

# Oracle® Cloud

## Sites mit Oracle Content Management erstellen



F26924-19  
June 2021



Oracle Cloud Sites mit Oracle Content Management erstellen,

F26924-19

Copyright © 2018, 2021, Oracle und/oder verbundene Unternehmen.

Primärer Autor: Bruce Silver

Beitragende Autoren: Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Beitragende: Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

# Inhalt

## Vorwort

---

Zielgruppe	xvi
Barrierefreie Dokumentation	xvi
Diversität und Inklusion	xvi
Zugehörige Ressourcen	xvi
Konventionen	xvii

## Teil I Einführung

---

### 1 Übersicht über Oracle Content Management

---

Auf Oracle Content Management zugreifen	1-1
Rollen	1-2
Assets verwalten	1-2
Inhalt verwalten	1-3
An Inhalten zusammenarbeiten	1-3
Build-Sites	1-3
Oracle Content Management integrieren und erweitern	1-4
Erste Schritte	1-4
Zu Oracle Cloud Infrastructure migrieren	1-5

### 2 Erste Schritte mit der Erstellung von Sites

---

Erste Schritte mit Sites	2-1
Siteerstellungsprozess	2-2
Informationen zur Siteentwicklung	2-4
Site-Governance	2-5

### 3 Erste Website erstellen

---

Bevor Sie beginnen	3-1
Schritt 1: Umgebung einrichten	3-2

Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" importieren	3-2
Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlichen	3-3
Beispielbilder hinzufügen	3-4
Schritt 2: Website einrichten	3-6
Website erstellen	3-6
Website bearbeiten	3-7
Schritt 3: Website veröffentlichen	3-27
Weitere Aktionen	3-30

## Teil II Sites erstellen und bearbeiten

---

### 4 Sites erstellen

---

Sites erstellen	4-1
Sites kopieren	4-3
Siteanforderungen verwalten	4-5
Siteanforderungsdetails ändern	4-6
Siteanforderungs-Policys anzeigen	4-7

### 5 Sites bearbeiten

---

Erste Schritte auf der Sitebuilder-Seite	5-1
Siteupdates	5-4
Update verwenden	5-6
Tipps und Tricks zur Bearbeitung	5-6
Stile und Formatierung verwenden	5-11
Siteeinstellungen anpassen	5-12
Benutzerdefinierte Siteeigenschaften hinzufügen	5-13
Mit Tabellen arbeiten	5-15
Sitedateien hochladen	5-17

### 6 Vorlagen und Themes auf Sites verwenden

---

Vorlagen	6-1
Vorlage aus einer Site erstellen	6-4
Vorlagendetails ändern	6-6
Vorlagen-Policys ändern	6-7
Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern	6-8
Vorlagen verwalten	6-9
Vorlagen exportieren und importieren	6-13
Themes	6-15



Themes verwalten	6-16
Themes veröffentlichen	6-18

## 7 Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten

---

Benutzerdefinierte Komponenten	7-1
Layouts	7-3
Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwenden	7-5
Remotekomponenten registrieren	7-8
Lokale Komponenten, Layouts, Inhaltsfeldeditoren oder Inhaltsformulare erstellen	7-9
Komponenten oder Layouts exportieren oder importieren	7-11

## 8 Mit Sitemeilen arbeiten

---

Zu einer Seite navigieren	8-1
Seiten anzeigen	8-1
Seiten hinzufügen	8-3
Seiten verschieben	8-6
Seiten löschen	8-7
Seiteneinstellungen ändern	8-8
Seitenlayout ändern	8-11
Hintergrund oder Theme ändern	8-12

## 9 Seiteninhalt anordnen

---

Komponenten und Abschnittslayouts hinzufügen	9-1
Mit Assets und Inhaltselementen arbeiten	9-4
Trigger und Aktionen verwenden	9-4
Horizontale Abschnittslayouts verwenden	9-6
Zwei- und dreispaltige Layouts verwenden	9-7
Vertikale Abschnittslayouts verwenden	9-9
Abschnittslayouts mit Registern verwenden	9-10
Abschnittslayouts mit Schiebereglern verwenden	9-11

## 10 Integrierte Komponenten verwenden

---

Basiskomponenten	10-2
Titel	10-2
Absätze	10-4
Nur Text	10-6
Schaltflächen	10-7
Strukturkomponenten	10-9

Trennlinien	10-9
Abstandshalter	10-10
Medienkomponenten	10-10
Bilder	10-10
Galerien	10-13
Galerieraster	10-17
YouTube-Videos	10-21
Videos	10-22
Dokumentkomponenten	10-23
Dokumente	10-23
Ordnerlisten	10-25
Dateilisten	10-26
Dokumentmanager	10-28
Projekt-Library	10-30
Soziale Komponenten	10-32
Social-Leiste	10-32
Facebook-Like und -Empfehlung	10-34
Teilen und Folgen bei Twitter	10-34
Unterhaltungskomponente	10-35
Unterhaltungsliste	10-38
Komponenten verarbeiten	10-39
Prozessstartformular	10-39
Prozessaufgabenliste	10-41
Aufgabendetailformular	10-44
Inhaltselemente	10-46
Inhaltselementkomponente	10-46
Inhaltsplatzhalter	10-48
Inhaltsliste	10-49
Inhaltssuche	10-55
Empfehlung	10-57
Weitere Komponenten	10-58
Karten	10-59
Überschriften	10-60
Artikel	10-62
Bilder mit Text	10-64
Komponentengruppen	10-66
Cobrowsing auf einer Seite verwenden	10-67
Oracle Intelligent Advisor	10-68
Oracle Visual Builder	10-69

## Teil III Sites veröffentlichen und verwalten

---

### 11 Sites verwalten

---

Erste Schritte auf der Seite "Sites"	11-1
Sites und Siteeinstellungen verwalten	11-3
Sitebeschreibung, Logo oder Einbettungseigenschaften ändern	11-8
Suchmaschineneigenschaften festlegen	11-9
Prerender-Service für SEO (Suchmaschinenoptimierung) aktivieren	11-11
Optionen für statische Sitebereitstellung festlegen	11-13
Automatische Kompilierung bei Veröffentlichung aktivieren	11-13
Standardmäßige Cache-Control-Header für kompilierte Sites außer Kraft setzen	11-13
Mobile Benutzer-Agents zur Unterstützung kompilierter adaptiver Layouts angeben	11-14
Vanity-URLs angeben und konfigurieren	11-15
Cobrowsing-Integration aktivieren	11-17
Analysetracking hinzufügen	11-19

### 12 Sites veröffentlichen

---

Sites online oder offline setzen	12-1
Siteänderungen veröffentlichen	12-2

### 13 Sites sichern

---

Sitesicherheit	13-1
Sitesicherheit ändern	13-4

### 14 Mit mehrsprachigen Sites arbeiten

---

Überblick über mehrsprachige Sites	14-1
Sites übersetzen	14-2
Siteübersetzungsjobs verwalten	14-4
Gebietsschemas für die Übersetzung	14-5
Benutzerdefinierte Gebietsschemas für die Übersetzung	14-6
Gebietsschemaalias für URL-Umleitung festlegen	14-6

### 15 Siteumleitungen oder URL-Zuordnung verwenden

---

Umleitungen planen	15-1
Einfacher Zeichenfolgenvergleich	15-1
Vereinfachter Platzhalterabgleich	15-2

Siteumleitungen hinzufügen	15-2
Umleitungsregeln in einer JSON-Datei angeben	15-3
Umleitungsregeldatei in eine Site hochladen	15-9
Site-URL zuordnen	15-9

## 16 Siteperformance verbessern

---

Cache zum Verbessern der Performance nutzen	16-1
Laufzeit-Caching	16-2
Sitebuilder-Caching	16-3
Above-the-fold-(ATF-)Rendering	16-3

## Teil IV Für Sites entwickeln

---

### 17 Designs und Stile anpassen

---

Informationen zu Designs	17-1
Designdateien	17-1
Responsives Tabellendesign	17-4
Stile für Unterhaltungslisten anpassen	17-8
Stile für Ordner- und Dateilisten anpassen	17-10
Symbole der Social-Leiste anpassen	17-11
Umfragestilerweiterungen für Oracle Intelligent Advisor	17-12

### 18 Hintergrundverwendung

---

Informationen zu Hintergrund und Themes	18-1
So werden Hintergründe implementiert	18-2
Speicherorte für Einstellungen	18-2

### 19 Trigger und Aktionen festlegen

---

Informationen zu Triggern und Aktionen	19-1
Trigger festlegen	19-2
Aktionen festlegen	19-3

### 20 Vorlagen entwickeln

---

Informationen zu Vorlagen	20-1
Basisvorlagenstruktur	20-2
Vorlage erstellen	20-4

Vorlage exportieren	20-5
Vorlage importieren	20-6
Mit Startvorlagen arbeiten	20-7
Sitevorlage aus Bootstrap- oder Websitedesignvorlage erstellen	20-10
Vorlagen mit Developer Cloud Service entwickeln	20-17
Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden	20-17
Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service	20-18
Vorlagen in Developer Cloud Service erstellen	20-18
Vorlage in Developer Cloud Service kopieren	20-19
Vorlage in Developer Cloud Service importieren	20-19
Änderungen zusammenführen	20-20
Vorlage aus Developer Cloud Service exportieren	20-20

## 21 Themes entwickeln

---

Informationen zu Themes	21-1
Grundlegende Theme-Struktur	21-3
Sitenavigation	21-5
Theme erstellen	21-7
Komponenten und Abschnittslayouts für ein Theme ausblenden	21-12
Ausrichtung, Breite oder Abstandoptionen von Komponente für ein Theme ausblenden	21-14
Komponenten mit Themes verknüpfen	21-16
Site-Rendering-API	21-19

## 22 Layouts entwickeln

---

Informationen zu Layouts	22-1
Suchmaschinenoptimierung (SEO)	22-3
Datei components.json und Format	22-5
Symbolleistengruppen in Sitebuilder anpassen	22-9
Komponenten in Slots einschränken	22-12
Layoutinhalt bearbeitbar machen	22-14
Abschnittslayout erstellen	22-16
Abschnittslayout erstellen, das Lazy Loading unterstützt	22-17
Benutzerdefinierte Abschnittslayouts mit APIs entwickeln	22-18
Inhaltslayouts entwickeln	22-25
Inhaltslayouts mit Oracle Content Management erstellen	22-27
Layoutansicht an ein Inhaltslayout übergeben	22-33
URL für eine Sitedetailseite mit einer API generieren	22-34
Inhaltslayouts lokal mit Developer Cloud Service entwickeln	22-35
Inhaltslayout mit Developer Cloud Service erstellen	22-36

RequireJS-Modul definieren	22-37
Konstruktorfunktionsparameter konfigurieren	22-38
Inhaltslayout rendern	22-39
Inhaltslayout in der Mustache-Vorlage bearbeiten	22-39
Dynamische DOM-Bearbeitung hinzufügen	22-40
Stile in der Datei design.css definieren	22-40
Referenzelemente abrufen	22-40
Medien-URL abrufen	22-40
Trigger auslösen	22-41
Mit einer Suchabfrage zu einer Suchseite navigieren	22-41
Makros erweitern und Rich Text rendern	22-42
Link zur Detailseite	22-42
Makros in Inhaltslistenabfragen erweitern	22-43
Robuste Inhaltslayouts entwickeln	22-47
Inhaltselemente rendern	22-47
Datenstruktur für Inhaltslayouts standardisieren	22-48
Beispielblogvorlage erstellen	22-52
Inhaltslayoutzuordnungen zu Vorlagen hinzufügen	22-52
Inhaltslayouts mit der lokalen Testprozedur testen	22-53
Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur	22-53
Vorlagen mit Inhaltslayouts in Oracle Content Management importieren	22-53

## 23 Komponenten entwickeln

---

Informationen zu Komponenten	23-1
Informationen zum Entwickeln von Komponenten	23-2
Komponente erstellen	23-5
Benutzerdefinierte Komponenten mit Developer Cloud Service entwickeln	23-6
Benutzerdefinierte Komponente für Oracle Content Management entwickeln	23-7
Entwickeln Sie die benutzerdefinierte Komponente	23-8
Schreiben Sie Einheitentests, und führen Sie diese aus.	23-9
Komponenten für bessere Performance optimieren (minifizieren)	23-10
Kontinuierliche Integrationsjobs ausführen	23-11
Übersetzbare Komponenten für mehrsprachige Sites entwickeln	23-11
H1-Komponente mit einem Einstellungsbereich erstellen	23-12
Neue lokale Komponente erstellen	23-13
Grundlegende H1-Komponente erstellen	23-13
CSS für die Komponente hinzufügen	23-17
Einstellungsbereich zum Ändern des Überschriftstexts hinzufügen	23-18
Theme aktualisieren, damit andere Benutzer den H1-Komponentenstil auswählen können	23-19
Einfache Komponente mit HTML-Vorlagen erstellen	23-21

HTML-Komponente erstellen	23-21
Von Benutzern angegebene Daten der HTML-Komponente hinzufügen	23-25
Lokale Komponenten mit Remotekomponenten vergleichen	23-29
Komponenteneinstellungen rendern	23-30
Implementierung von lokaler Komponente	23-31
Stilklassen für Komponenten	23-32
So formatieren Sie integrierte Komponenten	23-35
Grundlagen für Komponentenstile	23-35
Komponentenspezifische Formatierung	23-37
Komponenteneigenschaften festlegen	23-43
In Inlineframes gerenderte Komponenten	23-45
Informationen zur Instanz-ID und Struktur für in Inlineframes gerenderte Komponenten	23-46
Sicherheit für Remotekomponenten	23-48
Remotekomponente registrieren	23-49
Komponente löschen	23-50
Sites-SDK	23-51

## 24 Controllerdatei anpassen

---

Informationen zur Controllerdatei	24-1
Standardcontrollerdatei	24-1
Standarddatei controller.html ändern	24-2
Info zum SCS-Objekt	24-3
SCS.sitePrefix	24-3
SCS.preInitRendering	24-4
SCS.getDeviceInfo	24-4
Bereiche der Controllerdatei, die nicht angepasst werden sollten	24-4
Portabilität benutzerdefinierter Controllerdateien mit Token ermöglichen	24-5
Beispiele für benutzerdefinierte Controllerdatei	24-6
Sitepräfix ändern	24-6
Wartegrafik anpassen	24-7
Favicons anpassen	24-9
<noscript>- und <meta>-Tags für Nicht-JavaScript-Crawler anpassen	24-9
JavaScript-Dateien im Voraus abrufen	24-10
Siteeigentum mit zusätzlichem Markup verifizieren	24-11
Geräteerkennung hinzufügen	24-11
Portabilität von controller.htm mit Token verbessern	24-13

## Teil V Für Sites mit anderen Tools entwickeln

---

## 25 Mit OCE Toolkit entwickeln

---

OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten	25-1
Abhängigkeiten über npm installieren	25-2
CEC-Befehlszeilenuility verwenden	25-2
Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur	25-67
Upgrade auf jQuery 3.5.x durchführen	25-67
Für Oracle Content Management mit Developer Cloud Service entwickeln	25-68
Informationen zum Verwenden von Developer Cloud Service	25-69
Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden	25-69
Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service	25-70
Developer Cloud Service-Projekt mit einer Oracle Content Management-Vorlage erstellen	25-70
Projekt in Developer Cloud Service mit einem OCE Toolkit-Download von Oracle Content Management erstellen	25-71
OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen	25-71
Benutzerdefinierte Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts mit einer lokalen Testprozedur testen	25-71
Änderungen zusammenführen	25-72
Mit OCE Toolkit Änderungen von Test zu Produktion propagieren	25-72
Kennwort verschlüsseln	25-78
Server registrieren	25-79
Nutzungs- und Berechtigungsbericht für eine Site erstellen	25-79
Dokumente und Ordner herunter- und hochladen	25-80
Site aus einer Vorlage erstellen und dieselben GUIDs für den Inhalt beibehalten	25-80
Unternehmensvorlage von einer Standardsite erstellen	25-81
Taxonomien importieren und exportieren	25-81
Empfehlungen importieren und exportieren	25-83
Sammlungsinhalt hinzufügen oder entfernen	25-84
Benutzerdefinierte Feldeditoren mit OCE Toolkit entwickeln	25-84
Site von einem Server zu einem anderen übertragen oder aktualisieren	25-89
Sites ohne Inhaltselemente übertragen	25-89
Inhaltselemente für Sites in Gruppen herunter- oder hochladen	25-90
Siteseiten mit OCE Toolkit indexieren	25-91
Inhaltstyp für Sitseitentext erstellen	25-91
Seitenindex-Inhaltselemente mit OCE Toolkit erstellen	25-92
Einer Site in Oracle Content Management eine Inhaltssuche hinzufügen	25-93
Suchseite zur Site hinzufügen	25-93
Suchfeld zum Theme hinzufügen	25-93
Mehrsprachige Site mit OCE Toolkit indexieren	25-94
Vereinfachte Komponente für leichte Komponentenentwicklung erstellen	25-97
Sitekompilierungsservice einrichten	25-97



Site kompilieren, um die Laufzeitperformance für Sitemeilen zu verbessern	25-98
Überblick über Sitekompilierung	25-99
Interaktion mit Prerendering	25-99
Sitemeilenrendering über Controller	25-99
Rendering mit kompilierten Sitemeilen	25-100
Vorlagenkompilierung	25-100
Setup	25-100
Vorlage kompilieren	25-101
Sitekompilierung	25-107
Voraussetzungen für Sitekompilierung	25-107
Site kompilieren	25-107
Benutzerdefinierte Compiler	25-108
Constraints	25-109
Benutzerdefinierte Compiler debuggen	25-109
Seitenlayout-Compiler	25-110
Komponenten-Compiler	25-111
Inhaltslayout-Compiler	25-113
SCSCompileAPI	25-114
Komponentenhydrierung	25-115
Veröffentlichung	25-118
Priorität von statischer Sitebereitstellung	25-118
Caching-Header	25-119
Detailseiten	25-119
Inhaltselement zu einem Kanal hinzufügen	25-120
Site für Mobilgeräte kompilieren	25-121
Sitelebenszyklus und kompilierte Seiten	25-122
Neuen Site- oder Assetübersetzungsjob im Oracle Content Management-Server erstellen	25-122
Site mit einem Sprachserviceprovider übersetzen	25-124
Übersetzungsjob mit OCE Toolkit erstellen	25-126
Übersetzungsjobs auflisten	25-126
Übersetzungs-Connector erstellen	25-127
Sitemap für eine mehrsprachige Site generieren	25-128
Übersetzungsjob an einen Sprachserviceprovider weiterleiten	25-129
Übersetzungsjob in den Server hochladen	25-130

## Teil VI Anhänge

---

### 26 Tutorial: Komponenten mit Knockout entwickeln

---

Einführung und Voraussetzungen für die Komponentenentwicklung mit Knockout	26-1
Schritt 1: Komponente erstellen	26-2

Schritt 2: Renderingstruktur der lokalen Komponente prüfen	26-4
Schritt 3: Struktur der Einstellungen für eine lokale Komponente prüfen	26-8
Schritt 4: Neue Eigenschaft in der Komponente anzeigen	26-11
Schritt 5: Trigger registrieren	26-13
Schritt 6: Trigger auslösen	26-14
Schritt 7: Aktionen registrieren	26-17
Schritt 8: Aktionen ausführen	26-18
Schritt 9: Eindeutigen Titel für jede Instanz der Komponente erstellen	26-20
Schritt 10: Verschachtelte Komponenten mit Inline-Bearbeitung verwenden	26-21
Schritt 11: Verschiedene Layouts unterstützen	26-23
Schritt 12: Benutzerdefinierte Stile definieren	26-25
Schritt 13: Komponente in einem Inlineframe rendern	26-26
Schritt 14: Benutzerdefinierte Stile verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird	26-29
Schritt 15: Integration mit dem Undo- und Redo-Verhalten der Seite	26-33
Schritt 16: Assetverwaltung	26-34
Tutorialüberblick	26-39

## 27 Sites-SDK-Reference

---

SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)	27-3
SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)	27-4
SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)	27-5
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])	27-6
SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)	27-7
SitesSDK.filePicker({options}, callback)	27-8
SitesSDK.openDocumentPicker(optionen)	27-9
SitesSDK.openAssetPicker(options)	27-10
SitesSDK.publish(messageType, payload)	27-10
SitesSDK.subscribe(messageType, callback)	27-11
SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)	27-13
SitesSDK.Utils.Logger	27-14

## 28 Fehlerbehebung

---

Ich möchte eine Site erstellen, es sind aber keine Vorlagen vorhanden	28-1
Ich kann eine Site nicht löschen	28-1
Ich kann den Sitebaum nicht öffnen oder eine Seite nicht bearbeiten	28-2
Ich habe eine Komponente hinzugefügt, sie wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt	28-2
Meine Ordner-, Datei- und Unterhaltungskomponenten funktionieren nicht	28-2
Ich habe das Seitenlayout geändert und ein Teil meines Inhalts ist verschwunden	28-3

Ich habe eine neue Version eines Bildes hochgeladen, es wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt.	28-3
Ich habe eine Komponente hinzugefügt, die auf einem anderen Service basiert. Diese funktioniert aber nicht.	28-3
Meine Unternehmenssite zeigt eine Warnung an	28-4

# Vorwort

In diesem Dokument wird beschrieben, wie Sie mit Oracle Content Management Erfahrungen erstellen und verwalten, einschließlich Sites, Assets und aller zugehörigen Strukturen und Policys.

## Zielgruppe

Dieses Dokument richtet sich an Oracle Cloud-Benutzer, die mit einem Webbrowser, über die Desktopsynchronisierungsanwendung oder ein Mobilgerät mit Dateien arbeiten möchten.

## Barrierefreie Dokumentation

Informationen zu Oracles Verpflichtung zur Barrierefreiheit erhalten Sie über die Website zum Oracle Accessibility Program <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

### Zugriff auf Oracle Support

Oracle-Kunden mit einem gültigen Oracle-Supportvertrag haben Zugriff auf elektronischen Support über My Oracle Support. Weitere Informationen erhalten Sie unter <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info>, oder besuchen Sie <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs>, falls Sie eine Hörbehinderung haben.

## Diversität und Inklusion

Oracle setzt sich für Diversität und Inklusion ein. Oracle respektiert und schätzt es, eine vielfältige Belegschaft zu haben, die die Vordenkerposition stärkt und Innovationen vorantreibt. Als Teil unserer Initiative zum Aufbau einer integrativeren Unternehmenskultur, die sich positiv auf unsere Mitarbeiter, Kunden und Partner auswirkt, arbeiten wir daran, unsensible Begriffe aus unseren Produkten und Dokumentationen zu entfernen. Dabei sind wir uns auch der Notwendigkeit bewusst, die Kompatibilität mit den vorhandenen Technologien unserer Kunden aufrechtzuerhalten und bei der Weiterentwicklung von Oracle-Angeboten und Branchenstandards die Servicekontinuität sicherzustellen. Aufgrund dieser technischen Bedingungen sind unsere Bemühungen, unsensible Begriffe zu entfernen, noch nicht abgeschlossen und erfordern Zeit und externe Kooperation.

## Zugehörige Ressourcen

Weitere Informationen finden Sie in folgenden Oracle-Ressourcen:

- Oracle Public Cloud:  
<http://cloud.oracle.com>
- *What's New for Oracle Content Management*
- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

## Konventionen

In diesem Dokument werden die folgenden Konventionen verwendet.

Konvention	Bedeutung
<b>Fettschrift</b>	Fettdruck kennzeichnet Elemente der grafischen Benutzeroberfläche, die mit einer Aktion verknüpft sind, oder im Text oder Glossar definierte Begriffe.
<i>Kursivschrift</i>	Kursivdruck kennzeichnet Buchtitel, Hervorhebungen oder Platzhaltervariablen, für die Sie bestimmte Werte einsetzen.
Nichtproportionale Schrift	In nichtproportionaler Schriftart werden Befehle innerhalb eines Absatzes, URLs, Code in Beispielen, Text, der auf dem Bildschirm angezeigt wird, oder Text, den Sie eingeben, dargestellt.

# Teil I

## Einführung

Dieser Teil enthält grundlegende Informationen zum Erstellen von Sites mit Oracle Content Management sowie ein benutzerfreundliches Tutorial für die Erstellung Ihrer ersten Site. Er enthält die folgenden Kapitel:

- [Erste Schritte mit der Erstellung von Sites](#)
- [Erste Website erstellen](#)

# 1

## Übersicht über Oracle Content Management

Oracle Content Management ist ein cloud-basierter Content-Hub für kanalübergreifendes Contentmanagement und schnellere Bereitstellung von Erfahrungen. Dank leistungsstarker Zusammenarbeits- und Workflowverwaltungsfunktionen werden die Erstellung und Bereitstellung von Inhalten optimiert sowie das Kunden- und Mitarbeiterengagement verbessert.

Mit Oracle Content Management können Sie auf jedem Gerät schnell intern und extern zusammenarbeiten, um Inhalte zu genehmigen und kontextualisierte Erfahrungen zu schaffen. Mit den integrierten unternehmensfreundlichen Tools wird das Erstellen neuer Weberfahrungen mit ansprechenden Inhalten zum Kinderspiel. Sie können Digital Engagement mit allen Stakeholdern mithilfe einer zentralen Inhaltsplattform und unter Verwendung der gleichen Prozesse ermöglichen. Technische und organisatorische Engpässe gehören der Vergangenheit an. So steht dem Erstellen ansprechender Erfahrungen nichts mehr im Weg.

### Hinweis:

Die Starter-Edition von Oracle Content Management umfasst ein begrenztes Featureset. Um sämtliche Features nutzen zu können, führen Sie ein Upgrade auf Premium-Edition durch.

## Auf Oracle Content Management zugreifen

Nachdem Ihnen der Zugriff auf Oracle Content Management erteilt wurde, erhalten Sie eine Willkommens-E-Mail mit Angaben zur Instanz-URL und Ihrem Benutzernamen. Diese Informationen benötigen Sie, um sich beim Service anzumelden. Daher ist es empfehlenswert, die Daten für den späteren Gebrauch aufzubewahren.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, mit Oracle Content Management zu interagieren:

- Die Weboberfläche ermöglicht einen einfachen Zugriff über Ihren bevorzugten Webbrowser. Sie können Ihren Inhalt in der Cloud verwalten, Dateien und Ordner für andere Personen freigeben, Unterhaltungen beginnen und an ihnen teilnehmen, Websites erstellen (falls zulässig) und vieles mehr.
- Mit der Desktop-App können Sie Ihre Dateien und Ordner zwischen der Cloud und Ihrem Rechner synchronisieren. Sie können Ihre eigenen Dateien und für Sie freigegebene Dateien synchronisieren. So können Sie sicherstellen, dass Sie immer auf die neuesten Versionen zugreifen.
- Über ein Microsoft Office-Add-on können Sie in Microsoft Word, Excel, PowerPoint und Outlook direkt auf Oracle Content Management-Features zugreifen.
- Android- und iOS-Apps ermöglichen einen einfachen Zugriff über Ihr Mobiltelefon oder andere Mobilgeräte. Die Bedienung der Apps ist intuitiv, weil sie genauso wie der Service in Ihrem Webbrowser aussehen und reagieren. Sie können auf Ihren Cloud-Inhalt

zugreifen, Dateien und Ordner suchen und sortieren, Inhalt freigeben und mit Unterhaltungen arbeiten.

- REST-APIs und SDKs bieten Entwicklern leistungsstarke Tools, mit denen sie die Funktionalität von Oracle Content Management programmgesteuert in Webanwendungen und Apps einbinden können.

## Rollen

Die verfügbaren Oracle Content Management-Features hängen von der Rolle ab, die Ihnen zugewiesen wurde. Je nach Ihrer Benutzerrolle werden verschiedene Optionen angezeigt. Standardbenutzer können mit Dokumenten, Unterhaltungen und Sites arbeiten. Enterprise-Benutzer können auch auf Assets zugreifen. Entwickler haben Zugriff auf Optionen, mit denen sie Elemente einer Website erstellen und anpassen können, beispielsweise Vorlagen, Themes, Komponenten und Layouts. Administratoren können auf Optionen zugreifen, mit denen sie den Service konfigurieren, mit anderen Geschäftsanwendungen integrieren und Asset-Repositorys einrichten können.

Es gibt verschiedene Rollentypen in Oracle Content Management:

- **Organisationsrollen** - Anhand Ihrer Rolle innerhalb der Organisation wird festgelegt, welche Aufgaben Sie ausführen müssen und wie Sie Features verwenden.
- **Benutzerrollen** - Anhand von Benutzerrollen wird gesteuert, welche Features in Oracle Content Management angezeigt werden.
- **Ressourcenrollen** (Berechtigungen) - Welche Ressourcen angezeigt werden und was Sie mit einer Ressource wie einem Dokument, einem Inhaltselement, einer Site oder einer Vorlage tun können, hängt von der Rolle ab, die Ihnen zugewiesen war, als die Ressource für Sie freigegeben wurde.

Weitere Informationen...

## Assets verwalten

Oracle Content Management umfasst leistungsstarke Funktionen, mit denen Sie all Ihre Assets verwalten und in verschiedenen Kanälen verwenden können, darunter Websites, Marketingmaterialien, E-Mail-Kampagnen, Onlineshops und Blogs. In einem zentralen Content-Hub können Sie alle Ihre Assets in Repositorys und Sammlungen organisieren. Außerdem können Sie Regeln erstellen, in denen Sie definieren können, wie und wann die Assets verwendet werden können.

Mit umfassenden Management- und Workflowfeatures werden Sie durch den Assesterstellungs- und -genehmigungsprozess geleitet. So wird sichergestellt, dass nur autorisierte Versionen zur Verwendung verfügbar sind.

Sie können Assets ganz einfach taggen und filtern, damit Sie die benötigten Assets schnell finden und verwenden können, sofern sie zulässig sind. Wenn Sie die Smart Content-Features verwenden, werden Assets automatisch getaggt und vorgeschlagen.

Erstellen Sie Assettypen, um zu definieren, welche Informationen erfasst werden müssen, wenn Benutzer Assets erstellen. *Digitale Assettypen* definieren die benutzerdefinierten Attribute, die für Ihre digitalen Assets (Dateien, Bilder und Videos) erforderlich sind. *Inhaltstypen* fassen verschiedene Einzelinhalte in wiederverwendbare Einheiten zusammen. Benutzer können dann auf der Grundlage



dieser Inhaltstypen digitale Assets und Inhaltselemente für eine konsistente Verwendung und Präsentation innerhalb von Kanälen erstellen.

Weitere Informationen...

## Inhalt verwalten

Mit Oracle Content Management können Sie Inhalte in der Cloud verwalten, und zwar an einer zentralen Stelle, auf die Sie von überall zugreifen können.

Sie können Ihre Dateien in Ordnern ablegen und allgemeine Dateimanagementvorgänge (kopieren, verschieben, löschen usw.) ausführen, ähnlich wie auf Ihrem lokalen Rechner. Und da Ihre Dateien in der Cloud gespeichert sind, können Sie von überall darauf zugreifen, auch über Ihre Mobilgeräte. Wenn Sie die Desktop-App installieren, können Sie sämtliche Inhalte automatisch mit Ihrem lokalen Rechner synchronisieren. So greifen Sie immer auf die aktuellsten Versionen zu.

Weitere Informationen...

## An Inhalten zusammenarbeiten

Wenn Sie alle Inhalte in der Cloud speichern, können Sie Ihre Dateien oder Ordner ganz einfach freigeben, um mit anderen Personen innerhalb und außerhalb Ihrer Organisation zusammenzuarbeiten. Jede Person, für die Sie Inhalte freigeben, kann auf die neuesten Informationen zugreifen - immer und überall. Sie können Zugriff auf ganze Ordner erteilen oder Links zu bestimmten Elementen bereitstellen. Alle Zugriffe auf freigegebene Elemente werden aufgezeichnet. So können Sie überwachen, wie und wann auf die freigegebenen Elemente zugegriffen wurde.

Unterhaltungen in Oracle Content Management bieten Ihnen die Möglichkeit, mit anderen Personen zusammenzuarbeiten, indem Sie in Echtzeit Themen diskutieren und Kommentare posten. Sie können eine eigenständige Unterhaltung zu einem beliebigen Thema beginnen und gegebenenfalls Dateien hinzufügen. Sie können auch eine Unterhaltung zu einer bestimmten Datei oder Site beziehungsweise zu einem bestimmten Ordner oder Asset beginnen und schnell und einfach Feedback erhalten.

Alle mit einer Unterhaltung verknüpften Nachrichten, Dateien und Anmerkungen werden aufbewahrt, damit die Diskussion einfach verfolgt und geprüft werden kann. Das Gleiche gilt für Ihre Unterhaltungen live in der Cloud. So können Sie sie unterwegs über Ihre Mobilgeräte anzeigen und daran teilnehmen.

Weitere Informationen...

## Build-Sites

Mit Oracle Content Management können Sie Marketing- und Communitywebsites - von der Konzeptionierung bis zum Launch - schnell erstellen und veröffentlichen, um ansprechende Onlineerfahrungen bereitzustellen. Der Prozess ist vollständig integriert: Inhalt, Zusammenarbeit und Kreativität sind in einer einzigen Umgebung für Erstellung und Veröffentlichung vereint.

Für einen schnellen Einstieg können Sie eine Out-of-the-box-Vorlage, Drag-and-Drop-Komponenten, beispielhafte Layouts und Site-Themes verwenden, um eine Site aus vordefinierten Bausteinen zu assemblieren. Alternativ können Entwickler benutzerdefinierte

Vorlagen, Benutzerdefinierte Themes oder Benutzerdefinierte Komponenten erstellen, um einzigartige Onlineerfahrungen zu erstellen.

Fügen Sie YouTube-Videos, Streaming-Videos, Bilder, Überschriften, Absätze, Social-Media-Links und andere Siteobjekte hinzu, indem Sie Komponenten einfach per Drag-and-Drop in die gewünschten Slots auf einer Seite verschieben. Mit einem Mausklick können Sie das Theme wechseln und ein Rebranding für eine Site vornehmen, um innerhalb der gesamten Organisation ein optimiertes, konsistentes Look-and-Feel zu ermöglichen.

Sie können eine oder mehrere Aktualisierungen ausführen, ein Update der Site als Vorschau anzeigen und dann per Klick veröffentlichen.

Neben der Möglichkeit, Sites in Sitebuilder zu erstellen und zu veröffentlichen, unterstützt Oracle Content Management auch die "Headless"-Siteentwicklung mit REST-APIs, React, Node.js und anderen Webtechnologien.

Weitere Informationen...

## Oracle Content Management integrieren und erweitern

Als Oracle Platform-as-a-Service-(PaaS-)Angebot arbeitet Oracle Content Management nahtlos mit anderen Oracle Cloud-Services zusammen.

Sie können die Web-UI in Ihre Webanwendungen einbetten, sodass Benutzer direkt mit Inhalten interagieren können. Mit AIF (Application Integration Framework) können Sie Services und Anwendungen von Drittanbietern über benutzerdefinierte Aktionen in die Oracle Content Management-Oberfläche integrieren. Alternativ können Sie Inhalts-Connectors entwickeln, um Inhalt, den Sie in anderen Anwendungen erstellt haben, in Oracle Content Management zu importieren, zentral zu verwalten und in neuen Benutzererfahrungen über mehrere Kanäle hinweg zu verwenden.

Mit zahlreichen REST-APIs und SDKs für Inhalts- und Siteverwaltung, Content Delivery und Zusammenarbeit können Sie die Funktionalität von Oracle Content Management in Ihre Webanwendungen einbinden.

Erstellen Sie Clientanwendungen, die mit Ihren Content-SDKs und Assets in der Cloud interagieren. Entwickeln Sie benutzerdefinierte Integrationen mit Collaboration-Objekten, oder rufen Sie Assets ab, die Sie bei Bedarf immer und überall verwenden können. Sie können den Zugriff auf und die Bereitstellung von Inhalten und Assets für die einzelnen Kanäle optimieren, sei es über eine Website, das Content Delivery Network (CDN) oder Apps.

Weitere Informationen...

## Erste Schritte

Im [Oracle Help Center](#) finden Sie zahlreiche Ressourcen, die Ihnen die ersten Schritte mit Oracle Content Management erleichtern, wie [Dokumentation](#), [Videos](#), [geführte Touren](#) und [Entwicklerinformationen](#).

Bei Bedarf können Sie auch Hilfe vom [Support](#) oder von der [Community](#) erhalten.

## Zu Oracle Cloud Infrastructure migrieren

Wenn Ihr Oracle Content Management-Abonnement nicht bereits auf Oracle Cloud Infrastructure (OCI) mit der Infrastructure-Konsole ausgeführt wird, empfiehlt Oracle, dass Sie eine Migration zu dieser nativen OCI-Umgebung ausführen. So profitieren Sie auch in Zukunft von den Vorteilen der Oracle Cloud-Plattform.

Die Migration wird nicht automatisch ausgeführt. Sie müssen eine Serviceanfrage weiterleiten, um den Prozess zu starten.

Weitere Informationen...

# 2

## Erste Schritte mit der Erstellung von Sites

Oracle Content Management ist ein cloud-basierter Content-Hub für kanalübergreifendes Contentmanagement und schnellere Bereitstellung von Erfahrungen. Mit Oracle Content Management können Sie auf jedem Gerät schnell intern und extern zusammenarbeiten, um mit integrierten unternehmensfreundlichen Tools Inhalte zu verbessern, digitale Assets zu verwalten und kontextualisierte Erfahrungen zu schaffen.

- [Übersicht über Oracle Content Management](#)
- [Erste Schritte mit Sites](#)
- [Siteerstellungsprozess](#)
- [Informationen zur Siteentwicklung](#)
- [Site-Governance](#)
- [Erste Website erstellen](#)



### Erste Schritte mit Sites

Jeder Benutzer mit entsprechenden Berechtigungen kann mit Oracle Content Management eine Website erstellen. Dabei müssen Sie keine proprietären Tools, Code oder Software verwenden. Die Benutzeroberfläche ist grafisch, intuitiv und benutzerfreundlich.

#### Hinweis:

Mit der Starter-Edition von Oracle Content Management sind Sie auf eine Site ohne Site-Governance beschränkt. Um sämtliche Features nutzen zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

Wer zum Erstellen einer Site berechtigt ist, hängt von mehreren Faktoren ab:

- Ob der Serviceadministrator die Siteerstellung aktiviert hat.
- Ob der Serviceadministrator Site-Governance aktiviert hat. Siehe [Site-Governance](#)
- Ob die Siteerstellung auf Siteadministratoren beschränkt ist (nur bei deaktivierter Site-Governance verfügbar).
- Ob der Serviceadministrator Vorlagen zur Verfügung gestellt hat.

Wenn Sie eine Site erstellen, beginnen Sie mit einer Vorlage. Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Sie für die Ersterstellung einer Site benötigen: Code-Framework, Standardsite mit Beispielseiten und -inhalten, Theme mit Formatierung, Ressourcen (z. B. Bilder) und sogar benutzerdefinierte Komponenten. Siehe [Siteerstellungsprozess](#).

Wenn Sie eine Unternehmenssite erstellen, wird diese mit einem Repository verknüpft. Außerdem muss eine Lokalisierungs-Policy für sie definiert sein, in der eine Standardsprache

angegeben ist. Sowohl das Repository als auch die Lokalisierungs-Policy müssen vor dem Erstellen einer Site erstellt werden. Die für die Site benötigten Assets und Dokumente werden im Repository gespeichert, und die Policies für das Repository bestimmen die mit den Assets möglichen Aktionen. Informationen zur Verwendung von Repositories finden Sie unter [Asset-Repositories](#).

Wenn Sie eine Site bearbeiten, erstellen Sie ein neues Update oder verwenden ein vorhandenes Update. Innerhalb eines Updates können Sie Inhalt bearbeiten und hinzufügen, Stileinstellungen anpassen, Seiten hinzufügen und löschen, Seitenlayouts ändern und Seiten organisieren. Informationen zur Funktionsweise des Editors finden Sie unter [Erste Schritte auf der Sitebuilder-Seite](#).

Updates müssen nicht sofort einsatzbereit sein. Sie und Ihre Teammitglieder können mit mehreren Updates gleichzeitig und unabhängig arbeiten. Beispiel: Sie arbeiten an einem Update mit wöchentlich neuen Angaben, während ein anderes Teammitglied Seiten für eine bevorstehende Vertriebskonferenz hinzufügt. Sie können Änderungen an den Updates beliebig oft bearbeiten, prüfen und speichern und können ein Update jederzeit in der Basissite integrieren.

Wenn Sie bereit sind, starten Sie die Site. Mit nur einem Klick wird die Site im Web veröffentlicht. So sieht das Verfahren zusammengefasst aus.

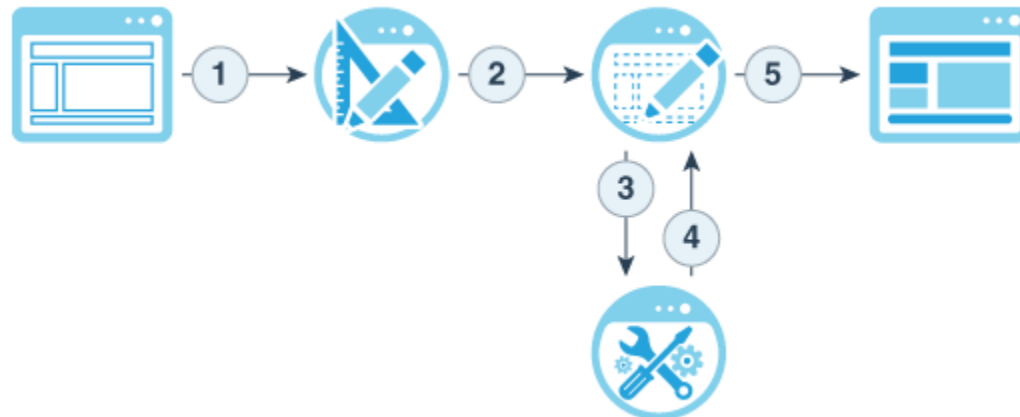
## Siteerstellungsprozess

Im Folgenden wird der Gesamtprozess zum Erstellen und Veröffentlichen einer Website behandelt.

Bevor Sie beginnen, muss der Serviceadministrator die Siteerstellung aktiviert, die zum Erstellen von Sites berechtigten Benutzer konfiguriert und die Vorlagen zum Erstellen von Sites installiert und zur Verfügung gestellt haben. Der Serviceadministrator muss Ihnen mindestens die Berechtigungen eines Downloaders für die Vorlagen erteilen. Siehe Weitere Informationen zu Benutzerrollen, [Erste Schritte mit Sites](#) und [Site-Governance](#).

Wenn Sie eine Unternehmenssite erstellen, wodurch die Verwendung von Assets und mehrsprachigen Sites ermöglicht wird, wird die Site mit einem Repository verknüpft. Die für die Site benötigten Assets und Dokumente werden im Repository gespeichert, und die Policies für das Repository bestimmen die mit den Assets möglichen Aktionen. Das Repository muss vor dem Erstellen einer Unternehmenssite erstellt werden. Siehe [Asset-Repositories](#).

Im folgenden Überblick wird der Siteerstellungsprozess beschrieben. Außerdem sind Links zu weiteren Informationen angegeben.



- 1. Wählen Sie eine Vorlage aus, und geben Sie der Site einen Namen:** Wenn Site-Governance aktiviert ist und die Site eine Genehmigung erfordert, müssen Sie bis zur Erteilung der Genehmigung warten, bevor Sie mit dem nächsten Schritt fortfahren können. Die Site bleibt offline, bis Sie bereit sind, sie zu veröffentlichen.
- 2. Site erstellen:** Dabei wird ein leeres Framework erstellt, das Sie anpassen können.
- 3. Neues Update erstellen oder vorhandenes Update verwenden:** Ein Update ist eine benannte Sammlung von Änderungen an der aktuellen Basissite. Immer wenn Sie eine Site im Editor anzeigen oder bearbeiten, verwenden Sie ein Update. Siehe [Siteupdates](#).
- 4. Die Site im Editor öffnen:** Verwenden Sie den Drag-and-Drop-Editor, um Seiten und Inhalte zur Site hinzuzufügen. Siehe [Siteupdates](#).
  - Seiten zur Site hinzufügen:** Wählen Sie ein vordefiniertes Layout aus, um den Seitentyp schnell zu definieren. Siehe [Seiten hinzufügen](#).
  - Komponenten zu einer Seite hinzufügen:** Verschieben Sie Text, Bilder, Dokumente und mehr per Drag-and-Drop auf die Seite. Siehe [Integrierte Komponenten verwenden](#).
  - Inhalt oder Eigenschaften einer Komponente ändern:** Optimieren Sie Abstand, Ausrichtung und andere Eigenschaften für Komponenten. Siehe [Stile und Formatierung verwenden](#).
  - Optional das für eine Seite verwendete Layout wechseln:** Ändern Sie das Seitendesign dynamisch. Siehe [Seitenlayout ändern](#).
  - Optional das für die Site verwendete Theme wechseln:** Ändern Sie schnell das Look-and-Feel der gesamten Site. Siehe [Vorlagen und Themes auf Sites verwenden](#).
  - Suchmaschineneigenschaften festlegen:** Sorgen Sie dafür, dass Suchmaschinen Ihre Site finden, um den Datenverkehr zu steigern. Siehe [Suchmaschineneigenschaften festlegen](#).
- 5. Siteupdate einspielen:** Aktualisieren Sie die Site mit den Änderungen in einem Update. Siehe [Siteänderungen veröffentlichen](#).
  - Site mit anderen Teammitgliedern teilen:** Sie teilen die Site mit den angegebenen Benutzern und weisen jedem Benutzer eine Rolle zu, die bestimmt, welche Aufgaben sie ausführen können. Informationen zum Teilen finden Sie unter [Sitesicherheit](#).
  - Sitesicherheit festlegen:** Wählen Sie aus, welche Benutzer auf die veröffentlichte Site zugreifen können. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).

- **Site veröffentlichen:** Veröffentlichen Sie die Änderungen an der Site. Siehe [Siteänderungen veröffentlichen](#).
- **Site online setzen:** Machen Sie die Site basierend auf Ihrer Sitesicherheit für Benutzer verfügbar. Siehe [Sites online oder offline setzen](#).

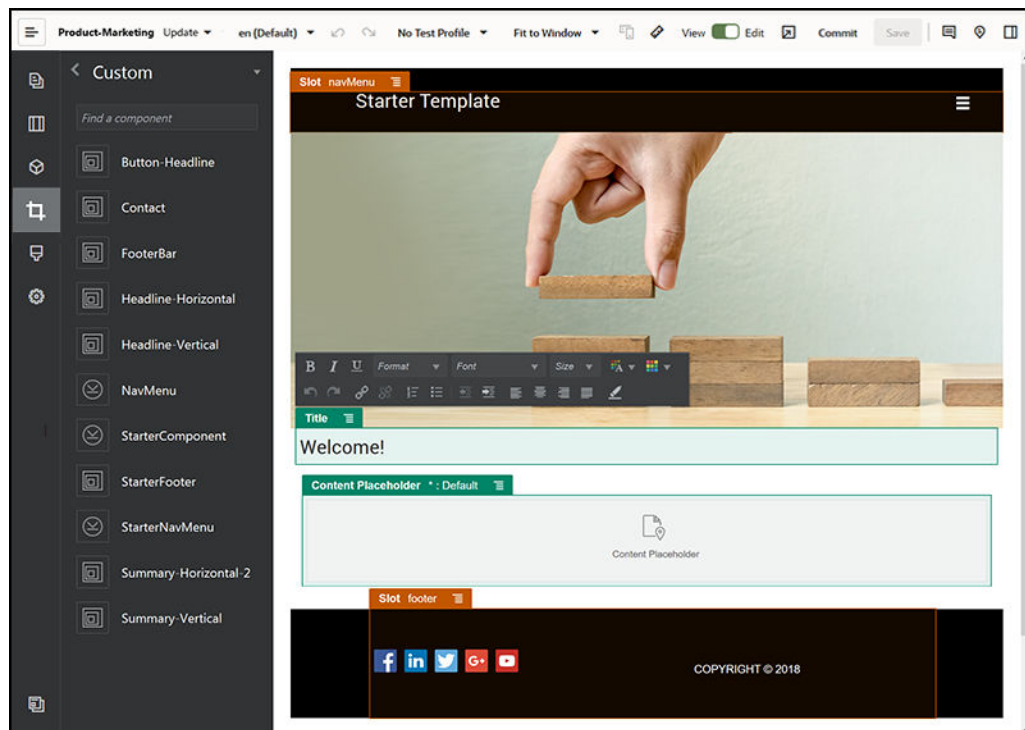
## Informationen zur Siteentwicklung

Als Siteentwickler definieren Sie das Framework, mit dem Siteersteller Sites erstellen, darunter:

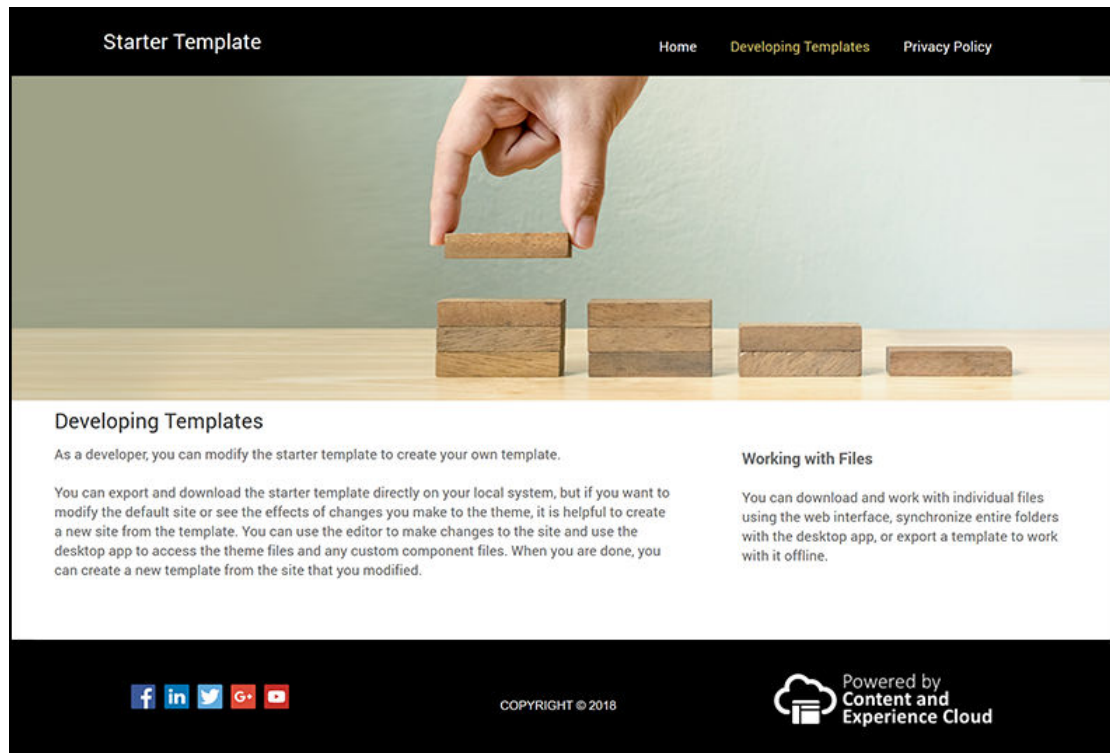
- **Standardvorlagen:** Werden als Framework für eine Site verwendet, basierend auf einem Theme, mit Beispielseiten und -inhalten, benutzerdefinierten Komponenten und anderen Ressourcen, die Sie zum Erstellen einer Site benötigen.
- **Themes:** Werden zum Definieren des allgemeinen Look-and-Feels einer Site verwendet und bestehen aus Logos, Stylesheets, Konfigurationsdateien und Hintergrundcode, der die Sitenavigation definiert.
- **Benutzerdefinierte Komponenten:** Damit können Sie Siten Seiten bestimmte Inhaltstypen hinzufügen und so zusammengesetzte Elemente entwickeln, die in einer Siten Seite eingebettet werden können. Dabei können Sie eine beliebige Seitentechnologie verwenden.

Indem Sie die Sitedarstellung vom Siteinhalt trennen, stellen Sie sicher, dass jede erstellte Site die Standards und das Branding Ihrer Organisation beibehält. So können Inhaltsersteller sich auf den Inhalt konzentrieren, damit Entwicklung und Siteerstellung effizienter und effektiver werden.

Hier finden Sie ein Beispiel für eine einfache Vorlage, die ein Inhaltsersteller beim Hinzufügen von Inhalt zu einer Site verwenden kann. Beachten Sie die generischen Platzhalter auf der Seite:



Hier finden Sie ein Beispiel für eine mit einer einfachen Vorlage erstellte Site, deren Vorschau nach dem Hinzufügen von Inhalt angezeigt wird. Beachten Sie, dass die Platzhalter mit speziellen Inhalts- und Navigationselementen angepasst wurden:



Darüber hinaus erstellen und verwalten Siteentwickler [Stylesheets](#), können [Sites erstellen](#) über die Weboberfläche oder mit dem OCE Toolkit und Integrationen zwischen Oracle Content Management und anderen Services konfigurieren. Wie alle anderen Mitarbeiter auch arbeiten sie mit anderen zusammen, indem sie Inhalt durch Sharing freigeben, Unterhaltungen beginnen oder beitreten oder die Desktopanwendung oder mobile App verwenden.

Entwicklern muss die Rolle "Standardbenutzer" oder "Enterprise-Benutzer" zugewiesen sein, damit sie Oracle Content Management verwenden können. Entwickler mit der Standardbenutzerrolle können Komponenten, Themes und Standardvorlagen erstellen. Entwickler mit der Enterprise-Benutzerrolle können auch [Layouts](#) erstellen und eine Site als Standard- oder Unternehmensvorlage speichern.

Oracle Content Management kann nicht nur für die Siteentwicklung, sondern auch in einer Headless-Umgebung als leistungsstarkes und flexibles Backend-Contentmanagementsystem (CMS) in der Cloud verwendet werden.

## Site-Governance

Site-Governance erleichtert Unternehmensbenutzern das Erstellen von Sites gemäß der Unternehmensrichtlinie und bietet Siteadministratoren eine einfache Möglichkeit zur Kontrolle und Nachverfolgung von Sites über einen zentralen Ort.



 **Hinweis:**

Mit der Starter-Edition von Oracle Content Management sind Sie auf eine Site ohne Site-Governance beschränkt. Um sämtliche Features nutzen zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

### Das Problem

In der heutigen Unternehmenswelt gibt es ein Problem. Unternehmen leiden unter einer Explosion an Erfahrungen. Diese Erfahrungen müssen schnell erstellt und bereitgestellt werden, wobei Unternehmensbranding und Messaging zentral überwacht werden müssen. Die Entwicklung und Bereitstellung neuer Erfahrungen nimmt dabei oftmals viel Zeit in Anspruch. Um erfolgreich zu sein, benötigt Ihr Unternehmen leistungsstarke und flexible Technologien, um zahlreiche Erfahrungen nach Bedarf schnell erstellen und verwalten zu können - und Produkt- oder Markeninitiativen voranzutreiben. Sie müssen in der Lage sein, neue Erfahrungen schnell und effizient verfügbar zu machen, da Ihnen ansonsten Marktchancen entgehen und Kunden und Interessenten nicht optimal angesprochen werden.

Eine Erfahrungsexplosion ist oft das Ergebnis jahrelanger separater, isolierter Initiativen, in deren Verlauf jeder Geschäftsbereich, jede Marke und jedes Team Web Content Management-(WCM-)Systeme ohne zentrale Überwachung erworben hat. So entsteht eine komplizierte Umgebung mit langen Markteinführungszeiten, Anfälligkeit gegenüber Sicherheitsrisiken und rapide steigenden und unvorhersehbaren Kosten.

Fehlende konsistente Prozesse zum Erstellen von Erfahrungen sowie die Verwendung einer heterogenen Mischung aus WCM-Technologien machen Ihr Unternehmen anfällig für massive Sicherheitsrisiken. Wenn mehrere Stakeholder jeweils einen kleinen Teil der Website kontrollieren, werden Kernaufgaben wie die Sicherheit fragmentiert, und das Unternehmen ist Gefahren ausgesetzt. Die Bereitstellung aller dieser Erfahrungen über unterschiedliche WCM-Systeme mit unterschiedlicher Webanwendungs- und IT-Infrastrukturaufsicht macht einen ordnungsgemäßen Schutz schwierig, wenn nicht unmöglich.

Außerdem führt die Unterhaltung mehrerer teurer gewerblicher WCM-Systeme zu doppelten Kosten - was jedes Jahr bei der Erneuerung von Lizenzgebühren und laufenden Supportkosten von internen und externen Partnern wieder neu ins Auge fällt.

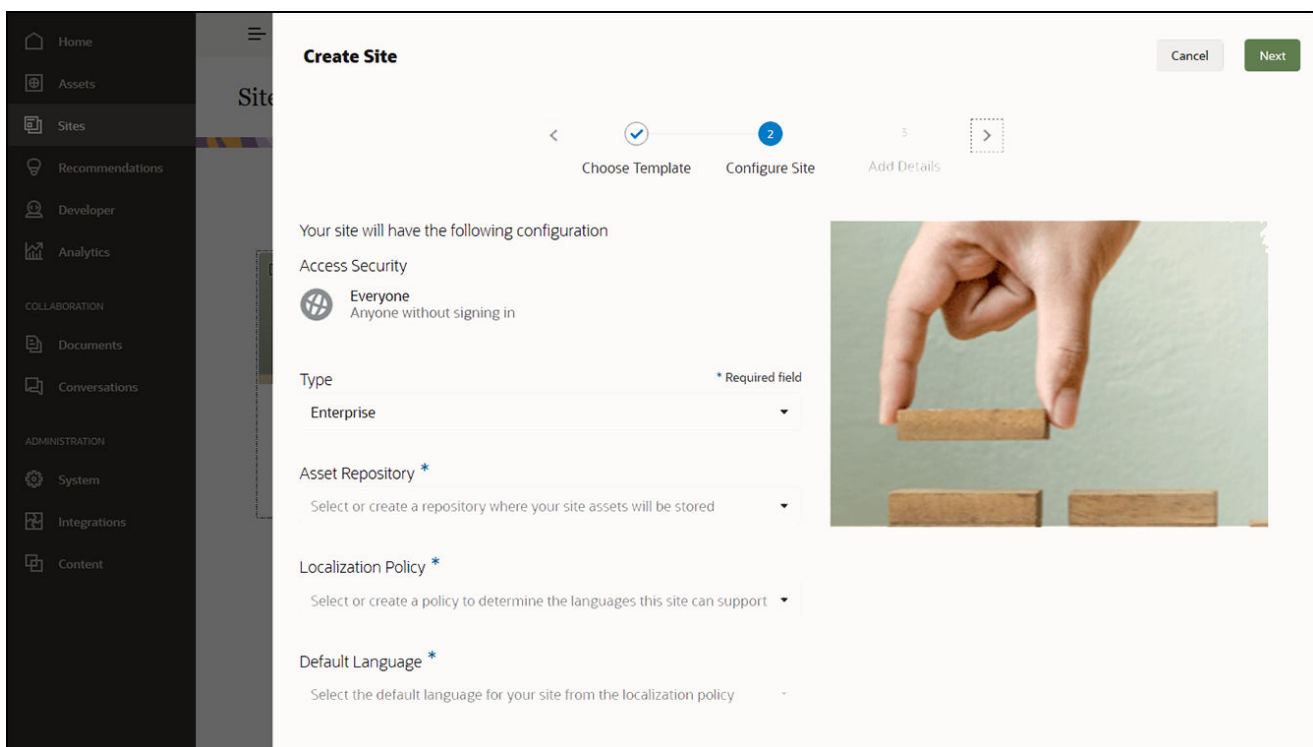
Dies führt für alle Beteiligten zu Einschränkungen:

- Einschränkungen für das Geschäft:
  - Kein Selfservice, Abhängigkeit von IT oder teurem Outsourcing
  - Unfähigkeit, Updates ohne technische Hilfe vorzunehmen
  - Keine unternehmensfreundlichen Tools zum Verwalten der Bemühungen
  - Keine zentrale Übersicht über alle Erfahrungen und Aktivitäten
- Einschränkungen für die IT:
  - IT-Beteiligung für jede Erfahrung erforderlich
  - Mangelnde Governance über vom Unternehmen erstellte Erfahrungen, einschließlich unüberwachter ausgelagerter Erfahrungen

- Fragmentierte Stacks zum Erstellen von Erfahrungen
- Muss Änderungen an Inhalten und Layouts über Hunderte von Erfahrungen hinweg verwalten und bereitstellen
- Einschränkungen für die Benutzer:
  - Inkonsistentes Messaging auf verschiedenen Kanälen
  - Veraltete Informationen
  - Schlechte Performance, was zum Verlassen des Kanals führt

### Die Lösung

Die Governance-Funktionen von Oracle Content Management erleichtern und beschleunigen die Bereitstellung von Erfahrungen für Geschäftsbutzer und ermöglichen es IT-Abteilungen gleichzeitig, Erfahrungen einfach von zentraler Stelle aus zu steuern und nachzuverfolgen. Sie bieten volle Kontrolle über den gesamten Lebenszyklus der Erfahrungen und reduzieren die Kosten zum Erstellen und Verwalten jeder einzelnen, auf den Geschäftsanforderungen basierenden neuen Erfahrung. Governance ist vollständig in Oracle Content Management integriert, Ihr Administrator muss die Funktionen lediglich aktivieren. Siehe Site- und Assesteinstellungen konfigurieren in *Administering Oracle Content Management*.



### Funktionen

- **Katalog genehmigter Vorlagen:** IT-Entwickler können einen Vorlagenkatalog mit Sitevorlagen für die Anforderungen unterschiedlicher Geschäftsbereiche erstellen. Sie können einschränken, welche Vorlagen für welche Benutzer verfügbar sind. Anhand von Vorlagen-Policys können sie festlegen, welche Sicherheitsregeln neue Sites einhalten müssen und ob neue Sites eine Genehmigung benötigen. Dadurch können neue Sites schnell und einfach angefordert werden, und es wird sichergestellt, dass

Geschäftsbenutzer Marken- und Sicherheitsrichtlinien einhalten. Siehe [Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern](#) und [Vorlagen-Policys ändern](#).

- **Optimierte Anforderungen, Genehmigungen und Provisioning-Vorgänge:** Dadurch erhalten Geschäftsbenutzer die Möglichkeit, neue Sites mit erforderlichen Genehmigungen und automatisiertem Provisioning schnell anzufordern. Siehe [Sites erstellen](#) und [Siteanforderungen verwalten](#).
- **Siteverwaltung:** IT-Abteilungen können alle Sites unabhängig von deren Ersteller und Bereitsteller zentral verwalten. IT-Benutzer können den Status überwachen und für alle bereitgestellten Sites ändern. Siehe [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#).

### Vorteile

Durch die Verwendung von Governance senken Sie die Kosten zum Erstellen und Verwalten jeder neuen Erfahrung.

- Vorteile für das Unternehmen:
  - Schnelles Provisioning ohne Abhängigkeit von der IT
  - Trennung von Inhalt und Design ermöglicht Wiederverwendung
  - Globale Verwaltung von Erfahrungen, Benutzern und Berechtigungen in einer Konsole
  - Insights in Erfahrungsvorgänge über Berichte
- Vorteile für die IT:
  - Keine umständliche Implementierung (native Cloud-Lösung)
  - Automatische Skalierung zur Anpassung an Wachstum und saisonal bedingte Spitzen
  - Governance über Erfahrungen sorgt dafür, dass diese sicher sind und den Unternehmensstandards zu Branding und Compliance entsprechen
- Vorteile für den Benutzer:
  - Konsistente Aussagen über alle Kanäle hinweg
  - Aktuelle Informationen
  - Optimale Performance
  - Sichere Erfahrung

### Der Prozess

Die folgenden Schritte sind zum Erstellen und Verwalten von Sites mit Site-Governance erforderlich:

1. Der Administrator aktiviert Governance. Siehe Site- und Asseteinstellungen konfigurieren in *Administering Oracle Content Management*.
2. Ein Siteadministrator stellt den Benutzern genehmigte Vorlagen zum Erstellen von Sites zur Verfügung. Siehe [Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern](#) und [Vorlagen-Policys ändern](#).
3. Ein Benutzer erstellt aus einer genehmigten Vorlage eine Siteanforderung. Siehe [Sites erstellen](#).

4. Der Siteadministrator genehmigt die Siteanforderung, und die Site wird automatisch erstellt. Der Siteadministrator kann die Siteanforderung auch ablehnen und seine Ablehnung in einem Hinweis begründen. Anschließend kann der Siteersteller das Problem beheben und die Anforderung erneut weiterleiten. Siehe [Siteanforderungen verwalten](#).
5. Der Siteersteller fährt mit der Siteerstellung fort, indem er die Site bearbeitet und veröffentlicht. Siehe [Siteerstellungsprozess](#).
6. Fortlaufende Siteverwaltung und Updates können auf der Seite "Sites" vorgenommen werden. Siteadministratoren können auf der Seite "Sites" *alle* Sites anzeigen, andere Benutzer dagegen nur die Sites, die sie erstellt haben oder bei denen sie Mitglied sind. Siehe [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#).

# 3

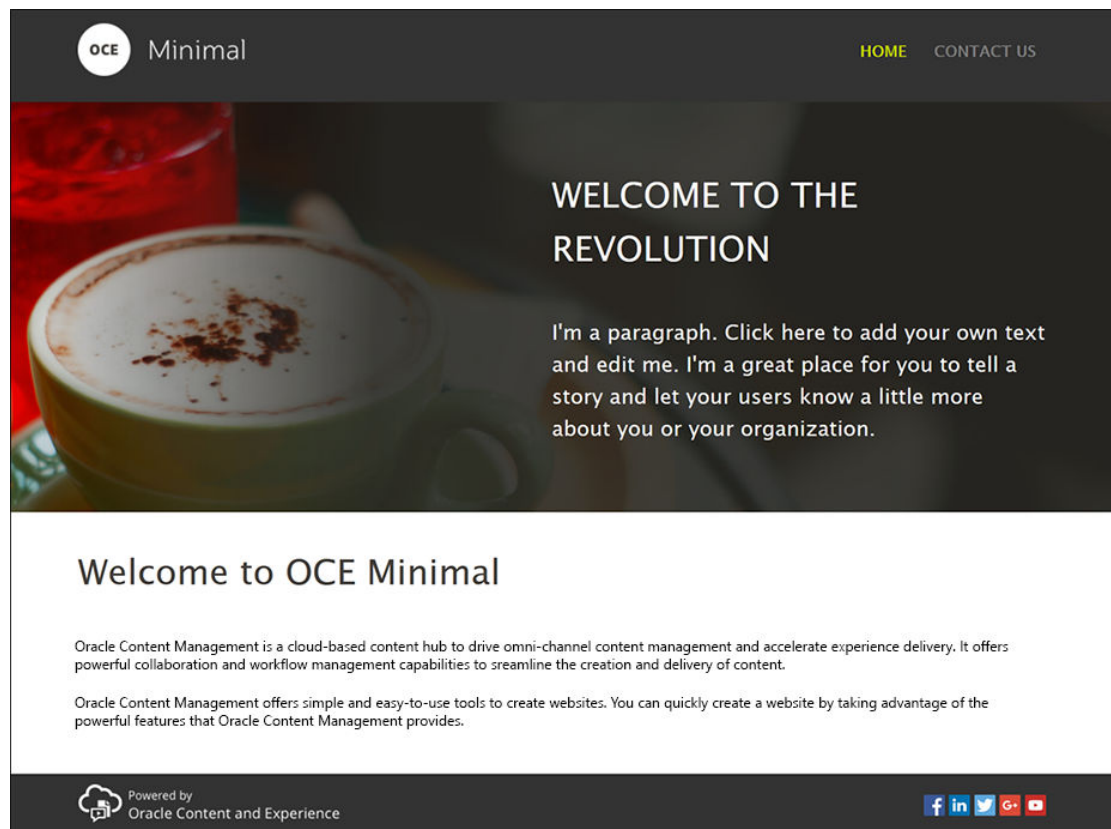
## Erste Website erstellen

Mit Oracle Content Management können Sie schnell und einfach Ihre erste Website erstellen.

In diesem Tutorial erfahren Sie, wie Sie eine Website mit einer Out-of-the-box-Vorlage in Oracle Content Management (**Blank-Template**) einrichten und veröffentlichen. Damit können Sie Ihre erste Website ganz einfach ohne zusätzliche Codierung mit Sitebuilder erstellen.

Dieses Tutorial besteht aus drei grundlegenden Schritten:

1. [Umgebung einrichten](#)
2. [Website einrichten](#)
3. [Website veröffentlichen](#)



Zunächst müssen Sie [einige Faktoren prüfen](#).

## Bevor Sie beginnen

Für diese Schritte benötigen Sie Zugriff auf eine Oracle Content Management-Instanz mit den folgenden Anwendungs-[Rollen](#):

- **CECContentAdministrator**
- **CECDeveloperUser**

Wenn Sie die oben genannten Rollen nicht besitzen, bitten Sie einen Serviceadministrator, sie Ihnen zuzuweisen.

Wenn Sie auf eine Oracle Content Management-Instanz zugreifen können, melden Sie sich als Inhaltsadministrator an.

[Verfahren starten](#).

## Schritt 1: Umgebung einrichten

Zunächst müssen Sie die Umgebung einrichten, indem Sie die benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" importieren und die Beispielbilder hochladen.

Laden Sie dazu das Assetpaket **OCESamplesAssetPack.zip** von <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html> herunter. Suchen Sie im heruntergeladenen Assetpaket die Datei

**OCECreateYourFirstSite\_data.zip**. Diese enthält die folgenden zwei ZIP-Dateien:

- **Minimal-NavMenu.zip**, mit der benutzerdefinierten Komponente "Minimal-NavMenu"
- **Minimal-Images.zip**, mit den auf der Website verwendeten Beispielbildern

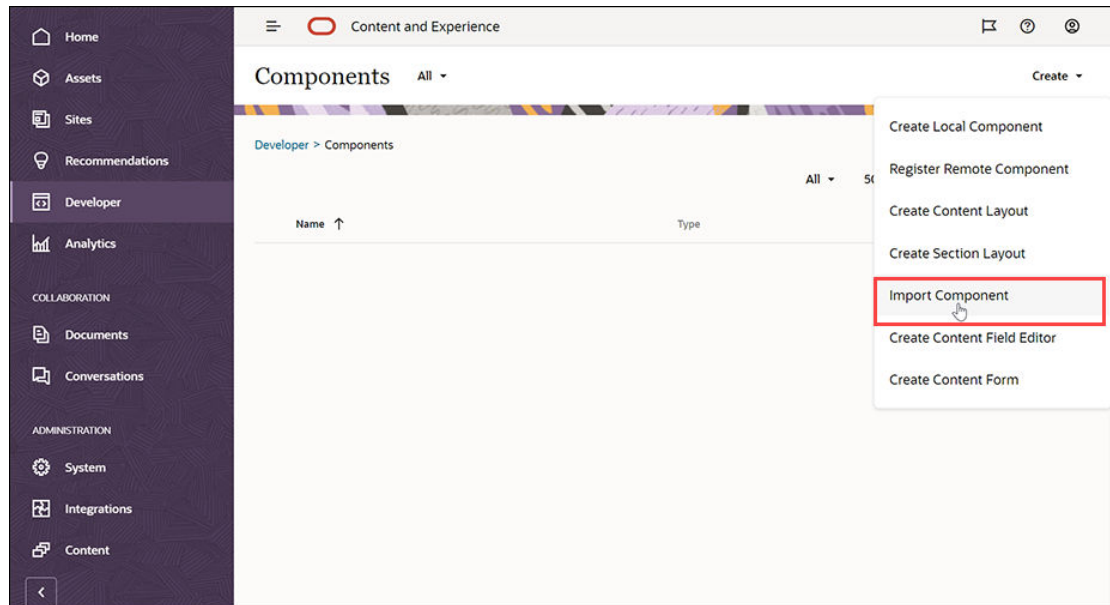
Als Nächstes richten Sie die Umgebung ein:

1. [Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" importieren](#)
2. [Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlichen](#)
3. [Beispielbilder hinzufügen](#)

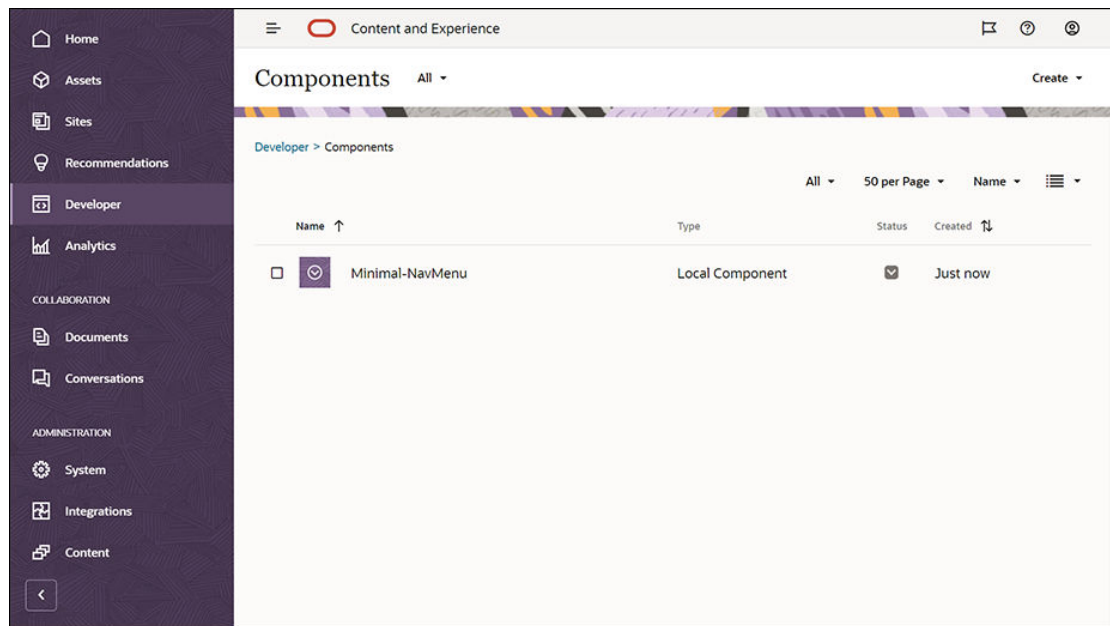
## Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" importieren

Melden Sie sich bei der Weboberfläche von Oracle Content Management an, und klicken Sie im linken Navigationsmenü auf **Entwickler** und dann auf **Alle Komponenten anzeigen**. Wenn die Option **Entwickler** nicht angezeigt wird, besitzen Sie nicht die erforderlichen Benutzer-[Rollen](#).

Klicken Sie auf der Seite "Komponenten" auf **Erstellen**, und wählen Sie **Komponente importieren** aus. Laden Sie die Datei **Minimal-NavMenu.zip** hoch ([in der Datei OCECreateYourFirstSite\\_data.zip verfügbar](#)), und wählen Sie sie aus.



