

Oracle® Archive eXchange Format Explorer

Guía del usuario

Versión 2.0

E86439-01

Junio de 2016

Oracle® Archive eXchange Format Explorer

Guía del usuario

E86439-01

Copyright © 2016, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

Este software y la documentación relacionada están sujetos a un contrato de licencia que incluye restricciones de uso y revelación, y se encuentran protegidos por la legislación sobre la propiedad intelectual. A menos que figure explícitamente en el contrato de licencia o esté permitido por la ley, no se podrá utilizar, copiar, reproducir, traducir, emitir, modificar, conceder licencias, transmitir, distribuir, exhibir, representar, publicar ni mostrar ninguna parte, de ninguna forma, por ningún medio. Queda prohibida la ingeniería inversa, desensamblaje o descompilación de este software, excepto en la medida en que sean necesarios para conseguir interoperabilidad según lo especificado por la legislación aplicable.

La información contenida en este documento puede someterse a modificaciones sin previo aviso y no se garantiza que se encuentre exenta de errores. Si detecta algún error, le agradeceremos que nos lo comunique por escrito.

Si este software o la documentación relacionada se entrega al Gobierno de EE.UU. o a cualquier entidad que adquiera las licencias en nombre del Gobierno de EE.UU. entonces aplicará la siguiente disposición:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, delivered to U.S. Government end users are "commercial computer software" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, use, duplication, disclosure, modification, and adaptation of the programs, including any operating system, integrated software, any programs installed on the hardware, and/or documentation, shall be subject to license terms and license restrictions applicable to the programs. No other rights are granted to the U.S. Government.

Este software o hardware se ha desarrollado para uso general en diversas aplicaciones de gestión de la información. No se ha diseñado ni está destinado para utilizarse en aplicaciones de riesgo inherente, incluidas las aplicaciones que pueden causar daños personales. Si utiliza este software o hardware en aplicaciones de riesgo, usted será responsable de tomar todas las medidas apropiadas de prevención de fallos, copia de seguridad, redundancia o de cualquier otro tipo para garantizar la seguridad en el uso de este software o hardware. Oracle Corporation y sus filiales declinan toda responsabilidad derivada de los daños causados por el uso de este software o hardware en aplicaciones de riesgo.

Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y/o sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Intel e Intel Xeon son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Intel Corporation. Todas las marcas comerciales de SPARC se utilizan con licencia y son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de SPARC International, Inc. AMD, Opteron, el logotipo de AMD y el logotipo de AMD Opteron son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Advanced Micro Devices. UNIX es una marca comercial registrada de The Open Group.

Este software o hardware y la documentación pueden proporcionar acceso a, o información sobre contenidos, productos o servicios de terceros. Oracle Corporation o sus filiales no son responsables y por ende desconocen cualquier tipo de garantía sobre el contenido, los productos o los servicios de terceros a menos que se indique otra cosa en un acuerdo en vigor formalizado entre Ud. y Oracle. Oracle Corporation y sus filiales no serán responsables frente a cualesquiera pérdidas, costos o daños en los que se incurra como consecuencia de su acceso o su uso de contenidos, productos o servicios de terceros a menos que se indique otra cosa en un acuerdo en vigor formalizado entre Ud. y Oracle.

Tabla de contenidos

Prefacio	7
Público objetivo	7
Accesibilidad a la documentación	7
Documentos relacionados	7
Convenciones	7
1. Introducción	9
1.1. Funcionalidades y características nuevas y mejoradas	9
1.2. Limitaciones, precauciones y prácticas recomendadas	9
1.2.1. Limitaciones	9
1.2.2. Precauciones de uso	10
1.2.3. Prácticas recomendadas	10
1.3. Establecimiento y cambio de contraseña maestra	10
1.4. Formato de almacenamiento de cintas y discos de AXF	10
2. Instalación	13
3. Configuración	15
3.1. Configuración general	15
3.2. Configuración de biblioteca de cintas simulada	16
3.3. Guardado de la configuración	16
4. Operaciones	19
4.1. Visión general de operaciones	19
4.2. Restricciones operativas	21
4.3. Íconos de AXF Explorer	21
4.4. Pistas informativas	22
4.5. Búsqueda de objetos AXF	27
4.5.1. Controles de búsqueda de objeto AXF	28
4.5.2. Definición de posición de bloque inicial	28
4.5.3. Búsqueda de objeto AXF anterior o posterior	28
4.6. Navegación y selección de página de árbol de archivos	29
4.6.1. Selección de varias páginas de árbol de archivos	29

- 4.6.2. Navegación de páginas de árbol de archivos 29
- 4.7. Extracción de metadatos 30
- 4.8. Ejecución de operaciones de copia 31
 - 4.8.1. Copia de archivos y carpetas 31
 - 4.8.2. Reconstrucción de archivos fragmentados 31
 - 4.8.3. Extracción de contenidos de un objeto AXF completo 32
- 4.9. Notificaciones de error 35

- 5. Preguntas frecuentes 39**

- Glosario 41**

Lista de tablas

3.1. Opciones de configuración de AXF Explorer	15
4.1. Íconos de AXF Explorer	21

Prólogo

Oracle Archive eXchange Format Explorer proporciona una funcionalidad similar a la de Utilidad de lectura de cintas (TRU, Tape Reading Utility) proporcionada en versiones anteriores de DIVArchive y se usa con objetos con formato AXF.

Público objetivo

En este documento, se detalla la instalación, la configuración y las operaciones de AXF Explorer para instaladores, administradores y usuarios.

Accesibilidad a la documentación

Para obtener información sobre el compromiso de Oracle con la accesibilidad, visite el sitio web del Programa de Accesibilidad de Oracle en <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Acceso a My Oracle Support

Los clientes de Oracle que hayan contratado servicios de soporte electrónico pueden acceder a ellos mediante My Oracle Support. Para obtener información, visite <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> o, si tiene alguna discapacidad auditiva, visite <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs>.

Documentos relacionados

Si desea obtener más información, consulte el juego de documentación de Oracle DIVArchive 7.4:

<https://docs.oracle.com/en/storage/#csm>

Convenciones

En este documento, se utilizan las siguientes convenciones de texto:

Convención	Significado
Negrita	El formato de negrita indica elementos de la interfaz gráfica de usuario asociados a una acción, o bien términos definidos en el texto o en el glosario.
<i>Cursiva</i>	El formato de cursiva indica títulos de libros, énfasis o variables de pendientes de asignación para los que se proporcionan valores concretos.
<i>monoespaciado</i>	El formato de monoespacio indica comandos en un párrafo, direcciones URL, código en los ejemplos, texto que aparece en la pantalla o texto que se introduce.

Capítulo 1. Introducción

Oracle Archive eXchange Format Explorer proporciona una funcionalidad similar a la utilidad de lectura de cintas (TRU, Tape Reading Utility) proporcionada en versiones anteriores de Oracle DIVArchive y se usa para objetos con formato AXF. Con la introducción de objetos complejos en DIVArchive 7.0, AXF Explorer ofrece una interfaz intuitiva para analizar archivos AXF. La utilidad TRU no es compatible con objetos complejos o archivos AXF y, por lo tanto, se debe usar AXF Explorer en su lugar.

1.1. Funcionalidades y características nuevas y mejoradas

AXF Explorer tiene un paquete de instalación separado que se llama *AXFExplorerInstaller.exe*, aun así, viene incluido en la descarga del software DIVArchive. Debe ejecutar el instalador ejecutable para instalar AXF Explorer (no se instala automáticamente durante la instalación de DIVArchive).

Esta utilidad activa la capacidad para volcar completamente los metadatos y contenidos de un objeto AXF en una carpeta local en un disco, y fusiona fragmentos de manera automática durante la extracción de archivos o el volcado de AXF.

1.2. Limitaciones, precauciones y prácticas recomendadas

Las limitaciones y precauciones que se deben tener en cuenta al usar AXF Explorer se describen en las siguientes secciones.

Precaución:

Se puede producir (o se producirá) la pérdida de datos si no se siguen las limitaciones y precauciones que aparecen en las siguientes secciones al pie de la letra.

1.2.1. Limitaciones

Se deben tener en cuenta las siguientes limitaciones al usar AXF Explorer. Se puede producir una pérdida de datos si no se toman en cuenta estas advertencias

- AXF Explorer no se debe usar en un sistema de producción en directo.
- Se deben detener todos los actores y gestores de Oracle DIVArchive antes de inicializar AXF Explorer.
- Solo se muestran los objetos AXF ubicados en las cintas y en los discos locales.

- Las ubicaciones de redes no se muestran a menos que sean unidades asignadas.
- Solo se permite una operación de extracción por vez.
- La utilidad solo ejecuta operaciones de solo lectura de cintas AXF.
- Los objetos analizados se pueden extraer, sin embargo, no existe (actualmente) ninguna capacidad para combinar objetos analizados.

