

# Oracle® VM Server for SPARC 2.1 管理ガイド

このソフトウェアおよび関連ドキュメントの使用と開示は、ライセンス契約の制約条件に従うものとし、知的財産に関する法律により保護されています。ライセンス契約で明示的に許諾されている場合もしくは法律によって認められている場合を除き、形式、手段に関係なく、いかなる部分も使用、複写、複製、翻訳、放送、修正、ライセンス供与、送信、配布、発表、実行、公開または表示することはできません。このソフトウェアのリバース・エンジニアリング、逆アセンブル、逆コンパイルは互換性のために法律によって規定されている場合を除き、禁止されています。

ここに記載された情報は予告なしに変更される場合があります。また、誤りが無いことの保証はいたしかねます。誤りを見つけた場合は、オラクル社までご連絡ください。

このソフトウェアまたは関連ドキュメントを、米国政府機関もしくは米国政府機関に代わってこのソフトウェアまたは関連ドキュメントをライセンスされた者に提供する場合は、次の通知が適用されます。

#### U.S. GOVERNMENT RIGHTS

Programs, software, databases, and related documentation and technical data delivered to U.S. Government customers are "commercial computer software" or "commercial technical data" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, duplication, disclosure, modification, and adaptation shall be subject to the restrictions and license terms set forth in the applicable Government contract, and, to the extent applicable by the terms of the Government contract, the additional rights set forth in FAR 52.227-19, Commercial Computer Software License (December 2007). Oracle America, Inc., 500 Oracle Parkway, Redwood City, CA 94065.

このソフトウェアもしくはハードウェアは様々な情報管理アプリケーションでの一般的な使用のために開発されたものです。このソフトウェアもしくはハードウェアは、危険が伴うアプリケーション（人的傷害を発生させる可能性があるアプリケーションを含む）への用途を目的として開発されていません。このソフトウェアもしくはハードウェアを危険が伴うアプリケーションで使用する場合、安全に使用するために、適切な安全装置、バックアップ、冗長性（redundancy）、その他の対策を講じることは使用者の責任となります。このソフトウェアもしくはハードウェアを危険が伴うアプリケーションで使用したこと起因して損害が発生しても、オラクル社およびその関連会社は一切の責任を負いかねます。

OracleおよびJavaはOracle Corporationおよびその関連企業の登録商標です。その他の名称は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。

Intel, Intel Xeonは、Intel Corporationの商標または登録商標です。すべてのSPARCの商標はライセンスをもとに使用し、SPARC International, Inc.の商標または登録商標です。AMD, Opteron, AMDロゴ、AMD Opteronロゴは、Advanced Micro Devices, Inc.の商標または登録商標です。UNIXは、The Open Groupの登録商標です。

このソフトウェアまたはハードウェア、そしてドキュメントは、第三者のコンテンツ、製品、サービスへのアクセス、あるいはそれらに関する情報を提供することがあります。オラクル社およびその関連会社は、第三者のコンテンツ、製品、サービスに関して一切の責任を負わず、いかなる保証もいたしません。オラクル社およびその関連会社は、第三者のコンテンツ、製品、サービスへのアクセスまたは使用によって損失、費用、あるいは損害が発生しても一切の責任を負いかねます。

# 目次

---

はじめに .....	13
<b>パート I Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェア .....</b>	<b>17</b>
<b>1 Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアの概要 .....</b>	<b>19</b>
ハイパーバイザと Logical Domains .....	19
Logical Domains Manager .....	22
ドメインの役割 .....	22
コマンド行インタフェース .....	23
仮想入出力 .....	23
リソースの構成 .....	25
持続的な構成 .....	25
Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール .....	25
Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant .....	26
Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース .....	26
<b>2 ソフトウェアのインストールおよび有効化 .....</b>	<b>27</b>
新しいシステムへの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアのインストール .....	28
Oracle Solaris OS の更新 .....	28
システムファームウェアのアップグレード .....	29
Logical Domains Manager のダウンロード .....	31
Logical Domains Manager のインストール .....	32
Logical Domains Manager デーモンの有効化 .....	35
Oracle VM Server for SPARC をすでに使用しているシステムのアップグレード .....	35
Oracle Solaris OS のアップグレード .....	36
Logical Domains Manager およびシステムファームウェアのアップグレード .....	38
Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアへのアップグレード .....	38

出荷時デフォルト構成と Logical Domains の無効化 .....	39
▼すべてのゲストドメインを削除する .....	39
▼すべての論理ドメイン構成を削除する .....	40
▼出荷時デフォルト構成を復元する .....	40
▼Logical Domains Manager を無効にする .....	40
▼Logical Domains Manager を削除する .....	41
▼サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元する .....	41
<b>3 セキュリティー .....</b>	<b>43</b>
Logical Domains Manager の承認 .....	43
ユーザーアカウントに対する承認およびプロファイルの作成と役割の割り当て .....	44
ユーザー承認の管理 .....	45
ユーザープロファイルの管理 .....	46
ユーザーへの役割の割り当て .....	47
ゲストコンソールアクセス用の RBAC の構成 .....	48
▼ドメインコンソールへ承認を追加する .....	49
監査の有効化と使用 .....	50
▼監査を有効にする .....	50
▼監査を無効にする .....	51
▼監査の出力を表示する .....	52
▼監査ログをローテーションする .....	52
<b>4 サービスおよび制御ドメインの設定 .....</b>	<b>53</b>
出力メッセージ .....	53
デフォルトのサービスの作成 .....	54
▼デフォルトのサービスを作成する .....	54
制御ドメインの初期構成 .....	55
▼制御ドメインを設定する .....	55
Logical Domains を使用するための再起動 .....	56
▼再起動する .....	57
制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化 .....	57
▼仮想スイッチを主インタフェースとして構成する .....	57
仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化 .....	58
▼仮想ネットワーク端末サーバーデーモンを有効にする .....	58

5	ゲストドメインの設定 .....	61
	ゲストドメインの作成と起動 .....	61
	▼ゲストドメインを作成および起動する .....	61
	ゲストドメインへの Oracle Solaris OS のインストール .....	64
	▼DVD からゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールする .....	65
	▼Oracle Solaris ISO ファイルからゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールする .....	66
	▼ゲストドメインの JumpStart 操作を実行する .....	68
6	I/O ドメインの設定 .....	71
	I/O ドメインの概要 .....	71
	PCIe バスの割り当て .....	72
	▼PCIe バスの割り当てによる I/O ドメインの作成 .....	74
	PCIe エンドポイントデバイスの割り当て .....	77
	直接 I/O のハードウェア要件とソフトウェア要件 .....	79
	直接 I/O の制限 .....	80
	PCIe エンドポイントデバイス構成の計画 .....	80
	primary ドメインの再起動 .....	82
	PCIe ハードウェアの変更 .....	82
	▼PCIe エンドポイントデバイスの割り当てによる I/O ドメインの作成 .....	83
7	仮想ディスクの使用 .....	89
	仮想ディスクの概要 .....	89
	仮想ディスクの管理 .....	90
	▼仮想ディスクを追加する .....	91
	▼仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする .....	91
	▼仮想ディスクオプションを変更する .....	92
	▼タイムアウトオプションを変更する .....	92
	▼仮想ディスクを削除する .....	92
	仮想ディスクの識別子とデバイス名 .....	93
	仮想ディスクの表示 .....	94
	フルディスク .....	94
	1つのスライスディスク .....	94
	仮想ディスクバックエンドオプション .....	95
	読み取り専用 (ro) オプション .....	95

排他(excl)オプション .....	95
スライス(slice)オプション .....	96
仮想ディスクバックエンド .....	97
物理ディスクまたはディスクの LUN .....	97
▼物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートする .....	97
物理ディスクスライス .....	98
▼物理ディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする .....	98
▼スライス2をエクスポートする .....	99
ファイルおよびボリューム .....	99
仮想ディスクマルチパスの構成 .....	103
▼仮想ディスクマルチパスを構成する .....	105
CD、DVD および ISO イメージ .....	106
▼CD または DVD をサービスドメインからゲストドメインにエクスポートする .....	107
▼primary ドメインから ISO イメージをエクスポートしてゲストドメインをインストールする .....	108
仮想ディスクのタイムアウト .....	109
仮想ディスクおよび SCSI .....	110
仮想ディスクおよび format コマンド .....	111
仮想ディスクと ZFS の使用 .....	111
サービスドメインでの ZFS プールの構成 .....	112
ZFS を使用したディスクイメージの格納 .....	112
ディスクイメージのスナップショットの作成 .....	113
複製を使用して新規ドメインをプロビジョニングする .....	114
Logical Domains 環境でのボリュームマネージャーの使用 .....	116
ボリュームマネージャーでの仮想ディスクの使用 .....	116
仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用 .....	118
<b>8 仮想ネットワークの使用 .....</b>	<b>121</b>
仮想ネットワークの概要 .....	121
仮想スイッチ .....	122
仮想ネットワークデバイス .....	122
Inter-Vnet LDC チャネル .....	124
仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名 .....	126
▼Oracle Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認する .....	127
自動または手動による MAC アドレスの割り当て .....	128

Logical Domains に割り当てられる MAC アドレスの範囲 .....	129
自動割り当てのアルゴリズム .....	129
重複した MAC アドレスの検出 .....	130
解放された MAC アドレス .....	130
Logical Domains でのネットワークアダプタの使用 .....	131
▼ ネットワークアダプタが GLDv3 準拠かどうかを判別する .....	131
NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成 .....	132
▼ ドメインが外部に接続できるように仮想スイッチを設定する .....	133
Logical Domains 環境での IPMP の構成 .....	134
ドメインの IPMP グループへの仮想ネットワークデバイスの構成 .....	134
サービスドメインでの IPMP の構成と使用 .....	135
Logical Domains 仮想ネットワークでのリンクベースの IPMP の使用 .....	136
Logical Domains 1.3 以前のリリースの IPMP の構成および使用 .....	139
VLAN のタグ付けの使用 .....	141
ポート VLAN ID (Port VLAN ID、PVID) .....	142
VLAN ID (VID) .....	143
▼ VLAN を仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスに割り当てる .....	143
▼ インストールサーバーが VLAN に存在する場合にゲストドメインをインストールする .....	144
NIU ハイブリッド I/O の使用 .....	145
▼ NIU ネットワークデバイスで仮想スイッチを構成する .....	148
▼ ハイブリッドモードを有効にする .....	148
▼ ハイブリッドモードを無効にする .....	148
仮想スイッチでのリンク集積体の使用 .....	148
ジャンボフレームの構成 .....	150
▼ ジャンボフレームを使用するように仮想ネットワークおよび仮想スイッチデバイスを構成する .....	150
ジャンボフレームに対応していない旧バージョンの vnet および vsw ドライバとの互換性 .....	152
<b>9</b> ドメインの移行 .....	155
ドメインの移行の概要 .....	156
移行処理の概要 .....	156
ソフトウェアの互換性 .....	157
マイグレーション処理のセキュリティー .....	157
ドメインの移行 .....	158

予行演習の実行 .....	158
対話型でない移行の実行 .....	158
アクティブなドメインの移行 .....	159
CPU のマイグレーション要件 .....	159
メモリーのマイグレーション要件 .....	160
物理 I/O デバイスのマイグレーション要件 .....	161
仮想 I/O デバイスのマイグレーション要件 .....	161
NIU ハイブリッド I/O のマイグレーション要件 .....	162
暗号化装置のマイグレーション要件 .....	162
アクティブなドメインの遅延再構成 .....	163
アクティブなドメインがエラスティックモードの間の移行 .....	163
ほかのドメインの操作 .....	163
OpenBoot またはカーネルデバッグで実行中のドメインの移行 .....	163
バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行 .....	164
CPU のマイグレーション要件 .....	164
仮想 I/O デバイスのマイグレーション要件 .....	164
PCIe エンドポイントデバイスのマイグレーション要件 .....	164
進行中の移行の監視 .....	165
進行中の移行の取り消し .....	166
移行の失敗からの回復 .....	166
移行の例 .....	167
<b>10 リソースの管理 .....</b>	<b>169</b>
リソースの再構成 .....	169
動的再構成 .....	169
遅延再構成 .....	170
リソースの割り当て .....	171
CPU の割り当て .....	171
コア全体の制約の有効化 .....	172
コア全体の制約の無効化 .....	173
制御ドメインへの CPU の割り当て .....	173
コア全体の制約と他のドメイン機能の相互作用 .....	174
メモリーの動的再構成の使用 .....	175
メモリーの追加 .....	176
メモリーの削除 .....	176



部分的なメモリー DR 要求 .....	176
制御ドメインのメモリーの再構成 .....	177
動的再構成と遅延再構成 .....	178
メモリー配置 .....	178
メモリー DR の例 .....	180
電源管理の使用 .....	183
電源管理されている CPU ストランドおよび仮想 CPU の一覧表示 .....	185
動的なリソース管理の使用 .....	188
ドメインリソースの一覧表示 .....	191
マシンが読み取り可能な出力 .....	191
フラグの定義 .....	192
利用統計情報の定義 .....	192
さまざまなリストの表示 .....	193
制約の一覧表示 .....	196
<b>11 構成の管理</b> .....	<b>197</b>
将来の再構築用のドメイン構成の保存 .....	197
▼ドメイン構成の保存 .....	198
▼XML ファイルからのドメイン構成の復元 ( <code>ldm add-domain</code> ) .....	198
▼XML ファイルからのドメイン構成の復元 ( <code>ldm init-system</code> ) .....	199
Logical Domains 構成の管理 .....	200
▼自動回復ポリシーを変更する .....	202
<b>12 その他の管理タスクの実行</b> .....	<b>205</b>
CLI での名前を入力 .....	205
ファイル名 ( <i>file</i> ) と変数名 ( <i>var-name</i> ) .....	205
仮想ディスクサーバー <i>backend</i> および仮想スイッチデバイス名 .....	206
構成名 ( <i>config-name</i> ) .....	206
その他のすべての名前 .....	206
ネットワークを介したゲストコンソールへの接続 .....	206
コンソールグループの使用 .....	207
▼複数のコンソールを 1 つのグループにまとめる .....	207
負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性 .....	208
Oracle VM Server for SPARC による Oracle Solaris OS の運用 .....	208
Oracle Solaris OS の起動後には OpenBoot ファームウェアを使用できない .....	209

サーバーの電源の再投入 .....	209
電源管理されているドメインのアクティブな CPU での psradm(1M) コマンドの使用禁止 .....	209
Oracle Solaris OS ブレークの結果 .....	209
制御ドメインの停止または再起動の結果 .....	210
サービスプロセッサでの Logical Domains の使用 .....	210
▼ドメインの構成をデフォルトまたは別の構成にリセットする .....	211
ドメインの依存関係の構成 .....	211
ドメインの依存関係の例 .....	213
依存サイクル .....	214
CPU およびメモリアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認 .....	215
CPU マッピング .....	215
メモリーのマッピング .....	216
CPU およびメモリーのマッピングの例 .....	216
ユニバーサル固有識別子の使用 .....	218
仮想ドメイン情報コマンドと API .....	218
パート II   オプションの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェア .....	221
<b>13 Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール .....</b>	<b>223</b>
Oracle VM Server for SPARC P2V ツールの概要 .....	223
収集フェーズ .....	224
準備フェーズ .....	224
変換フェーズ .....	225
バックエンドデバイス .....	225
Oracle VM Server for SPARC P2V ツールのインストール .....	227
準備すべき事柄 .....	227
制限事項 .....	227
▼Oracle VM Server for SPARC P2V ツールのインストール .....	228
ldmp2v コマンドの使用 .....	229
<b>14 Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant .....</b>	<b>237</b>
Configuration Assistant (ldmconfig) の使用 .....	237
Configuration Assistant のインストール .....	237
ldmconfig の機能 .....	238

<b>15 Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) ソフトウェアの使用</b> .....	243
Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベースの概要 .....	244
ソフトウェアコンポーネント .....	244
システム管理エージェント .....	245
&Manager と Oracle VM Server for SPARC MIB .....	246
Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトツリー .....	246
Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定 .....	247
Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定 (作業マップ) .....	248
セキュリティの管理 .....	250
▼最初の snmpv3 ユーザーの作成 .....	250
ドメインの監視 .....	251
環境変数の設定 .....	251
Oracle VM Server for SPARC MIB の問い合わせ .....	252
Oracle VM Server for SPARC MIB 情報の取得 .....	253
SNMP トラップの使用 .....	274
Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールトラップの使用 .....	274
Oracle VM Server for SPARC MIB トラップの説明 .....	275
ドメインの起動と停止 .....	280
ドメインの起動と停止 .....	280
<b>16 Logical Domains Manager の検出</b> .....	285
Logical Domains Manager を実行しているシステムの検出 .....	285
マルチキャスト通信 .....	285
メッセージ形式 .....	286
▼サブネット上で実行している Logical Domains Manager の検出 .....	286
<b>17 Logical Domains Manager での XML インタフェースの使用</b> .....	289
XML トランスポート .....	289
XMPP サーバー .....	290
ローカル接続 .....	290
XML プロトコル .....	290
要求メッセージと応答メッセージ .....	291
イベントメッセージ .....	295

---

登録および登録解除 .....	295
<LDM_event> メッセージ .....	296
イベントタイプ .....	296
Logical Domains Manager の処理 .....	299
Logical Domains Manager のリソースおよびプロパティ .....	300
ドメインの情報 (ldom_info) リソース .....	300
CPU (cpu) リソース .....	302
MAU (mau) リソース .....	303
メモリー (memory) リソース .....	303
仮想ディスクサーバー (vds) リソース .....	304
仮想ディスクサーバーボリューム (vds_volume) リソース .....	304
ディスク (disk) リソース .....	305
仮想スイッチ (vsw) リソース .....	305
ネットワーク (network) リソース .....	307
仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) リソース .....	308
変数 (var) リソース .....	308
物理 I/O デバイス (physio_device) リソース .....	309
SP 構成 (spconfig) リソース .....	309
DRM ポリシー構成 (policy) リソース .....	310
仮想データプレーンチャンネルサービス (vdpcs) リソース .....	311
仮想データプレーンチャンネルクライアント (vdpccl) リソース .....	311
コンソール (console) リソース .....	312
ドメインの移行 .....	313
XML スキーマ .....	314
用語集 .....	315
索引 .....	325

# はじめに

---

Oracle VM Server for SPARC 2.1 管理ガイドでは、サポートされるサーバー、ブレード、およびサーバーモジュールでの Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアの概要、セキュリティ上の考慮事項、インストール、構成、変更、および一般的なタスクの実行に関する詳細な情報や手順について説明します。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「サポートされるプラットフォーム」を参照してください。

このマニュアルは、UNIX システムおよび Oracle Solaris オペレーティングシステム (Oracle Solaris OS) の実践的な知識がある、これらのサーバーのシステム管理者を対象としています。

## 関連ドキュメント

次の表に、Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースで利用できるマニュアルを示します。これらのマニュアルは、特に記載がないかぎり、HTML 形式と PDF 形式で利用できます。

表 P-1 関連ドキュメント

用途	タイトル	パーツ番号
Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェア	『Oracle VM Server for SPARC 2.1 管理ガイド』	E23595
	『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リファレンスマニュアル』	E23590
	『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』	E23591
	Oracle Solaris 10 リファレンスマニュアルドキュメント	
	<ul style="list-style-type: none"><li>■ drd(1M) マニュアルページ</li><li>■ vntsd(1M) マニュアルページ</li></ul>	
Oracle Solaris OS: インストールと構成	Oracle Solaris 10 9/10 リリースおよびインストールのドキュメント	該当なし

使用しているサーバー、ソフトウェア、または Oracle Solaris OS に関連するドキュメントは、<http://www.oracle.com/technetwork/indexes/documentation/index.html> で参照できます。必要なマニュアルや情報を検索するには、「Search」ボックスを使用します。

## ドキュメントおよびサポート

追加のリソースについては、次の Web サイトを参照してください。

- [ドキュメント \(http://www.oracle.com/technetwork/indexes/documentation/index.html\)](http://www.oracle.com/technetwork/indexes/documentation/index.html)
- [サポート \(http://www.oracle.com/us/support/systems/index.html\)](http://www.oracle.com/us/support/systems/index.html)

## Oracle ソフトウェアリソース

Oracle Technology Network (<http://www.oracle.com/technetwork/index.html>) では、Oracle ソフトウェアに関連するさまざまなリソースを提供しています。

- [Discussion Forums \(http://forums.oracle.com\)](http://forums.oracle.com) では、技術的な問題と解決方法についての情報交換を行えます。
- [Oracle By Example \(http://www.oracle.com/technetwork/tutorials/index.html\)](http://www.oracle.com/technetwork/tutorials/index.html) では、手順を追った実践的なチュートリアルを利用できます。

## 表記上の規則

このマニュアルでは、次のような字体や記号を特別な意味を持つものとして使用します。

表 P-2 表記上の規則

字体または記号	意味	例
<b>AaBbCc123</b>	コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上のコンピュータ出力、コード例を示します。	<code>.login</code> ファイルを編集します。 <code>ls -a</code> を使用してすべてのファイルを表示します。 <code>system%</code>
<b>AaBbCc123</b>	ユーザーが入力する文字を、画面上のコンピュータ出力と区別して示します。	<code>system%<b>su</b></code> <code>password:</code>
<i>AaBbCc123</i>	変数を示します。実際に使用する特定の名称または値で置き換えます。	ファイルを削除するには、 <code>rm filename</code> と入力します。

表 P-2 表記上の規則 (続き)

字体または記号	意味	例
『』	参照する書名を示します。	『コードマネージャ・ユーザーズガイド』を参照してください。
「」	参照する章、節、ボタンやメニュー名、強調する単語を示します。	第5章「衝突の回避」を参照してください。 この操作ができるのは、「スーパーユーザー」だけです。
\	枠で囲まれたコード例で、テキストがページ行幅を超える場合に、継続を示します。	sun% <b>grep</b> '^#define \  XV_VERSION_STRING'

Oracle Solaris OS に含まれるシェルで使用する、UNIX のデフォルトのシステムプロンプトとスーパーユーザープロンプトを次に示します。コマンド例に示されるデフォルトのシステムプロンプトは、Oracle Solaris のリリースによって異なります。

- C シェル

```
machine_name% command y|n [filename]
```

- C シェルのスーパーユーザー

```
machine_name# command y|n [filename]
```

- Bash シェル、Korn シェル、および Bourne シェル

```
$ command y|n [filename]
```

- Bash シェル、Korn シェル、および Bourne シェルのスーパーユーザー

```
# command y|n [filename]
```

[ ] は省略可能な項目を示します。上記の例は、*filename* は省略してもよいことを示しています。

| は区切り文字 (セパレータ) です。この文字で分割されている引数のうち 1 つだけを指定します。

キーボードのキー名は英文で、頭文字を大文字で示します (例: Shift キーを押します)。ただし、キーボードによっては Enter キーが Return キーの動作をします。

ダッシュ (-) は 2 つのキーを同時に押すことを示します。たとえば、Ctrl-D は Control キーを押したまま D キーを押すことを意味します。





パート I

## Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェア

ここでは、Oracle SPARC Tシリーズサーバーに高度な効率とエンタープライズクラスの仮想化機能を提供する Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアを紹介します。



# Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアの概要

---

この章では、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアの概要を紹介します。

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを使用するには、Oracle Solaris OS の特定のバージョンが使用され、必要なソフトウェアパッチが適用され、特定のバージョンのシステムファームウェアが存在することが必要です。詳細については、『[Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート](#)』の「[必須および推奨される Oracle Solaris OS](#)」を参照してください。

Oracle VM Server for SPARC は、Oracle SPARC T シリーズサーバーに高度な効率性とエンタープライズクラスの仮想化機能を提供します。Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを使用すると、最大で 128 台の仮想サーバーを単一のシステム上に作成できます。これは論理ドメインと呼ばれます。こうした構成により、SPARC T シリーズサーバーおよび Oracle Solaris OS が提供する大規模なスレッドを活用できるようになります。

この章では、次の項目について説明します。

- 19 ページの「[ハイパーバイザと Logical Domains](#)」
- 22 ページの「[Logical Domains Manager](#)」
- 25 ページの「[Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール](#)」
- 26 ページの「[Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant](#)」
- 26 ページの「[Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース](#)」

## ハイパーバイザと Logical Domains

この節では、論理ドメインをサポートしている SPARC ハイパーバイザの概要を説明します。

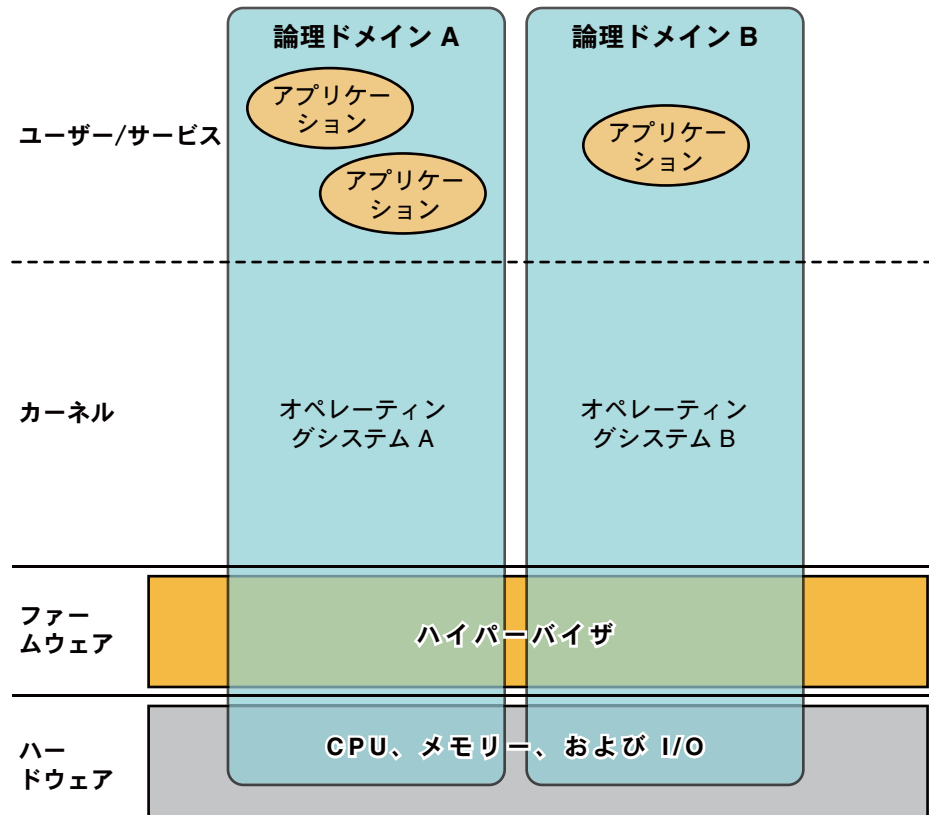
SPARC ハイパーバイザは、小さなファームウェア層で、オペレーティングシステムを記述できる安定した仮想化マシンアーキテクチャーを提供します。ハイパーバイザを使用する Oracle Sun サーバーでは、論理オペレーティングシステムの動作をハイパーバイザが制御できるようにするためのハードウェア機能が用意されています。

論理ドメインは、リソースの個別の論理グループで構成される仮想マシンです。論理ドメインは、単一のコンピュータシステム内で独自のオペレーティングシステムおよびIDを持っています。各論理ドメインは独立して作成、削除、再構成、および再起動することができ、そのときサーバーの電源の再投入は必要ありません。異なる論理ドメインでさまざまなアプリケーションソフトウェアを実行できます。また、パフォーマンスおよび安全性の目的から、これらを独立した状態にしておくことができます。

各論理ドメインは、ハイパーバイザがそのドメインに対して利用可能にしたサーバーリソースに対してのみ、監視および対話が許可されています。Logical Domains Manager により、制御ドメイン経由でハイパーバイザが行う動作を指定できます。つまり、ハイパーバイザは、サーバーのリソースをパーティションに分割し、限定的なサブセットを複数のオペレーティングシステム環境に提供します。このパーティションの分割と提供は、論理ドメインを作成する場合の基本的なメカニズムです。次の図に、2つの論理ドメインをサポートするハイパーバイザを示します。また、Logical Domains の機能を構成する次の層についても示します。

- ユーザー/サービスまたはアプリケーション
- カーネルまたはオペレーティングシステム
- ファームウェアまたはハイパーバイザ
- ハードウェア (CPU、メモリー、I/O など)

図 1-1 2つのドメインをサポートするハイパーバイザ



特定の SPARC ハイパーバイザがサポートする各論理ドメインの数と機能は、サーバーによって異なります。ハイパーバイザは、サーバー全体の CPU、メモリー、および I/O リソースのサブセットを特定の論理ドメインに割り当てることができます。これにより、それぞれが独自の論理ドメイン内にある複数のオペレーティングシステムを同時にサポートすることができます。リソースは、任意に細分化して個々の論理ドメイン間で再配置できます。たとえば、CPU は CPU スレッド単位で論理ドメインに割り当てることができます。

各論理ドメインは、次のような独自のリソースを使用して、完全に独立したマシンとして管理できます。

- カーネル、パッチ、およびチューニングパラメータ
- ユーザーアカウントおよび管理者
- ディスク
- ネットワークインタフェース、MAC アドレス、および IP アドレス

各論理ドメインは、サーバーの電源の再投入を必要とすることなく、互いに独立して停止、起動、および再起動できます。

ハイパーバイザソフトウェアは、論理ドメイン間の分離を維持する役割を果たします。ハイパーバイザソフトウェアは、論理ドメインが相互に通信できるように論理ドメインチャネル (Logical Domain Channel、LDC) も提供します。LDCを使用することで、ドメインはネットワークサービスやディスクサービスなどのサービスを相互に提供できます。

サービスプロセッサ (Service Processor、SP) はシステムコントローラ (System Controller、SC) と呼ばれ、物理マシンの監視と実行を行います。論理ドメインの管理は行いません。Logical Domains Manager が、論理ドメインの管理を行います。

## Logical Domains Manager

Logical Domains Manager は、論理ドメインの作成と管理、および論理ドメインの物理リソースへのマッピングに使用されます。サーバーで実行できる Logical Domains Manager は1つだけです。

### ドメインの役割

論理ドメインはすべて同じですが、論理ドメインに対して指定する役割に基づいてそれぞれ区別できます。論理ドメインが実行できる役割は、次のとおりです。

- 制御ドメイン。Logical Domains Manager がこのドメインで実行されることで、他のドメインを作成して管理し、仮想リソースを他のドメインに割り当てることができます。制御ドメインは、サーバーごとに1つだけ存在できます。制御ドメインは、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアをインストールするときに最初に作成されるドメインです。制御ドメインには、primary という名前が付けられません。
- サービスドメイン。サービスドメインは、仮想スイッチ、仮想コンソール端末集配信装置、仮想ディスクサーバーなどの仮想デバイスサービスを他のドメインへ提供します。どのドメインも、サービスドメインとして構成できます。
- I/O ドメイン。I/O ドメインは、PCI EXPRESS (PCIe) コントローラのネットワークカードなどの物理 I/O デバイスに直接アクセスできます。I/O ドメインは PCIe ルートコンプレックスを所有するか、直接 I/O (Direct I/O、DIO) 機能を使用して PCIe スロットまたはオンボードの PCIe デバイスを所有することができます。77 ページの「PCIe エンドポイントデバイスの割り当て」を参照してください。

I/O ドメインがサービスドメインとしても使用されるときは、仮想デバイスの形で、物理 I/O デバイスを他のドメインと共有できます。

- ルートドメイン。ルートドメインにはPCIe ルートコンプレックスが割り当てられています。このドメインはPCIe ファブリックを所有し、ファブリックのエラー処理など、ファブリックに関連するすべてのサービスを提供します。ルートドメインはI/Oドメインでもあり、物理I/Oデバイスを所有し、それらに直接アクセスすることができます。  
ルートドメインの最大数は、プラットフォームアーキテクチャーによって異なります。たとえば、Sun SPARC Enterprise T5440 サーバーを使用している場合、ルートドメインは最大4つです。
- ゲストドメイン。ゲストドメインはI/Oを行わないドメインで、1つ以上のサービスドメインにより提供される仮想デバイスサービスを使用します。ゲストドメインは、物理I/Oデバイスを持っておらず、仮想ディスクや仮想ネットワークインタフェースなどの仮想I/Oデバイスのみを持ちます。

既に Logical Domains が構成されていない既存のシステムに、Logical Domains Manager をインストールできます。この場合、OSの現在のインスタンスが制御ドメインになります。また、システムは1つのドメインである、制御ドメインによってのみ構成されます。制御ドメインを構成したあと、システム全体をもっとも効率的に利用できるように、アプリケーションの負荷をほかのドメイン間で分散できます。これを行うには、ドメインを追加し、制御ドメインから新しいドメインにアプリケーションを移動します。

## コマンド行インタフェース

Logical Domains Manager は、コマンド行インタフェース (Command-Line Interface、CLI) を使用して論理ドメインの作成と構成を行います。CLI には、単一のコマンド `ldm` があり、これは複数のサブコマンドを備えています。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

Logical Domains Manager CLI を使用するには、Logical Domains Manager デーモン `ldmd` が実行されている必要があります。

## 仮想入出力

Logical Domains 環境では、UltraSPARC T2 Plus プロセッサシステムと SPARC T3 プロセッサシステム上で、最大 128 のドメインをプロビジョニングできます。これらのシステムでは、I/Oバスおよび物理I/Oスロットの数に制限があります。そのため、これらのシステムのすべてのドメインに対して、物理ディスクおよびネットワークデバイスへの排他的なアクセスを提供することはできません。物理デバイスへのアクセスを提供するため、ドメインにPCIeバスやエンドポイントデバイスを割り当てることができます。この解決方法は、すべてのドメインにデバイスへの排他的なアクセスを提供するには不十分です。[第6章「I/Oドメインの設定」](#)を参照してください。直接アクセス可能な物理I/Oデバイス数の制限には、仮想I/Oモデルの実装により対処できます。

物理 I/O アクセスを行わない論理ドメインは、サービスドメインと通信する仮想 I/O デバイスを使用して構成されます。サービスドメインは、仮想デバイスサービスを実行して、物理デバイスまたはその機能にアクセスを提供します。このようなクライアントサーバーモデルで、仮想 I/O デバイスは、論理ドメインチャンネル (Logical Domain Channel, LDC) と呼ばれるドメイン間通信チャンネルを使用して、相互に、またはサービスの対象と通信します。仮想化 I/O 機能には、仮想ネットワーク、ストレージ、およびコンソールのサポートが含まれています。

## 仮想ネットワーク

Logical Domains は、仮想ネットワークデバイスと仮想ネットワークスイッチデバイスを使用して、仮想ネットワークを実装します。仮想ネットワーク (vnet) デバイスは、Ethernet デバイスをエミュレートし、ポイントツーポイントチャンネルを使用してシステム内のほかの vnet デバイスと通信します。仮想スイッチ (vsw) デバイスは、主に仮想ネットワークのすべての受信パケットおよび送信パケットのマルチプレクサとして機能します。vsw デバイスは、サービスドメインの物理ネットワークアダプタに直接接続し、仮想ネットワークの代わりにパケットを送受信します。vsw デバイスは、単純なレイヤー 2 スイッチとしても機能し、システム内で vsw デバイスに接続された vnet デバイス間でパケットをスイッチします。

## 仮想ストレージ

仮想ストレージインフラストラクチャーは、クライアントサーバーモデルを使用して、論理ドメインに直接割り当てられていないブロックレベルのストレージに論理ドメインがアクセスできるようにします。このモデルは、次のコンポーネントを使用します。

- ブロック型デバイスインタフェースをエクスポートする仮想ディスククライアント (vdc)
- 仮想ディスクサービス (vds) は、仮想ディスククライアントの代わりにディスク要求を処理し、サービスドメインに存在するバックエンドのストレージへ発行します。

クライアントドメインでは仮想ディスクは通常のディスクとして認識されますが、ほとんどのディスク操作は仮想ディスクサービスに転送され、サービスドメインで処理されます。

## 仮想コンソール

Logical Domains 環境では、primary ドメインからのコンソール I/O はサービスプロセッサに送信されます。ほかのすべてのドメインからのコンソール I/O は、仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) を実行しているサービスドメインにリダイレクトされます。通常、vcc を実行するドメインは、primary ドメインです。仮想コンソール端末集配信装置サービスは、すべてのドメインのコンソールトラフィックの端末集配信



装置として機能します。また、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (vntsd) とのインタフェースを提供し、UNIX ソケットを使用して各コンソールへのアクセスを提供します。

## リソースの構成

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを実行するシステムは、仮想 CPU、仮想 I/O デバイス、暗号化ユニット、メモリなどのリソースを構成できます。一部のリソースは実行中のドメインで動的に構成可能ですが、他のリソースは停止中のドメインで構成する必要があります。制御ドメインでリソースを動的に構成できない場合は、まず遅延再構成を開始する必要があります。遅延再構成は、制御ドメインの再起動が完了するまで構成処理を延期します。詳細については、[169 ページの「リソースの再構成」](#)を参照してください。

## 持続的な構成

ldm コマンドを使用して、論理ドメインの現在の構成をサービスプロセッサに格納できます。構成の追加、使用する構成の指定、構成の削除、および構成の表示を行うことができます。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。SP から起動する構成を指定することもできます。[210 ページの「サービスプロセッサでの Logical Domains の使用」](#)を参照してください。

構成の管理については、[200 ページの「Logical Domains 構成の管理」](#)を参照してください。

# Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール

Oracle VM Server for SPARC Physical-to-Virtual (P2V) 変換ツールは、既存の物理システムを、チップマルチスレッディング (Chip Multi-Threading, CMT) システム上の論理ドメインで実行される仮想システムに自動的に変換します。ソースシステムは、次のいずれかにすることができます。

- Solaris 8 以降のオペレーティングシステムを実行している、任意の sun4u SPARC システム
- Oracle Solaris 10 OS を実行しており、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアは実行していない任意の sun4v システム

ツールおよびそのインストールについては、[第 13 章「Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール」](#)を参照してください。ldmp2v コマンドについては、[ldmp2v\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant

Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant を使用すると、基本的なプロパティを設定することによって論理ドメインの構成手順を実行できます。Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアがインストールされているが、構成されていない任意のシステムを構成するために使用できます。

Configuration Assistant は、構成データを収集したあと、論理ドメインとして起動するのに適した構成を作成します。Configuration Assistant によって選択されるデフォルト値を使用して、有効なシステム構成を作成することもできます。

Configuration Assistant は端末ベースのツールです。

詳細については、[第 14 章「Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant」](#) および `ldmconfig(1M)` マニュアルページを参照してください。

## Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース

Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) を使用すると、サードパーティーのシステム管理アプリケーションによるドメインのリモート監視と、簡易ネットワーク管理プロトコル (Simple Network Management Protocol、SNMP) による論理ドメイン (ドメイン) の起動および停止が可能になります。詳細については、[第 15 章「Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース \(Management Information Base、MIB\) ソフトウェアの使用」](#) を参照してください。

# ソフトウェアのインストールおよび有効化

---

この章では、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアを有効にするために必要なさまざまなソフトウェアコンポーネントをインストールまたはアップグレードする方法について説明します。Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを使用するには、次のコンポーネントが必要です。

- サポートされるプラットフォーム。サポートされるプラットフォームの一覧については、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「サポートされるプラットフォーム」を参照してください。
- 『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「必須のソフトウェアとパッチ」で推奨されるすべてのパッチが適用された、Oracle Solaris 10 9/10 OS 以上のオペレーティングシステムが動作している制御ドメイン。36 ページの「Oracle Solaris OS のアップグレード」を参照してください。
- Sun UltraSPARC T2 または T2 Plus プラットフォーム用のシステムファームウェアバージョン 7.4.0 以上。SPARC T3 プラットフォーム用にはバージョン 8.1.0 以上。29 ページの「システムファームウェアのアップグレード」を参照してください。
- 制御ドメインにインストールされて有効になっている Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェア。32 ページの「Logical Domains Manager のインストール」を参照してください。
- (省略可能) Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) ソフトウェアパッケージ。Oracle VM Server for SPARC MIB の使用の詳細については、第 15 章「Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) ソフトウェアの使用」を参照してください。

Logical Domains Manager をインストールまたはアップグレードする前に、Oracle Solaris OS およびシステムファームウェアが、使用しているサーバーでインストールまたはアップグレードされている必要があります。システムですでに Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを使用している場合は、35 ページの「Oracle VM Server for SPARC をすでに使用しているシステムのアップグレード」を参照してください。そうでない場合は、28 ページの「新しいシステムへの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアのインストール」を参照してください。

この章では、次の項目について説明します。

- 28 ページの「新しいシステムへの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアのインストール」
- 35 ページの「Oracle VM Server for SPARC をすでに使用しているシステムのアップグレード」
- 39 ページの「出荷時デフォルト構成と Logical Domains の無効化」

---

注 - Solaris Security Toolkit (SST) ソフトウェアは Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアと同梱されなくなりました。最新バージョンの SST ソフトウェアを使用する場合は、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』を参照してください。

---

## 新しいシステムへの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアのインストール

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアをサポートするオラクルの Sun プラットフォームは、Oracle Solaris 10 OS がプリインストールされた状態で出荷されます。初期状態では、プラットフォームは1つのオペレーティングシステムのみをホストする単一のシステムとして示されます。Oracle Solaris OS、システムファームウェア、および Logical Domains Manager をインストールすると、Oracle Solaris OS の元のシステムおよびインスタンスが制御ドメインになります。プラットフォームのこの最初のドメインには、primary という名前が付けられます。この名前を変更したり、このドメインを削除したりすることはできません。このドメインから、Oracle Solaris OS のさまざまなインスタンスをホストする複数のドメインを持つようにプラットフォームを再構成できます。

### Oracle Solaris OS の更新

新しいシステムで独自のインストール方針に準拠させるには、出荷時にインストールされた OS の再インストールが必要な場合もあります。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「必須および推奨される Oracle Solaris OS」を参照してください。Oracle Solaris OS の包括的なインストール手順については、Oracle Solaris 10 9/10 リリースおよびインストールのドキュメント ([http://download.oracle.com/docs/cd/E18752\\_01/index.html](http://download.oracle.com/docs/cd/E18752_01/index.html)) を参照してください。インストール内容は、使用するシステムの要件に合わせて調整できます。

ご利用のシステムに Oracle Solaris OS がインストールされている場合は、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアに関連付けられた OS のバージョンにアップグレードする必要があります。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「必須のソフトウェアとパッチ」を参照してください。Oracle Solaris OS

の包括的なアップグレード手順については、[Oracle Solaris 10 9/10 リリースおよびインストールのドキュメント \(http://download.oracle.com/docs/cd/E18752\\_01/index.html\)](http://download.oracle.com/docs/cd/E18752_01/index.html)を参照してください。

## システムファームウェアのアップグレード

次のタスクでは、Integrated Lights Out Manager (ILOM) ソフトウェアを使用してシステムファームウェアをアップグレードする方法を示します。

ILOM ソフトウェアを使用したシステムファームウェアのアップグレードについては、『[Sun SPARC Enterprise T5120 and T5220 Servers Topic Set](#)』の「ファームウェアの更新」および『[Sun Integrated Lights Out Manager \(ILOM\) 3.0 CLI 手順ガイド](#)』の「ILOM ファームウェアの更新」を参照してください。

### ▼ システムファームウェアをアップグレードする

使用しているプラットフォームのシステムファームウェアは、<http://www.oracle.com/technetwork/systems/patches/firmware/index.html> から入手できます。

サポートされるサーバーに必要なシステムファームウェアについては、『[Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート](#)』の「必須および推奨されるシステムファームウェアパッチ」を参照してください。

制御ドメインからシステムファームウェアをアップグレードする場合は、使用しているシステムファームウェアのリリースノートを参照してください。

サポートされるサーバーのシステムファームウェアのインストールおよびアップグレードについては、そのサーバーの管理マニュアルまたはプロダクトノートを参照してください。

ILOM Web インタフェースを使用してシステムファームウェアをアップグレードすることもできます。『[Sun Integrated Lights Out Manager \(ILOM\) 3.0 Web Interface 手順ガイド](#)』の「ILOM ファームウェアの更新」を参照してください。

- 1 **tftp** サービスを実行している別のシステムにシステムファームウェアイメージをダウンロードします。

- a. サーバー上で **tftp** サービスがオンラインであることを確認します。

```
# svcs tftp/udp6
STATE      STIME      FMRI
online     Mar_26    svc:/network/tftp/udp6:default
```

- b. オンライン状態ではない場合は、**tftp** サービスを有効にします。

```
# svcadm enable tftp/udp6
```

- c. システムファームウェアイメージを `/tftpboot` ディレクトリにダウンロードします。
2. ILOM サービスプロセッサのネットワーク管理ポートが構成されていることを確認します。

この構成は、ネットワークを介して新しいフラッシュイメージにアクセスするために必要になります。『[Sun SPARC Enterprise T5120 and T5220 Servers Topic Set](#)』の「サービスプロセッサのネットワーク管理ポートを構成する」および『[Sun Integrated Lights Out Manager \(ILOM\) 3.0 CLI 手順ガイド](#)』の「ILOM ファームウェアの更新」を参照してください。
3. SSH セッションを開き、サービスプロセッサに接続します。

```
$ ssh root@system-name
...
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
...
Password: password
...
->
```
4. ホストの電源が切断されていることを確認します。
  - a. 次のコマンドを入力します。

```
-> show /SYS power_state
```
  - b. ホストの電源が切断されていない場合は、次のコマンドを入力してください。

```
-> stop /SYS
```
5. `keyswitch_state` パラメータが `normal` に設定されていることを確認します。
  - a. 次のコマンドを入力します。

```
-> show /SYS keyswitch_state
```
  - b. 値が `normal` 以外の場合、次のコマンドを使用して設定します。

```
-> set /SYS keyswitch_state=normal
```
6. サービスプロセッサフラッシュイメージおよびホストファームウェアをアップグレードします。

```
-> load -source \
tftp://IP-addr/pathname/Sun_System_Firmware-x_x_x_build_nn-server-name.pkg
```

-source オプションは、IP アドレスおよびシステムファームウェアフラッシュイメージのフルパス名 (URL) を指定します。

- *IP-addr* は、フラッシュイメージにアクセスできる、ネットワーク上の tftp サーバーの IP アドレスです。
- *pathname* は、tftp サーバー上のフラッシュイメージのフルパス名です。
- *x\_x\_x* は、システムファームウェアのバージョン番号です。
- *nn* は、このリリースに適用されるビルド番号です。
- *server-name* は、使用しているサーバーの名前です。  
たとえば、SPARC Enterprise T5440 サーバーの場合、*server-name* は SPARC\_Enterprise\_T5440 です。

たとえば、-source

```
ftp://192.168.1.1/Sun_System_Firmware-7_3_0-SPARC_Enterprise_T5440.pkg
```

オプションは、192.168.1.1 IP アドレスのサーバーの /tftpboot/Sun\_System\_Firmware-7\_3\_0-SPARC\_Enterprise\_T5440.pkg ファイルを指しています。

フラッシュイメージがアップグレードされたあとに、システムが自動的にリセットされます。

サービスプロセッサがリセットされ、診断が実行されます。その後、シリアルコンソールのログインプロンプトに戻ります。

## Logical Domains Manager のダウンロード

### ▼ ソフトウェアをダウンロードする

- 1 zip ファイル (**OVM\_Server\_SPARC-2\_1.zip**) をダウンロードします。

ソフトウェアは、<http://www.oracle.com/virtualization/index.html> で入手できます。

- 2 保存した zip ファイルを解凍します。

```
$ unzip OVM_Server_SPARC-2_1.zip
```

ファイルの構造およびファイルの内容については、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアの場所」を参照してください。



## Logical Domains Manager のインストール

Logical Domains Manager ソフトウェアをインストールする方法は3つあります。

- インストールスクリプトを使用してパッケージおよびパッチをインストールします。この方法では Logical Domains Manager ソフトウェアが自動的にインストールされます。32 ページの「[Logical Domains Manager ソフトウェアの自動的なインストール](#)」を参照してください。
- Oracle Solaris ネットワークインストールの一部として、JumpStart を使用してパッケージをインストールします。33 ページの「[JumpStart を使用した Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアのインストール](#)」を参照してください。
- パッケージを手動でインストールします。34 ページの「[Logical Domains Manager ソフトウェアの手動によるインストール](#)」を参照してください。

---

注 - Oracle VM Server for SPARC パッケージをインストールしたあとで、Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージを手動でインストールする必要があります。これは、ほかのパッケージとともに自動的にインストールされません。Oracle VM Server for SPARC MIB のインストールおよび使用については、第 15 章「[Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース \(Management Information Base, MIB\) ソフトウェアの使用](#)」を参照してください。

---

### Logical Domains Manager ソフトウェアの自動的なインストール

install-ldm インストールスクリプトを使用する場合、スクリプトの実行方法を指定する選択肢がいくつかあります。それぞれの選択肢について、次の手順で説明します。

- オプションを指定せずに install-ldm スクリプトを使用すると、自動的に次の処理を行います。
  - Oracle Solaris OS リリースが Oracle Solaris 10 9/10 OS 以降であることを確認します。
  - パッケージのサブディレクトリである SUNWldm/ および SUNWldmp2v/ が存在することを確認します。
  - 前提条件となる Logical Domains ドライバパッケージの SUNWldomr および SUNWldomu が存在することを確認します。
  - SUNWldm および SUNWldmp2v パッケージがインストールされていないことを確認します。
  - Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアをインストールします。
  - すべてのパッケージがインストールされていることを確認します。
  - SST (SUNWjass) がすでにインストールされている場合は、制御ドメインの Oracle Solaris OS の強化を求めるプロンプトが表示されます。



- Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant (ldmconfig) を使用してインストールを実行するかどうかを判断します。
- -c オプションを指定して install-ldm スクリプトを使用すると、ソフトウェアのインストール後に自動的に **Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant** が実行されます。
- -s オプションを指定して install-ldm スクリプトを使用すると、**Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant** の実行はスキップされます。
- SST ソフトウェアとともに install-ldm スクリプトおよび次のオプションを使用すると、次の操作を実行できます。
  - install-ldm -d. -secure.driver で終わるドライバ以外の SST ドライバを指定できます。このオプションは、前述の選択肢で示したすべての機能を自動的に実行し、指定した SST のカスタマイズドライバ(たとえば server-secure-myname.driver) で制御ドメインの Oracle Solaris OS を強化します。
  - install-ldm -d none。SST を使用して制御ドメインで実行している Oracle Solaris OS を強化しないことを指定します。このオプションは、前述の選択肢で示した強化以外のすべての機能を自動的に実行します。SST の使用を省略することはお勧めしません。別の処理を使用して制御ドメインを強化する場合には、この使用を省略するようにしてください。
  - install-ldm -p。インストール後の処理 (Logical Domains Manager デーモン (ldmd) の有効化および SST の実行) のみを実行することを指定します。たとえば、SUNWldm および SUNWjass パッケージがサーバーにプリインストールされている場合に、このオプションを使用します。

## JumpStart を使用した Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアのインストール

JumpStart の使用法の詳細は、『JumpStart Technology: Effective Use in the Solaris Operating Environment』を参照してください。

### ▼ JumpStart サーバーを設定する

JumpStart サーバーがまだ設定されていない場合は、これを設定する必要があります。この手順の詳細については、『Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド (カスタム JumpStart/上級編)』を参照してください。

- 1 『Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド (カスタム JumpStart/上級編)』を参照してください。

以下のステップを実行します。

  - a. 『Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド (カスタム JumpStart/上級編)』の「作業マップ: カスタム JumpStart インストールの準備」を参照してください。

- b. 「ネットワーク上のシステム用のプロファイルサーバーの作成」の手順に従って、ネットワークに接続されたシステムを設定します。
  - c. 「プロファイルの作成」の手順でプロファイルを作成し、プロファイルに行を追加して **package** プロファイルキーワードを使用して **SUNWldm.v** パッケージをインストールします。  
たとえば、次の行をプロファイルに追加して、HTTP サーバー 192.168.254.255 の **extra** ディレクトリから **SUNWldm.v** パッケージをインストールします。  

```
package          SUNWldm.v http://192.168.254.255/extra timeout 5
```
  - d. 「**rules** ファイルの作成」の手順に従って、**rules** ファイルを作成します。
- 2 「**rules** ファイルの妥当性を検査する」の手順に従って、**rules** ファイルの妥当性検査を行います。

## Logical Domains Manager ソフトウェアの手動によるインストール

### ▼ Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアを手動でインストールする

始める前に Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェア (SUNWldm および SUNWldmp2v パッケージ) をダウンロードします。具体的な手順については、[31 ページの「ソフトウェアをダウンロードする」](#)を参照してください。

- 1 **pkgadd** コマンドを使用して、**SUNWldm.v** パッケージと **SUNWldmp2v** パッケージをインストールします。

**pkgadd** コマンドの詳細は、[pkgadd\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

**-G** オプションはパッケージを大域ゾーンのみインストールし、**-d** オプションは **SUNWldm.v** パッケージと **SUNWldmp2v** パッケージが含まれるディレクトリのパスを指定します。

```
# pkgadd -Gd . SUNWldm.v SUNWldmp2v
```

- 2 対話型プロンプトのすべての質問に対して、**y**(はい)と答えます。
- 3 **pkginfo** コマンドを使用して、**Oracle VM Server for SPARC 2.1** パッケージの **SUNWldm** および **SUNWldmp2v** がインストールされていることを確認します。

**pkginfo** コマンドの詳細は、[pkginfo\(1\)](#) マニュアルページを参照してください。

バージョン (REV) 情報の例を次に示します。

```
# pkginfo -l SUNWldm | grep VERSION
VERSION=2.1,REV=2011.03.03.10.20
```

## Logical Domains Manager デーモンの有効化

`install-ldm` インストールスクリプトを使用すると、Logical Domains Manager デーモン (`ldmd`) が自動的に有効になります。SUNWldm パッケージをインストールした場合も、`ldmd` デーモンは自動的に有効になります。このデーモンが有効になると、論理ドメインを作成、変更、および制御できます。

### ▼ Logical Domains Manager デーモンを有効にする

`ldmd` デーモンが無効になっている場合、次の手順に従ってこのデーモンを有効にします。

- 1 `svcadm` コマンドを使用して、Logical Domains Manager デーモンの `ldmd` を有効にします。

`svcadm` コマンドの詳細は、[svcadm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

```
# svcadm enable ldmd
```

- 2 `ldm list` コマンドを使用して、Logical Domains Manager デーモンが実行中であることを確認します。

`ldm list` コマンドを実行すると、システム上で現在定義されているすべてのドメインが一覧表示されます。特に、`primary` ドメインが表示され、状態が `active` になっているはずです。次のサンプル出力は、システム上に `primary` ドメインのみが定義されていることを示します。

```
# /opt/SUNWldm/bin/ldm list
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active ---c-  SP    64    3264M  0.3%  19d 9m
```

## Oracle VM Server for SPARC をすでに使用しているシステムのアップグレード

この節では、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアをすでに使用しているシステムで Oracle Solaris OS、ファームウェア、および Logical Domains Manager コンポーネントをアップグレードするプロセスについて説明します。

使用しているシステムですでに Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアが構成されている場合は、その制御ドメインをアップグレードする必要があります。Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアのすべての機能を使用可能にする場合は、その他の既存のドメインもアップグレードする必要があります。

## Oracle Solaris OS のアップグレード

このバージョンの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアで使用する必要のある Oracle Solaris 10 OS および各種ドメインの必須パッチと推奨されるパッチを入手するには、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「必須のソフトウェアとパッチ」を参照してください。Oracle Solaris OS をアップグレードする詳細な手順については、Oracle Solaris 10 のインストールマニュアルを参照してください。

制御ドメインで Oracle Solaris OS を再インストールする場合は、この節に示すとおり、Logical Domains の自動保存構成データおよび制約データベースファイルを保存し復元する必要があります。

### 自動保存構成ディレクトリの保存および復元

制御ドメインでオペレーティングシステムを再インストールする前に、自動保存構成ディレクトリを保存し復元することができます。制御ドメインでオペレーティングシステムを再インストールするたびに、Logical Domains の自動保存構成データを保存し復元する必要があります。このデータは、`/var/opt/SUNWldm/autosave-autosave-name` ディレクトリに格納されています。

`tar` または `cpio` コマンドを使用して、ディレクトリのすべての内容を保存および復元できます。

---

注 - 各自動保存ディレクトリには、関連する構成の前の SP 構成更新のタイムスタンプが含まれています。自動保存ファイルを復元すると、タイムスタンプが同期しなくなることがあります。この場合、復元された自動保存構成は、以前の状態 ([`newer`] または最新) で表示されます。

---

自動保存構成の詳細は、200 ページの「Logical Domains 構成の管理」を参照してください。

### ▼ 自動保存ディレクトリを保存および復元する

この手順は、自動保存ディレクトリを保存および復元する方法を示します。

- 1 自動保存ディレクトリを保存します。

```
# cd /  
# tar -cvpf autosave.tar var/opt/SUNWldm/autosave-*
```

- 2 (省略可能) クリーンな復元操作を行えるように、既存の自動保存ディレクトリを削除します。

自動保存ディレクトリには、以前の構成によって残されたファイルなどの不要なファイルが含まれていることがあります。このようなファイルは、SP にダウン

ロードされた構成を破壊することがあります。このような場合、この例に示すとおり、復元操作の前に自動保存ディレクトリを削除します。

```
# cd /
# rm -rf var/opt/SUNWldm/autosave-*
```

### 3 自動保存ディレクトリを復元します。

これらのコマンドは、/var/opt/SUNWldm ディレクトリ内のファイルおよびディレクトリを復元します。

```
# cd /
# tar -xvpf autosave.tar
```

## Logical Domains の制約データベースファイルの保存および復元

制御ドメインでオペレーティングシステムをアップグレードするたびに、/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml で参照できる Logical Domains の制約データベースファイルを保存し復元する必要があります。

---

注-また、ディスクスワップなど、制御ドメインのファイルデータを破損するその他の操作を行うときは、/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml ファイルも保存および復元します。

---

## Live Upgrade を使用する場合の Logical Domains の制約データベースファイルの保持

制御ドメインで Live Upgrade を使用する場合は、/etc/lu/synclist ファイルに次の行を追加することを検討してください。

```
/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml    OVERWRITE
```

これによって、データベースがアクティブなブート環境から新しいブート環境に自動的にコピーされます。/etc/lu/synclist と、ブート環境間でのファイルの同期については、『Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド (Solaris Live Upgrade とアップグレードの計画)』の「ブート環境間でのファイルの同期」を参照してください。

## Oracle Solaris 10 5/08 OS より前の Oracle Solaris 10 OS からのアップグレード

制御ドメインで Oracle Solaris 10 5/08 OS より前のバージョンの Oracle Solaris 10 OS (またはパッチ 127127-11 が適用されていない Oracle Solaris 10 OS) からのアップグレードを行う場合、およびボリュームマネージャーのボリュームが仮想ディスクとしてエクスポートされている場合は、Logical Domains Manager をアップグレードしたあとに、options=slice を指定して仮想ディスクバックエンドを再エクスポートする必要があります。詳細は、102 ページの「ボリュームのエクスポートおよび下位互換性」を参照してください。

## Logical Domains Manager およびシステムファームウェアのアップグレード

この節では、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアにアップグレードする方法について説明します。

最初に Logical Domains Manager を制御ドメインにダウンロードします。31 ページの「[Logical Domains Manager のダウンロード](#)」を参照してください。

次に、プラットフォーム上で動作している制御ドメイン以外のすべてのドメインを停止します。

### ▼ プラットフォーム上で動作している制御ドメイン以外のすべてのドメインを停止する

- 1 各ドメインで **ok** プロンプトに移行します。
- 2 **--a** オプションを使用して、すべてのドメインを停止します。  

```
primary# ldm stop-domain -a
```
- 3 制御ドメインから各ドメインに対して **unbind-domain** サブコマンドを実行します。  

```
primary# ldm unbind-domain ldom
```

## Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアへのアップグレード

この節では、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアにアップグレードする方法について説明します。

### ▼ Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアにアップグレードする

- 1 システムファームウェアをフラッシュアップグレードします。  
手順全体については、29 ページの「[システムファームウェアをアップグレードする](#)」を参照してください。
- 2 **Logical Domains Manager** デーモン (**ldmd**) を無効にします。  

```
# svcadm disable ldmd
```
- 3 古い **SUNWldm** パッケージを削除します。  

```
# pkgrm SUNWldm
```

- 4 新しい **SUNWldm** パッケージを追加します。

-d オプションの指定は、パッケージが現在のディレクトリに存在することを前提としています。

```
# pkgadd -Gd . SUNWldm
```

- 5 **ldm list** コマンドを使用して、**Logical Domains Manager** デーモンが実行中であることを確認します。

**ldm list** コマンドを実行すると、システム上で現在定義されているすべてのドメインが一覧表示されます。特に、**primary** ドメインが表示され、状態が **active** になっているはずですが、次のサンプル出力は、システム上に **primary** ドメインのみが定義されていることを示します。

```
# ldm list
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active ---c-  SP    32    3264M   0.3% 19d 9m
```

## 出荷時デフォルト構成と **Logical Domains** の無効化

プラットフォームが1つのオペレーティングシステムのみをホストする単一のシステムとして表示される初期構成は、出荷時デフォルト構成と呼ばれます。論理ドメインを無効にする場合には、他のドメインに割り当てられている可能性のあるすべてのリソース (CPU、メモリー、I/O) にシステムが再びアクセスできるように、この構成の復元も必要になる場合があります。

この節では、すべてのゲストドメインを削除し、**Logical Domains** のすべての構成を削除し、構成を出荷時のデフォルトに戻す方法について説明します。

### ▼ すべてのゲストドメインを削除する

- 1 **--a** オプションを使用して、すべてのドメインを停止します。

```
primary# ldm stop-domain -a
```

- 2 **primary** ドメインを除き、すべてのドメインのバインドを解除します。

```
primary# ldm unbind-domain ldom
```

---

注 - 制御ドメインが必要とするサービスを I/O ドメインが提供している場合、その I/O ドメインのバインドを解除できないことがあります。この場合は、この手順をスキップします。

---

- 3 **primary** ドメインを除き、すべてのドメインを削除します。

```
primary# ldm remove-domain -a
```



## ▼ すべての論理ドメイン構成を削除する

- 1 サービスプロセッサ (Service Processor、SP) 上に格納されているすべての論理ドメインの構成を一覧表示します。

```
primary# ldm list-config
```

- 2 **factory-default** 構成を除き、SP に保存されたすべての構成(*config-name*) を削除します。

各構成に対して次のコマンドを使用します。

```
primary# ldm rm-config config-name
```

以前 SP に保存した構成がすべて削除されると、制御ドメイン (primary) の再起動時に次に使用されるドメインが **factory-default** になります。

## ▼ 出荷時デフォルト構成を復元する

- 1 出荷時デフォルト構成を選択します。

```
primary# ldm set-config factory-default
```

- 2 制御ドメインを停止します。

```
primary# shutdown -i1 -g0 -y
```

- 3 システムの電源を切つてすぐに入れ直し、出荷時デフォルト構成を読み込みます。

```
-> stop /SYS  
-> start /SYS
```

## ▼ Logical Domains Manager を無効にする

- 制御ドメインから **Logical Domains Manager** を無効にします。

```
primary# svcadm disable ldmd
```

---

注 - Logical Domains Manager を無効にしても動作中のドメインは停止しませんが、新しいドメインの作成、既存のドメインの構成の変更、またはドメインの状態の監視を行う機能は無効になります。

---





注意 - Logical Domains Manager を無効にすると、エラー報告、電源管理など、一部のサービスが無効になります。エラー報告については、factory-default 構成の場合は、制御ドメインを再起動してエラーの報告を復元することはできます。ただし、電源管理の場合にはこの方法は使用できません。また、一部のシステム管理または監視ツールは Logical Domains Manager に依存しています。

## ▼ Logical Domains Manager を削除する

出荷時デフォルト構成を復元して Logical Domains Manager を無効にしたあとで、Logical Domains Manager ソフトウェアを削除できます。

- Logical Domains Manager ソフトウェアを削除します。

```
primary# pkgrm SUNWldm SUNWldmp2v
```

注 - 出荷時デフォルト構成を復元する前に Logical Domains Manager を削除する場合は、次の手順に示すように、サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元できます。

## ▼ サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元する

出荷時デフォルト構成を復元する前に Logical Domains Manager を削除する場合は、サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元できます。

- 1 サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元します。  
-> `set /HOST/bootmode config=factory-default`
- 2 システムの電源を切ってすぐに入れ直し、出荷時デフォルト構成を読み込みます。  
-> `reset /SYS`



# セキュリティ

---

この章では、Logical Domains システムで有効にできるいくつかのセキュリティ機能について説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 43 ページの「Logical Domains Manager の承認」
- 44 ページの「ユーザーアカウントに対する承認およびプロファイルの作成と役割の割り当て」
- 48 ページの「ゲストコンソールアクセス用の RBAC の構成」
- 50 ページの「監査の有効化と使用」

## Logical Domains Manager の承認

Logical Domains Manager には、2つの承認レベルがあります。

- 読み取り - 構成を表示できるが、変更はできない
- 読み取りおよび書き込み - 構成を表示および変更できる

ldm サブコマンドと、そのコマンドの実行に必要な対応するユーザー承認を次の表に示します。

表 3-1 ldm サブコマンドおよびユーザー承認

ldm サブコマンド <sup>1</sup>	ユーザー承認
add-*	solaris.ldoms.write
bind-domain	solaris.ldoms.write
list	solaris.ldoms.read
list-*	solaris.ldoms.read

<sup>1</sup> 追加、表示、削除、または設定できるすべてのリソースを指します。

表 3-1 ldm サブコマンドおよびユーザー承認 (続き)

ldm サブコマンド <sup>1</sup>	ユーザー承認
panic-domain	solaris.ldoms.write
remove-*	solaris.ldoms.write
set-*	solaris.ldoms.write
start-domain	solaris.ldoms.write
stop-domain	solaris.ldoms.write
unbind-domain	solaris.ldoms.write

<sup>1</sup> 追加、表示、削除、または設定できるすべてのリソースを指します。

## ユーザーアカウントに対する承認およびプロファイルの作成と役割の割り当て

Oracle Solaris OS の役割に基づくアクセス制御 (Role-Based Access Control、RBAC) 機能を使用して、ユーザーアカウントに対する承認とプロファイルを管理し、役割を割り当てることができます。RBAC の詳細については、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』を参照してください。

ユーザー、承認、プロファイル、および役割は、次の方法で構成できます。

- ファイルを使用してシステム上でローカルで構成する
- LDAP などのネームサービスで一元的に構成する

Logical Domains Manager をインストールすると、必要な承認とプロファイルがローカルファイルに追加されます。ネームサービスでユーザー、承認、プロファイル、および役割を構成するには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

Logical Domains Manager の承認には、次の 2 つのレベルがあります。

- 読み取り - 構成を表示できるが、変更はできない
- 読み取りおよび書き込み - 構成を表示および変更できる

ローカルの Oracle Solaris OS /etc/security/auth\_attr ファイルには、次の Logical Domains エントリが自動的に追加されます。

- solaris.ldoms:::LDoms Administration::
- Solaris.ldoms.grant:::Delegate Ldoms Configuration::
- Solaris.ldoms.read:::View Ldoms Configuration::
- Solaris.ldoms.write:::Manage Ldoms Configuration::
- solaris.smf.manage.ldoms:::Manage Start/Stop LDoms::

## ユーザー承認の管理

次の手順は、ローカルファイルを使用してシステム上のユーザー承認を管理する方法を示しています。ネームサービスでユーザー承認を管理するには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

### ▼ ユーザーへ承認を割り当てる

次の手順に従って、Logical Domains Manager ユーザーに承認を割り当てます。この承認の割り当てについての情報は、`/etc/security/auth_attr` ファイルに保存されています。

---

注 - スーパーユーザーがすでに保有する `solaris.*` 承認には、`solaris.ldoms.*` 承認が含まれています。

---

- 1 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBAC の構成 \(作業マップ\)](#)」を参照してください。
- 2 読み取り、または読み取りおよび書き込み承認をユーザーに割り当てます。
  - ユーザーに読み取り承認を割り当てます。
 

```
# usermod -A solaris.ldoms.read username
```
  - ユーザーに読み取りおよび書き込み承認を割り当てます。
 

```
# usermod -A solaris.ldoms.write username
```

