>
        <AttributeSchema name="serviceObjectClasses"
          type="list"
          syntax="string"
          i18nKey="">
          <DefaultValues>
            <Value>SunMobileAppABPerson</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>

        <AttributeSchema name="sunConfigurationTemplates"
          type="list"
          syntax="string"
          any="display"
          i18nKey="sunConfigurationTemplatesDescription">
        </AttributeSchema>

```


코드 예제 A-2 주소록 스키마

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppABJspAbNumLines"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="jspAbNumLines">
        <DefaultValues>
            <Value>default|9</Value>
        </DefaultValues>
    </AttributeSchema>
</Global>

<!-- TBD as per ID6.0
    <Policy>
        <ActionSchema name="sunMobileAppABExecutable"
            type="single"
            syntax="boolean"
            any="display"
            cosQualifier="default"
            i18nKey="privilege">
            <DefaultValues>
                <Value>true</Value>
            </DefaultValues>
        </ActionSchema >
    </Policy >
-->

    <Dynamic >
        <AttributeSchema name="sunMobileAppABConfig"
            type="list"
            syntax="string"
            any="display"
            cosQualifier="merge-schemes"
            i18nKey="appConfig">
        </AttributeSchema>
    </Dynamic>

    <User>
        <AttributeSchema name="sunMobileAppABSortBy"
            type="single"
            syntax="string"
            any="display"
            i18nKey="sortBy">
            <DefaultValues>
                <Value>fn</Value>
            </DefaultValues>
        </AttributeSchema>

        <AttributeSchema name="sunMobileAppABSortOrder"
            type="single_choice"
            syntax="string"
            any="display"
            i18nKey="sortOrder">
            <ChoiceValues>

```

코드 예제 A-2 주소록 스키마

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
  <ChoiceValue i18nKey="ascending">asc</ChoiceValue>
  <ChoiceValue i18nKey="descending">dsc</ChoiceValue>
  <ChoiceValue i18nKey="none">none</ChoiceValue>
</ChoiceValues>
<DefaultValues>
  <Value>asc</Value>
</DefaultValues>
</AttributeSchema>
<AttributeSchema name="sunMobileAppABConfig"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="appConfig">
</AttributeSchema>
</User>
</Schema>
</Service>
</ServicesConfiguration>

```

캘린더 스키마

이 절은 Mobile Access 캘린더 응용프로그램의 참고자료입니다. 기본 설치 과정에서 SunMobileAppCalendarService.xml 파일이 /Portal-Server-installation-root/SUNWps/export/service 디렉토리에 배치됩니다.

코드 예제 A-3 캘린더 스키마

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!--
  Copyright 2001 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
  재산권 / 비밀 . 이 제품은 사용권 계약 조건을 준수하여 사용해야 합니다 .

  MAP 캘린더 서비스 정의
-->

<!DOCTYPE ServicesConfiguration
  PUBLIC "-//Sun ONE//Service Management Services (SMS) 1.0 DTD//EN"
  "file:%IDSAME_BASEDIR%/SUNWam/dtd/sms.dtd">

<ServicesConfiguration>
  <Service name="SunMobileAppCalendarService" version="1.0">
    <Schema
      i18nFileName="SunMobileAppCalendarService"
      serviceHierarchy="/app.configuration/SunMobileAppCalendarService"
      i18nKey="calServiceDescription">
    <Global>

```

코드 예제 A-3 캘린더 스키마

```

<AttributeSchema name="serviceObjectClasses"
  type="list"
  syntax="string"
  i18nKey="">
  <DefaultValues>
    <Value>SunMobileAppCalendarPerson</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunConfigurationTemplates"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="sunConfigurationTemplatesDescription">
</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarJspCalendarNumLines"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspCalendarNumLines">
  <DefaultValues>
    <Value>default|7</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarJspEventNumLines"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspEventNumLines">
  <DefaultValues>
    <Value>default|7</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>
<AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarJspSummaryLength"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspSummaryLength">
  <DefaultValues>
    <Value>default|25</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>
<AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarJspLocationLength"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspLocationLength">
  <DefaultValues>
    <Value>default|25</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarJspDescLength"

```

코드 예제 A-3 캘린더 스키마

```

        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="jspDescLength">
        <DefaultValues>
            <Value>default|300</Value>
        </DefaultValues>
    </AttributeSchema>
</Global>

<Dynamic>
    <AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarConfig"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        cosQualifier="merge-schemes"
        i18nKey="appConfig">
    </AttributeSchema>
</Dynamic>
<User>
    <AttributeSchema name="sunMobileAppCalendarConfig"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="appConfig">
    </AttributeSchema>
</User>

</Schema>
</Service>
</ServicesConfiguration>

```

메일 스키마

이 절은 Mobile Access 메일 응용프로그램의 참고자료입니다. 기본 설치 과정에서 SunMobileAppMailService.xml 파일이 /Portal-Server-installation-root/SUNWps/export/service 디렉토리에 배치됩니다.