1.2.2. Precauciones de uso

AXF Explorer no se diseñó originalmente para ser usado en un sistema de producción en directo. Como herramienta de asistencia, se deben detener todos los actores y gestores antes de usar esta herramienta.

Cuando se hace clic en un ícono de unidad de cinta, la utilidad inicia un análisis completo del contenido de la cinta. Por lo tanto, AXF Explorer emite comandos de posicionamiento y de lectura a las unidades de cinta. Si un gestor en ejecución inicia una operación de unidad que hace que el actor use una unidad de cinta y AXF Explorer comienza a acceder a la misma unidad a la vez, hay una gran probabilidad (99 %) de que los contenidos de la unidad se borren o se dañen causando la pérdida total de los datos.

Se recomienda que siga las recomendaciones para evitar la pérdida de datos. Se puede producir (o se producirá) la pérdida de datos si no se toman en cuenta estas advertencias.

- AXF Explorer no se debe usar en un sistema de producción en directo.
- Se deben detener todos los actores y gestores antes de usar AXF Explorer.

1.2.3. Prácticas recomendadas

Oracle recomienda que use un valor razonable para el número de archivos que se muestran en cada página del **árbol de archivos**. Hasta aproximadamente 500 archivos por página es un buen punto de referencia, porque valores más altos pueden tener como resultado un bajo rendimiento, un mayor uso de la memoria y posibles efectos adversos en el servidor cuando se navega en objetos AXF que contienen muchos archivos.

1.3. Establecimiento y cambio de contraseña maestra

AXF Explorer usa una contraseña maestra como medida de precaución para evitar el acceso a unidades de cinta en el primer inicio. Puede cambiar la contraseña maestra haciendo clic en **Management** (Gestión) y, luego, **Set Master Password** (Establecer contraseña maestra). La contraseña maestra actual se debe introducir antes de que se pueda cambiar.

1.4. Formato de almacenamiento de cintas y discos de AXF

AXF (Formato de intercambio de archivos) es un formato de origen abierto que admite la interoperabilidad entre diferentes sistemas de almacenamiento de contenido y garantiza

la disponibilidad a largo plazo del contenido independientemente de cómo evolucione la tecnología de sistema de archivos o de almacenamiento.

Un objeto AXF es un contenedor de archivos centrado en TI que puede encapsular cualquier número, y cualquier tipo, de archivos en un paquete independiente y autodescriptivo. El paquete encapsulado contiene su propio sistema de archivos interno, que protege los datos del sistema operativo y de la tecnología de almacenamiento subyacentes. Básicamente, el sistema de archivos dentro de un archivo puede almacenar cualquier tipo de datos en cualquier tipo de medios de almacenamiento.

Capítulo 2. Instalación

AXF Explorer es una utilidad independiente y no se instala durante el proceso de instalación de DIVArchive. Se debe instalar el marco Microsoft .NET Framework 3.5 antes de instalar AXF Explorer. Este viene incluido en el paquete de Windows Server.

Realice el siguiente procedimiento para instalar AXF Explorer:

1. Abra el explorador de archivos de Windows y navegue hasta la carpeta que contiene el paquete de instalación de DIVArchive.
2. Descomprima el archivo comprimido de AXF Explorer que se proporcionó con DIVArchive.
3. Inicie la instalación haciendo doble clic en el archivo de instalación *AXFExplorerInstaller.exe*.
4. En la primera pantalla (**Choose Components** [Seleccionar componentes]), confirme que todas las casillas de control estén seleccionadas y haga clic en **Next** (Siguiete).
5. En la pantalla **Installation Location** (Ubicación de instalación), confirme el nombre y la ruta de acceso de la carpeta de instalación. Se recomienda que se realice la instalación en la carpeta por defecto.
6. Haga clic en **Install** (Instalar) para continuar con la instalación.
7. Cuando aparezca la pantalla final, haga clic en **Close** (Cerrar) para finalizar la instalación.

Capítulo 3. Configuración

En general, no se requiere ninguna configuración para AXF Explorer. Sin embargo, hay varios elementos de interfaz que se pueden configurar, si así lo desea.

3.1. Configuración general

Haga clic en la opción de menú **Management** (Gestión) en la parte superior de la pantalla; a continuación, haga clic en **Configuration** (Configuración). Aparece la pantalla **Configuration** (Configuración). En la siguiente tabla, se describen las siguientes opciones disponibles en la pantalla de configuración.

Tabla 3.1. Opciones de configuración de AXF Explorer

Opción	Definición
Number of files shown per page in the File Tree (Número de archivos que se muestran por página en el árbol de archivos)	Permite definir el límite máximo para el número de archivos que se mostrarán debajo de la cabecera Árbol de archivos .
Show AXF Tape Object name as: (Mostrar nombre de objeto de cinta AXF como:)	Permite configurar cómo se muestran los nombres de los objetos AXF en el separador Tape Drives (Unidades de cinta). Los nombres de los objetos AXF se muestran usando una combinación de nombre de categoría y objeto, o usando un identificador único universal de objeto AXF.
Show File Tree only and hide metadata (Mostrar solo árbol de archivos y ocultar metadatos)	Seleccione la casilla de control para solo mostrar el árbol de archivos.
Include simulated drives and tapes (Incluir unidades y cintas simuladas)	En el separador Tape Drives (Unidades de cinta), se mostrarán las unidades y cintas simuladas, y también las unidades físicas. Una biblioteca de cintas simulada solo se usa para fines de ingeniería y no para el sistema de producción en directo.
Location of Simulated data folder: (Ubicación de carpeta de datos simulada:)	Si hace clic en este botón, se abre la carpeta del explorador de Windows y un cuadro de diálogo de exploración de archivos, que le permitirá identificar la carpeta de datos de simulación (si corresponde).
Previous Object Seek Method (Método de búsqueda de objeto anterior)	Permite seleccionar el método de búsqueda usado para ubicar el objeto AXF anterior. Los métodos son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> • Use Previous Object Pointer from current AXF Object (Usar puntero de objeto anterior desde objeto AXF actual): este método busca el objeto anterior basándose en la información que está en el objeto actual. Este método de búsqueda es rápido.

Opción	Definición
	<ul style="list-style-type: none">• Backward Block Scan (Análisis de bloque hacia atrás): este método ubica objetos anteriores realizando un análisis de bloque hacia atrás sin basarse en la información que está en el objeto actual. Este método puede ser lento y está destinado para las cintas en las que se producen errores.

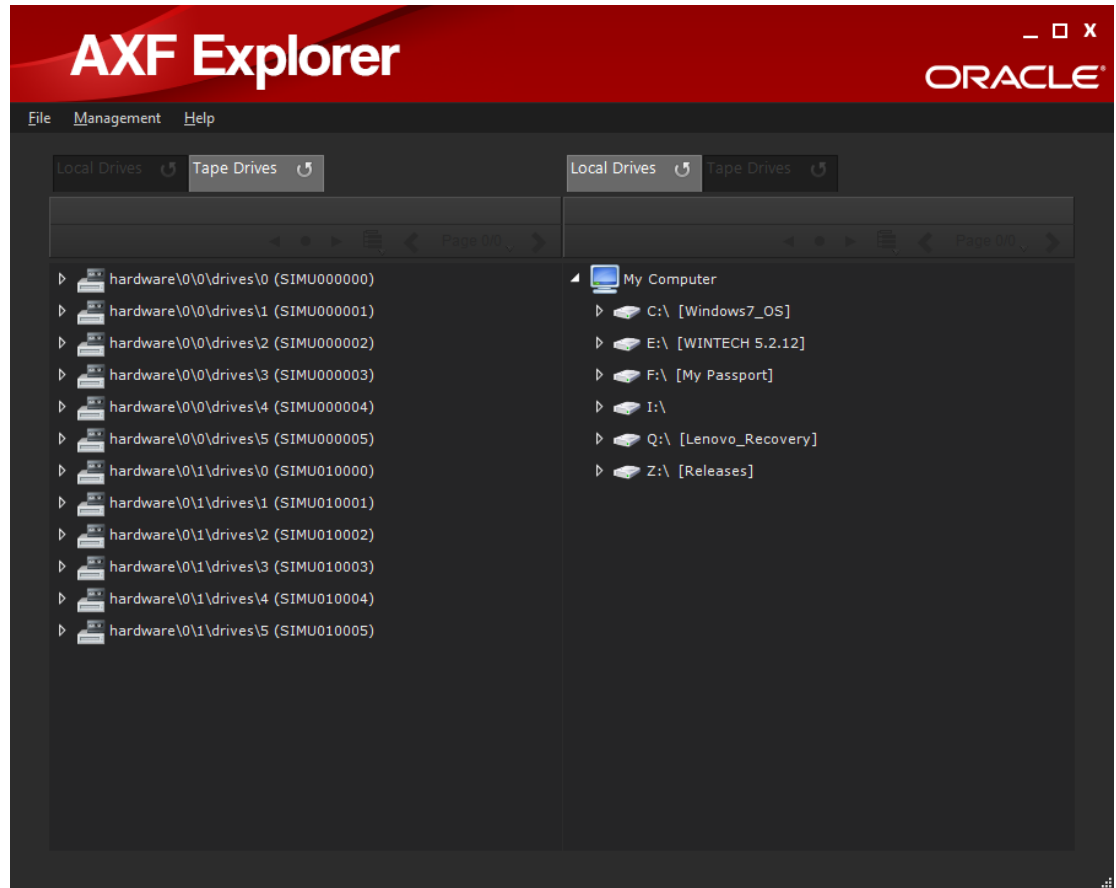
3.2. Configuración de biblioteca de cintas simulada

La opción de simulación y la carpeta simulan una biblioteca de cintas. Por lo general, estas opciones no se usan en un sitio activo. Realice el siguiente procedimiento para configurar una biblioteca de cintas simulada:

1. Haga clic en **Simulation Data Folder** (Carpeta de datos de simulación) para abrir el cuadro de diálogo de selección de carpetas.
2. Una vez que ubicó la carpeta de datos de simulación deseada, selecciónela.
3. Haga clic en **OK** (Aceptar) para cargar la ubicación en el cuadro de diálogo **Configuration** (Configuración).