Die Komponente "Minimal-NavMenu" wird jetzt auf der Seite "Komponenten" aufgeführt.

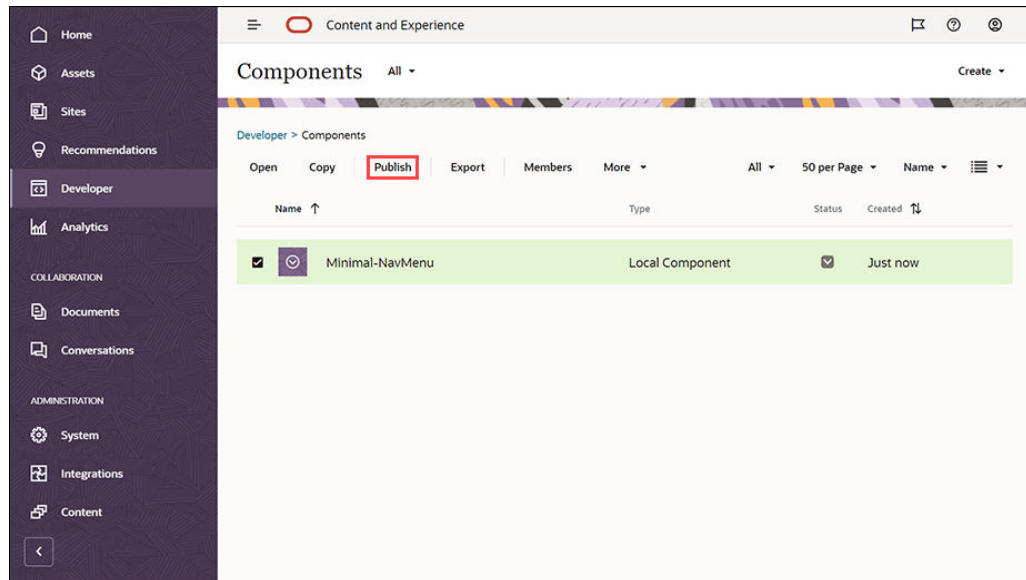


Nächster Schritt: Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlichen

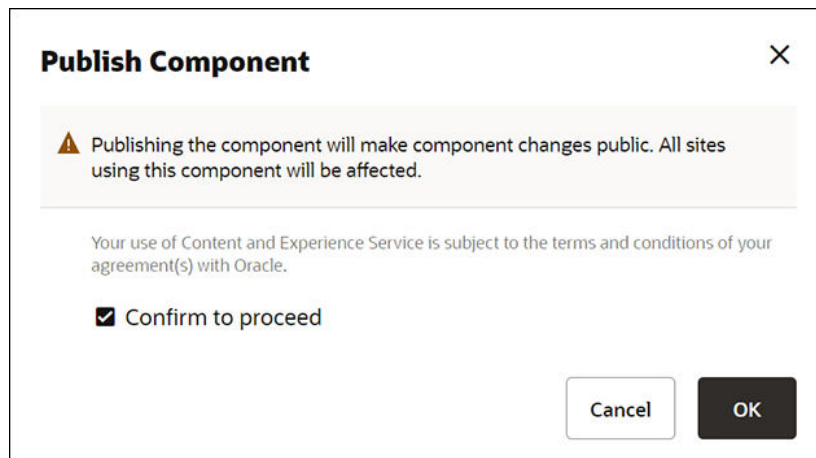
## Benutzerdefinierte Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlichen

Als Nächstes müssen Sie die importierte Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlichen.

Wählen Sie auf der Seite "Komponenten" die Komponente "Minimal-NavMenu" aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Veröffentlichen**.



Wählen Sie im Dialogfeld "Komponente veröffentlichen" die Option **Bestätigen, um fortzufahren** aus, und klicken Sie auf **OK**.



Wenn die Komponente "Minimal-NavMenu" veröffentlicht wurde, wird eine Benachrichtigung zur Veröffentlichung der Komponente oben auf der Seite angezeigt.

[Nächster Schritt: Beispielbilder hinzufügen](#)

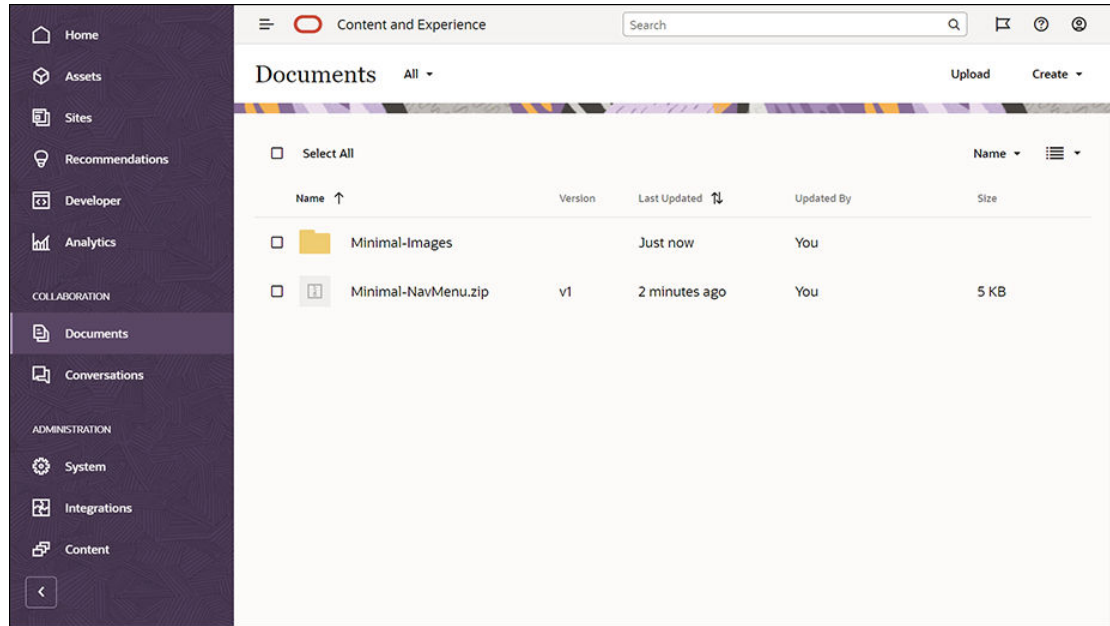
## Beispielbilder hinzufügen

Jetzt müssen Sie die Beispielbilder (die Sie in der erstellten Website verwenden) zu **Dokumente** hinzufügen.

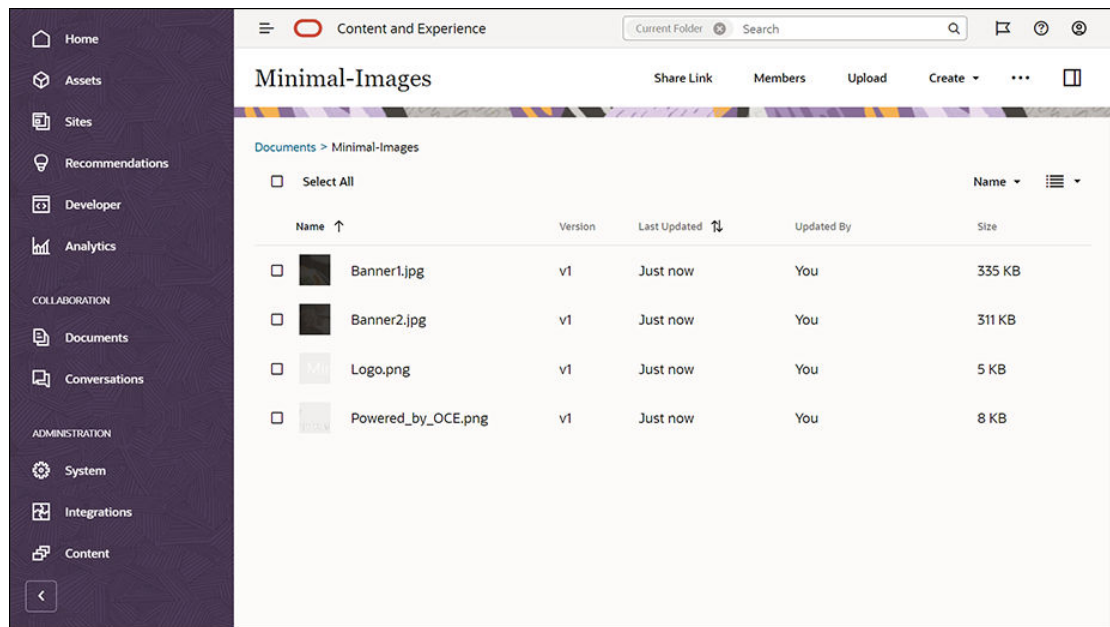
Extrahieren Sie den Inhalt der Datei **Minimal-Images.zip** (in der Datei [OCECreateYourFirstSite\\_data.zip](#) verfügbar) in einem Ordner namens **Minimal-Images** auf dem lokalen Rechner.

Klicken Sie im linken Navigationsmenü auf **Dokumente** und dann auf **Erstellen**, um den Ordner **Minimal-Images** zu erstellen.





Laden Sie alle Bilder aus dem Ordner **Minimal-Images** im lokalen Rechner in den neu erstellten Ordner **Minimal-Images** in Oracle Content Management hoch.



 **Hinweis:**

Bei den in der Vorlage und auf der Website verwendeten Bildern handelt es sich um Shutterstock-Bilder. Wenn Sie diese Bilder wiederverwenden, müssen Sie sie über Shutterstock lizenzieren. Sie können diese Bilder auch durch Ihre eigenen ersetzen.

Nächster Schritt: Website einrichten

## Schritt 2: Website einrichten

Wenn Sie über alle erforderlichen Elemente zum Erstellen einer Website verfügen, können Sie die Website einrichten.

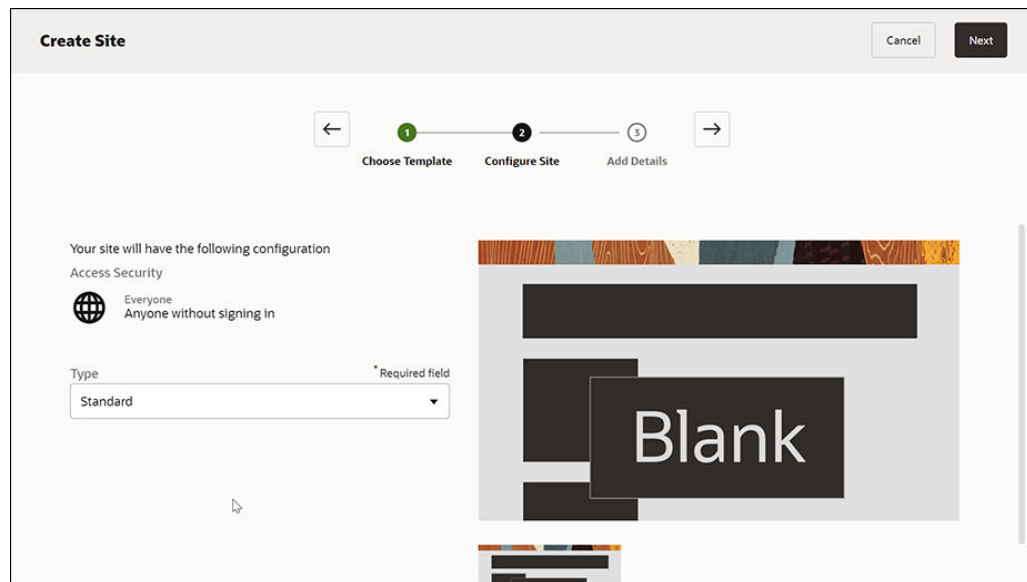
1. [Website erstellen](#)
2. [Website bearbeiten](#)

### Website erstellen

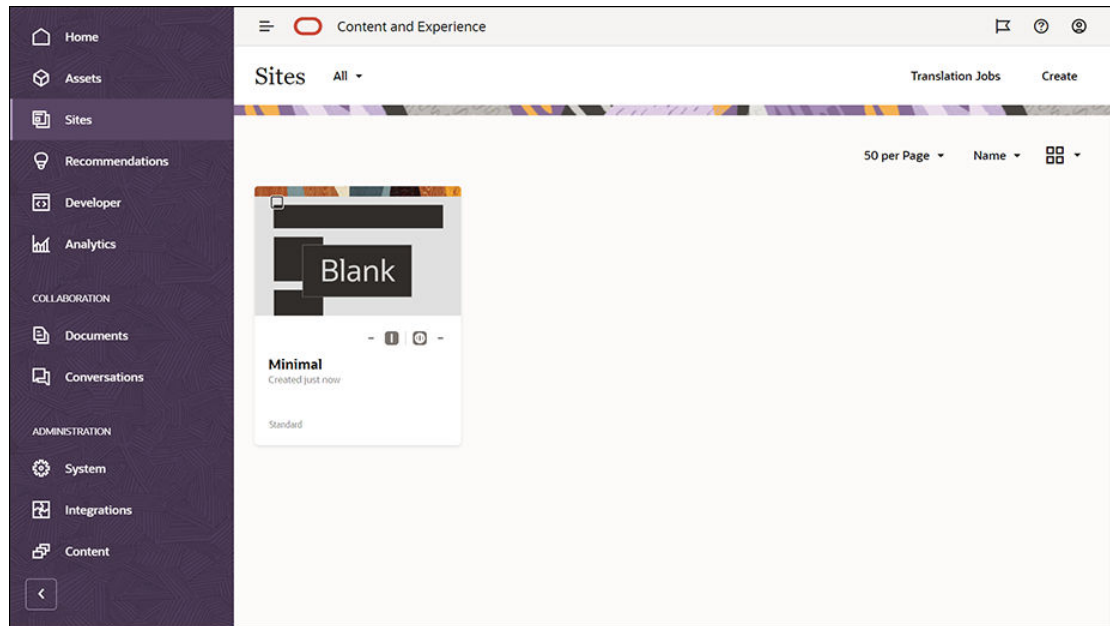
Klicken Sie im linken Navigationsmenü auf **Sites** und dann auf **Erstellen**. Wählen Sie **Blank-Template** aus, und klicken Sie auf **Weiter**.

Wenn **Blank-Template** nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an den Serviceadministrator. Der Serviceadministrator muss die Out-of-the-box-Vorlagen verfügbar machen. Ein Serviceadministrator [installiert die Out-of-the-box-Vorlagen](#) von Oracle Content Management in der Regel beim Provisioning des Service.

Stellen Sie sicher, dass Sie eine Standardwebsite erstellen, und klicken Sie auf **Weiter**. Geben Sie einen Namen (z.B. **Minimal**) für die Website ein. Klicken Sie auf **Fertigstellen**.



Die neue Website wird erstellt und auf der Seite "Sites" aufgeführt.

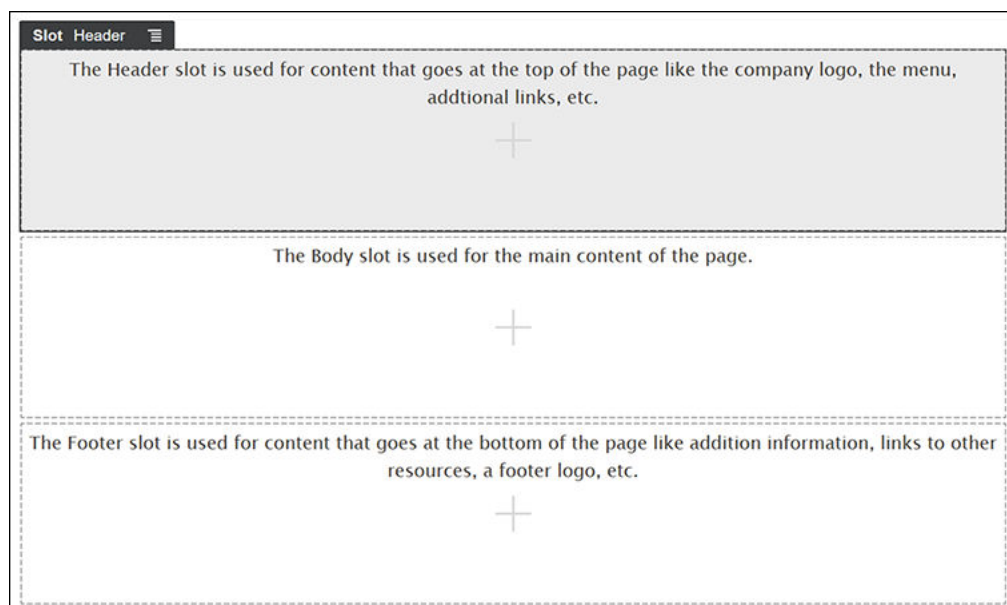


Nächster Schritt: Website bearbeiten

## Website bearbeiten

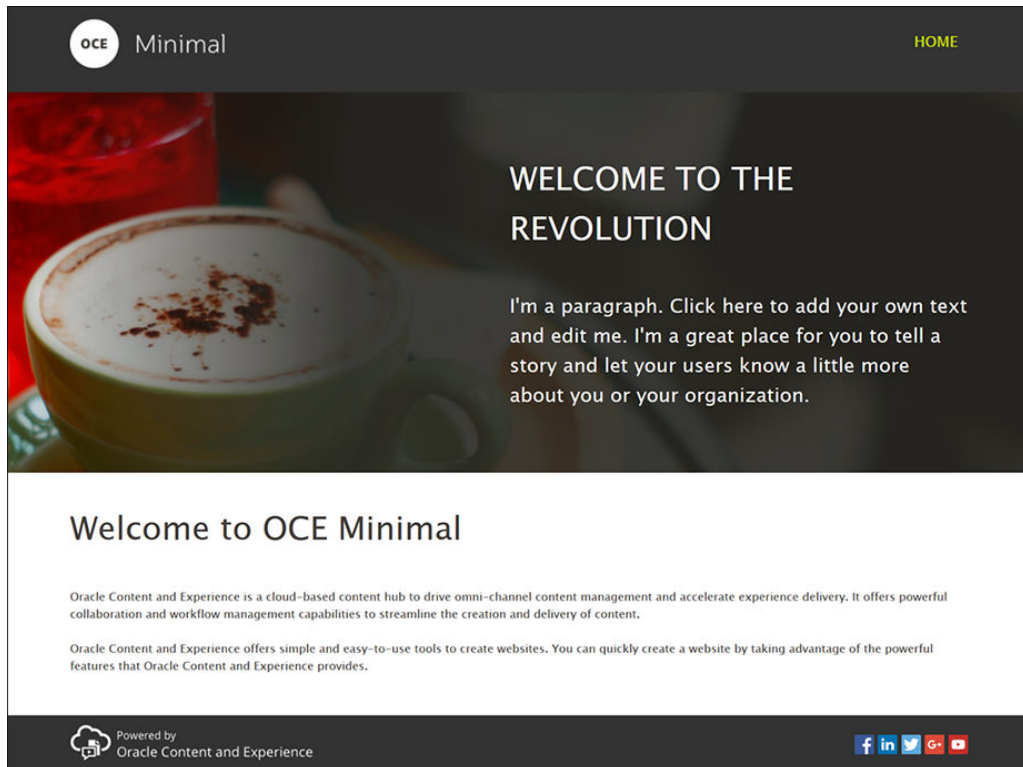
Öffnen Sie die neu erstellte Website in Sitebuilder, indem Sie sie auswählen und in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Öffnen** klicken. Setzen Sie in Sitebuilder den Schalter  auf den Modus **Bearbeiten**. Geben Sie einen Namen für die Aktualisierung ein, und klicken Sie auf **OK**.

Im Bearbeitungsmodus werden drei Slots für die Website angezeigt. Das sind die auf der Seite verfügbaren Bereiche (je nach Seitenlayout). Zeigen Sie mit der Maus auf jedes + auf der Seite, um Slots wie Header, Body und Footer anzuzeigen.




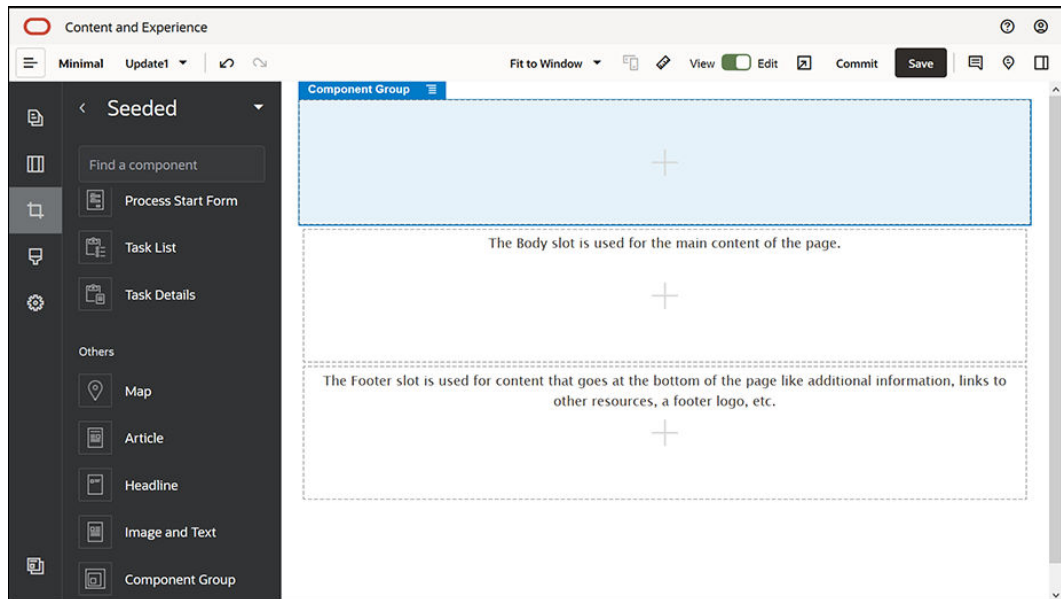
Im Allgemeinen wird der Headerslot zur Anzeige des Firmenlogos, des Navigationsmenüs usw. verwendet. Der Bodyslot wird für den Hauptinhalt der Seite genutzt und der Footer-Slot für Copyright-Informationen, Social-Media-Links und alle weiteren Informationen.


Zunächst erstellen Sie die Homepage. So sieht die fertiggestellte Homepage aus:

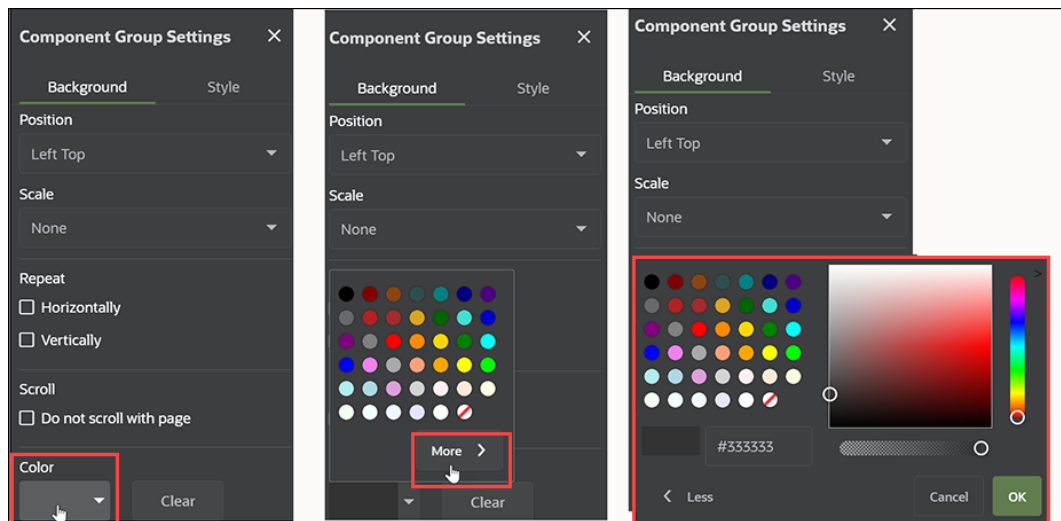


Sie nutzen Out-of-the-box-Komponenten zum Füllen des Headerslots:

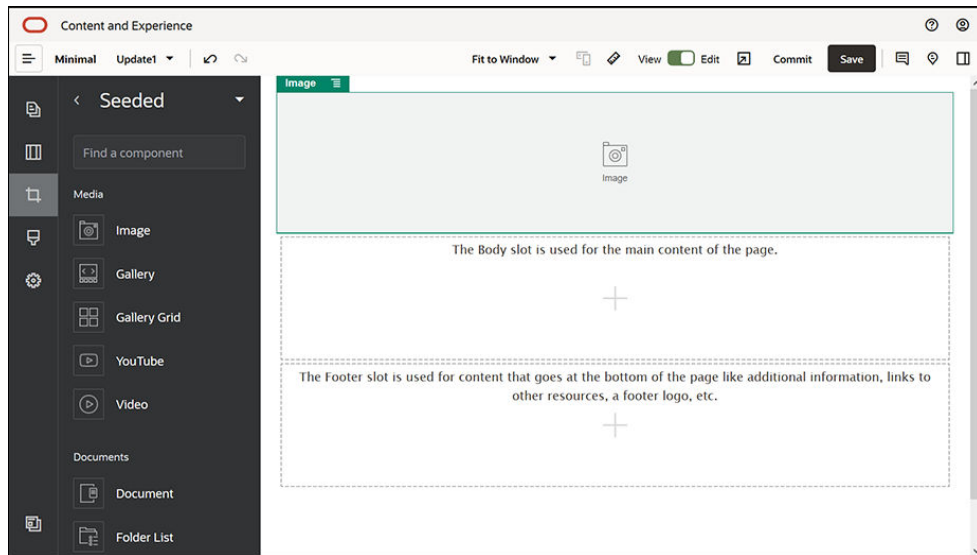
1. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Vordefiniert**, um die Liste der mit Oracle Content Management verfügbaren Out-of-the-box-Komponenten anzuzeigen.
2. Suchen Sie in der linken Randleiste nach der Out-of-the-box-Komponente "Komponentengruppe". Ziehen Sie sie per Drag-and-Drop in den Headerslot.




3. Klicken Sie auf das Menüsymbol der Komponentengruppe  und dann auf **Einstellungen**. Klicken Sie in den Einstellungen (unten in der Einstellungsliste) auf die Dropdown-Liste **Farbe** und dann auf **Mehr**. Geben Sie **#333333** ein, und klicken Sie auf **OK**.

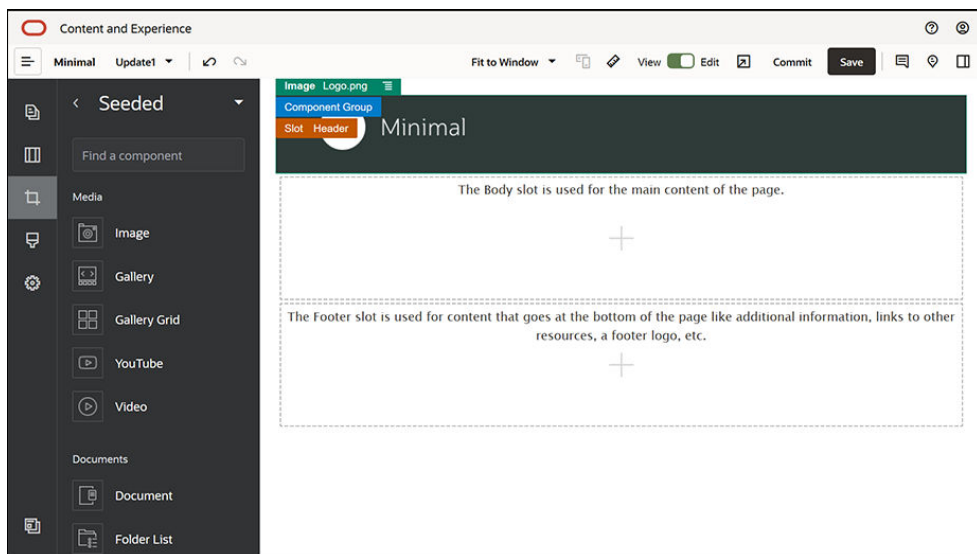


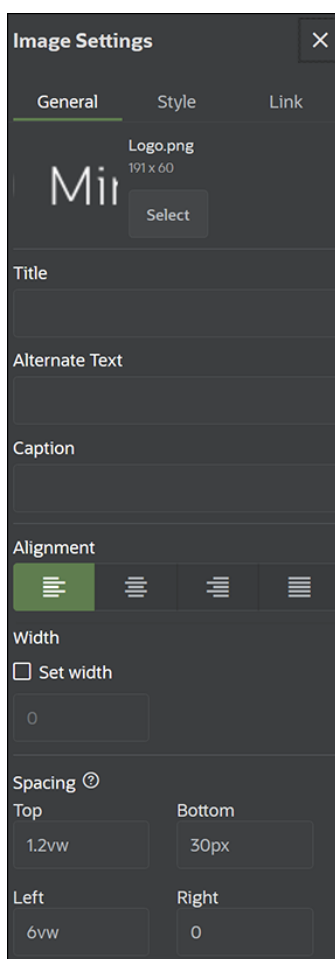
4. Ziehen Sie eine Bildkomponente per Drag-and-Drop in die Komponentengruppe.



5. Klicken Sie auf das Menüsymbol der Bildkomponente  und dann auf **Einstellungen**. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen auf der Registerkarte **Allgemein** vor.


Eigenschaft	Wert
Auswählen	Logo.png aus dem Ordner "Minimal-Images"
Ausrichtung	Links
Breite	<b>Breite festlegen</b> deaktivieren
Anfang	1,2 vw
Unten	30 Pixel
Links	6 vw
Rechts	0

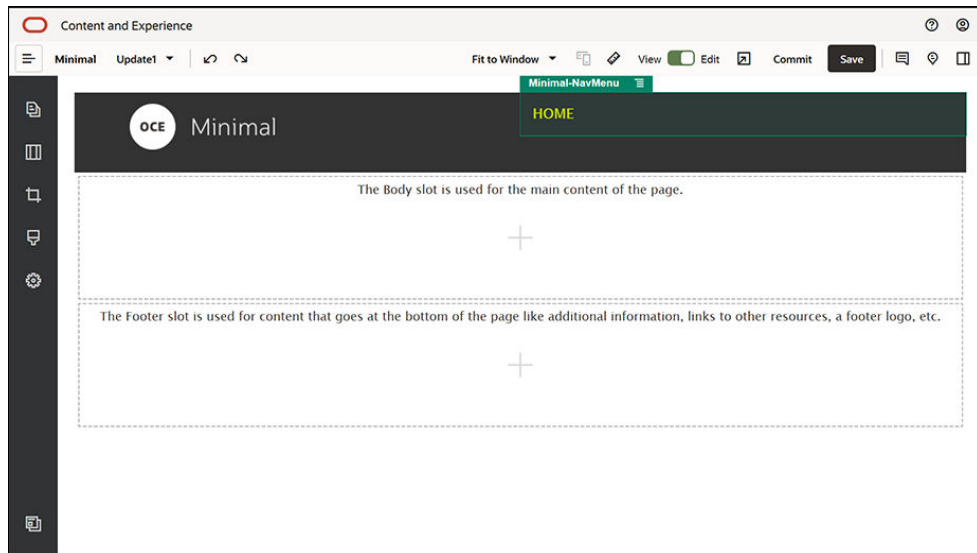




- Verknüpfen Sie jetzt dieses Logobild mit der Homepage. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Bildkomponente auf der Registerkarte **Link** vor.


Eigenschaft	Wert
Linktyp auswählen	Siteseite
Seite	HOME
Ziel	Im selben Fenster öffnen

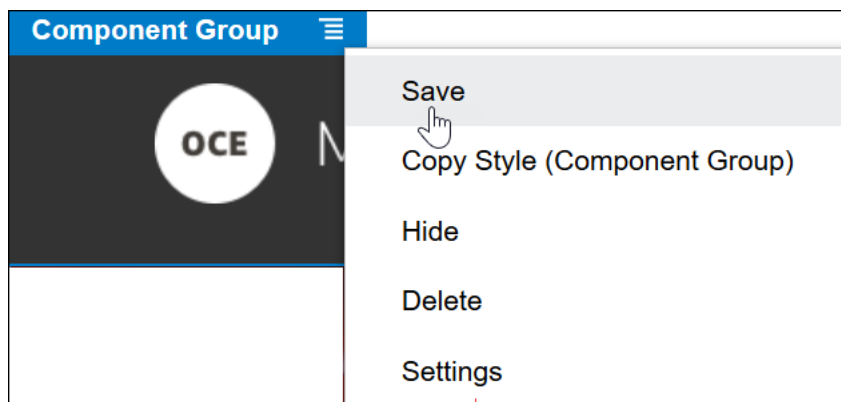
- Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Benutzerdefiniert**, um die Liste der benutzerdefinierten Komponenten anzuzeigen.
- Jetzt fügen Sie ein Navigationsmenü mit der benutzerdefinierten Komponente "Minimal-NavMenu" zur Homepage hinzu. Ziehen Sie die Komponente "Minimal-NavMenu" per Drag-and-Drop in die Komponentengruppe rechts neben der Bildkomponente. Klicken Sie auf den Titel der Komponente "Minimal-NavMenu", um sicherzustellen, dass ihr übergeordnetes Element die zuvor hinzugefügte Komponentengruppe ist, so können Sie einfach prüfen, wo sich eine Komponente in der Struktur der Webseite befindet.



Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

Eigenschaft	Wert
Ausrichtung	Rechts
Anfang	1,2 vw
Unten	0
Links	0
Rechts	6 vw

9. Jetzt ist der Header fertig. Speichern Sie diese Komponentengruppe nun als benutzerdefinierte Komponentengruppe, damit Sie sie später in anderen Websiteseiten verwenden können. Klicken Sie auf den Titel der Komponentengruppe und dann auf ihr Menüsymbol  gefolgt von **Speichern**. Geben Sie im Dialogfeld "Komponentengruppe speichern" im Feld **Name** "Minimal-Header" ein, und klicken Sie auf **Speichern**.

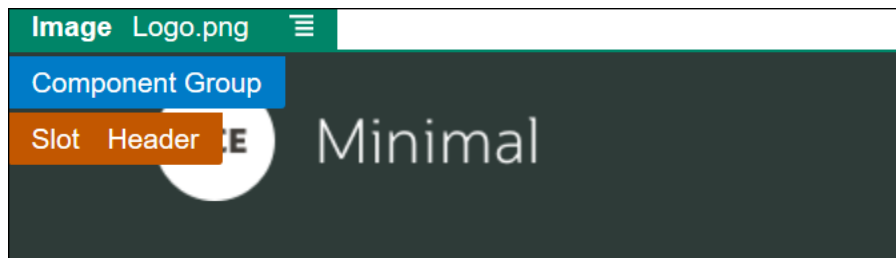




 **Tipp:**

Wenn Sie auf die Komponentengruppe klicken und der Titel der Bildkomponente oder der Komponente "Minimal-NavMenu" anstelle des Titels der Komponentengruppe angezeigt wird, klicken Sie erneut auf den Titel der Bildkomponente oder der Komponente "Minimal-NavMenu". Dann wird der Titel der Komponentengruppe angezeigt. Jetzt können Sie auf den Titel der Komponentengruppe klicken und den oben genannten Schritt ausführen.



Die folgende Abbildung zeigt die übergeordnete Struktur für die Bildkomponente im Headerslot:

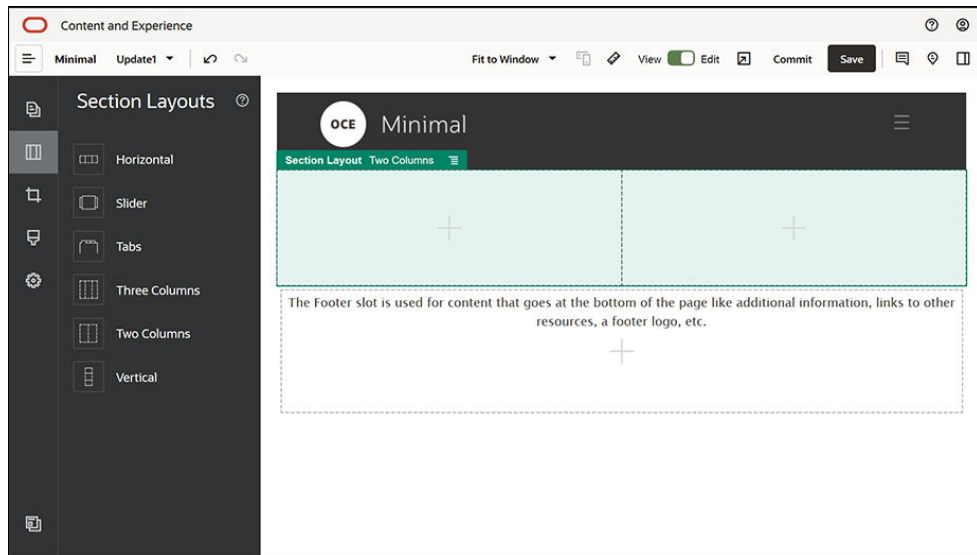


10. Klicken Sie oben rechts in Sitebuilder auf **Speichern**, um die Änderungen zu speichern. Der Headerslot sollte jetzt der folgenden Abbildung ähneln:



Als Nächstes richten Sie den Bodyslot ein:

1. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Vordefiniert**.
2. Ziehen Sie eine Komponentengruppe von der linken Randleiste per Drag-and-Drop in den Bodyslot. Sie erstellen hier ein Banner mit dieser Komponentengruppe und den Komponenten (die Sie nun hinzufügen).
3. Klicken Sie in der linken Randleiste auf .
4. Ziehen Sie ein zweispaltiges Abschnittslayout per Drag-and-Drop in die Komponentengruppe.




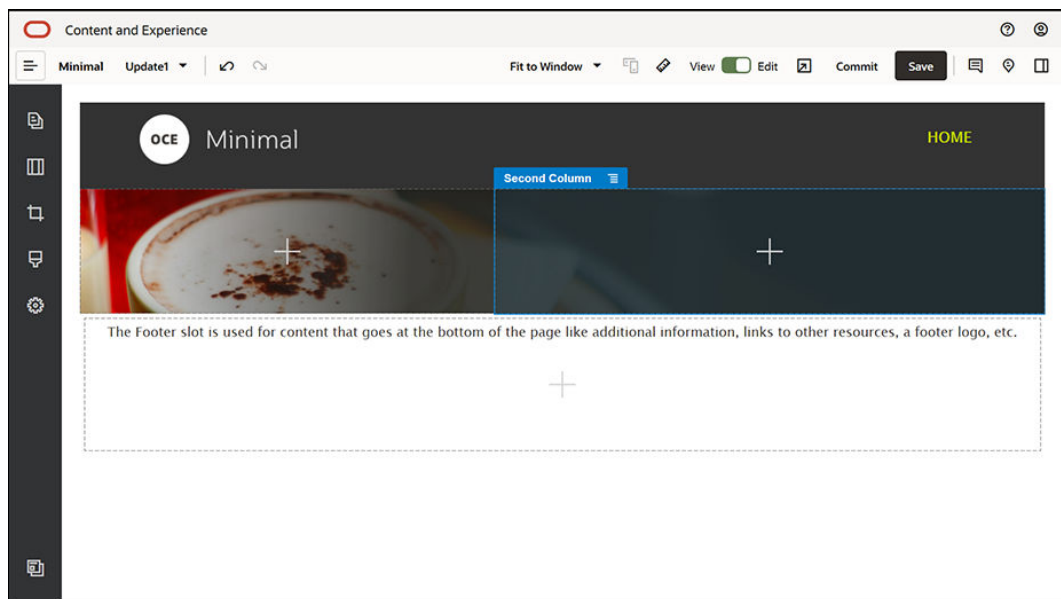
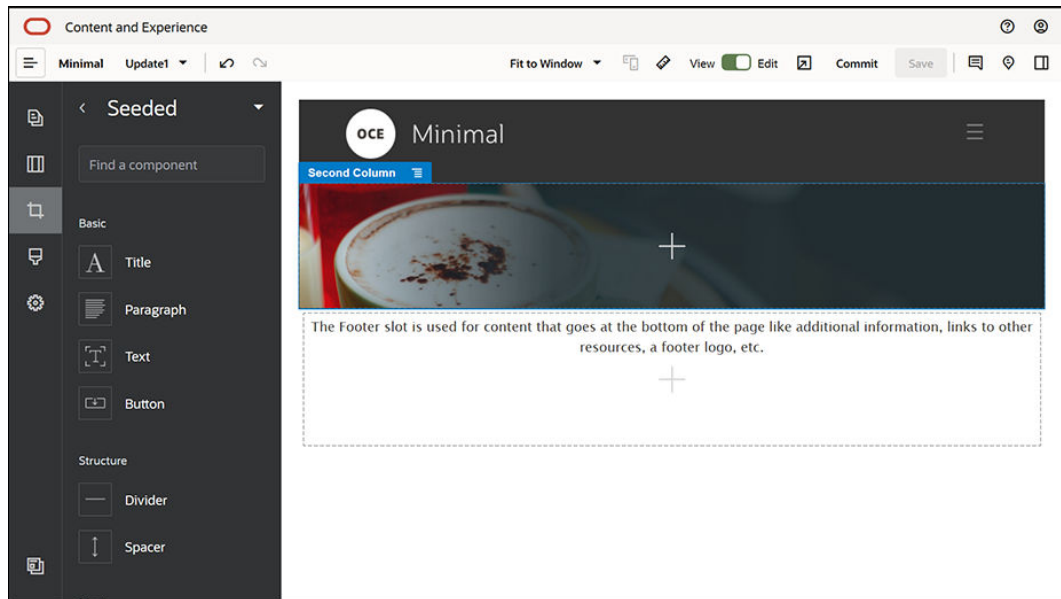
- Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für das Abschnittslayout auf der Registerkarte **Allgemein** vor. Klicken Sie auf **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um die folgenden Einstellungen anzugeben.

Eigenschaft	Wert
Breite der ersten Spalte (%)	43
Breite der zweiten Spalte (%)	57
Reaktions-Breakpoint (Pixel)	1.023
Reaktionsverhalten	Erste Spalte ausblenden

Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen auf der Registerkarte **Hintergrund** vor:

Eigenschaft	Wert
Bild	Banner1.jpg aus dem Ordner "Minimal-Images"
Position	Mitte zentriert
Skalierung	Dehnen

- Klicken Sie in der linken Randleiste auf , um die Liste der vordefinierten Komponenten anzuzeigen.
- Ziehen Sie eine Titelkomponente von der Liste der vordefinierten Komponenten per Drag-and-Drop in die zweite Spalte des zweiseitigen Layouts.



8. Klicken Sie auf die Titelkomponente, und geben Sie "WELCOME TO THE REVOLUTION" ein. Wählen Sie den Text aus, und setzen Sie die Schriftfarbe im Texteditor auf **Weiß**. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Titelkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

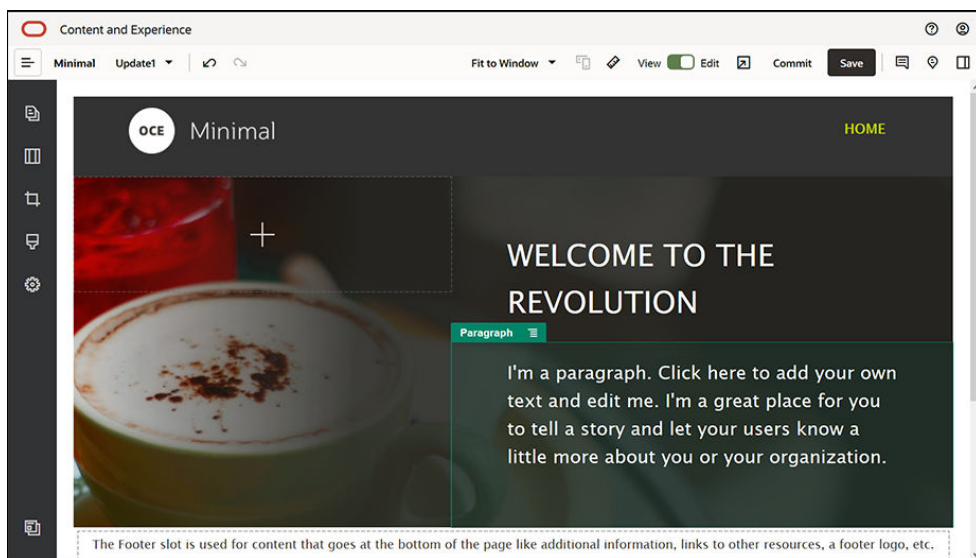
Eigenschaft	Wert
Anfang	6 vw
Unten	1,8 vw
Links	6 vw
Rechts	6 vw


- Ziehen Sie eine Absatzkomponente von der Liste der vordefinierten Komponenten in der linken Randleiste per Drag-and-Drop unter die Titelkomponente in der zweiten Spalte des zweiseitigen Layouts. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

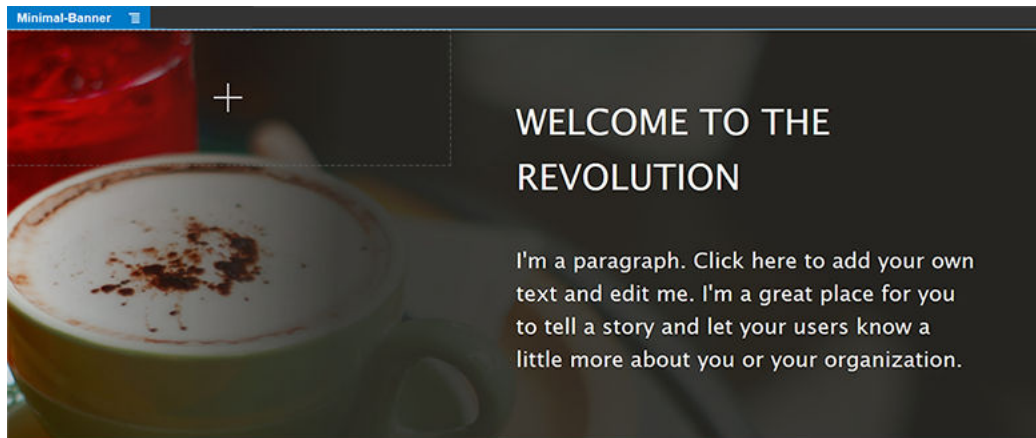
Eigenschaft	Wert
Anfang	1,8 vw
Unten	6 vw
Links	6 vw
Rechts	6 vw

- Klicken Sie auf die Absatzkomponente, und geben Sie den folgenden Text ein: "I'm a paragraph. Click here to add your own text and edit me. I'm a great place for you to tell a story and let your users know a little more about you or your organization." (Das ist ein Absatz. Hier können Sie durch Klicken eigenen Text hinzufügen und diesen Text bearbeiten. So können Sie den Benutzern mehr über sich oder Ihre Organisation erzählen.)

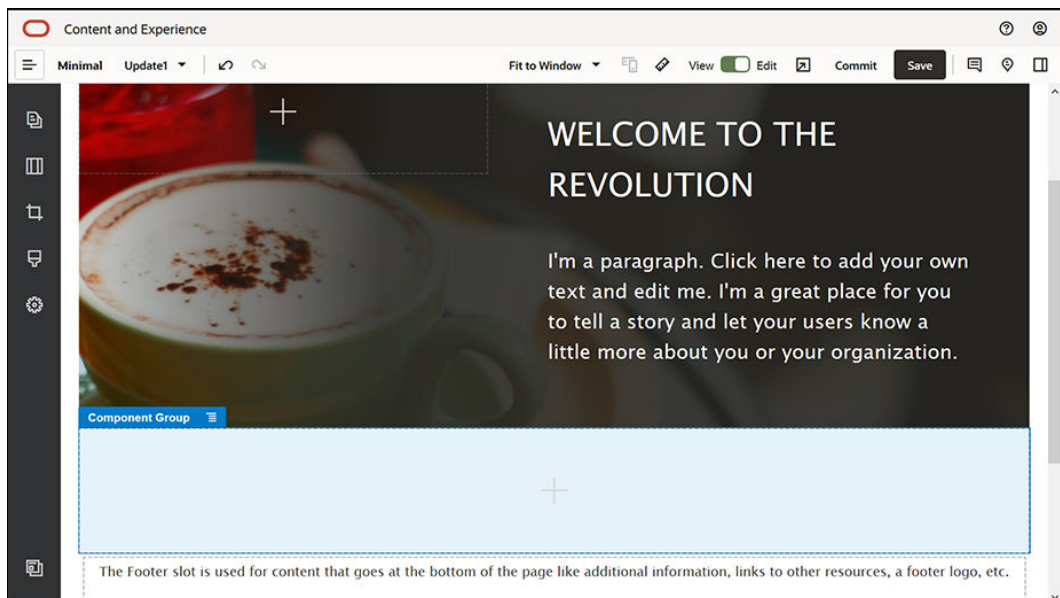
Wählen Sie den Text aus, und setzen Sie den Schriftgrad im Texteditor auf 24. Setzen Sie außerdem die Schriftfarbe im Texteditor auf **Weiß**.



- Jetzt ist das Banner fertig. Speichern Sie diese Komponentengruppe nun als benutzerdefinierte Komponentengruppe, damit Sie sie später in anderen Websiteseiten verwenden können. Klicken Sie auf das Menüsymbol der Komponentengruppe  und dann auf **Speichern**. Geben Sie im Dialogfeld "Komponentengruppe speichern" im Feld **Name** "Minimal-Banner" ein, und klicken Sie auf **Speichern**. Der Name (**Minimal-Banner**) wird jetzt für die Komponentengruppe angezeigt.

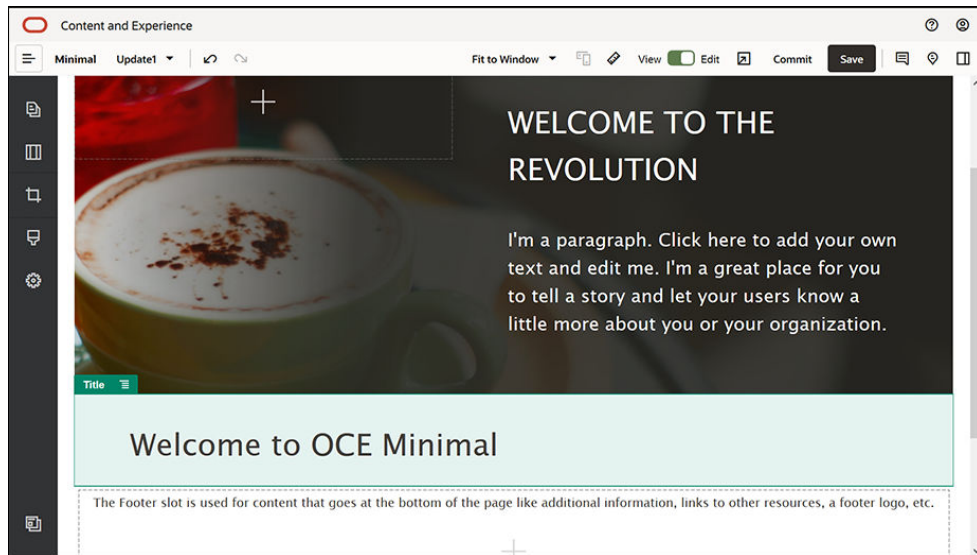


12. Ziehen Sie eine weitere Komponentengruppe von der linken Randleiste per Drag-and-Drop in den Bodyslot, und zwar unter der Komponentengruppe "Minimal-Banner", die Sie bereits hinzugefügt haben.



13. Ziehen Sie eine Titelkomponente per Drag-and-Drop in die Komponentengruppe.
14. Klicken Sie auf die Titelkomponente, und geben Sie "Welcome to OCE Minimal" ein.
15. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Titelkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

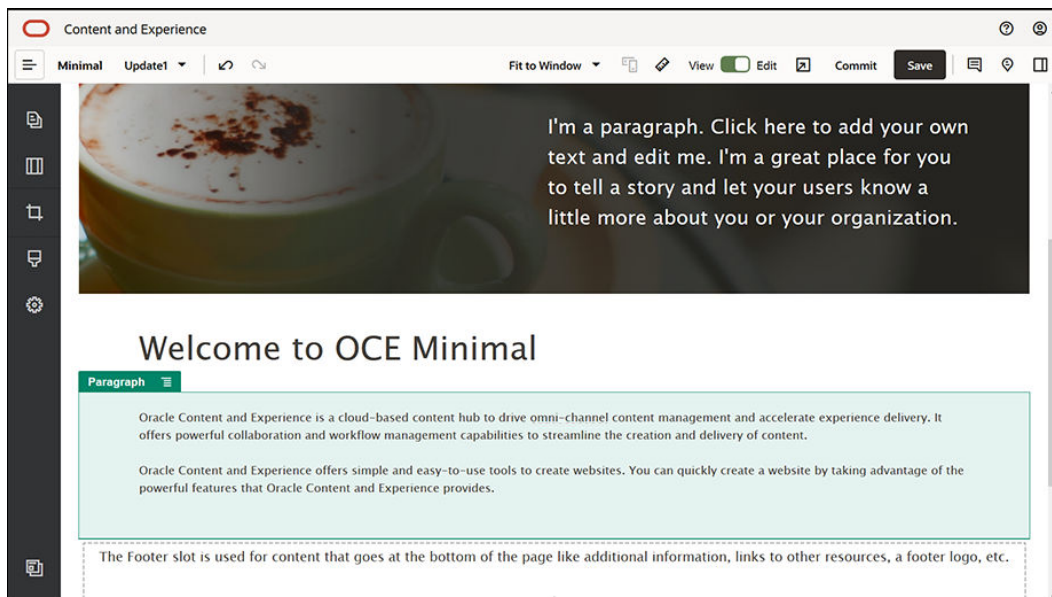
Eigenschaft	Wert
Anfang	3 vw
Unten	1,8 vw
Links	6 vw
Rechts	6 vw




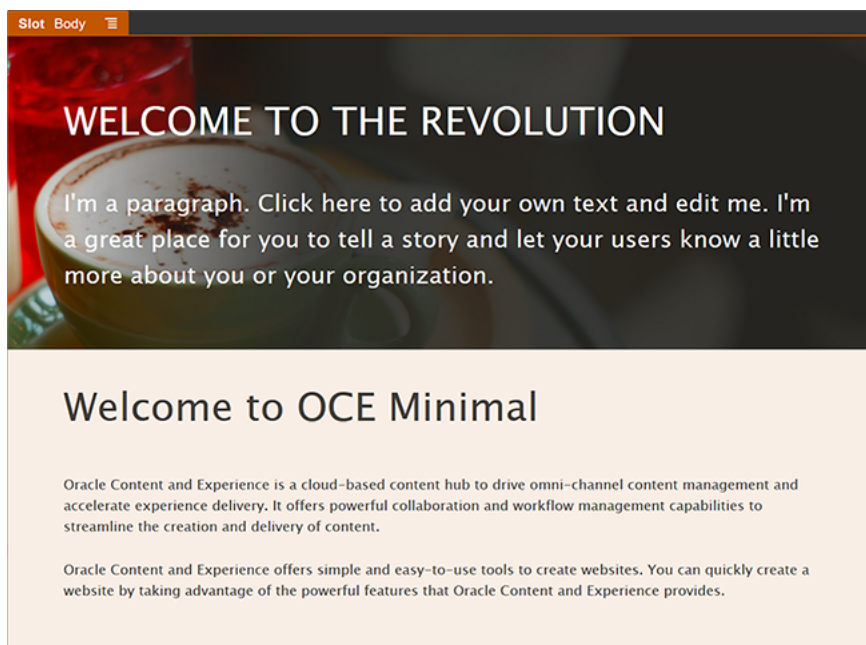
16. Ziehen Sie eine Absatzkomponente von der linken Randleiste per Drag-and-Drop unter die Titelkomponente in der Komponentengruppe. Klicken Sie auf die Absatzkomponente, und geben Sie den folgenden Text ein:  
 "Oracle Content Management ist ein cloud-basierter Content-Hub für kanalübergreifendes Contentmanagement und schnellere Bereitstellung von Erfahrungen. Dank leistungsstarker Zusammenarbeits- und Workflowverwaltungsfunktionen werden die Erstellung und Bereitstellung von Inhalt damit optimiert."  
 "Oracle Content Management bietet einfache und benutzerfreundliche Tools zum Erstellen von Websites. Mit den leistungsstarken Features von Oracle Content Management können Sie Websites schnell erstellen."
17. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Absatzkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

Eigenschaft	Wert
Anfang	20 Pixel
Unten	50 Pixel
Links	6 vw
Rechts	6 vw



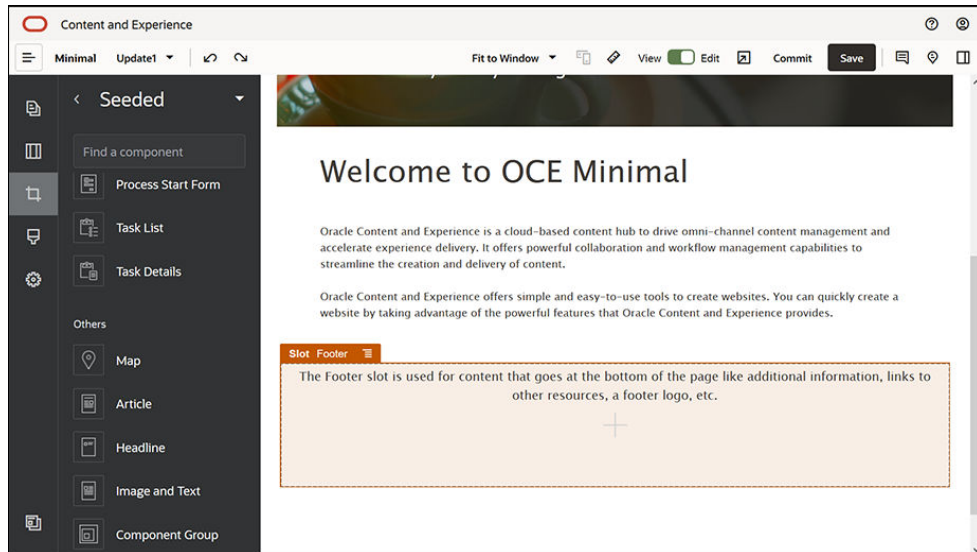


18. Jetzt haben Sie den Bodyslot fertiggestellt. Speichern Sie die Komponentengruppe nun als benutzerdefinierte Komponentengruppe, damit Sie sie später in den anderen Websiteseiten verwenden können. Klicken Sie auf das Menüsymbol der Komponentengruppe  und dann auf **Speichern**. Geben Sie im Dialogfeld "Komponentengruppe speichern" im Feld **Name** "Minimal-Body" ein, und klicken Sie auf **Speichern**.
19. Klicken Sie oben rechts in Sitebuilder auf **Speichern**, um die Änderungen zu speichern. Der Bodyslot sollte jetzt der folgenden Abbildung ähneln:



Richten Sie nun den Footer-Slot ein:

1. Ziehen Sie eine Komponentengruppe von der linken Randleiste per Drag-and-Drop in den Footer-Slot. Setzen Sie in den Einstellungen der Komponentengruppe das Feld **Farbe** auf **#333333**.

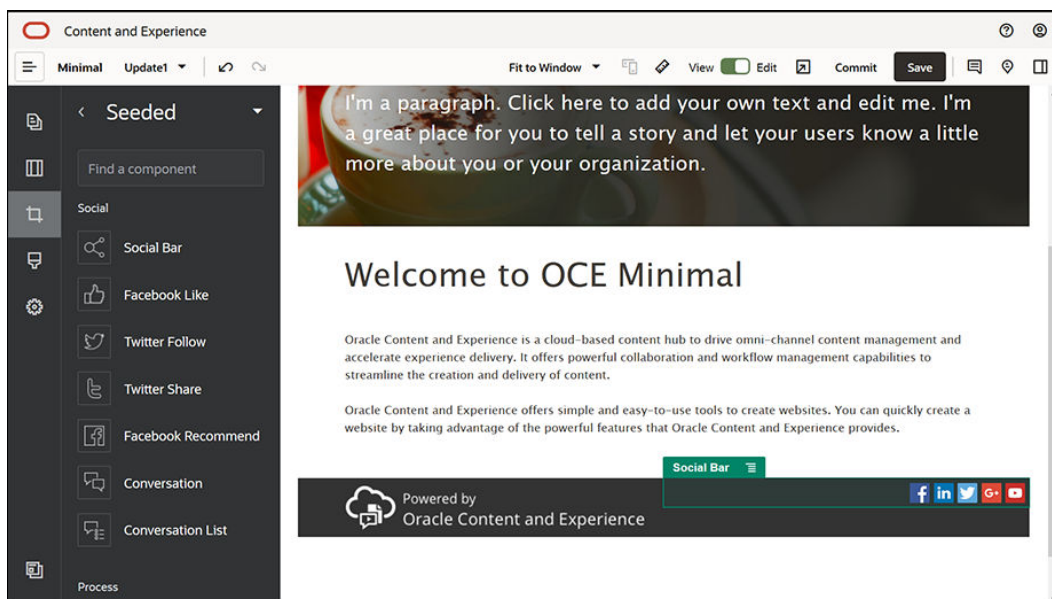


2. Ziehen Sie eine Bildkomponente per Drag-and-Drop in die Komponentengruppe, und nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Bildkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

Eigenschaft	Wert
Auswählen	Powered_by_OCE.png aus dem Ordner "Minimal-Images"
Ausrichtung	Links
Breite	<b>Breite festlegen</b> deaktivieren
Anfang	0,9 vw
Unten	0,9 vw
Links	6 vw
Rechts	0

3. Ziehen Sie eine Social-Leistenkomponente per Drag-and-Drop von der linken Randleiste rechts neben der Bildkomponente in die Komponentengruppe.






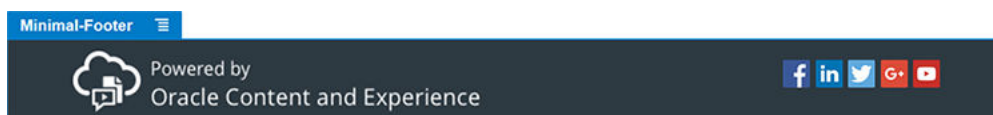
Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die Social-Leistenkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

Eigenschaft	Wert
Anfang	1,8 vw
Unten	1,8 vw
Links	0,3 vw
Rechts	6 vw


Klicken Sie auf der Registerkarte **Allgemein** auf **Symbole** und dann auf einen Symbolnamen, um die Einstellungen abzuschließen.

Eigenschaft	Wert
URL	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="https://www.facebook.com/Oracle/">https://www.facebook.com/Oracle/</a> (für Facebook)</li> <li>• <a href="https://www.linkedin.com/company/oracle/">https://www.linkedin.com/company/oracle/</a> (für LinkedIn)</li> <li>• <a href="https://twitter.com/Oracle">https://twitter.com/Oracle</a> (für Twitter)</li> <li>• <a href="https://www.youtube.com/oracle/">https://www.youtube.com/oracle/</a> (für YouTube)</li> </ul>
Ziel	In neuem Fenster öffnen

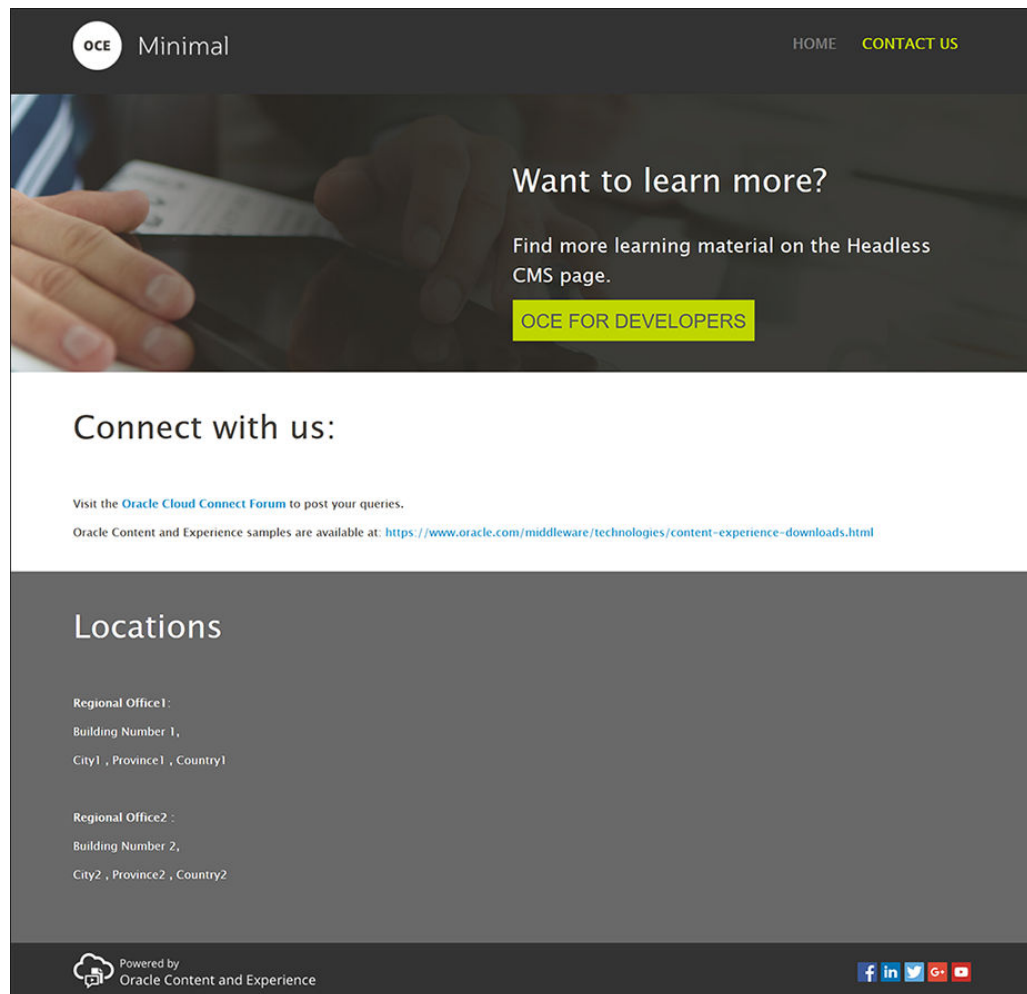
4. Jetzt ist der Footer fertig. Speichern Sie diese Komponentengruppe nun als benutzerdefinierte Komponentengruppe, damit Sie sie später in anderen Websiten verwenden können. Klicken Sie auf das Menüsymbol der Komponentengruppe  und dann auf **Speichern**. Geben Sie im Dialogfeld "Komponentengruppe speichern" im Feld **Name** "Minimal-Footer" ein, und klicken Sie auf **Speichern**. Die Komponentengruppe sollte wie folgt aussehen:





5. Klicken Sie oben rechts in Sitebuilder auf **Speichern**, um die Änderungen zu speichern.

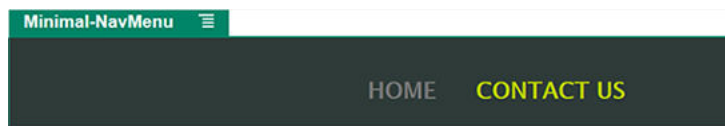
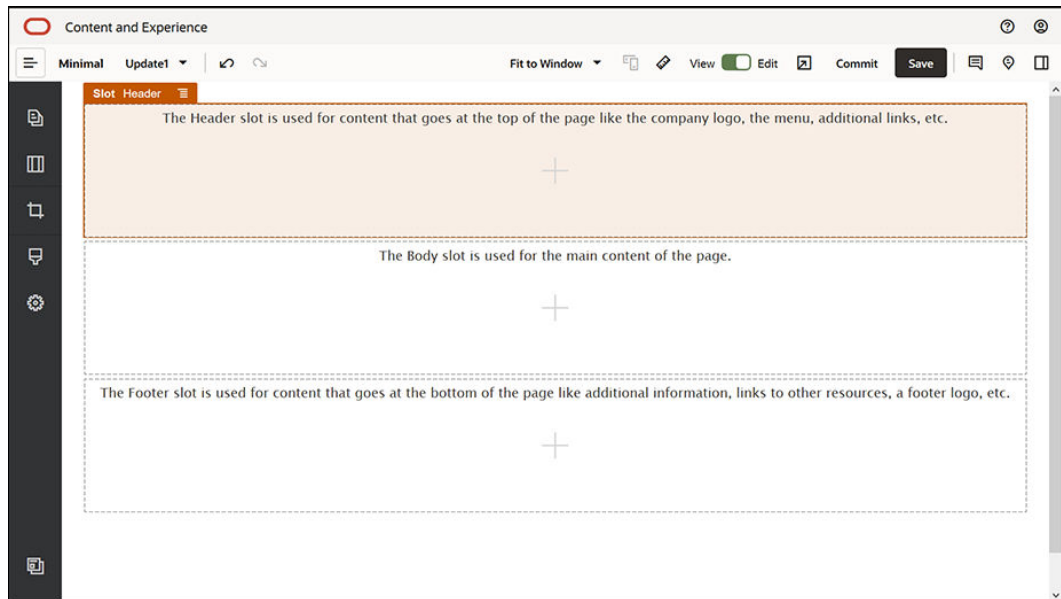
Zeigen Sie eine Vorschau der ersten Seite der Website an, indem Sie oben rechts in Sitebuilder auf  klicken. Die Website ist noch nicht veröffentlicht und kann derzeit nicht von anderen Besuchern angezeigt werden.

Sie haben die Homepage nun fertiggestellt. Erstellen Sie als Nächstes die Kontaktseite. So sieht die fertiggestellte Kontaktseite aus:

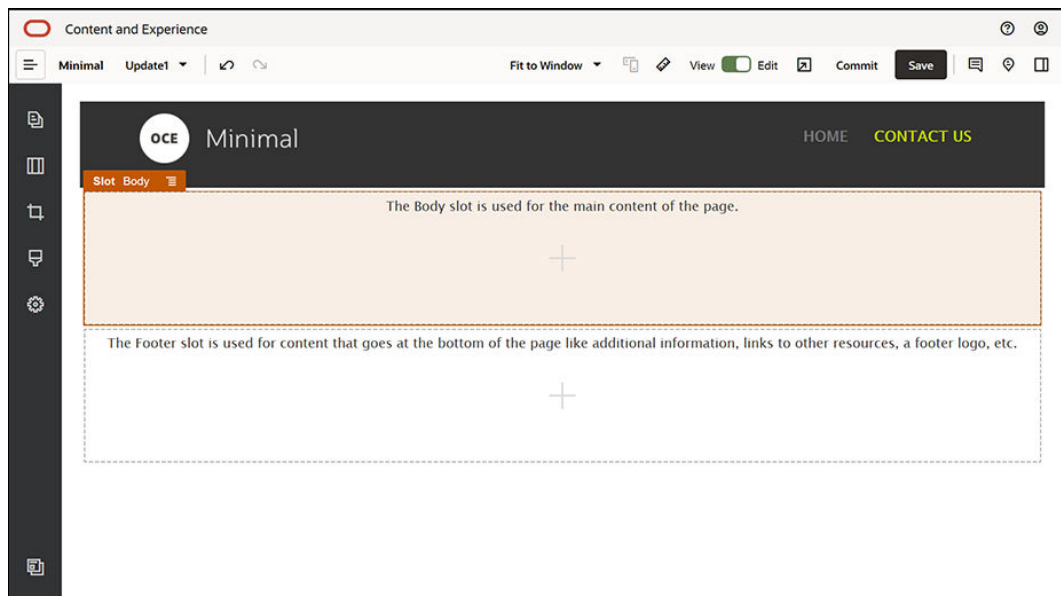


Fügen Sie den verschiedenen Slots Komponenten hinzu:

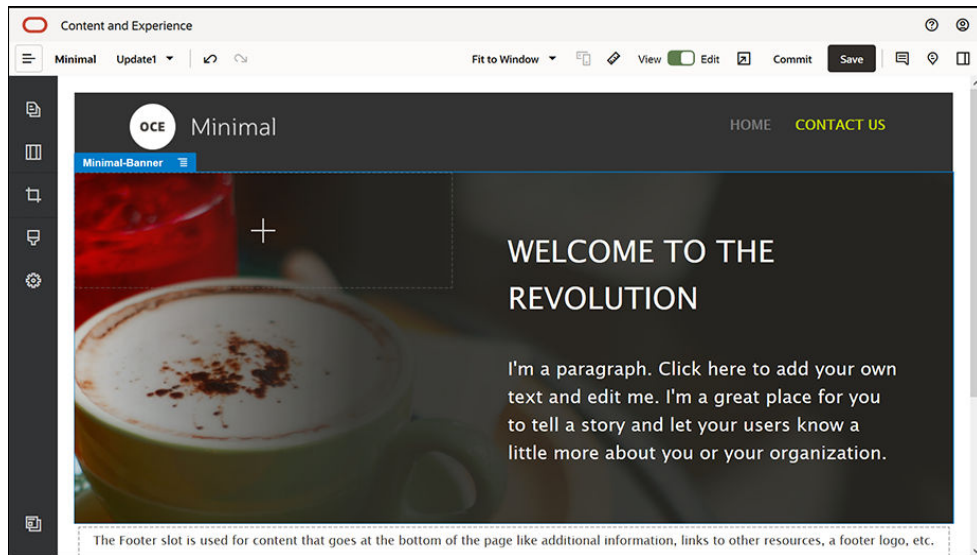
1. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Seite hinzufügen**.
2. Geben Sie "CONTACT US" (KONTAKT) in das Feld **Seitenname** ein, und klicken Sie auf **Schließen**. Sie haben der Website eine neue Seite hinzugefügt.
3. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Benutzerdefiniert**.
4. Ziehen Sie die Komponente "Minimal-Header" (die Sie zuvor erstellt und gespeichert haben) per Drag-and-Drop in den Headerslot.



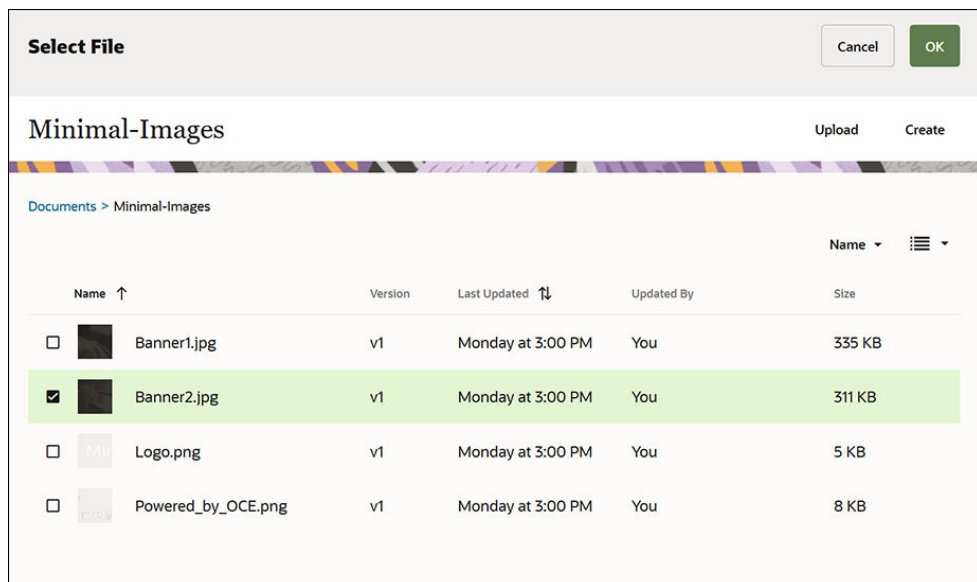
Beachten Sie, dass die Komponente "Minimal-NavMenu" automatisch die gerade erstellte Kontaktseite aufgenommen hat.