코드 예제 A-4

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!--
Copyright 2001 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
재산권 / 비밀 . 이 제품은 사용권 계약 조건을 준수하여 사용해야 합니다 .

MAP 메일 서비스 정의
-->

```

코드 예제 A-4

```

<!DOCTYPE ServicesConfiguration
PUBLIC "-//iPlanet//Service Management Services (SMS) 1.0 DTD//EN"
"file:%IDSAME_BASEDIR%/SUNWam/dtd/sms.dtd">

<ServicesConfiguration>
  <Service name="SunMobileAppMailService" version="1.0">
    <Schema
      i18nFileName="SunMobileAppMailService"
      serviceHierarchy="/app.configuration/SunMobileAppMailService"
      i18nKey="mailServiceDescription">
      <Global>
        <AttributeSchema name="serviceObjectClasses"
          type="list"
          syntax="string"
          i18nKey="">
          <DefaultValues>
            <Value>SunMobileAppMailPerson</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>

        <AttributeSchema name="sunConfigurationTemplates"
          type="list"
          syntax="string"
          any="display"
          i18nKey="sunConfigurationTemplatesDescription">
        </AttributeSchema>

        <AttributeSchema name="sunMobileAppMailJspNumFolders"
          type="list"
          syntax="string"
          any="display"
          i18nKey="jspNumFolders">
          <DefaultValues>
            <Value>default|9</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>

        <AttributeSchema name="sunMobileAppMailJspInboxNumLines"
          type="list"
          syntax="string"
          any="display"
          i18nKey="jspInboxNumLines">
          <DefaultValues>
            <Value>default|9</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>
        <AttributeSchema name="sunMobileAppMailJspMsgNumLines"
          type="list"
          syntax="string"
          any="display"
          i18nKey="jspMsgNumLines">
          <DefaultValues>
            <Value>default|9</Value>
          </DefaultValues>
        </AttributeSchema>
      </Global>
    </Schema>
  </Service>
</ServicesConfiguration>

```

코드 예제 A-4

```

</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunMobileAppMailJspFromLength"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspFromLength">
  <DefaultValues>
    <Value>default|23</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>

<AttributeSchema name="sunMobileAppMailJspSubjectLength"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="jspSubjectLength">
  <DefaultValues>
    <Value>default|23</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>
<AttributeSchema name="sunMobileAppMailOutboundMailCharset"
  type="list"
  syntax="string"
  any="display"
  i18nKey="outboundMailCharset">
  <DefaultValues>
    <Value>Shift_JIS=ISO-2022-JP</Value>
  </DefaultValues>
</AttributeSchema>
</Global>

<Organization>
  <AttributeSchema name="sunMobileAppMailDefaultMailDomain"
    type="single"
    syntax="string"
    any="display"
    i18nKey="defaultMailDomain">
  </AttributeSchema>
</Organization>

<Dynamic>
  <AttributeSchema name="sunMobileAppMailConfig"
    type="list"
    syntax="string"
    any="display"
    cosQualifier="merge-schemes"
    i18nKey="appConfig">
  </AttributeSchema>
</Dynamic>

<User>
  <AttributeSchema name="sunMobileAppMailSignature"
    type="single"
    syntax="paragraph"

```

코드 예제 A-4

```

        any="display"
        i18nKey="signature">
    </AttributeSchema>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppMailPredefinedReplies"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="predefinedReplies">
    </AttributeSchema>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppMailViewClients"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="viewClients">
    </AttributeSchema>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppMailViews"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="views">
    </AttributeSchema>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppMailViewRules"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="viewRules">
    </AttributeSchema>

    <AttributeSchema name="sunMobileAppMailConfig"
        type="list"
        syntax="string"
        any="display"
        i18nKey="appConfig">
    </AttributeSchema>
</User>