3.3. Guardado de la configuración

Una vez que se confirmaron todas las configuraciones, haga clic en **OK** (Aceptar) en la pantalla **Configuration** (Configuración) para guardar los cambios. Cualquier cambio en la configuración hará que AXF Explorer vuelva a cargar los árboles de navegación tanto para el panel de visualización izquierdo como para el derecho.



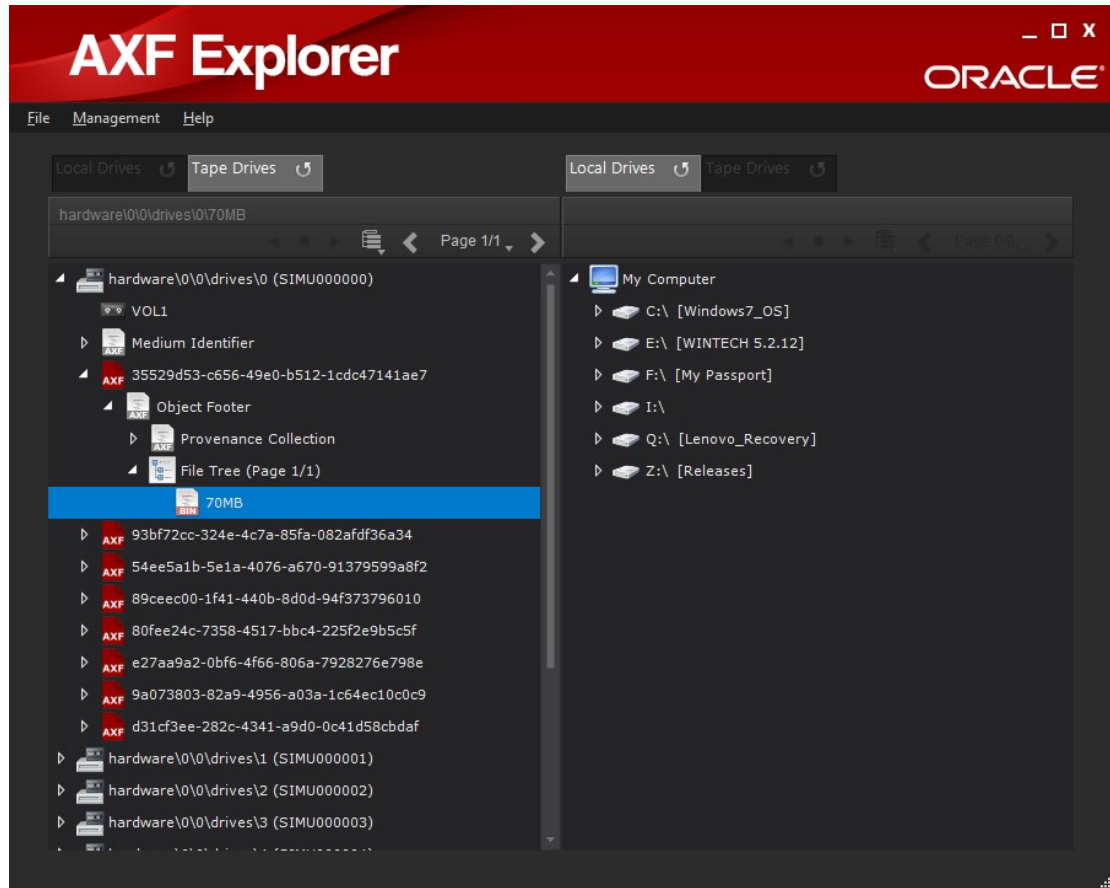
Capítulo 4. Operaciones

Las operaciones de AXF Explorer se realizan por medio de procedimientos de arrastrar y soltar similares a los del sistema operativo Windows. En este capítulo, se explica el uso de AXF Explorer.

4.1. Visión general de operaciones

En la pantalla principal, si hace clic en el ícono **Más** que está al lado de una unidad local o de una unidad de cinta se ampliará la carpeta de unidades (o cintas) y el árbol de archivos, lo que permitirá ver las carpetas y los archivos que están dentro de una unidad específica (o de una cinta insertada). Al hacer clic en el ícono **Más** que está al lado de un archivo de AXF específico, se ampliará el archivo para mostrar el contenido y permitir la copia de los archivos.

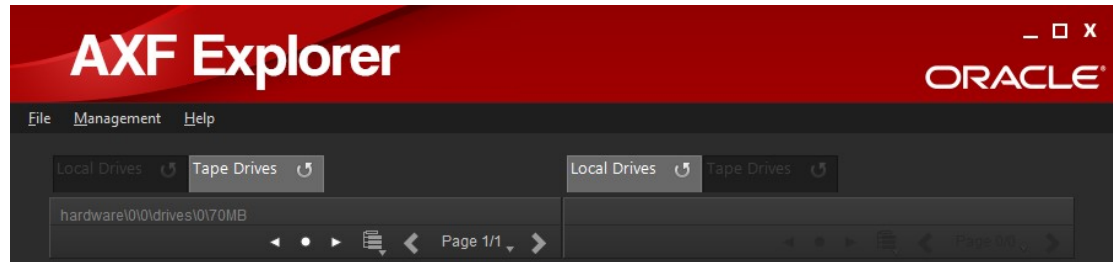
Los dos separadores que están ubicados en la parte superior de los paneles de visualización izquierdo y derecho se usan para alternar entre las vistas **Local Drives** (Unidades locales) y **Tape Drives** (Unidades de cinta) en ambos lados de la pantalla. Las operaciones se pueden realizar desde cualquier lado de la pantalla hacia el otro lado (de derecha a izquierda o de izquierda a derecha) independientemente de en qué lado se muestre qué unidad. El botón **Refresh** (Refrescar) en cada separador refrescará la pantalla actual. El botón está activado cuando el separador está activo.



El número de componentes de archivos mostrados en el árbol de navegación del archivo de un objeto AXF está definido en un valor fijo por página. Puede modificar esta configuración en la pantalla **Configuration** (Configuración). Cada página solo mostrará un subgrupo de archivos, para que el árbol de navegación del archivo sea más fácil de leer.

Las flechas de navegación que aparecen justo debajo de los separadores **Drive** (Unidad) (en ambos lados de la pantalla) le permiten cambiar las páginas cuando el árbol de archivos se selecciona (y se amplía) o cuando se selecciona un archivo o carpeta en el árbol de archivos. El número de páginas se mostrará entre dos flechas. El número que aparece en el lado izquierdo indica la página actual y el número del lado derecho es el número total de páginas. Además, un control deslizante también estará activo y se podrá usar para navegar directamente a una página específica.

Los íconos de flecha hacia la izquierda, círculo y flecha hacia la derecha en el lado izquierdo de la página de navegación controlan cómo se realiza la búsqueda de cintas.



4.2. Restricciones operativas

Cuando se ejecuta AXF Explorer por primera vez, todas las áreas accesibles de unidades de cinta están restringidas y solo se puede acceder a las unidades locales. Esto evita que se realicen operaciones por accidente en una unidad de cinta cuando esta está siendo usada por otro programa.

Para activar el acceso a la unidad de cinta, haga clic en **Enable Tape Drive Access** (Activar acceso a unidad de cinta). Aparece un mensaje de confirmación que le advierte que es posible que las operaciones de análisis de cinta provoquen daños en los datos. Haga clic en **OK** (Aceptar) para confirmar la acción y para activar la lectura de unidades de cinta.









Una vez que confirmó la advertencia, AXF Explorer le solicitará la contraseña maestra. Se debe introducir la contraseña correcta antes de que se le permita acceder a las unidades de cinta. Póngase en contacto con el soporte de Oracle si no posee la contraseña maestra.