5. Ziehen Sie die Komponente "Minimal-Banner" von der linken Randleiste per Drag-and-Drop in den Bodyslot.



6. Ändern Sie jetzt das Banner, damit es anders als das Banner der Homepage aussieht und zur Kontaktseite passt. Ändern Sie die Einstellungen für das zweispaltige Abschnittslayout in der Komponentengruppe: Klicken Sie auf der Registerkarte **Hintergrund** im Feld **Bild** auf **Bild auswählen**. Wählen Sie dann **Banner2.jpg** im Ordner **Minimal-Images** aus, den Sie zuvor in **Dokumente** erstellt haben.



7. Ändern Sie den Text in der Titel- und der Absatzkomponente im zweispaltigen Abschnittslayout.
  - Geben Sie "Want to learn more?" (Möchten Sie mehr erfahren?) in die Titelkomponente ein.
  - Geben Sie "Find more learning material on the Headless CMS page." (Weiteres Lernmaterial finden Sie auf der Headless CMS-Seite.) in die Absatzkomponente ein.

8. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Vordefiniert**.
9. Die Abbildung der Kontaktseite enthält die Schaltfläche **OCE FOR DEVELOPER** (OCE für Entwickler) im Banner. Fügen Sie jetzt also diese Schaltfläche dem Banner hinzu. Ziehen Sie in der Komponentengruppe "Minimal-Banner" eine Schaltflächenkomponente per Drag-and-Drop in die zweite Spalte des zweiseitigen Abschnittslayouts (unter der gerade hinzugefügten Absatzkomponente). Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen für die zweiseitige Schaltflächenkomponente auf der Registerkarte **Allgemein** vor.

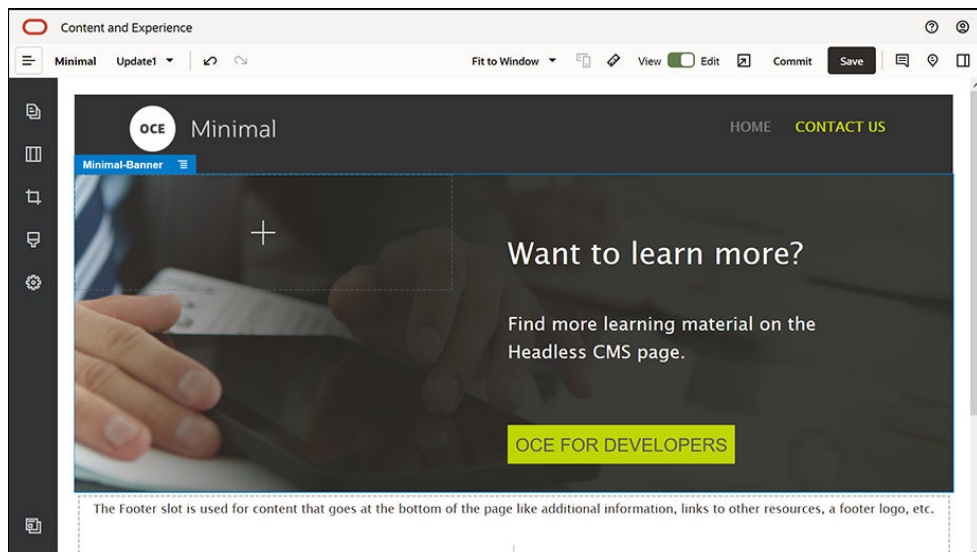
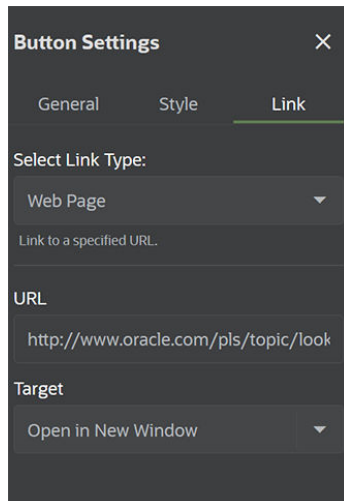
Eigenschaft	Wert
Label	OCE FOR DEVELOPERS
Anfang	0,3 vw
Unten	3 vw
Links	6 vw
Rechts	0,3 vw


Wählen Sie auf der Registerkarte **Stil** die Option **Anpassen** aus, und vervollständigen Sie die Einstellungen.

Eigenschaft	Wert
Hintergrundfarbe	#c0d600
Schriftart	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geben Sie 24 als Größe ein.</li> <li>• Geben Sie die Farbe "#58595b" ein.</li> </ul>
Rand	Kein Wert
Hover-Farbe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setzen Sie <b>Hintergrund</b> auf "#e1fa00".</li> <li>• Setzen Sie <b>Schriftart</b> auf "#58595b".</li> <li>• Setzen Sie <b>Rand</b> auf "#2222dd".</li> </ul>
Ecken	0

Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen auf der Registerkarte **Link** vor.


Eigenschaft	Wert
Linktyp auswählen	Webseite
URL	<a href="http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless">http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless</a>
Ziel	In neuem Fenster öffnen



10. Klicken Sie in der linken Randleiste auf  und dann auf **Benutzerdefiniert**.
11. Ziehen Sie die Komponente "Minimal-Body" per Drag-and-Drop unter die Komponente "Minimal-Banner" im Bodyslot.
12. Ändern Sie den Text in der Titel- und der Absatzkomponente in der Komponente "Minimal-Body".
  - a. Geben Sie "Connect with us:" (Verbinden Sie sich mit uns:) in die Titeldkomponente ein.
  - b. Geben Sie Details wie eine E-Mail-Adresse und andere supportbezogene Links in die Absatzkomponente ein:  
"Visit the [Oracle Cloud Connect-Forum](https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html) to post your queries." (Stellen Sie Ihre Fragen im Oracle Cloud Connect-Forum.)  
  
"Oracle Content Management-Beispiele sind verfügbar unter: <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>"

13. Ziehen Sie eine weitere "Minimal-Body"-Komponente von der linken Randleiste per Drag-and-Drop in den Bodyslot, und zwar unter der Komponente "Minimal-Body", die Sie zuvor hinzugefügt haben.
14. Setzen Sie in den Einstellungen der Komponentengruppe auf der Registerkarte **Hintergrund** das Feld **Farbe** auf **#696969**.
15. Ändern Sie die Titel- und die Absatzkomponente in der Komponente "Minimal-Body".
  - a. Geben Sie "Standorte:" in die Titelkomponente ein. Wählen Sie den Text aus, und setzen Sie die Schriftfarbe im Texteditor auf **Weiß**.
  - b. Geben Sie den folgenden Text in die Absatzkomponente ein.  
"Regional Office1:  
Building Number 1,  
City1, Province1, Country1  
Regional Office2:  
Building Number 2,  
City2, Province2, Country2"

Wählen Sie den Text aus, und setzen Sie die Schriftfarbe im Texteditor auf **Weiß**.
16. Fügen Sie jetzt den Footer zur Kontaktseite hinzu. Ziehen Sie die Komponente "Minimal-Footer" per Drag-and-Drop in den Footer-Slot.
17. Klicken Sie oben rechts in Sitebuilder auf **Speichern**, um die Änderungen zu speichern.

Zeigen Sie eine Vorschau der Website an, indem Sie oben rechts in Sitebuilder auf  klicken, und prüfen Sie die Darstellung der Seiten. Stellen Sie sicher, dass das Logobild auf der Kontaktseite beim Anklicken zurück zur Homepage führt. Testen Sie das Menü, um sicherzustellen, dass die Navigation zwischen den Websiteseiten korrekt funktioniert.

Jetzt kann Ihre Website veröffentlicht werden.

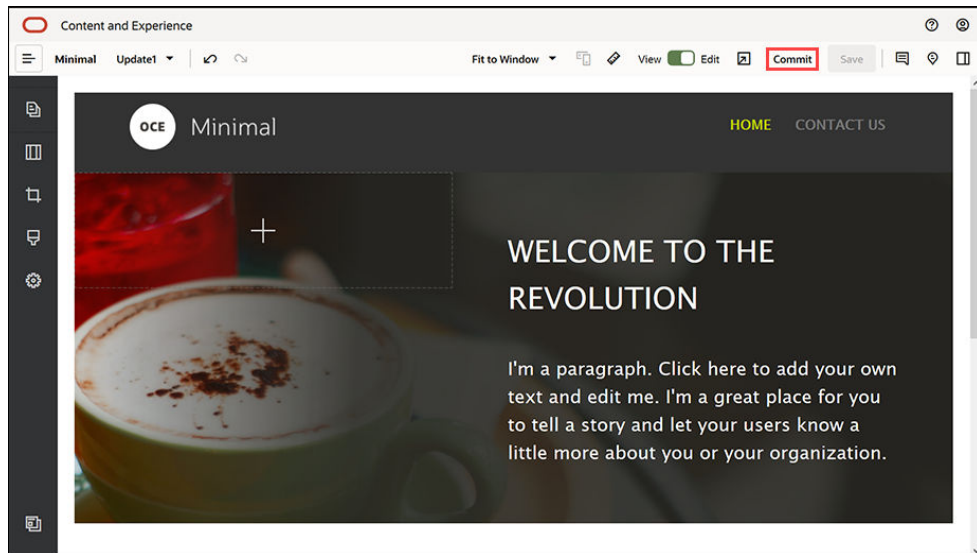
[Nächster Schritt: Website veröffentlichen](#)

## Schritt 3: Website veröffentlichen

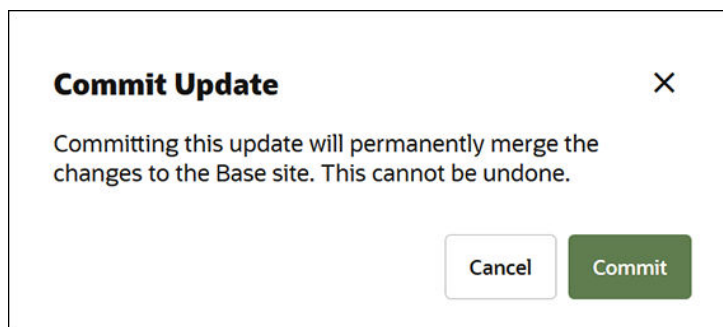
Nachdem Sie die Website nun erfolgreich erstellt haben, können Sie sie veröffentlichen, damit Benutzer sie online anzeigen können.

1. Wenn Sie mit der Einrichtung zufrieden sind, können Sie Ihre Änderung in der Basiswebsite festschreiben, indem Sie oben rechts in Sitebuilder auf **Festschreiben** klicken.



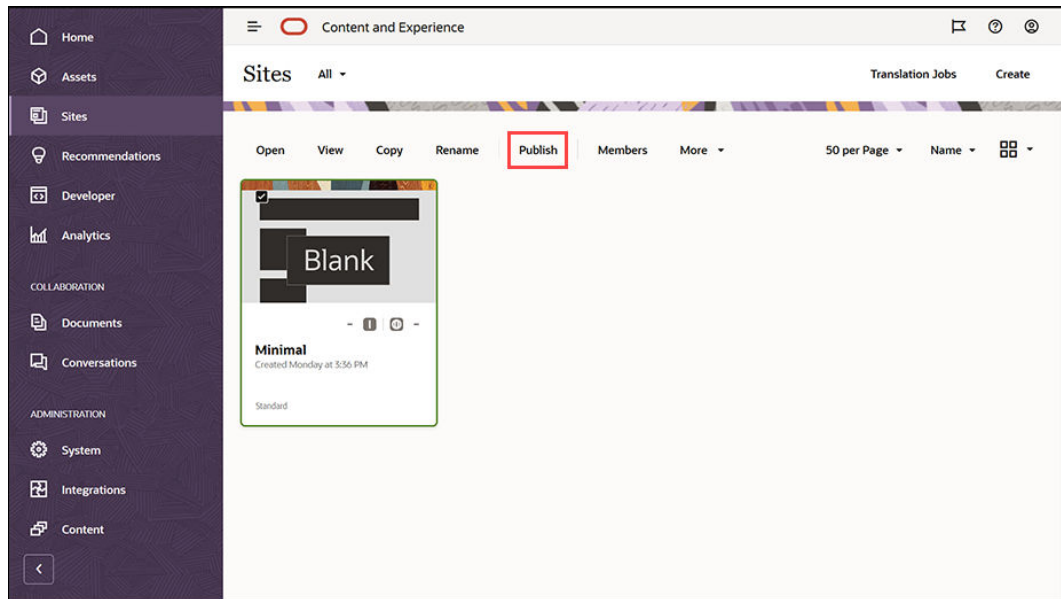


2. Klicken Sie im Dialogfeld "Update festschreiben" auf **Festschreiben**.

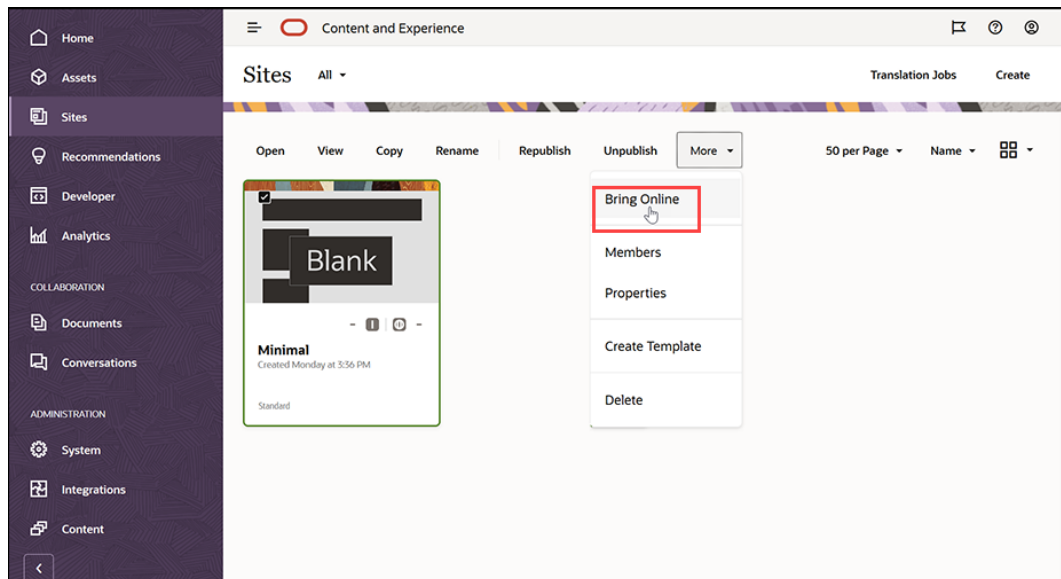


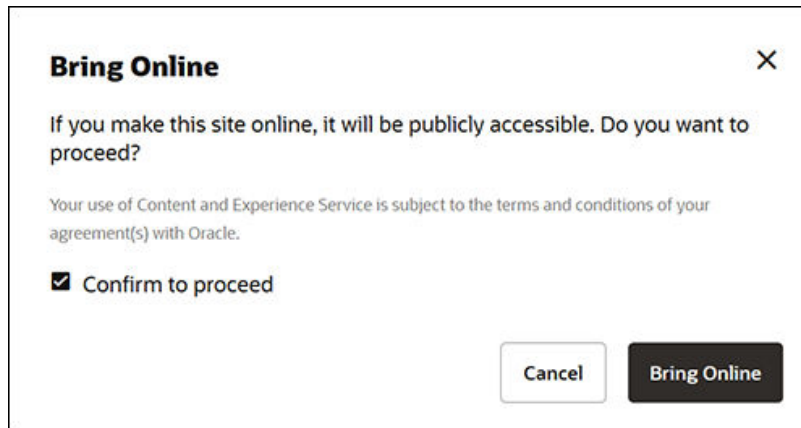
3. Wenn Sie die Änderungen festgeschrieben haben, kann Ihre Website veröffentlicht werden.
4. Schließen Sie Sitebuilder.
5. Klicken Sie in der Oracle Content Management-Weboberfläche im linken Navigationsmenü auf **Sites**, und wählen Sie die Website aus.
6. Wählen Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü die Option **Veröffentlichen** aus.





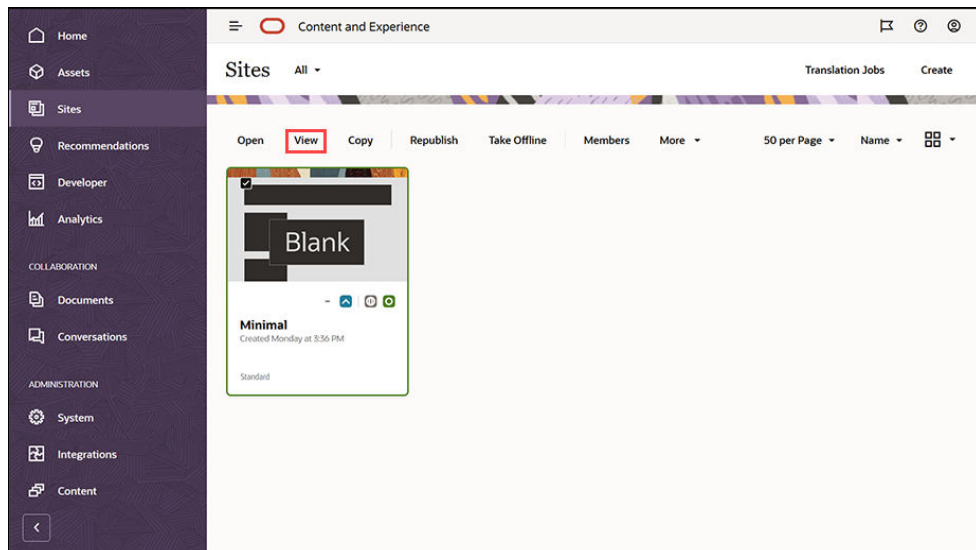
7. Wenn die Website veröffentlicht wurde, wird eine Benachrichtigung zur Veröffentlichung der Website oben auf der Seite angezeigt.
8. Wählen Sie auf der Seite "Sites" erneut die Website aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Online setzen**. Wählen Sie im Dialogfeld "Online setzen" die Option **Bestätigen, um fortzufahren** aus, und klicken Sie auf **Online setzen**.





9. Fertig. Ihre Website ist online und kann von anderen angezeigt werden.

Um die öffentliche Website anzuzeigen, wählen Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü die Option **Anzeigen** aus.



## Weitere Aktionen

Sie können die Website an die Anforderungen Ihrer Organisation anpassen. Nützliche Links für die ersten Schritte:

- [Stile und Formatierung verwenden](#)
- [Tipps und Tricks zur Bearbeitung](#)
- [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#)
- [Sitedateien hochladen](#)
- [Seiten hinzufügen](#)
- [Seiten verschieben](#)
- [Seiteninhalt anordnen](#)

- Seiteneinstellungen ändern
- Seitenlayout ändern
- Mit Tabellen arbeiten
- Suchmaschineneigenschaften festlegen

# Teil II

## Sites erstellen und bearbeiten

In diesem Teil wird beschrieben, wie Sie Sites mit Vorlagen und Themes erstellen und wie Sie Sites mit Komponenten und Layouts bearbeiten, um Inhalt zu organisieren und hinzuzufügen. Er enthält die folgenden Kapitel:

- [Sites erstellen](#)
- [Sites bearbeiten](#)
- [Vorlagen und Themes auf Sites verwenden](#)
- [Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten](#)
- [Mit Sitemeilen arbeiten](#)
- [Seiteninhalt anordnen](#)
- [Integrierte Komponenten verwenden](#)

# 4

## Sites erstellen

Jeder Benutzer mit entsprechenden Berechtigungen kann mit Oracle Content Management eine Website erstellen. Dabei müssen Sie keine proprietären Tools, Code oder Software verwenden. Die Benutzeroberfläche ist grafisch, intuitiv und benutzerfreundlich.

Wenn Sie eine Site erstellen, beginnen Sie mit einer Vorlage. Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Sie für die Ersterstellung einer Site benötigen: Code-Framework, Standardsite mit Beispielseiten und -inhalten, Theme mit Formatierung, Ressourcen (z. B. Bilder) und sogar benutzerdefinierte Komponenten. Siehe [Siteerstellungsprozess](#).

Die Site-Governance von Oracle Content Management erleichtert und beschleunigt die Bereitstellung von Erfahrungen für Business-Anwender und ermöglicht es IT-Abteilungen gleichzeitig, Erfahrungen einfach von zentraler Stelle aus zu steuern und nachzuverfolgen. Sie bietet volle Kontrolle über den gesamten Lebenszyklus der Erfahrungen und reduziert die Kosten zum Erstellen und Verwalten jeder auf den Geschäftsanforderungen basierenden neuen Erfahrung. Governance ist vollständig in Oracle Content Management integriert, Ihr Administrator muss die Funktionen lediglich aktivieren. Siehe Site- und Asseteinstellungen konfigurieren in *Administering Oracle Content Management*.

- [Siteerstellungsprozess](#)
- [Sites erstellen](#)
- [Sites kopieren](#)
- [Siteanforderungen verwalten](#)
- [Siteanforderungsdetails ändern](#)
- [Siteanforderungs-Policys anzeigen](#)

## Sites erstellen

Um eine Site zu erstellen, wählen Sie eine Vorlage aus, geben Sie der Site einen Namen, und fügen Sie Inhalt hinzu. Wenn Governance aktiviert ist, müssen Sie die Siteanforderung weiterleiten, bevor Sie Inhalt hinzufügen können. Nach Erteilung der Genehmigung können Sie Inhalt hinzufügen.

Bevor Sie eine Site erstellen können, muss der Administrator die Siteerstellung aktivieren und Ihnen Vorlagen zur Verfügung stellen. Wenn die Option **Erstellen** auf der Seite "Sites" nicht angezeigt wird oder keine Vorlagen verfügbar sind, wenden Sie sich an den Administrator. Siehe [Erste Schritte mit Sites](#) und [Site-Governance](#).

Wenn Sie eine Unternehmenssite erstellen, die die Verwendung von Assets und mehrsprachigen Sites ermöglicht, wird Ihre Site mit einem Repository, einer Lokalisierungs-Policy und eventuell mit einer Standardsprache verknüpft. Wenn Repository und Lokalisierungs-Policy nicht verfügbar sind, können Sie diese selbst erstellen oder den Inhaltsadministrator um deren Erstellung bitten.

 **Hinweis:**

Mit der Starter-Edition von Oracle Content Management sind keine Übersetzungen verfügbar, Governance kann nicht aktiviert werden, und es kann nur eine Site erstellt werden. Um sämtliche Funktionen und unbegrenzte Sites verwenden zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

1. Klicken Sie auf **Sites**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**.
3. Wählen Sie auf der Seite "Vorlage auswählen" die Vorlage für die Site aus.
  - Wenn Governance aktiviert ist, bestimmt die Vorlage, ob die erstellte Site eine Standardsite ist (verwendet kein Asset-Repository und keine Lokalisierungs-Policy) oder eine Unternehmenssite (verwendet ein Asset-Repository und eine Lokalisierungs-Policy).
4. Auf der Seite "Site konfigurieren" werden die Art der vor dem Erstellen der Site erforderlichen Genehmigung, die mindestens erforderliche Sicherheitsebene für die Site und Bilder der Siteseiten angezeigt. Wenn die Genehmigung auf bestimmte Personen begrenzt ist, können Sie durch Klicken auf **Genehmiger anzeigen** prüfen, wer Ihre Siteanforderung genehmigen kann.
  - Wenn Governance nicht aktiviert ist, wählen Sie **Standard** oder **Unternehmen** als zu erstellenden Sitetyp aus.
  - Wenn Sie eine Standardsite erstellen, klicken Sie auf **Weiter**, um zur nächsten Seite zu gelangen.
  - Führen Sie für eine Unternehmenssite die folgenden Schritte aus:
    - a. Wählen Sie das Standard-Repository zur Verwaltung des Inhalts für die Site aus. Wenn Sie Repository-Administrator sind und kein Repository verfügbar ist oder Sie ein neues Repository verwenden möchten, wählen Sie **Neues Repository erstellen** aus, und befolgen Sie die Schritte zum Erstellen eines Repositories. Informationen zum Verwenden mehrerer Repositories in einer Site finden Sie unter Einer Site Zugang zu mehreren Repositories gewähren in *Assets mit Oracle Content Management verwalten*.
    - b. Wählen Sie eine Lokalisierungs-Policy für die Site aus. Wenn Sie Repository-Administrator sind und keine Policy verfügbar ist oder Sie eine neue Policy verwenden möchten, wählen Sie **Neue Lokalisierungs-Policy erstellen** aus, und befolgen Sie die Schritte zum Erstellen einer Policy.
    - c. Wenn in der Lokalisierungs-Policy der Vorlage keine Standardsprache festgelegt wurde, wählen Sie jetzt eine aus. Nur die gemäß der Lokalisierungs-Policy erforderlichen Sprachen werden angezeigt.
    - d. Klicken Sie auf **Weiter**, um zur nächsten Seite zu wechseln.
5. Geben Sie auf der Seite "Details hinzufügen" die folgenden Informationen ein.
  - Geben Sie einen Namen für die Site ein. Der Name wird in die URL der Site aufgenommen. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche (   ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Bei der URL muss die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt. Verwenden Sie nicht den Namen einer

vorhandenen Site mit unterschiedlicher Groß- und Kleinschreibung. Beispiel: Wenn eine Site namens *ABC* vorhanden ist, erstellen Sie keine weitere Site mit dem Namen *Abc*.

 **Hinweis:**

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: `documents`, `sites`.

- Wenn Sie eine Unternehmenssite erstellen, kann die Vorlagen-Policy zulassen, dass Sie das Standardsitepräfix in leserfreundliche URL-Werte ändern. Dieses Präfix wird an die Slug-Werte des Inhaltselements (als Teil der für die Seite oder das Asset spezifischen URL) angehängt.
- Optional geben Sie eine Beschreibung für die Site ein.
- Geben Sie optional eine Begründung für diese Siteanforderung ein. Anhand dieser Begründung kann der Siteadministrator über die Genehmigung der Anforderung entscheiden.

#### 6. Klicken Sie auf **Fertigstellen**.

Wenn die Siteanforderung genehmigt werden muss, wird eine E-Mail an die für die Genehmigung zuständige Person gesendet. Wenn sie genehmigt wurde, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, dass die Genehmigung erteilt wurde und die Site erstellt wird. Wenn die Anforderung abgelehnt wurde, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung darüber. Sie können Ihre ausstehenden Anforderungen anzeigen, indem Sie auf der Seite "Sites" im Filtermenü die Option **Anforderungen** auswählen. Wenn die Anforderung abgelehnt wurde, wird in einer Meldung die Begründung für die Ablehnung angezeigt, sodass Sie das Problem beheben und die Anforderung erneut weiterleiten können.

Wenn die Siteanforderung automatisch genehmigt wird, wird die Site automatisch erstellt. In einer Fortschrittsleiste werden der neue Sitenamen und der Erstellstatus angezeigt. Wenn die Site erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Sites angezeigt, und der Status der Site lautet "Offline".

Wenn Sie eine Unternehmenssite erstellt haben, wird im ausgewählten Repository eine entsprechende Sitesammlung erstellt. Sobald Sie die Site für einen Benutzer freigeben, erhält der Benutzer dieselben Berechtigungen für die verknüpfte Sammlung.

Nachdem die Site erstellt wurde, können Sie die Site teilen, die Sicherheit ändern, Inhalt hinzufügen und bearbeiten, die Site veröffentlichen und sie online stellen. Siehe [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#) und [Sites bearbeiten](#).


## Sites kopieren

Sie können eine Site kopieren und so Zeit sparen. Alle Elemente aus der ursprünglichen Site, einschließlich Theme, ausstehende Aktualisierungen, Seiten, Seiteninhalt, Empfehlungen,

andere Assets wie Bilder und Policys, werden unter dem von Ihnen angegebenen neuen Namen in die neue Site kopiert.

 **Hinweis:**

Wenn Sie eine Site kopieren, die Inhalt aus mehreren Repositorys verwendet, müssen Sie für den Kopiervorgang das OCE-Toolkit verwenden. Siehe [Mit OCE Toolkit entwickeln](#) und [CEC-Befehlszeilenutility verwenden](#).

1. Klicken Sie auf **Sites**.
2. Wählen Sie die zu kopierende Site und dann im Kontextmenü die Option **Kopieren** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Auf der Seite "Site konfigurieren" werden die Art der vor dem Erstellen der Site erforderlichen Genehmigung, die mindestens erforderliche Sicherheitsebene für die Site und Bilder der Siteseiten angezeigt. Führen Sie hierzu folgende Schritte aus:
  - a. Legen Sie in der Dropdown-Liste **Kopieren** fest, ob nur die Basissite oder auch Aktualisierungen kopiert werden sollen. Wenn Sie Aktualisierungen einbeziehen, umfasst die kopierte Site alle ausstehenden Aktualisierungen der ursprünglichen Site. Wenn Sie eine Standardsite kopieren, klicken Sie auf den Pfeil, um zur nächsten Seite zu gelangen, und fahren Sie mit Schritt 4 fort.
  - b. Wenn Sie eine Unternehmenssite kopieren, werden das Standard-Asset-Repository, die Lokalisierungs-Policy, die erforderlichen Sprachen und die Standardsprache basierend auf der ursprünglichen Site festgelegt. Sie können optional ein anderes Repository auswählen, um den Inhalt für die Site zu verwalten.
  - c. Klicken Sie auf **Weiter**, um zur nächsten Seite zu wechseln.
4. Geben Sie auf der Seite "Details hinzufügen" die folgenden Informationen ein.
  - Geben Sie einen Namen für die Site ein. Der Name wird in die URL der Site aufgenommen. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Bei der URL muss die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt. Verwenden Sie nicht den Namen einer vorhandenen Site mit unterschiedlicher Groß- und Kleinschreibung. Beispiel: Wenn eine Site namens *ABC* vorhanden ist, erstellen Sie keine weitere Site mit dem Namen *Abc*.

 **Hinweis:**

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.



- Wenn Sie eine Unternehmenssite kopieren, können Sie optional das Standardsitepräfix in leserfreundliche URL-Werte ändern. Dieses Präfix wird an die Slug-Werte des Inhaltselements (als Teil der für die Seite oder das Asset spezifischen URL) angehängt.
- Geben Sie eine optionale Beschreibung für die Site ein.
- Geben Sie eine optionale Begründung für diese Siteanforderung ein. Anhand dieser Begründung kann der Siteadministrator über die Genehmigung der Anforderung entscheiden.

5. Klicken Sie auf **Fertigstellen**.

Wenn die Siteanforderung genehmigt werden muss, wird die Site nach Erteilung der Genehmigung durch den Administrator erstellt. Sie können Ihre ausstehenden Anforderungen anzeigen, indem Sie auf der Seite "Sites" im Filtermenü die Option **Anforderungen** auswählen. Wenn die Anforderung abgelehnt wird, wird in einer Meldung die Begründung für die Ablehnung angezeigt, sodass Sie das Problem beheben und die Anforderung erneut weiterleiten können.

Wenn die Siteanforderung automatisch genehmigt wird, wird die Site automatisch erstellt. In einer Fortschrittsleiste werden der neue Sitename und der Erstellungstatus angezeigt. Wenn die Site erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Sites angezeigt, und der Status der Site lautet "Offline".

Wenn Sie eine Unternehmenssite kopiert haben, wird im ausgewählten Repository eine entsprechende Sitesammlung erstellt. Sobald Sie die Site für einen Benutzer freigeben, erhält der Benutzer dieselben Berechtigungen für die verknüpfte Sammlung.

Nachdem die Site erstellt wurde, können Sie die Site teilen, die Sicherheit ändern, Inhalt hinzufügen und bearbeiten, die Site veröffentlichen und sie online stellen. Wenn Sie eine Site mit Zugang zu mehreren Repositories teilen, wird nur das Standard-Repository geteilt. Alle weiteren Repositories müssen separat geteilt werden. Siehe [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#) und [Sites bearbeiten](#).

## Siteanforderungen verwalten

Bei aktivierter Site-Governance müssen Sites vor ihrer Erstellung möglicherweise genehmigt werden. Sie können ausstehende Siteanforderungen auf der Seite "Sites" mit dem Filter "Anforderungen" anzeigen.

 **Hinweis:**

In der Starter-Edition von Oracle Content Management kann Governance nicht aktiviert werden. Um sämtliche Features und unbegrenzte Sites nutzen zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

Siehe [Site-Governance](#).

Wählen Sie zum Anzeigen ausstehender Siteanforderungen auf der Seite "Sites" im Filtermenü die Option **Anforderungen** aus. Wenn Sie *Siteadministrator* sind, werden alle Siteanforderungen im System angezeigt, einschließlich derer, die von anderen Personen genehmigt werden müssen. Wenn Sie ein *Genehmiger* sind, werden alle Siteanforderungen

angezeigt, deren Genehmiger Sie sind. *Alle Benutzer* sehen die von ihnen weitergeleiteten Siteanforderungen.

In der Liste der Anforderungen werden ein Thumbnail sowie Name, Anforderer, Zeitpunkt der Anforderung und Beschreibung der Site, der Status der Anforderung und ein Symbol angezeigt, das angibt, ob die Site eine Anmeldung erfordert.

Abhängig von Ihrer Rolle können Sie die folgenden Aktionen ausführen:

- Um weitere Details der Anforderung anzuzeigen, wie mindestens erforderliche Sicherheitsebene, verwendete Vorlage, optionale Begründung für die Site und Thumbnails, klicken Sie auf den Sitenamen, oder wählen Sie die Anforderung aus, und klicken Sie auf **Anzeigen**.
- Als Siteadministrator oder Genehmiger können Sie die Anforderung genehmigen, indem Sie sie auswählen und auf **Genehmigen** klicken. Die Site wird automatisch erstellt, sobald sie genehmigt wurde.
- Als Siteadministrator oder Genehmiger können Sie die Anforderung ablehnen, indem Sie ihre Details anzeigen und auf **Ablehnen** klicken. Geben Sie einen Grund für die Ablehnung der Anforderung ein, und klicken Sie auf **Ablehnen**. Sie können die Anforderung zwar alternativ auch durch Auswählen in der Liste und Klicken auf **Ablehnen** ablehnen, in diesem Fall können Sie jedoch keine Begründung für die Ablehnung eingeben.
- Wenn die Anforderung nicht erfolgreich war oder abgelehnt wurde, können Sie die Details anzeigen, die Anforderung nach Bedarf bearbeiten und sie anschließend **erneut weiterleiten**.
- Als Siteersteller können Sie Ihre Anforderung löschen, indem Sie sie auswählen und auf **Löschen** klicken.

 **Hinweis:**

Wenn der Siteanforderer gelöscht wurde, kann ein Siteadministrator die Siteanforderung löschen.

Nachdem die Site erstellt wurde, können Sie die Site teilen, die Sicherheit ändern, Inhalt hinzufügen und bearbeiten, die Site veröffentlichen und sie online stellen. Siehe [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#) und [Sites bearbeiten](#).

## Siteanforderungsdetails ändern

Auf der Registerkarte "Siteanforderungsdetails" werden Sitenamen, Beschreibung, verwendete Vorlage, Begründung, Eigentümer (Person, die die Anforderung einreicht) und Sitebilder angezeigt.

Sie können Siteanforderungsdetails aktualisieren, sofern Sie die Anforderung erstellt haben (und damit der Anforderungseigentümer sind).

So können Sie Siteanforderungsdetails anzeigen oder ändern:

1. Klicken Sie auf **Sites**, und klicken Sie anschließend im Menü "Sites" auf **Anforderungen**.
2. Klicken Sie auf die Anforderung, die Sie anzeigen oder bearbeiten möchten.

3. Wenn Sie der Genehmiger sind, stehen Ihnen für die Anforderung die Optionen **Genehmigen** und **Ablehnen** zur Verfügung. Wenn Sie der Anforderer sind, können Sie die Informationen nach Bedarf bearbeiten und für die Anforderung anschließend die Option **Erneut weiterleiten** auswählen.

## Siteanforderungs-Policys anzeigen

Auf der Registerkarte "Policys" der Siteanforderungen wird angezeigt, welchen Typ die Site hat (Standard oder Unternehmen), wer auf die veröffentlichte Site zugreifen kann und ob vor dem Erstellen der Site eine Genehmigung erforderlich ist. Bei Unternehmenssites werden außerdem das Asset-Repository, die Lokalisierungs-Policy, die erforderliche Sprache und die für die Site verwendete Standardsprache angezeigt.

So zeigen Sie Siteanforderungs-Policys an:

1. Klicken Sie auf **Sites**, und klicken Sie anschließend im Menü "Sites" auf **Anforderungen**.
2. Klicken Sie auf die Anforderung, die Sie anzeigen oder bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf die Registerkarte **Policys**.
3. Wenn Sie der Genehmiger sind, stehen Ihnen für die Anforderung die Optionen **Genehmigen** und **Ablehnen** zur Verfügung. Wenn Sie der Anforderer sind, können Sie das Asset-Repository nach Bedarf ändern und für die Anforderung anschließend die Option **Erneut weiterleiten** auswählen.

# 5

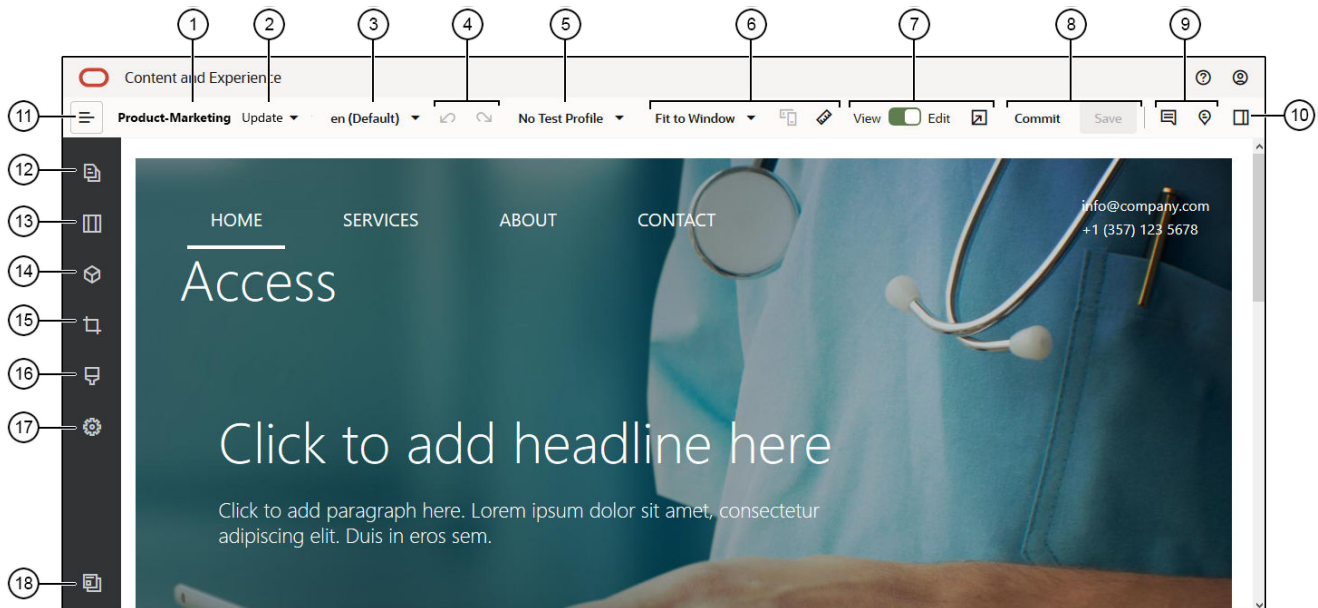
## Sites bearbeiten

Als Erstes machen wir Sie mit dem Editor und dessen Funktionen vertraut.







- [Erste Schritte auf der Sitebuilder-Seite](#)
- [Siteupdates](#)
- [Update verwenden](#)
- [Tipps und Tricks zur Bearbeitung](#)
- [Stile und Formatierung verwenden](#)
- [Benutzerdefinierte Siteeigenschaften hinzufügen](#)
- [Siteeinstellungen anpassen](#)
- [Mit Tabellen arbeiten](#)
- [Sitedateien hochladen](#)





### Erste Schritte auf der Sitebuilder-Seite

Wenn Sie ein vorhandenes Update bearbeiten oder ein Update für eine Site erstellen, wird das Update in Sitebuilder geöffnet. Nehmen Sie sich kurz Zeit, um sich mit dem Layout der Seite und den verfügbaren Tools vertraut zu machen.



Hier einige Punkte, die Sie beachten sollten:





Callout	Beschreibung
1	Der <b>Name</b> der Site wird aufgeführt.
2	Den Namen des Updates, mit dem Sie aktuell arbeiten, finden Sie unter <b>Update</b> . Wenn mehr als ein Update verfügbar ist, können Sie zu einem anderen Update wechseln.
3	Prüfen Sie unter <b>Sprache</b> , mit welcher Version Sie derzeit arbeiten.
4	Verwenden Sie <b>Rückgängig</b>  , um die letzte Bearbeitung oder Änderung rückgängig zu machen, die Sie im Editor vorgenommen haben. Verwenden Sie <b>Wiederherstellen</b>  , um die letzte Änderung wiederherzustellen, die Sie rückgängig gemacht haben. Sie können "Rückgängig" mehrmals verwenden, um mehrere aufeinanderfolgende Änderungen in dem aktuellen Update rückgängig zu machen, einschließlich Änderungen an Inhalt, Stil und Seitenaufbau.
5	<b>Testprofile</b> ermöglichen es Ihnen, Profile mit verschiedenen Zielgruppenattributen zu erstellen und anhand der Profile unterschiedliche Sitebesucher zu repräsentieren, um die Empfehlungen zu testen. Testprofile werden eingerichtet, wenn ein Siteadministrator eine Empfehlung erstellt.
6	Über die <b>Vorschauoptionen</b> können Sie prüfen, wie Inhalt unter verschiedenen Umständen aussieht. Sie können zu jeder Seite navigieren und die Basissite mit den angewendeten Änderungen aus dem aktuellen Update anzeigen. Klicken Sie auf <b>An Fenster anpassen</b> , und wählen Sie eine Abmessung aus, um zu prüfen, wie die Seite auf einem Gerät mit dieser Bildschirmgröße aussehen würde. Mehrere Größen sind vorgegeben, und Sie können eine eigene Gerätegröße erstellen. Klicken Sie auf  , um Markierungen anzuzeigen. Klicken Sie auf ein Intervall auf dem Lineal, um schnell anzuzeigen, wie die Site mit verschiedenen Größen aussieht. Sie können auch  auswählen, um zu prüfen, wie eine Site je nach Ausrichtung auf einem Mobilgerät aussieht. Bei Themes mit einem responsiven Design wird der Seiteninhalt automatisch für die optimale Anzeige auf der ausgewählten Bildschirmgröße angeordnet.
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> <b>Hinweis:</b></p> <p>Links zu Siteseiten funktionieren im Vorschaumodus nicht.</p> </div>	
7	Mit dem <b>Schalter</b> oben auf der Seite können Sie zwischen Anzeige und Bearbeitung wechseln. Klicken Sie auf  , um eine Vorschau der Site anzuzeigen. Hier wird die Seite so angezeigt, wie Besucher Ihrer Site sie sehen, ohne Slot- und Komponentenränder und andere visuelle Hilfen, die beim Bearbeiten zur Verfügung stehen. Sie können mit den auf den Seiten enthaltenen Links, einschließlich Links in Navigationsmenüs, Links im Text usw., durch die Site navigieren. Links zu anderen Sites werden aus Sicherheitsgründen in einem neuen Fenster geöffnet. Links zu Seiten in der aktuellen Site werden in entweder im selben Fenster oder einem neuen Fenster geöffnet, abhängig vom angegebenen Linkziel.




Callout	Beschreibung
8	Mit den verfügbaren <b>Optionen</b> können Sie die Änderungen verarbeiten. Klicken Sie auf <b>Festschreiben</b> , um Ihre Änderungen auf der <b>Basissite</b> zusammenzuführen, oder klicken Sie auf <b>Speichern</b> , um Ihre Änderungen am <b>Update</b> zu speichern.
9	Mit den <b>Steuerelementen für Anmerkungen</b> können Sie Anmerkungen hinzufügen oder vorhandene Anmerkungen anzeigen. <ul style="list-style-type: none"> <li>Um eine Anmerkung hinzuzufügen, klicken Sie auf , und klicken Sie auf die Komponente, in der Sie die Anmerkung hinzufügen möchten. Geben Sie dann den Kommentar in das Textfeld ein, und klicken Sie auf <b>Posten</b>. Siehe Anmerkungen hinzufügen in <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</li> <li>Um Anmerkungen anzuzeigen, klicken Sie auf . Wenn Sie auf eine Anmerkung klicken, wird der Fokus in der Unterhaltung auf die Anmerkungsnotiz gelegt.</li> </ul>
10	Klicken Sie auf  , um den <b>Bereich "Unterhaltung"</b> ein- oder auszublenden. Hier können Sie eine Diskussion über diese Site erstellen oder daran teilnehmen. Siehe Unterhaltungen verwenden in <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i> .
11	Klicken Sie auf  , um die Tools in der Randleiste ein- oder auszublenden.

 **Hinweis:**

Sie müssen  auf **Bearbeiten** stellen, bevor Sie die Tools in der Randleiste verwenden können.

Klicken Sie auf ein Symbol (12–18) in der Randleiste, um Seiten zu verwalten, Komponenten hinzuzufügen, das Theme zu ändern usw.

Callout	Klicken Sie auf ...	Zweck ...
12		Seiten bearbeiten und hinzufügen, verschachtelte Seitenstrukturen verwalten, Seiten neu anordnen und Seiteneinstellungen ändern.
13		Fügen Sie Abschnittslayouts wie horizontale oder vertikale Layouts hinzu.
14		Fügen Sie Assets zu Ihrer Site hinzu. Sie können beliebige Assets in dem Repository auswählen, das beim Erstellen der Site ausgewählt wurde.
15		Fügen Sie Komponenten in Ihre Site ein. Sie können aus verschiedenen Typen von Komponenten wählen (Beispiel: mit Theme, benutzerdefiniert, vordefiniert) oder alle verfügbaren Komponenten anzeigen.

Callout	Klicken Sie auf ...	Zweck ...
16		Wählen Sie ein anderes Theme für die Site, oder ändern Sie den Hintergrund für eine Seite oder einen Slot.
17		Passen Sie die Einstellungen für die Site an. Beispiel: Schlüsselwörter für die Suchmaschinenoptimierung und Siteweiterleitungen.
18		Zur Seite "Sites" zurückgehen, um die Sites zu verwalten.

## Siteupdates

Ein Update besteht aus einer benannten Sammlung von Änderungen an der aktuellen Basissite. Die Änderungen bleiben im Update, bis Sie sie festschreiben und die Basissite endgültig aktualisieren.

Immer wenn Sie eine Site im Editor anzeigen oder bearbeiten, verwenden Sie ein Update. Änderungen, die Sie im Editor vornehmen, sind Teil dieses Updates. Sie können ein oder mehrere Updates verwenden und im Laufe der Zeit weitere Änderungen zu einem Update hinzufügen. Mit Updates können Sie Änderungen an einer Site flexibel verwalten. Beispiel: Mehrere Personen können ihre eigenen Updates für verschiedene Teile der Site bearbeiten. Sie können einzelne Updates prüfen und ändern. Wenn Sie dann bereit sind, können Sie die Updates in der Basissite festschreiben. Sie müssen die Site noch aktualisieren, damit die Updates online verfügbar sind.

Sie könne Updates auf mehrere Arten organisieren:








- Seitenspezifische Änderungen in einem Update, das nach der Seite benannt ist
- Änderungen, die von einem bestimmten Benutzer in einem Update mit dem Namen des Benutzers durchgeführt werden
- Änderungen, die an einem bestimmten Tag oder für einen bestimmten Projektmeilenstein vorgenommen werden

### Hinweis:

In einem Update werden die Änderungen in diesem Update für die Basissite dargestellt. Auch wenn einfach zwischen verfügbaren Updates innerhalb des Editors gewechselt werden kann, können Sie immer nur ein Update gleichzeitig anzeigen. Wenn es mehrere Updates für eine Seite gibt, wissen Sie möglicherweise nicht, ob mehrere Änderungen an demselben Inhaltsbereich vorgenommen wurden. Um nicht vereinbare Änderungen an einer Seite zu vermeiden, richten Sie einzelne Updates auf bestimmte Seiten oder Bereiche der Site aus.

Wenn Sie die Änderungen im aktuellen Update festschreiben, werden diese auf die Basissite angewendet, und das Update wird gelöscht. Sie müssen die Site veröffentlichen (indem Sie sie online stellen oder erneut veröffentlichen), um diese Änderungen für Benutzer mit Zugriff auf die Site anzuzeigen.

So bearbeiten Sie eine Site:

1. Wählen Sie die Site in der Liste und dann im Kontextmenü die Option **Öffnen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
2. Der Editor wird im Vorschaumodus geöffnet. Um Änderungen vorzunehmen oder die Navigationsoptionen in der Randleiste zu verwenden, muss der Schalter "Bearbeiten"  in der Position **Bearbeiten** stehen.
3. Wenn dies das erste Update für eine Site ist, geben Sie einen Namen für das Update und eine optionale Beschreibung ein, und klicken Sie auf **OK**. Sie können nur Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) in dem Namen verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt. Wenn bereits Updates für die Site vorhanden sind, wählen Sie ein Update aus der Liste und klicken auf .
4. Um eine bestimmte Seite zu bearbeiten, suchen Sie die Seite mit dem Sitebaum in der linken Randleiste, über eine Suche nach der Seite oder mit der Navigation für die Site. Um den Sitebaum anzuzeigen, klicken Sie auf der linken Seite auf  und danach auf .
5. Sie können nach Bedarf Seiteninhalt hinzufügen und ändern. Wählen Sie **An Fenster anpassen** aus, um mit den Layoutoptionen zu ermitteln, wie die Seite auf verschiedenen Geräten und in verschiedenen Größen angezeigt wird. Mehrere Größen sind vorgegeben, und Sie können eine eigene Gerätegröße erstellen. Klicken Sie auf , um Markierungen anzuzeigen. Klicken Sie auf ein Intervall auf dem Lineal, um schnell anzuzeigen, wie die Site mit verschiedenen Größen aussieht. Sie können auch  auswählen, um zu prüfen, wie eine Site je nach Ausrichtung auf einem Mobilgerät aussieht.
6. Nachdem Sie die Site bearbeitet haben, speichern Sie die Änderungen wie folgt:
  - Klicken Sie auf **Speichern**, um die Änderungen an dem aktuellen Update zu speichern. Sie können weiter mit dem aktuellen Update arbeiten oder später zu dem Update zurückgehen.
  - Klicken Sie auf **Festschreiben**, um Ihre Änderungen auf die Basissite anzuwenden.

Sie müssen Ihre Site erst veröffentlichen, bevor die Änderungen für die Websitebenutzer sichtbar werden. Siehe [Sites online oder offline setzen](#) oder [Siteänderungen veröffentlichen](#).

Wenn Sie die Änderungen im aktuellen Update festschreiben, werden diese auf die Basissite angewendet, und das Update wird gelöscht. Sie müssen immer ein aktives Update verwenden, wenn Sie eine Site im Editor anzeigen oder bearbeiten. Daher werden Sie zur Siteliste zurückgeleitet und können dort ein neues Update erstellen.

Bei einem Update verläuft der Prozess linear:

- Die Originalsite (Basissite) ist vorhanden. Bezeichnen wir diese als Version 1.
- Sie erstellen ein Update. Wenn Sie das Update (mit "Festschreiben") zusammenführen, wird das Update endgültig in die vorhandene Site geschrieben. Jetzt haben Sie eine neue Version (Version 2) Ihrer Basissite.



- Wenn Sie ein anderes Update erstellen und zusammenführen, wird das Update endgültig in die vorhandene Site geschrieben. Jetzt haben Sie eine neue Version (Version 3) Ihrer Basissite.



Denken Sie bei Updates daran:

Aktuelle Basissite + einem zusammengeführten Update = Neue Version der Basissite

## Update verwenden

Wenn Sie eine Site im Siteeditor bearbeiten, verwenden Sie ein Update. Änderungen, die Sie im Editor vornehmen, sind Teil dieses Updates.

So erstellen und verwenden Sie ein Update:

1. Wählen Sie auf der Seite "Sites" die Site und dann im Kontextmenü die Option **Öffnen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf  .
2. Stellen Sie den Schalter "Bearbeiten"  auf "Bearbeiten".
3. Wenn dies das erste Update für eine Site ist, geben Sie einen Namen für das Update und eine optionale Beschreibung ein, und klicken Sie auf **OK**. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt. Klicken Sie zum Verwenden eines vorhandenen Updates in der Liste auf das Update.
4. Der Name der Site und das aktuelle Update werden im Editor in der oberen Leiste angezeigt. Wenn mehrere Updates vorhanden sind, können Sie zwischen den Updates wechseln, indem Sie ein anderes Update aus der Liste auswählen.
5. Sie können nach Bedarf Seiteninhalt hinzufügen und ändern. Verwenden Sie die verschiedenen Optionen für die Anzeigegröße, um zu prüfen, wie die Seite auf verschiedenen Geräten aussieht.
6. Wenn Sie mit dem Bearbeiten fertig sind, klicken Sie auf **Speichern**. Sobald Sie Ihre Änderungen mit der Basissite zusammenführen möchten, können Sie das Update festschreiben. Die Änderungen werden für Websitebenutzer erst sichtbar, nachdem Sie die Site veröffentlicht haben. Siehe [Siteänderungen veröffentlichen](#).

## Tipps und Tricks zur Bearbeitung



Hier einige Ausführungen zum Editor, die Ihnen die ersten Schritte erleichtern sollen.

- [Randleiste ausblenden oder anzeigen](#)
- [Navigation](#)
- [Seiten verwalten](#)
- [Bearbeiten per Drag and Drop](#)
- [Komponenten](#)
- [Die Größe und den Abstand von Komponenten anpassen](#)
- [Bearbeitbarer Layoutinhalt](#)
- [Stile und Formatierung](#)


- [Änderungen rückgängig machen](#)

### Randleiste ausblenden oder anzeigen

Klicken Sie auf , um Optionen zur Verwaltung und Bearbeitung von Seiten und Seiteninhalten anzuzeigen.













Stellen Sie den  auf **Bearbeiten**, um die Randleiste anzuzeigen. Klicken Sie auf , um die Randleiste auszublenden und den Anzeigebereich bei der Vorschau einer Seite zu vergrößern.

### Navigation

Um eine andere Seite mit dem Sitebaum auszuwählen, klicken Sie in der Randleiste auf . Mit dem Suchfeld oben auf der Seitenliste können Sie nach einer Seite suchen. Sie können auch die Sitenavigation oder Links auf den Seiten selbst verwenden.


Änderungen, die Sie auf einer Seite vornehmen, werden gespeichert, wenn Sie zu einer anderen Seite wechseln. Sie können auch auf **Speichern** klicken, um Änderungen im aktuellen Update zu speichern.

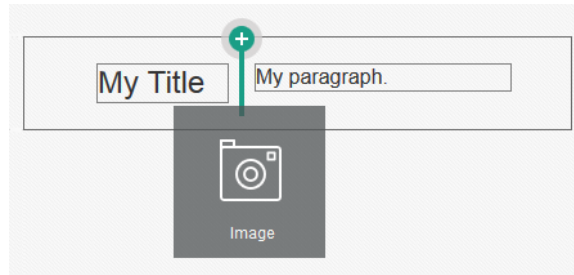
### Seiten verwalten

- Wählen Sie zum Hinzufügen einer Seite die Ebene oder Verzweigung aus, in der Sie die Seite hinzufügen möchten, und klicken Sie auf **Seite hinzufügen**. Alternativ können Sie auch auf  und anschließend auf  klicken. "Neue Seite" wird am Ende des Sitebaums hinzugefügt, und Sie werden zur Benennung der Seite und zur Angabe anderer Einstellungen aufgefordert.
- Um eine Seite zu löschen, wählen Sie diese aus, und klicken Sie auf .
- Um eine Seite zu verschieben, wählen Sie sie aus, und ziehen Sie sie an die neue Position. Alternativ können Sie die Seite auch ausschneiden und an der neuen Position einfügen. Um die Seite auszuschneiden, klicken Sie auf  und dann auf . Um die Seite einzufügen, wählen Sie die Verzweigung aus, in der sie eingefügt werden soll, und klicken Sie auf  und dann auf .
- Um eine Seite zu kopieren, wählen Sie sie aus, und klicken Sie auf  und dann auf . Um die Seite einzufügen, wählen Sie die Verzweigung aus, in der sie eingefügt werden soll, und klicken Sie auf  und dann auf .
- Klicken Sie zum Ändern von Seiteneinstellungen wie Metadaten, Header, Footer und anderen Optionen auf . Siehe [Seiteneinstellungen ändern](#).

### Bearbeiten per Drag and Drop

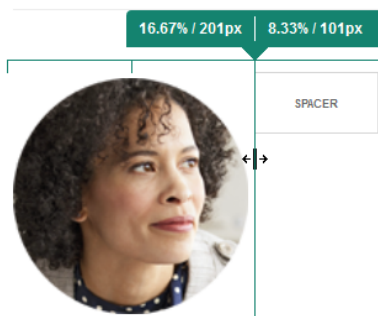
Um Komponenten aus der Randleiste hinzuzufügen oder auf der Seite zu verschieben, klicken Sie auf das Element, und verschieben Sie es per Drag-and-Drop an die gewünschte Stelle auf der Seite. Wenn Sie ein Element auf die Seite ziehen, werden die Ränder der verfügbaren Slots und alle vorhandenen Elemente angezeigt. Eine Positionierungsleiste

 gibt die Stelle an, an der der neue Inhalt hinzugefügt werden kann (oben, unten, links, rechts):




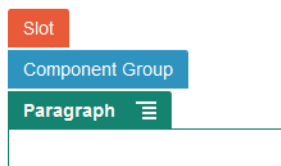
Ein Slot kann mehrere Elemente enthalten, und Sie können die Elemente auf der Seite mühelos verschieben, indem Sie sie an eine neue Stelle ziehen. Sie können auch die relative Breite zweier Komponenten in einem Slot anpassen, indem Sie auf den Rand zwischen den beiden Komponenten klicken und ihn ziehen. Die Komponente wird an der nächsten Rasterlinie in dem "Lineal" ausgerichtet, das über den Komponenten angezeigt wird.

Die Größe jeder Komponente wird in Pixel und Prozent des verfügbaren Platzes im Slot angezeigt. Um die Breite auf Werte einzustellen, die nicht vom Raster definiert sind, ziehen Sie den Rand der Komponente bei gedrückter **Strg**-Taste.



## Komponenten

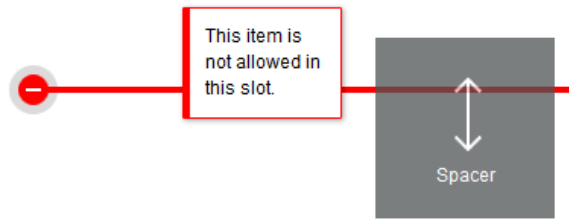
Nachdem Sie eine Komponente auf der Seite positioniert haben, können Sie die Ausrichtung, den Abstand und andere Eigenschaften anpassen, indem Sie das Objekt auswählen, auf das Menüsymbol des Objekts  klicken und **Einstellungen** auswählen. Wenn Sie auf den Komponentennamen anstelle des Menüsymbols klicken, können Sie das Menüsymbol für den Slot und die Komponentengruppe sehen und auswählen (wenn die aktuelle Komponente Teil einer Komponentengruppe ist). Wenn Sie eine der anderen Registerkarten auswählen, können Sie das Menüsymbol sehen und die Eigenschaften für dieses Element festlegen:



Da Theme-Designer festlegen können, welche Komponenten in das Theme aufgenommen werden, sind nicht für alle Sites dieselben Komponenten verfügbar. Theme-Designer können darüber hinaus festlegen, welche Komponenten für

bestimmte Slots in bestimmten Seitenlayouts zulässig sind. Wenn eine Komponente in einem bestimmten Slot nicht zulässig ist, ändern sich Farbe und Symbol der Positionierungsleiste

(Minus) , und es wird eine Meldung wie die Folgende angezeigt:



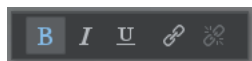
### Die Größe und den Abstand von Komponenten anpassen


Sie können die Größe zahlreicher Komponenten, wie Galerien oder Bilder, anhand anderer CSS-Einheiten festlegen sowie den Abstand um die Komponente herum anpassen. Beispiel:

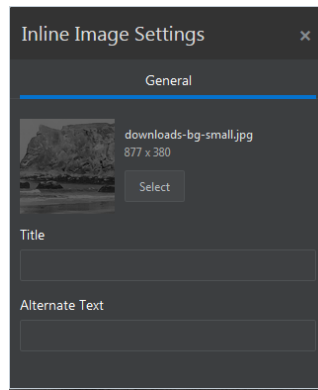
- px (Pixel): Standardeinstellung. Bei Angabe eines rein numerischen Werts wird von Pixeln ausgegangen.
- % (Prozent): Setzt die Größe des Elements auf einen Prozentsatz der Größe des übergeordneten HTML-Elements. Beispiel: 25 %
- em: Legt die Größe der Komponente in der Maßeinheit "em" fest. Beispiel: 20 em
- vw: Legt die Größe als Prozentsatz der Breite des Ansichtsbereichs fest, sodass die Größe von der des Ansichtsbereichs abhängig ist. Beispiel: 10 vw

### Bearbeitbarer Layoutinhalt

Theme-Designer können Seitenlayouts "integrierten" Inhalt (z.B. Copyright-Hinweise) hinzufügen, der nicht im Editor geändert werden kann. Theme-Designer können außerdem einfachen Text- und Bildinhalt, einschließlich digitaler Assets, als bearbeitbar kennzeichnen. So kann ein Beitragender den Text- oder Bildinhalt ändern, aber nicht die Position oder andere Layoutattribute. Bearbeitbare Textelemente weisen ein Menü mit Optionen auf, über die Sie fettgedruckten, kursiven oder unterstrichenen Text festlegen und einen Link ändern oder entfernen können:



Für bearbeitbare Grafikelemente können Sie über ein Symbol  Einstellungen festlegen und in einem Auswahlfeld ein Bild, einen Titel und alternativen Text angeben.



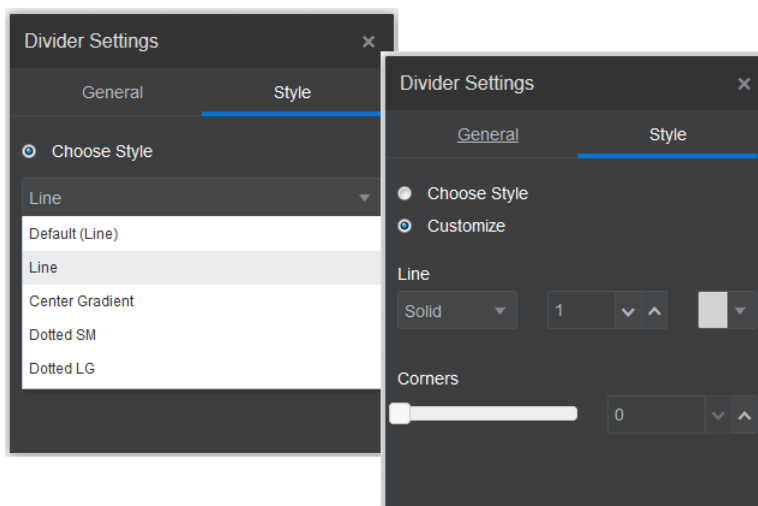
Der Rahmen um den Text oder das Bild passt sich an die Textlänge oder Bildgröße an.

 **Hinweis:**


Die vorgenommenen Änderungen werden nur auf die aktuelle Seite angewendet. Der Originalinhalt wird mit dem Layout im Theme gespeichert und ist der Standard, wenn das Layout zum ersten Mal auf eine Seite angewendet wird.


### Stile und Formatierung

Für die meisten Komponenten hat das Theme eine oder mehrere Basisstile definiert, die die Aspekte der Komponentendarstellung angeben. Stile können problemlos gewechselt oder außer Kraft gesetzt werden. Um zwischen verfügbaren Stilen zu wählen, öffnen Sie den Bereich "Einstellungen" der Komponente, klicken Sie auf die Registerkarte **Stil**, klicken Sie auf **Stil auswählen**, und wählen Sie einen Stil aus dem Menü. Um Ihre eigenen Werte für die Eigenschaften in der Stildefinition anzugeben, klicken Sie auf **Anpassen** und geben die Formatierungsoptionen an.



## Änderungen rückgängig machen

Verwenden Sie , um die letzte Bearbeitung oder Änderung rückgängig zu machen, die Sie im Editor vorgenommen haben. Um mehrere aufeinanderfolgende Änderungen rückgängig zu machen, können Sie "Rückgängig" mehrmals verwenden.





Verwenden Sie , um die letzte Änderung wiederherzustellen, die Sie rückgängig gemacht haben. Sie können "Wiederherstellen" mehrmals verwenden, wenn Sie "Rückgängig" mehrmals in Folge verwendet haben.


Sie können Änderungen an Inhalt, Stil und Seitenaufbau im aktuellen Update rückgängig machen. Einige Aktionen sind in der Undo-Folge nicht enthalten:

- Wenn Sie zu einem anderen Update wechseln, wird die Undo-Folge zurückgesetzt, und Sie können die in dem Update, mit dem Sie zuvor gearbeitet haben, vorgenommenen Änderungen nicht rückgängig machen. Innerhalb eines Updates können Sie Änderungen selbst dann rückgängig machen, wenn Sie sie gespeichert haben.
- Wenn Sie Ansichten wie das Wechseln von Seiten oder Ändern der Größe für eine Seite im Editor ändern, müssen Sie diese Änderungstypen manuell zurücksetzen.
- Wenn Sie Textkomponenten bearbeiten, wie Titel oder Absätze, hat der Texteditor seine eigene Undo-Folge. Wenn Sie den Texteditor beenden, können Sie diese Änderungen nicht mehr rückgängig machen.

## Stile und Formatierung verwenden

Für die meisten Komponenten hat das Theme eine oder mehrere Basisstile definiert, die die Aspekte der Komponentendarstellung angeben. Sie können Stile jederzeit wechseln und einen Stil mit Optionen außer Kraft setzen, die Sie auswählen.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Um den Basisstil einer Komponente festzulegen, klicken Sie auf das Symbol des Komponentenmenüs , und wählen Sie **Einstellungen**. Klicken Sie auf die Registerkarte **Stil**.
  - Um einen Stil des Site-Themes zu verwenden, klicken Sie auf **Stil wählen** und wählen den Stil aus dem Menü aus. Stile werden für einzelne Komponenten definiert. Dementsprechend kann die Liste der Stile variieren. Beispiel: Der Stil für ein Bild unterscheidet sich vom Stil für einen Absatz.
  - Zur Angabe Ihrer eigenen Basisformatierungsoptionen klicken Sie auf **Anpassen** und geben die Formatierungsoptionen an.
3. Um den Basisstil einer Komponente zu kopieren und in mindestens eine ähnliche Komponente einzufügen, klicken Sie auf das Symbol des Komponentenmenüs  und wählen **Kopieren Komponente Stil**. Klicken Sie auf das Menüsymbol einer ähnlichen Komponente , und wählen Sie **Einfügen Komponente Stil**.
4. Um den Text innerhalb einer Titel- oder Absatzkomponente zu formatieren, klicken Sie auf eine Textkomponente. Eine Symbolleiste mit Formatierungsoptionen wird angezeigt. Wählen Sie den zu formatierenden Text, und wählen Sie dann eine der Optionen, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung. Die Änderungen werden sofort übernommen. Um die



Formatierung zu entfernen, markieren Sie den Text, und klicken Sie auf das . Formatierungsänderungen werden über dem Basisstil angewendet. Wenn Sie den Basisstil ändern, bleiben die Overrides bestehen.

## Siteeinstellungen anpassen

Sie können Siteeinstellungen anpassen, um Sitesymbole, eine Controllerdatei, eine Sitemap, Roboterdateien und Hilfsdateien hinzuzufügen und einen Kartenprovider anzugeben.

Diese Einstellungen werden in einem Update gespeichert, bis Sie das Update festschreiben. Nach der Veröffentlichung werden die Dateien im Root-Ordner des Themes gespeichert, damit alle Sites, die dieses Theme verwenden, die betreffenden Dateien verwenden.