</Schema>
</Service>
</ServicesConfiguration>

```


SYMBOLS

[이동] 환경 설정 31

C

CC/PP 23

cHTML 26

클라이언트 편집자 27

클라이언트 관리자

클라이언트 편집자 27

개요 25

기본값 링크 31

등록 정보 상속 33

별표 27

복사 링크 34

삭제 링크 33, 35, 36

스타일 상속 32

시작 28

장치 제거 35

클라이언트 유형 데이터 관리 29

클라이언트 유형 편집 30

편집 링크 28, 29, 30, 32, 33, 35

clientType 등록 정보 23

D

defaultChannelsMaximizable 등록 정보 47

defaultChannelsMinimizable 등록 정보 47

defaultChannelsMimimized 등록 정보 47

desktopContainer 등록 정보 24, 44

E

editContainerName 48

errorChannel 등록 정보 48

H

Handspring Treo 180 15

HDML 26

I

Identity 관리

사용자 속성 편집 53

서비스 속성 편집 53

iHTML 26

J

- JHTML 26
- J-Sky 장치 지원 26

N

- Nokia 6310i 15, 23
- Nuance Voice Web Server 67

P

- parentId 등록 정보 23
- 포털 데스크탑, 모바일
 - 개요 14
 - 기본 응용프로그램 51
 - 기본 채널 14
 - 사용자 요청 43
- 포털 데스크탑, 음성
 - 개요 14
 - 구성 63
 - 사용자 요청 43
- 포털 데스크탑, 표준
 - 개요 14
 - 로그인 21
 - 사용자 요청 43
 - 사용자 작업 21

S

- selectedClients 등록 정보 44
- SIP 65
- SIP (Session Initiation Protocol) 65

T

- Treo 180 15

U

- UAProf 23

V

- VoiceXML 26
 - 브라우저 16, 64
 - 응용프로그램 16, 63
- VoIP (Voice over IP) 65
- VoIP(Voice over IP) 63

W

- WML 26

X

- XHTML 26

ㄱ

- 관리 콘솔
 - Mobile Access 소프트웨어 기능 19
 - 개요 19
 - 로그인 21
 - 모바일포털 데스크탑 관리 20
 - 음성 포털 데스크탑 관리 20
- 기본 응용프로그램 51
- 기본 클라이언트 유형 복원 31

기본값 링크
 클라이언트 유형 편집 31

L

내부 클라이언트 유형 데이터 24

ㄷ

데이터베이스 , 클라이언트 24
 도움말, 온라인 , 모바일 포털 데스크탑용 57

등록 정보

- 클라이언트 편집자 범주 27
- clientType 23
- defaultChannelsMaximizable 47
- defaultChannelsMinimizable 47
- defaultChannelsMimimized 47
- desktopContainer 44
- editContainerName 48
- errorChannel 48
- parentId 23
- selectedClients 44
- userAgent 23
- 고급 48
- 스타일 27
- 장치 상속 33
- 조건 45
- 채널 및 컨테이너 44-49
- 채널 상태 46

등록 정보 상속 29
 단계 33

디스패처 , 무선 데스크탑 14

ㄹ

렌더링
 AML 18
 개요 18

렌더링 엔진 18
 렌더링 필터 18
 응답 버퍼 18
 클라이언트 감지 18

렌더링 엔진 18
 렌더링 채널 18
 렌더링 필터 18

ㄴ

마크업 언어

- cHTML 26
- HDML 26
- iHTML 26
- JHTML 26
- VoiceXML 26
- WML 26
- XHTML 26
- 개요 15
- 렌더링 18

마크업 언어 번역 18

마크업 언어 변환 18

메일 응용프로그램

- 개요 19
- 구성 51
- 스키마 84

모바일 포털 데스크탑 43

- 개요 14
- 사용자 관리 21

모바일 포털 데스크탑용 온라인 도움말

- Portal Server 응용프로그램에 도움말 파일 배포 61
- 개요 57
- 도움말 링크 추가 57
