

Oracle® ZFS Storage Appliance 관리 설명 서, 릴리스 OS8.8.x



부품 번호: F13769-12
2021년 8월

부품 번호: F13769-12

Copyright © 2009, 2021, Oracle and/or its affiliates.

본 소프트웨어와 관련 문서는 사용 제한 및 기밀 유지 규정을 포함하는 라이선스 합의서에 의거해 제공되며, 지적 재산법에 의해 보호됩니다. 라이선스 합의서 상에 명시적으로 허용되어 있는 경우나 법규에 의해 허용된 경우를 제외하고, 어떠한 부분도 복사, 복제, 번역, 방송, 수정, 라이선스, 전송, 배포, 진열, 공연, 출판, 또는 시연될 수 없습니다. 상호 운용을 위해 법령상 요청된 경우를 제외하고, 본 소프트웨어를 역 분석, 분해 또는 역 파일링하는 것은 금지됩니다.

여기에 포함된 내용은 사전 공지 없이 변경될 수 있으며 오라클은 동 내용에 대하여 오류가 존재하지 않음을 보증하지 않습니다. 만일 오류를 발견하면 오라클에 서면으로 통지해 주시기 바랍니다.

만일 본 소프트웨어나 관련 문서가 미국 정부기관 혹은 미국 정부기관을 대신하여 라이선스한 개인이나 법인에게 배송되는 경우, 다음 공지사항이 적용됩니다.

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

본 소프트웨어 혹은 하드웨어는 다양한 정보 관리 애플리케이션의 일반적인 사용을 목적으로 개발되었습니다. 본 소프트웨어 혹은 하드웨어는 개인적인 상해를 초래할 수 있는 애플리케이션을 포함하여 본질적으로 위험한 애플리케이션에서 사용할 목적으로 개발된 것이 아니며, 그러한 용도로 사용될 수 없습니다. 만일 본 소프트웨어 혹은 하드웨어를 위험한 애플리케이션에서 사용할 경우, 라이선스 사용자는 해당 애플리케이션의 안전한 사용을 위해 모든 적절한 비상-안전, 백업, 대비 및 기타 조치를 반드시 취해야 합니다. Oracle Corporation과 그 자회사는 본 소프트웨어 혹은 하드웨어를 위험한 애플리케이션에서 사용함으로 인하여 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 책임을 부담하지 않습니다.

Oracle과 Java는 Oracle Corporation 및/또는 그 자회사의 등록 상표입니다. 기타의 명칭들은 각 해당 명칭을 소유한 회사의 상표일 수 있습니다.

Intel 및 Intel Inside는 Intel Corporation의 상표 내지 등록상표입니다. SPARC 상표 일체는 라이선스에 의거하여 사용되며 SPARC International, Inc.의 상표 내지 등록상표입니다. AMD, Epyc, 및 AMD 로고는 Advanced Micro Devices의 상표 내지 등록상표입니다. UNIX는 The Open Group의 등록상표입니다.

본 소프트웨어 혹은 하드웨어와 관련문서(설명서)는 제3자 콘텐츠, 제품 및 서비스에 대한 접속 내지 정보를 제공할 수 있습니다. 사용자와 오라클 간의 합의서에 별도로 규정되어 있지 않는 한 Oracle Corporation과 그 자회사는 제3자의 콘텐츠, 제품 및 서비스와 관련하여 어떠한 책임도 지지 않으며 그에 대한 일체의 보증을 명시적으로 부인합니다. Oracle Corporation과 그 자회사는 제3자의 콘텐츠, 제품 및 서비스에 접속 내지 이를 사용함으로 인해 초래되는 어떠한 손실, 비용 또는 손해에 대해 어떠한 책임도 부담하지 않습니다. 단, 사용자와 오라클 간의 합의서에 규정되어 있는 경우는 예외입니다.

설명서 접근성

오라클의 접근성 개선 노력에 대한 자세한 내용은 <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>에서 Oracle Accessibility Program 웹 사이트를 방문하십시오.

오라클 고객센터 액세스

지원 서비스를 구매한 오라클 고객은 My Oracle Support를 통해 온라인 지원에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info>를 참조하거나, 청각 장애가 있는 경우 <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs>를 방문하십시오.

목차

Oracle ZFS Storage Appliance 정보	19
Oracle ZFS Storage Appliance 주요 기능	20
접근성, 다양성 및 포용력	20
접근성	20
다양성 및 포용력	21
지원되는 프로토콜	21
어플라이언스 데이터 서비스	21
데이터 가용성	22
BUI(브라우저 사용자 인터페이스)	23
네트워크 아이콘	30
대시보드 아이콘	30
Analytics 도구 모음 아이콘	31
ID 매핑 아이콘	32
지원되는 브라우저	32
CLI(명령줄 인터페이스)	33
CLI 컨텍스트	35
CLI 등록 정보	40
CLI 스크립트 작성 작업	43
일괄 처리 명령 사용	43
CLI 명령 스크립트 작성 이해	44
▼ CLI 스크립트 환경 액세스	44
내장 CLI 함수 이해	45
▼ Children 함수 사용	46
▼ Choices 함수 사용	46
▼ 사용자정의 경보 함수 사용	47
▼ Get 함수 사용	48
▼ List 함수 사용	48
▼ Prop 함수 사용	51
▼ Run 함수 사용	53
출력 생성을 위한 함수 사용	53

CLI 스크립트 작성 오류 이해	54
어플라이언스 구성	55
초기 어플라이언스 구성	55
어플라이언스 클러스터 구성	56
클러스터 구성 BUI 보기	56
▼ 클러스터 링크 상태 확인(CLI)	59
▼ 독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI)	60
▼ 클러스터화된 구성 종료(BUI)	61
▼ 클러스터화된 구성 종료(CLI)	63
▼ 클러스터 노드 구성 해제	65
클러스터 용어	66
클러스터링 이해	66
클러스터형 컨트롤러 상태	67
클러스터 상호 연결 I/O	68
클러스터 리소스 관리	69
클러스터 인계 및 페일백	72
클러스터화된 환경의 구성 변경	73
스토리지에 대한 클러스터링 고려 사항	74
네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항	76
개인 로컬 IP 인터페이스	77
InfiniBand에 대한 클러스터링 고려 사항	78
스플릿 브레인 조건 방지	80
인계 영향 예상 및 절감	81
네트워크 구성	83
BUI를 사용하여 네트워킹 구성	84
CLI를 사용하여 네트워킹 구성	86
네트워크 데이터 링크 구성	86
네트워크 인터페이스 구성	90
관리 인터페이스 구성	96
네트워크 IPMP(IP MultiPathing) 구성	102
네트워크 성능 및 가용성 구성	105
네트워크 경로 지정 구성	106
스토리지 구성	111
▼ 스토리지 풀 만들기(BUI)	112
▼ 스토리지 풀 만들기(CLI)	114
▼ 기존 스토리지 풀 가져오기(BUI)	117
▼ 기존 스토리지 풀 가져오기(CLI)	117

▼ 전체 플래시 스토리지 풀 구성(BUI)	119
▼ 전체 플래시 스토리지 풀 구성(CLI)	120
▼ 기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가(BUI)	122
▼ 기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가(CLI)	123
▼ 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가(BUI)	125
▼ 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가(CLI)	126
▼ 기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거(BUI)	128
▼ 기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거(CLI)	129
▼ 스토리지 풀 구성 해제(BUI)	130
▼ 스토리지 풀 구성 해제(CLI)	131
▼ 스토리지 풀 이름 바꾸기(BUI)	132
▼ 스토리지 풀 이름 바꾸기(CLI)	133
▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 수동(BUI)	134
▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 수동(CLI)	135
▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨(BUI)	136
▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨(CLI)	137
▼ 풀 및 장치 상태 보기(BUI)	138
▼ 풀 및 장치 상태 보기(CLI)	140
스토리지 풀 개념	141
스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일	143
클라우드 백업 구성	146
클라우드 백업 준비	148
클라우드 백업 및 복원 작업 구성	150
클라우드 서비스 관리	167
클라우드 등록 정보	175
어플라이언스 상태 이해	179
상태 대시보드	179
풀 사용량 요약	185
메모리 사용량 요약	185
디스크 작동 대시보드	186
대시보드 CLI	188
▼ 대시보드 계속 실행	189
상태 대시보드 설정	189
▼ 표시되는 작동 통계 변경	191
▼ 작동 임계값 변경	192
NDMP 상태	192
NDMP 상태	194
SAN(Storage Area Network) 구성	194

▼ FC 포트 모드 구성(BUI)	195
▼ FC 포트 검색(BUI)	197
▼ FC 개시자 그룹 만들기(BUI)	198
▼ FC 개시자 그룹에 LUN 연관(BUI)	200
▼ FC 포트 모드 변경(CLI)	201
▼ FC 포트 검색(CLI)	201
▼ FC 개시자 그룹 만들기(CLI)	202
▼ FC 개시자 그룹에 LUN 연관(CLI)	202
▼ 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성(CLI)	203
▼ Analytics 워크시트 만들기(BUI)	204
▼ SAN iSER 대상 구성	205
▼ 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)	207
▼ 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)	208
▼ CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)	209
▼ iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)	209
▼ iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)	210
▼ SRP 대상 구성(BUI)	210
▼ SRP 대상 구성(CLI)	211
SAN 이해	212
SAN 광 섬유 채널 구성	214
SAN iSCSI 구성	217
SAN iSCSI 개시자 구성	219
SAN SRP 구성	221
SAN 용어	222
사용자 구성	224
▼ 관리자 또는 사용자 추가(BUI)	225
▼ 관리자 또는 사용자 추가(CLI)	227
▼ 사용자 암호 변경(BUI)	230
▼ 사용자 암호 변경(CLI)	230
▼ 사용자에게 대한 예외사항 편집(BUI)	231
▼ 사용자에게 대한 예외사항 편집(CLI)	231
▼ 역할 추가(BUI)	232
▼ 역할 추가(CLI)	233
▼ 역할에 대한 권한 부여 편집(BUI)	234
▼ 역할에 대한 권한 부여 편집(CLI)	235
▼ 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가(BUI)	236
▼ 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가(CLI)	237
▼ 현재 로그인한 사용자 확인	238

사용자 및 역할 이해	238
사용자 권한 부여	239
사용자 등록 정보 관리	242
어플라이언스 환경 설정 지정	244
▼ 환경 설정 지정(BUI)	244
▼ 환경 설정 지정(CLI)	245
▼ SSH 공개 키 설정(BUI)	247
▼ SSH 공개 키 설정(CLI)	248
환경 설정 등록 정보	249
경보 구성	249
경보 조치 추가	250
임계값 경보 추가	261
인증서 구성	265
▼ 새 서버 인증서 만들기(BUI)	265
▼ 새 서버 인증서 만들기(CLI)	267
▼ 비루트 CA에서 CA 인증서 업로드(BUI)	268
▼ 비루트 CA에서 CA 인증서 업로드(CLI)	269
▼ CSR 및 인증서 세부정보 보기(BUI)	269
▼ CSR 및 인증서 세부정보 보기(CLI)	270
▼ CSR 또는 인증서 삭제(BUI)	271
▼ CSR 또는 인증서 삭제(CLI)	272
▼ 어플라이언스 기본 인증서 설정(BUI)	272
▼ 어플라이언스 기본 인증서 설정(CLI)	272
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 업로드(BUI)	273
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 업로드(CLI)	273
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기(BUI)	274
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기(CLI)	274
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 삭제(BUI)	274
▼ 신뢰할 수 있는 인증서 삭제(CLI)	275
▼ 서비스에 인증서 지정(BUI)	275
▼ 서비스에 인증서 지정(CLI)	276
HTTP Strict Transport Security	276
▼ HTTP Strict Transport Security 사용(BUI)	276
▼ HTTP Strict Transport Security 사용(CLI)	277
SSL/TLS 버전 및 암호화 구성	277
▼ SSL/TLS 구성(BUI)	278
▼ SSL/TLS 구성(CLI)	278
암호 복잡성 구성	279

▼ 암호 복잡성 설정(BUI)	279
▼ 암호 복잡성 설정(CLI)	279
암호 복잡성 등록 정보	280
어플라이언스 서비스	281
서비스 관리	282
▼ BUI에서 서비스 보기	282
▼ CLI에서 서비스 선택	283
▼ 서비스 사용으로 설정(BUI)	283
▼ 서비스 사용으로 설정(CLI)	283
▼ 서비스를 사용 안함으로 설정(BUI)	284
▼ 서비스를 사용 안함으로 설정(CLI)	284
▼ CLI에서 서비스 상태 보기	285
▼ CLI에서 서비스 도움말 보기	285
▼ 서비스 등록 정보 설정(BUI)	286
▼ 서비스 등록 정보 설정(CLI)	287
▼ 서비스 로그 보기(BUI)	288
▼ 서비스 로그 보기(CLI)	289
사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록	289
필요한 서비스 포트	291
서비스 구성	291
Active Directory 구성	292
DNS 구성	298
동적 경로 지정 구성	307
FTP 구성	307
HTTP 구성	310
HTTPS 구성	316
ID 매핑 구성	317
IPMP 구성	327
iSCSI 구성	328
Kerberos 구성	329
LDAP 구성	343
NDMP 구성	359
NFS 구성	368
NIS 구성	373
NTP 구성	375
Phone Home 구성	378
RESTful API 구성	380

서비스 태그 구성	381
SFTP 구성	381
새도우 마이그레이션 구성	384
SMB 구성	385
SMTP 구성	403
SNMP 구성	404
SRP 구성	407
SSH 구성	408
Syslog 구성	409
시스템 ID 구성	414
TFTP 구성	415
바이러스 검사 구성	416
 공유 및 프로젝트	 421
▼ 프로젝트 만들기(BUI)	422
▼ 프로젝트 만들기(CLI)	422
▼ 프로젝트 편집(BUI)	423
▼ 프로젝트 편집(CLI)	424
▼ 프로젝트 이름 바꾸기(BUI)	424
▼ 프로젝트 이름 바꾸기(CLI)	425
▼ 프로젝트 삭제(BUI)	425
▼ 프로젝트 삭제(CLI)	426
▼ 프로젝트에서 파일 시스템 또는 LUN 만들기(BUI)	426
▼ 프로젝트에서 파일 시스템 또는 LUN 만들기(CLI)	427
▼ 파일 시스템 또는 LUN 편집(BUI)	429
▼ 파일 시스템 또는 LUN 편집(CLI)	429
▼ 파일 시스템 또는 LUN 이름 바꾸기(BUI)	430
▼ 파일 시스템 또는 LUN 이름 바꾸기(CLI)	431
▼ 파일 시스템 또는 LUN을 다른 프로젝트로 이동(BUI)	431
▼ 파일 시스템 또는 LUN을 다른 프로젝트로 이동(CLI)	432
▼ 파일 시스템 또는 LUN 삭제(BUI)	432
▼ 파일 시스템 또는 LUN 삭제(CLI)	433
▼ 사용자 또는 그룹 쿼터 설정(BUI)	434
▼ 사용자 또는 그룹 쿼터 설정(CLI)	434
스토리지 풀, 프로젝트 및 공유 정보	436
프로젝트 및 공유 등록 정보	437
상속된 등록 정보	438
LUN 로컬 등록 정보	445

기타 등록 정보	446
정적 등록 정보	447
프로젝트 등록 정보	450
파일 시스템 등록 정보	456
LUN 등록 정보	463
공유 공간 관리	467
공유 용어	468
파일 시스템 및 프로젝트 공간 관리	468
사용자 또는 그룹 쿼터 설정	470
ID 관리 작업	470
파일 시스템 이름 공간 사용	471
공유 사용 통계	472
공유 및 프로젝트 프로토콜	473
NFS 프로토콜	474
SMB 프로토콜	480
HTTP 프로토콜	486
FTP 프로토콜	487
SFTP 프로토콜	487
TFTP 프로토콜	487
파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록	488
루트 디렉토리 액세스	488
모드 변경 시 ACL 동작	489
ACL 상속 동작	490
루트 디렉토리 ACL	491
스키마 사용	494
▼ 스키마 만들기(BUI)	494
▼ 스키마 만들기(CLI)	494
스키마 등록 정보	496
 새도우 마이그레이션	 497
새도우 마이그레이션 이해	497
새도우 파일 시스템 만들기	500
백그라운드 마이그레이션 관리	501
마이그레이션 오류 처리	501
마이그레이션 진행률 모니터링	501
▼ 마이그레이션 진행률 및 오류 모니터링(BUI)	502
▼ 마이그레이션 진행률 및 오류 모니터링(CLI)	503
마이그레이션 취소	504

새도우 파일 시스템의 스냅샷 생성	505
새도우 파일 시스템 백업	505
새도우 파일 시스템 복제	505
로컬 파일 시스템 마이그레이션	505
새도우 마이그레이션 Analytics 사용	506
▼ CLI를 사용하여 잠재적 새도우 마이그레이션 테스트	506
▼ CLI를 사용하여 활성 NFS 서버에서 데이터 마이그레이션	507
 스냅샷 및 복제	509
스냅샷 공간 관리	510
▼ 스냅샷 생성(BUI)	511
▼ 스냅샷 생성(CLI)	512
▼ 스냅샷 예약(BUI)	513
▼ 스냅샷 예약(CLI)	514
▼ 예약된 스냅샷 레이블 설정(BUI)	516
▼ 예약된 스냅샷 레이블 설정(CLI)	516
▼ 스냅샷 및 일정 보기(BUI)	517
▼ 스냅샷 및 일정 보기(CLI)	518
▼ 스냅샷 보존 정책 편집(BUI)	519
▼ 스냅샷 보존 정책 편집(CLI)	520
▼ 스냅샷 일정 제거(BUI)	520
▼ 스냅샷 일정 제거(CLI)	521
▼ 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정(BUI)	522
▼ 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정(CLI)	523
▼ 숨겨진 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI)	524
▼ 표시된 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI)	524
▼ 스냅샷 이름 바꾸기(BUI)	525
▼ 스냅샷 이름 바꾸기(CLI)	526
▼ 스냅샷으로 롤백(BUI)	526
▼ 스냅샷으로 롤백(CLI)	527
▼ 스냅샷 삭제(BUI)	528
▼ 스냅샷 삭제(CLI)	529
▼ 스냅샷 복제(BUI)	530
▼ 스냅샷 복제(CLI)	531
▼ 복제본 복제	533
▼ 스냅샷의 복제본 보기(BUI)	533
▼ 스냅샷의 복제본 보기(CLI)	534
▼ 원점 복제 보기(BUI)	534

▼ 복제 원본 보기(CLI)	535
원격 복제	537
▼ 원격 복제 워크플로우	537
원격 복제 구성	538
▼ 소스 및 대상 호환성 확인	538
▼ 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정(BUI)	539
▼ 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정(CLI)	541
▼ 복제 대상 만들기(BUI)	542
▼ 복제 대상 만들기(CLI)	543
▼ 복제 작업 만들기(BUI)	545
▼ 복제 작업 만들기(CLI)	548
▼ 대상에서 자동 스냅샷 보존 구성(BUI)	549
▼ 대상에서 자동 스냅샷 보존 구성(CLI)	550
▼ 수동으로 복제 업데이트 전송(BUI)	552
▼ 수동으로 복제 업데이트 전송(CLI)	553
▼ 클러스터화된 구성에 대한 복제 구성	553
오프라인 복제 구성(BUI)	554
오프라인 복제 구성(CLI)	558
▼ 복제 압축을 사용 안함으로 설정(BUI)	568
▼ 복제 압축을 사용 안함으로 설정(CLI)	568
▼ 연결 테스트(BUI)	569
▼ 연결 테스트(CLI)	570
▼ 복제 대상 편집(BUI)	571
▼ 복제 대상 편집(CLI)	572
▼ 복제 작업 편집(BUI)	573
▼ 복제 작업 편집(CLI)	574
원격 복제 모니터	574
▼ 복제 진행률 모니터(BUI)	575
▼ 복제 진행률 모니터(CLI)	576
▼ 복제 지연 및 RPO 모니터(BUI)	577
▼ 복제 지연 및 RPO 모니터(CLI)	578
복제 감사 작업	580
▼ 복제 시작 및 완료 경보 설정(BUI)	580
▼ 복제 시작 및 완료 경보 설정(CLI)	581
복제 분석 사용	582
복제 패키지 관리	582
사용자 생성 스냅샷 관리	583

▼ 복제 업데이트 취소(BUI)	584
▼ 복제 업데이트 취소(CLI)	585
▼ 복제 패키지 복제(BUI)	586
▼ 복제 패키지 복제(CLI)	589
▼ 복제 패키지에서 스냅샷 복제(BUI)	593
▼ 복제 패키지에서 스냅샷 복제(CLI)	596
▼ 복제 패키지 단절(BUI)	600
▼ 복제 패키지 단절(CLI)	600
▼ 복제 패키지 편집(BUI)	601
▼ 복제 패키지 편집(CLI)	602
▼ 복제 패키지 사용 안함으로 설정(BUI)	603
▼ 복제 패키지 사용 안함으로 설정(CLI)	603
원격 복제를 통한 재해 복구	604
▼ 복구 사이트에서 복제 대상 설정(BUI)	604
▼ 작업을 복구 사이트로 전환(BUI)	605
▼ 운용 사이트 업데이트(BUI)	606
▼ 복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기(BUI)	606
▼ 복구 사이트에서 복제 대상 설정(CLI)	607
▼ 작업을 복구 사이트로 전환(CLI)	608
▼ 운용 사이트 업데이트(CLI)	609
▼ 복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기(CLI)	610
원격 복제 개념	611
복제 용어	613
복제 대상	613
복제 작업 및 패키지	616
복제 작업 등록 정보	618
복제 패키지 등록 정보	623
복제 스토리지 풀	624
프로젝트 및 공유 복제	625
복제 권한 부여	626
중복 제거된 복제	626
클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성	628
예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성	628
복제 스냅샷 및 데이터 일관성	635
복제 스냅샷 관리	636
iSCSI 구성 및 복제	639
재개 가능한 복제	639
복제 경보	639

복제 실패	641
압축된 복제	643
복제 패키지	643
복제 패키지 또는 공유 복제	644
다중 대상 방향 바꾸기	646
캐스케이드된 복제	664
복제된 파일 시스템 내보내기	684
복제 단절	685
복제 방향 바꾸기	685
복제 패키지 삭제	688
대상 복제 백업	688
 데이터 암호화	 689
▼ 데이터 암호화 워크플로우	690
▼ LOCAL 키 저장소 암호화 구성(BUI)	690
▼ LOCAL 키 저장소 암호화 구성(CLI)	693
▼ OKM 키 저장소 암호화 구성(BUI)	694
▼ OKM 키 저장소 암호화 구성(CLI)	696
▼ KMIP 키 저장소 암호화 구성(BUI)	697
▼ KMIP 키 저장소 암호화 구성(CLI)	699
▼ 암호화된 풀 만들기(BUI)	703
▼ 암호화된 풀 만들기(CLI)	704
▼ 풀 암호화 키 변경(BUI)	706
▼ 풀 암호화 키 변경(CLI)	707
▼ 암호화된 프로젝트 만들기(BUI)	707
▼ 암호화된 프로젝트 만들기(CLI)	709
▼ 프로젝트 암호화 키 변경(BUI)	710
▼ 프로젝트 암호화 키 변경(CLI)	711
▼ 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기(BUI)	712
▼ 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기(CLI)	713
▼ 공유 암호화 키 변경(BUI)	714
▼ 공유 암호화 키 변경(CLI)	715
▼ LOCAL 키 백업(BUI)	716
▼ LOCAL 키 백업(CLI)	717
▼ 암호화 키 삭제(BUI)	717
▼ 암호화 키 삭제(CLI)	718
▼ LOCAL 키 복원(BUI)	719
▼ LOCAL 키 복원(CLI)	720

암호화 등록 정보	721
암호화 키 관리	723
OKM(Oracle Key Manager) 키 저장소	723
KMIP(Key Management Interoperability Protocol) 키 저장소	724
키 유지 관리	725
암호화 키 값 이해	725
암호화가 성능에 미치는 영향	726
암호화 키 수명 주기	726
암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원	727
백업에서 복원한 후 상속된 등록 정보 설정	727
 유지 관리 워크플로우	 729
워크플로우 이해	730
워크플로우 매개변수 이해	731
제한된 워크플로우 매개변수	732
선택적 워크플로우 매개변수	733
워크플로우 오류 처리	733
워크플로우 입력 검증	734
워크플로우 실행 감사 및 보고	736
워크플로우 버전 지정 이해	738
경보 조치에 워크플로우 사용	739
워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시	741
사용자정의 경보 만들기	741
사용자정의 경보 게시	743
예약된 워크플로우 사용	745
예약된 워크플로우 사용	745
워크플로우 일정 코딩	746
지정된 드라이브 유형을 기반으로 워크시트 만들기	748
BUI를 사용하여 워크플로우 업로드 및 실행	750
▼ CLI를 사용하여 워크플로우 다운로드	751
▼ CLI를 사용하여 워크플로우 나열	752
▼ CLI를 사용하여 워크플로우 실행	752
▼ CLI를 사용하여 워크플로우 감사	753
 통합	 755
Oracle Database 클라이언트에 대해 Oracle ZFS Storage Appliance 구성	755
Oracle Intelligent Storage Protocol	756

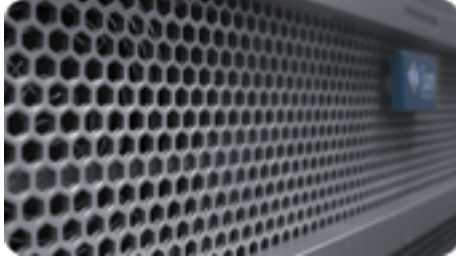
Oracle ZFS Storage Appliance 정보

Oracle ZFS Storage Appliance(어플라이언스) 제품군은 네트워크를 통해 클라이언트에 효율적으로 파일 및 블록 데이터 서비스를 제공하며 시스템에 저장된 데이터에 적용할 수 있는 다양한 데이터 서비스 세트를 제공합니다.

Oracle ZFS Storage Appliance 제품 구성 및 사용에 대한 자세한 내용은 다음 절을 참조하십시오.

- [Oracle ZFS Storage Appliance 주요 기능](#)
- [접근성, 다양성 및 포용력](#)
- [지원되는 프로토콜](#)
- [Oracle ZFS Storage Appliance 데이터 서비스](#)
- [데이터 가용성](#)
- [BUI\(브라우저 사용자 인터페이스\)](#)
- [네트워크 아이콘](#)
- [대시보드 아이콘](#)
- [Analytics 아이콘](#)
- [ID 매핑 아이콘](#)
- [지원되는 브라우저](#)
- [CLI\(명령줄 인터페이스\)](#)
- [CLI 스크립트 작성 작업](#)

Oracle ZFS Storage Appliance 주요 기능



Oracle ZFS Storage Appliance에는 다음을 비롯하여 최적의 스토리지 가격/성능 및 운용 환경에서 작업량에 대한 새로운 관찰 기능을 제공하는 기술이 포함되어 있습니다.

- DTrace Analytics - 시스템 동작을 동적으로 실시간 관찰하고 데이터를 그래픽으로 볼 수 있는 시스템
- ZFS 하이브리드 스토리지 풀 - 읽기 및 쓰기를 가속화하기 위한 선택적 플래시 메모리 장치, 낮은 전력, 고용량 디스크 및 DRAM 메모리로 구성되어 있으며 모두 단일 데이터 계층으로 투명하게 관리됨
- 다양한 하드웨어 지원

분석 및 하드웨어에 대한 자세한 내용은 [Oracle Help Center \(https://docs.oracle.com/en/storage/\)](https://docs.oracle.com/en/storage/)의 설명서를 참조하십시오.

접근성, 다양성 및 포용력

이 절에서는 Oracle ZFS Storage Appliance의 접근성 기능과 인증 및 문화적으로 다양하고 포용적인 언어를 사용하기 위한 오라클의 노력을 문서화합니다.

접근성

Oracle ZFS Storage Appliance CLI(명령줄 인터페이스)를 통해서도 동등한 방식으로 BUI(브라우저 사용자 인터페이스) 기능과 작동에 액세스할 수 있습니다. Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에서 실행되는 운영체제는 화면의 내용을 읽는 장애인 편의 기술을 지원하므로 색상을 사용하고 마우스를 사용하며 BUI의 일부인 기타 시각 기반 유틸리티에 액세스하는 동등한 수단으로 CLI를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 키보드를 사용하여 결함이 있는 하드웨어 구성요소를 식별하고, 시스템 상태를 확인하고, 시스템 상태를 모니터링하는 CLI 명령을 입력할 수 있습니다.

오라클은 장애인들이 제품, 서비스, 지원 설명서를 사용할 수 있고 이에 쉽게 접근할 수 있도록 노력하고 있습니다. 이를 위해 제품, 서비스, 설명서에는 장애인 편의 기술이 필요한 사용자들이 제품에 접근할 수 있도록 하는 기능이 포함되어 있습니다. 오라클의 접근성 개선 노력에 대한 자세한 내용을 보려면 [Oracle Accessibility Program](#) 웹 사이트를 방문하십시오.

다양성 및 포용력

오라클은 다양성과 포용력을 위해 최선을 다하고 있습니다. 오라클은 사고적 리더십과 혁신을 주도하는 다양한 인적 자원을 보유하는 데에 가치를 두고 있습니다. 직원과 고객 및 파트너에게 긍정적인 영향을 주는 보다 포용적인 문화를 조성하기 위한 이니셔티브의 일환으로 제품 및 문서에서 부적절한 용어를 제거하기 위해 노력하고 있습니다. 또한 고객의 기존 기술과의 호환성을 유지하고 오라클 제품 및 산업 표준의 발전에 따라 서비스의 연속성을 보장해야 할 필요성을 인식하고 있습니다. 이러한 기술적 제약으로 인해 부적절한 용어를 제거하려는 당사의 노력에는 시간이 소요되며 외부 협력이 필요합니다.

지원되는 프로토콜

Oracle ZFS Storage Appliance는 NFS, iSCSI, SMB, FTP, HTTP, NDMP, 광 섬유 채널, SRP, iSER, SFTP를 비롯하여 다양한 산업 표준 클라이언트 프로토콜을 지원합니다.

이러한 프로토콜에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [“SAN 광 섬유 채널 구성” \[214\]](#)
- [SAN iSER 대상 구성 \[205\]](#)
- [“NFS 구성” \[368\]](#)
- [“iSCSI 구성” \[328\]](#)
- [“SMB 구성” \[385\]](#)
- [“FTP 구성” \[307\]](#)
- [“HTTP 구성” \[310\]](#)
- [“NDMP 구성” \[359\]](#)
- [“SFTP 구성” \[381\]](#)
- [“SRP 구성” \[407\]](#)

어플라이언스 데이터 서비스

해당 프로토콜을 사용하여 내보내는 데이터를 관리하기 위해 다음과 같은 내장된 고급 데이터 서비스 모음을 통해 어플라이언스를 구성할 수 있습니다.

- RAID-Z(RAID-5 및 RAID-6), 미러링되고 스트라이프된 디스크 구성([“스토리지 구성” \[111\]](#) 참조)
- 무제한 읽기 전용 및 읽기/쓰기 스냅샷, 스냅샷 일정 포함([스냅샷 및 복제 \[509\]](#) 참조)
- 중복된 데이터 복사본 제거 제어([“데이터 중복 제거” \[440\]](#) 참조)
- 내장된 데이터 압축([“데이터 압축” \[441\]](#) 참조)
- 재해 복구를 위한 데이터 원격 복제([원격 복제 \[537\]](#) 참조)
- 고가용성을 위한 활성-활성 클러스터링([“어플라이언스 클러스터 구성” \[56\]](#) 참조)
- iSCSI LUN의 썸 프로비저닝([“iSCSI 구성” \[328\]](#) 참조)
- 바이러스 검사 및 격리([“바이러스 검사 구성” \[416\]](#) 참조)
- NDMP 백업 및 복원([“NDMP 구성” \[359\]](#) 참조)

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

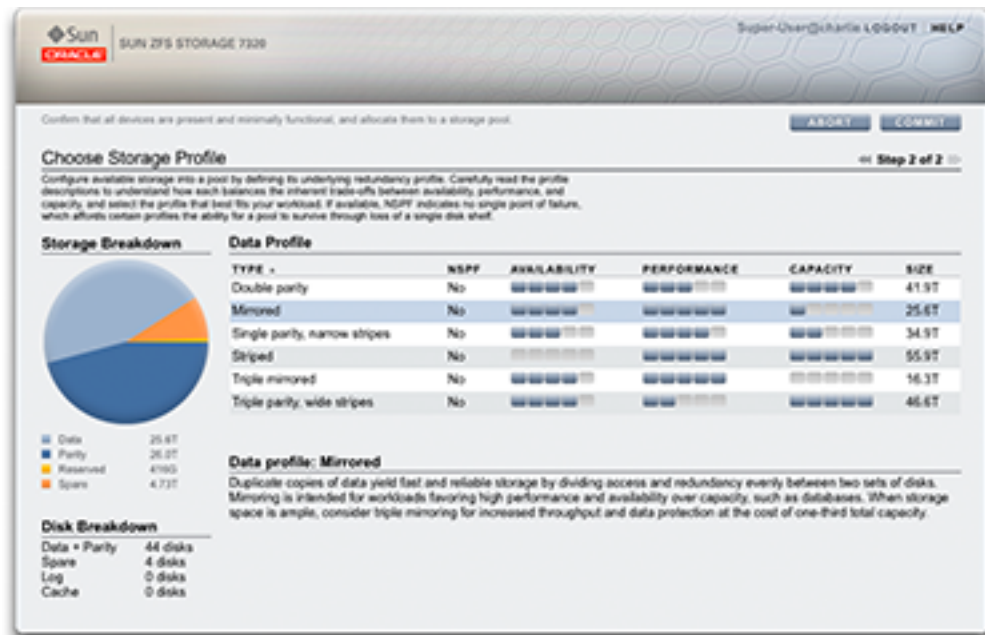
데이터 가용성

운용 환경에서 데이터의 가용성을 최대화하기 위해 어플라이언스에는 모든 스택 레벨에서의 중복성을 비롯하여 데이터 무결성을 위한 완벽한 중단간 아키텍처가 포함되어 있습니다. 주요 기능은 다음과 같습니다.

- 모든 시스템 하드웨어(CPU, DRAM, I/O 카드, 디스크, 팬, 전원 공급 장치) 오류의 예측적 자가 치유 및 진단
- 모든 데이터 및 메타데이터의 ZFS 중단간 데이터 체크섬으로 스택 전체의 데이터 보호
- RAID-6(이중 및 삼중 패리티) 및 전체 Disk Shelf에서 선택적인 RAID-6
- 고가용성을 위한 활성-활성 클러스터링([“어플라이언스 클러스터 구성” \[56\]](#) 참조)
- 네트워크 오류 보호를 위한 링크 통합 및 IP Network Multipathing([“네트워크 구성” \[83\]](#) 참조)
- 컨트롤러와 Disk Shelf 간 I/O 다중 경로
- 모든 시스템 소프트웨어 서비스의 통합된 소프트웨어 다시 시작([어플라이언스 서비스 \[281\]](#) 참조)
- 모든 소프트웨어 및 하드웨어 문제에 대한 원격 장치의 Phone Home([“Phone Home 구성” \[378\]](#) 참조)
- 원격 전원 제어 및 콘솔 액세스를 위한 각 시스템의 정전 관리

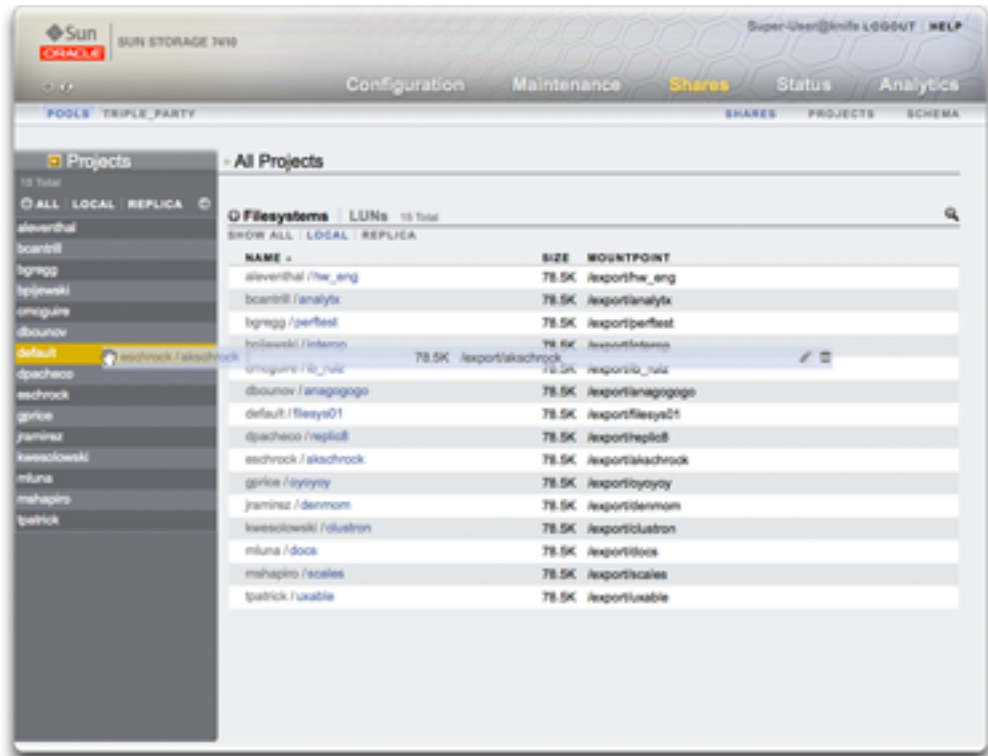
BUI(브라우저 사용자 인터페이스)

Oracle ZFS Storage Appliance BUI(브라우저 사용자 인터페이스)는 어플라이언스 관리를 위한 그래픽 도구입니다. BUI는 관리 작업, 개념 시각화, 성능 데이터 분석을 위한 직관적인 환경을 제공합니다. BUI는 시스템 동작을 시각화하고 어플라이언스의 성능 문제를 식별하기 위한 깔끔한 환경을 제공합니다.



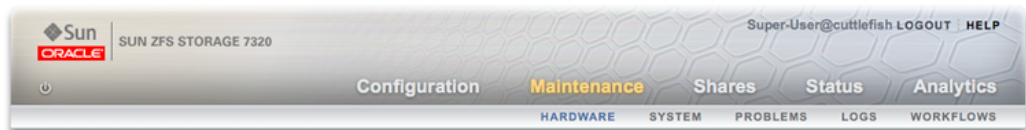
초기 구성 중 NET-0 포트에 지정한 IP 주소 또는 호스트 이름 중 하나를 사용하여 브라우저를 통해 시스템에 연결합니다(예: <https://ipaddress:215> 또는 <https://hostname:215>). 로그인 화면이 나타납니다.

BUI의 오른쪽 위에 링크된 온라인 도움말은 상황에 맞는 도움말입니다. BUI의 모든 최상위 레벨 및 두번째 레벨 화면에는 도움말 버튼을 누를 경우 관련 도움말 페이지가 표시됩니다.



프로젝트 측면 패널에서 파일 시스템을 다른 프로젝트로 이동하여 해당 파일 시스템의 등록 정보를 변경합니다.

마스트헤드에는 탐색 및 알림을 위한 많은 인터페이스 요소와 기본 기능이 포함되어 있습니다. 왼쪽에는 상단에서 하단 순서로 Sun/Oracle 로고, 하드웨어 모델 배지, 하드웨어 전원 끄기/다시 시작 버튼이 있습니다. 오른쪽에는 다시 상단에서 하단 순서로 로그인 식별, 로그아웃, 도움말, 주 탐색 및 하위 탐색이 있습니다.

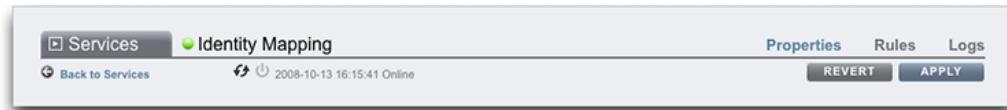


시스템 경보가 트리거되면 마스트헤드에 시스템 경보가 표시됩니다. 여러 경보가 연속적으로 트리거될 경우에는 Dashboard(대시보드) 화면에 있는 최신 경보 목록이나 Logs(로그) 화면에 제공되는 전체 로그를 참조하십시오.

주 탐색 링크를 사용하여 BUI의 Configuration(구성), Maintenance(유지 관리), Shares(공유), Status(상태) 및 Analytics 영역 사이를 이동하며 볼 수 있습니다. 하위 탐색 링크를 사용하여 각 영역 내의 기능에 액세스할 수 있습니다.

세션 주석을 제공하면 로그인 ID 및 로그아웃 컨트롤 아래에 주석이 나타납니다. 로그아웃하지 않고 후속 관리 작업에 대한 세션 주석을 변경하려면 텍스트 링크를 누르면 됩니다. 세션 주석에 대한 자세한 내용은 [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.

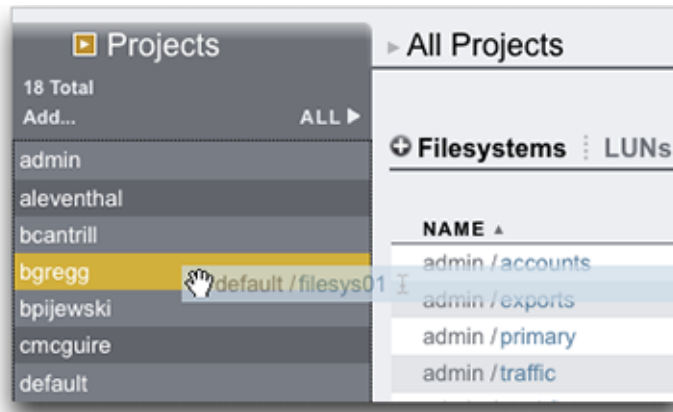
제목 표시줄은 마스트헤드 아래에 표시되며 현재 보기에 따라 달라지는 로컬 탐색 및 기능을 제공합니다.



예를 들어, ID 매핑 서비스 제목 표시줄에서는 다음을 사용할 수 있습니다.

- 측면 패널을 통한 전체 서비스 목록으로의 탐색 기능
- ID 매핑 서비스를 사용 또는 사용 안함으로 설정하기 위한 컨트롤
- ID 매핑 가동 시간에 대한 보기
- ID 매핑 서비스의 등록 정보, 규칙 및 로그 화면으로의 탐색 기능
- 현재 화면에서 만든 구성 변경 사항을 적용하는 버튼
- 현재 화면에서 적용한 구성 변경 사항을 되돌리는 버튼

서비스 보기와 프로젝트 보기 사이를 빠르게 이동하려면 제목 또는 표시  화살표를 눌러 측면 패널을 열고 닫습니다.



프로젝트를 추가하려면 사이드바에서 Add 링크를 누릅니다.

프로젝트 간에 공유를 이동하려면 이동 아이콘  을 누르고 파일 시스템 공유를 측면 패널의 적절한 프로젝트로 끌어옵니다.

공유를 다른 프로젝트로 끌어오면 등록 정보가 변경됩니다(해당 부모 프로젝트에서 상속되도록 설정된 경우).

대부분의 BUI 컨트롤에는 표준 웹 양식 입력이 사용되지만 다음과 같이 중요한 예외가 있습니다.

표 1 키 웹 양식 예외

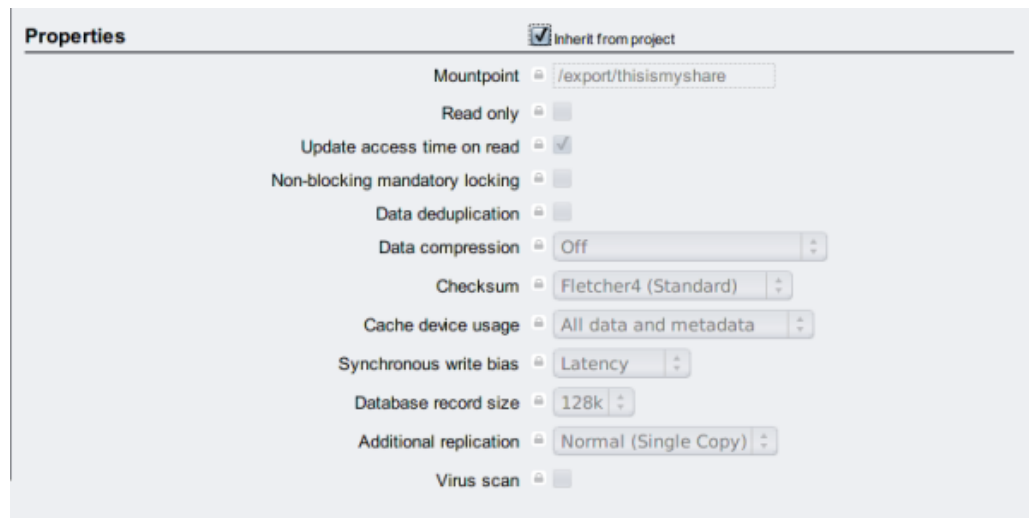
BUI 컨트롤 요약	
등록 정보 수정	편집 아이콘  을 누르고 대화 상자를 완료합니다.
목록 항목 또는 등록 정보 항목 추가	추가 아이콘  을 누릅니다
목록 항목 또는 등록 정보 항목 제거	제거 아이콘을 누릅니다. 
변경사항 저장	적용 버튼을 누릅니다.
저장된 변경사항 실행 취소	Revert(되돌리기) 버튼을 누릅니다.
목록에서 항목 삭제	휴지통 아이콘  (마우스 포인터를 항목 행 위에 두면 아이콘이 표시됨)을 누릅니다.
목록에서 항목 검색	목록 오른쪽 상단에서 검색 아이콘  을 누릅니다.
목록 머리글별 정렬	굵게 표시된 하위 머리글을 눌러 목록을 다시 정렬합니다.
항목 이동 또는 끌기	이동 아이콘을 누릅니다. 

BUI 컨트롤 요약	
항목 이름 바꾸기	이름 바꾸기 아이콘을 누릅니다.
시스템에 대한 세부정보 보기	Oracle 로고 또는 모델 배지를 눌러 모델의 oracle.com 웹 페이지로 이동합니다.
측면 패널 자동으로 열기	측면 패널로 항목을 끌어옵니다.

권한을 설정할 때는 RWX 상자가 누를 수 있는 대상입니다. 사용자, 그룹, 기타와 같은 액세스 그룹 레이블을 누르면 해당 레이블에 대한 권한이 설정 및 해제됩니다.



공유 등록 정보를 편집하려면 프로젝트에서 상속 확인란을 선택 해제합니다.



목록에 있는 항목의 컨트롤을 보려면 마우스 포인터를 행 위에 둡니다.

NAME	SIZE	MOUNTPOINT
admin / accounts	78.5K	/export/accounts
admin / exports	78.5K	/export/exports
admin / primary	78.5K	/export/primary
admin / traffic	78.5K	/export/traffic
admin / workflow	78.5K	/export/workflow

모든 모달 대화 상자에는 상단의 현재 작업을 식별하고 커밋 또는 취소하는 제목과 버튼이 있으며 하단에 콘텐츠가 있습니다. 모달 콘텐츠 영역은 주 콘텐츠 영역과 같은 인터페이스 규약을 따르지만 다른 작업을 수행하기 전에 제목 표시줄에서 버튼을 사용하여 닫아야 한다는 점에서 다릅니다.

Add Threshold Alert [CANCEL] [APPLY]

Threshold

CPU: percent utilization [dropdown] exceeds [95] percent

Timing

for at least [5] minutes [dropdown] ☐ only between [00:00] and [00:00] ☐ only during weekdays [dropdown]

☒ Repost alert every [5] minutes [dropdown] while this condition persists.

☒ Also post alert when this condition clears for at least [5] minutes [dropdown]

Alert actions

[Send email] [TEST] Send to [admin@hostname.com] Subject: [Alert! CPU has exceeded threshold]

아이콘은 시스템 상태를 나타내며 기능에 대한 액세스를 제공합니다. 또한 대부분의 경우 눌렀을 때 작업을 수행하는 버튼의 역할을 합니다. 마우스 포인터를 인터페이스 아이콘 위에 둘 때 나타나는 도구 설명을 참고하면 유용합니다. 아래 표에서는 사용자 인터페이스 규약에 대한 핵심을 제공합니다.

상태 표시등은 기본적인 시스템 상태 및 서비스 상태를 나타냅니다.

표 2 상태 표시기

아이콘	설명	아이콘	설명
	켜짐		경고
	꺼짐		사용 안함

다음 아이콘은 사용자 인터페이스 전반에 있으며, 대부분의 기본적인 기능을 다룹니다.

표 3 BUI 아이콘

아이콘*		설명	아이콘*		설명
--		이름 바꾸기(텍스트 편집)	--		단절
--		이동	--		복제
		편집	--		롤백
		삭제	--		어플라이언스 전원
		추가	--		적용
		제거	--		되돌리기
		취소/닫기	--		정보
--		오류	--		목록 열 정렬(아래로)
--		경보	--		목록 열 정렬(위로)
		켜기/끄기 토글			첫 페이지
		다시 시작			이전 페이지
--		찾기			다음 페이지
		사용 안함/오프라인			마지막 페이지
		잠금	--		검색
--		대기 스피너			메뉴
--		방향 바꾸기			패널

* 사용 안함으로 설정된 아이콘은 왼쪽에 표시됩니다.

다음 아이콘은 다양한 유형의 객체를 구별하고 별로 중요하지 않은 정보를 제공하는 데 사용됩니다.

표 4 기타 아이콘

아이콘	설명	아이콘	설명
	허용		SAS
	거부		SAS 포트
	스토리지 풀		

네트워크 아이콘

이러한 아이콘은 네트워크 장치의 상태와 네트워크 데이터 링크의 유형을 나타냅니다.

표 5 네트워크 아이콘

아이콘	설명	아이콘	설명
	활성 네트워크 장치		활성 InfiniBand 포트
	비활성 네트워크 장치		비활성 InfiniBand 포트
	네트워크 데이터 링크		InfiniBand 분할 영역에 대한 네트워크 데이터 링크
	네트워크 데이터 링크 VLAN		
	네트워크 데이터 링크 통합		
	네트워크 데이터 링크 통합 VLAN		

대시보드 아이콘

다음 아이콘은 설정 내에서 설정되는 사용자 구성 가능 임계값을 기준으로 모니터링되는 통계의 현재 상태를 나타냅니다.

표 6 대시보드 아이콘

아이콘	설명	아이콘	설명
	맑음		허리케인

아이콘	설명	아이콘	설명
	부분적으로 흐림		허리케인 클래스 2
	흐림		허리케인 클래스 3
	비움		허리케인 클래스 4
	폭풍우		허리케인 클래스 5

Analytics 도구 모음 아이콘

이 아이콘 세트는 도구 모음에서 Analytics 워크시트 내 정보 표시를 조작하는 데 사용됩니다.

표 7 Analytics 도구 모음 아이콘

아이콘	설명	아이콘	설명
	뒤로		최소값 표시
	앞으로		최대값 표시
	지금으로 이동		라인 그래프 표시
	일시 중지		마운틴 그래프 표시
	축소		이상값 자르기
	확대		이 통계에 워크시트 동기화
	1분 표시		워크시트 통계 동기화 해제
	1시간 표시		드릴다운
	1일 표시		통계 데이터 내보내기(클립보드에 다운로드)
	1주 표시		통계 데이터 저장

아이콘	설명	아이콘	설명
	1개월 표시		데이터 세트 아카이브
			지원 번들과 함께 워크시트 보내기

Analytics에 대한 자세한 내용은 [Oracle Technology Network \(https://docs.oracle.com/en/storage/\)](https://docs.oracle.com/en/storage/)에서 제공하는 설명서를 참조하십시오.

ID 매핑 아이콘

이러한 아이콘은 Windows와 UNIX 간에 사용자 및 그룹을 매핑할 때 적용되는 역할의 유형을 나타냅니다.

표 8 ID 매핑 아이콘

아이콘*	설명	아이콘*	설명
	Windows에서 UNIX로 허용		UNIX에서 Windows로 허용
	Windows에서 UNIX로 거부		UNIX에서 Windows로 거부
	양방향 허용		

* 사용 안함으로 설정된 아이콘은 왼쪽에 표시됩니다.

관련 항목

- “어플라이언스 상태 이해” [179]
- “네트워크 구성” [83]
- “스토리지 구성” [111]
- “경보 구성” [249]
- 어플라이언스 서비스 [281]

Analytics에 대한 자세한 내용은 [Oracle Technology Network \(https://docs.oracle.com/en/storage/\)](https://docs.oracle.com/en/storage/)에서 제공하는 설명서를 참조하십시오.

지원되는 브라우저

이 절에서는 BUI 브라우저 지원을 정의합니다.

BUI는 다음 브라우저에서 전체 기능이 완전히 작동합니다.

- Firefox 10 이상
- Internet Explorer 9 이상
- Safari 5 이상
- Google Chrome 31 이상

BUI 요소는 다음 브라우저에서 외관상 완벽하지 않을 수 있으며, 일부 기능을 사용할 수 없을 수 있습니다. 그러나 필요한 모든 기능은 올바르게 작동합니다. 다음 브라우저 중 하나를 사용할 경우 로그인 중 경고 메시지가 나타납니다.

- Firefox 6~9
- Internet Explorer 7 및 8
- Google Chrome 21~30
- Opera 23 이상

다음 브라우저는 호환되지 않고, 지원되지 않으며, 로그인이 완료되지 않는 문제가 있는 것으로 알려져 있습니다.

- Firefox 5 및 이전
- Internet Explorer 6 및 이전
- Google Chrome 20 및 이전
- Safari 4 및 이전
- Opera 22 및 이전

관련 항목

- [“사용자 구성” \[224\]](#)
- [“어플라이언스 환경 설정 지정” \[244\]](#)

CLI(명령줄 인터페이스)

CLI는 BUI의 기능을 모방하도록 설계되었으며 반복 작업 수행을 위한 강력한 스크립트 작성 환경도 제공합니다. 명령줄은 반복되는 관리 작업을 위한 효율적이고 강력한 도구입니다. 어플라이언스는 콘솔 또는 SSH를 통해 CLI를 제공합니다. 다음과 같은 여러 상황에서 CLI를 사용하여 시스템과 상호 작용하는 것이 좋습니다.

- 네트워크 사용 불가 - 네트워크를 사용할 수 없는 경우 브라우저 기반 관리가 불가능합니다. 이 경우 텍스트 기반 인터페이스만 수용할 수 있는 콘솔을 통해서만 관리가 가능합니다.
- 편의 - 브라우저를 시작하면 특히 시스템의 특정 측면만 검토하거나 구성을 빠르게 변경하고자 할 때 터무니없이 많은 시간이 소요될 수 있습니다.

- **정확성** - 브라우저를 통해 제공되는 정보가 양보다는 질에 더 치중하며 보다 정확한 답이 필요한 경우가 있습니다.
- **자동화** - 브라우저 기반의 상호 작용은 쉽게 자동화할 수 없습니다. 반복되거나 융통성 없게 정의된 작업이 있을 경우 해당 작업을 스크립트로 작성합니다.
- **접근성** - CLI는 BUI 기능에 액세스할 수 있는 동등한 대체 방법입니다. Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에서 실행되는 운영체제는 화면의 내용을 읽는 장애인 편의 기술을 지원하므로 색상을 사용하고 마우스를 사용하며 BUI의 일부인 기타 시각 기반 유틸리티에 액세스하는 동등한 수단으로 CLI를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 키보드를 사용하여 결함이 있는 하드웨어 구성요소를 식별하고, 시스템 상태를 확인하고, 시스템 상태를 모니터링하는 CLI 명령을 입력할 수 있습니다.

오라클은 장애인들이 제품, 서비스, 지원 설명서를 사용할 수 있고 이에 쉽게 접근할 수 있도록 노력하고 있습니다. 이를 위해 제품, 서비스, 설명서에는 장애인 편의 기술이 필요한 사용자들이 제품에 접근할 수 있도록 하는 기능이 포함되어 있습니다. 오라클의 접근성 개선 노력에 대한 자세한 내용을 보려면 [Oracle Accessibility Program 웹 사이트 \(http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc\)](http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc)를 방문하십시오.

CLI를 통해 이동할 때는 다음 두 가지 원칙을 숙지해야 합니다.

- **탭 완성이 광범위하게 사용됨** - 특정 컨텍스트에서 무엇을 입력해야 할지 확실히 모르는 경우에는 Tab 키를 누르면 가능한 옵션이 제공됩니다. 이 설명서에서 Tab 누르기는 굵은 기울임꼴로 표시된 단어 "탭"으로 표현됩니다.
- **항상 도움말이 제공됨** - help 명령을 실행하면 컨텍스트에 맞는 도움말이 제공됩니다. 특정 항목에 대한 도움말은 항목을 help에 대한 인수로 지정하여 사용할 수 있습니다(예: help commands). help 명령을 탭 완성하거나 help topics를 입력하면 사용 가능한 항목이 표시됩니다.

이러한 두 가지 원칙은 다음과 같이 조합할 수 있습니다.

```
hostname:> help tab
builtins      commands      general      help          properties    script
```

CLI를 통해 원격으로 로그인하려면 ssh 클라이언트를 사용합니다. 어플라이언스를 관리하는데 ["사용자 구성" \[224\]](#)의 지침을 따르지 않은 경우 root로 로그인해야 합니다. 로그인할 때 CLI에 호스트 이름, 콜론, 초과 기호로 구성된 프롬프트가 제공됩니다.

```
$ ssh root@hostname
Password:
Last login: Mon Oct 14 15:43:05 2019 from kiowa.sf.fishpo
hostname:>
```

관련 항목

- ["BUI\(브라우저 사용자 인터페이스\)" \[23\]](#)
- ["CLI 컨텍스트" \[35\]](#)
- ["CLI 등록 정보" \[40\]](#)

CLI 컨텍스트

CLI의 핵심 원리는 명령이 실행되는 컨텍스트입니다. 컨텍스트는 어떤 시스템 요소를 관리할 수 있고 어떤 명령을 사용할 수 있는지 결정합니다. 컨텍스트에는 컨텍스트 자체에 중첩된 컨텍스트가 포함되는 트리 구조와 일반적으로 BUI 보기의 구조를 미러링하는 구조가 있습니다.

로그인 시 처음으로 표시되는 컨텍스트가 루트 컨텍스트입니다. 이는 모든 컨텍스트의 부모 또는 상위 항목 역할을 합니다. 컨텍스트로 이동하려면 컨텍스트 이름을 명령으로 실행합니다. 예를 들어, 브라우저의 Configuration(구성) 보기에서 사용 가능한 기능을 CLI의 `configuration` 컨텍스트에서 사용할 수 있습니다. 루트 컨텍스트에서 직접 입력하여 기능에 액세스할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration>
```

프롬프트는 컨텍스트가 반영되도록 변경되며, 컨텍스트는 프롬프트에서 콜론과 초과 기호 사이에 제공됩니다.

`show` 명령을 실행하면 자식 컨텍스트가 표시됩니다. 예를 들어, `configuration` 컨텍스트에서 실행하면 다음이 표시됩니다.

```
hostname:configuration> show
Children:
    net => Configure networking
    services => Configure services
    version => Display system version
    users => Configure administrative users
    roles => Configure administrative roles
    preferences => Configure user preferences
    alerts => Configure alerts
    storage => Configure Storage
```

이러한 자식 컨텍스트는 Network(네트워크), Services(서비스), Users(사용자), Preferences(환경 설정) 등을 비롯하여 브라우저의 Configuration(구성) 보기 아래에 제공되는 보기에 해당합니다. 이러한 자식 컨텍스트 중 하나를 선택하려면 해당 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration> preferences
hostname:configuration preferences>
```

중간 컨텍스트를 지정(공백으로 구분)하면 상위 컨텍스트에서 종속 컨텍스트로 바로 이동할 수 있습니다. 예를 들어, 루트 컨텍스트에서 `configuration preferences`로 바로 이동하려면 해당 명령을 입력하기만 하면 됩니다.

```
hostname:> configuration preferences
hostname:configuration preferences>
```

일부 자식 컨텍스트는 브라우저의 고정 보기 대신 사용자나 시스템이 만든 동적 엔티티에 해당한다는 점에서 동적입니다. 이러한 컨텍스트로 이동하는 방법에는 두 가지가 있습니다. `select` 명령 뒤에 동적 컨텍스트의 이름을 붙여서 사용하거나, 동적 컨텍스트 이름을 큰 따옴표로 묶을 수 있습니다. `list` 명령을 사용하면 특정 컨텍스트 내에 포함된 동적 컨텍스트의 이름이 표시됩니다. 예를 들어, `users` 컨텍스트는 정적 컨텍스트지만 각 사용자가 자체 동적 컨텍스트입니다.

```
hostname:> configuration users
hostname:configuration users> list
NAME                USERNAME                UID      TYPE
John Doe            bmc                    12345    Dir
Super-User          root                   0        Loc
```

이름이 bmc인 사용자를 선택하려면 select bmc 또는 "bmc" 명령을 실행합니다.:

```
hostname:configuration users> "bmc"
hostname:configuration users bmc>
```

어떤 경우에는 큰따옴표, select 및 destroy를 사용하여 해당 등록 정보를 기반으로 엔티티를 선택할 수도 있습니다. 예를 들어, 다음 명령을 실행하여 maintenance logs system 컨텍스트에 있는 reboot 모듈에 의해 실행된 로그 항목을 선택할 수 있습니다.

```
hostname:maintenance logs system> select module=reboot
hostname:maintenance logs system entry-034> show
Properties:
  timestamp = 2019-10-14 06:24:41
  module = reboot
  priority = crit
  text = initiated by root on /dev/console syslogd: going down on signal 15
```

다른 명령에서와 같이 select 또는 큰따옴표를 컨텍스트 변경 명령에 추가할 수 있습니다. 예를 들어, 루트 컨텍스트에서 이름이 bmc인 사용자를 선택하려면 다음과 같이 입력합니다.

```
hostname:> configuration users select bmc
hostname:configuration users bmc>
```

last 명령을 사용하여 이전에 선택하거나 만든 컨텍스트로 이동할 수 있습니다. 다음 예에서는 복제 작업을 만든 다음 last 및 get id 명령을 사용하여 복제 작업 ID를 검색합니다. 그러면 다른 작업이 선택되고 last 및 get id 명령을 통해 마지막으로 확인된 복제 작업의 ID가 검색됩니다.

last를 사용하면 마지막으로 확인된 노드로 돌아갈 수 있습니다.

```
hostname:configuration net interfaces> "igb4"
hostname:configuration net interfaces igb4> done
hostname:configuration net interfaces> last
hostname:configuration net interfaces igb4>
```

last 명령은 또한 동적 노드를 만드는 동안 어플라이언스에서 자동으로 설정한 값을 검색하는 데도 유용합니다. 예를 들어 어플라이언스 생성 시 어플라이언스에 의해 각 복제 작업에 ID가 지정됩니다. last 명령을 get id 명령과 함께 사용하면 복제 작업의 이름을 사용하지 않고 ID를 검색할 수 있습니다.

```
hostname:shares p1/share replication> create
hostname:shares p1/share action (uncommitted)> set target=hostname
target = hostname (uncommitted)
hostname:shares p1/share action (uncommitted)> set pool=p0
pool = p0 (uncommitted)
hostname:shares p1/share action (uncommitted)> commit
hostname:shares p1/share replication> last get id
id = 7034367a-d4d8-e26f-fa93-c3b454e3b595
hostname:shares p1/share replication>
```

last를 다른 명령(이 경우 get id)과 함께 사용할 경우 명령이 마지막으로 확인된 노드의 컨텍스트에서 실행될 뿐 현재 노드는 변경되지 않은 상태로 남아 있습니다.

`last`를 사용하면 노드 이름을 지정하지 않고도 마지막으로 확인된 노드와 해당 값을 검색할 수 있으므로 이 명령은 특히 스크립트 작성에 사용하면 편리합니다.

```
script
    project = 'myproj';
    target = 'mytarget';
    target_pool = 'notmypool';

    run('cd /');
    run('shares select ' + project);
    run('replication');
    run('create');
    set('target', target);
    set('pool', target_pool);
    run('commit');
    run('last');
    id = get('id');
    printf("Sending update for replication action id %s ...", id);
    run('sendupdate');
    while (get('state') != 'idle') {
        printf(".");
        run('sleep 1');
    }
    printf("done\n");
.
```

이전 컨텍스트로 돌아가려면 `done` 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration> done
hostname:>
```

이 명령을 실행하면 이전 컨텍스트로 돌아가지만 다음과 같이 이전 컨텍스트가 부모 컨텍스트가 아닐 수도 있습니다.

```
hostname:> configuration users select bmc
hostname:configuration users bmc> done
hostname:>
```

`done` 명령을 여러 번 사용하여 이전 컨텍스트를 역추적할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> done
hostname:configuration users> done
hostname:configuration> done
hostname:>
```

부모 컨텍스트로 이동하려면 `cd` 명령을 사용합니다. 전형적인 UNIX 명령의 영향을 받아 생성된 `cd`에는 부모 컨텍스트로의 이동을 나타내기 위해 `..` 인수가 사용됩니다.

```
hostname:> configuration users select bmc
hostname:configuration users bmc> cd ..
hostname:configuration users>
```

또한 UNIX 명령과 마찬가지로 `"cd /"`를 실행하면 루트 컨텍스트로 이동됩니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> cd /
```

```
hostname:>
```

또한 해당 UNIX 유사 항목과 마찬가지로 "cd ../../"를 사용하여 최상위 컨텍스트로 이동할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> cd ../../
hostname:configuration>
```

cd / 및 cd .. 명령은 제한적인 변형을 지원합니다. 보다 다양하게 활용하려면 top 명령과 up 명령을 사용합니다.

top 명령을 사용하여 루트 컨텍스트로 이동할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> top
hostname:>
```

top 명령 뒤에 컨텍스트 이름을 사용하면 루트 컨텍스트를 기준으로 지정된 컨텍스트로 바로 이동할 수 있습니다. 예를 들어, configuration users 컨텍스트에서 configuration services 컨텍스트로 바로 이동하려면 top configuration services 명령을 사용합니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> top configuration services
hostname:configuration services>
```

top 명령이 특정 컨텍스트와 함께 사용되는 경우 done 명령을 사용하면 top 명령이 실행되기 전 컨텍스트로 돌아갈 수 있습니다. 다음 예에서 첫번째 done 명령은 이전 컨텍스트로 돌아갑니다. 두번째 done 명령은 top 명령이 실행되기 전 컨텍스트로 돌아갑니다. 세번째 done 명령은 top 명령이 실행되기 전 2개 노드 위의 컨텍스트로 돌아갑니다.

```
hostname:> maintenance system
hostname:maintenance system> updates
hostname:maintenance system updates> top configuration services
hostname:configuration services> ftp
hostname:configuration services ftp> done
hostname:configuration services> done
hostname:maintenance system updates> done
hostname:>
```

cd .. 명령과 마찬가지로 up 명령은 부모 컨텍스트로의 이동에 사용할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> up
hostname:configuration users>
```

또한 up 명령을 n 회 반복하여 현재 컨텍스트에서 n 개 노드 위의 컨텍스트로 이동할 수 있습니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
```

```
hostname:configuration users bmc> up up
hostname:configuration>
```

현재 부모 컨텍스트를 기준으로 특정 컨텍스트로 돌아가려면 `up` 명령 뒤에 컨텍스트 이름을 입력합니다. 마찬가지로 `up up` 명령 뒤에 컨텍스트 이름을 사용하면 현재 최상위 컨텍스트를 기준으로 특정 컨텍스트로 돌아갈 수 있습니다. 예를 들어, `configuration users bmc` 컨텍스트에서 `configuration services` 컨텍스트로 이동하려면 `up up services` 명령을 사용합니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> users
hostname:configuration users> select bmc
hostname:configuration users bmc> up up services
hostname:configuration services>
```

`up` 명령이 특정 컨텍스트와 함께 사용되는 경우 `done` 명령을 사용하면 `up` 명령이 실행되기 전 컨텍스트로 돌아갈 수 있습니다. 다음 예에서 첫번째 `done` 명령은 `up` 명령이 실행되기 전 컨텍스트로 돌아갑니다. 두번째 `done` 명령은 `up` 명령이 실행되기 전 2개 노드 위의 컨텍스트로 돌아가며, 세번째 `done` 명령은 `up` 명령이 실행되기 전 3개 노드 위의 컨텍스트로 돌아갑니다.

```
hostname:> configuration
hostname:configuration> services
hostname:configuration services> ftp
hostname:configuration services ftp> up http
hostname:configuration services http> done
hostname:configuration services ftp> done
hostname:configuration services> done
hostname:configuration> done
hostname:>
```

컨텍스트 이름은 정적 컨텍스트인지 아니면 동적 컨텍스트인지에 관계없이 탭 완성됩니다(정적 컨텍스트의 경우 일반적인 명령 완성을 통해, 동적 컨텍스트의 경우 `select` 명령의 명령 완성을 통해 처리됨). 다음은 키를 15번만 눌러 루트 컨텍스트에서 이름이 `bmc`인 사용자를 선택하는 예입니다. 탭 완성을 사용하지 않을 경우 키를 31번 눌러야 합니다.

```
hostname:> configtab
hostname:> configuration utab
hostname:> configuration users setab
hostname:> configuration users select tab
bmc root
hostname:> configuration users select btab
hostname:> configuration users select bmcenter
hostname:configuration users bmc>
```

컨텍스트에 있는 경우 컨텍스트별 명령을 실행할 수 있습니다. 예를 들어, 현재 사용자의 환경 설정을 가져오려면 `configuration preferences` 컨텍스트에서 `get` 명령을 실행합니다.

```
hostname:configuration preferences> get
      locale = C
      login_screen = status/dashboard
      session_timeout = 15
      session_annotation =
      advanced_analytics = false
```

컨텍스트를 변경하는 명령 다음에 입력 값이 있을 경우 해당 명령은 대상 컨텍스트에서 실행되지만 제어가 호출 컨텍스트로 반환됩니다. 예를 들어, 컨텍스트를 변경하지 않고 루트 컨텍스트에서 환경 설정을 가져오려면 컨텍스트 탐색 명령에 `get` 명령을 추가합니다.

```
hostname:> configuration preferences get
```

```

        locale = C
        login_screen = status/dashboard
        session_timeout = 15
        session_annotation =
        advanced_analytics = false

```

시스템에서 새 엔티티를 만들 때는 새 엔티티와 연관된 컨텍스트가 커밋되지 않은 상태로 만들어지는 경우가 많습니다. 예를 들어, configuration alerts threshold 컨텍스트에서 create 명령을 실행하여 임계값 경보를 만듭니다.

```

hostname:> configuration alerts thresholds create
hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)>

```

프롬프트의 (uncommitted)는 이 엔티티가 커밋되지 않은 컨텍스트임을 나타냅니다. 커밋되지 않은 엔티티는 commit 명령을 통해 커밋됩니다. 커밋되지 않은 컨텍스트를 종료하려고 하면 확인 메시지가 표시됩니다.

```

hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> cd /
Leaving will abort creation of "threshold". Are you sure? (Y/N)

```

커밋되지 않은 엔티티를 커밋할 때는 새 엔티티와 연관된 등록 정보가 검증되고 엔티티를 만들 수 없는 경우 오류가 생성됩니다. 예를 들어, 새 임계값 경보를 만들려면 통계 이름을 지정해야 합니다. 이 이름을 설정하지 못하면 오류가 발생합니다.

```

hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> commit
error: missing value for property "statname"

```

문제를 해결하려면 오류를 처리하고 다시 커밋합니다.

```

hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> set statname=cpu.utilization
statname = cpu.utilization (uncommitted)
hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> commit
error: missing value for property "limit"
hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> set limit=90
limit = 90 (uncommitted)
hostname:configuration alerts threshold (uncommitted)> commit
hostname:configuration alerts thresholds> list
THRESHOLD      LIMIT      TYPE  STATNAME
threshold-000  90        normal cpu.utilization

```

관련 항목

- [“CLI\(명령줄 인터페이스\)” \[33\]](#)
- [“CLI 등록 정보” \[40\]](#)

CLI 등록 정보

등록 정보는 컨텍스트와 연관되는 입력된 이름/값 쌍입니다. 특정 컨텍스트에 대한 등록 정보는 "help properties" 명령을 실행하여 확인할 수 있습니다. 다음은 사용자의 환경 설정과 연관된 등록 정보를 검색하는 예입니다.

```

hostname:configuration preferences> help properties
Properties that are valid in this context:

```



```

locale          => Locality
login_screen     => Initial login screen
session_timeout  => Session timeout
session_annotation => Current session annotation
advanced_analytics => Make available advanced analytics statistics

```

특정 컨텍스트의 등록 정보는 `get` 명령을 사용하여 검색할 수 있습니다. 다음은 `get` 명령을 사용하여 사용자의 환경 설정을 검색하는 예입니다.

```

hostname:configuration preferences> get
      locale = C
      login_screen = status/dashboard
      session_timeout = 15
      session_annotation =
      advanced_analytics = false

```

`get` 명령을 실행하면 인수로 제공된 모든 등록 정보가 반환됩니다. 예를 들어, `login_screen` 등록 정보의 값을 가져오려면 다음과 같이 입력합니다.

```

hostname:configuration preferences> get login_screen
      login_screen = status/dashboard

```

`get` 명령은 사용 가능한 등록 정보의 이름을 사용하여 탭 완성됩니다. 예를 들어, iSCSI 서비스에 사용 가능한 등록 정보 목록을 확인하려면 다음과 같이 입력합니다.

```

hostname:> configuration services iscsi get tab
<status>      isns_server      radius_secret      target_chap_name
isns_access    radius_access    radius_server      target_chap_secret

```

`select` 명령 또는 큰 따옴표로 묶은 명령은 등록 정보로 동적 노드를 선택합니다. 예를 들어, 사용자 `key-000`을 선택하려면 다음을 입력합니다.

```

hostname:configuration services sftp keys> show
Keys:

NAME      MODIFIED      CIPHER  USER  COMMENT
key-000   2019-6-5 19:48:23  RSA     u1     1

hostname:configuration services sftp keys> "user=u1"
hostname:configuration services sftp key-000>

```

`set` 명령을 실행하면 등록 정보가 지정된 값으로 설정됩니다. 이때 등록 정보 이름과 해당 값은 등호로 구분됩니다. 예를 들어, `login_screen` 등록 정보를 "shares"로 설정하려면 다음과 같이 입력합니다.

```

hostname:configuration preferences> set login_screen=shares
      login_screen = shares (uncommitted)

```

어플라이언스에서 상태를 구성하는 등록 정보의 경우 등록 정보를 설정하면 값이 변경되는 대신 설정된 값이 기록되고 등록 정보의 값이 커밋되지 않았음이 표시됩니다.

설정된 등록 정보 값을 강제로 적용하려면 여러 값이 일관된 단일 변경사항으로 변경될 수 있게 하여 해당 등록 정보 값을 명시적으로 커밋해야 합니다. 커밋되지 않은 등록 정보 값을 커밋하려면 `commit` 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration preferences> get login_screen
login_screen = shares (uncommitted)
hostname:configuration preferences> commit
hostname:configuration preferences> get login_screen
login_screen = shares
```

커밋되지 않은 등록 정보가 포함된 컨텍스트에서 나가려고 하면 해당 컨텍스트를 나갈 경우 설정된 등록 정보 값이 취소된다는 경고가 표시되고 나가기 작업을 확인하는 메시지가 표시됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
hostname:configuration preferences> set login_screen=maintenance/hardware
login_screen = maintenance/hardware (uncommitted)
hostname:configuration preferences> done
You have uncommitted changes that will be discarded. Are you sure? (Y/N)
```

컨텍스트의 등록 정보가 다른 컨텍스트에서 설정된 경우, 즉 컨텍스트를 변경하는 명령에 `set` 명령이 추가된 경우 커밋이 암시되고 제어가 시작 컨텍스트로 반환되기 전에 발생합니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
hostname:> configuration preferences set login_screen=analytics/worksheets
login_screen = analytics/worksheets
hostname:>
```

일부 등록 정보에는 값 목록이 사용됩니다. 이러한 등록 정보의 경우 목록 요소를 쉼표로 구분해야 합니다. 예를 들어, NTP servers 등록 정보를 NTP 서버 목록으로 설정할 수 있습니다.

```
hostname:configuration services ntp> set servers=0.pool.ntp.org,1.pool.ntp.org
servers = 0.pool.ntp.org,1.pool.ntp.org (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> commit
```

등록 정보 값에 콤마, 등호, 따옴표 또는 공백이 포함되어 있는 경우 값 전체를 큰 따옴표로 묶어야 합니다. 예를 들어, 기본 프로젝트의 `sharenfs` 공유 등록 정보를 읽기 전용으로 설정하지 만 `kiowa` 호스트에 대한 읽기/쓰기 액세스를 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#)를 참조하십시오.

```
hostname:> shares select default
hostname:shares default> set sharenfs="ro,rw=kiowa"
sharenfs = ro,rw=kiowa (uncommitted)
hostname:shares default> commit
```

일부 등록 정보는 변경할 수 없습니다. 즉, 해당 값을 가져올 수 있지만 설정할 수는 없습니다. 변경할 수 없는 등록 정보를 설정하려고 하면 오류가 발생합니다. 예를 들어, 기본 프로젝트의 변경할 수 없는 `space_available` 등록 정보를 설정하려고 하면 다음과 같이 됩니다. 자세한 내용은 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#)를 참조하십시오.

```
hostname:> shares select default
hostname:shares default> get space_available
space_available = 1.15T
hostname:shares default> set space_available=100P
error: cannot set immutable property "space_available"
```

일부 기타 등록 정보는 특정 조건에서만 변경할 수 없습니다. 이러한 등록 정보의 경우에는 `set` 명령이 유효하지 않습니다. 예를 들어, 이름이 `bmc`인 사용자가 네트워크 사용자라면 `fullname` 등록 정보를 변경할 수 없게 됩니다.

```
hostname:> configuration users select bmc set fullname="Rembrandt Q. Einstein"
error: cannot set immutable property "fullname"
```

관련 항목

- [“BUI\(브라우저 사용자 인터페이스\)” \[23\]](#)
- [“CLI\(명령줄 인터페이스\)” \[33\]](#)

CLI 스크립트 작성 작업

CLI는 반복 작업 수행을 위한 강력한 스크립트 작성 환경을 제공하도록 설계되었습니다.

일괄 처리 명령 또는 스크립트 작성 명령(또는 일부 조합)을 사용할 수 있습니다. 단, 자동화된 기반구조에서는 어플라이언스에 대한 자동 액세스가 필요한 경우도 있습니다. 이는 사용자 구성, 사용자 권한 부여 및 CLI를 사용하여 SSH 공개 키 설정 작업을 통해 수행되어야 합니다.

사용자 구성에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [“사용자 구성” \[224\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)
- [SSH 공개 키 설정\(CLI\) \[248\]](#)

CLI 스크립트 작성을 사용하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“일괄 처리 명령 사용” \[43\]](#)
- [“CLI 명령 스크립트 작성 이해” \[44\]](#)
- [CLI 스크립트 환경 액세스 \[44\]](#)
- [“내장 CLI 함수 이해” \[45\]](#)
- [Children 함수 사용 \[46\]](#)
- [Choices 함수 사용 \[46\]](#)
- [사용자정의 경보 함수 사용 \[47\]](#)
- [Get 함수 사용 \[48\]](#)
- [List 함수 사용 \[48\]](#)
- [Prop 함수 사용 \[51\]](#)
- [Run 함수 사용 \[53\]](#)
- [“출력 생성을 위한 함수 사용” \[53\]](#)
- [“CLI 스크립트 작성 오류 이해” \[54\]](#)

일괄 처리 명령 사용

가장 간단한 스크립트 메커니즘은 어플라이언스 셸 명령을 일괄 처리하는 것입니다. 예를 들어, `myproj` 프로젝트 및 `myfs` 파일 시스템에서 `newsnap`이라는 스냅샷을 자동으로 생성하려면 다음 명령을 파일에 넣습니다.

```
shares
select myproj
select myfs
snapshots snapshot newsnap
```

그런 다음 ssh를 어플라이언스에 넣어 표준 입력이 파일이 되도록 재지정합니다.

```
$ ssh root@hostname < myfile.txt
```

많은 셸에서 "here file"을 사용하여 이를 생략할 수 있습니다. 이 파일에서는 토큰까지의 입력이 표준 입력으로 전송됩니다. 다음은 here file에 대한 예입니다.

```
$ '''ssh root@hostname << EOF
shares
select myproj
select myfs
snapshots snapshot newsnap
EOF'''
```

이 메커니즘은 아주 간단한 자동화에 충분하며 클라이언트의 상위 레벨 셸 스크립트 언어를 사용하여 프로그래밍 논리로 래핑할 경우 충분할 수 있지만 일반적으로는 부족한 경우가 많습니다.

CLI 명령 스크립트 작성 이해

아주 간단한 작업의 경우 명령을 일괄 처리하면 충분하지만 프로그래밍 논리로 래핑하기에는 비효율적일 수 있습니다. 예를 들어, 모든 공유의 공간 사용량에 대한 정보를 가져오려는 경우 특정 명령의 출력을 구문분석한 클라이언트의 상위 레벨 언어를 사용하여 래핑한 다양한 CLI 호출이 있어야 합니다. 그 결과, 느리고 불안정한 자동화 기반구조가 생성됩니다. 더 빠르고 더 강력한 자동화가 가능하도록 어플라이언스에는 ECMAScript 3 기반의 다양한 스크립트 작성 환경이 있습니다. ECMAScript 자습서는 이 문서의 범위를 벗어나지만 C와 같은 구문이 포함된 동적으로 입력된 언어로, 다음을 가능하게 합니다.

- 조건부 코드 플로우(if/else)
- 반복 코드 플로우(while, for 등)
- 첫번째 클래스 객체 및 어레이 유형을 통한 구조 및 어레이 데이터 조작
- Perl과 같은 정규 표현식 및 문자열 조작(split(), join() 등)
- 예외
- 클로저와 같은 정교한 기능적 언어 기능

▼ CLI 스크립트 환경 액세스

1. CLI에서 script 명령을 사용하여 스크립트 환경을 입력합니다.

```
hostname:> script
```

```
("." to run)>
```

2. 스크립트 환경 프롬프트에서 스크립트를 입력하고, 마지막으로 행에 마침표(.)만 입력하여 스크립트를 실행할 수 있습니다.

```
hostname:> script
("." to run)> for (i = 10; i > 0; i--)
("." to run)>   printf("%d... ", i);
("." to run)> printf("Blastoff!\n");
("." to run)> .
10... 9... 8... 7... 6... 5... 4... 3... 2... 1... Blastoff!
```

3. 스크립트가 한 행이면 `script` 명령의 인수로 제공하여 스크립트 작성을 보다 쉽게 할 수 있습니다.

```
hostname:> script print("It is now " + new Date())
It is now Tue Oct 15 2019 05:33:01 GMT+0000 (UTC)
```

내장 CLI 함수 이해

다음과 같은 내장 함수를 통해 스크립트에서 시스템과 상호 작용할 수 있습니다.

표 9 시스템 상호 작용을 지원하는 내장 함수

함수	설명
<code>children</code>	정적 자식 항목의 배열을 반환합니다. Children 함수 사용 [46] 을 참조하십시오.
<code>choices</code>	값 세트가 확인되고 열거 가능한 등록 정보에 대해 유효한 등록 정보 값 배열을 반환합니다. Choices 함수 사용 [46] 을 참조하십시오.
<code>createalert, postalert</code>	사용자정의 경보를 만들거나 게시합니다. 사용자정의 경보 함수 사용 [47] 을 참조하십시오.
<code>get</code>	지정된 등록 정보의 값을 가져옵니다. 이 함수는 고유한 형식의 값을 반환합니다. 예를 들어, 날짜는 Date 객체로 반환됩니다. Get 함수 사용 [48] 을 참조하십시오.
<code>list</code>	현재 컨텍스트의 동적 자식 항목에 해당하는 토큰 배열을 반환합니다. List 함수 사용 [48] 을 참조하십시오.
<code>prop</code>	현재 노드 컨텍스트에서 지정된 등록 정보의 값을 반환하거나, 지정된 등록 정보를 지정된 값으로 설정합니다. 입력 값과 출력 값은 스크립트 가능 형식입니다. <code>prop</code> 로 반환되는 값은 <code>get</code> 으로 반환되는 값과 다를 수 있습니다. Prop 함수 사용 [51] 을 참조하십시오.
<code>props</code>	현재 노드의 등록 정보 이름 배열을 반환합니다.
<code>run</code>	셸의 지정 명령을 실행하여 모든 출력을 문자열로 반환합니다. 출력에 여러 행이 포함된 경우 반환되는 문자열에 내장된 개행이 포함됩니다. Run 함수 사용 [53] 을 참조하십시오.
<code>set</code>	지정된 등록 정보를 지정된 값으로 설정하며 두 문자열 인수를 사용합니다.

▼ Children 함수 사용

정적 자식 항목이 있는 컨텍스트에서도 이러한 자식 항목을 프로그래밍적으로 반복하면 유용할 수 있습니다. 이렇게 하려면 정적 자식 항목 배열을 반환하는 `children` 함수를 사용합니다.

1. 예를 들어, 다음은 서비스 상태를 인쇄하며 모든 서비스를 반복하는 스크립트입니다.

```
configuration services
script
    var svcs = children();
    for (var i = 0; i < svcs.length; ++i) {
        run(svcs[i]);
        try {
            printf("%-10s %s\n", svcs[i], get('<status>'));
        } catch (err) { }
        run("done");
    }
}
```

2. 이름이 `svcinfo.aksh`인 파일에 저장된 경우 스크립트를 실행하면 출력이 다음과 같습니다.

```
$ ssh root@hostname < svcinfo.aksh
Password:
cifs      disabled
dns       online
ftp       disabled
http      disabled
identity  online
idmap     online
ipmp      online
iscsi     online
ldap      disabled
ndmp      online
nfs       online
nis       online
ntp       online
scrk      online
sftp      disabled
smtp      online
snmp      disabled
ssh       online
tags      online
vscan     disabled
```

▼ Choices 함수 사용

`choices` 함수는 값 세트가 확인되고 열거 가능한 등록 정보에 대해 유효한 등록 정보 값 배열을 반환합니다. 예를 들어, 다음 스크립트는 `choices` 함수를 사용하여 `shares` 노드에서 모든 폴 목록을 검색한 후 모든 폴을 반복하여 사용 가능한 공간과 함께 프로젝트 및 공유를 나열합니다.

1. 예를 들어, 다음 스크립트는 `choices` 함수를 사용하여 `shares` 노드에서 모든 폴 목록을 검색한 후 모든 폴을 반복하여 사용 가능한 공간과 함께 프로젝트 및 공유를 나열합니다.

```
fmt = '%-40s %-15s %-15s\n';
```

```
printf(fmt, 'SHARE', 'USED', 'AVAILABLE');
run('cd /');
run('shares');
pools = choices('pool');
for (p = 0; p < pools.length; p++) {
    set('pool', pools[p]);
    projects = list();
    for (i = 0; i < projects.length; i++) {
        run('select ' + projects[i]);
        shares = list();
        for (j = 0; j < shares.length; j++) {
            run('select ' + shares[j]);
            share = pools[p] + ':' + projects[i] + '/' + shares[j];
            printf(fmt, share, get('space_data'),
                get('space_available'));
            run('cd ..');
        }
        run('cd ..');
    }
}
```

- 다음은 스크립트 실행 출력입니다.

SHARE	USED	AVAILABLE
pond:projectA/fs1	31744	566196178944
pond:projectA/fs2	31744	566196178944
pond:projectB/lun1	21474836480	587670999040
puddle:deptA/share1	238475	467539219283
puddle:deptB/share1	129564	467539219283
puddle:deptB/share2	19283747	467539219283

▼ 사용자정의 경보 함수 사용

`createalert` 함수는 사용자정의 경보를 만들며, `postalert` 함수는 경보를 게시합니다. `createalert` 함수는 스크립트 또는 워크플로우에서 호출할 수 있습니다. `postalert` 함수는 워크플로우에서 호출해야 합니다. [“워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” \[741\]](#)를 참조하십시오.

- 다음 함수 호출은 최소 사용자정의 경보를 만듭니다.

```
createalert(['handler': 'syslog', 'args': {}], {description: 'Writes to syslog'});
```

- 다음 스크립트는 추가 매개변수를 지정하고 반환 값을 캡처합니다.

경보를 게시하려면 반환 값이 필요합니다. `postalert` 호출이 이 스크립트에 표시되기는 하지만, 워크플로우에서 발생하는 이벤트에 대한 응답으로 워크플로우 내에서 `postalert`를 호출해야 합니다.

```
script
("." to run)> var actions = [{
("." to run)>   handler: 'email',
("." to run)>   args: {
("." to run)>     address: 'admin@example.com',
("." to run)>     subject: 'Custom Alert Response'
("." to run)>   }
("." to run)> }];
("." to run)> }];
```

```
(". to run)> var params = {
(. to run)>     severity: 'Minor',
(. to run)>     description: 'Custom alert description',
(. to run)>     response: 'What the alert action does',
(. to run)>     impact: 'What happened to the appliance',
(. to run)>     recommended_action: 'What the administrator should do'
(. to run)> };
(. to run)> var cuuid = createalert(actions, params);
(. to run)> print(cuuid);
(. to run)> var puuid = postalert(cuuid);
(. to run)> .
54c24732-b9c5-4b57-9aee-aeaf195afdae
```

▼ Get 함수 사용

`run` 함수는 충분히 강력하므로 출력 구문분석에 전적으로 의존하여 시스템에 대한 정보를 가져 오려고 할 수도 있습니다. 그러나 이렇게 하면 앞으로 변경되거나 변경되지 않을 수 있으며 사람이 읽을 수 있는 출력을 구문분석하는 스크립트가 남는다는 명확한 단점이 있습니다. 시스템에 대한 정보를 보다 강력하게 수집하려면 내장 `get` 함수를 사용합니다. `boot_time` 등록 정보의 경우 이는 문자열 대신 ECMAScript `Date` 객체를 반환하여 등록 정보 값을 프로그래밍적으로 조작할 수 있게 됩니다. 보다 안정적인 스크립트 가능 값은 [Prop 함수 사용 \[51\]](#)을 참조하십시오.

1. 예를 들어, `boot_time` 등록 정보를 현재 시간과 함께 사용하여 부트 이후 경과한 시간을 확인할 수 있습니다.

```
script
run('configuration version');
now = new Date();
uptime = (now.valueOf() - get('boot_time').valueOf()) / 1000;
printf('up %d day%s, %d hour%s, %d minute%s, %d second%s\n',
    d = uptime / 86400, d < 1 || d >= 2 ? 's' : '',
    h = (uptime / 3600) % 24, h < 1 || h >= 2 ? 's': '',
    m = (uptime / 60) % 60, m < 1 || m >= 2 ? 's': '',
    s = uptime % 60, s < 1 || s >= 2 ? 's': '');
```

2. 위를 `uptime.aksh`로 저장하면 다음과 같이 실행할 수 있습니다.

```
$ ssh root@hostname < uptime.aksh
Pseudo-terminal will not be allocated because stdin is not a terminal.
Password:
up 2 days, 10 hours, 47 minutes, 48 seconds
```

의사 단말기 할당에 대한 메시지는 SSH 클라이언트 때문입니다. 이 메시지가 나타내는 문제는 SSH에 `-T` 옵션을 지정하여 관리할 수 있습니다.

▼ List 함수 사용

동적 자식 항목이 있는 컨텍스트에서는 이러한 자식 항목을 프로그래밍적으로 반복하면 매우 유용할 수 있습니다. 이렇게 하려면 동적 자식 항목 배열을 반환하는 `list` 함수를 사용합니다.

1. 다음 예제 스크립트는 모든 프로젝트의 모든 공유에서 반복되어 소비한 공간 및 사용 가능한 공간을 출력합니다.

```
script
run('shares');
projects = list();

for (i = 0; i < projects.length; i++) {
  run('select ' + projects[i]);
  shares = list();

  for (j = 0; j < shares.length; j++) {
    run('select ' + shares[j]);
    printf("%s/%s %1.64g %1.64g\n", projects[i], shares[j],
      get('space_data'), get('space_available'));
    run('cd ..');
  }

  run('cd ..');
}
```

2. 이름이 `space.aksh`인 파일에 저장된 경우 스크립트를 실행하면 출력이 다음과 같습니다.

```
$ ssh root@hostname < space.aksh
Password:
admin/accounts 18432 266617007104
admin/exports 18432 266617007104
admin/primary 18432 266617007104
admin/traffic 18432 266617007104
admin/workflow 18432 266617007104
aleventhal/hw_eng 18432 266617007104
bcantrill/analytx 1073964032 266617007104
bgregg/dashbd 18432 266617007104
bgregg/filesys01 26112 107374156288
bpijewski/access_ctrl 18432 266617007104
...
```

3. 이 출력의 "출력 꾸미기"(프로그래밍적으로 처리하기가 더 어려움) 변형을 원하는 경우 `get` 명령의 출력을 직접 구문분석합니다.

```
script
run('shares');
projects = list();

printf('%-40s %-10s %-10s\n', 'SHARE', 'USED', 'AVAILABLE');

for (i = 0; i < projects.length; i++) {
  run('select ' + projects[i]);
  shares = list();

  for (j = 0; j < shares.length; j++) {
    run('select ' + shares[j]);

    share = projects[i] + '/' + shares[j];
    used = run('get space_data').split(/\s+/)[3];
    avail = run('get space_available').split(/\s+/)[3];

    printf('%-40s %-10s %-10s\n', share, used, avail);
    run('cd ..');
  }

  run('cd ..');
}
```

}

4. 이름이 `prettyspace.aksh`인 새로운 스크립트를 실행한 출력은 다음과 같습니다.

```
$ ssh root@hostname < prettyspace.aksh
Password:
SHARE                                USED      AVAILABLE
admin/accounts                      18K       248G
admin/exports                       18K       248G
admin/primary                       18K       248G
admin/traffic                       18K       248G
admin/workflow                      18K       248G
aleventhal/hw_eng                   18K       248G
bcantrill/analytx                   1.00G     248G
bgregg/dashbd                       18K       248G
bgregg/filesys01                    25.5K     100G
bpijewski/access_ctrl               18K       248G
...
```

5. `list` 함수는 선택적 인수 `depth` 및 `filter`를 지원합니다.

형식은 `list ([depth, [filter]])`입니다. `depth` 인수는 숫자로 정의할 수 있습니다. `depth` 숫자가 클수록 더 많은 세부정보가 반환됩니다. `filter` 인수의 형식은 `{<prop1>:<val1>, <prop2>:<val2> ...}`입니다. `filter`가 지정된 경우 `depth`도 지정해야 합니다.

사용법 및 입력 동작:

- `list()` - 노드 이름만 반환합니다.
- `list(0)` - 노드의 등록 정보 및 하위 항목 이름만 반환합니다.
- `list(0, {kiosk_mode: true})` - `kiosk_mode=true`의 필터링된 목록을 하위 항목의 이름과 함께 반환합니다.
- `list(1)` - 노드의 등록 정보, 하위 항목의 이름 및 등록 정보, 2차 하위 항목은 이름만 반환합니다.
- `list(1, {kiosk_mode: true})` - `kiosk_mode=true`의 필터링된 목록을 최대 `depth=1`까지의 세부 정보와 함께 반환합니다.
- `list(2)` - 노드의 등록 정보, 하위 항목의 이름 및 등록 정보, 2차 하위 항목의 `list(0)` 출력을 반환합니다.
- `list(2, {fullname: 'Super*', kiosk_mode: true})` - `Super`를 포함하는 `fullname`, `kiosk_mode=true`의 필터링된 목록을 최대 `depth=2`까지의 세부 정보와 함께 반환합니다.

6. `depth=2`의 목록에 대한 출력 예는 다음과 같습니다.

`name` 레이블은 목록 항목(즉, 노드)의 이름을 보여줍니다. `properties` 레이블은 목록 항목의 등록 정보를 보여줍니다. `children` 레이블은 목록 항목의 정적 하위 항목을 보여줍니다. `list` 레이블은 목록 항목의 동적 하위 항목을 보여줍니다.

```
script
("." to run)> dump(list(2));
("." to run)> .

[ {
  name: 'restuser',
  properties: {
    kiosk_screen: 'status/dashboard',
```

```

        kiosk_mode: false,
        roles: ['basic'],
        require_annotation: false,
        initial_password: 'DummyPassword',
        fullname: 'REST User',
        logname: 'restuser'
    },
    children: [{
        name: 'preferences',
        properties: {
            advanced_analytics: false,
            session_timeout: 15,
            login_screen: 'status/dashboard',
            locale: 'C'
        }
    }, {
        name: 'exceptions',
        list: [{
            name: 'auth-000',
            properties: {
                allow_configure: false,
                scope: 'alert'
            }
        }, {
            name: 'auth-001',
            properties: {
                allow_workgroup: false,
                allow_domain: false,
                name: '*',
                scope: 'ad'
            }
        }
    ]
  }]
}]

```

▼ Prop 함수 사용

대부분의 경우 `get` 및 `prop` 함수는 동일한 값을 반환합니다. 이러한 두 함수 중 `get` 함수는 스크립트 가능 값을 항상 반환하는 것이 아니지만 `prop` 함수는 스크립트 가능 값을 항상 반환한다는 점이 다릅니다. 스크립트 가능 값의 형식은 각 등록 정보 유형에 대해 동일한 안정적인 형식입니다.

1. 현재 노드 컨텍스트에서 등록 정보의 스크립트 가능 값을 반환합니다.

대부분 등록 정보의 경우 `get` 및 `prop` 함수는 `version` 등록 정보에 대한 다음 예제와 같이 동일한 값을 반환합니다.

```

> ls
version = 2019.02.28,1-0
> script get('version')
'2019.02.28,1-0'
> script prop('version')
'2019.02.28,1-0'

```

`date` 등록 정보에 대한 다음 예에서 `get` 함수가 반환하는 값과 `prop` 함수가 반환하는 스크립트 가능 값은 다릅니다.

```
> ls
date = 2019-2-28 10:43:11
> script get('date')
Tue Feb 28 2019 10:43:11 GMT+0000 (UTC) (Date object)
> script prop('date')
'2019-02-28T10:43:11Z'
```

2. 현재 노드 컨텍스트의 등록 정보 값을 스크립트 가능 값으로 설정합니다.

명명된 등록 정보의 값이 설정되도록 `prop` 함수 호출에 값을 포함합니다. 제공된 값이 해당 등록 정보에 대해 지정된 스크립트 가능 형식이 아닐 경우 오류 메시지가 출력됩니다. 그렇지 않으면 `prop` 함수의 설정 형식이 값을 반환하지 않습니다.

```
> ls
date = 2019-2-28 10:43:11
> script prop('date', '2019-03-09T12:34:56Z')
> ls
date = 2019-3-09 12:34:56
> script prop('date')
'2019-03-09T12:34:56Z'
```

3. 부울 등록 정보의 값을 설정합니다.

`prop` 함수는 등록 정보 값을 반환하거나 등록 정보 값을 설정하는 데 사용할 수 있으므로 `prop` 함수를 통해서만 `set` 함수가 값 지정 없이 부울 등록 정보를 `true`로 설정하도록 할 수 없습니다.

다음 예에서는 `set` 함수의 간단한 버전을 사용하여 부울 등록 정보를 `true` 값으로 설정하는 방법을 보여줍니다.

```
set('booleanproperty')
```

`prop` 함수의 간단한 형식은 부울 등록 정보 값(`true` 또는 `false`)을 반환합니다.

```
script prop('booleanproperty')
'false'
```

`prop` 함수를 사용하여 부울 등록 정보의 값을 설정하려면 다음과 같이 값을 제공해야 합니다.

```
script prop('booleanproperty', true)
script prop('booleanproperty')
'true'
```

4. 목록 등록 정보의 값을 설정합니다.

목록 수정자가 있는 등록 정보에 대한 스크립트 가능 값을 설정하려면 값 배열을 지정해야 합니다.

```
> ls
stringlist = a,string,list
> script prop('stringlist', ['a', 'b', 'c', 'd'])
> script prop('stringlist')
['a', 'b', 'c', 'd']
> ls
stringlist = a,b,c,d
```

목록 등록 정보에 대한 단일 값을 지정하려면 크기 1의 배열로 단일 값을 지정합니다.

```
> ls
stringlist = a,string,list
```

```
> script prop('stringlist', ['a'])
> script prop('stringlist')
['a']
> ls
stringlist = a
```

수정자가 공백 또는 목록인 등록 정보에 대해 공백 값을 지정하려면 비어 있는 배열을 지정합니다.

```
> ls
emptystringlist = a,string,list
> script prop('emptystringlist', [])
> script prop('emptystringlist')
[]
> ls
emptystringlist =
```

▼ Run 함수 사용

1. 스크립트가 대형 시스템과 상호 작용하는 가장 간단한 방법은 `run` 함수를 사용하는 것입니다. `run` 함수는 실행할 명령을 사용하고 해당 명령의 출력을 문자열로 반환합니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
hostname:> configuration version script dump(run('get boot_time'))
'
          boot_time = 2019-10-12 07:02:17\n'
```

2. 내장 `dump` 함수는 내장된 개행을 확장하지 않고 인수를 외부로 덤프합니다. ECMAScript의 문자열 처리 기능을 사용하여 출력을 분할할 수 있습니다. 예를 들어, 공백으로 위를 분할하면 다음과 같습니다.

```
hostname:> configuration version script dump(run('get boot_time').split(/\s+/))
['', 'boot_time', '=', '2019-10-12', '07:02:17', '']
```

출력 생성을 위한 함수 사용

시스템 상태를 보고하려면 출력을 생성해야 합니다. 스크립트에는 출력을 생성하기 위해 사용할 수 있는 내장 함수가 많이 있습니다.

표 10 출력 생성을 위한 내장 함수

함수	설명
<code>dump</code>	내장된 개행을 확장하지 않고 지정된 인수를 단말기로 덤프합니다. 객체는 JSON과 같은 형식으로 표시됩니다. 디버깅에 유용합니다.
<code>print</code>	지정된 객체를 문자열과 개행 순서로 인쇄합니다. 객체에 <code>toString</code> 메소드가 없으면 불투명하게 인쇄됩니다.
<code>printf</code>	C의 <code>printf(3C)</code> 처럼 지정된 서식 문자열에 따라 지정된 인수를 인쇄합니다.

CLI 스크립트 작성 오류 이해

오류가 생성되면 예외가 발생합니다. 예외는 일반적으로 다음 멤버가 포함된 객체입니다.

- `code` - 오류와 연관되는 숫자 코드
- `message` - 오류와 연관되며 사람이 읽을 수 있는 메시지

예외는 발견한 뒤 처리하거나 스크립트 환경 외부로 버릴 수 있습니다. 스크립트 환경에 발견되지 않는 예외가 있을 경우 CLI에 세부정보가 표시됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
hostname:> script run('not a cmd')
error: uncaught error exception (code EAKSH_BADCMD) in script: invalid command
       "not a cmd" (encountered while attempting to run command "not a cmd")
```

예외를 발견하여 외부로 덤프하면 해당 예외에 대한 세부정보를 더 확인할 수 있습니다.

```
hostname:> script try { run('not a cmd') } catch (err) { dump(err); }
{
  toString: <function>,
  code: 10004,
  message: 'invalid command "not a cmd" (encountered while attempting to
           run command "not a cmd")'
}
```

이렇게 하면 다음과 같이 오류를 더 잘 처리할 수도 있습니다.

```
#!/usr/bin/ksh -p

ssh -T root@hostname <<EOF
script
  try {
    run('shares select default select $1');
  } catch (err) {
    if (err.code == EAKSH_ENTITY_BADSELECT) {
      printf('error: "$1" is not a share in the ' +
            'default project\n');
      exit(1);
    }

    throw (err);
  }

  printf('"default/$1": compression is %s\n', get('compression'));
  exit(0);
EOF
```

이 스크립트 이름이 `share.ksh`인데 잘못된 공유 이름을 사용하여 스크립트를 실행하면 자세한 오류 메시지가 생성됩니다.

```
$ ksh ./share.ksh bogus
error: "bogus" is not a share in the default project
```

어플라이언스 구성

어플라이언스를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- “초기 어플라이언스 구성” [55]
- “어플라이언스 클러스터 구성” [56]
- “네트워크 구성” [83]
- “스토리지 구성” [111]
- “클라우드 백업 구성” [146]
- “어플라이언스 상태 이해” [179]
- “SAN(Storage Area Network) 구성” [194]
- “사용자 구성” [224]
- “어플라이언스 환경 설정 지정” [244]
- “경보 구성” [249]
- “인증서 구성” [265]
- “SSL/TLS 버전 및 암호화 구성” [277]
- “암호 복잡성 구성” [279]

초기 어플라이언스 구성

새 어플라이언스를 설정하려면 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 “초기 어플라이언스 구성”](#)에 설명된 초기 구성 단계를 따르십시오.

초기 구성은 나중에 Maintenance(유지 관리) > System(시스템) 화면의 INITIAL SETUP(초기 설정) 버튼을 누르거나 CLI에 `maintenance system setup` 컨텍스트를 입력하여 반복할 수 있습니다.

관련 항목

- “어플라이언스 클러스터 구성” [56]
- “네트워크 구성” [83]
- “스토리지 구성” [111]

어플라이언스 클러스터 구성

Oracle ZFS Storage Appliance는 두 컨트롤러의 동시 작업 클러스터링을 지원합니다. 클러스터링 컨트롤러는 가용성 향상을 위한 통합 접근 방식의 일환으로서 클라이언트측 로드 균형 조정, 적절한 사이트 계획, 사전 예방적/반응적 유지 관리 및 복구, 모든 어플라이언스에 내장된 단일 어플라이언스 하드웨어 중복성 등이 포함됩니다.

주 - 2개의 새로운 컨트롤러에 대해 클러스터링을 구성하는 경우 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 “초기 어플라이언스 구성”](#)의 설명에 따라 새 컨트롤러의 초기 구성에 대한 BUI 절차를 따르십시오.

어플라이언스 클러스터링과 관련된 절차는 다음을 참조하십시오.

- [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “클러스터 케이블 연결”](#)
- [“클러스터 구성 BUI 보기” \[56\]](#)
- [클러스터 링크 상태 확인\(CLI\) \[59\]](#)
- [독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드\(BUI\) \[60\]](#)
- [클러스터화된 구성 종료 - BUI, CLI](#)
- [클러스터 노드 구성 해제 \[65\]](#)

어플라이언스 클러스터링에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

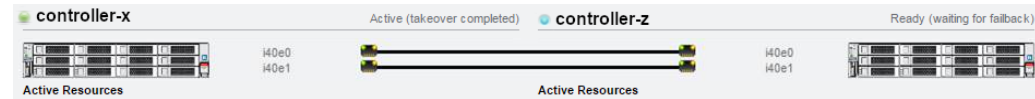
- [“클러스터 용어” \[66\]](#)
- [“클러스터링 이해” \[66\]](#)
- [“클러스터형 컨트롤러 상태” \[67\]](#)
- [“클러스터 상호 연결 I/O” \[68\]](#)
- [“클러스터 리소스 관리” \[69\]](#)
- [“클러스터 인계 및 페일백” \[72\]](#)
- [“클러스터화된 환경의 구성 변경” \[73\]](#)
- [“스토리지에 대한 클러스터링 고려 사항” \[74\]](#)
- [“네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항” \[76\]](#)
- [“개인 로컬 IP 인터페이스” \[77\]](#)
- [“InfiniBand에 대한 클러스터링 고려 사항” \[78\]](#)
- [“스플릿 브레인 조건 방지” \[80\]](#)
- [“인계 영향 예상 및 절감” \[81\]](#)

클러스터 구성 BUI 보기

Configuration(구성) > Cluster(클러스터) 보기에서는 클러스터 카드 상태, 클러스터 컨트롤러 상태 및 클러스터 리소스의 개요를 그래픽 형식으로 보여줍니다.

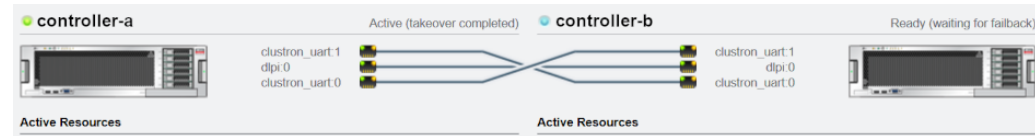
다음 그림은 두 ZS9-2 컨트롤러 간의 클러스터 연결을 보여줍니다.

그림 1 ZS9-2 컨트롤러에 대한 클러스터 연결



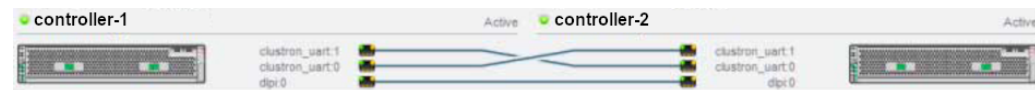
다음 그림은 두 ZS7-2, ZS5-x, ZS4-4, ZS3-4 또는 7x20 컨트롤러 간의 클러스터 연결을 보여줍니다.

그림 2 ZS7-2, ZS5-x, ZS4-4, ZS3-4 및 7x20 컨트롤러에 대한 클러스터 연결



다음 그림은 두 ZS3-2 컨트롤러 간의 클러스터 연결을 보여줍니다.

그림 3 ZS3-2 컨트롤러에 대한 클러스터 연결



인터페이스는 다음 객체로 구성됩니다.

- 각 컨트롤러의 작은 그림입니다. 사용자가 현재 로그인한 컨트롤러가 보기의 왼쪽에 표시됩니다. 각 컨트롤러 작은 그림 위에서 왼쪽에는 컨트롤러 이름이 표시되고 오른쪽에는 컨트롤러의 현재 클러스터 상태(예: Active(활성) 또는 Ready(준비))가 표시됩니다. 컨트롤러 상태에 대한 설명은 “클러스터형 컨트롤러 상태” [67]를 참조하십시오.
- 각 클러스터 카드 연결을 나타내는 선입니다. 해당 선은 하드웨어로 동적으로 업데이트됩니다. 실선은 링크가 연결되었으며 활성 상태를 나타냅니다. 파선은 다음 중 하나로 인해 링크가 끊겼음을 나타냅니다.

- 다른 컨트롤러가 다시 시작/재부트 중입니다.
- 링크가 케이블을 통해 제대로 연결되지 않았거나 클러스터 케이블이 커넥터를 고정시키고 있지 않습니다. 클러스터 케이블 연결 지침은 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “클러스터 케이블 연결”](#)을 참조하십시오.

초기 클러스터 설정을 수행하기 전에 모든 링크가 연결되어 활성 상태인지 확인합니다. [독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드\(BUI\) \[60\]](#)를 참조하십시오.

- 각 컨트롤러 작은 그림 아래에는 현재 해당 컨트롤러에 지정된 PRIVATE 및 SINGLETON 리소스와 해당 리소스의 일부 속성(예: IP 주소 또는 크기) 목록이 있습니다.
- 각 리소스에 대한 리소스 소유자가 표시됩니다. 리소스의 소유자는 두 컨트롤러가 CLUSTERED 상태일 때 리소스를 제공할 컨트롤러입니다. 소유자를 변경하려면 현재 소유자 이름을 누르고 피어 컨트롤러를 선택한 후 보기의 오른쪽 상단에 있는 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다.
- 소유자 오른쪽에 있는 다시 시작 아이콘 을 누르면 리소스 복구를 시도할 수 있습니다.
- 각 리소스에 대한 잠금 아이콘 은 리소스가 PRIVATE용인지 여부를 나타냅니다. 현재 컨트롤러가 OWNER 또는 CLUSTERED 상태인 경우 리소스를 잠그거나(PRIVATE로 설정) 잠금을 해제(SINGLETON으로 설정)할 수 있습니다. 컨트롤러에 리소스를 잠그거나 컨트롤러에서 리소스 잠금을 해제하려면 잠금 아이콘을 누른 후 보기의 오른쪽 상단에 있는 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다. 원격 피어에 속한 PRIVATE 리소스는 어떤 리소스 목록에도 표시되지 않습니다.

다음 표에서는 Configuration(구성) > Cluster(클러스터) 보기 상단에 있는 버튼에 대해 설명합니다.

표 11 클러스터 인터페이스 버튼

버튼	설명
Setup(설정)	설정 작업은 초기 클러스터 구성의 단계입니다. 독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI) [60] 를 참조하십시오.
Unconfig(구성 해제)	구성 해제 작업은 독립형 작업에 대한 클러스터 노드를 구성합니다. 클러스터 노드 구성 해제 [65] 를 참조하십시오.
Failback(페일백)	페일백 작업은 클러스터 구성을 OWNER-STRIPPED(활성-수동)에서 CLUSTERED-CLUSTERED(활성-활성)로 변경합니다. 독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI) [60] 및 “클러스터 인계 및 페일백” [72] 을 참조하십시오.
Takeover(인계)	특정 상황에서는 인계가 자동으로 수행됩니다. 인계를 수동으로 수행할 수도 있습니다. 이는 테스트 용도에 유용합니다. “클러스터 인계 및 페일백” [72] 을 참조하십시오.
Revert(되돌리기)	리소스 수정이 보류 중인 경우(리소스 행이 노란색으로 강조 표시됨) 해당 변경사항을 되돌리고 현재 클러스터 구성을 표시합니다.
Apply(적용)	리소스 수정이 보류 중인 경우(리소스 행이 노란색으로 강조 표시됨) 해당 변경사항을 클러스터에 커밋합니다.

관련 항목

- [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 “초기 구성 수행\(BUI\)”](#)

- 독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI) [60]
- “클러스터형 컨트롤러 상태” [67]

▼ 클러스터 링크 상태 확인(CLI)

이 절차에 따라 클러스터 링크가 연결되어 활성 상태인지 여부를 확인할 수 있습니다.

초기 클러스터 설정을 수행하기 전에(독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI) [60] 참조) 모든 클러스터 링크가 연결되어 활성 상태인지 확인합니다. 연결 끊김은 다른 클러스터 노드가 다시 시작/재부트 중이거나 링크가 케이블을 통해 제대로 연결되지 않았거나 클러스터 케이블이 커넥터를 고정시키고 있지 않음을 의미하는 것일 수 있습니다. 클러스터 케이블 연결 지침은 *Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서*의 “클러스터 케이블 연결”을 참조하십시오.

1. `configuration cluster`로 이동합니다.

2. `links` 명령을 입력합니다.

다음 예에서는 모든 링크가 연결되어 활성 상태(AKCIOS_ACTIVE 상태)입니다. 작동 중이 아닌 링크에는 다른 상태(예: AKCIOS_TIMEDOUT)가 나타납니다.

다음 예에서는 두 ZS9-2 컨트롤러 간의 클러스터 연결을 보여줍니다.

```
hostname:configuration cluster> links
```

```
lio_dev/i40e0 = AKCIOS_ACTIVE
lio_dev/i40e1 = AKCIOS_ACTIVE
```

다음 예에서는 두 ZS7-2 또는 ZS5-2 컨트롤러 간의 클러스터 연결을 보여줍니다.

```
hostname:configuration cluster> links
```

```
clustron3_ng3:0/clustron_uart:0 = AKCIOS_ACTIVE
clustron3_ng3:0/clustron_uart:1 = AKCIOS_ACTIVE
clustron3_ng3:0/dlpi:0 = AKCIOS_ACTIVE
```

다른 컨트롤러는 유사한 `links` 출력을 보여줍니다. `/clustron` 또는 `/dlpi` 앞에 오는 부분만 다릅니다. 예를 들어, 이전 예의 `clustron3_ng3:0`은 ZS5-4 컨트롤러의 경우 `clustron3:0`, ZS4-4 컨트롤러의 경우 `clustron2:0`, ZS3-2 컨트롤러의 경우 `clustron2_embedded:0`이 됩니다.

관련 항목

각 컨트롤러의 상태를 확인하는 방법에 대한 지침은 *클러스터화된 구성 종료(CLI) [63]*를 참조하십시오. 컨트롤러 상태에 대한 설명은 “클러스터형 컨트롤러 상태” [67]를 참조하십시오.

▼ 독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드(BUI)

이 절차에 따라 클러스터화된 구성에서 독립형 어플라이언스를 노드로 구성할 수 있습니다.

주 - 클러스터형 컨트롤러 구성에는 BUI를 인터페이스로 사용하는 것이 좋습니다.

시작하기 전에 다음 사항을 확인해야 합니다.

- 새 클러스터에 포함되는 두 컨트롤러 모두 동일한 모델입니다. 7420(2GHz 또는 2.40GHz CPU 장착)은 7420(1.86GHz 또는 2.00GHz CPU 장착)과 함께 클러스터화할 수 있습니다.
 - 두번째 컨트롤러는 새로운 컨트롤러이거나 출하 시 설정으로 재설정된 컨트롤러여야 합니다. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “공장 초기화 재설정 수행”](#)을 참조하십시오.
 - 독립형 어플라이언스 전원이 켜져 있어야 합니다. 이 절차 중에는 독립형 어플라이언스의 전원을 끌 필요가 없습니다.
1. 독립형 어플라이언스와 두번째 컨트롤러 사이에 클러스터 케이블을 연결합니다.
클러스터 케이블 연결 지침은 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “클러스터 케이블 연결”](#)을 참조하십시오.
 2. 두번째 컨트롤러에서 전원 케이블을 전원 공급 장치 0 및 전원 공급 장치 1에 연결합니다. 그런 후 각 케이블을 외부 전원에 연결합니다.
두번째 컨트롤러는 자동으로 전원이 켜집니다.
 3. 두번째 컨트롤러를 **Disk Shelf**에 연결합니다.
어플라이언스에 제공된 설명서 또는 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “케이블 연결 시작하기”](#)를 참조하십시오.
 4. 두번째 컨트롤러에서 **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동합니다.
 5. 두 컨트롤러 사이의 통신 링크가 연결되었고 활성 상태인지 확인합니다.
모든 클러스터 연결은 “[클러스터 구성 BUI 보기](#)” [56]에서와 같이 실선이거나 [클러스터 링크 상태 확인\(CLI\)](#) [59]에서와 같이 AKC_IOS_ACTIVE 상태여야 합니다. 연결 끊김은 다른 컨트롤러가 다시 시작/재부트 중이거나 링크가 케이블을 통해 제대로 연결되지 않았거나 클러스터 케이블이 커넥터를 고정시키고 있지 않음을 의미하는 것일 수 있습니다. 클러스터 케이블 연결 지침은 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “클러스터 케이블 연결”](#)을 참조하십시오.
 6. **SETUP(설정)**을 누릅니다.

7. 두번째 컨트롤러에 대한 호스트 이름을 입력하고 첫번째 컨트롤러에 설정된 것과 동일한 루트 암호를 입력합니다.

주 - 초기 클러스터 구성 설정은 완료하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

8. 독립형 컨트롤러에서 **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동하여 관리 인터페이스를 잠급니다.

관리 인터페이스에 대해 잠금 아이콘 을 눌러 해당 인터페이스를 잠급니다.

컨트롤러에 대한 관리 인터페이스를 잠그면 페일백이 발생할 때 리소스 전송이 방지됩니다.

9. 독립형 컨트롤러에서 두번째 컨트롤러에 대한 관리 인터페이스를 구성합니다.

- a. **Configuration(구성) > Network(네트워크)**로 이동하고 인터페이스 옆의 추가 아이콘

을 누릅니다.

- b. 관리 인터페이스에 대해 이름을 입력하고 **Enable Interface(인터페이스 사용)** 및 **Allow Administration(관리 허용)** 확인란을 선택합니다.

- c. IP 주소를 선택하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

10. **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동하고 **FAILBACK(페일백)**을 눌러서 클러스터를 활성:활성 모드로 전환합니다.

두 컨트롤러가 이제 클러스터화된 피어로 구성되었습니다.

11. 두번째 컨트롤러에서 **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동하여 관리 인터페이스를 잠급니다.

관리 인터페이스에 대해 잠금 아이콘 을 눌러 해당 인터페이스를 잠급니다.

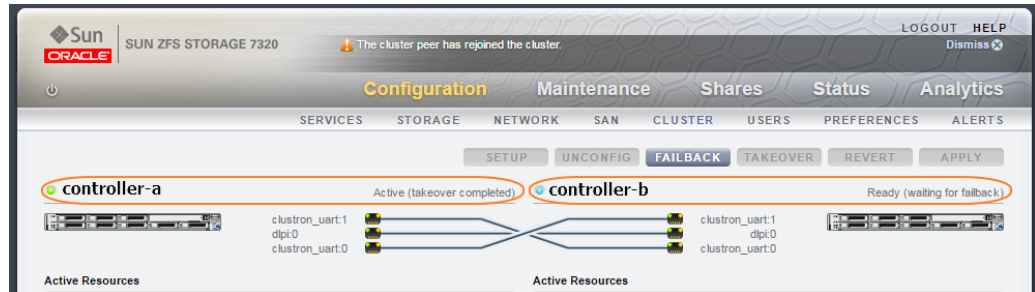
관련 항목

- [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “클러스터 케이블 연결”](#)
- [“클러스터 구성 BUI 보기” \[56\]](#)
- [클러스터 링크 상태 확인\(CLI\) \[59\]](#)
- [“클러스터 인계 및 페일백” \[72\]](#)

▼ 클러스터화된 구성 종료(BUI)

이 절차에서는 클러스터화된 구성을 종료합니다. 종료된 클러스터는 두 컨트롤러의 전원을 켜서 종료 전과 동일한 클러스터 구성으로 복원할 수 있습니다.

1. 피어 컨트롤러 중 하나에서 **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동합니다.
2. 각 컨트롤러의 클러스터 상태를 확인합니다.
다음 그림에서 활성 컨트롤러는 controller-a이며 대기 컨트롤러는 controller-b입니다.



다음 표에서는 표시되는 컨트롤러 상태의 유효한 쌍(활성 및 대기 컨트롤러)에 대해 설명합니다.

controller-a	controller-b	조건
Active(활성)	Active(활성)	두 컨트롤러 모두 일반적인 클러스터화된 조건으로 실행됩니다.
Active (takeover completed) (활성(인계 완료))	준비(페일백 대기 중)	controller-a는 모든 리소스를 소유하며, 활성 컨트롤러입니다. controller-b는 대기 모드이며 리소스가 없습니다. 풀 이동 횟수를 제한하려면 대기 컨트롤러를 먼저 종료합니다.
Active (takeover completed) (활성(인계 완료))	Rejoining cluster(클러스터를 재결합하는 중)...	controller-b가 재부트 중이고 controller-a에 모든 리소스가 있습니다.
Active (takeover completed) (활성(인계 완료))	알 수 없음(연결 끊김 또는 다시 시작)	controller-b의 전원이 꺼졌거나 재부트 중이며, 클러스터 상호 연결 링크가 모두 작동하지 않습니다.

3. controller-b의 BUI에 로그인하고 마스트헤드 왼쪽 아래의 전원 아이콘  을 누릅니다.

주 - 풀 이동 횟수를 제한하려면 대기 컨트롤러를 먼저 종료합니다.

4. controller-a의 BUI에서 **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동하여 controller-b의 전원이 꺼져 있으며 클러스터 상태가 **Unknown (disconnected or restarting)**(알 수 없음(연결 끊김 또는 다시 시작 중))인지 확인합니다.

5. `controller-a`의 BUI에서 마스트헤드 왼쪽 아래의 전원 아이콘  을 누릅니다.
6. (옵션) Oracle ILOM을 사용하여 두 컨트롤러의 전원이 꺼졌는지 확인합니다.
Oracle ILOM에서 다음 명령을 입력합니다.
`->show /SYS power_state`
ILOM 액세스에 대한 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “명령줄 인터페이스를 사용하여 원격으로 Oracle ILOM에 로그인”](#)을 참조하십시오.
7. Disk Shelf의 전원을 끕니다.
 - a. 전원 공급 장치 켜짐/꺼짐 스위치를 "O" 꺼짐 위치로 놓습니다.
 - b. 캐비닛의 외부 전원에서 전원 코드를 분리합니다.

주 - Disk Shelf에서 전원을 완전히 제거하려면 모든 전원 코드를 분리해야 합니다.

자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 “Disk Shelf 전원 끄기”](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“클러스터링 이해” \[66\]](#)
- [“클러스터 리소스 관리” \[69\]](#)
- [“클러스터 인계 및 페일백” \[72\]](#)
- [“클러스터화된 환경의 구성 변경” \[73\]](#)

▼ 클러스터화된 구성 종료(CLI)

이 절차에서는 클러스터화된 구성을 종료합니다. 종료된 클러스터는 두 컨트롤러의 전원을 켜서 종료 전과 동일한 클러스터 구성으로 복원할 수 있습니다.

1. `configuration cluster`로 이동합니다.
2. 각 컨트롤러의 클러스터 상태를 확인합니다.
다음 예에서 `controller-a`는 소유자이며 활성 상태입니다. 피어인 `controller-b`는 대기 컨트롤러이며 스트립된 상태입니다.

```
controller-a:>configuration cluster
controller-a:configuration cluster> get
      state = AKCS_OWNER
description = Active (takeover completed)
peer_asn    = 365ed33c-3b9d-c533-9349-8014e9da0408
```

```

peer_hostname = controller-b
peer_state = AKCS_STRIPPED
peer_description = Ready (waiting for failback)

```

다음 표에서는 표시되는 컨트롤러 상태 쌍(state 및 peer_state)에 대해 설명합니다.

controller-a	controller-b	조건
AKCS_CLUSTERED	AKCS_CLUSTERED	두 컨트롤러 모두 일반적인 클러스터화된 조건으로 실행됩니다.
AKCS_OWNER	AKCS_STRIPPED	controller-a가 모든 리소스를 소유하며 활성 컨트롤러입니다. controller-b가 대기 모드이며 리소스를 소유하지 않습니다. 풀 이동 횟수를 제한하려면 STRIPPED 컨트롤러를 먼저 종료합니다.
AKCS_OWNER	REBOOTING	controller-a에 모든 리소스가 있습니다. controller-b가 재부트 중입니다.
AKCS_OWNER	UNKNOWN	controller-a에 모든 리소스가 있습니다. controller-b의 전원이 꺼졌거나 재부트 중이며, 클러스터 상호 연결 링크가 모두 작동하지 않습니다.

3. controller-b를 종료합니다.

```

controller-b:configuration cluster> cd /
controller-b:> maintenance system poweroff
This will turn off power to the appliance. Are you sure? (Y/N)Y

```

주 - 두 컨트롤러의 상태가 모두 AKCS_CLUSTERED이면 작동 중인 컨트롤러의 인계가 자동으로 시작됩니다.

4. controller-a에서 controller-b의 전원이 꺼졌으며 상태가 OWNER/unknown인지 확인합니다.

```

controller-a:configuration cluster> get
state = AKCS_OWNER
description = Active (takeover completed)
peer_asn = 365ed33c-3b9d-c533-9349-8014e9da0408
peer_hostname = controller-b
peer_state = OWNER/unknown
peer_description =

```

5. controller-a를 종료합니다.

```

controller-a:configuration cluster> cd /
controller-a:> maintenance system poweroff
This will turn off power to the appliance. Are you sure? (Y/N) Y

```

6. (옵션) Oracle ILOM을 사용하여 두 컨트롤러의 전원이 꺼졌는지 확인합니다.

Oracle ILOM에서 다음 명령을 입력합니다.

```
->show /SYS power_state
```

ILOM 액세스에 대한 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “명령줄 인터페이스를 사용하여 원격으로 Oracle ILOM에 로그인”](#)을 참조하십시오.

7. Disk Shelf의 전원을 끕니다.

- a. 전원 공급 장치 켜짐/꺼짐 스위치를 "O" 꺼짐 위치로 놓습니다.
- b. 캐비닛의 외부 전원에서 전원 코드를 분리합니다.

주 - Disk Shelf에서 전원을 완전히 제거하려면 모든 전원 코드를 분리해야 합니다.

자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 "Disk Shelf 전원 끄기"](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- ["클러스터링 이해" \[66\]](#)
- ["클러스터 리소스 관리" \[69\]](#)
- ["클러스터 인계 및 페일백" \[72\]](#)
- ["클러스터화된 환경의 구성 변경" \[73\]](#)

▼ 클러스터 노드 구성 해제

이 절차에서는 독립형 작업으로 클러스터 노드의 구성을 해제하는 방법에 대해 설명합니다. 구성이 해제된 클러스터 노드는 동일한 클러스터 구성으로 복원할 수 없습니다. 구성 해제 작업은 소거식이며 데이터 손실이 발생하기 때문입니다.



주의 - 일반적으로 클러스터 노드 구성 해제는 단독으로 수행하지 마십시오. 클러스터 노드의 구성을 해제하면 데이터가 손실됩니다. 오라클 고객지원센터에 문의하십시오.

클러스터링 구성 해제를 시도하려는 사유는 다음과 같습니다.

- 더 이상 클러스터링을 사용하지 않으려고 합니다. 대신 2개의 독립형 스토리지 어플라이언스를 구성하고자 합니다.
- 실패한 스토리지 컨트롤러를 다음으로 교체하고 있습니다.
 - 새 하드웨어
 - 출하 시 기본 어플라이언스 소프트웨어가 설치된 스토리지 컨트롤러

주 - 이 교체는 서비스 공급자가 수행해야 합니다.

1. 클러스터 스토리지 리소스에 데이터를 백업합니다.

2. 첫번째 컨트롤러(controller A)에서 공장 초기화 재설정을 수행합니다.
[Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “클러스터형 컨트롤러 공장 초기화 재설정”](#)을 참조하십시오.
3. controller A가 재부트를 시작하면 즉시 전원을 끕니다.
 전원이 꺼졌는지 여부와 컨트롤러 상태를 확인합니다. “[클러스터형 컨트롤러 상태](#)” [67]를 참조하십시오.
4. 모든 네트워크, SAS 및 클러스터링 케이블을 비롯하여 controller A의 연결을 완전히 해제합니다.
5. 두번째 컨트롤러(controller B)에서 Configuration(구성) > Cluster(클러스터)로 이동하여 UNCONFIG(구성 해제)를 누릅니다.
 controller B는 계속 데이터를 제공할 수 있습니다.
6. (옵션) 클러스터를 재구성합니다.
 이제 controller B는 독립형 어플라이언스이며 controller A는 공장 초기화 재설정 후 전원이 꺼집니다. 클러스터로 재구성하려면 [독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드\(BUI\)](#) [60]의 지침을 따릅니다.

클러스터 용어

클러스터 상태와 리소스 유형은 “[클러스터링 이해](#)” [66]에서 설명됩니다.

- 내보내기 - 특정 컨트롤러의 리소스를 비활성 상태로 설정합니다.
- 파일백 - 모든 외부 리소스(피어에 지정된 리소스)를 내보내고 피어가 이를 가져오도록 AKCS_OWNER 상태에서 AKCS_CLUSTERED 상태로 이동합니다.
- 가져오기 - 특정 컨트롤러의 리소스를 활성 상태로 설정합니다.
- 피어 - 클러스터의 다른 컨트롤러를 대기 컨트롤러라고도 합니다.
- 재결합 - 피어에서 리소스 맵을 검색하여 재동기화합니다.
- 리소스 - 하나 또는 두 컨트롤러에 모두 존재하고 활성 상태인 물리적 또는 가상 객체입니다.
- 인계 - 모든 리소스를 가져오도록 AKCS_CLUSTERED 또는 AKCS_STRIPPED 상태에서 AKCS_OWNER 상태로 이동합니다.

클러스터링 이해

클러스터는 두 어플라이언스 컨트롤러와 공유 스토리지로 구성된 메타 시스템입니다. 클러스터링 부속 시스템은 3개의 주요 구성 요소로 구성되어 있습니다.

- 클러스터 I/O 부속 시스템 - 클러스터 I/O 부속 시스템 및 하드웨어 장치(클러스터 I/O 포트)는 클러스터 내 컨트롤러 간 통신을 전송하며 각 피어의 상태를 모니터링합니다. “클러스터 상호 연결 I/O” [68]를 참조하십시오.
- 리소스 관리자 - 이 전송은 리소스 관리자에 의해 사용되며, 이를 통해 데이터 서비스 공급자와 기타 관리 부속 시스템이 클러스터링 시스템과 연결될 수 있습니다. “클러스터 리소스 관리” [69]를 참조하십시오.
- 클러스터 관리 사용자 인터페이스 - 클러스터 관리 사용자 인터페이스는 설정, 리소스 할당 및 지정, 모니터링, 인계 및 페일백 작업을 제공합니다.

클러스터는 다음과 같은 방식으로 가용성을 향상시키고 업무 중단을 줄입니다.

- 컨트롤러 중 하나에 특정 하드웨어 또는 소프트웨어 장애가 발생하는 경우 두번째 컨트롤러를 통해 서비스가 제공되면서 첫번째 컨트롤러가 복구 또는 교체됩니다.
- 롤링 소프트웨어 업그레이드를 사용하면 최신 버전 소프트웨어로의 마이그레이션으로 인한 업무 중단을 줄일 수 있습니다.

스토리지, 네트워킹 및 클러스터에 제공되는 리소스 세트의 기타 리소스가 각 컨트롤러에 지정될 수 있습니다. 컨트롤러에 리소스가 지정되는 방식에 따라 하나의 클러스터에는 다음 토폴로지 중 하나가 사용됩니다.

- 활성-활성 - 하나 이상의 스토리지 풀과 클라이언트가 해당 풀에 저장된 데이터에 도달하는 데 필요한 네트워크 리소스가 클러스터의 각 컨트롤러에 지정됩니다.
- 활성-수동 - 하나의 스토리지 풀과 클라이언트가 해당 풀에 저장된 데이터에 도달하는 데 필요한 네트워크 리소스가 컨트롤러(활성 컨트롤러로 지정된 컨트롤러)에 지정됩니다.

컨트롤러에 장애가 발생하면 다른 컨트롤러(피어)가 알려진 모든 리소스를 제어하며 해당 리소스와 연관된 서비스를 제공합니다.

클러스터형 컨트롤러 상태

클러스터형 컨트롤러 노드의 상태는 항상 다음 중 하나입니다.

표 12 클러스터 상태

BUI/CLI 상태	설명
 클러스터링이 구성되지 않음 AKCS_UNCONFIGURED 알 수 없음(연결 끊김 또는 다시 시작) UNKNOWN	클러스터링이 구성되지 않았습니다. 클러스터가 설정되는 중이거나 클러스터 설정 작업이 완료되지 않았습니다. 일반적으로 피어 컨트롤러 상태가 Unknown (disconnected or restarting)(알 수 없음(연결 끊김 또는 다시 시작 중))입니다.
 Active (takeover completed)(활성(인계 완료))	클러스터링이 구성되고, 이 컨트롤러는 클러스터의 공유 리소스를 모두 제어합니다. 다음과 같은 경우 컨트롤러가 이 상태로 전환됩니다.

BUI/CLI 상태	설명
AKCS_OWNER	- 이 컨트롤러의 사용자 인터페이스에서 클러스터 설정이 완료된 후 바로 - 인계 후 등의 상황에서 피어에 장애가 발생했음을 이 컨트롤러가 감지할 때 컨트롤러의 상태는 관리자가 수동으로 페일백 작업을 실행할 때까지 유지됩니다. “클러스터 인계 및 페일백” [72]을 참조하십시오.
 준비(페일백 대기 중) AKCS_STRIPPED	클러스터링이 구성되고, 이 컨트롤러는 공유 리소스를 제어하지 않습니다. 다음과 같은 경우 컨트롤러가 이 상태로 전환됩니다. - 이 컨트롤러에 대한 피어 컨트롤러의 사용자 인터페이스에서 클러스터 설정이 완료된 후 바로 - 재부트, 전원 연결 끊김 또는 기타 장애 발생 후 컨트롤러의 상태는 관리자가 수동으로 페일백 작업을 실행할 때까지 유지됩니다. “클러스터 인계 및 페일백” [72]을 참조하십시오.
 Active(활성) CLUSTERED	클러스터링이 구성되고, 리소스 지정에 따라 두 노드가 공유 리소스를 소유합니다. 각 노드가 ZFS 풀을 소유하고 CLUSTERED 상태인 경우 두 노드는 능동-능동 클러스터를 형성합니다.
 Rejoining cluster(클러스터를 재결합하는 중)... REBOOTING	어플라이언스가 최근 재부트되거나 내부 장애 발생 후 어플라이언스 관리 소프트웨어가 다시 시작됩니다. 리소스 상태가 재동기화됩니다.

클러스터 상호 연결 I/O

컨트롤러 간의 모든 통신은 컨트롤러 클러스터 인터페이스 카드에서 제공하는 중복 클러스터 I/O 링크를 통해 전송되는 하나 이상의 메시지로 구성됩니다. 클러스터 인터페이스 카드 및 클러스터 케이블 연결에 대한 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서](#)의 “컨트롤러 클러스터 I/O 포트” 및 [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서](#)의 “클러스터 케이블 연결”을 참조하십시오.

- ZS9-2 컨트롤러는 Oracle 쿼드 포트 10GBASE-T 이더넷 어댑터에서 2개의 이더넷 포트를 사용하는 이더넷 기반 클러스터링을 사용합니다.
- ZS7-2, ZS5-x, ZS4-4, ZS3-x 및 7x20 컨트롤러는 2개의 직렬 클러스터 링크를 사용하여 직렬 기반 클러스터링을 사용하고 하나의 링크를 통해 이더넷 연결을 제공합니다. 이더넷 링크는 하트비트가 아닌 메시지(예: 재결합 동기화)의 전송 성능을 더 높이고 백업 하트비트를 제공합니다.

클러스터형 컨트롤러는 클러스터 상호 연결로 설정된 보안 개인 네트워크를 통해서만 서로 통신하며, 서비스 또는 관리 용도의 네트워크 인터페이스를 통해 통신하지 않습니다. 메시지는 2가지 일반 범주인 원격 컨트롤러의 장애 감지에 사용되는 일반 하트비트와 리소스 관리자 및 클러스터 관리 부속 시스템과 연관된 상위 레벨 트래픽으로 나뉩니다.

모든 링크에서 하트비트가 전송되고 예상됩니다. 하트비트는 고정된 간격으로 지속적으로 전송됩니다. 모든 하트비트는 동일하며 고유한 정보를 포함하지 않으므로 인식되거나 재전송되

지 않습니다. 기타 트래픽은 높은 레벨의 소프트웨어에 대해 안정적인 전송을 유지하기 위해 필요에 따라 인식, 확인 및 재전송됩니다.

ZS9-2 컨트롤러의 경우 하트비트 메시지는 200밀리초 간격으로 전송됩니다. 1초 후 메시지를 수신하지 못하면 링크 장애로 간주됩니다. 기타 모든 컨트롤러의 경우 50밀리초 간격으로 모든 클러스터 I/O 링크에서 하트비트 메시지가 전송됩니다. 200밀리초(직렬 링크) 또는 500밀리초(이더넷 링크) 후 메시지를 수신하지 못하면 링크 장애가 있는 것으로 간주됩니다. 어떤 컨트롤러든 모든 링크에 장애가 발생하면 피어가 이를 감지하여 인계 중재가 수행됩니다.

ZS9-2 컨트롤러에서 패닉이 발생하면 클러스터링 시스템은 1200밀리초 내에 피어에 장애가 발생했음을 감지할 수 있습니다. 패닉 메시지는 전송되지 않습니다.

ZS7-2, ZS5-x, ZS4-4, ZS3-x 또는 7x20 컨트롤러에서 패닉이 발생하면 패닉 컨트롤러가 각 직렬 링크를 통해 단일 통지 메시지를 전송합니다. 피어 컨트롤러는 다른 링크의 상태에 관계 없이 즉시 인계를 시작합니다. 이러한 특성을 감안하여 일반적으로 클러스터링 부속 시스템은 다음 시간 이내에 해당 피어에 장애가 발생했음을 감지할 수 있습니다.

- 550밀리초 - 피어에서 응답이 중지되었거나 전원이 공급되지 않는 경우
- 30밀리초 - 피어에 심각한 소프트웨어 오류가 발생하여 운영체제 패닉이 트리거된 경우

이 절에서 설명되는 모든 값은 고정 값입니다. 어플라이언스는 해당 매개변수를 조정할 수 있는 기능을 제공하지 않습니다. 해당 매개변수는 오직 정보 제공용으로 여기에 제공되며 언제든지 사전 공지 없이 변경될 수 있습니다.

주 - 클러스터를 물리적으로 재배포한 후 데이터가 손상되지 않도록 하려면 모든 클러스터 케이블 연결이 새 위치에 올바르게 설치되어야 합니다. 자세한 내용은 [“스플릿 브레인 조건 방지” \[80\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“클러스터형 컨트롤러 상태” \[67\]](#)

클러스터 리소스 관리

리소스 관리자는 올바른 네트워크 인터페이스 세트가 연결되고, 올바른 스토리지 풀이 활성화되고, 수많은 구성 매개변수가 두 클러스터형 컨트롤러 간에 동기화 상태를 유지하는지 확인해야 합니다. 이 부속 시스템의 작업은 대부분 관리자에게 표시되지 않습니다. 단, 중요한 요소 하나만 노출됩니다. 리소스는 여러 유형으로 분류되어 리소스를 가져오는 시기와 가져올지 여부(활성화)를 관리합니다. 활성화의 정의는 리소스 클래스에 따라 달라집니다. 예를 들어, 네트워크 인터페이스는 네트 클래스에 속하며 인터페이스가 시작될 때 활성화됩니다.

가장 중요한 세 가지 리소스 유형은 복제본, 싱글톤 및 개인입니다.

- 복제본 리소스 - 복제본은 가장 간단한 유형으로서, 관리자에게 노출되거나 클러스터 구성 화면에 나타나지 않습니다. 복제는 항상 존재하며 두 컨트롤러에 항상 활성화되어 있습니

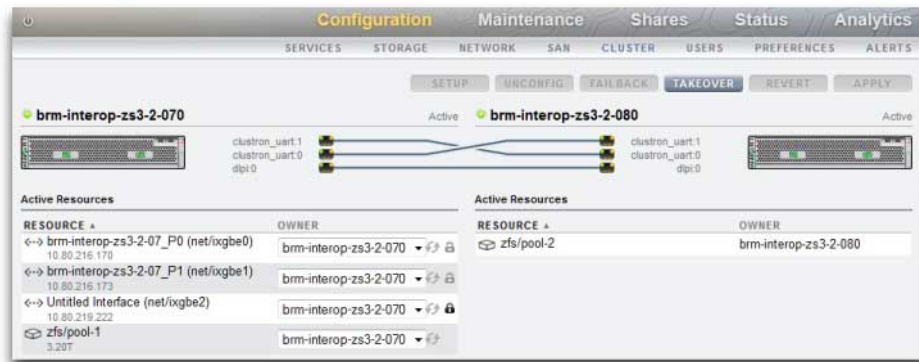
다. 일반적으로 이러한 리소스는 두 컨트롤러 간에 동기화되어야 하는 서비스 등록 정보의 컨테이너 역할을 합니다.

- **싱글톤 리소스** - 복제본과 마찬가지로 싱글톤 리소스는 상태의 동기화를 제공합니다. 단, 싱글톤은 항상 하나의 컨트롤러에서만 활성화됩니다. 관리자는 각 싱글톤이 일반적으로 활성화되어야 할 컨트롤러를 선택할 수 있습니다. 해당 컨트롤러에 장애가 발생한 경우 피어가 싱글톤을 가져옵니다. 싱글톤은 클러스터링의 가용성 특성에 있어 중요한 요소입니다. 싱글톤은 일반적으로 장애가 발생한 컨트롤러에서 작동 중인 피어로 이동하는 것으로 가정되는 리소스입니다. 싱글톤은 네트워크 인터페이스와 스토리지 풀을 포함합니다. 네트워크 인터페이스는 클라이언트가 알려진 스토리지 서비스 세트를 찾는 데 사용하는 IP 주소 모음이므로, 스토리지 풀 클라이언트가 해당 인터페이스의 주소에 액세스할 때 표시되어야 할 컨트롤러에 각 인터페이스가 지정되어야 합니다.
- **개인 리소스** - 개인 리소스는 지정된 컨트롤러에만 알려지며, 장애 발생 시 인계되지 않습니다. 이는 일반적으로 네트워크 인터페이스에만 유용합니다. 특정 용례에 대한 다음 설명을 참조하십시오.

다른 데이터 유형은 공생입니다. 공생 유형은 가져오고 내보낼 때 한 리소스가 다른 리소스를 따를 수 있습니다. 예를 들어, 공생 유형은 스토리지 풀에서 디스크 및 플래시 장치를 나타내는 데 사용됩니다.

다음 그림은 공유 리소스를 비롯하여 클러스터화된 구성의 예를 보여줍니다.

그림 4 ZS3-2 클러스터화된 구성 예



다음 표에서는 여러 클러스터 리소스 유형의 특성에 대해 설명합니다.

표 13 클러스터 리소스 유형

리소스	아이콘	편재	장애 발생 시 인수
SINGLETON		아니오	예

리소스	아이콘	편재	장애 발생 시 인수
REPLICA	None(없음)	예	해당 없음
PRIVATE		아니오	아니오
SYMBIOTE	None(없음)	부모 유형과 동일	부모 유형과 동일

새 리소스가 생성되면 먼저 해당 리소스가 생성 중인 컨트롤러에 지정됩니다. 컨트롤러가 AKCS_OWNER 상태가 아닌 경우 이 소유권은 변경할 수 없습니다. 따라서 해당 컨트롤러에 일반적으로 소유해야 하는 리소스를 만들거나 리소스 소유권을 변경하기 전에 인계해야 합니다. 내보낸 스토리지 풀은 삭제할 수 없지만 두 컨트롤러 중 하나에서 리소스를 삭제할 수 있습니다. 컨트롤러가 지정된 소유자인 것과 관계없이 현재 리소스를 제어 중인 컨트롤러에서 리소스를 삭제하는 것이 가장 좋습니다.

서비스 등록 정보, 사용자, 역할, ID 매핑 규칙, SMB 오토홈 규칙 및 iSCSI 개시자 정의를 비롯한 대부분의 구성 설정은 자동으로 두 컨트롤러에 복제됩니다. 클러스터 상태에 관계없이 두 컨트롤러에서 이러한 설정을 구성할 필요가 없습니다. 구성 변경 시 한 어플라이언스의 작동이 중지된 경우 다음 부트 시 어플라이언스가 클러스터를 재결합할 때 변경사항이 다른 어플라이언스에 복제되어 서비스를 제공합니다. 몇 가지 예외가 있습니다.

- 공유 및 LUN 정의와 옵션은 해당 풀이 원래 지정된 컨트롤러에 관계없이 기본 풀을 제어하는 컨트롤러에만 설정할 수 있습니다.
- ID 서비스의 구성(어플라이언스 이름 및 위치)은 복제되지 않습니다.
- 새시에 지정된 이름은 해당 이름이 지정된 컨트롤러에서만 볼 수 있습니다.
- 각 네트워크 경로는 특정 인터페이스로 바인딩됩니다. 각 컨트롤러가 특정 서브넷의 주소가 있는 인터페이스에 지정되고 해당 서브넷에 어플라이언스에서 트래픽을 전송할 라우터가 있는 경우 같은 게이트웨이 주소를 사용하더라도 이러한 각 인터페이스에 대해 경로를 만들어야 합니다. 이렇게 하면 기본 네트워크 리소스의 제어권이 두 컨트롤러 간에 전환되므로 각 경로가 개별적으로 활성화됩니다. 자세한 내용은 [“네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항” \[76\]](#)을 참조하십시오.
- SSH 호스트 키는 복제 및 공유되지 않습니다. 그러므로 개인 관리 인터페이스가 구성되지 않은 경우에는 실패한 노드에 지정된 주소를 사용하여 CLI에 로그인하려고 할 때 중대한 실수가 발생할 수 있습니다. BUI에 액세스하는 데 사용되는 SSL 인증서에도 같은 제한이 적용됩니다.

기본 모델에 일반 구성이 투명하게 복제되고 나면 관리자가 리소스 모음을 각 어플라이언스 컨트롤러에 지정합니다. 이러한 리소스 지정을 통해 클라이언트가 예상한 대로 스토리지 리소스에 네트워크 주소가 바인딩됩니다. 어떤 어플라이언스에서 리소스 모음을 제어하는지에 관계없이 클라이언트는 원하는 네트워크 위치에서 필요한 스토리지에 액세스할 수 있습니다.

관련 항목

- [“스토리지에 대한 클러스터링 고려 사항” \[74\]](#)
- [“네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항” \[76\]](#)

클러스터 인계 및 페일백

일반적으로 클러스터 컨트롤러에 장애가 발생하거나 전원이 나간 경우 인계를 통해 서비스를 계속하거나 재개할 수 있습니다.

컨트롤러가 피어 없음(예: 종료 또는 재부트)을 감지하면 컨트롤러 중 하나가 클러스터 인계를 자동으로 시도합니다. 인계 후 인계를 수행한 컨트롤러는 모든 클러스터 리소스를 소유하고 모든 서비스를 제공합니다.

두 컨트롤러에 장애가 발생하거나 두 컨트롤러의 전원이 꺼지면 동시 시작 시 어플라이언스 소프트웨어가 중재 절차를 수행하여 인계를 계속할 컨트롤러를 확인합니다.

인계를 수동으로 수행할 수도 있습니다. 이는 테스트 용도에 유용합니다.

페일백 작업은 클러스터 구성을 OWNER-STRIPPED(활성-수동)에서 CLUSTERED-CLUSTERED(활성-활성)로 변경합니다. 페일백은 자동으로 발생하지 않습니다.

일반적으로 페일백은 다음과 같이 수행됩니다.

- 컨트롤러가 인계 후 다시 온라인 상태로 바뀔 때 수행됩니다.
- 마지막 클러스터 구성 단계로 수행됩니다. [독립형 어플라이언스를 클러스터화된 구성으로 업그레이드\(BUI\) \[60\]](#)를 참조하십시오.

클러스터의 controller B에 장애가 발생하거나 전원이 나가면 해당 클러스터의 controller A가 controller B에 지정된 리소스를 인계하고 모든 클러스터 서비스를 제공합니다. controller B가 복구되고 부트된 후 관리자는 페일백 작업을 수행하여 controller B를 운용 서비스로 되돌립니다.

controller B가 복구되어 부트되면 해당 컨트롤러는 다음 작업을 수행합니다.

- 클러스터를 재결합하고, 모든 리소스의 뷰와 등록 정보, 소유권을 다시 동기화합니다.
- 관리자가 페일백 작업을 수행할 때까지 기다립니다.

controller B가 기다리는 동안 controller A는 모든 서비스를 계속 제공합니다. controller A는 활성(인계 완료) 또는 AKCS_OWNER 상태이며 controller B는 준비(페일백 대기 중) 또는 AKCS_STRIPPED 상태입니다.

페일백 작업은 controller B를 운용 서비스로 되돌립니다. controller B의 장애 이후 controller A가 모든 서비스를 제공하고 있습니다. 페일백 작업은 장애 이전에 controller B가 소유했던 리소스를 controller B로 복원합니다. 페일백 작업이 controller B에 지정된 모든 리소스를 controller A에서 내보내면 controller B가 해당 리소스를 가져옵니다. 페일백 성공 후 controller A와 controller B는 활성 또는 CLUSTERED 상태입니다.

풀에 결함이 발생하여 페일백 중 controller B가 풀을 가져올 수 없을 경우 controller B가 재부트됩니다. 페일백 작업이 실패하면 controller A가 모든 서비스를 계속 제공합니다.

페일백 작업의 일정을 잡을 때는 다음 사항을 고려하십시오.

- 파일백은 클러스터의 클라이언트를 중단시킵니다.
- 파일백이 수행되기 전 단일 활성 컨트롤러에 장애가 발생하는 경우 파일백이 지연되면 이 와 동등하거나 그 이상의 중단이 발생합니다.

서비스 작동 중지 시간을 최소화하기 위해 데이터가 수집되지 않으며 파일백 및 인계 작업 중 통계와 데이터 세트를 사용할 수 없습니다. 파일백 및 인계 작업이 완료될 때까지는 통계 일시 중지 또는 재개 요청이 지연됩니다. 파일백 및 인계 작업이 완료된 후에는 자동으로 데이터 수집이 재개됩니다.

관련 항목

- [“클러스터형 컨트롤러 상태” \[67\]](#)
- [인계 영향 예상 및 절감](#)

클러스터화된 환경의 구성 변경

수많은 어플라이언스 구성은 서비스 등록 정보 또는 공유/LUN 등록 정보로 표현됩니다. 공유 및 LUN 등록 정보는 사용자 데이터와 함께 스토리지 풀에 저장되어 항상 스토리지 리소스의 현재 소유자가 액세스할 수 있는 반면, 서비스 구성은 각 컨트롤러 내에 저장됩니다. 두 컨트롤러가 모두 일관성 있는 서비스를 제공하기 위해서는 변경이 발생하거나 이전에 중지된 컨트롤러가 해당 피어와 재결합할 때 모든 서비스 등록 정보가 동기화되어야 합니다. 모든 서비스는 복제 리소스로 표현되므로 두 컨트롤러 중 하나에서 등록 정보가 변경되면 어플라이언스 소프트웨어가 이 동기화를 자동으로 수행합니다.

따라서 관리자가 구성 변경을 복제하는 것은 중복 작업이므로 필요하지 않습니다. 표준 운영 절차에 이 속성이 반영되어야 하며 초기 클러스터 구성이 완료된 후에는 두 컨트롤러 중 하나만 변경해야 합니다. 초기 클러스터 구성 프로세스는 기존의 모든 구성을 새로 구성된 피어에 복제합니다.

다음은 클러스터화된 구성 변경사항에 대한 최적의 사용법입니다.

- 현재 기본 스토리지 또는 네트워크 인터페이스 리소스를 제어하는(또는 새 리소스가 만들어지고 있는 경우 제어할) 컨트롤러에서 모든 스토리지와 네트워크 구성의 변경사항을 적용합니다.
- 두 컨트롤러 중 하나에서 다른 모든 변경 작업을 수행하지만 둘 다에서 수행하면 안됩니다. 마스터 컨트롤러로 지정하는 컨트롤러는 작동하는 컨트롤러 및 구성된 스토리지 풀 수에 따라 결정해야 합니다.

Oracle ZFS Storage Appliance에는 각 컨트롤러의 시스템 구성에 변경사항을 개별적으로 적용하는 메커니즘이 없습니다. 이러한 단순화 덕분에 중앙 집중식 구성 저장소의 필요성이 줄어 듭니다. 현재 작동 중인 컨트롤러는 구성이 올바른 것으로 간주되어 부트 시 해당 피어가 동기화됩니다. 피어는 이미 기존 운영 시스템에서 사용 중인 일련의 구성 매개변수를 사용합니다. 따라서 구성이 정확할 확률이 높습니다. 최적의 방법은 장애 발생 컨트롤러가 복구되는 즉시 클러스터를 재결합하도록 설정하는 것입니다.

관련 항목

- [“스토리지에 대한 클러스터링 고려 사항” \[74\]](#)
- [“네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항” \[76\]](#)

스토리지에 대한 클러스터링 고려 사항

클러스터 구성에 사용하기 위해 Oracle ZFS Storage Appliance의 크기를 조정할 때는 다음 사항을 고려하십시오.

- 모든 풀이 동일한 컨트롤러에 소유되었거나 풀이 두 컨트롤러 사이에 분할되어 있는지 확인해야 합니다.
- NSPF(단일 실패 지점)가 없는 풀이 필요한지 여부를 확인해야 합니다.

스토리지 풀 소유권 지정 - 아마도 가장 중요한 사항은 모든 스토리지 풀에 동일한 컨트롤러에 대한 소유권이 지정될지 아니면 모든 스토리지 풀이 두 컨트롤러 간에 분할될지 결정하는 것입니다. [표 14. “스토리지 풀에 대한 클러스터링 고려 사항”](#)에 나와 있는 것처럼 고려해야 할 몇 가지 장단점이 있습니다.

일반적으로 공칭 작업 중 처리량을 위해 최적화하거나 페일오버 성능을 고려하지 않아도 될 때를 제외하고, 풀은 단일 컨트롤러에서 구성해야 합니다. 컨트롤러가 페일오버 상태일 때 성능 특성을 정확히 변경하는 것은 작업량의 특성과 크기에 따라 달라집니다. 일반적으로 컨트롤러가 특정 축에 대해 제공하는 성능이 최대화될수록 작업량이 해당 컨트롤러의 피어에 의해 인계될 때 해당 축의 성능 저하가 더 커집니다. 물론 여러 풀을 사용하는 경우 이러한 저하는 두 작업량 모두에 적용됩니다.

읽기 캐시 장치는 구성에 따라 컨트롤러 또는 Disk Shelf에 있습니다.

컨트롤러 슬롯(내부 L2ARC)에 있는 읽기 캐시 장치는 인계 또는 페일백 상황에서 데이터 풀을 따르지 않습니다. 읽기 캐시 장치는 읽기 캐시 장치에 지정된 풀을 장치가 상주하는 노드로 가져올 때 특정 클러스터 노드에서만 활성화됩니다. 추가 구성 단계 없이는 페일오버 이벤트로 인해 마이그레이션된 풀에 대해 읽기 캐시를 사용할 수 없습니다. 클러스터 피어 소유가 아닌 풀에 대해 읽기 캐시 장치 사용으로 설정하려면 비소유 노드의 풀을 인계한 후 스토리지를 추가하고 구성에 필요한 캐시 장치를 선택하십시오. 클러스터 노드의 읽기 캐시 장치는 [“스토리지 구성” \[111\]](#)에 설명된 것처럼 구성되어야 합니다. 쓰기 최적화된 로그 장치는 스토리지 패브릭에 있으며 풀을 가져온 컨트롤러에서 항상 액세스할 수 있습니다.

읽기 캐시 장치가 Disk Shelf(외부 L2ARC)에 있는 경우 읽기 캐시를 항상 사용할 수 있습니다. 페일백 또는 인계 작업 중 읽기 캐시는 컨트롤러 사이에 공유 가능한 상태로 유지됩니다. 이 경우, 읽기 성능이 지속됩니다. 외부 읽기 캐시 구성 세부정보는 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “Disk Shelf 구성”](#)을 참조하십시오.

NSPF 구성 - 스토리지에 대한 두번째 중요 고려 사항은 NSPF(No Single Point of Failure)와 풀 구성의 사용입니다. 클러스터링을 사용하는 경우 응용 프로그램의 가용성이 매우 중요

하므로 단일 Disk Shelf의 오류로 인해 가용성이 손실될 수 있는 방식으로 스토리지 풀을 구성할 이유가 없습니다. 이 접근 방식의 문제점은 NSPF 구성에 단일 오류 지점 구성보다 더 많은 Disk Shelf가 필요하다는 것입니다. 필요한 용량이 매우 적은 경우 원하는 RAID 레벨의 NSPF를 위해 Disk Shelf를 필요한 대로 설치하는 것은 경제적이지 않을 수 있습니다.

다음 표에서는 클러스터 구성에 대한 스토리지 풀 소유권에 대해 설명합니다.

표 14 스토리지 풀에 대한 클러스터링 고려 사항

변수	단일 컨트롤러 풀 소유권	서로 다른 컨트롤러에서 소유한 여러 풀
총 처리량(공칭 작업)	특정 시점에 총 CPU 리소스의 50%, DRAM의 50% 및 총 네트워크 연결의 50%까지 서비스 제공에 사용할 수 있습니다. 이는 매우 간단합니다. 즉, 단일 컨트롤러만 계속 클라이언트 요청에 대해 서비스를 제공하므로 다른 컨트롤러는 유휴 상태로 있습니다.	특정 시점에 모든 CPU 및 DRAM 리소스를 서비스 제공에 사용할 수 있습니다. 특정 시점에 모든 네트워크 연결의 50%까지 사용할 수 있습니다. 사용되지 않는 네트워크 장치는 각 컨트롤러에서 페일오버를 지원하는 데 필요합니다.
총 처리량(페일오버)	공칭 작업과 관련된 처리량의 변화는 없습니다.	작동 중인 컨트롤러 리소스의 100%가 서비스 제공에 사용됩니다. 공칭 작업과 관련된 총 처리량은 공칭 작업 중의 사용량에 따라 약 40%-100%까지 달라질 수 있습니다.
I/O latency(I/O 대기 시간)	내부 읽기 캐시는 페일백 또는 인계 작업 중에 사용할 수 없습니다. 이러한 작업 중에는 사용 가능한 읽기 캐시에 발생하는 과도한 읽기 작업량으로 인해 대기 시간이 크게 늘어날 수 있습니다. 쓰기 작업의 대기 시간에는 영향을 주지 않습니다. 외부 읽기 캐시 구성(EL2ARC)의 경우 읽기 성능은 영향을 받지 않습니다. 읽기 캐시는 페일백 또는 인계 작업 중 클러스터 피어 간에 공유되어, 읽기 대기 시간이 발생하지 않습니다.	내부 읽기 캐시는 페일백 또는 인계 작업 중에 사용할 수 없습니다. 이러한 작업 중에는 사용 가능한 읽기 캐시에 발생하는 과도한 읽기 작업량으로 인해 대기 시간이 크게 늘어날 수 있습니다. 컨트롤러 리소스의 경합이 증가하면 읽기 및 쓰기 작업의 대기 시간이 모두 길어질 수 있습니다. 이는 평소의 컨트롤러가 아닌 작동 중인 컨트롤러에서만 두 작업량이 실행되기 때문에 발생합니다. 각 컨트롤러의 공칭 작업량이 컨트롤러의 최대 성능에 도달하면 페일오버 상태의 대기 시간이 크게 늘어날 수 있습니다. 외부 읽기 캐시 구성(EL2ARC)의 경우 읽기 성능은 영향을 받지 않습니다. 읽기 캐시는 페일백 또는 인계 작업 중 클러스터 피어 간에 공유되어, 읽기 대기 시간이 발생하지 않습니다.
Storage flexibility (스토리지 유연성)	사용 가능한 모든 물리적 스토리지를 공유 및 LUN에 사용할 수 있습니다.	특정 풀에 할당된 스토리지만 해당 풀의 공유 및 LUN에 사용할 수 있습니다. 스토리지는 여러 풀에서 공유되지 않으므로 한 풀이 채워지고 다른 풀에 여유 공간이 있는 경우 일부 스토리지가 낭비될 수 있습니다.
Network connectivity(네트워크 연결)	컨트롤러가 서비스를 제공하는 동안 각 컨트롤러의 모든 네트워크 장치를 사용할 수 있습니다.	컨트롤러가 서비스를 제공하는 동안 각 컨트롤러의 네트워크 장치를 절반만 사용할 수 있습니다. 따라서 물리적으로 분리 네트워크의 절반에만 각 풀을 연결할 수 있습니다.

관련 항목

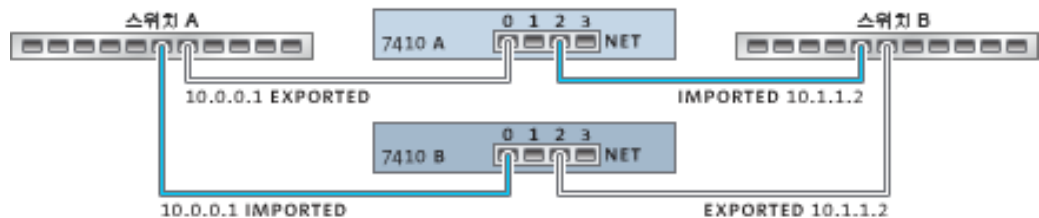
- “클러스터형 컨트롤러 상태” [67]

네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항

네트워크 장치, 데이터 링크 및 인터페이스 장애로 인해 클러스터화된 부속 시스템 컨트롤러에 장애가 발생하지는 않습니다. 네트워크 장애를 방지하려면 어플라이언스 내부 또는 외부에서 IPMP 및/또는 LACP를 사용해야 합니다. 가용성을 위한 종합적인 접근 방식에는 올바른 네트워크 구성과 네트워크 차원의 중복성 계획이 필요합니다.

정적 IP 구성이 있는 경우 네트워크 인터페이스는 각 싱글톤 또는 개인 리소스로 구성할 수 있습니다. DHCP를 사용하여 구성된 인터페이스는 개인 인터페이스여야 합니다. 클러스터에는 DHCP를 사용하지 않는 것이 좋습니다. 싱글톤 리소스로 구성된 경우 인터페이스를 구성하는 데 사용된 모든 데이터 링크와 장치는 한 번에 한 컨트롤러에서만 활성화될 수 있습니다. 마찬가지로, 페일오버 상태에서 서비스를 제공하기 위해서는 각 컨트롤러의 해당 장치가 동일한 네트워크에 연결되어야 합니다. 다음 그림의 예를 참조하십시오.

그림 5 네트워크에 대한 클러스터링



장치 및 데이터 링크에서 네트워크 인터페이스를 생성할 때 클러스터가 올바르게 작동하려면 각 싱글톤 인터페이스의 두 컨트롤러에서 동일한 식별자와 기능의 장치를 사용할 수 있도록 하는 것이 중요합니다. 장치 식별자는 장치 유형과 어플라이언스에서 먼저 감지되는 순서에 따라 달라지므로 클러스터형 컨트롤러에는 동일한 하드웨어가 설치되어 있어야 합니다. 두 컨트롤러의 각 슬롯은 동일한 하드웨어로 채워져야 하며 슬롯은 두 컨트롤러에서 동일한 순서로 채워져야 합니다. 이러한 요구사항에 맞는 하드웨어 업그레이드 계획은 공인 Oracle 재판매자 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오.

경로는 항상 단일 네트워크 인터페이스에 명시적으로 바인딩됩니다. 경로는 리소스 관리자 내에서 공생 유형으로 표현됩니다. 경로는 바인딩된 인터페이스가 작동 중일 때만 활성화될 수 있습니다. 그러므로 현재 대기 모드(내보낸) 인터페이스에 바인딩된 경로는 인계 프로세스 중 해당 인터페이스가 활성화될 때까지 사용되지 않습니다. 이는 2개의 풀이 구성되어 있고 공통 서브넷에서 사용할 수 있게 설정될 때 중요합니다. 서브넷이 하나 이상의 다른 네트워크에 연결하기 위해 어플라이언스에서 사용하는 경로에 지정된 경우 별도의 경로(예: 두번째 기본 경로)를 구성하여 해당 서브넷에 연결된 활성 및 대기 인터페이스에 각각 바인딩해야 합니다.

예:

- 인터페이스 e1000g3이 'alice'에 지정되고 e1000g4가 'bob'에 지정되어 있습니다.

- 각 인터페이스는 172.16.27.0/24 네트워크의 주소를 갖고 있으며 172.16.27.1을 통해 연결할 수 있는 172.16.64.0/22 네트워크의 클라이언트에 서비스를 제공하는 데 사용될 수 있습니다.
- 172.16.27.1을 경유하는 172.16.64.0/22에 두 경로를 만들어서 하나는 e1000g3에, 다른 하나는 e1000g4에 바인딩해야 합니다.

각 클러스터형 컨트롤러에 관리 용도(전용 관리 네트워크에서 사용될 가능성이 높음)로만 사용되는 IP 주소를 지정하고 인터페이스를 개인 리소스로 지정하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 AKCS_STRIPPED 상태로 파일백을 대기 중인 경우에도 관리 네트워크에서 작동하는 컨트롤러에 연결할 수 있습니다. 이는 컨트롤러에서 서비스를 제공하지 않는 경우에도 다른 네트워크 리소스에 액세스해야 하는 LDAP 및 Active Directory와 같은 서비스가 사용 중일 때 중요합니다. 이러한 구성을 사용할 수 없는 경우에는 서비스 프로세서를 안정적인 네트워크 및/또는 직렬 터미널 집중 장치에 연결하여 시스템 콘솔에서 컨트롤러를 관리할 수 있도록 해야 합니다.

두 가지 조치를 모두 사용할 수 없는 경우 파일백이 완료될 때까지 새로 부트된 컨트롤러를 관리하거나 모니터링할 수 없습니다. 특정 스토리지 풀에 대한 서비스를 제공하는 컨트롤러를 모니터링 또는 관리하려는 경우가 있습니다. 이는 스토리지의 일부 요소를 수정하려는 경우(예: 공유 등록 정보를 수정하거나 새 LUN을 만드는 경우) 유용할 수 있습니다. 이렇게 하려면 서비스 인터페이스 중 하나를 사용하여 관리 작업을 수행하거나 대응되는 풀을 관리하기 위한 용도로만 사용될 별도의 싱글톤 인터페이스를 할당합니다. 두 경우 모두 관리에 사용할 풀과 동일한 컨트롤러에 인터페이스를 지정해야 합니다.

NFSv4.1 클라이언트에 대한 영향 - 클러스터 구성의 특정 네트워킹 변경사항은 NFSv4.1 클라이언트에 대한 요청 서비스에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. IP 주소와 소유자 간 관계에 변경사항이 생기는 경우 클라이언트에서 파일 시스템을 다시 마운트하는 것이 가장 좋습니다. NFSv4.1 프로토콜을 사용하면 NFSv4.0과는 달리 다중 IP 주소를 통한 클라이언트 연결이 동일한 NFSv4.1 프로토콜 임대와 연결되도록 할 수 있습니다. IP 주소와 소유자 간 관계가 변경되는 경우 함께 페일오버되는 IP 주소 그룹이 더 이상 동일하지 않으므로 파일 시스템을 다시 마운트하여 클라이언트가 임대 관계를 다시 강제 설정하도록 합니다.

관련 항목

- [“개인 로컬 IP 인터페이스” \[77\]](#)
- [“InfiniBand에 대한 클러스터링 고려 사항” \[78\]](#)
- [“클러스터형 컨트롤러 상태” \[67\]](#)

개인 로컬 IP 인터페이스

개인 로컬 IP 인터페이스를 만들 때는 다음 지침을 따르십시오.

- 클러스터 피어에서 개인 IP 인터페이스와 이름이 동일한 IP 인터페이스를 만들면 로컬에 개인 IP 인터페이스가 만들어집니다.
- 피어의 개인 인터페이스에서 사용 중인 데이터 링크는 삭제할 수 없으며 삭제 버튼이 비활성화됩니다.

- IPMP 그룹에 속하는 IP 인터페이스는 모두 동일한 유형이어야 하며 동일한 컨트롤러에 속해야 합니다. IPMP 그룹을 만들려면 모두 싱글톤 IP 인터페이스를 사용하거나 모두 개인 IP 인터페이스를 사용해야 하며, 클러스터 노드가 해당 인터페이스의 소유자여야 합니다.
- IPMP 그룹 유형은 만들 때만 설정되며 기본 링크의 유형에 따라 결정됩니다.
- IP 인터페이스 소유권을 IPMP 그룹 소유권과 별개로 수정할 수 없으므로 IPMP 그룹에 속하는 IP 인터페이스는 Cluster:Resources 페이지에 나타나지 않습니다.
- 개인 IPMP 그룹도 Cluster:Resources 페이지에 나타나지 않습니다. 이 유형 또는 소유권을 수정할 수 없기 때문입니다.

관련 항목

- [네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항](#)

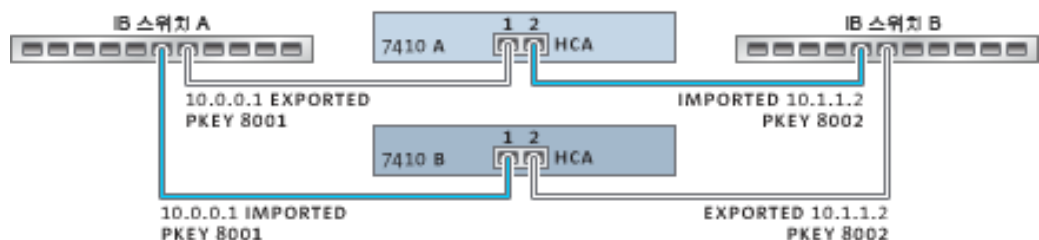
InfiniBand에 대한 클러스터링 고려 사항

주 - ZS9-2 컨트롤러는 InfiniBand를 지원하지 않습니다.

이더넷 장치를 기반으로 구축된 네트워크와 마찬가지로 InfiniBand 네트워크를 어플라이언스 내부 및 외부의 네트워크 장애로부터 보호하기 위해서는 중복 패브릭 토폴로지를 구현해야 합니다. 네트워크 토폴로지에는 HCA, 스위치 및 서브넷 관리자를 위한 광범위한 중복성 계획과 함께 링크 레벨의 네트워크 장애로부터 보호하기 위한 IPMP가 포함되어야 합니다.

적절한 클러스터 구성을 위해서는 각 컨트롤러의 동일한 슬롯을 동일한 HCA로 채워야 합니다. 또한 해당하는 각 HCA 포트를 동일한 멤버십 권한이 있는 서브넷 관리자에서 동일한 분할 영역(pkey)으로 구성하고 동일한 네트워크에 연결해야 합니다. 복잡성을 줄이고 적절한 중복성을 구현하려면 각 포트가 InfiniBand 하위 네트워크의 한 분할 영역에만 속하게 하는 것이 좋습니다. 정적 IP 구성이 있는 경우 네트워크 인터페이스는 각 싱글톤 또는 개인 리소스로 구성할 수 있습니다. 싱글톤 리소스로 구성된 경우 인터페이스를 구성하는 데 사용된 모든 InfiniBand 분할 영역 데이터 링크와 장치는 특정 시점에 한 컨트롤러에서만 활성화될 수 있습니다. 다음 그림에서 이 예를 보여줍니다.

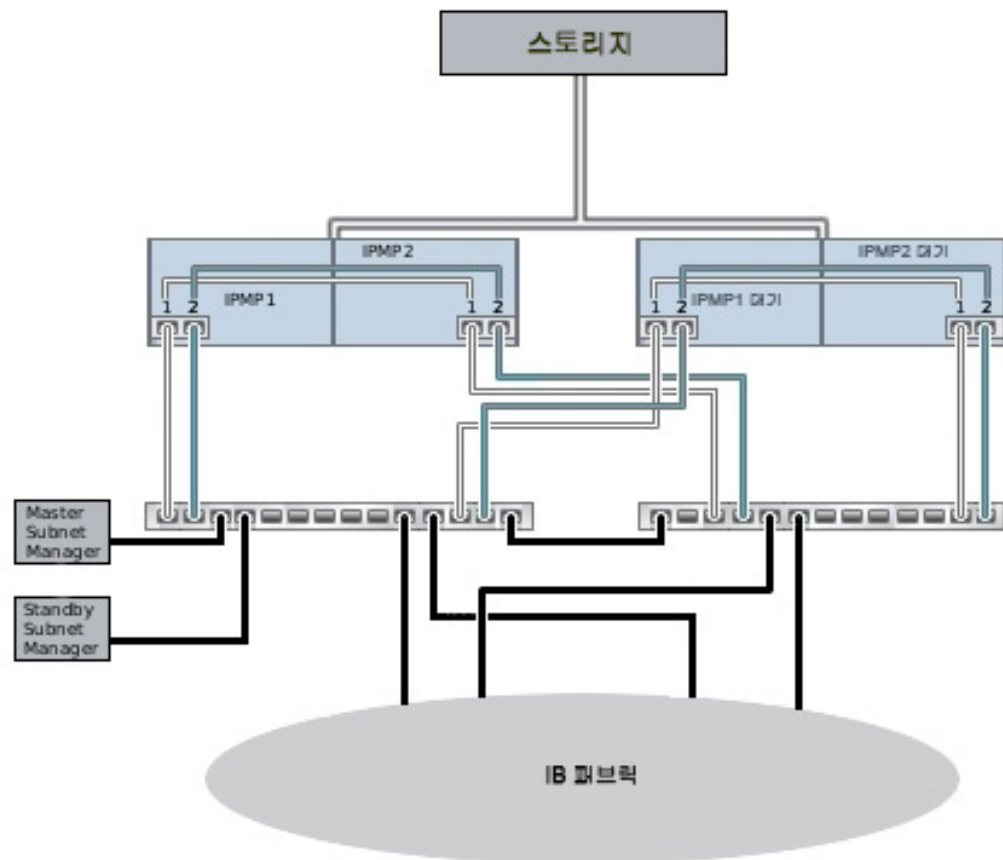
그림 6 InfiniBand에 대한 클러스터링 고려 사항



해당 포트의 분할 영역 멤버십 변경은 동시에 이루어져야 합니다. 이러한 요구사항에 맞는 하드웨어 업그레이드 계획은 공인 Oracle 재판매자 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오.

다음 그림에서는 서브넷 관리자 중복성에 대한 클러스터 구성을 보여줍니다. 중복성을 향상시키려면 2개의 이중 포트 HCA를 서버 스위치의 중복 쌍에 연결합니다.

그림 7 서브넷 관리자 중복성에 대한 클러스터 구성



관련 항목

- [네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항](#)

스플릿 브레인 조건 방지

클러스터화된 시스템의 일반 장애 모드를 스플릿 브레인이라고 합니다. 이 상황에서 각 클러스터형 컨트롤러는 피어에 장애가 발생한 것처럼 동작하고 인계를 시도합니다. 이 상황이 발생하는 가장 일반적인 원인은 컨트롤러가 공유하는 통신 매체의 장애입니다. Oracle ZFS Storage Appliance에서 공유 통신 매체는 클러스터 I/O 링크입니다. 단, Oracle ZFS Storage Appliance 클러스터 I/O 링크에는 내장 링크 중복성이 있습니다. ZS9-2 컨트롤러의 경우 하나의 클러스터 I/O 이더넷 링크만 있으면 인계가 트리거되지 않도록 할 수 있습니다. 기타 모든 컨트롤러의 경우 하나의 클러스터 I/O 직렬 링크만 있으면 인계가 트리거되지 않도록 할 수 있습니다.

어플라이언스 소프트웨어는 중재 절차를 수행하여 인계를 계속해야 할 컨트롤러를 확인합니다.

Oracle ZFS Storage Appliance 클러스터링 솔루션은 NSPF(No Single Point of Failure)이고 데이터와 가용성을 오류로부터 보호하기 위해 설계되었습니다. 하드웨어를 제대로 설치하고 클러스터 설정 및 관리에 대한 최적의 방법을 사용하는 경우 대부분의 장애는 예방할 수 있습니다. 다음 사항을 확인해야 합니다.

- 모든 클러스터 I/O 링크(ZS9-2 컨트롤러의 경우 2개, 기타 모든 컨트롤러의 경우 3개)가 [“클러스터 구성 BUI 보기” \[56\]](#) 및 [클러스터 링크 상태 확인\(CLI\) \[59\]](#)에서와 같이 연결되어 작동합니다.
- 모든 스토리지 케이블이 어플라이언스와 함께 제공된 설치 설명서에 표시된 대로 연결되어 있습니다.

클러스터를 운용 시스템에 배치하기 전과 그 이후에 항상 각 Disk Shelf(그림 참조)에서 두 경로가 감지되는 것이 특히 중요합니다. 단, 용량 증가 또는 결함이 있는 구성요소를 교체하기 위해 일시적으로 케이블을 연결하는 경우는 예외입니다. 경보를 사용하여 클러스터 상호 연결 링크 및 Disk Shelf 경로를 모니터링하고 신속하게 오류를 수정할 수 있습니다. 연결이 항상 올바르게 유지되도록 하면 하드웨어 또는 소프트웨어 구성요소에 장애가 발생하더라도 가용성 및 데이터 무결성을 모두 보호할 수 있습니다.

그림 8 클러스터의 각 Disk Shelf에 대한 두 경로



관련 항목

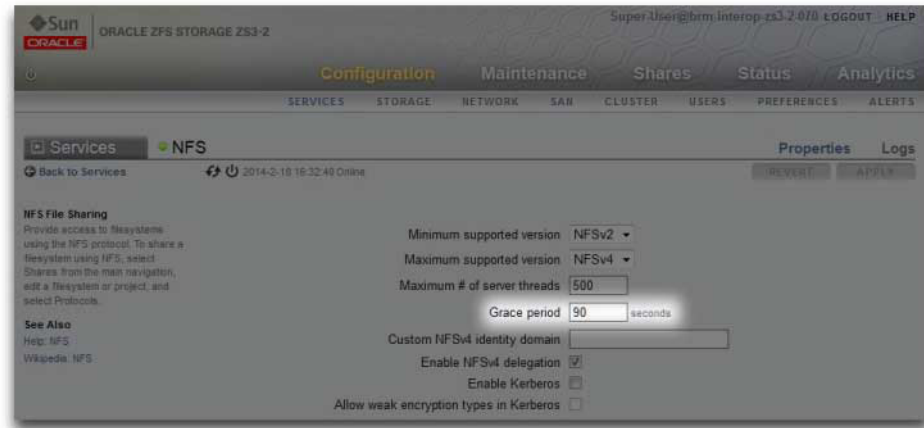
- “클러스터형 컨트롤러 상태” [67]

인계 영향 예상 및 절감

인계 및 페일백 중에는 클라이언트에서 스토리지에 액세스할 수 없으므로 간격이 발생합니다. 이 간격의 길이는 구성에 따라 다르며 클라이언트에 대한 정확한 효과는 데이터 액세스에 사용하는 프로토콜에 따라 달라집니다. 이러한 효과를 이해하고 완화하면 최악의 상황에서 비용이 많이 드는 장애를 방지하고 성공적으로 클러스터를 배포할 수 있을 것입니다.

NFS(모든 버전) 클라이언트는 일반적으로 응용 프로그램 소프트웨어의 장애를 숨기기 때문에 서버를 사용할 수 없는 동안 I/O 작업을 지연시킬 수 있습니다. NFSv2 및 NFSv3은 서비스 복원 즉시 복구되는 stateless 프로토콜입니다. NFSv4.0 및 NFSv4.1은 일반적으로 I/O를 수행할 수 없는 동안 시작 시 클라이언트 유예 기간을 통합합니다. 이 유예 기간의 지속 기간은 Oracle ZFS Storage Appliance에서 조정할 수 있습니다. 이 유예 기간을 줄이면 인계 및/또는 페일백의 명백한 영향이 줄어듭니다. 계획된 중단인 경우 어플라이언스는 유예 기간 지연이 발생하지 않도록 NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트에 대해 유예 없는 복구를 제공합니다. 유예 없는 복구에 대한 자세한 내용은 “NFS 서비스 등록 정보” [368]의 유예 기간 등록 정보 설명을 참조하십시오.

그림 9 NFS 유예 기간 등록 정보



서비스 중단 동안 iSCSI 동작은 개시자에 따라 다르지만 일반적으로 서비스가 클라이언트별 시간 초과 기간 내에 복원되는 경우 개시자는 복구됩니다. 자세한 내용은 해당 개시자 설명서를 참조하십시오. iSCSI 대상은 일반적으로 인계가 완료되는 즉시 추가 지연 없이 서비스를 제공할 수 있습니다.

SMB, FTP 및 HTTP/WebDAV는 연결 지향 프로토콜입니다. 이러한 서비스와 연관된 세션 상태는 기본 스토리지 및 네트워크 연결과 함께 전송할 수 없으므로 이러한 프로토콜 중 하나를 사용하는 모든 클라이언트는 인계 또는 페일백 중 연결이 끊어지며 작업이 완료된 후 다시 연결해야 합니다.

인계 시간 및 페일백 시간에 영향을 주는 요인은 여러 가지가 있지만 대부분의 구성에서 이러한 시간은 디스크 세트 리소스를 가져오는 데 필요한 시간에 의해 좌우됩니다. 각 디스크 세트의 일반적인 가져오기 시간은 15-20초이며 디스크 세트 수에 비례합니다. 디스크 세트는 한 Disk Shelf의 1/2로 구성됩니다. 단, 이 1/2 Disk Shelf의 디스크 베이이 채워지고 스토리지 풀에 할당되어 있어야 합니다. 할당되지 않은 디스크와 빈 디스크 베이는 인계 시간에 영향을 주지 않습니다. 디스크 세트 리소스를 가져오는 데 걸린 시간은 관리자가 조정 또는 변경 가능한 매개변수에 의해 영향을 받지 않습니다. 따라서 클러스터화된 배치를 계획 중인 경우 다음 작업 중 하나를 수행하십시오.

- 클라이언트에서 관련된 인계 시간을 허용할 수 있도록 설치된 스토리지를 제한합니다.
- 클라이언트측 시간 초과 값을 최대 예상 인계 시간보다 길게 조정합니다

일반적으로 인계 시간 중 많은 부분을 디스크 세트 가져오기가 차지하지만 요인은 또 있습니다. 풀 가져오기 프로세스 중 모든 의도 로그 레코드를 재생해야 하며 적절한 서비스를 통해 각 공유 및 LUN을 공유해야 합니다. 단일 공유 또는 LUN에서 이러한 작동을 수행하는 데 필요한

시간은 수십 밀리초 정도로 매우 짧습니다. 그러나 많은 공유에서 작동을 수행할 경우 인계 시간이 크게 늘어날 수 있습니다. 그러므로 공유를 수천 개 이하로 적게 유지하면 이러한 시간을 상당히 줄일 수 있습니다.

특정 구성의 페일백 시간은 보통 인계 시간보다 깁니다. 이는 페일백이 2단계 작업이기 때문입니다. 먼저 소스 어플라이언스에서 지정된 소유자가 아닌 리소스를 모두 내보내면 대상 어플라이언스는 자신에게 지정된 해당 리소스에 대해서만 표준 인계 절차를 수행합니다. 그러므로 컨트롤러 A에서 컨트롤러 B로의 페일백이 장애 발생 시 컨트롤러 A가 컨트롤러 B로부터 인계 받는 것보다 더 오래 걸립니다. 이 추가 페일백 시간은 인계 시간보다 내보내는 디스크 세트 수의 영향을 덜 받습니다. 그러므로 공유 및 LUN의 수를 적게 유지하는 것은 인계보다 페일백에 더 큰 영향을 줄 수 있습니다. 또한 페일백은 항상 관리자에 의해 시작되므로 서비스 중단 시간을 길게 설정하면 가장 낮은 업무 중단 레벨이 발생할 수 있습니다.

주 - 이 절에서 언급한 예상 기간은 소프트웨어/펌웨어 버전에 따라 다를 수 있습니다. 클러스터화된 구성을 운용 환경에 배치하기 전에 인계 작업과 클라이언트 응용 프로그램에 대한 정확한 영향을 테스트해야 합니다.

관련 항목

- [“클러스터 인계 및 페일백” \[72\]](#)
- [“클러스터형 컨트롤러 상태” \[67\]](#)

네트워크 구성

네트워크 구성 기능을 사용하면 링크 통합을 비롯한 물리적 네트워크 포트와 VNIC(가상 NIC), VLAN(가상 LAN), 다중 경로 그룹을 통해 다양한 고급 네트워크 구성을 만들 수 있습니다. 해당 객체에 대한 IPv4 및 IPv6 주소를 원하는 만큼 정의하여 시스템의 다양한 데이터 서비스에 연결할 수 있습니다.

어플라이언스의 네트워크 구성에는 다음 구성요소가 사용됩니다. 네트워킹을 구성하려면 장치에 데이터 링크를 만들고 데이터 링크에 인터페이스를 만드십시오. 객체를 선택하여 다른 객체와의 관계를 확인할 수 있습니다.

장치

네트워크 장치란 물리적 네트워크에 해당하는 물리적 네트워크 연결 또는 IPoIB(IP over InfiniBand) 분할 영역을 나타냅니다. 네트워크 장치는 시스템에서 만들며 구성 가능한 설정을 가지지 않습니다.

컨트롤러의 물리적 NIC(네트워크 인터페이스 카드) 포트를 나타내는 장치는 일반적으로 igb0, igb1, igb2 및 igb3으로 레이블 지정됩니다. 예를 들어, 장치 igb0은 포트 NET-0을 나타내며 장치 igb1은 포트 NET-1을 나타냅니다. 컨트롤러당 하나의 NIC 포트는 관리 인터페이스로 구성되어야 합니다.

컨트롤러의 물리적 InfiniBand 포트를 나타내는 장치는 일반적으로 ibp0, ibp1, ibp2 및 ibp3으로 레이블 지정됩니다.

데이터 링크

데이터 링크는 특정 네트워크 장치에 대해 패킷을 보내고 받기 위한 계층 2 객체입니다. 데이터 링크를 사용하여 LACP 등의 설정을 네트워크 장치에 적용할 수 있습니다. 데이터 링크는 장치 또는 IB 분할 영역과 1:1로 대응할 수 있습니다. 또는 사용자가 다른 장치 및 데이터 링크로 구성된 통합, VLAN 및 VNIC 데이터 링크를 정의할 수도 있습니다. 네트워크 장치에 특정 설정을 적용하지 않더라도 네트워크 구성을 완료하려면 데이터 링크가 필요합니다. [“네트워크 데이터 링크 구성” \[86\]](#)을 참조하십시오.

인터페이스

인터페이스는 IP에 대한 계층 3 객체로, 데이터 링크에 대한 IP 주소 및 기타 등록 정보를 구성합니다. 각 IP 인터페이스는 단일 데이터 링크와 연관되거나 데이터 링크 풀로 구성된 IPMP(IP Network MultiPathing) 그룹으로 정의됩니다. 이 경우에는 실패한 데이터 링크에서 작동 중인 데이터 링크로의 IP 주소 자동 마이그레이션이 허용됩니다. [“네트워크 인터페이스 구성” \[90\]](#)을 참조하십시오.

다음 예에서는 단일 포트의 단일 IP 주소에 대한 구성을 보여줍니다.

- 장치 - igb0
- 데이터 링크 - datalink1
- 인터페이스 - *hostname(IP-address/mask)*

다음 예에서는 삼중 링크 통합 구성을 보여줍니다.

- 장치 - igb1, igb2, igb3
- 데이터 링크 - aggr1(LACP 통합)
- 인터페이스 - *hostname(IP-address/mask)*

경로 지정

IP 경로 지정 구성은 시스템에서 IP 패킷의 방향을 지정하는 방법을 제어합니다. [“네트워크 경로 지정 구성” \[106\]](#)을 참조하십시오.

어플라이언스에 대한 네트워크를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“네트워크 데이터 링크 구성” \[86\]](#)
- [“네트워크 인터페이스 구성” \[90\]](#)
- [“네트워크 IPMP\(IP MultiPathing\) 구성” \[102\]](#)
- [“네트워크 성능 및 가용성 구성” \[105\]](#)
- [“네트워크 경로 지정 구성” \[106\]](#)

BUI를 사용하여 네트워킹 구성

네트워크 구성을 변경하는 동안 브라우저 연결이 유지되도록 하려면 [“관리 인터페이스 구성” \[96\]](#)의 설명에 따라 관리 용도로 특정 IP 주소 및 네트워크 장치를 지정하십시오.

Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성) 페이지에 장치, 데이터 링크 및 인터페이스가 나열됩니다. Devices(장치) 목록의 오른쪽에는 링크 상태가 표시되고 장

치 이름 옆에는 네트워크 포트의 상태를 나타내는 아이콘이 표시됩니다. 해당 아이콘 중 하나가 장치 작동 중지를 나타내는 경우(다음 표 참조) 장치가 네트워크에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.

일부 구성은 장치 항목을 끌어서 데이터 링크 옆에 놓거나 데이터 링크 항목을 끌어서 인터페이스 옆에 놓는 방식으로 수행할 수 있습니다. 이는 복합 구성에 유용할 수 있습니다. 유효한 이동이 강조 표시됩니다.

Configuration(구성) > Network(네트워크) > Addresses(주소) 페이지에 각 데이터 링크의 인터페이스 이름, IP 주소 및 호스트 이름이 나열됩니다.

Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정) 페이지에는 다음사항이 제공됩니다.

- 멀티홈 모델(느슨한, 적응형 또는 엄격한 모델) 표시
- 각 경로에 대한 대상, 게이트웨이, 계열, 유형, 상태 및 인터페이스 표시
- 정적 경로 추가 기능 제공

다음 표에서는 네트워크 구성에서 사용되는 아이콘을 보여줍니다.

표 15 네트워크 구성 아이콘

아이콘	설명
	연결된 네트워크 포트
	I/O가 작동 중인 연결된 네트워크 포트
	연결이 끊긴 네트워크 포트(연결 해제, 케이블 문제)
	활성 InfiniBand 포트
	I/O가 작동 중인 활성 InfiniBand 포트
	비활성 InfiniBand 포트(작동 중지, 초기화 또는 경보 상태)
	InfiniBand 분할 영역 장치 작동 중
	InfiniBand 분할 영역 장치의 작동이 중지됨(서브넷 관리자 문제)
	네트워크 데이터 링크
	네트워크 데이터 링크 VLAN 또는 VNIC
	네트워크 데이터 링크 통합
	네트워크 데이터 링크 통합 VLAN 또는 VNIC
	네트워크 데이터 링크 IB 분할 영역
	패킷을 보내고 받는 데 인터페이스가 사용되고 있음(작동 중 또는 성능이 저하됨)

아이콘	설명
	사용자가 인터페이스를 사용 안함으로 설정함
	인터페이스가 오프라인임(클러스터 피어가 소유함)
	인터페이스에 장애가 발생했거나 중복 IP 주소를 사용하여 인터페이스가 구성됨

CLI를 사용하여 네트워킹 구성

네트워크 구성은 `configuration net` 경로 아래에 있고 여기에는 `devices`, `datalinks`, `interfaces` 및 `routing`에 대한 하위 명령이 있습니다.

다음 예제와 같이 `available` 명령을 사용하여 네트워크 구성요소를 만들 때 `links` 등록 정보에 지정 가능한 값을 확인할 수 있습니다.

```
hostname:configuration net interfaces> ip
hostname:configuration net interfaces ip (uncommitted)> available
igb0, vnic1
```

네트워크 데이터 링크 구성

네트워크 데이터 링크는 장치를 관리하며 인터페이스에 사용됩니다. 데이터 링크는 장치의 VLAN, VNIC, IB 분할 영역 또는 LACP 통합될 수 있습니다.

- **VLAN(가상 LAN)**- VLAN은 로컬 네트워크 보안 및 격리를 개선하는 데 사용됩니다. 어플라이언스를 관리하려는 경우 VLAN을 사용하는 것이 좋습니다. 그렇지 않은 경우 VNIC를 사용하십시오.
- **VNIC(가상 네트워크 인터페이스 카드)** - VNIC를 사용하여 단일 또는 통합 이더넷 데이터 링크를 여러 개의 가상 (이더넷) 데이터 링크로 분할할 수 있습니다. 선택적으로 VNIC는 VLAN ID 태그가 지정될 수 있으며 [“네트워킹에 대한 클러스터링 고려 사항” \[76\]](#)에 설명된 대로 클러스터 내에서 물리적 네트워크 포트 공유를 허용할 수 있습니다.
- **IB(InfiniBand) 분할 영역** - 논리적으로 격리된 IB 패브릭 도메인에 연결하기 위한 InfiniBand 분할 영역입니다.
- **LACP(링크 통합 제어 프로토콜)** - LACP는 여러 네트워크 장치가 하나의 장치처럼 동작하도록 묶는 데 사용됩니다. 이는 대역폭을 늘려 성능을 개선하고 네트워크 포트 오류로부터 보호를 수행하여 안정성을 개선합니다. 어플라이언스를 LACP 지원 스위치에 연결하고 이러한 포트를 사용하도록 설정해야 합니다.

주 - VNIC 기반 데이터 링크와 VLAN 기반 데이터 링크는 동일한 VLAN ID를 공유할 수 없습니다.

IEEE 802.3ad 링크 통합 표준은 다중 스위치에서의 통합을 명시적으로 지원하지 않지만 고유 확장을 통해 다중 스위치 지원을 제공하는 공급업체도 있습니다. 해당 확장으로 구성된 스위치가 IEEE 표준을 따르며 확장이 끝 노드에 투명한 경우 어플라이언스에서 사용할 수 있습니다. 문제가 발생하면 오라클 고객지원센터가 단일 스위치 구성에서 문제를 재현해 보도록 요구할 수도 있습니다.

다음 표에서는 데이터 링크 구성에 사용 가능한 설정에 대해 설명합니다.

표 16 데이터 링크 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Name(이름)	label	정의된 사용자정의 이름을 사용합니다. "internal", "external", "adminnet" 등을 예로 들 수 있습니다. 기본값은 "Untitled Datalink (제목 없는 데이터 링크)"입니다.
Speed(속도)	speed	정의된 속도를 사용합니다. 유효한 값은 auto(자동 협상), 10(강제 10Mbit/초), 100(강제 100Mbit/초), 1000(강제 1Gbit/초) 및 10000(강제 10Gbit/초)입니다. 속도 및 이중은 모두 특정 값으로 강제 적용하거나 자동 협상으로 설정해야 합니다. 모든 네트워킹 장치에서 가능한 속도/이중 조합을 모두 강제 적용할 수 있는 것은 아닙니다. 자동 협상을 사용 안함으로 설정하지 않는 것이 좋습니다. 그러나 스위치에 대해 자동 협상을 사용 안함으로 설정할 경우 데이터 링크가 필요한 속도 및 이중으로 실행되도록 속도 및 이중을 강제 적용해야 할 수 있습니다.
Duplex(이중)	duplex	정의된 전송 방향을 사용합니다. 유효한 CLI 값은 auto(자동 협상), half(반이중) 및 full(전이중)입니다. 속도 및 이중은 모두 특정 값으로 강제 적용하거나 자동 협상으로 설정해야 합니다. 위 속도 등록 정보에 대한 설명에 나오는 정보를 참조하십시오.
VLAN	class=vlan	VLAN 헤더를 사용합니다.
VLAN ID	id	정의된 VLAN 식별자를 사용합니다(VNIC의 경우 선택사항).
VNIC	class=vnic	VNIC를 사용합니다.
MTU	mtu	정의된 MTU(최대 전송 단위) 크기를 사용합니다. 기본 MTU는 1500바이트입니다. 프로토콜 터널링 등을 위해 패킷 헤드를 남겨 두려면 MTU를 더 낮게 지정합니다(최소값: 1280). 네트워크 성능을 향상시키려면 MTU를 더 높게 지정합니다(최대값: 9000). 동일한 LAN에 있는 모든 시스템 및 스위치를 선택한 MTU로 구성해야 합니다. MTU 값을 설정하고 새 네트워크 구성을 시스템에 커밋한 후에는 네트워크 화면으로 돌아가 데이터 링크 상태를 표시하여 선택된 MTU 값(바이트)을 정확하게 확인할 수 있습니다. 기본 데이터 링크의 MTU 값보다 큰 값으로 VLAN 또는 VNIC를 구성할 수는 없습니다.
LACP Aggregation (LACP 통합)	aggregation	다중 네트워크 장치 LACP 통합을 사용합니다.
LACP Policy(LACP 정책)	policy	아웃바운드 포트를 선택하려면 정의된 LACP 정책을 사용합니다. L2는 소스 및 대상 MAC 주소를 해싱하고 L3은 소스 및 대상 IP 주소를 사용하며 L4는 소스 및 대상 전송 레벨 포트를 사용합니다.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
LACP Mode(LACP 모드)	mode	정의된 LACP 통신 모드를 사용합니다. 능동 모드는 연결을 협상하고 링크 상태를 모니터링하기 위해 LACP 메시지를 보내고 받습니다. 수동 모드는 LACP 메시지를 수신하지만 합니다. 꺼짐 모드는 통합 링크를 사용하지만 링크 오류나 스위치 구성 변경사항을 감지하지 않습니다. Cisco EtherChannel을 비롯한 일부 네트워크 스위치 구성에는 LACP 프로토콜이 사용되지 않습니다. 네트워크에서 비 LACP 통합을 사용할 때는 LACP 모드를 "off(꺼짐)"로 설정해야 합니다.
LACP Timer(LACP 타이머)	timer	활성 모드에 대해 LACP 메시지 간에 정의된 간격을 사용합니다.
IB Partition(IB 분할 영역)	partition	IB 분할 영역을 사용합니다.
Partition Key(분할 영역 키)	pkey	기본 포트 장치가 멤버인 분할 영역(패브릭 도메인)을 지정합니다. 분할 영역 키는 서브넷 관리자에 있으며 서브넷 관리자에서 구성됩니다. 분할 영역 키는 서브넷 관리자를 구성하기 전에 정의할 수 있지만 서브넷 분할 영역을 포트 GUID를 사용하여 멤버로 구성할 때까지 데이터 링크가 "작동 중지" 상태로 유지됩니다. HCA 포트에 대한 분할 영역 멤버십은 서브넷 관리자의 "IPMP 구성" [327] 및 "어플라이언스 클러스터 구성" [56] 규칙과 일관되게 유지해야 합니다.
IB Link Mode(IB 링크 모드)	linkmode	정의된 IB 링크 모드를 사용합니다. IPoIB는 연결됨(기본값)과 신뢰할 수 없는 데이터그램이라는 두 가지 링크 모드를 제공합니다. Connected(연결됨) 모드가 신뢰할 수 없는 데이터그램보다 권장됩니다. 기술적으로 필요한 경우에만 신뢰할 수 없는 데이터그램을 사용하십시오. Connected(연결됨) 모드는 Unreliable Datagram(신뢰할 수 없는 데이터그램) 모드보다 높은 처리량을 제공합니다. Connected(연결됨) 모드는 MTU 65520을 사용합니다. 신뢰할 수 없는 데이터그램 모드는 MTU 2044를 사용합니다. 연결됨 모드는 IB 큐 쌍을 사용하고 로컬 큐 쌍이 전용 원격 큐 쌍과 통신하도록 지정합니다. 신뢰할 수 없는 데이터그램에서는 로컬 큐 쌍이 호스트의 다른 여러 큐 쌍과 통신할 수 있으며 메시지가 IB 계층에서 인식되지 않게 통신됩니다.

▼ 네트워크 데이터 링크 구성(BUI)

이 절차에 따라 인터페이스 구성에 사용 가능한 데이터 링크를 구성할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Datalinks(데이터 링크)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. (옵션) **Network Datalink(네트워크 데이터 링크)** 대화 상자에서 데이터 링크에 대한 이름을 입력합니다.
기본적으로 데이터 링크의 이름은 "Untitled Datalink(제목 없는 데이터 링크)"로 설정되어 있습니다.

4. (옵션) 사용자정의 MTU를 설정합니다.
MTU(최대 전송 단위) 등록 정보의 경우 다음을 지정합니다.
 - a. **Custom**(사용자정의) 버튼을 누릅니다.
 - b. 텍스트 필드에 **9000**을 입력합니다.
5. (옵션) 링크 속도, 링크 이중 및 플로우 제어를 설정합니다.
대화 상자 상단에 있는 VLAN 또는 VNIC 확인란을 선택하지 않은 경우 해당 설정을 사용할 수 있습니다.
6. (옵션) **VLAN ID**를 설정합니다.
대화 상자 상단에 있는 VLAN 또는 VNIC 확인란을 선택한 경우 해당 필드를 사용할 수 있습니다.
7. 장치 목록에서 장치를 선택합니다.
8. **APPLY**(적용)를 누릅니다.
Datalinks(데이터 링크) 목록에 데이터 링크가 표시됩니다.

다음 단계

데이터 링크를 수정하려면 데이터 링크를 두 번 누르거나 데이터 링크를 가리키고 편집 아이콘 을 누른 후 변경사항을 적용하고 **APPLY**(적용) 버튼을 누릅니다.

데이터 링크를 삭제하려면 데이터 링크를 가리키고 삭제 아이콘 을 누른 후 데이터 링크를 삭제할 것인지 확인합니다.

관련 항목

- [관리 인터페이스 구성\(BUI\) \[96\]](#)

▼ 네트워크 데이터 링크 구성(CLI)

이 절차에 따라 인터페이스 구성에 사용 가능한 데이터 링크를 구성할 수 있습니다.

1. **configuration net datalinks**로 이동하여 **device** 명령을 입력합니다.
hostname:configuration net datalinks> device
2. (옵션) 데이터 링크의 이름을 설정합니다.
기본적으로 **label**은 "Untitled Datalink(제목 없는 데이터 링크)"로 설정되어 있습니다.

```
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> set label=datalink2
label = datalink2 (uncommitted)
```

3. 이 데이터 링크에 대한 장치를 설정합니다.

`links` 등록 정보의 값을 기존 장치의 이름으로 설정합니다. `available` 명령을 사용하여 기존 장치 목록을 표시합니다.

```
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> available
igb0,igb1
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> set links=igb1
links = igb1 (uncommitted)
```

4. (옵션) MTU를 설정합니다.

기본적으로 `mtu` 또는 MTU(최대 전송 단위)는 1500으로 설정되어 있습니다.

5. 변경사항을 커밋합니다.

```
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> commit
hostname:configuration net datalinks> show
Datalinks:
```

DATALINK	CLASS	LINKS	STATE	ID	LABEL
igb0	device	igb0	up	-	datalink1
igb1	device	igb1	up	-	datalink2

관련 항목

- [관리 인터페이스 구성\(CLI\) \[98\]](#)

네트워크 인터페이스 구성

인터페이스는 데이터 링크를 통해 IP 주소를 구성합니다. 인터페이스는 다음 기능을 지원합니다.

- IPv4 및 IPv6 프로토콜
- IPMP - IP 주소가 실패한 데이터 링크에서 작동하는 데이터 링크로 자동 마이그레이션되도록 네트워크 안정성을 개선하기 위한 IP Network Multipathing

인터페이스에 대해 다음 설정을 사용할 수 있습니다.

표 17 인터페이스 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Name(이름)	label	인터페이스의 사용자정의 이름입니다.
Enable Interface(인터페이스 사용)	enable	IP 트래픽에 사용되도록 이 인터페이스를 사용으로 설정합니다. 인터페이스를 사용 안함으로 설정한 경우에는 어플라이언스가 더 이상 인터페이스를 통해 IP 트래픽을 전송/수신하거나 구성된 IP 주소를 사용하지 않습니다. 현재는 IPMP 그룹에서 활성 IP 인터페이스를

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
		사용 안함으로 설정해도 대기 인터페이스 활성화가 트리거되지 않습니다.
Allow Administration(관리 허용)	allow	이 인터페이스를 통해 어플라이언스 관리 BUI 또는 CLI에 연결할 수 있게 합니다. 네트워크 환경에 별도의 관리 네트워크가 포함된 경우 보안을 향상시키기 위해 관리 네트워크에만 이를 사용할 수 있습니다. 관리 인터페이스 구성 - BUI , CLI 를 참조하십시오.
IPv4 Configure with(IPv4 구성 내용)	v4addrs 또는 v4dhcp	Static Address List(정적 주소 목록)를 선택하거나 v4addrs에 대한 값을 입력합니다. 또는 동적으로 요청된 경우 DHCP를 선택하거나 v4dhcp를 true로 설정합니다.
IPv4 Address/Mask(IPv4 주소/마스크)	v4addrs	CIDR 표기법(192.168.1.1/24)으로 된 하나 이상의 IPv4 주소입니다.
IPv6 Configure with(IPv6 구성 내용)	v6addrs 또는 v6dhcp	Static Address List(정적 주소 목록)를 선택하거나 v6addrs에 대한 값을 입력합니다. 또는 IPv6 AutoConfiguration(자동 구성)을 선택하거나 v6dhcp를 true로 설정하여 자동으로 생성된 링크 로컬 주소(및 IPv6 라우터가 응답하는 경우 사이트 로컬)를 사용합니다.
IPv6 Address/Mask(IPv6 주소/마스크)	v6addrs	CIDR 표기법(1080::8:800:200C:417A/32)으로 된 하나 이상의 IPv6 주소입니다.
직접 연결 가능 네트워크	v4directnets 또는 v6directnets	로컬 IP 주소가 멤버가 아니지만 해당 인터페이스의 데이터 링크가 물리적으로 연결되는 직접 연결 가능 서브넷으로, CIDR 표기법의 IP 주소와 마스크로 표시됩니다. 이 등록 정보는 IP 주소를 유지하여 확장성을 향상시키며 핵심 스위치 및 라우터를 통해 트래픽 혼잡을 쉽게 제어할 수 있습니다.
IP MultiPathing Group(IP MultiPathing 그룹)	links	중복성을 위해 데이터 링크 풀을 사용할 수 있는 IP Network Multipathing을 구성합니다.

▼ 단일 포트 인터페이스 만들기(BUI)

이 절차에 따라 단일 포트 네트워크 인터페이스를 구성할 수 있습니다.

시작하기 전에 하나 이상의 데이터 링크가 존재해야 합니다. 데이터 링크를 만들려면 [네트워크 데이터 링크 구성\(BUI\) \[88\]](#)을 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Datalinks(데이터 링크)** 목록의 데이터 링크를 **Interfaces(인터페이스)** 목록으로 끌어오거나 **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. **Network Interface(네트워크 인터페이스)** 대화 상자에서 원하는 등록 정보를 설정합니다.
 - **Name(이름)** - 인터페이스 이름을 입력합니다. 해당 인터페이스가 관리 인터페이스라는 것이 이름에 나타나도록 할 수 있습니다.
 - **Enable Interface(인터페이스 사용)** - 인터페이스를 사용으로 설정하려면 이 확인란을 선택합니다.

- **Use IPv4 Protocol(IPv4 프로토콜 사용)** 또는 **Use IPv6 Protocol(IPv6 프로토콜 사용)**
 - 프로토콜 및 해당 주소 유형을 선택하고 하나 이상의 IP 주소를 CIDR 표기법으로 입력합니다.

Allow Administration(관리 허용) 등록 정보의 경우 [관리 인터페이스 구성\(BUI\) \[96\]](#)을 참조하십시오.

4. **Datalinks(데이터 링크)** 목록에서 데이터 링크를 선택합니다.
5. **Network Interface(네트워크 인터페이스)** 대화 상자에서 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
인터페이스 목록에 인터페이스가 표시됩니다.
6. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)** 페이지의 오른쪽 맨 위에 있는 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
이 단계를 수행하기 전까지는 실행 중인 어플라이언스 네트워크 구성이 변경되지 않습니다.

다음 단계

필요에 따라 여러 개의 IP에 대해 이 절차를 반복합니다. 인터페이스가 만들어진 노드에서 인터페이스의 소유권을 정의합니다. 클러스터화된 구성인 경우 두번째 컨트롤러에 인터페이스를 만드십시오.

이 인터페이스를 수정하려면 인터페이스를 두 번 누르거나 인터페이스를 가리키고 편집 아이콘 을 누른 후 변경사항을 적용하고 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다.

이 인터페이스를 삭제하려면 인터페이스를 가리키고 삭제 아이콘 을 누른 후 이 인터페이스를 삭제할 것인지 확인합니다.

주 - 인터페이스가 삭제되면 이와 연관된 모든 경로도 제거됩니다.