So ändern Sie die Symbole und das Linkverhalten für die gesamte Site:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und dann auf  **Site**.
3. Wählen Sie im Abschnitt **Symbole "Favorit"** ein Bild aus, das für die Site verwendet werden soll, wenn diese in einem Browser oder auf einer anderen Plattform wie einem Mobilgerät minimiert wird. Das Symbol muss als digitales Asset gespeichert werden, auf das Sie Zugriff haben. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zum Symbol, und wählen Sie es aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**. Eine Anpassung ist erforderlich, damit das Favoritensymbol in allen Browsern funktioniert:
  - **Für Chrome und Safari** ist eine Referenz zum Favoritensymbol, einschließlich Sitepräfix, in der Controllerdatei erforderlich, wie in diesem Beispiel gezeigt:

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

**Für Internet Explorer 11 und Firefox** muss ein ähnlicher Eintrag in die Seitenvorlagen aufgenommen werden. Eine Seitenvorlage ist allerdings Teil eines Themes und kann in mehreren Sites verwendet werden. Daher kann darin kein festes Sitepräfix verwendet werden, sondern nur ein Token. Beispiel:

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/favicon.ico" />
```

Das Token wird durch das Sitepräfix ersetzt, wenn die Seite bereitgestellt wird.

Beachten Sie, dass Internet Explorer und Firefox ein Favoritensymbol aus dem Controller und dann erneut aus der Seitenvorlage laden. Daher blinkt das Symbol, wenn nicht dasselbe Symbol aus dem Controller wie aus der Seitenvorlage referenziert wird. Chrome und Safari laden nur das Symbol, das aus dem Controller referenziert wird.

4. Im Abschnitt **Controllerdatei** können Sie eine Datei hinzufügen, mit der die Art und Weise verändert wird, in der Browser Linkanforderungen verarbeiten. Sie können nicht nur Favoritensymbole referenzieren, sondern auch OpenGraph-Tags

oder Metadatatags für die Webmaster-Siteverifizierung oder zum Sharing der Site in sozialen Medien hinzufügen. Sie können die Standardcontrollerdatei herunterladen und bearbeiten oder eine eigene Datei hochladen. Die Datei muss als digitales Asset gespeichert werden, auf das Sie Zugriff haben. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zur Datei, und wählen Sie sie aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.

Beispiel: Ihre Site enthält eine Schaltfläche zum Teilen auf Facebook. In diesem Fall möchten Sie möglicherweise Metadaten angeben, mit denen Details zu Ihrer Site auf Facebook angezeigt werden können, wie in diesem Beispiel:

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Sie können ein Google-Webmasterverifizierungstag ähnlich wie in diesem Beispiel hinzufügen:

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```

5. Im Abschnitt **Sitemap und Roboterdateien** können Sie eine benutzerdefinierte Sitemap und Roboterdateien hochladen. Eine *Sitemap* ist eine XML-Datei, in der Sie die URLs für eine Website sowie Informationen zu jeder URL wie das Datum der letzten Aktualisierung aufführen können. Eine *Roboterdatei* ist eine Textdatei, die Sie erstellen können, um Suchmaschinenroboter anzuweisen, wie die Seiten auf Ihrer Website indexiert werden sollen. Die Dateien müssen als digitale Assets gespeichert werden, auf die Sie Zugriff haben. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zur Datei, und wählen Sie sie aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
6. Im Abschnitt **Hilfsdateien** können Sie bei Bedarf weitere Dateien hochladen, beispielsweise zur Verifizierung des Siteeigentums. Die Datei muss als digitales Asset gespeichert werden, auf das Sie Zugriff haben. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zur Datei, und wählen Sie sie aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
7. Sie können einen Provider für die Kartenkomponente und die verwendeten Links auswählen. Wählen Sie entweder **Oracle Maps** oder **Google Maps** aus.
8. Wenn Sie das Update veröffentlichen, werden die Änderungen ebenfalls veröffentlicht und verwendet.



## Benutzerdefinierte Siteeigenschaften hinzufügen

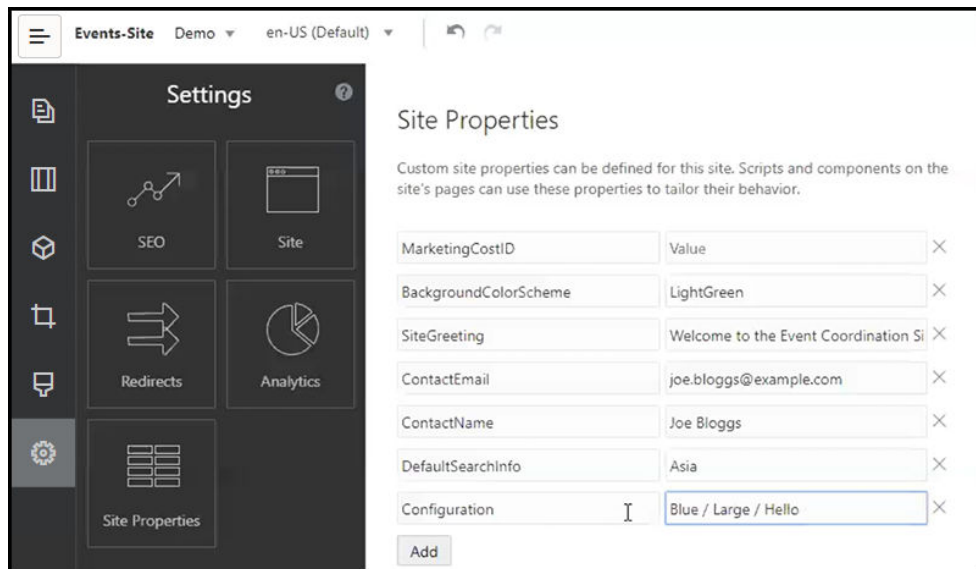
Sie können benutzerdefinierte Eigenschaften in Form von Name/Wert-Paaren zu Sites hinzufügen. Diese Eigenschaften werden mit der Site gespeichert und für Skripte und Komponenten auf den Seiten der Site verfügbar gemacht. Damit können Sie die Site parametrisieren oder anpassen, ohne die zugrunde liegenden Skripte bzw. den Komponentencode ändern zu müssen.

Beispiel: Sie können benutzerdefinierte Eigenschaften verwenden, um die Hintergrundfarbe der Seite zu ändern, Suchergebnisse einzugrenzen, Listen aufzufüllen und die siteabhängigen Variablen im Allgemeinen zu steuern.



Benutzerdefinierte Siteeigenschaften werden beim Bearbeiten einer Site mit dem Einstellungsbereich hinzugefügt.

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und dann auf  **Siteeigenschaften**.
3. Klicken Sie auf **Hinzufügen**.
4. Geben Sie einen Namen und einen Wert für die benutzerdefinierte Siteeigenschaft ein. Sie können bis zu 50 benutzerdefinierte Siteeigenschaften hinzufügen. Der Name darf höchstens 200 Zeichen und der Wert höchstens 2000 Zeichen enthalten.



5. Klicken Sie neben einem Name/Wert-Paar auf das **X**, um das Paar zu löschen.
6. Wenn Sie alle gewünschten benutzerdefinierten Siteeigenschaften hinzugefügt oder entfernt haben, klicken Sie auf **Festschreiben**.

 **Hinweis:**

Änderungen werden nicht mit vorhandenen benutzerdefinierten Siteeigenschaften zusammengeführt. Wenn Sie Änderungen an benutzerdefinierten Siteeigenschaften festschreiben, werden alle vorhandenen benutzerdefinierten Siteeigenschaften in der Basissite überschrieben.

Nach ihrer Definition können Sie benutzerdefinierte Siteeigenschaften in Scripting für die ganze Site und alle Sitekomponenten verwenden. Beispiel: Im Footer oder im Feld "Zusätzliche Abfragezeichenfolge" in Komponenten, die die SCSSMacro-Erweiterung unterstützen, wie Inhaltslisten, oder über Token in Titel- und Absatzkomponenten.

Dieses Scripting funktioniert mit der SCSSRenderAPI zur Laufzeit und beim Entwurf. Außerdem sind die benutzerdefinierten Siteeigenschaften für Layout- und Komponentencode im Vorlagen-Compiler über die SCSSCompileAPI verfügbar. Diese API weist eine neue Funktion auf, die der SCSSRenderAPI entspricht:

getCustomSiteProperty. Damit kann Layout- und Komponentencode den Wert einer benutzerdefinierten Abschnittseigenschaft lesen.

Beispiel: Sie möchten ein benutzerdefiniertes Abschnittslayout definieren, das über die SCSRenderAPI benutzerdefinierte Siteeigenschaften für Header, Kontaktname und Kontakt-E-Mail-Adresse aufruft und abrufen. Das folgende Skript erstellt eine HTML-Zeichenfolge mit den benutzerdefinierten Siteeigenschaften, die an das DOM angehängt werden.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';



  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';

      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Benutzerdefinierte Siteeigenschaften werden beibehalten, wenn Sie eine Vorlage aus einer Site mit hinzugefügten benutzerdefinierten Siteeigenschaften erstellen und wenn Sie eine Site aus einer Vorlage mit benutzerdefinierten Siteeigenschaften erstellen.

## Mit Tabellen arbeiten

Innerhalb einer Absatzkomponente können Sie Tabellen einbeziehen, die Sie erstellen, oder die Sie aus einer vorhandenen HTML-Quelle einfügen.

1. Gehen Sie zur Seite, die Sie bearbeiten möchten, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu, oder klicken Sie auf eine vorhandene Absatzkomponente.
3. Um eine Tabelle aus einer anderen HTML-Seite hinzuzufügen, klicken und ziehen Sie einfach, um die Tabelle auszuwählen. Danach kopieren und fügen Sie sie in die Absatzkomponente ein. Um eine neue Tabelle bei der aktuellen Cursorposition zu erstellen, klicken Sie auf . Wählen Sie die Anzahl der Zeilen und Spalten, die Breite

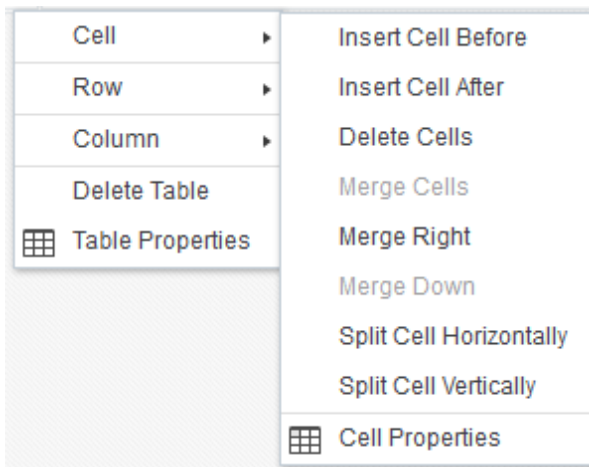
und weitere Formatierungsoptionen. Sie können eine optionale **Beschriftung** zentriert über der Tabelle sowie eine optionale **Zusammenfassung** hinzufügen. Diese bietet zusätzlichen Kontext für Hilfstechnologien wie automatisierte Bildschirmsprachausgaben.

4. Klicken Sie anschließend auf **OK**, um das Fenster zu schließen. Um diese Tabelleneinstellungen später zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Tabelle und wählen **Tabelleneigenschaften** aus. Um die Tabelle zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Tabelle und wählen **Tabelle löschen** aus.

 **Hinweis:**

Bei der Entwicklung für verschiedene Anzeigegrößen, wie Bildschirme von Mobilgeräten, können Sie Code aus der StarterTheme-Datei design.css verwenden, um [eine responsive Tabelle zu erstellen](#), die das Stapeln von Zeilendaten auf Mobilgeräten ermöglicht.

5. Um bestimmte Zeilen, Spalten oder Zellen hinzuzufügen, zu entfernen oder zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Zeile, Spalte oder Zelle und wählen eine Option aus dem daraufhin angezeigten Menü aus. Beispiel:



 **Hinweis:**

Sie können Zelleigenschaften nur für jeweils eine Zelle ändern.

6. Sie können Zellen zusammenführen und teilen, um komplexe Tabellenlayouts zu erstellen. Beispiel:

My First Table			
		Split Cells	
Merged cells			

- Um eine Zelle in zwei Zellen aufzuteilen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Zelle, wählen **Zelle** und danach **Zelle horizontal teilen** oder **Zelle vertikal teilen** aus.
  - Um zwei horizontale Zellen zusammenzuführen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die linke Zelle, wählen **Zelle** und danach **Rechte zusammenführen** aus.
  - Um zwei vertikale Zellen zusammenzuführen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in die obere Zelle, wählen **Zelle** und danach **Untere zusammenführen** aus.
7. Verwenden Sie die allgemeinen Optionen des Formatierungsmenüs, um das Format und die Ausrichtung von Text innerhalb von Zellen zu ändern.

## Sitedateien hochladen

Sie können Bilder und Dokumente zur Verwendung mit Ihrer Site jederzeit mit der Oracle Content Management-Schnittstelle hochladen. Sie können auch Dateien aus Sitebuilder hochladen, wenn Sie mit Hintergrundbildern und mit Bild-, Galerie- und Dokumentkomponenten arbeiten.

Wenn Sie Bild- und Dokumentdateien mit Sites verwenden, können Sie Bilder verwenden, die mit der Site oder in jedem anderen Speicherort, auf den Sie zugreifen können, gespeichert sind. Sie können auch Bilder verwenden, die mit Ihnen geteilt wurden oder die Sie aus einem lokalen oder Netzwerkdateiverzeichnis hochladen.

### Dateien hochladen


So laden Sie eine oder mehrere Dateien aus einem lokalen oder Netzwerkverzeichnis hoch:

1. Klicken Sie auf **Dokumente**, und navigieren Sie zum gewünschten Speicherort für die Datei. Klicken Sie auf **Erstellen**, um am aktuellen Speicherort einen neuen Ordner hinzuzufügen.
2. Klicken Sie auf **Hochladen**.
3. Suchen und wählen Sie eine oder mehrere Dateien, und klicken Sie auf **Öffnen**.

### Dateien innerhalb des Editors hochladen

Wenn Sie mit Hintergrundbildern oder mit Komponenten wie Dokumenten oder Bildern arbeiten, können Sie Dateien direkt hochladen, wenn die gewünschte Datei nicht in einem Oracle Content Management-Speicherort enthalten ist.

Beispiel: So laden Sie eine oder mehrere Dateien aus einem lokalen oder Netzwerkverzeichnis zur Verwendung mit einer Galeriekomponente hoch:

1. Um Bilder zu einer Galerie hinzuzufügen, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie in der Registerkarte **Allgemein** auf **Bilder**.
2. Klicken Sie auf **Bilder hinzufügen**.
3. Navigieren Sie zum gewünschten Speicherort für die Datei, oder klicken Sie auf **Erstellen**, um am aktuellen Speicherort einen neuen Ordner hinzuzufügen.
4. Klicken Sie auf **Hochladen**.
5. Suchen und wählen Sie eine oder mehrere Dateien, und klicken Sie auf **Öffnen**.

6. Wählen Sie ein oder mehrere Bilder im Repository, und klicken Sie auf **OK**.

 **Hinweis:**

In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Wählen Sie den entsprechenden Dateityp für den Kontext. Beispiel: Wenn Sie eine Bilddatei auswählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Bildformat verwenden (GIF, JPG, JPEG, PNG oder SVG). Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert.

# 6

## Vorlagen und Themes auf Sites verwenden

Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Sie für die Ersterstellung einer Site benötigen: Code-Framework, Standardseite mit Beispielseiten und -inhalten, Theme mit Formatierung, Ressourcen (z.B. Bilder) und sogar benutzerdefinierte Komponenten. Ein *Theme* definiert das allgemeine Look-and-Feel - den Gesamtstil - einer Site, einschließlich Farbschema, Schriftschnitt, Schriftart und Seitenhintergrund.

### Vorlagen

- [Vorlagen](#)
- [Vorlage aus einer Site erstellen](#)
- [Vorlagendetails ändern](#)
- [Vorlagen-Policys ändern](#)
- [Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern](#)
- [Vorlagen verwalten](#)
- [Vorlagen exportieren und importieren](#)

### Themes

- [Themes](#)
- [Themes verwalten](#)
- [Themes veröffentlichen](#)

## Vorlagen

Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Sie für die Ersterstellung einer Site benötigen: Code-Framework, Standardseite mit Beispielseiten und -inhalten, Theme mit Formatierung, Ressourcen (z. B. Bilder) und sogar benutzerdefinierte Komponenten.

### Standardvorlagen

Oracle Content Management stellt mehrere Vorlagen bereit, mit denen Sie Sites erstellen können. Wählen Sie einfach eine Vorlage, geben Sie einen Namen für die Site ein, und schon können Sie Inhalte hinzufügen. Die Vorlagen werden normalerweise bei der Initialisierung des Service vom Serviceadministrator installiert.

---

Vorlage	Beschreibung
<b>BlankTemplate</b>	Die BlankTemplate ist eine einzelne Seite mit Header-, Body- und Footer-Slots, mit der Sie Ihr eigenes Design ganz flexibel einsetzen können.

---

Vorlage	Beschreibung
<b>Übersicht über Infomaterial</b>	Die Vorlage "Übersicht über Infomaterial" hat einen rechtsbündig ausgerichteten horizontalen Menüstil, einfache Seitenlayouts und Seiten der obersten Ebene mit einer Auflistung zugehöriger Videoassets, gefolgt von verschachtelten Detailseiten, auf denen jeweils ein bestimmtes Video angeboten wird. Sie bietet eine Standardmenükomponente und zeigt den aktuell angemeldeten Benutzer an.
<b>Neue Produkteinführung</b>	Die Vorlage "Neue Produkteinführung" hat ein rechtsbündig ausgerichtetes Menü und bietet Layouts für Fallstudien sowie Informationen zu Features, Preisen, Ihrem Unternehmen und Kontaktdaten. Die Homepage enthält ein rotierendes Bannerbild mit Text.
<b>Überblick über Produkte und Serviceleistungen</b>	Die Vorlage "Überblick über Produkte und Serviceleistungen" umfasst Layouts für Fallstudien sowie Informationen zu Produktangeboten, Ihrem Unternehmen, der Datenschutzrichtlinie und mehr. Die Homepage enthält ein rotierendes Bannerbild mit Text. Die Vorlage ist voll reaktionsfähig.
<b>Startvorlage</b>	Mit der Startvorlage können Sie Ihre eigenen vorgefertigten Sitelösungen erstellen. Die Startvorlage enthält ein einfaches, und doch voll funktionsfähiges Beispiel, das Sie durchsuchen und mit Komponenten und Interaktionen erweitern können. Sie enthält ein Sitecodeframework, eine Standardsite mit Beispielseiten und Beispielinhalten, ein Theme mit Formatierung, Ressourcen wie Bilder und eine benutzerdefinierte Komponente mit Trigger- und Aktionsfunktionalität. Die Beispielseiten umfassen Informationen zum Erstellen von Vorlagen mit Links zu Ressourcen, die detailliertere Informationen bereitstellen.
<b>Lernen Präsentieren Zeigen</b>	Diese Vorlagen sind Farbvariationen voneinander. Sie sind reaktionsstark und bieten eine benutzerdefinierte JavaScript-Menükomponenten in der Gruppe. Sie bieten benutzerdefinierte Komponentengruppen mit einer Reihe von Standardkomponenten. Darüber hinaus zeigen sie den angemeldeten Benutzer an.
<b>Zugriff Wissen Verknüpfen</b>	Diese Vorlagen sind Farbvariationen voneinander. Sie sind reaktionsstark und bieten eine benutzerdefinierte JavaScript-Menükomponenten in der Gruppe. Sie bieten benutzerdefinierte Komponentengruppen mit einer Reihe von Standardkomponenten.
<b>Teilen</b>	Diese Vorlage ist eine Site mit einer einzelnen, langen Seite. Sie ist reaktionsstark und bietet ein benutzerdefiniertes JavaScript-Menü für die Navigation zu bestimmten Stellen auf der Seite anstatt zu anderen Seiten.
<b>JET-Startvorlage</b>	Oracle JET (JavaScript Extension Toolkit) ist ein modulares Open-Source-Toolkit, das eine Sammlung von Open-Source-JavaScript-Librarys verwendet. Vollständige Details finden Sie unter <a href="#">Oracle JET</a> .

Sie können auch eine Vorlage aus einer vorhandenen Site erstellen oder eine vorhandene Vorlage exportieren, offline ändern und als neue Vorlage importieren. Möglicherweise hat Ihr Unternehmen Vorlagen für Sie erstellt.

### Funktionsweise von Vorlagen

Beim Erstellen einer Site wird die Vorlage folgendermaßen verwendet:

- Bei aktivierter Site-Governance müssen Sites vor ihrer Erstellung möglicherweise genehmigt werden. Siehe [Site-Governance](#).

- Die Standardsite in der Vorlage wird in die neue Site kopiert und dient als Ausgangspunkt für Ihre Seiten.
- Alle erforderlichen Supportdateien werden in die neue Site kopiert.
- Falls das Vorlagen-Theme im Themes-Ordner noch nicht vorhanden ist, wird es in den Ordner kopiert. Die Site referenziert das Theme vom Speicherort im Themes-Ordner. Wenn das Theme vorhanden ist, referenziert die neue Site einfach das vorhandene Theme.
- Benutzerdefinierte Komponenten, die im Komponentenordner noch nicht vorhanden sind, werden in den Komponentenordner kopiert. Die Site referenziert die Komponenten aus ihren Speicherorten im Komponentenordner. Sind Komponenten vorhanden, referenziert die neue Site einfach die vorhandenen Komponenten.

### Benutzerdefinierte Vorlagen erstellen

In einer Vorlage sind alle Elemente, die Sie als Webentwickler für die Erstellung einer Website benötigen, in einem Paket zusammengestellt, darunter u.a. Site, Layout, Navigation und Beispieldinhalt. Sie können der Site Komponenten und Interaktionen hinzufügen und eine einsatzbereite Sitelösung zusammenstellen, die genau an Ihre Geschäftsanforderungen angepasst ist.

Eine Vorlage wird durch eine Ordnerstruktur dargestellt, mit der Sie wie mit anderen Ordnern arbeiten können. Einige Elemente der Vorlage, etwa das Theme und die benutzerdefinierten Komponenten, werden aus den zugehörigen Speicherorten in Oracle Content Management referenziert. Beispiel: Das zugehörige Theme aus der Liste verfügbarer Themes wird von der Vorlage auf die gleiche Weise referenziert wie von einer Site.

Wenn Sie eine Vorlage aus einer vorhandenen Site erstellen, verwendet die neue Vorlage eine Kopie der Site als Standardsite. Die Vorlage referenziert das in der Site verwendete Theme sowie alle benutzerdefinierten Komponenten, die auf den Seiten der Site verwendet werden. Das Theme und die benutzerdefinierten Komponenten werden nicht in die Vorlage kopiert, sondern auf die gleiche Weise referenziert wie von der Site.

#### Hinweis:

Die Vorlage spiegelt den Zustand der Site, mit der sie erstellt wurde, zum Zeitpunkt der Vorlagenerstellung wider. Weitere Änderungen an der Site, mit der die Vorlage erstellt wurde, werden nicht in die mit der Vorlage gespeicherte Site übernommen.

Sie können Inhaltsvorlagen erstellen, die zum Freigeben von Inhaltsmodellen verwendet werden können. Diese Modelle umfassen Inhaltslayouts, Inhaltselemente und digitale Assets, die zur Unterstützung eines Inhaltsmodells benötigt werden (beispielsweise Beispieldinhalt). Inhaltsvorlagen sollten aus Sites mit veröffentlichten Inhaltselementen und digitalen Assets erstellt werden. Beachten Sie, dass beim Import einer Sitevorlage aus einem Paket mit Inhalt keine Inhaltstypen erstellt werden. Sie werden erstellt, wenn eine Site aus der Inhaltsvorlage erstellt wird. Daher ist der Benutzer, der die Sitevorlage importiert, nicht der Eigentümer der Inhaltstypen. Stattdessen gehören die Inhaltstypen dem Benutzer, der eine erste Site aus der entsprechenden Vorlage erstellt. Dieser Benutzer kann die Vorlage dann nach Bedarf für andere Benutzer freigeben. Abhängig vom Content Management Cloud-Abonnementtyp und Startdatum des Service steht dieses Feature möglicherweise nicht zur Verfügung.

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, werden alle Elemente der Vorlage, einschließlich einer Kopie des Themes und eventueller Komponenten, in einem Vorlagenpackage gesammelt, das Sie herunterladen und mit dem Sie offline arbeiten können.



Wenn Sie eine offline geänderte Vorlage importieren, die bereits vorhandene Namen oder IDs für Vorlage, Themes oder benutzerdefinierte Komponenten enthält, werden Sie aufgefordert, die Konflikte zu lösen. Gegebenenfalls haben Sie die Möglichkeit, eine neue Vorlage, ein neues Theme oder eine neue benutzerdefinierte Komponente zu erstellen. In manchen Fällen können Sie auch vorhandene Vorlagen, Themes oder benutzerdefinierte Komponenten mit der importierten Version überschreiben. Siehe [Vorlagen entwickeln](#).

Sie können eine Vorlage auch in ein bestimmtes Repository importieren. Dabei können Sie vorhandene Assets aktualisieren oder duplizieren. Siehe [Vorlagen in ein bestimmtes Repository importieren](#).

### Vorlagen teilen

Vorlagen, die Sie selbst erstellen (ob durch Importieren, Kopieren oder Erstellen aus einer Site), können nur von anderen Personen verwendet werden, wenn sie explizit geteilt werden.

#### Hinweis:

Dies gilt auch für die mit Oracle Content Management bereitgestellten und von einem Administrator installierten Vorlagen. Wenn Sie keine Vorlagen sehen, wenden Sie sich an den Administrator. Möglicherweise sind sie nicht für Sie freigegeben worden.

Wenn Sie eine Vorlage zum ersten Mal mit einem Benutzer teilen, werden das zugehörige Theme und alle verknüpften benutzerdefinierten Komponenten automatisch für den Benutzer freigegeben. Mit der Rolle "Downloader" wird sichergestellt, dass sie verfügbar sind, wenn der Benutzer eine Site aus der Vorlage erstellt. Durch anschließende Änderungen an der Rolle für diesen Benutzer in der Vorlage werden die Sharing-Informationen für das jeweilige Theme oder die benutzerdefinierten Komponenten nicht aktualisiert.

Bei aktivierter Site-Governance werden Vorlagen über Vorlagen-Policys bereitgestellt. Siehe [Site-Governance](#) und [Vorlagen-Policys ändern](#).

## Vorlage aus einer Site erstellen

Wenn Sie eine Site als Ausgangspunkt für andere Sites verwenden möchten, können Sie eine Vorlage aus dieser Site erstellen.

#### Hinweis:


Um eine Vorlage aus einer Site zu erstellen, benötigen Sie die Rolle eines Downloaders, Beitragenden oder Managers für die Site. Außerdem muss Ihr Administrator die Optionen im Menü **Erstellen** aktivieren. Wenn Sie das Menü **Erstellen** auf der Vorlagenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.

In diesen Schritten wird gezeigt, wie Sie eine Vorlage aus einer Site erstellen. Sie können auch ein Vorlagenpackage importieren, das Sie offline erstellt oder geändert haben. Siehe [Vorlagen exportieren und importieren](#).

 **Hinweis:**

Wenn Sie eine Vorlage aus einer Site erstellen, die Inhalt aus mehreren Repositories verwendet, müssen Sie dafür das OCE-Toolkit verwenden. Siehe [Mit OCE Toolkit entwickeln](#) und [CEC-Befehlszeilenutility verwenden](#).

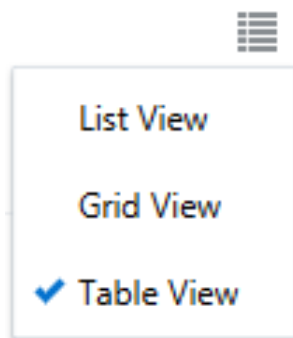
So erstellen Sie mit der Oracle Content Management-Weboberfläche eine Vorlage aus einer Site:


1. Klicken Sie auf **Sites**, und wählen Sie die zu verwendende Site aus.
2. Wählen Sie im Kontextmenü die Option **Vorlage erstellen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Geben Sie einen Namen für die Vorlage ein. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.


Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siten: authsite, content, pages, scs\_template\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

4. Geben Sie eine optionale Beschreibung für die Vorlage ein.
5. Geben Sie an, ob Sie nicht veröffentlichte Inhaltselemente und digitale Assets in die Vorlage aufnehmen möchten.
6. Wenn Sie bereit sind, klicken Sie auf **Vorlage erstellen**.

Wenn die Vorlage erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Vorlagen angezeigt. Klicken Sie zum Anzeigen aller Vorlagen auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**. Sie können steuern, wie Vorlagen angezeigt werden, indem Sie auf das Ansichtssymbol klicken und eine Option in der Liste auswählen.



Um die Ordner und Dateien einer Vorlage anzuzeigen, wählen Sie im Kontextmenü die Option **Öffnen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Um den Namen, die Beschreibung und andere Details zur Vorlage anzuzeigen oder zu ändern, klicken Sie auf

den Vorlagennamen, oder wählen Sie im Kontextmenü die Option **Details** aus. Sie können auch in der Aktionsleiste auf  klicken.

Die neue Vorlage verwendet eine Kopie der Site als Standardsite. Die Vorlage referenziert das in der Site verwendete Theme sowie alle benutzerdefinierten Komponenten, die auf den Seiten der Site verwendet werden. Das Theme und die benutzerdefinierten Komponenten werden nicht in die Vorlage kopiert, aber genauso wie in der Site referenziert.

Wenn die Vorlage von einer Unternehmenssite erstellt wurde, wird für alle aus der Vorlage neu erstellten Sites automatisch die von der Originalsite verwendete Lokalisierungs-Policy und Standardsprache verwendet.

Die Vorlage spiegelt den Zustand der Site, mit der sie erstellt wurde, zum Zeitpunkt der Vorlagenerstellung wider. Zukünftige Änderungen an der Site, mit der die Vorlage erstellt wurde, werden nicht in die mit der Vorlage gespeicherte Site übernommen.

## Vorlagendetails ändern



Die Registerkarte mit den Vorlagendetails enthält den Vorlagennamen, den Autor, die Beschreibung, das Vorlagen-Theme, in der Vorlage enthaltene benutzerdefinierte Komponenten und die Vorlagenvorschaubilder. Wenn die Site-Governance aktiviert ist, sehen Sie auch den Status der Vorlage (ob die Vorlage beim Erstellen von Sites verwendet werden kann).

Wenn Sie die entsprechenden Berechtigungen haben, können Sie Vorlageneigenschaften wie Name und Beschreibung ändern oder aktualisieren. Außerdem können Sie Vorschaubilder der Vorlage hinzufügen oder daraus entfernen.

Sie können Vorlagendetails aktualisieren, wenn Sie die Vorlage erstellt haben (Sie sind der Eigentümer der Vorlage), wenn Sie ein Siteadministrator sind oder wenn jemand eine Vorlage mit Ihnen geteilt und Ihnen die Rolle "Beitragender" oder "Manager" erteilt hat.

Wenn Sie Vorschaubilder hinzufügen, werden die Dateien im Assetordner der Vorlage gespeichert. Diese Dateien werden nicht in verknüpften Websites angezeigt, sondern ermöglichen dem Vorlageneigentümer das Angeben von Informationen zur Vorlage selbst.

So können Sie Vorlagendetails anzeigen oder ändern:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**.
2. Wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option **Details** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Bearbeiten Sie die Informationen nach Bedarf. Sie können die Informationen nur mit der Rolle "Beitragender" oder "Manager" bearbeiten.
4. Um ein Vorschaubild hinzuzufügen, klicken Sie auf . Suchen Sie das gewünschte Bild, oder klicken Sie auf **Hochladen**, um ein lokal gespeichertes Bild hochzuladen. Das Bild muss mindestens 180 px mal 135 px (Seitenverhältnis von 4:3) groß sein. Kleinere Bilder werden möglicherweise nicht optimal angezeigt, und viel größere Bilder können die Performance beeinträchtigen.

Wenn alle Plätze für Vorschaubilder voll sind, müssen Sie ein Bild löschen, bevor Sie ein neues hinzufügen können. Um ein Vorschaubild zu löschen, klicken Sie auf dem Bild auf




5. Klicken Sie auf **Speichern**.

## Vorlagen-Policys ändern

Die Registerkarte mit den Vorlagen-Policys zeigt den Typ der Vorlage (Standard oder Enterprise), die erforderliche Genehmigung und die minimale Sicherheitsebene für Sites an, die mit der Vorlage erstellt werden. Außerdem sehen Sie den Status der Vorlage (ob die Vorlage beim Erstellen von Sites verwendet werden kann).

Die Registerkarte mit den Vorlagen-Policys wird nur angezeigt, wenn die Site-Governance aktiviert ist und Sie Siteadministrator sind. Siehe [Site-Governance](#).

So können Sie Vorlagen-Policys anzeigen oder ändern:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**.
2. Wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option **Details** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Wählen Sie die Registerkarte **Policys** aus.
4. Legen Sie fest, ob aus dieser Vorlage erstellte Siteanforderungen vom Siteadministrator genehmigt werden müssen, ob sie automatisch genehmigt werden oder ob sie von bestimmten Personen genehmigt werden müssen. Wenn Sie die Genehmigung auf bestimmte Personen einschränken möchten, geben Sie den Namen oder die E-Mail-Adresse der Person oder Gruppe ein, die Sie als Genehmiger hinzufügen möchten. Wählen Sie die entsprechende Person oder Gruppe anschließend in den Suchergebnissen aus. Um einen Genehmiger zu entfernen, klicken Sie auf das **X** neben dem jeweiligen Namen.
5. Wählen Sie die mindestens erforderliche Sicherheitsebene für aus dieser Vorlage erstellte Sites aus. Siteersteller können bei Bedarf eine höhere Sicherheitsebene für ihre Site auswählen.
  - **Bestimmte Servicebenutzer:** Nur ausgewählte Benutzer, die sich bei dieser Instanz von Oracle Content Management anmelden können, haben Zugriff auf die Site. Der Siteersteller wählt die Oracle Content Management-Benutzer nach der Erstellung der Site aus. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).
  - **Bestimmte Cloud-Benutzer:** Nur ausgewählte Benutzer, die sich bei Ihrer Domain anmelden können, haben Zugriff auf die Site. Der Siteersteller wählt die Cloud-Benutzer nach der Erstellung der Site aus. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).
  - **Servicebenutzer:** Alle Benutzer, die sich bei dieser Instanz von Oracle Content Management anmelden können, haben Zugriff auf die Site.
  - **Cloud-Benutzer:** Alle Benutzer, die sich bei Ihrer Domain anmelden können, haben Zugriff auf die Site.
  - **Jeder:** Jeder hat ohne Anmeldung Zugriff auf die Site.
6. Wählen Sie eine Ablauf-Policy aus, um zu bestimmen, wann eine Site, die die Vorlage verwendet, abläuft. Siteadministratoren können angeben, ob abgelaufene Sites offline gesetzt oder gelöscht werden. Die Siteeigentümer und -manager werden vor Ablauf der Site per E-Mail benachrichtigt und erhalten die Möglichkeit, das Ablaufdatum zu

verschieben. Wenn sie den Ablauf nicht verschieben, werden sie per E-Mail benachrichtigt, wenn die Site offline gesetzt oder gelöscht wurde. Zu diesem Zeitpunkt können sie das Ablaufdatum verschieben und die Site wieder online setzen oder aus dem Papierkorb wiederherstellen, falls erforderlich. Folgende Ablauf-Policy-Optionen sind verfügbar:

- **Nie**
- **1 Jahr**
- **2 Jahre**
- **Benutzerdefiniert**  
Wenn Sie **Benutzerdefiniert** auswählen, können Sie einen Ablauf in weniger als 1 Jahr oder mehr als 2 Jahren festlegen.

 **Hinweis:**

Nach dem Erstellen einer Site können Siteadministratoren die Ablauf-Policy einer Site im Dialogfeld **Siteeigenschaften** ändern.


7. Wenn Sie eine Unternehmensvorlage bearbeiten, können Sie festlegen, wie das Sitepräfix für leserfreundliche URL-Werte erstellt wird. Dieses Präfix wird an die Slug-Werte des Inhaltselements (als Teil der für die Seite oder das Asset spezifischen URL) angehängt. Das Präfix kann basierend auf dem Sitenamen automatisch generiert oder vom Benutzer eingegeben werden.
8. Wenn Sie eine Unternehmensvorlage bearbeiten, wählen Sie die Lokalisierungs-Policy aus, die bestimmt, welche Sprachen für die Site erforderlich sind.
9. Klicken Sie auf **Speichern**, wenn Sie fertig sind.

## Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern

Auf der Registerkarte "Zielgruppe" der Vorlage wird angezeigt, welchen Status die Vorlage aufweist (ob die Vorlage beim Erstellen von Sites verfügbar ist) und wer mit der Vorlage Sites erstellen darf.

Die Registerkarte mit der Vorlagenzielgruppe wird nur angezeigt, wenn die Site-Governance aktiviert ist und Sie Siteadministrator sind. Siehe [Site-Governance](#).

So können Sie die Vorlagenzielgruppe anzeigen oder ändern:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**.
2. Wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option **Details** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Wählen Sie die Registerkarte **Zielgruppe** aus.
4. Um den Vorlagenstatus zu ändern, klicken Sie auf den Statusschalter. Sie müssen die Vorlage aktivieren, damit Benutzer Sites damit erstellen können. Wenn Sie eine Vorlage aktivieren, wird diese standardmäßig allen Siteerstellern verfügbar gemacht. Wenn Sie ändern möchten, welche Personengruppe die Vorlage verwenden darf, ändern Sie die Einstellung auf dieser Registerkarte.
5. Wählen Sie aus, wer diese Vorlage zum Erstellen von Sites verwenden darf.

- **Bestimmte Personen:** Nur ausgewählte Personen können mit dieser Vorlage Sites erstellen. Geben Sie den Namen oder die E-Mail-Adresse der Person oder Gruppe ein, die zur Verwendung dieser Vorlage berechtigt sein soll. Wählen Sie die entsprechende Person oder Gruppe anschließend in den Suchergebnissen aus. Um eine Person oder Gruppe zu entfernen, klicken Sie auf das **X** neben dem jeweiligen Namen.
  - **Jeder:** Jeder, der Sites erstellt, kann diese Vorlage verwenden.
6. Klicken Sie auf **Speichern**, wenn Sie fertig sind.

## Vorlagen verwalten

Sie können einen Vorlagenordner wie jeden anderen Ordner kopieren, umbenennen und löschen, aber beim Importieren oder Teilen von Vorlagen sind Besonderheiten zu beachten.




Öffnen Sie die Seite "Vorlagen", indem Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen** klicken. Sie können die folgenden Aufgaben mit Optionen in der Aktionsleiste oder im Kontextmenü auf der Seite "Vorlagen" ausführen.

Aufgabe	Beschreibung
Vorlage erstellen	Wenn Sie eine Site als Ausgangspunkt für andere Sites verwenden möchten, können Sie eine Vorlage aus dieser Site erstellen.

### Hinweis:


Sie benötigen die Rolle des Downloaders, Beitragenden oder Managers für die Site, und der Administrator muss die Option aktivieren. Wenn Sie das Menü **Erstellen** auf der Vorlagenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator. Wenn Sie außerdem eine Vorlage aus einer Site erstellen, die Inhalt aus mehreren Repositorys verwendet, müssen Sie dafür das OCE-Toolkit verwenden. Siehe [Mit OCE Toolkit entwickeln](#) und [CEC-Befehlszeilenumgebung verwenden](#).

Klicken Sie auf der Seite "Vorlagen" auf **Erstellen**, und wählen Sie **Aus vorhandener Site erstellen** aus. Wählen Sie eine Site aus, benennen Sie die Vorlage, und klicken Sie auf **Erstellen**. Siehe [Vorlage aus einer Site erstellen](#).



Aufgabe	Beschreibung
Vorlagendateien anzeigen und bearbeiten	<p>Sie können die Ordner und Dateien, aus denen die Vorlage besteht, explorieren, indem Sie die Vorlage auswählen und anschließend im Kontextmenü auf <b>Öffnen</b> oder in der Aktionsleiste auf  klicken.</p> <p>Wenn Sie Webentwickler sind, können Sie einzelne Vorlagendateien herunterladen und ändern oder die Desktop-App verwenden und alle im lokalen System vorgenommenen Änderungen synchronisieren. Sie können auch das Vorlagenpackage mit dem zugehörigen Theme und allen benutzerdefinierten Komponenten exportieren und damit offline in Ihrer bevorzugten Entwicklungsumgebung arbeiten.</p> <p>Eine Vorlage wird durch eine Ordnerstruktur dargestellt, mit der Sie wie mit anderen Ordnern arbeiten können.</p> <p>Wenn Sie eine Vorlage exportieren, werden alle Elemente der Vorlage, einschließlich einer Kopie des Themes und eventueller Komponenten, in einem Vorlagenpackage gesammelt, das Sie herunterladen und mit dem Sie offline arbeiten können. Siehe <a href="#">Vorlagen entwickeln</a>.</p>
Sites erstellen	<p>Um eine Site aus einer Vorlage zu erstellen, wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Site erstellen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Siehe <a href="#">Sites erstellen</a>.</p>
Vorlage umbenennen	<p>Wählen Sie die gewünschte Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Umbenennen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Geben Sie einen Namen für die Vorlage ein, der mit keinem der vorhandenen Vorlagennamen auf demselben Server identisch ist. Informationen zu Benennungsrichtlinien finden Sie unter <a href="#">Vorlage aus einer Site erstellen</a>.</p>
Vorlage kopieren	<p>Sie können eine Vorlage erstellen, indem Sie eine vorhandene Vorlage kopieren und Änderungen an der Kopie vornehmen.</p>

 **Hinweis:**



Beim Kopieren einer Vorlage werden mit der Vorlage verknüpfte Sharing-Informationen nicht kopiert.



Wählen Sie die zu kopierende Vorlage und dann im Kontextmenü die Option **Kopieren** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Geben Sie einen Namen für die Vorlage ein, der mit keinem der vorhandenen Vorlagennamen auf demselben Server identisch ist. Informationen zu anderen Benennungsrichtlinien finden Sie unter [Vorlage aus einer Site erstellen](#)

In einer Fortschrittsleiste werden der neue Vorlagenname und der Status des Kopiervorgangs angezeigt.

Aufgabe	Beschreibung
Vorlage löschen und wiederherstellen	<p>Wenn Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen, können Sie einen Vorlagenordner und dessen Inhalt löschen. Wenn Sie eine Vorlage löschen, werden der Vorlagenordner und alle zugehörigen Ordner und Dateien in den Papierkorb verschoben.</p> <p>Sie können eine Vorlage löschen oder wiederherstellen, wenn Sie die Vorlage erstellt haben (Sie sind der Vorlageneigentümer) oder wenn jemand eine Vorlage mit Ihnen geteilt und Ihnen eine Rolle als Beitragender oder Manager zugewiesen hat.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px;"> <p> <b>Hinweis:</b></p> <p>Wenn Sie eine Vorlage löschen, werden das zugehörige Theme und die benutzerdefinierten Komponenten dabei nicht gelöscht.</p> </div>
	<p>Um eine Vorlage zu löschen, wählen Sie die zu löschende Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Löschen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Sie werden aufgefordert, die Vorlage in den Papierkorb zu verschieben. Eine gelöschte Vorlage bleibt im Papierkorb, bis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie die Vorlage wiederherstellen;</li> <li>• Sie die Vorlage endgültig löschen.</li> <li>• Ihre Papierkorb-Quota ist erreicht.</li> <li>• Der Papierkorb wird automatisch in dem Intervall geleert, das von Serviceadministrator festgelegt wird. Der Standardwert ist 90 Tage.</li> </ul> <p>Klicken Sie zum Wiederherstellen einer Vorlage in der Dropdown-Liste "Vorlagen" auf <b>Papierkorb</b>, wählen Sie die Vorlage aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf <b>Wiederherstellen</b>.</p>
Vorlage exportieren oder importieren	<p>Sie können eine Vorlage exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Vorlage importieren oder die vorhandene Vorlage dadurch ersetzen. Sie können auch eine Vorlage exportieren, um sie zu einer anderen Instanz zu verschieben und dort zu importieren.</p> <p>Wenn Sie eine Vorlage exportieren, kopieren Sie diese im Wesentlichen als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner. Sie können das Vorlagenpackage direkt aus dem Ordner herunterladen, um es zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Vorlagendateien beendet haben, erstellen Sie eine ZIP-Datei mit dem Vorlagenpackage, importieren Sie diese, und überschreiben Sie die Originalvorlage, oder erstellen Sie eine neue Vorlage.</p> <p>Siehe <a href="#">Vorlagen exportieren und importieren</a>.</p>



Aufgabe	Beschreibung
Vorlagen teilen und Mitgliederrollen verwalten	<p>Wenn Sie Eigentümer oder Manager einer Vorlage sind, können Sie eine Vorlage mit anderen Benutzern teilen und diesen eine Rolle zuteilen, die bestimmt, welche Aktionen die Benutzer mit der Vorlage ausführen können.</p> <p>Wenn Governance <i>nicht aktiviert</i> ist, berechtigt das Zuweisen einer beliebigen Rolle Benutzer dazu, mit der Vorlage eine Site zu erstellen. Ist Governance hingegen <i>aktiviert</i>, müssen Sie die Vorlage aktivieren und sicherstellen, dass ein Benutzer zur Vorlagenzielgruppe gehört, um diesen zu berechtigen, eine Site aus der Vorlage zu erstellen. Siehe <a href="#">Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern</a>.</p> <p>Theme und benutzerdefinierte Komponenten der Vorlage werden als separate Objekte gespeichert und in der Vorlage lediglich referenziert. Die Mitgliedschaft für das Theme und die benutzerdefinierte Komponente wird daher separat verwaltet. Wenn Sie eine Vorlage mit einem Benutzer teilen, erhält der Benutzer automatisch die Rolle "Downloader" für alle verknüpften Themes und benutzerdefinierten Komponenten, unabhängig von der Rolle, die Sie dem Benutzer für die Vorlage zuweisen. Dadurch wird sichergestellt, dass diese Objekte für den Benutzer verfügbar sind, wenn dieser eine Site aus der Vorlage erstellt.</p> <p>Wählen Sie die zu teilende Vorlage und dann im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste die Option <b>Mitglieder</b> aus.</p> <p>Geben Sie einen oder mehrere Benutzernamen oder E-Mail-Adressen ein, und weisen Sie eine der folgenden Rollen zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Leseberechtigter:</b> Leseberechtigte können die Ordner und Dateien der Vorlage anzeigen, können jedoch nichts ändern.</li> <li>• <b>Downloader:</b> Downloader können auch Dateien herunterladen und diese auf ihrem eigenen Rechner speichern.</li> <li>• <b>Beitragende:</b> Beitragende können außerdem Vorlagendetails und -dateien bearbeiten, neue Dateien hochladen, Dateien löschen und die Vorlage selbst löschen.</li> <li>• <b>Manager:</b> Manager können außerdem Benutzer hinzufügen und ihnen Rollen zuweisen. Dem Eigentümer einer Vorlage (dem Ersteller) wird automatisch die Managerrolle zugewiesen.</li> </ul>
Vorlagendetails anzeigen oder bearbeiten	<p>Um Vorlagendetails anzuzeigen, wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Details</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Zu den Vorlagendetails gehören Vorlagenname, Autor, Supportdateien, Beschreibung, Theme, benutzerdefinierte Komponenten und Thumbnails. Wenn Sie die entsprechende Vorlagenrolle besitzen, können Sie die Details bearbeiten. Siehe <a href="#">Vorlagendetails ändern</a>.</p>
Vorlagen-Policies anzeigen oder bearbeiten (bei aktivierter Governance)	<p>Wenn Governance aktiviert ist und Sie ein Siteadministrator sind, können Sie Vorlagen-Policies wie erforderliche Genehmigung, Mindestsicherheit, Siteablauf und Lokalisierung anzeigen. Wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Details</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Wählen Sie anschließend die Registerkarte <b>Policies</b> aus. Siehe <a href="#">Vorlagen-Policies ändern</a>.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Eine Vorlage zur Siteerstellung verfügbar machen und verwalten, wer mit der Vorlage Sites erstellen darf (bei aktivierter Governance)	<p>Wenn Governance aktiviert ist und Sie Siteadministrator sind, können Sie die Vorlage zur Siteerstellung verfügbar machen und verwalten, wer mit der Vorlage Sites erstellen darf. Neben aktiven (für die Siteerstellung verfügbaren) Vorlagen wird  angezeigt.</p> <p>Um den Status oder die Zielgruppe zu ändern, wählen Sie die Vorlage und dann im Kontextmenü die Option <b>Details</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um die Vorlage für die Siteerstellung verfügbar zu machen, klicken Sie auf den Statusschalter, um sie zu aktivieren.</li> <li>• Klicken Sie auf die Registerkarte <b>Zielgruppe</b>, um festzulegen, wer mit der Vorlage Sites erstellen darf. Siehe <a href="#">Status oder Zielgruppe von Vorlagen ändern</a>.</li> </ul>

## Vorlagen exportieren und importieren

Sie können eine Vorlage exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Vorlage importieren oder die vorhandene Vorlage dadurch ersetzen. Sie können auch eine Vorlage exportieren, um sie zu einer anderen Oracle Content Management-Instanz zu verschieben und dort zu importieren.

### Vorlagen exportieren

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, kopieren Sie die Vorlage im Grunde als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner in Oracle Content Management. Sie können das Vorlagenpackage direkt aus dem Ordner herunterladen, um es zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Vorlagendateien beendet haben, erstellen Sie eine ZIP-Datei, die das Vorlagenpackage enthält. Importieren Sie die Datei in Ihre Site, und überschreiben Sie die Originalvorlage, oder erstellen Sie eine neue Vorlage.



#### Hinweis:

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, umfasst dieser Export keine Sharing-Informationen für die Vorlage.

So exportieren Sie eine Vorlage:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**.
2. Wählen Sie eine Vorlage aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Exportieren**.
3. Navigieren Sie zu einem vorhandenen Ordner, oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie auf **Erstellen** klicken und einen Namen sowie optional eine Beschreibung angeben.
4. Wählen Sie einen Ordner aus, indem Sie das zugehörige Kontrollkästchen aktivieren und auf **OK** klicken.

## Vorlagen importieren

### Hinweis:

Wenn Sie eine Vorlage in einen anderen Server importieren, sind möglicherweise bestimmte Links auf der Standardsite im neuen Serverkontext nicht mehr gültig. Wenn auf der Site Referenzlinks auf Bilder oder andere Inhalte verwendet werden, anstatt dass Inhalte direkt in die Site kopiert werden, sind diese Inhalte auf dem neuen Server nicht verfügbar. Selbst wenn Sie den Inhalt auf den neuen Server kopieren, hat der Inhalt eine andere interne ID, und der Link ist nicht gültig. Beim Importieren der Vorlage werden Sie darüber benachrichtigt, welche Seiten ungültige Referenzlinks enthalten.

So importieren Sie ein Vorlagenpackage:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Vorlagen anzeigen**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Vorlagenpackage importieren**.
3. Wenn Sie ein Vorlagenpackage hochgeladen haben, navigieren Sie zu dem Ordner, in dem das Package enthalten ist, und öffnen Sie ihn. Wenn Sie das Vorlagenpackage noch nicht hochgeladen haben, gehen Sie zu dem Ordner, in den das Package hochgeladen werden soll, oder erstellen Sie einen neuen Ordner. Klicken Sie auf **Hochladen**, suchen und wählen Sie das Vorlagenpackage, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.
4. Um eine Vorlage zu verwenden, klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben dem Vorlagendateinamen, und klicken Sie dann auf **OK**. Daraufhin werden neue Ordner für die Vorlage, das zugehörige Theme und alle benutzerdefinierten Komponenten erstellt. Wenn die Namen oder IDs der Vorlagen, Themes oder benutzerdefinierten Komponenten bereits vorhanden sind, werden Sie aufgefordert, die Konflikte zu lösen. Dazu müssen Sie möglicherweise eine neue Vorlage, ein neues Theme oder eine neue Komponente erstellen. Sie können aber auch vorhandene Elemente mit den importierten Versionen überschreiben.

### Vorlagen in ein bestimmtes Repository importieren

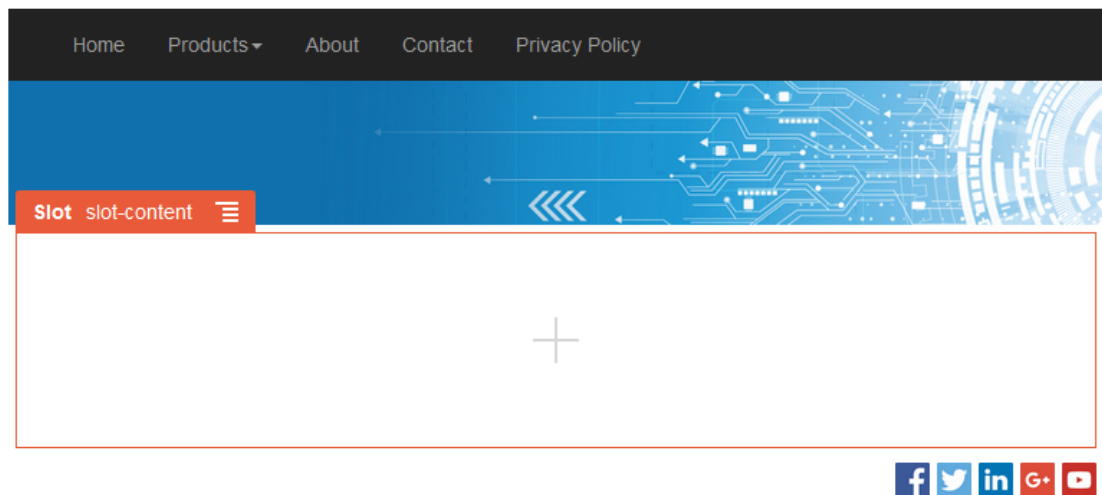
Sie können ein Repository auswählen und ein Vorlagenpackage speziell dorthin importieren.

1. Klicken Sie auf **Inhalt**, und wählen Sie im Menü **Repositories** aus.
2. Wählen Sie das Repository aus, in das Sie das Vorlagenpackage importieren möchten, und klicken Sie auf **Inhalt importieren**.
3. Wenn Sie ein Vorlagenpackage hochgeladen haben, navigieren Sie zu dem Ordner, in dem das Package enthalten ist, und öffnen Sie ihn. Wenn Sie das Vorlagenpackage noch nicht hochgeladen haben, gehen Sie zu dem Ordner, in den das Package hochgeladen werden soll, oder erstellen Sie einen neuen Ordner. Klicken Sie auf **Hochladen**, suchen und wählen Sie das Vorlagenpackage, und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Legen Sie fest, ob bereits im Repository vorhandene Assets mit den neuen Revisionen aktualisiert oder ob Duplikate der Assets erstellt werden sollen, und klicken Sie auf **Importieren**.

5. Wenn Sie auf **Details** klicken, wird eine Liste der importierten Assets und Inhaltstypen angezeigt. Klicken Sie anschließend auf **OK**.

## Themes

Ein *Theme* definiert das allgemeine Look-and-Feel - den Gesamtstil - einer Site, einschließlich Farbschema, Schriftschnitt, Schriftart und Seitenhintergrund. Themes gewährleisten visuelle Konsistenz unter den Seiten in der Site. Sie können das Design anpassen und Inhalte hinzufügen, um eine Site zu erstellen, die auf Ihren Stil, Ihre Marke und Ihre Vision zugeschnitten ist.



Ein Theme umfasst die folgenden Elemente:

- Seitenlayouts
- Cascading Style Sheet (CSS)
- Varianten des Style Sheets
- Konfigurationsdateien
- Hintergrundcode, der die Sitenavigation definiert

Jede Website verwendet ein Theme. Wenn Sie die Site aus einer Vorlage erstellen, wird das Theme aus der Vorlage übernommen. Sie können das Theme für eine Site jederzeit ändern.

Oracle Content Management stellt eine Reihe von Vorlagen mit Themes bereit, die Sie für den schnellen Einstieg verwenden können. Um ein neues Theme zu erstellen, kopieren Sie ein vorhandenes Theme. Sie können die Theme-Dateien herunterladen und ändern oder die Änderungen, die Sie im lokalen System vornehmen, mit der Desktop-App synchronisieren. Informationen zu alternativen Möglichkeiten zum Erstellen von Themes finden Sie unter [Themes entwickeln](#).

Entwickler können außerdem ein Theme erstellen, das eine bestimmte Untermenge an Komponenten verwendet. Wenn Sie eine Site mit einem dieser Themes erstellen, werden Ihnen nur Komponenten angezeigt, die für dieses Theme zulässig sind. Auf diese Weise brauchen Sie sich keine Gedanken darüber zu machen, ob eine Komponente für das gewählte Theme zulässig ist. Neben Komponenten, die mit einem Theme verknüpft sind, können weiterhin vordefinierte Komponenten verwendet werden.

Wenn eine Site ein neues, nicht veröffentlichtes Theme verwendet, wird das Theme automatisch mit der Site veröffentlicht, wenn Sie die Site das erste Mal online setzen. Wenn Sie Änderungen an einem Theme vornehmen und Onlinesites aktualisieren möchten, damit die Änderungen angezeigt werden, müssen Sie das Theme explizit veröffentlichen. Nur der Theme-Eigentümer oder ein Benutzer mit Manager-Berechtigungen kann ein Theme explizit veröffentlichen.

 **Hinweis:**

Wenn Sie Änderungen an einem Theme veröffentlichen, werden die Änderungen in allen Onlinesites berücksichtigt, die das Theme verwenden. Beispiel: Wenn Sie die im Theme angegebene Standardschriftart ändern und das Theme veröffentlichen, wird die neue Standardschriftart auf allen Sites verwendet, die das Theme nutzen.

## Themes verwalten

Sie können Theme-Ordner auf die gleiche Weise kopieren, umbenennen und löschen wie andere Ordner. Da Themes jedoch von mehreren Websites gemeinsam verwendet werden können, sind einige spezielle Aspekte zu berücksichtigen.

Sie können alle Themes anzeigen, indem Sie auf **Entwickler, Alle Themes anzeigen** klicken. Zur Ausführung der folgenden Aufgaben verwenden Sie die Optionen in der Menüleiste oder das Kontextmenü auf der Seite "Themes".


Aufgabe	Beschreibung
Neues Theme erstellen	Um ein neues Theme zu erstellen, kopieren Sie ein vorhandenes Theme. Informationen zu weiteren Möglichkeiten zum Erstellen von Themes finden Sie unter <a href="#">Themes entwickeln</a> .
Theme kopieren	Sie können ein neues Theme erstellen, indem Sie ein vorhandenes Theme kopieren und Änderungen an der Kopie vornehmen.


 **Hinweis:**

Beim Kopieren eines Themes werden mit dem Theme verknüpfte Sharing-Informationen nicht kopiert.

Wählen Sie das zu kopierende Theme aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Kopieren**. Geben Sie einen Namen ein, der noch nicht für ein anderes Theme verwendet wurde. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt. Klicken Sie auf **Kopieren**.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

Aufgabe	Beschreibung
Thema teilen	<p>Wenn der Administrator Sharing aktiviert hat und Sie Eigentümer oder Manager des Themes sind, können Sie Ihr Thema mit anderen Benutzern teilen. Sie weisen dem Benutzer, mit dem Sie ein Thema teilen, eine Rolle zu, die definiert, was der Benutzer mit dem Thema tun kann.</p>
	<div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> <b>Hinweis:</b></p> <p>Wenn jemand eine Vorlage mit einem Benutzer teilt, erhält der Benutzer automatisch die Rolle "Downloader" für alle verknüpften Themes, unabhängig von der Rolle, die dem Benutzer für die Vorlage zugewiesen wird. Dadurch wird sichergestellt, dass das Thema für den Benutzer verfügbar ist, wenn dieser eine Site aus der Vorlage erstellt.</p> </div>
	<p>Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Thema, das Sie teilen möchten, und wählen Sie <b>Mitglieder hinzufügen</b>. Geben Sie einen oder mehrere Benutzernamen oder E-Mail-Adressen ein, und weisen Sie eine der folgenden Rollen zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Leseberechtigter:</b> Leseberechtigte können die Ordner und Dateien des Themes anzeigen, können jedoch nichts ändern.</li> <li>• <b>Downloader:</b> Downloader können auch Dateien herunterladen und diese auf ihrem eigenen Rechner speichern.</li> <li>• <b>Mitwirkende:</b> Mitwirkende können das Thema auch bearbeiten, neue Dateien hochladen, Dateien löschen und das Thema selbst löschen.</li> <li>• <b>Manager:</b> Manager können außerdem Benutzer hinzufügen und ihnen Rollen zuweisen. Dem Ersteller eines Themes (dem Eigentümer) wird automatisch die Manager-Rolle zugewiesen.</li> </ul>
Thema bearbeiten	<p>Als Webentwickler können Sie einzelne Theme-Dateien herunterladen und bearbeiten oder mit der Desktop-App am lokalen System vorgenommene Änderungen synchronisieren.</p> <p>Vorlagenpackages enthalten das zugehörige Thema und beliebige benutzerdefinierte Komponenten. Sie können exportiert und offline in der bevorzugten Entwicklungsumgebung bearbeitet werden. Siehe <a href="#">Themes entwickeln</a>.</p> <p>Änderungen, die Sie an einem Thema vornehmen, werden erst nach der Veröffentlichung des Themes auf der zugehörigen Website wiedergegeben.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Theme veröffentlichen	<p>Wenn eine Site ein neues, nicht veröffentlichtes Theme verwendet, wird das Theme automatisch mit der Site veröffentlicht, wenn Sie die Site das erste Mal online setzen. Wenn Sie Änderungen an einem Theme vornehmen und Onlinesites aktualisieren möchten, damit die Änderungen angezeigt werden, müssen Sie das Theme explizit veröffentlichen. Um ein Theme veröffentlichen zu können, müssen Sie der Eigentümer sein oder über die Rolle "Manager" verfügen.</p> <p>Wählen Sie das Theme in der Liste aus, und klicken Sie in der Menüleiste auf <b>Veröffentlichen</b> (oder für zuvor veröffentlichte Themes auf <b>Erneut veröffentlichen</b>). Das Symbol "Veröffentlicht"  wird neben dem Theme in der Liste hinzugefügt. Siehe <a href="#">Themes veröffentlichen</a>.</p>
Theme löschen oder wiederherstellen	<p>Wenn Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen, können Sie einen Theme-Ordner und dessen Inhalt löschen. Wenn Sie ein Theme löschen, werden der Theme-Ordner und alle zugehörigen Ordner und Dateien in den Papierkorb verschoben.</p> <p>Sie können die Themes löschen und wiederherstellen, die Sie selbst erstellt haben (Sie sind der Eigentümer) oder die andere Benutzer mit Ihnen geteilt haben (Sie haben die Rolle "Beitragender" oder "Manager").</p>

 **Hinweis:**

Sie können keine Themes löschen, die von anderen Websites verwendet werden.

Um ein Theme zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das zu löschende Theme, und wählen Sie **Löschen**. Sie werden aufgefordert, das Theme in den Papierkorb zu verschieben. Ein gelöscht Theme bleibt so lange im Papierkorb, bis:

- Sie das Theme wiederherstellen.
- Sie das Theme endgültig löschen.
- Ihre Papierkorb-Quota ist erreicht.
- Der Papierkorb wird automatisch in dem Intervall geleert, das von Serviceadministrator festgelegt wird. Der Standardwert ist 90 Tage.

Klicken Sie zum Wiederherstellen eines Themes auf der Seite "Theme" in der Menüleiste auf **Papierkorb**. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in der Liste auf das Theme, und wählen Sie **Wiederherstellen** aus.

## Themes veröffentlichen

Ein Theme definiert das allgemeine Look-and-Feel einer Site. Sie können ein Theme aktualisieren, um das Aussehen der Sites zu ändern, die das Theme verwenden.


Wenn eine Site ein neues, nicht veröffentlichtes Theme verwendet, wird das Theme automatisch mit der Site veröffentlicht, wenn Sie die Site das erste Mal online setzen. Wenn Sie Änderungen an einem Theme vornehmen und Onlinesites aktualisieren möchten, damit die Änderungen angezeigt werden, müssen Sie das Theme explizit

veröffentlichen. Um die Änderungen an einem Theme zu veröffentlichen, müssen Sie der Theme-Eigentümer sein oder über die Rolle "Manager" verfügen.

 **Hinweis:**

Wenn Sie Änderungen an einem Theme veröffentlichen, wird die Änderung auf allen Onlinesites übernommen, die das Theme verwenden. Testen Sie daher die Änderungen offline, und prüfen Sie ihre Auswirkungen auf die verknüpften Sites, bevor Sie Updates an einem Theme veröffentlichen.

So veröffentlichen Sie ein Theme:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Themes anzeigen**.
2. Wählen Sie ein vorhandenes Theme aus der Liste mit Themes.
3. Klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Veröffentlichen**.
4. Klicken Sie auf **Bestätigen, um fortzufahren** und danach auf **OK**. Das Symbol "Veröffentlicht"  wird neben dem Theme in der Liste hinzugefügt.



# 7

## Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten

Als Entwickler können Sie benutzerdefinierte Komponenten und Layouts erstellen und verwalten. Als Sitebeitragender können Sie Komponenten (Apps) und Komponentengruppen von Dritten registrieren.

Benutzerdefinierte Komponenten umfassen Komponentengruppen, die Sie im Editor erstellen, sowie lokale und Remotekomponenten, die Sie mit Optionen erstellen, die in diesem Abschnitt beschrieben werden. Benutzerdefinierte Layouts umfassen *Abschnittslayouts* zum Anordnen von Komponenten in einem Slot sowie *Inhaltslayouts* zum Anordnen der Felder in einem Inhaltselement.

- [Benutzerdefinierte Komponenten](#)
- [Layouts](#)
- [Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwenden](#)
- [Remotekomponenten registrieren](#)
- [Lokale Komponenten, Layouts, Inhaltsfeldeditoren oder Inhaltsformulare erstellen](#)
- [Komponenten oder Layouts exportieren oder importieren](#)

In [Seiteninhalt anordnen](#) wird beschrieben, wie Sie Komponenten für Sites einsetzen.


Informationen zur Verwendung einzelner Komponenten finden Sie unter [Integrierte Komponenten verwenden](#).

Details zur Erstellung eigener Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

## Benutzerdefinierte Komponenten

*Komponenten* sind die einzelnen Teile einer Webseite. Was sehen Sie auf einer Webseite? Wahrscheinlich sehen Sie einige Titel, einige Textabsätze und verschiedene Links zu anderen Seiten auf der Site. Sie könnten auch Bilder, Schaltflächen, Trennlinien, Karten und Galerien sehen. Jedes dieser Elemente ist eine Komponente.

Um einer Seite eine Komponente hinzuzufügen, stellen Sie sicher, dass  auf

**Bearbeiten** gesetzt ist. Klicken Sie auf , und wählen Sie den Komponententyp aus, den Sie verwenden möchten.

Ziehen Sie die Komponente aus dem Bereich, und legen sie in einem Slot auf der Seite ab. Das war's schon. Verschieben Sie Titel, Absätze, Bilder und andere Komponenten per Drag and Drop an die gewünschte Stelle auf einer Seite.

Über Optionen im Komponentenmanager können Sie einfach Remotekomponenten (Apps) registrieren und aufnehmen und sogar Ihre eigenen Komponenten erstellen. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.

Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie die jeweilige Option, um eine neue lokale Komponente zu erstellen oder eine Remotekomponente zu registrieren. Komponenten, die Sie auf diese Weise erstellen und freigeben, werden im Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" im Editor aufgelistet.


Details zur Erstellung eigener Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

### Remotekomponenten

Komponenten von Drittanbietern (Apps), die Sie auf Ihrer Site verwenden möchten, müssen lediglich registriert werden. Einfacher geht's nicht.

Wenn Sie eine Remotekomponente registrieren, geben Sie die URL für die Remotekomponente selbst und eine zweite URL für alle Einstellungen an, die ein Webautor für die Remotekomponente angeben kann.

Nach der Registrierung einer Remotekomponente können Sie diese für andere Benutzer freigeben. Registrierte Remotekomponenten, deren Eigentümer Sie sind oder die mit Ihnen geteilt wurden, werden im Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" in Sitebuilder aufgelistet.

Sie können die Eigenschaften von Remotekomponenten im Editor auf die gleiche Weise ändern wie die anderer Komponenten. Klicken Sie einfach auf das Menüsymbol , und wählen Sie **Einstellungen**. Mit der Schaltfläche **Benutzerdefiniert** öffnen Sie die Einstellungs-URL, die Sie beim Registrieren der Remotekomponente angegeben haben.

#### Hinweis:

Da Remotekomponenten auf einem anderen Server als dem Server von Oracle Content Management gehostet werden, sind sie aus Sicherheitsgründen in ein Inline-Frame (mit einem iframe-Element) eingeschlossen. Nicht alle Remotekomponenten können in ein Inline-Frame eingeschlossen werden. Fragen Sie im Zweifelsfalls beim Provider nach.

### Lokale Komponenten

Entwickler können Komponenten mit Zugriff auf dieselben Features und Funktionen wie die von Oracle Content Management erstellen. Sie können die Komponente direkt in die Seite einfügen oder in ein Inline-Frame mit iframe-Element einschließen.

Wenn Sie auf **Erstellen** klicken, um eine lokale Komponente zu erstellen, wird eine vollständig funktionsfähige Beispielfunktion mit einem von Ihnen angegebenen Namen und einer eindeutigen ID zur Komponentenliste hinzugefügt. Als Entwickler können Sie das Beispiel ändern, um Ihre eigenen Lösungen zu erstellen.

Details zur Erstellung eigener Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

# Layouts

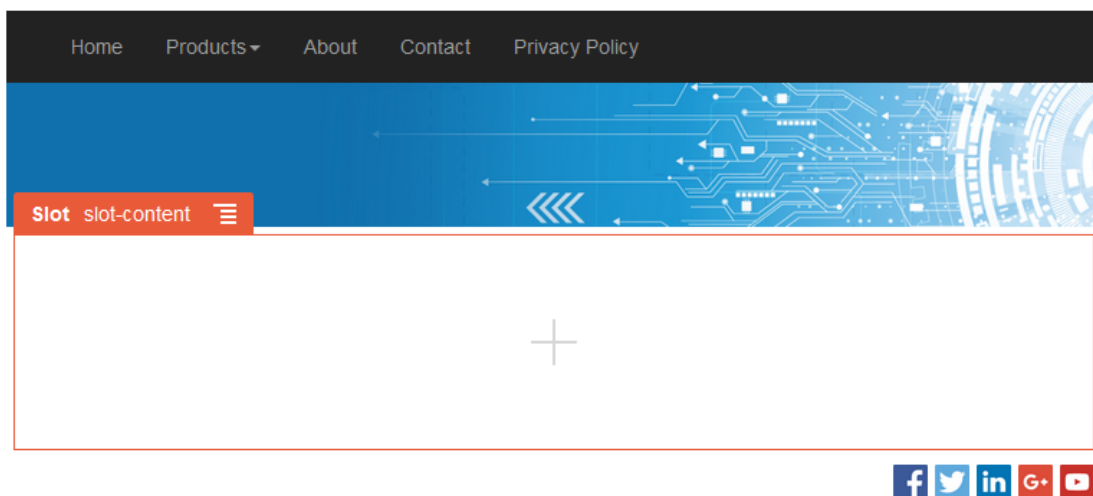
Ein Seitenlayout ordnet Slots und Inhalte auf einer Seite an. Ein Abschnittslayout ordnet Inhalte in einem Slot an. Ein Inhaltslayout ordnet die Felder in einem Inhaltselement an.

Allgemein gilt, dass ein Layout die Darstellung des Inhalts bestimmt, nicht jedoch den Inhalt selbst. Wenn Inhalt und Darstellung des Inhalts voneinander getrennt werden, ist es einfacher, denselben Inhalt auf verschiedene Weise zu präsentieren oder die Darstellung des Inhalts zu ändern, ohne den Inhalt selbst zu verändern.

## Seitenlayout

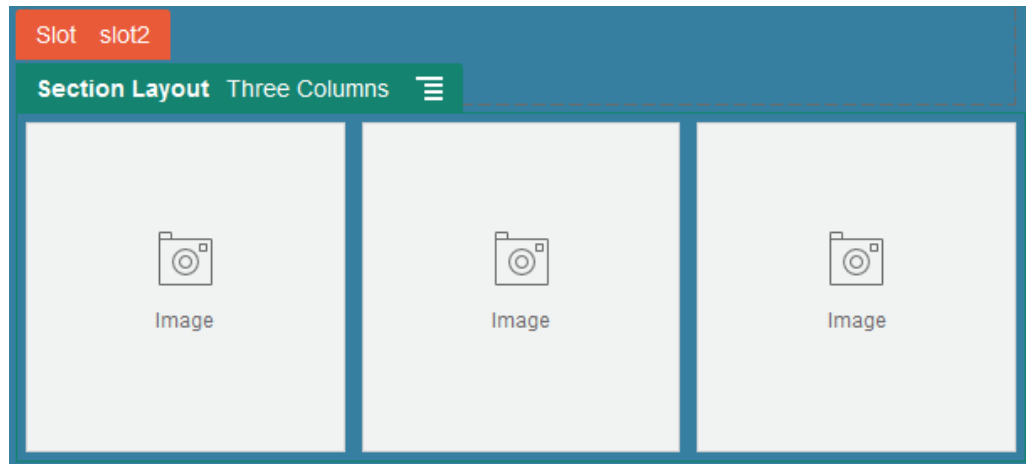
Wenn Sie eine Seite zu einer Site hinzufügen, wählen Sie ein Layout für diese Seite. Jedes Layout verfügt über Bereiche auf der Seite, sogenannte Slots, in die ein Beitragender Inhalte per Drag-and-Drop verschieben kann. Ein Seitenlayout definiert die Anzahl und Position der Slots auf der Seite. Ein Layout kann auch vordefinierte, auf der Seite platzierte Inhalte enthalten. Diese Inhalte sind statisch und können nicht (Beispiel: Unternehmenslogo) oder nur geringfügig bearbeitet werden (Beispiel: Überschriftstext, den ein Beitragender ändern kann). Position und Darstellung des Inhalts können jedoch nicht geändert werden.

Seitenlayouts werden im Theme gespeichert. Themes können über mindestens ein Seitenlayout verfügen. Als Entwickler können Sie ein vorhandenes Theme kopieren und ändern, um ein neues Theme zu erstellen. Siehe [Layouts entwickeln](#).



## Abschnittslayout

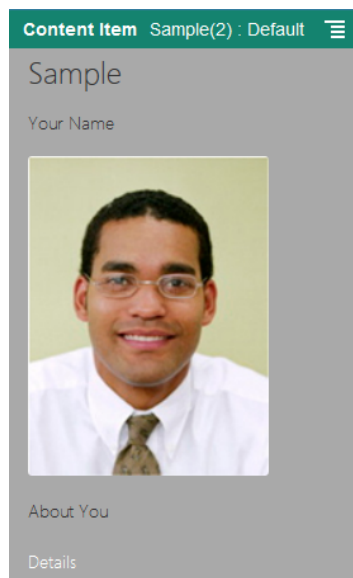
Ein Abschnittslayout organisiert automatisch die hinzugefügten Inhalte. So können Beitragende Inhalte einfach hinzufügen, ohne dass sie Zeit für deren Formatierung auf der Seite investieren müssen. Beispiel: Ein Abschnittslayout kann Inhalt automatisch in mehreren Spalten oder in einer vertikalen Liste anordnen. Um Inhalt anzuordnen, kann ein Sitebeitragender Abschnittslayouts einem Slot hinzufügen.



Neben den zur Verfügung gestellten Layouts kann ein Entwickler zusätzliche Abschnittslayouts erstellen, um bestimmte Layoutprobleme zu lösen oder Beitragenden das Verfassen von Inhalten zu erleichtern. Theme-Designer können sogar Abschnittslayouts in einem Slot in einem Seitenlayout erstellen. Siehe [Layouts entwickeln](#).

### Inhaltslayout

Als Enterprise-Benutzer können Sie Inhaltselemente erstellen und verwenden, die auf für Sie bereitgestellte Inhaltstypen und Layouts basieren. Dank einer solchen Strukturierung des Inhalts können Sie als Beitragender den Inhalt für ein Inhaltselement außerhalb von Sitebuilder assemblieren. Sind mehrere Inhaltslayouts mit dem Inhaltstyp verknüpft, kann der Sitedesigner das Inhaltselement in verschiedenen Kontexten anzeigen, ohne dass der assemblierte Inhalt geändert werden muss. Als Entwickler können Sie auf Basis des bereitgestellten Standardlayouts neue Layouts erstellen. Siehe [Layouts entwickeln](#).



## Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwenden


Als Entwickler können Sie benutzerdefinierte Komponenten und Layouts erstellen und verwalten. Als Sitebeitragender können Sie Komponenten (Apps) und Komponentengruppen von Dritten registrieren.


Benutzerdefinierte Komponenten umfassen Komponentengruppen, die Sie im Editor erstellen, sowie lokale und Remotekomponenten, die Sie mit den in diesem Abschnitt beschriebenen Optionen erstellen. Wenn Sie eine Drittanbieter-App (Remotekomponente) einsetzen möchten, registrieren Sie diese einfach, und verwenden Sie sie auf der Site. Entwickler können auch lokale Komponenten mit Zugriff auf dieselben Features und Funktionen wie die von Oracle Content Management erstellen.

Benutzerdefinierte Layouts umfassen *Abschnittslayouts* zum Anordnen von Komponenten in einem Slot sowie *Inhaltslayouts* zum Anordnen der Felder in einem Inhaltselement.

Sie können die folgenden Aufgaben mit Optionen in der Menüleiste oder im Kontextmenü der Komponentenseite ausführen.

Aufgabe	Beschreibung
Remotekomponente registrieren	<p>Wenn Sie eine Remotekomponente registrieren, geben Sie die URL für die Remotekomponente selbst und eine zweite URL für alle Einstellungen an, die ein Webautor für die Remotekomponente angeben kann.</p> <p>Sie können eine Komponente erst erstellen, nachdem Ihr Administrator die entsprechenden Optionen im Menü <b>Erstellen</b> aktiviert hat. Wenn Sie das Menü <b>Erstellen</b> auf der Komponentenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.</p> <p>Klicken Sie auf <b>Erstellen</b>, und wählen Sie die jeweilige Option, um eine Remotekomponente zu registrieren. Siehe <a href="#">Remotekomponenten registrieren</a>.</p>
Lokale Komponente oder Layout erstellen	<p>Für die Erstellung von lokalen Komponenten oder Layouts stehen Ihnen voll funktionsfähige Beispielfunktionen bzw. -layouts zur Verfügung, die Sie als Basis für die Erstellung Ihrer eigenen Komponenten bzw. Layouts verwenden können.</p> <p>Sie können eine Komponente oder ein Layout erst erstellen, nachdem der Administrator die entsprechenden Optionen im Menü <b>Erstellen</b> aktiviert hat. Wenn Sie das Menü <b>Erstellen</b> auf der Komponentenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.</p> <p>Klicken Sie auf <b>Erstellen</b>, und wählen Sie die jeweilige Option aus, um eine neue lokale Komponente oder ein neues lokales Layout zu erstellen. Siehe <a href="#">Lokale Komponenten, Layouts, Inhaltsfeldeditoren oder Inhaltsformulare erstellen</a>.</p> <p>Informationen zu alternativen Möglichkeiten zum Erstellen von Komponenten finden Sie unter <a href="#">Komponenten entwickeln</a>.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Komponente oder Layout kopieren	<p>Sie können eine neue Komponente oder ein neues Layout erstellen, indem Sie eine vorhandene Komponente bzw. ein vorhandenes Layout kopieren und Änderungen an der Kopie vornehmen.</p>
<div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>Hinweis:</b></p> <p>Sie können den Namen von Komponenten oder Layouts nach deren Erstellung oder Registrierung nicht mehr ändern. Sie können eine Komponente oder ein Layout kopieren und einen anderen Namen für die Kopie angeben. Alle anderen Registrierungsinformationen, einschließlich des Schlüsselwerts für Remotekomponenten, werden beibehalten. Sharing-Informationen sind von Registrierungsinformationen unabhängig und werden nicht kopiert.</p> </div>	
<p>Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Komponente oder das Layout, die bzw. das Sie kopieren möchten, und wählen Sie <b>Kopieren</b> aus. Geben Sie einen Namen ein, und klicken Sie auf <b>Kopieren</b>. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( _ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.</p>	
Inhaltsfeldeditor erstellen	<p>Sie können einen Inhaltsfeldeditor <a href="#">erstellen</a>, der hochgestuft und beim Erstellen eines Inhaltstyps zur Steuerung des Erscheinungsbildes des Datenfeldes verwendet werden kann. Alle Datentypen werden unterstützt, mit Ausnahme von <i>Medien</i> und <i>Referenz</i>. Die Komponente muss hochgestuft werden, bevor sie beim Erstellen eines Inhaltstyps verwendet werden kann.</p>
Komponente oder Layout teilen	<p>Sie können Ihre Komponente oder Ihr Layout mit anderen Oracle Content Management-Benutzern teilen. Sie können eine Komponente oder ein Layout teilen, wenn Sie der Eigentümer sind oder wenn Ihnen die Managerrolle zugewiesen wurde. Wenn Sie eine Komponente oder ein Layout teilen, müssen Sie dem Benutzer eine Rolle zuweisen, die bestimmt, wofür der Benutzer die Komponente bzw. das Layout verwenden kann.</p> <p>Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Komponente oder das Layout, die bzw. das Sie teilen möchten, wählen Sie <b>Teilen</b> aus, und klicken Sie auf <b>Mitglieder hinzufügen</b>.</p> <p>Geben Sie einen oder mehrere Benutzernamen oder E-Mail-Adressen ein, und weisen Sie eine der folgenden Rollen zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Leseberechtigter:</b> Leseberechtigte können die Komponente oder das Layout in der Liste der benutzerdefinierten Komponenten und Layouts im Editor sehen und verwenden. Außerdem können sie die Ordner und Dateien des Themes anzeigen, jedoch nichts ändern.</li> <li>• <b>Downloader:</b> Downloader können auch Dateien herunterladen und diese auf ihrem eigenen Rechner speichern.</li> <li>• <b>Beitragender:</b> Beitragende können die Komponente oder das Layout auch bearbeiten, neue Dateien hochladen, Dateien löschen und die Komponente bzw. das Layout selbst löschen (sofern diese nicht in einer Site verwendet werden).</li> <li>• <b>Manager:</b> Manager können außerdem Benutzer hinzufügen und ihnen Rollen zuweisen. Dem Ersteller einer Komponente oder eines Layouts (dem Eigentümer) wird automatisch die Managerrolle zugewiesen.</li> </ul>

Aufgabe	Beschreibung
Komponente oder Layout bearbeiten	<p>Wenn Sie Webentwickler sind, können Sie einzelne Komponenten- oder Layoutdateien herunterladen und ändern oder über die Desktop-App alle im lokalen System vorgenommenen Änderungen synchronisieren.</p> <p>Sie können eine Komponente oder ein Layout auch einzeln oder als Bestandteil eines Vorlagenpakets exportieren, das alle benutzerdefinierten Komponenten und Abschnittslayouts enthält. Damit können Sie dann offline in Ihrer bevorzugten Entwicklungsumgebung arbeiten.</p> <p>Wenn Sie Änderungen an einer Komponente oder einem Layout vornehmen, müssen Sie die Komponente bzw. das Layout veröffentlichen, damit diese Änderungen in den Sites, die die Komponente bzw. das Layout verwenden, widerspiegelt werden.</p>
Komponente oder Layout exportieren oder importieren	<p>Sie können Komponenten oder Layouts exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Komponenten bzw. Layouts importieren oder die vorhandenen Komponenten bzw. Layouts durch sie ersetzen. Außerdem können Sie eine Komponente oder ein Layout exportieren, um diese zu einer anderen Instanz zu verschieben und dort zu importieren. Sie können eine Komponente oder ein Layout einzeln oder als Bestandteil eines Vorlagenpakets exportieren, das alle benutzerdefinierten Komponenten und Layouts enthält.</p> <p>Wenn Sie eine Komponente oder ein Layout exportieren, kopieren Sie die Komponente bzw. das Layout als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner. Sie können Komponenten- oder Layoutpakete direkt aus dem Ordner herunterladen, um sie zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Komponenten- oder Layoutdateien beendet haben, erstellen Sie eine ZIP-Datei, die das Komponenten- bzw. Layoutpaket enthält. Importieren Sie die Datei, und überschreiben Sie die Originalkomponente bzw. das Originallayout, oder erstellen Sie eine neue Komponente bzw. ein neues Layout.</p> <p>Siehe <a href="#">Komponenten oder Layouts exportieren oder importieren</a>.</p>
Komponente oder Layout veröffentlichen	<p>Wenn eine Site neue, nicht veröffentlichte Komponenten oder Layouts verwendet, werden die Komponenten bzw. Layouts automatisch mit der Site veröffentlicht, wenn Sie die Site zum ersten Mal online setzen. Wenn Sie Änderungen an einer Komponente oder einem Layout vornehmen und Onlinesites aktualisieren möchten, damit die Änderungen angezeigt werden, müssen Sie die Komponente bzw. das Layout explizit veröffentlichen. Sie können eine Komponente oder ein Layout veröffentlichen, wenn Sie der Eigentümer sind oder wenn Ihnen die Managerrolle zugewiesen wurde.</p> <p>Wählen Sie die Komponente oder das Layout in der Liste aus, und klicken Sie in der Menüleiste auf <b>Veröffentlichen</b> (bzw. auf <b>Erneut veröffentlichen</b> bei bereits veröffentlichten Komponenten oder Layouts).</p> <p>Das Symbol "Veröffentlicht"  wird neben der Komponente oder dem Layout in der Liste angezeigt.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Komponente oder Layout löschen oder wiederherstellen	<p>Wenn Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen, können Sie einen Komponenten- oder Layoutordner und dessen Inhalt löschen. Wenn Sie eine Komponente oder ein Layout löschen, werden der Komponenten- bzw. Layoutordner und alle zugehörigen Ordner und Dateien in den Papierkorb verschoben.</p> <p>Sie können eine Komponente oder ein Layout löschen oder wiederherstellen, wenn Sie die Komponente bzw. das Layout erstellt haben (Sie sind der Komponenten- bzw. Layouteigentümer) oder wenn jemand eine Komponente oder ein Layout mit Ihnen geteilt und Ihnen eine Rolle als Beitragender oder Manager zugewiesen hat.</p>

 **Hinweis:**

Sie können keine Komponenten oder Layouts löschen, die von Sites oder Updates verwendet werden, einschließlich Sites oder Updates im Papierkorb.

Um eine Komponente oder ein Layout zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die betreffende Komponente bzw. auf das betreffende Layout, und wählen Sie **Löschen** aus. Sie werden aufgefordert, die Komponente oder das Layout in den Papierkorb zu verschieben. Gelöschte Komponenten bzw. Layouts bleiben im Papierkorb, bis:

- Sie die Komponente oder das Layout wiederherstellen.
- Sie die Komponente oder das Layout endgültig löschen.
- Ihre Papierkorb-Quota ist erreicht.
- Der Papierkorb wird automatisch in dem Intervall geleert, das von Serviceadministrator festgelegt wird. Der Standardwert ist 90 Tage.

Um eine Komponente oder ein Layout wiederherzustellen, klicken Sie auf **Papierkorb**, klicken Sie dann mit der rechten Maustaste in der Liste auf die Komponente oder das Layout, und wählen Sie **Wiederherstellen** aus.

## Remotekomponenten registrieren

Um eine Remotekomponente in einer Site verwenden zu können, müssen Sie sie erst in Oracle Content Management registrieren.

Sie können Remotekomponenten von Drittanbietern und von Ihnen entwickelte Remotekomponenten registrieren.

 **Hinweis:**

Sie können eine Remotekomponente erst registrieren, nachdem Ihr Administrator die entsprechenden Optionen im Menü **Erstellen** aktiviert hat. Wenn Sie das Menü **Erstellen** auf der Komponentenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.

So registrieren Sie eine Remotekomponente für die Verwendung in Oracle Content Management:



1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Remotekomponente registrieren**.
3. Geben Sie im Fenster "Remotekomponente registrieren" Informationen ein, bzw. wählen Sie Informationen, einschließlich:
  - **Name**: Name der Komponente, den Benutzer sehen.
  - **Beschreibung**: Beschreibung der Komponente, die Benutzer sehen.
  - **Komponenten-URL**: Der Endpunkt, der in einem iframe zum Rendering des Komponenteninhalts in einer Seite verwendet wird. Sie muss HTTPS sein.
  - **Einstellungs-URL**: Der Endpunkt, der in einem iframe zum Rendering der Einstellungen einer Remotekomponente auf einer Seite verwendet wird. Sie muss HTTPS sein.
  - **Einstellungsbreite**: Legt die Standardbreite des Bereichs mit den Komponenteneinstellungen in Pixel fest.
  - **Einstellungshöhe**: Legt die Standardhöhe des Bereichs mit den Komponenteneinstellungen in Pixel fest.
  - **Schlüssel**: Ein 192-Bit-AES-Schlüssel, der mit der Remotekomponente verknüpft ist und mit dem ein signiertes Hashtoken erstellt wird, wenn die Komponente bereitgestellt wird. Er wird zur Verschlüsselung verwendet und stellt sicher, dass die Komponenteneinstellungen sicher gelesen und geschrieben werden.
4. Klicken Sie auf **Registrieren**.

Nachdem die Remotekomponente erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Komponenten angezeigt. Sie können die zur Registrierung der Komponente verwendeten Dateien prüfen, indem Sie in der Liste der Komponenten auf den Komponentennamen klicken.

Die Informationen zur Komponentenregistrierung werden im Katalog gespeichert, der von den Sites verwendet wird, die in derselben Oracle Content Management-Instanz erstellt werden. Die Komponente ist aber weiterhin ein Remoteservice.

Wenn Sie der Komponenteneigentümer sind, wird das Komponentensymbol dem Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" im Editor mit dem Namen hinzugefügt, den Sie der Komponente zugewiesen haben. Sie können die Komponente für andere Benutzer freigeben. Diese sehen die Komponente dann im Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" im Editor.

## Lokale Komponenten, Layouts, Inhaltsfeldeditoren oder Inhaltsformulare erstellen

Als Entwickler stehen Ihnen zur Erstellung lokaler Komponenten oder Layouts voll funktionsfähige Beispiele zur Verfügung, die Sie zur Erstellung Ihrer eigenen Komponenten bzw. Layouts ändern können.

Sie können eine Komponente oder ein Layout erst erstellen, nachdem der Administrator die entsprechenden Optionen im Menü **Erstellen** aktiviert hat. Wenn Sie das Menü **Erstellen** auf der Komponentenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.

Als Entwickler können Sie Komponenten mit Zugriff auf dieselben Features und Funktionen wie die von Oracle Content Management erstellen.

So erstellen Sie lokale Komponenten oder Layouts:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie den Typ der zu erstellenden Komponente oder des zu erstellenden Layouts aus.
3. Geben Sie einen Namen für die Komponente oder das Layout ein. Sie können keinen Namen verwenden, der von einer anderen Komponente bzw. einem anderen Layout verwendet wird.

Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Unterstrich ersetzt.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

4. Geben Sie gegebenenfalls eine Beschreibung für die Komponente oder das Layout ein.
5. Wählen Sie als Komponententyp **Standard** aus, um die Komponente direkt auf der Seite einzufügen. Wählen Sie **In Sandbox** aus, um die Komponente in einem Inlineframe (mit einem iFrame-Element) beizufügen, oder **Vorlage**, um die Komponente nur mit einer Vorlage zu rendern.

 **Hinweis:**

Wenn Sie **Vorlage** auswählen, ist die lokale Komponente nicht Knockout-basiert und kann daher beim Platzieren auf einer Seite keine verschachtelten Komponenten verwenden. Das heißt beispielsweise, dass Titel oder Haupttext über die benutzerdefinierten Einstellungen im Bereich "Einstellungen" der Komponente bearbeitet werden müssen, anstatt durch Auswahl des Komponententextes, wie er auf der Seite angezeigt wird.

6. Klicken Sie auf **Erstellen**.  
In einer Fortschrittsleiste wird der Erstellstatus angezeigt. Nachdem die Komponente, das Layout oder das Formular erstellt wurde, wird der Name in der Komponentenliste angezeigt. Sie können die Ordner und Dateien prüfen, aus denen die Komponente oder das Layout besteht, indem Sie in der Komponentenliste auf den Komponenten- bzw. Layoutnamen klicken.
7. So wählen Sie ein anderes Symbol als das der Komponente oder dem Layout zugewiesene Standardsymbol aus:
  - a. Wählen Sie die Komponenten oder das Layout aus der Liste aus.
  - b. Klicken Sie auf **Eigenschaften**.
  - c. Klicken Sie auf die Registerkarte **Komponentenlogo**.
  - d. Klicken Sie in der Logogalerie auf ein Logo, und klicken Sie anschließend auf **Fertig**.

Detaillierte Informationen zum Erstellen Ihrer eigenen Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

Nach dem Anpassen können Sie die Komponente, das Layout, den Inhaltsfeldeditor oder das Inhaltsformular für andere freigeben oder hochstufen, damit andere sie auf folgende Arten verwenden können:

- **Benutzerdefinierte Komponente:** Wenn Sie Sitebuilder verwenden, wird das Komponentensymbol dem Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" im Editor mit dem Namen hinzugefügt, den Sie der Komponente zugewiesen haben.