- 도움말 파일 만들기 60
- 채널 디스플레이 프로필 업데이트 58
- 파일 시스템에 파일 설치 61

모바일 응용프로그램

- Identity 관리 속성 편집 53
- 개요 51
- 메일 19, 51

섹션 ㅂ

- 메일 스키마 84
- 서비스 구성 속성 편집 52
- 응용프로그램 기본 설정 51
- 주소록 19, 51
- 주소록 스키마 80
- 캘린더 19, 51
- 캘린더 스키마 82
- 템플리트 54
- 템플리트 문자열 편집 54

모바일 장치 링크 21

무선 데스크탑 디스패처

- 개요 14, 43
- 등록 정보 44

ㅅ

별표 , 클라이언트 유형 이름 27

복사 링크 34

복합 기능과 기본 설정 프로필 23

브라우저

- HTML 13
- 음성 64
- 지원되는 15, 26

NoPassword 인증 모듈

- 개요 39
- 활성화 39

ㅇ

사용자 계정 68

사용자 에이전트 등록 정보 24

삭제 링크 33, 35, 36

새 장치 만들기

- 등록 정보 상속 33
- 스타일 상속 32

새 장치 설정

- 등록 정보 상속 33
- 스타일 상속 32

서비스 구성

- 속성 편집 52

스키마

- 메일 응용프로그램 84
- 주소록 응용프로그램 80
- 캘린더 응용프로그램 82
- 클라이언트 데이터 71

스타일 등록 정보

- 보기 28
- 사용 27
- 상속 29, 32

스타일 상속 29, 32

ㅇ

외부 클라이언트 유형 데이터 24

원시 오디오 66

원시 채널 18

음성

- Nuance Voice Web Server 67
- 사용자 계정 만들기 68
- 액세스 16, 64
- 음성 서비스 공급자 64
- 음성 서비스 공급자 사용 64
- 인증 63

음성 포털 데스크탑

- 개요 14
- 사용자 관리 63
- 사용자 요청 43

음성 액세스 , 구성

- SIP (Session Initiation Protocol) 65
- 원시 오디오 66
- 음성 서비스 공급자 64
- 전화 시스템 65

응답 버퍼 18

응용프로그램 기본 설정

- Identity 관리 단계 52
- 및 템플리트 54
- 서비스 구성 단계 52

응용프로그램 , 모바일 유형 19, 51

- 이동 환경 설정 34
- 익명 인증 40
- 인증
 - NoPassword 39
 - 음성 63
 - 익명 40
- 인증된 장치
 - Handspring Treo 180 15
 - Nokia 6310i 15

ㄴ

- 장치 데이터베이스 24
- 장치 삭제 35
- 장치 정보 27
- 장치 제거 35
- 전화 시스템 65
- 조건 등록 정보
 - 개요 45
 - 설정 46
 - 클라이언트 유형 데이터 저장 24
- 주소록 응용프로그램
 - 개요 19
 - 구성 51
 - 스키마 80

ㄷ

- 채널
 - 고급 등록 정보 48
 - 렌더링 18
 - 상태 등록 정보 46
 - 원시 18
 - 조건 등록 정보 46

ㄷ

- 캘린더 응용프로그램
 - 개요 19
 - 구성 51
 - 스키마 82
- 컨텐츠 버퍼링 18
- 컨텐츠 유형 18
- 클라이언트 감지 18, 23
- 클라이언트 데이터 스키마 71
- 클라이언트 데이터베이스 24
- 클라이언트 데이터베이스 업데이트 25
- 클라이언트 유형 데이터
 - 검색 27
 - 관리 29
 - 내부 라이브러리 24
 - 데이터베이스 24
 - 별표 27
 - 스키마 71
 - 스타일 등록 정보 27
 - 외부 라이브러리 24
 - 장치 정보 27
 - 조건 등록 정보 24
 - 필수 등록 정보 23
 - 필터 환경 설정 27
- 클라이언트 유형 데이터 관리 29
- 클라이언트 유형 변경 30
- 클라이언트 유형 식별 15, 36
- 클라이언트 유형 편집 취소 31
- 클라이언트 프로필 15

ㄷ

- 템플릿 , 모바일 응용프로그램 54-55

ㄷ

- 패치 , 클라이언트 데이터베이스 24

섹션 ㅍ

페이지 매기기 18

편집

selectedClients 등록 정보 44

고급 채널 등록 정보 48

채널 상태 등록 정보 47

클라이언트 유형 30

편집 링크

새 장치 만들기 32, 33

장치 제거 35

클라이언트 유형 레이블용 28, 29

클라이언트 유형 편집 30

표준포털 데스크탑

개요 14

사용자 요청 43

필터 환경 설정 27