관련 항목

- [네트워크 데이터 링크 구성\(BUI\) \[88\]](#)
- [관리 인터페이스 구성\(BUI\) \[96\]](#)

▼ 데이터 인터페이스 잠금 해제(BUI)

1. **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동합니다.
2. **Resource(리소스)** 목록에서 데이터 인터페이스를 선택합니다.
3. 잠금 아이콘이 검정색 이면 아이콘을 눌러 인터페이스를 잠금 해제합니다.

인터페이스의 잠금이 해제되면 잠금 아이콘이 회색 입니다.

4. 페이지의 오른쪽 맨 위에 있는 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ 데이터 인터페이스 잠금 해제(CLI)

1. `configuration cluster resources`로 이동하여 `show` 명령을 입력합니다.
2. 모든 데이터 인터페이스의 `type` 등록 정보가 `singleton`으로 설정되어 있는지 확인합니다.
3. 데이터 인터페이스의 `type`이 `private`으로 설정된 경우 데이터 인터페이스를 선택하고 유형을 `singleton`으로 설정합니다.

```
hostname:configuration cluster resources zfs/data1> set type=singleton
type = singleton (uncommitted)
hostname:configuration cluster resources zfs/data1> commit
```

▼ InfiniBand 분할 영역 데이터 링크 및 인터페이스 만들기(BUI)

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Datalinks(데이터 링크)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 선택적으로 이름을 설정합니다.
4. **IB Partition(IB 분할 영역)** 확인란을 누릅니다.
5. **Partition Devices(분할 영역 장치)** 목록에서 장치를 선택합니다.
6. 분할 영역 키로 4자릿수의 16진수를 입력합니다. 이 값은 InfiniBand 서브넷 관리자에 구성된 값과 일치해야 합니다.
7. 드롭다운 메뉴에서 링크 모드를 선택합니다.
8. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
Datalinks(데이터 링크) 목록에 새 분할 영역 데이터 링크가 표시됩니다.
9. **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
10. 원하는 대로 등록 정보를 설정하고 앞에서 만든 데이터 링크를 선택합니다.
11. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
Interfaces(인터페이스) 목록에 인터페이스가 표시됩니다.

12. 실행 중인 어플라이언스의 네트워크 구성은 아직 변경되지 않았습니다. 인터페이스 구성을 마치면 상단에서 **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

▼ 클러스터형 컨트롤러에 대해 VLAN ID 없이 VNIC 만들기(BUI)

이 예에서는 대기 중인 네트워크 포트의 절반을 사용한 활성-활성 구성을 보여줍니다. 이 작업을 수행하면 장치 데이터 링크를 통해 IP 인터페이스가 만들어져서 헤드에 지정됩니다. VNIC는 동일한 데이터 링크 위에 구축되며, IP 인터페이스는 VNIC 위에서 구성되어 다른 헤드에 지정됩니다. 지정된 데이터 링크를 통해 다중 VNIC를 구성하지 않고 하나만 구성하면 성능이 최대화됩니다. 트래픽은 특정 헤드의 기본 활성 포트 및 다른 헤드의 기본 대기 포트와 연관된 케이블을 통해 순환됩니다. 따라서 VNIC와 함께 유향 대기 포트를 사용할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. 클러스터가 **AKCS_CLUSTERED** 상태인 경우 **Datalinks(데이터 링크)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 선택적으로 이름 및 **MTU** 값을 설정합니다.
4. **Devices(장치)** 목록에서 장치를 선택하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
Datalinks(데이터 링크) 목록에 데이터 링크가 표시됩니다.
5. **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 을 누릅니다.
6. 원하는 대로 등록 정보를 설정하고 이전에 만들어진 데이터 링크를 선택한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
인터페이스 목록에 인터페이스가 표시됩니다.
7. **Datalinks(데이터 링크)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
8. **VNIC** 확인란을 선택합니다. 선택적으로 이름 및 **MTU(2단계의 값보다 작거나 같음)**를 설정한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
데이터 링크 목록에 새 VNIC 데이터 링크가 표시됩니다.
9. **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
10. 원하는 대로 등록 정보를 설정하고 이전에 만들어진 **VNIC** 데이터 링크를 선택한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
인터페이스 목록에 인터페이스가 표시됩니다.
11. 실행 중인 어플라이언스의 네트워크 구성은 아직 변경되지 않았습니다. 인터페이스 구성을 마치면 상단에서 **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

12. **Cluster(클러스터)** 탭을 누릅니다.
기본 소유자와 함께 Resource(리소스) 섹션에 새로 만들어진 2개의 인터페이스가 나타납니다.
13. **Owner(소유자)** 풀다운 목록을 사용하여 2개의 인터페이스 중 하나를 다른 헤드에 지정하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ 클러스터형 컨트롤러에 대해 동일한 VLAN ID를 사용하여 VNIC 만들기 (BUI)

이 예에서는 대기 중인 네트워크 포트의 절반을 사용한 활성-활성 구성을 보여줍니다. 이 작업을 수행하면 동일한 장치 데이터 링크 위에 같은 VLAN ID를 사용하는 VNIC 2개가 생성됩니다. 각 VNIC는 인터페이스로 구성되며, 각 인터페이스는 다른 헤드에 지정됩니다. 트래픽은 특정 헤드의 기본 활성 포트 및 다른 헤드의 기본 대기 포트와 연관된 케이블을 통해 순환됩니다. 따라서 VNIC와 함께 유휴 대기 포트를 사용할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. 클러스터가 **AKCS_CLUSTERED** 상태인 경우 **Datalinks(데이터 링크)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. **VNIC 확인란**을 선택합니다. 선택적으로 이름 및 MTU를 설정하고 **VLAN ID**를 설정한 후 **Devices(장치)** 목록에서 장치를 선택하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
데이터 링크 목록에 새 VNIC 데이터 링크가 표시됩니다.
4. **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
5. 원하는 대로 등록 정보를 설정하고 이전에 만들어진 **VNIC** 데이터 링크를 선택한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
인터페이스 목록에 인터페이스가 표시됩니다.
6. 동일한 장치 및 **VLAN ID**를 사용하여 2단계 및 3단계의 설명에 따라 다른 **VNIC**를 만들고, 4단계 및 5단계의 설명에 따라 인터페이스를 만듭니다.
7. 실행 중인 어플라이언스의 네트워크 구성은 아직 변경되지 않았습니다. 인터페이스 구성을 마치면 상단에서 **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.
8. **Cluster(클러스터)** 탭을 누릅니다.
기본 소유자와 함께 Resource(리소스) 섹션에 새로 만들어진 2개의 인터페이스가 나타납니다.
9. **Owner(소유자)** 풀다운 목록을 사용하여 2개의 인터페이스 중 하나를 다른 헤드에 지정하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관리 인터페이스 구성

초기 구성 중 관리 인터페이스를 설정하지 않은 경우 NIC(네트워크 인터페이스 카드) 포트를 관리 인터페이스로 구성합니다. 관리 인터페이스는 관리 액세스 권한이 있는 네트워크 인터페이스입니다.

모든 독립형 컨트롤러에서는 최소 하나의 NIC 포트가 관리 인터페이스로 구성되어 있어야 합니다. 모든 클러스터 설치에 각 컨트롤러에 대해 최소 하나의 NIC 포트가 관리 인터페이스로 구성되어 있어야 합니다.

클러스터형 컨트롤러에 대해 다음 구성을 설정합니다.

- NIC 인스턴스 번호는 각 컨트롤러에 대해 고유해야 합니다.
- 관리 인터페이스를 잠가야 합니다.

관리 인터페이스에서는 포트 215의 BUI 연결 및 `ssh` 포트 22의 CLI 연결이 가능합니다.

관리 인터페이스를 구성하고 클러스터 관리 인터페이스를 잠그려면 다음 절차를 수행합니다.

- 관리 인터페이스 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클러스터 관리 인터페이스 잠금 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ 관리 인터페이스 구성(BUI)

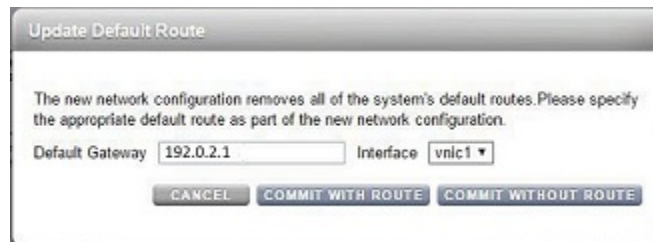
이 절차에 따라 관리 인터페이스를 구성할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. 데이터 링크를 선택합니다.
 VNIC 등록 정보가 설정된 기존 데이터 링크를 수정할 수도 있고, 이 인터페이스에 대한 새 데이터 링크를 만들 수도 있습니다.
 새 데이터 링크를 만들려면 다음 단계를 수행합니다. [네트워크 데이터 링크 구성\(BUI\) \[88\]](#)을 참조하십시오.
 - a. **Datalinks(데이터 링크)** 옆에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
 - b. **VNIC 확인란**을 누릅니다.
 - c. 데이터 링크에 대한 이름을 입력합니다.
 해당 데이터 링크가 관리 인터페이스용이라는 것이 데이터 링크 이름에 나타나도록 할 수 있습니다.
 - d. **Network Datalink(네트워크 데이터 링크)** 대화 상자에서 **APPLY(적용)**을 누릅니다.

Datalinks(데이터 링크) 목록에 데이터 링크가 표시됩니다.

3. **Datalinks(데이터 링크)** 목록의 이 데이터 링크를 **Interfaces(인터페이스)** 목록으로 끌어오거나 **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘  을 누릅니다.
4. **Network Interface(네트워크 인터페이스)** 대화 상자에서 다음 등록 정보를 설정합니다.
 - **Name(이름)** 인터페이스 이름을 입력합니다.
 - **Enable Interface(인터페이스 사용)** 인터페이스를 사용으로 설정하려면 이 확인란을 선택합니다.
 - **IPv4 프로토콜 사용** 또는 **IPv6 프로토콜 사용** 프로토콜, 해당 주소 유형을 선택하고 CIDR 표기로 하나 이상의 IP 주소를 입력합니다.
5. **Allow Administration(관리 허용)** 확인란을 누릅니다.
이 확인란을 선택하여 해당 인터페이스를 관리 인터페이스로 설정합니다. 관리 인터페이스에서는 포트 215의 BUI 연결 및 `ssh` 포트 22의 CLI 연결이 가능합니다.
6. **Datalinks(데이터 링크)** 목록에서 데이터 링크를 선택합니다.
7. **Network Interface(네트워크 인터페이스)** 대화 상자에서 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
인터페이스 목록에 인터페이스가 표시됩니다.
8. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)** 페이지의 오른쪽 맨 위에 있는 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
이 단계를 수행하기 전까지는 실행 중인 어플라이언스 네트워크 구성이 변경되지 않습니다.
9. **Update Default Route(기본 경로 업데이트)** 대화 상자에서 다음 등록 정보를 설정합니다.
 - **Default Gateway(기본 게이트웨이)** 기본 라우터 IP 주소입니다.
 - **Interface(인터페이스)** 첫번째 관리 인터페이스에 지정한 데이터 링크를 선택합니다.

주 - 경로를 설정하면 BUI 및 CLI를 통해 어플라이언스와 통신할 수 있으므로 이 단계가 강력히 권장됩니다. 경로가 없을 경우 어플라이언스와 통신할 수 있는 유일한 방법은 SP에 대한 Oracle ILOM 연결을 사용하는 것 뿐입니다.



The new network configuration removes all of the system's default routes. Please specify the appropriate default route as part of the new network configuration.

Default Gateway Interface

10. **COMMIT WITH ROUTE**(경로와 함께 커밋)를 누릅니다.

11. 클러스터화된 구성이므로 인터페이스를 잠급니다.

[클러스터 관리 인터페이스 잠금\(BUI\) \[100\]](#)을 참조하십시오. 이 단계는 선택사항이지만 강력히 권장됩니다.

다음 단계

클러스터화된 구성인 경우 두번째 컨트롤러에 대해 이 절차를 반복합니다. 인터페이스가 만들어진 노드에서 인터페이스의 소유권을 정의합니다. 클러스터의 두번째 컨트롤러에 대해 인터페이스가 필요한 경우 해당 두번째 컨트롤러에 인터페이스를 만듭니다.

이 인터페이스를 수정하려면 인터페이스를 두 번 누르거나 인터페이스를 가리키고 편집 아이콘 을 누른 후 변경사항을 적용하고 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다.

이 인터페이스를 삭제하려면 인터페이스를 가리키고 삭제 아이콘 을 누른 후 이 인터페이스를 삭제할 것인지 확인합니다.

주 - 인터페이스가 삭제되면 이와 연관된 모든 경로도 제거됩니다.

관련 항목

- [네트워크 데이터 링크 구성\(BUI\) \[88\]](#)
- [클러스터 관리 인터페이스 잠금\(BUI\) \[100\]](#)

▼ 관리 인터페이스 구성(CLI)

이 절차에 따라 관리 인터페이스를 구성할 수 있습니다.

1. `configuration net datalinks`로 이동합니다.

2. 데이터 링크를 선택합니다.

`show` 명령을 사용하여 기존 클래스 `vnic` 데이터 링크를 수정할지 아니면 이 인스턴스에 대한 새 데이터 링크를 만들지 결정합니다.

새 데이터 링크를 만들려면 다음 단계를 수행합니다. [네트워크 데이터 링크 구성\(CLI\) \[89\]](#)을 참조하십시오.

a. `vnic` 명령을 입력합니다.

```
hostname:configuration net datalinks> vnic
```

b. 데이터 링크에 대한 이름을 설정합니다.

해당 데이터 링크가 관리 인터페이스용이라는 것이 데이터 링크 이름에 나타나도록 할 수 있습니다.

```
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> set label=this-hostname-mgmt-dl
label = this-hostname-mgmt-dl (uncommitted)
```

c. (옵션) MTU를 설정합니다.

기본적으로 `mtu` 또는 MTU(최대 전송 단위)는 1500으로 설정되어 있습니다.

d. (옵션) VLAN ID(id)를 설정합니다.

e. 변경사항을 커밋합니다.

```
hostname:configuration net datalinks device (uncommitted)> commit
hostname:configuration net datalinks> show
Datalinks:
```

DATALINK	CLASS	LINKS	STATE	ID	LABEL
igb0	device	igb0	up	-	datalink1
vnic1	vnic	igb0	up	-	this-hostname-mgmt-dl

3. configuration net interfaces로 이동하여 ip 명령을 입력합니다.

```
hostname:configuration net interfaces> ip
```

4. 이 인터페이스의 이름을 설정합니다.

`label` 등록 정보의 값을 이 인터페이스의 이름으로 설정합니다. 이 VNIC에 대한 호스트 이름을 사용할 수 있습니다. `admin` 등록 정보가 `true`로 설정된 경우 관리 인터페이스라는 것이 이름에 나타나도록 할 수 있습니다.

```
hostname:configuration net interfaces ip (uncommitted)> set label="this-hostname-mgmt-if"
label = this-hostname-mgmt-if (uncommitted)
```

5. enable 등록 정보를 설정합니다.

6. admin 등록 정보가 true로 설정되어 있는지 확인합니다.

7. 이 인터페이스에 대한 데이터 링크를 설정합니다.

`links` 등록 정보의 값을 기존 데이터 링크의 이름으로 설정합니다. `available` 명령을 사용하여 기존 데이터 링크 목록을 표시합니다.

```
hostname:configuration net interfaces ip (uncommitted)> set links=vnic1
links = vnic1 (uncommitted)
```

8. 이 인스턴스에 대한 주소를 지정합니다.

`v4addr` 등록 정보 또는 `v6addr` 등록 정보를 이 인터페이스에 적절한 주소로 설정합니다. CIDR 표기법으로 IP 주소를 하나 이상 입력합니다.

9. 변경사항을 커밋합니다.

```
hostname:configuration net interfaces ip (uncommitted)> commit
hostname:configuration net interfaces> show
Interfaces:

INTERFACE  STATE  CLASS  LINKS  ADDRS  LABEL
vnic1      up      ip      vnic1  nn.nn.nnn.nn/nn  this-hostname-mgmt-if
```

10. **done**을 입력합니다.

11. 경로 지정을 구성합니다.

- a. `configuration net routing`으로 이동하여 `create` 명령을 입력합니다.
- b. `family` 등록 정보를 IPv4 또는 IPv6으로 설정합니다.
- c. `destination IP` 주소 및 `mask`를 설정합니다.
- d. `gateway IP` 주소를 설정합니다.
- e. `interface`를 이 절차의 이전 단계에서 만든 인터페이스의 이름으로 설정합니다.
- f. `commit`을 입력합니다.
- g. `done`을 입력합니다.

12. 클러스터화된 구성이므로 인터페이스를 잠급니다.

[클러스터 관리 인터페이스 잠금\(CLI\) \[101\]](#)을 참조하십시오. 이 단계는 선택사항이지만 강력히 권장됩니다.

다음 단계

클러스터화된 구성인 경우 두번째 컨트롤러에 대해 이 절차를 반복합니다. 인터페이스가 만들어진 노드에서 인터페이스의 소유권을 정의합니다. 클러스터의 두번째 컨트롤러에 대해 인터페이스가 필요한 경우 해당 두번째 컨트롤러에 인터페이스를 만듭니다.

관련 항목

- [네트워크 데이터 링크 구성\(CLI\) \[89\]](#)
- [클러스터 관리 인터페이스 잠금\(CLI\) \[101\]](#)

▼ 클러스터 관리 인터페이스 잠금(BUI)

초기 구성 이후 클러스터형 컨트롤러는 활성-활성 상태입니다. 파일오버가 발생하면 활성 컨트롤러가 모든 비개인 인터페이스를 인계하고 피어 컨트롤러는 수동이 되고 해당 BUI 및 CLI에

서 액세스할 수 없게 됩니다. 상태에 관계없이 컨트롤러에 대한 액세스를 유지 관리하려면 관리 인터페이스를 잠가서 개인 인터페이스로 설정합니다. 이 절차에 따라 클러스터의 각 컨트롤러에 대한 관리 인터페이스를 잠글 수 있습니다.

주 - 클러스터형 컨트롤러에서 잠긴 관리 인터페이스를 구성하는 데 실패할 경우 결함 진단 및 해결 시간이 길어질 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Cluster(클러스터)**로 이동합니다.
2. **Resource(리소스)** 목록에서 관리 인터페이스를 선택합니다.
3. 자물쇠 아이콘  을 눌러 이 컨트롤러에 대한 관리 인터페이스를 잠급니다.
인터페이스에 잠김 아이콘  이 표시됩니다.
4. 페이지의 오른쪽 맨 위에 있는 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

다음 단계

두번째 컨트롤러에 대해 이 절차를 반복합니다.

관련 항목

- [관리 인터페이스 구성\(BUI\) \[96\]](#)

▼ 클러스터 관리 인터페이스 잠금(CLI)

초기 구성 이후 클러스터형 컨트롤러는 활성-활성 상태입니다. 파일오버가 발생하면 활성 컨트롤러가 모든 비개인 인터페이스를 인계하고 피어 컨트롤러는 수동이 되고 해당 BUI 및 CLI에서 액세스할 수 없게 됩니다. 상태에 관계없이 컨트롤러에 대한 액세스를 유지 관리하려면 관리 인터페이스를 잠가서 개인 인터페이스로 설정합니다. 다음 절차에서는 각 클러스터형 컨트롤러에서 관리 인터페이스를 잠급니다.



주의 - 클러스터형 컨트롤러에서 잠긴 관리 인터페이스를 구성하는 데 실패할 경우 필요한 결함 진단 및 해결 시간이 길어질 수 있습니다.

1. `configuration cluster resources`로 이동하여 `show` 명령을 입력합니다.
2. `net/`로 시작하는 관리 인터페이스를 선택합니다.
3. 유형을 `private`으로 설정하여 인터페이스를 잠급니다.

```
hostname:configuration cluster resources net/vnic1> set type=private
```

```
type = private (uncommitted)
hostname:configuration cluster resources net/vnic1> commit
```

다음 단계

두번째 컨트롤러에 대해 이 절차를 반복합니다.

관련 항목

- [관리 인터페이스 구성\(CLI\) \[98\]](#)

네트워크 IPMP(IP MultiPathing) 구성

네트워크 IP Multipathing 그룹을 사용하여 IP 인터페이스 오류(예: 물리적 회선 분리 또는 네트워크 장치와 해당 스위치 연결 실패) 또는 시스템과 해당 네트워크 게이트웨이 간의 경로 오류 발생 시 계속 사용할 수 있는 IP 주소를 제공합니다. 시스템은 IP 인터페이스의 기본 데이터 링크에서 링크 작동 및 링크 작동 중지 알림을 모니터링하고 선택적으로 아래에 설명된 그룹의 각 IP 인터페이스에 지정할 수 있는 테스트 주소로 프로브하여 오류를 감지합니다. 모두 같은 링크(LAN, IB 분할 영역 또는 VLAN)에 있는 한 IP 인터페이스를 원하는 만큼 IPMP 그룹에 추가할 수 있으며 가용성이 높은 주소를 원하는 만큼 IPMP 그룹에 지정할 수 있습니다.

IPMP 그룹의 각 IP 인터페이스에는 활성 또는 대기가 지정됩니다.

- **활성** - IPMP가 IP 인터페이스의 정상 작동 상태를 확인했으면 IP 인터페이스가 데이터를 보내고 받는 데 사용됩니다.
- **대기** - 활성 인터페이스(또는 이전에 활성화된 대기 인터페이스)의 작동이 중지되면 IP 인터페이스가 데이터 송수신에만 사용됩니다.

활성 및 대기 IP 인터페이스를 여러 개 구성할 수 있지만 각 IPMP 그룹은 하나 이상의 활성 IP 인터페이스를 사용하여 구성해야 합니다. IPMP는 구성된 수의 활성 인터페이스를 유지하는 데 필요한 만큼 대기 인터페이스를 활성화하려고 합니다. 예를 들어, 두 활성 인터페이스와 두 대기 인터페이스를 사용하여 IPMP 그룹을 구성했으며 모든 인터페이스가 올바르게 작동하는 경우 데이터를 보내고 받는 데 두 활성 인터페이스만 사용됩니다. 활성 인터페이스가 실패하면 대기 인터페이스 중 하나가 활성화됩니다. 다른 활성 인터페이스가 실패하거나 활성화된 대기 인터페이스가 실패하면 두번째 대기 인터페이스가 활성화됩니다. 이후에 활성 인터페이스가 복구되면 대기 인터페이스가 다시 비활성화됩니다.

IP 인터페이스 오류는 링크 기반 감지 또는 프로브 기반 감지(테스트 주소가 구성됨)를 통해 검색될 수 있습니다.

IP 인터페이스에서 프로브 기반 오류 감지가 사용으로 설정된 경우 시스템에서 동적으로 프로브할 대상 시스템이 결정됩니다. 먼저, IP 인터페이스의 테스트 주소와 동일한 서브넷에서 게이트웨이(라우터)가 있는지 확인하기 위해 경로 지정 테이블이 스캔되고 최대 5개가 선택됩니다. 동일한 서브넷에 게이트웨이가 없으면 멀티캐스트 ICMP 프로브가 224.0.0.1(IPv4) 또는 ff02::1(IPv6)로 전송되어 동일한 서브넷에 있는 시스템 중 응답하는 첫 5개 시스템이 선택됨

니다. 따라서 IPMP를 사용하여 네트워크 오류를 감지하고 복구하려면 각 링크의 이웃 하나 이상이나 기본 게이트웨이가 ICMP 에코 요청에 응답해야 합니다. IPMP는 IPv4 주소 구성 및 IPv6 주소 구성 모두와 함께 작동합니다. IPv6의 경우 인터페이스의 링크-로컬 주소가 테스트 주소로 사용됩니다.

주 - ICMP 에코 요청에 응답하도록 구성된 IPMP 테스트 주소와 동일한 서브넷에 클러스터 피어 이외의 다른 시스템이 없을 경우 프로브 기반 오류 감지를 사용하지 마십시오.

시스템에서는 선택된 대상 시스템이 라운드 로빈 방식으로 프로브됩니다. 연속으로 5개의 프로브에 대한 응답이 없으면 IP 인터페이스가 실패한 것으로 간주됩니다. 반대로, 연속으로 10개의 프로브에 대한 응답이 있으면 이전에 실패한 IP 인터페이스가 복구된 것으로 간주됩니다. IPMP 화면에서 시스템의 IPMP 프로브 오류 감지 시간을 설정할 수 있습니다. 이 시간은 프로빙 속도와 복구 간격을 간접적으로 제어합니다. 예를 들어, 오류 감지 시간이 10초이면 약 2초 간격으로 프로브가 전송되어 프로브 기반 인터페이스 복구를 감지하는 데 20초가 소요됩니다. 시스템의 선택 대상 시스템을 직접 제어할 수는 없지만 경로 지정 테이블을 통하면 간접적으로 제어할 수 있습니다.

경로 지정 테이블이 모니터링되어 필요에 따라 선택 대상 시스템이 자동으로 조정됩니다. 예를 들어, 시스템에서 멀티캐스트 검색 대상을 사용하지만 IP 인터페이스의 테스트 주소와 동일한 서브넷에 게이트웨이가 있는 경로가 이후에 추가되면 시스템이 자동으로 게이트웨이를 프로브하도록 전환됩니다. 마찬가지로, 멀티캐스트 검색 대상이 프로브되는 경우 이전에 선택한 대상 중 일부가 응답하지 않는다는 등의 이유로 선택 대상 세트가 정기적으로 새로고침됩니다.

IPMP 그룹을 만드는 단계별 지침은 ["IPMP 구성" \[327\]](#)을 참조하십시오.

개인 로컬 인터페이스에 대한 자세한 내용은 ["어플라이언스 클러스터 구성" \[56\]](#)을 참조하십시오.

▼ 프로브 기반 및 링크 상태 오류 감지를 사용하여 IPMP 그룹 만들기 (BUI)

IPMP 그룹의 구성요소로 사용할 "기본" IP 인터페이스를 하나 이상 만드십시오. 각 인터페이스에는 프로브 소스로 사용할 IP 주소가 있어야 합니다([단일 포트 인터페이스 만들기 \(BUI\) \[91\]](#) 참조).

ICMP 에코 요청에 응답하도록 구성된 IPMP 테스트 주소와 동일한 서브넷에 클러스터 피어 이외의 다른 시스템이 없을 경우 프로브 기반 오류 감지를 사용하지 마십시오.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Interface(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. 선택적으로 인터페이스 이름을 변경합니다.

4. **IP MultiPathing Group**(IP MultiPathing 그룹) 확인란을 누릅니다.
5. **Use IPv4 Protocol**(IPv4 프로토콜 사용) 및/또는 **Use IPv6 Protocol**(IPv6 프로토콜 사용)을 누르고 **IPMP** 인터페이스의 **IP** 주소를 지정합니다.
6. 인터페이스 목록의 1단계에서 만든 인터페이스를 선택합니다.
7. 선택한 각 인터페이스를 원하는 대로 **Active**(활성) 또는 **Standby**(대기)로 설정합니다.
8. **APPLY**(적용)를 누릅니다.

▼ 링크 상태 오류 감지만 사용하여 IPMP 그룹 만들기(BUI)

IP 주소 0.0.0.0/8을 사용하여 IPMP 그룹의 구성요소로 사용할 "기본" IP 인터페이스를 하나 이상 만드십시오([단일 포트 인터페이스 만들기\(BUI\)](#) [91] 참조).

1. **Configuration**(구성) > **Network**(네트워크) > **Configuration**(구성)으로 이동합니다.
2. **Interface**(인터페이스)의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 선택적으로 인터페이스 이름을 변경합니다.
4. **IP MultiPathing Group**(IP MultiPathing 그룹) 확인란을 누릅니다.
5. **IPv4** 프로토콜 사용 및/또는 **IPv6** 프로토콜 사용을 누르고 **IPMP** 인터페이스의 **IP** 주소를 지정합니다.
6. 인터페이스 목록의 1단계에서 만든 인터페이스를 선택합니다.
7. 선택한 각 인터페이스를 원하는 대로 **Active**(활성) 또는 **Standby**(대기)로 설정합니다.
8. **APPLY**(적용)를 누릅니다.

▼ IPMP 그룹 확장(BUI)

1. **Configuration**(구성) > **Network**(네트워크) > **Configuration**(구성)으로 이동합니다.
2. **Interfaces**(장치) 목록에서 인터페이스를 가리킵니다.
3. 이동 아이콘 을 누른 후 **IPMP** 인터페이스로 장치를 끌어 놓습니다.
4. 페이지 상단에서 **APPLY**(적용)를 눌러 이 구성을 커밋합니다.

▼ LACP 통합 링크 인터페이스 만들기(BUI)

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Datalinks(데이터 링크)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 선택적으로 데이터 링크 이름을 설정합니다.
4. **LACP 통합**을 선택합니다.
5. **Devices(장치)** 목록에서 장치를 2개 이상 선택하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
6. **Interfaces(인터페이스)**의 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
7. 원하는 대로 등록 정보를 설정하고 **Datalinks(데이터 링크)** 목록에서 통합 링크를 선택한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
8. 상단에서 **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

▼ LACP 통합 확장(BUI)

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성)**으로 이동합니다.
2. **Devices(장치)** 목록에서 장치를 가리킵니다.
3. 이동 아이콘 을 누른 후 통합 데이터 링크로 장치를 끌어 놓습니다.
4. 페이지 상단에서 **APPLY(적용)**를 눌러 이 구성을 커밋합니다.

네트워크 성능 및 가용성 구성

IPMP 및 링크 통합은 네트워크 성능을 개선하고 네트워크 가용성을 유지하기 위해 어플라이언스에서 사용할 수 있는 서로 다른 기술입니다. 일반적으로 네트워크 성능을 개선하려면 링크 통합을 배포하고 고가용성을 보장하려면 IPMP를 사용합니다. 이 두 기술은 서로를 보완하며, 함께 배포하여 네트워크 성능 및 가용성이라는 혜택을 모두 누릴 수 있습니다.

링크 통합에서는 들어오는 트래픽이 통합을 구성하는 여러 링크에 분산됩니다. 따라서 NIC가 더 많이 설치되어 통합에 링크가 추가됨에 따라 네트워킹 성능이 향상됩니다. IPMP의 트래픽에는 사용 가능한 활성 인터페이스에 바인딩되는 IPMP 인터페이스의 데이터 주소가 사용됩니다. 예를 들어, 모든 데이터 트래픽이 두 IP 주소 간에만 흐르는데 서로 다른 연결을 사용할 수

도 있는 경우에는 두 IP 주소만 사용할 수 있으므로 NIC를 더 추가해도 IPMP에서 성능이 개선되지 않습니다.

지정된 장치에 대한 데이터 링크에서 구성된 VNIC/VLAN 수 및 VLAN ID 사용으로 인해 성능이 영향을 받을 수 있습니다. 지정된 장치를 통해 다중 VNIC를 구성하면 VNIC가 사용되고 있지 않은 경우에도 최대 5퍼센트까지 해당 장치를 통한 모든 데이터 링크의 성능이 영향을 받을 수 있습니다. 지정된 데이터 링크를 통해 9개 이상의 VNIC/VLAN이 구성되면 성능이 급격히 저하될 수 있습니다. 또한 데이터 링크에 VLAN ID가 사용되는 경우 추가적으로 5퍼센트까지 해당 장치에 대한 모든 데이터 링크 성능이 영향을 받을 수 있습니다.

네트워크 경로 지정 구성

시스템에서 단일 IP 경로 지정 테이블을 제공합니다. 지정된 대상으로 IP 패킷이 전송되는 경우 대상이 패킷의 대상 주소와 가장 근접하게 일치하는 경로 지정 항목이 선택됩니다(시스템의 멀티홈 정책에 따름). “[Multihoming Policy\(멀티홈 정책\)](#)” [108]을 참조하십시오.

시스템에서는 경로 지정 항목의 정보를 통해 패킷을 보낼 IP 인터페이스와 대상에 직접 연결할 수 없는 경우 사용할 다음 홉 게이트웨이를 결정합니다.

대상과 일치하는 경로 지정 항목이 없으면 패킷이 삭제됩니다.

다중 경로 지정 항목이 동일하게 근접한 일치 항목이며 멀티홈 정책에 따라 우선 순위가 결정되지 않은 경우 시스템에서 연결별 일치 항목의 부하를 분산합니다.

시스템은 라우터 역할을 하지 않습니다.

경로 지정 테이블에서는 각 경로 지정에 대한 다음 등록 정보가 제공됩니다.

표 18 경로 지정 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Destination(대상)	destination 및 mask	경로와 일치할 수 있는 일련의 IP 대상 주소(CIDR 표기법 사용). 대상 값이 0.0.0.0/0인 경로 지정 항목은 더 정확하게 일치하는 경로가 없을 경우 어떤 패킷과도 일치되므로 기본 경로라고 합니다. BUI의 Insert Static Route(정적 경로 삽입) 대화 상자에서 Default(기본값) 또는 Network(네트워크)를 경로의 종류에 대한 값으로 선택할 수 있습니다.
Gateway(게이트웨이)	gateway	시스템 유형의 경로를 제외하고 패킷을 보낼 다음 홉(IP 주소)입니다.
Family(계열)	family	인터넷 프로토콜: IPv4 또는 IPv6
Type(유형)	type	경로의 출처: static(정적), dynamic(동적), dhcp, system(시스템) 또는 direct(직접)
상태	status	경로 상태: active(활성) 또는 inactive(비활성). inactive(비활성) 상태는 사용 안함으로 설정되거나 오프라인인 IP 인터페이스와 연관된 정적 또는 직접 경로에 적용됩니다.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Interface(인터페이스)	interface	패킷을 보낼 IP 인터페이스. IPMP 인터페이스가 지정되면 IPMP 그룹의 활성 IP 인터페이스 중 하나가 연결별로 무작위 선택되고, 선택된 IP 인터페이스가 이후에 사용할 수 없는 상태가 되면 자동으로 새로고침됩니다. 반대로, 특정 IP 인터페이스가 IPMP 그룹에 포함된 경우 해당 인터페이스를 Interface(인터페이스) 등록 정보에 지정할 수 없습니다. 이러한 경로는 가용성이 높지 않기 때문입니다.

경로 지정 항목의 출처는 다양하며, Type(유형) 등록 정보로 식별됩니다. 경로 지정 항목의 출처에 따라 시스템에서 해당 항목이 사용되는 방법이 달라지지 않지만 출처로 인해 항목의 편집 또는 삭제 가능 여부와 그 방법이 달라지기는 합니다. 시스템에서는 다음 유형의 경로가 지원됩니다.

표 19 지원되는 경로 유형

유형	설명
정적	어플라이언스 관리자가 만들고 관리합니다. 정적 경로 추가 - BUI , CLI 를 참조하십시오.
Dynamic(동적)	RIP 및 RIPv6 동적 경로 지정 프로토콜(사용으로 설정된 경우)을 통해 어플라이언스에서 자동으로 만들어집니다.
DHCP	DHCP를 사용하도록 구성된 IP 인터페이스를 사용으로 설정할 때 어플라이언스에서 자동으로 만들어집니다. DHCP 서버에 의해 제공되는 각 기본 경로에 대해 DHCP 경로가 만들어집니다.
시스템	IP 인터페이스를 사용으로 설정할 때 어플라이언스에서 자동으로 만들어집니다. 어플라이언스가 직접 연결할 수 있는 각 IP 서브넷에 대해 시스템 경로가 만들어집니다. 이러한 경로에는 직접 연결할 수 있으므로 "게이트웨이" 필드가 대신 해당 서브넷에 있는 어플라이언스의 IP 주소를 식별합니다.
Direct(직접)	네트워크 인터페이스 등록 정보인 Directly Reachable Network(s)(직접 연결 가능 네트워크)로 만들어지고 관리됩니다. 로컬 IP 주소가 멤버가 아니지만 해당 인터페이스의 데이터 링크가 물리적으로 연결되는 직접 연결 가능 서브넷입니다. 이 등록 정보는 IP 주소를 유지하여 확장성을 향상시키며 핵심 스위치 및 라우터를 통해 트래픽 혼잡을 쉽게 제어할 수 있습니다. 직접 경로는 Configuration(구성) > Network(네트워크) > Configuration(구성) BUI 화면 또는 configuration net interfaces CLI 컨텍스트를 사용하여 네트워크 인터페이스로 구성됩니다.

Static Routes(정적 경로)

소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 복제 연결에 적절한 네트워크 인터페이스가 사용되었는지 확인하려면 정적 /32(호스트 특정) 경로를 구성하십시오.

클러스터 구성에 대한 복제를 설정 중인 경우 싱글톤 (잠금 해제된) 네트워크 인터페이스를 선택하십시오. 그러면 클러스터 인계 또는 페일백 후 복제 작업이 수행되는 노드로 인터페이스가 이동됩니다. 대상 노드가 각각 소스 클러스터의 개별 노드에 사용되는 2개의 IP 주소를 제공하

는 경우에만 두 소스 클러스터 노드가 동일한 대상 노드에 복제될 수 있습니다. 소스 클러스터의 두 노드에서 동일한 대상 IP 주소에 복제하는 작업은 지원되지 않습니다.

주 - 인터페이스가 삭제되면 이와 연관된 모든 경로도 제거됩니다.

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)

Multihoming Policy(멀티홈 정책)

둘 이상의 IP 인터페이스를 사용하여 시스템을 구성한 경우 특정 대상에 대한 해당 경로가 여러 개 있어 시스템이 어떤 IP 인터페이스에서 패킷을 보낼지 선택해야 할 수 있습니다. 마찬가지로, 패킷이 하나의 IP 인터페이스에 도착하지만 다른 IP 인터페이스에 호스팅된 IP 주소로 보내질 수 있습니다. 이러한 경우의 시스템 동작은 선택된 멀티홈 정책에 따라 결정됩니다.

멀티홈 정책 값은 여러 IP 인터페이스를 동시에 사용하는 경우 IP 패킷을 수락 및 전송하기 위한 시스템 정책을 제어합니다. 멀티홈 정책 값은 loose(느슨한)(기본값), adaptive(적응형) 또는 strict(엄격한)일 수 있습니다.

표 20 멀티홈 정책

정책	설명
Loose(느슨한)	IP 패킷과 이를 보내거나 받는 데 사용되는 IP 인터페이스 간에 바인딩을 적용하지 않습니다. ■ 대상 IP 주소가 어플라이언스에 실제로 있는 한 IP 인터페이스에서 IP 패킷이 수락됩니다. ■ IP 인터페이스에 호스팅된 IP 주소에 관계없이 IP 패킷의 대상 주소와 가장 세부적으로 일치하는 경로에 연결된 IP 인터페이스를 통해 IP 패킷이 전송됩니다. 적합한 경로가 없으면 패킷을 삭제합니다.
Adaptive(적응형)	패킷의 소스 IP 주소와 동일한 서브넷에 있는 게이트웨이 주소가 지정된 경로가 선호된다는 점을 제외하고 Loose(느슨한)와 동일합니다. ■ 대상 IP 주소가 어플라이언스에 실제로 있는 한 IP 인터페이스에서 IP 패킷이 수락됩니다. ■ IP 패킷의 대상 주소와 가장 세부적으로 일치하는 경로에 연결된 IP 인터페이스를 통해 IP 패킷이 전송됩니다. 해당 경로가 여러 개인 경우 패킷의 소스 주소와 동일한 서브넷에 있는 게이트웨이 주소가 지정된 경로가 선호됩니다. 적합한 경로가 없으면 패킷을 삭제합니다.
Strict(엄격한)	IP 패킷과 이를 보내거나 받는 데 사용되는 IP 인터페이스 간에 엄격한 바인딩을 요구합니다. ■ 대상 IP 주소가 해당 IP 인터페이스에 실제로 있는 한 IP 인터페이스에서 IP 패킷이 수락됩니다. ■ 소스 IP 주소가 해당 IP 인터페이스에 실제로 있는 경우에만 IP 인터페이스를 통해 IP 패킷이 전송됩니다. 이를 적용하기 위해 사용 가능한 경로에 대해 일치 작업을 수행할 때 어플라이언스가 패킷의 소스 주소와 다른 서브넷에 있는 게이트웨이 주소가 지정된 경로를 무시합니다. 적합한 경로가 남아 있지 않으면 패킷을 삭제합니다.

멀티홈 정책을 선택할 때는 어플라이언스의 IP 인터페이스를 전용 BUI 액세스 등을 위해 관리 전용으로 만들어 별도의 관리 네트워크를 통해 액세스되게 할 것인지 여부를 고려하는 것이 매우 중요합니다. 특히, 관리 네트워크에 대한 원격 액세스를 제공하기 위해 기본 경로를 만들고 스토리지 프로토콜에 대한 원격 액세스를 제공하기 위해 별도의 기본 경로를 만드는 경우 기본 시스템 정책인 Loose(느슨한)를 선택하면 스토리지 트래픽에 관리 기본 경로가 사용될 수 있습니다. 정책을 Adaptive(적응형) 또는 Strict(엄격한)로 전환하면 어플라이언스에서 응답을 위한 경로를 선택하는 작업의 일환으로 요청과 연관된 IP 주소가 고려됩니다. 동일한 IP 인터페이스에서 경로를 찾을 수 없을 경우 Adaptive(적응형) 정책을 선택하면 시스템에서 사용 가능한 모든 경로가 사용되고, Strict(엄격한) 정책을 선택하면 시스템에서 패킷이 삭제됩니다.

▼ 정적 경로 추가(BUI)

소스 어플라이언스에서 대상 어플라이언스로의 정적 경로를 정의한 후 대상 어플라이언스에서 해당 단계를 반복하여 대상에서 소스로의 정적 경로를 정의합니다.

1. 소스 어플라이언스에서 **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정)**으로 이동합니다.
2. **Routing Table Entries(경로 지정 테이블 항목)** 왼쪽에 있는 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. **Insert Static Route(정적 경로 삽입)** 대화 상자에서 등록 정보를 설정합니다.
계열 프로토콜(IPv4 또는 IPv6)을 선택합니다.
Kind(종류)에 대해 Network(네트워크)를 선택합니다.
대상 주소(대상 어플라이언스의 IP 주소) 및 게이트웨이 주소를 지정합니다.
인터페이스를 선택합니다.
4. 추가를 누릅니다.
테이블에 새 경로가 표시됩니다.
5. 대상 어플라이언스에서 **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정)**으로 이동합니다.
6. 2-4단계를 반복합니다.
Destination(대상) 값은 소스 어플라이언스의 IP 주소입니다.

▼ 정적 경로 추가(CLI)

소스 어플라이언스에서 대상 어플라이언스로의 정적 경로를 정의한 후 대상 어플라이언스에서 해당 단계를 반복하여 대상에서 소스로의 정적 경로를 정의합니다.

전용 네트워크 인터페이스를 통해 대상 시스템 IP 주소에 대한 정적 /32(호스트 특정) 경로를 사용합니다.

1. 소스 어플라이언스의 `configuration services routing`으로 이동합니다.

2. `create`를 입력합니다.

3. `show` 또는 `get`을 입력하여 등록 정보를 나열합니다.

4. 등록 정보를 설정합니다.

`family`, `destination`, `mask`, `gateway` 및 `interface`를 설정합니다.

`destination` 값은 대상 어플라이언스의 IP 주소입니다.

`mask` 값은 경로가 정적 호스트 특정 경로임을 나타내는 32여야 합니다.

탭 완성을 사용하여 `family` 및 `interface`에 대한 값 목록을 확인할 수 있습니다.

5. `commit`을 입력합니다.

6. 대상 어플라이언스의 `configuration services routing`으로 이동합니다.

7. 2-5단계를 반복합니다.

`destination` 값은 소스 어플라이언스의 IP 주소입니다.

다음 순서 올바른 소스 및 대상 인터페이스를 통해 트래픽의 경로가 지정되는지 확인하려면 `traceroute` 명령을 사용합니다.

▼ 정적 경로 삭제(BUI)

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정)**으로 이동합니다.

2. 경로 항목을 가리킨 후 오른쪽에 있는 휴지통 아이콘 을 누릅니다.

▼ 정적 경로 삭제(CLI)

1. `configuration net routing`으로 이동합니다.

2. `show` 또는 `get`을 입력하여 경로 및 경로 이름을 나열합니다.

3. `destroy route-name`을 입력합니다.

▼ 멀티홈 등록 정보를 엄격한으로 변경(BUI)

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정)**으로 이동합니다.
2. 페이지 상단의 멀티홈 모델 영역에서 **Strict(엄격한)**를 누릅니다.

▼ 멀티홈 등록 정보를 엄격한으로 변경(CLI)

1. `configuration net routing`으로 이동합니다.
2. `set multihoming=strict`를 입력합니다.
3. `commit`을 입력합니다.

스토리지 구성

어플라이언스는 스토리지 풀을 사용해서 물리적 스토리지 장치를 관리합니다. 물리적 특성 및 원하는 데이터 중복성 레벨을 기준으로 이러한 풀을 구성한 후에는 총체적으로 공유라고 부르는 파일 시스템 및 LUN을 이러한 풀에 저장할 수 있습니다. 프로젝트에 포함된 공유는 풀에 할당된 디스크 공간 내에서 자동으로 증가하며, 풀은 여러 스토리지 장치를 포함할 수 있습니다. 공유 크기를 정적으로 지정할 필요는 없지만 할당량 및 예약을 사용하여 공간 사용량을 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 [“공유 공간 관리” \[467\]](#)를 참조하십시오.

스토리지를 구성하고 관리하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스토리지 풀 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 기존 스토리지 풀 가져오기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 전체 플래시 스토리지 풀 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스토리지 풀 구성 해제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스토리지 풀 이름 바꾸기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스토리지 풀 스크러빙 - 수동 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨 - [BUI](#), [CLI](#)
- 풀 및 장치 상태 보기 - [BUI](#), [CLI](#)

스토리지 기본 사항을 이해하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- [스토리지 풀 개념](#)
- [스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)

- 공유 공간 관리

▼ 스토리지 풀 만들기(BUI)

스토리지 풀은 데이터를 저장하며, 초기 구성 중 또는 초기 구성 후에 만들 수 있습니다. 풀은 데이터 드라이브, 로그, 읽기 캐시 및 메타 장치를 포함할 수 있습니다.

풀을 암호화할 수 있습니다. 이 절차에 따라 암호화되지 않은 풀을 만들 수 있습니다. 암호화된 풀을 만들려면 [암호화된 풀 만들기\(BUI\) \[703\]](#)를 참조하십시오. 암호화되지 않은 상태로 이미 만들어진 풀에는 암호화 정보를 추가할 수 없습니다.

이 절차에서는 초기 구성이 완료되었다고 가정합니다. 스토리지 풀 만들기 및 구성은 2단계 프로세스입니다. 첫째, 스토리지 장치가 있고 최소한 작동하는지 확인하고, 풀에 드라이브 또는 심지어 전체 Disk Shelf를 지정합니다. 둘째, 스토리지 요구에 따라 드라이브에 대한 프로파일을 선택합니다. 특정 이유로 인해 풀이 구성 해제된 경우, [기존 스토리지 풀 가져오기\(BUI\) \[117\]](#)에 설명된 대로 이를 가져올 수 있습니다.

복제 워크로드에서 특히 일반적으로 발생할 수 있는 중복 데이터를 줄이려면 중복 제거 사용의 이점을 고려하십시오. 중복 제거가 이 풀의 프로젝트 또는 공유에 대해 사용으로 설정되는 경우 메타 장치를 할당합니다. 자세한 내용은 [데이터 중복 제거](#)를 참조하십시오. 전체 플래시 스토리지 풀도 있습니다. 이 풀은 SSD를 데이터 장치 및 선택적 로그 장치로 사용하지만 읽기 캐시 또는 메타 장치를 포함하지 않습니다. [전체 플래시 스토리지 풀 구성\(BUI\) \[119\]](#)을 참조하십시오.

- 시작하기 전에
- 풀별로 선택할 드라이브 수에 대한 권장 사항은 [“풀당 장치 수” \[142\]](#)를 참조하십시오.
 - 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.
 - 스토리지 풀의 향상된 데이터 중복 제거 기능을 사용하려면 소프트웨어 릴리스 OS8.7.0 이상으로 업그레이드하고 데이터 중복 제거 v2를 포함한 모든 지연 업데이트를 수락합니다. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “데이터 중복 제거 v2 지연 업데이트”](#)를 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 옆에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 스토리지 풀에 대한 이름을 입력하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
4. 각 **Disk Shelf**의 스토리지 풀에 대한 데이터 드라이브 수를 선택합니다. 사용 가능한 로그, 캐시 및 메타 장치를 선택할 수도 있습니다.

로그, 캐시 및 메타 장치에 대한 자세한 내용은 “스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” [143]을 참조하십시오.

Confirm that all devices are present and minimally functional, and allocate them to a storage pool. ABORT COMMIT

Verify and allocate devices Step 1 of 2

Verify that storage is correctly attached and functioning. If devices are missing or malfunctioning, they will not be available for use and cannot be added without reconfiguring the pool. It is recommended that you fix any problems before configuring storage on the appliance. Mixing device types and speeds is strongly discouraged.

NAME	MODEL	TYPE	RPM	DATA	LOG	CACHE	META
chena	Sun Netra X4270 M3	System	--	-	-	-	-
1236FMT002	Oracle Storage DE2-24C	HDD	7200	5 (13.6T)	-	0 (1G)	0 (1G)
1236FMT001	Oracle Storage DE2-24C	HDD	7200	24 (65.5T)	-	0 (1G)	0 (1G)
1237FMT00H	Oracle Storage DE2-24C	HDD	7200	20 (54.6T)	2 (137G)	2 (1G)	0 (1G)



주의 - 데이터 디스크가 풀에 추가되면 풀을 완전히 삭제하여 모든 데이터를 손실하지 않고는 제거할 수 없습니다.

연결된 모든 Disk Shelf가 표시되지 않으면, ABORT(중단)를 누르고, Disk Shelf 케이블 연결 및 전원 상태를 확인하고, 이 절차를 다시 시작합니다.

- 모든 드라이브의 크기 또는 회전 속도가 동일하거나 여러 크기 중에서 하나의 크기를 선택한 경우, 사용 가능한 최대 드라이브 수가 기본적으로 할당됩니다. 스토리지 장치에 다양한 회전 속도 또는 모델의 드라이브가 포함되어 있으면 기본적으로 드라이브가 할당되지 않습니다.
- 일관된 성능 특성을 제공하려면 크기 및 회전 속도가 동일한 장치만 풀에 포함되는 것이 좋습니다.
- 풀이 전체 용량에 도달하면 성능 저하를 경험할 수 있으므로 공간 사용량을 모니터하거나 제한하십시오.

5. 커밋을 누릅니다.

드라이브는 스토리지 풀에 할당되고, 장치가 존재하고 최소한 기능이 작동하는지 확인됩니다. 확인이 실패하면 ABORT(중단)를 누르고, 문제를 해결한 후 이 절차를 다시 시작합니다. 누락되거나 오류가 발생한 장치가 있는 풀을 할당할 경우 나중에 누락되거나 오류가 발생한 장치를 추가할 수 없습니다.

6. Choose Storage Profile(스토리지 프로파일 선택) 화면에서 신뢰성, 가용성, 서비스 가능성 및 성능 목표에 맞는 데이터 프로파일을 선택합니다.

각 프로파일에 대한 설명을 보려면 데이터 프로파일 이름을 누르거나 “스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” [143]을 참조하십시오.

7. 로그, 캐시 또는 메타 장치를 할당한 경우 해당 프로파일을 선택합니다.

- 로그 장치의 경우 Log Profile(로그 프로파일)을 누르고 미러링된 프로파일 또는 스트라이프된 프로파일 중 하나를 선택합니다. 풀에 로그 장치를 짝수로 할당한 경우 미러링된 프로파일을 선택합니다.



주의 - 오류가 두 번 발생하면 스트라이프된 구성의 로그에서 데이터 손실이 일어날 수 있습니다. 추가 중복성을 위해 미러링된 로그 프로파일을 구성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.

- 캐시 장치의 경우 Cache Profile(캐시 프로파일) 아래에 나와 있는 것처럼 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.
- 메타 장치의 경우 Metadata Profile(메타데이터 프로파일)을 누르고 미러링된 프로파일 또는 스트라이프된 프로파일 중 하나를 선택합니다.

주 - 메타 장치가 스토리지 풀에 추가되면 풀에서 제거할 수 없습니다.

8. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]
- [기존 스토리지 풀 가져오기\(BUI\)](#) [117]
- [기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가\(BUI\)](#) [122]
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(BUI\)](#) [132]
- “[스토리지 풀 개념](#)” [141]
- [데이터 중복 제거](#)

▼ 스토리지 풀 만들기(CLI)

스토리지 풀은 데이터를 저장하며, 초기 구성 중 또는 초기 구성 후에 만들 수 있습니다. 풀은 데이터 드라이브, 로그, 읽기 캐시 및 메타 장치를 포함할 수 있습니다.

풀을 암호화할 수 있습니다. 이 절차에 따라 암호화되지 않은 풀을 만들 수 있습니다. 암호화된 풀을 만들려면 [암호화된 풀 만들기\(CLI\)](#) [704]를 참조하십시오. 암호화되지 않은 상태로 이미 만들어진 풀에는 암호화 정보를 추가할 수 없습니다.

이 절차에서는 초기 구성이 완료되었다고 가정합니다. 스토리지 풀 만들기 및 구성은 2단계 프로세스입니다. 첫째, 스토리지 장치가 있고 최소한 작동하는지 확인하고, 풀에 드라이브 또는 심지어 전체 Disk Shelf를 지정합니다. 둘째, 스토리지 요구에 따라 드라이브에 대한 프로파일을 선택합니다. 특정 이유로 인해 풀이 구성 해제된 경우, [기존 스토리지 풀 가져오기\(CLI\)](#) [117]에 설명된 대로 이를 가져올 수 있습니다.

복제 워크로드에서 특히 일반적으로 발생할 수 있는 중복 데이터를 줄이려면 중복 제거 사용의 이점을 고려하십시오. 중복 제거가 이 풀의 프로젝트 또는 공유에 대해 사용으로 설정되는 경우 메타 장치를 할당합니다. 자세한 내용은 [데이터 중복 제거](#)를 참조하십시오. 전체 플래시 스토리지 풀도 있습니다. 이 풀은 SSD를 데이터 장치 및 선택적 로그 장치로 사용하지만 읽기 캐시 또는 메타 장치를 포함하지 않습니다. [전체 플래시 스토리지 풀 구성\(CLI\) \[120\]](#)을 참조하십시오.

- 시작하기 전에
- 풀별로 선택할 드라이브 수에 대한 권장 사항은 [“풀당 장치 수” \[142\]](#)를 참조하십시오.
 - 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 maintenance system updates로 이동합니다.
 - 스토리지 풀의 향상된 데이터 중복 제거 기능을 사용하려면 소프트웨어 릴리스 OS8.7.0 이상으로 업그레이드하고 데이터 중복 제거 v2를 포함한 모든 지연 업데이트를 수락합니다. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “데이터 중복 제거 v2 지연 업데이트”](#)를 참조하십시오.

1. configuration storage로 이동합니다.

2. config 및 새 스토리지 풀의 이름을 입력합니다.

```
hostname: configuration storage> config pool0
hostname: configuration storage (pool0) verify>
```

3. show를 입력하여 풀에 대한 장치 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration storage (pool0) verify> show
ID STATUS ALLOCATION DATA LOG CACHE META RPM
0 ok custom 0 0 0/4 0/4 1.86T
1 ok custom 0 0/2 34G 0 0 15000
2 ok custom 0 0/2 34G 0 0 15000
```

4. set 및 Disk Shelf 또는 컨트롤러 ID를 입력하고 사용할 데이터 드라이브 수를 입력합니다. 사용 가능한 캐시, 메타 및 로그 장치를 선택할 수도 있습니다.

로그, 캐시 및 메타 장치에 대한 자세한 내용은 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.



주의 - 데이터 디스크가 풀에 추가되면 풀을 완전히 삭제하여 모든 데이터를 손실하지 않고는 제거할 수 없습니다.

ID "0"은 컨트롤러이고 나머지 ID는 Disk Shelf입니다. 다음 예에서 1-data=8은 첫번째 Disk Shelf에서 8개의 데이터 드라이브를 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 1-data=8
1-data = 8
```

이 예에서는 컨트롤러에서 캐시 장치를 하나 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 0-cache=1
0-cache = 1
```

이 예에서는 컨트롤러에서 메타 장치 하나를 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 0-meta=1
0-meta = 1
```

5. **done**을 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> done
```

6. **show**를 입력하여 프로파일을 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) config> show
PROFILE          CAPACITY  NSPF  DESCRIPTION
log_profile = log_stripe  17G   no   Striped log
```

주 - 풀에 캐시 장치를 할당한 경우 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.

7. 풀에 로그 장치를 할당한 경우 **set log_profile=**을 입력하고 로그 프로파일을 **log_mirror** 또는 **log_stripe**로 설정합니다. 풀에 짝수 개수의 로그 장치가 포함된 경우 **log_mirror**를 사용합니다.



주의 - 오류가 두 번 발생하면 스트라이프된 구성의 로그에서 데이터 손실이 일어날 수 있습니다. 추가 중복성을 위해 미러링된 로그 프로파일을 구성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.

```
hostname:configuration storage (pool1)> set log_profile=log_mirror
```

8. 메타 장치를 풀에 할당한 경우 **set meta_profile=**를 입력하고 메타 프로파일을 **meta_mirror** 또는 **meta_stripe** 중 하나로 설정합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> set meta_profile=meta_mirror
```

9. **done**을 입력하여 작업을 완료합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> done
```

관련 항목

- “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]
- [기존 스토리지 풀 가져오기\(CLI\)](#) [117]
- [기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가\(CLI\)](#) [123]
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(CLI\)](#) [133]
- “[스토리지 풀 개념](#)” [141]
- [데이터 중복 제거](#)

▼ 기존 스토리지 풀 가져오기(BUI)

가져오기를 통해 구성 해제된 스토리지 풀을 가져올 수 있습니다. 부주의한 작업, 공장 초기화 재설정 또는 서비스 작업이 발생한 경우 스토리지 풀을 구성 해제하여 사용자 데이터를 복구할 수 있습니다. 스토리지 풀을 가져오려면 연결된 모든 스토리지 장치를 검사하고 기존 상태를 검색해야 합니다. 이 작업에는 많은 시간이 소요될 수 있으며 작업을 진행하는 동안에는 다른 스토리지 구성 작업을 수행할 수 없습니다.

시작하기 전에 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.

1. Configuration(구성) > Storage(스토리지)로 이동합니다.

일부 식별된 특성이 포함된 스토리지 풀 목록이 표시됩니다. 스토리지가 삭제되거나 불완전한 경우에는 스토리지 풀을 가져올 수 없습니다. 스토리지 구성과 달리 스토리지 풀 이름은 처음에 표시되지 않지만 스토리지 풀을 선택한 후에 표시됩니다.

2. IMPORT(가져오기)를 누릅니다.

3. 가져올 스토리지 풀을 선택합니다.

기본적으로 이전 스토리지 풀 이름이 표시됩니다.

4. 스토리지 풀의 이름을 바꾸려면 풀 이름을 눌러 변경합니다.

5. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- [스토리지 풀 구성 해제\(BUI\) \[130\]](#)
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(BUI\) \[132\]](#)

▼ 기존 스토리지 풀 가져오기(CLI)

가져오기를 통해 구성 해제된 스토리지 풀을 가져올 수 있습니다. 부주의한 작업, 공장 초기화 재설정 또는 서비스 작업이 발생한 경우 스토리지 풀을 구성 해제하여 사용자 데이터를 복구할 수 있습니다. 연결된 모든 스토리지 장치에 대해 스토리지 풀 가져오기를 반복하고 기존 상태를 검색해야 합니다. 이 작업에는 많은 시간이 소요될 수 있으며 작업을 진행하는 동안에는 다른 스토리지 구성 작업을 수행할 수 없습니다.

시작하기 전에 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 maintenance system updates로 이동합니다.

1. configuration storage로 이동합니다.

2. import를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> import
```

Search for storage. Begin the process of searching for existing storage pools.

Subcommands that are valid in this context:

```

help [topic]          => Get context-sensitive help. If [topic] is specified,
                        it must be one of "builtins", "commands", "general",
                        "help" or "script".

show                  => Show information pertinent to the current context

abort                 => Abort this task (potentially resulting in a
                        misconfigured system)

done                  => Finish operating on "discover"
```

```
hostname:configuration storage (pool0) discover>
```

3. done을 입력합니다.**4. show를 입력합니다.**

```
hostname:configuration storage (pool0)> show
```

Pools:

POOL	OWNER	DATA PROFILE	LOG PROFILE	STATUS	ERRORS
-> pool0	hostname	mirror	log_stripe	online	0
pool1	hostname	-	-	exported	-

Properties:

```

pool = pool0
status = online
errors = 0
owner = hostname
profile = mirror
log_profile = log_stripe
cache_profile = cache_stripe
scrub = none requested
```

5. set pool= 및 가져오려는 풀 이름을 입력합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage select> set pool=pool1
pool = pool1
```

스토리지에 제대로 연결되어 작동 중임을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

6. done을 입력합니다.**관련 항목**

- [스토리지 풀 구성 해제\(CLI\) \[131\]](#)
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(CLI\) \[133\]](#)

▼ 전체 플래시 스토리지 풀 구성(BUI)

전체 플래시 스토리지 풀은 SSD를 데이터 장치 및 선택적 로그 장치로 사용하지만 읽기 캐시 또는 메타 장치를 포함하지 않습니다. 전체 플래시 풀은 가상화 환경 또는 백업 워크로드에 적합합니다.

- 시작하기 전에
- [Oracle ZFS Storage Appliance 케이블 연결 설명서의 “캐비닛 및 케이블 연결 지침”](#)에 설명된 대로 전체 플래시 Shelf에 대한 케이블 연결 지침을 따르십시오.
 - 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)을 참조하십시오.
 - 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.

주 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. 스토리지 풀 목록 위에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. **Verify and allocate devices(장치 확인 및 할당)** 화면에서 **Storage type(스토리지 유형)**으로 SSD를 선택한 후 장치 크기를 선택합니다.

Verify and allocate devices Step 1 of 2

Verify that storage is correctly attached and functioning. If devices are missing or malfunctioning, they will not be available for use and cannot be added without reconfiguring the pool. It is recommended that you fix any problems before configuring storage on the appliance. Mixing device types and speeds is strongly discouraged.

Storage type ☐ HDD ☒ SSD
Device size ☒ Any

NAME	MODEL	TYPE	RPM	DATA	LOG	CACHE
sbm-7440b	Oracle ZFS Storage ZS4-4	System	--	-	-	*
1504NMK01M	Oracle Storage DE3-24C	HDD	7200	-	-	*
1407NM400E	Oracle Storage DE3-24P	SSD	--	0 (1.46T)	-	*
1504NMK01W	Oracle Storage DE3-24C	HDD	7200	-	-	*
1242FM4003	Oracle Storage DE2-24P	HDD	10000	-	-	*
1452NMK00T	Oracle Storage DE3-24C	HDD	7200	-	-	*

4. 각 **SSD Disk Shelf**에 대해 풀에 포함할 장치 수를 선택합니다.

주 - 전체 플래시 풀은 읽기 캐시 장치 또는 메타 장치를 포함할 수 없습니다.

5. (옵션) 전체 플래시 풀에 추가할 로그 장치를 선택합니다.
6. 커밋을 누릅니다.
7. **Configure Added Storage(추가된 스토리지 구성)** 화면에서 작업량, 성능 균형 조정, 가용성 및 용량에 가장 적합한 데이터 프로파일을 선택합니다.

사용 가능한 프로파일에 대한 설명은 “스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” [143]을 참조하십시오.

8. (옵션) 로그 장치를 할당한 경우 적합한 프로파일을 선택합니다.
9. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- 전체 플래시 스토리지 구성
- [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 고객 서비스 설명서의 “SSD 사용 가능 기간에 대한 임계값 경고 설정(BUI)”

▼ 전체 플래시 스토리지 풀 구성(CLI)

전체 플래시 스토리지 풀은 SSD를 데이터 장치 및 선택적 로그 장치로 사용하지만 읽기 캐시 또는 메타 장치를 포함하지 않습니다. 전체 플래시 풀은 가상화 환경 또는 백업 워크로드에 적합합니다.

- 시작하기 전에
- [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 케이블 연결 설명서의 “캐비닛 및 케이블 연결 지침”에 설명된 대로 전체 플래시 Shelf에 대한 케이블 연결 지침을 따르십시오.
 - 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 “스토리지 풀 개념” [141]을 참조하십시오.
 - 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 “스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” [143]을 참조하십시오.

주 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 `maintenance system updates`로 이동합니다.

1. **SSD가 제대로 연결되어 작동 중인지 확인합니다.**
장치가 누락되었거나 오작동하는 경우 필요한 항목을 수정합니다.

주 - 전체 플래시 풀은 읽기 캐시 장치 또는 메타 장치를 포함할 수 없습니다.

2. `configuration storage`로 이동하고 `config` 및 풀에 대한 고유 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration storage> config allflashpool
```

이 컨텍스트에서 사용할 수 있는 지침 및 하위 명령이 표시됩니다.

3. 풀에 사용 가능한 장치를 표시합니다.

```
hostname:configuration storage verify> show
```


ID	STATUS	ALLOCATION	DATA	LOG	CACHE	RPM	TYPE
0	ok	custom	0	0	0		system
1	ok	custom	0/7 3.46T	0/2 373G	0		ssd
2	ok	custom	0/24 6.55T	0	0		ssd
			0	0	0		

4. 다음과 같이 사용 가능한 등록 정보를 나열합니다.

```
hostname:configuration storage verify> help properties
0                => Chassis 0
1-data           => Chassis 1 data
1-log            => Chassis 1 log
2                => Chassis 2
2-data           => Chassis 2 data
```

5. 이 예와 같이 풀에 장치를 지정합니다.

```
hostname:configuration storage verify> set 1-data=3 2-data=3
1-data = 3
2-data = 3
```

이 예에서는 새시 1에서 장치 3개를 풀에 지정하고(1-data=3) 새시 2에서 장치 3개를 풀에 지정합니다(2-data=3).

6. (옵션) 전체 플래시 풀에 추가할 로그 장치를 선택합니다.

7. done을 입력하여 verify를 종료합니다.

```
hostname:configuration storage verify> done
```

8. 다음과 같이 사용 가능한 스토리지 프로파일 유형을 표시합니다.

```
hostname:configuration storage config> show
```

9. 작업량, 성능 균형 조정, 가용성 및 용량에 가장 적합한 데이터 프로파일을 선택합니다.

사용 가능한 프로파일에 대한 설명은 “스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” [143]을 참조하십시오.

```
hostname:configuration storage config> set profile=
```

10. (옵션) 로그 장치를 할당한 경우 적합한 프로파일을 선택합니다.

11. done을 입력합니다.

```
hostname:configuration storage config> done
```

관련 항목

- 전체 플래시 스토리지 구성
- [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 고객 서비스 설명서의 “SSD 사용 가능 기간에 대한 임계값 경고 설정(CLI)”

▼ 기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가(BUI)

기존 스토리지 풀에 Disk Shelf를 추가하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 시작하기 전에
- 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)을 참조하십시오.
 - 기존 풀에 현재 사용된 동일한 데이터 프로파일을 선택해야 합니다. 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.
 - 데이터 프로파일 및 해당 옵션에 대해 시스템을 구성하기 위한 스토리지가 부족한 경우, 일부 속성이 지원되지 않을 수 있습니다. 예를 들어, NSPF 옵션을 사용해도 이중 패리티 RAID 구성에 단일 Disk Shelf를 추가할 때 NSPF 특성을 보존할 수 없습니다. Disk Shelf를 추가할 수는 있지만 NSPF 옵션을 사용할 수 없습니다.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.



주의 - 디스크가 풀에 추가되면 풀을 완전히 삭제하여 모든 데이터를 손실하지 않고는 제거할 수 없습니다.

1. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “새 Disk Shelf 추가”](#)를 사용해서 새 Disk Shelf를 설치합니다.
2. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
3. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 Disk Shelf를 추가할 온라인 풀을 선택합니다.
4. 추가를 누릅니다.
5. 이 Disk Shelf에 대해 스토리지 풀의 데이터 드라이브 수를 선택합니다.
새로운 Disk Shelf가 표시되지 않으면, ABORT(중단)를 누르고, Disk Shelf 케이블 연결 및 전원 상태를 확인하고, 이 절차를 다시 시작합니다.
 - 모든 드라이브의 크기 또는 회전 속도가 동일하거나 여러 크기 중에서 하나의 크기를 선택한 경우, 사용 가능한 최대 드라이브 수가 기본적으로 할당됩니다. 스토리지 장치에 다양한 회전 속도 또는 모델의 드라이브가 포함되어 있으면 기본적으로 드라이브가 할당되지 않습니다.
 - 일관된 성능 특성을 제공하려면 크기 및 회전 속도가 동일한 장치만 풀에 포함되는 것이 좋습니다.
 - 풀이 전체 용량에 도달하면 성능 저하를 경험할 수 있으므로 공간 사용량을 모니터링하거나 제한하십시오.
6. (선택사항) Disk Shelf에서 풀로 모든 캐시 또는 로그 장치를 추가합니다.
7. 커밋을 누릅니다.

8. 데이터 드라이브의 경우 기존 풀에 사용된 것과 동일한 데이터 프로파일을 선택합니다.
9. 로그 또는 캐시 장치를 할당한 경우 해당 프로파일을 선택합니다.
 - 로그 장치의 경우 Log Profile(로그 프로파일)을 누르고 미러링된 프로파일 또는 스트라이프된 프로파일 중 하나를 선택합니다. 풀에 로그 장치를 짝수로 할당한 경우 미러링된 프로파일을 선택합니다.



주의 - 오류가 두 번 발생하면 스트라이프된 구성의 로그에서 데이터 손실이 일어날 수 있습니다. 추가 중복성을 위해 미러링된 로그 프로파일을 구성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.

- 캐시 장치의 경우 Cache Profile(캐시 프로파일) 아래에 나와 있는 것처럼 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.
10. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- [스토리지 풀 구성 해제\(BUI\)](#) [130]
- [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(BUI\)](#) [125]

▼ 기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가(CLI)

기존 스토리지 풀에 Disk Shelf를 추가하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 시작하기 전에
- 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 “[스토리지 풀 개념](#)” [141]을 참조하십시오.
 - 기존 풀에 현재 사용된 동일한 데이터 프로파일을 선택해야 합니다. 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.
 - 데이터 프로파일 및 해당 옵션에 대해 시스템을 구성하기 위한 스토리지가 부족한 경우, 일부 속성이 지원되지 않을 수 있습니다. 예를 들어, NSPF 옵션을 사용해도 이중 패리티 RAID 구성에 단일 Disk Shelf를 추가할 때 NSPF 특성을 보존할 수 없습니다. Disk Shelf를 추가할 수는 있지만 NSPF 옵션을 사용할 수 없습니다.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 maintenance system updates로 이동합니다.



주의 - 디스크가 풀에 추가되면 풀을 완전히 삭제하여 모든 데이터를 손실하지 않고는 제거할 수 없습니다.

1. [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 고객 서비스 설명서의 “[새 Disk Shelf 추가](#)”를 사용해서 새 Disk Shelf를 설치합니다.

2. **configuration storage**로 이동합니다.

3. 풀이 여러 개 있으면 기본 풀이 선택되고 표시됩니다. 장치를 추가하려는 풀이 아닌 경우에는 **set pool=**을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

장치가 올바르게 설치되었는지 확인하라는 메시지가 표시됩니다. 혼합 장치 유형 및 속도는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

4. **add** 입력.

```
hostname:configuration storage (pool1)> add
```

5. **show**를 입력하여 풀에 대한 장치 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> show
ID STATUS ALLOCATION DATA LOG CACHE RPM
0 ok custom 0 0 0/4 1.86T
1 ok custom 0 0/2 34G 0 15000
2 ok custom 0 0/2 34G 0 15000
```

6. **Disk Shelf** 또는 컨트롤러를 지정하고 사용할 데이터 드라이브 수를 지정합니다.

ID "0"은 컨트롤러이고 나머지 ID는 Disk Shelf입니다. 다음 예에서 **1-data=8**은 첫번째 Disk Shelf에서 8개의 데이터 드라이브를 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 1-data=8
1-data = 8
```

7. (선택사항) **Disk Shelf** 또는 컨트롤러와 제거하려는 로그 또는 캐시 장치 수를 지정합니다.

ID "0"은 컨트롤러이고 나머지 ID는 Disk Shelf입니다. 다음 예에서 **set 0-cache=1**은 컨트롤러에서 캐시 장치를 하나 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 0-cache=1
0-cache = 1
```

8. **done**을 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> done
```

스토리지 장치가 있고 최소한 기능이 작동하는지 확인됩니다. 확인이 실패하면 문제를 해결한 후 이 절차를 다시 시작합니다. 누락되거나 오류가 발생한 장치가 있는 풀을 할당할 경우 나중에 누락되거나 오류가 발생한 장치를 추가할 수 없습니다.

9. **show**를 입력하여 프로파일을 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) config> show
PROFILE CAPACITY NSPF DESCRIPTION
log_profile 17G no Striped log
```

10. `set profile=` 및 프로파일 이름을 입력하여 풀의 나머지와 동일한 데이터 프로파일을 입력합니다.
11. `done`을 입력합니다.
12. 풀에 로그 장치를 할당한 경우 `set log_profile=` 및 `log_mirror` 또는 `log_stripe`를 입력합니다. 풀에 짝수 개수의 로그 장치가 포함된 경우 `log_mirror`를 사용합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> set log_profile=log_mirror
```

주 - 풀에 캐시 장치를 할당한 경우 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.

13. `done`을 입력합니다.

관련 항목

- [스토리지 풀 구성 해제\(CLI\) \[131\]](#)
- [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(CLI\) \[126\]](#)

▼ 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가(BUI)

로그, 읽기 캐시 또는 메타 장치를 기존 스토리지 풀에 추가하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 시작하기 전에
- 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)을 참조하십시오.
 - 기존 풀에 현재 사용된 동일한 데이터 프로파일을 선택해야 합니다. 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.
 - 소프트웨어 버전 OS8.7.0 이상에서 사용 가능한 향상된 데이터 중복 제거 기능을 지원하려면 메타 장치가 3.2TB(최소값) SSD여야 합니다.
1. 새 로그, 읽기 캐시 또는 메타 장치를 첫번째 사용 가능한 적합한 슬롯에 설치합니다. 적합한 슬롯을 확인하려면 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “Disk Shelf 구성”](#)을 참조하십시오.
 2. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
 3. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 장치를 추가할 온라인 풀을 선택합니다.
 4. 추가를 누릅니다.
 5. 풀에 추가할 장치를 선택하고 **COMMIT(커밋)**을 누릅니다.

6. 적합한 프로파일을 선택합니다.

- 로그 장치의 경우 Log Profile(로그 프로파일)을 누르고 미러링된 프로파일 또는 스트라이프된 프로파일 중 하나를 선택합니다. 풀에 짝수 개의 로그 장치가 포함되어 있는 경우 미러링된 프로파일을 사용합니다.



주의 - 오류가 두 번 발생하면 스트라이프된 구성의 로그에서 데이터 손실이 일어날 수 있습니다. 추가 중복성을 위해 미러링된 로그 프로파일을 구성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.

- 캐시 장치의 경우 Cache Profile(캐시 프로파일) 아래에 나와 있는 것처럼 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.
- 메타 장치의 경우 Metadata Profile(메타데이터 프로파일)을 누르고 미러링된 프로파일 또는 스트라이프된 프로파일 중 하나를 선택합니다. 메타 장치 오류가 발생하는 경우 더 나은 성능을 위해 스트라이프된 프로파일을 사용하는 것이 좋습니다.

7. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- [기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거\(BUI\)](#) [128]
- [기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가\(BUI\)](#) [122]
- “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]
- “[스토리지 풀 개념](#)” [141]

▼ 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가(CLI)

읽기 캐시 또는 로그 장치를 기존 스토리지 풀에 추가하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 시작하기 전에
- 풀당 선택할 수 있는 드라이브 수에 대한 권장 사항 및 기타 고려 사항과 지침은 “[스토리지 풀 개념](#)” [141]을 참조하십시오.
 - 기존 풀에 현재 사용된 동일한 데이터 프로파일을 선택해야 합니다. 다른 데이터 프로파일을 이해하려면 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.
 - 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 maintenance system updates로 이동합니다.
 - 소프트웨어 버전 OS8.7.0 이상에서 사용 가능한 향상된 데이터 중복 제거 기능을 지원하려면 메타 장치가 3.2TB(최소값) SSD여야 합니다.
1. 새 로그, 읽기 캐시 또는 메타 장치를 첫번째 사용 가능한 적합한 슬롯에 설치합니다. 적합한 슬롯을 확인하려면 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서](#)의 “[Disk Shelf 구성](#)”을 참조하십시오.

2. `configuration storage`로 이동합니다.
3. 풀이 여러 개 있으면 기본 풀이 선택되고 표시됩니다. 장치를 추가하려는 풀이 아닌 경우에는 `set pool=`을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

스토리지기가 제대로 연결되어 작동 중임을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

4. `add` 입력:
5. `show`를 입력하여 풀에 대한 장치 정보를 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> show
ID STATUS ALLOCATION DATA LOG CACHE META RPM
0 ok custom 0 0 0/4 0/4 1.86T
1 ok custom 0 0/2 34G 0 0 15000
2 ok custom 0 0/2 34G 0/2 0 15000
```

6. 캐시, 메타 및 로그 장치를 사용할 수 있는지 확인하려면 `set`를 입력하고 탭 완성을 사용합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set
0-cache 1-data 2-cache 2-meta 2-log
```

7. `set`, **Disk Shelf** 또는 컨트롤러 ID 및 사용할 로그, 캐시 또는 메타 장치의 수를 입력합니다. ID "0"은 컨트롤러이고 나머지 ID는 Disk Shelf입니다. 다음 예에서 `2-log=1`은 두번째 Disk Shelf에서 로그 장치 하나를 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 2-log=1
2-log = 1
```

주 - "1-log=2" 값은 첫번째 Disk Shelf에서 로그 장치를 두 개 할당합니다.

이 예에서는 두번째 Disk Shelf에서 캐시 장치 하나를 할당합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 2-cache=1
2-cache = 1
```

이 예에서는 두번째 Disk Shelf에서 메타 장치 하나를 할당합니다:

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> set 2-meta=1
2-meta = 1
```

8. `done`을 입력합니다.
9. `show`를 입력하여 프로파일을 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) config> show
PROFILE          CAPCTY  NSPF  DESCRIPTION
log_profile = log_stripe    17G    no  Striped log
```

주 - 풀에 캐시 장치를 할당한 경우 프로파일이 항상 스트라이프됩니다.

10. 풀에 로그 장치를 할당한 경우 `set log_profile=`을 입력하고 로그 프로파일을 `log_mirror` 또는 `log_stripe`로 설정합니다. 풀에 이제 짝수 개수의 로그 장치가 포함된 경우 `log_mirror`를 사용합니다.



주의 - 오류가 두 번 발생하면 스트라이프된 구성의 로그에서 데이터 손실이 일어날 수 있습니다. 추가 중복성을 위해 미러링된 로그 프로파일을 구성하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]을 참조하십시오.

```
hostname:configuration storage (pool1)> set log_profile=log_mirror
```

11. 메타 장치를 풀에 할당한 경우 `set meta_profile=`를 입력하고 메타 프로파일을 `meta_mirror` 또는 `meta_stripe` 중 하나로 설정합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> set meta_profile=meta_mirror
```

12. `done`을 입력하여 작업을 완료합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> done
```

관련 항목

- [기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거\(CLI\)](#) [129]
- [기존 스토리지 풀에 Disk Shelf 추가\(CLI\)](#) [123]
- “[스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일](#)” [143]
- “[스토리지 풀 개념](#)” [141]

▼ 기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거(BUI)

기존 스토리지 풀에서 읽기 캐시 또는 로그 장치를 제거하려면 다음 작업을 수행합니다. 특정 캐시 장치를 제거해야 하는 시스템 업데이트를 준비하는 경우 이 기능이 유용합니다.

주 - 메타 장치는 스토리지 풀에서 제거할 수 없습니다.

클러스터화된 구성의 두 컨트롤러에 있는 캐시 장치가 풀에 속한 경우 각 컨트롤러에 대해 이 절차를 수행해야 합니다.

다른 기존 스토리지 풀에 장치를 추가하려면 [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(BUI\)](#) [125]를 참조하십시오.

시작하기 전에 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 장치를 제거할 온라인 풀을 선택합니다.
3. **REMOVE(제거)**를 누릅니다.
4. 스토리지 풀에서 제거할 로그 및 캐시 장치 수를 선택합니다.

주 - 로그 장치에 미러링된 프로파일이 사용되는 경우 제거할 로그 장치를 짝수로 선택하라는 메시지 알림이 표시됩니다. 스트라이프된 프로파일을 사용할 경우 짝수 또는 홀수 개수의 장치를 제거할 수 있습니다.

5. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(BUI\) \[125\]](#)

▼ 기존 스토리지 풀에서 캐시 또는 로그 장치 제거(CLI)

기존 스토리지 풀에서 읽기 캐시 또는 로그 장치를 제거하려면 다음 작업을 수행합니다. 특정 캐시 장치를 제거해야 하는 시스템 업데이트를 준비하는 경우 이 기능이 유용합니다.

주 - 메타 장치는 스토리지 풀에서 제거할 수 없습니다.

클러스터화된 구성의 두 컨트롤러에 있는 캐시 장치가 풀에 속한 경우 각 컨트롤러에 대해 이 절차를 수행해야 합니다.

다른 기존 스토리지 풀에 장치를 추가하려면 [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(CLI\) \[126\]](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 `maintenance system updates`로 이동합니다.

1. `configuration storage`로 이동합니다.
2. 풀이 여러 개 있으면 기본 풀이 표시되고 선택됩니다. 장치를 추가하려는 풀이 아닌 경우에는 `set pool=`을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

3. **show**를 입력하여 풀에 대한 장치 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) verify> show
ID STATUS ALLOCATION DATA LOG CACHE META RPM
0 ok custom 0 0 0/4 0/4 1.86T
1 ok custom 0 0/2 34G 0 0 15000
2 ok custom 0 0/2 34G 0/2 0 15000
```

4. **remove**를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> remove
```

5. 컨트롤러 또는 **Disk Shelf** 및 제거할 로그 또는 캐시 장치 수를 지정합니다.

ID "0"은 컨트롤러이고 나머지 ID는 Disk Shelf입니다. 다음 예에서 1-log=2는 첫번째 Disk Shelf에서 로그 장치 두 개를 제거합니다:

```
hostname:configuration storage (pool1) remove> set 1-log=2
1-log = 2
```

이 예에서는 컨트롤러에서 캐시 장치를 하나 제거합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) remove> set 0-cache=1
0-cache = 1
```

6. **done**을 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) remove> done
```

주 - 로그 장치에 미러링된 프로파일이 사용되는 경우 제거할 로그 장치를 짝수로 선택하라는 메시지 알림이 표시됩니다. 로그 장치에 스트라이프된 프로파일이 사용되는 경우 짝수 또는 홀수 개수의 장치를 제거할 수 있습니다.

관련 항목

- [기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가\(CLI\) \[126\]](#)

▼ 스토리지 풀 구성 해제(BUI)

스토리지 풀을 구성 해제하면 모든 활성 파일 시스템 및 LUN이 제거되고, 원시 스토리지를 이후 스토리지 구성에 사용할 수 있게 됩니다. 이후 원시 스토리지가 활성 스토리지 풀의 일부로 사용되지 않았다면, 구성 해제된 스토리지 풀을 가져와 이 프로세스를 취소할 수 있습니다.



주의 - 풀을 구성 해제하면 데이터에 액세스할 수 없게 되고, 데이터가 손실될 수 있는 가능성이 생기며, 인바운드 복제가 실패합니다.

- 시작하기 전에
- 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 동안에는 풀 구성을 해제하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.
 - 피어 컨트롤러가 작동 중지 상태이거나 연결할 수 없는 상태인 동안 풀의 구성을 해제하지 마십시오.
 - 대상이 사용 중이라는 오류 메시지가 보고되면 기다렸다가 다시 작업을 시도해 보십시오.
1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
 2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 구성 해제할 온라인 풀을 선택합니다.
 3. **UNCONFIG(구성 해제)**를 누릅니다.

관련 항목

- [기존 스토리지 풀 가져오기\(BUI\) \[117\]](#)
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(BUI\) \[132\]](#)

▼ 스토리지 풀 구성 해제(CLI)

스토리지 풀을 구성 해제하면 모든 활성 파일 시스템 및 LUN이 제거되고, 원시 스토리지를 이후 스토리지 구성에 사용할 수 있게 됩니다. 이후 원시 스토리지가 활성 스토리지 풀의 일부로 사용되지 않았다면, 구성 해제된 스토리지 풀을 가져와 이 프로세스를 취소할 수 있습니다.



주의 - 풀을 구성 해제하면 데이터에 액세스할 수 없게 되고, 데이터가 손실될 수 있는 가능성이 생기며, 인바운드 복제가 실패합니다.

- 시작하기 전에
- 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 `maintenance system updates`로 이동합니다.
 - 피어 컨트롤러가 작동 중지 상태이거나 연결할 수 없는 상태인 동안 풀의 구성을 해제하지 마십시오.
 - 대상이 사용 중이라는 오류 메시지가 보고되면 기다렸다가 다시 작업을 시도해 보십시오.
1. `configuration storage`로 이동합니다.
 2. 풀이 여러 개 있으면 기본 풀이 선택되고 표시됩니다. 구성 해제하려는 풀이 아닌 경우, `set pool=`을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

3. **unconfig**를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> unconfig
```

4. **done**을 입력합니다.

관련 항목

- [기존 스토리지 풀 가져오기\(CLI\) \[117\]](#)
- [스토리지 풀 이름 바꾸기\(CLI\) \[133\]](#)

▼ 스토리지 풀 이름 바꾸기(BUI)

스토리지 풀의 이름을 바꾸려면 해당 풀을 구성 해제한 다음 새 이름을 사용하여 즉시 가져와야 합니다. 스토리지가 구성 해제되어 있으면 데이터에 액세스할 수 없게 되고 데이터 손실 가능성이 생깁니다. 스토리지 풀을 가져올 때는 시간이 오래 걸릴 수 있습니다.

- 시작하기 전에
- 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다.
 - 피어 컨트롤러가 작동 중지 상태이거나 연결할 수 없는 상태인 동안 풀의 이름을 바꾸지 마십시오.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 이름을 바꿀 온라인 풀을 선택합니다.
3. **UNCONFIG(구성 해제)**를 누른 다음 **COMMIT(커밋)**를 누릅니다.
4. **IMPORT(가져오기)**를 누른 다음 방금 구성 해제한 스토리지 풀을 선택합니다.
5. 스토리지 풀 이름을 누르고 변경합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.
_ - . :
6. 커밋을 누릅니다.

관련 항목

- [스토리지 풀 구성 해제\(BUI\) \[130\]](#)
- [기존 스토리지 풀 가져오기\(BUI\) \[117\]](#)

▼ 스토리지 풀 이름 바꾸기(CLI)

스토리지 풀의 이름을 바꾸려면 해당 풀을 구성 해제한 다음 새 이름을 사용하여 즉시 가져와야 합니다. 스토리지가 구성 해제되어 있으면 데이터에 액세스할 수 없게 되고 데이터 손실 가능성이 생깁니다. 스토리지 풀을 가져올 때는 시간이 오래 걸릴 수 있습니다.

- 시작하기 전에
- 디스크 펌웨어 업그레이드가 수행되는 중에는 풀 구성 작업을 수행하지 마십시오. 업그레이드가 진행 중인지 확인하려면 `maintenance system updates`로 이동합니다.
 - 피어 컨트롤러가 작동 중지 상태이거나 연결할 수 없는 상태인 동안 풀의 이름을 바꾸지 마십시오.

1. `configuration storage`로 이동합니다.

2. 이름을 바꿀 풀을 선택합니다.

풀이 여러 개 있으면 기본 풀이 선택되고 표시됩니다. 이름을 바꾸려는 풀이 아닌 경우, `set pool=`을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

주 - 풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

3. `unconfig`를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> unconfig
```

4. `done`을 입력합니다.

5. `import`를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage> import
```

Search for storage. Begin the process of searching for existing storage pools.

Subcommands that are valid in this context:

<code>help [topic]</code>	=> Get context-sensitive help. If [topic] is specified, it must be one of "builtins", "commands", "general", "help" or "script".
<code>show</code>	=> Show information pertinent to the current context
<code>abort</code>	=> Abort this task (potentially resulting in a

```

misconfigured system)

done => Finish operating on "discover"

hostname:configuration storage discover>

```

6. **done**을 입력합니다.

7. 바로 전에 구성 해제한 스토리지 풀을 선택하려면 **set pool=** 및 풀 이름을 입력합니다.

```

hostname:configuration storage select> set pool=pool1
pool = pool1

```

8. 스토리지 풀의 이름을 바꾸려면 **set name=** 및 새 이름을 입력합니다.

이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

```

_ - . :

hostname:configuration storage (pool1)> set name=NewPool
pool = NewPool

```

9. **done**을 입력합니다.

관련 항목

- [스토리지 풀 구성 해제\(CLI\) \[131\]](#)
- [기존 스토리지 풀 가져오기\(CLI\) \[117\]](#)

▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 수동(BUI)

스토리지 풀을 스크러빙하면 콘텐츠가 오류가 있는지 확인합니다.

[스토리지 풀 스크러빙 – 예약됨\(BUI\) \[136\]](#)에 설명된 대로 예약된 스토리지 풀 스크러빙은 기본적으로 사용으로 설정되어 있습니다.

스크러빙 또는 리실버링이 이미 진행 중인 경우 스크러빙 작업이 계속되지 않습니다. 리실버링이 시작될 때 스크러빙 작업이 진행 중인 경우 리실버링 작업이 현재 스크러빙을 일시 중지한 다음 리실버링이 완료된 후 스크러빙을 다시 시작합니다.

스크러빙을 수행하는 데 권장되는 최소 기간은 분기별로 한 번입니다.

- 스크러빙은 최소한 가장 오래된 백업이 완료될 때마다 수행해야 합니다.
- 소프트웨어 업그레이드를 수행하기 전에 스크러빙도 실행해야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.

2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 스크러빙할 온라인 풀을 선택합니다.

3. (선택사항) 마지막 스크러빙의 상태를 확인합니다.

Scrub Status(스크러빙 상태) 필드에 마지막 스크러빙이 완료된 시기(로컬 시간) 또는 스크러빙이 실행된 지속 기간(완료되지 않은 경우)과 스크러빙으로 보고된 오류 수가 표시됩니다.

`zpool status` 명령을 통해서도 마지막 스크러빙의 완료 시간, 스크러빙이 실행된 지속 기간 및 오류가 발견되어 복구되었는지 여부가 보고됩니다.

4. **SCRUB**(스크러빙)를 누릅니다.

Scrub Status(스크러빙 상태) 필드가 업데이트됩니다.

5. (선택사항) 스크러빙을 중지하려면 **CANCEL**(취소)을 누릅니다.

SCRUB(스크러빙)를 다시 누르면 스크러빙이 다시 시작됩니다.

관련 항목

- [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)
- [스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨\(BUI\) \[136\]](#)

▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 수동(CLI)

스토리지 풀을 스크러빙하면 콘텐츠가 오류가 있는지 확인합니다.

[스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨\(CLI\) \[137\]](#)에 설명된 대로 예약된 스토리지 풀 스크러빙은 기본적으로 사용으로 설정되어 있습니다.

스크러빙 또는 리실버링이 이미 진행 중인 경우 스크러빙 작업이 계속되지 않습니다. 리실버링이 시작될 때 스크러빙 작업이 진행 중인 경우 리실버링 작업이 현재 스크러빙을 일시 중지한 다음 리실버링이 완료된 후 스크러빙을 다시 시작합니다.

스크러빙을 수행하는 데 권장되는 최소 기간은 분기별로 한 번입니다.

- 스크러빙은 최소한 가장 오래된 백업이 만료될 때마다 수행해야 합니다.
- 소프트웨어 업그레이드를 수행하기 전에 스크러빙도 실행해야 합니다.

1. `configuration storage`로 이동합니다.

2. 스크러빙할 온라인 풀을 선택합니다.

풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

풀이 여러 개 있으면 풀 중 하나가 선택되고 표시됩니다. `set pool` 명령을 사용하여 다른 풀을 선택합니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

3. (선택사항) 마지막 스크러빙의 상태를 확인합니다.

ls, show 또는 get 명령을 사용하여 GMT에서 마지막 스크러빙이 완료된 시기 또는 스크러빙이 실행된 지속 기간(완료되지 않은 경우)과 스크러빙으로 인해 보고된 오류 수를 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> get scrub
scrub = scrub completed after 2d20h with 0 errors on Mon May 6 10:35:16 2019
```

zpool status 명령을 통해서도 마지막 스크러빙의 완료 시간, 스크러빙이 실행된 지속 기간 및 오류가 발견되어 복구되었는지 여부가 보고됩니다.

4. scrub start를 입력합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> scrub start
```

5. (선택사항) scrub stop을 입력하여 완료되기 전에 스크러빙을 중지합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> scrub stop
```

scrub start를 다시 입력하면 스크러빙이 다시 시작됩니다.

관련 항목

- [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)
- [스토리지 풀 스크러빙 – 예약됨\(CLI\) \[137\]](#)

▼ 스토리지 풀 스크러빙 – 예약됨(BUI)

스토리지 풀을 스크러빙하면 콘텐츠가 오류가 있는지 확인합니다. 기본적으로 예약된 스토리지 풀 스크러빙이 사용으로 설정되고 30일 간격으로 설정됩니다. Scrub Schedule(스크러빙 예약) 컨트롤을 사용하여 다른 스크러빙 간격을 지정하거나 스크러빙 예약을 사용 안함으로 설정합니다.

스크러빙 우선순위는 명시적으로 변경할 수 없습니다. 스크러빙 우선순위는 지정된 스크러빙 간격, 스크러빙 진행 상태 및 시스템 로드에서 자동으로 조정됩니다. 스크러빙 우선순위는 유휴 시스템에서 자동으로 증가합니다.

스크러빙 또는 리실버링이 이미 진행 중인 경우 스크러빙 작업이 계속되지 않습니다. 리실버링이 시작될 때 스크러빙 작업이 진행 중인 경우 리실버링 작업이 현재 스크러빙을 일시 중지한 다음 리실버링이 완료된 후 스크러빙을 다시 시작합니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 목록에서 예약된 스크러빙에 대해 구성할 온라인 풀을 선택합니다.
3. (선택사항) 마지막 스크러빙의 상태를 확인합니다.

Scrub Status(스크러빙 상태) 필드에 마지막 스크러빙이 완료된 시기(로컬 시간) 또는 스크러빙이 실행된 지속 기간(완료되지 않은 경우)과 스크러빙으로 보고된 오류 수가 표시됩니다.

zpool status 명령을 통해서도 마지막 스크러빙의 완료 시간, 스크러빙이 실행된 지속 기간 및 오류가 발견되어 복구되었는지 여부가 보고됩니다.

4. Scrub Schedule(스크러빙 예약)을 선택합니다.

Scrub Schedule(스크러빙 예약) 드롭다운 메뉴의 옵션은 다음과 같습니다.

- 꺼짐
- 15일
- 30일
- 45일
- 60일
- 75일
- 90일

기본적으로 스크러빙은 30일 간격으로 예약됩니다. 다른 스크러빙 간격을 선택할 수 있습니다. 또는 예약된 스크러빙을 사용 안함으로 설정하려는 경우 Off(해제)를 선택할 수도 있습니다.

5. SCHEDULE(예약) 버튼을 누릅니다.

관련 항목

- [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)
- [스토리지 풀 스크러빙 - 수동\(BUI\) \[134\]](#)

▼ 스토리지 풀 스크러빙 - 예약됨(CLI)

스토리지 풀을 스크러빙하면 콘텐츠가 오류가 있는지 확인합니다. 기본적으로 예약된 스토리지 풀 스크러빙이 사용으로 설정되고 30일 간격으로 설정됩니다. scrub_schedule 등록 정보를 사용하여 다른 스크러빙 간격을 지정하거나 스크러빙 예약을 사용 안함으로 설정합니다.

스크러빙 우선순위는 명시적으로 변경할 수 없습니다. 스크러빙 우선순위는 지정된 스크러빙 간격, 스크러빙 진행 상태 및 시스템 로드에서 자동으로 조정됩니다. 스크러빙 우선순위는 유휴 시스템에서 자동으로 증가합니다.

스크러빙 또는 리실버링이 이미 진행 중인 경우 스크러빙 작업이 계속되지 않습니다. 리실버링이 시작될 때 스크러빙 작업이 진행 중인 경우 리실버링 작업이 현재 스크러빙을 일시 중지한 다음 리실버링이 완료된 후 스크러빙을 다시 시작합니다.

1. configuration storage로 이동합니다.

2. 스크러빙할 온라인 풀을 선택합니다.

풀이 하나만 있으면 풀 이름이 표시되지 않지만 선택됩니다.

풀이 여러 개 있으면 풀 중 하나가 선택되고 표시됩니다. `set pool` 명령을 사용하여 다른 풀을 선택합니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```

3. (선택사항) 마지막 스크러빙의 상태를 확인합니다.

`ls`, `show` 또는 `get` 명령을 사용하여 GMT에서 마지막 스크러빙이 완료된 시기 또는 스크러빙이 실행된 지속 기간(완료되지 않은 경우)과 스크러빙으로 인해 보고된 오류 수를 표시합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> get scrub scrub_schedule
scrub = scrub completed after 2d20h with 0 errors on Mon May 6 10:35:16 2019
scrub_schedule = 30 days
```

`zpool status` 명령을 통해서도 마지막 스크러빙의 완료 시간, 스크러빙이 실행된 지속 기간 및 오류가 발견되어 복구되었는지 여부가 보고됩니다.

4. `scrub_schedule` 등록 정보의 값을 설정합니다.

수동 스크러빙을 선호하는 등의 경우 `scrub_schedule` 등록 정보의 값을 `off`로 설정하여 스크러빙 예약을 사용 안함으로 설정합니다.

예약된 스토리지 풀 스크러빙을 사용으로 설정하려면 `scrub_schedule` 등록 정보의 값을 예약된 스크러빙 간격(일 수)으로 설정합니다. `scrub_schedule`을 15, 30, 45, 60, 75 또는 90일로 설정할 수 있습니다.

```
hostname:configuration storage (p0)> set scrub_schedule=60
scrub_schedule = 60
hostname:configuration storage (p0)> get scrub_schedule
scrub_schedule = 60 days
```

관련 항목

- [“스토리지 풀 개념” \[141\]](#)
- [스토리지 풀 스크러빙 - 수동\(CLI\) \[135\]](#)

▼ 풀 및 장치 상태 보기(BUI)

풀 및 구성요소 장치의 상태를 확인할 수 있습니다. 풀에 문제가 있는 경우 장치 상태에 대한 세부정보도 나열됩니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.

2. 풀을 눌러 선택하고 세부정보를 봅니다.

풀 상태에 대한 설명은 아래 표를 참조하십시오.

풀 상태	설명
Online(온라인)	모든 장치가 정상적으로 작동 중인 풀입니다.
Degraded(저하됨)	결함이 있는 장치가 한 개 이상이지만 중복 구성으로 인해 데이터는 계속 사용할 수 있는 풀입니다.
Faulted(결함 있음)	하나 이상의 구성요소 장치가 오프라인 상태이며 작동을 계속하기 위해 필요한 복제본이 부족합니다.
Offline(오프라인)	풀이 명시적으로 오프라인 상태로 전환되었습니다.
Unavailable(사용 불가능)	메타데이터가 손상되었거나 하나 이상의 장치가 사용할 수 없는 상태이고 작동을 계속하기 위해 필요한 복제본이 부족한 상태의 풀입니다.
Exported(내보냄)	풀이 클러스터 피어에서 활성 상태이며 클러스터 페일백을 수행할 준비가 되었습니다.

3. 풀 암호화 등록 정보를 확인합니다.

어플라이언스가 소프트웨어 릴리스 OS8.8.0 이상에서 실행되며 Enable Pool Encryption deferred update(풀 암호화 지연 업데이트 사용)가 적용된 경우([Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “풀 암호화 지연 업데이트 사용”](#) 참조) ENCRYPTED 열이 표시됩니다.

풀이 암호화되지 않은 경우 ENCRYPTED 열이 비어 있습니다.

풀이 암호화된 경우 잠금 아이콘 이 ENCRYPTED 열에 표시되고, 잠금 아이콘 위로 마우스 포인터를 가져가면 암호화 유형이 표시됩니다.

선택된 풀이 암호화된 경우 암호화 유형, 키 저장소 및 키 이름에 대한 정보가 표시됩니다. [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

- Key Status(키 상태) 필드의 값이 "unavailable(사용 불가능)"인 경우 키가 삭제된 것입니다. 또한 잠금 아이콘  오른쪽에 나타나는 표시기 를 통해 이 풀에 대한 키가 삭제되었음을 알 수 있습니다.
- Key Last Update(키 최종 업데이트) 필드가 비어 있을 경우 풀이 만들어진 후 키 값이 변경되지 않은 것입니다.

4. Device Status(장치 상태) 섹션 아래에서 선택된 풀의 장치 상태를 확인합니다.

장치 상태에 대한 설명은 다음 표를 참조하십시오.

장치 상태	설명
Online(온라인)	장치가 온라인 상태이고 작동 중입니다. 이 상태가 표시되지 않고 "No device faults have been detected in the storage pool(스토리지 풀에서 장치 결함이 감지되지 않았습니다)." 메시지가 표시될 수 있습니다.
Degraded(저하됨)	장치가 최적 상태가 아닙니다. 곧 실패할 것으로 예상되거나 스페어가 아직 리실버링을 완료하지 않았습니다.
Faulted(결함 있음)	장치에 결함이 있습니다. 유지 관리 로그에서 자세한 정보를 확인할 수 있습니다.

장치 상태	설명
Offline(오프라인)	장치가 명시적으로 오프라인 상태로 전환되었습니다. 온라인 상태가 될 때까지 어떤 읽기 또는 쓰기 작업도 발생하지 않습니다.
Removed(제거됨)	장치가 물리적으로 제거되었습니다.
Hot Spare(핫 스페어)	이 스페어 장치는 결함이 있는 장치의 교체용인 풀에서 데이터 디스크로 적극적으로 사용되고 있습니다.
Unavailable(사용 불가능)	장치를 열 수 없거나 풀에서 이 장치를 감지할 수 없습니다.

5. 풀 및 장치 오류 정보에 대한 자세한 내용을 보려면 활성 오류의 경우 **Maintenance**(유지 관리) > **Problems**(문제)로 이동하고 모든 문제에 대한 내역을 보려면 **Maintenance**(유지 관리) > **Logs**(로그)로 이동하십시오.

▼ 풀 및 장치 상태 보기(CLI)

1. **configuration storage**로 이동합니다.
기본 풀이 선택되어 표시됩니다.
2. (옵션) 풀이 여러 개 있을 경우 확인할 다른 풀을 선택합니다.
기본 풀이 확인할 풀이 아닌 경우 `set pool=`을 입력하고 다른 온라인 풀을 지정합니다.

```
hostname:configuration storage (pool0)> set pool=pool1
pool = pool1
```
3. **show**를 입력합니다.
풀 상태 값에 대한 설명은 [풀 및 장치 상태 보기\(BUI\) \[138\]](#)의 2단계 표를 참조하십시오.
장치 상태 값에 대한 설명은 [풀 및 장치 상태 보기\(BUI\) \[138\]](#)의 4단계 표를 참조하십시오.
4. 풀 암호화 등록 정보를 확인합니다.
어플라이언스가 소프트웨어 릴리스 OS8.8.0 이상에서 실행되며 Enable Pool Encryption deferred update(풀 암호화 지연 업데이트 사용)가 적용된 경우([Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “풀 암호화 지연 업데이트 사용”](#) 참조) ENCRYPTED 열이 표시됩니다.
풀이 암호화되지 않은 경우 ENCRYPTED 열의 값은 하이픈(-)이며 encryption 등록 정보의 값은 off입니다.
풀이 암호화된 경우 ENCRYPTED 열에 암호화 유형이 표시됩니다. [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.
선택된 풀이 암호화된 경우 encryption 등록 정보에 암호화 유형이 표시됩니다. 또한 다음 4개의 등록 정보가 표시됩니다.
 - `keystatus.available` 또는 `unavailable`입니다. `keystatus` 등록 정보의 값이 `unavailable`인 경우 키가 삭제된 것입니다.

- keychangedate. 키가 마지막으로 변경된 날짜입니다. keychangedate 등록 정보의 값이 비어 있을 경우 풀이 만들어진 후 키 값이 변경되지 않은 것입니다.
- keyname. 키의 이름입니다.
- keystore. 키 저장소의 이름입니다.

```
hostname:configuration storage (pool1)> ls
Pools:
  POOL          OWNER    DATA PROFILE LOG PROFILE STATUS  ERRS  ENCRYPTED
->pool1         hostname mirror      -          online  0     aes-128-ccm
  pool2         hostname mirror      -          online  0     -
  pool3         hostname stripe    -          online  0     -

Properties:
      pool = pool1
      status = online
      errors = 0
      profile = mirror
      log_profile = -
      cache_profile = -
      meta_profile = -
      scrub = none requested
      encryption = aes-128-ccm
      keystatus = available
      keychangedate =
      keyname = MyKey
      keystore = LOCAL
```

풀이 암호화되지 않은 경우 4개의 key 값이 표시되지 않습니다. 단, get 또는 script 명령을 사용하면 표시할 수 있습니다.

5. 풀 및 장치 오류 정보에 대한 자세한 내용을 보려면 활성 오류의 경우 maintenance problems로 이동하고 모든 문제에 대한 내역을 보려면 maintenance logs로 이동합니다.

스토리지 풀 개념

스토리지는 기본 데이터 중복성에 따라 분류된 풀에 구성되며, 모든 파일 시스템 및 LUN 간에 공유되는 공간을 제공합니다. 개별 파일 시스템 또는 LUN과 관련된 스토리지 풀에 대한 자세한 내용은 “[스토리지 풀, 프로젝트 및 공유 정보](#)” [436]에서 찾을 수 있습니다.

스토리지 풀 구성

새 풀을 구성하거나 기존 풀을 가져와서 풀을 만들 수 있습니다. 기존 풀 가져오기는 Oracle ZFS Storage Appliance에서 이전에 구성된 풀을 가져오는 데만 사용됩니다. 기존 풀 가져오기는 컨트롤러 간에 풀이 이동되는 경우 또는 심각한 컨트롤러 오류가 발생한 경우와 같이 풀이 실수로 다시 구성되는 경우에 유용합니다.

다중 풀

클러스터의 각 컨트롤러에는 풀이 여러 개 있을 수 있으며 각 풀에 개별적으로 소유권을 지정할 수 있습니다. 로그 및 캐시 장치에 대한 액세스를 공유별로 제어할 수 있는 단일 풀이 권장 작업 모드입니다. 풀은 개수에 제한 없이 만들 수 있지만, 동일한 중복성 특성을 가진 풀을 여러 개 만들고 이들에 대한 소유권을 동일한 클러스터 헤드가 갖도록 하는 것은 좋지 않습니다. 이 경우 성능이 저하되고 리소스 할당이 최적으로 이루어지지 않을 뿐 아니라 스토리지가 부자연스럽게 분할되고 관리 작업이 복잡해집니다. 데이터베이스용으로 미러링된 풀과 스트리밍 작업을 위한 RAID-Z 풀처럼 풀의 중복성이나 성능 특성이 명확히 다른 경우에만 동일한 호스트에 풀을 여러 개 구성하는 것이 좋습니다.

풀당 장치 수

모든 새시 내의 드라이브는 개별적으로 할당할 수 있지만 Disk Shelf에서 디스크를 할당할 때는 최적의 풀 구성을 위해 주의를 기울여야 합니다. 일반적으로 풀당 디스크를 더 많이 구성하여 풀의 수를 줄이는 방법이 선호되는데, 관리 작업이 간소해지고 사용 가능한 전체 용량의 백분율이 높아지기 때문입니다.

시스템에서 원하는 만큼 나누어 스토리지를 할당할 수는 있지만 모든 Disk Shelf 간에 디스크를 최소 8개나 그 이상씩 묶어서 할당하는 것이 좋습니다.

드라이브 특징 및 성능

스토리지 풀을 구성할 때 다음 제한 사항을 따릅니다.

- 헤드 노드나 Disk Shelf에 포함된 모든 데이터 디스크는 회전 속도(매체 회전 속도)가 동일해야 합니다. 어플라이언스 소프트웨어는 잘못된 구성을 감지하고 해당 조건에 대해 결함을 생성합니다.
- 예상치 못한 성능 문제가 발생할 수 있으므로 회전 속도가 서로 다른 디스크를 동일한 풀에 함께 구성하지 마십시오.
- 최적의 성능을 위해 동일한 SAS 패브릭(HBA 연결)에서 Disk Shelf와 회전 속도가 다른 디스크를 함께 사용하지 마십시오. 이렇게 결합하여 사용할 경우 제대로 작동은 하지만 고속 장치의 성능이 저하될 수 있습니다.
- 새 풀을 만들 때 여러 데이터 디스크 용량을 혼합하지 마십시오. 그렇게 하면 모든 디스크가 풀에서 가장 작은 용량 디스크로 제한됩니다. 기존 풀에 더 큰 용량의 디스크를 추가하는 경우 더 큰 디스크의 용량이 유지됩니다. 하지만 시스템은 기존 디스크와 동일한 용량 사용률에 도달하기 시작할 때까지 새 디스크에 쓰려고 합니다. 성능을 유지하려면 원본 풀의 총 디스크 수만큼 용량이 큰 새 디스크를 추가하십시오.
- 소프트웨어 버전 OS8.7.0 이상에서 사용 가능한 향상된 데이터 중복 제거 기능을 지원하려면 메타 장치가 3.2TB(최소값) SSD여야 합니다.

스토리지 풀 용량

풀에 원시 스토리지를 할당할 경우, 특히 공유나 LUN에 쓸 때 풀이 완전히 차면 성능이 현저히 저하됩니다. 풀이 전체 용량에 도달하면 이런 영향이 더 눈에 띄게 됩니다.

전체 플래시 스토리지 구성

Oracle Storage Drive Enclosure DE3-24P는 완전히 채워진 플래시 기반 SSD 데이터 장치 및 선택적 로그 장치가 있는 전체 플래시 스토리지로 구성할 수 있습니다. 전체 플래시 스토리지는 낮은 대기 시간 I/O를 제공하여 작업량 성능을 향상시켜 줍니다.

전체 플래시 스토리지 풀에는 데이터 SSD 및 선택적 로그 장치가 포함되어 있습니다. 읽기 플래시 캐시 및 메타 장치는 전체 플래시 풀에 포함될 수 없습니다. SSD의 남은 수명은 임계값 경보를 사용하여 모니터링할 수 있습니다.

스토리지 풀 재생 공간

프로젝트, 파일 시스템 또는 LUN을 삭제하는 경우 지연 업데이트 비동기 데이터 세트 삭제(OS8.7.0)가 수락되는 경우 스토리지 풀에서 재생되는 공간의 양을 확인할 수 있습니다. BUI에서는 이와 같은 삭제 작업 중에 Asynchronous Dataset Destroy(비동기 데이터 세트 삭제) 필드가 표시됩니다. CLI에서와 마찬가지로, `async_destroy_reclaim_space` 등록 정보는 재생될 공간의 양을 반영하여 작업이 완료되면 0(영)을 표시합니다. 프로젝트, 파일 시스템 또는 LUN을 삭제하는 개별 절차에는 스토리지 풀의 재생 공간을 모니터링하기 위한 단계가 포함되어 있습니다.

관련 항목

- 전체 플래시 스토리지 풀 구성 [BUI](#), [CLI](#)
- [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 고객 서비스 설명서의 “Disk Shelf 구성”
- [Oracle ZFS Storage Appliance](#) 고객 서비스 설명서의 “SSD 사용 가능 기간”

스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일

스토리지 장치가 물리적으로 확인되고 스토리지 풀에 대해 리소스가 할당된 다음에는 RAS(안정성, 가용성 및 서비스 가능성) 및 성능 목표가 반영된 스토리지 프로파일을 선택해야 합니다. 제공되는 일련의 프로파일은 사용할 수 있는 스토리지에 따라 달라집니다. 다음 표에는 가능한 모든 프로파일 및 각각에 대한 설명이 나와 있습니다.

표 21 데이터 프로파일

데이터 프로파일	설명
이중 패리티 옵션	

데이터 프로파일	설명
삼중 미러링	데이터가 삼중으로 미러링되어 시스템의 안정성과 성능이 현저히 높아집니다(예: 중요 데이터베이스용 스토리지). 이 구성은 최대의 성능과 가용성이 요구되는 상황에서 사용됩니다. 이중 미러와 비교할 경우 삼중 미러는 저장된 블록당 IOPS가 늘어나고 오류 방지 레벨이 높아집니다. 주: 확장 스토리지가 없는 컨트롤러는 삼중 미러링으로 구성하지 않아야 합니다.
이중 패리티 RAID	각 스트라이프가 패리티 디스크를 2개 포함하는 RAID입니다. 삼중 미러링과 마찬가지로 두 디스크에서 오류가 발생하더라도 데이터를 사용할 수 있으므로 가용성이 높아집니다. 이중 패리티 RAID는 미러링 옵션보다 높은 용량 옵션으로, 처리량이 많은 순차 액세스 작업량(예: 백업)이나 낮은 임의 읽기 구성요소를 사용한 대용량 데이터 저장에 적합합니다.
단일 패리티 옵션	
미러링	데이터가 미러링되며 용량은 절반으로 줄어들지만 안정성이 향상되고 시스템 성능이 개선됩니다. 공간은 충분하지만 성능이 우수할 경우(예: 데이터베이스 스토리지)에 권장됩니다.
단일 패리티 RAID, 좁은 스트라이프	각 스트라이프가 데이터 디스크 3개와 패리티 디스크 1개를 포함하는 RAID입니다. 단일 패리티 보호가 허용되는 경우, 단일 패리티 RAID는 단순 미러링보다 훨씬 높은 용량 옵션을 제공합니다. 높은 용량은 미러링된 옵션보다 낮은 임의 읽기 성능과 균형을 이루어야 합니다. 단일 패리티 RAID는 적절한 임의 읽기 구성요소가 있는 중요하지 않은 응용 프로그램에 고려해볼 수 있습니다. 순수 스트리밍 작업량의 경우 용량과 처리량이 더 많은 이중 패리티 RAID 옵션이 더 적합합니다.
기타	
Striped(스트라이프)	중복성 없이 디스크 간에 데이터가 스트라이프됩니다. 이 경우 성능과 용량이 모두 극대화되지만 단일 디스크에서 오류가 발생할 경우 데이터가 손실됩니다. 이 구성은 권장되지 않습니다. 순수 스트리밍 작업량의 경우 이중 패리티 RAID 사용을 고려하십시오. 비중복성으로 인해 구성된 스토리지 풀이 내보낸 상태가 되지 않으면 스트라이프된 프로파일에 구성된 디스크에서 펌웨어 업데이트를 수신하지 않습니다.
삼중 패리티 RAID, 넓은 스트라이프	패리티를 위해 각 스트라이프가 디스크 3개를 포함하는 RAID입니다. 스트라이프된 데이터와 별도로 가장 높은 용량 옵션입니다. 넓은 스트라이프와 낮은 임의 I/O 성능으로 인해 하나 이상의 드라이브 오류가 발생한 후 데이터를 리실버링하는 데 꽤 오랜 시간이 걸릴 수 있습니다. 다른 RAID 구성과 마찬가지로 캐시가 있으면 읽기 성능에 주는 영향을 완화시킬 수 있습니다. 이 구성은 일반적으로 권장되지 않습니다.

주 - 이전 소프트웨어 버전에서는 넓은 스트라이프를 사용한 이중 패리티를 지원했습니다. 이 기능은 안정성을 현저히 개선하는 넓은 스트라이프를 사용한 삼중 패리티로 대체되었습니다. 이전 소프트웨어 버전에서는 넓은 스트라이프를 사용한 이중 패리티로 구성된 풀이 계속 지원되지만 새로 구성하거나 다시 구성한 풀에는 이 옵션을 선택할 수 없습니다.

NSPF 옵션

확장 가능한 시스템의 경우 일부 프로파일을 'NSPF' 옵션과 함께 사용할 수 있습니다. NSPF는 '단일 오류 지점이 없음'을 의미하며, 비정상적인 Disk Shelf 오류로 인해 데이터 손실이 발생하지 않도록 데이터가 미리 또는 RAID 스트라이프로 배열됨을 나타냅니다. 시스템의 거의 모든 구성요소에는 이미 중복성이 구성되어 있습니다. 각 Disk Shelf에는 중복 경로, 중복 컨트롤러 및 중복 전원 공급 장치와 팬이 있습니다. NSPF가 방지하는 유일한 오류는 디스크 백플레인 오류(가장 수동적인 구성요소) 또는 총체적인 관리 부실(한 Disk Shelf에 대한 두 경로를 모두 분리)입니다. 일반적으로 NSPF를 사용할 경우 스트라이프 너비에 대한 요구사항이 더 엄격하므로 용량이 낮아지게 됩니다.

로그 장치

스트라이프 또는 미러링된 프로파일 중 하나만 사용하여 로그 장치를 구성할 수 있습니다. 로그 장치는 노드 오류 시에만 사용됩니다. 미러링되지 않은 로그에서 데이터가 손실되려면 장치에서 오류가 발생하고 이후 노드가 즉시 재부트되어야 합니다. 발생할 확률은 높지 않지만 로그 장치를 미러링할 경우 아주 짧은 시간 동안 장치 오류와 노드 오류가 동시에 발생해야 하므로 해당 오류를 방지할 수 있습니다.

주 - 크기가 다른 로그 장치가 다른 새시에 있을 경우 스트라이프된 로그 프로파일만 만들 수 있습니다.

캐시 장치

클러스터 구성에서 컨트롤러 슬롯에 설치된 캐시 장치는 스토리지 풀을 가져온 컨트롤러에만 사용할 수 있습니다. 클러스터에서는 두 컨트롤러의 캐시 장치를 동일한 풀에 속하도록 구성할 수 있습니다. 이렇게 하려면 풀을 수동 노드로 전환한 후 스토리지를 추가하고 캐시 장치를 선택하십시오. 이 경우 전역 캐시 장치의 절반이 한 번에 구성되는 효과가 있습니다. 캐시 장치의 데이터는 페일오버 시 손실되지만 새 컨트롤러에서 새 캐시 장치를 사용할 수 있습니다.

Disk Shelf 슬롯에 설치된 캐시 장치는 풀에 추가할 경우 클러스터 페일백 또는 인계 중 자동으로 가져오기가 수행됩니다. 추가 풀 구성이 필요하지 않습니다.

메타 장치

메타 장치는 중복 제거된 메타데이터와 프로젝트 및 공유에 대한 기타 메타데이터를 저장하는 데 사용됩니다. 메타 장치는 스토리지 풀을 만드는 도중이나 이후에 스토리지 풀에 할당할 수 있지만 전체 플래시 스토리지 풀에 할당할 수는 없습니다. 하지만 풀에 대한 정상 캐시 장치로 재구성하거나 풀에서 제거할 수도 없습니다. 소프트웨어 버전 OS8.7.0 (2013.1.7.0) 이상에서 사용 가능한 향상된 데이터 중복 제거 기능을 지원하려면 메타 장치가 3.2TB(최소값) SSD여야 합니다.

메타 장치와 새 스토리지 풀 및 기존 스토리지 풀의 중복 제거 기능을 사용하기 전에 소프트웨어 버전 OS8.7.0(2013.1.7.0)에 소개된 데이터 중복 제거 v2에 대한 지연 소프트웨어 업데이트를 수락합니다. 다른 시스템에 복제하는 경우 복제 소스 및 대상 모두에 이 지연 업데이트가 있어야 합니다. 자세한 내용은 [데이터 중복 제거](#) 그리고 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 "데이터 중복 제거 v2 지연 업데이트"](#)를 참조하십시오.

핫 스페어

총 풀 크기에 대한 백분율로 핫 스페어가 할당되며 이는 선택된 프로파일과는 무관하게 이루어 집니다(핫 스페어를 지원하지 않는 스트라이프의 경우는 예외). 핫 스페어는 스토리지를 구성할 때마다 할당되므로 스토리지를 조금씩 나누어 추가하는 것보다 전체를 한 번에 구성하는 것이 훨씬 효율적입니다.

관련 항목:

- 스토리지 풀 만들기([BUI](#), [CLI](#))
- 기존 스토리지 풀에 캐시, 메타 또는 로그 장치 추가([BUI](#), [CLI](#))

클라우드 백업 구성

클라우드 백업을 사용하면 로컬 Oracle ZFS Storage Appliance의 전체 및 증분 공유 스냅샷을 Oracle Cloud Infrastructure 계정의 클라우드 대상에 백업할 수 있습니다. 일반적인 방식으로 공유 스냅샷이 만들어지며, 클라우드 백업에 대해서는 개별 스냅샷이 선택됩니다. 둘 이상의 어플라이언스가 동일한 클라우드 대상에 백업할 수 있으며, 클라우드 대상에 대한 액세스 권한을 가진 적절한 Oracle ZFS Storage Appliance에서 새로 복제된 공유로 클라우드 백업을 복원할 수 있습니다.

클라우드 백업에 "tar" 아카이브 형식을 사용하면 기본 "zfs" 형식과 달리 전체 및 증분 파일 시스템(LUN 아님) 스냅샷 백업을 만들 수 있습니다. 운영체제에 관계없이 클라우드 대상에 액세스할 수 있는 모든 시스템에서 해당 백업을 복원할 수 있습니다. 단, tar 클라우드 백업은 원래 파일 시스템 등록 정보를 보존하지 않습니다.

Oracle Cloud Infrastructure 계정을 설정하고 Object Storage에 버킷을 만든 후 클라우드 백업 사용, 클라우드 대상 정의 및 나중에 복원 가능한 클라우드 백업 생성을 위해 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템을 준비합니다.

BUI에는 클라우드 데이터 서비스에 대한 5개의 탭, 즉 Properties(등록 정보), Targets(대상), Backups(백업), Jobs(작업) 및 Logs(로그)(서비스 로그)가 있습니다. CLI에서 클라우드 데이터 서비스에는 3개의 자식 노드, 즉 backups, targets 및 jobs가 있습니다. 해당 CLI 자식 노드 각각의 객체에는 일반 이름(예: backup-001)이 지정됩니다. BUI 또는 CLI에서 클라우드 백업을 만들면 backup 작업이 포함된 클라우드 작업이 만들어집니다. 클라우드 작업에 대한 다른 작업은 restore 및 delete입니다. 다른 서비스와 마찬가지로 사용자 작업은 감사 로그에 기록되며 작업 결과는 경고 로그에 기록됩니다. 클라우드 서비스 상태 변경사항은 서비스 로그에 기록됩니다.

클라우드 스토리지를 관리하려는 경우 클라우드 작업을 확인하고, 다시 시작 작업을 취소하고, 클라우드 대상을 수정 또는 삭제하고, 클라우드 백업을 확인 및 필터링하고, 클라우드 백업을 복원 및 삭제할 수 있습니다. 백업 및 복원 작업을 분석하려면 [“Data Movement: Cloud Bytes” in Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x](#) 및 [“Data Movement: Cloud Requests” in Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x](#)을 참조하십시오. 경보를 설정하려면 [“경보 구성” \[249\]](#)을 참조하십시오.

클러스터형 컨트롤러에서 클라우드 백업을 사용하기 전에 이 기능과 함께 클러스터링 동작을 이해해야 합니다. 클라우드 데이터 서비스는 클러스터를 인식하며, 각 컨트롤러는 사용 가능한 고유 네트워크 인터페이스를 통해 구성된 클라우드 대상과 통신하여 백업 및 복원 작업을 수행하고 사용 가능한 클라우드 백업 목록을 새로고침합니다. 따라서 컨트롤러에는 피어 컨트롤러에서 새로고침된 클라우드 백업 목록이 즉시 적용되지 않았을 수도 있습니다. 또한 두 컨트롤러가 공통 서비스 구성, 클라우드 대상 및 클라우드 백업을 공유하는 동안에도 각 컨트롤러에는 고유 작업 목록이 있습니다. 다시 시작 또는 페일오버 이벤트 후 영향을 받는 컨트롤러에서 실행되는 클라우드 백업 또는 복원 작업은 자동으로 피어 컨트롤러에서 다시 제출되며 작업이 처음부터 다시 시작됩니다.

이 절은 다음 항목 및 작업으로 구성되어 있습니다.

- [“클라우드 백업 준비” \[148\]](#)
 - [“Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” \[148\]](#)
 - [“사용자 역할에 클라우드 권한 부여 추가” \[149\]](#)
 - 클라우드 데이터 서비스 사용 - BUI, CLI
- [“클라우드 백업 및 복원 작업 구성” \[150\]](#)
 - 클라우드 대상 정의 - BUI, CLI
 - 클라우드 백업 만들기 - BUI, CLI
 - 클라우드 백업 확인 및 필터링 - BUI, CLI
 - 클라우드 백업 복원 - BUI, CLI
- [“클라우드 서비스 관리” \[167\]](#)
 - 클라우드 백업 삭제 - BUI, CLI
 - 클라우드 작업 보기 - BUI, CLI

- 클라우드 작업 취소 및 다시 시작 - [BUI, CLI](#)
- 클라우드 대상 수정 - [BUI, CLI](#)
- 클라우드 대상 삭제 - [BUI, CLI](#)
- “클라우드 등록 정보” [175]

클라우드 백업 준비

클라우드 백업을 준비하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- “Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” [148]
- “사용자 역할에 클라우드 권한 부여 추가” [149]
- 클라우드 데이터 서비스 사용 - [BUI, CLI](#)

Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정

Oracle Cloud Infrastructure는 강력하며 확장 가능한 2개의 고유 스토리지 계층을 제공합니다. 표준 스토리지는 액세스 빈도가 높은 스토리지용이며, 아카이브 스토리지는 액세스 빈도가 낮은 스토리지용으로 데이터 검색 시간이 더 오래 걸립니다. 따라서 두 계층은 각각 최대의 성능과 최소의 비용이라는 장점을 가집니다. Oracle Cloud Infrastructure Object Storage는 전송 및 유휴 시 데이터 암호화를 제공하면서도 스토리지, 재해 복구, 데이터 마이그레이션 및 마스터 이미지 복제 요구사항을 해결합니다.

데이터에 대한 버킷 생성을 비롯하여 Oracle Cloud Infrastructure 계정을 만들어 구성합니다. 버킷의 계층은 “표준” 또는 “아카이브”일 수 있으며, 버킷을 만든 후에는 버킷의 계층을 변경할 수 없습니다. 클라우드 백업은 데이터(공유 스냅샷)를 저장하며, 메타데이터는 데이터에 대한 정보를 저장합니다. 선택적으로 메타데이터와 데이터를 다른 버킷에 저장할 수 있습니다. 아카이브 버킷을 사용하는 경우 메타데이터를 표준 버킷에 저장해야 합니다.

각 클라우드 대상은 하나의 지역별 API 엔드포인트(위치)를 사용하며, 각 버킷은 여러 어플라이언스에서 사용될 수 있습니다. 동일한 엔드포인트를 사용하여 여러 클라우드 대상을 만들어야 하는 경우 충분히 포함할 수 있을 만큼 고유 버킷을 만드십시오. Oracle Cloud Infrastructure 콘솔에서 다음에 유의해야 합니다.

- 지역별 API 엔드포인트 URL(예: <https://objectstorage.us-phoenix-1.oraclecloud.com>)
- 테넌시 이름 및 OCID(Oracle Cloud 식별자)
OCID의 경우 구획으로 이동합니다. Tenancy Information(테넌시 정보) 탭에서 OCID에 대해 Show(표시) 또는 Copy(복사)를 누릅니다.
- 사용자 이름 및 OCID
OCID의 경우 오른쪽 맨 위에 있는 사용자 아이콘에서 사용자 이름을 선택합니다. User Information(사용자 정보) 탭에서 OCID에 대해 Show(표시) 또는 Copy(복사)를 누릅니다.

- 개인 키: RSA 공개/개인 키 쌍을 만듭니다. 키는 PEM(Privacy Enhanced Mail) 형식이어야 합니다. 자세한 내용은 Oracle Cloud Infrastructure API 설명서(<https://docs.oracle.com/en-us/iaas/Content/API/Concepts/apisigningkey.htm>)의 "Required Keys and OCIDs"를 참조하십시오.
- 버킷 이름

Oracle Cloud Infrastructure Object Storage 서비스 API에 대한 자세한 내용은 Oracle Cloud Infrastructure API 설명서(<https://docs.oracle.com/en-us/iaas/api/#/en/objectstorage/20160918/>)의 "Object Storage Service API"를 참조하십시오. 여기서는 지역별 API 엔드포인트(위치), 버킷 생성 및 관리 방법, 객체 수명 주기 관리(선택사항)와 같은 정보가 제공됩니다.



주의 - Oracle Cloud Infrastructure Object Storage의 버킷에서 클라우드 백업 객체를 변경하면 로컬에 저장된 콘텐츠와의 불일치가 발생합니다. 따라서 클라우드 백업에는 전용 버킷을 사용하는 것이 좋습니다.

사용자 역할에 클라우드 권한 부여 추가

사용자 역할이 적절하며 전역적으로 모든 서비스에 권한이 부여되지 않은 경우 Services(서비스) 범위의 Cloud(클라우드) 필터에 대해 권한 부여를 추가합니다. 다른 서비스와 마찬가지로 사용 가능한 세 가지 권한 부여, 즉 administer(관리자)(서비스 사용 및 사용 안함), configure(구성)(서비스 설정 변경), restart(다시 시작)(서비스 다시 시작)가 있습니다.

또한 Cloud Targets(클라우드 대상) 범위를 추가하고 모든 클라우드 대상 또는 특정 클라우드 대상을 선택한 후 권한 부여를 선택합니다.

- 백업: 클라우드에 스냅샷 데이터를 백업합니다.
- 삭제: 클라우드 백업을 삭제합니다.
- 복원: 로컬 공유에 클라우드 백업을 복원합니다.

Projects and Shares(프로젝트 및 공유) 범위의 경우 전역적으로 필터를 설정하거나 필터를 지정한 후 권한 부여를 추가합니다.

- 백업: 클라우드 대상에 대해 클라우드 백업에 권한이 부여된 경우 클라우드 대상에 백업할 공유 데이터를 읽습니다.
- 복원: 클라우드 대상에 대해 클라우드 복원에 권한이 부여된 경우 클라우드 백업 데이터를 씁니다.

클라우드 데이터 서비스와 클라우드 백업을 구성 및 관리하는 데 필요한 해당 권한 부여와 함께 적절한 사용자의 역할을 사용합니다. 사용자 구성에 대한 자세한 내용은 ["사용자 구성" \[224\]](#)을 참조하십시오.

▼ 클라우드 데이터 서비스 사용(BUI)

다음 절차에 따라 클라우드 데이터 서비스를 사용으로 설정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **Data Services(데이터 서비스)**에서 클라우드에 대한 전원 아이콘  을 눌러 서비스를 사용으로 설정합니다.
상태 아이콘이 녹색으로 바뀝니다.

▼ 클라우드 데이터 서비스 사용(CLI)

다음 절차에 따라 클라우드 데이터 서비스를 사용으로 설정할 수 있습니다.

1. **configuration services cloud**로 이동합니다.

```
hostname:> configuration services cloud
```
2. 클라우드 서비스를 사용으로 설정합니다.
`get`을 입력하여 클라우드 서비스가 사용으로 설정되고 클라우드 서비스의 상태가 `online`인지 확인합니다. 서비스가 사용 안함으로 설정된 경우 `enable`을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud> get
Properties:
    <status> = disabled
.
.
.
hostname:configuration services cloud> enable
```
3. 클라우드 서비스 상태가 `online`인지 확인하려면 `get`을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud> get
Properties:
    <status> = online
```

클라우드 백업 및 복원 작업 구성

클라우드 백업 및 복원 작업을 구성하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- 클라우드 대상 정의 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 백업 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 백업 확인 및 필터링 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 백업 복원 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ 클라우드 대상 정의(BUI)

클라우드 데이터 서비스를 사용으로 설정한 후 클라우드 대상(위치와 버킷, 데이터 버킷의 조합)을 만들 수 있습니다. 각 클라우드 대상은 시스템의 트러스트 체인에서 클라우드 데이터 서비스에 지정된 HTTPS 인증서 및 서비스에 지정된 기타 업로드된 신뢰할 수 있는 인증서를 사용합니다. 클라우드 데이터 서비스에 인증서를 지정하는 것과 관련된 자세한 내용은 [서비스에 인증서 지정\(BUI\) \[275\]](#)을 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **Data Services(데이터 서비스)**에서 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
3. (옵션) TLS 버전 및 암호화를 설정하려면 **Properties(등록 정보)** 탭으로 이동하여 **SSL/TLS Versions and Ciphers(SSL/TLS 버전 및 암호화)**에 대한 편집 아이콘 을 누르고 대화 상자를 완료합니다.
4. **Targets(대상)** 탭으로 이동하여 **Targets(대상)** 옆에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
5. **Add Cloud Target(클라우드 대상 추가)** 대화 상자에서 다음 구성 정보를 입력하고 **ADD(추가)**를 누릅니다.
 - **Name(이름)**: 이 클라우드 대상에 대한 이름으로, 시스템에 대해 고유해야 합니다.
 - **Location(위치)**: 지역별 API 엔드포인트(위치)에 대한 URL(예: `https://objectstorage.us-phoenix-1.oraclecloud.com`)입니다.
 - **Use data bucket(데이터 버킷 사용)**: 데이터와 메타데이터가 다른 버킷에 있을 경우 이 확인란을 선택합니다. 데이터는 Data Bucket에 저장되고 메타데이터는 Bucket에 저장됩니다. 아카이브 버킷을 사용하는 경우 메타데이터를 표준 버킷에 저장해야 합니다.
 - **Bucket(버킷)**: 설정된 버킷 이름입니다. 표준 또는 아카이브 버킷에 데이터를 저장할 수 있습니다. Location과 Bucket, Data Bucket의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다. Use data bucket을 선택한 경우 이 필드는 메타데이터 버킷에 사용됩니다. Use data bucket을 선택하지 않은 경우 이 필드는 메타데이터와 데이터에 모두 사용됩니다. 이름 공간을 지정하려면 namespace/bucket과 같이 버킷 이름에 포함합니다. 예를 들어, export/test2/bucket에서 export/test2가 이름 공간입니다. 이는 마운트 지점으로 사용되는 이름 공간과 함께 대상 어플라이언스에 대해 다른 공유 이름을 지정할 때 사용할 수 있습니다.
 - **Data Bucket(데이터 버킷)**: Use data bucket을 선택한 경우 이 필드는 데이터 버킷에 사용됩니다. Use data bucket을 선택하지 않은 경우 이 필드를 사용할 수 없습니다. Location과 Bucket, Data Bucket의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다.
 - **User(사용자)**: Oracle Cloud Infrastructure 계정의 사용자 이름 OCID입니다.
 - **Tenancy(테넌시)**: Oracle Cloud Infrastructure 계정의 테넌시 이름 OCID입니다.
 - **Private Key(개인 키)**: 계정에 대한 개인 키로, Oracle Cloud Infrastructure 계정에 업로드된 공개 키와 일치해야 합니다. PEM(Privacy Enhanced Mail) 형식으로 키를 입력합니다.

- **Use web proxy(웹 프록시 사용)**: 시스템과 웹 간의 통신에 프록시를 사용하려면 이 확인란을 선택하고, 호스트 포트 이름 및 번호에 대한 필드를 완료합니다. 사용자 이름 및 암호 필드는 선택사항입니다.
- **Write limit bandwidth(쓰기 대역폭 제한)(선택사항)**: 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 트래픽 쓰기 대역폭을 제한하려면 이 확인란을 선택합니다. 값을 입력하고 측정 단위를 선택합니다. 예를 들어, 5 M/s의 경우 클라우드 대상에 쓰기가 초당 5MB로 제한됩니다.
- **Read limit bandwidth(읽기 대역폭 제한)(선택사항)**: 클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 트래픽 읽기 대역폭을 제한하려면 이 확인란을 선택합니다. 값을 입력하고 측정 단위를 선택합니다. 예를 들어, 4 M/s의 경우 클라우드 대상에서 읽기가 초당 4MB로 제한됩니다.

관련 항목

- [클라우드 대상 수정\(BUI\) \[172\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(BUI\) \[174\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 대상 정의(CLI)

클라우드 데이터 서비스를 사용으로 설정한 후 클라우드 대상(위치와 버킷, 데이터 버킷의 조합)을 만들 수 있습니다. 각 클라우드 대상은 시스템의 트러스트 체인에서 클라우드 데이터 서비스에 지정된 HTTPS 인증서 및 서비스에 지정된 기타 업로드된 신뢰할 수 있는 인증서를 사용합니다. 클라우드 데이터 서비스에 인증서를 지정하는 것과 관련된 자세한 내용은 [서비스에 인증서 지정\(CLI\) \[276\]](#)을 참조하십시오.

1. **configuration services cloud로 이동합니다.**
2. **(옵션) TLS 버전 및 암호화를 설정하려면 1s를 입력하여 등록 정보를 나열한 후 tls_version 및 ciphers 등록 정보를 설정합니다.**
3. **targets를 입력합니다.**
4. **get을 입력하여 구성할 등록 정보를 나열합니다.**

```
hostname:configuration services cloud targets> get
Properties:
    name = (unset)
    location = (unset)
    user = (unset)
    databucket_on = false
    bucket = (unset)
    data_bucket = (unset)
    tenancy = (unset)
    key = (unset)
    proxy_on = false
```



```

proxy_host = (unset)
proxy_user = (unset)
proxy_password = (unset)
writelimit = (unset)
readlimit = (unset)

```

5. 등록 정보를 수정하려면 **set** 명령(예: **set name=oci-phoenix**)을 사용합니다. 구성 등록 정보는 다음과 같습니다.

- **name**: 이 클라우드 대상에 대한 이름으로, 시스템에 대해 고유해야 합니다.
- **location**: 지역별 API 엔드포인트(위치)에 대한 URL(예: <https://objectstorage.us-phoenix-1.oraclecloud.com>)입니다.
- **user**: Oracle Cloud Infrastructure 계정의 사용자 이름 OCID입니다.
- **databucket_on**: 데이터와 메타데이터가 다른 버킷에 있을 경우 **true**로 설정합니다. 데이터는 **data_bucket**에 저장되고 메타데이터는 **bucket**에 저장됩니다. 아카이브 버킷을 사용하는 경우 메타데이터를 표준 버킷에 저장해야 합니다.
- **bucket**: 설정된 버킷 이름입니다. 표준 또는 아카이브 버킷에 데이터를 저장할 수 있습니다. **location**과 **bucket**, **data_bucket**의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다. **databucket_on**을 **true**로 설정할 경우 이 등록 정보는 메타데이터 버킷에 사용됩니다. **databucket_on**을 **false**로 설정할 경우 이 등록 정보는 메타데이터와 데이터에 모두 사용됩니다. 이름 공간을 지정하려면 **namespace/bucket**과 같이 버킷 이름에 포함합니다. 예를 들어, **export/test2/bucket**에서 **export/test2**가 이름 공간입니다. 이는 마운트 지점으로 사용되는 이름 공간과 함께 대상 어플라이언스에 대해 다른 공유 이름을 지정할 때 사용할 수 있습니다.
- **data_bucket**: **databucket_on**을 **true**로 설정할 경우 이 등록 정보는 데이터 버킷에 사용됩니다. **databucket_on**을 **false**로 설정할 경우 이 등록 정보를 설정할 수 없습니다. **location**과 **bucket**, **data_bucket**의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다.
- **tenancy**: Oracle Cloud Infrastructure 계정의 테넌시 이름 OCID입니다.
- **key**: 계정에 대한 개인 키로, Oracle Cloud Infrastructure 계정에 업로드된 공개 키와 일치해야 합니다. PEM(Privacy Enhanced Mail) 형식으로 키를 입력합니다.

다중 행이 허용되도록 **setkey** 명령을 사용하여 대화식 모드로 키를 입력합니다. 모든 행의 입력이 완료되면 마침표(".")를 입력합니다.

```

hostname:configuration services cloud targets> setkey
("." to end)> - - - -BEGIN RSA PRIVATE KEY- - - -
("." to end)> MD0CAQACCQDJCnSbjr7nUQIDAQABAggQMmdyFf9wgQIFA0QayRsCBQDhGQDAGRr
("." to end)> NWanAGQeHthbAgQeJsyk
("." to end)> - - - -END RSA PRIVATE KEY- - - -
("." to end)> .

```

- **proxy_on**: 시스템과 웹 간의 통신에 프록시를 사용하려면 **true**로 설정하고, **proxy_host**에 대한 등록 정보(호스트 포트 이름 및 번호)를 완료합니다. **proxy_user**(사용자 이름) 및 **proxy_password**(사용자 암호) 등록 정보는 선택사항입니다. **proxy_host**에 대한 예로 **www-proxy.us.example.com:80**을 들 수 있습니다.
- **writelimit**(선택사항): 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 트래픽 쓰기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위로 설정합니다. 예를 들어, 5M/s의 경우 클라우드 대상에 쓰기가 초당 5MB로 제한됩니다.

- **readlimit(선택사항)**: 클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 트래픽 읽기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위로 설정합니다. 예를 들어, 4M/s의 경우 클라우드 대상에서 읽기가 초당 4MB로 제한됩니다.

6. 완료되면 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [클라우드 대상 수정\(CLI\) \[173\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(CLI\) \[175\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 만들기(BUI)

클라우드 대상을 정의한 후 클라우드 대상에 공유(파일 시스템 또는 LUN) 스냅샷의 클라우드 백업을 만들 수 있습니다. 부모 스냅샷을 로컬 시스템에서 사용할 수 있으며 부모 스냅샷이 동일한 클라우드 대상에 백업되는 경우 증분 스냅샷을 선택할 수 있습니다. 증분 스냅샷 백업은 이전 스냅샷과 현재 스냅샷 간의 차이만 백업합니다. 클라우드 백업을 만들면 **backup** 작업이 포함된 클라우드 작업이 만들어집니다. 여러 시스템에 있는 스냅샷의 이름(예: **snap2**)이 동일할 수 있습니다. 스냅샷에는 각 시스템에 대해 고유한 식별이 지정되기 때문입니다.

클라우드 백업에 대해서는 두 가지 형식("zfs" 및 "tar")이 있습니다. 동일한 시스템의 동일한 스냅샷은 두 가지 클라우드 백업(zfs 형식의 백업과 tar 형식의 백업)에서 사용할 수 있습니다. 해당 형식은 다음 표에 표시되는 기능을 지원합니다.

기능	ZFS 형식	Tar 형식
Oracle ZFS Storage Appliance 또는 Oracle Solaris 서버에서만 복원	✓	
운영체제와 관계없이 모든 시스템에서 복원		✓
파일 시스템과 LUN 스냅샷 지원	✓	
파일 시스템 스냅샷만 지원		✓
파일 시스템 등록 정보 보존	✓	
LUN 등록 정보 보존	✓	
전체 및 증분 백업 지원	✓	✓
동일한 Oracle Cloud Infrastructure 버킷 내에서 지원됨	✓	✓
효율성이 높은 압축:	✓	
■ 기본 공유가 압축되는 경우 데이터 전송량이 적으므로 백업 속도가 빨라집니다. ■ 증분 백업이 블록 레벨에서 수행됩니다.		

기능	ZFS 형식	Tar 형식
효율성이 보통인 압축:		✓
■ 백업 작업 중 파일 읽기 및 압축이 수행됩니다. ■ 증분 백업이 파일 레벨에서 수행됩니다. 전체 파일이 증분 백업에 포함되므로 큰 파일이 수정되는 경우 효율적이지 않습니다.		

주 - 로컬 스냅샷이 Oracle Cloud Infrastructure 계정의 클라우드 백업에 저장되면 정책에 따라 로컬에서 삭제할 수 있습니다. 단, 향후 증분 스냅샷을 위해 부모 스냅샷으로 사용될 수 있는 로컬 스냅샷은 보관하십시오.

- 클라우드 대상이 온라인 상태인지 확인합니다.
 - Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
 - Targets(대상)** 탭을 누릅니다.
 - 사용할 각 클라우드 대상의 상태 아이콘이 녹색인지 확인합니다. 상태 아이콘이 녹색이 아니지만 클라우드 데이터 서비스 아이콘이 녹색인 경우 클라우드 대상 등록 정보가 유효한지 확인합니다. [클라우드 대상 정의\(BUI\) \[151\]](#)를 참조하십시오.
- Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하여 필요에 따라 **Filesystems(파일 시스템)** 또는 **LUN**을 누릅니다.
- 백업할 공유를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
- 스냅샷 탭을 누릅니다.
- 백업할 스냅샷을 가리키고 클라우드 백업 아이콘 을 누릅니다.
- 클라우드 대상을 선택합니다.
클라우드 백업이 저장될 각 클라우드 대상에 대해 다음 단계를 수행합니다. 각 클라우드 대상에 대해 새 클라우드 백업 작업이 만들어집니다.
 - Create Backup(백업 만들기)** 대화 상자에서 클라우드 대상을 선택합니다.
 - ZFS** 또는 **Tar**를 눌러 형식을 선택합니다.
ZFS가 기본값입니다.
 - 증분 스냅샷을 선택하려면 **Incremental(증분)**에 대한 확인란을 누르고 부모 스냅샷을 선택합니다.

부모 스냅샷은 로컬 시스템에서 사용할 수 있으며 동일한 클라우드 대상에 백업되어야 합니다. 또한 부모 스냅샷은 증분 스냅샷과 동일한 형식(zfs 또는 tar)이어야 합니다.

d. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

Backup Details(백업 세부정보) 대화 상자가 표시되고 백업 전송 속도, 데이터 전송량 및 in-progress 상태가 동적으로 제공됩니다. 완료되면 상태가 completed로 변경됩니다. 클라우드 대상에 대한 쓰기 제한 등록 정보가 설정된 경우 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 쓰기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다. OK를 눌러 대화 상자를 닫습니다.

7. 완료율을 비롯하여 이후 진행률 세부정보를 보려면 **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하고 **Cloud(클라우드)**를 누른 후 **Jobs(작업)** 탭을 누릅니다.

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다. Updates(업데이트) 열에는 작업이 만들어진 날짜 및 시간과 백업이 시작/업데이트된 날짜 및 시간이 포함되어 있습니다. Status(상태) 열은 완료율, 데이터 전송량 및 백업 전송 속도를 나타냅니다.

8. 작업 세부정보를 보려면 **Jobs(작업)** 목록에서 작업을 누릅니다.

OK를 눌러 대화 상자를 닫습니다. 작업이 완료되면 동일한 클라우드 대상으로 구성된 다른 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에 백업 데이터가 제공됩니다.

tar 형식이 선택된 경우 운영체제에 관계없이 클라우드 대상에 액세스할 수 있는 시스템에서 클라우드 백업을 복원할 수 있습니다.

관련 항목

- [클라우드 작업 취소 및 다시 시작\(BUI\) \[171\]](#)
- [클라우드 작업 보기\(BUI\) \[169\]](#)
- [클라우드 대상 정의\(BUI\) \[151\]](#)
- [클라우드 대상 수정\(BUI\) \[172\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(BUI\) \[174\]](#)
- [클라우드 백업 삭제\(BUI\) \[167\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 만들기(CLI)

클라우드 대상을 정의한 후 클라우드 대상에 공유(파일 시스템 또는 LUN) 스냅샷의 클라우드 백업을 만들 수 있습니다. 부모 스냅샷을 로컬 시스템에서 사용할 수 있으며 부모 스냅샷이 동일한 클라우드 대상에 백업되는 경우 증분 스냅샷을 선택할 수 있습니다. 증분 스냅샷 백업은 이전 스냅샷과 현재 스냅샷 간의 차이만 백업합니다. 클라우드 백업을 만들면 backup 작업이 포함된 클라우드 작업이 만들어집니다. 여러 시스템에 있는 스냅샷의 이름(예: snap2)이 동일할 수 있습니다. 스냅샷에는 각 시스템에 대해 고유한 식별이 지정되기 때문입니다.

클라우드 백업에 대해서는 두 가지 형식("zfs" 및 "tar")이 있습니다. 동일한 시스템의 동일한 스냅샷은 두 가지 클라우드 백업(zfs 형식의 백업과 tar 형식의 백업)에서 사용할 수 있습니다. 해당 형식은 다음 표에 표시되는 기능을 지원합니다.

기능	ZFS 형식	Tar 형식
Oracle ZFS Storage Appliance 또는 Oracle Solaris 서버에서만 복원	✓	
운영체제와 관계없이 모든 시스템에서 복원		✓
파일 시스템과 LUN 스냅샷 지원	✓	
파일 시스템 스냅샷만 지원		✓
파일 시스템 등록 정보 보존	✓	
LUN 등록 정보 보존	✓	
전체 및 증분 백업 지원	✓	✓
동일한 Oracle Cloud Infrastructure 버킷 내에서 지원됨	✓	✓
효율성이 높은 압축:	✓	
■ 기본 공유가 압축되는 경우 데이터 전송량이 적으므로 백업 속도가 빨라 집니다. ■ 증분 백업이 블록 레벨에서 수행됩니다.		
효율성이 보통인 압축:		✓
■ 백업 작업 중 파일 읽기 및 압축이 수행됩니다. ■ 증분 백업이 파일 레벨에서 수행됩니다. 전체 파일이 증분 백업에 포함되므로 큰 파일이 수정되는 경우 효율적이지 않습니다.		

주 - 로컬 스냅샷이 Oracle Cloud Infrastructure 계정의 클라우드 백업에 저장되면 정책에 따라 로컬에서 삭제할 수 있습니다. 단, 향후 증분 스냅샷을 위해 부모 스냅샷으로 사용될 수 있는 로컬 스냅샷은 보관하십시오.

시작하기 전에 (선택사항) 스냅샷의 클라우드 백업이 증분 백업인지 여부를 확인하고 부모를 보려면 스냅샷으로 이동하여(1-7단계) `targets` 노드를 입력하고 대상을 나열 및 선택한 후 대상의 등록 정보를 나열합니다. 다음 예에서와 같이 클라우드 백업에 부모가 있을 경우 `parents` 등록 정보가 채워 집니다.

```
hostname:shares default/fs-1@snap3> targets
hostname:shares default/fs-1@snap3 targets> select target-000
hostname:shares default/fs-1@snap3 target-000> ls
Properties:
    name = oci-phoenix
    id = a9aea6e0-55b8-4cd5-bdf0-ba0637be44b2
    format = zfs
    parents = snap1, snap2
```

1. 클라우드 대상이 온라인 상태인지 확인합니다.

- a. `configuration services cloud targets`로 이동합니다.
 - b. `ls`를 입력하여 클라우드 대상을 나열하고 적절한 대상을 선택합니다.
 - c. `ls`를 입력하고 `state` 등록 정보가 `online` 상태인지 확인합니다. `offline` 상태이지만 클라우드 데이터 서비스가 `online` 상태인 경우 클라우드 대상 등록 정보가 유효한지 확인합니다. [클라우드 대상 정의\(CLI\) \[152\]](#)를 참조하십시오.
2. `top`을 입력하여 루트 컨텍스트로 돌아갑니다.
 3. `shares`로 이동하고 `ls`를 입력하여 프로젝트를 나열합니다.
 4. 백업할 공유 스냅샷이 있는 프로젝트를 선택하고 `ls`를 입력하여 등록 정보 및 공유를 나열합니다.


```
hostname:shares> select default
hostname:shares default> ls
```
 5. 백업할 스냅샷이 있는 공유를 선택합니다.


```
hostname:shares default> select fs-1
```
 6. `snapshots`로 이동하고 `ls`를 입력하여 스냅샷을 나열합니다.


```
hostname:shares default/fs-1> snapshots
hostname:shares default/fs-1 snapshots> ls
```
 7. 클라우드 백업에 대한 스냅샷을 선택합니다.


```
hostname:shares default/fs-1 snapshots> select snap2
hostname:shares default/fs-1@snap2>
```
 8. `backups`로 이동합니다.


```
hostname:shares default/fs-1@snap2> backups
hostname:shares default/fs-1@snap2 backups>
```
 9. `create`를 입력합니다.


```
hostname:shares default/fs-1@snap2 backups> create
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)>
```
 10. 대상을 기존 클라우드 대상 이름으로 설정합니다.

클라우드 대상 이름에 공백이 있을 경우 `select name="target name"` 명령을 사용합니다.

팁: 클라우드 대상 이름에 대해 탭 완성을 사용하십시오.

```
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)> set target=oci-phoenix
target = oci-phoenix
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)>
```

11. **tar** 형식을 지정하려면 **format**을 **tar**로 설정합니다. 그렇지 않으면 기본 **zfs** 형식이 사용됩니다.

```
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)> set format=tar
format = tar
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)>
```

12. 현재 스냅샷을 증분 스냅샷으로 설정하려면 **incremental**을 **true**로 설정하고 이름별로 **parent** 스냅샷을 설정합니다.

부모 스냅샷은 로컬 시스템에서 사용할 수 있으며 동일한 클라우드 대상에 백업되어야 합니다. 또한 부모 스냅샷은 증분 스냅샷과 동일한 형식(zfs 또는 tar)이어야 합니다.

팁: 로컬 시스템과 클라우드 대상에서 모두 부모 스냅샷 이름 목록에 대해 탭 완성을 사용하십시오.

```
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)> set incremental=true
incremental = true
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)> set parent=snap0
parent = snap0
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)>
```

13. **commit**을 입력합니다.

다른 클라우드 대상에 클라우드 백업을 전송하려면 9-13단계를 반복하여 다른 클라우드 대상으로 새 클라우드 백업 작업을 만듭니다.

```
hostname:shares default/fs-1@snap2 backup-001 (uncommitted)> commit
hostname:shares default/fs-1@snap2 backups>
```

14. 데이터가 백업되는 동안 진행률을 모니터링하려면 **top**을 입력하고 **configuration services cloud jobs**로 이동합니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> top
hostname:> configuration services cloud jobs
```

15. **ls**를 입력하여 클라우드 작업을 확인합니다.

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다. 최대 100개의 클라우드 작업이 표시됩니다. **next** 명령을 사용하여 다음 100개의 작업을 나열하고, **previous** 명령을 사용하여 이전 100개의 작업을 나열합니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> ls
Jobs:
JOB      OPERATION  CREATED
job-000  backup     2019-8-03 15:05:53
```

16. 번호로 클라우드 작업을 찾아 선택하고 **ls**를 입력하여 세부정보를 확인합니다.

작업이 완료되면 동일한 클라우드 대상으로 구성된 다른 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에 백업 데이터가 제공됩니다. **tar** 형식이 선택된 경우 운영체제에 관계없이 클라우드 대상에 액세스할 수 있는 시스템에서 클라우드 백업을 복원할 수 있습니다.

details 등록 정보의 데이터 세트 경로에 클라우드 백업 형식이 반영됩니다.

- ZFS 형식: **zfs/backups/zfs**
- Tar 형식: **zfs/backups/tar**

클라우드 대상에 대한 쓰기 제한 등록 정보가 설정된 경우 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 쓰기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> select job-000
hostname:configuration services cloud job-000> ls
Properties:
      op = backup
      target = e641f83d-4628-42ba-8757-d66c4c98c0d9
      targetName = oci-phoenix
      created = 2020-10-22 22:23:40
      updated = 2020-10-22 22:27:33
      id = 3babb944-07f6-4b69-8de1-f6dcfeab5fb2
      status = in-progress
      format = zfs
      rate = 6MB/s
      transferred = 1.46G
      estimated_size = 40.1G
      dataset = p1/local/default/f-1
      backup = 3e035b7e546e0d02/1cbfdb5ff2259b76
      snapshot = snap9
      details = uploading backup to zfs/backups/zfs
                3e035b7e546e0d02/1cbfdb5ff2259b76/0000000001
```

관련 항목

- [클라우드 작업 취소 및 다시 시작\(CLI\) \[171\]](#)
- [클라우드 작업 보기\(CLI\) \[170\]](#)
- [클라우드 대상 정의\(CLI\) \[152\]](#)
- [클라우드 대상 수정\(CLI\) \[173\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(CLI\) \[175\]](#)
- [클라우드 백업 삭제\(CLI\) \[168\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 확인 및 필터링(BUI)

이 절차에 따라 여러 페이지에서 완료된 클라우드 백업을 확인하고 클라우드 대상 이름, 소스 이름, 형식 또는 데이터 세트 이름에 대한 기본 검색을 사용하여 필터링할 수 있습니다. 고급 검색 기능을 사용하여 동일한 기준을 동시에 검색하고 부모 이름으로 검색할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
2. **Backups(백업)** 탭을 누릅니다.
Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다.
3. 여러 페이지의 클라우드 백업이 있을 경우 양방향 화살표 키를 사용하여 페이지 간에 이동합니다. 첫번째 페이지로 이동하려면 왼쪽 화살표 키를 누릅니다. 마지막 페이지로 이동하려면 오른쪽 화살표 키를 누릅니다.

4. 기본 검색을 사용하여 클라우드 백업을 필터링하려면 검색 아이콘  을 누르고 대상 이름, 소스 이름, 형식 또는 데이터 세트 이름을 입력한 후 **Enter** 키를 누릅니다.
등록 정보를 하나만 입력할 수 있습니다. 대상 이름은 정확히 일치해야 합니다. 다른 등록 정보는 부분 값일 수 있습니다.
필터링되지 않은 전체 목록을 다시 보려면 검색 필드를 지우고 Enter 키를 누릅니다.
5. 고급 검색을 사용하여 클라우드 백업을 필터링하려면 검색 아이콘  아래의 아래쪽 화살표 아이콘  을 누릅니다. **Search(검색)** 대화 상자에서 필요에 따라 필드를 완료하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
폴다운 목록에서 대상 및 형식을 선택합니다. 소스 이름, 데이터 세트 이름 및 부모 이름은 부분 값일 수 있습니다.
완료 시 검색 기준 및 값이 검색 아이콘 옆의 검색 필드에 나타납니다.
필터링되지 않은 전체 목록을 다시 보려면 검색 필드를 지우고 Enter 키를 누릅니다.

관련 항목

- [클라우드 백업 복원\(BUI\) \[163\]](#)
- [클라우드 백업 삭제\(BUI\) \[167\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 확인 및 필터링(CLI)

한 번에 100개의 완료된 클라우드 백업을 확인하고 `next` 및 `previous` 명령을 사용하여 100개의 백업까지 앞으로, 뒤로 스크롤할 수 있습니다. 또한 5개의 등록 정보(`target`, `source`, `format`, `dataset` 및 `parent`)로 목록을 필터링할 수 있습니다.

1. `configuration services cloud backups`로 이동합니다.

```
hostname:> configuration services cloud backups
```

2. `ls`를 입력하여 등록 정보 및 클라우드 백업을 확인합니다.

Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다. 최대 100개의 클라우드 백업이 표시됩니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
  total      = 68
  selected   = 68
  target     = (unset)
  format     = (unset)
  source     = (unset)
  dataset    = (unset)
  parent     = (unset)
```

```
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-04  17:14:08  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap2
backup-001  2019-8-04  17:25:36  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap31
backup-002  2019-8-11  10:04:29  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-49@snap100
backup-003  2019-8-15  11:18:32  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap1192
backup-004  2019-8-16  23:09:16  oci-ashburn  hostname  p1/local/default/fs-22@snap107
.
.
.
backup-066  2019-8-19  11:28:47  oci-phoenix  server38  p1/local/default/fs-386@snap51
backup-067  2019-8-19  18:13:06  oci-phoenix  server38  p1/local/default/fs-386@snap54
```

3. `next` 명령을 사용하여 다음 100개의 백업을 나열하고, `previous` 명령을 사용하여 이전 100개의 백업을 나열합니다.
4. 목록을 필터링하려면 등록 정보를 특정 값으로 설정한 후 `ls`를 입력합니다. 필터를 지우려면 등록 정보를 설정 해제합니다.
여러 필터를 설정 및 설정 해제할 수 있습니다. 필터링할 수 있는 등록 정보는 `target`, `source`, `format`, `dataset` 및 `parent`입니다. `target` 및 `parent` 등록 정보는 정확히 일치해야 합니다. 다른 등록 정보는 부분 값일 수 있습니다.

주 - 필터링 후 클라우드 백업 번호 지정이 `backup-000`에서 다시 시작됩니다. 새 백업 번호에 대해 즉시 작업을 수행할 수 있습니다. 클라우드 백업 목록을 필터링하지 않고 작업을 수행하는 경우 원래 백업 번호를 사용해야 합니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> set target=oci-ashburn
target = oci-ashburn
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
total      = 68
selected   = 1
target     = oci-ashburn
format     = (unset)
source     = (unset)
dataset    = (unset)
parent     = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-16  23:09:16  oci-ashburn  hostname  p1/local/default/fs-22@snap107
hostname:configuration services cloud backups> unset target
target = (unset)
hostname:configuration services cloud backups> set source=server
source = server
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
total      = 68
selected   = 2
target     = (unset)
format     = (unset)
source     = server
dataset    = (unset)
parent     = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-19  11:28:47  oci-phoenix  server38  p1/local/default/fs-386@snap51
backup-001  2019-8-19  18:13:06  oci-phoenix  server38  p1/local/default/fs-386@snap54
hostname:configuration services cloud backups> unset source
```

```

source = (unset)
hostname:configuration services cloud backups> set target=oci-phoenix
target = oci-phoenix
hostname:configuration services cloud backups> set dataset=snap1
dataset = snap1
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
total      = 68
selected   = 2
target     = oci-phoenix
format     = (unset)
source     = (unset)
dataset    = snap1
parent     = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-11  10:04:29  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-49@snap100
backup-001  2019-8-15  11:18:32  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap1192
hostname:configuration services cloud backups> unset target
target = (unset)
hostname:configuration services cloud backups> unset dataset
dataset = (unset)
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
total      = 68
selected   = 68
target     = (unset)
format     = (unset)
source     = (unset)
dataset    = (unset)
parent     = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-04  17:14:08  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap2
backup-001  2019-8-04  17:25:36  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap31
backup-002  2019-8-11  10:04:29  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-49@snap100
backup-003  2019-8-15  11:18:32  oci-phoenix  hostname  p1/local/default/fs-1@snap1192
backup-004  2019-8-16  23:09:16  oci-ashburn  hostname  p1/local/default/fs-22@snap107
.
.
backup-066  2019-8-19  11:28:47  oci-phoenix  server38   p1/local/default/fs-386@snap51
backup-067  2019-8-19  18:13:06  oci-phoenix  server38   p1/local/default/fs-386@snap54

```

관련 항목

- [클라우드 백업 복원\(CLI\) \[165\]](#)
- [클라우드 백업 삭제\(CLI\) \[168\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 복원(BUI)

클라우드 백업은 클라우드 대상에 대한 액세스 권한이 있는 모든 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에서 새로 복제된 공유로 복원할 수 있습니다.

tar 형식으로 만들어진 파일 시스템 클라우드 백업은 운영체제에 관계없이 클라우드 대상에 액세스할 수 있는 모든 시스템 또는 Oracle ZFS Storage Appliance에서 복원할 수 있습니다.

Oracle ZFS Storage Appliance에서 tar 클라우드 백업을 복원한 후 [파일 시스템 또는 LUN 편집\(BUI\) \[429\]](#)의 설명에 따라 파일 시스템의 등록 정보를 설정합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
2. **Backups(백업)** 탭을 누릅니다.
3. 복원할 클라우드 백업을 찾아 복원 아이콘 을 누릅니다.
4. **Restore Backup(백업 복원)** 대화 상자에서 풀 및 프로젝트를 선택합니다. 데이터 세트를 복원할 새 공유 이름을 입력합니다.
5. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
APPLY(적용)를 누르면 Restore Details(복원 세부정보) 대화 상자가 표시되고 복원 전송 속도, 데이터 전송량 및 in-progress 상태가 동적으로 제공됩니다. 완료되면 상태가 completed로 변경됩니다. 클라우드 대상에 대한 읽기 제한 등록 정보가 설정된 경우 클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 읽기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다. OK를 눌러 대화 상자를 닫습니다.
6. 완료율을 비롯하여 이후 진행률 세부정보를 보려면 **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하고 **Cloud(클라우드)**를 누른 후 **Jobs(작업)** 탭을 누릅니다.
Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다. Updates(업데이트) 열에는 작업이 생성/업데이트된 날짜 및 시간과 복원이 시작된 날짜 및 시간이 포함되어 있습니다. Status(상태) 열은 완료율, 데이터 전송량 및 복원 전송 속도를 나타냅니다.
7. 작업 세부정보를 보려면 **Jobs(작업)** 목록에서 작업을 누릅니다.
OK를 눌러 대화 상자를 닫습니다.
8. 복원 작업이 완료되면 클라우드 백업 세부정보를 볼 수 있습니다.
 - a. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
 - b. **Backups(백업)** 탭을 누릅니다.
Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다.
 - c. 방금 복원된 클라우드 백업을 두 번 누릅니다.
 - d. **Backup Details(백업 세부정보)** 대화 상자를 확인한 후 **OK(확인)**를 누릅니다.

관련 항목

- [클라우드 백업 확인 및 필터링\(BUI\) \[160\]](#)

- 클라우드 백업 삭제(BUI) [167]
- “클라우드 등록 정보” [175]

▼ 클라우드 백업 복원(CLI)

클라우드 백업은 클라우드 대상에 대한 액세스 권한이 있는 모든 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에서 새로 복제된 공유로 복원할 수 있습니다.

tar 형식으로 만들어진 파일 시스템 클라우드 백업은 운영체제에 관계없이 클라우드 대상에 액세스할 수 있는 모든 시스템 또는 Oracle ZFS Storage Appliance에서 복원할 수 있습니다. Oracle ZFS Storage Appliance에서 tar 클라우드 백업을 복원한 후 [파일 시스템 또는 LUN 편집\(CLI\) \[429\]](#)의 설명에 따라 파일 시스템의 등록 정보를 설정합니다.

1. **configuration services cloud backups**로 이동합니다.

```
hostname:> configuration services cloud backups
```

2. **ls**를 입력하여 등록 정보 및 클라우드 백업을 확인합니다.

Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다. 한 번에 최대 100개의 클라우드 백업이 표시됩니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
  total      = 68
  selected   = 68
  target     = (unset)
  format     = (unset)
  source     = (unset)
  dataset    = (unset)
  parent     = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED      TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-04 17:14:08 oci-phoenix hostname p1/local/default/fs-1@snap2
backup 001  2019-8-04 17:25:36 oci-phoenix hostname p1/local/default/fs-1@snap31
.
.
.
```

3. 복원할 클라우드 백업을 찾아 선택합니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> select backup-000
hostname:configuration services cloud backup-000>
```

4. **restore**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> restore
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)>
```

5. **ls**를 입력하여 **restore** 작업 등록 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)> ls
Properties:
```

```
pool = (unset)
project = (unset)
share = (unset)
```

6. 시스템의 경우 **pool**, **project** 및 **share** 등록 정보를 설정합니다. 데이터 세트를 복원할 새 공유 이름을 사용합니다.

```
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)> set pool=p1
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)> set project=default
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)> set share=new-share
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)>
```

7. **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud backup-000 restore (uncommitted)> commit
hostname:configuration services cloud>
```

8. **jobs**로 이동하고 **ls**를 입력하여 클라우드 작업을 확인합니다.

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> ls
Jobs:
JOB      OPERATION  CREATED
job-000  backup     2019-8-03 15:05:53
job-001  restore    2019-8-06 17:14:36
```

9. 번호로 클라우드 작업을 선택하고 **ls**를 입력하여 세부정보를 확인합니다.

복원된 클라우드 백업은 복원 작업이 완료될 때까지 구성된 스토리지 프로토콜에서 사용할 수 없습니다.

클라우드 대상에 대한 쓰기 제한 등록 정보가 설정된 경우 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 쓰기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> select job-001
hostname:configuration services cloud job-001> ls
      op = restore
      target = 9ca87404-24e2-11e9-a929-0b69dceb9c81
      targetName = oci-phoenix
      created = 2019-8-06 17:14:36
      updated = 2019-8-11 20:33:09
      id = cbb88888852e58088/445c15865cb329c3
      status = in-progress
      format = zfs
      rate = 74KB/s
      transferred = 5.98G
      estimated_size = 1.00T
      dataset = p1/local/default/fs-1
      backup = 3e035b7e546e0d02/1cbfdb5ff2259b76
      snapshot = snap2
      details = uploading backup to zfs/backups/zfs/3e035b7e546e0d02/
db7fd6c55558cea0/000000001
```

10. 복원 작업이 완료되면 클라우드 백업 세부정보를 볼 수 있습니다.

a. **configuration services cloud backups**로 이동합니다.

- b. 번호로 클라우드 백업을 선택합니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> select backup-000
```

- c. ls를 입력하여 클라우드 백업 세부정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration services cloud backup-000> ls
Properties:
  target = oci-phoenix
  source = hostname
  dataset = p1/local/default/fs-1@snap2
  format = zfs
  tier = standard
  size = 1.00T
  started = 2019-8-03 15:05:53
  uploaded = 2019-8-04 17:14:08
  id = cbb88888852e58088/445c15865cb329c3
```

관련 항목

- [클라우드 백업 확인 및 필터링\(CLI\) \[161\]](#)
- [클라우드 백업 삭제\(CLI\) \[168\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

클라우드 서비스 관리

클라우드 스토리지를 관리하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- 클라우드 백업 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 작업 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 작업 취소 및 다시 시작 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 대상 수정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 클라우드 대상 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ 클라우드 백업 삭제(BUI)

Oracle ZFS Storage Appliance에서 클라우드 백업이 더 이상 필요하지 않은 경우 어플라이언스를 사용하여 삭제합니다. 클라우드 백업 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

어플라이언스에서 클라우드 백업 데이터를 포함하는 클라우드 백업 복원 작업이 진행 중이면, 작업을 확인하지 않은 경우 해당 클라우드 백업을 삭제할 수 없습니다. 클라우드 백업이 클라우드 백업 증분 스냅샷(자식)을 가진 부모 스냅샷인 경우 클라우드 백업을 삭제할 수 없습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.

2. **Backups(백업)** 탭을 누릅니다.
Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다.
3. 삭제할 클라우드 백업을 찾아 가리키고 삭제 아이콘 을 누릅니다.
4. **OK(확인)**를 눌러 작업을 확인합니다.

관련 항목

- [클라우드 백업 확인 및 필터링\(BUI\) \[160\]](#)
- [클라우드 백업 복원\(BUI\) \[163\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 백업 삭제(CLI)

Oracle ZFS Storage Appliance에서 클라우드 백업이 더 이상 필요하지 않은 경우 어플라이언스를 사용하여 삭제합니다. 클라우드 백업 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

어플라이언스에서 클라우드 백업 데이터를 포함하는 클라우드 백업 복원 작업이 진행 중이면, 작업을 확인하지 않은 경우 해당 클라우드 백업을 삭제할 수 없습니다. 클라우드 백업이 클라우드 백업 증분 스냅샷(자식)을 가진 부모 스냅샷인 경우 클라우드 백업을 삭제할 수 없습니다.

1. **configuration services cloud backups**로 이동합니다.

```
hostname:> configuration services cloud backups
```

2. **ls**를 입력하여 등록 정보 및 클라우드 백업을 확인합니다.

Backups(백업) 목록에는 완료된 클라우드 백업이 포함되며 시간 순서대로 표시됩니다.

```
hostname:configuration services cloud backups> ls
Properties:
  total      = 68
  selected   = 68
  target     = (unset)
  format     = (unset)
  source     = (unset)
  dataset    = (unset)
Backups:
BACKUP      UPLOADED          TARGET      SOURCE      DATASET
backup-000  2019-8-04 17:14:08 oci-phoenix hostname p1/local/default/fs-1@snap2
backup 001  2019-8-04 17:25:36 oci-phoenix hostname p1/local/default/fs-1@snap31
.
.
.
```

3. 삭제할 클라우드 백업을 찾습니다.
4. **destroy** 및 클라우드 백업 이름을 입력합니다.


```
hostname:configuration services cloud backups> destroy backup-000
This will destroy "backup-000". Are you sure? (Y/N)
```

5. **y**를 입력하여 작업을 확인합니다.

관련 항목

- [클라우드 백업 확인 및 필터링\(CLI\) \[161\]](#)
- [클라우드 백업 복원\(CLI\) \[165\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 작업 보기(BUI)

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다. 대상 이름, 작업 및 상태별로 Jobs(작업) 목록을 필터링할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
2. **Jobs(작업)** 탭을 누릅니다.
 - 작업 왼쪽에 있는 아이콘: 녹색 아이콘은 성공한 작업을 나타내며, 회색 아이콘은 취소한 작업 또는 오류를 나타냅니다.
 - **Target(대상)**: 클라우드 대상 이름입니다.
 - **Updates(업데이트)**: 작업이 만들어진 날짜 및 시간과 작업이 시작/업데이트된 날짜 및 시간입니다.
 - **Operation(작업)**: backup(백업), restore(복원) 또는 delete(삭제) 작업을 나타냅니다.
 - **Status(상태)**: 완료율, 데이터 전송량 및 전송 속도를 나타냅니다. 클라우드 대상에 대한 백업 작업 및 쓰기 제한 등록 정보가 설정된 경우 쓰기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다. 클라우드 대상에 대한 복원 작업 및 읽기 제한 등록 정보가 설정된 경우 읽기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다.
3. 작업 세부정보를 보려면 **Jobs(작업)** 목록에서 작업을 찾아 누릅니다.
 - 여러 페이지의 클라우드 작업이 있을 경우 양방향 화살표 키를 사용하여 페이지 간에 이동합니다. 첫번째 페이지로 이동하려면 왼쪽 화살표 키를 누릅니다. 마지막 페이지로 이동하려면 오른쪽 화살표 키를 누릅니다.
 - 대상 이름, 작업 및 상태로 클라우드 작업을 검색하려면 검색 아이콘  아래의 아래쪽 화살표 아이콘 을 누릅니다. **Search(검색)** 대화 상자에서 필요에 따라 필드를 완료하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
완료 시 검색 기준 및 값이 검색 아이콘 옆의 검색 필드에 나타납니다. 필터링되지 않은 전체 목록을 다시 보려면 검색 필드를 지우고 Enter 키를 누릅니다.

- 각 클라우드 작업 등록 정보에 대한 자세한 설명은 “클라우드 등록 정보” [175]를 참조하십시오.
- 작업 세부정보 확인이 완료되면 OK(확인)를 눌러 Job Details(작업 세부정보) 대화 상자를 닫습니다.

관련 항목

- “클라우드 등록 정보” [175]

▼ 클라우드 작업 보기(CLI)

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다.

1. `configuration services cloud jobs`로 이동합니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs>
```

2. `ls`를 입력하여 클라우드 작업을 확인합니다.

- **JOB**: 클라우드 작업 번호입니다.
- **OPERATION**: backup, restore 또는 delete 작업을 나타냅니다.
- **CREATED**: 클라우드 작업이 만들어진 날짜 및 시간입니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> ls
Jobs:
JOB      OPERATION  CREATED
job-000  backup     2019-8-03 15:05:53
```

3. 번호로 클라우드 작업을 찾아 선택하고 `ls`를 입력하여 세부정보를 확인합니다.

status 값: in-progress, pending 및 completed입니다. 클라우드 대상에 대한 in-progress 백업 작업 및 쓰기 제한 등록 정보가 설정된 경우 쓰기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다. 클라우드 대상에 대한 in-progress 복원 작업 및 읽기 제한 등록 정보가 설정된 경우 읽기 트래픽 대역폭이 설정된 값으로 제한됩니다. 모든 클라우드 작업 등록 정보에 대한 자세한 설명은 “클라우드 등록 정보” [175]를 참조하십시오.

```
hostname:configuration services cloud jobs> select job-000
hostname:configuration services cloud job-000> ls
Properties:
      op = backup
      target = e641f83d-4628-42ba-8757-d66c4c98c0d9
      targetName = oci-phoenix
      created = 2019-8-03 15:05:53
      updated = 2019-8-03 22:27:33
      id = 3babb944-07f6-4b69-8de1-f6dcfeab5fb2
      status = in-progress
      format = zfs
```

```

        rate = 6MB/s
    transferred = 1.46G
    estimated_size = 40.1G
    dataset = p1/local/default/f-1
    backup = 3e035b7e546e0d02/1cbfdb5ff2259b76
    snapshot = snap9
    details = uploading backup to zfs/backups/
              3e035b7e546e0d02/1cbfdb5ff2259b76/000000001

```

관련 항목

- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 작업 취소 및 다시 시작(BUI)

클라우드 작업을 취소하면 작업이 중지되지만 어플라이언스의 Jobs(작업) 목록에서 즉시 삭제되지는 않습니다. 클라우드 작업을 다시 시작하면 작업이 처음부터 다시 시작됩니다. 별도로, 클라우드 백업 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
2. **Jobs(작업)** 탭을 누릅니다.
Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다.
3. 취소할 작업을 찾아 가리키고 취소 아이콘 을 누릅니다.
4. **OK(확인)**를 눌러 취소 작업을 확인합니다.
5. 클라우드 작업을 다시 시작하려면 다시 시작할 작업을 찾아 가리키고 다시 시작 아이콘 을 누릅니다.

관련 항목

- [클라우드 백업 만들기\(BUI\) \[154\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 작업 취소 및 다시 시작(CLI)

클라우드 작업을 취소하면 작업이 중지되지만 Jobs(작업) 목록에서 즉시 삭제되지는 않습니다. 클라우드 작업을 다시 시작하면 작업이 처음부터 다시 시작됩니다. 별도로, 클라우드 백업 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

1. **configuration services cloud jobs**로 이동합니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs>
```

2. **ls**를 입력하여 클라우드 작업을 확인합니다.

Jobs(작업) 목록에 클라우드 데이터 서비스의 활성 작업 및 최근에 완료된 작업이 시간 순서대로 제공됩니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> ls
Jobs:
JOB          OPERATION  CREATED
job-000      backup     2019-8-03 15:05:53
```

3. 취소할 클라우드 작업을 찾아 선택합니다.

```
hostname:configuration services cloud jobs> select job-000
```

4. **cancel**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud job-000> cancel
```

5. 클라우드 작업을 다시 시작하려면 다시 시작할 작업을 찾아 선택하고 **restart**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud job-000> restart
```

관련 항목

- [클라우드 백업 만들기\(CLI\) \[156\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 대상 수정(BUI)

클라우드 대상에 대한 클라우드 대상 이름 및 웹 프록시 설정을 수정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.

2. **Targets(대상)** 탭을 누릅니다.

3. 수정할 클라우드 대상을 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.

4. 원하는 필드에 대한 값을 입력하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

- **Name(이름)**: 이 클라우드 대상에 대한 이름으로, 시스템에 대해 고유해야 합니다.
- **Use web proxy(웹 프록시 사용)**: 시스템과 웹 간의 통신에 프록시를 사용하려면 이 확인란을 선택하고, 호스트 포트 이름 및 번호에 대한 필드를 완료합니다. 사용자 이름 및 암호 필드는 선택사항입니다.

- **Write limit bandwidth(쓰기 대역폭 제한)(선택사항)**: 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 트래픽 쓰기 대역폭을 제한하려면 이 확인란을 선택합니다. 값을 입력하고 측정 단위를 선택합니다. 예를 들어, 5 M/s의 경우 클라우드 대상에 쓰기가 초당 5MB로 제한됩니다.
- **Read limit bandwidth(읽기 대역폭 제한)(선택사항)**: 클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 트래픽 읽기 대역폭을 제한하려면 이 확인란을 선택합니다. 값을 입력하고 측정 단위를 선택합니다. 예를 들어, 4 M/s의 경우 클라우드 대상에서 읽기가 초당 4MB로 제한됩니다.

관련 항목

- [클라우드 대상 정의\(BUI\) \[151\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(BUI\) \[174\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 대상 수정(CLI)

클라우드 대상에 대한 클라우드 대상 이름 및 웹 프록시 설정을 수정할 수 있습니다.

1. **configuration services cloud targets**로 이동합니다.

```
hostname:configuration services cloud targets>
```

2. 수정할 클라우드 대상을 찾아 선택하고 **get**을 입력하여 등록 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration services cloud target-000> get
Properties:
    name = oci-phoenix
    location = https://objectstorage.us-phoenix-1.oraclecloud.com
    user = ocid1.user.oc1..aaa56chx6rcm53g4tij74pymqffm4gsxlrhnq
    bucket = test
    tenancy = ocid1.tenancy.oc1..aaaaa06lmlzrvmk2x3uv7cg1gxpan5ldsmq
    key = true
    proxy_on = true
    proxy_host = www-proxy.us.example.com:80
    proxy_user =
    proxy_password =
    online = true
    id = 77e3a201-b4e0-4a2c-9f9d-aee21eda9954
```

3. 등록 정보를 수정하려면 **set** 명령(예: **set name=oci-phoenix-test**)을 사용합니다. 다음 등록 정보를 수정할 수 있습니다.

- **name**: 이 클라우드 대상에 대한 이름으로, 시스템에 대해 고유해야 합니다.
- **proxy_on**: 시스템과 웹 간의 통신에 프록시를 사용하려면 **true**로 설정하고, **proxy_host**에 대한 등록 정보(호스트 포트 이름 및 번호)를 완료합니다. **proxy_user**(사용자 이름) 및 **proxy_password**(사용자 암호) 등록 정보는 선택사항입니다. **proxy_host**에 대한 예로 **www-proxy.us.example.com:80**을 들 수 있습니다.

- **writelimit**(선택사항): 클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 트래픽 쓰기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위로 설정합니다. 예를 들어, 5M/s의 경우 클라우드 대상에 쓰기가 초당 5MB로 제한됩니다.
- **readlimit**(선택사항): 클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 트래픽 읽기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위로 설정합니다. 예를 들어, 4M/s의 경우 클라우드 대상에서 읽기가 초당 4MB로 제한됩니다.

4. 완료되면 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud target-000 (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [클라우드 대상 정의\(CLI\) \[152\]](#)
- [클라우드 대상 삭제\(CLI\) \[175\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 대상 삭제(BUI)

클라우드 대상이 더 이상 필요하지 않게 되면 Oracle ZFS Storage Appliance를 사용하여 삭제합니다. 클라우드 대상을 삭제해도 Oracle Cloud Infrastructure 계정에서 버킷과 객체가 삭제되지 않습니다. 클라우드 대상 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

클라우드 대상을 사용하도록 스냅샷이 구성된 경우 경고가 표시됩니다. 클라우드 대상 삭제 작업을 확인할 수도 있고, 작업을 취소하고 클라우드 대상에 제출된 작업을 중단할 수도 있습니다. 정보 제공을 위해 이미 백업된 스냅샷은 삭제된 클라우드 대상을 백업 대상으로 표시합니다.

동일한 위치를 가리키는 새 클라우드 대상이 나중에 만들어지면 새 식별을 가지게 됩니다. 따라서 새 클라우드 대상에 대해 클라우드 작업(예: 백업 및 복원 작업)을 다시 만들어야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하여 **Cloud(클라우드)**를 누릅니다.
2. **Targets(대상)** 탭을 누릅니다.
3. 삭제할 클라우드 대상을 가리키고 휴지통 아이콘 을 누릅니다.
4. **OK(확인)**를 눌러 작업을 확인합니다.

관련 항목

- [클라우드 대상 수정\(BUI\) \[172\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

▼ 클라우드 대상 삭제(CLI)

클라우드 대상이 더 이상 필요하지 않게 되면 Oracle ZFS Storage Appliance를 사용하여 삭제합니다. 클라우드 대상을 삭제해도 Oracle Cloud Infrastructure 계정에서 버킷과 객체가 삭제되지 않습니다. 클라우드 대상 삭제 작업은 시작된 후 취소할 수 없습니다.

클라우드 대상을 사용하도록 스냅샷이 구성된 경우 경고가 표시됩니다. 클라우드 대상 삭제 작업을 확인할 수도 있고, 작업을 취소하고 클라우드 대상에 제출된 작업을 중단할 수도 있습니다. 정보 제공을 위해 이미 백업된 스냅샷은 삭제된 클라우드 대상을 백업 대상으로 표시합니다.

동일한 위치를 가리키는 새 클라우드 대상이 나중에 만들어지면 새 식별을 가지게 됩니다. 따라서 새 클라우드 대상에 대해 클라우드 작업(예: 백업 및 복원 작업)을 다시 만들어야 합니다.

1. **configuration services cloud targets**로 이동합니다.

```
hostname:configuration services cloud targets>
```

2. 삭제할 클라우드 대상을 찾습니다.

3. **destroy** 및 클라우드 대상 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration services cloud targets> destroy target-000
This will destroy "target-000". Are you sure? (Y/N)
```

4. **y**를 입력하여 작업을 확인합니다.

관련 항목

- [클라우드 대상 수정\(CLI\) \[173\]](#)
- [“클라우드 등록 정보” \[175\]](#)

클라우드 등록 정보

클라우드 등록 정보는 다음 범주로 그룹화됩니다.

- [클라우드 데이터 서비스 등록 정보](#)
- [클라우드 대상 등록 정보](#)
- [클라우드 작업 등록 정보](#)
- [클라우드 백업 등록 정보](#)
- [클라우드 백업 복원 등록 정보](#)

클라우드 데이터 서비스 등록 정보는 클라우드 데이터 서비스를 구성할 때 사용됩니다.

표 22 클라우드 데이터 서비스 등록 정보

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
녹색 상태 아이콘	status = online	클라우드 데이터 서비스가 온라인 상태임을 나타냅니다.
회색 상태 아이콘	status = offline	클라우드 데이터 서비스가 오프라인 상태임을 나타냅니다.
SSL/TLS 버전 및 암호화	tls_version	BUI의 경우 SSL/TLS 버전에 대한 확인란을 선택하거나 지웁니다. CLI의 경우 등록 정보를 콤마로 구분된 특정 값으로 설정합니다. 탭 완성을 사용하여 가능한 값 목록을 표시합니다.
	ciphers	BUI의 경우 암호화에 대한 확인란을 선택하거나 지웁니다. CLI의 경우 등록 정보를 콤마로 구분된 특정 값으로 설정합니다. 탭 완성을 사용하여 가능한 값 목록을 표시합니다.

클라우드 대상 등록 정보는 클라우드 대상을 정의 또는 수정할 때 사용됩니다.

표 23 클라우드 대상 등록 정보

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
Name(이름)	name	클라우드 대상 이름으로, 시스템에 대해 고유해야 합니다. 이 등록 정보는 클라우드 대상이 정의된 후 수정할 수 있습니다.
Location(위치)	location	클라우드 대상 위치로, 지역별 API 엔드포인트 URL입니다. “Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” [148] 을 참조하십시오.
User(사용자)	user	사용자 이름 OCID(Oracle Cloud 식별자)입니다. “Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” [148] 을 참조하십시오.
Use data bucket(데이터 버킷 사용)	databucket_on	데이터와 메타데이터가 다른 버킷에 있는지 여부를 나타냅니다. 데이터는 Data Bucket에 저장되고 메타데이터는 Bucket에 저장됩니다. 아카이브 버킷을 사용하는 경우 메타데이터를 표준 버킷에 저장해야 합니다. BUI의 경우 연관된 확인란을 선택하거나 지웁니다. CLI의 경우 등록 정보를 true 또는 false로 설정합니다.
Bucket(버킷)	bucket	설정된 버킷 이름입니다. location과 bucket, data_bucket의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다. BUI에서 Use data bucket을 선택했거나 CLI에서 databucket_on을 true로 설정한 경우 이 등록 정보는 메타데이터 버킷에 사용됩니다. BUI에서 Use data bucket을 선택하지 않았거나 CLI에서 databucket_on을 false로 설정한 경우 이 등록 정보는 메타데이터와 데이터에 사용됩니다.
Data Bucket(데이터 버킷)	data_bucket	설정된 버킷 이름입니다. location과 bucket, data_bucket의 조합은 시스템에 대해 고유해야 합니다. BUI에서 Use data bucket을 선택했거나 CLI에서 databucket_on을 true로 설정한 경우 이 등록 정보는 데이터 버킷에 사용됩니다. BUI에서 Use data bucket을 선택하지 않았거나 CLI에서 databucket_on을 false로 설정한 경우 이 등록 정보를 설정할 수 없습니다.
Tenancy(테넌시)	tenancy	테넌시 OCID입니다. “Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” [148] 을 참조하십시오.
Private Key(개인 키)	key	어플라이언스 개인 키입니다. “Oracle Cloud Infrastructure 계정 설정” [148] 을 참조하십시오.
웹 프록시 사용	proxy_on	시스템과 웹 간의 통신에 프록시가 사용되는지 여부를 나타냅니다. BUI의 경우 연관된 확인란을 선택하거나 지웁니다. CLI의 경우 등록 정보를 true 또는 false로 설정합니다. 이 등록 정보는 클라우드 대상이 정의된 후 수정할 수 있습니다.

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
호스트 : 포트	proxy_host	웹 프록시에 대한 호스트 이름 및 포트 번호입니다. 이 등록 정보는 클라우드 대상이 정의된 후 수정할 수 있습니다.
사용자 이름	proxy_user	웹 프록시에 액세스하는 데 필요한 사용자 이름입니다. 이 등록 정보는 클라우드 대상이 정의된 후 수정할 수 있습니다.
암호	proxy_password	웹 프록시에 액세스하는 데 필요한 암호입니다. 이 등록 정보는 클라우드 대상이 정의된 후 수정할 수 있습니다.
녹색 상태 아이콘	online = true	클라우드 대상이 온라인 및 사용 가능 상태임을 나타냅니다.
Write limit bandwidth(쓰기 대역폭 제한)	writelimit	클라우드 백업을 클라우드 대상으로 업로드할 때 트래픽 쓰기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위입니다. 측정 단위는 다음과 같습니다. ■ B/s: 초당 바이트 ■ K/s: 초당 킬로바이트 ■ M/s: 초당 메가바이트 ■ G/s: 초당 기가바이트
Read limit bandwidth(읽기 대역폭 제한)	readlimit	클라우드 백업을 클라우드 대상에서 복원할 때 트래픽 읽기 대역폭을 제한할 값과 측정 단위입니다. 측정 단위는 다음과 같습니다. ■ B/s: 초당 바이트 ■ K/s: 초당 킬로바이트 ■ M/s: 초당 메가바이트 ■ G/s: 초당 기가바이트
회색 상태 아이콘	online = false	클라우드 대상이 오프라인 및 사용 불가능 상태임을 나타냅니다.
	id	클라우드 대상 식별입니다.

클라우드 작업 등록 정보는 클라우드 작업을 볼 때 사용됩니다.

표 24 클라우드 작업 등록 정보

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
Operation(작업)	op	작업 유형은 backup, delete 또는 restore입니다.
	target	클라우드 대상 식별입니다.
Target(대상)	targetName	클라우드 대상 이름입니다.
Updates(업데이트)	created	클라우드 작업의 생성 날짜 및 시간입니다.
	updated	클라우드 작업의 업데이트/시작 날짜 및 시간입니다.
	id	클라우드 작업 식별입니다.
Format(형식)	format	클라우드 백업 형식은 zfs(기본값) 또는 tar입니다.
상태	status	클라우드 작업 상태는 in-progress, pending, completed 또는 error입니다.
	rate	초당 측정 단위로 표시되는 데이터 전송량입니다("데이터 전송량" 참조).
	transferred 및 estimated_size	데이터 전송량 및 예측 크기입니다. 작업이 진행 중인 경우 BUI에서는 데이터 전송률 및 예측 크기가 표시됩니다. CLI에서는 transferred 및 estimated_size 등록 정보를 사용하여 백분율을 계산할 수 있습니다. 측정 단위는 다음과 같습니다.

클라우드 대상 삭제(CLI)

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
		■ B: 바이트 ■ K: 킬로바이트 ■ M: 메가바이트 ■ G: 기가바이트 ■ T: 테라바이트 ■ P: 페타바이트 ■ E: 엑사바이트
	dataset	데이터 세트입니다. <i>pool name/local/project name/share name</i> 으로 정의됩니다.
	backup	클라우드 백업 식별입니다. 예: 3e035b7e546e0d02 / db7fd6c55558cea0
	snapshot	스냅샷 이름입니다.
	details	클라우드 백업 상태, 버킷 이름, 클라우드 백업 형식, 백업 식별 등 클라우드 작업 세부정보입니다. 예: uploading backup to zfs / backups / zfs / 3e035b7e546e0d02 / db7fd6c55558cea0 / 000000001

클라우드 백업 등록 정보는 클라우드 백업을 만들거나 확인할 때 사용됩니다.

표 25 클라우드 백업 등록 정보

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
Target(대상)	target	클라우드 대상 이름입니다.
Source(소스)	source	클라우드 백업 소스 시스템입니다.
Dataset(데이터 세트)	dataset	데이터 세트입니다. <i>pool name/local/project name/share name@snapshot name</i> 으로 정의됩니다.
Format(형식)	format	클라우드 백업 형식은 zfs(기본값) 또는 tar입니다.
Storage Tier(스토리지 계층)	tier	스토리지 계층 유형은 표준 또는 아카이브입니다.
크기	size	클라우드 백업의 크기입니다. 측정 단위는 다음과 같습니다. ■ B: 바이트 ■ K: 킬로바이트 ■ M: 메가바이트 ■ G: 기가바이트 ■ T: 테라바이트 ■ P: 페타바이트 ■ E: 엑사바이트
Started(시작됨)	started	클라우드 백업의 시작 날짜 및 시간입니다.
Uploaded(업로드됨)	uploaded	클라우드 백업의 업로드 날짜 및 시간입니다.
	id	클라우드 백업 식별입니다. 예: 3e035b7e546e0d02 / db7fd6c55558cea0
Parent(부모)	parent	중분 스냅샷에 대한 부모 스냅샷입니다. 이 등록 정보는 중분 스냅샷이 선택된 경우에만 표시됩니다.

클라우드 백업 복원 등록 정보는 Oracle ZFS Storage Appliance에서 클라우드 백업을 복원할 때 사용됩니다.

Oracle ZFS Storage Appliance에서 tar 클라우드 백업을 복원한 후 파일 시스템의 등록 정보를 설정합니다. 이 유형의 백업은 원래 파일 시스템 등록 정보를 보존하지 않으며 프로젝트 등록 정보를 상속하지 않기 때문입니다.

표 26 클라우드 백업 복원 등록 정보

BUI 필드 이름	CLI 이름	설명
Pool(풀)	pool	클라우드 백업 복원에 대한 로컬 풀 이름입니다.
Project(프로젝트)	project	클라우드 백업 복원에 대한 로컬 프로젝트 이름입니다.
Share(공유)	share	클라우드 백업 복원에 대한 로컬 공유 이름입니다.

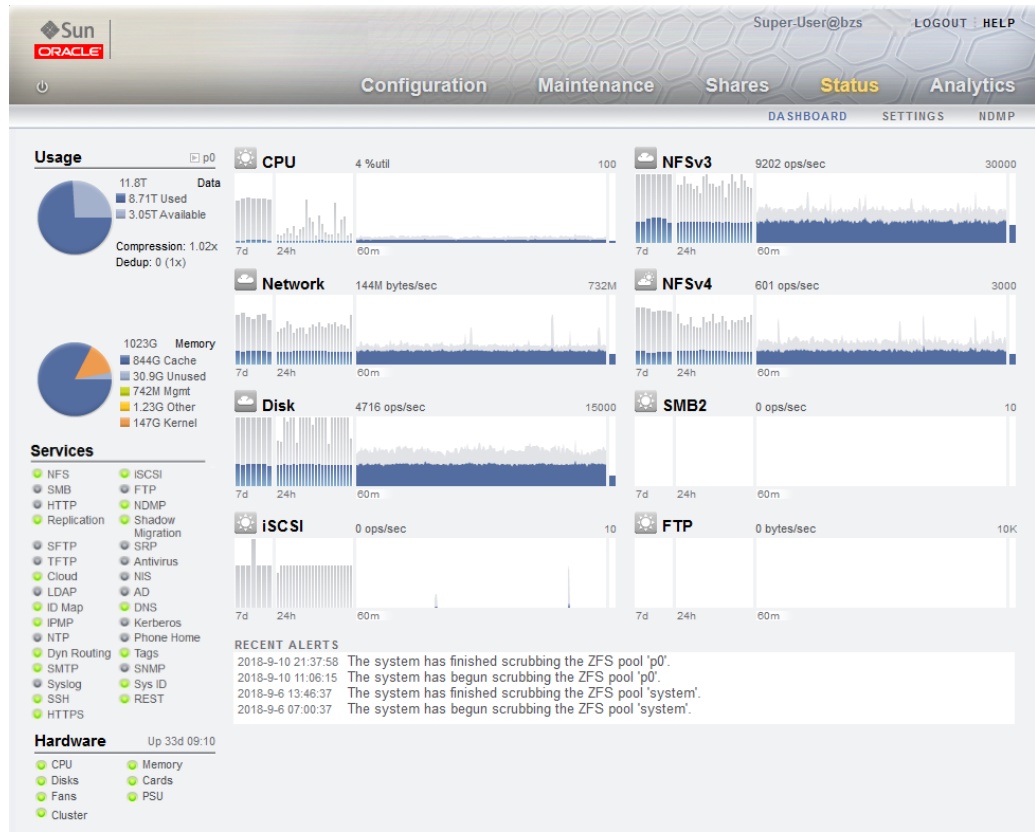
어플라이언스 상태 이해

Status(상태) 섹션은 어플라이언스 상태 및 구성 옵션의 개요를 제공합니다. 어플라이언스 상태 보기 및 관련 서비스 구성에 대한 개념 및 절차 정보는 다음 섹션을 참조하십시오.

- [Oracle ZFS Storage Appliance 정보 \[19\]](#)
- [“상태 대시보드” \[179\]](#)
- [“풀 사용량 요약” \[185\]](#)
- [“메모리 사용량 요약” \[185\]](#)
- [“디스크 작동 대시보드” \[186\]](#)
- [“대시보드 CLI” \[188\]](#)
- [대시보드 계속 실행 \[189\]](#)
- [“상태 대시보드 설정” \[189\]](#)
- [표시되는 작동 통계 변경 \[191\]](#)
- [작동 임계값 변경 \[192\]](#)
- [“NDMP 상태” \[192\]](#)
- [“NDMP 상태” \[194\]](#)

상태 대시보드

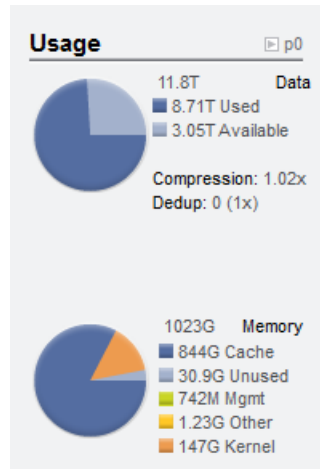
대시보드는 어플라이언스 상태를 요약해서 보여줍니다.



상태 대시보드는 브라우저 사용자 인터페이스(BUI)의 모든 기본 화면에 대한 링크를 제공합니다. 대시보드 링크에 표시되는 100개가 넘는 항목이 관련 BUI 화면으로 연결되며, 이는 마우스로 가리키면 나타나는 경계 또는 강조 표시된 텍스트로 표시됩니다. 다음 절에서는 대시보드 영역에 대해 자세히 설명합니다.

사용량 대시보드

대시보드의 Usage(사용량) 영역은 스토리지 풀 및 주 메모리의 사용량을 요약해서 보여 줍니다. Usage(사용량) 영역의 맨 위 오른쪽에 풀 이름이 나타납니다. 다중 풀이 구성된 경우 풀다운 목록을 사용하여 표시하려는 풀을 선택하십시오.

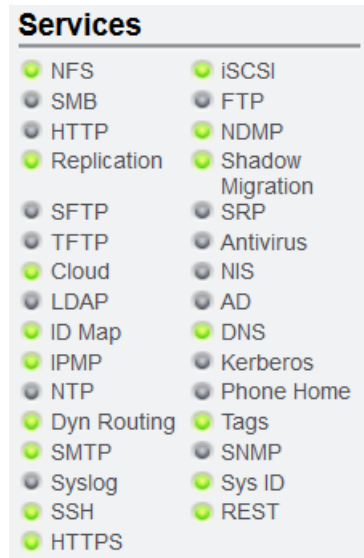


총 풀 용량이 스토리지 사용량 원형 차트 오른쪽에 표시됩니다. 스토리지 원형 차트에는 사용된 공간 및 사용 가능한 공간이 자세히 표시됩니다. 풀에 대한 Shares(공유) 화면으로 이동하려면 스토리지 원형 차트를 누릅니다.

총 시스템 물리적 메모리는 메모리 원형 차트 오른쪽에 표시됩니다. 왼쪽에는 구성요소별 메모리 사용량을 보여주는 원형 차트가 있습니다. 응용 프로그램 이름별로 정리한 동적 메모리 사용량을 보기 위해 Analytics 워크시트로 이동하려면 Memory(메모리) 원형 차트를 누릅니다.

서비스 대시보드

대시보드의 서비스 영역에는 어플라이언스의 서비스 상태가 각 서비스의 상태를 보여 주는 조명 아이콘과 함께 표시됩니다.



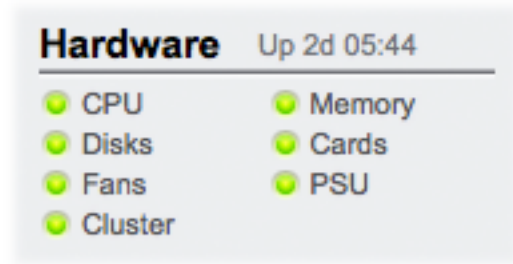
대부분의 서비스는 서비스가 온라인 상태임을 나타내는 녹색이거나 서비스가 사용 안함으로 설정되었음을 나타내는 회색입니다. 가능한 모든 상태 및 아이콘 색상에 대한 내용은 [“BUI\(브라우저 사용자 인터페이스\)” \[23\]](#)를 참조하십시오.

연관된 구성 화면으로 이동하려면 서비스 이름을 누릅니다. 구성 가능한 필드, 다시 시작, 사용 및 사용 안함 아이콘, 서비스의 연관된 로그 화면에 대한 링크가 포함된 등록 정보 화면이 나타납니다.

하드웨어 대시보드

대시보드의 Hardware(하드웨어) 영역에는 어플라이언스에 대한 하드웨어 개요가 나와 있습니다.

그림 10 하드웨어 대시보드



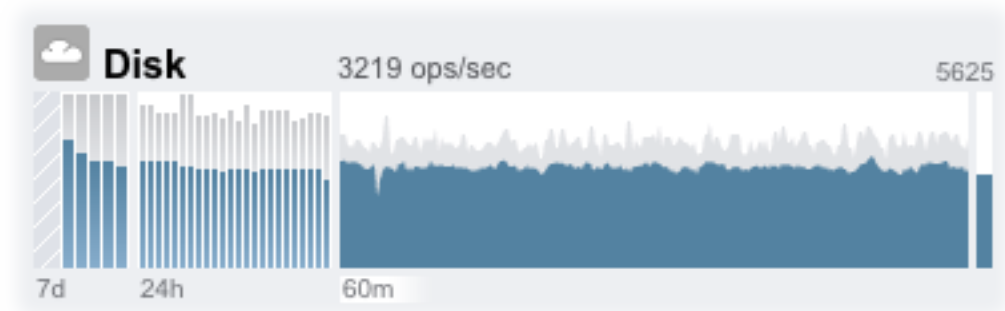
알려진 결함이 있는 경우 황갈색 결함 🟡 아이콘이 나타납니다.

하드웨어 상태를 자세히 보기 위해 Hardware(하드웨어) 화면으로 이동하려면 하드웨어 구성 요소의 이름을 누릅니다.

작동 대시보드

대시보드의 Activity(작동) 영역은 기본적으로 성능 통계 8개에 대한 그래프를 표시합니다. 이 절의 예에서는 디스크 작업/초를 보여줍니다. 통계 평균은 파란색으로 표시되고 최대값은 밝은 회색으로 나타납니다.

그림 11 디스크 작동 대시보드



작동 정보를 보기 위해 Analytics 워크시트로 이동하려면 평가하려는 통계의 4가지 그래프(일, 시, 분, 초) 중 하나를 누릅니다.

각 그래프의 평균을 보려면 그래프 위에 마우스 포인터를 놓습니다. 그러면 도구 설명에 평균이 나타납니다. 왼쪽 위에 있는 날씨 아이콘은 “상태 대시보드 설정” [189] 화면에서 각 통계에 대해 사용자정의할 수 있는 임계값에 따라 작동 보고서를 제공합니다.

표 27 통계 그래프 요약

통계 그래프 요약	
7일 그래프(7d)	각 막대가 하루를 나타내는 막대형 차트입니다.
24시간 그래프(24h)	각 막대가 1시간을 나타내는 막대형 차트입니다.
60분 그래프(60m)	1시간 간의 작동을 나타내는 선 도표입니다(24시간 그래프에서 첫 1시간 막대로도 표시됨).
1초 그래프	순간 작동 보고를 나타내는 선 도표입니다.

선택된 도표의 평균이 그래프 위에 숫자로 표시됩니다. 나타나는 평균을 변경하려면 원하는 평균(7d, 24h 또는 60m)을 선택합니다.

모든 그래프의 세로 배율이 맨 위 오른쪽에 인쇄되며, 모든 그래프가 이 같은 높이로 배율 조정됩니다. 높이는 선택된 그래프에 여백을 더한 값으로 계산됩니다. 고정 높이가 100%인 사용률 그래프를 제외하고 높이는 선택된 그래프의 작동에 따라 다시 배율 조정됩니다.

높이의 배율이 다시 조정될 수 있으므로 유휴 작동 시간이 60분인 경우와 사용량이 많은 작동 시간이 60분인 경우가 비슷해 보일 수 있습니다. 의미를 해석하려고 하기 전에 항상 그래프의 높이를 확인하십시오.

일부 통계의 경우 그 의미가 명확하지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 환경에 있는 특정 어플라이언스에 대해 1000 NFSv3 작업/초가 사용량이 많은 상태 또는 유휴 상태 중 어떤 것인지 판단이 잘 안 될 수 있습니다. 이 경우 24시간 및 7일 도표를 사용하여 비교할 수 있도록 현재 작동 정보 옆에 이전 데이터를 제공하면 유용합니다.

도표 높이는 선택된 도표로 계산됩니다. 기본적으로 60분 도표가 선택됩니다. 따라서 높이는 60분 간격 동안의 최대 작동에 여백을 더한 값입니다. 지난 7일 동안의 최대 작동이 포함되도록 모든 도표의 배율을 다시 조정하려면 7d를 선택합니다. 이렇게 하면 현재 작동과 어제 또는 지난 주의 작동을 쉽게 비교할 수 있습니다.

날씨 아이콘의 목적은 평소와 다르게 사용량이 많거나 없는 경우 사용자의 주의를 요청하는 것입니다. 날씨 임계값 구성 페이지로 이동하려면 날씨 아이콘을 누릅니다. 좋은 임계값이나 나쁜 임계값이라는 것은 없습니다. BUI는 각 작동 통계에 대해 레벨 그래데이션을 제공합니다. 날씨 아이콘의 기반이 되는 통계를 보면 작업량에 맞게 사용자 정의해야 하는 어플라이언스 성능을 대략 이해할 수 있습니다.

- 환경마다 허용 가능한 성능 레벨(대기 시간)이 다르므로 널리 적용되는 임계값은 없습니다.

- 대시보드의 통계는 작업/초 및 바이트/초를 기반으로 하므로 시스템 성능을 정확하게 이해하려면 Analytics 워크시트를 사용해야 합니다.

최근 경보

이 섹션은 마지막 4가지 어플라이언스 경보를 보여줍니다. 상자를 누르면 최근 경보를 모두 자세히 검토할 수 있는 Logs(로그) 화면으로 이동합니다.

그림 12 최근 경보

```
RECENT ALERTS
2010-2-22 16:53:51 Replication of 'default' to 'tuna' failed.
2010-2-22 16:29:23 Finished replicating 'default' to appliance 'tuna'.
2010-2-22 16:29 Began replicating 'default' to appliance 'tuna'.
2010-2-22 15:59:28 Finished replicating 'default' to appliance 'tuna'.
```

풀 사용량 요약

다음 표는 풀 사용량 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 28 풀 사용량 요약

풀 사용량 요약	
Used(사용됨)	데이터, 스냅샷 및 중복 제거된 데이터의 첫번째 복사본(해당하는 경우)을 포함하여 이 풀에 사용된 공간입니다.
Available(사용 가능)	사용자가 사용할 수 있는 나머지 디스크 공간의 양입니다. 풀 내의 프로젝트 및 공유에서 예약한 사용되지 않은 공간을 제외한, 사용 가능한 공간의 양을 참조합니다.
Compression(압축)	이 풀을 통해 얻은 현재 압축률입니다. 압축이 사용 안함으로 설정된 경우 압축률은 1x입니다.
Dedup(중복 제거)	이 풀에서 중복 제거된 데이터의 현재 크기이며, 중복 제거 비율은 괄호로 표시됩니다. 중복 제거가 사용 안함으로 설정된 경우 크기는 0이며 비율은 (1x)입니다.

메모리 사용량 요약

다음 표에는 메모리 사용량 등록 정보에 대한 설명이 나와 있습니다.

표 29 주 메모리 사용량 요약

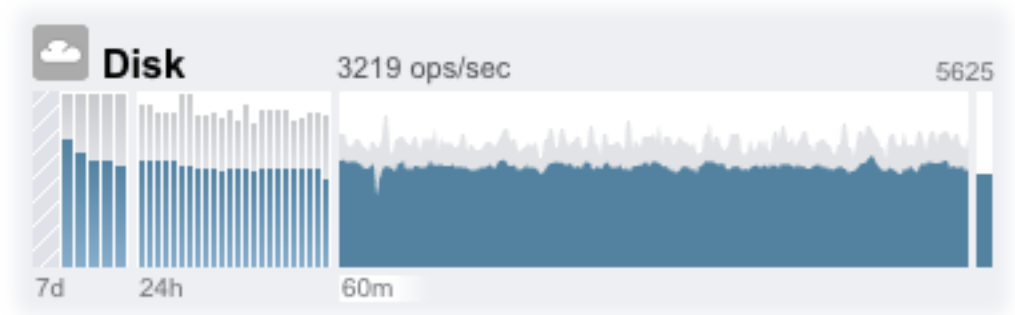
주 메모리(RAM) 사용량 요약	
캐시	성능을 개선하기 위해 파일 시스템 캐시에 사용되고 있는 바이트입니다.
사용되지 않음	현재 사용되고 있지 않은 바이트입니다. 부트 후 파일 시스템 캐시에 공간이 사용됨에 따라 이 값이 줄어듭니다.
관리	어플라이언스 관리 소프트웨어에 사용되고 있는 바이트입니다.
기타	기타 운영체제 소프트웨어에 사용되고 있는 바이트입니다.
커널	운영체제 커널에 사용되고 있는 바이트입니다.