4.3. Íconos de AXF Explorer

La GUI de AXF Explorer usa íconos para identificar diferentes componentes, como se describe en la siguiente tabla:

Tabla 4.1. Íconos de AXF Explorer

Ícono	Función	Descripción
	Búsqueda de objetos de AXF	Permite buscar el objeto de AXF anterior o el próximo desde una posición de bloque particular en una cinta.
	Unidad de disco	Los discos locales en el sistema.
	Unidad de cinta	Las unidades de cinta en la biblioteca.
	Cinta	Las cintas que están dentro de una unidad de cinta.
	Carpeta de disco local	Las carpetas estándar que están en los discos locales.
	Archivo AXF	Son los archivos con formato AXF que AXF Explorer puede leer.

Ícono	Función	Descripción
	Metadatos de AXF	Hace referencia a las secciones del objeto AXF que contienen metadatos.
	Árbol de archivos	El árbol de archivos del objeto AXF.
	Carpeta de AXF	Las carpetas del árbol de archivos que están dentro y el objeto AXF.
	Archivo inaccesible	Estos archivos son inaccesibles debido a la fragmentación. No se pueden realizar operaciones en estos archivos porque no existen en la cinta actual.
	Archivo fragmentado (primero)	Permite identificar el primer fragmento de un archivo. Encontrará fragmentos adicionales en otras cintas.
	Archivo fragmentado (interno)	Permite identificar un fragmento interno de un archivo. Puede haber uno o varios fragmentos internos. Encontrará fragmentos adicionales en otras cintas.
	Archivo fragmentado (último)	Permite identificar el último fragmento de un archivo. Todos los fragmentos anteriores estarán en otras cintas.
	Archivo completo	Los archivos completos no están fragmentados y se pueden extraer completamente.

4.4. Pistas informativas

Si coloca el mouse sobre un componente, se mostrará una pista con información sobre el componente seleccionado (sobre el que está el cursor).

La pista *Tape Drive* (Unidad de cinta) muestra la siguiente información sobre la unidad de cinta:

Device Name (Nombre de dispositivo)

El nombre de la unidad.

Serial Number (Número de serie)

El número de serie de la unidad.

Firmware

El nivel de la versión de firmware de la unidad.

La pista *Tape Volume* (Volumen de cinta) muestra la siguiente información sobre la cinta que está dentro de la unidad:

Identifier (Identificador)

La etiqueta de volumen estándar ISO o ANSI.

Volume ID (ID de volumen)

El código de identificación único para identificar el volumen de cinta lógico.

Implementation ID (ID de implementación)

Indica el formato que usa la cinta (AXF o heredado)

Owner ID (ID de propietario)

El identificador de propietario del volumen de cinta.

La pista *Medium* (Medio) muestra la siguiente información sobre el *elemento de identificador del medio* en un objeto AXF. Contiene la firma de volumen de AXF e información específica sobre el medio de almacenamiento.

Medium Label (Etiqueta de medio)

El número de serie de volumen actual para el medio.

Block Size (Tamaño de bloque)

Permite identificar el tamaño del bloque del medio de almacenamiento actual.

Medium UUID (Identificador único universal de medio)

El identificador único universal del medio. Por lo general, este no se modifica cuando se cambia el formato del medio o de reutiliza.

Medium Provenance (Proveniencia de medio) contiene el registro histórico de cada medio de almacenamiento. Puede haber uno o varios registros de proveniencia. La pista muestra la información siguiente:

Medium Label (Etiqueta de medio)

El número de serie de volumen actual para el medio.

Block Size (Tamaño de bloque)

Permite identificar el tamaño del bloque del medio de almacenamiento actual.

Prepared Time (Fecha y hora de preparación)

La fecha y hora en que la aplicación preparó este medio de almacenamiento para su uso. Este valor está expresado en formato UTC (Tiempo universal coordinado).

La pista *Application* (Aplicación) proporciona la siguiente información relacionada con el sistema que creó el medio de almacenamiento AXF.

Application Name (Nombre de aplicación)

El nombre de la aplicación que creó el medio de almacenamiento AXF.

Version (Versión)

El nivel de versión de la aplicación.

Description (Descripción)

La descripción de la aplicación.

Serial Number (Número de serie)

El número de serie de la aplicación.

La pista *Origin Environment* (Entorno de origen) proporciona la siguiente información sobre el entorno del sistema o dispositivo que creó el medio de almacenamiento AXF.

Manufacturer (Fabricante)

El fabricante del dispositivo.

Make (Marca)

La marca del dispositivo.

Model (Modelo)

El modelo del dispositivo.

Firmware

El nivel de la versión de firmware del dispositivo.

Description (Descripción)

La descripción del dispositivo.

Serial Number (Número de serie)

El número de serie del dispositivo.

Medium UUID (Identificador único universal de medio)

El identificador único universal del medio.

Medium Label (Etiqueta de medio)

La etiqueta del medio (equivale al código de barras).

Operating System (Sistema operativo)

El sistema operativo en el que se ejecuta el dispositivo.

Root Path (Ruta de acceso raíz)

Contiene la ruta de acceso raíz o principal de los contenidos del objeto AXF.

Location (Ubicación)

Proporciona información relacionada con la ubicación en la que se creó la instancia del objeto AXF actual.

La pista *Medium Preparer* (Preparador de medios) proporciona la siguiente información sobre el propietario (persona) que creó el medio de almacenamiento AXF.

Name (Nombre)

El nombre del propietario.

Facility (Instalación)

El nombre de la instalación.

Description (Descripción)

La descripción del propietario.

Operator (Operador)

El nombre del operador.

La pista *Object Footer* (Pie de página de objeto) proporciona la siguiente información sobre los metadatos del pie de página del objeto AXF.

Object Name (Nombre de objeto)

El nombre del objeto.

Category (Categoría)

La categoría a la que pertenece el objeto.

UUID (Identificador único universal)

El identificador único universal del objeto AXF.

Instance Preparation Time (Tiempo de preparación de instancia)

La hora en que se creó la instancia.

Collection Sequence (Secuencia de recopilación)

Una referencia a la recopilación de objetos (actualmente definida en 1)

Collection UUID (Identificador único universal de recopilación)

El identificador único universal de la recopilación.

Number of Files (Número de archivos)

El número de archivos en el árbol de archivos del objeto AXF.

Number of Directories (Número de directorios)

El número de carpetas en el árbol de archivos del objeto AXF.

Object Payload Size (Tamaño de carga útil de objeto)

El tamaño del objeto.

Header Position (Posición de cabecera)

La posición inicial de los metadatos de la cabecera del objeto en bytes o en número de bloques.

Footer Position (Posición de pie de página)

La posición inicial de los metadatos del pie de página del objeto en bytes o en número de bloques.

Previous Header Position (Posición de cabecera anterior)

La posición inicial de los metadatos de la cabecera del objeto anterior en bytes o en número de bloques.

Previous Footer Position (Posición de pie de página anterior)

La posición de los metadatos del pie de página del objeto anterior en bytes o en número de bloques.

Object Index Position (Posición de índice de objeto)

La posición de bloque absoluta que apunta a la estructura de índice de objeto más reciente escrita en el medio.

File Footer Present (Pie de página de archivo presente)

Indica si el pie de página del archivo está presente o no.

File Footer Checksum Type (Tipo de total de control de pie de página de archivo)

Identifica el tipo de total de control usado en la estructura de pie de página del archivo.

La pista *Source Environment* (Entorno de origen) proporciona la siguiente información sobre el entorno del sistema o dispositivo que creó el objeto AXF.

Manufacturer (Fabricante)

El fabricante del dispositivo.

Make (Marca)

La marca del dispositivo.

Model (Modelo)

El modelo del dispositivo.

Firmware

El nivel de la versión de firmware del dispositivo.

Description (Descripción)

La descripción del dispositivo.

Serial Number (Número de serie)

El número de serie del dispositivo.

Medium UUID (Identificador único universal de medio)

El identificador único universal del medio.

Medium Label (Etiqueta de medio)

La etiqueta del medio (equivale al código de barras).

Operating System (Sistema operativo)

El sistema operativo en el que se ejecuta el dispositivo.

Root Path (Ruta de acceso raíz)

Contiene la ruta de acceso raíz o principal de los contenidos del objeto AXF.

Location (Ubicación)

Proporciona información relacionada con la ubicación en la que se creó la instancia del objeto AXF actual.

La pista *Destination Environment* (Entorno de destino) proporciona la siguiente información sobre el entorno del sistema o dispositivo que retiene el objeto AXF.

Manufacturer (Fabricante)

El fabricante del dispositivo.

Make (Marca)

La marca del dispositivo.

Model (Modelo)

El modelo del dispositivo.

Firmware

El nivel de la versión de firmware del dispositivo.

Description (Descripción)

La descripción del dispositivo.

Serial Number (Número de serie)

El número de serie del dispositivo.

Medium UUID (Identificador único universal de medio)

El identificador único universal del medio.