---

注 - ユーザーに対する既存の承認が `usermod -A` コマンドに含まれていることを確認してください。このコマンドで指定した承認によって、すでにユーザーに割り当てられている承認がすべて置き換えられます。[usermod\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

---

ldm サブコマンドで必要とされるユーザー承認の一覧は、[表 3-1](#)を参照してください。

### ▼ ユーザーに割り当てられたすべての承認を削除する

- 1 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBAC の構成 \(作業マップ\)](#)」を参照してください。

- ローカルユーザーに割り当てられたすべての承認を削除します。

```
# usermod -A "" username
```

## ユーザープロファイルの管理

次の手順は、ローカルファイルを使用してシステム上のユーザープロファイルを管理する方法を示しています。ネームサービスでユーザープロファイルを管理するには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

SUNWldm パッケージにより、システムで定義済みの2つのRBACプロファイルがローカルの `/etc/security/prof_attr` ファイルに追加されます。次のプロファイルは、未承認のユーザーによる Logical Domains Manager へのアクセスを承認するために使用します。

- LDoms Review:::Review LDoms configuration:auths=solaris.ldoms.read
- LDoms Management:::Manage LDoms domains:auths=solaris.ldoms.\*

SUNWldm パッケージは、LDoms 管理プロファイルに関連付けられている次の実行属性も定義します。

```
LDoms Management:suser:cmd:::/usr/sbin/ldm:privs=file_dac_read,file_dac_search
```

### ▼ ユーザーにプロファイルを割り当てる

LDoms 管理プロファイルに直接割り当てられているユーザーは、プロファイルシェルを起動し、`ldm` コマンドをセキュリティ属性を使用して実行する必要があります。詳細については、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』を参照してください。

- スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBAC の構成 \(作業マップ\)](#)」を参照してください。
- 管理プロファイルをローカルユーザーアカウントに割り当てます。  
LDoms 確認プロファイルまたは LDoms 管理プロファイルのいずれかをユーザーアカウントに割り当てることができます。

```
# usermod -P "profile-name" username
```

次のコマンドは、LDoms 管理プロファイルをユーザー `sam` に割り当てます。

```
# usermod -P "LDoms Management" sam
```

## ▼ ユーザーに割り当てられたすべてのプロファイルを削除する

- 1 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理\(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBACの構成\(作業マップ\)](#)」を参照してください。
- 2 ローカルユーザーに割り当てられたすべてのプロファイルを削除します。  

```
# usermod -P "" username
```

## ユーザーへの役割の割り当て

次の手順は、ローカルファイルを使用して役割を作成し、ユーザーに割り当てる方法を示しています。ネームサービスで役割を管理するには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

この手順を使用する利点は、特定の役割が割り当てられたユーザーだけがその役割になれることです。役割にパスワードが割り当てられている場合は、その役割になるときにパスワードが必要です。次の2つのセキュリティー階層は、パスワードを保有するユーザーが、割り当てられていない役割になることを防止します。

## ▼ 役割を作成し、ユーザーにその役割を割り当てる

- 1 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理\(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBACの構成\(作業マップ\)](#)」を参照してください。
- 2 役割を作成します。  

```
# roleadd -P "profile-name" role-name
```
- 3 役割にパスワードを割り当てます。  
新しいパスワードを指定し、確認するようにプロンプトが表示されます。  

```
# passwd role-name
```
- 4 ユーザーに役割を割り当てます。  

```
# useradd -R role-name username
```
- 5 ユーザーにパスワードを割り当てます。  
新しいパスワードを指定し、確認するようにプロンプトが表示されます。  

```
# passwd username
```

- 6 必要に応じてそのユーザーになり、パスワードを入力します。  

```
# su username
```
- 7 ユーザーが割り当てられた役割にアクセスできることを確認します。  

```
$ id
uid=nn(username) gid=nn(group-name)
$ roles
role-name
```
- 8 必要に応じてその役割になり、パスワードを入力します。  

```
$ su role-name
```
- 9 ユーザーがその役割になったことを確認します。  

```
$ id
uid=nn(role-name) gid=nn(group-name)
```

### 例 3-1 役割の作成とユーザーへの割り当て

次の例では、ldm\_read の役割を作成し、その役割を user\_1 ユーザーに割り当てて user\_1 ユーザーになり、ldm\_read の役割を引き受けます。

```
# roleadd -P "LDoms Review" ldm_read
# passwd ldm_read
New Password: ldm_read-password
Re-enter new Password: ldm_read-password
passwd: password successfully changed for ldm_read
# useradd -R ldm_read user_1
# passwd user_1
New Password: user_1-password
Re-enter new Password: user_1-password
passwd: password successfully changed for user_1
# su user_1
Password: user_1-password
$ id
uid=95555(user_1) gid=10(staff)
$ roles
ldm_read
$ su ldm_read
Password: ldm_read-password
$ id
uid=99667(ldm_read) gid=14(sysadmin)
```

## ゲストコンソールアクセス用のRBACの構成

vntsd デーモンは、vntsd/authorization という名前のサービス管理機能 (Service Management Facility、SMF) プロパティを提供します。このプロパティを構成すると、ドメインコンソールまたはコンソールグループ用にユーザーおよび役割の承認チェックを有効にできます。承認チェックを有効にするには、svccfg コマンドを使用して、このプロパティの値を true に設定します。このオプションが有効な場



合、vntsd は、localhost のみで接続を待機して受け入れます。vntsd/authorization が有効な場合、listen\_addr プロパティに代替 IP アドレスを指定していても、vntsd は代替 IP アドレスを無視し、引き続き localhost のみで待機します。



注意 - localhost 以外のホストを使用するには、vntsd サービスを構成しないでください。

localhost 以外のホストを指定すると、制御ドメインからゲストドメインコンソールへの接続が制限されなくなります。ゲストドメインへのリモート接続に telnet コマンドを使用する場合は、平文のログイン認証がネットワーク上に渡されます。

デフォルトで、すべてのゲストコンソールへのアクセスの承認は auth\_attr データベースにあります。

```
solaris.vntsd.consoles::Access All LDoms Guest Consoles::
```

usermod コマンドを使用して、ローカルファイル上のほかのユーザーまたは役割に必要な承認を割り当てます。これにより、指定のドメインコンソールまたはコンソールグループへのアクセスには、必要な承認を持つユーザーまたは役割のみが許可されるようになります。ネームサービスでほかのユーザーまたは役割に承認を割り当てするには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

次の例は、ローカルファイルを更新することで、ユーザー terry にすべてのドメインコンソールにアクセスする承認を付与しています。

```
# usermod -A "solaris.vntsd.consoles" terry
```

## ▼ ドメインコンソールへ承認を追加する

この手順は、特定のドメインコンソールに対する新しい承認を追加する方法と、ローカルファイルを使用してその承認をユーザーに割り当てる方法を示します。ネームサービスで承認とユーザーを管理するには、『[System Administration Guide: Naming and Directory Services \(DNS, NIS, and LDAP\)](#)』を参照してください。

承認および RBAC の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』を参照してください。

- 1 承認エントリをドメインに対応するローカルの auth\_attr ファイルに追加します。

```
solaris.vntsd.console-domain-name::Access domain-name Guest Console::
```

- 2 新しい承認をユーザーに割り当てます。

```
# usermod -A "solaris.vntsd.console-domain-name" username
```

### 例 3-2 ドメインコンソールへの承認の追加

次の例は、ldg1 という名前の特定のドメインコンソール用の新しい承認を追加し、この承認をユーザー sam に割り当てます。

次の承認エントリが、ドメイン ldg1 に対応する auth\_attr ファイルに追加されます。

```
solaris.vntsd.console-ldg1::Access ldg1 Guest Console::
```

次のコマンドは、新しい承認をユーザー sam に割り当てます。

```
# usermod -A "solaris.vntsd.console-ldg1" sam
```

## 監査の有効化と使用

Logical Domains Manager は Oracle Solaris OS の監査機能を使用して、制御ドメインに発生したアクションおよびイベントの履歴を検査します。履歴は、何が、いつ、誰によって行われ、どのような影響があるかを示すログに保持されます。

この監査機能は、システムで実行されている次の Oracle Solaris OS のバージョンに基づいて有効または無効にすることができます。

- **Oracle Solaris 10 OS。** bsmconv コマンドおよび bsmunconv コマンドを使用します。 bsmconv(1M) マニュアルページおよび bsmunconv(1M) マニュアルページと、『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の Oracle Solaris 10 バージョンを参照してください。
- **Oracle Solaris 11 Express OS。** audit コマンドを使用します。 audit(1M) マニュアルページおよび『Solaris のシステム管理 (セキュリティサービス)』の Oracle Solaris 11 Express バージョンを参照してください。

### ▼ 監査を有効にする

- 1 /etc/security/audit\_event ファイルおよび /etc/security/audit\_class ファイルにカスタマイズを追加します。

これらのカスタマイズは、Oracle Solaris のアップグレード全体に保持されますが、Oracle Solaris の新規インストール後は再度追加する必要があります。

- a. 次のエントリが存在していない場合は、audit\_event ファイルに追加します。

```
40700:AUE_ldoms:ldoms administration:vs
```

- b. 次のエントリが存在していない場合は、audit\_class ファイルに追加します。

```
0x10000000:vs:virtualization_software
```

- 2 監査機能を有効にします。
  - Oracle Solaris 10 システムの監査機能を有効にします。
    - a. `bsmconv` コマンドを実行します。  
 # `/etc/security/bsmconv`
    - b. システムをリブートします。
  - Oracle Solaris 11 Express システムの監査機能を有効にします。  
 # `audit -s`
- 3 監査ソフトウェアが実行されていることを確認します。

```
# auditconfig -getcond
```

監査ソフトウェアが実行されている場合は、出力に `audit condition = auditing` が表示されます。

## ▼ 監査を無効にする

- 監査機能を無効にします。
  - Oracle Solaris 10 システムの監査機能を無効にします。
    - a. `bsmunconv` コマンドを実行します。  
 # `/etc/security/bsmunconv`  
 Are you sure you want to continue? [y/n] **y**  
 This script is used to disable the Basic Security Module (BSM).  
 Shall we continue the reversion to a non-BSM system now? [y/n] **y**  
 bsmunconv: INFO: removing c2audit:audit\_load from /etc/system.  
 bsmunconv: INFO: stopping the cron daemon.  
  
 The Basic Security Module has been disabled.  
 Reboot this system now to come up without BSM.
    - b. システムをリブートします。
  - Oracle Solaris 11 Express システムの監査機能を無効にします。
    - a. `audit -t` コマンドを実行します。  
 # `audit -t`
    - b. 監査ソフトウェアが実行されていないことを確認します。  
 # `auditconfig -getcond`  
 audit condition = noaudit

## ▼ 監査の出力を表示する

- 監査の出力を印刷するには、次のいずれかの方法を使用します。
  - **auditreduce** コマンドおよび **praudit** コマンドを使用して、監査の出力を印刷します。

```
# auditreduce -c vs | praudit
# auditreduce -c vs -a 20060502000000 | praudit
```
  - **praudit -x** コマンドを使用して、XML 出力を表示します。

## ▼ 監査ログをローテーションする

- **audit -n** コマンドを使用して、監査ログをローテーションします。  
監査ログをローテーションさせて現在の監査ファイルを閉じ、現在の監査ディレクトリで別の新しいファイルを開きます。

# サービスおよび制御ドメインの設定

---

この章では、デフォルトのサービスおよび制御ドメインの設定に必要な手順について説明します。

Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant を使用して、論理ドメインおよびサービスを構成することもできます。第 14 章「[Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant](#)」を参照してください。

この章では、次の項目について説明します。

- 53 ページの「出力メッセージ」
- 54 ページの「デフォルトのサービスの作成」
- 55 ページの「制御ドメインの初期構成」
- 56 ページの「Logical Domains を使用するための再起動」
- 57 ページの「制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化」
- 58 ページの「仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化」

## 出力メッセージ

Oracle VM Server for SPARC 2.0 リリース以降でリソースを制御ドメインに動的に構成できない場合は、最初に遅延再構成を開始することをお勧めします。遅延再構成は、制御ドメインの再起動が完了するまで構成処理を延期します。

primary ドメインで遅延再構成を開始すると、次のメッセージが表示されます。

```
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.  
All configuration changes for other domains are disabled until the  
primary domain reboots, at which time the new configuration for the  
primary domain also takes effect.
```

primary ドメインを再起動するまで、その後の各操作のあとに次の通知を受け取ります。

Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.  
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.

## デフォルトのサービスの作成

次の仮想デバイスサービスを作成し、制御ドメインをサービスドメインとして使用してほかのドメインの仮想デバイスを作成する必要があります。

- `vcc` – 仮想コンソール端末集配信装置サービス
- `vds` – 仮想ディスクサーバー
- `vsw` – 仮想スイッチサービス

### ▼ デフォルトのサービスを作成する

- 1 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (`vntsd`) が使用する仮想コンソール端末集配信装置 (`vcc`) サービスを、すべての論理ドメインコンソールの端末集配信装置として作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して、ポートの範囲が 5000 ~ 5100 の仮想コンソール端末集配信装置サービス (`primary-vcc0`) を、制御ドメイン (`primary`) に追加します。

```
primary# ldm add-vcc port-range=5000-5100 primary-vcc0 primary
```

- 2 論理ドメインに仮想ディスクをインポートできるように、仮想ディスクサーバー (`vds`) を作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して、仮想ディスクサーバー (`primary-vds0`) を制御ドメイン (`primary`) に追加します。

```
primary# ldm add-vds primary-vds0 primary
```

- 3 論理ドメインの仮想ネットワーク (`vnet`) デバイス間でネットワークを有効にするには、仮想スイッチサービス (`vsw`) を作成します。

各論理ドメインが仮想スイッチを使用して外部と通信する必要がある場合は、GLDv3 準拠のネットワークアダプタを仮想スイッチに割り当てます。

たとえば、次のコマンドを使用して、ネットワークアダプタドライバ `nxge0` の仮想スイッチサービス (`primary-vsw0`) を、制御ドメイン (`primary`) に追加します。

```
primary# ldm add-vsw net-dev=nxge0 primary-vsw0 primary
```

このコマンドによって、仮想スイッチに MAC アドレスが自動的に割り当てられます。`ldm add-vsw` コマンドに、オプションとして独自の MAC アドレスを指定できます。ただし、この場合、指定した MAC アドレスが既存の MAC アドレスと競合していないことの確認は、ユーザーが責任を持って行います。

追加された仮想スイッチが、基本となる物理アダプタに代わり主ネットワークインタフェースとなる場合は、動的ホスト構成プロトコル (Dynamic Host Configuration

Protocol、DHCP) サーバーによってドメインに同じ IP アドレスが割り当てられるように、仮想スイッチに物理アダプタの MAC アドレスを割り当てる必要があります。57 ページの「制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化」を参照してください。

```
primary# ldm add-vsw mac-addr=2:04:4f:fb:9f:0d net-dev=nxge0 primary-vsw0 primary
```

- 4 **list-services** サブコマンドを使用して、サービスが作成されたことを確認します。次のよう出力されるはずです。

```
primary# ldm list-services primary
VDS
  NAME                VOLUME      OPTIONS      DEVICE
  primary-vds0

VCC
  NAME                PORT-RANGE
  primary-vcc0        5000-5100

VSW
  NAME                MAC          NET-DEV      DEVICE      MODE
  primary-vsw0        02:04:4f:fb:9f:0d nxge0        switch@0    prog,promisc
```

## 制御ドメインの初期構成

最初に、すべてのシステムリソースが制御ドメインに割り当てられます。その他の論理ドメインを作成できるように、一部のリソースを解放する必要があります。

制御ドメインの初期構成を行うために、メモリーの動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR) を使用しないでください。再起動せずにメモリー DR を使用してこの構成を実行することは、可能ですが推奨されません。メモリー DR 手法は非常に長い時間を必要とし (再起動より時間がかかる)、失敗する可能性があります。代わりに、メモリー構成を変更する前に `ldm start-reconf` コマンドを使用して、遅延構成モードで制御ドメインを配置します。そのあと、すべての構成手順の実行後に制御ドメインを再起動できます。

### ▼ 制御ドメインを設定する

---

注- この手順には、制御ドメイン用に設定するリソースの例も含まれています。ここで示す数値は単なる例であり、使用される値が制御ドメインに適していない場合があります。

---

- 1 制御ドメインに暗号化デバイスが割り当てられているかどうかを判断します。

```
primary# ldm list -o crypto primary
```

- 2 暗号化リソースを制御ドメインに割り当てます。

次の例では、1つの暗号化リソースが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これによって、残りの暗号化リソースをゲストドメインで使用できるようになります。

```
primary# ldm set-mau 1 primary
```

- 3 仮想CPUを制御ドメインに割り当てます。

たとえば、次のコマンドでは、8つの仮想CPUが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これにより、残りの仮想CPUをゲストドメインで使用できるようになります。

```
primary# ldm set-vcpu 8 primary
```

- 4 制御ドメインの遅延再構成を開始します。

```
primary# ldm start-reconf primary
```

- 5 メモリーを制御ドメインに割り当てます。

たとえば、次のコマンドでは、4Gバイトのメモリーが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これにより、残りのメモリーをゲストドメインで使用できるようになります。

```
primary# ldm set-memory 4G primary
```

- 6 論理ドメインのマシン構成をサービスプロセッサ (Service Processor、SP) に追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して `initial` という名前の構成を追加します。

```
primary# ldm add-config initial
```

- 7 次回の再起動時に構成が使用できる状態であることを確認します。

```
primary# ldm list-config
factory-default
initial [next poweron]
```

この `list` サブコマンドでは、電源を再投入すると `initial` 構成設定が使用されることが示されています。

## Logical Domains を使用するための再起動

構成の変更を有効にして、ほかの論理ドメインで使用できるようにリソースを解放するには、制御ドメインを再起動する必要があります。



## ▼ 再起動する

- 制御ドメインを停止して再起動します。

```
primary# shutdown -y -g0 -i6
```

---

注-再起動または電源の再投入のいずれかによって、新しい構成がインスタンス化されます。サービスプロセッサ (Service Processor, SP) に保存されている構成が実際に起動されるのは、電源再投入後のみで、その際に `list-config` の出力に反映されます。

---

# 制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化

デフォルトでは、システムの制御ドメインとその他のドメイン間のネットワークは無効になっています。これを有効にするために、仮想スイッチデバイスをネットワークデバイスとして構成するようにしてください。仮想スイッチは、基本となる物理デバイス (この例では `nxge0`) に代わり主インタフェースとして構成するか、ドメインの追加のネットワークインタフェースとして構成することができます。

---

注-この手順によってドメインへのネットワーク接続が一時的に中断される可能性があるため、次の手順は制御ドメインのコンソールから実行してください。

---

## ▼ 仮想スイッチを主インタフェースとして構成する

- 1 すべてのインタフェースのアドレス指定情報を表示します。

```
primary# ifconfig -a
```

- 2 仮想スイッチを作成します。

この例では、構成する仮想スイッチは `vsw0` です。

```
primary# ifconfig vsw0 plumb
```

- 3 (省略可能) ドメイン内のすべての仮想スイッチインスタンスのリストを取得するために、仮想スイッチインスタンスを一覧で表示できます。

```
primary# /usr/sbin/dladm show-link | grep vsw
vsw0          type: non-vlan mtu: 1500      device: vsw0
```

- 4 仮想スイッチ (`net-dev`) に割り当てられた物理ネットワークデバイスを削除します。この例での物理ネットワークデバイスは、`nxge0` です。

```
primary# ifconfig nxge0 down unplumb
```

- 5 物理ネットワークデバイス (**nxge0**) のプロパティを、仮想スイッチ (**vsw0**) デバイスに移行します。  
次のいずれかの手順を実行します。
  - ネットワークが静的 IP アドレスを使用して構成されている場合は、**vsw0** に対して **nxge0** の IP アドレスとネットマスクを再利用します。  

```
primary# ifconfig vsw0 IP-of-nxge0 netmask netmask-of-nxge0 broadcast + up
```
  - ネットワークが DHCP を使用して構成されている場合は、**vsw0** に対して DHCP を有効にします。  

```
primary# ifconfig vsw0 dhcp start
```
- 6 必要な構成ファイルに修正を加えて、この変更内容を確定します。

```
primary# mv /etc/hostname.nxge0 /etc/hostname.vsw0
primary# mv /etc/dhcp.nxge0 /etc/dhcp.vsw0
```

---

注-必要に応じて、物理ネットワークデバイスと同様に仮想スイッチも構成できます。この場合、手順2で記載されているように仮想スイッチを作成します。手順4はスキップして物理デバイスの削除をしません。そのあと、仮想スイッチは、静的 IP アドレスまたは動的 IP アドレスを使用して構成する必要があります。動的 IP アドレスは DHCP サーバーから取得できます。この場合の詳細および例は、[132 ページ](#)の「[NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成](#)」を参照してください。

---

## 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化

各論理ドメインの仮想コンソールにアクセスするには、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (**vntsd**) を有効にする必要があります。このデーモンの使用法の詳細は、[vntsd\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

### ▼ 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンを有効にする

---

注-**vntsd** を有効にする前に、制御ドメインにデフォルトのサービス **vconscon(vcc)** が作成されていることを確認してください。詳細は、[54 ページ](#)の「[デフォルトのサービスの作成](#)」を参照してください。

---

- 1 **svcadm(1M)** コマンドを使用して、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン **vntsd(1M)** を有効にします。

```
primary# svcadm enable vntsd
```

- 2 **svcs(1)** コマンドを使用して、**vntsd** デーモンが有効であることを確認します。

```
primary# svcs vntsd
STATE          STIME      FMRI
online         Oct_08    svc:/ldoms/vntsd:default
```



# ◆◆◆ 第 5 章

## ゲストドメインの設定

---

この章では、ゲストドメインの設定に必要な手順について説明します。

Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant を使用して、論理ドメインおよびサービスを構成することもできます。第 14 章「[Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant](#)」を参照してください。

この章では、次の項目について説明します。

- 61 ページの「ゲストドメインの作成と起動」
- 64 ページの「ゲストドメインへの Oracle Solaris OS のインストール」

### ゲストドメインの作成と起動

ゲストドメインでは、sun4v プラットフォームとハイパーバイザによって提供される仮想デバイスの両方を認識するオペレーティングシステムを実行する必要があります。現時点では、Oracle Solaris 10 11/06 OS 以降を実行する必要があります。Oracle Solaris 10 9/10 OS を実行すると、すべての Oracle VM Server for SPARC 2.1 機能を使用できます。必要になる可能性がある特定のパッチについては、『[Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート](#)』を参照してください。デフォルトのサービスを作成し、制御ドメインからリソースを再度割り当てたら、ゲストドメインを作成して起動できます。

#### ▼ ゲストドメインを作成および起動する

- 1 論理ドメインを作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して `ldg1` という名前のゲストドメインを作成します。

```
primary# ldm add-domain ldg1
```

**2 CPU**をゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して8つの仮想CPUをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vcpu 8 ldg1
```

**3 メモリー**をゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して2Gバイトのメモリーをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-memory 2G ldg1
```

**4 仮想ネットワークデバイス**をゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して、次のように指定した仮想ネットワークデバイスをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vnet vnet1 primary-vsw0 ldg1
```

各エントリの内容は次のとおりです。

- `vnet1` は、後続の `set-vnet` または `remove-vnet` サブコマンドで参照するためにこの仮想ネットワークデバイスのインスタンスに割り当てられる、論理ドメインで一意的なインタフェース名です。
- `primary-vsw0` は、接続する既存のネットワークサービス(仮想スイッチ)の名前です。

---

注 - 手順5および6は、仮想ディスクサーバーデバイス (`vdsdev`) を `primary` ドメインに、および仮想ディスク (`vdisk`) をゲストドメインに追加するための簡略化された方法です。ZFS ボリュームおよびファイルシステムを仮想ディスクとして使用方法については、[101 ページの「ZFS ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする」](#) および [111 ページの「仮想ディスクと ZFS の使用」](#) を参照してください。

---

**5 仮想ディスクサーバー**によってゲストドメインに仮想ディスクとしてエクスポートされるデバイスを指定します。

物理ディスク、ディスクスライス、ボリューム、またはファイルをブロック型デバイスとしてエクスポートできます。物理ディスクとファイルの例を次に示します。

- 物理ディスクの例。最初の例では、次の指定で物理ディスクを追加します。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c2t1d0s2 vol1@primary-vds0
```

各エントリの内容は次のとおりです。

- `/dev/dsk/c2t1d0s2` は、実際の物理デバイスのパス名です。デバイスを追加する場合、パス名にはデバイス名を組み合わせる必要があります。
- `vol1` は、仮想ディスクサーバーに追加するデバイスに指定する必要がある一意の名前です。ボリューム名は、この仮想ディスクサーバーによってクライアントにエクスポートされ追加されるため、ボリューム名はこの仮想ディスクサーバーのインスタンスに対して一意である必要があります。デバイスを追加する場合、ボリューム名には実際のデバイスのパス名を組み合わせる必要があります。
- `primary-vds0` は、このデバイスを追加する仮想ディスクサーバーの名前です。
- ファイルの例。この2つめの例では、ファイルをブロック型デバイスとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev backend vol1@primary-vds0
```

各エントリの内容は次のとおりです。

- `backend` は、ブロック型デバイスとしてエクスポートされる実際のファイルのパス名です。デバイスを追加する場合、このバックエンドにデバイス名を組み合わせる必要があります。
- `vol1` は、仮想ディスクサーバーに追加するデバイスに指定する必要がある一意の名前です。ボリューム名は、この仮想ディスクサーバーによってクライアントにエクスポートされ追加されるため、ボリューム名はこの仮想ディスクサーバーのインスタンスに対して一意である必要があります。デバイスを追加する場合、ボリューム名には実際のデバイスのパス名を組み合わせる必要があります。
- `primary-vds0` は、このデバイスを追加する仮想ディスクサーバーの名前です。

## 6 仮想ディスクをゲストドメインに追加します。

次の例では、仮想ディスクをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vdisk vdisk1 vol1@primary-vds0 ldg1
```

各エントリの内容は次のとおりです。

- `vdisk1` は、仮想ディスクの名前です。
- `vol1` は、接続する既存のボリュームの名前です。
- `primary-vds0` は、接続する既存の仮想ディスクサーバーの名前です。

注- 仮想ディスクは、さまざまな種類の物理デバイス、ボリューム、またはファイルに関連付けられた総称的なブロック型デバイスです。仮想ディスクは SCSI ディスクと同義ではありません。そのため、ディスクラベル内のターゲット ID は除外されません。論理ドメインの仮想ディスクの形式は、cNdNsN です。cN は仮想コントローラ、dN は仮想ディスク番号、および sN はスライスを示します。

- 7 ゲストドメインの **auto-boot?** および **boot-device** 変数を設定します。

最初の例のコマンドは、ゲストドメイン `ldg1` の `auto-boot?` を `true` に設定します。

```
primary# ldm set-var auto-boot\?=true ldg1
```

2つめの例のコマンドは、ゲストドメイン `ldg1` の `boot-device` を `vdisk` に設定します。

```
primary# ldm set-var boot-device=vdisk1 ldg1
```

- 8 ゲストドメイン `ldg1` にリソースをバインドし、ドメインを一覧表示してリソースがバインドされていることを確認します。

```
primary# ldm bind-domain ldg1
```

```
primary# ldm list-domain ldg1
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
ldg1	bound	-----	5000	8	2G		

- 9 ゲストドメインのコンソールのポートを見つけるために、前述の `list-domain` サブコマンドの出力を調べます。

`CONS` という見出しの下で、論理ドメインゲスト 1 (`ldg1`) のコンソール出力がポート `5000` にバインドされていることがわかります。

- 10 制御ドメインにログインし、ローカルホストのコンソールポートに直接接続することによって、別の端末からゲストドメインのコンソールに接続します。

```
$ ssh hostname.domain-name
```

```
$ telnet localhost 5000
```

- 11 ゲストドメイン `ldg1` を起動します。

```
primary# ldm start-domain ldg1
```

## ゲストドメインへの Oracle Solaris OS のインストール

この節では、ゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールできる、いくつかの異なる方法について説明します。





注意 - Oracle Solaris OS のインストール中に仮想コンソールの接続を解除しないでください。

## ▼ DVD からゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールする

- 1 DVD ドライブに Oracle Solaris 10 OS DVD を挿入します。

- 2 **primary** ドメインでボリューム管理デーモン **vol1d(1M)** を停止します。

```
primary# svcadm disable vol1fs
```

- 3 ゲストドメイン (**ldg1**) を停止し、バインドを解除します。

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
```

- 4 二次ボリュームおよび仮想ディスクとして、**DVD-ROM** メディアに **DVD** を追加します。

次の例では、**c0t0d0s2** を Oracle Solaris メディアを格納している DVD ドライブ、**dvd\_vol@primary-vds0** を二次ボリューム、**vdisk\_cd\_media** を仮想ディスクとして使用します。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c0t0d0s2 dvd_vol@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk_cd_media dvd_vol@primary-vds0 ldg1
```

- 5 **DVD** が二次ボリュームおよび仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings
NAME                STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary             active -n-cv  SP    4     4G      0.2%  22h 45m
...
VDS
NAME                VOLUME  OPTIONS  DEVICE
primary-vds0        vol1    /dev/dsk/c2t1d0s2
dvd_vol             /dev/dsk/c0t0d0s2
....
-----
NAME                STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1                inactive -----  60    6G
...
DISK
NAME                VOLUME  TOUT  DEVICE  SERVER
vdisk1              vol1@primary-vds0
vdisk_cd_media      dvd_vol@primary-vds0
....
```

- 6 ゲストドメイン (**ldg1**) をバインドし、起動します。

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
primary# telnet localhost 5000
Trying 027.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

- 7 クライアント **OpenBoot PROM** でデバイス別名を表示します。

この例で、Oracle Solaris DVD の **vdisk\_cd\_media** および Oracle Solaris OS をインストール可能な仮想ディスクの **vdisk1** のデバイス別名を確認してください。

```
ok devalias
vdisk_cd_media /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1         /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1          /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
virtual-console /virtual-devices/console@1
name           aliases
```

- 8 ゲストドメインのコンソールで、スライス **f** の **vdisk\_cd\_media (disk@1)** から起動します。

```
ok boot vdisk_cd_media:f
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright (c), 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

- 9 引き続き **Oracle Solaris OS** のインストールメニューに従います。

## ▼ Oracle Solaris ISO ファイルからゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールする

- 1 ゲストドメイン (**ldg1**) を停止し、バインドを解除します。

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
```

- 2 二次ボリュームおよび仮想ディスクとして、**Oracle Solaris ISO** ファイルを追加します。

次の例では、**solarisdvd.iso** を Oracle Solaris ISO ファイル、**iso\_vol@primary-vds0** を二次ボリューム、**vdisk\_iso** を仮想ディスクとして使用します。

```
primary# ldm add-vdsdev /export/solarisdvd.iso iso_vol@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk_iso iso_vol@primary-vds0 ldg1
```

- 3 Oracle Solaris ISO ファイルが二次ボリュームおよび仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings
NAME          STATE   FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary      active -n-cv  SP    4     4G      0.2%  22h 45m
...
VDS
NAME          VOLUME  OPTIONS  DEVICE
primary-vds0  voll    /dev/dsk/c2t1d0s2
iso_vol      /export/solarisvd.iso
....
-----
NAME          STATE   FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1         inactive -----  60    6G
...
DISK
NAME          VOLUME  TOUT ID DEVICE  SERVER  MPGROUP
vdisk1       voll@primary-vds0
vdisk_iso    iso_vol@primary-vds0
....
```

- 4 ゲストドメイン(ldg1)をバインドし、起動します。

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

- 5 クライアント OpenBoot PROM でデバイス別名を表示します。

この例で、vdisk\_iso (Oracle Solaris ISO イメージ) およびvdisk\_install (ディスク領域) のデバイス別名を確認してください。

```
ok devalias
vdisk_iso      /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1        /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1         /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
virtual-console /virtual-devices/console@1
name          aliases
```

- 6 ゲストドメインのコンソールで、スライス f のvdisk\_iso(disk@1)から起動します。

```
ok boot vdisk_iso:f
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright (c) 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
```

- 7 引き続き Oracle Solaris OS のインストールメニューに従います。

## ▼ ゲストドメインの JumpStart 操作を実行する

この手順は、ゲストドメインの JumpStart 操作を実行する方法について説明します。通常の JumpStart 手順を使用しますが、ゲストドメインの JumpStart プロファイルで使用するために異なるディスクデバイス名の形式で示します。『[Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド \(カスタム JumpStart/上級編\)](#)』を参照してください。

論理ドメインの仮想ディスクデバイス名は、物理ディスクデバイス名とは異なります。仮想ディスクデバイス名には、ターゲット ID (tN) は含まれません。

通常の cNtNdNsN 形式の代わりに、仮想ディスクデバイス名は cNdNsN という形式になります。cN は仮想コントローラ、dN は仮想ディスク番号、sN はスライス番号を示します。

- 使用する JumpStart プロファイルを修正して、この変更を反映してください。

フルディスクまたは1つのスライスディスクとして、仮想ディスクを表示できません。複数のパーティションを指定する通常の JumpStart プロファイルを使用して、フルディスクに Oracle Solaris OS をインストールできます。1つのスライスディスクには、ディスク全体を使用する s0 という1つのパーティションのみがあります。1つのディスクに Oracle Solaris OS をインストールするには、ディスク全体を使用する1つのパーティション (/) を含むプロファイルを使用する必要があります。スワップなどのほかのパーティションは定義できません。フルディスクと1つのスライスディスクの詳細については、94 ページの「[仮想ディスクの表示](#)」を参照してください。

- UFS ルートファイルシステムをインストールする JumpStart プロファイル

『[Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド \(カスタム JumpStart/上級編\)](#)』を参照してください。

通常の UFS プロファイル

```
filesys c1t1d0s0 free /
filesys c1t1d0s1 2048 swap
filesys c1t1d0s5 120 /spare1
filesys c1t1d0s6 120 /spare2
```

フルディスクにドメインをインストールする実際の UFS プロファイル

```
filesys c0d0s0 free /
filesys c0d0s1 2048 swap
filesys c0d0s5 120 /spare1
filesys c0d0s6 120 /spare2
```

1つのスライスディスクにドメインをインストールする実際の UFS プロファイル

```
filesys c0d0s0 free /
```

- **ZFS** ルートファイルシステムをインストールする **JumpStart** プロファイル  
『Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド (カスタム JumpStart/上級編)』の第9章「JumpStart による ZFS ルートプールのインストール」を参照してください。

通常の **ZFS** プロファイル

```
pool rpool auto 2G 2G c1t1d0s0
```

ドメインをインストールする実際の **ZFS** プロファイル

```
pool rpool auto 2G 2G c0d0s0
```



## I/O ドメインの設定

---

この章では、I/O ドメインについて、および Logical Domains 環境で I/O ドメインを構成する方法について説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 71 ページの「I/O ドメインの概要」
- 72 ページの「PCIe バスの割り当て」
- 77 ページの「PCIe エンドポイントデバイスの割り当て」

### I/O ドメインの概要

I/O ドメインは、物理 I/O デバイスを直接所有し、物理 I/O デバイスに直接アクセスできます。I/O ドメインは、PCI EXPRESS (PCIe) バスまたは PCIe エンドポイントデバイスをドメインに割り当てることで作成できます。バスまたはデバイスをドメインに割り当てるには、`ldm add-io` コマンドを使用します。

次のような理由で、I/O ドメインの構成が必要になることがあります。

- I/O ドメインは物理 I/O デバイスに直接アクセスできるため、仮想 I/O に関連するパフォーマンスオーバーヘッドを回避できます。その結果、I/O ドメインの I/O パフォーマンスは、基本的なシステムの I/O パフォーマンスにより近いものになります。
- I/O ドメインに仮想 I/O サービスをホストし、他のゲストドメインがそのサービスを使用できるようにすることができます。

I/O ドメインの構成については、以下を参照してください。

- 72 ページの「PCIe バスの割り当て」
- 77 ページの「PCIe エンドポイントデバイスの割り当て」

---

注 - PCIe エンドポイントデバイスが構成されている I/O ドメインを移行することはできません。移行に関するその他の制限については、[第9章「ドメインの移行」](#)を参照してください。

---

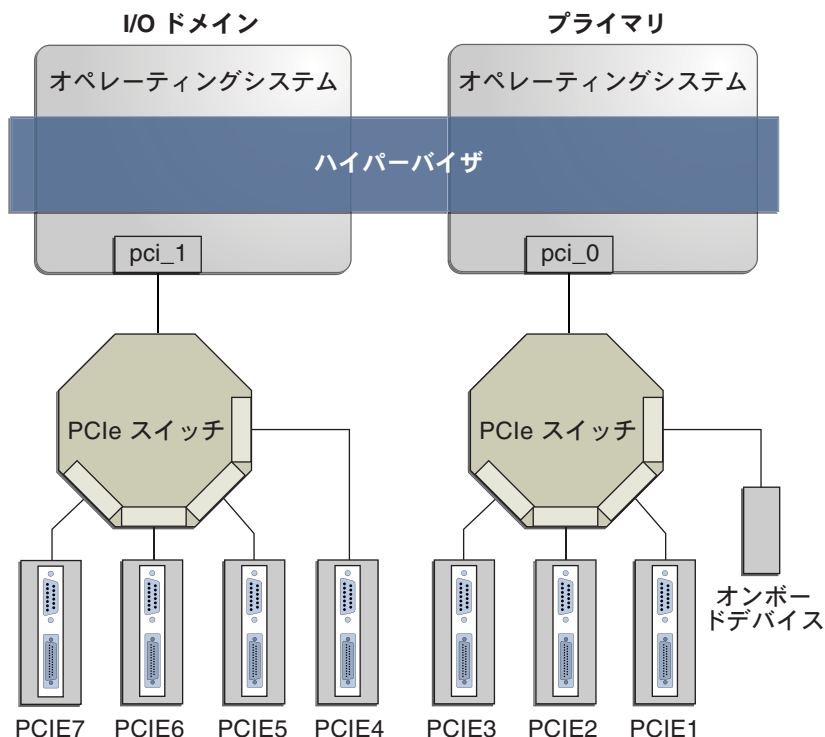
## PCIeバスの割り当て

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを使用して、PCIe バス全体 (別名「ルートコンプレックス」) をドメインに割り当てることができます。PCIe バス全体は、PCIe バス自体と、すべての PCI スイッチとデバイスで構成されます。サーバーに存在する PCIe バスは、`pci@400 (pci_0)` などの名前により識別されます。PCIe バス全体で構成された I/O ドメインは、「ルートドメイン」とも呼ばれます。

次の図は、2つの PCIe バス (`pci_0` と `pci_1`) が存在するシステムを示しています。個々のバスが、別々のドメインに割り当てられています。このため、システムには2つの I/O ドメインが構成されます。



図 6-1 PCIe バスの I/O ドメインへの割り当て



PCIe バスで作成できる I/O ドメインの最大数は、サーバー上で使用できる PCIe バスの数に依存します。たとえば、Sun SPARC Enterprise T5440 サーバーを使用している場合、使用できる I/O ドメインは最大 4 つです。

注—一部の Sun UltraSPARC サーバーには、PCIe バスは 1 つしか存在しません。このような場合、PCIe エンドポイントデバイス (または直接 I/O を割り当てが可能なデバイス) をドメインに割り当てることで、I/O ドメインを作成できます。[77 ページ](#)の「[PCIe エンドポイントデバイスの割り当て](#)」を参照してください。システムにネットワークインタフェースユニット (Network Interface Unit、NIU) が存在する場合、NIU をドメインに割り当てて I/O ドメインを作成することもできます。

PCIe バスを I/O ドメインに割り当てると、そのバス上のすべてのデバイスはその I/O ドメインに所有されます。そのバス上の PCIe エンドポイントデバイスを他のドメインに割り当てることはできません。primary ドメインに割り当てられている PCIe バス上の PCIe エンドポイントデバイスのみが、他のドメインに割り当て可能です。

Logical Domains 環境でサーバーが最初に構成される時、または factory-default 構成を使用しているとき、primary ドメインはすべての物理デバイスリソースにアクセス

できます。つまり、システムに構成されている I/O ドメインは primary ドメインのみであり、このドメインがすべての PCIe バスを所有します。

## ▼ PCIe バスの割り当てによる I/O ドメインの作成

このプロシージャ例は、複数のバスが primary ドメインに所有されている初期構成から、新しい I/O ドメインを作成する方法を示しています。デフォルトでは、システム上に存在するすべてのバスを primary ドメインが所有しています。ここで示す例は、Sun SPARC Enterprise T5440 サーバーの場合です。この手順は、ほかのサーバーにも使用できます。別のサーバーではこれらの手順と若干異なる場合がありますが、この例では基本的な方針について理解できます。

最初に、primary ドメインの起動ディスクを持つバスを保持する必要があります。それから、その他のバスを primary ドメインから削除してほかのドメインに割り当てます。



注意 - サポートされているサーバーの内部ディスクはすべて、単一の PCIe バスに接続されている場合があります。ドメインが内部ディスクから起動する場合は、ドメインからそのバスを削除しないでください。また、ドメインで使用されているネットワークポートなどのデバイスが接続されたバスを削除していないことを確認してください。誤ったバスを削除すると、ドメインは必要なデバイスにアクセスできず、使用できなくなることがあります。ドメインで使用されているデバイスが接続されたバスを削除する場合は、ほかのバスのデバイスを使用するよう、そのドメインを再構成してください。たとえば、別のオンボードネットワークポートや、別の PCIe スロットの PCIe カードを使用するよう、ドメインを再構成する必要がある場合があります。

この例では、primary ドメインは 1 つの ZFS プール (rpool (c0t1d0s0)) と 1 つのネットワークインタフェース (nxge0) のみを使用します。primary ドメインで複数のデバイスを使用する場合は、デバイスごとに手順 2-4 を繰り返して、削除するバスにそれらのデバイスがないことを確認します。

### 1 primary ドメインが複数の PCIe バスを所有していることを確認します。

```
primary# ldm list-io
IO                PSEUDONYM        DOMAIN
---              -
pci@400           pci_0             primary
pci@500           pci_1             primary
pci@600           pci_2             primary
pci@700           pci_3             primary

PCIE              PSEUDONYM        STATUS  DOMAIN
---              -
pci@400/pci@0/pci@d MB/PCIE0        EMP     -
```

```
pci@400/pci@0/pci@c MB/PCIE1 OCC primary
pci@400/pci@0/pci@1 MB/HBA OCC primary
pci@500/pci@0/pci@d MB/PCIE4 EMP -
pci@500/pci@0/pci@9 MB/PCIE5 EMP -
pci@500/pci@0/pci@c MB/NET0 OCC primary
pci@600/pci@0/pci@c MB/PCIE2 OCC primary
pci@600/pci@0/pci@9 MB/PCIE3 OCC primary
pci@700/pci@0/pci@c MB/PCIE6 OCC primary
pci@700/pci@0/pci@9 MB/PCIE7 EMP -
```

## 2 起動ディスクのデバイスパスを確認します。これは保持する必要があります。

- UFS ファイルシステムの場合、**df /** コマンドを実行して、起動ディスクのデバイスパスを確認します。

```
primary# df /
/ (/dev/dsk/c0t1d0s0 ): 1309384 blocks 457028 files
```

- ZFS ファイルシステムの場合、まず **df /** コマンドを実行してプール名を確認してから、**zpool status** コマンドを実行して起動ディスクのデバイスパスを確認します。

```
primary# df /
/ (rpool/ROOT/s10s_u8wos_08a):245176332 blocks 245176332 files
primary# zpool status rpool
zpool status rpool
  pool: rpool
  state: ONLINE
  scrub: none requested
config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM
rpool	ONLINE	0	0	0
c0t1d0s0	ONLINE	0	0	0

## 3 ブロック型デバイスが接続されている物理デバイスを確認します。

ここでは、例としてブロック型デバイス **c1t0d0s0** を使用します。

```
primary# ls -l /dev/dsk/c0t1d0s0
lrwxrwxrwx 1 root root 49 Oct 1 10:39 /dev/dsk/c0t1d0s0 ->
../.. /devices/pci@400/pci@0/pci@1/scsi@0/sd@1,0:a
```

この例では、**primary** ドメインの起動ディスクに対する物理デバイスは、前述の **pci\_0** の一覧表示で対応しているバス **pci@400** に接続されています。つまり、**pci\_0** (**pci@400**) を別のドメインに割り当てることはできません。

## 4 システムで使用されているネットワークインタフェースを確認します。

```
primary# dladm show-dev
vsw0 link: up speed: 1000 Mbps duplex: full
nxge0 link: up speed: 1000 Mbps duplex: full
nxge1 link: unknown speed: 0 Mbps duplex: unknown
nxge2 link: unknown speed: 0 Mbps duplex: unknown
nxge3 link: unknown speed: 0 Mbps duplex: unknown
```

状態が **unknown** のインタフェースは構成されていないため、使用されていません。この例では、**nxge0** インタフェースが使用されます。

- 5 ネットワークインタフェースが接続されている物理デバイスを確認します。  
次のコマンドでは、`nxge0` ネットワークインタフェースを使用します。

```
primary# ls -l /dev/nxge0
lrwxrwxrwx 1 root root          46 Oct 1 10:39 /dev/nxge0 ->
../devices/pci@500/pci@pci@network@0:nxge0
```

この例では、`primary` ドメインによって使用されるネットワークインタフェースの物理デバイスは、前述の一覧の `pci_1` に対応するバス `pci@500` に接続しています。そのため、ほかの2つのバス `pci_2` (`pci@600`) と `pci_3` (`pci@700`) は `primary` ドメインでは使用されていないため、ほかのドメインに安全に割り当てることができます。

`primary` ドメインで使用されているネットワークインタフェースが、別のドメインに割り当てようとしているバス上にある場合は、別のネットワークインタフェースを使用するように `primary` ドメインを再構成する必要があります。

- 6 起動ディスクまたはネットワークインタフェースを含まないバスを、`primary` ドメインから削除します。

この例では、バス `pci_2` とバス `pci_3` が `primary` ドメインから削除されます。`ldm` コマンドにより、`primary` ドメインが遅延再構成モードに移行したことを示すメッセージが表示される場合があります。

```
primary# ldm remove-io pci_2 primary
primary# ldm remove-io pci_3 primary
```

- 7 この構成をサービスプロセッサに保存します。  
この例では、構成は `io-domain` です。

```
primary# ldm add-config io-domain
```

この構成 `io-domain` は、再起動後に使用される次の構成としても設定されます。

---

注-現在、SPに保存できる構成数の上限は8つです。この数には、`factory-default` 構成は含まれません。

---

- 8 `primary` ドメインを再起動して、変更を有効にします。

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

- 9 PCIeバスを追加するドメインを停止します。  
ここでは、例として `ldg1` ドメインを停止します。

```
primary# ldm stop ldg1
```

- 10 直接のアクセス権が必要なドメインに、使用可能なバスを追加します。  
利用可能なバスは `pci_2`、ドメインは `ldg1` です。

```
primary# ldm add-io pci_2 ldg1
```

- 11 ドメインを再起動して、変更を有効にします。  
次のコマンドでは、ldg1 ドメインを再起動します。

```
primary# ldm start ldg1
```

- 12 適切なバスが **primary** ドメインに割り当てられたままで、適切なバスがドメイン **ldg1** に割り当てられていることを確認します。

```
primary# ldm list-io
IO                PSEUDONYM        DOMAIN
--                -
pci@400           pci_0             primary
pci@500           pci_1             primary
pci@600           pci_2             ldg1
pci@700           pci_3

PCIE              PSEUDONYM        STATUS  DOMAIN
-----
pci@400/pci@0/pci@d MB/PCIE0         EMP     -
pci@400/pci@0/pci@c MB/PCIE1         OCC     primary
pci@400/pci@0/pci@1 MB/HBA           OCC     primary
pci@500/pci@0/pci@d MB/PCIE4         EMP     -
pci@500/pci@0/pci@9 MB/PCIE5         EMP     -
pci@500/pci@0/pci@c MB/NET0          OCC     primary
pci@600/pci@0/pci@c MB/PCIE2         UNK     -
pci@600/pci@0/pci@9 MB/PCIE3         UNK     -
pci@700/pci@0/pci@c MB/PCIE6         UNK     -
pci@700/pci@0/pci@9 MB/PCIE7         UNK     -
```

この出力では、PCIe バス pci\_0 と pci\_1 およびその配下にあるデバイスが primary ドメインに割り当てられ、pci\_2 とそのデバイスが ldg1 に割り当てられていることを確認できます。

## PCIe エンドポイントデバイスの割り当て

Oracle VM Server for SPARC 2.0 リリースと Oracle Solaris 10 9/10 OS 以降では、個別の PCIe エンドポイントデバイス(または直接 I/O を割り当て可能なデバイス)をドメインに割り当てることができます。PCIe エンドポイントデバイスをこのように使用することで、I/O ドメインにデバイスをより細かく割り当てることが可能になります。この機能は、直接 I/O (Direct I/O、DIO) 機能により提供されます。

DIO 機能によって、システム内の PCIe バスの数よりも多くの I/O ドメインを作成できます。I/O ドメインの最大数は現在、PCIe エンドポイントデバイスの数によってのみ制限されます。

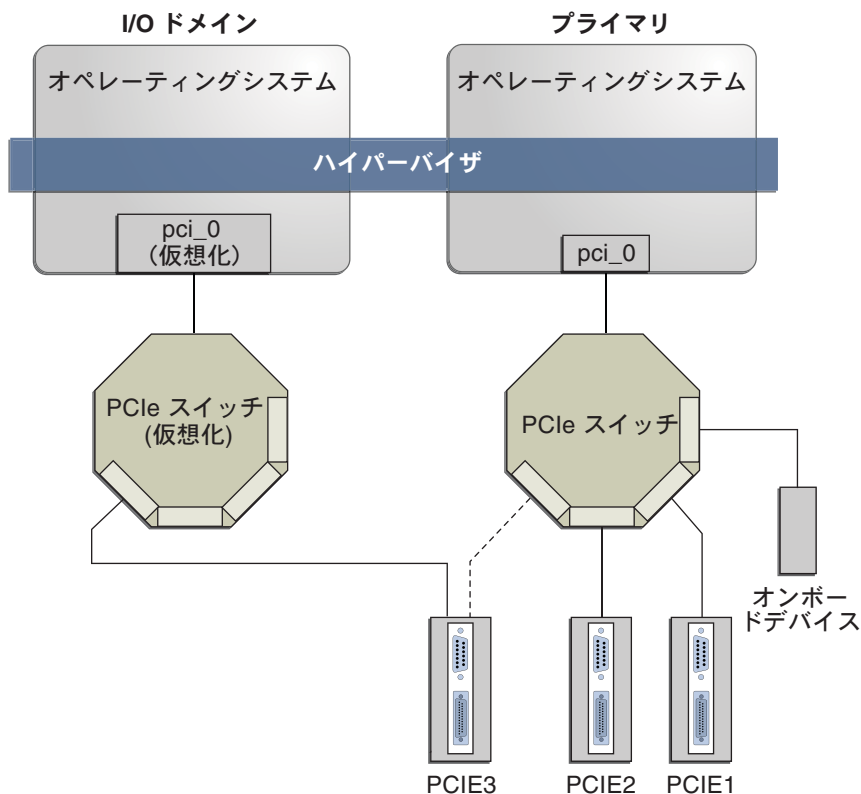
PCIe エンドポイントデバイスは、次のいずれかです。

- スロットの PCIe カード
- プラットフォームにより識別されるオンボードの PCIe デバイス

次の図は、PCIe エンドポイントデバイス PCIE3 が I/O ドメインに割り当てられている状態を示しています。I/O ドメインのバス pci\_0 とスイッチは、いずれも仮想のものです。PCIE3 エンドポイントデバイスには、primary ドメインではアクセスできなくなっています。

I/O ドメインで、pci\_0 ブロックとスイッチは、それぞれ仮想ルートコンプレックスと仮想 PCIe スイッチです。このブロックとスイッチは、primary ドメインの pci\_0 ブロックとスイッチに非常によく似ています。primary ドメインで、スロット PCIE3 のデバイスは元のデバイスのシャドウであり、SUNW,assigned として識別されます。

図 6-2 PCIe エンドポイントデバイスの I/O ドメインへの割り当て



ldm list-io コマンドを使用して、PCIe エンドポイントデバイスの一覧を確認します。

DIO 機能により、スロットの任意の PCIe カードを I/O ドメインに割り当てることができますが、サポートされるのは特定の PCIe カードのみです。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「[直接 I/O のハードウェア要件とソフトウェア要件](#)」を参照してください。

---

注- スイッチまたはブリッジを持つ PCIe カードはサポートされません。PCIe の機能レベルの割り当てでもサポートされません。サポートされていない PCIe カードを I/O ドメインに割り当てた場合、予期しない動作が引き起こされることがあります。

---

DIO 機能についてのいくつかの重要な詳細を以下に示します。

- この機能は、ソフトウェアのすべての要件が満たされている場合にのみ有効です。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「[直接 I/O のハードウェア要件とソフトウェア要件](#)」を参照してください。
- primary ドメインに割り当てられた PCIe バスに接続されている PCIe エンドポイントのみが、DIO 機能によって他のドメインに割り当て可能です。
- DIO を使用している I/O ドメインは、primary ドメインの実行中のみ PCIe エンドポイントデバイスにアクセスできます。
- primary ドメインを再起動すると、PCIe エンドポイントデバイスが存在する I/O ドメインに影響が及びます。82 ページの「[primary ドメインの再起動](#)」を参照してください。また、primary ドメインには次の役割があります。
  - PCIe バスを初期化し、バスを管理する。
  - I/O ドメインに割り当てられている PCIe エンドポイントデバイスにより引き起こされたすべてのバスエラーを処理する。PCIe バスに関連するすべてのエラーを受け取るのは primary ドメインのみであることに注意してください。

## 直接 I/O のハードウェア要件とソフトウェア要件

DIO 機能を正しく使用するには、適切なソフトウェアを実行し、DIO 機能によってサポートされている PCIe カードのみを I/O ドメインに割り当てる必要があります。ハードウェアおよびソフトウェアの要件については、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「[直接 I/O のハードウェア要件とソフトウェア要件](#)」を参照してください。

---

注- プラットフォームでサポートされているすべての PCIe カードは、primary ドメインでサポートされます。サポートされている PCIe カードの一覧は、お使いのプラットフォームのドキュメントを参照してください。ただし、I/O ドメインに割り当てることができるのは、「[直接 I/O がサポートされている PCIe カードのみ](#)」です。

---

## 直接 I/O の制限

以下の制限を回避する方法については、80 ページの「PCIe エンドポイントデバイス構成の計画」を参照してください。

- 遅延再構成は、primary ドメインに対して PCIe エンドポイントデバイスの割り当てまたは削除を行うと開始されます。つまり、変更は primary ドメインの再起動後のみ適用されます。

primary ドメインを再起動すると直接 I/O に影響を及ぼすため、直接 I/O の構成変更は、直接 I/O に関連する primary ドメインの変更が最大限になり、primary ドメインの再起動が最小限になるように、十分に計画してください。

- 他のドメインに PCIe エンドポイントデバイスを割り当てるか削除する操作は、そのドメインが停止中または非アクティブの場合のみ許可されます。

## PCIe エンドポイントデバイス構成の計画

primary ドメインの停止を避けるため、PCIe エンドポイントデバイスの割り当てまたは削除は、事前に慎重に計画します。primary ドメインの再起動は、primary ドメイン自体で利用可能なサービスだけでなく、PCIe エンドポイントデバイスが割り当てられている I/O ドメインにも影響を及ぼします。個々の I/O ドメインへの変更は、他のドメインに影響を及ぼしませんが、事前に計画することにより、そのドメインによって提供されるサービスへの影響を最小限に抑えることができます。

遅延再構成は、デバイスを最初に割り当てるか削除したときに開始されます。そのため、デバイスの追加または削除を引き続き行い、そのあとで primary ドメインを 1 回だけ再起動することで、すべての変更を有効にできます。

例については、83 ページの「PCIe エンドポイントデバイスの割り当てによる I/O ドメインの作成」を参照してください。

DIO デバイス構成の計画と実行には、一般に以下のような手順が必要です。

1. システムのハードウェア構成を理解し、記録します。

具体的には、システムの PCIe カードについて、部品番号やその他の詳細情報を記録します。

`ldm list-io -l` および `prtdiag -v` コマンドを使用して情報を取得し、あとで参照するために保存します。

2. primary ドメインに必要な PCIe エンドポイントデバイスを特定します。

たとえば、次のデバイスへのアクセスを提供する PCIe エンドポイントデバイスを特定します。

- 起動ディスクデバイス
- ネットワークデバイス



- primary ドメインがサービスとして提供するその他のデバイス
3. I/O ドメインで使用する可能性のあるすべての PCIe エンドポイントデバイスを削除します。

この手順により、以後 primary ドメインで再起動操作を実行することを避け、再起動による I/O ドメインへの影響を防ぐことができます。

PCIe エンドポイントデバイスを削除するには、`ldm rm-io` コマンドを使用します。 `rm-io` および `add-io` サブコマンドでデバイスを指定するには、デバイスパスの代わりに仮名を使用します。

---

注-PCIe エンドポイントデバイスを最初に削除したときに遅延再構成が開始されますが、デバイスの削除を引き続き行うことができます。必要なすべてのデバイスを削除した後で、primary ドメインを 1 回だけ再起動すれば、すべての変更が有効になります。

---

4. この構成をサービスプロセッサ (Service Processor、SP) に保存します。  
`ldm add-config` コマンドを使用します。
5. primary ドメインを再起動し、手順 3 で削除した PCIe エンドポイントデバイスを解放します。
6. 削除した PCIe エンドポイントデバイスが、primary ドメインに割り当てられていないことを確認します。  
`ldm list-io -l` コマンドを使用して、削除したデバイスが出力に `SUNW,assigned-device` として表示されることを確認します。
7. 物理デバイスへの直接アクセスを可能にするため、使用可能な PCIe エンドポイントデバイスをゲストドメインに割り当てます。  
この割り当てを行った後で、ドメインの移行機能を使用して別の物理システムにゲストドメインを移行することはできません。
8. ゲストドメインに対して、PCIe エンドポイントデバイスの追加または削除を行います。  
`ldm add-io` コマンドを使用します。  
I/O ドメインへの変更を最小限に抑えることで、再起動操作を減らし、そのドメインが提供するサービスの停止を避けます。
9. (省略可能) PCIe ハードウェアに変更を加えます。  
[82 ページの「PCIe ハードウェアの変更」](#) を参照してください。

## primary ドメインの再起動

primary ドメインは PCIe バスの所有者で、バスの初期化と管理の役割を担います。primary ドメインはアクティブで、DIO 機能をサポートするバージョンの Oracle Solaris OS を実行している必要があります。primary ドメインのシャットダウン、停止、または再起動を行うと、PCIe バスへのアクセスが中断されます。PCIe バスが使用できないとき、そのバス上の PCIe デバイスが影響を受け、使用不可能になることがあります。

PCIe エンドポイントデバイスを持つ I/O ドメインの実行中に primary ドメインが再起動された場合、I/O ドメインの動作は予測不能です。たとえば、再起動中または再起動後に、PCIe エンドポイントデバイスを持つ I/O ドメインでパニックが発生することがあります。primary ドメインを再起動するときは、各ドメインを手動で停止/開始する必要があります。

これらの問題を回避するには、次のいずれかの手順を実行します。

- primary ドメインをシャットダウンする前に、システムの PCIe エンドポイントデバイスが割り当てられているドメインすべてを手動でシャットダウンします。

この手順により、primary ドメインのシャットダウン、停止、または再起動を行う前に、それらのドメインを確実にクリーンにシャットダウンします。

PCIe エンドポイントデバイスが割り当てられているすべてのドメインを調べるには、`ldm list-io` コマンドを実行します。このコマンドにより、システムのドメインに割り当てられている PCIe エンドポイントデバイスを一覧表示できます。計画を行うときに、この情報を使用します。このコマンドによる出力の詳細な説明については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

見つかったそれぞれのドメインについて、`ldm stop` コマンドを実行してドメインを停止します。

- primary ドメインと、PCIe エンドポイントデバイスが割り当てられているドメインの間の、ドメインの依存関係を構成します。

この依存関係により、何かの理由で primary ドメインが再起動したときに、PCIe エンドポイントデバイスを持つドメインが確実に自動的に再起動されます。

それらのドメインはこの依存関係によって強制的にリセットされるため、クリーンなシャットダウンはできません。ただし、依存関係は、手動でシャットダウンされたドメインには影響を及ぼしません。

```
# ldm set-domain failure-policy=reset primary
# ldm set-domain master=primary ldom
```

## PCIe ハードウェアの変更

以下の手順は、PCIe エンドポイント割り当ての構成の間違いを防ぐために役立ちます。特定のハードウェアのインストールと削除に関するプラットフォーム固有の情報については、お使いのプラットフォームのドキュメントを参照してください。

- 空のスロットに PCIe カードを取り付ける場合は、作業は必要ありません。この PCIe カードは自動的に、PCIe バスを所有するドメインにより所有されます。  
I/O ドメインに新しい PCIe カードを割り当てるには、`ldm rm-io` コマンドを使用して、まず `primary` ドメインからカードを削除します。そのあとで、`ldm add-io` コマンドを使用してカードを I/O ドメインに割り当てます。
- PCIe カードがシステムから削除され、`primary` ドメインに割り当てられるときは、作業は必要ありません。
- I/O ドメインに割り当てられている PCIe カードを削除するには、最初に I/O ドメインからデバイスを削除します。そのあとで、システムからデバイスを物理的に取り除く前に、そのデバイスを `primary` ドメインに追加します。
- I/O ドメインに割り当てられている PCIe カードを置き換えるには、新しいカードが DIO 機能でサポートされていることを確認します。  
サポートされている場合は、現在の I/O ドメインに新しいカードが自動的に割り当てられ、作業は必要ありません。  
サポートされていない場合は、`ldm rm-io` コマンドを使用して、最初にその PCIe カードを I/O ドメインから削除します。次に `ldm add-io` コマンドを使用して、その PCIe カードを `primary` ドメインに再割り当てします。そのあとで、`primary` ドメインに割り当てた PCIe カードを別の PCIe カードに物理的に置き換えます。これらの手順により、DIO 機能によってサポートされていない構成を回避することができます。

## ▼ PCIe エンドポイントデバイスの割り当てによる I/O ドメインの作成

停止時間を最小限に抑えるため、DIO の導入はすべて事前に計画します。

PCIe エンドポイントデバイスを追加して I/O ドメインを作成する例については、80 ページの「[PCIe エンドポイントデバイス構成の計画](#)」を参照してください。

- 1 システムに現在インストールされているデバイスを特定し、保存します。

`ldm list-io -l` コマンドの出力に、現在の I/O デバイスの構成が表示されます。`prtdiag -v` コマンドを使用すると、より詳細な情報を得ることができます。

注-I/O ドメインにデバイスが割り当てられた後では、デバイスの ID は I/O ドメインでのみ特定できます。

```
# ldm list-io -l
IO          PSEUDONYM      DOMAIN
--          -
pci@400     pci_0           primary
```

```

pci@500          pci_1          primary

PCIE             PSEUDONYM  STATUS  DOMAIN
-----
pci@400/pci@/pci@c PCIIE1     EMP     -
pci@400/pci@/pci@9 PCIIE2     OCC     primary
network@0
network@0,1
network@0,2
network@0,3
pci@400/pci@/pci@d PCIIE3     OCC     primary
SUNW,emlxs/fp/disk
SUNW,emlxs@0,1/fp/disk
SUNW,emlxs@0,1/fp@0,0
pci@400/pci@/pci@8 MB/SASHBA  OCC     primary
scsi@0/tape
scsi@0/disk
scsi@0/sd@0,0
scsi@0/sd@1,0
pci@500/pci@/pci@9 PCIIE0     EMP     -
pci@500/pci@/pci@d PCIIE4     OCC     primary
network@0
network@0,1
pci@500/pci@/pci@c PCIIE5     OCC     primary
SUNW,qlc@0/fp/disk
SUNW,qlc@0/fp@0,0
SUNW,qlc@0,1/fp/disk
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c605dbab,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c6041434,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c6053652,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c6041b4f,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c605dbb3,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c60413bc,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c604167f,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c6041b3a,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c605dabf,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c60417a4,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c60416a7,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ssd@w21000011c60417e7,0
SUNW,qlc@0,1/fp@0,0/ses@w215000c0ff082669,0
pci@500/pci@/pci@8 MB/NET0    OCC     primary
network@0
network@0,1
network@0,2
network@0,3

```

2 起動ディスクのデバイスパスを確認します。これは保持する必要があります。

- UFS ファイルシステムの場合、**df** / コマンドを実行して、起動ディスクのデバイスパスを確認します。

```

primary# df /
/                (/dev/dsk/c0t1d0s0 ): 1309384 blocks  457028 files

```

- ZFS ファイルシステムの場合、まず `df /` コマンドを実行してプール名を確認してから、`zpool status` コマンドを実行して起動ディスクのデバイスパスを確認します。

```
primary# df /
/ (rpool/ROOT/s10s_u8wos_08a):245176332 blocks 245176332 files
primary# zpool status rpool
zpool status rpool
  pool: rpool
  state: ONLINE
  scrub: none requested
  config:
```

NAME	STATE	READ	WRITE	CKSUM
rpool	ONLINE	0	0	0
c0t1d0s0	ONLINE	0	0	0

- 3 ブロック型デバイスが接続されている物理デバイスを確認します。  
ここでは、例としてブロック型デバイス `c0t1d0s0` を使用します。

```
primary# ls -l /dev/dsk/c0t1d0s0
lrwxrwxrwx  1 root  root   49 Jul 20 22:17 /dev/dsk/c0t1d0s0 ->
../..../devices/pci@400/pci@0/pci@8/scsi@0/sd@0,0:a
```

この例で、`primary` ドメインの起動ディスクに対応する物理デバイスは、手順 1 の MB/SASHBA 一覧に対応する PCIe エンドポイントデバイス (`pci@400/pci@0/pci@8`) に接続されています。このデバイスを削除すると、`primary` ドメインがブート不可能になるため、このデバイスを `primary` ドメインから削除しないでください。

- 4 システムで使用されているネットワークインタフェースを確認します。

```
# ifconfig -a
lo0: flags=2001000849<UP,LOOPBACK,RUNNING,MULTICAST,IPv4,VIRTUAL> mtu 8232 index 1
  inet 127.0.0.1 netmask ff000000
nxge0: flags=1004843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,DHCP,IPv4> mtu 1500 index 2
  inet 10.6.212.149 netmask fffffe00 broadcast 10.6.213.255
  ether 0:21:28:4:27:cc
```

この例では、`nxge0` インタフェースが `primary` ドメインのネットワークインタフェースとして使用されます。

- 5 ネットワークインタフェースが接続されている物理デバイスを確認します。  
次のコマンドでは、`nxge0` ネットワークインタフェースを使用します。

```
primary# ls -l /dev/nxge0
lrwxrwxrwx  1 root  root   46 Jul 30 17:29 /dev/nxge0 ->
../devices/pci@500/pci@0/pci@8/network@0:nxge0
```

この例で、`primary` ドメインによって使用されるネットワークインタフェースの物理デバイスは、手順 1 の MB/NET0 一覧に対応する PCIe エンドポイントデバイス (`pci@500/pci@0/pci@8`) に接続されています。そのため、このデバイスを `primary` ドメインから削除しないでください。他の PCIe デバイスはすべて、`primary` ドメインで使用されないため、他のドメインに安全に割り当てることができます。

primary ドメインで使用されているネットワークインタフェースが、別のドメインに割り当てようとしているバス上にある場合は、別のネットワークインタフェースを使用するように primary ドメインを再構成する必要があります。

6 I/O ドメインで使用できる可能性がある PCIe エンドポイントデバイスを削除します。

この例では、PCIE2、PCIE3、PCIE4、および PCIE5 エンドポイントデバイスが primary ドメインで使用されないため、これらを削除できます。

a. PCIe エンドポイントデバイスを削除します。



注意 - primary ドメインで使用されるデバイスは削除しないでください。

誤ってデバイスを削除してしまった場合は、`ldm cancel-op reconf primary` コマンドを使用して、primary ドメインでの遅延再構成を取り消します。