메모리 사용량을 보려면 사용자에게 `analytics/component create+read` 권한 부여가 필요합니다. 이 권한 부여가 없으면 대시보드에 메모리 세부정보가 나타나지 않습니다.

디스크 작동 대시보드

대시보드의 Activity(작동) 영역은 기본적으로 성능 통계 8개에 대한 그래프를 표시합니다. 이 절의 예에서는 디스크 작업/초를 보여줍니다. 통계 평균은 파란색으로 표시되고 최대값은 밝은 회색으로 나타납니다.

그림 13 디스크 작동 대시보드



작동 정보를 보기 위해 Analytics 워크시트로 이동하려면 평가하려는 통계의 4가지 그래프(일, 시, 분, 초) 중 하나를 누릅니다.

각 그래프의 평균을 보려면 그래프 위에 마우스 포인터를 놓습니다. 그러면 도구 설명에 평균이 나타납니다. 왼쪽 위에 있는 날씨 아이콘은 Status Settings(상태 설정) 화면에서 각 통계에 대해 사용자 정의할 수 있는 임계값에 따라 작동 보고서를 제공합니다.

표 30 통계 그래프 요약

통계 그래프 요약	
7일 그래프(7d)	각 막대가 하루를 나타내는 막대형 차트입니다.
24시간 그래프(24h)	각 막대가 1시간을 나타내는 막대형 차트입니다.
60분 그래프(60m)	1시간 간의 작동을 나타내는 선 도표입니다(24시간 그래프에서 첫 1시간 막대로도 표시됨).
1초 그래프	순간 작동 보고를 나타내는 선 도표입니다.

선택된 도표의 평균이 그래프 위에 숫자로 표시됩니다. 나타나는 평균을 변경하려면 원하는 평균(7d, 24h 또는 60m)을 선택합니다.

모든 그래프의 세로 배율이 맨 위 오른쪽에 인쇄되며, 모든 그래프가 이 같은 높이로 배율 조정됩니다. 높이는 선택된 그래프에 여백을 더한 값으로 계산됩니다. 고정 높이가 100%인 사용률 그래프를 제외하고 높이는 선택된 그래프의 작동에 따라 다시 배율 조정됩니다.

높이의 배율이 다시 조정될 수 있으므로 유휴 작동 시간이 60분인 경우와 사용량이 많은 작동 시간이 60분인 경우가 비슷해 보일 수 있습니다. 의미를 해석하려고 하기 전에 항상 그래프의 높이를 확인하십시오.

일부 통계의 경우 그 의미가 명확하지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 환경에 있는 특정 어플라이언스에 대해 1000 NFSv3 작업/초가 사용량이 많은 상태 또는 유휴 상태 중 어떤 것인지 판단이 잘 안 될 수 있습니다. 이 경우 24시간 및 7일 도표를 사용하여 비교할 수 있도록 현재 작동 정보 옆에 이전 데이터를 제공하면 유용합니다.

도표 높이는 선택된 도표로 계산됩니다. 기본적으로 60분 도표가 선택됩니다. 따라서 높이는 60분 간격 동안의 최대 작동에 여백을 더한 값입니다. 지난 7일 동안의 최대 작동이 포함되도록 모든 도표의 배율을 다시 조정하려면 7d를 선택합니다. 이렇게 하면 현재 작동과 어제 또는 지난 주의 작동을 쉽게 비교할 수 있습니다.

날씨 아이콘의 목적은 평소와 다르게 사용량이 많거나 없는 경우 사용자의 주의를 요청하는 것입니다. 날씨 임계값 구성 페이지로 이동하려면 날씨 아이콘을 누릅니다. 좋은 임계값이나 나쁜 임계값이라는 것은 없습니다. BUI는 각 작동 통계에 대해 레벨 그라데이션을 제공합니다. 날씨 아이콘의 기반이 되는 통계를 보면 작업량에 맞게 사용자정의해야 하는 어플라이언스 성능을 대략 이해할 수 있습니다.

- 환경마다 허용 가능한 성능 레벨(대기 시간)이 다르므로 널리 적용되는 임계값은 없습니다.
- 대시보드의 통계는 작업/초 및 바이트/초를 기반으로 하므로 시스템 성능을 정확하게 이해하려면 Analytics 워크시트를 사용해야 합니다.

대시보드 CLI

status dashboard를 입력하면 Status(상태) > Dashboard(대시보드) 화면의 텍스트 버전을 CLI에서 사용할 수 있습니다.

```
hostname:> status dashboard
Data:
  pool_0:
    Used      497G bytes
    Avail     8.43T bytes
    State     online
    Compression 1x

Memory:
  Cache      30.1G bytes
  Unused     2.18G bytes
  Mgmt       343M bytes
  Other      474M bytes
  Kernel     38.9G bytes

Services:
  ad          disabled      smb          disabled
  dns         online        ftp          disabled
  http        online        identity     online
  idmap       online        ipmp         online
  iscsi       online        ldap         disabled
  ndmp        online        nfs          online
  nis         online        ntp          online
  routing     online        scrk         maintenance
  snmp        online        ssh          online
  tags        online        vscan        online

Hardware:
  CPU         online        Cards        online
  Disks       faulted     Fans         online
  Memory      online      PSU          online

Activity:
  CPU         1 %util      Sunny
  Disk        32 ops/sec Sunny
  iSCSI       0 ops/sec  Sunny
  NDMP        0 bytes/sec Sunny
  NFSv3       0 ops/sec  Sunny
  NFSv4       0 ops/sec  Sunny
  Network     13K bytes/sec Sunny
  SMB         0 ops/sec  Sunny

Recent Alerts:
  2019-6-15 07:46: A cluster interconnect link has been restored.
```

이 절의 이전 설명과 동일하지만 다음과 같은 차이점이 있습니다.

- aalib 사용도 고려되었으나 작동 도표는 텍스트로 렌더링되지 않습니다.
- 스토리지 사용량 섹션에 CLI에서 사용할 수 있는 모든 풀에 대한 세부정보가 나열되지만 BUI에는 하나를 요약할 수 있는 공간밖에 없습니다.

status activity show와 같이 별도 보기가 제공됩니다.

```
hostname:> status activity show
Activity:
```

```

CPU          10 %util          Sunny
Disk         478 ops/sec       Partly Cloudy
iSCSI        0 ops/sec         Sunny
NDMP         0 bytes/sec       Sunny
NFSv3        681 ops/sec       Partly Cloudy
NFSv4        0 ops/sec         Sunny
Network      22.8M bytes/sec   Partly Cloudy
SMB          0 ops/sec         Sunny
hostname:>

```

▼ 대시보드 계속 실행

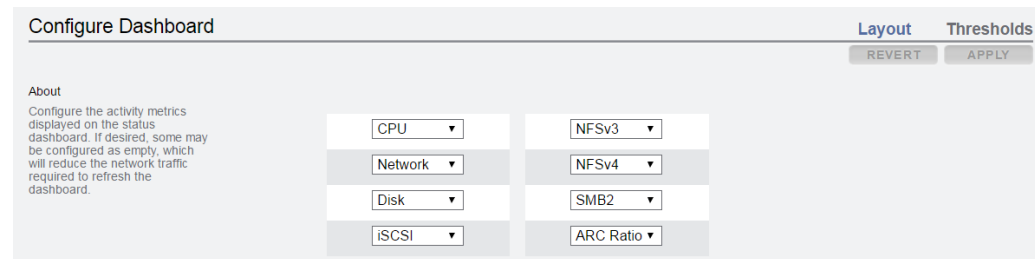
브라우저에서 Dashboard(대시보드) 화면을 계속(24x7) 열어 두면 브라우저 메모리 문제가 발생할 수 있습니다. 브라우저는 크기가 증가(메모리 누수)하며, 닫았다가 다시 열어야 합니다. 여러 웹 사이트를 탐색하며 탭을 열고 닫아도 브라우저에서는 메모리가 비교적 잘 관리됩니다. 문제는 대시보드 화면을 닫지 않고 계속 실행 상태로 두면 작동 도표를 위해 이미지가 열리고 다시 열린다는 것입니다. 이로 인해 이미지 렌더링 성능이 저하됩니다.

Firefox 사용 중 이 문제가 발생하면 다음과 같이 메모리 캐시를 사용 안함으로 설정하십시오.

1. **about:config**를 엽니다.
2. "메모리"로 필터링합니다.
3. **browser.cache.memory.enable = false**를 설정합니다.

상태 대시보드 설정

Status(상태) > Settings(설정) 화면에서는 나타나는 통계와 날씨 아이콘을 통해 작동 정보를 나타내는 임계값을 비롯하여 상태 대시보드를 사용자정의할 수 있습니다.



레이아웃 탭에서는 대시보드 작동 영역에 나타나는 그래프(다음 표에 정의되어 있음)를 선택할 수 있습니다.

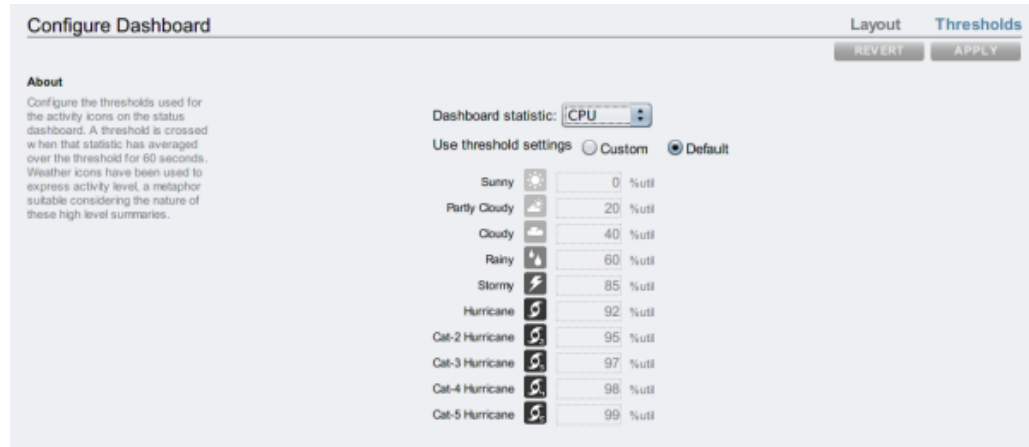
표 31 상태 레이아웃 설정

이름	단위	설명
<empty>	-	이 위치에 그래프가 표시되지 않습니다.
CPU	사용률	어플라이언스 CPU가 사용량이 많은 평균 주기입니다. CPU 주기에는 메모리 대기 주기가 포함됩니다.
ARC Ratio(ARC 비율)	사용률	평균 ARC 적중/실패율입니다. 적중률 하락은 성능 문제가 있을 수 있음을 나타냅니다.
HTTP	작업/초	HTTP 작업의 평균 개수입니다.
디스크	작업/초	물리적 스토리지 장치에 대한 평균 작업 수입니다.
iSCSI	작업/초	iSCSI 작업의 평균 개수입니다.
FC	작업/초	광 섬유 채널 작업의 평균 개수입니다.
NDMP	바이트/초	평균 NDMP 네트워크 바이트입니다.
NFSv2	작업/초	NFSv2 작업의 평균 개수입니다.
NFSv3	작업/초	NFSv3 작업의 평균 개수입니다.
NFSv4.0	작업/초	NFSv4.0 작업의 평균 개수입니다.
NFSv4.1	작업/초	NFSv4.1 작업의 평균 개수입니다.
Network(네트워크)	바이트/초	모든 물리적 네트워크 인터페이스의 평균 바이트/초입니다.
SMB	작업/초	SMB 작업의 평균 개수입니다.
SMB2	작업/초	SMB2 작업의 평균 개수입니다.
SMB3	작업/초	SMB3 작업의 평균 개수입니다.
FTP	바이트/초	FTP 바이트의 평균 개수입니다.
SFTP	바이트/초	SFTP 바이트의 평균 개수입니다.

대시보드를 새로 고치는 데 필요한 네트워크 트래픽을 줄이려면 일부 작동 그래프를 "<empty>"로 구성해야 합니다.

Thresholds(임계값) 화면에서는 대시보드 작동 날씨 아이콘을 구성할 수 있습니다. 기본값은 작업량이 높은 경우를 바탕으로 제공되므로 사용자 환경에 적합하지 않을 수 있습니다.

그림 14 대시보드 작동 설정



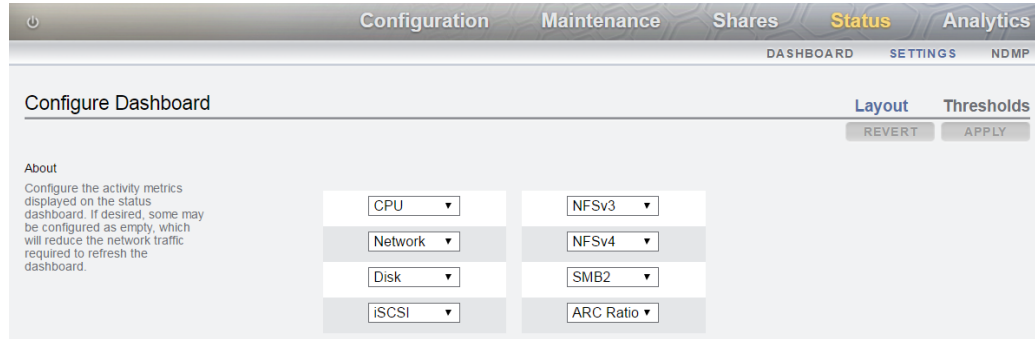
대시보드에 나타나는 날씨 아이콘은 현재 작동에 대한 임계값 설정(60초 평균으로 측정됨)에 가장 가깝습니다. 예를 들어, CPU 사용률이 41%인 경우 기본적으로 Cloudy 날씨 아이콘이 나타납니다. 이는 해당 임계값이 40%(실제 작동에 가장 가까움)이기 때문입니다. 임계값을 구성하려면 Custom(사용자정의) 라디오 버튼을 선택합니다. 이때 화면에 나타나는 대로 임계값을 구성해야 합니다.

현재는 CLI에서 대시보드를 구성할 수 없습니다. BUI에 저장된 설정이 CLI에 표시되는 대시보드에 적용됩니다.

▼ 표시되는 작동 통계 변경

1. **Status(상태) > Settings(설정) > Layout(레이아웃)** 화면으로 이동합니다.
2. 드롭다운 메뉴에서 대시보드에 표시하려는 통계를 선택합니다.

3. 선택 항목을 저장하려면 **Apply(적용)** 버튼을 누릅니다.



▼ 작동 임계값 변경

1. **Status(상태) > Settings(설정) > Thresholds(임계값)** 화면으로 이동합니다.
2. 드롭다운 메뉴에서 구성할 통계를 선택합니다.
3. **Custom(사용자정의)** 라디오 버튼을 누릅니다.
4. 목록에 있는 값을 나타내는 순서대로 사용자정의합니다. 일부 통계는 **Kilo/Mega/Giga**를 선택할 수 있도록 **Units(단위)** 드롭다운을 제공합니다.
5. 구성을 저장하려면 **Apply(적용)** 버튼을 누릅니다.

NDMP 상태

NDMP 서비스가 구성되었고 활성 상태이면 Status(상태)의 NDMP 페이지에 NDMP 장치 및 최근 클라이언트 작동이 표시됩니다. 녹색 표시기는 장치가 온라인임을 나타내고 회색 표시기는 장치가 오프라인임을 나타냅니다.

NDMP 장치 목록을 복원하려면 Devices(장치) 열 제목을 누릅니다. 장치에 대한 세부정보를 표시하려면 장치를 두 번 누릅니다.

CLI에서는 NDMP 상태를 확인할 수 없습니다.

그림 15 NDMP 상태 BUI

The screenshot shows the NDMP Status BUI interface. At the top, there are tabs for Configuration, Maintenance, Shares, Status (selected), and Analytics. Below the tabs, there are sub-tabs for DASHBOARD, SETTINGS, and NDMP. The main content area is titled 'Devices' and shows a list of 20 total devices. The list has columns for TYPE, PATH, VENDOR, MODEL, WWN, and SERIAL. The devices listed are all tape drives with various paths like /dev/rmt/14bn, /dev/rmt/15bn, etc. The bottom section is titled 'Recent activity' and shows 'No active NDMP sessions.'

TYPE	PATH	VENDOR	MODEL	WWN	SERIAL
Tape drive	/dev/rmt/14bn	STK	T10000C	50 01 04 F0 00 AC BB 27	576001000203
Tape drive	/dev/rmt/15bn	HP	Ultrium 5-SCSI	50 01 04 F0 00 79 1C 45	HU1036C6N4
Tape drive	/dev/rmt/16bn	HP	Ultrium 5-SCSI	50 01 04 F0 00 79 1C 4E	HU1036C6N2
Tape drive	/dev/rmt/17bn	HP	Ultrium 5-SCSI	50 01 04 F0 00 79 1C 51	HU1036C6MV
Tape drive	/dev/rmt/20bn	IBM	ULTRIUM-TD5	50 01 04 F0 00 79 1C 2A	1068010909
Tape drive	/dev/rmt/19bn	IBM	ULTRIUM-TD5	50 01 04 F0 00 79 1C 2D	1068011364
Tape drive	/dev/rmt/18bn	HP	Ultrium 6-SCSI	50 01 04 F0 00 AC BB 2A	HU1233PP32
Tape drive	/dev/rmt/21bn	HP	Ultrium 5-SCSI	50 01 04 F0 00 79 1C 42	HU1036C6N0
Tape drive	/dev/rmt/23bn	IBM	ULTRIUM-TD6	50 01 04 F0 00 AC BB 2D	1068000648
Tape drive	/dev/rmt/22bn	IBM	ULTRIUM-TD5	50 01 04 F0 00 AC BB 30	1068025702

표 32 NDMP 상태 - 장치

필드	설명	예
유형	NDMP 장치의 유형	로봇, 테이프 드라이브
경로	NDMP 장치의 경로	/dev/rmt/14bn
공급업체	장치 공급업체 이름	STK
모델	장치 모델 이름	T1000C
WWN	World Wide Name의 약어입니다.	50:01:04:F0:00:AC:BB:27
일련번호	장치 일련 번호	576001000203

표 33 NDMP 상태 - 최근 작동

필드	설명	예
ID	NDMP 백업 ID	49
활성	백업이 현재 활성화되었는지 여부	아니오
원격 클라이언트	NDMP 클라이언트 주소 및 포트	192.168.1.219:4760
인증됨	클라이언트가 인증을 완료했는지 여부	예, 아니오
데이터 상태	데이터 상태 확인	활성, 유틸...
Mover 상태	이동 장치 상태 확인	활성, 유틸...
현재 작업	현재 NDMP 작업	백업, 복원, 없음
진행률	이 백업의 진행 표시줄	

NDMP 상태

NDMP 데이터 상태는 백업 또는 복원 작업의 상태를 보여줍니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.

- **Active(활성)** - 데이터가 백업 또는 복원되고 있습니다.
- **Idle(유휴)** - 백업 또는 복원이 아직 시작되지 않았거나 이미 완료되었습니다.
- **Connected(연결됨)** - 연결이 설정되었지만 백업 또는 복원이 아직 시작되지 않았습니다.
- **Halted(중지됨)** - 백업 또는 복원이 성공적으로 완료되었거나 실패 또는 중단되었습니다.
- **Listen(수신)** - 작업이 원격 연결 수신을 기다리고 있습니다.

NDMP 이동 장치 상태는 NDMP 장치 부속 시스템의 상태를 보여줍니다. 테이프 장치의 예는 다음과 같습니다.

- **Active(활성)** - 테이프에서 데이터를 읽거나 테이프에 데이터를 쓰고 있습니다.
- **Idle(유휴)** - 테이프 작동이 아직 시작되지 않았거나 이미 완료되었습니다.
- **Paused(일시 중지됨)** - 테이프 끝에 도달했거나 테이프 변경 대기 중입니다.
- **Halted(중지됨)** - 읽기/쓰기 작업이 성공적으로 완료되었거나 실패 또는 중단되었습니다.
- **Listen(수신)** - 작업이 원격 연결 수신을 기다리고 있습니다.

SAN(Storage Area Network) 구성

SAN 구성 페이지에서는 어플라이언스를 SAN(Storage Area Network)에 연결할 수 있습니다. SAN은 3개의 기본 구성요소로 구성됩니다.

- 네트워크의 스토리지에 액세스할 클라이언트
- 네트워크에 스토리지를 제공할 스토리지 어플라이언스
- 클라이언트를 스토리지에 연결할 네트워크

SAN을 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [FC 포트 모드 구성\(BUI\)](#)
- [FC 포트 검색\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(BUI\)](#)
- [FC 포트 모드 변경\(CLI\)](#)
- [FC 포트 검색\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(CLI\)](#)
- [개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성\(CLI\)](#)
- [SAN iSCSI 개시자 구성](#)
- [Analytics 워크시트 만들기\(BUI\)](#)

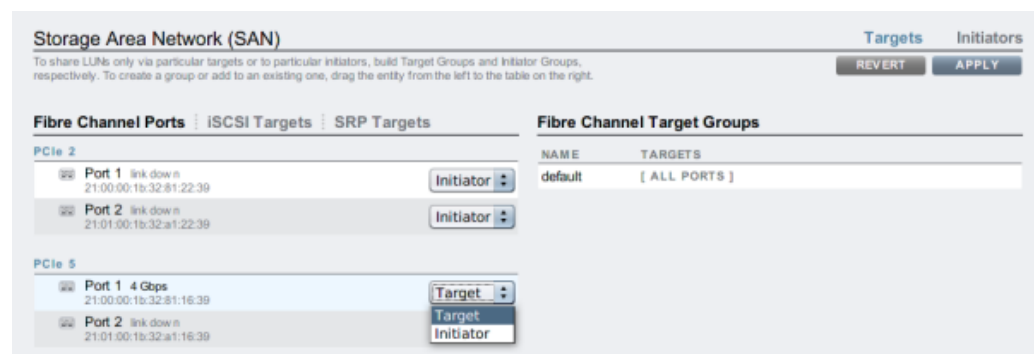
- 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)
- iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)
- iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)
- SRP 대상 구성(BUI)
- SRP 대상 구성(CLI)

SAN에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- SAN 이해
- SAN 광 섬유 채널 구성
- SAN iSCSI 구성
- SAN iSER 대상 구성
- SAN SRP 구성
- SAN 용어

▼ FC 포트 모드 구성(BUI)

1. FC 포트를 사용하려면 BUI의 구성 > SAN 화면에서 다음 이미지에 표시된 드롭다운 메뉴를 사용하여 대상 모드로 설정하십시오. 이 작업을 수행하려면 root 권한이 있어야 합니다. 클러스터 구성에서는 각 서버에서 포트를 대상 모드로 개별적으로 설정합니다.



2. 원하는 포트를 대상으로 설정한 후 **Apply(적용)** 버튼을 누릅니다. 어플라이언스가 즉시 재부트됨을 알리는 확인 메시지가 나타납니다. 재부트할 것임을 확인합니다.

3. 어플라이언스가 부트되면 활성 FC 대상이  아이콘과 함께 나타나고 위에 마우스 포인터를 놓으면 이동  아이콘이 나타납니다.

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 포트 검색(BUI)

1. 정보 ⓘ 아이콘을 누르면 표시되는 **Discovered Ports**(검색된 포트) 대화 상자에서 링크 오류 문제를 해결할 수 있습니다. **Discovered Ports**(검색된 포트) 대화 상자의 목록에서 **WWN**을 눌러 관련 링크 오류를 표시합니다.



2. **Discovered Ports**(검색된 포트) 대화 상자의 목록에서 **WWN**을 눌러 관련 링크 오류를 표시합니다.

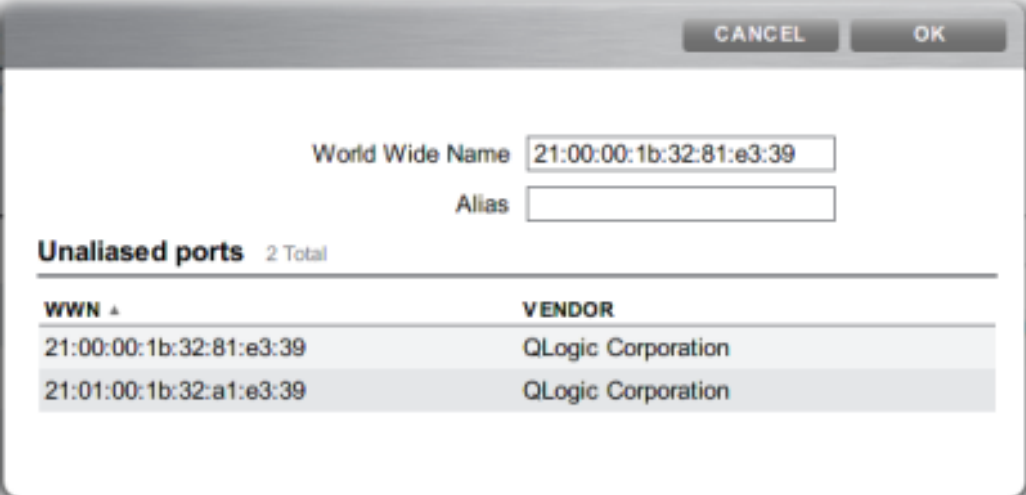
관련 항목

- [SAN 이해](#)

- SAN 광 섬유 채널 구성
- SAN iSCSI 구성
- SAN iSER 대상 구성
- SAN SRP 구성
- SAN 용어

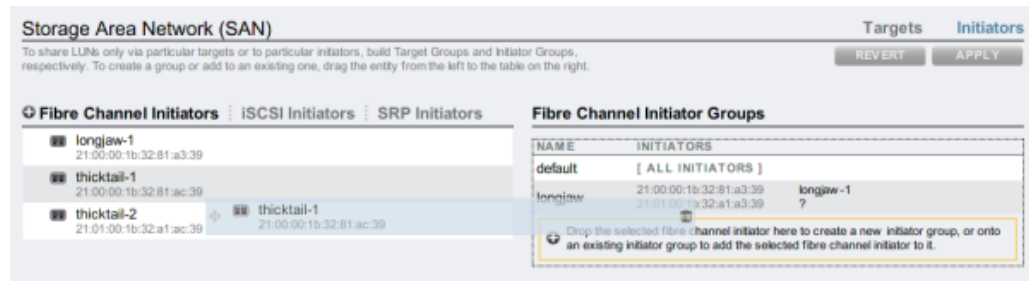
▼ FC 개시자 그룹 만들기(BUI)

1. 개시자 화면에서 개시자 그룹을 만들고 관리합니다. 추가  아이콘을 눌러 별칭이 없는 포트를 표시합니다. 목록에서 **WWN**을 누르고 별칭 필드에서 의미 있는 별칭을 추가합니다.



WWN ▲	VENDOR
21:00:00:1b:32:81:e3:39	QLogic Corporation
21:01:00:1b:32:a1:e3:39	QLogic Corporation

2. 개시자 페이지에서 개시자를 **FC Initiator Groups(FC 개시자 그룹)** 목록으로 끌어 새 그룹을 만들거나 기존 그룹에 추가합니다.



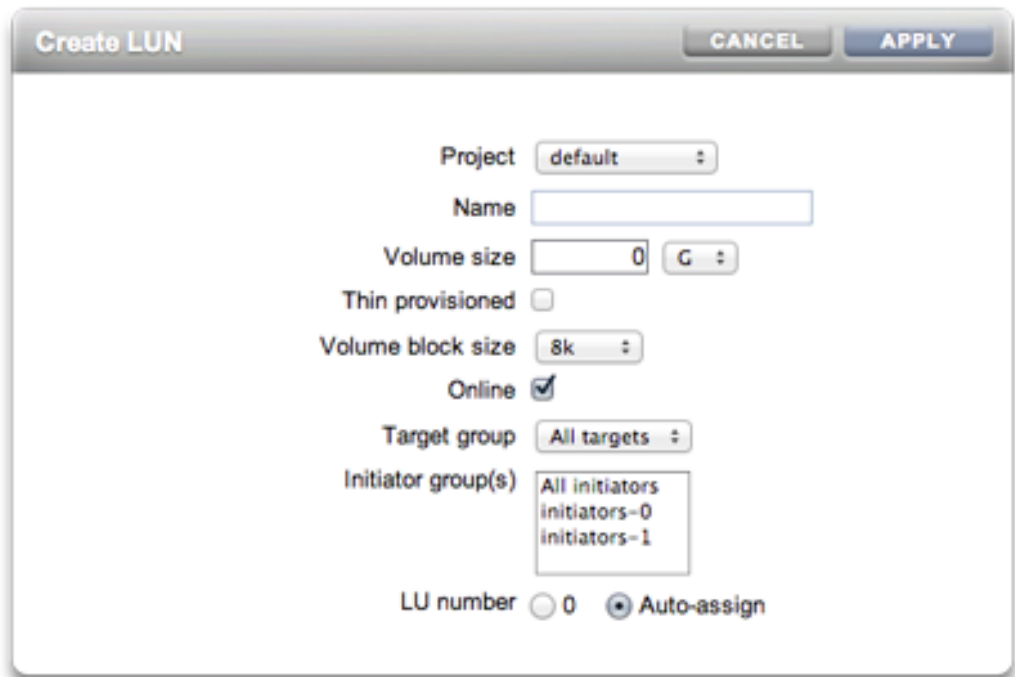
3. **Apply(적용)** 버튼을 눌러 새 개시자 그룹을 커밋합니다. 이제 클라이언트 개시자 그룹에 배타적으로 액세스하는 LUN을 만들 수 있습니다.

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 개시자 그룹에 LUN 연관(BUI)

1. LUN을 만들려면 개시자 그룹을 롤오버하고 LUN 추가  아이콘을 누르십시오. 연관된 개시자 그룹이 선택된 상태로 **Create LUN(LUN 만들기)** 대화 상자가 나타납니다.



The image shows a 'Create LUN' dialog box with the following fields and options:

- Project:** default
- Name:** (empty text field)
- Volume size:** 0 GB
- Thin provisioned:** ☐
- Volume block size:** 8k
- Online:** ☒
- Target group:** All targets
- Initiator group(s):** All initiators, initiators-0, initiators-1
- LU number:** ☐ 0 ☒ Auto-assign

2. 이름과 크기를 설정하고 **Apply(적용)**를 눌러 LUN을 스토리지 풀에 추가합니다.

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 포트 모드 변경(CLI)

- FC 포트 모드를 변경하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san fc targets> set targets="wwn.2101001B32A11639"
targets = wwn.2101001B32A11639 (uncommitted)
hostname:configuration san fc targets> commit
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 포트 검색(CLI)

- FC 포트를 검색하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san fc targets> show
Properties:
targets = wwn.2100001B32811639,wwn.2101001B32A12239

Targets:
NAME      MODE      WWN          PORT          SPEED
target-000 target    wwn.2100001B32811639  PCIe 5: Port 1  4 Gbit/s
target-001 initiator wwn.2101001B32A11639  PCIe 5: Port 2  0 Gbit/s
target-002 initiator wwn.2100001B32812239  PCIe 2: Port 1  0 Gbit/s
target-003 target    wwn.2101001B32A12239  PCIe 2: Port 2  0 Gbit/s
hostname:configuration san fc targets> select target-000
hostname:configuration san fc targets target-000> show
Properties:
wwn = wwn.2100001B32811639
port = PCIe 5: Port 1
mode = target
speed = 4 Gbit/s
discovered_ports = 6
link_failure_count = 0
loss_of_sync_count = 0
loss_of_signal_count = 0
protocol_error_count = 0
invalid_tx_word_count = 0
invalid_crc_count = 0

Ports:
PORT      WWN          ALIAS          MANUFACTURER
port-000  wwn.2100001B3281A339  longjaw-1      QLogic Corporation
port-001  wwn.2101001B32A1A339  longjaw-2      QLogic Corporation
port-002  wwn.2100001B3281AC39  thicktail-1    QLogic Corporation
port-003  wwn.2101001B32A1AC39  thicktail-2    QLogic Corporation
port-004  wwn.2100001B3281E339  <none>         QLogic Corporation
port-005  wwn.2101001B32A1E339  <none>         QLogic Corporation
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 개시자 그룹 만들기(CLI)

- FC 개시자 그룹을 만들려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san fc initiators> create
hostname:configuration san fc initiators (uncommitted)> set name=lefteye
hostname:configuration san fc initiators (uncommitted)> set initiators=wwn.2101001B32A1AC39,
wwn.2100001B3281AC39
hostname:configuration san fc initiators (uncommitted)> commit
hostname:configuration san fc initiators> list
GROUP      NAME
group-001  lefteye
|
+--> INITIATORS
      wwn.2101001B32A1AC39
      wwn.2100001B3281AC39
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ FC 개시자 그룹에 LUN 연관(CLI)

다음 예에서는 lefty라는 LUN을 만들어 fera 개시자 그룹에 연관시키는 방법을 보여줍니다.

- FC 개시자 그룹에 LUN을 연결하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares default> lun lefty
hostname:shares default/lefty (uncommitted)> set volsize=10
      volsize = 10 (uncommitted)
hostname:shares default/lefty (uncommitted)> set initiatorgroup=fera
      initiatorgroup = default (uncommitted)
```

```
hostname:shares default/lefty (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성(CLI)

다음 스크립트 예를 수정 및 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [CLI 사용](#) 및 [간단한 CLI 명령 스크립트 작성 및 일괄 처리](#)를 참조하십시오.

- 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트를 작성하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
script
/*
 * This script creates both aliases for initiators and initiator
 * groups, as specified by the below data structure. In this
 * particular example, there are five initiator groups, each of
 * which is associated with a single host (thicktail, longjaw, etc.),
 * and each initiator group consists of two initiators, each of which
 * is associated with one of the two ports on the FC HBA. (Note that
 * there is nothing in the code that uses this data structure that
 * assumes the number of initiators per group.)
 */
groups = {
  thicktail: {
    'thicktail-1': 'wwn.2100001b3281ac39',
    'thicktail-2': 'wwn.2101001b32a1ac39'
  },
  longjaw: {
    'longjaw-1': 'wwn.2100001b3281a339',
    'longjaw-2': 'wwn.2101001b32a1a339'
  },
  tecopa: {
    'tecopa-1': 'wwn.2100001b3281e339',
    'tecopa-2': 'wwn.2101001b32a1e339'
  },
  spinedace: {
    'spinedace-1': 'wwn.2100001b3281df39',
    'spinedace-2': 'wwn.2101001b32a1df39'
  },
  fera: {
    'fera-1': 'wwn.2100001b32817939',
    'fera-2': 'wwn.2101001b32a17939'
  }
};
for (group in groups) {
  initiators = [];
  for (initiator in groups[group]) {
```

```

        printf('Adding %s for %s ... ',
            groups[group][initiator], initiator);
        try {
            run('select alias=' + initiator);
            printf('(already exists)\n');
            run('cd ..');
        } catch (err) {
            if (err.code != EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
                throw err;
            run('create');
            set('alias', initiator);
            set('initiator', groups[group][initiator]);
            run('commit');
            printf('done\n');
        }
        run('select alias=' + initiator);
        initiators.push(get('initiator'));
        run('cd ..');
    }
    printf('Creating group for %s ... ', group);
    run('groups');
    try {
        run('select name=' + group);
        printf('(already exists)\n');
        run('cd ..');
    } catch (err) {
        if (err.code != EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
            throw err;
        run('create');
        set('name', group);
        run('set initiators=' + initiators);
        run('commit');
        printf('done\n');
    }
    run('cd ..');
}

```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ Analytics 워크시트 만들기(BUI)

개시자별 작업을 관찰하기 위해 Analytics 워크시트를 만들려면 다음을 완료하십시오.

1. **Analytics** 화면으로 이동합니다.
2.  추가 아이콘을 눌러 통계 추가를 표시합니다. 모든 통계가 있는 메뉴가 나타납니다.

3. 메뉴의 **Protocols(프로토콜)** 섹션에서 **iSCSI operations(iSCSI 작업) > Broken down by initiator(개시자별로 분석됨)**를 선택합니다. 개시자별로 현재 작업을 보여주는 그래프가 나타납니다.
4. 더 자세한 **Analytics**를 보려면 그래프 왼쪽에 있는 필드에서 개시자를 선택하고  아이콘을 누릅니다. 자세한 **Analytics** 메뉴가 나타납니다.

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ SAN iSER 대상 구성

BUI에서는 구성 > SAN 화면에서 iSER 대상을 iSCSI 대상으로 관리합니다.

1. **ibp(x)** 인터페이스를 구성하려면 **Configuration(구성) > Network(네트워크)** 화면에서 원하는 **ibp(x)** 인터페이스(또는 **ipmp**)를 선택하고 데이터 링크 목록으로 끌어 데이터 링크를 만듭니다.
2. 데이터 링크를 인터페이스 목록으로 끌어 새 인터페이스를 만듭니다.



3. iSER 대상을 만들려면 **Configuration(구성) > SAN** 화면에서 iSCSI 대상 링크를 누릅니다.
4. 별칭과 함께 새 iSER 대상을 추가하려면  추가 아이콘을 누릅니다.
5. 대상 그룹을 만들려면 방금 만든 대상을 iSCSI 대상 그룹 목록으로 끌어옵니다.

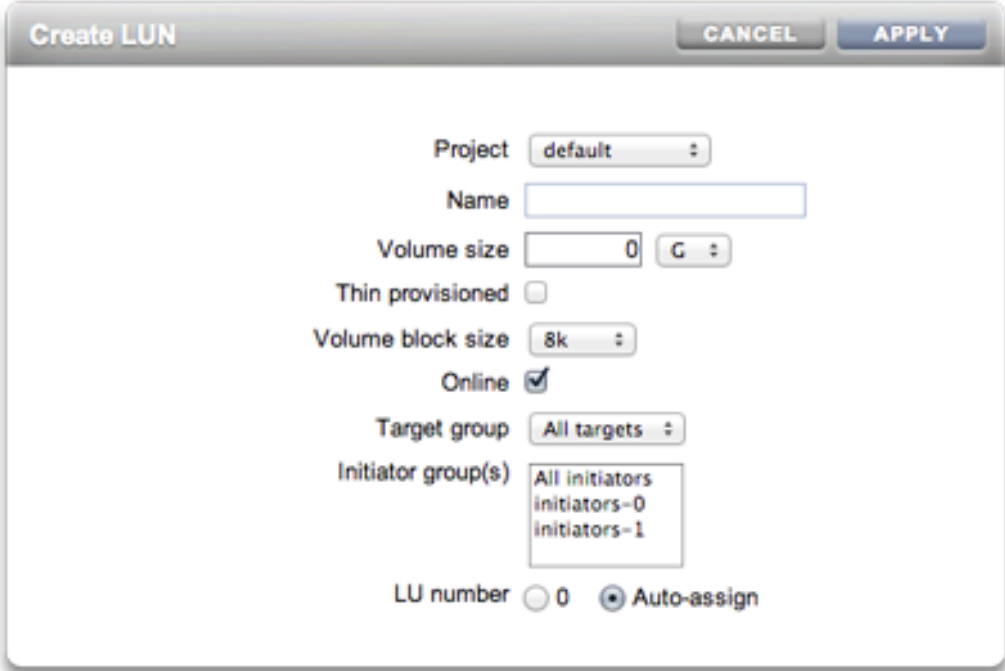


6. 개시자를 만들려면 **Initiator(개시자)** 링크를 누른 다음 iSCSI 개시자 링크를 누릅니다.
7. 새 개시자를 추가하려면  추가 아이콘을 누릅니다.
8. 개시자 IQN과 별칭을 입력하고 확인을 누릅니다. 개시자 그룹 만들기는 선택사항이지만 그룹을 만들지 않으면 해당 대상과 연관된 LUN을 모든 개시자가 사용할 수 있게 됩니다.
9. 그룹을 만들려면 개시자를 iSCSI 개시자 그룹 목록으로 끌어옵니다.



10. LUN을 만들려면 공유 페이지에서 LUN을 누릅니다.

11.  추가 아이콘을 누르고 **Target Group and Initiator Groups**(대상 그룹 및 개시자 그룹) 메뉴를 사용하여 이미 만든 대상 또는 개시자 그룹에 새 LUN을 연관시킵니다.



The 'Create LUN' dialog box contains the following fields and options:

- Project:** default
- Name:** (empty text field)
- Volume size:** 0 G
- Thin provisioned:** ☐
- Volume block size:** 8k
- Online:** ☒
- Target group:** All targets
- Initiator group(s):** All initiators, initiators-0, initiators-1
- LU number:** ☐ 0 ☒ Auto-assign

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)

- 자동 생성된 IQN을 사용하는 iSCSI 대상을 추가하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san iscsi targets> create
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set alias="Target 0"
```

```
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set auth=none
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set interfaces=igb1
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> commit
hostname:configuration san iscsi targets> list
TARGET      ALIAS
target-000  Target 0
            |
            +--> IQN
                    iqn.1986-03.com.sun:02:daf0161f-9f5d-e01a-b5c5-e1efa9578416
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가 (CLI)

- 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하는 iSCSI 대상을 추가하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san iscsi targets> create
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set alias="Target 1"
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set iqn=iqn.2001-02.com.acme:12345
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set auth=radius
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> set interfaces=igb1
hostname:configuration san iscsi targets target (uncommitted)> commit
hostname:configuration san iscsi targets> list
TARGET      ALIAS
target-000  Target 0
            |
            +--> IQN
                    iqn.1986-03.com.sun:02:daf0161f-9f5d-e01a-b5c5-e1efa9578416
target-001  Target 1
            |
            +--> IQN
                    iqn.2001-02.com.acme:12345
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)

- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)

- CHAP 인증을 사용하는 iSCSI 개시자를 추가하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san iscsi initiators> create
hostname:configuration san iscsi initiators initiator (uncommitted)> set initiator=iqn.2001-02.com.acme:initiator12345
hostname:configuration san iscsi initiators initiator (uncommitted)> set alias="Init 0"
hostname:configuration san iscsi initiators initiator (uncommitted)> set
  chapuser=thisismychapuser
hostname:configuration san iscsi initiators initiator (uncommitted)> set
  chapsecret=123456789012abc
hostname:configuration san iscsi initiators initiator (uncommitted)> commit
hostname:configuration san iscsi initiators> list
NAME          ALIAS
initiator-000 Init 0
              |
              +--> INITIATOR
                    iqn.2001-02.com.acme:initiator12345
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)

- iSCSI 대상 그룹을 추가하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san iscsi targets groups> create
hostname:configuration san iscsi targets group (uncommitted)> set name=tg0
hostname:configuration san iscsi targets group (uncommitted)> set targets=iqn.2001-02.com.acme:12345,iqn.1986-03.com.sun:02:daf0161f-9f5d-e01a-b5c5-e1efa9578416
hostname:configuration san iscsi targets group (uncommitted)> commit
hostname:configuration san iscsi targets groups> list
GROUP      NAME
group-000  tg0
          |
          +--> TARGETS
                iqn.2001-02.com.acme:12345
                iqn.1986-03.com.sun:02:daf0161f-9f5d-e01a-b5c5-e1efa9578416
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)

- iSCSI 개시자 그룹을 추가하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san iscsi initiators groups> create
hostname:configuration san iscsi initiators group (uncommitted)> set name=ig0
hostname:configuration san iscsi initiators group (uncommitted)> set initiators=iqn.2001-02.
com.acme:initiator12345
hostname:configuration san iscsi initiators group (uncommitted)> commit
hostname:configuration san iscsi initiators groups> list
GROUP      NAME
group-000  ig0
|
+--> INITIATORS
      iqn.2001-02.com.acme:initiator12345
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ SRP 대상 구성(BUI)

이 절차에서는 SRP 대상을 구성하는 단계를 설명합니다.

1. HCA 포트를 IB 인터페이스에 연결합니다.
2. 어플라이언스에 의해 대상이 자동으로 검색됩니다.
3. 대상 그룹을 만들려면 **Configuration(구성) > SAN 화면으로 이동합니다.**

4. **Target(대상)** 링크를 누른 다음 **SRP** 대상을 누릅니다.
5. **SRP** 대상 페이지가 나타납니다.
6. 대상 그룹을 만들려면  이동 아이콘을 사용하여 대상을 대상 그룹 목록으로 끌어옵니다.
7. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
8. (선택사항) 개시자 화면에서 개시자 및 개시자 그룹을 만들려면  아이콘을 누르고, 개시자에서 **GUID**를 수집하고, 이름을 지정한 다음 개시자 그룹으로 끌어옵니다.
9. **LUN**을 만들고 이전 단계에서 만든 **SRP** 대상 및 개시자와 연관시키려면 **Shares(공유)** 화면으로 이동합니다.
10. **LUN** 링크를 누른 다음 **LUN**  아이콘을 누릅니다. **Create LUN(LUN 만들기)** 대화 상자의 **Target Group(대상 그룹)** 및 **Initiator Group(개시자 그룹)** 메뉴를 사용하여 **LUN**과 연관시킬 **SRP** 그룹을 선택합니다.

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

▼ SRP 대상 구성(CLI)

다음 예에서는 CLI `configuration san targets srp groups` 컨텍스트를 사용하여 `targetSRPgroup`이라는 SRP 대상 그룹을 만드는 방법을 보여줍니다.

- **SRP** 대상을 구성하려면 다음 **CLI** 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration san targets srp groups> create
hostname:configuration san targets srp group (uncommitted)> set name=targetSRPgroup
name = targetSRPgroup (uncommitted)
hostname:configuration san targets srp group (uncommitted)> set targets=eui.0002C903000489A4
targets = eui.0002C903000489A4 (uncommitted)
hostname:configuration san targets srp group (uncommitted)> commit
hostname:configuration san targets srp groups> list
GROUP      NAME
group-000  targetSRPgroup
```

```
|
+--> TARGETS
      eui.0002C903000489A4
```

예 1 CLI를 사용하여 대상 SRP 그룹과 연관된 LUN 만들기

다음 예에서는 CLI `shares` 컨텍스트를 사용하여 LUN을 만들고 `targetSRPgroup`과 연관시키는 방법을 보여줍니다.

```
hostname:shares default> lun mylun
hostname:shares default/mylun (uncommitted)> set targetgroup=targetSRPgroup
      targetgroup = targetSRPgroup (uncommitted)
hostname:shares default/mylun (uncommitted)> set volsize=10
      volsize = 10 (uncommitted)
hostname:shares default/mylun (uncommitted)> commit
hostname:shares default> list
Filesystems:
NAME      SIZE      MOUNTPOINT
test      38K       /export/test
LUNS:
NAME      SIZE      GUID
mylun     10G       600144F0E9D19FFB00004B82DF490001
```

관련 항목

- [SAN 이해](#)
- [SAN 광 섬유 채널 구성](#)
- [SAN iSCSI 구성](#)
- [SAN iSER 대상 구성](#)
- [SAN SRP 구성](#)
- [SAN 용어](#)

SAN 이해

이 3가지 구성요소는 네트워크에서 사용되는 프로토콜에 관계없이 동일합니다. 경우에 따라 개시자와 대상 간의 케이블이 네트워크일 수도 있지만 대부분의 경우에는 일종의 전환이 수반됩니다.

대상 및 개시자는 프로토콜별로 구성됩니다. 자세한 내용은 특정 프로토콜에 대한 설명서를 참조하십시오(“[SAN 광 섬유 채널 구성](#)” [214], [iSCSI](#) 또는 “[SRP 구성](#)” [407]).

대상 및 개시자 그룹은 LUN과 연관될 수 있는 일련의 대상 및 개시자를 정의합니다. 대상 그룹에 LUN이 연관되어 있으면 해당 그룹의 대상만 LUN을 볼 수 있습니다. LUN과 대상 그룹이 명시적으로 연관되지 않은 경우 LUN은 기본 대상 그룹에 있으며 프로토콜에 관계없이 모든 대상이 액세스할 수 있습니다. 마찬가지로 LUN은 속해 있는 그룹의 개시자에게만 표시됩니다. LUN과 개시자 그룹이 명시적으로 연관되지 않은 경우 LUN은 기본 개시자 그룹에 있으며 모든 개시자가 액세스할 수 있습니다. 기본 개시자 그룹은 평가가 목적인 경우에는 유용할 수 있

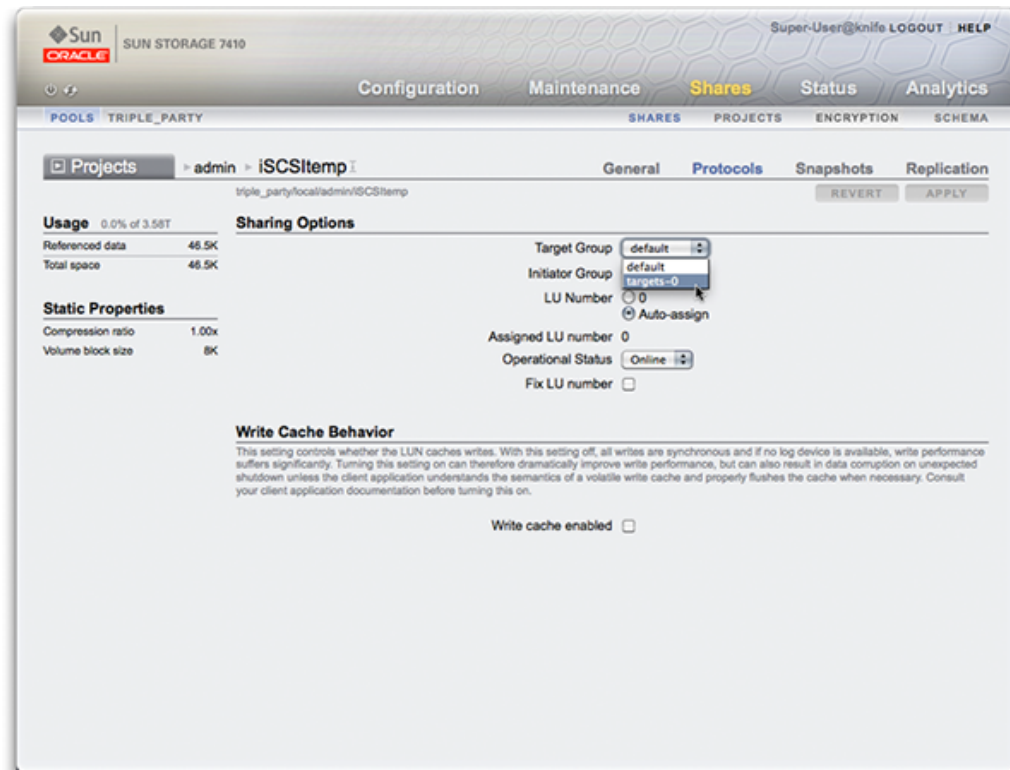
지만, 원치 않거나 충돌하는 개시자에게 LUN이 노출될 수 있으므로 사용하지 않는 것이 좋습니다.

개시자가 다중 그룹에 속해 있을 경우 발생할 수 있는 LUN 충돌을 피하려면 그룹을 LUN과 연관하기 전에 모든 그룹 내 개시자를 구성합니다.

대상을 구성하려면 Configuration(구성) > SAN BUI 페이지로 이동하고 광 섬유 채널, iSCSI 및 SRP를 사용하여 탐색한 다음 포트, 개시자 및 대상 그룹 컨트롤을 구성합니다.

LUN을 연관시키려면 Shares(공유) > Shares(공유) > Protocols(프로토콜) 페이지로 이동한 다음 대상 그룹 및 개시자 그룹 컨트롤을 구성합니다.

그림 16 LUN 연관



CLI의 configuration san 컨텍스트를 사용하여 프로토콜 유형별로 대상 및 개시자에 대해 작업을 수행할 수 있습니다. 그런 다음 shares CLI 컨텍스트를 사용하여 LUN을 만들고 대상 및 개시자 그룹과 연관시킵니다.

관련 항목

- FC 포트 모드 구성(BUI)
- FC 포트 검색(BUI)
- FC 개시자 그룹 만들기(BUI)
- FC 개시자 그룹에 LUN 연관(BUI)
- FC 포트 모드 변경(CLI)
- FC 포트 검색(CLI)
- FC 개시자 그룹 만들기(CLI)
- FC 개시자 그룹에 LUN 연관(CLI)
- 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성(CLI)
- SAN iSCSI 개시자 구성
- Analytics 워크시트 만들기(BUI)
- 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)
- iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)
- iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)
- SRP 대상 구성(BUI)
- SRP 대상 구성(CLI)

SAN 광 섬유 채널 구성

FC(광 섬유 채널)는 거의 SCSI 전송 전용으로 사용되는 기가비트 속도의 네트워킹 기술입니다. FC는 FC를 통해 LUN을 공유하기 위해 어플라이언스에 지원되는 몇 가지 블록 프로토콜 중 하나로, 어플라이언스에 하나 이상의 FC 카드(선택사항)가 장착되어 있어야 합니다.

기본적으로 모든 FC 포트가 대상 모드에서 작동하도록 구성됩니다. 어플라이언스가 백업용 테이프 SAN에 연결하는 데 사용되는 경우 개시자 모드에서 하나 이상의 포트를 구성해야 합니다. 개시자 모드에 대한 포트를 구성하려면 어플라이언스를 재설정해야 합니다. 개시자 모드에 대해 동시에 다중 포트를 구성할 수 있습니다.

각 FC 포트에는 WWN(World Wide Name)이 지정되며, 다른 블록 프로토콜과 마찬가지로 FC 대상도 SAN 대상 및 개시자 그룹으로 그룹화되므로 포트 대역폭을 특정 LUN 또는 LUN 그룹에만 전용으로 사용할 수 있습니다. FC 포트를 대상으로 구성한 후 원격으로 검색된 포트를 검토하고 확인할 수 있습니다.

어플라이언스를 사용한 FC SAN 부트 솔루션에 대한 자세한 내용은 *Implementing Fibre Channel SAN Boot with Oracle ZFS Storage Appliance* 기술 개요(<https://www.oracle.com/>)

technetwork/server-storage/sun-unified-storage/documentation/fc-sanboot-081412-pdf-1735984.pdf를 참조하십시오.

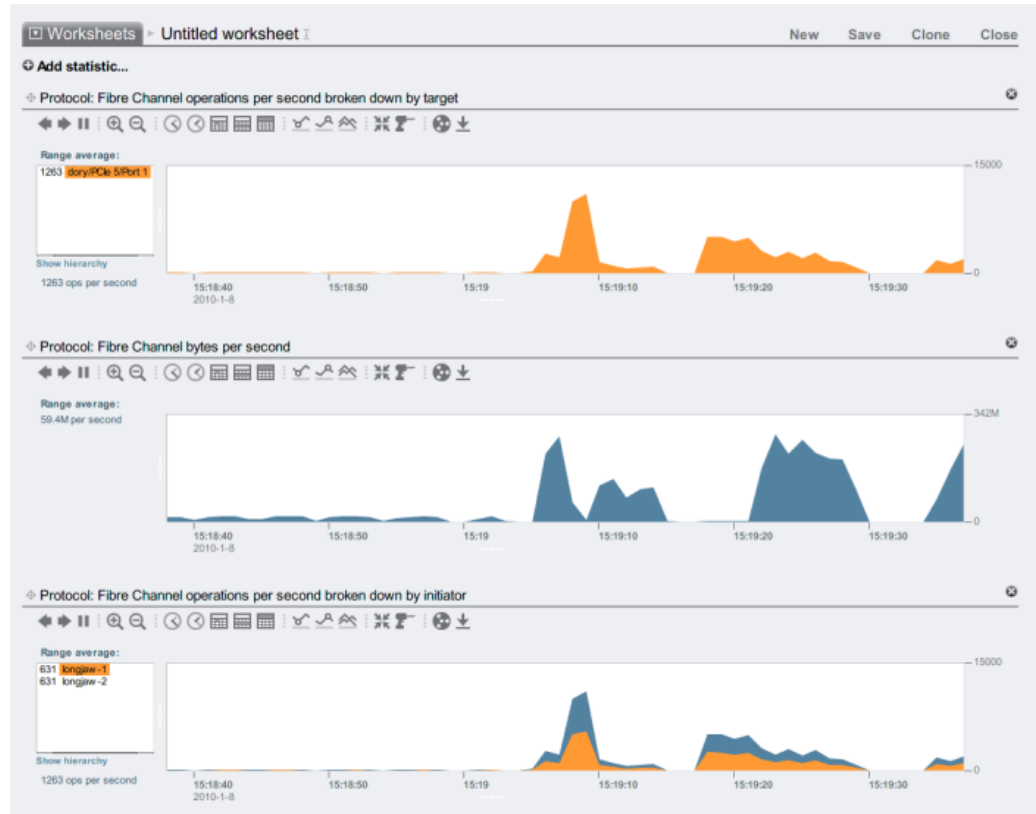
클러스터에서 개시자는 각 LUN에 대한 2개의 경로(또는 경로 세트)를 가집니다. 한 경로(또는 경로 세트)는 LUN과 연관된 스토리지를 가져온 헤드를 가리키고, 다른 한 경로(또는 경로 세트)는 헤드의 클러스터화된 피어를 가리킵니다. 첫번째 경로(또는 경로 세트)는 활성 경로이고 두번째 경로(또는 경로 세트)는 대기 경로입니다. 인계가 발생할 경우 활성 경로는 사용할 수 없는 상태가 되고 대기 경로는 잠시 후에 활성으로 전환되며 그 다음에 I/O가 계속됩니다. 이러한 다중 경로 방식을 ALUA(비대칭 논리 장치 액세스)라고 하며 이를 ALUA 인식 개시자와 결합할 경우 클러스터 인계가 상위 레벨 응용 프로그램에 투명하게 이루어질 수 있습니다.

개시자는 WWN으로 식별됩니다. 다른 블록 프로토콜과 마찬가지로 개시자에 대해 별칭을 만들 수 있습니다. 검색된 포트의 WWN에서 WWN을 선택할 수 있기 때문에 FC 개시자의 별칭을 쉽게 만들 수 있습니다. 또한 다른 블록 프로토콜과 마찬가지로 개시자도 그룹으로 구성할 수 있습니다. LUN이 특정 개시자 그룹과 연관된 경우 해당 그룹의 개시자만 LUN을 볼 수 있습니다. 대부분의 FC SAN에서 LUN은 항상 LUN이 만들어진 시스템에 해당하는 개시자 그룹과 연관됩니다.

어플라이언스는 ALUA 호환 어레이입니다. ALUA 환경에서 FC 개시자를 제대로 구성하려면 ALUA 인식 드라이버가 필요하며 개시자 관련 조정이 필요할 수도 있습니다. 자세한 내용은 "Oracle ZFS Storage Appliance: How to set up Client Multipathing"(문서 ID 1628999.1)을 참조하십시오.

FC 성능은 Analytics를 통해 관찰할 수 있습니다. Analytics를 사용하면 작업이나 처리량을 개시자, 대상 또는 LUN별로 분석할 수 있습니다.

그림 17 FC 성능



작업은 다시 오프셋, 대기 시간, 크기 및 SCSI 명령별로 분석할 수 있어 FC 작업의 내용은 물론 방식과 이유도 파악할 수 있습니다.

어플라이언스는 각 헤드의 LUN에 서비스를 제공하기 위해 전역 리소스 세트를 활용하도록 설계되었습니다. 어플라이언스의 FC 포트가 다수의 동시 요청을 처리할 수 있으므로 일반적으로 클라이언트 측에서 큐 깊이를 제한할 필요는 없습니다. 그렇지만 원격에서는 이러한 큐가 오버런되어 SCSI 전송 오류가 발생할 가능성이 있습니다. 이러한 큐 오버런은 대개 다음 중 하나 이상과 연관되어 있습니다.

- 프론트 엔드 측의 오버로드된 포트 - 한 FC 포트에 너무 많은 호스트가 연관되어 있거나 한 FC 포트를 통해 너무 많은 LUN에 액세스하는 경우
- 성능이 저하된 어플라이언스 작동 모드(예: 능동-능동 클러스터 구성으로 설계된 경우의 클러스터 인계)

원격 큐 오버런이 발생할 가능성은 있지만 어느 한쪽에서 클라이언트별로 큐 깊이를 제한한다면 그 가능성을 완전히 배제할 수 있습니다. 적절한 큐 깊이 제한을 결정하려면 대상 포트 수에 포트당 최대 동시 명령 수(2048)를 곱한 값을 프로비전된 LUN의 수로 나눕니다. 성능이 저하된 작동 모드를 수용하려면 클러스터 피어 전체의 LUN 수를 더해 LUN 수를 결정하되 대상 포트 수를 두 클러스터 피어의 최소값으로 적용해야 합니다. 예를 들어, 활성-활성 7420 이중 헤드 클러스터(한 헤드에는 FC 포트 2개와 LUN 100개가 있고, 다른 헤드에는 FC 포트 4개와 LUN 28개가 있는 클러스터)의 경우 비관적인 최대 큐 깊이는 포트 2개에 2048개의 명령을 곱한 후 LUN 100개와 28개를 더한 값으로 나눈 값, 즉 LUN당 명령 32개입니다.

최대 큐 깊이를 조정은 개시자와 관련되지만 Oracle Solaris에서는 `ssd_max_throttle`이라는 전역 변수를 조정하여 이 문제를 해결합니다.

깨진 광학 부품이나 잘못 장착된 케이블과 같은 연결 관련 문제를 해결하려면 각 FC 포트에 대한 오류 통계를 검토하십시오. 0에서 많이 벗어나거나 점점 증가하는 값이 있으면 연결 관련 문제가 발생했으며 연결 관련 진단이 수행되어야 함을 나타낼 수 있습니다.

관련 항목

- FC 포트 모드 구성(BUI)
- FC 포트 검색(BUI)
- FC 개시자 그룹 만들기(BUI)
- FC 개시자 그룹에 LUN 연관(BUI)
- FC 포트 모드 변경(CLI)
- FC 포트 검색(CLI)
- FC 개시자 그룹 만들기(CLI)
- FC 개시자 그룹에 LUN 연관(CLI)
- 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성(CLI)
- SAN iSCSI 개시자 구성
- Analytics 워크시트 만들기(BUI)
- 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)
- iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)
- iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)
- SRP 대상 구성(BUI)
- SRP 대상 구성(CLI)

SAN iSCSI 구성

인터넷 SCSI는 SCSI 기반 스토리지 공유를 위해 어플라이언스에 지원되는 여러 가지 블록 프로토콜 중 하나입니다.

iSCSI 프로토콜을 사용할 경우, 대상 포털은 개시자가 대상에 연결하는 데 사용하는 IP 주소와 TCP 포트 번호의 고유한 조합을 의미합니다.

iSCSI 프로토콜을 사용할 경우, 대상 포털 그룹은 대상 포털의 모음을 의미합니다. 대상 포털 그룹은 투명하게 관리됩니다. 즉, 네트워크 인터페이스마다 인터페이스의 활성 주소를 사용하는 해당 대상 포털 그룹이 있습니다. 대상을 인터페이스에 바인딩하면 iSCSI 대상이 해당 인터페이스와 연관된 포털 그룹을 사용하고 있음이 알려집니다.

주 - 세션당 다중 연결은 지원되지 않습니다.

IQN(iSCSI Qualified Name)은 iSCSI 네트워크에서 장치의 고유 식별자입니다. iSCSI는 IQN에 `iqn.date.authority:uniqueid` 형식을 사용합니다. 예를 들어, 어플라이언스는 `iqn.1986-03.com.sun:02:c7824a5b-f3ea-6038-c79d-ca443337d92c`라는 IQN을 사용하여 해당 iSCSI 대상 중 하나를 식별할 수 있습니다. 이 이름은 해당 장치가 1986년 3월에 등록된 회사에서 제작한 iSCSI 장치임을 나타냅니다. 이름 지정 권한은 역방향으로 나온 회사의 DNS 이름입니다(이 예에서는 "com.sun"). DNS 이름 다음은 Oracle이 대상을 식별하기 위해 사용하는 고유 ID입니다.

표 34 iSCSI 대상 등록 정보

대상 등록 정보	설명
대상 IQN	이 대상의 IQN입니다. IQN은 수동으로 지정하거나 자동으로 생성될 수 있습니다.
별칭	사람이 읽을 수 있는, 이 대상의 별명입니다.
인증 모드	없음, CHAP 또는 RADIUS 중 하나입니다.
CHAP 이름	CHAP 인증을 사용하는 경우 CHAP 사용자 이름입니다.
CHAP 암호	CHAP 인증을 사용하는 경우 CHAP 암호입니다.
네트워크 인터페이스	이 대상을 내보내기 위해 해당 대상 포털이 사용되는 인터페이스입니다.

BUI는 이러한 등록 정보뿐 아니라 대상이 온라인 상태인지 또는 오프라인 상태인지 여부도 나타냅니다.

표 35 대상 상태 아이콘

아이콘	설명
	대상이 온라인 상태임
	대상이 오프라인 상태임

클러스터화된 플랫폼에서는 해당 클러스터 노드에서 활성 인터페이스를 하나 이상 가진 대상은 온라인 상태가 됩니다. 대상에 인터페이스를 지정할 때는 주의하십시오. 분리된 헤드 노드

의 포털 그룹을 사용하도록 대상이 구성되어 있을 수 있습니다. 이 경우 대상은 두 헤드에서 모두 온라인 상태가 되지만 각 헤드 노드가 소유한 스토리지에 따라 서로 다른 LUN을 내보냅니다. 인계/폐일백이나 소유권 변경의 일부로 네트워크 인터페이스가 클러스터 헤드 간에 마이그레이션될 때 iSCSI 대상은 해당 네트워크 인터페이스를 가져오고 내보내는 동안 온라인 및 오프라인으로 전환됩니다.

IPMP 인터페이스에 바인딩된 대상은 해당 IPMP 그룹의 주소를 통해서만 알려집니다. 해당 그룹의 테스트 주소를 통해서만 이 대상에 연결할 수 없습니다. LACP 통합을 기반으로 구축된 인터페이스에 바인딩된 대상은 해당 통합 주소를 사용합니다. LACP 통합이 IPMP 그룹에 추가된 경우에는 이 주소가 IPMP 테스트 주소가 되므로 대상은 더 이상 해당 통합의 인터페이스를 사용할 수 없습니다.

관련 항목

- [FC 포트 모드 구성\(BUI\)](#)
- [FC 포트 검색\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(BUI\)](#)
- [FC 포트 모드 변경\(CLI\)](#)
- [FC 포트 검색\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(CLI\)](#)
- [개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성\(CLI\)](#)
- [SAN iSCSI 개시자 구성](#)
- [Analytics 워크시트 만들기\(BUI\)](#)
- [자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가\(CLI\)](#)
- [특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가\(CLI\)](#)
- [CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가\(CLI\)](#)
- [iSCSI 대상 그룹 추가\(CLI\)](#)
- [iSCSI 개시자 그룹 추가\(CLI\)](#)
- [SRP 대상 구성\(BUI\)](#)
- [SRP 대상 구성\(CLI\)](#)

SAN iSCSI 개시자 구성

iSCSI 개시자에는 다음과 같은 구성 가능한 등록 정보가 있습니다.

표 36 SAN iSCSI 개시자 등록 정보

등록 정보	설명
개시자 IQN	이 개시자의 IQN입니다.

등록 정보	설명
별칭	사람이 읽을 수 있는, 이 개시자의 별명입니다.
CHAP 사용	CHAP 인증을 사용/사용 안함으로 설정합니다.
CHAP 이름	CHAP 인증을 사용하는 경우 CHAP 사용자 이름입니다.
CHAP 암호	CHAP 인증을 사용하는 경우 CHAP 암호입니다.

iSCSI 클라이언트 구성을 계획할 때는 다음 정보가 필요합니다.

- SAN에 액세스할 개시자 및 해당 IQN
- CHAP 인증을 사용하려는 경우 각 개시자가 사용하는 CHAP 자격 증명
- 필요한 iSCSI 디스크(LUN)의 개수 및 크기
- 여러 개시자 간에 LUN을 공유해야 하는지 여부

어플라이언스가 RADIUS를 사용하여 CHAP 인증을 수행하려면 다음 정보가 일치해야 합니다.

- 어플라이언스는 이 RADIUS 서버와 통신할 때 사용할 RADIUS 서버의 주소와 암호를 지정해야 합니다.
- RADIUS 서버의 예를 들어, 클라이언트 파일에 이 어플라이언스의 주소를 제공하고 위와 동일한 암호를 지정하는 항목이 있어야 합니다.
- RADIUS 서버의 예를 들어, 사용자 파일에 각 개시자의 CHAP 이름 및 일치하는 CHAP 암호를 제공하는 항목이 있어야 합니다.
- 개시자가 IQN을 CHAP 이름으로 사용하는 경우에는(권장 구성) RADIUS 서버가 모든 인증 단계를 수행할 수 있으므로 각 개시자 상자에 별도의 개시자 항목을 지정할 필요가 없습니다.
- 개시자가 별도의 CHAP 이름을 사용하는 경우에는 해당 개시자에 대해 IQN 이름에서 CHAP 이름으로의 매핑을 지정하는 개시자 항목이 있어야 합니다. 이 개시자 항목은 개시자의 CHAP 암호를 지정할 필요가 없습니다.

일반적인 잘못된 iSCSI 구성의 문제 해결에 대한 자세한 내용은 [iSCSI](#)를 참조하십시오.

iSCSI 성능은 Analytics를 통해 관찰할 수 있습니다. Analytics를 사용하면 작업이나 처리량을 개시자, 대상 또는 LUN별로 분석할 수 있습니다.

관련 항목

- [FC 포트 모드 구성\(BUI\)](#)
- [FC 포트 검색\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(BUI\)](#)
- [FC 포트 모드 변경\(CLI\)](#)

- FC 포트 검색(CLI)
- FC 개시자 그룹 만들기(CLI)
- FC 개시자 그룹에 LUN 연관(CLI)
- 개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성(CLI)
- SAN iSCSI 개시자 구성
- Analytics 워크시트 만들기(BUI)
- 자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- 특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가(CLI)
- CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가(CLI)
- iSCSI 대상 그룹 추가(CLI)
- iSCSI 개시자 그룹 추가(CLI)
- SRP 대상 구성(BUI)
- SRP 대상 구성(CLI)

SAN SRP 구성

SCSI RDMA 프로토콜은 RDMA 서비스를 제공하는 네트워크(즉, InfiniBand)를 통한 SCSI 기반 스토리지 공유를 위해 어플라이언스에 지원되는 프로토콜입니다.

SRP 포트는 IPoIB 및 RDMA와 같은 다른 IB 포트 서비스와 공유됩니다. SRP 서비스는 대상 모드로만 작동할 수도 있습니다. SRP 대상에는 다음과 같은 구성 가능한 등록 정보가 있습니다.

표 37 SRP 대상 등록 정보

등록 정보	설명
대상 EUI	이 대상의 EUI(Extended Unique Identifier)입니다. EUI는 자동으로 지정되며 SRP 포트 서비스가 실행되는 HCA GUID와 동일합니다.
별칭	사람이 읽을 수 있는, 이 대상의 별명입니다.

BUI는 이러한 등록 정보뿐 아니라 대상이 온라인 상태인지 또는 오프라인 상태인지 여부도 나타냅니다.

표 38 SRP 대상 상태 아이콘

아이콘	설명
	대상이 온라인 상태임
	대상이 오프라인 상태임

클러스터화된 플랫폼에서는 고가용성(다중 경로) 구성을 위해 피어 대상을 동일한 대상 그룹에 구성해야 합니다. SRP 다중 경로 I/O는 개시자측 구성 옵션입니다.

SRP 개시자에는 다음과 같은 구성 가능한 등록 정보가 있습니다.

표 39 SRP 개시자 등록 정보

등록 정보	설명
개시자 EUI	이 개시자의 EUI입니다.
별칭	사람이 읽을 수 있는, 이 개시자의 별명입니다.

SRP 성능은 Analytics를 통해 관찰할 수 있습니다. Analytics를 사용하면 작업이나 처리량을 개시자 또는 대상별로 분석할 수 있습니다.

관련 항목

- [FC 포트 모드 구성\(BUI\)](#)
- [FC 포트 검색\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(BUI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(BUI\)](#)
- [FC 포트 모드 변경\(CLI\)](#)
- [FC 포트 검색\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹 만들기\(CLI\)](#)
- [FC 개시자 그룹에 LUN 연관\(CLI\)](#)
- [개시자 및 개시자 그룹의 별칭 스크립트 작성\(CLI\)](#)
- [SAN iSCSI 개시자 구성](#)
- [Analytics 워크시트 만들기\(BUI\)](#)
- [자동 생성된 IQN을 사용하여 iSCSI 대상 추가\(CLI\)](#)
- [특정 IQN 및 RADIUS 인증을 사용하여 iSCSI 대상 추가\(CLI\)](#)
- [CHAP 인증으로 iSCSI 개시자 추가\(CLI\)](#)
- [iSCSI 대상 그룹 추가\(CLI\)](#)
- [iSCSI 개시자 그룹 추가\(CLI\)](#)
- [SRP 대상 구성\(BUI\)](#)
- [SRP 대상 구성\(CLI\)](#)

SAN 용어

어플라이언스가 SAN에서 작동하도록 구성하려면 몇 가지 기본적인 SAN 용어를 이해하고 있어야 합니다.

표 40 SAN 용어

용어	설명
SCSI 대상	SCSI 대상은 개시자가 보낸 SCSI 명령 및 I/O 요청을 처리하는 서비스를 제공하는 스토리지 시스템 끝점입니다. SCSI 대상은 스토리지 시스템 관리자가 만들어 고유 주소 지정 방식을 통해 식별됩니다. 구성된 SCSI 대상은 0개 이상의 논리 장치로 이루어집니다.
SCSI 개시자	SCSI 개시자는 SCSI 세션 시작, SCSI 명령 및 I/O 요청 전송을 처리할 수 있는 응용 프로그램 또는 운영 시스템 엔드포인트입니다. SCSI 개시자도 고유 주소 지정 방식을 통해 식별됩니다(SCSI 대상 참조).
논리 장치	논리 장치는 스토리지 시스템의 구성요소를 설명하는 데 사용되는 용어입니다. 고유 번호가 지정된 논리 장치 번호 또는 LUN이 만들어집니다. 원하는 대로 구성이 가능한 스토리지 시스템은 LUN을 여러 개 포함할 수 있습니다. 이러한 LUN이 하나 이상의 SCSI 대상과 연관되면 고유한 SCSI 장치, 즉 하나 이상의 SCSI 개시자가 액세스할 수 있는 장치가 만들어집니다.
iSCSI	인터넷 SCSI를 의미하며 IP 네트워크를 통한 SCSI 기반 스토리지 공유를 위한 프로토콜입니다. 이 어플라이언스에서는 SCSI-3 지속 예약 사양이 지원됩니다.
iSER	RDMA에 대한 iSCSI 확장으로, RDMA 서비스를 제공하는 네트워크(즉, InfiniBand)를 통해 iSCSI 프로토콜을 매핑하는 프로토콜입니다. iSER 프로토콜은 올바르게 구성된 IB 하드웨어가 있는지에 따라 iSCSI 부속 시스템에 의해 투명하게 선택됩니다. CLI와 BUI에서 iSER 가능 구성 요소(대상 및 개시자)는 모두 iSCSI 구성 요소로 관리됩니다.
FC	광 섬유 채널을 의미하며 SAN(Storage Area Network)을 통한 SCSI 기반 스토리지 공유를 위한 프로토콜로, 광 섬유 케이블, FC 스위치 및 HBA로 구성됩니다. 이 어플라이언스는 4GB 및 8GB FC-AL(광 섬유 채널 중재 루프) 토폴로지를 지원합니다.
SRP	SCSI RDMA 프로토콜을 의미하며 RDMA 서비스를 제공하는 네트워크(즉, InfiniBand)를 통해 SCSI 기반 스토리지를 공유하기 위한 프로토콜입니다.
IQN	iSCSI Qualified Name을 의미하며 iSCSI 네트워크에서 장치의 고유 식별자입니다. iSCSI는 IQN에 iqn.date.authority:uniqueid 형식을 사용합니다. 예를 들어, 어플라이언스는 iqn.1986-03.com.sun:02:c7824a5b-f3ea-6038-c79d-ca443337d92c라는 IQN을 사용하여 해당 iSCSI 대상 중 하나를 식별할 수 있습니다. 이 이름은 해당 장치가 1986년 3월에 등록된 회사에서 제작한 iSCSI 장치임을 나타냅니다. 이름 지정 권한은 역방향으로 나온 회사의 DNS 이름입니다(이 예에서는 "com.sun"). DNS 이름 다음은 Sun이 대상을 식별하기 위해 사용하는 고유 ID입니다.
대상 포탈	iSCSI 프로토콜을 사용할 경우, 대상 포탈은 개시자가 대상에 연결하는 데 사용하는 IP 주소와 TCP 포트 번호의 고유한 조합을 의미합니다.

용어	설명
대상 포탈 그룹	iSCSI 프로토콜을 사용할 경우, 대상 포탈 그룹은 대상 포탈의 모음을 의미합니다. 대상 포탈 그룹은 투명하게 관리됩니다. 즉, 네트워크 인터페이스마다 인터페이스의 활성 주소를 사용하는 해당 대상 포탈 그룹이 있습니다. 대상을 인터페이스에 바인딩하면 iSCSI 대상이 해당 인터페이스와 연관된 포탈 그룹을 사용하고 있음이 알려집니다.
CHAP	Challenge-Handshake 인증 프로토콜을 의미하며 개시자에 대해 대상 인증, 대상에 대해 개시자 인증 또는 이 둘을 모두 수행할 수 있는 보안 프로토콜입니다.
RADIUS	CHAP 인증을 수행하기 위해 스토리지 노드 대신 중앙 집중식 서버를 사용하는 시스템입니다.
대상 그룹	일련의 대상입니다. LUN은 하나의 특정 대상 그룹에 있는 모든 대상으로 내보내집니다.
개시자 그룹	일련의 개시자입니다. 개시자 그룹에 LUN이 연관되어 있으면 그룹의 개시자만 해당 LUN에 액세스할 수 있습니다.
대상	개시자가 보낸 SCSI 명령 및 I/O 요청을 처리하는 서비스를 제공하는 스토리지 시스템 끝점입니다. 대상은 스토리지 시스템 관리자가 만들며 고유 주소 지정 방식을 통해 식별됩니다. 구성된 대상은 0개 이상의 논리 장치로 이루어집니다.
개시자	SCSI 세션 초기화, SCSI 명령 및 I/O 요청 전송을 처리할 수 있는 응용 프로그램 또는 응용 시스템 엔드포인트입니다. 개시자도 고유 주소 지정 방식을 통해 식별됩니다.

각 LUN에는 볼륨을 내보내는 방식을 제어하는 몇 가지 등록 정보가 있습니다. 자세한 내용은 [프로토콜](#)을 참조하십시오.

사용자 구성

이 절에서는 사용자에게 권한 부여를 허가하는 방법과 역할을 사용하여 권한 부여를 관리하는 방법을 비롯하여 어플라이언스 사용자를 만드는 방법에 대해 설명합니다.

사용자 및 역할을 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- 관리자 또는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자 암호 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자에게 대한 예외사항 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할에 대한 권한 부여 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- [현재 로그인한 사용자 확인 \[238\]](#)

사용자 및 역할을 이해하려면 다음 절을 참조하십시오.

- “사용자 및 역할 이해” [238]
- “사용자 권한 부여” [239]
- “사용자 등록 정보 관리” [242]

▼ 관리자 또는 사용자 추가(BUI)

다음 절차에 따라 관리자 역할이 있거나 없는 사용자를 만들 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Users(사용자)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
이 절차 뒤에 나오는 “대체 방법”도 참조하십시오.
3. **Add User(사용자 추가)** 대화 상자의 **Type(유형)** 드롭다운 메뉴에서 사용자의 적절한 유형을 선택합니다.

사용자 유형에 대한 설명은 “사용자 및 역할 이해” [238]를 참조하십시오.

Properties

This is an appliance administrator managed by a directory service.

Type

☒ Directory
 ☐ Local
 ☐ Data
 ☐ No-login

Username

User ID

Full Name

Password

Confirm

Require session annotation

☐

Kiosk user

☐

Kiosk screen

https://ar7320-230:215/#status/dashboard

Roles

Exceptions

1 Total

NAME ▲	DESCRIPTION
☒ basic	Basic administration

4. 등록 정보에 대한 값을 입력합니다.

Username(사용자 이름) 값은 필수입니다. Username(사용자 이름) 값 설정에 대한 도움이 필요하면 ["사용자 및 역할 이해" \[238\]](#)를 참조하십시오.

- 사용자 유형으로 Directory(디렉토리)를 선택한 경우 User ID(사용자 ID) 및 Password(암호)가 자동으로 설정됩니다. NIS, LDAP 또는 AD 값이 사용됩니다.
- 사용자 유형으로 Local(로컬), Data(데이터) 또는 No-login(비로그인)을 선택한 경우 User ID(사용자 ID)가 필수입니다. User ID(사용자 ID)를 설정하지 않을 경우 User ID(사용자 ID)가 자동으로 지정됩니다. User ID(사용자 ID) 값 설정에 대한 도움이 필요하면 ["사용자 등록 정보 관리" \[242\]](#)의 "사용자 등록 정보"를 참조하십시오.
- 사용자 유형으로 Local(로컬) 또는 Data(데이터)를 선택한 경우 Password(암호)가 필수입니다.

Full Name(전체 이름)에 대한 값을 제공하지 않을 경우 BUI에 현재 사용자의 ID가 표시되지 않습니다. [현재 로그인한 사용자 확인 \[238\]](#)를 참조하십시오.

5. (옵션) 로컬 및 디렉토리 사용자의 경우 역할을 지정합니다.

Roles(역할) 탭을 누릅니다. 기본적으로 로컬 및 디렉토리 사용자에게는 basic 역할이 부여됩니다.

Configuration(구성) > Users(사용자)의 Roles(섹션)에 나열되는 역할 중에서 선택할 수 있습니다. 이 사용자에게 지정할 역할에 대한 확인란을 누릅니다.

6. (옵션) 로컬 및 디렉토리 사용자의 경우 권한 부여를 추가합니다.

[표 43. "사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여"](#)를 참조하십시오.

Exceptions(예외사항) 탭을 누릅니다. 이 사용자에게 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.

a. 범위를 선택합니다.

이 범위에 대해 사용 가능한 모든 필터가 범위 선택기 아래에 나타납니다.

b. 필요에 따라 범위에 대한 필터를 지정합니다.

c. 추가할 각 권한 부여에 대해 확인란을 누릅니다.

d. Exceptions(예외사항) 섹션에서 ADD(추가)를 누릅니다.

Exceptions(예외사항) 섹션 하단에 권한 부여가 나열됩니다.

해당 권한 부여를 사용하여 이 사용자에게 특정 역할에서 허가된 권한 부여를 제외할 수도 있습니다. 특정 역할에서 허가된 동일한 권한 부여보다 범위가 더 제한적인(필터링 범위가 더 좁은) 권한 부여를 지정할 경우 이 사용자에게는 제한적인 범위의 권한 부여만 허가됩니다.

7. 대화 상자 맨 위에서 ADD(추가)를 누릅니다.

사용자 목록에 새 사용자가 나타납니다.

대체 방법

기존 사용자와 유형이 동일하고 역할과 권한 부여가 동일하게 지정되는 새 사용자를 만들려면 기존 사용자에 대한 항목을 가리키고 복제 아이콘 을 누릅니다. 사용자 이름과 전체 이름을 제공합니다. 복제하려는 사용자의 유형이 로컬 또는 데이터인 경우 암호를 설정합니다. Clone User(사용자 복제) 대화 상자 상단에서 ADD(추가)를 누릅니다.

관련 항목

- “사용자 및 역할 이해” [238]
- “사용자 등록 정보 관리” [242]
- “사용자 권한 부여” [239]
- “어플라이언스 환경 설정 지정” [244]

▼ 관리자 또는 사용자 추가(CLI)

다음 절차에 따라 관리자 역할이 있거나 없는 사용자를 만들 수 있습니다.

1. `configuration users`로 이동합니다.

```
hostname:> configuration users
```

2. 사용자 유형과 사용자 이름을 차례로 입력합니다.

```
hostname:configuration users> type username
```

사용자 유형에 대한 설명과 사용자 이름 값 설정에 대한 도움이 필요하면 “[사용자 및 역할 이해](#)” [238]를 참조하십시오.

사용자 유형에 대해 `directory`를 지정하면 필요한 최소 등록 정보(UID 및 암호)가 NIS, LDAP 또는 AD에서 제공되어 사용자가 즉시 구성됩니다.

```
hostname:configuration users> directory NISorLDAPorAD-username
hostname:configuration users>
```

사용자 유형에 대한 `local`, `data` 또는 `nologin`을 지정할 경우 등록 정보를 설정해야 합니다.

```
hostname:configuration users> local username
hostname:configuration users username (uncommitted)>
```

3. `local`, `data` 및 `nologin` 사용자에 대한 등록 정보를 설정합니다.

- a. `get`을 입력하면 설정할 등록 정보가 나열됩니다.

```
hostname:configuration users username (uncommitted)> get
Properties:
```

```

logname = username
type = local
uid = (unset)
fullname = (unset)
initial_password = (unset)
require_annotation = false

```

b. 필수 등록 정보를 설정합니다.

- local, data 및 nologin 유형의 경우 사용자 ID가 필수입니다. uid를 명시적으로 설정하지 않을 경우 uid가 자동으로 지정됩니다. uid 값 설정에 대한 도움이 필요하면 [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)의 “사용자 등록 정보”를 참조하십시오.
- local 및 data 유형의 경우 initial_password를 설정해야 합니다.

c. commit을 입력합니다.

4. show를 입력합니다.

새 사용자가 나열됩니다.

5. (옵션) 추가 등록 정보 및 환경 설정을 지정합니다.

a. 새 사용자를 선택합니다.

b. show를 입력하여 설정 가능한 항목을 표시합니다.

그러면 설정 가능한 추가 등록 정보를 확인할 수 있습니다. 등록 정보에 대한 설명을 보려면 [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)의 “사용자 등록 정보”를 참조하십시오.

c. preferences를 입력한 후 show를 입력하여 설정 가능한 환경 설정을 표시합니다.

[“어플라이언스 환경 설정 지정” \[244\]](#)을 참조하십시오.

6. (옵션) local 및 directory 사용자의 경우 추가 역할을 지정합니다.

local 또는 directory 유형의 사용자에게는 기본적으로 basic 역할이 지정됩니다.

configuration roles에 나열된 역할 중에서 선택할 수 있습니다.

a. 다음 명령을 입력하여 이 사용자에게 대한 역할을 추가합니다.

```

hostname:configuration users username> set roles=basic,additional_role
roles = basic,additional_role (uncommitted)

```

b. commit을 입력합니다.

7. (옵션) local 및 directory 사용자의 경우 추가 권한 부여를 지정합니다.

[표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”](#)를 참조하십시오.

a. 새 사용자를 선택합니다.

b. exceptions를 입력합니다.

```
hostname:configuration users username> exceptions
```

c. 이 사용자에게 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.**i. create를 입력합니다.****ii. set scope= 뒤에 범위 이름을 입력합니다. 탭 완성을 사용하여 목록을 표시합니다.****iii. show를 입력하여 사용 가능한 필터(있을 경우)와 권한 부여를 표시합니다.****iv. 필터를 사용할 수 있을 경우 필터 값을 설정합니다.**

탭 완성을 사용하여 가능한 필터 값 목록을 확인합니다.

v. 이 사용자에게 지정할 모든 권한 부여를 true로 설정합니다.**vi. commit을 입력합니다.**

해당 권한 부여를 사용하여 이 사용자에게 특정 역할에서 허가된 권한 부여를 제외할 수도 있습니다. 특정 역할에서 허가된 동일한 권한 부여보다 범위가 더 제한적인(필터링 범위가 더 좁은) 권한 부여를 지정할 경우 이 사용자에게는 제한적인 범위의 권한 부여만 허가됩니다.

d. done을 입력합니다.**대체 방법**

기존 사용자와 유형이 동일하고 역할과 권한 부여가 동일하게 지정되는 새 사용자를 만들려면 `clone` 명령을 사용합니다. `configuration users`에서 `clone existing-user-name new-user-name`을 입력합니다. 새 사용자에 대한 `fullname`을 설정합니다. 복제하려는 사용자의 유형이 `local` 또는 `data`인 경우 암호를 설정합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)
- [“어플라이언스 환경 설정 지정” \[244\]](#)

▼ 사용자 암호 변경(BUI)

사용자의 암호를 변경하려면 다음 절차를 따르십시오. 사용자 자신 이외의 다른 사용자에게 대한 암호를 변경하려면 Super-User(루트) 권한 또는 사용자 changePassword 권한 부여가 있는 역할이 필요합니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Users(사용자)** 목록에서 사용자를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
3. **Edit User(사용자 편집)** 대화 상자에서 새 암호를 입력한 후 이를 다시 입력해서 확인합니다.
4. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [사용자에 대한 예외사항 편집\(BUI\) \[231\]](#)
- [역할에 대한 권한 부여 편집\(BUI\) \[234\]](#)

▼ 사용자 암호 변경(CLI)

사용자의 암호를 변경하려면 다음 절차를 따르십시오. 사용자 자신 이외의 다른 사용자에게 대한 암호를 변경하려면 Super-User(루트) 권한 또는 user allow_changePassword 권한 부여가 있는 역할이 필요합니다.

1. **configuration users**로 이동합니다.
2. **select**와 암호를 변경하려는 사용자의 사용자 이름을 입력합니다.
3. **initial_password**에 대한 새 값을 설정합니다.

```
hostname:configuration users username> set initial_password=new password
initial_password = (set) (uncommitted)
```
4. **commit**을 입력합니다.

관련 항목

- [사용자에 대한 예외사항 편집\(CLI\) \[231\]](#)
- [역할에 대한 권한 부여 편집\(CLI\) \[235\]](#)

▼ 사용자에게 대한 예외사항 편집(BUI)

다음 절차에 따라 사용자에게 대한 예외사항을 편집할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Users(사용자)** 목록에서 사용자를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
3. **Edit User(사용자 편집)** 대화 상자에서 **Exceptions(예외사항)**를 눌러 권한 부여를 추가 또는 삭제합니다.
4. (옵션) 이 사용자에게 대한 권한 부여를 추가합니다.
 표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”를 참조하십시오.
 이 사용자에게 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.
 - a. 범위를 선택합니다.
이 범위에 대해 사용 가능한 모든 필터가 범위 선택기 아래에 나타납니다.
 - b. 필요에 따라 범위에 대한 필터를 지정합니다.
 - c. 추가할 각 권한 부여에 대해 확인란을 누릅니다.
 - d. **Exceptions(예외사항)** 섹션에서 **ADD(추가)**를 누릅니다.
Exceptions(예외사항) 섹션 하단에 권한 부여가 나열됩니다.
5. (옵션) 이 사용자에게 대한 권한 부여를 삭제합니다.
Exceptions(예외사항) 섹션 하단의 권한 부여 목록에서 삭제할 권한 부여를 가리키고 휴지통 아이콘 을 누릅니다.
6. 대화 상자 상단에서 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- “사용자 및 역할 이해” [238]
- “사용자 권한 부여” [239]
- “사용자 등록 정보 관리” [242]

▼ 사용자에게 대한 예외사항 편집(CLI)

다음 절차에 따라 사용자에게 대한 예외사항을 편집할 수 있습니다.

1. `configuration users`로 이동합니다.
2. `select` 뒤에 사용자 이름을 입력합니다.
3. `exceptions, show`를 차례로 입력합니다.
4. (옵션) 이 사용자에게 대한 권한 부여를 추가합니다.
[표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”](#)를 참조하십시오.
 이 사용자에게 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.
 - a. `create`를 입력합니다.
 - b. `set scope=` 뒤에 범위 이름을 입력합니다. 탭 완성을 사용하여 목록을 표시합니다.
 - c. `show`를 입력하여 사용 가능한 필터(있을 경우)와 권한 부여를 표시합니다.
 - d. 필터를 사용할 수 있을 경우 필터 값을 설정합니다.
 탭 완성을 사용하여 가능한 필터 값 목록을 확인합니다.
 - e. 이 사용자에게 대해 추가할 모든 권한 부여를 `true`로 설정합니다.
 - f. `commit`을 입력합니다.
5. (옵션) 이 사용자에게 대한 권한 부여를 삭제합니다.
 이 사용자에게 대해 제거할 각 권한 부여의 경우 `destroy`와 권한 부여 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration users username exceptions> destroy auth-001
This will destroy "auth-001". Are you sure? (Y/N) y
```
6. `done`을 입력한 다음 `done`을 다시 입력합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)
- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)

▼ 역할 추가(BUI)

역할은 사용자에게 지정할 수 있는 권한 부여 모음입니다. 이 절차에 따라 새 역할을 정의할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Roles(역할)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
이 절차 뒤에 나오는 "대체 방법"도 참조하십시오.
3. **Add Role(역할 추가)** 대화 상자에서 역할 이름을 설정하고 설명을 제공합니다.
4. **Authorizations(권한 부여)** 섹션에서 이 역할에 대한 권한 부여를 추가합니다.
[표 43. "사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여"](#)를 참조하십시오.
이 역할에 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.
 - a. 범위를 선택합니다.
이 범위에 대해 사용 가능한 모든 필터가 범위 선택기 아래에 나타납니다.
 - b. 필요에 따라 범위에 대한 필터를 지정합니다.
 - c. 추가할 각 권한 부여에 대해 확인란을 누릅니다.
 - d. **Authorizations(권한 부여)** 섹션에서 **ADD(추가)**를 누릅니다.
Authorizations(권한 부여) 섹션 하단에 권한 부여가 나열됩니다.
5. 대화 상자 맨 위에서 **ADD(추가)**를 누릅니다.
역할 목록에 새 역할이 나타납니다.

대체 방법

기존 역할과 권한 부여가 동일한 새 역할을 만들려면 기존 역할에 대한 항목을 가리키고 복제 아이콘  을 누릅니다. 역할 이름을 제공하고 Clone Role(역할 복제) 대화 상자 상단의 ADD(추가)를 누릅니다.

관련 항목

- ["사용자 및 역할 이해" \[238\]](#)
- ["사용자 권한 부여" \[239\]](#)
- ["사용자 등록 정보 관리" \[242\]](#)

▼ 역할 추가(CLI)

역할은 사용자에게 지정할 수 있는 권한 부여 모음입니다. 이 절차에 따라 새 역할을 정의할 수 있습니다.

1. `configuration roles`로 이동합니다.
2. `role` 뒤에 만들려는 역할의 이름을 입력합니다.
3. 역할의 `description`을 설정합니다.
4. `commit`을 입력하여 역할을 추가합니다.
5. 새 역할을 선택합니다.
6. `authorizations`를 입력합니다.
7. 이 역할에 대한 권한 부여를 추가합니다.
[표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”](#)를 참조하십시오.
 이 역할에 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.
 - a. `create`를 입력합니다.
 - b. `set scope=` 뒤에 범위 이름을 입력합니다. 탭 완성을 사용하여 목록을 표시합니다.
 - c. `show`를 입력하여 사용 가능한 필터(있을 경우)와 권한 부여를 표시합니다.
 - d. 필터를 사용할 수 있을 경우 필터 값을 설정합니다.
 탭 완성을 사용하여 가능한 필터 값 목록을 확인합니다.
 - e. 이 역할에 포함할 모든 권한 부여를 `true`로 설정합니다.
 - f. `commit`을 입력합니다.
8. `done`을 입력한 다음 `done`을 다시 입력합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)
- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)

▼ 역할에 대한 권한 부여 편집(BUI)

역할은 사용자에게 지정할 수 있는 권한 부여 모음입니다. 이 절차에 따라 역할에 대한 권한 부여를 추가 및 삭제할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Roles(역할)** 목록에서 역할을 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
3. (옵션) **Edit Role(역할 편집)** 대화 상자의 **Authorizations(권한 부여)** 섹션에서 이 역할에 대한 권한 부여를 추가합니다.
 표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”를 참조하십시오.
 이 역할에 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.
 - a. 범위를 선택합니다.
이 범위에 대해 사용 가능한 모든 필터가 범위 선택기 아래에 나타납니다.
 - b. 필요에 따라 범위에 대한 필터를 지정합니다.
 - c. 추가할 각 권한 부여에 대해 확인란을 누릅니다.
 - d. **Authorizations(권한 부여)** 섹션에서 **ADD(추가)**를 누릅니다.
 Authorizations(권한 부여) 섹션 하단에 권한 부여가 나열됩니다.
4. (옵션) 이 역할에 대한 권한 부여를 삭제합니다.
 Authorizations(권한 부여) 섹션 하단의 권한 부여 목록에서 삭제할 권한 부여를 가리키고 휴지통 아이콘 을 누릅니다.
5. 대화 상자 상단에서 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- “사용자 및 역할 이해” [238]
- “사용자 권한 부여” [239]
- “사용자 등록 정보 관리” [242]

▼ 역할에 대한 권한 부여 편집(CLI)

역할은 사용자에게 지정할 수 있는 권한 부여 모음입니다. 이 절차에 따라 역할에 대한 권한 부여를 추가 및 삭제할 수 있습니다.

1. `configuration roles`로 이동합니다.
2. `select` 뒤에 역할 이름을 입력합니다.
3. `authorizations`를 입력합니다.

4. (옵션) 이 역할에 대한 권한 부여를 추가합니다.

표 43. “사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여”를 참조하십시오.

이 역할에 지정할 모든 권한 부여를 추가할 때까지 다음 단계를 반복합니다.

- a. `create`를 입력합니다.
- b. `set scope=` 뒤에 범위 이름을 입력합니다. 탭 완성을 사용하여 목록을 표시합니다.
- c. `show`를 입력하여 사용 가능한 필터(있을 경우)와 권한 부여를 표시합니다.
- d. 필터를 사용할 수 있을 경우 필터 값을 설정합니다.
탭 완성을 사용하여 가능한 필터 값 목록을 확인합니다.
- e. 이 역할에 포함할 모든 권한 부여를 `true`로 설정합니다.
- f. `commit`을 입력합니다.

5. (옵션) 이 역할에 대한 권한 부여를 삭제합니다.

이 역할에 대해 제거할 각 권한 부여의 경우 `destroy`와 권한 부여 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration roles rolename authorizations> destroy auth-001
This will destroy "auth-001". Are you sure? (Y/N) y
```

6. `done`을 입력한 다음 `done`을 다시 입력합니다.

관련 항목

- “사용자 및 역할 이해” [238]
- “사용자 권한 부여” [239]
- “사용자 등록 정보 관리” [242]

▼ 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가(BUI)

다음 절차에 따라 대시보드만 볼 수 있는 사용자를 추가할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Users(사용자)**로 이동합니다.
2. **Users(사용자)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. **Add User(사용자 추가)** 대화 상자에서 사용자 유형에 대해 **Directory(디렉토리)** 또는 **Local(로컬)**을 선택합니다.

4. **Username(사용자 이름), Full Name(전체 이름) 및 Password(암호)**에 대한 값을 입력합니다.
Username(사용자 이름) 및 Password(암호) 등록 정보는 필수입니다. Username(사용자 이름) 값 설정에 대한 도움이 필요하면 [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)를 참조하십시오.
5. **Kiosk user(키오스크 사용자)** 확인란을 선택합니다.
6. **Kiosk(키오스크)** 화면이 **status/dashboard(상태/대시보드)**로 설정되었는지 확인합니다.
7. 추가를 누릅니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)

▼ 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가(CLI)

다음 절차에 따라 대시보드만 볼 수 있는 사용자를 추가할 수 있습니다.

1. `configuration users`로 이동합니다.
2. `directory` 또는 `local` 사용자 유형 뒤에 사용자 이름을 입력합니다.
사용자 유형에 대한 설명과 사용자 이름 값 설정에 대한 도움이 필요하면 [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)를 참조하십시오.
3. `initial_password`에 대한 값을 설정합니다.
4. `commit`을 입력합니다.
5. 새 사용자를 선택합니다.
6. `kiosk_mode`를 `true`로 설정합니다.
7. `kiosk_screen`의 값이 `status/dashboard`인지 확인합니다.
8. `commit`을 입력합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)

▼ 현재 로그인한 사용자 확인

현재 로그인한 사용자의 ID를 보려면 BUI에서 대시보드 상단의 이름을 확인하거나 CLI에서 `whoami` 명령을 사용합니다.

1. **BUI에서 사용자의 전체 이름이 대시보드 상단의 Logout(로그아웃) 버튼 왼쪽에 표시됩니다.**

Full Name@hostname

사용자에 대한 전체 이름이 제공되지 않은 경우 사용자 ID가 표시되지 않습니다.

@hostname

브라우저의 탭에 전체 이름이 표시될 수도 있습니다.

2. **CLI에서 `whoami` 명령이 사용자의 로그인 이름을 반환합니다.**

```
hostname:> whoami
logname
```

사용자 및 역할 이해

사용자는 다음 두 표에 표시되는 유형 중 하나입니다. 관리자 유형에만 권한 부여 또는 역할이 지정될 수 있습니다.

표 41 관리자 사용자 유형

BUI 사용자 유형	CLI 사용자 유형	설명
Local(로컬)	local	■ 이 어플라이언스 관리자는 해당 어플라이언스에 대해서만 정의됩니다. ■ 사용자 이름은 새 UNIX 사용자 이름이어야 합니다. ■ 사용자정의 UID를 지정할 수 있습니다. 그렇지 않으면 시스템에서 UID를 지정합니다. ■ 암호를 지정해야 합니다. ■ 직접 또는 사용자정의 역할 지정을 통해 이 사용자에게 권한을 부여할 수 있습니다. ■ 데이터 서비스에 대해 로컬 사용자가 지원되기는 하지만 로컬 그룹은 지원되지 않습니다.
Directory(디렉토리)	directory	■ 이 어플라이언스 관리자는 디렉토리 서비스 NIS, LDAP 또는 AD(Active Directory)에 의해 관리됩니다. "NIS 구성" [373], "LDAP 구성" [343] 및 "Active Directory 구성" [292]을 참조하십시오. ■ 사용자는 기존 UNIX NIS/LDAP 사용자 또는 AD <code>name@domain</code> 사용자여야 합니다. ■ 사용자 ID와 암호는 자동으로 지정되며 설정할 수 없습니다. NIS와 LDAP이 모두 어플라이언스에 구성되어 있고 서비스가 특정 사용자에게 대해 서로 다른 정보를 반환하는 경우 어플라이언스는 NIS에서 제공하는 데이터를 사용합니다. ■ 직접 또는 사용자정의 역할 지정을 통해 이 사용자에게 권한을 부여할 수 있습니다.

표 42 비관리자 사용자 유형

BUI 사용자 유형	CLI 사용자 유형	설명
Data-only(데이터만)	data	■ 데이터만 사용자는 관리자 액세스 권한 없이 로컬에서 데이터(예: SMB, NFS, FTP)에 대해 정의됩니다. ■ 사용자 이름은 새 UNIX 사용자 이름이어야 합니다. ■ 사용자정의 UID를 지정할 수 있습니다. 그렇지 않으면 시스템에서 UID를 지정합니다. ■ 암호를 지정해야 합니다.
No-login(비로그인)	nologin	■ 비로그인 사용자는 어플라이언스에 로그인할 수 없습니다. ID 매핑용으로 사용자 이름 및 UID가 예약되어 있습니다. ■ 사용자 이름은 새 UNIX 사용자 이름이어야 합니다. ■ 사용자정의 UID를 지정할 수 있습니다. 그렇지 않으면 시스템에서 UID를 지정합니다.

역할은 관리자 사용자 유형에 지정할 수 있는 권한 부여 모음입니다. 기본적으로 관리자 사용자에게는 "기본" 역할이 지정됩니다. 기본 역할을 통해 사용자는 관리 인터페이스에 로그인하고 대부분의 시스템 구성 매개변수를 읽을 수 있습니다. 기본 역할은 사용자의 시스템 변경을 허용하지 않습니다. 사용자에게 추가 역할이 지정될 수 있으며 추가 권한 부여가 직접 지정될 수 있습니다. 역할을 편집하여 권한 부여를 추가 또는 삭제할 수 있습니다.

역할을 사용하는 것이 사용자에게 루트 암호를 제공하는 것보다 훨씬 안전합니다.

- 역할을 사용하여 간편하게 사용자에게 필요한 일련의 권한만 부여합니다. 예를 들어, 역할마다 다른 서비스를 수정할 수 있는 권한 부여를 가질 수 있습니다.
- 사용자는 고유의 사용자 이름으로 작업을 수행하므로 특정 작업을 수행한 실제 사용자를 보다 간편하게 식별할 수 있습니다.

관련 항목

- [“사용자 등록 정보 관리” \[242\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)
- 관리자 또는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자 암호 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자에게 대한 예외사항 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할에 대한 권한 부여 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)

사용자 권한 부여

권한 부여를 통해 사용자는 공유 만들기, 어플라이언스 재부트, 시스템 소프트웨어 업데이트 등의 특정 작업을 수행할 수 있습니다.

권한 부여는 범위로 그룹화됩니다. 특정 범위에는 권한 부여 범위를 좁힐 수 있는 일련의 필터가 사용될 수도 있습니다. 예를 들어, 권한 부여로 모든 서비스를 다시 시작하는 대신 필터를 사용하면 해당 권한 부여로 HTTP 서비스만 다시 시작할 수 있도록 할 수 있습니다.

다음 표에서는 사용 가능한 권한 부여를 보여줍니다.

표 43 사용자 및 역할에 사용 가능한 범위, 필터 및 권한 부여

범위 BUI	범위 CLI	필터	권한 부여
Active Directory	ad	도메인 또는 작업 그룹 이름	■ Active Directory 도메인에 참가 ■ 작업 그룹 가입
Alerts(경보)	경보	-	■ 사용자정의 경보 조치 또는 임계값 경보 만들기 ■ 사용자정의 경보 게시
Analytics	stat	드릴다운 목록	■ analytics 호스트 이름 조회 정책 구성 ■ 이 드릴다운이 있는 상태로 통계 만들기 ■ 이 드릴다운이 있는 상태로 통계 읽기
어플라이언스	appliance	어플라이언스 이름	■ 감사 로그 항목 내보내기 ■ 어플라이언스를 출하 시 기본값으로 복원 ■ 어플라이언스 전원 끄기 ■ 어플라이언스 재부트 ■ 어플라이언스 이름 수정 ■ 기본 Solaris 셸에 액세스 ■ 시스템 인증서 구성 ■ 신뢰할 수 있는 인증서 구성 ■ 모든 통지 일시 중지
Cloud targets(클라우드 대상)	cloud	클라우드 대상 이름	■ 클라우드에 스냅샷 데이터 백업 ■ 클라우드 스냅샷 삭제 ■ 로컬 공유에 클라우드 스냅샷 복원
Clustering(클러스터링)	cluster	-	■ 클러스터 피어로 리소스 파일백 ■ 실패한 클러스터 I/O 장치 재설정 ■ 클러스터 피어에서 리소스 인계 ■ 클러스터 피어로 리소스 전송
데이터 세트	dataset	-	데이터 세트 보존 정책 구성
하드웨어	hardware	-	■ 온라인/오프라인 디스크 ■ 디스크, 어플라이언스 및 외장 인클로저에서 LED 구성 ■ 서비스 프로세서에 대한 네트워크 등록 정보 구성 ■ 핫 스페어로서 드라이브 제거 ■ 스토리지 풀 구성 ■ 스토리지 풀 구성 해제 ■ 수동으로 디스크 결합 감지
Keystores(키 저장소)	keystore	키 저장소 이름	■ 사용자별 키 저장소에 있는 키 나열 ■ 키 저장소 수정 허용

범위 BUI	범위 CLI	필터	권한 부여
			■ 키 저장소의 기밀 값에 대한 읽기 액세스 허용
네트워킹	net	-	네트워킹 장치, 데이터 링크 및 인터페이스 구성
프로젝트 및 공유	nas	■ 스토리지 풀 ■ Project(프로젝트) ■ Share(공유)	■ 공유 데이터 백업 ■ 공유에 액세스할 수 있는 사용자 구성 ■ 공유에서 일반 등록 정보 변경 ■ 프로토콜 관련 등록 정보 구성 ■ 공유에서 쿼터 및 예약 변경 ■ 공유에서 사용자 및 그룹 쿼터 변경 ■ NFS 클라이언트 대신 보유한 잠금 지우기 ■ 일반 파일 시스템으로 스냅샷 복제 ■ 프로젝트 만들기 ■ 파일 시스템 또는 LUN 만들기 ■ 프로젝트 또는 공유 제거 ■ 스냅샷 제거 ■ 풀, 프로젝트 또는 공유의 암호화 키 관리 ■ 복제본 승격 ■ 프로젝트 또는 공유 이름 바꾸기 ■ 스냅샷 이름 바꾸기 ■ 공유에 데이터 복원 ■ 파일 시스템을 이전 스냅샷으로 롤백 ■ 다른 어플라이언스로 데이터 복제 구성 ■ 다른 어플라이언스에서 복제된 데이터 관리 ■ 스냅샷의 반복 일정 구성 ■ 스토리지 풀에서 오류 검사 ■ 공유에서 새도우 마이그레이션 관리 ■ 수동 스냅샷 생성
Roles(역할)	role	역할 이름	■ 역할에 대한 권한 부여 구성 ■ 역할의 설명 변경 ■ 역할 만들기 ■ 역할 삭제
SAN	stmf	-	SAN 호스트 및 대상 구성
서비스	svc	서비스 이름	■ 서비스 사용 또는 사용 안함 ■ 서비스 등록 정보 및 설정 구성 ■ 서비스 다시 시작
등록 정보 스키마 공유	schema	-	등록 정보 스키마 수정
업데이트	update	-	■ 시스템 소프트웨어 삭제 ■ 시스템 소프트웨어 업데이트 ■ 시스템 업데이트 업로드
사용자	user	사용자 이름	■ 사용자에게 대한 권한 부여 구성 ■ 암호 변경

범위 BUI	범위 CLI	필터	권한 부여
			■ 사용자에게 대한 환경 설정 구성 ■ 사용자에게 대한 등록 정보 구성 ■ 사용자에게 대한 역할 구성 ■ 사용자 만들기 ■ 사용자 삭제
Workflow(워크플로우)	workflow	■ 소유자 ■ 이름	■ 워크플로우 삭제 ■ 워크플로우 실행
워크시트	worksheet	■ 소유자 ■ 이름	■ 워크시트 수정 ■ 워크시트 읽기

관련 항목

- 관리자 또는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자에게 대한 예외사항 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할에 대한 권한 부여 편집 - [BUI](#), [CLI](#)

사용자 등록 정보 관리

Configuration(구성) > Users(사용자) 페이지에 사용자와 역할이 나열됩니다. 항목을 가리키면 사용자 또는 역할에 대한 복제, 편집 및 삭제 버튼이 표시됩니다. 사용자 또는 역할을 두 번 누르거나 편집 아이콘  을 눌러 Edit User(사용자 편집) 또는 Edit Role(역할 편집) 대화 상자를 표시합니다. 다음 표에서는 이 페이지의 버튼에 대해 설명합니다.

표 44 BUI 사용자 페이지 버튼

버튼	설명
	새 사용자 또는 역할을 추가합니다. 등록 정보에 대한 값을 입력할 수 있는 새 Add User(사용자 추가) 또는 Add Role(역할 추가) 대화 상자가 표시됩니다.
	검색 상자를 엽니다. 목록에 검색 텍스트가 나타나는 사용자 또는 역할 항목만 표시하려면 검색 문자열을 입력합니다. 전체 목록을 표시하려면 검색 버튼을 다시 누르거나 목록 상단의 Show All(모두 표시)을 누릅니다.
	사용자 또는 역할을 복제합니다. 복제된 사용자 또는 역할과 권한 부여가 동일한 새 사용자 또는 역할을 추가합니다.
	사용자 또는 역할을 편집합니다.
	사용자, 역할 또는 권한 부여를 제거합니다.

사용자 유형에 따라 사용자를 추가할 때 다음 등록 정보 모두를 설정할 수 있습니다. 사용자를 편집할 때 해당 등록 정보의 하위 세트를 설정할 수 있습니다.

표 45 사용자 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Type(유형)	type	사용자 유형에 대한 설명은 “사용자 및 역할 이해” [238] 를 참조하십시오.
사용자 이름	logname	사용자에 대해 고유한 로그인 이름입니다.
User ID(사용자 ID)	uid	로컬, 데이터 및 비로그인 사용자에게 대해서만 사용으로 설정됩니다. 사용자 ID를 지정하거나 시스템의 사용자 ID 지정을 허용할 수 있습니다. 사용자 ID를 지정하는 경우 사용자 ID는 100보다 작을 수 없으며, 2147483646보다 클 수 없고, 60001, 60002 또는 65534와 같을 수 없습니다. 해당 UID는 향후 응용 프로그램에서 사용하기 위해 운영체제 공급업체에 의해 예약되어 있습니다. 최종 시스템 사용자 또는 공급업체의 계층 제품 사용은 지원되지 않으며, 다른 응용 프로그램에 보안 문제를 일으킬 수 있습니다.
Full Name(전체 이름)	fullname	사용자의 전체 이름 또는 실제 이름입니다. BUI에서 전체 이름이 대시보드 상단의 Logout(로그아웃) 버튼 왼쪽에 표시되며 브라우저 탭에도 표시될 수 있습니다.
Password/Confirm (암호/확인)	initial_password	로컬 및 데이터 사용자의 경우 두 필드 모두에 초기 암호를 입력합니다.
Require session annotation(세션 주석 필요)	require_annotation	사용으로 설정할 경우: ■ BUI – 초기 BUI 페이지를 표시하기 전에 사용자에게 설명을 입력하도록 합니다. ■ CLI – CLI 프롬프트를 표시하기 전에 사용자에게 설명을 입력하도록 합니다. ■ REST – 요청이 권한 부여되지 않은 상태로 실패합니다. 감사 로그에 설명이 나타납니다. 이 주석은 로그인 목적을 설명하는 데 사용할 수 있습니다. 티켓 번호를 사용하여 특정 프로젝트 작업을 추적할 수 있습니다.
Kiosk user(키오스크 사용자)	kiosk_mode	사용으로 설정할 경우 이 사용자는 키오스크 사용자입니다. ■ BUI – 사용자가 "Kiosk screen(키오스크 화면)" 등록 정보 값인 화면만 볼 수 있도록 제한됩니다. ■ CLI – 로그인을 실패합니다. ■ REST – 요청이 권한 부여되지 않은 상태로 실패합니다.
Kiosk screen(키오스크 화면)	kiosk_screen	키오스크 사용자가 사용으로 설정되거나 <code>kiosk_mode</code> 가 <code>true</code> 인 경우 이 사용자가 제한되는 화면입니다. 기본값: <code>status/dashboard</code>
Roles(역할)	roles	디렉토리 또는 로컬 사용자에게 지정된 역할입니다.
예외	exceptions	디렉토리 사용자나 로컬 사용자에게 지정된 추가 권한 부여 또는 역할에서 지정된 권한 부여에 대한 제한사항입니다.
-	preferences	사용자 환경 설정(예: 로케일, BUI 시작 페이지, 시간 초과, SSH 공개 키 및 REST 로그인 토큰)입니다. “어플라이언스 환경 설정 지정” [244] 을 참조하십시오.

역할을 만들거나 편집할 때 다음 등록 정보를 설정할 수 있습니다.

표 46 역할 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Name(이름)	name	목록에 표시되는 역할의 이름입니다.
설명	description	역할에 대한 상세 설명입니다.
권한 부여	authorizations	이 역할에 대한 권한 부여입니다.

관련 항목

- 관리자 또는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자 암호 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자에게 대한 예외사항 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 역할에 대한 권한 부여 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 대시보드만 볼 수 있는 사용자 추가 - [BUI](#), [CLI](#)

어플라이언스 환경 설정 지정

이 절에서는 사용자 환경 설정(예: 지역, 세션 등록 정보, 고급 분석 및 SSH 키) 구성 방법에 대해 설명합니다.

- BUI에서만 현재 로그인한 사용자에게 대한 환경 설정을 지정할 수 있습니다.
- CLI에서는 필요한 권한이 부여된 사용자에게 대한 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

사용자 환경 설정을 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- 환경 설정 지정 - [BUI](#), [CLI](#)
- SSH 공개 키 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- “환경 설정 등록 정보” [249]

▼ 환경 설정 지정(BUI)

이 절차에 따라 현재 로그인한 사용자에게 대한 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

현재 로그인한 사용자 이외의 다른 사용자에게 대한 환경 설정을 변경하려면 [환경 설정 지정 \(CLI\) \[245\]](#)을 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Preferences(환경 설정)**로 이동합니다.

2. 환경 설정 값을 지정합니다.

설명은 “[환경 설정 등록 정보](#)” [249]를 참조하십시오.

기본적으로 브라우저에서는 사용자가 15분 동안 작업하지 않을 경우 BUI 세션이 자동으로 로그아웃됩니다. 제한 설정을 변경하려면 세션 시간 초과에 대해 다른 양의 정수를 지정하십시오.

기본적으로 CLI가 유희(*infinite*) 상태일 수 있는 기간에 대해서는 제한이 없습니다. CLI가 유희 상태일 수 있는 기간에 대해 제한을 설정하려면 CLI 유희 시간 초과에 대해 양의 정수를 입력하고 메뉴에서 시간 단위를 선택하십시오. 시간 초과 제한에 도달하면 CLI가 닫힙니다.

SSH 공개 키에 대한 자세한 내용은 [SSH 공개 키 설정\(BUI\)](#) [247]을 참조하십시오.

3. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- 관리자 또는 사용자 추가(BUI) [225]
- 환경 설정 지정(CLI) [245]
- “환경 설정 등록 정보” [249]
- SSH 공개 키 설정(BUI) [247]

▼ 환경 설정 지정(CLI)

이 절차에 따라 현재 로그인한 사용자 또는 `changePreferences` 권한이 부여된 사용자에게 대한 환경 설정을 지정할 수 있습니다. `changePreferences` 권한 부여 받기에 대한 자세한 내용은 “[사용자 권한 부여](#)” [239] 및 사용자에게 대한 예외사항 편집([BUI](#), [CLI](#))을 참조하십시오.

1. `configuration users`로 이동합니다.

```
hostname:> configuration users
```

2. 환경 설정을 편집할 사용자를 선택합니다.

a. `show`를 입력하여 사용자를 나열합니다.

현재 로그인한 사용자 이외의 다른 사용자에 대한 환경 설정을 편집하려면 해당 사용자에 대한 `changePreferences` 권한을 부여 받아야 합니다.

b. **USERNAME** 열의 이름을 사용합니다.

```
hostname:configuration users> select username
```

3. `preferences`를 입력한 후 `show`를 입력하여 환경 설정을 나열합니다.

`session_annotation` 등록 정보는 현재 로그인한 사용자에게 대해서만 표시됩니다.

```
hostname:configuration users username> preferences
hostname:configuration users username preferences> show
Properties:
    locale = C
    login_screen = status/dashboard
    session_timeout = 15
    cli_idle_timeout = infinite (default)
    session_annotation =
    advanced_analytics = false
```

Children:

```
keys => Manage SSH public keys
tokens => Manage REST tokens
```

4. 환경 설정 값을 지정합니다.

설명: “[환경 설정 등록 정보](#)” [249]를 참조하십시오.

기본적으로 브라우저에서는 사용자가 15분 동안 작업하지 않을 경우 BUI 세션이 자동으로 로그아웃됩니다. 제한 설정을 변경하려면 `session_timeout`에 대해 다른 양의 정수를 지정합니다. 기본적으로 CLI가 유휴(`infinite`) 상태일 수 있는 기간에 대해서는 제한이 없습니다. CLI가 유휴 상태일 수 있는 기간에 대한 제한을 설정하려면 `cli_idle_timeout`의 값(예: 15분 또는 1시간)을 설정합니다. 기본 시간 단위는 초이므로, 단위를 지정하지 않은 상태로 1800을 값으로 입력하면 시간 초과 값은 1800초 또는 30분입니다. 시간 초과 제한에 도달하면 CLI가 닫힙니다. 시간 초과를 사용 안함으로 설정하려면 `cli_idle_timeout`의 값을 `infinite`로 설정하거나 다음 명령을 지정합니다.

```
hostname:configuration preferences> unset cli_idle_timeout
cli_idle_timeout = infinite (default, uncommitted)
```

`keys`에 대한 자세한 내용은 [SSH 공개 키 설정\(CLI\)](#) [248]을 참조하십시오.

5. `commit`을 입력합니다.

6. `done`을 입력합니다.

7. (옵션) 또는 `configuration preferences`를 사용합니다.

이 방법을 통해서만 현재 로그인한 사용자에게 대한 환경 설정을 지정할 수 있습니다.

- a. `configuration preferences`로 이동합니다.
- b. `show`를 입력합니다.
- c. 환경 설정 값을 지정하고 `commit`을 입력한 후 `done`을 입력합니다.

관련 항목

- 관리자 또는 사용자 추가(CLI) [227]
- “환경 설정 등록 정보” [249]
- SSH 공개 키 설정(CLI) [248]

▼ SSH 공개 키 설정(BUI)

SSH 공개 키를 사용하면 암호를 사용하지 않고 SSH 연결을 허용할 수 있습니다. 이 기능은 관리자 편의 및 자동화된 스크립트 실행에 유용합니다.

이 절차에 따라 현재 로그인한 사용자에게 대한 SSH 공개 키를 설정할 수 있습니다.

현재 로그인한 사용자 이외의 다른 사용자에게 대한 키를 설정하려면 [SSH 공개 키 설정\(CLI\) \[248\]](#)을 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Preferences(환경 설정)**로 이동합니다.
2. **SSH Public Keys(SSH 공개 키)** 옆에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. **Type(유형)**을 선택한 후 **SSH 공개 키** 및 키 설명을 입력합니다.
4. 추가를 누릅니다.

관련 항목

- 환경 설정 지정(BUI) [244]
- SSH 공개 키 설정(CLI) [248]
- “환경 설정 등록 정보” [249]
- “SSH 구성” [408]

▼ SSH 공개 키 설정(CLI)

SSH 공개 키를 사용하면 암호를 사용하지 않고 SSH 연결을 허용할 수 있습니다. 이 기능은 관리자 편의 및 자동화된 스크립트 실행에 유용합니다.

이 절차에 따라 현재 로그인한 사용자 또는 `changePreferences` 권한이 부여된 사용자에게 대한 SSH 공개 키를 설정할 수 있습니다. `changePreferences` 권한 부여 받기에 대한 자세한 내용은 “사용자 권한 부여” [239] 및 사용자에게 대한 예외사항 편집(BUI, CLI)을 참조하십시오.

1. `configuration users`로 이동합니다.

2. 환경 설정을 편집할 사용자를 선택합니다.

```
hostname:configuration users> select username
```

3. `preferences keys`를 입력한 후 `show`를 입력하여 기존 SSH 키를 나열합니다.

```
hostname:configuration users username> preferences keys
hostname:configuration users username preferences keys> show
```

4. SSH 키를 구성합니다.

`create`를 입력하여 새 SSH 키를 만듭니다.

`type`(DSA 또는 RSA), `key` 및 이 키의 용도를 지정하는 `comment`(선택사항)를 설정합니다.

5. `commit`을 입력합니다.

`show`를 입력하여 새 키를 확인합니다.

6. `done`을 입력합니다.

7. (옵션) 또는 `configuration preferences`를 사용합니다.

이 방법을 통해서만 현재 로그인한 사용자에게 대한 SSH 키를 만들 수 있습니다.

- a. `configuration preferences keys`로 이동합니다.

- b. `create`를 입력합니다.

- c. `type`, `key` 및 `comment`(선택사항)를 설정합니다.

- d. `commit`을 입력한 후 `show`, `done`을 차례로 입력합니다.

관련 항목

- [환경 설정 지정\(CLI\) \[245\]](#)
- [“환경 설정 등록 정보” \[249\]](#)
- [“SSH 구성” \[408\]](#)

환경 설정 등록 정보

다음 표에서는 사용자 환경 설정 지정을 위한 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 47 환경 설정 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Initial login screen(초기 로그인 화면)	login_screen	페이지가 URL에서 지정되지 않은 경우 로그인을 성공할 때 표시되는 BUI 페이지입니다. 기본적으로 이 페이지는 Status Dashboard(상태 대시보드)(<code>status/dashboard</code>)입니다. 로그인 전에 표시되는 화면에는 시스템 로그인 프롬프트와 시스템 메시지(선택사항)가 포함됩니다. "시스템 ID 등록 정보 및 로그" [414] 의 "시스템 로그인 메시지"를 참조하십시오.
Locality(지역성)	locale	기본적으로 C입니다. C 및 POSIX 지역은 ASCII 문자나 일반 텍스트만 지원합니다. ISO 8859-1은 아프리카너스어, 바스크어, 카탈로니아어, 덴마크어, 네덜란드어, 영어, 페로어, 핀란드어, 프랑스어, 갈리시아어, 독일어, 아이슬란드어, 아일랜드어, 이탈리아어, 노르웨이어, 포르투갈어, 스페인어 및 스웨덴어를 지원합니다.
Session timeout(세션 시간 초과)	session_timeout	사용자가 BUI에서 벗어난 후 브라우저에서 자동으로 세션이 로그아웃될 때까지의 시간(분)입니다.
CLI idle timeout(CLI 유휴 시간 초과)	cli_idle_timeout	세션이 종료되기 전 CLI가 유휴 상태일 수 있는 기간입니다. 기본값인 <code>infinite</code> 는 유휴 상태에서 CLI가 자동으로 닫히지 않음을 의미합니다.
Current session annotation(현재 세션 주석)	session_annotation	감사 로그에 추가된 주석 텍스트입니다.
Advanced analytics statistics(고급 Analytics 통계)	advanced_analytics	Analytics에서 추가 통계를 사용할 수 있습니다.
SSH Public Keys(SSH 공개 키)	keys	RSA/DSA 공개 키입니다. 키가 추가된 이유를 관리자가 추적할 수 있도록 키에 텍스트 설명을 연관시킬 수 있습니다.
REST Tokens(REST 토큰)	tokens	지속적 및 비지속적 REST 로그인 토큰입니다. 토큰 <code>name</code> 을 설정하고 <code>preserve</code> 를 <code>true</code> 또는 <code>false</code> 로 설정한 후 토큰 <code>expiration</code> (초)을 설정합니다.

경보 구성

하드웨어 및 소프트웨어 결함과 같은 중요한 어플라이언스 이벤트가 경보를 트리거합니다. 경보는 경보 로그에 나타납니다.

이 절에서는 다음 작업을 수행하는 방법에 대해 설명합니다.

- **경보 조치 추가**

- 지정된 시스템 이벤트에 대해 추가 경보 조치(이벤트 경보에 대한 응답)를 구성합니다.
- 워크플로우에 정의된 이벤트에 대해 경보 조치를 구성합니다. 시스템 이벤트에 대해 동일한 경보 조치를 지정할 수 있으며, 이외에도 해당 경보 조치를 통해 시스템 이벤트와 관련하여 시스템이 제공하는 정보(예: 이 이벤트가 시스템에 끼치는 영향 및 관리자에게 수행하도록 권장되는 조치)를 제공할 수 있습니다.
- 특정 통계 이벤트의 임계값 경보에 대한 경보 조치를 추가합니다.

- **임계값 경보 추가**

특정 Analytics 통계에 대한 임계값 경보를 만듭니다.

경보 조치 추가

경보 조치는 이벤트 경보에 대한 응답입니다. 이 절의 절차에서는 하나 이상의 이벤트를 선택하고 해당 이벤트의 경보에 대한 응답을 지정하는 방법에 대해 설명합니다. 경보 응답의 예로는 전자메일 전송, 데이터 세트 재개 또는 워크플로우 실행을 들 수 있습니다. 특정 이벤트 경보에 대해 둘 이상의 경보 조치를 지정할 수 있습니다.

경보 조치를 만들려면 다음 항목을 참조하십시오.

- 경보 조치 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 워크플로우에 정의된 이벤트에 대한 경보 조치 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- 특정 임계값 경보에 대한 조치 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- “경보 이벤트 범주” [259]
- “경보 조치 유형” [260]

▼ 경보 조치 추가(BUI)

하나 이상의 이벤트를 선택한 후 해당 이벤트의 경보에 대한 응답을 선택합니다. 특정 이벤트 경보에 대해 둘 이상의 경보 조치를 지정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Alerts(경보)**로 이동합니다.
2. **Alert actions(경보 조치)** 탭 제목에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. 대화 상자의 **Events(이벤트)** 섹션에서 이벤트 범주를 선택합니다.
범주를 선택하면 Custom(사용자정의)을 제외한 범주 내 이벤트가 표시됩니다. 다음 중 하나를 선택합니다.
 - 모든 이벤트

All(모두)(모든 이벤트) 또는 Subset(하위 세트)를 선택합니다. Subset(하위 세트)를 선택하면 이 경보 조치를 수행할 이벤트 유형(예: 서비스 경보 또는 하드웨어 결함)만 선택되도록 이벤트에 대한 확인란을 토글합니다.

■ 특정 범주(예: 하드웨어 이벤트 또는 서비스)

All(모두)(이 범주 내 모든 이벤트) 또는 Subset(하위 세트)를 선택합니다. Subset(하위 세트)를 선택하면 이 경보 조치를 수행할 이벤트만 선택되도록 이벤트에 대한 확인란을 토글합니다.

Analytics(분석) 범주를 사용하면 상위 레벨 이벤트(예: 데이터 세트 자동 일시 중지 경고, 메모리 합계 초과 및 사용량 초과)를 선택할 수 있습니다. 특정 통계에 대한 임계값 조건의 경보를 정의하려면 [임계값 경보 추가\(BUI\) \[262\]](#)를 참조하십시오.

Thresholds(임계값) 범주를 사용하면 특정 통계에 대한 임계값 이벤트를 지정할 수 없습니다. Thresholds(임계값) 범주를 사용하면 상위 레벨 이벤트(예: 통계 임계값 위반)를 선택할 수 있습니다. 정의된 각 특정 통계 임계값 이벤트에 대해 별도의 경보 조치를 구성하지 않아도 되도록 해당 상위 레벨 임계값 이벤트에 대한 경보 조치를 구성하는 것이 적합할 수 있습니다. 특정 통계 임계값 이벤트와 관련된 경보 조치를 정의하려면 [특정 임계값 경보에 대한 조치 추가\(BUI\) \[256\]](#)의 설명에 따라 임계값 경보 조치를 추가하십시오.

■ 사용자정의

이 옵션을 선택하면 워크플로우에서 정의한 이벤트에 대한 경보 조치를 지정할 수 있습니다. [워크플로우에서 정의된 이벤트에 대한 경보 조치 추가\(BUI\) \[254\]](#)를 참조하십시오.

4. 대화 상자의 **Alert actions(경보 조치)** 섹션에서 이 이벤트 경보가 전송될 때 수행할 조치를 선택합니다.
대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자를 지정하거나 데이터 세트 또는 워크플로우를 선택해야 할 수 있습니다.
5. (옵션) **TEST(테스트)** 버튼을 선택하여 테스트 경보를 만들고 이 경보 조치를 실행합니다.
테스트는 전자메일 또는 SNMP가 제대로 구성되었는지 여부 등을 확인하는 데 유용할 수 있습니다.
6. (옵션) 이 이벤트 경보에 대한 추가 조치를 지정하려면 **Alert actions(경보 조치)** 섹션 제목에서 추가 아이콘을 누릅니다.
조치를 선택하고 인수를 지정합니다.
7. 대화 상자 오른쪽 상단에서 **ADD(추가)** 버튼을 누릅니다.

다음 단계

경보 조치를 수정하려면 경보 조치를 두 번 누르거나 경보 조치를 가리키고 편집 아이콘  을 누른 후 변경사항을 적용하고 **APPLY(적용)** 버튼을 누릅니다.

경보 조치를 삭제하려면 경보 조치를 가리키고 삭제 아이콘 을 누른 후 이 경보 조치를 삭제할 것인지 확인합니다.

관련 항목

- [“경보 이벤트 범주” \[259\]](#)
- [“경보 조치 유형” \[260\]](#)
- [임계값 경보 추가\(BUI\) \[262\]](#)
- [특정 임계값 경보에 대한 조치 추가\(BUI\) \[256\]](#)
- [“워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” \[741\]](#)

▼ 경보 조치 추가(CLI)

하나 이상의 이벤트를 지정한 후 해당 이벤트의 경보에 대한 응답을 지정합니다. 특정 이벤트 경보에 대해 둘 이상의 경보 조치를 지정할 수 있습니다.

1. `configuration alerts actions`로 이동하여 `create` 명령을 입력합니다.

```
hostname:configuration alerts actions> create
```

2. `category` 등록 정보를 설정합니다.

[표 48. “경보 조치 이벤트 범주”](#)를 참조하거나 `set category=`, 탭 문자를 차례로 입력하여 사용할 가능한 이벤트 범주 목록을 표시합니다.

다음 중 하나를 지정합니다.

- **all 범주**

`show`를 입력하여 이 범주의 이벤트 목록을 표시합니다. 기본적으로 모든 이벤트는 `true`로 설정되어 있으므로 범주의 모든 이벤트에 대해 경보 조치가 수행됩니다. 이벤트 하위 세트에 대해서만 이 경보 조치를 수행해야 할 경우 이 경보 조치가 수행되지 않아야 할 이벤트를 `false`로 변경합니다.

- **특정 범주(예: `hardware_faults` 또는 `smf`)**

`show`를 입력하여 이 범주의 이벤트 목록을 표시합니다. 기본적으로 모든 이벤트는 `true`로 설정되어 있으므로 범주의 모든 이벤트에 대해 경보 조치가 수행됩니다. 이벤트 하위 세트에 대해서만 경보 조치를 수행해야 할 경우 이 경보 조치가 수행되지 않아야 할 이벤트를 `false`로 변경합니다.

`analytics` 범주를 사용하면 상위 레벨 이벤트(예: 데이터 세트 자동 일시 중지 경고, 메모리 합계 초과 및 사용량 초과)를 선택할 수 있습니다. 특정 통계에 대한 임계값 조건의 경보를 정의하려면 [임계값 경보 추가\(CLI\) \[263\]](#)를 참조하십시오.

`thresholds` 범주를 선택하면 임계값 이벤트를 지정할 수 없습니다. `thresholds` 범주를 사용하려면 기존 임계값 이벤트 경보를 지정해야 합니다. 특정 통계에 대한 임계값 조건의 경보를 정의하려면 [임계값 경보 추가\(CLI\) \[263\]](#)를 참조하십시오. 특정 통계 임계값 이벤트와 관련된 경보 조치를 정의하려면 [특정 임계값 경보에 대한 조치 추가\(CLI\) \[257\]](#)의 설명에 따라 임계값 경보 조치를 추가합니다. 상위 레벨 임계값 이벤트(예: 통계 임계값 위반)에 대한 경보 조치를 정의하려면 BUI 절차 [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#)에서 `Thresholds`(임계값) 범주를 사용합니다.

■ `custom` 범주

`custom` 범주를 선택하면 워크플로우에서 정의한 이벤트에 대한 경보 조치를 정의할 수 있습니다. [워크플로우에서 정의된 이벤트에 대한 경보 조치 추가\(CLI\) \[255\]](#)를 참조하십시오.

3. `commit`을 입력합니다.

4. `list`를 입력하여 구성된 모든 경보 조치의 목록을 표시합니다.

새 경보 조치는 목록 맨 아래에 있어야 하며 이름(`actions-###`)과 범주를 가져야 하지만 조치 또는 처리기를 가지지 않아야 합니다.

5. 새 경보 조치를 선택합니다.

```
hostname:configuration alerts actions> select actions-001
hostname:configuration alerts actions-001>
```

6. 경보 처리기를 설정합니다.

`action`을 입력한 다음 `get`을 입력합니다.

```
hostname:configuration alerts actions-001> action
hostname:configuration alerts actions-001 action (uncommitted)> get
      handler = email
      address = (unset)
      subject = (unset)
```

기본 처리기는 `email`입니다. 다른 처리기를 사용하려면 `set handler=`, 탭 문자를 차례로 입력하여 가능한 처리기 목록을 표시합니다.

7. 처리기 인수에 대한 값을 설정합니다.

`get`을 다시 입력하여 지정된 처리기에 대한 인수(있을 경우) 목록을 표시합니다.

대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자, 데이터 세트 또는 워크플로우를 지정해야 할 수 있습니다.

8. `commit`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치가 올바른지 확인합니다.

9. `done`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치 목록을 확인합니다.

다음 단계

이 경보 조치에 포함된 이벤트를 변경하려면 `select actions-###`을 입력하고 이벤트를 `true` 또는 `false`로 설정한 다음 `commit`을 입력합니다.

이 경보 조치에 대한 추가 조치를 지정하려면 `select actions-###`을 입력하고 6-9단계를 반복합니다. 지정된 `actions-###`에 대해 별도의 행에 추가 조치가 표시됩니다.

경보 조치를 삭제하려면 `destroy actions-###`을 입력하고 `y`를 입력하여 확인합니다.

관련 항목

- “경보 이벤트 범주” [259]
- “경보 조치 유형” [260]
- 임계값 경보 추가(CLI) [263]
- 특정 임계값 경보에 대한 조치 추가(CLI) [257]
- “워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” [741]

▼ 워크플로우에서 정의된 이벤트에 대한 경보 조치 추가(BUI)

이 경보 조치는 `postalert` 함수가 워크플로우에서 호출되고 이 경보 조치의 UUID가 지정된 경우 수행됩니다. 자세한 내용은 “워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” [741]를 참조하십시오.

시작하기 전에 이 절차를 수행하려면 경보 `configure` 권한이 부여되어야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Alerts(경보)**로 이동합니다.
2. **Alert actions(경보 조치)** 탭 제목에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 대화 상자의 **Events(이벤트)** 섹션에서 **Custom(사용자정의)** 이벤트 범주를 선택합니다.
4. **Minor(경미)**, **Major(중대)**, **Critical(중요)** 중에서 이 경보 조치를 예측한 이벤트의 심각도를 선택합니다.
5. 이 경보 조치를 예측한 이벤트에 대해 간략한 설명을 입력합니다.
6. (옵션) 응답, 영향 및 권장 조치를 입력합니다.

응답 시스템이 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행할 조치를 기술하는 문자열입니다.

영향 이 이벤트가 어플라이언스에 끼치는 영향을 기술하는 문자열입니다.

권장 조치 관리자가 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행해야 할 조치를 기술하는 문자열입니다.

7. 대화 상자의 **Alert actions(경보 조치)** 섹션에서 이 이벤트 경보가 전송될 때 수행할 조치를 선택합니다.
대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자를 지정하거나 데이터 세트 또는 워크플로우를 선택해야 할 수 있습니다.
8. (옵션) 이 이벤트 경보에 대한 추가 조치를 지정하려면 **Alert actions(경보 조치)** 섹션 제목에서 추가 아이콘을 누릅니다.
조치를 선택하고 인수를 지정합니다.
9. 대화 상자 오른쪽 상단에서 **ADD(추가)** 버튼을 누릅니다.

관련 항목

- [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#)
- [“경보 이벤트 범주” \[259\]](#)
- [“경보 조치 유형” \[260\]](#)

▼ 워크플로우에서 정의된 이벤트에 대한 경보 조치 추가(CLI)

이 경보 조치는 `postalert` 함수가 워크플로우에서 호출되고 이 경보 조치의 UUID가 지정된 경우 수행됩니다. 자세한 내용은 [“워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” \[741\]](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에 이 절차를 수행하려면 `alert allow_configure` 권한이 부여되어야 합니다.

1. `configuration alerts actions`로 이동하여 `create` 명령을 입력합니다.
2. `category` 등록 정보를 `custom`으로 설정합니다.
3. `Critical`, `Major`, `Minor` 중에서 이 경보 조치를 예측한 이벤트의 `severity`를 설정합니다.
4. 이 경보 조치를 예측한 이벤트에 대해 간략한 `description`을 설정합니다.
5. (옵션) `response`, `impact` 및 `recommended_action`을 설정합니다.

`response` 시스템이 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행할 조치를 기술하는 문자열입니다.

<code>impact</code>	이 이벤트가 어플라이언스에 끼치는 영향을 기술하는 문자열입니다.
<code>recommended_action</code>	관리자가 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행해야 할 조치를 기술하는 문자열입니다.

6. `commit`을 입력합니다.

7. `list`를 입력하여 구성된 모든 경보 조치의 목록을 표시합니다.

새 경보 조치는 목록 맨 아래에 있어야 하며 이름(actions-###)과 범주를 가져야 하지만 조치 또는 처리기를 가지지 않아야 합니다.

8. 새 경보 조치를 선택합니다.

9. 경보 처리기를 설정합니다.

`action`을 입력한 다음 `get`을 입력합니다.

기본 처리기는 `email`입니다. 다른 처리기를 사용하려면 `set handler=`, 탭 문자를 차례로 입력하여 가능한 처리기 목록을 표시합니다.

10. 처리기 인수에 대한 값을 설정합니다.

`get`을 다시 입력하여 지정된 처리기에 대한 인수(있을 경우) 목록을 표시합니다.

대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자, 데이터 세트 또는 워크플로우를 지정해야 할 수 있습니다.

11. `commit`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치가 올바른지 확인합니다.

12. `done`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치 목록을 확인합니다.

관련 항목

- [경보 조치 추가\(CLI\) \[252\]](#)
- [“경보 이벤트 범주” \[259\]](#)
- [“경보 조치 유형” \[260\]](#)

▼ 특정 임계값 경보에 대한 조치 추가(BUI)

이 절차에서는 특정 통계 이벤트의 임계값 경보에 대한 경보 조치를 추가하는 방법에 대해 설명합니다.

특정 임계값 경보에 고유한 응답이 필요하지 않은 경우 [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#) 절차에서 임계값 범주를 사용하여 상위 레벨 임계값 이벤트(예: 통계 임계값 위반)에 대해 실행할 경보 조치를 지정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Alerts(경보)**로 이동합니다.
2. **Threshold alerts(임계값 경보)** 탭을 누릅니다.
경보 조치를 추가할 임계값 이벤트 경보가 없을 경우 [임계값 경보 추가\(BUI\) \[262\]](#) 절차에 따라 임계값 경보를 추가합니다. 임계값 경보를 만들 때 경보 조치를 추가한 후 이 절차의 나머지 단계를 건너뛸 수 있습니다.
3. 경보 조치를 추가할 임계값 경보를 선택합니다.
경보를 두 번 누르거나 경보를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
4. 대화 상자의 **Alert actions(경보 조치)** 섹션에서 이 임계값 경보가 전송될 때 수행할 조치를 선택합니다.
대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자를 지정하거나 데이터 세트 또는 워크플로우를 선택해야 할 수 있습니다.
5. (옵션) **TEST(테스트)** 버튼을 선택하여 테스트 경보를 만들고 이 경보 조치를 실행합니다.
테스트는 전자메일 또는 SNMP가 제대로 구성되었는지 여부 등을 확인하는 데 유용할 수 있습니다.
6. (옵션) 이 임계값 이벤트 경보에 대한 추가 조치를 지정하려면 **Alert actions(경보 조치)** 섹션 제목에서 추가 아이콘을 누릅니다.
조치를 선택하고 인수를 지정합니다.
7. 대화 상자 오른쪽 상단에서 **APPLY(적용)** 버튼을 누릅니다.

관련 항목

- [임계값 경보 추가\(BUI\) \[262\]](#)

▼ 특정 임계값 경보에 대한 조치 추가(CLI)

이 절차에서는 특정 통계 이벤트의 임계값 경보에 대한 경보 조치를 추가하는 방법에 대해 설명합니다. `thresholds` 범주를 사용하려면 기존 임계값 이벤트 경보를 지정해야 합니다.

특정 임계값 경보에 고유한 응답이 필요하지 않은 경우 [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#) 절차에서 임계값 범주를 사용하여 상위 레벨 임계값 이벤트(예: 통계 임계값 위반)에 대해 실행할 경보 조치를 지정할 수 있습니다.

1. 임계값 경보 **UUID**를 가져옵니다.

- a. `configuration alerts thresholds`로 이동하여 `list` 명령을 입력합니다.

경보 조치를 추가할 임계값 이벤트 경보가 없을 경우 [임계값 경보 추가\(CLI\) \[263\]](#) 절차에 따라 임계값 경보를 추가합니다.

- b. 경보 조치를 추가할 임계값 경보에 대해 `select threshold-###`을 입력합니다.

- c. `get uuid`를 입력하고 해당 임계값 경보 **UUID**를 복사한 후 `done`을 입력합니다.

2. `configuration alerts actions`로 이동하여 `list` 명령을 입력합니다.

1단계의 **UUID**와 일치하는 **UUID**를 가진 경보 조치가 없을 경우 다음 작업을 수행합니다.

- a. `create`를 입력합니다.

- b. `set category=thresholds`를 입력합니다.

- c. `set thresholdid=uuid`를 입력합니다. 여기서 `uuid`는 1단계에서 복사한 **UUID**입니다.

- d. `commit`을 입력합니다.

1단계의 **UUID**와 일치하는 **UUID**를 가진 경보 조치가 이미 있을 경우 이 경보에 대해 추가 조치를 지정할 수 있습니다.

3. 1단계의 **UUID**와 일치하는 **UUID**를 가진 경보 조치를 선택합니다.

4. 경보 처리기를 설정합니다.

`action`을 입력한 다음 `get`을 입력합니다.

기본 처리기는 `email`입니다. 다른 처리기를 사용하려면 `set handler=`, 탭 문자를 차례로 입력하여 가능한 처리기 목록을 표시합니다.

5. 처리기 인수에 대한 값을 설정합니다.

`get`을 다시 입력하여 지정된 처리기에 대한 인수(있을 경우) 목록을 표시합니다.

대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자, 데이터 세트 또는 워크플로우를 지정해야 할 수 있습니다.

6. `commit`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치가 올바른지 확인합니다.

7. `done`을 입력합니다.

`list`를 입력하여 조치 목록을 확인합니다.

관련 항목

- [임계값 경보 추가\(CLI\) \[263\]](#)

경보 이벤트 범주

다음 표에서는 사용 가능한 경보 이벤트 범주에 대해 설명합니다. BUI 이벤트 범주는 Add action(조치 추가) 대화 상자 내 Event(이벤트) 섹션의 Category(범주) 메뉴에 나열됩니다. 범주를 선택하면 각 범주 내 이벤트가 나열됩니다. CLI 이벤트 범주는 `category` 등록 정보의 값이며 `set category=`, 탭 문자를 차례로 입력하여 나열할 수 있습니다. 범주를 지정한 다음 `show` 명령을 실행하면 각 범주 내 이벤트가 나열됩니다.

표 48 경보 조치 이벤트 범주

BUI 범주	CLI 범주	설명
Active Directory	ad	Active Directory 또는 SMB Kerberos 클라이언트 인증 성능이 저하되었습니다.
All events(모든 이벤트)	all	상위 레벨 이벤트(예: 모든 경보 또는 결함, 서비스 경보 및 하드웨어 결함)입니다.
Analytics	analytics	상위 레벨 이벤트(예: 데이터 세트 자동 일시 중지 경고, 메모리 합계 초과 및 사용량 초과)입니다.
Appliance Software(어플라이언스 소프트웨어)	appliance_software	소프트웨어 업데이트를 방해하거나 커널 패닉을 반환하는 이벤트입니다.
Cloud Snapshot(클라우드 스냅샷)	cloud	공유 스냅샷을 클라우드에 백업 및 복원하는 작업을 비롯한 클라우드 작업입니다.
Cluster(클러스터)	cluster	연결 장애와 피어 오류 등의 클러스터 이벤트.
사용자정의	custom	워크플로우에서 지정된 사용자 정의 이벤트에 대한 경보 조치입니다. “워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” [741] 를 참조하십시오.
Hardware events(하드웨어 이벤트)	hardware	어플라이언스 부트 및 하드웨어 구성 변경.
Hardware faults(하드웨어 결함)	hardware_faults	하드웨어 결함입니다.
NDMP operations (NDMP 작업) NDMP: backup only (NDMP: 백업 전용) NDMP: restore only (NDMP: 복원 전용)	ndmp backup restore	NDMP TAR/DUMP 백업 및 복원 시작 및 완료 이벤트
Network(네트워크)	network	네트워크 포트, 데이터 링크, IP 인터페이스의 이벤트 및 장애.
Phone Home	scrk	번들 업로드 이벤트 지원.
Remote replication(원격 복제)	replication	이벤트 및 오류 송수신.

BUI 범주	CLI 범주	설명
Remote replication: source only(원격 복제: 소 스만) Remote replication: target only(원격 복제: 대 상만)	replication_source replication_target	
서비스	smf	소프트웨어 서비스 오류 이벤트.
Shadow migration events(새도우 마이그레이 션 이벤트)	shadow	마이그레이션 오류 또는 마이그레이션 완료입니다.
Thresholds(임계값)	thresholds	BUI에서 임계값 이벤트는 Stat threshold error, Stat threshold normal 및 Stat threshold violated입니다. CLI에서 thresholds를 사용하면 특정 임계값 경보에 대한 조치 추가(CLI) [257] 의 설명에 따라 기존 임계값 이벤 트 경보에 조치를 추가할 수 있습니다.
ZFS pool(ZFS 풀)	zfs_pool	스크러빙 및 핫 스페이스 활성화 등의 스토리지 풀 이벤 트.

경보 조치 유형

다음 표에서는 사용 가능한 경보 조치 유형에 대해 설명합니다. BUI 조치 유형은 Add action (조치 추가) 대화 상자 내 Alert actions(경보 조치) 섹션의 메뉴에 나열됩니다. CLI 조치 유형은 handler 등록 정보의 값이며 set handler=, 탭 문자를 차례로 입력하여 나열할 수 있습니다.

표 49 경보 조치 유형

BUI 조치 유형	CLI 조치 유형	조치 유형 설명
전자메일 전송 전송 대상 및 제목에 대한 값을 입력합니 다.	email address 및 subject를 설정합니다.	지정된 수신자에게 지정된 제목의 전자메일을 전송합니다. 수신자를 목록이 아닌 하나만 입력합니다. 개별 수신자 여럿에게 전 송하려면 이 이벤트 경보에 대한 추가 경보 조치를 만듭니다. SMTP 서비스를 사용하여 전자메일 전송 방법을 구성합니다. ■ BUI: Configuration(구성) > Services(서비스) > SMTP ■ CLI: configuration services smtp
SNMP 트랩 전송	snmp_trap	경보 세부정보를 포함하는 SNMP 트랩을 전송합니다. SNMP 서비스를 사용하여 SNMP 트랩 대상을 구성할 수 있습니다. ■ BUI: Configuration(구성) > Services(서비스) > SNMP ■ CLI: configuration services snmp
Syslog 메시지 전송	syslog	경보 세부정보를 포함하는 시스템 메시지를 하나 이상의 원격 시스 템으로 전송합니다. Syslog 서비스를 사용하여 Syslog 대상을 구성합니다.

BUI 조치 유형	CLI 조치 유형	조치 유형 설명
		■ BUI: Configuration(구성) > Services(서비스) > Syslog ■ CLI: configuration services syslog Syslog 메시지 전송에 대한 자세한 내용은 “Syslog 구성” [409]을 참조하십시오.
데이터 세트 재개 메뉴에서 데이터 세트를 선택합니다.	resume_dataset dataset를 설정합니다.	Analytics 데이터 세트를 재개합니다. 데이터 세트 재개 및 일시 중지는 일시적 성능 문제를 진단하고 데이터 세트를 계속 사용으로 설정하는 것이 적절하지 않은 경우 등에 유용할 수 있습니다. 자세한 내용은 “About Analytics Datasets” in Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x를 참조하십시오.
데이터 세트 일시 중지 메뉴에서 데이터 세트를 선택합니다.	suspend_dataset dataset를 설정합니다.	Analytics 데이터 세트를 일시 중지합니다.
워크시트 재개 메뉴에서 워크시트를 선택합니다.	resume_worksheet worksheet를 설정합니다.	Analytics 워크시트를 재개합니다. 워크시트 재개 및 일시 중지는 데이터 세트 재개 및 일시 중지와 동일한 이유로 유용할 수 있습니다. 워크시트에는 다양한 데이터 세트가 포함될 수 있습니다. 자세한 내용은 “Worksheet Graphs and Plots” in Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x를 참조하십시오.
워크시트 일시 중지 메뉴에서 워크시트를 선택합니다.	suspend_worksheet worksheet를 설정합니다.	Analytics 워크시트를 일시 중지합니다.
워크플로우 실행 메뉴에서 워크시트를 선택합니다.	execute_workflow workflow를 설정합니다.	지정된 워크플로우를 실행합니다. 워크플로우가 경보 조치로 적격하도록 설정하려면 “경보 조치에 워크플로우 사용” [739]의 설명에 따라 워크플로우의 alert 조치를 true로 설정해야 합니다. 주 - 실행된 워크플로우는 경보를 게시할 수 없습니다. “워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” [741]를 참조하십시오.

임계값 경보 추가

임계값 경보는 특정 Analytics 통계에 대해 임계값이 정의된 사용자정의 경보이며, 통계 값이 해당 임계값을 벗어나는 경우 경보 조치가 실행됩니다. [Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x](#)를 참조하십시오.

사용자정의 Analytics 통계 임계값 경보를 만들려면 다음 항목을 참조하십시오.

- 임계값 경보 추가 - BUI, CLI
- [“임계값 경보 등록 정보” \[264\]](#)

▼ 임계값 경고 추가(BUI)

이 절차에 따라 특정 Analytics 통계 임계값 이벤트에 대한 경보를 지정하고 경보에 대한 조치(응답)를 지정할 수 있습니다.

시작하기 전에 이 절차를 수행하려면 경고 `configure` 권한이 부여되어야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Alerts(경보)**로 이동합니다.
2. **Threshold alerts(임계값 경고)** 탭을 누릅니다.
3. **Threshold alerts(임계값 경고)** 탭 제목에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
4. 대화 상자의 **Threshold(임계값)** 섹션에서 임계값 이벤트를 지정합니다.
 - a. 드롭다운 메뉴에서 통계를 선택합니다.
 - b. 이벤트 유형(초과 또는 미만)을 선택합니다.
 - c. 바이트, 작업, 액세스 또는 요청의 퍼센트나 개수를 지정합니다.
5. 대화 상자의 **Timing(타이밍)** 섹션에서 이 임계값 이벤트 경보를 전송할 시기를 지정합니다.
이벤트가 특정 일, 특정 시간 범위 내 또는 특정 기간 동안의 이벤트 발생 후에 수행될 때만 경보를 전송하도록 지정할 수 있습니다. 해당 타이밍 매개변수의 배수를 지정할 수 있습니다.
6. 대화 상자의 **Alert actions(경보 조치)** 섹션에서 이 임계값 이벤트 경보가 전송될 때 수행할 조치를 선택합니다.
대부분의 조치에는 인수가 있습니다. 예를 들어, 전자메일 수신자를 지정하거나 데이터 세트 또는 워크플로우를 선택해야 할 수 있습니다.
이 임계값 경보에 고유한 응답이 필요하지 않은 경우 이 Alert actions(경보 조치) 섹션을 비워 두고 [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#) 절차에서 임계값 범주를 사용하여 상위 레벨 임계값 이벤트(예: 통계 임계값 위반)에 대해 실행할 경고 조치를 지정할 수 있습니다.
7. (옵션) **TEST(테스트)** 버튼을 선택하여 테스트 경보를 만들고 이 경고 조치를 실행합니다.
테스트는 전자메일 또는 SNMP가 제대로 구성되었는지 여부 등을 확인하는 데 유용할 수 있습니다.
8. (옵션) 이 임계값 이벤트 경보에 대한 추가 조치를 지정하려면 **Alert actions(경보 조치)** 섹션 제목에서 추가 아이콘을 누릅니다.
조치를 선택하고 인수를 지정합니다.
9. 대화 상자 오른쪽 상단에서 **APPLY(적용)** 버튼을 누릅니다.

다음 단계

임계값 경보를 수정하려면 경보를 두 번 누르거나 경보를 가리키고 편집 아이콘  을 누른 후 변경사항을 저장하고 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다.

임계값 경보를 삭제하려면 경보를 가리키고 삭제 아이콘  을 누른 후 이 경보를 삭제할 것인지 확인합니다.

관련 항목

- [“임계값 경고 등록 정보” \[264\]](#)
- [“경보 조치 유형” \[260\]](#)

▼ 임계값 경고 추가(CLI)

이 절차에 따라 특정 Analytics 통계 임계값 이벤트에 대한 경보를 지정할 수 있습니다.

시작하기 전에 이 절차를 수행하려면 `alert allow_configure` 권한이 부여되어야 합니다.

1. `configuration alerts thresholds`로 이동하여 `create` 명령을 입력합니다.
`hostname:configuration alerts thresholds> create`
2. `get`을 입력하여 임계값 경고 등록 정보 목록을 표시합니다.
3. 임계값 경고 등록 정보를 설정합니다.
 최소한 `statname`과 `limit`를 설정해야 합니다. 설정해야 할 기타 등록 정보에는 기본값이 있습니다.
 임계값 경보를 설정할 수 있는 통계 목록을 보려면 `set statname=`, 탭 문자를 차례로 입력합니다.
4. `commit`을 입력합니다.
5. 커밋 메시지에서 **UUID**를 복사합니다.
6. 이 임계값 경보에 대한 경고 조치를 만듭니다.
[특정 임계값 경보에 대한 조치 추가\(CLI\) \[257\]](#) 절차의 2단계부터 수행합니다.

다음 단계

임계값 경보를 수정하려면 `select threshold-###`을 입력하고 임계값 경고 등록 정보를 설정한 후 `commit`을 입력합니다.

이 이벤트 경보에 대한 추가 조치를 지정하려면 [특정 임계값 경보에 대한 조치 추가 \(CLI\) \[257\]](#) 절차에 따릅니다.

임계값 경보를 삭제하려면 `destroy threshold-###`을 입력하고 `y`를 입력하여 확인합니다.

관련 항목

- [“임계값 경고 등록 정보” \[264\]](#)
- [“경보 조치 유형” \[260\]](#)
- [특정 임계값 경보에 대한 조치 추가\(CLI\) \[257\]](#)

임계값 경고 등록 정보

다음 등록 정보를 사용하여 통계를 지정하고 임계값을 정의한 후 임계값 경보에 대해 경고 조치를 실행할 시기를 정의합니다.

표 50 임계값 경고 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
statistic name(통계 이름)	statname	모니터할 통계입니다.
exceeds(초과)	type=normal	임계값과 현재 통계 값을 비교하는 방법입니다.
falls below(미만)	type=inverted	
percent(퍼센트)	limit	초당 바이트, 작업, 액세스 또는 요청의 정수 퍼센트나 개수입니다.
for at least(최소한 기간) 시간 단위를 선택합니다.	minpost 시간 단위는 초입니다.	경보 조치가 실행되기 전 통계 값이 임계값 조건으로 유지되어야 할 정수 기간입니다.
only between(사이만)	window_start window_end	이 경고 조치를 실행할 시간 범위입니다. 00:00에서 23:30 UTC까지의 시간을 선택합니다. 조건이 충족될 때 이 경고 조치를 실행하려면 시작 시간 또는 종료 시간으로 none을 지정합니다.
only during(동안만)	days	해당 경보를 전송할 일 수입니다. all days(매일), weekdays(평일), weekends(주말) 중에서 선택할 수 있습니다.
Repost alert every ... while this condition persists(이 조건이 지속되는 동안 ... 간격마다 경고 재게시) 시간 단위를 선택합니다.	frequency 시간 단위는 초입니다.	통계 값이 임계값 조건으로 유지되는 동안 경고 조치 재실행 사이의 정수 기간입니다.
최소한 다음 간격 동안 이 조건이 해제될 때도 경고 게시... 시간 단위를 선택합니다.	minclear 시간 단위는 초입니다.	후속 경고 조치가 실행되기 전 통계 값이 임계값 조건에서 벗어나야 할 정수 기간입니다.

인증서 구성

이 절에서는 공개 키 인증서 사용에 대해 설명합니다. 공개 키 인증서 및 해당 트러스트 체인은 보안 정보를 수동으로 교환하지 않고도 시스템을 디지털 방식으로 식별하는 메커니즘을 제공합니다.

공개 키 인증서는 공개 키 값, 인증서 생성에 대한 일부 정보(예: 이름 및 인증서에 서명한 사람, 인증서의 해시 또는 체크섬 및 해시의 디지털 서명)를 인코딩하는 데이터 blob입니다. 이러한 값이 결합되어 인증서가 형성됩니다. 디지털 서명이 있으면 인증서가 수정되지 않은 것입니다.

어플라이언스는 고객 소유의 인증서를 지원합니다. 인증서 수명 주기의 시작은 CSR(인증서 서명 요청) 생성입니다. 그런 다음 서명을 위해 CSR이 CA(인증 기관)로 전송됩니다. CA로부터 서명된 인증서가 반환되면 어플라이언스에 설치할 수 있습니다. 비루트 CA가 인증서에 서명한 경우 2차/상급 CA에서도 인증서를 얻어야 합니다.

다음과 같은 두 가지 유형의 인증서를 관리할 수 있습니다.

- 시스템 인증서는 현재 시스템을 식별합니다.
- 신뢰할 수 있는 인증서는 원격 시스템을 식별합니다.

시스템 인증서를 관리하려면 다음 작업을 사용합니다.

- 새 시스템 인증서 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 비루트 CA에서 CA 인증서 업로드 - [BUI](#), [CLI](#)
- CSR 및 시스템 인증서 세부정보 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- CSR 또는 시스템 인증서 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 어플라이언스 또는 기본 시스템 인증서 설정 - [BUI](#), [CLI](#)

신뢰할 수 있는 인증서를 관리하려면 다음 작업을 사용합니다.

- 신뢰할 수 있는 인증서 업로드 - [BUI](#), [CLI](#)
- 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 신뢰할 수 있는 인증서 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 서비스에 인증서 지정 - [BUI](#), [CLI](#)

인증서와 함께 HSTS(HTTP Strict Transport Security)를 사용하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- [“HTTP Strict Transport Security” \[276\]](#)

▼ 새 서버 인증서 만들기(BUI)

이 절차에 따라 새 서버 인증서를 만들 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
2. 새 **CSR**을 만듭니다.
새 CSR을 추가하거나 기존 CSR을 복사합니다.
 - 새 CSR을 추가하려면 항목 추가 아이콘  을 누릅니다.
 - 기존 CSR 또는 인증서를 기반으로 새 CSR을 만들려면 커서로 기존 항목을 가리키고 복사 아이콘  을 누릅니다.
3. **New Certificate Request(새 인증서 요청)** 대화 상자에서 필드를 채웁니다.
4. **CREATE(만들기)**를 누릅니다.
5. 새 CSR을 저장합니다.
CSR을 열지 아니면 저장할지 묻는 메시지가 표시되면 CSR을 바로 또는 나중에 저장합니다.
 - CSR을 바로 저장하려면 **Save File(파일 저장)**을 선택하고 **OK(확인)**를 누릅니다.
 - CSR을 나중에 저장하려면 다음과 같이 합니다.
 - a. 열기 또는 저장 대화 상자에서 **Cancel(취소)**을 누릅니다.
 - b. 테이블의 항목을 가리키고 다운로드 아이콘  을 누릅니다.
6. 정해진 방식으로 **CA**에 CSR을 전송합니다.
7. 서명된 인증서를 업로드합니다.
CA에서 서명된 인증서를 수신한 후 다음과 같이 합니다.
 - a. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
 - b. 업로드 아이콘  을 누릅니다.
 - c. 서명된 인증서를 찾아 선택합니다.
 - d. **UPLOAD(업로드)**를 누릅니다.

▼ 새 서버 인증서 만들기(CLI)

이 절차에 따라 새 서버 인증서를 만들 수 있습니다.

1. `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.

2. 새 **CSR**을 만듭니다.

새 CSR을 추가하거나 기존 CSR을 복사합니다.

- 새 **CSR**을 추가하려면 `create` 명령을 입력합니다.
- 기존 **CSR** 또는 인증서를 기반으로 새 **CSR**을 만들려면 다음과 같이 합니다.
 - a. `list` 명령을 입력하여 인증서 테이블을 확인합니다.
 - b. `clone cert` 명령을 입력합니다. 여기서 `cert`는 테이블의 **CERT** 열에서 제공된 값입니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> clone cert-001
```

3. **CSR** 양식을 완성합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system (uncommitted)> get
  subject_commonname = hostname.us.example.com
  subject_organizationname = (unset)
subject_organizationalunitname = (unset)
  subject_localityname = (unset)
  subject_stateorprovincename = (unset)
  subject_countryname = (unset)
  subject_emailaddress = (unset)
      dns = hostname.us.example.com
      ip = ip-addr
      uri = (unset)
      dirname = (unset)
      comment = (unset)
hostname:configuration settings certificates system (uncommitted)> set comment="test"
comment = test (uncommitted)
hostname:configuration settings certificates system (uncommitted)> commit
```

4. **CSR**을 확인합니다.

- a. `list` 명령을 입력하여 테이블의 새 **CSR**을 확인합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> list
CERT   TYPE SUBJECT COMMON NAME      ISSUER COMMON NAME      NOT AFTER
cert-002 req  hostname.us.example.com
cert-001 cert hostname.us.example.com    CA                       2023-1-25
cert-000 cert 3ebff8d2-58f6-4de4-a2c... 3ebff8d2-58f6-4de4-a2c... 2038-1-19
```

- b. `dump cert` 명령을 입력합니다. 여기서 `cert`는 테이블의 새 **CSR**입니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> dump cert-002
```

```
-----BEGIN CERTIFICATE REQUEST-----
...
-----END CERTIFICATE REQUEST-----
```

5. 정해진 방식으로 **CSR**을 복사하여 **CA**에 전송합니다.
6. 서명된 인증서를 가져옵니다.
CA에서 서명된 인증서를 수신한 후 다음과 같이 합니다.
 - a. `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.
 - b. `import` 명령을 입력합니다.
 - c. 프롬프트에서 서명된 인증서를 붙여 넣습니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> import
("." to end)> -----BEGIN CERTIFICATE-----
...
("." to end)> -----END CERTIFICATE-----
("." to end)> .
```

7. 가져온 인증서를 확인합니다.
 - a. `list` 명령을 입력하여 테이블의 새 서명된 인증서를 확인합니다.
 - b. `select cert`를 입력한 후 `get`을 입력하여 인증서의 등록 정보를 확인합니다.
 - c. `done`을 입력한 후 `dump cert`를 입력하여 인증서를 확인합니다.

▼ 비루트 CA에서 CA 인증서 업로드(BUI)

비루트 CA에서 서버 인증서를 서명한 경우 2차/상위 레벨 CA로부터 인증서를 받아야 합니다. 해당 CA 인증서를 받은 후에는 이 절차에 따라 업로드합니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
2. 업로드 아이콘  을 누릅니다.
3. 서명된 인증서를 찾아 선택합니다.
4. **UPLOAD(업로드)**를 누릅니다.
5. 서명된 각 인증서에 대해 3 및 4단계를 반복합니다.

▼ 비루트 CA에서 CA 인증서 업로드(CLI)

비루트 CA에서 서버 인증서를 서명한 경우 2차/상위 레벨 CA로부터 인증서를 받아야 합니다. 해당 CA 인증서를 받은 후에는 이 절차에 따라 업로드합니다.

1. `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.

2. `import` 명령을 입력합니다.

프롬프트에서 서명된 인증서를 붙여 넣습니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> import
("." to end)> -----BEGIN CERTIFICATE-----
...
("." to end)> -----END CERTIFICATE-----
("." to end)> .
```

3. 서명된 각 인증서에 대해 2단계를 반복합니다.
4. 가져온 인증서를 확인하려면 `list` 명령을 사용하여 인증서의 테이블을 확인합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> list
CERT      TYPE SUBJECT COMMON NAME      ISSUER COMMON NAME      NOT AFTER
cert-002 cert hostname.us.example.com  CA                      2023-1-25
cert-001 cert 3ebff8d2-58f6-4de4-a2c... 3ebff8d2-58f6-4de4-a2c... 2038-1-19
```

▼ CSR 및 인증서 세부정보 보기(BUI)

이 절차에 따라 CSR 및 인증서 세부정보를 확인합니다.

시스템 인증서는 자동 생성된 도메인, IP 주소 기반 인증서, 자동 생성된 ASN 기반 인증서 또는 CA 서명된 인증서일 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
삭제되지 않은 경우 도메인 또는 IP 주소를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개 이상과 ASN(어플라이언스 일련 번호) UUID를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개가 표시되어야 합니다.
2. 커서로 기존 항목을 가리키고 정보 아이콘  을 누릅니다.
주체 일반 이름, 발급자 일반 이름 및 DirName(식별 이름)의 값이 ASN UUID입니다. 클러스터의 경우 DirName에는 각 피어의 ASN UUID가 포함됩니다.
3. 완료되면 **OK(확인)**를 눌러 **Details(세부정보)** 창을 닫습니다.

▼ CSR 및 인증서 세부정보 보기(CLI)

이 절차에 따라 CSR 및 인증서 세부정보를 확인합니다.

시스템 인증서는 자동 생성된 도메인, IP 주소 기반 인증서, 자동 생성된 ASN 기반 인증서 또는 CA 서명된 인증서일 수 있습니다.

1. `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.

2. `list` 명령을 입력합니다.

삭제되지 않은 경우 도메인 또는 IP 주소를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개 이상과 ASN(어플라이언스 일련 번호) UUID를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개가 표시되어야 합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> list
CERT      TYPE SUBJECT COMMON NAME    ISSUER COMMON NAME    NOT AFTER
cert-002 cert alice.example.com...  alice.example.com...  2038-1-19
cert-001 cert 17f5fdce-6d64-4736...  17f5fdce-6d64-4736-... 2038-1-19
```

3. `get` 명령을 사용하여 CSR 또는 인증서의 세부정보를 확인합니다.

- 다음은 자동 생성된 ASN 기반 인증서의 예입니다.

다음 예에서는 `subject_commonname`, `issuer_commonname` 및 `dirname`(식별 이름)의 값이 ASN UUID입니다. 클러스터의 경우 `dirname`에는 각 피어의 ASN UUID가 포함됩니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> select cert-001
hostname:configuration settings certificates system cert-002> get
      uuid = uuid
subject_commonname = 17f5fdce-6d64-4736-882c-bff99680bce6
  issuer_commonname = 17f5fdce-6d64-4736-882c-bff99680bce6
      dirname = 17f5fdce-6d64-4736-882c-bff99680bce6,a040a259-53b0-4967-8b71-
f65e7fbd8bed
      comment = Automatically generated
      notbefore = 2006-2-15 18:00
      notafter = 2038-1-19 03:14:07
      rialnumber = 5D:DD:79:C5:00:00:00:03
a1fingerprint = 60:AF:B4:EB:63:B3:E4:76:E0:90:C6:DD:93:7C:F8:61:71:E4:67:68
```

- 다음은 자동 생성된 기존 인증서의 예입니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> select cert-002
hostname:configuration settings certificates system cert-002> get
      uuid = uuid
subject_commonname = alice.example.com
  issuer_commonname = alice.example.com
      dns = alice.example.com,alice,ip-addr
      ip = ip-addr
      uri = https://alice.example.com:215,https://alice:215,https://ip-addr
      comment = Automatically generated
      notbefore = 2006-2-15 18:00
      notafter = 2038-1-19 03:14:07
      serialnumber = 59:8A:73:7B:00:00:00:27
sha1fingerprint = 0A:14:26:ED:C7:43:0D:30:33:98:87:24:C5:9B:A2:52:55:FE:B1:D7
```

- 다음은 CSR의 예입니다.

```

        uuid = uuid
        subject_commonname = alice.example.com
        subject_organizationname = Example Corp, Inc
        subject_localityname = Exampleton
        subject_stateorprovincename = CA
        subject_countryname = US
        dns = alice.example.com
        ip = ip-addr

```

- 다음은 이전 CSR로 인해 발생한 CA 서명된 인증서입니다.

```

        uuid = uuid
        subject_commonname = alice.example.com
        subject_organizationname = Example Corp, Inc
        subject_localityname = Exampleton
        subject_stateorprovincename = CA
        subject_countryname = US
        issuer_commonname = Most Trusted Certificate
        issuer_organizationname = Totally Trustworthy Certificates, Inc
        issuer_localityname = Trustville
        issuer_stateorprovincename = AK
        issuer_countryname = US
        dns = alice.example.com
        ip = ip-addr
        notbefore = 2021-3-16 17:51:19
        notafter = 2022-3-16 17:51:19
        serialnumber = 4F
        sha1fingerprint = 62:FB:29:84:8C:3E:0E:C6:D2:49:88:38:F2:53:12:8D:A5:F9:
96:88

```

▼ CSR 또는 인증서 삭제(BUI)

이 절차에 따라 CSR 또는 인증서를 삭제할 수 있습니다.

주 - CSR을 삭제하면 연관된 개인 키도 삭제됩니다. 따라서 해당 CSR에서 파생된 인증서를 가져올 수 없습니다. 인증서를 삭제하면 연관된 개인 키도 삭제됩니다. 따라서 해당 인증서를 다시 가져올 수 없습니다.

ASN 기반 인증서가 삭제된 후에는 어플라이언스 소프트웨어가 다시 시작되지 않고 자동으로 새 ASN 기반 인증서가 생성됩니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
2. 커서로 기존 항목을 가리키고 휴지통 아이콘 을 누릅니다.
3. **DESTROY(삭제)**를 누릅니다.

▼ CSR 또는 인증서 삭제(CLI)

이 절차에 따라 CSR 또는 인증서를 삭제할 수 있습니다.

주 - CSR을 삭제하면 연관된 개인 키도 삭제됩니다. 따라서 해당 CSR에서 파생된 인증서를 가져올 수 없습니다. 인증서를 삭제하면 연관된 개인 키도 삭제됩니다. 따라서 해당 인증서를 다시 가져올 수 없습니다.

ASN 기반 인증서가 삭제된 후에는 어플라이언스 소프트웨어가 다시 시작되지 않고 자동으로 새 ASN 기반 인증서가 생성됩니다.

1. 모든 인증서 항목을 보려면 `configuration settings certificates system` 컨텍스트로 이동하고 `list` 명령을 입력합니다.
2. CSR 또는 인증서를 삭제하려면 `destroy` 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> destroy cert-002
Caution: Destroying a certificate issued by a certificate authority also
destroys the associated private key. Re-importing the certificate will not be possible.
Destroy appliance certificate? (Y/N) y
```

▼ 어플라이언스 기본 인증서 설정(BUI)

이 절차에 따라 해당 어플라이언스에 대한 기본 인증서를 설정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
2. "시스템 기본 인증서"라는 레이블의 메뉴에서 이 어플라이언스에 대한 기본값으로 설정할 인증서를 선택합니다.
3. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ 어플라이언스 기본 인증서 설정(CLI)

이 절차에 따라 해당 어플라이언스에 대한 기본 인증서를 설정할 수 있습니다.

1. 모든 인증서 항목을 보려면 `configuration settings certificates system` 컨텍스트로 이동하고 `list` 명령을 입력합니다.
2. 인증서를 기본값으로 설정하려면 `default` 명령을 사용합니다.


```
hostname:configuration settings certificates system> set default=cert-002
default= cert-002 (uncommitted)
hostname:configuration settings certificates system> commit
```

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 업로드(BUI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서를 업로드할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **Trusted(신뢰)** 탭을 누릅니다.
 2. 업로드 아이콘  을 누릅니다.
 3. 서명된 인증서를 찾아 선택합니다.
 4. **UPLOAD(업로드)**를 누릅니다.
 5. 서명된 각 인증서에 대해 3 및 4단계를 반복합니다.
 6. 가져온 인증서를 확인합니다.
- [신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기\(BUI\) \[274\]](#)를 참조하십시오.

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 업로드(CLI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서를 업로드할 수 있습니다.

1. **configuration settings certificates trusted**로 이동합니다.
 2. **import** 명령을 입력합니다.
프롬프트에서 서명된 인증서를 붙여 넣습니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> import
("." to end)> -----BEGIN CERTIFICATE-----
...
("." to end)> -----END CERTIFICATE-----
("." to end)> .
```
 3. 서명된 각 인증서에 대해 2단계를 반복합니다.
 4. 가져온 인증서를 확인합니다.
- [신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기\(CLI\) \[274\]](#)를 참조하십시오.

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기(BUI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보를 볼 수 있습니다.

신뢰할 수 있는 인증서는 자동 생성된 도메인, IP 주소 기반 인증서, 자동 생성된 ASN 기반 인증서 또는 CA 서명된 인증서일 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **Trusted(신뢰)** 탭을 누릅니다.
삭제되지 않은 경우 도메인 또는 IP 주소를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개 이상과 ASN(어플라이언스 일련 번호) UUID를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개가 표시되어야 합니다.
2. 커서로 기존 항목을 가리키고 정보 아이콘  을 누릅니다.
주체 일반 이름, 발급자 일반 이름 및 DirName(식별 이름)의 값이 ASN UUID입니다. 클러스터의 경우 DirName에는 각 피어의 ASN UUID가 포함됩니다.
3. 완료되면 **OK(확인)**를 눌러 **Details(세부정보)** 창을 닫습니다.

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기(CLI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서 세부정보를 볼 수 있습니다.

신뢰할 수 있는 인증서는 자동 생성된 도메인, IP 주소 기반 인증서, 자동 생성된 ASN 기반 인증서 또는 CA 서명된 인증서일 수 있습니다.

1. **configuration settings certificates trusted**로 이동합니다.
2. 인증서 목록을 표시합니다.
삭제되지 않은 경우 도메인 또는 IP 주소를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개 이상과 ASN(어플라이언스 일련 번호) UUID를 기반으로 자동 생성된 인증서 1개가 표시되어야 합니다.

```
hostname:configuration settings certificates trusted> list
CERT      TYPE SUBJECT COMMON NAME    ISSUER COMMON NAME    NOT AFTER
cert-002  cert  cd9dfcfe-b0d3-600f-...  cd9dfcfe-b0d3-600f-...  2038-1-19
cert-001  cert  3638ef45-ae8c-ec31-...  3638ef45-ae8c-ec31-...  2038-1-19
```
3. 인증서 세부정보를 보려면 인증서를 선택하고 **get** 명령을 사용합니다.

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 삭제(BUI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서를 삭제할 수 있습니다.

ASN 기반 인증서가 삭제된 후에는 어플라이언스 소프트웨어가 다시 시작되지 않고 자동으로 새 ASN 기반 인증서가 생성됩니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **Trusted(신뢰)** 탭을 누릅니다.
2. 커서로 기존 항목을 가리키고 휴지통 아이콘 을 누릅니다.
3. **DESTROY(삭제)**를 누릅니다.

▼ 신뢰할 수 있는 인증서 삭제(CLI)

이 절차에 따라 신뢰할 수 있는 인증서를 삭제할 수 있습니다.

ASN 기반 인증서가 삭제된 후에는 어플라이언스 소프트웨어가 다시 시작되지 않고 자동으로 새 ASN 기반 인증서가 생성됩니다.

1. 모든 인증서 항목을 보려면 `configuration settings certificates trusted` 컨텍스트로 이동하고 `list` 명령을 입력합니다.
2. 인증서를 삭제하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> destroy cert-001
Caution: Destroying a certificate issued by a certificate authority also
destroys the associated private key. Re-importing the certificate will not be possible.
Destroy appliance certificate? (Y/N) y
```

▼ 서비스에 인증서 지정(BUI)

이 절차에 따라 서비스(예: LDAP)에 인증서를 지정합니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **Trusted(신뢰)** 탭을 누릅니다.
2. **System Certificates(시스템 인증서)** 드롭다운 메뉴에서 지정할 인증서를 선택합니다.
3. 편집 아이콘 을 누릅니다.
4. 페이지 맨 아래에 있는 서비스 목록에서 서비스(예: `ldap`)를 선택합니다.

▼ 서비스에 인증서 지정(CLI)

이 절차에 따라 서비스(예: LDAP)에 인증서를 지정합니다.

1. 모든 인증서 항목을 보려면 `configuration settings certificates trusted` 컨텍스트로 이동하고 `list` 명령을 입력합니다.
2. 서비스를 지정할 인증서를 선택하고 서비스의 이름을 설정합니다.

```
hostname:configuration settings certificates trusted> select cert-001
hostname:configuration settings certificates trusted cert-001> set services=ldap
services= ldap (uncommitted)
hostname:configuration settings certificates trusted cert-001> commit
```

HTTP Strict Transport Security

HSTS(HTTP Strict Transport Security)는 지정된 기간 동안 HTTP 연결이 아닌 보안 HTTPS 연결만 허용합니다. HSTS를 사용하기 전에 HSTS 필수 조건을 파악하고 HSTS가 사용으로 설정된 브라우저 동작을 이해하고 인증 기관에서 서명한 인증서를 설치하십시오.

주 - 인증서를 유효하고 적절한 상태로 유지하지 못할 경우 HSTS 보안의 이점이 무효화되거나 브라우저가 어플라이언스에 연결하지 못할 수 있습니다.

HSTS를 사용으로 설정하려면 다음 절차를 수행합니다.

- HTTP Strict Transport Security 사용 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ HTTP Strict Transport Security 사용(BUI)

이 절차에 따라 해당 어플라이언스에 대한 HSTS를 사용으로 설정할 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동합니다.
2. **Security Settings(보안 설정)**에서 **HSTS 사용 확인란**을 선택합니다.
3. (옵션) **HSTS가 사용으로 설정된 상태로 유지되는 최대 기간**을 설정합니다.
단위를 포함하여 HSTS 최대 기간을 업데이트합니다.
4. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ HTTP Strict Transport Security 사용(CLI)

이 절차에 따라 해당 어플라이언스에 대한 HSTS를 사용으로 설정할 수 있습니다.

1. `configuration settings certificates security`로 이동합니다.

2. `get` 명령을 입력하여 보안 등록 정보를 확인합니다.

```
hostname:configuration settings certificates security> get
      hsts_enable = false
      hsts_max_age = 730 days
```

3. HSTS 사용 등록 정보를 `true`로 설정합니다.

```
hostname:configuration settings certificates security> set hsts_enable=true
      hsts_enable = true (uncommitted)
```

4. (옵션) HSTS가 사용으로 설정된 상태로 유지되는 최대 기간을 설정합니다.

단위를 포함하여 `hsts_max_age`의 값을 업데이트합니다. 단위는 `seconds`, `minutes`, `hours`, `days`, `weeks` 또는 `months`일 수 있습니다.

5. 변경사항을 커밋합니다.

SSL/TLS 버전 및 암호화 구성

이 절에서는 Oracle ZFS Storage Appliance가 피어 어플라이언스와 통신하는 데 사용하는 SSL/TLS 프로토콜 버전 및 암호화를 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

암호화는 암호화 및 암호 해독 수행을 위한 알고리즘이며, 이 어플라이언스는 데이터 복제 중 데이터 암호화 및 암호 해독과 같은 다양한 작업에 대해 암호화를 사용합니다. 사이트의 보안 요구사항에 따라 SSL/TLS 버전 및 암호화를 구성합니다. 원격 복제의 경우 소스 및 대상 어플라이언스가 모두 동일한 값을 지원하도록 구성되어 있는지 확인하십시오.

클러스터가 완전히 작동하는 경우에만 SSL/TLS 버전 또는 암호화를 변경하십시오. 두 컨트롤러가 호환되는 설정을 사용하지 않도록 설정이 변경된 경우 두번째 컨트롤러는 클러스터에 재결합될 수 없습니다. 이 경우 호환되도록 설정을 재설정하십시오.

이전 펌웨어를 실행 중인 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템은 최신 TLS 버전에서 제공되는 암호화를 지원하지 않을 수도 있습니다. 서로 통신하는 어플라이언스에서는 버전 및 하나 이상의 암호화가 동일해야 하므로, 한 어플라이언스에서만 TLSv1.0 암호화를 지원할 경우 모든 어플라이언스가 TLSv1.0 버전 및 암호화를 허용하도록 구성해야 합니다.

SSL/TLS를 구성하려면 다음 작업을 사용합니다.

- [SSL/TLS 구성\(BUI\) \[278\]](#)

- [SSL/TLS 구성\(CLI\) \[278\]](#)

▼ SSL/TLS 구성(BUI)

SSL/TLS 버전 및 암호화를 구성하려면 다음 단계를 사용합니다. 버전 및 암호화 하나 이상은 서로 통신하는 모든 어플라이언스에서 동일해야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Peer(피어)**로 이동합니다.
2. **SSL/TLS versions and ciphers(SSL/TLS 버전 및 암호화)** 옆에 있는 **Edit(편집)**을 누릅니다.
3. 버전 및 암호화를 설정하고 **OK(확인)**를 누릅니다.
암호화 목록은 선택된 버전마다 다릅니다.

▼ SSL/TLS 구성(CLI)

SSL/TLS 버전 및 암호화를 구성하려면 다음 단계를 사용합니다. 버전 및 암호화 하나 이상은 서로 통신하는 모든 어플라이언스에서 동일해야 합니다.

1. `configuration settings peer`로 이동하고 `ls`를 입력하여 **SSL/TLS 버전 및 암호화**를 나열합니다.
암호화 목록은 선택된 버전마다 다릅니다.

2. `set tls_version` 명령 및 버전 이름을 사용하여 **SSL/TLS 버전**을 입력합니다.

```
hostname:configuration settings peer> set tls_version=TLSv1.2
tls_version = TLSv1.2 (uncommitted)
```

3. `set ciphers` 명령 및 암호화 이름을 사용하고 콤마로 구분하여 암호화를 입력합니다.

```
hostname:configuration settings peer> set
ciphers=AES128-GCM-SHA256,ECDH-ECDSA-AES128-GCM-SHA256
ciphers =
AES128-GCM-SHA256,ECDH-ECDSA-AES128-GCM-SHA256 (uncommitted)
```

4. `commit`을 입력합니다. 버전 및 암호화를 확인하려면 `show`를 입력합니다.

```
hostname:configuration settings peer> commit
hostname:configuration settings peer> show
Properties:
    tls_version = TLSv1.2
    ciphers =
AES128-GCM-SHA256:ECDH-ECDSA-AES128-GCM-SHA256
hostname:configuration settings peer>
```

암호 복잡성 구성

충분한 권한이 있는 관리 사용자는 모든 로컬 사용자에게 대한 암호 복잡성 규칙을 설정할 수 있습니다. 그러면 로컬 사용자가 암호를 설정하거나 변경할 때 해당 복잡성 규칙으로 인해 제한을 받게 됩니다. 단, 기존 암호는 영향을 받지 않습니다.

로컬 사용자에게 대한 암호 복잡성을 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- 암호 복잡성 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- “암호 복잡성 등록 정보” [280]

역할, 권한 부여 및 예외사항을 비롯한 사용자 구성에 대한 자세한 내용은 “[사용자 구성](#)” [224]을 참조하십시오.

▼ 암호 복잡성 설정(BUI)

다음 절차에 따라 로컬 사용자에게 대한 암호 복잡성을 설정할 수 있습니다.

시작하기 전에 관리 사용자의 역할 또는 예외사항의 경우 서비스 범위에 대해 모든 서비스의 권한이 부여되지 않았다면 암호 서비스에 대한 “구성” 권한 부여를 추가하십시오.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Passwords(암호)**로 이동합니다.
2. “[암호 복잡성 등록 정보](#)” [280]의 설명에 따라 등록 정보의 값을 수정합니다.
3. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- “[암호 복잡성 등록 정보](#)” [280]
- “[사용자 구성](#)” [224]

▼ 암호 복잡성 설정(CLI)

다음 절차에 따라 로컬 사용자에게 대한 암호 복잡성을 설정할 수 있습니다.

시작하기 전에 관리 사용자의 역할 또는 예외사항의 경우 서비스 범위에 대해 모든 서비스의 권한이 부여되지 않았다면 암호 서비스에 대한 “구성” 권한 부여를 추가하십시오.

1. **configuration settings passwords**로 이동합니다.

2. `show`를 입력하여 등록 정보 및 값을 확인합니다.
3. “암호 복잡성 등록 정보” [280]의 설명에 따라 등록 정보의 값을 설정합니다.
4. `commit`을 입력합니다.

관련 항목

- “암호 복잡성 등록 정보” [280]
- “사용자 구성” [224]

암호 복잡성 등록 정보

다음 표에서는 로컬 사용자에게 대한 암호 복잡성 구성 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 51 암호 복잡성 등록 정보

BUI 이름	CLI 이름	설명
Minimum length(최소 길이)	passlength	암호의 최소 문자 길이입니다. 양의 정수여야 합니다. 기본값: 8
Minimum number of letters(최소 문자 수)	min_letters	최소 영문자 수입니다. 기본값: 0
Minimum number of upper case letters(최소 대문자 수)	min_upper	최소 영문자 대문자 수입니다. 기본값: 0
Minimum number of lower case letters(최소 소문자 수)	min_lower	최소 영문자 소문자 수입니다. 기본값: 0
Minimum number of digits(최소 자릿수)	min_digit	최소 숫자 수입니다. 기본값: 0
Minimum number of punctuation characters(최소 문장 부호 문자 수)	min_punctuation	최소 문장 부호 문자 수입니다. Oracle ILOM의 일부 버전은 콜론과 공백을 루트 암호에 사용할 수 없도록 합니다. 기본값: 0
Maximum number of consecutive repeating characters(최대 연속 반복 문자 수)	max_repeats	최대 연속 반복 문자 수입니다. 기본값: 0
Password must not be a circular shift of username(암호에 사용자 이름이 순환적으로 사용되지 않아야 함)	namecheck	사용자 이름을 기반으로 암호를 정할 수 있는지 여부를 제어합니다. 기본값: true

어플라이언스 서비스

어플라이언스 서비스는 BUI Configuration(구성) > Services(서비스) 화면 또는 CLI `configuration services` 컨텍스트로부터 쉽게 관리됩니다.

어플라이언스 서비스 보기 및 관리에 다음 작업을 사용할 수 있습니다.

- [BUI에서 서비스 보기 \[282\]](#)
- [CLI에서 서비스 선택 \[283\]](#)
- 서비스 사용으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 서비스 사용 안함으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- [CLI에서 서비스 상태 보기 \[285\]](#)
- [CLI에서 서비스 도움말 보기 \[285\]](#)
- 서비스 등록 정보 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 서비스 로그 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

개별 서비스 구성에 대한 자세한 내용을 보려면 다음 표에서 서비스 하나를 선택하십시오.

데이터 서비스	디렉토리 서비스	시스템 설정	원격 액세스
NFS	NIS	DNS	SSH
iSCSI	LDAP	IPMP	RESTful API
SMB	Active Directory	NTP	HTTPS
FTP	ID 매핑	Phone Home	
HTTP		동적 경로 지정	
NDMP		서비스 태그	
원격 복제		SMTP	
새도우 마이그레이션		SNMP	
SFTP		Syslog	
SRP		시스템 ID	
TFTP		Kerberos	
바이러스 검사			

데이터 서비스	디렉토리 서비스	시스템 설정	원격 액세스
클라우드			

서비스 관리

어플라이언스 서비스 관리에 대한 자세한 내용을 보려면 다음 작업을 수행합니다.

- [BUI에서 서비스 보기 \[282\]](#)
- [CLI에서 서비스 선택 \[283\]](#)
- 서비스 사용으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 서비스 사용 안함으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- [CLI에서 서비스 상태 보기 \[285\]](#)
- [CLI에서 서비스 도움말 보기 \[285\]](#)
- 서비스 등록 정보 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 서비스 로그 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- “사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” [\[289\]](#)
- “필요한 서비스 포트” [\[291\]](#)

▼ BUI에서 서비스 보기

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 특정 서비스에 대한 등록 정보를 보거나 편집하려면 서비스 이름 왼쪽에 있는 서비스 상태 아이콘 위로 마우스 커서를 가져가십시오.
상태 아이콘이 화살표 아이콘 으로 바뀝니다.
3. 화살표 아이콘 을 눌러 선택된 서비스의 등록 정보 화면을 표시합니다.
4. 서비스 화면에서는 서비스 제목 왼쪽(각 화면의 왼쪽 상단 근처)에 있는 작은 화살표 아이콘을 눌러 모든 서비스의 측면 패널을 표시할 수 있습니다. 목록을 숨기려면 이 아이콘을 다시 누릅니다.

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(BUI\) \[283\]](#)
- [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#)
- “사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” [\[289\]](#)
- “필요한 서비스 포트” [\[291\]](#)

▼ CLI에서 서비스 선택

서비스를 선택한 후에는 해당 상태를 보고, 사용/사용 안함으로 설정하고, 등록 정보를 설정할 수 있습니다.

1. `configuration services`로 이동합니다.
2. 해당 이름을 입력하여 서비스를 선택합니다. 예를 들어 `nis`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis>
```

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(CLI\) \[283\]](#)
- [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스 사용으로 설정(BUI)

다음 절차에 따라 온라인 상태가 아닌 서비스를 사용으로 설정합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 전원 아이콘 을 눌러 서비스를 온라인  상태로 전환합니다.

관련 항목

- [서비스를 사용 안함으로 설정\(BUI\) \[284\]](#)
- [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스 사용으로 설정(CLI)

다음 절차에 따라 온라인 상태가 아닌 서비스를 사용으로 설정합니다.

1. `configuration services`로 이동합니다.

2. 서비스를 선택한 다음 **enable** 명령을 입력하여 서비스를 사용으로 설정합니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis> enable
```

관련 항목

- [서비스를 사용 안함으로 설정\(CLI\) \[284\]](#)
- [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스를 사용 안함으로 설정(BUI)

다음 절차에 따라 온라인 상태인 서비스를 사용 안함으로 설정합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 전원 아이콘  을 눌러 서비스를 오프라인  상태로 전환합니다.

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(BUI\) \[283\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스를 사용 안함으로 설정(CLI)

다음 절차에 따라 온라인 상태인 서비스를 사용 안함으로 설정합니다.

1. **configuration services**로 이동합니다.
2. 서비스를 선택한 다음 **disable** 명령을 입력하여 사용 안함으로 설정합니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis> disable
```

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(CLI\) \[283\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)

- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ CLI에서 서비스 상태 보기

다음 절차에 따라 서비스 상태를 볼 수 있습니다.

1. `configuration services`로 이동합니다.
2. `show` 명령을 입력하여 모든 서비스의 현재 상태를 나열합니다.
3. 개별 서비스의 상태를 보려면 서비스를 선택한 다음 `show`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis> show
Properties:
    <status> = online
    domain = fishworks
    broadcast = true
    ypservers =
```

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(CLI\) \[283\]](#)
- [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ CLI에서 서비스 도움말 보기

다음 절차에 따라 서비스에 사용 가능한 명령을 표시할 수 있습니다.

1. `configuration services`로 이동합니다.
2. 서비스를 선택하고 `help`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis> help
Subcommands that are valid in this context:

help [topic]          => Get context-sensitive help. If [topic] is specified,
                        it must be one of "builtins", "commands", "general",
                        "help", "script" or "properties".

show                  => Show information pertinent to the current context
```

commit	=> Commit current state, including any changes
done	=> Finish operating on "nis"
enable	=> Enable the nis service
disable	=> Disable the nis service
get [prop]	=> Get value for property [prop]. ("help properties" for valid properties.) If [prop] is not specified, returns values for all properties.
set [prop]	=> Set property [prop] to [value]. ("help properties" for valid properties.) For properties taking list values, [value] should be a comma-separated list of values.

관련 항목

- [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스 등록 정보 설정(BUI)

Configuration(구성) > Services(서비스) 화면을 통해 서비스를 확인하고 수정할 수 있습니다. 다음 표에서는 서비스 화면의 아이콘과 버튼에 대해 설명합니다.

아이콘	설명
	서비스 화면으로 이동하여 등록 정보를 구성하고 로그를 확인합니다. 이 버튼은 서비스 위에 마우스 커서를 가져갈 때 표시됩니다.
	서비스가 사용으로 설정되고 정상적으로 작동 중입니다.
	서비스가 오프라인 상태이거나 사용 안함으로 설정되어 있습니다.
	서비스에 문제가 발생하여 운영자의 주의가 필요합니다.
	서비스를 사용/사용 안함으로 설정합니다.
	서비스를 다시 시작합니다.
	이 서비스는 사용/사용 안함으로 설정할 수 없습니다.
	현재 사용할 수 없는 서비스를 다시 시작합니다. 먼저 서비스를 사용으로 설정해야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)로 이동합니다.**

2. 서비스를 두 번 누릅니다.
3. 등록 정보를 변경한 다음 **APPLY**(적용)를 누릅니다.
등록 정보를 재설정하려면 **REVERT**(되돌리기)를 누릅니다.

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(BUI\) \[283\]](#)
- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스 등록 정보 설정(CLI)

다음 절차에 따라 서비스에 대한 등록 정보를 정의합니다. 등록 정보 이름은 BUI의 이름과 비슷하지만 일반적으로 CLI 이름이 더 짧으며 약어가 사용될 때도 있습니다.

1. **configuration services**로 이동합니다.
2. 서비스를 선택하고 **show**를 입력하여 해당 서비스에 대해 설정할 수 있는 등록 정보 목록 및 해당 현재 값을 봅니다.

```
hostname:configuration services> nis
hostname:configuration services nis> show
Properties:
    <status> = online
    domain =
    broadcast = true
    ypservers =
```

3. **set** 명령을 사용하여 등록 정보를 설정합니다.

```
hostname:configuration services nis> set domain="mydomain"
domain = mydomain (uncommitted)
```

4. 등록 정보를 설정한 후 새 구성을 저장하고 활성화하려면 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services nis> commit
hostname:configuration services nis> show
Properties:
    <status> = online
    domain = mydomain
    broadcast = true
    ypservers =
```

관련 항목

- [서비스 사용으로 설정\(CLI\) \[283\]](#)

- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)
- [“필요한 서비스 포트” \[291\]](#)

▼ 서비스 로그 보기(BUI)

일부 서비스는 서비스 문제를 진단하는 데 도움이 되는 정보가 포함된 서비스 로그를 제공합니다. 서비스 화면 오른쪽 상단에 로그 버튼이 있으면 해당 서비스는 로그를 제공하는 것입니다. 서비스 로그는 서비스 상태가 변경된 횟수 및 서비스의 오류 메시지를 제공할 수 있습니다. 로그 콘텐츠는 개별 서비스에 한정되며 변경될 수 있습니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동하고 서비스를 두 번 누릅니다.
2. 서비스 화면 오른쪽 위에 있는 **Logs(로그)** 버튼을 누릅니다.
다음은 일반적인 메시지 예입니다.

로그 메시지 예	설명
시작 메소드 실행 중	서비스가 시작됩니다.
"시작" 메소드가 상태 0으로 종료됨	서비스가 성공적으로 시작되었음을 보고합니다(0 == 성공).
"새로고침" 메소드가 상태 0으로 종료됨	서비스 구성이 해당 서비스 설정에 따라 성공적으로 새로고침되었습니다.
종지 메소드 실행 중	서비스가 종료됩니다.
사용	시스템 부트 등 시작해야 서비스 상태를 확인했으며 사용으로 설정된 상태입니다.
사용 안함	시스템 부트 등 시작해야 서비스 상태를 확인했으며 사용 안함으로 설정된 상태입니다.

다음 로그 예제는 NTP 서비스의 예제입니다.

```
[ Oct 15 21:05:31 Enabled. ]
[ Oct 15 21:07:37 Executing start method (...). ]
[ Oct 15 21:13:38 Method "start" exited with status 0. ]
```

이 예의 첫번째 로그 이벤트는 시스템이 21:05에 부트되었음을 보여줍니다. 두번째 항목은 서비스가 21:07:37에 시작되어 21:13:38에 완료되었음을 보여줍니다. 로그에서 알 수 있듯이 NTP 및 시스템 시계 조정의 특성으로 인해 이 서비스는 시작하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

관련 항목

- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)

- “필요한 서비스 포트” [291]

▼ 서비스 로그 보기(CLI)

- CLI에서는 서비스 로그를 볼 수 없습니다. [서비스 로그 보기\(BUI\) \[288\]](#)에 설명된 대로 BUI를 사용합니다.

사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록

이 섹션에는 사용 가능한 어플라이언스 서비스가 짧은 설명 및 포트 정보와 함께 표시됩니다. 다음 표에 나와 있는 것처럼 특정 서비스는 상시 연결 서비스이므로 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.

표 52 데이터 서비스

서비스	설명	사용된 포트
NFS	NFSv3, NFSv4.0 및 NFS v4.1 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	111 및 2049
iSCSI	iSCSI 프로토콜을 통한 LUN 액세스	3260 및 3205
SMB	SMB 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	SMB-over-NetBIOS 139 SMB-over-TCP 445 NetBIOS Datagram 138 NetBIOS Name Service 137
FTP	FTP 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	21
HTTP	HTTP 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	80
NDMP	NDMP 호스트 서비스	10000
원격 복제	Remote replication(원격 복제)	216 및 217
새도우 마이그레이션	새도우 데이터 마이그레이션	
SFTP	SFTP 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	218
SRP	SRP 프로토콜을 통한 액세스 차단	
TFTP	TFTP 프로토콜을 통한 파일 시스템 액세스	

서비스	설명	사용된 포트
바이러스 검사	파일 시스템 바이러스 검사	
클라우드	클라우드 백업에 대한 클라우드 데이터 서비스	

주 - 0~99 사이의 UID 및 GID는 향후 응용 프로그램에서 사용하기 위해 운영체제 공급업체에 의해 예약되어 있습니다. 계층화된 제품의 최종 시스템 사용자 또는 공급업체에 의한 사용은 지원되지 않으며, 이후 응용 프로그램에서 보안 관련 문제를 일으킬 수 있습니다.

표 53 디렉토리 서비스

서비스	설명	사용된 포트
NIS	NIS 서비스에서 사용자 및 그룹 인증.	
LDAP	LDAP 디렉토리에서 사용자 및 그룹 인증.	389
Active Directory	Microsoft Active Directory Server로 사용자 인증. 주 - 사용으로 설정하면 상시 연결 서비스가 되므로 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	
ID 매핑	Windows 엔티티 및 UNIX ID 간 매핑. 주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	

표 54 서비스 설정

서비스	설명	사용된 포트
DNS	도메인 이름 서비스 클라이언트 주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	53
동적 경로 지정	RIP 및 RIPng 동적 경로 지정 프로토콜	
IPMP	IP 페일오버를 위한 IP Network Multipathing 주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	
Kerberos	Kerberos 인증	88
NTP	Network Time Protocol 클라이언트	
Phone Home	제품 등록 및 지원 구성	8000(프록시에서 열린 포트에 따라 다름)
서비스 태그	제품 인벤토리 지원	6481
SMTP	송신 메일 서버 구성 주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	
SNMP	경보 시 트랩을 전송하고 어플라이언스 상태 정보를 전달하기 위한 SNMP	
Syslog	경보 시 syslog 메시지를 전송하고 서비스 syslog 메시지를 전달하기 위한 Syslog 릴레이	
시스템 ID	시스템 이름 및 위치	

서비스	설명	사용된 포트
	주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	

표 55 원격 액세스 서비스

서비스	설명	사용된 포트
SSH	CLI 액세스를 위한 SSH	22
REST	RESTful API	
	주 - 상시 연결 서비스는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.	

필요한 서비스 포트

네트워크에서 보안을 제공하기 위해 네트워크 구조 안에 방화벽을 배포할 수 있습니다. 포트 번호는 방화벽 규칙을 만드는 데 사용되며 호스트 및 서비스를 지정하여 네트워크에서 트랜잭션을 고유하게 식별합니다.

다음 목록은 어플라이언스의 전체 기능을 허용하는 방화벽 규칙을 만드는 데 필요한 최소 포트를 보여줍니다.

인바운드 포트

- icmp/0-65535(PING)
- tcp/1920(EM)
- tcp/215(BUI)
- tcp/22(SSH)
- udp/161(SNMP)

아웃바운드 포트

- tcp/80(WEB)
- tcp/443(SSL WEB)

주 - 아웃바운드 포트 tcp/443은 Phone Home 메시지 전송, 지원 번들 및 업데이트 알림 업로드에 사용됩니다. 복제의 경우 가능하면 GRE(Generic Routing Encapsulation) 터널을 사용하십시오. 이렇게 하면 트래픽이 백엔드 인터페이스에서 실행될 수 있고 트래픽이 느려질 수 있는 곳에서 방화벽을 피할 수 있습니다. NFS 코어에서 GRE 터널을 사용할 수 없는 경우 프론트 엔드 인터페이스에서 복제를 실행해야 합니다. 이 경우 포트 216과 포트 217도 열려 있어야 합니다.

서비스 구성

서비스 구성에 대한 자세한 내용을 보려면 다음 표에서 서비스 하나를 선택합니다.

데이터 서비스	디렉토리 서비스	시스템 설정	원격 액세스
NFS	NIS	DNS	SSH
iSCSI	LDAP	IPMP	RESTful API
SMB	Active Directory	NTP	HTTPS
FTP	ID 매핑	Phone Home	
HTTP		동적 경로 지정	
NDMP		서비스 태그	
원격 복제		SMTP	
새도우 마이그레이션		SNMP	
SFTP		Syslog	
SRP		시스템 ID	
TFTP		Kerberos	
바이러스 검사			
클라우드			

관련 항목

- [“사용 가능한 어플라이언스 서비스 목록” \[289\]](#)

Active Directory 구성

AD(Active Directory) 서비스는 사용자, 그룹, 공유 및 기타 공유 객체에 대한 정보를 저장하는 Microsoft Active Directory 데이터베이스에 대한 액세스를 제공합니다.

AD 서비스의 두 가지 모드는 도메인 모드와 작업 그룹 모드입니다. 해당 모드는 SMB 사용자의 인증 방식을 나타냅니다. 도메인 모드에서 작업할 경우 SMB 클라이언트는 AD 도메인 컨트롤러를 통해 인증됩니다. 작업 그룹 모드에서는 SMB 클라이언트가 로컬에서 로컬 사용자로 인증됩니다. 로컬 사용자에 대한 자세한 내용은 [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.

AD 사용자를 어플라이언스 관리자로 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.

다음 방법 중 하나로 AD와 통합할 수 있습니다.

- AD에서 LDAP 구성을 가리킵니다.
AD에는 UNIX 데이터가 포함되어야 하며 AD 서비스는 UNIX 스타일 이름을 사용해야 합니다.
- AD 도메인을 연결합니다.
AD *name@domain* 사용자 이름을 사용합니다. LDAP을 구성하거나 AD에 UNIX 데이터를 추가하지 않아도 됩니다.

Active Directory를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

▼ AD 도메인 연결(BUI)

1. (옵션) SMB 컨텍스트에서 **Active Directory** 사이트를 구성합니다.
2. (옵션) SMB 컨텍스트에서 선호 도메인 컨트롤러를 구성합니다.
3. NTP를 사용으로 설정하거나, 어플라이언스 및 도메인 컨트롤러의 시계가 5분 내로 동기화되도록 합니다.
4. DNS 기반구조가 **Active Directory** 도메인으로 올바르게 위임되도록 하거나, 도메인 컨트롤러의 IP 주소를 DNS 이름 서버로 설정합니다.
최대 3개의 중복 도메인 컨트롤러를 DNS 이름 서버로 지정할 수 있습니다.
5. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Active Directory**로 이동하고 **Join Domain (연결 도메인)**을 누릅니다.
6. **Active Directory** 도메인, 관리 사용자 이름 및 관리 암호를 구성합니다.
7. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

관련 항목

- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

▼ AD 작업 그룹 연결(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Active Directory**로 이동하고 **Join Workgroup(연결 작업 그룹)**을 누릅니다.

2. **Windows** 작업 그룹 이름을 입력합니다.
3. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

관련 항목

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

▼ Active Directory 구성(CLI)

1. **configuration services ad**로 이동합니다.

```
hostname:> configuration services ad
```

2. 기존 구성을 보려면 **show**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services ad> show
Properties:
    <status> = online
    mode = domain
    domain = eng.test.com
```

```
Children:
    domain => Join an Active Directory domain
    workgroup => Join a Windows workgroup
```

어플라이언스가 eng.test.com 도메인에서 현재 작동 중인지 확인합니다.

3. 도메인 모드에서 나가고 **Windows** 작업 그룹에 연결하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
hostname:configuration services ad> workgroup
hostname:configuration services ad workgroup> set workgroup=WORKGROUP
hostname:configuration services ad workgroup> commit
hostname:configuration services ad workgroup> done
hostname:configuration services ad> show
Properties:
    <status> = disabled
    mode = workgroup
    workgroup = WORKGROUP
```

4. 다른 도메인 연결에 대비하여 사이트 및 선호 도메인 컨트롤러를 구성하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
hostname:configuration services ad> done
hostname:> configuration services smb
hostname:configuration services smb> set ads_site=sf
hostname:configuration services smb> set pdc=192.0.2.21
hostname:configuration services smb> commit
hostname:configuration services smb> show
```

```

Properties:
    <status> = online
    lmauth_level = 4
    pdc = 192.168.3.21
    ads_site = sf
hostname:configuration services smb> done

```

5. 등록 정보가 구성된 후에 새 도메인을 연결하려면 다음 명령을 입력합니다.
AD 도메인을 연결할 때는 노드를 커밋할 때마다 사용자 및 암호를 설정해야 합니다.

```

hostname:> configuration services ad
hostname:configuration services ad> domain
hostname:configuration services ad domain> set domain=example.com
hostname:configuration services ad domain> set user=Administrator
hostname:configuration services ad domain> set password=(set)
hostname:configuration services ad domain> commit
hostname:configuration services ad domain> done
hostname:configuration services ad> show
Properties:
    <status> = online
    mode = domain
    domain = example.com

```

관련 항목

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

Active Directory 연결 도메인

계정이 기본적으로 Active Directory에 존재하지 않으면 머신에 대한 머신 트러스트 계정이 도메인 연결 작업 중에 컴퓨터 계정의 기본 컨테이너(cn=Computers)에 자동으로 생성됩니다. 도메인 연결을 수행할 수 있는 사용자는 다음과 같습니다.