Medium Label (Etiqueta de medio)

La etiqueta del medio (equivale al código de barras).

Operating System (Sistema operativo)

El sistema operativo en el que se ejecuta el dispositivo.

Root Path (Ruta de acceso raíz)

Contiene la ruta de acceso raíz o principal de los contenidos del objeto AXF.

Location (Ubicación)

Proporciona información relacionada con la ubicación en la que se creó la instancia del objeto AXF actual.

La pista *Object Owner* (Propietario de objeto) proporciona la siguiente información sobre el propietario (persona) que creó el objeto AXF.

Name (Nombre)

El nombre del propietario.

Facility (Instalación)

El nombre de la instalación.

Description (Descripción)

La descripción del propietario.

Operator (Operador)

El nombre del operador.

La pista *File Information* (Información de archivo) proporciona la siguiente información sobre el archivo almacenado en el objeto AXF.

Filename (Nombre de archivo)

El nombre del archivo.

File ID (ID de archivo)

El índice del identificador del archivo.

Size (Tamaño)

Tamaño del archivo.

Position (Posición)

La posición de bloque dentro del objeto AXF donde se ubica el archivo.

Checksum Type: Checksum (Tipo de total de control: total de control)

El tipo de total de control y el valor calculado para el archivo.

La pista *File Fragment* (Fragmento de archivo) proporciona la siguiente información sobre el archivo fragmentado almacenado en el objeto AXF.

Filename (Nombre de archivo)

El nombre del archivo.

File ID (ID de archivo)

El índice del identificador del archivo.

Fragment Number (Número de fragmento)

El número de fragmento en el que reside el fragmento de archivo.

Fragment Number (Tamaño de fragmento)

El tamaño del archivo.

Fragment Position (Posición de fragmento)

La posición de bloque dentro del objeto AXF donde se ubica el fragmento.

Original Size (Tamaño original)

El tamaño original sin fragmentar del archivo.

4.5. Búsqueda de objetos AXF

Por lo general, AXF Explorer busca hasta el final de una cinta y ubica todos los objetos AXF en la cinta siguiendo cada puntero hasta el objeto anterior. La operación de búsqueda puede tomar un largo tiempo en llegar al final de la cinta. Es posible que haya instancias en las que no desee esperar tanto tiempo para acceder al objeto AXF. El tiempo de búsqueda se puede reducir si se le proporciona a AXF Explorer una posición de bloque inicial en la cinta para la

búsqueda. Con este método, puede buscar un objeto AXF anterior o posterior de a un objeto a la vez, comenzando por la posición de bloque definida.

4.5.1. Controles de búsqueda de objeto AXF

Los botones de control para definir la posición de bloque inicial de cinta y buscar el objeto anterior o posterior aparecerán cuando haga clic en el elemento de unidad de cinta en el árbol.

Los siguientes tres botones son para buscar dentro de un objeto AXF:

Flecha hacia la izquierda

El botón de flecha hacia la izquierda permite buscar el objeto AXF anterior desde la posición de bloque inicial de la cinta.

Botón central

El botón central (un círculo relleno) permite definir la posición de bloque inicial para buscar a partir de ahí o ver la posición de bloque actual.

Flecha hacia la derecha

El botón de flecha hacia la derecha permite buscar el objeto AXF posterior desde la posición de bloque inicial de la cinta.

4.5.2. Definición de posición de bloque inicial

Al hacer clic en el botón central, se mostrará el cuadro de diálogo para definir la posición de bloque inicial en donde comenzará la búsqueda de un objeto AXF. También se mostrará el valor de la posición de bloque inicial actual. Dispone de las dos siguientes opciones para buscar objetos:

Scan Entire Tape (Análisis de toda la cinta)

AXF Explorer realiza una operación de análisis de AXF estándar por medio de una búsqueda hasta el final de la cinta para ubicar todos los objetos AXF.

Start Scan at Block (Iniciar análisis en bloque)

AXF Explorer inicia las operaciones de análisis desde la posición de bloque especificada. Solo se muestra el resultado de un solo objeto AXF encontrado en el árbol.

4.5.3. Búsqueda de objeto AXF anterior o posterior

Una vez que especificó una posición de bloque inicial, haga clic en **Search Previous Object** (Buscar objeto anterior) o **Search Next Object** (Buscar objeto posterior). La unidad realizará la búsqueda hasta la posición de bloque inicial especificada e intentará ubicar el objeto AXF. Si lo logra, se agregará el objeto AXF al árbol de archivos. Solo se encontrará un objeto AXF y se agregará. Una vez que se ubicó un objeto AXF, puede volver a hacer clic en **Search Object** (Buscar objeto) para ubicar el próximo objeto anterior o posterior.

Cuando realiza un análisis del objeto AXF anterior, el método que se usa para ubicar el próximo objeto en secuencia se determina por la configuración **Previous Object Seek Method** (Método de búsqueda de objeto anterior).

4.6. Navegación y selección de página de árbol de archivos

Cada carpeta en el árbol de archivos solo puede mostrar un número máximo determinado de archivos por página. Cuando seleccione el árbol de archivos, o la carpeta o el archivo deseado, se activarán los botones de navegación del árbol de archivos. La carpeta seleccionada se debe ampliar para que se active el panel de navegación.

4.6.1. Selección de varias páginas de árbol de archivos

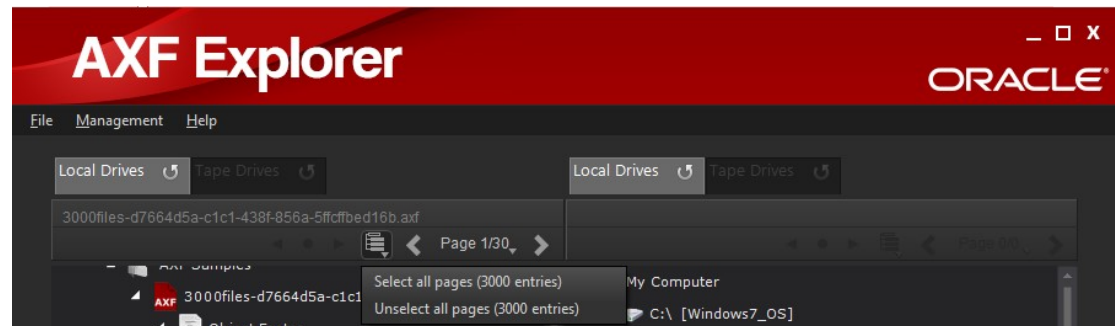
Para los objetos AXF que contienen árboles de archivos que abarcan varias páginas (en especial para objetos complejos), puede seleccionar todos los archivos sin tener que seleccionarlos manualmente página por página. El nombre de un objeto AXF se muestra encima del botón de lista de selección múltiple. La lista de selección múltiple contiene los dos siguientes submenús:

Select All Pages (Seleccionar todas las páginas)

Permite seleccionar todos los archivos y carpetas que están dentro del árbol de archivos seleccionado actualmente.

Unselect All Pages (Anular selección de todas las páginas)

Permite anular la selección de todos los archivos y carpetas que están dentro del árbol de archivos seleccionado actualmente.



4.6.2. Navegación de páginas de árbol de archivos

La página actual y el número total de páginas disponibles estarán visibles no bien se active el panel **File Tree Navigation** (Navegación de árbol de archivos). Al hacer clic en los botones de flechas, estos los llevarán a la página anterior o posterior.

Para ir a una página específica, haga clic en el enlace **Page** (Página) entre las dos flechas que revelarán un control de selección de página. Deslice el control hasta la página apropiada para que el árbol de archivos la muestre. El número de página deseado estará visible en la parte izquierda del control.

4.7. Extracción de metadatos

Los metadatos para una instancia de cinta o para un objeto AXF se pueden guardar en la unidad local. Los tipos de metadatos que puede guardar para una instancia de cinta son:

- Identificador de medios
- Recopilación de proveniencia
- Proveniencia
- Aplicación
- Entorno de origen
- Preparador de medios

Los tipos de metadatos que puede guardar para un objeto AXF son:

- Pie de página de objeto
- Recopilación de proveniencia
- Proveniencia
- Aplicación
- Entorno de origen
- Entorno de destino
- Propietario objeto

Para guardar los metadatos, ubique los tipos de metadatos deseados usando el árbol de navegación mediante la ampliación del árbol de la instancia de cinta o del objeto AXF. Para seleccionar varios objetos, presione la tecla *CTRL* (para seleccionar un solo objeto) o la tecla *SHIFT* (para seleccionar un rango de objetos) y, a continuación, haga clic en los tipos de metadatos específicos; o haga clic en el primer tipo y, luego, en el último tipo de metadatos de un rango.

En el panel opuesto (ya sea el izquierdo o el derecho), ubique la carpeta y la unidad de destino (si corresponde). Amplíela según sea necesario usando el ícono **Más** que está al lado de la unidad o carpeta.