再起動の繰り返しを避けるために、同時に複数のデバイスを削除できます。

```
# ldm rm-io PCIE2 primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the primary
domain reboots, at which time the new configuration for the primary domain
will also take effect.
# ldm rm-io PCIE3 primary
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
# ldm rm-io PCIE4 primary
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
# ldm rm-io PCIE5 primary
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
```

b. 新しい構成をサービスプロセッサ (Service Processor、SP) に保存します。

次のコマンドにより、`dio` という名前のファイルに構成が保存されます。

```
# ldm add-config dio
```

c. システムを再起動し、PCIe エンドポイントデバイスの削除を反映させます。

```
# reboot -- -r
```

7 primary ドメインにログインし、PCIe エンドポイントデバイスのドメインへの割り当てが解除されたことを確認します。

```
# ldm list-io
IO                PSEUDONYM        DOMAIN
```

```

--
pci@400      -----
pci@500      pci_0      primary
pci@500      pci_1      primary

PCIe                PSEUDONYM  STATUS  DOMAIN
-----
pci@400/pci@0/pci@c PCIIE1    EMP     -
pci@400/pci@0/pci@9 PCIIE2    OCC
pci@400/pci@0/pci@d PCIIE3    OCC
pci@400/pci@0/pci@8 MB/SASHBA OCC     primary
pci@500/pci@0/pci@9 PCIIE0    EMP     -
pci@500/pci@0/pci@d PCIIE4    OCC
pci@500/pci@0/pci@c PCIIE5    OCC
pci@500/pci@0/pci@8 MB/NET0   OCC     primary

```

注 - `ldm list-io -l` の出力で、削除された PCIe エンドポイントデバイスについて `SUNW,assigned-device` と表示されることがあります。実際の情報は `primary` ドメインから取得できなくなりますが、デバイスが割り当てられたドメインにはこの情報が存在しています。

## 8 PCIe エンドポイントデバイスをドメインに割り当てます。

### a. PCIe2 デバイスを `ldg1` ドメインに追加します。

```
# ldm add-io PCIe2 ldg1
```

### b. `ldg1` ドメインをバインドし、起動します。

```
# ldm bind ldg1
# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
```

## 9 `ldg1` ドメインにログインし、デバイスが使用可能であることを確認します。

`dladm show-dev` コマンドを使用して、ネットワークデバイスが利用可能であることを確認します。そのあとで、ネットワークデバイスをドメインで使用するための構成を行います。

```
# dladm show-dev
vnet0      link: up      speed: 0      Mbps      duplex: unknown
nxge0      link: unknown speed: 0      Mbps      duplex: unknown
nxge1      link: unknown speed: 0      Mbps      duplex: unknown
nxge2      link: unknown speed: 0      Mbps      duplex: unknown
nxge3      link: unknown speed: 0      Mbps      duplex: unknown
```





## 仮想ディスクの使用

---

この章では、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアで仮想ディスクを使用する方法について説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 89 ページの「仮想ディスクの概要」
- 90 ページの「仮想ディスクの管理」
- 93 ページの「仮想ディスクの識別子とデバイス名」
- 94 ページの「仮想ディスクの表示」
- 95 ページの「仮想ディスクバックエンドオプション」
- 97 ページの「仮想ディスクバックエンド」
- 103 ページの「仮想ディスクマルチパスの構成」
- 106 ページの「CD、DVD および ISO イメージ」
- 109 ページの「仮想ディスクのタイムアウト」
- 110 ページの「仮想ディスクおよび SCSI」
- 111 ページの「仮想ディスクおよび format コマンド」
- 111 ページの「仮想ディスクと ZFS の使用」
- 116 ページの「Logical Domains 環境でのボリュームマネージャーの使用」

### 仮想ディスクの概要

仮想ディスクには、2つの構成要素があります。ゲストドメインに表示される仮想ディスク自体と、データの格納先であり仮想 I/O の終端である仮想ディスクバックエンドです。仮想ディスクバックエンドは、仮想ディスクサーバー (vds) ドライバによって、サービスドメインからエクスポートされます。vds ドライバは、論理ドメインチャンネル (Logical Domain Channel, LDC) を使用して、ハイパーバイザを介してゲストドメインの仮想ディスククライアント (vdc) ドライバと通信します。最終的には、仮想ディスクはゲストドメイン内の `/dev/[r]dsk/cXdYsZ` デバイスとして表示されます。

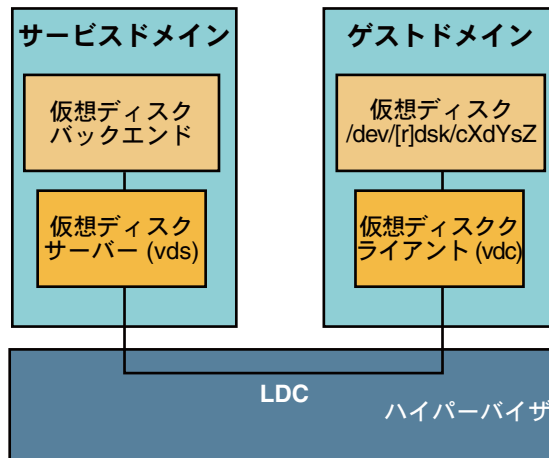
仮想ディスクバックエンドは、物理的でも論理的でもかまいません。物理デバイスには、次のものを含めることができます。

- 物理ディスクまたはディスク論理ユニット番号 (Logical Unit Number、LUN)
- 物理ディスクスライス

論理デバイスは、次のいずれかにすることができます。

- ZFS、UFS などのファイルシステムのファイル
- ZFS、VxVM、Solaris Volume Manager などのボリュームマネージャーからの論理ボリューム
- サービスドメインからアクセス可能な任意のディスク疑似デバイス

図 7-1 Logical Domains による仮想ディスク



## 仮想ディスクの管理

この節では、ゲストドメインへの仮想ディスクの追加、仮想ディスクオプションとタイムアウトオプションの変更、およびゲストドメインからの仮想ディスクの削除について説明します。仮想ディスクオプションの詳細については、95 ページの「[仮想ディスクバックエンドオプション](#)」を参照してください。仮想ディスクのタイムアウトの説明については、109 ページの「[仮想ディスクのタイムアウト](#)」を参照してください。

## ▼ 仮想ディスクを追加する

- 1 仮想ディスクバックエンドをサービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev [-fq] [options={ro,slice,excl}] [mpgroup=mpgroup] \  
backend volume-name@service-name
```

- 2 このバックエンドをゲストドメインに割り当てます。

```
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name ldom
```

id プロパティを設定して、新しい仮想ディスクデバイスの ID を指定できます。デフォルトでは ID 値は自動的に生成されるため、OS で既存のデバイス名に一致させる必要がある場合に、このプロパティを設定します。93 ページの「仮想ディスクの識別子とデバイス名」を参照してください。

---

注-バックエンドは、ゲストドメイン (*ldom*) がバインドされたときに、実際にサービスドメインからエクスポートされ、ゲストドメインに割り当てられます。

---

## ▼ 仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする

仮想ディスクバックエンドは、同じ仮想ディスクまたは別の仮想ディスクサーバーのいずれかを介して複数回エクスポートできます。仮想ディスクバックエンドのエクスポートされたインスタンスは、それぞれ同じゲストドメインまたは別のゲストドメインのいずれかに割り当てることができます。

仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする場合は、排他 (*excl*) オプションを指定してエクスポートしないでください。 *excl* オプションを指定すると、バックエンドのエクスポートは1回のみ許可されます。 *ro* オプションを指定すると、バックエンドは読み取り専用デバイスとして問題なく複数回エクスポートできます。



---

注意-仮想ディスクバックエンドが複数回エクスポートされる際は、ゲストドメインで動作中のアプリケーションおよびその仮想ディスクを使用中のアプリケーションが、同時の書き込みアクセスを調整および同期化して、データの一貫性を確保する役割を果たします。

---

次の例では、同じ仮想ディスクサービスを介して2つの異なるゲストドメインに同じ仮想ディスクを追加する方法について説明します。

- 1 次のコマンドを使用して、サービスドメインから仮想ディスクバックエンドを2回エクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev [options={ro,slice}] backend volume1@service-name
# ldm add-vdsdev -f [options={ro,slice}] backend volume2@service-name
```

2つめの `ldm add-vdsdev` コマンドでは、`-f` オプションを使用して、バックエンドの2回目のエクスポートを強制実行します。両方のコマンドに同じバックエンドパスを使用する場合や、仮想ディスクサーバーが同じサービスドメインに存在する場合に、このオプションを使用します。

- 2 次のコマンドを使用して、エクスポートされたバックエンドを各ゲストドメインに割り当てます。

`ldom1` と `ldom2` には、異なる `disk-name` を指定できます。

```
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume1@service-name ldom1
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume2@service-name ldom2
```

## ▼ 仮想ディスクオプションを変更する

仮想ディスクオプションの詳細については、95 ページの「仮想ディスクバックエンドオプション」を参照してください。

- サービスドメインからバックエンドがエクスポートされたあとに、次のコマンドを使用して仮想ディスクオプションを変更できます。

```
# ldm set-vdsdev options=[{ro,slice,excl}] volume-name@service-name
```

## ▼ タイムアウトオプションを変更する

仮想ディスクオプションの詳細については、95 ページの「仮想ディスクバックエンドオプション」を参照してください。

- 仮想ディスクがゲストドメインに割り当てられたあとに、次のコマンドを使用して仮想ディスクのタイムアウトを変更できます。

```
# ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name ldom
```

## ▼ 仮想ディスクを削除する

- 1 次のコマンドを使用して、ゲストドメインから仮想ディスクを削除します。

```
# ldm rm-vdisk disk-name ldom
```

- 2 次のコマンドを使用して、サービスドメインからの対応するバックエンドのエクスポートを停止します。

```
# ldm rm-vdsdev volume-name@service-name
```

## 仮想ディスクの識別子とデバイス名

`ldm add-vdisk` コマンドを使用してドメインに仮想ディスクを追加する際に、`id` プロパティを設定して、その仮想ディスクのデバイス番号を指定できます。

```
# ldm add-vdisk [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name ldom
```

ドメインの各仮想ディスクには、ドメインがバインドされるときに割り当てられる一意のデバイス番号があります。`id` プロパティを設定して仮想ディスクを明示的なデバイス番号で追加した場合、指定したデバイス番号が使用されます。デバイス番号を指定しなかった場合、使用可能なもっとも小さいデバイス番号が自動的に割り当てられます。その場合、割り当てられるデバイス番号は、仮想ディスクがドメインに追加された方法によって異なります。仮想ディスクに最終的に割り当てられたデバイス番号は、ドメインがバインドされるときに `ldm list-bindings` コマンドの出力で確認できます。

仮想ディスクが構成されたドメインで Oracle Solaris OS を実行している場合、そのドメインでは、各仮想ディスクは `c0dn` ディスクデバイスとして表示されます。`n` は仮想ディスクのデバイス番号です。

次の例では、`ldg1` ドメインに、`rootdisk` と `pdisk` という2つの仮想ディスクがあります。`rootdisk` のデバイス番号は `0 (disk@0)` で、ドメインではディスクデバイス `c0d0` として表示されます。`pdisk` のデバイス番号は `1 (disk@1)` で、ドメインではディスクデバイス `c0d1` として表示されます。

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
DISK
  NAME                VOLUME                TOUT DEVICE  SERVER  MPGROUP
  rootdisk            dsk_nevada@primary-vds0  disk@0  primary
  pdisk                c3t40d1@primary-vds0    disk@1  primary
...
```



注意 - デバイス番号が仮想ディスクに明示的に割り当てられていない場合、ドメインのバインドがいったん解除されたあとで再びバインドされると、デバイス番号が変更されることがあります。その場合、ドメインで実行している OS によって割り当てられたデバイス名も変更され、システムの既存の構成が損なわれることがあります。これは、たとえば、仮想ディスクがドメインの構成から削除されたときに起こる場合があります。

## 仮想ディスクの表示

バックエンドが仮想ディスクとしてエクスポートされると、ゲストドメインにフルディスクまたは1つのスライスディスクとして表示可能になります。表示形式は、バックエンドの種類およびバックエンドのエクスポート時に使用したオプションによって異なります。

### フルディスク

バックエンドをフルディスクとしてドメインにエクスポートすると、8つのスライス(s0～s7)を持つ通常のディスクとしてドメインに表示されます。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドを使用して表示できます。ディスクのパーティションテーブルは、`fmthard(1M)` または `format(1M)` コマンドのいずれかを使用して変更できます。

また、フルディスクはOSインストールソフトウェアからも表示でき、OSのインストール先のディスクとして選択できます。

どのバックエンドも、フルディスクとしてエクスポートできます。ただし、1つのスライスディスクとしてのみエクスポート可能な物理ディスクスライスは除きます。

### 1つのスライスディスク

バックエンドを1つのスライスディスクとしてドメインにエクスポートすると、8つのスライス(s0～s7)を持つ通常のディスクとしてドメインに表示されます。ただし、使用できるのは1番目のスライス(s0)のみです。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドで表示できますが、ディスクのパーティションテーブルは変更できません。

また、1つのスライスディスクはOSインストールソフトウェアからも表示でき、OSのインストール先のディスクとして選択できます。この場合、UNIXファイルシステム (UNIX File System、UFS) を使用してOSをインストールするときは、ルートパーティション(/)のみを定義し、このパーティションがすべてのディスク領域を使用する必要があります。

どのバックエンドも、1つのスライスディスクとしてエクスポートできます。ただし、フルディスクとしてのみエクスポートできる物理ディスクは除きます。

---

注 - Oracle Solaris 10 10/08 OS より前のリリースでは、1つのスライスディスクは、1つのパーティションを持つディスクとして表示されていました (`s0`)。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドを使用して表示できませんでした。また、OS インストールソフトウェアからも表示できず、OS をインストール可能なディスクデバイスとして選択することができませんでした。

---

## 仮想ディスクバックエンドオプション

仮想ディスクのバックエンドをエクスポートする際には、さまざまなオプションを指定できます。これらのオプションは、`ldm add-vdsdev` コマンドの `options=` 引数にコンマ区切りのリストとして指定します。有効なオプションは、`ro`、`slice`、および `excl` です。

### 読み取り専用 (`ro`) オプション

読み取り専用 (`ro`) オプションは、バックエンドが読み取り専用デバイスとしてエクスポートされることを指定します。その場合、ゲストドメインに割り当てられるこの仮想ディスクに対しては読み取り操作のアクセスのみが可能で、仮想ディスクへの書き込み操作は失敗します。

### 排他 (`excl`) オプション

排他 (`excl`) オプションは、サービスドメインのバックエンドを仮想ディスクとして別のドメインにエクスポートするときに、仮想ディスクサーバーによって排他的に開かれる必要があることを指定します。バックエンドが排他的に開かれると、サービスドメインのほかのアプリケーションがこのバックエンドにアクセスすることはできません。これによって、サービスドメインで動作するアプリケーションが、ゲストドメインでも使用されているバックエンドを誤って使用することはなくなります。

---

注 - ドライバには `excl` オプションを受け入れないものもあるため、一部の仮想ディスクバックエンドを排他的に開くことが許可されません。 `excl` オプションが物理ディスクおよびスライスで機能することはわかっていますが、このオプションはファイルでは機能しません。ディスクボリュームなどの擬似デバイスでは機能する場合と機能しない場合があります。バックエンドのドライバで排他的オープンが受け入れられない場合、バックエンドの `excl` オプションは無視され、バックエンドは排他的に開かれません。

---



excl オプションによって、サービスドメインで動作中のアプリケーションが、ゲストドメインにエクスポートされるバックエンドにアクセスできなくなるため、次の場合は excl オプションを設定しないでください。

- ゲストドメインの動作中に、`format(1M)`または`luxadm(1M)`などのコマンドを使用して物理ディスクを管理できるようにする場合は、これらの物理ディスクをエクスポートする際に excl オプションを指定しないでください。
- RAID またはミラー化ボリュームなどの Solaris Volume Manager ボリュームをエクスポートする場合は、excl オプションを設定しないでください。このようにしないと、RAID またはミラー化ボリュームのコンポーネントに障害が発生した場合に、Solaris Volume Manager で一部の復旧処理の開始が妨げられる可能性があります。詳細については、117 ページの「Solaris Volume Manager での仮想ディスクの使用」を参照してください。
- Veritas Volume Manager (VxVM) がサービスドメインにインストールされていて、Veritas Dynamic Multipathing (VxDMP) が物理ディスクに対して有効な場合は、excl オプション(デフォルトではない)を指定せずに物理ディスクをエクスポートする必要があります。このようにしないと、仮想ディスクサーバー (vds) が物理ディスクデバイスを開くことができないため、エクスポートは失敗します。詳細は、118 ページの「VxVM のインストール時の仮想ディスクの使用」を参照してください。
- 同じ仮想ディスクバックエンドを同じ仮想ディスクサービスから複数回エクスポートする場合の詳細については、91 ページの「仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする」を参照してください。

デフォルトでは、バックエンドは排他的ではない状態で開かれます。このため、バックエンドが別のドメインにエクスポートされている間でも、サービスドメインで動作中のアプリケーションはこのバックエンドを使用できます。これは、Oracle Solaris 10 5/08 OS リリースから導入された新しい動作です。Oracle Solaris 10 5/08 OS より前のリリースでは、ディスクバックエンドは常に排他的に開かれ、バックエンドを排他的でない状態で開くことはできませんでした。

## スライス (slice) オプション

通常、バックエンドは、その種類に応じてフルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてエクスポートされます。slice オプションを指定すると、バックエンドは強制的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。

このオプションは、バックエンドの raw コンテンツをエクスポートする場合に便利です。たとえば、データを格納済みの ZFS または Solaris Volume Manager ボリュームがある場合に、ゲストドメインでこのデータにアクセスするには、slice オプションを使用して ZFS または Solaris Volume Manager ボリュームをエクスポートする必要があります。



このオプションの詳細については、97ページの「仮想ディスクバックエンド」を参照してください。

## 仮想ディスクバックエンド

仮想ディスクバックエンドは、仮想ディスクのデータの格納場所です。バックエンドには、ディスク、ディスクスライス、ファイル、またはボリューム (ZFS、Solaris Volume Manager、VxVMなど) を使用できます。バックエンドは、バックエンドをサービスドメインからエクスポートする際に `slice` オプションを設定するかどうかに応じて、フルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてゲストドメインに表示されます。デフォルトでは、仮想ディスクバックエンドは読み取りおよび書き込み可能なフルディスクとして排他的でない状態でエクスポートされます。

## 物理ディスクまたはディスクの LUN

物理ディスクまたはディスク LUN は、常にフルディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ (`vds` および `vdc`) は仮想ディスクからの入出力を転送し、物理ディスクまたはディスク LUN へのパススルーとして動作します。

`slice` オプションを設定せずにそのディスクのスライス 2 (`s2`) に対応するデバイスをエクスポートすると、物理ディスクまたはディスク LUN はサービスドメインからエクスポートされます。`slice` オプションを指定してディスクのスライス 2 をエクスポートすると、ディスク全体ではなくこのスライスのみがエクスポートされます。

### ▼ 物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートする

- 1 物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートします。  
たとえば、物理ディスク `c1t48d0` を仮想ディスクとしてエクスポートするには、そのディスクのスライス 2 (`c1t48d0s2`) をエクスポートする必要があります。  

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t48d0s2 c1t48d0@primary-vds0
```
- 2 このディスクをゲストドメインに割り当てます。  
たとえば、ディスク `pdisk` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てます。  

```
primary# ldm add-vdisk pdisk c1t48d0@primary-vds0 ldg1
```
- 3 ゲストドメインが起動されて **Oracle Solaris OS** が実行されたら、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認します。  
フルディスクとは、8つのスライスを持つ通常のディスクのことです。

確認するディスクが `c0d1` の場合、次のようになります。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d1s*
/dev/dsk/c0d1s0
/dev/dsk/c0d1s1
/dev/dsk/c0d1s2
/dev/dsk/c0d1s3
/dev/dsk/c0d1s4
/dev/dsk/c0d1s5
/dev/dsk/c0d1s6
/dev/dsk/c0d1s7
```

## 物理ディスクスライス

物理ディスクスライスは、常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ (`vds` および `vdc`) は仮想ディスクから入出力を転送し、物理ディスクスライスへのバススルーとして動作します。

物理ディスクスライスは、対応するスライスデバイスをエクスポートすることで、サービスドメインからエクスポートされます。デバイスがスライス2と異なる場合は、`slice` オプションの指定の有無にかかわらず、自動的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。デバイスがディスクのスライス2である場合は、`slice` オプションを設定して、スライス2のみを1つのスライスディスクとしてエクスポートする必要があります。このようにしないと、ディスク全体がフルディスクとしてエクスポートされます。

### ▼ 物理ディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする

- 1 物理ディスクのスライスを仮想ディスクとしてエクスポートします。

たとえば、物理ディスク `c1t57d0` のスライス `0` を仮想ディスクとしてエクスポートするには、そのスライス (`c1t57d0s0`) に対応するデバイスを次のようにエクスポートする必要があります。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t57d0s0 c1t57d0s0@primary-vds0
```

スライスは常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされるため、`slice` オプションを指定する必要はありません。

- 2 このディスクをゲストドメインに割り当てます。

たとえば、ディスク `pslice` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk pslice c1t57d0s0@primary-vds0 ldg1
```

- 3 ゲストドメインが起動されて **Oracle Solaris OS** が実行されたら、ディスク (**c0d13** など) を表示して、そのディスクがアクセス可能であることを確認できます。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d13s*
/dev/dsk/c0d13s0
/dev/dsk/c0d13s1
/dev/dsk/c0d13s2
/dev/dsk/c0d13s3
/dev/dsk/c0d13s4
/dev/dsk/c0d13s5
/dev/dsk/c0d13s6
/dev/dsk/c0d13s7
```

デバイスは8つありますが、そのディスクは1つのスライスディスクであるため、使用できるのは1番目のスライス (**s0**) のみです。

## ▼ スライス2をエクスポートする

- スライス2(ディスク **c1t57d0s2** など)をエクスポートするには、**slice** オプションを指定する必要があります。このようにしないと、ディスク全体がエクスポートされません。

```
# ldm add-vdsdev options=slice /dev/dsk/c1t57d0s2 c1t57d0s2@primary-vds0
```

## ファイルおよびボリューム

ファイルまたはボリューム(たとえばZFSまたはSolaris Volume Managerからの)は、**slice** オプションの指定の有無に応じて、フルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてエクスポートされます。

### フルディスクとしてエクスポートされるファイルまたはボリューム

**slice** オプションを設定しない場合、ファイルまたはボリュームはフルディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ (**vds** および **vdc**) は仮想ディスクから入出力を転送し、仮想ディスクのパーティション分割を管理しません。最終的には、このファイルまたはボリュームは、仮想ディスクのすべてのスライスのデータ、およびパーティション分割とディスク構造の管理に使用されるメタデータを含むディスクイメージになります。

空のファイルまたはボリュームをフルディスクとしてエクスポートすると、未フォーマットのディスク、つまり、パーティションのないディスクとしてゲストドメインに表示されます。このため、ゲストドメインで **format(1M)** コマンドを実行して、使用可能なパーティションを定義し、有効なディスクラベルを書き込む必要があります。ディスクが未フォーマットの間、この仮想ディスクへの入出力はすべて失敗します。

---

注 - Oracle Solaris 5/08 OS より前のリリースでは、空のファイルが仮想ディスクとしてエクスポートされると、システムによってデフォルトのディスクラベルが書き込まれ、デフォルトのパーティションが作成されていました。Oracle Solaris 5/08 OS リリースではこの処理は行われなくなったため、ゲストドメインで `format(1M)` を実行してパーティションを作成する必要があります。

---

## ▼ ファイルをフルディスクとしてエクスポートする

- 1 サービスドメインから、ファイル (`fdisk0` など) を作成して仮想ディスクとして使用します。

```
service# mkfile 100m /ldoms/domain/test/fdisk0
```

ファイルのサイズによって、仮想ディスクのサイズが定義されます。この例では、100M バイトの空のファイルを作成して、100M バイトの仮想ディスクを取得しています。

- 2 制御ドメインから、ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /ldoms/domain/test/fdisk0 fdisk0@primary-vds0
```

この例では、`slice` オプションを設定していないため、ファイルはフルディスクとしてエクスポートされます。

- 3 制御ドメインから、ディスクをゲストドメインに割り当てます。

たとえば、ディスク `fdisk` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk fdisk fdisk0@primary-vds0 ldg1
```

- 4 ゲストドメインが起動されて Oracle Solaris OS が実行されたら、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認します。

フルディスクとは、8つのスライスを持つ通常のディスクのことです。

次の例は、ディスク `c0d5` を表示して、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認する方法を示しています。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d5s*  
/dev/dsk/c0d5s0  
/dev/dsk/c0d5s1  
/dev/dsk/c0d5s2  
/dev/dsk/c0d5s3  
/dev/dsk/c0d5s4  
/dev/dsk/c0d5s5  
/dev/dsk/c0d5s6  
/dev/dsk/c0d5s7
```

## 1つのスライスディスクとしてエクスポートされるファイルまたはボリューム

`slice` オプションを設定すると、ファイルまたはボリュームは1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクには1つのパーティション (`s0`) のみが含まれ、このパーティションが直接ファイルまたはボリュームバックエンドにマップされます。ファイルまたはボリュームには仮想ディスクに書き込まれるデータのみが含まれ、パーティション情報やディスク構造などの追加データは含まれません。

ファイルまたはボリュームが1つのスライスディスクとしてエクスポートされると、システムは擬似的なディスクのパーティション分割のシミュレーションを行います。これにより、そのファイルまたはボリュームはディスクスライスとして表示されます。ディスクのパーティション分割のシミュレーションが行われるため、そのディスクに対してパーティションは作成しないでください。

### ▼ ZFS ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする

- 1 ZFS ボリュームを作成して、1つのスライスディスクとして使用します。

次の例は、ZFS ボリューム `zdisk0` を作成して、1つのスライスディスクとして使用する方法を示しています。

```
service# zfs create -V 100m ldoms/domain/test/zdisk0
```

ボリュームのサイズによって、仮想ディスクのサイズが定義されます。この例では、100Mバイトのボリュームを作成して、100Mバイトの仮想ディスクを取得しています。

- 2 制御ドメインから、そのZFS ボリュームに対応するデバイスをエクスポートします。このボリュームが1つのスライスディスクとしてエクスポートされるように `slice` オプションを設定します。

```
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/zvol/dsk/ldoms/domain/test/zdisk0 \
zdisk0@primary-vds0
```

- 3 制御ドメインから、ボリュームをゲストドメインに割り当てます。

次の例は、ボリューム `zdisk0` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てる方法を示しています。

```
primary# ldm add-vdisk zdisk0 zdisk0@primary-vds0 ldg1
```

- 4 ゲストドメインが起動されて Oracle Solaris OS が実行されたら、ディスク (`c0d9` など) を表示して、そのディスクがアクセス可能で、1つのスライスディスク (`s0`) であることを確認できます。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d9s*
/dev/dsk/c0d9s0
/dev/dsk/c0d9s1
```

```

/dev/dsk/c0d9s2
/dev/dsk/c0d9s3
/dev/dsk/c0d9s4
/dev/dsk/c0d9s5
/dev/dsk/c0d9s6
/dev/dsk/c0d9s7

```

## ボリュームのエクスポートおよび下位互換性

Oracle Solaris 10 5/08 OS より前のリリースでは、`slice` オプションがなく、ボリュームは1つのスライスディスクとしてエクスポートされていました。ボリュームを仮想ディスクとしてエクスポートする構成である場合に、そのシステムを Oracle Solaris 10 5/08 OS にアップグレードすると、ボリュームは1つのスライスディスクではなくフルディスクとしてエクスポートされるようになります。アップグレード前の動作を保持して、ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートするには、次のいずれかを実行する必要があります。

- Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアで `ldm set -vdsdev` コマンドを使用して、1つのスライスディスクとしてエクスポートするすべてのボリュームに `slice` オプションを設定します。このコマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。
- 次の行を、サービストメインの `/etc/system` ファイルに追加します。

```
set vds:vd_volume_force_slice = 1
```

---

注- この調整可能なオプションを設定すると、すべてのボリュームが強制的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされ、ボリュームをフルディスクとしてエクスポートできなくなります。

---

## 各種のバックエンドのエクスポート方法の概要

バックエンド	スライスオプションなし	スライスオプションを設定
ディスク (ディスクスライス 2)	フルディスク <sup>1</sup>	1つのスライスディスク <sup>2</sup>
ディスクスライス (スライス 2 以外)	1つのスライスディスク <sup>3</sup>	1つのスライスディスク
ファイル	フルディスク	1つのスライスディスク
ボリューム (ZFS、Solaris Volume Manager、VxVM を含む)	フルディスク	1つのスライスディスク

<sup>1</sup> ディスク全体をエクスポートします。

<sup>2</sup> スライス 2 のみをエクスポートします。

<sup>3</sup> スライスは常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。

## ファイルおよびディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする場合のガイドライン

この節では、ファイルおよびディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする場合のガイドラインを示します。

### ループバックファイル (lofi) ドライバの使用

ループバックファイル (lofi) ドライバを使用すると、ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートできます。ただし、これを行うと別のドライバ層が追加され、仮想ディスクのパフォーマンスに影響を及ぼします。代わりに、フルディスクまたは1つのスライスディスクとしてファイルを直接エクスポートすることができます。[99 ページの「ファイルおよびボリューム」](#) を参照してください。

### ディスクスライスの直接的または間接的なエクスポート

仮想ディスクとしてスライスを直接的に、または Solaris Volume Manager ボリュームを介すなどして間接的にエクスポートするには、`prtvtoc(1M)` コマンドを使用して、スライスが物理ディスクの最初のブロック (ブロック 0) で開始されていないことを確認します。

物理ディスクの最初のブロックから始まるディスクスライスを直接的または間接的にエクスポートする場合は、物理ディスクのパーティションテーブルを上書きして、そのディスクのすべてのパーティションにアクセスできないようにすることもできます。

## 仮想ディスクマルチパスの構成

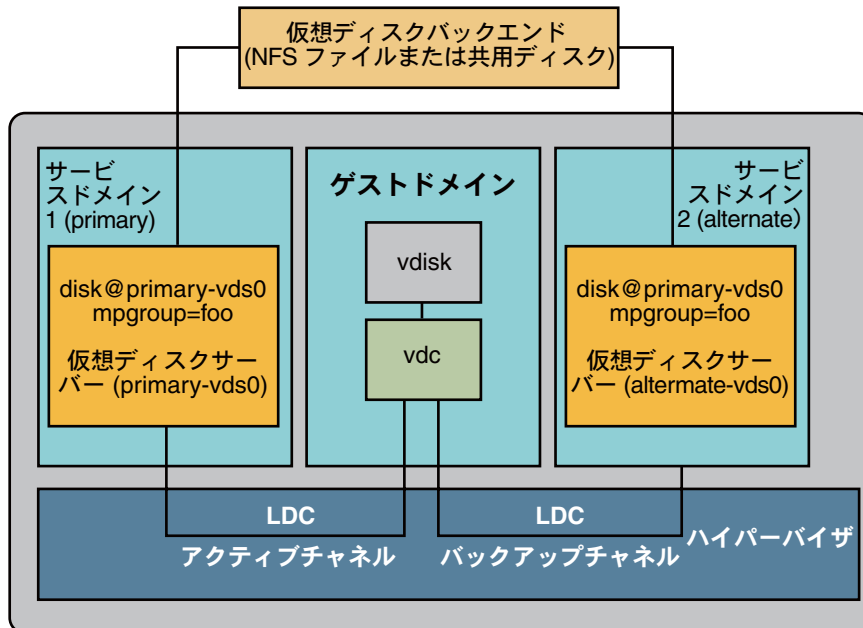
仮想ディスクマルチパスを使用すると、ゲストドメインに仮想ディスクを構成して、複数のパスからバックエンドストレージにアクセスできます。それらのパスは、ディスク LUN などの同一のバックエンドストレージにアクセスできる各種サービスドメインを通過します。この機能では、サービスドメインのいずれかがダウンしても、ゲストドメイン内の仮想ディスクをアクセス可能なままにしておくことができます。たとえば、仮想ディスクマルチパス構成を設定して、ネットワークファイルシステム (Network File System、NFS) サーバーのファイルにアクセスすることがあります。また、この構成を使用して、複数のサービスドメインに接続される共有ストレージから LUN にアクセスできます。このため、ゲストドメインが仮想ディスクにアクセスする場合、仮想ディスクドライバは、サービスドメインのいずれかを通過してバックエンドストレージにアクセスします。仮想ディスクドライバがサービスドメインに接続できない場合、仮想ディスクは、別のサービスドメインを通じてバックエンドストレージにアクセスします。

注 - Oracle VM Server for SPARC 2.0 リリース以降、仮想ディスクマルチパス機能では、サービスドメインがバックエンドストレージにアクセスできない場合を検出できます。そのような場合、仮想ディスクドライバは、別のパスでバックエンドストレージへのアクセスを試みます。

仮想ディスクマルチパスを有効にするには、各サービスドメインから仮想ディスクバックエンドをエクスポートし、同じマルチパスグループ (mpgroup) に追加する必要があります。仮想ディスクバックエンドがエクスポートされると、mpgroup は名前で識別され、構成されます。

次の図は、105 ページの「仮想ディスクマルチパスを構成する」の手順の例として使用される仮想ディスクマルチパス構成を示しています。この例では、foo というマルチパスグループを使用して仮想ディスクを作成しています。そのバックエンドには、第一サービスドメインと代替サービスドメインの 2 つからアクセスできます。

図7-2 仮想ディスクマルチパスの構成





## ▼ 仮想ディスクマルチパスを構成する

- 1 仮想ディスクバックエンドを **primary** サービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev mpgroup=foo backend-path1 volume@primary-vds0
```

*backend\_path1* は、primary ドメインから仮想ディスクバックエンドへのパスです。

- 2 同じ仮想ディスクバックエンドを **alternate** サービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev mpgroup=foo backend-path2 volume@alternate-vds0
```

*backend\_path2* は、alternate サービスドメインから仮想ディスクバックエンドへのパスです。

---

注 - *backend-path1* および *backend-path2* は、同じ仮想ディスクバックエンドのパスですが、それらのエクスポート元は異なる2つのドメイン (primary と alternate) です。これらのパスは、primary サービスドメインおよび alternate サービスドメインの構成に応じて、同じ場合もあれば、異なる場合もあります。volume 名はユーザーが選択します。これは、両方のコマンドで同じ場合もあれば、異なる場合もあります。

---

- 3 仮想ディスクをゲストドメインにエクスポートします。

```
# ldm add-vdisk disk-name volume@primary-vds0 ldom
```

---

注 - 仮想ディスクバックエンドを複数のサービスドメインを介して複数回エクスポートしていますが、ゲストドメインに割り当てて、いずれかのサービスドメインを介して仮想ディスクバックエンドに関連付ける仮想ディスクは1つのみです。

---

### 参考 仮想ディスクマルチパスの結果

仮想ディスクをマルチパスで構成し、ゲストドメインを起動すると、仮想ディスクは関連付けられているサービスドメイン (この例では primary ドメイン) を介してバックエンドにアクセスします。このサービスドメインが利用できなくなると、仮想ディスクは、同じマルチパスグループに属する別のサービスドメインを介してバックエンドへのアクセスを試みます。



---

注意 - マルチパスグループ (mpgroup) を定義する場合、同じ mpgroup に属する仮想ディスクバックエンドは、事実上同じ仮想ディスクバックエンドにする必要があります。異なるバックエンドを同じ mpgroup に追加すると、予期しない動作が生じ、それらのバックエンドに格納されているデータが消失または破損する可能性があります。

---

## CD、DVD および ISO イメージ

コンパクトディスク (Compact Disc、CD) またはデジタル多用途ディスク (Digital Versatile Disc、DVD) のエクスポートは、通常のディスクと同じ方法で実行できます。CD または DVD をゲストドメインにエクスポートするには、CD または DVD デバイスのスライス 2 をフルディスクとして、つまり `slice` オプションを指定しないでエクスポートします。

---

注 - CD または DVD ドライブ自体をエクスポートすることはできません。エクスポートできるのは、CD または DVD ドライブ内の CD または DVD のみです。このため、CD または DVD はエクスポート前にドライブ内に存在している必要があります。また、CD または DVD をエクスポートできるようにするには、その CD または DVD がサービドメインで使用されていない必要があります。特に、ボリューム管理ファイルシステムの `volfs(7FS)` サービスが CD または DVD を使用してはいけません。volfs によるデバイスの使用を解除する方法については、107 ページの「[CD または DVD をサービドメインからゲストドメインにエクスポートする](#)」を参照してください。

---

ファイルまたはボリュームに CD または DVD の ISO (国際標準化機構) イメージが格納されている場合に、そのファイルまたはボリュームをフルディスクとしてエクスポートすると、ゲストドメインで CD または DVD として表示されます。

CD、DVD、または ISO イメージをエクスポートすると、自動的にゲストドメインで読み取り専用デバイスとして表示されます。ただし、ゲストドメインから CD の制御操作を実行することはできません。つまり、ゲストドメインから CD の起動、停止、または取り出しは実行できません。エクスポートされた CD、DVD、または ISO イメージを起動可能な場合は、対応する仮想ディスクでゲストドメインを起動できます。

たとえば、Oracle Solaris OS インストール DVD をエクスポートした場合は、その DVD に対応する仮想ディスク上のゲストドメインを起動し、その DVD からゲストドメインをインストールすることができます。これを行うには、ゲストドメインで `ok` プロンプトが表示されたときに次のコマンドを使用します。

```
ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@n:f
```

`n` は、エクスポートされた DVD を表す仮想ディスクのインデックスです。

注 - Oracle Solaris OS インストール DVD をエクスポートし、その DVD に対応する仮想ディスク上でゲストドメインを起動してゲストドメインをインストールする場合、インストール中に DVD を変更することはできません。このため、異なる CD または DVD を要求するインストール手順は省略する必要がある場合があります。または、要求されたメディアにアクセスするための代替パスを指定する必要があります。

## ▼ CD または DVD をサービスドメインからゲストドメインにエクスポートする

- 1 サービスドメインから、ボリューム管理デーモンの **volfd(1M)** が動作中でオンラインかどうかを確認します。

```
service# svcs volfs
STATE          STIME      FMRI
online         12:28:12  svc:/system/filesystem/volfs:default
```

- 2 次のいずれかの手順を実行します。

- ボリューム管理デーモンが動作中またはオンラインでない場合は、手順 3 に進みます。
- 手順 1 の例に示すように、ボリューム管理デーモンが動作中でオンラインの場合は、次の手順を実行します。

- a. `/etc/vold.conf` ファイルを編集して、次の文字列で始まる行をコメントアウトします。

```
use cdrom drive....
```

[vold.conf\(4\)](#) マニュアルページを参照してください。

- b. CD または DVD ドライブに CD または DVD を挿入します。

- c. サービスドメインから、ボリューム管理ファイルシステムサービスを再起動します。

```
service# svcadm refresh volfs
service# svcadm restart volfs
```

- 3 サービスドメインから、**CD-ROM** デバイスのディスクパスを検出します。

```
service# cdrw -l
Looking for CD devices...
Node          Connected Device          Device type
-----+-----+-----
/dev/rdisk/c1t0d0s2 | MATSHITA CD-RW CW-8124  DZ13 | CD Reader/Writer
```

- 4 **CD** または **DVD** ディスクデバイスをフルディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t0d0s2 cdrom@primary-vds0
```

- 5 エクスポートされた **CD** または **DVD** をゲストドメインに割り当てます。

次の例は、エクスポートされた CD または DVD をドメイン `ldg1` に割り当てる方法を示しています。

```
primary# ldm add-vdisk cdrom cdrom@primary-vds0 ldg1
```

#### 参考 CD または DVD の複数回のエクスポート

CD または DVD は複数回エクスポートし、異なるゲストドメインに割り当てることができます。詳細については、91 ページの「仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする」を参照してください。

## ▼ primary ドメインから ISO イメージをエクスポートしてゲストドメインをインストールする

ここでは、primary ドメインから ISO イメージをエクスポートし、それを使用してゲストドメインをインストールする手順について説明します。この手順では、primary ドメインとゲストドメインの両方が構成されていることを前提としています。

たとえば、次のように `ldm list` を実行すると、primary ドメインと `ldom1` ドメインの両方が構成されていることが表示されます。

```
# ldm list
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active -n-cv  SP    4     4G      0.3% 15m
ldom1         active -t---  5000  4     1G      25%   8m
```

- 1 仮想ディスクサーバーデバイスを追加して、**ISO** イメージをエクスポートします。

この例では、ISO イメージは `/export/images/sol-10-u8-ga-sparc-dvd.iso` です。

```
# ldm add-vdsdev /export/images/sol-10-u8-ga-sparc-dvd.iso dvd-iso@primary-vds0
```

- 2 ゲストドメインを停止します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm stop-domain ldom1
LDom ldom1 stopped
```

- 3 **ISO** イメージの仮想ディスクを論理ドメインに追加します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm add-vdisk s10-dvd dvd-iso@primary-vds0 ldom1
```

## 4 ゲストドメインを再起動します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm start-domain ldom1
LDom ldom1 started
# ldm list
NAME          STATE   FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active -n-cv  SP    4     4G      0.4% 25m
ldom1         active -t---  5000  4     1G      0.0% 0s
```

この例では、`ldm list` コマンドにより、`ldom1` ドメインが起動されたばかりであることが表示されています。

## 5 ゲストドメインに接続します。

```
# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldom1" in group "ldom1" ....
Press ~? for control options ..
```

## 6 ISO イメージが仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
{0} ok show-disks
a) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
b) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
q) NO SELECTION
Enter Selection, q to quit: q
```

この例では、新しく追加されたデバイスは `/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1` です。

## 7 ゲストドメインを起動して、ISO イメージからインストールします。

この例では、`/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1` ディスクの `f` スライスから起動します。

```
{0} ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f
```

## 仮想ディスクのタイムアウト

デフォルトでは、仮想ディスクバックエンドへのアクセスを提供するサービスドメインが停止すると、ゲストドメインから対応する仮想ディスクへのすべての入出力がブロックされます。サービスドメインが動作していて、仮想ディスクバックエンドへの入出力要求が処理されている場合、入出力は自動的に再開されます。

ただし、サービスドメインの停止状態が長すぎる場合には、ファイルシステムまたはアプリケーションにとって、入出力処理がブロックされるよりも、入出力処理が失敗してエラーが報告される方が望ましい場合があります。現在は、仮想ディスクごとに接続タイムアウト時間を設定することが可能になり、ゲストドメインの仮想ディスククライアントとサービスドメインの仮想ディスクサーバー間の接続確立に

使用できます。タイムアウト時間に達した場合、サービスドメインが停止し、仮想ディスククライアントと仮想ディスクサーバー間の接続が再確立されていない間中、保留中の入出力および新規の入出力は失敗します。

このタイムアウトは、次のいずれかを実行すると設定できます。

- `ldm add-vdisk` コマンドを使用します。

```
ldm add-vdisk timeout=seconds disk-name volume-name@service-name ldom
```

- `ldm set-vdisk` コマンドを使用します。

```
ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name ldom
```

タイムアウトは秒単位で指定します。タイムアウトを `0` に設定すると、タイムアウトは無効になり、サービスドメインの停止中は入出力がブロックされます (デフォルトの設定および動作)。

また、ゲストドメインの `/etc/system` ファイルに次の行を追加すると、タイムアウトを設定できます。

```
set vdc:vdc_timeout=seconds
```

---

注 - この調整可能なオプションを設定すると、`ldm CLI` を使用して設定されたタイムアウトが上書きされます。また、この調整可能なオプションはゲストドメインのすべての仮想ディスクのタイムアウトを設定します。

---

## 仮想ディスクおよび SCSI

物理 SCSI ディスクまたは LUN をフルディスクとしてエクスポートする場合、対応する仮想ディスクでは、ユーザー SCSI コマンドインタフェース `uscsci(7I)` および多重ホストディスク制御操作 `mhd(7i)` がサポートされます。バックエンドとしてファイルまたはボリュームを含む仮想ディスクなど、その他の仮想ディスクでは、これらのインタフェースはサポートされません。

そのため、SCSI コマンド (Solaris Volume Manager `metaset`、Oracle Solaris クラスタ `shared devices` など) を使用するアプリケーションまたは製品機能は、バックエンドとして物理 SCSI ディスクを含む仮想ディスクのみを使用するゲストドメインで使用できます。

---

注-SCSI 操作は、仮想ディスクバックエンドとして使用される物理 SCSI ディスクまたは LUN を管理するサービスドメインによって効果的に実行されます。特に、サービスドメインは SCSI の予約を行います。このため、サービスドメインおよびゲストドメインで動作するアプリケーションは、同じ物理 SCSI ディスクに対して SCSI コマンドを発行するべきではありません。そうでないと、ディスクが予期しない状態になる可能性があります。

---

## 仮想ディスクおよび **format** コマンド

`format(1M)` コマンドは、ドメイン上に存在するすべての仮想ディスクを認識します。ただし、1つのスライスディスクとしてエクスポートされた仮想ディスクの場合、`format` コマンドでは、仮想ディスクのパーティションテーブルを変更できません。`label` などのコマンドは失敗しますが、書き込もうとするディスクラベルが仮想ディスクにすでに関連付けられているラベルに類似している場合は除きます。

バックエンドが SCSI ディスクである仮想ディスクでは、すべての `format(1M)` サブコマンドがサポートされています。バックエンドが SCSI ディスクでない仮想ディスクでは、一部の `format(1M)` サブコマンド (`repair`、`defect` など) がサポートされていません。この場合、`format(1M)` の動作は、Integrated Drive Electronics (IDE) ディスクの動作に類似しています。

## 仮想ディスクと **ZFS** の使用

この節では、ゲストドメインにエクスポートされる仮想ディスクバックエンドを格納するために ZFS (Zettabyte File System) を使用する方法について説明します。ZFS は、仮想ディスクバックエンドを作成および管理するための便利で強力なソリューションです。ZFS では次のことを実行できます。

- ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルにディスクイメージを格納する
- ディスクイメージのバックアップにスナップショットを使用する
- ディスクイメージの複製と、追加ドメインのプロビジョニングに複製を使用する

ZFS の使用法の詳細については、『[Oracle Solaris ZFS 管理ガイド](#)』を参照してください。

次の説明および例で示す `primary` ドメインは、ディスクイメージが格納されるサービスドメインでもあります。



## サービスドメインでのZFSプールの構成

ディスクイメージを格納するには、まずサービスドメインにZFSストレージプールを作成します。たとえば、次のコマンドでは、primaryドメインにディスクc1t50d0が格納されたZFSストレージプールldmpoolが作成されます。

```
primary# zpool create ldmpool c1t50d0
```

## ZFSを使用したディスクイメージの格納

次のコマンドは、ゲストドメインldg1にディスクイメージを作成します。このゲストドメイン用にZFSファイルシステムを作成し、このゲストドメインのすべてのディスクイメージをそのファイルシステムに格納します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1
```

ディスクイメージは、ZFSボリュームまたはZFSファイルに格納できます。ZFSボリュームは、サイズにかかわらず、zfs create -V コマンドを使用すると迅速に作成できます。一方、ZFSファイルは、mkfile コマンドを使用して作成する必要があります。このコマンドの完了まで少し時間がかかることがあります。特に、作成するファイルが非常に大きいときに時間がかかり、多くはディスクイメージの作成時に該当します。

ZFSボリュームとZFSファイルはいずれも、スナップショットや複製など、ZFS機能の利点を利用できますが、ZFSボリュームは疑似デバイス、ZFSファイルは通常のファイルです。

OSがインストールされる仮想ディスクにディスクイメージを使用する場合、OSのインストール要件に合う十分な大きなディスクイメージが必要になります。このサイズは、OSのバージョンおよび実行されるインストールの種類によって異なります。Oracle Solaris OSをインストールする場合、20Gバイトのディスクサイズを使用してOracle Solaris OSバージョンのインストールの種類に合わせます。

## ZFSによるディスクイメージの格納例

次の手順を実行します。

1. ZFSボリュームまたはZFSファイルに20Gバイトのイメージを作成します。
2. ZFSボリュームまたはZFSファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。ZFSボリュームまたはZFSファイルをエクスポートする構文は同じですが、バックエンドへのパスは異なります。
3. エクスポートされたZFSボリュームまたはZFSファイルをゲストドメインに割り当てます。

ゲストドメインが起動すると、ZFSボリュームまたはZFSファイルは、Oracle Solaris OSのインストールが可能な仮想ディスクとして表示されます。



### ▼ ZFS ボリュームを使用してディスクイメージを作成する

- たとえば、ZFS ボリュームに20Gバイトのディスクイメージを作成します。

```
primary# zfs create -V 20gb ldmpool/ldg1/disk0
```

### ▼ ZFS ファイルを使用してディスクイメージを作成する

- たとえば、ZFS ボリュームに20Gバイトのディスクイメージを作成します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1/disk0
primary# mkfile 20g /ldmpool/ldg1/disk0/file
```

### ▼ ZFS ボリュームをエクスポートする

- ZFS ボリュームを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/zvol/dsk/ldmpool/ldg1/disk0 ldg1_disk0@primary-vds0
```

### ▼ ZFS ファイルをエクスポートする

- ZFS ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /ldmpool/ldg1/disk0/file ldg1_disk0@primary-vds0
```

### ▼ ZFS ボリュームまたはZFS ファイルをゲストドメインに割り当てる

- ZFS ボリュームまたはZFS ファイルをゲストドメイン(次の例ではldg1)に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk disk0 ldg1_disk0@primary-vds0 ldg1
```

## ディスクイメージのスナップショットの作成

ディスクイメージがZFS ボリュームまたはZFS ファイルに格納されている場合は、ZFS スナップショットコマンドを使用して、このディスクイメージのスナップショットを作成できます。

ディスクイメージに現在格納されているデータの一貫性を確保するため、ディスクイメージのスナップショットを作成する前に、ゲストドメインでそのディスクが現在使用されていないことを確認してください。ゲストドメインで確実にディスクが使用中ではない状態にするには、いくつかの方法があります。次のいずれかの手順を実行します。

- ゲストドメインを停止し、バインドを解除します。これはもっとも安全な対処方法であり、また、ゲストドメインの起動ディスクとして使用されているディスクイメージのスナップショットを作成する場合に実行可能な唯一の方法です。
- ゲストドメインで使用されていて、スナップショットの対象になるディスクのスライスのマウントを解除し、ゲストドメインで使用中のスライスがない状態にすることもできます。

この例では、ZFS レイアウトのため、ディスクイメージの格納場所が ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルのどちらであっても、ディスクイメージのスナップショットを作成するコマンドは同じです。

## ▼ ディスクイメージのスナップショットを作成する

- たとえば、**ldg1** ドメインに作成されたディスクイメージのスナップショットを作成します。

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@version_1
```

## 複製を使用して新規ドメインをプロビジョニングする

ディスクイメージのスナップショットを作成したら、ZFS 複製コマンドを使用してこのディスクイメージを複製できます。そのあと、複製されたイメージを別のドメインに割り当てることができます。起動ディスクイメージを複製することによって、新規ゲストドメイン用の起動ディスクが迅速に作成され、Oracle Solaris OS インストールプロセス全体を実行する必要はなくなります。

たとえば、作成された **disk0** がドメイン **ldg1** の起動ディスクである場合、次の手順を実行してこのディスクを複製し、ドメイン **ldg2** の起動ディスクを作成します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg2
primary# zfs clone ldmpool/ldg1/disk0@version_1 ldmpool/ldg2/disk0
```

**ldmpool/ldg2/disk0** は、仮想ディスクとしてエクスポートして、新規の **ldg2** ドメインに割り当てることができます。ドメイン **ldg2** は、OS のインストールプロセスを実行しなくても、この仮想ディスクから直接起動することができます。

## 起動ディスクイメージの複製

起動ディスクを複製した場合、新しいイメージは元の起動ディスクと全く同一であり、イメージの複製前に起動ディスクに格納されていたホスト名、IPアドレス、マウントされているファイルシステムテーブル、システム構成、チューニングなどの情報が含まれています。

マウントされているファイルシステムテーブルは、元の起動ディスクイメージ上と複製されたディスクイメージ上で同じであるため、複製されたディスクイメージは、元のドメインの場合と同じ順序で新規ドメインに割り当てる必要があります。たとえば、起動ディスクイメージが元のドメインの1番めのディスクとして割り当てられていた場合は、複製されたディスクイメージを新規ドメインの1番めのディスクとして割り当てる必要があります。このようにしない場合、新規ドメインは起動できなくなります。

元のドメインが静的IPアドレスで構成されていた場合、複製されたイメージを使用する新規ドメインは、同じIPアドレスで始まります。この場合は、`sys-unconfig(1M)` コマンドを使用すると、新規ドメインのネットワーク構成を変更できます。この問題を回避するために、未構成のシステムのディスクイメージのスナップショットを作成することもできます。

元のドメインが動的ホスト構成プロトコル (Dynamic Host Configuration Protocol、DHCP) で構成されていた場合は、複製されたイメージを使用する新規ドメインも、DHCPを使用します。この場合、新規ドメインの起動時に、IPアドレスとそのネットワーク構成を自動的に受け取るため、新規ドメインのネットワーク構成を変更する必要はありません。

---

注-ドメインのホストIDは起動ディスクには格納されませんが、ドメインの作成時に Logical Domains Manager によって割り当てられます。このため、ディスクイメージを複製した場合、その新規ドメインは元のドメインのホストIDを保持しません。

---

### ▼ 未構成システムのディスクイメージのスナップショットを作成する

- 1 元のドメインをバインドし、起動します。
- 2 `sys-unconfig` コマンドを実行します。
- 3 `sys-unconfig` コマンドが完了すると、このドメインは停止します。
- 4 ドメインを停止し、バインドを解除します。ドメインを再起動しないでください。

- 5 ドメインの起動ディスクイメージのスナップショットを作成します。

例:

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@unconfigured
```

この時点でのスナップショットは、未構成システムの起動ディスクイメージです。

- 6 このイメージを複製して新規ドメインを作成します。このドメインの最初の起動時に、システムを構成するように求められます。

## Logical Domains 環境でのボリュームマネージャーの使用

この節では、Logical Domains 環境でのボリュームマネージャーの使用法について説明します。

### ボリュームマネージャーでの仮想ディスクの使用

ZFS (Zettabyte File System)、Solaris Volume Manager、または Veritas Volume Manager (VxVM) は、サービスドメインからゲストドメインに仮想ディスクとしてエクスポートできます。ボリュームは、1つのスライスディスク (slice オプションが `ldm add-vdsdev` コマンドで指定されている場合) またはフルディスクのいずれかとしてエクスポートできます。

---

注 - この節の残りの部分では、例として Solaris Volume Manager ボリュームを使用します。ただし、説明は ZFS および VxVM ボリュームにも適用されます。

---

次の例は、ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする方法を示しています。

ゲストドメインの仮想ディスク (たとえば `/dev/dsk/c0d2s0`) は関連付けられたボリューム (たとえば `/dev/md/dsk/d0`) に直接割り当てられ、ゲストドメインからの仮想ディスクに格納されたデータは、メタデータを追加せずに関連付けられたボリュームに直接格納されます。そのためゲストドメインからの仮想ディスクに格納されたデータは、関連付けられたボリュームを介してサービスドメインから直接アクセスすることもできます。

例

- Solaris Volume Manager ボリューム `d0` が primary ドメインから `domain1` にエクスポートされる場合、`domain1` の構成にはいくつかの追加の手順が必要になります。

```
primary# metainit d0 3 1 c2t70d0s6 1 c2t80d0s6 1 c2t90d0s6
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/md/dsk/d0 vol3@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk3 vol3@primary-vds0 domain1
```

- domain1 がバインドされて起動されると、エクスポートされたボリュームが /dev/dsk/c0d2s0 のように表示され、そのボリュームが使用可能になります。

```
domain1# newfs /dev/rdisk/c0d2s0
domain1# mount /dev/dsk/c0d2s0 /mnt
domain1# echo test-domain1 > /mnt/file
```

- domain1 が停止してバインドが解除されると、domain1 から仮想ディスクに格納されたデータは、Solaris Volume Manager ボリューム d0 を介して primary ドメインから直接アクセスできます。

```
primary# mount /dev/md/dsk/d0 /mnt
primary# cat /mnt/file
test-domain1
```

## Solaris Volume Manager での仮想ディスクの使用

RAID またはミラー Solaris Volume Manager ボリュームが別のドメインで仮想ディスクとして使用される場合は、排他 (excl) オプションを設定せずにエクスポートする必要があります。このようにしないと、Solaris Volume Manager ボリュームのいずれかのコンポーネントで障害が発生したときに、metareplace コマンドまたはホットスベアを使用した Solaris Volume Manager ボリュームの復旧が開始されません。metastat コマンドはそのボリュームを再同期化中と判断しますが、再同期化は進行していません。

たとえば、/dev/md/dsk/d0 は excl オプションを使用して別のドメインに仮想ディスクとしてエクスポートされた RAID Solaris Volume Manager ボリュームであり、d0 にはいくつかのホットスベアデバイスが構成されているとします。d0 のコンポーネントに障害が発生すると、Solaris Volume Manager は障害の発生したコンポーネントをホットスベアに交換して、Solaris Volume Manager ボリュームとの再同期化を行います。ただし、再同期化は開始されません。ボリュームは再同期化中として報告されますが、再同期化は進行していません。

```
# metastat d0
d0: RAID
  State: Resyncing
  Hot spare pool: hsp000
  Interlace: 32 blocks
  Size: 20097600 blocks (9.6 GB)
Original device:
  Size: 20100992 blocks (9.6 GB)
Device                               Start Block  Dbase   State Reloc
c2t2d0s1                               330        No      Okay   Yes
c4t12d0s1                               330        No      Okay   Yes
/dev/dsk/c10t600C0FF00000000000015153295A4B100d0s1 330        No      Resyncing Yes
```

このような状況で再同期化を完了するには、Solaris Volume Manager ボリュームを仮想ディスクとして使用しているドメインを停止して、バインドを解除する必要があります。そのあと、metasync コマンドを使用して、Solaris Volume Manager ボリュームを再同期化できます。

```
# metasync d0
```

## VxVM のインストール時の仮想ディスクの使用

システムに Veritas Volume Manager (VxVM) がインストールされていて、仮想ディスクとしてエクスポートする物理ディスクまたはパーティションで Veritas Dynamic Multipathing (DMP) が有効な場合は、`excl` オプション (デフォルトではない) を設定せずにそのディスクまたはパーティションをエクスポートする必要があります。そうしない場合、このようなディスクを使用するドメインをバインドする間に `/var/adm/messages` にエラーが出力されます。

```
vd_setup_vd(): ldi_open_by_name(/dev/dsk/c4t12d0s2) = errno 16
vds_add_vd(): Failed to add vdisk ID 0
```

コマンド `vxdisk list` で出力されるマルチパス化情報を調べると、Veritas DMP が有効であるかどうかを確認できます。次に例を示します。

```
# vxdisk list Disk_3
Device:      Disk_3
devicetag:   Disk_3
type:        auto
info:        format=none
flags:       online ready private autoconfig invalid
pubpaths:    block=/dev/vx/dmp/Disk_3s2 char=/dev/vx/rmdp/Disk_3s2
guid:        -
udid:        SEAGATE%5FST336753LSUN36G%5FDISKS%5F3032333948303144304E0000
site:        -
Multipathing information:
numpaths:    1
c4t12d0s2   state=enabled
```

また、`excl` オプションを設定して仮想ディスクとしてエクスポートするディスクまたはスライスで Veritas DMP が有効になっている場合は、`vxdmpadm` コマンドを使用して DMP を無効にすることもできます。例:

```
# vxdmpadm -f disable path=/dev/dsk/c4t12d0s2
```

## 仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用

この節では、仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用法について説明します。

### 仮想ディスクでの ZFS の使用

仮想ディスクは ZFS とともに使用できます。ZFS ストレージプール (`zpool`) は、この `zpool` の一部であるすべてのストレージデバイスを認識する任意のドメインにインポートできます。ドメインが、これらのすべてのデバイスを仮想デバイスまたは実デバイスのどちらで認識するかは関係ありません。

## 仮想ディスクでの **Solaris Volume Manager** の使用

Solaris Volume Manager ローカルディスクセットでは、すべての仮想ディスクを使用できます。たとえば、仮想ディスクは、ローカルディスクセットの Solaris Volume Manager メタデバイス状態データベース `metadb(1M)` の格納またはローカルディスクセットでの Solaris Volume Manager ボリュームの作成に使用できます。

バックエンドが SCSI ディスクであるすべての仮想ディスクは、Solaris Volume Manager 共有ディスクセット `metaset(1M)` で使用できます。バックエンドが SCSI ディスクでない仮想ディスクは、Solaris Volume Manager 共有ディスクセットに追加できません。バックエンドが SCSI ディスクでない仮想ディスクを Solaris Volume Manager 共有ディスクセットに追加しようとする、次のようなエラーが表示されて失敗します。

```
# metaset -s test -a c2d2
metaset: domain1: test: failed to reserve any drives
```

## 仮想ディスクでの **VxVM** の使用

ゲストドメインでの VxVM サポートについては、Symantec 社の VxVM ドキュメントを参照してください。





## 仮想ネットワークの使用

---

この章では、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアで仮想ネットワークを使用する方法について説明します。この章の内容は次のとおりです。

- 121 ページの「仮想ネットワークの概要」
- 122 ページの「仮想スイッチ」
- 122 ページの「仮想ネットワークデバイス」
- 126 ページの「仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名」
- 128 ページの「自動または手動による MAC アドレスの割り当て」
- 131 ページの「Logical Domains でのネットワークアダプタの使用」
- 132 ページの「NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成」
- 134 ページの「Logical Domains 環境での IPMP の構成」
- 141 ページの「VLAN のタグ付けの使用」
- 145 ページの「NIU ハイブリッド I/O の使用」
- 148 ページの「仮想スイッチでのリンク集積体の使用」
- 150 ページの「ジャンボフレームの構成」

### 仮想ネットワークの概要

仮想ネットワークでは、ドメインが外部の物理ネットワークを使用しないで相互に通信できます。仮想ネットワークでは、複数のドメインが同じ物理ネットワークインタフェースを使用して物理ネットワークにアクセスし、遠隔システムと通信することもできます。仮想ネットワークは、仮想ネットワークデバイスを接続できる仮想スイッチを備えることで構築します。

## 仮想スイッチ

仮想スイッチ (vsw) とは、サービスドメインで動作し、仮想スイッチドライバによって管理されるコンポーネントのことです。仮想スイッチを複数のゲストドメインに接続すると、これらのドメイン間のネットワーク通信を可能にできます。また、仮想スイッチが物理ネットワークインタフェースにも関連付けられている場合は、物理ネットワークインタフェースを介して、ゲストドメインと物理ネットワークの間のネットワーク通信が有効になります。仮想スイッチはネットワークインタフェース `vswi` も備えています。このインタフェースによって、サービスドメインは、仮想スイッチに接続されたほかのドメインと通信できます。このインタフェースは通常のネットワークインタフェースと同様に使用でき、`ifconfig` コマンドで構成できます。

---

注- サービスドメインに仮想スイッチを追加する場合、そのネットワークインタフェースは作成されません。このため、デフォルトでは、サービスドメインは仮想スイッチに接続されたゲストドメインと通信できません。ゲストドメインとサービスドメインの間のネットワーク通信を有効にするには、関連付けられた仮想スイッチのネットワークインタフェースを作成し、サービスドメイン内で構成する必要があります。手順については、57 ページの「[制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化](#)」を参照してください。

---

仮想スイッチのドメインへの追加、仮想スイッチへのオプションの設定、仮想スイッチの削除には、それぞれ、`ldm add-vsw` コマンド、`ldm set-vsw` コマンド、および `ldm rm-vsw` コマンドを使用できます。詳細については、[ldm\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

## 仮想ネットワークデバイス

仮想ネットワーク (vnet) デバイスとは、仮想スイッチに接続されたドメイン内で定義されている仮想デバイスのことです。仮想ネットワークデバイスは、仮想ネットワークドライバによって管理され、論理ドメインチャネル (Logical Domain Channel, LDC) を使用するハイパーバイザを介して仮想ネットワークに接続されます。

仮想ネットワークデバイスは、`vnetn` という名前のネットワークインタフェースとして使用できます。このネットワークデバイスは通常のネットワークインタフェースと同様に使用でき、`ifconfig` コマンドで構成できます。

仮想ネットワークデバイスのドメインへの追加、既存の仮想ネットワークデバイスへのオプション設定、仮想ネットワークデバイスの削除には、それぞれ `ldm add-vnet` コマンド、`ldm set-vnet` コマンド、および `ldm rm-vnet` コマンドを使用できます。詳細については、[ldm\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

図 8-1 仮想ネットワークの設定

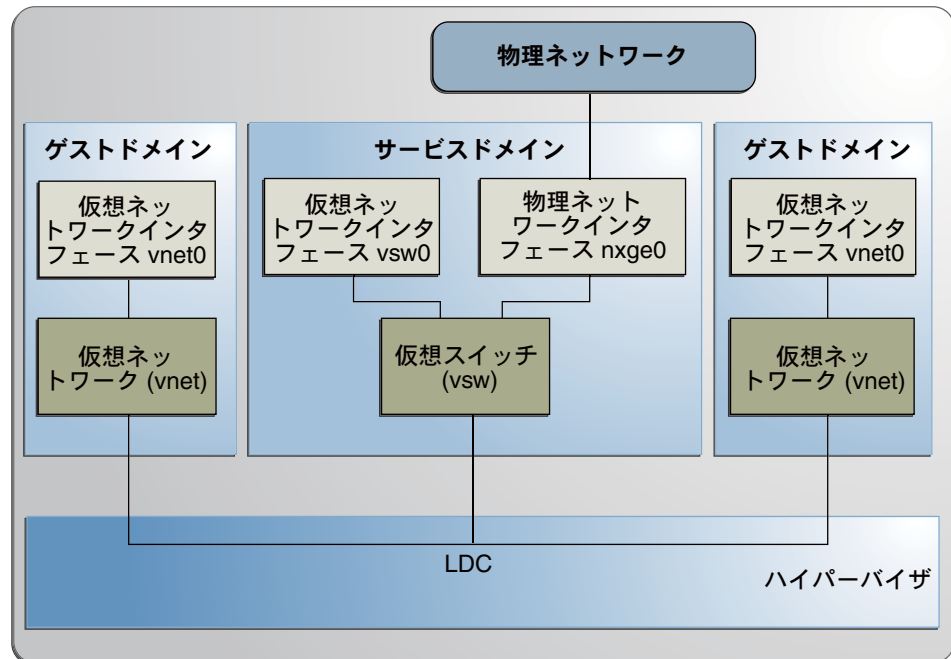


図 8-1 の例の説明は、次のとおりです。

- サービスドメイン内の仮想スイッチは、ゲストドメインに接続されます。この接続によって、ゲストドメイン間で相互に通信することができます。
- 仮想スイッチは物理ネットワークインタフェース `nxge0` にも接続されています。この接続によって、ゲストドメインは物理ネットワークと通信できます。
- 仮想スイッチネットワークインタフェース `vsw0` がサービスドメイン内で作成されているため、2つのゲストドメインはサービスドメインと通信できます。
- サービスドメイン内の仮想スイッチネットワークインタフェース `vsw0` は、`ifconfig` コマンドを使用して構成できます。
- ゲストドメイン内の仮想ネットワークインタフェース `vnet0` は、`ifconfig` コマンドを使用して構成できます。

基本的に仮想スイッチは、通常の物理ネットワークスイッチと同様に機能し、接続されているゲストドメイン、サービスドメイン、物理ネットワークなど異なるシステム間のネットワークパケットをスイッチングします。

## Inter-Vnet LDC チャネル

Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースまでの Logical Domains Manager は、次の方法で LDC チャネルを割り当てます。

- LDC チャネルは、仮想ネットワークデバイスと仮想スイッチデバイス間に割り当てられます。
- LCD チャネルは、同じ仮想スイッチデバイス (`inter-vnet`) に接続される仮想ネットワークデバイスの組み合わせごとに割り当てられます。

`inter-vnet` LDC チャネルは、ゲスト間に高度な通信パフォーマンスを確立するために、仮想ネットワークデバイスが直接通信するように構成されます。ただし、1つの仮想スイッチデバイス内で仮想ネットワークデバイスの数が増加すると、`inter-vnet` 通信に必要な LCD チャネルの数も急激に増加します。

Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリース以降では、指定の仮想スイッチデバイスに接続するすべての仮想ネットワークデバイスに対して、`inter-vnet` LDC チャネルの割り当てを有効または無効にすることを選択できます。この割り当てを無効にすると、数が限られている LDC チャネルの消費量を削減できます。

この割り当てを無効にすることは、次のような状況で役立ちます。

- ゲスト間の通信パフォーマンスが最優先の重要事項ではない
- 1台の仮想スイッチデバイスに多数の仮想ネットワークデバイスが必要である

`inter-vnet` チャネルを割り当てないことで、仮想 I/O デバイスをゲストドメインに追加するために、より多くの LDC チャネルが利用可能になります。

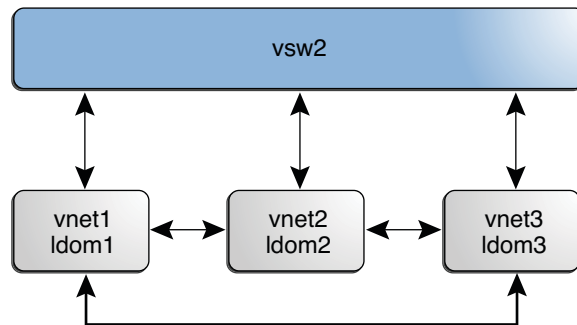
---

注- システム内の仮想ネットワークデバイス数の増加よりも、ゲスト間のパフォーマンスの重要性が高い場合は、`inter-vnet` LDC チャネルの割り当てを無効にしないでください。

---

次の図は、3つの仮想ネットワークデバイスを保有する一般的な仮想スイッチを表します。`inter-vnet-link` プロパティが `on` に設定されていると、`inter-vnet` LDC チャネルが割り当てられていることを意味します。`vnet1` および `vnet2` 間でのゲスト間通信は、仮想スイッチを経由せずに直接実行されます。

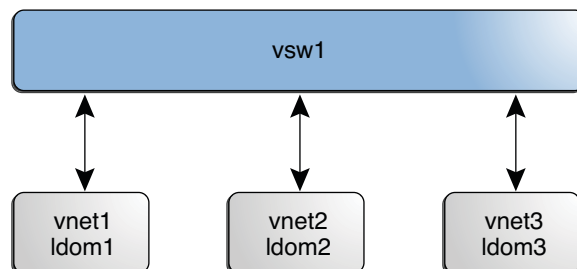
図 8-2 Inter-Vnet チャンネルを使用する仮想スイッチの構成



次の図では、同じ仮想スイッチ構成の `inter-vnet-link` プロパティーが `off` に設定されています。つまり、`inter-vnet` LDC チャンネルは割り当てられていません。`inter-vnet-link` プロパティーが `on` に設定された場合よりも少ない LDC チャンネルが使用されることがわかります。この構成では、`vnet1` および `vnet2` 間のゲスト間通信は `vsw1` を経由する必要があります。

注 - `inter-vnet` LDC チャンネルの割り当てを無効にしても、ゲスト間の通信は妨げられません。代わりに、すべてのゲスト間の通信トラフィックは、1つのゲストドメインから別のゲストドメインへ直接移動するのではなく、仮想スイッチを経由します。

図 8-3 Inter-Vnet チャンネルを使用しない仮想スイッチの構成



# 仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名

ドメインに仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスを追加する場合、`id` プロパティを設定することでデバイス番号を指定できます。