- **도메인 관리자** - 컨테이너에 배치된 머신 트러스트 계정을 사용하여 원하는 개수의 머신을 도메인에 연결할 수 있습니다.
- **하나 이상의 조직 단위에 대한 권한이 위임된 관리자** - 자신의 담당 조직 단위에 지정된 머신 계정 위치를 사용하여 원하는 개수의 머신을 도메인에 연결할 수 있습니다.
- **관리자가 미리 준비한 머신 계정을 사용하는 일반 사용자** - 관리자가 미리 권한을 부여한 대로 시스템을 도메인에 연결할 수 있습니다.
- **일반 사용자** - 일반적으로 제한된 개수의 시스템을 연결하도록 권한이 부여됩니다.

Active Directory 도메인을 연결하는 데 사용할 수 있는 등록 정보는 다음과 같습니다.

- **Active Directory 도메인** - Active Directory 도메인의 정규화된 이름 또는 NetBIOS 이름입니다.

- 사용자 - Active Directory에서 컴퓨터 계정을 만들 수 있는 자격 증명 보유 AD 사용자입니다.
- 암호 - 관리 사용자의 암호입니다.
- 조직 단위 - 머신의 머신 트러스트 계정을 만들 대체 조직 단위를 지정합니다. 조직 단위는 도메인에 상대적인 DN(식별 이름) 형식을 사용하여 하나 이상의 이름-값 쌍에 대해 콤마로 구분된 목록으로 지정됩니다. 예: ou=innerOU,ou=outerOU.
- 미리 생성된 계정 사용 - 시스템의 계정이 존재하고 지정된 조직 단위가 해당 계정이 있는 조직 단위가 아닌 경우, 미리 생성된 계정을 사용합니다.

관련 항목

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

Active Directory 도메인 및 작업 그룹

작업 그룹 연결을 위해 구성 가능한 등록 정보는 Windows Workgroup(Windows 작업 그룹)입니다.

서비스를 직접 사용 및 사용 안함으로 설정하는 대신 도메인이나 작업 그룹을 연결하면 서비스가 수정됩니다. 도메인 연결은 지정한 Active Directory 도메인에서 어플라이언스에 대한 계정을 만드는 방법입니다. 계정 이름은 최대 15자일 수 있으며, Active Directory 도메인 내에서 등록된 다른 이름에 대해 고유해야 합니다. 그렇지 않으면 유사한 이름의 어플라이언스와 충돌이 발생하고 이로 인해 기능 문제가 발생할 수 있습니다. 컴퓨터 계정을 설정한 후에 어플라이언스는 사용자, 그룹 및 공유 정보에 대해 데이터베이스를 안전하게 질의할 수 있습니다.

암시적으로 작업 그룹을 연결하면 Active Directory 도메인이 유지되고 Active Directory 데이터베이스에 저장된 SMB 클라이언트가 공유에 연결할 수 없습니다.

Active Directory LDAP 서명

LDAP 서명에 대한 구성 옵션은 도메인 컨트롤러와 통신할 때 자동으로 협상되므로 해당 옵션은 없습니다. LDAP 서명은 스토리지 어플라이언스와 도메인 컨트롤러 사이의 통신에서 작동하지만 SMB 서명은 SMB 클라이언트와 스토리지 어플라이언스 사이의 통신에서 작동합니다.

관련 항목

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)

- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory Windows 지원” \[297\]](#)

Active Directory Windows 지원

Active Directory Windows Server 지원

Oracle ZFS Storage Appliance 소프트웨어 버전 OS8.8.x는 모든 Active Directory 서버 버전을 지원합니다.

Active Directory Windows 클라이언트 지원

Windows 10부터 클라이언트는 TryIPSPN 레지스트리 항목을 만들어 IP 주소 기반 SPN (서비스 주체 이름)으로 Kerberos 인증을 사용으로 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Configuring Kerberos for IP Addresses](#)를 참조하십시오. 단, Oracle ZFS Storage Appliance는 IP 주소 기반 SPN을 지원하지 않습니다.

Windows와 마찬가지로 Oracle ZFS Storage Appliance는 AD 도메인 연결의 일부로 IP 주소 기반 SPN을 등록하지 않습니다. Microsoft는 IP 주소 기반 SPN과 관련하여 "IP 주소는 일시적인 경우가 많아 일반적으로 호스트 이름 대신 IP 주소가 사용되지 않는다"는 잠재적인 문제에 주목합니다. IP 주소를 사용하면 주소 임대 만료와 갱신에 따라 충돌 및 인증 실패가 발생할 수 있습니다. 따라서 IP 주소 기반 SPN 등록은 수동 프로세스이며 DNS 기반 호스트 이름으로 전환될 가능성이 없는 경우에만 사용되어야 합니다.

TryIPSPN 레지스트리 설정이 사용으로 설정된 경우 Windows 10 클라이언트는 NTLMSSP를 통해 어플라이언스가 내보낸 SMB 공유에 계속 액세스할 수 있습니다. 도메인 관리자가 수동으로 `cifs\appliance-IP-address` SPN을 어플라이언스의 AD 컴퓨터 객체에 대한 ServicePrincipalName 속성에 추가한 경우 Windows KDC는 IP 주소 기반 SPN을 사용하여 어플라이언스에 대한 CIFS 서비스 티켓을 발행할 수 있습니다. 단, 클라이언트가 나중에 어플라이언스의 SMB 리소스에 액세스하기 위해 IP 주소 기반 SPN을 사용하는 CIFS 서비스 티켓을 제공하는 경우 어플라이언스 Kerberos 부속 시스템은 IP 주소 기반 SPN에 대한 지원 부족으로 인해 보안 컨텍스트를 거부합니다. 따라서 `debug.sys`에 다음과 같은 알림 레벨의 메시지가 포함됩니다.

```
krbssp: user authentication failed (GSS major error): No credentials were
supplied, or the credentials were unavailable or inaccessible
krbssp: user authentication failed (GSS minor error): No principal in keytab
('FILE:/var/krb5/krb5.keytab') matches desired name cifs/appliance-IP-address@AD-realm
```

이 문제가 발생하지 않도록 하려면 IP 주소 기반 SPN을 AD 서버에 게시하지 마십시오.

관련 항목

- [AD 도메인 연결\(BUI\) \[293\]](#)

- [AD 작업 그룹 연결\(BUI\) \[293\]](#)
- [Active Directory 구성\(CLI\) \[294\]](#)
- [“Active Directory 연결 도메인” \[295\]](#)
- [“Active Directory 도메인 및 작업 그룹” \[296\]](#)

DNS 구성

DNS(도메인 이름 서비스) 클라이언트는 호스트 이름에 대한 IP 주소 확인 및 IP 주소에 대한 호스트 이름 확인 기능을 제공하며 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 필요에 따라 NIS 및/또는 LDAP를 통한 보조 호스트 이름 확인을 구성 및 사용으로 설정하면 DNS를 사용하여 확인할 수 없는 호스트 이름과 주소를 요청할 수 있습니다. 호스트 이름 확인은 사용자가 감사 가능한 작업을 수행한 위치를 나타내는 로그, 클라이언트별로 통계를 제공하는 Analytics 등 어플라이언스 사용자 인터페이스 전체에서 사용됩니다.

DNS를 구성하고 관리하려면 다음 절차에 따르십시오.

- DNS 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- DNS 상태 도구 사용 - [BUI](#), [CLI](#)
- [“호스트 이름 분석 테스트\(CLI\)” \[302\]](#)
- DNS 서버 추가 - [BUI](#), [CLI](#)
- DNS 서버 상태 보기 - [BUI](#), [CLI](#)

어플라이언스에 대한 DNS 사용을 이해하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- [“DNS 등록 정보 및 로그” \[304\]](#)
- [“Active Directory 및 DNS” \[305\]](#)
- [“비DNS 확인” \[305\]](#)
- [“DNS 없이 작업” \[306\]](#)

▼ DNS 구성(BUI)

일반적으로 DNS는 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서](#)의 “초기 구성 수행(BUI)”에 설명된 대로 초기 구성 중 구성됩니다. 초기 구성 후 DNS 설정을 변경하려면 다음 절차를 수행하십시오.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > DNS**로 이동합니다.
2. **General Settings(일반 설정)**에서 다음 등록 정보를 설정합니다.
DNS 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“DNS 등록 정보 및 로그” \[304\]](#)를 참조하십시오.

- **DNS Domain(DNS 도메인)** - 도메인 이름을 입력합니다.
- **DNS Search Domain(s)(DNS 검색 도메인)** - 검색 도메인을 추가하려면 추가 아이콘  을 누릅니다. 도메인을 제거하려면 옆에 있는 제거 아이콘  을 누릅니다.
- **Allow IPv4 non-DNS resolution(IPv4 비DNS 분석 허용)** - IPv4 비DNS 분석을 사용으로 설정하려면 이 상자를 선택합니다. “비DNS 확인” [305]을 참조하십시오.
- **Allow IPv6 non-DNS resolution(IPv6 비DNS 분석 허용)** - IPv6 비DNS 분석을 사용으로 설정하려면 이 상자를 선택합니다. “비DNS 확인” [305]을 참조하십시오.

3. APPLY(적용)를 누릅니다.

관련 항목

- [DNS 서버 추가\(BUI\) \[302\]](#)
- [“DNS 상태 검사” \[300\]](#)

▼ DNS 구성(CLI)

일반적으로 DNS는 [Oracle ZFS Storage Appliance 설치 설명서의 “초기 구성 수행\(CLI\)”](#)에 설명된 대로 초기 구성 중 구성됩니다. 초기 구성 후 DNS 설정을 변경하려면 다음 절차를 수행하십시오.

1. configuration services dns로 이동하고 show를 입력합니다.

```
hostname:> configuration services dns
hostname:configuration services dns> show
Properties:
    <status> = online
    domain = example.com
    servers = IP-address
    search =
    allow_alternate_v4 = false
    allow_alternate_v6 = false
```

2. 도메인, 서버 및 검색 도메인을 설정하고 비DNS 분석을 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다. 자세한 내용은 “DNS 등록 정보 및 로그” [304] 및 “비DNS 확인” [305]을 참조하십시오.

```
hostname:configuration services dns> set domain=example.com
    domain = example.com (uncommitted)
hostname:configuration services dns> set servers=IP-address
    servers = IP-address (uncommitted)
hostname:configuration services dns> set search=example.com
    search = example.com (uncommitted)
hostname:configuration services dns> set allow_alternate_v4=true
    allow_alternate_v4 = true (uncommitted)
```

3. commit을 입력합니다.

```
hostname:configuration services dns> commit
```

관련 항목

- [DNS 서버 추가\(CLI\) \[302\]](#)
- [“DNS 상태 검사” \[300\]](#)

DNS 상태 검사

DNS 상태 도구는 DNS 구성의 유효성을 확인합니다. 어플라이언스에 DNS 구성으로 인한 문제가 있을 경우 DNS 상태 도구를 통해 문제를 식별하거나 문제의 원인으로 판단되는 DNS 구성을 제거할 수 있습니다.

도구를 실행 중인 어플라이언스를 확인하고 이와 함께 다른 호스트 이름 또는 IP 주소를 확인 대상으로 지정할 수 있습니다.

DNS 상태 도구가 다음과 같이 의심스러운 구성을 식별합니다.

- DNS 데이터 누락 또는 불일치(예: A나 PTR 레코드 누락 또는 A와 PTR 레코드 간 이름 불일치)
- 공개 인터넷 이름 조회와 관련된 문제
- 존재하지 않는 주소 조회와 관련된 문제
- 질의 성능 문제

DNS 상태 도구는 오류가 아닌 경고로 감지된 잠재적 구성 문제를 보고합니다. 경고로 감지되는 것은 구성이 특정 상황에는 적절할 수 있기 때문입니다. 테스트 중인 시스템의 특정 상황과 경고를 이해해야 합니다.

다음은 DNS 상태 도구가 식별하지 못할 수 있는 구성 문제의 예입니다.

- 도구가 별칭을 검색할 수 없으므로 다음과 같은 문제를 검색하지 못합니다.
 - CNAME 레코드를 통한 클라이언트 참조
 - 시스템을 참조하는 A 레코드가 포함된 이름(해당 이름이 PTR 레코드에 나타나지 않음)
- DNS 구성이 AD(Active Directory)에 한정됩니다. 예를 들어, SRV 레코드가 도메인 컨트롤러를 찾는 데 사용됩니다.

경고 출력 이외에, DNS 상태 도구로 생성된 보고서는 각 구성 경고를 검색하는 데 사용된 단계를 자세히 기술합니다. 예를 들어, 시스템의 구성된 인터페이스 주소에 PTR 레코드가 다른 이름을 참조하는 주소가 포함된 경우 보고서에는 다음과 같은 설명이 표시됩니다.

```
WARN: 1.2.3.4 is b.example.com, expected a.example.com
      interfaces -> 1.2.3.4
      PTR 1.2.3.4 -> b.example.com
```

경고 보고를 반환한 모든 조회 작업을 표시할 수 있습니다. 경고 보고를 반환한 단계뿐만 아니라 DNS 상태 도구로 수행된 모든 단계를 표시할 수 있습니다.

▼ DNS 상태 도구 사용(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > DNS**로 이동합니다.
2. **HEALTH(상태)** 탭을 누릅니다.
3. (옵션) **Test(테스트)** 섹션에서 **DNS** 상태 검사를 실행할 시스템을 지정합니다.
기본적으로 현재 시스템이 선택됩니다.
다른 시스템을 지정하려면 다음과 같이 합니다.
 - a. **"Another system(다른 시스템)"** 라디오 버튼을 선택합니다.
 - b. 텍스트 필드에서 확인할 시스템의 호스트 이름 또는 **IP** 주소를 입력합니다.
4. **RUN(실행)** 버튼을 누릅니다.
5. **Results(결과)** 섹션에서 **DNS** 상태 검사 출력을 확인합니다.
기본적으로 구성 경고만 보여주는 **WARNINGS(경고)** 탭이 선택됩니다.
 - 경고를 반환하지 않는 단계를 비롯하여 모든 테스트 단계를 표시하려면 **SHOW ALL(모두 표시)** 탭을 선택합니다.
 - 특정 메시지를 반환하는 모든 조회 작업을 표시하려면 메시지의 원하는 위치를 두 번 누르거나 메시지 오른쪽에 있는 정보 아이콘 ⓘ을 누릅니다. 별도의 팝업 창에 추가 정보가 표시됩니다.

관련 항목

- [DNS 구성\(BUI\) \[298\]](#)
- ["DNS 상태 검사" \[300\]](#)

▼ DNS 상태 도구 사용(CLI)

1. `configuration services dns`로 이동합니다.
 2. `health` 명령을 사용하여 현재 시스템 또는 다른 시스템에서 **DNS** 상태 도구를 실행합니다.
`health` 명령과 함께 다음 옵션을 지정할 수 있습니다.
 - a 경고를 반환하지 않는 단계를 비롯하여 모든 테스트 단계를 표시합니다.
 - v 특정 메시지를 반환하는 모든 조회 작업을 표시합니다.
- 이 시스템에서 도구를 실행하려면 `health`를 입력합니다.

- 다른 시스템에서 도구를 실행하려면 다음 명령 중 하나를 입력합니다.

```
health hostname
```

```
health IP-address
```

관련 항목

- [DNS 구성\(CLI\) \[299\]](#)
- [“DNS 상태 검사” \[300\]](#)

호스트 이름 분석 테스트(CLI)

CLI 내장 `nslookup` 및 `getent hosts`로 반환된 값을 비교하여 호스트 이름 확인이 작동 중인지 테스트할 수 있습니다.

```
hostname:> nslookup hostname
IP-address  hostname.com
hostname:> getent hosts hostname
IP-address  hostname.com
```

▼ DNS 서버 추가(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > DNS**로 이동합니다.
2. **DNS** 서버 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. **New DNS Server(새 DNS 서버)** 대화 상자에서 서버 IP 주소를 입력합니다.
4. 추가를 누릅니다.

영향을 받는 DNS 서버로 질의가 전송되어 변경사항을 검증합니다. 유효한 응답이 수신되지 않을 경우 설정 확인 메시지가 표시됩니다. 서버가 유효한지 여부에 관계없이 변경사항을 확인할 수 있습니다.

관련 항목

- [DNS 서버 상태 보기\(BUI\) \[303\]](#)

▼ DNS 서버 추가(CLI)

1. `configuration services dns`로 이동하고 `create`를 입력합니다.

```
hostname:> configuration services dns
```

```
hostname:configuration services dns> create
```

2. show를 입력합니다.

```
hostname:configuration services server (uncommitted)> show
Properties:
    address = (unset)
    status = unavailable
    rtt = unavailable
    err_msg =
```

3. set address= 및 서버 주소를 입력합니다.

```
hostname:configuration services server (uncommitted)> set address=192.0.2.254
address = 192.0.2.254 (uncommitted)
```

4. show를 입력합니다.

```
hostname:configuration services server (uncommitted)> show
Properties:
    address = 192.0.2.254
    status = online
    rtt = 1.812ms
    err_msg =
```

5. commit을 입력합니다.

영향을 받는 DNS 서버로 질의가 전송되어 변경사항을 검증합니다. 유효한 응답이 수신되지 않을 경우 설정 확인 메시지가 표시됩니다. 서버가 유효한지 여부에 관계없이 변경사항을 확인할 수 있습니다.

```
hostname:configuration services server (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [DNS 서버 상태 보기\(CLI\) \[304\]](#)

▼ DNS 서버 상태 보기(BUI)

BUI에서는 각 항목 옆에 DNS 서버에 대한 세부정보가 표시됩니다. 상태 표시기는 온라인, 오프라인 또는 알 수 없음의 서버 상태를 보여줍니다. RTT 옆에는 유효한 응답을 수신할 라운드 트립 시간(밀리초)이 표시됩니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > DNS**로 이동합니다.
2. **DNS Servers(DNS 서버)**에서 각 서버 항목 옆에 있는 상태 표시기를 확인합니다.
 - 녹색 아이콘  - 온라인
 - 주황색 아이콘  - 오프라인
 - 회색 아이콘  - 알 수 없음

▼ DNS 서버 상태 보기(CLI)

등록 정보를 확인할 DNS 서버를 선택하십시오. `status` 등록 정보는 온라인, 오프라인 또는 알 수 없음의 서버 상태를 나타냅니다. `rtt` 등록 정보는 유효한 응답을 수신할 라운드 트립 시간(밀리초)을 나타냅니다. 서버 상태가 오프라인이면 `err_msg` 등록 정보는 원인(예: Connection timed out)을 표시합니다.

1. `configuration services dns`로 이동하고 `show`를 입력합니다.

```
hostname:> configuration services dns
hostname:configuration services dns> show
SERVER      STATUS    ADDRESS
server-000  online    198.51.100.1
server-001  offline   198.51.100.2
```

2. 상태를 확인할 서버를 선택합니다.

```
hostname:configuration services dns> select server-000
```

3. `show`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services server-000> show
Properties:
    address = 198.51.100.1
    status = online
    rtt = 1.768ms
    err_msg =
```

DNS 등록 정보 및 로그

DNS 클라이언트에 대해 구성 가능한 등록 정보에는 기본 도메인 이름과 IP 주소로 지정된 서버 목록이 포함됩니다. 도메인 이름과 하나 이상의 서버 주소를 제공해야 합니다. 서버는 사용자가 지정한 도메인에 대해 자체적인 권한이 필요한 것은 아니지만 해당 도메인에 대해 NS (NameServer) 레코드를 반환할 수 있어야 합니다.

표 56 DNS 등록 정보

등록 정보	설명
DNS 도메인	부분 호스트 이름 조회를 수행할 때 먼저 검색할 도메인 이름입니다.
DNS 서버	하나 이상의 DNS 서버입니다. IP 주소를 사용해야 합니다.
DNS 검색 도메인	Active Directory 도메인, 더 이상 사용되지 않는 Active Directory 검색 도메인 및 지정된 DNS 도메인 다음에 검색할 최대 4개의 도메인 목록입니다.
IPv4 비DNS 분석 허용	NIS 및/또는 LDAP를 구성 및 사용으로 설정한 경우 이를 통해 IPv4 주소를 호스트 이름으로, 호스트 이름을 IPv4 주소로 확인할 수 있습니다.

등록 정보	설명
IPv6 비DNS 분석 허용	NIS 및/또는 LDAP를 구성 및 사용으로 설정한 경우 이를 통해 IPv4 및 IPv6 주소를 호스트 이름으로, 호스트 이름을 IPv4 및 IPv6 주소로 확인할 수 있습니다.

서비스 등록 정보 변경은 [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#) 및 [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)에서 설명합니다. CLI 등록 정보 이름은 위에 나열된 이름의 짧은 버전입니다.

표 57 DNS 로그

로그	설명
network-dns-client:default	DNS 서비스 이벤트를 기록합니다.

관련 항목

- [“Active Directory 및 DNS” \[305\]](#)

Active Directory 및 DNS

Active Directory를 사용하려는 경우 서버가 도메인 이름 공간의 Active Directory 부분에서 호스트 이름과 서버 레코드를 확인할 수 있어야 합니다. 예를 들어, 어플라이언스가 도메인 example.com에 상주하고 이름 공간의 Active Directory 부분이 redmond.example.com이면 이름 서버가 example.com에 대해 권한이 있는 서버에 연결할 수 있어야 하며 도메인 redmond.example.com에 대한 위임을 해당 도메인을 지원하는 하나 이상의 Active Directory 서버에 제공해야 합니다. 이는 어플라이언스 자체가 아닌 Active Directory의 요구 사항입니다. 이 요구사항이 만족되지 않으면 Active Directory 도메인에 연결할 수 없습니다.

주 - OS8.6.0 이상에서는 기본 DNS 도메인 접미어가 Active Directory의 DNS 이름과 일치하지 않는 경우 구성 결과 분리 이름 공간이 생성됩니다. 분리 이름 공간을 사용하지 않으려면 DNS 도메인 및 Active Directory 도메인이 동일한지 확인하십시오.

관련 항목

- [“DNS 구성” \[298\]](#)
- [“Active Directory 구성” \[292\]](#)

비DNS 확인

DNS는 호스트 이름과 IP 주소 간 매핑을 위한 확장성이 높고 안정된 표준 엔터프라이즈급 메커니즘입니다. 최적의 사용법은 작동 중인 DNS 서버를 사용하는 것으로 일반적으로 최적의 결과를 얻을 수 있습니다. 환경에 따라 NIS 또는 LDAP 맵에서만 확인할 수 있는 호스트의 하위

세트가 있을 수 있습니다. 이러한 환경에서는 비DNS 호스트 확인을 사용으로 설정하고 적절한 디렉토리 서비스를 구성합니다. 호스트 확인에 LDAP가 사용될 경우 호스트 맵이 데이터베이스 ou=Hosts(기본 DN)의 표준 DN에 있어야 하며 표준 스키마를 사용해야 합니다. 이 모드가 NFS 공유와 함께 netgroup에서 사용될 경우 클라이언트 시스템은 어플라이언스에서 구성된 동일한 호스트 이름 확인 메커니즘을 사용해야 할 수 있습니다. 그렇지 않으면 NFS 공유가 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.

비DNS 호스트 확인이 사용으로 설정된 경우에도 DNS는 계속 사용됩니다. DNS를 사용하여 주소 또는 호스트 이름을 확인할 수 없는 경우에만 NIS(사용으로 설정된 경우)와 LDAP(사용으로 설정된 경우)이 이름 및 주소를 확인하는 데 차례로 사용됩니다. 이로 인해 혼동되고 일관성이 없어 보이는 결과를 얻을 수 있습니다. 위에서 설명한 `getent` CLI 명령을 사용하여 호스트 확인 결과를 검증할 수 있습니다.

이러한 옵션은 사용하지 않는 것이 좋습니다.

DNS 없이 작업

어플라이언스가 네트워크의 설치된 위치에서 DNS 서버에 액세스할 수 없는 경우 서버 주소 127.0.0.1을 제공하여 DNS 없이 작동하도록 선택할 수 있습니다. DNS 없이 작동하려면 다음과 같이 하십시오.

- **BUI:** Configuration(구성) > Services(서비스) > DNS로 이동합니다. DNS Server(s) (DNS 서버) 필드에 127.0.0.1을 입력합니다.
- **CLI:** `configuration services dns`로 이동하고 `show`를 입력합니다. `set servers=127.0.0.1`을 입력한 후 `commit`을 입력합니다.

다음과 같이 몇 가지 기능이 올바르게 작동하지 않기 때문에 이 모드는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

- Analytics에서 호스트 이름으로 클라이언트 주소를 확인할 수 없습니다.
- Active Directory 기능이 작동하지 않습니다(도메인에 연결할 수 없음).
- 호스트 이름이 포함된 인증서를 사용하는 경우 SSL로 보호된 LDAP가 제대로 작동하지 않습니다.
- 전자 메일 보내기와 관련된 경보 및 임계값 작업을 연결된 서브넷의 메일 서버로만 보낼 수 있으며 모든 주소는 메일 서버의 IP 주소를 사용하여 지정해야 합니다.
- 호스트 이름 확인 시간 초과 때문에 일부 작업이 평소보다 오래 걸릴 수 있습니다.

이러한 제한은 대체 호스트 확인 서비스를 사용해서 부분적으로 완화할 수 있습니다. [“비DNS 확인” \[305\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- 서비스 사용으로 설정([BUI](#), [CLI](#))
- 서비스 사용 안함으로 설정([BUI](#), [CLI](#))

동적 경로 지정 구성

RIP(Routing Information Protocol)는 다른 RIP 사용 가능 온-링크 호스트(일반적으로 라우터)에서 받은 메시지를 기반으로 최적의 경로를 자동 구성하기 위해 어플라이언스가 사용하는 거리-벡터 동적 경로 지정 프로토콜입니다. 어플라이언스는 IPv4에 대해 RIPv1 및 RIPv2를 모두 지원하고 IPv6에 대해 RIPng를 지원합니다.

이러한 프로토콜을 통해 구성되는 경로는 경로 지정 테이블에 "동적" 유형으로 표시됩니다. RIP 및 RIPng는 각각 UDP 포트 520 및 521에서 수신합니다.

표 58 동적 경로 지정

로그	설명
network-routing-route:default	RIP 서비스 이벤트를 기록합니다.
network-routing-ripng:quagga	RIPng 서비스 이벤트를 기록합니다.

FTP 구성

FTP(파일 전송 프로토콜) 서비스를 사용하면 FTP 클라이언트에서 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. 익명 로그인은 허용되지 않습니다. 사용자는 서비스에서 구성된 이름 서비스에 인증되어야 합니다.

Kerberos 인증과 함께 FTP를 사용할 수 있습니다. 어플라이언스 Kerberos 서비스에 대한 자세한 내용은 [“Kerberos 구성” \[329\]](#)을 참조하십시오. FTP 구성 시 추가된 보안의 경우 [“FTP 등록 정보” \[308\]](#)에 설명되어 있는 것처럼 SSL/TLS 버전 및 암호화를 지정할 수 있습니다.

클러스터 환경에서는 공유를 관리하는 컨트롤러에서만 공유에 액세스할 수 있습니다. `default_root` 매개변수가 공유를 참조할 경우 해당 공유를 현재 소유하고 있는 컨트롤러에서만 FTP 액세스가 가능합니다. `user_home` 매개변수가 공유를 참조할 경우 해당 공유를 현재 소유하고 있는 컨트롤러에서만 사용자 디렉토리로 자동 변경할 수 있습니다.

FTP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [공유에 FTP 액세스 추가\(BUI\) \[307\]](#)
- [“FTP 등록 정보” \[308\]](#)
- [“FTP 로그” \[309\]](#)

▼ 공유에 FTP 액세스 추가(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **FTP 서비스**가 사용으로 설정되어 있고 온라인 상태인지 확인합니다. 그렇지 않으면 서비스를 사용으로 설정합니다.

3. 공유 화면에서 공유를 선택하거나 추가합니다.
4. **Protocols(프로토콜)** 탭을 누르고 **FTP 액세스**가 사용으로 설정되었는지 확인합니다.
5. (옵션) **Share mode access(공유 모드 액세스)**를 **Read only(읽기 전용)** 또는 **Read/write(읽기/쓰기)**로 설정합니다.

관련 항목

- “FTP 등록 정보” [308]
- “FTP 로그” [309]

FTP 등록 정보

표 59 FTP 일반 등록 정보

등록 정보	설명
수신 연결용 포트	FTP가 수신하는 포트입니다. 기본값은 21입니다.
최대 연결 수(무제한은 "0")	최대 동시 FTP 연결 수입니다. 예상되는 동시 사용자를 허용하는 값으로 설정합니다. 연결마다 시스템 프로세스를 만들고 너무 많은(수천 개) 연결을 허용하면 DoS 공격을 받을 수 있으므로 기본값은 30입니다.
타이밍 공격을 막기 위해 지연 엔진 켜기	이렇게 하면 인증 중 약간의 지연이 발생하여 타이밍 측정을 통해 사용자 이름을 추측하려는 시도를 차단할 수 있습니다. 이 기능을 설정하면 보안이 향상됩니다.
Default login root(기본 로그인 루트)	모든 FTP 사용자가 기본 FTP 디렉토리를 가지도록 설정할 수 있는 기본 FTP 로그인 위치입니다. ■ 이 값이 /인 경우 FTP 사용자에게 모든 공유가 표시됩니다. ■ 이 값이 다른 값(/export 또는 /export/ftp)으로 설정된 경우 FTP사용자에게만 해당 디렉토리 아래의 FTP 공유가 표시됩니다. ■ 사용자 홈 디렉토리 필드에 유효한 경로가 제공된 경우 로그인 시 user_home 아래에 디렉토리가 있는 모든 FTP 사용자의 기본 로그인 디렉토리가 /export로 설정됩니다.
User home directories(사용자 홈 디렉토리)	기본 로그인 루트에 상대적인 FTP 사용자 홈 디렉토리의 위치입니다. ■ 로그인 시 사용자에게 이 위치에 디렉토리가 있을 경우 FTP 서비스 인증에 성공하면 사용자가 해당 디렉토리에 로그인됩니다. ■ 사용자에게 홈 디렉토리가 없을 경우 사용자가 기본 위치에 로그인됩니다. 이 등록 정보를 비워 두면 FTP 사용자 홈 디렉토리가 사용 안함으로 설정되고 모든 사용자가 기본 로그인 위치에 로그인됩니다.

등록 정보	설명
Logging level(로깅 레벨)	proftpd 로그의 상세 정보 표시 수준입니다.
새로 만든 파일 및 디렉토리에서 감추는 권한	파일이 생성될 때 제거할 수 있는 파일 권한입니다. 최근 업로드에 모든 사람이 쓸 수 없도록 그룹 및 쓰기는 기본적으로 감춰집니다.

표 60 FTP 보안 등록 정보

등록 정보	설명
SSL/TLS 사용	SSL/TLS 암호화된 FTP 연결을 허용합니다. 이렇게 하면 FTP 트랜잭션이 암호화됩니다. 기본값은 사용 안함입니다.
SSL/TLS 버전 및 암호화	FTP 연결에 대한 SSL/TLS 프로토콜 버전 및 암호화입니다. 기본은 TLSv1.1, TLSv1.2 및 연관된 암호화입니다. TLSv1.0은 보안 문제로 인해 기본적으로 사용 안함으로 설정되지만 역방향 호환성을 위해 사용으로 설정할 수 있습니다. 사용 가능한 암호화 목록은 선택된 버전에 따라 변경됩니다. 일부 선택된 SSL/TLS 프로토콜 버전 및/또는 암호화는 더 이상 지원되지 않는 경우 소프트웨어 업그레이드 후 제거됩니다. 서비스를 계속 사용할 수 있도록 하려면 필요한 경우나 오라클 고객지원센터의 지침에 따라야 하는 경우가 아니면 기본 설정을 유지하십시오.
수신 SSL/TLS 연결용 포트	SSL/TLS 암호화된 FTP 서비스가 수신하는 포트입니다. 기본값은 21입니다.
루트 로그인 허용	루트 사용자의 FTP 로그인을 허용합니다. FTP 인증은 네트워크 스니핑 공격을 받을 수 있는 보안 위험이 있는 일반 텍스트이므로 기본적으로는 해제되어 있습니다.
최대 허용 가능한 로그인 시도 횟수	FTP 연결이 끊어지기 전까지 실패한 로그인 시도의 횟수이며, 사용자는 재연결을 다시 시도해야 합니다. 기본값은 3입니다.
외부 데이터 연결 주소 허용	FTP 서버 사이의 직접 파일 전송을 사용으로 설정하기 위해 외부 FTP 연결을 허용합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 해제되어 있습니다.

관련 항목

- [공유에 FTP 액세스 추가\(BUI\) \[307\]](#)
- [“FTP 로그” \[309\]](#)

FTP 로그

표 61 FTP 로그

로그	설명
proftpd	성공한 로그인 및 실패한 로그인 시도를 포함하여 FTP 이벤트를 기록합니다.

로그	설명
proftpd_xfer	파일 전송 로그입니다.
proftpd_tls	SSL/TLS 암호화와 관련된 FTP 이벤트를 기록합니다.

관련 항목

- [공유에 FTP 액세스 추가\(BUI\) \[307\]](#)
- [“FTP 등록 정보” \[308\]](#)

HTTP 구성

HTTP 서비스는 HTTP WebDAV(Web based Distributed Authoring and Versioning) 프로토콜을 사용하여 파일 시스템에 대한 액세스를 제공합니다. 이 서비스를 통해 클라이언트는 웹 브라우저를 통해 또는 클라이언트 소프트웨어에서 지원하는 경우 로컬 파일 시스템으로 공유 파일 시스템에 액세스할 수 있습니다. 이러한 HTTP 공유에 액세스할 수 있는 URL은 다음 형식으로 되어 있습니다.

- `http://hostname/shares/mountpoint/share_name`

Kerberos 인증과 함께 HTTP를 사용할 수 있습니다. 어플라이언스 Kerberos 서비스에 대한 자세한 내용은 [“Kerberos 구성” \[329\]](#)을 참조하십시오.

HTTP 구성 시 추가된 보안의 경우 [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)에 설명되어 있는 것처럼 SSL/TLS 버전 및 암호화를 지정할 수 있습니다.

HTTP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [공유에 HTTP 액세스 추가\(BUI\) \[310\]](#)
- [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)
- [“HTTP 인증 및 액세스 제어” \[314\]](#)
- [“객체 API 구성” \[314\]](#)
- [Keystone 서버 작업 \[315\]](#)

▼ 공유에 HTTP 액세스 추가(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **HTTP** 서비스가 사용으로 설정되어 있고 온라인 상태인지 확인합니다. 그렇지 않으면 서비스를 사용으로 설정합니다.
3. 공유 화면에서 공유를 선택하거나 추가합니다.

4. **Protocols(프로토콜)** 탭을 누르고 **HTTP** 액세스가 사용으로 설정되었는지 확인합니다.
5. (옵션) **Share mode access(공유 모드 액세스)**를 **Read only(읽기 전용)** 또는 **Read/write(읽기/쓰기)**로 설정합니다.
HTTP 객체 API의 경우 읽기/쓰기에 대한 액세스 권한을 설정합니다.

관련 항목

- [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)
- [“HTTP 인증 및 액세스 제어” \[314\]](#)
- [“객체 API 구성” \[314\]](#)
- [Keystone 서버 작업 \[315\]](#)

HTTP 등록 정보 및 로그

표 62 HTTP 일반 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
해당 없음	status	HTTP 서비스의 상태를 보여주는 읽기 전용 등록 정보
프로토콜	protocols	지원할 액세스 방법(HTTP, HTTPS 또는 둘 다)을 선택합니다.
HTTP 포트(수신 연결용)	listen_port	HTTP 포트. 기본값은 80입니다.
HTTPS 포트(수신 보안 연결용)	https_port	보안 HTTP 포트입니다. 기본값은 443입니다.

표 63 HTTP 보안 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
SSL/TLS versions(SSL/TLS 버전)	tls_version	HTTP 연결에 대한 SSL/TLS 프로토콜 버전입니다. 기본 TLS 버전은 TLSv1.1, TLSv1.2 및 연관된 암호화입니다. TLSv1.0은 보안 문제로 인해 기본적으로 사용 안함으로 설정되지만 역방향 호환성을 위해 사용으로 설정할 수 있습니다. 사용 가능한 암호화 목록은 선택된 버전에 따라 변경됩니다. 일부 선택된 SSL/TLS 프로토콜 버전 및/또는 암호화는 더 이상 지원되지 않는 경우 소프트웨어 업그레이드 후 제거됩니다. 서비스를 계속 사용할 수 있도록 하려면 필요한 경우나 오라클 고객지원센터의 지침에 따라야 하는 경우가 아니면 기본 설정을 유지하십시오.
List of ciphers(암호화 목록)	ciphers	HTTP 연결에 대한 암호화 목록입니다. 사용 가능한 암호화 목록은 선택된 버전에 따라 변경됩니다. 일부 선택된 SSL/TLS 암호화는

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
		더 이상 지원되지 않는 경우 소프트웨어 업그레이드 후 제거됩니다. 서비스를 계속 사용할 수 있도록 하려면 필요한 경우나 오라클 고객 지원센터의 지침에 따라야 하는 경우가 아니면 기본 설정을 유지하십시오.

표 64 HTTP WebDAV 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
WebDAV 사용	webdav_enabled	선택한 경우 HTTP WebDAV 기능을 사용으로 설정합니다.
클라이언트 로그인 필요	require_login	공유 액세스를 허용하려면 먼저 클라이언트를 인증해야 하며, 사용자가 파일을 만들면 소유권을 갖게 됩니다. 이 등록 정보를 설정하지 않으면 생성된 파일은 HTTP 서비스로 사용자 nobody가 소유합니다. " HTTP 인증 및 액세스 제어 " [314]를 참조하십시오.

표 65 HTTP Swift 객체 API 서비스 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
Enable Swift(Swift 사용)	swift_enabled	선택된 경우 HTTP Swift 객체 API 서비스를 사용으로 설정합니다.
기본 경로	swift_default_path	사용자가 위치를 설정하지 않은 경우 사용되는 위치를 설정합니다.
Use OpenStack Identity Service(OpenStack ID 서비스 사용)	swift_ids_on	선택할 경우 Keystone 서버와의 통신에 필요한 등록 정보인 인증 URI, 역할, 테넌트, 사용자, 암호를 사용으로 설정합니다.
Authentication URI(인증 URI)	swift_ids_auth_server	ID 서비스 URI(예: http://keystone:5000/v2.0)입니다.
역할	swift_ids_role	OpenStack ID 서비스 유형.
테넌트	swift_ids_tenant	OpenStack ID 서비스 테넌트 이름.
User(사용자)	swift_ids_user	OpenStack ID 서비스 사용자 이름.
암호	swift_ids_password	OpenStack ID 서비스 사용자의 암호.

주 - 객체 API 서비스는 공유 소유자 변경을 지원하지 않습니다. 공유 소유자 변경은 객체 저장소의 계정 소유자를 변경하지 않으며 이후 인증 요청이 실패하도록 할 수 있습니다.

표 66 HTTP Amazon S3 객체 API 서비스 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
Enable S3(S3 사용)	s3_enabled	선택된 경우 HTTP Amazon S3 객체 API 서비스를 사용으로 설정합니다.

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
기본 경로	s3_default_path	사용자가 위치를 설정하지 않은 경우 사용되는 위치를 설정합니다.
Master Passphrase(마스터 문장암호)	master_passphrase	Amazon S3 객체 API 서비스에 대한 마스터 문장암호를 설정합니다.
Confirm Master Passphrase(마스터 문장암호 확인)		마스터 문장암호를 확인합니다.

주 - 객체 API 서비스는 공유 소유자 변경을 지원하지 않습니다. 공유 소유자 변경은 객체 저장소의 계정 소유자를 변경하지 않으며 이후 인증 요청이 실패하도록 할 수 있습니다.

표 67 HTTP Oracle Cloud Infrastructure Object Storage API 서비스 등록 정보

BUI 레이블	CLI 등록 정보	설명
Enable OCI(OCI 사용)	oci_enabled	선택할 경우 HTTP Oracle Cloud Infrastructure Object Storage API 서비스를 사용으로 설정합니다.
기본 경로	oci_default_path	사용자가 위치를 설정하지 않은 경우 사용되는 위치를 설정합니다.
Key(키)	keys 노드	BUI를 통해 어플라이언스에서 유효한 사용자 이름을 설정하고, 선택적으로 설명을 입력한 후 Oracle Cloud Infrastructure Object Storage API 서비스에 대해 PEM 형식으로 RSA 공개 키를 입력합니다. CLI를 통해 어플라이언스에서 유효한 user 이름을 설정하고, 선택적으로 comment를 입력한 후 setkey 명령을 사용하여 대화식으로 Oracle Cloud Infrastructure Object Storage API 서비스에 대해 PEM 형식으로 RSA 공개 키를 입력합니다.

주 - 객체 API 서비스는 공유 소유자 변경을 지원하지 않습니다. 공유 소유자 변경은 객체 저장소의 계정 소유자를 변경하지 않으며 이후 인증 요청이 실패하도록 할 수 있습니다.

HTTP 로그

HTTP 서비스 로그는 network-http:apache24에 저장됩니다.

관련 항목

- [공유에 HTTP 액세스 추가\(BUI\) \[310\]](#)
- [“HTTP 인증 및 액세스 제어” \[314\]](#)
- [“객체 API 구성” \[314\]](#)

- [Keystone 서버 작업 \[315\]](#)

HTTP 인증 및 액세스 제어

"Require client login(클라이언트 로그인 필요)" 옵션이 사용으로 설정된 경우 어플라이언스는 로컬 사용자, NIS 사용자 또는 LDAP 사용자의 유효한 인증 자격 증명을 제공하지 않는 클라이언트에 대한 액세스를 거부합니다. Active Directory 인증은 지원되지 않습니다.

기본 HTTP 인증만 지원됩니다. HTTPS를 사용하지 않는 경우에는 사용자 이름 및 암호가 암호화되지 않은 상태로 전송되므로 모든 환경에 적합하지 않을 수 있습니다.

일반적으로 인증된 사용자는 HTTP에서 NFS 또는 FTP와 같은 권한을 갖게 됩니다. 인증된 사용자가 만든 파일 및 디렉토리는 다른 프로토콜에서 본 것처럼 해당 사용자가 소유합니다. 권한이 있는 사용자(UID가 100 미만)는 액세스 제어를 위한 nobody로 처리됩니다. 권한이 있는 사용자가 만든 파일은 nobody가 소유합니다.

"Require client login(클라이언트 로그인 필요)" 옵션이 사용 안함으로 설정된 경우 어플라이언스는 자격 증명을 제공해도 클라이언트를 인증하려고 시도하지 않습니다. 새로 만든 파일은 nobody가 소유하고 모든 사용자는 액세스 제어를 위한 nobody로 처리됩니다.

인증에 관계없이 생성된 파일 및 디렉토리를 감추는 권한은 없습니다. 만든 파일에는 UNIX 권한 666(모든 사용자가 읽기/쓰기 가능)이 부여되고 생성된 디렉토리에는 UNIX 권한 777(모든 사용자가 읽기/쓰기/실행 가능)이 부여됩니다.

관련 항목

- [공유에 HTTP 액세스 추가\(BUI\) \[310\]](#)
- ["HTTP 등록 정보 및 로그" \[311\]](#)
- ["객체 API 구성" \[314\]](#)
- [Keystone 서버 작업 \[315\]](#)

객체 API 구성

객체 API 서비스를 사용하면 어플라이언스가 HTTP 프로토콜을 사용하고 OpenStack 객체 스토리지(Swift) API, Amazon S3(단순 스토리지 서비스) 또는 Oracle Cloud Infrastructure Object Storage API를 통해 Oracle ZFS 파일 시스템에 스토리지 객체로 데이터를 저장할 수 있습니다.

객체 API 서비스를 사용으로 설정하고 구성한 후에는 Shares(공유) > Filesystems(파일 시스템)로 이동하여 개별 파일 시스템에서 기능을 사용으로 설정합니다. 세부정보를 확인할 파일 시스템을 두 번 누른 후 Protocols(프로토콜) 탭을 선택합니다. HTTP 섹션에서 Object store mode(객체 저장소 모드) 옵션에 대해 Read/write(읽기/쓰기)를 선택하여 파일 시스템에 대한 기능을 사용으로 설정합니다.

객체 API 서비스 사용

객체 API 서비스를 사용으로 설정하려면 `Configuration > Services > HTTP`로 이동하여 `Swift`, `S3` 또는 `OCI`를 선택합니다. 그런 다음 `Enable Swift`(Swift 사용), `Enable S3`(S3 사용) 또는 `Enable OCI`(OCI 사용)에 대한 확인란을 적절히 선택하고 [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)의 설명에 따라 등록 정보를 채웁니다. `APPLY`(적용)를 눌러 완료합니다.

객체 API 등록 정보 구성

객체 API 서비스가 사용으로 설정되면 [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)에 나와 있는 대로 객체 API 등록 정보로 구성할 수 있습니다.

HTTP 서비스에 대한 변경사항을 적용할 때 OpenStack ID 서비스 옵션이 선택된 경우 제공된 등록 정보를 사용하여 지정된 서버와의 테스트 연결이 수행됩니다. 연결에 실패하면 대화상자가 열리고 HTTP 서비스에 대한 모든 변경사항을 적용하거나 취소할 수 있습니다.

관련 항목

- [공유에 HTTP 액세스 추가\(BUI\) \[310\]](#)
- [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)
- [“HTTP 인증 및 액세스 제어” \[314\]](#)
- [Keystone 서버 작업 \[315\]](#)

▼ Keystone 서버 작업

시작하기 전에 사용자는 OpenStack 및 Keystone 서비스에 익숙해야 합니다. 인증에 Keystone 서버를 사용하려면 이 서버를 설치하고 활성 상태로 만들어야 합니다. 또한, Swift 객체 API 서비스의 관리 역할이 있는 사용자를 Keystone 서버에서 구성해야 합니다. `swift`라는 계정은 어플라이언스에 사전 구성됩니다.

1. 사전 구성된 `swift` 사용자를 사용하지 않는 경우 객체 저장소의 데이터에 액세스하는 데 사용할 사용자 계정을 만듭니다.
2. 저장소를 사용하는 프로젝트를 만드는 경우 이 사용자 이름을 사용합니다.
3. **Services(서비스) > HTTP > Swift**로 이동합니다.
 - a. `Enable Swift`(Swift 사용)에 대한 확인란을 선택하고 기본 경로를 입력합니다.
 - b. `Use OpenStack Identity Service`(OpenStack ID 서비스 사용)에 대한 확인란을 선택합니다.

- c. 이 사용자에게 대한 로그인 자격 증명을 지정합니다.

Swift API

Enable Swift

☒

Default path

Use OpenStack Identity Service

☒

Authentication URI

Role

Tenant

User

Password

관련 항목

- [공유에 HTTP 액세스 추가\(BUI\) \[310\]](#)
- [“HTTP 등록 정보 및 로그” \[311\]](#)
- [“HTTP 인증 및 액세스 제어” \[314\]](#)
- [“객체 API 구성” \[314\]](#)

HTTPS 구성

HTTPS 서비스는 HTTPS 프로토콜을 사용하여 어플라이언스를 관리하는 기능을 제공합니다. 이 서비스는 클라이언트가 어플라이언스 BUI 및 RESTful API 서비스에 대한 연결을 관리하도록 허용합니다.

HTTPS 구성 시 추가된 보안의 경우 [“HTTPS 등록 정보 및 로그” \[317\]](#)에 설명되어 있는 것처럼 SSL/TLS 버전 및 암호화를 지정할 수 있습니다.

HTTPS 등록 정보 및 로그

표 68 HTTPS 보안 등록 정보

등록 정보	설명
SSL/TLS 버전 및 암호화	어플라이언스 BUI 및 RESTful API 서비스에 대한 HTTPS 연결의 SSL/TLS 프로토콜 버전 및 암호화입니다. 기본은 TLSv1.1, TLSv1.2 및 연관된 암호화입니다. TLSv1.0은 보안 문제로 인해 기본적으로 사용 안함으로 설정되지만 역방향 호환성을 위해 사용으로 설정할 수 있습니다. 사용 가능한 암호화 목록은 선택된 버전에 따라 변경됩니다. 일부 선택된 SSL/TLS 프로토콜 버전 및/또는 암호화는 더 이상 지원되지 않는 경우 소프트웨어 업그레이드 후 제거됩니다. 서비스를 계속 사용할 수 있도록 하려면 필요한 경우나 오라클 고객지원센터의 지침에 따라야 하는 경우가 아니면 기본 설정을 유지하십시오.

표 69 HTTPS 로그

로그	설명
appliance-kit-http:default	HTTPS 서비스 로그

ID 매핑 구성

ID 매핑을 사용하면 Windows 및 UNIX ID를 연관시켜서 SMB 클라이언트 및 NFS 클라이언트가 동일한 파일 세트에 액세스하도록 허용할 수 있습니다. ID 매핑 서비스는 UID(UNIX 사용자 식별자) 및 GID(그룹 식별자)와 Windows SID(보안 식별자) 사이의 매핑 데이터베이스를 만들고 유지 관리하여 Windows 및 UNIX 사용자 ID를 동시에 관리합니다.

ID 매핑을 관리하려면 다음 작업을 수행합니다.

- ID 매핑 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 매핑 규칙 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 매핑 보기(BUI) [\[323\]](#)
- 캐시에서 매핑 비우기 - [BUI](#), [CLI](#)

ID 매핑을 이해하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- “ID 매핑 모범 사례” [\[325\]](#)
- “ID 매핑 개념” [\[325\]](#)
- “캐시된 매핑 및 임시 매핑” [\[326\]](#)
- “ID 매핑 대소문자 구분” [\[326\]](#)

- “매핑 규칙 방향 기호” [327]

▼ ID 매핑 구성(BUI)

다음 절차에 따라 ID 매핑을 구성합니다.

시작하기 전에 적어도 하나 이상의 Active Directory 도메인에 연결되어 있는지 확인합니다. 활성 디렉토리에 대한 자세한 내용은 “[Active Directory 구성](#)” [292]을 참조하십시오.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Identity Mapping(ID 매핑) > Properties(등록 정보)**로 이동합니다.
2. 다음 매핑 모드 중 하나를 선택합니다.
 - 규칙 기반
 - 디렉토리 기반 - 다음 속성을 모두 설정합니다.
 - AD 속성 - **UNIX 사용자 이름** - 동일한 UNIX 사용자 이름의 Active Directory 데이터베이스에 있는 이름입니다.
 - AD 속성 - **UNIX 그룹 이름** - 동일한 UNIX 그룹 이름의 Active Directory 데이터베이스에 있는 이름입니다.
 - 고유 **LDAP 속성 - Windows 사용자 이름** - 동일한 Windows ID의 LDAP 데이터베이스에 있는 이름입니다.
 - IDMU
3. 설정을 저장하려면 적용을 누릅니다. 설정을 지우려면 되돌리기를 누릅니다.

관련 항목

- 서로 다른 매핑 모드에 대한 자세한 내용은 “[ID 매핑 개념](#)” [325]을 참조하십시오.
- “allow” 또는 “deny” 매핑 규칙을 만들려면 [매핑 규칙 만들기\(BUI\)](#) [319]를 참조하십시오.

▼ ID 매핑 구성(CLI)

다음 절차에 따라 ID 매핑을 구성합니다.

시작하기 전에 적어도 하나 이상의 Active Directory 도메인에 연결되어 있는지 확인합니다.

1. **configuration services idmap**으로 이동합니다.
2. **get**을 입력하여 ID 매핑 등록 정보를 봅니다.


```
hostname:configuration services idmap> get
```

```
<status> = online
ad_unixuser_attr =
ad_unixgroup_attr =
nldap_winname_attr =
directory_based_mapping = none
```

The three *_attr properties correspond to the three fields on C>S>Identity Mapping>Properties.

3. directory_based_mapping을 다음 매핑 모드 중 하나로 설정합니다.

- 규칙 기반 매핑을 사용하려면 **directory_based_mapping**을 **none**으로 설정합니다.

```
hostname:configuration services idmap> set directory_based_mapping=none
hostname:configuration services idmap>
```

- 디렉토리 기반 매핑을 사용하려면 **directory_based_mapping**을 **name**으로 설정하고 다음과 같은 각 속성을 지정합니다.

- **ad_unixuser_attr** - 동일한 UNIX 사용자 이름의 Active Directory 데이터베이스에 있는 이름입니다.
- **ad_unixgroup_attr** - 동일한 UNIX 그룹 이름의 Active Directory 데이터베이스에 있는 이름입니다.
- **nldap_winname_attr** - 동일한 Windows ID의 LDAP 데이터베이스에 있는 이름입니다.

```
hostname:configuration services idmap> set directory_based_mapping=name
hostname:configuration services idmap> set ad_unixuser_attr=demo_unixuser
hostname:configuration services idmap> set ad_unixgroup_attr=demo_group
hostname:configuration services idmap> set nldap_winname_attr=demo_winuser
```

- **IDMU(Identity Management for UNIX)**를 사용하려면 **directory_based_mapping**을 **idmu**로 설정합니다.

```
hostname:configuration services idmap> set directory_based_mapping=idmu
hostname:configuration services idmap>
```

관련 항목

- 서로 다른 매핑 모드에 대한 자세한 내용은 ["ID 매핑 개념" \[325\]](#)을 참조하십시오.
- "허용" 또는 "거부" 매핑 규칙을 만들려면 [매핑 규칙 만들기\(CLI\) \[321\]](#)를 참조하십시오.

▼ 매핑 규칙 만들기(BUI)

ID 매핑 서비스를 통해 특정 사용자에게 대해 자격 증명을 부여하거나 거부하려면 다음 절차를 수행합니다. "허용" 매핑 규칙은 UNIX ID에서 Windows ID로 또는 그 반대로 자격 증명을 부여합니다. "거부" 매핑 규칙은 Windows ID가 UNIX ID의 자격 증명을 수신하거나 그 반대로 수신하지 못하도록 차단합니다.

주 - 특정 사용자를 차단하는 매핑 규칙을 만든 후 해당 사용자 이름이 변경된 경우에는 매핑이 해당 사용자를 더 이상 차단하지 않습니다.

시작하기 전에 [ID 매핑 구성\(BUI\) \[318\]](#)에 설명된 대로 규칙 기반 매핑을 구성합니다.

1. 구성 > 서비스 > ID 매핑 > 규칙으로 이동합니다.
2. 규칙 옆에 있는 항목 추가 아이콘 을 누릅니다.
3. 매핑 규칙 추가 대화 상자에서 매핑 유형으로 **Allow** 또는 **Deny**를 선택합니다.
4. 선택한 매핑 유형에 따라 남은 필드를 완료합니다.
 - 허용 매핑:
 - 매핑 방향 - 방향을 선택합니다.
 - **Windows 도메인** - Windows ID의 Active Directory 도메인을 입력하거나 모두를 선택합니다.
 - **Windows ID** - Windows ID의 이름을 입력합니다.
 - **Unix ID** - UNIX ID의 이름을 입력합니다.
 - **UNIX ID 유형** - User 또는 Group을 선택합니다.
 - 거부 매핑:
 - a. 매핑 방향에 대해 두 가지 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - **Windows ID 매핑 차단** - Windows ID가 UNIX ID의 자격 증명을 얻을 수 없도록 합니다.
 - **UNIX ID 매핑 차단** - UNIX ID가 Windows ID의 자격 증명을 얻을 수 없도록 합니다.
 - b. **Windows** 또는 **UNIX ID** 정보를 입력합니다.
 - **Windows ID 매핑 차단**을 선택한 경우 차단하려는 **Windows 도메인 ID**를 입력합니다.
 - **UNIX ID 매핑 차단**을 선택한 경우 차단하려는 **UNIX ID** 및 **ID 유형**을 입력합니다.
5. 추가를 누릅니다.
새 매핑이 규칙 목록에 나타납니다.

관련 항목

- ["매핑 규칙 방향 기호" \[327\]](#)

▼ 매핑 규칙 만들기(CLI)

ID 매핑 서비스를 통해 특정 사용자에게 대해 자격 증명을 부여하거나 거부하려면 다음 절차를 수행합니다. "허용" 매핑 규칙은 UNIX ID에서 Windows ID로 또는 그 반대로 자격 증명을 부여합니다. "거부" 매핑 규칙은 Windows ID가 UNIX ID의 자격 증명을 수신하거나 그 반대로 수신하지 못하도록 차단합니다.

주 - 특정 사용자를 차단하는 매핑 규칙을 만든 후 해당 사용자 이름이 변경된 경우에는 매핑이 해당 사용자를 더 이상 차단하지 않습니다.

시작하기 전에 [ID 매핑 구성\(CLI\) \[318\]](#)에 설명된 대로 규칙 기반 매핑을 구성합니다.

1. `configuration services idmap`으로 이동합니다.

2. `create`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services idmap> create
hostname:configuration services idmap (uncommitted)>
```

3. 등록 정보를 적합하게 설정합니다.

`list` 명령을 사용하여 사용 가능한 등록 정보를 볼 수 있습니다.

```
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> list
Properties:
    windomain = (unset)
    winname = (unset)
    direction = (unset)
    unixname = (unset)
    unixtype = (unset)
```

- a. `windomain` - Windows ID의 Active Directory 도메인입니다.

- b. `winname` - 다음 옵션 중 하나로 설정합니다.

- "허용" 매핑을 만들려면 `winname`을 Windows ID의 이름으로 설정합니다.
지정된 도메인 내에 있는 모든 사용자를 나타내려면 `*`를 입력합니다.
- UNIX ID가 Windows ID의 자격 증명을 수신하지 못하도록 차단하는 "거부" 매핑을 만들려면 Windows ID의 이름으로 설정합니다.
- Windows ID가 UNIX ID의 자격 증명을 수신하지 못하도록 차단하는 "거부" 매핑을 만들려면 `winname`을 설정하지 마십시오.

c. **direction** - 매핑 방향을 설정합니다.

- **win2unix** - Windows에서 UNIX로의 매핑
- **unix2win** - UNIX에서 Windows로의 매핑
- **bi** - 양방향 매핑

d. **unixname** - 다음 옵션 중 하나로 설정합니다.

- "허용" 매핑을 만들려면 **UNIX ID**의 이름으로 설정하거나 *를 입력하여 지정된 유형의 모든 사용자를 나타냅니다.
- **Windows ID가 UNIX ID의 자격 증명을 수신하지 못하도록 차단하는 "거부" 매핑**을 만들려면 **UNIX ID**의 이름으로 설정합니다.
- **UNIX ID가 Windows ID의 자격 증명을 수신하지 못하도록 차단하는 "거부" 매핑**을 만들려면 **unixname**을 설정하지 마십시오.

e. **unixtype** - **UNIX ID** 유형에 대해 **user** 또는 **group**으로 설정합니다.

```
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set windomain=demo.domain.com
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set winname=*
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set direction=win2unix
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixname=
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixtype=user
```

4. **commit**을 입력하여 변경사항을 커밋하고 매핑 규칙을 만듭니다.

```
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> commit
hostname:configuration services idmap>
```

list 명령을 사용하면 규칙 목록에 있는 새 규칙을 볼 수 있습니다.

```
hostname:configuration services idmap> list
```

MAPPING	WINDOWS ENTITY	DIRECTION	UNIX ENTITY
idmap-000	Alice@demo.domain.com	(U) ==	wdp (U)
idmap-001	*@demo.domain.com	(U) =>	" " (U)

예 2 양방향 매핑 만들기(CLI)

이 예에서는 Windows 사용자와 UNIX 사용자 간에 양방향 이름 기반 매핑을 만듭니다.

```
hostname:> configuration services idmap
hostname:configuration services idmap> create
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set
windomain=eng.fishworks.com
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set winname=Bill
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set direction=bi
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixname=wdp
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixtype=user
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> commit
```

```
hostname:configuration services idmap> list
MAPPING      WINDOWS ENTITY      DIRECTION    UNIX ENTITY
idmap-000     Bill@eng.fishworks.com      (U) ==       wdp (U)
```

예 3 거부 매핑 만들기(CLI)

이 예에서는 도메인에 있는 모든 Windows 사용자가 자격 증명을 얻지 못하도록 거부 매핑을 만듭니다.

```
hostname:configuration services idmap> create
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> list
Properties:
    windomain = (unset)
    winname = (unset)
    direction = (unset)
    unixname = (unset)
    unixtype = (unset)

hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set
    windomain=guest.fishworks.com
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set winname=*
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set direction=win2unix
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixname=
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> set unixtype=user
hostname:configuration services idmap (uncommitted)> commit
hostname:configuration services idmap> list
MAPPING      WINDOWS ENTITY      DIRECTION    UNIX ENTITY
idmap-000     Bill@eng.fishworks.com      (U) ==       wdp (U)
idmap-001     *@guest.fishworks.com      (U) =>       "" (U)
```

▼ 매핑 보기(BUI)

다음 절차에 따라 기존 매핑을 확인합니다.

1. 구성 > 서비스 > ID 매핑 > 매핑 표시로 이동합니다.
2. ID가 매핑되는 플랫폼으로 **Windows** 또는 **UNIX**를 선택합니다.
3. **Windows** 또는 **UNIX ID** 정보를 입력합니다.
 - **Windows**를 선택한 경우 **Windows** 도메인과 사용자 이름을 입력합니다.
 - **UNIX**를 선택한 경우 해당 유형으로 **User** 또는 **Group**을 선택하고 엔티티 이름을 입력합니다.
4. 매핑 표시를 누릅니다.

ID 사용자 또는 그룹 등록 정보가 표시됩니다. 매핑 소스 및 백엔드 원점도 표시됩니다.

소스

- **새 매핑** - 매핑이 새로 생성되었고 캐시에서 검색되거나 미리 정의되지 않았습니다.
- **캐시된 매핑** - 요청 후 10분 동안 매핑이 저장되는 캐시에서 매핑이 검색되었습니다.

- 하드 코딩된 매핑 - 매핑이 미리 정의되었고 어플라이언스에 고정되어 있습니다. 이러한 매핑은 기본 UNIX 및 Windows ID에 대해 생성되었습니다.
- 알고리즘 매핑 - 비임시 UNIX UID 또는 GID는 이름으로 매핑할 수 없기 때문에 알고리즘으로 생성된 SID에 매핑되었습니다.

백엔드

- **AD 디렉토리** - Active Directory에서 주석을 사용하여 생성된 디렉토리 기반 매핑입니다.
- **고유 LDAP 디렉토리** - LDAP 디렉토리에서 주석을 사용하여 생성된 디렉토리 기반 매핑입니다.
- **IDMU** - UNIX에 대한 Windows 기능 ID 관리를 사용하여 매핑이 생성되었습니다.
- **이름 규칙** - 이름 규칙을 사용해서 매핑이 생성되었습니다.
- **임시** - 매핑이 생성될 당시에 동일한 ID가 없기 때문에 시스템에서 임시 UID 또는 GID를 사용해서 임시 ID가 생성되었습니다.
- **로컬 SID** - 비임시 UNIX UID 또는 GID는 이름으로 매핑할 수 없기 때문에 알고리즘으로 생성된 로컬 SID에 매핑되었습니다.
- **잘 알려진 매핑** - 매핑에 "잘 알려진 SID"가 사용됩니다. 이러한 Windows SID는 일반 사용자 또는 일반 그룹을 식별합니다. 해당 값은 모든 운영체제에서 동일하게 유지됩니다.

▼ 캐시에서 매핑 비우기(BUI)

다음 절차를 수행해서 캐시에서 모든 매핑을 비우거나 만료합니다.

요청된 매핑이 제공된 후 10분 동안 캐시에 저장되었다가 만료됩니다. 비우기 기능을 사용하면 매핑이 즉시 만료됩니다. 이 경우 캐시된 모든 매핑이 만료됩니다.

1. 구성 > 서비스 > ID 매핑 > 매핑 표시로 이동합니다.
2. **FLUSH MAP CACHE**(맵 캐시 비우기)를 누릅니다.
캐시된 모든 매핑이 만료됩니다.

▼ 캐시에서 매핑 비우기(CLI)

다음 절차를 수행해서 캐시에서 모든 매핑을 비우거나 만료합니다.

요청된 매핑이 제공된 후 10분 동안 캐시에 저장되었다가 만료됩니다. 비우기 기능을 사용하면 매핑이 즉시 만료됩니다. 이 경우 캐시된 모든 매핑이 만료됩니다.

1. `configuration services idmap`으로 이동합니다.
2. `flush`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services idmap> flush
hostname:configuration services idmap>
```

캐시된 모든 매핑이 만료됩니다.

ID 매핑 모범 사례

- NFS 및 SMB 클라이언트를 모두 사용해서 공통 파일 세트에 대한 액세스 권한을 사용자에게 부여하려는 경우 사용자별 ID 매핑 규칙을 구성합니다. NFS 및 SMB 클라이언트가 분리 파일 시스템에 액세스하고 있는 경우 ID 매핑 규칙을 구성할 필요가 없습니다.
- ID 매핑 서비스를 다시 구성하면 활성 SMB 세션에 영향을 주지 않습니다. 연결된 사용자는 연결된 상태로 유지되며, 이들의 이전 이름 매핑은 최대 10분 동안 추가 공유에 대한 액세스 권한을 부여하는 데 사용할 수 있습니다. 허용되지 않은 액세스를 방지하려면 공유를 내보내기 전에 매핑을 구성합니다.
- ID 매핑이 제공하는 보안은 디렉토리 서비스와의 동기화에만 유효합니다. 예를 들어, 특정 사용자에게 대한 액세스를 거부하는 이름 기반 매핑을 만들고 사용자의 이름을 변경하면 매핑이 해당 사용자에게 대한 액세스를 더 이상 거부하지 않습니다.
- Windows 도메인의 모든 사용자를 모든 UNIX ID로 매핑하는 각 Windows 도메인당 하나의 양방향 매핑만 가능합니다. 여러 도메인 차원 규칙을 만들려면 해당 규칙이 Windows에서 UNIX로만 매핑되도록 지정해야 합니다.
- 가능하면 항상 디렉토리 기반 매핑 대신 IDMU 매핑 모드를 사용합니다.

ID 매핑 개념

SMB 서비스는 ID 매핑 서비스를 사용하여 Windows 및 UNIX ID를 연결합니다. SMB 서비스는 사용자를 인증할 때 ID 매핑 서비스를 사용하여 사용자의 Windows ID를 적절한 UNIX ID로 매핑합니다. Windows 사용자에게 UNIX ID가 존재하지 않으면 서비스가 임시 UID 및 GID를 사용하여 임시 ID를 생성합니다. 이러한 매핑을 사용하면 공유를 내보내고 SMB 및 NFS 클라이언트에서 공유에 동시 액세스할 수 있습니다. Windows 및 UNIX ID를 연결하면 NFS 및 SMB 클라이언트가 동일한 ID를 공유할 수 있으므로 동일한 파일 세트에 액세스할 수 있습니다.

Windows 운영체제의 액세스 토큰에는 로그인 세션에 대한 정보가 포함되며 사용자, 사용자의 그룹 및 사용자의 권한을 식별합니다. 관리자는 작업 그룹이나 Active Directory 도메인 컨트롤러에서 관리되는 SAM 데이터베이스에서 Windows 사용자 및 그룹을 정의합니다. 각 사용자 및 그룹에는 호스트 및 로컬 도메인 내부와 사용 가능한 모든 Windows 도메인에서 사용자 및 그룹을 고유하게 식별하는 SID가 있습니다.

UNIX는 사용자 인증 및 파일 권한을 기반으로 사용자 자격 증명을 만듭니다. 관리자는 로컬 암호 및 그룹 파일이나 이름 또는 디렉토리 서비스(예: NIS 또는 LDAP)에서 UNIX 사용자 및 그룹을 정의합니다. 각 UNIX 사용자 및 그룹에는 UID 및 GID가 있습니다. 일반적으로 UID 또는 GID는 단일 UNIX 도메인에서 사용자 또는 그룹을 고유하게 식별합니다. 그러나 이러한 값은 도메인에서 고유하지 않습니다.

다음 옵션은 매핑 모드를 선택할 때 사용할 수 있습니다.

- **규칙 기반 매핑** - 이름별로 ID를 매핑하는 여러 규칙을 만들어서 Windows와 UNIX ID 사이에 동일성을 설정하려는 경우 사용합니다. 매핑 규칙은 SMB 및 NFS 클라이언트를 모두 사용해서 사용자가 동일한 파일 세트에 액세스하도록 하려는 경우에 유용합니다.
- **디렉토리 기반 매핑** - ID가 반대쪽 플랫폼에서 동일한 ID로 매핑되는 방법에 대한 정보로 LDAP 또는 Active Directory 객체에 주석을 지정하는 데 사용합니다.
- **IDMU 기반 매핑** - IDMU(UNIX용 ID 관리)는 Microsoft가 Windows Server 2003용으로 제공하는 기능이며 Windows Server 2003 R2 이상에 번들로 포함되어 있습니다. IDMU는 "UNIX 속성" 패널을 Active Directory 사용자 및 컴퓨터 사용자 인터페이스에 추가하여 Windows를 NIS/NFS 서버로 사용하도록 지원합니다. 이렇게 하면 관리자가 UID, GID, 로그인 셸 및 홈 디렉토리를 포함해서 다양한 UNIX 관련 매개변수를 지정할 수 있습니다. 이러한 매개변수는 RFC 2307과 비슷하지만 똑같지는 않은 스키마 및 NIS 서비스를 통해 Active Directory에서 사용할 수 있습니다. IDMU 매핑 모드를 선택하면 ID 매핑 서비스가 이러한 UNIX 속성을 사용하여 Windows 및 UNIX ID 사이에 매핑을 설정합니다. 이 방법은 ID 매핑 서비스가 사용자정의 스키마를 허용하는 대신 IDMU 소프트웨어가 설정한 등록 정보 스키마를 질의한다는 점만 제외하면 디렉토리 기반 매핑과 매우 비슷합니다. 이 방법을 사용할 경우 다른 디렉토리 기반 매핑이 발생할 수 없습니다.

캐시된 매핑 및 임시 매핑

ID 매핑 서비스가 이름 매핑을 제공할 경우 매핑은 10분 동안 캐시에 저장되었다가 만료됩니다. 수명 10분 동안 매핑은 ID 매핑 서비스가 다시 시작되면 유지됩니다. 매핑이나 이름 서비스 디렉토리를 변경해도 매핑 수명 10분 동안에는 기존 연결에 영향이 미치지 않습니다. 서비스는 클라이언트가 공유에 연결하려 하고 만료되지 않은 매핑이 없는 경우에만 매핑을 평가합니다. 예를 들어, 매핑이 만료된 후에 SMB 서버가 사용자에게 대한 매핑을 요청하면 서비스가 매핑을 다시 평가합니다.

특정 사용자에게 이름 기반 매핑 규칙이 적용되지 않으면 해당 사용자는 다른 매핑에 의해 차단된 경우를 제외하고 임시 매핑을 통해 임시 자격 증명을 받습니다. 임시 UNIX 이름을 보유한 Windows 사용자가 시스템에서 파일을 만들면 SMB를 사용하여 파일에 액세스하는 Windows 클라이언트에는 해당 Windows ID가 파일을 소유하고 있다고 나타납니다. 그러나 NFS 클라이언트에는 "nobody"에 의해 파일이 소유되고 있다고 나타납니다.

ID 매핑 대소문자 구분

Windows 이름은 대소문자를 구분하지 않지만 UNIX 이름은 대소문자를 구분합니다. 사용자 이름 JSMITH, JSmith 및 jsmith가 Windows에서는 모두 동일하지만 UNIX에서는 서로 다른 3개의 이름입니다. 대소문자 구분은 매핑의 방향에 따라 이름 매핑에 다르게 영향을 줍니다.

- Windows-to-UNIX 매핑이 일치 항목을 생성하기 위해서는 Windows 사용자 이름의 대소문자가 UNIX 사용자 이름의 대소문자와 일치해야 합니다. 예를 들어, Windows 사용자 이름 "jsmith"만 UNIX 사용자 이름 "jsmith"와 일치합니다. Windows 사용자 이름 "Jsmith"는 일치하지 않습니다.

- Windows-to-UNIX 매핑을 위한 대소문자 일치 요구사항의 예외는 매핑이 여러 사용자 이름을 매핑하기 위해 와일드카드 문자 "*"를 사용할 경우에 발생합니다.
ID 매핑 서비스에서 Windows 사용자 *@some.domain을 UNIX 사용자 "*"로 매핑하는 매핑이 발생하면 먼저 Windows 이름과 정확하게 일치하는 UNIX 이름을 검색합니다. 일치 항목을 찾지 못하면 서비스가 전체 Windows 이름을 소문자로 전환하고 다시 일치하는 UNIX 이름을 검색합니다. 예를 들어, Windows 사용자 이름 "JSmith@some.domain"은 UNIX 사용자 이름 "jsmith"로 매핑됩니다. 서비스가 Windows 사용자 이름에 대해 소문자를 사용한 다음 일치하는 항목을 찾을 수 없는 경우, 해당 사용자에게 매핑이 제공되지 않습니다.
대소문자만 다른 문자열이 일치하도록 규칙을 만들 수 있습니다. 예를 들어, 사용자별 매핑을 만들어 Windows 사용자 "JSmith@some.domain"을 UNIX 사용자 "jSmith"로 매핑할 수 있습니다. 그렇지 않은 경우 서비스가 임시 ID를 Windows 사용자에게 지정합니다.
- 일치 항목을 생성하기 위한 UNIX-to-Windows 매핑의 경우 대소문자가 일치하지 않아도 됩니다. 예를 들어, UNIX 사용자 이름 "jsmith"는 대소문자와 상관없이 "JSMITH" 문자가 포함된 모든 Windows 사용자 이름과 일치합니다.

매핑 규칙 방향 기호

이름 기반 매핑을 만든 후 다음 기호는 각 규칙의 의미를 나타냅니다.

-  - Windows ID를 UNIX ID로 매핑하고, UNIX ID를 Windows ID로 매핑합니다.
-  - Windows ID를 UNIX ID에 매핑합니다.
-  - UNIX ID를 Windows ID에 매핑합니다.
-  - Windows ID가 자격 증명을 얻지 못하도록 합니다.
-  - UNIX ID가 자격 증명을 얻지 못하도록 합니다.

아이콘이 검정색 대신 회색인 경우 이 규칙은 분석할 수 없는 UNIX ID와 일치합니다.

IPMP 구성

IPMP(Internet Protocol Network Multipathing)를 사용하면 여러 네트워크 인터페이스를 하나로 그룹화하여 네트워크 대역폭과 안정성(인터페이스 중복성)을 높일 수 있습니다. 이 절에서는 일부 등록 정보의 구성을 보여줍니다. IPMP 그룹에서 네트워크 인터페이스를 구성하려면 [“네트워크 구성” \[83\]](#) 절을 참조하십시오.

표 70 IPMP 등록 정보

등록 정보	설명
장애 감지 대기 시간	IPMP에서 네트워크 인터페이스에 장애가 발생했음을 선언하고 해당 IP 주소를 폐일오버하는 시간입니다.
페일백 사용	서비스가 복구된 인터페이스에 대한 연결을 재개하도록 허용합니다.

서비스 등록 정보 변경은 [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#) 및 [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)에서 설명합니다. CLI 등록 정보 이름은 위에 나열된 이름의 짧은 버전입니다.

표 71 IPMP 로그

로그	설명
network-initial:default	네트워크 구성 프로세스를 기록합니다.

iSCSI 구성

어플라이언스에 LUN을 구성할 때는 해당 볼륨을 iSCSI(Internet Small Computer System Interface) 대상으로 내보낼 수 있습니다. iSCSI 서비스를 사용하면 iSCSI 개시자가 iSCSI 프로토콜을 사용하여 대상에 액세스할 수 있습니다.

서비스는 iSNS 프로토콜을 사용하여 검색, 관리 및 구성을 지원합니다. iSCSI 서비스는 CHAP를 사용하여 단방향(대상이 개시자 인증) 및 양방향(대상 및 개시자가 상호 인증) 인증을 지원합니다. 또한 서비스는 RADIUS 데이터베이스의 CHAP 인증 데이터 관리를 지원합니다.

시스템은 인증을 먼저 수행하고 권한 부여를 나중에 수행하는 2단계 방식을 사용합니다.

주 - iSCSI 개시자 및 대상 구성의 예는 [“SAN\(Storage Area Network\) 구성” \[194\]](#)을 참조하십시오.

표 72 iSCSI 서비스 등록 정보

등록 정보	설명
iSNS 사용	iSNS 검색을 사용으로 설정할지 여부
iSNS 서버	iSNS 서버
RADIUS 사용	RADIUS를 사용으로 설정할지 여부
RADIUS 서버	RADIUS 서버
RADIUS 서버 암호	RADIUS 서버의 암호

로컬 개시자에 CHAP 이름 및 CHAP 암호가 있으면 시스템에서 인증을 수행합니다. 로컬 개시자에 CHAP 등록 정보가 없으면 시스템에서 인증을 수행하지 않으므로 모든 개시자가 권한 부여 대상이 됩니다.

iSCSI 서비스를 사용하면 개시자 그룹 내에서 사용할 수 있는 전역 개시자 목록을 지정할 수 있습니다.

개시자에서 대상에 연결할 수 없는 경우에는 다음을 수행하십시오.

- 개시자의 IQN이 개시자 목록에서 식별된 IQN과 대응하는지 확인합니다.
- iSNS 서버의 IP 주소가 정확하고 iSNS 서버가 구성되었는지 확인합니다.

- 개시자측에서 대상의 IP 주소가 정확한지 확인합니다.
- 개시자 CHAP 이름과 암호가 양측에서 대응하는지 확인합니다.
- 대상 CHAP 이름 및 암호가 어떠한 개시자와도 대응하지 않는지 확인합니다.
- RADIUS 서버의 IP 주소와 암호가 정확하고 RADIUS 서버가 구성되었는지 확인합니다.
- LUN에 액세스하는 개시자가 해당 LUN의 개시자 그룹 구성원인지 확인합니다.
- 해당 LUN을 내보내는 대상의 상태가 온라인인지 확인합니다.
- LUN의 작동 상태가 온라인인지 확인합니다.
- 각 LUN의 논리 단위 수를 확인합니다.

페일오버/페일백 중 Red Hat 클라이언트의 iSER Reduced Copy I/O가 작동 중이 아닌 경우 `/etc/iscsi/iscsid.conf` 파일에서 `node.session.timeo.replacement_timeout` 매개변수를 300초로 수정합니다.

관련 항목

- 서비스 등록 정보 설정(BUI, CLI)

Kerberos 구성

Kerberos는 클라이언트 및 호스트 머신 또는 서비스 간의 통신을 인증하기 위해 보안 키 암호화를 사용하는 네트워크 프로토콜입니다. KDC(키 배포 센터) 서버를 사용해서 시간 기록이 표시된 티켓을 발행합니다. 이 어플라이언스를 사용하여 KDC에 만들어진 Kerberos 주체 및 키를 가져올 수 있습니다. 또는 어플라이언스를 사용하여 KDC에 대한 주체를 구성하면 해당 키가 자동으로 만들어집니다. 두 가지 방법을 모두 사용할 수 있지만 가져오기가 최적의 방법이며 보다 일반적으로 사용됩니다. 모든 키는 Kerberos 암호를 사용하여 암호화되며 어플라이언스 `keytab` 파일 내에 저장됩니다.

Kerberos와 Active Directory는 고유한 영역 및 키를 포함하기 때문에 동시에 사용으로 설정할 수 있습니다. 두 가지 모두 활성 상태이면 Kerberos 영역이 기본값입니다.

어플라이언스는 Kerberos를 사용하여 관리 로그인을 수행하거나 NFS, HTTP, FTP, SFTP, SSH 등의 서비스에 액세스할 수 있도록 사용자를 인증할 수 있습니다. 어플라이언스 사용자가 이러한 서비스에 대해 Kerberos 인증을 사용하려면 동일한 이름의 Kerberos 주체를 포함해야 합니다. Kerberos는 “[NFS용 Kerberos 영역 구성](#)” [370]에 설명된 대로 NFS 프로토콜을 사용하는 개별 공유에 대해 보안을 설정하는 데 사용될 수 있습니다. Kerberos 서비스에는 시간 기록이 사용되기 때문에 어플라이언스 NTP 서비스를 먼저 구성합니다.

Kerberos를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- Kerberos 영역 만들기 - BUI, CLI
- Kerberos 키 가져오기 - BUI, CLI
- Kerberos 주체 및 키 만들기 - BUI, CLI
- Kerberos 주체 및 키 삭제 - BUI, CLI

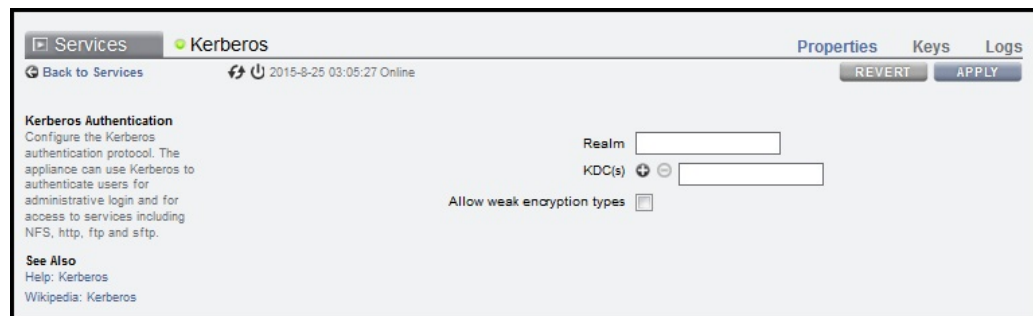
- Kerberos 영역 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- “Kerberos 서비스 등록 정보” [342]
- “Kerberos 등록 정보 및 로그” [342]
- “NFS용 Kerberos 영역 구성” [370]

▼ Kerberos 영역 만들기(BUI)

다음 절차에 따라 Kerberos 영역을 만들고, KDC를 설정하고, 강력한 암호화 또는 약한 암호화 유형을 선택할 수 있습니다. 각 등록 정보에 대한 설명은 “[Kerberos 서비스 등록 정보](#)” [342]를 참조하십시오.

시작하기 전에 [NTP 서비스](#)를 구성했는지 확인합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **Kerberos** 서비스를 사용으로 설정하려면 **Kerberos**에 대해 사용 아이콘 을 누릅니다.
3. **Kerberos**를 누릅니다.
4. 영역 필드에 **Kerberos** 영역을 입력합니다.
일반적으로 영역 이름은 영역 이름이 모두 대문자로 된 것을 제외하면 DNS 도메인 이름과 같을 수 있습니다.



5. **KDC 필드에서 KDC 관리 서버의 호스트 이름을** 입력합니다.
Kerberos 구성에 KDC 조회를 위한 DNS 지원이 포함된 경우 이 필드를 비워 둡니다.
6. 다른 **KDC**가 있는 경우 **KDC** 옆에 있는 추가 아이콘 을 누르고 해당 호스트 이름을 입력합니다. 각 추가 **KDC**에 대해 반복합니다.
구성에 DNS 지원이 포함된 경우 이 단계를 완료하지 마십시오.

7. 약한 암호화 유형(예: DES 및 HMAC/md5 포함 Exportable ArcFour)에 대한 지원을 허용하려면 약한 암호화 허용 유형을 선택합니다.
기본값은 약한 암호화 유형을 지원하지 않습니다.
8. 적용을 누릅니다.
등록 정보를 원래 값으로 재설정하려면 대신 REVERT(되돌리기)를 누릅니다.

다음 단계

다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

- [Kerberos 키 가져오기\(BUI\) \[332\]](#)
- [Kerberos 주체 및 키 만들기\(BUI\) \[335\]](#)

▼ Kerberos 영역 만들기(CLI)

다음 절차에 따라 Kerberos 영역을 만들고, KDC를 설정하고, 강력한 암호화 또는 약한 암호화 유형을 선택할 수 있습니다. 각 등록 정보에 대한 설명은 “[Kerberos 서비스 등록 정보](#)” [342] 및 “[Kerberos 등록 정보 및 로그](#)” [342]를 참조하십시오.

시작하기 전에 [NTP 서비스](#)를 구성했는지 확인합니다.

1. `configuration services kerberos`로 이동하고 `show`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> show
Properties:
    <status> = disabled
    allow_weak_crypto = false
```
2. Kerberos 서비스를 사용으로 설정하려면 `enable`을 입력한 후 `commit`을 입력합니다.
3. 약한 암호화 유형(예: DES 및 HMAC/md5 포함 Exportable ArcFour)에 대한 지원을 허용하려면 `set allow_weak_crypto=true`를 입력한 후 `commit`을 입력합니다.
기본값은 약한 암호화 유형을 지원하지 않습니다.
4. 영역을 만들려면 `create` 및 영역 이름을 입력한 후 `commit`을 입력합니다.
일반적으로 영역 이름은 영역 이름이 모두 대문자로 된 것을 제외하면 DNS 도메인 이름과 같을 수 있습니다.

```
hostname:configuration services kerberos> create TEST.NET
hostname:configuration services kerberos TEST.NET (uncommitted)> commit
```
5. `done`을 입력합니다.
6. 모든 영역을 보려면 `list`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> list
REALM          KDC
TEST.NET
```

7. 영역을 선택합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> select TEST.NET
hostname:configuration services kerberos TEST.NET>
```

8. KDC 서버를 구성하려면 `set kdc=` 및 KDC 관리 서버 호스트 이름을 입력합니다. 추가 KDC가 있으면 이를 동일한 행에 추가하고 콤마로 구분합니다. 그런 다음 `commit`을 입력합니다. Kerberos 구성에 KDC 조회를 위한 DNS 지원이 포함된 경우 이 단계를 수행하지 마십시오.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> set kdc=kdc1.us.oracle.com,kdc2.us.oracle.com
kdc = kdc1.us.oracle.com,kdc2.us.oracle.com (uncommitted)
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> commit
```

다음 단계

다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

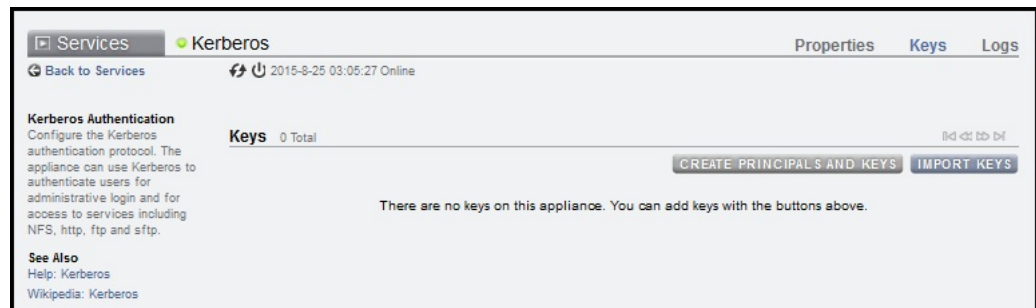
- [Kerberos 키 가져오기\(CLI\) \[333\]](#)
- [Kerberos 주체 및 키 만들기\(CLI\) \[337\]](#)

▼ Kerberos 키 가져오기(BUI)

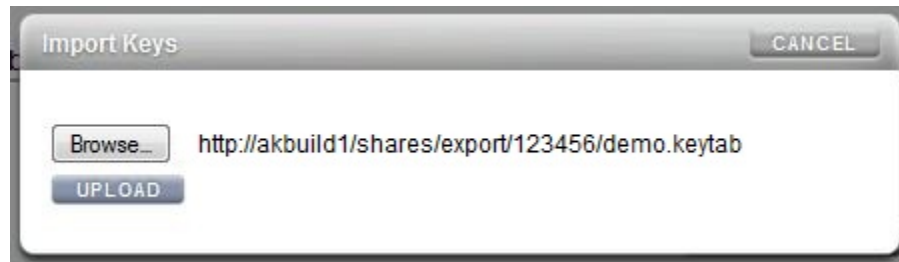
다음 절차에 따라 KDC에서 만들어진 Kerberos 키를 가져올 수 있습니다. 그러면 키가 어플라이언스 keytab에 저장됩니다. 이 작업에는 KDC에 대한 로그인 자격 증명이 필요하지 않습니다. 각 등록 정보에 대한 설명은 “[Kerberos 서비스 등록 정보](#)” [342]를 참조하십시오.

시작하기 전에 [Kerberos 영역 만들기\(BUI\) \[330\]](#)에 설명된 대로 Kerberos 서비스를 사용으로 설정하고 영역을 설정했으며 KDC를 식별했는지 확인하십시오.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **Kerberos**를 누릅니다.
3. **키**를 누르고 **키 가져오기**를 누릅니다.



4. 키 가져오기 대화 상자에서 찾아보기를 누르고 **Kerberos keytab** 파일을 선택합니다.
5. **UPLOAD**(업로드)를 누릅니다.



키 목록이 표시됩니다.

Keys 16 Total			
CREATE PRINCIPALS AND KEYS IMPORT KEYS			
KVNO	PRINCIPAL	ENCRYPTION TYPE	TYPE #
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18

▼ Kerberos 키 가져오기(CLI)

다음 절차에 따라 KDC에서 만들어진 Kerberos 키를 가져올 수 있습니다. 그러면 키가 어플라이언스 keytab에 저장됩니다. 이 작업에는 KDC에 대한 로그인 자격 증명이 필요하지 않습니다.

다. 각 등록 정보에 대한 설명은 “Kerberos 서비스 등록 정보” [342] 및 “Kerberos 등록 정보 및 로그” [342]를 참조하십시오.

시작하기 전에 [Kerberos 영역 만들기\(CLI\)](#) [331]에 설명된 대로 Kerberos 서비스를 사용으로 설정하고 영역을 설정했으며 KDC를 식별했는지 확인하십시오.

1. **configuration services kerberos importkeytab**으로 이동하고 **show**를 입력하여 등록 정보를 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos importkeytab (uncommitted)> show
Properties:
    url = (unset)
    user = (unset)
    password = (unset)
```

2. **set url=**을 입력하고 **Kerberos keytab** 파일의 **URL**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos importkeytab (uncommitted)> set url=http://akbuild1/
shares/export/123456/demo.keytab
url = http://akbuild1/shares/export/123456/demo.keytab
```

3. **set user=**를 입력하고 **URL 액세스**를 위한 사용자 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos importkeytab (uncommitted)> set user=myusername
user = myusername
```

4. **set password=** 및 **URL 액세스**를 위한 암호를 입력한 후 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos importkeytab (uncommitted)> set password=letmein
password = (set)
hostname:configuration services kerberos importkeytab (uncommitted)> commit
Transferred 718 of 718 (100%) . . . done
Imported 8 keys.
```

5. **show**를 입력하고 영역 및 **KDC**를 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos> show
Properties:
    <status> = online
    allow_weak_crypto = true
Realms:
    REALM          KDC
    TEST.NET       kdc1.us.oracle.com
```

6. 영역에 대한 주체를 보려면 영역을 선택하고 **show**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> select TEST.NET
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> show
Properties:
    kdcs = kdc1.us.oracle.com
Keytab entries:
NAME      KEYS  PRINCIPAL
principal-000  4    host/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
principal-001  4    nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
```

7. 주체에 대한 키를 보려면 주체를 선택하고 **show**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> select principal-001
hostname:configuration services kerberos principal-001> show
Properties:
    name = nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
Keys:
KEY      KVNO  ENCTYPENO  ENCTYPE
key-000  28     18         AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-001  28     17         AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-002  28     16         Triple DES cbc mode with HMAC/sha1
key-003  28     23         ArcFour with HMAC/md5
key-004  28     24         Exportable ArcFour with HMAC/md5
key-005  28     3          DES cbc mode with RSA-MD5
key-006  28     1          DES cbc mode with CRC-32
```

열 머리글 범례:

- KEY = 키 이름
- KVNO = 키 버전 번호
- ENCTYPENO = 암호화 유형 번호
- ENCTYPE = 암호화 유형

8. 키의 등록 정보를 보려면 키를 선택하고 `show`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos principal-001> select key-003
hostname:configuration services kerberos principal-001 key-003> show
Properties:
    principal = nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
    kvno = 28
    enctype = ArcFour with HMAC/md5
    enctypeno = 23
```

▼ Kerberos 주체 및 키 만들기(BUI)

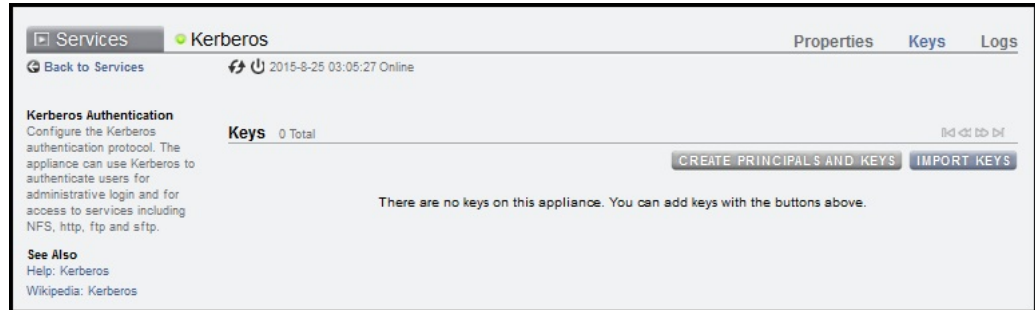
다음 절차에 따라 어플라이언스를 사용하여 KDC 관리 서버에서 Kerberos 주체를 만들 수 있습니다. 각 주체에 대해 키가 생성되고 어플라이언스 keytab에 저장됩니다. 각 등록 정보에 대한 설명은 ["Kerberos 서비스 등록 정보" \[342\]](#)를 참조하십시오.

- 시작하기 전에
- [Kerberos 영역 만들기\(BUI\) \[330\]](#)에 설명된 대로 Kerberos 서비스를 사용으로 설정하고 영역을 설정했으며 KDC를 식별했는지 확인하십시오.
 - KDC에 대한 로그인 자격 증명이 있는지 확인합니다.

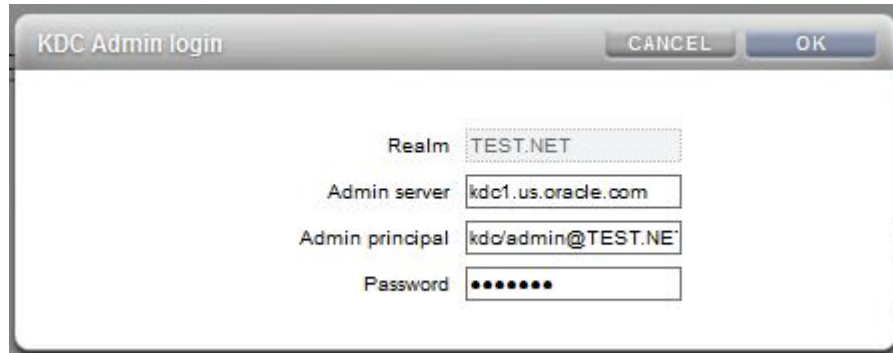
1. Configuration(구성) > Services(서비스)로 이동합니다.

2. Kerberos를 누릅니다.

3. 키를 누르고 주체 및 키 만들기를 누릅니다.



4. KDC Admin Login(KDC 관리자 로그인) 대화 상자에서 다음 필드를 작성합니다.
 - **Realm(영역)** - 이 필드는 자동으로 채워지며 수정할 수 없습니다.
 - **Admin server(관리 서버)** - KDC 관리 서버 호스트 이름입니다. 이 필드는 자동으로 채워지지만 수정할 수 있습니다.
 - **Admin principal(관리 주체)** - 영역에 대한 KDC 관리자 이름입니다.
 - **Password(암호)** - KDC 관리자의 암호입니다.



5. 확인을 누릅니다.
6. 확인 상자에서 확인을 누릅니다.

주체 및 키 목록이 표시됩니다.

KVNO	PRINCIPAL	ENCRYPTION TYPE	TYPE #
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	nfs/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	host/ar7320-220.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	nfs/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	ArcFour with HMAC/md5	23
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	Triple DES cbc mode with HMAC/sha1	16
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	17
2	host/ar7320-230.us.oracle.com@TEST.NET	AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC	18

▼ Kerberos 주체 및 키 만들기(CLI)

다음 절차에 따라 어플라이언스를 사용하여 KDC 관리 서버에서 Kerberos 주체를 만들 수 있습니다. 각 주체에 대해 키가 생성되고 어플라이언스 keytab에 저장됩니다. 각 등록 정보에 대한 설명은 “Kerberos 서비스 등록 정보” [342] 및 “Kerberos 등록 정보 및 로그” [342]를 참조하십시오.

- 시작하기 전에
- [Kerberos 영역 만들기\(CLI\) \[331\]](#)에 설명된 대로 Kerberos 서비스를 사용으로 설정하고 영역을 설정했으며 KDC를 식별했는지 확인하십시오.
 - KDC에 대한 로그인 자격 증명이 있는지 확인합니다.

1. `configuration services kerberos`로 이동하고 `list`를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> list
REALM          KDC
TEST.NET
```

2. 영역을 선택합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> select TEST.NET
hostname:configuration services kerberos TEST.NET>
```

3. 주체를 만들려면 **principals**를 입력한 후 **show**를 입력하여 등록 정보를 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> principals
hostname:configuration services kerberos TEST.NET principals (uncommitted)> show
Properties:
    realm = TEST.NET
    server = kdc1.us.oracle.com
    admin = (unset)
    password = (unset)
```

4. (옵션) KDC 서버를 변경하려면 **set kdc=** 및 KDC 서버 호스트 이름을 입력합니다. 그런 다음 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> set kdc=kdc2.us.oracle.com
kdc = kdc2.us.oracle.com (uncommitted)
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> commit
```

5. **set admin=**을 입력하고 영역에 대한 KDC 관리자 이름을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET principals (uncommitted)> set admin=kdc/
admin
```

6. **set password=** 및 KDC 관리자 암호를 입력한 후 **commit**을 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET principals (uncommitted)> set
password=test123
password = (set)
hostname:configuration services kerberos TEST.NET principals (uncommitted)> commit
```

7. **show**를 입력해서 KDC에 대한 주체를 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> show
Properties:
    kdc = kdc1.us.oracle.com
Keytab entries:
NAME      KEYS  PRINCIPAL
principal-000  4    host/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
principal-001  4    nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
```

8. 주체에 대한 키를 보려면 주체를 선택하고 **show**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> select principal-001
hostname:configuration services kerberos principal-001> show
Properties:
    name = nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
Keys:
KEY      KVNO  ENCTYPENO  ENCTYPE
key-000  28    18         AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-001  28    17         AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-002  28    16         Triple DES cbc mode with HMAC/sha1
key-003  28    23         ArcFour with HMAC/md5
key-004  28    24         Exportable ArcFour with HMAC/md5
key-005  28    3          DES cbc mode with RSA-MD5
key-006  28    1          DES cbc mode with CRC-32
```

열 머리글 범위:

- KEY = 키 이름
- KVNO = 키 버전 번호

9. 키의 등록 정보를 보려면 키를 선택하고 show를 입력합니다.

▼ Kerberos 주체 및 키 삭제(BUI)

1. Configuration(구성) > Services(서비스)로 이동합니다.

3. **Keys(키)**를 누릅니다.

주체 및 키 목록이 표시됩니다.

어플라이언스 서비스 339

4. (옵션) 열(예: **PRINCIPAL**)로 정렬하려면 열 머리글을 누릅니다.
5. 개별 키를 삭제하려면 적합한 행을 가리키고 해당 휴지통 아이콘 을 누른 후 작업을 확인합니다.
주체에 대해 모든 키를 삭제하면 어플라이언스에서 주체가 삭제됩니다.

▼ Kerberos 주체 및 키 삭제(CLI)

다음 절차에 따라 개별 키를 삭제하거나 주체에 대한 모든 키를 삭제할 수 있습니다.

1. **configuration services kerberos**로 이동하고 **list**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> list
REALM                KDC
TEST.NET
```

2. 영역을 선택합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> select TEST.NET
hostname:configuration services kerberos TEST.NET>
```

3. **show**를 입력해서 **KDC**에 대한 주체를 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> show
Properties:
      kdcs = kdc1.us.oracle.com
Keytab entries:
NAME      KEYS  PRINCIPAL
principal-000  4    host/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
principal-001  4    nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
```

4. 주체에 대해 모든 키를 삭제하려면 **destroy** 및 주체 이름을 입력하고 작업을 확인합니다.
개별 키를 삭제하려면 다음 단계를 참조하십시오.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> destroy principal-000
This will delete all keys for "principal-000". Are you sure? (Y/N) Y
```

5. 주체에 대한 개별 키를 삭제하려면 먼저 주체를 선택하고 **show**를 입력하여 키 목록을 봅니다.

```
hostname:configuration services kerberos TEST.NET> select principal-001
hostname:configuration services kerberos principal-001> show
Properties:
      name = nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
Keys:
KEY      KVNO  ENCTYPENO  ENCTYPE
key-000  28     18         AES-256 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-001  28     17         AES-128 CTS mode with 96-bit SHA-1 HMAC
key-002  28     16         Triple DES cbc mode with HMAC/sha1
key-003  28     23         ArcFour with HMAC/md5
key-004  28     24         Exportable ArcFour with HMAC/md5
key-005  28     3          DES cbc mode with RSA-MD5
key-006  28     1          DES cbc mode with CRC-32
```

열 머리글 범례:

- KEY = 키 이름
- KVNO = 키 버전 번호
- ENCTYPENO = 암호화 유형 번호
- ENCTYPE = 암호화 유형

6. 키의 등록 정보를 보려면 키를 선택하고 **show**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services kerberos principal-001> select key-003
hostname:configuration services kerberos principal-001 key-003> show
Properties:
    principal = nfs/hostname.us.oracle.com@TEST.NET
    kvno = 28
    enctype = ArcFour with HMAC/md5
    enctypeno = 23
```

7. 키를 삭제하거나 다른 키를 보려면 **done**을 입력하여 주체 컨텍스트로 돌아갑니다.

```
hostname:configuration services kerberos principal-001 key-003> done
hostname:configuration services kerberos principal-001>
```

8. 키를 삭제하려면 **destroy** 및 키 이름을 입력하고 작업을 확인합니다.

```
hostname:configuration services kerberos principal-001> destroy key-003
This will delete key "key-003". Are you sure? (Y/N) Y
```

▼ Kerberos 영역 삭제(BUI)

영역을 삭제하면 해당 키도 삭제됩니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **Kerberos**를 누릅니다.
3. **Realm(영역)** 필드를 지우고 **APPLY(적용)**를 누른 후 작업을 확인합니다.

▼ Kerberos 영역 삭제(CLI)

영역을 삭제하면 해당 키도 삭제됩니다.

1. **configuration services kerberos**로 이동합니다.
2. **destroy** 및 영역 이름을 입력한 후 작업을 확인합니다.

```
hostname:configuration services kerberos> destroy TEST.NET
This will destroy "TEST.NET". Are you sure? (Y/N) Y
```

Kerberos 서비스 등록 정보

Kerberos 서비스에는 다음 등록 정보를 사용할 수 있습니다.

- **Realm(영역)** - 문자열로, 영역 이름입니다.
- **KDC** - 0개 이상의 호스트 이름 목록으로, 영역에 대한 키 배포 센터입니다. 나열되는 첫 번째 KDC(키 배포 센터)는 관리 서버로 간주되며, 어플라이언스의 KDC에서 주체를 만들었지만 키를 가져오지 않은 경우 적합합니다. 하나 이상의 KDC가 DNS에서 영역에 대해 게시된 경우 목록이 비어 있을 수 있습니다.
- **Allow weak encryption types(약한 암호화 유형 허용)** - 부울 값입니다. 이 등록 정보는 더 이상 사용되지 않는 약한 암호화 유형(des-cbc-crc, des-cbc-md5, and arcfour-hmac-exp)에 대한 지원을 사용/사용 안함으로 설정합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다.
- **Admin(관리)** - 문자열로, Kerberos 관리 주체(관리자)의 이름입니다. 규약에 따라 주체 이름은 세 구성요소인 기본, 인스턴스 및 영역으로 구분됩니다. 주체는 joe, joe/admin 또는 joe/admin@ENG.EXAMPLE.COM으로 지정할 수 있습니다. 이 등록 정보는 서비스 주체를 만드는 경우에만 사용되며 보존되지 않습니다.
- **Password(암호)** - Kerberos 관리 암호 - 문자열로, 관리자의 암호입니다. 이 등록 정보는 서비스 주체를 만드는 경우에만 사용되며 보존되지 않습니다.

서비스 등록 정보 변경은 [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#) 및 [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)에서 설명합니다.

Kerberos 등록 정보 및 로그

다음 표에서는 Kerberos CLI 등록 정보와 BUI 등록 정보 설명 간의 매핑을 보여줍니다.

주 - NFS 서비스와 연관된 이전 Kerberos 등록 정보는 더 이상 사용되지 않으며, 스크립트 및 위크플로우에서 계속 작동합니다.

표 73 Kerberos 등록 정보

CLI 등록 정보	BUI 등록 정보
realm	영역
kdcs	KDC
allow_weak_crypto	Allow weak encryption types(약한 암호화 유형 허용) Kerberos에서 약한 암호화 유형(arcfour-hmac-md5-exp, des-cbc-md5 및 des-cbc-crc)을 허용합니다.
principals	Kerberos 관리자 주체
principals - server	관리 서버 - KDC 호스트 이름
principals - admin	관리 주체 - KDC의 관리자 로그인 이름
principals - password	암호 - KDC의 관리자 로그인 암호

CLI 등록 정보	BUI 등록 정보
importkeytab	키 가져오기 - KDC에서 keytab 파일의 키를 가져옵니다.
importkeytab - url	keytab 파일의 URL
importkeytab - user	URL 액세스를 위한 사용자 이름
importkeytab - password	URL 액세스를 위한 암호

다음 로그는 Kerberos 서비스에서 사용할 수 있습니다.

표 74 Kerberos 서비스에 제공되는 로그

로그	설명
appliance-kit-kerberos:default	어플라이언스 Kerberos 서비스 이벤트의 로그

LDAP 구성

Lightweight Directory Access Protocol(LDAP)은 사용자, 그룹, 호스트 이름 및 기타 리소스(객체라고 함)를 중앙 관리하기 위한 디렉토리 서비스입니다. 어플라이언스는 다음 특성을 가지는 LDAP 클라이언트로 사용될 수 있습니다.

- LDAP 사용자는 FTP 및 HTTP 서비스에 로그인할 수 있습니다.
- LDAP 사용자 이름(숫자 ID 아님)을 사용하여 공유에서 루트 디렉토리 ACL을 구성할 수 있습니다.

주 - 어플라이언스는 LDAP 권한 부여 정보를 사용하지 않습니다. 모든 권한 부여 정보는 로컬입니다.

- LDAP 서버의 인증서에 자체 서명할 수 있습니다.
- 신뢰할 수 있는 CA 인증서 목록을 제공할 수 있습니다.

LDAP을 구성하려면 다음 섹션의 설명에 따라 스키마 설정, 보안 설정 및 LDAP 서버를 구성합니다.

- [“LDAP 등록 정보” \[344\]](#)
- [“LDAP 사용자정의 매핑” \[346\]](#)
- LDAP 스키마 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- [“LDAP 보안 설정” \[351\]](#)
- LDAP 보안 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- LDAP 서버 목록 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- [“LDAP 서버 인증서 구성” \[356\]](#)

■ LDAP 서버 상태 모니터링 - [BUI](#), [CLI](#)

LDAP 구성을 완료한 후 기존 LDAP 사용자를 어플라이언스 사용자로 구성할 수 있습니다. [“어플라이언스에 LDAP 사용자 추가” \[359\]](#)를 참조하십시오.

LDAP 등록 정보

해당 환경에 적절한 설정은 LDAP 서버 관리자에게 문의하십시오.

이 섹션의 표에서는 LDAP 스키마 등록 정보, 보안 등록 정보 및 서버 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 75 LDAP 스키마 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Base search DN(기본 검색 DN)	base_dn	기본 객체의 식별 이름으로, 디렉토리 검색의 시작 지점입니다. 기본 하위 트리 지정이 자동으로 이 기본 검색 DN 앞에 붙습니다. 사용자 검색의 경우 ou=people, 그룹 검색의 경우 ou=group, 넷 그룹 검색의 경우 ou=netgroup이 붙습니다. 이 기본 동작을 대체하려면 아래 나열되고 “LDAP 사용자정의 매핑” [346] 에 설명되는 검색 설명자 등록 정보를 사용합니다.
Search scope(검색 범위) ■ One-level (non-recursive)(한 단계(비순환)) ■ Subtree (recursive)(하위 트리(순환))	search_scope ■ one ■ sub	기본 객체를 기준으로 LDAP 디렉토리에서 객체가 검색됩니다. 비순환 또는 one의 경우 검색 결과는 기본 검색 객체 바로 아래에 있는 객체로만 제한됩니다. 이는 기본값입니다. 순환 또는 sub의 경우 검색 결과에는 기본 검색 결과 아래의 모든 객체가 포함될 수 있습니다.
Schema definition for Users, Groups, and Netgroups(사용자, 그룹 및 넷 그룹에 대한 스키마 정의) ■ Search descriptor(검색 설명자) ■ Attribute mappings(속성 매핑) ■ Object class mappings(객체 클래스 매핑)	■ user_search, group_search, netgroup_search ■ user_mapattr, group_mapattr, netgroup_mapattr ■ user_mapobjclass, group_mapobjclass, netgroup_mapobjclass	어플라이언스에 사용되는 스키마입니다. 해당 등록 정보를 사용하여 사용자, 그룹 및 넷 그룹에 대한 기본 검색 설명자(기본 검색 DN과 기본 하위 트리 지정의 조합), 속성 매핑 및 객체 클래스 매핑을 대체할 수 있습니다. 자세한 내용은 “LDAP 사용자정의 매핑” [346] 을 참조하십시오.

관련 항목

- [“LDAP 사용자정의 매핑” \[346\]](#)

■ LDAP 스키마 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)

표 76 LDAP 보안 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Authenticate as(인증 수단) ■ Anonymous(익명) ■ Self(자체) ■ Proxy (Specific User) (프록시(특정 사용자))	cred_level ■ anonymous ■ self ■ proxy	LDAP 서버에 대해 어플라이언스를 인증하는 데 사용되는 자격 증명입니다. 해당 선택 항목에 대한 설명은 “LDAP 보안 설정” [351] 을 참조하십시오.
SSL/TLS 사용	use_tls	TLS(전송 계층 보안, SSL의 종속)를 토글하여 LDAP 서버에 대한 보안 연결을 설정합니다. 자체 인증인 경우 Kerberos 암호화가 사용되기 때문에 이 옵션을 사용할 수 없습니다. LDAP 서버가 추가될 때 포트 636을 지정하면 시스템에서 LDAP 및 원시 TLS를 구성합니다. LDAP 서버가 추가될 때 다른 포트(일반적으로 389)를 지정하면 시스템에서 LDAP 및 StartTLS를 구성합니다. 원시 TLS를 사용하는 경우 보안 TLS 연결에 별도의 전용 포트가 사용됩니다. StartTLS를 사용할 경우 LDAP 서버는 암호화된 LDAP 연결을 설정하는 데 전용 포트를 필요로 하지 않습니다. LDAP 서버는 TLS 연결에 동일한 389 포트를 사용합니다.
Authentication Method (인증 방법) ■ Simple (RFC 4513) (단순(RFC 4513)) ■ SASL/DIGEST-MD5	auth_method ■ simple ■ sasl/DIGEST-MD5 ■ sasl/GSSAPI ■ none	LDAP 서버에 어플라이언스를 인증하는 데 사용되는 방법입니다. 프록시로 인증하는 경우 Simple(단순) 또는 SASL/DIGEST-MD5 인증 방법을 선택하고 DN과 암호를 설정합니다. CLI에서 self로 인증하는 경우 auth_method를 sasl/GSSAPI로 설정합니다. anonymous로 인증하는 경우 auth_method를 none으로 설정합니다.
DN	proxy_dn	프록시 인증에 사용될 계정의 식별 이름입니다.
암호	proxy_password	프록시 DN 계정에 대한 암호입니다.

관련 항목

- [“LDAP 보안 설정” \[351\]](#)
- LDAP 보안 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)

표 77 LDAP 서버 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
■ Use server order(서버 순서 사용)	use_server_order	서버 순서 설정으로 서버 목록이 받는 영향에 대한 설명은 서버 등록 정보 설명을 참조하십시오.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
■ Ignore server order(서버 순서 무시)		
Server(서버)	servers	사용할 LDAP 서버 목록입니다. ■ 하나의 서버만 지정되는 경우 어플라이언스가 해당 서버만 사용합니다. 해당 서버에 장애가 발생하면 LDAP 서비스를 사용할 수 없습니다. ■ 지정된 서버가 여러 개이며 Ignore server order(서버 순서 무시)가 BUI에서 선택되거나 use_server_order가 false인 경우 목록의 작동 중인 모든 서버를 환경 설정 없이 언제든지 사용할 수 있습니다. 서버에 장애가 발생하면 목록에 있는 또 다른 서버가 사용됩니다. LDAP 서비스는 지정된 서버 모두에 장애가 발생하지 않는 한 사용 가능한 상태로 유지됩니다. ■ 지정된 서버가 여러 개이며 Use server order(서버 순서 사용)가 BUI에서 선택되거나 use_server_order가 true인 경우 LDAP 서비스는 목록의 첫번째 사용 가능한 서버를 사용합니다. 목록의 첫 번째 서버가 선택됩니다. 해당 서버에 장애가 발생할 경우 목록의 다음 서버가 선택됩니다. LDAP 서비스는 지정된 서버 모두에 장애가 발생하지 않는 한 사용 가능한 상태로 유지됩니다.

관련 항목

- “LDAP 서버 인증서 구성” [356]
- LDAP 서버 목록 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- LDAP 서버 상태 모니터링 - [BUI](#), [CLI](#)

LDAP 사용자정의 매핑

LDAP 디렉토리를 검색하기 위해 어플라이언스는 검색 설명자(기본 검색 DN과 이 앞에 붙은 기본 하위 트리 지정의 조합)를 사용합니다. 또한 어플라이언스는 기본 객체 클래스 이름과 기본 속성 이름을 사용하여 필요한 등록 정보를 찾습니다.

RFC 2307을 따르는 어플라이언스의 LDAP 검색 동작은 다음과 같습니다.

- 사용자 검색 – 기본 검색 DN 앞에 ou=people을 붙이고 객체 클래스 posixAccount를 사용하며 [사용자 데이터 유형의 속성](#)에 표시되는 속성 이름을 사용합니다.
- 그룹 검색 – 기본 DN 앞에 ou=group을 붙이고 객체 클래스 posixGroup을 사용하며 [그룹 데이터 유형의 속성](#)에 표시되는 속성 이름을 사용합니다.
- 넷 그룹 검색 – 기본 검색 DN 앞에 ou=netgroup을 붙이고 객체 클래스 nisNetgroup을 사용합니다.

해당 기본값이 환경에서 영향을 끼치지 않을 경우 [LDAP 스키마 등록 정보](#)에 표시되는 등록 정보를 통해 검색 설명자와 객체 클래스 이름을 비롯하여 LDAP 스키마 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)에 표시되는 속성을 사용자정의합니다. 검색 설명자를 사용자정의하려면 기본 검색 DN과 검색 범위를 비롯하여 전체 DN을 입력합니다. 어플라이언스는 사용자정의된 값을 수정되지 않은 상태

로 사용하며 기본 검색 DN 및 검색 범위 등록 정보에 대해 설정된 값을 무시합니다. 객체 클래스 이름과 속성 이름을 사용자정의하려면 `default=new` 구문을 사용합니다. 여기서 `default`는 기본 값이며 `new`는 사용할 값입니다.

다음 표에서는 사용자에게 대한 정보를 찾는 데 사용되는 기본 속성 이름을 보여줍니다.

표 78 사용자 데이터 유형의 속성

기본 속성 이름	속성 값 설명
uid	사용자 이름입니다. 예: <code>flastname</code>
uidNumber	숫자 사용자 ID입니다.
gidNumber	숫자 기본 그룹 ID입니다.
gecos	표시 이름입니다. 예: " <code>Firstname, Lastname</code> "

다음 표에서는 그룹에 대한 정보를 찾는 데 사용되는 기본 속성 이름을 보여줍니다.

표 79 그룹 데이터 유형의 속성

기본 속성 이름	속성 값 설명
cn	그룹 이름입니다.
gidNumber	숫자 그룹 ID입니다.
memberUid	멤버의 사용자 이름 목록입니다.

관련 항목

- [LDAP 스키마 등록 정보](#)
- LDAP 스키마 설정 구성 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ LDAP 스키마 설정 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 디렉토리 서비스 아래에서 **LDAP**를 선택합니다.
Properties(등록 정보) 탭에서 페이지의 Schema(스키마) 섹션으로 이동합니다.
3. **Base search DN(기본 검색 DN)**에 대한 값을 입력합니다.
예를 들어, 다음과 같이 입력합니다.

`dc=example,dc=com`

이 기본 검색 DN 앞에 자동으로 `ou=people`(사용자 검색의 경우), `ou=group`(그룹 검색의 경우) 및 `ou=netgroup`(넷 그룹 검색의 경우)이 붙습니다. 이러한 값이 환경에서 영향을 끼치지 않을 경우

해당 유형의 검색에 대해 스키마 정의에서 검색 설명자로 다른 값을 설정합니다. 스키마 정의에서 검색 설명자에 대한 값을 제공하면 기본 검색 DN의 값이 무시됩니다.

4. 순환 또는 비순환 검색 범위를 선택합니다.

이 선택은 모든 검색에 적용됩니다. 특정 유형의 검색에 대해 이 선택을 대체하려면 해당 유형의 검색에 대해 스키마 정의에서 검색 설명자 값을 제공합니다. 스키마 정의에서 검색 설명자에 대한 값을 제공하면 검색 범위의 값이 무시됩니다.

5. 스키마 정의 머리글 옆에 있는 **Edit(편집)을 누릅니다.**

Edit LDAP Schema Definition(LDAP 스키마 정의 편집) 대화 상자가 열립니다. 대화 상자에는 세 가지 탭인 Users(사용자), Groups(그룹) 및 Netgroups(넷 그룹)가 있습니다. 각 탭에는 세 가지 등록 정보 필드인 Search descriptor(검색 설명자), Attribute mappings(속성 매핑) 및 Object class mappings(객체 클래스 매핑)가 있습니다.

6. 검색 설명자 필드를 편집합니다.

사용자 검색에 사용되는 기본 검색 설명자는 `ou=people,base-search-DN`입니다. 그룹 검색에 사용되는 기본 검색 설명자는 `ou=group,base-search-DN`입니다. 넷 그룹 검색에 사용되는 기본 검색 설명자는 `ou=netgroup,base-search-DN`입니다. LDAP 데이터베이스에 `people`, `group` 또는 `netgroup`이라는 하위 트리가 없을 경우 객체를 찾을 수 없어 데이터베이스의 검색이 실패합니다.

각 탭에서 검색 설명자 필드를 편집하여 사용자, 그룹 및 넷 그룹 검색에 올바른 하위 트리를 입력합니다. 예를 들어, Users(사용자) 탭에서 검색 설명자에 대해 다음을 입력할 수 있습니다.

```
ou=employees,dc=example,dc=com
```

LDAP 데이터베이스에 사용자 및 그룹에 대한 하위 트리가 없을 경우 이 검색 설명자 필드를 사용하여 `ou=people` 또는 `ou=group`이 자동으로 앞에 붙지 않도록 기본 검색 DN을 다시 입력합니다. 예를 들어, Users(사용자) 또는 Groups(그룹) 검색 설명자 필드에 다음과 같이 입력합니다.

```
dc=example,dc=com
```

검색 설명자 값에 전체 기본 검색 DN을 포함해야 합니다. 범위 선택도 포함합니다. 기본 검색 DN과 범위 선택이 무시되며 검색 설명자 값이 대신 사용됩니다. 이전 단락의 예에서는 비순환 검색을 지정합니다. 순환 검색을 지정하려면 예를 다음과 같이 변경합니다.

```
dc=example,dc=com?sub
```

7. 속성 매핑 필드를 편집합니다.

사용자 검색에 사용되는 기본 속성은 **사용자 데이터 유형의 속성**에 표시됩니다. 그룹 검색에 사용되는 기본 속성은 **그룹 데이터 유형의 속성**에 표시됩니다.

조직이 여러 속성에 이 데이터를 저장하는 경우 속성 매핑 필드에서 지정된 데이터를 검색하는데 사용할 속성을 지정합니다. 예를 들어, `uid` 대신 `employeename`을 사용자 이름에 대한 속성으로 사용하려면 Users(사용자) 탭의 속성 매핑 필드에 `uid=employeename`을 입력합니다.

지정된 데이터 유형에 대한 추가 속성 변경사항을 지정하려면 속성 매핑 필드 오른쪽에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.

8. 객체 클래스 매핑 필드를 편집합니다.
 사용자 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `posixAccount`입니다. 그룹 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `posixGroup`입니다. 넷 그룹 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `nisNetgroup`입니다.
 환경에 여러 객체 클래스가 사용되는 경우 객체 클래스 매핑 필드에서 사용할 객체 클래스의 이름을 지정합니다. 예를 들어, `posixAccount` 대신 `unixaccount`를 사용자 객체 클래스로 사용하려면 Users(사용자) 탭의 객체 클래스 매핑 필드에 `posixAccount=unixaccount`를 입력합니다. 추가 객체 클래스 변경사항을 지정하려면 객체 클래스 매핑 필드 오른쪽에 있는 추가 아이콘 을 누릅니다.
9. **Edit LDAP Schema Definition(LDAP 스키마 정의 편집)** 대화 상자에서 **Save(저장)**를 누릅니다.
10. **LDAP 페이지 상단에서 APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [LDAP 스키마 등록 정보](#)
- [사용자 데이터 유형의 속성](#)
- [그룹 데이터 유형의 속성](#)

▼ LDAP 스키마 설정 구성(CLI)

1. `configuration services ldap`으로 이동하여 `show` 명령을 입력합니다.
2. **Base search DN(기본 검색 DN)**에 대한 값을 입력합니다.
 값을 따옴표로 묶어 포함된 등호와 콤마를 보존합니다. 예를 들어, 다음과 같이 입력합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set base_dn="dc=example,dc=com"
```

 이 기본 검색 DN 앞에 자동으로 `ou=people`(사용자 검색의 경우), `ou=group`(그룹 검색의 경우) 및 `ou=netgroup`(넷 그룹 검색의 경우)이 붙습니다. 해당 값이 환경에서 영향을 끼치지 않을 경우 `user_search`, `group_search` 또는 `netgroup_search`에 대해 다른 값을 설정합니다. `user_search`, `group_search` 또는 `netgroup_search`의 값을 제공할 경우 `base_dn`의 값이 무시됩니다.
3. 순환 또는 비순환 범위를 지정합니다.
 순환 검색의 경우 `search_scope`를 `sub`로 설정합니다. 비순환 검색의 경우 `search_scope`를 `one`으로 설정합니다.
`search_scope`의 값이 모든 검색에 적용됩니다. 특정 유형의 검색에 대해 `search_scope`를 대체하려면 `user_search`, `group_search` 또는 `netgroup_search`에 대한 값을 제공합니다.
4. 검색 설명자 등록 정보를 설정합니다.
 검색 설명자 등록 정보는 `user_search`, `group_search` 및 `netgroup_search`입니다.

기본적으로 사용자 검색의 경우 `ou=people`이 `base_dn` 값 앞에 붙고, 그룹 검색의 경우 `ou=group`이 `base_dn` 값 앞에 붙고, 넷 그룹 검색의 경우 `ou=netgroup`이 `base_dn` 값 앞에 붙습니다. LDAP 데이터베이스에 `people`, `group` 또는 `netgroup`이라는 하위 트리가 없을 경우 객체를 찾을 수 없어 데이터베이스의 검색이 실패합니다.

검색 설명자 등록 정보의 값을 설정하여 사용자, 그룹 및 넷 그룹 그룹에 올바른 하위 트리를 지정합니다. 값을 따옴표로 묶어 포함된 등호와 콤마를 보존합니다. 예를 들어, 사용자의 검색 설명자에 대해 다음을 입력할 수 있습니다.

```
hostname:configuration services ldap> set user_search="ou=employees,dc=example,dc=com"
```

LDAP 데이터베이스에 사용자 및 그룹에 대한 하위 트리가 없을 경우 다음 예에서와 같이 검색 설명자 등록 정보를 사용하여 `ou=people` 또는 `ou=group`이 자동으로 앞에 붙지 않도록 기본 검색 DN을 다시 입력합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set group_search="dc=example,dc=com"
```

검색 설명자 값에 `base_dn`의 값을 포함해야 합니다. 범위 선택도 포함합니다. `base_dn`과 `search_scope`가 무시되며 검색 설명자 값이 대신 사용됩니다. 이전 단락의 예에서는 비순환 검색을 지정합니다. 순환 검색을 지정하려면 예를 다음과 같이 변경합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set group_search="dc=example,dc=com?sub"
```

5. 속성 매핑 등록 정보를 설정합니다.

사용자 검색에 사용되는 기본 속성은 [사용자 데이터 유형의 속성](#)에 표시됩니다. 그룹 검색에 사용되는 기본 속성은 [그룹 데이터 유형의 속성](#)에 표시됩니다.

환경이 여러 속성에 이 데이터를 저장하는 경우 `user_mapattr`, `group_mapattr` 및 `netgroup_mapattr` 등록 정보를 사용하여 지정된 데이터를 검색하는 데 사용할 속성을 지정합니다. 예를 들어, 다음 명령을 입력하여 `uid` 대신 `employeeName`을 사용자 이름에 대한 속성으로 사용합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set user_mapattr="uid=employeeName"
```

매핑을 따옴표로 묶어 매핑에서 등호를 보존합니다.

속성 변경사항을 여러 개 지정하려면 다음 예에서와 같이 각 매핑을 따옴표로 묶어 매핑 목록을 입력합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set user_mapattr="uid=employeeName", "uidNumber=employeenumber"
```

6. 객체 매핑 등록 정보를 설정합니다.

사용자 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `posixAccount`입니다. 그룹 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `posixGroup`입니다. 넷 그룹 검색에 사용되는 기본 객체 클래스는 `nisNetgroup`입니다.

환경에 여러 객체 클래스가 사용되는 경우 `user_mapobjclass`, `group_mapobjclass` 및 `netgroup_mapobjclass` 등록 정보를 통해 사용할 객체 클래스의 이름을 지정합니다. 예를 들어, 다음 명령을 입력하여 `posixAccount` 대신 `unixaccount`를 사용자 객체 클래스로 사용합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set user_mapobjclass="posixAccount=unixaccount"
```

7. 변경된 등록 정보 설정을 커밋합니다.

show를 입력하고 등록 정보 설정을 검토한 후 commit을 입력합니다.

관련 항목

- [LDAP 스키마 등록 정보](#)
- [사용자 데이터 유형의 속성](#)
- [그룹 데이터 유형의 속성](#)

LDAP 보안 설정



주의 - 보안 위험을 줄이려면 항상 SSL/TLS 또는 Kerberos를 사용하여 LDAP을 구성하십시오.

LDAP 서비스에 대한 보안 설정을 구성하려면 먼저 LDAP 서버에 대해 어플라이언스를 인증하는 데 사용할 자격 증명을 지정합니다. 그런 다음 필요에 따라 다른 등록 정보를 지정하여 선택된 자격 증명을 지원합니다.

어플라이언스는 다음과 같은 자격 증명 세트 중 하나를 사용하여 인증할 수 있습니다.

익명

익명 인증은 어플라이언스에 대한 데이터 액세스를 모든 사용자에게 제공되는 데이터로만 제한합니다.

TLS(이전에는 SSL이라고 함) 프로토콜을 사용으로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 중요한 정보가 안전하게 전송되도록 TLS를 사용으로 설정하는 것이 좋습니다.

자체

자체 인증은 사용자의 ID 및 자격 증명을 사용하여 어플라이언스를 인증합니다. 자체 인증에는 Kerberos 암호화 및 SASL/GSSAPI 인증 방법이 사용됩니다.

프록시(특정 사용자)

프록시 인증은 특정 사용자 계정에 대해 프록시를 사용합니다.

TLS(이전에는 SSL이라고 함) 프로토콜을 사용으로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 중요한 정보가 안전하게 전송되도록 TLS를 사용으로 설정하는 것이 좋습니다.

Simple (RFC 4513)(단순(RFC 4513)) 또는 SASL/DIGEST-MD5를 인증 방법으로 선택해야 합니다.

프록시 DN 및 프록시 암호를 지정해야 합니다. 프록시 DN은 프록시 인증에 사용될 계정의 식별 이름입니다. 프록시 암호는 프록시 DN 계정에 대한 암호입니다.

LDAP 서버가 추가될 때 포트 636을 지정하면 시스템에서 LDAP 및 원시 TLS를 구성합니다. LDAP 서버가 추가될 때 다른 포트(일반적으로 389)를 지정하면 시스템에서 LDAP 및

StartTLS를 구성합니다. StartTLS에 대한 자세한 내용은 [LDAP 보안 등록 정보](#)를 참조하십시오.

▼ LDAP 보안 설정 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 디렉토리 서비스 아래에서 **LDAP**를 선택합니다.
Properties(등록 정보) 탭에서 페이지의 Security Settings(보안 설정) 섹션으로 이동합니다.
3. **LDAP** 서버에 대해 어플라이언스를 인증하는 데 사용할 자격 증명을 지정합니다.
Authenticate as(인증 수단)로 Anonymous(익명), Self(자체) 또는 Proxy (Specific User)(프록시(특정 사용자))를 선택합니다.
4. **SSL/TLS**를 사용으로 설정합니다.
Authenticate as(인증 수단)로 Anonymous(익명) 또는 Proxy(프록시)를 선택한 경우 SSL/TLS를 사용으로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 중요한 정보가 안전하게 전송되도록 TLS를 사용으로 설정하는 것이 좋습니다.
5. 인증 방법을 지정합니다.
Authenticate as(인증 수단)로 Proxy(프록시)를 선택한 경우 Authentication Method(인증 방법) 메뉴에서 Simple (RFC 4513)(단순(RFC 4513)) 또는 SASL/DIGEST-MD5를 선택합니다. 그런 다음 DN 및 암호를 지정합니다.
6. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
LDAP 서버 구성이 검증됩니다. 프로кси DN 또는 프로кси 암호가 실패하거나 시간 초과되면 경고가 표시됩니다.

관련 항목

- [LDAP 보안 등록 정보](#)
- [“LDAP 보안 설정” \[351\]](#)

▼ LDAP 보안 설정 구성(CLI)

1. `configuration services ldap`로 이동하고 `show`를 입력하여 등록 정보를 확인합니다.
다음 표에서는 이 절차의 나머지 단계에 유효한 등록 정보 값 조합을 보여줍니다.

cred_level	auth_method	use_tls
anonymous	none	true

cred_level	auth_method	use_tls
anonymous	none	false
self	sasl/GSSAPI	false
proxy	simple	true
proxy	simple	false 주 - 사용자의 DN(식별 이름) 및 암호가 일반 텍스트로 전송되기 때문에 이 설정은 허용되는 하지만 권장되지 않습니다.
proxy	sasl/DIGEST-MD5	true
proxy	sasl/DIGEST-MD5	false

2. LDAP 서버에 대해 어플라이언스를 인증하는 데 사용할 자격 증명을 지정합니다.

cred_level을 anonymous, self 또는 proxy로 설정합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set cred_level=proxy
```

3. 인증 방법을 지정합니다.

auth_method를 다음 옵션 중 하나로 설정합니다.

- none - 없음(anonymous와 함께 사용)
- sasl/GSSAPI - SASL/GSSAPI(self와 함께 사용)
- simple - 단순, RFC 4513(proxy와 함께 사용)
- sasl/DIGEST-MD5 - SASL/DIGEST-MD5(proxy와 함께 사용)

```
hostname:configuration services ldap> set auth_method=sasl/DIGEST-MD5
```

4. 프록시 자격 증명에 대한 추가 등록 정보를 설정합니다.

cred_level이 proxy로 설정된 경우 프록시 계정 이름 및 암호를 설정합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set proxy_dn=ProxyName
hostname:configuration services ldap> set proxy_password=MyPassword5
```

5. SSL/TLS를 사용으로 설정합니다.

cred_level에 대한 anonymous 또는 proxy를 지정한 경우 SSL/TLS를 사용으로 설정하도록 선택할 수 있습니다. 중요한 정보가 안전하게 전송되도록 TLS를 사용으로 설정하는 것이 좋습니다.

```
hostname:configuration services ldap> set use_tls=true
```

6. commit을 입력합니다.

LDAP 서버 구성에 대한 변경사항은 커밋되면 검증됩니다. proxy_dn 또는 proxy_password 검증이 실패하거나 시간 초과되면 경고 메시지가 표시됩니다.

관련 항목

- [LDAP 보안 등록 정보](#)
- [“LDAP 보안 설정” \[351\]](#)

▼ LDAP 서버 목록 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 디렉토리 서비스 아래에서 **LDAP**를 선택합니다.
Properties(등록 정보) 탭에서 페이지의 LDAP Servers(LDAP 서버) 섹션으로 스크롤합니다.
3. 목록을 구성합니다.
 - 목록에 서버가 2개 이상 포함되도록 하려면 특정 순서로 서버가 시도되도록 할지 여부를 결정합니다.
서버가 나열된 순서대로 시도되어야 할 경우 목록 상단에 있는 "Use server order(서버 순서 사용)" 버튼을 선택합니다. 기본적으로 "Ignore server order(서버 순서 무시)"가 선택되어 있습니다. 서버 사용 방법에 대한 자세한 내용은 [LDAP 서버 등록 정보](#)를 참조하십시오.
 - 목록에 서버를 추가하려면 **LDAP Servers(LDAP 서버)** 섹션 제목 왼쪽에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
New LDAP Server(새 LDAP 서버) 대화 상자에 서버 이름(예: `hostname.example.com`)과 포트(선택사항)를 입력합니다.

LDAP Servers			☒ Use server order	☐ Ignore server order
SERVER	LAST SEEN	RTT		
 ldap-server1.us.example.com:636	4s	796.968ms		
 ldap-server2.us.example.com:484	4s	48.454ms		

- 목록에서 서버의 순서를 변경하려면 행 왼쪽에 있는 도구를 사용합니다.
해당 도구는 "Use server order(서버 순서 사용)"가 선택되어 적용된 경우에만 사용할 수 있습니다.
이동할 서버의 행을 누르고 다음 중 하나를 수행합니다.
 - 행 왼쪽에 있는 위쪽 또는 아래쪽 화살표를 누릅니다.
 - 행의 맨 왼쪽에 있는 이동 아이콘을 누른 상태에서 서버 항목을 목록 위 또는 아래로 끌어옵니다.
- 목록에서 서버의 이름을 변경하려면 수정할 서버의 행을 누르고 행 오른쪽에 있는 편집 아이콘  을 누릅니다.

- 목록에서 서버를 제거하려면 제거할 서버의 행을 누르고 행 오른쪽에 있는 휴지통 아이콘 을 누릅니다.

4. 페이지 상단에서 **APPLY(적용)** 버튼을 누릅니다.

관련 항목

- [LDAP 서버 등록 정보](#)
- [“LDAP 서버 인증서 구성” \[356\]](#)
- [LDAP 서버 상태 모니터링\(BUI\) \[358\]](#)

▼ LDAP 서버 목록 구성(CLI)

1. `configuration services ldap`로 이동합니다.
2. `list` 명령을 입력하여 기존 **LDAP** 서버를 표시합니다.
3. 목록을 구성합니다.
 - 목록에 서버가 2개 이상 포함되도록 하려면 특정 순서로 서버가 시도되도록 할지 여부를 결정합니다.
서버가 `servers` 등록 정보에 지정된 순서대로 시도되어야 할 경우 `use_server_order` 등록 정보를 `true`로 설정합니다. 기본적으로 `use_server_order` 등록 정보의 값은 `false`입니다. 서버 사용 방법에 대한 자세한 내용은 [LDAP 서버 등록 정보](#)를 참조하십시오.
 - `servers` 등록 정보의 값을 확인합니다.

```
hostname:configuration services ldap> get servers
servers = ldap-server2.us.example.com:484,ldap-server1.us.example.com:636
```
 - 목록에서 서버를 추가 또는 제거하거나 순서를 재지정하려면 `servers` 등록 정보의 값을 재 설정합니다.
다음 예에서는 목록의 순서를 재지정합니다.

```
hostname:configuration services ldap> set servers=ldap-server1.us.example.com:636,ldap-server2.us.example.com:484
```
4. `commit`을 입력합니다.

관련 항목

- [LDAP 서버 등록 정보](#)
- [“LDAP 서버 인증서 구성” \[356\]](#)

■ [LDAP 서버 상태 모니터링\(CLI\) \[358\]](#)

LDAP 서버 인증서 구성

LDAP 서버의 인증서는 CA 서명 또는 자체 서명될 수 있습니다. 이 절에서는 초기에 인증서를 구성하는 방법과 이전 인증서가 만료될 때 새 인증서를 관리하는 방법에 대해 설명합니다.

초기에 LDAP 서버 인증서 구성

신뢰할 수 있는 인증서에 대한 자세한 내용은 [“인증서 구성” \[265\]](#)에서 신뢰할 수 있는 인증서에 대한 섹션을 참조하십시오.

신뢰할 수 있는 CA 인증서 목록을 제공할 수 있습니다. 신뢰할 수 있는 CA가 발행한 LDAP 서버 인증서의 경우 특별한 관리가 필요하지 않습니다.

LDAP 서버의 인증서가 신뢰할 수 있는 CA에 의해 발행되지 않은 경우(인증서가 CA에 의해 발행되었는지 아니면 자체 서명되었는지 여부) 인증서 검토 및 승인이 요청됩니다. Accept LDAP Server Certificate(LDAP 서버 인증서 수락) 대화 상자에 인증서 및 인증서 수락 또는 거부 요청에 대한 정보가 표시됩니다. 인증서를 수락할 경우 신뢰할 수 있는 인증서 목록에 해당 인증서가 추가됩니다.

만료된 LDAP 서버 인증서와 새 LDAP 서버 인증서 관리

개별적으로 인증서(CA 서명된 인증서 또는 자체 서명된 인증서)를 수락한 경우 LDAP 서버의 인증서가 만료될 때 새 인증서를 승인해야 합니다. 서버를 선택하고 연결을 테스트한 후 새 인증서를 검사 및 승인합니다. 새 LDAP 서버 인증서 승인 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.

CA 인증서를 제공할 경우 개별 서버 인증서의 변경사항이 자동으로 처리됩니다. 서버가 CA 인증서를 변경할 경우 새 CA 인증서는 LDAP 서버에서 사용되기 전에 어플라이언스에 추가되어야 합니다. 새 CA 인증서가 어플라이언스에 추가되기 전에 서버에서 사용되면 LDAP 서비스가 중단됩니다.

▼ 새 LDAP 서버 인증서 승인(BUI)

이 절차에 따라 이전 인증서가 만료된 후 새 인증서를 수락할 수 있습니다.

시작하기 전에 TLS를 사용으로 설정해야 합니다. Enable SSL/TLS(SSL/TLS 사용) 상자가 선택되어 있어야 합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 디렉토리 서비스 아래에서 **LDAP**를 선택합니다.

Properties(등록 정보) 탭에서 페이지의 LDAP Servers(LDAP 서버) 섹션으로 스크롤합니다.

3. 테이블에서 새 인증서가 있는 서버에 대해 편집 아이콘  을 누릅니다.
4. **Edit LDAP Server**(LDAP 서버 편집) 대화 상자에서 **Test Connection**(연결 테스트) 버튼을 눌러 TLS 연결을 테스트합니다.
새 대화 상자에서 새 인증서를 신뢰할 수 있는지 여부를 보고합니다.
5. 신뢰할 수 있는 인증서 대화 상자에서 **OK**(확인) 버튼을 누릅니다.
신뢰할 수 있는 인증서 대화 상자에서 인증서를 신뢰할 수 없는 것으로 보고한 경우 Accept LDAP Server Certificate(LDAP 서버 인증서 수락) 대화 상자가 열립니다. 이 대화 상자에는 인증서에 대한 정보가 표시되며 Reject(거부) 및 Accept(수락) 버튼이 있습니다.
6. 인증서 정보를 검토하고 **Accept**(수락) 버튼을 누릅니다.
신뢰할 수 있는 인증서 목록에 인증서가 추가됩니다.

관련 항목

- [신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기\(BUI\) \[274\]](#)

▼ 새 LDAP 서버 인증서 승인(CLI)

이 절차에 따라 이전 인증서가 만료된 후 새 인증서를 수락할 수 있습니다.

시작하기 전에 TLS를 사용으로 설정해야 합니다. `use_tls` 등록 정보가 `true`로 설정되어 있는지 확인합니다.

1. `configuration services ldap`로 이동합니다.
2. `list` 명령을 입력하여 LDAP 서버 목록을 표시합니다.
3. 서버를 선택합니다.
4. `test` 명령을 입력하여 TLS 연결을 테스트합니다.
새 인증서에 대한 정보가 표시됩니다.
5. 새 인증서를 검사하고 승인합니다.
신뢰할 수 있는 인증서 목록에 인증서가 추가됩니다. `test` 명령을 다시 입력하면 "Certificate is trusted(신뢰할 수 있는 인증서입니다)"라는 메시지가 표시됩니다.

관련 항목

- [신뢰할 수 있는 인증서 세부정보 보기\(CLI\) \[274\]](#)

▼ LDAP 서버 상태 모니터링(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. 디렉토리 서비스 아래에서 **LDAP**를 선택합니다.
3. 서버 상태를 확인합니다.
Properties(등록 정보) 탭에서 페이지의 LDAP Servers(LDAP 서버) 섹션으로 스크롤합니다.
각 서버에 대해 다음 상태가 표시됩니다.
 - 상태 아이콘 - 서버의 상태를 나타내는 표시기 아이콘입니다. 표시기 아이콘은 온라인  또는 사용 불가능  입니다.
 - 최종 확인 - 각 LDAP 서버에서 최종 응답을 수신한 이후 총 시간입니다.
 - RTT - 서버에서 응답을 가져오는 데 걸리는 왕복 시간입니다.
4. **LDAP 서버 로그를 확인합니다.**
 - a. **LDAP** 페이지 상단에서 **Logs(로그)** 탭을 누릅니다.
 - b. 드롭다운 메뉴에서 **LDAP** 서버를 선택합니다.
로그 항목에는 특정 LDAP 서버 경보에 대한 시간 및 설명이 포함되어 있습니다.
 - c. 추가 로그를 확인합니다.
서버 메뉴 오른쪽에 있는 화살표 버튼을 사용하여 선택된 서버에 대한 이전 또는 이후 로그를 확인합니다.

관련 항목

- [LDAP 서버 등록 정보](#)
- [LDAP 서버 목록 구성\(BUI\) \[354\]](#)

▼ LDAP 서버 상태 모니터링(CLI)

1. **configuration services ldap**로 이동합니다.
2. **list** 명령을 입력하여 **LDAP** 서버 상태를 표시합니다.

```
hostname:configuration services ldap> list
SERVER      STATUS      LDAP SERVER
server-000  unavailable ldap-server1.us.example.com:636
server-001  online      ldap-server2.us.example.com:484
```

관련 항목

- [LDAP 서버 등록 정보](#)
- [LDAP 서버 목록 구성\(CLI\) \[355\]](#)

어플라이언스에 LDAP 사용자 추가

LDAP 구성을 완료한 후 기존 LDAP 사용자가 LDAP 사용자 이름 및 암호를 사용하여 어플라이언스에 로그인할 수 있도록 구성할 수 있습니다.

주 - 기존 LDAP 사용자 ID는 100보다 작을 수 없으며, 2147483646보다 클 수 없고, 60001, 60002 또는 65534와 같을 수 없습니다. 해당 UID는 향후 응용 프로그램에서 사용하기 위해 운영체제 공급업체에 의해 예약되어 있습니다. 최종 시스템 사용자 또는 공급업체의 계층 제품 사용은 지원되지 않으며, 다른 응용 프로그램에 보안 문제를 일으킬 수 있습니다.

BUI에서 다음 등록 정보 값을 사용하여 [관리자 또는 사용자 추가\(BUI\) \[225\]](#) 절차를 따릅니다.

1. Type(유형) 드롭다운 메뉴에서 Directory(디렉토리)를 선택합니다.
2. Username(사용자 이름)으로 사용자의 기존 LDAP 사용자 이름을 지정합니다.

CLI에서 `directory` 사용자 유형 및 사용자의 기존 LDAP 사용자 이름을 사용하여 [관리자 또는 사용자 추가\(CLI\) \[227\]](#) 절차를 따릅니다.

```
hostname:configuration users> directory LDAPusername
```

사용자 ID(`uid`) 및 암호(`initial_password`)가 자동으로 설정됩니다. LDAP 값 또는 NIS 값(NIS가 구성된 경우)이 사용됩니다.

주 - NIS와 LDAP이 모두 어플라이언스에 구성되어 있고 서비스가 특정 사용자에게 대해 서로 다른 정보를 반환하는 경우 어플라이언스는 NIS에서 제공하는 데이터를 사용합니다.

NDMP 구성

NDMP(네트워크 데이터 관리 프로토콜) 서비스는 시스템이 DMA(데이터 관리 응용 프로그램)라는 원격 NDMP 클라이언트에서 제어하는 NDMP 기반의 백업 및 복원 작업을 수행할 수 있게 해 줍니다. NDMP를 사용하여 어플라이언스에서 관리자가 만든 공유에 저장된 데이터를 로컬로 연결된 테이프 장치와 원격 시스템 모두에 백업 및 복원할 수 있습니다. 또한 로컬로 연결된 테이프 장치는 원격 시스템 백업 및 복원을 위해 DMA에 노출될 수 있습니다.

NDMP를 사용하여 시스템 구성 데이터를 백업 및 복원할 수는 없습니다. 대신 구성 백업 및 복원 기능을 사용합니다([Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “구성 백업” 참조](#)).

NDMP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- “NDMP 로컬 및 원격 구성” [360]
- “NDMP 백업 형식 및 유형” [360]
- “dump 및 tar 유형으로 NDMP 백업” [361]
- “zfs 유형으로 NDMP 백업” [362]
- “NDMP 증분 백업” [363]
- “복제 백업” [365]
- “NDMP 등록 정보 및 로그” [366]

NDMP 로컬 및 원격 구성

어플라이언스는 테이프 드라이브를 물리적으로 어플라이언스에 연결하는 로컬 구성과 데이터가 동일한 네트워크의 다른 시스템으로 스트리밍되는 원격 구성을 사용하여 백업 및 복원을 지원합니다. 두 경우 모두, 백업은 지원되는 DMA에 의해 관리되어야 합니다.

로컬 구성에서는 드라이브와 교환기(로봇)를 모두 포함하여, 지원되는 테이프 장치가 개시자 모드에서 구성된 지원되는 SCSI 또는 FC(광 섬유 채널) 카드를 통해 시스템에 물리적으로 연결됩니다. 이러한 장치는 NDMP Status(NDMP 상태) 화면에서 볼 수 있습니다. DMA가 장치를 검색할 때 NDMP 서비스는 이러한 장치를 DMA에 표시합니다. 이러한 장치가 DMA에서 구성된 다음에는 어플라이언스 또는 동일한 네트워크의 다른 시스템을 백업 및 복원하는 데 이러한 장치를 사용할 수 있습니다. 테이프 드라이브나 교환기를 시스템에 추가하거나 시스템에서 제거한 후에는 NDMP 서비스가 변경사항을 인식하도록 재부트해야 할 수 있습니다. 그런 다음 테이프 장치 이름이 변경되었을 수 있으므로 DMA를 재구성해야 합니다.

원격 구성에서 테이프 장치는 백업 및 복원 중인 시스템(데이터 서버)이 아니라 DMA를 실행하는 시스템이나 별도의 시스템(테이프 서버)에 물리적으로 연결됩니다. 이러한 구성은 DMA가 다른 두 시스템을 제어하므로 일반적으로 “3방향 구성”이라고 합니다. 이러한 구성에서 데이터 스트림은 데이터 서버와 테이프 서버 간에 IP 네트워크를 통해 전송됩니다.

NDMP 백업 형식 및 유형

NDMP 프로토콜은 백업 데이터 형식을 지정하지 않습니다. 어플라이언스에서는 다양한 구현 및 온테이프의 형식에 따라 3가지 백업 유형을 지원합니다. DMA에서는 NDMP 환경 변수 TYPE에 대해 다음 값을 사용하는 백업 유형을 선택할 수 있습니다.

표 80 NDMP 백업 형식 및 유형

백업 유형	세부 정보
dump	파일 시스템에만 파일 기반. 파일 기록 및 DAR(Direct Access Recovery)을 지원합니다.

백업 유형	세부 정보
tar	파일 시스템에만 파일 기반. 파일 기록 및 DAR(Direct Access Recovery)을 지원합니다.
zfs	파일 시스템 및 볼륨 모두에 대해 공유 기반. 파일 기록 또는 DAR(Direct Access Recovery)을 지원하지 않지만 일부 데이터 세트의 경우 더 빠를 수 있습니다. NDMPv4에서만 지원됩니다.

표준 NDMP 데이터 스트림 형식이 없으므로 어플라이언스에서 생성된 백업 스트림은 호환 가능한 소프트웨어를 실행하는 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템에서만 복원될 수 있습니다. 일반적으로 어플라이언스 소프트웨어의 이후 버전은 이전 버전의 소프트웨어에서 백업된 스트림을 복원할 수 있지만 그 반대는 지원되지 않습니다. 예를 들어, 2010.Q3에서는 "zfs" 백업 유형이 새로 추가되었으므로 2010.Q1(또는 이전 버전)을 실행하는 시스템에서는 2010.Q3의 "zfs"를 사용하여 만들어진 백업 스트림을 복원할 수 없습니다.

dump 및 tar 유형으로 NDMP 백업

"dump" 및 "tar" 백업 유형으로 백업할 때 관리자는 백업 경로라는 파일 시스템 경로별로 백업할 데이터를 지정합니다. 예를 들어, 관리자가 `/export/home`의 백업을 구성하면 해당 경로에 마운트된 공유가 백업됩니다. 마찬가지로 백업 스트림이 `/export/code`에 복원되면 다른 경로에서 백업되었더라도 해당 경로에 파일이 복원됩니다.

기존 공유의 마운트 지점이거나 기존 공유에 포함된 경로만 백업에 지정될 수 있습니다. 백업 경로가 공유의 마운트 지점에 해당하는 경우 해당 공유만 백업됩니다. 그렇지 않은 경우 경로가 공유에 포함되어야 하며 이 경우 해당 경로 아래의 해당 공유의 일부만 백업됩니다. 두 경우 모두 백업 경로 아래 지정된 공유 내에 마운트된 다른 공유는 백업되지 않습니다. 이러한 공유를 백업하려면 별도로 지정해야 합니다.

스냅샷 - 백업 경로에서 라이브 파일 시스템(예: `/export/code`) 또는 라이브 파일 시스템에 포함된 경로(예: `/export/code/src`)를 지정하면 어플라이언스는 즉시 새 스냅샷을 생성하여 해당 스냅샷의 특정 경로를 백업합니다. 백업이 완료되면 스냅샷은 삭제됩니다. 백업 경로에서 스냅샷(예: `/export/code/zfs/snapshot/mysnap`)을 지정할 경우 만들어지는 새 스냅샷이 없으며 시스템이 지정된 스냅샷에서 백업합니다.

공유 메타데이터 - 복잡한 공유 구성을 간단히 백업하고 복원하기 위해 백업 경로와 연관된 프로젝트 및 공유의 공유 메타데이터가 "dump" 및 "tar" 백업에 포함됩니다. 이 메타데이터는 프로토콜 공유 등록 정보, 쿼터 등록 정보 및 공유 화면에서 구성한 기타 등록 정보를 비롯한 어플라이언스의 공유 구성을 설명합니다. 이 메타데이터는 NDMP로 백업 및 복원되는 파일 시스템 메타데이터(예: 디렉토리 구조 및 파일 권한)와 혼동해서는 안 됩니다.

예를 들어 `/export/proj`를 백업하면 마운트 지점이 `/export/proj`로 시작되는 모든 공유의 공유 메타데이터가 부모 프로젝트의 공유 메타데이터와 함께 백업됩니다. 마찬가지로 `/export/someshare/somedir`을 백업하면 공유가 `/export/someshare`에 마운트되고 해당 공유 및 해당 프로젝트의 공유 메타데이터가 백업됩니다.

복원 시 복원 경로의 대상이 기존 공유에 속하지 않으면 필요한 경우 백업에 저장된 것과 같은 원래 등록 정보를 사용하여 프로젝트 및 공유가 백업 스트림에 재생성됩니다. 예를 들어, 프로젝트 `proj1` 및 공유 `share1`과 `share2`를 포함하는 `/export/foo`를 백업한 다음 프로젝트를 삭제하고 백업에서 복원하면 복원 작업 중 이러한 두 공유 및 프로젝트가 백업된 등록 정보를 사용하여 재생성됩니다.

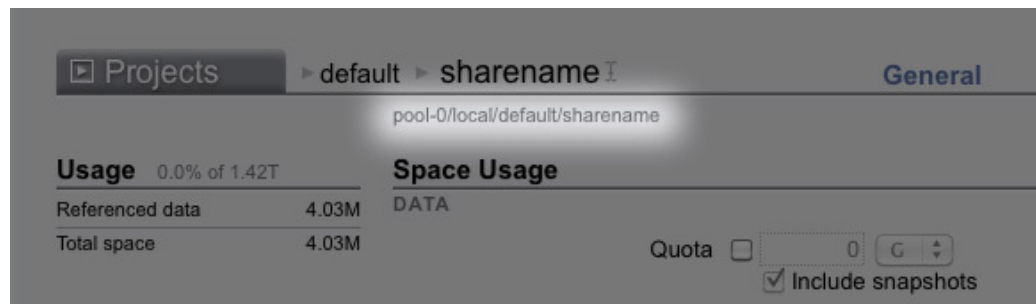
복원 중 자동으로 재생성된 프로젝트가 있으면 새 프로젝트가 자동으로 생성되지 않고 기존 프로젝트가 사용됩니다. 자동으로 재생성된 공유가 있고 해당 마운트 지점이 어플라이언스에서 원래의 백업 경로 및 복원 대상을 기반으로 예상되는 지점에 해당하는 경우 새 공유가 자동으로 생성되지 않고 기존 공유가 사용됩니다. 그렇지 않은 경우 백업의 메타데이터에서 새 공유가 자동으로 생성됩니다. 동일한 이름의 공유가 이미 존재하지만 마운트 지점이 다른 경우 새로 생성된 공유에는 `ndmp-`와 올바른 마운트 지점으로 시작되는 고유 이름이 지정됩니다.

데이터 세트가 어플라이언스에 더 이상 존재하지 않는 스트림을 복원하여 어플라이언스에서 백업 스트림에 지정된 대로 데이터 세트를 다시 만들도록 하거나, 복원을 위한 대상 공유를 미리 만드는 것이 좋습니다. 두 경우 모두 이전에 설명한 자동 공유 생성과 관련된 문제를 방지할 수 있습니다.

zfs 유형으로 NDMP 백업

"zfs" 유형으로 백업할 때 관리자는 어플라이언스의 표준 이름별로 백업할 데이터를 지정합니다. 이 이름은 다음과 같이 BUI의 공유 이름 아래 나타납니다.

그림 18 NDMP 공유 이름



또는 CLI에서는 `canonical_name` 등록 정보 값입니다. 표준 이름은 '/'로 시작하지 않지만 백업 경로를 구성할 때는 표준 이름이 접두어 '/'로 시작해야 합니다.

프로젝트 및 공유는 모두 "zfs" 유형을 사용하여 백업하도록 지정할 수 있습니다. 표준 이름이 올바르게 지정된 경우 새 스냅샷이 생성되고 백업에 사용됩니다. 특정 스냅샷은 `@snapshot` 접미

어를 사용하여 백업에 지정할 수 있으며, 이 경우 새 스냅샷이 생성되지 않고 지정한 스냅샷이 백업됩니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

표 81 백업된 표준 이름 및 공유

표준 이름	백업된 공유
pool-0/local/default	로컬 프로젝트 default의 새 스냅샷 및 모든 공유입니다.
pool-0/local/default@yesterday	로컬 프로젝트 default의 명명된 스냅샷 yesterday와 스냅샷 yesterday를 갖는 모든 공유입니다.
pool-0/local/default/code	로컬 프로젝트 default의 공유 code에 대한 새 스냅샷입니다. code는 파일 시스템 또는 볼륨일 수 있습니다.
pool-0/local/default/code@yesterday	로컬 프로젝트 default의 공유 code에 대한 명명된 스냅샷 yesterday입니다. code는 파일 시스템 또는 볼륨일 수 있습니다.

"zfs" 백업 유형을 사용하는 레벨 기반 증분 백업에는 이전 증분의 기본 스냅샷이 필요하기 때문에 새 스냅샷을 만드는 레벨 백업의 기본 동작은 후속 증분 백업에 사용할 수 있도록 새 스냅샷을 유지하는 것입니다. UPDATE=n을 설정하여 후속 증분 백업에 해당 백업이 사용되지 않는다는 것이 DMA에 나타나면 새로 만들어진 스냅샷이 백업 후에 삭제됩니다. 기존 사용자 스냅샷은 백업 후에 삭제되지 않습니다. 자세한 내용은 ["NDMP 증분 백업" \[363\]](#)을 참조하십시오.

공유 메타데이터 - 공유 메타데이터(공유 구성)는 항상 "zfs" 백업에 포함됩니다. "zfs" 유형으로 전체 백업을 복원하는 경우 대상 프로젝트 또는 공유가 없어야 합니다. 백업 스트림의 메타데이터에서 다시 만들어집니다. "zfs" 유형으로 증분 백업을 복원하는 경우 대상 프로젝트 또는 공유가 있어야 합니다. 해당 등록 정보는 백업 스트림의 메타데이터에서 업데이트됩니다. 자세한 내용은 ["NDMP 증분 백업" \[363\]](#)을 참조하십시오.

NDMP 증분 백업

어플라이언스는 위의 모든 백업 유형에 대해 레벨 기반 증분 백업을 지원합니다. 레벨 백업을 지정하기 위해 DMA는 일반적으로 다음 3개의 환경 변수를 지정합니다.

변수	세부 정보
LEVEL	백업 레벨을 식별하는 0-9 사이의 정수입니다.
DMP_NAME	특정 증분 백업 세트를 지정합니다. DMP_NAME에 다른 값을 지정하여 레벨 증분 백업의 여러 세트를 동시에 사용할 수 있습니다.
UPDATE	이 백업을 후속 증분 백업의 기반으로 사용할 수 있는지 여부를 나타냅니다.

정의에 따라 레벨-N 백업에는 N보다 작은 레벨을 사용하는 같은 공유, 같은 백업 세트 ("DMP_NAME"으로 지정됨)의 이전 백업 이후로 변경된 모든 파일이 포함됩니다. 레벨-0 백업에는 항상 모든 파일이 포함됩니다. 업데이트의 값이 "y"(기본값)인 경우 N보다 큰 레벨의 향

후 백업이 이 백업을 기반으로 사용하도록 현재 백업이 기록됩니다. 이러한 변수는 일반적으로 DMA가 관리하며 관리자가 직접 구성하지 않아도 됩니다.

샘플 증분 백업 일정은 아래와 같습니다.

표 82 샘플 증분 백업 일정

일	세부 정보
매달 1일	레벨-0 백업. 백업에 공유의 모든 파일이 포함됩니다.
매달 7일, 14일, 21일	레벨-1 백업. 백업에 마지막 전체(월별) 백업 이후로 변경된 모든 파일이 포함됩니다.
매일	레벨-2 백업. 백업에 마지막 레벨-1 백업 이후에 변경된 모든 파일이 포함됩니다.

파일 시스템의 상태를 매달 24일의 상태로 복원하려면 일반적으로 관리자가 매달 1일의 레벨-0 백업을 새 공유로 복원하고, 매달 21일의 레벨-1 백업을 복원한 다음 매달 24일의 레벨-2 백업을 복원합니다.

레벨 기반 증분 백업을 구현하려면 어플라이언스가 각 공유의 레벨 백업 내역을 추적해야 합니다. "tar" 및 "dump" 백업의 경우 레벨 백업 내역이 공유 메타데이터에서 유지 관리됩니다. 증분 백업은 파일 시스템을 순회하며 이전 레벨 백업 시점 이후에 수정된 파일을 포함합니다. 복원 시점에 시스템은 백업 스트림에 있는 모든 파일만 복원하면 됩니다. 따라서 위의 예에서는 24일의 레벨-2 백업을 파일 시스템에 복원할 수 있으며 해당 백업 스트림에 포함된 파일은 파일이 백업된 파일 시스템과 대상 파일 시스템이 대응하지 않더라도 복원됩니다. 그러나 원래 파일 시스템 상태를 복구하기 위해 위와 같은 절차를 사용하는 최적의 사용법은 이전 레벨 백업의 복원을 빈 트리에서 시작하는 것입니다.

"zfs" 유형의 효율적인 레벨 기반 증분 백업을 구현하기 위해 시스템에서는 다른 방식을 사용합니다. 증분 세트에 속하는 백업은 백업에 사용된 스냅샷을 삭제하지 않고 시스템에 남겨 둡니다. 후속 증분 백업은 이 스냅샷을 기반으로 사용하여 변경된 파일 시스템 블록을 빠르게 식별하고 백업 스트림을 생성합니다. 그 결과 후속 증분 백업을 만들려면 백업 후에 NDMP 서비스가 남긴 스냅샷은 삭제하지 않아야 합니다.

이 동작의 또 다른 중요한 결과는 증분 스트림을 복원하기 위해 파일 시스템 상태가 증분 스트림의 기본 스냅샷에 있는 상태와 정확하게 대응해야 한다는 것입니다. 즉, 레벨-2 백업을 복원하기 위해서는 파일 시스템의 모양이 이전 레벨-1 백업이 완료되었을 때와 똑같아야 합니다. 21일의 레벨-1 백업이 방금 복원되었기 때문에 시스템에서 해당 백업이 완료되었을 때와 24일의 레벨-2 백업 스트림을 복원할 때가 똑같으므로 위의 일반적으로 사용되는 절차가 보장됩니다.

증분 "zfs" 백업 스트림을 최신 스냅샷과 증분 스트림의 기본 스냅샷이 대응하지 않는 파일 시스템으로 복원하려고 하거나 파일 시스템이 해당 기본 스냅샷 이후에 변경된 경우에는 NDMP 서비스가 오류를 보고합니다. NDMP 환경 변수 "ZFS_FORCE"에 "y" 값을 지정하거나 NDMP 서비스의 "Rollback datasets(데이터 세트 롤백)" 등록 정보를 구성하여 복원이 시작되기 바로 전에 기본 스냅샷으로 롤백하도록 NDMP 서비스를 구성할 수 있습니다(["NDMP 등록 정보 및 로그" \[366\]](#) 참조).

복제 백업

Oracle ZFS Storage Appliance 제품은 "zfs" 백업 유형을 사용하여 복제 및 복제 스냅샷을 직접 백업할 수 있도록 지원합니다. 백업을 위해 복제본 데이터 세트(프로젝트 또는 공유)를 먼저 복제할 필요가 없습니다.

주 - 복제 백업이므로 대상이 아닌 소스의 데이터 세트 등록 정보가 백업됩니다.

복제 백업 사용

- 복제 백업을 사용으로 설정하려면 해당하는 지연 업데이트를 적용하십시오. 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “지연 업데이트”](#)를 참조하십시오.
- 복제 백업을 수행하려면 소스의 소프트웨어 버전이 2011.1.0 이상이어야 합니다.
- 원래 복제된 데이터 세트가 있는 소스로 복제 백업이 복원될 경우 소스에서 소프트웨어 버전 2013.1.4 이상이 실행되어야 합니다.

복제 백업 구문

복제된 프로젝트 또는 공유를 백업하려면 DMA에 대한 스냅샷 확장자 없이 ZFS 데이터 세트 이름을 입력하십시오. ndmpd에서 어플라이언스 소프트웨어를 사용하여 백업할 완전한 최신 복제 스냅샷을 결정합니다. 백업할 복제 데이터 세트를 지정하려면 UUID가 포함되었을 수 있는 긴 복제 데이터 세트 이름을 잘못 입력하지 않도록 복사 및 붙여넣기 방식을 사용하십시오.

사용자가 생성한 스냅샷 확장자가 포함된 경우 ndmpd에서는 표시된 사용자 스냅샷을 백업합니다. .rr로 시작하는 시스템 생성 확장자가 포함된 경우 백업이 실패하고 DMA 콘솔에 기록되는 메시지가 생성됩니다.

복제 백업 영구 보관

백업이 완료될 때 백업된 스냅샷에 대해 영구 보관이 적용됩니다. 이 기능은 현재 스냅샷을 기준으로 사용하는 이후 증분 백업에 필요합니다. 이 기능을 사용하지 않을 경우 복제 부속 시스템이 더 이상 필요하지 않은 복제 스냅샷을 삭제할 수 있습니다. 스냅샷이 더 이상 필요하지 않을 경우 ndmpd에서 보관을 해제합니다.

영구 보관은 수동으로 해제할 수 있습니다. 보관된 복제 스냅샷을 삭제하는 경우 진행 중이거나 수행할 NDMP 백업에 대한 잠재적 영향을 경고하는 확인 메시지가 표시됩니다. 복제 부속 시스템에 필요한 스냅샷은 삭제할 수 없습니다.

증분 백업이 필요하지 않은 경우 DMA UPDATE 매개변수를 no(UPDATE=n)로 설정하여 영구 보관이 적용되지 않도록 하십시오. UPDATE=y가 기본 모드입니다. UPDATE NDMP 환경 변수에 대한 자세한 내용은 기술 개요([NDMP Implementation Guide for the Oracle ZFS Storage Appliance](https://www.oracle.com/storage/technologies/nas-unified-storage-documentation.html) (<https://www.oracle.com/storage/technologies/nas-unified-storage-documentation.html>))를 참조하십시오.

증분 복제 백업

복제 방향 바꾸기 또는 단절이 수행된 후에는 백업 시리즈가 계속(증분)되지 않습니다. 대신 새 백업 시리즈가 시작됩니다. 복제 상태 변경이 발생한 후(예: 새 소스에서 방향 바꾸기 또는 단절이 수행된 후) 첫번째 백업의 경우 전체(레벨-0) 백업을 사용하십시오.

사용자가 생성한 복제 스냅샷(.rr로 시작하지 않는 스냅샷)에 대해서는 레벨별로 변경되지 않는 정적 스냅샷 확장자가 지원되지 않습니다. 이를 통해 이름 충돌이 방지됩니다. 이름이 충돌하면 오류가 발생하여 복제가 실패할 수 있습니다.

일부 DMA는 레벨별 스냅샷 확장자 이름 변경에 대해 zfs 유형의 복제 증분 백업 및 복원 작업을 지원하지 않습니다. 어플라이언스 공간을 절약하고 이후 증분 백업을 위해 스냅샷이 보존되지 않도록 하려면 복제 백업 시 `UPDATE=n`을 설정하십시오. 사용자가 생성한 스냅샷은 수동으로 제거할 수 있습니다.

복원된 데이터 세트에서 사용자 데이터가 변경되지 않은 경우에도 변경된 메타데이터로 인해 증분 복제 복원이 실패할 수 있습니다. 이 오류가 발생하지 않도록 하려면 `ZFS rollback before restore` 매개변수를 `Always`로 설정하여 증분 복제 복원 전에 항상 기본 스냅샷으로 롤백하십시오.

비증분 복제 백업(일회성 백업)의 경우 이후 스냅샷이 저장되지 않고 공간이 절약되도록 `UPDATE=n`을 설정하십시오. 이후 증분 백업을 위해 보존된 일부 오래된 복제 스냅샷(예: `UPDATE=y` 설정으로 만들어진 복제 스냅샷)은 더 이상 필요하지 않을 수 있으며 공간을 낭비할 수 있습니다. 이러한 스냅샷은 수동으로 삭제하는 것이 안전합니다. 복제 부속 시스템에 필요한 스냅샷은 삭제할 수 없습니다. 스냅샷을 삭제하는 경우 진행 중이거나 수행할 NDMP 백업에 대한 잠재적 영향을 경고하는 메시지를 확인한 후 불필요한 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.

NDMP 등록 정보 및 로그

NDMP 서비스 구성은 다음 등록 정보 및 로그로 구성됩니다.

표 83 NDMP 등록 정보

등록 정보	설명
버전	DMA가 지원하는 NDMP 버전입니다.
TCP 포트(v4만 해당)	NDMP 기본 연결 포트는 10000입니다. NDMPv3은 항상 이 포트를 사용합니다. 필요한 경우 NDMPv4에 다른 포트를 허용합니다.
Ignore metadata-only changes(메타데이터만 변경 무시)	컨텐츠가 변경된 파일만 백업하고 권한 또는 소유권 같은 메타데이터만 변경된 파일은 무시하도록 시스템을 지정합니다. 이 옵션은 증분 "tar" 및 "dump" 백업에만 적용되며 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다.
대상 복원 풀	"tar" 또는 "dump"를 사용하여 전체 복원 작업을 수행할 때 대상에 마운트된 공유가 없는 경우 시스템에서 데이터 세트를 다시 만듭니다. NDMP 프로토콜은 마운트 지점만 지정하기 때문에 시스템에서는 프로젝트와 공유를 다시 만들기 위한 풀을 선택합니다. 풀이 여러 개 있는 시

등록 정보	설명
	시스템에서 이 등록 정보를 통해 사용자는 하나 이상의 풀을 지정할 수 있습니다. 각 헤드에 활성 풀이 있는 클러스터에서 풀을 여러 개 지정하기만 하면 됩니다. 사용자는 이 목록이 스토리지 구성 변경사항과 동기화 상태인지 확인해야 합니다. 풀이 없거나 온라인 상태가 아니면 시스템이 무작위로 기본 풀을 선택합니다.
Allow token-based backup(토큰 기반 백업 허용)	ZFS 백업에 대한 토큰 기반 메소드를 사용으로 설정하거나 사용 안함으로 설정합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 해제되어 있습니다.
복원 전에 ZFS 롤백(v4만 해당)	"zfs" 유형의 백업에만 적용됩니다. 증분 백업을 복원할 때 시스템이 대상 프로젝트와 공유를 증분 복원의 기반으로 사용되는 스냅샷으로 롤백할지 여부를 결정합니다. 프로젝트와 공유가 롤백되면 해당 스냅샷 이후에 변경된 사항이 손실됩니다. 이 설정은 일반적으로 "ZFS_FORCE" 환경 변수를 통해 DMA가 제어하지만 이 등록 정보는 이러한 데이터 세트를 항상 롤백하거나 롤백하지 않도록 DMA 설정을 대체하는 데 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 "NDMP 증분 백업" [363] 을 참조하십시오. 수동으로 롤백하지 않는 한 롤백하지 않으면 복원은 실패합니다. 이 등록 정보는 관리자가 "ZFS_FORCE" 같은 사용자정의 환경 변수를 구성할 수 없는 DMA에 사용하도록 제공되었습니다.
직접 액세스 복구 허용	시스템이 복원 작업 중에 순차 검색 대신 위치를 기준으로 파일을 찾는 기능을 사용으로 설정합니다. 이 옵션을 사용으로 설정하면 많은 테이프에서 적은 수의 파일을 복구하는 데 드는 시간이 줄어듭니다. 나중에 개별 파일을 복구할 수 있도록 백업 시점에 이 옵션을 지정해야 합니다.
절대 경로 복원(v3만 해당)	파일을 복원할 때 파일 자체만이 아니라 해당 파일에 대한 전체 절대 경로도 복원하도록 지정합니다. 이 옵션은 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다.
복원 시 공유 만들기	백업 유형을 기준으로 새 공유를 만들도록 복원 작업을 구성합니다. ■ All - 모든 백업 유형이 복원 시 새 공유를 만들도록 허용합니다. ■ Tar_Dump - "tar" 및 "dump" 백업 유형이 복원 시 새 공유를 만들도록 허용합니다. ■ ZFS - "zfs" 백업 유형이 복원 시 새 공유를 만들도록 허용합니다. ■ None - 어떠한 백업 유형도 복원 시 새 공유를 만들 수 없습니다.
DMA 테이프 모드(로컬로 연결된 드라이브용)	DMA에 System V 또는 BSD 의미가 필요한지 여부를 지정합니다. 기본값은 대부분의 DMA에 권장되는 System V입니다. 이 옵션은 NDMP를 통해 내보낸 로컬로 연결된 테이프 드라이브에만 적용할 수 있습니다. DMA에 어떤 모드가 필요한지 보려면 DMA 설명서를 참조하십시오. 이 옵션을 변경하면 DMA가 장치를 검색할 때 어떤 장치를 내보내는지에 대해서만 변경되므로 이 설정을 변경한 후에는 DMA에서 테이프 장치를 다시 구성해야 합니다.

등록 정보	설명
DMA 사용자 이름 및 암호	DMA 인증에 사용됩니다. 시스템에서는 사용자 인증에 MD5를 사용합니다.

표 84 NDMP 로그

로그	설명
system-ndmpd:default	NDMP 서비스 로그

NFS 구성

NFS(네트워크 파일 시스템)는 네트워크를 통해 파일을 공유하는 업계 표준 프로토콜입니다. Oracle ZFS Storage Appliance는 NFS 버전 2, 3, 4.0 및 4.1을 지원합니다. 파일 시스템의 이름 공간 생성 방법에 대한 자세한 내용은 [“파일 시스템 이름 공간 사용” \[471\]](#)을 참조하십시오. 로컬 사용자의 NFS에 대한 자세한 내용은 [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.



주의 - 데이터 손실 및 NFS 서비스 손실을 방지하려면 개인 인터페이스를 사용하여 NFS 파일 시스템을 마운트하지 마십시오.

NFS를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“NFS 서비스 등록 정보” \[368\]](#)
- [“NFS용 Kerberos 영역 구성” \[370\]](#)
- [“NFS 로그 및 분석” \[370\]](#)
- [“NFS 등록 정보” \[371\]](#)
- [“NFS 이름 지정 서비스 종속성” \[372\]](#)
- [NFS를 통한 파일 시스템 공유 \[373\]](#)

NFS 서비스 등록 정보

다음 NFS 서비스 등록 정보는 Configuration(구성) > Services(서비스)에서 사용할 수 있습니다. NFSv4를 NFSv4.0이라고도 합니다.

- **최소 지원되는 버전** - 어플라이언스에서 지원하는 NFS 버전을 제어하려면 이 드롭다운 목록을 사용합니다.
- **최대 지원되는 버전** - 어플라이언스에서 지원하는 NFS 버전을 제어하려면 이 드롭다운 목록을 사용합니다.

주 - NFS 최소 및 최대 버전의 값을 동일하게 설정하면 어플라이언스에서는 해당 버전을 사용하는 클라이언트하고만 통신하게 됩니다. 이 방법은 한 NFS 버전의 문제 또는 작업량이 발생한 NFS 버전의 성능 특성과 같은 기타 문제를 찾는 경우, 그리고 클라이언트에서 가장 적합한 버전만 사용하도록 할 경우에 유용합니다.

- **최대 서버 스레드 수** - 최대 동시 NFS 요청 수를 정의합니다(20-3000). 이 값은 예상한 동시 NFS 클라이언트의 수보다 커야 합니다. 기본값은 1500입니다.
- **유예 기간** - 계획되지 않은 중단으로부터 모든 클라이언트가 어플라이언스 재부트 후 잠금 상태를 복구해야 하는 시간(초)(15 - 600초)을 정의합니다. 이 등록 정보는 NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트에만 영향을 끼칩니다. NFSv3은 stateless이므로 재생 상태가 없습니다. 이 기간 중 NFS 서비스는 이전 잠금 상태의 재생만 처리합니다. 유예 기간이 끝날 때까지는 서비스에 대한 다른 요청이 처리되지 않습니다. 기본 유예 기간은 90초입니다. 유예 기간을 줄이면 NFS 클라이언트가 서버 재부트 후 더 빨리 작업을 계속하지만 클라이언트가 모든 잠금 상태를 복구하지 못할 가능성이 커집니다. Oracle ZFS Storage Appliance는 계획된 중단 중 NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트에 대해 유예 없는 잠금 상태 복구를 제공합니다. 계획된 중단은 업데이트 및 어플라이언스 재부트와 같은 이벤트 중

CLI `maintenance system reboot` 명령 또는 BUI 전원 아이콘  을 사용하여 발생합니다. 계획된 중단의 경우 NFS 서비스는 유예 기간 지연 없이 서비스에 대한 모든 요청을 처리합니다.

- **Custom NFSv4 identity domain(사용자정의 NFSv4 ID 도메인)** - 이 등록 정보는 NFSv4.0 및 NFSv4.1 사용자와 그룹 ID를 매핑하는 도메인을 정의합니다. 이 등록 정보를 설정하지 않으면 어플라이언스에서 DNS를 사용하여 ID 도메인을 가져오고, 먼저 `_nfsv4idmapdomain` DNS 리소스 레코드를 확인한 다음 DNS 도메인으로 폴백합니다.
- **Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)** - NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트가 사용자 및 그룹 ID에 대해 숫자 문자열을 사용하도록 허용하려면 이 등록 정보를 사용합니다. 이 등록 정보를 설정하지 않으면 사용자 및 그룹 ID가 기본값 `user@domain` 형식으로 교환됩니다. 이 등록 정보는 인증 유형이 AUTH_SYS인 경우에만 적용됩니다. CLI 등록 정보는 `use_numeric_ids`입니다.
- **NFSv4 위임 사용** - 클라이언트가 서버에 연결하지 않고 파일을 로컬 캐시에 저장하여 수정할 수 있도록 하려면 이 등록 정보를 선택합니다. 이 옵션은 기본적으로 사용으로 설정되며 일반적으로 성능을 향상시켜 줍니다. 그러나 간혹 문제가 발생할 가능성도 있습니다. 이 설정은 반드시 특정 작업량의 성능을 신중하게 측정하고 측정 가능한 성능상의 이점이 있는지 확인한 후 사용 안함으로 설정해야 합니다. 이 옵션은 NFSv4.0 및 NFSv4.1 마운트에만 영향을 줍니다.
- **마운트 가시성** - 이 등록 정보를 사용하면 NFS 클라이언트의 공유 액세스 목록 및 원격 마운트에 대한 정보 가용성을 제한할 수 있습니다. 전체로 설정하면 모든 액세스가 허용됩니다. 제한됨으로 설정하면 클라이언트가 액세스 허용된 공유만 볼 수 있도록 액세스가 제한됩니다. 클라이언트는 서버에 정의된 공유에 대한 액세스 목록 또는 다른 클라이언트가 서버에서 수행한 원격 마운트를 볼 수 없습니다. 기본적으로 이 등록 정보는 전체로 설정됩니다.

- **Oracle Intelligent Storage Protocol** - NFSv4.0 및 NFSv4.1 서비스에는 Oracle Database NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트가 최적화 정보를 Oracle ZFS Storage Appliance NFSv4.0 및 NFSv4.1 서버에 전달할 수 있는 Oracle Intelligent Storage Protocol에 대한 지원이 포함됩니다. 자세한 내용은 [“Oracle Database 클라이언트에 대해 Oracle ZFS Storage Appliance 구성” \[755\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [“NFS 등록 정보” \[371\]](#)
- 서비스 등록 정보 설정([BUI](#), [CLI](#))

NFS용 Kerberos 영역 구성

Kerberos 영역을 구성하면 특정 서비스 주체가 생성되고 필요한 키가 시스템의 로컬 keytab에 추가됩니다. NTP 서비스는 Kerberos화된 NFS를 구성하기 전에 구성해야 합니다. Kerberos화된 NFS를 지원하기 위해 다음 서비스 주체가 생성 및 업데이트됩니다.

```
host/node1.example.com@EXAMPLE.COM
nfs/node1.example.com@EXAMPLE.COM
```

어플라이언스가 클러스터화되면 주체와 키는 각 클러스터 노드마다 생성됩니다.

```
host/node1.example.com@EXAMPLE.COM
nfs/node1.example.com@EXAMPLE.COM
host/node2.example.com@EXAMPLE.COM
nfs/node2.example.com@EXAMPLE.COM
```

이러한 주체가 이미 생성된 경우 영역을 구성하면 이러한 각 주체의 암호가 재설정됩니다.

KDC 및 Kerberos화된 클라이언트 설정에 대한 자세한 내용은 Oracle Solaris 설명서(<https://docs.oracle.com/en/operating-systems/solaris.html>에 있음)를 참조하십시오. 어플라이언스 Kerberos 서비스에 대한 자세한 내용은 [“Kerberos 구성” \[329\]](#)을 참조하십시오. Kerberos를 구성한 후 Shares(공유)->Filesystem(파일 시스템)->Protocols(프로토콜) 화면에서 Security mode(보안 모드)를 Kerberos 사용 모드로 변경하십시오.

주 - Kerberos화된 NFS 클라이언트는 이러한 주체에 대해 FQDN으로 확인되는 IP 주소를 사용하여 어플라이언스에 액세스해야 합니다. 예를 들어, 어플라이언스가 여러 IP 주소로 구성된 경우 해당 어플라이언스의 FQDN으로 확인되는 IP 주소만 해당 Kerberos화된 NFS 클라이언트에서 사용될 수 있습니다.

NFS 로그 및 분석

NFS 서비스에 다음 로그를 사용할 수 있습니다.

표 85 NFS에 제공되는 로그

로그	설명
network-nfs-server:default	마스터 NFS 서버 로그
appliance-kit-nfsconf:default	어플라이언스 NFS 구성 이벤트 로그
network-nfs-cbd:default	NFSv4.0 및 NFSv4.1 콜백 데몬 로그
network-nfs-mapid:default	NFSv4.0 및 NFSv4.1 mapid 데몬 로그 - NFSv4.0 및 NFSv4.1 사용자와 그룹 자격 증명 매핑
network-nfs-status:default	NFS statd 데몬 로그 - NFS 잠금의 충돌 및 복구 기능 지원
network-nfs-nlockmgr:default	NFS lockd 데몬 로그 - 파일의 레코드 잠금 작업 지원

NFS 작동은 Analytics 섹션에서 모니터링할 수 있습니다. 여기에는 다음이 포함됩니다.

- 초당 NFS 작업
- ... 작업 유형별(읽기/쓰기/...)
- ... 공유 이름별
- ... 클라이언트 호스트 이름별
- ... 액세스한 파일 이름별
- ... 액세스 대기 시간별

NFS 등록 정보

다음 표에서는 위의 CLI 등록 정보와 BUI 등록 정보 설명 간의 매핑을 보여줍니다.



주의 - 데이터 손실 및 NFS 서비스 손실을 방지하려면 개인 인터페이스를 사용하여 NFS 파일 시스템을 마운트하지 마십시오.

표 86 NFS 등록 정보

CLI 등록 정보	BUI 등록 정보
version_min	최소 지원되는 버전
version_max	최대 지원되는 버전
nfsd_servers	최대 서버 스레드 수
grace_period	Grace period(유예 기간)
mapid_domain	Custom NFSv4 and NFSv4.1 identity domain(사용자 정의 NFSv4 및 NFSv4.1 ID 도메인)
use_numeric_ids	Use NFSv4 and NFSv4.1 numeric string ids(NFSv4 및 NFSv4.1 숫자 문자열 ID 사용)
enable_delegation	Enable NFSv4 and NFSv4.1 delegation(NFSv4 및 NFSv4.1 위임 사용)

CLI 등록 정보	BUI 등록 정보
mount_visibility	클라이언트 공유 정보 제한 레벨

NFS 이름 지정 서비스 종속성

DNS, NIS, LDAP와 같은 이름 지정 서비스는 호스트 이름 및 해당 IP 주소, 사용자 ID 및 Analytics 통계를 확인하기 위해 어플라이언스에서 사용됩니다. 이 항목에서는 NFS 이름 지정 서비스 종속성 및 이름 지정 서비스가 어플라이언스에 구성되지 않은 경우 발생하는 문제에 대해 설명합니다.

NFS는 다음 이름 지정 서비스 각각의 정보를 사용합니다.

표 87 NFS 이름 지정 서비스 종속성

설명	서비스
NFS 클라이언트 및 서버의 IP 주소 및 해당 호스트 이름	DNS
사용자 ID 번호 및 해당 사용자 이름	NIS/LDAP
그룹 ID 번호 및 해당 그룹 이름	NIS/LDAP
넷 그룹에 속한 클라이언트	NIS/LDAP

어플라이언스에서 DNS 네트워크 서버에 액세스할 수 없거나 DNS 매핑이 채워지지 않은 경우 다음 문제가 발생할 수 있습니다.

- 파일 시스템 마운트 실패
- 파일 시스템이 성공적으로 마운트된 후 클라이언트의 NFS 공유에 대한 액세스가 거부됨
- 클라이언트에서 "약한 인증" 오류 수신
- NFS 서버 무응답
- 다음 표에 나와 있는 것과 같이 NFSv3 또는 NFSv4 중 하나를 사용하여 사용자 및 그룹 조회 실패

NFS 버전	문제	설정
NFSv3 또는 NFSv4	사용자가 16명 이상의 그룹 구성원인 경우 특정 파일 또는 디렉토리에 액세스할 수 없습니다.	
NFSv4	소유권 정보를 검색할 수 없습니다(사용자 및 그룹이 nobody로 표시될 수 있음).	"Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)" 옵션을 설정합니다.
NFSv4	파일 소유권을 변경할 수 없습니다.	클라이언트에서 "Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)" 옵션과 동일하게 설정합니다.
NFSv4	ACL 정보를 검색할 수 없습니다.	"Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)" 옵션을 설정합니다.

NFS 버전	문제	설정
NFSv4	영향을 받는 항목과 관련되지 않은 항목을 변경할 수 없으며 ACL을 변경할 수 없습니다.	"Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)"를 설정합니다. 클라이언트에서 "Use NFSv4 numeric id strings(NFSv4 숫자 ID 문자열 사용)" 옵션과 동일하게 설정합니다.

관련 항목

- [“DNS 구성” \[298\]](#)
- [“DNS 없이 작업” \[306\]](#)

▼ NFS를 통한 파일 시스템 공유

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **NFS 서비스**가 **사용**으로 설정되어 있고 **온라인** 상태인지 확인합니다. 그렇지 않으면 서비스를 **사용**으로 설정합니다.



주의 - 데이터 손실 및 NFS 서비스 손실을 방지하려면 개인 인터페이스를 사용하여 NFS 파일 시스템을 마운트하지 마십시오.

3. **Shares(공유)** 화면으로 이동하여 기존 공유를 편집하거나 새 공유를 만듭니다.
4. 편집할 공유의 **프로토콜** 탭을 누르고 **NFS** 공유가 **사용**으로 설정되었는지 확인합니다.
또한 이 화면에서 NFS 공유 모드(읽기/읽기+쓰기)를 구성할 수 있습니다.

NIS 구성

NIS(네트워크 정보 서비스)는 중앙 집중식 관리의 이름 서비스입니다. 어플라이언스는 다음 특성을 가지는 사용자 및 그룹에 대해 NIS 클라이언트로 사용될 수 있습니다.

- NIS 사용자는 FTP 및 HTTP 서비스에 로그인할 수 있습니다.
- NIS 사용자에게 어플라이언스 관리를 위한 권한을 부여할 수 있습니다. 어플라이언스는 자체 권한 설정으로 NIS 정보를 보완합니다.

NIS를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“NIS 등록 정보 및 로그” \[374\]](#)
- [“어플라이언스에 NIS 사용자 추가” \[374\]](#)

NIS 등록 정보 및 로그

표 88 NIS 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Domain(도메인)	domain	사용할 NIS 도메인입니다.
서버: 브로드캐스트를 사용하여 검색	broadcast	NIS 브로드캐스트를 전송하여 지정된 도메인의 NIS 서버를 찾습니다.
서버: 나열된 서버 사용	ypservers	NIS 서버 호스트 이름 또는 IP 주소 목록을 지정합니다.

어플라이언스는 나열된 첫번째 NIS 서버 또는 브로드캐스트를 사용하여 찾은 서버에 연결되며, 현재 서버의 응답이 중지되면 다음 서버로 전환합니다.

표 89 NIS 로그

로그	설명
network-nis-client:default	NIS 클라이언트 서비스 로그입니다.
appliance-kit-nsswitch:default	NIS 질의로 작성되는 어플라이언스 이름 서비스의 로그입니다.
system-identity:domain	어플라이언스 도메인 이름 구성의 로그입니다.

관련 항목

- [“어플라이언스에 NIS 사용자 추가” \[374\]](#)

어플라이언스에 NIS 사용자 추가

NIS 구성을 완료한 후 기존 NIS 사용자가 NIS 사용자 이름 및 암호를 사용하여 어플라이언스에 로그인할 수 있도록 구성할 수 있습니다.

주 - 기존 NIS 사용자 ID는 100보다 작을 수 없으며, 2147483646보다 클 수 없고, 60001, 60002 또는 65534와 같을 수 없습니다. 0-99 사이의 UID는 향후 응용 프로그램에서 사용하기 위해 운영체제 공급업체에 의해 예약되어 있습니다. 최종 시스템 사용자 또는 공급업체의 계층 제품 사용은 지원되지 않으며, 다른 응용 프로그램에 보안 문제를 일으킬 수 있습니다.

BUI에서 다음 등록 정보 값을 사용하여 [관리자 또는 사용자 추가\(BUI\) \[225\]](#) 절차를 따릅니다.

1. Type(유형) 드롭다운 메뉴에서 Directory(디렉토리)를 선택합니다.
2. Username(사용자 이름)으로 사용자의 기존 NIS 사용자 이름을 지정합니다.

CLI에서 `directory` 사용자 유형 및 사용자의 기존 NIS 사용자 이름을 사용하여 [관리자 또는 사용자 추가\(CLI\) \[227\]](#) 절차를 따릅니다.

```
hostname:configuration users> directory NISusername
```

사용자 ID(uid) 및 암호(initial_password)가 자동으로 설정됩니다. NIS 값이 사용됩니다.

NTP 구성

NTP(Network Time Protocol) 서비스는 어플라이언스 시계를 정확하게 유지하는 데 사용할 수 있습니다. 이는 파일 시스템에서의 정확한 시간 기록과 프로토콜 인증을 위해 중요합니다. 어플라이언스는 UTC 시간대를 사용하여 시간을 기록합니다. BUI에 표시되는 시간은 브라우저의 시간대 오프셋을 사용합니다.

BUI 화면 오른쪽에는 어플라이언스(서버 시간) 및 브라우저(클라이언트 시간)의 시간이 있습니다. NTP 서비스가 온라인 상태가 아니면 SYNC(동기화) 버튼을 눌러 클라이언트 브라우저 시간과 일치하도록 어플라이언스 시간을 설정할 수 있습니다.

SMB를 사용하여 파일 시스템을 공유하는 경우 사용자 인증 오류가 발생하지 않도록 어플라이언스 시계 5분 내로 클라이언트 시계를 동기화해야 합니다. 시계 동기화 확인을 위한 한 가지 방법은 동일한 NTP 서버를 사용하도록 어플라이언스와 SMB 클라이언트를 구성하는 것입니다.

표 90 NTP 시계 동기화

로그	설명
network-ntp:default	NTP 서비스의 로그

NTP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [시계 동기화 설정\(BUI\) \[375\]](#)
- [NTP 구성\(CLI\) \[375\]](#)
- [“NTP 등록 정보” \[377\]](#)

▼ 시계 동기화 설정(BUI)

어플라이언스 시계를 브라우저 시계와 일치하도록 설정합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > NTP**로 이동합니다.
2. **NTP** 서비스를 사용 안함으로 설정합니다.
3. **SYNC(동기화)**를 누릅니다.

▼ NTP 구성(CLI)

1. `configuration services ntp`에서 `authkey` 명령을 사용하여 권한 부여를 편집합니다.

```
hostname:configuration services ntp> authkey
hostname:configuration services ntp authkey>
```

2. 이 컨텍스트에서 **create** 명령을 사용하여 새 키를 추가할 수 있습니다.

```
hostname:configuration services ntp authkey> create
hostname:configuration services ntp authkey-000 (uncommitted)> get
    keyno = (unset)
    type = (unset)
    key = (unset)
hostname:configuration services ntp authkey-000 (uncommitted)> set keyno=1
    keyno = 1 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp authkey-000 (uncommitted)> set type=A
    type = A (uncommitted)
hostname:configuration services ntp authkey-000 (uncommitted)> set key=coconuts
    key = (set) (uncommitted)
hostname:configuration services ntp authkey-000 (uncommitted)> commit
hostname:configuration services ntp authkey>
```

3. CLI를 통해 인증 키가 서버와 연관되려면 **serverkeys** 등록 정보를 값 목록으로 설정해야 합니다. 여기서 각 값은 **servers** 등록 정보의 해당 서버와 연관되는 키입니다. 서버가 인증을 사용하지 않으면 해당 서버 키를 0으로 설정해야 합니다. 예를 들어, 다음과 같이 위에서 만든 키를 사용하여 서버 "server1" 및 "server2"를 인증합니다.

```
hostname:configuration services ntp> set servers=server1,server2
    servers = server1,server2 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> set serverkeys=1,1
    serverkeys = 1,1 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> commit
hostname:configuration services ntp>
```

4. 인증 키를 서버와 연관시키려면 **serverkeys** 등록 정보를 값 목록으로 설정합니다. 여기서 각 값은 **servers** 등록 정보의 해당 서버와 연관되는 키입니다. 서버가 인증을 사용하지 않으면 해당 서버 키를 0으로 설정해야 합니다. 예를 들어, 위에서 만든 키를 사용하여 서버 "server1" 및 "server2"를 인증합니다.

```
hostname:configuration services ntp> set servers=server1,server2
    servers = server1,server2 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> set serverkeys=1,1
    serverkeys = 1,1 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> commit
hostname:configuration services ntp>
```

5. 서버 "server1"을 키 1로 인증하고, "server2"를 키 2로 인증하고, "server3"을 키 3으로 인증하려면 다음과 같이 합니다.

```
hostname:configuration services ntp> set servers=server1,server2,server3
    servers = server1,server2,server3 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> set serverkeys=1,2,3
    serverkeys = 1,2,3 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> commit
hostname:configuration services ntp>
```

6. 서버 "server1" 및 "server2"를 키 1로 인증하고 추가로 인증되지 않은 NTP 서버 "server3"을 포함하려면 다음과 같이 합니다.

```
hostname:configuration services ntp> set servers=server1,server2,server3
```



```

servers = server1,server2,server3 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> set serverkeys=1,1,0
serverkeys = 1,1,0 (uncommitted)
hostname:configuration services ntp> commit
hostname:configuration services ntp>

```

NTP 등록 정보

다음 NTP 등록 정보는 Configuration(구성) > Services(서비스) > NTP에서 사용할 수 있습니다.

표 91 NTP 등록 정보

등록 정보	설명	예
멀티캐스트 주소를 통해 NTP 서버 검색	NTP 서버를 자동으로 찾을 수 있도록 여기에 멀티캐스트 주소를 입력합니다.	224.0.1.1
수동으로 NTP 서버 지정	어플라이언스가 직접 연결할 수 있도록 하나 이상의 NTP 서버 및 해당 인증 키(있는 경우)를 입력합니다.	0.pool.ntp.org
NTP 인증 키	NTP 서버의 유효성을 인증할 때 어플라이언스에서 사용할 하나 이상의 NTP 인증 키를 입력합니다. 표 92. "NTP 개인 키 및 정수"를 참조하십시오.	인증 키: 10, 유형: ASCII, 개인 키: SUN7000

검증 - 잘못된 구성을 입력하면 경고 메시지가 표시되고 구성이 커밋되지 않습니다. 이 문제는 다음과 같은 경우에 발생합니다.

- 멀티캐스트 주소를 사용했지만 NTP 응답을 찾지 못한 경우
- NTP 서버 주소를 사용했지만 해당 서버가 NTP에 올바르게 응답하지 않는 경우

인증 - 허위 서버의 NTP 스푸핑 공격을 방지하기 위해 NTP에는 클라이언트가 자신의 ID를 확인하기 위해 사용하는 개인 키와 NTP 서버가 연관되는 개인 키 암호화 체계가 있습니다. 이러한 키는 트래픽 암호화 및 클라이언트 인증에 사용되지 않습니다. NTP 서버 인증을 위해 NTP 클라이언트(즉, 어플라이언스)에서만 사용됩니다. 개인 키가 NTP 서버와 연관되려면 먼저 개인 키를 지정해야 합니다. 각 개인 키에는 유형 및 키 및 이와 연관된 고유한 정수가 있습니다. 유형은 다음 중 하나여야 합니다.

표 92 NTP 개인 키 및 정수

유형	설명	예
DES	DES 형식의 64비트 16진수	0101010101010101
NTP	NTP 형식의 64비트 16진수	8080808080808080
ASCII	1-8자로 구성된 ASCII 문자열	topsecret
MD5	MD5 인증 체계를 사용하는 1-8자로 구성된 ASCII 문자열	md5secret

키를 지정한 후에는 NTP 서버가 특정 개인 키와 연관될 수 있습니다. 지정된 키에 대해 모든 키 번호, 키 유형 및 개인 키 값이 클라이언트와 서버 간에 일치해야만 NTP 서버를 인증할 수 있습니다.

Phone Home 구성

Phone Home 서비스 화면은 어플라이언스 등록뿐 아니라 Phone Home 원격 지원 서비스를 관리하는 데 사용됩니다.

등록 시 어플라이언스가 [Oracle Auto Service Request \(https://www.oracle.com/support/premier/auto-service-request.html\)](https://www.oracle.com/support/premier/auto-service-request.html) 기능에 연결됩니다. Oracle ASR은 어플라이언스가 보고한 특정 문제에 대한 SR(서비스 요청)을 자동으로 개설합니다. 등록 후 어플라이언스는 업데이트 통지 감지를 위해 My Oracle Support에도 연결됩니다.

Phone Home 서비스는 오라클 고객 지원 센터와 통신하여 다음을 지원합니다.

- **결함 보고** - 시스템이 자동화된 서비스 응답의 활성 문제를 Oracle에 보고합니다. 결함의 특성에 따라 지원 사례가 제공될 수 있습니다. 이 이벤트에 대한 세부정보는 Active Problem Display(활성 문제 표시)에서 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “문제 처리”](#)를 참조하십시오.
- **하트비트** - 하트비트 메시지는 시스템이 실행 중임을 나타내기 위해 매일 Oracle로 전송됩니다. 오라클 고객 지원 센터는 활성화된 시스템 중 하나가 오랜 시간 동안 하트비트를 보내지 못할 경우 계정을 기술 담당자에게 알릴 수 있습니다.
- **시스템 구성** - 현재 소프트웨어 및 하드웨어 버전과 구성은 물론 스토리지 구성에 대해 설명하는 주기적 메시지가 Oracle로 전송됩니다. 이 메시지에는 사용자 데이터나 메타데이터가 전송되지 않습니다.
- **지원 번들** - 지원 번들을 오라클 고객 지원 센터로 업로드할 수 있으려면 먼저 Phone Home 서비스가 사용으로 설정되어 있어야 합니다. 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “지원 번들 사용”](#)을 참조하십시오.
- **업데이트 알림** - MOS(My Oracle Support)에서 새 소프트웨어 업데이트를 사용할 수 있을 때 경보를 만듭니다. 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “소프트웨어 알림 및 업데이트 사용”](#)을 참조하십시오.

Phone Home 서비스를 사용하려면 등록해야 합니다.

Phone Home 서비스의 결함 보고 및 하트비트 기능을 사용하려면 유효한 Oracle Single Sign-On 계정 사용자 이름 및 암호가 필요합니다. [My Oracle Support \(http://support.oracle.com\)](#)로 이동하고 Register(등록)를 눌러 계정을 만듭니다.

Phone Home을 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [어플라이언스 등록\(BUI, CLI\)](#)
- [계정 정보 변경\(BUI\) \[379\]](#)

- “Phone Home 등록 정보” [380]

▼ 어플라이언스 등록(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Phone Home**으로 이동합니다.
2. **Oracle Single Sign-On** 계정 사용자 이름 및 암호를 입력합니다.
개인 정보 보호 정책에 대한 자세한 내용을 보려면 Privacy Statement(개인 정보 보호 정책)를 누릅니다. 이 정책은 BUI 및 CLI에서 언제든지 볼 수 있습니다.
3. **APPLY(적용)**를 눌러 변경사항을 커밋합니다.
4. **My Oracle Support** (<http://support.oracle.com/>)에서 **ASR(자동 서비스 요청)** (<https://www.oracle.com/support/premier/auto-service-request.html>) 활성화를 완료합니다.
"How To Manage and Approve Pending ASR Assets In My Oracle Support"(문서 ID 1329200.1)를 참조하십시오.

▼ 어플라이언스 등록(CLI)

1. `configuration services scrk`로 이동합니다.
2. `soa_id` 및 `soa_password`를 각각 **Oracle Single Sign-On** 계정의 사용자 이름과 암호로 설정합니다.
3. 변경사항을 커밋합니다.
4. **My Oracle Support** (<http://support.oracle.com/>)에서 **ASR(자동 서비스 요청)** (<https://www.oracle.com/support/premier/auto-service-request.html>) 활성화를 완료합니다.
"How To Manage and Approve Pending ASR Assets In My Oracle Support"(문서 ID 1329200.1)를 참조하십시오.

예 4 CLI 등록

```
hostname:> configuration services scrk
hostname:configuration services scrk> set soa_id=myuser
soa_id = myuser(uncommitted)
hostname:configuration services scrk> set soa_password=mypass
soa_password = (set) (uncommitted)
hostname:configuration services scrk> commit
```

▼ 계정 정보 변경(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Phone Home**으로 이동합니다.

2. "Change account(계정 변경)..."를 눌러 어플라이언스가 사용하는 **Oracle Single Sign-On** 계정을 변경합니다.
3. 변경사항을 커밋합니다.
4. **My Oracle Support**에서 **ASR(자동 서비스 요청)** 활성화를 완료합니다.
 "How To Manage and Approve Pending ASR Assets In My Oracle Support"(문서 ID 1329200.1)를 참조하십시오.

Phone Home 등록 정보

어플라이언스가 인터넷에 직접 연결되어 있지 않으면 Phone Home 서비스가 Oracle과 통신할 수 있는 HTTP 프록시를 구성해야 할 수도 있습니다. 이러한 프록시 설정은 지원 번들을 업로드하는 데도 사용됩니다. 지원 번들에 대한 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 "지원 번들 사용"](#)을 참조하십시오.

표 93 Phone Home 웹 프록시 설정

등록 정보	설명
웹 프록시 사용	웹 프록시를 통해 연결합니다.
호스트 : 포트	웹 프록시 호스트 이름 또는 IP 주소 및 포트입니다.
사용자 이름	웹 프록시 사용자 이름입니다.
암호	웹 프록시 암호입니다.

표 94 Phone Home 상태

등록 정보	설명
마지막 하트비트 전송 시간	마지막 하트비트를 오라클 고객 지원 센터로 전송한 시간입니다.

유효한 Oracle Single Sign-On 계정을 입력하기 전에 Phone Home 서비스를 사용으로 설정하면 서비스가 유지 관리 상태로 표시됩니다. Phone Home 서비스를 사용하려면 유효한 Oracle Single Sign-On 계정을 입력해야 합니다.

Phone Home 이벤트 로그는 Maintenance(유지 관리) > Logs(로그) > Phone Home에 있습니다.

RESTful API 구성

Oracle ZFS Storage Appliance RESTful API에서는 관리되는 리소스 URL 경로에 대해 GET, PUT, POST, DELETE HTTP와 같은 단순 요청을 사용하여 어플라이언스를 관리할 수 있습니다.

어플라이언스 RESTful 기반 아키텍처는 계층화된 클라이언트-서버 모델로 정의됩니다. 이 모델의 장점은 클라이언트 구성 없이 표준 허브, 라우터 및 기타 네트워크 시스템을 통해 서비스를 투명하게 재지정할 수 있다는 것입니다. 이 아키텍처는 정보 캐싱을 지원하며 여러 클라이언트가 동일한 정적 리소스를 요청할 때 유용합니다.

전체 Oracle ZFS Storage Appliance RESTful API 설명서의 경우 [Oracle ZFS Storage Appliance RESTful API 설명서](#)를 참조하십시오.

서비스 태그 구성

서비스 태그는 어플라이언스에서 다음과 같은 데이터를 질의할 수 있도록 허용하여 제품 인벤토리 및 지원을 용이하게 하는 데 사용됩니다.

- 시스템 일련 번호
- 시스템 유형
- 소프트웨어 버전 번호

서비스 태그를 오라클 고객 지원 센터에 등록하면 Oracle 장비를 쉽게 추적하고 서비스 호출을 빠르게 할 수 있습니다. 서비스 태그는 기본적으로 사용으로 설정되어 있습니다.

표 95 UDP/TCP 포트 등록 정보

등록 정보	설명
검색 포트	서비스 태그 검색에 사용되는 UDP 포트입니다. 기본값은 6481입니다.
리스너 포트	서비스 태그 데이터를 질의하는 데 사용되는 TCP 포트입니다. 기본값은 6481입니다.

SFTP 구성

SFTP(SSH File Transfer Protocol) 서비스는 SFTP 클라이언트에서 파일 시스템 액세스를 허용합니다. 익명 로그인도 허용되지 않습니다. 사용자는 서비스에서 구성된 이름 서비스에 인증되어야 합니다.

Kerberos 인증과 함께 SFTP를 사용할 수 있습니다. 어플라이언스 Kerberos 서비스에 대한 자세한 내용은 [“Kerberos 구성” \[329\]](#)을 참조하십시오.

SFTP 구성 시 추가된 보안의 경우 [“SFTP 등록 정보, 포트 및 로그” \[383\]](#)에 설명되어 있는 것처럼 암호화 및 MAC를 지정할 수 있습니다.

SFTP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [공유에 SFTP 액세스 추가\(BUI\) \[382\]](#)

- [원격 액세스용 SFTP 구성\(CLI\) \[382\]](#)
- [“SFTP 등록 정보, 포트 및 로그” \[383\]](#)

▼ 공유에 SFTP 액세스 추가(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **SFTP** 서비스가 사용으로 설정되어 있고 온라인 상태인지 확인합니다. 그렇지 않으면 서비스를 사용으로 설정합니다.
3. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 공유를 선택하거나 추가합니다.
4. **Protocols(프로토콜)** 탭으로 이동하고 **SFTP** 액세스가 사용으로 설정되었는지 확인합니다.
5. (옵션) **Share mode access(공유 모드 액세스)**를 **Read only(읽기 전용)** 또는 **Read/write(읽기/쓰기)**로 설정합니다.

관련 항목

- [원격 액세스용 SFTP 구성\(CLI\) \[382\]](#)
- [“SFTP 등록 정보, 포트 및 로그” \[383\]](#)

▼ 원격 액세스용 SFTP 구성(CLI)

1. 적합한 관리자 역할로 로컬 사용자 또는 네트워크 사용자를 만듭니다(LDAP 또는 NIS). [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.
2. **Oracle Solaris** 호스트/클라이언트에 `ssh-keygen -t dsa` 명령을 입력하여 **SSH** 인증 키를 생성합니다.
3. 키를 저장할 파일 이름을 입력합니다.
4. 필요한 경우 문장암호를 입력하거나 이 필드를 비워 두고 **SFTP** 공유에 직접 로그인합니다. 키에 대한 위치가 표시됩니다. 키는 다음과 같이 표시됩니다.

```
ssh-dss AAAAB3NzaC1kc3MAAACBAPMMs5h8Uwk1NPf/VJDDEo00AwT+s6iZxkCmmrgAmLfTX9izWk+
bsvNld01XN/6EgkusLjo/+UaEt5+704vMHClRaq3A1VHLS5tVjeX3iCs+fDo0qwXZg3Brh8QBAawk3
ywr2osuII1tHh4v/HwEAHZq5mVwXav0p03bgmx10/+VAAAAFQDIJxnm52DfyEdQQMTY+jRVvzGwMQA
AAIAhTP6Ey+2gGFICKkvUofsc04d8pbqH8duE9P6Y88s0+opuj52GkAdRut2fRrdM9Cf3h41I0c8Bw9
bZIBzrCKBNWBudZG56tsfLdi1w6vS6gxKrmL2v7fSp9wYPSxZGh0LfU29zw4n2wVcVHbGyFEoVe+taq
aq+AYJaWoHnjZL1/LpQAAIA0Lc8+uc3hD0cK3pAkYdg8b2rYIG0AZU4py0rq24DGPeVHD5h5jbe4p
WDM70uYqGCOPYi0KeEoMnJpczRX5qjI+BfoUY4sh24WwSkKt8XX9PUAa0WT+7axEqg2N6Ye1aTJ95J
vMaj6E7HkAIra2Sj2H/LSDktL42UL+j1Wx5A==username sunray
```

5. **구성 > 서비스 > SFTP**로 이동합니다. 키 아래에서 더하기(+) 기호를 누릅니다.

6. 새 키 창에서 **DSA**를 선택합니다.
7. 키 부분(위 예제의 경우 **AAAA**로 시작해서 **Wx5A==**로 끝남)만 복사하여 키 필드에 붙여넣습니다.

주 - 키는 공백을 포함하지 않아야 합니다.

8. 사용자 이름을 입력하고 확인용으로 설명을 추가합니다.
9. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 항목 추가 아이콘  을 눌러 파일 시스템을 만듭니다.
10. **Create Filesystem(파일 시스템 만들기)** 창에서 파일 시스템 이름(예: **sftp**)을 입력하고, 공유에 대한 권한을 **Read/Write(읽기/쓰기)**로 변경하고, **APPLY(적용)**를 누릅니다.
11. 편집 아이콘  을 눌러 공유 등록 정보를 설정합니다. (“파일 시스템 등록 정보” [456] 참조.)
12. 공유에 액세스하려면 다음 예제에 표시된 것처럼 **sftp** 명령을 사용합니다.