Una vez que seleccionó los tipos de metadatos de origen y la unidad y la carpeta de destino, arrastre y suelte el objeto en la ubicación de destino deseada. Aparecerá el cuadro de diálogo **Copy Status** (Estado de copia), donde se indica que se está realizando la operación de copia.

Si los metadatos guardados pertenecen a una instancia de cinta, el archivo se almacenará usando el siguiente formato de nombre de archivo:

```
[tape label]_[metadata type]_[provenance number]_[sub-provenance type].xml
```

Si los metadatos guardados pertenecen a un objeto AXF, el archivo se almacenará usando el siguiente formato de nombre de archivo:

[AXF Object UUID]_[metadata type]_[provenance number]_[sub-provenance type].xml

Solo existirá un número de origen y un tipo de proveniencia secundaria en el nombre de archivo si el valor de Metadata Type (Tipo de metadatos) es una proveniencia.

4.8. Ejecución de operaciones de copia

Los archivos completos almacenados en un objeto AXF se pueden extraer de manera individual y se pueden guardar en una unidad local. Los archivos fragmentados ubicados en varias cintas se pueden extraer y combinar en tiempo real para recrear el archivo original. Además, se puede guardar todo el contenido (archivos y metadatos) de un objeto AXF.

4.8.1. Copia de archivos y carpetas

Para copiar un archivo (o varios archivos) o una carpeta desde una unidad a otra, primero ubique el archivo AXF deseado usando el árbol de navegación. Una vez que ubicó el archivo o carpeta deseado, haga clic en el ícono **Más** para ampliar el archivo AXF para ver qué archivos contiene. Los archivos o las carpetas se pueden seleccionar para copiarlos en el destino deseado. Cuando selecciona una carpeta, indica que su intención es copiar todos los archivos y subcarpetas subyacentes en el destino seleccionado.

Para seleccionar varios objetos, presione la tecla *CTRL* (para seleccionar un solo objeto) o la tecla *SHIFT* (para seleccionar un rango de objetos) y, a continuación, haga clic en los tipos de objetos específicos; o haga clic en el primer objeto y, luego, en el último objeto de un rango, respectivamente.

En el panel del lado opuesto (ya sea izquierda o derecha) ubique la unidad, la cinta y la carpeta (si corresponde) de destino, y amplíelas, según sea necesario, usando el ícono **Más** que está al lado.

Una vez que seleccionó los objetos de origen y la unidad y la carpeta de destino, haga clic en el objeto, arrástrelo y suéltelo en la ubicación de destino deseada. Aparecerá un cuadro de diálogo **Copy Status** (Estado de copia), donde se indica que se está realizando la operación de copia.

4.8.2. Reconstrucción de archivos fragmentados

Los archivos divididos en varias cintas tienen como resultados objetos AXF que contienen solo fragmentos parciales de un solo archivo. Existen 3 tipos de archivos fragmentados que representan su posición en el objeto AXF.

- Primero
- Interno
- Último

Para un archivo fragmentado solo puede haber un primer fragmento y un último fragmento. Sin embargo, puede haber varios fragmentos internos. Todos estos fragmentos se deben combinar para recrear el archivo original.

Los archivos fragmentados se pueden copiar desde objetos AXF. Luego, cada fragmento se debe escribir en la misma ubicación en la unidad local. El orden (o la secuencia) en la que los fragmentos (primero, interno o último) se seleccionan no afecta la manera en la que se escriben cuando se reconstruye el archivo. Cada fragmento se guardará con el mismo nombre. Sin embargo, no sobrescribirá un fragmento extraído anteriormente. AXF Explorer los combinará según corresponda. Una vez que se hayan extraído todos los fragmentos que pertenecen al archivo, el archivo estará completo.

La reconstrucción de fragmentos también se puede hacer cuando se realiza un volcado completo de un objeto AXF que contenga más de un objeto AXF seleccionado (del mismo identificador único universal o de la misma categoría de nombre de objeto) en la misma carpeta.

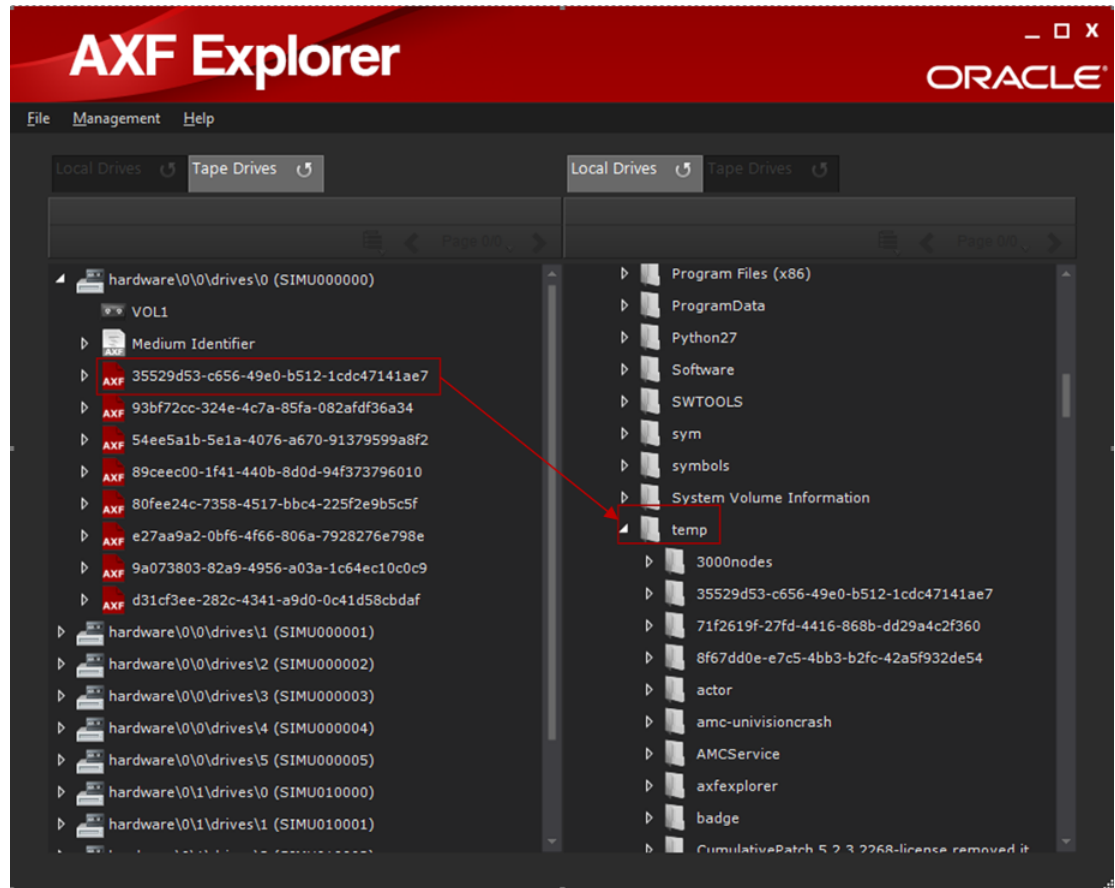
4.8.3. Extracción de contenidos de un objeto AXF completo

Todo el contenido (que consta de metadatos, archivos y carpeta) de un objeto AXF se puede extraer y guardar en un disco local. Cuando se realiza un volcado de un objeto AXF, primero se crea una carpeta separada y se le asigna el identificador único universal o la categoría de nombre de objeto. El nombre de la carpeta depende de la configuración del parámetro `Show AXF Tape Object Name As` (Mostrar nombre de objeto de cinta AXF como). Se crea una subcarpeta de datos para retener el contenido del archivo extraído y se crea una subcarpeta de metadatos para retener los metadatos del objeto AXF.