```
# ldm add-vsw [id=switch-id] vswitch-name ldom
# ldm add-vnet [id=network-id] if-name vswitch-name ldom
```

ドメインの各仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスには、ドメインがバインドされるときに割り当てられる一意のデバイス番号があります。`id` プロパティを設定して仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスを明示的なデバイス番号で追加した場合、指定したデバイス番号が使用されます。デバイス番号を指定しなかった場合、使用可能なもっとも小さいデバイス番号が自動的に割り当てられます。その場合、割り当てられるデバイス番号は、仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスがシステムに追加された方法によって異なります。仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに最終的に割り当てられたデバイス番号は、ドメインがバインドされるときに `ldm list-bindings` コマンドの出力で確認できます。

次の例は、`primary` ドメインに1つの仮想スイッチ `primary-vsw0` が構成されていることを示しています。この仮想スイッチのデバイス番号は `0` (`switch@0`) です。

```
primary# ldm list-bindings primary
...
VSW
  NAME          MAC                NET-DEV DEVICE   DEFAULT-VLAN-ID PVID VID MTU MODE
  primary-vsw0  00:14:4f:fb:54:f2  nxge0   switch@0  1                1   5,6 1500
...
```

次の例は、`ldg1` ドメインには2つの仮想ネットワークデバイス `vnet` および `vnet1` が構成されていることを示しています。デバイス `vnet` のデバイス番号は `0` (`network@0`) で、デバイス `vnet1` のデバイス番号は `1` (`network@1`) です。

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
NETWORK
  NAME SERVICE                DEVICE MAC                MODE PVID VID MTU
  vnet  primary-vsw0@primary  network@0  00:14:4f:fb:e0:4b  hybrid 1      1500
  ...
  vnet1 primary-vsw0@primary  network@1  00:14:4f:f8:e1:ea    1      1500
...
```

仮想スイッチが構成されたドメインで Oracle Solaris OS を実行している場合、仮想スイッチはネットワークインタフェース `vswN` を備えています。ただし、仮想スイッチのネットワークインタフェース番号 `N` は、仮想スイッチのデバイス番号 `n` と同じとはかぎりません。

同様に、仮想ネットワークデバイスが構成されたドメインで Oracle Solaris OS を実行している場合、仮想ネットワークデバイスはネットワークインタフェース `vnetN` を備えています。ただし、仮想ネットワークデバイスのネットワークインタフェース番号 `N` は、仮想ネットワークデバイスのデバイス番号 `n` と同じとはかぎりません。



注意 - Oracle Solaris OS では、ネットワークインタフェースの名前と、仮想スイッチまたは仮想ネットワークとの間のマッピングが、デバイス番号に基づいて保存されます。デバイス番号が仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに明示的に割り当てられていない場合、ドメインのバインドがいったん解除されたあとで再びバインドされると、デバイス番号が変更されることがあります。その場合、ドメインで動作している OS によって割り当てられたネットワークインタフェース名も変更され、システムの既存の構成が損なわれることがあります。これは、たとえば、仮想スイッチまたは仮想ネットワークインタフェースがドメインの構成から削除されたときに起こる場合があります。

`ldm list-*` コマンドを使用して、仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに対応する Oracle Solaris OS のネットワークインタフェース名を直接判定することはできません。ただし、`ldm list l` コマンドの出力と、Oracle Solaris OS の `/devices` 配下のエントリを組み合わせて使用すると、この情報を取得できます。

## ▼ Oracle Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認する

次の例では、ゲストドメイン `ldg1` には `net-a` および `net-c` の 2 つの仮想ネットワークデバイスが含まれています。`net-c` に対応する、`ldg1` での Oracle Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認するには、次の手順を実行します。この例では、仮想ネットワークデバイスではなく仮想スイッチのネットワークインタフェース名を検索する場合の相違点も示します。

- 1 `ldm` コマンドを使用して、`net-c` の仮想ネットワークデバイス番号を探します。

```
# ldm list -l ldg1
...
NETWORK
NAME      SERVICE                DEVICE      MAC
net-a     primary-vsw0@primary   network@0   00:14:4f:f8:91:4f
net-c     primary-vsw0@primary   network@2   00:14:4f:f8:dd:68
...
```

`net-c` の仮想ネットワークデバイス番号は 2 (`network@2`) です。

仮想スイッチのネットワークインタフェース名を判定するには、`switch@n` の `n` に示された仮想スイッチデバイス番号を探します。

- 2 **ldg1** で対応するネットワークインタフェースを検出するには、**ldg1** にログインして、**/devices** 配下でこのデバイス番号に対するエントリを探します。

```
# uname -n
ldg1
# find /devices/virtual-devices@100 -type c -name network@2\*
/devices/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@2:vnet1
```

ネットワークインタフェース名は、コロンのあとのエントリの部分で、この場合は **vnet1** です。

仮想スイッチのネットワークインタフェース名を判定するには、**-name** オプションの引数を **virtual-network-switch@n\\*** に置換します。次に、**vswN** という名前のネットワークインタフェースを探します。

- 3 手順 1 の **net-c** に対する **ldm list -l** の出力に示されるように、**vnet1** の MAC アドレスが **00:14:4f:f8:dd:68** であることを確認します。

```
# ifconfig vnet1
vnet1: flags=1000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 3
        inet 0.0.0.0 netmask 0
        ether 0:14:4f:f8:dd:68
```

## 自動または手動による MAC アドレスの割り当て

使用する予定の論理ドメイン、仮想スイッチ、および仮想ネットワークに割り当てられるだけの十分な数のメディアアクセス制御 (Media Access Control、MAC) アドレスが必要です。Logical Domains Manager から論理ドメイン、仮想ネットワーク (**vnet**)、および仮想スイッチ (**vsw**) に自動的に MAC アドレスを割り当てるか、割り当てられた MAC アドレスの自身のプールから手動で MAC アドレスを割り当てることができます。MAC アドレスを設定する **ldm** のサブコマンドは、**add-domain**、**add-vsw**、**set-vsw**、**add-vnet**、および **set-vnet** です。これらのサブコマンドで MAC アドレスを指定しない場合は、Logical Domains Manager が自動的に MAC アドレスを割り当てます。

Logical Domains Manager に MAC アドレスの割り当てを実行させる利点は、論理ドメインで使用するための専用の MAC アドレスのブロックを利用できることです。また、Logical Domains Manager は、同じサブネットにあるほかの Logical Domains Manager インスタンスと競合する MAC アドレスを検出し、これを回避します。これにより、手動で MAC アドレスのプールを管理する必要がなくなります。

論理ドメインが作成されたり、ドメインにネットワークデバイスが構成されたりするとすぐに、MAC アドレスの割り当てが発生します。また、割り当ては、デバイスまたは論理ドメイン自体が削除されるまで保持されます。



## Logical Domains に割り当てられる MAC アドレスの範囲

Logical Domains には、次の 512K の MAC アドレスのブロックが割り当てられています。

`00:14:4F:F8:00:00 ~ 00:14:4F:FF:FF:FF`

下位の 256K のアドレスは、Logical Domains Manager による「MAC アドレスの自動割り当て」に使用されるため、この範囲のアドレスを手動で要求することはできません。

`00:14:4F:F8:00:00 ~ 00:14:4F:FB:FF:FF`

MAC アドレスを手動で割り当てる場合は、この範囲の上位半分を使用できます。

`00:14:4F:FC:00:00 ~ 00:14:4F:FF:FF:FF`

## 自動割り当てのアルゴリズム

論理ドメインまたはネットワークデバイスの作成時に MAC アドレスを指定しない場合、Logical Domains Manager は MAC アドレスを自動的に確保して、その論理ドメインまたはネットワークデバイスに割り当てます。この MAC アドレスを取得するために、Logical Domains Manager はアドレスの選択を繰り返し試みて、潜在的な競合がないか確認します。

可能性のあるアドレスを選択する前に、Logical Domains Manager は、自動的に割り当てられ、最近解放されたアドレスが、ここで使用するためにデータベースに保存されているかどうかをまず確認します ([130 ページの「解放された MAC アドレス」](#)を参照)。保存されていた場合、Logical Domains Manager はデータベースから候補となるアドレスを選択します。

最近解放されたアドレスが使用できない場合、MAC アドレスはこの用途のために確保された 256K の範囲のアドレスからランダムに選択されます。候補として選択される MAC アドレスが重複する可能性を少なくするために、MAC アドレスはランダムに選択されます。

選択されたアドレスは、ほかのシステムのその他の Logical Domains Manager に対して確認され、重複した MAC アドレスが実際に割り当てられることを防止します。使用されているアルゴリズムは、[130 ページの「重複した MAC アドレスの検出」](#)に記載されています。アドレスがすでに割り当てられている場合、Logical Domains Manager は、ほかのアドレスの選択および競合の再確認を繰り返し行います。この動作は、まだ割り当てられていない MAC アドレスが見つかるか、30 秒の制限時間が経過するまで続きます。制限時間に達すると、デバイスの作成が失敗し、次のようなエラーメッセージが表示されます。

Automatic MAC allocation failed. Please set the vnet MAC address manually.

## 重複した MAC アドレスの検出

同じ MAC アドレスが別のデバイスに割り当てられないようにするために、Logical Domains Manager がデバイスに割り当てようとしているアドレスを含むマルチキャストメッセージを、制御ドメインのデフォルトのネットワークインタフェースを介して送信することで、Logical Domains Manager はほかのシステム上の Logical Domains Manager に確認します。MAC アドレスの割り当てを試行している Logical Domains Manager は、応答が返されるまで 1 秒待機します。Logical Domains が有効な別のシステムの異なるデバイスにその MAC アドレスがすでに割り当てられている場合は、そのシステムの Logical Domains Manager が対象となっている MAC アドレスを含む応答を送信します。要求を送信した Logical Domains Manager は応答を受け取ると、選択した MAC アドレスがすでに割り当てられていることを認識し、別のアドレスを選択して処理を繰り返します。

デフォルトでは、これらのマルチキャストメッセージは、デフォルトの生存期間 (Time-To-Live, TTL) が 1 である同じサブネット上のほかのマネージャーにのみ送信されます。TTL は、サービス管理機能 (Service Management Facilities, SMF) プロパティ `ldmd/hops` を使用して設定できます。

各 Logical Domains Manager は、次の処理を行います。

- マルチキャストメッセージの待機
- ドメインに割り当てられた MAC アドレスの追跡
- 重複の検索
- 重複が発生しないようにするための応答

何らかの理由でシステム上の Logical Domains Manager が停止すると、Logical Domains Manager が停止している間に MAC アドレスの重複が発生する可能性があります。

論理ドメインまたはネットワークデバイスが作成されるときに MAC の自動割り当てが行われ、そのデバイスまたは論理ドメインが削除されるまで保持されます。

---

注 - 論理ドメインまたはネットワークデバイスが作成されて論理ドメインが起動すると、重複した MAC アドレスの検出確認が行われます。

---

## 解放された MAC アドレス

自動の MAC アドレスに関連付けられた論理ドメインまたはデバイスが削除されると、その MAC アドレスはそのシステムであとで使用する場合に備えて、最近解放された MAC アドレスのデータベースに保存されます。これらの MAC アドレスを保存して、動的ホスト構成プロトコル (Dynamic Host Configuration Protocol, DHCP)

サーバーのインターネットプロトコル (Internet Protocol, IP) アドレスが使い果たされないようにします。DHCP サーバーが IP アドレスを割り当てるとき、しばらくの間 (リース期間中) その動作が行われます。多くの場合、リース期間は非常に長く構成されており、通常は数時間または数日間です。ネットワークデバイスが作成および削除される割合が高く、Logical Domains Manager が自動的に割り当てられた MAC アドレスを再利用しない場合、割り当てられる MAC アドレスの数によって典型的な構成の DHCP サーバーがすぐに圧迫される可能性があります。

Logical Domains Manager は、論理ドメインまたはネットワークデバイスの MAC アドレスを自動的に取得するように要求されると、以前に割り当てられた再利用可能な MAC アドレスが存在するかどうかを確認するために、解放された MAC アドレスデータベースを最初に参照します。このデータベースに使用可能な MAC アドレスが存在する場合、重複した MAC アドレスの検出アルゴリズムが実行されます。以前に解放された MAC アドレスが、そのあと割り当てられていない場合は、その MAC アドレスが再利用され、データベースから削除されます。競合が検出された場合、そのアドレスは単にデータベースから削除されます。Logical Domains Manager は、データベース内の次のアドレスを試行するか、使用可能なアドレスがない場合は、新しい MAC アドレスをランダムに選択します。

## Logical Domains でのネットワークアダプタの使用

論理ドメイン環境のサービスドメイン内で動作する仮想スイッチサービスは、GLDv3 準拠のネットワークアダプタと直接対話できます。GLDv3 に準拠していないネットワークアダプタは、これらのシステムで使用できますが、仮想スイッチと直接対話することはできません。GLDv3 に準拠していないネットワークアダプタを使用する方法については、[132 ページの「NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成」](#) を参照してください。

リンク集積体の使用方法については、[148 ページの「仮想スイッチでのリンク集積体の使用」](#) を参照してください。

### ▼ ネットワークアダプタが **GLDv3** 準拠かどうかを判別する

- 1 Oracle Solaris OS `dladm(1M)` コマンドを使用します。ここでは、ネットワークデバイス名として `bge0` を指定します。

```
# dladm show-link bge0
bge0          type: non-vlan  mtu: 1500      device: bge0
```

- 2 出力結果の `type`: を確認します。
  - GLDv3 に準拠しているドライバの種類は、`non-vlan` または `vlan` です。

- GLDv3に準拠していないドライバの種類は、legacyです。

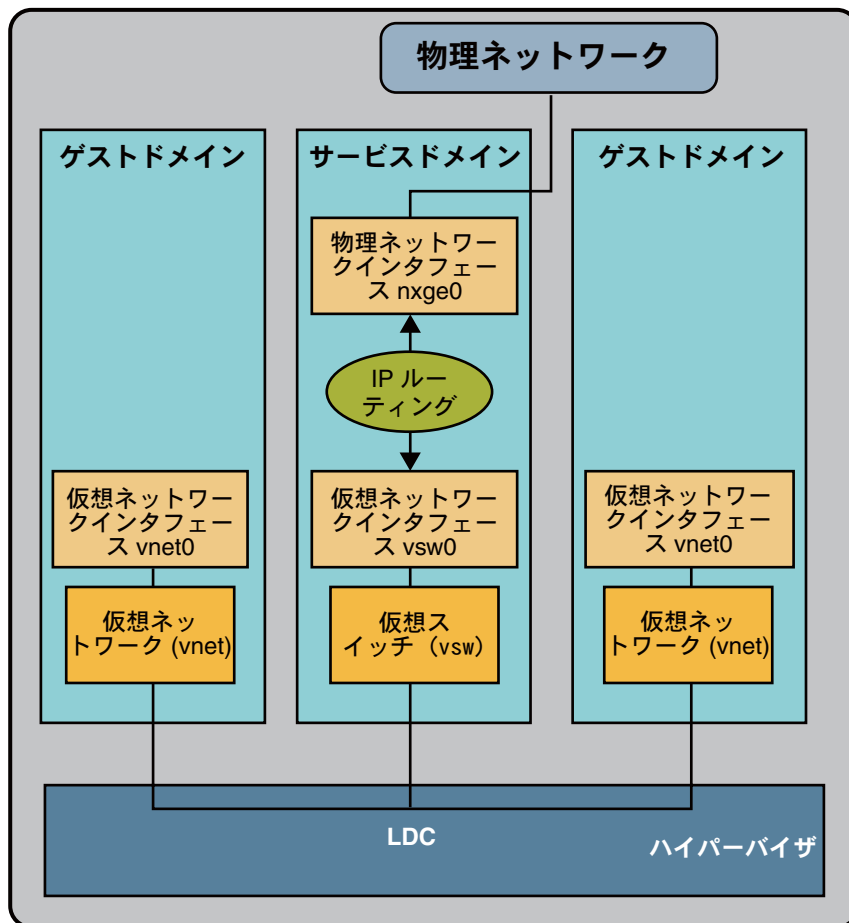
## NATおよびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成

仮想スイッチ (vsw) はレイヤー2スイッチで、サービスドメインでネットワークデバイスとしても使用できます。仮想スイッチは、さまざまな論理ドメインで仮想ネットワーク (vnet) デバイス間のスイッチとしてのみ動作するように構成できますが、物理デバイスを介してネットワークの外部に接続することはできません。このモードで、vswをネットワークデバイスとして作成し、サービスドメインでIPルーティングを有効にすると、仮想ネットワークでサービスドメインをルーターとして使用して外部と通信できます。このモードでの操作は、物理ネットワークアダプタがGLDv3に準拠していない場合、ドメインが外部に接続できるようにするために非常に重要です。

この構成の利点は次のとおりです。

- 仮想スイッチは物理デバイスを直接使用する必要がなく、基本となるデバイスがGLDv3に準拠していない場合でも外部と接続できます。
- この構成では、Oracle Solaris OSのIPルーティングとフィルタリング機能を利用できます。

図 8-4 仮想ネットワークルーティング



## ▼ ドメインが外部に接続できるように仮想スイッチを設定する

- 1 物理デバイスに関連付けずに仮想スイッチを作成します。  
アドレスを割り当てる場合は、仮想スイッチに一意の MAC アドレスが割り当てられるようにしてください。

```
primary# ldm add-vsw [mac-addr=xx:xx:xx:xx:xx:xx] primary-vsw0 primary
```

- 2 ドメインによって使用される物理ネットワークデバイスに加えて、仮想スイッチをネットワークデバイスとして作成します。  
仮想スイッチの作成の詳細は、57 ページの「仮想スイッチを主インタフェースとして構成する」を参照してください。
- 3 必要に応じて、DHCP で仮想スイッチデバイスを構成します。  
DHCP での仮想スイッチデバイスの構成については、57 ページの「仮想スイッチを主インタフェースとして構成する」を参照してください。
- 4 必要に応じて、`/etc/dhcp.vsw` ファイルを作成します。
- 5 サービスドメインで IP ルーティングを構成し、すべてのドメインに必要なルーティングテーブルを設定します。  
この実行方法については、『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』の「IPv4 ネットワーク上でのパケット転送と経路制御」を参照してください。

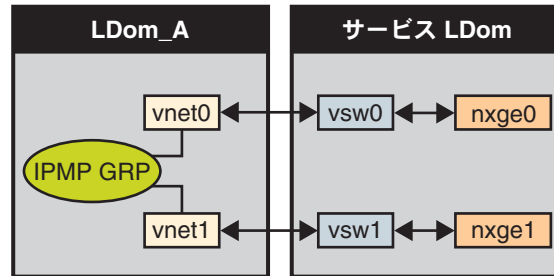
## Logical Domains 環境での IPMP の構成

Logical Domains 1.3 リリースでは、仮想ネットワークデバイスでのリンクベースの IPMP のサポートが導入されています。仮想ネットワークデバイスで IPMP グループを構成する場合は、リンクベースの検出を使用するようにグループを構成します。Oracle VM Server for SPARC (Logical Domains) ソフトウェアの以前のバージョンを使用している場合、仮想ネットワークデバイスでブロードベースの検出のみを構成できます。

### ドメインの IPMP グループへの仮想ネットワークデバイスの構成

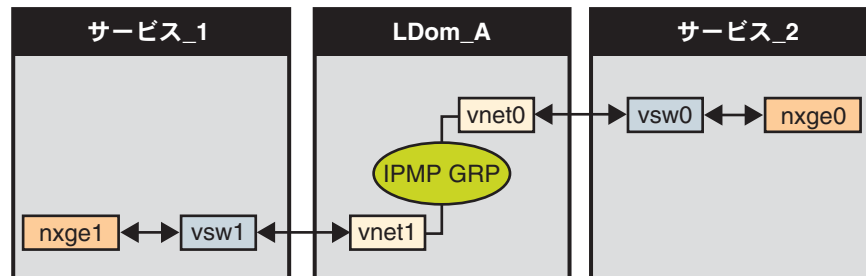
次の図に、サービスドメインで個別の仮想スイッチインスタンス (`vsw0` および `vsw1`) に接続された 2 つの仮想ネットワーク (`vnet0` および `vnet1`) を示します。これらは、同様に、2 つの異なる物理インタフェース (`nxge0` および `nxge1`) を使用します。サービスドメインの物理リンクに障害が発生した場合、その物理デバイスにバインドされた仮想スイッチデバイスがリンクの障害を検出します。次に、仮想スイッチデバイスは、その仮想スイッチにバインドされた対応する仮想ネットワークデバイスに障害を伝播します。仮想ネットワークデバイスは、このリンクイベントの通知をゲスト `LDom_A` の IP 層に送信し、その結果、IPMP グループのもう一方の仮想ネットワークデバイスにフェイルオーバーします。

図 8-5 個別の仮想スイッチインスタンスに接続された2つの仮想ネットワーク



次の図に示すように、各仮想ネットワークデバイス (vnet0 および vnet1) を異なるサービスドメインの仮想スイッチインスタンスに接続すると、論理ドメインでの信頼性をさらに高めることができます。この場合、物理ネットワークの障害に加えて、LDom\_A が仮想ネットワークの障害を検出し、サービスドメインがクラッシュまたは停止したあとでフェイルオーバーを引き起こすことができます。

図 8-6 異なるサービスドメインに接続された各仮想ネットワークデバイス



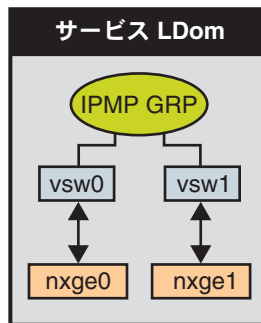
IPMP グループの構成と使用法の詳細については、Oracle Solaris 10 の『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』を参照してください。

## サービスドメインでの IPMP の構成と使用

仮想スイッチインタフェースをグループに構成することで、サービスドメインで IPMP を構成できます。次の図に、2つの異なる物理デバイスにバインドされた2つの仮想スイッチインスタンス (vsw0 および vsw1) を示します。この場合、この2つの仮想スイッチインタフェースを作成して IPMP グループに構成できます。物理リンクに障害が発生した場合、その物理デバイスにバインドされた仮想スイッチデバイスがリンクの障害を検出します。次に、仮想スイッチデバイスは、このリンクイベントの通知をサービスドメインの IP 層に送信し、その結果、IPMP グループのもう一方の仮想スイッチデバイスにフェイルオーバーします。



図 8-7 IPMP グループの一部として構成された2つの仮想スイッチインタフェース



## Logical Domains 仮想ネットワークでのリンクベースの IPMP の使用

仮想ネットワークおよび仮想スイッチデバイスは、リンクステータスのネットワークスタックへの更新をサポートします。デフォルトでは、仮想ネットワークデバイスはその仮想リンク (仮想スイッチへの LDC) のステータスをレポートしません。この設定はデフォルトで有効になり、追加構成手順を実行する必要はありません。

場合によっては、物理ネットワークのリンクステータスの変更を検出する必要があります。たとえば、物理デバイスが仮想スイッチに割り当てられている場合、仮想ネットワークデバイスからその仮想スイッチデバイスへのリンクが動作していても、サービスドメインから外部ネットワークへの物理ネットワークリンクは停止している可能性があります。このような場合、物理リンクステータスを取得して仮想ネットワークデバイスとそのスタックにレポートする必要がある可能性があります。

`linkprop=phys-state` オプションを使用すると、仮想ネットワークデバイスおよび仮想スイッチデバイスに対して物理リンクステータスの追跡を構成できます。このオプションを有効にすると、仮想デバイス (仮想ネットワークまたは仮想スイッチ) が、ドメインでインタフェースとして作成されている間、物理リンクステータスに基づいてリンクステータスをレポートします。`dladm`、`ifconfig` などの、Oracle Solaris の標準ネットワーク管理コマンドを使用して、リンクステータスを確認できます。`dladm(1M)` および `ifconfig(1M)` マニュアルページを参照してください。また、リンクステータスは `/var/adm/messages` ファイルにも記録されます。



---

注-1つの Logical Domains システムで、リンクステータスを認識しないものとリンクステータスを認識するものの両方の `vnet` および `vsw` ドライバを同時に実行できません。ただし、リンクベースの IPMP を構成する場合、リンクステータスを認識するドライバをインストールする必要があります。物理リンクステータスの更新を有効にする場合、`vnet` および `vsw` の両方のドライバを Oracle Solaris 10 9/10 OS にアップグレードして、Logical Domains Manager の Version 1.3 以上を実行します。

---

## ▼ 物理リンクステータスの更新を構成する

この手順では、仮想ネットワークデバイスで物理リンクステータスの更新を有効にする方法を示します。

同様の手順に従い、`ldm add-vsw` および `ldm set-vsw` コマンドに `linkprop=phys-state` オプションを指定することで、仮想スイッチデバイスで物理リンクステータスの更新を有効にすることもできます。

---

注-`linkprop=phys-state` オプションは、仮想スイッチデバイス自体がインタフェースとして作成されている場合にのみ使用する必要があります。`linkprop=phys-state` が指定され、物理リンクが停止している場合、仮想スイッチへの接続が有効であっても、仮想ネットワークデバイスはリンクステータスを停止状態とレポートします。この状況が発生するのは、Oracle Solaris OS は現在、仮想リンクステータスと物理リンクステータスなど、2つの異なるリンクステータスをレポートするインタフェースを備えていないためです。

---

- 1 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』の「[RBAC の構成 \(作業マップ\)](#)」を参照してください。
- 2 仮想デバイスで物理リンクステータスの更新を有効にします。  
仮想ネットワークデバイスで物理リンクステータスの更新を有効にするには、次の手順に従います。
  - `ldm add-vnet` コマンド実行時に `linkprop=phys-state` を指定し、仮想ネットワークデバイスを作成します。  
`linkprop=phys-state` オプションを指定すると、仮想ネットワークデバイスが物理リンクステータスの更新を取得してスタックにレポートするように構成されます。

---

注- linkprop=phys-state が指定され、物理リンクが停止している場合、仮想スイッチへの接続が有効であっても、仮想ネットワークデバイスはリンクステータスを down とレポートします。この状況が発生するのは、Oracle Solaris OS は現在、仮想リンクステータスと物理リンクステータスなど、2つの異なるリンクステータスをレポートするインタフェースを備えていないためです。

---

```
# ldm add-vnet linkprop=phys-state if-name vswitch-name ldom
```

次の例では、論理ドメイン ldom1 の primary-vsw0 に接続された vnet0 で物理リンクステータスの更新を有効にします。

```
# ldm add-vnet linkprop=phys-state vnet0 primary-vsw0 ldom1
```

- ldm set-vnet コマンド実行時に linkprop=phys-state を指定し、既存の仮想ネットワークデバイスを変更します。

```
# ldm set-vnet linkprop=phys-state if-name ldom
```

次の例では、論理ドメイン ldom1 の vnet0 で物理リンクステータスの更新を有効にします。

```
# ldm set-vnet linkprop=phys-state vnet0 ldom1
```

物理リンクステータスの更新を無効にするには、ldm set-vnet コマンドを実行して linkprop= を指定します。

次の例では、論理ドメイン ldom1 の vnet0 で物理リンクステータスの更新を無効にします。

```
# ldm set-vnet linkprop= vnet0 ldom1
```

### 例 8-1 リンクベースの IPMP の構成

次の例は、物理リンクステータスの更新を有効にする方法と有効にしない方法の両方を使用してリンクベースの IPMP を構成する方法を示します。

- 次の例では、1つのドメインで2つの仮想ネットワークデバイスを構成します。各仮想ネットワークデバイスは、リンクベースの IPMP を使用するためにサービスドメインの個別の仮想スイッチデバイスに接続されます。

---

注-これらの仮想ネットワークデバイスでテストアドレスは構成されません。また、ldm add-vnet コマンドを使用してこれらの仮想ネットワークデバイスを作成する場合に、追加構成を実行する必要はありません。

---

次のコマンドは、仮想ネットワークデバイスをドメインに追加します。linkprop=phys-state が指定されていないため、仮想スイッチへのリンクのみでステータスの変更が監視されることに注意してください。

```
# ldm add-vnet vnet0 primary-vsw0 ldom1
# ldm add-vnet vnet1 primary-vsw1 ldom1
```

次のコマンドは、仮想ネットワークデバイスをゲストドメインで構成して IPMP グループに割り当てます。リンクベースの障害検出が使用されているためにこれらの仮想ネットワークデバイスでテストアドレスが構成されていないことに注意してください。

```
# ifconfig vnet0 plumb
# ifconfig vnet1 plumb
# ifconfig vnet0 192.168.1.1/24 up
# ifconfig vnet1 192.168.1.2/24 up
# ifconfig vnet0 group ipmp0
# ifconfig vnet1 group ipmp0
```

- 次の例では、1つのドメインで2つの仮想ネットワークデバイスを構成します。各ドメインは、リンクベースの IPMP を使用するためにサービスドメインの個別の仮想スイッチデバイスに接続されます。また、仮想ネットワークデバイスは、物理リンクステータスの更新を取得するように構成されます。

```
# ldm add-vnet linkprop=phys-state vnet0 primary-vsw0 ldom1
# ldm add-vnet linkprop=phys-state vnet1 primary-vsw1 ldom1
```

---

注-ドメインを正常にバインドするために、仮想スイッチに物理ネットワークデバイスを割り当てる必要があります。ドメインがすでにバインドされており、仮想スイッチに物理ネットワークデバイスが割り当てられていない場合、`ldm add-vnet` コマンドは失敗します。

---

次のコマンドは、仮想ネットワークデバイスを作成して IPMP グループに割り当てます。

```
# ifconfig vnet0 plumb
# ifconfig vnet1 plumb
# ifconfig vnet0 192.168.1.1/24 up
# ifconfig vnet1 192.168.1.2/24 up
# ifconfig vnet0 group ipmp0
# ifconfig vnet1 group ipmp0
```

## Logical Domains 1.3 以前のリリースの IPMP の構成および使用

Logical Domains 1.3 以前のリリースでは、仮想スイッチデバイスおよび仮想ネットワークデバイスはリンク障害の検出を実行できません。それらのリリースでは、プロトコルベースの IPMP を使用してネットワーク障害の検出と復旧を設定できます。

## ゲストドメインでの IPMP の構成

ゲストドメインの仮想ネットワークデバイスは、[図 8-5](#)および[図 8-6](#)に示すとおり IPMP グループに構成できます。唯一の相違点は、仮想ネットワークデバイスでテストアドレスを構成することでプローブベースの障害検出が使用されることです。プローブベースの IPMP の設定の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』を参照してください。

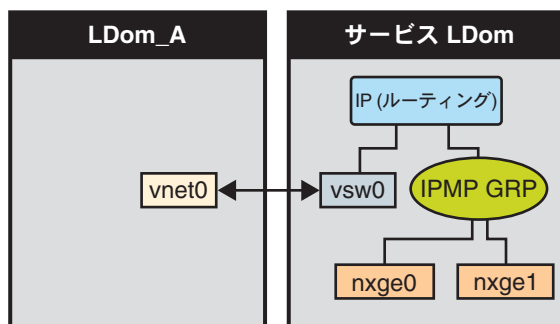
## サービスドメインでの IPMP の構成

Logical Domains 1.3 以前のリリースでは、仮想スイッチデバイスは物理リンク障害の検出を実行できません。このような場合、サービスドメインの物理インタフェースを IPMP グループに構成することで、ネットワーク障害の検出と復旧を設定できます。これを行うには、物理ネットワークデバイスを割り当てずにサービスドメインの仮想スイッチを構成します。特に、`ldm add-vswitch` コマンドを使用して仮想スイッチを作成するときに、`net-dev (net-dev=)` プロパティに値を指定しないでください。サービスドメインに仮想スイッチインタフェースを作成して、サービスドメイン自体が IP ルーターとして機能するように構成します。IP ルーティングの設定については、Oracle Solaris 10 の『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』を参照してください。

いったん仮想スイッチが構成されると、仮想ネットワークから発生し外部のマシンに送信される予定のすべてのパケットは、物理デバイスを使用して直接送信されるのではなく、IP 層に送信されます。物理インタフェースに障害が発生した場合、IP 層は障害を検出し、自動的に二次インタフェースを使用してパケットをふたたび経路指定します。

物理インタフェースは直接 IPMP グループに構成されているため、グループは、リンクベースまたはプローブベースのいずれかの検出用に設定できます。次の図に、IPMP グループの一部として構成された2つのネットワークインタフェース (`nxge0` および `nxge1`) を示します。仮想スイッチインスタンス (`vsw0`) は、IP 層にパケットを送信するネットワークデバイスとして作成されています。

図 8-8 IPMP グループの一部として構成された2つのネットワークインタフェース



### ▼ プローブベースの IPMP 用のホストルートを構成する

注- この手順は、ゲストドメインおよび 1.3 より前のリリースのみに適用されます。1.3 より前のリリースでは、プローブベースの IPMP のみがサポートされています。

ネットワーク内の IPMP インタフェースに対応するルーターに明示的なルートが構成されていない場合、IPMP プローブベースの検出を目的どおりに動作させるには、ターゲットシステムへの明示的なホストルートを 1 つ以上構成する必要があります。このようにしない場合、プローブ検出がネットワーク障害を検出できないことがあります。

- ホストルートを構成します。

```
# route add -host destination-IP gateway-IP -static
```

例:

```
# route add -host 192.168.102.1 192.168.102.1 -static
```

詳細は、『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』の「ターゲットシステムの構成」を参照してください。

## VLAN のタグ付けの使用

Oracle Solaris 10 10/08 OS および Logical Domains 1.1 ソフトウェアのリリース以降は、Logical Domains ネットワークインフラストラクチャーで 802.1Q VLAN のタグ付けがサポートされます。

---

注-タグ付き VLAN は、以前のリリースの Logical Domains ネットワークコンポーネント用ではサポートされていません。

---

仮想スイッチ (vsw) および仮想ネットワーク (vnet) デバイスは、仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) 識別子 (ID) に基づいて Ethernet パケットのスイッチングをサポートし、Ethernet フレームの必要なタグ付けまたはタグなし処理を行います。

ゲストドメインの vnet デバイスには複数の VLAN インタフェースを作成できます。Oracle Solaris OS で ifconfig コマンドを使用すると、ほかの物理ネットワークデバイスに VLAN インタフェースを構成する場合と同じ方法で、仮想ネットワークデバイスに VLAN インタフェースを作成できます。Logical Domains 環境では、この手順のほかに Logical Domains Manager CLI コマンドを使用して、対応する VLAN に vnet を割り当てる必要があります。Logical Domains Manager CLI コマンドの詳細については、[ldm\(1M\)](#) を参照してください。

同様に、サービドメインの仮想スイッチデバイスに VLAN インタフェースを構成することができます。VLAN ID 2 ~ 4094 が有効です。VLAN ID 1 は default-vlan-id として予約されています。

ゲストドメインに vnet デバイスを作成する場合は、そのデバイスを必要な VLAN に割り当てる必要があります。それには、ldm add-vnet コマンドで pvid= 引数および vid= 引数を使用して、この vnet にポート VLAN ID および 0 個以上の VLAN ID を指定します。これによって、仮想スイッチは、Logical Domains ネットワークで複数の VLAN をサポートし、ネットワークで MAC アドレスと VLAN ID の両方を使用してパケットをスイッチングするように構成されます。

同様に、vsw デバイス自体が属することになる VLAN をネットワークインタフェースとして作成する場合は、ldm add-vsw コマンドで pvid= 引数および vid= 引数を使用して、vsw デバイス内に構成する必要があります。

デバイスが属する VLAN は、ldm set-vnet または ldm set-vsw コマンドを使用して変更できます。

## ポート VLAN ID (Port VLAN ID、PVID)

PVID は、仮想ネットワークデバイスをメンバーにする必要のある VLAN を、タグなしモードで示します。この場合、PVID で指定した VLAN の vnet デバイスのために必要なフレームのタグ付けまたはタグなし処理は、vsw デバイスによって行われます。仮想ネットワークからのタグなしのアウトバウンドフレームは、仮想スイッチによって PVID でタグ付けされます。この PVID でタグ付けされたインバウンドフレームは、仮想スイッチによってタグが削除されてから、vnet デバイスに送信されます。このため、PVID を vnet に暗黙に割り当てることは、仮想スイッチの対応す

る仮想ネットワークポートが、PVIDで指定されたVLANに対してタグなしとしてマークされることを意味します。vnet デバイスに設定できるPVIDは1つだけです。

対応する仮想ネットワークインタフェースを、VLAN ID を使用せずにそのデバイスインスタンスだけで構成した場合、このインタフェースは仮想ネットワークのPVIDによって指定されたVLANに暗黙に割り当てられます。

たとえば、次のコマンドを使用してvnet インスタンス0を作成する場合に、このvnet のpvid= 引数が10として指定されているとき、vnet0 インタフェースがVLAN 10に属するように暗黙に割り当てられます。

```
# ifconfig vnet0 plumb
```

## VLAN ID (VID)

VIDは、仮想ネットワークデバイスまたは仮想スイッチをメンバーにする必要のあるVLANを、タグ付きモードで示します。仮想ネットワークデバイスは、そのVIDで指定されているVLANでタグ付きフレームを送受信します。仮想スイッチは、仮想ネットワークデバイスと外部ネットワークの間で、指定のVIDでタグ付けされたフレームを通過させます。

## ▼ VLANを仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスに割り当てる

- 1 仮想スイッチ(vsw)を2つのVLANに割り当てます。

たとえば、VLAN 21をタグなし、VLAN 20をタグ付きとして構成します。仮想ネットワーク(vnet)を3つのVLANに割り当てます。VLAN 20をタグなし、VLAN 21およびVLAN 22をタグ付きとして構成します。

```
# ldm add-vsw net-dev=nxge0 pvid=21 vid=20 primary-vsw0 primary
# ldm add-vnet pvid=20 vid=21,22 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

- 2 VLANインタフェースを作成します。

この例では、ドメイン内のこれらのデバイスのインスタンス番号は0で、VLANはこれらのサブネットに対応づけられていることを前提としています。

VLAN	サブネット
20	192.168.1.0(ネットマスク: 255.255.255.0)
21	192.168.2.0(ネットマスク: 255.255.255.0)



VLAN	サブネット
22	192.168.3.0 (ネットマスク: 255.255.255.0)

- a. サービス (**primary**) ドメインで **VLAN** インタフェースを作成します。

```
primary# ifconfig vsw0 plumb
primary# ifconfig vsw0 192.168.2.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
primary# ifconfig vsw20000 plumb
primary# ifconfig vsw20000 192.168.1.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

- b. ゲスト (**ldom1**) ドメインで **VLAN** インタフェースを作成します。

```
ldom1# ifconfig vnet0 plumb
ldom1# ifconfig vnet0 192.168.1.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ldom1# ifconfig vnet21000 plumb
ldom1# ifconfig vnet21000 192.168.2.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ldom1# ifconfig vnet22000 plumb
ldom1# ifconfig vnet22000 192.168.3.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

Oracle Solaris OS で VLAN インタフェースを構成する方法の詳細については、『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』の「仮想ローカルエリアネットワークの管理」を参照してください。

## ▼ インストールサーバーが **VLAN** に存在する場合にゲストドメインをインストールする

ネットワークを介してゲストドメインをインストールしており (JumpStart)、インストールサーバーが VLAN に存在する場合は注意してください。インストールサーバーに関連付けられた VLAN ID を、仮想ネットワークデバイスの PVID として指定します。その仮想ネットワークデバイスにタグ付き VLAN (vid) を構成しないでください。OBP は VLAN を認識せず、VLAN のタグ付きのネットワークパケットを処理できないため、このようにする必要があります。仮想スイッチは、ネットワークインストールの実行中、ゲストドメインから送受信されるパケットのタグ付きおよびタグなし処理を行います。ネットワークインストールが完了して Oracle Solaris OS が起動したら、仮想ネットワークデバイスがその VLAN でタグ付けされるように構成できます。その後、その仮想ネットワークデバイスをタグ付きモードでほかの VLAN に追加できます。

JumpStart を使用したゲストドメインのインストールについては、68 ページの「ゲストドメインの JumpStart 操作を実行する」を参照してください。

- 最初にネットワークデバイスをタグなしモードで構成します。

たとえば、インストールサーバーが VLAN 21 にある場合、最初に仮想ネットワークを次のように構成します。

```
primary# ldm add-vnet pvid=21 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```



- 2 インストールが完了して Oracle Solaris OS が起動したら、仮想ネットワークをタグ付きモードで構成します。

```
primary# ldm set-vnet pvid= vid=21, 22, 23 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

## NIU ハイブリッド I/O の使用

仮想 I/O フレームワークは、機能およびパフォーマンスを向上させるために、「ハイブリッド」I/O モデルを実装しています。ハイブリッド I/O モデルでは、ダイレクト I/O および仮想化 I/O を組み合わせることで、仮想マシンへの柔軟な I/O リソース配備が可能になっています。これは、仮想マシンに対してダイレクト I/O の機能が十分に提供されない場合、または仮想マシンが持続的にあるいは一貫してダイレクト I/O を利用できない場合に特に便利です。この状況は、リソースの可用性または仮想マシンの移行が原因で発生する可能性があります。ハイブリッド I/O アーキテクチャーは、Sun UltraSPARC T2 および SPARC T3 プラットフォームのネットワークインタフェースユニット (Network Interface Unit, NIU) に適しています。NIU は、チップに統合されるネットワーク I/O インタフェースです。このアーキテクチャーにより、ダイレクトメモリアクセス (Direct Memory Access, DMA) リソースを仮想ネットワークデバイスに動的に割り当てることができ、ドメイン内のアプリケーションのパフォーマンスが安定します。

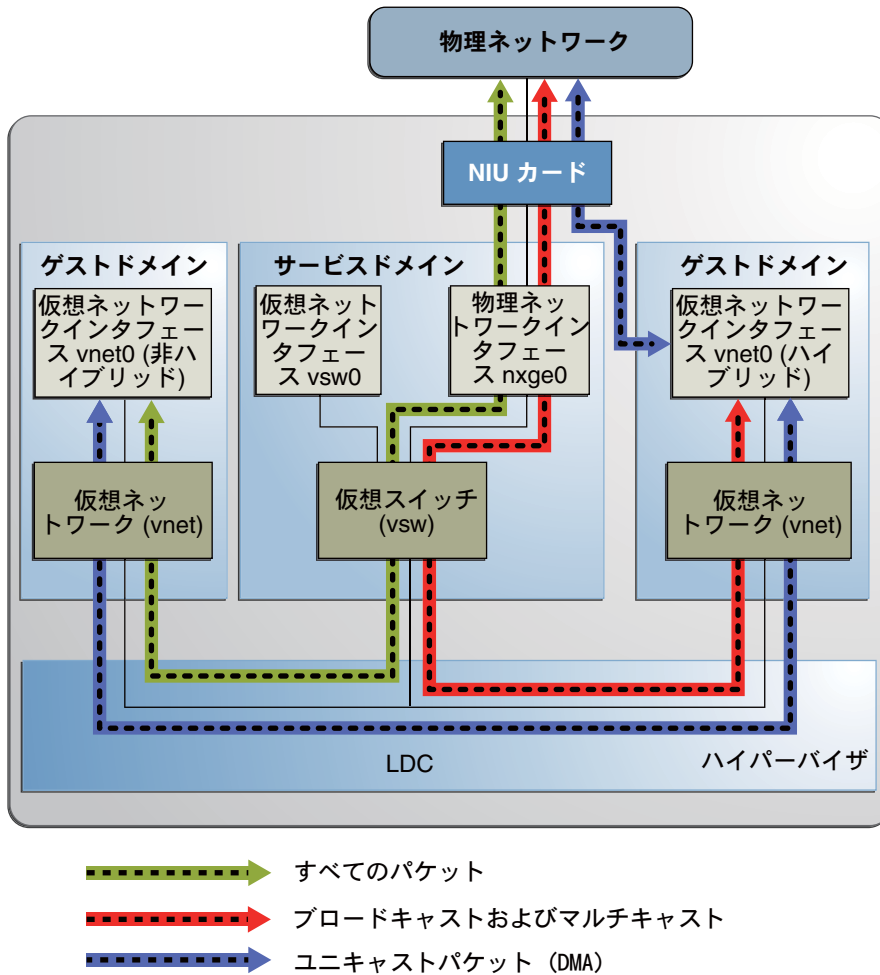
NIU ハイブリッド I/O は、Sun UltraSPARC T2 および SPARC T3 プラットフォームで使用できます。この機能は、仮想ネットワーク (vnet) デバイスに提供されるオプションのハイブリッドモードによって有効になります。このモードでは、DMA ハードウェアリソースが、パフォーマンスを向上させるために、ゲストドメインの vnet デバイスに貸し出されます。ハイブリッドモードでは、ゲストドメインの vnet デバイスは、この DMA ハードウェアリソースを使用して、外部ネットワークとゲストドメインの間で、ユニキャストトラフィックを直接送受信することができません。同じシステム内のほかのゲストドメインへのブロードキャストトラフィック、マルチキャストトラフィック、およびユニキャストトラフィックは、仮想 I/O 通信機構を使用して引き続き送信されます。

---

注 - NIU ハイブリッド I/O は、UltraSPARC T2 Plus プラットフォームでは使用できません。

---

図 8-9 ハイブリッド仮想ネットワーク接続



ハイブリッドモードは、NIU ネットワークデバイスを使用するように構成された仮想スイッチ (vsw) に関連付けられた vnet デバイスだけに適用されます。共有可能な DMA ハードウェアリソースには制限があるため、DMA ハードウェアリソースの割り当てを受けられるのは、一度に、1つの vsw あたり最大3つの vnet デバイスのみです。4つ以上の vnet デバイスでハイブリッドモードを有効にすると、割り当ては先着順に行われます。1つのシステムに2つの NIU ネットワークデバイスがあるため、DMA ハードウェアリソースが割り当てられている2つの異なる仮想スイッチで、合計6つの vnet デバイスが存在できます。

この機能を使用する場合の注意事項は、次のとおりです。

- vnet デバイスのハイブリッドモードオプションは、提案のみとして扱われます。つまり、DMA リソースが割り当てられるのは、DMA リソースが利用可能で、デバイスがこれらを使用できる場合だけです。
- Logical Domains Manager CLI コマンドは、ハイブリッドモードオプションを検証しません。つまり、どの vnet にも、いくつの vnet デバイスにもハイブリッドモードを設定することができます。
- ゲストドメインおよびサービスドメインでは、Oracle Solaris 10 10/08 以上の OS を実行する必要があります。
- DMA ハードウェアリソースの貸し出しを受けられるのは、一度に、1つの vsw あたり最大3つの vnet デバイスのみです。2つの NIU ネットワークデバイスがあるため、DMA ハードウェアリソースの貸し出しを受けられるのは合計6つの vnet デバイスです。

---

注-1つの vsw あたり3つの vnet デバイスのみにハイブリッドモードを設定して、DMA ハードウェアリソースが確実に割り当てられるようにしてください。

---

- デフォルトでは、vnet デバイスのハイブリッドモードは無効になっています。Logical Domains Manager CLI コマンドを使用して明示的に有効にする必要があります。148 ページの「[ハイブリッドモードを有効にする](#)」を参照してください。  
詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。
- ゲストドメインがアクティブの間、ハイブリッドモードオプションを動的に変更することはできません。
- DMA ハードウェアリソースが割り当てられるのは、ゲストドメインで作成されている vnet デバイスがアクティブの場合のみです。
- NIU 10 ギガビット Ethernet ドライバ (nxge) は NIU カードで使用されています。他の 10 ギガビットネットワークカードでも、同じドライバが使用されます。ただし、NIU ハイブリッド I/O 機能は、NIU ネットワークデバイスのみで利用可能です。

## ▼ NIU ネットワークデバイスで仮想スイッチを構成する

- 1 NIU ネットワークデバイスを決定します。

次の例は、UltraSPARC T2 サーバーの出力を示しています。

```
# grep nxge /etc/path_to_inst
"/niu@80/network@0" 0 "nxge"
"/niu@80/network@1" 1 "nxge"
```

次の例は、SPARC T3-1 サーバーの出力を示しています。

```
# grep nxge /etc/path_to_inst
"/niu@480/network@0" 0 "nxge"
"/niu@480/network@1" 1 "nxge"
```

- 2 仮想スイッチを構成します。

```
# ldm add-vsw net-dev=nxge0 primary-vsw0 primary
```

## ▼ ハイブリッドモードを有効にする

- たとえば、作成中に **vnet** デバイスのハイブリッドモードを有効にします。

```
# ldm add-vnet mode=hybrid vnet01 primary-vsw0 ldom01
```

## ▼ ハイブリッドモードを無効にする

- たとえば、**vnet** デバイスのハイブリッドモードを無効にします。

```
# ldm set-vnet mode= vnet01 ldom01
```

# 仮想スイッチでのリンク集積体の使用

Oracle Solaris 10 10/08 OS および Logical Domains 1.1 ソフトウェアのリリースは、仮想スイッチでリンク集積体を使用するように構成できます。リンク集積体は、物理ネットワークに接続するための仮想スイッチのネットワークデバイスとして使用します。この構成を使用すると、仮想スイッチで IEEE 802.3ad Link Aggregation Standard によって提供される機能を利用できます。この機能には、帯域幅の増加、負荷分散、フェイルオーバーなどが含まれます。リンク集積体を構成する方法の詳細は、『Solaris のシステム管理 (IP サービス)』を参照してください。

リンク集積体を作成したら、そのリンク集積体を仮想スイッチに割り当てることができます。この割り当て方法は、仮想スイッチへの物理ネットワークデバイスの割り当てに似ています。ldm add-vswitch または ldm set-vswitch コマンドを使用して net-dev プロパティを設定します。

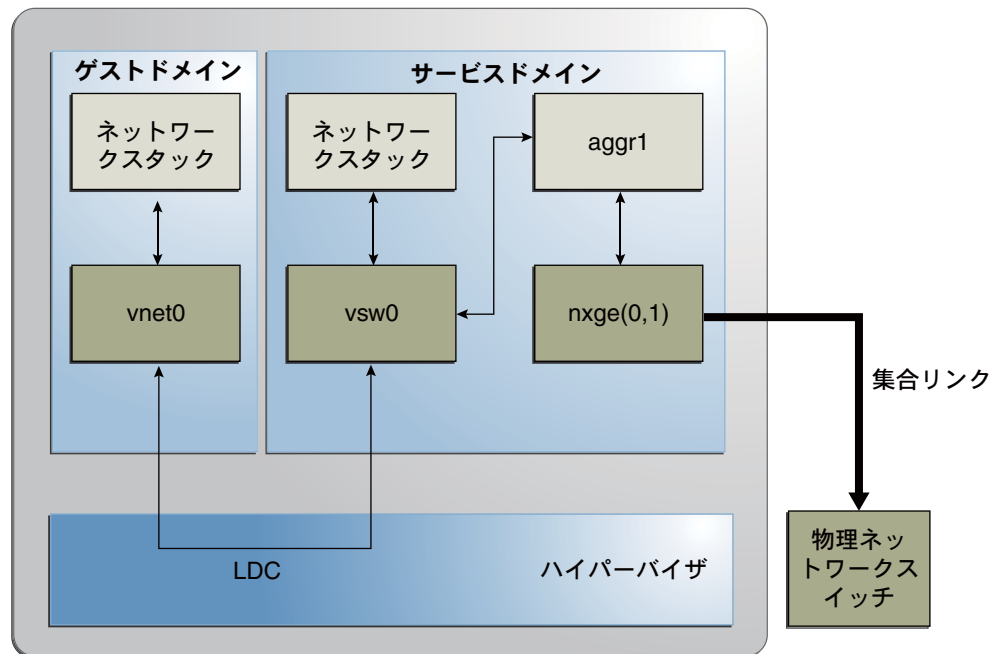
リンク集積体を仮想スイッチに割り当てると、物理ネットワークに対して送受信されるトラフィックは集積体を通過してきます。必要な負荷分散またはフェイルオーバーは、ベースとなる集積体のフレームワークによって透過的に処理されます。リンク集積体は、ゲストドメイン上の仮想ネットワーク (vnet) デバイスに対して、および集積体を使用する仮想スイッチにバインドされた仮想ネットワークデバイスに対して、完全に透過的です。

注- 仮想ネットワークデバイス (vnet および vsw) をリンク集積体にグループ化することはできません。

サービスドメインでリンク集積体を使うように構成された仮想スイッチを、作成して使用できます。57 ページの「仮想スイッチを主インタフェースとして構成する」を参照してください。

次の図に、物理インタフェース nxge0 および nxge1 上で集積体 aggr1 を使用するように構成された仮想スイッチを示します。

図 8-10 リンク集積体を使用する仮想スイッチの構成



## ジャンボフレームの構成

Logical Domains の仮想スイッチ (vsw) および仮想ネットワーク (vnet) デバイスで、1500 バイトを超えるペイロードサイズの Ethernet フレームをサポートできるようになりました。この変更によって、これらのドライバのネットワークスループットが向上します。

### ▼ ジャンボフレームを使用するように仮想ネットワークおよび仮想スイッチデバイスを構成する

ジャンボフレームを有効にするには、仮想スイッチデバイスの最大転送単位 (Maximum Transmission Unit、MTU) を指定します。このような場合、仮想スイッチデバイスとその仮想スイッチデバイスにバインドされているすべての仮想ネットワークデバイスで、指定した MTU 値が使用されます。

特定の状況では、仮想ネットワークデバイス上で MTU 値を直接指定できます。これは、仮想ネットワークデバイスに必要な MTU 値が仮想スイッチによってサポートされる MTU 値よりも小さい場合に行うことがあります。

---

注 - Oracle Solaris 10 5/09 OS では、物理デバイスの MTU は仮想スイッチの MTU と一致するように構成する必要があります。特定のドライバの構成の詳細については、Oracle Solaris リファレンスマニュアルの 7D 節にある、そのドライバに対応するマニュアルページを参照してください。たとえば、`nxge` ドライバの情報については、`nxge(7D)` マニュアルページを参照してください。

---

- 1 制御ドメインにログインします。
- 2 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『Solaris のシステム管理(セキュリティサービス)』の「RBACの構成(作業マップ)」を参照してください。
- 3 仮想ネットワークで使用する MTU の値を決定します。  
1500 ~ 16000 バイトの MTU 値を指定できます。指定する MTU は、仮想スイッチに割り当てられた物理ネットワークデバイスの MTU と一致する必要があります。
- 4 仮想スイッチデバイスまたは仮想ネットワークデバイスの MTU 値を指定します。  
次のいずれかの手順を実行します。
  - MTU を `mtu` プロパティの値として指定することで、サービスドメインの新しい仮想スイッチデバイスでジャンボフレームを有効にします。

```
# ldm add-vsw mtu=value vswitch-name ldom
```

このコマンドは、仮想スイッチの構成に加えて、この仮想スイッチにバインドされる各仮想ネットワークデバイスの MTU 値を更新します。

- MTU を `mtu` プロパティの値として指定することで、サービスドメインの既存の仮想スイッチデバイスでジャンボフレームを有効にします。

```
# ldm set-vsw mtu=value vswitch-name
```

このコマンドは、仮想スイッチの構成に加えて、この仮想スイッチにバインドされる各仮想ネットワークデバイスの MTU 値を更新します。

まれに、`ldm add-vnet` または `ldm set-vnet` コマンドを使用して、仮想スイッチの MTU 値と異なる MTU 値を仮想ネットワークデバイスに指定する必要がある場合があります。たとえば、VLAN を仮想ネットワークデバイス上で構成し、VLAN の MTU の最大値が仮想スイッチの MTU 値よりも小さい場合、仮想ネットワークデバイスの MTU 値を変更する場合があります。デフォルトの MTU 値のみが使用されているドメインでは、ジャンボフレームをサポートしている `vnet` ドライバは必要ない場合があります。ただし、ジャンボフレームを使用する仮想スイッチにバインドされた仮想ネットワークデバイスがドメインに存在する場合、`vnet` ドライバがジャンボフレームをサポートしていることを確認してください。

`ldm set-vnet` コマンドを使用して仮想ネットワークデバイスで `mtu` 値を指定する場合、あとで仮想スイッチデバイスの MTU 値が更新されても、仮想ネットワークデバイスには更新値は伝播されません。仮想ネットワークデバイスを再度有効にして仮想スイッチデバイスから MTU 値を取得するには、次のコマンドを実行します。

```
# ldm set-vnet mtu= vnet-name ldom
```

仮想ネットワークデバイスでジャンボフレームを有効にすると、その仮想ネットワークデバイスに割り当てられているハイブリッド I/O リソースでもジャンボフレームが自動的に有効になります。

制御ドメインでは、Logical Domains Manager が、`ldm set-vsw` および `ldm set-vnet` コマンドによって設定された MTU 値を遅延再構成処理として更新します。制御ドメイン以外のドメインの MTU を更新するには、ドメインを停止してから `ldm set-vsw` または `ldm set-vnet` コマンドを実行して MTU 値を変更する必要があります。

## 例 8-2 仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスでのジャンボフレームの構成

- 次の例に、MTU 値が 9000 の新しい仮想スイッチデバイスを追加する方法を示します。この MTU 値は、仮想スイッチデバイスからすべてのクライアントの仮想ネットワークデバイスに伝播されます。

まず、`ldm add-vsw` コマンドによって、仮想スイッチデバイス `primary-vsw0` を MTU 値 9000 で作成します。ネットワークデバイス `nxge0` のインスタンス 0 は、`net-dev` プロパティの値として指定されています。

```
# ldm add-vsw net-dev=nxge0 mtu=9000 primary-vsw0 primary
```



次に、`ldm add-vnet` コマンドによって、クライアントの仮想ネットワークデバイスをこの仮想スイッチ `primary-vsw0` に追加します。仮想ネットワークデバイスの MTU は、バインドされている仮想スイッチから暗黙に割り当てられます。そのため、`ldm add-vnet` コマンドで `mtu` プロパティの値を指定する必要はありません。

```
# ldm add-vnet vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

`ifconfig` コマンドによって、サービスドメイン `primary` に仮想スイッチインタフェースが作成されます。`ifconfig vsw0` コマンドの出力には、`mtu` プロパティの値が 9000 であることが示されます。

```
# ifconfig vsw0 plumb
# ifconfig vsw0 192.168.1.100/24 up
# ifconfig vsw0
vsw0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 5
      inet 192.168.1.100 netmask ffffffff0 broadcast 192.168.1.255
      ether 0:14:4f:fa:0:99
```

`ifconfig` コマンドによって、ゲストドメイン `ldom1` に仮想ネットワークインタフェースが作成されます。`ifconfig vnet0` コマンドの出力には、`mtu` プロパティの値が 9000 であることが示されます。

```
# ifconfig vnet0 plumb
# ifconfig vnet0 192.168.1.101/24 up
# ifconfig vnet0
vnet0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 4
      inet 192.168.1.101 netmask ffffffff0 broadcast 192.168.1.255
      ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

- 次の例に、`ifconfig` コマンドを使用してインタフェースの MTU を 4000 に変更する方法を示します。

インタフェースの MTU は、Logical Domains Manager によってデバイスに割り当てられた MTU よりも小さい値にのみ変更できます。この方法は、VLAN が構成されていて各 VLAN インタフェースに異なる MTU が必要なときに便利です。

```
# ifconfig vnet0 mtu 4000
# ifconfig vnet0
vnet0: flags=1201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS,FIXEDMTU>
mtu 4000 index 4
      inet 192.168.1.101 netmask ffffffff0 broadcast 192.168.1.255
      ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

## ジャンボフレームに対応していない旧バージョンの vnet および vsw ドライバとの互換性

ジャンボフレームをサポートしているドライバとジャンボフレームをサポートしていないドライバを、同じシステム上で相互運用できます。この相互運用は、仮想スイッチを作成するときにジャンボフレームのサポートが有効になっていない場合にかぎり可能です。



---

注- 仮想スイッチに関連付けられたゲストドメインまたはサービスドメインがジャンボフレームをサポートしている Logical Domains ドライバを使用していない場合、`mtu` プロパティを設定しないでください。

---

ジャンボフレームを有効にするには、仮想スイッチの `mtu` プロパティをデフォルト値の 1500 から変更します。この場合、旧バージョンのドライバは `mtu` 設定を無視し、デフォルト値を引き続き使用します。`ldm list` の出力には、デフォルト値ではなく、指定した MTU 値が示されます。デフォルトの MTU よりも大きいフレームはそれらのデバイスには送られず、新しいドライバによって破棄されます。この場合、旧ドライバを使用し続けているゲストがあると、一貫性のないネットワーク動作につながる場合があります。これは、クライアントゲストドメインおよびサービスドメインの両方に当てはまります。

そのため、ジャンボフレームが有効な場合は、Logical Domains ネットワークのすべての仮想デバイスをアップグレードし、ジャンボフレームをサポートしている新しいドライバが使用されるようにしてください。また、ジャンボフレームを構成できるように、Logical Domains 1.2 以上にアップグレードしてください。



## ドメインの移行

---

この章では、ホストマシンから別のホストマシンにドメインを移行する方法について説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 156 ページの「ドメインの移行の概要」
- 156 ページの「移行処理の概要」
- 157 ページの「ソフトウェアの互換性」
- 157 ページの「マイグレーション処理のセキュリティー」
- 158 ページの「ドメインの移行」
- 159 ページの「アクティブなドメインの移行」
- 164 ページの「バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行」
- 158 ページの「予行演習の実行」
- 165 ページの「進行中の移行の監視」
- 166 ページの「進行中の移行の取り消し」
- 166 ページの「移行の失敗からの回復」
- 158 ページの「対話型でない移行の実行」
- 167 ページの「移行の例」

---

注- この章で説明するマイグレーション機能を使用するには、最新バージョンの Logical Domains Manager、システムファームウェア、および Oracle Solaris OS を実行している必要があります。以前のバージョンの Oracle VM Server for SPARC を使用するマイグレーションについては、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』および関連するバージョンの管理ガイドを参照してください。

---

## ドメインの移行の概要

ドメインのマイグレーションを使用すると、ホストマシンから別のホストマシンにゲストドメインを移行できます。マイグレーションが開始されるマシンのことを、ソースマシンと呼びます。ドメインが移行される先のマシンのことを、ターゲットマシンと呼びます。

マイグレーション処理が行われている間に、移行元ドメインが、ソースマシンからターゲットマシンの移行先ドメインに転送されます。

Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースで導入されたライブマイグレーションを使用すると、パフォーマンスが向上し、アクティブなドメインを実行したまま移行できます。ライブマイグレーションに加えて、バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインを移行することもできます。これは、コールドマイグレーションと呼ばれます。

ドメインのマイグレーションを使用すると、次のようなタスクを実行できます。

- マシン間での負荷分散
- ゲストドメインの実行を続けながらのハードウェア保守の実行

## 移行処理の概要

ソースマシン上の Logical Domains Manager はドメインのマイグレーション要求を受け入れ、ターゲットマシン上で実行されている Logical Domains Manager とのセキュリティ保護されたネットワーク接続を確立します。マイグレーションの実行は、この接続が確立されてからです。マイグレーション処理は次のフェーズで実行されます。

**フェーズ 1:** ソースマシンがターゲットマシン内で実行する Logical Domains Manager と接続された後、ソースマシンおよび移行元ドメインについての情報がターゲットマシンに転送されます。この情報を使用して、移行が可能かどうかを判断する一連のチェックが実行されます。実行されるチェックは、移行されるドメインの状態に基づきます。たとえば、移行されるドメインがアクティブになっている場合と、ドメインがバインドされているかアクティブでない場合では、実行される一連のチェックが異なります。

**フェーズ 2:** フェーズ 1 のすべてのチェックに合格すると、ソースマシンおよびターゲットマシンで移行の準備が行われます。ターゲットマシンで、移行元ドメインを受け入れるドメインが作成されます。移行元ドメインがアクティブでないかバインドされている場合、マイグレーション処理はフェーズ 5 に進みます。

**フェーズ 3:** 移行元ドメインがアクティブの場合、実行時状態の情報がターゲットマシンに転送されます。移行元ドメインは実行を継続し、同時に Logical Domains

ManagerはOSによってこのドメインに対して行われる変更を追跡します。この情報は、ソースマシン上のハイパーバイザから取得されて、ターゲットマシン上のハイパーバイザにインストールされます。

フェーズ4: 移行元ドメインが一時停止されます。この時点で、残っているすべての変更された状態情報がターゲットマシンに再コピーされます。このように、ドメインに対する認識可能な中断は、ほとんど、またはまったく発生しません。中断の長さはワークロードによって異なります。