```
sftp -o "port=218" username 10.x.x.151:/export/sftp
Connecting to 10.x.xx.151...
Changing to: /export/sftp
sftp>
```

-v 옵션 사용 예제

```
sftp -v -o "IdentityFile=/home/username/.ssh/id_dsa" -o "port=218"
root 10.x.xx.151:/export/sftp
```

관련 항목

- 공유에 SFTP 액세스 추가(BUI) [382]
- “SFTP 등록 정보, 포트 및 로그” [383]

SFTP 등록 정보, 포트 및 로그

SFTP 등록 정보

표 96 SFTP 등록 정보

등록 정보	설명
포트(수신 연결용)	SFTP가 수신하는 포트입니다. 기본값은 218입니다.
루트 로그인 허용	루트 사용자의 SFTP 로그인을 허용합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 해제되어 있습니다.

등록 정보	설명
로깅 레벨	SFTP 로그 메시지의 상세 정보 표시 수준입니다.
Idle Session Timeout(유휴 세션 시간 초과)	클라이언트 세션에 대한 유휴 시간 초과(초)입니다. 시간 초과 값에 도달한 후 작동이 없는 경우 사용자 세션이 닫힙니다. 기본적으로 이 값은 Infinite(무제한)로 설정됩니다.
Keys(키)	SFTP 인증을 위한 RSA/DSA 공개 키입니다. 키가 추가된 이유를 관리자가 추적할 수 있도록 키에 텍스트 설명을 연관시킬 수 있습니다. 2011.1 소프트웨어 릴리스부터 SFTP의 키 관리는 보안을 강화하도록 변경되었습니다. SFTP 키를 만들 때 사용자 지정이 유효한 user 등록 정보를 포함해야 합니다. SFTP 키는 사용자별로 그룹화되며 SFTP를 통해 사용자의 이름으로 인증됩니다. 여전히 인증되더라도 사용자 등록 정보를 포함하지 않는 기존 SFTP 키를 다시 만드는 것이 좋습니다.

표 97 SFTP 보안 등록 정보

등록 정보	설명
Ciphers(암호화)	SFTP 연결에 대한 암호화입니다.
MAC	SFTP 연결에 대한 메시지 인증 코드(MAC)입니다.

SFTP 포트

SFTP 서비스는 비표준 포트 번호를 사용하여 어플라이언스에 연결합니다. 이는 포트 22에 대한 관리 SSH 연결과 충돌을 피하기 위해서입니다. 기본적으로 SFTP 포트는 218이며 연결 전에 SFTP 클라이언트에서 지정해야 합니다. 예를 들어, SFTP를 사용하는 Oracle Solaris 클라이언트는 다음 명령을 사용하여 연결됩니다.

```
manta# sftp -o "Port 218" root@hostname
```

SFTP 로그

network-sftp:default - SFTP 서비스 이벤트 로그

관련 항목

- [공유에 SFTP 액세스 추가\(BUI\) \[382\]](#)
- [원격 액세스용 SFTP 구성\(CLI\) \[382\]](#)

새도우 마이그레이션 구성

새도우 마이그레이션 서비스를 사용하면 외부 또는 내부 소스에서 데이터의 자동 마이그레이션을 수행할 수 있습니다. 이 기능에 대해서는 [새도우 마이그레이션 \[497\]](#)에 자세히 설명되어 있습니다. 서비스 자체는 자동 백그라운드 마이그레이션만 제어합니다. 서비스가 사용으로

설정되어 있는지 여부와 상관없이 데이터는 인밴드 요청에 대해 동기식으로 마이그레이션됩니다.

이 서비스는 테스트 목적이거나 새도우 마이그레이션으로 인해 시스템의 부하가 너무 큰 경우에만 사용 안함으로 설정해야 합니다. 사용 안함으로 설정하면 파일 시스템의 마이그레이션이 끝나지 않습니다. 서비스의 주 목적은 백그라운드 마이그레이션 전용 스레드 수의 세부 조정을 허용하는 것입니다.

스레드 수 등록 정보 - 데이터의 백그라운드 마이그레이션 전용으로 사용할 스레드 수입니다. 이러한 스레드는 전체 머신을 포괄하며 그 수를 늘리면 동시성과 마이그레이션의 전반적인 속도가 향상되는 반면 리소스 소비량(네트워크, I/O 및 CPU)이 증가합니다.

SMB 구성

SMB 서비스는 SMB 프로토콜을 사용하여 파일 시스템에 액세스를 제공합니다. 지원되는 SMB 버전은 SMB 1, SMB 2.0, SMB 2.1, SMB 3.0 및 SMB 3.1입니다. SMB를 통해 파일 시스템을 공유하려면 [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)에 설명된 대로 파일 시스템을 구성합니다. 다음 표에서는 SMB 3.1, SMB 3.0 및 SMB 2.1의 지원되는 기능과 지원되지 않는 기능을 보여줍니다.

SMB 1에 이후 SMB 버전에서 해결된 알려진 보안 및 성능 문제가 있으므로 클라이언트를 SMB 1에서 SMB 2.0 이상으로 업그레이드하는 것이 좋습니다.

표 98 SMB 3.1 지원되는 기능 및 지원되지 않는 기능

지원되는 기능	지원되지 않는 기능
사전 인증 무결성	
암호화 향상: AES-128-GCM 추가됨	

표 99 SMB 3.0 지원되는 기능 및 지원되지 않는 기능

지원되는 기능	지원되지 않는 기능
투명 페일오버(지속적으로 사용 가능한 공유)	RDMA(Remote Direct Memory Access)를 통한 SMB
다중 채널	SMB 파일 시스템에 대한 VSS(Volume Shadow Copy Service)
암호화	디렉토리 임대

표 100 SMB 2.1 지원되는 기능 및 지원되지 않는 기능

지원되는 기능	지원되지 않는 기능
임대	분기 캐시
복수 프로토콜 협상 요청	복원 핸들
개별 동시 기록 작업	

지원되는 기능	지원되지 않는 기능
복수 크레딧 작업	

로컬 계정 및 사용자 ID는 Windows 사용자 ID에 매핑됩니다. *guest* 계정은 읽기 전용의 특수 계정이며 어플라이언스에서 읽기/쓰기용으로 구성할 수 없습니다.

SMB를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“SMB 서비스 등록 정보” \[386\]](#)
- [“SMB를 통해 공유를 내보내도록 등록 정보 설정” \[388\]](#)
- [“NFS/SMB 상호 운용성” \[389\]](#)
- [“SMB DFS 이름 공간” \[389\]](#)
- [“SMB Microsoft 독립형 DFS 이름 공간 관리 도구 지원 표” \[390\]](#)
- [DFS 이름 공간을 로컬 SMB 그룹에 추가 \[391\]](#)
- [“SMB 오토홈” \[392\]](#)
- [SMB 오토홈 규칙 추가\(CLI\) \[392\]](#)
- [SMB 로컬 그룹에 사용자 추가 \[393\]](#)
- [“SMB MMC 통합” \[394\]](#)
- [“SMB 공유 관리” \[395\]](#)
- [“SMB 사용자, 그룹 및 연결” \[396\]](#)
- [“SMB 서비스 나열” \[398\]](#)
- [SMB 구성\(BUI\) \[400\]](#)
- [SMB Active Directory 구성\(BUI\) \[401\]](#)
- [SMB 프로젝트 및 공유 구성\(BUI\) \[402\]](#)
- [SMB 데이터 서비스 구성\(BUI\) \[402\]](#)

SMB 서비스 등록 정보

서비스 등록 정보 변경은 [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#) 및 [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)에서 설명합니다.

- **Minimum supported version(최소 지원되는 버전)** - 어플라이언스가 지원하는 최소 SMB 버전을 선택합니다.
- **Maximum supported version(최대 지원되는 버전)** - 어플라이언스가 지원하는 최대 SMB 버전을 선택합니다.
- **System comment(시스템 설명)** - 의미 있는 텍스트 문자열입니다.
- **Idle Session Timeout(유휴 세션 시간 초과)** - 세션 무작동에 대한 시간 초과 설정입니다.
- **Preferred domain controller(선호 도메인 컨트롤러)** - Active Directory 도메인에 연결할 때 사용할 선호 도메인 컨트롤러입니다. 이 컨트롤러를 사용할 수 없으면 Active Directory가 DNS SRV 레코드 및 Active Directory 사이트를 사용하여 적합한 도메인 컨트롤러를 찾습니다. 자세한 내용은 [“Active Directory 구성” \[292\]](#)을 참조하십시오.

- **Active Directory site(Active Directory 사이트)** - Active Directory 도메인에 연결할 때 사용할 사이트입니다. 사이트는 높은 대역폭, 낮은 대기 시간의 네트워크 링크로 연결된 논리적 머신 모음입니다. 이 등록 정보가 구성되어 있지만 선호 도메인 컨트롤러가 지정되지 않은 경우 Active Directory 도메인을 연결하면 외부 도메인 컨트롤러보다 이 사이트에 있는 도메인 컨트롤러가 우선 사용됩니다.
- **Maximum # of server threads(최대 서버 스레드 수)** - 최대 동시 서버 스레드 수(작업자)입니다. 기본값은 1024입니다.
- **Enable Dynamic DNS(동적 DNS 사용)** - 어플라이언스에서 동적 DNS를 사용하여 Active Directory 도메인의 DNS 레코드를 업데이트할지 여부를 선택합니다. 기본값은 off입니다.
- **Enable oplocks(oplocks 사용)** - 어플라이언스에서 SMB 클라이언트에 대해 편의적 잠금을 부여할지 여부를 선택합니다. 대부분의 클라이언트에서 성능이 향상됩니다. 기본값은 on입니다. SMB 서버는 잠금을 유지한 상태로 클라이언트가 데이터를 캐시할 수 있도록 클라이언트 프로세스에 oplock을 부여합니다. 서버에서 oplock을 해제하면 클라이언트에서 캐시된 데이터를 서버로 비웁니다.
- **Restrict anonymous access to share list(공유 목록에 익명 액세스 제한)** - 이 옵션을 사용으로 설정하면 공유 목록을 받기 전에 클라이언트가 SMB 서비스에 인증되어야 합니다. 사용 안함으로 설정하면 익명 클라이언트에서 공유 목록에 액세스할 수 있습니다.
- **Primary WINS server(기본 WINS 서버)** - TCP/IP 설정에 구성된 기본 WINS 주소입니다.
- **Secondary WINS server(보조 WINS 서버)** - TCP/IP 설정에 구성된 보조 WINS 주소입니다.
- **Excluded IP addresses from WINS(WINS에서 제외된 IP 주소)** - WINS 등록에서 제외된 IP 주소입니다.
- **LAN Manager compatibility level(LAN Manager 호환성 레벨)** - 지원되는 인증 모드(LM, NTLM, LMv2, NTLMv2)입니다. 각 호환성 레벨에서 지원되는 인증 모드에 대한 자세한 내용은 smb에 대한 Oracle Solaris Information Library를 참조하십시오. NTLMv2는 공개적으로 알려진 보안 취약성을 방지하기 위해 권장되는 최소 보안 레벨입니다.
- **SMB Signing Enabled(SMB 서명 사용)** - SMB 서명 기능을 사용하여 SMB 클라이언트와의 상호 운용을 사용으로 설정합니다. 패킷에 서명이 있으면 서명이 검증됩니다. 패킷에 서명이 없으면 서명 검증 없이 허용됩니다. SMB 서명이 필요하지 않은 경우 아래를 참조하십시오.
- **SMB Signing Required(SMB 서명 필요)** - SMB 서명이 필요한 경우 모든 SMB 패킷에 서명이 있어야 하며 그렇지 않은 경우 거부됩니다. 서명을 지원하지 않는 클라이언트는 서버에 연결할 수 없습니다.
- **Ignore zero VC(제로 VC 무시)** - SMB 클라이언트가 새 연결을 설정할 때는 VC(가상 회로) 수를 0으로 지정하여 어플라이언스가 이 클라이언트에서 이전의 모든 연결 및 파일 잠금을 지우도록 요청할 수 있습니다. 하지만 이 프로토콜 아티팩트는 클라이언트의 NAT(네트워크 주소 변환) 또는 동일한 호스트에 지정된 여러 DNS 항목을 고려하지 않습니다. 감춰진 또는 중복된 네트워크 위치 사이에 조합된 제로 VC 요청을 사용하면 관련이 없는 활성 연결이 재설정될 수 있습니다. 기본적으로 제로 VC 요청은 사용되지 않는 파일 잠금을 방지하기 위해 사용되지만 SMB 세션이 오류로 인해 끊어질 경우, 제로 VC 요청을 무시하면 문제가 해결될 수 있습니다.

- **Share visibility(공유 가시성)** - 사용 가능한 공유를 클라이언트에 표시하기 위해 ABE(엑세스 기반 열거) 정책을 설정하려면 이 등록 정보를 사용합니다. 유효한 값은 "Full(전체)" 및 "Restricted(제한됨)"입니다. "Full(전체)"은 전체 액세스를 허용하며 "Restricted(제한됨)"는 클라이언트가 확인할 수 있는 공유로만 액세스를 제한합니다. 공유에 대한 액세스는 SMB 예외사항 및 공유의 ACL에 따라 결정됩니다. 기본적으로 이 등록 정보는 "Full(전체)"로 설정됩니다.
- **NetBIOS enable(NetBIOS 사용)** - 모든 NetBIOS 서비스를 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다. true 값(기본값)은 NetBIOS 이름(UDP 포트 137), 데이터그램(UDP 포트 138), 및 세션(TCP 포트 139) 서비스를 사용으로 설정하고 NetBIOS 기반 검색을 통해 도메인 컨트롤러를 찾을 수 있지만, false 값은 모든 서비스를 사용 안함으로 설정합니다.
- **Encrypt data access(데이터 액세스 암호화)** - 설정할 경우 SMB 서버의 요구에 따라 클라이언트는 모든 새 세션에 대한 데이터를 암호화해야 합니다. 서버가 암호화되지 않은 액세스를 허용하는 경우 이 적용을 무시할 수 있습니다. 이는 전역 레벨에서 SMB 암호화를 구성하며 기본값은 false입니다. "암호화되지 않은 액세스 거부"를 참조하십시오.
- **Reject unencrypted access(암호화되지 않은 액세스 거부)** - 전역 레벨 암호화 또는 공유 레벨 암호화가 사용으로 설정된 경우 암호화되지 않은 액세스를 거부합니다. 기본값은 true입니다. false로 설정할 경우 암호화되지 않은 액세스가 허용됩니다. 보안 영향이 파악되지 않은 경우 이 등록 정보를 false로 설정하지 마십시오. 배치 시나리오가 암호화를 지원하지 않는 하위 레벨 클라이언트에 대한 지원을 필요로 하는 경우 암호화되지 않은 액세스 허용이 수락될 수도 있습니다.
- **Enable multi-channel(다중 채널 사용)** - SMB3 다중 채널 지원을 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다. true(기본값)로 설정할 경우 SMB 서버가 SMB 서버와 클라이언트 간의 다중 채널 경로를 수락합니다. 다중 채널 지원을 사용 안함으로 설정하면 일부 방화벽 구성에 유용할 수 있습니다.

SMB를 통해 공유를 내보내도록 등록 정보 설정

일부 공유 등록 정보는 SMB를 통해 공유를 내보낼 때 특정 방법을 사용하여 설정해야 합니다.

표 101 SMB 공유 등록 정보

등록 정보	설명
대소문자 구분	SMB 클라이언트는 대소문자를 구분하지 않으므로 이 등록 정보는 "혼합" 또는 "대소문자 무시"가 되어야 합니다. "정적 등록 정보" [447] 를 참조하십시오.
비UTF-8 거부	파일 시스템에서 비UTF-8 파일 이름이 허용되면 SMB 클라이언트가 제대로 작동되지 않을 수 있습니다. "정적 등록 정보" [447] 를 참조하십시오.
비블로킹 필수 잠금	바이트 범위 잠금이 제대로 작동하게 하려면 이 등록 정보를 사용으로 설정해야 합니다. "정적 등록 정보" [447] 를 참조하십시오.
리소스 이름	클라이언트에서 공유를 참조하는 이름입니다. 이 이름이 프로젝트에서 상속되는 방법에 대한 자세한 내용은 "공유 및 프로젝트 프로토콜" [473] 을 참조하십시오.

등록 정보	설명
공유 레벨 ACL	파일 시스템에 저장된 ACL 외에 다른 액세스 제어 계층을 추가하는 ACL입니다. 이 등록 정보에 대한 자세한 내용은 “파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록” [488] 을 참조하십시오.

대소문자 구분 및 비UTF-8 거부 등록 정보는 공유를 만들 때만 설정할 수 있습니다.

동일한 시스템에서 2개의 SMB 공유가 동일한 리소스 이름을 공유할 수 없습니다. 프로젝트에서 상속된 리소스 이름에는 특별한 동작이 포함됩니다. 자세한 내용은 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#)를 참조하십시오. 리소스 이름은 80자 미만이어야 하며 다음 문자 옆에 영숫자를 포함할 수 있습니다.

" / \ [] : | < > + ; , ? * =

액세스 기반 열거가 사용으로 설정된 경우 클라이언트는 열 수 없는 파일에 대한 디렉토리 항목을 볼 수 있습니다. 디렉토리 항목은 클라이언트가 해당 파일에 액세스할 수 없는 경우에만 필터링됩니다. 예를 들어, 클라이언트가 읽기/쓰기 액세스를 위해 파일을 열려고 하는데 ACL은 읽기 권한만 부여하는 경우 해당 열기 요청이 실패하지만 해당 파일은 계속 목록 항목에 포함됩니다.

NFS/SMB 상호 운용성

이 어플라이언스는 NFS 및 SMB 클라이언트가 동일한 공유를 동시에 액세스하도록 지원합니다. 어플라이언스에서 NFS/SMB 상호 운용성을 올바르게 구성하려면 다음 구성요소를 구성해야 합니다.

- Active Directory 서비스를 구성합니다. [“Active Directory 구성” \[292\]](#)을 참조하십시오.
- ID 매핑 서비스 전략을 설정하고 서비스를 구성합니다. [“ID 매핑 구성” \[317\]](#)을 참조하십시오.
- SMB를 구성합니다. [“SMB 구성” \[385\]](#)을 참조하십시오.
- 공유에 대한 액세스 제어, ACL 항목 및 ACL 상속을 구성합니다.

SMB 및 NFSv3은 동일한 액세스 제어 모델을 사용하지 않습니다. SMB 액세스 제어 모델이 더 상세 정보 모델이므로 SMB 클라이언트의 루트 디렉토리에서 ACL을 구성하는 것이 가장 좋습니다. 상속 가능한 단순 ACL 항목에 대한 자세한 내용은 [“파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록” \[488\]](#)을 참조하십시오.

SMB DFS 이름 공간

DFS(분산 파일 시스템)는 SMB 및 MSRPC 프로토콜을 통해 전달되는 가상화 기술입니다. DFS를 사용하면 관리자가 다른 서버에 있는 공유 폴더를 하나 이상의 DFS 이름 공간에 투명하게 연결하여 그룹화할 수 있습니다. DFS 이름 공간은 조직에 있는 공유 폴더의 가상 보기입니다.

니다. 관리자는 이름 공간에 표시할 공유 폴더를 선택하고, 이러한 폴더가 표시될 계층을 설계하고, 이름 공간에 표시되는 공유 폴더의 이름을 결정할 수 있습니다. 사용자가 이름 공간을 보면 폴더는 단일 고용량 파일 시스템에 상주하는 것으로 나타납니다. 사용자는 이름 공간에서 폴더를 탐색할 때 서버 이름이나 데이터를 호스팅하는 공유 폴더를 알 필요가 없습니다.

시스템당 한 공유만 독립형 DFS 이름 공간으로 프로비전될 수 있습니다. 도메인 기반의 DFS 이름 공간은 지원되지 않습니다. 각 클러스터 노드에 별도의 스토리지 풀이 있어도 클러스터당 하나의 DFS 이름 공간만 프로비전될 수 있습니다. SMB 공유를 DFS 이름 공간으로 프로비전하려면 DFS Management MMC 스냅인을 사용하여 독립형 이름 공간을 만드십시오.

어플라이언스가 Active Directory 도메인에 연결되어 있지 않으면 작업 그룹 사용자가 DFS 이름 공간을 수정할 수 있도록 추가 구성이 필요합니다. SMB 로컬 사용자가 DFS 이름 공간을 생성 또는 삭제할 수 있으려면 해당 사용자에게 서버에서 생성된 별도의 로컬 계정이 있어야 합니다. SMB 로컬 사용자 `dfsadmin`이 DFS 이름 공간을 조작할 수 있도록 하는 단계에 대한 자세한 내용은 [DFS 이름 공간을 로컬 SMB 그룹에 추가 \[391\]](#)를 참조하십시오.

SMB Microsoft 독립형 DFS 이름 공간 관리 도구 지원 표

다음 표는 여러 Windows 운영체제 버전에서 Microsoft DFS 도구의 작업(하위 명령/옵션)을 나열합니다. 여기에서는 어플라이언스에서 독립형 DFS 이름 공간 관리를 위해 어플라이언스의 DFS 서비스에서 지원되는 항목을 보여줍니다.

- **y** - 지원됨
- **n** - 지원되지 않음
- **NA** - 해당 없음

Microsoft Windows systems	XP	2003	2003	Vista	2008	2008	Win7
	SP3	SP2	R2 SP2	SP2	SP2	R2 SP1	SP1
dfscmd CLI:							
/map [comment] [/restore]	y	y	y	y	y	y	y
/unmap	y	y	y	y	y	y	y
/add [/restore]	y	y	y	y	y	y	y
/remove	y	y	y	y	y	y	y
/view [/partial /full]	y	y	y	y	y	y	y
dfsutil CLI (old format):							
/addstdroot [/comment]	y	y	y	n	n	y	y
/remstdroot	y	y	y	n	n	y	y
/root:<DfsName> /view	n	n	n	y	y	y	y
/addlink [/comment]	NA	NA	NA	y	y	y	y
/removelink	NA	NA	NA	y	y	y	y
/state /display	NA	NA	NA	y	y	y	y
/state /enable	NA	NA	NA	y	y	y	y
/state /disable	NA	NA	NA	y	y	y	y
/ttl /display	NA	NA	NA	y	y	y	y
/ttl /set	NA	NA	NA	y	y	y	y
/server:<MachineName> /view	y	y	y	y	y	y	y

dfsutil CLI (new format):							
root addstd [comment]	NA	NA	NA	n	n	y	y
root remove	NA	NA	NA	n	n	y	y
root (view namespace)	NA	NA	NA	y	y	y	y
link add [comment]	NA	NA	NA	y	y	y	y
link remove	NA	NA	NA	y	y	y	y
link (view)	NA	NA	NA	y	y	y	y
target add	NA	NA	NA	y	y	y	y
target remove	NA	NA	NA	y	y	y	y
target (view)	NA	NA	NA	y	y	y	y
property comment (view)	NA	NA	NA	y	y	y	y
property comment set	NA	NA	NA	y	y	y	y
property ttl (view)	NA	NA	NA	y	y	y	y
property ttl set	NA	NA	NA	y	y	y	y
property state (view)	NA	NA	NA	y	y	y	y
property state offline	NA	NA	NA	y	y	y	y
property state online	NA	NA	NA	y	y	y	y
DFS GUI:							
add standalone root	y	y	y	n	n	n	n
remove standalone root	y	y	y	n	n	n	n
change root comment	y	y	y	n	n	n	n
change root timeout	y	y	y	n	n	n	n
add link	y	y	y	n	n	n	n
remove link	y	y	y	n	n	n	n
change link comment	y	y	y	n	n	n	n
change link timeout	y	y	y	n	n	n	n
add link's target	y	y	y	n	n	n	n
remove link's target	y	y	y	n	n	n	n
enable link's referral (target)	y	y	y	n	n	n	n
disable link's referral (target)	y	y	y	n	n	n	n
hide root	y	y	y	y	y	y	y
show root	y	y	y	y	y	y	y
display links	y	y	y	n	n	n	n
display targets	y	y	y	n	n	n	n
	XP	2003	2003	Vista	2008	2008	Win7
			R2			R2	
	SP3	SP2	SP2	SP2	SP2	SP1	SP1

다음 사항에 유의하십시오.

- Oracle Solaris는 DFS 링크 대상을 확인하지 않습니다.
- 설명 및 시간 초과(TTL)를 수정 및 보기 위한 CLI 명령은 루트 및 링크에 모두 적용할 수 있습니다.
- 상태를 보기 위한 CLI 명령은 루트, 루트의 대상, 링크 및 링크의 대상에 적용할 수 있습니다.
- 상태를 수정하기 위한 CLI 명령은 링크 및 링크의 대상에만 적용할 수 있습니다.

▼ DFS 이름 공간을 로컬 SMB 그룹에 추가

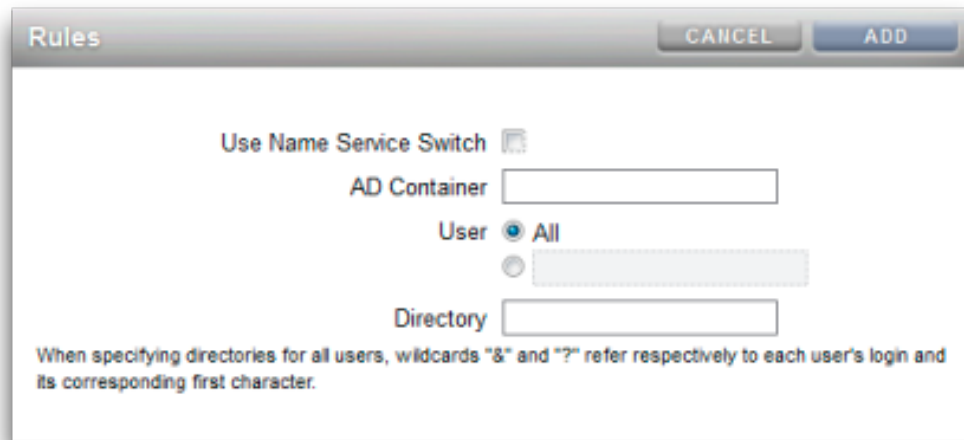
1. 서버에서 사용자 `dfsadmin`의 로컬 사용자 계정을 만듭니다. **Windows** 머신에서 로컬 사용자를 처음 만들 때와 동일한 암호를 사용해야 합니다.

2. `dfsadmin`을 로컬 **SMB** 그룹 관리자에 추가합니다.
3. **DFS** 이름 공간을 수정할 **Windows** 머신에서 `dfsadmin`으로 로그인합니다.

SMB 오토홈

Windows 파일 공유의 경우 오토홈은 SMB 프로토콜을 사용하여 파일 시스템에 대한 액세스를 제공합니다. 오토홈은 SMB를 통해 시스템에 액세스하는 사용자에게 홈 디렉토리 공유를 정의 및 유지 관리합니다. 오토홈 규칙은 SMB 클라이언트를 홈 디렉토리에 매핑합니다.

그림 19 오토홈 규칙 설정



- **Use Name Service Switch(이름 서비스 스위치 사용)** - NSS(이름 서비스 스위치)를 설정 또는 해제합니다. NSS 규칙과 모든 사용자에게 대한 규칙을 동시에 만들 수는 없습니다.
- **AD 컨테이너** - Active Directory 컨테이너를 설정합니다. 예: `dc=com,dc=fishworks,ou=Engineering,CN=myhome`.
- **User(사용자)** - 모든 사용자 또는 지정한 사용자에게 대한 오토홈 규칙을 설정합니다. 사용자를 지정할 때 와일드카드 "&" 및 "?"는 사용자의 로그인 및 해당 첫번째 문자를 나타냅니다.
- **Directory(디렉토리)** - 규칙에 대한 디렉토리를 설정합니다. 예: `/export/wdp`.

▼ SMB 오토홈 규칙 추가(CLI)

1. `configuration services smb`로 이동합니다.

2. 오토홈 규칙을 추가하려면 `create` 명령을 사용하고 기존 규칙을 나열하려면 `list` 명령을 사용합니다.

이 예에서는 사용자 "Bill"에게 규칙을 추가하고 규칙을 나열합니다.

```
hostname:> configuration services smb
hostname:configuration services smb> create
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set use_nss=false
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set user=Bill
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set directory=/export/wdp
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set container="dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome"
hostname:configuration services rule (uncommitted)> commit
hostname:configuration services smb> list
RULE      NSS      USER      DIRECTORY      CONTAINER
rule-000  false    Bill      /export/wdp    dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome
```

3. 와일드카드 문자를 사용하여 오토홈 규칙을 만듭니다.

& 문자는 사용자의 이름에 대응되며 ? 문자는 사용자 이름의 첫번째 글자에 대응됩니다. 다음은 와일드카드를 사용하여 대응하는 모든 사용자를 찾습니다.

```
hostname:configuration services smb> create
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set use_nss=false
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set user=*
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set directory=/export/?/&
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set container="dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome"
hostname:configuration services rule (uncommitted)> commit
hostname:configuration services smb> list
RULE      NSS      USER      DIRECTORY      CONTAINER
rule-000  false    Bill      /export/wdp    dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome
```

4. 이름 서비스 스위치를 사용하여 오토홈 규칙을 만들 수도 있습니다.

```
hostname:configuration services smb> create
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set use_nss=true
hostname:configuration services rule (uncommitted)> set container="dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome"
hostname:configuration services rule (uncommitted)> commit
hostname:configuration services smb> list
RULE      NSS      USER      DIRECTORY      CONTAINER
rule-000  true     Bill      /export/wdp    dc=com,dc=fishworks,
ou=Engineering,CN=myhome
```

▼ SMB 로컬 그룹에 사용자 추가

로컬 그룹은 추가 권한을 해당 사용자에게 부여하는 도메인 및/또는 로컬 사용자 그룹입니다.

SMB 로컬 그룹:

- 관리자 - 관리자는 파일 소유권을 변경하는 파일 권한을 무시할 수 있습니다.
- 백업 운영자 - 백업 운영자는 파일 백업 및 복원 시 파일 액세스 제어를 무시할 수 있습니다.

1. **configuration services smb groups**로 이동합니다.

```
hostname:configuration services smb> groups
```

2. **create**를 입력합니다.

```
hostname:configuration services smb groups> create
```

3. 그룹에 추가할 사용자를 지정합니다.

```
hostname:configuration services smb member (uncommitted)> set user=Bill
```

4. 그룹 이름을 입력한 다음 변경사항을 커밋합니다.

```
hostname:configuration services smb member (uncommitted)> set group="Backup Operators"
hostname:configuration services smb member (uncommitted)> commit
```

5. **list**를 입력하여 사용자가 지정된 그룹에 추가되었음을 확인합니다.

```
hostname:configuration services smb groups> list
MEMBER      USER              GROUP
member-000  WINDOMAIN\Bill    Backup Operators
```

SMB MMC 통합

MMC(Microsoft Management Console)는 등록된 구성요소의 확장형 프레임워크로서, 로컬 시스템 및 네트워크의 원격 시스템에 대해 포괄적인 관리 기능을 제공하는 스냅인으로 알려져 있습니다. 컴퓨터 관리는 Microsoft Management Console 도구의 모음으로서, 로컬/원격 서비스 및 리소스를 구성, 모니터링 및 관리하는 데 사용될 수 있습니다.

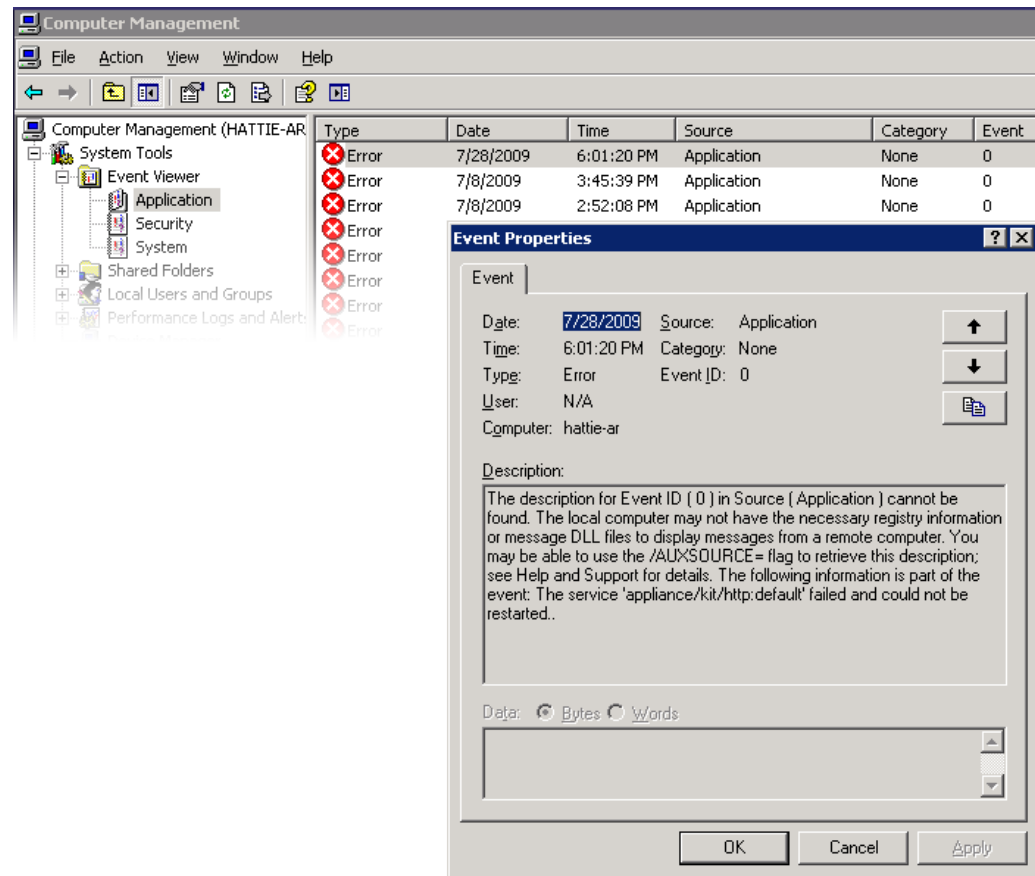
작업 그룹 모드에서 어플라이언스에 대한 MMC 기능을 사용하려면 관리 콘솔을 사용할 Windows 관리자를 어플라이언스의 관리자 로컬 그룹에 추가해야 합니다. 그렇지 않으면 MMC를 사용하여 어플라이언스에 연결할 때 관리 클라이언트에서 Access is denied 또는 유사한 오류가 발생할 수 있습니다.

어플라이언스는 다음과 같은 컴퓨터 관리 기능을 지원합니다.

이벤트 뷰어 MMC 스냅인은 응용 프로그램 로그, 보안 로그 및 시스템 로그를 표시합니다. 이러한 로그에는 어플라이언스의 경고, 감사 및 시스템 로그 콘텐츠가 나와 있습니다.

다음 화면은 응용 프로그램 로그 및 오류 이벤트의 등록 정보 대화 상자의 예를 보여줍니다.

그림 20 SMB 이벤트 뷰어



SMB 공유 관리

지원되는 공유 관리는 다음과 같습니다.

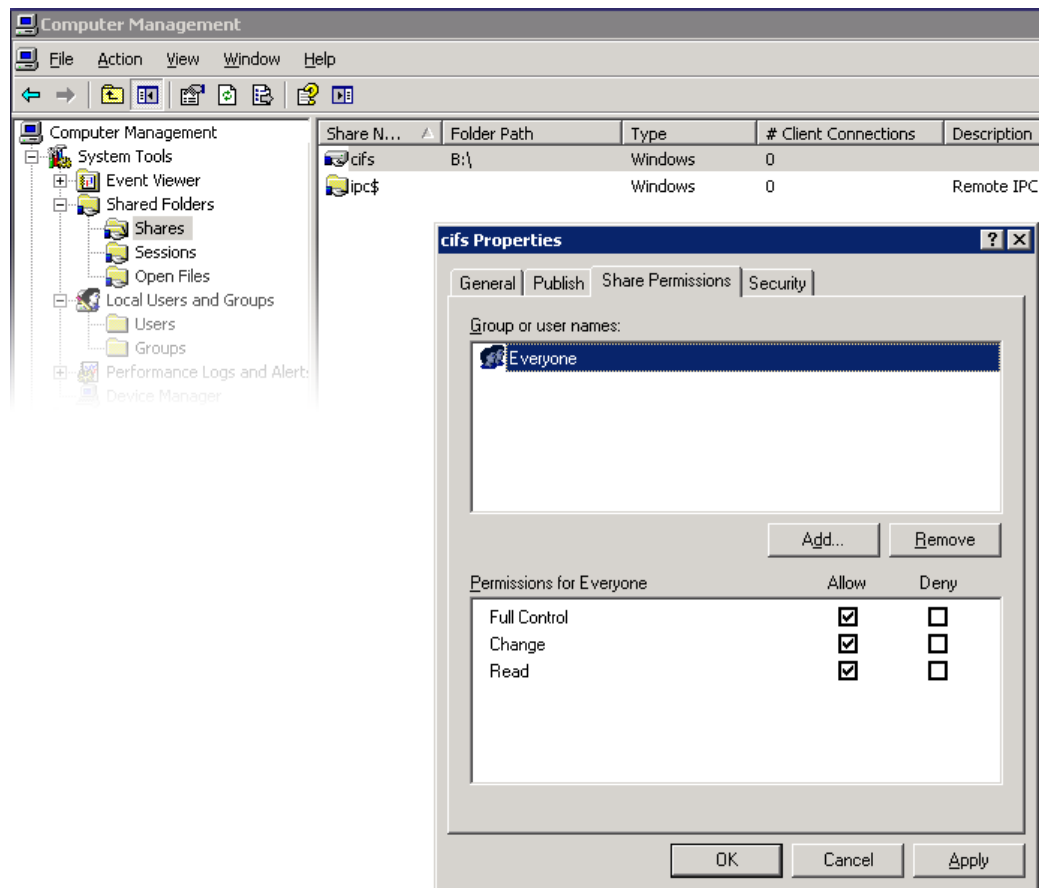
- 공유 나열
- 공유에서 ACL 설정
- 공유 권한 변경
- 공유 설명 설정

현재 MMC에서 지원하지 않는 기능은 다음과 같습니다.

- 공유 추가 또는 삭제
- 클라이언트측 캐싱 등록 정보 설정
- 허용되는 최대 사용자 수 등록 정보 설정

다음 화면은 공유에 대한 권한 등록 정보의 예를 보여 줍니다.

그림 21 SMB 공유 권한 등록 정보



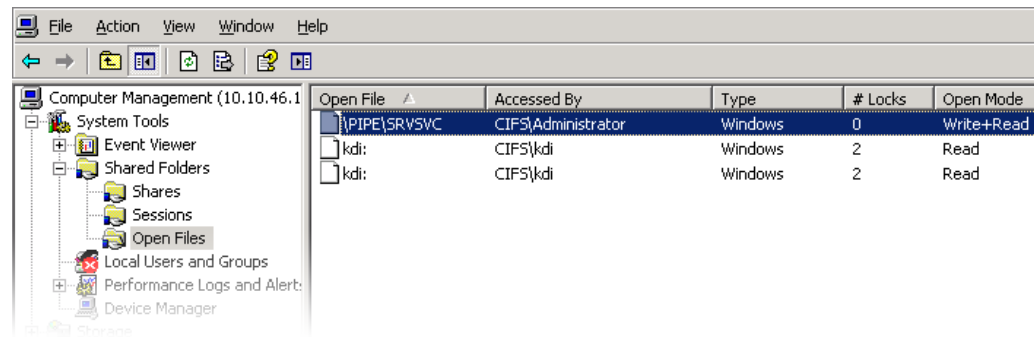
SMB 사용자, 그룹 및 연결

다음 기능이 지원됩니다.

- 로컬 SMB 사용자 및 그룹 보기
- 사용자 연결 나열(연결당 열린 파일 수 나열 등)
- 사용자 연결 닫기
- 열린 파일 나열(파일 및 파일 열기 모드에서 잠긴 수 나열 등)
- 열린 파일 닫기

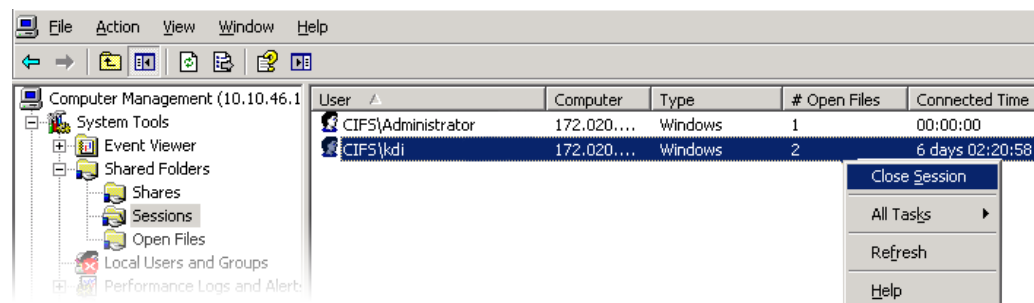
다음 화면은 연결당 열린 파일의 예를 보여 줍니다.

그림 22 연결당 열린 파일



다음 화면은 열린 세션의 예를 보여 줍니다.

그림 23 열린 세션

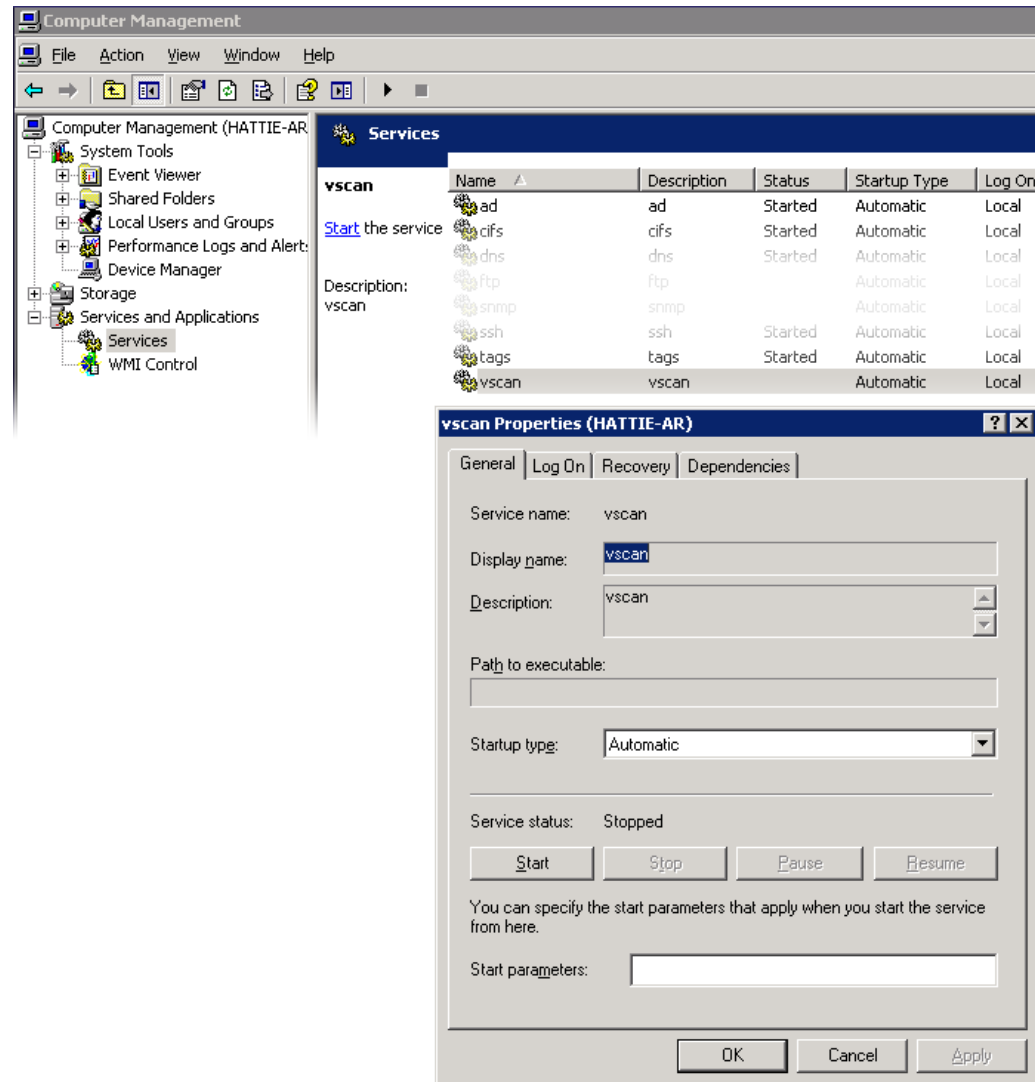


SMB 서비스 나열

어플라이언스 서비스 목록은 MMC 응용 프로그램을 사용하여 지원됩니다. 하지만 MMC 응용 프로그램을 사용하여 서비스를 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다. 지원에는 어플라이언스 서비스 나열이 포함됩니다. 서비스는 컴퓨터 관리 MMC 응용 프로그램을 통해 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 없습니다.

다음 화면은 vscan 서비스에 대한 일반 등록 정보의 예를 보여 줍니다.

그림 24 vscan 등록 정보



적합한 사용자만 관리 작업에 액세스할 수 있도록 MMC를 통해 원격으로 수행되는 작업에는 몇 가지 액세스 제한이 있습니다.

표 102 사용자 및 허용 작업

사용자	허용된 작업
일반 사용자	공유를 나열합니다.
관리자 또는 Power Users 그룹의 구성원	공유를 관리하고 사용자 연결을 나열합니다.
관리자 그룹의 구성원	열린 파일과 닫힌 파일을 나열하고, 사용자 연결을 끊고, 서비스 및 이벤트 로그를 봅니다.

▼ SMB 구성(BUI)

어플라이언스의 초기 구성은 BUI 또는 CLI를 통해 완료할 수 있으며 20분 미만 정도의 시간이 소요됩니다. 초기 설정은 BUI 또는 CLI의 유지 관리 > 시스템 컨텍스트를 사용하여 나중에 다시 수행할 수도 있습니다. 초기 구성은 다음 단계를 통해 설정됩니다.

1. 네트워크 장치, 데이터 링크 및 인터페이스를 구성합니다.
 - a. 데이터 링크 추가 또는 인터페이스  아이콘을 사용하거나 장치를 데이터 링크 또는 인터페이스 목록으로 끌어 놓아 인터페이스를 만듭니다.
 - b. 원하는 등록 정보를 설정하고 **Apply(적용)** 버튼을 눌러 목록에 추가합니다.
 - c. 각 인터페이스를 활성 또는 대기로 적절하게 설정합니다.
 - d. 페이지 맨 위에서 **APPLY(적용)**를 눌러 변경사항을 커밋합니다.
2. DNS를 구성합니다.
 - a. 기본 도메인 이름을 제공합니다.
 - b. 도메인 이름 공간의 **Active Directory** 부분에서 호스트 이름 및 서버 레코드를 확인할 수 있도록 하나 이상의 서버에 대한 IP 주소를 제공합니다.
3. NTP 인증 키를 구성하여 클럭 동기화를 수행합니다.
 - a.  아이콘을 눌러 새 키를 추가합니다.
 - b. 새 키에 대한 번호, 유형 및 개인 값을 지정하고 변경사항을 적용합니다.
키는 지정된 각 NTP 서버 옆에 옵션으로 나타납니다.
 - c. 키를 적절한 NTP 서버와 연결한 다음 변경사항을 적용합니다. 클럭 동기화를 수행하려면 동일한 NTP 서버를 사용하도록 어플라이언스와 SMB 클라이언트를 구성합니다.

4. **Active Directory**를 사용자 및 그룹에 대한 디렉토리 서비스로 지정합니다.
 - a. 디렉토리 도메인을 설정합니다.
 - b. **APPLY**(적용)를 눌러 변경사항을 커밋합니다.
5. 스토리지 풀을 구성합니다.
 - a.  아이콘을 눌러 새 풀을 추가합니다.
 - b. 풀 이름을 설정합니다.
 - c. **Allocate and verify storage**(스토리지 할당 및 확인) 화면에서 스토리지 풀에 대한 **Disk Shelf** 할당을 구성합니다.
Disk Shelf가 감지되지 않는 경우 Disk Shelf 케이블과 전원을 확인합니다.
 - d. **COMMIT**(커밋)를 눌러 다음 화면으로 이동합니다.
 - e. **Configure Added Storage**(추가된 스토리지 구성) 화면에서 원하는 데이터 프로파일을 선택합니다.
가용성, 성능 및 용량을 기준으로 각각 등급이 매겨집니다. 이러한 등급을 사용하여 해당 비즈니스 요구에 적합한 최상의 구성을 결정합니다.
 - f. **COMMIT**(커밋)를 눌러 구성을 활성화합니다.
6. 원격 지원을 구성합니다.
 - a. 어플라이언스가 인터넷에 직접 연결되어 있지 않으면 원격 지원 서비스에서 **Oracle**과 통신할 때 사용할 **HTTP** 프록시를 구성합니다.
 - b. 온라인 계정 사용자 이름 및 암호를 입력합니다.
표시되는 개인 정보 보호 정책을 검토합니다.
 - c. 등록할 인벤토리 팀을 선택합니다.
각 계정의 기본 팀은 계정 사용자 이름과 동일하며 접두어 '\$'가 사용됩니다.
 - d. 초기 구성 변경사항을 커밋합니다.

▼ SMB Active Directory 구성(BUI)

1. **Active Directory** 도메인에서 어플라이언스용 계정을 만듭니다.

자세한 지침은 “[Active Directory 구성](#)” [292]을 참조하십시오.

2. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Active Directory** 화면에서 도메인 연결 버튼을 누릅니다.
3. **Active Directory** 도메인, 관리 사용자 및 관리 암호를 지정합니다.
4. **APPLY(적용)**를 눌러 변경사항을 커밋합니다.

▼ SMB 프로젝트 및 공유 구성(BUI)

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. 프로젝트를 만듭니다.
 - a. **Shares(공유)** 화면에서 패널 열림 아이콘  을 눌러 프로젝트 패널을 확장합니다.
 - b. 추가 아이콘  을 눌러 새 프로젝트를 추가합니다.
 - c. 프로젝트 이름을 지정하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
3. 프로젝트 패널에서 새 프로젝트를 선택합니다.
4. 항목 추가 아이콘  을 눌러 파일 시스템을 추가합니다.
5. 파일 시스템에 대한 편집 아이콘  을 누릅니다.
6. **General(일반)** 탭을 누르고 프로젝트 확인란에서 상속을 선택 해제합니다.
7. **SMB** 공유가 리소스 이름으로 액세스되더라도 **/export** 아래에서 마운트 지점을 선택하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
8. 프로젝트의 **Protocols(프로토콜)** 탭을 누르고 여기에 **SMB** 리소스 이름을 설정합니다.
9. 프로젝트에 대한 **sharesmb** 및 공유 레벨 **ACL**을 사용으로 설정합니다.
10. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 활성화합니다.

▼ SMB 데이터 서비스 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > SMB**로 이동하고 전원 아이콘  을 눌러 서비스를 사용으로 설정합니다.

2. **SMB** 등록 정보를 설정하고 **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 활성화합니다. “**SMB 서비스 등록 정보**” [386]를 참조하십시오.
3. “**SMB 오토홈**” [392]에 설명되어 있는 대로 **Configuration(구성) > Services(서비스) > SMB** 화면의 **Autohome(오토홈)** 탭을 눌러 홈 디렉토리에 **SMB** 클라이언트를 매핑할 오토홈 규칙을 설정합니다. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 활성화합니다.
4. **SMB 로컬 그룹에 사용자 추가** [393]의 설명에 따라 **Configuration(구성) > Services(서비스) > SMB** 화면에서 **Local Groups(로컬 그룹)** 탭을 누르고 항목 추가 아이콘 을 사용하여 로컬 그룹에 관리자 또는 백업 운영자 사용자를 추가합니다. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 활성화합니다.

SMTP 구성

SMTP 서비스는 경보 화면에서 구성한 대로 어플라이언스가 일반적으로 경보에 대한 응답으로 생성한 모든 메일을 전송합니다. SMTP 서비스는 외부 메일을 허용하지 않으며 어플라이언스 자체에서 자동 생성된 메일만 전송합니다.

기본적으로 SMTP 서비스는 DNS(MX 레코드)를 사용하여 메일을 전송할 위치를 결정합니다. 어플라이언스의 도메인에 대해 DNS가 구성되어 있지 않거나 송신 메일의 대상 도메인에서 DNS MX 레코드가 올바르게 설정되어 있지 않으면 일반적으로 smarthost라고 하는 송신 메일 서버를 통해 모든 메일을 전달하도록 어플라이언스를 구성할 수 있습니다.

표 103 SMTP 등록 정보

등록 정보	설명
Smarthost를 통해 메일 보내기	사용으로 설정된 경우 모든 메일이 지정된 송신 메일 서버를 통해 전송됩니다. 그렇지 않으면 특정 도메인에 대해 메일을 어디로 보낼지 결정하는 데 DNS가 사용됩니다.
Smarthost 호스트 이름	송신 메일 서버 호스트 이름입니다.
사용자 정의된 보낸 사람 주소 허용	사용으로 설정되면 전자 메일의 보낸 사람 주소가 주소 등록 정보에서 사용자 정의로 설정됩니다. 기본 보낸 사람 주소가 예를 들어, 스팸으로 식별된 경우 이 등록 정보를 사용자 정의하는 것이 좋습니다.
사용자 정의 보낸 사람 주소	보낸 사람 주소를 아웃바운드 전자 메일에 사용합니다.

등록 정보를 변경할 때 경보를 사용하여 등록 정보가 올바른지 확인하기 위한 테스트 전자 메일을 전송할 수 있습니다. 전자 메일이 배달되지 않는 일반적인 원인은 DNS가 잘못 구성된 경우로, 이로 인해 어플라이언스는 메일을 어떤 메일 서버로 배달할지 결정할 수가 없게 됩니다. 앞서 설명한 대로 DNS를 구성할 수 없는 경우 smarthost를 사용할 수 있습니다.

표 104 SMTP 로그

로그	설명
network-smtp:sendmail	SMTP 서비스 이벤트를 기록합니다.
mail	SMTP 작동의 로그입니다(전송된 메일 포함).

SNMP 구성

SNMP(Simple Network Management Protocol) 서비스는 어플라이언스에 다음 2가지 기능을 제공합니다.

- SNMP에서 어플라이언스 상태 정보를 제공할 수 있습니다.
- SNMP 트랩을 전송하도록 경보를 구성할 수 있습니다. [“경보 구성” \[249\]](#)을 참조하십시오.

SNMP 버전 v1, v2c 및 v3은 이 서비스를 사용으로 설정할 경우 사용할 수 있습니다. 어플라이언스는 최대 128개의 물리적 및 논리적 네트워크 인터페이스를 지원합니다. 네트워크 인터페이스가 128개 이상인 경우 snmpwalk, snmpget 등의 명령을 실행할 때 시간 초과가 발생할 수 있습니다. 네트워크 인터페이스가 128개 이상 필요하면 오라클 고객 지원 센터에 문의하십시오.

SNMP를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [어플라이언스 상태를 제공하도록 SNMP 구성\(BUI\) \[404\]](#)
- [트랩을 보내도록 SNMP 구성\(BUI\) \[404\]](#)
- [“SNMP 등록 정보” \[405\]](#)
- [“SNMP MIB” \[405\]](#)
- [“Sun FM MIB” \[406\]](#)
- [“Sun AK MIB” \[407\]](#)

▼ 어플라이언스 상태를 제공하도록 SNMP 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > SNMP**로 이동합니다.
2. 커뮤니티 이름, 권한이 부여된 네트워크 및 연락처 문자열을 설정합니다.
3. (옵션) 트랩 대상을 원격 **SNMP** 호스트로 설정합니다. 아니면 **127.0.0.1**로 설정합니다.
4. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.

▼ 트랩을 보내도록 SNMP 구성(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > SNMP**로 이동합니다.
2. 커뮤니티 이름, 연락처 문자열 및 트랩 대상을 설정합니다.

3. (옵션) 권한이 부여된 네트워크를 **SNMP** 클라이언트를 허용하도록 설정합니다. 아니면 **127.0.0.1/8**로 설정합니다.
4. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.
5. 수신하려는 트랩을 전송하도록 경보를 구성해야 합니다.
경보에 대한 자세한 내용은 [“경보 구성” \[249\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [“SNMP 등록 정보” \[405\]](#)

SNMP 등록 정보

표 105 SNMP 등록 정보

등록 정보	설명
버전	v1/2c와 v3 사이에 토글합니다.
커뮤니티 이름	공개 및 사용자 입력 사이에 토글합니다. 사용자 입력을 선택한 경우 커뮤니티 이름도 입력해야 합니다. v3을 선택한 경우 이 등록 정보를 사용할 수 없습니다.
권한이 부여된 네트워크/서브넷	적합한 IPv4 주소 및 서브넷을 입력합니다(0-32 사이의 정수). v3을 선택한 경우 이 등록 정보를 사용할 수 없습니다.
어플라이언스 연락처	적합한 어플라이언스 연락처를 입력합니다.
Username/password(사용자 이름/암호)	유효한 사용자 이름(최대 501자) 및 암호(8-501자)를 입력합니다. v1/2c를 선택한 경우 이 등록 정보를 사용할 수 없습니다.
Authentication(인증)	MD5 및 SHA 인증 알고리즘 사이에 토글합니다. v1/2c를 선택한 경우 이 등록 정보를 사용할 수 없습니다. MD5는 더 이상 권장되지 않으며 이후 릴리스에서 제거될 수 있습니다.
Privacy(프라이버시)	None(없음)과 DES, AES 암호화 알고리즘 사이에 토글합니다. v1/2c를 선택한 경우 이 등록 정보를 사용할 수 없습니다. DES는 더 이상 권장되지 않으며 이후 릴리스에서 제거될 수 있습니다.
Engine ID(엔진 ID)	snmpd로 해시된 엔진 ID 값입니다. SNMP가 이전에 사용으로 설정되지 않은 경우 레이블에 "0x000"이 표시됩니다.
Trap destinations(트랩 대상)	IPv4 주소를 추가할 수 있습니다. "+" 및 "-" 버튼을 사용하여 주소를 추가 또는 제거합니다.

SNMP 서비스는 MIB-II 위치 문자열도 제공합니다. 이 등록 정보는 [시스템 ID](#) 구성에서 제공됩니다.

SNMP MIB

SNMP 서비스가 온라인 상태이면 권한이 부여된 네트워크는 다음 MIB(Management Information Base)에 액세스할 수 있습니다.

표 106 SNMP MIB

MIB	목적
.1.3.6.1.2.1.1	MIB-II 시스템 - 호스트 이름, 연락처 및 위치를 포함하는 일반 시스템 정보
.1.3.6.1.2.1.2	MIB-II 인터페이스 - 네트워크 인터페이스 통계
.1.3.6.1.2.1.4	MIB-II IP - IP 주소 및 경로 테이블을 포함하는 인터넷 프로토콜 정보
.1.3.6.1.2.1.31	MIB-II ifMIB - 일반 인터페이스 구조에 대한 확장
.1.3.6.1.4.1.42	Sun Enterprise MIB(SUN-MIB.mib.txt)
.1.3.6.1.4.1.42.2.195	Sun FM - 결함 관리 통계(SUN-FM-MIB.mib.txt)
.1.3.6.1.4.1.42.2.225	Sun AK - 어플라이언스 정보 및 통계(SUN-AK-MIB.mib.txt)

주 - Sun SNMP MIB 파일은 <https://사용자의 IP 주소 또는 호스트 이름:215/help/docs/snmp/SUN-MIB.mib.txt>에 있습니다.

Sun FM MIB

Sun FM MIB(SUN-FM-MIB.mib)는 다음과 같은 SUN Fault Manager 정보에 대한 액세스를 제공합니다.

- 시스템의 활성 문제
- Fault Manager 이벤트
- Fault Manager 구성 정보

표에 4개의 주요 OID가 있습니다.

표 107 Sun FM MIB

OID	내용
.1.3.6.1.4.1.42.2.195.1.1	결함 관리 문제
.1.3.6.1.4.1.42.2.195.1.2	결함 관리 오류 이벤트
.1.3.6.1.4.1.42.2.195.1.3	결함 관리 모듈 구성
.1.3.6.1.4.1.42.2.195.1.5	결함 관리 오류 리소스

전체 설명은 MIB 파일을 참조하십시오.

주 - Sun FM MIB 파일은 <https://사용자의 IP 주소 또는 호스트 이름:215/help/docs/snmp/SUN-FM-MIB.mib.txt>에 있습니다.

Sun AK MIB

Sun AK MIB(SUN-AK-MIB.mib)는 다음 정보를 제공합니다.

- 제품 설명 문자열 및 부품 번호
- 어플라이언스 소프트웨어 버전
- 어플라이언스 및 새시 일련 번호
- 설치, 업데이트 및 부트 시간
- 피어 노드를 비롯한 클러스터 상태
- 파일 시스템 및 LUN 모두에 대한 공유 상태(폴 이름, 프로젝트 이름, 공유 이름, 크기, 사용되고 사용 가능한 기가바이트 및 바이트, 파일 시스템 마운트 지점)
- 복제본 공유 상태(폴 이름, 프로젝트 이름, 공유 이름, 크기, 사용되고 사용 가능한 바이트, 복제본 공유의 소스 이름, 파일 시스템 마운트 지점)
- 폴 상태(이름, 프로파일, 상태, 총 크기, 사용 가능한 크기, 유형별 사용된 크기, 데이터 압축 및 데이터 중복 제거율)
- 디스크에 대한 하드웨어 상태(구성요소 이름, 결함 있음, 커짐, 새시 이름 묶기, 공급업체, 모델, 일련번호, 속도, 유형)

표에 6개의 주요 OID가 있습니다.

표 108 Sun AK MIB

OID	내용
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.4	일반 어플라이언스 정보
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.5	클러스터 상태
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.6	공유 상태
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.7	복제본 공유 상태
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.8	폴 상태
.1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.9	하드웨어 상태

전체 설명은 MIB 파일을 참조하십시오.

주 - Sun AK MIB 파일은 <https://사용자의 IP 주소 또는 호스트 이름:215/help/docs/snmp/SUN-AK-MIB.mib.txt>에 있습니다.

SRP 구성

어플라이언스에 LUN을 구성할 때 해당 볼륨을 SRP(SCSI Remote Protocol) 대상으로 내보낼 수 있습니다. SRP 서비스를 사용하면 개시자가 SRP 프로토콜을 사용하여 대상에 액세스할 수 있습니다.

SRP 대상 및 개시자에 대한 자세한 내용은 “[SAN\(Storage Area Network\) 구성](#)” [194]을 참조하십시오.

SSH 구성

SSH(보안 셸) 서비스를 사용하면 사용자가 어플라이언스 CLI에 로그인하고 BUI에서 수행할 수 있는 대부분의 동일한 관리 작업을 수행할 수 있습니다. SSH 서비스는 일일 로그 또는 Analytics 통계를 검색하는 등 원격 호스트에서 자동화된 스크립트를 실행하기 위한 수단으로도 사용할 수 있습니다.

SSH 키는 “[어플라이언스 환경 설정 지정](#)” [244]에 설명된 환경 설정 기능을 사용해서 개별 계정에 대해 구성할 수 있습니다.

Kerberos 인증과 함께 SSH를 사용할 수도 있습니다. 어플라이언스 Kerberos 서비스에 대한 자세한 내용은 “[Kerberos 구성](#)” [329]을 참조하십시오.

SSH 구성 시 추가된 보안의 경우 “[SSH 등록 정보 및 로그](#)” [408]에 설명되어 있는 것처럼 암호화 및 MAC를 지정할 수 있습니다.

SSH를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [루트 SSH 액세스를 사용 안함으로 설정\(CLI\)](#) [408]
- “[SSH 등록 정보 및 로그](#)” [408]

▼ 루트 SSH 액세스를 사용 안함으로 설정(CLI)

1. `configuration services ssh`로 이동합니다.
2. 루트 로그인 허용을 **false**로 설정합니다.
3. 구성을 커밋합니다.

SSH 등록 정보 및 로그

표 109 SSH 등록 정보

등록 정보	설명	예
로그인 유예 기간	클라이언트 인증에 실패한 경우 이 기간(초)만큼 시간이 지난 후에 SSH 연결이 끊깁니다.	120

등록 정보	설명	예
루트 로그인 허용	루트 사용자가 SSH를 사용하여 로그인할 수 있도록 허용합니다.	yes
포트(수신 연결용)	수신 연결용으로 지정된 포트입니다.	22

표 110 SSH 보안 등록 정보

등록 정보	설명
Ciphers(암호화)	SSH 연결에 대한 암호화입니다.
MAC	SSH 연결에 대한 메시지 인증 코드(MAC)입니다.

표 111 SSH 로그

로그	설명
network-ssh:default	SSH 서비스 이벤트 및 오류 로그

Syslog 구성

Syslog 릴레이 서비스는 어플라이언스에 다음 2가지 기능을 제공합니다.

- 하나 이상의 원격 시스템에 Syslog 메시지를 전송하도록 경보를 구성할 수 있습니다. [“경보 구성” \[249\]](#)을 참조하십시오.
- Syslog가 지원되는 어플라이언스의 서비스에서는 해당 Syslog 메시지가 원격 시스템으로 전달됩니다.

syslog 메시지는 어플라이언스에서 하나 이상의 원격 시스템으로 전송되는 작은 이벤트 메시지입니다(또는 인터컨티넨탈 printf라고 함). 메시지에는 다음 요소가 포함됩니다.

- 기능 - 메시지를 보낸 시스템 구성요소의 유형을 설명합니다.
- 심각도 - 메시지와 연관된 상태의 심각도를 설명합니다.
- 시간 기록 - 연관된 이벤트의 시간을 UTC로 설명합니다.
- 호스트 이름 - 어플라이언스의 정식 이름을 설명합니다.
- 태그 - 메시지를 보낸 시스템 구성요소의 이름을 설명합니다. 메시지 형식에 대한 자세한 내용은 [“SYSLOG 경보 메시지 형식” \[411\]](#)을 참조하십시오.
- 메시지 - 이벤트 자체를 설명합니다. 메시지 형식에 대한 자세한 내용은 [“SYSLOG 경보 메시지 형식” \[411\]](#)을 참조하십시오.

Oracle Solaris 및 Linux를 비롯한 대부분의 운영체제에는 Syslog 수신기가 제공됩니다. 여러 타사 및 오픈 소스 관리 소프트웨어 패키지도 Syslog를 지원합니다. Syslog 수신기를 통해 관리자는 여러 시스템에서 단일 관리 시스템으로 메시지를 수집하고 로그 파일의 단일 세트에 통합합니다.

Syslog 릴레이를 RFC 3164에서 설명한 "classic" 출력 형식으로 구성하거나 RFC 5424에서 설명한 최신 버전 출력 형식으로 구성할 수 있습니다. Syslog 메시지는 UDP 데이터그램으로 전송됩니다. 따라서 전송 시스템의 메모리가 부족하거나 네트워크가 혼잡해지기 시작하면 네트워크에 의해 삭제되거나 아예 전송되지 않을 수 있습니다. 이에 따라 관리자는 네트워크의 복잡한 실패 시나리오에 따라 일부 메시지가 누락될 수 있으며 삭제를 가정해야 합니다.

Syslog 등록 정보

- **Protocol Version(프로토콜 버전)** - 사용할 Syslog 프로토콜 버전으로 기존 Syslog(RFC 3164) 또는 업데이트된 Syslog(RFC 5424) 중 하나입니다.
- **대상** - 메시지가 중계되는 대상 IPv4, IPv6 및 FQDN 주소의 목록입니다.

syslog를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [“기존 Syslog: RFC 3164” \[410\]](#)
- [“업데이트된 Syslog: RFC 5424” \[410\]](#)
- [“SYSLOG 메시지 형식” \[411\]](#)
- [“SYSLOG 경고 메시지 형식” \[411\]](#)
- [“Solaris 수신기를 구성하는 예제\(CLI\)” \[413\]](#)
- [“Linux 수신기를 구성하는 예제\(CLI\)” \[413\]](#)

기존 Syslog: RFC 3164

Classic Syslog 프로토콜에는 단일 정수 우선 순위로 인코딩된 기능 및 레벨 값, 시간 기록, 호스트 이름, 태그 및 메시지 본문이 포함됩니다.

태그는 [“SYSLOG 메시지 형식” \[411\]](#)에 설명된 태그 중 하나입니다.

호스트 이름은 시스템 ID 구성에서 정의한 대로 어플라이언스의 표준 이름입니다. 자세한 내용은 [“시스템 ID 구성” \[414\]](#)을 참조하십시오.

업데이트된 Syslog: RFC 5424

Classic Syslog 프로토콜에는 단일 정수 우선 순위로 인코딩된 기능 및 레벨 값, 버전 필드(1), 시간 기록, 호스트 이름, app-name 및 메시지 본문이 포함됩니다. 스토리지 시스템에서 중계된 Syslog 메시지는 RFC 5424 procid, msgid 및 structured-data 필드를 nil 값(-)으로 설정하여 해당 필드에 데이터가 포함되어 있지 않음을 나타냅니다.

app-name은 [“SYSLOG 메시지 형식” \[411\]](#)에 설명된 태그 중 하나입니다.

호스트 이름은 시스템 ID 구성에서 정의한 대로 어플라이언스의 표준 이름입니다. 자세한 내용은 [“시스템 ID 구성” \[414\]](#)을 참조하십시오.

SYSLOG 메시지 형식

Syslog 프로토콜 자체는 메시지 페이로드의 형식을 정의하지 않으므로 구조화된 데이터나 사람이 읽을 수 있는 구조화되지 않은 적절한 문자열을 포함시킬지 여부는 발신자에게 달려 있습니다. Oracle ZFS Storage Appliance 시스템은 Syslog 부속 시스템 태그 ak를 사용하여 다음에 설명되어 있는 구문분석 가능한 구조화된 메시지 페이로드를 나타냅니다. 다른 부속 시스템 태그는 사람이 읽을 수 있는 임의 텍스트를 나타내지만, 관리자는 이 문자열 형식이 불안정적이고 예고 없이 변경되거나 스토리지 소프트웨어의 향후 릴리스에서 제거될 수 있다는 사실을 고려해야 합니다.

표 112 SYSLOG 메시지 형식

기능	태그 이름	설명
데몬	ak	어플라이언스 부속 시스템의 일반 태그입니다. 모든 경보는 ak로 태그가 지정되어 뒤에 SUNW-MSG-ID가 온다는 것을 나타냅니다.
데몬	idmap	POSIX 및 Windows ID 변환을 위한 ID 매핑 서비스입니다. " ID 매핑 구성 " [317]을 참조하십시오.
데몬	smbd	공유에 액세스하기 위한 SMB 데이터 프로토콜입니다. " SMB 구성 " [385]을 참조하십시오.

SYSLOG 경고 메시지 형식

Syslog 메시지 전송 작업으로 경보를 구성한 경우 다음 표준 필드로 구성되어 있는 현지화된 텍스트가 포함된 Syslog 메시지 페이로드가 생성됩니다. 각 필드의 맨 앞에는 대문자로 필드 이름이 오고 그 뒤에 콜론과 공백 문자가 옵니다.

표 113 SYSLOG 경고 메시지 형식

필드 이름	설명
SUNW-MSG-ID	경보와 연관된 안정적 Sun 결함 메시지 식별자입니다. 관리자 경보를 생성하는 각 시스템 상태 및 결함 진단에는 Sun의 결함 메시지 카탈로그의 지속적, 고유한 식별자가 지정됩니다. 이러한 식별자는 전화 상으로 쉽게 불러주고 필기장에 적어 둘 수 있으며, My Oracle Support (https://support.oracle.com/) "Predictive Self-Healing" (Doc ID 1154428.1)에서 찾을 수 있는 해당 기술 자료 문서에 연결합니다.
TYPE	상태의 유형입니다. 다음 레이블 중 하나입니다. 결함은 하드웨어 구성요소 또는 커넥터 오류를 나타내고, 고장은 소프트웨어 결함 또는 잘못된 구성을 나타내고, 경보는 백업 작동 또는 원격 복제의 완료 등의 고장 또는 결함과 연관된 상태를 나타냅니다.
VER	이 인코딩 형식 자체의 버전입니다. 이 설명은 SUNW-MSG-ID 형식의 버전 "1"에 해당합니다. "1"이 VER 필드

필드 이름	설명
	드에 있으면 구문 분석 코드는 모든 후속 필드가 존재하는 것으로 가정할 수 있습니다. 구문 분석 코드는 1보다 큰 십진수 정수를 지정할 경우 추가 필드를 처리하거나 무시하도록 작성해야 합니다.
SEVERITY	경보를 트리거한 문제와 연관된 상태의 심각도입니다. 심각도 목록은 아래에 나와 있습니다.
EVENT-TIME	이 이벤트에 해당하는 시간입니다. 시간은 UTC로 "Day Mon DD HH:MM:SS YYYY" 형식입니다. 예: Wed Aug 14 21:34:22 2019
PLATFORM	어플라이언스에 대한 플랫폼 식별자입니다. 이 필드는 Oracle Service 전용입니다.
CSN	어플라이언스의 새시 일련 번호입니다.
HOSTNAME	시스템 ID 구성에 정의된 어플라이언스의 정식 이름입니다. 시스템 ID 를 참조하십시오.
SOURCE	이벤트를 내보낸 어플라이언스 소프트웨어 내의 부속 시스템입니다. 이 필드는 Oracle Service 전용입니다.
REV	부속 시스템의 내부 개정입니다. 이 필드는 Oracle Service 전용입니다.
EVENT-ID	이 이벤트와 연관된 UUID(Universally Unique Identifier)입니다. Oracle의 결함 관리 시스템은 관리자가 단일 상태와 연관된 여러 메시지를 수집 및 상호 연결하고, 중복된 메시지를 감지할 수 있도록 UUID를 각 경보 및 결함 진단과 연결합니다. Oracle Service 담당자는 EVENT-ID를 사용하여 Oracle이 문제에 대응하는 데 유용한 문제와 연관된 추가 사후 정보를 검색할 수 있습니다.
DESC	이벤트와 연관된 상태에 대한 설명입니다.
AUTO-RESPONSE	문제가 있는 경우 시스템에 포함된 결함 관리 소프트웨어의 자동화된 응답입니다. 자동화된 응답에는 오류가 있는 디스크, DRAM 메모리 칩 및 프로세서 코어를 사전에 오프라인 상태로 전환하는 등의 기능이 포함됩니다.
REC-ACTION	권장되는 서비스 작업입니다. 여기에는 권장되는 작업에 대한 간략한 요약이 포함되지만 관리자는 전체 복구 절차 정보에 대해 기술 자료 문서와 본 설명서를 참조해야 합니다.

심각도 필드는 다음 값 중 하나로 설정됩니다.

표 114 SYSLOG 심각도 필드

심각도	Syslog 레벨	설명
경미	LOG_WARNING	현재 서비스를 손상시키지는 않지만 더 심각해지기 전에 수정해야 하는 상태가 발생했습니다.
중대	LOG_ERR	서비스를 손상시키기는 하지만 심각하지는 않은 상태가 발생했습니다.

심각도	Syslog 레벨	설명
위기	LOG_CRIT	서비스를 심각하게 손상시키고 즉각적인 수정이 필요한 상태가 발생했습니다.

Solaris 수신기를 구성하는 예제(CLI)

대부분의 운영체제에는 Syslog 수신기가 포함되어 있지만 이를 설정하려면 몇 가지 구성 단계가 필요할 수 있습니다. Syslog 수신기 구성에 대한 구체적인 세부정보는 운영체제 또는 관리 소프트웨어의 설명서를 참조하십시오.

Oracle Solaris에는 Syslog 수신기 역할을 하는 syslogd가 번들로 제공되지만 원격 수신 기능은 기본적으로 사용 안함으로 설정되어 있습니다. Syslog 트래픽을 수신하도록 Oracle Solaris를 사용으로 설정하려면 svccfg 및 svcadm을 사용하여 다음과 같이 Syslog 설정을 수정하십시오.

```
# svccfg -s system/system-log setprop config/log_from_remote = true
# svcadm restart system/system-log
```

Oracle Solaris syslogd는 기존 Syslog 프로토콜만 이해합니다. 수신된 메시지의 필터링 및 로깅을 구성하는 방법에 대한 정보는 Oracle Solaris syslog.conf(4) 매뉴얼 페이지를 참조하십시오.

기본적으로 Oracle Solaris syslogd는 메시지를 /var/adm/messages에 기록하며 테스트 경보는 다음과 같이 기록됩니다.

```
Aug 14 21:34:22 poptart.example.us.com poptart ak: SUNW-MSG-ID: AK-8000-LM, \
TYPE: alert, VER: 1, SEVERITY: Minor\nEVENT-TIME: Wed Aug 14 21:34:22 2019\n\
PLATFORM: i86pc, CSN: 12345678, HOSTNAME: poptart\n\
SOURCE: jsui.359, REV: 1.0\n\
EVENT-ID: 92dfeb39-6e15-e2d5-a7d9-dc3e221becea\n\
DESC: A test alert has been posted.\n\
AUTO-RESPONSE: None.\nIMPACT: None.\nREC-ACTION: None.
```

Linux 수신기를 구성하는 예제(CLI)

대부분의 운영체제에는 Syslog 수신기가 포함되어 있지만 이를 설정하려면 몇 가지 구성 단계가 필요할 수 있습니다. Syslog 수신기 구성에 대한 구체적인 세부정보는 운영체제 또는 관리 소프트웨어의 설명서를 참조하십시오.

대부분의 Linux 배포에는 Syslog 수신기 역할을 하는 syslogd(8) 데몬이 번들로 제공되지만 원격 수신 기능은 기본적으로 사용 안함으로 설정되어 있습니다. Syslog 트래픽을 수신하도록 Linux를 사용으로 설정하려면 -r 옵션이 포함(원격 로깅을 사용으로 설정)되도록 /etc/sysconfig/syslog 구성 파일을 편집하십시오.

```
SYSLOGD_OPTIONS="-r -m 0"
```

그런 다음 로깅 서비스를 다시 시작합니다.

```
# /etc/init.d/syslog stop
# /etc/init.d/syslog start
```

일부 Linux 배포에는 기본적으로 Syslog UDP 패킷을 거부하는 ipfilter 패킷 필터가 있으며 이 필터는 패킷을 허용하도록 수정해야 합니다. 이러한 배포에서는 다음과 유사한 명령을 사용하여 Syslog UDP 패킷을 허용하도록 INPUT 규칙을 추가합니다.

```
# iptables -I INPUT 1 -p udp --sport 514 --dport 514 -j ACCEPT
```

기본적으로 Linux syslogd는 메시지를 /var/log/messages에 기록하며 테스트 경보는 다음과 같이 기록됩니다.

```
Aug 12 22:03:15 192.168.1.105 poptart ak: SUNW-MSG-ID: AK-8000-LM, \
TYPE: alert, VER: 1, SEVERITY: Minor EVENT-TIME: Mon Aug 12 22:03:14 2019 \
PLATFORM: i86pc, CSN: 12345678, HOSTNAME: poptart SOURCE: jsui.3775, REV: 1.0 \
EVENT-ID: 9d40db07-8078-4b21-e64e-86e5cac90912 \
DESC: A test alert has been posted. AUTO-RESPONSE: None. IMPACT: None. \
REC-ACTION: None.
```

시스템 ID 구성

이 서비스는 시스템 이름, 위치 및 로그인 시 표시되는 시스템 로그인 메시지(선택사항)에 대한 구성을 제공합니다. 어플라이언스를 다른 네트워크 위치로 이동하거나 용도를 바꾼 경우 이를 변경해야 할 수 있습니다. Configuration(구성) > Service(서비스) > System Identity(시스템 ID)로 이동하여 BUI에서 이 데이터를 변경할 수 있습니다. CLI에서 동일한 데이터에 액세스하려면 configuration service identity 컨텍스트로 이동합니다.

시스템 ID 등록 정보 및 로그

시스템 ID 등록 정보는 다음 표에 설명되어 있습니다.

표 115 시스템 ID 등록 정보

BUI 텍스트	CLI 등록 정보	설명
시스템 이름	nodename	사용자 인터페이스에 표시되는 어플라이언스에 대한 단일 정식 식별 이름입니다. 이 이름은 시스템 연결에 사용되는 DNS 이름과는 별개입니다(원격 DNS 서버에서 구성됨). 이 이름은 언제든지 변경할 수 있습니다.
System Location (시스템 위치)	syslocation	어플라이언스가 물리적으로 위치한 곳을 설명하기 위한 텍스트 문자열입니다. SNMP가 사용으로 설정된 경우 MIB-II에서 <i>syslocation</i> 문자열로 내보내집니다.
System Login Message(시스템 로그인 메시지)	loginmessage	시스템 로그인 메시지(선택사항)는 언제든지 구성할 수 있습니다. 메시지는 BUI와 CLI에 표시됩니다. BUI에서 메시지는 초기 로그인 화면 왼쪽 맨 위에 표시됩니다. 사용자는 Continue(계속) 버튼을 눌러야 로그인할 수 있습니다. CLI에서 메시지는 로그인 후 프롬프트 바로 위에 표시됩니다.

서비스 등록 정보 변경은 [서비스 등록 정보 설정\(BUI\) \[286\]](#) 및 [서비스 등록 정보 설정\(CLI\) \[287\]](#)에서 설명합니다. CLI 등록 정보 이름은 위에 나열된 이름의 짧은 버전입니다.

표 116 시스템 ID 로그

로그	설명
system-identity:node	시스템 ID 서비스 이벤트 및 오류를 기록합니다.

서비스 로그를 보려면 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “로그 사용”](#)을 참조하십시오.

TFTP 구성

TFTP(Trivial File Transfer Protocol)는 단순 파일 전송 프로토콜입니다. TFTP는 소형이고 구현하기 쉽게 설계되었으므로 일반 FTP의 기능이 대부분 없습니다. TFTP는 원격 서버에서 파일(또는 메일)을 읽고 쓰기만 합니다. 디렉토리를 나열할 수 없으며, 현재 사용자 인증에 대한 규정도 없습니다.

표 117 TFTP 등록 정보

등록 정보	설명
Default Root Directory(기본 루트 디렉토리)	TFTP 로그인 위치입니다. 기본값은 /export이고 공유 계층의 가장 맨 위를 가리킵니다. 모든 사용자는 성공적으로 TFTP 서비스로 인증된 후 이 위치에 로그인하게 됩니다.

공유에 TFTP를 사용하려면 [공유에 TFTP 액세스 추가\(BUI\) \[415\]](#)를 참조하십시오.

▼ 공유에 TFTP 액세스 추가(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스)**로 이동합니다.
2. **TFTP** 서비스가 사용으로 설정되어 있고 온라인 상태인지 확인합니다. 그렇지 않으면 서비스를 사용으로 설정합니다.
3. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 공유를 선택하거나 추가합니다.
4. **Protocols(프로토콜)** 탭으로 이동하여 **TFTP** 액세스가 사용으로 설정되었는지 확인합니다.
5. (옵션) **Share mode access(공유 모드 액세스)**를 **Read only(읽기 전용)** 또는 **Read/write(읽기/쓰기)**로 설정합니다.

바이러스 검사 구성

바이러스 검사 서비스는 파일 시스템 레벨에서 바이러스가 있는지 검사합니다. 프로토콜에서 파일에 액세스할 경우 바이러스 검사 서비스가 먼저 파일을 검사하고, 바이러스가 발견되면 액세스를 거부하고 파일을 격리합니다. 최신 바이러스 정의를 사용하여 파일을 검사하고 나면 다음에 수정될 때까지 다시 검사하지 않습니다. 파일 데이터베이스를 캐시했거나 NFSv4.0 또는 NFSv4.1 서버에 의해 읽기 권한이 위임된 NFS 클라이언트에서 액세스한 파일은 즉시 격리되지 않을 수 있습니다.

바이러스 검사를 구성하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [공유에 대한 바이러스 검사 구성\(BUI\) \[416\]](#)
- [“바이러스 검사 등록 정보 및 로그” \[417\]](#)
- [“바이러스 검사 파일 확장자” \[417\]](#)
- [“검사 엔진” \[418\]](#)

▼ 공유에 대한 바이러스 검사 구성(BUI)

1. **Configuration(구성)>Services(서비스)>Virus Scan(바이러스 검사)**으로 이동합니다.
2. 서비스를 사용으로 설정합니다.
3. 알맞은 등록 정보를 설정합니다.
4. **APPLY(적용)**를 눌러 구성을 커밋합니다.
5. 공유로 이동합니다.
6. 파일 시스템 또는 프로젝트를 편집합니다.
7. **General(일반 사항)** 탭을 선택합니다.
8. **Virus scan(바이러스 검사)** 옵션을 사용으로 설정합니다.

관련 항목

- [“바이러스 검사 등록 정보 및 로그” \[417\]](#)
- [“바이러스 검사 파일 확장자” \[417\]](#)
- [“검사 엔진” \[418\]](#)

바이러스 검사 등록 정보 및 로그

표 118 바이러스 검사 등록 정보

등록 정보	설명
최대 파일 검사 크기	이 크기보다 큰 파일은 급격한 성능 저하를 방지하기 위해 검사하지 않습니다. 큰 파일(예: 데이터베이스 파일) 자체가 실행 파일일 가능성은 거의 없으므로 취약한 클라이언트에 위험을 줄 가능성은 낮습니다. 기본값은 1GB입니다.
최대 파일 크기를 초과하는 파일에 액세스 허용	기본적으로 사용으로 설정되어 있으며 최대 검사 크기보다 큰 파일에 대한 액세스를 허용합니다. 따라서 클라이언트에 반환되기 전에 검사되지 않습니다. 보안 요구사항이 더 엄격한 사이트의 관리자는 알려진 액세스 가능한 모든 파일에 대해 바이러스를 검사하도록 이 옵션을 사용 안함으로 설정하고 최대 파일 크기를 늘릴 수 있습니다.

표 119 바이러스 검사 로그

로그	설명
vscan	바이러스 검사 서비스의 로그입니다.

관련 항목

- [공유에 대한 바이러스 검사 구성\(BUI\) \[416\]](#)
- [“바이러스 검사 파일 확장자” \[417\]](#)
- [“검사 엔진” \[418\]](#)

바이러스 검사 파일 확장자

이 절에서는 검사되는 파일을 제어하는 방법에 대해 설명합니다. 기본값인 "*"를 사용하면 모든 파일이 검사됩니다. 모든 파일을 검사하면 성능이 저하될 수 있으므로 검사할 파일의 하위 세트를 지정할 수 있습니다.

예를 들어, zip 파일을 비롯하여 높은 위험의 파일만 검사하고 이름이 "data-archive*.zip" 패턴과 일치하는 파일을 검사하지 않으려는 경우 다음 설정을 구성할 수 있습니다.

표 120 바이러스 검사 파일 확장자

작업	패턴
검사	exe
검사	com
검사	bat

작업	패턴
검사	doc
검사	zip
검사 안함	data-archive*.zip
검사 안함	*

주 - 검사 목록에 명시적으로 포함되지 않은 기타 모든 파일 유형을 제외하려면 "검사 안함 *"을 사용해야 합니다. 이름의 "jpg123" 부분(확장자)만 규칙에 대해 비교되므로 이름이 file.name.exe.bat.jpg123인 파일은 검사되지 않습니다.

포함 설정 앞에 제외 설정을 사용하지 마십시오. 예를 들어, 포함 설정 앞에 "검사 안함 *" 설정을 사용하지 마십시오. 뒤에 오는 모든 파일 유형이 제외되기 때문입니다.

표 121 바이러스 검사 작업

작업	패턴
검사 안함	*
검사	exe
검사	com
검사	bat
검사	doc
검사	zip
검사 안함	data-archive*.zip

관련 항목

- [공유에 대한 바이러스 검사 구성\(BUI\) \[416\]](#)
- [“바이러스 검사 등록 정보 및 로그” \[417\]](#)
- [“검사 엔진” \[418\]](#)

검사 엔진

이 절에서는 사용할 검사 엔진을 지정하는 방법에 대해 설명합니다. 검사 엔진은 어플라이언스가 파일 검사를 위해 ICAP(Internet Content Adaptation Protocol, RFC 3507)를 사용하여 연결하는 외부 타사 바이러스 검사 서버입니다.

표 122 검사 엔진 등록 정보

등록 정보	설명
사용	이 검사 엔진을 사용합니다.

등록 정보	설명
호스트	검사 엔진 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.
최대 연결	최대 동시 연결 수입니다. 일부 검사 엔진은 연결 수가 8개로 제한된 경우에 성능이 더 뛰어납니다.
포트	검색 엔진의 포트입니다.

관련 항목

- [공유에 대한 바이러스 검사 구성\(BUI\) \[416\]](#)
- [“바이러스 검사 등록 정보 및 로그” \[417\]](#)
- [“바이러스 검사 파일 확장자” \[417\]](#)

공유 및 프로젝트

Oracle ZFS Storage Appliance 제품은 스토리지 풀, 프로젝트 및 공유를 사용하여 데이터를 구성합니다. 공유는 지원되는 데이터 프로토콜을 통해 어플라이언스의 클라이언트로 내보내는 파일 시스템과 LUN입니다. 프로젝트 내의 모든 공유는 공통 설정을 공유하며, 프로젝트 레벨과 공유 레벨에서 쿼터를 적용할 수 있습니다. 어플라이언스가 데이터를 구성하는 방식에 대한 자세한 내용은 “[스토리지 풀, 프로젝트 및 공유 정보](#)” [436]를 참조하십시오.

프로젝트를 만들고 수정하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- 프로젝트 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 프로젝트 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 프로젝트 이름 바꾸기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 프로젝트 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)

파일 시스템 및 LUN을 만들고 수정하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- 프로젝트에서 파일 시스템 또는 LUN 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 파일 시스템 또는 LUN 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 파일 시스템 또는 LUN 이름 바꾸기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 파일 시스템 또는 LUN을 다른 프로젝트로 이동 - [BUI](#), [CLI](#)
- 파일 시스템 또는 LUN 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 사용자 또는 그룹 쿼터 설정 - [BUI](#), [CLI](#)

어플라이언스가 스토리지를 구성하는 방법을 자세히 이해하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- “[스토리지 풀, 프로젝트 및 공유 정보](#)” [436]
- “[공유 공간 관리](#)” [467]
- “[프로젝트 및 공유 등록 정보](#)” [437]
- “[파일 시스템 이름 공간 사용](#)” [471]
- “[공유 사용 통계](#)” [472]
- “[공유 및 프로젝트 프로토콜](#)” [473]
- “[파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록](#)” [488]
- “[스키마 사용](#)” [494]
- [스냅샷 및 복제](#) [509]

- [원격 복제 \[537\]](#)

▼ 프로젝트 만들기(BUI)

프로젝트는 부모 폴의 등록 정보를 상속합니다. 공유는 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 폴에 만들어진 프로젝트는 자동으로 암호화됩니다. 암호화되지 않은 프로젝트는 암호화된 폴에 만들 수 없습니다.

이 절차에 따라 암호화되지 않은 프로젝트를 만들 수 있습니다. 암호화된 프로젝트를 암호화되지 않은 폴 또는 암호화된 폴에 만들려면 [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)를 참조하십시오.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
2. 프로젝트 옆 또는 확장된 프로젝트 패널에서 추가 아이콘()을 누릅니다. 프로젝트 패널을 확장하려면 화살표 아이콘을 누릅니다.
3. **Create Project**(프로젝트 만들기) 대화 상자에서 새 프로젝트의 이름을 입력합니다. 이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.
_ - . :
4. 이 프로젝트에 맞게 등록 정보를 설정합니다.
프로젝트 등록 정보는 [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)에서 설명합니다.
5. **APPLY**(적용)를 누릅니다.
새 프로젝트가 Project(프로젝트) 목록에 추가됩니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)

▼ 프로젝트 만들기(CLI)

프로젝트는 부모 폴의 등록 정보를 상속합니다. 공유는 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 폴에 만들어진 프로젝트는 자동으로 암호화됩니다. 암호화되지 않은 프로젝트는 암호화된 폴에 만들 수 없습니다.

이 절차에 따라 암호화되지 않은 프로젝트를 만들 수 있습니다. 암호화된 프로젝트를 암호화되지 않은 풀 또는 암호화된 풀에 만들려면 [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)를 참조하십시오.

1. `shares`로 이동합니다.

```
hostname:> shares
```

2. 프로젝트에 대한 `project` 명령 및 이름을 입력합니다.

이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

```
_ - . :
```

```
hostname:shares> project home
```

3. `get` 및 `set` 명령을 사용하여 이 프로젝트에 맞게 등록 정보를 설정합니다. 프로젝트 등록 정보는 [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)에서 설명합니다.

4. `commit`을 입력합니다.

```
hostname:shares home> commit
```

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)

▼ 프로젝트 편집(BUI)

프로젝트 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
2. 다음 방법 중 하나로 프로젝트를 선택합니다.
 - 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
 - 프로젝트 이름을 두 번 누릅니다.
 - Projects(프로젝트) 옆에 있는 화살표 아이콘을 눌러서 패널을 확장한 후 프로젝트 이름을 누릅니다.

프로젝트가 선택되고, 등록 정보를 편집할 수 있도록 탭이 표시됩니다.

3. 탭 중 하나를 눌러 프로젝트 등록 정보를 편집합니다.
4. 필요에 따라 프로젝트에 대한 프로젝트 등록 정보를 수정합니다.

프로젝트 등록 정보는 “[프로젝트 등록 정보](#)” [450]에서 설명합니다.

관련 항목

- [스냅샷 및 복제](#) [509]
- [원격 복제](#) [537]

▼ 프로젝트 편집(CLI)

프로젝트 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **shares**로 이동합니다.
hostname:> shares
2. **select**와 프로젝트 이름을 입력합니다.
hostname:shares> select home
3. 프로젝트 등록 정보를 나열하려면 **get** 명령을 사용합니다.
4. 프로젝트 등록 정보를 수정하려면 **set** 명령을 사용합니다. 프로젝트 등록 정보 및 값은 “[프로젝트 등록 정보](#)” [450]에서 설명합니다.
예를 들어, 이 프로젝트에 대해 vscan을 사용으로 설정하려면 다음 명령을 입력합니다.
hostname:shares home >set vscan=true
5. **commit**을 입력합니다.
hostname:shares home> commit

▼ 프로젝트 이름 바꾸기(BUI)



주의 - 프로젝트 이름을 변경하면 활성 클라이언트 I/O 작업이 중단됩니다.

1. 프로젝트에 연결된 활성 클라이언트를 모두 연결 해제합니다.
2. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
3. **Project**(프로젝트) 목록에서 프로젝트 이름을 누릅니다.
4. 프로젝트의 새 이름을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

5. **Enter** 키를 누릅니다.
6. **OK(확인)**를 눌러 확인합니다.

▼ 프로젝트 이름 바꾸기(CLI)



주의 - 프로젝트 이름을 변경하면 활성 클라이언트 I/O 작업이 중단됩니다.

1. 프로젝트에 연결된 활성 클라이언트를 모두 연결 해제합니다.
2. **shares**로 이동합니다.

```
hostname:> shares
```

3. 프로젝트를 보려면 **list** 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares> list
default
home
```

4. **rename**, 기존 프로젝트 이름 및 새 프로젝트 이름을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

```
hostname:shares> rename home project1
```

5. 프로젝트 이름이 바뀌었는지 확인하려면 **list** 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares> list
default
project1
```

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)

▼ 프로젝트 삭제(BUI)



주의 - 프로젝트를 삭제하면 해당 파일 시스템 및 LUN이 삭제되어 프로젝트의 모든 데이터가 삭제됩니다.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
2. 삭제하려는 프로젝트를 가리키고 삭제 아이콘(🗑️)을 누릅니다.
3. 확인을 누릅니다.
4. 지연 업데이트 비동기 데이터 세트 삭제(OS8.7.0)가 수락된 경우 스토리지 풀에서 재생할 공간의 양을 모니터링하려면 **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동하여 적합한 풀을 선택하고 **Asynchronous Dataset Destroy(비동기 데이터 세트 삭제)** 필드의 공간의 양을 기록해 둡니다.
작업이 완료되면 Asynchronous Dataset Destroy(비동기 데이터 세트 삭제)가 표시되지 않습니다.

▼ 프로젝트 삭제(CLI)



주의 - 프로젝트를 삭제하면 해당 파일 시스템 및 LUN이 삭제되어 프로젝트의 모든 데이터가 삭제됩니다.

1. **shares**로 이동합니다.
`hostname:> shares`
2. **destroy**와 프로젝트 이름을 입력합니다.
`hostname:shares> destroy home`
3. **y**를 입력합니다.
This will destroy all data in "home"! Are you sure? (Y/N)
`hostname:shares> y`
4. 지연 업데이트 비동기 데이터 세트 삭제(OS8.7.0)가 수락된 경우 스토리지 풀에서 재생할 공간의 양을 모니터링하려면 `cd ..`를 입력하여 루트 컨텍스트로 되돌아갑니다. `configuration storage`를 입력하고 `ls`를 입력하여 스토리지 풀 등록 정보를 나열합니다. 적합한 풀에서 `async_destroy_reclaim_space` 등록 정보에 대한 공간의 양을 기록해 둡니다.
작업이 완료되면 0이 표시됩니다.

▼ 프로젝트에서 파일 시스템 또는 LUN 만들기(BUI)

프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 “[상속된 등록 정보](#)” [438]를 참조하십시오.

암호화된 프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 자동으로 암호화됩니다. 암호화되지 않은 공유는 암호화된 프로젝트에 만들 수 없습니다.

이 절차에 따라 암호화되지 않은 공유를 만들 수 있습니다. 암호화된 공유를 암호화되지 않은 프로젝트 또는 암호화된 프로젝트에 만들려면 [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(BUI\) \[712\]](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에 비기본 프로젝트에 파일 시스템 또는 LUN을 추가하는 경우 프로젝트가 이미 존재해야 합니다. 새 프로젝트를 만들려면 [프로젝트 만들기\(BUI\) \[422\]](#)를 참조하십시오.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
3. 추가 아이콘 을 누릅니다.
4. **Create Filesystem(파일 시스템 만들기) 또는 Create LUN(LUN 만들기)** 대화 상자의 필드에 정보를 입력합니다.
 - 파일 시스템의 경우 프로젝트를 선택하고 이름을 입력합니다.
 - LUN의 경우 프로젝트를 선택한 다음 이름을 입력하고 볼륨 크기를 지정합니다.

이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . :

5. 다른 등록 정보를 설정합니다.
공유 등록 정보는 [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#) 및 [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)에서 설명됩니다.
6. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)
- [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(BUI\) \[712\]](#)

▼ 프로젝트에서 파일 시스템 또는 LUN 만들기(CLI)

프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 자동으로 암호화됩니다. 암호화되지 않은 공유는 암호화된 프로젝트에 만들 수 없습니다.

이 절차에 따라 암호화되지 않은 공유를 만들 수 있습니다. 암호화된 공유를 암호화되지 않은 프로젝트 또는 암호화된 프로젝트에 만들려면 [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기 \(CLI\) \[713\]](#)를 참조하십시오.

비기본 프로젝트에 파일 시스템 또는 LUN을 추가하는 경우 프로젝트가 이미 존재해야 합니다. 새 프로젝트를 만들려면 [프로젝트 만들기\(CLI\) \[422\]](#)를 참조하십시오.

1. **shares로 이동합니다.**

2. **프로젝트를 선택합니다.**

선택된 프로젝트가 원하는 프로젝트가 아닌 경우 `select project-name` 명령을 사용하여 다른 프로젝트를 선택합니다.

3. **파일 시스템 또는 LUN을 만듭니다.**

`filesystem filesystem-name` 또는 `lun lun-name`을 입력합니다.

이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . :

다음 예에서는 default 프로젝트에 fs-1이라는 파일 시스템을 만듭니다.

```
hostname:shares default> filesystem fs-1
hostname:shares default/fs-1 (uncommitted)>
```

4. **LUN을 만드는 경우 set volsize=와 볼륨 크기를 입력합니다.**

```
hostname:shares default/lun1 (uncommitted)> set volsize=2G
volsize = 2G (uncommitted)
```

5. **commit을 입력합니다.**

```
hostname:shares default/fs-1 (uncommitted)> commit
```

6. **파일 시스템 또는 LUN을 선택합니다.**

`select filesystem-name` 또는 `select lun-name`을 입력합니다.

```
hostname:shares default> select fs-1
```

7. **get 및 set 명령을 사용하여 이 파일 시스템 또는 LUN에 맞게 등록 정보를 설정합니다.**

공유 등록 정보는 [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#) 및 [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)에서 설명됩니다.

8. **commit을 입력합니다.**

관련 항목

- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)

- [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(CLI\) \[713\]](#)

▼ 파일 시스템 또는 LUN 편집(BUI)

개별 파일 시스템 또는 LUN에 대한 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
3. 파일 시스템 또는 LUN을 편집합니다.
 - 파일 시스템 또는 LUN을 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
 - 편집할 파일 시스템 또는 LUN을 두 번 누릅니다.
파일 시스템 또는 LUN에 대한 일반 등록 정보가 표시됩니다.
4. **Protocols(프로토콜), Access(액세스), Snapshots(스냅샷) 또는 Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
5. 파일 시스템 또는 LUN 등록 정보를 수정합니다.
공유 등록 정보는 [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#) 및 [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)에서 설명됩니다.
6. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)

▼ 파일 시스템 또는 LUN 편집(CLI)

개별 파일 시스템 또는 LUN에 대한 등록 정보를 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 변경할 파일 시스템 또는 LUN을 선택합니다.
 - a. **shares**로 이동합니다.
 - b. 프로젝트를 선택합니다.
선택된 프로젝트가 원하는 프로젝트가 아닌 경우 `select project-name` 명령을 사용하여 다른 프로젝트를 선택합니다.

- c. 파일 시스템 또는 LUN을 선택합니다.

`select filesystem-name` 또는 `select lun-name`을 입력합니다.

2. `get` 명령을 사용하여 공유의 등록 정보를 나열합니다.
3. `set` 명령을 사용하여 파일 시스템 또는 LUN 등록 정보를 수정합니다.
공유 등록 정보는 “파일 시스템 등록 정보” [456] 및 “LUN 등록 정보” [463]에서 설명됩니다.
4. `commit`을 입력합니다.

관련 항목

- “프로젝트 및 공유 등록 정보” [437]

▼ 파일 시스템 또는 LUN 이름 바꾸기(BUI)



주의 - 공유 이름을 변경하면 활성 클라이언트 I/O 작업이 중단됩니다.

1. 이름을 바꾸려는 파일 시스템 또는 LUN에 연결된 활성 클라이언트를 모두 연결 해제합니다.
2. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
3. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
4. 목록에서 파일 시스템 또는 LUN 이름을 누릅니다.
5. 파일 시스템 또는 LUN의 새 이름을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . : *

6. **Enter** 키를 누릅니다.
7. **OK(확인)**를 눌러 확인합니다.

관련 항목

- “파일 시스템 등록 정보” [456]
- “LUN 등록 정보” [463]

▼ 파일 시스템 또는 LUN 이름 바꾸기(CLI)



주의 - 공유 이름을 변경하면 활성 클라이언트 I/O 작업이 중단됩니다.

1. 파일 시스템 또는 LUN에 연결된 활성 클라이언트를 모두 연결 해제합니다.
2. **shares**로 이동합니다.
hostname:> shares
3. 프로젝트를 보려면 **list** 명령을 사용합니다.
hostname:shares> list
default
home
4. **select**와 이름을 바꾸려는 파일 시스템 또는 LUN이 포함된 프로젝트 이름을 입력합니다.
hostname:shares> select default
5. **rename**, 기존 파일 시스템 또는 LUN 이름 및 새 파일 시스템 또는 LUN 이름을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . :

hostname:shares default> rename fs-1 fs-2

관련 항목

- “파일 시스템 등록 정보” [456]
- “LUN 등록 정보” [463]

▼ 파일 시스템 또는 LUN을 다른 프로젝트로 이동(BUI)

프로젝트 내의 파일 시스템 또는 LUN은 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
3. 파일 시스템 또는 LUN을 가리키고 이동 아이콘(📌)을 누릅니다.
4. 파일 시스템 또는 LUN을 프로젝트 아래의 다른 프로젝트로 끕니다.

프로젝트 패널이 확장되지 않은 경우 공유를 프로젝트에 놓을 때까지 자동으로 패널이 확장됩니다.

관련 항목

- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)
- [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)

▼ 파일 시스템 또는 LUN을 다른 프로젝트로 이동(CLI)

프로젝트 내의 파일 시스템 또는 LUN은 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다.

1. `shares`로 이동하여 이동할 파일 시스템 또는 LUN이 포함된 프로젝트를 선택합니다.
이 예에서는 `default` 프로젝트에 이동할 파일 시스템 또는 LUN이 포함되어 있습니다.

```
hostname> shares
hostname:shares> select default
```

2. `move`, 이동할 파일 시스템 또는 LUN의 이름 및 이동할 대상 프로젝트의 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares default> move foo home
```

관련 항목

- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)
- [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)

▼ 파일 시스템 또는 LUN 삭제(BUI)



주의 - 파일 시스템 또는 LUN을 삭제하면 공유의 모든 데이터가 삭제되며 실행 취소할 수 없습니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
3. 삭제하려는 파일 시스템 또는 LUN을 가리키고 삭제 아이콘(🗑️)을 누릅니다.
4. 확인을 누릅니다.
5. 지연 업데이트 비동기 데이터 세트 삭제(OS8.7.0)가 수락된 경우 스토리지 풀에서 재생할 공간의 양을 모니터링하려면 **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동하여 적합한 풀을

선택하고 **Asynchronous Dataset Destroy**(비동기 데이터 세트 삭제) 필드의 공간의 양을 기록해 둡니다.

작업이 완료되면 Asynchronous Dataset Destroy(비동기 데이터 세트 삭제)가 표시되지 않습니다.

관련 항목

- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)
- [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)

▼ 파일 시스템 또는 LUN 삭제(CLI)



주의 - 파일 시스템 또는 LUN을 삭제하면 공유의 모든 데이터가 삭제되며 실행 취소할 수 없습니다.

1. **shares**로 이동합니다.

```
hostname> shares
```

2. **select**와 파일 시스템 또는 **LUN**이 포함된 프로젝트 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares> select default
```

3. **select**와 파일 시스템 또는 **LUN** 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares default>select fs-1
```

4. **destroy**를 입력합니다.

```
hostname:shares default/fs-1> destroy
This will destroy all data in "fs-1"! Are you sure? (Y/N)
```

5. **Y**를 입력합니다.

```
hostname:shares default> y
```

6. 지연 업데이트 비동기 데이터 세트 삭제(**OS8.7.0**)가 수락된 경우 스토리지 풀에서 재생할 공간의 양을 모니터링하려면 **cd ../..**를 입력하여 루트 컨텍스트로 되돌아갑니다. **configuration storage**를 입력하고 **ls**를 입력하여 스토리지 풀 등록 정보를 나열합니다. 적합한 풀에서 **async_destroy_reclaim_space** 등록 정보에 대한 공간의 양을 기록해 둡니다.

작업이 완료되면 0이 표시됩니다.

관련 항목

- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)

- [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)

▼ 사용자 또는 그룹 쿼터 설정(BUI)

쿼터는 프로젝트 또는 파일 시스템 레벨에서 사용자 또는 그룹에 대해 설정할 수 있습니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.
2. **General(일반)** 탭을 누릅니다.
3. **Space Usage - Users & Groups(공간 사용량 - 사용자 및 그룹)** 섹션의 드롭다운 메뉴에서 **User(사용자)**, **Group(그룹)** 또는 **User or Group(사용자 또는 그룹)**을 선택합니다.

주 - 파일 시스템의 공간을 사용하지 않고 쿼터가 설정되어 있지 않은 사용자는 활성 사용자 목록에 나타나지 않습니다.

4. 프로젝트 레벨에서 쿼터를 설정하려면 다음 세 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 없음 - 이 파일 시스템에 대해 쿼터가 설정되지 않습니다.
 - Default(기본값) - 프로젝트 레벨에서 쿼터를 기본 쿼터로 설정합니다. 기본값이 설정되지 않은 경우에는 이 파일 시스템에 대해 쿼터가 설정되지 않습니다.
 - 라디오 버튼을 누르고 크기 필드에 쿼터를 입력한 다음 측정값을 선택합니다.
5. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

사용자 및 그룹 쿼터 등록 정보는 다른 등록 정보와 별개로 검증됩니다. 하지만 잘못된 사용자/그룹은 물론 다른 잘못된 등록 정보가 입력된 경우에 검증 오류가 하나만 표시될 수 있습니다. 하나의 오류를 해결하고 변경사항을 적용하면 남은 오류 메시지가 표시됩니다.

잘못된 등록 정보가 입력되었다는 오류 메시지가 표시되면 사용자/그룹이 부적합하거나, 페이지의 등록 정보가 부적합하거나, 둘 다 부적합할 수 있습니다. 하나의 잘못된 등록 정보를 수정한 후 변경사항을 적용하면 남은 오류 메시지가 표시됩니다.

관련 항목

- [“사용자 또는 그룹 쿼터 설정” \[470\]](#)

▼ 사용자 또는 그룹 쿼터 설정(CLI)

쿼터는 프로젝트 또는 파일 시스템 레벨에서 사용자 또는 그룹에 대해 설정할 수 있습니다.

1. 다음 예와 같이 **shares**로 이동하고 프로젝트를 선택한 다음 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select default select eschrock
```

2. `users`, `list`를 차례로 입력하여 현재 사용자를 표시합니다.

```
hostname:shares default/eschrock> users
hostname:shares default/eschrock users> list
```

USER	NAME	USAGE	QUOTA	SOURCE
user-000	root	321K	-	-
user-001	ahl	9.94K	-	-
user-002	eschrock	20.0G	-	-

주 - 파일 시스템의 공간을 사용하지 않고 쿼터가 설정되어 있지 않은 사용자는 활성 사용자 목록에 나타나지 않습니다.

3. `select`와 사용자의 `name=`을 입력합니다.

```
hostname:shares default/eschrock users> select name=eschrock
hostname:shares default/eschrock user-002> get
```

```
name = eschrock
unixname = eschrock
unixid = 132651
winname = (unset)
winid = (unset)
usage = 20.0G
quota = (unset)
source = (unset)
```

4. `quota=`과 값을 입력합니다. `commit`과 `done`을 입력합니다.

주 - 쿼터를 지우려면 값을 0으로 설정합니다.

```
hostname:shares default/eschrock user-002> set quota=100G
quota = 100G (uncommitted)
hostname:shares default/eschrock user-002> commit
hostname:shares default/eschrock user-002> done
```

5. 이러한 사용자 또는 그룹에 대한 쿼터를 설정하려면 `quota` 명령을 사용합니다. 그러면 이름 및 쿼터를 설정할 수 있습니다.

Source(소스) 열에는 쿼터가 파일 시스템 레벨에서 설정된 경우 `local`이 표시되고 쿼터가 프로젝트 레벨에서 설정된 경우 `default`가 표시되며 쿼터가 설정되지 않은 경우 `.`가 표시됩니다. 다음 예에서 프로젝트 레벨에서 설정된 기본 사용자 쿼터는 50GB입니다.

기본 사용자 또는 그룹 쿼터가 프로젝트 레벨에서 설정되지 않은 경우 이 절차를 수행하면 해당 값이 대체됩니다.

```
hostname:shares default/eschrock users> quota
hostname:shares default/eschrock users quota (uncommitted)> set name=bmc
name = bmc (uncommitted)
hostname:shares default/eschrock users quota (uncommitted)> set quota=default
quota = default (uncommitted)
hostname:shares default/eschrock users quota (uncommitted)> commit
hostname:shares default/eschrock users> list
```

USER	NAME	USAGE	QUOTA	SOURCE
user-000	root	321K	-	-
user-001	ahl	9.94K	-	-
user-002	eschrock	20.0G	100G	local
user-003	bmc	-	50G	default

관련 항목

- [“사용자 또는 그룹 쿼터 설정” \[470\]](#)

스토리지 풀, 프로젝트 및 공유 정보

Oracle ZFS Storage Appliance 제품은 모든 파일 시스템 및 LUN이 공통 공간을 공유하는 풀링된 스토리지 모델을 사용하여 물리적 스토리지를 관리합니다. 이 항목에서는 스토리지 풀, 프로젝트 및 공유를 사용해서 스토리지를 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

스토리지 풀

어플라이언스는 기본 스토리지 장치를 풀로 그룹화하는 ZFS 파일 시스템을 기반으로 합니다. 파일 시스템과 LUN(총체적으로 공유라고 부름)은 필요에 따라 이 스토리지 풀에서 할당됩니다. 파일 시스템 또는 LUN을 만들기 전에 먼저 어플라이언스에서 스토리지를 구성해야 합니다. 스토리지 풀을 구성하고 나면 정적으로 파일 시스템 크기를 조정할 필요가 없습니다. 그러나 이 동작은 할당량 및 예약을 사용하여 수행할 수 있습니다.

여러 스토리지 풀이 지원되지만 이러한 유형의 구성은 [“스토리지 구성” \[111\]](#) 절에 설명한 것처럼 중대한 결점을 불러올 수 있으므로 일반적으로 권장되지 않습니다. 데이터베이스에 대한 미러링된 풀과 작업량 스트리밍을 위한 RAID-Z 풀과 같이 두 프로파일의 성능 또는 안정성 특성이 상이하게 다를 경우에만 여러 풀을 사용해야 합니다.

여러 풀이 단일 호스트에서 활성 상태이면 BUI는 메뉴 모음에 풀 간 전환에 사용할 수 있는 드롭다운 목록을 표시합니다. CLI에서 현재 풀의 이름은 괄호 안에 표시되며 `pool` 등록 정보를 설정하여 변경할 수 있습니다. 단일 풀만 구성하면 해당 컨트롤은 숨겨집니다. 여러 풀을 선택한 경우 UI에서의 기본 풀은 임의로 선택된 것이므로 스크립트를 통한 작업에서 공유를 조작하기 전에 풀 이름을 명시적으로 설정해야 합니다.

프로젝트

모든 파일 시스템과 LUN은 프로젝트로 그룹화됩니다. 프로젝트는 공유 관리를 위한 공통 관리 제어 지점을 정의하는 일관성 그룹으로 간주될 수 있습니다. 프로젝트 내의 모든 공유는 공통 설정을 공유하며, 프로젝트 레벨과 공유 레벨에서 쿼터를 적용할 수 있습니다. 프로젝트는 단일 지점에서 해당 공통 속성(예: 누적 공간)에 액세스할 수 있도록 논리적으로 관련된 공유를 그룹화하는 용도로만 사용할 수도 있습니다.

기본적으로 어플라이언스는 스토리지 풀을 처음 구성할 때 단일 기본 프로젝트를 만듭니다. 적당한 규모의 환경에서는 구조적인 용도로만 추가 프로젝트를 만드는 것이 바람직하기는 하지만 이 기본 프로젝트 안에서는 모든 공유를 만들 수 있습니다.

공유

공유는 지원되는 데이터 프로토콜을 통해 어플라이언스의 클라이언트로 내보내는 파일 시스템과 LUN입니다. 내보낸 파일 시스템은 SMB, NFS, HTTP/WebDav 및 FTP를 통해 액세스할

수 있습니다. LUN은 블록 기반 볼륨을 내보내며 iSCSI 또는 FC(광 섬유 채널)를 통해 액세스할 수 있습니다.

project/share는 풀 내 공유에 대한 고유한 식별자입니다. 풀 내의 프로젝트는 동일한 이름의 공유를 포함할 수 없습니다. 이미 사용 중인 이름을 사용해서 공유 이름을 지정하거나 이름을 바꾸려고 시도하면 마운트 지점 오류가 발생합니다.

기본 등록 정보 외에도 추가 등록 정보를 원하는 만큼 사용해서 공유 및 프로젝트를 구성할 수 있습니다. 이러한 등록 정보는 검증 목적을 위해 기본 유형이 부여되며, 대다수의 표준 등록 정보와 마찬가지로 상속됩니다. 이 값은 어떠한 형태로든 소프트웨어에서 사용되지 않으며, 최종 사용자를 위해서만 존재합니다. 등록 정보 스키마는 시스템 전역적으로 모든 풀에 적용되며 클러스터 피어 간에 동기화됩니다.

관련 항목

- [“공유 공간 관리” \[467\]](#)
- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)
- [스냅샷 및 복제 \[509\]](#)

프로젝트 및 공유 등록 정보

모든 프로젝트 및 공유에는 BUI 또는 CLI를 사용하여 설정할 수 있는 수많은 관련 등록 정보가 있습니다. 등록 정보 이름 및 설명 목록을 보려면 다음 링크 중 하나를 선택합니다.

- [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)
- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)
- [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)

프로젝트 및 공유 등록 정보는 다음 유형 중 하나일 수 있습니다.

표 123 프로젝트 및 공유 등록 정보 유형

등록 정보 유형	설명
상속	가장 일반적인 등록 정보 유형인 상속된 등록 정보는 구성 가능한 프로젝트 및 공유 등록 정보의 대부분을 나타냅니다. 프로젝트에 속하는 공유는 등록 정보에 대한 로컬 설정을 포함하거나 부모 프로젝트의 설정을 상속할 수 있습니다. 기본적으로 공유는 프로젝트에서 모든 등록 정보를 상속합니다. 프로젝트에서 등록 정보가 변경되면 해당 등록 정보를 상속하는 모든 공유는 새 값을 반영하기 위해 업데이트됩니다. 상속된 경우 모든 등록 정보는 마운트 지점과 SMB 등록 정보를 제외하고 부모 프로젝트와 동일한 값을 가집니다. 상속된 경우 이러한 등록 정보는 프로젝트 설정을 해당 공유 이름과 연결합니다.
읽기 전용	읽기 전용 등록 정보는 프로젝트 및 공유에 대한 통계를 나타내며 변경할 수 없습니다. 이 유형의 가장 일반적인 등록 정보는 공간 사용량 통계입니다.

등록 정보 유형	설명
공간 관리	공간 관리 등록 정보(쿼터 및 예약)는 공유와 프로젝트 모두에 적용되지만 상속되지 않습니다. 쿼터가 100G인 프로젝트는 모든 공유에 적용되지만 각각의 개별 공유에는 명시적으로 설정된 경우가 아니면 쿼터가 없습니다.
정적(만든 시간)	정적 등록 정보는 파일 시스템 또는 LUN을 만들 때 지정되지만 공유가 생성된 후에는 변경할 수 없습니다. 이러한 등록 정보는 온디스크 데이터 구조를 제어하며, 국제화 설정, 대소문자 구분 및 볼륨 블록 크기를 포함합니다.
프로젝트 기본	프로젝트 기본 등록 정보는 프로젝트에서 설정되지만 프로젝트 자체에는 영향을 주지 않습니다. 파일 시스템이나 LUN을 만들 때 초기 설정을 채우는 데 사용되며, 공유에 상속 불가능한 공통 등록 정보 세트가 있는 경우에 유용할 수 있습니다. 이러한 등록 정보를 변경해도 기존 공유는 영향을 받지 않으며, 등록 정보는 공유를 만들기 전이나 후에 변경할 수 있습니다.
파일 시스템 로컬	파일 시스템 로컬 등록 정보는 파일 시스템에만 적용되며, 파일 시스템의 루트 디렉토리 관리에 편리한 등록 정보입니다. 프로젝트에서는 설정할 수 없습니다. 이러한 액세스 제어 등록 정보는 인밴드 프로토콜 작업에서도 설정할 수 있습니다.
LUN 로컬	LUN 로컬 등록 정보는 LUN에만 적용되며 상속되지 않습니다. 프로젝트에서는 설정할 수 없습니다.
사용자정의	사용자정의 등록 정보는 사용자가 정의한 등록 정보입니다.

상속된 등록 정보

상속된 등록 정보는 부모에서 값을 상속하는 등록 정보입니다. 프로젝트는 부모 풀에서 등록 정보를 상속할 수 있으며, 공유는 부모 프로젝트에서 등록 정보를 상속할 수 있습니다. 일반적으로 상속 가능한 등록 정보는 프로젝트 또는 공유에서 명시적으로 설정할 수도 있습니다. 초기에 상속된 등록 정보에 대한 값이 명시적으로 설정되면 해당 등록 정보는 로컬 등록 정보가 됩니다.

BUI에서만 등록 정보가 한 번에 모두 상속될 수 있으며 CLI에서는 개별 등록 정보가 상속될 수 있습니다.

기본적으로 공유는 부모 프로젝트에서 모든 등록 정보를 상속합니다. 프로젝트에서 등록 정보가 변경되면 해당 등록 정보(등록 정보가 로컬에서 설정되지 않음)를 상속하는 모든 공유는 새 값을 반영하기 위해 업데이트됩니다. 상속된 경우 모든 등록 정보는 마운트 지점과 SMB 등록 정보를 제외하고 부모 프로젝트와 동일한 값을 가집니다. 상속된 경우 마운트 지점 및 SMB 등록 정보는 프로젝트 설정을 해당 공유 이름과 연결합니다.

다음 절에서 설명되는 등록 정보와 함께 암호화 등록 정보도 상속됩니다. 풀이 암호화되면 해당 풀 아래에 만들어진 모든 프로젝트는 풀의 암호화 설정을 상속합니다. 프로젝트를 암호화하면 해당 프로젝트 아래에 만들어진 모든 공유는 프로젝트의 암호화 설정을 상속합니다. [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오. 암호화된 프로젝트 만들기 - [BUI](#), [CLI](#) 및 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)도 참조하십시오.

백업에서 복원을 통해 상속된 등록 정보 설정을 변경하는 방법과 변경을 방지하는 방법에 대한 설명은 [“백업에서 복원한 후 상속된 등록 정보 설정” \[727\]](#)을 참조하십시오.

Mountpoint(마운트 지점)

마운트 지점 등록 정보는 파일 시스템이 마운트된 위치입니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에만 유효합니다.

다음과 같은 제한 사항이 마운트 지점 등록 정보에 적용됩니다.

- /export 아래에 있어야 합니다
- 다른 공유와 충돌할 수 없습니다
- 적절한 페일오버를 허용하기 위해 클러스터 피어의 다른 공유와 충돌할 수 없습니다

마운트 지점 등록 정보를 상속할 때 현재 데이터 세트 이름이 슬래시(/)로 결합되어 프로젝트의 마운트 지점 설정에 추가됩니다. 예를 들어, home 프로젝트의 마운트 지점 설정이 /export/home인 경우 home/bob가 마운트 지점 /export/home/bob를 상속합니다.

SMB 공유는 해당 리소스 이름을 통해 내보내며 프로토콜상에서 마운트 지점이 표시되지 않습니다. 그러나 SMB 전용 공유도 어플라이언스에 대해 유효한 고유 마운트 지점을 가지고 있어야 합니다.

몇 가지 제한 사항이 있지만 마운트 지점을 다른 공유의 마운트 지점 아래에 중첩할 수 있습니다. 자세한 내용은 [“파일 시스템 이름 공간 사용” \[471\]](#)을 참조하십시오.

읽기 전용

읽기 전용 등록 정보는 파일 시스템 내용이 읽기 전용인지 여부를 제어합니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에만 유효합니다.

프로토콜 설정에 관계없이 읽기 전용 파일 시스템의 내용은 수정할 수 없습니다. 이 설정은 파일 시스템의 등록 정보를 이름 바꾸기, 삭제 또는 변경하는 기능에 영향을 주지 않습니다. 또한 파일 시스템이 읽기 전용인 경우 액세스 제어 등록 정보는 파일 시스템의 루트 디렉토리에 대한 속성을 수정해야 하므로 변경할 수 없습니다.

읽기 시 액세스 시간 업데이트

읽기 시 액세스 시간 업데이트 등록 정보는 파일을 읽을 때 해당 파일에 대한 액세스 시간을 업데이트할지 여부를 제어합니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에만 유효합니다.

POSIX 표준의 경우 파일에 대한 액세스 시간에 마지막으로 파일을 읽은 시간이 제대로 반영되어야 합니다. 이 경우 주로 읽기 전용 작업량의 경우에도 기본 파일 시스템에 대한 쓰기 실행이 필요합니다. 주로 많은 수의 파일에 대한 읽기로 구성된 작업 세트의 경우 이 등록 정보를 해제하면 표준 준수 이점이 없어지는 대신 성능 향상을 기대할 수 있습니다. 이러한 업데이트는 비동기적으로 수행되며 함께 그룹화되므로 해당 효과가 작업 부하가 큰 경우를 제외하고는 표시되지 않아야 합니다.

비블로킹 필수 잠금

비블로킹 필수 잠금 등록 정보는 POSIX 의미에 대해 SMB 잠금 의미가 적용되는지 여부를 제어합니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에만 유효합니다.

기본적으로 파일 시스템은 POSIX 표준에 따라 파일 동작을 구현합니다. 이러한 표준은 기본적으로 SMB 프로토콜에서 필요한 동작과 호환되지 않습니다. 기본 프로토콜이 SMB인 공유의 경우 이 옵션은 항상 사용으로 설정해야 합니다. 이 등록 정보를 변경하는 경우 모든 클라이언트를 연결 해제하고 다시 연결해야 합니다.

데이터 중복 제거

데이터 중복 제거 등록 정보는 데이터의 중복 복사본이 제거되는지 여부를 제어합니다. 중복 제거는 동기식이며, 범위가 풀 전체이며, 블록을 기반으로 하며 프로젝트 기준별 또는 공유 기준별로 사용으로 설정할 수 있습니다.

프로젝트 또는 공유에서 중복 제거를 사용으로 설정하려면 먼저 스토리지 풀을 메타 장치로 구성하십시오. 메타 장치는 중복 제거와 같은 사용 사례를 최적화하기 위한 특정 메타데이터 유형을 저장하는 데 사용되는 전용 캐시 장치입니다.

중복 제거도 레코드 크기가 128K 이상인 데이터 세트에서만 사용할 수 있습니다.

중복 제거를 사용으로 설정하려면 프로젝트 또는 공유에 대한 일반 등록 정보 화면에서 Data Deduplication(데이터 중복 제거) 확인란을 선택합니다. 중복 제거된 데이터의 크기와 중복 제거 비율이 Status Dashboard(상태 대시보드)의 Usage(사용량) 영역에 나타납니다. 중복 제거가 사용으로 설정된 상태에서 쓰여진 데이터는 데이터 체크섬에 의해 인덱스화된 중복 제거 테이블에 입력됩니다. 중복 제거는 암호화 기법으로 강력한 SHA-256 체크섬을 강제로 사용합니다. 후속 쓰기는 중복 데이터를 식별하고 디스크의 기존 복사본만 보유합니다. 중복 제거는 동일한 레코드 크기로 쓰여진 동일한 크기 데이터의 블록 사이에서만 수행될 수 있습니다. 최상의 결과를 얻으려면 레코드 크기를 데이터를 사용하는 응용 프로그램의 해당 레코드 크기로 설정합니다. 작업량 스트리밍의 경우 큰 레코드 크기를 사용합니다.

주 - OS8.7의 데이터 중복 제거 지연 업데이트부터 중복 제거 프로젝트 또는 공유에 대해 복제가 구성된 경우 복제 대상에 중복 제거 업데이트를 수신하는 데 필요한 소프트웨어 및 메타 장치가 있는지를 확인하기 위해 호환성 테스트가 실행됩니다. 대상이 OS8.6 이전 버전을 실행 중인 경우 중복 제거가 사용으로 설정된 복제 업데이트가 실패하고 데이터 중복 제거를 소스에서 사용 안함으로 설정해야 함을 나타내는 경보가 게시됩니다. 대상이 OS8.7을 실행 중이지만 필요한 메타 장치가 없는 경우 대상은 수신 데이터 중복 제거 등록 정보를 무시하고 대상 시스템이 복제 수신 중 중복 제거 설정을 의도적으로 무시하게 됨을 나타내는 경보가 게시됩니다.

OS8.6 이전 소스가 중복 제거가 사용으로 설정된 대상에 대해 복제되고 있는 경우 호환성 테스트가 메타 장치의 대상 또는 패키지의 중복 제거된 공유를 확인합니다. 호환성 테스트에서 이 중 하나가 발견되면 대상은 복제 업데이트를 수신할 때 중복 제거 설정을 보존합니다.

데이터에 중복 항목이 없는 경우 데이터 중복 제거를 사용으로 설정하면 어떠한 혜택도 제공하지 않고 오버헤드(보다 CPU 집중한 체크섬 및 온디스크 중복 제거 테이블 항목)를 추가합니다. 데이터에 중복 항목이 있는 경우 데이터 중복 제거를 사용으로 설정하면 지정된 블록의 복사본 하나(발생 횟수에 상관없이)만 저장하여 공간을 절약합니다. 중복 제거는 체크섬이 컴퓨터하는 데 더 많은 비용이 들고 중복 제거 테이블의 메타데이터가 액세스 및 유지 관리되어야 한다는 점에서 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

중복 제거는 공유의 계산된 크기에 영향을 미치지 않으며 풀에 사용된 공간의 양에도 영향을 미치지 않습니다. 예를 들어, 두 공유에 동일한 512GB 파일이 포함되어 있는 경우, 파일이 각각 512GB로 표시되지만 풀 합계는 512GB이며 중복 제거 비율이 512G(2x)로 보고됩니다. 세 개의 공유에 동일한 512GB 파일이 포함되어 있는 경우, 파일 크기가 각각 512GB로 표시되지만 풀 합계는 512GB이며 중복 제거 비율이 1024G(3x)로 보고됩니다.

중복 제거 성능을 모니터링하는 데 사용되는 분석 세트는 세 가지입니다.

- **ZFS DMU 작업(DMU 객체 유형이 수행)** - 이 분석은 기타 ZFS 작업에 비교하여 데이터 중복 제거 테이블에 대해 수행되는 작업 수를 표시합니다.
- **풀에서 사용된 메타 장치 바이트** - 메타데이터 장치에서 사용되는 공간의 양입니다.
이 통계는 메타 장치 용량의 1% 이상이 사용될 때까지 빈 상태로 유지됩니다.
- **풀에서 사용된 메타 장치 퍼센트** - 메타데이터 장치에서 사용되는 공간의 퍼센트입니다.
이 통계는 메타 장치 용량의 1% 이상이 사용될 때까지 빈 상태로 유지됩니다.

암호화와 함께 중복 제거를 사용하려면 CCM 모드 암호화를 사용한 AES만 중복 제거와 호환된다는 것을 명심하십시오. 자세한 내용은 [“암호화 키 관리” \[723\]](#)를 참조하십시오.

데이터 압축

데이터 압축 등록 정보는 데이터가 디스크에 쓰여지기 전에 압축되는지 여부를 제어합니다. 공유는 상황에 따라 스토리지 풀에 쓰기 전에 데이터를 압축할 수 있습니다. 이 경우 증가된 CPU 사용률을 포기하는 대신 훨씬 더 커진 스토리지 사용률을 예상할 수 있습니다. 기본적으로는 압축이 수행되지 않습니다. 압축에서 최소 공간 절약을 생성하지 않는 경우 데이터를 다시 읽는 동안 불필요한 압축 해제를 방지하기 위해 해당 압축이 디스크로 커밋되지 않습니다. 압축 알고리즘을 선택하기 전에 필요한 성능 테스트를 수행하고 달성된 압축률을 측정하는 것이 좋습니다.

BUI 값	CLI 값	설명
꺼짐	꺼짐	압축이 수행되지 않습니다.
LZ4	lz4	일반적으로 압축되는 데이터에 따라 GZIP-2보다 CPU를 적게 사용하지만 LZJB보다 더 효율적으로 압축하는 알고리즘입니다.
LZJB(가장 빠름)	lzjb	매우 간단한 입력에 대해서만 작동하고 CPU를 많이 사용하지 않는 간단한 실행 길이 인코딩입니다.

BUI 값	CLI 값	설명
GZIP-2(빠름)	gzip-2	gzip 압축 알고리즘의 경량 버전입니다.
GZIP(기본값)	gzip	표준 gzip 압축 알고리즘입니다.
GZIP-9(최상의 압축)	gzip-9	gzip를 사용하는 최고 성능의 압축입니다. 이는 상당한 양의 CPU를 사용하는 데 성과는 매우 미미할 수도 있습니다.

체크섬

체크섬 등록 정보는 데이터 블록에 사용되는 체크섬을 제어합니다. 어플라이언스에서는 모든 데이터가 디스크에서 체크섬되며 이러한 방식으로 일반적인 위험(특정 유형 읽기 및 쓰기)을 방지합니다. 이를 통해 시스템이 장치에서 반환된 잘못된 데이터를 감지할 수 있습니다. 일반적인 작업에는 기본 체크섬(fletcher4)으로도 충분하지만 사용자가 추가 CPU 로드를 감수하고 체크섬 기능을 강화할 수도 있습니다. 메타데이터는 항상 동일한 알고리즘을 사용하여 체크섬 되므로 이는 사용자 데이터(파일 또는 LUN 블록)에만 영향을 줍니다.

BUI 값	CLI 값	설명
Fletcher 2(레거시)	fletcher2	16비트 fletcher 체크섬
Fletcher 4(표준)	fletcher4	32비트 fletcher 체크섬
SHA-256(더욱 강력)	sha256	SHA-256 체크섬
SHA-256-MAC	sha256mac	

Cache device usage(캐시 장치 사용)

캐시 장치 사용 등록 정보는 공유에 캐시 장치가 사용되는지 여부를 제어합니다. 기본적으로 모든 데이터 세트는 시스템의 모든 캐시 장치를 사용합니다. 캐시 장치는 스토리지 풀의 일부 분으로 구성되며 보다 신속한 계층형 액세스에 대한 캐시의 추가 계층을 제공합니다. 캐시 장치에 대한 자세한 내용은 [“스토리지 구성” \[111\]](#)을 참조하십시오. 이 등록 정보는 스토리지 풀에 현재 캐시 장치가 구성되어 있는지 여부와 관련이 없습니다. 예를 들어, 캐시 장치가 없는 경우에도 이 등록 정보를 `all`로 설정할 수 있습니다. 향후 이러한 장치가 추가되는 경우 공유는 자동으로 추가 성능의 이점을 얻습니다. 이 등록 정보는 기본(DRAM) 캐시 사용에 영향을 주지 않습니다.

BUI 값	CLI 값	설명
모든 데이터 및 메타데이터	all	메타데이터는 물론 모든 일반 파일 또는 LUN 데이터가 캐시됩니다.
메타데이터만	metadata	캐시 장치에 메타데이터만 보관됩니다. 이를 통해 디렉토리 구조를 신속하게 순회할 수 있지만 파일 내용을 검

BUI 값	CLI 값	설명
		색하는 경우 데이터 장치에서 읽기 작업을 수행해야 합니다.
캐시 장치를 사용하지 않음	none	이 공유의 데이터는 캐시 장치에서 캐시되지 않습니다. 데이터는 기본 캐시에서 캐시되거나 데이터 장치에 저장됩니다.

Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)

동기식 쓰기 바이어스 등록 정보는 동기식 쓰기를 서비스할 때의 동작을 제어합니다. 기본적으로 시스템은 빠른 응답 시간을 제공하도록 로그 장치를 활용하는 대기 시간에 대한 동기식 쓰기를 최적화합니다. 분리 파일 시스템이 여러 개 있는 시스템에서는 이로 인해 로그 장치에서 경합이 발생하여 모든 소비자의 대기 시간이 늘어날 수 있습니다. 동기식 의미를 요청하는 여러 파일 시스템을 사용하는 경우에도 일부 파일 시스템이 다른 파일 시스템보다 더 대기 시간에 민감할 수 있습니다.

일반적인 경우는 별도의 로그를 사용하는 데이터베이스입니다. 로그는 대기 시간에 매우 민감하며 데이터베이스 자체적으로 동기식 의미가 필요한 경우 대역폭이 더 커지며 대기 시간에 민감하지 않습니다. 이러한 환경에서 로그 파일 시스템을 latency으로 둔 상태에서 주 데이터베이스에 대해 이 등록 정보를 throughput으로 설정하면 성능이 상당히 향상될 수 있습니다. 효과가 그리 크지 않을 수도 있지만 로그 장치가 없는 경우에도 이 설정은 동작을 변경합니다.

동기식 쓰기 바이어스 설정은 Oracle Intelligent Storage Protocol에 의해 무시될 수 있습니다. Oracle Intelligent Storage Protocol은 파일 시스템에 정의된 쓰기 바이어스를 사용하는 대신 Oracle Database NFSv4.0 또는 NFSv4.1 클라이언트에서 제공하는 쓰기 바이어스 값을 사용할 수 있습니다. Oracle Database NFSv4.0 또는 NFSv4.1 클라이언트에서 보낸 쓰기 바이어스 값은 해당 쓰기 요청에 대해서만 사용됩니다.

BUI 값	CLI 값	설명
대기 시간	latency	동기식 쓰기는 전용 로그 장치(있는 경우)를 사용하여 대기 시간에 대해 최적화됩니다.
처리량	throughput	동기식 쓰기가 처리량에 대해 최적화됩니다. 데이터가 로그 장치 대신 기본 데이터 디스크에 기록되고 쓰기가 시스템의 총 대역폭에 대해 최적화된 방식으로 수행됩니다. 로그 장치는 데이터 쓰기와 연관된 소량의 메타데이터에 사용됩니다.

Database record size(데이터베이스 레코드 크기)

데이터베이스 레코드 크기 등록 정보는 파일 시스템에 있는 파일의 권장 블록 크기를 지정합니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에서만 유효하며 고정 크기 레코드의 파일을 액세스하는 데이터베이스 작업 부하에서만 사용하도록 디자인되었습니다. 시스템이 일반적인 액세스 패턴에 맞게 최적화된 내부 알고리즘에 따라 블록 크기를 자동으로 조정합니다. 매우 큰 파일을 만들지만 작은 무작위 청크로 액세스하는 데이터베이스의 경우 이러한 알고리즘은 최적의 방식이

아닐 수 있습니다. 데이터베이스의 레코드 크기보다 크거나 같은 레코드 크기를 지정하면 상당한 성능상의 이점을 얻을 수 있습니다. 일반 목적의 파일 시스템에서는 이 등록 정보를 사용하지 않는 것이 좋으며, 이 등록 정보를 사용할 경우 성능에 부정적인 영향을 줄 수 있습니다.

기본 레코드 크기는 128KB입니다. 크기는 512바이트에서 1MB 이하의 값 중 모든 값에 대한 2배 값으로 지정해야 합니다. 파일 시스템의 레코드 크기를 변경하면 이후에 만들어지는 파일에만 영향을 줍니다. 기존 파일 및 수신된 데이터는 영향을 받지 않습니다. 128K보다 큰 블록 크기가 프로젝트 또는 공유에 사용되는 경우 큰 블록 크기를 지원하지 않는 시스템에 대한 프로젝트 또는 공유 복제는 실패합니다.

데이터베이스 레코드 크기 설정은 Oracle Intelligent Storage Protocol에 의해 무시될 수 있습니다. Oracle Intelligent Storage Protocol은 파일 시스템에 정의된 레코드 크기를 사용하는 대신 Oracle Database NFSv4.0 또는 NFSv4.1 클라이언트에서 제공하는 블록 크기 값을 사용할 수 있습니다. Oracle Database NFSv4.0 또는 NFSv4.1 클라이언트에서 제공하는 블록 크기는 새 데이터베이스 파일 또는 테이블을 만드는 경우에만 적용할 수 있습니다. 기존 파일 및 테이블의 블록 크기는 변경되지 않습니다. 자세한 내용은 [“Oracle Database 클라이언트에 대해 Oracle ZFS Storage Appliance 구성” \[755\]](#)을 참조하십시오.

Additional Replication(추가 복제)

추가 복제 등록 정보는 스토리지 풀의 중복성 외에 각 블록의 저장된 복사본 수도 제어합니다. 메타데이터는 항상 여러 복사본과 함께 저장되지만 이 등록 정보를 사용하면 데이터 블록에 동일한 동작이 적용될 수 있습니다. 스토리지 풀은 이러한 추가 블록을 서로 다른 장치에 저장하려고 시도하지만 이러한 시도가 보장되지는 않습니다. 또한 전체 논리 장치(RAID 스트라이프, 미러링된 쌍 등)가 손실된 경우 스토리지 풀을 가져올 수 없습니다. 이 등록 정보는 스토리지 풀에서 적절한 복제에 대한 대체가 아니지만 관리자의 걱정을 덜어줄 수 있습니다.

Virus scan(바이러스 검사)

바이러스 검사 등록 정보는 파일 시스템에서 바이러스를 검사할지 여부를 제어합니다. 이 등록 정보는 파일 시스템에만 유효합니다. 이 등록 정보 설정은 바이러스 검사 서비스의 상태와는 관련이 없습니다. 바이러스 검사 서비스가 사용으로 설정된 경우에도 이 등록 정보를 사용하여 파일 시스템 검사를 명시적으로 사용으로 설정해야 합니다. 마찬가지로 바이러스 검사 서비스 자체가 해제되어 있는 경우에도 특정 공유에 대해 바이러스 검사를 사용으로 설정할 수 있습니다. 바이러스 검사 구성에 대한 자세한 내용은 [바이러스 검사](#)를 참조하십시오.

Prevent destruction(삭제 금지)

설정할 경우 공유 또는 프로젝트를 삭제할 수 없습니다. 이러한 삭제에는 종속 복제본을 통한 공유 삭제, 프로젝트 내 공유 삭제 또는 복제 패키지 삭제가 포함됩니다. 그러나 이는 복제 업데이트를 통해 삭제된 공유에 영향을 주지 않습니다. 이 등록 정보가 설정되어 있어도 복제에 대한 소스인 어플라이언스에서 공유가 삭제되면 대상에서 해당되는 공유가 삭제됩니다. 공유를

삭제하려면 먼저 별도의 단계로 등록 정보를 명시적으로 해제해야 합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 해제되어 있습니다.

소유권 변경 제한

기본적으로 파일 소유권은 루트 사용 내보내기를 사용하여 적합한 클라이언트에서 루트 사용자에게 의한 경우가 아니면 변경할 수 없습니다. 이 기능은 이 등록 정보를 해제하여 파일 시스템 기준별 또는 프로젝트 기준별로 해제할 수 있습니다. 이 등록 정보가 해제된 경우 파일 소유권은 파일 또는 디렉토리의 소유자에 의해 변경될 수 있으므로 사실상 사용자가 자신의 파일을 다른 사람에게 "제공"할 수 있습니다. 소유권이 변경되면 모든 `setuid` 또는 `setgid` 비트가 스트립되어 사용자가 이 작업을 통해 권한을 에스컬레이션할 수 없습니다.

LUN 로컬 등록 정보

이러한 등록 정보는 LUN에만 적용되며 상속되지 않습니다. 프로젝트에서는 설정할 수 없습니다.

볼륨 크기

볼륨 크기 등록 정보는 iSCSI를 통해 내보낸 LUN의 논리적 크기입니다. 이 등록 정보는 LUN의 크기를 제어합니다. 기본적으로 LUN은 볼륨을 완전하게 채울 수 있는 공간을 예약합니다. LUN을 클라이언트에 적극적으로 내보낸 경우 해당 LUN의 크기를 변경하면 정의되지 않은 결과가 발생할 수 있습니다. 클라이언트를 다시 연결해야 하거나 LUN 외에 파일 시스템에서 데이터가 손상될 수 있습니다. 이 작업을 시도하기 전에 특정 iSCSI 클라이언트에 대한 최적의 사용법을 확인하십시오.

Thin 프로비전

씬 프로비저닝 등록 정보는 볼륨에 대한 공간이 예약되는지 여부를 제어합니다. 기본적으로 LUN은 볼륨을 완전하게 채울 수 있는 정확한 크기의 공간을 예약합니다. 이 때문에 클라이언트에서 부적절한 시간에 공간이 부족해지는 오류가 발생하지 않습니다. 이 등록 정보를 통해 볼륨 크기가 사용 가능한 공간의 양을 초과할 수 있습니다. 이 등록 정보가 설정되면 LUN은 LUN에 쓰여진 공간만 사용합니다. 이로 인해 LUN의 씬 프로비저닝이 허용되는 반면 대부분의 파일 시스템은 기본 장치에서 "공간이 부족해질" 것으로 예상하지 않으며 공유에서 공간이 부족해지는 경우 클라이언트에서 불안정 또는 데이터 손상이 발생할 수 있습니다.

이 등록 정보가 설정되지 않은 경우 볼륨 크기는 스냅샷을 제외하는 예약처럼 작동합니다. 따라서 이 등록 정보는 스냅샷이 이론적으로 사용 가능한 공간의 양을 초과하는 지점으로 분산될 수 있는 경우 스냅샷 생성 실패와 같은 동일한 문제를 가지고 있습니다. 자세한 내용은 ["파일 시스템 및 프로젝트 공간 관리" \[468\]](#)의 예약 등록 정보를 참조하십시오.

볼륨 블록 크기

볼륨 블록 크기 등록 정보는 LUN에 대한 고유 블록 크기를 설정합니다. 이는 512바이트에서 1M 사이의 모든 값에 대한 2배수일 수 있으며 기본값은 8K입니다. 이 등록 정보는 정적입니다. LUN을 만들 때 설정되며 변경할 수 없습니다.

주 - 볼륨 블록 크기가 4K 미만인 LUN은 성능 저하를 일으킬 수 있습니다.

기타 등록 정보

프로젝트 기본, 파일 시스템 로컬, 공간 관리, 읽기 전용 및 사용자정의 등록 정보를 사용할 수 있습니다.

프로젝트 기본

프로젝트 기본 등록 정보는 프로젝트에서 설정되지만 프로젝트 자체에는 영향을 주지 않습니다. 파일 시스템이나 LUN을 만들 때 초기 설정을 채우는 데 사용되며, 공유에 상속 불가능한 공통 등록 정보 세트가 있는 경우에 유용할 수 있습니다. 이러한 등록 정보를 변경해도 기존 공유는 영향을 받지 않으며, 등록 정보는 공유를 만들기 전이나 후에 변경할 수 있습니다.

파일 시스템 로컬

파일 시스템 로컬 등록 정보는 파일 시스템에만 적용되며, 파일 시스템의 루트 디렉토리 관리에 편리한 등록 정보입니다. 이 등록 정보는 상속되지 않으며 프로젝트에서는 설정할 수 없습니다. 이러한 액세스 제어 등록 정보는 인밴드 프로토콜 작업에서도 설정할 수 있습니다.

공간 관리

공간 관리 등록 정보(쿼터 및 예약)는 공유와 프로젝트 모두에 적용되지만 상속되지 않습니다. 쿼터가 100G인 프로젝트는 모든 공유에 적용되지만 각각의 개별 공유에는 명시적으로 설정된 경우가 아니면 쿼터가 없습니다.

읽기 전용

읽기 전용 등록 정보는 프로젝트 및 공유에 대한 통계를 나타내며 변경할 수 없습니다. 이 유형의 가장 일반적인 등록 정보는 공간 사용량 통계입니다.

사용자정의

사용자정의 등록 정보는 스키마를 사용하여 사용자가 정의합니다. 자세한 내용은 “[스키마 사용](#)” [494]을 참조하십시오.

정적 등록 정보

정적(만든 시간) 등록 정보는 파일 시스템 또는 LUN을 만들 때 지정되지만 공유가 생성된 후에는 변경할 수 없습니다. 이러한 등록 정보는 온디스크 데이터 구조를 제어하며, 국제화 설정, 대소문자 구분 및 볼륨 블록 크기를 포함합니다.

BUI에서는 파일 시스템 또는 LUN을 편집할 때 인터페이스 왼쪽에서 정적 등록 정보를 볼 수 있습니다.

표 124 파일 시스템 및 LUN 정적 등록 정보

BUI 이름	CLI 이름	설명
만든 날짜	creation	만든 날짜를 나타냅니다.
압축률	compressratio	압축 알고리즘의 결과인 파일 시스템 또는 LUN에 대한 현재 압축률입니다. 자세한 내용은 “ 압축률 ” [448]을 참조하십시오.
대소문자 구분	casesensitivity	대소문자 구분 등록 정보는 디렉토리 조회 시 대소문자 구분 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “ Case sensitivity(대소문자 구분) ” [448]을 참조하십시오.
비UTF-8 거부	utf8only	이 등록 정보는 모든 파일 및 디렉토리에 대해 UTF-8 인코딩을 적용합니다. 자세한 내용은 “ 비UTF-8 거부 ” [448]을 참조하십시오.
정규화	normalization	정규화 등록 정보는 파일 시스템 및 디렉토리에서 수행되는 유니코드 정규화(있는 경우)를 제어합니다. 유니코드는 동일한 논리적 이름을 서로 다른 인코딩으로 나타내는 기능을 지원합니다. 자세한 내용은 “ 정규화 ” [449]를 참조하십시오.
볼륨 블록 크기(LUN만 해당)	volblocksize	볼륨 블록 크기 등록 정보는 LUN에 대한 고유 블록 크기를 설정합니다. 자세한 내용은 “ 볼륨 블록 크기 ” [449]를 참조하십시오.
원점	origin	복제된 원본 스냅샷의 이름을 표시합니다. 자세한 내용은 “ 원점 ” [449]을 참조하십시오.
데이터 마이그레이션 소스 (파일 시스템만 해당)	shadow	파일 시스템이 로컬로 또는 NFS를 통해 기존 파일 시스템을 적극적으로 새도우하는 경우 소스의 위치입니다. 자세한 내용은 “ 데이터 마이그레이션 소스 ” [450]를 참조하십시오.

압축률

압축이 사용으로 설정된 경우 이 등록 정보는 공유에 대해 현재 얻은 압축률을 보여줍니다. 이는 배수로 표현됩니다. 예를 들어, 2x 압축은 데이터가 압축되지 않은 내용이 사용하는 공간의 1/2을 사용 중임을 의미합니다. 압축 알고리즘 선택에 대한 자세한 내용은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)에 설명된 “데이터 압축”을 참조하십시오.

Case sensitivity(대소문자 구분)

대소문자 구분 등록 정보는 디렉토리 조회 시 대소문자 구분 여부를 제어합니다. 지원하는 옵션은 다음과 같습니다.

BUI 값	CLI 값	설명
Mixed(혼합)	mixed	대소문자 구분은 사용 중인 프로토콜에 따라 달라집니다. NFS, FTP 및 HTTP의 경우 조회는 대소문자를 구분합니다. SMB의 경우 조회는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이는 기본값이며 프로토콜 간의 일관성보다 여러 프로토콜에 대한 적합성을 우선적으로 적용합니다. 이 모드를 사용 중인 경우 대소문자 구분 프로토콜에서 고유한 파일을 만들 수 있지만 SMB를 통해 액세스한 경우에는 충돌합니다. 이 경우 SMB 서버는 파일 이름을 고유하게 식별하는 “훼손된” 버전의 충돌을 생성합니다.
Insensitive(대소문자 무시)	insensitive	모든 조회는 일반적으로 대소문자를 구분하는 프로토콜(예: NFS)에서도 대소문자를 구분하지 않습니다. 이로 인해 이러한 프로토콜의 클라이언트에 대한 혼란이 발생할 수 있지만 클라이언트에서 훼손된 이름이 SMB를 통해 사용될 수 있도록 하는 이름 충돌이 생성되지 않습니다. 이 설정은 SMB가 기본 프로토콜이며 대체 프로토콜이 예상 표준에 대한 준수가 문제가 되지 않는 2급으로 간주될 때에만 사용해야 합니다.
Sensitive(대소문자 구분)	sensitive	모든 조회는 조회 시 일반적으로 대소문자를 구분하지 않는 SMB에서도 대소문자를 구분합니다. 일반적으로 SMB 서버는 훼손된 이름을 통해 이름 충돌을 해결할 수 있으므로 이 설정을 사용하지 않아야 합니다. 그리고 이 설정을 사용하면 Windows 응용 프로그램이 비정상적으로 작동할 수 있습니다.

비UTF-8 거부

이 등록 정보는 모든 파일 및 디렉토리에 대해 UTF-8 인코딩을 적용합니다. 이 설정이 지정된 경우 잘못된 UTF-8 인코딩을 사용하여 파일 또는 디렉토리를 만들려는 시도가 실패합니다. 이는 인코딩이 표준에 의해 정의되지 않은 NFSv3에만 영향을 줍니다. NFSv4.0 및 NFSv4.1은 항상 UTF-8을 사용하며 SMB는 적합한 인코딩을 협상합니다. 이 설정은 대개 on이어야 합니다. 그렇지 않으면 무엇보다도 대소문자 구분 비교 작업을 수행하기 위해 인코딩을 알고 있어야 하는 SMB에서 잘못된 UTF-8 인코딩을 사용하여 만든 파일 이름을 디코딩할 수 없습니

다. 이 설정은 클라이언트가 서로 다른 인코딩을 사용하도록 구성된 기존 NFSv3 배치에서는 `off`로만 설정되어야 합니다. 이 등록 정보가 `off`로 설정된 경우 SMB, NFSv4.0 또는 NFSv4.1을 사용으로 설정하면 NFSv3 클라이언트가 유효하지 않은 UTF-8 인코딩의 파일 또는 디렉토리를 만들 때 정의되지 않은 결과가 발생할 수 있습니다. 정규화 등록 정보가 `none` 이외의 값으로 설정된 경우 이 등록 정보는 `on`으로 설정해야 합니다.

정규화

정규화 등록 정보는 파일 시스템 및 디렉토리에서 수행되는 유니코드 정규화(있는 경우)를 제어합니다. 유니코드는 동일한 논리적 이름을 서로 다른 인코딩으로 나타내는 기능을 지원합니다. 정규화 없이 저장된 온디스크 이름은 달라지며 대체 형식 중 하나를 사용하는 조희는 파일이 만들어진 방법 및 파일에 액세스하는 방법에 따라 실패합니다. 이 등록 정보가 `none`(기본값) 이외의 값으로 설정된 경우 "Reject non UTF-8(비UTF-8 거부)" 등록 정보도 `on`으로 설정되어야 합니다.

BUI 값	CLI 값	설명
None(없음)	<code>none</code>	정규화가 수행되지 않습니다.
Form C	<code>formC</code>	<i>NFC(Normalization Form Canonical Composition)</i> - 문자가 규범적 등가(Canonical Equivalence)에 의해 분해된 다음 다시 구성됩니다.
Form D	<code>formD</code>	<i>NFD(Normalization Form Canonical Decomposition)</i> - 문자가 규범적 등가에 의해 분해됩니다.
Form KC	<code>formKC</code>	<i>NFKC(Normalization Form Compatibility Composition)</i> - 문자가 호환성 등가(Compatability Equivalence)에 의해 분해된 다음 규범적 등가에 의해 다시 구성됩니다.
Form KD	<code>formKD</code>	<i>NFKD(Normalization Form Compatibility Decomposition)</i> - 문자가 호환성 등가에 의해 분해됩니다.

볼륨 블록 크기

볼륨 블록 크기 등록 정보는 LUN에 대한 고유 블록 크기를 설정합니다. 이는 512바이트에서 1M 사이의 모든 값에 대한 2배수일 수 있으며 기본값은 8K입니다.

주 - 볼륨 블록 크기가 4K 미만인 LUN은 성능 저하를 일으킬 수 있습니다.

원점

이 등록 정보가 복제본인 경우 이는 복제된 원본 스냅샷의 이름입니다.

데이터 마이그레이션 소스

이 설정이 지정된 경우 이 파일 시스템은 로컬로 또는 NFS를 통해 적극적으로 기존 파일 시스템을 새도우합니다. 데이터 마이그레이션에 대한 자세한 내용은 [새도우 마이그레이션 \[497\]](#)을 참조하십시오.

프로젝트 등록 정보

주 - CLI에서 모든 등록 정보 목록을 표시하려면 `get` 명령을 사용합니다. `list` 명령을 사용하여 모든 하위 항목을 나열합니다.

표 125 프로젝트 등록 정보

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Create Project(프로젝트 만들기)	Name(이름)	project	정적	프로젝트의 이름을 정의합니다.
	Encryption(암호화)	encryption	상속	암호화 유형을 정의합니다. 자세한 내용은 "암호화 키 관리" [723] 를 참조하십시오.
	Inherit key(키 상속)	--	--	선택할 경우 암호화 키가 부모 폴에서 상속됨을 나타냅니다.
	Key(키)	key	상속	키가 부모 폴에서 상속되지 않는 경우 사용될 특정 암호화 키를 설정합니다.
	Keyname(키 이름)	keyname	정적	키를 식별합니다.
General - Space Usage - Data(일반 - 공간 사용량 - 데이터)	Quota(쿼터)	quota	공간 관리	특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
	Reservation(예약)	reservation	공간 관리	특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간을 보장하는 것입니다.
General - Space Usage - Users & Groups(일반 - 공간 사용량 - 사용자 및 그룹)	Default user quota(기본 사용자 쿼터)	defaultuserquota	공간 관리	사용자가 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
	Default group quota(기본 그룹 쿼터)	defaultgroupquota	공간 관리	그룹이 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
	User and group(사용자 및 그룹)	users / groups	--	사용자 및/또는 그룹을 지정합니다.
	Usage(사용량)	--	공간 관리	사용자 및/또는 그룹이 사용하는 데이터의 양을 보여줍니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
General - Inherited Properties(일반 - 상속된 등록 정보)	Mountpoint(마운트 지점)	mountpoint	상속	파일 시스템을 내보내는데 사용되는 경로를 제어합니다. 자세한 내용은 “Mountpoint(마운트 지점)” [439] 을 참조하십시오.
	Read only(읽기 전용)	readonly	상속	파일 시스템 내용이 읽기 전용인지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “읽기 전용” [439] 을 참조하십시오.
	Update access time on read(읽기 시 액세스 시간 업데이트)	atime	상속	파일을 읽을 때 해당 파일에 대한 액세스 시간을 업데이트할지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “읽기 시 액세스 시간 업데이트” [439] 를 참조하십시오.
	Non-blocking mandatory locking(비블로킹 필수 잠금)	nbmand	상속	POSIX 의미에 대해 SMB 잠금 의미가 적용되는지 여부를 지정합니다. 자세한 내용은 “비블로킹 필수 잠금” [440] 을 참조하십시오.
	데이터 중복 제거	dedup	상속	데이터의 중복 복사본이 제거되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 중복 제거” [440] 를 참조하십시오.
	데이터 압축	compression	상속	데이터가 디스크에 쓰여지기 전에 압축되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 압축” [441] 을 참조하십시오.
	체크섬	checksum	상속	데이터 블록에 사용되는 체크섬을 제어합니다. 자세한 내용은 “체크섬” [442] 을 참조하십시오.
	Cache device usage(캐시 장치 사용)	secondarycache	상속	공유에 캐시 장치가 사용되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “Cache device usage(캐시 장치 사용)” [442] 을 참조하십시오.
	Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)	logbias	상속	동기식 쓰기를 서비스할 때의 동작을 제어합니다. 자세한 내용은

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				“Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)” [443] 를 참조하십시오.
	Database record size (데이터베이스 레코드 크기)	recordsize	상속	파일 시스템에 있는 파일의 권장 블록 크기를 지정합니다. 자세한 내용은 “Database record size(데이터베이스 레코드 크기)” [443] 를 참조하십시오.
	Additional Replication (추가 복제)	copies	상속	스토리지 풀의 중복성 이상 및 초과하는 각 블록의 저장된 복사본 수를 제어합니다. 자세한 내용은 “Additional Replication(추가 복제)” [444] 를 참조하십시오.
	Virus scan(바이러스 검사)	vscan	상속	파일 시스템에서 바이러스를 검사할지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “Virus scan(바이러스 검사)” [444] 를 참조하십시오.
	Prevent destruction(삭제 금지)	nodestroy	상속	이 등록 정보가 설정되면 공유 또는 프로젝트가 삭제되지 않습니다. 자세한 내용은 “Prevent destruction(삭제 금지)” [444] 를 참조하십시오.
	Restrict ownership change(소유권 변경 제한)	rstchown	상속	소유권을 제어하며 파일 시스템 또는 프로젝트를 기준으로 해제할 수 있습니다. 자세한 내용은 “소유권 변경 제한” [445] 를 참조하십시오.
General - Custom Properties(일반 - 사용자 정의 등록 정보)	Schema(스키마)	custom	--	사용자 정의 태그를 프로젝트 및 공유에 연결하기 위해 필요에 따라 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 “스키마 등록 정보” [496] 를 참조하십시오.
General - Default Settings - Filesystems (일반 - 기본 설정 - 파일 시스템)	User(사용자)	default_user	만들기 기본값	사용자 ID 또는 사용자 이름을 지정합니다.
	Group(그룹)	default_group	만들기 기본값	그룹 ID 또는 그룹 이름을 지정합니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
	Permissions(권한)	default_permissions	만들기 기본값	파일 시스템에 대한 기본 권한을 설정합니다.
General - Default Settings - LUNs(일반 - 기본 설정 - LUN)	Volume size(볼륨 크기)	default_volsize	LUN에만 해당, 만들기 기본값	최대 볼륨 크기 및 측정 단위를 표시합니다. 자세한 내용은 “볼륨 크기” [445] 를 참조하십시오.
	Thin provisioned(Thin 프로비전)	default_sparse	LUN에만 해당, 만들기 기본값	선택할 경우 데이터에서 물리적으로 사용하는 공간의 양만 사용됨을 나타냅니다. 자세한 내용은 “Thin 프로비전” [445] 을 참조하십시오.
	Volume block size(볼륨 블록 크기)	default_volblocksize	만들기 기본값	LUN에 대한 고유 블록 크기를 표시하며 512바이트에서 1M 사이의 값으로 설정할 수 있습니다(기본값은 8K임). 자세한 내용은 “볼륨 블록 크기” [446] 를 참조하십시오.
Bandwidth Properties (대역폭 등록 정보)	Read Limit(읽기 제한)	readlimit	--	공유에서 읽을 수 있는 초당 최대 바이트 수를 설정합니다. m은 메가바이트를 나타내고 g는 기가바이트를 나타냅니다. 기본 설정은 무제한이며 I/O 제한을 제공하지 않습니다.
	Write Limit(쓰기 제한)	writelimit	--	공유에서 쓸 수 있는 초당 최대 바이트 수를 설정합니다. m은 메가바이트를 나타내고 g는 기가바이트를 나타냅니다. 기본 설정은 무제한이며 I/O 제한을 제공하지 않습니다.
	Effective read limit(유효한 읽기 제한)	effectivewritelimit	--	공유에 대한 최저 읽기 제한을 보고하는 읽기 전용 등록 정보입니다.
	Effective write limit(유효한 쓰기 제한)	effectivewritelimit	--	공유에 대한 최저 쓰기 제한을 보고하는 읽기 전용 등록 정보입니다.
Protocols - NFS(프로토콜 - NFS)	NFS	sharenfs	상속	NFS 프로토콜 등록 정보 설정 및 값은 “NFS 프로토콜 등록 정보” [474] 에서 설명합니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Protocols - NFS Exceptions(프로토콜 - NFS 예외사항)	클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전체 공유 모드에 대한 예외가 정의될 수 있습니다. 자세한 내용은 "NFS 공유 모드 예외사항" [475] 을 참조하십시오.			
Protocols - SMB(프로토콜 - SMB)	SMB	sharesmb	상속	SMB 프로토콜 등록 정보 설정 및 값은 "SMB 프로토콜 등록 정보" [480] 에서 설명합니다.
Protocols - SMB Exceptions(프로토콜 - SMB 예외사항)	클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전체 공유 모드에 대한 예외가 정의될 수 있습니다. "SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항" [483] 을 참조하십시오.			
Protocols - HTTP(프로토콜 - HTTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharedav	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - FTP(프로토콜 - FTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	shareftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - SFTP(프로토콜 - SFTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharesftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - TFTP(프로토콜 - TFTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharetftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Access(액세스)	ACL behavior on mode change(모드 변경 시 ACL 동작)	aclmode	상속	모드 변경 요청이 기존 ACL과 상호 작용하는 방식을 제어합니다.
	ACL inheritance behavior(ACL 상속 동작)	aclinherit	상속	새 파일 또는 디렉토리가 부모 디렉토리에서 기존 ACL 설정을 상속하는 방식을 제어합니다.
Snapshots - Properties (스냅샷 - 등록 정보)	.zfs/snapshot visibility	snapdir	상속	파일 시스템 루트의 .zfs/snapshot에서 데이터 프로토콜을 통해 파일 시스템 스냅샷에 액세스할 수 있는지 여부를 제어합니다.
	Scheduled snapshot label(예약된 스냅샷 레이블)	snaplabel	상속	예약된 각 스냅샷에 사용자 정의 레이블을 추가하며 기본적으로 비어 있습니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Snapshots - Snapshots (스냅샷 - 스냅샷)	Name(이름)	snapshot name	--	스냅샷의 이름을 지정합니다.
	Creation(만들기)	creation	--	스냅샷을 만든 날짜 및 시간을 지정합니다.
	Unique(고유)	space_unique	--	스냅샷에서 사용하는 고유한 공간의 양을 나타냅니다.
	Total(합계)	space_data	--	스냅샷에서 참조하는 총 공간의 양을 나타냅니다.
Snapshots - Schedules (스냅샷 - 일정)	Frequency(빈도)	frequency	만든 시간	스냅샷이 생성되는 빈도를 나타냅니다.
	Keep at most(최대한 보관)	keep	만든 시간	스냅샷에 대한 보존 정책을 제어합니다.
Replication (Inherit from project)/Create New Actions(복제(프로젝트에서 상속)/새 작업 만들기)	Target(대상)	target	상속	복제 대상 시스템을 식별합니다.
	Pool(풀)	pool	상속	프로젝트가 복제될 대상의 스토리지 풀을 지정합니다.
	Export data path(데이터 내보내기 경로)	export_path	상속	내보내기 데이터 경로를 나타냅니다.
	Limit bandwidth(대역폭 제한)	max_bandwidth	상속	이 복제 업데이트에 대한 최대 속도를 지정합니다 (초당 네트워크를 통해 전송된 데이터 양 기준).
	Enable SSL-encryption (SSL 암호화 사용)	use_ssl	상속	전송 중 SSL을 사용하여 데이터를 암호화할지 여부를 제어합니다.
	Disable compression (압축 사용 안함)	--	상속	압축이 사용으로 설정되는지 아니면 사용 안함으로 설정되는지를 제어합니다.
	Include snapshot(스냅샷 포함)	include_snaps	상속	복제 업데이트에 비복제 스냅샷이 포함되는지 여부를 제어합니다.
	Retain user snapshots on target(대상에서 사용자 스냅샷 유지)	retain_user_snaps_on_target	상속	설정할 경우 사용자가 생성한 스냅샷을 복제 대상에 유지합니다. 사용 안함으로 설정할 때까지 대상에서 스냅샷을 계속 유지합니다.
	Include clone origin as data(복제 원본을 데이터로 포함)	include_clone_origin_as_data	상속	대상의 복제 패키지 외부에 있는 공유로부터 복제된 각 공유의 복제를 제어합니다.
	Recovery point objective(복구 지점 목표)	recovery_point_objective	상속	재해 또는 중요한 중단 발생 시 최대 허용 가능 데

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				이터 손실량을 지정합니다.
	Replica lag warning alert(복제본 지연 경고 경고)	replica_lag_warning_alert	상속	사소한 경보가 생성될 때 RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다.
	Replica lag error alert(복제본 지연 오류 경고)	replica_lag_error_alert	상속	중요한 경보가 생성될 때 RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다.
	Update frequency(업데이트 빈도)	continuous	상속	이 작업이 연속해서, 수동으로 또는 예약된 간격으로 복제되는지 여부를 제어합니다.

파일 시스템 등록 정보

주 - CLI에서 모든 등록 정보 목록을 표시하려면 `get` 명령을 사용합니다.

표 126 파일 시스템 등록 정보

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Create Filesystem(파일 시스템 만들기)	Project(프로젝트)	select project_name	--	파일 시스템에서 매개변수 설정을 상속하는 데 사용할 프로젝트를 정의합니다. 기본 프로젝트를 선택할 수도 있습니다.
	Name(이름)	filesystem	--	파일 시스템의 이름을 정의합니다.
	Data migration source(데이터 마이그레이션 소스)	shadow	만든 시간	데이터를 마이그레이션하는 경우 소스 위치를 표시합니다.
	User(사용자)	root-user	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리의 소유자를 지정합니다.
	Group(그룹)	root_group	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리의 그룹을 지정합니다.
	Permissions or Use Windows default permissions(권한 또는 Windows 기본 권한 사용)	root_permission	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리에 대한 표준 UNIX 권한 또는 Windows 기본 권한을 지정합니다.
	Inherit mountpoint(마운트 지점 상속)	--	--	선택할 경우 마운트 지점이 상속됨을 나타냅니다.
	Mountpoint(마운트 지점)	mountpoint	상속	파일 시스템을 내보내는 데 사용되는 경로를 제어합니다. 자세한 내용은 "Mountpoint(마운트 지점)" 을 참조하십시오.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				점 " [439]을 참조하십시오.
	Reject non UTF-8(비 UTF-8 거부)	utf8only	만든 시간	모든 파일 시스템 및 디렉토리에 대해 UTF-8 인코딩을 적용합니다. 자세한 내용은 "비UTF-8 거부" [448]를 참조하십시오.
	Case sensitivity(대소문자 구분)	casesensitivity	만든 시간	디렉토리 조회 시 대소문자를 구분할지, 구분하지 않을지 아니면 혼합하여 사용할지를 제어합니다. 자세한 내용은 "Case sensitivity(대소문자 구분)" [448]을 참조하십시오.
	Normalization(정규화)	normalization	만든 시간	파일 시스템 및 디렉토리에서 수행되는 유니코드 정규화(있는 경우)를 제어합니다. 자세한 내용은 "정규화" [449]를 참조하십시오.
	Encryption(암호화)	encryption	상속	암호화 유형을 정의합니다. 자세한 내용은 "암호화 키 관리" [723]를 참조하십시오.
	Inherit key(키 상속)	--	--	선택할 경우 암호화 키가 부모 프로젝트에서 상속됨을 나타냅니다.
	Key(키)	key	상속	키가 부모 프로젝트에서 상속되지 않는 경우 사용될 특정 암호화 키를 설정합니다.
	Keyname(키 이름)	keyname	정적	키를 식별합니다.
General - Space Usage - Data(일반 - 공간 사용량 - 데이터)	Quota(쿼터)	quota	공간 관리	특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
	Quota Include snapshots(쿼터 스냅샷 포함)	quota_snap	공간 관리	스냅샷을 포함하여 특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
	Reservation(예약)	reservation	공간 관리	특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간을 보장하는 것입니다.
	Reservation Include snapshots(예약 스냅샷 포함)	reservation_snap	공간 관리	스냅샷을 포함하여 특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간을 보장하는 것입니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
General - Space Usage - Users & Groups(일반 - 공간 사용량 - 사용자 및 그룹)	Users & Groups(사용자 및 그룹)	--	--	사용자 및/또는 그룹을 지정합니다.
	Usage(사용량)	--	--	사용자 및/또는 그룹이 사용하는 데이터의 양을 보여줍니다.
	Quota(쿼터)	quota	공간 관리	특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 설정합니다.
General - Properties(일반 - 등록 정보)(프로젝트에서 상속)	Mountpoint(마운트 지점)	mountpoint	상속	파일 시스템을 내보내는 데 사용되는 경로를 제어합니다. 자세한 내용은 “Mountpoint(마운트 지점)” [439] 을 참조하십시오.
	Read only(읽기 전용)	readonly	상속	파일 시스템 내용이 읽기 전용인지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “읽기 전용” [439] 을 참조하십시오.
	Update access time on read(읽기 시 액세스 시간 업데이트)	atime	상속	파일을 읽을 때 해당 파일에 대한 액세스 시간을 업데이트할지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “읽기 시 액세스 시간 업데이트” [439] 를 참조하십시오.
	Non-blocking mandatory locking(비블로킹 필수 잠금)	nbmand	상속	POSIX 의미에 대해 SMB 잠금 의미가 적용되는지 여부를 지정합니다. 자세한 내용은 “비블로킹 필수 잠금” [440] 을 참조하십시오.
	Data deduplication (warning)(데이터 중복 제거(경고))	dedup	상속	데이터의 중복 복사본이 제거되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 중복 제거” [440] 를 참조하십시오.
	데이터 압축	compression	상속	데이터가 디스크에 쓰여지기 전에 압축되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 압축” [441] 을 참조하십시오.
	체크섬	checksum	상속	데이터 블록에 사용되는 체크섬을 제어합니다. 자세한 내용은 “체크섬” [442] 을 참조하십시오.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
	Cache device usage(캐시 장치 사용)	secondarycache	상속	공유에 캐시 장치가 사용되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “Cache device usage(캐시 장치 사용)” [442] 을 참조하십시오.
	Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)	logbias	상속	동기식 쓰기를 서비스할 때의 동작을 제어합니다. 자세한 내용은 “Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)” [443] 를 참조하십시오.
	Database record size(데이터베이스 레코드 크기)	recordsize	상속	파일 시스템에 있는 파일의 권장 블록 크기를 지정합니다. 자세한 내용은 “Database record size(데이터베이스 레코드 크기)” [443] 를 참조하십시오.
	Additional Replication(추가 복제)	copies	상속	스토리지 풀의 중복성 이상 및 초과하는 각 블록의 저장된 복사본 수를 제어합니다. 자세한 내용은 “Additional Replication(추가 복제)” [444] 를 참조하십시오.
	Virus scan(바이러스 검사)	vscan	상속	파일 시스템에서 바이러스를 검사할지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “Virus scan(바이러스 검사)” [444] 를 참조하십시오.
	Prevent destruction(삭제 금지)	nodestroy	상속	이 등록 정보가 설정되면 공유 또는 프로젝트가 삭제되지 않습니다. 자세한 내용은 “Prevent destruction(삭제 금지)” [444] 를 참조하십시오.
	Restrict ownership change(소유권 변경 제한)	rstchown	상속	소유권을 제어하며 파일 시스템 또는 프로젝트를 기준으로 해제할 수 있습니다. 자세한 내용은 “소유권 변경 제한” [445] 을 참조하십시오.
General - Custom Properties(일반 - 사용자)	--	사용자정의	--	사용자정의 태그를 프로젝트 및 공유에 연결하기

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
정의 등록 정보)(프로젝트에서 상속)				위해 필요한 경우 사용자 정의 등록 정보를 추가할 수 있습니다.
Protocols - NFS(프로토콜 - NFS)	NFS	sharenfs	상속	NFS 프로토콜 등록 정보 설정 및 값은 “NFS 프로토콜 등록 정보” [474] 에서 설명합니다.
Protocols - NFS Exceptions(프로토콜 - NFS 예외사항)	클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전체 공유 모드에 대한 예외가 정의될 수 있습니다. 자세한 내용은 “NFS 공유 모드 예외사항” [475] 을 참조하십시오.			
Protocols - SMB(프로토콜 - SMB)	SMB	sharesmb	상속	SMB 프로토콜 등록 정보 설정 및 값은 “SMB 프로토콜 등록 정보” [480] 에서 설명합니다.
Protocols - SMB Exceptions(프로토콜 - SMB 예외사항)	클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전체 공유 모드에 대한 예외가 정의될 수 있습니다. “SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항” [483] 을 참조하십시오.			
Protocols - Share Level ACL(프로토콜 - 공유 레벨 ACL)	Type(유형)	--	--	ACL의 유형을 나타냅니다.
	Target(대상)	--	--	ACL의 대상을 나타냅니다.
	Access(액세스)	--	--	ACL 액세스가 허용되는지 아니면 거부되는지를 나타냅니다.
	Permissions: Inheritance(권한: 상속)	--	--	ACL에 대한 표준 UNIX 권한을 지정합니다.
Protocols - HTTP(프로토콜 - HTTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharedav	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - FTP(프로토콜 - FTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	shareftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - SFTP(프로토콜 - SFTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharesftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.
Protocols - TFTP(프로토콜 - TFTP)(프로젝트에서 상속)	Share mode(공유 모드)	sharetftp	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. CLI에서 on은 rw의 별칭입니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Access - Root Directory Access(엑세스 - 루트 디렉토리 액세스)	User(사용자)	root_user	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리의 소유자를 지정합니다.
	Group(그룹)	root_group	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리의 그룹을 지정합니다.
	Permissions(권한)	root_permissions	파일 시스템 로컬	루트 디렉토리에 대한 표준 UNIX 권한을 지정합니다.
Access - ACL Behavior(엑세스 - ACL 동작)(프로젝트에서 상속)	ACL behavior on mode change(모드 변경 시 ACL 동작)	aclmode	상속	모드 변경 요청이 기존 ACL과 상호 작용하는 방식을 제어합니다.
	ACL inheritance behavior(ACL 상속 동작)	aclinherit	상속	새 파일 또는 디렉토리가 부모 디렉토리에서 기존 ACL 설정을 상속하는 방식을 제어합니다.
Access - Root Directory ACL(엑세스 - 루트 디렉토리 ACL)	Type(유형)	--	--	ACL의 유형을 나타냅니다.
	Target(대상)	--	--	ACL의 대상을 나타냅니다.
	Access(엑세스)	--	--	ACL 액세스가 허용되는지 아니면 거부되는지를 나타냅니다.
	Permissions: Inheritance(권한:상속)	--	--	ACL에 대한 표준 UNIX 권한을 지정합니다.
Snapshots - Properties(스냅샷 - 등록 정보)(프로젝트에서 상속)	.zfs/snapshot visibility	snapdir	상속	파일 시스템 루트의 .zfs/snapshot에서 데이터 프로토콜을 통해 파일 시스템 스냅샷에 액세스할 수 있는지 여부를 제어합니다.
	Scheduled snapshot label(예약된 스냅샷 레이블)	snaplabel	상속	예약된 각 스냅샷에 사용자 정의 레이블을 추가하며 기본적으로 비어 있습니다.
Snapshots - Snapshots(스냅샷 - 스냅샷)	Name(이름)	--	--	스냅샷의 이름을 지정합니다.
	Creation(만들기)	--	--	스냅샷을 만든 날짜 및 시간을 지정합니다.
	Unique(고유)	--	--	스냅샷에서 사용하는 고유한 공간의 양을 나타냅니다.
	Total(합계)	--	--	스냅샷에서 참조하는 총 공간의 양을 나타냅니다. 이는 스냅샷이 생성된 시간의 파일 시스템 크기를 나타내며 모든 스냅샷은 이론적으로 데이터 블록이 다시 쓰여짐에 따라 총

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				크기와 동일한 공간의 양을 사용할 수 있습니다.
	Clones(복제본)	--	--	스냅샷의 복제본 수를 표시합니다.
Snapshots - Schedule (스냅샷 - 일정)	Frequency(빈도)	frequency	만든 시간	스냅샷이 생성되는 빈도를 나타냅니다.
	Keep at most(최대한 보관)	keep	만든 시간	스냅샷에 대한 보존 정책을 제어합니다.
Replication (Inherit from project)/Create New Actions(복제(프로젝트에서 상속)/새 작업 만들기)	Target(대상)	target	상속	복제 대상 시스템을 식별합니다.
	Pool(풀)	pool	상속	프로젝트가 복제될 대상의 스토리지 풀을 지정합니다.
	Export data path(데이터 내보내기 경로)	export_path	상속	내보내기 데이터 경로를 나타냅니다.
	Limit bandwidth(대역폭 제한)	max_bandwidth	상속	이 복제 업데이트에 대한 최대 속도를 지정합니다 (초당 네트워크를 통해 전송된 데이터 양 기준).
	Enable SSL-encryption (SSL 암호화 사용)	use_ssl	상속	전송 중 SSL을 사용하여 데이터를 암호화할지 여부를 제어합니다.
	Disable compression (압축 사용 안함)	compression	상속	압축이 사용으로 설정되는지 아니면 사용 안함으로 설정되는지를 제어합니다.
	Include snapshot(스냅샷 포함)	include_snaps	상속	복제 업데이트에 비복제 스냅샷이 포함되는지 여부를 제어합니다.
	Retain user snapshots on target(대상에서 사용자 스냅샷 유지)	retain_user_snaps_on_target	상속	설정할 경우 사용자가 생성한 스냅샷을 복제 대상에 유지합니다. 사용 안함으로 설정할 때까지 대상에서 스냅샷을 계속 유지합니다.
	Include clone origin as data(복제 원본을 데이터로 포함)	include_clone_origin_as_data	상속	대상의 복제 패키지 외부에 있는 공유로부터 복제된 각 공유의 복제를 제어합니다.
	Recovery point objective(복구 지점 목표)	recovery_point_objective	상속	재해 또는 중요한 중단 발생 시 최대 허용 가능 데이터 손실량을 지정합니다.
	Replica lag warning alert(복제본 지연 경고 경보)	replica_lag_warning_alert	상속	사소한 경보가 생성될 때 RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다.

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
	Replica lag error alert (복제본 지연 오류 경고)	replica_lag_error_alert	상속	중요한 경보가 생성될 때 RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다.
	Update frequency(업데이트 빈도)	continuous	상속	이 작업이 연속해서, 수동으로 또는 예약된 간격으로 복제되는지 여부를 제어합니다.
Usage(사용량)	Referenced data(참조된 데이터)	space_data	읽기 전용	스냅샷에 관계없이 활성 공유에서 참조하는 총 공간의 양을 표시합니다.
	Unused Reservation(사용되지 않은 예약)	space_unused_res	읽기 전용	파일 시스템에 예약된 남은 공간의 양을 표시합니다.
	Snapshot data(스냅샷 데이터)	space_snapshots	읽기 전용	공유의 모든 스냅샷에서 현재 보유하는 총 데이터의 양을 표시합니다.
	Available data(사용 가능한 데이터)	space_available	읽기 전용	공유 또는 프로젝트에 대한 쿼터 또는 풀의 절대 용량을 표시합니다.
	Total space(총 공간)	space_total	읽기 전용	참조된 데이터, 스냅샷 데이터 및 사용되지 않은 예약의 합계를 표시합니다.

LUN 등록 정보

주 - CLI에서 모든 등록 정보 목록을 표시하려면 `get` 명령을 사용합니다.

표 127 LUN 등록 정보

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
Create LUN(LUN 만들기)	Project(프로젝트)	--	--	LUN에서 매개변수 설정을 상속하는 데 사용할 프로젝트를 정의합니다.
	Name(이름)	--	--	LUN의 이름을 정의합니다.
	Volume size(볼륨 크기)	volsize	LUN 로컬	최대 볼륨 크기 및 측정 단위를 정의합니다. 자세한 내용은 “볼륨 크기” [445] 를 참조하십시오.
	Thin provisioned(Thin 프로비전)	sparse	LUN 로컬	선택할 경우 데이터에서 물리적으로 사용하는 공간의 양만 사용됨을 나타냅니다. 자세한 내용은 “Thin 프로비

LUN 등록 정보

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				전 [445]을 참조하십시오.
	Volume block size(볼륨 블록 크기)	volblocksize	만든 시간	LUN에 대한 고유 블록 크기입니다. 512바이트에서 1M 사이의 모든 값에 대한 2배수일 수 있으며 기본값은 8K입니다.
	Online(온라인)	status	LUN 로컬	온라인 상태인지 여부를 나타냅니다.
	Target group(대상 그룹)	targetgroup	LUN 로컬	LUN을 내보낼 때 사용되는 대상 그룹을 표시합니다.
	Initiator group(s)(개시자 그룹)	initiatorgroup	LUN 로컬	LUN에 액세스할 수 있는 개시자 그룹을 표시합니다.
	Mountpoint(마운트 지점)	mountpoint	상속	파일 시스템을 내보내는데 사용되는 경로를 제어합니다. 자세한 내용은 “Mountpoint(마운트 지점)” [439]을 참조하십시오.
	LU number(LU 번호)	lunumber	LUN 로컬	논리 장치 번호를 0으로 설정하거나 자동으로 번호를 지정합니다.
	Encryption(암호화)	encryption	상속	암호화 유형을 정의합니다. 자세한 내용은 “암호화 키 관리” [723]를 참조하십시오.
	Inherit key(키 상속)	--	--	선택할 경우 암호화 키가 부모 프로젝트에서 상속됨을 나타냅니다.
	Key(키)	key	상속	키가 부모 프로젝트에서 상속되지 않는 경우 사용될 특정 암호화 키를 설정합니다.
	Keyname(키 이름)	keyname	정적	키를 식별합니다.
	GUID	lunguid	읽기 전용, LUN 로컬	SCSI 장치를 식별하는 전역적으로 고유한 읽기 전용 식별자입니다.
General - Space Usage - Data(일반 - 공간 사용량 - 데이터)	Volume size(볼륨 크기)	volsize	LUN 로컬	최대 볼륨 크기 및 측정 단위를 정의합니다. 자세한 내용은 “볼륨 크기” [445]를 참조하십시오.
	Thin provisioned(Thin 프로비전)	sparse	LUN 로컬	선택할 경우 데이터에서 물리적으로 사용하는 공간의 양만 사용됨을 나타냅니다. 자세한 내용은 “Thin 프로비

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				전 [445]을 참조하십시오.
General - Properties(일반 - 등록 정보)(프로젝트에서 상속)	Data deduplication (warning)(데이터 중복 제거(경고))	dedup	상속	데이터의 중복 복사본이 제거되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 중복 제거” [440]를 참조하십시오.
	데이터 압축	compression	상속	데이터가 디스크에 쓰여지기 전에 압축되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “데이터 압축” [441]을 참조하십시오.
	체크섬	checksum	상속	데이터 블록에 사용되는 체크섬을 제어합니다. 자세한 내용은 “체크섬” [442]을 참조하십시오.
	Additional Replication (추가 복제)	copies	상속	스토리지 풀의 중복성 이상 및 초과하는 각 블록의 저장된 복사본 수를 제어합니다. 자세한 내용은 “Additional Replication(추가 복제)” [444]를 참조하십시오.
	Cache device usage(캐시 장치 사용)	secondarycache	상속	공유에 캐시 장치가 사용되는지 여부를 제어합니다. 자세한 내용은 “Cache device usage(캐시 장치 사용)” [442]을 참조하십시오.
	Synchronous write bias (동기식 쓰기 바이어스)	logbias	상속	동기식 쓰기를 서비스할 때의 동작을 제어합니다. 자세한 내용은 “Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)” [443]를 참조하십시오.
	Prevent destruction(삭제 금지)	nodestroy	상속	이 등록 정보가 설정되면 공유 또는 프로젝트가 삭제되지 않습니다. 자세한 내용은 “Prevent destruction(삭제 금지)” [444]를 참조하십시오.
Custom Properties(사용자정의 등록 정보)(프로젝트에서 상속)	Schema(스키마)	schema	--	사용자정의 태그를 프로젝트 및 공유에 연결하기 위해 필요에 따라

LUN 등록 정보

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
				추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 “스키마 사용” [494]을 참조하십시오.
Protocols - Sharing Options(프로토콜 - 공유 옵션)	Online(온라인)	status	LUN 로컬	온라인 상태인지 여부를 나타냅니다.
	Target group(대상 그룹)	targetgroup	LUN 로컬	LUN을 내보낼 때 사용되는 대상 그룹을 표시합니다.
	Initiator group(s): LU number(개시자 그룹: LU 번호)	initiatorgroup	LUN 로컬	LUN에 액세스할 수 있는 개시자 그룹을 표시합니다.
Protocols - Write Cache Behavior(프로토콜 - 쓰기 캐시 동작)	Write cache enabled(쓰기 캐시 사용)	writetocache	LUN 로컬	LUN이 쓰기를 캐시하는지 여부를 제어합니다.
Snapshots - Properties(스냅샷 - 등록 정보)(프로젝트에서 상속)	Scheduled snapshot label(예약된 스냅샷 레이블)	snaplabel	상속	예약된 각 스냅샷에 사용자의 레이블을 추가하며 기본적으로 비어 있습니다.
Snapshots - Snapshots(스냅샷 - 스냅샷)	Name(이름)	--	--	스냅샷의 이름을 지정합니다.
	Creation(만들기)	--	--	스냅샷을 만든 날짜 및 시간을 지정합니다.
	Unique(고유)	--	--	스냅샷에서 사용하는 고유한 공간의 양을 나타냅니다.
	Total(합계)	--	--	스냅샷에서 참조하는 총 공간의 양을 나타냅니다.
	Clones(복제본)	--	--	스냅샷의 복제본 수를 표시합니다.
Snapshots - Schedules(스냅샷 - 일정)	Frequency(빈도)	frequency	만든 시간	스냅샷이 생성되는 빈도를 나타냅니다.
	Keep at most(최대한 보관)	keep	만든 시간	스냅샷에 대한 보존 정책을 제어합니다.
Replication (Inherit from project)/Create New Actions(복제(프로젝트에서 상속)/새 작업 만들기)	Target(대상)	target	상속	복제 대상 시스템을 식별합니다.
	Pool(풀)	pool	상속	프로젝트가 복제될 대상의 스토리지 풀을 지정합니다.
	Export data path(데이터 내보내기 경로)	export_path	상속	내보내기 데이터 경로를 나타냅니다.
	Limit bandwidth(대역폭 제한)	max_bandwidth	상속	이 복제 업데이트에 대한 최대 속도를 지정합니다 (초당 네트워크를 통해 전송된 데이터 양 기준).

BUI 위치	BUI 이름	CLI 이름	등록 정보 유형	설명
	Enable SSL-encryption (SSL 암호화 사용)	use_ssl	상속	전송 중 SSL을 사용하여 데이터를 암호화할지 여부를 제어합니다.
	Disable compression (압축 사용 안함)	compression	상속	압축이 사용으로 설정되는지 아니면 사용 안함으로 설정되는지를 제어합니다.
	Include snapshot(스냅샷 포함)	include_snaps	상속	복제 업데이트에 비복제 스냅샷이 포함되는지 여부를 제어합니다.
	Retain user snapshots on target(대상에서 사용자 스냅샷 유지)	retain_user_snaps_on_target	상속	설정할 경우 사용자가 생성한 스냅샷을 복제 대상에 유지합니다.
	Update frequency(업데이트 빈도)	continuous	상속	이 작업이 연속해서, 수동으로 또는 예약된 간격으로 복제되는지 여부를 제어합니다.
Usage(사용량)	Referenced data(참조된 데이터)	space_data	읽기 전용	스냅샷에 관계없이 활성 공유에서 참조하는 총 공간의 양을 표시합니다.
	Snapshot data(스냅샷 데이터)	space_snapshots	읽기 전용	공유의 모든 스냅샷에서 현재 보유하는 총 데이터의 양을 표시합니다.
	Available data(사용 가능한 데이터)	space_available	읽기 전용	공유 또는 프로젝트에 대한 쿼터 또는 폴의 절대 용량을 표시합니다.
	Total space(총 공간)	space_total	읽기 전용	참조된 데이터, 스냅샷 데이터 및 사용되지 않은 예약의 합계를 표시합니다.

공유 공간 관리

어플라이언스는 모든 파일 시스템 및 LUN이 공통 공간을 공유하는 풀링된 스토리지 모델을 사용하여 물리적 스토리지를 관리합니다. 파일 시스템은 명시적 크기가 지정되지 않으며 필요한 만큼의 공간만 사용합니다. LUN은 장치의 전체 내용을 쓸 수 있는 충분한 물리적 공간을 예약합니다. 단, LUN은 썸 프로비저닝되는 경우 파일 시스템과 같이 작동하며 데이터에서 물리적으로 소비하는 공간의 양만 사용합니다.

이 시스템은 사용자가 일반적으로 올바른 작업을 수행할 것으로 신뢰되는 환경에서 최대한 유연하고 간단하게 관리할 수 있습니다. 사용자의 데이터 사용이 모니터되거나 제한되는 보다 엄격한 환경에서는 관리에 더 주의해야 합니다.

이 항목에서는 쿼터와 예약을 사용하여 공유별 또는 사용자별로 공간 사용량을 관리하는 방법 및 용어를 정의합니다.

- “공유 용어” [468]
- “파일 시스템 및 프로젝트 공간 관리” [468]
- “사용자 또는 그룹 쿼터 설정” [470]
- “ID 관리 작업” [470]
- “공유 사용 통계” [472]

공유 용어

어플라이언스에서의 공간 사용량에 대한 세부 사항을 살펴보기 전에 몇 가지 기본 용어를 이해하는 것이 중요합니다.

- **물리적 데이터** - 디스크에 물리적으로 저장되는 데이터의 크기입니다. 대개 이 크기는 해당 데이터의 논리적인 크기에 해당되지만 압축 단계 또는 기타 인자에서는 다를 수 있습니다. 이 크기에는 모든 스냅샷은 물론 활성 공유의 공간도 포함됩니다. 공간 계산은 일반적으로 물리적 공간을 기반으로 실행되고 관리됩니다.
- **논리적 데이터** - 파일 시스템에서 논리적으로 사용되는 공간의 양입니다. 이는 압축에 영향을 주지 않지만 파일 시스템에서 사용하는 공간의 양에 대한 논리적 상한으로 볼 수 있습니다. 다른 압축 알고리즘을 사용하여 파일 시스템을 다른 어플라이언스에 복사하는 경우 이 양을 초과하여 사용하지 않습니다. 이 통계는 명시적으로 내보내지 않으며 대개 사용된 물리적 공간의 양을 선택하고 현재 압축률만큼 곱해서만 컴퓨트할 수 있습니다.
- **참조된 데이터** - 스냅샷에 관계없이 활성 공유에서 참조하는 총 공간의 양을 나타냅니다. 이는 모든 스냅샷이 삭제된 경우 공유에서 사용할 공간의 양입니다. 이는 또한 데이터 프로토콜을 통해 사용자가 직접 관리할 수 있는 데이터의 양이기도 합니다.
- **스냅샷 데이터** - 공유의 모든 스냅샷에서 현재 보유하는 총 데이터의 양을 나타냅니다. 이는 모든 스냅샷이 삭제된 경우 사용 가능해지는 공간의 양입니다.
- **쿼터** - 쿼터는 특정 엔티티에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 나타냅니다. 이는 파일 시스템, 프로젝트, 사용자 또는 그룹을 기반으로 할 수 있으며 현재 공간 사용량과는 관련이 없습니다.
- **예약** - 예약은 특정 프로젝트 또는 파일 시스템에 대한 공간을 보장하는 것입니다. 이는 파일 시스템에서 사용하는 실제 공간을 늘리지 않고 풀의 나머지에서 사용 가능한 공간을 가져옵니다. 이 설정은 사용자 및 그룹에 적용될 수 없습니다. 정적으로 크기가 지정된 파일 시스템의 일반적인 개념은 쿼터 및 예약을 동일한 값으로 설정하여 만들 수 있습니다.

파일 시스템 및 프로젝트 공간 관리

쿼터 및 예약을 적용하는 가장 간단한 방법은 프로젝트 기준별 또는 파일 시스템 기준별로 적용하는 것입니다. 쿼터 및 예약은 해당 사용이 총 프로젝트 쿼터 또는 예약에 포함되지만 LUN에 적용되지 않습니다.

데이터 쿼터 - 데이터 쿼터는 파일 시스템 또는 프로젝트에서 사용할 수 있는 공간의 양에 대한 한도를 적용합니다. 기본적으로 데이터 쿼터에는 모든 스냅샷 및 파일 시스템의 데이터가 포함됩니다. 쿼터 또는 스토리지 풀 공간 부족 때문에 파일 시스템이 가득 찬 경우 클라이언트가 새 데이터를 쓰려고 시도하면 오류가 발생합니다. [“스냅샷 공간 관리” \[510\]](#)에 설명된 대로 이 동작은 특히 스냅샷이 제공된 경우 등의 특정 상황에서는 직관적이지 않을 수 있습니다. 파일을 제거하면 스냅샷에서 데이터 블록을 참조하는 경우 파일 시스템에서 새 데이터를 쓸 수 있으므로 기존 스냅샷을 삭제해야만 공간 사용량을 줄일 수 있게 됩니다.

"include snapshots(스냅샷 포함)" 등록 정보가 설정되지 않은 경우 쿼터는 스냅샷이 아닌 파일 시스템에서 참조하는 즉시 데이터에만 적용됩니다. 스냅샷에서 사용하는 공간은 프로젝트 레벨 쿼터에 의해 적용되지만 다른 경우에는 적용되지 않습니다. 이 경우 스냅샷에서 참조하는 파일을 제거하면 시스템 전체적으로 공간을 더 사용 중인 경우에도 파일 시스템의 참조되는 데이터가 줄어듭니다. 스토리지 풀이 가득 차면(사전 설정된 쿼터에 도달하는 파일 시스템의 경우와 반대) 스냅샷을 삭제해야만 공간을 확보할 수 있습니다.

데이터 쿼터는 엄격하게 적용됩니다. 즉, 공간 사용량이 한도에 거의 도달하면 쓰려는 정확한 데이터 양은 쓰기가 인식된 이후에야 알 수 있으므로 쓸 수 있는 데이터의 양이 제한되어야 합니다. 이는 쿼터에서 작동 중이거나 쿼터에 근접하여 작동 중인 경우 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 이 때문에 일반적으로 정상적인 작동 절차 동안 쿼터 이하를 유지하는 것이 좋습니다.

쿼터는 Shares(공유) > General(일반) > Space Usage(공간 사용량) > Data(데이터) 아래에서 BUI를 통해 관리됩니다. 쿼터는 CLI에서 `quota` 및 `quota_snap` 등록 정보로 관리됩니다.

데이터 예약 - 데이터 예약을 사용하면 시스템의 다른 공유에서 추가 공간을 사용하려는 경우에도 파일 시스템 또는 프로젝트에 최소한의 사용 가능한 특정 양의 공간을 보장할 수 있습니다. 사용되지 않은 예약은 파일 시스템의 일부분으로 간주되므로 풀 또는 프로젝트의 나머지 부분이 용량에 도달하는 경우 다른 공유의 공간이 부족해질 수 있어도 파일 시스템에서 계속 새 데이터를 쓸 수 있습니다.

기본적으로 예약에는 파일 시스템의 모든 스냅샷이 포함됩니다. "include snapshots(스냅샷 포함)" 등록 정보가 설정되지 않은 경우 예약은 파일 시스템의 즉시 데이터에만 적용됩니다. 스냅샷을 생성할 때의 동작이 항상 직관적일 수는 없습니다. 스냅샷이 아닌 파일 시스템 데이터에 대한 예약이 적용되는 경우 스냅샷이 생성될 때마다 시스템은 해당 스냅샷이 완전하게 분산(결코 발생하지 않는 경우에도)할 수 있는 공간을 예약해야 합니다. 예를 들어, 50G 파일 시스템에서 스냅샷 없이 100G의 공간을 예약하는 경우 첫번째 스냅샷을 생성하면 추가 50G의 공간이 예약되며 파일 시스템은 결국 총 150G의 공간을 예약하게 됩니다. 공간이 부족하여 데이터를 완전하게 분산할 수 없는 경우 스냅샷 생성이 실패합니다.

예약은 Shares(공유) > General(일반) > Space Usage(공간 사용량) > Data(데이터) 아래에서 BUI를 통해 관리됩니다. 예약은 CLI에서 `reservation` 및 `reservation_snap` 등록 정보로 관리됩니다.

LUN 복제를 위한 공간 관리 - LUN을 만들 때는 LUN에 대해 구성하는 전체 물리적 공간이 예약되고 썬 프로비저닝되지 않은 한 다른 파일 시스템에서 사용할 수 없습니다. 복제의 경우, 지정된 크기의 LUN 스냅샷을 작성할 때는 사용된 LUN 공간 크기에 따라 LUN 크기의 최대 12배가 예약됩니다.

다음 목록은 LUN을 복제할 때 필요한 최대 오버헤드 공간을 보여줍니다.

- 업데이트 간 소스에서 최대 100%
- 업데이트 중 소스에서 최대 200%
- 대상에서 최대 200%

사용자 또는 그룹 쿼터 설정

쿼터는 파일 시스템 레벨 및 프로젝트 레벨에서 사용자 또는 그룹에 대해 설정할 수 있습니다. 이러한 쿼터는 파일 또는 디렉토리의 소유자 또는 그룹의 POSIX 또는 Windows ID를 기반으로 물리적 데이터 사용을 적용합니다. 사용자 및 그룹 쿼터와 파일 시스템 및 프로젝트 데이터 쿼터 사이에는 몇 가지 중요한 차이점이 있습니다.

- 사용자 및 그룹 쿼터는 파일 시스템 및 프로젝트에 적용할 수 있습니다.
- 기본 쿼터는 프로젝트 레벨에서 설정할 수 있으며 프로젝트 파일 시스템에 의해 상속됩니다.
- 프로젝트 레벨에서 설정한 기본 쿼터는 파일 시스템 레벨에서 변경할 수 있습니다.
- SMB 프로토콜을 통해 기본 쿼터를 검색 또는 수정할 수 있습니다.
- 사용자 및 그룹 쿼터는 지연된 적용을 사용하여 구현됩니다. 즉, 디스크에 데이터를 쓰기 전에 사용자가 짧은 기간 동안 자신의 쿼터를 초과할 수 있습니다. 데이터가 디스크로 이동되면 파일 시스템 레벨 쿼터 경우와 같이 사용자가 새로 쓰기 작업을 수행할 때 오류가 발생합니다.
- 사용자 및 그룹 쿼터는 항상 참조된 데이터에 대해 적용됩니다. 즉, 기본 블록이 공유되어도 스냅샷이 쿼터에 영향을 주지 않으며 스냅샷의 복제본이 동일한 양의 효과적 쿼터를 사용합니다.
- 사용자 및 그룹 예약은 지원되지 않습니다.
- 데이터 쿼터와 달리 사용자 및 그룹 쿼터는 일반 파일 시스템 데이터와 함께 저장됩니다. 즉, 파일 시스템의 공간이 부족하면 사용자 및 그룹 쿼터를 변경할 수 없습니다. 사용자 및 그룹 쿼터를 수정하기 전에 먼저 사용 가능한 추가 공간을 확보해야 합니다.
- 사용자 및 그룹 쿼터는 원격 복제의 일부분으로 전송됩니다. 관리자는 소스 및 대상의 이름 서비스 환경이 서로 동일하도록 해야 합니다.
- 전체 공유의 NDMP 백업 및 복원은 모든 사용자 또는 그룹 쿼터를 포함합니다. 기존 공유로의 복원은 현재 쿼터에 영향을 주지 않습니다.

ID 관리 작업

사용자 및 그룹 쿼터는 어플라이언스에서 ID 매핑 서비스를 사용합니다. 이를 통해 사용자 및 그룹은 환경에 따라 UNIX 또는 Windows ID로 지정될 수 있습니다. 파일 소유권과 같이 이러한 ID는 다음과 같은 방법으로 추적됩니다.

- UNIX 매핑이 없는 경우 Windows ID에 대한 참조가 저장됩니다.

- UNIX 매핑이 있는 경우 UNIX ID가 저장됩니다.

즉, ID의 표준 형식은 UNIX ID입니다. 나중에 매핑이 변경되는 경우 새 UNIX ID를 기반으로 새 매핑이 적용됩니다. 매핑이 없을 때 Windows 사용자에 의해 파일이 만들어지고 나중에 매핑이 만들어지는 경우 액세스 제어 및 사용 형식의 용도로 새 파일이 다른 소유자로 처리됩니다. 또한 이는 사용자 ID가 다시 사용되는 경우(예: 새 사용자 이름 연결이 만들어짐) 모든 기존 파일 또는 쿼터를 새 사용자 이름이 소유하는 것처럼 보임을 암시합니다.

적극적으로 파일 시스템을 사용하려고 시도하기 전에 ID 매핑 규칙을 설정하는 것이 좋습니다. 그렇지 않으면 매핑의 변경사항으로 인해 의외의 결과가 발생하는 경우도 있습니다.

파일 시스템 이름 공간 사용

어플라이언스의 모든 파일 시스템에는 파일 시스템 데이터에 대한 액세스 지점으로 사용되는 고유한 마운트 지점이 지정되어야 합니다. 프로젝트에 마운트 지점이 지정될 수 있지만 이러한 마운트 지점은 상속된 등록 정보를 사용하여 이름 공간을 관리하는 도구로만 사용됩니다. 프로젝트는 마운트되지 않으며 프로토콜을 통해 데이터를 내보내지 않습니다.

모든 공유는 `/export` 아래에서 마운트되어야 합니다. `/export`에서 마운트된 파일 시스템을 만들 수 있지만 이러한 작업은 필수가 아닙니다. 이러한 공유가 없는 경우 해당 계층 부분 아래에 필요에 따라 동적으로 디렉토리가 만들어집니다. 클러스터 내에서 각 마운트 지점은 고유해야 합니다.

- 이름 공간 중첩 마운트 지점 - 다른 파일 시스템의 마운트 지점 아래에 마운트 지점이 있는 파일 시스템을 만들 수 있습니다. 이 시나리오에서는 부모 파일 시스템이 자식 파일 시스템 이전에 마운트되고 반대로 자식 파일 시스템이 부모 파일 시스템 이전에 마운트됩니다. 중첩된 마운트 지점을 사용할 때 다음 경우를 고려해야 합니다.
 - 마운트 지점이 없는 경우 루트 및 모드 0755에서 소유하는 마운트 지점이 만들어집니다. 파일 시스템이 상황에 따라 이름이 바뀌거나, 삭제되거나, 이동될 때 이 마운트 지점이 제거되거나 제거되지 않습니다. 안전하게 하려면 자식 파일 시스템을 만들기 전에 부모 공유 내에서 마운트 지점을 만들어야 합니다.
 - 부모 디렉토리가 읽기 전용이며 마운트 지점이 없는 경우 파일 시스템 마운트가 실패합니다. 이는 파일 시스템을 만들 때 동기적으로 발생할 수 있지만 상속된 마운트 지점을 사용하여 파일 시스템의 이름을 바꾸는 작업과 같이 대규모 변경 작업을 수행할 때는 비동기적으로 발생할 수도 있습니다.
 - 파일 시스템의 이름을 바꾸거나 해당 마운트 지점을 변경할 때 변경사항을 적용한 후 현재 마운트 지점은 물론 새 마운트 지점(다른 경우) 아래에 있는 모든 자식이 마운트 해제되고 다시 마운트됩니다. 이로 인해 데이터 서비스가 현재 공유에 액세스할 수 없게 됩니다.
 - 중첩된 마운트 지점을 자동으로 순회하는 작업에 대한 지원은 아래에 설명된 대로 프로토콜에 따라 달라집니다.
- 이름 공간 NFSv2/NFSv3/NFSv4.0/NFSv4.1 - NFS에서 각 파일 시스템은 MOUNT 프로토콜을 통해 볼 수 있도록 만든 고유한 내보내기입니다. NFSv2 및 NFSv3는 중첩된 파

일 시스템을 순회할 수 없으며 각 파일 시스템은 해당 전체 경로를 통해 액세스할 수 있어야 합니다. 중첩된 마운트 지점이 계속 작동하는 동안 중첩된 마운트 지점을 순회하려고 하면 클라이언트에서 빈 디렉토리가 생성됩니다. 자동 마운트 사용을 통해 이를 완화할 수 있는 반면 동적 환경에서의 중첩된 마운트 지점에 대한 투명 지원의 경우 NFSv4.0 또는 NFSv4.1이 필요합니다.

NFSv4.0 및 NFSv4.1에서는 마운트 지점을 다루는 경우 NFSv3보다 향상된 여러 기능을 제공합니다. 먼저 계층에 있는 해당 지점에서 사용 가능한 공유가 없는 경우에도 부모 디렉토리를 마운트할 수 있습니다. 예를 들어, `/export/home`이 공유된 경우 클라이언트에서 `/export`를 마운트하고 투명하게 실제 내보내기로 순회할 수 있습니다. 보다 중요한 것은 일부 NFSv4.0 및 NFSv4.1 클라이언트(Linux 포함)에서 "미러 마운트"라고도 하는 자동 클라이언트측 마운트를 지원한다는 것입니다. 이러한 클라이언트에서는 사용자가 마운트 지점을 순회할 때 자식 파일 시스템이 해당 로컬 마운트 지점에서 자동으로 마운트되고 클라이언트에서 파일 시스템이 마운트 해제될 때 제거됩니다. 서버 관점에서 별도의 마운트 요청이 있지만 이러한 요청은 클라이언트로 함께 연결되어 원활한 파일 시스템 이름 공간을 형성합니다.

- **이름 공간 SMB** - 각 공유가 리소스 이름에 의해 사용 가능한 공유로 만들어짐에 따라 SMB 프로토콜에서 마운트 지점을 사용하지 않습니다. 그러나 각 파일 시스템에는 계속 고유한 마운트 지점이 있어야 합니다. 중첩된 마운트 지점(하나의 리소스 내 여러 파일 시스템)은 현재 지원되지 않으며 마운트 지점을 순회하려고 하면 빈 디렉토리가 생성됩니다.
- **이름 공간 FTP/FTPS/SFTP** - 파일 시스템은 해당 표준 마운트 지점을 사용하여 내보냅니다. 중첩된 마운트 지점은 완전하게 지원되며 사용자에게 투명합니다. 그러나 중첩된 파일 시스템은 해당 부모 파일 시스템이 공유되는 경우 공유할 수 없습니다. 부모 마운트 지점이 공유되는 경우 해당 자식 마운트 지점도 공유됩니다.
- **이름 공간 HTTP/HTTPS** - 파일 시스템은 `/shares` 디렉토리 아래에서 내보내지므로 `/export/home`의 파일 시스템이 HTTP/HTTPS를 통해 `/shares/export/home`에 나타납니다. 중첩된 마운트 지점은 완전하게 지원되며 사용자에게 투명합니다. FTP 프로토콜 절에 설명되어 있는 충돌하는 공유 옵션과 관련해서는 동일한 동작이 HTTP에도 적용됩니다.

공유 사용 통계

보기 왼쪽(축소되었을 때 프로젝트 패널 아래)에는 현재 공간 사용량 통계에 대해 설명하는 테이블이 있습니다. 이러한 통계는 특정 공유(공유를 편집하는 경우) 또는 풀 전체(공유 목록을 확인하는 경우)에 대한 것입니다. 등록 정보가 0인 경우 해당 등록 정보가 테이블에서 제외됩니다.

일부 사용량 통계는 CLI 컨텍스트 `shares show`에도 표시됩니다.

다음 표에서는 BUI 및 CLI 사용량 등록 정보에 대해 설명합니다.

BUI 이름	CLI 이름	설명
사용 가능한 공간	--	이러한 통계는 용량 백분율 면에서의 용량으로 제목에 암시적으로 표시됩니다. 사용 가능한 공간은 공유 또는

BUI 이름	CLI 이름	설명
		프로젝트에 대한 쿼터 또는 폴의 절대 용량을 반영합니다. 여기에 표시된 숫자는 사용 가능한 공간의 양 및 사용된 총 공간의 합계입니다.
참조된 데이터	usage_data	데이터에서 참조하는 데이터의 양입니다. 여기에는 필수 메타데이터 이외에 모든 파일 시스템 데이터 또는 LUN 블록이 포함됩니다. 압축의 경우 이 값은 공유 내에 포함된 데이터의 논리적 크기보다 훨씬 작을 수 있습니다. 공유가 스냅샷의 복제본인 경우 이 값은 이론적으로 포함할 수 있는 물리적 스토리지보다 작을 수 있으며 0일 수 있습니다.
스냅샷 데이터	usage_snapshots	프로젝트 스냅샷을 포함하여 공유의 모든 스냅샷에서 사용하는 공간의 양입니다. 이 크기는 모든 스냅샷에서 사용하는 고유한 공간 합계와 같지 않습니다. 여러 스냅샷에서 참조하는 블록은 스냅샷별 사용 통계에 포함되지 않지만 공유의 스냅샷 데이터 합계에 표시됩니다.
사용되지 않은 예약	--	파일 시스템에 예약이 설정되어 있는 경우 이 값은 파일 시스템에 대해 예약된 남은 공간의 양을 나타냅니다. 이 값은 LUN에 대해서는 설정되지 않습니다. 어플라이언스를 사용하면 기타 공유에서 이 공간을 사용할 수 없으므로 파일 시스템에 충분한 공간이 보장됩니다. 예약에 스냅샷이 포함되지 않은 경우 전체 스냅샷을 덮어쓸 수 있도록 스냅샷을 생성할 때 충분한 공간이 있어야 합니다. 예약에 대한 자세한 내용은 “파일 시스템 등록 정보” [456] 를 참조하십시오.
Total space(총 공간)	usage_total	참조된 데이터, 스냅샷 데이터 및 사용되지 않은 예약의 합계입니다.

공유 및 프로젝트 프로토콜

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다.

iSCSI의 경우 개시자는 [“SAN\(Storage Area Network\) 구성” \[194\]](#)에 나와 있는 메커니즘 중 하나를 통해 대상을 검색할 수 있습니다.

지원되는 프로토콜 등록 정보에 대한 자세한 내용은 다음 절을 참조하십시오.

- [“NFS 프로토콜” \[474\]](#)
- [“SMB 프로토콜” \[480\]](#)
- [“HTTP 프로토콜” \[486\]](#)
- [“FTP 프로토콜” \[487\]](#)
- [“SFTP 프로토콜” \[487\]](#)
- [“TFTP 프로토콜” \[487\]](#)

관련 항목

- “NFS 구성” [368]
- “SMB 구성” [385]

NFS 프로토콜

이 절은 다음 항목으로 구성되어 있습니다.

- “NFS 프로토콜 등록 정보” [474]
- “NFS 공유 모드 예외사항” [475]
- “NFS 프로토콜 문자 세트 인코딩” [478]
- “NFS 프로토콜 보안 모드” [479]

NFS 프로토콜에 대한 자세한 내용은 다음 항목을 참조하십시오.

- “NFS 구성” [368]
- “파일 시스템 등록 정보” [456]
- “프로젝트 등록 정보” [450]
- NFSv2 및 NFSv3 보안(RFC 2623) (<http://www.ietf.org/rfc/rfc2623.txt>)
- NFSv4 프로토콜(RFC 7530) (<http://www.ietf.org/rfc/rfc7530.txt>)
- NFSv4.1 프로토콜(RFC 5661) (<https://tools.ietf.org/html/rfc5661>)

다른 지원되는 프로토콜에 대한 자세한 내용은 다음 절을 참조하십시오.

- “SMB 프로토콜” [480]
- “HTTP 프로토콜” [486]
- “FTP 프로토콜” [487]
- “SFTP 프로토콜” [487]
- “TFTP 프로토콜” [487]

NFS 프로토콜 등록 정보

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다. 다음 표에서는 NFS 프로토콜 등록 정보 및 가능한 값을 보여줍니다.

표 128 NFS 프로토콜 등록 정보

등록 정보	CLI 값	등록 정보 유형	설명
Share mode(공유 모드)	off rw ro	상속	공유를 읽기 전용, 읽고 쓰기 또는 둘 다 불가능하도록 지정할지를 결정합니다. “공유 및 프로젝트 프로토콜” [473]를 참조하십시오.

등록 정보	CLI 값	등록 정보 유형	설명
setuid/setgid 파일 생성 사용 안함	nosuid	상속	선택할 경우 클라이언트는 설정된 setuid(S_ISUID) 및 setgid(S_ISGID) 비트를 사용하여 파일을 만들거나 chmod(2) 시스템 호출을 통해 기존 파일에서 이러한 비트를 사용하여 설정할 수 없습니다.
클라이언트의 하위 디렉토리 마운트 금지	nosub	상속	선택할 경우 클라이언트는 하위 디렉토리를 직접적으로 마운트할 수 없습니다. 클라이언트는 강제로 공유 루트를 마운트하게 됩니다. 주: 이는 NFSv4.0 또는 NFSv4.1이 아닌 NFSv2 및 NFSv3 프로토콜에만 적용됩니다.
Anonymous user mapping(익명 사용자 매핑)	anon	상속	root 옵션이 특정 클라이언트에 대해 적용되지 않는 경우 해당 클라이언트의 루트 사용자는 알 수 없는 사용자로 처리되며 해당 사용자가 공유자의 파일에 액세스하려고 하는 모든 시도는 이 UID의 사용자에게 의한 시도로 처리됩니다. 그런 다음 이 파일의 액세스 비트 및 ACL이 정상적으로 평가됩니다.
Character set(문자 세트)	가능한 값은 문자 세트 인코딩 을 참조하십시오.	상속	모든 클라이언트에 대해 기본 문자 세트를 설정합니다.
보안 모드	sec= 가능한 값 목록은 보안 모드 를 참조하십시오.	상속	모든 클라이언트에 대한 보안 모드를 설정합니다.
시스템 인증에 예약된 포트 적용	resvport	상속	시스템 인증 보안 모드와 함께 공유 또는 프로젝트에 설정된 경우 NFS 클라이언트가 하위 번호의("예약된") TCP 포트를 사용해야 합니다. Oracle Solaris 및 Linux와 같은 일부 NFS 클라이언트는 기본적으로 하위 번호의 TCP 포트를 사용합니다. Windows와 같은 다른 클라이언트에는 구성이 필요할 수 있습니다.

NFS 공유 모드 예외사항

클라이언트별 공유 모드 또는 예외사항을 설정하여 클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전역 공유 모드 예외사항을 정의할 수 있습니다. 특정 클라이언트에 대한 액세스를 제한하려면 전역 공유 모드를 none으로 설정하고 더 작은 그룹에 액세스 권한을 점점 더 부여하십시오. 예를 들어 전역 공유 모드가 none으로 설정된 공유를 만든 다음(이 경우 모든 클라이언트에 대한 액세스가 거부됨) 클라이언트의 하위 세트에 읽기 전용 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 그런 다음 클라이언트의 더 작은 하위 세트에 읽기/쓰기 액세스 권한을 부여하고 최종적으로는 신뢰할 수 있는 호스트만 읽기/쓰기 및 루트 사용 액세스 권한을 가지도록 할 수 있습니다.

클라이언트별 공유 모드는 전역 공유 모드보다 우선적으로 사용됩니다. 예외사항에 지정된 클라이언트별 공유 모드에 따라 클라이언트에 액세스 권한이 부여됩니다. 예외사항이 없으면 전역 공유 모드에 따라 클라이언트에 액세스 권한이 부여됩니다.

표 129 클라이언트 유형

유형	CLI 접두어	설명	예
호스트(FQDN) 또는 넷 그룹	none	IP 주소가 지정된 정규화된 이름으로 확인되는 단일 클라이언트 또는 클라이언트의 IP 주소가 확인되는 정규화된 이름을 포함한 넷 그룹입니다.	hostname.sf.example.com
DNS 도메인	.	IP 주소가 이 접미어에서 끝나는 정규화된 이름으로 확인되는 모든 클라이언트.	sf.example.com
IPv4 서브넷	@	IP 주소가 CIDR 표기법으로 표시된 지정된 IPv4 서브넷 내에 있는 모든 클라이언트.	192.0.2.254/22
IPv6 서브넷	@	IP 주소가 CIDR 표기법으로 표시된 지정된 IPv6 서브넷 내에 있는 모든 클라이언트.	2001:db8:410:d43::/64

각 클라이언트 또는 클라이언트 모음의 경우 공유에 대해 클라이언트에 읽기 전용 액세스 권한이 있는지 아니면 읽기/쓰기 액세스 권한이 있는지를 지정합니다. NFS 예외사항을 설정하는 경우에는 클라이언트에 루트 사용자 권한이 있는지 아니면 클라이언트가 루트 액세스 권한이 없는 사용자로 처리되는지도 지정합니다.

넷 그룹 관리

넷 그룹은 NFS 내보내기에 대한 액세스를 제어하는 데 사용할 수 있습니다. 하지만 넷 그룹은 관리가 복잡할 수 있습니다. 대신 IP 서브넷 규칙이나 DNS 도메인 규칙 사용을 고려해 보십시오.

넷 그룹이 사용되는 경우 어떤 서비스가 사용으로 설정되었는지에 따라 NIS 또는 LDAP에서 확인됩니다. LDAP가 사용된 경우 각 넷 그룹은 기본 위치인 `ou=Netgroup`(기본 DN)에 위치해야 하며 표준 스키마를 사용해야 합니다.

넷 그룹 항목의 사용자 이름 구성요소는 NFS에 영향을 주지 않습니다. 호스트 이름만 중요합니다. 넷 그룹에 포함된 호스트 이름은 표준 이름이어야 하며 DNS를 사용하여 확인된 경우 정규화된 이름이어야 합니다. 즉, NFS 부속 시스템에서 요청 클라이언트의 IP 주소가 지정된 FQDN, 또는 지정된 넷 그룹 중 하나의 멤버 중 하나와 일치하는 표준 호스트 이름으로 확인되는지 검증하려고 시도합니다. 모든 도메인 구성요소를 포함하여 이 일치는 정확해야 합니다. 그렇지 않으면 예외가 일치하지 않고 다음 예외가 시도됩니다. 호스트 이름 확인에 대한 자세한 내용은 [DNS](#)를 참조하십시오.

2013.1.0 소프트웨어 릴리스부터 UNIX 클라이언트 사용자는 성능 저하 없이 최대 1024개 그룹에 속할 수 있게 되었습니다. 이전 릴리스에서는 UNIX 클라이언트 사용자당 최대 16개 그룹을 지원했습니다.

NFS 공유 모드 및 예외사항 옵션

CLI에서 모든 NFS 공유 모드 및 예외사항은 `sharenfs` 등록 정보에 대한 단일 옵션 문자열을 사용하여 지정됩니다. 이 문자열은 값을 쉼표로 구분한 목록입니다. 이 문자열은 BUI에 대해 설명된 전역 공유 모드와 유사하게 `ro`, `rw`, `on` 또는 `off` 중 하나로 시작해야 합니다.

표 130 NFS 공유 모드 값(BUI 및 CLI)

BUI 공유 모드 값	CLI 공유 모드 값	설명	예
None(없음)	<code>off</code>	공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	<code>sharenfs=off</code>
	<code>on</code>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <code>rw</code> 또는 <code>ro</code> NFS 예외사항이 정의된 경우에만 읽기/쓰기 또는 읽기 전용이 가능합니다. 다른 모든 클라이언트의 경우 공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	<code>sharenfs="on,ro=sf.example.com"</code>
	<code>resource_name</code>	공유 이름이 리소스 이름이며, <code>rw</code> 또는 <code>ro</code> NFS 예외사항이 정의된 경우에만 읽기/쓰기 또는 읽기 전용이 가능합니다. 다른 모든 클라이언트의 경우 공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	<code>sharenfs="myshare,ro=sf.example.com"</code>
Read/write(읽기/쓰기)	<code>on</code>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, NFS 예외사항이 없는 경우 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	<code>sharenfs=on</code>
	<code>rw</code>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <code>ro</code> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	<code>sharenfs=rw</code> 또는 <code>sharenfs="rw,ro=sf.example.com"</code>
	<code>resource_name</code>	공유 이름이 리소스 이름이며, NFS 예외사항이 없는 경우 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	<code>sharenfs=myshare</code>
	<code>resource_name,rw</code>	공유 이름이 리소스 이름이며, <code>ro</code> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다. NFS 예외사항은 정의될 수도 있고 정의되지 않을 수도 있습니다.	<code>sharenfs="myshare,rw" 또는 sharenfs="myshare,rw,ro=sf.example.com"</code>
Read only(읽기 전용)	<code>ro</code>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <code>rw</code> 예외사항이 정의되어 있는 호스트를 제외한 모든 호스트에 대해 읽기 전용이 가능합니다.	<code>sharenfs="ro,rw=sf.example.com"</code>
	<code>resource_name,ro</code>	공유 이름이 리소스 이름이며, <code>rw</code> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 전용이 가능합니다. NFS 예외사항은 정의될 수도 있고 정의되지 않을 수도 있습니다.	<code>sharenfs="myshare,ro" 또는 sharenfs="myshare,ro,rw=sf.example.com"</code>

다음 예에서는 모든 클라이언트에 대한 공유 모드를 읽기 전용으로 설정합니다. 모든 클라이언트의 루트 사용자는 자신이 일반 `nobody` 사용자인 것처럼 공유의 파일에 액세스합니다.