- **Abschnittslayout:** Wenn Sie Sitebuilder verwenden, wird das Abschnittslayoutsymbol dem Bereich "Abschnittslayout" im Editor mit dem Namen hinzugefügt, den Sie dem Layout zugewiesen haben.
- **Inhaltslayout:** Ein Inhaltsadministrator kann das Layout mindestens einem Inhaltstyp zuweisen. Das Layout wird entweder zur Standardansicht, oder es wird der Liste der Layouts hinzugefügt, die ein Sitedesigner in Sitebuilder auswählen kann, um anzugeben, wie ein Inhaltelement mit dem betreffenden Typ auf der Seite angezeigt wird.
- **Inhaltsfeldeditor:** Um einen Inhaltsfeldeditor beim Erstellen von Inhaltstypen verfügbar zu machen, wählen Sie ihn aus, und klicken Sie auf **Hochstufen**. Bestätigen Sie die Auswahl, und klicken Sie auf **OK**. Nach dem Hochstufen kann mit Inhaltsfeldeditoren beim Erstellen von Inhaltstypen das Erscheinungsbild aller Datenfelder gesteuert werden, mit Ausnahme von *Medien* und *Referenz*.
- **Inhaltsformular:** Um ein Inhaltsformular für das Erstellen von Inhaltstypen verfügbar zu machen, wählen Sie es aus, und klicken Sie auf **Hochstufen**. Bestätigen Sie die Auswahl, und klicken Sie auf **OK**. Nach dem Hochstufen können Inhaltsformulare mit allen Inhalts- und Assettypen verwendet werden.

## Komponenten oder Layouts exportieren oder importieren

Sie können eine Komponente exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Komponente importieren oder die vorhandene Komponente dadurch ersetzen. Außerdem können Sie eine Komponente exportieren, um sie zu einer anderen Oracle Content Management-Instanz zu verschieben und dort zu importieren.

### Exportieren

Wenn Sie eine Komponente exportieren, kopieren Sie die Komponente im Grunde als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner in Oracle Content Management. Sie können die Komponente direkt aus dem Ordner herunterladen, um es zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Komponentendateien beendet haben, erstellen Sie eine ZIP-Datei mit den Komponentenordnern und -dateien, importieren Sie diese, und überschreiben Sie die Originalkomponente, oder erstellen Sie eine neue Komponente.

#### Hinweis:

Wenn Sie eine Komponente exportieren, umfasst dieser Export keine Sharing-Informationen für die Komponente.

So exportieren Sie eine Komponente:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Wählen Sie eine Komponente oder ein Layout aus, und klicken Sie in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf **Exportieren**.

3. Navigieren Sie zu einem Ordner, oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie auf **Neu** klicken, einen Namen und optional eine Beschreibung angeben und auf **Erstellen** klicken. Um einen Ordner zu öffnen, klicken Sie auf das Ordnersymbol oder den Ordernamen.
4. Wählen Sie einen Ordner aus, indem Sie das Kontrollkästchen für den jeweiligen Ordner aktivieren, und klicken Sie auf **OK**.

Eine Komponenten- oder Layoutpaketdatei wird im ausgewählten Ordner mit dem Komponenten- bzw. Layoutnamen und einer ZIP-Erweiterung erstellt.

### Importieren

Sie können eine Komponente, ein Layout oder einen Inhaltsfeldeditor erst importieren oder erstellen, nachdem der Administrator die entsprechenden Optionen im Menü **Erstellen** aktiviert hat. Wenn Sie das Menü **Erstellen** auf der Komponentenseite nicht sehen, wenden Sie sich an den Administrator.

So importieren Sie eine Komponente, ein Layout oder einen Inhaltsfeldeditor:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Komponente importieren**. Wählen Sie diese Option aus, um eine Komponente, ein Abschnittslayout oder ein Inhaltslayout zu importieren.
3. Navigieren Sie nach dem Hochladen des Komponenten- oder Layoutpakets zum Ordner, der die Komponente bzw. das Layout enthält, und öffnen Sie ihn. Falls Sie das Paket noch nicht hochgeladen haben, navigieren Sie zum Ordner, in den die Komponente oder das Layout geladen werden soll, oder erstellen Sie einen neuen Ordner. Klicken Sie auf **Hochladen**, suchen Sie das Komponenten- oder Layoutpaket, und klicken Sie auf **Öffnen**.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Namen der Komponenten- oder Layoutdatei, und klicken Sie auf **OK**. Eine neue Komponente bzw. ein neues Layout wird erstellt und der Komponentenliste hinzugefügt. Wenn der Name oder die ID der Komponente bzw. des Layouts bereits vorhanden ist, werden Sie aufgefordert, die Konflikte zu lösen. Gegebenenfalls müssen Sie eine neue Komponente oder ein neues Layout erstellen, oder Sie können die vorhandene Komponente bzw. das vorhandene Layout mit der importierten Version überschreiben.

# 8


## Mit Sitemseiten arbeiten


Nun wollen wir eine Seite erstellen, ein Layout wählen und bestimmen, wo die Seite in der Site steht.


- [Zu einer Seite navigieren](#)
- [Seiten anzeigen](#)
- [Seiten hinzufügen](#)
- [Seiten verschieben](#)
- [Seiten löschen](#)
- [Seiteneinstellungen ändern](#)
- [Seitenlayout ändern](#)
- [Hintergrund oder Theme ändern](#)

### Zu einer Seite navigieren

So zeigen Sie die Hierarchie von Seiten an und navigieren zu dieser:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung. Stellen Sie sicher, dass  auf "Bearbeiten" gesetzt ist.


2. Klicken Sie auf , um Optionen zur Verwaltung und Bearbeitung von Seiten und Seiteninhalten anzuzeigen.

3. Klicken Sie auf , um die erste Seitenebene aufzuführen.

4. Klicken Sie auf eine Seite, um sie anzuzeigen.

Seiten mit einem Pfeil (>) enthalten eine verschachtelte Seitenebene. Klicken Sie auf die Seite, um die verschachtelten Seiten anzuzeigen.

Sie können die gewünschte Seite auch über das Suchfeld oben auf der Seitenliste suchen.



5. Um Einstellungen für eine bestimmte Seite anzuzeigen oder zu ändern, klicken Sie auf  für diese Seite. Siehe [Seiteneinstellungen ändern](#).

### Seiten anzeigen

Um die Seiten in einer Site anzuzeigen, öffnen Sie die Site im Editor, und verwenden Sie die verschiedenen Optionen für Vorschau, Größe und Ausrichtung.

So ändern Sie die Anzeige von Seiten mit dem Editor:

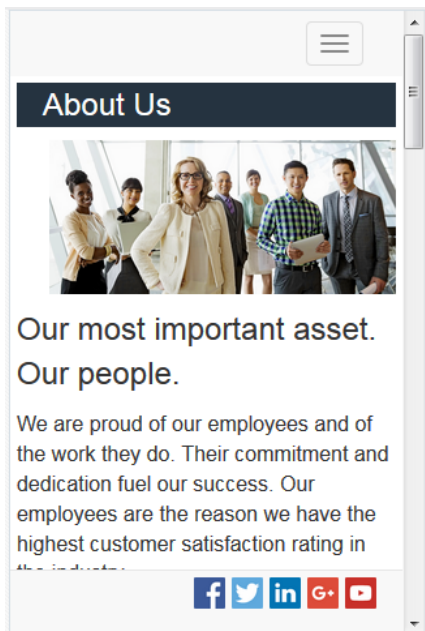
1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Navigieren Sie zu einer Seite.




3. Zur Vorschau der Seite im Editor muss der  auf "Vorschau" gesetzt sein. Hier wird die Seite so angezeigt, wie Besucher Ihrer Site sie sehen, ohne die visuellen Hilfen, die beim Bearbeiten verwendet wurden.
4. Um eine Vorschau des aktuellen Updates anzuzeigen, das in einem separaten Browserfenster in die Basissite eingespielt wird, klicken Sie auf .

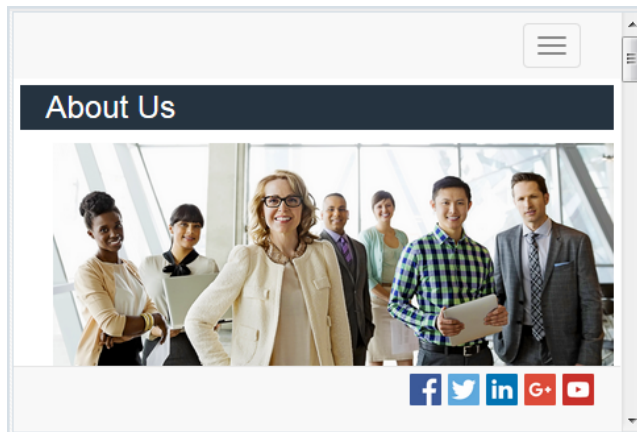
 **Hinweis:**

Links zu Siteseiten funktionieren im Vorschaumodus nicht.

5. Um zu prüfen, wie eine Seite auf einem Gerät mit einer bestimmten Bildschirmgröße aussieht, klicken Sie in der oberen Menüleiste auf **An Bildschirmgröße anpassen**, und wählen Sie eine Bildschirmabmessung in der Liste aus. Bei Themes mit einem responsiven Design wird der Seiteninhalt automatisch für die optimale Anzeige auf der ausgewählten Bildschirmgröße angeordnet.



6. Um eine benutzerdefinierte Größe zu erstellen, klicken Sie auf **An Fenster anpassen**, und wählen Sie **Gerätevoreinstellung erstellen...** aus. Füllen Sie die erforderlichen Felder aus. Um eine benutzerdefinierte Größe zu löschen, klicken Sie neben der Größe auf . Sie können auch das Lineal  aktivieren und ein Intervall auf dem Lineal auswählen, um schnell verschiedene Größen anzuzeigen.
7. Um die Seitenorientierung zwischen Hoch- und Querformat zu wechseln, klicken Sie auf .




## Seiten hinzufügen

Die Seiten in einer Site sind wie eine Ordnerhierarchie oder ein *Sitebaum* strukturiert. Sie können eine Seite hinzufügen, Einstellungen für die Seite definieren und entscheiden, an welche Stelle in der Site die Seite gesetzt wird.



Sie können eine Seite oder einen Link zu einer externen Seite hinzufügen.

- **Webseite:** Seite und Inhalt sind in der Site enthalten. Sie benennen die Seite und definieren deren Inhalt, geben an, an welche Stelle in der Site die Seite gesetzt werden soll, und geben an, wie sich die Seite im Kontext der aktuellen Site verhält.
- **Externer Link:** Die Seite wird von einem anderen Ort referenziert, der von einer URL angegeben wird. Sie können die Seite benennen, angeben, an welche Stelle in der Site die Seite gesetzt werden soll, und angeben, wie sich die Seite im Kontext der aktuellen Site verhält. Weil Sie eine Seite aus einer Livesite verwenden, können Sie den Inhalt einer verknüpften Seite nicht ändern.

Im Sitebaum steht vor einer Seite, die mit einer externen URL verknüpft ist, das  vor dem Seitennamen.

### Webseite hinzufügen

So fügen Sie eine Webseite zu der Site hinzu:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Wählen Sie die Ebene oder Verzweigung aus, in der Sie die Seite hinzufügen möchten, und klicken Sie auf **Seite hinzufügen**. Alternativ können Sie auch auf  und anschließend auf  klicken. "Neue Seite" wird am Ende des Sitebaums hinzugefügt, und Sie werden zur Benennung der Seite und zur Angabe anderer Einstellungen aufgefordert.
3. Wählen Sie **Webseite** als den Seitentyp. Verwenden Sie diese Option, wenn Sie den Inhalt auf der Seite verwalten möchten anstatt eine Seite aus einer anderen Site wieder zu verwenden.
4. Geben Sie der Seite einen Namen. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden.  
Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scs\_template\_\*, \_comps, \_components,

\_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Sitemenü, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

5. Geben Sie die Seiten-URL an. Standardmäßig wird der Seitenname für die Seiten-URL verwendet. Leerzeichen werden automatisch durch Bindestriche ersetzt. Um eine andere URL als die Standardeinstellung zu verwenden, klicken Sie auf **Außer Kraft setzen**, und fügen Sie den in der URL verwendeten Dateinamen hinzu. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Achten Sie darauf, eine Dateierweiterung aufzunehmen. Die Standarddateierweiterung lautet ".html".
6. Wählen Sie ein Seitenlayout. Dieses definiert die allgemeine Struktur der Seite, jedoch nicht den Inhalt. Ein Layout enthält ein oder mehrere benannte *Slots*, in die Sie Inhalt setzen können. Anzahl und Typ der Seitenlayouts hängt von dem Theme ab, das mit Ihrer Site verknüpft ist.
7. Wählen Sie ein Mobilseitenlayout aus. Dies definiert die allgemeine Struktur der Seite bei der Anzeige auf einem Mobilgerät.
8. Geben Sie einen Seitentitel an. Dieser wird nicht auf der Seite selbst angezeigt, sondern in der Browsertitelleiste oder Browserregisterkarte, wenn die Seite angezeigt wird. Um einen Titel auf der Seite hinzuzufügen, fügen Sie eine Titeldomäne mit dem Editor hinzu.
9. Fügen Sie eine optionale Beschreibung hinzu. Diese Beschreibung wird nicht auf der Seite angezeigt. Sie können jedoch zusätzliche Informationen zur Seite für andere Beitragende oder für Ihren eigenen Gebrauch angeben.
10. Geben Sie optional durch Komma getrennte Schlüsselwörter an, damit Suchmaschinen den Inhalt der Seite identifizieren können. Schlüsselwörter bieten sich an, um Begriffe oder Konzepte zu identifizieren, die nicht im Text der Seite stehen oder in Bildern enthalten sind. Die Schlüsselwörter werden nicht auf der Seite angezeigt, werden aber von Suchmaschinen verwendet, um Ihre Site zu finden und zu identifizieren. Angemessene Beschreibungen, Schlüsselwörter und Synonyme können den Besucherverkehr zu Ihrer Website erhöhen.
11. Fügen Sie optional Seitenheader-Skripting oder -Tags für Analysen oder Verfolgung hinzu. Validieren Sie den im Header oder Footer verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
12. Fügen Sie optional Seiten-Footer-Skripting oder -Tags für Analysen oder Verfolgung hinzu. Standardmäßig enthält der Footer den Text für Popups, die zur Cookie-Nutzung auf der Site angezeigt werden und einen Link zur Datenschutzrichtlinie enthalten. Als Entwickler können Sie den angezeigten Text ändern. Validieren Sie den im Header oder Footer verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
13. Optional: Sie können jede der verfügbaren Seitenoptionen verwenden:
  - **Fehlerseite:** Wenn ein Fehler die Anzeige der angeforderten Seite verhindert, wird diese Seite anstelle der Standardfehlerseite angezeigt. Wenn Sie diese Option auswählen, werden standardmäßig auch die Option **Seite aus Navigation ausblenden** sowie alle Suchmaschinenoptionen ausgewählt. Sie können die Optionen deaktivieren, wenn die Fehlerseite in die Navigation oder in Suchmaschinenergebnisse aufgenommen werden soll.
  - **Seite aus Navigation ausgeblendet:** Die Seite wird nicht in der automatisch generierten Navigation für die Site einbezogen.



- **Detailseite:** Auf dieser Seite werden die Detailinformationen für ein Inhaltselement angezeigt, das auf einer anderen Seite ausgewählt wurde. Strukturierter Inhalt ist nur für Enterprise-Benutzer verfügbar. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Detailseite in die Navigation aufgenommen werden soll.  
Wenn strukturierte Inhaltselemente für die Nutzung der Detailseite konfiguriert wurden und ein Benutzer auf den Link für weitere Details zu einem strukturierten Inhaltselement klickt, wird die Detailseite mit detaillierten Informationen zum Inhaltselement angezeigt.
  - **Suchseite:** Auf dieser Seite werden Suchergebnisse angezeigt. Sie können diese Seite in den Linkeinstellungen einer Inhaltssuchkomponente auswählen. Siehe [Inhaltssuche](#). Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Suchseite in die Navigation aufgenommen werden soll.
14. Optional: Wählen Sie eine SEO-(Search Engine Optimization-)Option:
- **Seite aus Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, den Inhalt der Seite nicht zu indexieren, sodass er in den Suchergebnissen nicht aufgeführt wird.
  - **Seitenlinks in Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, Links auf der Seite nicht zu folgen und somit die Linkziele nicht zu indexieren.
  - **Seiten-Caching in Suchmaschinen deaktivieren:** Suchmaschinen werden angewiesen, diese Seite nicht zu cachen.
  - **Seitenbeschreibungen in Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, die (oben angegebene) Beschreibung nicht im Anschluss an die Seite in den Suchergebnissen einzubeziehen.
15. Optional: Legen Sie fest, ob diese Seite eine Cobrowsing-Schaltfläche für Browsersessions enthalten soll. Eine Cobrowsing-Session nutzt Oracle Cobrowse Cloud Service, um die Bildschirmfreigabe für einen Sitebesucher zu verwalten. Siehe [Cobrowsing-Integration aktivieren](#) und [Cobrowsing auf einer Seite verwenden](#).
16. Optional: Setzen Sie das Analysetracking-Snippet der Site außer Kraft, und fügen Sie ein Snippet speziell für diese Seite hinzu. Sie können ein JavaScript-Trackingcode-Snippet für das Web Analytics-Tracking hinzufügen. Dies erleichtert die Integration mit externen Analyseprovidern wie Google, Adobe oder Oracle Infinity. Siehe [Analysetracking hinzufügen](#).
17. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

### Verknüpfte Seiten hinzufügen

So fügen Sie einen externen Link zu der Site hinzu:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Gehen Sie zur Seite auf der Ebene im Sitebaum, auf der Sie die Seite hinzufügen möchten. Seiten werden auf der aktuellen Ebene hinzugefügt, Sie können sie jedoch jederzeit an eine andere Stelle im Sitebaum verschieben.
3. Klicken Sie auf **Seite hinzufügen**. "Neue Seite" wird am Ende des Sitebaums hinzugefügt, und Sie werden zur Benennung der Seite und zur Angabe anderer Einstellungen aufgefordert.
4. Wählen Sie **Externer Link** als Seitentyp.

5. Geben Sie der Seite einen Namen. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Der Name wird im Sitebaum zur Identifizierung der Seite verwendet. Leerzeichen werden automatisch durch Bindestriche ersetzt.
6. Gibt die vollständige URL zu der Seite an. Beispiel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`
7. Wenn die Seite in einem neuen Browserfenster oder einer neuen Registerkarte geöffnet werden soll, wählen Sie **Link in neuem Fenster öffnen**. Wenn Sie diese Option nicht wählen, wird die Seite im aktuellen Fenster geöffnet und ersetzt Ihre Sitedeiseite und Navigation.
8. Optional wählen Sie eine der verfügbaren Optionen:
  - **Fehlerseite**: Wenn ein Fehler die Anzeige der angeforderten Seite verhindert, wird diese Seite anstelle der Standardfehlerseite angezeigt. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Fehlerseite in die Navigation aufgenommen werden soll.
  - **Seite aus Navigation ausgeblendet**: Die Seite wird nicht in der automatisch generierten Navigation für die Site einbezogen.
  - **Detailseite**: Auf dieser Seite werden die Detailinformationen für ein Inhaltselement angezeigt, das auf einer anderen Seite ausgewählt wurde. Strukturierter Inhalt ist nur für Enterprise-Benutzer verfügbar. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Detailseite in die Navigation aufgenommen werden soll. Wenn strukturierte Inhaltselemente für die Nutzung der Detailseite konfiguriert wurden und ein Benutzer auf den Link für weitere Details zu einem strukturierten Inhaltselement klickt, wird die Detailseite mit detaillierten Informationen zum Inhaltselement angezeigt.
  - **Suchseite**: Auf dieser Seite werden Suchergebnisse angezeigt. Sie können diese Seite in den Linkeinstellungen einer Inhaltssuchkomponente auswählen. Siehe [Inhaltssuche](#). Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Suchseite in die Navigation aufgenommen werden soll.
9. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

## Seiten verschieben

Sie können Seiten per Drag and Drop an eine andere Stelle auf der aktuellen Ebene des Sitebaums verschieben oder eine Seite ausschneiden und auf einer anderen Ebene einfügen.


In der Hierarchie ist immer eine oberste Seite vorhanden, die Homepage für Ihre Site, unter der alle anderen Seiten aufgeführt werden. Sie können Seiten per Drag and Drop auf eine bestimmte Ebene verschieben, um deren Reihenfolge zu ändern. Sie können Seiten auch ausschneiden und an einer anderen Stelle in der Hierarchie einfügen.



Seiten können über verschachtelte Seiten verfügen. Wenn Sie eine Seite mit verschachtelten Seiten verschieben, werden die verschachtelten Seiten ebenfalls verschoben und bleiben unter der verschobenen Seite verschachtelt. Wenn das


verwendete Theme eine automatisierte Navigation umfasst, wird bei einer Änderung der Reihenfolge von Seiten auch die Reihenfolge geändert, in der sie in den Navigationsmenüs aufgeführt werden.


So verschieben Sie eine Seite an eine andere Stelle im Sitebaum:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Wechseln Sie zu der Seite, die verschoben werden soll.
3. Um eine Seite an eine andere Stelle auf der aktuellen Ebene des Sitebaums zu verschieben, klicken und ziehen Sie den Seitennamen an eine andere Stelle in der Liste der Seiten, und legen Sie ihn dort ab.
4. Um eine Seite auf eine andere Ebene im Sitebaum zu verschieben, klicken Sie auf die

Seite, die Sie verschieben möchten, und anschließend auf das  für diese Seite.

Klicken Sie auf das , um die Seite auszuschneiden, oder auf das , um eine Kopie der Seite an der aktuellen Stelle zu belassen. Navigieren Sie zu der Ebene, an der

Sie die Seite einfügen möchten, und klicken Sie auf das . Wenn Sie eine Seite auf dieser Ebene auswählen, wird die eingefügte Seite darunter verschachtelt. Klicken Sie

auf , um die Seite an der aktuellen Stelle einzufügen. Um die Seiten neu anzuordnen, verschieben Sie sie per Drag and Drop an eine andere Stelle in der aktuellen Ebene des Sitebaums.

## Seiten löschen


Sie können Seiten im Rahmen eines Updates löschen.

Eine gelöschte Seite wird im Rahmen eines Updates aufgezeichnet, wenn Sie auf **Speichern** klicken. Die Seite wird erst beim Veröffentlichen des Updates aus der Basissite gelöscht. Jeder Benutzer mit der Beitragenden- oder Managerrolle kann eine Seite löschen.

### Hinweis:



Seiten, die beim Veröffentlichen eines Updates gelöscht werden, werden dauerhaft gelöscht und können nicht wiederhergestellt werden. Wenn Sie eine Seite von einer mehrsprachigen Site löschen, wird auch die übersetzte Version der Seite beim Veröffentlichen der Site gelöscht. Wenn die Verwaltung beim Hinzufügen oder Löschen einer Seite wichtig ist, können Sie diese Aktionen mit dedizierten Updates isolieren, wenn Sie Seiten in einer Site hinzufügen oder löschen.

So löschen Sie eine Seite aus der Site:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Navigieren Sie zur Seite, die Sie löschen möchten, und klicken Sie auf .
3. Klicken Sie auf **OK**, um das Löschen zu bestätigen. Klicken Sie auf **Speichern**, um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern.

## Seiteneinstellungen ändern

Sie können Seiteneinstellungen wie Name, Titel, URL, Header, Footer und andere Optionen ändern.

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie auf die Seite, deren Einstellungen Sie ändern möchten, und klicken Sie auf .
3. Ändern Sie die Einstellungen nach Bedarf:
  - **Seitentyp:**
    - **Webseite:** Seite und Inhalt sind in der Site enthalten. Sie benennen die Seite und definieren deren Inhalt, geben an, an welche Stelle in der Site die Seite gesetzt werden soll, und geben an, wie sich die Seite im Kontext der aktuellen Site verhält.
    - **Externer Link:** Die Seite wird von einem anderen Ort referenziert, der von einer URL angegeben wird. Sie können die Seite benennen, angeben, an welche Stelle in der Site die Seite gesetzt werden soll, und angeben, wie sich die Seite im Kontext der aktuellen Site verhält. Weil Sie eine Seite aus einer Livesite verwenden, können Sie den Inhalt einer verknüpften Seite nicht ändern.  
Im Sitebaum steht vor einer Seite, die mit einer externen URL verknüpft ist, das  vor dem Seitennamen.

Wenn Sie "Webseite" auswählen, werden folgende Einstellungen angezeigt:

- **Seitenname:** Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden.  
Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.
- **Seiten-URL:** Standardmäßig wird der Seitenname für die Seiten-URL verwendet. Leerzeichen werden automatisch durch Bindestriche ersetzt. Um eine andere URL als die Standardeinstellung zu verwenden, klicken Sie auf **Außer Kraft setzen**, und fügen Sie den in der URL verwendeten Dateinamen hinzu. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Achten Sie darauf, eine Dateierweiterung aufzunehmen. Die Standarddateierweiterung lautet ".html".
- **Seitenlayout:** Das Seitenlayout definiert die allgemeine Struktur der Seite, jedoch nicht den Inhalt. Ein Layout enthält ein oder mehrere benannte *Slots*, in die Sie Inhalt setzen können. Anzahl und Typ der Seitenlayouts hängt von dem Theme ab, das mit Ihrer Site verknüpft ist.
- **Mobilseitenlayout:** Das Mobilseitenlayout definiert die allgemeine Struktur der Seite bei der Anzeige auf einem Mobilgerät.
- **Seitentitel:** Der Seitentitel wird nicht auf der Seite selbst angezeigt, sondern in der Browsertitelleiste oder Browserregisterkarte, in der die Seite angezeigt

wird. Um einen Titel auf der Seite hinzuzufügen, fügen Sie eine Titelkomponente mit dem Editor hinzu.

- **Seitenbeschreibung:** Die Beschreibung wird nicht auf der Seite angezeigt. Sie können jedoch zusätzliche Informationen zur Seite für andere Beitragende oder für Ihren eigenen Gebrauch angeben.
- **Schlüsselwörter:** Geben Sie optional durch Komma getrennte Schlüsselwörter an, damit Suchmaschinen den Inhalt der Seite identifizieren können. Schlüsselwörter bieten sich an, um Begriffe oder Konzepte zu identifizieren, die nicht im Text der Seite stehen oder in Bildern enthalten sind. Die Schlüsselwörter werden nicht auf der Seite angezeigt, werden aber von Suchmaschinen verwendet, um Ihre Site zu finden und zu identifizieren. Angemessene Beschreibungen, Schlüsselwörter und Synonyme können den Besucherverkehr zu Ihrer Website erhöhen.
- **Seitenheader:** Fügen Sie optional Seitenheader-Scripting oder -Tags für Analysen oder Tracking hinzu. Validieren Sie den im Header oder Footer verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
- **Seiten-Footer:** Fügen Sie optional Seiten-Footer-Scripting oder -Tags für Analysen oder Tracking hinzu. Standardmäßig enthält der Footer den Text für Popups, die zur Cookienutzung auf der Site angezeigt werden und einen Link zur Datenschutzrichtlinie enthalten. Als Entwickler können Sie den angezeigten Text ändern. Validieren Sie den im Header oder Footer verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
- **Seitenoptionen:**
  - **Fehlerseite:** Wenn ein Fehler die Anzeige der angeforderten Seite verhindert, wird diese Seite anstelle der Standardfehlerseite angezeigt. Wenn Sie diese Option auswählen, werden standardmäßig auch die Option **Seite aus Navigation ausblenden** sowie alle Suchmaschinenoptionen ausgewählt. Sie können die Optionen deaktivieren, wenn die Fehlerseite in die Navigation oder in Suchmaschinenergebnisse aufgenommen werden soll.
  - **Seite aus Navigation ausgeblendet:** Die Seite wird nicht in der automatisch generierten Navigation für die Site einbezogen.
  - **Detailseite:** Auf dieser Seite werden die Detailinformationen für ein Inhaltselement angezeigt, das auf einer anderen Seite ausgewählt wurde. Strukturierter Inhalt ist nur für Enterprise-Benutzer verfügbar. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Detailseite in die Navigation aufgenommen werden soll.  
Wenn strukturierte Inhaltselemente für die Nutzung der Detailseite konfiguriert wurden und ein Benutzer auf den Link für weitere Details zu einem strukturierten Inhaltselement klickt, wird die Detailseite mit detaillierten Informationen zum Inhaltselement angezeigt.
  - **Suchseite:** Auf dieser Seite werden Suchergebnisse angezeigt. Sie können diese Seite in den Linkeinstellungen einer Inhaltssuchkomponente auswählen. Siehe [Inhaltssuche](#). Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Suchseite in die Navigation aufgenommen werden soll.
- **SEO-Optionen:**

- **Seite aus Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, den Inhalt der Seite nicht zu indexieren, sodass er in den Suchergebnissen nicht aufgeführt wird.
- **Seitenlinks in Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, Links auf der Seite nicht zu folgen und somit die Linkziele nicht zu indexieren.
- **Seiten-Caching in Suchmaschinen deaktivieren:** Suchmaschinen werden angewiesen, diese Seite nicht zu cachieren.
- **Seitenbeschreibungen in Suchmaschinen ausblenden:** Suchmaschinen werden angewiesen, die (oben angegebene) Beschreibung nicht im Anschluss an die Seite in den Suchergebnissen einzubeziehen.
- **Gemeinsam durchsuchen:** Wenn Ihr Administrator das gemeinsame Durchsuchen für Ihr System aktiviert hat und diese Funktion für diese Site aktiviert wurde, können Sie hier auswählen, ob diese Seite beim Browsen die Schaltfläche "Gemeinsam durchsuchen" aufweisen soll. Eine Cobrowsing-Session nutzt Oracle Cobrowse Cloud Service, um die Bildschirmfreigabe für einen Sitebesucher zu verwalten. Siehe [Cobrowsing-Integration aktivieren](#) und [Cobrowsing auf einer Seite verwenden](#).
- **Analyseoptionen:** Wenn diese Site ein Analysetracking-Snippet umfasst, können Sie das Snippet für diese Seite außer Kraft setzen. Klicken Sie auf dem Schalter zum Außerkraftsetzen, und bearbeiten Sie das Skript. Weitere Informationen finden Sie unter [Analysetracking hinzufügen](#). Wenn Sie das Site-Snippet bearbeiten, wird in einer Meldung angegeben, dass das Skript geändert wurde. So entfernen Sie Ihre Anpassungen: **Letztes Siteskript wiederherstellen**.

Wenn Sie "Externer Link" auswählen, werden folgende Einstellungen angezeigt:

- **Seitenname:** Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Der Name wird im Sitebaum zur Identifizierung der Seite verwendet. Leerzeichen werden automatisch durch Bindestriche ersetzt.
- **Link-URL:** Gibt die vollständige URL zu der Seite an. Beispiel: `https://www.example.com/sharedpage.htm`.
- **Link in neuem Fenster öffnen:** Wenn die Seite in einem neuen Browserfenster oder einer neuen Registerkarte geöffnet werden soll, wählen Sie diese Option aus. Wenn Sie diese Option nicht wählen, wird die Seite im aktuellen Fenster geöffnet und ersetzt Ihre Site und Navigation.
- **Seitenoptionen:**
  - **Fehlerseite:** Wenn ein Fehler die Anzeige der angeforderten Seite verhindert, wird diese Seite anstelle der Standardfehlerseite angezeigt. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Fehlerseite in die Navigation aufgenommen werden soll.
  - **Seite aus Navigation ausgeblendet:** Die Seite wird nicht in der automatisch generierten Navigation für die Site einbezogen.
  - **Detailseite:** Auf dieser Seite werden die Detailinformationen für ein Inhaltselement angezeigt, das auf einer anderen Seite ausgewählt wurde.

Strukturierter Inhalt ist nur für Enterprise-Benutzer verfügbar. Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Detailseite in die Navigation aufgenommen werden soll.

Wenn strukturierte Inhaltselemente für die Nutzung der Detailseite konfiguriert wurden und ein Benutzer auf den Link für weitere Details zu einem strukturierten Inhaltselement klickt, wird die Detailseite mit detaillierten Informationen zum Inhaltselement angezeigt.

- **Suchseite:** Auf dieser Seite werden Suchergebnisse angezeigt. Sie können diese Seite in den Linkeinstellungen einer Inhaltssuchkomponente auswählen. Siehe [Inhaltssuche](#). Wenn Sie diese Option auswählen, wird standardmäßig **Seite aus Navigation ausblenden** ebenfalls aktiviert. Sie können die Option deaktivieren, wenn die Suchseite in die Navigation aufgenommen werden soll.

4. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

## Seitenlayout ändern

Ein Layout definiert, wie Inhalt auf der Seite angeordnet wird. Unterschiedliche Layouts können eine unterschiedliche Anzahl von benannten *Slots* enthalten. Dabei handelt es sich um Regionen, die sich über die gesamte Breite der Seite erstrecken. Ein Slot kann mehrere Inhaltstypen enthalten.

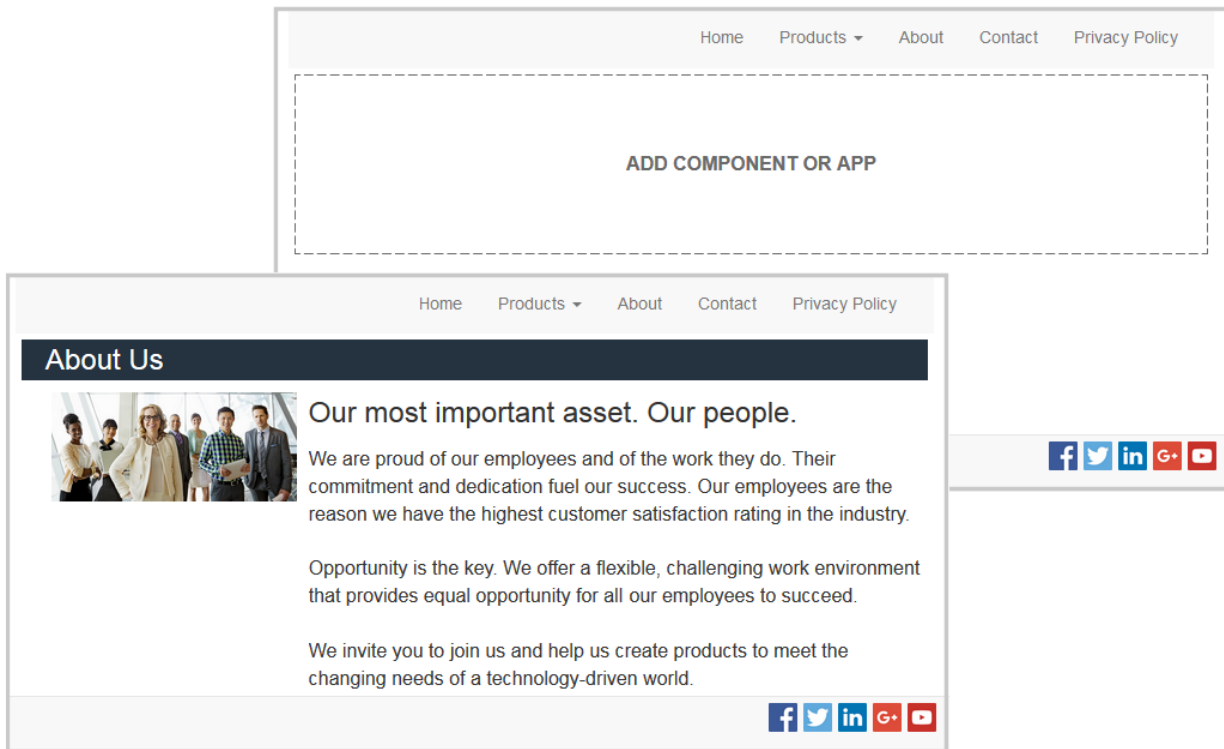
Jedes Theme verfügt über verschiedene Seitenlayouts. Wenn Sie eine Seite zu einer Site hinzufügen, wählen Sie ein Layout für diese Seite. Jedes Layout enthält Slots, in die Sie Inhalt per Drag-and-Drop verschieben können. Sie entscheiden, welchen Inhalt Sie in diese Slots setzen möchten. Das kann von Titeln, Text und Trennlinien bis zu Multimedia, Galerien und Social Media reichen. Sie können den Inhalt innerhalb eines Slots anordnen. Sie können jedoch nicht die Anzahl oder Anordnung von Slots auf der Seite ändern. Dazu müssen Sie ein neues Seitenlayout verwenden.

### Hinweis:


Sie können ein Layout gegen ein anderes austauschen. Gehen Sie dabei aber mit Vorsicht vor. Wenn Sie ein Layout mit weniger oder anders benannten Slots wählen, wird vorhandener Inhalt in anderen Slots nicht in dem neuen Layout angezeigt. Der Inhalt wird nicht gelöscht, er kann nur nicht angezeigt werden, es sei denn, das gewählte Layout hat einen Slot mit demselben Namen.

In der folgenden Abbildung wird ein Beispiellayout für eine Seite dargestellt. Sie können den leeren Slot im Seitenlayout und die komplette Seite sehen, bei der Titel, Bild und Text zum Slot hinzugefügt wurden.





So wählen Sie ein anderes Layout für eine Seite:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Navigieren Sie zur Seite, und klicken Sie auf .
3. Gehen Sie zu dem Feld "Seitenlayout", und wählen Sie ein anderes Layout aus dem Menü. Anzahl und Typ der Seitenlayouts hängt von dem Theme ab, das mit Ihrer Site verknüpft ist.
4. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

## Hintergrund oder Theme ändern

Sie können die Hintergrundfarbe und das Hintergrundbild für die Seite, für einzelne Slots auf der Seite und für Abschnittslayouts in einem Slot angeben. Sie können auch das gesamte Theme für eine Site ändern.

Ein Slot ist ein Bereich, der über die Breite der Seite geht und ein oder mehrere Inhaltstypen enthalten kann. Der Hintergrund, den Sie für einen Slot angeben, gilt für den ganzen Slot und alle Komponenten in dem Slot.

### Hintergrund ändern







Hintergründe werden übereinander angeordnet. Wenn Sie einen Hintergrund für einen Slot angeben, ist dieser über dem Hintergrund geschichtet, der für die Seite angegeben wird. Bei den meisten Bildern und Farben setzt die oberste Schicht die untere Schicht außer Kraft. Wenn Sie einen Transparenzgrad in einer



Hintergrundfarbe oder in Bildern verwenden, scheinen die Farben in den unteren Schichten durch oder werden mit den Farben in den oberen Schichten gemischt.

Bei einigen Komponenten, wie Absätzen und Titeln, kann eine Hintergrundfarbe als Teil eines vordefinierten Stils oder als benutzerdefinierter Stil angegeben werden. Wenn Sie eine Hintergrundfarbe für eine Komponente angeben, ist diese über alle Abschnittslayouts, Slots oder Seitenhintergründe geschichtet. Siehe [Stile und Formatierung verwenden](#).

Für Seiten, Slots und Abschnittslayouts stehen ähnliche Hintergrundoptionen zur Verfügung, aber Sie greifen auf leicht unterschiedliche Weise darauf zu:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
3. So ändern Sie den Hintergrund für eine Seite oder einen Slot:
  - Klicken Sie auf  in der Randleiste, und klicken Sie dann auf .
  - Um den Hintergrund für die gesamte Seite anzugeben, klicken Sie auf **Vollständige Seite** und danach auf . Um den Hintergrund für einen Slot auf der Seite anzugeben, wählen Sie den Slot, und klicken Sie auf .
4. So ändern Sie den Hintergrund für ein Abschnittslayout:
  - Klicken Sie auf das Menüsymbol  für das Abschnittslayout, und wählen Sie **Einstellungen** aus.
  - Klicken Sie auf **Hintergrund**. Für Seiten, Slots und Abschnittslayouts sind dieselben Hintergrundoptionen verfügbar.
5. Um ein Bild für den Hintergrund zu verwenden, klicken Sie auf **Bild auswählen**. Sie können Bilder aus allen Speicherorten verwenden, auf die Sie Zugriff haben. Sie können auch Bilder verwenden, die mit Ihnen geteilt wurden oder die Sie aus einem lokalen oder Netzwerkdateiverzeichnis hochgeladen haben.
6. Wählen Sie ein Bild, und klicken Sie auf **OK**. In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Wählen Sie den entsprechenden Dateityp für den Kontext. Beispiel: Wenn Sie eine Bilddatei auswählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Bildformat verwenden (GIF, JPG, JPEG, PNG oder SVG).
7. So passen Sie die Bildeinstellungen an:
  - Verwenden Sie **Position**, um das Bild auf die Seite oder in den Slot zu setzen.
  - Wählen Sie eine **Skalierungsoption**, um die Darstellung des Bildes anzupassen:
    - **Anpassen**: Das Bild wird skaliert, damit das ganze Bild in den verfügbaren Platz passt, ohne das Bild zu verzerren.
    - **Dehnen**: Die größere der beiden Dimensionen (Breite oder Höhe) wird an den verfügbaren Platz angepasst, und die kleinere Dimension wird gedehnt, damit sie den verfügbaren Platz ausfüllt.
    - **Keine**: Das Bild wird mit der vollen Pixelauflösung verwendet und wird gleichmäßig abgeschnitten, wenn es nicht in den verfügbaren Platz passt.

- Wählen Sie eine **Wiederholen**-Option, um ein Bild kachelförmig anzuordnen, das zu klein ist, um den verfügbaren Platz zu füllen. Diese Option kann nicht verwendet werden, wenn Sie **Dehnen** als **Skalierungsoption** auswählen.
  - Wählen Sie **Kein Bildlauf mit Seite**, damit das Bild nicht bewegt wird, während der Benutzer einen Bildlauf durch die Seite durchführt.
8. Um eine Farbe für den Hintergrund zu wählen, wählen Sie eine Farbe aus dem Menü **Farbe** oder klicken auf **Weitere**, um eine Farbe aus dem gesamten Farbspektrum zu wählen.
- Klicken Sie in die Spektrumsleiste rechts, um eine Farbe zu wählen und Varianten der Farbe in der Anzeige des Farbbereichs anzuzeigen. In der Anzeige werden die gewählte Farbe in der oberen rechten Ecke sowie Schattierungen der gewählten Farbe mit immer mehr Weißanteilen nach links und immer mehr Schwarzanteilen nach unten angezeigt.
  - Um eine Farbvariante zu wählen, klicken Sie in die Farbbereichsanzeige oder klicken Sie und ziehen den Auswahlpunkt an eine neue Farbposition. Die ausgewählte Farbe wird im aktuellen Farbfeld und mit dem 6-stelligen Farbcode angezeigt.
  - Zur Anpassung der Transparenz (Alphakanal) klicken Sie und ziehen den Schieberegler für die Transparenz nach links, um die Transparenz zu erhöhen. Ein Alphawert von 0 % macht die Farbe transparent, sodass Farbe und Inhalt aus unteren Schichten vollständig durchscheinen. Ein Alphawert von 100 % macht die Farbe vollkommen undurchsichtig und blockiert Farbe und Inhalt aus unteren Schichten vollständig. Mit anderen Werten können Bilder und Farben aus unteren Schichten durchscheinen und ihre Farben können mit den Farben der oberen Schichten graduell gemischt werden.
  - Um die aktuelle Farbauswahl zu übernehmen, klicken Sie auf **Wählen**.

### Theme ändern



Die Änderung am Theme wird im Rahmen eines Updates aufgezeichnet, wenn Sie auf **Speichern** klicken. Die Theme-Änderung wird erst beim Veröffentlichen des Updates auf die Site angewendet.

#### Hinweis:

Nicht alle Themes sind miteinander kompatibel. Unterschiedliche Themes können unterschiedliche Navigations-, Stilnamen- oder Seitenlayoutinformationen enthalten. Beispiel: Wenn Sie ein Theme mit anderen Layoutnamen auswählen, können vorhandene Seiten Layouts verwenden, die im Theme nicht verfügbar sind. Diese Seiten werden leer angezeigt. Der Seiteninhalt wird nicht gelöscht. Er kann aber nur angezeigt werden, wenn das gewählte Theme ein Layout und Slots mit denselben Namen enthält. Wenn Sie ein inkompatibles Theme auswählen, können Sie wieder zum ursprünglichen Theme zurückgehen, um den Seiteninhalt wiederherzustellen.

Achten Sie darauf, dass Sie zu einem kompatiblen Theme wechseln. Wenn Sie nicht sicher sind, fragen Sie den Entwickler des Themes.

So ändern Sie das für die Site verwendete Theme:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie auf  in der Randleiste, und klicken Sie dann auf .
3. Wählen Sie ein Theme aus der Liste mit verfügbaren Methoden, und klicken Sie auf **OK**. Das Theme wird im aktuellen Update übernommen. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

# 9

## Seiteninhalt anordnen

Komponenten- und Inhaltselemente bieten die Features und Inhalte, die Ihre Benutzer wünschen. Mit Abschnittslayouts können Sie diese automatisch anordnen.

- [Komponenten und Abschnittslayouts hinzufügen](#)
- [Mit Assets und Inhaltselementen arbeiten](#)
- [Trigger und Aktionen verwenden](#)
- [Horizontale Abschnittslayouts verwenden](#)
- [Vertikale Abschnittslayouts verwenden](#)
- [Zwei- und dreispaltige Layouts verwenden](#)
- [Abschnittslayouts mit Registern verwenden](#)
- [Abschnittslayouts mit Schiebereglern verwenden](#)

Informationen zur Verwendung einzelner Komponenten finden Sie unter [Integrierte Komponenten verwenden](#).

Eine Beschreibung, wie Sie Komponenten und Layouts verwalten, finden Sie unter [Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten](#).



Details zur Erstellung eigener Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).




## Komponenten und Abschnittslayouts hinzufügen

*Komponenten* sind die einzelnen Teile einer Webseite. Ein *Abschnittslayout* organisiert automatisch die hinzugefügten Inhalte. So können Beitragende Inhalte einfach hinzufügen, ohne dass sie Zeit für deren Formatierung auf der Seite investieren müssen.


### Komponenten hinzufügen

So fügen Sie eine Komponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Klicken Sie auf  und dann auf einen der folgenden Komponententypen:
  - Klicken Sie auf **Mit Theme**, um die Liste der Komponenten anzuzeigen, die zur Verwendung mit dem Theme ausgewählt wurden, das mit der Site verknüpft ist.
  - Klicken Sie auf **Benutzerdefiniert**, um die Liste der benutzerdefinierten Komponenten anzuzeigen, die für Sie freigegeben wurden.
  - Klicken Sie auf **Vordefiniert**, um die Liste der für den Service verfügbaren Standardkomponenten anzuzeigen.
  - Klicken Sie auf **Alle**, um alle Komponenten anzuzeigen, die für Sie freigegeben wurden.

3. Klicken und halten Sie ein bestimmtes Symbol gedrückt, und ziehen Sie es an die gewünschte Stelle auf der Seite. Sobald Sie ein Element auf die Seite ziehen, werden die Umrandungen der verfügbaren Slots, Abschnittslayouts und vorhandenen Elemente angezeigt. Ein Positionierungssymbol  oder eine vertikale Positionierungsleiste  (Positionierung links oder rechts daneben) gibt an, wo der neue Inhalt platziert wird. Ein durchgezogener Rahmen um ein Abschnittslayout oder Inhaltselement zeigt an, dass das Element abgelegt werden kann und dann automatisch richtig platziert wird. Ein Slot kann mehrere Elemente enthalten, und Sie können die Elemente auf der Seite mühelos verschieben, indem Sie sie an eine neue Stelle ziehen.
4. Wenn es an der richtigen Stelle steht, legen Sie das Objekt auf der Seite ab.
5. Um die Eigenschaften für ein Objekt anzupassen, klicken Sie auf das Symbol des Objektmenüs  und wählen **Einstellungen**. Je nach Objekt müssen Sie Text hinzufügen, einen Link zu einem Bild angeben, eine URL zu einer anderen Site oder einer Karte angeben, das Objekt skalieren oder andere Aktionen ausführen.



Jede Komponente enthält Einstellungen wie Größe, Ausrichtung, Abstand, Farbe und Ränder. Diese definieren, wie die Komponente aussieht und wie sie sich verhält. Beispiel: Absatz Einstellungen umfassen Schriftart, Schriftgrad und weitere Funktionen, die die Darstellung des Textes bestimmen.

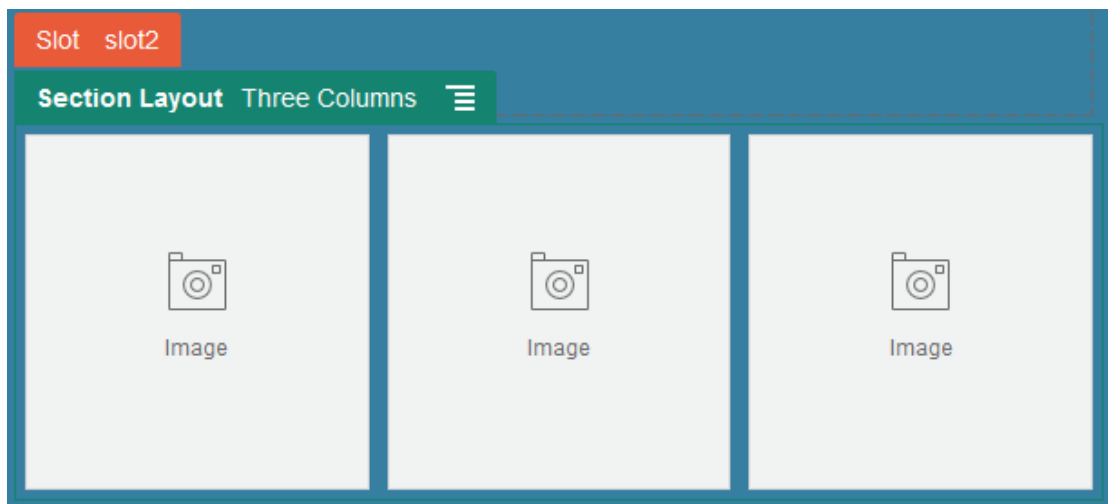
Um die Eigenschaften einer Komponente anzupassen, wählen Sie die Komponente, und klicken Sie dann auf das **Menü** . Wählen Sie anschließend **Einstellungen**. Unterschiedliche Komponenten weisen unterschiedliche Einstellungsarten auf:


<b>Einstellungen</b>	<b>Beschreibung</b>
<b>Allgemein</b>	Zu den allgemeinen Einstellungen gehören Abstand, Ausrichtung und andere Einstellungen, die für alle Komponenten üblich sind.
<b>Stil</b>	Ein Stil ist ein benanntes Set aus Standardwerten, die das Aussehen bestimmen. Stile werden im Theme definiert. Verschiedene Themes können verschiedene Stile aufweisen, und innerhalb eines Themes können verschiedene Komponenten ebenfalls verschiedene Stile aufweisen. Außerdem können Sie Stileinstellungen für eine bestimmte Instanz einer Komponente manuell angeben.
<b>Link</b>	Zu Linkeinstellungen gehören die Speicherorte von Bildern, Dokumenten oder anderen Ressourcen, die von der Komponente verwendet werden. Bei Schaltflächen und anderen Komponenten, die Aktionen ausführen, umfassen Linkeinstellungen auch die Trigger und Aktionen, die von der Komponente unterstützt werden.
<b>Komponenten</b>	Komponenten, die andere Standardkomponenten umfassen, wie die Artikelkomponente, bieten eine Liste der individuellen Komponenten sowie Zugriff auf die Einstellungen für jede dieser Komponenten.
<b>Benutzerdefiniert</b>	Benutzerdefinierte Einstellungen sind für die Komponente eindeutig und werden von den Standardeinstellungsgruppen getrennt angezeigt. Beispiel: Remotekomponenten können Voreinstellungen als eindeutige URL speichern und diese als benutzerdefinierte Einstellungen darstellen.

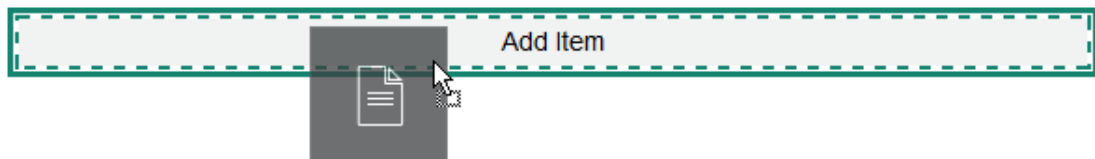
## Abschnittslayouts verwenden

Ein Abschnittslayout kann Inhalt automatisch in mehreren Spalten, einer vertikalen Liste oder in Registerkartenbereichen organisieren. Um Inhalt anzuordnen, kann ein Sitebeitragender Abschnittslayouts einem Slot hinzufügen. So fügen Sie ein Layout zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Klicken Sie auf , um ein Abschnittslayout auf Ihrer Seite einzufügen. Wählen Sie den Layouttyp, den Sie verwenden möchten, und gehen Sie beim Platzieren des Elements genau wie beim Platzieren einer Komponente vor.



Ein Platzierungssymbol  gibt an, wo das Abschnittslayout abgelegt wird (oben, unten, links, rechts). Ein durchgängiger Rand um ein Abschnittslayout oder Inhaltselement gibt an, dass Sie das Element ablegen können und es automatisch platziert wird:





Wenn Sie Enterprise-Benutzer sind und mit strukturierten Inhaltselementen arbeiten, können Sie ein Abschnittslayout zuweisen, wenn Sie eine Liste mit Inhaltselementen zu einer Seite hinzufügen. Die Elemente auf der Seite werden dann automatisch formatiert.


Neben den zur Verfügung gestellten Layouts kann ein Entwickler zusätzliche Abschnittslayouts erstellen, um bestimmte Layoutprobleme zu lösen oder Beitragenden das Verfassen von Inhalten zu erleichtern. Theme-Designer können sogar Abschnittslayouts in einem Slot in einem Seitenlayout erstellen. Siehe [Layouts entwickeln](#).

## Mit Assets und Inhaltselementen arbeiten

Wenn Sie Enterprise-Benutzer sind, kann Ihre Site digitale Assets und Inhaltselemente enthalten, die in einer *Sitesammlung* oder im verknüpften Repository gespeichert sind. Eine Sammlung ist eine Untermenge an Assets in einem Repository, die in der Site verwendet werden können.

Um einer Seite ein digitales Asset oder Inhaltselement hinzuzufügen, stellen Sie sicher, dass  auf **Bearbeiten** gesetzt ist, und klicken Sie auf . Wenn Ihre Site mehrere Repositories aufweist, wählen Sie das zu verwendende Repository aus. Informationen zum Verwenden mehrerer Repositories in einer Site finden Sie unter *Einer Site Zugang zu mehreren Repositories gewähren in Assets mit Oracle Content Management verwalten*.

Sie können Ihre Assets filtern, um genau diejenigen zu finden, die Sie benötigen.

Klicken Sie auf , und wählen Sie, wie Sie die Suche eingrenzen möchten. Wenn keine Assets angezeigt werden, umfasst die Sitesammlung möglicherweise keine Assets. Ändern Sie den Filter, um alle Sammlungen im Repository anstatt nur die Sitesammlung anzuzeigen. Vollständige Details finden Sie unter *Assets suchen, filtern und sortieren*.

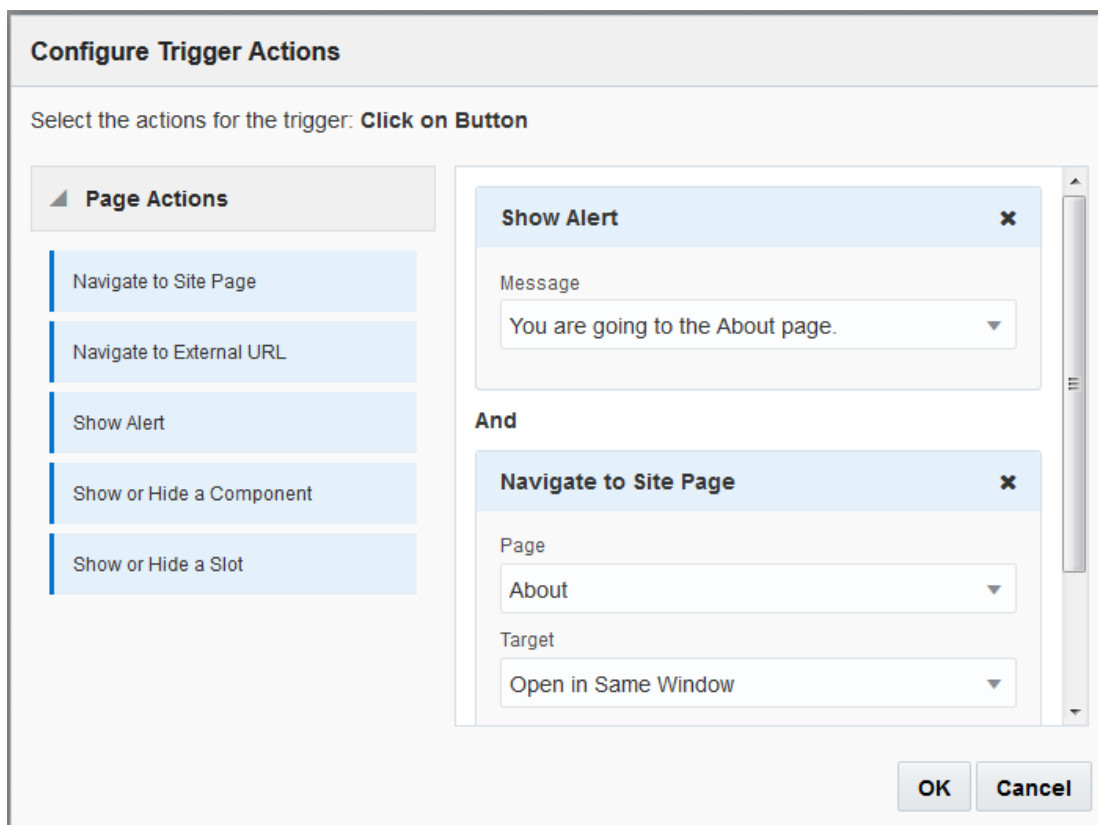
Ziehen Sie das digitale Asset oder Inhaltselement aus dem Bereich in einen Slot auf der Seite. Sie können Bilder direkt in einer Absatzkomponente bei der Cursorposition einbetten. Dabei können Sie auch alternativen Text eingeben, die Bildhöhe und -breite festlegen und die Ausrichtung angeben.

Wenn Sie ein Element aus der Sitesammlung zu einer Seite hinzufügen, wird es automatisch in einer Komponente des passenden Typs abgelegt. Beispiel: Wenn Sie ein digitales Bildasset hinzufügen, wird es automatisch in einer Bildkomponente abgelegt. Wenn Sie ein Inhaltselement hinzufügen, wird es automatisch in einer Inhaltselementkomponente abgelegt. Alternativ dazu können Sie die Bild- oder Inhaltselementkomponente zuerst hinzufügen und das Inhaltselement dann später aus dem Inhaltsbereich auf die Komponente ziehen. Sie können aber auch **Einstellungen** für die Komponente auswählen und dann auf **Auswählen** klicken, um ein Bild aus Ihren Assets oder der Dokumentliste auszuwählen.

## Trigger und Aktionen verwenden

Schaltflächenkomponenten können eine oder mehrere Aktionen ausführen, wie das Ein- und Ausblenden von Seitenkomponenten und die Anzeige von Nachrichten. Bestimmte Komponenten, wie Ordner- und Dateilisten, können Aktionen in der zugehörigen Komponente je nach Auswahl eines Benutzers initiieren.

Beispiel: Sie können eine Schaltfläche so konfigurieren, dass wenn auf sie geklickt wird (Trigger), der Benutzer zu einer anderen Seite oder externen URL geleitet und ein Alert angezeigt wird, der die Benutzer über die Änderung (Aktionen) informiert. Die Anzeige ändert sich je nachdem, welche Arten von Komponenten außerdem verwendet werden.



Wenn Sie mehr als eine Aktion verwenden, beachten Sie die Reihenfolge der Vorgänge und setzen die Aktionen an die Stelle in der Folge, an der sie ausgeführt werden sollen. Im obigen Beispiel wird die Alert-Aktion zuerst aufgeführt. Dadurch erhält der Benutzer Zeit, die Nachricht zu lesen und zu verwerfen, bevor er zu der Seite umgeleitet wird. Wenn Sie die Umleitungsaktion zuerst auflisten, kann die Nachricht durch die neue Seite ersetzt werden, bevor der Benutzer die Möglichkeit hatte, sie zu lesen.

### Seitenaktionen

Alle Komponenten, die Trigger und Aktionen unterstützen, unterstützen auch Seitenaktionen:

- **Zu Siteseite navigieren:** Wählen Sie eine Seite in der aktuellen Site.
- **Zu externer URL navigieren:** Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an.
- **Alert anzeigen:** Zeigen Sie eine bestimmte Nachricht in einem Fenster an.
- **Komponente anzeigen oder ausblenden:** Wählen Sie eine Komponente aus der Liste mit Komponenten auf der aktuellen Seite, die angezeigt, ausgeblendet oder umgeschaltet werden soll.
- **Slot anzeigen oder ausblenden:** Wählen Sie einen Slot aus der Liste mit Slots auf der aktuellen Seite, der angezeigt, ausgeblendet oder umgeschaltet werden soll.

### Komponentenspezifische Aktionen

Neben Seitenaktionen können Komponenten auch ihre eigenen Aktionen definieren. Mit diesen Aktionen kann eine Komponente mit anderen Komponenten kommunizieren und Aktionen in einer zugehörigen Komponente initiieren. Beispiel: Wenn ein Benutzer einen Ordner in der Ordnerlistenkomponente auswählt, kann die Dateilistenkomponente die




Dateien im ausgewählten Ordner anzeigen. In diesem Fall unterstützt die Ordnerlistenkomponente den Trigger **Ordner ausgewählt**, und die Dateilistenkomponente unterstützt die Aktion **Dateien anzeigen**.

Wenn Sie Komponenten hinzufügen, die Aktionen für eine Seite unterstützen, werden die Komponente und die Aktionen, die sie unterstützen, der Liste der verfügbaren Aktionen hinzugefügt. Einige Komponenten unterstützen nur Aktionen oder bestimmte Aktionen. Einige Komponenten stellen Trigger bereit, unterstützen jedoch selbst keine Aktionen.

In [Komponenten entwickeln](#) wird beschrieben, wie Sie eigene Komponenten erstellen.

Beispiel: So geben Sie eine oder mehrere Aktionen für eine Schaltflächenkomponente an:


1. Klicken Sie auf der Symbol des Schaltflächenmenüs , und wählen Sie **Einstellungen**.
2. Klicken Sie im Bereich "Einstellungen" auf **Link**.
3. Klicken Sie auf **Linktyp auswählen**, und wählen Sie **Triggeraktionen**.
4. Klicken Sie unter "Verfügbare Trigger" auf **Auf Schaltfläche klicken**.
5. Klicken Sie im Fenster "Triggeraktion konfigurieren" auf eine Aktion, und ziehen Sie diese aus der Spalte auf der linken Seite in den mit **Do something** beschrifteten Slot.

## Horizontale Abschnittslayouts verwenden

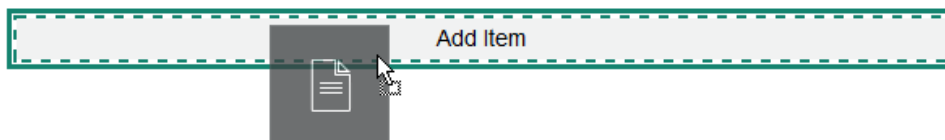
Mit einem Abschnittslayout können Sie automatisch den Abstand und die Anordnung der Komponenten bestimmen, die Sie dem Layout hinzufügen.

Ein horizontales Layout ordnet die Elemente, die ihm hinzugefügt wurden, nacheinander in horizontaler Linie an. Das Layout wird mit zunehmender oder abnehmender Seitenbreite proportional geändert. Standardmäßig werden Elemente an die Größe einer Zeile angepasst und erhalten alle denselben horizontalen Abstand.

So fügen Sie ein Layout zu einer Seite hinzu:

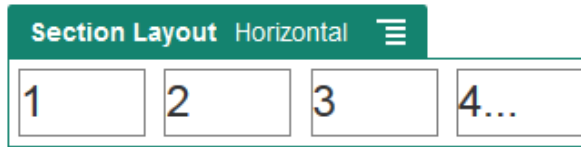
1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie das Layout der Seite hinzu.
3. Um anderen Inhalt im Abschnittslayout zu platzieren, ziehen Sie den Inhalt per Drag-and-Drop in das Layout.


Das Layout wird durch einen durchgezogenen Rahmen und ein Banner mit der Aufschrift "Element hinzufügen" markiert.



Sie können weiter Elemente dem Layout hinzufügen, die vom Layout entsprechend formatiert werden. Sie können sogar weitere Abschnittslayouts hinzufügen, um so komplexe Layouts zu erstellen.

Nachfolgend wird ein horizontales Layout dargestellt, bei dem die Reihenfolge der Elemente im Layout durch nummerierte Textkomponenten angezeigt wird:




- Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus. Wenn Sie die proportionale Standardgröße nicht verwenden möchten, können Sie die Breite für einzelne Bereiche festlegen. Außerdem können Sie die Ausrichtung festlegen (linksbündig, zentriert oder rechtsbündig).
- In der Registerkarte "Allgemein" können Sie die Einstellungen für die einzelnen Komponenten im Layout ändern.  
Klicken Sie auf einen Komponentennamen, um die Einstellungen für diese Komponente anzuzeigen.
- In der Registerkarte "Hintergrund" können Sie die Hintergrundeinstellungen für das Layout ändern.  
Siehe [Hintergrund oder Theme ändern](#).

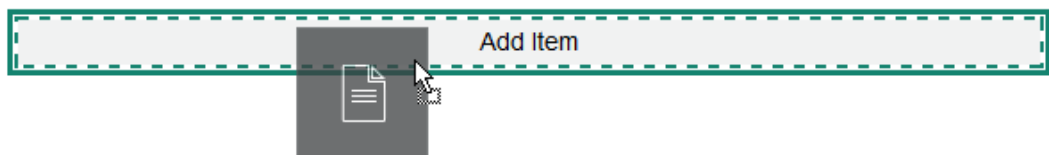
## Zwei- und dreispaltige Layouts verwenden

Mit einem mehrspaltigen Abschnittslayout können Sie automatisch den Abstand und die Anordnung der Komponenten bestimmen, die Sie dem Layout hinzufügen.

So fügen Sie ein Layout zu einer Seite hinzu:

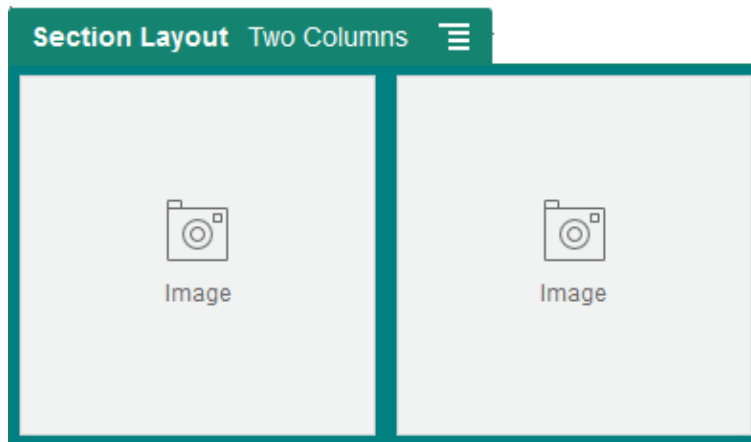
- Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
- Fügen Sie das Layout der Seite hinzu.
- Um anderen Inhalt im Abschnittslayout zu platzieren, ziehen Sie den Inhalt per Drag-and-Drop in das Layout.

Das Layout wird durch einen durchgezogenen Rahmen und ein Banner mit der Aufschrift "Element hinzufügen" markiert.




Sie können weiter Elemente dem Layout hinzufügen, die vom Layout entsprechend formatiert werden. Sie können sogar andere Abschnittslayouts hinzufügen, um komplexe Layouts zu erstellen oder Komponentengruppen hinzuzufügen.

Im Folgenden sehen Sie ein zweisepaltiges Layout mit Bildkomponenten als Platzhaltern:



Wenn Sie weitere Elemente hinzufügen, werden diese in zusätzlichen Zeilen mit jeweils maximal zwei Elementen angezeigt.

4. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus.
5. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie die Einstellungen für die einzelnen Komponenten im Layout ändern.  
Klicken Sie auf einen Komponentennamen, um die Einstellungen für diese Komponente anzuzeigen.
6. In der Registerkarte "Hintergrund" können Sie die Hintergrundeinstellungen für das Layout ändern.
7. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen** aus, um zusätzliche Standardwerte für den angezeigten Inhalt festzulegen.
  - **Breite der ersten Spalte (%)**: Geben Sie die Spaltenbreite als Prozentsatz des im Layout verfügbaren Platzes an.
  - **Breite der zweiten Spalte (%)**: Geben Sie die Spaltenbreite als Prozentsatz des im Layout verfügbaren Platzes an.
  - **Breite der dritten Spalte (%)**: Geben Sie die Spaltenbreite als Prozentsatz des im Layout verfügbaren Platzes an.
  - **Reaktions-Breakpoint (in Pixel)**: Geben Sie bei responsiven Seitendesigns, die den Inhalt automatisch neu formatieren, wenn sich die verfügbare Anzeigegröße ändert, die Breite in Pixel an, bei der das Abschnittslayout vom standardmäßigen zweisepaltigen Layout zu den unten angegebenen Optionen für **Reaktionsverhalten** wechselt.
  - **Reaktionsverhalten**: Legen Sie fest, wie sich das Layout ändert, wenn die verfügbare Anzeigegröße kleiner als der Wert unter **Reaktions-Breakpoint** ist.


- **Keine Aktion:** Das Layoutverhalten wird nicht angepasst.
- **Gestapelte Spalten:** Ordnet die Elemente von oben nach unten in einer einzelnen Spalte an, in der zuerst alle Elemente aus der ersten Spalte und dann alle Elemente aus der zweiten Spalte usw. stehen.
- **Erste Spalte ausblenden:** Der Inhalt der ersten Spalte wird ausgeblendet, um mehr Platz für die restlichen Spalten bereitzustellen.
- **Zweite Spalte ausblenden:** Der Inhalt der zweiten Spalte wird ausgeblendet, um mehr Platz für die restlichen Spalten bereitzustellen.
- **Dritte Spalte ausblenden:** Der Inhalt der dritten Spalte wird ausgeblendet, um mehr Platz für die restlichen Spalten bereitzustellen.
- **Beide Spalten ausblenden:** Blenden Sie den gesamten Inhalt im Layout aus.
- **Zweite Spalte unter erste Spalte verschieben:** Elemente werden in einer einzelnen Spalte angeordnet, in der alle Elemente der ersten Spalte gefolgt von denen der zweiten Spalte enthalten sind.
- **Erste Spalte unter zweite Spalte verschieben:** Elemente werden in einer einzelnen Spalte angeordnet, in der alle Elemente der zweiten Spalte gefolgt von denen der ersten Spalte enthalten sind.

## Vertikale Abschnittslayouts verwenden

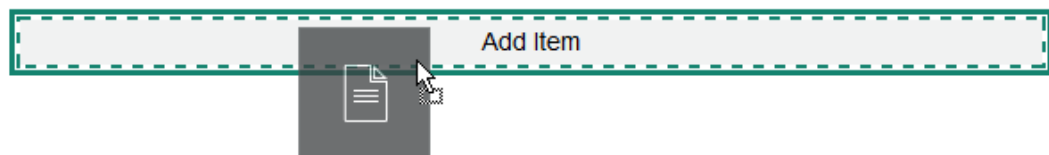
Mit einem Abschnittslayout können Sie automatisch den Abstand und die Anordnung der Komponenten bestimmen, die Sie dem Layout hinzufügen.

Ein vertikales Layout ordnet die Elemente, die ihm hinzugefügt wurden, nacheinander in vertikaler Linie an.

So fügen Sie ein Layout zu einer Seite hinzu:

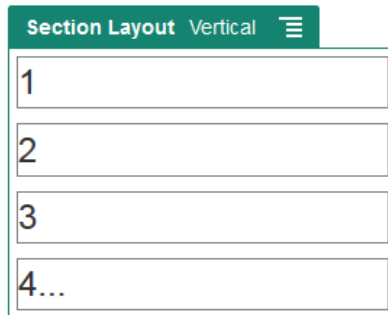
1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie das Layout der Seite hinzu.
3. Um anderen Inhalt im Abschnittslayout zu platzieren, ziehen Sie den Inhalt per Drag-and-Drop in das Layout.


Das Layout wird durch einen durchgezogenen Rahmen und ein Banner mit der Aufschrift "Element hinzufügen" markiert.



Sie können weiter Elemente dem Layout hinzufügen, die vom Layout entsprechend formatiert werden. Sie können sogar weitere Abschnittslayouts hinzufügen, um so komplexe Layouts zu erstellen.

Nachfolgend wird ein vertikales Layout dargestellt, bei dem die Reihenfolge der Elemente im Layout durch nummerierte Textkomponenten angezeigt wird:





4. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus.
5. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie die Einstellungen für die einzelnen Komponenten im Layout ändern.  
Klicken Sie auf einen Komponentennamen, um die Einstellungen für diese Komponente anzuzeigen.
6. In der Registerkarte "Hintergrund" können Sie die Hintergrundeinstellungen für das Layout ändern.

## Abschnittslayouts mit Registern verwenden

Über ein Abschnittslayout mit Registerkarten können Sie die Abstände und die Anordnung der zum Layout hinzugefügten Komponenten festlegen.


So fügen Sie ein Layout zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie das Layout der Seite hinzu. Standardmäßig wird eine einzelne Registerkarte mit dem Layout hinzugefügt. Klicken Sie auf **Neue Registerkarte**, um weitere Registerkarten hinzuzufügen.
3. Um anderen Inhalt in einer Registerkarte abzulegen, ziehen Sie diesen per Drag-and-Drop auf die Registerkarte.  
Sie können weiter Elemente dem Layout hinzufügen, die vom Layout entsprechend formatiert werden. Sie können sogar andere Abschnittslayouts hinzufügen, um komplexe Layouts zu erstellen oder Komponentengruppen hinzuzufügen.
4. Um ein Register und dessen Darstellung zu bearbeiten, klicken Sie auf das jeweilige Menüsymbol , und wählen Sie **Einstellungen** aus.
5. Im Abschnitt "Hintergrund" können Sie Hintergrundeinstellungen für die Registerkarte ändern.  
Sie können ein Bild für die Registerkarte verwenden, ihre Position ändern usw. Siehe [Hintergrund oder Theme ändern](#).
6. Im Abschnitt "Stil" können Sie weitere Darstellungseinstellungen für die Registerkarte ändern. Wählen Sie einen Stil wie "Feine Linie", "Rahmen" usw. aus, oder passen Sie den Rand und die Ecken der Registerkarte an.

## Abschnittslayouts mit Schiebereglern verwenden

In einem Abschnittslayout mit Schieberegler können Sie Inhalt erstellen, der an einer Stelle bleibt, bis er mit dem Schieberegler an eine Seite verschoben wird, um Platz für neuen Inhalt zu schaffen. Benutzer navigieren durch die Folien, indem Sie unter dem Folienabschnitt auf die Navigationspunkte klicken.


So fügen Sie ein Schiebereglerlayout zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.

2. Fügen Sie das Layout der Seite hinzu. Standardmäßig wird ein einzelner Schieberegler mit dem Layout hinzugefügt. Klicken Sie auf **Neue Folie**, um weitere Folien hinzuzufügen.

3. Um Inhalt auf einer bestimmten Folie abzulegen, zeigen Sie die Folie im Schieberegler an, und ziehen Sie die Komponente oder das Inhaltselement dann per Drag-and-Drop auf die Folie.

Sie können weiterhin Elemente zur Folie hinzufügen und sie nach Belieben positionieren. Sie können weitere Abschnittslayouts hinzufügen, um anspruchsvolle Layouts zu erstellen oder Komponentengruppen hinzuzufügen. Inhalte können dabei nach Belieben positioniert werden.

4. Um ein Folienlayout und dessen Erscheinungsbild zu ändern, klicken Sie auf das zugehörige Menüsymbol , und wählen Sie **Einstellungen** aus.

5. Im Abschnitt "Hintergrund" können Sie Hintergrundereinstellungen für den gesamten Folienbereich ändern.

Siehe [Hintergrund oder Theme ändern](#). Sie können ein Bild verwenden, die Position ändern usw.

6. Im Abschnitt "Stil" können Sie weitere Darstellungseinstellungen ändern. Wählen Sie einen Stil wie "Feine Linie", "Rahmen" usw. aus, oder passen Sie den Rand und die Ecken der Folie an.

7. Um Einstellungen für die einzelnen Folien zu ändern, klicken Sie auf den Namen der Folie, um ihre Einstellungen zu öffnen. Ändern Sie den Hintergrund, den Stil usw. für jede Folie nach Bedarf.

# 10

## Integrierte Komponenten verwenden

Dank Komponenten, Abschnittslayouts, digitalen Assets und strukturiertem Inhalt können Sie die Inhalte und Features, die Ihre Benutzer wünschen, flexibel bereitstellen.

In diesem Abschnitt finden Sie Informationen zur Verwendung der einzelnen Komponenten. Weitere Informationen zu Komponenten finden Sie in den folgenden Abschnitten:

- In [Seiteninhalt anordnen](#) wird beschrieben, wie Sie Komponenten auf Ihrer Site verwenden.
- In [Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten](#) wird beschrieben, wie Sie Komponenten verwalten.
- In [Komponenten entwickeln](#) wird beschrieben, wie Sie eigene Komponenten erstellen.

### Basiskomponenten

- [Titel](#)
- [Absätze](#)
- [Nur Text](#)
- [Schaltflächen](#)

### Strukturkomponenten

- [Trennlinien](#)
- [Abstandshalter](#)

### Medienkomponenten

- [Bilder](#)
- [Galerien](#)
- [Galerieraster](#)
- [YouTube-Videos](#)
- [Videos](#)

### Dokumentkomponenten

- [Dokumente](#)
- [Ordnerlisten](#)
- [Dateilisten](#)
- [Dokumentmanager](#)
- [Projekt-Library](#)

### Soziale Komponenten

- [Social-Leiste](#)

- Facebook-Like und -Empfehlung
- Teilen und Folgen bei Twitter
- Unterhaltungskomponente
- Unterhaltungsliste

#### Komponenten verarbeiten

- Prozessstartformular
- Prozessaufgabenliste
- Aufgabedetailformular

#### Inhaltselemente

- Inhaltselementkomponente
- Inhaltsplatzhalter
- Inhaltsliste
- Inhaltssuche
- Empfehlung

#### Weitere Komponenten

- Karten
- Überschriften
- Artikel
- Bilder mit Text
- Komponentengruppen
- Cobrowsing auf einer Seite verwenden
- Oracle Intelligent Advisor
- Oracle Visual Builder


## Basiskomponenten

Basiskomponenten stellen die Bausteine für Textinhalte bereit.


- Titel
- Absätze
- Nur Text
- Schaltflächen

### Titel

So fügen Sie eine Titelkomponente hinzu und formatieren sie:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.




2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie auf die Titeldkomponente, um den Titeltext einzugeben. Der Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente.
4. So fügen Sie einen Link in einen Titeltext ein:
  - a. Geben Sie den gewählten Text ein, den Sie als Linktext verwenden möchten. Klicken Sie dann auf .
  - b. Klicken Sie auf **Linktyp auswählen**, und wählen Sie eine der folgenden Optionen:
    - **Webseite:** Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
    - **Siteseite:** Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll. Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

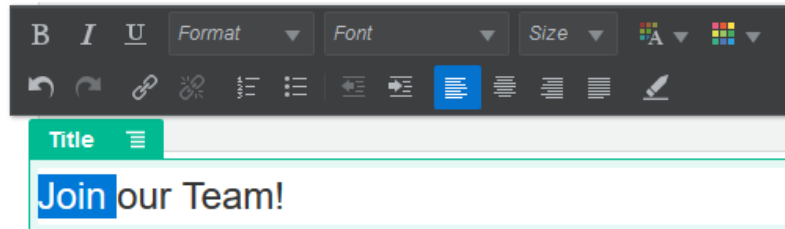
 **Hinweis:**

Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter [Mit OCE Toolkit entwickeln](#).


- **Dateidownload:** Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
- **Dateivorschau:** Zeigen Sie eine Vorschau der ausgewählten Datei in einer Überlagerung über eine gedimmte, inaktive Version der Seite an, und laden Sie sie optional herunter.
- **Inhaltselement:** Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
- **E-Mail:** Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.
- **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
- **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.

Um einen Link zu entfernen, klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Linktext und dann auf .

5. Wenn Sie die Standardformatierung ändern möchten, wählen Sie den zu formatierenden Text und wählen dann eine der Optionen in der Formatierungssymbolleiste, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung. Je nach Theme werden möglicherweise nicht alle diese Optionen angezeigt.








Änderungen werden sofort übernommen. Diese Formatierungsänderungen werden über dem Basisstil angewendet. Wenn Sie den Basisstil ändern, bleiben die Overrides bestehen.

6. Um die mit diesen Optionen angewendete Formatierung zu entfernen, wählen Sie den Text und klicken auf .

## Absätze

So fügen Sie eine Absatzkomponente hinzu und formatieren sie:


1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie in der Absatzkomponente, um den Text einzugeben. Der Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente.
4. Um ein Video () , ein Bild () oder ein Inhaltselement () zu einem Absatz hinzuzufügen, klicken Sie auf das jeweilige Symbol. Wählen Sie das hinzuzufügende Asset aus, und passen Sie die Einstellungen nach Bedarf an. Beispiel: Fügen Sie ein Inhaltselement ein, und wählen Sie verschiedene Ansichten aus, um komplexe Layouts im Absatz zu steuern.
5. Um einen zusätzlichen Absatz in einer Absatzkomponente hinzuzufügen, drücken Sie die Eingabetaste.
6. So fügen Sie einen Link in einen Absatz ein:
  - a. Geben Sie den gewünschten Linktext ein, und klicken Sie auf .
  - b. Klicken Sie auf **Linktyp auswählen**, und wählen Sie eine der folgenden Optionen:
    - **Webseite**: Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
    - **Siteseite**: Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können

zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll. Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

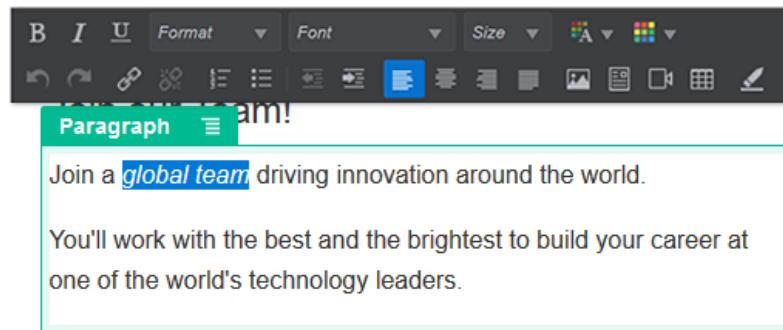
 **Hinweis:**

Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter [Mit OCE Toolkit entwickeln](#).


- **Dateidownload:** Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
- **Dateivorschau:** Zeigen Sie eine Vorschau der ausgewählten Datei in einer Überlagerung über eine gedimmte, inaktive Version der Seite an, und laden Sie sie optional herunter.
- **Inhaltselement:** Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
- **E-Mail:** Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.
- **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
- **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.

Um einen Link zu entfernen, klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Linktext und dann auf .

7. Wenn Sie die Standardformatierung für einen Textteil ändern möchten, wählen Sie den zu formatierenden Text und wählen dann eine der Optionen in der Formatierungssymbolleiste, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung. Je nach Theme werden möglicherweise nicht alle diese Optionen angezeigt.



Änderungen werden sofort übernommen. Diese Formatierungsänderungen werden über dem Basisstil angewendet. Wenn Sie den Basisstil ändern, bleiben die Änderungen bestehen.


8. Um die mit diesen Optionen angewendete Formatierung zu entfernen, markieren Sie den Text, und klicken Sie auf .

## Nur Text

Mit der Textkomponente können Sie Text zu der Seite hinzufügen und ihn ausschließlich mit Stilen formatieren, die in dem Theme definiert sind. Die Formatierungssymbolleiste ist nicht verfügbar, wenn der Inhalt bearbeitet wird, sodass Sie den ausgewählten Stil nicht mit einer benutzerdefinierten Formatierung außer Kraft setzen können.

Dies kann nützlich sein, wenn Sie eine standardisierte Formatierung für Elemente verwenden, wie Überschriften. Sie können die in dem Theme definierten Stile aktualisieren und den verknüpften Text automatisch in der gesamten Site aktualisieren, ohne Format-Overrides, die dies verhindern würden.

So fügen Sie eine Textkomponente hinzu:


1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie in der Absatzkomponente, um den Text einzugeben. Der Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente (<p> oder das Absatzelement).

Um einen zusätzlichen Absatz hinzuzufügen, drücken Sie einfach die Eingabetaste.

### Hinweis:

Sie können Inhalt aus anderen Quellen kopieren und in die Textkomponente einfügen, Bilder und zugrundeliegende HTML-Tags werden jedoch entfernt.

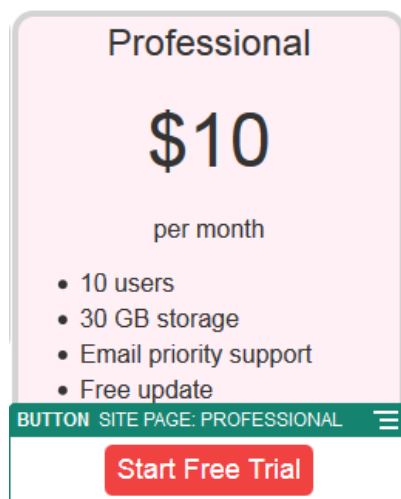
4. So ändern Sie den Basisstil für die Textkomponente:

- a. Klicken Sie auf das Symbol des Komponentenmenüs , und wählen Sie **Einstellungen**.
- b. Klicken Sie auf **Stil auswählen**, und wählen Sie den Stil aus dem Menü aus.  
Die Liste umfasst Standard-HTML-Tags für Absatz und Überschriften. Der Stil, den Sie auswählen, weist das verknüpfte Tag dem Inhalt zu.



Die Komponente berücksichtigt den gewählten Basisstil.

## Schaltflächen

Verwenden Sie eine Schaltfläche, damit ein Link oder eine andere Funktionalität deutlicher auf der Seite hervorsticht.



So fügen Sie eine Schaltfläche zu der Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Eigenschaften für die Schaltfläche anzupassen, klicken Sie auf das Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.

Sie können den Text (die Beschriftung) für die Schaltfläche, die Größe, die Ausrichtung und andere Anzeigeoptionen für die Schaltfläche angeben.

### Hinweis:

Wenn Sie die Felder **Breite** und **Höhe** auf 0 (Null) festlegen, wird die Größe der Schaltfläche automatisch an den Text angepasst, den Sie als Beschriftung angeben.

Zur Angabe von Hintergrundfarbe, Schriftart, Rand und anderen Einstellungen, klicken Sie auf die Registerkarte **Stil**. Sie können aus den vordefinierten Stilen im aktuellen

Theme wählen. Je nach Theme können Sie unter Umständen auch auf **Anpassen** klicken, um Ihre eigenen Werte anzugeben.

4. So verknüpfen Sie einen Link oder andere Aktionen mit einer Schaltfläche:
  - a. Klicken Sie im Bereich "Einstellungen" auf **Link**.
  - b. Klicken Sie auf **Linktyp auswählen**, und wählen Sie eine der folgenden Optionen:
    - **Kein Link**: Die Schaltfläche führt keine Aktion aus, wenn der Benutzer darauf klickt.
    - **Webseite**: Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
    - **Siteseite**: Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll. Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

 **Hinweis:**

Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter Mit OCE Toolkit entwickeln.

- **Dateidownload**: Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
- **Dateivorschau**: Zeigen Sie eine Vorschau der ausgewählten Datei in einer Überlagerung über eine gedimmte, inaktive Version der Seite an, und laden Sie sie optional herunter.
- **Inhaltselement**: Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
- **E-Mail**: Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.

- **Triggeraktionen:** Wählen Sie eine oder mehrere Seitenaktionen, die ausgeführt werden sollen, wenn auf die Schaltfläche geklickt wird. Seitenaktionen umfassen:
  - **Zu Sitedeite navigieren:** Wählen Sie eine Seite in der aktuellen Site.
  - **Zu externer URL navigieren:** Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an.
  - **Alert anzeigen:** Zeigen Sie eine bestimmte Nachricht in einem Fenster an.
  - **Komponente anzeigen oder ausblenden:** Wählen Sie eine Komponente auf der aktuellen Seite, die angezeigt, ausgeblendet oder umgeschaltet werden soll.
  - **Slot anzeigen oder ausblenden:** Wählen Sie einen Slot auf der aktuellen Seite, die angezeigt, ausgeblendet oder umgeschaltet werden soll.
- **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
- **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.

Siehe [Trigger und Aktionen verwenden](#).

## Strukturkomponenten


Strukturkomponenten dienen zum Trennen von Inhalten auf der Seite.

- [Trennlinien](#)
- [Abstandshalter](#)


## Trennlinien

Mit einer Trennlinie (horizontalen Linie) können sie eine Spalte oder Seite visuell unterbrechen.

So fügen Sie eine Trennlinie zu der Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.

Before	After
<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi in leo turpis. Ut ex neque, cursus vulputate facilisis sed, tempor quis ligula. Pellentesque sodales sagittis fringilla. Praesent id enim ut orci pretium faucibus a et massa.</p> <p><a href="#">Get in touch</a></p>	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi in leo turpis. Ut ex neque, cursus vulputate facilisis sed, tempor quis ligula. Pellentesque sodales sagittis fringilla. Praesent id enim ut orci pretium faucibus a et massa.</p> <hr/> <p><a href="#">Get in touch</a></p>

3. Um die Eigenschaften für die Trennlinie anzupassen, klicken Sie auf das Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.


Sie können die horizontale Position und Länge der Trennlinie angeben, indem Sie die Optionen für den linken und rechten Abstand anpassen.

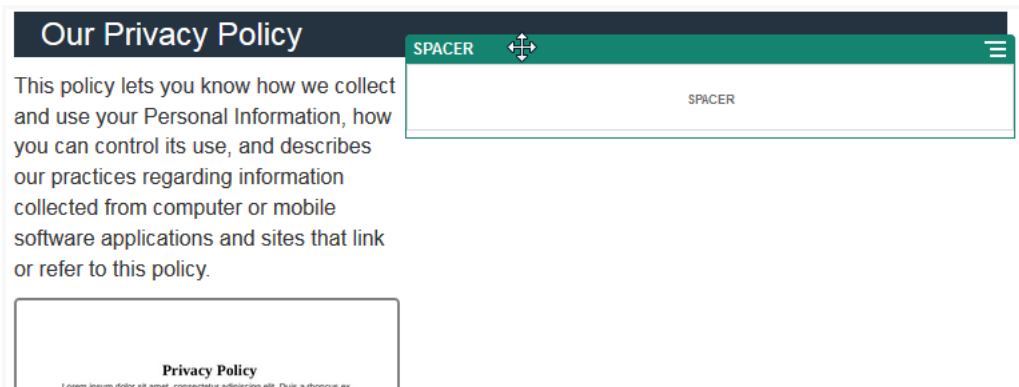
Linienfarbe, Stärke und andere Einstellungen werden durch den Komponentenstil definiert. Sie können unter den vordefinierten Stilen im aktuellen Theme wählen oder auf **Anpassen** klicken, um Ihre eigenen Werte anzugeben.


## Abstandshalter

Die Verwaltung von Leerstellen auf Seiten kann die Seite ansprechender und lesbarer gestalten. Verwenden Sie die Abstandshalterkomponente, um Leerstellen hinzuzufügen, ohne deshalb den in Stilen oder anderen Komponenten definierten Abstand außer Kraft zu setzen.

So fügen Sie vertikale Leerstellen zwischen Komponenten auf der Seite ein:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.



3. Um die Höhe des Abstandshalters anzupassen, klicken Sie auf das Menüsymbol , und wählen Sie **Einstellungen**.

## Medienkomponenten

Über Medienkomponenten können Sie Ihren Seiten Bilder und Videos hinzufügen.


- [Bilder](#)
- [Galerien](#)
- [Galerieraster](#)
- [YouTube-Videos](#)
- [Videos](#)

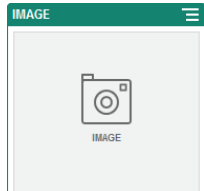
## Bilder


Bilder können die Aufmerksamkeit eines Betrachters wecken und ihn einladen, verschiedene Inhaltsbereiche auf der Seite zu durchsuchen.

So fügen Sie ein Bild zu einer Seite hinzu:





1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Bildkomponente enthält ein Platzhalterbild, bis Sie das Bild auswählen, das verwendet werden soll.













3. Um ein Bild zu wählen, klicken Sie auf das Menüsymbol , wählen **Einstellungen** und klicken auf **Auswählen** neben dem Feld "Bild".
4. Wählen Sie ein Bild aus dem Site-Repository oder aus einem für Sie freigegebenen Dokumentordner aus, oder laden Sie ein Bild in einen Dokumentordner hoch.

 **Hinweis:**

In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Sie müssen den entsprechenden Dateityp für den Kontext auswählen. Beispiel: Wenn Sie eine Bilddatei wählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Bildformat wählen (GIF, JPG, JPEG, PNG oder SVG).

- a. Suchen und wählen Sie das gewünschte Bild.  
  
Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**.
  - b. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist.
  - c. Klicken Sie auf **OK**.
  - d. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.
5. Klicken Sie zum Bearbeiten des Bildes auf . Bearbeiten Sie das Bild anschließend, indem Sie eine der folgenden Aktionen ausführen:

- Klicken Sie zum Zuschneiden eines Bildes auf  **Zuschneiden**. Wählen Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" ein vordefiniertes Bildseitenverhältnis aus, oder ziehen Sie die Zuschneidegriffe im Bild nach Bedarf. Wenn das Bild Ihren Vorstellungen entspricht, klicken Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" auf **Zuschneiden**.
  - Klicken Sie zum Drehen oder Spiegeln des Bildes auf  **Drehen**. Geben Sie in der Rotationssymbolleiste einen benutzerdefinierten Rotationsgrad ein, und drehen Sie das Bild mithilfe der Schaltflächen nach links oder nach rechts. Sie können das Bild auch horizontal oder vertikal spiegeln.
  - Um dem Bild ein Wasserzeichen hinzuzufügen, klicken Sie auf  **Wasserzeichen**. Fügen Sie dem Bild Text hinzu, und ändern Sie mithilfe der Wasserzeichentools dessen Größe, Stil, Farbe und Transparenz.
  - Klicken Sie zum Ändern des Bildformats auf  **Optionen**, und wählen Sie in der Dropdown-Liste **Format** ein neues Format aus.
  - Klicken Sie zum Ändern der Hintergrundfarbe auf  **Optionen**, und wählen Sie im Dropdown-Menü **Hintergrundfarbe** eine Option aus.
  - Wenn Sie eine JPG- oder WEBP-Datei bearbeiten (auf Google Chrome-Browsern verfügbar), können Sie die Bildqualität ändern, um eine kleinere Datei zu erstellen. Klicken Sie auf  **Optionen**, und geben Sie im Feld **Qualität** einen neuen Prozentsatz ein.
  - Klicken Sie zum Rückgängigmachen oder Wiederholen einer Änderung auf  oder . Klicken Sie zum Entfernen aller vorgenommenen Änderungen auf **Zurücksetzen**.
  - Klicken Sie zum Ändern der Bildvergrößerung auf die Zoomsteuerelemente ().
6. Über den Bereich **Allgemein** des Menüs **Einstellungen**  können Sie eine Beschriftung hinzufügen oder Abstand, Ausrichtung, Stil und andere Optionen ändern.
7. Sie können einen Link oder andere Aktionen mit einem Bild verknüpfen:
- a. Klicken Sie im Bereich "Einstellungen" auf **Link**.
  - b. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
    - **Kein Link**: Das Bild führt keine Aktion aus, wenn der Benutzer darauf klickt.
    - **Webseite**: Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
    - **Siteseite**: Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll.

Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

 **Hinweis:**



Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter Mit OCE Toolkit entwickeln.

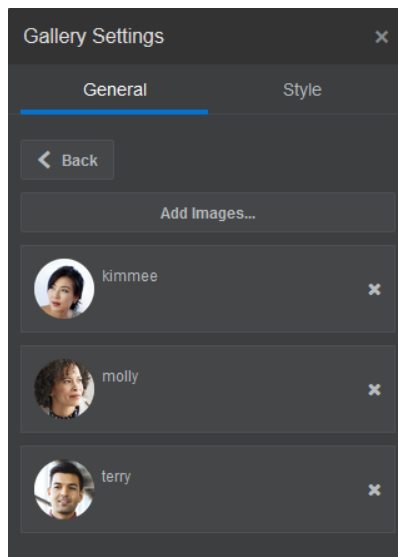
- **Dateidownload:** Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
- **Dateivorschau:** Die ausgewählte Datei wird als Überlagerung auf der Seite dargestellt.
- **Inhaltselement:** Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
- **E-Mail:** Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.
- **Bildvorschau:** Das ausgewählte Bild wird als Überlagerung auf der Seite dargestellt.
- **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
- **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.

## Galerien

Verwenden Sie eine Bildergalerie, um eine Reihe von Bildern darzustellen. Die Bilder können automatisch nacheinander angezeigt werden, oder Benutzer können sie manuell durchlaufen.

So fügen Sie eine Bildgalerie zu der Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Galeriekomponente enthält ein Platzhalterbild, bis Sie die Bilder auswählen, die verwendet werden sollen.
3. Um ein oder mehrere Bilder zu der Galerie hinzuzufügen, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , wählen **Einstellungen** und klicken auf **Bilder** in der Registerkarte **Allgemein**.
4. Klicken Sie auf **Bilder hinzufügen**.



5. Wählen Sie mindestens ein Bild aus.

 **Hinweis:**

In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Sie müssen den entsprechenden Dateityp für den Kontext auswählen. Beispiel: Wenn Sie eine Bilddatei wählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Bildformat wählen (GIF, JPG, JPEG, PNG oder SVG).

- a. Suchen Sie die gewünschten Bilder, und wählen Sie sie aus.

Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**.

- b. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist.
- c. Klicken Sie auf **OK**.
- d. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.

Die gewählten Bilder werden zu der Bilderliste hinzugefügt. Verschieben Sie die Bilder per Drag and Drop, um sie in der Liste neu anzuordnen. Der Standardtitel jedes Bildes ist der Dateiname ohne die Erweiterung.

6. Um Titel, Beschreibung oder andere Optionen für ein bestimmtes Bild zu ändern, klicken Sie auf das Bild in der Liste und nehmen die Änderung vor.


Sie können auch einen Link oder andere Aktionen mit einem Bild in der Galerie verknüpfen.

- a. Klicken Sie im Bereich "Einstellungen" für ein bestimmtes Bild auf das Feld "Link".
- b. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
  - **Kein Link:** Das Bild führt keine Aktion aus, wenn der Benutzer darauf klickt.
  - **Webseite:** Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
  - **Siteseite:** Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll. Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

 **Hinweis:**

Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter [Mit OCE Toolkit entwickeln](#).

- **Dateidownload:** Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
  - **Inhaltselement:** Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
  - **E-Mail:** Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.
  - **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
  - **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.
- c. Klicken Sie auf **Zurück**, um zu dem Bereich mit den Bildeinstellungen zurückzugehen. Klicken Sie erneut auf **Zurück**, um zu der Bilderliste zurückzugehen und ein anderes Bild zur Aktualisierung auszuwählen.



- d. Sobald Sie mit der Aktualisierung einzelner Bilder fertig sind, klicken Sie auf **Zurück**, um Galerieoptionen anzugeben.
7. So legen Sie die Größe von Bildern in der Galerie fest bzw. skalieren Sie Bilder:
  - a. Verwenden Sie **Breite**, um die Breite, in Pixel, der Galerie innerhalb des Slots anzugeben. Klicken Sie auf eine Ausrichtungsoption mit Ausnahme von **Ausfüllen**, um die Breite anzugeben. Nachdem Sie die Breite festgelegt haben, können Sie **Ausfüllen** verwenden, um das Bild auf die angegebene Breite zu erweitern.
  - b. Wählen Sie eine **Skalierungsoption**, um die Darstellung der Bilder in der Galerie anzupassen:
    - **Zuschneiden**: Die kleinere der beiden Dimensionen (Breite oder Höhe) wird angepasst, damit sie in den verfügbaren Platz passt, und die größere Dimension wird zugeschnitten, um eine Dehnung des Bildes zu vermeiden.
    - **Anpassen**: Jedes Bild wird skaliert, damit das ganze Bild in den verfügbaren Platz passt, ohne das Bild zu verzerren.
    - **Dehnen**: Die größere der beiden Dimensionen (Breite oder Höhe) wird an den verfügbaren Platz angepasst, und die kleinere Dimension wird gedehnt, damit sie den verfügbaren Platz ausfüllt.