フェーズ5: ソースマシンの Logical Domains Manager からターゲットマシンの Logical Domains Manager への引き継ぎが行われます。この引き継ぎは、移行先ドメインが実行を再開し(移行元ドメインがアクティブであった場合)、ソースマシンのドメインが破棄されると行われます。この時点以降、移行されたドメインは唯一の動作中のドメインになります。

## ソフトウェアの互換性

移行を行うには、次に示すように、ソースマシンとターゲットマシンの両方で互換性のあるソフトウェアが実行されている必要があります。

- バージョン 2.1 の Logical Domains Manager が両方のマシンで実行されている必要があります。
- ライブマイグレーションをサポートするには、ソースとターゲットの両方のマシンに互換性のあるバージョンのファームウェアがインストールされている必要があります。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「Oracle VM Server for SPARC 2.1 の機能を有効にするための必須ソフトウェア」を参照してください。

## マイグレーション処理のセキュリティー

Oracle VM Server for SPARC には、マイグレーション処理用に次のセキュリティー機能があります。

- 認証。マイグレーション処理は2つのマシンで実行されるため、ユーザーはソースマシンとターゲットマシンの両方で認証される必要があります。具体的には、スーパーユーザー以外のユーザーは、`solaris.ldoms.read` と `solaris.ldoms.write` の承認を受ける必要があります。

`ldm migrate-domain` コマンドを使用すると、オプションで、ターゲットマシン上での認証用の代替ユーザー名を指定できます。この代替ユーザー名を指定しない場合、マイグレーションのコマンドを実行するユーザーの名前が使用されます。例 9-2 を参照してください。いずれの場合も、ユーザーはターゲットマシンのパスワードを入力するよう求められます。ただし、`-p` オプションによる非対話形式のマイグレーションでは、パスワード入力が省略されます。158 ページの「対話型でない移行の実行」を参照してください。

- 暗号化。Oracle VM Server for SPARC では、機密データが盗まれるのを防ぐため、および追加のハードウェアや専用のネットワークを不要にするために、SSLを使用してマイグレーショントラフィックを暗号化します。  
ソースマシンとターゲットマシンのプライマリドメインに暗号化装置が割り当てられている場合、マイグレーション処理が速くなります。この加速が発生するのは、SSLの処理を暗号化装置にオフロードできるためです。

## ドメインの移行

`ldm migrate-domain` コマンドを使用して、あるホストマシンから別のホストマシンへのドメインのマイグレーションを開始できます。

アクティブなドメインを実行中に移行する方法については、[159 ページの「アクティブなドメインの移行」](#)を参照してください。バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインを移行する方法については、[164 ページの「バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行」](#)を参照してください。

移行のオプションとオペランドについては、[ldm\(1M\)](#)のマニュアルページを参照してください。

## 予行演習の実行

`ldm migrate-domain` コマンドに `-n` オプションを指定すると、マイグレーションのチェックは実行されますが、ドメインのマイグレーションは行われません。満たしていない要件がある場合、エラーとして報告されます。予行演習の結果により、実際のマイグレーションを試みる前に設定エラーを修正できます。

---

注- 論理ドメインには動的な性質があるため、予行演習が正常に実行されても実際のマイグレーションが失敗したり、逆に予行演習が失敗しても実際のマイグレーションが成功する可能性があります。

---

## 対話型でない移行の実行

`ldm migrate-domain -p filename` コマンドを使用して、対話型でないマイグレーション操作を開始できます。

`-p` オプションの引数として指定するファイル名には、次の特性が必要です。

- ファイルの最初の行にパスワードが指定されている必要があります
- パスワードは平文である必要があります
- パスワードの長さは 256 文字以下である必要があります

パスワード末尾の改行文字と最初の行のあとのすべての行は無視されます。

ターゲットマシンのパスワードを格納するファイルは、適切にセキュリティ保護する必要があります。この方法でパスワードを格納する場合は、ファイルのアクセス権の設定が400または600であること、つまりroot所有者(特権ユーザー)のみがファイルの読み取りまたは書き込みを許可されていることを確認します。

## アクティブなドメインの移行

アクティブなドメインを移行するときは、移行元ドメイン、ソースマシン、およびターゲットマシンに対して特定の要件と制限があります。詳細については、『[Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート](#)』の「[ドメインマイグレーションの制限](#)」を参照してください。

---

ヒント-ソースマシンとターゲットマシンの両方のプライマリドメインに仮想CPUをさらに追加することで、マイグレーション全体の時間を短縮できます。各プライマリドメインのCPUを16個以上にするのが最善ですが、必須ではありません。

---

マイグレーション処理の間にドメインの「時刻が遅れ」ます。このタイムロスの問題を軽減するには、移行元ドメインと、Network Time Protocol (NTP) サーバーなどの外部時刻ソースを同期します。ドメインをNTPクライアントとして設定すると、ドメインの日時はマイグレーションが完了してからすぐに修正されます。

ドメインをNTPクライアントとして設定するには、『[System Administration Guide: Network Services](#)』の「[Managing Network Time Protocol \(Tasks\)](#)」を参照してください。

## CPUのマイグレーション要件

次に、移行を実行する場合のCPUに対する要件および制限を示します。

- ソースマシンとターゲットマシンでプロセッサタイプが同じである必要があります。

プロセッサタイプを確認するには、次のように `psrinfo -pv` コマンドを使用します。

```
# psrinfo -pv
The physical processor has 8 virtual processors (0-7)
  SPARC-T3 (chipid 0, clock 1649 MHz)
```

- ソースマシンとターゲットマシンのプロセッサは、同じ周波数 (MHz 単位) で動作し、同じ STICK レジスタ値である必要があります。

STICK 周波数を確認するには、次のように `prtconf -pv` コマンドを使用します。

```
# prtconf -pv | grep stick-frequency
stick-frequency: 05f4bc08
```

---

注-STICKレジスタがインクリメントする周波数は、フルスピードのCPU周波数から導かれます。ただし、両方のマシンでCPU周波数が同じであっても、正確なSTICKレジスタ周波数が若干異なるためにマイグレーションがブロックされる可能性があります。

---

- ターゲットマシンには、移行元ドメインによって使用されるストランドの数に対応できる十分な空きストランドが存在する必要があります。

## メモリーのマイグレーション要件

ターゲットマシン上に、ドメインのマイグレーションに対応できる十分な空きメモリーが存在する必要があります。さらに、移行が終了するまで次に示すいくつかのプロパティが維持される必要があります。

- 同じ数、同じサイズのメモリーブロックを作成できる必要があります。
- メモリーブロックの物理アドレスが一致する必要はありませんが、移行が終了するまで同じ実アドレスが維持される必要があります。

また、ターゲットマシンの使用可能メモリーのレイアウトと移行元ドメインのメモリーのレイアウトに互換性がある必要があります。互換性がないと、マイグレーションは失敗します。特に、ターゲットマシンのメモリーが複数の小さいアドレス範囲に分割されているのに、移行元ドメインには単一の大きいアドレス範囲が必要な場合、マイグレーションは失敗します。次の例は、この場合について示したものです。ターゲットマシンの2つのメモリーブロックに、2Gバイトの空きメモリーがあるとします。

```
# ldm list-devices memory
MEMORY
  PA                SIZE
  0x108000000      1G
  0x188000000      1G
```

移行元ドメイン `ldg-src` にも2Gバイトの空きメモリーがありますが、これは単一のメモリーブロックに配置されています。

```
# ldm list -o memory ldg-src
NAME
ldg-src

MEMORY
  RA                PA                SIZE
  0x8000000         0x208000000      2G
```

このようなメモリーレイアウトの場合、移行は失敗します。



```
# ldm migrate-domain ldg-src t5440-sys-2
Target Password:
Unable to bind 2G memory region at real address 0x80000000
Domain Migration of LDom ldg-src failed
```

---

注-マイグレーションのあと、移行されたドメインが再起動されるまで、移行されたドメインでのメモリの動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR) は無効になります。再起動が完了すると、移行されたドメインでメモリ DR が再度有効になります。

---

## 物理 I/O デバイスのマイグレーション要件

物理デバイスに直接アクセスするドメインは移行できません。たとえば、I/O ドメインは移行できません。ただし、物理デバイスが関連付けられているデバイスは移行できます。

## 仮想 I/O デバイスのマイグレーション要件

移行元ドメインによって使用されるすべての I/O サービスが、ターゲットマシン上で使用できる必要があります。つまり、次に示す状態になっている必要があります。

- 移行元ドメインで使用されている各仮想ディスクバックエンドが、ターゲットマシンで定義されている必要があります。定義する仮想ディスクバックエンドは、ソースマシンと同じボリュームおよびサービス名である必要があります。バックエンドへのパスはソースマシンとターゲットマシンで異なる場合がありますが、同じバックエンドを参照している必要があります。



---

注意-ソースマシンとターゲットマシンで仮想ディスクバックエンドへのパスが同じストレージを参照していなくても、マイグレーションは成功します。ただし、ターゲットマシンでのドメインの動作は予測不能になり、ドメインを使用できない可能性があります。この問題を解決するには、ドメインを停止し、設定の問題を修正してから、ドメインを再起動します。これらの手順を実行しない場合、ドメインは矛盾した状態のままになる可能性があります。

---

- 移行元ドメインの各仮想ネットワークデバイスには、対応する仮想ネットワークスイッチがターゲットマシン上に必要です。各仮想ネットワークスイッチの名前は、ソースマシンでデバイスが接続されている仮想ネットワークスイッチと同じである必要があります。

たとえば、移行元ドメインの `vnet0` が `switch-y` という名前の仮想スイッチサービスに接続されている場合、ターゲットマシン上のドメインは、`switch-y` という名前の仮想スイッチサービスを提供する必要があります。

注-移行先ドメインが必要なネットワークリソースにアクセスできるように、ターゲットマシン上の物理ネットワークが正しく設定されている必要があります。正しく設定されていない場合、一部のネットワークサービスがマイグレーション完了後のドメインで使用できなくなる可能性があります。

たとえば、ドメインが正しいネットワークサブネットに確実にアクセスできる必要があるような場合です。また、ドメインがターゲットマシンから必要なりモートシステムに到達できるよう、ゲートウェイ、ルーター、またはファイアウォールを適切に設定することが必要な場合もあります。

---

移行元ドメインによって使用されていた、自動的に割り当てられる範囲内の MAC アドレスは、ターゲットマシンで使用可能である必要があります。

- 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービスがターゲットマシン上に存在し、1 つ以上のポートが空いている必要があります。移行時には明示的なコンソール制約は無視されます。移行先ドメイン名をコンソールグループとして使用し、制御ドメインの最初の vcc デバイスで使用可能なポートを使用して、移行先ドメインのコンソールが作成されます。デフォルトのグループ名との間に衝突がある場合、マイグレーションは失敗します。

## NIU ハイブリッド I/O のマイグレーション要件

NIU ハイブリッド I/O リソースを使用するドメインを移行できます。NIU ハイブリッド I/O リソースを指定する制約は、ドメインの必須要件ではありません。使用可能な NIU リソースが存在しないマシンにこのようなドメインを移行した場合、制約は維持されますが、この制約が満たされることはありません。

## 暗号化装置のマイグレーション要件

暗号化装置にバインドされているゲストドメインが暗号化装置の動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR) をサポートしているオペレーティングシステム上で実行されている場合は、そのゲストドメインを移行できます。

次の Oracle Solaris OS バージョンでは、暗号化装置の DR がサポートされています。

- Solaris 10 10/09 以降の OS
- Solaris 10 5/08 OS とパッチ ID 142245-01 以降

移行の開始時に、Logical Domains Manager は移行元ドメインが暗号化装置の DR をサポートしているかどうかを判定します。サポートされている場合、Logical Domains Manager はドメインからすべての暗号化装置の削除を試みます。移行の完了後、移行したドメインに暗号化装置が再度追加されます。

---

注-ターゲットマシンで暗号化装置の制約を満たすことができない場合でも、マイグレーション処理はブロックされません。このような場合、移行先ドメインの暗号化装置の数が移行処理前よりも減少する可能性があります。

---

## アクティブなドメインの遅延再構成

ソースマシンまたはターゲットマシン上でアクティブな遅延再構成処理が実行されている場合、マイグレーションを開始できません。移行の進行中、遅延再構成処理はブロックされます。

## アクティブなドメインがエラスティックモードの間の移行

エラスティックモードのソースマシンまたはターゲットマシンに対するドメインのマイグレーションはサポートされていません。マイグレーションの処理中にソースマシンまたはターゲットマシンのPMポリシーがパフォーマンスモードからエラスティックモードに切り替えられた場合、ポリシーの切り替えはマイグレーションが完了するまで延期されます。ソースマシンまたはターゲットマシンがエラスティックモードの間にドメインのマイグレーションが試みられた場合、マイグレーションコマンドはエラーを返します。

## ほかのドメインの操作

マシンでのマイグレーションが完了するまで、移行中のドメインの状態や構成が変更される可能性がある操作はブロックされます。ドメイン自体に対するすべての操作のほか、マシン上のほかのドメインに対するバインドや停止などの操作もブロックされます。

## OpenBoot またはカーネルデバッガで実行中のドメインの移行

ドメインのマイグレーションを実行するには、Logical Domains Manager と、移行元ドメインで実行している OS の間の調整が必要です。移行元ドメインが OpenBoot またはカーネルデバッガ (kldb) で実行中の場合、この調整は不可能です。そのため、移行元ドメインの CPU が 1 つだけではない場合、マイグレーションの試行は失敗します。移行元ドメインの CPU が 1 つだけの場合、特定の要件および制限が満たされているときはマイグレーションが続行されます。『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「ドメインマイグレーションの制限」を参照してください。

## バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行

バインドされたドメインまたはアクティブではないドメインはマイグレーション時に実行していないので、そのようなドメインに適用されるドメインマイグレーションの制限はわずかです。

バインドされたドメインを移行するには、ターゲットマシンが移行元ドメインのCPU、メモリー、および入出力の制約を満たす必要があります。このような制約が満たされない場合、マイグレーションは失敗します。

アクティブでないドメインの移行には、このような要件はありません。ただし、ターゲットマシンは、あとでバインドが試みられるときに、移行先ドメインの制約を満たす必要があります。満たしていない場合、ドメインのバインドは失敗します。

### CPUのマイグレーション要件

バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインは、異なるタイプのプロセッサが動作しているマシンおよび異なる周波数で動作しているマシン間で移行できます。

移行元ドメインの Oracle Solaris OS イメージで、ターゲットマシン上のプロセッサタイプがサポートされている必要があります。

### 仮想 I/O デバイスのマイグレーション要件

アクティブでないドメインの場合、仮想 I/O (VIO) の制約のチェックは実行されません。そのため、VIO サーバーが存在しなくても移行は正常に実行されます。アクティブでないドメインと同様に、そのドメインがバインドされる時点では、VIO サーバーが存在し、使用可能になっている必要があります。

### PCIe エンドポイントデバイスのマイグレーション要件

PCIe エンドポイントデバイスが構成されている I/O ドメインでは、ドメインの移行を実行できません。

直接 I/O (Direct I/O、DIO) 機能については、77 ページの「PCIe エンドポイントデバイスの割り当て」を参照してください。

## 進行中の移行の監視

マイグレーションが行われている間、移行元ドメインと移行先ドメインは、状態の出力での表示が異なります。ldm list コマンドの出力には、移行中のドメインの状態が表示されます。

FLAGS フィールドの 6 列目は、次のいずれかの値になります。

- 移行元ドメインの場合は、マイグレーションのソースであることを示す **s** が表示されます。
- 移行先ドメインの場合は、マイグレーションのターゲットであることを示す **t** が表示されます。
- ユーザーによる介入を必要とするエラーが発生した場合、**e** が表示されます。

次のコマンドは、ldg-src ドメインがマイグレーションのソースであることを示しています。

```
# ldm list ldg-src
NAME      STATE      FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg-src   suspended -n---s          1    1G      0.0%  2h 7m
```

次のコマンドは、ldg-tgt ドメインがマイグレーションのターゲットであることを示しています。

```
# ldm list ldg-tgt
NAME      STATE      FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg-tgt   bound      -----t 5000   1    1G
```

状態出力の詳細形式では、マイグレーションについての追加情報が示されます。ソースマシンの状態出力では、処理が完了した割合と、ターゲットマシンおよび移行先ドメインの名前が表示されます。同様に、ターゲットマシンの状態出力では、処理が完了した割合と、ソースマシンおよび移行元ドメインの名前が表示されます。

次のコマンドでは、ldg-src ドメインのマイグレーション処理の進捗状況が表示されます。

```
# ldm list -o status ldg-src
NAME
ldg-src

STATUS
OPERATION  PROGRESS  TARGET
migration  17%       t5440-sys-2
```

## 進行中の移行の取り消し

マイグレーションの開始後に、ldm コマンドが KILL 信号で中断された場合、マイグレーション処理は中止されます。マイグレーション処理が中止された場合、移行先ドメインは破棄され、移行元ドメインはアクティブであった場合は再開されます。ldm コマンドの制御シェルが失われた場合、移行はバックグラウンドで続行されます。

移行処理は、ldm cancel-operation コマンドを使用して、外部から取り消すこともできます。このコマンドによって、進行中のマイグレーションが終了され、移行元ドメインはアクティブなドメインとして再開されます。ldm cancel-operation コマンドはソースマシンから開始する必要があります。あるマシン上で実行されるマイグレーション関連のコマンドは、そのマシンから開始されたマイグレーション処理に影響を及ぼします。ターゲットマシンはマイグレーション処理を制御できません。

---

注-マイグレーションが開始された後は、ldm プロセスを中断しても、処理は一時停止しません。これは、マイグレーションに影響を与えるのは、ソースマシンおよびターゲットマシン上のデーモン (ldmd) であり、ldm プロセスではないためです。ldm プロセスは、戻る前に、マイグレーションが完了したことを示す ldmd からの信号を待機します。

---

## 移行の失敗からの回復

ネットワーク接続が次の状況で失われた場合、マイグレーション処理は終了します。

- 移行元ドメインがすべての実行時状態情報を移行先ドメインに送信したあと
- ただし、ドメインが再開されたことを移行先ドメインが確認できる前

次の手順を実行して、マイグレーションが正常に完了したかどうかを判定する必要があります。

1. 移行先ドメインが処理を正常に再開したかどうかを判定します。移行先ドメインは次の2つのいずれかの状態になります。
  - 移行が正常に完了した場合、移行先ドメインは通常の状態になっています。
  - マイグレーションが失敗した場合、ターゲットマシンでは移行先ドメインがクリーンアップされ、削除されます。
2. 移行先ドメインが処理を正常に再開した場合、エラー状態になっているソースマシンのドメインを安全に削除できます。一方、移行先ドメインが存在しない場合は、ソースマシンのドメインはまだマスターバージョンのドメインであり、回復する必要があります。このドメインを回復するには、ソースマシンで ldm cancel-operation コマンドを実行します。このコマンドによって、エラー状態がクリアされ、ドメインが元の状態に復元されます。

## 移行の例

### 例9-1 ゲストドメインの移行

この例では、ldg1 ドメインを t5440-sys-2 という名前のマシンに移行する方法を示します。

```
# ldm migrate-domain ldg1 t5440-sys-2
Target Password:
```

ターゲットマシンのパスワード入力を求められずにこの移行を実行するには、次のコマンドを使用します。

```
# ldm migrate-domain -p pfile ldg1 t5440-sys-2
```

-p オプションには、引数としてファイル名を指定します。指定するファイルには、ターゲットマシンのスーパーユーザーパスワードを指定します。この例では、pfile はターゲットマシン t5440-sys-2 のパスワードを格納しています。

### 例9-2 ゲストドメインの移行と名前の変更

この例では、マイグレーション処理の一部としてドメインの名前を変更する方法を示します。マイグレーションの一部として、ソースマシンの ldg-src ドメインの名前を、ターゲットマシン (t5440-sys-2) では ldg-tgt に変更します。さらに、ターゲットマシンでの認証には ldm-admin ユーザーを使用します。

```
# ldm migrate ldg-src ldm-admin@t5440-sys-2:ldg-tgt
Target Password:
```

### 例9-3 移行の失敗メッセージ

この例では、ターゲットマシンが最新のマイグレーション機能をサポートしていない場合に表示される可能性があるエラーメッセージを示します。

```
# ldm migrate ldg1 dt212-346
Target Password:
The target machine is running an older version of the domain
manager that does not support the latest migration functionality.
```

```
Upgrading to the latest software will remove restrictions on
a migrated domain that are in effect until it is rebooted.
Consult the product documentation for a full description of
these restrictions.
```

```
The target machine is running an older version of the domain manager
that is not compatible with the version running on the source machine.
```

```
Domain Migration of LDom ldg1 failed
```

**例9-4** ターゲットマシンでのドメインのマイグレーション状態の取得

この例では、マイグレーションの進行中に移行先ドメインで状態を取得する方法を示します。この例では、ソースマシンは t5440-sys-1 です。

```
# ldm list -o status ldg-tgt
NAME
ldg-tgt

STATUS
  OPERATION    PROGRESS    SOURCE
  migration    55%         t5440-sys-1
```

**例9-5** ソースマシンでのドメインの解析可能なマイグレーション状態の取得

この例では、マイグレーションの進行中に移行元ドメインで解析可能な状態を取得する方法を示します。この例では、ターゲットマシンは t5440-sys-2 です。

```
# ldm list -o status -p ldg-src
VERSION 1.5
DOMAIN|name=ldg-src|
STATUS
|op=migration|progress=42|error=no|target=t5440-sys-2
```



# ◆◆◆ 第 10 章

## リソースの管理

---

この章では、Oracle VM Server for SPARC システムでリソース管理を実行するための情報を提供します。

この章では、次の項目について説明します。

- 169 ページの「リソースの再構成」
- 171 ページの「リソースの割り当て」
- 171 ページの「CPU の割り当て」
- 175 ページの「メモリーの動的再構成の使用」
- 183 ページの「電源管理の使用」
- 188 ページの「動的なリソース管理の使用」
- 191 ページの「ドメインリソースの一覧表示」

## リソースの再構成

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを実行しているシステムは、仮想 CPU、仮想 I/O デバイス、暗号化装置、メモリーなどのリソースを構成できます。一部のリソースは実行中のドメインで動的に構成可能ですが、他のリソースは停止中のドメインで構成する必要があります。制御ドメインでリソースを動的に構成できない場合は、まず遅延再構成を開始する必要があります。遅延再構成は、制御ドメインの再起動が完了するまで構成処理を延期します。

## 動的再構成

動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR) により、オペレーティングシステム (Operating System、OS) の実行中にリソースの追加や削除を行うことができます。特定のリソースタイプの動的再構成が実行可能かどうかは、論理ドメインで実行されている OS でのサポート状況に依存します。

動的再構成は、次のリソースに対してサポートされています。

- 仮想 CPU - Oracle Solaris 10 OS のすべてのバージョンでサポート
- 仮想 I/O デバイス - Solaris 10 10/08 OS 以降でサポート
- 暗号化装置 - Oracle Solaris 10 9/10 OS 以上でサポート
- メモリー - Oracle VM Server for SPARC 2.0 以降のリリースでサポート (175 ページの「メモリーの動的再構成の使用」を参照)
- 物理 I/O デバイス - サポートなし

DR 機能を使用するには、変更対象のドメインで Logical Domains DR デーモン (drd) が実行されている必要があります。drd(1M) マニュアルページを参照してください。

## 遅延再構成

DR 操作がただちに行われるのに対して、遅延再構成操作は次の状況で行われます。

- OS の次回の再起動後
- 論理ドメインを停止して再開したあと

遅延再構成操作は制御ドメインに限定されます。ほかのすべてのドメインの場合、リソースの動的再構成が可能でないかぎり、構成を変更するにはドメインを停止する必要があります。

制御ドメインで遅延再構成が進行中の場合、その制御ドメインが再起動するまで、または停止して起動するまで、その制御ドメインに対するその他の再構成要求は延期されます。

ldm cancel-operation reconf コマンドは、制御ドメインでの遅延再構成操作を取り消します。遅延再構成機能の使用法については、ldm(1M) マニュアルページを参照してください。

---

注 - その他の ldm remove-\* コマンドが仮想 I/O デバイスで遅延再構成処理をすでに実行している場合、ldm cancel-operation reconf コマンドを使用できません。このような状況では、ldm cancel-operation reconf コマンドは失敗します。

---

遅延再構成を使用して、制御ドメインでのリソースを減らすことができます。制御ドメインから多数の CPU を削除するには、『Oracle VM Server for SPARC 2.1 リリースノート』の「制御ドメインから多数の CPU を削除する」を参照してください。制御ドメインから多くのメモリーを削除するには、177 ページの「制御ドメインのメモリーを減らす」を参照してください。

## リソースの割り当て

Oracle VM Server for SPARC 2.0 以降のリリースでは、リソース割り当て制約とヒントを使用してバインド時にドメインへリソースを割り当てるというリソース割り当て方式を採用しています。

「リソースの割り当ての制約」は厳格な要件で、ドメインにリソースを割り当てるときに、システムがこの要件を必ず満たしている必要があります。この制約が満たされない場合、リソースの割り当てとドメインのバインドはいずれも失敗します。

「リソースの割り当てのヒント」はゆるやかな要件で、ドメインにリソースを割り当てるとき、システムはこの要件を満たすことを試みます。ヒントを完全に満たすことができなくても、リソースの割り当ては成功し、ドメインをバインドすることができます。この状況は、何らかの方法で必ずしも要件を満たさなくてもシステムがリソースを割り当てることができる場合に、発生することがあります。

## CPUの割り当て

CPUの割り当て機構では、CPUリソースについて次のような制約とヒントが使用されます。

- コア全体の制約。この制約は、仮想CPUが指定された数のCPUコアに基づいてドメインに割り当てられることを指定します。システムは、指定された数のコアを割り当て可能である必要があり、それらの割り当てられたコアのすべての仮想CPUをドメインに割り当てする必要があります。システムが指定された数のコアを割り当てられない場合、ドメインのバインドは失敗します。
- コアの最大数の制約。この制約は、バインドされた、またはアクティブなドメインに割り当て可能なコアの最大数を指定します。この制約は、ドメインにコア全体の制約が設定されているときは、自動的に有効になります。この場合、コアの最大数は、ドメインがアクティブでないときに構成されるコアの数に自動的に設定されます。現在のところ、コア全体の制約から独立してこの制約を有効にすることはできず、コアの最大数を手動で設定することもできません。
- コアアフィニティーのヒント。このヒントは、ドメインに割り当てられる仮想CPUが、同じCPUコア、または可能な限り少ない数のCPUコアからのものであることを要求します。システムは、この要求を可能な限り満たすよう試みます。ドメインのバインドは、システムで利用可能な、「空いている仮想CPUの数」が十分でない場合のみ失敗します。

コアアフィニティーのヒントはデフォルトで有効になっており、無効にすることはできません。

---

注- コア全体の制約およびコアアフィニティーのヒントは、コア上での仮想CPUの位置にのみ関係します。チップ上でのコアの位置や、ソケット上でのチップの位置には関係しません。

---

## コア全体の制約の有効化

コア全体の制約は、ドメインに割り当てるコアの数を指定するときに自動的に有効になります。デフォルトでは、ドメインに割り当てる仮想CPUを指定します。コア全体の制約は、アクティブでないドメインでのみ有効にでき、バインドされているドメインまたはアクティブなドメインでは有効にできません。制御ドメインでコア全体の制約を有効にする前に、まず遅延再構成を開始する必要があります。

`ldm add-vcpu -c number`、`ldm set-vcpu -c number`、または `ldm remove-vcpu -c number` コマンドを使用して、ドメインに対するCPUコアの割り当てまたは削除を行います。*number* は、CPUコアの数を指定し、コア全体の制約を有効にします。詳細については、[ldm\(1M\)](#)のマニュアルページを参照してください。

`ldm add-vcpu -c number` または `ldm remove-vcpu -c number` コマンドを、既に仮想CPUが構成されているドメインで使用できます。この場合、仮想CPUの現在の数は、対応するコアの数に自動的に変換されます。この変換が可能なのは、仮想CPUの現在の数が、コアあたりの仮想CPU数の倍数である場合のみです。そうでない場合、変換は実行できず、コマンドは失敗します。

---

注- これらのコマンドを使用して、アクティブでないドメイン、または遅延再構成モードの制御ドメインでコア全体の制約を有効にすると、コアの最大数も設定されます。これらのコマンドをバインドされたドメインまたはアクティブなドメインに対して使用しても、コアの最大数は影響を受けません。

---

たとえば、コアが8つの仮想CPUで構成されている場合について考えます。ドメインに7つの仮想CPUが割り当てられていると、`ldm add-vcpu -c` または `ldm remove-vcpu -c` コマンドではコア全体の制約を満たすことができません。その代わりに、`set-vcpu -c` コマンドを使用してコアの数を指定し、コア全体の制約を有効にすることができます。

次の例では、アクティブでない `ldg1` ドメインでコア全体の制約を有効にします。`ldm list` コマンドは、コア全体の制約が有効であることを確認します。

```
primary# ldm add-vcpu -c 1 ldg1
primary# ldm list -o resmgmt ldg1
NAME
ldg1
CONSTRAINT
  whole-core
  max-cores=1
```

---

注-ドメインでコア全体の制約が有効になっている場合、それらのコアに関連付けられている暗号化装置は、コアの追加の影響を受けません。このため、システムがドメインに対して自動的に、関連付けられている暗号化装置の追加を行うことはありません。ただし、暗号化装置は、コアの最後の仮想CPUが削除される時のみ、自動的に削除されます。この動作により、暗号化装置が仮想CPUと関連付けられなくなることが防止されます。

---

## コア全体の制約の無効化

ドメインにコアではなく仮想CPUが割り当てられている場合、コア全体の制約は無効です。コア全体の制約は、アクティブでないドメインでのみ無効にでき、バインドされているドメインまたはアクティブなドメインでは無効にできません。制御ドメインでコア全体の制約を無効にする前に、まず遅延再構成を開始する必要があります。

`ldm add-vcpu number`、`ldm set-vcpu number`、または `ldm remove-vcpu number` コマンドを使用して、ドメインに対する仮想CPUの割り当てまたは削除を行います。*number* は仮想CPUの数を指定し、コア全体の制約を無効にします。詳細については、[ldm\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

`ldm add-vcpu number` または `ldm rm-vcpu number` コマンドを、既にCPUコアが構成されているドメインで使用できます。この場合、CPUコアの現在の数は、対応する仮想CPUの数に自動的に変換されます。

---

注-コア全体の制約を無効にすると、コアの最大数の制約も自動的に無効になります。

---

次の例では、アクティブでない `ldg1` ドメインでコア全体の制約を無効にします。

```
primary# ldm set-vcpu 1 ldg1
```

## 制御ドメインへのCPUの割り当て

制御ドメインでコア全体の制約を有効にするには、その制御ドメインが遅延再構成モードにある必要があります。制御ドメインでコア全体の制約を有効にする操作は、要求された制約を満たすための十分なCPUコアが使用可能な場合のみ成功します。つまり、未使用のコア、既に制御ドメインにより使用されているコア、または制御ドメインにより部分的に使用されているコアが使用可能である必要があります。そうでない場合、制御ドメインへのCPUの割り当ては変更されません。

---

注- 制御ドメインが遅延再構成モードのときは、コア全体の制約とコアの数の設定により、コアの最大数も指定されます。

---

次の例では、制御ドメイン(primary)でコア全体の制約を有効にします。最初に、制御ドメインで遅延再構成を開始します。次に、制御ドメインに1つのコア全体を割り当て、そのあとでドメインを再起動して変更を有効にします。

```
primary# ldm start-reconf primary
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the
primary domain reboots, at which time the new configuration for the
primary domain also takes effect.

primary# ldm add-vcpu -c 1 primary
primary# reboot
```

## コア全体の制約と他のドメイン機能の相互作用

この節では、コア全体の制約と次の機能の相互作用について説明します。

- [174 ページの「CPUの動的再構成」](#)
- [174 ページの「動的なリソース管理」](#)
- [175 ページの「ドメインの移行」](#)
- [175 ページの「電源管理」](#)

### CPUの動的再構成

コア全体の制約には、CPUの動的再構成(Dynamic Reconfiguration、DR)との完全な互換性があります。ドメインにコア全体の制約が定義されている場合、`ldm add-vcpu -c`、`ldm set-vcpu -c`、または `remove-vcpu -c` コマンドを使用して、アクティブなドメインのコアの数を変更できます。

ただし、バインドされているドメインまたはアクティブなドメインが遅延再構成モードでない場合、コアの数はコアの最大数を超えることはできません。この最大数はコアの最大数の制約により設定され、コア全体の制約が有効化されたときに自動的に有効になります。コアの最大数の制約を満たさないCPU DR操作はすべて失敗します。

### 動的なリソース管理

コア全体の制約には、動的なリソース管理(Resource Management、DRM)との互換性がありません。コア全体の制約を使用するドメインでDRMポリシーが有効化された場合、そのポリシーは自動的に無効になります。コア全体の制約は有効なままです。

コア全体の制約が有効なときには DRM ポリシーを有効にできませんが、ドメインの DRM ポリシーを定義することはできます。ポリシーは自動的に無効になっても、アクティブのままです。コア全体の制約なしにドメインが再起動されると、このポリシーは自動的に再度有効になります。

次に示すのは、コア全体の制約と DRM の間の予期される相互作用です。

- ドメインにコア全体の制約が設定されている場合、そのドメインで DRM ポリシーの有効化を試みると警告メッセージが表示されます。
- アクティブでないドメインで DRM ポリシーが有効になっている場合、そのドメインでコア全体の制約を有効にできます。ドメインがアクティブになったときにポリシーが有効だと、システムはそのドメインの DRM ポリシーを自動的に無効にします。
- アクティブなドメインまたはバインドされているドメインで DRM ポリシーが有効になっている場合、コア全体の制約を有効にすることはできません。

## ドメインの移行

CPU コア全体の構成には、ドメインの移行との互換性がありません。ただし、CPU コア全体で構成されているドメインを移行することはできます。このような移行のあとでコア全体の制約を復元するには、ドメインを停止し、コア全体の割り当て用に再構成します。

## 電源管理

コア全体の制約には、電源管理 (Power Management、PM) のパフォーマンスおよびエラスティックモードとの完全な互換性があります。エラスティックモードが有効なとき、PM サブシステムは、コア全体の制約が構成されているドメインに対する CPU コアの追加または削除を行うことができます。この場合、コア全体の制約は引き続き適用され、この制約を使用するドメインはコア全体でのみ構成されます。

# メモリーの動的再構成の使用

Oracle VM Server for SPARC 2.0 リリースには、メモリーの動的再構成が導入されています。この機能は容量に基づき、アクティブな論理ドメインに対する任意の量のメモリーの追加または削除を可能にします。

次に示すのは、メモリー DR 機能を使用するための要件と制限です。

- メモリー DR 操作は任意のドメインで実行できます。ただし、ドメインで同時に実行できるメモリー DR 操作は 1 つだけです。
- メモリー DR 機能では、操作に関与するメモリのアドレスとサイズが 256M バイト単位であることが要求されます。178 ページの「メモリー配置」を参照してください。



- 空きメモリープールに存在する、この単位に基づかないメモリーは、メモリー DR 機能を使用してドメインに割り当てることはできません。179 ページの「[単位が調整されていないメモリーの追加](#)」を参照してください。

メモリー DR 操作を使用してドメインのメモリーを再構成できない場合、メモリーを再構成する前にドメインを停止する必要があります。そのドメインが制御ドメインの場合、まず遅延再構成を開始する必要があります。

## メモリーの追加

ドメインがアクティブの場合、`ldm add-memory` コマンドを使用してドメインにメモリーを動的に追加できます。指定されたメモリーサイズがドメインの現在のメモリーサイズを超えている場合は、`ldm set-memory` コマンドで動的にメモリーを追加することもできます。

## メモリーの削除

ドメインがアクティブの場合、`ldm remove-memory` コマンドを使用してドメインから動的にメモリーを削除できます。指定されたメモリーサイズがドメインの現在のメモリーサイズよりも小さい場合、`ldm set-memory` コマンドで動的にメモリーを削除することもできます。

メモリーの削除操作には長い時間が必要な場合があります。操作の進捗状況を追跡し、実行中のメモリー DR 要求を取り消すこともできます。

### メモリー DR 要求の進捗状況の追跡

指定のドメインに対して `ldm list -l` コマンドを実行すると、`ldm remove-memory` コマンドの進捗状況を追跡できます。

### メモリー DR 要求の取り消し

`ldm remove-memory` コマンドを中断する (Control-C を押す) か、`ldm cancel-operation memdr` コマンドを発行して、進行中の削除要求を取り消すことができます。メモリー削除要求を取り消すと、削除要求の未処理の部分、つまりドメインからまだ削除されていない部分のメモリーのみが影響を受けます。

## 部分的なメモリー DR 要求

メモリー追加要求は、その要求すべてを満たすための十分な空きメモリーが存在しない場合は拒否されます。ただし、Logical Domains Manager から要求されたメモリーをターゲットドメインが追加できない場合、メモリー追加要求が部分的に実行されることがあります。



メモリー削除要求は、その要求すべてを満たすための十分なメモリーがドメインに存在しない場合は拒否されます。ただし、Logical Domains Manager から要求されたメモリーをターゲットドメインが削除できない場合、メモリー削除要求が部分的に実行されることがあります。

---

注-ドメインから削除されたメモリーは、他のドメインに追加される前にクリアされます。

---

## 制御ドメインのメモリーの再構成

メモリー DR 機能を使用して、制御ドメインのメモリーを再構成することができます。制御ドメインでメモリー DR 要求を実行できない場合、まず遅延再構成を開始する必要があります。

メモリー DR 操作には長い時間を要する場合があるため、アクティブなドメインから大量のメモリーを削除する場合は、メモリー DR 操作は適さない可能性があります。具体的には、システムの初期構成時には、遅延再構成を使用して制御ドメインのメモリーを減らすようにしてください。

### 制御ドメインのメモリーを減らす

制御ドメインのメモリーを出荷時デフォルト構成から減らすには、メモリー DR ではなく遅延再構成を使用します。このような場合、ホストシステムのメモリーすべてを制御ドメインが所有します。アクティブなドメインは、要求されたメモリーのすべてを追加できること、またはより一般的には放棄できることを保証されていないため、この目的にメモリー DR 機能は適していません。むしろ、そのドメインで実行されている OS が、要求を最大限に満たすことを試みます。さらに、メモリーの削除操作には長い時間が必要な場合があります。これらの問題は、制御ドメインのメモリーを最初に減らすときのように、大量のメモリー操作が関与する場合にはさらに悪化します。

以上の理由により、次の手順に従って遅延再構成を使用してください。

1. `ldm start-reconf primary` コマンドを使用して、制御ドメインを遅延再構成モードにします。
2. 必要に応じて、制御ドメインにより所有されているホストシステムのリソースを分割します。
3. 必要な場合は、`ldm cancel-reconf` コマンドを使用して手順 2 の操作を元に戻し、やり直します。
4. 制御ドメインを再起動して、再構成の変更を有効にします。

## 動的再構成と遅延再構成

制御ドメインで遅延再構成が保留されている場合、他のドメインについてのメモリ再構成要求はすべて拒否されます。制御ドメインで遅延再構成が保留中されていない場合、メモリDRをサポートしないドメインについてのメモリ再構成要求はすべて拒否されます。メモリDRをサポートしない制御ドメインでのメモリ再構成要求は、遅延再構成要求に変換されます。

## メモリー配置

メモリー再構成要求は、その要求が適用されるドメインの状態に応じて、配置の要件が異なります。

### アクティブなドメインのメモリー配置

- 動的な追加と削除。動的な追加と動的な削除を行うメモリーブロックのアドレスとサイズは、256 M バイト単位です。操作の最小サイズは256Mバイトです。この単位に基づかない要求や、境界サイズよりも大きい削除要求は拒否されます。

メモリー配置を調整するには、次のコマンドを使用します。

- `ldm add-memory`。このコマンドに `--auto-adj` オプションを指定すると、追加されるメモリーの量は256Mバイト単位となり、ドメインに実際に追加されるメモリーの量が増加する可能性があります。
- `ldm remove-memory`。このコマンドに `--auto-adj` オプションを指定すると、削除されるメモリーの量は256Mバイト単位となり、ドメインから実際に削除されるメモリーの量が減少する可能性があります。
- `ldm set-memory`。このコマンドは、追加または削除操作として扱われます。`--auto-adj` オプションを指定すると、前に説明したように、追加または削除されるメモリーの量は256Mバイト単位になります。この調整により、ドメインのメモリーサイズが増加する可能性があります。
- 遅延再構成。メモリーブロックのアドレスとサイズは4Mバイト単位です。この単位に基づかない要求を行った場合、要求は4Mバイト単位に切り上げられます。

### バインドされているドメインのメモリー配置

バインドされているドメインの、メモリーブロックのアドレスとサイズは4Mバイト単位です。この単位に基づかない要求を行った場合、要求は4Mバイト単位に切り上げられます。つまり、操作の結果、ドメインのメモリーサイズが指定よりも大きくなる場合があります。

`ldm add-memory`、`ldm set-memory`、および `ldm remove-memory` コマンドに `--auto-adj` オプションを使用すると、結果のメモリーサイズが 256M バイト単位に切り上げられます。つまり、操作の結果、メモリーサイズが指定よりも大きくなる場合があります。

## アクティブでないドメインのメモリー配置

`ldm add-memory`、`ldm set-memory`、および `ldm remove-memory` コマンドに `--auto-adj` オプションを使用すると、結果のメモリーサイズが 256M バイト単位に切り上げられます。アクティブでないドメインについては、単位の要件はありません。178 ページの「[バインドされているドメインのメモリー配置](#)」に記載されている制限は、このようなドメインがバインドされたあとで有効になります。

## 単位が調整されていないメモリーの追加

メモリー DR 機能では、アクティブなドメインに動的に追加または削除されるメモリーのアドレスとサイズが 256M バイト単位であることが要求されます。このため、この単位に調整されていないメモリーを、メモリー DR を使用してアクティブドメインから削除することはできません。

また、空きメモリープールに存在するメモリーがこの単位に調整されていない場合、それらをメモリー DR を使用してアクティブなドメインに追加することはできません。

単位が調整されたすべてのメモリーが割り当てられたあとで、`ldm add-memory` コマンドを使用して、単位が調整されていない残りのメモリーをバインドされたドメインまたはアクティブでないドメインに追加できます。また、このコマンドを使用して、遅延再構成操作を行い、単位が調整されていない残りのメモリーを制御ドメインに追加できます。

次の例は、残り 2 つの 128M バイトのメモリーブロックを `primary` および `ldom1` ドメインに追加する方法を示しています。`ldom1` ドメインはバインドされた状態です。次のコマンドは、残りの 2 つのメモリーブロックを追加します。最初のコマンドは、制御ドメインで遅延再構成操作を開始します。2 番目のコマンドは、128M バイトのメモリーブロックの 1 つを制御ドメインに追加します。5 番目のコマンドは、もう 1 つの 128M バイトのメモリーブロックを `ldom1` ドメインに追加します。

```
# ldm start-reconf primary
```

```
Initiating a delayed reconfiguration operation on the primary domain.
All configuration changes for other domains are disabled until the
primary domain reboots, at which time the new configuration for the
primary domain also takes effect.
```

```
# ldm add-memory 128M primary
```

```
-----
Notice: The primary domain is in the process of a delayed reconfiguration.
Any changes made to the primary domain will only take effect after it reboots.
-----
```

```
# ldm list
NAME          STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active    -ndcv-   SP      8     2688M   0.1%  23d 8h 8m

# ldm list
NAME          STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active    -n-cv-   SP      8     2560M   0.5%  23d 8h 9m
ldom1         bound     ------ 5000    1     524M

# ldm add-mem 128M ldom1
# ldm list
NAME          STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active    -n-cv-   SP      8     2560M   0.1%  23d 8h 9m
ldom1         bound     ------ 5000    1     652M
```

## メモリー DR の例

次の例は、メモリー DR 操作を実行する方法を示しています。関連する CLI コマンドについては、[ldm\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

### 例 10-1 アクティブなドメインでのメモリー DR 操作

この例は、アクティブなドメイン `ldom1` に対し、動的にメモリーの追加と削除を行う方法を示しています。

`ldm list` の出力の「Memory (メモリー)」フィールドに、各ドメインのメモリーが表示されます。最初の `ldm add-mem` コマンドに指定するメモリーは 256M バイトの倍数である必要があるため、このコマンドはエラーで終了します。次の `ldm add-mem` コマンドは `--auto-adj` オプションを使用しているため、追加するメモリーの量として 200M を指定していますが、メモリーの量は 256M バイトに切り上げられます。

`ldm rm-mem` コマンドに指定するメモリーは 256M バイトの倍数である必要があるため、このコマンドはエラーで終了します。同じコマンドに `--auto-adj` オプションを追加すると、メモリーの量が次の 256M バイトの境界まで切り下げられるため、メモリーの削除は成功します。

```
# ldm list
NAME          STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active    -n-cv-   SP      4     27392M  0.4%  1d 22h 53m
ldom1         active    -n----   5000    2      2G      0.4%  1d 1h 23m
ldom2         bound     ------ 5001    2     200M

# ldm add-mem 200M ldom1
The size of memory must be a multiple of 256MB.

# ldm add-mem --auto-adj 200M ldom1
Adjusting request size to 256M.
The ldom1 domain has been allocated 56M more memory
than requested because of memory alignment constraints.

# ldm list
```

## 例 10-1 アクティブなドメインでのメモリー DR 操作 (続き)

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	27392M	5.0%	8m
ldom1	active	-n----	5000	2	2304M	0.5%	1m
ldom2	bound	-----	5001	2	200M		

```
# ldm rm-mem --auto-adj 300M ldom1
Adjusting requested size to 256M.
The ldom1 domain has been allocated 44M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	27392M	0.3%	8m
ldom1	active	-n----	5000	2	2G	0.2%	2m
ldom2	bound	-----	5001	2	200M		

## 例 10-2 バインドされたドメインでのメモリー DR 操作

この例は、バインドされたドメイン ldom2 に対してメモリーの追加と削除を行う方法を示しています。

ldm list の出力の「Memory (メモリー)」フィールドに、各ドメインのメモリーが表示されます。最初の ldm add-mem コマンドは、ldom2 ドメインに 100M バイトのメモリーを追加します。次の ldm add-mem コマンドには --auto-adj オプションが指定されているため、さらに 112M バイトのメモリーが ldom2 に動的に追加されます。

ldm rm-mem コマンドは、ldom2 ドメインから 100M バイトを動的に削除します。同じコマンドに --auto-adj オプションを指定して 300M バイトのメモリーを削除すると、メモリーの量は次の 256 M バイトの境界まで切り下げられます。

```
# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	27392M	0.4%	1d 22h 53m
ldom1	active	-n----	5000	2	2G	0.4%	1d 1h 23m
ldom2	bound	-----	5001	2	200M		

```
# ldm add-mem 100M ldom2
```

```
# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	27392M	0.5%	1d 22h 54m
ldom1	active	-n----	5000	2	2G	0.2%	1d 1h 25m
ldom2	bound	-----	5001	2	300M		

```
# ldm add-mem --auto-adj 100M ldom2
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 112M more memory
than requested because of memory alignment constraints.
```

```
# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	27392M	0.4%	1d 22h 55m

## 例 10-2 バインドされたドメインでのメモリー DR 操作 (続き)

```
ldom1      active   -n---- 5000   2    2G      0.5%  1d 1h 25m
ldom2      bound   ----- 5001   2    512M

# ldm rm-mem 100M ldom2
# ldm list
NAME       STATE    FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary    active  -n-cv- SP     4    27392M  3.3%  1d 22h 55m
ldom1     active  -n---- 5000   2     2G      0.2%  1d 1h 25m
ldom2     bound   ----- 5001   2    412M

# ldm rm-mem --auto-adj 300M ldom2
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 144M more memory
than requested because of memory alignment constraints.

# ldm list
NAME       STATE    FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary    active  -n-cv- SP     4    27392M  0.5%  1d 22h 55m
ldom1     active  -n---- 5000   2     2G      0.2%  1d 1h 26m
ldom2     bound   ----- 5001   2    256M
```

## 例 10-3 ドメインのメモリーサイズの設定

この例は、`ldm set-memory` コマンドを使用してドメインに対するメモリーの追加と削除を行う方法を示しています。

`ldm list` の出力の「Memory (メモリー)」フィールドに、各ドメインのメモリーが表示されます。最初の `ldm set-mem` コマンドは、`primary` ドメインのサイズを 3400M バイトに設定する操作を試みます。その結果として発生するエラーは、指定された値が 256M バイト単位でないことを示します。同じコマンドに `--auto-adj` オプションを追加すると、メモリーの一部を正常に削除し、256M バイトの境界を維持することができます。このコマンドは、ドメインがメモリーを使用しているため、要求されたメモリーのすべてを削除できなかったことを示す警告も発行します。

次の `ldm set-mem` コマンドは、バインドされた状態にある `ldom2` ドメインのメモリーサイズを 690M バイトに設定します。同じコマンドに `--auto-adj` オプションを追加すると、`ldom2` にさらに 78M バイトのメモリーが動的に追加され、256M バイトの境界が維持されます。

```
# ldm list
NAME       STATE    FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary    active  -n-cv- SP     4    27392M  0.5%  1d 22h 55m
ldom1     active  -n---- 5000   2     2G      0.2%  1d 1h 26m
ldom2     bound   ----- 5001   2    256M

# ldm set-mem 3400M primary
An ldm set-mem 3400M command would remove 23992MB, which is not a multiple
of 256MB. Instead, run ldm rm-mem 23808MB to ensure a 256MB alignment.

# ldm set-mem --auto-adj 3400M primary
Adjusting request size to 3.4G.
```

## 例 10-3 ドメインのメモリーサイズの設定 (続き)

The primary domain has been allocated 184M more memory than requested because of memory alignment constraints. Only 9472M of memory could be removed from the primary domain because the rest of the memory is in use.

```
# ldm set-mem 690M ldom2
# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	17920M	0.5%	1d 22h 56m
ldom1	active	-n----	5000	2	2G	0.6%	1d 1h 27m
ldom2	bound	-----	5001	2	690M		

```
# ldm set-mem --auto-adj 690M ldom2
Adjusting request size to 256M.
The ldom2 domain has been allocated 78M more memory
than requested because of memory alignment constraints.

# ldm list
```

NAME	STATE	FLAGS	CONS	VCPU	MEMORY	UTIL	UPTIME
primary	active	-n-cv-	SP	4	17920M	2.1%	1d 22h 57m
ldom1	active	-n----	5000	2	2G	0.2%	1d 1h 27m
ldom2	bound	-----	5001	2	768M		

## 電源管理の使用

電源管理 (Power Management、PM) を使用するには、まず Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 ファームウェアで PM モードを設定する必要があります。この節では、Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアで PM を使用するために必要な情報をまとめます。

ILOM の詳細については、次のドキュメントを参照してください。

- 『Sun Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI 手順ガイド』の「消費電力の監視」
- 『Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 機能更新およびリリースノート』

電源モードは、任意の時点でのシステムの電力使用量を管理する設定です。ベースとなるプラットフォームに PM 機能が実装されていれば、次の電源モードがサポートされます。

- パフォーマンスモード。システムは、利用可能なすべての電力を使用できます。
- エラスティックモード。システムの電力使用量は、現在の使用レベルに応じて調整されます。たとえば、リソースの使用率が低いと、電力状態も引き下げられます。



PM の機能は以下のとおりです。

- **CPU コアの自動的な無効化。** PM は、CPU コアのすべてのストランドが無効になっているとき、そのコアを自動的に無効化します。
- **CPU クロックサイクルのスキップ。** Oracle VM Server for SPARC 2.0 以降のリリースでは、PM は SPARC T3 プラットフォーム上で CPU クロックサイクルのスキップを自動的に調整できます。調整により、スキップされるクロックサイクル数が増減し、すべてのドメインを電力使用率のしきい値内に保つことができます。PM は、CPU 使用率に基づいて、このような調整を行うかどうかを決定します。システムがパフォーマンスモードに移行すると、スキップされるクロックサイクルの数は自動的に 0 に調整されます。
- **ディープアイドルモードでのメモリ操作。** Oracle VM Server for SPARC 2.0 以降のリリースでは、SPARC T3 プラットフォームがエラスティックモードのとき、使用率の低いメモリーが自動的に、電力節減のためより深いアイドルモードで動作するように構成されます。
- **電力の制限。** Oracle VM Server for SPARC 2.1 以降のリリースでは、SPARC T3 プラットフォームで、システムの消費電力を制限するための「電力の制限」を設定できます。消費電力が電力の制限を超えている場合、PM 手法を使用して電力が削減されます。ILOM サービスプロセッサ (Service Processor、SP) を使用して、電力の制限を設定できます。

次のドキュメントを参照してください。

- 『Sun Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI 手順ガイド』
- 『Oracle Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 機能更新およびリリースノート』

ILOM インタフェースを使用して、電力の制限、猶予期間、および制限を超えた場合の動作を設定できます。電力の制限を超えた期間が猶予期間よりも長くなった場合、制限を超えた場合の動作が実行されます。

現在の消費電力が電力の制限を超えている場合、電源管理が可能なリソースの電力状態の引き下げが試みられます。消費電力が電力の制限以下に低下すると、それらのリソースの電力状態を引き上げることが許可されます。システムがエラスティックモードの場合、リソースの電力状態の引き上げは使用レベルによって引き起こされます。

システムがエラスティックモードのとき、ドメイン構成に対する一部の変更においては、電力の制限を超えていないことの検証が最初に行われます。電力の制限を超えている場合、要求されたリソースの一部についてのみ変更または追加が行われる可能性があります。あとで電力の制限が増やされた場合、変更に失敗したリソースをそのあとで追加できます。

ドメインの負荷によりリソースの消費電力が増えた場合、消費電力が電力の制限を下回っているリソースのみが正常に電力投入されます。



ILOM 3.0 ファームウェアの CLI を使用して電源モードを構成する手順については、『Sun Integrated Lights Out Manager (ILOM) 3.0 CLI 手順ガイド』の「消費電力の監視」を参照してください。

## 電源管理されている CPU ストランドおよび仮想 CPU の一覧表示

この節では、電源管理されているストランドおよび仮想 CPU を一覧表示する方法について説明します。

### ▼ 電源管理されている CPU ストランドの一覧

- 電源管理されているストランドを一覧表示するには、次のいずれかのコマンドを使用します。

- `list -l` サブコマンドを使用します。

```
# ldm list -l primary
NAME                STATE      FLAGS    CONS   VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary            active    -n-cv-  UART   64    16G     1.0%  21h 33m

SOFTSTATE
Solaris running

UUID
b9288150-327f-44f7-8c64-d4d57b92e524

MAC
00:21:28:8f:8f:34

HOSTID
0x858f8f34

CONTROL
failure-policy=ignore

DEPENDENCY
master=

CORE
CID    CPUSSET
0      (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
1      (8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)
2      (16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23)
3      (24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31)
4      (32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39)
5      (40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47)
6      (48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55)
7      (56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63)

VCPU
```

```

VID    PID    CID    UTIL STRAND
0      0      0      1.2% 100%
1      1      0      1.5% 100%
2      2      0      0.1% 100%
3      3      0      0.2% 100%

```

次の出力で、CPUの「UTIL」列のダッシュ(----)は、ストランドが電源管理されていることを意味します。ダッシュは、primaryドメイン以外のドメインに対してのみ表示されます。

```

# ldm list -l ldg1
NAME          STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1          active    -n--v-  5000    64    16G     1.1%  20h 55m

SOFTSTATE
Solaris running

UUID
98d86371-24f6-4792-c631-eb14e81ad4a0

MAC
00:14:4f:f9:02:f2

HOSTID
0x84f902f2

CONTROL
failure-policy=ignore

DEPENDENCY
master=

CORE
CID    CPUSSET
8      (64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71)
9      (72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79)
10     (80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87)
11     (88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95)
12     (96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103)
13     (104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111)
14     (112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119)
15     (120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127)

VCPU
VID    PID    CID    UTIL STRAND
0      64    8      0.8% 100%
1      65    8      2.0% 100%
2      66    8      ---- 100%
3      67    8      ---- 100%
4      68    8      ---- 100%

```

- **list -l** サブコマンドで、解析可能オプション (**-p**) を使用します。  
出力で、util= のあとが空白の場合、そのストランドは電源管理されています。

```
# ldm list -l -p

VCPU
|vid=0|pid=0|util=0.7%|strand=100
|vid=1|pid=1|util=|strand=100
|vid=2|pid=2|util=|strand=100
|vid=3|pid=3|util=|strand=100
|vid=4|pid=4|util=0.7%|strand=100
|vid=5|pid=5|util=|strand=100
|vid=6|pid=6|util=|strand=100
|vid=7|pid=7|util=|strand=100
```

## ▼ 電源管理されている CPU を一覧表示する

- 電源管理されている CPU を一覧表示するには、次のいずれかのコマンドを使用します。
  - a. **list-devices -a cpu** コマンドを使用します。

出力の PM 列に yes が表示されている場合は CPU が電源管理されていることを意味し、no が表示されている場合は CPU の電源が投入されていることを意味します。100 パーセント未使用の CPU はデフォルトで電源管理されることが前提となっているので、PM 列の下にダッシュ (---) が表示されます。

```
# ldm list-devices -a cpu

VCPU
  PID    %FREE    PM
  0       0        no
  1       0        yes
  2       0        yes
  3       0        yes
  4      100     ---
  5      100     ---
  6      100     ---
  7      100     ---
```

- b. **list-devices -a cpu** サブコマンドに解析可能なオプション (**-p**) を使用します。

出力の pm= フィールドに yes が表示されている場合は CPU が電源管理されていることを意味し、no が表示されている場合は CPU の電源が投入されていることを意味します。100 パーセント未使用の CPU はデフォルトで電源管理されることが前提となっているので、このフィールドは空白になります。

```
# ldm list-devices -a -p cpu

VERSION 1.4
VCPU
|pid=0|free=0|pm=no
|pid=1|free=0|pm=yes
|pid=2|free=0|pm=yes
|pid=3|free=0|pm=yes
|pid=4|free=0|pm=no
|pid=5|free=0|pm=yes
```

```
|pid=6|free=0|pm=yes
|pid=7|free=0|pm=yes
|pid=8|free=100|pm=
|pid=9|free=100|pm=
|pid=10|free=100|pm=
```

## 動的なリソース管理の使用

ポリシーを使用して、DR 操作を自動的に実行する方法を決定できます。現時点では、仮想 CPU の動的資源管理を制御するポリシーのみを作成できます。



注意 - CPU の動的なリソース管理 (Dynamic Resource Management、DRM) には、以下の制限が影響します。

- PM がエラスティックモードのときは、DRM を有効にすることはできません。
- DRM が有効な間は、パフォーマンスモードからエラスティックモードへの変更はすべて遅延されます。
- ドメインの移行処理を実行する前に、CPU の DRM を無効にしていることを確認してください。
- コア全体の制約が構成されているドメインには、DRM ポリシーは適用されません。

資源管理ポリシーでは、論理ドメインで仮想 CPU を自動的に追加および削除できる条件について指定します。ポリシーを管理するには、`ldm add-policy`、`ldm set-policy`、および `ldm remove-policy` コマンドを使用します。

```
ldm add-policy [enable=yes|no] [priority=value] [attack=value] [decay=value]
  [elastic-margin=value] [sample-rate=value] [tod-begin=hh:mm[:ss]]
  [tod-end=hh:mm[:ss]] [util-lower=percent] [util-upper=percent] [vcpu-min=value]
  [vcpu-max=value] name=policy-name ldom...
ldm set-policy [enable=yes|no] [priority=value] [attack=value] [decay=value]
  [elastic-margin=value] [sample-rate=value] [tod-begin=[hh:mm:ss]]
  [tod-end=[hh:mm:ss]] [util-lower=[percent]] [util-upper=[percent]] [vcpu-min=[value]]
  [vcpu-max=[value]] name=policy-name ldom...
ldm remove-policy [name=policy-name... ldom
```

これらのコマンドの詳細および資源管理ポリシーの作成については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

ポリシーは、`tod-begin` プロパティと `tod-end` プロパティで指定された期間の間有効です。`tod-begin` で指定される時刻は、`tod-end` で指定される時刻より 24 時間制での早い時刻である必要があります。デフォルトでは、`tod-begin` および `tod-end` プロパティの値はそれぞれ `00:00:00` と `23:59:59` です。デフォルト値を使用する場合、ポリシーは常に有効です。

ポリシーは、`priority` プロパティの値を使用して、動的リソース管理 (DRM) ポリシーの優先順位を指定します。優先順位の値を使用して、単一ドメイン上の DRM ポリシー間、および単一システム上の DRM が有効なドメイン間の関係が決定されます。数値が低いほど、優先度は高く (良く) なります。有効な値は、1 から 9999 までです。デフォルト値は 99 です。

`priority` プロパティの動作は、次のように、空き CPU リソースのプールの利用度に依存します。

- プールで空き CPU リソースが使用できる。この場合、`priority` プロパティは、単一のドメインに対して複数のオーバーラップするポリシーが定義されているときに有効である DRM ポリシーを決定します。
- プールで使用できる空き CPU リソースがない。この場合、`priority` プロパティは、同じシステム上の低優先順位のドメインから高優先順位のドメインにリソースを動的に移動できるかどうかを指定します。ドメインの優先順位は、そのドメインに対して有効な DRM ポリシーで指定されている優先順位です。

たとえば、高優先順位のドメインは、低優先順位の DRM ポリシーを持つ別のドメインから CPU リソースを取得できます。このリソース取得機能は、DRM ポリシーが有効になっているドメインにのみ関係します。`priority` の値が等しいドメインは、この機能の影響を受けません。したがって、すべてのポリシーに対してデフォルトの優先順位が使用される場合、ドメインは低優先順位のドメインからリソースを取得することができません。この機能を利用するには、`priority` プロパティの値を調整して、等しくならないようにします。

たとえば、`ldg1` ドメインと `ldg2` ドメインの両方で DRM ポリシーが有効になっているとします。`ldg1` ドメインの `priority` プロパティは 1 で、`ldg2` ドメインの `priority` プロパティの値 (2) より優先されます。次の状況では、`ldg1` ドメインは `ldg2` ドメインから CPU リソースを動的に削除して自分に割り当てることができません。

- `ldg1` ドメインにさらに CPU リソースが必要である
- 空き CPU リソースのプールがすべて使用されている

このポリシーは、`util-high` および `util-low` プロパティ値を使用して、CPU 使用率の上限と下限を指定します。利用率が `util-high` の値を超えた場合、仮想 CPU の数が `vcpu-min` から `vcpu-max` までの値の範囲に収まるまで、仮想 CPU がドメインに追加されます。利用率が `util-low` の値を下回った場合、仮想 CPU の数が `vcpu-min` から `vcpu-max` までの値の範囲に収まるまで、仮想 CPU がドメインから削除されます。`vcpu-min` に達すると、仮想 CPU をそれ以上動的に削除できません。`vcpu-max` に達すると、仮想 CPU をそれ以上動的に追加できません。

#### 例 10-4 資源管理ポリシーの追加

たとえば、数週間に渡ってシステムの標準利用率を観測したあと、資源使用状況を最適化するためにポリシーを設定する場合があります。使用率が最も高いのは、毎日太平洋標準時の午前 9:00 ~ 午後 6:00、使用率が低いのは、毎日太平洋標準時の午後 6:00 ~ 午前 9:00 です。

## 例 10-4 資源管理ポリシーの追加 (続き)

このシステム利用率の観測に基づき、システム全体の利用率に従って次の高利用率ポリシーと低利用率ポリシーを作成することにします。

- 高: 毎日太平洋標準時の午前 9:00 ~ 午後 6:00
- 低: 毎日太平洋標準時の午後 6:00 ~ 午前 9:00

次の `ldm add-policy` コマンドで、高利用率時に `ldom1` ドメインで使用される `high-usage` ポリシーを作成します。

次の `high-usage` ポリシーは次のことを行います。

- `tod-begin` プロパティと `tod-end` プロパティを設定することで、開始時間と終了時間がそれぞれ午前 9:00 と午後 6:00 であることを指定します。
- `util-lower` プロパティと `util-upper` プロパティを設定することで、ポリシー分析を実行する上限と下限がそれぞれ 25 パーセントと 75 パーセントであることを指定します。
- `vcpu-min` プロパティと `vcpu-max` プロパティを設定することで、仮想 CPU の最小数と最大数がそれぞれ 2 と 16 であることを指定します。
- `attack` プロパティを設定することで、任意の 1 回のリソース制御サイクルで追加される仮想 CPU の最大数は 1 であることを指定します。
- `decay` プロパティを設定することで、任意の 1 回のリソース制御サイクルで削除される仮想 CPU の最大数は 1 であることを指定します。
- `priority` プロパティを設定することで、このポリシーの優先順位が 1 であることを指定します。優先順位が 1 であるため、別のポリシーが有効になることが可能であっても、このポリシーが実施されます。
- `name` プロパティを設定することで、ポリシーファイルの名前が `high-usage` であることを指定します。
- `enable` や `sample-rate` など、指定されていないプロパティではデフォルト値を使用します。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

```
# ldm add-policy tod-begin=09:00 tod-end=18:00 util-lower=25 util-upper=75 \  
vcpu-min=2 vcpu-max=16 attack=1 decay=1 priority=1 name=high-usage ldom1
```

次の `ldm add-policy` コマンドで、低利用率時に `ldom1` ドメインで使用される `med-usage` ポリシーを作成します。

次の `med-usage` ポリシーは次のことを行います。

- `tod-begin` プロパティと `tod-end` プロパティを設定することで、開始時間と終了時間がそれぞれ午後 6:00 と午前 9:00 であることを指定します。
- `util-lower` プロパティと `util-upper` プロパティを設定することで、ポリシー分析を実行する上限と下限がそれぞれ 10 パーセントと 50 パーセントであることを指定します。

## 例 10-4 資源管理ポリシーの追加 (続き)

- `vcpu-min` プロパティと `vcpu-max` プロパティを設定することで、仮想 CPU の最小数と最大数がそれぞれ 2 と 16 であることを指定します。
- `attack` プロパティを設定することで、任意の 1 回のリソース制御サイクルで追加される仮想 CPU の最大数は 1 であることを指定します。
- `decay` プロパティを設定することで、任意の 1 回のリソース制御サイクルで削除される仮想 CPU の最大数は 1 であることを指定します。
- `priority` プロパティを設定することで、このポリシーの優先順位が 1 であることを指定します。優先順位が 1 であるため、別のポリシーが有効になることが可能であっても、このポリシーが実施されます。
- `name` プロパティを設定することで、ポリシーファイルの名前が `high-usage` であることを指定します。
- `enable` や `sample-rate` など、指定されていないプロパティではデフォルト値を使用します。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

```
# ldm add-policy tod-begin=18:00 tod-end=09:00 util-lower=10 util-upper=50 \
vcpu-min=2 vcpu-max=16 attack=1 decay=1 priority=1 name=med-usage ldom1
```

## ドメインリソースの一覧表示

この節では、`ldm` サブコマンドの構文の使用法、フラグや利用統計情報などの出力項目の定義、および実際と同様の出力例について説明します。

### マシンが読み取り可能な出力

`ldm list` コマンドの出力を使用するスクリプトを作成する場合は、常に `-p` オプションを使用して、マシンが読み取り可能な形式で出力を生成します。詳細は、[193 ページの「解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成する \(-p\)」](#) を参照してください。

#### ▼ `ldm` サブコマンドの構文の使用法を表示する

- `ldm` のすべてのサブコマンドの構文の使用法を確認します。