```
set sharens=ro
```

`nosuid` 옵션과 `anon` 옵션 중 하나 또는 둘 다 추가될 수도 있습니다. 따라서 알 수 없는 모든 사용자를 `uid 153762`로 매핑하는 작업을 정의하려면 다음을 지정합니다.

```
set sharenfs="ro,anon=153762"
```

주 - = 문자가 포함된 CLI 등록 정보 값은 따옴표로 묶어야 합니다.

추가 NFS 예외사항은 `option=collection` 형식의 텍스트를 추가하여 지정할 수 있습니다. 여기서 `option`은 클라이언트 모음에 부여될 액세스 권한의 유형을 정의하는 `ro`, `rw` 또는 `root` 중 하나입니다. 모음은 클라이언트 유형 테이블의 접두어 문자 및 DNS 호스트 이름/도메인 이름 또는 CIDR 네트워크 번호에 의해 지정됩니다. 예를 들어, `sf.example.com` 도메인의 모든 호스트에 읽기/쓰기 권한을 부여하고 `192.168.44.0/24` 네트워크의 호스트에 루트 액세스 권한을 부여하려면 다음을 사용해야 합니다.

```
set sharenfs="ro,anon=153762,rw=.sf.example.com,root=@192.168.44.0/24"
```

주 - 이 예는 NFS 예외사항에만 적용됩니다.

개별 정규화된 호스트 이름을 사용할 수 있는 모든 위치에서 넷 그룹 이름을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같이 `engineering` 넷 그룹에 읽기/쓰기 액세스 권한을 허용할 수 있습니다.

```
set sharenfs="ro,rw=engineering"
```

NFS 프로토콜 문자 세트 인코딩

일반적으로 파일 이름에 사용되는 문자 세트 인코딩은 지정되지 않습니다. NFSv3 및 NFSv2 프로토콜은 문자 세트를 지정하지 않습니다. NFSv4.0 및 NFSv4.1은 UTF-8을 사용해야 하지만 일부 클라이언트의 경우 이러한 기능이 지원되지 않으며 이러한 제한 사항은 서버에서 적용되지 않습니다. UTF-8 전용 옵션이 공유에 대해 사용 안함으로 설정된 경우 이러한 파일 이름은 인코딩에 대한 지식 없이 파일 시스템에 문자 그대로 쓰여집니다. 즉, 이러한 파일 이름은 동일한 인코딩을 사용하는 클라이언트만 해석할 수 있습니다. 그러나 SMB의 경우 파일 이름을 서버측에서 해석할 수 있도록 UTF-8로 저장해야 합니다. 이렇게 하면 SMB에 대한 액세스 권한은 계속 허용하는 반면 임의의 클라이언트 인코딩을 지원할 수 없습니다.

이러한 구성을 지원하려면 문자 세트 인코딩을 공유 전체적으로 또는 클라이언트 기준으로 설정해야 합니다. 지원되는 문자 세트 인코딩은 다음과 같습니다.

cp932	euc-tw	iso8859-7	koi8-r
euc-cn	iso8859-1	iso8859-8	shift_jis
euc-jp	iso8859-2	iso8859-9	
euc-jpms	iso8859-5	iso8859-13	
euc-kr	iso8859-6	iso8859-15	

기본 동작은 문자 세트 인코딩을 계속 지정되지 않은 상태로 유지하는 것입니다(pass-through). BUI에서는 표준 예외 목록 메커니즘을 통해 문자 세트를 선택할 수 있습니다. CLI에서는 각 문자 세트 자체가 호스트가 하나 이상인 옵션이 되며 여기서 *는 공유 전체 설정을 나타냅니다. 예를 들어, 다음 명령의 경우

```
hostname:shares default> set sharenfs="rw,euc-kr=*
```

euc-kr을 기본 인코딩으로 사용하여 파일 시스템을 공유합니다. 다음과 같습니다.

```
hostname:shares default> set sharenfs="rw,euc-kr=host1.domain.com,euc-jp=host2.domain.com"
```

각각 euc-kr 및 euc-jp를 사용할 host1 및 host2를 제외한 모든 클라이언트에 대해 기본 인코딩을 사용합니다. 호스트 목록의 형식은 다른 CLI NFS 옵션의 형식을 따릅니다.

일부 NFS 클라이언트는 대체 로케일을 올바르게 지원하지 않습니다. 자세한 내용은 NFS 클라이언트 설명서를 참조하십시오.

NFS 프로토콜 보안 모드

보안 모드는 공유별로 설정됩니다. 다음 목록은 Kerberos 보안 설정에 대해 설명합니다.

- **krb** - Kerberos V5를 통한 최종 사용자 인증
- **krb5i** - krb5 및 통합 보호(데이터 패킷이 변조 방지됨)
- **krb5p** - krb5i 및 개인 정보 보호(데이터 패킷이 변조 방지되고 암호화됨)

보안 모드는 *option=mode* 형식으로 텍스트를 추가하여 지정됩니다. 여기서 *option*은 sec이고, *mode*는 보안 설정입니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

```
hostname: shares default> set sharenfs="sec=krb5"
```

주 - = 문자가 포함된 CLI 등록 정보 값은 따옴표로 묶어야 합니다.

Kerberos 유형 조합을 보안 모드 설정에 지정할 수 있습니다. 다음 표에 표시된 것처럼 조합된 보안 모드를 통해 클라이언트가 나열된 Kerberos 유형을 사용하여 마운트할 수 있습니다.

표 131 Kerberos 유형 조합

설정	설명
sys	시스템 인증
krb5	Kerberos v5 전용 – 클라이언트는 이 유형을 사용하여 마운트해야 합니다.
krb5:krb5i	Kerberos v5(통합 포함) – 클라이언트는 나열된 유형을 사용하여 마운트할 수 있습니다.
krb5i	Kerberos v5 통합 전용 – 클라이언트는 이 유형을 사용하여 마운트해야 합니다.
krb5:krb5i:krb5p	Kerberos v5(통합 또는 프라이버시 포함) – 클라이언트는 나열된 유형을 사용하여 마운트할 수 있습니다.

설정	설명
krb5p	Kerberos v5 프라이버시 전용 – 클라이언트는 이 유형을 사용하여 마운트할 수 있습니다.

예약된 포트

시스템 인증에 대해 예약된 포트를 설정하려면 이 예에 표시된 것처럼 `resvport`를 사용합니다.

```
set sharenfs="sec=sys, rw, resvport"
```

`resvport`는 시스템 인증 보안 모드 `sec=sys`에서만 사용할 수 있습니다.

SMB 프로토콜

이 절은 다음 항목으로 구성되어 있습니다.

- [“SMB 프로토콜 등록 정보” \[480\]](#)
- [“클라이언트측 캐싱 등록 정보” \[482\]](#)
- [“편의적 잠금 등록 정보” \[483\]](#)
- [“SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항” \[483\]](#)
- [“공유 레벨 ACL” \[486\]](#)

SMB 프로토콜에 대한 자세한 내용은 다음 항목을 참조하십시오.

- [“SMB 구성” \[385\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)
- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)

다른 지원되는 프로토콜에 대한 자세한 내용은 다음 절을 참조하십시오.

- [“NFS 프로토콜” \[474\]](#)
- [“HTTP 프로토콜” \[486\]](#)
- [“FTP 프로토콜” \[487\]](#)
- [“SFTP 프로토콜” \[487\]](#)
- [“TFTP 프로토콜” \[487\]](#)

SMB 프로토콜 등록 정보

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다.

표 132 SMB 프로토콜 등록 정보

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	등록 정보 유형	설명
Share mode(공유 모드)	off rw ro	상속	공유를 읽기 전용, 읽기/쓰기 또는 읽기/쓰기 불가능으로 사용할지 지정합니다. “SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항” [483]의 표 134. “SMB 공유 모든 값(BUI 및 CLI)”을 참조하십시오.
리소스 이름	resource_name	상속	SMB 클라이언트에서 이 공유를 참조하는 이름입니다. 이 리소스에 대해 공유 모드 예외사항을 지정할 수 있습니다. “SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항” [483]의 표 134. “SMB 공유 모든 값(BUI 및 CLI)”을 참조하십시오.
Enable access-based enumeration(액세스 기반 열거 사용)	abe	상속	액세스 기반 열거를 수행할지 여부를 지정합니다.
Enable guest access(게스트 액세스 사용)	guestok	상속	게스트 액세스 권한 부여 여부를 지정합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다.
DFS 이름 공간 여부	dfsroot	상속	이 공유가 독립형 DFS 이름 공간으로 프로비전되는지 여부를 지정합니다.
클라이언트측 캐싱 정책	csc	상속	클라이언트측 캐싱을 지원하기 위해 제공되는 공유별 구성 옵션입니다. 자세한 내용은 “클라이언트측 캐싱 등록 정보” [482]를 참조하십시오.
Opportunistic locks policy(편의적 잠금 정책)	oplocks	상속	편의적 잠금이 공유 레벨에서 사용으로 설정되는지 여부를 지정합니다. 자세한 내용은 “편의적 잠금 등록 정보” [483]를 참조하십시오.
Enable continuous availability(지속적 가용성 사용)	cont_avail	상속	SMB3 클라이언트가 공유에 대해 지속적 파일 핸들을 요청할 수 있는지 여부를 지정합니다. 사용으로 설정할 경우 어플라이언스는 지속적 파일 핸들과 연관된 상태를 안정적인 지속적 스토리지에 저장할 수 있습니다. 클러스터형 컨트롤러에서의 인계 및 페일백 작업 등 컨트롤러 오류 발생 시 상태를 투명하게 복원할 수 있습니다. 지속적으로 사용 가능한 SMB 공유는 NFS를 통해 공유되거나 열기/닫기 수가 매우 많은 홈 디렉토리와 같은 작업량에 사용되도록 허용되지 않습니다. 지속적으로 사용 가능한 SMB 공유는 열기/닫기 수가 제한된 엔터프라이즈 응용 프로그램에만 권장됩니다.
Encrypt data access(데이터 액세스 암호화)	encrypt	상속	SMB3 암호화가 공유 레벨에서 사용으로 설정되는지 여부를 지정합니다. 사용으로 설정할 경우 SMB 서버의 요구에 따라 클라이언트는 공유에 대한 액세스 요청을 암호화해야 합니다. 서버가 암호화되지 않은 액세스를 허용하는 경우 이 적용을 무시할 수 있습니다. 이 등록 정보는 기본적으로 사용 안함으로

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	등록 정보 유형	설명
			설정됩니다. 전역 레벨 SMB 암호화 등록 정보의 경우 "SMB 서비스 등록 정보" [386] 의 "데이터 액세스 암호화" 및 "암호화되지 않은 액세스 거부"를 참조하십시오.
Bypass traverse checking(순회 확인 무시)	bypasstraverse	상속	공유에 대한 순회 확인을 무시할지 여부를 지정합니다. 이 등록 정보는 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다. 순회 무시가 사용 안함으로 설정되면 UNIX 의미가 사용됩니다. 즉, 이 공유에 대해 객체를 탐색할 때 폴더의 순회 권한을 항상 적용합니다. 순회 무시가 사용으로 설정되면 Windows 의미가 사용됩니다. 즉, 이 공유의 객체에 대한 액세스가 해당 객체에 대한 사용자의 권한에 따라 달라지므로 폴더의 순회 권한은 무시됩니다.

클라이언트측 캐싱 등록 정보

클라이언트측 캐싱 등록 정보(**csc**)는 어플라이언스에서 연결 해제될 때 오프라인에서 사용하기 위해 공유의 파일 및 프로그램을 로컬 클라이언트에 캐시할지 여부를 제어합니다.

BUI 값	CLI 값	설명
캐싱 안함	none	공유에 대해 클라이언트측 캐싱을 사용 안함으로 설정합니다. 공유의 파일 또는 프로그램을 오프라인에서 사용할 수 없습니다. 이 옵션은 클라이언트 컴퓨터의 오프라인 파일을 차단하여 공유 폴더에서 파일 및 프로그램 복사가 발생하지 않도록 합니다.
수동 캐싱	manual	지정한 파일 및 프로그램만 로컬 클라이언트에 캐시되며 오프라인에서 사용할 수 있습니다. 이 옵션은 공유 폴더를 설정할 때 기본 옵션입니다. 이 옵션을 사용하면 기본적으로 어떤 파일이나 프로그램도 오프라인에서 사용할 수 없습니다. 네트워크에 연결되어 있지 않을 때 액세스할 파일 및 프로그램을 제어할 수 있습니다.
자동 문서 캐싱	documents	공유에서 액세스한 모든 파일이 로컬 클라이언트에 캐시되며 오프라인에서 사용할 수 있습니다. 로컬 클라이언트가 다시 온라인 상태가 될 때 파일이 자동으로 다시 통합됩니다. 이전에 로컬에 캐시되지 않은 경우 공유에서 액세스한 프로그램을 오프라인에서 사용할 수 없습니다.
자동 프로그램 캐싱	programs	공유에서 액세스한 모든 프로그램이 로컬 클라이언트에 캐시되며 오프라인에서 사용할 수 있습니다. 온라인 상태일 경우 프로그램이 로컬 클라이언트에서 실행됩니다. 또한 공유에서 액세스한 모든 파일이 로컬 클라이언트에 캐시되며 오프라인에서 사용할 수 있습니다. 로컬 클라이언트가 다시 온라인 상태가 될 때 파일이 자동으로 다시 통합됩니다.

편의적 잠금 등록 정보

편의적 잠금은 로컬 캐싱을 사용하여 네트워크 트래픽을 줄이고 성능을 향상시키는 클라이언트 캐싱 메커니즘입니다. 등록 정보(`oplocks`)는 서버가 공유 레벨에서 편의적 잠금을 허용할지 아니면 거부할지 제어하고 임대(SMB 2.1 이상) 및 레거시(SMB 2.0 이하) 편의적 잠금에 모두 적용됩니다.

클라이언트가 공유 내 파일에 대한 편의적 잠금을 요청하면 서버 구성 및 현재 파일 상태에 따라 요청이 허용되거나 거부됩니다. 클라이언트가 이전에 해당 파일에 대해 허용된 편의적 잠금과 다른 방식으로 파일에 액세스하려고 시도하면 충돌이 발생합니다. 이 경우 서버는 충돌하는 작업을 진행하기 전에 기존 편의적 잠금을 중단하는 프로세스를 시작합니다.

편의적 잠금을 사용으로 설정하면 단일 클라이언트가 공유 내 파일에 액세스할 때 성능이 향상됩니다. 하지만 여러 클라이언트가 같은 파일에 동시에 액세스하려는 등의 경우에는 불필요한 오버헤드가 발생할 수도 있습니다. 따라서 편의적 잠금은 전역적으로 제어하지 않고 예상 작업량 패턴에 따라 공유마다 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

편의적 잠금 등록 정보가 공유 레벨에서 정의되지 않을 경우 기본값은 서비스 레벨에서 설정된 전역 편의적 잠금 등록 정보입니다. 자세한 내용은 [“SMB 서비스 등록 정보” \[386\]](#)의 “`oplocks` 사용” 절을 참조하십시오.

BUI 값	CLI 값	설명	예
사용	<code>enabled</code>	공유에 대한 편의적 잠금을 사용으로 설정합니다.	<code>set sharesmb="myshare, oplocks=enabled, abe=off, dfsroot=false"</code>
사용 안함	<code>disabled</code>	공유에 대한 편의적 잠금을 사용 안함으로 설정합니다.	<code>set sharesmb="myshare, oplocks=disabled, abe=off, dfsroot=false"</code>
<i>empty</i>	<code>--</code>	편의적 잠금 등록 정보가 사용 또는 사용 안함으로 설정되지 않습니다. 공유 레벨 등록 정보가 설정되지 않은 경우 전역 편의적 잠금 등록 정보를 사용합니다.	<code>set sharesmb="myshare, abe=off, dfsroot=false"</code>

SMB 프로토콜 공유 모드 예외사항

클라이언트별 공유 모드 또는 예외사항을 설정하여 클라이언트 또는 클라이언트 모음에 대해 전역 공유 모드 예외사항을 정의할 수 있습니다. 특정 클라이언트에 대한 액세스를 제한하려면 전역 공유 모드를 `none`으로 설정하고 더 작은 그룹에 액세스 권한을 점점 더 부여하십시오. 예를 들어 전역 공유 모드가 `none`으로 설정된 공유를 만든 다음(이 경우 모든 클라이언트에 대한 액세스가 거부됨) 클라이언트의 하위 세트에 읽기 전용 액세스 권한을 부여할 수 있습니다. 그런 다음 클라이언트의 더 작은 하위 세트에 읽기/쓰기 액세스 권한을 부여하고 최종적으로는 신뢰할 수 있는 호스트만 읽기/쓰기 액세스 권한을 갖도록 할 수 있습니다.

표 133 클라이언트 유형

유형	CLI 접두어	설명	예
호스트(FQDN) 또는 넷 그룹	none	IP 주소가 지정된 정규화된 이름으로 확인되는 단일 클라이언트 또는 클라이언트의 IP 주소가 확인되는 정규화된 이름을 포함한 넷 그룹입니다.	hostname.sf.example.com
DNS 도메인	.	IP 주소가 이 접미어에서 끝나는 정규화된 이름으로 확인되는 모든 클라이언트.	sf.example.com
IPv4 서브넷	@	IP 주소가 CIDR 표기법으로 표시된 지정된 IPv4 서브넷 내에 있는 모든 클라이언트.	192.0.2.254/22
IPv6 서브넷	@	IP 주소가 CIDR 표기법으로 표시된 지정된 IPv6 서브넷 내에 있는 모든 클라이언트.	2001:db8:410:d43::/64

각 클라이언트 또는 클라이언트 모음의 경우 공유에 대해 클라이언트에 읽기 전용 액세스 권한이 있는지 아니면 읽기/쓰기 액세스 권한이 있는지를 지정합니다.

넷 그룹 관리 - 넷 그룹은 SMB 내보내기에 대한 액세스를 제어하는 데 사용할 수 있습니다. 하지만 넷 그룹은 관리가 복잡할 수 있습니다. 대신 IP 서브넷 규칙이나 DNS 도메인 규칙 사용을 고려해 보십시오.

넷 그룹이 사용되는 경우 어떤 서비스가 사용으로 설정되었는지에 따라 NIS 또는 LDAP에서 확인됩니다. LDAP가 사용된 경우 각 넷 그룹은 기본 위치인 `ou=Netgroup`(기본 DN)에 위치해야 하며 표준 스키마를 사용해야 합니다.

넷 그룹 항목의 사용자 이름 구성요소는 SMB에 영향을 주지 않습니다. 호스트 이름만 중요합니다. 넷 그룹에 포함된 호스트 이름은 표준 이름이어야 하며 DNS를 사용하여 확인된 경우 정규화된 이름이어야 합니다. 즉, SMB 부속 시스템에서 요청 클라이언트의 IP 주소가 지정된 FQDN, 또는 지정된 넷 그룹 중 하나의 멤버와 일치하는 표준 호스트 이름으로 확인되는지 검증하려고 시도합니다. 모든 도메인 구성요소를 포함하여 이 일치는 정확해야 합니다. 그렇지 않으면 예외가 일치하지 않고 다음 예외가 시도됩니다. 호스트 이름 확인에 대한 자세한 내용은 [DNS](#)를 참조하십시오.

2013.1.0 소프트웨어 릴리스부터 UNIX 클라이언트 사용자는 성능 저하 없이 최대 1024개 그룹에 속할 수 있게 되었습니다. 이전 릴리스에서는 UNIX 클라이언트 사용자당 최대 16개 그룹을 지원했습니다.

SMB 공유 모드 및 예외사항 옵션

CLI에서 모든 SMB 공유 모드 및 예외사항은 `sharesmb` 등록 정보에 대한 단일 옵션 문자열을 사용하여 지정됩니다. 이 문자열은 값을 쉼표로 구분한 목록입니다. 이 문자열은 BUI에 대해 설명된 전역 공유 모드와 유사하게 `ro`, `rw`, `on` 또는 `off` 중 하나로 시작해야 합니다.

표 134 SMB 공유 모드 값(BUI 및 CLI)

BUI 공유 모드 값	CLI 공유 모드 값	설명	예
None(없음)	off	공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	sharesmb=off
	on	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <i>rw</i> 또는 <i>ro</i> SMB 예외사항이 정의된 경우에만 읽기/쓰기 또는 읽기 전용이 가능합니다. 다른 모든 클라이언트의 경우 공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	sharesmb="on, ro=sf.example.com"
	<i>resource_name</i>	공유 이름이 리소스 이름이며, <i>rw</i> 또는 <i>ro</i> SMB 예외사항이 정의된 경우에만 읽기/쓰기 또는 읽기 전용이 가능합니다. 다른 모든 클라이언트의 경우 공유 모드가 사용 안함으로 설정됩니다.	sharesmb="myshare, ro=sf.example.com"
Read/write(읽기/쓰기)	on	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, SMB 예외사항이 없는 경우 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	sharesmb=on
	<i>rw</i>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <i>ro</i> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	sharesmb= <i>rw</i> 또는 sharesmb="rw, ro=sf.example.com"
	<i>resource_name</i>	공유 이름이 리소스 이름이며, SMB 예외사항이 없는 경우 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다.	sharesmb=myshare
	<i>resource_name, rw</i>	공유 이름이 리소스 이름이며, <i>ro</i> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 및 쓰기가 가능합니다. SMB 예외사항은 정의될 수도 있고 정의되지 않을 수도 있습니다.	sharesmb="myshare, rw" 또는 sharesmb="myshare, rw, ro=sf.example.com"
Read only(읽기 전용)	<i>ro</i>	공유 이름이 데이터 세트 이름이며, <i>rw</i> 예외사항이 정의되어 있는 호스트를 제외한 모든 호스트에 대해 읽기 전용이 가능합니다.	sharesmb="ro, rw=sf.example.com"
	<i>resource_name, ro</i>	공유 이름이 리소스 이름이며, <i>rw</i> 예외사항이 정의되어 있는 클라이언트를 제외한 모든 클라이언트에 대해 읽기 전용이 가능합니다. SMB 예외사항은 정의될 수도 있고 정의되지 않을 수도 있습니다.	sharesmb="myshare, ro" 또는 sharesmb="myshare, ro, rw=sf.example.com"

다음 예에서는 모든 클라이언트에 대한 공유 모드를 읽기 전용으로 설정합니다.

```
set sharesmb=ro
```

추가 SMB 예외사항은 *option=collection* 형식의 텍스트를 추가하여 지정할 수 있습니다. 여기서 *option*은 *ro* 또는 *rw*입니다. SMB 예외사항에서는 루트 액세스 권한을 부여할 수 없습니다. 다음은 표 114의 접두어 문자 및 DNS 호스트 이름/도메인 이름 또는 CIDR 네트워크 번호에 의해 지정됩니다.

예를 들어, sf.example.com 도메인에서 모든 호스트에 읽기-쓰기 액세스 권한을 부여하려면 다음과 같이 하십시오.

```
set sharesmb="ro,rw=.sf.example.com"
```

이 예는 IP 주소가 2001:db8:410:d43::/64 및 192.0.2.254/22인 클라이언트에 읽기 전용 액세스 권한을 부여합니다.

```
set sharesmb="on,ro@[2001:db8:410:d43::/64]:@192.0.2.254/22"
```

개별 정규화된 호스트 이름을 사용할 수 있는 모든 위치에서 넷 그룹 이름을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같이 `engineering` 넷 그룹에 읽기/쓰기 액세스 권한을 허용할 수 있습니다.

```
set sharesmb="ro,rw=engineering"
```

공유 레벨 ACL

공유에 있는 파일 또는 디렉토리의 ACL과 결합된 경우 공유 레벨 ACL(액세스 제어 목록)은 해당 파일의 유효 권한을 결정합니다. 기본적으로 이 ACL은 모든 사람에게 모든 권한을 부여합니다. 이 ACL은 파일에 대해 ACL 위의 다른 액세스 제어 계층을 제공하며 보다 정교한 액세스 제어 구성을 허용합니다. SMB 리소스 이름을 구성하여 파일 시스템을 내보낸 경우에만 이 등록 정보를 설정할 수 있습니다. SMB 프로토콜을 통해 파일 시스템을 내보내지 않은 경우 공유 레벨 ACL을 설정하면 아무런 영향이 없습니다.

액세스 기반 열거가 사용으로 설정된 경우 클라이언트는 열 수 없는 파일에 대한 디렉토리 항목을 볼 수 있습니다. 디렉토리 항목은 클라이언트가 해당 파일에 액세스할 수 없는 경우에만 필터링됩니다. 예를 들어, 클라이언트가 읽기/쓰기 액세스를 위해 파일을 열려고 하는데 ACL은 읽기 권한만 부여하는 경우 해당 열기 요청이 실패하지만 해당 파일은 계속 목록 항목에 포함됩니다.

ACL에 대한 자세한 내용은 [“파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록” \[488\]](#)을 참조하십시오.

HTTP 프로토콜

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다. HTTP 프로토콜(`shredav`) 및 객체 저장소의 경우 사용자는 파일 시스템을 읽기 전용(`ro`) 또는 읽기 및 쓰기(`rw` 또는 `on`)로 사용할 수 있는지 또는 어느 것에도 사용할 수 없는지(`off`) 확인하기 위해 공유 모드를 설정할 수 있습니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)

FTP 프로토콜

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다. FTP 프로토콜(`shareftp`)의 경우 사용자는 파일 시스템을 읽기 전용(`ro`) 또는 읽기 및 쓰기(`rw` 또는 `on`)로 사용할 수 있는지 또는 어느 것에도 사용할 수 없는지(`off`) 확인하기 위해 공유 모드를 설정할 수 있습니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)

SFTP 프로토콜

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다. SFTP 프로토콜(`sharesftp`)의 경우 사용자는 파일 시스템을 읽기 전용(`ro`) 또는 읽기 및 쓰기(`rw` 또는 `on`)로 사용할 수 있는지 또는 어느 것에도 사용할 수 없는지(`off`) 확인하기 위해 공유 모드를 설정할 수 있습니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)

TFTP 프로토콜

각 공유에는 해당 공유에 대해 서로 다른 프로토콜의 동작을 정의하는 프로토콜 관련 등록 정보가 있습니다. 이러한 등록 정보는 각 공유에 대해 정의하거나 공유의 프로젝트에서 상속할 수 있습니다. TFTP 프로토콜(`sharetftp`)의 경우 사용자는 파일 시스템을 읽기 전용(`ro`) 또는 읽기 및 쓰기(`rw` 또는 `on`)로 사용할 수 있는지 또는 어느 것에도 사용할 수 없는지(`off`) 확인하기 위해 공유 모드를 설정할 수 있습니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)
- [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#)

파일 시스템에 대한 액세스 제어 목록

파일 시스템의 루트 디렉토리에 대한 액세스를 제어함은 물론 ACL 동작을 제어하는 옵션을 설정할 수 있습니다.

주 - ACL은 파일 시스템에 대해서만 사용할 수 있습니다.

ACL에 대한 자세한 내용은 다음 항목을 참조하십시오.

- [“루트 디렉토리 액세스” \[488\]](#)
- [“모드 변경 시 ACL 동작” \[489\]](#)
- [“ACL 상속 동작” \[490\]](#)
- [“루트 디렉토리 ACL” \[491\]](#)

루트 디렉토리 액세스

파일 시스템의 루트 디렉토리에 대한 기본 액세스 제어를 설정하려면 Shares(공유) > Shares (공유) > *filesystem* > Access(액세스)로 이동합니다. 이러한 설정은 사용 중인 프로토콜을 통해 인밴드에서 관리할 수 있지만 여기서 편리를 위해 지정할 수도 있습니다. 이러한 등록 정보는 파일 시스템의 루트 디렉토리에 대한 메타데이터 변경이 필요하므로 읽기 전용 파일 시스템에서 변경할 수 없습니다.

- 사용자 - 루트 디렉토리의 소유자입니다. 이는 사용자 ID 또는 사용자 이름으로 지정할 수 있습니다. UNIX 및 Windows 사용자 매핑에 대한 자세한 내용은 [ID 매핑](#)을 참조하십시오. UNIX 기반 NFS 액세스의 경우 `chown` 명령을 사용하여 클라이언트에서 이를 변경할 수 있습니다.
- 그룹 - 루트 디렉토리의 그룹입니다. 이는 그룹 ID 또는 그룹 이름으로 지정할 수 있습니다. UNIX 및 Windows 그룹 매핑에 대한 자세한 내용은 [ID 매핑](#)을 참조하십시오. UNIX 기반 NFS 액세스의 경우 `chgrp` 명령을 사용하여 클라이언트에서 이를 변경할 수 있습니다.
- 권한 - 루트 디렉토리에 대한 표준 UNIX 권한입니다. UNIX 기반 NFS 액세스의 경우 `chmod` 명령을 사용하여 클라이언트에서 이를 변경할 수 있습니다. 권한은 세 가지 유형으로 구분됩니다.

액세스 유형	설명
사용자	디렉토리의 현재 소유자인 사용자입니다.
그룹	디렉토리의 현재 그룹인 그룹입니다.
기타	다른 모든 액세스입니다.

각 액세스 유형의 경우 다음과 같은 권한이 부여될 수 있습니다.

유형		설명
읽기	R	디렉토리 내용을 나열할 수 있는 권한입니다.
쓰기	W	디렉토리에서 파일을 만들 수 있는 권한입니다.*
실행	X	디렉토리에서 항목을 조회할 수 있는 권한입니다. 사용자에게 실행 권한이 있지만 읽기 권한은 없는 경우 해당 사용자는 이름별로 명시적으로 파일에 액세스할 수 있지만 디렉토리 내용을 나열할 수는 없습니다.

관련 항목

- [“모드 변경 시 ACL 동작” \[489\]](#)
- [“ACL 상속 동작” \[490\]](#)
- [“루트 디렉토리 ACL” \[491\]](#)

모드 변경 시 ACL 동작

표준 UNIX 사용자/그룹/기타 권한을 사용하여 `chmod(2)`를 통해 ACL을 수정하는 경우 단순화된 모드 변경 요청이 이 등록 정보 설정에 따라 서로 다른 방식으로 기존 ACL과 상호 작용합니다. 모드 변경에 대한 ACL 동작을 편집하려면 프로젝트 [BUI](#), [CLI](#) 편집을 참조하십시오.

표 135 모드 변경 값

BUI 값	CLI 값	설명
ACL 폐기	<code>discard</code>	디렉토리 또는 파일의 모드를 나타내지 않는 ACL 항목은 모두 무시됩니다. 이는 기본 동작입니다.
모드와 함께 ACL 마스크	<code>mask</code>	권한은 파일 또는 디렉토리의 소유자와 동일한 UID를 가진 사용자 항목이 아니면 그룹 권한 비트보다 크지 않으므로 감소됩니다. 이 경우 ACL 권한은 소유자 권한 비트보다 크지 않으므로 감소됩니다. 또한 마스크 값은 명시적 ACL 세트 작업이 수행되지 않은 경우 모드 변경 시 ACL을 유지합니다.
ACL 변경 안함	<code>passthrough</code>	파일 또는 디렉토리의 새 모드를 나타내기 위해 필요한 ACL 항목을 생성하는 경우 이외에는 ACL이 변경되지 않습니다.

관련 항목

- [“루트 디렉토리 ACL” \[491\]](#)
- [“ACL 상속 동작” \[490\]](#)
- [“루트 디렉토리 ACL” \[491\]](#)

ACL 상속 동작

새 파일 또는 디렉토리가 만들어지면 부모 디렉토리에서 기존 ACL 설정을 상속할 수 있습니다. 이 등록 정보는 이 종속이 작동하는 방법을 제어합니다. 이러한 등록 정보 설정은 대개 상속 가능이라는 플래그가 지정된 ACL 항목에만 영향을 줍니다. 기타 항목은 이 등록 정보 설정에 관계없이 전파되지 않습니다. 그러나 모든 단순 ACL 항목은 SMB와 함께 사용될 때 상속 가능합니다. 단순 ACL은 일반적인 UNIX owner/group/other 항목을 나타냅니다. ACL 상속 동작을 편집하려면 프로젝트 [BUI](#), [CLI](#) 편집을 참조하십시오.

표 136 ACL 상속 동작 값

BUI 값	CLI 값	설명
항목 상속 안함	discard	ACL 항목이 상속되지 않습니다. 파일 또는 디렉토리는 사용 중인 클라이언트 및 프로토콜에 따라 만들어집니다.
거부 항목만 상속	noallow	deny 권한을 지정하는 상속 가능한 ACL 항목만 상속됩니다.
"ACL 쓰기" 및 "소유자 변경"을 제외하고 모두 상속	restricted	ACL 항목이 상속되면 write_acl 및 write_owner 권한을 제거하지만 이외의 경우 상속 가능한 ACL 항목을 그대로 둡니다. 이는 기본값입니다.
Inherit all entries(모든 항목 상속)	passthrough	상속 가능한 ACL 항목이 모두 상속됩니다. passthrough 모드는 일반적으로 모든 data 파일이 디렉토리 트리에서 동일한 모드를 사용하여 만들어지도록 지정하는 데 사용됩니다. 모든 파일이 0664 또는 0666과 같은 모드를 사용하여 만들어지도록 관리자가 ACL 상속을 설정합니다.
지정되지 않은 경우 "실행"을 제외하고 모두 상속	passthrough-x	파일 만들기 모드에서 실행 비트도 요청하는 경우에만 owner, group 및 everyone ACL 항목이 실행 권한을 상속하는 경우는 제외하고 passthrough와 동일합니다. passthrough 설정은 데이터 파일에 대해 예상한 대로 작동하지만 상황에 따라 파일 만들기 모드의 실행 비트를 상속된 ACL에 포함할 수도 있습니다. 한 가지 예를 들어, cc 또는 gcc와 같은 도구에서 생성된 출력 파일이 있습니다. 상속된 ACL이 실행 비트를 포함하지 않는 경우 chmod(1)를 사용하여 파일 권한을 변경할 때까지 컴파일러의 실행 가능한 출력을 실행할 수 없습니다.
모두 상속하지만, 클라이언트에서 모드 보존	passthrough-mode-preserve	상속 가능한 ACL 항목이 상속되며 응용 프로그램에서 지정한 만들기 모드가 유지됩니다. 상속 비트를 보존하므로 SMB에서 NFS 및 SMB를 통해 동시에 액세스되는 공유와 잘 상호 운용되는 ACL을 만들 수 있습니다. 이 등록 정보 설정은 모드 보존을 지원하는 ACL 패스쓰루에 대한 지연 업데이트를 적용한 후에만 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 "지연 업데이트" 를 참조하십시오.

SMB를 사용하여 단순 ACL로 디렉토리에서 파일을 만드는 경우 모든 ACL 항목이 상속됩니다. 결과적으로 다음과 같은 동작이 수행됩니다.

- 상속 비트는 SMB 또는 NFS에서 볼 때 서로 다르게 표시됩니다. SMB에서 ACL 디렉토리를 볼 때 상속 비트가 표시됩니다. NFS에서는 상속 비트가 표시되지 않습니다.

- SMB를 사용하여 디렉토리에서 파일을 만드는 경우 해당 파일의 ACL 항목이 상속된 것으로 표시됩니다. 그러나 NFS를 통해 볼 때 디렉토리에 상속 가능한 ACL 항목이 없습니다.
- ACE(액세스 제어 항목)를 추가하는 작업 등을 통해 ACL이 더 이상 단순 ACL이 되지 않도록 ACL을 변경하면 이러한 동작이 수행되지 않습니다.
- SMB를 사용하여 ACL을 수정하는 경우 결과 ACL에 실제 상속 비트로 전환된 이전 합성 상속 비트가 포함됩니다.

관련 항목

- [“프로젝트 등록 정보” \[450\]](#)

루트 디렉토리 ACL

파일 및 디렉토리에 대한 세분화된 액세스는 액세스 제어 목록을 통해 관리됩니다. ACL은 특정 사용자 또는 그룹에 부여된 권한(있는 경우)을 설명합니다. 어플라이언스는 SMB를 통해서도 액세스할 수 있는 NFSv4.0 및 NFSv4.1 스타일 ACL을 지원합니다. NFSv3에서 사용되는 POSIX 드래프트 ACL은 지원되지 않습니다. 일부 단순 ACL은 NFSv3을 통해 표현될 수 있지만 복잡한 ACL 변경 작업을 수행하면 NFSv3을 통해 액세스할 때 정의되지 않은 동작이 수행될 수 있습니다.

루트 디렉토리 액세스와 같이 이 등록 정보는 파일 시스템의 루트 디렉토리에만 영향을 줍니다. ACL은 인밴드 프로토콜 관리를 통해 제어될 수 있지만 BUI 및 CLI는 파일 시스템의 루트 디렉토리에 대해서만 ACL을 설정하는 방법을 제공합니다. BUI가 옵션이 아닌 경우 인밴드 관리 도구를 사용할 수 있습니다. 이 ACL을 변경하는 경우 파일 시스템에 있는 기존 파일 및 디렉토리는 영향을 받지 않습니다. ACL 상속 동작에 따라 이러한 설정이 새로 만든 파일 및 디렉토리에 의해 상속되거나 상속되지 않습니다. 그러나 SMB를 사용하여 단순 ACL을 통해 디렉토리에서 파일을 만드는 경우 모든 ACL 항목이 상속됩니다.

ACL은 모든 숫자의 ACE(액세스 제어 항목)로 구성됩니다. 각 ACE는 유형/대상, 권한 세트, 상속 플래그 및 모드를 설명합니다. ACE는 ACL 시작 부분부터 시작하여 순서대로 적용되어 지정된 동작을 허용해야 할지 여부를 결정합니다. 데이터 프로토콜을 통한 인밴드 구성 ACL에 대한 자세한 내용은 해당 클라이언트 설명서를 참조하십시오. ACL 관리를 위한 BUI 인터페이스 및 루트 디렉토리에 대한 영향이 여기에 설명되어 있습니다.

표 137 공유 - ACL 유형

유형	설명
소유자	디렉토리의 현재 소유자. 소유자가 변경되는 경우 이 ACE가 새 소유자에 적용됩니다.
그룹	디렉토리의 현재 그룹. 그룹이 변경되는 경우 이 ACE가 새 그룹에 적용됩니다.
모든 사람	모든 사용자입니다.
이름이 지정된 사용자	target 필드를 통해 이름이 지정된 사용자입니다. 사용자는 현재 이름 서비스 구성에서 확인할 수 있는 사용자 ID 또는 이름으로 지정될 수 있습니다.

유형	설명
이름이 지정된 그룹	<code>target</code> 필드를 통해 이름이 지정된 그룹입니다. 그룹은 현재 이름 서비스 구성에서 확인할 수 있는 그룹 ID 또는 이름으로 지정될 수 있습니다.

표 138 공유 - ACL 모드

모드	설명
 허용	ACE 대상에 명시적으로 권한이 부여됩니다.
 거부	ACE 대상에 명시적으로 권한이 거부됩니다.

표 139 공유 - ACL 권한

	권한	설명
	읽기	
(r)	데이터 읽기/디렉토리 나열	디렉토리 내용을 나열할 수 있는 권한입니다. 파일에 의해 상속된 경우 해당 파일의 데이터를 읽을 수 있는 권한입니다.
(x)	파일 실행/디렉토리 순회	디렉토리에서 항목을 순회(조회)할 수 있는 권한입니다. 파일에 의해 상속된 경우 해당 파일을 실행할 수 있는 권한입니다.
(a)	속성 읽기	파일의 기본 속성(BIACL)을 읽을 수 있는 권한입니다. 기본 속성은 <code>stat</code> 레벨 속성으로 간주되며 이 권한을 허용하는 경우 사용자는 <code>ls</code> 및 <code>stat</code> 에 해당되는 항목을 실행할 수 있습니다.
(R)	확장된 속성 읽기	파일의 확장된 속성을 읽거나 확장된 속성 디렉토리에서 조회할 수 있는 권한입니다.
	쓰기	
(w)	데이터 쓰기/파일 추가	디렉토리에 새 파일을 추가할 수 있는 권한입니다. 파일에 의해 상속된 경우 해당 파일의 오프셋 범위의 모든 위치에서 파일의 데이터를 수정할 수 있는 권한입니다. 여기에는 파일의 크기를 늘리거나 임의 오프셋에 쓸 수 있는 기능이 포함되어 있습니다.
(p)	데이터 추가/하위 디렉토리 추가	디렉토리 내에서 하위 디렉토리를 만들 수 있는 권한입니다. 파일에 의해 상속된 경우 파일의 끝에서만 시작하여 해당 파일의 데이터를 수정할 수 있는 권한입니다. 이 권한(파일에 적용된 경우)은 현재 지원되지 않습니다.
(d)	삭제	파일을 삭제할 수 있는 권한입니다.
(D)	하위 파일 삭제	디렉토리 내에서 파일을 삭제할 수 있는 권한입니다. 2011.1 소프트웨어 릴리스부터는 고정된 비트가 설정된 경우 파일 소유자만 자식 파일을 삭제할 수 있습니다.
(A)	속성 쓰기	파일 또는 디렉토리 및 연관된 시간을 변경할 수 있는 권한입니다.
(W)	확장된 속성 쓰기	확장된 속성을 만들거나 확장된 속성 디렉토리에 쓸 수 있는 권한입니다.
	Admin	

	권한	설명
(c)	ACL 읽기/권한	ACL을 읽을 수 있는 권한입니다.
(C)	ACL 쓰기/권한	ACL을 쓰거나 기본 액세스 모드를 변경할 수 있는 권한입니다.
(o)	소유자 변경	소유자를 변경할 수 있는 권한입니다.
	상속	
(f)	파일에 적용	디렉토리에서 새로 만든 모든 파일에 상속합니다.
(d)	디렉토리에 적용	디렉토리에서 새로 만든 모든 디렉토리에 상속합니다.
(i)	자신에 적용 안함	현재 ACE가 현재 디렉토리에 적용되지 않지만 자식에 적용됩니다. 이 플래그의 경우 "파일에 적용" 및 "디렉토리에 적용" 중 하나가 설정되어야 합니다.
(n)	과거 자식 적용 안함	현재 ACE는 트리의 한 레벨인 즉시 자식에게만 상속되어야 합니다. 이 플래그의 경우 "파일에 적용" 및 "디렉토리에 적용" 중 하나가 설정되어야 합니다.

공유를 만들 때 Windows 기본 권한 사용 옵션이 사용되는 경우 공유의 루트 디렉토리에 대해 다음과 같은 3개의 항목이 있는 ACL이 만들어집니다.

표 140 공유 루트 디렉토리 엔티티

유형	작업	액세스
소유자	허용	전체 권한
그룹	허용	읽기 및 실행
모든 사람	허용	읽기 및 실행

CLI에서 `shares` 컨텍스트로 이동하고 프로젝트 및 파일 시스템을 선택한 후 루트 디렉토리 ACL 등록 정보를 설정합니다. ACE 등록 정보는 콜론으로, 다중 ACE 항목은 콤마로 구분합니다. `target` 및 `inheritance` 필드는 선택사항입니다. 이 등록 정보를 설정하려면 `set root_acl=ace1,ace2,ace3,...`을 입력합니다. `acen`에 대한 설명은 다음에 나와 있습니다.

`type:[target:]permissions:[inheritance:]mode`

예:

```
set root_acl=owner@:r:allow
```

```
set root_acl=everyone@:rwx:fd:allow
```

```
set root_acl=user:root:r:allow
```

스키마 사용

표준 내장 등록 정보 외에도 모든 공유 및 프로젝트에서 사용할 수 있는 추가 등록 정보를 원하는 만큼 구성할 수 있습니다. 이러한 등록 정보는 검증 목적을 위해 기본 유형이 부여되며, 대다수의 표준 등록 정보와 마찬가지로 상속됩니다. 이 값은 어떠한 형태로든 소프트웨어에서 사용되지 않으며, 최종 사용자를 위해서만 존재합니다. 등록 정보 스키마는 시스템 전역적으로 모든 풀에 적용되며 클러스터 피어 간에 동기화됩니다.

스키마를 사용하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [스키마 만들기\(BUI\) \[494\]](#)
- [스키마 만들기\(CLI\) \[494\]](#)
- [“스키마 등록 정보” \[496\]](#)

▼ 스키마 만들기(BUI)

1. **Shares(공유) > Schema(스키마)**로 이동합니다.
2. **+** 아이콘을 눌러 새 등록 정보를 스키마 등록 정보 목록에 추가합니다.
3. 등록 정보의 이름(**contact**)을 입력합니다.
4. 등록 정보에 대한 설명("소유자 연락처")을 입력합니다.
5. 새 등록 정보의 유형(전자메일 주소)을 선택합니다.
6. **Apply(적용)**를 누릅니다.
7. 기존 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
8. **Custom Properties(사용자정의 등록 정보)** 섹션에서 **Owner Contact(소유자 연락처)** 등록 정보를 변경합니다.

▼ 스키마 만들기(CLI)

1. 스키마 컨텍스트로 이동합니다(**shares schema**).
2. **contact**라는 새 등록 정보를 만듭니다(**create contact**).

3. 등록 정보에 대한 설명을 설정합니다(`set description="Owner Contact"`).
4. 등록 정보의 유형을 설정합니다(`set type=EmailAddress`).
5. 변경사항을 커밋합니다(`commit`).
6. 기존 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
7. `custom:contact` 등록 정보를 설정합니다.

예 5 스키마 예

스키마 컨텍스트는 Shares(공유) > Schema(스키마)에서 찾을 수 있습니다.

```
carp:> shares schema
carp:shares schema> show
Properties:
```

NAME	TYPE	DESCRIPTION
owner	EmailAddress	Owner Contact

각 등록 정보는 스키마 컨텍스트의 하위 항목이며, 등록 정보의 이름을 토큰으로 사용합니다. 등록 정보를 만들려면 `create` 명령을 사용합니다.

```
carp:shares schema> create department
carp:shares schema department (uncommitted)> get
      type = String
      description = department
carp:shares schema department (uncommitted)> set description="Department Code"
      description = Department Code (uncommitted)
carp:shares schema department (uncommitted)> commit
carp:shares schema>
```

특정 등록 정보의 컨텍스트 내에서 표준 CLI 명령을 사용하여 필드를 설정할 수 있습니다.

```
carp:shares schema> select owner
carp:shares schema owner> get
      type = EmailAddress
      description = Owner Contact
carp:shares schema owner> set description="Owner Contact Email"
      description = Owner Contact Email (uncommitted)
carp:shares schema owner> commit
```

정의된 사용자 정의 등록 정보는 `custom:property_name`라는 이름으로 다른 등록 정보와 마찬가지로 액세스할 수 있습니다.

```
carp:shares default> get
...
      custom:department = 123-45-6789
      custom:owner =
...
carp:shares default> set custom:owner=bob@corp
      custom:owner = bob@corp (uncommitted)
carp:shares default> commit
```

스키마 등록 정보

사용자정의 등록 정보를 정의하려면 Shares(공유) -> Schema(스키마) 탐색 항목에 액세스하십시오. 현재 스키마가 목록으로 표시되며, 필요에 따라 항목을 추가하거나 제거할 수 있습니다. 각 등록 정보에는 다음과 같은 필드가 있습니다.

표 141 스키마 등록 정보 필드

필드	설명
이름	이 등록 정보의 CLI 이름입니다. 영숫자 또는 .:_\ 문자만 포함해야 합니다.
설명	이 등록 정보의 BUI 이름입니다. 임의의 문자를 포함할 수 있으며 CLI의 도움말 섹션에서 사용됩니다.
TYPE	검증 목적을 위한 등록 정보 유형 아래에 설명된 유형 중 하나여야 합니다.

유효한 유형의 등록 정보는 다음과 같습니다.

표 142 등록 정보에 유효한 유형

BUI 유형	CLI 유형	설명
문자열	문자열	임의의 문자열 데이터. 검증을 하지 않는다는 의미입니다.
정수	정수	양 또는 음의 정수
양의 정수	PositiveInteger	양의 정수
부울	부울	참/거짓 값입니다. BUI에서는 확인란이 표시되는 반면, CLI에서는 true 또는 false 값 중 하나여야 합니다.
전자 메일 주소	EmailAddress	전자 메일 주소입니다. 최소한의 구문 검증만 수행됩니다.
호스트 이름 또는 IP	호스트	유효한 DNS 호스트 이름이나 IP(v4 또는 v6) 주소입니다.

정의된 등록 정보는 등록 정보 표에 제공된 설명에 따라 일반 등록 정보 탭에서 사용할 수 있습니다. 등록 정보는 CLI 이름으로 식별되므로, 등록 정보의 이름을 변경하면 시스템에서 모든 기존 설정을 제거하는 것과 같습니다. 제거된 후 나중에 원래의 이름으로 바뀌는 등록 정보는 여전히 이전에 설정된 값을 갖습니다. 등록 정보의 유형을 변경하는 것도 가능하기는 하지만 시스템의 기존 등록 정보에 알 수 없는 결과를 가져올 수 있습니다. 기존 등록 정보는 새로운 등록 정보 유형에서 잘못되었어도 현재의 설정을 유지합니다.

새도우 마이그레이션

데이터를 한 위치에서 다른 위치로 이동하는 것은 관리자의 일반적인 작업 중 하나입니다. 가장 추상적인 의미로 이 문제에는 서버 간에 데이터를 복제하고 랩탑의 사용자 데이터를 서버와 동기화된 상태로 유지하는 등 다수의 사용 사례가 포함됩니다. 이를 위해 사용 가능한 많은 외부 도구가 있지만 어플라이언스에는 대부분의 일반적인 사용 사례를 해결하는 데이터 마이그레이션용 통합 솔루션 2개가 있습니다. 첫번째는 복제로, 하나 이상의 어플라이언스 간에 데이터를 복제하기 위해 사용되며 여기에 대해서는 따로 설명합니다. [원격 복제 \[537\]](#)를 참조하십시오. 두번째는 새도우 마이그레이션으로, 여기에서 설명합니다.

새도우 마이그레이션은 마이그레이션이 완료되었을 때 원본을 교체하거나 폐기할 의도로 외부 NAS 소스에서 데이터를 마이그레이션하는 프로세스입니다. 이 방법은 다른 서버의 파일 공유 역할을 인계하기 위해 기존 환경에 새 어플라이언스를 도입할 때 가장 많이 사용되지만 여러 가지 다른 새로운 사례가 가능합니다.

새도우 마이그레이션을 사용하려면 다음 절을 참조하십시오.

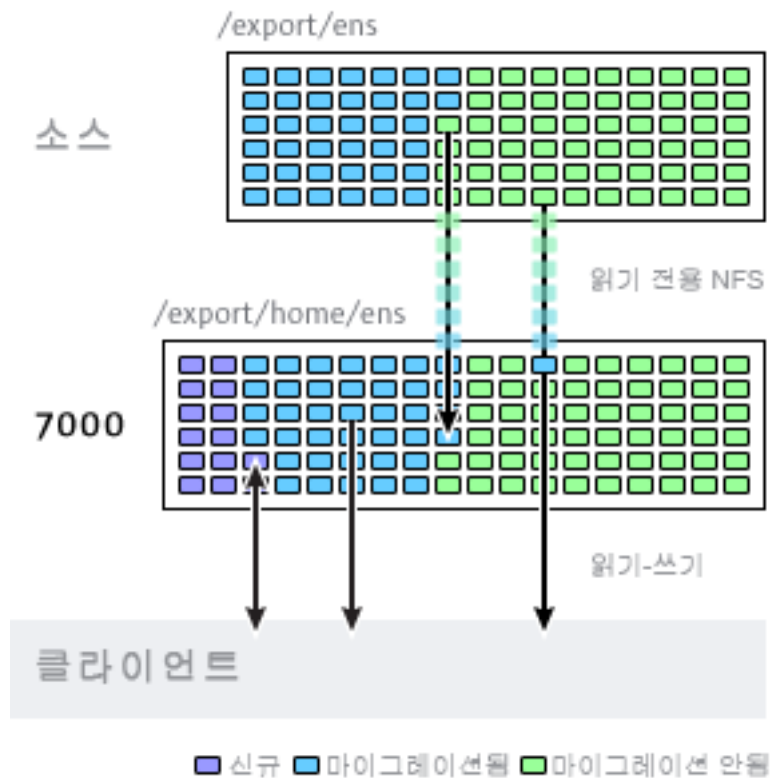
- [“새도우 마이그레이션 이해” \[497\]](#)
- [“새도우 파일 시스템 만들기” \[500\]](#)
- [“백그라운드 마이그레이션 관리” \[501\]](#)
- [“마이그레이션 오류 처리” \[501\]](#)
- [“마이그레이션 진행률 모니터링” \[501\]](#)
- [“마이그레이션 취소” \[504\]](#)
- [“새도우 파일 시스템의 스냅샷 생성” \[505\]](#)
- [“새도우 파일 시스템 백업” \[505\]](#)
- [“새도우 파일 시스템 복제” \[505\]](#)
- [“로컬 파일 시스템 마이그레이션” \[505\]](#)
- [“새도우 마이그레이션 Analytics 사용” \[506\]](#)
- [CLI를 사용하여 잠재적 새도우 마이그레이션 테스트 \[506\]](#)
- [CLI를 사용하여 활성 NFS 서버에서 데이터 마이그레이션 \[507\]](#)

새도우 마이그레이션 이해

새도우 마이그레이션은 삽입을 사용하지만 어플라이언스에 통합되며 별도의 물리적 머신을 필요로 하지 않습니다. 파일 시스템을 만든 후에 필요에 따라 로컬로 또는 NFS를 통해 기존 디렉

토리를 "새도우" 처리할 수 있습니다. 이 시나리오에서는 작동 중지 시간이 한 번 예약되었습니다. 즉, 소스 어플라이언스 X를 읽기 전용 모드에 놓고 새도우 등록 정보 세트로 공유를 만들었으며 클라이언트가 어플라이언스의 새 공유를 가리키도록 업데이트되었습니다. 그러면 클라이언트가 읽기/쓰기 모드에서 어플라이언스에 액세스할 수 있습니다.

그림 25 새도우 마이그레이션



새도우 등록 정보를 설정하면 백그라운드로 데이터가 소스 어플라이언스에서 로컬로 투명하게 마이그레이션됩니다. 아직 마이그레이션하지 않은 파일에 대해 클라이언트에서 요청을 보내면 요청에 응답하기 전에 어플라이언스가 이 파일을 로컬 서버로 자동 마이그레이션합니다. 이로 인해 일부 클라이언트 요청에 대해 초기 대기 시간이 발생할 수 있지만 파일을 마이그레이션하고 나면 모든 액세스가 어플라이언스에 대해 로컬로 이루어지고 고유의 성능을 갖추게 됩니다. 파일 시스템의 현재 작업 세트가 총 크기보다 훨씬 작은 경우가 많으므로 이 작업 세트를 마이그레이션한 후에도 소스의 총 고유의 성능에 관계없이 성능이 받는 영향은 감지되지 않습니다.

새도우 마이그레이션의 단점은 데이터 마이그레이션이 끝나기 전에 커밋이 필요하다는 점인데, 이는 삽입 방법에 해당되는 내용입니다. 마이그레이션 중에 일부 데이터는 두 위치에 존재하므로 백업이 더 복잡해질 수 있고 스냅샷이 불완전하거나 하나의 호스트에만 존재할 수 있습니다. 따라서 두 호스트 간 마이그레이션을 먼저 철저히 테스트하여 ID 관리와 액세스 제어가 올바르게 설정되어 있는지 확인하는 것이 중요합니다. 전체 데이터 마이그레이션을 테스트할 필요는 없지만 읽을 수 없는 파일이나 디렉토리가 올바르게 마이그레이션되고 ACL(있는 경우)이 보존되고 ID가 새 시스템에 올바르게 나타나는지 확인해야 합니다.

새도우 마이그레이션은 파일 시스템 내 온디스크 데이터를 사용하여 구현되므로 외부 데이터 베이스가 없으며 데이터가 스토리지 풀 외부에 로컬로 저장되지 않습니다. 풀이 클러스터에서 폐일오버되거나 두 시스템 디스크 모두 장애가 발생하고 새 헤드 노드가 필요할 경우 중단 없이 새도우 마이그레이션을 계속하는 데 필요한 모든 데이터가 스토리지 풀과 함께 유지됩니다.

다음은 새도우 소스에 대한 제한 사항을 나열합니다.

- 데이터를 올바르게 마이그레이션하기 위해 소스 파일 시스템 또는 디렉토리는 *읽기 전용 *이어야 합니다. 파일 소스에서 변경한 사항은 타이밍을 기준으로 전파되거나 전파되지 않을 수 있으며, 디렉토리 구조에서 변경한 사항은 어플라이언스에 복구할 수 없는 오류를 발생시킬 수 있습니다.
- 새도우 마이그레이션은 NFS 소스에서만 마이그레이션을 지원합니다. NFSv4.0 및 NFSv4.1 파일 시스템은 최상의 결과를 생성합니다. NFSv2 및 NFSv3 마이그레이션도 가능하지만 ACL이 프로세스 중에 손실되며, NFSv2의 경우 너무 큰 파일은 해당 프로토콜을 사용하여 마이그레이션할 수 없습니다. SMB 소스로부터의 마이그레이션은 지원되지 않습니다.
- LUN의 새도우 마이그레이션은 지원되지 않습니다.

마이그레이션 동안 클라이언트가 아직 마이그레이션되지 않은 파일이나 디렉토리에 액세스할 경우에는 동작에 따른 효과를 관찰할 수 있습니다. 다음은 새도우 파일 시스템 의미를 나열합니다.

- 디렉토리의 경우 기반구조가 아직 설정되지 않은 중간 디렉토리에 대해 메타데이터 기반구조가 마이그레이션 대상에 생성될 때까지 클라이언트 요청이 차단됩니다. 파일의 경우 요청된 파일의 일부만 마이그레이션되며, 여러 클라이언트가 동시에 파일의 다른 부분을 마이그레이션할 수 있습니다.
- 파일 및 디렉토리는 마이그레이션 프로세스에 영향을 주지 않고 새도우 파일 시스템에서 임의로 이름을 바꾸거나 제거하거나 덮어쓸 수 있습니다.
- 하드 링크인 파일의 경우 마이그레이션이 완료될 때까지 하드 링크 개수가 소스와 일치하지 않을 수 있습니다.
- 파일 속성의 대다수는 디렉토리를 만들 때 마이그레이션되지만 온디스크 크기(UNIX stat 구조의 st_nblocks)는 파일에서 읽기 또는 쓰기 작업이 완료될 때까지 사용할 수 없습니다. 논리적 크기는 올바르게만 파일 내용이 실제로 마이그레이션될 때까지 du(1) 또는 기타 명령이 크기 0을 보고합니다.
- 어플라이언스를 재부트하면 마이그레이션이 원래 중단되었던 위치부터 다시 시작됩니다. 데이터를 다시 마이그레이션하지 않지만 로컬 파일 시스템의 이미 마이그레이션된 일부를 순회해야 할 수 있으므로 중단으로 인해 총 마이그레이션 시간에 영향을 줄 수 있습니다.

- 데이터 마이그레이션은 파일의 확장된 개인 속성을 활용합니다. 이는 파일 시스템의 루트 디렉토리에서나 스냅샷을 통해서가 아니면 일반적으로 관찰할 수 없습니다. SUNWshadow로 시작하는 확장된 속성을 추가, 수정 또는 제거하면 마이그레이션 프로세스가 정의되지 않은 영향을 받으며 불완전 또는 손상 상태에 이르게 됩니다. 또한 파일 시스템 차원의 상태가 파일 시스템의 루트에 있는 .SUNWshadow 디렉토리에 저장됩니다. 이 콘텐츠에 대한 모든 수정은 비슷한 영향을 받습니다.
- 파일 시스템이 마이그레이션을 완료하면 경보가 게시되고 해당되는 메타데이터와 함께 새도우 속성이 제거됩니다. 이 시점 이후에는 파일 시스템을 일반 파일 시스템과 구분할 수 없습니다.
- 데이터는 NFSv4.0 또는 NFSv4.1 자동 클라이언트 마운트("미러 마운트"라고도 함)나 중첩 로컬 마운트를 사용하여 여러 파일 시스템에서 단일 파일 시스템으로 마이그레이션할 수 있습니다.

다음 규칙을 사용하여 ACL을 비롯한 파일에 대한 ID 정보를 마이그레이션할 수 있습니다.

- 마이그레이션 소스 및 대상 어플라이언스에는 동일한 이름 서비스 구성이 있어야 합니다.
- 마이그레이션 소스 및 대상 어플라이언스에는 동일한 NFSv4.0 또는 NFSv4.1 mapid 도메인이 있어야 합니다.
- 마이그레이션 소스가 NFSv4.0 및 NFSv4.1을 지원해야 합니다. NFSv3도 사용할 수 있지만 일부 정보가 손실될 수 있습니다. 기본 ID 정보(소유자 및 그룹) 및 POSIX 권한이 보존되지만 ACL은 손실됩니다.
- 마이그레이션 소스는 어플라이언스에 대한 루트 권한과 함께 내보내야 합니다.

"nobody"가 소유하는 파일이나 디렉토리를 발견할 경우 어플라이언스에서 이름 서비스가 올바르게 설정되지 않았거나 NFSv4.0 또는 NFSv4.1 mapid 도메인이 다르다는 뜻일 수 있습니다. 파일 시스템을 순회하는 동안(오류가 없으면 클라이언트가 액세스할 수 있는 파일 시스템) '사용 권한 거부' 오류가 나타나는 경우 루트 권한으로 마이그레이션 소스를 내보내지 못한 것이 문제일 가능성이 큼니다.

새도우 파일 시스템 만들기

새도우 마이그레이션 소스는 파일 시스템을 만들 경우에만 설정할 수 있습니다. BUI에서는 파일 시스템 만들기 대화 상자에서 사용할 수 있습니다. CLI에서는 shadow 등록 정보로 사용할 수 있습니다. 등록 정보는 다음 형식 중 하나를 사용합니다.

- 로컬 - file:/// <path>
- NFS - nfs:// <host> / <path>

BUI는 NFS 마운트에 대한 대체 형식 <host>: / <path>도 허용합니다. 이는 UNIX 시스템에서 사용되는 구문과 일치합니다. BUI는 풀다운 메뉴를 통해 설정의 프로토콜 부분(file:// 또는 nfs://)도 설정합니다. 파일 시스템을 만들 때 서버는 해당 경로가 존재하고 마운트할 수 있는지 확인합니다.

백그라운드 마이그레이션 관리

공유를 만들 때는 인라인 요청 처리 외에도 백그라운드로 자동 마이그레이션을 시작합니다. 이 마이그레이션은 새도우 마이그레이션 서비스에 의해 제어됩니다. 이 작업 전용의 스레드 수는 단일 전역 조정이 가능합니다. 스레드 수를 늘리면 리소스가 추가 사용되지만 병렬 처리가 향상됩니다.

새도우 마이그레이션 서비스를 사용 안함으로 설정할 수 있지만 이 방법은 테스트 목적으로만 사용하거나 새도우 마이그레이션의 작동이 시스템에 큰 부담을 주어 일시적으로 중지해야 하는 상황에 이를 경우에 사용해야 합니다. 새도우 마이그레이션 서비스가 사용 안함으로 설정되면 동기 요청이 필요에 따라 계속 마이그레이션되지만 백그라운드 마이그레이션은 발생하지 않습니다. 서비스가 사용 안함으로 설정되어 있으면 파일 시스템의 모든 콘텐츠를 수동으로 읽더라도 새도우 마이그레이션이 완료되지 않습니다. 따라서 서비스는 항상 사용으로 설정해 두는 것이 좋습니다.

마이그레이션 오류 처리

새도우 마이그레이션에서는 마이그레이션이 완료되기 전에 서버에 새 쓰기를 커밋해야 하기 때문에 마이그레이션을 테스트하고 오류가 있는지 모니터링하는 것이 매우 중요합니다. 백그라운드 마이그레이션 중에 발생한 오류는 저장되어 새도우 마이그레이션 상태의 일부로 BUI에 표시됩니다. 다른 동기 마이그레이션 중에 발생한 오류는 추적되지 않지만 백그라운드 프로세스가 영향을 받은 파일에 액세스할 때 확인됩니다. 각 파일에 대해서는 원격 파일 이름과 특정 오류가 보관됩니다. 오류 개수 옆의 정보 아이콘을 누르면 이 세부 목록이 나타납니다. 오류 목록은 오류가 수정될 때 업데이트되지 않지만 성공적으로 마이그레이션이 완료되면 지워집니다.

새도우 마이그레이션은 모든 파일이 성공적으로 마이그레이션될 때까지 완료되지 않습니다. 오류가 있으면 성공할 때까지 백그라운드 마이그레이션이 계속해서 마이그레이션을 재시도합니다. 이렇게 하면 관리자가 오류(예: 권한 문제)를 수정하고 마이그레이션이 완료되도록 허용하고 성공을 확신할 수 있습니다. 지속적인 오류로 인해 마이그레이션을 완료할 수 없을 경우 마이그레이션을 취소하고 로컬 파일 시스템을 마이그레이션 가능한 데이터와 함께 그대로 두면 됩니다. 마이그레이션이 취소되면 재개할 수 없으므로 이는 최후의 수단으로만 사용해야 합니다.

마이그레이션 진행률 모니터링

새도우 마이그레이션 진행률을 모니터링하기 위해 어플라이언스는 다음과 같은 통계를 제공합니다.

- 지금까지 전송된 데이터의 크기
- 마이그레이션을 위해 남아 있는 예상 크기

- 지금까지 마이그레이션 시간
- 남은 마이그레이션 시간
- 마이그레이션 오류

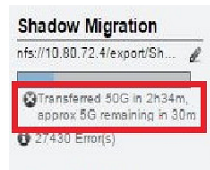
마이그레이션 시작 시 어플라이언스는 소스 파일 시스템 통계를 확인한 다음 크기를 계산합니다. 그런 다음 이러한 값을 사용하여 마이그레이션 진행률의 정확한 시각적 표현 및 마이그레이션할 남아 있는 예상 데이터를 제공합니다. 이때 남아 있는 바이트는 전체 파일 시스템을 마이그레이션한다는 가정을 토대로 예상한 값입니다. 소스 파일 시스템의 일부만 마이그레이션하는 경우 남아 있는 예상 바이트가 정확하지 않을 수 있습니다. 소스 파일 시스템에 파일 시스템이 중첩된 경우 마이그레이션 중 중첩된 마운트 지점이 발견되면 총 파일 시스템 크기가 재계산되며, 남아 있는 바이트는 새로 계산된 합계를 기준으로 다시 추정됩니다. 소스 파일 시스템이 압축을 사용하는 경우 남아 있는 예상 바이트가 정확하지 않을 수 있습니다. 이러한 값은 표준 파일 시스템 등록 정보와 새도우 마이그레이션 노드(또는 UI 패널)의 등록 정보를 통해 BUI 및 CLI에서 제공됩니다.

주 - 스파스 파일(빈 블록을 포함하는 파일)이 마이그레이션될 때는 대상 파일이 소스 파일 크기보다 작아집니다. 새도우 마이그레이션은 대상 파일에 빈 블록을 기록하지 않으며, 공간을 더 적게 소비합니다.

다음 작업은 새도우 마이그레이션 진행률을 모니터링하고 결과로 발생하는 오류를 확인하는 방법에 대해 설명합니다. RESTful API를 사용하여 새도우 마이그레이션 오류를 확인하려면 ["Filesystem Operations" in Oracle ZFS Storage Appliance RESTful API Guide, Release OS8.8.x](#)를 참조하십시오.

▼ 마이그레이션 진행률 및 오류 모니터링(BUI)

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 새도우 마이그레이션 소스가 있는 파일 시스템을 선택합니다.
2. **Shadow Migration(새도우 마이그레이션)** 아래에서 진행 표시줄과 새도우 마이그레이션 상태를 검토합니다.



3. 새도우 마이그레이션 오류를 보려면 편집 아이콘 을 누릅니다.

▼ 마이그레이션 진행률 및 오류 모니터링(CLI)

1. 새도우 마이그레이션 소스가 있는 파일 시스템으로 이동하고 `shadow`를 입력한 다음 `list`를 입력합니다.

```
hostname:shares default/file_sys1> shadow
hostname:shares default/file_sys1 shadow> list
Properties:
    source = nfs://zfs0000-15/sm/errors
    transferred = (unset)
    remaining = 1.37G
    elapsed = 0h3m
    errors = 23
    complete = true
    time = (unset)
```

```
Children:
    errors => Shadow Migration Errors
hostname:shares default/file_sys1 shadow>
```

주 - `shadow=none`으로 정의된 새도우 마이그레이션 소스가 없는 경우 파일 시스템에 대해 `shadow` 명령이 잘못된 것입니다.

```
hostname:shares default/xyz_1> shadow
error: invalid command "shadow"
```

2. 새도우 마이그레이션 오류를 보려면 하위 노드 `errors`를 입력하고 `help`를 입력하여 하위 명령 목록을 봅니다.

```
hostname:shares default/file_sys1 shadow> errors
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors> help

Subcommands that are valid in this context:

help [topic]      => Get context-sensitive help. If [topic] is specified,
                    it must be one of "builtins", "commands", "general",
                    "help" or "script".

show              => Show information pertinent to the current context

done              => Finish operating on "errors"

select [entry]    => Select the specified entry to get its properties,
                    set its properties, or run a subcommand

list              => Lists up to the first 100 errors. The "-a" option may be
                    used to list all the errors if there are more than 100
                    errors. The "-number" option may be used to list the first
                    (number) of errors. Format: list -a or list -xx
```

3. `show`를 입력하여 현재 컨텍스트에서 개별 마이그레이션 오류를 확인합니다.

```
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors> show
Errors:

PATH                                REASON
```

```
ak-2013-dev-on-clone.tar.gz      Permission denied
test_dir/CREDITS.html            Permission denied
test_dir/CREDITS_ja.html         Permission denied
test_dir/CREDITS_pt_BR.html      Permission denied
test_dir/CREDITS_zh_CN.html      Permission denied
test_dir/DISTRIBUTION.txt        Permission denied
test_dir/LEGALNOTICE.txt         Permission denied
test_dir/LICENSE.txt             Permission denied
test_dir/README.html             Permission denied
test_dir/README_ja.html          Permission denied
test_dir/README_pt_BR.html       Permission denied
test_dir/README_zh_CN.html       Permission denied
test_dir/THIRDPARTYLICENSE.txt   Permission denied
test_dir/bin                     Permission denied
test_dir/cnd2                    Permission denied
test_dir/etc                     Permission denied
test_dir/gsf1                    Permission denied
test_dir/ide10                   Permission denied
test_dir/modCluster.properties   Permission denied
test_dir/nb6.5                   Permission denied
test_dir/forms.css               Permission denied
test_dir/platform9               Permission denied
test_dir/websvccommon1           Permission denied
```

4. 개별 오류를 확인하려면 `select` 명령 및 개별 오류 이름을 입력합니다. 그런 후 `show`를 입력합니다.

개별 오류 등록 정보를 보려면 `get` 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors> select test_dir/nb6.5

hostname:shares default/file_sys1 shadow errors test_dir/nb6.5> show
Properties:
    path = test_dir/nb6.5
    reason = Permission denied

hostname:shares default/file_sys1 shadow errors test_dir/nb6.5> get path
    path = test_dir/nb6.5
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors test_dir/nb6.5> get reason
    reason = Permission denied
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors test_dir/nb6.5> done
hostname:shares default/file_sys1 shadow errors>
```

마이그레이션 취소

마이그레이션을 취소할 수는 있지만 소스를 더 이상 사용할 수 없는 극단적인 상황에서만 취소해야 합니다. 마이그레이션이 취소되면 재개할 수 없습니다. 소스에 수정할 수 없는 오류가 있는 경우에 마이그레이션이 완료되도록 허용하는 것이 주요 목적입니다. 파일이나 디렉토리 몇 개를 제외하고 전체 파일 시스템이 마이그레이션을 마쳤으며 이러한 오류(예: 소스가 영구적으로 손상됨)를 수정할 수 있는 방법이 없는 경우 마이그레이션을 취소하면 로컬 파일 시스템이 '정상' 상태로 재개될 수 있습니다.

BUI에서 마이그레이션을 취소하려면 문제가 되는 공유 왼쪽 열의 진행 표시줄 옆에 있는 닫기 아이콘을 누릅니다. CLI에서는 파일 시스템 아래에 있는 `shadow` 노드로 마이그레이션하고 `cancel` 명령을 실행합니다.

새도우 파일 시스템의 스냅샷 생성

새도우 파일 시스템은 스냅샷을 생성할 수 있지만 스냅샷에 포함된 내용의 상태는 임시입니다. 아직 마이그레이션하지 않은 파일은 존재하지 않으며 구현 세부 정보(예: 확장된 SUNWshadow 속성)를 스냅샷에서 볼 수 있습니다. 이 스냅샷은 원래 마이그레이션이 시작된 후에 마이그레이션되거나 수정된 개별 파일을 복원하는 데 사용할 수 있습니다. 이 때문에 마이그레이션이 완료될 때까지 모든 스냅샷을 소스에 보관하는 것이 좋습니다. 그래야만 마이그레이션되지 않은 파일을 필요할 경우 소스에서 계속 검색할 수 있습니다. 보존 정책에 따라 서비스 요구 사항을 만족하기 위해 소스에서 보존을 연장해야 할 수도 있습니다. 스냅샷을 생성할 수 있지만 이러한 스냅샷을 롤백하거나 스냅샷이 복제본의 소스가 될 수는 없습니다.

새도우 파일 시스템 백업

활발히 새도우 데이터를 마이그레이션 중인 파일 시스템은 다른 파일 시스템과 마찬가지로 NDMP를 사용하여 백업할 수 있습니다. 새도우 설정이 백업 스트림과 함께 보존되지만 파일 시스템의 전체 복원이 완료되고 공유가 아직 존재하지 않는 경우에만 복원됩니다. 이러한 백업 스트림에서 개별 파일을 복원하거나 기존 파일 시스템으로 복원하면 비일관적인 상태나 데이터 손상이 발생할 수 있습니다. 전체 파일 시스템 복원 중에 파일 시스템이 비일관적인 상태(부분 복원의 정상적인 비일관성 범위를 넘음)에 있으며 새도우 마이그레이션이 활성 상태가 아닙니다. 복원을 완료해야만 새도우 설정이 복원됩니다. 새도우 소스가 더 이상 없거나 이동된 경우에는 관리자가 오류를 관찰하고 필요에 따라 수정할 수 있습니다.

새도우 파일 시스템 복제

활발히 새도우 데이터를 마이그레이션 중인 파일 시스템은 일반 메커니즘을 사용하여 복제할 수 있지만 데이터 스트림에서 마이그레이션된 데이터만 전송됩니다. 따라서 원격측에는 비일관적인 상태를 나타낼 수 있는 부분적 데이터만 포함됩니다. 새도우 설정은 복제 스트림과 함께 전송되므로 원격 대상이 페일오버되면 동일한 새도우 설정을 유지합니다. NDMP 백업 스트림을 복원할 때와 마찬가지로 이 설정은 원격 대상의 컨텍스트에서 올바르게 작동할 수 없습니다. 대상을 페일오버한 후에는 관리자가 오류를 관찰하고 새 환경에 맞게 필요에 따라 새도우 설정을 수정할 수 있습니다.

로컬 파일 시스템 마이그레이션

원격 소스의 데이터를 마이그레이션하는 주 목적 외에 로컬 파일 시스템의 데이터를 어플라이언스의 다른 파일 시스템으로 마이그레이션하는 데에도 동일한 메커니즘을 사용할 수 있습니다. 이러한 메커니즘은 압축 버전의 파일 시스템 만들기 또는 이러한 만들기 작업을 수행한 후 파일 시스템에 대한 레코드 크기 변경과 같이 다른 경우에는 수정될 수 없는 설정을 변경

하는 데 사용될 수 있습니다. 이 모델에서 이전 공유 또는 공유 내 하위 디렉토리는 읽기 전용으로 만들어졌거나 다른 곳으로 이동되어 있으며 새 공유는 `file` 프로토콜을 사용하여 설정된 shadow 등록 정보를 사용하여 만들어졌습니다. 클라이언트는 이 새 공유에 액세스하고 데이터는 새 공유 설정을 사용하여 쓰여집니다.

새도우 마이그레이션 Analytics 사용

공유 기준별 표준 모니터링 이외에도 Analytics를 통해 시스템 차원에서 새도우 마이그레이션을 모니터링할 수도 있습니다. 새도우 마이그레이션 Analytics는 "데이터 이동" 범주 아래에서 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 세 가지 기본 통계는 다음과 같습니다.

- **새도우 마이그레이션 요청** - 이 통계는 파일 시스템에 대해 로컬로 알려지지 않고 캐시되지 않은 파일 또는 디렉토리에 대한 요청을 추적합니다. 이 통계는 마이그레이션된 파일 및 디렉토리와 마이그레이션되지 않은 파일 및 디렉토리를 모두 처리하며 새도우 마이그레이션으로 인해 발생한 대기 시간을 추적할 뿐만 아니라 백그라운드 마이그레이션의 진행률을 추적하는 데도 사용할 수 있습니다. 이 통계는 파일별, 공유별, 프로젝트별 또는 대기 시간별로 구분될 수 있습니다. 이 통계는 현재 동기 마이그레이션과 비동기(백그라운드) 마이그레이션을 모두 포함하므로 클라이언트에 표시되는 대기 시간만 확인할 수는 없습니다.
- **새도우 마이그레이션 바이트** - 이 통계는 파일 또는 디렉토리 내용을 마이그레이션하는 과정에서 전송되는 바이트를 추적합니다. 이 통계는 메타데이터(확장된 속성, ACL 등)에는 적용되지 않습니다. 이 통계에서는 전송된 데이터와 대략적으로 유사한 내용을 제공하지만 메타데이터의 양이 많은 소스 데이터 세트는 반비례적으로 작은 대역폭을 보여 줍니다. 네트워크 Analytics를 확인하여 전체 대역폭을 관찰할 수 있습니다. 이 통계는 로컬 파일 이름별, 공유별 또는 프로젝트별로 구분될 수 있습니다.
- **새도우 마이그레이션 작업** - 이 통계는 소스 파일 시스템으로 이동해야 하는 작업을 추적합니다. 이 통계를 사용하여 새도우 마이그레이션 소스의 요청에 대한 대기 시간을 추적할 수 있습니다. 이 통계는 파일별, 공유별, 프로젝트별 또는 대기 시간별로 구분될 수 있습니다.

▼ CLI를 사용하여 잠재적 새도우 마이그레이션 테스트

전체 마이그레이션을 시도하기 전에 마이그레이션을 테스트하여 어플라이언스에 적합한 권한이 있으며 보안 속성이 올바르게 변환되었는지 확인하는 것이 중요합니다. 기본 설정이 제대로 작동하고 있는지 확인한 경우 최종 마이그레이션에 대해 파일 시스템을 설정할 수 있습니다.

주 - 소스가 대상보다 클 경우 쿼터를 초과할 수 있으므로 용량 계획의 일부로 계정 기본/사용자 그룹 쿼터를 고려하십시오. 또한 대상의 공간이 부족할 경우 새도우 마이그레이션이 실패합니다.

1. 어플라이언스가 공유에 대한 루트 액세스 권한을 가지도록 소스를 구성합니다. 이러한 작업에는 일반적으로 **NFS** 호스트 기반 예외 추가 또는 익명 사용자 매핑 설정(이 경우 보안에 끼치는 영향이 더 큼) 작업이 포함됩니다.

2. CLI에서는 'nfs://<host>/<snapshotpath>'로 설정되고 BUI에서는 '<host>/<snapshotpath>'로 설정되는(프로토콜이 'NFS'로 선택됨) 새도우 속성을 사용하여 로컬 파일 시스템에서 공유를 만듭니다. 스냅샷은 소스의 읽기 전용 복사본이어야 합니다. 사용 가능한 스냅샷이 없는 경우 읽기/쓰기 소스를 사용할 수 있지만 정의되지 않은 오류가 발생할 수 있습니다.
3. 파일 구조를 탐색하여 파일 내용 및 ID 매핑이 제대로 보존되는지 검증합니다.
4. 스냅샷과 마찬가지로 데이터 소스가 읽기 전용인 경우 마이그레이션을 완료하고 전송 시 오류가 없는지 확인합니다.

▼ CLI를 사용하여 활성 NFS 서버에서 데이터 마이그레이션

CLI를 사용하는 경우 다음 절차를 수행하여 활성 NFS 서버에서 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다. `procfs` 아래에서 파일을 발견하거나 도어, 소켓 및 이벤트 포트와 같은 특수 파일 유형이 있는 경우 새도우 마이그레이션이 실패합니다.

1. 클라이언트가 중지되고 새 서버를 가리키도록 다시 구성될 수 있는 작동 중지 시간을 예약합니다.
2. 어플라이언스가 공유에 대한 루트 액세스 권한을 가지도록 소스를 구성합니다. 이러한 작업에는 일반적으로 NFS 호스트 기반 예외 추가 또는 익명 사용자 매핑 설정(이 경우 보안에 끼치는 영향이 더 큼) 작업이 포함됩니다.
3. 소스를 읽기 전용으로 구성합니다. 이 단계는 기술적으로 선택사항이지만 마이그레이션이 진행되고 있는 동안 잘못 구성된 클라이언트가 소스에 쓸 수 없는 경우 적합성을 보장하는 것이 훨씬 더 간단합니다.
4. CLI에서는 'nfs://<host>/<path>'로 설정되고 BUI에서는 '<host>/<path>'로 설정되는(프로토콜이 'NFS'로 선택됨) 새도우 속성을 사용하여 로컬 파일 시스템에서 공유를 만듭니다.
5. 클라이언트가 어플라이언스의 로컬 공유를 가리키도록 다시 구성합니다.

이 시점에서 새도우 마이그레이션은 백그라운드에서 실행 중이어야 하며 필요한 경우 클라이언트 요청이 서비스되어야 합니다. 위에서 설명한 대로 진행률을 관찰할 수 있습니다. CLI를 스크립트 작성하여 하나의 예약된 작동 중지 시간 동안 여러 파일 시스템을 만들 수 있습니다.

스냅샷 및 복제

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

스냅샷 및 복제본을 사용하면 공유 또는 프로젝트의 시점 복사본을 만들 수 있습니다. 이러한 복사본은 백업 또는 다른 작동 버전으로 유용할 수 있습니다.

스냅샷은 파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 읽기 전용 복사본입니다. 프로젝트 스냅샷을 작성하는 작업은 프로젝트에서 모든 공유의 스냅샷을 작성하는 작업과 동일합니다. 스냅샷을 처음 만들 때는 추가 공간이 사용되지 않지만, 활성 공유가 변경됨에 따라 스냅샷에 추가 공간이 소비되어 스냅샷이 생성될 당시의 공유 크기까지 증가할 수 있습니다.

복제본은 파일 시스템 또는 LUN 스냅샷의 쓰기 가능한 복사본으로, 독립 공유로 처리될 수 있습니다. 프로젝트의 복제본은 지원되지 않습니다. 스냅샷과 마찬가지로 복제본은 처음 생성될 때 추가 공간을 소비하지 않지만 복제본에 새 데이터가 기록됨에 따라 복제본에서 변경사항에 대한 공간이 필요하게 됩니다.

스냅샷을 수동으로 작성하거나 30분, 시간, 일, 주 또는 월 단위로 자동으로 스냅샷이 작성되도록 일정을 설정할 수 있습니다. 일부 스냅샷은 복제 업데이트 중 어플라이언스에서 자동으로 생성되며, 해당 이름과 함께 `.ndmp` 및 `.rr`를 사용해서 스냅샷 페이지에 표시됩니다.

스냅샷 공간 관리에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

[“스냅샷 공간 관리” \[510\]](#)

수동 스냅샷을 작성하거나 프로젝트 또는 공유에 대한 자동 스냅샷 일정을 잡으려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷 생성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스냅샷 예약 - [BUI](#), [CLI](#)
- 예약된 스냅샷 레이블 설정 - [BUI](#), [CLI](#)

스냅샷의 복제본을 만들 수 있습니다. 이러한 복제본은 공유 하나에 대해 여러 개의 작동 버전을 만들 때 유용할 수 있습니다. 복제본을 만들려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷 복제 - [BUI](#), [CLI](#)
- [복제본 복제 \[533\]](#)

- 복제 패키지 복제 - [BUI](#), [CLI](#)

기존 스냅샷과 복제본 사이의 관계를 확인하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷의 복제본 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 원본 보기 - [BUI](#), [CLI](#)

기존 스냅샷, 스냅샷 일정 및 스냅샷 보존 정책을 보고 편집하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷 및 일정 보기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스냅샷 이름 바꾸기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스냅샷 보존 정책 편집 - [BUI](#), [CLI](#)

`.zfs/snapshot` 파일 시스템 디렉토리를 통해 파일 시스템 스냅샷의 내용을 확인할 수 있습니다. LUN 스냅샷은 직접 액세스할 수 없지만 롤백 대상이나 복제본의 소스로 사용할 수 있습니다. `.zfs/snapshot` 디렉토리를 관리하고 액세스하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 숨겨진 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI) [524]
- 표시된 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI) [524]

기존 스냅샷을 사용해서 파일 시스템 또는 LUN을 스냅샷을 작성할 당시와 동일한 상태로 복원할 수 있습니다. 파일 시스템, LUN 또는 프로젝트를 기존 스냅샷으로 롤백하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷으로 롤백 - [BUI](#), [CLI](#)

스냅샷을 삭제하려면 다음 작업을 수행합니다.

- 스냅샷 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)

스냅샷 공간 관리

스냅샷은 공간 관리에 대해 흥미로운 딜레마를 제공합니다. 스냅샷은 지정된 시점에서 공유에 의해 참조되는 물리적 블록 세트를 나타냅니다. 초기에 이 스냅샷은 추가 공간을 사용하지 않습니다. 그러나 새 공유에서 새 데이터를 덮어쓰는 데 따라 활성 공유의 블록은 새 데이터만 포함하며 기존 블록은 가장 최근의 스냅샷(기존 스냅샷도 가능)에 의해 "보유"됩니다. 점차적으로 활성 공유에서 내용이 분산됨에 따라 스냅샷은 추가 공간을 사용할 수 있습니다. 지정된 크기의 파일 시스템 스냅샷을 생성하고 파일 시스템 내에서 데이터를 100% 다시 쓰는 경우 원래 파일 시스템에 있던 데이터의 양을 두 배로 늘리도록 참조를 유지 관리해야 합니다.

각 스냅샷에는 2개의 연관된 공간 통계인 고유한 공간과 참조된 공간이 있습니다. 참조된 공간의 양은 스냅샷이 생성되었을 때 파일 시스템에서 사용하는 총 공간입니다. 이 공간은 스냅샷이 모든 데이터 블록에 대한 유일한 참조로 남는 경우 해당 스냅샷의 이론적인 최대 크기를 나타냅니다. 고유한 공간은 현재 스냅샷에서만 참조되는 물리적 공간의 양을 나타냅니다. 스냅샷이 삭제되면 풀의 나머지에서 고유한 공간을 사용할 수 있습니다.

모든 스냅샷에서 사용하는 공간의 양은 모든 스냅샷에서의 고유한 공간 합계에 해당되지 않습니다. 공유 및 단일 스냅샷을 사용하는 경우 모든 블록은 스냅샷과 공유 중 하나 또는 모두에서 참조되어야 합니다. 그러나 여러 스냅샷의 경우 블록이 특정 스냅샷이 아닌 일부 스냅샷 하위 세트에서 참조될 수 있습니다. 예를 들어, 파일이 만들어지면 2개의 스냅샷인 X 및 Y가 생성되고, 파일이 삭제되고, 다른 스냅샷 Z가 생성되고, 파일 내 블록이 Z가 아닌 X 및 Y에 의해 보관됩니다. 이 경우 Z를 삭제할 때 공간이 확보되지 않지만 X와 Y를 모두 삭제하면 공간이 확보됩니다. 이 때문에 스냅샷에서 사용하는 총 공간의 양은 항상 감소하지만 스냅샷을 삭제하면 이웃 스냅샷에서 참조하는 고유한 공간이 영향을 받을 수 있습니다.

사용량 분석도 제공되지만 프로젝트 또는 공유의 총 크기는 항상 모든 스냅샷에서 사용하는 공간을 차지합니다. 이 총 공간에서 물리적 제약 조건을 적용하기 위해 프로젝트 레벨에서 쿼터 및 예약을 설정할 수 있습니다. 또한 쿼터 및 예약을 파일 시스템 레벨에서 설정할 수 있으며 이러한 설정은 참조된 데이터 또는 총 데이터에만 적용할 수 있습니다.

쿼터 또는 예약을 참조된 데이터 또는 총 물리적 데이터에 적용해야 할지 여부는 관리 환경에 따라 달라집니다. 사용자가 자신의 스냅샷을 관리할 수 없는 경우(예: 스냅샷에 대해 자동 스냅샷 일정이 설정된 경우) 쿼터는 일반적으로 계산에 스냅샷을 포함하지 않아야 합니다. 그렇지 않으면 사용자의 공간이 부족하여 파일을 삭제할 수 없을 때 당황할 수 있습니다. 스냅샷 또는 이러한 스냅샷 관리 방법을 모르고 있는 경우 관리자가 개입하지 않고는 이러한 상황이 복구되지 않을 수 있습니다. 이러한 시나리오에서 스냅샷은 백업 기능을 제공하기 위해 시스템 작동에 영향을 준 오버헤드 비용을 나타냅니다. 반면 사용자가 자신의 물리적 공간 요구사항에 따라 비용을 지불해야 하며 사용자가 자신의 데이터 세트에 대한 이동률에 따라 요구사항에 맞는 몇 가지 백업 레벨을 제공하기 위해 스냅샷을 선택할 수 있는 환경이 있습니다. 이러한 환경에서는 스냅샷을 포함하여 총 물리적 데이터를 기반으로 쿼터를 적용하는 것이 더 적합합니다. 사용자는 스냅샷의 비용을 잘 알고 있으며 어플라이언스에 대한 전용 역할처럼 스냅샷을 적극적으로 관리하는 방법을 제공받을 수 있습니다.

관련 항목

- “공유 공간 관리” [467]
- “사용자 생성 스냅샷 관리” [583]

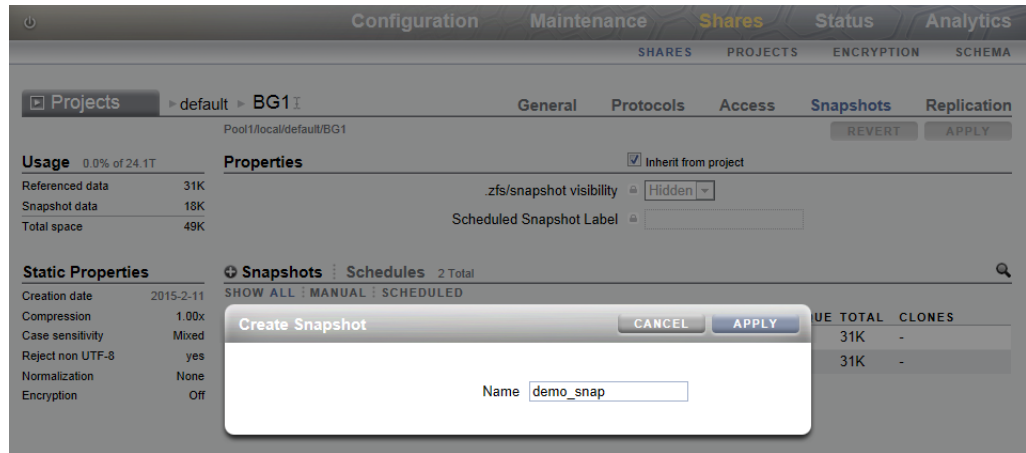
▼ 스냅샷 생성(BUI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 수동 스냅샷을 작성하려면 다음 절차를 수행합니다.

정기적인 간격으로 자동 스냅샷의 일정을 잡으려면 [스냅샷 예약\(BUI\)](#) [513]를 참조하십시오.

1. 스냅샷을 작성하려는 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - a. 파일 시스템의 스냅샷을 작성하려면 공유 > 공유로 이동합니다.
 - b. LUN의 스냅샷을 작성하려면 공유 > 공유로 이동하고 LUN을 누릅니다.

- c. 프로젝트의 스냅샷을 작성하려면 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
2. 공유 또는 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. 스냅샷 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
5. 스냅샷의 이름을 입력합니다.



6. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ 스냅샷 생성(CLI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 수동 스냅샷을 작성하려면 다음 절차를 수행합니다.

정기적으로 자동 스냅샷을 예약하려면 [스냅샷 예약\(CLI\) \[514\]](#)을 참조하십시오.

1. 스냅샷을 작성하려는 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - a. 프로젝트의 스냅샷을 작성하려면 **shares**로 이동하고 프로젝트를 선택합니다.


```
hostname:shares> select myproject
hostname:shares myproject>
```
 - b. 파일 시스템 또는 LUN의 스냅샷을 작성하려면 **shares**로 이동하고 공유가 포함된 프로젝트를 선택한 후 공유를 선택합니다.


```
hostname:shares> select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```


2. **snapshots**를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
```

3. **snapshot** 명령 뒤에 새 스냅샷에 제공하려는 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> snapshot demo_snap
```

▼ 스냅샷 예약(BUI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 자동 스냅샷을 구성하고 이러한 스냅샷에 대해 보존 정책을 설정하려면 다음 절차를 수행합니다.

자동 스냅샷은 30분, 1시간, 1일, 1주 또는 1개월 간격으로 생성할 수 있으며, `.auto[<snaplabel>]-<timestamp>`로 이름이 지정됩니다. 스냅샷 목록의 만들기 열에서 시간은 로컬(클라이언트 브라우저) 시간대로 표시됩니다. 그러나 시간은 일광 절약 시간과 같은 규약에 상관 없이 UTC 형식으로 저장되고 실행됩니다. 예를 들어, 오전 10:00 PST(UTC-8)에 예약된 스냅샷이 18:00 UTC에 저장되고 실행되면 이 시간이 스냅샷 이름의 시간 기록 부분에 표시됩니다.

자동 스냅샷은 프로젝트와 공유 중 하나에 대해서만 설정할 수 있습니다. 또는 일정 및 보존 정책이 겹치는 경우 일정을 모두 보장할 수는 없습니다. 간격을 제거하거나 해당 보존 정책을 변경하면 새 일정에서 다루지 않은 모든 자동 스냅샷이 즉시 삭제됩니다. 복제본이 있는 자동 스냅샷은 무시됩니다.

주 - 이전 버전의 소프트웨어에서는 분 빈도의 자동 스냅샷을 허용했습니다. 사용자가 시스템에 지나친 스트레스를 주지 않도록 하기 위해 2010.Q3 릴리스에서 이 기능이 제거되었습니다. 소프트웨어가 롤백되면 기존 분 빈도가 보존됩니다. 이전 인스턴스는 기존 일정에 따라 만료되지만 새 스냅샷이 작성되지 않습니다. 이 빈도의 공유 또는 프로젝트가 검색되는 경우 경보가 게시됩니다.

1. 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - a. 파일 시스템의 스냅샷을 예약하려면 공유 > 공유로 이동합니다.
 - b. LUN의 스냅샷을 예약하려면 공유 > 공유로 이동하고 LUN을 누릅니다.
 - c. 프로젝트의 스냅샷 일정을 잡으려면 Shares(공유) > Projects(프로젝트)로 이동합니다.
2. 공유 또는 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. **Schedules(일정)**를 누릅니다.
5. **Schedules(일정)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.

6. 각 필드를 적절하게 설정합니다.

- a. 빈도를 30분, 1시간, 1일, 1주 또는 1개월 단위로 설정해서 스냅샷을 자동으로 생성할 간격을 표시합니다.
- b. 스냅샷이 자동으로 작성되는 정확한 시간을 설정합니다.
30분 또는 1시간 단위 스냅샷의 경우 스냅샷이 작성된 30분 또는 시간 단위 이후의 시간(분)을 선택할 수 있습니다. 매일 스냅샷의 경우 스냅샷 작성 시간 및 분을 선택하고, 매주 또는 매월 스냅샷의 경우 일, 시간 및 분을 지정할 수 있습니다.
- c. 유지할 스냅샷 수를 지정하려면 "최대한 보관" 등록 정보를 설정하고, 보존 정책을 설정하지 않으려면 확인란을 선택 취소합니다.
자동 스냅샷은 영구적으로 보관되거나(상한값이 각각 48 및 24인 30분 및 1시간 단위 스냅샷의 경우는 제외) 특정 개수로 제한될 수 있습니다. 스냅샷 수가 여기에 지정된 개수를 초과하면 가장 오래된 스냅샷이 먼저 삭제됩니다.

7. 적용을 누릅니다.

▼ 스냅샷 예약(CLI)

공유의 자동 스냅샷을 구성하고 이러한 스냅샷에 대해 보존 정책을 설정하려면 다음 절차를 수행합니다.

자동 스냅샷은 30분, 1시간, 1일, 1주 또는 1개월 간격으로 생성할 수 있으며, .auto[<snaplabel>]-<timestamp>로 이름이 지정됩니다. 스냅샷 만들기 시간은 일광 절약 시간과 같은 규약에 상관없이 UTC 형식으로 저장되고 실행됩니다. 예를 들어, 오전 10:00 PST(UTC-8)에 예약된 스냅샷이 18:00 UTC에 저장되고 실행되면 이 시간이 스냅샷 이름의 시간 기록 부분에 표시됩니다.

자동 스냅샷은 프로젝트와 공유 중 하나에 대해서만 설정할 수 있습니다. 또는 일정 및 보존 정책이 겹치는 경우 일정을 모두 보장할 수는 없습니다. 간격을 제거하거나 해당 보존 정책을 변경하면 새 일정에서 다루지 않은 모든 자동 스냅샷이 즉시 삭제됩니다. 복제본이 있는 자동 스냅샷은 무시됩니다.

주 - 이전 버전의 소프트웨어에서는 분 빈도의 자동 스냅샷을 허용했습니다. 사용자가 시스템에 지나친 스트레스를 주지 않도록 하기 위해 2010.Q3 릴리스에서 이 기능이 제거되었습니다. 소프트웨어가 롤백되면 기존 분 빈도가 보존됩니다. 이전 인스턴스는 기존 일정에 따라 만료되지만 새 스냅샷이 작성되지 않습니다. 이 빈도의 공유 또는 프로젝트가 검색되는 경우 경보가 게시됩니다.

1. shares로 이동하고 스냅샷을 작성하려는 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
```

```
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```

2. **snapshots automatic**을 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots automatic
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic>
```

3. 커밋되지 않은 일정 컨텍스트를 입력하려면 **create** 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> create
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)>
```

4. 각 필드를 적절하게 설정하려면 **set** 명령을 사용합니다.

- a. 스냅샷을 자동으로 작성할 간격을 표시하려면 빈도를 **halfhour**, **hour**, **day**, **week** 또는 **month**로 설정합니다.
- b. 일, 시간 및 분을 설정해서 스냅샷이 자동으로 작성되는 정확한 시간을 지정합니다.
30분 또는 1시간 단위 스냅샷의 경우 스냅샷이 작성된 30분 또는 시간 단위 이후의 시간 (분)을 선택할 수 있습니다. 매일 스냅샷의 경우 스냅샷 작성 시간 및 분을 선택하고, 매주 또는 매월 스냅샷의 경우 일, 시간 및 분을 지정할 수 있습니다.
- c. **keep** 등록 정보를 이 일정에 대해 유지할 스냅샷 수로 설정합니다.
자동 스냅샷은 영구적으로 보관되거나(상한값이 각각 48 및 24인 30분 및 1시간 단위 스냅샷의 경우는 제외) 특정 개수로 제한될 수 있습니다. 스냅샷 수가 여기에 지정된 개수를 초과하면 가장 오래된 스냅샷이 먼저 삭제됩니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> set frequency=day
frequency = day (uncommitted)
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> set hour=14
hour = 14 (uncommitted)
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> set minute=30
minute = 30 (uncommitted)
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> set keep=7
keep = 7 (uncommitted)
```

get 명령을 사용하면 현재 커밋되지 않은 설정을 볼 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> get
frequency = day (uncommitted)
day = (unset)
hour = 14 (uncommitted)
minute = 30 (uncommitted)
keep = 7 (uncommitted)
```

5. **commit**을 입력하여 변경사항을 커밋하고 자동 스냅샷 일정을 만듭니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic (uncommitted)> commit
```

list 명령을 사용하여 새 일정을 볼 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> list
NAME          FREQUENCY    DAY          HH:MM KEEP
automatic-000 day          -            14:30      7
```

6. **done**을 입력하여 완료합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> done
hostname:shares myproject/demo_share snapshots>
```

▼ 예약된 스냅샷 레이블 설정(BUI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 예약된 스냅샷에 대해 레이블을 설정하려면 다음 절차를 수행합니다.

이 선택적 등록 정보는 예약된 각 스냅샷에 사용자정의 레이블을 추가하며 기본적으로 비어 있습니다. 레이블은 개별 공유에 대해 설정되거나, 프로젝트에 대해 설정된 후 공유에서 상속할 수 있습니다. 둘 중 하나만 가능합니다.

스냅샷 레이블은 스냅샷이 작성된 프로젝트 또는 공유를 식별하는 데 도움이 될 수 있습니다. 예를 들어, "project1:share1"은 project1 내의 share1에서 예약된 스냅샷이 작성됨을 나타낼 수 있습니다. 레이블은 최대 35자의 영숫자일 수 있으며 다음과 같은 특수 문자를 포함할 수 있습니다.

_ - . : .

1. 예약된 스냅샷 레이블을 설정하려는 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - a. 파일 시스템의 레이블을 설정하려면 공유 > 공유로 이동합니다.
 - b. LUN의 레이블을 설정하려면 공유 > 공유로 이동하고 LUN을 누릅니다.
 - c. 프로젝트의 레이블을 설정하려면 Shares(공유) > Projects(프로젝트)로 이동합니다.
2. 적합한 공유 또는 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. **Properties**(등록 정보) 아래에서 **Scheduled Snapshot Label**(예약된 스냅샷 레이블) 필드에 설정하려는 레이블을 입력합니다.
5. **APPLY**(적용)를 눌러 변경사항을 저장합니다.
이 레이블은 지금부터 작성되는 각각의 예약된 스냅샷 이름에 포함됩니다. 시간 기록 앞에 레이블이 표시되므로 스냅샷 이름은 .auto-<snaplabel>-<timestamp>입니다.

▼ 예약된 스냅샷 레이블 설정(CLI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 예약된 스냅샷에 대해 레이블을 설정하려면 다음 절차를 수행합니다.

이 선택적 등록 정보는 예약된 각 스냅샷에 사용자정의 레이블을 추가하며 기본적으로 비어 있습니다. 레이블은 개별 공유에 대해 설정되거나, 프로젝트에 대해 설정된 후 공유에서 상속할 수 있습니다. 둘 중 하나만 가능합니다.

스냅샷 레이블은 스냅샷이 작성된 프로젝트 또는 공유를 식별하는 데 도움이 될 수 있습니다. 예를 들어, "project1:share1"은 project1 내의 share1에서 예약된 스냅샷이 작성됨을 나타낼 수 있습니다. 레이블은 최대 35자의 영숫자일 수 있으며 다음과 같은 특수 문자를 포함할 수 있습니다.

_ - . : .

1. **shares**로 이동하고 레이블을 설정하려는 파일 시스템, **LUN** 또는 프로젝트를 선택합니다.

```
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```

2. **set snaplabel** 명령을 사용하여 예약된 스냅샷 레이블을 만듭니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> set snaplabel=myproject:demo_share
```

▼ 스냅샷 및 일정 보기(BUI)

특정 파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 스냅샷 및 자동 스냅샷 일정을 보려면 다음 절차를 수행합니다.

1. 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - a. 파일 시스템의 스냅샷 및 스냅샷 일정을 보려면 공유 > 공유로 이동합니다.
 - b. LUN의 스냅샷 및 스냅샷 일정을 보려면 공유 > 공유로 이동하고 LUN을 누릅니다.
 - c. 프로젝트의 스냅샷 및 스냅샷 일정을 보려면 Shares(공유) > Projects(프로젝트)로 이동합니다.
2. 공유 또는 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. 스냅샷 또는 스냅샷 일정을 봅니다.
 - a. Snapshots(스냅샷) 아래에서 해당 공유의 스냅샷을 확인하고 선택적으로 **MANUAL**(수동) 또는 **SCHEDULED**(일정이 잡힘)를 선택해서 수동 스냅샷만 보거나 예약된 스냅샷만 봅니다.

각 스냅샷에 대해 이름(NAME), 만든 날짜 및 시간(CREATION), 스냅샷에 사용된 고유 공간 크기(UNIQUE), 스냅샷에서 참조하는 총 공간 크기(TOTAL) 및 스냅샷의 복제본 수(CLONES)를 확인할 수 있습니다.

b. 일정을 눌러서 해당 공유의 자동 스냅샷 일정을 봅니다.

각 일정에 대해 스냅샷이 작성되는 빈도, 정확한 작성 날짜 및 시간, 유지된 스냅샷 수를 확인할 수 있습니다.

▼ 스냅샷 및 일정 보기(CLI)

특정 파일 시스템, LUN 또는 프로젝트의 스냅샷 및 자동 스냅샷 일정을 보려면 다음 절차를 수행합니다.

1. shares로 이동하고 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```

2. snapshots를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
hostname:shares myproject/demo_share snapshots>
```

3. 적합한 명령을 사용해서 스냅샷 또는 스냅샷 일정을 봅니다.

a. 이 공유 또는 프로젝트의 스냅샷 목록을 보려면 list를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> list
demo_snap1
demo_snap2
hostname:shares myproject/demo_share snapshots>
```

스냅샷을 선택하고 list 명령을 사용해서 다음 등록 정보를 볼 수 있습니다.

- creation - UTC 형식의 스냅샷 작성 날짜 및 시간입니다.
- numclones - 스냅샷의 복제본 수입니다.
- isauto - 스냅샷이 수동으로 작성되었는지 또는 자동 스냅샷 일정에 따라 작성되었는지 여부입니다(false 또는 true).
- pool - 스냅샷이 있는 스토리지 풀입니다.
- canonical_name - 스냅샷의 위치입니다.
- shadowsnap - 스냅샷이 섀도우 마이그레이션 중에 작성되었는지 여부입니다(true 또는 false).
- space_unique - 스냅샷이 사용하는 고유 공간의 양입니다.
- space_data - 스냅샷이 참조하는 총 공간의 양입니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> select demo_snap1
```

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots demo_snap1> list
Properties:
  creation = Thu Jan 22 2015 20:19:49 GMT+0000(UTC)
  numclones = 1
  isauto = false
  pool = pool1
  canonical_name = pool1/local/myproject/demo_share@demo_snap1
  shadowsnap = false
  space_unique = 0
  space_data = 31K
```

- b. 이 공유 또는 프로젝트의 자동 스냅샷 일정 목록을 보려면 **automatic**을 입력하고 **list** 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> automatic
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> list
Properties:
  convert = false

Automatics:

NAME          FREQUENCY  DAY  HH:MM  KEEP
automatic-000  day        -    00:00   4
automatic-001  month      01    00:00  12
```

▼ 스냅샷 보존 정책 편집(BUI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트에 대해 스냅샷 보존 정책을 편집하려면 다음 절차를 수행합니다. 스냅샷 보존 정책은 자동 스냅샷 일정에 포함됩니다.

1. 적합한 프로젝트 또는 공유로 이동합니다.
 - a. 일정이 프로젝트에 적용되는 경우 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
 - b. 일정이 파일 시스템에 적용되는 경우 공유 > 공유로 이동합니다.
 - c. 일정이 LUN에 적용되는 경우 Shares(공유) > Shares(공유)로 이동하고 LUNs(LUN)를 누릅니다.
2. 적합한 프로젝트 또는 공유를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. **Schedules(일정)**를 누릅니다.
5. 특정 일정으로부터 보존할 자동 스냅샷 수를 지정하려면 해당 일정에 대해 **"Keep at most(최대한 보관)"** 등록 정보를 설정하고, 보존 정책을 설정하지 않으려면 확인란을 선택 취소합니다. 자동 스냅샷은 영구적으로 보관되거나(상한값이 각각 48 및 24인 30분 및 1시간 단위 스냅샷의 경우는 제외) 특정 개수로 제한될 수 있습니다. 스냅샷 수가 여기에 지정된 개수를 초과하면 가장 오래된 스냅샷이 먼저 삭제됩니다.

▼ 스냅샷 보존 정책 편집(CLI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트에 대해 스냅샷 보존 정책을 편집하려면 다음 절차를 수행합니다. 스냅샷 보존 정책은 자동 스냅샷 일정에 포함됩니다.

1. **shares**로 이동하고 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```

2. **snapshots automatic**을 입력합니다.

list 명령을 사용하면 이 공유 또는 프로젝트에 대한 자동 스냅샷 일정 목록을 볼 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots automatic
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> list
Properties:
    convert = false

Automatics:

NAME          FREQUENCY  DAY  HH:MM KEEP
automatic-000  hour      -    -:02   4
```

3. 편집할 일정을 선택합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> select automatic-000
```

4. **keep** 등록 정보를 이 일정에 대해 유지할 스냅샷 수로 설정합니다.

이 일정에 대해 보존하려는 스냅샷 수를 지정하려면 **keep** 등록 정보를 설정합니다(30분 및 1시간 간격의 스냅샷의 경우 이 값은 각각 48 및 24로 제한됨). 스냅샷 수가 지정된 개수를 초과하면 가장 오래된 스냅샷이 먼저 삭제됩니다.

keep=0을 설정하여 보존 정책을 설정하지 않을 수 있습니다. 이 경우 해당 일정의 자동 스냅샷이 영구적으로 보존됩니다(30분 및 1시간 간격의 스냅샷의 경우 각각 48 및 24로 제한됨).

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic-000> set keep=4
keep=4 (uncommitted)
```

5. **commit**을 입력하여 변경사항을 저장합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic-000> commit
```

▼ 스냅샷 일정 제거(BUI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트에 대한 자동 스냅샷 일정을 삭제하려면 다음 절차를 수행합니다.

1. 적합한 프로젝트 또는 공유로 이동합니다.

- a. 일정이 프로젝트에 적용되는 경우 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
 - b. 일정이 파일 시스템에 적용되는 경우 공유 > 공유로 이동합니다.
 - c. 일정이 LUN에 적용되는 경우 Shares(공유) > Shares(공유)로 이동하고 LUNs(LUN)를 누릅니다.
2. 적합한 프로젝트 또는 공유를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
 3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
 4. Schedules(일정)를 누릅니다.
 5. 제거하려는 일정을 가리키고 제거 아이콘 을 누릅니다.
기존 자동 스냅샷이 삭제될 수도 있음을 경고하는 창이 나타납니다.
 6. 기존 자동 스냅샷을 보존하려면 CONVERT(변환)를 눌러서 이를 수동 스냅샷으로 변환합니다. 그렇지 않으면 DISCARD(폐기)를 눌러서 삭제합니다.

▼ 스냅샷 일정 제거(CLI)

파일 시스템, LUN 또는 프로젝트에 대한 자동 스냅샷 일정을 삭제하려면 다음 절차를 수행합니다.

1. 프로젝트 또는 공유로 이동하고 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
```

2. snapshots automatic을 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots automatic
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic>
```

list 명령을 사용하면 이 공유 또는 프로젝트에 대한 자동 스냅샷 일정 목록을 볼 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> list
Properties:
    convert = false
```

Automatics:

NAME	FREQUENCY	DAY	HH:MM	KEEP
automatic-000	day	-	00:00	4

3. 이 일정으로 작성된 기존 자동 스냅샷을 유지하려면 convert 등록 정보를 true로 설정합니다.

이 등록 정보를 `convert = false`로 유지하면 이 일정을 삭제할 때 이 일정으로 작성된 자동 스냅샷이 삭제됩니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> set convert=true
convert = true
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> commit
```

`list` 명령을 사용하여 변경사항을 볼 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> list
Properties:
    convert = true
```

Automatics:

NAME	FREQUENCY	DAY	HH:MM	KEEP
automatic-000	day	-	00:00	4

4. **destroy** 명령 뒤에 삭제하려는 자동 스냅샷 일정의 이름을 입력합니다.
확인을 요청하는 메시지가 표시됩니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots automatic> destroy automatic-000
This will destroy "automatic-000". Are you sure? (Y/N)
```

5. **y**를 입력하여 확인합니다.

```
This will destroy "automatic-000". Are you sure? (Y/N) y
```

▼ 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정(BUI)

기본적으로 숨겨져 있는 `.zfs/snapshot` 디렉토리를 파일 시스템의 다른 디렉토리처럼 표시하려면 다음 절차를 수행합니다.

`.zfs/snapshot` 디렉토리에는 파일 시스템에 있는 모든 스냅샷 목록이 포함됩니다. 스냅샷은 일반적인 파일 시스템 데이터와 같이 액세스할 수 있지만, 읽기 전용입니다. 기본적으로 `.zfs` 디렉토리는 디렉토리 내용을 나열할 때 표시되지 않습니다. 이렇게 설정하면 백업 소프트웨어가 새 데이터는 물론 스냅샷을 실수로 백업하지 못합니다.

주 - `.zfs/snapshot` 디렉토리가 "표시되도록" 설정하면 백업 소프트웨어가 라이브 데이터 외에 스냅샷도 백업할 수 있습니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. 파일 시스템을 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. **Properties(등록 정보)** 옆에 있는 **"Inherit from project(프로젝트에서 상속)"** 상자를 선택 취소하거나 **".zfs/snapshot visibility"** 옆에 있는 잠금 아이콘을 누릅니다.

5. ".zfs/snapshot visibility" 옆에 있는 드롭다운 메뉴에서 "Visible(가시적)"을 선택합니다.
6. **APPLY(적용)**를 눌러 변경사항을 저장합니다.
디렉토리를 다시 숨김으로 설정하려면 이 페이지로 돌아와서 드롭다운 메뉴에서 "Hidden(숨김)"을 선택한 후 **APPLY(적용)**를 누릅니다.

▼ 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정(CLI)

기본적으로 숨겨져 있는 .zfs/snapshot 디렉토리를 파일 시스템의 다른 디렉토리처럼 표시하려면 다음 절차를 수행합니다.

.zfs/snapshot 디렉토리에는 파일 시스템에 있는 모든 스냅샷 목록이 포함됩니다. 스냅샷은 일반적인 파일 시스템 데이터와 같이 액세스할 수 있지만, 읽기 전용입니다. 기본적으로 .zfs 디렉토리는 디렉토리 내용을 나열할 때 표시되지 않습니다. 이렇게 설정하면 백업 소프트웨어가 새 데이터는 물론 스냅샷을 실수로 백업하지 못합니다.

주 - .zfs/snapshot 디렉토리가 "표시되도록" 설정하면 백업 소프트웨어가 라이브 데이터 외에 스냅샷도 백업할 수 있습니다.

1. 파일 시스템 공유로 이동하고 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
hostname:shares myproject/demo_share>
```

2. **set snapdir** 명령을 사용하여 파일 시스템 스냅샷 디렉토리를 **visible**로 설정합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> set snapdir=visible
snapdir=visible(uncommitted)
```

3. **commit**을 입력하여 변경사항을 저장합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> commit
```

4. 디렉토리를 다시 숨기려면 이 컨텍스트로 돌아와서 **set snapdir** 명령을 사용하여 디렉토리를 숨김으로 설정한 후 **commit**을 입력하여 변경사항을 저장합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> set snapdir=hidden
snapdir=hidden(uncommitted)
hostname:shares myproject/demo_share> commit
```

관련 항목

- 숨겨진 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI) [524]
- 파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정(BUI) [522]
- 표시된 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI) [524]

▼ 숨겨진 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI)

파일 시스템 루트의 `.zfs/snapshot`에서 데이터 프로토콜로 파일 시스템 스냅샷에 액세스하려면 다음 절차를 수행합니다.

`.zfs/snapshot` 디렉토리에는 파일 시스템에 있는 모든 스냅샷 목록이 포함됩니다. 스냅샷은 일반적인 파일 시스템 데이터와 같이 액세스할 수 있지만, 읽기 전용입니다. 기본적으로 `.zfs` 디렉토리는 디렉토리 내용을 나열할 때 볼 수 없지만 명시적으로 조회하여 액세스할 수 있습니다. 따라서 백업 소프트웨어가 새 데이터는 물론 스냅샷을 실수로 백업하지 못합니다.

1. 단말기 창에서 공유를 마운트한 디렉토리로 이동합니다.
2. `.zfs/snapshot`을 조회합니다.
여기에서 이 파일 시스템의 스냅샷을 나열하고 각 스냅샷의 내용을 볼 수 있습니다.

예 6 `.zfs/snapshot` 액세스

이 예제에는 파일 시스템의 스냅샷 두 개가 있습니다. 첫번째 스냅샷에는 파일 3개가 포함되어 있습니다.

```
$ ls -l /mnt/demo
$ ls -l /mnt/demo/.zfs/snapshot
demo_snap1
demo_snap2
$ ls -l /mnt/demo/.zfs/snapshot/demo_snap1
file1
file2
file3
```

관련 항목

- [파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정\(BUI\) \[522\]](#)
- [파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정\(CLI\) \[523\]](#)
- [표시된 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스\(CLI\) \[524\]](#)

▼ 표시된 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스(CLI)

표시하도록 설정한 후 `.zfs/snapshot` 디렉토리의 파일 시스템 스냅샷에 액세스하려면 다음 절차를 수행합니다.

시작하기 전에 [파일 시스템 스냅샷 디렉토리가 표시되도록 설정\(CLI\) \[523\]](#)에 설명된 대로 `.zfs/snapshot` 디렉토리를 가시적으로 설정합니다.

1. 공유를 마운트한 디렉토리로 이동합니다.
2. 이 디렉토리 내에서 `.zfs/snapshot`으로 이동합니다.

여기에서 이 파일 시스템의 스냅샷을 나열하고 각 스냅샷의 내용을 볼 수 있습니다.

▼ 스냅샷 이름 바꾸기(BUI)

다음 절차에 따라 기존 수동 스냅샷의 이름을 바꿉니다. 이름에 `.auto`, `.rr` 또는 `.ndmp`가 포함된 자동 스냅샷은 이름을 바꿀 수 없습니다.

더 큰 프로젝트 스냅샷에 속하는 공유 스냅샷의 이름을 바꾼 경우 더 이상 동일한 스냅샷의 일부로 간주되지 않으며, 부모 프로젝트에 있는 스냅샷과 동일한 이름으로 이름을 바꾼 스냅샷은 프로젝트 스냅샷의 일부로 처리됩니다.

- 시작하기 전에
- 이 절차를 완료하려면 프로젝트 및 공유 범위 내에서 Super-User 권한이 있거나 다음과 같은 역할 권한 부여 중 하나를 갖고 있어야 합니다.
 - `renameSnap` - 스냅샷 이름 바꾸기를 허용합니다.
 - `rename` - 스냅샷 이름을 포함하여 프로젝트 및 공유 이름 바꾸기를 허용합니다.
 - 역할에 권한 부여를 추가하려면 [역할에 대한 권한 부여 편집\(BUI\) \[234\]](#)을 참조하십시오.
1. 이름을 바꾸려는 스냅샷이 포함된 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - 파일 시스템 스냅샷의 이름을 바꾸려면 **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
 - LUN 스냅샷의 이름을 바꾸려면 **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 **LUNs (LUN)**를 누릅니다.
 - 프로젝트 스냅샷의 이름을 바꾸려면 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
 2. 이름을 바꾸려는 스냅샷이 포함된 공유 또는 프로젝트를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.
 3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
 4. **Snapshots(스냅샷)** 아래에서 이름을 바꾸려는 스냅샷 이름을 누릅니다. 스냅샷 이름이 텍스트 입력 상자로 변경됩니다.
 5. 스냅샷의 새 이름을 입력합니다.
이름은 1~64자로 구성되어야 하지만, 공백을 포함하거나 마침표로 시작하지 않아야 합니다. 허용되는 문자는 영숫자, 특수 문자 `_` `-` `.`입니다.
 6. **Enter** 키를 눌러서 변경사항을 수락합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)

▼ 스냅샷 이름 바꾸기(CLI)

다음 절차에 따라 기존 수동 스냅샷의 이름을 바꿉니다. 자동 스냅샷은 이름을 바꿀 수 없습니다.

더 큰 프로젝트 스냅샷에 속하는 공유 스냅샷의 이름을 바꾼 경우 더 이상 동일한 스냅샷의 일부로 간주되지 않으며, 부모 프로젝트에 있는 스냅샷과 동일한 이름으로 이름을 바꾼 스냅샷은 프로젝트 스냅샷의 일부로 처리됩니다.

- 시작하기 전에
- 이 절차를 완료하려면 프로젝트 및 공유 범위 내에서 Super-User 권한이 있거나 다음과 같은 역할 권한 부여 중 하나를 갖고 있어야 합니다.
 - `renameSnap` - 스냅샷 이름 바꾸기를 허용합니다.
 - `rename` - 스냅샷 이름을 포함하여 프로젝트 및 공유 이름 바꾸기를 허용합니다.
 - 역할에 권한 부여를 추가하려면 [역할에 대한 권한 부여 편집\(CLI\) \[235\]](#)을 참조하십시오.

1. `shares`로 이동하고 프로젝트를 선택하거나 프로젝트를 선택한 후 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
```

2. `snapshots`를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
```

3. `list`를 입력하여 프로젝트 또는 공유에 대한 스냅샷 목록을 봅니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> list
demo_snap1
demo_snap2
```

4. 스냅샷 이름을 바꾸려면 `rename` 뒤에 현재 스냅샷 이름과 공백 및 새로운 스냅샷 이름을 입력합니다.

이름은 1~64자로 구성되어야 하지만, 공백을 포함하거나 마침표로 시작하지 않아야 합니다. 허용되는 문자는 영숫자, 특수 문자 `_ - . :`입니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> rename demo_snap1 new_name
```

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)

▼ 스냅샷으로 롤백(BUI)

다음 절차에 따라 파일 시스템 또는 LUN을 기존 스냅샷으로 롤백 또는 복원합니다.

롤백이 발생하면 최신 스냅샷 및 최신 스냅샷의 복제본이 삭제되고 활성 데이터가 스냅샷을 작성할 때의 상태로 되돌아 갑니다. 스냅샷에는 데이터만 포함되고 등록 정보는 포함되지 않으므로 스냅샷을 생성한 후에 변경된 등록 정보 설정은 그대로 유지됩니다. 파일 시스템 루트 디렉토리 액세스에 대한 변경사항은 롤백 중 손실됩니다.



주의 - 이 절차는 실행 취소할 수 없습니다.

1. 이름을 바꾸려는 스냅샷이 포함된 공유 또는 프로젝트로 이동합니다.
 - 파일 시스템 스냅샷을 복원하려면 **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
 - LUN 스냅샷을 복원하려면 **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 **LUNs(LUN)**를 누릅니다.
2. 복원하려는 스냅샷이 포함된 공유를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. 복원하려는 스냅샷을 가리키고 롤백 아이콘  을 누르고, 작업을 확인합니다.

▼ 스냅샷으로 롤백(CLI)

다음 절차에 따라 파일 시스템 또는 LUN을 기존 스냅샷으로 롤백 또는 복원합니다.

스냅샷을 복원하려면 최신 스냅샷 및 해당 복제본을 삭제해야 하며 공유 내용이 스냅샷이 작성되었을 때의 상태로 되돌아갑니다. 공유의 등록 정보 설정은 영향을 받지 않지만 롤백 중 파일 시스템 루트 디렉토리 액세스에 대한 변경사항이 손실됩니다.



주의 - 이 절차는 실행 취소할 수 없습니다.

1. 복원하려는 스냅샷이 포함된 공유로 이동하고 선택합니다.


```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
```
2. **snapshots**를 입력합니다.


```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
```
3. **list**를 입력하여 프로젝트 또는 공유에 대한 스냅샷 목록을 봅니다.


```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> list
```

```
demo_snap1
demo_snap2
```

4. 복원하려는 스냅샷을 선택한 후 **rollback** 명령을 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> select demo_snap1
hostname:shares myproject/demo_share@demo_snap1> rollback
```

5. **y**를 입력하여 확인합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share@demo_snap1> rollback
Rolling back will revert data to snapshot, destroying newer data. Active initiators will be
disconnected.
```

```
Continue? (Y/N)
```

```
hostname: shares myproject/demo_share@demo_snap1> y
```

▼ 스냅샷 삭제(BUI)

다음 절차에 따라 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.

- 시작하기 전에
- 이 절차를 완료하려면 프로젝트 및 공유 범위 내에서 Super-User 권한이 있거나 다음과 같은 역할 권한 부여 중 하나를 갖고 있어야 합니다.
 - `destroySnap` - 스냅샷 삭제를 허용합니다.
 - `destroy` - 스냅샷 이름을 포함하여 프로젝트 및 공유 삭제를 허용합니다.
 - 역할에 권한 부여를 추가하려면 [역할에 대한 권한 부여 편집\(BUI\) \[234\]](#)을 참조하십시오.

1. 스냅샷으로 이동합니다.

- 파일 시스템 또는 LUN의 스냅샷의 경우에는 **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 삭제하려는 스냅샷이 파일 시스템 또는 LUN에 있는지 여부에 따라 **Filesystems(파일 시스템)** 또는 **LUNs(LUN)**를 누릅니다.
- 프로젝트의 스냅샷인 경우 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.

2. 적합한 공유를 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.

3. 스냅샷 탭을 누릅니다.

4. 삭제하려는 스냅샷을 가리키고 삭제 아이콘 을 누릅니다.

확인 대화 상자가 나타납니다.

복제본이 이 스냅샷으로 생성된 경우 영향을 받는 복제본 목록을 확인하는 프롬프트가 나타납니다. 스냅샷을 삭제하면 해당 스냅샷의 복제본 및 이러한 복제본의 종속 항목도 삭제됩니다.

5. **OK(확인)**를 눌러 확인합니다.

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)
- [“사용자 권한 부여” \[239\]](#)

▼ 스냅샷 삭제(CLI)

다음 절차에 따라 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.

- 시작하기 전에
- 이 절차를 완료하려면 프로젝트 및 공유 범위 내에서 Super-User 권한이 있거나 다음과 같은 역할 권한 부여 중 하나를 갖고 있어야 합니다.
 - `destroySnap` - 사용자가 스냅샷만 삭제하도록 허용합니다.
 - `destroy` - 스냅샷을 포함하여 프로젝트 및 공유를 제거할 수 있는 권한을 부여합니다.
 - 역할에 권한 부여를 추가하려면 [역할에 대한 권한 부여 편집\(CLI\) \[235\]](#)을 참조하십시오.

1. `shares`로 이동하고 프로젝트를 선택하거나 프로젝트를 선택한 후 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_share
```

2. `snapshots`를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
```

3. `list`를 입력하여 프로젝트 또는 공유에 대한 스냅샷 목록을 봅니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> list
demo_snap1
demo_snap2
```

4. `destroy` 명령을 사용하여 두 가지 방법 중 하나로 개별 스냅샷을 삭제합니다.

- 삭제하려는 스냅샷을 선택하고 `destroy`를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> select demo_snap1
hostname:shares myproject/demo_share@demo_snap1> destroy
```

- `destroy` 뒤에 스냅샷 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> destroy demo_snap1
```

5. `y`를 입력하여 작업을 확인합니다.

```
This will destroy all data in "demo_snap1"! Are you sure? (Y/N) Y
```

관련 항목

- [“사용자 및 역할 이해” \[238\]](#)

- “사용자 권한 부여” [239]

▼ 스냅샷 복제(BUI)

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

파일 시스템 또는 LUN의 기존 스냅샷 복제본을 만들려면 다음 절차를 수행합니다.

주 - 프로젝트의 복제본은 지원되지 않습니다.

1. 복제하려는 공유로 이동합니다.
 - a. 파일 시스템을 복제하려면 공유 > 공유로 이동합니다.
 - b. LUN을 복제하려면 Shares(공유) > Shares(공유)로 이동하고 LUNs(LUN)를 누릅니다.
2. 공유를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. 복제하려는 스냅샷을 가리키고 복제 아이콘  을 누릅니다.
새 복제본에 대한 설정 및 옵션이 포함된 대화 상자가 나타납니다.
5. 각 필드를 적절하게 설정합니다.
 - a. 프로젝트 드롭다운 메뉴에서 대상 프로젝트를 선택합니다.
기본적으로 복제본은 현재 프로젝트 내에 생성되지만, 다른 프로젝트에 만들 수 있습니다.
 - b. 복제본의 이름을 입력합니다.
 - c. (선택사항) Mountpoint(마운트 지점) 옆에 있는 잠금 아이콘을 누르고 복제본에 대한 마운트 지점을 설정합니다.
이 필드를 잠긴 상태로 두면 복제본에 대한 마운트 지점이 기본 /export/<sharename>으로 유지됩니다.
 - d. (선택사항) 리소스 이름 옆에 있는 잠금 아이콘을 누르고 다음 값 중 하나를 입력합니다.
 - **off** - SMB가 사용 안함으로 설정됩니다.

- **on** - SMB가 사용으로 설정되어 SMB를 통해 복제본을 공유할 수 있습니다. SMB의 복제본 이름은 어플라이언스의 복제본 이름과 일치합니다.
- **<pick_a_name>** - SMB가 사용으로 설정되어 SMB를 통해 복제본을 공유할 수 있습니다. SMB에서 복제본의 이름은 어플라이언스에 있는 복제본의 이름이 아니라 여기에서 지정하는 이름입니다.

이 필드를 잠금 상태로 두면 사용자가 복제 중인 스냅샷에서 리소스 이름 등록 정보가 상속됩니다.

- e. (선택사항) **Inherit key(키 상속) 확인란**을 선택 또는 선택 취소하고 복제본이 상속할 암호화 키의 키 저장소 및 이름을 선택합니다.

이 상자를 선택하면 복제본의 키 저장소 및 키 이름이 대상 프로젝트에 대해 지정됩니다.

이 상자를 선택 해제하면 복제본의 키 저장소 및 키 이름이 상위 공유에 대해 지정됩니다. 또는 드롭다운 메뉴에서 다른 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

- f. (선택사항) 상속된 등록 정보가 새 복제본에서도 로컬 설정으로 보존되도록 하려면 **Retain Other Local Settings(기타 로컬 설정 유지) 확인란**을 선택합니다.

이 필드는 상속된 등록 정보가 상위 데이터 세트 또는 대상 프로젝트에서 오는지 여부를 결정합니다. 기본적으로 이 상자는 선택 취소되어 있으므로, 모든 상속된 등록 정보가 새 복제본의 대상 프로젝트에서 옵니다. 상자를 선택하면 현재 상속된 모든 등록 정보가 새 복제본에서 로컬 설정으로 보존됩니다.

6. **APPLY(적용)**를 눌러서 설정을 확인하고 복제본을 만듭니다.

복제본이 사용자가 설정한 대상 프로젝트에 대한 공유 목록에 표시됩니다. 복제본은 다른 공유와 마찬가지로 사용할 수 있습니다.

관련 항목

- 복제본에서 공유 작업을 수행하려면 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#)를 참조하십시오.
- 복제본의 복제본을 만들려면 [복제본 복제 \[533\]](#)를 참조하십시오.
- 특정 스냅샷의 모든 복제본을 보려면 [스냅샷의 복제본 보기\(BUI\) \[533\]](#)를 참조하십시오.
- 작성된 복제본에서 스냅샷을 확인하려면 [원점 복제 보기\(BUI\) \[534\]](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지에서 스냅샷 복제본을 만들려면 [복제 패키지에서 스냅샷 복제\(BUI\) \[593\]](#)를 참조하십시오.

▼ 스냅샷 복제(CLI)

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

파일 시스템 또는 LUN의 기존 스냅샷 복제본을 만들려면 다음 절차를 수행합니다.

주 - 프로젝트의 복제본은 지원되지 않습니다.

1. 적합한 파일 시스템, LUN 또는 프로젝트로 이동하고 **snapshots**를 입력합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
hostname:shares myproject/demo_share snapshots>
```

2. 복제할 스냅샷을 선택합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> select snap1
```

3. **clone** 명령을 사용하고, 선택적으로 명령 뒤에 복제본을 만들려는 프로젝트의 이름을 입력합니다.

기본적으로 복제본은 복제되는 스냅샷과 동일한 프로젝트에서 작성됩니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share@snap1> clone project1
```

커밋되지 않은 공유 컨텍스트 상태입니다. 여기서 복제본을 만들기 위해 변경사항을 커밋하기 전에 필요한 경우 등록 정보를 조정할 수 있습니다.

4. **get** 명령을 사용하여 등록 정보를 봅니다.

```
hostname:shares myproject/demo_clone (uncommitted clone)> get
aclinherit = restricted (inherited)
aclmode = discard (inherited)
atime = true (inherited)
checksum = Fletcher4 (inherited)
compression = off (inherited)
copies = 1 (inherited)
mountpoint = /export/testbed (inherited)
quota = 0 (default)
readonly = false (inherited)
recordsize = 128K (inherited)
reservation = 0 (default)
secondarycache = all (inherited)
nbmand = false (inherited)
sharesmb = off (inherited)
sharenfs = on (inherited)
snapdir = hidden (inherited)
vscan = false (inherited)
shredav = off (inherited)
shareftp = off (inherited)
root_group = other (default)
root_permissions = 777 (default)
root_user = nobody (default)
quota_snap = true (default)
reservation_snap = true (default)
```

5. **set** 명령을 사용하여 등록 정보를 조정합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_clone (uncommitted clone)> set quota=10G
quota = 10G (uncommitted)
```

6. **commit** 명령을 사용하여 변경사항을 커밋하고 복제본을 만듭니다.

```
hostname:shares myproject/demo_clone (uncommitted clone)> commit
hostname:shares myproject/demo_share@demo_clone>
```

관련 항목

- 복제본에서 공유 작업을 수행하려면 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#)를 참조하십시오.
- 복제본의 복제본을 만들려면 [복제본 복제 \[533\]](#)를 참조하십시오.
- 특정 스냅샷의 모든 복제본을 보려면 [스냅샷의 복제본 보기\(CLI\) \[534\]](#)를 참조하십시오.
- 작성된 복제본에서 스냅샷을 확인하려면 [복제 원본 보기\(CLI\) \[535\]](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지에서 스냅샷 복제본을 만들려면 [복제 패키지에서 스냅샷 복제\(CLI\) \[596\]](#)를 참조하십시오.

▼ 복제본 복제

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

다음 절차에 따라 기존 복제본의 복제본을 만듭니다.

파일 시스템 또는 LUN의 스냅샷에서 복제본을 만들면 이 복제본을 다른 공유와 마찬가지로 사용할 수 있습니다. 복제본의 스냅샷을 작성하고 해당 스냅샷의 복제본을 만들 수 있습니다. 이 프로세스를 계속해서 복제본의 복제본을 무제한 만들 수 있습니다.

1. 다음 절차 중 하나를 사용하여 복제본의 스냅샷을 작성합니다.
 - [스냅샷 생성\(BUI\) \[511\]](#)
 - [스냅샷 생성\(CLI\) \[512\]](#)
2. 다음 절차 중 하나를 사용하여 스냅샷을 복제합니다.
 - [스냅샷 복제\(BUI\) \[530\]](#)
 - [스냅샷 복제\(CLI\) \[531\]](#)

▼ 스냅샷의 복제본 보기(BUI)

특정 스냅샷에서 생성된 모든 복제본 목록을 보려면 다음 절차를 수행합니다. 이를 스냅샷의 "종속 복제본"이라고도 합니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동하고 확인하려는 복제본이 파일 시스템 또는 LUN에 있는지 여부에 따라 **Filesystems(파일 시스템)** 또는 **LUNs(LUN)**를 누릅니다.

2. 적합한 공유를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. 스냅샷 탭을 누릅니다.
4. 적합한 스냅샷을 가리키고 **Clones(복제본)** 아래에서 **"Show...(표시...)"**를 누릅니다.
스냅샷의 종속 복제본 목록과 복제본이 있는 프로젝트가 포함된 창이 표시됩니다.
"표시..." 링크가 보이지 않으면 스냅샷에 복제본이 없는 것입니다.
5. 확인을 눌러 창을 닫습니다.

▼ 스냅샷의 복제본 보기(CLI)

특정 스냅샷에서 생성된 모든 복제본 목록을 보려면 다음 절차를 수행합니다.

1. 스냅샷으로 이동하고 선택합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share> snapshots
hostname:shares myproject/demo_share snapshots> select snap1
hostname:shares myproject/demo_share@snap1>
```

2. **list clones** 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_share@snap1> list clones

Clones: 2 total

PROJECT      SHARE
myproject    demo_clone1
myproject    demo_clone2
hostname:shares myproject/demo_share@snap1>
```

결과에는 존재하는 복제본 수, 각 복제본이 있는 프로젝트, 각 복제본의 이름이 표시됩니다.

▼ 원점 복제 보기(BUI)

다음 절차에 따라 복제본이 생성된 스냅샷을 확인합니다.

1. 복제본으로 이동합니다.
 - a. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
 - b. 복제본을 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.
2. 왼쪽의 **Static Properties(정적 등록 정보)** 아래에서 **"Clone origin(복제 원본)"** 옆에 있는 **"Show(표시)"**를 누릅니다.

복제본이 작성된 스냅샷의 이름이 표시된 창이 나타납니다.

▼ 복제 원본 보기(CLI)

다음 절차에 따라 복제본이 생성된 스냅샷을 확인합니다.

1. **shares**로 이동하고 복제본이 포함된 프로젝트를 선택한 후 복제본을 선택합니다.

```
hostname:> shares select myproject
hostname:shares myproject> select demo_clone
hostname:shares myproject/demo_clone>
```

2. **get origin** 명령을 사용합니다.

이 명령은 복제본이 생성된 스냅샷의 위치와 이름을 반환합니다.

```
hostname:shares myproject/demo_clone> get origin
origin = myproject/demo_share@demo_snapshot
```


원격 복제

주 - 복제는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

Oracle ZFS Storage Appliance는 스냅샷을 기반으로 소스 어플라이언스에서 복제 대상, 동일한 어플라이언스의 다른 풀 또는 오프라인 복제용 NFS 서버로 프로젝트 및 공유를 복제할 수 있도록 지원합니다. 수동으로, 일정에 따라 또는 계속 복제가 실행되도록 구성할 수 있습니다. 원격 복제 사례로는 재해 복구, 데이터 배포, 디스크 간 백업, 하드웨어 업그레이드 또는 스토리지 균형 조정 시 어플라이언스 간 데이터 마이그레이션이 있습니다.

원격 복제를 구성, 모니터 및 관리하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 구성” \[538\]](#)
- [“원격 복제 모니터” \[574\]](#)
- [“복제 패키지 관리” \[582\]](#)
- [“원격 복제를 통한 재해 복구” \[604\]](#)

원격 복제에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)

▼ 원격 복제 워크플로우

다음 단계에서는 기본적인 원격 복제 사용 단계를 요약합니다. 원격 복제 개념에 대한 자세한 내용은 [“원격 복제 개념” \[611\]](#)을 참조하십시오.

1. 소스 및 대상 어플라이언스에서 소프트웨어 호환성을 확인합니다.
소프트웨어 호환성에 대한 자세한 내용은 [소스 및 대상 호환성 확인 \[538\]](#)을 참조하십시오.
2. 네트워크 인터페이스 및 경로 지정을 설정합니다.
네트워크 경로 지정 설정에 대한 자세한 내용은 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정 ([BUI](#), [CLI](#))을 참조하십시오.

3. 복제 대상을 만듭니다.
복제 대상 만들기에 대한 자세한 내용은 복제 대상 만들기([BUI](#), [CLI](#))를 참조하십시오.
4. 복제 작업을 만듭니다.
복제 작업 만들기에 대한 자세한 내용은 복제 작업 만들기([BUI](#), [CLI](#))를 참조하십시오.
5. 복제 작업으로 지정된 복제 업데이트를 전송합니다.
복제 업데이트는 지정된 빈도에 따라 수행되거나 지속적으로 수행되거나 수동으로 수행됩니다. “복제 업데이트 빈도” [\[616\]](#)를 참조하십시오.
6. 선택적으로 오프라인 복제를 구성합니다.
오프라인 복제에 대한 자세한 내용은 오프라인 복제 구성([BUI](#), [CLI](#))을 참조하십시오.

원격 복제 구성

다음 작업을 수행하여 원격 복제를 구성할 수 있습니다.

- [소스 및 대상 호환성 확인](#) [\[538\]](#)
- 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 대상 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 작업 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 대상에서 자동 스냅샷 관리 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 수동으로 복제 업데이트 전송 - [BUI](#), [CLI](#)
- [클러스터화된 구성에 대한 복제 구성](#) [\[553\]](#)
- 오프라인 복제 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 압축을 사용 안함으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 연결 테스트 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 대상 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 작업 편집 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ 소스 및 대상 호환성 확인

원격 복제는 대부분의 Oracle ZFS Storage Appliance 소프트웨어 버전에서 호환됩니다. 복제 대상에서 지원되지 않는 기능이 복제 업데이트에 사용되는 경우 호환성 실패가 발생합니다. 기능은 소프트웨어 업데이트를 통해 제공되거나 지연 업데이트로 제공됩니다.

각 소프트웨어 버전의 호환성 및 지연 업데이트 기능에 대한 자세한 내용은 [My Oracle Support](#) (<http://support.oracle.com/>)에서 Oracle ZFS Storage Appliance Remote Replication Compatibility 문서(문서 ID 1958039.1)를 참조하십시오.

1. 소스 및 대상 어플라이언스의 현재 소프트웨어 버전을 확인합니다.
BUI를 사용 중인 경우 Maintenance(유지 관리) > System(시스템)으로 이동합니다. CLI를 사용 중인 경우 `maintenance system updates`로 이동하여 `show`를 입력합니다.
2. 복제 대상이 소스 프로젝트 또는 공유에 사용되는 지연 업데이트 기능을 지원하는지 확인합니다.
예를 들어, 소스 공유에 큰 블록이 사용되는 경우 복제 대상이 이 기능을 지원하는지 확인합니다.
3. 필요에 따라 복제 대상에서 소프트웨어를 업데이트하고 지연 업데이트를 적용합니다.
자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “지연 업데이트”](#)를 참조하십시오.
4. 복제할 프로젝트 또는 공유가 암호화된 경우 소스에서 사용된 암호화 키를 대상에서도 사용할 수 있는지 확인합니다.
암호화 키 구성에 대한 자세한 내용은 [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.
5. (옵션) 소스 및 대상 어플라이언스에서 “[SSL/TLS 버전 및 암호화 구성](#)” [277]에 설명되어 있는 대로 복제를 위한 SSL/TLS 버전 및 암호화를 설정합니다.
사이트의 보안 요구사항에 따라 값을 설정합니다. 버전 및 암호화 하나 이상은 소스 및 대상 어플라이언스에서 동일해야 합니다. 이전 펌웨어를 실행 중인 Oracle ZFS Storage Appliance 시스템은 최신 TLS 버전에서 제공되는 암호화를 지원하지 않을 수도 있습니다.

▼ 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정(BUI)

소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 복제 연결에 적절한 네트워크 인터페이스가 사용되었는지 확인하려면 IPv4 정적 /32(호스트 특정) 경로를 구성하십시오.

클러스터 구성에 대한 복제를 설정 중인 경우 싱글톤 (잠금 해제된) 네트워크 인터페이스를 선택하십시오. 그러면 클러스터 인계 또는 페일백 후 복제 작업이 수행되는 노드로 인터페이스가 이동됩니다. 대상 노드가 각각 소스 클러스터의 개별 노드에 사용되는 2개의 IPv4 주소를 제공하는 경우에만 두 소스 클러스터 노드가 동일한 대상 노드에 복제될 수 있습니다. 소스 클러스터의 두 노드에서 동일한 대상 IPv4 주소에 복제하는 작업은 지원되지 않습니다.

1. **Configuration(구성) > Network(네트워크) > Routing(경로 지정)** 페이지로 이동합니다.

2. 추가 아이콘  을 누릅니다.



The image shows a dialog box titled "Insert Static Route". It has two buttons at the top right: "CANCEL" and "ADD". The dialog contains the following fields and options:

- Family:** Radio buttons for IPv4 (selected) and IPv6.
- Kind:** Radio buttons for Default and Network (selected).
- Destination:** Text input field containing "203.0.113.254/32".
- Gateway:** Text input field containing "203.0.113.255".
- Interface:** Dropdown menu showing "Untitled Interface (e1000q0)".

3. **Insert Static Route**(정적 경로 삽입) 화면에서 다음을 지정합니다.

- **Family**(계열): IPv4를 선택합니다.

주 - 원격 복제는 IPv6을 지원하지 않습니다.

- **Kind**(종류): Network(네트워크)를 선택합니다.
- **Destination**(대상): 대상 어플라이언스의 IPv4 주소 및 넷마스크 /32를 입력합니다.
- **Gateway**(게이트웨이): 대상 어플라이언스의 게이트웨이 주소를 입력합니다.
- **Interface**(인터페이스): 인터페이스 이름을 입력합니다.

4. **Add**(추가)를 누릅니다.

5. 소스 어플라이언스에서 대상 어플라이언스로의 정적 경로를 정의한 후 대상 어플라이언스에서 해당 단계를 반복하여 대상에서 소스로서의 정적 경로를 정의합니다.

6. 올바른 소스 및 대상 인터페이스를 통해 트래픽의 경로가 지정되는지 확인하려면 `tracert` 명령을 사용합니다.

`tracert` 사용에 대한 자세한 내용은 “네트워크 경로 지정 구성” [106]을 참조하십시오.

주 - 인터페이스가 삭제되면 이와 연관된 모든 경로도 제거됩니다.

관련 항목

- “예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” [628]
- 원격 복제 워크플로우 [537]
- “원격 복제 개념” [611]

▼ 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정(CLI)

소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 복제 연결에 적절한 네트워크 인터페이스가 사용되었는지 확인하려면 IPv4 정적 /32(호스트 특정) 경로를 구성하십시오.

클러스터 구성에 대한 복제를 설정 중인 경우 싱글톤 (잠금 해제된) 네트워크 인터페이스를 선택하십시오. 그러면 클러스터 인계 또는 페일백 후 복제 작업이 수행되는 노드로 인터페이스가 이동됩니다. 대상 노드가 각각 소스 클러스터의 개별 노드에 사용되는 2개의 IPv4 주소를 제공하는 경우에만 두 소스 클러스터 노드가 동일한 대상 노드에 복제될 수 있습니다. 소스 클러스터의 두 노드에서 동일한 대상 IPv4 주소에 복제하는 작업은 지원되지 않습니다.

1. 소스 어플라이언스의 `configuration services routing`으로 이동합니다.
전용 네트워크 인터페이스를 통해 대상 시스템 IPv4 주소에 대한 정적 /32(호스트 특정) 경로를 사용합니다. 다음 예에서 mask=32는 이 경로가 호스트 특정 경로임을 나타냅니다.

주 - 원격 복제는 IPv6을 지원하지 않습니다.

```
host_source:configuration services routing> create

host_source:configuration services route (uncommitted)> get
  family = (unset)
  destination = (unset)
  mask = (unset)
  gateway = (unset)
  interface = (unset)
host_source:configuration services route (uncommitted)> set family=IPv4
host_source:configuration services route (uncommitted)> set destination=203.34.56.78
host_source:configuration services route (uncommitted)> set mask=32
host_source:configuration services route (uncommitted)> set gateway=203.34.56.254
host_source:configuration services route (uncommitted)> set interface=nge3
host_source:configuration services route (uncommitted)> commit
host_source:configuration services routing> show
route-000  0.0.0.0/0                203.24.30.254    nge0            static
route-001  203.24.30.0/32                 203.24.30.28     nge0            dynamic
route-002  203.24.150.0/32                 203.24.150.10    ibd0            dynamic
route-003  203.24.101.65/32                203.24.30.254    nge1            inactive
route-005  203.34.56.78/32                 203.34.56.254    nge3            static
```

2. 소스 어플라이언스에서 대상 어플라이언스로의 정적 경로를 정의한 후 대상 어플라이언스에서 해당 단계를 반복하여 대상에서 소스로의 정적 경로를 정의합니다.
3. 올바른 소스 및 대상 인터페이스를 통해 트래픽의 경로가 지정되는지 확인하려면 `traceroute` 명령을 사용합니다.

traceroute 사용에 대한 자세한 내용은 [“네트워크 경로 지정 구성” \[106\]](#)을 참조하십시오.

주 - 인터페이스가 삭제되면 이와 연관된 모든 경로도 제거됩니다.

관련 항목

- [“예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” \[628\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)

▼ 복제 대상 만들기(BUI)

복제 대상은 소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 보안 통신 연결을 설정합니다.

시작하기 전에 복제 대상이 소스와 호환되는지 확인하려면 [소스 및 대상 호환성 확인 \[538\]](#)을 참조하십시오.

복제 트래픽이 특정 네트워크 인터페이스를 통과하도록 해야 하는 경우 [네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정\(BUI\) \[539\]](#)에서와 같이 해당 인터페이스를 지정하는 대상에 대해 정적 경로를 설정합니다.

1. 소스 어플라이언스의 BUI에서 **Configuration(구성) > Services(서비스) > Remote Replication(원격 복제)**으로 이동합니다.
2. **Targets(대상)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
Add Replication Target(복제 대상 추가) 대화 상자가 표시됩니다.
3. 복제 대상에 대한 정보를 입력합니다.
 - **Name(이름)** - 소스 어플라이언스의 BUI 및 CLI에 표시할 대상의 이름입니다.
 - **Hostname(호스트 이름)** - 대상 어플라이언스의 전체 도메인 이름 또는 IPv4 주소입니다. 대상의 전체 도메인 이름을 값으로 사용하는 것이 좋습니다. 아래에서 이 대화 상자의 Host Match(호스트 일치) 옵션에 대한 설명을 참조하십시오.
 - **Root password(루트 암호)** - 연결 권한을 부여하기 위한 대상 어플라이언스의 루트 암호입니다.
 - **Host Match(호스트 일치)** - 이 옵션을 사용으로 설정하면 시스템에서는 해당 대화 상자의 Hostname(호스트 이름) 필드에 지정된 호스트 이름과 인증서에 지정된 호스트가 일치하는지 확인합니다. 호스트 이름에 대해 IP 주소 또는 비정규화된 도메인 이름을 지정하고 인증서에만 전체 도메인 이름이 있을 경우, 호스트 일치가 실패하고 대상이 만들어지지 않습니다.

대상에서 ASN 기반 인증서가 사용되는 경우 Hostname(호스트 이름) 등록 정보의 값에 대해 대상의 전체 도메인 이름을 지정합니다.

Host Match(호스트 일치) 옵션을 사용 안함으로 설정하면 호스트 이름 검증이 수행되지 않습니다.

보안을 강화하려면 Hostname(호스트 이름) 값을 대상의 전체 도메인 이름으로 설정하고 Host Match(호스트 일치) 옵션을 사용으로 설정해야 합니다.

4. Add(추가)를 누릅니다.

인증서를 신뢰할 수 있는지 확인하기 위해 인증서 신뢰 검사가 수행됩니다.

소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 [연결 테스트\(BUI\) \[569\]](#)의 설명에 따라 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다. 인증서를 수락할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되고 대상이 만들어집니다. 인증서를 거부할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않고 대상이 만들어지지 않습니다.

이미 신뢰할 수 있는 인증서인 경우 대상이 만들어지고 인증서를 수락하라는 메시지가 표시되지 않습니다.

관련 항목

- [연결 테스트\(BUI\) \[569\]](#)
- [복제 대상 편집\(BUI\) \[571\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ 복제 대상 만들기(CLI)

복제 대상은 소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 보안 통신 연결을 설정합니다.

시작하기 전에 복제 대상이 소스와 호환되는지 확인하려면 [소스 및 대상 호환성 확인 \[538\]](#)을 참조하십시오.

복제 트래픽이 특정 네트워크 인터페이스를 통과하도록 해야 하는 경우 [네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정\(CLI\) \[541\]](#)에서와 같이 해당 인터페이스를 지정하는 대상에 대해 정적 경로를 설정합니다.

1. 소스 어플라이언스에서 `configuration services replication targets`로 이동합니다.
2. `target` 명령을 입력합니다.

```
host_source:> configuration services replication targets> target
host_source:configuration services replication target (uncommitted)>
```

3. 대상 등록 정보를 설정합니다.

- **hostname** - 대상 어플라이언스의 전체 도메인 이름 또는 IPv4 주소입니다. 대상의 전체 도메인 이름을 값으로 사용하는 것이 좋습니다. 아래에서 **host_match** 등록 정보에 대한 설명을 참조하십시오.
- **root_password** - 연결 권한을 부여하기 위한 대상 어플라이언스의 루트 암호입니다.
- **label** - 소스 어플라이언스의 BUI 및 CLI에 표시할 대상의 이름입니다.
- **host_match** - 이 등록 정보를 **true**로 설정하면 시스템에서는 **hostname** 등록 정보에 지정된 대상 호스트 이름과 인증서에 지정된 호스트가 일치하는지 확인합니다. 예를 들어, 인증서 전체 일반 이름에 도메인 이름만 있을 경우 **hostname**에 대해 IP 주소를 지정하면 호스트 이름 검사가 실패합니다. 호스트 이름 검사가 실패하면 다음 단계에서 설명된 인증서 신뢰 검사가 수행되지 않고 대상이 만들어지지 않습니다.

대상에서 ASN 기반 인증서가 사용되는 경우 **hostname** 등록 정보의 값에 대해 대상의 전체 도메인 이름을 지정합니다.

host_match를 **false**로 설정하면 호스트 이름 검증이 수행되지 않습니다.

보안 강화를 위해서는 **hostname** 등록 정보의 값을 대상의 전체 도메인 이름으로 설정하고 **host_match** 등록 정보가 **true**로 설정되도록 해야 합니다.

```
hostname:configuration services replication target (uncommitted)> set hostname=hostname
hostname:configuration services replication target (uncommitted)> set root_password=pw
hostname:configuration services replication target (uncommitted)> set label=rep1_1
hostname:configuration services replication target (uncommitted)> set host_match=true
```

4. 변경사항을 커밋합니다.

인증서를 신뢰할 수 있는지 확인하기 위해 인증서 신뢰 검사가 수행됩니다.

소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 [연결 테스트\(CLI\) \[570\]](#)의 설명에 따라 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다. 인증서를 수락할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되고 대상이 만들어집니다. 인증서를 거부할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않고 대상이 만들어지지 않습니다.

이미 신뢰할 수 있는 인증서인 경우 대상이 만들어지고 인증서를 수락하라는 메시지가 표시되지 않습니다.

관련 항목

- [연결 테스트\(CLI\) \[570\]](#)
- [복제 대상 편집\(CLI\) \[572\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ 복제 작업 만들기(BUI)

복제 작업은 복제할 프로젝트 또는 공유, 복제 전송 위치, 복제 일정 및 데이터 전송 등록 정보 (예: 네트워크 링크 암호화 사용 또는 사용 안함)에 대해 설명합니다.



주의 - 프로젝트당 4개 이상의 작업을 만들지 마십시오. 프로젝트당 하나의 작업이 보편적입니다.

원격 복제를 처음 설정하는 경우 동기화가 성공적으로 완료되도록 최소한의 데이터를 복제하는 것이 유용할 수 있습니다. 빈 프로젝트를 복제하거나 프로젝트/공유의 스냅샷을 복제하지 않도록 선택할 수 있습니다.

큰 데이터 세트를 복제하고 있으며 소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 거리로 인해 대역폭이 제한되는 경우 [“오프라인 복제 구성\(BUI\)” \[554\]](#)에 설명된 대로 복제를 오프라인 매체로 내보낼 수 있습니다.

1. 소스 어플라이언스의 BUI에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
2. 프로젝트 또는 공유를 선택하고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. **Actions(작업)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.

4. 대상 및 풀을 선택합니다.

Add Replication Action
CANCEL ADD

Properties

Target ar7320-230
Pool Storage_Pool_230
Export data path ☐ nfs://
Limit bandwidth ☐ 0 M/s
Enable SSL-encryption ☒
Disable compression ☐
Enable deduplication ☐
Include snapshots ☒
Retain user snapshots on target ☐
Include clone origin as data ☐
Recovery point objective ☐ hours
Replica lag warning alert ☐ % of Recovery Point Objective
Replica lag error alert ☐ % of Recovery Point Objective
Update frequency ☒ Scheduled ☐ Continuous

Schedule ... **Snapshots**

No schedule entries are configured for this action.

5. 이 작업에 대한 등록 정보를 선택합니다.

모든 등록 정보에 대한 설명은 “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.

6. **Scheduled**(일정이 잡힘)를 선택하고 복제 업데이트 빈도를 설정하거나, **Continuous**(연속)를 선택하여 복제 업데이트가 지속적으로 전송되도록 합니다.

7. **Add**(추가)를 누릅니다.
복제 작업이 Actions(작업) 목록에 추가됩니다.

Actions		
TARGET ▲	UPDATES	STATUS
sashimi Manual	Never Synced Never Attempted	Sync now
sushi Scheduled	2015-7-1 19:52:03 Synced 2015-7-1 19:52:03 Attempted	2015-7-1 20:05:00 Next

관련 항목

- “복제 작업 등록 정보” [618]
- “복제 작업 및 패키지” [616]
- 수동으로 복제 업데이트 전송(BUI) [552]

▼ 복제 작업 만들기(CLI)

복제 작업은 복제할 프로젝트 또는 공유, 복제 대상, 복제 일정 및 데이터 전송 등록 정보(예: 네트워크 링크 암호화 사용 또는 사용 안함)에 대해 설명합니다.



주의 - 프로젝트당 4개 이상의 작업을 만들지 마십시오. 프로젝트당 하나의 작업이 보편적입니다.

원격 복제를 처음 설정하는 경우 동기화가 성공적으로 완료되도록 최소한의 데이터를 복제하는 것이 유용할 수 있습니다. 빈 프로젝트를 복제하거나 프로젝트/공유의 스냅샷을 복제하지 않도록 선택할 수 있습니다.

큰 데이터 세트를 복제하고 있으며 소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 간의 거리로 인해 대역폭이 제한되는 경우 “오프라인 복제 구성(CLI)” [558]의 설명에 따라 복제를 오프라인 매체로 내보낼 수 있습니다.

1. 프로젝트 또는 공유로 이동하고 **action**을 입력합니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 replication> action
```

2. 등록 정보를 표시합니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> get
Properties:
    target = (unset)
    pool = (unset)
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    max_bandwidth = unlimited
    use_ssl = true
```

3. 이 작업에 대한 등록 정보를 설정합니다.

CLI 등록 정보에 대한 설명은 “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> set target=repl_sys
    target = repl_sys (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> set pool=pool-0
    pool = pool-0 (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> set include_snaps=false
    include_snaps = false (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> set use_ssl=false
    use_ssl = false (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000> schedule
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000 schedule (uncommitted)> set frequency=day
    frequency = day (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000 schedule (uncommitted)> set hour=23
    hour = 23 (uncommitted)
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000 schedule (uncommitted)> set minute=05
    minute = 05 (uncommitted)
```

4. 새 복제 작업을 커밋합니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action (uncommitted)> commit
```

5. 새로 만들어진 작업의 등록 정보를 보려면 ls를 입력합니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 replication> ls
Properties:
  inherited = false
Actions:
  TARGET      STATUS      NEXT
  action-000  repl_sys    idle        manual

host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000> ls
Properties:
  id = a751dc0f-abcd-1234-6789-f5e8315eaffa
  target = repl_sys
  enabled = true
  continuous = false
  include_snaps = false
  max_bandwidth = unlimited
  use_ssl = false
  compression = on
  export_path =
  state = idle
  state_description = Idle (no update pending)
  export_pending = false
  offline = false
  next_update = Wed Sep 04 2019 23:05:00 GMT+0000 (UTC)
  last_sync = Wed Sep 04 2019 10:24:05 GMT+0000 (UTC)
  last_try = Wed Sep 04 2019 10:24:05 GMT+0000 (UTC)
  last_result = success
```

6. 새로 만들어진 작업의 ID를 보려면 새 작업이 있는 노드로 이동하는 last 명령과 작업 ID를 검색하는 get id 명령의 조합을 사용합니다. ID는 나중에 올바른 복제 작업 노드를 선택하는 데 사용됩니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 replication>last get id
id =
fb1bb3fd-3361-42e1-e4a1-b06c426172fb
```

관련 항목

- [복제 대상 편집\(CLI\) \[572\]](#)
- [“복제 작업 등록 정보” \[618\]](#)
- [“복제 작업 및 패키지” \[616\]](#)

▼ 대상에서 자동 스냅샷 보존 구성(BUI)

이 절차를 사용하여 소스 어플라이언스에 설정된 것과 다른 수의 보존된 자동 스냅샷을 복제 대상에 설정할 수 있습니다. 이 절차를 수행하기 전에 프로젝트 또는 공유에 복제 작업을 설정하고 자동 스냅샷 일정을 잡아야 합니다.

이 작업을 수행하는 경우 해당 프로젝트 또는 공유에서 복제 작업 및 스냅샷 일정을 수정합니다. 복제 작업 및 스냅샷 일정이 다른 레벨에서 설정된 경우 다음 표에 나와 있는 것처럼 일정이 구성된 것과 동일한 레벨에서 복제 작업을 편집합니다.

작업	스냅샷 일정	다음에 대한 자동 스냅샷 보존 수정
프로젝트 레벨	프로젝트 레벨	프로젝트 레벨에서 구성된 작업
공유 레벨	공유 레벨	공유 레벨에서 구성된 작업
프로젝트 레벨	공유 레벨	공유 레벨에서 표시되는 작업 (공유에서 상속된 프로젝트 레벨 작업)
공유 레벨	프로젝트 레벨	공유 레벨에서 구성된 작업

자세한 내용은 [“복제 자동 스냅샷 관리” \[637\]](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에 대상에서 자동 스냅샷 보존을 구성하려면 다음을 먼저 수행해야 합니다.

- 프로젝트 또는 공유에서 복제 작업 만들기 - [복제 작업 만들기\(BUI\) \[545\]](#).
 - 프로젝트 또는 공유에 대한 자동 스냅샷 일정 만들기 - [스냅샷 예약\(BUI\) \[513\]](#).
1. 소스 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
 2. 복제 작업 및 스냅샷 일정이 있는 프로젝트 또는 공유를 선택하고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
 3. 수정할 작업의 편집 아이콘  을 누릅니다.
 4. **Edit Replication Action(복제 작업 편집)** 창 맨 아래에서 **Snapshots(스냅샷)** 탭을 누릅니다.
자동 스냅샷 일정이 표시됩니다.
 5. **Keep At Most(최대한 보관)** 필드에서 값을 변경하여 대상에 보존할 자동 스냅샷 수를 지정합니다.
 6. **Apply(적용)**를 누릅니다.

주 - 복제에 대한 자동 스냅샷 보존의 경우 복제 방향 바꾸기 중 특별한 처리가 수행됩니다. 자세한 내용은 [“복제 스냅샷 관리” \[636\]](#)를 참조하십시오.

▼ 대상에서 자동 스냅샷 보존 구성(CLI)

이 절차를 사용하여 소스 어플라이언스에 설정된 것과 다른 수의 보존된 자동 스냅샷을 복제 대상에 설정할 수 있습니다. 이 절차를 수행하기 전에 프로젝트 또는 공유에 복제 작업을 설정하고 자동 스냅샷 일정을 잡아야 합니다.

이 작업을 수행하는 경우 해당 프로젝트 또는 공유에서 복제 작업 및 스냅샷 일정을 수정합니다. 복제 작업 및 스냅샷 일정이 다른 레벨에서 설정된 경우 다음 표에 나와 있는 것처럼 일정이 구성된 것과 동일한 레벨에서 복제 작업을 편집합니다.

작업	스냅샷 일정	다음에 대한 자동 스냅샷 보존 수정
프로젝트 레벨	프로젝트 레벨	프로젝트 레벨에서 구성된 작업
공유 레벨	공유 레벨	공유 레벨에서 구성된 작업
프로젝트 레벨	공유 레벨	공유 레벨에서 표시되는 작업 (공유에서 상속된 프로젝트 레벨 작업)
공유 레벨	프로젝트 레벨	공유 레벨에서 구성된 작업

자세한 내용은 [“복제 자동 스냅샷 관리” \[637\]](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에 대상에서 자동 스냅샷 보존을 구성하려면 다음을 먼저 수행해야 합니다.

- 프로젝트 또는 공유에서 복제 작업 만들기 - [복제 작업 만들기\(BUI\) \[545\]](#).
- 프로젝트 또는 공유에 대한 자동 스냅샷 일정 만들기 - [스냅샷 예약\(BUI\) \[513\]](#).

1. 소스 어플라이언스에서 shares로 이동하고 복제 작업 및 스냅샷 일정이 있는 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.

```
hostname:> shares select MyProject
hostname:shares MyProject> select MyShare
hostname:shares MyProject/MyShare>
```

2. replication을 입력하고 show를 입력하여 기존 작업을 표시합니다.

```
hostname:shares MyProject/MyShare> replication
hostname:shares MyProject/MyShare replication> show
Properties:
    inherited = false

Actions:

    TARGET      STATUS      NEXT
action-000    local      idle      Thu Jan 03 2019 12:04:00 GMT+0000 (UTC)
```

3. 보존 설정을 수정할 작업을 선택합니다.

```
hostname:shares MyProject/MyShare replication> select action-000
hostname:shares MyProject/MyShare action-000>
```

4. autosnaps를 입력하고 show를 입력하여 스냅샷 일정을 표시합니다.

```
hostname:shares MyProject/MyShare action-000> autosnaps
hostname:shares MyProject/MyShare action-000 autosnaps> show
Properties:
    autosnaps_retention_policies = independent

Automatics:
```

NAME	FREQUENCY	DAY	HH:MM	KEEP
automatic-000	hour	-	-:04	3

- 수정할 **automatic** 스냅샷 일정을 선택합니다. 그런 다음 **set keep=**를 사용하여 대상에 보존할 자동 스냅샷 수를 설정합니다.

```
hostname:shares MyProject/MyShare action-000 autosnaps> select automatic-000
hostname:shares MyProject/MyShare action-000 automatic-000> set keep=10
keep = 10 (uncommitted)
```

- commit**를 입력하여 변경사항을 저장하고 **show**를 입력하여 **keep** 등록 정보가 변경되었는지 확인합니다.

```
hostname:shares MyProject/MyShare action-000 automatic-000> commit
hostname:shares MyProject/MyShare action-000 automatic-000> show
Properties:
    frequency = hour
    day =
    hour =
    minute = 04
    keep = 10
```

주 - 복제에 대한 자동 스냅샷 보존의 경우 복제 방향 바꾸기 중 특별한 처리가 수행됩니다. 자세한 내용은 [“복제 스냅샷 관리” \[636\]](#)를 참조하십시오.

▼ 수동으로 복제 업데이트 전송(BUI)

계속 복제 또는 예약된 복제가 이미 구성된 경우 자동으로 복제 업데이트가 수행됩니다. BUI를 사용하여 수동 업데이트를 수행할 수도 있습니다.

- 소스 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
- 프로젝트를 열고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
- 지금 동기화 아이콘 을 누릅니다.

주 - 전송 중인 업데이트가 있는 경우에는 이 작업을 사용할 수 없습니다(혹은 이 기능이 작동하지 않음). 업데이트를 보내기 전에 전체 프로젝트를 복제할 수 있는 충분한 디스크 공간이 대상에 있는지 확인하십시오.

BUI에는 진행률 표시줄 및 업데이트 완료 상태가 표시됩니다.

- 복제 업데이트가 제대로 완료되지 않을 경우 이전 작업 또는 스냅샷을 제거한 후 다시 시작합니다.

관련 항목

- 복제 작업 만들기(BUI) [545]
- 복제 업데이트 취소(BUI) [584]

▼ 수동으로 복제 업데이트 전송(CLI)

계속 복제 또는 예약된 복제가 이미 구성된 경우 자동으로 복제 업데이트가 수행됩니다. CLI를 사용하여 수동 업데이트를 수행할 수도 있습니다.

1. 공유로 이동하여 `sendupdate` 명령을 입력합니다.

```
host_source:shares PROJECT1/SHARE1 action-000> sendupdate
```

업데이트가 현재 활성 상태인 경우 CLI에 `sending`의 상태가 표시됩니다.

2. 복제가 제대로 완료되지 않을 경우 이전 작업 또는 스냅샷을 제거한 후 다시 시작합니다.

관련 항목

- 복제 작업 만들기(CLI) [548]
- 복제 업데이트 취소(CLI) [585]

▼ 클러스터화된 구성에 대한 복제 구성

이 작업은 클러스터화된 환경에서 복제를 구성하는 방법을 설명합니다. 다음 단계를 따라 복제를 제대로 구성하여 클러스터 인계, 클러스터 페일백 후 또는 대상 어플라이언스에서 역방향 복제를 수행한 후 프로젝트가 복제를 계속 수행하는지 확인합니다.

시작하기 전에 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제를 처음으로 구성하는 경우 “예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” [628]을 참조하십시오.

1. 복제 소스 및 대상 어플라이언스에서 다음 지침에 따라 복제 트래픽에 사용할 네트워크 인터페이스 및 IP 주소를 선택합니다.
 - a. 클러스터 인계 또는 페일백 작업 후에 피어 노드에서 인계하도록 하려면 항상 싱글톤 네트워크 인터페이스를 선택하십시오.
 - b. 소스 시스템에서 선택한 네트워크 인터페이스 및 데이터 복제가 시작되는 스토리지 풀 모두 동일한 노드에 지정되었는지 확인합니다. 소스 클러스터가 **CLUSTERED** 상태인 경우 항상 이렇게 되어 있습니다.

- c. 대상 시스템에서 대상 어플라이언스의 선택한 네트워크 인터페이스 및 복제 데이터가 들어가는 스토리지 풀을 동일한 노드에 지정합니다. 이렇게 하면 대상 클러스터가 **CLUSTERED** 상태에서 복제 구성이 수행되는 경우 연관이 유지됩니다.
 - d. 소스 및 대상 시스템에서 선택된 네트워크 인터페이스 및 **IP** 주소를 사용하여 통신할 수 있는지 확인합니다.
2. 소스 및 대상 어플라이언스에서 선택된 네트워크 인터페이스 및 **IP** 주소를 사용하여 정적 **/32** (호스트 기반) 네트워크 경로를 만듭니다.
 3. 소스 어플라이언스에서 대상의 선택된 **IP** 주소를 사용하여 복제 대상 객체를 구성합니다.

오프라인 복제 구성(BUI)

오프라인 복제를 구성하려면 다음 단계를 수행합니다.

- [오프라인 복제를 위해 NFS 서버 설정 \[554\]](#)
- [내보내기 경로를 NFS 서버로 설정\(BUI\) \[555\]](#)
- [복제 업데이트 내보내기\(BUI\) \[555\]](#)
- [NFS 서버의 복제 스트림 확인 \[556\]](#)
- [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(BUI\) \[556\]](#)
- [수동 네트워크 업데이트 수행\(BUI\) \[557\]](#)
- [오프라인 복제 방향 바꾸기\(BUI\) \[557\]](#)

▼ 오프라인 복제를 위해 NFS 서버 설정

NFS 서버 설정 단계는 사용하는 NFS 서버 유형에 따라 다릅니다. 특정 지침의 경우 NFS 서버 설명서를 참조하십시오.

1. 네트워크가 준비되고 **NFS** 서비스가 사용으로 설정된 서버를 식별합니다.
2. **NFS** 서버의 루트로 파일 시스템 또는 공유를 만듭니다.
3. **NFS** 공유가 소스 및 대상 어플라이언스의 **IP** 주소에만 노출되도록 파일 권한을 설정합니다.
4. 복제 스트림을 암호화하려면 **NFS** 서버의 **NFS** 공유에 대한 온디스크 암호화를 사용으로 설정합니다.

주 - 내보낸 복제 스트림은 어플라이언스에 의해 암호화되지 않습니다.

5. NFS 클라이언트가 액세스할 수 있도록 공유를 내보냅니다.
6. 파일 시스템이 공유되는지 확인합니다.

다음 단계

- [내보내기 경로를 NFS 서버로 설정\(BUI\) \[555\]](#)

▼ 내보내기 경로를 NFS 서버로 설정(BUI)

시작하기 전에 대상을 식별하거나 만들려면 [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#)를 참조하십시오.

1. 소스 어플라이언스의 BUI에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
2. 프로젝트를 열고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. **Actions(작업)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
4. **Add Replication Action(복제 작업 추가)** 화면에서 **Export data path(내보내기 데이터 경로)**를 선택하고 `nfs://server/path` 형식으로 NFS 공유 경로를 입력합니다.
5. 이 작업에 대한 추가 등록 정보를 선택한 후 **Add(추가)**를 누릅니다.

주 - 일정을 구성하거나 계속 복제 모드를 선택하면 내보내기 및 가져오기 작업이 완료된 후 자동으로 업데이트가 수행됩니다.

다음 단계

- [복제 업데이트 내보내기\(BUI\) \[555\]](#)

▼ 복제 업데이트 내보내기(BUI)

1. 소스 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동합니다.
2. 프로젝트를 열고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. 복제 데이터 내보내기 아이콘  을 누릅니다.
4. 복제 상태를 확인하고 복제가 완료될 때까지 기다립니다.

다음 단계

- [NFS 서버의 복제 스트림 확인 \[556\]](#)

▼ NFS 서버의 복제 스트림 확인

1. NFS 디렉토리로 이동하고 MD5를 확인한 후 메타데이터를 봅니다.

```
bigfish25# pwd
/export/init_repl/rr_updates/96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
bigfish25# ls -l
total 67
-rw-r--r-- 1 nobody nobody 633 Nov 17 21:46 metadata.xml
-rw----- 1 nobody nobody 31016 Nov 17 21:46 stream
-rw----- 1 nobody nobody 33 Nov 17 21:46 stream.md5
bigfish25# md5sum stream
25b4671c9aaf34455a63e203bcecff49 stream
bigfish25# cat stream.md5
25b4671c9aaf34455a63e203bcecff49
bigfish25# cat metadata.xml
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE nvlist SYSTEM "/usr/share/lib/xml/dtd/nvlist.dtd.1">
<nvlist>
  <nvpair name='offline_rr_version'><string value='1.1'/></nvpair>
  <nvpair name='source_asn'><string value='2ea4670f-bc17-cf8f-a420-9211d6edda04'/></nvpair>
  <nvpair name='project'><string value='default'/></nvpair>
  <nvpair name='pkgid'><string value='96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c'/></nvpair>
  <nvpair name='basesnap'><string value=''/></nvpair>
  <nvpair name='newsnap'><string value='.rr-96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c-1'/></nvpair>
  <nvpair name='compression'><string value='on'/></nvpair>
</nvlist>
bigfish25#
```

2. 물리적으로 NFS 서버를 대상 어플라이언스 사이트로 이동하거나 rr_updates 폴더를 외부 매체에 복사하고 이동을 준비합니다.

다음 단계

- [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(BUI\) \[556\]](#)

▼ NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기(BUI)

1. Shares(공유) > Projects(프로젝트) > Replicas(복제)로 이동합니다.
2. awaiting import 소스를 표시하는 복제를 선택합니다.
3. Replication(복제) 탭을 누릅니다.
4. Import Data Path(가져오기 데이터 경로) 필드에 복제 경로를 입력합니다.
5. 외부 매체에서 업데이트 가져오기 아이콘  을 눌러 가져오기를 시작합니다.

다음 단계

대상 어플라이언스로 복제 스트림을 가져온 후 다음 중 하나를 진행하십시오.

- [수동 네트워크 업데이트 수행\(BUI\) \[557\]](#)
- [오프라인 복제 방향 바꾸기\(BUI\) \[557\]](#)

▼ 수동 네트워크 업데이트 수행(BUI)

대상 어플라이언스로 오프라인 복제 스트림을 가져온 후 이후 네트워크 업데이트가 올바르게 작동할지 확인하십시오. 계속 복제 또는 예약된 복제가 이미 구성된 경우 자동으로 업데이트가 수행됩니다. 그렇지 않은 경우 수동 업데이트를 수행하십시오.

1. 소스 어플라이언스로 이동합니다.
2. [수동으로 복제 업데이트 전송\(BUI\) \[552\]](#)을 참조하십시오.

▼ 오프라인 복제 방향 바꾸기(BUI)

소스 어플라이언스로 다시 복제하도록 구성된 새 로컬 프로젝트로 오프라인 복제 패키지를 이동하려면 이 절차를 수행하십시오.

1. [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(BUI\) \[556\]](#)에 설명된 대로 NFS 서버에서 대상 어플라이언스로 오프라인 복제 패키지를 가져옵니다.
2. 대상 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트) > Replica(복제본)**로 이동하고 복제된 패키지를 찾습니다.
프로젝트 이름은 `target_appliance: new_project/share`로 지정됩니다.
3. 프로젝트를 선택하고 해당 복제 방향 바꾸기 아이콘 을 누릅니다.
4. 복제 방향 바꾸기 창에서 새 로컬 프로젝트에 대한 이름을 입력합니다.
이 작업은 이 패키지의 콘텐츠를 소스로 다시 복제하도록 구성된 새로운 로컬 프로젝트로 이동합니다. 새 프로젝트가 소스로 다시 복제될 때 마지막 성공한 업데이트 이후 소스에서 수행된 모든 데이터 또는 메타데이터 변경사항이 손실됩니다. 소스에서 복제 작업이 사용 안함으로 설정된 경우 이 패키지에 대한 이후 업데이트는 실패합니다.
5. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
6. 프로젝트를 열고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
7. 복제 데이터 내보내기 아이콘 을 누릅니다.

8. 복제 상태를 확인하고 복제가 완료될 때까지 기다립니다.
9. 복제 업데이트가 완료된 후 새 대상에서 방향이 바뀐 새 패키지로 이동합니다.
상태 설명은 `Idle (awaiting import)`이어야 합니다.
10. **NFS 서버에서 업데이트를 가져옵니다.**
관련 항목
 - [“오프라인 복제 구성\(BUI\)” \[554\]](#)

오프라인 복제 구성(CLI)

오프라인 복제를 구성하려면 다음 단계를 수행합니다.

- [오프라인 복제를 위해 NFS 서버 설정 \[558\]](#)
- [내보내기 경로를 NFS 서버로 설정\(CLI\) \[559\]](#)
- [복제 업데이트 내보내기\(CLI\) \[560\]](#)
- [NFS 서버의 복제 스트림 확인 \[561\]](#)
- [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(CLI\) \[561\]](#)
- [수동 네트워크 업데이트 수행\(CLI\) \[563\]](#)
- [오프라인 복제 방향 바꾸기\(CLI\) \[564\]](#)

▼ 오프라인 복제를 위해 NFS 서버 설정

NFS 서버 설정 단계는 사용하는 NFS 서버 유형에 따라 다릅니다. 특정 지침의 경우 NFS 서버 설명서를 참조하십시오.

1. 네트워크가 준비되고 **NFS** 서비스가 사용으로 설정된 서버를 식별합니다.
2. **NFS** 서버의 루트로 파일 시스템 또는 공유를 만듭니다.
3. **NFS** 공유가 소스 및 대상 어플라이언스의 IP 주소에만 노출되도록 파일 권한을 설정합니다.
4. 복제 스트림을 암호화하려면 **NFS** 서버의 **NFS** 공유에 대한 온디스크 암호화를 사용으로 설정합니다.

주 - 내보낸 복제 스트림은 어플라이언스에 의해 암호화되지 않습니다.

5. **NFS** 클라이언트가 액세스할 수 있도록 공유를 내보냅니다.

6. 파일 시스템이 공유되는지 확인합니다.

다음 단계

- [내보내기 경로를 NFS 서버로 설정\(CLI\) \[559\]](#)

▼ 내보내기 경로를 NFS 서버로 설정(CLI)

1. 복제 대상을 식별하거나 만듭니다.

2. 복제 작업을 만들고 `export_path`를 설정한 후 새 작업에 대해 `commit`을 수행합니다.

```
source:shares default replication> action
source:shares default action (uncommitted)> set target=target_a
target = target_a (uncommitted)
source:shares default action (uncommitted)> set pool=pool2
pool = pool2 (uncommitted)
source:shares default action (uncommitted)> set export_path=nfs://nfs_server/export/init_repl
export_path = nfs://nfs_server/export/init_repl (uncommitted)
source:shares default action (uncommitted)>commit
```

주 - 선택적으로 내보내기 및 가져오기 작업이 완료된 후 업데이트를 시작할 예약된 복제 모드 또는 계속 복제 모드를 설정할 수 있습니다.

3. 방금 만든 복제 작업으로 돌아가서 현재 상태를 확인합니다.

```
source:shares default replication> ls
Actions:
      TARGET      STATUS      NEXT
action-000 target_a      idle      Export replication data

source:shares default replication> last
source:shares default action-000> ls
Properties:
      id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
      target = target_a
      enabled = true
      continuous = false
      include_snaps = true
      max_bandwidth = unlimited
      bytes_sent = 0
      estimated_size = 0
      estimated_time_left = 00:00:00
      average_throughput = 0B/s
      use_ssl = true
      compression = on
      export_path = nfs://nfs_server/export/init_repl
      state = idle
      state_description = Idle (export pending)
      export_pending = true
      offline = false
      next_update = Export replication data
      last_sync = <unknown>
      last_try = <unknown>
      last_result = <unknown>
```

다음 단계

- 복제 업데이트 내보내기(CLI) [560]

▼ 복제 업데이트 내보내기(CLI)

1. NFS 서버로 복제 업데이트를 내보내려면 `sendupdate` 명령을 사용합니다.

```
source:shares default action-000>sendupdate
```

2. 다음 예와 같이 `ls`를 입력하여 상태를 확인합니다.

```
source:shares default action-000> ls
Properties:
    id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
    target = target_a
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
    estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
    use_ssl = true
    compression = on
    export_path = nfs://nfs_server/export/init_repl
    state = sending
    state_description = Exporting update
    export_pending = true
    offline = false
    next_update = Export replication data
    last_sync = <unknown>
    last_try = <unknown>
    last_result = <unknown>
```

3. 내보내기가 완료된 시간을 파악하려면 `ls`를 입력하여 상태를 확인합니다.

다음 예와 같이 `last_result=success`를 확인합니다.

```
source:shares default action-000> ls
Properties:
    id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
    target = target_a
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
    estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
    use_ssl = true
    compression = on
    export_path =
    state = idle
    state_description = Idle (no update in progress)
    export_pending = false
    offline = true
```



```

next_update = Sync now
last_sync = <unknown>
last_try = Mon Nov 18 2019 04:40:40 GMT+0000 (UTC)
last_result = success
source:shares default action-000>

```

다음 단계

- [NFS 서버의 복제 스트림 확인 \[561\]](#)

▼ NFS 서버의 복제 스트림 확인

1. NFS 디렉토리로 이동하고 MD5를 확인한 후 메타데이터를 봅니다.

```

nfs_server# pwd
/export/init_repl/rr_updates/96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
nfs_server# ls -l
total 67
-rw-r--r-- 1 nobody nobody 633 Nov 17 21:46 metadata.xml
-rw----- 1 nobody nobody 31016 Nov 17 21:46 stream
-rw----- 1 nobody nobody 33 Nov 17 21:46 stream.md5
nfs_server# md5sum stream
25b4671c9aaf34455a63e203bcecff49 stream
nfs_server# cat stream.md5
25b4671c9aaf34455a63e203bcecff49
nfs_server# cat metadata.xml
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE nvlist SYSTEM "/usr/share/lib/xml/dtd/nvlist.dtd.1">
<nvlist>
  <nvpair name='offline_rr_version'><string value='1.1'/></nvpair>
  <nvpair name='source_asn'><string value='2ea4670f-bc17-cf8f-a420-9211d6edda04'/></nvpair>
</nvlist>
nvpair>
  <nvpair name='project'><string value='default'/></nvpair>
  <nvpair name='pkgid'><string value='96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c'/></nvpair>
  <nvpair name='basesnap'><string value=''/></nvpair>
  <nvpair name='newsnap'><string value='.rr-96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c-1'/></nvpair>
</nvlist>
  <nvpair name='compression'><string value='on'/></nvpair>
</nvlist>
nfs_server#

```

2. 물리적으로 NFS 서버를 대상 어플라이언스 사이트로 이동하거나 rr_updates 폴더를 외부 매체에 복사하고 이동을 준비합니다.

다음 단계

- [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(CLI\) \[561\]](#)

▼ NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기(CLI)

1. NFS 서버에서 복제 스트림을 가져오려면 대상의 shares replication packages로 이동한 다음 ls를 입력하여 패키지를 나열합니다.

```
target_a:> shares replication packages
```

```
target_a:shares replication packages> ls
Packages:

ID          STATE DATA_TIMESTAMP    SOURCE    DATASET
package-000 idle   unknown           sourceA   <unknown>
```

2. 가져올 패키지를 선택합니다.

등록 정보를 보려면 `ls`를 입력합니다.

```
target_a:shares replication packages> select package-000
target_a:shares replication package-000> ls
Properties:

id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
source_name = sourceA
source_asn = d1fce51d-b8a9-6cf8-d71e-fcd4fe42cd0e
source_ip = 10.000.000.000:216
target_pool = poolA
replica_of = <unknown>
enabled = true
state = idle
state_description = Idle (no update in progress)
offline = false
import_path =
data_timestamp = unknown
last_sync = unknown
last_try = unknown
last_result = unknown
```

3. 복제된 데이터의 가져오기 경로를 설정한 후 `commit`을 입력합니다.

```
target_a:shares replication package-000> set import_path=
nfs://nfs_server/export/init_repl
import_path = nfs://nfs_server/export/init_repl (uncommitted)
target_a:shares replication package-000> commit
target_a:shares replication package-000> ls
Properties:

id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
source_name = sourceA
source_asn = d1fce51d-b8a9-6cf8-d71e-fcd4fe42cd0e
source_ip = 10.000.000.000:216
target_pool = poolA
replica_of = <unknown>
enabled = true
state = receiving
state_description = Importing update
offline = true
import_path = nfs://nfs_server/export/init_repl
data_timestamp = unknown
last_sync = unknown
last_try = unknown
last_result = unknown
```

다음 단계

대상 어플라이언스로 복제 스트림을 가져온 후 다음 중 하나를 진행하십시오.

- 수동 네트워크 업데이트 수행(CLI) [563]

- 오프라인 복제 방향 바꾸기(CLI) [564]

▼ 수동 네트워크 업데이트 수행(CLI)

대상 어플라이언스로 오프라인 복제 스트림을 가져온 후 이후 네트워크 업데이트가 올바르게 작동할지 확인하십시오. 계속 복제 또는 예약된 복제가 이미 구성된 경우 자동으로 업데이트가 수행됩니다. 그렇지 않은 경우 다음 예와 같이 수동 업데이트를 수행하십시오.

1. 소스 어플라이언스로 이동한 후 공유로 이동합니다.

```
source:shares default action-000> ls
Properties:
    id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
    target = target_a
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
    estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
    use_ssl = true
    compression = on
    export_path =
    state = idle
    state_description = Idle (no update in progress)
    export_pending = false
    offline = true
    next_update = Sync now
    last_sync = <unknown>
    last_try = Mon Nov 18 2019 04:40:40 GMT+0000 (UTC)
    last_result = success
```

2. `sendupdate`를 사용하여 업데이트를 시작한 후 `ls` 명령을 사용하여 상태를 확인합니다.

```
source:shares default action-000> sendupdate
source:shares default action-000> ls
Properties:
    id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
    target = target1
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
    estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
    use_ssl = true
    compression = on
    export_path =
    state = sending
    state_description = Ready (awaiting available resources to send update)
    export_pending = false
    offline = true
    next_update = Sync now
    last_sync = <unknown>
```

```

        last_try = Mon Nov 18 2019 04:40:40 GMT+0000 (UTC)
        last_result = success

source:shares default action-000> ls
Properties:
        id = 96366bf2-0b3c-4eec-e85b-e36e1b5bc18c
        target = target1
        enabled = true
        continuous = false
        include_snaps = true
        max_bandwidth = unlimited
        bytes_sent = 0
        estimated_size = 0
        estimated_time_left = 00:00:00
        average_throughput = 0B/s
        use_ssl = true
        compression = on
        export_path =
        state = idle
        state_description = Idle (no update in progress)
        export_pending = false
        offline = false
        next_update = Sync now
        last_sync = Mon Nov 18 2019 04:40:40 GMT+0000 (UTC)
        last_try = Mon Nov 18 2019 04:40:40 GMT+0000 (UTC)
        last_result = success

```

▼ 오프라인 복제 방향 바꾸기(CLI)

소스 어플라이언스로 다시 복제하도록 구성된 새 로컬 프로젝트로 오프라인 복제 패키지를 이동하려면 이 절차를 수행하십시오.

시작하기 전에 [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(CLI\) \[561\]](#)에 설명되어 있는 것처럼 NFS 서버에서 복제 대상으로 오프라인 복제 스트림을 가져옵니다.

1. 복제 대상에서 복제된 패키지로 이동하고 프로젝트를 찾습니다.

```

target:> shares replication packages
target: shares replication packages> select package-000
target:shares replication package-000> ls
Properties:
        id = 1c0457eb-45bd-4f91-8e08-bc0dbacd40b7
        source_name = bigfish78
        source_asn = d1fce51d-b8a9-6cf8-d71e-fcd4fe42cd0e
        source_ip = 10.000.000.000:216
        target_pool = poolA
        replica_of = proj1
        enabled = true
        state = idle
        state_description = Idle (no update in progress)
        offline = false
        import_path =
        data_timestamp = Thu Feb 16 2017 19:10:59 GMT+0000 (UTC)
        last_sync = Fri Feb 17 2017 03:10:11 GMT+0000 (UTC)
        last_try = Fri Feb 17 2017 03:10:11 GMT+0000 (UTC)
        last_result = success

```

```
Projects:
    proj1
```

2. **pkgreverse**를 입력합니다.

```
target:shares replication package-000> pkgreverse
```

3. (옵션) 다음 명령을 사용하여 새 프로젝트 이름을 설정하고 작업을 사용으로 설정합니다.

```
target:shares replication package-000 pkgreverse> set new_project_name=new-kmm3
new_project_name = new-kmm3
target:shares replication package-000 pkgreverse> set enable_action_upon_reversal=true
enable_action_upon_reversal = true
```

주 - 프로젝트 이름은 방향 바꾸기 작업이 수행되는 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 이름이 동일한 프로젝트가 운용 사이트의 어플라이언스에 존재하는 경우 방향 바꾸기 작업이 실패합니다.

4. **show**를 입력하여 등록 정보를 확인한 후 **commit**을 입력합니다.

```
target:shares replication package-000 pkgreverse> show
Properties:
    new_project_name = new-kmm3
    enable_action_upon_reversal = true

host-prod:shares replication package-000 pkgreverse> commit
This action will move the contents of this package to a new local project
configured to replicate back to the source. Any data or metadata changes made
on the source since the last successful update will be lost when the new
project is replicated back to the source. If replication actions on the source
are not disabled, future updates to this package will fail.
```

5. **shares replication actions**로 이동합니다.

```
target:shares replication packages> cd /
target:> shares replication actions
```

6. 이전 단계의 패키지 ID를 사용하여 새로 만든 작업을 선택합니다.

작업을 선택하려면 패키지 ID를 `origin_pkg_id`로 사용합니다.

```
target:shares replication actions> select origin_pkg_id=
1c0457eb-45bd-4f91-8e08-bc0dbacd40b7
target:shares replication action-000> ls
Properties:
    id = 6a10ce61-cc87-4850-89dd-8673f7734d03
    origin_pkg_id = 1c0457eb-45bd-4f91-8e08-bc0dbacd40b7
    target = new_target
    target_pool = p
    source_pool = p
    replication_of = dataset1
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = false
    retain_user_snaps_on_target = false
    dedup = false
    include_clone_origin_as_data = false
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
```

```

        estimated_size = 0
        estimated_time_left = 00:00:00
        average_throughput = 0B/s
        use_ssl = false
        compression = on
        export_path =
        state = idle
        state_description = Idle (no update in progress)
        export_pending = false
        offline = false
        next_update = Sync now
        replica_data_timestamp = Thu Nov 21 2019 16:17:25 GMT+0000 (UTC)
        last_sync = <unknown>
        last_try = <unknown>
        last_result = <unknown>
        replica_lag = 461:55:40
        recovery_point_objective =
        replica_lag_warning_alert =
        replica_lag_error_alert =
        replica_lag_over_warning_limit = false
        replica_lag_over_error_limit = false

```

7. NFS 서버로 방향을 바꾼 후 첫번째 복제 업데이트를 내보내려면 `export_path`와 NFS 서버의 경로 이름을 입력합니다. `commit`을 입력한 다음 `sendupdate`를 입력합니다.

```

target:shares replication action-000> set export_path=nfs://nfs_server/export/init_repl
        export_path = nfs://nfs_server/export/init_repl (uncommitted)
target:shares replication action-000> commit
target:shares replication action-000> sendupdate
target:shares replication action-000> ls
Properties:
        id = 6a10ce61-cc87-4850-89dd-8673f7734d03
        origin_pkg_id = 1c0457eb-45bd-4f91-8e08-bc0dbacd40b7
        target = new_target
        target_pool = p
        source_pool = p
        replication_of = dataset1
        enabled = true
        continuous = false
        include_snaps = false
        retain_user_snaps_on_target = false
        dedup = false
        include_clone_origin_as_data = false
        max_bandwidth = unlimited
        bytes_sent = 0
        estimated_size = 0
        estimated_time_left = 00:00:00
        average_throughput = 0B/s
        use_ssl = false
        compression = on
        export_path = nfs://nfs_server/export/init_repl
        state = idle
        state_description = Idle (no update in progress)
        export_pending = false
        offline = false
        next_update = Sync now
        replica_data_timestamp = Thu Nov 21 2019 16:17:25 GMT+0000 (UTC)
        last_sync = <unknown>
        last_try = <unknown>
        last_result = <unknown>
        replica_lag = 461:55:40
        recovery_point_objective =
        replica_lag_warning_alert =

```

```

        replica_lag_error_alert =
replica_lag_over_warning_limit = false
        replica_lag_over_error_limit = false

```

8. 복제 업데이트가 완료된 후 새 대상에서 방향이 바뀐 새 패키지로 이동합니다. 상태 설명은 다음 예에 나와 있는 것처럼 **Idle(유헴)** 상태여야 합니다.

```

new_target:shares replication packages> ls
Packages:

ID          STATE DATA_TIMESTAMP      SOURCE      DATASET
package-000 idle   unknown              target      <unknown>

```

9. 패키지를 선택하고 **ls**를 입력하여 등록 정보를 나열합니다.

```

new_target:shares replication packages> select package-000
new_target:shares replication package-000> ls

Properties:
            id = 6a10ce61-cc87-4850-89dd-8673f7734d03
        source_name = target
        source_asn = ddbd5d4e-daff-4f52-9417-cd6e893c694a
        source_ip = 00.000.00.000:216
        source_pool = poolA
        target_pool = poolA
        replica_of = <unknown>
            enabled = true
            state = idle
state_description = Idle (no update in progress)
            offline = true
        import_path =
        data_timestamp = unknown
            last_sync = unknown
            last_try = unknown
        last_result = unknown

```

10. NFS 서버에서 업데이트를 가져옵니다.

```

new_target:shares replication package-000> set import_path=nfs://nfs_server/export/init_repl
import_path = nfs://nfs_server/export/init_repl (uncommitted)

```

11. **commit**을 입력한 다음 패키지 등록 정보를 나열하여 업데이트가 완료되었음을 확인합니다.

last_result 등록 정보에 **success**가 표시됩니다.

```

new_target:shares replication package-000> commit
new_target:shares replication package-000> ls
Properties:
            id = 6a10ce61-cc87-4850-89dd-8673f7734d03
        source_name = target
        source_asn = ddbd5d4e-daff-4f52-9417-cd6e893c694a
        source_ip = 00.000.00.000:216
        source_pool = poolA
        target_pool = poolA
        replica_of = <unknown>
            enabled = true
            state = idle
state_description = Idle (no update in progress)
            offline = false
        import_path =
        data_timestamp = unknown

```

```
last_sync = Fri Nov 22 2019 22:11:32 GMT+0000 (UTC)
last_try = Fri Nov 22 2019 22:11:32 GMT+0000 (UTC)
last_result = success
```

관련 항목

- [NFS 서버에서 복제 스트림 가져오기\(CLI\) \[561\]](#)
- [“오프라인 복제 구성\(CLI\)” \[558\]](#)

▼ 복제 압축을 사용 안함으로 설정(BUI)

복제 작업을 만들거나 편집할 때 압축을 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 기본적으로 네트워크를 통해 전송되기 전에 모든 복제 스트림이 압축됩니다.

1. 소스 어플라이언스에서 공유 > 프로젝트로 이동하여 편집할 프로젝트를 두 번 누릅니다.
2. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. 편집 아이콘  을 누릅니다.
4. **Disable compression(압축 사용 안함)**을 누르고 **Apply(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [“압축된 복제” \[643\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)

▼ 복제 압축을 사용 안함으로 설정(CLI)

복제 작업을 만들거나 편집할 때 압축을 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 기본적으로 네트워크를 통해 전송되기 전에 모든 복제 스트림이 압축됩니다. 자세한 내용은 [“압축된 복제” \[643\]](#)를 참조하십시오.