    - **Keine**: Das Bild wird mit der vollen Pixelauflösung verwendet und wird gleichmäßig abgeschnitten, wenn es nicht in den verfügbaren Platz passt.
8. So unterstützen Sie den Benutzer bei der Navigation durch die Galerie:
  - a. Wählen Sie eine **Navigationsmethode**:
    - **Thumbnails**: Zeigen Sie eine Liste der Bilder in der Galerie nacheinander unter der Galerie an. Der Benutzer klickt auf ein Thumbnail-Bild, um zum jeweiligen Bild in der Galerie zu gelangen.
    - **Indexerstellung**: Zeigen Sie eine Reihe von Schaltflächen  unterhalb der Galerie an, die für jedes Bild in der Galerie stehen. Der Benutzer klickt auf eine Schaltfläche, um zum jeweiligen Bild in der Galerie zu gelangen.
    - **Keine**: Eine visuelle Navigation steht nicht bereit. Der Benutzer kann nach rechts oder links streichen, um das nächste bzw. vorherige Bild anzuzeigen. Diese manuelle Methode ist immer verfügbar.
  - b. Klicken Sie auf **Vorherige/Nächste anzeigen**, um Pfeilsymbole auf jedem Bild darzustellen, mit denen Benutzer zum vorherigen oder nächsten Bild in der Galerie wechseln können.
9. Sie können eine Beschriftung für das Bild ein- bzw. ausblenden, indem Sie das Kontrollkästchen **Beschriftung anzeigen** aktivieren/deaktivieren.
10. Wählen Sie **Automatische Wiedergabe**, damit die Galerie die Bilder automatisch durchläuft, und geben Sie **Übergangszeit** und **Anzeigezeit** an.

Der Benutzer kann weiterhin alle manuellen Navigationsfeatures verwenden, die Sie einrichten.

## Galerieraster

In einem Galerieraster können Sie ein Set von Bildern gleichzeitig in Zeilen und Spalten darstellen.


So fügen Sie eine Bildgalerie zu der Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Galerierasterkomponente enthält ein Platzhalterbild, bis Sie die Bilder auswählen, die verwendet werden sollen.
3. Um ein oder mehrere Bilder zu der Galerie hinzuzufügen, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , wählen **Einstellungen** und klicken auf **Bilder** in der Registerkarte **Allgemein**.
4. Klicken Sie auf **Bilder hinzufügen**.
5. Wählen Sie mindestens ein Bild aus.

### Hinweis:

In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Sie müssen den entsprechenden Dateityp für den Kontext wählen. Beispiel: Wenn Sie eine Bilddatei wählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Bildformat wählen (GIF, JPG, JPEG, PNG oder SVG).

- a. Suchen Sie die gewünschten Bilder, und wählen Sie sie aus.

Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**.

- b. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist.
- c. Klicken Sie auf **OK**.
- d. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.

Die gewählten Bilder werden zu der Bilderliste hinzugefügt. Verschieben Sie die Bilder per Drag and Drop, um sie in der Liste (und dem Raster) neu anzuordnen. Der Standardtitel jedes Bildes ist der Dateiname ohne die Erweiterung.

6. Um Titel, Beschreibung oder andere Optionen für ein bestimmtes Bild zu ändern, klicken Sie auf das Bild in der Liste und nehmen die Änderung vor.

Sie können auch einen Link oder andere Aktionen mit einem Bild in der Galerie verknüpfen.

- a. Klicken Sie im Bereich "Einstellungen" für ein bestimmtes Bild auf das Feld "Link".
- b. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
- **Kein Link:** Das Bild führt keine Aktion aus, wenn der Benutzer darauf klickt.
  - **Webseite:** Geben Sie eine vollständige URL zu einer externen Seite oder Site an, und wählen Sie aus, wo der Link geöffnet werden soll.
  - **Siteseite:** Wählen Sie mit der Seitenauswahl eine Seite auf der aktuellen Site aus, und legen Sie fest, wo der Link geöffnet werden soll. Sie können zusätzliche URL-Parameter im Format `key1=value1&key2=value2` angeben. Leere Werte werden unterstützt. Beispiel: `key1=&key2=value2`. Sie können auch einen URL-Anker angeben, müssen dann allerdings ein spezielles Ankerabschnittslayout an der Stelle auf der Zielseite hinzufügen, wo der Ankerlink aufgelöst werden soll. Außerdem müssen Sie den gleichen Ankernamen in Layouteinstellungen angeben, die Sie beim Definieren der Triggeraktion verwenden.

 **Hinweis:**

Das Ankerabschnittslayout, das für die Verwendung von URL-Ankern erforderlich ist, ist im OCE Toolkit enthalten. Informationen darüber, wie Sie das Toolkit erhalten, finden Sie unter [Mit OCE Toolkit entwickeln](#).

- **Dateidownload:** Laden Sie eine gewählte Datei aus dem Repository herunter. Wählen Sie eine Datei aus.  
  
Wenn Sie ein digitales Asset auswählen, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus. Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** nicht auswählen, wird die zuletzt *veröffentlichte* Version anstelle einer aktuelleren Entwurfsversion, sofern vorhanden, verwendet.
- **Inhaltselement:** Wählen Sie ein Inhaltselement aus einem verknüpften Asset-Repository aus, wählen Sie die anzuzeigende Detailseite, und geben Sie an, ob die Seite im selben oder einem neuen Fenster geöffnet werden soll.
- **E-Mail:** Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse sowie, falls gewünscht, einen Betreff an. Die entsprechende Nachricht wird geöffnet und über den Standard-E-Mail-Client gesendet.
- **Bildvorschau:** Das ausgewählte Bild wird als Überlagerung auf der Seite dargestellt.



- **Karte:** Geben Sie eine gültige Adresse oder Koordinaten ein, und wählen Sie aus, wo die Karte in Desktop- und mobilen Browsern geöffnet werden soll.
  - **Telefonanruf:** Geben Sie eine gültige Telefonnummer ein.
- c. Klicken Sie auf **Zurück**, um zu dem Bereich mit den Bildeinstellungen zurückzugehen. Klicken Sie erneut auf **Zurück**, um zu der Bilderliste zurückzugehen und ein anderes Bild zur Aktualisierung auszuwählen.
- d. Sobald Sie mit der Aktualisierung einzelner Bilder fertig sind, klicken Sie auf **Zurück**, um Galerieoptionen anzugeben.
7. Mit der Option **Layout** können Sie die Bilder in einem Raster anordnen.
- Mauerwerk
  - Spalten
  - Benutzerdefiniert

Jede dieser Optionen wird in den folgenden Schritten beschrieben.

8. Wählen Sie das Layout **Mauerwerk**, um die Bilder automatisch in Zeilen in dem verfügbaren Platz anzuordnen.

Die Ergebniszeilen haben eine gleichförmige Höhe, jedoch keine definierten Spalten



- a. Geben Sie **Höhe** an, um alle Bilder proportional auf die angegebene Höhe in Pixel zu skalieren.
- b. Geben Sie **Bildabstand** an, um den Platz zwischen den Bildern in der Zeile zu erhöhen oder zu verringern.
9. Wählen Sie das Layout **Spalte**, um die Bilder in Zeilen und Spalten anzuordnen.
- a. Wählen Sie eine **Skalierungsoption**, um die Darstellung der Bilder in dem Raster anzupassen:
- **Zuschneiden:** Die kleinere der beiden Dimensionen (Breite oder Höhe) wird angepasst, damit sie in den verfügbaren Platz passt, und die größere Dimension wird zugeschnitten, um eine Dehnung des Bildes zu vermeiden.
  - **Anpassen:** Jedes Bild wird skaliert, damit das ganze Bild in den verfügbaren Platz passt, ohne das Bild zu verzerren.

Beispiel: Das folgende Raster verwendet vier Spalten und passt die sechs Bilder entsprechend an:



Hier dasselbe Raster mit zugeschnittenen Bildern:



- b. Geben Sie ein **Seitenverhältnis** an, um die Form der Zellen in dem Raster festzulegen.
- **Quadratisch:** Ein Seitenverhältnis von 1:1.
  - **Querformat:** Ein Seitenverhältnis von 16:9.
  - **Hochformat:** Ein Seitenverhältnis von 9:16.
  - **Benutzerdefiniert:** Geben Sie Ihre eigenen numerischen Werte für das Seitenverhältnis ein.
- c. Geben Sie die Anzahl von **Spalten** an.
- Das Raster wird automatisch angepasst, um Spalten mit gleicher Breite zu erstellen.
- d. Geben Sie **Bildabstand** an, um den Platz zwischen den Bildern in Zeilen und Spalten zu erhöhen oder zu verringern.
10. Wählen Sie das Layout **Benutzerdefiniert**, um die Bilder in Zeilen und Spalten basierend auf einer Bildgröße und -breite anzuordnen, die Sie angeben.
- a. Wählen Sie eine **Skalierungsoption**, um die Darstellung der Bilder in dem Raster anzupassen:
- **Zuschneiden:** Die kleinere der beiden Dimensionen (Breite oder Höhe) wird angepasst, damit sie in den verfügbaren Platz passt, und die größere Dimension wird zugeschnitten, um eine Dehnung des Bildes zu vermeiden.



- **Anpassen:** Jedes Bild wird skaliert, damit das ganze Bild in den verfügbaren Platz passt, ohne das Bild zu verzerren.
  - b. Geben Sie eine **Bildhöhe** und **Bildbreite** an, um die Form der Zellen in dem Raster zu bestimmen.  
Das Raster wird automatisch angepasst, um Zellen mit den angegebenen Dimensionen zu erstellen.
  - c. Geben Sie **Bildabstand** an, um den Platz zwischen den Bildern in Zeilen und Spalten zu erhöhen oder zu verringern.
11. Geben Sie die Optionen **Ausrichtung**, **Breite**, und **Abstand** an, um das Raster innerhalb des Slots zu positionieren.  
Verwenden Sie **Breite**, um die Breite, in Pixel, der Galerie innerhalb des Slots anzugeben. Klicken Sie auf eine Ausrichtungsoption mit Ausnahme von **Ausfüllen**, um die Breite anzugeben. Nachdem Sie die Breite festgelegt haben, können Sie **Ausfüllen** verwenden, um das Bild auf die angegebene Breite zu erweitern.

## YouTube-Videos

Beziehen Sie Streaming von YouTube-Videos ein, um die Seite mit Animation und visuellen Anreizen zu gestalten.

In [Videos](#) wird beschrieben, wie andere Videos als die von YouTube gehosteten Videos verwendet werden.

So fügen Sie ein YouTube-Video zu der Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. In dieser Komponente wird ein Platzhalterbild angezeigt, bis Sie das gewünschte Video auswählen.
3. Um das zu verwendende YouTube-Video anzugeben und die Anzeigeeigenschaften anzupassen, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus.
4. Suchen Sie das zu verwendende Video, kopieren Sie die URL, und fügen Sie sie in das Feld **YouTube-URL** ein.
5. Geben Sie Anzeigeeoptionen an:
  - **Steuerelemente anzeigen:** Aktiviert Bildschirm- und Geräteoptionen, damit der Benutzer die Videowiedergabe manuell steuern kann.
  - **Info anzeigen:** Bezieht die Videobeschreibung vorübergehend in der oberen linken Ecke des Videos ein.
  - **Automatische Wiedergabe:** Startet die Videowiedergabe automatisch.
  - **Schleife:** Wiederholt das Video automatisch, nachdem es abgeschlossen wurde.
6. Verwenden Sie das **Seitenverhältnis**, das für das Video definiert wurde (**Auto**), oder wählen Sie ein anderes Seitenverhältnis, um die Form der Videoanzeige zu bestimmen.
7. Geben Sie die Ausrichtungs- oder Abstandsoptionen zur Positionierung des Videos an.


## Videos

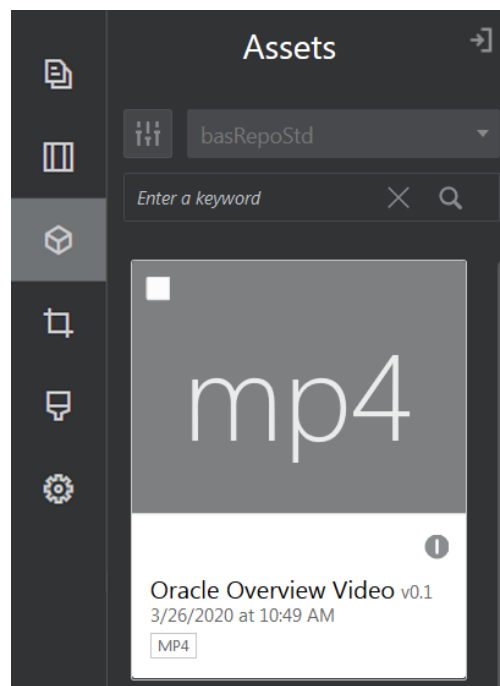
Beziehen Sie Videos von Oracle Content Management ein, um die Seite mit Animation und visuellen Anreizen zu gestalten.


Oracle Content Management bietet mehrere Optionen, Videos zu einer Seite hinzuzufügen. Sie können [YouTube-Videos](#) einbetten, die auf ihrer eigenen Site gehostet werden, oder Sie können Videos hinzufügen, die von Oracle Content Management gespeichert, verwaltet und bereitgestellt werden. Auf diese Weise können Sie die Vorteile von automatischer Transcodierung und optimiertem Streaming von Video Plus nutzen. Dies ist nützlich, wenn Sites für mehrere Geräte mit unterschiedlichen Fähigkeiten bereitgestellt werden. Wenn Video Plus von Ihrem Systemadministrator nicht aktiviert wurde, ist Standardvideo eine weitere Option.

In [YouTube-Videos](#) wird beschrieben, wie von YouTube gehostete Videos verwendet werden.

So verwenden Sie ein Video, das in einem Dokumenten- oder Asset-Repository für Oracle Content Management gespeichert ist:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der Bearbeitungsschalter (  ) auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
  - a. Zur Verwendung eines Videos, das als digitales Asset gespeichert ist, öffnen Sie den Bereich **Assets**, und suchen Sie dort nach dem gewünschten Video. Wählen Sie dieses dann aus, und ziehen Sie es auf die Seite.



- b. Fügen Sie alternativ dazu die Videokomponente von der Komponentenliste zur Seite hinzu. In dieser Komponente wird ein Platzhalterbild angezeigt, bis Sie das gewünschte Video auswählen.
2. Wenn Sie ein Asset aus dem Bereich "Assets" oder eine Videokomponente aus der Komponentenliste gezogen haben, verwenden Sie das Menüsymbol (  ), um

die Eigenschaften der Videoanzeige anzupassen oder zu einem Video für die Videokomponente zu navigieren. Klicken Sie auf das Menü, und wählen Sie **Einstellungen** aus.

3. Um ein Video für die Videokomponente auszuwählen, klicken Sie auf **Auswählen**, um die Registerkarten **Dokumente** und **Digitale Assets** zu öffnen. Navigieren Sie dann zum Video, das Sie von Oracle Content Management hinzufügen möchten. Wählen Sie diesen aus, und klicken Sie auf **OK**.
  - a. Wenn Video Plus aktiviert ist, können Sie zur Eingrenzung der Suchergebnisse beim Navigieren zu einem Video verschiedene Repositories, Suchkanäle, Sammlungen und Schlüsselwörter auswählen und Assets filtern.
  - b. Wenn Sie Standardvideo verwenden, wählen Sie eine Videodatei des Typs MP4 aus. Das MP4-Videoformat wird von allen unterstützten Browsern verwendet. Außerdem haben einige Videos ein vordefiniertes Vorschaubild. Wenn keines vordefiniert ist, wird ein leerer Bildschirm als Vorschaubild angezeigt. Wenn Sie eine Grafik anstelle eines leeren Bildschirms verwenden möchten, klicken Sie im Dialogfeld mit den Videoeinstellungen auf **Auswählen**, und wählen Sie ein Vorschaubild von Oracle Content Management aus.
4. Nachdem Sie ein Video durch Ziehen aus dem Assetbereich oder Auswahl im Einstellungsdialogfeld ausgewählt haben, können Sie im Einstellungsdialogfeld Anzeigeeoptionen angeben:
  - **Steuerelemente anzeigen:** Aktiviert Bildschirm- und Geräteoptionen, damit der Benutzer die Videowiedergabe manuell steuern kann.
  - **Automatische Wiedergabe:** Startet die Videowiedergabe automatisch.
  - **Schleife:** Wiederholt das Video automatisch, nachdem es abgeschlossen wurde.
  - **Ausgeblendet:** Blendet das Video automatisch aus, wenn die Seite geladen wird.
5. Geben Sie beliebige Breiten-, Ausrichtungs- oder Abstandsoptionen zur Positionierung des Videos an.
6. Klicken Sie auf **Stil**, um einen benutzerdefinierten Stil für den Videorahmen auszuwählen oder zu definieren.

## Dokumentkomponenten

Im Folgenden werden einige Komponenten behandelt, mit denen Sie Dateien und Ordner aufrufen und anzeigen können.



- [Dokumente](#)
- [Ordnerlisten](#)
- [Dateilisten](#)
- [Dokumentmanager](#)
- [Projekt-Library](#)

## Dokumente

Sie können Dokumente mit mehreren Seiten und Präsentationen mit mehreren Folien direkt über eine Seite anzeigen.



So fügen Sie ein Dokument zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Dokumentkomponente zeigt ein Platzhalterbild an, bis Sie das anzuzeigende Dokument angeben.
3. Um ein Dokument zu wählen, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , wählen **Einstellungen** und klicken auf **Auswählen** neben dem Feld "Dokument".


Das Dokument muss im Repository der Site oder in einem anderen Repository gespeichert sein, auf das Sie zugreifen können. Sie können auch Dokumente verwenden, die mit Ihnen geteilt wurden oder die Sie aus einem lokalen oder Netzwerkdateiverzeichnis hochgeladen haben.

4. Wählen Sie ein Dokument aus, und klicken Sie auf **OK**.

 **Hinweis:**

In dem Fenster werden alle verfügbaren Dateien angezeigt. Sie müssen den entsprechenden Dateityp für den Kontext auswählen. Beispiel: Wenn Sie eine Dokumentdatei auswählen, müssen Sie eine Datei mit einem gültigen Dokumentformat wie TXT oder DOC auswählen.

5. Im Bereich "Einstellungen" können Sie eine Beschriftung hinzufügen oder Abstand, Ausrichtung, Stil und andere Darstellungsoptionen ändern.
6. So unterstützen Sie den Benutzer bei der Navigation durch das Dokument:
  - a. Klicken Sie auf **Seitennummern anzeigen**, um eine Seitennummer unter jeder Seite anzuzeigen.
  - b. Wählen Sie eine **Navigationsmethode**:



- **Thumbnails:** Zeigt eine Liste der Seiten im Dokument folgerichtig unter dem Dokument an. Der Benutzer klickt auf ein Thumbnail-Bild, um zur zugehörigen Seite zu navigieren.
  - **Indexer:** Zeigt eine Folge von Schaltflächen  unter dem Dokument an, um jede Seite im Dokument darzustellen. Der Benutzer klickt auf eine Schaltfläche, um zur zugehörigen Seite zu navigieren.
  - **Keine:** Eine visuelle Navigation steht nicht bereit. Der Benutzer kann nach rechts oder links wischen, um die Seite daneben anzuzeigen. Diese manuelle Methode ist immer verfügbar.
- c. Klicken Sie auf **Vorherige/Nächste anzeigen**, um auf jeder Seite Symbole aufzunehmen, über die zur vorherigen oder nächsten Seite im Dokument gewechselt werden kann.

## Ordnerlisten

Sie können mit einer Ordnerliste die Ordner innerhalb eines angegebenen Ordners in Ihrem Oracle Content Management-Account auflisten.

Wenn Sie diese Komponente in Verbindung mit einer oder mehreren Dateilisten- oder Dokumentmanagerkomponenten auf der Seite verwenden, können diese Komponenten den Inhalt eines Ordners automatisch anzeigen, der in der Ordnerliste ausgewählt wird.

So fügen Sie eine Ordnerlistenkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen** aus, um die Standarddetails zu dem Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
5. Klicken Sie auf **Auswählen** neben **Ordnerauswahl**, um den Ordner zu ändern, der für die Anzeige verwendet werden soll. Sie müssen einen anderen Ordner als die Homepage des Dokument-Repositorys auswählen. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.

### Hinweis:

Die Ordnerliste erteilt allen Benutzern die Berechtigungen eines Downloaders. Benutzer können Dateien ungeachtet ihrer Rolle anzeigen und herunterladen. Wenn ein Sitebesucher Berechtigungen hat, die höher sind als die für die Komponente angegebenen Berechtigungen, setzen seine individuellen Berechtigungen die für die Komponente festgelegten Berechtigungen außer Kraft.

6. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.



- **Standardauswahl auswählen:** Wenn Sie **Oracle Documents-Ordner** ausgewählt haben, wählen Sie (gegebenenfalls) den Ordner, der als ausgewählter Ordner in der Liste angezeigt werden soll.
  - **Ordnernamensheader anzeigen:** Wählen Sie diese Option aus, um den Ordnernamen in der Überschrift der eingebetteten Komponente anzuzeigen.
  - **Ordnersortierung:** Wählen Sie, wie die Elemente anfänglich angezeigt werden, alphabetisch nach Name oder nach letzter Aktualisierung der Elemente.
  - **Unterordner anzeigen:** Mit dem Schieberegler können Sie die Anzahl von angezeigten Unterordnern begrenzen.
7. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
  8. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

## Dateilisten

Mit einer Dateiliste können Sie eine Ansicht der Dateien in einem bestimmten Ordner in Ihrem Oracle Content Management-Account bereitstellen.

Wenn Sie diese Komponente in Verbindung mit einer oder mehreren Ordnerlistenkomponenten auf der Seite verwenden, kann die Dateilistenkomponente den Inhalt eines Ordners automatisch anzeigen, der in der Ordnerliste ausgewählt ist. Sie können auch die Komponente so konfigurieren, dass sie mindestens eine Aktion ausführt, sobald ein Benutzer auf eine Datei in der Liste klickt. Beispiel: Sie können eine Vorschau der gewählten Datei in einem separaten Browserfenster, in einer "Lightbox"-Überlagerung oder sogar in einer Dokumentmanagerkomponente auf der Seite anzeigen.

So fügen Sie eine Dateilistenkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie der Seite eine Komponentengruppe hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen** aus, um die Standarddetails zu dem Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
5. Klicken Sie auf **Auswählen** neben **Ordnerauswahl**, um den Ordner zu ändern, der für die Anzeige verwendet werden soll. Sie müssen einen anderen Ordner als die Documents-Homepage auswählen. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.



 **Hinweis:**

Die Dateiliste erteilt allen Benutzern die Berechtigungen eines Downloaders. Benutzer können Dateien ungeachtet ihrer Rolle anzeigen und herunterladen. Wenn ein Sitebesucher Berechtigungen hat, die höher sind als die für die Komponente angegebenen Berechtigungen, setzen seine individuellen Berechtigungen die für die Komponente festgelegten Berechtigungen außer Kraft.

6. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
  - **Anzeigeoptionen:** Wählen Sie, welche Details mit den aufgeführten Dateien angezeigt werden.
    - **Ordernamensheader:** Zeigt den Ordernamen in der Überschrift an.
    - **Dateibeschreibung:** Zeigt die Dateibeschreibung an, sofern angegeben.
    - **Dateitrennzeichen:** Dateien werden durch eine Linie getrennt.
    - **Downloadsymbol:** Nehmen Sie ein Downloadsymbol auf, damit Benutzer die Datei gegebenenfalls herunterladen können.
    - **Zuletzt aktualisiert:** Zeigt das Datum an, an dem die Datei zuletzt aktualisiert wurde.
    - **Dateigröße:** Zeigt die Größe der Datei an.
    - **Bild:** Zeigt ein Thumbnail-Bild des Inhalts der Datei an.
  - **Trigger und Aktionen:** Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie die Dateiliste automatisch mit dem Inhalt des Ordners aktualisieren möchten, der in einer Ordnerlistenkomponente ausgewählt ist. Sie können auch den Trigger "Ausgewählte Datei" aktivieren, wenn eine Datei ausgewählt ist. In der Registerkarte "Link" können Sie Aktionen mit dem Trigger **Datei ausgewählt** verknüpfen.
  - **Dateisortierung:** Wählen Sie, wie die Elemente anfänglich angezeigt werden, alphabetisch nach Name oder nach letzter Aktualisierung der Elemente.
  - **Dateien anzeigen:** Wählen Sie, ob alle Dateien angezeigt werden, oder ob die Anzahl von Dateien mit der Schiebereglerleiste begrenzt werden soll.
7. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
8. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.
9. In der Registerkarte "Link" können Sie Aktionen mit dem Trigger **Datei ausgewählt** verknüpfen. Beispiel: So konfigurieren Sie die Dateilistenkomponente, um eine Vorschau der ausgewählten Datei in einer Lightbox-Überlagerung anzuzeigen:
  - a. Wählen Sie im Fenster "Dateilisteneinstellungen" die Option **Trigger aktivieren, wenn Datei ausgewählt wird**.
  - b. Klicken Sie in der Registerkarte "Link" der Dateilisteneinstellungen auf den Trigger **Datei ausgewählt**.
  - c. Klicken Sie auf die Seitenaktion **Lightbox-Vorschau**, und ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste in die Aktionsliste.
  - d. Wählen Sie im Feld für die Datei-ID oder URL die Option **Dateilink**.



**Dateilink** verwendet einen Referenzlink mit Downloader-Berechtigungen, damit alle Sitebesucher eine Vorschau der Datei anzeigen und diese optional herunterladen können. Mit **Datei-ID** wird ein Mitgliedslink verwendet. Ein Mitgliedslink gewährt nur registrierten Benutzern eine Vorschau und optional ein Download der ausgewählten Datei.

Wenn der Benutzer auf eine Datei in der Dateiliste klickt, wird die Vorschau der Datei über einer gedimmten und inaktiven Version der Seite geöffnet.

## Dokumentmanager

Mit dem Dokumentmanager können Sie eine Ansicht Ihrer Homepage oder Dateien in Oracle Content Management bereitstellen.

So fügen Sie einer Seite eine Dokumentmanagerkomponente hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen** aus, um die Standarddetails zu dem Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
5. Klicken Sie auf **Auswählen** neben **Ordnerauswahl**, um den Ordner zu ändern, der für die Anzeige verwendet werden soll.

Um einen Ordner auszuwählen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Ordernamen. Um einen Ordner zu öffnen, klicken Sie auf den Ordernamen. Klicken Sie auf einen Ordernamen im Pfad, um zu diesem Ordner zurückzukehren. Klicken Sie auf **Zu Home navigieren**, um zum Standardordner zurückzukehren. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.

6. Klicken Sie auf **Ordnerzugriff wählen**, und wählen Sie die Zugriffsrolle, die Besuchern erteilt werden soll.

Besucher können den Inhalt des Ordners basierend auf ihrer Rolle und den im nächsten Schritt aktivierten **Optionen für Durchsuchen** anzeigen und bearbeiten.

- **Mitgliederzugriff:** Besucher können alle für Mitglieder des Ordners verfügbaren Features verwenden, z.B. Unterhaltungen, Anmerkungen oder benutzerdefinierte Eigenschaften von Elementen anzeigen.
- **Leser:** Leser können Dateien und Ordner ansehen, können jedoch nichts ändern.
- **Downloader:** Downloader können auch Dateien herunterladen und diese auf ihrem eigenen Rechner speichern.
- **Beitragender:** Beitragende können auch Dateien ändern, Dateien hochladen, neue Dateien hochladen und Dateien löschen.


Berücksichtigen Sie Folgendes, wenn Sie den Ordnerzugriff festlegen:

- Siteautoren können keine Zugriffsberechtigungen für Ordner erteilen, die über ihre eigenen Zugriffsberechtigungen hinausgehen. Beispiel: Wenn der Autor die Zugriffsberechtigung eines Downloaders zu einem Ordner hat, kann er Sitebenutzern keine Berechtigungen eines Beitragenden erteilen.

- Die für den Ordner in der Komponente festgelegten Berechtigungen können die Berechtigungen des Besuchers erhöhen. Beispiel: Wenn der Besucher über Leseberechtigungen (oder keine Berechtigungen) für den Ordner verfügt, kann die Komponente basierend auf der ausgewählten Rolle höhere Berechtigungen erteilen. Diese erweiterten Berechtigungen sind nur in der Komponente selbst gültig.
  - Wenn ein Sitebesucher Berechtigungen hat, die höher sind als die für die Komponente angegebenen Berechtigungen, setzen seine individuellen Berechtigungen die für die Komponente festgelegten Berechtigungen außer Kraft.
  - Für einen Ordner erteilte Berechtigungen gelten auch für die Ordner und Dateien, die in diesem Ordner verschachtelt sind.
7. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
- **Layout:** Wählen Sie ein anfängliches Rasterlayout (Liste oder kompakte Liste) für die Ordner und Dateien. Benutzer können das Layout ändern, wenn sie die fertige eingebettete Komponente anzeigen.
  - **Farbschema:** Wählen Sie eines der verfügbaren Farbschemas für die eingebettete Ordnerliste.
  - **Sortierreihenfolge:** Wählen Sie, wie die Elemente anfänglich angezeigt werden, alphabetisch nach Name oder nach letzter Aktualisierung der Elemente.
  - **Optionen für Durchsuchen:** Wählen Sie die für Benutzer verfügbaren Optionen beim Auswählen eines Elements. Beispiel: Sie können Benutzern erlauben, Dateien anzuzeigen, herunterzuladen oder zu löschen oder Dateien und Ordner freizugeben oder zu kopieren. Um die möglichen Benutzeraktionen für Dateien und Ordner einzuschränken, deaktivieren Sie die entsprechende Option in dieser Liste. Wenn Sie im vorherigen Schritt "Mitgliederzugriff" ausgewählt haben, können Sie wahlweise einen Randbereich anzeigen, in dem alle Unterhaltungen, Anmerkungen oder benutzerdefinierten Eigenschaften aufgeführt werden.
  - **Viewer-Optionen:** Geben Sie an, wie Benutzer Dateien anzeigen können. Sie können die Anzeige von Dateien im eingebetteten Frame oder in einer anderen Registerkarte (oder einem anderen Fenster, je nach Browsereinstellungen) zulassen. Sie können auch Thumbnails ein- oder ausblenden und die Anzeige von Videos anpassen.
  - **Zoomsteuerelemente anzeigen:** Geben Sie an, ob in der eingebetteten Ansicht des Ordners ein Schieberegler oder Zoomsteuerelemente angezeigt werden sollen.
  - **Viewer-Anpassungsmodus:** Sie können die angezeigten Dateien an die gesamte Seite angepasst, an die Seitenbreite angepasst oder in ihrer ursprünglichen Größe anzeigen lassen.
  - **Trigger und Aktionen:** Geben Sie an, ob eine Dateiliste aktualisiert werden soll, wenn sie auch in einer Ordnerlistenkomponente verwendet wird.
8. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
9. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

Nachdem der Dokumentmanager hinzugefügt wurde, wird Leseberechtigten der ausgewählte Ordner in einen Frame auf der Site eingebettet angezeigt. Über die angegebenen Anzeigeeoptionen können Benutzer die Auflistung von Ordnern und Dateien ändern. Wenn ein Benutzer eine Datei oder einen Ordner auswählt, kann er mit Optionen in der Menüleiste

oder mit dem Kontextmenü Aktionen ausführen, die seine Rolle und die **Browsingoptionen** zulassen, die Sie angeben.

Wenn eine Unterhaltung mit einem Element verknüpft ist, wird  für das Element angezeigt. Klicken Sie auf dieses Symbol, um den Bereich "Unterhaltungen" zu öffnen. Hier können Sie Anmerkungen und Kommentare anzeigen. Unabhängige (nicht mit einem Ordner verknüpfte) Unterhaltungen müssen mit der Unterhaltungskomponente hinzugefügt werden.

Wenn ein Element benutzerdefinierte Eigenschaften enthält, können Sie diese in einem weiteren Bereich anzeigen. Klicken Sie auf **Weitere**, und wählen Sie **Benutzerdefinierte Eigenschaften**, um den Bereich "Eigenschaften" zu öffnen.



## Projekt-Library

Mit einer Projekt-Library können Sie Ordner aus unterschiedlichen Speicherorten im Repository assemblieren, ohne den ursprünglichen Ordner oder dessen Speicherort ändern zu müssen. In der Projekt-Library-Komponente können Sie einzelnen Ordnern auch unterschiedliche Berechtigungsstufen zuweisen, um unterschiedliche Projektteamrollen zu berücksichtigen.

Beispiel: Wenn Sie einem Ordner in der Projekt-Library eine Besucherrolle (Leseberechtigter, Downloader oder Beitragender) erteilen, können Besucher mit den Berechtigungen der Rolle den Ordnerinhalt anzeigen und damit interagieren. Wenn Sie Mitgliederzugriff festlegen, wird der Ordner nur Mitgliedern in der Projekt-Library angezeigt. Mitglieder können mit den Berechtigungen, die im ursprünglichen Ordner für sie festgelegt sind, mit dem Ordnerinhalt interagieren.

Wenn Sie diese Komponente in Verbindung mit mindestens einer Dateilisten- oder Dokumentmanagerkomponente auf der Seite verwenden, können diese Komponenten automatisch den Inhalt eines in der Projekt-Library ausgewählten Ordners anzeigen.

So fügen Sie einer Seite eine Projekt-Library-Komponente hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um Unterhaltungen und Anzeigewahlungen auszuwählen.
5. Geben Sie einen Titel an. Der Standardtitel ist "Projekt-Library". Mit der Anzeigewahlung **Titel** unten können Sie festlegen, ob der Titel ein- oder ausgeblendet werden soll.
6. Wählen Sie ein **Farbschema**.

 **Hinweis:**

Wenn Sie mithilfe von Triggern und Aktionen eine Projekt-Library mit einer Dokumentmanagerkomponente verknüpfen, wird das für die Projekt-Library ausgewählte Farbschema auch für den ausgewählten Ordner in der Dokumentmanagerkomponente übernommen. Dies gilt jedoch nicht, wenn Sie die Projekt-Library mit Ordner- oder Dateilistenkomponenten verknüpfen, weil diese Komponenten keine Farbschemas unterstützen.

7. Klicken Sie neben der Liste der Ordner auf **Hinzufügen**, um einen vorhandenen Ordner hinzuzufügen oder einen neuen Ordner zu erstellen.
  - a. Wählen Sie mindestens einen Ordner, oder klicken Sie auf **Erstellen**, um einen Ordner zu erstellen. Jeder in diesem Fenster ausgewählte Ordner wird der Projekt-Library hinzugefügt.  
  
Sie können alle in der Symbolleiste aufgeführten Optionen verwenden, einschließlich Anzeige- und Sortieroptionen.
  - b. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.
8. Wählen Sie zum Organisieren der Liste einen Ordner, und klicken Sie auf **Nach oben** oder **Nach unten**, um dessen Position in der Liste zu ändern. Klicken Sie auf **Entfernen**, um den Ordner aus der Liste zu entfernen.
9. Um den Zugriff auf einen Ordner basierend auf der Benutzerrolle festzulegen, wählen Sie in der Liste den Ordner, klicken Sie auf **Berechtigung "Ordner auswählen"**, und wählen Sie die Zugriffsrolle.
  - **Mitgliederzugriff:** Nur registrierten Benutzern mit Berechtigungen für den Ordner wird der Ordner in der Projekt-Library angezeigt. Mitglieder können mit den Berechtigungen, die im ursprünglichen Ordner für sie festgelegt sind, mit dem Ordnerinhalt interagieren.
  - **Leser:** Leser können Dateien und Ordner ansehen, können jedoch nichts ändern.
  - **Downloader:** Downloader können auch Dateien herunterladen und diese auf ihrem eigenen Rechner speichern.
  - **Beitragender:** Beitragende können auch Dateien ändern, Dateien hochladen, neue Dateien hochladen und Dateien löschen.

Berücksichtigen Sie Folgendes, wenn Sie den Ordnerzugriff festlegen:

- Siteautoren können keine Zugriffsberechtigungen für Ordner erteilen, die über ihre eigenen Zugriffsberechtigungen hinausgehen. Beispiel: Wenn der Autor die Zugriffsberechtigung eines Downloaders zu einem Ordner hat, kann er Sitebenutzern keine Berechtigungen eines Beitragenden erteilen.
- Die für den Ordner in der Komponente festgelegten Berechtigungen können die Berechtigungen des Besuchers erhöhen. Beispiel: Wenn der Besucher über Leseberechtigungen (oder keine Berechtigungen) für den Ordner verfügt, kann die Komponente basierend auf der ausgewählten Rolle höhere Berechtigungen erteilen. Diese erweiterten Berechtigungen sind nur in der Komponente selbst gültig.
- Wenn ein Sitebesucher Berechtigungen hat, die höher sind als die für die Komponente angegebenen Berechtigungen, setzen seine individuellen Berechtigungen die für die Komponente festgelegten Berechtigungen außer Kraft.
- Für einen Ordner erteilte Berechtigungen gelten auch für die Ordner und Dateien, die in diesem Ordner verschachtelt sind.

10. Für Ordner mit der Berechtigung **Mitgliederzugriff** können Sie mit Ordnern oder Inhalten verknüpfte Unterhaltungen anzeigen, indem Sie auf **Seitenbereich "Unterhaltung" in Dokumentmanager anzeigen** klicken.

Wenn Sie diese Option auswählen und eine Dokumentmanagerkomponente auf der Seite für die Anzeige eines ausgewählten Ordners konfigurieren, kann der Benutzer auf das Unterhaltungssymbol klicken, um alle mit dem Ordner verknüpften Unterhaltungen anzuzeigen. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird das Unterhaltungssymbol nicht angezeigt.

11. Schließen Sie das Fenster, wenn Sie fertig sind.
12. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
13. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.
14. In der Registerkarte "Link" können Sie Aktionen mit dem Trigger **Ordner ausgewählt** verknüpfen. Beispiel: Wenn Sie der Seite auch eine Dokumentmanagerkomponente hinzufügen, können Sie mit der Dokumentmanagerkomponente den Inhalt eines im Projektordner ausgewählten Ordners anzeigen:
  - a. Klicken Sie in der Registerkarte "Link" der Projekt-Library-Einstellungen auf den Trigger **Ordner ausgewählt**.
  - b. Klicken Sie im Fenster "Triggeraktionen konfigurieren" auf "Dokumentmanager".
  - c. Klicken Sie auf die Aktion **Dokumente anzeigen**, und ziehen Sie sie bei gedrückter Maustaste in die Aktionsliste.
  - d. Wählen Sie im Feld für die Ordner-ID oder URL die Option **Ausgewählter Ordner**.

Wenn der Benutzer in der Projekt-Library auf einen Ordner klickt, wird der Ordnerinhalt in der Dokumentmanagerkomponente auf der Seite angezeigt.

## Soziale Komponenten

Dank sozialer Komponenten bleiben Ihre Benutzer besser in Verbindung und kommunizieren mehr.



- [Social-Leiste](#)
- [Facebook-Like und -Empfehlung](#)
- [Teilen und Folgen bei Twitter](#)
- [Unterhaltungskomponente](#)
- [Unterhaltungsliste](#)

### Social-Leiste



Sie können einfach Symbole und Links zu populären Social Media hinzufügen, wie Facebook und Twitter. Die Social-Leiste enthält einige Ziele standardmäßig, Sie können jedoch Elemente in der Social-Leiste hinzufügen und entfernen.



So fügen Sie eine Social-Leiste hinzu und ändern diese:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. In der Die Social-Leiste werden die standardmäßig enthaltenen Symbole angezeigt.
3. Um die Symbole in der Social-Leiste hinzuzufügen oder zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , wählen **Einstellungen** und klicken auf **Symbole** oben in der Registerkarte **Allgemein**.

Um ein Social-Symbol zu entfernen, klicken Sie auf das x neben dem Namen. Damit Sie ein Symbol hinzufügen können, muss es im Repository der Site oder in einem anderen Repository gespeichert sein, auf das Sie zugreifen können. Sie können auch Bilder verwenden, die mit Ihnen geteilt wurden oder die Sie aus einem lokalen oder Netzwerkdateiverzeichnis hochgeladen haben.

4. So laden Sie ein oder mehrere Symbole aus einem lokalen oder Netzwerkverzeichnis hoch:
  - a. Klicken Sie auf **Symbole hinzufügen** oben im Bereich.
  - b. Navigieren Sie zu dem Verzeichnis im Repository, in dem Sie das Bild speichern möchten, oder klicken Sie auf , um einen neuen Ordner im aktuellen Verzeichnis hinzuzufügen.
  - c. Klicken Sie auf .
  - d. Suchen und wählen Sie die Bilddatei oder -dateien, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.  
Die Bilddateien werden in das aktuelle Verzeichnis im Repository hochgeladen.
5. Wählen Sie ein oder mehrere Bilder im Repository, und klicken Sie auf **OK**.
  - a. Suchen Sie die gewünschten Bilder, und klicken Sie darauf.
  - b. Um einen Link zur Datei im Repository zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**.  
Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist.
  - c. Klicken Sie auf **OK**.

Die gewählten Bilder werden zu der Bilderliste hinzugefügt. Verschieben Sie die Bilder per Drag and Drop, um sie in der Liste neu anzuordnen. Der Standardtitel jedes Bildes ist der Dateiname ohne die Erweiterung.

6. Um Ziel-URL, Titel, Beschreibung oder andere Optionen für ein bestimmtes Bild zu ändern, klicken Sie auf das Bild in der Liste und nehmen die Änderung vor.

Sobald Sie mit der Aktualisierung einzelner Symbole fertig sind, klicken Sie auf **Zurück**, um allgemeine Optionen anzugeben.



7. Geben Sie Größe, Abstand, Orientierung und Ausrichtung für alle Symbole in der Social-Leiste an.

## Facebook-Like und -Empfehlung

Sie können eine Schaltfläche "Facebook-Like" zu einer Seite hinzufügen, damit Leser Ihre Site in Facebook einfach liken können.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die App und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Facebook-Like-Einstellungen** oder **Facebook-Empfehlungseinstellungen** aus, um die URL festzulegen und optional eine Schaltfläche **Teilen** hinzuzufügen, damit Sie einen Link zu Ihrer Site einfach auf einer Facebook-Seite posten können.
5. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
6. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die App enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

## Teilen und Folgen bei Twitter

Sie können eine Schaltfläche "Twitter Teilen" zu einer Seite hinzufügen, damit Leser schnell einen Link in einem Twitter-Account teilen können.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die App und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Twitter-Einstellungen**, um den Twitter-Benutzernamen festzulegen, um auszuwählen, ob der Benutzername angezeigt werden soll, und um die Größe der Schaltfläche **Folgen** auszuwählen. Wählen Sie **Twitter Teilen - Einstellungen**, um die folgenden Standardwerte festzulegen. Benutzer können die Werte ändern, wenn sie die Schaltfläche verwenden.
  - **URL teilen:** Die URL der Site, die ein Benutzer teilen kann.
  - **Text twittern:** Der Text des Tweets zu der Seite.
  - **Via @:** Der Twitter-Benutzeraccount, der für den Tweet verwendet wird.
  - **Vorschlag machen @:** Der Twitter-Benutzeraccount, der für einen Twitter-Vorschlag verwendet wird.
  - **Hashtag #:** Ein Hashtag, das Sie für den Post verwenden möchten.
  - **Anzahl:** Eine Anzeige der "Teilen"-Anzahl, vertikal oder horizontal.



- **Große Schaltfläche:** Wählen Sie eine große oder kleine Schaltfläche für die App.
- 5. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
- 6. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die App enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.



## Unterhaltungskomponente

Mit einer Unterhaltung können Sie eine Diskussion über ein Thema direkt von Ihrer Site aus voranbringen.

### Hinweis:

Damit Unterhaltungen auf einer Site funktionieren, muss die Site eine sichere Site sein, die auf bestimmte Benutzer oder auf Benutzer mit der Rolle "Oracle Content Management-Benutzer" beschränkt ist. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).

So fügen Sie eine Unterhaltungskomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen** aus, um eine Unterhaltung und ein Farbschema für die Präsentation auszuwählen.
5. Klicken Sie auf **Auswählen** neben **Unterhaltung auswählen**, um eine vorhandene Unterhaltung auszuwählen oder eine neue Unterhaltung zu erstellen.
  - a. Wählen Sie eine Unterhaltung aus der Liste mit verfügbaren Unterhaltungen aus, oder klicken Sie auf **Erstellen**, um eine neue Unterhaltung zu erstellen und zu benennen.

Die Liste enthält alle Unterhaltungen, auf die Sie zugreifen können. Sie können die Liste folgendermaßen filtern:

- **Alle:** Zeigt alle Unterhaltungen an, außer den als ausgeblendet markierten Unterhaltungen.
- **Favoriten:** Zeigt Unterhaltungen an, die als Favoriten markiert wurden.
- **Ausgeblendet:** Zeigt Unterhaltungen an, die ausgeblendet und aus Ihrer Liste mit Unterhaltungen ausgeschlossen wurden.
- **Geschlossen:** Zeigt alle Unterhaltungen an, die als geschlossen markiert sind.

Sie können die Liste auch sortieren:

- **Zuletzt aktualisiert:** Führt Unterhaltungen von den zuletzt aktualisierten bis zu den zuerst aktualisierten Unterhaltungen auf.
- **Name:** Führt Unterhaltungen in alphanumerischer Reihenfolge von der niedrigsten zur höchsten Unterhaltung auf.

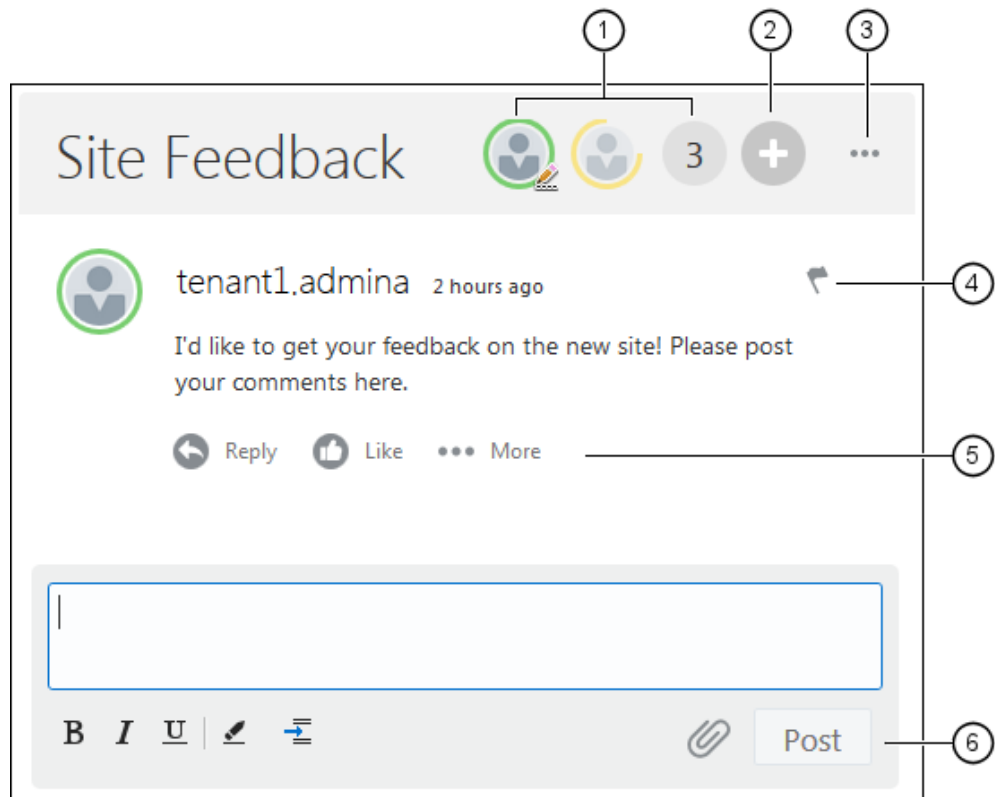
- **Nicht gelesen:** Führt nicht gelesene Unterhaltungen zuerst in der Reihenfolge der Unterhaltung mit den meisten ungelesenen Kommentaren bis zu der Unterhaltung mit der niedrigsten Anzahl von ungelesenen Kommentaren auf.
  - b. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.
  - c. Wenn Sie eine unabhängige Unterhaltung (also keine, die auf einer Datei oder einem Ordner basiert) ausgewählt haben, können Sie die Zugriffsberechtigung für Personen festlegen, die die Unterhaltung anzeigen.
  - d. Wählen Sie ein **Farbschema**.
  - e. Um die Unterhaltungskomponente zusammen mit einer Unterhaltungslistenkomponente auf der Seite zu verwenden, wählen Sie **Unterhaltung basierend auf der Auswahl in der Unterhaltungslistenkomponente automatisch aktualisieren**.  
  
Wenn ein Benutzer eine Unterhaltung in der Liste auswählt, wird diese in der Unterhaltungskomponente angezeigt.
  - f. Schließen Sie das Fenster, wenn Sie fertig sind.
6. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
  7. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

In der veröffentlichten Site sehen Besucher die Unterhaltung in einem Frame auf Ihrer Site. Benutzer können innerhalb der Unterhaltung navigieren, um Kommentare zu lesen und zu beantworten.



**Hinweis:**

Wenn der Benutzer nicht explizit als Mitglied der Unterhaltung hinzugefügt wurde, kann er Kommentare lesen und beantworten, kann jedoch die Elemente 1 bis 4 in dem Bild unten nicht sehen.



- Die **Menüleiste (1)** enthält Informationen zu einzelnen Teilnehmern an der Unterhaltung. Klicken Sie auf das Benutzersymbol, um Statusinformationen abzurufen und Optionen für die Arbeit mit dem Benutzer anzuzeigen. Das Nummernsymbol zeigt die Gesamtanzahl von Teilnehmern. Klicken Sie auf das Symbol, um die vollständige Liste abzurufen.
- Klicken Sie auf **Benutzer hinzufügen (2)**, um Benutzer zu der Unterhaltung hinzuzufügen.
- Klicken Sie auf **Weitere Optionen (3)**, um eine Liste der Optionen für die Arbeit mit der Unterhaltung anzuzeigen. Die Liste der Optionen variiert mit der Rolle des Benutzers. Bei Unterhaltungen, die mit Ordnern und Dateien verknüpft sind, hängt die Liste mit Optionen auch von den für den Ordner oder die Datei festgelegten Berechtigungen ab.
- Klicken Sie auf **Flags (4)**, um einen bestimmten Benutzer zu warnen, indem ihm ein Benachrichtigungsflag zugewiesen wird. Der Benutzer wird per E-Mail gewarnt, wie in seinen Voreinstellungen angegeben.
- Mit den **Kommentaroptionen (5)** können Aktionen mit einem bestimmten Kommentar in der Unterhaltung ausgeführt werden, wie Beantworten des Kommentars, Liken, Bearbeiten oder Löschen des Kommentars.
- Wenn Sie einen Kommentar hinzufügen oder bearbeiten, verwenden Sie die **Bearbeitungsoptionen (6)**, um allgemeine Formatierung hinzuzufügen oder zu bearbeiten, wie Fettschrift und Unterstrich, einen Anhang hinzuzufügen und den Kommentar an die Unterhaltung zu posten. Wenn der Sitebesucher kein Mitglied der Unterhaltung ist, kann er keine Anhänge hinzufügen.

## Unterhaltungsliste



Mit einer Unterhaltung können Sie eine Diskussion über ein Thema direkt von Ihrer Site aus voranbringen.

Wenn Sie diese Komponente in Verbindung mit Unterhaltungslistenkomponenten auf der Seite verwenden, kann die Unterhaltungslistenkomponente den Inhalt einer Unterhaltung, die in der Unterhaltungsliste ausgewählt ist, automatisch anzeigen.

### Hinweis:

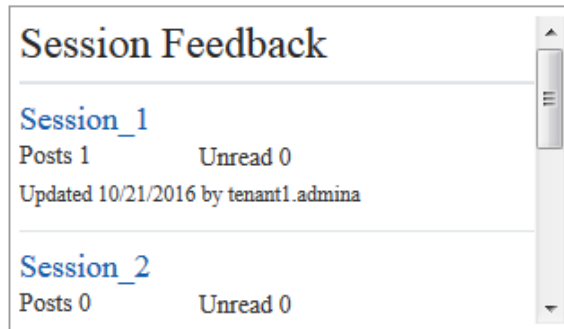
Damit Unterhaltungen oder Unterhaltungslisten auf einer Site funktionieren, muss die Site eine sichere Site sein, die auf bestimmte Benutzer oder auf Benutzer mit der Rolle "Oracle Content Management-Benutzer" beschränkt ist. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).

So fügen Sie eine Unterhaltungslistenkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um Unterhaltungen und Anzeigeeoptionen auszuwählen.
5. Geben Sie einen Titel an. Der Standardtitel ist "Unterhaltungsliste". Mit der Anzeigeeoption **Titel** unten können Sie festlegen, ob der Titel ein- oder ausgeblendet werden soll.
6. Klicken Sie auf neben der Liste mit Unterhaltungen auf **Hinzufügen**, um eine vorhandene Unterhaltung hinzuzufügen oder eine neue Unterhaltung zu erstellen.
  - a. Wählen Sie mindestens eine Unterhaltung aus der Liste mit verfügbaren Unterhaltungen, oder klicken Sie auf **Erstellen**, um eine neue Unterhaltung zu erstellen und zu benennen.
  - b. Klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie fertig sind.
  - c. Wählen Sie die zulässigen Berechtigungen für die Personen aus, die die Unterhaltungsliste anzeigen.
7. Um eine Unterhaltungsliste zu organisieren, wählen Sie eine Unterhaltung, und klicken Sie auf **Nach oben verschieben** oder **Nach unten verschieben**, um ihre Position in der Liste zu ändern, oder klicken Sie auf **Entfernen**, um die Unterhaltung aus der Liste zu entfernen.
8. Wählen Sie ein **Farbschema** und weitere **Anzeigeeoptionen**. Die gewählten Anzeigeeoptionen werden unter dem Namen der Unterhaltung in der Liste angezeigt.
9. Schließen Sie das Fenster, wenn Sie fertig sind.

10. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
11. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

Die folgende Abbildung enthält eine Unterhaltungsliste mit dem Titel *Sessionfeedback*, in der alle Anzeigeoptionen aktiviert sind.



## Komponenten verarbeiten

Mit Prozesskomponenten können Sitebenutzer Aufgaben für vordefinierte Prozesse initiieren und verwalten.



### Hinweis:

Damit Sie Prozesskomponenten verwenden können, ist Oracle Process Cloud Service Release 17.1.3 oder höher erforderlich.

- [Prozessstartformular](#)
- [Prozessaufgabenliste](#)
- [Aufgabendetailformular](#)

## Prozessstartformular



Mit einem Prozessstartformular können Sie einen in Oracle Process Cloud Service definierten Prozess einleiten.

Folgende Bedingungen müssen erfüllt sein, damit ein Prozessstartformular in einer Site funktioniert:

- Die verknüpften Prozesse und Prozessstartformulare müssen in Oracle Process Cloud Service definiert sein, bevor Sie sie mit dieser Komponente anzeigen können. Siehe *Strukturierte Prozesse entwickeln in Prozesse in Oracle Integration verwenden*.
- Damit Benutzer das Prozessstartformular verwenden können, muss ihnen die Rolle zugewiesen werden, die mit der Prozess-Swimlane verknüpft ist, die das Startformular enthält.
- Ein Administrator muss die Integration zwischen Oracle Process Cloud Service und Oracle Content Management einrichten. Siehe *Integration mit Oracle Process Cloud*

Service in *Administering Oracle Content Management*. Für die Integration zwischen den Services ist die SSO-Anmeldung erforderlich. Daher müssen sich beide Services in derselben Identitätsdomain befinden.

So fügen Sie einer Seite eine Prozessstartformular-Komponente hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um ein Prozessstartformular zu wählen und die Formularstandardwerte festzulegen.

- a. Wenn Ihre Site eine öffentliche Site ist, wählen Sie einen Proxyservice aus.
- b. Wählen Sie eine Partition für das Startformular aus. Mit der Testpartition können Sie überprüfen, ob der Prozess wie geplant funktioniert. Mit der Production-Partition stellen Sie den Prozess zur allgemeinen Verwendung bereit.
- c. Wenn Sie immer die Version des Prozesses verwenden möchten, die als Standard ausgewählt ist, wählen Sie **Standardprozessversion verwenden** aus. Wenn Sie diese Option nicht aktivieren, wählen Sie eine bestimmte Version aus. Wenn der Prozess dann aktualisiert wird, müssen Sie die Auswahl in diesen Einstellungen ebenfalls aktualisieren.
- d. Wählen Sie einen Prozess aus.
- e. Wählen Sie ein Startformular aus. Für Formulare gilt die folgende Syntax:  
Prozesstyp:Version:Prozessname:Start. Beispiel: Basic Approval:1.0:Process:Start Basic Approval.

Wenn eine Meldung oben im Fenster eingeblendet wird, dass keine Process Cloud Service-Verbindung besteht, ist möglicherweise die Integration zwischen Oracle Process Cloud Service und Oracle Content Management nicht konfiguriert. Wenden Sie sich an den Administrator.

Damit der Prozess in der Liste angezeigt wird, muss der Prozessautor Sie als Prozessinitiator hinzufügen. Der Prozessautor muss alle Sitebesucher als Prozessinitiatoren hinzufügen. Ansonsten können die Besucher zwar das Formular ausfüllen, nicht jedoch den Prozess starten.

- f. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für das Formular festzulegen.
  - **Formulartitel**: Sie können den Standardformulartitel durch einen eigenen Titel ersetzen.
  - **Name für Schaltfläche "Weiterleiten"**: Sie können die Schaltfläche **Weiterleiten** durch einen selbstgewählten Wert ersetzen.
  - **Schaltfläche "Weiterleiten" anzeigen**: Optional können Sie in der Komponente die Schaltfläche **Weiterleiten** ein- oder ausblenden (standardmäßig wird sie eingeblendet). Wenn auf dem Formular selbst bereits eine ähnliche Schaltfläche bereitgestellt wird, können Sie die Schaltfläche **Weiterleiten** in der Komponente ausblenden.

- **Weiterleitungsbestätigung:** Optional können Sie die standardmäßige Bestätigungsmeldung durch eine eigene Meldung ersetzen.
  - **Weiterleitungsbestätigung anzeigen:** Optional können Sie die Bestätigungsmeldung ein- oder ausblenden, wenn auf die Schaltfläche **Weiterleiten** geklickt wird. Die Nachricht wird standardmäßig innerhalb der Prozessstartformular-Komponente angezeigt.
  - **Schaltfläche "Speichern" anzeigen:** Optional können Sie in der Komponente die Schaltfläche **Speichern** ein- oder ausblenden (standardmäßig ist sie ausgeblendet). Sie können die Schaltfläche **Speichern** in der Komponente beispielsweise anzeigen, falls es Ihnen der dazugehörige Prozess ermöglicht, Ihre Arbeit zu speichern und später dorthin zurückzukehren.
  - **Schaltfläche "Verwerfen" anzeigen:** Optional können Sie in der Komponente die Schaltfläche **Verwerfen** ein- oder ausblenden (standardmäßig ist sie ausgeblendet). Sie können die Schaltfläche **Verwerfen** beispielsweise anzeigen, wenn Sie Benutzern erlauben möchten, den Formularinhalt zu verwerfen und von Neuem zu beginnen.
  - **Anhänge anzeigen:** Sie können den Bereich **Anhänge** im Formular ein- oder ausblenden. Dieser Bereich ermöglicht den Upload von Dateien (standardmäßig ist er ausgeblendet). Hochgeladene Dateien werden als Teil des Prozesses in Oracle Process Cloud Service gespeichert.
  - **Standardwerte anpassen:** Sie können Name/Wert-Paare festlegen, um das Startformular vorab auszufüllen. Klicken Sie auf **Feld hinzufügen**, und geben Sie dann den Feldnamen und-wert ein. Der Name ist eines der Formularfelder (kein im Formular verwendetes Label), und der Wert ist der für das Feld zulässige Wert. Mit den Sonderwerten `%%username%%` und `%%userid%%` können Sie die Daten des derzeit angemeldeten Benutzers einfügen.
5. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
  6. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.
  7. Über die Registerkarte "Links" können Sie den von der Komponente bereitgestellten Triggern Aktionen zuweisen:
    - **Startformular weitergeleitet:** Dieser Trigger wird ausgelöst, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Weiterleiten** klickt.
    - **Startformular gespeichert:** Dieser Trigger wird ausgelöst, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Speichern** klickt.
    - **Startformular verworfen:** Dieser Trigger wird ausgelöst, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Verwerfen** klickt.

Klicken Sie auf den Trigger, um eine Aktion zuzuweisen. Weitere Informationen zum Zuweisen von Triggern und Aktionen finden Sie in [Trigger und Aktionen verwenden](#).

## Prozessaufgabenliste



Mit einer Prozessaufgabenliste können Sie gezielt Prozesse aufführen, die mit Oracle Process Cloud Service definiert wurden. Sie können detaillierte Informationen zur Aufgabe in der Aufgabenlistenkomponente anzeigen oder die Prozessaufgabenlisten-Komponente

zusammen mit einer Aufgabendetailkomponente verwenden, um die Liste zu vereinfachen und detaillierte Informationen für nur eine bestimmte Aufgabe anzuzeigen.

Damit eine Prozessaufgabenliste auf einer Site funktioniert, müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

- Die verknüpften Prozesse müssen in Oracle Process Cloud Service definiert sein, bevor Sie sie mit dieser Komponente anzeigen können. Siehe *Strukturierte Prozesse entwickeln in Prozesse in Oracle Integration verwenden*.
- Die Site muss eine sichere Site sein, die auf bestimmte Benutzer oder auf Benutzer mit der Rolle des Oracle Content Management-Benutzers begrenzt ist. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).
- Ein Administrator muss die Integration zwischen Oracle Process Cloud Service und Oracle Content Management einrichten. Siehe *Integration mit Oracle Process Cloud Service in Administering Oracle Content Management*. Für die Integration zwischen den Services ist die SSO-Anmeldung erforderlich. Daher müssen sich beide Services in derselben Identitätsdomain befinden.

So fügen Sie eine Prozessaufgabenlisten-Komponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um Anzeigeeoptionen festzulegen und die verfügbaren Aufgaben zu filtern.
5. Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um die Anzeigeeoptionen für die Aufgabenliste festzulegen.

 **Hinweis:**

Sie können die Anzeigeeoptionen für die Komponente festlegen, aber die Darstellung der Aufgaben selbst wird durch das Design in Oracle Process Cloud Service bestimmt.

- **Details anzeigen:** Diese Option schließt Aufgabendetailinformationen in die Aufgabe ein. Verwenden Sie die Prozessaufgabenlisten-Komponente zusammen mit einer Aufgabendetailkomponente, um die Liste zu vereinfachen und detaillierte Informationen für nur eine bestimmte Aufgabe anzuzeigen.
- **Suche anzeigen:** Mit dieser Option nehmen Sie die Suchleiste oben in die Aufgabenliste auf. Wenn Sie **Suche anzeigen** auswählen, können Sie auch **Filter anzeigen** verwenden, um die Filteroption in die Suchleiste einzuschließen. Mit den Filteroptionen unten legen Sie die Standardfilterwerte fest.
- **"Alle auswählen" anzeigen:** Mit dieser Option kann der Benutzer alle angezeigten Aufgaben zur Verarbeitung auswählen.



- **Seitengröße:** Passt die Seitengröße auf die maximale Anzahl anzuzeigender Aufgaben an. Wenn es weniger Aufgaben als die festgelegte Höchstzahl gibt, passt sich die Komponente automatisch an die kleinere Anzahl an. Wenn es mehr Aufgaben als die festgelegte Höchstanzahl gibt, zeigt die Komponente die Höchstanzahl an und fügt Links der bzw. den zusätzlichen Seiten hinzu.
6. Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um die verfügbaren Aufgaben in der Liste zu filtern.

Die verwendeten Filter legen die anfängliche Aufgabenliste fest. Wenn Sie die obigen Optionen **Suche anzeigen** und **Filter anzeigen** auswählen, kann der Benutzer die Einstellungen anpassen, um die Filter für alle Einstellungen, mit Ausnahme von **Von Benutzer**, zu ändern.

- **Suchschlüsselwörter:** Geben Sie optional Suchbegriffe ein. Die Suchergebnisse umfassen nur die Aufgaben mit Titeln, die alle der angegebenen Schlüsselwörter enthalten. Wenn Sie **Suche anzeigen** ausgewählt haben, werden diese Schlüsselwörter in der Suchleiste angezeigt und können durch den Benutzer entfernt oder geändert werden.
  - **Status:** Wählen Sie einen der verfügbaren Statuswerte. Die Standardeinstellung ist **Zugewiesen**.
  - **Beauftragter:** Wählen Sie einen der verfügbaren Werte für den Beauftragten. Die Standardeinstellung ist **Meine Gruppe und ich - alle**, die alle für den Benutzer und seine Gruppe verfügbaren Aufgaben einschließt, einschließlich jener, die beansprucht wurden, aber nicht bearbeitbar sind.
  - **Von Benutzer:** Wählen Sie optional Benutzer, von denen die Aufgabe stammt. Geben Sie den Benutzernamen ein, um eine Suche nach den verfügbaren Benutzern im zugehörigen Oracle Process Cloud Service zu beginnen. Die von Ihnen eingegebenen Werte werden dem Endbenutzer nicht angezeigt und können nicht entfernt werden. Benutzer können zusätzliche Benutzernamen eingeben, um die Benutzerliste weiter zu erweitern.
  - **Fälligkeitsdatum:** Wählen Sie optional ein Fälligkeitsdatum, das heißt ein Datum an, vor, nach und zwischen dem gewählten Kalendertag.
  - **Anwendung:** Wählen Sie optional den Namen einer bestimmten Anwendung. Sie können eine oder mehrere Anwendungen aus der Anwendungsliste wählen, die für den Benutzer verfügbar ist.
7. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
8. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

 **Hinweis:**

Wenn Sie eine Prozessaufgabenliste und ein Prozessdetailformular auf der Seite eingerichtet haben, zeigt die Aufgabendetailkomponente automatisch die Details der aus der Liste ausgewählten Aufgabe an. Weitere Informationen zu Triggern und Aktionen finden Sie in [Trigger und Aktionen verwenden](#).



## Aufgabendetailformular

Sie können ein Aufgabendetailformular im Zusammenhang mit einer Prozessaufgabenliste verwenden, um die Details für eine bestimmte Aufgabe anzuzeigen. Wenn Sie eine Prozessaufgabenliste und ein Prozessdetailformular auf der Seite eingerichtet haben, zeigt die Prozessaufgabendetail-Komponente automatisch die Details der aus der Liste ausgewählten Aufgabe an.

Damit ein Aufgabendetailformular auf einer Site funktioniert, müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

- Die verknüpften Prozesse müssen in Oracle Process Cloud Service definiert sein, bevor Sie sie mit dieser Komponente anzeigen können. Siehe *Strukturierte Prozesse entwickeln in Using Processes in Oracle Integration*.
- Die Site muss eine sichere Site sein, die auf bestimmte Benutzer oder auf Benutzer mit der Rolle des Oracle Content Management-Benutzers begrenzt ist. Siehe [Sitesicherheit ändern](#).
- Ein Administrator muss die Integration zwischen Oracle Process Cloud Service und Oracle Content Management einrichten. Siehe *Integration mit Oracle Process Cloud Service in Administering Oracle Content Management*. Für die Integration zwischen den Services ist die SSO-Anmeldung erforderlich. Daher müssen sich beide Services in derselben Identitätsdomain befinden.

So fügen Sie eine Aufgabendetailkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus.
4. Wählen Sie **Benutzerdefinierte Einstellungen**, um die Anzeigeeoptionen festzulegen.
5. Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um die Anzeigeeoptionen für das Aufgabendetailformular festzulegen.

### Hinweis:

Sie können die Anzeigeeoptionen für die Komponente festlegen, aber die Darstellung der Aufgabendetails wird durch das Design in Oracle Process Cloud Service bestimmt.

- **Aktionen anzeigen:** Damit zeigen Sie die Aktionen an, die für den Benutzer verfügbar sind, wie "Genehmigen", "Ablehnen" usw.
- **"Speichern" anzeigen:** Damit zeigen Sie die Schaltfläche **Speichern** an.
- **"Schließen" anzeigen:** Damit zeigen Sie die Schaltfläche **Schließen** an.
- **Anhang anzeigen:** Damit zeigen Sie den Bereich **Anhang** im Detailformular an.

- **Kommentare anzeigen:** Damit zeigen Sie den Bereich **Kommentare** im Detailformular an.
  - **Historie anzeigen:** Damit zeigen Sie den Bereich **Historie** im Detailformular an.
  - **Weitere Informationen anzeigen:** Damit zeigen Sie den Bereich **Weitere Informationen** im Detailformular an.
  - **Links anzeigen:** Damit zeigen Sie den Bereich **Links** im Detailformular an.
6. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
- Die Aufgabendetailkomponente wird standardmäßig eingeblendet, um alle angegebenen Details anzuzeigen. Klicken Sie auf **Höhe festlegen**, und setzen Sie den Höhenwert auf eine bestimmte Höhe.
7. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.
8. Über die Registerkarte "Links" können Sie den von der Komponente bereitgestellten Triggern Aktionen zuweisen:
- **Aufgabedetails weitergeleitet:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Weiterleiten** klickt.
  - **Aufgabe genehmigt:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Genehmigen** klickt.
  - **Aufgabe abgelehnt:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Ablehnen** klickt.
  - **Aufgabe geschlossen:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Schließen** klickt.
  - **Aufgabe gespeichert:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche **Speichern** klickt.
  - **Aufgabenkommentar hinzugefügt:** Dieser Trigger wird angezeigt, wenn der Benutzer Kommentartext hinzufügt und auf die Schaltfläche **Kommentar posten** klickt.

Klicken Sie auf den Trigger, um eine Aktion zuzuweisen.



#### Hinweis:

Die Prozessaufgabenlisten-Komponente unterstützt keine manuellen Trigger oder Aktionen. Wenn Sie jedoch eine Aufgabendetailkomponente zur Seite hinzufügen, zeigt sie automatisch die Details für eine in der Liste gewählte Aufgabe an. Weitere Informationen zu Triggern und Aktionen finden Sie in [Trigger und Aktionen verwenden](#).

Informationen zur Verwendung von Oracle Process Cloud Service finden Sie unter Erste Schritte mit Process.

# Inhaltselemente

Bei Enterprise-Benutzern enthält jede Site eine Sammlung mit digitalen Assets und Inhaltselementen, die mit der Site verknüpft sind. Über Inhaltselementkomponenten können Sie der Site ganz einfach Elemente hinzufügen.

Sie können digitale Assets und Inhaltselemente direkt per Drag-and-Drop aus dem Inhaltsbereich in den Editor ziehen. Die entsprechende Komponente - für ein digitales Assetbild oder ein strukturiertes Inhaltselement - wird automatisch verwendet.

Mit zusätzlichen Komponenten, die Sie aus dem Komponentenbereich auswählen, können Sie Inhaltselemente basierend auf dem Inhaltstyp dynamisch anzeigen.




- [Inhaltselementkomponente](#)
- [Inhaltsplatzhalter](#)
- [Inhaltsliste](#)
- [Inhaltssuche](#)
- [Empfehlung](#)

## Inhaltselementkomponente

Als Enterprise-Benutzer können Sie mit einer Inhaltselementkomponente eine Seite visuell gestalten und Seiteninteraktionen einrichten, bis Sie die Inhaltselemente selbst hinzufügen.


Wenn Sie ein Inhaltselement aus dem Inhaltsbereich per Drag-and-Drop auf eine Seite verschieben, wird automatisch eine Inhaltselementkomponente eingefügt, in der das Inhaltselement abgelegt wird, es sei denn, es handelt sich bei dem Inhaltselement um einen benutzerdefinierten digitalen Assettyp. Wenn Sie ein benutzerdefiniertes digitales Asset auf eine Seite ziehen, wird das Asset als Bild- oder Videokomponente eingefügt. Zuerst müssen Sie es entfernen und die Inhaltselementkomponente hinzufügen. Ziehen Sie dann ein benutzerdefiniertes digitales Asset oder ein Standardinhaltselement aus dem Inhaltsbereich in die Komponente, damit es korrekt angezeigt wird.

So fügen Sie eine Inhaltselementkomponente zu einer Seite hinzu:


1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um den Komponenteninhalt eines Inhaltselements zu bearbeiten, klicken Sie auf das Menüsymbol , und wählen Sie **Bearbeiten** aus. Sie können auch **Einstellungen** auswählen, um den Einstellungsbereich zu öffnen, und auf das Bearbeitungssymbol  klicken.

 **Hinweis:**

Wenn in der Inhaltselementkomponente ein benutzerdefiniertes digitales Asset anstatt eines Standardinhalstyps verwendet wird, dann können Sie den benutzerdefinierten digitalen Assettyp nicht bearbeiten. Das Komponentenmenü enthält keine Option **Bearbeiten**, und im Einstellungsbereich wird kein Symbol "Bearbeiten" angezeigt.

4. Nehmen Sie Änderungen am Inhaltselement vor, und klicken Sie auf **Speichern**. Das Inhaltselement wird als neue Revision im Inhalts-Repository gespeichert.
5. Um die Darstellung der Komponente zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol , und wählen Sie **Einstellungen** aus.
6. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.

Wenn ein Inhaltselement einer Komponente zugewiesen wird, wird eine Thumbnail-Ansicht des Inhaltselements angezeigt. Wurde noch kein Inhaltselement zugewiesen, werden ein Platzhalterbild und eine Meldung angezeigt.

7. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
  - **Zu verwendende Version:** Wenn Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** auswählen und eine neuere, nicht veröffentlichte Version des Inhaltselements vorhanden ist, wird die neuere Version bei Veröffentlichung des Updates der aktuellen Site automatisch veröffentlicht. Wenn nicht speziell angefordert, sind alle Elemente Entwurfs- oder neuestes Versionen.
  - **Elementansicht:** Wählen Sie das Layout aus, das zur Anzeige des Inhaltselements verwendet werden soll. Das im Lieferumfang enthaltene **Standardlayout** zeigt alle Felder im Inhaltselement an. Wenn für das Inhaltselement andere, benutzerdefinierte Layouts entworfen wurden, können Sie ein beliebiges Layout auswählen. Wenn Sie ein benutzerdefiniertes Layout auswählen, für das die Option **Bei Verwendung in Sites Unterstützung für benutzerdefinierte Einstellungen hinzufügen** aktiviert ist, können Sie dem Layout benutzerdefinierte Daten hinzufügen, indem Sie auf  klicken, Daten in das Feld **Benutzerdefinierte Daten** eingeben und anschließend auf **Zurück** klicken, um zur Registerkarte "Allgemein" zurückzukehren.
  - **Seite zur Anzeige einzelner Elemente:** Wenn Sie mindestens eine Seite als Detailseite angegeben haben, wird diese hier aufgeführt. Wählen Sie eine Seite aus, die detaillierte Informationen anzeigen soll, wenn ein Benutzer in einem Inhaltselement auf den Link zur Anzeige detaillierter Informationen klickt.

 **Hinweis:**

Wenn Sie keine Detailseite erstellen, wird im Standardlayout kein Link zum Anzeigen von Details für das Inhaltselement angezeigt.



8. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

## Inhaltsplatzhalter

Als Enterprise-Benutzer können Sie mit einer Inhaltsplatzhalterkomponente Inhaltselemente mehrerer Typen dynamisch anzeigen.

Beispiel: Sie verwenden einen Inhaltselementplatzhalter auf einer designierten Detailseite. Wenn ein Benutzer auf einen Link klickt, um detailliertere Informationen zu einem bestimmten Inhaltselement abzurufen, wird automatisch die Detailansicht für das verknüpfte Inhaltselement geladen. Beispiel: Wenn eine Seite viele Artikel mit jeweils einer Überschrift und einem Bild enthält und der Benutzer auf einen bestimmten Artikel klickt, zeigt die Detailseite immer den vollständigen Artikel an, unabhängig davon, welcher Artikel ausgewählt wurde.

So fügen Sie eine Inhaltsplatzhalterkomponente einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
5. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
  - **Inhaltstyp:** Wählen Sie mindestens einen der verfügbaren Inhaltstypen aus. Die Inhaltstypen sind die Typen der Inhaltselemente in der Sitesammlung und umfassen benutzerdefinierte digitale Assettypen.
  - **Elementansicht:** Wählen Sie das Layout aus, das zur Anzeige des Inhaltselements verwendet werden soll. Das im Lieferumfang enthaltene **Standardlayout** zeigt alle Felder im Inhaltselement an. Wenn für das Inhaltselement andere, benutzerdefinierte Layouts entworfen wurden, können Sie ein beliebiges Layout auswählen.
  - **Seite zur Anzeige einzelner Elemente:** Wenn Sie mindestens eine Seite als Detailseite angegeben haben, wird diese hier aufgeführt. Wählen Sie eine Seite aus, die detaillierte Informationen anzeigen soll, wenn ein Benutzer in einem Inhaltselement auf den Link zur Anzeige detaillierter Informationen klickt.

### Hinweis:

Wenn Sie keine Detailseite erstellen, wird im Standardlayout kein Link zum Anzeigen von Details für das Inhaltselement angezeigt.



6. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

## Inhaltsliste

Als Enterprise-Benutzer können Sie eine Inhaltslistenkomponente verwenden, um Inhaltselemente eines bestimmten Typs dynamisch anzuzeigen.

Beispiel: Sie verwenden eine Inhaltselementliste auf einer designierten Detailseite. Wenn ein Benutzer auf einen Link klickt, um detailliertere Informationen zu einem bestimmten Inhaltselement abzurufen, wird automatisch die Detailansicht für das verknüpfte Inhaltselement geladen. Beispiel: Wenn eine Seite viele Artikel mit jeweils einer Überschrift und einem Bild enthält und der Benutzer auf einen bestimmten Artikel klickt, zeigt die Detailseite immer den vollständigen Artikel an, unabhängig davon, welcher Artikel ausgewählt wurde.

So fügen Sie eine Inhaltslistenkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
5. Wählen Sie unter den folgenden Optionen, um zusätzliche Standardwerte für den Inhalt festzulegen, der angezeigt wird.
  - **Inhaltstyp**: Wählen Sie einen der verfügbaren Inhaltstypen aus. Die Inhaltstypen sind die Typen der Inhaltselemente in der Sitesammlung und umfassen benutzerdefinierte digitale Assettypen.
  - **Maximale Anzahl Elemente** und **Starten bei Element**: Geben Sie die maximale Anzahl der anzuzeigenden Elemente an, und legen Sie fest, wo die Anzeige beginnen soll. Zusätzliche Elemente werden nicht angezeigt.
  - **Paginierung**: Geben Sie an, ob Sie Paginierungsoptionen in die Liste aufnehmen möchten. Wenn Sie diese Option auswählen, können Sie die Anzeige der Paginierung mit Schaltflächen oder Seitenzahlen und gegebenenfalls verschiedenen Labels anpassen.
  - **Datum**: Wählen Sie anhand der bereitgestellten Optionen die anzuzeigenden Inhaltselemente basierend auf dem Erstellungsdatum des Elements vor, nach, zwischen oder innerhalb der ausgewählten Daten oder Datumsbereiche aus.
  - **Kategorien**: Wählen Sie Kategorien aus, um die Liste der Inhaltselemente zu filtern und nur Elemente in einer bestimmten Kategorie oder bestimmten Kategorien anzuzeigen. Klicken Sie auf **Kategorien wählen**, um einen Slideout-Bereich zu öffnen, mit dem Sie Kategorien aus dem Site-Repository auswählen können. Wenn Sie mehr als eine Kategorie in derselben Taxonomie auswählen, muss den angezeigten Elementen nur eine der ausgewählten Kategorien zugewiesen sein. Wenn Sie mehr als eine Kategorie aus verschiedenen Taxonomien auswählen, müssen den angezeigten Elementen alle ausgewählten Kategorien zugewiesen sein. Beispiel: Wenn Sie aus der Taxonomie **Ziel** die Kategorien **Städte** und **Parks** auswählen, werden Elemente angezeigt, die Städte oder Parks sind. Wenn Sie aus der Taxonomie **Ziel** die Kategorie **Städte** und aus der Taxonomie **Regionen** die Kategorie **Europa** auswählen, werden Städte in Europa angezeigt.

Standardmäßig sind alle untergeordneten Elemente der ausgewählten Kategorie verfügbar. Wenn Sie die Liste auf Elemente in einem bestimmten Kategoriemknoten beschränken möchten, wählen Sie den Knoten aus, und deaktivieren Sie die Option **Untergeordnete Kategorien einbeziehen**.

- **Sprache:** Wählen Sie eine Sprache aus denjenigen aus, die mit dem Repository verknüpft sind.
- **Zusätzliche Abfragezeichenfolge** (optional): Geben Sie zusätzliche Abfrageparameter an, um die Liste der angezeigten Elemente mit einer Syntax ähnlich der Folgenden einzugrenzen: `field.dept eq "Finance"`. Eine Liste der verfügbaren Operatoren finden Sie in der nachfolgenden Tabelle.
- **Sortieren nach:** Sortieren Sie die Elemente nach Namen oder Datum in aufsteigender oder absteigender Reihenfolge. Enthält der Inhaltstyp andere Datums-, Zahlen- oder Dezimalfelder, können Sie auch anhand dieser Felder sortieren.

Sie können auch **Benutzerdefiniert** auswählen und einen benutzerdefinierten Ausdruck eingeben. Beispiel: Um nach Abteilungsnummer in aufsteigender Reihenfolge zu sortieren, können Sie `fields.deptno:asc` eingeben. Sie können auch einen URL-Parameter für die Sortierung definieren. Beispiel: Sie können `{{URLParams.sortBy}}` eingeben und dann den folgenden Parameter an das Ende Ihrer Site-URL anhängen: `?sortBy=fields.deptno:asc`.

- **Elementansicht:** Wählen Sie das Layout aus, das zur Anzeige des Inhaltselements verwendet werden soll. Das im Lieferumfang enthaltene **Standardlayout** zeigt alle Felder im Inhaltselement an. Wenn für das Inhaltselement andere, benutzerdefinierte Layouts entworfen wurden, können Sie ein beliebiges Layout auswählen. Wenn Sie ein benutzerdefiniertes Layout auswählen, für das die Option **Bei Verwendung in Sites Unterstützung für benutzerdefinierte Einstellungen hinzufügen** aktiviert ist, können Sie dem

Layout benutzerdefinierte Daten hinzufügen, indem Sie auf  klicken, Daten in das Feld **Benutzerdefinierte Daten** eingeben und anschließend auf **Zurück** klicken, um zur Registerkarte "Allgemein" zurückzukehren.

- **Seite zur Anzeige einzelner Elemente:** Wenn Sie mindestens eine Seite als Detailseite angegeben haben, wird diese hier aufgeführt. Wählen Sie eine Seite aus, die detaillierte Informationen anzeigen soll, wenn ein Benutzer in einem Inhaltselement auf den Link zur Anzeige detaillierter Informationen klickt.

#### Hinweis:

Wenn Sie keine Detailseite erstellen, wird im Standardlayout kein Link zum Anzeigen von Details für das Inhaltselement angezeigt.

- **Listenansicht:** Wählen Sie ein Abschnittslayout aus, um die Elemente anzuordnen. Diese Liste kann benutzerdefinierte Layouts enthalten. Die folgenden Layouts werden bereitgestellt:
  - **Horizontal:** Ordnet die Elemente nacheinander in einer horizontalen Reihe an.
  - **Vertikal:** Ordnet die Elemente nacheinander in einer vertikalen Reihe an. Wenn Sie kein Layout auswählen, ist diese Option der Standard.



- **Zwei Spalten:** Ordnet die Elemente in Zweiergruppen in mehreren Zeilen an.
- **Drei Spalten:** Ordnet die Elemente in Dreiergruppen in mehreren Zeilen an.

Klicken Sie auf den Pfeil nach rechts neben dem ausgewählten Layout, um Einstellungen für das Layout zu ändern.

- **Leere Listenansicht:** Wählen Sie aus, wie eine leere Liste angezeigt werden soll.
  - **Optionen:** Wählen Sie, ob die Suchabfrage in der Inhaltssuchkomponente automatisch aktualisiert werden soll.
  - **Abstand:** Wählen Sie, wie die Elemente angezeigt werden sollen.
6. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Frame, der die Komponente enthält, mit vordefinierten Stilen oder mit Ihrer eigenen benutzerdefinierten Auswahl formatieren.

**Tabelle 10-1 Abfrageoperatoren**

Opera tor	Beispiel	Unterstützte Datentypen	Beschreibung
eq	?q=name eq "John" ?q=type eq "DigitalAsset" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.2 08" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.2 08"	Text, Referenz, Zahl, Dezimalwert, boolescher Wert, Datum/Uhrzeit	Der Operator "Gleich" (eq) nimmt einen Abgleich mit dem genauen in der Abfrage angegebenen Wert vor. Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar. Bei dem mit diesem Operator angegebenen Wert wird außer bei Standardfeldern nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Dieser Operator berücksichtigt auch Sonderzeichen im Wert.

**Tabelle 10-1 (Fortsetzung) Abfrageoperatoren**

Operator	Beispiel	Unterstützte Datentypen	Beschreibung
co	<pre>?q=(type eq "Employee" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Car" AND fields.features co "manual")</pre>	Text, Referenz, Zahl, Dezimalwert, Datum/Uhrzeit, großer Text	Der Operator "Enthält" (co) nimmt einen Abgleich mit allen in den Kriterien angegebenen Wörtern vor. Die Wörter werden durch Aufteilen des Wertes nach Sonderzeichen zusammengesetzt. Es werden Ergebnisse zurückgegeben, die mindestens eines der Wörter enthalten (in diesem Beispiel "john" oder "alex" oder beide). Dieser Operator berücksichtigt bei der Suche keine Sonderzeichen im Wert. Dieser Operator führt keine Suche nach Stoppwörtern durch. Weitere Informationen zu Stoppwörtern finden Sie in der Apache Lucene-Dokumentation. Dieser Operator ist bei einwertigen Attributen auf <i>Text</i> , <i>großen Text</i> und bei mehrwertigen Attributen auf <i>Text</i> , <i>Referenzen</i> , <i>Zahlen</i> , <i>Dezimalwerte</i> , <i>Datums-/Uhrzeitwerte</i> , <i>großen Text</i> anwendbar. Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie in der nachfolgenden Tabelle <i>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</i> . Bei dem mit diesem Operator angegebenen Wert wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.
sw	<pre>?q=type eq "Employee" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Employee" AND fields.city sw "Los"</pre>	Text	Der Operator "Beginnt mit" (sw) nimmt einen Abgleich mit nur den ersten in der Feldbedingung angegebenen Zeichenwerten vor. Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar. Bei dem mit diesem Operator angegebenen Wert wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

**Tabelle 10-1 (Fortsetzung) Abfrageoperatoren**

Operator	Beispiel	Unterstützte Datentypen	Beschreibung
ge	?q=(type eq "Employee" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "DigitalAsset" AND updatedDate ge "20171026"	Zahl, Dezimalwert, Datum/Uhrzeit	Der Operator "Größer als oder gleich" (ge) nimmt einen Abgleich nur mit Zahlenwerten und Datums-/Uhrzeitwerten vor. Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie in der nachfolgenden Tabelle <i>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</i> . Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar.
le	?q=(type eq "Employee" AND fields.weight le "60.6")	Zahl, Dezimalwert, Datum/Uhrzeit	Der Operator "Kleiner als oder gleich" (le) nimmt einen Abgleich nur mit Zahlenwerten und Datums-/Uhrzeitwerten vor. Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie in der nachfolgenden Tabelle <i>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</i> . Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar.
gt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age gt "20")	Zahl, Dezimalwert, Datum/Uhrzeit	Der Operator "Größer als" (gt) nimmt einen Abgleich nur mit Zahlenwerten und Datums-/Uhrzeitwerten vor. Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie in der nachfolgenden Tabelle <i>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</i> . Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie in der nachfolgenden Tabelle <i>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</i> . Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar.
lt	?q=(type eq "Employee" AND fields.age lt "20") ?q=type eq "Employee" AND createdAt lt "1994/09/26T16:23:45.208"	Zahl, Dezimalwert, Datum/Uhrzeit	Der Operator "Kleiner als" (lt) nimmt einen Abgleich nur mit Zahlenwerten und Datums-/Uhrzeitwerten vor. Die möglichen Datums-/Uhrzeitformate finden Sie im Abschnitt <b>Unterstützte Datums- und Datums-/Uhrzeitformate (24 Stunden)</b> . Dieser Operator ist nicht auf mehrwertige Datentypen anwendbar.

**Tabelle 10-1 (Fortsetzung) Abfrageoperatoren**

Operator	Beispiel	Unterstützte Datentypen	Beschreibung
mt	<pre>?q=(type eq "Car" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Employee" AND fields.role mt "senior*")</pre>	Text, großer Text	<p>Der Operator "Entspricht" (mt, Phrasenabfrage oder Näherungssuche) ermittelt Wörter innerhalb eines bestimmten Abstands zueinander. Die Ergebnisse werden nach Grad der Übereinstimmung sortiert. Dieser Operator ist für die Suche nach Inhaltselementen nützlich, wenn beispielsweise die Werte in den Kriterien "petrol 20kmpl" tatsächlichen Inhalt zurückgeben sollen, der möglicherweise "petrol fuel mileage runs 20KMPL in the speed way" enthält.</p> <p>Der Operator "Entspricht" kann auch mit einem Platzhalter innerhalb des angegebenen Wertes verwendet werden und unterstützt Platzhaltersuchen innerhalb eines Wertes sowohl mit einem als auch mit mehreren Zeichen. Verwenden Sie ? als Platzhalter für ein Zeichen und * als Platzhalter für mehrere Zeichen. Sowohl "John" als auch "Joan" werden von einer Platzhaltersuche nach "Jo?n" (ein Zeichen) oder "Jo*" (mehrere Zeichen) zurückgegeben.</p> <p>Dieser Operator ist sowohl auf ein- als auch auf mehrwertige Datentypen anwendbar. Dieser Operator führt keine Suche nach Stoppwörtern durch. Weitere Informationen zu Stoppwörtern finden Sie in der Apache Lucene-Dokumentation. Bei dem mit diesem Operator angegebenen Wert wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.</p>

**Tabelle 10-1 (Fortsetzung) Abfrageoperatoren**

Operator	Beispiel	Unterstützte Datentypen	Beschreibung
sm	?q=(type eq "Employee" AND fields.city sm "Rome")	Text, großer Text	Abfrageoperator "Ähnlich". Dieser Operator ermöglicht die Suche nach Werten, die den angegebenen Kriterien ähneln (auch als unscharfe Suche bezeichnet). Standardmäßig wird ein Abgleich mit maximal zwei Änderungen vorgenommen. "Rome" ähnelt "Dome". Dieser Operator ist sowohl auf ein- als auch auf mehrwertige Datentypen anwendbar. Bei dem mit diesem Operator angegebenen Wert wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.