```
primary# ldm --help
```

`ldm` サブコマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## フラグの定義

ドメインの出力 (`ldm list`) では、次のフラグを表示できます。コマンドに長形式および解析可能オプション (`-l -p`) を使用すると、`flags=normal,control,vio-service` のように、フラグが省略されずに表示されます。このオプションを使用しない場合は、`-n-cv-` のように略語が表示されます。リストフラグ値は位置に依存します。次に、左から順に6つの列のそれぞれに表示される可能性のある値を示します。

### 列1

- `s` 起動または停止
- `-` 可変部分

### 列2

- `n` 通常
- `t` 切り替え

### 列3

- `d` 遅延再構成
- `r` メモリーの動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR)
- `-` 可変部分

### 列4

- `c` 制御ドメイン
- `-` 可変部分

### 列5

- `v` 仮想 I/O サービスドメイン
- `-` 可変部分

### 列6

- `s` 移行のソースドメイン
- `t` 移行のターゲットドメイン
- `e` 移行時に発生したエラー
- `-` 可変部分

## 利用統計情報の定義

`ldm list` コマンドの長形式 (`-l`) オプションでは、仮想 CPU ごとの利用統計情報 (UTIL) が表示されます。この統計情報は、ゲストオペレーティングシステムの代わりに仮想 CPU が実行に費やした時間の割合です。仮想 CPU は、ハイパーバイザに制御が渡される場合を除き、ゲストオペレーティングシステムに代わって実行するもの



と考えられます。ゲストオペレーティングシステムが仮想 CPU の制御をハイパーバイザに渡さない場合、ゲストオペレーティングシステムの CPU の利用率は常に 100% として表示されます。

論理ドメインについて報告された利用統計情報は、ドメインの仮想 CPU に対する仮想 CPU 利用率の平均です。UTIL 列にダッシュ (---) が表示されている場合、ストランドが電源管理されていることを意味します。

## さまざまなリストの表示

### ▼ ソフトウェアのバージョンを表示する (-V)

- インストールされている現在のソフトウェアのバージョンを表示します。

```
primary# ldm -V
```

### ▼ 省略形式のリストを生成する

- すべてのドメインの省略形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list
```

### ▼ 長形式のリストを生成する (-l)

- すべてのドメインの長形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list -l
```

### ▼ 拡張リストを生成する (-e)

- すべてのドメインの拡張リストを生成します。

```
primary# ldm list -e
```

### ▼ 解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成する (-p)

- すべてのドメインの解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成します。

```
primary# ldm list -p
```

### ▼ 長形式のリストのサブセットを生成する (-o format)

- 次に示す 1 つ以上の *format* オプションを入力して、出力をリソースのサブセットとして生成します。1 つ以上の形式を指定する場合、スペースなしでコンマを使用して項目を区切ります。

```
primary# ldm list -o resource[,resource...] ldom
```

- console - 出力には、仮想コンソール (vcons) および仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービスが含まれます。
- core - 出力には、コア全体が割り当てられているドメインについての情報が含まれます。
- cpu - 出力には、仮想 CPU (vcpu)、物理 CPU (pcpu)、およびコア ID についての情報が含まれます。
- crypto - 暗号化装置の出力には、モジュラー演算ユニット (mau)、およびサポートされているその他の暗号化装置 (Control Word Queue, CWQ) などが含まれます。
- disk - 出力には、仮想ディスク (vdisk) および仮想ディスクサーバー (vds) が含まれます。
- domain - 出力には、変数 (var)、ホスト ID (hostid)、ドメインの状態、フラグ、およびソフトウェアの状態が含まれます。
- memory - 出力には、memory が含まれます。
- network - 出力には、メディアアクセス制御 (mac) アドレス、仮想ネットワークスイッチ (vsw)、および仮想ネットワーク (vnet) デバイスが含まれます。
- physio - 物理入出力には、Peripheral Component Interconnect (pci) およびネットワークインタフェースユニット (niu) が含まれます。
- resmgmt - 出力には、動的なリソース管理 (Dynamic Resource Management, DRM) のポリシー情報が含まれ、現在実行中のポリシーと、コア全体の構成に関連する制約の一覧が表示されます。
- serial - 出力には、仮想論理ドメインチャンネル (vlcdc) サービス、仮想論理ドメインチャンネルクライアント (vldcc)、仮想データプレーンチャンネルクライアント (vdpsc)、仮想データプレーンチャンネルサービス (vdpcs) が含まれます。
- stats - 出力には、リソース管理ポリシーに関連する統計情報が含まれます。
- status - 出力には、進行中のドメインの移行に関連する状態情報が含まれます。

次の例に、指定可能なさまざまな出力のサブセットを示します。

- 制御ドメインの CPU 情報のリスト

```
# ldm list -o cpu primary
```
- ゲストドメインのドメイン情報のリスト

```
# ldm list -o domain ldm2
```
- ゲストドメインのメモリーおよびネットワーク情報のリスト

```
# ldm list -o network,memory ldm1
```
- ゲストドメインの DRM ポリシー情報のリスト

```
# ldm list -o resmgmt,stats ldm1
```

## ▼ 変数を一覧表示する

- ドメインの変数とその値を表示します。

```
primary# ldm list-variable variable-name ldom
```

たとえば、次のコマンドは、ldg1 ドメインの boot-device 変数の値を表示します。

```
primary# ldm list-variable boot-device ldg1
boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a
```

## ▼ バインドを一覧表示する

- ドメインにバインドされたリソースを一覧表示します。

```
primary# ldm list-bindings ldom
```

## ▼ 構成を一覧表示する

- SP に格納されている論理ドメイン構成を一覧表示します。

### 例 10-5 構成のリスト

ldm list-config コマンドは、サービスプロセッサに格納されている論理ドメイン構成を一覧表示します。-r オプションとともに使用する場合、このコマンドは、制御ドメインに存在する自動保存ファイルの構成を一覧表示します。

構成の詳細は、200 ページの「[Logical Domains 構成の管理](#)」を参照してください。ほかの例については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

```
primary# ldm list-config
factory-default
3guests
foo [next poweron]
primary
reconfig-primary
```

### 参考 ラベルの意味

構成名の右にあるラベルの意味は、次のとおりです。

- [current] - 最後に起動された構成。これは、現在動作している構成に一致する間、つまり再構成を開始するまでの間のみ表示されます。再構成を行なったあとは、注釈が [next poweron] に変更されます。
- [next poweron] - 次回電源を再投入するときを使用される構成。

### ▼ デバイスを一覧表示する

- すべてのサーバーリソース(バインドされたリソースおよびバインドされていないリソース)を一覧表示します。

```
primary# ldm list-devices -a
```

### ▼ 使用可能なメモリーを一覧表示する

- 割り当て可能なメモリーの量を一覧表示します。

```
primary# ldm list-devices mem
MEMORY
  PA                SIZE
  0x14e000000       2848M
```

### ▼ サービスを一覧表示する

- 使用可能なサービスを一覧表示します。

```
primary# ldm list-services
```

## 制約の一覧表示

Logical Domains Manager にとって制約とは、特定ドメインへの割り当てが要求されたリソースを指します。使用可能なリソースに応じて、ドメインに追加するように要求したすべてのリソースを受け取るか、まったく受け取らないかのいずれかです。list-constraints サブコマンドは、ドメインに割り当てるように要求したりリソースを一覧表示します。

### ▼ 1つのドメインの制約を一覧表示する

- 1つのドメインの制約を一覧表示します。

```
primary# ldm list-constraints ldom
```

### ▼ 制約を XML 形式で一覧表示する

- 特定のドメインの制約を XML 形式で一覧表示します。

```
primary# ldm list-constraints -x ldom
```

### ▼ 制約をマシンが読み取り可能な形式で一覧表示する

- すべてのドメインの制約を解析可能な形式で一覧表示します。

```
primary# ldm list-constraints -p
```

# 構成の管理

---

この章では、ドメイン構成の管理について説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 197 ページの「将来の再構築用のドメイン構成の保存」
- 200 ページの「Logical Domains 構成の管理」

## 将来の再構築用のドメイン構成の保存

基本的な処理は、各ドメインのリソース制約情報を XML ファイルに保存することです。たとえば、ハードウェアの障害のあとに、この XML ファイルを Logical Domains Manager に対して再実行して、必要な設定を再構築できます。

198 ページの「XML ファイルからのドメイン構成の復元 (`ldm add-domain`)」は、制御 (primary) ドメインではなく、ゲストドメインに対して有効です。primary ドメインの制約を XML ファイルに保存することはできませんが、それを `ldm add-domain i` コマンドに指定することはできません。ただし、`ldm init-system` コマンドおよび XML ファイルのリソース制約を使用して、primary ドメインを再構成できます。また、`ldm init-system` コマンドを使用して、XML ファイルに記述されている他のドメインを再構成できます。ただし、それらのドメインは構成が完了しても無効のままです。

次に示す方法では、実際のバインドは保持されず、それらのバインドを作成するために使用した制約だけが保持されます。つまり、この手順を行うと、ドメインは同じ仮想リソースを持ちますが、同じ物理リソースにバインドされるとはかぎりません。

## ▼ ドメイン構成の保存

次の手順は、1つのドメインまたはシステム上のすべてのドメインのドメイン構成を保存する方法を示しています。

- 1つまたは複数のドメインのドメイン構成の保存
  - 1つのドメインの構成を保存するには、ドメインの制約を含むXMLファイルを作成します。

```
# ldm list-constraints -x ldom >ldom.xml
```

次の例は、ldg1ドメインの制約を含むldg1.xml XMLファイルを作成する方法を示しています。

```
# ldm list-constraints -x ldg1 >ldg1.xml
```
  - システム上のすべてのドメインの構成を保存するには、すべてのドメインの制約を含むXMLファイルを作成します。

```
# ldm list-constraints -x >file.xml
```

次の例は、システム上のすべてのドメインの制約を含むconfig.xml XMLファイルを作成する方法を示しています。

```
# ldm list-constraints -x >config.xml
```

## ▼ XMLファイルからのドメイン構成の復元 (ldm add-domain)

この手順の代わりに、ldm init-system コマンドを使用して、XMLファイルからドメイン構成を復元できます。199ページの「XMLファイルからのドメイン構成の復元 (ldm init-system)」を参照してください。

- 1 入力用に作成したXMLファイルを使用してドメインを作成します。

```
# ldm add-domain -i ldom.xml
```
- 2 ドメインをバインドします。

```
# ldm bind-domain [-fq] ldom
```

-f オプションは、無効なバックエンドデバイスが削除された場合でも、ドメインを強制的にバインドします。-q オプションは、コマンドがより迅速に実行されるように、バックエンドデバイスの検証を無効にします。
- 3 ドメインを起動します。

```
# ldm start-domain ldom
```

## 例 11-1 XML ファイルからの1つのドメインの復元

次の例は、1つのドメインを復元する方法を示しています。最初に、XML ファイルから `ldg1` ドメインを復元します。次に、復元した `ldg1` ドメインをバインドして再起動します。

```
# ldm add-domain -i ldg1.xml
# ldm bind ldg1
# ldm start ldg1
```

## ▼ XML ファイルからのドメイン構成の復元 (ldm init-system)

この手順では、XML ファイルと `ldm init-system` コマンドを使用して、以前に保存した構成を再作成する方法を示します。XML ファイルは、1つまたは複数のドメインの構成を示します。`ldm ls-constraints -x` コマンドを実行して、XML ファイルを作成できます。`ldm init-system` コマンドは、`factory-default` 構成での実行を想定していますが、XML ファイルからあらゆる構成を復元できます。ファイルで指定されたとおりに、`primary` ドメインが再構成されます。XML ファイルで構成されている `primary` 以外のドメインは再構成されますが、無効のままです。

この手順の代わりに、`ldm add-domain` コマンドを使用して、XML ファイルから1つのドメイン構成を復元できます。198 ページの「XML ファイルからのドメイン構成の復元 (`ldm add-domain`)」を参照してください。

- 1 `primary` ドメインにログインします。
- 2 システムが `factory-default` 構成であることを確認します。

```
primary# ldm list-config | grep "factory-default"
factory-default [current]
```

システムが `factory-default` 構成でない場合は、40 ページの「出荷時デフォルト構成を復元する」を参照してください。

- 3 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『Solaris のシステム管理(セキュリティサービス)』の「RBACの構成(作業マップ)」を参照してください。
- 4 XML ファイルからドメイン構成を復元します。

```
# ldm init-system [-frs] -i filename.xml
```

構成を有効にするためには、`primary` ドメインを再起動する必要があります。`-r` オプションは、構成後に `primary` ドメインを再起動します。`-r` オプションを指定しない場合は、手動で再起動を行う必要があります。

-s オプションは、仮想サービス構成 (vds、vcc、および vsw) のみ復元し、再起動しなくても実行できます。

-f オプションは、出荷時のデフォルト構成チェックをスキップし、システム上で既に構成された内容に関係なく処理を続行します。-f オプションは慎重に使用してください。ldm init-system コマンドは、システムが出荷時のデフォルト構成であると想定するため、XML ファイルで指定された変更が直接適用されます。システムが出荷時のデフォルトと異なる構成の場合に -f を使用すると、システムは XML ファイルに指定されたとおりの構成ではなくなります。XML ファイル上の変更と初期構成の組み合わせによっては、1 つ以上の変更がシステムに適用されない可能性があります。

## 例 11-2 XML 構成ファイルからのドメインの復元

次の例は、ldm init-system コマンドを使用して factory-default 構成から primary ドメインおよびシステム上のすべてのドメインを復元する方法を示しています。

- primary ドメインを復元します。-r オプションを使用して、構成後に primary ドメインを再起動します。primary.xml ファイルには、以前に保存した XML ドメイン構成が含まれます。

```
primary# ldm init-system -r -i primary.xml
```

- システム上のすべてのドメインを復元します。config.xml XML ファイルの構成にシステム上のドメインを復元します。config.xml ファイルには、以前に保存した XML ドメイン構成が含まれます。ldm init-system コマンドによって、primary ドメインが自動的に再起動されます。他のドメインは復元されますが、バインドされずに再起動されます。

```
# ldm init-system -r -i config.xml
```

システムの再起動後、次のコマンドは、ldg1 および ldg2 ドメインをバインドして再起動します。

```
# ldm bind ldg1
# ldm start ldg1
# ldm bind ldg2
# ldm start ldg2
```

## Logical Domains 構成の管理

Logical Domains 「構成」は、単一のシステム内のすべてのドメインおよびリソース割り当ての詳細を示します。構成は、サービスプロセッサ (Service Processor、SP) に保存および格納し、あとで使用することができます。

システムに電源を投入すると、SP は選択された構成を起動します。特定の構成を起動することで、システムは、同じドメインセットを実行し、その構成に指定されている同じ仮想化およびリソース割り当てのパーティション分割を使用します。デフォルトの構成は、最後に保存された構成です。



Logical Domains 構成が変更された場合は、現在の構成のコピーが制御ドメインに自動的に保存されます。

次の状況でも、自動保存処理はただちに行われます。

- 新しい構成が、SPに明示的に保存されていない場合
- 実際の構成の変更が、影響を受けるドメインの再起動時まで行われない場合

SPに保存されている構成が失われた場合、この自動保存処理によって構成を回復できます。また、システムの電源再投入時に現在の構成がSPに明示的に保存されなかった場合も、この処理によって構成を回復できます。このような状況では、次の起動用にマークされた構成よりも日付が新しければ、その構成が再起動時に Logical Domains Manager によって復元されます。

---

注-電源管理、FMA、ASR、およびPRI更新イベントでは、自動保存ファイルは更新されません。

---

自動保存ファイルは、自動または手動で新規または既存の構成に復元できます。デフォルトでは、自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合、メッセージが Logical Domains ログに書き込まれます。したがって、`ldm add-spconfig -r` コマンドを使用して既存の構成を手動で更新するか、または自動保存データに基づいて新しい構成を作成する必要があります。

---

注-遅延再構成が保留中の場合、構成の変更はただちに自動保存されます。そのため、`ldm list-config -r` コマンドを実行すると、自動保存構成は、現在の構成より新しいものとして表示されます。

---

`ldm *-spconfig` コマンドを使用して構成を管理する方法と、自動保存ファイルを手動で回復する方法については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

起動する構成を選択する方法については、[210 ページ](#)の「サービスプロセッサでの Logical Domains の使用」を参照してください。

## ▼ 自動回復ポリシーを変更する

自動回復ポリシーには、制御ドメインに自動的に保存された1つの構成が対応する実行中の構成よりも新しい場合に、構成の回復を処理する方法を指定します。自動回復ポリシーを指定するには、ldmd SMF サービスの `autorecovery_policy` プロパティを設定します。 `autorecovery_policy` プロパティには次の値を使用できます。

- `autorecovery_policy=1` - 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、警告メッセージをログに記録します。これらのメッセージは、ldmd SMF ログファイルに記録されます。ユーザーは、構成の回復を手動で実行する必要があります。これはデフォルトのポリシーです。
- `autorecovery_policy=2` - 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、通知メッセージを表示します。この通知メッセージは、Logical Domains Manager の毎回の再起動後にはじめて `ldm` コマンドが実行されるときに、`ldm` コマンドの出力結果に出力されます。ユーザーは、構成の回復を手動で実行する必要があります。
- `autorecovery_policy=3` - 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、構成を自動的に更新します。この処理は、次の電源の再投入時に使用される SP 構成を上書きします。この構成は、制御ドメインに保存されている、より新しい構成で更新されます。この処理は、現在実行中の構成には影響を与えません。次の電源再投入時に使用される構成にのみ影響を与えます。メッセージもログに記録されます。このメッセージには、より新しい構成が SP に保存され、次のシステム電源の再投入時にはその構成が起動されるということが示されます。これらのメッセージは、ldmd SMF ログファイルに記録されます。

1 制御ドメインにログインします。

2 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。

役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『Solaris のシステム管理(セキュリティサービス)』の「RBACの構成(作業マップ)」を参照してください。

3 `autorecovery_policy` プロパティ値を表示します。

```
# svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy
```

4 ldmd サービスを停止します。

```
# svcadm disable ldmd
```

5 `autorecovery_policy` プロパティ値を変更します。

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=value
```

たとえば、自動回復を実行するようにポリシーを設定するには、プロパティ値を3に設定します。

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3
```

- 6 **ldmd** サービスを更新して再起動します。

```
# svcadm refresh ldmd  
# svcadm enable ldmd
```

### 例 11-3 ログへの記録から自動回復への自動回復ポリシーの変更

次の例は、`autorecovery_policy` プロパティの現在の値を表示し、その値を新しい値に変更する方法を示しています。このプロパティの元の値は1です。この場合、自動保存の変更はログに記録されます。ldmd サービスの停止および再起動には `svcadm` コマンド、プロパティ値の表示および設定には `svccfg` コマンドが使用されます。

```
# svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy  
ldmd/autorecovery_policy integer 1  
# svcadm disable ldmd  
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3  
# svcadm refresh ldmd  
# svcadm enable ldmd
```



# ◆◆◆ 第 12 章

## その他の管理タスクの実行

---

この章では、ここまでの章では説明していない Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアの使用に関する情報とタスクについて説明します。

この章では、次の項目について説明します。

- 205 ページの「CLIでの名前を入力」
- 206 ページの「ネットワークを介したゲストコンソールへの接続」
- 207 ページの「コンソールグループの使用」
- 208 ページの「負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性」
- 208 ページの「Oracle VM Server for SPARC による Oracle Solaris OS の運用」
- 210 ページの「サービスプロセッサでの Logical Domains の使用」
- 211 ページの「ドメインの依存関係の構成」
- 215 ページの「CPU およびメモリアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認」
- 218 ページの「ユニバーサル固有識別子の使用」
- 218 ページの「仮想ドメイン情報コマンドと API」

### CLIでの名前を入力

次の節では、Logical Domains Manager CLI で名前を入力する場合の制限について説明します。

### ファイル名 (file) と変数名 (var-name)

- 最初の文字は、英字、数字、またはスラッシュ (/) である必要があります。
- 以降の文字は、英字、数字、または句読点である必要があります。

## 仮想ディスクサーバー **backend** および仮想スイッチデバイス名

名前は、英字、数字、または句読点を含む必要があります。

### 構成名 (**config-name**)

サービスプロセッサ (Service Processor、SP) に格納されている構成に割り当てる論理ドメイン構成名 (*config-name*) は、64 文字以下である必要があります。

### その他のすべての名前

論理ドメイン名 (*ldom*)、サービス名

(*vswitch-name*、*service-name*、*vdpcs-service-name*、および *vcc-name*)、仮想ネットワーク名 (*if-name*)、仮想ディスク名 (*disk-name*) など、その他の名前は、次の形式である必要があります。

- 最初の文字は、英字または数字である必要があります。
- 以降の文字は、英字、数字、または「`-_+#.::~~()`」のいずれかの文字である必要があります。

## ネットワークを介したゲストコンソールへの接続

`vntsd(1M)` の SMF マニフェストで `listen_addr` プロパティが制御ドメインの IP アドレスに設定されている場合は、ネットワークを介してゲストコンソールに接続できます。例:

```
$ telnet host-name 5001
```

---

注- コンソールへのネットワークアクセスを有効にすることには、セキュリティ上の問題があります。すべてのユーザーがコンソールに接続できるようになるため、デフォルトではこの設定は無効になっています。

---

サービス管理機能マニフェストは、サービスが記述された XML ファイルです。SMF マニフェストの作成の詳細については、[Oracle Solaris 10 システム管理者ドキュメント \(http://download.oracle.com/docs/cd/E18752\\_01/index.html\)](http://download.oracle.com/docs/cd/E18752_01/index.html) を参照してください。

---

注 - コンソールを使用してゲストドメインの英語版以外の OS にアクセスするには、コンソールの端末が、その OS が必要とするロケールになっている必要があります。

---

## コンソールグループの使用

仮想ネットワーク端末サーバーデーモン `vntsd(1M)` を使用すると、1つの TCP ポートを使用して複数のドメインのコンソールにアクセスできるようになります。Logical Domains Manager は、ドメインの作成時に、そのドメインのコンソール用の新しいデフォルトグループを作成することにより、各コンソールに一意の TCP ポートを割り当てます。TCP ポートは、コンソール自体ではなくコンソールグループに割り当てられます。コンソールは、`set-vcons` サブコマンドを使用して既存のグループにバインドできます。

### ▼ 複数のコンソールを 1つのグループにまとめる

- 1 ドメインのコンソールを 1つのグループにバインドします。

次の例では、3つの異なるドメイン (`ldg1`、`ldg2`、`ldg3`) のコンソールを同じコンソールグループ (`group1`) にバインドします。

```
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg1
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg2
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg3
```

- 2 関連付けられた TCP ポート (この例ではポート `5000` の `localhost`) に接続します。

```
# telnet localhost 5000
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q:
```

いずれかのドメインコンソールの選択を求めるプロンプトが表示されます。

- 3 `l (list)` を選択して、グループ内のドメインを一覧表示します。

```
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q: l
DOMAIN ID      DOMAIN NAME      DOMAIN STATE
0               ldg1             online
1               ldg2             online
2               ldg3             online
```

注- コンソールを別のグループまたは vcc インスタンスに再度割り当てるには、ドメインがバインドされていない状態、つまり、アクティブでない状態である必要があります。vntsd を管理するための SMF の構成と使用法、およびコンソールグループの使用法については、Oracle Solaris 10 OS の [vntsd\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

---

## 負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性

ldm stop-domain コマンドは、ドメインが完全に停止する前にタイムアウトする可能性があります。このような状況が発生すると、Logical Domains Manager によって次のようなエラーが返されます。

```
LDom ldg8 stop notification failed
```

しかし、ドメインが停止要求をまだ処理している可能性があります。ldm list-domain コマンドを使用して、ドメインの状態を確認します。例:

```
# ldm list-domain ldg8
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg8          active s---- 5000   22   3328M  0.3% 1d 14h 31m
```

前述のリストには、ドメインがアクティブと表示されていますが、s フラグはドメインが停止処理中であることを示しています。これは、一時的な状態であるはずで

す。

次の例は、ドメインがすでに停止していることを示しています。

```
# ldm list-domain ldg8
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg8          bound  ----- 5000   22   3328M
```

## Oracle VM Server for SPARC による Oracle Solaris OS の運用

この節では、Logical Domains Manager によって作成された構成のインスタンスが作成された後で、Oracle Solaris OS を使用する際の動作がどのように変化するかについて説明します。



## Oracle Solaris OS の起動後には OpenBoot ファームウェアを使用できない

Oracle Solaris OS の起動後には、OpenBoot ファームウェアは使用できません。これは、OpenBoot ファームウェアがメモリーから削除されるためです。

Oracle Solaris OS から ok プロンプトを表示するには、ドメインを停止する必要があります。Oracle Solaris OS の halt コマンドを使用して、ドメインを停止できます。

## サーバーの電源の再投入

Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアを実行しているシステムで、サーバーの電源の再投入が必要になる保守作業を行う場合は、必ず最初に現在の論理ドメイン構成を SP に保存する必要があります。

### ▼ 現在のドメイン構成を SP に保存する

- 次のコマンドを使用します。

```
# ldm add-config config-name
```

## 電源管理されているドメインのアクティブな CPU での psradm(1M) コマンドの使用禁止

電源管理されているドメインのアクティブな CPU の動作状態を、psradm(1M) コマンドを使用して変更しようとししないでください。

## Oracle Solaris OS ブレークの結果

この節で説明する動作は、次の処理を行なった場合に発生します。

1. 入力デバイスが keyboard に設定されているときに、L1-A キーシーケンスを押した場合。
2. 仮想コンソールが telnet プロンプトにあるときに、send break コマンドを入力した場合。

これらのタイプのブレーク後に次のプロンプトが表示されます。

```
c)ontinue, s)ync, r)eset, h)alt?
```

このようなタイプのブレークが発生したあとのシステムの動作を表す文字を入力します。

## 制御ドメインの停止または再起動の結果

次の表に、制御 (primary) ドメインの停止または再起動によって予想される動作を示します。

表 12-1 制御 (primary) ドメインの停止または再起動によって予想される動作

コマンド	ほかのドメインが構成されているか	動作
halt	未構成	ホストの電源が切断され、SP で電源が投入されるまで切断されたままです。
	構成	変数 <code>auto-boot?</code> が <code>true</code> に設定されている場合は、ソフトリセットが行われて起動します。変数 <code>auto-boot?</code> が <code>false</code> に設定されている場合は、ソフトリセットが行われて <code>ok</code> プロンプトで停止します。
reboot	未構成	ホストを再起動しますが、電源は切断されません。
	構成	ホストを再起動しますが、電源は切断されません。
shutdown -i 5	未構成	ホストの電源が切断され、SP で電源が投入されるまで切断されたままです。
	構成	ソフトリセットが行われて再起動します。

ルートドメインの役割を持つ制御ドメインを再起動した結果については、[82 ページの「primary ドメインの再起動」](#)を参照してください。

## サービスプロセッサでの Logical Domains の使用

この節では、Logical Domains Manager で Integrated Lights Out Manager (ILOM) サービスプロセッサ (Service Processor、SP) を使用するときの注意点について説明します。ILOM ソフトウェアの使用については、使用しているプラットフォーム固有のドキュメントを参照してください。たとえば、Sun SPARC Enterprise T5120 および T5220 サーバーの場合は、『[Sun SPARC Enterprise T5120 and T5220 Servers Topic Set](#)』を参照してください。

既存の ILOM コマンドに、オプションを 1 つ追加できます。

```
-> set /HOST/bootmode config=config-name
```

`config=config-name` オプションを使用すると、次回の電源投入時の構成を出荷時構成 (factory-default) などの別の構成に設定できます。

ホストの電源が投入されているか切断されているかにかかわらず、このコマンドを実行できます。次回のホストリセットまたは電源投入時に有効になります。

## ▼ ドメインの構成をデフォルトまたは別の構成にリセットする

- 次のコマンドを実行して、次回の電源投入時に論理ドメインの構成をデフォルトの出荷時構成にリセットします。

```
-> set /HOST/bootmode config=factory-default
```

また、`ldm add-config` コマンドを使用して Logical Domains Manager で作成され、サービスプロセッサ (Service Processor、SP) に保存されているほかの構成を選択することもできます。Logical Domains Manager の `ldm add-config` コマンドで指定した名前を使用して、ILOM の `bootmode` コマンドでその構成を選択できます。たとえば、`ldm-config1` という名前の構成が保存されているとすると、次のように指定します。

```
-> set /HOST/bootmode config=ldm-config1
```

この場合、システムの電源を切ってすぐに入れ直し、新しい設定をロードする必要があります。

`ldm add-config` コマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## ドメインの依存関係の構成

Logical Domains Manager を使用して、ドメイン間の依存関係を確立できます。依存する1つ以上のドメインを持つドメインは、マスタードメインと呼ばれます。別のドメインに依存するドメインは、スレーブドメインと呼ばれます。

`master` プロパティを設定することによって、各スレーブドメインに最大4つのマスタードメインを指定できます。たとえば、次に示すコマンドで区切られたリストでは、`pine` スレーブドメインに4つのマスタードメインを指定しています。

```
# ldm add-domain master=apple,lemon,orange,peach pine
```

各マスタードメインには、マスタードメインに障害が発生した場合のスレーブドメインの動作を指定できます。たとえば、マスタードメインに障害が発生した場合、そのスレーブドメインでパニックを発生させる必要があることがあります。1つのスレーブドメインに複数のマスタードメインが指定されている場合、最初のマスタードメインに障害が発生すると、そのすべてのスレーブドメインに対して定義済みの障害ポリシーがトリガーされます。

---

注 - 複数のマスタートドメインに同時に障害が発生した場合、指定された障害ポリシーのうち1つのみが、影響を受けるすべてのスレーブドメインに対して実施されます。たとえば、障害が発生したマスタートドメインに `stop` および `panic` という障害ポリシーが定義されている場合、すべてのスレーブドメインが停止するか、パニックが発生します。

---

マスタートドメインの障害ポリシーは、`failure-policy` プロパティに次のいずれかの値を設定することによって制御できます。

- `ignore` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを無視します。
- `panic` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインにパニックを発生させます。
- `reset` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインをリセットします。
- `stop` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを停止します。

この例では、マスタートドメインの障害ポリシーが次のように指定されています。

```
# ldm set-domain failure-policy=ignore apple
# ldm set-domain failure-policy=panic lemon
# ldm set-domain failure-policy=reset orange
# ldm set-domain failure-policy=stop peach
```

このメカニズムを使用して、ドメイン間の明示的な依存関係を作成できます。たとえば、ゲストドメインが、サービスドメインに暗黙に依存し、その仮想デバイスを提供しているとします。ゲストドメインが依存しているサービスドメインが実行されていない場合、ゲストドメインの入出力はブロックされます。ゲストドメインをサービスドメインのスレーブドメインとして定義することによって、サービスドメインが停止した場合のゲストドメインの動作を指定できます。このような依存関係が確立されていない場合、ゲストドメインはサービスドメインが使用可能になるのを待機します。

---

注 - Logical Domains Manager では、依存サイクルを作成するようなドメインの依存関係は作成できません。詳細は、[214 ページの「依存サイクル」](#) を参照してください。

---

ドメインの依存関係の XML の例は、[例 17-6](#) を参照してください。

## ドメインの依存関係の例

次の例は、ドメインの依存関係を構成する方法を示します。

- 最初のコマンドは、twizzle というマスタードメインを作成します。このコマンドは、`failure-policy=reset` を使用して、twizzle ドメインに障害が発生した場合にスレーブドメインをリセットするように指定します。2つめのコマンドは、`primary` というマスタードメインに変更を加えます。このコマンドは、`failure-policy=panic` を使用して、primary ドメインに障害が発生した場合にスレーブドメインにパニックを発生させるように指定します。3つめのコマンドは、2つのマスタードメイン twizzle と primary に依存する、chocktaw というスレーブドメインを作成します。このスレーブドメインは、`master=twizzle,primary` を使用して、マスタードメインを指定します。twizzle または primary のいずれかのドメインに障害が発生した場合、chocktaw ドメインはリセットされるか、パニックが発生します。最初に障害が発生したマスタードメインによって、スレーブドメインの動作が決定されます。

```
# ldm add-domain failure-policy=reset twizzle
# ldm set-domain failure-policy=panic primary
# ldm add-domain master=twizzle,primary chocktaw
```

- この例は、`ldm set-domain` コマンドを使用して orange ドメインに変更を加え、primary をマスタードメインとして割り当てます。2つめのコマンドは、`ldm set-domain` コマンドを使用して、orange および primary を tangerine ドメインのマスタードメインとして割り当てます。3つめのコマンドは、これらすべてのドメインに関する情報を一覧表示します。

```
# ldm set-domain master=primary orange
# ldm set-domain master=orange,primary tangerine
# ldm list -o domain
```

```
NAME          STATE      FLAGS    UTIL
primary       active    -n-cv-  0.2%
```

```
SOFTSTATE
Solaris running
```

```
HOSTID
0x83d8b31c
```

```
CONTROL
failure-policy=ignore
```

```
DEPENDENCY
master=
```

```
-----
NAME          STATE      FLAGS    UTIL
orange        bound     -n-cv-  -----
```

```
HOSTID
0x84fb28ef
```

```
CONTROL
  failure-policy=stop
```

```
DEPENDENCY
  master=primary
```

```
-----
NAME          STATE      FLAGS  UTIL
tangerine     bound     -----
```

```
HOSTID
  0x84f948e9
```

```
CONTROL
  failure-policy=ignore
```

```
DEPENDENCY
  master=orange,primary
```

- 次に、解析可能な出力を使用した一覧表示の例を示します。

```
# ldm list -o domain -p
```

## 依存サイクル

Logical Domains Manager では、依存サイクルを作成するようなドメインの依存関係は作成できません。依存サイクルとは、スレーブドメインが自身に依存したり、マスタードメインがそのスレーブドメインのいずれかに依存したりすることになる、2つ以上のドメイン間の関係です。

Logical Domains Manager は、依存関係を追加する前に、依存サイクルが存在するかどうかを確認します。Logical Domains Manager は、スレーブドメインから検索を開始し、マスターアレイによって指定されているすべてのパスに沿って、パスの最後に到達するまで検索を行います。途中で依存サイクルが見つかると、エラーとして報告されます。

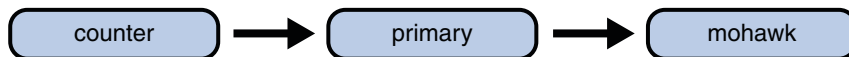
次の例は、依存サイクルがどのように作成されるかを示します。最初のコマンドは、mohawk というスレーブドメインを作成します。このドメインは、マスタードメインに primary を指定します。その結果、mohawk は、次のような依存関係の連鎖で primary に依存します。

図 12-1 単一のドメインの依存関係



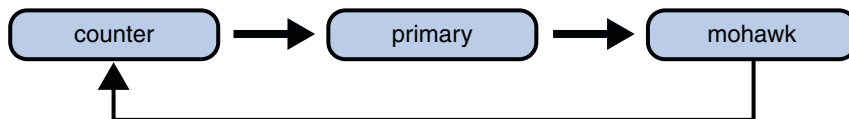
2つめのコマンドは、primary というスレーブドメインを作成します。このドメインは、マスタードメインに counter を指定します。その結果、次のような依存関係の連鎖で、mohawk が primary に依存し、primary が counter に依存します。

図 12-2 複数のドメインの依存関係



3 つめのコマンドは、counter ドメインと mohawk ドメインとの間に依存関係の作成を試みます。これによって、次のような依存サイクルが生成されます。

図 12-3 ドメインの依存サイクル



次のエラーメッセージが表示されて ldm set-domain コマンドが失敗します。

```

# ldm add-domain master=primary mohawk
# ldm set-domain master=counter primary
# ldm set-domain master=mohawk counter
Dependency cycle detected: LDom "counter" indicates "primary" as its master
  
```

## CPU およびメモリーアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認

この節では、Oracle Solaris 障害管理アーキテクチャー (Fault Management Architecture、FMA) によって報告された情報と、障害としてマークされている論理ドメインリソースを相互に関連付ける方法について説明します。

FMA では、物理 CPU 番号に関する CPU エラーと、物理メモリーアドレスに関するメモリーエラーを報告します。

エラーが発生した論理ドメインと、そのドメイン内の対応する仮想 CPU 番号または実メモリーアドレスを確認する場合は、マッピングを実行する必要があります。

### CPU マッピング

ドメインとそのドメイン内の仮想 CPU 番号は、特定の物理 CPU 番号に対応しており、次の手順を使用して確認できます。

## ▼ CPU 番号を確認する

- 1 すべてのドメインの解析可能な長形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list -l -p
```

- 2 リストの **VCPU** セクションで、物理 CPU 番号に等しい **pid** フィールドを持つエントリを探します。
  - このようなエントリが見つかった場合、**CPU** はそのエントリが表示されたドメインに存在し、そのドメイン内の仮想 **CPU** 番号がエントリの **vid** フィールドに指定されています。
  - このようなエントリが見つからない場合、**CPU** はどのドメインにも存在しません。

## メモリーのマッピング

ドメインとそのドメイン内の実メモリアドレスは、特定の物理メモリアドレス (Physical memory Address、PA) に対応しており、次のように確認できます。

## ▼ 実メモリアドレスを確認する

- 1 すべてのドメインの解析可能な長形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list -l -p
```

- 2 リストの **MEMORY** セクションの行を検索します。この場合、**PA** は *pa* から (*pa* + *size* - 1) の包括範囲内にあります。つまり、 $pa \leq PA \leq (pa + size - 1)$  です。ここで *pa* と *size* は、その行の対応するフィールドの値を指します。
  - このようなエントリが見つかった場合、**PA** はそのエントリが表示されたドメインに存在し、そのドメイン内の対応する実アドレスが  $ra + (PA - pa)$  によって求められます。
  - このようなエントリが見つからない場合、**PA** はどのドメインにも存在しません。

## CPU およびメモリーのマッピングの例

例 12-1 に示すような論理ドメインの構成があり、物理 CPU 番号 5 に対応するドメインと仮想 CPU、および物理アドレス 0x7e816000 に対応するドメインと実アドレスを確認すると仮定します。



リストで pid フィールドが 5 である VCPU エントリを探すと、論理ドメイン ldg1 の下に次のエントリが見つかります。

```
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
```

したがって、物理 CPU 番号 5 はドメイン ldg1 に存在し、そのドメイン内には仮想 CPU 番号 1 があります。

リストの MEMORY エントリを探すと、ドメイン ldg2 の下に次のエントリが見つかりません。

```
ra=0x8000000|pa=0x78000000|size=1073741824
```

この場合、 $0x78000000 \leq 0x7e816000 \leq (0x78000000 + 1073741824 - 1)$ 、つまり、 $pa \leq PA \leq (pa + size - 1)$  となります。したがって、PA はドメイン ldg2 にあり、対応する実アドレスは  $0x8000000 + (0x7e816000 - 0x78000000) = 0xe816000$  です。

#### 例 12-1 Logical Domains 構成の解析可能な長形式のリストの例

```
primary# ldm list -l -p
VERSION 1.0
DOMAIN|name=primary|state=active|flags=normal,control,vio-service|cons=SP|ncpu=4|mem=1073741824|util=0.6|
uptime=64801|softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=0|util=0.9|strand=100
|vid=1|pid=1|util=0.5|strand=100
|vid=2|pid=2|util=0.6|strand=100
|vid=3|pid=3|util=0.6|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x8000000|size=1073741824
IO
|dev=pci@780|alias=bus_a
|dev=pci@7c0|alias=bus_b
...
DOMAIN|name=ldg1|state=active|flags=normal|cons=5000|ncpu=2|mem=805306368|util=29|uptime=903|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=4|util=29|strand=100
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x4800000|size=805306368
...
DOMAIN|name=ldg2|state=active|flags=normal|cons=5001|ncpu=3|mem=1073741824|util=35|uptime=775|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=6|util=35|strand=100
|vid=1|pid=7|util=34|strand=100
|vid=2|pid=8|util=35|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x7800000|size=1073741824
...
```

## ユニバーサル固有識別子の使用

Oracle VM Server for SPARC 2.1 2.0 以降のリリースでは、各ドメインに汎用一意識別子 (Universally Unique Identifier、UUID) が割り当てられています。UUID は、ドメインの作成時に割り当てられます。レガシードメインについては、ldmd デーモンの初期化時に UUID が割り当てられます。

注 - ldm migrate-domain -f コマンドを使用して、古いバージョンの Logical Domains Manager を実行しているターゲットマシンにドメインを移行した場合、UUID は消失します。古いバージョンの Logical Domains Manager を実行しているソースマシンからドメインを移行すると、移行の一環として、そのドメインに新しい UUID が割り当てられます。それ以外の場合、UUID は移行されます。

ldm list -l、ldm list-bindings、または ldm list -o domain コマンドを実行すると、ドメインの UUID を取得できます。次の例は、ldg1 ドメインの UUID を示しています。

```
primary# ldm create ldg1
primary# ldm ls -l ldg1
NAME                STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1                 inactive  -----
UUID
6c908858-12ef-e520-9eb3-f1cd3dbc3a59

primary# ldm ls -l -p ldg1
VERSION 1.4
DOMAIN|name=ldg1|state=inactive|flags=|cons=|ncpu=|mem=|util=|uptime=
UUID|uuid=6c908858-12ef-e520-9eb3-f1cd3dbc3a59
```

## 仮想ドメイン情報コマンドと API

virtinfo コマンドを使用して、実行中の仮想ドメインに関する情報を収集することができます。また、仮想ドメイン情報 API を使用して、仮想ドメインに関する情報を収集するプログラムを作成することもできます。

コマンドまたは API を使用して、仮想ドメインについて収集できる情報の一覧を、次に示します。

- ドメインの種類 (実装、制御、ゲスト、I/O、サービス、ルート)
- 仮想ドメインマネージャーにより決定されるドメイン名
- ドメインのユニバーサル固有識別子 (Universally Unique Identifier、UUID)
- ドメインの制御ドメインのネットワークノード名
- ドメインが実行されているシャーシのシリアル番号

`virtinfo` コマンドについては、[virtinfo\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。APIについては、[libv12n\(3LIB\)](#) および [v12n\(3EXT\)](#) のマニュアルページを参照してください。



パート II

## オプションの Oracle VM Server for SPARC ソフトウェア

ここでは、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアに使用できるオプションのソフトウェアと機能について説明します。



# Oracle VM Server for SPARC 物理から仮想への変換ツール

---

この章では、次の項目について説明します。

- 223 ページの「Oracle VM Server for SPARC P2V ツールの概要」
- 225 ページの「バックエンドデバイス」
- 227 ページの「Oracle VM Server for SPARC P2V ツールのインストール」
- 229 ページの「`ldmp2v` コマンドの使用」

## Oracle VM Server for SPARC P2V ツールの概要

Oracle VM Server for SPARC P2V ツールは、既存の物理システムを、チップマルチスレッド (Chip Multi-Threading, CMT) システム上の論理ドメインで実行される仮想システムに自動的に変換します。ソースシステムは、次のいずれかにすることができます。

- Solaris 8 以降の OS を実行している、任意の sun4u SPARC ベースのシステム
- Oracle Solaris 10 OS が動作するが、論理ドメインでは動作していない sun4v システム

物理システムから仮想システムへの変換は、次のフェーズで実行されます。

- 収集フェーズ。物理ソースシステムで実行されます。収集フェーズでは、ソースシステムについて収集された構成情報に基づいて、ソースシステムのファイルシステムイメージが作成されます。
- 準備フェーズ。ターゲットシステムの制御ドメインで実行されます。準備フェーズでは、収集フェーズで収集された構成情報に基づいて、ターゲットシステムに論理ドメインが作成されます。ファイルシステムイメージは、1つ以上の仮想ディスクに復元されます。P2V ツールを使用して、プレーンファイルまたは ZFS ボリュームに仮想ディスクを作成できます。また、物理ディスクや LUN、または作成したボリュームマネージャーのボリュームに仮想ディスクを作成することもできます。このイメージは、論理ドメインとして動作できるように変更されます。

- 変換フェーズ。ターゲットシステムの制御ドメインで実行されます。convert フェーズで、標準の Solaris アップグレードプロセスを使用することにより、作成された論理ドメインが、Oracle Solaris 10 OS を実行する論理ドメインに変換されます。

P2V ツールについては、[ldmp2v\(1M\)](#) のマニュアルページを参照してください。

次の節からは、物理システムから仮想システムへの変換が各フェーズで実行される方法について説明します。

## 収集フェーズ

収集フェーズは、変換対象のシステムで実行されます。一貫性のあるファイルシステムイメージを作成するには、システムの動作を最小限に抑えて、すべてのアプリケーションを停止する必要があります。論理ドメインに移動されるすべてのファイルシステムが確実にマウントされるようにするため、ldmp2v コマンドにより、すべてのマウント済み UFS ファイルシステムのバックアップが作成されます。移動する必要がないマウント済みファイルシステム (SAN ストレージ上のファイルシステムや、他の手段で移動するファイルシステムなど) は除外することができます。そのようなファイルシステムを除外するには、-x オプションを使用します。-x オプションにより除外されたファイルシステムは、ゲストドメイン上に再作成されません。-o オプションを使用して、ファイルとディレクトリを除外できます。

ソースシステムでの変更は不要です。唯一の条件は、制御ドメイン上に ldmp2v スクリプトがインストールされていることです。ソースシステムに flarcreate ユーティリティが存在していることを確認してください。

## 準備フェーズ

準備フェーズでは、収集フェーズで収集されたデータを使用して、ソースシステムに相当する論理ドメインを作成します。

次のいずれかの方法で ldmp2v prepare コマンドを使用できます。

- 接続モード。このモードでは、自動的に仮想ディスクが作成され、ファイルシステムのデータが復元されます。
  - ソースシステム上にあるものと同じサイズで、論理ドメインと必要な仮想ディスクを作成します。
  - ディスクをパーティションに分割し、ファイルシステムを復元します。  
h、/usr、および /var ファイルシステムの合計サイズが 10 ギガバイト未満であれば、Oracle Solaris 10 OS の大容量ディスクに関する要件を満たすように、これらのファイルシステムのサイズが自動的に調整されま



す。-x no-auto-adjust-fs オプションを使用するか、-m オプションを使用してファイルシステムのサイズを手動で変更することで、自動サイズ変更を無効にできます。

- 論理ドメインの OS イメージを変更して、物理ハードウェアへのすべての参照を、論理ドメインに適したバージョンに置き換えます。これにより、通常の Solaris アップグレードプロセスを使用して、システムを Oracle Solaris 10 OS にアップグレードできます。変更には、/etc/vfstab ファイルを更新して新しいディスク名を記述することが含まれます。Solaris Volume Manager または Veritas Volume Manager (VxVM) によりカプセル化されているすべての起動ディスクは、このプロセス中に自動的にカプセル化を解除されます。カプセル化が解除されたディスクは、プレーンディスクスライスに変換されます。VxVM がソースシステムにインストールされている場合、P2V プロセスにより、作成されたゲストドメイン上で VxVM が無効になります。
- 非接続モード。仮想ディスクの作成と、ファイルシステムのデータ復元を手動で行う必要があります。このモードでは、ディスクのサイズと数、パーティション分割、およびファイルシステムの配置を変更できます。このモードの準備フェーズでは、論理ドメインの作成と、OS イメージの変更手順のみをファイルシステム上で実行します。
- クリーンアップモード。論理ドメインと、ldmp2v により作成されたベースのバックエンドデバイスすべてを削除します。

## 変換フェーズ

変換フェーズでは、論理ドメインは Solaris アップグレードプロセスを使用して Oracle Solaris 10 OS にアップグレードされます。アップグレード処理は、既存のすべてのパッケージを削除し、Oracle Solaris 10 sun4v パッケージをインストールします。これにより、sun4u から sun4v への変換は自動的に実行されます。convert フェーズでは、Oracle Solaris DVD ISO イメージ、またはネットワークインストールイメージを使用できます。Custom JumpStart を使用して、完全に自動化された、操作不要のアップグレード処理を実行することもできます。

## バックエンドデバイス

ゲストドメイン用の仮想ディスクは、多くのバックエンドの種類 (ファイル (file)、ZFS ボリューム (zvol)、物理ディスクまたは LUN (disk)、またはボリュームマネージャーのボリューム (disk)) について作成できます。ldmp2v コマンドは、次のいずれかの方法でバックエンドの種類として file または zvol が指定された場合、適切なサイズのファイルまたは ZFS ボリュームを自動的に作成します。

- -b オプションを使用する
- /etc/ldmp2v.conf ファイルの BACKEND\_TYPE パラメータの値で指定する

バックエンドの種類が `disk` の場合、仮想ディスクのバックエンドデバイスとして物理ディスク、LUN、またはボリュームマネージャーのボリューム (Solaris Volume Manager および Veritas Volume Manager (VxVM)) を使用できます。準備フェーズの開始前に、適切なサイズのディスクまたはボリュームを作成する必要があります。物理ディスクまたは LUN の場合、ディスクのブロックまたは文字デバイスのスライス 2 として、たとえば `/dev/dsk/c0t3d0s2` のようにバックエンドデバイスを指定します。ボリュームマネージャーのボリュームの場合、ボリュームのブロックまたは文字デバイスを、たとえば Solaris Volume Manager では `/dev/md/dsk/d100`、VxVM では `/dev/vx/dsk/ldomdg/vol1` のように指定します。

-B *backend:volume:vdisk* オプションでボリューム名と仮想ディスク名を指定しない限り、ゲスト用に作成するボリュームと仮想ディスクにはデフォルトの名前が付けられます。

- *backend* は、使用するバックエンドの名前を指定します。バックエンドの種類が `disk` の場合は、*backend* を指定する必要があります。バックエンドの種類が `file` および `zvol` の場合は *backend* は省略可能で、`ldmp2v` で作成されるファイルまたは ZFS ボリュームにデフォルト以外の名前を設定するために使用できます。デフォルトの名前は `$BACKEND_PREFIX/guest-name/diskN` です。
- すべてのバックエンドの種類について *volume* は省略可能で、ゲストドメインに作成する仮想ディスクサーバーボリュームの名前を指定します。指定されない場合、*volume* は `guest-name-volN` です。
- すべてのバックエンドの種類について *vdisk* は省略可能で、ゲストドメインのボリューム名を指定します。指定されない場合、*vdisk* は `diskN` です。

---

注-変換プロセス中、制御ドメイン内で名前を確実に一意にするために、仮想ディスクは一時的に `guest-name-diskN` という名前に変更されます。

---

*backend*、*volume*、または *vdisk* に空白の値を指定するには、コロン区切り文字だけを入力します。たとえば、`-B::vdisk001` と指定すると、仮想ディスク名が `vdisk001` に設定され、バックエンドとボリュームにはデフォルトの名前が使用されます。*vdisk* を指定しない場合は、最後のコロン区切り文字を省略できます。たとえば、`-B /ldoms/ldom1/vol001:vol001` とした場合、バックエンドファイル名が `/ldoms/ldom1/vol001`、ボリューム名が `vol001` に指定されます。デフォルトの仮想ディスク名は `disk0` です。

# Oracle VM Server for SPARC P2V ツールのインストール

Oracle VM Server for SPARC P2V ツールパッケージは、「ターゲットシステムの制御ドメインにのみ」インストールして構成する必要があります。パッケージをソースシステムにインストールする必要はありません。その代わりに、ターゲットシステムの `/usr/sbin/ldmp2v` スクリプトを単にソースシステムにコピーします。

## 準備すべき事柄

Oracle VM Server for SPARC P2V ツールを実行する前に、以下の条件が満たされていることを確認します。

- ソースシステムに、次の Flash ユーティリティーパッチがインストールされている。
  - **Solaris 8 OS** の場合: パッチ ID 109318-34 以降
  - **Solaris 9 OS** の場合: パッチ ID 113343-06 以降
- ターゲットシステムが、次のいずれかの OS で Logical Domains 1.1 以降を実行している。
  - Solaris 10 10/08 OS
  - Solaris 10 5/08 OS と適切な Logical Domains 1.1 パッチ
- ゲストドメインが、Solaris 10 5/08 OS 以降を実行している
- ソースシステムが、Solaris 8 OS 以降を実行している。

これらの必要条件のほかに、NFS ファイルシステムがソースシステムとターゲットシステムの両方で共有されるように構成する必要があります。このファイルシステムは、`root` が書き込みできるようにしてください。ただし、共有ファイルシステムを使用できない場合は、ソースシステムとターゲットシステムの両方でソースシステムのファイルシステムダンプ出力を格納できる大きさのローカルファイルシステムを使用します。

## 制限事項

Oracle VM Server for SPARC P2V ツールには、次の制限事項があります。

- UFS ファイルシステムのみがサポートされています。
- プレーンディスク (`/dev/dsk/c0t0d0s0`)、Solaris Volume Manager のメタデバイス (`/dev/md/dsk/dNNN`)、および VxVM のカプセル化された起動ディスクのみが、ソースシステムでサポートされます。
- P2V プロセス中に、それぞれのゲストドメインに存在できるのは単一の仮想スイッチと仮想ディスクサーバーのみです。P2V 変換の後で、仮想スイッチと仮想ディスクサーバーをドメインに追加できます。

- VxVM ボリュームのサポートは、カプセル化された起動ディスクの rootvol、swapvol、usr、var、opt、および home ボリュームに制限されます。これらのボリュームの元のスライスは、起動ディスクに存在している必要があります。P2V ツールは、Solaris 10 OS 上の Veritas Volume Manager 5.x をサポートします。ただし、P2V ツールを使用して、VxVM を使用する Solaris 8 および Solaris 9 オペレーティングシステムを変換することもできます。
- ゾーンが構成されている Oracle Solaris 10 システムを変換することはできません。

## ▼ Oracle VM Server for SPARC P2V ツールのインストール

- 1 Oracle VM Server for SPARC のダウンロードページ <http://www.oracle.com/virtualization/index.html> に移動します。
- 2 P2V ソフトウェアパッケージ SUNWldmp2v をダウンロードします。  
SUNWldmp2v パッケージは、Oracle VM Server for SPARC zip ファイルに入っています。
- 3 スーパーユーザーになるか、同等の役割を取得します。  
役割には、承認および特権付きコマンドが含まれます。役割の詳細は、『Solaris のシステム管理(セキュリティサービス)』の「RBAC の構成(作業マップ)」を参照してください。
- 4 pkgadd コマンドを使用して、SUNWldmp2v パッケージをインストールします。  

```
# pkgadd -d . SUNWldmp2v
```
- 5 /etc/ldmp2v.conf ファイルを作成し、次のデフォルトのプロパティを構成します。
  - VDS – 仮想ディスクサービスの名前。VDS="primary-vds0" など
  - VSW – 仮想スイッチの名前。VSW="primary-vsw0" など
  - VCC – 仮想コンソール端末集配装置の名前。VCC="primary-vcc0" など
  - BACKEND\_TYPE – zvol、file、または disk のバックエンドの種類
  - BACKEND\_SPARSE – バックエンドデバイスを空白のボリュームまたはファイルとして作成する場合は BACKEND\_SPARSE="yes"、空白でないボリュームまたはファイルの場合は BACKEND\_SPARSE="no"
  - BACKEND\_PREFIX – 仮想ディスクのバックエンドデバイスを作成する位置  
BACKEND\_TYPE="zvol" の場合、BACKEND\_PREFIX 値を ZFS データセット名として指定します。BACKEND\_TYPE="files" の場合、BACKEND\_PREFIX 値は、/からの相対的なディレクトリのパス名として解釈されます。

たとえば、`BACKEND_PREFIX="tank/ldoms"` の場合、ZVOL は `tank/ldoms/domain-name` データセット、ファイルは `/tank/ldoms/domain-name` サブディレクトリに作成されます。

`BACKEND_PREFIX` プロパティは、disk バックエンドには適用されません。

- `BOOT_TIMEOUT` – Oracle Solaris OS ブート時のタイムアウト (秒)

詳細は、ダウンロード可能なバンドルに含まれている `ldmp2v.conf.sample` 構成ファイルを参照してください。

## ldmp2v コマンドの使用

この節では、3つのフェーズの例を示します。

### 例 13-1 収集フェーズの例

`ldmp2v collect` コマンドの使用法の例を次に示します。

- **NFS** マウント済みファイルシステムを共有する。次の例は、`collect` 手順の簡単な実行方法を示しています。この場合、ソースシステムとターゲットシステムは、1つの NFS マウント済みファイルシステムを共有します。

スーパーユーザーで、必要なすべての UFS ファイルシステムがマウントされていることを確認してください。

```
volumia# df -k
Filesystem          kbytes    used    avail capacity  Mounted on
/dev/dsk/c1t1d0s0  16516485  463289  15888032    3%      /
/proc                0          0         0         0%     /proc
fd                   0          0         0         0%     /dev/fd
mnttab               0          0         0         0%     /etc/mnttab
/dev/dsk/c1t1d0s3   8258597   4304   8171708    1%     /var
swap                 4487448    16   4487432    1%     /var/run
swap                 4487448    16   4487432    1%     /tmp
/dev/dsk/c1t0d0s0  1016122    9    955146     1%     /u01
vandikhout:/u1/home/dana
                    6230996752 1051158977 5179837775   17%    /home/dana
```

次の例は、ソースシステムとターゲットシステムが1つの NFS マウント済みファイルシステムを共有している場合に収集ツールを実行する方法を示しています。

```
volumia# ldmp2v collect -d home/dana/volumia
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
Determining which filesystems will be included in the archive...
Creating the archive...
895080 blocks
Archive creation complete.
```

## 例 13-1 収集フェーズの例 (続き)

- NFS マウント済みファイルシステムを共有しない。ソースとターゲットのシステムが NFS マウント済みファイルシステムを共有しない場合、ファイルシステムイメージをローカル記憶装置に書き込み、あとで制御ドメインにコピーできます。Flash ユーティリティーは、作成するアーカイブを自動的に除外します。

```
volumia# ldmp2v collect -d /var/tmp/volumia
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
Determining which filesystems will be included in the archive...
Creating the archive...
895080 blocks
Archive creation complete.
```

Flash アーカイブと manifest ファイルを、/var/tmp/volumia ディレクトリからターゲットシステムにコピーします。

---

ヒント-場合によっては、ldmp2v で cpio コマンドエラーが発生します。通常は、「File size of etc/mnttab has increased by 435」などのメッセージが表示されます。ログファイルまたはシステムの状態を反映するファイルに関するメッセージは、無視してかまいません。すべてのエラーメッセージをよく確認してください。

---

- ファイルシステムのバックアップステップをスキップする。NetBackup など、他社のバックアップツールを使用することでシステムのバックアップをすでに利用できる場合は、none アーカイブ方式を使用してファイルシステムのバックアップステップをスキップできます。このオプションを使用する場合、システム構成マニフェストのみが作成されます。

```
volumia# ldmp2v collect -d /home/dana/p2v/volumia -a none
Collecting system configuration ...
The following file system(s) must be archived manually: / /u01 /var
```

-d で指定されたディレクトリがソースとターゲットのシステムで共有されない場合は、このディレクトリの内容を制御ドメインにコピーする必要があります。ディレクトリの内容は、準備フェーズの前に制御ドメインにコピーする必要があります。

## 例 13-2 準備フェーズの例

ldmp2v prepare コマンドの使用方法の例を次に示します。

- 次の例は、物理システムの MAC アドレスを維持しながら、/etc/ldmp2v.conf に構成されているデフォルトを使用することで、volumia という論理ドメインを作成します。

```
# ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/volumia -o keep-mac volumia
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
```

## 例 13-2 準備フェーズの例 (続き)

```

Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain volumnia ...
Attaching vdisks to domain volumnia ...

```

- 次のコマンドは、volumnia 論理ドメインに関する情報を表示します。

```

# ldm list -l volumnia
NAME                STATE      FLAGS    CONS    VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
volumnia            inactive  -----    2      4G

NETWORK
NAME  SERVICE          DEVICE    MAC              MODE  PVID VID
vnet0 primary-vsw0          00:03:ba:1d:7a:5a  1

DISK
NAME  DEVICE  TOUT  MPGROUP          VOLUME              SERVER
disk0                volumnia-vol0@primary-vds0
disk1                volumnia-vol1@primary-vds0

```

- 次の例は、-c オプションを使用して、ドメインとそのバックエンドデバイスを完全に削除できることを示しています。

```

# ldmp2v prepare -c volumnia
Cleaning up domain volumnia ...
Removing vdisk disk0 ...
Removing vdisk disk1 ...
Removing domain volumnia ...
Removing volume volumnia-vol0@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumnia/disk0 ...
Removing volume volumnia-vol1@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumnia/disk1 ...

```

- 次の例は、-m オプションを使用してマウントポイントとその新しいサイズを指定することで、P2V の実行中に 1 つ以上のファイルシステムのサイズを変更できることを示しています。

```

# ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/volumnia -m /:8g volumnia
Resizing file systems ...
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Modifying file systems on SVM devices ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain volumnia ...
Attaching vdisks to domain volumnia ...

```



## 例 13-3 変換フェーズの例

ldmp2v convert コマンドの使用方法の例を次に示します。

- ネットワークインストールサーバーを使用する。ldmp2v convert コマンドは、指定の仮想ネットワークインタフェースを使用して、ネットワーク経由でドメインをブートします。インストールサーバーで `setup_install_server` および `add_install_client` スクリプトを実行する必要があります。

Custom JumpStart 機能を使用し、完全に操作不要の変換を実行することもできます。この機能では、JumpStart サーバー上のクライアントに対して適切な `sysidcfg` およびプロファイルファイルを作成および構成する必要があります。プロファイルには次の行を含めるようにしてください。

```
install_type    upgrade
root_device    c0d0s0
```

`sysidcfg` ファイルは、アップグレード処理にのみ使用されます。したがって、次のような構成で十分であるはずですが。

```
name_service=NONE
root_password=uQkoXLMCsZhI
system_locale=C
timeserver=localhost
timezone=Europe/Amsterdam
terminal=vt100
security_policy=NONE
nfs4_domain=dynamic
auto_reg=disable
network_interface=PRIMARY {netmask=255.255.255.192
                             default_route=none protocol_ipv6=no}
```

カスタム JumpStart の使用方法の詳細については、『[Oracle Solaris 10 9/10 インストールガイド \(カスタム JumpStart/上級編\)](#)』を参照してください。

---

注 - `sysidcfg` ファイルの例に含まれる `auto_reg` キーワードは、Oracle Solaris 10 9/10 リリースで導入されたものです。このキーワードは、Oracle Solaris 10 9/10 以降のリリースを実行する場合にのみ必要です。

---

```
# ldmp2v convert -j -n vnet0 -d /p2v/volumia volumia
LDom volumia started
Waiting for Solaris to come up ...
Using Custom JumpStart
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "volumia" in group "volumia" ....
Press ~? for control options ..
SunOS Release 5.10 Version Generic_137137-09 64-bit
Copyright (c) 1983-2010, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.
Configuring devices.
Using RPC Bootparams for network configuration information.
Attempting to configure interface vnet0...
```



## 例 13-3 変換フェーズの例 (続き)

```

Configured interface vnet0
Reading ZFS config: done.
Setting up Java. Please wait...
Serial console, reverting to text install
Beginning system identification...
Searching for configuration file(s)...
Using sysid configuration file
  129.159.206.54:/opt/SUNWjet/Clients/volumia/sysidcfg
Search complete.
Discovering additional network configuration...
Completing system identification...
Starting remote procedure call (RPC) services: done.
System identification complete.
Starting Solaris installation program...
Searching for JumpStart directory...
Using rules.ok from 129.159.206.54:/opt/SUNWjet.
Checking rules.ok file...
Using begin script: Clients/volumia/begin
Using profile: Clients/volumia/profile
Using finish script: Clients/volumia/finish
Executing JumpStart preinstall phase...
Executing begin script "Clients/volumia/begin"...
Begin script Clients/volumia/begin execution completed.
Searching for SolStart directory...
Checking rules.ok file...
Using begin script: install_begin
Using finish script: patch_finish
Executing SolStart preinstall phase...
Executing begin script "install_begin"...
Begin script install_begin execution completed.
WARNING: Backup media not specified. A backup media (backup_media)
keyword must be specified if an upgrade with disk space reallocation
is required

Processing profile

Loading local environment and services

Generating upgrade actions
Checking file system space: 100% completed
Space check complete.

Building upgrade script

Preparing system for Solaris upgrade

Upgrading Solaris: 10% completed
[...]
```

- **ISO** イメージを使用する。ldmp2v convert コマンドは、Oracle Solaris DVD ISO イメージを論理ドメインに接続し、そこからブートを実行します。アップグレードを行うには、sysid のすべての質問に回答し、「Upgrade」を選択します。

## 例 13-3 変換フェーズの例 (続き)



注意-ゲストドメインを変換する前に、安全性チェックが行われます。このチェックにより、元のシステムの IP アドレスのいずれもアクティブになっていないで、ネットワーク上でアクティブな IP アドレスが重複しないことが確実にあります。-x skip-ping-test オプションを使用すると、この安全性チェックを省略できます。このチェックを省略すると、変換プロセスが速くなります。このオプションは、元のホストがアクティブになっていない場合など、重複する IP アドレスが存在しないことが確実な場合にのみ使用します。

注-sysidの質問への回答は、「アップグレードプロセスの間のみ」使用されません。このデータは、ディスク上の既存の OS イメージには適用されません。変換を実行するための最も速く簡単な方法は、「Non-networked (ネットワークなし)」を選択することです。指定する root パスワードは、ソースシステムの root パスワードと一致している必要はありません。システムの元の ID はアップグレード時にも保持され、アップグレード以後の再起動時に有効になります。アップグレードの実行に必要な時間は、元のシステムにインストールされている Oracle Solaris クラスタによって異なります。

```
# ldmp2v convert -i /tank/iso/s10s_u5.iso -d /home/dana/p2v/volumia volumia
Testing original system status ...
LDom volumia started
Waiting for Solaris to come up ...

        Select 'Upgrade' (F2) when prompted for the installation type.
        Disconnect from the console after the Upgrade has finished.

Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "volumia" in group "volumia" ....
Press ~? for control options ..
Configuring devices.
Using RPC Bootparams for network configuration information.
Attempting to configure interface vnet0...
Extracting windowing system. Please wait...
Beginning system identification...
Searching for configuration file(s)...
Search complete.
Discovering additional network configuration...
Configured interface vnet0
Setting up Java. Please wait...