1. 압축을 사용 안함으로 설정하려면 다음 예와 같이 프로젝트 또는 공유로 이동하고 **compression** 등록 정보를 설정합니다.

```
eel:shares proj1 action-000> set compression=off
```

2. **commit**, **show**를 차례로 입력하여 **compression** 등록 정보가 **off**로 설정되었는지 확인합니다.

```
eel:shares proj1 action-000> commit
eel:shares proj1 action-000> show
Properties:
```



```

        id = 67f0d3d6-10af-6f30-9d4c-a60d19eb1200
        target = goby-10g
        enabled = true
        continuous = false
        include_snaps = false
        max_bandwidth = unlimited
        bytes_sent = 0
        estimated_size = 0
        estimated_time_left = 00:14:35
        average_throughput = 0B/s
        use_ssl = false
        compression = off
        export_path =
        state = idle
        state_description = idle (no update in progress)
        export_pending = false
        offline = false
        next_update = Sync now
        last_sync = <unknown>
        last_try =
        last_result =

```

관련 항목

- [“압축된 복제” \[643\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)

▼ 연결 테스트(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Remote Replication(원격 복제) > Targets**
(대상)로 이동합니다.
2. 연결을 확인할 대상의 이름 위에 커서를 놓고 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. **Edit Replication Target(복제 대상 편집)** 대화 상자에서 **Test Connection(연결 테스트)** 버튼을 누릅니다.
대화 상자에서 인증서를 신뢰할 수 있는지 여부를 보고합니다.
4. 인증서를 확인합니다.
소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우(예: 소스가 인증서를 삭제한 경우) 검토를 위해 대화 상자에서 인증서가 제공되고 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다.
인증서를 확인하려면 표시되는 인증서의 지문과 대상에 있는 인증서의 지문을 비교합니다.
 - a. 대상 어플라이언스에서 **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동하고 **System(시스템)** 탭을 누릅니다.
 - b. 시스템 기본 인증서에서 정보 아이콘  을 누릅니다.

- 시스템 기본 인증서가 자동으로 생성된 경우 **ASN UUID**에 기반한 인증서에서 정보 아이콘을 누릅니다.
 - 시스템이 인증 기관에서 서명한 인증서를 사용하는 경우 해당 인증서에서 정보 아이콘을 누릅니다.
- c. 인증서를 비교합니다.
- 소스 어플라이언스의 대화 상자에 제공된 인증서와 대상 어플라이언스의 정보 대화 상자에 표시된 인증서를 비교합니다.
- 지문이 일치하면 인증서를 수락합니다.
지문이 일치하면 제공된 인증서가 대상의 인증서로 설정되고 해당 인증서를 신뢰할 수 있습니다. 인증서를 수락합니다. 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가됩니다.
 - 지문이 일치하지 않으면 신뢰할 수 없는 것으로 인증서를 거부합니다.
소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않습니다.
5. **Edit Replication Target**(복제 대상 편집) 대화 상자에서 **Cancel**(취소) 버튼을 누릅니다.

관련 항목

- [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#)
- [복제 대상 편집\(BUI\) \[571\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)

▼ 연결 테스트(CLI)

1. `shares replication targets`로 이동합니다.
2. 연결을 확인할 대상을 선택합니다.
3. 연결을 테스트합니다.
`test` 명령을 사용하여 연결을 테스트합니다. 소스가 인증서를 신뢰할 수 있을 경우 다음 예와 같은 메시지가 제공됩니다.


```
hostname:shares replication target-000> test
Certificate is trusted
```
4. 인증서를 확인합니다.
소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우(예: 소스가 인증서를 삭제한 경우) 검토를 위해 인증서가 제공되고 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다.

인증서를 확인하려면 표시되는 인증서의 지문과 대상에 있는 인증서의 지문을 비교합니다.

- a. 대상 어플라이언스에서 `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.
- b. 시스템 기본 인증서를 선택합니다.
 - 시스템 기본 인증서가 자동으로 생성된 경우 **ASN UUID**에 기반한 인증서를 선택합니다.
 - 시스템이 인증 기관에서 서명한 인증서를 사용하는 경우 해당 인증서를 선택합니다.
- c. `get` 명령을 입력합니다.
- d. 인증서를 비교합니다.

소스 어플라이언스에 제공된 인증서와 `get` 명령으로 표시된 인증서를 비교합니다.

 - 지문이 일치하면 인증서를 수락합니다.
지문이 일치하면 제공된 인증서가 대상의 인증서로 설정되고 해당 인증서를 신뢰할 수 있습니다. 인증서를 수락합니다. 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가됩니다.
 - 지문이 일치하지 않으면 신뢰할 수 없는 것으로 인증서를 거부합니다.
소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않습니다.

5. `done` 명령을 입력한 후 확인합니다.

관련 항목

- [복제 대상 만들기\(CLI\) \[543\]](#)
- [복제 대상 편집\(CLI\) \[572\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)

▼ 복제 대상 편집(BUI)

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Remote Replication(원격 복제) > Targets** (대상)로 이동합니다.
2. 편집할 대상의 이름 위에 커서를 놓고 편집 아이콘 을 누릅니다.
3. 대상 등록 정보 값을 수정합니다.

Name(이름) 및 Hostname(호스트 이름) 등록 정보를 수정할 수 있으며 Host Match(호스트 일치) 옵션을 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 해당 등록 정보에 대한 설명은 [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#)를 참조하십시오.

업데이트된 호스트 이름 또는 IP 주소는 동일한 어플라이언스로 분석되어야 합니다. 이전에 구성된 것과 다른 어플라이언스를 가리키려면 새 어플라이언스에 대해 인증할 새 대상을 만듭니다.

4. **Apply(적용)**를 눌러 변경사항을 저장합니다.

인증서 신뢰 검사가 수행됩니다. 대상이 만들어지면 인증서가 신뢰할 수 없는 것으로 바뀔 수 있습니다. 예를 들어, 소스의 관리자가 신뢰할 수 있는 인증서 목록에서 인증서를 제거할 수도 있고, 대상의 관리자가 인증서를 바꿀 수도 있습니다.

소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 [연결 테스트\(BUI\) \[569\]](#)의 설명에 따라 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다.

추가 작업

- 대상으로 구성된 작업을 확인합니다. 작업의 등록 정보를 수정하려면 [복제 작업 편집\(BUI\) \[573\]](#)을 참조하십시오.
- 대상을 삭제합니다(해당 대상을 사용 중인 작업이 없는 경우).

주 - 대상을 사용 중인 작업이 있는 경우 해당 대상을 삭제하지 않아야 합니다. 이러한 작업은 영구적으로 삭제됩니다. 시스템에서 최적의 방법을 적용하기 위해 최선의 노력을 하지만 지정된 대상을 사용 중인 내보낸 스토리지 풀에 작업이 없음을 보장할 수는 없습니다.

관련 항목

- [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#)
- [연결 테스트\(BUI\) \[569\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ 복제 대상 편집(CLI)

1. `shares replication targets`로 이동합니다.
2. 편집할 대상을 선택합니다.

3. 대상 등록 정보 값을 수정합니다.

label 및 hostname 등록 정보를 수정할 수 있으며 host_match 옵션의 값을 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다. 해당 등록 정보에 대한 설명은 [복제 대상 만들기\(CLI\) \[543\]](#)를 참조하십시오.

업데이트된 hostname 값은 동일한 어플라이언스로 분석되어야 합니다. 이전에 구성된 것과 다른 어플라이언스를 가리키려면 새 어플라이언스에 대해 인증할 새 대상을 만듭니다.

4. 변경사항을 커밋합니다.

인증서 신뢰 검사가 수행됩니다. 대상이 만들어지면 인증서가 신뢰할 수 없는 것으로 바뀔 수 있습니다. 예를 들어, 소스의 관리자가 신뢰할 수 있는 인증서 목록에서 인증서를 제거할 수도 있고, 대상의 관리자가 인증서를 바꿀 수도 있습니다.

소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 [연결 테스트\(CLI\) \[570\]](#)의 설명에 따라 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다.

추가 작업

- 대상으로 구성된 작업을 확인합니다. 작업의 등록 정보를 수정하려면 [복제 작업 편집\(CLI\) \[574\]](#)을 참조하십시오.
- 대상을 삭제합니다(해당 대상을 사용 중인 작업이 없는 경우).

주 - 대상을 사용 중인 작업이 있는 경우 해당 대상을 삭제하지 않아야 합니다. 이러한 작업은 영구적으로 삭제됩니다. 시스템에서 최적의 방법을 적용하기 위해 최선의 노력을 하지만 지정된 대상을 사용 중인 내보낸 스토리지 풀에 작업이 없음을 보장할 수는 없습니다.

관련 항목

- [복제 대상 만들기\(CLI\) \[543\]](#)
- [연결 테스트\(CLI\) \[570\]](#)
- [“복제 대상” \[613\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ 복제 작업 편집(BUI)

1. 프로젝트 또는 공유로 이동하고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
2. 편집할 프로젝트 또는 공유를 선택합니다.

3. 편집 아이콘  을 누릅니다.
4. **Edit Replication Action**(복제 작업 편집) 화면에서 등록 정보를 수정하고 **Apply**(적용)를 누릅니다.
복제 작업에 대한 설명은 “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.

관련 항목

- 복제 대상 편집(BUI) [571]
- “복제 작업 및 패키지” [616]
- 원격 복제 워크플로우 [537]

▼ 복제 작업 편집(CLI)

1. `shares replication actions`로 이동한 다음 `ls`를 입력하여 사용 가능한 작업을 나열합니다.

```
hostname:> shares replication actions
hostname:shares replication actions> ls
Actions:
```

ID	STATE	REPLICA_DATA_TSTAMP	TARGET	DATASET
action-007	idle	2017-02-17 23:01:19	targetA	berries
action-008	idle	2017-02-17 23:01:40	targetA	cherries
action-003	idle	2017-02-15 23:48:15	targetA	ocean
action-002	disbl	<unknown>	targetA	oceanR
action-004	idle	<unknown>	targetA	berries

2. 편집할 작업을 선택합니다.

```
hostname:shares replication actions> select action-007
hostname:shares replication action-007>
```

3. `set` 명령을 사용하여 필요에 따라 등록 정보를 수정합니다.
CLI에 대한 복제 작업 명령 목록은 “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.

관련 항목

- 복제 작업 만들기(CLI) [548]
- 원격 복제 워크플로우 [537]

원격 복제 모니터

다음 작업을 수행하여 복제 진행 상황, 지연, 이벤트 및 경보를 모니터할 수 있습니다. 복제 성능을 자세히 조사하려면 복제 분석 통계를 사용하십시오.

- 복제 진행률 모니터 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 지연 및 RPO 모니터 - [BUI](#), [CLI](#)
- “복제 감사 작업” [580]
- 복제 시작 및 완료 경보 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- “복제 분석 사용” [582]

▼ 복제 진행률 모니터(BUI)

1. 복제 업데이트의 진행률을 모니터하려면 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동하고 복제된 프로젝트를 선택하거나 프로젝트를 선택한 다음 복제된 공유를 선택합니다.
2. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
복제 초기 스테이지는 진행 표시줄 아래에 표시됩니다.

TARGET ▲	UPDATES	STATUS
cleo Manual	2016-5-2 10:50:32 Synced 2016-5-2 10:50:32 Attempted	Connecting to replication target

다른 단계는 다음과 같습니다.

- 복제 대상에 연결
 - 복제 대상에서 체크포인트 수신
 - 업데이트 크기 예측
 - 중복 제거 테이블 작성
3. 복제 작업에서 데이터를 전송하면 전송된 바이트 백분율, 예상 크기, 평균 처리량 및 예상된 남은 시간을 확인할 수 있습니다.

TARGET ▲	UPDATES	STATUS
bmzs3-2-250 Scheduled	2014-12-24 02:49:52 Synced 2014-12-24 02:49:52 Attempted	78% of 2.5T @50MB/s (-03:13:10)

관련 항목

- “복제 감사 작업” [580]
- “복제 분석 사용” [582]
- “중복 제거된 복제” [626]

▼ 복제 진행률 모니터(CLI)

1. 복제 업데이트 진행률을 모니터하려면 프로젝트 또는 공유로 이동하고 복제 노드를 입력합니다.

```
hostname:shares> select TestProj
hostname:shares TestProj> replication
hostname:shares TestProj replication>
```

2. 복제 작업을 선택한 다음 get을 입력합니다.

```
hostname:shares TestProj replication> select action-000
hostname:shares TestProj action-000> get
Properties:
    id = aed46331-160b-48ec-8727-dcd563adbd78
    target_id = 4fd3483e-b1f5-4bdc-9be3-b3a4becd0c42
    target = target1
    enabled = true
    continuous = false
    include_snaps = true
    retain_user_snaps_on_target = false
    dedup = true
    include_clone_origin_as_data = false
    max_bandwidth = unlimited
    bytes_sent = 0
    estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
    use_ssl = true
    compression = on
    export_path =
    state = sending
    state_description = Connecting to replication target
    export_pending = false
    offline = false
    next_update = Sync now
    replica_data_timestamp = Thu Apr 25 2019 22:18:11 GMT+0000 (UTC)
    last_sync = <unknown>
    last_try = <unknown>
    last_result = <unknown>
    replica_lag = 00:00:09
    recovery_point_objective =
    replica_lag_warning_alert =
    replica_lag_error_alert =
    replica_lag_over_warning_limit = false
    replica_lag_over_error_limit = false
```

3. 복제 진행률에 대한 자세한 내용을 보려면 state_description 등록 정보를 검토하십시오. 여러 가지 상태는 다음과 같습니다.

- 복제 대상에 연결
- 대상에서 체크포인트 수신
- 업데이트 크기 예측
- Building deduplication tables
- Sending update

프로젝트 또는 공유에 중복 제거가 사용으로 설정된 경우에만 Building deduplication tables 상태가 표시됩니다.

4. `state_description`이 `Sending update`인 경우 다음 등록 정보를 검토하여 복제 진행률을 확인합니다.

- `bytes_sent`
- `estimated_size`
- `estimated_time_left`
- `average_throughput`

관련 항목

- [“복제 감사 작업” \[580\]](#)
- [“복제 분석 사용” \[582\]](#)
- [“중복 제거된 복제” \[626\]](#)

▼ 복제 지연 및 RPO 모니터(BUI)

비동기 복제를 사용하면 소스에서 대상의 복제본으로 데이터를 기록할 때 시간 지연이 발생합니다. 복제 지연에 근접했거나 RPO(복구 지점 목표)를 초과한 경우 관리자에게 통지되도록 경고 및 오류 경보를 설정할 수 있습니다. 해당 경보는 관리자에게 네트워킹 문제, 응용 프로그램 문제를 확인하고 분석을 사용하여 스토리지 어플라이언스의 상태를 검사하도록 합니다.

복제 작업을 만들거나 편집할 때 복제 지연 경보를 설정할 수 있습니다.

복제 지연 경보를 설정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
2. 프로젝트 또는 공유를 선택하고 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. **Actions(작업)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
4. 이 작업에 대한 등록 정보를 선택합니다. **“복제 작업 등록 정보” [618]**를 참조하십시오.

5. **"Recovery point objective(복구 지점 목표)"**를 선택하고 값을 입력합니다. 그런 다음 일, 시간, 분 또는 초를 지정합니다.

Recovery point objective hours

Replica lag warning alert % of Recovery Point Objective

Replica lag error alert % of Recovery Point Objective

Update frequency ☒ Scheduled ☐ Continuous

6. **"Replica lag warning alert(복제본 지연 경고 경고)"** 및 **"Replica lag error alert(복제본 지연 오류 경고)"**를 선택하고 각 등록 정보에 대한 **RPO**의 백분율을 지정합니다.

해당 등록 정보를 설정하면 각기 다른 시점에 경고가 생성됩니다. 예를 들어, 50을 입력하면 복제 지연이 RPO의 50%를 초과할 때 사소한 경보가 생성됩니다. 180을 입력하면 복제 지연이 RPO의 180%를 초과할 때 중요한 경보가 생성됩니다.

복제본 지연이 설정된 값 미만이면 사소한 경보는 복제본 지연이 경고 또는 오류 제한 범위 내에 있음을 나타냅니다.

7. **경보 조치 추가(BUI) [250]**의 설명에 따라 경보 조치를 설정합니다.

관련 항목

- 복제 작업 만들기(BUI) [545]
- "복제 작업 등록 정보" [618]

▼ 복제 지연 및 RPO 모니터(CLI)

비동기 복제를 사용하면 소스에서 대상의 복제본으로 데이터를 기록할 때 시간 지연이 발생합니다. 복제 지연에 근접했거나 RPO(복구 지점 목표)를 초과한 경우 관리자에게 통지되도록 경고 및 오류 경보를 설정할 수 있습니다. 해당 경보는 관리자에게 네트워킹 문제, 응용 프로그램 문제를 확인하고 분석을 사용하여 스토리지 어플라이언스의 상태를 검사하도록 합니다.

복제 작업을 만들거나 편집할 때 복제 지연 경보를 설정할 수 있습니다.

복제 지연 경보를 설정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **프로젝트 또는 공유로 이동하고 action을 입력합니다.**

```
host_source:shares New_Project replication> action
```
2. **get을 입력하여 등록 정보를 표시합니다.**

```

host_source:shares New_Project action (uncommitted)> get
      origin_pkg_id =
        target = replication-target
        pool = demo_pool
        enabled = true
        continuous = false
        include_snaps = true
      retain_user_snaps_on_target = false
        dedup = false
    include_clone_origin_as_data = false
      max_bandwidth = unlimited
        bytes_sent = 0
      estimated_size = 0
    estimated_time_left = 00:00:00
    average_throughput = 0B/s
      use_ssl = true
    compression = on
    export_path =
      state = idle
    state_description = Idle (no update in progress)
    export_pending = false
      offline = false
      next_update = Sync now
    replica_lag = P1H30M
    replica_data_timestamp = Wed Feb 20 2019 12:12:05 GMT+0000 (UTC)
      last_sync = Wed Feb 20 2019 22:32:59 GMT+0000 (UTC)
      last_try = Wed Feb 20 2019 22:32:59 GMT+0000 (UTC)
      last_result = success
    recovery_point_objective =
    replica_lag_warning_alert =
    replica_lag_error_alert =

```

3. 다음 예와 같이 이 조치에 대한 RPO 및 복제본 지연 등록 정보를 설정합니다.

```

host_source:shares New_Project action (uncommitted)> set recovery_point_objective=50min
      recovery_point_objective = 50 minutes (uncommitted)
host_source:shares New_Project action (uncommitted)> set replica_lag_warning_alert=50
      replica_lag_warning = 50% (uncommitted)
host_source:shares New_Project action (uncommitted)> set replica_lag_error_alert=180
      replica_lag_error = 180% (uncommitted)

```

모든 등록 정보에 대한 설명은 “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.

4. 이 작업에 대한 변경사항을 커밋합니다.

```

host_source:shares New_Project action (uncommitted)> commit

```

5. 작업에 대한 현재 등록 정보를 보려면 ls를 입력합니다. 출력의 RPO 및 복제본 지연 부분은 다음 예와 같이 표시됩니다.

```

host_source:shares New_Project action (uncommitted)> ls
.
.
      replica_lag = P1H30M
    replica_data_timestamp = Wed Feb 20 2019 12:12:05 GMT+0000 (UTC)
      last_sync = Wed Feb 20 2019 22:32:59 GMT+0000 (UTC)
      last_try = Wed Feb 20 2019 22:32:59 GMT+0000 (UTC)
      last_result = success
    recovery_point_objective = 50 minutes
    replica_lag_warning_alert = 50%
    replica_lag_error_alert = 180%

```

6. **경보 조치 추가(CLI) [252]**의 설명에 따라 경보 조치를 설정합니다.

관련 항목

- 복제 작업 만들기(CLI) [548]
- “복제 작업 등록 정보” [618]

복제 감사 작업

다음과 같은 복제 구성 작업이 추적되어 감사 로그에 기록됩니다. BUI에서 감사 로그 항목을 보려면 Maintenance(유지 관리) > Logs(로그) > Audit(감사)로 이동하십시오.

- 복제 작업 만들기, 수정 또는 삭제
- 복제 그룹에서 공유 추가 또는 제거
- 대상에서 복제 패키지 만들기, 수정, 복제, 방향 바꾸기, 단절 또는 삭제
- 복제 대상 만들기, 수정 또는 삭제

▼ 복제 시작 및 완료 경보 설정(BUI)

예약된 업데이트에 대한 시작 및 완료 경보가 많을 경우 중요한 다른 경보가 숨겨질 수 있습니다. 이 절차에 따라 복제 시작 및 완료 경보를 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

완료 경보는 각 복제 업데이트에 대한 통계를 제공합니다. CLI에서 복제 작업의 `stats` 노드는 가장 최근 완료된 업데이트에 대한 통계 또는 이 복제 작업의 누적된 합계에 대한 통계를 제공합니다.

1. **Configuration(구성) > Services(서비스) > Remote Replication(원격 복제) > Properties(등록 정보)**로 이동합니다.
2. 시작/완료 경보 게시를 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다.
 - 시작/완료 경보 게시를 사용 안함으로 설정하려면 **Enable Start/Finish Alerts(시작/완료 경보 사용)** 버튼을 선택 취소합니다.
버튼에 선택 표시가 나타나지 않아야 합니다.
 - 시작/완료 경보 게시를 사용으로 설정하려면 **Enable Start/Finish Alerts(시작/완료 경보 사용)** 버튼을 선택합니다.
버튼에 선택 표시가 나타나야 합니다.
경보를 보려면 Maintenance(유지 관리) > Logs(로그) > Alerts(경보)로 이동합니다.

3. **Properties(등록 정보) 페이지의 오른쪽 맨 위에 있는 APPLY(적용) 버튼을 누릅니다.**

관련 항목

- “복제 경보” [639]
- “시작 및 완료 경보” [640]
- 표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보(CLI 읽기 전용)”

사용자정의 경보 조치를 지정하려면 [경보 조치 추가\(BUI\) \[250\]](#)를 수행하고 Category(범주) 메뉴에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- Remote replication(원격 복제)
- Remote replication: source only(원격 복제: 소스만)
- Remote replication: target only(원격 복제: 대상만)

▼ 복제 시작 및 완료 경보 설정(CLI)

예약된 업데이트에 대한 시작 및 완료 경보가 많을 경우 중요한 다른 경보가 숨겨질 수 있습니다. 이 절차에 따라 복제 시작 및 완료 경보를 사용 또는 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

완료 경보는 각 복제 업데이트에 대한 통계를 제공합니다. CLI에서 복제 작업의 stats 노드는 가장 최근 완료된 업데이트에 대한 통계 또는 이 복제 작업의 누적된 합계에 대한 통계를 제공합니다.

1. **configuration services replication으로 이동하여 get 명령을 입력합니다.**

```
hostname:> configuration services replication
hostname:configuration services replication> get
      <status> = online
      enable_start_finish_alerts = true
```

2. **시작/완료 경보 게시를 사용 또는 사용 안함으로 설정합니다.**

- 시작/완료 경보를 사용 안함으로 설정하려면 enable_start_finish_alerts 등록 정보의 값을 false로 설정합니다.

```
hostname:configuration services replication> set enable_start_finish_alerts=false
      enable_start_finish_alerts = false (uncommitted)
hostname:configuration services replication> commit
```

- 시작/완료 경보를 사용으로 설정하려면 enable_start_finish_alerts 등록 정보의 값을 true로 설정합니다.

경보를 확인하려면 maintenance logs를 입력한 후 select alert, show를 차례로 입력합니다.

3. **get 명령을 다시 입력하여 값이 올바른지 확인합니다.**

관련 항목

- [“복제 경보” \[639\]](#)
- [“시작 및 완료 경보” \[640\]](#)
- [표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보\(CLI 읽기 전용\)”](#)

사용자정의 경보 조치를 지정하려면 [경보 조치 추가\(CLI\) \[252\]](#)를 참조하여 `category` 등록 정보를 다음 값 중 하나로 설정합니다.

- `replication`
- `replication_source`
- `replication_target`

복제 분석 사용

다음 분석 통계는 복제 진행률 모니터링에서 사용할 수 있습니다.

- [데이터 이동: 복제 바이트](#)
- [데이터 이동: 복제 작업](#)
- [데이터 이동: 복제 대기 시간](#)(고급 분석)
- [데이터 이동: 복제 전송/수신 바이트](#)(고급 분석)

각 통계는 방향, 작업 유형, 피어, 풀 이름, 프로젝트 또는 데이터 세트를 기준으로 구분될 수도 있고, 원시 통계로 캡처될 수도 있습니다.

BUI에서 [Analytics > Datasets](#)(데이터 세트)로 이동하여 [Data Movement](#)(데이터 이동): [Replication statistics](#)(복제 통계)를 찾거나, [Analytics](#)로 이동하여 [Data Movement](#)(데이터 이동): [Replication statistics](#)(복제 통계)를 워크시트에 추가합니다.

CLI에서 `analytics datasets` 또는 `analytics worksheets`로 이동하여 `repl.` 통계를 찾거나 추가합니다.

분석 및 통계에 대한 자세한 내용은 [Oracle ZFS Storage Appliance Analytics Guide, Release OS8.8.x](#)를 참조하십시오.

복제 패키지 관리

프로젝트 및 공유가 대상에 복제되면 복제 패키지에 데이터가 저장됩니다. 복제 패키지는 디스크 간 백업, 파일오버, 테스트 용도로 사용되거나 읽기 전용 액세스를 위해 클라이언트에서 마운트될 수 있습니다.

다음 방법으로 복제 패키지 내 데이터에 액세스할 수 있습니다.

- 복제 패키지 내보내기 - 선택한 복제 패키지를 내보낼 때, 내보낸 공유에는 최근에 완료된 복제 업데이트의 데이터가 포함됩니다. 공유를 내보낸 후에는 공유의 루트 디렉토리에 있는 `.zfs/snapshot` 디렉토리로 이동하여 모든 공유에 대한 모든 특정 스냅샷 데이터에 액세스할 수 있습니다. `.zfs` 디렉토리는 일반적으로 표시되지 않지만 [숨겨진 파일 시스템 스냅샷 디렉토리에 액세스](#)에 설명된 대로 하위 디렉토리 또는 파일 이름을 명시적으로 지정하여 액세스할 수 있습니다. 스냅샷 가시성 등록 정보 변경에 대한 자세한 내용은 파일 시스템 스냅샷 디렉토리를 표시되도록 설정 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지 복제 - 복제 패키지의 복제본을 만들 때 소스 어플라이언스에서 수신된 최근 데이터가 사용됩니다. 복제를 수행하면 복제 패키지가 새 프로젝트로 전환되어 프로젝트에 있는 모든 데이터에 대한 읽기-쓰기 액세스가 허용됩니다. 복제된 프로젝트는 기존 프로젝트와 충돌하지 않는 고유한 이름, 마운트 지점 및 SMB 리소스 이름을 포함해야 합니다. 자세한 내용은 복제 패키지 복제 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지에서 공유 복제 - 최신 복제 이전에 만들어진 개별 공유 스냅샷을 복제 패키지에서 복제할 수 있습니다. 복제 패키지에서 개별 스냅샷을 복제하면 스냅샷을 만드는 시점에 소스 어플라이언스에 데이터가 존재하므로 데이터에 대한 읽기-쓰기 액세스 권한이 제공됩니다. 자세한 내용은 스냅샷 복제 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지 단절 - 단절 작업은 복제 패키지를 새 프로젝트로 변환하여 프로젝트 내에서 데이터에 대한 읽기-쓰기 액세스를 허용합니다. 소스 어플라이언스와 대상 어플라이언스 사이의 복제 연결은 이 작업 이후 단절됩니다. 새 프로젝트에 기존 프로젝트와 충돌하지 않는 고유한 이름, 마운트 지점 및 SMB 리소스 이름이 포함되는지 확인하십시오. 자세한 내용은 복제 패키지 단절 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
- 복제 패키지 방향 바꾸기 - 복제 방향 바꾸기는 복제 패키지를 새 프로젝트로 변환하여 프로젝트 내에서 데이터에 대한 읽기-쓰기 액세스를 허용합니다. 복제본 연결이 보존되고 원본 소스 어플라이언스로 다시 복제를 허용하는 새로운 복제 작업이 만들어집니다. 자세한 내용은 [“복제 방향 바꾸기” \[685\]](#)를 참조하십시오. 다중 대상 방향 바꾸기 기능은 새 소스에서 원래 구성된 모든 대상으로 증분 업데이트를 전송합니다. 구성 및 충돌 해결을 비롯하여 이 기능에 대한 자세한 내용은 [“다중 대상 방향 바꾸기” \[646\]](#)를 참조하십시오.

복제 패키지와 관련된 추가 작업은 다음과 같습니다.

- 사용자 생성 스냅샷 관리
- 복제 업데이트 취소 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 패키지 복제 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 패키지 단절 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 패키지 편집 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 패키지 사용 안함으로 설정 - [BUI](#), [CLI](#)

사용자 생성 스냅샷 관리

또한 "Retain user-generated snapshots on target(사용자 생성 스냅샷을 대상에 보존)" 등록 정보를 설정하여 디스크 간 백업을 수행할 수 있습니다. 소스 어플라이언스에 만들어진 사용자 생성 스냅샷은 증분-영구 백업 저장소로 사용되는 대상에 복제됩니다.

이 등록 정보를 설정하면 소스 어플라이언스 및 복제 대상에서 사용자 생성 스냅샷을 독립적으로 관리할 수 있습니다. 일반적으로 소스 어플라이언스에서 사용자 생성 스냅샷을 삭제하면 복제 업데이트 후 복제 대상에서도 즉시 스냅샷이 삭제됩니다. 대상에서 사용자 생성 스냅샷을 유지하려면 복제 작업을 만들거나 편집할 때 이 등록 정보를 설정합니다.

사용자 생성 스냅샷이 더 이상 필요하지 않으면 복제 대상에서 이를 수동으로 삭제합니다. 스냅샷을 삭제하려면 스냅샷 삭제 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.

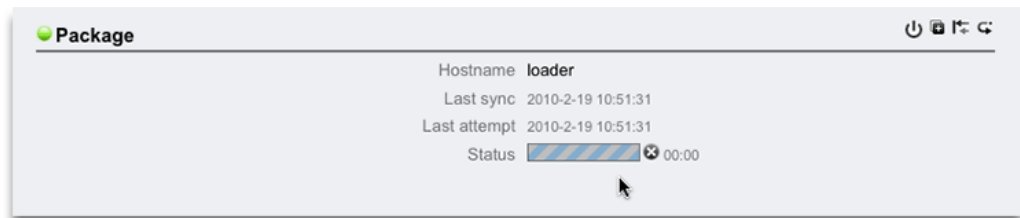
관련 항목

- “복제 작업 등록 정보” [618]
- 복제 작업 만들기 [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 작업 편집 [BUI](#), [CLI](#)
- “스냅샷 공간 관리” [510]

▼ 복제 업데이트 취소(BUI)

복제 패키지는 Replica(복제) 필터 아래에 프로젝트로 표시됩니다.

1. 대상 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동하고 **Replica(복제)**를 누릅니다.
2. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
업데이트가 진행 중인 경우에는 이발소 간판 기둥 모양의 진행 표시줄과 그 옆에 취소 아이콘 이 표시됩니다.



3. 취소 아이콘 을 누릅니다.
취소가 완료될 때까지 몇 초가 걸릴 수도 있습니다.
업데이트를 취소하면 다음 일정이 잡힌 업데이트가 중단된 데이터 스트림의 나머지를 전송하며 중단된 데이터 스트림에 기반한 증분 업데이트가 수행됩니다.

주 - 대상 어플라이언스에서는 수동 업데이트를 시작할 수 없습니다. 수동 업데이트를 시작하려면 소스 어플라이언스에 로그인해야 합니다.

관련 항목

- [“복제 패키지” \[643\]](#)
- [“재개 가능한 복제” \[639\]](#)
- [수동으로 복제 업데이트 전송\(BUI\) \[552\]](#)

▼ 복제 업데이트 취소(CLI)

복제 대상에서 진행 중인 복제 업데이트를 취소할 수 있습니다.

1. 복제 대상에서 `shares replication packages`로 이동한 다음 `ls`를 입력하여 패키지를 나열합니다.

```
hostname:> shares replication packages
hostname:shares replication packages> ls
```

ID	STATE	DATA	TIMESTAMP	SOURCE	DATASET
package-002	idle	2019-10-02	19:26:37	hostsource	berries
package-001	idle	2019-10-02	19:26:10	hostsource	berries
package-004	idle	2019-10-02	20:53:51	hostsource	berries/blackberry
package-003	recv	2019-10-02	20:59:52	hostsource	cherries/maraschino

source, dataset, data timestamp별로 정렬된 항목입니다. data timestamp에서 최신 복제본 스냅샷을 표시합니다.

2. 패키지를 선택합니다.

```
hostname:shares replication packages> select package-001
```

3. `cancelupdate`를 입력합니다.

```
hostname:shares replication package-001> cancelupdate
```

취소가 완료될 때까지 몇 초가 걸릴 수도 있습니다.

업데이트를 취소하면 다음 일정이 잡힌 업데이트가 중단된 데이터 스트림의 나머지를 전송하며 중단된 데이터 스트림에 기반한 증분 업데이트가 수행됩니다.

주 - 복제 대상에서는 수동 업데이트를 시작할 수 없습니다. 수동 업데이트를 시작하려면 소스 어플라이언스에 로그인해야 합니다.

관련 항목

- [“복제 패키지” \[643\]](#)

- 수동으로 복제 업데이트 전송(CLI) [553]

▼ 복제 패키지 복제(BUI)

복제 패키지의 복제본은 가장 최근에 수신된 복제 스냅샷을 기반으로 합니다.

복제된 프로젝트를 만들 때 다음 지침에 따라 이름 지정 충돌을 방지하십시오.

- 복제된 프로젝트는 동일한 풀 내의 기존 프로젝트와 충돌하지 않도록 이름이 고유해야 합니다.
- 복제된 프로젝트의 공유에 대한 마운트 지점 및 SMB 리소스 이름은 기존 마운트 지점 또는 SMB 리소스 이름과 충돌되지 않아야 합니다.
- 프로젝트 등록 정보를 상속하는 공유의 경우 프로젝트 레벨 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름을 대체하여 충돌을 해결합니다.
- 프로젝트에서 등록 정보를 상속하지 않는 공유의 경우 충돌 해결을 위해 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름에 추가되는 접미어를 설정하거나 각 공유에 대해 개별적으로 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름을 대체합니다.

다음 절차에 따라 복제 패키지를 복제합니다.

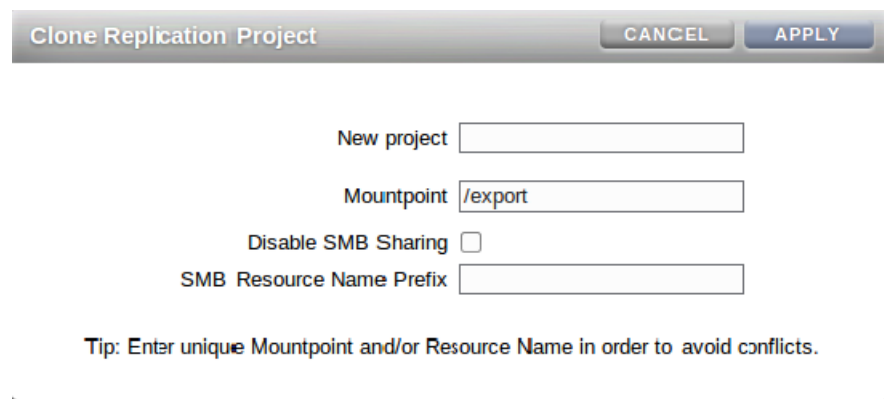
1. 대상 어플라이언스에서 복제하려는 복제 패키지로 이동합니다.
2. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. 복제 아이콘  을 누릅니다.
4. **Clone Replication Project(복제 프로젝트 복제)** 대화 상자에서 다음 필드를 작성합니다.
 - a. **New project(새 프로젝트)** - 새 프로젝트(복제본)에 대한 고유 이름을 입력합니다.
이름은 1~64자로 구성되어야 하지만, 공백을 포함하거나 마침표로 시작하지 않아야 합니다. 허용되는 문자는 영숫자, 특수 문자 _ - . :입니다.
 - b. (옵션) **Mountpoint(마운트 지점)** - 복제본에 대해 고유한 프로젝트 레벨 마운트 지점을 입력합니다.
이 설정은 프로젝트에서 마운트 지점을 상속하는 공유에 적용됩니다. 고유한 마운트 지점을 입력하면 충돌을 방지하는 데 도움이 됩니다.
 - c. (옵션) **Disable SMB Sharing(SMB 공유 사용 안함)** - SMB를 사용 안함으로 설정하려면 선택합니다.
이 설정은 프로젝트에서 SMB 공유를 상속하는 공유에 적용됩니다. 프로젝트에서 SMB 공유를 상속하지 않는 공유는 영향을 받지 않습니다. 프로젝트 레벨에서 SMB 공유를 사

용 안함으로 설정해도 프로젝트에서 SMB 공유를 상속하지 않는 공유의 경우 SMB 공유를 사용 안함으로 설정하지 않습니다.

- d. (옵션) **SMB Resource Name Prefix(SMB 리소스 이름 접두어) - SMB 리소스 이름을 입력합니다.**

이 설정은 프로젝트에서 SMB 리소스 이름을 상속하는 공유에 적용됩니다. 고유 리소스 이름을 입력하면 충돌을 방지하는 데 도움이 됩니다.

SMB가 사용으로 설정된 경우 SMB를 통해 복제본을 공유할 수 있습니다. 복제된 새 프로젝트의 상속된 공유를 공유하는 데 사용된 SMB 리소스 이름 접두어는 추가하는 접두어와 해당 공유의 이름을 사용하여 구성됩니다.



The image shows a 'Clone Replication Project' dialog box. It has a title bar with 'Clone Replication Project' and two buttons: 'CANCEL' and 'APPLY'. Inside the dialog, there are four input fields: 'New project' (empty), 'Mountpoint' (containing '/export'), 'Disable SMB Sharing' (with an unchecked checkbox), and 'SMB Resource Name Prefix' (empty). At the bottom, there is a tip: 'Tip: Enter unique Mountpoint and/or Resource Name in order to avoid conflicts.'

5. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

마운트 지점 또는 리소스 이름 충돌이 없으면 복제본 작업이 시작됩니다.

이미 사용 중인 프로젝트 이름일 경우 경보가 나타나므로 새 프로젝트 이름을 입력해야 합니다.

6. (옵션) 충돌이 감지되면 추가 대화 상자를 사용해서 해결합니다.

- a. 프로젝트에서 마운트 지점 및/또는 **SMB 리소스 이름**을 상속하는 충돌을 해결합니다.

Clone Replication Project (Resolve Conflicts) CANCEL APPLY

New project: clone-project

Conflicts detected for mountpoints and/or SMB resource names that inherit from the project. Use project level setting to resolve the conflicts.

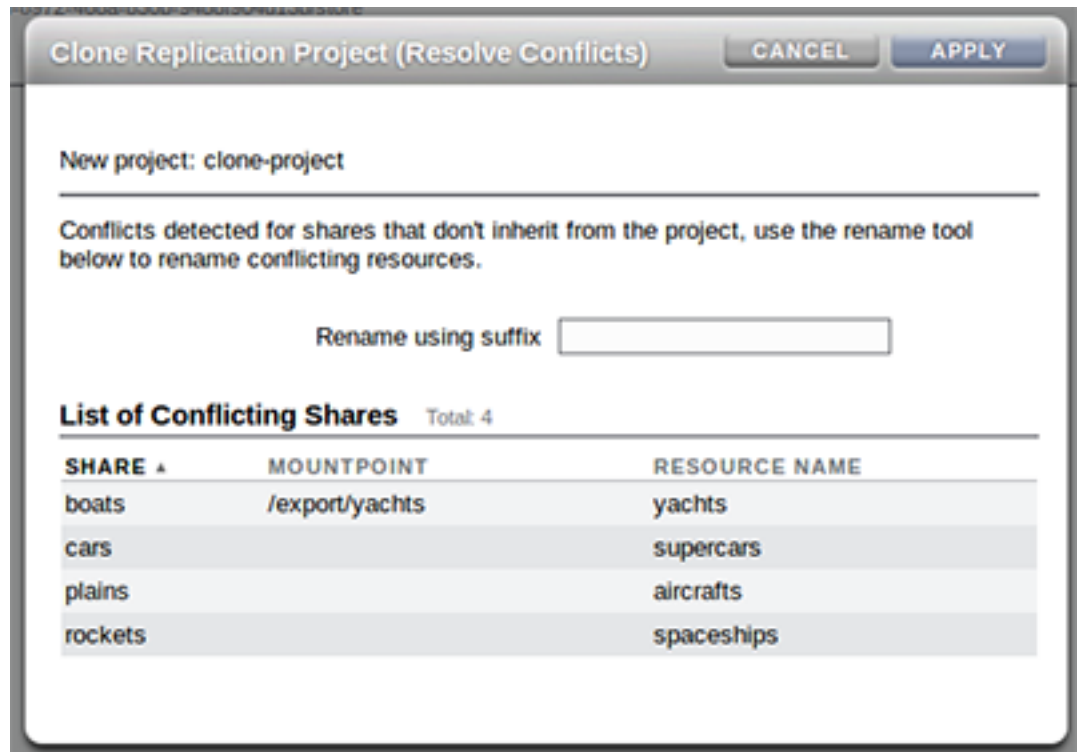
Mountpoint

Disable SMB Sharing ☐

SMB Resource Name Prefix

List of Conflicting Shares Total: 1

- i. 고유한 마운트 지점을 입력합니다.
 - ii. **SMB** 공유를 사용 안함으로 설정하거나 고유 **SMB** 리소스 이름 접두어를 입력합니다.
 - iii. **APPLY**(적용)를 누릅니다.
- b. 프로젝트에서 마운트 지점 및/또는 **SMB** 리소스 이름을 상속하지 않는 공유에 대한 충돌을 해결합니다.
- 이 대화 상자는 공유 상속에 대한 모든 충돌을 해결한 다음에만 표시됩니다.



- i. 이러한 공유의 마운트 지점 및/또는 **SMB** 리소스 이름에 추가할 고유 접미어를 입력합니다.
 - ii. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
7. 충돌이 계속 존재하는 경우 6단계를 반복하여 해당하는 충돌을 해결합니다.

관련 항목

- “복제 패키지 또는 공유 복제” [644]
- “복제 패키지” [643]

▼ 복제 패키지 복제(CLI)

복제 패키지의 복제본은 가장 최근에 수신된 복제 스냅샷을 기반으로 합니다.

복제된 프로젝트를 만들 때 다음 지침에 따라 이름 지정 충돌을 방지하십시오.

- 복제된 프로젝트는 동일한 풀 내의 기존 프로젝트와 충돌하지 않도록 이름이 고유해야 합니다.
- 복제된 프로젝트의 공유에 대한 마운트 지점 및 SMB 리소스 이름은 기존 마운트 지점 또는 SMB 리소스 이름과 충돌되지 않아야 합니다.
- 프로젝트 등록 정보를 상속하는 공유의 경우 프로젝트 레벨 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름을 대체하여 충돌을 해결합니다.
- 프로젝트에서 등록 정보를 상속하지 않는 공유의 경우 충돌 해결을 위해 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름에 추가되는 접미어를 설정하거나 각 공유에 대해 개별적으로 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름을 대체합니다.

다음 절차에 따라 복제 패키지를 복제합니다.

1. 복제 대상에서 `shares replication packages`로 이동하여 패키지를 나열합니다.

```
target:> shares replication packages
target:shares replication packages> list
```

ID	STATE	DATA	TIMESTAMP	SOURCE	DATASET
package-002	idle	2019-10-02	19:26:37	hostsource	berries
package-001	idle	2019-10-02	19:26:10	hostsource	berries
package-004	idle	2019-10-02	20:53:51	hostsource	berries/blackberry
package-003	recv	2019-10-02	20:59:52	hostsource	cherries/maraschino

source, dataset, data timestamp별로 정렬된 항목입니다. data timestamp에서 최신 복제본 스냅샷을 표시합니다.

2. 복제하려는 복제 패키지를 선택합니다.

```
target:shares replication packages> select package-001
```

3. `clone`을 입력하여 새 복제 프로젝트를 만듭니다.

```
target:shares replication package-001> clone
target:shares replication package-001 clone>
```

4. `target_project`를 프로젝트 이름으로 설정합니다.

프로젝트 이름은 고유해야 합니다. 그렇지 않으면 복제 작업이 실패합니다.

프로젝트 이름은 1~64자로 구성되어야 하지만, 공백을 포함하거나 마침표로 시작하지 않아야 합니다. 허용되는 문자는 영숫자, 특수 문자 `_ - .`입니다.

```
target:shares replication package-001 clone> set target_project=clone
target_project = clone
```

5. `conflicts`를 입력하여 충돌을 확인합니다.

충돌이 존재하면 다음과 비슷한 메시지가 표시됩니다.

```
target:shares replication package-001 clone> conflicts
```

Cloning cannot proceed because the following shares have mountpoints or SMB resource names that are invalid or conflict with those of

other shares (either on the system or also being failed over).
Please specify valid mountpoints or SMB resource names for these shares:

SHARE	MOUNTPOINT	SHARESMB
share1	/export/share1	share1
clothes	/export/clothes (inherited)	clothes (inherited)
electronics	/export/electronics	electronics
furniture	/export/furniture (inherited)	furniture (inherited)
groceries	/export/groceries (inherited)	groceries (inherited)
health	/export/health (inherited)	health (inherited)
toys	/export/toys	toys

target:shares replication packages package-001 clone>

주 - conflicts 명령은 마운트 지점 또는 이름 지정 충돌을 확인하기 위해 이 절차의 어느 지점에 서나 사용할 수 있습니다.

6. (옵션) 프로젝트에서 등록 정보를 상속하는 공유에 대해 충돌을 해결하려면 프로젝트 레벨 등록 정보를 설정합니다.

get 명령을 사용하면 복제본의 등록 정보를 볼 수 있습니다.

```
target:shares replication package-001 clone> get
target_project = clone2
rename_suffix =
original_mountpoint = /export
mountpoint = /export/clone
original_smb_resource_name = off
smb_resource_name = off
```

mountpoint 등록 정보는 현재 마운트 지점을 보여줍니다. smb_resource_name 등록 정보는 현재 리소스 이름을 보여줍니다.

a. 복제본에 대해 고유한 프로젝트 레벨 마운트 지점을 입력합니다.

이 설정은 프로젝트에서 마운트 지점을 상속하는 공유에 적용됩니다. set mountpoint를 사용하면 복제본에 대한 고유 마운트 지점을 지정할 수 있습니다.

```
target:shares replication package-001 clone> set mountpoint=/export/clone
mountpoint = /export/clone
```

b. 고유한 프로젝트 레벨의 SMB 리소스 이름을 입력합니다.

이 설정은 프로젝트에서 SMB 리소스 이름을 상속하는 공유에 적용됩니다. smb_resource_name을 고유 SMB 리소스 이름으로 설정합니다.

```
target:shares replication package-001 clone> set smb_resource_name=clone
smb_resource_name = clone
```

c. rename_suffix를 설정하여 남아 있는 공유 충돌을 해결합니다.

이 등록 정보는 충돌이 발생할 경우 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름에 추가되는 접미어를 만듭니다.

```
target:shares replication package-001 clone> set rename_suffix=-clone
rename_suffix = -clone
```

주 - 이 작업은 상속을 대체합니다. 예를 들어, 공유가 원래 프로젝트에서 마운트 지점을 상속하는 경우, 이 마운트 지점은 복제 작업 중 접미어를 사용해서 이름이 변경되고, 복제된 새 프로젝트에서는 공유가 더 이상 마운트 지점을 상속하지 않으며, 대신 이름이 바뀐 고유한 마운트 지점을 사용합니다.

7. (옵션) 개별 공유에 대한 등록 정보를 설정하는 방법:

a. 공유를 선택합니다.

```
target:shares replication package-001 clone> select share1
```

b. 마운트 지점 및/또는 SMB 리소스 이름을 대체합니다.

다음 예는 공유에 대한 마운트 지점을 대체합니다.

```
target:shares replication package-001 clone share1> set mountpoint=/export/appliances-clone
target:shares replication package-001 clone share1> set sharesmb=appliances-clone
```

8. confirm commit를 입력하여 복제 작업을 시작합니다.

```
target:shares replication package-001 clone> confirm commit
```

이름 충돌이 감지되면 다음과 비슷한 메시지가 표시됩니다:

Cloning cannot proceed because the following shares have mountpoints or SMB resource names that are invalid or conflict with those of other shares (either on the system or also being failed over). Please specify valid mountpoints or SMB resource names for these shares:

SHARE	MOUNTPOINT	SHARESMB
share1	/export/share1	share1
clothes	/export/clothes (inherited)	clothes (inherited)
electronics	/export/electronics	electronics
furniture	/export/furniture (inherited)	furniture (inherited)

```
target:shares replication package-001 clone>
```

9. (옵션) 나머지 이름 충돌을 해결하고 복제를 확인합니다.

남은 충돌이 없을 때까지 필요에 따라 6, 7단계를 반복하고 commit을 입력합니다.

관련 항목

- “복제 패키지 또는 공유 복제” [644]
- 원격 복제 워크플로우 [537]

▼ 복제 패키지에서 스냅샷 복제(BUI)

주 - 복제는 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle 소프트웨어 라이선스 계약 ("SLA") 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 제품의 해당 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

주 - 복제 패키지 내의 스냅샷은 일시적일 수 있습니다. 복제 업데이트가 삭제할 복제 스냅샷은 소스의 새 스냅샷을 포함할 수 있습니다. 따라서 이 절차는 복제 스냅샷을 복제하기 전에 패키지에 대한 복제 업데이트를 사용 안함으로 설정할 것을 권장합니다.

다음 절차를 사용하여 복제 패키지 내의 복제 스냅샷을 복제합니다.

1. 복제할 공유가 포함되어 있는 패키지로 이동합니다.

- a. Shares(공유) > Projects(프로젝트)를 선택합니다.

- b. 프로젝트 목록 위의 Replica(복제본)를 누릅니다.

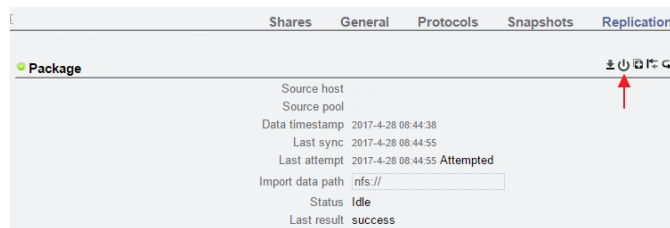
- c. 패키지를 가리키고 편집 아이콘  을 누릅니다.

2. 복제 패키지에 대한 복제 업데이트를 일시 중단합니다.

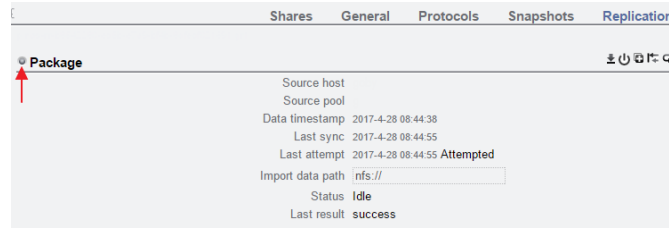
이렇게 하면 패키지에 대한 복제 업데이트를 전체적으로 사용 안함으로 설정하여 진행 중인 업데이트를 취소하고 소스 어플라이언스의 새 업데이트가 실패하도록 할 수 있습니다.

- a. 복제 패키지 세부정보 페이지에서 Replication(복제)을 선택합니다.

- b. 전원 아이콘  을 눌러 복제 업데이트를 사용 안함으로 설정합니다.



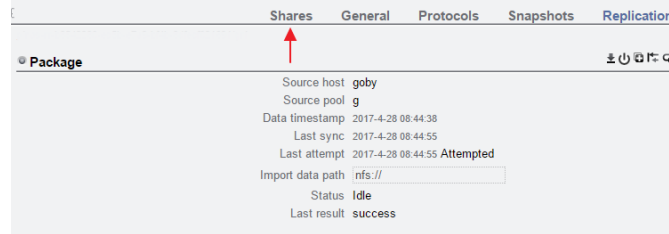
왼쪽의 상태 아이콘은 패키지의 상태를 나타냅니다.



동일한 전원 아이콘  을 사용하여 다시 사용으로 설정하기 전까지는 패키지가 사용 안함 상태로 유지됩니다.

3. 복제할 공유로 이동합니다.

a. 복제 패키지 세부정보 페이지에서 **Shares(공유)** 탭을 선택합니다.



b. 파일 시스템 또는 LUN을 가리키고 편집 아이콘 을 누릅니다.

c. 스냅샷 탭을 누릅니다.

4. 복제할 스냅샷을 가리키고 복제 아이콘 을 누릅니다.

5. **Create Clone(복제본 만들기)** 대화 상자에서 다음 필드를 설정합니다.

a. 프로젝트 드롭다운 메뉴에서 대상 프로젝트를 선택합니다.

기본적으로 현재 프로젝트 내에 복제본이 생성되지만 다른 프로젝트를 지정할 수 있습니다.

b. 복제본의 이름을 입력합니다.

c. (선택사항) **Mountpoint(마운트 지점)** 옆에 있는 잠금 아이콘 을 누르고 복제본에 대한 마운트 지점을 설정합니다.

이 필드를 잠긴 상태로 두면 복제본에 대한 마운트 지점이 `/export/<sharename>`으로 유지됩니다.

- d. (선택사항) 리소스 이름 옆에 있는 잠금 아이콘  을 누르고 다음 값 중 하나를 입력합니다.
- **off(꺼짐)** - SMB를 사용 안함으로 설정하려는 경우
 - **on(켜짐)** - SMB를 사용으로 설정하여 SMB를 통해 복제본을 공유할 수 있습니다. SMB의 복제본 이름은 어플라이언스의 복제본 이름과 일치합니다.
 - **<resource_name>** - SMB가 사용으로 설정되어 SMB를 통해 복제본을 공유할 수 있습니다. SMB에서 복제본의 이름은 어플라이언스에 있는 복제본의 이름이 아니라 여기에서 지정하는 이름입니다.

이 Resource(리소스) 필드를 잠금 상태로 두면 사용자가 복제 중인 스냅샷에서 리소스 이름 등록 정보가 상속됩니다.

- e. (선택사항) **Inherit key(키 상속)** 확인란을 선택 또는 선택 취소하고 복제본이 상속할 암호화 키의 키 저장소 및 이름을 선택합니다.

이 상자를 선택하면 복제본의 키 저장소 및 키 이름이 대상 프로젝트에 대해 지정됩니다.

이 상자를 선택 해제하면 복제본의 키 저장소 및 키 이름이 상위 공유에 대해 지정됩니다. 또는 드롭다운 메뉴에서 다른 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

- f. (선택사항) 상속된 등록 정보가 새 복제본에서도 로컬 설정으로 보존되도록 하려면 **Retain Other Local Settings(기타 로컬 설정 유지)** 확인란을 선택합니다.

이 필드는 상속된 등록 정보가 상위 데이터 세트 또는 대상 프로젝트에서 오는지 여부를 결정합니다. 기본적으로 이 상자는 선택 취소되어 있으므로, 모든 상속된 등록 정보가 새 복제본의 대상 프로젝트에서 옵니다. 상자를 선택하면 현재 상속된 모든 등록 정보가 새 복제본에서 로컬 설정으로 보존됩니다.

6. **APPLY(적용)**를 눌러서 설정을 확인하고 복제본을 만듭니다.

복제본이 사용자가 설정한 대상 프로젝트에 대한 공유 목록에 표시됩니다. 복제본은 다른 공유와 마찬가지로 사용할 수 있습니다.

주 - 복제 패키지 스냅샷이 복제되면 소스의 복제 업데이트가 더 이상 삭제할 수 없게 됩니다.

7. 복제 패키지에 대한 복제 업데이트를 다시 사용으로 설정합니다.

- a. 방금 복제한 공유의 상위 프로젝트로 이동합니다.

- b. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.

- c. 전원 아이콘  을 누릅니다.

왼쪽의 상태 아이콘이 복제 업데이트가 사용으로 설정되었음을 나타내는 녹색인지 확인합니다.

관련 항목

- “복제 패키지 또는 공유 복제” [644]

▼ 복제 패키지에서 스냅샷 복제(CLI)

주 - 복제는 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle 소프트웨어 라이선스 계약 ("SLA") 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 제품의 해당 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

주 - 복제 패키지 내의 스냅샷은 일시적일 수 있습니다. 복제 업데이트가 삭제할 복제 스냅샷은 소스의 새 스냅샷을 포함할 수 있습니다. 따라서 이 절차는 복제 스냅샷을 복제하기 전에 패키지에 대한 복제 업데이트를 사용 안함으로 설정할 것을 권장합니다.

다음 절차를 사용하여 복제 패키지 내의 복제 스냅샷을 복제합니다.

1. **shares replication packages**로 이동하고 **list**를 입력하여 사용 가능한 복제 패키지를 표시합니다.

```
hostname:> shares replication packages
hostname:shares replication packages> list
Packages:

ID          STATE DATA_TIMESTAMP SOURCE DATASET
package-005 idle  2019-04-28 22:28:08 sor1  data1
package-004 idle  2019-04-28 15:44:38 sor1  data1
package-003 disbl 2019-04-27 23:46:20 sor1  data1
package-002 idle  2019-04-27 23:14:10 sor1  data1
package-001 idle  2019-04-17 17:27:05 sor2  data2
```

2. 복제할 공유가 포함되어 있는 패키지를 선택합니다.

```
hostname:shares replication packages> select package-005
```

3. 복제 패키지에 대한 복제 업데이트를 일시 중단합니다.

이 작업은 패키지에 대한 복제 업데이트를 전체적으로 사용 안함으로 설정하며 진행 중인 업데이트를 취소하고 소스 어플라이언스의 새 업데이트를 실패하게 합니다.

- a. **set enabled=false**를 입력합니다.

```
hostname:shares replication package-005> set enabled=false
enabled = false (uncommitted)
```

- b. **commit**을 입력합니다.

```
hostname:shares replication package-005> commit
```

4. 복제할 공유가 포함되어 있는 프로젝트를 선택합니다.

- a. **show**를 입력하여 프로젝트 이름을 표시합니다.

```
hostname:shares replication package-005> show
Properties:
    id = 7e184188-2738-432b-f304-123412341234de
    ...
    ...
    ...

Projects:
    proj1
```

- b. 프로젝트를 선택합니다.

```
hostname:shares replication package-005> select proj1
```

5. 복제할 공유를 선택합니다.

- a. **show**를 입력하여 사용 가능한 공유를 표시합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1> show
Properties:
    aclinherit = restricted
    ...
    ...
    ...

Shares:

Filesystems:

NAME      SIZE  ENCRYPTED  MOUNTPOINT
share1    36K   off       /export/share1
share2    36K   off       /export/share2
```

- b. 공유를 선택합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1> select share1
```

6. 공유를 복제하는 데 사용할 스냅샷을 선택합니다.

- a. **snapshots**를 입력합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1/share1> snapshots
```

- b. **list**를 입력하여 사용 가능한 스냅샷을 표시합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1/share1 snapshots> list
Snapshots:
```

```
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-cb
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-ec
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-f2
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-f3
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-f4
.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-f5
```

Children:

automatic => Configure automatic snapshots

c. 복제할 스냅샷을 선택합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1/share1 snapshots> select .rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-cb
```

7. 스냅샷을 복제합니다.

a. clone 명령을 사용하고, 명령 뒤에 복제본을 만들려는 프로젝트의 이름 및 복제본의 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1/share1@.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-cb> clone proj_name clone1
```

b. get 명령을 사용하여 등록 정보를 봅니다.

```
hostname:shares proj_name/clone1 (uncommitted clone)> get
Properties:
    aclinherit = restricted (inherited)
    aclmode = discard (inherited)
    atime = true (inherited)
    checksum = fletcher4 (inherited)
    compression = off (inherited)
    copies = 1 (inherited)
    logbias = latency (inherited)
    mountpoint = /export/clone1 (inherited)
    quota = 0 (default)
    readonly = false (inherited)
    ...
    ...
    ...
```

c. set 명령을 사용하여 등록 정보를 조정합니다.

```
hostname:shares proj_name/clone1 (uncommitted clone)> set mountpoint=/export/clone_mountpoint_name
mountpoint = /export/clone_mountpoint_name (uncommitted)
```

d. commit 명령을 사용하여 변경사항을 커밋하고 복제본을 만듭니다.

```
hostname:shares proj_name/clone1 (uncommitted clone)> commit
hostname:shares replication package-005 proj1/share1@.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-fa116972d26f-cb>
```

8. 복제 패키지에 대한 복제 업데이트를 다시 사용으로 설정합니다.

a. cd /를 입력하여 최상위 레벨로 되돌아갑니다.

```
hostname:shares replication package-005 proj1/share1@.rr-e1401958-9f7b-47bf-8245-
fa116972d26f-cb> cd /
```

- b. `shares replication`을 입력한 다음 `select` 및 패키지 이름을 사용합니다.

```
hostname:> shares replication
hostname:shares replication> select package-005
```

- c. `set enabled=true`를 사용하여 패키지에 대한 복제 업데이트를 다시 사용으로 설정합니다. 그런 다음 `commit`을 입력하여 변경사항을 저장합니다.

```
hostname:shares replication package-005> set enabled=true
enabled = true (uncommitted)
hostname:shares replication package-005> commit
```

9. 복제본을 볼 지정된 프로젝트 대상을 확인합니다.

- a. `cd /`를 입력하여 최상위 레벨로 되돌아갑니다.

```
hostname:shares replication package-005> cd /
```

- b. `shares select`와 함께 복제 대상에 대해 사용된 프로젝트를 사용합니다.

```
hostname:> shares select proj_name
```

- c. `show`를 입력하여 공유를 나열하고 복제된 공유를 찾습니다.

```
hostname:shares proj_name> show
Properties:
    aclinherit = restricted
    aclmode = discard
    ...
    ...
    ...

Shares:

Filesystems:

NAME          SIZE  ENCRYPTED  MOUNTPOINT
clone1        1K    off       /export/clone_mountpoint_name
```

주 - 복제 패키지 스냅샷이 복제되면 소스의 복제 업데이트가 더 이상 삭제할 수 없게 됩니다.

관련 항목

- [“복제 패키지 또는 공유 복제” \[644\]](#)

▼ 복제 패키지 단절(BUI)

시작하기 전에 시스템에서 복제된 파일 시스템과 다른 파일 시스템 간의 마운트 지점 또는 SMB 공유 이름 충돌을 확인합니다. 마운트 지점(및/또는 SMB 리소스 이름) 충돌을 해결하려면 복제 패키지를 단절하기 전에 복제 패키지에서 프로젝트 또는 공유 마운트 지점(또는 SMB 리소스 이름)을 변경합니다. 자세한 내용은 “복제 단절” [685]을 참조하십시오.

1. 복제 패키지로 이동합니다.
2. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
3. 단절 아이콘 을 누릅니다.
4. 새 로컬 프로젝트의 이름을 입력합니다.

주 - 서버 작업 중 또는 이후에 복제 업데이트가 수행되는 경우 업데이트가 실패하고 관련 경보가 표시됩니다. 복제 작업이 사용 안함으로 설정되고 해당 작업에서 복제 대상으로의 업데이트가 이후 수행되지 않습니다.

관련 항목

- “복제 단절” [685]
- “원격 복제 개념” [611]

▼ 복제 패키지 단절(CLI)

시작하기 전에 시스템에서 복제된 파일 시스템과 다른 파일 시스템 간의 마운트 지점 또는 SMB 공유 이름 충돌을 확인합니다. 마운트 지점(및/또는 SMB 리소스 이름) 충돌을 해결하려면 복제 패키지를 단절하기 전에 복제 패키지에서 프로젝트 또는 공유 마운트 지점(또는 SMB 리소스 이름)을 변경합니다. 자세한 내용은 “복제 단절” [685]을 참조하십시오.

1. 복제 대상에서 복제 패키지로 이동합니다.
2. **sever**와 새 로컬 프로젝트의 이름을 입력합니다.

```
host-target:shares default replication source-001 package-001>
```

```
host-target:shares default replication source-001 package-001> sever new_project
```

주 - 서버 작업 중 또는 이후에 복제 업데이트가 수행되는 경우 업데이트가 실패하고 관련 경보가 표시됩니다. 복제 작업이 사용 안함으로 설정되고 해당 작업에서 복제 대상으로의 업데이트가 이후 수행되지 않습니다.

관련 항목

- “복제 단절” [685]
- “원격 복제 개념” [611]

▼ 복제 패키지 편집(BUI)

1. 대상 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트)**로 이동하고 **Replica(복제)**를 누릅니다.

각 복제 패키지의 이름, 크기 및 만든 날짜가 표시됩니다.

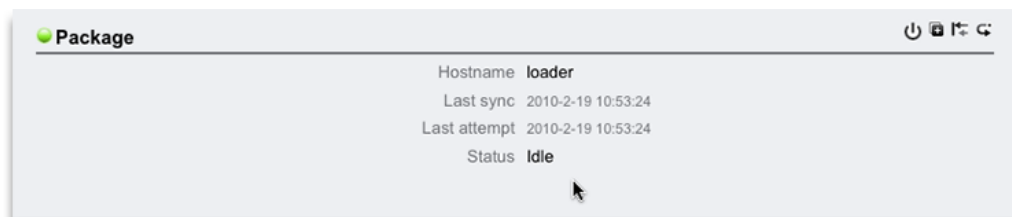


Projects 6 Total		
SHOW ALL LOCAL REPLICA		
NAME	SIZE	CREATION
loader: default	50.1M	2010-2-18 09:45:49
loader: default	100M	2010-2-18 13:42:25

주 - 패키지는 첫번째 복제 업데이트가 시작된 이후에만 BUI에 표시됩니다. 첫번째 업데이트가 완료된 후 어느 정도의 시간이 흐르기 전까지 목록에 나타나지 않을 수도 있습니다.

2. 편집할 복제 패키지를 선택합니다.

패키지 프로젝트의 Shares(공유) 보기가 표시됩니다.



Package	
Hostname	loader
Last sync	2010-2-19 10:53:24
Last attempt	2010-2-19 10:53:24
Status	Idle

3. 패키지 등록 정보를 수정하려면 **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.

수정할 수 있는 등록 정보 목록은 “복제 패키지” [643]를 참조하십시오.

관련 항목

- “복제 작업 및 패키지” [616]
- “원격 복제 개념” [611]

▼ 복제 패키지 편집(CLI)

복제 패키지는 시스템의 모든 복제 패키지를 표시하는 `shares replication packages` 아래에 있는 플랫폼 뷰의 CLI에 구성됩니다.

1. 복제 대상에서 `shares replication packages`로 이동하고 `list`를 입력하여 시스템의 모든 복제 패키지를 나열합니다.

```
hostname:> shares replication packages
hostname:shares replication packages> list
```

ID	STATE	DATA	TIMESTAMP	SOURCE	DATASET
package-002	idle	2019-10-04	19:26:37	hostsource	berries
package-001	idle	2019-10-04	19:26:10	hostsource	berries
package-004	idle	2019-10-04	20:53:51	hostsource	berries/blackberry
package-003	recv	2019-10-04	20:59:52	hostsource	cherries/maraschino

패키지는 SOURCE, DATASET, DATA_TIMESTAMP 기준으로(내림차순) 정렬됩니다.

2. 패키지를 선택합니다.

```
hostname:shares replication packages> select package-001
hostname:shares replication packages package-001> show
```

```
Properties:
    id = d6137c89-7056-4788-a4d1-b5892fe315e0
    source_name = hostsource
    source_asn = a751dc0f-abcd-1234-6789-f5e8315eaffa
    source_ip = 00.000.00.00:000
    source_pool = pools
    target_pool = poolT
    replica_of = berries
    enabled = true
    state = idle
    state_description = Idle (no update in progress)
    offline = false
    import_path =
    data_timestamp = Fri Oct 04 2019 19:26:10 GMT+0000 (UTC)
    last_sync = Fri Oct 04 2019 19:26:10 GMT+0000 (UTC)
    last_try = Fri Oct 04 2019 19:26:10 GMT+0000 (UTC)
    last_result = success

Projects:
    berries
```

복제 패키지는 다음 예에 나와 있는 것처럼 ID를 지정하여 직접 선택할 수 있습니다.

```
hostname:shares replication packages> select d6137c89-7056-4788-a4d1-b5892fe315e0
hostname:shares replication packages package-001>
```

3. 프로젝트 등록 정보 및 공유를 편집하려면 프로젝트를 선택합니다.

```
hostname:shares replication packages package-001> select berries
hostname:shares replication packages package-001 berries> get mountpoint
mountpoint = /export
hostname:shares replication packages package-001 berries> get sharenfs
sharenfs = on
```

수정할 수 있는 패키지 등록 정보 목록은 [“복제 패키지 등록 정보” \[623\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“복제 패키지” \[643\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)

▼ 복제 패키지 사용 안함으로 설정(BUI)

패키지에 대한 복제 업데이트를 전체적으로 사용 안함으로 설정하여 진행 중인 업데이트를 취소하고 소스 어플라이언스로부터의 새 업데이트가 실패하도록 할 수 있습니다.

1. 대상 어플라이언스에서 패키지로 이동합니다.

2. Replication(복제) 탭을 누릅니다.

3. 전원 아이콘 을 누릅니다.

왼쪽의 상태 아이콘은 패키지의 상태(사용, 사용 안함 또는 실패)를 나타냅니다. 동일한 전원 아이콘  을 사용하여 다시 사용으로 설정하기 전까지는 패키지가 사용 안함 상태로 유지됩니다.

관련 항목

- [“복제 패키지” \[643\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

▼ 복제 패키지 사용 안함으로 설정(CLI)

패키지에 대한 복제 업데이트를 전체적으로 사용 안함으로 설정하여 진행 중인 업데이트를 취소하고 소스 어플라이언스로부터의 새 업데이트가 실패하도록 할 수 있습니다.

1. 대상 어플라이언스에서 패키지로 이동합니다.

2. `enabled` 등록 정보를 수정합니다.
3. 변경사항을 커밋합니다.
`enabled` 등록 정보를 `on`으로 설정할 때까지는 패키지가 사용 안함 상태로 유지됩니다.

관련 항목

- “복제 패키지” [643]
- “원격 복제 개념” [611]

원격 복제를 통한 재해 복구

투 시스템 재해 복구 사이트는 운용 사이트에 있는 소스 어플라이언스와 지리적으로 다른 위치에 있는 복구 사이트에 배치된 복제 대상으로 구성됩니다. 운용 사이트에서 매우 심각한 문제가 발생할 경우 관리자는 복제 대상에서 복제 방향을 바꿔서 클라이언트 운영을 복구 사이트로 재지정하여 작업이 연속적으로 수행될 수 있도록 보장합니다. 운용 사이트가 정상 작동 상태로 복원된 다음 관리자는 복구 사이트에서 복제 방향을 바꿔서 운용 사이트를 업데이트합니다. 원본 소스-대상 관계를 복원하기 위해서는 복제 방향이 다시 바뀝니다.

재해 복구를 위해 원격 복제를 설정하려면 다음 작업을 수행하십시오.

- 복구 사이트에서 대상 어플라이언스 설정 - [BUI](#), [CLI](#)
- 작업을 복구 사이트로 전환 - [BUI](#), [CLI](#)
- 운용 사이트 업데이트 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기 - [BUI](#), [CLI](#)

▼ 복구 사이트에서 복제 대상 설정(BUI)

재해 복구를 위해 복제 대상을 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. 복구 사이트에서 복제 대상을 식별합니다.
복제 대상에는 소스 어플라이언스와 호환되는 소프트웨어 버전이 필요합니다. 자세한 내용은 [MOS 문서 ID 1958039.1](https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1) (<https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1>)을 참조하십시오.
2. 소스 어플라이언스에서 [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#)에 설명된 대로 대상을 만듭니다.
3. 복제 작업을 만들고 연속 복제의 일정을 잡습니다. [복제 작업 만들기\(BUI\) \[545\]](#)를 참조하십시오.

주 - 연속 복제는 운용 사이트에서 재해 발생 시 데이터 손실을 최소화합니다.

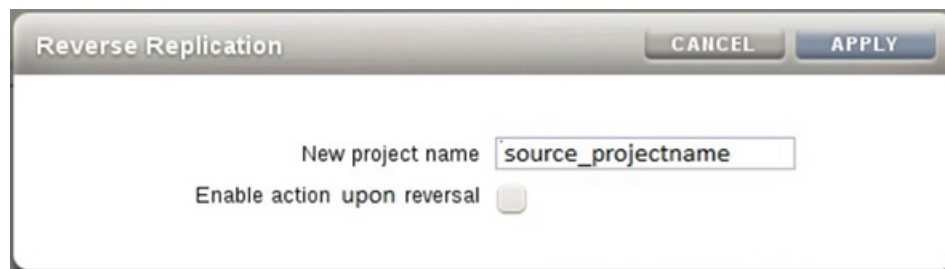
다음 단계

- [작업을 복구 사이트로 전환\(BUI\) \[605\]](#)

▼ 작업을 복구 사이트로 전환(BUI)

운용 사이트에서 오류가 발생한 다음에는 복구 사이트에서 복제 방향 바꾸기를 수행한 후 클라이언트 작업을 복구 사이트로 재지정합니다.

1. 복제 대상에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트) > Replica(복제본)**로 이동하고 소스 어플라이언스에서 복제 패키지를 찾습니다.
복제본 이름은 *source_appliance:project/share*로 지정됩니다.
2. 복제 패키지를 두 번 누르거나 편집 아이콘  을 누릅니다.
3. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.
4. 복제 방향 바꾸기 아이콘  을 누릅니다.
5. 새로운 로컬 프로젝트의 이름을 입력하고 작업을 사용으로 설정합니다.
프로젝트 이름 및 원래 작업의 위치는 보존됩니다.



주 - 프로젝트 이름은 방향 바꾸기 작업이 수행되는 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 이름이 동일한 프로젝트가 복구 사이트의 대상에 존재하는 경우 방향 바꾸기 작업이 실패합니다.

6. 확인을 누릅니다.

7. 복구 사이트에서 어플라이언스의 IP 주소로 클라이언트 작업을 전송합니다.

사용된 프로토콜에 따라 복구 사이트에서 어플라이언스의 IP 주소 또는 이름을 사용해서 공유를 매핑(SMB 클라이언트) 또는 다시 마운트(NFS 클라이언트)합니다.

다음 단계

- [운용 사이트 업데이트\(BUI\) \[606\]](#)

▼ 운용 사이트 업데이트(BUI)

운용 사이트가 복원되어 다시 온라인으로 전환된 다음 중단 중 복구 사이트에 기록된 변경사항을 다시 운용 사이트에 복제합니다.

1. 복구 사이트의 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트) > Local(로컬)**로 이동하고 새 로컬 프로젝트를 선택합니다.

새 프로젝트가 *Never synced* 상태로 표시됩니다.

2. **Sync Now(지금 동기화)**를 눌러 복제를 시작합니다.

3. 복제가 완료될 때까지 기다립니다.

창 맨 위에는 *Finished replicating to the new project on the source appliance*가 표시됩니다.

다음 단계

- [복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기\(BUI\) \[606\]](#)

▼ 복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기(BUI)

복구 사이트에서 운용 사이트로 모든 변경사항을 복제한 다음에는 소스 및 복제 대상 사이의 원래 복제 관계를 복원할 수 있도록 복제 방향을 다시 바꿉니다. 새 소스에서 원래 구성된 다중 대상으로 증분 업데이트를 전송하려면 “[다중 대상 방향 바꾸기](#)” [646]를 참조하십시오.

1. 운용 어플라이언스에서 **Shares(공유) > Projects(프로젝트) > Replica(복제본)**로 이동하고 새 프로젝트 이름을 찾습니다.

프로젝트 이름은 *target_appliance: new_project/share*로 지정됩니다.

2. 새 프로젝트를 선택하고 편집 아이콘 을 누릅니다.

3. **Replication(복제)** 탭을 누릅니다.

4. 복제 방향 바꾸기 아이콘  을 누릅니다.
5. **Reverse Replication**(복제 방향 바꾸기) 창에서 새 로컬 프로젝트에 대한 이름을 입력한 후 작업을 사용으로 설정합니다.

주 - 프로젝트 이름은 방향 바꾸기 작업이 수행되는 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 이름이 동일한 프로젝트가 운용 사이트의 소스에 존재하는 경우 방향 바꾸기 작업이 실패합니다.

6. 사용된 프로토콜에 따라 복구 사이트의 어플라이언스에 대해 공유를 다시 매핑(**SMB** 클라이언트) 또는 다시 마운트(**NFS** 클라이언트)합니다.
7. 소스 어플라이언스에서 원본 프로젝트를 삭제합니다.
 - a. **Shares**(공유) > **Projects**(프로젝트) > **Local**(로컬)로 이동하고, 비어 있어야 하는 원본 프로젝트를 찾습니다.
 - b. 비어 있는 프로젝트를 선택하고 삭제 아이콘  을 누릅니다.
 - c. 확인을 누릅니다.

▼ 복구 사이트에서 복제 대상 설정(CLI)

재해 복구를 위해 복제 대상을 만들려면 다음과 같이 하십시오.

1. 복구 사이트에서 복제 대상을 식별합니다.
복제 대상에는 소스 어플라이언스와 호환되는 소프트웨어 버전이 필요합니다. 자세한 내용은 [MOS 문서 ID 1958039.1](https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1) (<https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1>)을 참조하십시오.
2. 소스 어플라이언스에서 **복제 대상 만들기(CLI)** [543]에 설명된 대로 대상을 만듭니다.
3. 복제 작업을 만들고 연속 복제의 일정을 잡습니다. **복제 작업 만들기(CLI)** [548]를 참조하십시오.

주 - 연속 복제는 운용 사이트에서 재해 발생 시 데이터 손실을 최소화합니다.

다음 단계

- [작업을 복구 사이트로 전환\(CLI\)](#) [608]

▼ 작업을 복구 사이트로 전환(CLI)

운용 사이트에서 오류가 발생한 다음에는 복구 사이트에서 복제 방향 바꾸기를 수행한 후 클라이언트 작업을 복구 사이트로 재지정합니다.

1. 복제 대상에서 **shares replication**을 입력합니다.

```
host-offsite:> shares replication
```

2. **sources**를 입력하여 이 대상과 연관된 소스 어플라이언스를 나열합니다.

```
host-offsite:shares default replication> sources
```

3. 소스 어플라이언스에서 복제한 패키지를 찾습니다.

이 예에서 **source-001**은 소스 어플라이언스 번호이고 **host-prod**는 소스 어플라이언스 이름입니다. **kmm2**는 복제 패키지 번호 **package-001**에 있는 로컬 프로젝트 이름입니다.

source-001	host-prod	PROJECT	STATE	LAST UPDATE
package-000	<unknown>	idle	unknown	
package-001	kmm2	idle	Wed May 01 2019 20:06:27 GMT+0000(UTC)	

4. **select** 및 소스 어플라이언스 번호를 입력합니다.

```
host-offsite:shares default replication sources> select source-001
```

5. **select** 및 복제 패키지 번호를 입력합니다.

```
host-offsite:shares default replication source-001> select package-001
```

6. **pkgreverse**를 입력합니다.

```
host-prod:shares replication source-005 package-000> pkgreverse
```

pkgreverse 명령은 일정을 비롯하여 원래 복제 작업의 등록 정보를 보존합니다.

7. (옵션) 다음 명령을 사용하여 새 프로젝트 이름을 설정하고 작업을 사용으로 설정합니다.

```
host-prod:shares replication source-000 package-000 pkgreverse> set new_project_name=new-kmm2
new_project_name = new-kmm2
host-prod:shares replication source-000 package-000 pkgreverse> set
enable_action_upon_reversal=true
enable_action_upon_reversal = true
```

주 . 프로젝트 이름은 방향 바꾸기 작업이 수행되는 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 이름이 동일한 프로젝트가 복구 사이트의 대상에 존재하는 경우 방향 바꾸기 작업이 실패합니다.

8. **show**를 입력하여 등록 정보를 확인한 후 **commit**을 입력합니다.

```
host-prod:shares replication source-000 package-000 pkgreverse> show
Properties:
    new_project_name = new-kmm2
    enable_action_upon_reversal = true
```



```
host-prod:shares replication source-000 package-000 pkgreverse> commit
This action will move the contents of this package to a new local project
configured to replicate back to the source. Any data or metadata changes made
on the source since the last successful update will be lost when the new
project is replicated back to the source. If replication actions on the source
are not disabled, future updates to this package will fail.
```

9. 복구 사이트에서 어플라이언스의 IP 주소로 클라이언트 작업을 전송합니다.

사용된 프로토콜에 따라 복구 사이트에서 어플라이언스의 IP 주소 또는 이름을 사용해서 공유를 매핑(SMB 클라이언트) 또는 다시 마운트(NFS 클라이언트)합니다.

다음 단계

- [운용 사이트 업데이트\(CLI\) \[609\]](#)

▼ 운용 사이트 업데이트(CLI)

운용 사이트가 복원되어 다시 온라인으로 전환된 다음 중단 중 복구 사이트에 기록된 변경사항을 운용 사이트에 복제합니다.

1. 복구 사이트의 어플라이언스에서 `shares`로 이동하고 새 프로젝트를 선택합니다.

```
host-offsite:> shares
host-offsite:shares pool> select new-kmm2
```

2. `list`를 입력하여 공유 이름을 찾습니다.

```
host-offsite:shares pool new-kmm2> list
Filesystems:
NAME          SIZE  ENCRYPTED  MOUNTPOINT
karen2        31K   off       /export/karen2
host:shares pool new-kmm2> replication
host:shares pool new-kmm2 replication> show
Actions:
TARGET        STATUS      NEXT
action-000    idle       Sync now
host2
```

3. 작업 번호를 선택한 후 `sendupdate`를 입력하여 운용 어플라이언스에 대한 복제를 시작합니다.

```
host-offsite:shares pool new-kmm2 replication> select action-000
host-offsite:shares pool new-kmm2 action-000> sendupdate
```

4. 복제가 완료될 때까지 기다립니다.

복제가 완료되면 상태가 `idle`로 변경됩니다.

다음 단계

- [복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기\(CLI\) \[610\]](#)

▼ 복제 방향을 다시 운용 사이트로 바꾸기(CLI)

복구 사이트에서 운용 사이트로 모든 변경사항을 복제한 다음에는 소스 및 복제 대상 사이의 원래 복제 관계를 복원할 수 있도록 복제 방향을 다시 바꿉니다. 새 소스에서 원래 구성된 다중 대상으로 증분 업데이트를 전송하려면 “[다중 대상 방향 바꾸기](#)” [646]를 참조하십시오.

1. 복제 대상에서 `shares replication packages`로 이동하여 패키지를 나열합니다.

```
loader:> shares replication packages
loader:shares replication packages> list
```

ID	STATE	DATA	TIMESTAMP	SOURCE	DATASET
package-002	idle	2019-10-02	19:26:37	hostsource	berries
package-001	idle	2019-10-02	19:26:10	hostsource	berries
package-004	idle	2019-10-02	20:53:51	hostsource	berries/blackberry
package-003	recv	2019-10-02	20:59:52	hostsource	cherries/maraschino

이 데이터 세트에 대한 최신 `data timestamp`가 있는 패키지는 해당 소스 데이터 세트에 대해 최신 상태인 데이터가 있는 패키지입니다.

2. 방향을 바꿀 복제 패키지를 선택합니다.

```
loader:shares replication packages> select package-002
```

3. `pkgreverse`를 입력합니다.

```
host-prod:shares replication package-002> pkgreverse
```

4. (옵션) 다음 명령을 사용하여 새 프로젝트 이름을 설정하고 작업을 사용으로 설정합니다.

```
host-prod:shares replication package-002 pkgreverse> set new_project_name=new-kmm3
new_project_name = new-kmm3
host-prod:shares replication package-002 pkgreverse> set enable_action_upon_reversal=true
enable_action_upon_reversal = true
```

주 - 프로젝트 이름은 방향 바꾸기 작업이 수행되는 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 이름이 동일한 프로젝트가 운용 사이트의 어플라이언스에 존재하는 경우 방향 바꾸기 작업이 실패합니다.

5. `show`를 입력하여 등록 정보를 확인한 후 `commit`을 입력합니다.

```
host-prod:shares replication package-002 pkgreverse> show
Properties:
    new_project_name = new-kmm3
    enable_action_upon_reversal = true

host-prod:shares replication package-002 pkgreverse> commit
This action will move the contents of this package to a new local project
configured to replicate back to the source. Any data or metadata changes made
on the source since the last successful update will be lost when the new
project is replicated back to the source. If replication actions on the source
are not disabled, future updates to this package will fail.
```

6. 사용된 프로토콜에 따라 운용 사이트의 어플라이언스에 대해 공유를 다시 매핑(SMB 클라이언트) 또는 다시 마운트(NFS 클라이언트)합니다.

관련 항목

- [“복제 방향 바꾸기” \[685\]](#)
- [“원격 복제 개념” \[611\]](#)

원격 복제 개념

Oracle ZFS Storage Appliance 복제는 스냅샷을 기반으로 소스 어플라이언스에서 하나 이상의 복제 대상으로 프로젝트 및 공유를 복제할 수 있도록 지원하는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 복제는 전체 프로젝트 및/또는 공유 콘텐츠의 전체 업데이트를 수행한 후 이전 업데이트 이후의 변경사항만 포함하는 증분 업데이트를 수행합니다.

라이선스에 대한 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

이 항목에서는 주요 원격 복제(또는 "복제") 개념과 복제 용어에 대해 설명합니다.

원격 복제의 중요한 특성은 다음과 같습니다.

- **스냅샷 기반 비동기 복제** - 복제 부속 시스템은 각 업데이트 작업의 일부로 스냅샷을 생성합니다. 초기 업데이트의 경우 프로젝트 및/또는 공유의 전체 내용이 전송됩니다. 증분 업데이트의 경우 동일한 작업에 대한 마지막 복제 스냅샷 이후의 변경사항만 전송됩니다. 복제에서는 스냅샷이 작성된 후 전송되므로 복제에서 해당 데이터 전송이 시작되기 전에 이미 안정된 스토리지로 데이터가 커밋됩니다. 계속 복제는 사실상 파일 시스템 변경사항의 연속 스트림을 전송하지만 NAS 및 SAN 클라이언트와 관련해서는 계속 비동기입니다.
- **블록 레벨** - 각 업데이트 작업은 블록 레벨에서 파일 시스템을 순회하고 적합한 파일 시스템 데이터 및 메타데이터를 대상에 보냅니다.
- **모든 메타데이터 포함** - 기본 복제 스트림은 공유 화면에서 구성된 대부분의 등록 정보를 포함하여 사용자 데이터와 메타데이터를 모두 일련화합니다. 이러한 등록 정보는 복제 연결이 끊어질 때까지 모두가 적용되는 것은 아니지만 첫번째 복제 업데이트가 완료된 후 대상에서 수정할 수 있습니다. 예를 들어, NFS를 통한 공유를 소스와 다른 호스트 세트에 허용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [“복제 패키지” \[643\]](#)를 참조하십시오.
- **보안** - Oracle ZFS Storage Appliance 제품 및 복제 데이터 전송(선택사항)용 복제 제어 프로토콜을 보안하는 데 항상 SSL(Secure Sockets Layer)이 사용됩니다. 어플라이언스는 초기 수동 인증 프로세스 후 다른 어플라이언스 간에만 복제를 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 [“복제 대상” \[613\]](#)을 참조하십시오.
- **암호화된 프로젝트 및 공유** - 사용으로 설정되는 경우 투명한 데이터 암호화가 개별 공유(파일 시스템 및 LUN) 및 프로젝트를 보호합니다. 자세한 내용은 [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.
- **프로토콜 비종속** - 어플라이언스가 파일 및 블록 기반의 스토리지 볼륨을 모두 지원합니다. 복제 메커니즘은 프로토콜에 종속되지 않습니다.

- 압축된 복제 - 압축된 복제 스트림 지원으로 복제 성능이 향상되고 대역폭 연결이 제한되는 여러 사이트 간에 대역폭 활용률이 향상됩니다. 자세한 내용은 “[압축된 복제](#)” [643]를 참조하십시오.

알려진 복제 제한 사항은 다음과 같습니다.

- 풀 간에 작업을 이동할 수 없습니다.
- 네트워크 처리량이 프로젝트 레벨 복제당 최대 200MB/초로 제한됩니다. 압축된 복제를 사용하면 유효한 데이터 속도가 실제 물리적 네트워크 데이터 속도를 초과할 수 있습니다.

원격 복제 개념에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- “복제 용어” [613]
- “복제 대상” [613]
- “복제 작업 및 패키지” [616]
- “복제 작업 등록 정보” [618]
- “복제 스토리지 풀” [624]
- “프로젝트 및 공유 복제” [625]
- “복제 권한 부여” [626]
- “중복 제거된 복제” [626]
- “클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” [628]
- “예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” [628]
- “복제 스냅샷 및 데이터 일관성” [635]
- “복제 스냅샷 관리” [636]
- “iSCSI 구성 및 복제” [639]
- “재개 가능한 복제” [639]
- “복제 경고” [639]
- “복제 실패” [641]
- “압축된 복제” [643]
- “복제 패키지” [643]
- “복제 패키지 또는 공유 복제” [644]
- “다중 대상 방향 바꾸기” [646]
- “캐스케이드된 복제” [664]
- “복제된 파일 시스템 내보내기” [684]
- “복제 단절” [685]
- “복제 방향 바꾸기” [685]
- “복제 패키지 삭제” [688]
- “대상 복제 백업” [688]

복제 용어

다음은 공통 복제 용어 목록입니다.

- 복제 - 복제된 패키지를 변경 가능한 프로젝트로 복제할 수 있습니다. 복제는 시스템의 다른 프로젝트와 같이 관리할 수 있습니다.
- 전체 동기화 또는 전체 업데이트 - 프로젝트의 전체 콘텐츠 및 해당 일부 공유를 전송하는 복제 작업입니다. 프로젝트 및/또는 공유의 최초 동기화는 전체 동기화로 수행됩니다.
- 증분 업데이트 - 이전 업데이트(전체 또는 증분 업데이트) 이후의 프로젝트 및 해당 공유 변경사항만 전송하는 복제 작업입니다.
- RPO(복구 지점 목표) - 재해 또는 중요한 중단 발생 시 최대 허용 가능 데이터 손실량으로, 시간 단위로 표시됩니다. RPO는 재해 복구 계획의 일부로 정의되며 복구에 사용 가능한 마지막 일치 데이터 세트를 나타냅니다. RPO 값이 작을수록 데이터 손실이 적습니다.
- 복제본 - 복제 대상의 복제 패키지에 포함되는 복제된 데이터입니다.
- 복제 작업 - 복제할 데이터, 복제 일정 및 데이터 전송 등록 정보(예: 네트워크 링크 암호화 사용 또는 사용 안함)에 대해 설명합니다. “복제 작업 등록 정보” [618]를 참조하십시오.
- 복제 그룹 - 하나의 단위로 복제되는 일련의 데이터 세트(정확하게 한 개의 프로젝트와 몇 개의 공유)입니다. “프로젝트 및 공유 복제” [625]를 참조하십시오.
- 복제 패키지 - 복제 대상에 존재하며 복제 작업과 연관됩니다. 복제본을 포함하는 특수 객체입니다. 프로젝트 내 데이터에 대해 쓰기 액세스가 허용되도록 복제 패키지 내보내기, 복제, 단절 또는 방향 바꾸기 작업을 수행할 수 있습니다.
- 복제 소스 - 주기적으로, 지속적으로 또는 필요 시 하나 이상의 대상 어플라이언스로 복제 업데이트를 전송하는 어플라이언스입니다. 개별 어플라이언스는 소스와 대상의 역할을 모두 수행할 수 있지만 특정 복제 작업 컨텍스트에서는 이 중 하나에만 해당됩니다.
- 복제 대상 - 하나 이상의 소스 어플라이언스에서 복제된 데이터를 수신하고 저장할 어플라이언스입니다. 이 용어는 어플라이언스를 다른 어플라이언스에 복제할 수 있도록 하는 어플라이언스의 구성 객체를 의미하기도 합니다.
- 복제 방향 바꾸기 - 소스 역할과 대상 역할을 바꾸는 복제 관계입니다. 재해 복구 후 역할을 다시 바꿀 수 있습니다.

복제 대상

복제 대상은 다음일 수 있습니다.

- 소스 어플라이언스의 다른 풀
- 오프라인 복제를 위한 별도의 NFS 서버

복제 대상을 만들 때는 먼저 대상의 이름을 입력합니다. 이 이름은 소스 어플라이언스의 BUI 및 CLI에서 대상을 식별하는 데 사용됩니다.

보안 연결 설정

복제 대상 및 소스 어플라이언스는 소스와 대상 간의 보안 통신을 가능하게 해주는 연결을 설정합니다. 연결을 설정하려면 다음 정보를 제공합니다.

- 대상 어플라이언스의 전체 도메인 이름 또는 IPv4 주소 - 사용할 권장 값은 대상의 도메인 이름입니다.
- 복제 대상의 루트 암호 - 관리자에게 복제 대상에 대한 연결 설정 권한을 부여합니다.

그러면 소스와 대상이 후속 통신에서 서로 안전하게 식별하는 데 사용되는 키를 교환합니다. 해당 키는 어플라이언스 구성의 일부로 저장되며 재부트 및 업그레이드 시 유지됩니다. 해당 키는 어플라이언스에 대해 공장 초기화 재설정 또는 재설치가 수행될 때 손실됩니다.

루트 암호는 영구 저장되지 않습니다. 대상 또는 소스에서 루트 암호를 변경하면 복제 구성을 변경할 필요가 없습니다. 암호는 투명하게 전송되지 않습니다. 초기 ID 교환(및 기타 모든 복제 작업)은 SSL로 보호됩니다.

복제 트래픽이 특정 네트워크 인터페이스를 통과하도록 해야 하는 경우 네트워크 인터페이스 및 정적 경로 지정 설정 - [BUI](#), [CLI](#)에서와 같이 해당 인터페이스를 지정하는 대상에 대해 정적 경로를 설정합니다.

대상 인증서 확인

복제 대상을 만들면 인증서 확인이 수행됩니다. 인증서 확인은 다음과 같은 단계로 구성됩니다.

1. 인증서 호스트 이름 검사
2. 인증서 신뢰 검사

호스트 이름 검사 또는 신뢰 검사가 실패하면 대상이 만들어지지 않습니다.

호스트 이름 검사

hostname 등록 정보의 값은 전체 도메인 이름 또는 IPv4 주소일 수 있습니다. 대상의 전체 도메인 이름을 값으로 사용하는 것이 좋습니다.

호스트 이름 검사에서는 대상에 대해 지정된 호스트 이름과 인증서에 지정된 호스트가 일치하는지 확인합니다. 호스트 이름에 대해 IP 주소 또는 비정규화된 도메인 이름을 지정하고 인증서에만 전체 도메인 이름이 있을 경우, 호스트 이름 검사가 실패하고 대상이 만들어지지 않습니다.

대상에서 ASN 기반 인증서가 사용되는 경우 hostname 등록 정보의 값에 대해 대상의 전체 도메인 이름을 지정합니다.

호스트 이름 검사는 기본적으로 수행됩니다. Host Match(호스트 일치) 옵션을 사용 안함으로 설정하여 호스트 이름 검사를 무시할 수 있습니다.

보안을 강화하려면 Hostname(호스트 이름) 등록 정보의 값을 대상의 전체 도메인 이름으로 설정하고 Host Match(호스트 일치) 옵션을 사용으로 설정해야 합니다.

인증서 신뢰 검사

인증서 신뢰 검사는 다음 인증서 중 하나가 소스의 신뢰할 수 있는 인증서 목록에 추가되었으며 피어용으로 사용으로 설정되어 있는지 확인합니다.

- 대상 어플라이언스의 인증서
- 대상 어플라이언스의 인증서를 발급한 인증 기관의 인증서

대상을 만들거나 편집할 때, 소스와 대상이 연결을 시도할 때 인증서가 확인됩니다. 언제든지 수동으로 연결을 확인할 수도 있습니다.

- 대상 만들기. 대상을 추가하면 소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다. 인증서를 수락할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되고 대상이 만들어집니다. 인증서를 거부할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않고 대상이 만들어지지 않습니다. 이미 신뢰할 수 있는 인증서인 경우 대상이 만들어지고 인증서를 수락하라는 메시지가 표시되지 않습니다.

대상이 만들어지면 인증서가 신뢰할 수 없는 것으로 바뀔 수 있습니다. 예를 들어, 소스의 관리자가 신뢰할 수 있는 인증서 목록에서 인증서를 제거할 수도 있고, 대상의 관리자가 인증서를 바꿀 수도 있습니다.

- 대상 편집. 변경사항을 적용하면 소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다. 인증서를 수락할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가됩니다. 인증서를 거부할 경우 소스의 신뢰 목록에 인증서가 추가되지 않습니다.
- 연결 테스트. 언제든지 인증서를 신뢰할 수 있는지 여부를 확인할 수 있습니다. 소스가 인증서를 신뢰할 수 없는 경우 검토를 위해 인증서가 제공되며 인증서를 수락 또는 거부하라는 메시지가 표시됩니다. 연결 테스트 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
- 피어 및 복제 연결. 인증서 신뢰 검사는 모든 피어 및 복제 연결에 대해 수행됩니다. 인증서를 신뢰할 수 없을 경우 소스가 연결을 거부합니다.

관련 항목

- 복제 대상 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 연결 테스트 - [BUI](#), [CLI](#)
- 복제 대상 편집 - [BUI](#), [CLI](#)

기타 복제 대상 고려 사항

복제 소스가 NIS 또는 LDAP을 사용하고 공유 구성에서 해당 서비스의 사용자 또는 그룹을 직접 매핑하는 경우 복제 대상도 동일하게 설정되어야 합니다. 그렇지 않으면 복제 서버 및 방향 바꾸기 작업이 실패할 수 있습니다.

기본적으로 복제 대상 연결은 양방향향이 아닙니다. 예를 들어, 관리자가 소스 S에서 대상 T로 복제를 구성할 경우 T는 자동으로 S를 대상으로 사용할 수 없습니다. 하지만 복제 방향 바꾸기가 지원되므로 T가 S로 다시 복제할 수 있도록 T에서 S에 대한 대상을 자동으로 만듭니다(존재하지 않을 경우). 자세한 내용은 **“복제 방향 바꾸기”** [685]를 참조하십시오.

관련 항목

- 복제 대상 만들기 - [BUI](#), [CLI](#).
- [원격 복제 워크플로우](#) [537]
- **“원격 복제 개념”** [611]

복제 작업 및 패키지

복제 작업은 프로젝트 또는 공유를 복제하는 위치 및 방법을 지정합니다. 복제 작업은 소스 어플라이언스에 생성되며 다음을 지정합니다.

- 프로젝트 또는 개별 공유를 포함하는 복제 그룹
- 복제 대상의 이름
- 복제 대상의 스토리지 풀 이름(초기 설치 시에만 사용)
- 업데이트 빈도(예약됨 또는 계속)
- 대상에 보존되는 자동 스냅샷(일정이 잡힌 스냅샷) 수
- 데이터 스트림 암호화, 압축 사용 안함 등의 추가 옵션

복제 그룹은 작업이 구성되는 프로젝트 또는 공유에 의해 암시적으로 지정됩니다(**“복제 스토리지 풀”** [624] 참조). 복제 대상 및 스토리지 풀은 작업이 만들어진 이후 변경할 수 없지만 기타 옵션은 언제든지 수정할 수 있습니다. 옵션이 변경될 때 복제 업데이트가 진행 중인 경우 새 값은 다음 업데이트가 시작될 때 적용됩니다(수정 직후 영향을 주는 max bandwidth 매개변수의 경우는 예외).

복제 작업이 소스 어플라이언스에서 생성되면 지정된 스토리지 풀의 대상에서 패키지가 생성됩니다. 복제 대상의 패키지에는 작업이 마지막 복제 업데이트의 시작 시간을 기준으로 구성되는 소스 프로젝트 및 공유의 정확한 복사본이 포함됩니다. 작업은 어플라이언스에 대한 복제 구성의 기본 단위입니다.

복제 업데이트 빈도

복제는 수동으로 실행할 수도 있고, 지속적으로 또는 일정이 잡힌 시간에 전송되도록 복제 작업에서 구성할 수도 있습니다. 세 가지 복제 모드는 다음과 같습니다.

- **Manual(수동)** - 관리자가 언제든지 수동으로 복제를 시작합니다. 수동 복제 업데이트는 테스트 용도 및 복제 수행 전 데이터가 특정 상태여야 하는 응용 프로그램에 유용합니다. 수동으로 복제 업데이트 전송 [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.

- **Scheduled(일정이 잡힘)** - 선택된 일정에 따라 복제가 자동으로 실행됩니다. 빈도 일정은 매 5분, 매 10분, 매 15분, 매 20분, 매 30분, 매 1시간, 매 2시간, 매 4시간, 매 8시간, 매 12시간, 매일, 매주 또는 매월 대상으로 복제되도록 설정할 수 있습니다. 단일 복제 작업에 대한 일정을 여러 개 정의하여 업데이트 빈도를 보다 세분화할 수 있습니다.

복제 작업에 대한 첫번째 일정을 만들 때 사용 가능한 `Auto` 선택 항목은 어플라이언스가 생성한 시작 시간입니다. 어플라이언스에서 여러 복제 작업이 구성된 경우 자동 생성 시작 시간을 선택하면 겹치는 복제 업데이트를 최소화하고 로드 균형 조정을 향상시킬 수 있습니다.

일정이 잡힌 빈도는 프로젝트 또는 공유에 구성된 자동 스냅샷 일정을 기준으로 대상에 복제하도록 설정할 수도 있습니다. 이 옵션이 선택되면 일정이 잡힌 자동 스냅샷이 생성될 때 복제 업데이트가 수행됩니다.

- **Continuous(연속)** - 복제가 지속적으로 실행됩니다. 특정 복제 업데이트가 완료되면 바로 후속 업데이트가 시작됩니다. 변경사항은 최대한 자주 전송되므로 모든 파일 시스템 변경사항 스트림이 지속적으로 대상 시스템에 전송됩니다. 변경사항이 많은 파일 시스템의 경우(단기간에 많은 파일이 만들어지고 삭제됨) 이 작업을 수행하면 실제로 필요한 데이터보다 훨씬 많은 데이터를 복제할 수도 있습니다. 그러나 복제에서 데이터 변경사항을 계속 반영할 수 있는 경우 이는 소스 시스템의 데이터가 손실되는 일이 발생할 때 데이터 손실을 최소화합니다.

복제 작업 및 패키지 관계

복제 작업 및 패키지는 서로 바인딩됩니다. 패키지가 다소 손상되거나 삭제된 경우 대상에 아직 작업과 연관되어 있는 데이터 및 스냅샷이 있어도 해당 작업에서 복제 업데이트를 보낼 수 없습니다. 마찬가지로 작업이 삭제된 경우 소스에 아직 동일한 데이터 및 스냅샷이 있어도 패키지에서 새 복제 업데이트를 받을 수 없습니다. BUI와 CLI에서 작업-패키지 연결을 삭제하는 작업을 수행하려고 시도하면 경고가 발생합니다. 오류 또는 명시적 관리 작업에서 작업-패키지 연결을 끊어 증분 업데이트가 더 이상 가능하지 않는 경우 패키지 및 작업을 단절하거나 삭제하고 소스에서 새 작업을 만들어야 합니다.

주 - 관리자가 명시적으로 요청한 경우가 아니면 어플라이언스는 대상의 데이터를 삭제하지 않습니다. 따라서 작업에 대한 초기 복제 업데이트가 일부 데이터를 복제한 후 실패하는 경우(불완전한 데이터는 패키지 안에 그대로 둠) 어플라이언스가 이미 받은 데이터를 겹쳐쓸 수 없으므로 동일한 작업을 사용하는 후속 복제 업데이트가 실패합니다. 이를 해결하려면 관리자가 기존 작업 및 패키지를 삭제하고, 새 작업을 만든 후 복제를 다시 시작해야 합니다.

관련 항목

- “복제 작업 등록 정보” [618]
- “복제 패키지” [643]

복제 작업 등록 정보

다음 표에 설명된 것처럼 BUI 및 CLI의 복제 작업 등록 정보는 다음과 같습니다.

- 표 143. “복제 작업 등록 정보(BUI 및 CLI)”
- 표 144. “복제 작업 등록 정보(CLI 읽기 전용)”
- 표 145. “복제 작업 하위 노드(CLI만 해당)”
- 표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보(CLI 읽기 전용)”

주 - 복제 작업 등록 정보를 변경하는 경우 새 설정은 별도로 지정한 경우가 아니면 다음 복제 업데이트에 적용됩니다.

다음 표에서는 BUI와 CLI에서 사용 가능한 복제 작업 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 143 복제 작업 등록 정보(BUI 및 CLI)

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
Disable compression(압축 사용 안함)	compression	기본적으로 복제 스트림은 압축됩니다. 다른 방법(예: WAN 가속기)으로 압축이 제공되는 경우 사용 안함으로 설정합니다. 자세한 내용은 “ 압축된 복제 ” [643]를 참조하십시오.
Distant target(원거리 대상)	distant_target	다중 대상 방향 바꾸기 및 캐스케이드된 복제 구성을 통해 잠재적 소스에서 방향 바꾸기 중 토폴로지 변환을 정의합니다. potential_target이 TRUE인 경우 프로젝트 레벨의 비캐스케이딩 작업에 대해서만 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 “ 캐스케이드된 복제 ” [664]를 참조하십시오.
Update frequency(업데이트 빈도)	continuous	BUI에서 Update frequency(업데이트 빈도)에 대해 Scheduled(예약됨) 또는 Continuous(계속)를 선택합니다. CLI에서 continuous 등록 정보를 true 또는 false로 설정합니다. 자세한 내용은 복제 업데이트 빈도 를 참조하십시오.
Enable deduplication(중복 제거 사용)	dedup	설정된 경우 복제 스트림에서 중복 제거를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 “ 중복 제거된 복제 ” [626]를 참조하십시오.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
전원 아이콘 	enabled	사용으로 설정된 경우(CLI에서는 true) 복제 업데이트를 전송할 수 있습니다. 사용 안함으로 설정된 경우(CLI에서는 false) 전원 아이콘  이 강조 표시되지 않고 복제 업데이트를 전송할 수 없습니다.
Export data path(내보내기 데이터 경로)	export_path	이 작업의 NFS 공유에 대한 경로를 nfs: <i>//server/path</i> 형식으로 지정합니다. 이 등록 정보는 NFS 서버의 파일로 복제 스트림을 내보냅니다. 따라서 물리적으로 원격 대상 사이트로 이동한 후 복제 대상으로 가져올 수 있습니다. 절차는 오프라인 복제 만들기 BUI , CLI 를 참조하십시오.
Include clone origin as data(복제 원본을 데이터로 포함)	include_clone_origin_as_data	대상의 복제 패키지 외부에 있는 공유로부터 복제된 각 공유의 복제를 제어합니다. 복제 원본 스냅샷의 전체 복사본을 복제된 복제본에 삽입하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택 해제하면 외부 원본 스냅샷에서 생성된 복제본이 복제 대상 풀에 있는 복제 원본 스냅샷의 복제본과 스토리지를 공유합니다. 스토리지 공유는 공간을 절약하지만, 복제 대상이 외부 복제 원본 스냅샷을 포함하지 않을 경우, 복제본의 복제가 실패합니다. 자세한 내용은 “복제 패키지 또는 공유 복제” [644] 를 참조하십시오.
Include Snapshots(스냅샷 포함)	include_snaps	복제 업데이트에 복제가 아닌 스냅샷을 포함하는지 여부를 결정합니다. 자세한 내용은 “복제 스냅샷 관리” [636] 를 참조하십시오.
Limit bandwidth(대역폭 제한)	max_bandwidth	이 복제 업데이트에 대한 최대 속도를 지정합니다(초당 네트워크를 통해 전송된 데이터 양 기준). 이 등록 정보를 사용하여 특히 초기 복제 업데이트 동안 대역폭을 제한합니다. 복제 업데이트 동안 이 등록 정보를 변경하는 경우 새 설정이 즉시 적용됩니다.
Pool(풀)	pool	이 프로젝트가 복제될 대상의 스토리지 풀입니다. 이 등록 정보는 작업이 처음에 구성되고 이후에 표시되지 않는 경우 지정됩니다.
Potential source(잠재적 소스)	potential_source	다중 대상 방향 바꾸기가 구성된 경우 해당하는 대상은 패키지 방향 바꾸기를 수행할 수 있습니다. 프로젝트 레벨의 비캐스케이딩 작업에 대해서만 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 “다중 대상 방향 바꾸기” [646] 를 참조하십시오.
Recovery point objective ☐ unit of time(복구 지점 목표 ☐ 시간 단위)	recovery_point_objective	재해 또는 중요한 중단 발생 시 최대 허용 가능 데이터 손실량을 지정합니다. RPO(복구 지점 목표)는 일, 시간, 분 또는 초로 지정할 수 있습니다. 복제 작업을 만들거나 편집할 때 이 등록 정보를 설정합니다. 이 등록 정보는 복제본 지연 경고 및 오류 경고와만 함께 사용할 수 있습니다.
Replica lag error alert ☐ % of Recovery Point Objective(복제본 지연 오류 경고 ☐ 복	replica_lag_error_alert	RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다. 소스 어플라이언스는 복제본 지연이 지정된 제한을 초과할 때 중요한 경보를 생성합니다. 복제본 지연이 이 값 미만이면 사소한 경보는 복제본 지연이 오류 제한 범위 내에 있음을 나타냅니다.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
구 지점 목표의 백분율)		
Replica lag warning alert [] % of Recovery Point Objective(복제본 지연 경고 경보 [] 복구 지점 목표의 백분율)	replica_lag_warning_alert	RPO의 백분율로 표시되는 제한을 지정합니다. 소스 어플라이언스는 복제본 지연이 지정된 제한을 초과할 때 사소한 경보를 생성합니다. 복제본 지연이 이 값 미만이면 사소한 경보는 복제본 지연이 경고 제한 범위 내에 있음을 나타냅니다.
Retain user snapshots on target(대상에서 사용자 스냅샷 유지)	retain_user_snaps_on_target	소스 어플라이언스에서 스냅샷이 삭제된 후에도 연관된 작업에 대한 복제 대상에서 사용자 생성 스냅샷을 보존합니다. 대상에서 보존된 스냅샷을 디스크 간 또는 데이터 백업 솔루션의 일부로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 "사용자 생성 스냅샷 관리" [583] 를 참조하십시오.
Target(대상)	target	복제 대상 시스템에 대한 고유 식별자입니다. 이 등록 정보는 작업이 처음 구성될 때 지정되며 편집할 수 없습니다.
Target package ID (대상 패키지 ID)	target_pkgid	읽기 전용입니다. 대상 어플라이언스에 있는 복제 패키지의 ID입니다. OS8.8.0부터 어떤 경우에는 package id와 action id가 일치하지 않을 수도 있습니다.
Target Pool(대상 풀)	target_pool	이 프로젝트가 복제될 대상의 스토리지 풀입니다. 이 등록 정보는 기존 복제 작업을 편집하는 경우 표시됩니다.
Enable SSL-encryption(SSL 암호화 사용)	use_ssl	설정할 경우 전송 중 SSL을 사용하여 데이터를 암호화합니다. 이 기능을 사용하면 작업별 복제 성능에 상당한 영향을 줄 수 있습니다.
Update cascade delay(캐스케이드 지연 업데이트)	update_cascade_delay	캐스케이딩 복제 일정 옵션 after_update와 함께 사용할 때 지연을 업데이트합니다. BUI에서 Cascading Schedule(캐스케이딩 일정) 아래에서 After Update(업데이트 후)가 선택되어 있습니다. 자세한 내용은 "캐스케이드된 복제" [664] 를 참조하십시오.

다음 표에서는 CLI에서만 사용 가능한 복제 작업 등록 정보에 대해 설명합니다. 해당 등록 정보는 모두 읽기 전용입니다.

표 144 복제 작업 등록 정보(CLI 읽기 전용)

CLI 등록 정보	설명
average_throughput	평균 복제 처리량을 기술합니다.
bypassed_id	무시된 캐스케이딩 복제 작업의 ID입니다. 무시된 작업을 찾을 수 있도록 해줍니다. "캐스케이드된 복제" [664] 의 설명에 따라 대상 변경/무시 절차를 수행한 후에만 사용할 수 있습니다.
bytes_sent	복제 대상으로 전송된 바이트 수입니다.
estimated_size	복제할 데이터의 예상 크기입니다.

CLI 등록 정보	설명
estimated_time_left	복제 업데이트가 완료되기까지 남은 예상 시간입니다.
export_pending	내보내기가 보류 중인지 여부를 나타냅니다. 값은 true 또는 false입니다.
id	복제 작업의 고유 식별자입니다. 식별자는 다음 구문을 사용하는 작업 또는 연관된 복제 패키지를 선택하는 데 사용할 수 있습니다. <code>select id=<uniqueid></code> .
next_update	다음 시도가 수행될 날짜 및 시간입니다. 이 값은 날짜(일정이 잡힌 업데이트의 경우), <code>sync now</code> 또는 <code>continuous</code> 일 수 있습니다.
offline	복제 업데이트가 오프라인인지 여부를 나타냅니다. 값은 true 또는 false입니다.
origin_pkg_id	패키지의 방향이 바뀔 때 이 작업을 만든 복제 패키지의 고유 식별자입니다. 첫번째 복제 업데이트가 성공적으로 완료되면 원본 패키지 식별자가 표시됩니다.
replica_lag	hh:mm:ss 형식을 사용하는 현재 복제본 지연입니다.
replica_lag_over_error_limit	복제본 지연이 <code>recovery_point_objective</code> 및 <code>replica_lag_error_alert</code> 임계값 조합에서 지정한 오류 제한을 초과한 경우 true입니다.
replica_lag_over_warning_limit	복제본 지연이 <code>recovery_point_objective</code> 및 <code>replica_lag_warning_alert</code> 임계값 조합에서 지정한 경고 제한을 초과한 경우 true입니다.
replication_of	작업이 구성되는 프로젝트 또는 공유 이름(프로젝트 아래)입니다.
source_pool	소스 프로젝트/공유의 풀 이름입니다.
state	복제가 진행 중인지 여부를 설명합니다. 값은 <code>sending</code> 또는 <code>idle</code> 입니다.
state_description	복제 진행률에 대한 세부정보를 지정합니다. 여러 가지 상태는 다음과 같습니다. ■ 복제 대상에 연결 ■ 대상에서 체크포인트 수신 ■ 업데이트 크기 예측 ■ Building deduplication tables ■ Sending update 프로젝트 또는 공유에 중복 제거가 사용으로 설정된 경우에만 Building deduplication tables 상태가 표시됩니다.
target_id	이 복제 작업의 대상을 설명하는 복제 대상 객체의 고유 식별자입니다.

다음 표에서는 복제 작업의 노드에 대해 설명합니다. 해당 노드는 CLI에서만 볼 수 있습니다. 해당 노드의 등록 정보는 읽기 전용입니다.

표 145 복제 작업 하위 노드(CLI만 해당)

복제 작업 하위 노드	설명
autosnaps	<code>automatic</code> 하위 노드가 있는 자동으로 일정이 잡힌 스냅샷입니다. 복제 패키지에 보존된 스냅샷 수를 변경하려면 개별 <code>automatic</code> 노드를 선택하고 <code>keep</code> 등록 정보를 수정합니다. 자동 스냅샷 관리에 대한 자세한 내용은 “복제 자동 스냅샷 관리” [637]를 참조하십시오. 자동 스냅샷 구성에 대한 자세한 내용은 대상에서 자동 스냅샷 보존 구성(CLI) [550]을 참조하십시오.

복제 작업 하위 노드	설명
schedules	일정 구성입니다. 소스 및 캐스캐이딩 복제 일정의 구성을 허용합니다. 자세한 내용은 “ 캐스케이드된 복제 ” [664]를 참조하십시오.
stats	최신 복제 업데이트에 대한 통계 및 이 복제 작업의 수명 동안 누적된 통계입니다. 통계는 복제 업데이트 완료 후 업데이트됩니다.

다음 표에서는 stats 노드 등록 정보에 대해 설명합니다. stats 노드 등록 정보는 가장 최근 복제 업데이트의 통계(last)와 이 복제 작업의 수명 동안 누적된 통계(total)를 보고합니다. 가장 최근 업데이트보다 오래된 복제 업데이트에 대한 통계를 보려면 “[시작 및 완료 경보](#)” [640]에 설명된 연관된 완료 경보를 참조하십시오. dedup 및 dd_가 이름에 있는 등록 정보에 대한 자세한 내용은 “[중복 제거된 복제](#)” [626]를 참조하십시오.

표 146 복제 작업 통계 노드 등록 정보(CLI 읽기 전용)

CLI 등록 정보	설명
replica_data_timestamp	가장 최근에 완료된(last_sync) 복제 업데이트에서 사용된 스냅샷의 생성 시간입니다.
last_result	last_sync 업데이트의 결과입니다. last_result의 값은 success 또는 failed입니다.
last_sync	마지막으로 복제 업데이트가 성공적으로 전송된 시간입니다. 시스템이 부트 이후 성공적인 업데이트를 전송하지 않은 경우 이 값을 알 수 없습니다.
last_try	마지막으로 복제 업데이트가 시도된 시간입니다. 시스템이 부트 이후 업데이트를 전송하려고 시도하지 않은 경우 이 값을 알 수 없습니다. last_result의 값이 success인 경우 last_sync 및 last_try는 동일한 시간 값입니다.
last_logical_bytes	디스크의 데이터가 압축되지 않았고 이후 압축 또는 중복 제거가 없는 경우 last_sync 업데이트 데이터 스트림에 포함되는 바이트 수입니다.
last_phys_bytes	복제 중복 제거 또는 복제 데이터 스트림 압축이 수행되기 전 last_sync 내부 복제 업데이트 데이터 스트림에서의 바이트 수입니다.
last_after_dedup	복제 데이터 스트림을 중복 제거한 후 last_sync 내부 복제 업데이트 데이터 스트림에서의 바이트 수입니다.
last_to_network	last_sync 업데이트 데이터 스트림 압축 파이프라인에서 네트워크에 제공한 바이트 수입니다. 이 값은 사용으로 설정된 경우 복제 데이터 스트림 압축 결과를 보여줍니다.
last_duration	last_sync 업데이트 수행에 걸린 경과 시간입니다.
last_dd_table_build	복제 업데이트 전송 전 last_sync 업데이트 중복 제거 테이블을 만드는 데 걸린 시간입니다.
last_dd_table_mem	last_sync 업데이트 중복 제거 테이블에서 사용한 최대 메모리 양입니다.
total_updates	이 작업에 대해 성공한 복제 업데이트 수입니다.
total_logical_bytes	디스크의 데이터가 압축되지 않았고 이후 압축 또는 중복 제거가 없는 경우 이 작업에 대한 모든 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 바이트 수입니다.
total_phys_bytes	복제 중복 제거 또는 복제 데이터 스트림 압축 전 이 작업에 대한 모든 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 내부 복제의 바이트 수입니다.
total_after_dedup	복제 데이터 스트림의 중복 제거 후 이 작업에 대한 모든 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 내부 복제의 바이트 수입니다.

CLI 등록 정보	설명
total_to_network	이 작업의 모든 업데이트에 대해 네트워크로 전달된 데이터 스트림 압축 파이프라인을 업데이트하는 바이트 수입니다. 이 값은 사용으로 설정된 경우 복제 데이터 스트림 압축 결과를 보여줍니다.
total_duration	이 작업에 대한 모든 업데이트를 수행하는 데 걸린 경과 시간입니다.
dd_total_updates	이 작업에 대해 성공한 중복 제거된 복제 업데이트 수입니다.
dd_total_logical_bytes	디스크의 데이터가 압축되지 않았고 이후 압축 또는 중복 제거가 없는 경우 이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 바이트 수입니다.
dd_total_phys_bytes	복제 중복 제거 또는 복제 데이터 스트림 압축 전 이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 내부 복제의 바이트 수입니다.
dd_total_after_dedup	복제 데이터 스트림의 중복 제거 후 이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트의 데이터 스트림을 업데이트하는 내부 복제의 바이트 수입니다.
dd_total_to_network	이 작업의 모든 중복 제거된 업데이트에 대해 네트워크로 전달된 데이터 스트림 압축 파이프라인을 업데이트하는 바이트 수입니다. 복제 데이터 스트림 압축이 사용으로 설정된 경우 dd_total_to_network는 압축 성능을 보여줍니다.
dd_total_duration	이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트를 수행하는 데 걸린 경과 시간입니다.
dd_total_table_build	이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트의 복제 업데이트 전송 전 중복 제거 테이블을 만드는 데 걸린 시간입니다.
dd_total_table_mem	이 작업에 대한 모든 중복 제거된 업데이트의 중복 제거 테이블에서 사용한 최대 메모리 양입니다.

관련 항목

- [복제 작업 만들기\(BUI\) \[545\]](#)
- [복제 작업 만들기\(CLI\) \[548\]](#)

복제 패키지 등록 정보

다음 표에 설명된 것처럼 BUI 및 CLI의 복제 패키지 등록 정보는 약간 다릅니다.

표 147 복제 패키지 등록 정보(BUI 및 CLI)

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
소스 호스트	source_name	이 패키지 소스의 이름입니다.
소스 풀	source_pool	이 프로젝트가 복제된 소스의 스토리지 풀입니다. 이 등록 정보는 작업이 처음에 구성되면 지정됩니다.
	enabled	사용으로 설정된 경우(CLI에서는 true) 복제 업데이트를 수신할 수 있습니다. 사용 안함으로 설정된 경우(CLI에서는 false) 전원 아이콘  이 강조 표시되지 않고 복제 업데이트를 수신할 수 없습니다.
데이터 시간 기록	data_timestamp	마지막으로 성공한 업데이트에서 사용된 스냅샷을 만든 시간입니다.

BUI 등록 정보	CLI 등록 정보	설명
최종 동기화	last_sync	최종 성공한 업데이트의 완료 시간입니다.
최종 시도	last_try	최종 업데이트 시도의 완료 시간입니다.
데이터 경로 가져 오기	import_path	보류 중인 가져오기를 위한 외부 매체 URI입니다.
상태	state	복제 업데이트의 현재 상태입니다.
최종 결과	last_result	최종 업데이트 시도의 결과입니다. 값은 success 또는 failed입니다.

다음 표에서는 CLI 읽기 전용 복제 패키지 등록 정보에 대해 설명합니다.

표 148 복제 패키지 등록 정보(CLI 읽기 전용)

CLI 등록 정보	설명
id	복제 패키지의 고유 식별자입니다. 식별자는 <code>select id= unique-id</code> 를 입력하여 패키지를 선택하는 데 사용할 수 있습니다.
source_asn	이 패키지와 연관된 복제 작업의 ID입니다.
source_ip	이 패키지 소스의 IP 주소입니다.
target_pool	이 패키지의 대상 풀입니다.
replica_of	이 패키지의 복제된 데이터 세트입니다.
state_description	복제 업데이트의 현재 상태입니다.
offline	패키지가 오프라인 업데이트를 기다리고 있음을 나타냅니다.

복제 스토리지 풀

복제 작업이 초기 구성되면 관리자가 복제된 데이터를 포함해야 하는 대상의 스토리지 풀을 선택할 수 있습니다. 작업을 포함하는 스토리지 풀은 해당 작업이 만들어지면 변경할 수 없습니다. 작업을 만들면 지정된 스토리지 풀에 있는 대상에 빈 패키지가 만들어집니다. 이 작업 후에는 소스가 대상에 있는 스토리지 구성을 인식하지 못합니다. 작업이 복제되고 있는 풀을 추적하지 않을 뿐만 아니라 대상의 스토리지 구성 변경사항에 따라 업데이트되지도 않습니다.

대상이 클러스터화된 시스템인 경우 선택한 스토리지 풀은 복제를 위해 소스에서 사용하는 IP 주소를 소유하는 동일한 컨트롤러에 의해 소유되는 풀이어야 합니다. 소스가 해당 IP 주소를 사용하여 대상에 연결할 때 항상 이러한 풀에만 액세스할 수 있기 때문입니다. 이는 정확하게 NAS 클라이언트(예: NFS 및 SMB)의 구성과 유사합니다. 여기서 마운트 작업에서 요청된 IP 주소 및 경로는 동일한 제약 조건을 따라야 합니다. 클러스터에서 스토리지 풀 및 IP 주소의 소유권을 변경하는 작업을 수행하는 경우 관리자는 클러스터로 복제하는 소스에 대한 영향을 고려해야 합니다. 현재 스토리지 풀 간에는 패키지를 이동할 수 있는 방법이 없습니다.

관련 항목

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

프로젝트 및 공유 복제

프로젝트 레벨과 공유 레벨에서 원격 복제를 구성할 수 있기는 하지만 다음과 같은 이유로 인해 프로젝트 레벨 복제가 권장됩니다.

- 복제 스냅샷이 항상 프로젝트 레벨에서 생성됩니다. 단일 프로젝트에서의 다중 공유 레벨 복제는 상당한 오버헤드를 발생시키며 풀의 공간을 소비할 수 있습니다.
- 공유 레벨 복제 방향을 바꿀 때 공유가 고유 프로젝트에 지정됩니다. 따라서 모두 함께 복제되지 않는 경우 복제 방향을 바꾸면 프로젝트의 다른 공유에서 공유가 분할됩니다.

공유 화면에서 구성 가능한 기타 등록 정보와 같이 각 공유는 해당 부모 프로젝트의 구성을 상속하거나 대체할 수 있습니다. 구성을 상속하는 것은 공유가 해당 부모 프로젝트의 경우처럼 동일한 옵션을 사용하여 동일한 대상에 동일한 일정으로 복제됨을 의미할 뿐만 아니라 공유가 프로젝트의 구성을 상속하는 기타 공유와 동일한 프로젝트 레벨 스냅샷을 사용하여 동일한 스트림에서 복제됨을 의미하기도 합니다. 이는 여러 공유에 저장된 데이터가 서로 연관되어야 하는 응용 프로그램에 중요할 수 있습니다. 구성을 대체하는 것은 공유가 프로젝트를 포함할 자체 공유 레벨 작업을 사용하여 복제될 수 있지만 프로젝트 레벨 작업을 사용하여 복제되지 않음을 의미합니다. 프로젝트의 복제 구성 일부분을 대체하고 나머지를 상속할 수는 없습니다.

더 정확하게는 프로젝트 및 해당 공유의 복제 구성이 몇 개의 복제 그룹을 정의합니다. 이러한 그룹은 각각 동시에 생성된 스냅샷을 사용하여 단일 스트림으로 복제됩니다. 모든 그룹은 프로젝트 자체(본질적으로 해당 등록 정보만 포함)를 포함합니다. 하나의 프로젝트 레벨 그룹은 부모 프로젝트의 복제 구성을 상속하는 모든 공유를 포함합니다. 프로젝트의 구성을 대체하는 공유는 프로젝트 및 공유 자체로만 구성된 새 그룹을 형성합니다.

예를 들어, 다음과 같이 가정합니다.

- 프로젝트는 home이며 공유는 bill, cindi 및 dave입니다.
- home에는 몇 개의 작업으로 구성된 복제가 있습니다.
- home/bill 및 home/cindi는 프로젝트의 복제 구성을 상속합니다.
- home/dave는 몇 개의 작업과 함께 해당 자체 구성을 사용하여 프로젝트의 복제 구성을 대체합니다.

이 구성은 다음 복제 그룹을 정의합니다. 이러한 그룹은 각각 프로젝트 및 공유에서 동시에 생성된 스냅샷을 사용하여 작업당 하나의 스트림으로 복제됩니다.

- home, home/bill 및 home/cindi를 포함하는 하나의 프로젝트 레벨 그룹
- home 및 home/dave를 포함하는 하나의 공유 레벨 그룹

주 - 현재 제한 사항으로 인해 동일한 프로젝트에서 프로젝트 레벨 복제와 공유 레벨 복제를 함께 사용할 수 없습니다. 이러한 제한 사항은 복제 방향을 바꾸거나 복제본을 복제할 때 예측할 수 없는 결과가 발생하지 않도록 해줍니다. 자세한 내용은 [“복제 패키지” \[643\]](#) 및 [“복제 패키지 또는 공유 복제” \[644\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

복제 권한 부여

복제 부속 시스템은 "프로젝트 및 공유" 범위 아래에서 두 가지 사용자 권한 부여를 제공합니다.

권한 부여	세부정보
rrsource	관리자가 복제 대상 및 작업을 만들고, 편집 및 삭제할 수 있도록 허용합니다. 또한 관리자가 복제 작업에 대한 업데이트를 전송 및 취소할 수 있도록 허용합니다.
rrtarget	관리자가 패키지 레벨에서 복제를 사용 안함으로 설정하고, 패키지 또는 해당 구성원을 복제하고, 수신한 데이터 세트의 등록 정보를 수정하고, 복제를 단절하거나 복제 방향을 바꾸는 등 복제된 패키지를 관리할 수 있게 해줍니다. 일부 작업(예: 등록 정보 설정 또는 개별 공유 복제)에 대해서는 다른 권한 부여가 필요할 수도 있습니다. 자세한 내용은 프로젝트 및 공유 범위에서 사용 가능한 권한 부여를 참조하십시오.

rrsource 권한 부여는 원격 복제 서비스 화면 아래에서 구성되더라도 어플라이언스에서 복제 대상을 구성하는 데 필요합니다. 권한 부여에 도움이 필요한 경우 ["사용자 구성" \[224\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

중복 제거된 복제

중복 제거된 복제는 복제 작업으로 네트워크를 통해 전송된 데이터 양을 줄이는 기능을 제공합니다. 이 기능은 특히 대기 시간이 길고 대역폭이 좁고 비용이 많이 드는 네트워크를 사용하는 경우 복제의 전송 중 데이터 대역폭 요구사항을 줄이는 데 유용합니다.

주 - 이 기능은 사전 처리 및 증가한 메모리 오버헤드의 형태로 비용이 부과됩니다. 중복 제거의 효율성은 데이터에 따라 매우 다르므로 이 기능을 운용 환경에서 사용하기 전에 대표 데이터 세트로 중복 제거 절약 효과를 확인하는 것이 좋습니다. 중복 제거된 복제는 중복 데이터가 많을수록 효과적입니다.

중복 제거된 복제는 기본적으로 사용 안함으로 설정됩니다. 중복 제거된 복제를 개별 복제 작업에 대해 사용으로 설정하려면 BUI의 Add Replication Action(복제 작업 추가) 대화 상자에서 Enable deduplication(중복 제거 사용)을 누르거나, CLI에서 dedup 등록 정보를 true로 설정합니다.

중복 제거된 복제 통계

CLI에서 각 복제 업데이트 작업에는 stats 노드가 있습니다. stats 노드는 복제 작업의 수명 동안 누적된 통계뿐 아니라 최근 복제 업데이트에 대한 정보를 기록합니다. 가장 최근 업데이트가 아닌 특정 업데이트에 대한 통계를 보려면 “[시작 및 완료 경보](#)” [640]에 설명된 업데이트에 대한 완료 경보를 참조하십시오.

해당 복제 작업 stats 노드 등록 정보는 다음을 수치화합니다.

- 온디스크 압축 이점
- 중복 제거 이점
- 중복 데이터 스트림 압축 이점
- 중복 업데이트 시간
- 중복 제거 테이블 작성 시간(데이터 전송 전)
- 중복 제거 테이블 최대 메모리 소비

표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보(CLI 읽기 전용)”에서는 중복 제거된 복제 스트림의 작업 stats 노드 등록 정보에 대해 설명합니다. 특히 이름에 dedup 및 dd_가 있는 등록 정보를 참조하십시오.

중복 제거된 복제 통계 측정

중복 제거가 복제 스트림에 대해 사용으로 설정된 경우 중복 제거 및 압축에 대한 여러 계층을 통해 데이터가 변환됩니다. 데이터가 변환되면 데이터 속도가 측정되고 기록됩니다.

복제 작업에 대해 중복 제거가 유효한지 여부를 확인하려면 CLI를 통해 복제 작업의 stats 노드에서 복제 통계를 검사하고 BUI 또는 CLI를 통해 완료 경보에서 복제 통계를 검사합니다.

단일 중복 제거된 복제 업데이트 이점 비교

- BUI에서 복제 완료 경보를 사용하여 phys_bytes 및 after_dedup 통계를 비교하면 중복 제거된 복제의 이점을 측정할 수 있습니다. 복제 완료 경보에 대한 자세한 내용은 “[시작 및 완료 경보](#)” [640]를 참조하십시오.
- CLI에서 복제 완료 경보를 사용하여 phys_bytes 및 after_dedup 통계를 비교하거나 복제 작업 stats 노드를 사용하여 last_phys_bytes 및 last_after_dedup 통계를 비교하여 중복 제거된 복제의 이점을 평가합니다. stats 노드의 통계에 대한 자세한 내용은 **표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보(CLI 읽기 전용)”**를 참조하십시오.

평균 중복 제거된 복제 업데이트 이점 비교

이 복제 작업으로 수행된 중복 제거된 복제 업데이트 모두에 대한 평균 이점을 확인하려면 복제 작업 stats 노드를 사용하여 dd_total_phys_bytes 및 dd_total_after_dedup 통계를 비교합니다. stats 노드의 통계에 대한 자세한 내용은 [표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보\(CLI 읽기 전용\)”](#)를 참조하십시오.

클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성

복제는 클러스터에 포함되어 있는지 여부와 어플라이언스의 클러스터 피어에 복제가 한쪽 방향으로 구성되어 있는지에 관계없이 소스 어플라이언스에서 복제 대상으로 구성될 수 있습니다.

다음 규칙은 클러스터화된 어플라이언스의 복제 업데이트 동작을 제어합니다.

- 포함된 스토리지 풀을 가져온 클러스터 피어로부터 프로젝트 및 공유를 위한 복제 업데이트가 전송됩니다.
- 각 컨트롤러가 소유하는 스토리지 풀은 두 컨트롤러 모두에 OS8.6.0(및 이상 버전)이 설치된 경우에만 동일한 복제 대상으로 복제할 수 있습니다.
- 그리고 소스의 복제 작업에 구성된 IP 주소를 가져온 피어가 복제 업데이트를 받습니다. 관리자는 이 IP 주소를 사용하는 컨트롤러에서 가져온 복제본이 항상 스토리지 풀에 포함되도록 해야 합니다. 그러기 위해서는 클러스터 구성 중에 풀 및 IP 주소 리소스를 동일한 컨트롤러에 지정해야 합니다.
- (인계 또는 페일백의 일환으로) 어플라이언스가 해당하는 스토리지 풀 또는 IP 주소를 내보낼 때 진행 중인 복제 업데이트(어플라이언스가 소스이거나 대상인 경우 모두 해당)는 실패합니다. 인계 또는 페일백 작업의 영향을 받지 않는 스토리지 풀 및 IP 주소를 사용하는 복제 업데이트는 이 작업의 영향을 받지 않습니다.

관련 항목

- [“예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성” \[628\]](#)

예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성

이 예제는 클러스터 인계, 클러스터 페일백 후 또는 대상 어플라이언스에 대한 역방향 복제를 수행한 후 프로젝트가 복제를 계속하는지를 확인하도록 복제를 제대로 구성하기 위한 것입니다.

- [구성 지침](#)
- [예제: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성](#)
- [복제 데이터 경로를 설명하는 예제](#)

구성 지침

클러스터화된 어플라이언스에 대해 복제를 구성하는 경우 다음 지침을 따릅니다.

- 복제 소스 및 대상 어플라이언스가 모두 CLUSTERED 상태인지 확인합니다. 자세한 내용은 [표 12. “클러스터 상태”](#)를 참조하십시오.
- 복제 소스 및 대상 어플라이언스에 대한 복제 트래픽에 사용할 네트워크 인터페이스 및 IP 주소를 선택합니다.
 - 싱글톤 네트워크 인터페이스를 선택합니다. 개인 네트워크 인터페이스와 달리, 싱글톤 네트워크 인터페이스는 클러스터에서 컨트롤러 중 하나가 손실된 후 작동 중인 컨트롤러에 의해 인계됩니다. 싱글톤 인터페이스를 사용하면 클러스터 인계 또는 페일백 변환 이후 복제가 성공하도록 보장합니다. 싱글톤 인터페이스에 대한 자세한 내용은 [표 13. “클러스터 리소스 유형”](#)을 참조하십시오.
 - 소스 어플라이언스에서 선택한 네트워크 인터페이스 및 데이터 복제가 시작되는 풀 모두 동일한 컨트롤러에 지정되었는지 확인합니다. 소스 클러스터가 CLUSTERED 상태인 경우 항상 이렇게 되어 있습니다.
 - 대상 클러스터와 비슷한 방식으로, 대상 어플라이언스에서 선택한 네트워크 인터페이스 및 데이터가 복제되는 대상 풀 모두 동일한 컨트롤러에 지정되어야 합니다. 이 연관은 대상 클러스터가 CLUSTERED 상태일 때 복제 구성이 수행되는 경우 보장됩니다.
 - 소스 및 대상 어플라이언스는 선택된 네트워크 인터페이스 및 IP 주소를 사용하여 성공적으로 통신할 수 있어야 합니다.
- 대상 및 소스 어플라이언스 간 정적 /32 호스트 기반 경로 지정을 만들어서 방향 바꾸기로 현재 대상이 복제 소스로 변환되는 경우 복제 방향 바꾸기 후에 선택된 인터페이스가 아웃바운드 복제 트래픽에 사용되는지 확인합니다.
- 정적 경로가 생성된 후 대상의 선택된 IP 주소를 사용하여 소스 어플라이언스에 복제 대상 객체를 구성합니다.
- 대상 어플라이언스가 OWNER 상태인 경우 네트워크 인터페이스 및 스토리지 풀을 비롯한 모든 공유 리소스가 작동 중인 하나의 컨트롤러(현재 OWNER 상태인 컨트롤러)에 의해 인계되고 소유됩니다. OWNER 상태인 컨트롤러에서 컨트롤러 하나에 지정된 네트워크 인터페이스를 선택할 수 있으며 이를 사용하여 다른 컨트롤러에 지정된 풀로 복제 트래픽을 제공할 수 있습니다. 컨트롤러가 CLUSTERED 상태로 돌아오면 네트워크 인터페이스 및 스토리지 풀이 지정된 컨트롤러로 돌아옵니다. 따라서 소스 어플라이언스에서 더 이상 풀을 소유하지 않는 대상 컨트롤러에 대한 네트워크 인터페이스를 사용하므로 복제 업데이트를 사용하지 못할 수 있습니다. 이 구성 오류는 대상 어플라이언스가 CLUSTERED 상태에서 복제 구성이 수행되는 경우에는 발생할 수 없습니다.

예: 클러스터화된 어플라이언스에 대한 복제 구성

예제 절차는 다음 소스 및 대상 네트워크 인터페이스와 IP 주소를 사용합니다.

소스 어플라이언스 클러스터는 소스 컨트롤러 s1 및 s2로 구성됩니다. 스토리지 풀 sp1은 s1에 지정되고 풀 sp2는 s2에 지정됩니다. 클러스터 네트워크 인터페이스는 다음으로 구성됩니다.

- IP 주소 198.51.100.81/24를 사용하는 s1의 개인 인터페이스 ixgbe0
- IP 주소 198.51.100.82/24를 사용하는 s2의 개인 인터페이스 ixgbe0
- s1에 지정된, IP 주소 192.0.2.101/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe1
- s2에 지정된, IP 주소 192.0.2.102/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe2
- s1에 지정된, IP 주소 192.0.2.201/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe3
- s2에 지정된, IP 주소 192.0.2.202/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe4

어플라이언스는 다음의 경우 초기에 CLUSTERED 상태입니다.

- s1이 sp1, ixgbe1 및 ixgbe3을 소유하는 경우
- s2가 sp2, ixgbe2 및 ixgbe4를 소유하는 경우

대상 어플라이언스 클러스터는 컨트롤러 T1 및 T2로 구성됩니다. 스토리지 풀 tp1이 T1에 지정되고 풀 tp2가 T2로 지정됩니다. 클러스터 네트워크 인터페이스는 다음으로 구성됩니다.

- IP 주소 198.51.100.83/24를 사용하는 T1의 개인 인터페이스 ixgbe0
- IP 주소 198.51.100.84/24를 사용하는 T2의 개인 인터페이스 ixgbe0
- T1에 지정된, IP 주소 192.0.2.103/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe1
- T2에 지정된, IP 주소 192.0.2.104/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe2
- T1에 지정된, IP 주소 192.0.2.203/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe3
- T2에 지정된, IP 주소 192.0.2.204/25를 사용하는 싱글톤 인터페이스 ixgbe4

어플라이언스는 다음의 경우 초기에 CLUSTERED 상태입니다.

- T1이 tp1, ixgbe1, ixgbe3을 소유하는 경우
- T2가 tp2, ixgbe2 및 ixgbe4를 소유하는 경우

다음 단계는 프로젝트 Red, Blue 및 Green에 대해 CLI를 사용하여 복제를 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

1. 네트워크 인터페이스 및 IP 주소를 선택합니다.

- 프로젝트 Red 복제에 대한 네트워크 인터페이스 및 IP 주소를 선택하여 시작합니다. 소스 s가 CLUSTERED 상태이므로 선택한 네트워크 인터페이스 및 IP 주소가 개인이 아님을 확인할 수 있습니다. 따라서 s1은 ixgbe1 또는 ixgbe3 중 하나를 사용합니다.
- 동일한 내용이 대상 T에 적용되므로 어플라이언스 T1의 ixgbe1 또는 ixgbe3 중 하나를 사용합니다. s1 및 T1의 ixgbe1 및 ixgbe3은 동일한 서브넷에 속하므로 프로젝트 Red의 복제를 수행하려면 둘 중 하나를 선택합니다. 이 예제에서는 s1 및 T1의 인터페이스 ixgbe1을 선택합니다.

2. s1에서 정적 경로를 설정합니다.

다음 예제는 소스 컨트롤러 s1에서 프로젝트 Red의 복제에 대한 정적 경로를 설정합니다.

```
S1:configuration net routing> create
S1:configuration net route (uncommitted)> set family=IPv4
```

```

family = IPv4 (uncommitted)
S1:configuration net route (uncommitted)> set destination=192.0.2.103
destination = 192.0.2.103 (uncommitted)
S1:configuration net route (uncommitted)> set mask=32
mask = 32 (uncommitted)
S1:configuration net route (uncommitted)> set interface=ixgbe1
interface = ixgbe1 (uncommitted)
S1:configuration net route (uncommitted)> set gateway=192.0.2.1
gateway = 192.0.2.1 (uncommitted)
S1:configuration net route (uncommitted)> commit
S1:configuration net routing> list
ROUTE      DESTINATION      GATEWAY      INTERFACE  TYPE      STATUS
...
route-003  192.0.2.103/32  192.0.2.1  ixgbe1      static  active

```

3. T1에서 정적 경로를 설정합니다.

다음 예제는 대상 컨트롤러 T1에서 복제 프로젝트 Red에 대한 정적 경로를 설정합니다.

```

T1:configuration net routing> create
T1:configuration net route (uncommitted)> set family=IPv4
family = IPv4 (uncommitted)
T1:configuration net route (uncommitted)> set destination=192.0.2.101
destination = 192.0.2.101 (uncommitted)
T1:configuration net route (uncommitted)> set mask=32
mask = 32 (uncommitted)
T1:configuration net route (uncommitted)> set interface=ixgbe1
interface = ixgbe1 (uncommitted)
T1:configuration net route (uncommitted)> set gateway=192.0.2.1
gateway = 192.0.2.1 (uncommitted)
T1:configuration net route (uncommitted)> commit
T1:configuration net routing> list
ROUTE      DESTINATION      GATEWAY      INTERFACE  TYPE      STATUS
...
route-003  192.0.2.101/32  192.0.2.1  ixgbe1      static  active

```

4. S1에서 복제 대상을 만듭니다.

다음 예제는 sp1에서 tp1로 프로젝트 Red를 복제하는 데 사용할 s1에 대한 복제 대상 객체를 만듭니다.

```

S1:shares replication targets>target
S1:shares replication target (uncommitted)> set hostname=192.0.2.103
hostname = 192.0.2.103 (uncommitted)
S1:shares replication target (uncommitted)> set label=t1-1
label = t1-1 (uncommitted)
S1:shares replication target (uncommitted)> set root_password=(set)
root_password = (set) (uncommitted)
S1:shares replication target (uncommitted)> commit

```

5. 각 프로젝트의 복제 작업을 만듭니다.

- 풀 sp1에서 tp1로 프로젝트 Red 복제
- 풀 sp1에서 풀 tp2로 프로젝트 Blue 복제
- 풀 sp2에서 tp2로 프로젝트 Green 복제

다음 예제는 프로젝트 Red에 대한 복제 작업을 만듭니다.

```
S1:> shares select Red replication action
S1:shares Red action (uncommitted)> set target=t1-1
      target=t1-1 (uncommitted)
S1:shares Red action (uncommitted)> set pool=tp1
      pool=tp1 (uncommitted)
S1:shares Red action (uncommitted)> commit
```

6. 풀 sp1에서 tp2로 프로젝트 Blue를 복제하도록 설정합니다.

인터페이스 및 주소 선택으로 시작하고 인터페이스 S1/ixgbe3 및 T2/ixgbe4를 선택합니다. S 및 T 모두 CLUSTERED 상태이며 인터페이스 주소는 동일한 서브넷인 192.0.2.128/25에 있는 것으로 간주합니다. 다음으로 두 어플라이언스의 정적 경로를 위 예제와 비슷하게 정의합니다. 그런 다음 S1에 복제 대상 객체 t2-2를 만들고 대상 객체 t2-2를 사용하여 프로젝트 Blue에 대해 S1에 대한 복제 작업을 만듭니다.

7. 풀 sp2에서 tp2로 프로젝트 Green을 복제하도록 설정합니다.

인터페이스 선택으로 시작하고 인터페이스 S2/ixgbe2 및 T2/ixgbe2를 선택합니다. 선택한 인터페이스 및 주소를 사용하여 S2 및 T2에 정적 경로를 만들고, T2/ixgbe2의 주소를 사용하여 복제 대상 객체 t2-1을 정의하고, 마지막으로 대상 객체 t2-1을 사용하여 프로젝트 Green에 대한 복제 작업을 만듭니다.

8. 세 가지 작업 모두에 대한 복제를 시작합니다.

a. 프로젝트 Red부터 시작합니다.

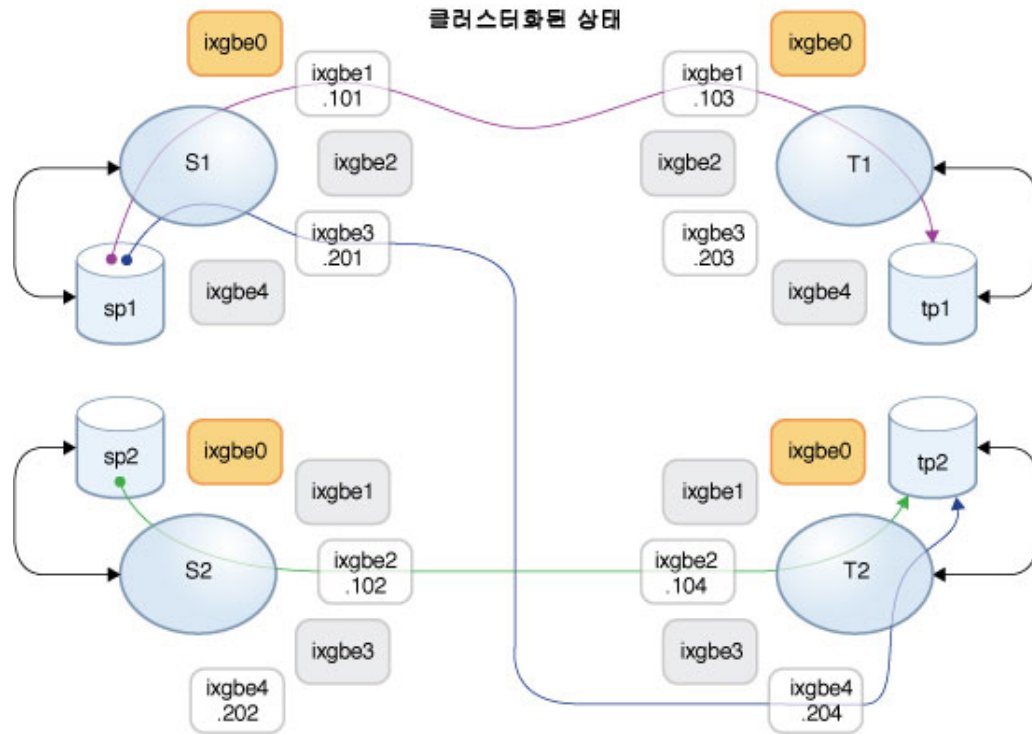
```
S1:> shares select Red replication select action-000
S1:shares Red action-000> sendupdate
```

b. 이전 예제에 이어 프로젝트 Blue 및 Green 작업에 대한 복제를 시작합니다.

복제 데이터 경로가 설명된 예제

다음 그림은 프로젝트 Red, Blue 및 Green의 복제 작업에 대한 복제 업데이트 중 복제 데이터 경로를 설명합니다.

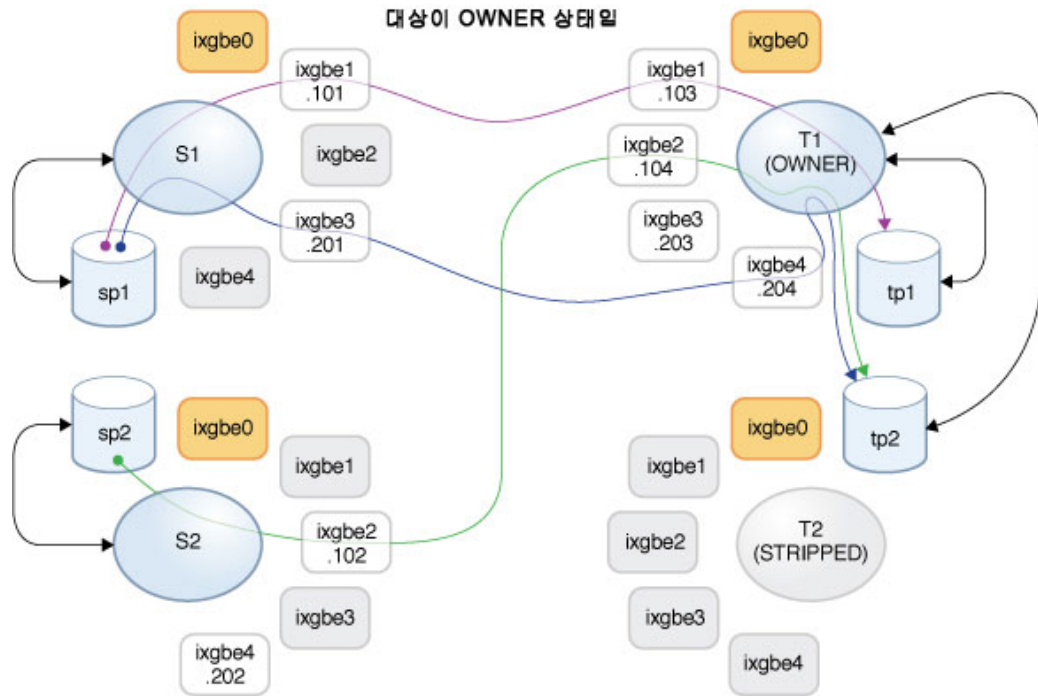
그림 26 일반 복제 데이터 경로



컨트롤러 T₂는 유지 관리를 위해 작동 중지된 것으로 간주합니다. T₁에서 인계를 수행하여 모든 리소스를 소유하고 있습니다. 프로젝트 Blue 및 Green에 대한 복제 업데이트가 인계 중 진행 되면 취소됩니다. T₁ 인계 후 이러한 복제 업데이트를 수동으로 재개할 수 있습니다. 해당 복제 작업에 대한 일정이 구성되어 있는 경우 자동으로 재개됩니다.

컨트롤러 T₁이 인계를 완료하면 프로젝트 Blue 및 Green에 대한 복제 업데이트를 계속하는 데 필요한 인터페이스 ixgbe2 및 ixgbe4를 소유합니다. 다음 그림은 T₁에서 인계를 수행한 후의 복제 데이터 경로를 보여 줍니다.

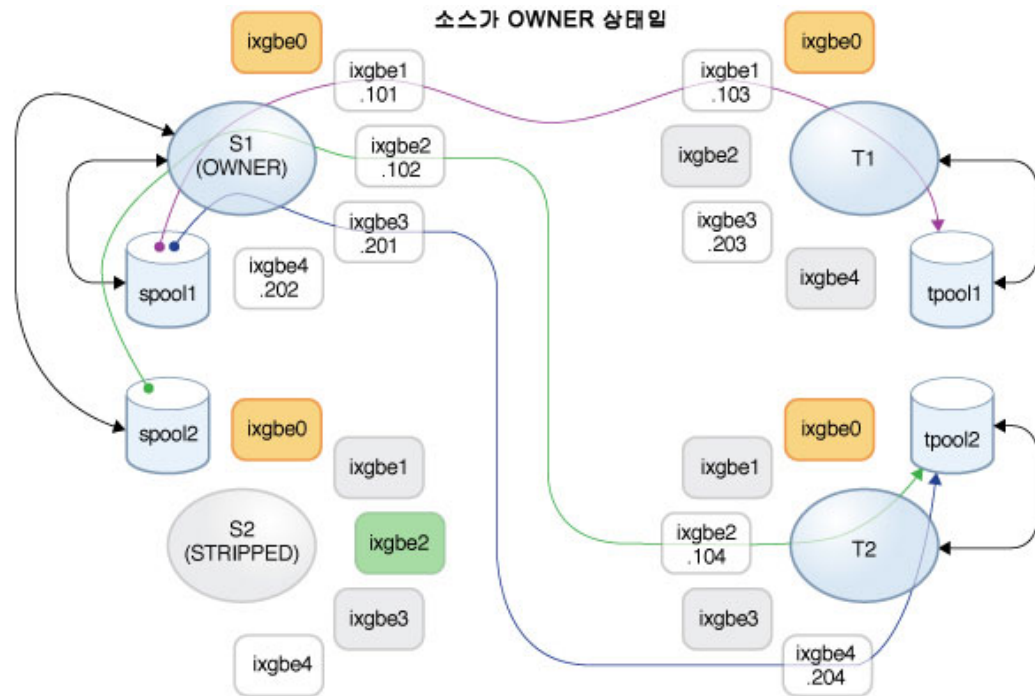
그림 27 T1 인계 후 복제 데이터 경로



T₂가 다시 온라인 상태가 되면 T₁ 컨트롤러에서 페일백이 수행되고 리소스를 인계합니다. 프로젝트 Blue 및 Green의 복제 업데이트가 진행 중인 경우 취소되고 페일백 완료 후에 재개될 수 있습니다.

그런 다음 컨트롤러 S₂는 유지 관리를 위해 작동 중지되고 S₁ 컨트롤러에서 인계가 수행되어 프로젝트 Green의 복제를 계속 수행하는 데 필요한 인터페이스를 비롯한 모든 리소스의 소유권을 갖게 됩니다. 프로젝트 Green의 복제 업데이트가 진행 중인 경우 취소되고 인계 완료 후에 재개될 수 있습니다.

그림 28 T1에서의 파일백 및 S1에서의 인계 후 데이터 경로



관련 항목

- [클러스터화된 구성에 대한 복제 구성 \[553\]](#)
- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

복제 스냅샷 및 데이터 일관성

소스 어플라이언스는 스냅샷을 대상에 자동으로 복제합니다. 즉, 복제본 내용은 스냅샷을 작성할 당시의 소스 공유와 항상 정확하게 일치합니다. 특정 그룹에서 전송된 모든 공유에 대한 스냅샷은 동시에 생성되기 때문에 소스에서 스냅샷이 만들어진 경우 복제 업데이트가 성공적으로 완료된 후의 전체 패키지 콘텐츠는 그룹의 콘텐츠와 정확히 일치합니다.

하지만 각 공유의 스냅샷은 별도로 복제되므로 패키지 내의 일부 공유가 동일한 패키지에 있는 다른 공유보다 더 최신 상태인 스냅샷으로 업데이트되었을 수 있습니다. 이러한 경우는 복제 업데이트 중 그리고 실패한 복제 업데이트 후에 해당합니다.

요약하자면

- 각 공유는 대상에서 항상 시점이 일관됩니다.
- 진행 중인 복제 업데이트가 없고 이전 복제 업데이트가 성공한 경우에는 각 패키지의 공유도 서로 간에 시점이 일관됩니다.
- 복제 업데이트가 진행 중이거나 이전 업데이트가 실패한 경우에는 패키지 공유가 서로 간에 일관되지 않을 수 있지만 각각 자체적으로는 일관됩니다. 응용 프로그램에서 패키지 일관성이 중요한 경우에는 항상 각 공유의 가장 최근에 성공적으로 수신된 스냅샷을 복제하는 복제 패키지를 복제해야 합니다.

관련 항목

- [“복제 스냅샷 관리” \[636\]](#)

복제 스냅샷 관리

스냅샷은 복제의 기초입니다. 복제를 증분적으로 계속하려면 소스 및 대상이 항상 공통 스냅샷을 공유해야 하며, 소스는 대상의 가장 최근 스냅샷이 무엇인지를 알고 있어야 합니다. 이를 좀 더 수월하게 만들기 위해 복제 부속 시스템이 자체적인 스냅샷을 만들고 관리합니다. 일반적으로 관리자가 이에 대해 신경 쓸 필요는 없지만, 스냅샷이 스토리지 활용에 큰 영향을 미칠 수 있기 때문에 여기에 자세한 내용이 설명되어 있습니다.

특정 작업에 대한 각 복제 업데이트는 다음 단계로 구성됩니다.

- 다음이 충족되는지에 따라 증분 업데이트인지 전체 업데이트인지를 결정합니다.
 - 이 작업을 이전에 복제하려는 시도가 있었는지 여부
 - 대상에 증분 업데이트에 필요한 스냅샷이 있는지 여부
- 새로운 프로젝트 레벨 스냅샷을 캡처합니다.
- 업데이트를 전송합니다. 전체 업데이트의 경우, 새 스냅샷에 이르기까지 전체 그룹의 콘텐츠를 전송합니다. 증분 업데이트의 경우, 이전(기준) 스냅샷과 새 스냅샷 간의 변경사항을 전송합니다.
- 새 스냅샷을 다음 업데이트에 대한 기본 스냅샷으로 기록하고, 이전 기준 스냅샷을 삭제합니다(증분 업데이트의 경우). 기준 스냅샷은 삭제되는 첫번째 기준 스냅샷이 되는 시점에서 다음 번 업데이트가 수신될 때까지 대상에 남아 있습니다.

이는 스냅샷 관리에 여러 가지 영향을 미칩니다.

- 첫번째 복제 업데이트 도중 그리고 초기 업데이트 후에 복제가 활성 상태가 아닐 때는 프로젝트에 구성된 각 작업 또는 그룹에 있는 모든 공유에 대해 정확히 하나의 프로젝트 레벨 스냅샷이 있습니다. 복제 작업은 작업으로 복제하려는 그룹 내 공유와 동일한 프로젝트에 있지만 그룹에 대한 업데이트의 일부로 전송되지 않는 공유에 스냅샷을 만들 수 있습니다.
- 특정 작업의 차후 복제 업데이트 동안에는 작업과 연관된 프로젝트 레벨 스냅샷이 2개 있을 수 있습니다. 대상이 새 스냅샷을 성공적으로 받았는지를 소스에서 확인할 수 없는 경우(예:

업데이트 도중 네트워크 장애로 실패하는 경우)에는 업데이트가 완료된 후에 두 스냅샷 모두 남아 있을 수 있습니다.

- 증분 복제를 중단하지 않고서는 관리자가 복제 작업과 연관된 스냅샷을 삭제할 수 없습니다. 증분 복제에 필요한 소스 또는 대상에서 관리자가 스냅샷을 삭제할 수는 없습니다. 소스에서 이러한 스냅샷을 삭제하기 위해서는 작업을 삭제해야 합니다(이 경우 작업과 연관된 스냅샷이 삭제됨). 대상에서 이러한 스냅샷을 삭제하기 위해서는 먼저 패키지를 단절해야 합니다(이 경우 해당 패키지의 증분 업데이트를 더 이상 받을 수 없게 됨).
- 관리자는 복제 스냅샷 이전에 만들어진 스냅샷으로 롤백하지 않아야 합니다. 그렇게 할 경우에는 이후의 복제 스냅샷이 삭제되고 해당 스냅샷을 사용하는 작업의 증분 복제가 중단됩니다.
- 복제에서 스냅샷을 사용하려면 복제를 사용하는 관리자가 어플라이언스의 공간 관리 를 이해하고 있어야 합니다. 특히 스냅샷에 어떻게 적용되는지를 잘 알고 있어야 합니다.

중간 복제 스냅샷

복제가 아닌 스냅샷을 포함하도록 복제 작업을 설정할 수 있습니다. "Include Snapshots(스냅샷 포함)" 등록 정보가 설정된 경우 복제 업데이트에 이전 복제 업데이트 이후(또는 첫번째 전체 업데이트의 경우 공유를 만든 이후) 만들어진 복제가 아닌 스냅샷이 포함됩니다. 여기에는 자동 스냅샷 또는 관리자가 만든 스냅샷이 포함됩니다. 이 등록 정보는 해당 스냅샷을 건너 뛰고 각 업데이트를 사용하여 복제 스냅샷 간의 변경사항만 보내도록 사용 안함으로 설정할 수 있습니다.

자동 스냅샷을 비롯한 중간 스냅샷을 복제하려면 작업 등록 정보 `include_snaps`가 사용으로 설정되어야 합니다.

관련 항목

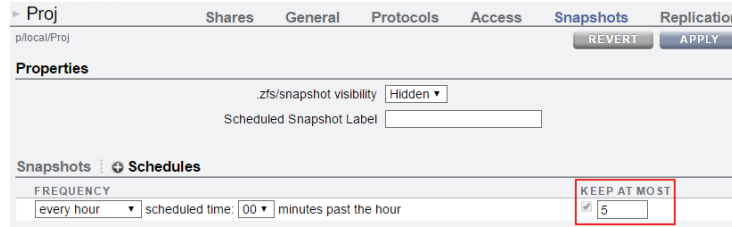
- [“공유 공간 관리” \[467\]](#)
- [“사용자 생성 스냅샷 관리” \[583\]](#)

복제 자동 스냅샷 관리

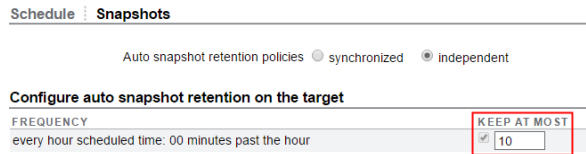
자동 예약된 스냅샷 기능을 사용하면 관리자가 제공한 일정에 따라 프로젝트 및/또는 공유에 대한 스냅샷을 자동으로 만들고 삭제할 수 있습니다. 일정은 자동 스냅샷을 만들 시기와 보존할 스냅샷 수를 지정합니다. 프로젝트 하나 또는 공유 하나에 여러 일정을 만들 수 있습니다.

원격 복제를 사용하면 자동 스냅샷을 비롯한 스냅샷을 복제 업데이트에 포함할 수 있으며 해당 복제 패키지의 일부로 복제 대상에 제공됩니다.

기본적으로 대상에 보존된 자동 스냅샷 수는 프로젝트 또는 공유의 스냅샷 일정의 보존 설정(최대한 보관)에 해당합니다.



복제 작업은 대상 전체 복제 업데이트에 특정 개수의 자동 스냅샷을 별도로 보존하도록 구성할 수 있습니다.



복제 방향 바꾸기 및 자동 스냅샷 관리

복제 방향을 바꾸는 경우 자동 스냅샷 보존 설정은 보존됩니다. 소스 및 대상은 계속해서 보존 설정을 유지합니다.

예:

- 소스 A에는 구성된 자동 스냅샷이 있으며 소스 A에 스냅샷 5개를 보존합니다.
- 소스 A에서의 복제 작업을 통해 대상 B에 자동 스냅샷 10개를 보존하도록 구성되었습니다.

복제 방향 바꾸기 후 소스 및 대상이 소스 B 및 대상 A로 전환되었습니다.

- 이제 소스 B에 자동 스냅샷 일정이 생기며 여전히 스냅샷 10개를 보존합니다.
- 대상 A는 여전히 스냅샷 5개를 보존하도록 구성됩니다. 이 보존 설정은 이제 소스 B의 복제 작업을 통해 구성할 수 있습니다.

복제 방향 바꾸기를 다시 한 번 수행하면 소스 및 대상을 원래 구성으로 되돌리게 됩니다.

대상에서 자동 스냅샷 보존 구성에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [대상에서 자동 스냅샷 보존 구성\(BUI\) \[549\]](#)
- [대상에서 자동 스냅샷 보존 구성\(CLI\) \[550\]](#)

iSCSI 구성 및 복제

복제 업데이트는 프로젝트 및 해당 공유의 공유 화면에 지정된 대다수의 구성을 포함하고 있습니다. 여기에는 복제된 LUN과 연관된 대상 그룹 및 개시자 그룹이 포함되어 있습니다.

기본이 아닌 대상 그룹 및 개시자 그룹을 사용할 때, 관리자는 프로젝트 내에서 LUN이 사용하는 대상 그룹 및 개시자 그룹이 복제 대상에도 존재하는지 확인해야 합니다. 대상 시스템에 대상 그룹 또는 개시자 그룹이 없을 경우 복제, 복제 단절 또는 복제 방향 바꾸기가 실패합니다. 오류 메시지에는 개시자 또는 대상 그룹 이름이 대상 시스템에서 삭제되었거나 이름이 바뀌었음이 보고됩니다.

LUN과 연관된 SCSI GUID는 LUN으로 복제됩니다. 따라서 대상 어플라이언스에 있는 LUN이 소스 어플라이언스에 있는 LUN과 동일한 SCSI GUID를 갖게 됩니다. 하지만 복제된 LUN의 복제본은 다른 GUID를 갖게 됩니다(마치 로컬 LUN의 복제본이 원본과 다른 GUID를 갖게 되는 것처럼).

관련 항목

- [원격 복제 워크플로우 \[537\]](#)
- [원격 복제 \[537\]](#)

재개 가능한 복제

예약된 복제 또는 연속 복제 업데이트가 네트워크 오류, 시스템 중단 또는 운영자 작업으로 인해 중단되는 경우 중단된 지점에서 데이터 전송이 자동으로 재개됩니다. 이 기능은 OS8.7.0 이상에서 사용할 수 있으며 소스 및 복제 대상에 설치되어 있어야 합니다. 예를 들어 예약된 복제가 오류가 발생하기 전에 데이터 100바이트를 전송하는 경우 다음 복제 업데이트는 101바이트에서 데이터 전송을 재개합니다. 복제 진행 상황 모니터에 표시되는 예상 데이터 크기에는 두 작업의 일부로 전송될 데이터가 포함됩니다.

수동 복제 업데이트 중 오류가 발생하면 업데이트가 자동으로 재시도되지 않지만 데이터 전송은 다음 복제 업데이트를 사용하여 중단 지점에서 재개됩니다.

복제 경보

어플라이언스는 다음과 같은 복제 이벤트가 발생할 때 경보를 게시합니다.

- 수동 또는 일정이 잡힌 복제 업데이트가 성공적으로 시작되거나 완료되는 경우(소스와 대상 모두) **“시작 및 완료 경보” [640]**를 참조하십시오.
- 관리자가 명시적으로 업데이트를 취소하는 경우(소스와 대상)
- 업데이트가 실패하는 경우(소스와 대상)

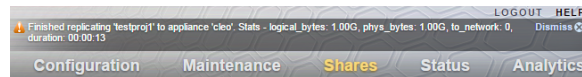
- 동일한 작업의 다른 업데이트가 이미 진행 중이어서 예약된 업데이트를 건너뛰는 경우
- 연속 복제가 처음 시작되거나 실패하거나 실패 후 재개되는 경우
- 복제본 시간 지연이 지정된 임계값을 초과하는 경우

시작 및 완료 경보

복제 중인 프로젝트 수 및 복제 일정 빈도에 따라 예약된 업데이트에 대한 시작 및 완료 경보 수로 인해 중요한 다른 경보가 숨겨질 수 있습니다. 예약된 업데이트에 대한 시작 및 완료 경보를 사용 안함으로 설정하려면 복제 시작 및 완료 경보 설정 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.

복제 시작 및 완료 경보가 사용으로 설정되면 대상으로의 복제가 성공적으로 완료된 경우 시스템에서 BUI 창 상단에 완료 경보를 표시하고 경보 로그에 경보를 기록합니다.

다음 그림은 BUI 창 상단에 있는 복제 업데이트 완료 경보를 보여줍니다.



다음은 Maintenance(유지 관리) > Logs(로그) > Alerts(경보) 또는 maintenance logs > select alert > show의 샘플 복제 업데이트 완료 경보를 보여줍니다.

```
entry-71160 2020-11-18 00:03:23 019a9e92-6b12-400b-aea7-b900a58d30a6, Finished
replicating 'proj-9' to appliance 'zfs-storage'. Action -
4b9b1450-4300-4892-b89d-e170832ef531.. Stats - logical_bytes: 225K, phys_bytes:
67.4K, to_network: 33.4K, duration: 00:00:57, Minor Alert
```

다음 표에서는 각 복제 업데이트에 대한 완료 경보 등록 정보를 설명합니다. 가장 최근 완료된 업데이트 또는 이 복제 작업의 수명 동안 누적된 합계에 대한 통계는 [표 146. “복제 작업 통계 노드 등록 정보\(CLI 읽기 전용\)”](#)를 참조하십시오. 시작 및 완료 경보가 사용 안함으로 설정되면 특정 이전 업데이트에 대한 통계는 볼 수 없지만 가장 최근에 완료된 업데이트에 대한 통계는 볼 수 있습니다. dedup 및 dd_가 이름에 있는 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“중복 제거된 복제” \[626\]](#)를 참조하십시오.

표 149 복제 업데이트 완료 경보 등록 정보

CLI 등록 정보	설명
logical_bytes	디스크의 데이터가 압축되지 않았고 이후 압축 또는 중복 제거가 없는 경우 복제 업데이트 데이터 스트림에 포함되는 바이트 수입니다.
phys_bytes	복제 중복 제거 또는 복제 데이터 스트림 압축이 수행되기 전 내부 복제 데이터 스트림에서의 바이트 수입니다.
to_network	복제 데이터 스트림 압축 파이프라인에서 네트워크에 제공한 바이트 수입니다. 사용으로 설정된 경우 복제 데이터 스트림 압축 결과를 보여줍니다.
after_dedup	복제 데이터 스트림을 중복 제거한 후 내부 복제 데이터 스트림에서의 바이트 수입니다.

CLI 등록 정보	설명
duration	복제 업데이트 수행에 걸린 경과 시간입니다.
dd_table_build	복제 업데이트를 전송하기 전에 중복 제거 테이블을 만드는 데 걸린 시간입니다.
dd_table_mem	중복 제거 테이블에서 사용한 최대 메모리 양입니다.

복제 실패

개별 복제 업데이트는 여러 가지 이유로 인해 실패할 수 있습니다. 어플라이언스는 소스 어플라이언스나 복제 대상에 게시되는 경보 또는 실패한 작업의 Replication(복제) 화면에 게시되는 경보에 실패 원인을 보고합니다. 작업의 상태를 나타내는 주황색 경보 아이콘을 눌러 실패에 대한 자세한 정보를 확인할 수 있습니다.

가장 일반적인 몇 가지 복제 실패는 다음과 같습니다.

실패	세부정보
취소됨	복제 업데이트가 관리자에 의해 취소되었습니다. 소스 또는 대상에서 복제를 취소할 수 있습니다.
네트워크 연결 실패	네트워크 문제로 인해 어플라이언스가 복제 대상에 연결할 수 없습니다. 소스, 대상 또는 네트워크에 잘못된 구성이 있는지 확인하십시오.
피어 확인 실패	어플라이언스가 대상의 신원을 확인하지 못했습니다. 이는 대상 재설치 또는 공장 초기화 재설정이 수행된 경우에 가장 많이 발생합니다. 재설치되거나 공장 초기화 재설정이 수행된 대상에 대해서는 소스 어플라이언스에서 새로운 복제 대상을 구성하여 새로운 인증 키 모음을 생성해야 합니다. “복제 대상” [613] 을 참조하십시오.
피어 RPC 실패	대상 시스템에서 원격 프로시저 호출이 실패했습니다. 이는 복제 대상이 호환되지 않는 소프트웨어를 실행 중일 때 가장 많이 발생합니다. Oracle ZFS Storage Appliance: Remote Replication Compatibility [문서 ID 1958039.1] https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1 를 참조하십시오.
이름 충돌	NDMP에 대한 대상에서 보유하는 @<snapname>과의 이름 충돌로 인해 <source>에서 <project/share>를 복제하지 못했습니다. 복구하려면 스냅샷이 .rr로 시작하지 않는 경우 대상(경보에 표시된 대상)의 NDMP에서 보유하는 스냅샷과 동일한 이름을 사용하는 복제 소스 스냅샷의 이름을 바꾸거나 해당 스냅샷을 제거합니다. 그런 다음 수동 동기화를 수행하거나 복제 소스가 자동으로 복제 업데이트를 재시도할 수 있도록 허용합니다.
패키지 없음	복제된 데이터를 넣을 수 있는 패키지가 대상에 없기 때문에 복제가 실패했습니다. 작업을 구성할 때 패키지가 만들어지므로 이 오류는 일반적으로 관리자가 대상에서 패키지를 삭제한 후에 발생합니다. 패키지를 포함하는 스토리지 풀을 대상 시스템에서 가져오지 않은 경우에도 이 오류가 발생할 수 있습니다. 이러한 현상은 풀에 결함이 있거나 스토리지 또는 네트워킹이 복제 대상에서 재구성된 경우 발생할 수 있습니다.
사용 안함	대상에서 사용 안함으로 설정되었기 때문에 복제가 실패했습니다. 대상에서 복제 서비스가 사용 안함으로 설정되었거나 복제 중인 특정 패키지에 대해 복제가 사용 안함으로 설정되었습니다.
대상 사용 중	대상 시스템이 최대 동시 복제 업데이트 수에 도달했기 때문에 복제가 실패했습니다. 시스템은 리소스 고갈을 방지하기 위해 진행 중인 복제 작업의 최

실패	세부정보
	대 수를 제한합니다. 이 제한에 도달할 경우에는 업데이트를 받으려는 후속 시도가 실패하고 이 오류가 표시됩니다. 반면에 업데이트를 전송하려는 후속 시도는 리소스를 사용할 수 있을 때까지 대기하게 됩니다.
대상이 누락됨	대상이 누락되어 가장 최근 복제 업데이트를 실패했습니다. 대상이 더 이상 소스에서 구성되지 않은 경우 작업이 영구적으로 사용 안함으로 설정됩니다. 이 오류가 발생하면 복제 작업을 삭제하고 복제 대상 및 작업을 재구성하십시오.
공간 부족	소스 시스템에 새 스냅샷을 만들 공간이 부족하기 때문에 복제가 실패했습니다. 스토리지 풀에 사용 가능한 물리적인 공간이 없거나, 스냅샷을 포함하지 않는 예약으로 인해 프로젝트 또는 한 공유의 쿼터가 초과되기 때문일 수도 있습니다.
키를 사용할 수 없음	소스 또는 대상 시스템에서 공유에 사용된 암호화 키를 사용할 수 없기 때문에 복제가 실패했습니다. 소스 및 복제 대상에서 경보를 검토하여 두 시스템 모두에서 키를 사용할 수 있는지 확인하십시오. 암호화된 공유 및 프로젝트 복제에 대한 자세한 내용은 “암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” [727] 을 참조하십시오.
호환되지 않는 대상	대상 시스템이 소스 시스템의 데이터 스트림 형식을 수신할 수 없기 때문에 복제가 실패했습니다. 대상에서 업그레이드하고 동일 업데이트를 적용하지 않고서 소스 시스템을 업그레이드하고 지연 업데이트를 적용함으로써 이러한 상황이 발생할 수 있습니다. 원격 복제로 영향을 받은 지연 업데이트는 Oracle ZFS Storage Appliance: Remote Replication Compatibility [문서 ID 1958039.1] https://support.oracle.com/epmos/faces/DocumentDisplay?id=1958039.1 을 참조하십시오.
iSCSI 개시자/대상 누락	복제 패키지에 포함된 LUN의 개시자 그룹 또는 대상 그룹 LUN이 존재하지 않아 복제, 복제 단절 또는 복제 방향 바꾸기 작업이 실패했습니다. 복제 대상에서 개시자 또는 대상 그룹 이름이 삭제되었거나 이름이 바뀌었습니다.
기타	복제가 실패했지만 소스에서 추가적인 정보를 확인할 수 없습니다. 대상 시스템에서 경보 로그를 확인하고, 필요한 경우 지원 센터에 도움을 요청하십시오. 현재 이 범주에 해당하는 실패 모드로는 업데이트를 수신하려는 대상의 디스크 공간 부족, 원본 스냅샷이 대상 시스템에 존재하지 않는 복제본을 복제하려는 시도 등이 포함됩니다.

업데이트 중 일부라도 실패할 경우 복제 업데이트는 실패합니다. 프로젝트 내의 공유가 순차적으로 복제되고 실패한 업데이트의 변경사항은 롤백되지 않습니다. 따라서 업데이트가 실패할 때는 대상의 일부 공유는 최신 상태인 반면 일부는 그렇지 못합니다. 자세한 내용은 [“복제 스냅샷 및 데이터 일관성” \[635\]](#)을 참조하십시오.

예약된 복제 또는 계속 복제가 실패할 경우에는 시스템에서 몇 분 기다린 후에 다시 시도합니다. 실패한 예약된 복제 또는 계속 복제는 무한정 재시도됩니다. 재시도 절차 중 수동 업데이트를 시작하면 재시도가 즉시 시작되므로 재시도를 연속으로 수행하는 중 일반적으로 발생하는 지연을 방지할 수 있습니다. 수동 업데이트가 성공적으로 완료되면 재시도 시퀀스가 종료되며 복제 작업이 정상적인 예약된 업데이트 또는 계속 업데이트로 되돌아갑니다.

실패했거나 중단된 복제 업데이트에 대한 자세한 내용은 [“재개 가능한 복제” \[639\]](#)를 참조하십시오.

복제 업데이트가 진행 중인데 다른 업데이트가 예약된 경우, 이전 업데이트가 완료될 때까지 예약된 복제가 지연되고 경보가 게시됩니다.

관련 항목

- [My Oracle Support \(http://support.oracle.com/\)](http://support.oracle.com/)의 *How to Troubleshoot Replication Issues*(문서 ID 1397959.1)

압축된 복제

압축된 복제 기능은 대역폭이 제한되는 소스 사이트와 대상 사이트 간에 압축 가능한 데이터를 복제할 때 성능을 향상시킵니다. 복제 스트림이 대상으로 전송되기 전에 현재 CPU 사용률 및 네트워크 I/O 처리량에 따라 일정한 비율로 자동으로 압축됩니다. 그런 다음 복제 대상이 복제 스트림을 수신할 때 복제 스트림의 압축이 해제됩니다. 데이터 일부를 압축할 수 없을 경우 압축이 사용 안함으로 설정된 것처럼 해당 부분이 전송됩니다.

명시적으로 압축을 사용 안함으로 설정하지 않은 경우 모든 복제 스트림이 압축됩니다. WAN 가속기 등을 통해 WAN 장비가 압축을 제공하는 경우 복제 압축을 사용 안함으로 설정(BUI, CLI) 절차에 따라 압축 기능을 사용 안함으로 설정하십시오.

복제 압축을 지원하려면 소스 어플라이언스와 복제 대상에 소프트웨어 버전 2013.1.4.0(이상)이 필요합니다. 대상에 이전 버전이 있을 경우 대상 이름 옆에 경고 아이콘 이 표시됩니다. 복제 대상을 최소 버전으로 업데이트해야 합니다.

복제 진행 표시줄에서 소스 어플라이언스의 복제 성능 통계를 확인할 수 있습니다.

Actions		
TARGET ▲	UPDATES	STATUS
 hog-10g Manual	Never Synced Never Attempted	43% of 10.0G @548MB/s (-00:00:11)

복제 패키지

패키지는 복제된 프로젝트 및 공유를 위한 컨테이너입니다. 소스 어플라이언스의 각 복제 작업은 복제 대상에서 한 패키지에 해당합니다.

BUI 또는 CLI를 사용하여 로컬 프로젝트, 공유와 같은 복제된 프로젝트, 공유, 스냅샷 및 등록 정보를 찾아볼 수 있습니다. 하지만 복제된 공유가 소스 어플라이언스에 있는 대응 항목과 정확히 일치해야 하기 때문에 복제 패키지 내에서는 여러 관리 작업이 허용되지 않습니다.

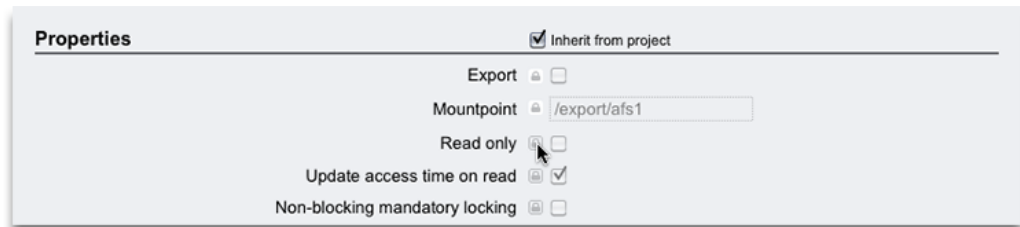
복제된 프로젝트 및 공유의 다음 등록 정보를 수정할 수 있습니다.

- 예약, 압축, 복사본, 중복 제거 및 캐싱 - 복제 대상에서 이러한 등록 정보를 변경하여 복제 대상에서 소스와 다른 비용, 유연성, 성능 또는 신뢰성 정책을 적용할 수 있습니다.

- 마운트 지점 및 공유 등록 정보(예: sharenfs, SMB 리소스 이름 등) - 이러한 등록 정보는 공유를 NAS 클라이언트로 내보내는 방법을 제어하며 복제 대상에 소스와 다른 보안 또는 보호 정책을 적용하도록 변경될 수 있습니다.

이와 같이 수정된 등록 정보는 복제 업데이트 동안 유지됩니다.

그림 29 복제 패키지 등록 정보 관리



관련 항목

- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)
- [“복제 단절” \[685\]](#)

복제 패키지 또는 공유 복제

복제된 패키지의 복제본은 시스템에 있는 다른 프로젝트처럼 관리될 수 있는 변경 가능한 로컬 프로젝트입니다. 복제본 프로젝트가 생성된 경우, 복제된 공유의 최근에 수신된 스냅샷이 복제본 프로젝트 내에서 공유를 만드는 데 사용됩니다. 이러한 복제본은 공유 스냅샷의 복제본과 마찬가지로 방법으로 스토리지를 원본 스냅샷과 공유합니다(스냅샷 복제 [BUI](#), [CLI](#) 참조). 이 메커니즘은 복제 소스에서 매우 심각한 문제가 발생할 경우 페일오버에 사용되거나, 단순히 수정 가능한 로컬 버전의 데이터를 제공하는 데 사용될 수 있습니다.

복제본이 존재하는 동안에는 해당 원본 스냅샷을 삭제할 수 없습니다. 스냅샷을 삭제할 때는 (공유, 프로젝트 또는 스냅샷이 멤버인 복제 패키지를 삭제할 경우) 시스템에서 관리자에게 해당 작업으로 인해 종속 복제본이 삭제된다는 경고가 표시됩니다. 언제든지 소스에서 스냅샷을 삭제할 수도 있으며 그러한 스냅샷은 차후의 복제 업데이트 동안 대상에서 삭제됩니다. 해당 스냅샷에 복제본이 있을 경우 마지막 복제본이 삭제되기 전까지는 스냅샷이 삭제되지 않습니다.

복제본 복제

복제본을 복제할 때는 복제된 복제본 및 해당 원본 스냅샷 사이의 관계를 이해하는 것이 중요합니다. 기본적으로 복제된 복제본은 원본 스냅샷과의 관계를 유지하며, 원본 스냅샷의 복제본

이 대상에도 존재하도록 요구합니다. 복제 원본 스냅샷의 복제본은 복제본과 동일한 풀에 상주해야 하지만, 동일한 프로젝트에 있을 필요는 없습니다.

복제된 복제본과 해당 원본 스냅샷 사이의 관계를 유지하기 위해 원본 스냅샷은 다음과 같은 조건이 있습니다.

- 복제본의 초기 복제 이전에 대상에 복제되어야 합니다. 또는
- 동일한 업데이트의 일부로 복제되어야 합니다.

이러한 제한은 어플라이언스 소프트웨어에서 강제 적용되지 않지만, 성공적인 복제 업데이트를 위해 따라야 합니다.

원본 스냅샷과의 관계를 유지 관리할 수 있도록 복제본을 성공적으로 복제하기 위해서는 몇 가지 방법이 있습니다.

- 복제본의 원본 스냅샷이 동일한 프로젝트에 있을 경우에는 프로젝트 레벨의 복제를 사용합니다.
- 복제 원본 스냅샷을 포함하는 공유가 동일한 프로젝트에 없거나, 복제본 또는 해당 원본 공유가 프로젝트 레벨 복제에서 누락된 경우, 원본 공유를 먼저 복제한 후 프로젝트 레벨 또는 공유 레벨 복제를 사용해서 복제본을 복제합니다.
- 대상 시스템에서는 복제본 자체를 삭제하려고 의도하지 않는 한 복제본의 원본을 삭제하지 마십시오.

원본 스냅샷이 대상에 전송되도록 하려면 항상 원본의 복제 작업에 대해 "Include snapshots (스냅샷 포함)" 등록 정보를 설정합니다.

복제본 및 해당 원본 스냅샷이 소스 어플라이언스에서 공간을 절약하는 것처럼, 복제된 복제본과 해당 복제된 원본 스냅샷은 복제 대상에서 공간을 절약합니다. 복제 대상에서 공간 절약이 크게 중요하지 않다면, 관리자가 Include clone origin as data 등록 정보를 설정할 수 있습니다. 이 등록 정보가 설정되었고 복제본의 원본 스냅샷이 복제본과 동일한 업데이트로 복제되지 않는 경우에는 소스 어플라이언스가 복제 원본의 데이터 콘텐츠 복사본을 복제된 복제본에 삽입합니다. 따라서 복제 원본 공유를 먼저 복제해야 할 필요가 없지만, 복제 원본 데이터의 복사본은 대상에서 추가적인 스토리지 공간을 소비하게 됩니다.

Include snapshots 및 Include clone origin as data가 모두 설정된 경우, 복제된 복제본은 소스의 복제본에 있는 스냅샷만 포함합니다. 소스 어플라이언스는 복제 원본 스냅샷이 아닌 복제 원본 데이터 콘텐츠를 복제된 복제본에 삽입합니다. 이렇게 하면 복제된 복제본에 있는 스냅샷이 소스의 복제본에 있는 스냅샷과 일치하도록 보장합니다.

복제본의 복제 및 해당 원본 스냅샷이 모두 동일한 업데이트로 복제될 때 Include clone origin as data 등록 정보는 이에 영향을 주지 않습니다. 동일한 복제 작업으로 함께 복제될 경우, 복제본과 해당 원본 스냅샷 사이의 관계가 보존되고 공간 공유 이점이 대상에서 보존됩니다.

관련 항목

- [“프로젝트 및 공유 복제” \[625\]](#)
- [복제 패키지 복제 - BUI, CLI](#)
- [“프로젝트 및 공유 등록 정보” \[437\]](#)

다중 대상 방향 바꾸기

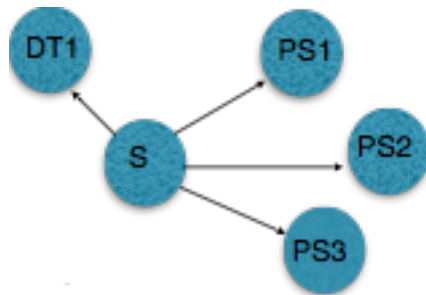
프로젝트를 다중 대상에 복제하는 소스로 구성된 재해 복구 설정에서 대상 중 하나에 대해 방향 바꾸기가 수행될 때 다중 대상 방향 바꾸기 기능을 사용하면 새 소스에서 원래 구성된 기타 모든 대상으로 증분 업데이트를 계속 전송할 수 있습니다.

기본 설정

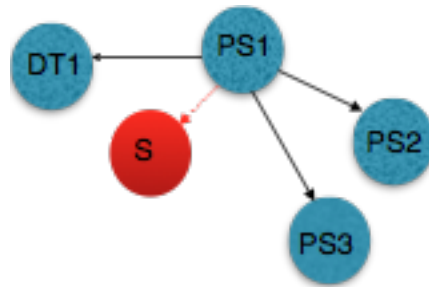
일반적인 다중 대상 방향 바꾸기 설정은 다음 엔티티로 구성됩니다.

- 소스 - 복제 업데이트를 전송하고 스냅샷 관리를 수행하는 복제 소스입니다. 소스는 정확히 하나만 있어야 합니다.
- 잠재적 소스 - 잠재적 소스는 다중 대상 방향 바꾸기 구성에서 모든 대상으로 (스냅샷 관리 등의 기타 작업과 함께) 증분 복제 업데이트를 전송하는 작업을 인계해야 할 복제 대상입니다. 잠재적 소스는 하나 이상 있어야 합니다.
- 전용 대상 - 전용 대상은 다중 대상 방향 바꾸기 구성에서 방향 바꾸기 작업을 수행할 수 없는 복제 대상입니다. 전용 대상에는 잠재적 소스보다 적은 수의 스냅샷이 필요합니다. 소프트웨어의 이전 버전을 실행하는 어플라이언스는 다중 대상 방향 바꾸기 설정에서 전용 대상으로 구성할 수 있습니다. 전용 대상은 다중 대상 방향 바꾸기 설정에 제공될 수도 있고 제공되지 않을 수도 있습니다.
- 다중 대상 방향 바꾸기 그룹 - 잠재적 소스 중 하나에 대해 방향 바꾸기를 수행할 수 있도록 해주는, 동일한 데이터 세트에 대한 복제 작업 그룹입니다. 방향 바꾸기 후에도 새 소스는 원래 구성된 대상으로 증분 업데이트를 계속 전송할 수 있습니다.

다음 그림에서 이 다중 대상 방향 바꾸기 설정 예는 1개의 소스(s)와 3개의 잠재적 소스(PS_1 , PS_2 , PS_3), 1개의 전용 대상(DT_1)으로 구성되어 있습니다. 소스는 대상으로 업데이트를 전송합니다. 소스의 작동이 중지되면 잠재적 소스 중 하나(이 경우 PS_1)가 새 소스로 선택됩니다.



이 새 소스에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 다음 그림에서와 같이 다른 대상으로 증분 업데이트를 계속 전송합니다.



다중 대상 방향 바꾸기 그룹 관리

하나 이상의 프로젝트 레벨 작업을 잠재적 소스로 구성하면 다중 대상 그룹이 만들어집니다. 잠재적 소스가 없으면 다중 대상 방향 바꾸기 그룹이 만들어지지 않고 어떤 대상에 대해서든 방향 바꾸기가 허용됩니다. 단, 방향 바꾸기 작업을 통해서도 원래 소스에 복제를 다시 수행하는 복제 작업만 만들어집니다.

주 - 다중 대상 방향 바꾸기를 사용하는 동안에는 다중 대상 방향 바꾸기 그룹의 모든 작업에 대해 다중 복제 스냅샷이 유지 관리될 수 있습니다.

다중 대상 방향 바꾸기 그룹 만들기

1. 잠재적 소스를 구성합니다.

다음 BUI 그룹에서와 같이 프로젝트 레벨 복제 잡업에 대해 잠재적 소스를 구성할 수 있습니다.

복제 업데이트의 일부로 복제 작업에 대한 구성 변경사항이 전파됩니다. 해당 구성 변경사항이 다중 대상 그룹의 모든 멤버에 동시에 전달되지 않을 수도 있습니다.

Add Replication Action [CANCEL] [ADD]

Properties

Target: spadefish

Pool: p

Export data path: ☐ nfs://

Limit bandwidth: ☐ 0 M/s

Enable SSL-encryption: ☒

Disable compression: ☐

Enable deduplication: ☐

Include snapshots: ☒

Retain user snapshots on target: ☐

Include clone origin as data: ☐

Disaster Recovery

Recovery point objective: ☐ hours

Replica lag warning alert: ☐ % of Recovery Point Objective

Replica lag error alert: ☐ % of Recovery Point Objective

Potential Source: ☐ (highlighted with a red box)

Distant Target: ☐

Schedule ... Cascading Schedule ... Snapshots

2. [복제 대상 만들기\(BUI\) \[542\]](#) 또는 [복제 대상 만들기\(CLI\) \[543\]](#)의 설명에 따라 잠재적 소스에 복제 대상을 만듭니다.

잠재적 소스에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 모든 원래 대상에 대한 작업이 만들어집니다. 잠재적 소스에서 구성된 복제 대상이 없을 경우 새로 만들어진 작업에 복제 대상이 포함되지 않습니다. 따라서 해당 새 작업은 바인딩이 해제됩니다. 나중에 적절한 복제 대상이 만들어지면 바인딩이 해제된 작업이 자동으로 올바른 대상에 바인딩됩니다.

주 - 대상의 IP 주소는 자동 바인딩 프로세스에 사용되므로 원래 소스에 사용된 것과 동일한 어플라이언스 및 동일한 IP 주소의 대상을 만들어야 합니다.

CLI를 사용하여 소스에서 바인딩 해제된 작업 보기

- 적절한 프로젝트를 선택합니다.
- 해당 프로젝트의 replication 하위 노드 아래로 이동합니다.
- 다음 그림에서와 같이 show 명령을 사용하여 작업을 표시합니다. 바인딩 해제된 작업에는 <undefined> 대상이 있습니다.

```
eel:> shares select PRJ1
eel:shares PRJ1> replication
eel:shares PRJ1 replication> show
Properties:
    conflct_detected = false

Actions:

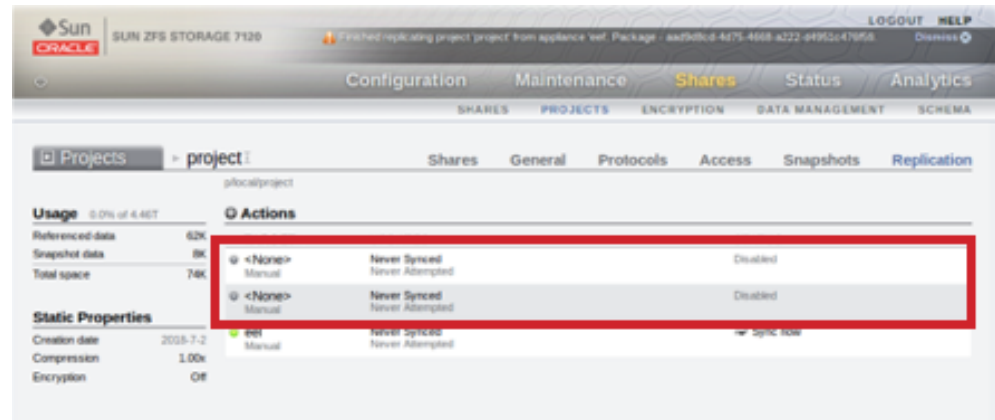

|            | TARGET      | STATUS | NEXT     |
|------------|-------------|--------|----------|
| action-000 | <undefined> | idle   | Disabled |
| action-001 | badenov     | idle   | Sync now |
| action-002 | <undefined> | idle   | Disabled |


Children:
    conflict => Conflict

eel:shares PRJ1 replication> █
```

BUI를 사용하여 소스에서 바인딩 해제된 작업 보기

- 적절한 프로젝트를 선택합니다.
- Replication(복제)을 누릅니다.
- 바인딩 해제된 작업에는 정의되지 않은 대상(<None(없음)>)이 있습니다.



잠재적 대상 모니터

잠재적 소스의 복제 패키지는 잠재적 대상 목록을 보여줍니다. 방향 바꾸기 중에는 원래 소스에 다시 복제를 수행하는 작업 이외에 잠재적 대상에 대한 작업이 만들어집니다. 목록에는 해당하는 대상의 대상 이름, IP 주소 및 패키지 ID가 포함됩니다.

다음 CLI 그림에서와 같이 잠재적 대상을 모니터할 수 있습니다.

```

badenov:shares replication package-005> show
Properties:
    id = 5882bf43-34c9-4de3-a72a-ba6088fd40f0
    source_name = eel
    source_asn = 55e0948f-6659-4ec1-d6c6-b3acad5126eb
    source_ip = 10.133.64.218:216
    source_pool = e
    target_pool = ba
    replica_of = etl
    enabled = true
    conflict_detected = false
    state = idle
    state_description = Idle (no update in progress)
    offline = false
    import_path =
    data_timestamp = Mon Aug 06 2018 14:57:14 GMT+0000 (UTC)
    last_sync = Mon Aug 06 2018 14:57:32 GMT+0000 (UTC)
    last_try = Mon Aug 06 2018 14:57:32 GMT+0000 (UTC)
    last_result = success

Projects:
    etl

Children:
    potential_targets => Show Potential Targets to be created after Reverse

badenov:shares replication package-005> potential_targets
badenov:shares replication package-005 potential_targets> show
Targets:

NODE      TARGET      PACKAGE ID
target-000 goby        9a74d4fe-2c6d-49c7-b645-8ab49ca8ae95
target-001 bullwinkle 9f9e09a2-7cb6-405a-a405-804d5433da54

badenov:shares replication package-005 potential_targets> 

```

다음 BUI 그림에서와 같이 잠재적 대상을 모니터링할 수 있습니다.

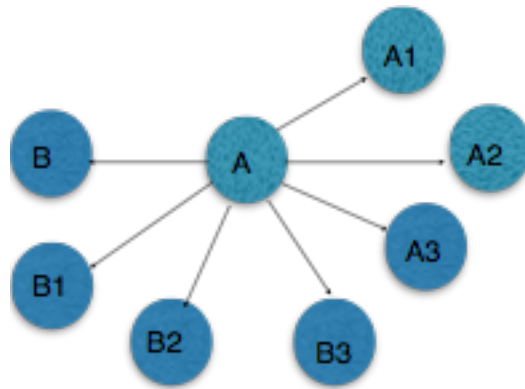
The screenshot shows the Oracle ZFS Storage Appliance web interface. The top navigation bar includes 'Configuration', 'Maintenance', 'Shares' (highlighted), 'Status', and 'Analytics'. Below this, there are sub-tabs: 'SHARES', 'PROJECTS', 'ENCRYPTION', 'DATA MANAGEMENT', and 'SCHEMA'. The main content area is titled 'et1' and has sub-tabs: 'Shares', 'General', 'Protocols', 'Snapshots', and 'Replication' (highlighted). The URL bar shows 'ba/nas-rr-5882bf43-34c9-4de3-a72a-ba6088fd40f0/et1'. The 'Package' section shows details for a replication package, including Source host (eel), Source pool (e), Package id (5882bf43-34c9-4de3-a72a-ba6088fd40f0), Data timestamp (2018-8-6 08:57:14), Last sync (2018-8-6 08:57:32), Last attempt (2018-8-6 08:57:32 Attempted), Import data path (nfs://), Status (Idle), and Last result (success). Below this, there is a section for 'Potential Targets' with a table showing two targets: 'bullwinkle' and 'goby', each with a corresponding 'PACKAGE ID'. At the bottom, there is an 'Actions' section with a table showing actions for the target 'gegu', including '2018-8-6 09:05:04 Synced' and '2018-8-6 09:05:04 Attempted', with a status of 'After Update'.

TARGET	PACKAGES
bullwinkle	9f9e09a2-7cb6-405a-a405-804d5433da54
goby	9a74d4fe-2c6d-49c7-b645-8ab49ca8ae95

TARGET	UPDATES	STATUS
gegu Scheduled	2018-8-6 09:05:04 Synced 2018-8-6 09:05:04 Attempted	After Update

충돌 감지 및 해결

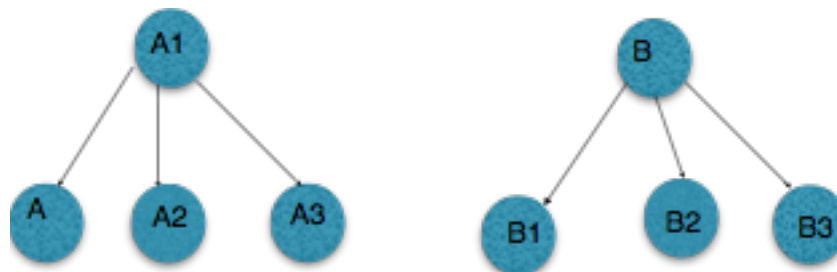
다중 대상 방향 바꾸기 그룹의 다음 그림에서는 A가 그룹의 소스입니다.



어떤 단계에서든 다중 대상 방향 바꾸기 그룹에는 소스가 하나만 존재해야 합니다. 다음 시나리오에서와 같이 소스가 2개 이상 존재하는 경우 충돌이 발생할 수 있습니다.

- 관리 오류로 인해 동일한 복제 소스에서 업데이트를 수신하는 2개 이상의 잠재적 소스에 대해 방향 바꾸기가 수행되는 경우
- 네트워크 조각화의 경우 관리자가 각각 고유의 소스를 가진 여러 개의 다중 대상 방향 바꾸기 세그먼트를 만들도록 선택할 수도 있습니다. 해당 네트워크 조각화에서 복구한 후 다중 대상 방향 바꾸기 세그먼트 각각의 소스가 서로 업데이트를 전송하려고 시도하면 이로 인해 충돌이 발생합니다.

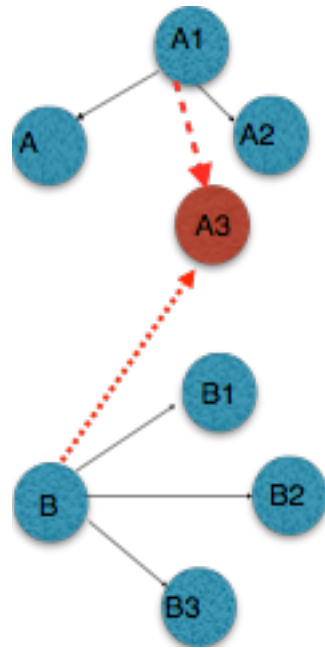
다음 그림에서와 같이 2개의 소스 A₁과 B가 있다고 가정합니다.



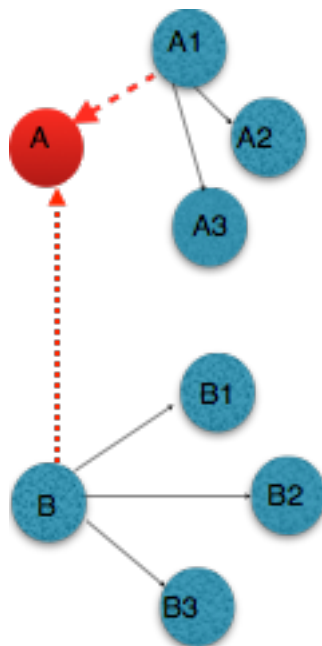
소스와 대상에서 충돌 감지

1. 다음 그림에서와 같이 2개 이상의 소스가 동일한 대상으로 업데이트를 전송하려고 시도하면 대상에서 충돌이 감지됩니다. 이 시나리오에서 한 소스의 업데이트가 성공하면 해당 소스는 대상으로 성공한 업데이트를 계속 전송할 수 있게 됩니다. 다른 소스의 업데이트가 특정 경보와 함께 실패하면 대상에는 올바른 소스를 선택하여 충돌을 해결하도록 관리자에게 알리는 충돌 통지가 표시됩니다. 충돌이 해결되면 대상은 관리자가 설정한 소스의 업데이트

트를 수신합니다. 단, 잘못된 소스가 계속 업데이트를 전송하면 잘못된 소스에서 새 정보가 발생하고 대상에서 다시 충돌 해결 통지가 표시됩니다.



2. 다음 그림에서와 같이 한 그룹의 소스(노드 B)가 다른 그룹의 소스(노드 A1)로 업데이트를 전송하는 경우 충돌이 감지됩니다. 전송하는 노드(노드 B)의 업데이트가 경보와 함께 실패하면 업데이트를 수신하는 소스(노드 A1)에는 올바른 소스를 선택하여 충돌을 해결하도록 관리자에게 알리는 충돌 통지가 표시됩니다. 충돌이 해결되면 잘못된 소스는 다음 업데이트 시 해당 프로젝트를 패키지로 변환하므로 이 소스가 대상으로 바뀝니다.

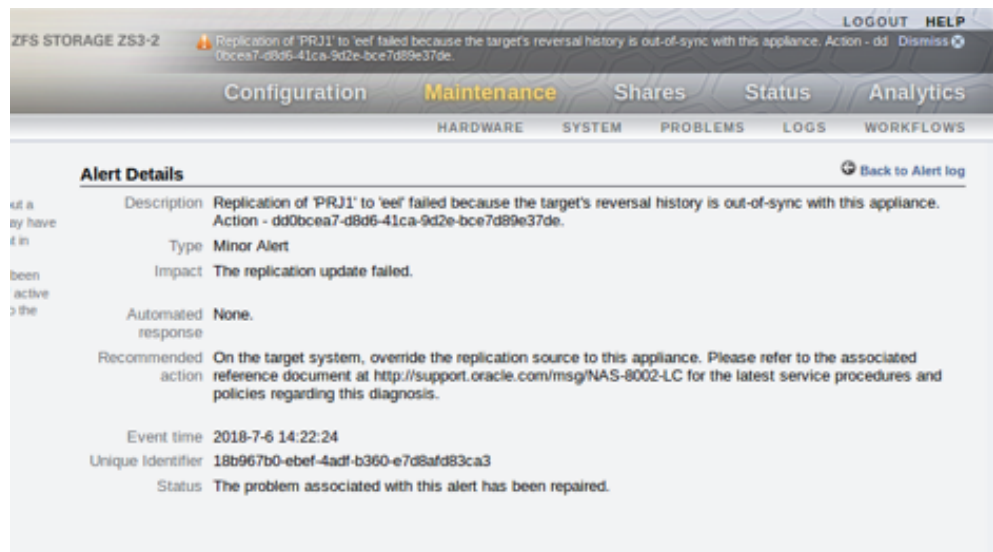


주 - 대상이 잘못된 소스의 업데이트를 수신하는 경우 올바른 소스의 첫번째 업데이트 중 데이터 롤백이 수행될 수 있습니다.

충돌을 일으킨 소스에서 발생한 CLI 경고 예:

```
entry-44068 2018-7-6 20:22:24 18b967b0-ebef-4adf-b360-e7d8afd83ca3,
Replication of 'PRJ1' to 'eel' failed because
the target's reversal history is out-of-sync
with this appliance. Action -
dd0bcea7-d8d6-41ca-9d2e-bce7d89e37de., Minor
Alert
goby:maintenance logs alert> select entry-44068
goby:maintenance logs alert entry-44068> show
Properties:
timestamp = 2018-7-6 20:22:24
uuid = 18b967b0-ebef-4adf-b360-e7d8afd83ca3
description = Replication of 'PRJ1' to 'eel' failed because th
e target's reversal history is out-of-sync with this appliance. Action - dd0bcea7
-d8d6-41ca-9d2e-bce7d89e37de.
type = Minor Alert
goby:maintenance logs alert entry-44068> □
```

충돌을 일으킨 소스에서 발생한 BUI 경고 예:



일반적인 충돌 해결 단계

1. 모든 소스의 업데이트를 사용 안함으로 설정합니다.
2. 올바른 소스를 선택합니다.

3. 대상에서 다음 CLI 또는 BUI 대상 절차에 따라 올바른 소스를 설정하여 충돌을 해결합니다.
4. 잘못된 소스에서 다음 CLI 또는 BUI 소스 절차에 따라 올바른 소스를 설정하여 충돌을 해결합니다.
5. 올바른 소스의 업데이트를 사용으로 설정합니다.

주 - 1) 다른 소스의 업데이트로 인해 해당하는 충돌 통지가 표시됩니다.

2) 충돌 해결 도구는 정보를 영구적으로 저장하지 않습니다. 어떤 이유로든 노드가 다시 시작하는 경우 충돌 및 해결 선택이 무시되며 다시 시작 전에 충돌을 일으킨 소스의 업데이트로 인해 충돌 통지가 다시 표시됩니다.