AND	?q=(type eq "Employee" AND name eq "John" AND fields.age ge "40")	N/V	Mit dem Operator "AND" kann eine UND-Bedingung zwischen mehreren Abfragebedingungen hergestellt werden. Dieser Operator ist gegenüber OR vorrangig.
OR	type eq "Employee" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"	N/V	Mit dem Operator "OR" kann eine ODER-Bedingung zwischen mehreren Abfragebedingungen hergestellt werden.
()	?q=type eq "Employee" AND (name eq "John" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "Employee" AND ( (name eq "John" AND fields.age ge "40") OR fields.weight ge 60)	N/V	Mit dem Klammeroperator können die Bedingungen in den Kriterien gruppiert werden. Dieser Operator hat den höchsten Vorrang, gefolgt von AND und dann OR.

## Inhaltssuche


Als Enterprise-Benutzer können Sie eine Inhaltssuchkomponente verwenden und die von der Suche zurückgegebenen Aktionen angeben.

Sie können eine benutzerdefinierte Suchleiste einfügen, um den Inhalt auf der Seite zu ändern oder zu aktualisieren, oder eine andere Aktion auswählen, wie das Öffnen einer Seite mit Suchergebnissen oder das Anzeigen eines Alerts.

So fügen Sie eine Inhaltssuchkomponente zu einer Seite hinzu:

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der

 auf **Bearbeiten** gesetzt ist.

2. Fügen Sie die Inhaltssuchkomponente zu der Seite hinzu.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
4. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Platzhaltertext, Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
5. In der Registerkarte "Stil" können Sie den Rahmen der Komponente mit vordefinierten Stilen oder benutzerdefinierten Optionen für Schriftart, Rand, Hintergrundfarbe usw. formatieren.
6. Wenn Sie mit der Suchkomponente Daten auf der aktuellen Seite aktualisieren möchten, fügen Sie der Seite eine Inhaltslistenkomponente hinzu. Gehen Sie zu **Einstellungen**, und wählen Sie den Inhaltstyp sowie weitere Abfrageinformationen aus, wie Anzahl der anzuzeigenden Elemente, Seitenumbruch der Ergebnisse oder Lazy Loading beim Bildlauf (Laden von Inhalten beim Bildlauf der Seite). Jetzt können Sie zum Anzeigemodus wechseln und die Suche ausprobieren.
7. Wenn Sie mit der Suchkomponente Daten auf der aktuellen Seite aktualisieren möchten und mehr als eine Inhaltslistenkomponente auf der Seite haben, müssen Sie die automatische Abfrage für alle Inhaltslisten - mit Ausnahme derjenigen, die die Ergebnisse anzeigt - deaktivieren. Gehen Sie zu den Einstellungen für die Inhaltsliste, und deaktivieren Sie die Option **Automatische Aktualisierung bei Suchabfrage in Inhaltssuchkomponente**.
8. Wenn Sie mehr als eine Inhaltssuchkomponente auf einer Seite haben möchten (wobei jede Suchkomponente in einer bestimmten Inhaltsliste nach Ergebnissen sucht), müssen Sie alle automatischen Aktualisierungsoptionen in den Inhaltslistenkomponenten deaktivieren und über "Trigger/Aktionen" die Inhaltssuchkomponente mit der entsprechenden Inhaltsliste verknüpfen.
9. Verwenden Sie die Registerkarte "Link" für die Suchkomponente, um Aktionen mit der Komponente zu verknüpfen. Wählen Sie eine Option in der Dropdown-Liste "Linktyp auswählen" aus. Wählen Sie **Triggeraktionen** aus, und klicken Sie dann auf **Bei Suchabfrage**, um die verfügbaren Trigger anzuzeigen oder einen neuen Trigger zu erstellen. Navigieren Sie zu der Inhaltsliste, die Sie durchsuchen möchten, blenden Sie sie ein, und ziehen Sie **Inhalt durchsuchen** in die Aktionsliste. Wählen Sie unter **Suchen** die Option **Suchzeichenfolge** aus. Die ausgewählte Inhaltsliste wird in der Liste **Diese Aktion ausführen in** ausgewählt.
10. Sie können die Abfrage mit der Inhaltssuchkomponente auch in eine Suchergebnisseite übergeben. Wählen Sie in der Registerkarte "Link" der Suchkomponente die Option **Suchseite** aus, um eine Suchergebnisseite anzuzeigen. Sie können die Standardseite verwenden oder einen Link zu einer von Ihnen erstellten Suchergebnisseite erstellen. Wählen Sie die Seite in der Dropdown-Liste "Seite" aus, und wählen Sie die Anzeigeaktionen für die Seite aus. Sie können die Ergebnisse auf einen bestimmten Inhaltstyp zuschneiden, die Ergebnisse in einem neuen Fenster öffnen usw.

Die folgenden Tipps können Ihnen beim Entwerfen einer effektiven Suchergebnisseite helfen:

- Erstellen Sie eine Seite, und geben Sie sie als Suchseite an. Standardmäßig ist sie als ausgeblendet gekennzeichnet. Sie können die Einstellung jedoch in den Seiteneigenschaften ändern.
- Bearbeiten Sie die Seite, und fügen Sie ihr eine Inhaltsliste hinzu. Sie können die Einstellungen für die Inhaltsliste bearbeiten und einen Inhaltstyp angeben. Der

Inhaltstyp kann auch in den Linkeinstellungen für die Suchkomponente (oben) angegeben werden. Wenn Sie die Linkeinstellungen verwenden, können Sie eine Suchergebnisseite verwenden, auf der Ergebnisse von verschiedenen Inhaltstypen angezeigt werden können, abhängig von der für die Suche verwendeten Komponente.



- Zur Bearbeitung der Anzeige müssen Sie die Einstellungen ändern, z.B. durch Auswahl der Lazy-Loading-Option beim Seitenumbruch (da die Seite voraussichtlich ausschließlich für Suchergebnisse verwendet werden wird).
- Auf der Suchergebnisseite können Sie außerdem eine Inhaltssuchkomponente eingeben. Dies reflektiert die zum Aufrufen der Seite verwendete Suchzeichenfolge und ermöglicht es Benutzern, die Suche nach Bedarf zu verfeinern.

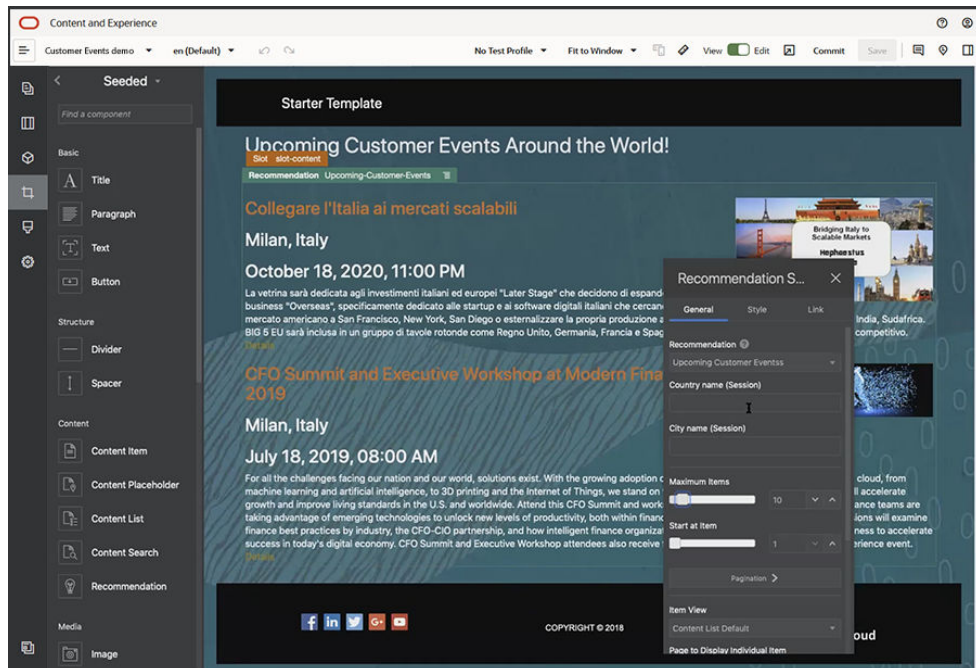
## Empfehlung

Als Enterprise-Benutzer können Sie mit der Komponente **Empfehlung** die Anzeige für Websitebesucher personalisieren. Dazu zeigen Sie Assets basierend auf Standort oder Interessengebieten an. Wenn Repository-Beitragende eine Empfehlung erstellen, definieren sie ein Set aus Regeln, die Assets finden, die mit Zielgruppenattributen wie den Geolokationsinformationen eines Sitebesuchers übereinstimmen. Beispiel: Sitebesucher mit europäischen IP-Adressen sehen zuerst Ankündigungen für Veranstaltungen in Europa auf der Homepage der Site, während Sitebesucher aus Nordamerika Veranstaltungen in den USA und Kanada sehen.

Wie digitale Assets sind auch Empfehlungen mit einem Repository verknüpft. Sie können bearbeitet und durch einen Workflow für Prüfung und Veröffentlichung von beliebigen Inhaltsbeitragenden für das Repository geleitet werden. Wenn Sie allerdings keine Rechte als Beitragender besitzen, können Sie Empfehlungen dennoch anzeigen und testen, bevor Sie sie in einer Site oder Headless-Erfahrung verwenden.

So fügen Sie eine Empfehlung zu einer Seite hinzu:

1. Klicken Sie im seitlichen Menü auf **Sites**, wählen Sie die Site aus, der Sie die Empfehlung hinzufügen möchten, und klicken Sie dann im Kontextmenü auf **Öffnen** bzw. in der Aktionsleiste auf .
2. Wechseln Sie zum **Bearbeiten** der Site, und wählen Sie die gewünschte Aktualisierung aus, oder erstellen Sie eine neue Aktualisierung.
3. Wählen Sie im seitlichen Menü **Komponenten** aus.
4. Öffnen Sie **Vordefiniert**.
5. Klicken Sie unter dem Inhaltsabschnitt auf **Empfehlung**, und ziehen Sie das Objekt auf die Seite.
6. Wählen Sie im Empfehlungsmenü () die Option **Einstellungen** aus.



7. Wählen Sie in den Empfehlungseinstellungen auf der Registerkarte **Allgemein** die gewünschte Empfehlung aus. Die Seite wird aktualisiert, und die empfohlenen Assets werden angezeigt.
8. Geben Sie optional Standardwerte der von dieser Empfehlung verwendeten Zielgruppenattribute ein, indem Sie auf den Pfeil neben der ausgewählten Empfehlung klicken. Wenn Sie alle Werte hinzugefügt haben, klicken Sie auf **Zurück**.
9. Ändern Sie eventuell weitere Eigenschaften, z.B. die zu verwendende Version, die Höchstanzahl der anzuzeigenden Elemente oder das Standardinhaltslayout. Schließen Sie anschließend die Empfehlungseinstellungen, und klicken Sie auf **Speichern**.

 **Hinweis:**

Wenn Sie Testprofile mit vordefinierten Zielgruppenattributwerten erstellt haben, wählen Sie in der Menüleiste im Menü "Testprofil" ein Profil aus, um eine Vorschau der Reaktion der Empfehlung auf diese Eingaben anzuzeigen. Durch die Testprofilwerte werden die in den Komponenteneinstellungen festgelegten Standardwerte außer Kraft gesetzt.

10. Wenn die Empfehlung das aktuelle Datum (System) in ihren Regeln verwendet und Sie die Empfehlung mit einem anderen Datum testen möchten, klicken Sie im Menü "Testprofil" auf **Systemdatum**, und wählen Sie das zu testende Datum aus.

## Weitere Komponenten

Im Folgenden werden einige Komponenten vorgestellt, die verschiedene Inhaltstypen kombinieren.

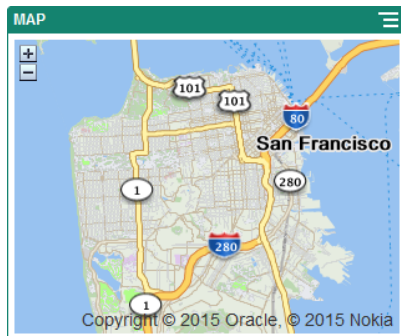
- [Karten](#)



- Überschriften
- Artikel
- Bilder mit Text
- Komponentengruppen
- Cobrowsing auf einer Seite verwenden
- Oracle Intelligent Advisor
- Oracle Visual Builder

## Karten

Fügen Sie eine Karte zu Ihrer Site hinzu, damit Benutzer interaktiv den Bereich um einen Ort erkunden können.






So fügen Sie eine Karte zu der Seite hinzu:


1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Oracle-Kartenkomponente zeigt einen Standardort an.
3. Um den Ort für die Karte zu ändern und die Anzeigeeigenschaften anzupassen, klicken Sie auf das Menüsymbol und wählen **Einstellungen**.
4. Geben Sie den **Ausgangsort** für die Karte an. Sie können eine Adresse, eine Postleitzahl oder einen durch Komma getrennten Breiten- und Längengrad (Beispiel: 40.5,-57.6) angeben.  
Bei einer Adresse müssen Sie genügend Informationen bereitstellen, damit ein bestimmter Ort gefunden werden kann. Wenn mehr als ein Ort für die Adresse gefunden wird, bleibt die Karte leer.
5. Geben Sie eine anfängliche **Zoomebene** für die Karte an. Sie können dem Benutzer optional erlauben, dass er die Zoomebene mit einer Maus, einem Track-Pad oder Bildschirmsteuerelementen anpasst.
6. Geben Sie Stil-, Ausrichtungs- und Anzeigeeoptionen an:
  - **Zoom:** Aktivieren Sie Bildschirm- und Geräteoptionen, damit der Benutzer die Zoomebene der Karte anpassen kann.

- **Schwenken:** Aktivieren Sie Bildschirm- und Geräteoptionen, damit der Benutzer den Fokus der Karte verschieben kann.
- **Anzeige-Marker:** Markieren Sie den Ausgangsort mit einem Bleistiftsymbol.
- **Skalierung:** Nehmen Sie einen Indikator auf, mit dem die Skalierung der aktuellen Zoomebene angezeigt wird.
- **Überblick:** Fügen Sie eine eingblendete Karte ein, die die aktuelle Ansicht in einem größeren Kontext zeigt.


## Überschriften










Sie können eine Überschrift hinzufügen, um auf eine bestimmte Stelle auf der Site mit Titeltext und einem unterstützenden Bild und Absatz aufmerksam zu machen.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie in die verschiedenen Bereiche der Komponente, um Text hinzuzufügen. Sie fügen Inhalt zu der Hauptüberschrift und dem Absatz unter der Hauptüberschrift hinzu. Der Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente. Drücken Sie die Eingabetaste, um zusätzliche Textzeilen hinzuzufügen.
4. Wenn Sie die Standardformatierung für einen Textteil ändern möchten, wählen Sie den zu formatierenden Text und wählen dann eine der Optionen in der Formatierungssymbolleiste, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung.
5. Um die mit diesen Optionen angewendete Formatierung zu entfernen, wählen Sie den Text und klicken auf .
6. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
7. Wählen Sie **Komponenten**, um die Details für den angezeigten Inhalt festzulegen.
  - **Bild:**
    - Klicken Sie auf **Auswählen**, um ein Bild in der Überschrift zu verwenden. Wählen Sie ein Bild aus dem Site-Repository oder aus einem für Sie freigegebenen Dokumentordner aus, oder laden Sie ein Bild in einen Dokumentordner hoch. Suchen und wählen Sie das gewünschte Bild.

Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist. Klicken Sie auf **OK**. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante

auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.




Klicken Sie zum Bearbeiten des Bildes auf . Bearbeiten Sie das Bild anschließend, indem Sie eine der folgenden Aktionen ausführen:

- \* Klicken Sie zum Zuschneiden eines Bildes auf  **Zuschneiden**. Wählen Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" ein vordefiniertes Bildseitenverhältnis aus, oder ziehen Sie die Zuschneidegriffe im Bild nach Bedarf. Wenn das Bild Ihren Vorstellungen entspricht, klicken Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" auf **Zuschneiden**.
  - \* Klicken Sie zum Drehen oder Spiegeln des Bildes auf  **Drehen**. Geben Sie in der Rotationssymbolleiste einen benutzerdefinierten Rotationsgrad ein, und drehen Sie das Bild mithilfe der Schaltflächen nach links oder nach rechts. Sie können das Bild auch horizontal oder vertikal spiegeln.
  - \* Um dem Bild ein Wasserzeichen hinzuzufügen, klicken Sie auf  **Wasserzeichen**. Fügen Sie dem Bild Text hinzu, und ändern Sie mithilfe der Wasserzeichentools dessen Größe, Stil, Farbe und Transparenz.
  - \* Klicken Sie zum Ändern des Bildformats auf  **Optionen**, und wählen Sie in der Dropdown-Liste **Format** ein neues Format aus.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Hintergrundfarbe auf  **Optionen**, und wählen Sie im Dropdown-Menü **Hintergrundfarbe** eine Option aus.
  - \* Wenn Sie eine JPG- oder WEBP-Datei bearbeiten (auf Google Chrome-Browsern verfügbar), können Sie die Bildqualität ändern, um eine kleinere Datei zu erstellen. Klicken Sie auf  **Optionen**, und geben Sie im Feld **Qualität** einen neuen Prozentsatz ein.
  - \* Klicken Sie zum Rückgängigmachen oder Wiederholen einer Änderung auf  oder . Klicken Sie zum Entfernen aller vorgenommenen Änderungen auf **Zurücksetzen**.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Bildvergrößerung auf die Zoomsteuerelemente ().
- **Titel:** Geben Sie Text ein, der in einer QuickInfo angezeigt werden soll.
  - **Alternativer Text:** Geben Sie den alternativen Text ein, der für Barrierefreiheitszwecke angezeigt wird.
  - **Beschriftung:** Geben Sie eine Beschriftung ein, die unter dem Bild angezeigt wird.
  - **Ausrichtung, Breite und Abstand:** Ändern Sie das Layout des Bildes nach Bedarf.
- **Titel:** Ändern Sie den Abstand für den Titel der Überschrift.
  - **Absatz:** Ändern Sie den Abstand für den Text, der unterhalb der Überschrift angezeigt wird.


8. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen ändern.
9. In der Registerkarte "Stil" können Sie Formatierung um den Text hinzufügen und Hintergrundfarbe, Schriftarten und Ränder anpassen

## Artikel


Sie können einen Artikel zu Ihrer Site hinzufügen, der die Komponenten einer Überschrift, eines Absatzes und eines Bildes in einer einfach zu verwendenden Komponente kombiniert.










1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie in die verschiedenen Bereiche der Komponente, um Text hinzuzufügen. Sie fügen Inhalt zu der Artikelüberschrift und eine Unterüberschrift darunter hinzu. Danach können Sie den Text Ihres Artikels unter der Unterüberschrift hinzufügen. Der ganze Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente. Drücken Sie die Eingabetaste, um zusätzliche Textzeilen hinzuzufügen.
4. Wenn Sie die Standardformatierung für einen Textteil ändern möchten, wählen Sie den zu formatierenden Text und wählen dann eine der Optionen in der Formatierungssymbolleiste, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung.
5. Um die mit diesen Optionen angewendete Formatierung zu entfernen, wählen Sie den Text und klicken auf .
6. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
7. Wählen Sie **Komponenten**, um die Details für den angezeigten Inhalt festzulegen.
  - **Bild:**

- Klicken Sie auf **Auswählen**, um ein Bild im Artikel zu verwenden. Wählen Sie ein Bild aus dem Site-Repository oder aus einem für Sie freigegebenen Dokumentordner aus, oder laden Sie ein Bild in einen Dokumentordner hoch. Suchen und wählen Sie das gewünschte Bild.

Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist. Klicken Sie auf **OK**. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die

aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.





Klicken Sie zum Bearbeiten des Bildes auf . Bearbeiten Sie das Bild anschließend, indem Sie eine der folgenden Aktionen ausführen:


- \* Klicken Sie zum Zuschneiden eines Bildes auf  **Zuschneiden**. Wählen Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" ein vordefiniertes Bildseitenverhältnis aus, oder ziehen Sie die Zuschneidegriffe im Bild nach Bedarf. Wenn das Bild Ihren Vorstellungen entspricht, klicken Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" auf **Zuschneiden**.
  - \* Klicken Sie zum Drehen oder Spiegeln des Bildes auf  **Drehen**. Geben Sie in der Rotationssymbolleiste einen benutzerdefinierten Rotationsgrad ein, und drehen Sie das Bild mithilfe der Schaltflächen nach links oder nach rechts. Sie können das Bild auch horizontal oder vertikal spiegeln.
  - \* Um dem Bild ein Wasserzeichen hinzuzufügen, klicken Sie auf  **Wasserzeichen**. Fügen Sie dem Bild Text hinzu, und ändern Sie mithilfe der Wasserzeichentools dessen Größe, Stil, Farbe und Transparenz.
  - \* Klicken Sie zum Ändern des Bildformats auf  **Optionen**, und wählen Sie in der Dropdown-Liste **Format** ein neues Format aus.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Hintergrundfarbe auf  **Optionen**, und wählen Sie im Dropdown-Menü **Hintergrundfarbe** eine Option aus.
  - \* Wenn Sie eine JPG- oder WEBP-Datei bearbeiten (auf Google Chrome-Browsern verfügbar), können Sie die Bildqualität ändern, um eine kleinere Datei zu erstellen. Klicken Sie auf  **Optionen**, und geben Sie im Feld **Qualität** einen neuen Prozentsatz ein.
  - \* Klicken Sie zum Rückgängigmachen oder Wiederholen einer Änderung auf  oder . Klicken Sie zum Entfernen aller vorgenommenen Änderungen auf **Zurücksetzen**.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Bildvergrößerung auf die Zoomsteuerelemente ()
- **Titel:** Geben Sie Text ein, der in einer QuickInfo angezeigt werden soll.
  - **Alternativer Text:** Geben Sie den alternativen Text ein, der für Barrierefreiheitszwecke angezeigt wird.
  - **Beschriftung:** Geben Sie eine Beschriftung ein, die unter dem Bild angezeigt wird.
  - **Ausrichtung, Breite und Abstand:** Ändern Sie das Layout des Bildes nach Bedarf.
- **Titel:** Ändern Sie den Abstand für den Titel des Artikels.
  - **Absatz (Unterüberschrift) und Absatz:** Ändern Sie den Abstand für den Text, der unterhalb des Artikeltitels angezeigt wird.










8. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen für die Komponente ändern.
9. In der Registerkarte "Stil" können Sie Formatierung um den Text hinzufügen und Hintergrundfarbe, Schriftarten und Ränder anpassen

## Bilder mit Text

Sie können die Bild- und Textkomponente verwenden, die die Komponenten eines Absatzes und eines Bildes in einer einfach zu verwendenden Komponente kombiniert.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu.
3. Klicken Sie in den Absatzbereich der Komponente, um Text hinzuzufügen. Der ganze Text übernimmt die Formatierung des Standardstils für die Komponente. Drücken Sie die Eingabetaste, um zusätzliche Textzeilen hinzuzufügen.
4. Wenn Sie die Standardformatierung für einen Textteil ändern möchten, wählen Sie den zu formatierenden Text und wählen dann eine der Optionen in der Formatierungssymbolleiste, wie Schriftart, Farbe oder Ausrichtung.
5. Um die mit diesen Optionen angewendete Formatierung zu entfernen, wählen Sie den Text und klicken auf .
6. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**.
7. Wählen Sie **Komponenten**, um die Details für den angezeigten Inhalt festzulegen.
  - **Bild:**
    - Klicken Sie auf **Auswählen**, um ein Bild zu verwenden. Wählen Sie ein Bild aus dem Site-Repository oder aus einem für Sie freigegebenen Dokumentordner aus, oder laden Sie ein Bild in einen Dokumentordner hoch. Suchen und wählen Sie das gewünschte Bild. Wenn keine digitalen Assets angezeigt werden, klicken Sie auf , und setzen Sie den Sammlungsfilter auf **Alle**. Wenn Sie ein Bild aus einem Dokumentordner ausgewählt haben, können Sie einen Link zu der Datei erstellen, anstatt sie in die Site zu kopieren. Um einen Link zur Datei zu erstellen, wählen Sie **Verwenden Sie eine Referenz auf die ursprüngliche Datei, anstatt die Datei zur Site zu kopieren**. Wenn Sie diese Option nicht auswählen, wird eine Kopie der Datei mit der Site gespeichert und aus der Site referenziert. Durch die Verknüpfung mit der Originaldatei wird eine Duplizierung des Inhalts vermieden. Über den Link können Sitebesucher den Inhalt selbst dann sehen, wenn die Berechtigungen für die Datei geändert werden oder die Anzeige anderweitig begrenzt ist. Klicken Sie auf **OK**. Wenn Sie ein digitales Asset ausgewählt haben, können Sie die gewünschte Formatvariante auswählen. Wenn Sie keine Formatvariante auswählen, wird die Originalgröße verwendet. Wenn bei der Veröffentlichung der Site die aktuelle Version des Assets veröffentlicht werden soll, wählen Sie die Option **Neueste Assetversion verwenden** aus.




Klicken Sie zum Bearbeiten des Bildes auf . Bearbeiten Sie das Bild anschließend, indem Sie eine der folgenden Aktionen ausführen:

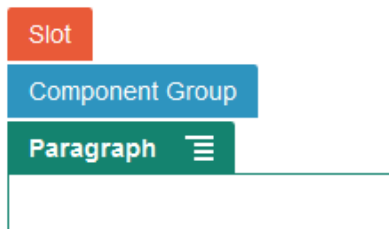
- \* Klicken Sie zum Zuschneiden eines Bildes auf  **Zuschneiden**. Wählen Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" ein vordefiniertes Bildseitenverhältnis aus, oder ziehen Sie die Zuschneidegriffe im Bild nach Bedarf. Wenn das Bild Ihren Vorstellungen entspricht, klicken Sie in der Symbolleiste "Zuschneiden" auf **Zuschneiden**.
  - \* Klicken Sie zum Drehen oder Spiegeln des Bildes auf  **Drehen**. Geben Sie in der Rotationssymbolleiste einen benutzerdefinierten Rotationsgrad ein, und drehen Sie das Bild mithilfe der Schaltflächen nach links oder nach rechts. Sie können das Bild auch horizontal oder vertikal spiegeln.
  - \* Um dem Bild ein Wasserzeichen hinzuzufügen, klicken Sie auf  **Wasserzeichen**. Fügen Sie dem Bild Text hinzu, und ändern Sie mithilfe der Wasserzeichentools dessen Größe, Stil, Farbe und Transparenz.
  - \* Klicken Sie zum Ändern des Bildformats auf  **Optionen**, und wählen Sie in der Dropdown-Liste **Format** ein neues Format aus.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Hintergrundfarbe auf  **Optionen**, und wählen Sie im Dropdown-Menü **Hintergrundfarbe** eine Option aus.
  - \* Wenn Sie eine JPG- oder WEBP-Datei bearbeiten (auf Google Chrome-Browsern verfügbar), können Sie die Bildqualität ändern, um eine kleinere Datei zu erstellen. Klicken Sie auf  **Optionen**, und geben Sie im Feld **Qualität** einen neuen Prozentsatz ein.
  - \* Klicken Sie zum Rückgängigmachen oder Wiederholen einer Änderung auf  oder . Klicken Sie zum Entfernen aller vorgenommenen Änderungen auf **Zurücksetzen**.
  - \* Klicken Sie zum Ändern der Bildvergrößerung auf die Zoomsteuerelemente ()
- **Titel:** Geben Sie Text ein, der in einer QuickInfo angezeigt werden soll.
  - **Alternativer Text:** Geben Sie den alternativen Text ein, der für Barrierefreiheitszwecke angezeigt wird.
  - **Beschriftung:** Geben Sie eine Beschriftung ein, die unter dem Bild angezeigt wird.
  - **Ausrichtung, Breite und Abstand:** Ändern Sie das Layout des Bildes nach Bedarf.
- **Absatz:** Ändern Sie den Abstand des Textes.
8. In der Registerkarte "Allgemein" können Sie Abstand, Ausrichtung und andere Darstellungsoptionen für die Komponente ändern.
  9. In der Registerkarte "Stil" können Sie Formatierung um den Text hinzufügen und Hintergrundfarbe, Schriftarten und Ränder anpassen.

## Komponentengruppen


Sie können eine oder mehrere Komponenten kombinieren, um eine Komponentengruppe zu erstellen, die Sie benennen und wieder verwenden können.

Wenn Sie eine Komponentengruppe speichern, wird die Komponentengruppe als benutzerdefinierte Komponente mit dem Namen gespeichert, den Sie ihr zuweisen. Danach wird sie in der Liste der benutzerdefinierten Komponenten im Editor angezeigt.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie der Seite eine Komponentengruppe hinzu. Die Komponentengruppe wird mit  identifiziert.
3. Ziehen Sie eine oder mehrere Komponenten per Drag-and-Drop in den Frame der benutzerdefinierten Komponente.
4. Positionieren und skalieren Sie die Komponenten innerhalb der Komponentengruppe genau wie bei Komponenten in einem Slot.
5. Um eine Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**. Wenn Sie auf den Komponentennamen anstelle des Menüsymbols klicken, können Sie das Menüsymbol für die Komponentengruppe (oder den Slot) sehen und auswählen:



In der Registerkarte "Einstellungen" für die Komponentengruppe können Sie die Position der Komponentengruppe, ein Hintergrundbild und andere Einstellungen angeben, die für die gesamte Komponentengruppe gelten.

6. Wenn Sie bereit sind, die Änderungen an der Komponentengruppe zu speichern, klicken Sie auf die Komponentengruppe, klicken auf ihr Menüsymbol  und wählen **Speichern** aus.
  - a. Geben Sie im Dialogfeld einen Namen für die Komponentengruppe ein. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.

Bei einer neuen Komponentengruppe können Sie nicht den Namen einer vorhandenen benutzerdefinierten Komponente verwenden.

Wenn Sie eine vorhandene Komponentengruppe zur Seite hinzugefügt, die Komponentengruppe geändert und dann versucht haben, die Änderungen zu speichern, können Sie einen Namen angeben, um eine neue Komponentengruppe zu erstellen, oder **Vorhandene Komponentengruppe**



**überschreiben** auswählen, um die vorhandene Komponentengruppe mit Ihre Änderungen zu aktualisieren.

- b. Klicken Sie auf **Speichern**.



Die Komponentengruppe wird mit dem angegebenen Namen als benutzerdefinierte Komponente gespeichert. Sie wird in ihrem eigenen Ordner im Komponentenmanager und in der Liste der benutzerdefinierten Komponenten im Editor angezeigt, wenn Sie der Eigentümer sind oder jemand die Komponente mit Ihnen geteilt hat. Sie können die Komponentengruppe genau wie jede benutzerdefinierte Komponente teilen.

## Cobrowsing auf einer Seite verwenden

Mit dem Zusammenarbeitstool Oracle Cobrowse Cloud Service können Sie Bildschirme freigeben oder eine Cobrowsing-Session mit einer anderen Person starten. Beispiel: Sie können dieses Feature in ein Bestellformular integrieren, damit ein Mitarbeiter den Bildschirm eines Kunden anzeigen kann, während dieser eine Bestellung aufgibt.



Dieses Feature muss zunächst für eine Site aktiviert werden. Zwei Typen von Launcher-Skripten können aktiviert werden: ein Skript mit einer benutzerdefinierten Schaltfläche (Startpunkt 2) und eines mit der standardmäßigen Cobrowsing-Schaltfläche (Startpunkt 1). Bei der Aktivierung des Features für die Site müssen Sie den verwendeten Launcher-Typ festlegen und das erforderliche Skript hinzufügen. Weitere Einzelheiten finden Sie unter [Cobrowsing-Integration aktivieren](#).

Wenn das Cobrowsing für eine Site aktiviert wurde, können Sie das Feature auf jeder beliebigen Seite konfigurieren.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Klicken Sie auf . Aktivieren Sie das Kontrollkästchen im Abschnitt "Gemeinsam durchsuchen".
3. Klicken Sie auf **Schließen**.

Wenn ein Skript für Startpunkt 1 aktiviert wurde, wird die standardmäßige Cobrowsing-Schaltfläche angezeigt, wenn Sie die Seite das nächste Mal anzeigen oder auf einen Hotkey drücken (sofern konfiguriert).

Wenn ein Skript für Startpunkt 2 aktiviert wurde, müssen Sie die benutzerdefinierte Schaltfläche der Seite hinzufügen.

1. Stellen Sie sicher, dass  auf **Bearbeiten** gestellt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Komponente "Cobrowsing Launcher" wird im Integrationsabschnitt der Komponenten aufgeführt.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**. Sie können das Label für die Schaltfläche sowie ihre Darstellung, Größe und Ausrichtung anpassen. In der Registerkarte "Stil" können Sie Formatierung um den Text hinzufügen und Hintergrundfarbe, Schriftarten und Ränder anpassen. Um erweiterte Formatierungsoptionen zu verwenden, bearbeiten Sie Stilklassen in den Dateien `design.json` und `design.css` im Theme-Designordner der aktuellen Sitevorlage, bzw. fügen Sie diese hinzu. Das Stilklassenpräfix lautet `scs-cobrowse`.

Nach der Veröffentlichung der Site können Sitebesucher die Cobrowsing-Schaltfläche verwenden, um eine Session mit einem Mitarbeiter Ihrer Organisation zu starten. Der Besucher klickt auf die Cobrowsing-Schaltfläche und erhält eine sichere Session-ID. Dann gibt der Besucher die ID telefonisch an einen Mitarbeiter Ihrer Organisation weiter, der Zugriff auf die Cobrowsing Agent-Konsole hat. Der Agent startet eine Session über die Konsole. Diese läuft, bis sie vom Besucher oder Agent beendet wird. Bei der Einstellung mit Startpunkt 2 hat die Launcher-Komponente die feste ID "cec-start-cobrowse". Verwenden Sie diese ID in der Cobrowsing-Konsole.

### Hinweise zur Verwendung

Wenn Sie den sofortigen Cobrowsing-Modus (ICB) verwenden, können Videos oder eingebettete iFrames nur dann auf einer Seite angezeigt werden, wenn der iFrame-Inhalt mit derselben Cobrowsing-Site-ID aktiviert wurde. Daher werden einige Oracle Content Management-Komponenten im ICB-Modus nicht in der Cobrowsing Agent-Konsole angezeigt. Verwenden Sie den erweiterten Cobrowsing-Modus (ACB), um die folgenden Komponenten anzuzeigen:

- Video
- YouTube
- Dokumentmanager
- Facebook-Like
- Twitter-Follow
- Twitter-Sharing
- Facebook-Empfehlung
- Unterhaltung

Eine benutzerdefinierte Komponente, die Inhalt über einen iFrame abrufen, wird ebenfalls nicht im sofortigen Modus angezeigt.

Weitere Informationen zu Oracle Cobrowse Cloud Service finden Sie unter [Überblick über Cobrowsing](#) im *Handbuch für Cobrowsing Deployment und -Verwendung*. Details zur Nutzung von Cobrowsing mit einer sicheren Site oder einer Site in der Entwicklungsphase finden Sie unter [Cobrowsing-Integration aktivieren](#).



## Oracle Intelligent Advisor

Mit Oracle Intelligent Advisor (früher Oracle Policy Automation) können Sie Onlineumfrageszenarios implementieren, wie Feedback zur Fehlerbehebung oder Berechtigungsbeurteilungen für Services. Damit werden Hinweise kanalübergreifend übermittelt, indem Regeln in Microsoft Word- und Excel-Dokumenten mit natürlicher Sprache erfasst und anschließend interaktive Kundenserviceerfahrungen um diese Regeln erstellt werden (als "Umfragen" bezeichnet).

Bevor Sie das Intelligent Advisor-Feature verwenden können, müssen Sie es konfigurieren und aktivieren. Der Serviceadministrator aktiviert das Feature für Ihren Service. Dabei werden auch der Hostname, die URL, der Benutzername und das Kennwort für den verwendeten Intelligent Advisor-Hub hinzugefügt. Für die Integration zwischen den Services ist die SSO-Anmeldung erforderlich. Daher müssen sich beide Services in derselben Identitätsdomain befinden. Siehe In Intelligent Advisor integrieren in *Oracle Content Management integrieren und erweitern*.

Auf Intelligent Advisor-Seite müssen Umfragen erstellt und auf der Hostseite gespeichert werden. Außerdem muss der Oracle Content Management-Service für die Verwendung durch den Intelligent Advisor-Host autorisiert werden.

Sobald Intelligent Advisor konfiguriert und aktiviert ist, können Sie eine Intelligent Advisor-Komponente zu einer Seite auf Ihrer Site hinzufügen.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.
2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Komponente wird im Abschnitt "Integration" der Komponentenliste angezeigt.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen** aus. Sie können das Label für die Komponente sowie ihre Darstellung, Größe und Ausrichtung anpassen. Über die Registerkarte "Stil" können Sie den Standardstil für die Umfrage aus dem Intelligent Advisor-Host verwenden. Um erweiterte Formatierungsoptionen zu verwenden, bearbeiten Sie Stilklassen in den design.css-Dateien im Theme-Designordner der aktuellen Sitevorlage, bzw. fügen Sie diese hinzu. Das Stilklassenpräfix lautet "scs-opainterview-".

Nach dem Veröffentlichen der Site sehen die Sitebesucher die interaktive Umfrage, die in der Intelligent Advisor-Komponente ausgewählt wurde. Weitere Details zu Intelligent Advisor finden Sie unter [Dokumentationsbibliothek für Intelligent Advisor](#).

## Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder ist eine gehostete Umgebung für Ihre Entwicklungsinfrastruktur. Sie bietet eine auf Open-Source-Standards basierende Lösung, mit der Sie Anwendungen in Oracle Cloud entwickeln, gemeinsam mit anderen bearbeiten und bereitstellen können.

### Erste Schritte

Oracle Visual Builder muss vor der Verwendung aktiviert und konfiguriert werden. Der Serviceadministrator aktiviert das Feature für Ihren Service. Dabei wird auch der Hostname für den Ort hinzugefügt, an dem die Anwendungen erstellt und gespeichert werden. Siehe Integration mit Oracle Visual Builder in *Integrating and Extending Oracle Content Management*. Für die Integration zwischen den Services ist SSO erforderlich. Daher müssen sich beide Services in derselben Identitätsdomain befinden.

In Oracle Visual Builder müssen Sie Folgendes ausführen, bevor Sie dieses Feature mit Oracle Content Management verwenden können:

- Cross-Origin Resource Sharing (CORS) muss auf der Oracle Visual Cloud Service-Site aktiviert sein.
- Anwendungen müssen erstellt und zum Einbetten verfügbar gemacht werden. Außerdem müssen sie zur Verwendung mit Oracle Content Management konfiguriert sein.
- Webanwendungen müssen erstellt und zum Einbetten in einem iFrame verfügbar gemacht werden. Das Sites-SDK muss importiert und in den Webanwendungen referenziert werden. Ein Seiten-URL-Parameter namens "id" muss den Webanwendungen hinzugefügt werden.

## Oracle Visual Builder-Komponenten erstellen

Wenn die Integration aktiviert wurde und die Anwendungen und Webanwendungen erstellt und einsatzbereit sind, müssen Sie eine neue Komponente für jede Anwendung erstellen, die zu den Siteseiten hinzugefügt werden soll.

1. Rufen Sie in Oracle Visual Builder die URL für die veröffentlichte Webanwendung ab. Klicken Sie auf das Liveprojekt, das die Webanwendung enthält, und klicken Sie dann auf die Webanwendung. Kopieren Sie die URL aus der Adressleiste.
2. Klicken Sie in Oracle Content Management auf **Entwickler** und dann auf **Alle Komponenten anzeigen**. Registrierte Remotekomponenten und -layouts werden angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Visual Builder-Komponente erstellen** aus.
4. Geben Sie einen Namen für die Komponente ein. Sie können keinen Namen verwenden, der von einer anderen Komponente bzw. einem anderen Layout verwendet wird.


Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Unterstrich ersetzt.


Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

5. Geben Sie optional eine Beschreibung für die Komponente ein.
6. Fügen Sie die URL in die Live-Webanwendung oder Live-Classic-Anwendung ein.
7. Klicken Sie auf **Erstellen**. Nachdem die Komponente erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Komponenten angezeigt. Sie können die Ordner und Dateien prüfen, aus denen die Komponente oder das Layout besteht, indem Sie in der Liste auf den Komponentennamen klicken.
8. So wählen Sie ein anderes Symbol als das der Komponente zugewiesene Standardsymbol aus:
  - a. Wählen Sie die Komponente in der Liste aus.
  - b. Klicken Sie auf **Eigenschaften**.
  - c. Klicken Sie auf die Registerkarte **Komponentenlogo**.
  - d. Klicken Sie in der Logogalerie auf ein Logo, und klicken Sie anschließend auf **Fertig**.

## Komponente zu einer Siteseite hinzufügen

Jetzt können Sie die Komponente für die Anwendung zu einer der Siteseiten hinzufügen. Sie können die Komponente entweder einer öffentlichen oder einer sicheren Seite hinzufügen.

1. Navigieren Sie zur Seite, die bearbeitet werden soll, und stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** gesetzt ist.

2. Fügen Sie die Komponente zur Seite hinzu. Die Komponente wird im Abschnitt "Benutzerdefiniert" angezeigt.
3. Um die Komponente und deren Darstellung zu ändern, klicken Sie auf das entsprechende Menüsymbol  und wählen **Einstellungen**. Sie können das Label für die Komponente sowie ihre Darstellung, Größe und Ausrichtung anpassen. Auf der Registerkarte "Stil" können Sie den Standardstil für die Komponente aus dem Oracle Visual Builder-Host verwenden. Um erweiterte Formatierungsoptionen zu verwenden, bearbeiten Sie Stilklassen in den design.css-Dateien im Theme-Designordner der aktuellen Sitevorlage, bzw. fügen Sie diese hinzu. Das Stilklassenpräfix lautet "scs-component".

Sie können die Komponente beim Bearbeiten der Site im Vorschaumodus anzeigen. Nach dem Veröffentlichen der Site sehen die Sitebesucher die für diese Komponente ausgewählte Oracle Visual Builder-Anwendung, die in einem iFrame auf der Seite ausgeführt wird.

# Teil III

## Sites veröffentlichen und verwalten

In diesem Teil wird erläutert, wie Sie mit Sites arbeiten und sie sichern, verbessern und veröffentlichen. Er enthält die folgenden Kapitel:

- [Sites verwalten](#)
- [Sites veröffentlichen](#)
- [Sites sichern](#)
- [Mit mehrsprachigen Sites arbeiten](#)
- [Siteumleitungen oder URL-Zuordnung verwenden](#)
- [Siteperformance verbessern](#)

# 11

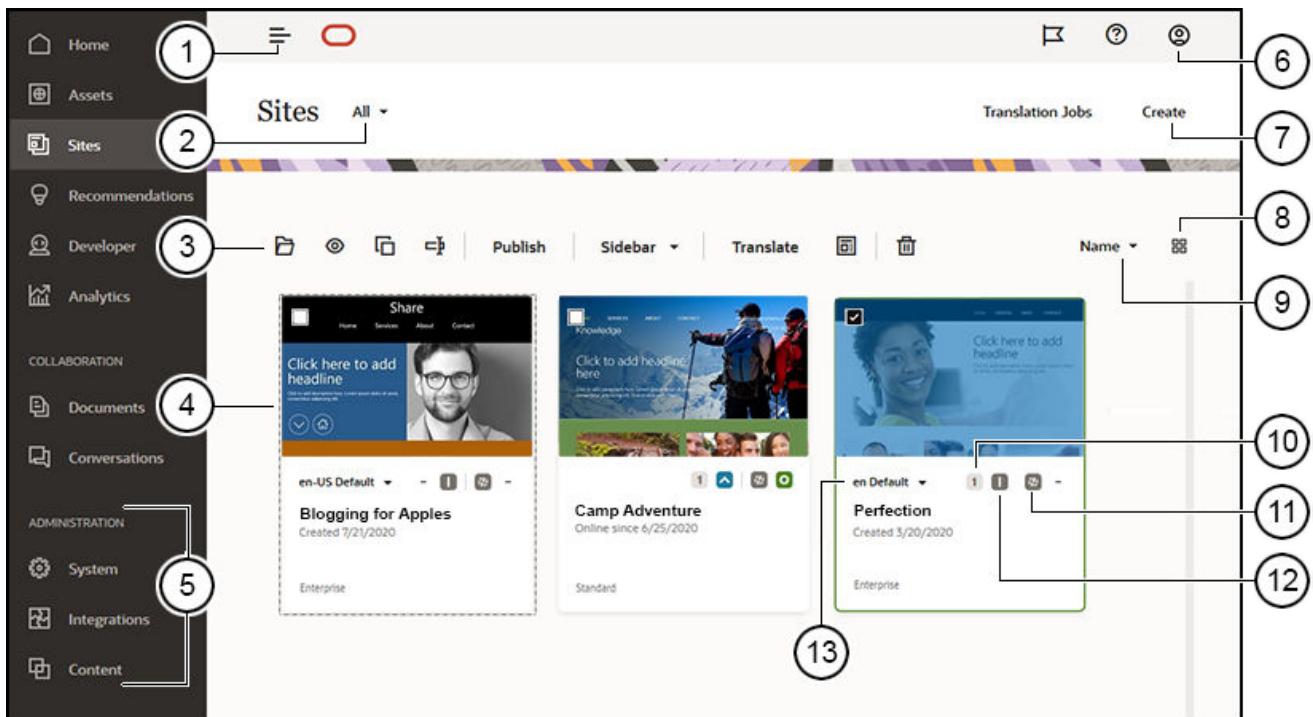
## Sites verwalten

Um ein Sitelayout oder den Siteinhalt zu ändern, erstellen und öffnen Sie ein Update im Editor. Um die Site selbst und ihre Eigenschaften zu erstellen und zu verwalten, verwenden Sie die Optionen im Sitemanager.

- [Erste Schritte auf der Seite "Sites"](#)
- [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#)
- [Sites online oder offline setzen](#)
- [Sitebeschreibung, Logo oder Einbettungseigenschaften ändern](#)
- [Suchmaschineneigenschaften festlegen](#)
- [Siteeinstellungen anpassen](#)
- [Cobrowsing-Integration aktivieren](#)
- [Analysetracking hinzufügen](#)

## Erste Schritte auf der Seite "Sites"

Die Seite "Sites" ist Ihr Einstiegsportal für die Arbeit mit Websites.



Callout	Beschreibung
1	Über den <b>Bereichsschalter</b> können Sie das Navigationsmenü ein- und ausblenden.
2	Im <b>Filtermenü</b> können Sie die Siteliste filtern, um alle oder nur bestimmte Sites anzuzeigen, auf die Sie Zugriff haben. Bei aktivierter Site-Governance können Sie ausstehende Siteanforderungen anzeigen.
3	<p>Nachdem Sie eine Site in der Liste ausgewählt haben, ist die <b>Aktionsleiste</b> verfügbar. Über die Optionen in der Aktionsleiste können Sie Sites öffnen, anzeigen und umbenennen, ihren Status ändern sowie weitere Aufgaben ausführen.</p> <p>Welche Optionen angezeigt werden, hängt von Ihrer Rolle für die ausgewählte Site ab. Beispiel: Wenn Sie die Site erstellt haben, haben Sie die Managerrolle für die Site und können alle aufgeführten Aufgaben ausführen. Wenn jedoch ein anderer Benutzer eine Site mit Ihnen geteilt hat und Ihnen die Rolle "Leseberechtigter" zugewiesen hat, können Sie die Siteeigenschaften anzeigen, aber keine Änderungen vornehmen.</p> <p>Die Optionen der Aktionsleiste hängen außerdem vom aktuellen Status der Site ab. Die Optionen <b>Umbenennen</b> und <b>Löschen</b> sind nur verfügbar, wenn die Site offline ist.</p> <p><b>Tipp:</b> Suchen Sie nach einer Abkürzung? Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Site, um das Kontextmenü zu öffnen, und wählen Sie eine Option.</p>
4	In der <b>Siteliste</b> werden alle Sites angezeigt, deren Eigentümer Sie sind oder die mit Ihnen geteilt wurden. Die Liste umfasst den Sitenamen, die Anzahl der Updates, die Angabe, ob die Site sicher ist, und den Status der Site (online, offline oder ausstehende Updates).
5	Das <b>Menü "Administration"</b> wird angezeigt, wenn Sie als Inhaltsadministrator angemeldet sind. Über diese Optionen können Sie die Serviceeinstellungen ändern, Integrationen einrichten und Repositories sowie andere assetbezogene Features einrichten.
6	Das <b>Benutzermenü</b> bietet Optionen, mit denen Sie Ihre Voreinstellungen festlegen, Feedback abgeben, auf die Hilfe zugreifen und sich abmelden können. Klicken Sie auf das Benutzerbild, um Menüoptionen anzuzeigen.
7	Klicken Sie auf <b>Erstellen</b> , um mit dem Erstellen einer Website zu beginnen. Bevor Sie eine Site erstellen können, muss Ihr Administrator die Siteerstellung aktivieren und eine oder mehrere Vorlagen bereitstellen. Wenn die Option <b>Erstellen</b> auf der Siteseite oder in den Vorlagen auf der Vorlagenseite nicht angezeigt wird, wenden Sie sich an den Serviceadministrator.
8	Klicken Sie auf das <b>Ansichtssymbol</b> , um auszuwählen, ob Sites in einer Raster-, Listen- oder Tabellenansicht angezeigt werden sollen.
9	Mit den <b>Sortioptionen</b> können Sie die Anzeigereihenfolge der Sites ändern.
10	Klicken Sie auf die <b>Nummer des Updates</b> , um ein vorhandenes Update für die Site zu bearbeiten oder ein neues Update für die Site zu erstellen. Wenn für die Site keine Updates vorhanden sind, können Sie ein neues Update erstellen, indem Sie die Site öffnen und in Sitebuilder in den Bearbeitungsmodus wechseln.
11	Klicken Sie auf eines der Symbole <b>Offline</b> , <b>Online</b> oder <b>Erneut veröffentlichen</b> , um den Status der Site zu ändern oder Änderungen zu veröffentlichen, die zwar festgeschrieben, jedoch noch nicht auf der Livesite veröffentlicht wurden.
12	Die <b>Sicherheitssymbole</b> zeigen an, ob für eine Site eine Anmeldung erforderlich ist.











Callout	Beschreibung
13	In der <b>Sprachliste</b> können Sie die in der Lokalisierungs-Policy der Site angegebenen Sprachen anzeigen. Wählen Sie zum Anzeigen einer Vorschau einer lokalisierten Version die gewünschte Sprache aus, und öffnen Sie die Site.



## Sites und Siteeinstellungen verwalten

Zu den Aufgaben der Siteverwaltung gehört das Erstellen und Bearbeiten der Site sowie das Verwalten des auf der Site verwendeten Inhalts. In *Sitebuilder* können Sie die Seiten der Site und die Inhalte der Seiten erstellen, kopieren und löschen. Im *Ordner- und Dateimanager* können Sie vollständige Sites erstellen, kopieren, teilen und löschen.

Sie können die folgenden Aufgaben mit Optionen in der Menüleiste oder im Kontextmenü auf der Seite "Sites" und in Sitebuilder ausführen.

Aufgabe	Beschreibung
Siteansicht filtern	<p>Wählen Sie zum Filtern der Siteliste im Filtermenü eine der folgenden Optionen aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alle:</b> Alle Sites anzeigen, auf die Sie Zugriff haben. Wenn Sie Siteadministrator sind und Site-Governance aktiviert ist, haben Sie Zugriff auf alle Sites in der Umgebung.</li> <li>• <b>Ihre eigenen:</b> Alle Sites anzeigen, deren Eigentümer Sie sind.</li> <li>• <b>Mit Ihnen geteilt:</b> Alle Sites anzeigen, die mit Ihnen geteilt wurden.</li> <li>• <b>Online:</b> Sites anzeigen, die online (live) sind.</li> <li>• <b>Offline:</b> Sites anzeigen, die offline sind.</li> <li>• <b>Anforderungen</b> (nur bei aktivierter Site-Governance verfügbar): Ausstehende Siteanforderungen anzeigen. Wenn Sie Siteadministrator sind, werden alle Siteanforderungen im System angezeigt. Andernfalls werden nur die von Ihnen weitergeleiteten Siteanforderungen angezeigt.</li> <li>• <b>Papierkorb:</b> Zeigt gelöschte Sites an, deren Eigentümer Sie sind. Wenn Sie Siteadministrator sind und Governance aktiviert ist, werden hier auch alle gelöschten Sites angezeigt.</li> </ul>
Sites erstellen	<p>Klicken Sie zum Erstellen einer Site auf <b>Erstellen</b>. Wenn Sie eine Site erstellen, beginnen Sie mit einer Vorlage. Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Sie für die Ersterstellung einer Site benötigen: Code-Framework, Standardsite mit Beispielseiten und -inhalten, Theme mit Formatierung, Ressourcen (z. B. Bilder) und sogar benutzerdefinierte Komponenten. Siehe <a href="#">Sites erstellen</a>.</p> <p>Im Filtermenü auf der Seite <b>Sites</b> können Sie ermitteln, ob Site-Governance aktiviert ist. Wenn die Option <b>Anforderungen</b> angezeigt wird, ist Site-Governance aktiviert. Siehe <a href="#">Site-Governance</a>.</p>
Siteanforderungen anzeigen und verwalten	<p>Wählen Sie zum Anzeigen ausstehender Siteanforderungen (nur bei aktivierter Site-Governance verfügbar) im Filtermenü die Option <b>Anforderungen</b> aus. Wenn Sie Siteadministrator sind, werden alle Siteanforderungen im System angezeigt. Andernfalls werden nur die von Ihnen weitergeleiteten Siteanforderungen angezeigt. Siehe <a href="#">Siteanforderungen verwalten</a>.</p>
Sites bearbeiten	<p>Um die Site zu bearbeiten, wählen Sie im Kontextmenü die Option <b>Öffnen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Siehe <a href="#">Sites bearbeiten</a>.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Sites besprechen oder mit Anmerkungen versehen	<p>Sie können Sites in Sitebuilder besprechen und mit Anmerkungen versehen. Wählen Sie eine Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Öffnen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Wenn Sie über eine Site sprechen möchten, klicken Sie auf , um den Unterhaltungsbereich zu öffnen. Um eine Site mit Anmerkungen zu versehen, klicken Sie auf . Siehe <a href="#">Erste Schritte auf der Sitebuilder-Seite</a>.</p>
Sites anzeigen	<p>Um die Darstellung der Site, wenn sie live (online) ist, anzuzeigen, wählen Sie eine Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Anzeigen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .</p>
Site veröffentlichen	<p>Um eine Site zu veröffentlichen, wählen Sie die Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste auf <b>Veröffentlichen</b>. Siehe <a href="#">Siteänderungen veröffentlichen</a>.</p>
Erneut veröffentlichen	<p>Wenn Sie eine Site bereits veröffentlicht haben, aber ein zugehöriges Element oder eine Policy geändert wurde (z.B. die zugehörige Lokalisierungs-Policy wurde um weitere Sprachen ergänzt), können Sie die Site <b>erneut veröffentlichen</b>, um diese Änderungen zu aktualisieren. Wählen Sie eine Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste auf <b>Erneut veröffentlichen</b>.</p>
Veröffentlichung aufheben	<p>Wenn Sie eine Site bereits veröffentlicht haben und die Sitedateien vom Hostingort in Oracle Cloud entfernen möchten, wählen Sie eine Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste auf <b>Veröffentlichung aufheben</b>. Eine Site muss online sein, damit ihre Veröffentlichung aufgehoben werden kann.</p>
Sites online oder offline setzen	<p>Sites müssen veröffentlicht sein, bevor Sie sie online stellen können. Um eine Site online oder offline zu setzen, wählen Sie die Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf <b>Online setzen</b> oder <b>Offline setzen</b>. Sie können eine Site auch durch Klicken auf  in der Sitekachel online setzen bzw. durch Klicken auf  in der Sitekachel offline setzen. Wenn eine Site <i>online</i> ist, kann sie von Benutzern mit einem Webbrowser über die angegebene Adresse (URL) aufgerufen werden. Wenn eine Site <i>offline</i> ist, kann sie nicht öffentlich angezeigt werden. Sie können die Site nur in Oracle Content Management anzeigen. Siehe <a href="#">Sites online oder offline setzen</a>.</p>
Sites umbenennen	<p>Um eine Site umzubenennen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf, und wählen Sie im Kontextmenü die Option <b>Umbenennen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Geben Sie einen Namen für die Site ein, der nicht mit einem vorhandenen Sitenamen auf demselben Server identisch ist.</p> <p>Eine Site, die online ist, kann nicht umbenannt werden. Um die Site offline zu setzen, müssen Sie der Siteeigentümer sein oder die Managerrolle für die Site haben.</p>


Aufgabe	Beschreibung
Sites kopieren	<p>Sie können eine Site kopieren und als Grundlage für die Erstellung einer neuen Site verwenden. Alle Elemente aus der ursprünglichen Site, einschließlich Theme, ausstehende Updates, Seiten, Seiteninhalt und andere Assets wie Bilder, werden unter dem von Ihnen angegebenen Sitenamen in die neue Site kopiert. Ihre neue Site ist offline und kann direkt bearbeitet werden.</p> <p><b>Hinweis:</b> Bei aktivierter Site-Governance müssen Sites vor der Erstellung der Kopie möglicherweise genehmigt werden.</p> <p>Wenn Sie eine Site kopieren, die Inhalt aus mehreren Repositorys verwendet, müssen Sie für den Kopiervorgang das OCE-Toolkit verwenden. Siehe <a href="#">Mit OCE Toolkit entwickeln</a> und <a href="#">CEC-Befehlszeilenutility verwenden</a>.</p> <p>Wählen Sie die zu kopierende Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Kopieren</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Siehe <a href="#">Sites kopieren</a>.</p>
Vorlagen aus Sites erstellen	<p>Wenn Sie eine Site als Ausgangspunkt für andere Sites verwenden möchten, können Sie eine Vorlage aus dieser Site erstellen. Wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Vorlage erstellen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Siehe <a href="#">Vorlage aus einer Site erstellen</a>.</p>




**Hinweis:**

Wenn Sie eine Vorlage aus einer Site erstellen, die Inhalt aus mehreren Repositorys verwendet, müssen Sie dafür das OCE-Toolkit verwenden. Siehe [Mit OCE Toolkit entwickeln](#) und [CEC-Befehlszeilenutility verwenden](#).

---

Aufgabe	Beschreibung
Site löschen oder wiederherstellen	<p>Wenn Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen, können Sie eine Site und deren Inhalt löschen. Beim Löschen einer Site wird der gesamte Inhalt des Siteordners, einschließlich aller ausstehenden Updates, Sitemeilen, Seiteninhalte und hinzugefügten Assets (z. B. Bilder), in den Papierkorb verschoben.</p> <p>Sie können die Sites löschen und wiederherstellen, die Sie selbst erstellt haben (Sie sind der Eigentümer) oder die andere Benutzer mit Ihnen geteilt haben (Sie haben die Rolle "Beitragender" oder "Manager").</p> <p>Eine Site, die online ist, kann nicht gelöscht werden. Um die Site offline zu setzen, müssen Sie der Siteeigentümer sein oder die Managerrolle für die Site haben.</p> <p>Außerdem kann eine Site, die veröffentlicht wurde, nicht gelöscht werden. Die Veröffentlichung des Inhalts muss zuerst aufgehoben werden. Wenn die Site Inhalt aus mehreren Repositories enthält, muss die Veröffentlichung des verknüpften Inhalts in jedem Repository aufgehoben werden.</p> <p>Um eine Site zu löschen, wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Löschen</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Sie werden aufgefordert, die Site und alle Siteupdates in den Papierkorb zu verschieben. Eine gelöschte Site bleibt im Papierkorb, bis:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sie die Site wiederherstellen.</li><li>• Sie die Site endgültig löschen.</li><li>• Ihre Papierkorb-Quota ist erreicht.</li><li>• Der Papierkorb wird automatisch in dem Intervall geleert, das von Serviceadministrator festgelegt wird. Der Standardwert ist 90 Tage.</li></ul> <p>Wählen Sie zum Wiederherstellen einer Site im Menü "Sites" die Option <b>Papierkorb</b> aus. Wählen Sie die Site in der Liste aus, und klicken Sie auf <b>Wiederherstellen</b>.</p>

---

Aufgabe	Beschreibung
Mitglieder zu Sites hinzufügen	<p>Wenn der Administrator die Sharing-Funktion aktiviert hat, können Sie Ihre Site mit anderen Oracle Content Management-Benutzern teilen und ihnen Berechtigungen zum Anzeigen, Ändern oder Verwalten der Site in Oracle Content Management erteilen.</p> <p>Jeder, der auf Ihren Service zugreifen kann, wird als Mitglied betrachtet. Beim Sharing einer Site weisen Sie eine Rolle zu, mit der definiert wird, was das Mitglied mit der Site tun kann. Mitglieder können Ihre Site nur im Rahmen der Rolle nutzen, die Sie ihnen zuweisen.</p> <p>Wählen Sie die zu teilende Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Mitglieder</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf <b>Randleiste</b>, und wählen Sie <b>Mitglieder</b> aus, um die Mitgliederrandleiste zu öffnen. Wenn die Mitgliederrandleiste geöffnet ist, klicken Sie auf <b>Mitglieder hinzufügen</b>.</p> <p>Geben Sie einen oder mehrere Benutzernamen oder E-Mail-Adressen ein, und weisen Sie eine der folgenden Rollen zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Leseberechtigter:</b> Leseberechtigte können die Site im Editor anzeigen, können jedoch keine Änderungen vornehmen.</li> <li>• <b>Downloader:</b> Bei einer Site gewährt die Rolle "Downloader" dieselben Berechtigungen wie die Rolle "Leseberechtigter". Der Benutzer kann aus der Site eine neue Vorlage erstellen.</li> <li>• <b>Beitragender:</b> Wie Leseberechtigte, diese Mitglieder können die Site jedoch auch bearbeiten, Seiten auf der Site löschen und die Site löschen, wenn diese offline ist.</li> <li>• <b>Manager:</b> Wie Beitragender, Manager können jedoch auch Benutzer hinzufügen und ihnen Rollen zuweisen, Änderungen in einer Onlinesite veröffentlichen und die Site online und offline setzen. Dem Ersteller einer Site (dem Eigentümer) wird automatisch die Managerrolle zugewiesen.</li> </ul>
	<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> <b>Hinweis:</b></p> <p>Wenn Sie eine Site mit Zugang zu mehreren Repositorys teilen, wird nur das Standard-Repository geteilt. Alle weiteren Repositorys müssen separat geteilt werden.</p> </div>
Siteeigenschaften (Beschreibung, Logo usw.) ändern	<p>Um die Sitebeschreibung zu ändern, ein Logo hinzuzufügen, das Einbetten der Site zuzulassen, eine Vanity-URL hinzuzufügen und wertvolle Informationen zu einer Site wie Site-URL, Siteeigentümer und andere Details anzuzeigen, wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Eigenschaften</b> aus. Sie können auch in der Aktionsleiste auf <b>Randleiste</b> klicken und <b>Eigenschaften</b> auswählen. Siehe <a href="#">Sitebeschreibung, Logo oder Einbettungseigenschaften ändern</a>.</p>
Sites übersetzen	<p>Sofern das verknüpfte Repository dies zulässt, können Sie eine Unternehmenssite in mehrere Sprachen übersetzen, indem Sie die Sitedateien exportieren, übersetzen und anschließend wieder importieren. Siehe <a href="#">Sites übersetzen</a>.</p>
Eigenschaften der Suchmaschine festlegen	<p>In Sitebuilder können Sie Schlüsselwörter und Text angeben, damit Suchmaschinen den Inhalt der Site identifizieren können. Siehe <a href="#">Suchmaschineneigenschaften festlegen</a>.</p>

Aufgabe	Beschreibung
Siteeinstellungen (Favoritensymbole, Controllerdateien usw.) anpassen	In Sitebuilder können Sie die in unterschiedlichen Browsern und auf unterschiedlichen Plattformen verwendeten Symbole festlegen oder eine Controllerdatei zur Steuerung des Linkverhaltens hinzufügen. Siehe <a href="#">Siteeinstellungen anpassen</a> .
Cobrowsing aktivieren	In Sitebuilder können Sie das Zusammenarbeitsstool Oracle Cobrowse Cloud Service aktivieren, mit dem Sie Bildschirme freigeben oder eine Cobrowsing-Session mit einer anderen Person starten können. Beispiel: Sie können dieses Feature in ein Bestellformular integrieren, damit ein Mitarbeiter den Bildschirm eines Kunden anzeigen kann, während dieser eine Bestellung aufgibt. Siehe <a href="#">Cobrowsing-Integration aktivieren</a> .
Analytics Tracking zu Sites hinzufügen	In Sitebuilder können Sie einer Site ein JavaScript-Tracking-Code-Snippet für das Web Analytics-Tracking hinzufügen. Dies erleichtert die Integration mit externen Analyseprovidern wie Google, Adobe oder Oracle Infinity. Siehe <a href="#">Analysetracking hinzufügen</a> .
Livesites sichern	Wenn Sie eine Site veröffentlichen und online verfügbar machen, ist sie öffentlich für jedermann zugänglich. Als Siteeigentümer oder Benutzer mit der Rolle "Manager" können Sie die Verfügbarkeit von Livesites jedoch auf registrierte Benutzer oder bestimmte Benutzer einschränken. Um den Status einer Site zu ändern, müssen Sie der Siteeigentümer sein oder die Managerrolle haben.  Wählen Sie die zu sichernde Site und dann im Kontextmenü die Option <b>Eigenschaften</b> aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf <b>Randleiste</b> , und wählen Sie <b>Eigenschaften</b> aus. Klicken Sie anschließend auf die Registerkarte <b>Sitesicherheit</b> . Siehe <a href="#">Sitesicherheit ändern</a> .
Siteumleitungen hinzufügen	Wenn sich die Site-URL ändert, wird durch eine Umleitung eine URL (Quelle) an eine andere URL (Ziel) weitergeleitet. Auf diese Weise werden Lesezeichen von Benutzern und Suchmaschinen-Rangfolgen beibehalten. Siehe <a href="#">Siteumleitungen hinzufügen</a> .

## Sitebeschreibung, Logo oder Einbettungseigenschaften ändern

Die meisten Siteeigenschaften werden beim Erstellen oder Aktualisieren einer Site festgelegt. In den Eigenschaften erhalten Sie wertvolle Informationen zu einer Site, einschließlich Site-URL, Siteeigentümer und andere Details.

So können Sie die Sitebeschreibung und das Logo der Site ändern, eine Vanity-Site hinzufügen und Einbettungen ermöglichen:

1. Wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option **Eigenschaften** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf **Randleiste**, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Um die optionale Beschreibung der Site zu ändern, klicken Sie auf die Registerkarte **Siteeigenschaften**. Geben Sie dann die Beschreibung ein, oder bearbeiten Sie sie.
3. Sie können die Site-URL nicht direkt ändern, sie jedoch auswählen und kopieren und dann in Dokumente, Präsentationen und E-Mails einfügen, damit auf die Site zugegriffen werden kann.

Wenn die Site online ist, klicken Sie auf , um direkt zu der Onlinesite zu navigieren.

4. Damit die Site als eingebettete Site verwendet werden kann, wählen Sie neben **Zum Einbetten verfügbare Site** die Option **Ja** aus.
5. Um das Sitebild zu ändern, klicken Sie auf die Registerkarte **Sitelogo** und anschließend auf **Ändern**. Suchen und wählen Sie das zu verwendende Bild. Es muss eine PNG-, JPEG- oder JPG-Datei sein und ein 4:3-Seitenverhältnis (rechteckig) haben. Die optimale Größe ist 300 x 225 Pixel. Kleinere Bilder können verzerrt wirken, größere Bilder können die Performance beeinträchtigen.
6. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**.

## Suchmaschineneigenschaften festlegen

Sie können Schlüsselwörter und Text angeben, damit Suchmaschinen den Inhalt der Site identifizieren können.

Sie können SOE-(Search Engine Optimization-)Einstellungen auf Siteebene und auf Seitenebene definieren. Die Einstellungen auf Siteebene ergänzen oder setzen ähnliche Einstellungen für einzelne Seiten außer Kraft, wie in der folgenden Tabelle beschrieben.



Option	Siteebene	Seitenebene
Beschreibung oder Seitenbeschreibung	Gibt allgemeine Informationen zu der Site an, die nicht in der Site selbst enthalten sind. Die Sitebeschreibung ist auf jeder Seite in der Site enthalten.  Diese Beschreibung wird auch als Beschreibung auf Seitenebene nur für die Homepage verwendet, wenn kein Wert mit <b>Seiteneinstellungen</b> für die Homepage festgelegt ist.	Gibt allgemeine Informationen zu der Seite an, die nicht in der Seite selbst enthalten sind. Die Seitenbeschreibung erfolgt zusätzlich zu der Sitebeschreibung, die auf jeder Seite der Site enthalten ist.
Schlüsselwörter	Identifiziert Begriffe oder Konzepte, die für alle Seiten in der Site angewendet werden können.  Diese Werte werden zu den Schlüsselwörtern hinzugefügt (angehängt), die für einzelne Seiten angegeben werden.	Identifiziert Begriffe oder Konzepte, die für die einzelne Seite angewendet werden.  Seitenschlüsselwörter werden besonders verwendet, um Begriffe oder Konzepte zu identifizieren, die nicht im Text der Seite stehen oder in Bildern enthalten sind.
Header oder Seitenheader	Fügt Skripting oder Tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Inhalt des Siteheaders ist auf jeder Seite in der Site enthalten.	Fügt Skripting oder Tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Inhalt des Seitenheaders wird zusätzlich zu dem Inhalt des Siteheaders angegeben, der in jeder Seite enthalten ist.

Option	Siteebene	Seitenebene
Footer oder Seitenfooter	Fügt Skripting oder Tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Inhalt des Sitefooters ist auf jeder Seite in der Site enthalten.	Fügt Skripting oder Tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Inhalt des Seitenfooters wird zusätzlich zu dem Inhalt des Sitefooters angegeben, der in jeder Seite enthalten ist.

Wenn Sie die folgenden Optionen zum Suchausschluss auf Siteebene auswählen, gilt die Einstellung für alle Seiten und setzt die Einstellung auf den einzelnen Seiten außer Kraft. Wenn Sie die Option nicht auf Siteebene auswählen, verwenden jeweils nur die Seiten diese Option, für die diese auch festgelegt wurde.

Option	Siteebene	Seitenebene
Aus Suchmaschinen ausblenden	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOINDEX-Metatag zu jeder Seite hinzu und verhindern so, dass Suchmaschinen den Inhalt einer Seite nicht indexieren. In diesem Fall werden die Site und alle in ihr enthaltenen Seiten nicht in den Ergebnissen der Websuche angezeigt.	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOINDEX-Metatag zu der aktuellen Seite hinzu und verhindern so, dass Suchmaschinen den Inhalt der Seite indexieren. In diesem Fall wird die einzelne Seite nicht in den Ergebnissen der Websuche angezeigt.
Seitenlinks in Suchmaschinen ausblenden	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOFOLLOW-Metatag zu jeder Seite hinzu und verhindern so, dass Suchmaschinen Links von diesen Seiten folgen (und dann das Ziel indexieren).	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOFOLLOW-Metatag zu der aktuellen Seite hinzu und verhindern so, dass Suchmaschinen Links von diesen Seiten folgen (und dann das Ziel indexieren).
Seitenbeschreibungen in Suchmaschinen ausblenden	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOSNIPPET-Metatag zu jeder Seite hinzu und verhindern so, dass Suchmaschinen einen Ausschnitt der (oben angegebenen) Beschreibung in die Suchergebnisse einbeziehen.	Wenn diese Option ausgewählt ist, fügen Sie das NOSNIPPET-Metatag zu der aktuellen Seite hinzu, und verhindern so, dass Suchmaschinen einen Ausschnitt der (oben angegebenen) Seitenbeschreibung in die Suchergebnisse einbeziehen.

So ändern Sie die SEO-(Search Engine Optimization-)Einstellungen:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und dann auf  **SEO**.
3. Gibt eine optionale Beschreibung für die Site an. Die Sitebeschreibung ist auf jeder Seite in der Site enthalten.

Diese Beschreibung wird auch als Beschreibung auf Seitenebene nur für die Homepage verwendet, wenn kein Wert mit **Seiteneinstellungen** für die Homepage festgelegt ist.



4. Geben Sie optional durch Komma getrennte Schlüsselwörter an, damit die Suchmaschinen den Inhalt der Site identifizieren können.  
Siteschlüsselwörter identifizieren Begriffe oder Konzepte, die für alle Seiten in der Site angewendet werden können. Diese Werte werden zu den Schlüsselwörtern hinzugefügt (angehängt), die mit **Seiteneinstellungen** für einzelne Seiten angegeben werden.
5. Fügen Sie optional Headerskripting oder -tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Headerinhalt ist auf jeder Seite in der Site enthalten. Validieren Sie den im Header verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
6. Fügen Sie optional Footerskripting oder -tags für Analysen oder die Prüfung Ihrer Site hinzu. Der Footerinhalt ist auf jeder Seite in der Site enthalten. Validieren Sie den im Footer verwendeten Code, um sicherzustellen, dass er ordnungsgemäß funktioniert und keine Sicherheitsrisiken für die Site verursacht.
7. Wählen Sie optional mindestens eine Option aus, um die Anzeige von Informationen in Suchergebnissen auszuschließen, wie in der vorherigen Tabelle beschrieben.
8. Um alle ausstehenden Änderungen im aktuellen Update zu speichern, klicken Sie auf **Speichern**.

## Prerender-Service für SEO (Suchmaschinenoptimierung) aktivieren

Sie können ermöglichen, dass mit Oracle Content Management erstellte Sites statische HTML-Seiten vorab rendern, um auf Such-Crawler-Anforderungen zu reagieren.

Wenn der Prerender-Service aktiviert ist und eine Anforderung von einem Such-Crawler eingeht, wird die Seite im Cache gesucht.

- Wenn die Seite im Cache gefunden wird und weniger als 15 Tage alt ist, wird die gecachte Seite zurückgegeben.
- Wenn die Seite im Cache älter als 15 Tage ist oder nicht im Cache gefunden wird, wird eine neue Version von Oracle Content Management abgerufen. Dann wird der Cache aktualisiert, und die neue vorab gerenderte Seite wird zurückgegeben.
- Wenn die Seite weder im Cache noch in Oracle Content Management gefunden wird, wird eine Fehlerseite zurückgegeben.

Abgelaufene Seiten auf öffentlichen Sites oder neuen Sites, die noch nicht gecacht wurden, werden einmal am Tag gerendert. Wenn eine Seite bereits gecacht wurde, wird der Cache nicht aktualisiert. Wenn der Prerender-Service aktiviert ist, wird der Prerender-Cache stündlich aktualisiert, um aktualisierte und erneut veröffentlichte Sites aufzunehmen. Wenn Sie Änderungen an Siteseiten vornehmen und testen möchten, wie diese Änderungen sich auf die Optimierung auswirken, können Sie den Prerender-Cache manuell in Siteeigenschaften aktualisieren.

1. Klicken Sie in der seitlichen Navigation auf **Sites**.
2. Wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option **Eigenschaften** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf **Randleiste**, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
3. Klicken Sie in der Eigenschaftsrandleiste auf **SEO**.
4. Datum und Uhrzeit der letzten Aktualisierung des Cache werden aufgeführt. Klicken Sie zum Aktualisieren des Cache auf **Jetzt aktualisieren**. Eine Fortschrittsleiste zeigt den Caching-Status an.



**Hinweis:**

Wenn in den Site-SEO-Einstellungen festgelegt ist, dass eine Seite vor Suchmaschinen verborgen werden soll, wird diese Seite weder vorab gerendert noch gecacht.

So aktivieren Sie den Prerender-Service in Oracle Content Management:

1. Klicken Sie im Bereich "Administration" der seitlichen Navigation auf **System**.
2. Wählen Sie im Systemeinstellungsmenü die Option **SEO für Sites** aus.
3. Klicken Sie auf **Aktiviert**.
4. Definieren Sie gegebenenfalls erforderliche Benutzer-Agents.

**Tabelle 11-1 Hardcodierte Benutzer-Agents in Oracle Content Management**

Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent
baiduspider	facebookexternalhit	twitterbot	rogerbot
linkedinbot	embedly	quora link preview	showyoubot
outbrain	pinterest/0.	developers.google.com/+web/snippet	slackbot
vkShare	W3C_Validator	redditbot	Applebot
WhatsApp	flipboard	tumblr	bitlybot
SkypeUriPreview	nuzzlel	Discordbot	Google Page Speed
Qwantify	pinterestbot		

**Tabelle 11-2 Weitere vorkonfigurierte Benutzer-Agents in der Eigenschaft "PrerenderUserAgents" der Datei config.cfg**

Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent
AddSearchBot	AdIdxBot	AdsBot-Google	AdsBot-Google-Mobile-Apps
AppEngine-Google	Baidu-YunGuanCe	Bingbot	BingPreview
DuckDuckBot	DuckDuckGo-Favicons-Bot	endeca webcrawler	Exabot
Facebot	Feedfetcher-Google	FeedValidator	Fetch
FlipboardProxy	Google Favicon	Google Web Preview	Google-Adwords-Instant
Googlebot	Googlebot-Image	Googlebot-Mobile	Googlebot-News
Googlebot-Video	Google-PhysicalWeb	Google-Structured-Data-Testing-Tool	HubSpot,ia_archiver
Mediapartners-Google	MSNBOT	NetcraftSurveyAgent	nutch
Oracle Secure Enterprise Search	pinterest.com	PIs-Google	SEOkicks
seoscanners	Siteimprove.com	Slurp	Sogou web spider
VSE/1.0	W3C_CSS_Validator	W3C_I18n-Checker	W3C_Unicorn
W3C-checklink	W3C-mobileOK	Y!J	Yahoo Link Preview

**Tabelle 11-2 (Fortsetzung) Weitere vorkonfigurierte Benutzer-Agents in der Eigenschaft "PrerenderUserAgents" der Datei config.cfg**

Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent	Benutzer-Agent
Yahoo! Slurp	Yandex	YandexBot	YunGuanCe

## Optionen für statische Sitebereitstellung festlegen

Wenn Ihr Unternehmen kompilierte Sites verwendet, können Sie steuern, wie lange statische Sites gecacht werden und welche mobilen Benutzer-Agents adaptive mobile Layouts benötigen, die von der Sitekompilierung unterstützt werden.

- [Automatische Kompilierung bei Veröffentlichung aktivieren](#)
- [Standardmäßige Cache-Control-Header für kompilierte Sites außer Kraft setzen](#)
- [Mobile Benutzer-Agents zur Unterstützung kompilierter adaptiver Layouts angeben](#)

### Automatische Kompilierung bei Veröffentlichung aktivieren

Oracle Content Management verfügt über einen integrierten Kompilierungsservice, mit dem Sie eine Site ohne zusätzliche Konfiguration kompilieren können. Der Serviceadministrator kann auch manuell einen Kompilierungsservice für Testzwecke einrichten, um die Sitekompilierung zu validieren oder benutzerdefinierte Libraries zu verwenden. Sie können unabhängig vom verwendeten Kompilierungsservice festlegen, dass eine Site beim Veröffentlichen oder erneuten Veröffentlichen kompiliert werden soll.

1. Klicken Sie nach dem Anmelden bei Oracle Content Management im seitlichen Navigationsmenü auf **Sites**.
2. Wählen Sie die Site aus, die Sie ändern möchten, und klicken Sie auf **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf **Statische Übermittlung**.
4. Aktivieren Sie im Abschnitt **Automatische Kompilierung aktivieren** die Option **Site nach Veröffentlichung kompilieren**.
5. Klicken Sie auf **Fertig**, wenn Sie die Bearbeitung abgeschlossen haben.

Wenn Sie eine Site mit aktivierter automatischer Kompilierung veröffentlichen bzw. erneut veröffentlichen, wird der Veröffentlichungsstatus verfolgt und auf der Seite **Sites** auf der Kachel "Site" angezeigt. Nach Abschluss der Veröffentlichung wird der Kompilierungsprozess im Dialogfeld "Siteeigenschaften" im Abschnitt **Statische Übermittlung** verfolgt. Sobald die Kompilierung abgeschlossen ist, werden im Abschnitt zur statischen Übermittlung der Siteeigenschaften Datum und Uhrzeit der letzten Kompilierung aufgeführt. Außerdem wird dort ein Link zum Herunterladen des Kompilierungslogs angezeigt.

### Standardmäßige Cache-Control-Header für kompilierte Sites außer Kraft setzen

Kompilierte Sites werden im Browser eines Benutzers standardmäßig 300 Sekunden (5 Minuten) lang gecacht. Diese Standardeinstellung kann von Ihrem Serviceadministrator geändert werden. Als Siteentwickler können Sie diesen Standardwert jedoch auch für bestimmte Sites in den Siteeigenschaften außer Kraft setzen.

1. Klicken Sie nach dem Anmelden bei Oracle Content Management im seitlichen Navigationsmenü auf **Sites**.
2. Wählen Sie die Site aus, die Sie ändern möchten, und klicken Sie auf **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf **Statische Übermittlung**.
4. Geben Sie im Abschnitt **Caching-Antworthead** `Cache-control: max-age=` und dann einen numerischen Wert für die Anzahl an Sekunden ein, für die die Seiten im Browser eines Benutzers gecacht werden sollen. Beispiel: Mit `Cache-control: max-age=600` wird die Seite 10 Minuten lang gecacht.
5. Klicken Sie auf **Fertig**, wenn Sie die Bearbeitung abgeschlossen haben.

Wenn Akamai auf Ihrer Instanz verwendet wird, lassen Sie den Abschnitt **Caching-Antworthead** leer, um die vorhandenen Akamai-Einstellungen beizubehalten. Um die vorhandenen Akamai-Einstellungen außer Kraft zu setzen, geben Sie `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800` ein, wobei die fettgedruckten Elemente den Standardeinstellungen in Sekunden entsprechen.

- `!no-store` gibt an, dass diese Einstellung die entsprechende Akamai-Caching-Konfiguration für die Eigenschaft außer Kraft setzt.
- `max-age` bestimmt, wie lange Akamai diese Seite cachen soll. Der Standardwert ist 1800 Sekunden (30 Minuten). Während dieser Zeit erfüllt Akamai Anforderungen für diese Seite, ohne dass die Seite von Oracle Content Management abgerufen wird.
- `downstream-ttl` weist Akamai an, einen "Cache-Control: max-age"-Header mit der Antwort an die Clientbrowser zu senden und diese Browser zu veranlassen, die Seite für die zugewiesene Zeit zu cachen. Der Standardwert ist 1800 Sekunden (30 Minuten).

## Mobile Benutzer-Agents zur Unterstützung kompilierter adaptiver Layouts angeben

Beim Kompilieren einer Site können mobile Seiten erstellt werden, um adaptive Layouts zu unterstützen. Sie können die Benutzer-Agents angeben, über die der Server die mobilen Seiten anstelle der standardmäßig kompilierten Seiten für eine Site übermittelt. Die hier eingegebenen Werte werden beim Vergleich mit den von Browsern gesendeten Benutzer-Agent-Headern als Teilzeichenfolgen ohne Beachtung der Groß-/Kleinschreibung behandelt. Beachten Sie, dass das Schlüsselwort `Mobile` häufig in Benutzer-Agent-Zeichenfolgen für Browser auf Mobilgeräten verwendet wird.

1. Klicken Sie nach dem Anmelden bei Oracle Content Management im seitlichen Navigationsmenü auf **Sites**.
2. Wählen Sie die Site aus, die Sie ändern möchten, und klicken Sie auf **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf **Statische Übermittlung**.
4. Geben Sie im Abschnitt **Mobiler Benutzer-Agent** eine durch Komma getrennte Liste der Benutzer-Agent-Teilzeichenfolgen für Benutzer-Agents ein, für die mobile Seiten bereitgestellt werden sollen. Wenn ein beliebiger Teil der Teilzeichenfolge mit der Benutzer-Agent-Zeichenfolge des Browsers übereinstimmt, werden die mobilen Seiten bereitgestellt.

## Vanity-URLs angeben und konfigurieren

Durch das Einrichten einer Vanity-URL können Benutzer auf eine Oracle Content Management-Site in einer bestimmten Domain anstatt in der Domain einer Oracle Content Management-Instanz zugreifen. Beispiel: Bei der Instanz-URL `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` lässt sich eine leserfreundlichere URL wie `https://www.example.com` einfacher merken, was möglicherweise besser für das Branding und allgemein benutzerfreundlicher ist. Je nach Anforderung kann eine Oracle Content Management-Site auch mit einem benutzerdefinierten Pfad wie `https://www.example.com/store/` gehostet werden.

Um Vanity-Domains verwenden zu können, sind mehrere Schritte erforderlich.

- Verwenden Sie ein Content Delivery Network (CDN).
- Verwalten Sie eine Vanity-Domain mit einem Domain Name System (DNS), sodass der Datensatz mit dem kanonischen Namen (CNAME) der Domain dem CDN zugeordnet ist.
- Stellen Sie im CDN ein gültiges Zertifikat zum Schutz der Vanity-Domain bereit.
- Konfigurieren Sie eine Oracle Content Management-Site so, dass diese Anforderungen in der Vanity-Domain akzeptiert.
- Konfigurieren Sie das CDN so, dass es Anforderungen ordnungsgemäß in Oracle Content Management weiterleitet.

### Content Delivery Network verwenden

Ein Content Delivery Network (CDN) ist eine Plattform global verteilter Server, die die Performance und Sicherheit von Websites verbessern sollen. Ein CDN minimiert den Abstand zwischen Benutzern und Servern und optimiert gleichzeitig die Performance der Inhaltsanforderungen. Zwar besteht der Hauptzweck eines CDNs in der Verbesserung der Benutzererfahrung, doch kann es auch zum Ändern der Anforderungen während der Übertragung verwendet werden. Auf diese Weise kann dem Benutzer eine bereinigte Version anstelle des weniger übersichtlichen Hintergrundprozesses angezeigt werden.

Um das Hosten einer Oracle Content Management-Site in einer Vanity-Domain zu unterstützen, müssen Sie das CDN so konfigurieren, dass es alle Anforderungen von der konfigurierten Vanity-Domain verarbeitet, diese korrekt an Oracle Content Management zurück leitet und die Anforderungen entsprechend ändert, damit sie von Oracle Content Management ordnungsgemäß und sicher verarbeitet werden.

### Domains mit einem Domain Name System (DNS) verwalten

Als Vanity-Domain für eine Oracle Content Management-Site kann jede beliebige Domain verwendet werden. Sie müssen die Kontrolle über eine Domain haben, um sie als Vanity-Domain für die Oracle Content Management-Site konfigurieren zu können.

Aufgrund der Beschränkungen von DNS ist die Verwendung einer Root-Domain wie z.B. *example.com* ohne *www* oder eine andere Subdomain wie z.B. *store.example.com* vermutlich nicht möglich. Wenden Sie sich an die DNS- und CDN-Provider, um herauszufinden, ob die Verwendung einer Root-Domain möglich ist.

Da DNS auf Domänebene und nicht auf Pfadebene agiert, muss das CDN das Routing übernehmen, damit Oracle Content Management einige Pfade Ihrer Domain und ein anderer Service andere Pfade hosten kann. DNS kann nur zum Trennen des Traffics auf Domain- und Subdomänebene verwendet werden.

## Zertifikate bereitstellen

Ein Zertifikat zum Schutz einer Vanity-Domain muss vom CDN erstellt und gehostet werden. Ein Zertifikat kann eine einzelne Domain, mehrere Domains und Subdomains oder mit Platzhaltern versehene Subdomains wie \*.example.com schützen. Für eine Vanity-Domain ist jede beliebige Kombination akzeptabel. Alle geschützten Domains sind in den Details des Zertifikats sichtbar. Wenn eine öffentliche Freigabe dieser Details nicht beabsichtigt ist, müssen daher separate Zertifikate verwendet werden.

### Hinweis:

Für das Erstellen und Hosten von Zertifikaten sind oftmals CDN-spezifische Prozesse erforderlich. Diese müssen daher genau angegeben werden.

## Oracle Content Management-Site für Vanity-Domains konfigurieren

Damit eine Oracle Content Management-Site bei Verwendung einer Vanity-Domain korrekt geladen werden kann, müssen Sie Oracle Content Management zunächst mitteilen, welche Site-URL die Vanity-Domain verwendet. Dies erfolgt in Oracle Content Management auf der Registerkarte "Eigenschaften" der Site.

1. Klicken Sie in Oracle Content Management im seitlichen Navigationsmenü auf **Sites**.
2. Wählen Sie die Site aus, mit der Sie eine Vanity-Domain verwenden möchten, klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Eigenschaften** aus, oder wählen Sie in der Aktionsleiste die Option **Randleiste** aus.
3. Geben Sie die Vanity-Domain im entsprechenden Feld ein, und klicken Sie auf **Speichern**.

### Hinweis:

Es kann eine Stunde oder länger dauern, bis Oracle Content Management bereit ist, Anforderungen in der Domain zu akzeptieren. Sie können den Fortschritt jederzeit im Bereich mit den Siteeigenschaften prüfen.

## Content Delivery Network für das Weiterleiten von Anforderungen konfigurieren

Sobald Oracle Content Management korrekt für das Akzeptieren von Anforderungen konfiguriert ist, werden Anforderungen für die Vanity-Domain über das DNS zum CDN geleitet, und das CDN muss die Anforderungen ordnungsgemäß an Oracle Content Management weiterleiten. Beispiel: Wenn eine Oracle Content Management-Site mit der Site-URL `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` mit der Vanity-Domain `https://www.example.com/store` konfiguriert wird, muss das CDN folgendermaßen konfiguriert werden:

- Es erkennt die Vanity-Domain: `https://www.example.com/store`
- Es identifiziert die ursprüngliche Oracle Content Management-Instanz mit der Vanity-Domain: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/`
- Es hängt den Sitepfad für die spezifische Site an: `site/MyCustomerSite/`

- Anschließend sendet es die vollständige Site-URL an die ursprüngliche Oracle Content Management-Instanz: `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`.
- Oracle Content Management empfängt die Anforderung und antwortet dem CDN. Dadurch wird die Anforderung für den Browser des Benutzers erfüllt, indem dem Benutzer nur die folgende Vanity-Domain angezeigt wird: `https://www.example.com/store`

CDN-Konfigurationsschritte sind oft für das jeweilige CDN spezifisch. Sie müssen daher mit Ihrem CDN-Provider zusammenarbeiten, um die Ursprungsdefinition korrekt zu konfigurieren. Auf diese Weise kann das CDN die ursprüngliche Oracle Content Management-Instanz erreichen, und es wird der korrekte Sitepfad angehängt.

 **Hinweis:**

Anforderungen dürfen keinen der folgenden Pfade enthalten:

- `/documents*`
- `/content/published*`
- `/osn*`
- `/pxysvc*`
- `/site*`

Bei Anforderungen an diese Pfade darf der Sitepfad nicht einbezogen werden. Sie müssen in die Root der ursprünglichen Oracle Content Management-Instanz aufgelöst werden, um korrekt verarbeitet zu werden.



## Cobrowsing-Integration aktivieren

Das Cobrowsing-Feature ist ein Zusammenarbeitsstool für Oracle Cobrowse Cloud Service.

Die Integration mit Cobrowse Cloud Service muss zunächst als akzeptierte Integration vom Serviceadministrator hinzugefügt werden. Siehe *Integration mit Oracle Cobrowse Cloud Service in Oracle Content Management integrieren und erweitern*.

Nachdem die Oracle Cobrowse Cloud Service-Integration aktiviert wurde, kann das Feature für die Site aktiviert und anschließend zu bestimmten Seseiten hinzugefügt werden.

So aktivieren Sie das Cobrowsing auf einer Site:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie auf  in der Randleiste, und klicken Sie dann auf .
3. Wählen Sie im Abschnitt "Gemeinsam durchsuchen" die Option **Verwendung der Oracle-Cobrowsing-Funktion für diese Site aktivieren**.
4. Geben Sie das Launcher-Skript für die Site ein. Ein Oracle Cobrowse Cloud Service-Administrator kann auf die Cobrowsing-Administrationskonsole zugreifen, um das jeweilige JavaScript Launcher Snippet abzurufen. Es gibt zwei verschiedene Launcher-Typen.



- Startpunkt 1: Eine Cobrowsing-Schaltfläche wird automatisch auf einer Seite hinzugefügt.
- Startpunkt 2: Sie können die Schaltfläche und die Oberfläche anpassen, die auf einer Seite hinzugefügt werden.

5. Klicken Sie auf **Schließen**.

Wenn das Cobrowsing für die Site aktiviert wurde, können Sie das Feature zu einer Seite hinzufügen oder seine Verwendung auf einer Seite anpassen. Weitere Einzelheiten finden Sie unter [Cobrowsing auf einer Seite verwenden](#).

**Cobrowsing mit sicheren Sites und Site-Builder-Tests verwenden**

Es gibt zwei Cobrowsing-Modi: Sofortig (Instant, ICB) und Erweitert (Advanced, ACB). Für Cobrowsing im ICB-Modus für eine gesicherte Site oder zur Vorschau einer Site in der Entwicklung ist zusätzliche Konfiguration erforderlich. Diese Konfiguration findet in der Cobrowsing-Administrationskonsole statt. Siehe *Bei der Agent-Konsole anmelden* in [Standalone-Cobrowsing verwenden](#).

Fügen Sie im Feld "Benutzerdefinierte Funktionen" eine Funktion hinzu, damit Agents kennwortgeschützte Ressourcen auf einer veröffentlichten sicheren Site sehen können.