Select a Language

    0. English
    1. French
    2. German
```

## 例 13-3 変換フェーズの例 (続き)

3. Italian
4. Japanese
5. Korean
6. Simplified Chinese
7. Spanish
8. Swedish
9. Traditional Chinese

Please make a choice (0 - 9), or press h or ? for help:

[...]

- Solaris Interactive Installation -----

This system is upgradable, so there are two ways to install the Solaris software.

The Upgrade option updates the Solaris software to the new release, saving as many modifications to the previous version of Solaris software as possible. Back up the system before using the Upgrade option.

The Initial option overwrites the system disks with the new version of Solaris software. This option allows you to preserve any existing file systems. Back up any modifications made to the previous version of Solaris software before starting the Initial option.

After you select an option and complete the tasks that follow, a summary of your actions will be displayed.

-----  
F2\_Upgrade    F3\_Go Back    F4\_Initial    F5\_Exit    F6\_Help



# Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant

---

Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant を使用すると、基本的なプロパティを設定することによって論理ドメインの構成手順を実行できます。Oracle VM Server for SPARC Configuration Assistant は、チップマルチスレッディング (Chip Multi-Threading, CMT) をベースとするシステムで実行されます。

Configuration Assistant は、構成データを収集したあと、論理ドメインとして起動するのに適した構成を作成します。Configuration Assistant によって選択されるデフォルト値を使用して、有効なシステム構成を作成することもできます。

この章のほかに、[ldmconfig\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## Configuration Assistant (ldmconfig) の使用

ldmconfig ユーティリティでは、ユーザーインタフェース画面に一致する一連の操作が実行されます。最終的には、論理ドメインに配備可能な構成が作成されます。

次の節では、ldmconfig コマンドをインストールする方法および Configuration Assistant ツールの機能の一部について説明します。

## Configuration Assistant のインストール

Configuration Assistant は、SUNWldm パッケージの一部として提供されます。

SUNWldm パッケージをインストールすると、`/usr/sbin` ディレクトリに `ldmconfig` コマンドが格納されます。このコマンドは、旧バージョンでの使用のために、`/opt/SUNWldm/bin` ディレクトリにもインストールされます。

## 準備すべき事柄

Configuration Assistant をインストールして実行する前に、次の条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムで Logical Domains 1.2 ソフトウェア以降が実行されている。
- 端末ウィンドウに、1 行あたり 80 文字以上で 24 行表示できる。

## 制限事項および既知の問題

Configuration Assistant には、次の制限事項があります。

- ldmconfig を使用しながら端末のサイズを変更すると、文字化けが発生することがある
- UFS ディスクファイルは仮想ディスクとしてのみサポートされる
- 既存の論理ドメイン構成が存在しないシステムのみで機能する
- 仮想コンソール端末集配信装置のポートは 5000 ~ 5100
- ゲストドメイン、サービス、およびデバイスに使用されるデフォルトの名前は変更不可

## ldmconfig の機能

ldmconfig ユーティリティでは、ユーザーインタフェース画面に一致する一連の操作が実行されます。最後の手順に到達するまで、後方(前の手順)および前方(次の手順)に移動できます。最後の手順では、構成が生成されます。いつでも Configuration Assistant を終了したり、構成をリセットしてデフォルトを使用できます。最後の画面では、論理ドメインに構成を配備できます。

まず、Configuration Assistant は、システムを自動的に検査し、ベストプラクティスに基づいて最適なデフォルトのプロパティを判断してから、これらのプロパティのうち配備の制御に必要なプロパティを表示します。これは完全なリストではないことに注意してください。他のプロパティを設定して構成をさらにカスタマイズできます。

ldmconfig ツールの使用方法については、[ldmconfig\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

次のプロパティを調整できます。

- ゲストドメインの数。作成するアプリケーションのゲストドメインの数を指定します。ゲストドメイン数の最小値は1です。最大値は、使用できる VCPU リソースによって決まります。たとえば、64 スレッドの CMT システムで、制御ドメイン用に4つのスレッドを予約し、各ゲストドメインに1つのスレッドを使用して最大 60 個のゲストドメインを作成できます。ベストプラクティスが選択されている場合、ゲストドメインあたりの VCPU リソースの最小数は、1 コアになります。そのため、1 コアあたり 8 スレッドの 8 コアシステムでベストプラクティスが選択されている場合、それぞれ1つのコアが割り当てられた最大7個のゲストドメインを作成できます。また、制御ドメインにも1つのコアが割り当てられます。

Configuration Assistant は、そのシステムに構成可能なドメインの最大数を表示します。

Configuration Assistant は次のタスクを実行し、ドメインを作成します。

- すべてのドメインに対して実行するタスク
  - 5000 ~ 5100 のポートに仮想端末サービスを作成
  - 仮想ディスクサービスを作成
  - 指定されたネットワークアダプタに仮想ネットワークスイッチを作成
  - 仮想端末サーバーデーモンを有効化
- 各ドメインに対して実行するタスク
  - 論理ドメインを作成
  - ドメインに割り当てられる VCPU を構成
  - ドメインに割り当てられるメモリーを構成
  - 仮想ディスクとして使用する UFS ディスクファイルを作成
  - ディスクファイルの仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev) を作成
  - ディスクファイルをドメインの仮想ディスク `vdisk0` として割り当て
  - 指定されたネットワークアダプタの仮想スイッチに接続された仮想ネットワークアダプタを追加
  - OBP プロパティ `auto-boot?=true` を設定
  - OBP プロパティ `boot-device=vdisk0` を設定
  - ドメインをバインド
  - ドメインを起動
- デフォルトのネットワーク。新しいドメインで仮想ネットワークに使用するネットワークアダプタを指定します。このアダプタは、システムに存在する必要があります。Configuration Assistant は、現在システムによってデフォルトアダプタとして使用されているアダプタ、およびリンクステータスがアクティブになっているアダプタ (ケーブル接続されているアダプタ) を強調表示します。

- 仮想ディスクのサイズ。それぞれの新しいドメインに仮想ディスクを作成します。これらの仮想ディスクは、ローカルファイルシステムに存在するディスクファイルに基づいて作成されます。このプロパティーは、各仮想ディスクのサイズを G バイト単位で制御します。最小サイズの 8G バイトは、Oracle Solaris 10 OS を格納するために必要なおおよそのサイズに基づいています。最大サイズは 100G バイトです。

Configuration Assistant がすべてのドメインのディスクファイルを格納するのに十分な領域のあるファイルシステムを検出できない場合、エラー画面が表示されます。この場合、アプリケーションを再実行する前に次の操作が必要になることがあります。

- 仮想ディスクのサイズを減らす
- ドメインの数を減らす
- より容量の大きいファイルシステムを追加する
- 仮想ディスクディレクトリ。新しいドメインの仮想ディスクとして作成されるファイルを格納するのに十分な容量のあるファイルシステムを指定します。このディレクトリは、選択するドメインの数、および仮想ディスクのサイズに基づいて指定します。これらのプロパティーの値が変更された場合は、値を再計算して格納先ディレクトリを選択する必要があります。Configuration Assistant は、十分な領域のあるファイルシステムのリストを表示します。ファイルシステム名を指定すると、このファイルシステムに `/ldoms/disks` というディレクトリが作成され、このディレクトリにディスクイメージが作成されます。
- ベストプラクティス。プロパティーの値にベストプラクティスを使用するかどうかを指定します。
  - `yes` という値を選択すると、Configuration Assistant によっていくつかの構成プロパティー値にベストプラクティスが使用されます。ベストプラクティスでは、最小値として、ドメインあたり 1 コアという値が適用されます。これにはシステムドメインも含まれます。その結果、ゲストドメインの最大数は、システムに存在するコアの合計数から、システムドメイン用の 1 コアを引いた数に制限されます。たとえば、それぞれ 8 つのコアが割り当てられた 2 ソケット SPARC Enterprise T5140 の場合、ゲストドメインの最大数はシステムドメインを除いた 15 個となります。
  - `no` という値を選択すると、Configuration Assistant によって、最少で 1 スレッドが割り当てられたドメインの作成が許可されます。ただし、システムドメインのスレッド数は 4 以上に保持されます。

次に、Configuration Assistant は、作成される配備構成の概略を表示します。これには次の情報が含まれます。

- ドメイン数
- 各ゲストドメインに割り当てられる CPU
- 各ゲストドメインに割り当てられるメモリー
- 仮想ディスクのサイズおよび場所



- ゲストドメインの仮想ネットワークサービスに使用されるネットワークアダプタ
- システムによってサービスに使用される CPU およびメモリーの量
- 有効な Oracle Solaris OS DVD が識別されると、これを使用して共有仮想 CD-ROM デバイスが作成され、ゲストドメインに Oracle Solaris OS をインストールできるようになります。

最後に、Configuration Assistant はシステムを構成して、指定された Logical Domains 配備を作成します。また、実行される処理についての説明と、システムを構成するために実行するコマンドを表示します。この情報は、システムを構成するために必要な ldm コマンドの使用法を理解するのに役立ちます。



---

注意 - この構成手順に影響を与えたり、このプロセスを中断したりしないでください。システムの構成が不完全になることがあります。

---

コマンドが正常に終了したら、変更を有効にするためにシステムを再起動してください。



# Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) ソフトウェアの使用

---

Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) を使用すると、サードパーティーのシステム管理アプリケーションによるドメインのリモート監視の実行と、簡易ネットワーク管理プロトコル (Simple Network Management Protocol、SNMP) による論理ドメイン (ドメイン) の起動および停止が可能になります。

Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインスタンスが 1 つだけ制御ドメインで実行できます。制御ドメインは、少なくとも Solaris 10 11/06 OS と Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアを実行するようにしてください。

この章では、次の項目について説明します。

- 244 ページの「Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベースの概要」
- 247 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定」
- 250 ページの「セキュリティーの管理」
- 251 ページの「ドメインの監視」
- 274 ページの「SNMP トラップの使用」
- 280 ページの「ドメインの起動と停止」

Oracle VM Server for SPARC MIB を使用するには、次のソフトウェア製品と機能の使用方法を理解する必要があります。

- Oracle Solaris OS
- Oracle VM Server for SPARC ソフトウェア
- SNMP
- SNMP 管理情報ベース (Management Information Base、MIB)
- システム管理エージェント (System Management Agent、SMA)
- SNMP バージョン 1 (SNMPv1)、SNMP バージョン 2 (SNMPv2c)、および SNMP バージョン 3 (SNMPv3) のプロトコル
- 管理情報構造 (SMI) バージョン 1 およびバージョン 2

- 管理情報ベース (Management Information Base、MIB) の構造
- 抽象構文記法 (ASN.1)

## Oracle VM Server for SPARC 管理情報ベースの概要

この節では、次のトピックについて説明します。

- 244 ページの「ソフトウェアコンポーネント」
- 245 ページの「システム管理エージェント」
- 246 ページの「&Manager と Oracle VM Server for SPARC MIB」
- 246 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトツリー」

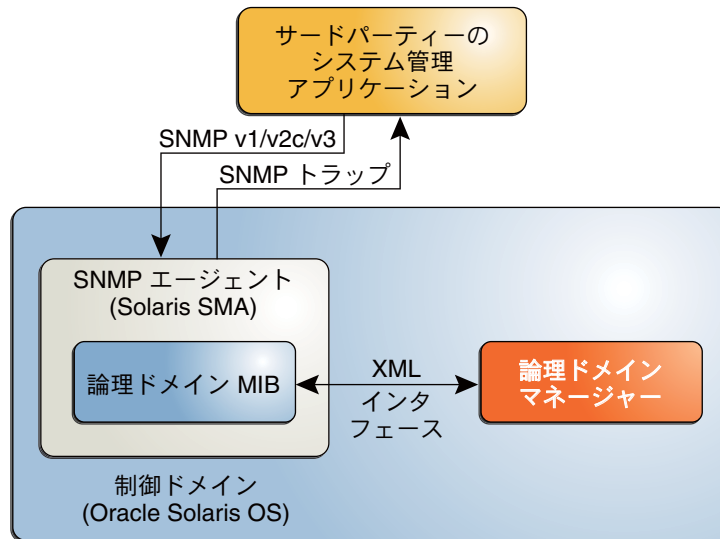
## ソフトウェアコンポーネント

Oracle VM Server for SPARC MIB パッケージ `SUNWldmib.v` には、次のソフトウェアコンポーネントが含まれています。

- `SUN-LDOM-MIB.mib` はテキストファイル書式の SNMP 管理情報ベースです。このファイルは Oracle VM Server for SPARC MIB のオブジェクトを定義します。
- `ldomMIB.so` は共用ライブラリ形式のシステム管理エージェント拡張モジュールです。このモジュールは、SMA が Oracle VM Server for SPARC MIB で指定された情報要求に応答し、トラップを生成できるようにします。

次の図は、Oracle VM Server for SPARC MIB、SMA、Logical Domains Manager、およびサードパーティーのシステム管理アプリケーションの間のやり取りを示しています。この図に示されているやり取りは、245 ページの「システム管理エージェント」と 246 ページの「&Manager と Oracle VM Server for SPARC MIB」で説明しています。

図 15-1 SMA、Logical Domains Manager およびサードパーティーのシステム管理アプリケーションとの Oracle VM Server for SPARC MIB のやり取り



## システム管理エージェント

Solaris SNMP エージェント (SMA) は次の機能を実行します。

- サードパーティーのシステム管理アプリケーションからの要求を待機し、Oracle VM Server for SPARC MIB が提供するデータを取得または設定します。エージェントは標準の SNMP ポート 161 で待機します。
- SNMP 通知の標準ポート 162 を使用して、設定済みのシステム管理アプリケーションにトラップを発行します。

Oracle VM Server for SPARC MIB は、制御ドメイン上の Oracle Solaris OS のデフォルトの SMA によってエクスポートされます。

SMA は、SNMP バージョン v1、v2c、および v3 の取得、設定およびトラップ機能をサポートします。ほとんどの Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトは、監視を目的とする読み取り専用です。ただし、ドメインを起動または停止するには、`ldomTable` テーブルの `ldomAdminState` プロパティに値を書き込む必要があります。表 15-1 を参照してください。

## &Manager と Oracle VM Server for SPARC MIB

ドメインは、ゲストオペレーティングシステムの一連の仮想リソースで構成されるコンテナです。Logical Domains Manager は、ドメインを作成、設定、および管理するためのコマンド行インタフェース (Command-Line Interface、CLI) を提供します。Logical Domains Manager と Oracle VM Server for SPARC MIB は次の仮想リソースをサポートします。

- CPU
- メモリー
- ディスク、ネットワーク、およびコンソール I/O
- 暗号化装置

### XML ベースの制御インタフェースの解析

Logical Domains Manager は XML ベースの制御インタフェースを Oracle VM Server for SPARC MIB にエクスポートします。Oracle VM Server for SPARC MIB は XML インタフェースを解析し、MIB にデータを取り込みます。Oracle VM Server for SPARC MIB は制御ドメインにサポートを提供するだけです。

### SNMP トラップの提供

Oracle VM Server for SPARC MIB は、更新と状態変更のために Logical Domains Manager を定期的にポーリングし、SNMP トラップをシステム管理アプリケーションに発行します。

### 障害と復旧の情報の提供

Oracle VM Server for SPARC MIB が必要なリソースを割り当てられなくなった場合、管理情報ベースは、SNMP エージェントを介して、システム管理アプリケーションに一般的なエラーを返します。SNMP トラップ配信メカニズムはエラーを確認しません。Oracle VM Server for SPARC MIB には、特定の状態やチェックポイントは実装されていません。Oracle VM Server for SPARC MIB のある SMA は、init プロセスとサービス管理機能 (SMF) によって起動および監視されます。SMA が失敗して終了する場合、SMF が自動的にプロセスを再起動し、新しいプロセスが Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールを動的に再起動します。

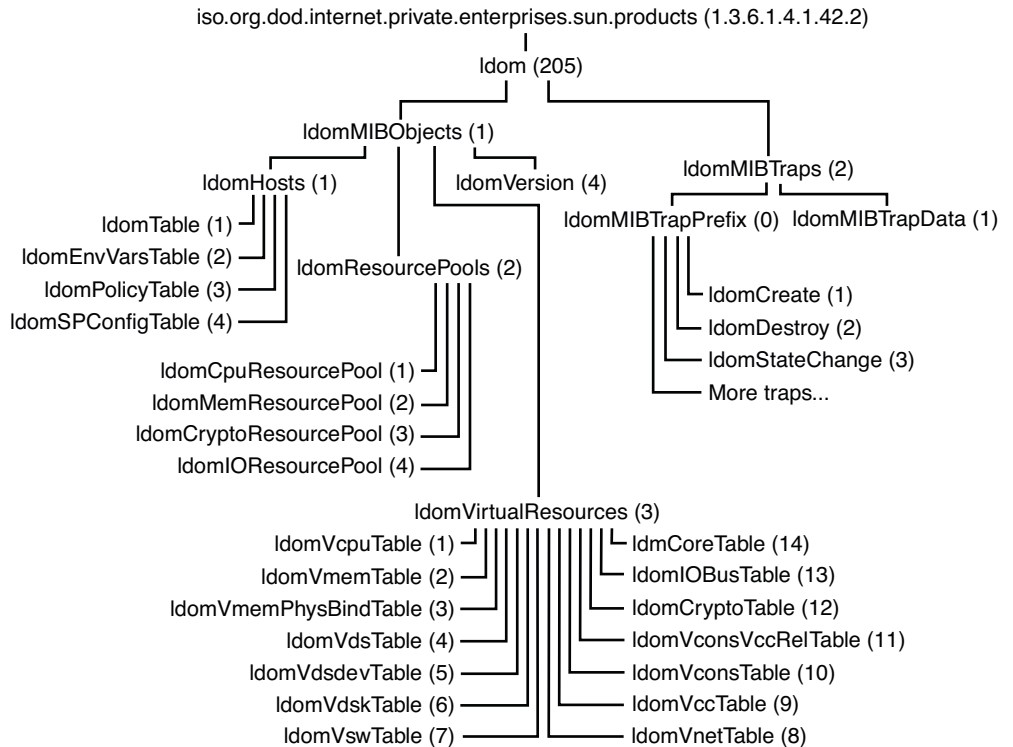
## Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトツリー

SNMP 管理対象オブジェクトは、ツリー型の階層に編成されます。オブジェクト識別子 (OID) は、ツリーのノードに基づいた一連の整数で構成され、ドットで区切られます。それぞれの管理対象オブジェクトは、数字で表わされた OID のほか、関連付けられたテキスト形式の名前を持っています。Oracle VM Server for SPARC MIB は、オブジェクトツリーの次の部分で `ldom (205)` ブランチとして登録されます。

iso(1).org(3).dod(6).internet(1).private(4).enterprises(1).sun(42).products(2)

次の図は、Oracle VM Server for SPARC MIB 配下の主要なサブツリーを示しています。

図 15-2 Oracle VM Server for SPARC MIB ツリー



## Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定

この節では、Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定について説明します。SNMP の管理については、[snmpd.conf\(4\)](#)のマニュアルページを参照してください。

## Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールと設定 (作業マップ)

次の表は、Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアのインストールおよび設定に使用できるタスクを示しています。

タスク	説明	手順の参照先
Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージをprimaryドメインにインストールします。	pkgadd コマンドを使用して、SUNWldmib.v パッケージをインストールします。	248 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージのインストール」
Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールをSMAにロードします。	Oracle VM Server for SPARC MIB を検索するために、ldomMIB.so モジュールをOracle Solaris OS SMAにロードします。	249 ページの「SMA への Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールのロード」
primaryドメインからOracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージを削除します。	pkgrm コマンドを使用して、SUNWldmib.v パッケージを削除します。	249 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージの削除」

### ▼ Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージのインストール

この手順では、Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアの一部として含まれている、Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージ SUNWldmib.v のインストール方法について説明します。

このパッケージのインストール後、システムを設定して、Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールを動的にロードできます。249 ページの「SMA への Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールのロード」を参照してください。

始める前に Oracle VM Server for SPARC 2.1 ソフトウェアをダウンロードしてインストールします。第2章「ソフトウェアのインストールおよび有効化」を参照してください。

- SUNWldmib.v パッケージをprimaryドメインに追加します。

```
# pkgadd -d . SUNWldmib.v
```

このコマンドによって、次のファイルがインストールされます。

- /opt/SUNWldmib/lib/mibs/SUN-LDOM-MIB.mib
- /opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so



## ▼ SMA への Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールのロード

Oracle VM Server for SPARC MIB を検索するには、Oracle VM Server for SPARC MIB モジュール `ldomMIB.so` を Oracle Solaris OS SMA にロードする必要があります。Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールは動的にロードされるので、エージェントバイナリの再コンパイルおよび再リンクの必要なしに、モジュールが SNMP エージェントに含まれます。

この手順では、Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールを動的にロードするようにシステムを設定する方法を説明します。SMA を再起動せずにモジュールを動的にロードする手順は、『Solaris システム管理エージェント開発者ガイド』で説明しています。SMA の詳細は、『Solaris システム管理マニュアル』を参照してください。

- 1 SMA SNMP 設定ファイルを更新します。

次の行を `/etc/sma/snmp/snmpd.conf` 設定ファイルに追加します。

```
dload ldomMIB /opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so
```

- 2 SMA を再起動します。

```
# svcadm restart svc:/application/management/sma:default
```

## ▼ Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージの削除

この手順では、Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージ `SUNWldmib.v` を削除し、SMA から Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールをアンロードする方法について説明します。

- 1 SMA を終了します。

```
# svcadm disable svc:/application/management/sma:default
```

- 2 `primary` ドメインから Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアパッケージを削除します。

```
# pkgrm SUNWldmib
```

- 3 SMA SNMP 設定ファイルを更新します。

インストール中に `/etc/sma/snmp/snmpd.conf` ファイルに追加した行を削除します。

```
dload ldomMIB /opt/SUNWldmib/lib/ldomMIB.so
```

- 4 SMA を再起動します。

```
# svcadm restart svc:/application/management/sma:default
```

## セキュリティの管理

この節では、新しい SNMP (Simple Network Management Protocol) バージョン 3 (v3) ユーザーを作成し、セキュリティ保護されたアクセスをシステム管理エージェント (System Management Agent, SMA) に提供する方法について説明します。SNMP バージョン 1 (v1) およびバージョン 2 (v2c) では、アクセス制御メカニズムはコミュニティー文字列で、SNMP サーバーとそのクライアントの間の関係を定義します。この文字列は、システムへのユーザーのアクセスを制御するパスワードと同じように、サーバーへのクライアントアクセスを制御します。『Solaris システム管理エージェント管理マニュアル』を参照してください。

---

注 - `snmpv3` ユーザーを作成すると、Oracle VM Server for SPARC MIB とともに SNMP で SMA を使用できます。この種類のユーザーは、Logical Domains Manager 用 Oracle Solaris の役割に基づくアクセス制御 (Role-Based Access Control, RBAC) 機能を使用して設定した可能性のあるユーザーとやり取りしたり競合したりすることはありません。

---

### ▼ 最初の `snmpv3` ユーザーの作成

この手順では、最初の `snmpv3` ユーザーを作成する方法を説明します。

この最初のユーザーを複製することにより、追加ユーザーを作成できます。複製すると、続いて作成されるユーザーが最初のユーザーの認証タイプとセキュリティタイプを継承できます。これらのタイプはあとで変更できます。

最初のユーザーを複製するときに、その新しいユーザーの秘密のキーデータを設定します。最初のユーザーと続いて作成されるユーザーのパスワードを知っておく必要があります。最初のユーザーから一度に 1 人のユーザーだけを複製できます。Oracle Solaris OS のバージョンに対応した『Solaris システム管理エージェント管理マニュアル』の「セキュリティ保護された追加 SNMPv3 ユーザーを作成するには」を参照してください。

#### 1 SMA を終了します。

```
# svcadm disable -t svc:/application/management/sma:default
```

#### 2 最初のユーザーを作成します。

```
# /usr/sfw/bin/net-snmp-config --create-snmpv3-user -a my-password initial-user
```

このコマンドによって、選択したパスワード `my-password` を持つユーザー `initial-user` が作成され、エントリが `/etc/sma/snmp/snmpd.conf` ファイルに追加されます。このエントリによって、最初のユーザーにエージェントへの読み取りアクセスと書き込みアクセスが与えられます。

---

注- パスワードは、8文字以上である必要があります。

---

### 3 SMA を起動します。

```
# svcadm enable svc:/application/management/sma:default
```

### 4 最初のユーザーが作成されていることを確認します。

```
# snmpget -v 3 -u initial-user -l authNoPriv -a MD5 -A my-password localhost sysUpTime.0
```

## ドメインの監視

この節では、Oracle VM Server for SPARC MIB に問い合わせることによって論理ドメイン(ドメイン)を監視する方法を説明します。また、さまざまなタイプの MIB について説明します。

この節では、次のトピックについて説明します。

- 251 ページの「環境変数の設定」
- 252 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB の問い合わせ」
- 253 ページの「Oracle VM Server for SPARC MIB 情報の取得」

## 環境変数の設定

### ▼ 環境変数の設定

Oracle VM Server for SPARC MIB に問い合わせる前に、使用するシェルの環境変数を設定する必要があります。この手順では、C シェル、Bourne シェル、および Korn シェルの環境変数を設定する方法を説明します。

#### ● PATH、MIBDIRS、および MIBS 環境変数を設定します。

##### ■ C シェルユーザーの場合

```
% setenv PATH /usr/sfw/bin:$PATH
% setenv MIBDIRS /opt/SUNWldmib/lib/mibs:/etc/sma/snmp/mibs
% setenv MIBS +SUN-LDOM-MIB
```

##### ■ Bourne および Korn シェルユーザーの場合

```
$ PATH=/usr/sfw/bin:$PATH; export PATH
$ MIBDIRS=/opt/SUNWldmib/lib/mibs:/etc/sma/snmp/mibs; export MIBDIRS
$ MIBS+=SUN-LDOM-MIB; export MIBS
```

## Oracle VM Server for SPARC MIB の問い合わせ

### ▼ Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトの取得

システムに多数のドメインがある場合、SNMP 要求への応答が可能になる前に、SNMP エージェントがタイムアウトする可能性があります。タイムアウト値を増やすには、`-t` オプションを使用して、より長いタイムアウト値を指定します。たとえば、次の `snmpwalk` コマンドはタイムアウト値を 20 秒に設定します。

```
# snmpwalk -t 20 -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

また、`-t` オプションを使用して、`snmpget` コマンドおよび `snmptable` コマンドのタイムアウト値も指定できます。

- 1つ以上の MIB オブジェクトを取得します。
  - 単一の MIB オブジェクトを取得します。

```
# snmpget -v version -c community-string host MIB-object
```
  - 多数の MIB オブジェクトを取得します。  
`snmpwalk` コマンドまたは `snmptable` コマンドを使用します。

```
# snmpwalk -v version -c community-string host MIB-object
# snmptable -v version -c community-string host MIB-object
```

#### 例 15-1 単一の Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクトの取得 (snmpget)

次の `snmpget` コマンドは `ldomVersionMajor` オブジェクトの値を問い合わせます。このコマンドは、ホスト `localhost` に `snmpv1 (-v1)` とコミュニティ文字列 (`-c public`) を指定します。

```
# snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0 = INTEGER: 1
```

#### 例 15-2 ldomTable からのオブジェクト値の取得 (snmpwalk)

次の例は、`snmpwalk` コマンドを使用して `ldomTable` からオブジェクト値を取得する方法を示しています。

- 次の `snmpwalk -v1` コマンドは、`ldomTable` テーブルのすべてのオブジェクトの値を返します。

```
# snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
```

```

SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 32
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3968
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: c2c3d93b-a3f9-60f6-a45e-f35d55c05fb6
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: af0b05f0-d262-e633-af32-a6c4e81fb81c
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:86:63:2a
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:fa:78:b9
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x8486632a
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84fa78b9
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:

```

- 次の snmpwalk コマンドは、snmpv2c と snmpv3 を使用して、ldomTable の内容を取得します。

```

# snmpwalk -v2c -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
# snmpwalk -v 3 -u test -l authNoPriv -a MD5 -A testpassword localhost \
SUN-LDOMMIB::ldomTable

```

### 例 15-3 ldomTable からのオブジェクト値の表形式での取得 (snmptable)

次の例は、snmptable コマンドを使用して ldomTable からオブジェクト値を表形式で取得する方法を示しています。

- 次の snmptable -v1 コマンドは、ldomTable の内容を表形式で表示します。

```
# snmptable -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

- 次の snmptable コマンドは、snmpv2c を使用して、ldomTable の内容を表形式で表示します。

v2c または v3 snmptable コマンドの場合、-CB オプションを使用して、GETBULK ではなく GETNEXT 要求だけを指定し、データを取得することに注意してください。

```
# snmptable -v2c -CB -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
```

## Oracle VM Server for SPARC MIB 情報の取得

この節では、Oracle VM Server for SPARC MIB から表またはスカラーオブジェクトの形式で取得できる情報について説明します。

## ドメインテーブル (ldomTable)

ldomTable は、システムの各ドメインを表すときに使用されます。情報には、仮想 CPU、メモリー、暗号化装置、および I/O バスのリソース制約が含まれます。このテーブルには、汎用一意識別子 (UUID)、MAC アドレス、ホスト ID、障害ポリシー、マスタードメインなどのドメイン情報が含まれます。

表 15-1 ドメインテーブル (ldomTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomIndex	整数	アクセス不可	このテーブルのインデックスとして使用される整数
ldomName	表示文字列	読み取り専用	ドメインの名前
ldomAdminState	整数	読み取り/書き込み	アクティブな管理のために、ドメインの起動や停止を実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 値 1 はドメインを起動します</li> <li>■ 値 2 はドメインを停止します</li> </ul>
ldomOperState	整数	読み取り専用	ドメインの現在の状態。次の値のいずれか 1 つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 はアクティブ状態</li> <li>■ 2 は停止状態</li> <li>■ 3 はアクティブでない状態</li> <li>■ 4 はバインド状態</li> <li>■ 5 はアンバインド状態</li> <li>■ 6 はバウンド状態</li> <li>■ 7 は起動状態</li> </ul>
ldomNumVCPU	整数	読み取り専用	使用している仮想 CPU の数。ドメインがアクティブでない状態の場合、この値は要求された仮想 CPU の数になります。
ldomMemSize	整数	読み取り専用	使用している仮想メモリーの容量。ドメインがアクティブでない状態の場合、この値は要求された記憶域サイズになります。

表 15-1 ドメインテーブル (ldomTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomMemUnit	整数	読み取り専用	次のメモリー単位のいずれか1つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1はKB</li> <li>■ 2はMB</li> <li>■ 3はGB</li> <li>■ 4はバイト</li> </ul> 指定されていない場合、単位の値はバイトです。
ldomNumCrypto	整数	読み取り専用	使用している暗号化装置の数。ドメインがアクティブでない状態の場合、この値は要求された暗号化装置の数になります。
ldomNumIOBus	整数	読み取り専用	使用している物理 I/O デバイスの数
ldomUUID	表示文字列	読み取り専用	ドメインの UUID
ldomMacAddress	表示文字列	読み取り専用	ドメインの MAC アドレス
ldomHostID	表示文字列	読み取り専用	ドメインのホスト ID
ldomFailurePolicy	表示文字列	読み取り専用	マスタートメインの障害ポリシー。ignore、panic、reset、stopのいずれかです。
ldomMaster	表示文字列	読み取り専用	1つのスレーブドメインに対する、最大4つのマスタートメインの名前

## 環境変数テーブル (ldomEnvVarsTable)

ldomEnvVarsTable は、すべてのドメインが使用する OpenBoot PROM 環境変数を示します。

表 15-2 環境変数テーブル (ldomEnvVarsTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomEnvVarsLdomIndex	整数	読み取り専用	OpenBoot PROM 環境変数を含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数

表 15-2 環境変数テーブル (ldomEnvVarsTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomEnvVarsIndex	整数	読み取り専用	このテーブルの OpenBoot PROM 環境変数にインデックスを作成するために使用される整数
ldomEnvVarsName	表示文字列	読み取り専用	OpenBoot PROM 変数の名前
ldomEnvVarsValue	表示文字列	読み取り専用	OpenBoot PROM 変数の値

## ドメインポリシーテーブル (ldomPolicyTable)

ldomPolicyTable は、すべてのドメインに適用される動的リソース管理 (DRM) ポリシーを示します。

表 15-3 ドメインポリシーテーブル (ldomPolicyTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomPolicyLdomIndex	整数	読み取り専用	DRM ポリシーを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomPolicyIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの DRM ポリシーにインデックスを作成するために使用される整数
ldomPolicyName	表示文字列	読み取り専用	ポリシー名
ldomPolicyStatus	表示文字列	読み取り専用	ポリシー状態
ldomPolicyPriority	整数	読み取り専用	ポリシーがオーバーラップするとき、選択する DRM ポリシーを決定するために使用する優先度
ldomPolicyVcpuMin	整数	読み取り専用	ドメインの仮想 CPU の最小数
ldomPolicyVcpuMax	整数	読み取り専用	ドメインの仮想 CPU の最大数。unlimited の値は最大整数値 2147483647 を使用します。
ldomPolicyUtilLower	整数	読み取り専用	ポリシー分析がトリガーされる使用率の下限レベル
ldomPolicyUtilUpper	整数	読み取り専用	ポリシー分析がトリガーされる使用率の上限レベル



表 15-3 ドメインポリシーテーブル (ldomPolicyTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomPolicyTodBegin	表示文字列	読み取り専用	hh:mm:[ss] の形式で表示される、ポリシーの実効開始時刻
ldomPolicyTodEnd	表示文字列	読み取り専用	hh:mm:[ss] の形式で表示される、ポリシーの実効停止時刻
ldomPolicySampleRate	整数	読み取り専用	リソースサイクル時間 (秒単位)
ldomPolicyElasticMargin	整数	読み取り専用	仮想 CPU の数を減らした場合の変動を回避するための、util-lower プロパティ (ldomPolicyUtilLower) と使用していない仮想 CPU 数の間のバッファ量
ldomPolicyAttack	整数	読み取り専用	いずれか 1 つのリソース制御サイクル中に追加するリソースの最大量 unlimited の値は最大整数値 2147483647 を使用します。
ldomPolicyDecay	整数	読み取り専用	いずれか 1 つのリソース制御サイクル中に削除するリソースの最大量

## サービスプロセッサ設定テーブル (ldomSPConfigTable)

ldomSPConfigTable は、すべてのドメインのサービスプロセッサ (SP) 設定を示します。

表 15-4 サービスプロセッサ設定テーブル (ldomSPConfigTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomSPConfigIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの SP 設定にインデックスを作成するために使用される整数
ldomSPConfigName	表示文字列	読み取り専用	SP 設定名
ldomSPConfigStatus	表示文字列	読み取り専用	SP 設定状態

## ドメインリソースプールとスカラー変数

次のリソースをドメインに割り当てられます。

- 仮想 CPU (vcpu)
- メモリー (mem)
- 暗号化装置 (mau)
- 仮想スイッチ (vsw)

- 仮想ネットワーク (vnet)
- 仮想ディスクサーバー (vds)
- 仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev)
- 仮想ディスク (vdisk)
- 仮想コンソール端末集配装置 (vcc)
- 仮想コンソール (vcons)
- 物理 I/O デバイス (io)

次のスカラー MIB 変数は、リソースプールとそのプロパティを表すときに使用されます。

表 15-5 CPU リソースプールのスカラー変数

名前	データ型	アクセス	説明
ldomCpuRpCapacity	整数	読み取り専用	ldomCpuRpCapacityUnit のリソースプールが許可する最大予約数
ldomCpuRpReserved	整数	読み取り専用	リソースプールから現在予約されている CPU のプロセッサクロック速度 (MHz) の累積
ldomCpuRpCapacityUnit と ldomCpuRpReservedUnit	整数	読み取り専用	次の CPU 割り当て単位のいずれか 1 つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は MHz</li> <li>■ 2 は GHz</li> </ul> デフォルト値は MHz です。

表 15-6 メモリーリソースプールのスカラー変数

名前	データ型	アクセス	説明
ldomMemRpCapacity	整数	読み取り専用	MemRpCapacityUnit のリソースプールが許可する最大予約数
ldomMemRpReserved	整数	読み取り専用	リソースプールから現在予約されている、MemRpReservedUnit のメモリー容量
ldomMemRpCapacityUnit および ldomMemRpReservedUnit	整数	読み取り専用	次のメモリー割り当て単位のいずれか 1 つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は KB</li> <li>■ 2 は MB</li> <li>■ 3 は GB</li> <li>■ 4 は バイト</li> </ul> 指定されていない場合、単位の値はバイトです。

表 15-7 暗号化リソースプールのスカラー変数

名前	データ型	アクセス	説明
<code>ldomCryptoRpCapacity</code>	整数	読み取り専用	リソースプールが許可する最大予約数
<code>ldomCryptoRpReserved</code>	整数	読み取り専用	リソースプールから現在予約されている暗号化装置の数

表 15-8 I/Oバスリソースプールのスカラー変数

名前	データ型	アクセス	説明
<code>ldomIOBusRpCapacity</code>	整数	読み取り専用	プールが許可する最大予約数
<code>ldomIOBusRpReserved</code>	整数	読み取り専用	リソースプールから現在予約されている I/O バスの数

## 仮想 CPU テーブル (`ldomVcpuTable`)

`ldomVcpuTable` は、すべてのドメインが使用する仮想 CPU を示します。

表 15-9 仮想 CPU テーブル (`ldomVcpuTable`)

名前	データ型	アクセス	説明
<code>ldomVcpuLdomIndex</code>	整数	読み取り専用	仮想 CPU を含むドメインを表す <code>ldomTable</code> へのインデックスとして使用される整数
<code>ldomVcpuIndex</code>	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想 CPU にインデックスを作成するために使用される整数
<code>ldomVcpuDeviceID</code>	表示文字列	読み取り専用	仮想 CPU の識別子 (VID)

表 15-9 仮想 CPU テーブル (ldomVcpuTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVcpuOperationalStatus	整数	読み取り専用	<p>次の CPU 状態のいずれか 1 つです。</p> <p>1 は Unknown</p> <p>2 は Other</p> <p>3 は OK</p> <p>4 は Degraded</p> <p>5 は Stressed</p> <p>6 は Predictive failure</p> <p>7 は Error</p> <p>8 は Nonrecoverable error</p> <p>9 は Starting</p> <p>10 は Stopping</p> <p>11 は Stopped</p> <p>12 は In service</p> <p>13 は No contact</p> <p>14 は Lost communication</p> <p>15 は Aborted</p> <p>16 は Dormant</p> <p>17 は Supporting entity in error</p> <p>18 は Completed</p> <p>19 は Power mode</p> <p>Logical Domains Manager は CPU 状態を提供しないので、デフォルト値は 1 (Unknown) です。</p>
ldomVcpuPhysBind	表示文字列	読み取り専用	<p>物理バインディング (PID)。この仮想 CPU に割り当てられているストランド (ハードウェアスレッド) の識別子を含んでいます。この識別子はコアとチップを一意に識別します。</p>

表 15-9 仮想 CPU テーブル (ldomVcpuTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVcpuPhysBindUsage	整数	読み取り専用	この仮想 CPU によって使用されているストランドの全容量を MHz で示します。たとえば、あるスレッドが最大 1 GHz で動作できるとします。その容量の半分 (ストランドの 50%) だけがこの仮想 CPU に割り当てられている場合、プロパティ値は 500 になります。
ldomVcpuCoreID	表示文字列	読み取り専用	コアの識別子 (コア ID)
ldomVcpuUtilPercent	表示文字列	読み取り専用	仮想 CPU の使用率を示します。

## 仮想メモリーテーブル

ドメインのメモリー空間は、実メモリーとして参照されます。つまり、これは仮想メモリーです。ハイパーバイザで検出されるホストプラットフォームのメモリー空間は、物理メモリーとして参照されます。ハイパーバイザは、物理メモリーのブロックを割り当てて、ドメインで使用される実メモリーのブロックを形成します。

次の例では、要求された記憶域サイズが、単一の大きなメモリーブロックに割り当てられる代わりに、2つのメモリーブロックに分けられることを示しています。たとえば、ドメインが 521M バイトの実メモリーを要求しているとしします。メモリーには、`{physical-address, real-address, size}` 形式を使用して、ホストシステム上の 256M バイトの 2つのブロックを物理メモリーとして割り当てられます。

```
{0x10000000, 0x10000000, 256}, {0x20000000, 0x20000000, 256}
```

ドメインには、ゲストドメインに割り当てられる物理メモリーセグメントを 64 個まで構成できます。したがって、各メモリーセグメントを保持するには、表示文字列ではなく、補助テーブルが使用されます。表示文字列には、255 文字の制限があります。

## 仮想メモリーテーブル (ldomVmemTable)

ldomVmemTable は、ドメインが使用する仮想メモリーのプロパティを示します。

表 15-10 仮想メモリーテーブル (ldomVmemTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVmemLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想メモリーを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数

表 15-10 仮想メモリーテーブル (ldomVmemTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVmemIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想メモリーにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVmemNumberofBlocks	整数	読み取り専用	仮想メモリーのブロック数

## 仮想メモリーの物理バインディングテーブル (ldomVmemPhysBindTable)

ldomVmemPhysBindTable は、すべてのドメインの物理メモリーセグメントを含む補助テーブルです。

表 15-11 仮想メモリーの物理バインディングテーブル (ldomVmemPhysBindTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVmemPhysBindLdomIndex	整数	読み取り専用	物理メモリーセグメントを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVmemPhysBind	表示文字列	読み取り専用	この仮想メモリーブロックに次の形式で割り当てられる物理メモリーのリスト: { <i>physical-address</i> , <i>real-address</i> , <i>size</i> }

## 仮想ディスクテーブル

仮想ディスクサービス (vds) とこれに割り当てられた物理デバイス (vdsdev) によって、仮想ディスク機能が Oracle VM Server for SPARC テクノロジーで実現できます。仮想ディスクサービスは、いくつかのローカルボリューム (物理ディスクまたはファイルシステム) をエクスポートします。仮想ディスクサービスが指定された場合、次のものが含まれます。

- 補助デバイス (vdsdev) の完全な /dev パス
- サービスに追加されるデバイスの一意の名前 (ボリューム名)

1つのディスクサービスには、1つ以上のディスク、ディスクスライス、およびファイルシステムをバインドできます。各ディスクには、一意の名前とボリューム名があります。このボリューム名は、ディスクがサービスにバインドされるときに使用されます。Logical Domains Manager は、仮想ディスクサービスとその論理ボリュームから仮想ディスククライアント (vdisk) を作成します。

## 仮想ディスクサービステーブル (ldomVdsTable)

ldomVdsTable は、すべてのドメインの仮想ディスクサービスを示します。

表 15-12 仮想ディスクサービステーブル (ldomVdsTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVdsLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想ディスクサービスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVdsIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想ディスクサービスにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVdsServiceName	表示文字列	読み取り専用	仮想ディスクサービスのサービス名。プロパティ値は、ldm add-vds コマンドによって指定される <i>service-name</i> です。
ldomVdsNumofAvailVolume	整数	読み取り専用	この仮想ディスクサービスによってエクスポートされる論理ボリュームの数
ldomVdsNumofUsedVolume	整数	読み取り専用	この仮想ディスクサービスに使用 (バインド) される論理ボリュームの数

## 仮想ディスクサービスデバイステーブル (ldomVdsdevTable)

ldomVdsdevTable は、すべての仮想ディスクサービスが使用する仮想ディスクサービスデバイスを示します。

表 15-13 仮想ディスクサービスデバイステーブル (ldomVdsdevTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVdsdevVdsIndex	整数	読み取り専用	仮想ディスクデバイスを含む仮想ディスクサービスを表す ldomVdsTable にインデックスを作成するために使用される整数
ldomVdsdevIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想ディスクサービスデバイスにインデックスを作成するために使用される整数

表 15-13 仮想ディスクサービスデバイステーブル (ldomVdsdevTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVdsdevVolumeName	表示文字列	読み取り専用	仮想ディスクサービスデバイスのボリューム名。このプロパティは、仮想ディスクサービスに追加されるデバイスの一意的な名前を指定します。この名前は、デバイスを追加するために、仮想ディスクサービスによってクライアントにエクスポートされます。プロパティ値は、ldm add-vdsdev コマンドによって指定される <i>volume-name</i> です。
ldomVdsdevDevPath	表示文字列	読み取り専用	物理ディスクデバイスのパス名。プロパティ値は、ldm add-vdsdev コマンドによって指定される <i>backend</i> です。
ldomVdsdevOptions	表示文字列	読み取り専用	ディスクデバイスの1つ以上のオプション。ro、slice、またはexcl
ldomVdsdevMPGroup	表示文字列	読み取り専用	ディスクデバイスのマルチパスグループ名

## 仮想ディスクテーブル (ldomVdiskTable)

ldomVdiskTable は、すべてのドメインの仮想ディスクを示します。

表 15-14 仮想ディスクテーブル (ldomVdiskTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVdiskLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想ディスクデバイスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVdiskVdsDevIndex	整数	読み取り専用	仮想ディスクサービスデバイスを表す ldomVdsdevTable にインデックスを作成するために使用される整数
ldomVdiskIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想ディスクにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVdiskName	表示文字列	読み取り専用	仮想ディスクの名前。プロパティ値は、ldm add-vdisk コマンドによって指定される <i>disk-name</i> です。



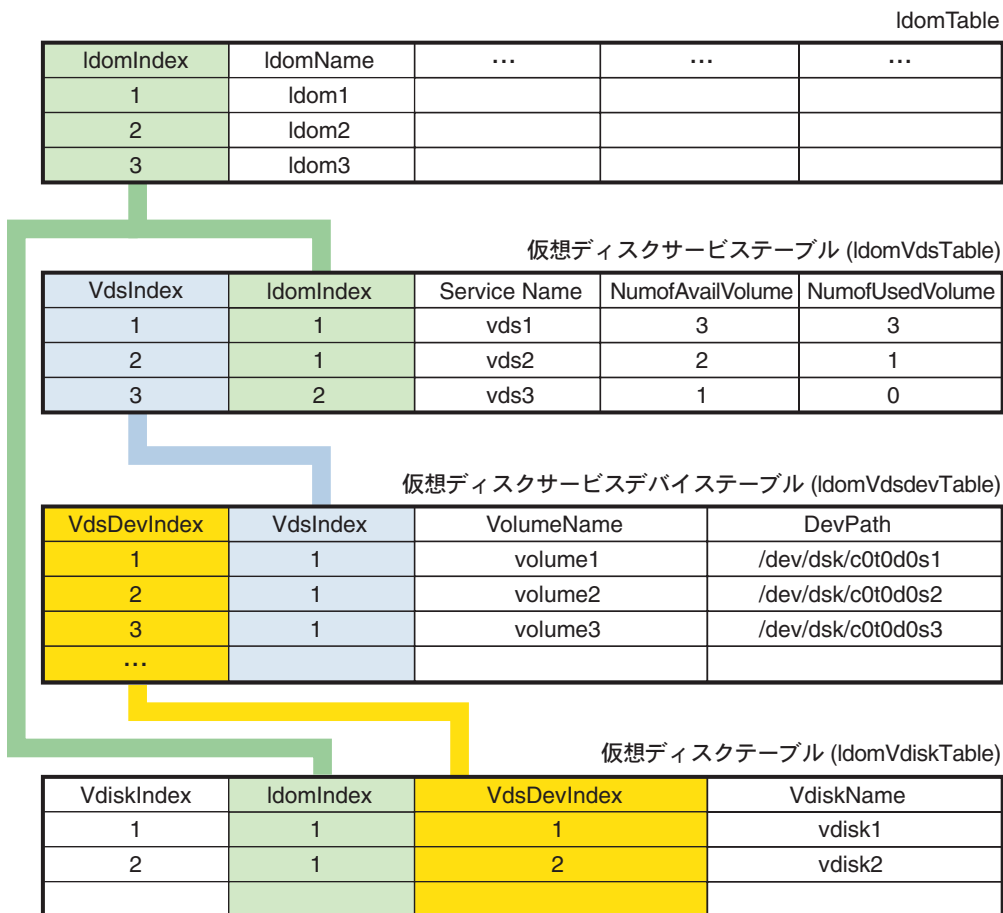
表 15-14 仮想ディスクテーブル (ldomVdiskTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVdiskTimeout	整数	読み取り専用	仮想ディスククライアントと仮想ディスクサーバーの間に接続を確立するためのタイムアウト (秒単位)
ldomVdiskID	表示文字列	読み取り専用	仮想ディスクの識別子

次の図は、仮想ディスクテーブルとドメインテーブル間の関係を定義するために、インデックスがどのように使用されるかを示しています。インデックスは、次のように使用されます。

- ldomVdsTable および ldomVdiskTable の ldomIndex は ldomTable を指します。
- ldomVdsdevTable の VdsIndex は ldomVdsTable を指します。
- ldomVdiskTable の VdsDevIndex は ldomVdsdevTable を指します。

図 15-3 仮想ディスクテーブルとドメインテーブルとの関係



## 仮想ネットワークテーブル

Oracle VM Server for SPARC 仮想ネットワークサポートにより、ゲストドメインは物理 Ethernet デバイスを介して相互に通信したり、外部ホストと通信したりすることができます。仮想ネットワークには、次の主要コンポーネントが含まれています。

- 仮想スイッチ (vsw)
- 仮想ネットワークデバイス (vnet)

サービスドメイン上に仮想スイッチを作成したあとで、物理ネットワークデバイスを仮想スイッチにバインドできます。その後、通信に仮想スイッチサービスを使用するドメイン向けに、仮想ネットワークデバイスを作成できます。仮想スイッチ

サービスは、同じ仮想スイッチに接続することで、ほかのドメインと通信します。物理デバイスが仮想スイッチにバインドされている場合、仮想スイッチサービスは外部ホストと通信します。

## 仮想スイッチサービステーブル (ldomVswTable)

ldomVswTable は、すべてのドメインの仮想スイッチサービスを示します。

表 15-15 仮想スイッチサービステーブル (ldomVswTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVswLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想スイッチサービスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVswIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想スイッチデバイスにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVswServiceName	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチサービス名
ldomVswMacAddress	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチが使用する MAC アドレス
ldomVswPhysDevPath	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークスイッチの物理デバイスパス。物理デバイスが仮想スイッチにバインドされていない場合、プロパティ値は null です。
ldomVswMode	表示文字列	読み取り専用	実行中のクラスタノードの値は mode=sc
ldomVswDefaultVlanID	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチのデフォルトの VLAN ID
ldomVswPortVlanID	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチのポート VLAN ID
ldomVswVlanID	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチの VLAN ID
ldomVswLinkprop	表示文字列	読み取り専用	物理ネットワークデバイスに基づいてリンクステータスを報告するための値は linkprop=phys-state
ldomVswMtu	整数	読み取り専用	仮想スイッチデバイスの最大転送単位 (Maximum Transmission Unit, MTU)

表 15-15 仮想スイッチサービステーブル (ldomVswTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVswID	表示文字列	読み取り専用	仮想スイッチデバイスの識別子
ldomVswInterVnetLink	表示文字列	読み取り専用	inter-vnet 通信の LDC チャネル割り当ての状態。値は on または off です。

## 仮想ネットワークデバイステーブル (ldomVnetTable)

ldomVnetTable は、すべてのドメインの仮想ネットワークデバイスを示します。

表 15-16 仮想ネットワークデバイステーブル (ldomVnetTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVnetLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVnetVswIndex	整数	読み取り専用	仮想スイッチサービステーブルにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVnetIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想ネットワークデバイスにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVnetDevName	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークデバイス名。プロパティ値は、ldm add-vnet コマンドによって指定される net-dev プロパティです。
ldomVnetDevMacAddress	表示文字列	読み取り専用	このネットワークデバイスの MAC アドレス。プロパティ値は、ldm add-vnet コマンドによって指定される mac-addr プロパティです。
ldomVnetMode	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスで NIU ハイブリッド I/O を使用するための値は mode=hybrid
ldomVnetPortVlanID	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスのポート VLAN ID
ldomVnetVlanID	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスの VLAN ID
ldomVnetLinkprop	表示文字列	読み取り専用	物理ネットワークデバイスに基づいてリンクステータスを報告するための値は linkprop=phys-state

表 15-16 仮想ネットワークデバイステーブル (ldomVnetTable) (続き)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVnetMtu	整数	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスの MTU
ldomVnetID	表示文字列	読み取り専用	仮想ネットワークデバイスの識別子

## 仮想コンソールテーブル

Oracle VM Server for SPARC サービスドメインは、仮想ネットワーク端末サービス (vNTS) を提供します。vNTS は、仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) と呼ばれる仮想コンソールサービスを幅広いポート番号とともに提供します。それぞれの仮想コンソール端末集配信装置は複数のコンソールグループ (vcons) を持ち、各グループにはポート番号が割り当てられています。各グループには複数のドメインを含めることができます。

## 仮想コンソール端末集配信装置テーブル (ldomVccTable)

ldomVccTable は、すべてのドメインの仮想コンソール端末集配信装置を示します。

表 15-17 仮想コンソール端末集配信装置テーブル (ldomVccTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVccLdomIndex	整数	読み取り専用	仮想コンソールサービスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomVccIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想コンソール端末集配信装置にインデックスを作成するために使用される整数
ldomVccName	表示文字列	読み取り専用	仮想コンソール端末集配信装置の名前。プロパティ値は、ldm add-vcc コマンドによって指定される vcc-name です。
ldomVccPortRangeLow	整数	読み取り専用	仮想コンソール端末集配信装置によって使用される TCP ポートの範囲の小さい番号。プロパティ値は、ldm add-vcc コマンドによって指定される port-range の x 部分です。
ldomVccPortRangeHigh	整数	読み取り専用	仮想コンソール端末集配信装置によって使用される TCP ポートの範囲の大きい番号。プロパティ値は、ldm add-vcc コマンドによって指定される port-range の y 部分です。

## 仮想コンソールグループテーブル (ldomVconsTable)

ldomVconsTable は、すべての仮想コンソールサービスの仮想コンソールグループを示します。

表 15-18 仮想コンソールグループテーブル (ldomVconsTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVconsIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの仮想グループにインデックスを作成するために使用される整数
ldomVconsGroupName	表示文字列	読み取り専用	仮想コンソールを接続するグループ名。プロパティ値は、ldm set-vcons コマンドによって指定される group です。
ldomVconsPortNumber	整数	読み取り専用	このグループに割り当てられるポート番号。プロパティ値は、ldm set-vcons コマンドによって指定される port です。

## 仮想コンソール関係テーブル (ldomVconsVccRelTable)

ldomVconsVccRelTable には、ドメイン、仮想コンソール端末集配信装置、およびコンソールグループのテーブル間の関係を示すインデックス値が含まれています。

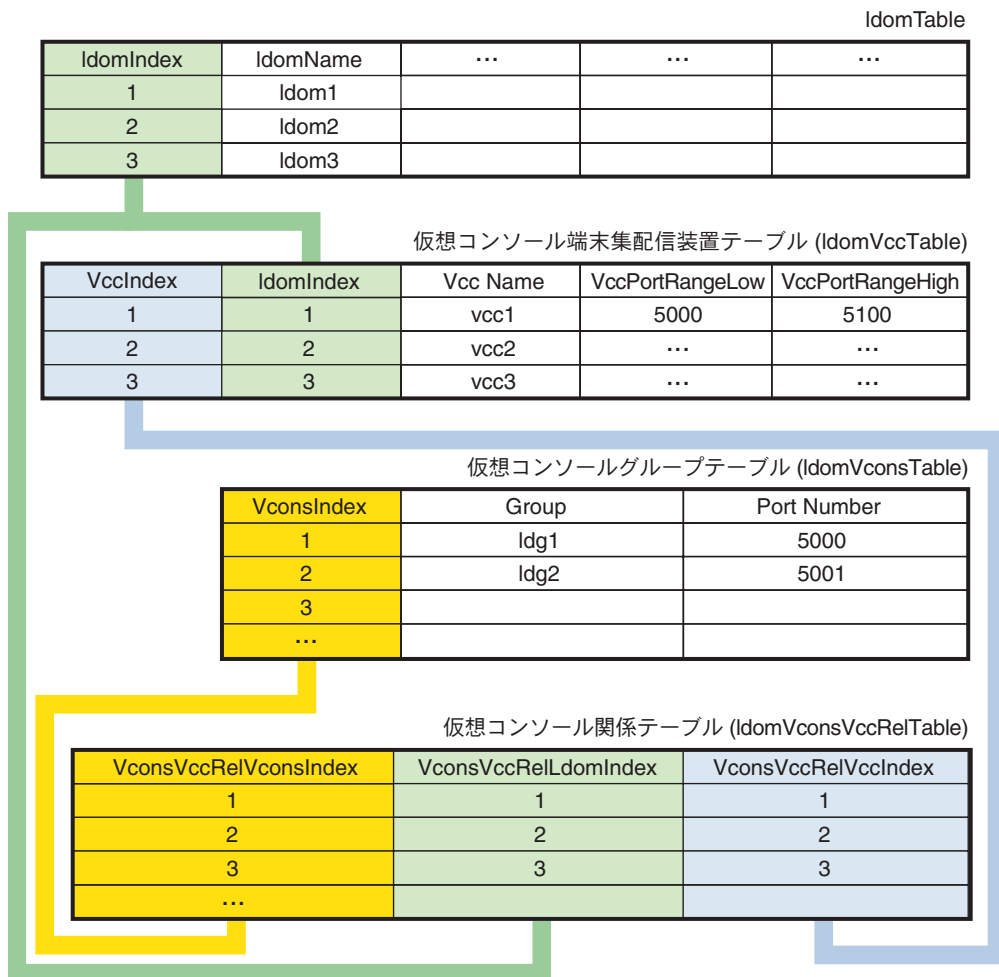
表 15-19 仮想コンソール関係テーブル (ldomVconsVccRelTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVconsVccRelVconsIndex	整数	読み取り専用	ldomVconsTable の ldomVconsIndex の値
ldomVconsVccRelLdomIndex	整数	読み取り専用	ldomTable の ldomIndex の値
ldomVconsVccRelVccIndex	整数	読み取り専用	ldomVccTable の ldomVccIndex の値

次の図は、仮想コンソールテーブルとドメインテーブルの間関係を定義するために、インデックスがどのように使用されるかを示しています。インデックスは、次のように使用されます。

- ldomVccTable および ldomVconsVccRelTable の ldomIndex は ldomTable を指します。
- ldomVconsVccRelTable の VccIndex は ldomVccTable を指します。
- ldomVconsVccRelTable の VconsIndex は ldomVconsTable を指します。

図 15-4 仮想コンソールテーブルとドメインテーブルとの関係



### 暗号化装置テーブル (IdomCryptoTable)

IdomCryptoTable は、すべてのドメインが使用する暗号化装置を示します。暗号化装置は、モジュラー演算ユニット (Modular Arithmetic Unit、MAU) と呼ばれる場合があります。

表 15-20 暗号化装置テーブル (ldomCryptoTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomCryptoLdomIndex	整数	読み取り専用	暗号化装置を含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数装置
ldomCryptoIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの暗号化装置にインデックスを作成するために使用される整数
ldomCryptoCpuSet	表示文字列	読み取り専用	MAU-unit cpuset に割り当てられる CPU のリスト。例: {0, 1, 2, 3}

## I/O バステーブル (ldomIOBusTable)

ldomIOBusTable は、すべてのドメインが使用する物理 I/O デバイスと PCI バスを示します。

表 15-21 I/O バステーブル (ldomIOBusTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomIOBusLdomIndex	整数	読み取り専用	I/O バスを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomIOBusIndex	整数	アクセス不可	このテーブルの I/O バスにインデックスを作成するために使用される整数
ldomIOBusName	表示文字列	読み取り専用	物理 I/O デバイス名
ldomIOBusPath	表示文字列	読み取り専用	物理 I/O デバイスパス
ldomIOBusOptions	表示文字列	読み取り専用	物理 I/O デバイスオプション

## コアテーブル (ldomCoreTable)

ldomCoreTable は、すべてのドメインのコア情報 (core-id、cpuset など) を示します。



表 15-22 コアテーブル (ldomCoreTable)

名前	データ型	アクセス	説明
ldomCoreLdomIndex	整数	読み取り専用	コアを含むドメインを表す ldomTable へのインデックスとして使用される整数
ldomCoreIndex	整数	アクセス不可	このテーブルのコアにインデックスを作成するために使用される整数
ldomCoreID	表示文字列	読み取り専用	コアの識別子 (コア ID)
ldomCoreCpuSet	表示文字列	読み取り専用	コア cpuset に割り当てられる CPU のリスト

## Logical Domains バージョン情報のスカラー変数

Logical Domains Manager プロトコルは、メジャー番号とマイナー番号から構成される Logical Domains バージョンをサポートしています。Oracle VM Server for SPARC MIB には、Logical Domains バージョン情報を示すスカラー変数が設定されています。

表 15-23 Logical Domains バージョン情報のスカラー変数

名前	データ型	アクセス	説明
ldomVersionMajor	整数	読み取り専用	メジャーバージョン番号
ldomVersionMinor	整数	読み取り専用	マイナーバージョン番号

ldomVersionMajor と ldomVersionMinor の値は、ldm list -p コマンドによって表示されるバージョンと同等です。たとえば、次のように表示されます。

```
$ ldm ls -p
VERSION 1.5
...

$ snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMajor.0 = INTEGER: 1

$ snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMinor.0
SUN-LDOM-MIB::ldomVersionMinor.0 = INTEGER: 5
```

## SNMP トラップの使用

この節では、トラップを送受信するためのシステムの設定方法について説明します。また、論理ドメイン(ドメイン)の変更通知を受信するために使用するトラップのほか、使用可能なほかのトラップについても説明します。

### Oracle VM Server for SPARC MIB モジュールトラップの使用

#### トラップの送受信

##### ▼ トラップの送信

- トラップを設定します。

`/etc/sma/snmp/snmpd.conf` ファイルを編集して、トラップ、通知バージョン、および送信先を定義する指令を追加します。

```
trapcommunity string --> define community string to be used when sending traps
trapsink host[community [port]] --> to send v1 traps
trap2sink host[community [port]] --> to send v2c traps
informsink host[community [port]] --> to send informs
```

詳細は、[snmpd.conf\(4\)](#)のマニュアルページを参照してください。

#### 例 15-4 SNMP v1 および v2c トラップの送信

この例では、v1 トラップおよび v2c トラップの両方を、同じホスト上で動作する SNMP トラップデーモンに送信しています。`/etc/sma/snmp/snmpd.conf` ファイルは、次の指令で更新されます。

```
trapcommunity public
trapsink localhost
trap2sink localhost
```

##### ▼ トラップの受信

- **SNMP** トラップデーモンユーティリティーを起動します。

出力形式オプションについては、[snmptrapd\(1M\)](#)のマニュアルページを参照してください。

snmptrapd ユーティリティーは、SNMP TRAP メッセージを受信してログに記録する SNMP アプリケーションです。たとえば、次の snmptrapd コマンドは、新しいドメインが ldg2 (ldomName = ldg2) という名前で作成された (ldomTrapDesc = Ldom Created) ことを示しています。

```
# /usr/sfw/sbin/snmptrapd -P -F \
"TRAP from %B on %m/%L/%y at %h:%j:%k Enterprise=%N Type=%w SubType=%q \nwith Varbinds: %v \nSecurity info:%P\n\n
localhost:162
TRAP from localhost on 5/18/2007 at 16:30:10 Enterprise=. Type=0 SubType=0
with Varbinds: DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (47105)
0:07:51.05 SNMPv2-MIB::snmpTrapOID.0 = OID: SUN-LDOM-MIB::ldomCreate
SUN-LDOM-MIB::ldomIndexNotif = INTEGER: 3 SUN-LDOM-MIB::ldomName = STRING: ldg2
SUN-LDOM-MIB::ldomTrapDesc = STRING: Ldom Created
Security info:TRAP2, SNMP v2c, community public
```

## Oracle VM Server for SPARC MIB トラップの説明

この節では、使用可能な Oracle VM Server for SPARC MIB トラップについて説明します。

### ドメインの作成 (ldomCreate)

このトラップは、ドメインが作成されたときに通知を行います。

表 15-24 ドメインの作成トラップ (ldomCreate)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	ドメインの名前
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

### ドメインの削除 (ldomDestroy)

このトラップは、ドメインが削除されたときに通知を行います。

表 15-25 ドメインの削除トラップ (ldomDestroy)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	ドメインの名前
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

### ドメインの状態変更 (ldomStateChange)

このトラップは、ドメインの動作状態の変更を通知します。

表 15-26 ドメインの状態変更トラップ (ldomStateChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	ドメインの名前
ldomOperState	整数	ドメインの新しい状態
ldomStatePrev	整数	ドメインの前の状態
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想 CPU の変更 (ldomVCpuChange)

このトラップは、ドメイン中の仮想 CPU の数に変更されたときに通知を行います。

表 15-27 ドメインの仮想 CPU の変更トラップ (ldomVCpuChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想 CPU を含むドメインの名前
ldomNumVCPU	整数	ドメインの仮想 CPU の新しい数
ldomNumVCPUPrev	整数	ドメインの仮想 CPU の前の数
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想メモリーの変更 (ldomVMemChange)

このトラップは、ドメイン中の仮想メモリーの容量に変更されたときに通知を行います。

表 15-28 ドメインの仮想メモリーの変更トラップ (ldomVMemChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想メモリーを含むドメインの名前
ldomMemSize	整数	ドメインの仮想メモリーの容量
ldomMemSizePrev	整数	ドメインの仮想メモリーの前の容量

表 15-28 ドメインの仮想メモリーの変更トラップ (ldomVMemChange) (続き)

名前	データ型	説明
ldomMemUnit	整数	仮想メモリーのメモリー単位。次のいずれか1つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1はKB</li> <li>■ 2はMB</li> <li>■ 3はGB</li> <li>■ 4はバイト</li> </ul> 指定されていない場合、単位の値はバイトです。
ldomMemUnitPrev	整数	前の仮想メモリーのメモリー単位。次のいずれか1つです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1はKB</li> <li>■ 2はMB</li> <li>■ 3はGB</li> <li>■ 4はバイト</li> </ul> 指定されていない場合、単位の値はバイトです。
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想ディスクサービスの変更 (ldomVdsChange)

このトラップは、ドメインの仮想ディスクサービスが変更されたときに通知を行います。

表 15-29 ドメインの仮想ディスクサービスの変更トラップ (ldomVdsChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想ディスクサービスを含むドメインの名前
ldomVdsServiceName	表示文字列	変更された仮想ディスクサービスの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想ディスクサービスに行われた次の変更のいずれか1つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1は追加</li> <li>■ 2は変更</li> <li>■ 3は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想ディスクの変更 (ldomVdiskChange)

このトラップは、ドメインの仮想ディスクが変更されたときに通知を行います。

表 15-30 仮想ディスクの変更トラップ (ldomVdiskChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想ディスクデバイスを含むドメインの名前
ldomVdiskName	表示文字列	変更された仮想ディスクデバイスの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想ディスクサービスに行われた次の変更のいずれか 1 つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は追加</li> <li>■ 2 は変更</li> <li>■ 3 は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想スイッチの変更 (ldomVswChange)

このトラップは、ドメインの仮想スイッチが変更されたときに通知を行います。

表 15-31 仮想スイッチの変更トラップ (ldomVswChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想スイッチサービスを含むドメインの名前
ldomVswServiceName	表示文字列	変更された仮想スイッチサービスの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想スイッチサービスに行われた次の変更のいずれか 1 つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は追加</li> <li>■ 2 は変更</li> <li>■ 3 は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想ネットワークの変更 (ldomVnetChange)

このトラップは、ドメインの仮想ネットワークが変更されたときに通知を行います。

表 15-32 仮想ネットワークの変更トラップ (ldomVnetChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想ネットワークデバイスを含むドメインの名前
ldomVnetDevName	表示文字列	ドメインの仮想ネットワークデバイスの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想ディスクサービスに行われた次の変更のいずれか 1 つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は追加</li> <li>■ 2 は変更</li> <li>■ 3 は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想コンソール端末集配信装置の変更 (ldomVccChange)

このトラップは、ドメインの仮想コンソール端末集配信装置が変更されたときに通知を行います。

表 15-33 仮想コンソール端末集配信装置の変更トラップ (ldomVccChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想コンソール端末集配信装置を含むドメインの名前
ldomVccName	表示文字列	変更された仮想コンソール端末集配信装置サービスの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想コンソール端末集配信装置に行われた次の変更のいずれか 1 つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は追加</li> <li>■ 2 は変更</li> <li>■ 3 は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## 仮想コンソールグループの変更 (ldomVconsChange)

このトラップは、ドメインの仮想コンソールグループが変更されたときに通知を行います。

表 15-34 仮想コンソールグループの変更トラップ (ldomVconsChange)

名前	データ型	説明
ldomIndexNotif	整数	ldomTable へのインデックス
ldomName	表示文字列	仮想コンソールグループを含むドメインの名前
ldomVconsGroupName	表示文字列	変更された仮想コンソールグループの名前
ldomChangeFlag	整数	仮想コンソールグループに行われた次の変更のいずれか 1 つを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 1 は追加</li> <li>■ 2 は変更</li> <li>■ 3 は削除</li> </ul>
ldomTrapDesc	表示文字列	トラップの説明

## ドメインの起動と停止

この節では、ドメインの起動と停止に使用するアクティブな管理操作について説明します。ドメインテーブル `ldomTable` の `ldomAdminState` プロパティの値を設定することによって、これらのアクティブな管理操作を制御できます。表 15-1 を参照してください。

## ドメインの起動と停止

### ▼ ドメインの起動

この手順では、既存のバインドされたドメインを起動する方法について説明します。指定されたドメイン名を持つドメインが存在しない場合、またはまだバインドされていない場合、この操作は失敗します。

- 1 `domain-name` ドメインが存在し、すでにバインドされていることを確認します。

```
# ldm list domain-name
```

- 2 `ldomTable` の `domain-name` を特定します。

```
# snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
```



```

SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 32
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3968
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: c2c3d93b-a3f9-60f6-a45e-f35d55c05fb6
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: af0b05f0-d262-e633-af32-a6c4e81fb81c
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:86:63:2a
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:fa:78:b9
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x8486632a
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84fa78b9
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:

```

### 3 *domain-name* ドメインを起動します。

snmpset コマンドを使用して、ldomAdminState プロパティに値 1 を設定することで、ドメインを起動します。*n* には起動するドメインを指定します。

```

# snmpset -v version -c community-string hostname \
SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.LdomAdminState.n = 1

```

### 4 *domain-name* ドメインがアクティブであることを確認します。

- `ldm list` コマンドを使用します。

```
# ldm list domain-name
```

- `snmpget` コマンドを使用します。

```
# snmpget -v version -c community-string hostname SUN-LDOM-MIB::LdomOperState.n
```

## 例 15-5 ゲストドメインの起動

この例では、ldomAdminState プロパティを 1 に設定する前に、LdomMibTest\_1 ドメインが存在してすでにバインドされていることを確認しています。最後に、ldm list LdomMibTest コマンドを使用して、LdomMibTest\_1 ドメインがアクティブであることを確認しています。

```

# ldm list LdomMibTest_1
# snmpset -v1 -c private localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.LdomAdminState.2 = 1
# ldm list LdomMibTest_1

```

ldm list コマンドを使用して LdomMibTest\_1 ドメインの状態を取得する代わりに、snmpget コマンドを使用できます。

```
# snmpget -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::LdomOperState.2
```

ドメインがアクティブでない場合で `snmpset` を使用してドメインを起動するときは、ドメインをまずバインドしてから起動してください。

## ▼ ドメインの停止

この手順では、起動したドメインを停止する方法について説明します。ドメインでホストされているオペレーティングシステムインスタンスが停止します。

### 1 `ldomTable` の `domain-name` を特定します。

```
# snmpwalk -v1 -c public localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable
SUN-LDOM-MIB::ldomName.1 = STRING: primary
SUN-LDOM-MIB::ldomName.2 = STRING: LdomMibTest_1
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.1 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomAdminState.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.1 = INTEGER: active(1)
SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.2 = INTEGER: bound(6)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.1 = INTEGER: 32
SUN-LDOM-MIB::ldomNumVCpu.2 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.1 = INTEGER: 3968
SUN-LDOM-MIB::ldomMemSize.2 = INTEGER: 256
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.1 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomMemUnit.2 = INTEGER: megabytes(2)
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.1 = INTEGER: 8
SUN-LDOM-MIB::ldomNumCrypto.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.1 = INTEGER: 2
SUN-LDOM-MIB::ldomNumIOBus.2 = INTEGER: 0
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.1 = STRING: c2c3d93b-a3f9-60f6-a45e-f35d55c05fb6
SUN-LDOM-MIB::ldomUUID.2 = STRING: af0b05f0-d262-e633-af32-a6c4e81fb81c
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.1 = STRING: 00:14:4f:86:63:2a
SUN-LDOM-MIB::ldomMacAddress.2 = STRING: 00:14:4f:fa:78:b9
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.1 = STRING: 0x8486632a
SUN-LDOM-MIB::ldomHostID.2 = STRING: 0x84fa78b9
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.1 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomFailurePolicy.2 = STRING: ignore
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.1 = STRING:
SUN-LDOM-MIB::ldomMaster.2 = STRING:
```

### 2 `domain-name` ドメインを停止します。

`snmpset` コマンドを使用して、`ldomAdminState` プロパティに値2を設定することで、ドメインを停止します。`n`には停止するドメインを指定します。

```
# snmpset -v version -c community-string hostname \
SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.n = 2
```

### 3 `domain-name` ドメインがバインドされていることを確認します。

- `ldm list` コマンドを使用します。

```
# ldm list domain-name
```

- `snmpget` コマンドを使用します。

```
# snmpget -v version -c community-string hostname SUN-LDOM-MIB::ldomOperState.n
```

**例 15-6** ゲストドメインの停止

この例では、`ldomAdminState` プロパティを 2 に設定してゲストドメインを停止してから、`ldm list LdomMibTest_1` コマンドを使用して `LdomMibTest_1` ドメインがバインドされていることを確認しています。

```
# snmpset -v1 -c private localhost SUN-LDOM-MIB::ldomTable.1.ldomAdminState.2 = 2
# ldm list LdomMibTest_1
```



## Logical Domains Manager の検出

---

マルチキャストメッセージを使用すると、サブネット上で Logical Domains Manager を検出できます。ldmd デーモンは、ネットワーク上で特定のマルチキャストパケットを待機できます。そのマルチキャストメッセージが特定のタイプの場合、ldmd は呼び出し元に対して応答します。これにより、Oracle VM Server for SPARC を実行しているシステム上で ldmd を検出できます。

この章では、サブネット上のシステムで実行されている Logical Domains Manager の検出について説明します。

### Logical Domains Manager を実行しているシステムの検出

#### マルチキャスト通信

この検出メカニズムは、ldmd デーモンによって使用されるものと同じマルチキャストネットワークを使用して、MAC アドレスを自動的に割り当てるときに衝突を検出します。マルチキャストソケットを構成するには、次の情報を指定する必要があります。

```
#define MAC_MULTI_PORT      64535
#define MAC_MULTI_GROUP    "239.129.9.27"
```

デフォルトでは、マシンが接続されているサブネット上ではマルチキャストパケットのみを送信できます。この動作を、ldmd デーモンに ldmd/hops SMF プロパティを設定することによって変更できます。

## メッセージ形式

検出メッセージは、他のメッセージと混同しないように明白にマークされている必要があります。次のマルチキャストメッセージ形式により、検出待機プロセスで検出メッセージを識別できます。

```
#include <netdb.h> /* Used for MAXHOSTNAMELEN definition */
#define MAC_MULTI_MAGIC_NO 92792004
#define MAC_MULTI_VERSION 1

enum {
    SEND_MSG = 0,
    RESPONSE_MSG,
    LDMD_DISC_SEND,
    LDMD_DISC_RESP,
};

typedef struct {
    uint32_t version_no;
    uint32_t magic_no;
    uint32_t msg_type;
    uint32_t resv;
    union {
        mac_lookup_t Mac_lookup;
        ldmd_discovery_t Ldmd_discovery;
    } payload;
#define lookup payload.Mac_lookup
#define discovery payload.Ldmd_discovery
} multicast_msg_t;

#define LDMD_VERSION_LEN 32

typedef struct {
    uint64_t mac_addr;
    char source_ip[INET_ADDRSTRLEN];
} mac_lookup_t;

typedef struct {
    char ldmd_version[LDMD_VERSION_LEN];
    char hostname[MAXHOSTNAMELEN];
    struct in_addr ip_address;
    int port_no;
} ldmd_discovery_t;
```

### ▼ サブネット上で実行している Logical Domains Manager の検出

- 1 マルチキャストソケットを開きます。  
285 ページの「マルチキャスト通信」に示すポートおよびグループの情報を使用していることを確認してください。
- 2 ソケット経由で `multicast_msg_t` メッセージを送信します。

メッセージには次の内容を含めるようにしてください。

- `version_no` の有効な値 (MAC\_MULTI\_VERSION によって定義されている 1)
- `magic_no` の有効な値 (MAC\_MULTI\_MAGIC\_NO によって定義されている 92792004)
- LDMD\_DISC\_SEND の `msg_type`

- 3 マルチキャストソケットで **Logical Domains Manager** からの応答を待機します。  
応答は、次の値が含まれる `multicast_msg_t` メッセージである必要があります。

- `version_no` の有効な値
- `magic_no` の有効な値
- LDMD\_DISC\_RESP に設定された `msg_type`
- 次の情報が含まれる、`ldmd_discovery_t` 構造で構成されたペイロード
  - `ldmd_version` - システム上で実行されている Logical Domains Manager のバージョン
  - `hostname` - システムのホスト名
  - `ip_address` - システムの IP アドレス
  - `port_no` - Logical Domains Manager によって通信に使用されているポート番号で、XMPP ポート 6482 にする

Logical Domains Manager からの応答を待機する場合、自動割り当て MAC 衝突検出パケットが破棄されていることを確認してください。





## Logical Domains Manager での XML インタフェースの使用

---

この章では、外部ユーザープログラムが Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアとやり取り可能な eXtensible Markup Language (XML) の通信機構について説明します。ここで取り上げる基本事項は、次のとおりです。

- 289 ページの「XML トランスポート」
- 290 ページの「XML プロトコル」
- 295 ページの「イベントメッセージ」
- 299 ページの「Logical Domains Manager の処理」
- 300 ページの「Logical Domains Manager のリソースおよびプロパティー」
- 314 ページの「XML スキーマ」

### XML トランスポート

外部プログラムは、eXtensible Messaging and Presence Protocol (XMPP - RFC 3920) を使用して、Logical Domains Manager と通信できます。XMPP は、ローカル接続とリモート接続の両方でサポートされており、デフォルトで有効です。リモート接続を切断するには、`ldmd/xmpp_enabled` SMF プロパティーを `false` に設定し、Logical Domains Manager を再起動します。

```
# svccfg -s ldom/ldmd setprop ldmd/xmpp_enabled=false
# svcadm refresh ldmd
# svcadm restart ldmd
```

---

注 - XMPP サーバーを無効にすると、ドメインの移行およびメモリーの動的再構成も防止されます。

---

## XMPP サーバー

Logical Domains Manager は、数多くの利用可能な XMPP クライアントアプリケーションおよびライブラリと通信できる XMPP サーバーを実装しています。Logical Domains Manager は次のセキュリティー機構を使用しています。

- クライアントと LDom Manager 自身の間の通信チャンネルをセキュリティー保護するための Transport Layer Security (TLS)。
- 認証用の Simple Authentication and Security Layer (SASL)。唯一サポートされている SASL 機構は PLAIN です。監視操作や管理操作を可能にするには、サーバーが承認できるようにユーザー名およびパスワードをサーバーに送信する必要があります。

## ローカル接続

Logical Domains Manager は、ユーザークライアントが LDom Manager 自身と同じドメインで動作しているかどうかを検出し、同じドメインである場合はこのクライアントとの間で最小限の XMPP ハンドシェイクを行います。具体的には、TLS を介したセキュアチャンネルの設定後の SASL 認証手順がスキップされます。認証および承認は、クライアントインタフェースを実装しているプロセスの資格に基づいて行われます。

クライアントは、フル XMPP クライアントを実装することも、単に libxml2 Simple API for XML (SAX) パーサーなどのストリーミング XML パーサーを実行することも選択できます。いずれの場合も、クライアントは XMPP ハンドシェイクを TLS ネゴシエーションまで処理する必要があります。必要な手順については、XMPP の仕様を参照してください。

## XML プロトコル

通信の初期化が完了すると、次に Logical Domains 定義の XML メッセージが送信されます。XML メッセージには、次の 2 つの一般的なタイプがあります。

- `<LDM_interface>` タグを使用する要求メッセージと応答メッセージ。このタイプの XML メッセージは、コマンドの伝達と、Logical Domains Manager からの結果の取得に使用されます。これはコマンド行インタフェース (Command-Line Interface、CLI) を使用したコマンドの実行に類似しています。このタグは、イベントの登録および登録解除にも使用されます。
- `<LDM_event>` タグを使用するイベントメッセージ。このタイプの XML メッセージは、Logical Domains Manager によって送信されたイベントを非同期に報告するために使用されます。

## 要求メッセージと応答メッセージ

Logical Domains の XML インタフェースには、次の異なる 2 つの形式があります。

- Logical Domains Manager にコマンドを送信するための形式。
- 受信メッセージの状態およびこのメッセージ内で要求されている処理に基づいて Logical Domains Manager が応答するための形式。

2 つの形式の XML 構造の多くは共通していますが、両者の違いをよく理解するために、ここでは別々に取り扱います。

### 要求メッセージ

Logical Domains Manager への受信 XML 要求には、もっとも基本的なレベルで、1 つのオブジェクトで動作する 1 つのコマンドの記述が含まれています。要求が複雑になると、1 つのコマンドで複数のコマンドと複数のオブジェクトを処理できます。基本的な XML コマンドの構造は次のとおりです。

例 17-1 1 つのオブジェクトで動作する 1 つのコマンドの形式

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>Place command here</action>
    <option>Place options for certain commands here</option>
    <data version="3.0">
      <Envelope>
        <References/>
        <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content> -->
        <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
          <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
            <Item>
              <rasd:OtherResourceType>LDom Resource Type</rasd:OtherResourceType>
              <gprop:GenericProperty
                key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
          <!-- Note: More Sections sections can be placed here -->
        </Content>
      </Envelope>
    </data>
    <!-- Note: More Data sections can be placed here -->
  </cmd>
  <!-- Note: More Commands sections can be placed here -->
</LDM_interface>
```

### <LDM\_interface> タグ

Logical Domains Manager に送信するすべてのコマンドは、<LDM\_interface> タグで始まる必要があります。Logical Domains Manager に送信するドキュメントでは、ドキュメント内に含まれる <LDM\_interface> タグは 1 つのみである必要があります。<LDM\_interface> タグには、例 17-1 に示すようなバージョン属性が含まれている必要があります。

## <cmd> タグ

ドキュメントでは、<LDM\_interface> タグ内に1つ以上の<cmd> タグが含まれている必要があります。各<cmd> セクションには、<action> タグを1つのみ含める必要があります。この<action> タグは、実行するコマンドを記述するために使用します。各<cmd> タグに1つ以上の<data> タグを含めて、コマンドの処理対象のオブジェクトを記述する必要があります。

また、<cmd> タグには<option> タグも含めることができます。このタグは、一部のコマンドに関連付けられたオプションおよびフラグを指定するために使用されます。次のコマンドにはオプションが使用されます。

- remove-domain コマンドには、-a オプションを使用できます。
- stop-domain コマンドには、-f オプションを使用できます。
- cancel-operation コマンドには、migration または reconf オプションを使用できます。
- add-spconfig コマンドには、-r autosave-name オプションを使用できます。
- remove-spconfig コマンドには、-r オプションを使用できます。
- list-spconfig コマンドには、-r [autosave-name] オプションを使用できます。

## <data> タグ

各<data> セクションには、指定したコマンドに関連するオブジェクトの記述を含めます。データセクションの形式は、Open Virtualization Format (OVF) ドラフト仕様の XML スキーマ部分に基づいています。このスキーマは、<References> タグ (Logical Domains では未使用)、<Content> セクション、および<Section> セクションを含む<Envelope> セクションを定義します。

Logical Domains の場合、<Content> セクションは、特定のドメインを指定および記述するために使用されます。<Content> ノードの id= 属性に指定するドメイン名で、ドメインが識別されます。<Content> セクション内には、特定のコマンドの必要に応じて、ドメインのリソースを記述するための<Section> セクションが1つ以上あります。

ドメイン名を指定するだけの場合は、<Section> タグを使用する必要はありません。逆に、コマンドでドメイン識別子が不要な場合は、そのコマンドで必要となるリソースを記述した<Section> セクションを、<Content> セクションの外側で、<Envelope> セクションの内側の位置に指定する必要があります。

オブジェクト情報が推測可能な場合は、<data> セクションに<Envelope> タグを含める必要はありません。この状況は主に、ある処理に該当するすべてのオブジェクトの監視要求、イベントの登録および登録解除の要求に当てはまります。

OVF 仕様のスキーマを使用して、すべてのタイプのオブジェクトを適切に定義できるように、さらに2つの OVF タイプが定義されています。

- <gprop:GenericProperty> タグ
- <Binding> タグ

<gprop:GenericProperty> タグは、OVF 仕様には定義がないオブジェクトのプロパティを取り扱うために定義されました。プロパティ名はノードの key= 属性に定義され、プロパティの値はノードの内容になります。<binding> タグは、ほかのリソースにバインドされたリソースを定義するために、list-bindings サブコマンド出力で使用されます。

## 応答メッセージ

送信 XML 応答は、含まれているコマンドおよびオブジェクトに関して受信要求と厳密に一致した構造を持ちますが、そのほかに、指定されている各オブジェクトおよび各コマンド用の <Response> セクションと、要求に対する全体の <Response> セクションが追加されています。<Response> セクションでは、例 17-2 に示すようなステータスおよびメッセージ情報が提供されます。基本的な XML 要求に対する応答の構造は、次のとおりです。

例 17-2 1つのオブジェクトで動作する1つのコマンドに対する応答の形式

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>Place command here</action>
    <data version="3.0">
      <Envelope>
        <References/>
        <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content> -->
        <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
          <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
            <Item>
              <rasd:OtherResourceType>
                LDom Resource Type
              </rasd:OtherResourceType>
              <gprop:GenericProperty
                key="Property name">
                Property Value
              </gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
          <!-- Note: More <Section> sections can be placed here -->
        </Content>
      </Envelope>
      <response>
        <status>success or failure</status>
        <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
      </response>
    </data>
    <!-- Note: More Data sections can be placed here -->
  </response>
  <status>success or failure</status>
</LDM_interface>
```

例 17-2 1つのオブジェクトで動作する1つのコマンドに対する応答の形式 (続き)

```
<resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
</response>
</cmd>
<!-- Note: More Command sections can be placed here -->
<response>
  <status>success or failure</status>
  <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
</response>
</LDM_interface>
```

## 全体の応答

この <response> セクションは、<LDM\_interface> セクションの直下の子であり、要求全体の成功または失敗を示します。受信 XML ドキュメントが不正な形式でないかぎり、<response> セクションには、<status> タグだけが含まれます。この応答状態が成功を示している場合、すべてのオブジェクトに対するすべてのコマンドが成功しています。この応答状態が失敗を示し、<resp\_msg> タグがない場合は、元の要求内のコマンドのいずれかが失敗しています。<resp\_msg> タグは、XML ドキュメント自体の問題を記述する場合にのみ使用されます。

## コマンドの応答

<cmd> セクションの下にある <response> セクションは、特定のコマンドの成功または失敗についてユーザーに通知します。<status> タグは、このコマンドが成功したか失敗したかを示します。全体の応答の場合と同様に、コマンドが失敗した場合で、要求の <cmd> セクションの内容の形式が不正なときは、<response> セクションには <resp\_msg> タグのみが含まれます。それ以外の場合の失敗状態は、コマンドが実行されたオブジェクトのいずれかが原因で失敗したことを示しています。

## オブジェクトの応答

最後に、<cmd> セクション内の各 <data> セクションにも、<response> セクションがあります。ここでは、この特定のオブジェクトで実行されたコマンドが成功したか失敗したかがわかります。応答の状態が SUCCESS の場合、<response> セクション内に <resp\_msg> タグはありません。状態が FAILURE の場合、そのオブジェクトでのコマンドの実行時に発生したエラーに応じて、<response> フィールドには1つ以上の <resp\_msg> タグがあります。オブジェクトエラーは、コマンドの実行時に検出された問題、または不正な形式または不明なオブジェクトが原因で発生する可能性があります。

<response> セクションのほかに、<data> セクションにその他の情報が含まれていることがあります。この情報は、受信 <data> フィールドと同じ形式で、失敗の原因となったオブジェクトを記述しています。292 ページの「<data> タグ」を参照してください。この追加情報は、次の場合に特に有用です。

- コマンドの実行が、特定の <data> セクションに対して失敗したが、別の <data> セクションに対しては成功した場合
- 空の <data> セクションがコマンドに渡されて、一部のドメインでは実行に失敗したが、ほかのドメインでは成功した場合

## イベントメッセージ

ポーリングの代わりに、特定の状態変化が発生した場合にイベント通知を受信するように登録できます。個々に、または一括して登録できるイベントのタイプは3つあります。詳細は、296 ページの「イベントタイプ」を参照してください。

## 登録および登録解除

イベントを登録するには、<LDM\_interface> メッセージを使用します。291 ページの「<LDM\_interface> タグ」を参照してください。処理タグには登録または登録解除するイベントのタイプを記述し、<data> セクションは空白のままにしておきます。

例 17-3 イベントの登録要求メッセージの例

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>reg-domain-events</action>
    <data version="3.0"/>
  </cmd>
</LDM_interface>
```

Logical Domains Manager は、登録または登録解除が成功したかどうかを示す <LDM\_interface> 応答メッセージで応答します。

例 17-4 イベントの登録応答メッセージの例

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>reg-domain-events</action>
    <data version="3.0"/>
    <response>
      <status>success</status>
    </response>
  </data>
  <response>
    <status>success</status>
  </response>
```

例 17-4 イベントの登録応答メッセージの例 (続き)

```

</cmd>
<response>
  <status>success</status>
</response>
</LDM_interface>

```

各タイプのイベントの処理文字列は、イベントサブセクションにリストされます。

## <LDM\_event> メッセージ

イベントメッセージの形式は受信 <LDM\_interface> メッセージと同じですが、このメッセージの開始タグは <LDM\_event> になる点が異なります。メッセージの処理タグは、イベントをトリガーするために実行された処理です。メッセージのデータセクションにはイベントに関連付けられたオブジェクトが記述されます。詳細は、発生したイベントのタイプによって異なります。

例 17-5 <LDM\_event> 通知の例

```

<LDM_event version='1.0'>
  <cmd>
    <action>Event command here</action>
    <data version='3.0'>
      <Envelope>
        <References/>
        <Content xsi:type='ovf:VirtualSystem_Type' ovf:id='ldg1'/>
        <Section xsi:type='ovf:ResourceAllocationSection_type'>
          <Item>
            <rasd:OtherResourceType>LDom Resource Type</rasd:OtherResourceType>
            <gprop:GenericProperty
              key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
          </Item>
        </Section>
      </Envelope>
    </data>
  </cmd>
</LDM_event>

```

## イベントタイプ

次に、登録できるイベントのタイプを示します。

- ドメインイベント
- ハードウェアイベント
- 進捗イベント
- リソースイベント

すべてのイベントが ldm サブコマンドに対応しています。



## ドメインイベント

ドメインイベントは、ドメインに直接実行できる処理を記述します。次の表に、<LDM\_event> メッセージの <action> タグにリストされる可能性のあるドメインイベントを示します。

ドメインイベント	ドメインイベント	ドメインイベント
add-domain	remove-domain	bind-domain
unbind-domain	start-domain	stop-domain
domain-reset	panic-domain	migrate-domain

これらのイベントでは、常に、OVF データセクションにイベントが発生したドメインが記述された <Content> タグのみが含まれます。ドメインイベントを登録するには、<action> タグを **reg-domain-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、処理タグを **unreg-domain-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

## ハードウェアイベント

ハードウェアイベントは、物理的なシステムハードウェアの変更に関係していません。Oracle VM Server for SPARC ソフトウェアの場合、実行できるハードウェア変更は、ユーザーがサービスプロセッサ (Service Processor, SP) 構成の追加、削除、または設定を行う場合の SP への変更だけです。現在、このタイプのイベントは次の3つだけです。

- add-spconfig
- set-spconfig
- remove-spconfig

ハードウェアイベントでは、常に、OVF データセクションにイベントが発生している SP 構成が記述された <Section> タグのみが含まれます。これらのイベントを登録するには、<action> タグを **reg-hardware-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを **unreg-hardware-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

## 進捗イベント

進捗イベントは、ドメインの移行など、長時間にわたって実行されるコマンドに対して発行されます。このイベントは、コマンド実行期間中のそれまでの進捗量を報告します。この時点では、migration-process イベントのみが報告されます。

進捗イベントでは、常に、OVF データセクションにイベントの影響を受ける SP 構成が記述された <Section> タグのみが含まれます。これらのイベントを登録するに

は、<action> タグを reg-hardware-events に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを unreg-hardware-events に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

進捗イベントの <data> セクションは、影響を受けるドメインを記述する <content> セクションによって構成されています。この <content> セクションでは、ldom\_info <Section> タグを使用して進捗を更新します。次の汎用プロパティが ldom\_info セクションに表示されます。

- --progress – コマンドの進捗の割合
- --status – コマンドのステータス。ongoing、failed、または done のいずれか
- --source – 進捗を報告しているマシン

## リソースイベント

任意のドメインでリソースを追加、削除、または変更すると、リソースイベントが発生します。これらの一部のイベントのデータセクションには、OVF データセクションにサービス名が示されている <Section> タグがある、<Content> タグが含まれています。次の表に、<LDM\_event> メッセージの <action> タグにリスト可能なイベントを示します。

リソースイベント	リソースイベント
add-vdiskserverdevice	remove-vdiskserverdevice
set-vdiskserverdevice	remove-vdiskserver
set-vconscon	remove-vconscon
set-vswitch	remove-vswitch
remove-vdpcs	

その他のリソースイベントでは、常に、OVF データセクションにイベントが発生したドメインが記述された <Content> タグのみが含まれます。

リソースイベント	リソースイベント	リソースイベント
add-vcpu	add-crypto	add-memory
add-io	add-variable	add-vconscon
add-vdisk	add-vdiskserver	add-vnet
add-vswitch	add-vdpcs	add-vdpcc
set-vcpu	set-crypto	set-memory
set-variable	set-vnet	set-vconsole

リソースイベント	リソースイベント	リソースイベント
set-vdisk	remove-vcpu	remove-crypto
remove-memory	remove-io	remove-variable
remove-vdisk	remove-vnet	remove-udpcc

リソースイベントを登録するには、<action>タグを **reg-resource-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action>タグを **unreg-resource-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

## すべてのイベント

各イベントを個別に登録しないで、3つのタイプすべてのイベントを待機するように登録することもできます。3タイプすべてのイベントを同時に登録するには、<action>タグを **reg-all-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action>タグを **unreg-all-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

# Logical Domains Manager の処理

<action> タグに指定するコマンドは、\*-\*-events コマンドを除いて、ldm コマンド行インタフェースのコマンドに対応しています。ldm サブコマンドの詳細については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

注 - XML インタフェースは、Logical Domains Manager CLI でサポートされている動詞またはコマンドの別名はサポートしていません。

<action> タグでサポートされている文字列は、次のとおりです。

Logical Domains Manager の処理	Logical Domains Manager の処理	Logical Domains Manager の処理
list-bindings	list-services	list-constraints
list-devices	add-domain	remove-domain
list-domain	start-domain	stop-domain
bind-domain	unbind-domain	add-io
remove-io	add-mau	set-mau
remove-mau	add-memory	set-memory

Logical Domains Managerの処理	Logical Domains Managerの処理	Logical Domains Managerの処理
remove-memory	remove-reconf	add-spconfig
set-spconfig	remove-spconfig	list-spconfig
add-variable	set-variable	remove-variable
list-variable	add-vconscon	set-vconscon
remove-vconscon	set-vconsole	add-vcpu
set-vcpu	remove-vcpu	add-vdisk
remove-vdisk	add-vdiskserver	remove-vdiskserver
add-udpcc	remove-udpcc	add-udpccs
remove-udpccs	add-vdiskserverdevice	remove-vdiskserverdevice
add-vnet	set-vnet	remove-vnet
add-vswitch	set-vswitch	remove-vswitch
reg-domain-events	unreg-domain-events	reg-resource-events
unreg-resource-events	reg-hardware-events	unreg-hardware-events
reg-all-events	unreg-all-events	migrate-domain
cancel-operation	set-domain	

## Logical Domains Managerのリソースおよびプロパティ

ここでは、Logical Domains Managerのリソースと、リソースごとに定義できるプロパティを示します。XMLの例では、リソースおよびプロパティは太字で示されています。これらの例は、バインド出力ではなくリソースを示しています。制約出力は、Logical Domains Managerの処理の入力を作成する場合に使用できます。ただし、ドメイン移行の出力は例外です。313ページの「ドメインの移行」を参照してください。各リソースは、<Section>のOVFセクションで定義され、<rasd:OtherResourceType>タグによって指定されます。

## ドメインの情報 (ldom\_info) リソース

例 17-6 ldom\_info の XML 出力の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="primary">
    <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
      <Item>
```

## 例 17-6 ldom\_info の XML 出力の例 (続き)

```

<rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
<uuid>c2c3d93b-a3f9-60f6-a45e-f35d55c05fb6</uuid>
<rasd:Address>00:03:ba:d8:ba:f6</rasd:Address>
<gprop:GenericPropertykey="hostid">83d8baf6</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="master">pLum</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="failure-policy">reset</gprop:GenericProperty>

<gprop:GenericProperty key="progress">45%</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="status">ongoing</gprop:GenericProperty>
<gprop:GenericProperty key="source">dt90-319</gprop:GenericProperty>
</Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>

```

ldom\_info リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。ldom\_info リソース内の次のプロパティは、省略可能です。

- <uuid> タグ。ドメインの UUID を指定します。
- <rasd:Address> タグ。ドメインに割り当てる MAC アドレスを指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="failure-policy"> タグ。マスタードメインに障害が発生した場合のスレーブドメインの動作を指定します。デフォルト値は ignore です。次に、有効なプロパティ値を示します。
  - ignore は、マスタードメインの障害を無視します。スレーブドメインは影響を受けません。
  - panic は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインにパニックを発生させます。
  - reset は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインをリセットします。
  - stop は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを停止します。
- <gprop:GenericPropertykey="hostid"> タグ。ドメインに割り当てるホスト ID を指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="master"> タグ。最大 4 つのマスタードメイン名をコンマで区切って指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="progress"> タグ。コマンドの進捗の割合を指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="source"> タグ。コマンドの進捗を報告するマシンを指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="status"> タグ。コマンドの状態 (done、failed、または ongoing) を指定します。

## CPU (cpu) リソース

add-vcpu、set-vcpu、および remove-vcpu XML 要求処理と同等の機能で、次のように <gpropGenericProperty key="wcore"> タグの値を設定します。

- -c オプションを使用する場合、指定された全体のコア数を wcore プロパティに設定します。
- -c オプションを使用しない場合、0 を wcore プロパティに設定します。

cpu リソースの割り当て単位プロパティの <rasd:AllocationUnits> では、コアの数ではなく仮想 CPU の数を常に指定します。

### 例 17-7 cpu の XML の例

次の例は、ldm add-vcpu -c 1 ldg1 コマンドと同等の XML 要求を示しています。

```
<?xml version="1.0"?>
<LDM_interface version="1.2"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="./schemas/combined-v3.xsd"
xmlns:ovf="./schemas/envelope"
xmlns:rasd="./schemas/CIM_ResourceAllocationSettingData"
xmlns:vssd="./schemas/CIM_VirtualSystemSettingData"
xmlns:gprop="./schemas/GenericProperty"
xmlns:bind="./schemas/Binding">
  <cmd>
    <action>add-vcpu</action>
    <data version="3.0">
      <Envelope>
        <References/>
        <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1">
          <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
            <Item>
              <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
              <rasd:AllocationUnits>8</rasd:AllocationUnits>
              <gprop:GenericProperty key="wcore">1</gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
        </Content>
      </Envelope>
    </data>
  </cmd>
</LDM_interface>
```

cpu リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。

## MAU (mau) リソース

注 - mau リソースは、サポートされているサーバーでサポートする暗号化装置です。現在、モジュラー演算ユニット (Modular Arithmetic Unit、MAU) と Control Word Queue (CWQ) の2つの暗号化装置がサポートされています。

### 例 17-8 mau の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>mau</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:AllocationUnits>1</rasd:AllocationUnits>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

mau リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは <rasd:AllocationUnits> タグのみで、MAU またはその他の暗号化装置の数を指定します。

## メモリー (memory) リソース

### 例 17-9 memory の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>memory</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:AllocationUnits>4G</rasd:AllocationUnits>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

メモリーリソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは <rasd:AllocationUnits> タグのみで、メモリーの量を指定します。

## 仮想ディスクサーバー (vds) リソース

例 17-10 vds の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vds</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">vdstmp</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

仮想ディスクサーバー (vds) リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。プロパティは <gprop:GenericProperty> タグのみです。このタグには、"service\_name" というキーがあり、記述される vds リソースの名前が含まれています。

## 仮想ディスクサーバーボリューム (vds\_volume) リソース

例 17-11 vds\_volume の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>vds_volume</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="block_dev">
        opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="vol_opts">ro</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="mpgroup">mpgroup-name</gprop:GenericProperty>
    </Item>
  </Section>
</Envelope>
```

vds\_volume リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグが必要です。

- vol\_name - ボリュームの名前
- service\_name - このボリュームをバインドする仮想ディスクサーバーの名前



- `block_dev` - このボリュームに関連付けるファイルまたはデバイスの名前
- 任意で、`vds_volume` リソースに次のプロパティも設定できます。
- `vol_opts` - `{ro,slice,excl}` のように、これらの項目の1つ以上がコンマで区切られて、1つの文字列となっているもの
  - `mpgroup` - マルチパス (フェイルオーバー) グループの名前

## ディスク (disk) リソース

例 17-12 disk の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>disk</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="vdisk_name">vdisk0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="timeout">60</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

disk リソースは、`<Content>` セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ `<gprop:GenericProperty>` タグが必要です。

- `vdisk_name` - 仮想ディスクの名前
- `service_name` - この仮想ディスクをバインドする仮想ディスクサーバーの名前
- `vol_name` - この仮想ディスクに関連付ける仮想ディスクサービスデバイス

任意で、disk リソースに `timeout` プロパティも含めることができます。このプロパティは、仮想ディスククライアント (vdc) と仮想ディスクサーバー (vds) の間に接続を確立するためのタイムアウト値です (秒単位)。複数の仮想ディスク (vdisk) パスがある場合、vdc は、別の vds への接続を試みることができます。また、タイムアウトによって、いずれかの vds への接続が指定の時間内に確実に行われます。

## 仮想スイッチ (vsw) リソース

例 17-13 vsw の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg2">
```

## 例 17-13 vsw の XML の例 (続き)

```

<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vsw</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:Address>00:14:4f:fb:ec:00</rasd:Address>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">test-vsw1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="inter_vnet_link">on</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="default-vlan-id">1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="pvid">1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="mtu">1500</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="dev_path">switch@0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="id">0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>

```

vsw リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記載されることもあります。このリソースに含まれる必要のある <gprop:GenericProperty> には、service\_name キーが付いており、その名前が仮想スイッチに割り当てられます。

任意で、vsw リソースに次のプロパティも設定できます。

- <rasd:Address> - MAC アドレスを仮想スイッチに割り当てます。
- default-vlan-id - 仮想ネットワークデバイスまたは仮想スイッチをメンバーにする必要があるデフォルトの仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) を、タグ付きモードで指定します。最初の VLAN ID (vid) は、この default-vlan-id に予約されています。
- dev\_path - この仮想スイッチに関連付けるネットワークデバイスのパス
- id= - 新しい仮想スイッチデバイスの ID を指定します。デフォルトでは ID 値は自動的に生成されるため、OS で既存のデバイス名に一致させる必要がある場合に、このプロパティを設定します。
- inter\_vnet\_link - inter-vnet 通信の LDC チャンネルを割り当てるかどうかを指定します。デフォルト値は on です。
- linkprop - 仮想デバイスが物理リンクステータスの更新を取得するかどうかを指定します。値が phys-state の場合、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得します。値が空白の場合、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得しません。デフォルトでは、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得しません。
- mode ? Oracle Solaris クラスタのハートビートサポートの場合は sc。
- pvid - ポート仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。

- `mtu` - 仮想スイッチと、その仮想スイッチにバインドされている仮想ネットワークデバイス、またはその両方に最大転送単位 (Maximum Transmission Unit、MTU) を指定します。有効な値の範囲は 1500 ~ 16000 です。無効な値を指定すると、`ldm` コマンドでエラーが発生します。
- `vid` - 仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークおよび仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN をタグ付きモードで指定します。

## ネットワーク (network) リソース

例 17-14 network の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>network</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="linkprop">phys-state</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="vnet_name">ldg1-vnet0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
        <rasd:Address>00:14:4f:fc:00:01</rasd:Address>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

network リソースは、`<Content>` セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ `<gprop:GenericProperty>` タグが必要です。

- `linkprop` - 仮想デバイスが物理リンクステータスの更新を取得するかどうかを指定します。値が `phys-state` の場合、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得します。値が空白の場合、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得しません。デフォルトでは、仮想デバイスは物理リンクステータスの更新を取得しません。
- `vnet_name` - 仮想ネットワーク (vnet) の名前
- `service_name` - この仮想ネットワークをバインドする仮想スイッチ (vswitch) の名前

任意で、network リソースに次のプロパティも設定できます。

- `<rasd:Address>` - MAC アドレスを仮想スイッチに割り当てます。
- `pvid` - ポート仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。

- vid - 仮想ローカルエリアネットワーク (Virtual Local Area Network、VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークおよび仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN をタグ付きモードで指定します。
- mode - 仮想ネットワークに対してハイブリッド I/O を有効にする場合は hybrid。

## 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) リソース

例 17-15 vcc の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vcc</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc1</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="min_port">6000</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="max_port">6100</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

vcc リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- service\_name - 仮想コンソール端末集配信装置サービスに割り当てる名前
- min\_port - この vcc に関連付ける最小ポート番号
- max\_port - この vcc に関連付ける最大ポート番号

## 変数 (var) リソース

例 17-16 var の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>var</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="name">test_var</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="value">test1</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

var リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- name - 変数の名前
- value - 変数の値

## 物理 I/O デバイス (physio\_device) リソース

例 17-17 physio\_device の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="name">pci@780</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

physio\_device リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは、<gprop:GenericProperty> タグのみです。このタグには、"name" というキープロパティ値があり、記述される I/O デバイスの名前が含まれています。

## SP 構成 (spconfig) リソース

例 17-18 spconfig の XML の例

```
<Envelope>
  <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>spconfig</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty
        key="spconfig_name">primary</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty
        key="spconfig_status">current</gprop:GenericProperty>
    </Item>
  </Section>
</Envelope>
```

サービスプロセッサ (Service Processor、SP) 構成 (spconfig) リソースは、必ず単独で <Envelope> セクションに記述されます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- spconfig\_name - SP に格納されている構成の名前。
- spconfig\_status - 特定の SP 構成の現在の状態。このプロパティは、ldm list-spconfig コマンドの出力で使用されます。

## DRM ポリシー構成 (policy) リソース

例 17-19 policy の XML の例

```
<Envelope>
  <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>policy</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty key="policy_name">test-policy</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_enable">on</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_priority">1</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_vcpu_min">12</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_vcpu_max">13</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_util_lower">8</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_util_upper">9</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_tod_begin">07:08:09</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_tod_end">09:08:07</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_sample_rate">1</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_elastic_margin">8</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_attack">8</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="policy_decay">9</gprop:GenericProperty>
    </Item>
  </Section>
</Envelope>
```

DRM ポリシー (policy) リソースは、<Envelope> セクションに表示され、次のキーが付いた <gprop:GenericProperty> タグを持つことができます。

- policy\_name - DRM ポリシーの名前
- policy\_enable - DRM ポリシーが有効または無効のどちらであるかを指定します。
- policy\_priority - DRM ポリシーの優先順位
- policy\_vcpu\_min - 1つのドメインに対する仮想 CPU リソースの最小数
- policy\_vcpu\_max - 1つのドメインに対する仮想 CPU リソースの最大数
- policy\_util\_lower - ポリシー分析がトリガーされるタイミングでの使用率の下限レベル
- policy\_util\_upper - ポリシー分析がトリガーされるタイミングでの使用率の上限レベル
- policy\_tod\_begin - DRM ポリシーの実効開始時間

- `policy_tod_end` - DRM ポリシーの実効停止時間
- `policy_sample_rate` - サンプリングレート。秒単位のサイクル時間
- `policy_elastic_margin` - CPU 使用率の上限および下限範囲のバッファ量
- `policy_attack` - いずれか 1 つのリソース制御サイクル中に追加されるリソースの最大量
- `policy_decay` - いずれか 1 つのリソース制御サイクル中に削除されるリソースの最大量

## 仮想データプレーンチャネルサービス (vdpcs) リソース

例 17-20 vdpcs の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vdpcs</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">dg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

このリソースは、Netra DPS 環境でのみ意味を持ちます。vdpcs リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。プロパティは、<gprop:GenericProperty> タグのみです。このタグには、"service\_name" というキープロパティ値があり、記述される仮想データプレーンチャネルサービス (vdpcs) リソースの名前が含まれています。

## 仮想データプレーンチャネルクライアント (vdpsc) リソース

例 17-21 vdpsc の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vdpsc</rasd:OtherResourceType>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

## 例 17-21 vdpcc の XML の例 (続き)

```

    <gprop:GenericProperty key="vdpcc_name">vdpcc</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty
      key="service_name">ldg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>

```

このリソースは、Netra DPS 環境でのみ意味を持ちます。仮想データプレーンチャンネルクライアントリソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- vdpcc\_name - 仮想データプレーンチャンネルクライアント (vdpcc) の名前
- service\_name - この vdpcc をバインドする仮想データプレーンチャンネルサービス (vdpcs) の名前

## コンソール (console) リソース

## 例 17-22 console の XML の例

```

<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>console</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="port">6000</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc2</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="group">group-name</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>

```

console リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- port - この仮想コンソール (console) の変更先のポート
- service\_name - この console をバインドする仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービス
- group - この console をバインドするグループの名前



## ドメインの移行

次の例は、`migrate-domain` サブコマンドの `<data>` セクションの内容を示しています。

例 17-23 `migrate-domain` の `<data>` セクションの例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
    <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="target">target-host</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="username">user-name</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="password">password</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

各エントリの内容は次のとおりです。

- 1 番めの `<Content>` ノード (`<ldom_info>` セクションなし) は、移行元のソースドメインです。
- 2 番めの `<Content>` ノード (`<ldom_info>` セクションあり) は、移行先のターゲットドメインです。ソースドメインとターゲットドメインの名前は同じにすることができます。
- ターゲットドメインの `<ldom_info>` セクションには、移行先のマシンおよびこのマシンへの移行に必要な詳細情報が記述されます。
  - `target-host` は、移行先のターゲットマシンです。
  - `user-name` は、ターゲットマシンのログインユーザー名です。SASL 64 ビットで符号化する必要があります。
  - `password` は、ターゲットマシンへのログインに使用するパスワードです。SASL 64 ビットで符号化する必要があります。

---

注 - Logical Domains Manager では、`sasl_decode64()` を使用してターゲットのユーザー名およびパスワードを復号化し、`sasl_encode64()` を使用してこれらの値を符号化します。SASL 64 符号化は、base64 符号化に相当します。

---

## XML スキーマ

次のリストには、/opt/SUNWldm/bin/schemas ディレクトリの各 XML スキーマファイル名が表示されています。次のスキーマは Logical Domains Manager で使用されません。

- cim-common.xsd – cim-common.xsd スキーマ
- cim-rasd.xsd – cim-rasd.xsd スキーマ
- cim-vssd.xsd – cim-vssd.xsd スキーマ
- cli-list-constraint-v3.xsd – cli-list-constraint-v3.xsd スキーマ
- combined-v3.xsd – LDM\_interface XML スキーマ
- event-v3.xsd – LDM\_Event XML スキーマ
- ldmd-binding.xsd – Binding\_Type XML スキーマ
- ldmd-property.xsd – GenericProperty XML スキーマ
- ovf-core.xsd – ovf-core.xsd スキーマ
- ovf-envelope.xsd – ovf-envelope.xsd スキーマ
- ovf-section.xsd – ovf-section.xsd スキーマ
- ovf-strings.xsd – ovf-strings.xsd スキーマ
- ovfenv-core.xsd – ovfenv-core.xsd スキーマ
- ovfenv-section.xsd – ovfenv-section.xsd スキーマ

# 用語集

---

この一覧では、Oracle VM Server for SPARC のドキュメントで使用されている用語、略語、および頭字語を定義します。

## A

<b>API</b>	Application Programming Interface (アプリケーションプログラミングインタフェース)
<b>ASN</b>	Abstract Syntax Notation (抽象構文記法)
<b>auditreduce</b>	監査証跡ファイルの監査レコードのマージと選択 ( <a href="#">auditreduce(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>Auditing</b> (監査)	Oracle Solaris OS 監査を使用してセキュリティの変更元を識別すること
<b>Authorization</b> (承認)	Oracle Solaris OS RBAC を使用して承認を設定すること

## B

<b>bge</b>	Broadcom BCM57xx デバイスの Broadcom ギガビット Ethernet ドライバ
<b>BSM</b>	Basic Security Module (基本セキュリティモジュール)
<b>bsmconv</b>	BSM の有効化 ( <a href="#">bsmconv(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>bsmunconv</b>	BSM の無効化 ( <a href="#">bsmunconv(1M)</a> マニュアルページを参照)。

## C

<b>CD</b>	Compact Disc (コンパクトディスク)
-----------	--------------------------

---

<b>CLI</b>	コマンド行インタフェース
<b>CMT</b>	Chip MultiThreading (チップマルチスレッディング)
<b>Compliance</b> (適合性)	システムの構成が事前に定義されたセキュリティープロファイルに適合しているかどうかを確認すること
<b>Configuration</b> (構成)	サービスプロセッサ上に保存されている論理ドメイン構成の名前
<b>Constraints</b> (制約)	Logical Domains Manager にとって制約とは、特定ドメインへの割り当てが要求されたリソースを指します。使用可能なリソースに応じて、ドメインに追加するように要求したすべてのリソースを受け取るか、まったく受け取らないかのいずれかです。
<b>Control Domain</b> (制御ドメイン)	Logical Domains Manager を使用してほかの論理ドメインとサービスを作成および管理する特権ドメイン
<b>CPU</b>	Central Processing Unit (中央演算処理装置)
<b>CWQ</b>	Control Word Queue の略で、オラクルの Sun UltraSPARC T2 ベースのプラットフォーム用の暗号化装置

## D

<b>DHCP</b>	Dynamic Host Configuration Protocol (動的ホスト構成プロトコル)
<b>DMA</b>	Direct Memory Access (ダイレクトメモリアクセス)。CPU を使用せずにメモリーとデバイス (ネットワークカードなど) との間でデータを直接転送する機能です。
<b>DMP</b>	Dynamic MultiPathing (Veritas)
<b>domain</b>	<a href="#">Logical Domain (論理ドメイン)</a> を参照してください。
<b>Logical Domains Manager</b>	論理ドメインを作成および管理したり、リソースをドメインに割り当てたりするための CLI
<b>DPS</b>	Data Plane Software
<b>DR</b>	Dynamic Reconfiguration (動的再構成)
<b>drd</b>	Logical Domains Manager の Oracle Solaris 10 OS 動的再構成デーモン ( <a href="#">drd(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>DS</b>	Domain Service module (ドメインサービスモジュール)(Oracle Solaris 10 OS)
<b>DVD</b>	Digital Versatile Disc (デジタル多用途ディスク)

**E**

<b>EFI</b>	Extensible Firmware Interface (拡張ファームウェアインタフェース)
<b>ETM</b>	Encoding Table Management (エンコーディングテーブル管理) モジュール (Oracle Solaris 10 OS)

**F**

<b>FC_AL</b>	Fiber Channel Arbitrated Loop (ファイバチャネル調停ループ)
<b>FMA</b>	Fault Management Architecture (障害管理アーキテクチャー)
<b>fmd</b>	Oracle Solaris 10 OS 障害管理デーモン ( <a href="#">fmd(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>format</b>	ディスクのパーティション分割および保守ユーティリティー ( <a href="#">format(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>fmthard</b>	ハードディスクのラベルの生成 ( <a href="#">fmthard(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>FTP</b>	File Transfer Protocol (ファイル転送プロトコル)

**G**

<b>Gb</b>	Gigabit (ギガビット)
<b>Guest Domain</b> (ゲストドメイン)	I/O ドメインおよびサービスドメインのサービスを使用し、制御ドメインによって管理されます。
<b>GLDv3</b>	Generic LAN Driver version 3 (汎用 LAN ドライバ version 3)

**H**

<b>Hardening</b> (強化)	セキュリティを強化するために Oracle Solaris OS の構成を変更すること
<b>HDD</b>	Hard Disk Drive (ハードディスクドライブ)
<b>Hypervisor</b> (ハイパーバイザ)	オペレーティングシステムとハードウェア層の間に配置されるファームウェア層

## I

<b>I/O Domain</b> (I/O ドメイン)	物理 I/O デバイスに対する直接の所有権と直接のアクセス権を持ち、仮想デバイスの形式でほかの論理ドメインとこれらのデバイスを共有するドメイン
<b>IB</b>	InfiniBand
<b>IDE</b>	Integrated Drive Electronics
<b>IDR</b>	Interim Diagnostics Release
<b>ILOM</b>	Integrated Lights Out Manager
<b>I/O</b>	内部ディスクおよび PCIe コントローラとそれに付属するアダプタやデバイスなどの入出力装置
<b>ioctl</b>	input/output control call (I/O 制御コール)
<b>IP</b>	Internet Protocol (インターネットプロトコル)
<b>IPMP</b>	Internet Protocol Network Multipathing (インターネットプロトコルネットワークマルチパス)
<b>ISO</b>	International Organization for Standardization (国際標準化機構)

## K

<b>kaio</b>	Kernel Asynchronous Input/Output (カーネル非同期 I/O)
<b>KB</b>	KiloByte (Kバイト)
<b>KU</b>	Kernel Update (カーネル更新)

## L

<b>LAN</b>	Local-Area Network (ローカルエリアネットワーク)
<b>LDAP</b>	Lightweight Directory Access Protocol
<b>LDC</b>	Logical Domain Channel (論理ドメインチャネル)
<b>ldm</b>	Logical Domains Manager ユーティリティ (ldm(1M) マニュアルページを参照)。
<b>ldmd</b>	Logical Domains Manager デーモン
<b>lofi</b>	ループバックファイル

<b>Logical Domain</b> (論理ドメイン)	リソースの個別の論理的なグループで構成される仮想マシンであり、単一のコンピュータシステム内に独自のオペレーティングシステムと識別情報を保有します。ドメインとも呼ばれます。
<b>LUN</b>	Logical Unit Number (論理ユニット番号)
<b>M</b>	
<b>MAC</b>	Media Access Control address (メディアアクセス制御アドレス) の略で、Logical Domains によって自動的に割り当てることも、手動で割り当てることも可能
<b>MAU</b>	Modular Arithmetic Unit (モジュラー演算ユニット) の略
<b>MB</b>	MegaByte (M バイト)
<b>MD</b>	サーバーデータベース内のマシン記述
<b>mem、memory</b>	メモリー単位 - バイト単位でのデフォルトのサイズ。G バイト (G)、K バイト (K)、または M バイト (M) を指定することもできます。ゲストドメインに割り当てることができる、サーバーの仮想化されたメモリーです。
<b>metadb</b>	Solaris Volume Manager メタデバイス状態データベースの複製の作成と削除 ( <a href="#">metadb(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>metaset</b>	ディスクセットの構成 ( <a href="#">metaset(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>mhd</b>	多重ホストディスク制御操作 ( <a href="#">mhd(7i)</a> マニュアルページを参照)。
<b>MIB</b>	管理情報ベース
<b>Minimizing</b> (最小化)	最低限必要な数のコア Oracle Solaris OS パッケージをインストールすること
<b>MMF</b>	MultiMode Fiber (マルチモードファイバ)
<b>MMU</b>	Memory Management Unit (メモリー管理ユニット)
<b>mpgroup</b>	仮想ディスクフェイルオーバーのマルチパスグループ名
<b>mtu</b>	Maximum Transmission Unit (最大転送単位)
<b>N</b>	
<b>NAT</b>	Network Address Translation (ネットワークアドレス変換)
<b>ndpsldcc</b>	Netra DPS Logical Domain Channel Client。「 <a href="#">vdpc</a> 」も参照してください。

<b>ndpsldcs</b>	Netra DPS Logical Domain Channel Service。「 <a href="#">vdpcs</a> 」も参照してください。
<b>NFS</b>	Network File System (ネットワークファイルシステム)
<b>NIS</b>	Network Information Service (ネットワーク情報サービス)
<b>NIU</b>	Network Interface Unit (ネットワークインタフェースユニット)(オラクルの Sun SPARC Enterprise T5120 および T5220 サーバー)
<b>NTS</b>	Network Terminal Server (ネットワーク端末サーバー)
<b>NVRAM</b>	Non-Volatile Random-Access Memory (非揮発性ランダムアクセスメモリー)
<b>nxge</b>	NIU 10Gb Ethernet アダプタのドライバ

## O

<b>OID</b>	オブジェクトの識別子であり、MIB の各オブジェクトを一意に特定するシーケンス番号
<b>OS</b>	オペレーティングシステム
<b>OVF</b>	Open Virtualization Format

## P

<b>P2V</b>	Logical Domains 物理から仮想への変換ツール
<b>PA</b>	Physical Address (物理アドレス)
<b>PCI</b>	Peripheral Component Interconnect バス
<b>PCIe</b>	PCI Express バス
<b>PCI-X</b>	PCI 拡張バス
<b>pcpu</b>	物理 CPU
<b>physio</b>	物理入出力
<b>PICL</b>	Platform Information and Control Library (プラットフォーム情報とコントロールライブラリ)
<b>picld</b>	PICL デーモン ( <a href="#">picld(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>PM</b>	仮想 CPU およびメモリーの電源管理
<b>praudit</b>	監査証跡ファイルの内容の出力 ( <a href="#">praudit(1M)</a> マニュアルページを参照)。



---

<b>PRI</b>	PRiority (優先度)
<b>PROM</b>	Programmable Read-Only Memory (プログラム可能な読み取り専用メモリー)

## R

<b>RA</b>	Real Address (実アドレス)
<b>RAID</b>	Redundant Array of Inexpensive Disks
<b>RBAC</b>	Role-Based Access Control (役割に基づくアクセス制御)
<b>RPC</b>	Remote Procedure Call (遠隔手続き呼び出し)

## S

<b>SASL</b>	Simple Authentication and Security Layer
<b>SAX</b>	Simple API for XML パーサー。XML ドキュメントをトラバースします。SAX パーサーはイベントベースで、主にストリーミングデータに使用されます。
<b>System Controller</b> (SC、システムコントローラ)	「サービスプロセッサ」も参照してください。
<b>SCSI</b>	Small Computer System Interface
<b>Service Domain</b> (サービスドメイン)	仮想スイッチ、仮想コンソールコネクタ、仮想ディスクサーバーなどのデバイスをほかの論理ドメインに提供する論理ドメイン
<b>SMA</b>	System Management Agent (システム管理エージェント)
<b>SMF</b>	Service Management Facility (サービス管理機能)
<b>SMI</b>	Structure of Management Information (管理情報構造)
<b>SNMP</b>	SNMP
<b>Service Processor</b> (SP、サービスプロセッサ)	システムコントローラ (System Controller、SC) と呼ばれる SP は、物理マシンを監視し実行します。
<b>SSH</b>	Secure Shell
<b>ssh</b>	Secure Shell コマンド ( <a href="#">ssh(1)</a> マニュアルページを参照)。
<b>sshd</b>	Secure Shell デーモン ( <a href="#">sshd(1M)</a> マニュアルページを参照)。

**SunVTS** Sun Validation Test Suite

**svcadm** サービスインスタンスの操作 ([svcadm\(1M\)](#) マニュアルページを参照)。

## T

**TCP** Transmission Control Protocol (伝送制御プロトコル)

**TLS** Transport Layer Security

## U

**UDP** User Datagram Protocol (ユーザーダイアグラムプロトコル)

**UFS** UNIX File System (UNIX ファイルシステム)

**Unicast** (ユニキャスト) 1つの送信者と1つの受信者の間でネットワークを介して行われる通信

**USB** Universal Serial Bus (ユニバーサルシリアルバス)

**uscsi** ユーザー SCSI コマンドインタフェース ([uscsi\(7I\)](#) マニュアルページを参照)。

**UTP** Unshielded Twisted Pair (シールドなし・より対線)

## V

**var** 変数

**VBSC** Virtual Blade System Controller (仮想ブレードシステムコントローラ)

**vcc、vconscon** ゲストドメインに割り当てる特定のポート範囲の仮想コンソール端末集配信装置サービス

**vcons、vconsole** システムレベルのメッセージにアクセスするための仮想コンソール。接続は、特定のポートで制御ドメイン上の `vconscon` サービスに接続することによって実現します。

**vcpu** Virtual Central Processing Unit (仮想中央演算処理装置)。サーバーの各コアは、仮想 CPU として表現されます。たとえば、オラクルの 8 コアの Sun Fire T2000 サーバーには、論理ドメイン間で割り当てることができる 32 の仮想 CPU があります。

**vdc** Virtual Disk Client (仮想ディスククライアント)

---

<b>vdisk</b>	仮想ディスクは、さまざまな種類の物理デバイス、ボリューム、またはファイルに関連付けられた総称的なブロック型デバイスです。
<b>vdppc</b>	Netra DPS 環境における仮想データプレーンチャネルクライアント
<b>vdpcs</b>	Netra DPS 環境における仮想データプレーンチャネルサービス
<b>vds、vdiskserver</b>	仮想ディスクサーバー。これを使用すると、論理ドメインに仮想ディスクをインポートできます。
<b>vdsdev、vdiskserverdevice</b>	仮想ディスクサーバーデバイス。仮想ディスクサーバーによってエクスポートされます。このデバイスには、ディスク全体、ディスクのスライス、ファイル、またはディスクボリュームを指定できます。
<b>VLAN</b>	Virtual Local Area Network (仮想ローカルエリアネットワーク)
<b>vldc</b>	Virtual Logical Domain Channel Service (仮想論理ドメインチャネルサービス)
<b>vldcc</b>	Virtual Logical Domain Channel Client (仮想論理ドメインチャネルクライアント)
<b>vnet</b>	仮想ネットワークデバイス。仮想 Ethernet デバイスを実装し、仮想ネットワークスイッチ (vswitch) を使用するシステム内のほかの vnet デバイスと通信します。
<b>vNTS</b>	Virtual Network Terminal Service (仮想ネットワーク端末サービス)
<b>vntsd</b>	Logical Domains コンソールの Oracle Solaris 10 OS 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン ( <a href="#">vntsd(1M)</a> マニュアルページを参照)。
<b>volfs</b>	ボリューム管理ファイルシステム ( <a href="#">volfs(7FS)</a> マニュアルページを参照)。
<b>vsw、vswitch</b>	仮想ネットワークデバイスを外部ネットワークに接続し、仮想ネットワークデバイス間でのパケットの切り替えも行う仮想ネットワークスイッチ
<b>VTOC</b>	Volume Table Of Contents (ボリューム構成テーブル)
<b>VxDMP</b>	Veritas Dynamic MultiPathing
<b>VxVM</b>	Veritas Volume Manager
<b>W</b>	
<b>WAN</b>	Wide-Area Network (広域ネットワーク)
<b>X</b>	
<b>XFP</b>	eXtreme Fast Path

**XML** eXtensible Markup Language  
**XMPP** eXtensible Messaging and Presence Protocol

## **Z**

**ZFS** Zettabyte File System (Oracle Solaris 10 OS)  
**zpool** ZFS ストレージプール ([zpool\(1M\)](#) マニュアルページを参照)  
**ZVOL** ZFS ボリュームエミュレーションドライバ

# 索引

---

## C

cancel-operation reconf サブコマンド, 170  
CLI, 「コマンド行インタフェース」を参照  
CPUクロックサイクルのスキップ, 184  
CPUコアの無効化, 184

## D

DR, 「動的再構成」を参照

## I

I/O ドメイン, 71-72, 72-77, 77-87  
  PCI EXPRESS (PCIe) バス, 71-72  
  PCIe バスの割り当て, 72-77  
  移行の制限, 72  
  エンドポイントデバイスの割り当て, 77-87  
  作成, 74  
I/O ドメインの作成, PCIe バス全体, 74

## L

LDC, 「論理ドメインチャネル」を参照  
ldm(1M) コマンド, 23  
ldm(1M) マニュアルページ, 23  
ldmconfig(1M) コマンド, 26, 237, 238  
ldmd, Logical Domains Manager デーモン, 23  
ldmp2v(1M) コマンド, 224  
ldm サブコマンド  
  cancel-operation reconf, 170

ldm サブコマンド (続き)

  ユーザー承認, 43  
ldmCoreTable テーブル, 272-273  
ldmCreate トラップ, 275  
ldmCryptoTable テーブル, 271-272  
ldmDestroy トラップ, 275  
ldmEnvVarsTable テーブル, 255-256  
ldmIOBusTable テーブル, 272  
ldmPolicyTable テーブル, 256-257  
ldmSPConfigTable テーブル, 257  
ldmStateChange トラップ, 275-276  
ldmTable テーブル, 254-255  
ldmVccChange トラップ, 279  
ldmVccTable テーブル, 269-270  
ldmVconsChange トラップ, 279-280  
ldmVconsTable テーブル, 270  
ldmVconsVccRelTable テーブル, 270  
ldmVCpuChange トラップ, 276  
ldmVcpuTable テーブル, 259-261  
ldmVdiskChange トラップ, 278  
ldmVdiskTable テーブル, 264-265  
ldmVdsChange トラップ, 277-278  
ldmVdsdevTable テーブル, 263-264  
ldmVdsTable テーブル, 262-263  
ldmVMemChange トラップ, 276-277  
ldmVmemPhysBindTable テーブル, 262  
ldmVmemTable テーブル, 261-262  
ldmVnetChange トラップ, 278-279  
ldmVnetTable テーブル, 268-269  
ldmVswChange トラップ, 278  
ldmVswTable テーブル, 267-268  
Logical Domains Manager, 20, 22

## Logical Domains Manager (続き)

- XMLスキーマの使用, 289
- 検出メカニズム, 285
- デーモン (ldmd), 23
- と Oracle VM Server for SPARC MIB, 246

**M**

## MIB, 243

Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクト, 取得, 252-253

Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェアインストール, 248-249

- 削除, 248-249
- 設定, 248-249

Oracle VM Server for SPARC MIB テーブル

- CPU リソースプールのスカラー変数, 258
- I/O バステーブル (ldomIOBusTable), 272
- I/O バスリソースプールのスカラー変数, 259
- Logical Domains バージョン情報のスカラー変数, 273

暗号化装置テーブル

(ldomCryptoTable), 271-272

暗号化リソースプールのスカラー変数, 259

仮想 CPU テーブル (ldomVcpuTable), 259-261

仮想コンソール関係テーブル

(ldomVconsVccRelTable), 270

仮想コンソールグループテーブル

(ldomVconsTable), 270

仮想コンソール端末集配信装置テーブル

(ldomVccTable), 269-270

仮想スイッチサービスデバイステーブル

(ldomVswTable), 267-268

仮想ディスクサービステーブル

(ldomVdsTable), 262-263

仮想ディスクサービスデバイステーブル

(ldomVdsdevTable), 263-264

仮想ディスクテーブル

(ldomVdiskTable), 264-265

仮想ネットワークデバイステーブル

(ldomVnetTable), 268-269

仮想メモリーテーブル

(ldomVmemTable), 261-262

Oracle VM Server for SPARC MIB テーブル (続き)

仮想メモリーの物理バインディングテーブル

(ldomVmemPhysBindTable), 262

環境変数テーブル (ldomEnvVarsTable), 255-256

コアテーブル (ldomCoreTable), 272-273

サービスプロセッサ設定テーブル

(ldomSPConfigTable), 257

ドメインテーブル (ldomTable), 254-255

ドメインポリシーテーブル

(ldomPolicyTable), 256-257

メモリーリソースプールのスカラー変数, 258-259

Oracle VM Server for SPARC MIB トラップ, 275-280

仮想 CPU の変更 (ldomVCpuChange), 276

仮想コンソールグループの変更

(ldomVconsChange), 279-280

仮想コンソール端末集配信装置の変更

(ldomVccChange), 279

仮想スイッチの変更 (ldomVswChange), 278

仮想ディスクサービスの変更

(ldomVdsChange), 277-278

仮想ディスクの変更 (ldomVdiskChange), 278

仮想ネットワークの変更

(ldomVnetChange), 278-279

仮想メモリーの変更 (ldomVMemChange), 276-277

受信, 274-275

送信, 274

ドメインの削除 (ldomDestroy), 275

ドメインの作成 (ldomCreate), 275

ドメインの状態変更

(ldomStateChange), 275-276

Oracle VM Server for SPARC MIB モジュール, SMA

にロード, 248-249

**O**

Oracle VM Server for SPARC MIB

オブジェクトツリー, 246-247

ソフトウェアコンポーネント, 244

と Logical Domains Manager, 246

**P**

PCI EXPRESS (PCIe) バス, 71-72  
 primary ドメイン, 22  
 primary ドメイン, 再起動, 82  
 primary ドメインの再起動, 82

**S**

snmpv3 ユーザー, 作成, 250-251  
 SPARC T3 サーバー, 23  
 SUNWldm パッケージ, 23

**U**

UltraSPARC T2 Plus サーバー, 23

**V**

vNTS, 269-270

**X**

XML スキーマ, Logical Domains Manager での使用, 289  
 XML ベースの制御インタフェース, 解析, 246

**い**

移行, 対話型でない, 167  
 移行の制限, I/O ドメイン, 72  
 インストール, Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェア, 248-249

**か**

解析, XML ベースの制御インタフェース, 246  
 仮想ディスクマルチパス, 103  
 仮想デバイス  
   I/O, 24

## 仮想デバイス (続き)

  仮想コンソール端末集配信装置 (vcc), 24  
   仮想スイッチ (vsw), 24  
   仮想ディスククライアント (vdc), 24  
   仮想ディスクサービス (vds), 24  
   仮想ネットワーク (vnet), 24  
 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (vntsd), 25  
 仮想マシン, 22  
 環境変数, 設定, 251  
 管理情報ベース (MIB), 243

**き**

起動, ドメイン, 280-282

**け**

計画  
   直接 I/O (Direct I/O、DIO), 80  
 ゲストドメイン, 23

**こ**

構成  
   起動の選択, 25  
   ジャンボフレーム, 150-153

## コマンド

  ldm(1M), 23  
   ldmconfig(1M), 26, 237, 238  
   ldmp2v(1M), 224  
 コマンド行インタフェース, 23

**さ**

サービスドメイン, 22, 24  
 サービスプロセッサ (Service Processor、SP), 物理マシンの監視と実行, 22  
 削除, Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェア, 248-249  
 作成, snmpv3 ユーザー, 250-251

## し

- システム管理エージェント, 245
- システムコントローラ, 「サービスプロセッサ (Service Processor, SP)」を参照
- ジャンボフレーム, 構成, 150-153
- 受信, Oracle VM Server for SPARC MIB トラップ, 274-275
- 取得
  - Oracle VM Server for SPARC MIB オブジェクト, 252-253
  - Oracle VM Server for SPARC MIB 情報, 253-273
- 障害と復旧の情報の提供, 提供, 246
- 承認
  - ldm サブコマンド, 43
  - 読み取り, 43
  - 読み取りおよび書き込み, 43
  - レベル, 43

## せ

- 制御ドメイン, 22
- 設定
  - Oracle VM Server for SPARC MIB ソフトウェア, 248-249
  - 環境変数, 251
  - 電力の制限, 184

## そ

- 送信, Oracle VM Server for SPARC MIB トラップ, 274

## た

- 対話型でないドメインのマイグレーション, 167

## ち

- 遅延再構成, 170
- 直接 I/O (Direct I/O、DIO), 計画, 80

## て

- 提供
  - 障害と復旧の情報の提供, 246
  - トラップ, 246
- 停止, ドメイン, 282-283
- テーブル, 「Oracle VM Server for SPARC MIB テーブル」を参照
- デーモン
  - drd, 170
  - ldmd, 23
  - vntsd, 25
- 電源管理 (Power Management、PM), 184
- 電力の制限, 184

## と

- 動的再構成 (Dynamic Reconfiguration、DR), 169
- 動的再構成デーモン (drd), 170
- ドメイン
  - 起動, 280-282
  - サービス, 24
  - 停止, 282-283
  - の種類, 23
  - のタイプ, 22
- ドメインの移行, 対話型でない, 167
- トラップ
  - 「Oracle VM Server for SPARC MIB トラップ」を参照
  - 提供, 246

## は

- ハイパーバイザ, 19
- パッケージ, SUNwldm, 23

## ふ

- 物理デバイス, 22, 23
- 物理マシン, 22
- プラットフォーム
  - SPARC T3 サーバー, 23
  - UltraSPARC T2 Plus サーバー, 23



## ま

マルチパス, 仮想ディスク, 103

## め

メモリー電源管理 (Power Management、PM), 184

メモリーの動的再構成 (Dynamic  
Reconfiguration、DR), 175

## や

役割, 論理ドメイン, 22

## よ

読み取り, 承認, 43

読み取りおよび書き込み, 承認, 43

## り

リソース

「仮想デバイス」も参照

定義, 21

リンクベースの IPMP, 使用, 136-139

リンクベースの IPMP の使用, 136-139

## る

ルートドメイン, 23

## ろ

ロード, SMA の Oracle VM Server for SPARC MIB モ

ジュール, 248-249

論理ドメイン

定義, 20

役割, 22

論理ドメインチャンネル (Logical Domain

Channel、LDC), 22

## わ

割り当て

I/O ドメインへのエンドポイントデバイ  
ス, 77-87

PCIe バスから I/O ドメイン, 72-77