대상: CLI를 사용하여 충돌 해결

1. 적절한 복제 패키지를 선택하고 프로젝트 아래로 이동한 후 `replication`을 선택합니다.
2. `conflict_detected` 등록 정보의 값을 확인합니다. `true`인 경우 충돌이 감지된 것입니다.
3. 다음 그림에서와 같이 하위 노드 `conflict` 아래로 이동하고 `source` 등록 정보의 값을 올바른 소스로 설정하여 충돌을 해결합니다.

```

bullwinkle:> shares replication packages
bullwinkle:shares replication packages> list
ID          STATE DATA_TIMESTAMP SOURCE DATASET
package-002 idle unknown alestes all
package-001 idle 2018-07-03 23:26:31 alestes al2
package-004 idle 2018-06-29 23:48:41 badenov sa
package-005 idle 2018-07-06 20:21:08 eel PRJ1
package-003 idle 2018-07-02 01:56:36 spadefish s1
bullwinkle:shares replication packages> select package-005
bullwinkle:shares replication package-005> select PRJ1 replication
bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication> show
Properties:
    conflict_detected = true

Children:
    conflict => Conflict

bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication> conflict
bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication conflict> show
Properties:
    source = (unset)

Sources:
SOURCE      HOSTNAME      ACTION_ID      PROJECT
current     eel           ccc77f57-450e-42a1-99fe-b3f319003954 PRJ1
source-0    goby         78915d04-44e4-420e-b48a-8eac3f027f71 PRJ1

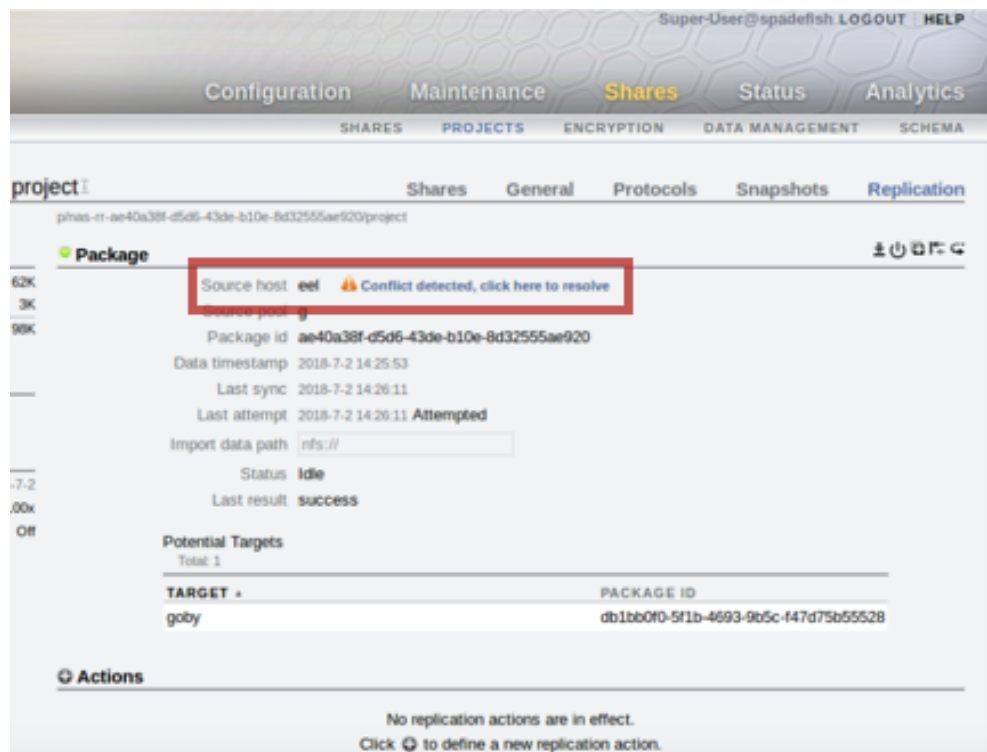
bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication conflict> set source=current
    source = current (uncommitted)
bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication conflict> commit
bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication conflict> show
Properties:
    source = (unset)

bullwinkle:shares replication package-005 PRJ1 replication conflict> █

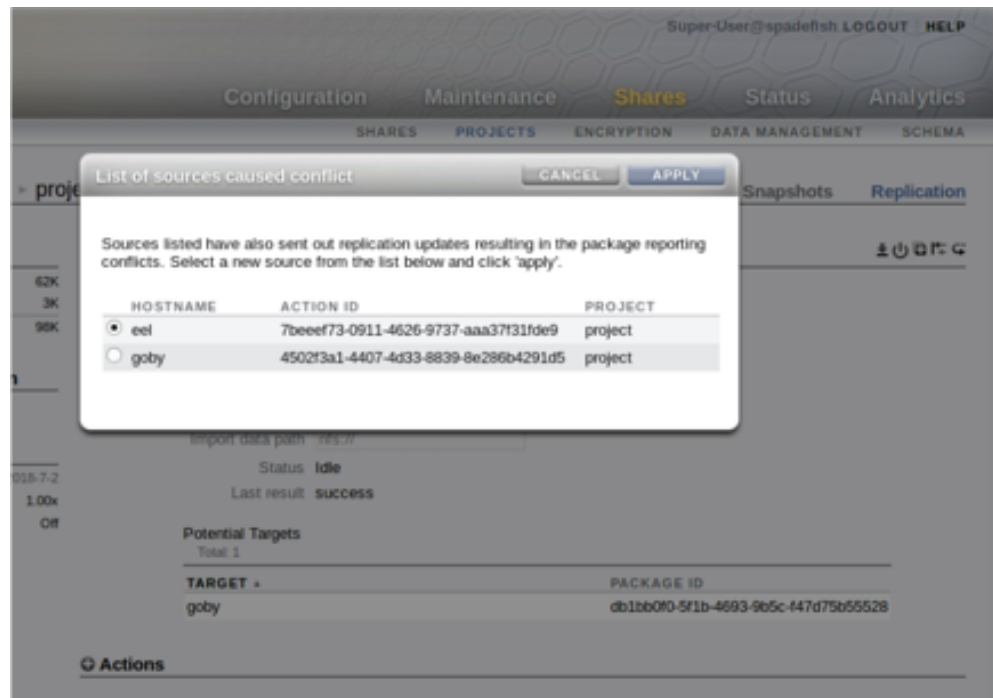
```

대상: BUI를 사용하여 충돌 해결

1. 복제 패키지를 선택합니다.
2. Replication(복제)을 누릅니다.
다음 그림에서와 같이 충돌 통지가 표시되어야 합니다.



3. 다음 그림에서와 같이 충돌 통지를 눌러 복제 충돌 해결 대화 상자를 엽니다.



- 올바른 소스를 선택하고 APPLY(적용)를 누릅니다.
이제 해당 소스의 업데이트가 성공합니다.

소스: CLI를 사용하여 충돌 해결

- 잘못 방향이 바뀐 프로젝트를 선택합니다.
- 해당 프로젝트의 하위 노드 replication 아래로 이동합니다.
- conflict_detected 등록 정보의 값을 확인합니다. true인 경우 충돌이 감지된 것입니다.
- 다음 그림에서와 같이 하위 노드 conflict 아래로 이동하고 source 등록 정보의 값을 올바른 소스로 설정하여 충돌을 해결합니다.
이 단계에서 선택된 소스의 업데이트로 인해 프로젝트가 복제 패키지 변환됩니다.

```

goby:> shares select PRJ1 replication
goby:shares PRJ1 replication> show
Properties:
    conflict_detected = true

Actions:

    TARGET      STATUS      NEXT
action-000     badenov     idle       Sync now
action-001     eel         idle       Sync now
action-002     bullwinkle  idle       Sync now

Children:
    conflict => Conflict

goby:shares PRJ1 replication> conflict
goby:shares PRJ1 replication conflict> show
Properties:
    source = (unset)

Sources:

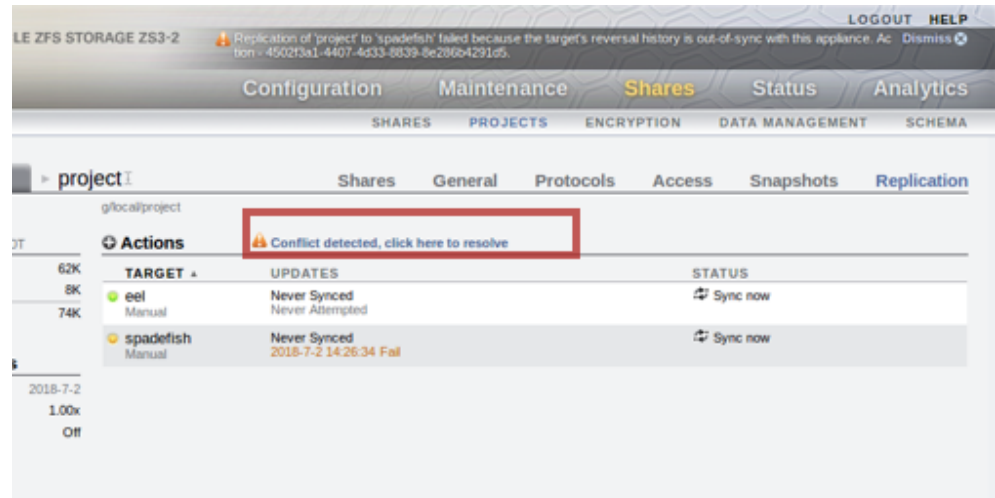
SOURCE      HOSTNAME      ACTION_ID      PROJECT
current     <current>
source-0    10.133.65.110  e99f0ea4-7328-488e-925e-8dccb3084b3d  PRJ1

goby:shares PRJ1 replication conflict> set source=source-0
    source = source-0 (uncommitted)
goby:shares PRJ1 replication conflict> commit
goby:shares PJ1 replication conflict> 

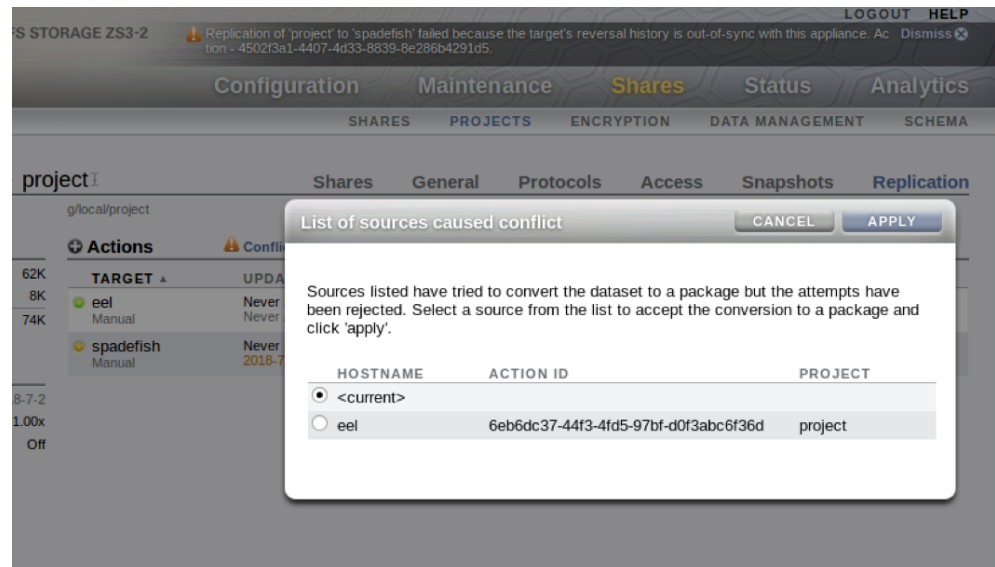
```

소스: BUI를 사용하여 충돌 해결

1. 잘못된 소스에서 의도치 않은 방향 바꾸기로 만들어진 프로젝트를 선택합니다.
2. Replication(복제)을 누릅니다.
다음 그림에서와 같이 충돌 통지가 표시되어야 합니다.



3. 다음 그림에서와 같이 충돌 통지를 눌러 복제 충돌 해결 대화 상자를 엽니다.



4. 올바른 소스를 선택하고 APPLY(적용)를 누릅니다.

해당 소스의 첫번째 업데이트를 통해 프로젝트가 복제 패키지로 변환되고 해당 소스의 업데이트가 성공합니다.

호환성 고려 사항

다중 대상 방향 바꾸기를 구성할 때는 다음 호환성 규칙을 따르십시오.

- 다중 대상 방향 바꾸기를 지원하거나 OS8.7.0 이상 펌웨어를 실행 중인 대상만 다중 대상 방향 바꾸기 그룹의 멤버일 수 있습니다.
- 다중 대상 방향 바꾸기를 지원하는 대상만 잠재적 소스로 구성될 수 있습니다.
- OS8.7.0 이상 펌웨어를 실행하는 대상만 다중 대상 방향 바꾸기 그룹의 전용 대상으로 구성될 수 있습니다.

비호환성으로 인해 다음 실패가 발생합니다. 이 목록은 전체 목록이 아닙니다.

- 다중 대상 방향 바꾸기를 지원하지 않는 대상에 대한 복제 작업에서 잠재적 소스를 구성할 때 오류가 발생합니다.
- OS8.7.0 이전 펌웨어를 실행하는 대상에 대한 기존 복제 작업을 사용하여 데이터 세트 아래에서 잠재적 소스를 구성하는 경우 오류가 발생합니다.
- 기존 다중 대상 방향 바꾸기 그룹에서 OS8.7.0 이전 펌웨어를 실행하는 대상에 대한 복제 작업을 구성하는 경우 오류가 발생합니다.
- 다중 대상 방향 바꾸기 그룹에 속하며 전용 대상으로 구성되었지만 OS8.6 이전 펌웨어를 실행 중인 대상은 복제 방향 바꾸기를 수행할 수 있습니다. 단, 소스에 대해 복제 업데이트를 다시 수행할 수 없게 됩니다. 해당 시나리오에서는 복제 관계를 복구할 수 없습니다.

자동 스냅샷 보존 영향

자동 스냅샷 보존이 다중 대상 방향 바꾸기 설정에서 일부 대상에는 사용되고 다른 대상에는 사용되지 않는 경우, 방향 바꾸기 후 자동 스냅샷 보존 값을 지정하지 않은 대상은 새 소스와 동일한 수의 스냅샷을 유지합니다(이전에 대상에 있었던 스냅샷 수와 다를 수 있음). 이 상황이 발생하지 않도록 하려면 다중 대상 그룹의 각 대상에 대한 보존 정책을 "별도"로 구성하십시오. 자세한 내용은 [대상에서 자동 스냅샷 보존 구성\(BUI\) \[549\]](#) 또는 [대상에서 자동 스냅샷 보존 구성\(CLI\) \[550\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [원격 복제를 통한 재해 복구](#)
- [복제 패키지 관리](#)
- [“복제 방향 바꾸기” \[685\]](#)

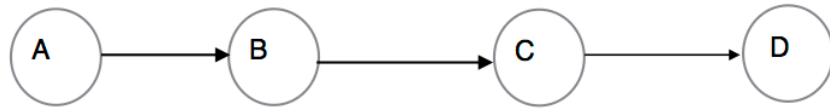
캐스케이드된 복제

캐스케이드된 복제를 통해 복제 패키지에 대해 복제 작업을 구성하여 복제된 데이터를 복제할 수 있습니다. 패키지를 여러 대상 어플라이언스에 복제하려는 경우 동일한 패키지에 여러 복제 작업을 만들 수 있습니다.

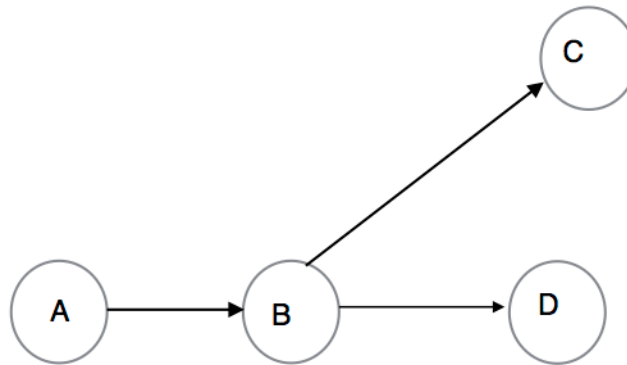
기본 설정

기본적인 캐스케이드된 복제 설정은 소스와 하나 이상의 중간 대상, 최종 대상으로 구성됩니다.

다음과 같은 캐스케이드된 복제 예는 프로젝트 중 하나를 노드 B의 특정 패키지에 복제하기 위한 작업이 설정되는 소스 노드 A로 구성됩니다. 노드 B에서는 이 패키지를 노드 C의 다른 패키지에 복제하기 위한 작업이 만들어지며, 노드 C에서는 이 패키지를 노드 D의 특정 패키지에 복제하기 위한 작업이 설정됩니다. 따라서 다른 그림에서와 같이 노드 B와 노드 C는 노드 A에서 노드 D로 복제본을 캐스케이드합니다.



다음 그림에서와 같이 소스 노드 A에서는 프로젝트 중 하나를 노드 B의 특정 패키지에 복제하기 위한 작업이 설정됩니다. 노드 B에서는 이 패키지를 노드 C와 노드 D에 복제하기 위한 작업이 만들어집니다. 따라서 노드 B는 복제본을 노드 A에서 노드 C와 D로 캐스케이드합니다.



캐스케이드된 구성의 복제 방향 바꾸기는 소스(이전 예의 노드 **B**)에서 바로 복제 업데이트를 수신하는 노드에서만 지원되며, 방향 바꾸기는 다른 노드(노드 **C**와 **D**)에서 사용 안함으로 설정됩니다. 캐스케이드된 복제 설정에서 재해 복구를 계획할 때는 다중 대상 방향 바꾸기를 고려해야 합니다. “[다중 대상 방향 바꾸기](#)” [646]와 다음 절의 “방향 바꾸기 관리에 `distant_target` 등록 정보 사용”을 참조하십시오.

캐스케이드된 복제 관리

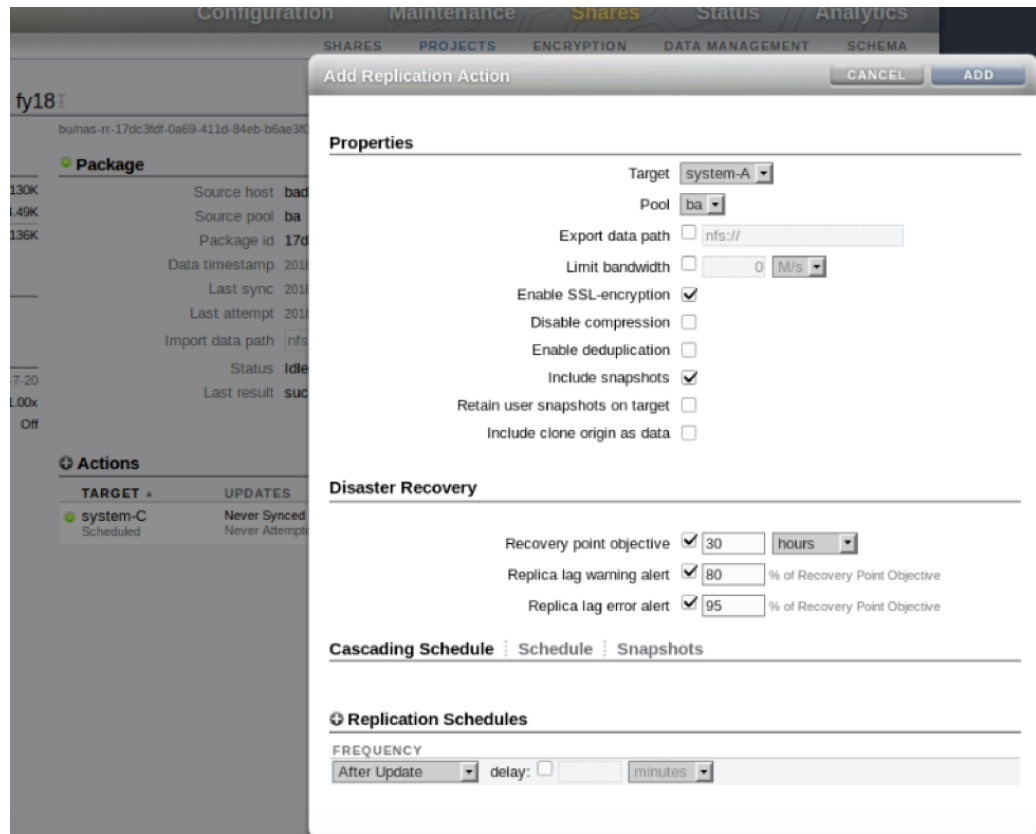
캐스케이드된 복제 관리는 두 가지 작업으로 구성됩니다.

- 복제 패키지 아래에 작업 만들기
- 캐스케이드된 복제 일정 구성

복제 패키지 아래에 작업 만들기

프로젝트 아래에 복제 작업을 만드는 것과 마찬가지로, 복제 패키지 아래에 복제 작업을 만들 수 있습니다. 다음 그림은 BUI를 사용하여 복제 패키지 아래에 작업을 만드는 방법을 보여줍니다.

공유 레벨 복제에 대해서는 캐스케이드된 복제가 지원되지 않습니다. 복제 패키지의 공유 아래에서 작업을 구성할 수 없으며, 공유 레벨 복제로 인해 만들어진 패키지 아래에서 작업을 구성할 수 없습니다.



다음 그림은 CLI를 사용하여 복제 패키지 아래에 작업을 만드는 방법을 보여줍니다.

```
bullwinkle:> shares replication packages select id=17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
bullwinkle:shares replication package-006> select fy18 replication
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> action
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action (uncommitted)> set target=system-A
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action (uncommitted)> set target=system-C
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action (uncommitted)> set pool=p
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action (uncommitted)> commit
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication>
```

캐스케이드된 복제 일정 구성

모든 작업에는 두 가지 일정이 있습니다.

- 프로젝트의 일부로 구성된 작업에 대한 일정을 소스 일정이라고 합니다.
- 패키지의 일부로 구성된 작업에 대한 일정을 캐스케이딩 일정이라고 합니다.

다음 그림은 CLI를 사용하여 복제 작업에 대한 새 캐스케이딩 일정을 구성하는 방법을 보여줍니다.

```
bullwinkle:> shares replication packages select id=f8eb1e67-3d6c-434f-85e7-d9d2e08fe60d
bullwinkle:shares replication package-006> select fy18 replication
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> list
      TARGET      STATUS      NEXT
action-000 system-C      idle      Sync now
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> select action-000
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> list
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> schedule
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedule (uncommitted)> set frequency=halfhour
      frequency = halfhour (uncommitted)
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedule (uncommitted)> set minute=25
      minute = 25 (uncommitted)
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedule (uncommitted)> commit
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> list

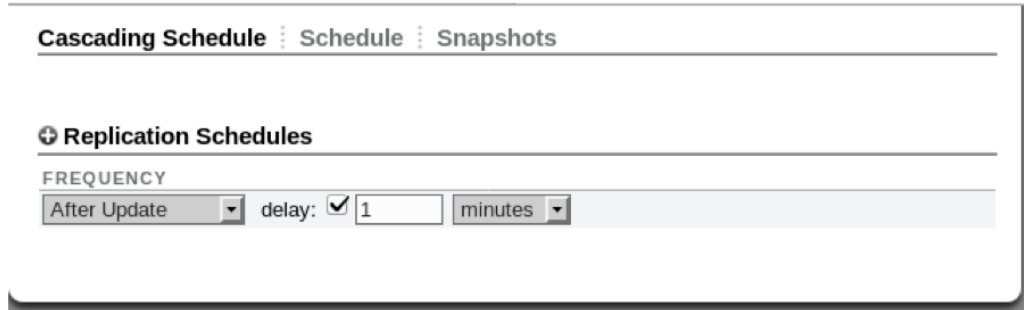
NAME                FREQUENCY    DAY          HH:MM
schedule-000        halfhour     -            -:25
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> schedules
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> list
Properties:
      active_schedule = cascading

Children:
      cascading => Configure cascading replication update schedules
      source => Configure source replication update schedules

bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> cascading
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> list

NAME                FREQUENCY    DAY          HH:MM
schedule-000        halfhour     -            -:25
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> cd ..
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> cd ..
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> □
```

다음 그림은 BUI를 사용하여 복제 작업에 대한 새 캐스케이딩 일정을 구성하는 방법을 보여줍니다.



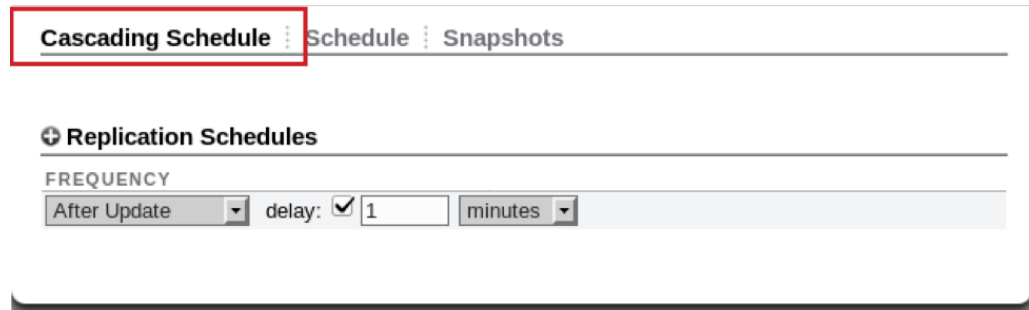
언제든지 두 일정을 구성할 수 있지만 작업이 구성된 위치에 따라 하나의 일정만 유효합니다. 복제 방향 바꾸기 또는 변환으로 인해 복제 토폴로지에 변경이 있을 경우 유효한 일정이 변경될 수 있습니다. 예를 들어, 복제 패키지에 대해 방향 바꾸기를 수행하면 방향이 바뀐 패키지에서 구성된 작업이 이제 프로젝트에서 구성되므로 관련 소스 일정이 활성화됩니다. 마찬가지로 프로젝트에 대해 복제 변환을 수행하면 프로젝트 아래에서 구성에 사용된 프로젝트 작업이 이제 패키지에서 구성되므로 관련 캐스케이딩 일정이 활성화됩니다.

다음 그림은 CLI를 사용하여 유효한 일정을 확인하는 방법에 대해 설명합니다.

```
bullwinkle:> shares replication packages select id=17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
bullwinkle:shares replication package-006> select fy18 replication
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> list
      TARGET      STATUS      NEXT
action-000 system-C      idle      Fri Jul 20 2018 17:55:00 GMT+0000 (UTC)
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> select action-000
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> list

NAME          FREQUENCY      DAY      HH:MM
schedule-000  halfehour      -        -:25
schedule-001  after_update   -        -: -
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> schedules
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> show
Properties:
    active_schedule = cascading
Children:
    cascading => Configure cascading replication update schedules
    source => Configure source replication update schedules
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> █
```

다음 그림은 BUI를 사용하여 유효한 일정을 확인하는 방법에 대해 설명합니다. 작업에서 맨 왼쪽의 일정 탭이 유효한 일정입니다.



복제 방향 바꾸기 중 새 작업이 만들어질 때 소스 일정과 캐스케이딩 일정은 유지됩니다. “복제 방향 바꾸기” [685] 및 “다중 대상 방향 바꾸기” [646]를 참조하십시오.

캐스케이딩 일정에 대해 `after_update` 옵션을 사용할 수 있습니다. 설정할 경우 들어오는 업데이트가 완료된 후에만 업데이트가 시작됩니다.

`update_cascade_delay` 등록 정보를 사용하여 들어오는 복제 업데이트가 완료될 때부터 나가는 캐스케이딩 업데이트가 시작될 때까지의 지연을 지정할 수 있습니다. 이 등록 정보는 `after_update` 옵션이 선택된 경우에만 유효합니다.

다음 그림에서와 같이 `after_update` 옵션과 `update_cascade_delay` 등록 정보를 구성할 수 있습니다.

```

bullwinkle:> shares replication packages select id=17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
bullwinkle:shares replication package-006> select fy18 replication
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 replication> select id=c6cc1699-12f9-476b-8e75-a15a29de98bd
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> list

NAME                FREQUENCY          DAY                HH:MM
schedule-000        halfhour            -                  -:25
schedule-001        after_update        -                  -: -
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000> schedules
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> list
Properties:
    active_schedule = cascading

Children:
    cascading => Configure cascading replication update schedules
    source => Configure source replication update schedules

bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules> cascading
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> show
Properties:
    update_cascade_delay = 2 minutes

Schedules:

NAME                FREQUENCY          DAY                HH:MM
schedule-000        halfhour            -                  -:25
schedule-001        after_update        -                  -: -

bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> set update_cascade_delay=90sec
error: invalid property value "90sec": Must be a valid time unit. Valid units: seconds,minutes,hours,days,weeks,month
and their singular form
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> set update_cascade_delay=90seconds
update_cascade_delay = 90 seconds (uncommitted)
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading> commit
bullwinkle:shares replication package-006 fy18 action-000 schedules cascading>

```

패키지 아래의 작업에 대해서는 연속 일정 옵션을 사용할 수 없으며 캐스케이딩 복제 작업은 새 복제 스냅샷을 만들지 않습니다. 새 업데이트가 소스에서 전달되면 캐스케이딩 작업이 최신 패키지 스냅샷을 사용하여 대상에 대해 복제 업데이트를 수행합니다. 따라서 소스에서 업데이트를 수신하지 않은 상태로 캐스케이딩 작업에 대해 업데이트를 수행하면 적용되지 않습니다. 성공 업데이트 상태가 설정되며 last_try 등록 정보가 업데이트됩니다.

방향 바꾸기 관리에 distant_target 등록 정보 사용

캐스케이드된 복제에서 두 노드 간의 원거리 대상 관계는 로컬 대상과 원거리 대상을 구별합니다. distant_target 등록 정보는 복제 방향 바꾸기 또는 변환으로 인한 토폴로지 변환 후 이 관계를 유지합니다.

다음 구성 시나리오는 distant_target 등록 정보를 보여줍니다.

1. distant_target 등록 정보가 설정되어 있지 않으며 설정된 다중 대상 방향 바꾸기가 없는 경우. 이 경우 대상에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 일부 작업만 유지됩니다. 자세한 내용은 [“다중 대상 방향 바꾸기” \[646\]](#)를 참조하십시오. 다음 그림에서와 같이 노드 A와 B에는 원거리 대상 관계가 없으며, 노드 B가 잠재적 소스로 구성되어 있지 않습니다(작업 AB: potential_source=false, distant_target=false).



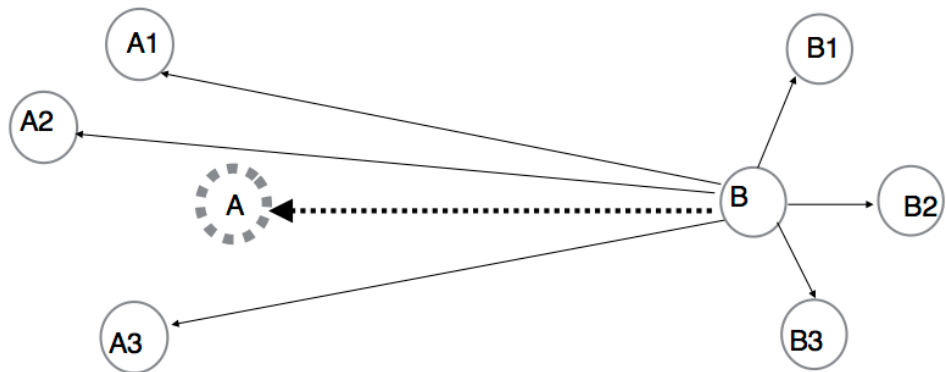
A가 실패하고 B에 대해 방향 바꾸기가 수행되면, 다음 그림에서와 같이 $A_{\{1..3\}}$ 에 대한 작업이 만들어지지 않습니다.



2. `distant_target` 등록 정보가 설정되어 있지 않으며 설정된 다중 대상 방향 바꾸기가 있는 경우. 이 경우 잠재적 소스에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 다중 대상 방향 바꾸기 그룹에서 모든 대상에 대해 작업이 만들어집니다. 원격 대상 관계가 없으므로 로컬 대상과 원격 대상이 구별되지 않습니다. 다음 그림에서와 같이 노드 A는 소스이며 노드 B는 잠재적 소스입니다. 노드 A와 B에 원격 대상 관계가 없습니다(작업 AB: `potential_source=true`, `distant_target=false`).



단, 방향 바꾸기가 수행된 후 노드 A가 실패하고 노드 B가 새 소스로 바뀌면, 다음 그림에서와 같이 A_{1..3}에 대한 작업이 만들어집니다.



3. `distant_target` 등록 정보가 설정되어 있으며 설정된 다중 대상 방향 바꾸기가 있는 경우. 이 경우 잠재적 소스에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 원거리 소스에 로컬인 대상에 대해 작업이 만들어지지 않습니다. 다음 그림에서와 같이 노드 A는 소스이며 노드 B는 잠재적 소스입니다. 노드 A와 B에 원거리 대상 관계가 있습니다(작업 AB: `potential_source=true`, `distant_target=true`).



노드 A가 실패하고 노드 B에 대한 방향 바꾸기 후 노드 B가 새 소스로 바뀝니다. 따라서 A와 B 간의 원격 거리 대상 관계로 인해 A{1..3}에 대한 작업이 만들어지지 않습니다. A가 복구되면 패키지가 A{1..3}으로 캐스케이드됩니다.



다음 그림은 CLI를 사용하여 원격 거리 대상을 구성하는 방법을 보여줍니다.

```
badenov:> shares
badenov:shares> replication
badenov:shares replication> actions
badenov:shares replication actions> select action-005
badenov:shares replication action-005> get distant_target
    distant_target = false
badenov:shares replication action-005> set distant_target=true
    distant_target = true (uncommitted)
badenov:shares replication action-005> commit
badenov:shares replication action-005> □
```

다음 그림은 BUI를 사용하여 원거리 대상을 구성하는 방법을 보여줍니다.

Edit Replication Action
CANCEL
APPLY

Properties

Target system-B [Retarget](#)
Target pool bu
Target package id 17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
Export data path ☐ nfs://
Limit bandwidth ☐ 0 M/s
Enable SSL-encryption ☐
Disable compression ☐
Enable deduplication ☐
Include snapshots ☒
Retain user snapshots on target ☐
Include clone origin as data ☐

Disaster Recovery

Recovery point objective ☐ hours
Replica lag warning alert ☐ % of Recovery Point Objective
Replica lag error alert ☐ % of Recovery Point Objective
Potential Source ☒
Distant Target ☒

Schedule ... Cascading Schedule ... Snapshots

Update frequency ☒ Scheduled ☐ Continuous

+ **Replication Schedules**

FREQUENCY
Every 10 Minutes scheduled time: 00, 10, 20, ..., 50 minutes past the hour

캐스케이드된 복제를 사용하는 경우 잠재적 소스를 설정하여 다중 대상 방향 바꾸기를 구성하는 것이 좋습니다. 그렇지 않으면 다중 복제 방향 바꾸기 후 원래 캐스케이드된 구성으로 돌아가지 못할 수도 있습니다. 또한 잠재적 소스가 설정된 경우에만 원거리 대상을 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 “다중 대상 방향 바꾸기” [646]를 참조하십시오.

실패 시나리오

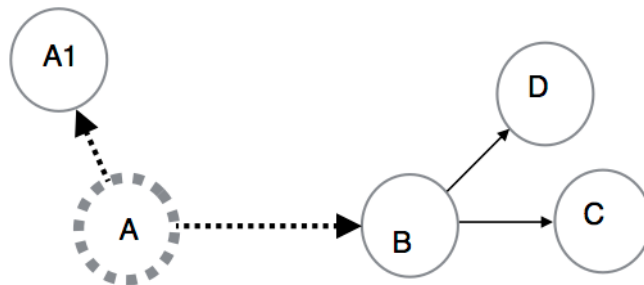
캐스케이드된 복제에서 단일 노드가 실패하면 다중 어플라이언스 또는 복제 관계에 의해 서로 연결된 다중 데이터 센터가 영향을 받을 수 있습니다. 캐스케이드된 복제 토폴로지에는 제한이 없지만 다음과 같은 일반적인 실패 시나리오가 제공됩니다.

- 원래 소스 실패
- 중간 대상 실패
- 소스 사이트 실패

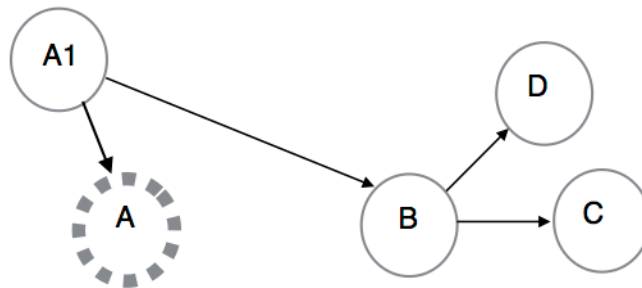
원래 소스 실패

이 시나리오에서는 캐스케이딩 체인의 소스가 실패합니다. 이 실패로부터 복구를 수행하려면 소스에 대한 초기 다중 대상 방향 바꾸기 구성이 필요합니다. 복제 방향 바꾸기를 수행하면 대상에 대한 프로세스가 시작됩니다. 방향이 바뀐 대상은 소스로 바뀌며, 기타 모든 원래 대상과 원래 소스로 증분 업데이트를 계속 전송합니다. 자세한 내용은 “[다중 대상 방향 바꾸기](#)” [646]를 참조하십시오.

다음 그림에서와 같이 A는 소스이며 A1은 잠재적 소스입니다. A가 A1과 B에 복제됩니다. B가 C와 D에 복제하면 소스 A가 실패합니다.

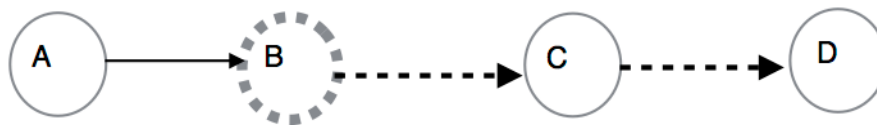


다음 그림에서와 같이 A1에 대해 방향 바꾸기가 수행되면 A(A 복구 시)와 B에 복제되고 B는 C와 D에 업데이트를 계속 전송합니다.

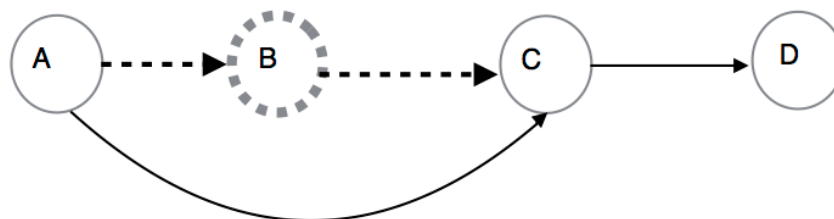


중간 대상 실패

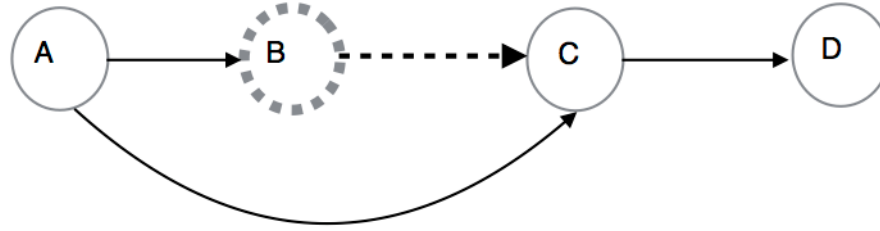
이 실패 시나리오는 캐스케이드된 체인에서 중간 노드의 실패와 관련이 있습니다. 대상 변경 절차에 따라 이 시나리오에서 복구를 수행할 수 있습니다. 다음 그림에서와 같이 캐스케이드된 체인의 중간 노드 B가 실패합니다.



다음 그림에서와 같이 대상 변경/무시 절차가 적용된 후 소스 A가 실패한 노드 B를 무시하고 노드 C에 업데이트를 계속 전송하면 C는 노드 B에 업데이트를 전송합니다.



다음 그림에서와 같이 B가 복구될 때 B와 C 간의 작업이 무시된 상태로 유지되면서 A와 B 간의 작업이 복원됩니다.



CLI를 사용하여 실패한 노드 무시:

1. 소스에서 실패한 노드에 대한 작업을 선택합니다.
2. `retarget`을 입력합니다.
3. `retarget_mode` 등록 정보를 `bypass`로 설정합니다.
4. 다음 그림에서와 같이 무시 대상이 되도록 대상을 설정합니다.

```

badenov:> shares replication actions
badenov:shares replication actions> select action-005
badenov:shares replication action-005> retarget
badenov:shares replication action-005 retarget> show
Properties:
    retarget_mode =
    target =
    bypass_targets = 0

badenov:shares replication action-005 retarget> set retarget_mode=bypass
    retarget_mode = bypass (uncommitted)
badenov:shares replication action-005 retarget> set target=system
system-B system-C system-D
badenov:shares replication action-005 retarget> set target=system-C
    target = system-C (uncommitted)
badenov:shares replication action-005 retarget> commit
badenov:shares replication action-005> show
Properties:
    id = 17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
    target_pkgid = 17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0
  
```

5. 무시 작업에 표시되는 `bypassed_id` 등록 정보를 사용하면 실패한 노드가 복구된 후 원래 작업을 선택하여 대상 변경 복원을 수행할 수 있습니다. 다음 그림에서와 같이 생성된 `bypassed_id`를 볼 수 있습니다.

```

badenov:shares replication actions> select action-006
badenov:shares replication action-006> list
NAME                FREQUENCY          DAY                HH:MM
schedule-000        10min              -                  -:00
badenov:shares replication action-006> show
Properties:
      id = 478f7f11-8e6b-4b4b-9372-ad7949e11fc4
    target_pkgid = c6cc1699-12f9-476b-8e75-a15a29de98bd
      target_id = 6f73a106-cb58-471e-bb0c-fbbdbf42ee7c
        target = system-C
    target_pool = p
    source_pool = ba
  replication_of = fy18
    bypassed_id = 17dc3fdf-0a69-411d-84eb-b6ae3f0baca0

```

6. B가 복구된 경우 이후 단계에서는 다음 그림에서와 같이 대상 변경/복원 절차를 사용하여 원래 캐스케이드된 토폴로지로 돌아갑니다.

```

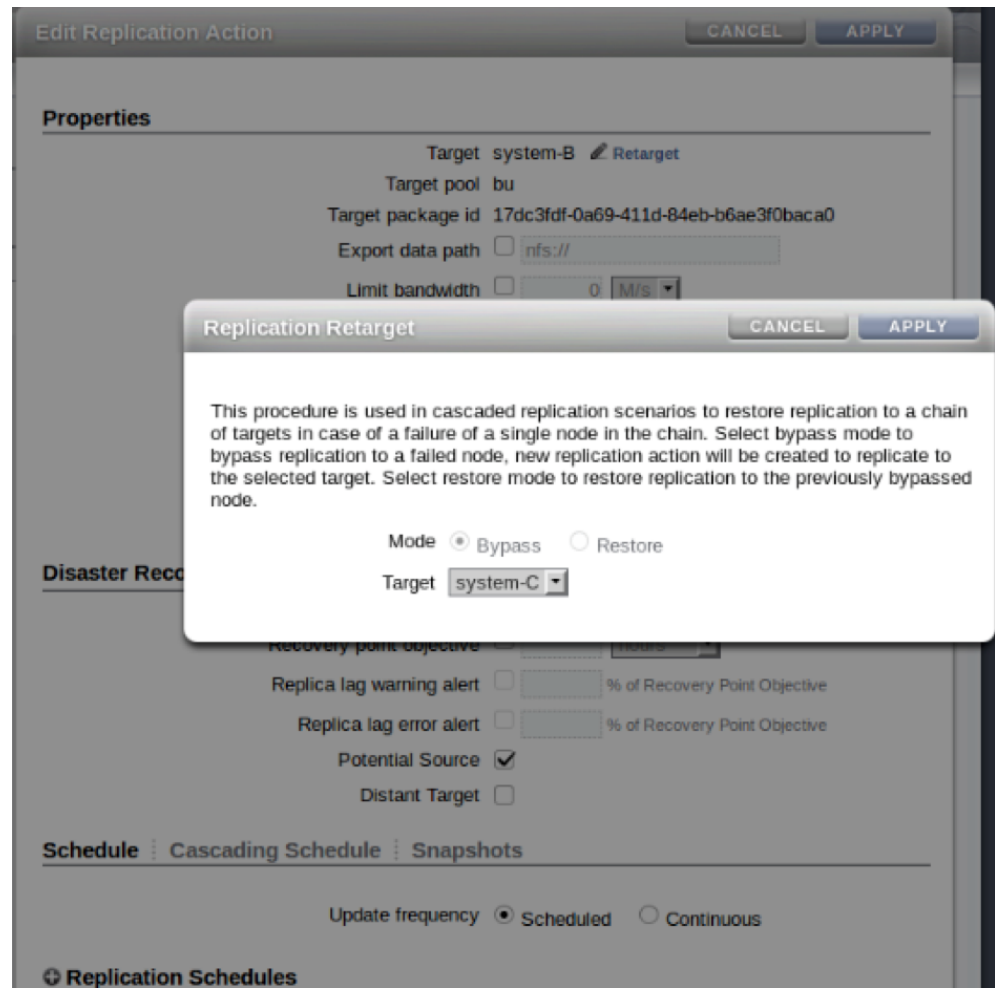
badenov:shares replication action-005> retarget
badenov:shares replication action-005 retarget> show
Properties:
      retarget_mode =
        target =
    bypass_targets = 1

badenov:shares replication action-005 retarget> set retarget_mode=restore
      retarget_mode = restore (uncommitted)
badenov:shares replication action-005 retarget> set target=system-C
        target = system-C (uncommitted)
badenov:shares replication action-005 retarget> commit
badenov:shares replication action-005>

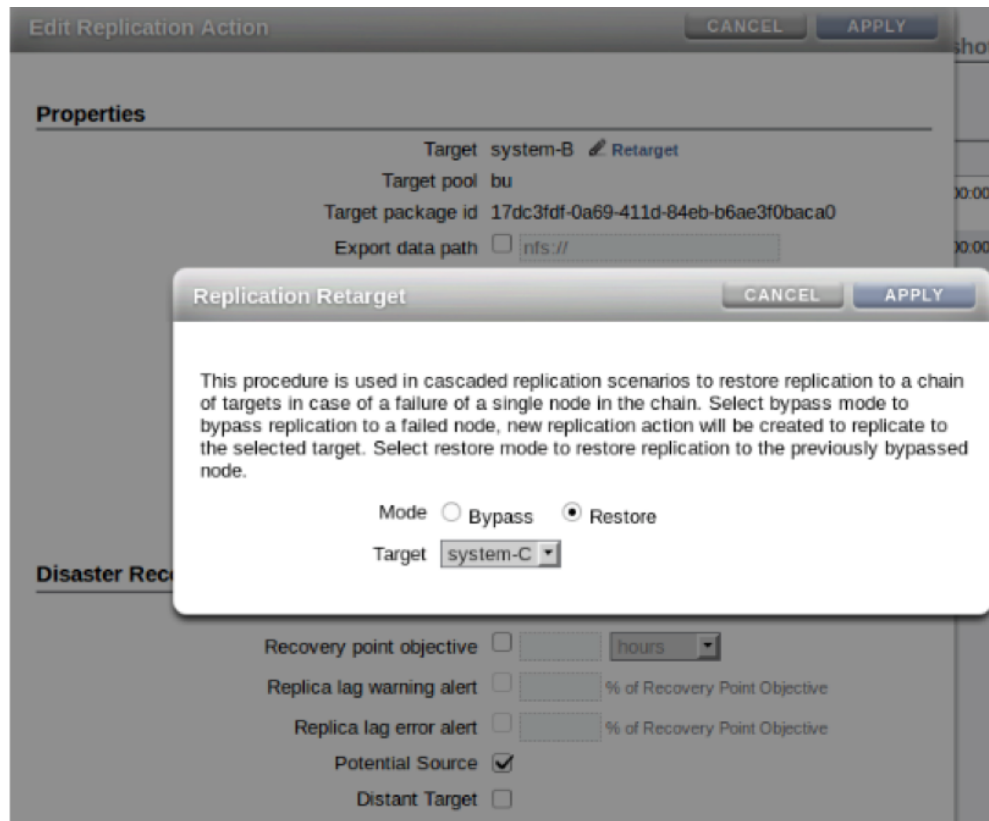
```

BUI를 사용하여 실패한 노드 무시:

1. 소스 노드에서 실패한 노드에 대한 작업을 선택합니다.
2. Edit Replication Action(복제 작업 편집) 대화 상자에서 Retarget(대상 변경)을 누릅니다.
3. Replication Retarget(복제 대상 변경) 대화 상자에서 모드를 Bypass(무시)로 설정합니다.
4. 다음 그림에서와 같이 무시 대상이 되도록 드롭다운 목록에서 대상을 선택합니다.



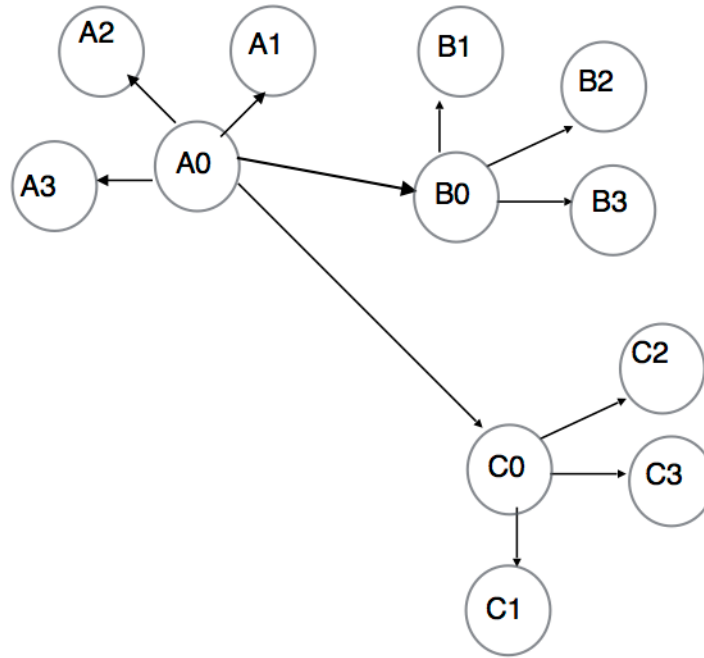
5. APPLY(적용)를 누릅니다.
6. B가 복구된 경우 이후 단계에서는 다음 그림에서와 같이 복원 절차를 사용하여 원래 캐스케이드된 토폴로지로 돌아갑니다.



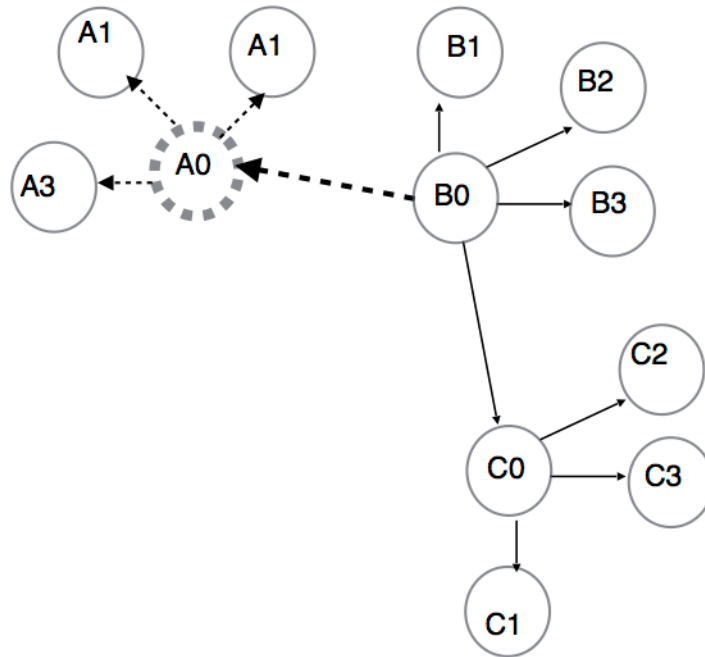
소스 사이트 실패

이 시나리오에서 소스와 모든 직접 로컬 대상은 사용할 수 없으며 원거리 대상 중 하나의 새 소스로 바뀝니다. 이 시나리오로부터 복구를 수행하려면 소스에 대한 다중 대상 방향 바꾸기 구성이 필요합니다. 자세한 내용은 [“다중 대상 방향 바꾸기” \[646\]](#)를 참조하십시오. 또한 일부 대상을 원거리 대상으로 구성해야 합니다. 자세한 내용은 [“방향 바꾸기 관리에 distant_target 등록 정보 사용”](#)을 참조하십시오.

다음 그림에서와 같이 A0, B0 및 C0은 다중 대상 방향 바꾸기 그룹을 구성합니다. 여기서 B0과 C0은 잠재적 소스와 원거리 대상입니다. A0, B0 및 A0, C0은 원거리 대상 관계를 구성하지만(A0B0 및 A0C0은 잠재적 소스 및 원거리 대상으로 구성되어야 함), A1, A2, A3은 A0과 로컬 관계를 구성하고 B1, B2, B3은 B0과 로컬 관계를 구성합니다.



B0에 대해 방향 바꾸기가 수행되는 경우 다음 그림에서와 같이 A1, A2, A3가 A0의 로컬 대상으로 처리되므로 A1, A2, A3에 대한 작업이 다시 만들어지지 않습니다. 다중 대상 방향 바꾸기의 등록 정보로 인해 B0이 C0으로 업데이트를 전송합니다.



호환성 고려 사항

캐스케이드된 복제를 구성할 때는 다음 호환성 규칙을 따르십시오.

- OS8.7.0 이전 펌웨어를 실행하는 노드는 캐스케이드된 복제의 일부로 구성할 수 없습니다.
- OS8.7.0 이상 펌웨어를 실행하는 노드는 최종 노드로 구성할 수 있습니다.
- 캐스케이드된 복제를 지원하지 않는 펌웨어를 실행하는 최종 노드는 복제 방향 바꾸기를 수행할 수 있습니다. 단, 소스에 대해 복제 업데이트를 다시 수행할 수 없게 됩니다. 해당 시나리오에서는 복제 관계를 복구할 수 없습니다.
- 캐스케이드된 복제를 지원하지 않는 펌웨어를 실행하는 최종 노드에 대해 대상 변경을 수행할 수 없습니다.
- 캐스케이드된 체인에서 다른 펌웨어를 실행하는 대상에 대한 복제 호환성 규칙은 소스와 대상에 대해 동일합니다. 예를 들어, 대상이 소스에 사용된 기능을 지원하지 않는 경우 해당 하는 소스에서 전달된 복제 업데이트가 실패할 수 있습니다.
- 캐스케이드 복제를 지원하지 않는 펌웨어 버전으로 시스템을 롤백하면 캐스케이드된 모든 복제 작업이 삭제됩니다.

관련 항목

- “복제 작업 등록 정보” [618]
- “다중 대상 방향 바꾸기” [646]

복제된 파일 시스템 내보내기

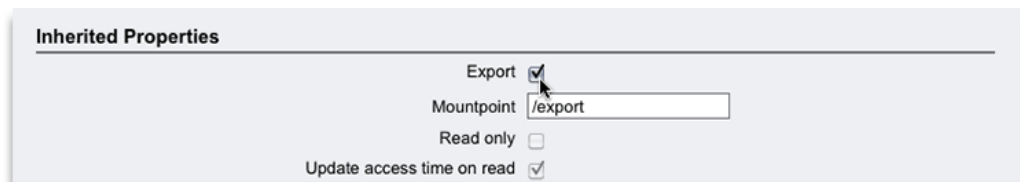
복제된 파일 시스템은 NAS 클라이언트에 읽기 전용으로 내보낼 수 있습니다. 복제된 데이터를 확인하거나 복제된 데이터에서 백업 또는 다른 집중적인 작업을 수행하는 데 사용될 수 있습니다(소스 어플라이언스에서 이러한 작업을 오프로드).

파일 시스템의 콘텐츠는 해당 파일 시스템에 대해 가장 최근에 받은 복제 스냅샷과 항상 일치합니다. 이는 전체 패키지에 대해 가장 최근에 받은 스냅샷보다 더 최신일 수 있으며, 같은 패키지에 있는 다른 공유에 대해 가장 최근에 받은 스냅샷과 일치하지 않을 수 있습니다. 자세한 내용은 “복제 스냅샷 및 데이터 일관성” [635]을 참조하십시오.

복제 업데이트는 파일 시스템 레벨에서 개별적으로 적용됩니다. 복제된 파일을 찾는 클라이언트는 복제 업데이트를 기본 파일 시스템에서 즉각적인 변경사항으로 파악합니다. 가장 최근의 업데이트에서 삭제된 파일을 사용하는 클라이언트에서는 오류가 발생합니다. 가장 최근의 업데이트에서 변경된 파일을 사용하는 클라이언트에서는 업데이트된 콘텐츠가 바로 표시됩니다.

기본적으로는 복제된 파일 시스템을 내보내지 않습니다. 내보내려면 BUI 또는 CLI를 사용하여 프로젝트나 공유의 내보낸 등록 정보를 수정합니다.

그림 30 상속된 등록 정보



이 등록 정보는 다른 공유 등록 정보처럼 상속됩니다. 이 등록 정보는 항상 내보내지므로 로컬 프로젝트 및 공유에 대해 표시되지 않습니다. 또한 복제를 단절하면(이로 인해 패키지가 로컬 프로젝트로 전환됨) 패키지의 공유를 내보내게 됩니다.

복제된 LUN은 현재 내보낼 수 없습니다. 콘텐츠를 내보내려면 먼저 복제하거나 복제 패키지를 단절해야 합니다.

관련 항목

- 원격 복제 워크플로우 [537]

- “상속된 등록 정보” [438]

복제 단절

복제 연결을 단절함으로써 복제 패키지를 다른 로컬 프로젝트처럼 작동하는(즉, 복제 패키지에 적용되는 관리 제한이 없는) 쓰기 가능한 로컬 프로젝트로 변환할 수 있습니다. 복제 패키지 단절을 사용하여 어플라이언스 간 또는 수신된 데이터를 다시 소스 어플라이언스에 복제하는 과정을 포함하지 않는 다른 시나리오에서 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다.

서버 작업 중 또는 이후에 복제 업데이트가 수행되면 업데이트가 실패하고 관련 경보가 표시됩니다. 복제 작업이 사용 안함으로 설정되고 해당 작업에서 복제 대상으로의 업데이트가 이후 수행되지 않습니다.

동일한 프로젝트에 대해 새 복제 작업 및 전체 업데이트를 수행하려면 새 복제 패키지로 복제 업데이트를 전송해야 합니다.

마운트 지점 또는 SMB 이름 충돌이 발생하지 않도록 하려면 복제 패키지를 단절하기 전에 프로젝트, 공유 마운트 지점 또는 SMB 리소스 이름을 다시 구성하여 충돌을 해결하십시오. 모든 로컬 공유는 항상 내보내기가 수행되며, SMB를 통해 공유될 수 있기 때문에 복제된 파일 시스템과 이 시스템에 있는 다른 파일 시스템 사이에 마운트 지점 또는 SMB 리소스 이름이 충돌할 경우 단절 작업이 실패합니다.

관련 항목

- 복제 패키지 단절([BUI](#), [CLI](#))
- [원격 복제를 통한 재해 복구](#)
- [사용자 생성 스냅샷 관리](#)

복제 방향 바꾸기

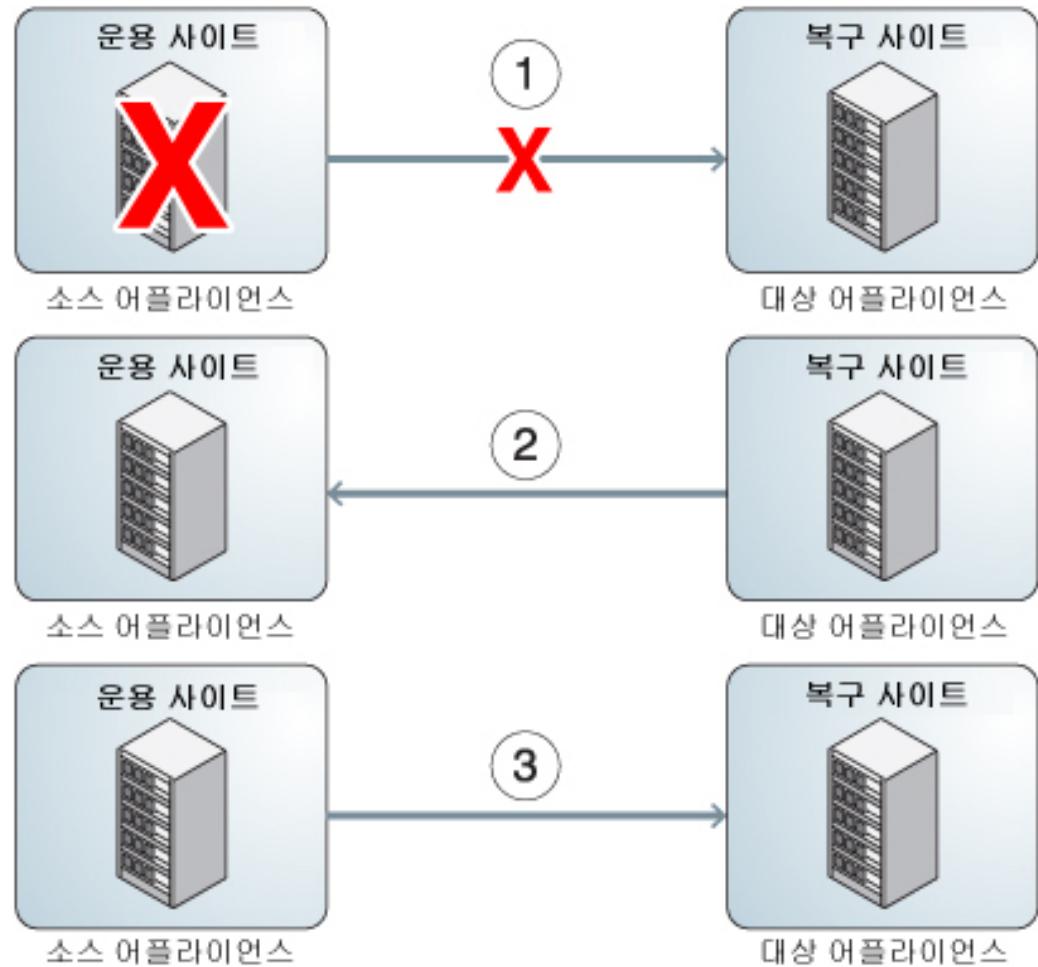
투 시스템 재해 복구 계획 및 디스크 간 백업을 지원하기 위해 복제 방향을 바꿀 수 있습니다.

재해 복구를 위해 복제 방향 바꾸기

복제 방향 바꾸기 작업은 복제 패키지를 로컬 프로젝트로 변환합니다. 이 작업은 또한 증분 복제를 위해 새 로컬 프로젝트의 복제 작업을 소스 어플라이언스로 다시 구성합니다. 첫번째 업데이트 시도에서는 소스 시스템의 원본 프로젝트를 복제 패키지로 변환하고 마지막으로 성공한 복제 업데이트 이후 변경된 사항을 해당 시스템에서 롤백합니다.

다음 그림은 복제 방향 바꾸기의 일반적인 이벤트 순서를 설명합니다.

그림 31 재해 복구를 위해 원격 복제 사용



범례	설명
1	운용 시스템은 클라이언트 작업량을 처리하고 복구 사이트에 있는 복제 대상으로 복제하는 소스 어플라이언스입니다. 소스 어플라이언스의 전체 오류가 운용 사이트에서 발생합니다. 복구 사이트에서 관리자가 복제 방향을 바꿉니다. 이 작업은 복제 패키지를 로컬 쓰기 가능한 프로젝트로 변환합니다.

범례	설명
	관리자는 클라이언트 작업량 및 페일오버 IP 주소를 복구 사이트로 재지정합니다.
2	운용 사이트가 복원되어 다시 정상 작동 상태가 된 다음 관리자는 복구 사이트에서 운용 사이트로 복제 업데이트를 시작합니다. 이 작업은 운용 복사본을 복제 패키지로 변환하고 운용 사이트가 작동 중지된 동안 복구 사이트에 기록된 모든 변경사항을 롤백합니다.
3	운용 사이트가 업데이트되면 관리자가 복제 방향을 다시 바꿔서 운용 사이트의 복사본을 쓰기 가능하도록 만듭니다. 그런 다음 관리자가 클라이언트 작업량 및 페일오버 IP 주소를 다시 운용 사이트로 재지정합니다. 운용 사이트의 소스 어플라이언스와 복구 사이트의 복제 대상 사이의 원래 관계가 복원됩니다.

공유 레벨 및 프로젝트 레벨 방향 바꾸기

원래 소스 프로젝트가 원래 소스 어플라이언스(이제는 대상 역할을 함)의 복제 패키지로 변환될 때 현재 방향을 바꾸고 있는 작업/패키지의 일환으로 복제된 공유는 새로운 복제 패키지로 이동되며 내보내지지 않습니다. 원래의 프로젝트는 로컬 모음에 남아 있지만, 해당하는 공유가 모두 작업/패키지에 포함된 경우 비게 될 수도 있습니다. 공유 레벨 복제의 방향을 바꿀 때 원래 프로젝트에 있는 다른 공유에는 아무런 변동이 없습니다.

패키지의 복제 방향을 바꾸기 전에 소스 어플라이언스에서 해당 프로젝트의 복제 업데이트를 중지하십시오. 관리자가 프로젝트의 복제 방향을 바꿀 때 복제 업데이트가 진행 중일 경우, 관리자는 이전 복제 대상(이제는 소스 어플라이언스)에서 어떤 일관된 복제 스냅샷을 사용하여 최종 프로젝트를 만들었는지 알 수 없습니다.

방향 바꾸기 작업 중 또는 이후에 복제 업데이트가 수행되면 업데이트가 해당 경보와 함께 실패합니다. 복제 작업이 사용 안함으로 설정되고 해당 작업에서 복제 대상으로의 업데이트가 이후 수행되지 않습니다. 원본 프로젝트에서 새 복제 패키지로 업데이트를 전송하려면 새 복제 작업 및 전체 업데이트를 수행해야 합니다.

모든 로컬 공유를 내보내기 때문에 패키지가 반대로 될 때는 이전에 내보냈는지에 관계없이 패키지에 있는 모든 공유를 내보냅니다. 복제된 파일 시스템과 시스템에 있는 다른 파일 시스템 간에 마운트 지점이 충돌할 경우에는 방향 바꾸기 작업이 실패합니다. 이러한 충돌은 관련 공유의 마운트 지점을 재구성함으로써 단절 이전에 해결되어야 합니다. 이 작업은 일반적으로 운용 서비스를 복원하기 위한 주요 경로에 속하므로 재해 복구 페일오버를 수행할 때보다는 시스템을 처음 설정할 때 이러한 마운트 지점 충돌을 해결하는 것이 좋습니다.

관련 항목

- [원격 복제를 통한 재해 복구](#)
- [복제 패키지 관리](#)
- [“다중 대상 방향 바꾸기” \[646\]](#)

복제 패키지 삭제

전체 패키지를 삭제하지 않고는 패키지 내의 프로젝트 및 공유를 삭제할 수 없습니다. BUI에서는 해당하는 프로젝트를 삭제함으로써 전체 패키지를 삭제할 수 있습니다. CLI에서는 `shares replication packages` 노드에서 `destroy` 명령을 사용하여 패키지를 삭제할 수 있습니다.

패키지가 삭제되면 해당하는 작업의 후속 복제 업데이트가 실패합니다. 복제를 재개하려면 소스에서 작업을 다시 만들어 데이터의 새 복사본을 받을 새 패키지를 대상에 만들어야 합니다.

대상 복제 백업

NDMP zfs 백업 유형을 사용하여 대상 복제 데이터 세트(프로젝트 또는 공유)를 백업할 수 있습니다. NDMP zfs 유형의 복제 백업에 대한 지연 업데이트 지원을 적용하면 어플라이언스에서 복제 백업이 사용으로 설정됩니다. 사용자가 생성한 (확장자가 .rr이 아닌) 스냅샷을 지정하지 않은 경우 복제 백업 기능은 가장 최근 시스템 생성 스냅샷을 백업 대상으로 선택합니다. 자세한 내용은 [“복제 백업” \[365\]](#)을 참조하십시오.

일부 오래된 복제 스냅샷(이후 증분 백업을 위해 처음 보존된 스냅샷)은 필요하지 않을 수 있으므로 삭제가 가능합니다. NDMP에서 스냅샷을 보유하는 경우 진행 중이거나 수행할 NDMP 백업에 대한 잠재적 영향을 경고하는 확인 메시지가 표시됩니다.

다음 이벤트 순서로 인해 복제가 실패하고 경보가 생성됩니다. 이 오류의 복구에 대한 자세한 내용은 [“복제 실패” \[641\]](#)의 “이름 충돌”을 참조하십시오.

1. 복제 대상의 NDMP에서 (진행 중인 백업 또는 이후 증분 백업을 위해) 복제 스냅샷을 보유합니다.
2. 소스 어플라이언스의 해당 스냅샷이 삭제되거나 이름이 바뀝니다.
3. 복제 대상에서 보유하는 복제 스냅샷과 동일한 이름을 사용하여 새 스냅샷이 소스 어플라이언스에 만들어집니다.
4. 복제 업데이트가 시도됩니다.

데이터 암호화

주 - 암호화는 특정 모델에 대해 사용이 허가된 기능입니다. 자세한 내용은 "Oracle SLA(소프트웨어 라이선스 계약) 및 통합된 소프트웨어 옵션을 사용하는 하드웨어 시스템에 대한 자격" 및 소프트웨어 릴리스의 라이선스 정보 사용자 설명서를 참조하십시오.

Oracle ZFS Storage Appliance는 풀 및 개별 공유(파일 시스템 및 LUN)와 프로젝트 내에 만들어진 공유에 대해 투명한 데이터 암호화를 제공합니다.

암호화를 구성하고 관리하려면 다음 작업을 사용하십시오.

- [데이터 암호화 워크플로우 \[690\]](#)
- LOCAL 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- OKM 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- KMIP 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
- 암호화된 풀 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 풀 암호화 키 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- 암호화된 프로젝트 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 프로젝트 암호화 키 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)
- 공유 암호화 키 변경 - [BUI](#), [CLI](#)
- LOCAL 키 백업 - [BUI](#), [CLI](#)
- 암호화 키 삭제 - [BUI](#), [CLI](#)
- LOCAL 키 복원 - [BUI](#), [CLI](#)
- 스냅샷 복제 - [BUI](#), [CLI](#)

데이터 암호화를 이해하려면 다음 항목을 참조하십시오.

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [“암호화가 성능에 미치는 영향” \[726\]](#)
- [“암호화 키 수명 주기” \[726\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ 데이터 암호화 워크플로우

다음 단계는 데이터 암호화를 구성하고 사용하는 일반적인 절차를 보여줍니다. 암호화 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

1. **LOCAL** 키 저장소, **OKM(Oracle Key Manager)** 키 저장소 또는 **KMIP(Key Management Interoperability Protocol)** 키 저장소 암호화를 구성합니다.
 - LOCAL 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
 - OKM 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
 - KMIP 키 저장소 암호화 구성 - [BUI](#), [CLI](#)
2. 암호화 키 및 인증서를 만듭니다.
선행 단계에서와 동일한 절차를 사용합니다.
3. (선택사항) 암호화 키를 사용하여 풀을 만듭니다.
자세한 내용은 암호화 풀 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
4. (선택사항) 암호화 키를 사용하여 프로젝트를 만듭니다.
자세한 내용은 암호화된 프로젝트 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.
5. 프로젝트에 암호화 키를 사용하는 공유를 만들거나 암호화 키를 사용하여 공유를 만듭니다.
공유 만들기에 대한 자세한 내용은 [공유 및 프로젝트 \[421\]](#) 또는 암호화된 프로젝트 만들기 - [BUI](#), [CLI](#)를 참조하십시오.

관련 항목

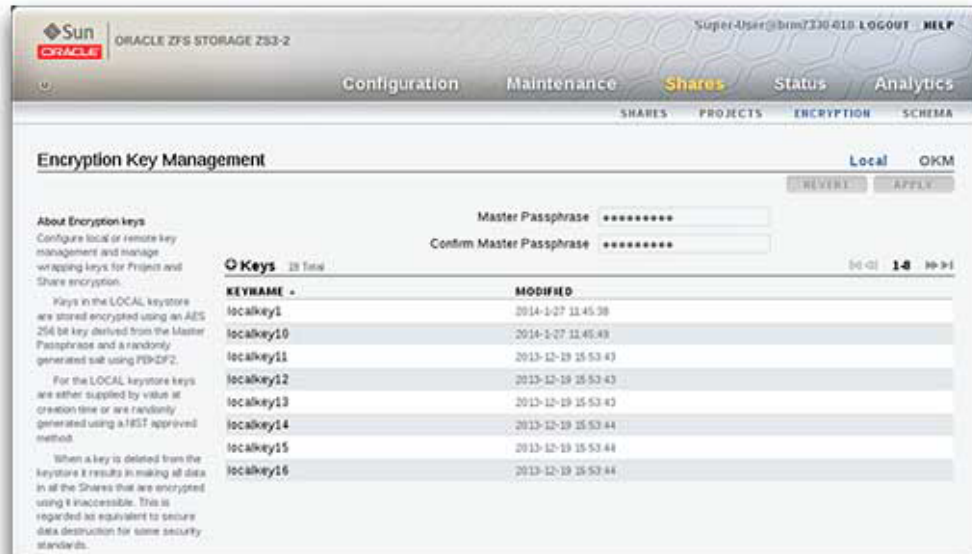
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [“암호화가 성능에 미치는 영향” \[726\]](#)
- [“암호화 키 수명 주기” \[726\]](#)
- [“암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원” \[727\]](#)

▼ LOCAL 키 저장소 암호화 구성(BUI)

LOCAL 키 저장소를 사용하여 암호화를 구성하려면 먼저 마스터 문장암호를 설정한 후 키를 만듭니다. 암호화 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

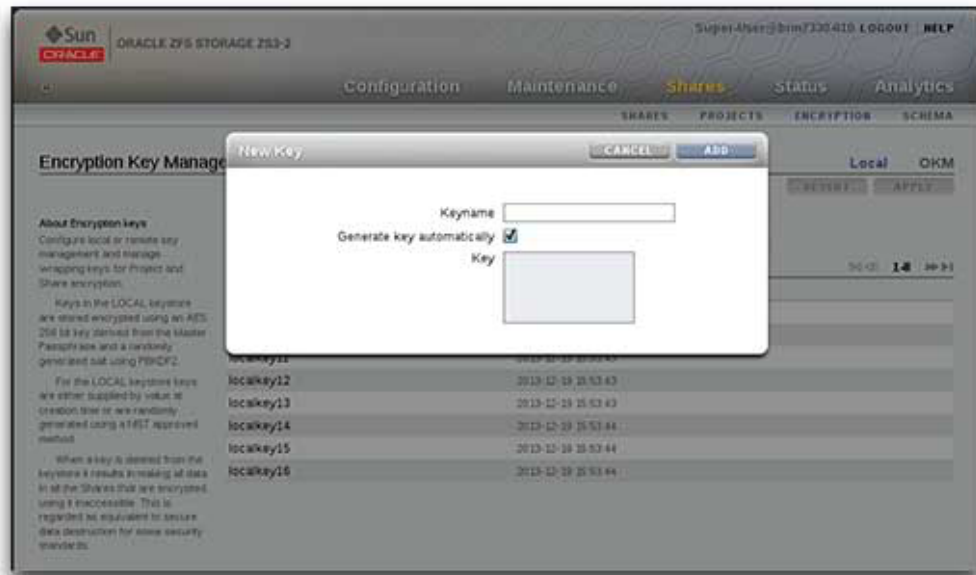
1. **Shares(공유) > Encryption(암호화)**으로 이동합니다.
2. **Local(로컬)**을 누릅니다.

LOCAL 키 저장소 정보가 표시됩니다.



3. 마스터 문장암호를 구성하려면 관리자가 제공한 문장암호를 입력한 후 다음 상자에 다시 입력합니다.
4. 마스터 문장암호를 저장하려면 **APPLY**(적용)를 누릅니다.
5. 키를 만들려면 추가 아이콘을 누릅니다 .

New Key(새 키) 대화 상자가 표시됩니다.



6. 키 이름을 입력합니다.

7. (옵션) 키를 입력합니다.

"Generate key automatically(자동으로 키 생성)" 상자를 선택된 상태로 둘 경우 자동으로 키가 생성됩니다.

고유 키를 제공하려면 다음과 같이 합니다.

a. "Generate key automatically(자동으로 키 생성)" 상자의 선택을 취소합니다.

b. Key(키) 상자에 16진수로 인코딩된 원시 256비트 키를 입력합니다.

8. 키를 저장하려면 ADD(추가)를 누릅니다.

ADD(추가)를 누르면 새 키가 만든 날짜와 함께 키 목록에 표시됩니다.

관련 항목

- [OKM 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[694\]](#)
- [KMIP 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[697\]](#)

- [LOCAL 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[693\]](#)
- [암호화된 풀 만들기\(BUI\) \[703\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)

▼ LOCAL 키 저장소 암호화 구성(CLI)

LOCAL 키 저장소를 사용하여 암호화를 구성하려면 먼저 마스터 문장암호를 설정한 후 키를 만듭니다. 암호화 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

1. LOCAL 키 저장소 암호화를 구성합니다.

LOCAL 키 저장소 암호화를 구성하려면 마스터 문장암호를 설정합니다.

```
hostname:> shares encryption
hostname:shares encryption> show
Children:
    local => Manage LOCAL keystore
    okm => Register keys with Oracle Key Manager

hostname:shares encryption> local
hostname:shares encryption local> show
Properties:
    master_passphrase =

Children:
    keys => Manage this Keystore's Keys

hostname:shares encryption local> set master_passphrase
Enter new master_passphrase:
Re-enter new master_passphrase:
    master_passphrase = (set) (uncommitted)
b7420-16m:shares encryption local> commit
b7420-16m:shares encryption local> show
Properties:
    master_passphrase = (set)

Children:
    keys => Manage this Keystore's Keys
```

2. LOCAL 키를 만듭니다.

키를 만들려면 키 이름을 입력합니다. `keyname` 등록 정보의 값은 키를 풀, 프로젝트 또는 공유에 지정할 때 CLI 및 BUI에서 사용되는 이름입니다.

`key` 등록 정보를 비워 두고 시스템에서 무작위 키 값을 생성하도록 하거나, 16진수로 인코딩된 원시 256비트 키 값을 입력할 수 있습니다. 다음 예에서는 시스템이 `key` 값을 생성합니다.

키는 1단계에서 제공된 마스터 문장암호를 사용하여 암호화된 형식으로 저장됩니다.

```
hostname:shares encryption local> keys
hostname:shares encryption local keys> show
Keys:

NAME          CREATED          CIPHER KEYNAME
```

```

Properties:
    cipher = AES
    key =
    keyname = (unset)
hostname:shares encryption local> create
hostname:shares encryption local key-000 (uncommitted)> set keyname=Key-0
    keyname = Key-0 (uncommitted)
hostname:shares encryption local key-000 (uncommitted)> commit
hostname:shares encryption local keys> show
Keys:

NAME      CREATED          CIPHER KEYNAME
key-000   2019-7-1 18:43:33  AES    Key-0
hostname:shares encryption local keys> select key-000
hostname:shares encryption local key-000> show
Properties:
    cipher = AES
    key =
    ce968122d0bba26c3d66b6985ee358d18a786607f80eb4ebd834e4404fe8aa84
    keyname = Key-0

```

관련 항목

- [OKM 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[696\]](#)
- [KMIP 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[699\]](#)
- [LOCAL 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[690\]](#)
- [암호화된 풀 만들기\(CLI\) \[704\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)

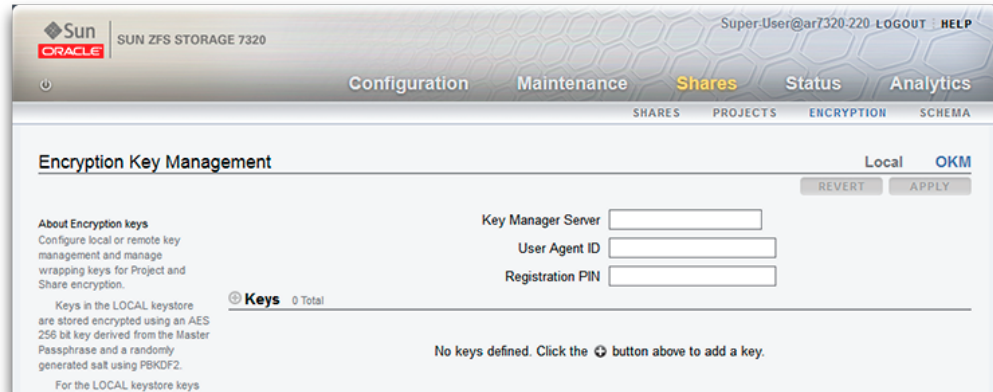
▼ OKM 키 저장소 암호화 구성(BUI)

OKM을 사용하여 암호화를 구성하려면 먼저 Key Manager 서버 정보를 설정한 후 키를 만듭니다. 암호화 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

주 - 어플라이언스가 클러스터화된 경우 OKM 서버 에이전트를 만들 때 "일회용 문장암호" 설정을 사용하지 마십시오. 이 상황에서 "일회용 문장암호" 설정을 사용할 경우 다른 클러스터 노드에서 등록이 실패하고 페일오버 시 키를 사용할 수 없습니다.

1. **Shares(공유) > Encryption(암호화)**으로 이동합니다.
2. **OKM**을 누릅니다.

OKM 키 저장소 정보가 표시됩니다.



3. 서버 정보를 구성하려면 다음 정보를 입력합니다.
 - Key Manager Server(Key Manager 서버)
 - User Agent ID(사용자 에이전트 ID)
 - Registration PIN(등록 PIN)
4. 서버 정보를 저장하려면 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
5. 키를 만들려면 추가 아이콘을 누릅니다 .

New Key(새 키) 대화 상자가 표시됩니다.
6. 키 이름을 입력합니다.
7. 키를 저장하려면 **ADD(추가)**를 누릅니다.

ADD(추가)를 누르면 새 키가 만든 날짜와 함께 키 목록에 표시됩니다.

관련 항목

- [“OKM\(Oracle Key Manager\) 키 저장소” \[723\]](#)
- [LOCAL 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[690\]](#)
- [KMIP 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[697\]](#)
- [OKM 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[696\]](#)
- [암호화된 풀 만들기\(BUI\) \[703\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)

▼ OKM 키 저장소 암호화 구성(CLI)

OKM을 사용하여 암호화를 구성하려면 먼저 Key Manager 서버 정보를 설정한 후 키를 만듭니다. 암호화 등록 정보에 대한 자세한 내용은 [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)를 참조하십시오.

주 - 어플라이언스가 클러스터화된 경우 OKM 서버 에이전트를 만들 때 "일회용 문장암호" 설정을 사용하지 마십시오. 이 상황에서 "일회용 문장암호" 설정을 사용할 경우 다른 클러스터 노드에서 등록이 실패하고 파일오버 시 키를 사용할 수 없습니다.

1. OKM 키 저장소 암호화를 구성합니다.

OKM 키 저장소 암호화를 구성하려면 에이전트 ID, 등록 PIN(OKM 보안 책임자가 제공) 및 서버 IP 주소를 설정합니다.

```
hostname:> shares encryption
hostname:shares encryption> show
Children:
    local => Manage LOCAL keystore
    okm => Register keys with Oracle Key Manager

hostname:shares encryption> okm
hostname:shares encryption okm> show
Properties:
    agent_id = ExternalClient041
    registration_pin = (set)
    server_addr = 10.80.180.109

Children:
    keys => Manage this Keystore's Keys
```

2. OKM 키를 만듭니다.

키를 만들려면 키 이름을 입력합니다.

```
hostname:shares encryption okm keys> create
hostname:shares encryption okm key-372 (uncommitted)> ls
Properties:
    cipher = AES
    keyname = (unset)
hostname:shares encryption okm key-372 (uncommitted)> set keyname=anykey
keyname = anykey (uncommitted)
hostname:shares encryption okm key-372 (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [“OKM\(Oracle Key Manager\) 키 저장소” \[723\]](#)
- [LOCAL 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[693\]](#)
- [KMIP 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[699\]](#)
- [OKM 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[694\]](#)
- [암호화된 풀 만들기\(CLI\) \[704\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)

▼ KMIP 키 저장소 암호화 구성(BUI)

KMIP를 사용하여 암호화를 구성하려면, 키와 인증서를 업로드하고 KMIP 서버를 지정합니다.

시작하기 전에 클러스터형 컨트롤러에서 KMIP 키 저장소를 설정하기 전 다음 절차를 수행합니다.

- 각 클러스터 노드에 대해 KMIP 서버에 연결할 수 있는 개인 네트워크 리소스를 구성합니다. 이 개인 네트워크 인터페이스는 데이터 서비스 네트워크 인터페이스 페일오버의 경우 각 클러스터 노드가 KMIP 서버와 통신할 수 있게 해줍니다. 개인 리소스에 대한 자세한 내용은 [“클러스터 리소스 관리” \[69\]](#)를 참조하십시오.
- 개인 네트워크 링크에 대해 각 KMIP 서버에 적합하게 경로를 구성합니다. 경로 구성에 대한 자세한 내용은 [“네트워크 경로 지정 구성” \[106\]](#)을 참조하십시오.



주의 - 이러한 필수 조건을 충족하지 못하면 인계 및 페일백 작업 중 서비스가 중단됩니다.

1. **Configuration(구성) > Settings(설정) > Certificates(인증서)**로 이동합니다.
2. 개인 키를 업로드합니다.
 - a. 시스템 왼쪽에 있는 업로드 아이콘  을 누릅니다.
 - b. **Browse(찾아보기)**를 누릅니다.
키 및 인증서가 저장된 위치로 이동합니다.
Oracle Key Vault의 경우 키 및 인증서가 Oracle Key Vault 관리자로부터 수신한 jar 파일에 포함되어 있습니다.
 - c. 개인 키가 포함된 **PEM** 형식 파일을 선택합니다.
Oracle Key Vault의 경우 `key.pem` 파일입니다.
 - d. **UPLOAD(업로드)** 버튼을 누릅니다.
`key` 유형 값을 갖는 새 행이 시스템 테이블에 표시됩니다.
3. 시스템 인증서를 업로드합니다.
이 시스템에 대한 클라이언트 인증서가 포함된 PEM 형식 파일을 선택합니다. Oracle Key Vault의 경우 `cert.pem` 파일입니다.
개인 키 업로드에 사용한 것과 동일한 단계를 따릅니다.
`key` 유형이 포함된 행이 이제 `cert` 유형을 포함하도록 변경됩니다. 인증서가 기존 키에 맞게 선택되고 어플라이언스의 한 객체로 결합됩니다. 주체, 발급자(CN) 및 만료 필드가 채워집니다.
행에서 정보 아이콘  을 눌러 해당 필드의 전체 값 및 자세한 정보를 확인하십시오.

4. 신뢰 앵커 인증서를 업로드합니다.
 CA 인증서는 클라이언트 인증서의 발급자입니다.
 클라이언트 인증서를 발급한 CA 인증서를 포함하는 PEM 형식 파일을 선택합니다. Oracle Key Vault의 경우 `CA.pem` 파일입니다.
 - a. **Trusted(신뢰)** 탭을 누릅니다.
 - b. **Trusted(신뢰)** 왼쪽에 있는 업로드 아이콘  을 누릅니다.
 - c. **Browse(찾아보기)**를 누릅니다.
 - d. `CA.pem` 파일을 선택합니다.
 - e. **UPLOAD(업로드)** 버튼을 누릅니다.
 Trusted(신뢰) 테이블에 새 행이 표시됩니다
 - f. 새 행에서 편집 아이콘  을 누릅니다.
 - g. **Certificate Details(인증서 세부정보)** 대화 상자 아래에서 `kmip` 상자를 선택하고 **OK(확인)**를 누릅니다.
 테이블 행에서 Service(서비스) 열에 이제 `kmip`가 표시됩니다.
5. **Shares(공유) > Encryption(암호화) > KMIP**로 이동합니다.
6. **Certificate(인증서)** 드롭다운 메뉴에서 바로 전에 업로드한 인증서를 선택합니다.
7. **KMIP** 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 입력합니다.
 사용할 권장 값은 KMIP 서버의 호스트 이름입니다. “[KMIP\(Key Management Interoperability Protocol\) 키 저장소](#) [724]에서 호스트 이름 검증 설명을 참조하십시오.
 IP 주소를 지정하는 경우 KMIP 서버 관리자에게 포트 번호를 포함해야 하는지 여부를 확인하십시오.
8. 호스트 이름 선택 및 키 옵션 제거를 확인합니다.
 기본적으로 이러한 옵션이 모두 사용으로 설정됩니다(선택됨). 각 옵션에 대한 설명은 “[KMIP\(Key Management Interoperability Protocol\) 키 저장소](#) [724]를 참조하십시오.
9. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
 서버가 인증서 검증에 실패했다는 경고가 수신되면 경고 대화 상자에서 **Cancel(취소)**을 누르고 KMIP Server(KMIP 서버) 필드에서 올바른 서버 호스트 이름을 지정했는지 확인합니다.

KMIP 서버의 IP 주소를 지정할 때 CA로 설명된 인증서 주체 일반 이름에 도메인 이름만 포함 된 경우, 인증서에 대한 호스트 검증이 실패합니다.

Match Hostname(호스트 이름 선택) 옵션을 선택 취소하면 호스트 검증이 수행되지 않고 보안이 취약해집니다.

10. 키에 이름을 지정합니다.

a. 키 왼쪽에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.

b. 키 이름을 입력하고 **ADD(추가)**를 누릅니다.

11. (옵션) 이 키로 암호화된 풀, 프로젝트 및 공유를 식별합니다.

이 키로 암호화된 풀, 프로젝트 및 공유를 식별하려면 키 삭제 프로세스를 시작하지만, 영향을 받는 데이터 목록이 표시된 후 키 삭제 작업을 취소합니다. 키 삭제를 시작한 후 이 키로 암호화된 모든 데이터에 액세스할 수 없다는 경고가 표시됩니다. 경고에는 이 키로 암호화된 모든 풀, 프로젝트 및 공유 목록이 표시됩니다. 키 삭제를 취소하려면 Cancel(취소) 버튼을 누르고 OK(확인) 버튼을 누르지 않습니다. 자세한 내용은 [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“KMIP\(Key Management Interoperability Protocol\) 키 저장소” \[724\]](#)
- [LOCAL 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[690\]](#)
- [OKM 키 저장소 암호화 구성\(BUI\) \[694\]](#)
- [KMIP 키 저장소 암호화 구성\(CLI\) \[699\]](#)
- [암호화된 풀 만들기\(BUI\) \[703\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)

▼ KMIP 키 저장소 암호화 구성(CLI)

KMIP를 사용하여 암호화를 구성하려면, 키와 인증서를 업로드하고 KMIP 서버를 지정합니다.

시작하기 전에 클러스터형 컨트롤러에서 KMIP 키 저장소를 설정하기 전 다음 절차를 수행합니다.

- 각 클러스터 노드에 대해 KMIP 서버에 연결할 수 있는 개인 네트워크 리소스를 구성합니다. 이 개인 네트워크 인터페이스는 데이터 서비스 네트워크 인터페이스 페일오버의 경우 각 클러스터 노드가 KMIP 서버와 통신할 수 있게 해줍니다. 개인 리소스에 대한 자세한 내용은 [“클러스터 리소스 관리” \[69\]](#)를 참조하십시오.
- 개인 네트워크 링크에 대해 각 KMIP 서버에 적합하게 경로를 구성합니다. 경로 구성에 대한 자세한 내용은 [“네트워크 경로 지정 구성” \[106\]](#)을 참조하십시오.



주의 - 이러한 필수 조건을 충족하지 못하면 인계 및 페일백 작업 중 서비스가 중단됩니다.

1. `configuration settings certificates system`으로 이동합니다.

2. 개인 키를 업로드합니다.

- a. 개인 키가 포함된 **PEM** 형식 파일의 콘텐츠를 복사합니다.

Oracle Key Vault의 경우 키 및 인증서가 Oracle Key Vault 관리자로부터 수신한 `jar` 파일에 포함되어 있습니다. 개인 키 파일은 `key.pem` 파일입니다.

- b. `import` 명령을 입력합니다. 메시지에 따라 키를 붙여넣습니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> import
("." to end)> -----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
...
("." to end)> -----END RSA PRIVATE KEY-----
("." to end)> .
```

- c. `list` 명령을 입력합니다.

시스템 인증서 테이블에 `key` 유형 값을 갖는 새 행이 포함됩니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> list
CERT      TYPE SUBJECT COMMON NAME      ISSUER COMMON NAME      NOT AFTER
cert-001 key  RSA-2048
```

3. 시스템 인증서를 업로드합니다.

시스템 인증서는 이 시스템에 대한 클라이언트 인증서가 포함된 PEM 형식 파일입니다.

Oracle Key Vault의 경우 `cert.pem` 파일입니다.

인증서 파일의 콘텐츠를 복사하고 `import` 명령어를 입력하고, 인증서를 붙여넣습니다.

```
hostname:configuration settings certificates system> import
("." to end)> -----BEGIN CERTIFICATE-----
...
("." to end)> -----END CERTIFICATE-----
("." to end)> .
```

4. 신뢰 앵커 인증서를 업로드합니다.

CA 인증서는 클라이언트 인증서의 발급자입니다. Oracle Key Vault의 경우 `CA.pem` 파일입니다.

- a. `up trusted` 명령어를 입력합니다.

- b. 인증 기관 파일의 콘텐츠를 복사하고 `import` 명령어를 입력하고, CA 인증서를 붙여넣습니다.

신뢰할 수 있는 인증서 테이블에 새 행이 포함됩니다.

```
hostname:configuration settings certificates trusted> list
CERT      TYPE SUBJECT COMMON NAME      ISSUER COMMON NAME      NOT AFTER
cert-001 cert CA                                CA                        2022-8-11
```

- c. 인증서의 `services` 등록 정보를 `kmip`로 설정합니다.

```

hostname:configuration settings certificates trusted> select cert-001
hostname:configuration settings certificates cert-001> get services
services =
hostname:configuration settings certificates cert-001> set services=kmip
services = kmip (uncommitted)
hostname:configuration settings certificates cert-001> commit
hostname:configuration settings certificates cert-001> done

```

5. shares encryption kmip로 이동합니다.

```

hostname:shares encryption kmip> get
server_list =
client_cert =
host_match = true
destroy_key_on_remove = true

```

6. client_cert를 바로 전에 업로드한 인증서로 설정합니다.

기본적으로 list 명령은 KMIP 서버를 나열합니다. list certs 명령을 사용하여 사용 가능한 인증서를 나열합니다.

```

hostname:shares encryption kmip> list certs
CERT    TYPE SUBJECT COMMON NAME    ISSUER COMMON NAME    NOT AFTER
cert-001 cert iogo7PmhIY    CA    2023-1-25

```

set 명령 또는 client_cert 명령을 사용하여 client_cert 값을 설정합니다.

```

hostname:shares encryption kmip> set client_cert=cert-001
hostname:shares encryption kmip> client_cert cert-001

```

스크립트의 경우 인증서에 대해 영구 식별자가 필요합니다. 탭 완성을 사용하여 client_cert 명령어를 사용하여 인증서 등록 정보를 나열합니다.

```

hostname:shares encryption kmip> client_cert tab
cert-001    notafter
cert-002    notbefore
comment    sha1fingerprint
dns    sha256fingerprint
ip    subject_commonname
issuer_commonname    subject_countryname
issuer_countryname    subject_localityname
issuer_localityname    subject_organizationalunitname
issuer_organizationalunitname    subject_organizationname
issuer_organizationname    subject_stateorprovincename
issuer_stateorprovincename    type
key_bits    uri
key_type    uuid

```

모든 인증서에 고유한 subject_commonname이 포함되므로, 해당 등록 정보의 값을 사용하여 client_cert 등록 정보를 설정할 수 있습니다.

```

hostname:shares encryption kmip> client_cert subject_commonname=tab
ip-addr    iogo7PmhIY
hostname:shares encryption kmip> client_cert subject_commonname=iogo7PmhIY
hostname:shares encryption kmip> get client_cert
client_cert = cert-001 (uncommitted)

```

7. server_list를 KMIP 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소로 설정합니다.

이 등록 정보의 권장 값은 KMIP 서버의 호스트 이름입니다. “KMIP(Key Management Interoperability Protocol) 키 저장소” [724]에서 호스트 이름 검증 설명을 참조하십시오.

IP 주소를 지정하는 경우 KMIP 서버 관리자에게 포트 번호를 포함해야 하는지 여부를 확인하십시오.

```
hostname:shares encryption kmip> set server_list=kmip-server-hostname-or-IP-address
server_list = kmip-server-hostname-or-IP-address (uncommitted)
hostname:shares encryption kmip> commit
```

서버가 인증서 검증에 실패했다는 경고가 수신되면 `server_list`에 올바른 서버 호스트 이름을 지정했는지 확인합니다. `server_list`의 IP 주소를 지정할 때 CA로 설명된 인증서 주체 일반 이름에 도메인 이름만 포함된 경우, 인증서에 대한 호스트 검증이 실패합니다.

`host_match`의 값을 `false`로 설정하면 호스트 검증이 수행되지 않고 보안이 약해집니다.

8. `host_match` 및 `destroy_key_on_remove` 옵션을 확인합니다.

기본적으로 이러한 옵션이 모두 `true`입니다. 각 옵션에 대한 설명은 “KMIP(Key Management Interoperability Protocol) 키 저장소” [724]를 참조하십시오.

9. 키에 이름을 지정합니다.

키를 만들고 `keyname` 등록 정보를 설정합니다.

```
hostname:shares encryption kmip> keys
hostname:shares encryption keys> list
NAME      CREATED          CIPHER KEYNAME
hostname:shares encryption keys> create
hostname:shares encryption kmip key-000 (uncommitted)> set keyname=atz-1-27-2021
keyname = atz-1-27-2021 (uncommitted)
hostname:shares encryption kmip key-000 (uncommitted)> commit
hostname:shares encryption keys> list
NAME      CREATED          CIPHER KEYNAME
key-000   2021-1-27 07:14:31 AES      atz-1-27-2021
```

10. (옵션) 이 키로 암호화된 풀, 프로젝트 및 공유를 식별합니다.

이 키로 암호화된 풀, 프로젝트 및 공유를 식별하려면 키 삭제 프로세스를 시작하지만, 영향을 받는 데이터 목록이 표시된 후 키 삭제 작업을 취소합니다. 키 삭제를 시작한 후 이 키로 암호화된 모든 데이터에 액세스할 수 없다는 경고가 표시됩니다. 경고에는 이 키로 암호화된 모든 풀, 프로젝트 및 공유 목록이 표시됩니다. 키 삭제를 취소하려면 `n`을 입력합니다.

```
hostname:shares encryption keys> destroy key-000
This key has the following dependents:
  pool-0/local/default/fs-enc
Destroying this key will render the data inaccessible. Are you sure? (Y/N) n
```

관련 항목

- “KMIP(Key Management Interoperability Protocol) 키 저장소” [724]
- LOCAL 키 저장소 암호화 구성(CLI) [693]
- OKM 키 저장소 암호화 구성(CLI) [696]
- KMIP 키 저장소 암호화 구성(BUI) [697]

- [암호화된 풀 만들기\(CLI\) \[704\]](#)
- [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)

▼ 암호화된 풀 만들기(BUI)

풀 만들기에 대한 자세한 내용은 [스토리지 풀 만들기\(BUI\)](#)를 참조하십시오.

풀이 만들어진 후 언제든지 풀 키 저장소 및 키 이름 값을 변경할 수 있습니다. 단, 암호화되지 않은 상태로 이미 만들어진 풀에는 암호화 정보를 추가할 수 없습니다.

암호화된 풀에 만들어진 데이터 세트도 암호화됩니다. 암호화되지 않은 프로젝트 또는 공유는 암호화된 풀에 만들 수 없습니다.

시작하기 전에 암호화된 스토리지 풀을 만들려면 소프트웨어 릴리스 OS8.8.0 이상으로 업그레이드하고, 풀 암호화 사용을 포함하여 지연된 업데이트를 모두 수락하십시오. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “풀 암호화 지연 업데이트 사용”](#)을 참조하십시오.

암호화 키를 만들어야만 암호화된 풀을 만들 수 있습니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

- 풀이 만들어지기 전 키 저장소가 구성되어야 하므로 초기 시스템 구성 시 또는 공장 초기화 재설정 후 암호화된 풀을 만들 수 없습니다.
- 암호화된 풀의 공유 또는 프로젝트에 대해 복제를 설정하기 전에 소스에서 사용된 암호화 키를 대상에서도 사용할 수 있는지 확인합니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. **Available Pools(사용 가능한 풀)** 옆에 있는 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. 스토리지 풀에 대한 이름을 입력하고 **APPLY(적용)**를 누릅니다.
4. 각 **Disk Shelf**의 스토리지 풀에 대한 데이터 드라이브 수를 선택합니다. 사용 가능한 로그, 캐시 및 메타 장치를 선택할 수도 있습니다.
데이터 드라이브 및 메타 장치 선택에 대한 자세한 내용은 [스토리지 풀 만들기\(BUI\)](#)를 참조하십시오.
5. 커밋을 누릅니다.
드라이브는 스토리지 풀에 할당되고, 장치가 존재하고 최소한 기능이 작동하는지 확인됩니다. 확인이 실패하면 ABORT(중단)를 누르고, 문제를 해결한 후 이 절차를 다시 시작합니다. 누락되거나 오류가 발생한 장치가 있는 풀을 할당할 경우 나중에 누락되거나 오류가 발생한 장치를 추가할 수 없습니다.
6. **Choose Storage Profile(스토리지 프로파일 선택)** 화면에서 신뢰성, 가용성, 서비스 가능성 및 성능 목표에 맞는 데이터 프로파일을 선택합니다.

각 프로파일에 대한 설명을 보려면 데이터 프로파일 이름을 누르거나 [“스토리지 풀에 대한 데이터 프로파일” \[143\]](#)을 참조하십시오.

7. 로그, 캐시 또는 메타 장치를 할당한 경우 해당 프로파일을 선택합니다.
자세한 내용은 [스토리지 풀 만들기\(BUI\)](#)를 참조하십시오.
8. 암호화 유형, 키 저장소 및 키 이름을 설정합니다.
Choose Storage Profile(스토리지 프로파일 선택) 화면 아래의 Optional Settings(선택적 설정) 섹션에서 Encryption(암호화) 및 Key(키) 필드를 사용합니다.
구성된 키 저장소가 없을 경우 Encryption(암호화) 필드가 사용 안함으로 설정됩니다. 풀을 만들기 전에 암호화 키를 만들어야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.
기본적으로 Encryption(암호화)은 Off(해제)로 설정되어 있으며 키는 사용 안함으로 설정됩니다. Encryption(암호화) 필드에서 유형([“암호화 키 값 이해” \[725\]](#) 참조)을 선택하는 경우 Key(키) 필드에서 키 저장소 및 키 이름을 선택해야 합니다.
9. 커밋을 누릅니다.
암호화 값은 선택한 후 변경할 수 없습니다. 단, 키 값은 언제든지 변경할 수 있습니다. [풀 암호화 키 변경\(BUI\) \[706\]](#)을 참조하십시오.
키 값은 변경할 수 있지만, 이 풀 아래에 만들어진 모든 프로젝트는 해당 암호화 값으로 자동으로 암호화됩니다. [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)

▼ 암호화된 풀 만들기(CLI)

풀 만들기에 대한 자세한 내용은 [스토리지 풀 만들기\(CLI\)](#)를 참조하십시오.

풀이 만들어진 후 언제든지 풀 키 저장소 및 키 이름 값을 변경할 수 있습니다. 단, 암호화되지 않은 상태로 이미 만들어진 풀에는 암호화 정보를 추가할 수 없습니다.

암호화된 풀에 만들어진 데이터 세트도 암호화됩니다. 암호화되지 않은 프로젝트 또는 공유는 암호화된 풀에 만들 수 없습니다.

시작하기 전에 암호화된 스토리지 풀을 만들려면 소프트웨어 릴리스 OS8.8.0 이상으로 업그레이드하고, 풀 암호화 사용을 포함하여 지연된 업데이트를 모두 수락하십시오. [Oracle ZFS Storage Appliance 고객 서비스 설명서의 “풀 암호화 지연 업데이트 사용”](#)을 참조하십시오.

암호화 키를 만들어야만 암호화된 풀을 만들 수 있습니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

- 풀이 만들어지기 전 키 저장소가 구성되어야 하므로 초기 시스템 구성 시 또는 공장 초기화 재설정 후 암호화된 풀을 만들 수 없습니다.
- 암호화된 풀의 공유 또는 프로젝트에 대해 복제를 설정하기 전에 소스에서 사용된 암호화 키를 대상에서도 사용할 수 있는지 확인합니다.

1. `configuration storage`로 이동합니다.
2. `config` 및 새 스토리지 풀의 이름을 입력합니다.
3. `show`를 입력하여 풀에 대한 장치 정보를 확인합니다.
4. `set` 및 **Disk Shelf** 또는 컨트롤러 ID를 입력하고 사용할 데이터 드라이브 수를 입력합니다. 사용 가능한 캐시, 메타 및 로그 장치를 선택할 수도 있습니다.
데이터 드라이브 및 메타 장치 선택에 대한 자세한 내용은 [스토리지 풀 만들기\(CLI\)](#)를 참조하십시오.
5. `done`를 입력합니다.
6. `show`를 입력하여 프로파일을 표시합니다.
7. 풀에 로그 장치를 할당한 경우 `set log_profile=`를 입력하고 로그 프로파일을 `log_mirror` 또는 `log_stripe`로 설정합니다. 풀에 짝수 개수의 로그 장치가 포함된 경우 `log_mirror`를 사용합니다.
8. 메타 장치를 풀에 할당한 경우 `set meta_profile=`를 입력하고 메타 프로파일을 `meta_mirror` 또는 `meta_stripe` 중 하나로 설정합니다.
9. 암호화 유형, 키 저장소 및 키 이름을 설정합니다.
`encryption`, `keystore` 및 `keyname` 등록 정보를 사용합니다.
키 저장소가 구성되지 않은 경우 `encryption`, `keystore` 및 `keyname` 등록 정보는 숨겨지며 변경할 수 없습니다. 풀을 만들기 전에 암호화 키를 만들어야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

기본적으로 `encryption`은 `off`로 설정되어 있습니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) config> ls
      PROFILE      CAPCTY NSPF DESCRIPTION
  profile = mirror      4.92G  no    Mirrored
      mirror3      4.92G  no    Triple mirrored
      stripe      14.8G  no    Striped

encryption = off
keyname =
keystore =
```

암호화 유형(["암호화 키 값 이해" \[725\]](#) 참조), 키 저장소 및 키 이름을 설정합니다.

`encryption`이 `off`가 아닌 경우 `keystore` 및 `keyname`을 설정해야 합니다.

```
hostname:configuration storage (pool1) config> set encryption=aes-128-ccm
      encryption = aes-128-ccm
hostname:configuration storage (pool1) config> set keystore=LOCAL
```

```

keystore = LOCAL
hostname:configuration storage (pool1) config> set keyname=MyKey
keyname = MyKey

```

10. **done**을 입력하여 작업을 완료합니다.

```
hostname:configuration storage config (pool1)> done
```

값을 확인합니다.

```

hostname:configuration storage (pool1)> get encryption keystore keyname keystore
encryption = aes-128-ccm
keystore = LOCAL
keyname = MyKey
keystorestatus = available

```

encryption 값을 선택한 후 변경할 수 없습니다. 단, keystore 및 keyname 값은 언제든지 변경할 수 있습니다. [풀 암호화 키 변경\(CLI\) \[707\]](#)을 참조하십시오.

keystore 및 keyname 값은 변경할 수 있지만, 이 풀 아래에 만들어진 모든 프로젝트는 해당 암호화 값으로 자동으로 암호화됩니다. [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)

▼ 풀 암호화 키 변경(BUI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 풀에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

풀 암호화 키를 변경하면 풀에서 키를 상속하는 프로젝트 및 공유의 키가 변경됩니다.

1. **Configuration(구성) > Storage(스토리지)**로 이동합니다.
2. 암호화 키를 변경하려는 풀을 선택합니다.
3. 풀 암호화 키를 변경합니다.

키 이름을 누르거나 Key(키) 필드 오른쪽에 있는 편집 아이콘 을 눌러 선택된 풀을 암호화하는 데 사용된 키 저장소와 키 이름을 편집할 수 있는 대화 상자를 표시합니다.

4. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

이 풀에서 암호화 설정을 이미 상속 중인 모든 프로젝트도 새 암호화 설정을 상속합니다. [암호화된 프로젝트 만들기\(BUI\) \[707\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)

▼ 풀 암호화 키 변경(CLI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 풀에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

풀 암호화 키를 변경하면 풀에서 키를 상속하는 프로젝트 및 공유의 키가 변경됩니다.

1. `configuration storage`로 이동합니다.
2. 암호화 키를 변경하려는 풀을 선택합니다.
선택된 풀이 원하는 풀이 아닐 경우 `set pool` 명령을 사용하여 다른 풀을 선택합니다.
3. 풀 암호화 키를 변경합니다.
`keystore` 및 `keyname` 등록 정보의 값을 설정합니다.
4. `commit`을 입력합니다.
이 풀에서 암호화 설정을 이미 상속 중인 모든 프로젝트도 새 암호화 설정을 상속합니다. [암호화된 프로젝트 만들기\(CLI\) \[709\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)

▼ 암호화된 프로젝트 만들기(BUI)

프로젝트는 부모 풀의 등록 정보를 상속합니다. 공유는 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 풀에 만들어진 프로젝트는 자동으로 암호화되며 풀에서 암호화 설정을 상속합니다. 암호화 키 설정을 변경할 수 있지만, 프로젝트의 암호화를 해제할 수 없으며 암호화된 풀에 암호화되지 않은 프로젝트를 만들 수 없습니다.

이 절차에서는 암호화된 풀 또는 암호화되지 않은 풀에 암호화된 프로젝트를 만드는 방법에 대해 설명합니다.

시작하기 전에 암호화를 사용하려면 먼저 구성해야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.

2. 프로젝트 옆 또는 확장된 프로젝트 패널에서 추가 아이콘()을 누릅니다. 프로젝트 패널을 확장하려면 화살표 아이콘을 누릅니다.
3. **Create Project**(프로젝트 만들기) 대화 상자에서 새 프로젝트의 이름을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.
_ - . :
4. 이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 암호화 유형을 설정합니다.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 기본적으로 Encryption(암호화) 필드의 값은 Off(해제)입니다. 암호화된 프로젝트를 만들려면 Encryption(암호화) 필드를 새 값으로 설정합니다. Encryption(암호화) 필드의 값에 대한 설명은 “[암호화 키 값 이해](#)” [725]를 참조하십시오.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화된 경우 암호화 값은 상속되고 변경할 수 없습니다.
5. 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.
프로젝트의 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.
프로젝트의 부모 풀이 암호화된 경우 풀에서 암호화 설정을 상속할지 여부를 결정합니다. 기본 프로젝트를 포함하여 암호화 풀에 만들어진 프로젝트 또는 데이터 세트는 풀에서 키 저장소 및 키 이름을 상속하도록 설정할 수도 있고, 상속된 키 값이 사용되지 않도록 고유의 키 저장소 및 키 이름을 지정할 수도 있습니다.
 - 풀에서 키 저장소 및 키 이름을 상속하려면 대화 상자에서 **Inherit key**(키 상속) 확인란을 선택합니다.
프로젝트가 풀에서 암호화 설정을 상속하면 프로젝트의 모든 데이터 세트가 풀에서 암호화 설정을 상속합니다.
Inherit key(키 상속) 확인란을 선택하면 키 선택(키 저장소 및 키 이름)이 비활성화되어 선택할 수 없습니다. 키는 부모 풀에서만 수정할 수 있습니다.
 - 다른 키 저장소 및 키 이름을 설정하려면 **Inherit key**(키 상속) 확인란의 선택을 취소합니다.
키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.
6. 이 프로젝트에 맞게 다른 등록 정보를 설정합니다.
프로젝트 등록 정보는 “[프로젝트 등록 정보](#)” [450]에서 설명합니다.
7. **APPLY**(적용)를 누릅니다.
새 프로젝트가 Project(프로젝트) 목록에 추가됩니다.
키 값은 변경할 수 있지만, 이 프로젝트 아래에 만들어진 모든 공유는 해당 암호화 값으로 자동으로 암호화됩니다. [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(BUI\)](#) [712]를 참조하십시오.

관련 항목

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [프로젝트 암호화 키 변경\(BUI\) \[710\]](#)

▼ 암호화된 프로젝트 만들기(CLI)

프로젝트 만들기에 대한 자세한 내용은 [프로젝트 만들기\(CLI\)](#)를 참조하십시오.

프로젝트는 부모 풀의 등록 정보를 상속합니다. 공유는 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 풀에 만들어진 프로젝트는 자동으로 암호화되며 풀에서 암호화 설정을 상속합니다. 암호화 키 설정을 변경할 수 있지만, 프로젝트의 암호화를 해제할 수 없으며 암호화된 풀에 암호화되지 않은 프로젝트를 만들 수 없습니다.

이 절차에서는 암호화된 풀 또는 암호화되지 않은 풀에 암호화된 프로젝트를 만드는 방법에 대해 설명합니다.

시작하기 전에 암호화를 사용하려면 먼저 구성해야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

1. `shares`로 이동합니다.
2. 프로젝트에 대한 `project` 명령 및 이름을 입력합니다.
3. 이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 암호화 유형을 설정합니다.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 기본적으로 `encryption` 등록 정보의 값은 `off`입니다. 암호화된 프로젝트를 만들려면 `encryption` 등록 정보를 새 값으로 설정합니다. `encryption` 등록 정보 값에 대한 설명은 [“암호화 키 값 이해” \[725\]](#)를 참조하십시오.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화된 경우 `encryption` 등록 정보 값은 상속되고 변경할 수 없습니다.
4. 키 저장소 및 키 이름을 설정합니다.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화되지 않은 경우 `keystore` 및 `keyname` 등록 정보를 설정합니다.
이 프로젝트에 대한 부모 풀이 암호화된 경우 기본적으로 `keystore` 및 `keyname` 등록 정보의 값이 풀에서 상속됩니다. 상속된 값을 사용하거나 변경할 수 있습니다.

```
hostname:shares myproject (uncommitted)> get encryption keyname keystore
encryption = aes-128-ccm
keystore = LOCAL
keyname = MyKey
```

다음 예제와 같이 `set` 명령을 사용하여 `keystore` 및 `keyname`에 대한 새 값을 설정합니다.

```
hostname:shares myproject (uncommitted)> set keyname=NewKey
keyname = NewKey (uncommitted)
```

5. `get` 및 `set` 명령을 사용하여 이 프로젝트에 맞게 다른 등록 정보를 설정합니다.
프로젝트 등록 정보는 “[프로젝트 등록 정보](#)” [450]에서 설명합니다.

6. `commit`을 입력합니다.

`keystore` 및 `keyname` 값은 변경할 수 있지만, 이 프로젝트 아래에 만들어진 모든 공유는 해당 암호 값으로 자동으로 암호화됩니다. [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(CLI\)](#) [713]를 참조하십시오.

관련 항목

- “[암호화 등록 정보](#)” [721]
- “[암호화 키 관리](#)” [723]
- [프로젝트 암호화 키 변경\(CLI\)](#) [711]

▼ 프로젝트 암호화 키 변경(BUI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 프로젝트에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

프로젝트 암호화 키를 변경하면 프로젝트에서 키를 상속하는 공유의 키가 변경됩니다.

프로젝트의 부모 풀이 암호화된 경우 기본적으로 프로젝트는 부모 풀에서 암호화 키를 상속합니다. 부모 풀에 대한 키를 변경하지 않고 프로젝트에 대한 키를 변경할 수 있습니다.

1. 공유 > 프로젝트로 이동합니다.
2. 변경할 프로젝트를 찾으려면 **Show All**(모두 표시), **Local**(로컬) 또는 **Replica**(복제본)를 누릅니다.
3. 변경할 프로젝트 위로 커서를 옮기고 편집 아이콘 을 누릅니다.
4. **General**(일반 사항)을 누릅니다.
프로젝트 매개변수가 표시됩니다.
5. 필요한 경우 **Inherit from pool**(풀에서 상속)의 선택을 취소합니다.
Inherit from pool(풀에서 상속)이 선택된 경우 부모 풀의 키만 수정할 수 있습니다.
6. 프로젝트 암호화 키를 변경하려면 사용할 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

7. APPLY(적용)를 누릅니다.

APPLY(적용)를 누르면 변경사항이 저장되고 Encryption key(암호화 키) 영역에 새 키가 표시됩니다. 이 프로젝트의 모든 공유는 새 암호화 설정을 상속합니다.

이 프로젝트에서 암호화 설정을 이미 상속 중인 모든 공유도 새 암호화 설정을 상속합니다. [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(BUI\) \[712\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [프로젝트 암호화 키 변경\(CLI\) \[711\]](#)
- [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)

▼ 프로젝트 암호화 키 변경(CLI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 프로젝트에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

프로젝트 암호화 키를 변경하면 프로젝트에서 키를 상속하는 공유의 키가 변경됩니다.

프로젝트의 부모 풀이 암호화된 경우 기본적으로 프로젝트는 부모 풀에서 암호화 키를 상속합니다. 부모 풀에 대한 키를 변경하지 않고 프로젝트에 대한 키를 변경할 수 있습니다.

1. shares로 이동합니다.

2. 암호화 키를 변경하려는 프로젝트를 선택합니다.

선택된 프로젝트가 원하는 프로젝트가 아닌 경우 `select project-name` 명령을 사용하여 다른 프로젝트를 선택합니다.

3. 프로젝트 암호화 키를 변경합니다.

keystore 및 keyname 등록 정보의 값을 설정합니다.

4. commit을 입력합니다.

이 프로젝트에서 암호화 설정을 이미 상속 중인 모든 공유도 새 암호화 설정을 상속합니다. [암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기\(CLI\) \[713\]](#)를 참조하십시오.

관련 항목

- [프로젝트 암호화 키 변경\(BUI\) \[710\]](#)
- [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)
- [암호화 키 삭제\(CLI\) \[718\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)

▼ 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기(BUI)

프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 자동으로 암호화되며 프로젝트에서 암호화 설정을 상속합니다. 공유가 암호화되지 않은 프로젝트에 만들어졌는지 아니면 암호화된 프로젝트에 만들어졌는지에 관계없이 암호화 키 설정을 변경할 수 있습니다.

암호화된 일련의 공유를 만드는 가장 간단한 방법은 암호화된 프로젝트에 만드는 것입니다.

시작하기 전에 암호화를 사용하려면 먼저 키 저장소 및 키를 구성해야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템) 또는 LUN**을 선택합니다.
3. 추가 아이콘 을 누릅니다.
4. **Create Filesystem(파일 시스템 만들기) 또는 Create LUN(LUN 만들기)** 대화 상자의 필드에 정보를 입력합니다.

- 파일 시스템의 경우 프로젝트를 선택하고 이름을 입력합니다.
- LUN의 경우 프로젝트를 선택한 다음 이름을 입력하고 볼륨 크기를 지정합니다.

이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . : ;

5. 이 파일 시스템 또는 LUN에 대한 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 암호화 유형을 설정합니다.

이 공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 기본적으로 Encryption(암호화) 필드의 값은 Off(해제)입니다. 암호화된 공유를 만들려면 Encryption(암호화) 필드를 새 값으로 설정합니다. Encryption(암호화) 필드의 값에 대한 설명은 [“암호화 키 값 이해” \[725\]](#)를 참조하십시오.

이 공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화된 경우 암호화 값은 상속되고 변경할 수 없습니다.

6. 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

공유의 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

공유의 부모 프로젝트가 암호화된 경우 프로젝트에서 암호화 설정을 상속할지 여부를 결정합니다. 암호화된 프로젝트에 만들어진 공유는 프로젝트에서 키 저장소 및 키 이름을 상속하도록 설정할 수도 있고, 상속된 키 값이 사용되지 않도록 고유의 키 저장소 및 키 이름을 지정할 수도 있습니다.

- 프로젝트에서 키 저장소 및 키 이름을 상속하려면 대화 상자에서 **Inherit key(키 상속)** 확인란을 선택합니다.
키 선택(키 저장소 및 키 이름)이 비활성화되어 선택할 수 없습니다. 키는 부모 프로젝트에서만 수정할 수 있습니다.
- 다른 키 저장소 및 키 이름을 설정하려면 **Inherit key(키 상속)** 확인란의 선택을 취소합니다.
키 저장소 및 키 이름을 선택합니다.

7. **APPLY(적용)**를 누릅니다.

관련 항목

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [공유 암호화 키 변경\(BUI\) \[714\]](#)

▼ 암호화된 파일 시스템 또는 LUN 만들기(CLI)

프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 부모 프로젝트의 등록 정보를 상속합니다. 상속될 수 있는 등록 정보 목록은 [“상속된 등록 정보” \[438\]](#)를 참조하십시오.

암호화된 프로젝트 내에 만들어진 파일 시스템 또는 LUN은 자동으로 암호화되며 프로젝트에서 암호화 설정을 상속합니다. 공유가 암호화되지 않은 프로젝트에 만들어졌는지 아니면 암호화된 프로젝트에 만들어졌는지에 관계없이 암호화 키 설정을 변경할 수 있습니다.

암호화된 일련의 공유를 만드는 가장 간편한 방법은 암호화된 프로젝트에 만드는 것입니다.

시작하기 전에 암호화를 사용하려면 먼저 구성해야 합니다. [데이터 암호화 \[689\]](#)를 참조하십시오.

1. **shares**로 이동합니다.
2. **프로젝트를 선택합니다.**
선택된 프로젝트가 원하는 프로젝트가 아닌 경우 `select project-name` 명령을 사용하여 다른 프로젝트를 선택합니다.
3. **파일 시스템 또는 LUN을 만듭니다.**
`filesystem filesystem-name` 또는 `lun lun-name`을 입력합니다.
이름의 길이는 1-64자여야 합니다. 이름은 마침표(.)로 시작할 수 없으며 공백을 포함할 수 없습니다. 허용되는 문자는 영숫자와 다음과 같은 특수 문자입니다.

_ - . :

다음 예에서는 default 프로젝트에 fs-1이라는 파일 시스템을 만듭니다.

```
hostname:shares default> filesystem fs-1
hostname:shares default/fs-1 (uncommitted)>
```

4. LUN을 만드는 경우 set volsize=와 볼륨 크기를 입력합니다.

```
hostname:shares default/lun1 (uncommitted)> set volsize=2G
volsize = 2G (uncommitted)
```

5. 이 파일 시스템 또는 LUN에 대한 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 암호화 유형을 설정합니다.

이 공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 기본적으로 encryption 등록 정보의 값은 off입니다. 암호화된 공유를 만들려면 encryption 등록 정보를 새 값으로 설정합니다. encryption 등록 정보 값에 대한 설명은 [“암호화 키 값 이해” \[725\]](#)를 참조하십시오.

이 공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화된 경우 encryption 값은 상속되고 변경할 수 없습니다.

6. 키 저장소 및 키 이름을 설정합니다.

공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화되지 않은 경우 keystore 및 keyname 등록 정보를 설정합니다.

이 공유에 대한 부모 프로젝트가 암호화된 경우 기본적으로 keystore 및 keyname 등록 정보의 값이 프로젝트에서 상속됩니다. 상속된 값을 사용할 수도 있고, 다음 예에서와 같이 변경할 수도 있습니다.

```
hostname:shares default/fs-1 (uncommitted)> set keyname=MyKey
keyname = MyKey (uncommitted)
```

7. get 및 set 명령을 사용하여 이 파일 시스템 또는 LUN에 맞게 다른 등록 정보를 설정합니다.

공유 등록 정보는 [“파일 시스템 등록 정보” \[456\]](#) 및 [“LUN 등록 정보” \[463\]](#)에서 설명됩니다.

8. commit을 입력합니다.

```
hostname:shares default/fs-1 (uncommitted)> commit
```

관련 항목

- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)

▼ 공유 암호화 키 변경(BUI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 공유에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

기본적으로 공유는 부모 프로젝트에서 암호화 키를 상속합니다. 부모 프로젝트에 대한 키를 변경하지 않고 공유에 대한 키를 변경할 수 있습니다.

1. **Shares(공유) > Shares(공유)**로 이동합니다.
2. **Filesystems(파일 시스템)** 또는 **LUN**을 선택합니다.
3. 변경할 공유를 찾으려면 **Show All(모두 표시)**, **Local(로컬)** 또는 **Replica(복제본)**를 누릅니다.
4. 변경할 공유 위로 커서를 옮기고 편집 아이콘 을 누릅니다.
공유 등록 정보가 표시됩니다.
5. 필요한 경우 **Inherit from project(프로젝트에서 상속)**의 선택을 해제합니다.
Inherit from project(프로젝트에서 상속)가 선택된 경우 부모 프로젝트의 키만 수정할 수 있습니다.
6. 암호화 키를 변경하려면 사용할 키 저장소 및 키를 선택합니다.
7. **APPLY(적용)**를 누릅니다.
APPLY(적용)를 누르면 변경사항이 저장되고 Encryption key(암호화 키) 영역에 새 키가 표시됩니다.

관련 항목

- [프로젝트 암호화 키 변경\(BUI\) \[710\]](#)
- [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)

▼ 공유 암호화 키 변경(CLI)

클라이언트 시스템에서 암호화 키를 사용 중인 경우에도 언제든지 공유에 대한 암호화 키를 변경할 수 있습니다.

기본적으로 공유는 부모 프로젝트에서 암호화 키를 상속합니다. 부모 프로젝트에 대한 키를 변경하지 않고 공유에 대한 키를 변경할 수 있습니다.

1. 암호화 키를 변경하려는 파일 시스템 또는 **LUN**을 선택합니다.
 - a. **shares**로 이동합니다.
 - b. 프로젝트를 선택합니다.

선택된 프로젝트가 원하는 프로젝트가 아닌 경우 `select project-name` 명령을 사용하여 다른 프로젝트를 선택합니다.

c. 파일 시스템 또는 LUN을 선택합니다.

`select filesystem-name` 또는 `select lun-name`을 입력합니다.

2. 프로젝트 암호화 키를 변경합니다.

keystore 및 keyname 등록 정보의 값을 설정합니다.

3. commit을 입력합니다.

관련 항목

- 프로젝트 암호화 키 변경(CLI) [711]
- 암호화 키 삭제(CLI) [718]
- “암호화 등록 정보” [721]

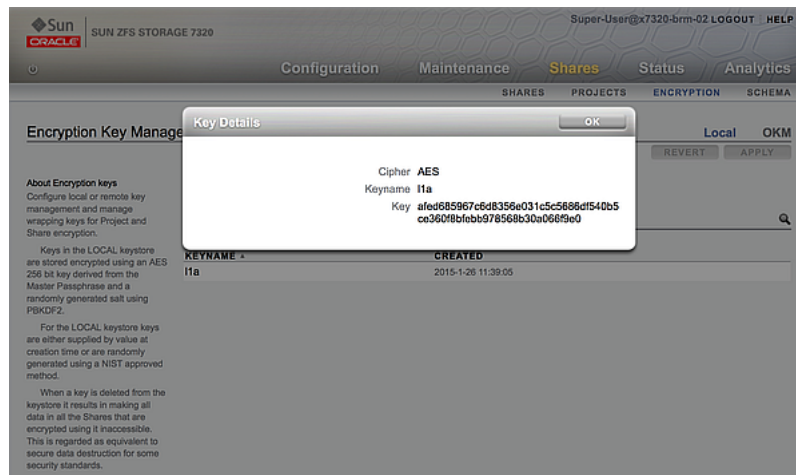
▼ LOCAL 키 백업(BUI)

다음 절차에 따라 단일 LOCAL 키에 대한 정보를 검색하여 백업할 수 있습니다.

1. Shares(공유) > Encryption(암호화) > Local(로컬)로 이동합니다.

2. 백업할 키를 누릅니다.

키 이름 및 키 값이 표시된 대화 상자가 나타납니다.



3. 원하는 방법으로 선택한 백업 위치에 이 정보를 기록한 후 OK(확인)를 누릅니다.

▼ LOCAL 키 백업(CLI)

다음 절차에 따라 단일 LOCAL 키에 대한 정보를 검색하여 백업할 수 있습니다.

1. 키를 선택합니다.

```
hostname:shares encryption local keys> select keyname=Mykey
```

2. 키 값을 가져옵니다.

```
hostname:shares encryption local key-005> get key
key = d6a5b801ffb93fcb19ef70a11d662d8092f243c5d4ccd0cd34264b15dd0b7739
```

3. 원하는 방법으로 선택한 백업 위치에 이 정보를 기록합니다.

▼ 암호화 키 삭제(BUI)

암호화 키 삭제는 대량의 데이터를 액세스할 수 없게 만드는 빠르고 효과적인 방법입니다. 키는 사용 중인 경우에도 삭제할 수 있습니다. 키가 사용 중이면 경고가 표시되고 확인이 요청됩니다. 해당 키를 사용하는 모든 공유, 프로젝트 또는 풀은 공유 해제되며 클라이언트는 해당 공유, 프로젝트 또는 풀에 더 이상 액세스할 수 없습니다.

LOCAL 키를 다시 사용하여 연관된 공유에 액세스할 수 있을 경우 [LOCAL 키 백업\(BUI\) \[716\]](#)의 설명에 따라 키를 삭제하기 전에 키 이름 및 값을 백업하십시오. 그러면 나중에 [LOCAL 키 복원\(BUI\) \[719\]](#)에 설명된 대로 복원 절차를 수행할 수 있습니다.

풀, 프로젝트 또는 공유에서 사용되고 있는 암호화 키가 삭제되면 영향을 받는 모든 풀, 프로젝트 및 공유가 키 삭제 대화 상자에서 키의 종속 항목으로 나열됩니다. 키가 삭제되면 Key Status(키 상태) 값이 "unavailable(사용 불가능)"로 변경되고 영향을 받는 풀 또는 공유에 대한 잠금 아이콘  오른쪽에 경고 표시기 가 표시됩니다.

다음 절차에 따라 암호화 키를 삭제할 수 있습니다.

1. **Shares(공유) > Encryption(암호화)**으로 이동합니다.
2. 적절한 키 저장소 탭을 선택합니다.
3. 삭제할 키 위로 커서를 옮기고 삭제 아이콘 을 누릅니다.

이 키를 사용 중인 모든 공유가 마운트 해제되고 공유가 해제됨을 경고하는 경보가 표시됩니다. 이 키를 삭제하면 이 키를 사용하여 암호화된 공유의 모든 데이터에 영구적으로 액세스할 수 없게 되며 이는 되돌릴 수 없습니다. 경보에는 이 키에 종속된 풀과 공유가 나열됩니다.

4. 키를 삭제하려면 **OK(확인)**을 누릅니다. 키를 유지하려면 **CANCEL(취소)**을 누릅니다.

키가 삭제되면 해당 키를 사용하는 모든 풀과 공유의 모든 데이터에 액세스할 수 없게 됩니다. 이 동작은 보안 데이터 삭제와 동일하며 키를 백업하여 키 복원을 준비하지 않는 한, 영구적으로 액세스할 수 없게 되며 이는 되돌릴 수 없습니다. 키 백업 및 복원에 대한 자세한 내용은 [LOCAL 키 백업\(BUI\) \[716\]](#) 및 [LOCAL 키 복원\(BUI\) \[719\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [공유 암호화 키 변경\(BUI\) \[714\]](#)
- [암호화 키 삭제\(CLI\) \[718\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [“암호화 키 수명 주기” \[726\]](#)

▼ 암호화 키 삭제(CLI)

암호화 키 삭제는 대량의 데이터를 액세스할 수 없게 만드는 빠르고 효과적인 방법입니다. 키는 사용 중인 경우에도 삭제할 수 있습니다. 키가 사용 중이면 경고가 표시되고 확인이 요청됩니다. 해당 키를 사용하는 모든 공유, 프로젝트 또는 풀은 공유 해제되며 클라이언트는 해당 공유, 프로젝트 또는 풀에 더 이상 액세스할 수 없습니다.

LOCAL 키를 다시 사용하여 연관된 공유에 액세스해야 할 수 있을 경우 키를 삭제하기 전에 키 이름 및 값을 백업하십시오. 그러면 나중에 [LOCAL 키 복원\(CLI\) \[720\]](#)에 설명된 대로 복원 절차를 수행할 수 있습니다.

풀, 프로젝트 또는 공유에서 사용되고 있는 암호화 키가 삭제되면 영향을 받는 모든 풀, 프로젝트 및 공유가 키의 종속 항목으로 나열됩니다. 키가 삭제되면 `keystatus` 등록 정보 값이 `unavailable`로 변경됩니다.

다음 절차에 따라 암호화 키를 삭제할 수 있습니다.

1. `shares encryption`으로 이동합니다.
2. 적절한 키 저장소 구성으로 이동합니다.
3. 키를 삭제합니다.

`destroy keyname` 명령을 사용하여 키를 삭제합니다.

```
hostname:shares encryption local local_keys> destroy keyname=MyKey
```

This key has the following dependent shares:

```
pool-1
pool-1/local/default
pool-1/local/default/fs-1
```

Destroying this key will render the data inaccessible. Are you sure? (Y/N)

경고를 읽고 키를 삭제할 것임을 확인합니다.

키가 삭제되면 해당 키를 사용하는 모든 풀과 공유의 모든 데이터에 액세스할 수 없게 됩니다. 이 동작은 보안 데이터 삭제와 동일하며 키를 백업하여 키 복원을 준비하지 않는 한, 영구적으로 액세스할 수 없게 되며 이는 되돌릴 수 없습니다. 키 백업 및 복원에 대한 자세한 내용은 [LOCAL 키 백업\(CLI\) \[717\]](#) 및 [LOCAL 키 복원\(CLI\) \[720\]](#)을 참조하십시오.

4. 해당 키를 사용하여 더 이상 공유에 액세스할 수 없는지 확인합니다.

- `keystatus` 등록 정보 값은 `unavailable`로 변경됩니다.
- `keystatus` 등록 정보는 중요 등록 정보로 표시됩니다.
- 누락된 키는 오류로 처리됩니다.

```
hostname:> shares select default select fs-1
hostname:shares default/fs-1> get encryption keystore keyname keystatus

encryption = aes-128-ccm (inherited)
keystore = LOCAL (inherited)
keyname = MyKey (inherited)
keystatus = unavailable

Errors:
key_unavailable
```

5. 종속 항목을 나열하려면 다음 CLI 명령을 사용합니다.

```
hostname:shares (pool-1) encryption local keys> select keyname=1 hostname:shares
(pool-010) encryption local key-002> list

Properties:
cipher = AES
keyname = 1

hostname:shares (pool-010) encryption local key-002> list dependents DEPENDENTS
pool-010/local/default/a hostname:shares (pool-010) encryption local key-002>
```

관련 항목

- [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)
- [LOCAL 키 백업\(CLI\) \[717\]](#)
- [LOCAL 키 복원\(CLI\) \[720\]](#)

▼ LOCAL 키 복원(BUI)

삭제된 LOCAL 키를 복원하려면 삭제된 키와 동일한 키 이름 및 값을 사용하여 새 LOCAL 키를 만드십시오. 키가 삭제되기 전에 이 정보를 기록하거나 백업했어야 합니다. 백업 절차는 [LOCAL 키 백업\(BUI\) \[716\]](#)에서 설명됩니다. LOCAL 키를 삭제하면 공유에 액세스할 수 없지만, LOCAL 키를 다시 만들면 공유에 액세스할 수 있습니다.

OKM 키 저장소에 저장된 키 복원에 대한 자세한 내용은 [Oracle Help Center](#)의 [Oracle Key Manager documentation](#)을 참조하십시오.

다음 절차에 따라 백업한 LOCAL 키를 복원합니다.

주 - 키 이름이 기존 공유에 대한 다른 키 값에 사용되고 있을 경우 원래 LOCAL 키를 복원하기 전에 해당 공유에 사용된 키를 변경하십시오. 자세한 내용은 [공유 암호화 키 변경\(BUI\) \[714\]](#)을 참조하십시오.

1. 백업 위치에서 **LOCAL** 키에 대한 키 이름 및 값을 검색합니다.
2. **Shares(공유) > Encryption(암호화) > Local(로컬)**로 이동하여 추가 아이콘  을 누릅니다.
3. 백업에서와 동일한 키 이름을 입력합니다.
4. **"Generate key automatically(자동으로 키 생성)"**의 선택을 취소하고 백업에 따라 키 값을 설정합니다.
5. **ADD(추가)**를 눌러 복원된 키를 저장합니다.
키 이름이 기존 공유에 사용되는 경우 대화 상자가 나타납니다. 기존 공유의 키 값을 덮어쓰려면 **OK(확인)**을 누릅니다. 새 키를 추가하지 않으려면 **CANCEL(취소)**을 누릅니다. 그러면 이 절차를 반복하여 원래 키를 복원하기 전에 해당 공유에 사용된 키를 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [공유 암호화 키 변경\(BUI\) \[714\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [공유 암호화 키 변경\(BUI\) \[714\]](#)
- [LOCAL 키 백업\(BUI\) \[716\]](#)
- [암호화 키 삭제\(BUI\) \[717\]](#)

▼ LOCAL 키 복원(CLI)

삭제된 LOCAL 키를 복원하려면 삭제된 키와 동일한 키 이름 및 값을 사용하여 새 LOCAL 키를 만드십시오. 키가 삭제되기 전에 이 정보를 기록하거나 백업했어야 합니다. 백업 절차는 [LOCAL 키 백업\(CLI\) \[717\]](#)에서 설명됩니다. LOCAL 키를 삭제하면 공유에 액세스할 수 없지만, LOCAL 키를 다시 만들면 공유에 액세스할 수 있습니다.

OKM 키 저장소에 저장된 키 복원에 대한 자세한 내용은 [Oracle Help Center](#)의 [Oracle Key Manager documentation](#)을 참조하십시오.

다음 절차에 따라 백업한 LOCAL 키를 복원합니다.

주 - 키 이름이 기존 공유에 대한 다른 키 값에 사용되고 있을 경우 원래 LOCAL 키를 복원하기 전에 해당 공유에 사용된 키를 변경하십시오. 자세한 내용은 [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)을 참조하십시오.

1. 백업 위치에서 **LOCAL** 키에 대한 키 이름 및 값을 검색합니다.

2. **LOCAL** 키 저장소에 키를 만듭니다.

```
hostname:shares encryption local keys> create
```

3. 백업에 준하여 키 이름을 지정합니다.

```
hostname:shares encryption local key-005 (uncommitted)> set keyname=Mykey
keyname = Mykey (uncommitted)
```

4. 백업에 준하여 키 값을 설정합니다.

```
hostname:shares encryption local key-005 (uncommitted)> set key=key-value
key = key-value (uncommitted)
```

5. 키를 저장합니다.

```
hostname:shares encryption local key-005 (uncommitted)> commit
```

키 이름이 기존 공유에 사용되는 경우 경보가 표시됩니다.

Existing shares reference the key Mykey from the LOCAL keystore. Are you sure? (Y/N)

기존 공유의 키 값을 덮어쓰려면 Y를 입력합니다. 새 키를 추가하지 않으려면 N을 입력합니다. 그러면 이 절차를 반복하여 원래 키를 복원하기 전에 해당 공유에 사용된 키를 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)을 참조하십시오.

관련 항목

- [공유 암호화 키 변경\(CLI\) \[715\]](#)
- [LOCAL 키 백업\(CLI\) \[717\]](#)
- [암호화 키 삭제\(CLI\) \[718\]](#)

암호화 등록 정보

다음 목록은 키 만들기, 키 관리, 암호화된 폴/프로젝트/공유 만들기에 사용할 수 있는 암호화 등록 정보를 보여줍니다.

- **LOCAL 키 관리 등록 정보**

- **Master Passphrase(마스터 문장암호)** - 마스터 문장암호는 LOCAL 키 저장소에 저장되는 키를 암호화하기 위한 AES 키를 생성하는 데 사용됩니다. PKCS#5 PBKDF 알고리즘은 키를 생성하는 데 사용되며, 키는 시스템에서 무작위로 생성되고 관리됩니다.

- **LOCAL 키 만들기 등록 정보**
 - **Keyname(키 이름)** - 키를 식별하는 이름입니다.
 - **Key(키)** - 암호화된 형식으로 저장되는 16진수로 인코딩된 원시 256비트 키입니다.
- **OKM 키 관리 등록 정보(OKM 관리자가 제공함)**
 - **Key Manager Server(Key Manager 서버)** - OKM 서버의 IP 주소입니다.
 - **User Agent ID(사용자 에이전트 ID)** - 에이전트 ID입니다.
 - **Registration PIN(등록 PIN)** - 등록 PIN입니다.
- **OKM 키 만들기 등록 정보**
 - **Keyname(키 이름)** - 키를 식별하는 이름입니다.
- **KMIP 키 관리 등록 정보**
 - **KMIP Server(KMIP 서버)** - KMIP 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다. 이 등록 정보는 여러 값을 포함할 수 있습니다.
 - **Certificate(인증서)** - KMIP 서버 관리자가 제공한 파일로부터 어플라이언스에 업로드한 인증서입니다.
- **KMIP 키 만들기 등록 정보**
 - **Keyname(키 이름)** - 키를 식별하는 이름입니다.
- **KMIP Options(KMIP 옵션)**

자세한 내용은 [“KMIP\(Key Management Interoperability Protocol\) 키 저장소” \[724\]](#)를 참조하십시오.

 - 서버 인증서에서 서버의 ID에 대해 서버 호스트 이름을 검증합니다.
 - 어플라이언스에서 키가 삭제될 때 KMIP 서버에서 키를 삭제하거나 보존합니다.
- **폴, 프로젝트 및 공유 암호화 등록 정보**
 - **Encryption(암호화)** - AES 암호화 유형 및 키 길이입니다. 자세한 내용은 [“암호화 키 값 이해” \[725\]](#)를 참조하십시오.
 - **Keystore(키 저장소)** - LOCAL, OKM 또는 KMIP입니다.
 - **Key(키)** - 특정 LOCAL, OKM 또는 KMIP 키의 이름입니다.
 - **Key Last Change(키 최종 변경)** - 키가 마지막으로 변경된 날짜입니다.
 - **Key Status(키 상태)** - 이 등록 정보의 값이 "unavailable(사용 불가능)"인 경우 키가 삭제된 것입니다.

관련 항목

- [데이터 암호화 워크플로우 \[690\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [“암호화가 성능에 미치는 영향” \[726\]](#)
- [“암호화 키 수명 주기” \[726\]](#)

암호화 키 관리

어플라이언스는 내장 LOCAL 키 저장소 및 OKM 및 KMIP 키 저장소에 연결할 수 있는 기능을 제공합니다. 암호화된 각 풀, 프로젝트 또는 공유에는 키 저장소의 래핑 키가 필요합니다. 데이터 암호화 키는 스토리지 어플라이언스에 의해 관리되며 키 저장소의 래핑 키에 의해 암호화되어 영구적으로 저장됩니다.

OKM(Oracle Key Manager) 키 저장소

OKM은 급증하는 엔터프라이즈의 스토리지 기반 데이터 암호화에 대한 요구에 부응하는 포괄적인 KMS(키 관리 시스템)입니다. 개방형 표준을 준수하도록 개발된 이 기능은 널리 배포된 이기종 스토리지 기반구조에서 중앙 집중식으로 암호화 키를 관리할 수 있는 용량, 확장성 및 상호 운용성을 제공합니다.

OKM은 다음과 같은 스토리지 키 관리만의 문제를 해결합니다.

- **장기 키 보존** - OKM은 아카이브 데이터를 항상 사용할 수 있도록 보장하며, 전체 데이터 수명 주기 동안 암호화 키를 안전하게 보존합니다.
- **상호 운용성** - OKM은 단일 스토리지 키 관리 서비스를 통해 메인프레임 또는 개방형 시스템에 연결된 다양한 범위의 스토리지 장치를 지원하는 데 필요한 상호 운용성을 제공합니다.
- **고가용성** - OKM은 어플라이언스가 같은 지점에 모여 있는지 전 세계에 분포되어 있는지에 상관없이 활성 N 노드 클러스터링, 동적 로드 균형 조정, 자동화된 페일오버를 통해 고가용성을 제공합니다.
- **고용량** - OKM은 수많은 스토리지 장치와 그보다 더 많은 수의 스토리지 키를 관리합니다. 단일 클러스터화된 어플라이언스는 수천 개의 스토리지 장치 및 수백 개의 스토리지 키에 대한 키 관리 서비스를 제공할 수 있습니다.
- **유연한 키 구성** - OKM 클러스터마다 키를 자동으로 생성하거나, LOCAL 또는 OKM 키 저장소에 대해 개별적으로 키를 생성할 수 있습니다. 보안 관리자가 키 이름을 제공합니다. 키 이름을 키 저장소와 함께 사용할 경우 제공된 래핑 키가 풀, 프로젝트 또는 공유와 연관됩니다.

주 - 어플라이언스가 클러스터화된 경우 OKM 서버 에이전트를 만들 때 "일회용 문장암호" 설정을 사용하지 마십시오. 그렇지 않으면 다른 클러스터 노드에서 등록이 실패하고 페일오버 시 키를 사용할 수 없습니다.

KMIP(Key Management Interoperability Protocol) 키 저장소

KMIP 키 저장소는 Oracle Key Vault를 포함하여 KMIP 호환 서버와 함께 사용됩니다. Oracle Key Vault는 전용 서버에 설치되고 OASIS KMIP 표준을 지원하는 소프트웨어 어플라이언스입니다.

여러 KMIP 서버가 나열된 경우 현재 서버가 응답하지 않으면 어플라이언스가 대체 서버로 페일오버합니다. 구성된 각 KMIP 서버는 어플라이언스에 동일한 키 세트를 제공해야 하며 클라이언트 인증을 위해 어플라이언스에서 제공되는 동일한 인증서를 수락해야 합니다.

KMIP 서버 및 클라이언트 인증서 세트는 키 저장소에서 키를 제거하지 않고도 변경될 수 있습니다.

Match Hostname(호스트 이름 일치)

이 옵션이 사용으로 설정되었으면 시스템에서 지정된 KMIP 서버가 피어 서버 인증서에 지정된 호스트와 일치하는지 확인합니다.

KMIP를 사용하면 호스트 이름 또는 IP 주소를 사용하여 KMIP 서버를 지정할 수 있습니다. KMIP 서버의 IP 주소를 지정할 때 CA로 설명된 인증서 주체 일반 이름에 도메인 이름만 포함된 경우, 인증서에 대한 호스트 검증이 실패합니다. Match Hostname(호스트 이름 일치) BUI 옵션이 사용 안함으로 설정되었거나 `host_match` CLI 등록 정보가 `false`로 설정된 경우 호스트 검증이 수행되지 않습니다.

더 강력한 보안을 위해서는 호스트 검증을 수행하십시오. 호스트 이름을 사용하여 KMIP 서버를 지정하고 호스트 검증 옵션을 사용으로 설정합니다.

Destroy or Preserve a Key on the Server(서버에서 키 삭제 또는 보존)

KMIP에는 어플라이언스에서 키를 삭제할 때 KMIP 서버에서 키를 삭제하거나 보존하는 옵션이 있습니다. 이 옵션을 사용으로 설정하면 어플라이언스에 알려진 키 목록에서 삭제되는 키가 키 서버에서도 삭제됩니다. 이 옵션이 사용 안함으로 설정되었으면 어플라이언스의 키 목록에서 삭제된 후 키 서버에 보존됩니다.

어플라이언스에서 삭제된 후 키 서버에 키를 보존해야 하는 경우에 대한 한 가지 예는 Oracle Key Vault에서 여러 개별 어플라이언스에 동일한 키 세트가 표시되도록 구성된 경우입니다. 한 어플라이언스에서 키를 삭제하고, 이 키가 키 서버에서 삭제되면, 키를 찾을 수 없고, 키가 이미 삭제된 것으로 표시되기 때문에 이 키를 삭제할 수 없고, 다른 어플라이언스의 목록에는 키가 보존됩니다.

어플라이언스에서 키를 삭제한 후 키 서버에 키를 보존해야 하는 경우에 대한 또 다른 예는 복제를 사용하여 어플라이언스 용도를 바꾸려는 경우입니다. 어플라이언스에서 모든 소스를 이동(복제)하고 이동된 소스를 동일한 키로 암호화해야 합니다. 애플리케이션 프로세스가 원래

소스 어플라이언스를 지우고 키를 삭제할 때 키가 키 서버에서 삭제된 경우 복제본의 공유를 해당 키로 암호화할 수 없습니다.

키 유지 관리

비활성 상태의 OKM 또는 KMIP 키를 사용하는 공유, 프로젝트 및 폴에는 계속 액세스할 수 있습니다. OKM 또는 KMIP 키가 사용되지 않도록 방지하려면 키를 명시적으로 삭제해야 합니다.

암호화된 공유, 프로젝트 및 폴에 액세스할 수 있도록 하려면 어플라이언스 구성 및 LOCAL 키 저장소 키 값을 백업하십시오. 키를 사용할 수 없는 경우 해당 키를 사용하는 공유, 프로젝트 또는 폴에 액세스할 수 없게 됩니다.

- 폴 키를 사용할 수 없는 경우 해당 폴에 프로젝트를 새로 만들 수 없습니다.
- 프로젝트 키를 사용할 수 없는 경우 해당 프로젝트에 공유를 새로 만들 수 없습니다.

키는 다음과 같은 방법으로 사용할 수 없게 만들 수 있습니다.

- 키 삭제
- 암호화를 지원하지 않는 릴리스로 롤백
- 키가 구성되지 않은 릴리스로 롤백
- 공장 초기화 재설정
- OKM 또는 KMIP 서버를 사용할 수 없음

암호화 키 값 이해

다음 표는 BUI 및 CLI 암호화 키 값 및 설명을 보여줍니다. 암호화 유형에서 데이터 중복 제거가 가능한지 여부도 나타냅니다.

표 150 암호화 키 값

BUI 값	CLI 값	설명
꺼짐	꺼짐	공유/프로젝트/폴이 암호화되지 않음
AES-128-CCM	aes-128-ccm	CPU에 미치는 영향이 가장 적은 암호화, 중복 제거 가능
AES-192-CCM	aes-192-ccm	중복 제거 가능
AES-256-CCM	aes-256-ccm	중복 제거 가능
AES-128-GCM	aes-128-gcm	NIST SP800-38D가 권장됨, 중복 제거 불가능
AES-192-GCM	aes-192-gcm	NIST SP800-38D가 권장됨, 중복 제거 불가능
AES-256-GCM	aes-256-gcm	CPU에 미치는 영향이 가장 큰 암호화, NIST SP800-38D가 권장됨, 중복 제거 불가능

암호화가 성능에 미치는 영향

공유로 암호화를 사용할 경우 CPU 성능에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

- AES-128-CCM 모드는 CPU 성능에 미치는 영향이 가장 적으므로 LOCAL 보안 요구사항이 없는 모든 워크로드에 권장됩니다.
- 암호화된 데이터를 읽을 때 암호 해독되고 압축 해제된 상태로 DRAM에 저장됩니다. 읽기 전용 작업량의 경우 읽기 전용 상태로 DRAM 캐시에서 서비스할 수 있으므로 데이터 해독으로 인한 영향이 가장 적습니다.
- SSD 캐시 장치를 사용할 경우 DRAM에서 캐시로 추출된 데이터 블록이 압축되고 암호화되므로 DRAM에서 다시 검색될 경우 암호 해독되고 압축 해제되어야 합니다.
- 대형 블록 크기(특히 128KB 및 1MB)를 사용하는 쓰기 전용 워크로드의 경우 CPU에 상당한 영향을 미쳐 처리량이 저하될 수 있습니다. 파일 시스템 레코드 크기 또는 LUN 볼륨 블록 크기가 응용 프로그램 블록 크기보다 클 경우에 특히 그럴 수 있습니다.

관련 항목

- [데이터 암호화 워크플로우 \[690\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)
- [“암호화 키 수명 주기” \[726\]](#)

암호화 키 수명 주기

데이터 서비스를 오프라인으로 전환하지 않고 언제든지 키를 변경할 수 있을 정도로 암호화 키 수명 주기는 유연합니다.

키가 키 저장소에서 삭제되면 해당 키를 사용하는 모든 공유가 마운트 해제되고 해당 데이터에 액세스할 수 없게 됩니다.

- LOCAL 키 저장소 키의 백업은 시스템 구성 백업의 일부로 포함됩니다. LOCAL 키 저장소의 경우 키를 만들 때 키 값을 제공하여 외부 시스템에 해당 키를 에스크로할 수도 있습니다. 이렇게 하면 키별 백업/복원 기능을 대체할 수 있습니다.
- OKM 키 저장소에 있는 키의 백업은 OKM 백업 서비스를 사용하여 수행해야 합니다.
- KMIP 키 저장소에서 키 백업은 KMIP 서버의 적합한 서비스로 수행되어야 합니다.

관련 항목

- [데이터 암호화 워크플로우 \[690\]](#)
- [“암호화 등록 정보” \[721\]](#)
- [“암호화 키 관리” \[723\]](#)

- “암호화가 성능에 미치는 영향” [726]

암호화된 프로젝트와 공유 백업, 복제 및 복원

다음 방법 중 하나를 사용하여 암호화된 프로젝트와 공유를 백업 및 복원할 수 있습니다.

- NDMP. “NDMP 구성” [359]을 참조하십시오.
- 원격 복제. 원격 복제 [537]를 참조하십시오.

암호화된 프로젝트 또는 공유의 원격 복제의 경우 소스와 대상이 암호화를 지원하고 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 소프트웨어 릴리스 2013.1.3.0 이상
- 프로젝트 또는 공유에 사용된 암호화 래핑 키를 사용할 수 있습니다.
- 복제 소스와 복제 대상의 키 저장소에서 OKM 또는 KMIP 키 이름이 같아야 합니다.
- OKM 에이전트 ID 또는 KMIP 호스트 이름은 복제 소스 및 대상 복제 어플라이언스에서 고유해야 합니다. 복제 피어 어플라이언스는 동일한 에이전트 또는 호스트를 사용할 수 없습니다.
- 동일한 키 그룹을 확인하려면 OKM 또는 KMIP 서버에서 복제 피어에 대한 OKM 에이전트 또는 KMIP 서버를 구성해야 합니다.

암호화된 프로젝트 또는 공유를 복제하려고 하는데 대상이 암호화를 지원하지 않을 경우 복제가 실패합니다. 소스 또는 대상 시스템에서 래핑 키를 사용할 수 없거나 대상 소프트웨어가 2013.1.3.0 이전 버전일 경우 경보가 발생합니다. 소스와 대상에서 경보를 검토하여 복제 실패의 원인을 확인하십시오.

관련 항목

- 데이터 암호화 워크플로우 [690]
- “암호화 키 관리” [723]
- “암호화 키 수명 주기” [726]
- <https://support.oracle.com/>의 Oracle ZFS Storage Appliance: Remote Replication Compatibility(문서 ID 1958039.1)

백업에서 복원한 후 상속된 등록 정보 설정

이 설명에서 “원래”는 복원 전 백업된 프로젝트 또는 공유입니다.

원래 프로젝트 또는 공유가 부모 풀 또는 프로젝트에서 등록 정보를 상속하는 경우 복원된 프로젝트 또는 공유가 대상 부모에서 등록 정보를 상속합니다. 원래 부모와 대상 부모의 등록 정보 설정이 다른 경우 프로젝트 또는 공유가 복원될 때 프로젝트 또는 공유의 상속된 등록 정보 설정이 변경됩니다.

복원되는 프로젝트 또는 공유와 원래 프로젝트 또는 공유의 등록 정보 설정이 동일하도록 하려면 원래 프로젝트 또는 공유가 설정을 상속하지 않도록 하고 명시적으로 원래 프로젝트 또는 공유에 대한 설정을 구성하십시오.

예를 들어, 암호화된 공유가 부모 프로젝트에서 암호화 등록 정보 설정을 상속하는 경우, 암호화 설정이 동일하지 않은 다른 프로젝트에 공유를 백업 및 복원하기 전에 명시적으로 공유에 대한 암호화 등록 정보 설정을 지정하십시오.

유지 관리 워크플로우

워크플로우는 어플라이언스에 업로드되고 어플라이언스 자체에서 관리되는 CLI 스크립트입니다. 워크플로우는 브라우저 인터페이스 또는 명령줄 인터페이스에서 첫번째 클래스 방식으로 매개변수화 및 실행할 수 있습니다. 워크플로우는 경보로 실행되거나 지정된 시간에 실행될 수도 있습니다. 이와 같이 워크플로우는 어플라이언스가 특정 정책 및 절차를 포착하는 방식으로 확장될 수 있게 하며, 특정 조직 또는 응용 프로그램의 최적의 사용법을 공식적으로 인코딩하는 등의 작업에 사용될 수 있습니다.

워크플로우 작업을 수행하려면 다음 절을 참조하십시오.

- [워크플로우 이해](#)
- [워크플로우 매개변수 이해](#)
- [제한된 워크플로우 매개변수](#)
- [선택적 워크플로우 매개변수](#)
- [워크플로우 오류 처리](#)
- [워크플로우 입력 검증](#)
- [워크플로우 실행 감사 및 보고](#)
- [워크플로우 버전 지정 이해](#)
- [경보 조치에 워크플로우 사용](#)
- [“워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시” \[741\]](#)
- [예약된 워크플로우 사용](#)
- [예약된 워크플로우 사용](#)
- [워크플로우 일정 코딩](#)
- [지정된 드라이브 유형을 기반으로 워크시트 만들기](#)
- [BUI를 사용하여 워크플로우 업로드 및 실행](#)
- [CLI를 사용하여 워크플로우 다운로드](#)
- [CLI를 사용하여 워크플로우 나열](#)
- [CLI를 사용하여 워크플로우 실행](#)
- [CLI를 사용하여 워크플로우 감사 \[753\]](#)

워크플로우 이해

워크플로우는 단일 전역 변수 `workflow`를 포함하는 유효한 ECMAScript 파일에 구현됩니다. `workflow` 객체는 3개 이상의 멤버를 포함해야 합니다.

표 151 필수 `workflow` 객체 멤버

필수 멤버	유형	설명
<code>name</code>	문자열	워크플로우 이름
<code>description</code>	문자열	워크플로우 설명
<code>execute</code>	함수	워크플로우를 실행하는 함수

예 7 Hello World 워크플로우

이 예에서는 간단한 워크플로우를 보여줍니다.

```
var workflow = {
  name: 'Hello world',
  description: 'Bids a greeting to the world',
  execute: function () { return ('hello world!') }
};
```

이 워크플로우를 업로드하면 "Hello world"라는 새 워크플로우가 생성됩니다. 이 워크플로우를 실행하면 "hello world!"라는 출력이 표시됩니다.

예 8 워크플로우 Run 함수를 사용하여 CPU 사용률 반환

워크플로우는 기본적으로 워크플로우를 실행하는 사용자로 실행되며 어플라이언스 셸에서 비 동기적으로 실행됩니다. 이와 같이 워크플로우에는 사용할 수 있는 어플라이언스 스크립트 기능([“CLI 스크립트 작성 작업” \[43\]](#) 참조)이 있으며, 어플라이언스 셸의 다른 모든 인스턴스와 동일한 방식으로 어플라이언스와 상호 작용할 수 있습니다. 예를 들어, 워크플로우는 명령을 실행하고, 출력을 구문분석하고, 상태를 수정할 수 있습니다. 보다 복잡한 이 예에서는 `run` 함수를 사용하여 현재 CPU 사용률을 반환합니다.

```
var workflow = {
  name: 'CPU utilization',
  description: 'Displays the current CPU utilization',
  execute: function () {
    run('analytics datasets select name=cpu.utilization');
    cpu = run('csv 1').split('\n')[1].split(',');
    return ('At ' + cpu[0] + ', utilization is ' + cpu[1] + '%');
  }
};
```

워크플로우 매개변수 이해

입력에 따라 작동하지 않는 워크플로우의 범위는 제한적입니다. 많은 워크플로우의 경우 매개변수화해야 유용해집니다. 이렇게 하려면 전역 `workflow` 객체에 `parameters` 멤버를 추가합니다. `parameters` 멤버는 각 매개변수에 대해 멤버를 가져야 하는 객체입니다. 각 `parameters` 멤버에는 다음과 같은 멤버가 있어야 합니다.

표 152 필수 워크플로우 매개변수 멤버

필수 멤버	유형	설명
<code>label</code>	문자열	워크플로우 매개변수의 입력을 표시하기 위한 레이블입니다.
<code>type</code>	문자열	워크플로우 매개변수 유형입니다.

`type` 멤버는 다음 유형 중 하나로 설정해야 합니다.

표 153 워크플로우 멤버 유형 이름

유형 이름	설명
<code>Boolean</code>	부울 값
<code>ChooseOne</code>	지정된 많은 값 중 하나
<code>EmailAddress</code>	전자 메일 주소
<code>File</code>	어플라이언스로 전송할 파일
<code>Host</code>	유효한 호스트(이름 또는 점으로 구분된 십진수)
<code>HostName</code>	유효한 호스트 이름
<code>HostPort</code>	사용 가능한 유효 포트
<code>Integer</code>	정수
<code>NetAddress</code>	네트워크 주소
<code>NodeName</code>	네트워크 노드 이름
<code>NonNegativeInteger</code>	0보다 크거나 같은 정수
<code>Number</code>	모든 숫자(부동 소수점 포함)
<code>Password</code>	암호
<code>Permissions</code>	POSIX 권한
<code>Port</code>	포트 번호
<code>Size</code>	크기
<code>String</code>	문자열
<code>StringList</code>	문자열 목록

예 9 두 개의 매개변수를 사용하는 워크플로우

워크플로우를 실행하면 지정된 유형을 기반으로 적절한 입력 양식이 생성됩니다. 예를 들어, 다음은 매개변수 2개, 사업부 이름(프로젝트로 사용됨) 및 공유 이름(공유 이름으로 사용됨)이 있는 워크플로우입니다.

```
var workflow = {
  name: 'New share',
  description: 'Creates a new share in a business unit',
  parameters: {
    name: {
      label: 'Name of new share',
      type: 'String'
    },
    unit: {
      label: 'Business unit',
      type: 'String'
    }
  },
  execute: function (params) {
    run('shares select ' + params.unit);
    run('filesystem ' + params.name);
    run('commit');
    return ('Created new share "' + params.name + '"');
  }
};
```

이 워크플로우를 업로드하여 실행하면 공유 및 사업부의 이름을 채우기 위한 대화 상자가 나타납니다. 공유가 만들어지면 해당 메시지가 생성됩니다.

제한된 워크플로우 매개변수

일부 매개변수의 경우 임의의 문자열을 허용하지 않고 적은 수의 대안 중 하나로 입력을 제한하고 싶을 수 있습니다. 이러한 매개변수는 ChooseOne 유형으로 지정해야 하며, 해당 매개변수를 포함하는 객체에 두 멤버가 더 있어야 합니다.

표 154 제한된 매개변수 필수 멤버

필수 멤버	유형	설명
options	배열	유효한 옵션을 지정하는 문자열 배열입니다.
optionlabels	배열	options에 지정된 옵션과 연관되는 레이블을 지정하는 문자열 배열입니다.

예 10 워크플로우 ChooseOne 매개변수 사용

ChooseOne 매개변수 유형을 사용하면 이전 예를 개선하여 business unit을 적은 수의 미리 정의된 값 중 하나로 제한할 수 있습니다.

```
var workflow = {
  name: 'Create share',
  description: 'Creates a new share in a business unit',
  parameters: {
    name: {
      label: 'Name of new share',
      type: 'String'
    },
    unit: {
      label: 'Business unit',
      type: 'ChooseOne',
      options: [ 'development', 'finance', 'qa', 'sales' ],
      optionlabels: [ 'Development', 'Finance',
        'Quality Assurance', 'Sales/Administrative' ],
    }
  },
  execute: function (params) {
    run('shares select ' + params.unit);
    run('filesystem ' + params.name);
    run('commit');
    return ('Created new share "' + params.name + '"');
  }
};
```

이 워크플로우를 실행하면 `unit` 매개변수가 수동으로 입력되지 않고 가능한 옵션이 포함된 지정 목록에서 선택됩니다.

선택적 워크플로우 매개변수

일부 매개변수는 워크플로우를 실행하기 위해 UI에서 이러한 매개변수를 임의의 값으로 설정하도록 강제하지 않아야 한다는 점에서 선택적 매개변수로 간주될 수 있습니다. 이러한 매개변수는 `parameters` 멤버의 `optional` 필드를 통해 표시됩니다.

표 155 선택적 매개변수의 필수 멤버

선택적 멤버	유형	설명
<code>optional</code>	부울	<code>true</code> 로 설정하면 매개변수를 설정하지 않아도 됨을 나타냅니다. 즉, 매개변수에 값을 설정하지 않아도 UI에서 워크플로우를 실행할 수 있습니다.

매개변수가 선택적 매개변수이며 설정되지 않은 경우 `execute` 함수로 전달된 매개변수 객체의 해당 멤버가 `undefined`로 설정됩니다.

워크플로우 오류 처리

워크플로우를 실행하는 중에 오류가 발견되면 예외가 발생합니다. 워크플로우 자체에서 예외가 발견되지 않거나 워크플로우에서 다른 방식으로 발견되지 않는 예외가 발생하면 워크플로

우가 실패하고 예외와 관련된 정보가 사용자에게 표시됩니다. 오류를 제대로 처리하려면 예외를 발견하여 처리해야 합니다. 예를 들어, 이전 예에서 존재하지 않는 프로젝트에 공유를 만들려고 하면 발견되지 않는 예외가 발생합니다.

예 11 워크플로우 오류 처리

이 예를 수정하여 문제가 되는 오류를 발견하고 프로젝트가 존재하지 않는 경우 프로젝트를 만들 수 있습니다.

```
var workflow = {
  name: 'Create share',
  description: 'Creates a new share in a business unit',
  parameters: {
    name: {
      label: 'Name of new share',
      type: 'String'
    },
    unit: {
      label: 'Business unit',
      type: 'ChooseOne',
      options: [ 'development', 'finance', 'qa', 'sales' ],
      optionlabels: [ 'Development', 'Finance',
        'Quality Assurance', 'Sales/Administrative' ],
    }
  },
  execute: function (params) {
    try {
      run('shares select ' + params.unit);
    } catch (err) {
      if (err.code != EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
        throw (err);

      /*
       * We haven't yet created a project that corresponds to
       * this business unit; create it now.
       */
      run('shares project ' + params.unit);
      run('commit');
      run('shares select ' + params.unit);
    }

    run('filesystem ' + params.name);
    run('commit');
    return ('Created new share "' + params.name + '"');
  }
};
```

워크플로우 입력 검증

워크플로우 매개변수를 멤버로 포함하는 객체를 매개변수로 사용하는 `validate` 멤버를 추가하여 워크플로우에서 입력을 검증할 수도 있습니다. `validate` 함수는 각 멤버의 이름이 검증에 실패한 매개변수로 지정되었으며 각 멤버의 값이 사용자에게 표시될 검증 실패 메시지인 객체를 반환해야 합니다.

예 12 워크플로우 입력 검증

다음과 같이 예제를 확장하여 사용자가 이미 있는 공유를 만들려고 하는 경우 명확한 오류를 제공할 수 있습니다.

```
var workflow = {
  name: 'Create share',
  description: 'Creates a new share in a business unit',
  parameters: {
    name: {
      label: 'Name of new share',
      type: 'String'
    },
    unit: {
      label: 'Business unit',
      type: 'ChooseOne',
      options: [ 'development', 'finance', 'qa', 'sales' ],
      optionlabels: [ 'Development', 'Finance',
        'Quality Assurance', 'Sales/Administrative' ],
    }
  },
  validate: function (params) {
    try {
      run('shares select ' + params.unit);
      run('select ' + params.name);
    } catch (err) {
      if (err.code == EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
        return;
    }

    return ({ name: 'share already exists' });
  },
  execute: function (params) {
    try {
      run('shares select ' + params.unit);
    } catch (err) {
      if (err.code != EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
        throw (err);
    }

    /*
     * We haven't yet created a project that corresponds to
     * this business unit; create it now.
     */
    run('shares project ' + params.unit);
    set('mountpoint', '/export/' + params.unit);
    run('commit');
    run('shares select ' + params.unit);
  }

  run('filesystem ' + params.name);
  run('commit');
  return ('Created new share "' + params.name + '"');
}
};
```

워크플로우 실행 감사 및 보고

워크플로우에서 `audit()` 함수를 호출하여 감사 레코드를 내보낼 수 있습니다. `audit` 함수의 유일한 인수는 감사 로그에 넣을 문자열입니다.

`audit()` 함수를 사용하면 `setid`가 `false`로 설정된 경우에만 워크플로우를 실행한 실제 사용자를 표시합니다. 하지만 루트에서 워크플로우를 소유하고 `setid`가 `true`로 설정된 경우 감사 로그에는 다른 사용자가 워크플로우를 실행한 경우에도 루트를 사용자로 표시합니다.

`setid`가 어떻게 설정되어 있는지와는 상관없이 워크플로우를 실행 중인 사용자를 확인하려면 `whoami()` 함수를 사용합니다.

예 13 워크플로우 테스트 `whoami` 함수

```
var workflow = {
  name: "Test whoami",
  description: "Print current username",
  execute: function () {
    return ("Hello " + whoami());
  }
};
```

실행하는 데 다소 시간이 걸릴 수 있는 복잡한 워크플로우의 경우 워크플로우를 실행하는 사용자에게 명확한 진행 정보를 제공하면 유용할 수 있습니다. 워크플로우 실행이 이러한 방식으로 보고될 수 있도록 하려면 `execute` 멤버가 단계 배열을 반환해야 합니다. 각 배열 요소에는 다음 멤버가 포함되어야 합니다.

표 156 실행 보고의 필수 멤버

필수 멤버	유형	설명
<code>step</code>	문자열	실행 단계의 이름을 나타내는 문자열입니다.
<code>execute</code>	함수	워크플로우 단계를 실행하는 함수입니다.

전체 워크플로우의 `execute` 함수와 마찬가지로 각 단계의 `execute` 멤버에는 워크플로우에 대한 매개변수를 포함하는 객체가 해당 인수로 사용됩니다.

예 14 워크플로우 실행 보고

다음은 세 단계를 거쳐 새 프로젝트, 공유 및 감사 레코드를 만드는 워크플로우 예입니다.

```
var steps = [ {
  step: 'Checking for associated project',
  execute: function (params) {
    try {
```



```

        run('shares select ' + params.unit);
    } catch (err) {
        if (err.code != EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
            throw (err);

        /*
         * We haven't yet created a project that corresponds to
         * this business unit; create it now.
         */
        run('shares project ' + params.unit);
        set('mountpoint', '/export/' + params.unit);
        run('commit');
        run('shares select ' + params.unit);
    }
}, {
    step: 'Creating share',
    execute: function (params) {
        run('filesystem ' + params.name);
        run('commit');
    }
}, {
    step: 'Creating audit record',
    execute: function (params) {
        audit('created "' + params.name + '" in "' + params.unit);
    }
}
];

var workflow = {
    name: 'Create share',
    description: 'Creates a new share in a business unit',
    parameters: {
        name: {
            label: 'Name of new share',
            type: 'String'
        },
        unit: {
            label: 'Business unit',
            type: 'ChooseOne',
            options: [ 'development', 'finance', 'qa', 'sales' ],
            optionlabels: [ 'Development', 'Finance',
                'Quality Assurance', 'Sales/Administrative' ],
        }
    },
    validate: function (params) {
        try {
            run('shares select ' + params.unit);
            run('select ' + params.name);
        } catch (err) {
            if (err.code == EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
                return;
        }

        return ({ name: 'share already exists' });
    },
    execute: function (params) { return (steps); }
};

```

메일 기능을 사용하면 워크플로에서 전자메일을 통해 워크플로의 특정 출력을 제공할 수 있습니다. 메일 기능에는 to 및 subject가 있는 객체와 messageBody 문자열 인수가 포함되어 있어야 합니다.

예 15 메일러를 사용하여 워크플로 실행

```

var workflow = {
  name: 'email controller state',
  description: 'email controller state',
  execute: function () {

    // verify state of the controller
    var faulted = run('maintenance hardware "chassis-000" get faulted');

    var messageBody = faulted;

    emailAddress = 'first.last@xyz.com';
    subjectLine = 'Controller State';
    mail({To: emailAddress, Subject: subjectLine}, messageBody);

  }
};

```

워크플로우 버전 지정 이해

워크플로우와 관련하여 두 가지 버전 지정 측면이 있습니다. 첫번째는 워크플로우가 의존하는 어플라이언스 소프트웨어의 버전을 표현하는 것이고, 두번째는 워크플로우 자체의 버전을 표현하는 것입니다. 버전 지정은 워크플로우에 대한 두 선택적 멤버를 통해 표현됩니다.

표 157 버전 지정의 선택적 멤버

선택적 멤버	유형	설명
required	문자열	이 워크플로우를 실행하는 데 필요한 어플라이언스 소프트웨어의 최소 버전(최소 연도, 달, 일, 빌드 및 분기 포함)입니다.
version	문자열	점으로 구분된 십진수 형식(major.minor.micro)으로 된 이 워크플로우의 버전입니다.

어플라이언스 버전 지정 - 어플라이언스 소프트웨어에 필요한 최소 버전을 표현하려면 워크플로우에 선택적 `required` 필드를 추가합니다. 어플라이언스 버전은 소프트웨어가 빌드된 연도, 달 및 일과 빌드 번호, 분기 번호에 따라 "year.month.day.build-branch" 형식으로 지정됩니다. 예를 들어, "2018.04.10.12-0"은 2018년 4월 10일에 처음으로 빌드된 소프트웨어의 12번째 빌드입니다. 현재 어플라이언스 키트 소프트웨어의 버전을 가져오려면 "configuration version get version" CLI 명령을 실행하거나 BUI의 "System(시스템)" 필드에서 "Version(버전)"을 확인하십시오. 다음은 `required` 필드를 사용하는 예입니다.

예 16 워크플로우 Required 필드 사용

다음은 `required` 필드를 사용하는 예입니다.

```

var workflow = {
  name: 'Configure FC',
  description: 'Configures fibre channel target groups',

```

```
required: '2018.12.25,1-0',
...
```

어플라이언스에 로드된 버전보다 최신인 소프트웨어 버전이 워크플로우에 필요한 경우 워크플로우를 업로드하려고 하면 불일치를 설명하는 메시지가 표시되며 작업이 실패합니다.

워크플로우 버전 지정 - 어플라이언스 소프트웨어에 필요한 버전을 지정하는 것 외에 워크플로우 자체에도 `version` 필드를 사용하여 버전을 지정할 수 있습니다. 이 문자열은 워크플로우 버전의 주 번호, 부 번호 및 마이크로 번호를 나타내며, 시스템에 같은 워크플로우의 여러 버전이 있을 수 있도록 합니다. 워크플로우를 업로드할 때 같은 워크플로우의 호환되는 이전 버전은 모두 삭제됩니다. 워크플로우에 같은 주 번호가 있는 경우 워크플로우가 호환되는 것으로 간주되고, 워크플로우의 버전 번호가 낮은 경우 워크플로우가 이전 버전인 것으로 간주됩니다. 따라서 버전이 "2.1"인 워크플로우를 업로드하면 버전이 "2.0" 또는 "2.0.1"인 같은 워크플로우가 제거되지만 버전이 "1.2" 또는 "0.1"인 워크플로우는 제거되지 않습니다.

경보 조치에 워크플로우 사용

워크플로우를 경보 조치로 실행할 수 있습니다. 경보 조치로 실행된 워크플로우는 [“경보 조치 추가” \[250\]](#)에 설명된 대로 워크플로우 실행 경보 조치에 대해 선택된 워크플로우(BUI) 또는 `execute_workflow` 처리기의 `workflow` 등록 정보 값(CLI)입니다.

워크플로우가 경보 조치로 실행되도록 하려면 `workflow` 전역 변수를 통해 `alert: true` 멤버를 지정해야 합니다.

기본적으로 워크플로우는 워크플로우를 실행 중인 사용자로 실행됩니다. 단, 기본적으로 경보 조치로 실행된 워크플로우는 워크플로우를 만든 사용자로 실행됩니다. 경보 조치로 실행될 수 있도록 하려면 워크플로우의 `workflow` 전역 변수를 통해 `setid: true` 멤버를 지정해야 합니다.

경보 조치에는 다음과 같은 멤버가 포함된 단일 객체 매개변수가 있습니다.

표 158 경보 실행 컨텍스트의 필수 멤버

필수 멤버	유형	설명
<code>class</code>	문자열	경보의 클래스입니다.
<code>code</code>	문자열	경보의 코드입니다.
<code>items</code>	객체	경보를 설명하는 객체입니다.
<code>timestamp</code>	날짜	경보의 시간입니다.

매개변수 객체의 `items` 멤버에는 다음과 같은 멤버가 있습니다.

표 159 항목 멤버의 필수 멤버

필수 멤버	유형	설명
<code>url</code>	문자열	경보를 설명하는 웹 페이지의 URL입니다.

필수 멤버	유형	설명
action	문자열	경보에 대한 응답으로 사용자가 수행해야 하는 작업입니다.
impact	문자열	경보가 발생하게 만든 이벤트의 영향입니다.
description	문자열	경보를 설명하며 사용자가 읽을 수 있는 문자열입니다.
severity	문자열	경보가 발생하게 만든 이벤트의 심각도입니다.

예 17 재부트 실패를 감사하는 워크플로우

경보 조치로 실행되는 워크플로우에서는 `audit` 함수를 사용하여 감사 로그 항목을 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 디버깅 정보는 감사 로그에 기록되어야 합니다.

다음 예에서 `audit` 함수의 여러 용도를 참조하십시오. 이 워크플로우는 다음과 같습니다.

- 이 워크플로우의 실행을 지정하는 경보 `params.uuid`에 대한 응답으로 실행됩니다.
- 두 시스템이 클러스터화된 상태인 경우에만 시스템을 재부트합니다.
- 재부트 실패를 감사합니다.

```
var workflow = {
  name: 'Failover',
  description: 'Fail the node over to its clustered peer',
  alert: true,
  setid: true,
  execute: function (params) {
    var uuid = params.uuid;
    var clustered = 'AKCS_CLUSTERED';

    audit('attempting failover in response to alert ' + uuid);

    try {
      run('configuration cluster');
    } catch (err) {
      audit('could not get clustered state; aborting');
      return;
    }

    if ((state = get('state')) != clustered) {
      audit('state is ' + state + '; aborting');
      return;
    }

    if ((state = get('peer_state')) != clustered) {
      audit('peer state is ' + state + '; aborting');
      return;
    }

    run('cd /');
    run('confirm maintenance system reboot');
  }
};
```

워크플로우 내에서 사용자정의 경고 만들기 및 게시

워크플로우에서 정의된 이벤트에 대한 응답으로 워크플로우 내에서 경보를 게시할 수 있습니다. 워크플로우에서 또는 BUI나 CLI를 사용하여 경고 조치를 만들 수 있습니다. 경보는 워크플로우 내에서 게시되어야 합니다.

사용자정의 경보를 사용하여 간편하게 관리 정책 또는 준수를 적용할 수 있습니다. 사용자정의 경보를 통해 워크플로우와 관련된 문제를 진단할 수도 있습니다.

다음 표에서는 사용자정의 경고 조치를 만들고 사용자정의 경보를 게시할 수 있도록 사용자에게 지정되어야 할 권한 부여에 대해 설명합니다.

표 160 사용자정의 경고 사용에 필요한 권한 부여

작업	BUI 권한 부여	CLI 권한 부여	설명
사용자정의 경고 조치 만들기	범위: 경고 권한 부여: 구성	범위: alert 권한 부여: allow_configure	BUI, CLI 또는 워크플로우의 createalert 함수를 통해 사용자정의 경고 조치를 만드는 데 필요합니다.
사용자정의 경고 게시	범위: 경고 권한 부여: post	범위: alert 권한 부여: allow_post	워크플로우의 postalert 함수 사용에 필요합니다.
워크플로우 실행	범위: 워크플로우 권한 부여: 읽기	범위: workflow 권한 부여: allow_read	워크플로우 실행에 필요합니다.

사용자에게 권한을 부여하는 것과 관련된 지침은 [“사용자 구성” \[224\]](#)을 참조하십시오.

사용자정의 경고 만들기

다음 방법 중 하나로 사용자정의 경보를 만들 수 있습니다.

- 다음 설명서에 설명된 대로 경고 조치를 만들 때 사용자정의 또는 custom 이벤트 범주를 지정합니다.
 - 워크플로우에 정의된 이벤트에 대한 경고 조치 추가 - [BUI, CLI](#)
 - [“Custom Alerts” in Oracle ZFS Storage Appliance RESTful API Guide, Release OS8.8.x](#)
- 스크립트 또는 워크플로우에 createalert 함수를 사용합니다. 스크립트에 createalert를 사용하려면 [사용자정의 경고 함수 사용 \[47\]](#)을 참조하십시오. 이 절의 나머지 부분에서는 워크플로우에 createalert를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.

주 - createalert가 호출될 때마다 다른 UUID로 새 경고가 만들어집니다. createalert를 사용하는 워크플로우가 실행될 때마다 동일한 경고 조치의 복사본을 더 만드는 대신, [예 20. “기존 경고 조치 UUID를 통해 사용자정의 경고 게시”](#)에서와 같이 BUI 또는 CLI를 통해 사용자정의 경고 조치를 만든 다음 해당 경고 조치의 UUID를 postalert 함수로 전달할 수 있습니다.

createalert 함수는 다음 매개변수를 사용하며, 만들어진 사용자정의 경고 조치의 UUID를 반환합니다.

표 161 createalert 함수의 매개변수

매개변수	유형	설명
actions	객체	필수입니다. 처리기(경보 조치)와 인수 목록입니다. 표 49. “경보 조치 유형” 의 “CLI 조치 유형” 열을 참조하십시오. 주 - execute_workflow가 조치로 지정된 경우(handler) 실행된 워크플로우는 경보를 게시할 수 없습니다.
severity	문자열	선택사항입니다. 경보가 발생하게 만든 이벤트의 심각도입니다. 적합한 값: Critical, Minor 또는 Major
description	문자열	필수입니다. 경보를 발생시킨 이벤트에 대한 설명입니다.
response	문자열	선택사항입니다. 시스템이 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행할 조치에 대한 설명입니다.
impact	문자열	선택사항입니다. 이 이벤트가 어플라이언스에 끼치는 영향에 대한 설명입니다.
recommended_action	문자열	선택사항입니다. 관리자가 이 이벤트의 영향을 줄이기 위해 수행해야 할 조치에 대한 설명입니다.

예 18 워크플로우 내에서 사용자정의 경고 만들기

이 예에서는 UUID가 custom_alert_uuid인 사용자정의 경보를 만드는 워크플로우를 보여줍니다.

```
var workflow = {
  name: 'createalert',
  description: 'Create a Custom Alert',
  version: '1.0',
  origin: 'Oracle',
  alert: false,
  setid: true,
  execute: function () {
    var actions = [{
      handler: 'email',
      args: {
        address: 'admin@example.com',
        subject: 'Custom Alert Response'
      }
    }];
    var createparams = {
      description: 'createalert from within a workflow'
    };
    var custom_alert_uuid = createalert(actions, createparams);
  }
};
```

워크플로우를 통해 사용자정의 경보를 만들면 BUI 및 CLI에서 경보 조치 목록에 경보가 나타납니다.

워크플로우를 통해 사용자정의 경보를 만들면 다음 요약과 함께 감사 로그 항목이 만들어집니다.

Workflow *name_of_workflow*: created custom alert *value_of_custom_alert_uuid*

BUI 또는 CLI를 사용하거나 `script` 명령으로 스크립트를 실행하여 사용자정의 경보를 만들면 다음 요약과 함께 감사 로그 항목이 만들어집니다.

Created custom alert *value_of_custom_alert_uuid*

사용자정의 경보 게시

`postalert` 함수를 통해 워크플로우에서 발생한 이벤트에 대한 응답으로 해당 워크플로우 내에서 사용자정의 경보를 게시할 수 있습니다.

`createalert` 함수는 `script` 명령을 사용하여 스크립트 내에서 호출할 수 있지만, `postalert` 함수는 워크플로우 정의 내에서만 호출할 수 있습니다.

`postalert` 함수는 첫번째 매개변수를 제외하고 `createalert` 함수가 사용하는 것과 동일한 함수를 사용합니다. `createalert`는 처리기 또는 경보 조치 목록을 사용하며 `postalert`는 게시할 경보의 UUID를 사용합니다. 다른 매개변수에 대한 설명은 [표 161. “createalert 함수의 매개변수”](#)를 참조하십시오.

`createalert`에 대한 선택적 매개변수의 값(`severity`, `response`, `impact` 및 `action`)은 `postalert`에 대해 선택사항이 아닙니다. `postalert` 호출의 경우 해당 값은 다음 규칙에 따라 결정됩니다.

- 선택적 매개변수에 대한 값이 `createalert`에 제공되었지만 해당 UUID에 대한 `postalert` 호출에 제공되지 않은 경우 `postalert` 호출은 해당하는 `createalert` 호출에서 매개변수 값을 상속합니다.
- 선택적 매개변수에 대한 값이 `createalert`에 제공되지 않았지만 해당 UUID에 대한 `postalert` 호출에 제공된 경우 `postalert` 호출은 `postalert` 호출에 지정된 값을 사용합니다.
- 선택적 매개변수에 대한 값이 `createalert`와 해당하는 `postalert`에 모두 제공된 경우 각 호출은 해당 호출에서 지정된 매개변수 값을 사용합니다.
- 선택적 매개변수에 대한 값이 `createalert` 또는 해당하는 `postalert`에 제공되지 않은 경우 오류 메시지는 사용자에게 `postalert` 호출에 값을 제공하도록 알립니다.

`postalert` 함수가 게시된 사용자정의 경보의 UUID를 반환합니다.

예 19 워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기 및 게시

이 예에서는 [예 18. “워크플로우 내에서 사용자정의 경보 만들기”](#)에 만들어진 경보를 게시합니다. `postalert` 호출은 워크플로우에서 발생한 이벤트에 대한 응답으로 생성됩니다. 이 예에서는 `postalert` 호출 이전에 발생한 이벤트를 정의하는 코드가 생략됩니다.

```

var workflow = {
  name: 'createalert and postalert',
  description: 'Create and Post a Custom Alert',
  version: '1.0',
  origin: 'Oracle',
  alert: false,
  setid: true,
  execute: function () {
    var actions = [{
      'handler': 'resume_dataset',
      'args': {
        'dataset': 'dataset_to_resume'
      }
    }];
    var createparams = {
      description: 'createalert and postalert from within a workflow'
    };
    var postparams = {
      severity: 'Minor',
      description: 'postalert from within a workflow',
      response: 'The alert action resumes dataset dataset_to_resume',
      impact: 'What happened to the appliance',
      recommended_action: 'What the administrator should do'
    };
    var custom_alert_uuid = createalert(actions, createparams);
    var posted_alert_uuid = postalert(custom_alert_uuid, postparams);
  }
};

```

postalert 함수를 호출하는 워크플로우를 실행하면 다음 요약과 함께 경보 로그 항목이 만들어 집니다.

Custom: *name_of_workflow*

예 20 기존 경보 조치 UUID를 통해 사용자정의 경보 게시

동일한 경보 조치의 복사본을 늘리는 대신, postalert 함수의 첫번째 인수로 기존 사용자정의 경보의 UUID를 사용할 수 있습니다.

1. BUI, CLI, 스크립트, 워크플로우 또는 RESTful API를 통해 사용자정의 경보 조치를 만듭니다.
2. BUI, CLI 또는 감사 로그를 통해 사용자정의 경보 조치의 UUID를 검색합니다.
3. 검색된 UUID를 postalert 함수의 첫번째 인수로 사용합니다.

```

var workflow = {
  name: 'postalert',
  description: 'Post a Custom Alert using existing uuid',
  version: '1.0',
  origin: 'Oracle',
  alert: false,
  setid: true,
  execute: function () {
    var postparams = {
      severity: 'Minor',
      description: 'postalert from within a workflow',
      response: 'What the system will do',
      impact: 'What happened to the appliance',
      recommended_action: 'What the administrator should do'
    };
  }
};

```



```

    postparams);
    }
};
    var posted_alert_uuid = postalert('uuid_of_existing_custom_alert',

```

예약된 워크플로우 사용

워크플로우에 대한 일정을 정의하여 타이머 이벤트를 통해 워크플로우를 시작할 수 있습니다. 워크플로우에 대한 일정을 만들고 유지 관리하려면 `scheduled` 등록 정보를 워크플로우 객체에 추가하고 `true`로 설정해야 합니다. [워크플로우 일정 코딩의 예 22. “워크플로우 등록 정보 사용”](#)에서 `scheduled` 등록 정보를 참조하십시오.

다음 방법 중 하나로 일정을 만들 수 있습니다.

- [“예약된 워크플로우 사용” \[745\]](#)의 설명에 따라 CLI 인터페이스 사용
- [“워크플로우 일정 코딩” \[746\]](#)의 설명에 따라 워크플로우 객체에 이름이 `schedules`인 배열 유형 등록 정보 사용

워크플로우에 대해 적절한 권한이 부여된 관리자가 CLI 인터페이스를 통해 일정을 변경할 수 있습니다.

예약된 워크플로우 사용

`scheduled: true` 등록 정보를 포함하는 워크플로우가 어플라이언스에 로드되면 CLI 인터페이스를 통해 일정을 정의 또는 수정할 수 있습니다. [워크플로우 일정 코딩의 예 22. “워크플로우 등록 정보 사용”](#)에서 `scheduled` 등록 정보를 참조하십시오.

각 일정 항목은 다음과 같은 등록 정보로 구성되어 있습니다.

표 162 워크플로우 일정 등록 정보

등록 정보	유형	설명
NAME	문자열	일정의 이름입니다. 이 값은 시스템에서 생성됩니다.
frequency	문자열	값은 minute, halfhour, hour, day, week, month일 수 있습니다.
day	문자열	값은 Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday 또는 Sunday일 수 있습니다. 이 값은 frequency가 week 또는 month로 설정된 경우에만 설정할 수 있습니다.
hour	문자열	값은 00, 01,..., 23일 수 있습니다. 이 값은 frequency가 day, week 또는 month로 설정된 경우에만 설정할 수 있습니다.
minute	문자열	00, 01,..., 59. 이 값은 hour가 설정된 경우에만 설정할 수 있습니다.

예 21 CLI에서 예약된 워크플로우

이 예에서는 "My Scheduled Workflow"라는 워크플로우에 2개의 실행 시간을 추가하는 방법을 보여줍니다. 첫번째 실행 시간은 매일 오전 10시 05분입니다. 이 워크플로우에 대한 두번째 예약된 실행 시간은 매 월요일 오후 1시 15분입니다.

```
hostname:> maintenance workflows
hostname:maintenance workflows> select name="My Scheduled Workflow"
hostname:maintenance workflow-002> schedules
hostname:maintenance workflow-002 schedules> create
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set frequency=day
frequency = day (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set hour=10
hour = 10 (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set minute=05
minute = 05 (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> commit
hostname:maintenance workflow-002 schedules> list
NAME          FREQUENCY    DAY          HH:MM
schedule-001  day          -            10:05
hostname:maintenance workflow-002 schedules> create
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set frequency=week
frequency = week (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set day=Monday
day = Monday (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set hour=13
hour = 13 (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> set minute=15
minute = 15 (uncommitted)
hostname:maintenance workflow-002 schedule (uncommitted)> commit
hostname:maintenance workflow-002 schedules> list
NAME          FREQUENCY    DAY          HH:MM
schedule-001  day          -            10:05
schedule-002  week         Monday       13:15
hostname:maintenance workflow-002 schedules>
```

워크플로우 일정 코딩

예약된 워크플로우 사용의 설명에 따라 CLI 인터페이스를 사용하여 일정을 정의하는 대신, 워크플로우 객체에서 등록 정보로 워크플로우 코드에 일정을 정의할 수 있습니다. 워크플로우 객체에 사용되는 등록 정보는 CLI 일정 생성에 사용되는 등록 정보와 다릅니다.

다음 등록 정보가 워크플로우 객체에 사용됩니다.

표 163 워크플로우 일정 등록 정보

등록 정보	유형	설명
offset	숫자	정의된 기간의 시작 시점을 결정합니다.
period	숫자	일정의 빈도를 정의합니다.
unit	문자열	오프셋 및 기간 정의에 단위로 seconds 또는 month 중 무엇을 사용할지 지정합니다.

예약된 워크플로우 사용에 표시된 대로 워크플로우에 대해 적절한 권한이 부여된 관리자는 워크플로우에 코딩된 일정을 변경할 수 있습니다.

예 22 워크플로우 등록 정보 사용

다음 코드 예에서는 등록 정보의 사용을 보여 줍니다. 인라인 산술을 활용하면 오프셋 및 기간 선언을 보다 쉽게 읽을 수 있습니다.

```
// Example of using Schedule definitions within a workflow
var MyTextObject = {
  MyVersion: '1.0',
  MyName: 'Example 9',
  MyDescription: 'Example of use of Timer',
  Origin: 'Oracle'
};

var MySchedules = [
  // half hr interval
  { offset: 0, period: 1800, units: "seconds" },
  // offset 2 days, 4hr, 30min , week interval
  {offset: 2*24*60*60+4*60*60+30*60, period: 604800,units: "seconds" }
];

var workflow = {
  name: MyTextObject.MyName,
  description: MyTextObject.MyDescription,
  version: MyTextObject.MyVersion,
  alert: false,
  setid: true,
  schedules: MySchedules,
  scheduled: true,
  origin: MyTextObject.Origin,
  execute: function () {
    audit('workflow started for timer');
  }
}
```

MySchedules 객체의 단위 등록 정보는 offset 및 period 등록 정보에 사용되는 단위의 유형을 지정합니다. seconds 또는 month로 설정할 수 있습니다. period 등록 정보는 이벤트의 빈도를 지정하고 offset은 기간 내 단위를 지정합니다. 위 예에서 두번째 일정의 기간은 두번째 날 오전 4시 30분부터 1주일 동안으로 설정되어 있습니다. 일정 등록 정보에서 여러 일정을 정의할 수 있습니다.

예에 나오는 MySchedules 객체는 다음 세 개의 등록 정보를 사용합니다.

- offset - 일정에서 1970년 1월 1일부터의 시작 오프셋입니다. 오프셋은 units 등록 정보를 통해 정의된 단위로 제공됩니다.
- period - units 등록 정보를 통해 정의된 단위로 제공되는 일정 반복 사이의 기간입니다.
- units - seconds 또는 months로 정의할 수 있습니다.

주간 일정의 시작 지점은 목요일입니다. 이는 시대가 1970년 1월 1일로 정의되는데 이날이 목요일이기 때문입니다.

예 23 CLI에 표시된 워크플로우 일정

위 예에서 두번째 일정의 기간은 2일 + 4시간 + 30분의 시작 오프셋을 사용합니다. 따라서 시작 날짜는 1970년 1월 3일 오전 4시 30분입니다. 일정은 매주 토요일 오전 4시 30분에 무기한 반복됩니다. 아래의 CLI에서 일정 표시를 볼 수 있습니다.

```
hostname:> maintenance workflows
hostname:maintenance workflows> list
WORKFLOW      NAME                                     OWNER SETID ORIGIN      VERSION
workflow-018  Check metaslab_unload_delay            root  false Oracle ZFSSA  1.0
workflow-019  Check metaslab_unload_timeout          root  false Oracle ZFSSA  1.0
workflow-020  Example 9                              root  true  <local>      1.0
workflow-021  Set DNLC size and ncsize               root  false Data and App  2.0
workflow-022  Stop Existing SSH Sessions            root  false <local>      0.2
hostname: maintenance workflows> select name="Example 9"
hostname: maintenance workflow-020> schedules
hostname: maintenance workflow-020 schedules> ls
Schedules:
NAME          FREQUENCY      DAY          HH:MM
schedule-000  halfhour      -            --:00
schedule-001  week          Saturday     04:30
```

지정된 드라이브 유형을 기반으로 워크시트 만들기

다음은 지정된 드라이브 유형을 기반으로 워크시트를 만드는 워크플로우 예입니다.

예 24 워크플로우 장치 유형 선택

```
var steps = [ {
  step: 'Checking for existing worksheet',
  execute: function (params) {
    /*
     * In this step, we're going to see if the worksheet that
     * we're going to create already exists. If the worksheet
     * already exists, we blow it away if the user has indicated
     * that they desire this behavior. Note that we store our
     * derived worksheet name with the parameters, even though
     * it is not a parameter per se; this is explicitly allowed,
     * and it allows us to build state in one step that is
     * processed in another without requiring additional global
     * variables.
     */
    params.worksheet = 'Drilling down on ' + params.type + ' disks';

    try {
      run('analytics worksheets select name="' +
        params.worksheet + '"');

      if (params.overwrite) {
        run('confirm destroy');
        return;
      }

      throw ('Worksheet called "' + params.worksheet +
        '" already exists!');
    } catch (err) {
```

```

    if (err.code !== EAKSH_ENTITY_BADSELECT)
      throw (err);
  }
}, {
  step: 'Finding disks of specified type',
  execute: function (params) {
    /*
     * In this step, we will iterate over all chassis, and for
     * each chassis iterates over all disks in the chassis,
     * looking for disks that match the specified type.
     */
    var chassis, name, disks;
    var i, j;

    run('cd /');
    run('maintenance hardware');

    chassis = list();
    params.disks = [];

    for (i = 0; i < chassis.length; i++) {
      run('select ' + chassis[i]);

      name = get('name');
      run('select disk');
      disks = list();

      for (j = 0; j < disks.length; j++) {
        run('select ' + disks[j]);

        if (get('use') == params.type) {
          params.disks.push(name + '/' +
            get('label'));
        }

        run('cd ..');
      }

      run('cd ../../');
    }

    if (params.disks.length === 0)
      throw ('No ' + params.type + ' disks found');
    run('cd /');
  }
}, {
  step: 'Creating worksheet',
  execute: function (params) {
    /*
     * In this step, we're ready to actually create the worksheet
     * itself: we have the disks of the specified type and
     * we know that we can create the worksheet. Note that we
     * create several datasets: first, I/O bytes broken down
     * by disk, with each disk of the specified type highlighted
     * as a drilldown. Then, we create a separate dataset for
     * each disk of the specified type. Finally, note that we
     * aren't saving the datasets -- we'll let the user do that
     * from the created worksheet if they so desire. (It would
     * be straightforward to add a boolean parameter to this
     * workflow that allows that last behavior to be optionally
     * changed.)
     */
    var disks = [], i;

```

```

run('analytics worksheets');
run('create "' + params.worksheet + '"');
run('select name="' + params.worksheet + '"');
run('dataset');
run('set name=io.bytes[disk]');

for (i = 0; i < params.disks.length; i++)
  disks.push('"' + params.disks[i] + '"');

run('set drilldowns=' + disks.join(',')');
run('commit');

for (i = 0; i < params.disks.length; i++) {
  run('dataset');
  run('set name="io.bytes[disk=' +
    params.disks[i] + ']"');
  run('commit');
}
}
} ];

var workflow = {
  name: 'Disk drilldown',
  description: 'Creates a worksheet that drills down on system, ' +
    'cache, or log devices',
  parameters: {
    type: {
      label: 'Create a new worksheet drilling down on',
      type: 'ChooseOne',
      options: [ 'cache', 'log', 'system' ],
      optionlabels: [ 'Cache', 'Log', 'System' ]
    },
    overwrite: {
      label: 'Overwrite the worksheet if it exists',
      type: 'Boolean'
    }
  },
  execute: function (params) { return (steps); }
};

```

BUI를 사용하여 워크플로우 업로드 및 실행

더하기 아이콘  을 눌러 어플라이언스에 워크플로우를 업로드할 수 있습니다. 워크플로우를 지정하는 행을 누르거나 워크플로우 행을 커서로 가리키고 실행 아이콘  을 눌러 워크플로우를 실행할 수 있습니다. 워크플로우 행을 커서로 가리키고 해당 아이콘을 눌러 워크플로우를 편집하거나 삭제할 수도 있습니다.

그림 32 BUI에 표시된 워크플로우

Workflows Total: 5		
NAME ▲	DESCRIPTION	VERSION
Clear locks	Clear locks held on behalf of an NFS client	1.0.0
Configure for Oracle Enterprise Manager Monitoring	Sets up environment to be monitored by Oracle Enterprise Manager	1.1
Configure for Oracle Solaris Cluster NFS	Sets up environment for Oracle Solaris Cluster NFS	1.0.0  
Unconfigure Oracle Enterprise Manager Monitoring	Removes the artifacts from the appliance used by Oracle Enterprise Manager	1.0
Unconfigure Oracle Solaris Cluster NFS	Removes the artifacts from the appliance used by Oracle Solaris Cluster NFS	1.0.0

확장 워크플로우 목록을 보려면 Shift 키를 누른 상태에서 더하기 아이콘  을 누르십시오. 확장 목록을 숨기려면 Shift 키를 누른 상태에서 더하기 아이콘  을 다시 누르십시오.

▼ CLI를 사용하여 워크플로우 다운로드

1. 워크플로우는 `download` 명령을 통해 어플라이언스로 다운로드됩니다. 이 명령은 소프트웨어 업데이트에 사용되는 메커니즘과 유사합니다.

```
hostname:maintenance workflows> download
hostname:maintenance workflows download (uncommitted)> get
      url = (unset)
      user = (unset)
      password = (unset)
```

2. "url" 등록 정보를 워크플로우에 대한 유효한 URL로 설정해야 합니다. 이는 네트워크에 로컬이거나 인터넷 상에 있을 수 있습니다. URL은 HTTP("http://"로 시작) 또는 FTP("ftp://"로 시작)일 수 있습니다. 사용자 인증이 필요한 경우 URL의 일부로 포함하거나(예: "ftp://myusername:mypasswd@myserver/export/foo"), 사용자 이름 및 암호를 URL에 포함하는 대신 사용자 및 암호 등록 정보를 설정할 수 있습니다.

```
hostname:maintenance workflows download (uncommitted)> set url=ftp://foo/example1.akwf
      url = ftp://foo/example1.akwf
hostname:maintenance workflows download (uncommitted)> set user=bmc
      user = bmc
hostname:maintenance workflows download (uncommitted)> set password
Enter password:
      password = (set)
hostname:maintenance workflows download (uncommitted)> commit
Transferred 138 of 138 (100%) ... done
```

▼ CLI를 사용하여 워크플로우 나열

1. 워크플로우를 나열하려면 `maintenance workflows` 컨텍스트에서 `list` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflows> list
WORKFLOW      NAME                                OWNER SETID ORIGIN      VERSION
workflow-018 Check metaslab_unload_delay root false Oracle ZFSSA 1.0
workflow-019 Check metaslab_unload_timeout root false Oracle ZFSSA 1.0
workflow-020 Example 9               root true  <local>    1.0
workflow-021 Set DNLC size and ncsiz root false Data and App 2.0
workflow-022 Stop Existing SSH Sessions root false <local>    0.2
```

2. 워크플로우를 선택하려면 `select` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflows> select workflow-018
hostname:maintenance workflow-018>
```

3. 워크플로우의 등록 정보를 가져오려면 선택한 워크플로우의 컨텍스트 내에서 `get` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflow-018> get
name = Check metaslab_unload_delay
description = Check the value of the metaslab_unload_delay property
uuid = uuid
checksum = checksum
installdate = 2019-5-8 20:54:33
owner = root
origin = Oracle ZFSSA
setid = false
alert = false
version = 1.0
scheduled = true
```

▼ CLI를 사용하여 워크플로우 실행

1. 워크플로우를 실행하려면 선택한 워크플로우의 컨텍스트 내에서 `run` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflow-000> run
```

2. 이 컨텍스트는 매개변수가 있는 워크플로우에 대해 매개변수를 지정해야 하는 고정 컨텍스트가 됩니다.

```
hostname:maintenance workflow-000> run
hostname:maintenance workflow-000 run(uncommitted)> get
type = (unset)
overwrite = (unset)
```

매개변수가 없는 워크플로우의 경우 고정 컨텍스트를 입력한 후 바로 커밋할 수 있습니다.

```
hostname:maintenance workflow-000> run
hostname:maintenance workflow-000 run(uncommitted)> commit
hello world!
```

3. 먼저 필수 매개변수를 지정하지 않고 워크플로우 실행을 커밋하려고 하면 명시적 오류가 발생합니다.


```
hostname:maintenance workflow-000 run(uncommitted)> commit
error: cannot execute workflow without setting property "type"
```

4. 워크플로우를 실행하려면 지정된 매개변수를 설정한 다음 `commit` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflow-000 run (uncommitted)> set type=system
type = system
hostname:maintenance workflow-000 run (uncommitted)> set overwrite=true
overwrite = true
hostname:maintenance workflow-000 run (uncommitted)> commit
```

5. 워크플로우에 지정된 단계가 있는 경우 해당 단계가 CLI를 통해 표시됩니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
hostname:maintenance workflow-000 run (uncommitted)> commit
Checking for existing worksheet ... done
Finding disks of specified type ... done
Creating worksheet ... done
```

▼ CLI를 사용하여 워크플로우 감사

모든 워크플로우에는 시스템에서 컴퓨트되는 체크섬 등록 정보가 사용됩니다. 이 체크섬은 워크플로우 콘텐츠의 SHA-256 다이제스트입니다. 워크플로우가 변경되었는지 여부를 확인하려면 워크플로우 체크섬을 이전 체크섬과 비교하십시오.

- 워크플로우의 체크섬 등록 정보를 가져오려면 `maintenance workflows` 컨텍스트에서 `get checksum` 명령을 사용합니다.

```
hostname:maintenance workflows> select workflow-001
hostname:maintenance workflow-001> get checksum
checksum = 15f4188643d7add37b5ad8bda6d9b4e7210f1cd890a73df176382e800aec
```


통합

Oracle ZFS Storage Appliance는 타사 및 가상화된 환경뿐 아니라 다른 Oracle 제품과 무리 없이 통합되도록 엔지니어되었습니다. 이 어플라이언스는 전체 데이터 프로토콜을 제공하여 다양한 응용 프로그램 호스트와 통신합니다. 응용 프로그램 성능을 개선하려면 효과적인 백업 지원을 제공하거나 응용 프로그램 환경과 더욱 긴밀히 통합하고 스토리지 어플라이언스를 관리 및 모니터링하십시오. 제공되는 다운로드 가능한 플러그인에 대한 리소스, 구성 및 배치 모범 사례, 성능 최대화를 위한 권장사항에 대한 설명이 나와 있는 기술 개요 및 설명서에 대한 리소스를 참조하십시오.

- [Oracle ZFS Storage Appliance Plug-in Downloads](#)
- [NAS Storage Documentation](#)

Oracle Database 클라이언트에 대해 Oracle ZFS Storage Appliance 구성

어플라이언스는 HCC(Hybrid Columnar Compression) 및 OISP(Oracle Intelligent Storage Protocol)를 비롯하여 Oracle Database 클라이언트와 통합되도록 설계된 여러 가지 고유 기능을 제공합니다.

이러한 기능을 사용하려면 데이터베이스 클라이언트를 통한 SNMP 질의를 허용하도록 Oracle ZFS Storage Appliance의 SNMP 서비스를 구성해야 합니다. 클라이언트는 이 메커니즘을 사용하여 스토리지 장치를 Oracle ZFS Storage Appliance로 식별합니다. 데이터베이스 클라이언트 호스트 이름 또는 IP 주소를 트랩 대상으로 지정하려면 [어플라이언스 상태를 제공하도록 SNMP 구성\(BUI\) \[404\]](#)을 참조하십시오.

어플라이언스 SNMP 서비스가 제대로 구성되었는지 확인하려면 클라이언트 시스템에서 `snmpget(1)` 명령을 실행하십시오. 이때 <host>는 어플라이언스의 이름 또는 IP 주소로 바꾸십시오.

```
-bash-4.1$ snmpget -v1 -c public <host> .1.3.6.1.4.1.42.2.225.1.4.2.0
SNMPv2-SMI::enterprises.42.2.225.1.4.2.0 = STRING: "Oracle ZFS Storage Appliance"
```

Oracle Intelligent Storage Protocol

OISP(Oracle Intelligent Storage Protocol)를 통해 Oracle dNFS(Direct NFS) 클라이언트는 I/O 요청과 연관된 속성을 인코딩하여 어플라이언스에 전달할 수 있습니다. 이러한 속성은 I/O 요청의 대상이 되는 데이터베이스 파일 유형, 파일의 레코드 크기, I/O 데이터 캐시 여부 및 I/O 요청을 발행하는 데이터베이스의 ID 등의 정보가 포함됩니다.

어플라이언스는 이러한 속성을 디코딩하여 데이터베이스 구성을 단순화하고, 데이터베이스 성능을 높이며, 데이터베이스 클라이언트에서 생성한 I/O 작업 부하의 소스를 관찰하는 데 사용할 수 있습니다.

데이터베이스 레코드 크기

Oracle dNFS 클라이언트는 각 I/O 요청 파일의 유형을 기준으로 최적의 레코드 크기를 전달할 수 있습니다. 레코드 크기가 전달되면 이 설정이 공유 또는 프로젝트의 "Database record size(데이터베이스 레코드 크기)" 등록 정보 설정을 대체합니다. 레코드 크기는 새로 만든 파일에만 설정할 수 있습니다. 파일이 이미 있는 경우에는 레코드 크기가 변경되지 않습니다.

동기식 쓰기 바이어스 힌트

Oracle dNFS 클라이언트는 I/O 요청과 연관된 쓰기 바이어스 "힌트"를 전달할 수 있습니다. 그러면 어플라이언스에서 I/O 요청을 대기 시간 민감 또는 처리량 지향 요청으로 처리합니다. 힌트가 전달되면 이 힌트가 공유 또는 프로젝트의 "Synchronous write bias(동기식 쓰기 바이어스)" 등록 정보 설정을 대체합니다.

데이터베이스 이름별 Analytics 분석

Oracle Database 12c 이상 dNFS 클라이언트는 I/O 요청을 발행하는 데이터베이스의 ID(SID) 또는 컨테이너 데이터베이스 및 플러그 가능 데이터베이스의 ID(SID:SID)를 전달할 수 있습니다. Oracle ZFS Storage Appliance Analytics에서 분석을 선택하면 데이터베이스의 SID 이름별로 분석된 I/O 통계 분석이 표시되거나 "응용 프로그램 ID"별로 드릴될 수 있습니다.

Oracle ZFS Storage Appliance에 대한 OS8.7 이상 펌웨어에서는 추가 OISP 데이터베이스 분석이 표시될 수 있습니다. 클라이언트, 파일 이름, 데이터베이스 이름, 데이터베이스 파일 유형, 데이터베이스 기능, 공유, 프로젝트, 크기 파일 오프셋 및 대기 시간별 OISP 작업을 모두 사용할 수 있습니다.

캐싱 힌트

Oracle Database 12.2 이상 dNFS 클라이언트는 I/O 요청에 캐싱 힌트를 포함합니다. 부정 캐싱 힌트는 읽은 데이터 파일 블록, Oracle RMAN(Oracle Recovery Manager) 백업의 일부로 작성된 백업 조각 등 읽거나 쓴 데이터를 바로 다시 참조하지 않아도 되는 I/O 요청에 포함됩니다. 이 기능은 어플라이언스가 파일 시스템 데이터를 캐시할 때 사용 가능한 메모리를 최대한 활용할 수 있도록 해줍니다. 주요 부정 캐시 작업은 Oracle RMAN 읽기 및 쓰기, Oracle Database 데이터 파일 및 리두 로그 파일 만들기, Oracle Database Archiver 읽기 및 쓰기입니다.

OISP 지원 프로토콜 및 클라이언트

- 프로토콜: NFSv4.0 및 NFSv4.1
- 클라이언트: Oracle Database NFS(dNFS) 클라이언트