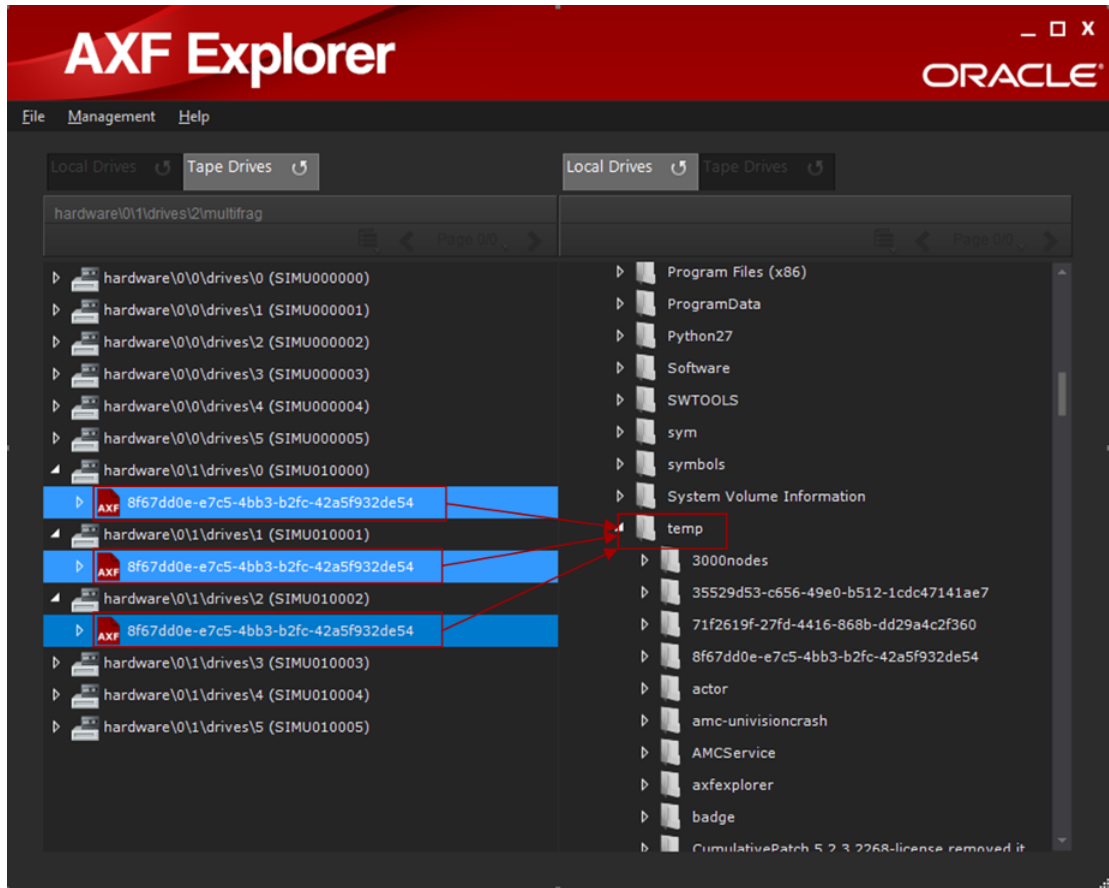
Para volcar todo el objeto AXF en un disco local, primero debe ubicar el objeto AXF deseado usando el árbol de navegación. Para seleccionar varios objetos, presione la tecla *CTRL* (para seleccionar un solo objeto) o la tecla *SHIFT* (para seleccionar un rango de objetos) y, a continuación, haga clic en los tipos de objetos específicos; o haga clic en el primer objeto y, luego, en el último objeto de un rango, respectivamente.

En el panel del lado opuesto (ya sea izquierda o derecha) ubique la unidad, la cinta y la carpeta (si corresponde) de destino, y amplíelas, según sea necesario, usando el ícono **Más** que está al lado.

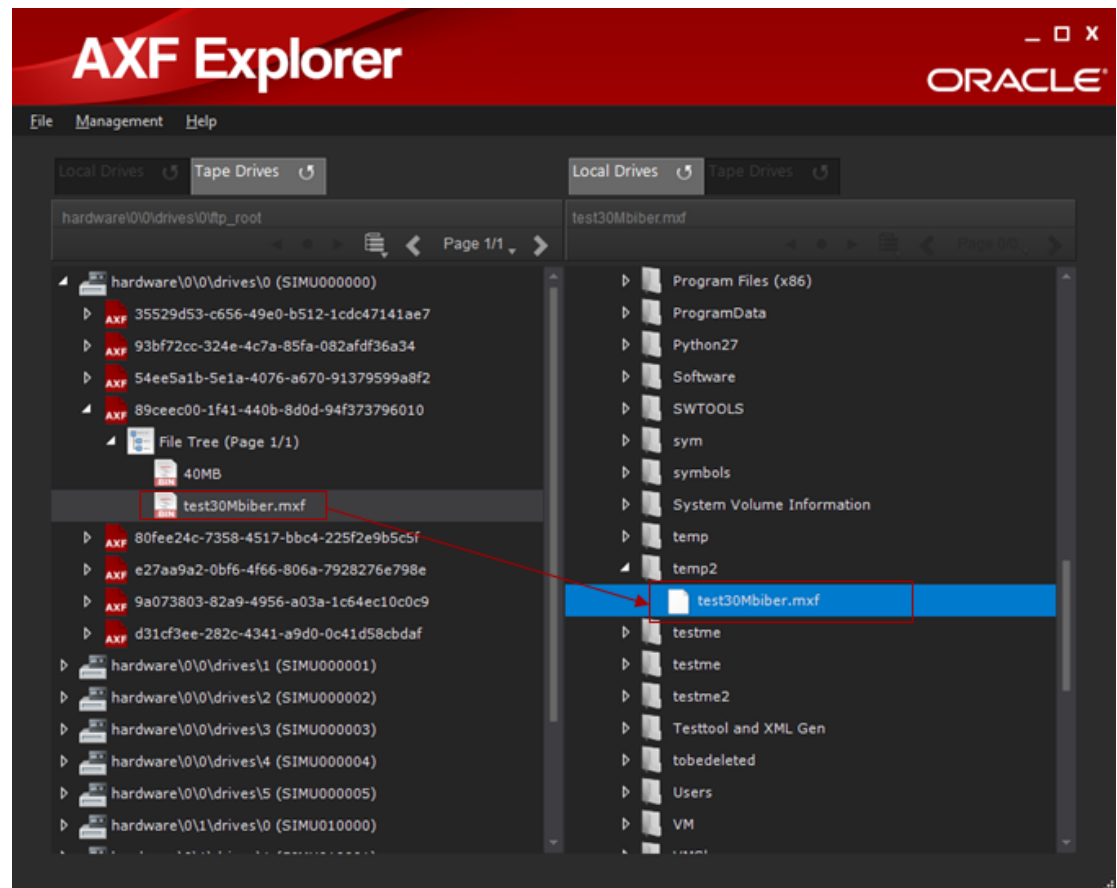
Una vez que seleccionó los objetos de origen y la unidad y la carpeta de destino, haga clic en el objeto, arrástrelo y suéltelo en la ubicación de destino deseada. Aparecerá un cuadro de diálogo **Copy Status** (Estado de copia), donde se indica que se está realizando la operación de copia.



Los fragmentos de archivos repartidos en varios discos se reconstruirán durante la operación de copia.



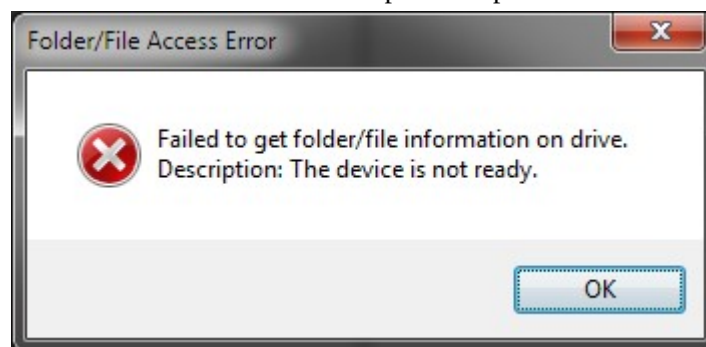
Una vez que la operación de copia haya finalizado correctamente, aparecerá el cuadro de diálogo **Copy Status** (Estado de copia) y el objeto se mostrará en la nueva ubicación.



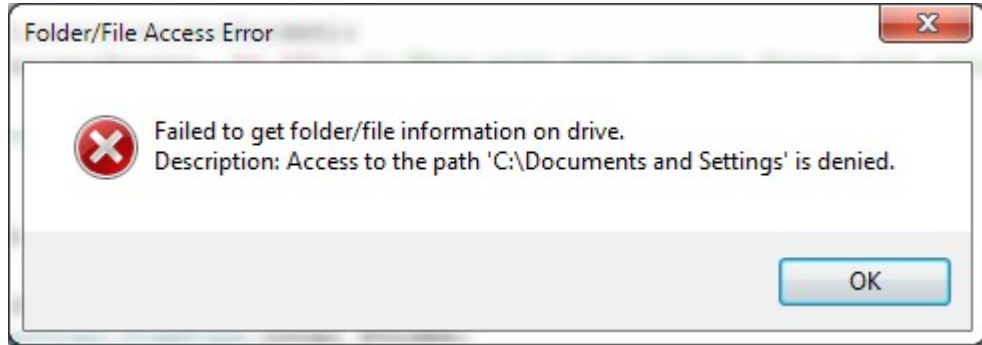
4.9. Notificaciones de error

Aparece un cuadro de diálogo cuando se produce un error. En la siguiente lista, se describen los posibles errores y su significado:

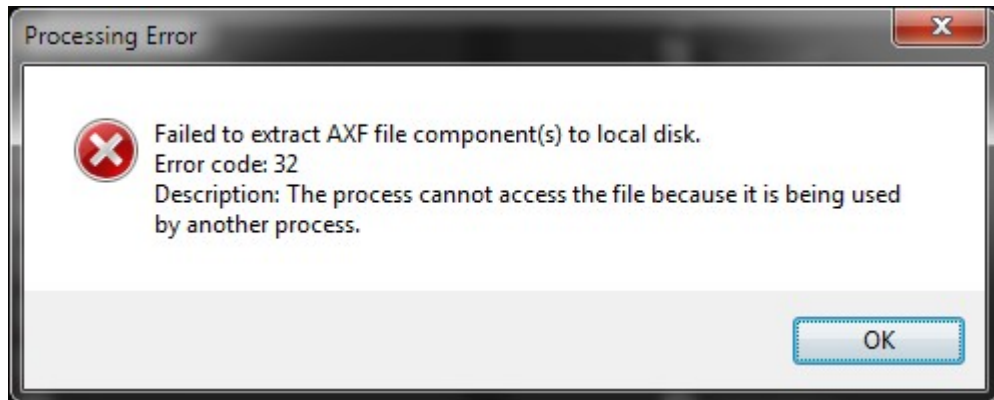
- No es posible acceder a la unidad seleccionada para recuperar el contenido de la unidad.



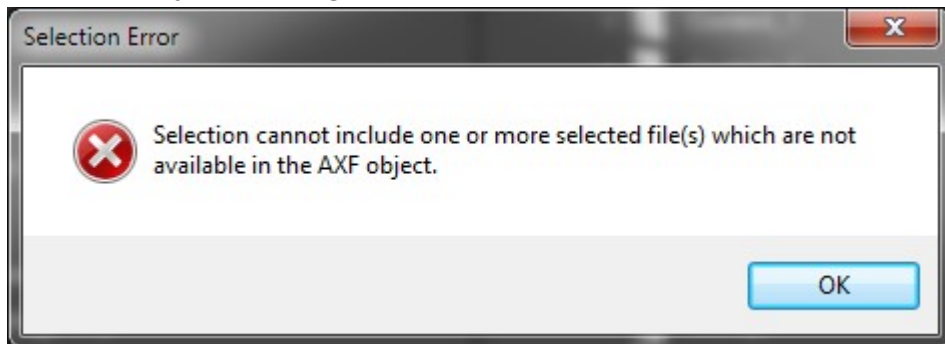
- No es posible acceder a una carpeta determinada mientras se intenta recuperar el contenido del archivo. Una de las posibles causas de este error es que no tiene suficientes permisos para el archivo.



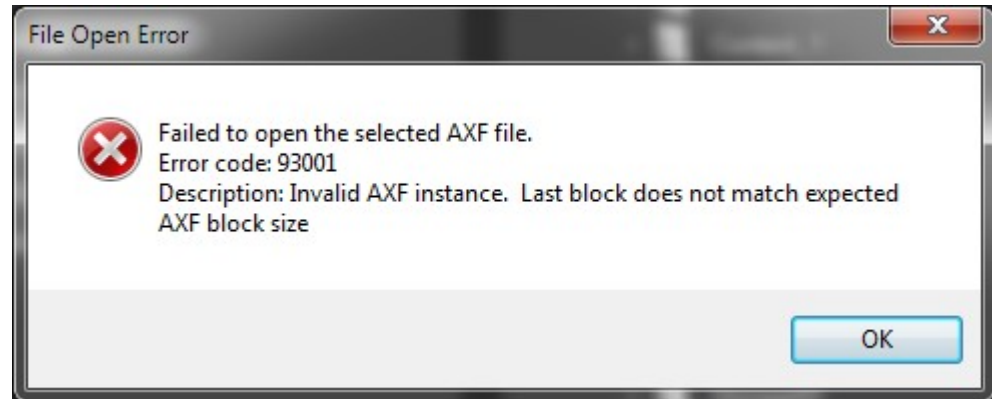
- No es posible abrir el archivo de origen o el archivo de destino porque ha sido bloqueado o está siendo usado por otro proceso.



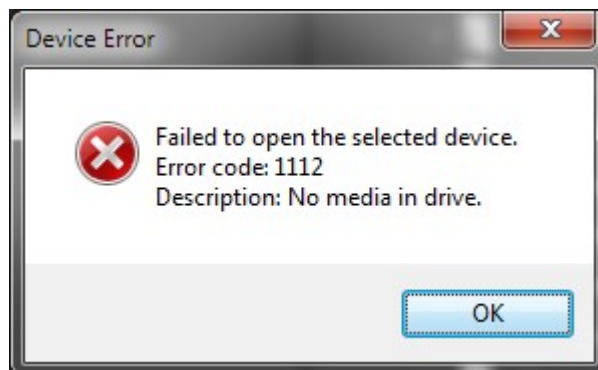
- AXF Explorer no puede extraer los componentes del archivo seleccionado porque no están disponibles en el objeto AXF fragmentado.



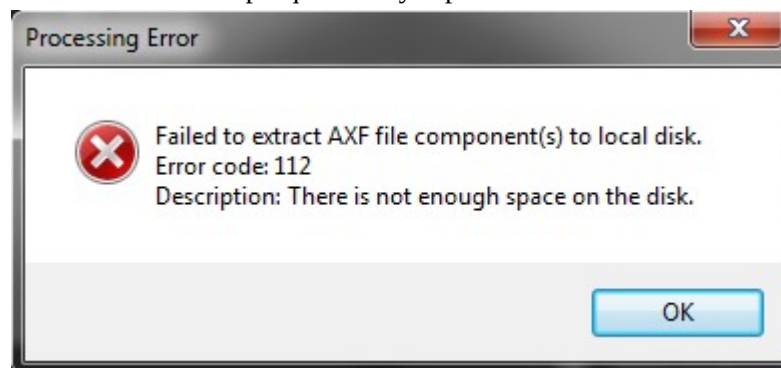
- El archivo AXF seleccionado está corrupto o no es válido.



- No se insertó ningún medio en la unidad de cinta.



- Se produjo un error de escritura porque no hay espacio dentro de la unidad de destino.



Capítulo 5. Preguntas frecuentes

A continuación, se muestran las preguntas más frecuentes que realizan los clientes de Oracle:

¿Por qué no es posible acceder a las flechas de navegación?

Las flechas de navegación solo se activan cuando más de una página de unidades, carpetas u objetos requiere visualización. Se debe seleccionar el árbol de navegación del archivo, o un archivo o una carpeta que esté dentro del árbol de archivos para que se active el panel de navegación, y el elemento seleccionado debe estar en estado ampliado, no reducido.

Ya seleccioné la cinta de destino y está insertada en la biblioteca, ¿por qué no puedo copiar nada sobre ella?

AXF Explorer solo le permitirá leer desde cintas. No puede arrastrar y soltar archivos desde una unidad local a una cinta.

Si arrastro y suelto un archivo, ¿AXF Explorer lo mueve o hace una copia de este?

AXF Explorer no moverá ningún archivo. Extrae los archivos seleccionados desde un objeto AXF y los copia en el destino seleccionado.

¿Por qué no puedo realizar ninguna operación en el archivo?

Los archivos fragmentados que no están ubicados en el disco o en la cinta que se está visualizando aparecen con una X roja en el ícono. No es posible realizar operaciones en estos objetos. Además, se puede bloquear un archivo mediante otro proceso y no se podrá acceder a este temporalmente hasta que el proceso finalice y libere el archivo.

¿Por qué AXF Explorer emite un error que dice que el disco está lleno cuando parece que no tiene mucho contenido o parece que hay espacio disponible?

AXF Explorer generará un error de disco lleno cuando se quede sin espacio disponible durante el proceso de extracción. Para continuar, se debe liberar espacio adicional en la unidad de destino y se debe suprimir el archivo parcialmente escrito.

¿Por qué se borraron todos los datos de mi cinta?

AXF Explorer no se debe usar en sistemas de producción en directo. Como herramienta de asistencia, todos los actores y gestores del sistema se deben detener antes de usar AXF Explorer. Consulte [Precauciones de uso](#) para obtener detalles sobre por qué se produce esto.

Glosario

Formato de intercambio de archivos (AXF, Archive Exchange Format)

El formato de intercambio de archivos (AXF) se basa en enfoque de encapsulación de archivos y medios de almacenamiento que resume el sistema de archivos, el sistema operativo y la tecnología de almacenamiento subyacentes. AXF ayuda a garantizar la accesibilidad de largo plazo a los activos con valores y se mantiene actualizado con las tecnologías de almacenamiento.

Identificador único universal (UUID, Universally Unique Identifier)

Se usa para identificar de manera única cada objeto creado en DIVArchive en todos los sitios, con excepción de los objetos creados mediante solicitudes *Copy As* (Copiar como). Un objeto creado mediante una solicitud *Copy As* (Copiar como) contendrá el mismo identificador único universal que el objeto de origen.

Objeto complejo

Un objeto se define como complejo cuando contiene más de 1000 componentes (configurables). El manejo de objetos complejos puede ser distinto al de los objetos no complejos como se describe en este documento.

Utilidad de lectura de cintas (TRU, Tape Reading Utility)

Se usa en las versiones 6.5 de DIVArchive y anteriores para leer cintas.