```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\""
]
}
}
```

Um diese Funktion sowohl für veröffentlichte sichere Sites als auch zur Anzeige/Vorschau einer Site in der Entwicklungsphase zu verwenden, fügen Sie zusätzlichen Code hinzu:

```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\""
]
}
}
```



Die Konfiguration geschützter Ressourcen ist ein neues Cobrowsing-Feature. Hierbei werden dieselben Platzhalter-URL-Muster wie bei der Cobrowsing-Seitenmaskierung verwendet. Weitere Details dazu finden Sie unter [Seitenmaskierung konfigurieren](#) im *Handbuch für Cobrowsing Deployment und -Verwendung*.



## Analysetracking hinzufügen

In Sitebuilder können Sie einer Site oder Seite ein JavaScript-Trackingcode-Snippet für das Web Analytics-Tracking hinzufügen. Das erleichtert die Integration mit externen Analyseprovidern wie Google, Adobe oder Oracle Infinity.

So fügen Sie einer Site das Analysetracking hinzu:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und dann auf  **Analysen**.
3. Klicken Sie auf den Schalter, um das Analysetracking zu aktivieren.
4. Fügen Sie im Feld **JavaScript-Tracking-Snippet** ein neues Snippet hinzu, oder bearbeiten Sie ein vorhandenes Skript.  
Möglicherweise hat der Administrator ein Code-Snippet für Ihre Umgebung bereitgestellt. In diesem Fall wird dieses im Feld angezeigt. Sie können das Skript anpassen oder Ihr eigenes hinzufügen. Wenn Sie das vom Administrator bereitgestellte Snippet bearbeiten, wird in einer Meldung angegeben, dass das Skript geändert wurde. So entfernen Sie Ihre Anpassungen: **Letztes Mandantenskript wiederherstellen**.

Beispiel für ein Google Analytics-Tracking-Snippet:

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?
id=UA-85172963-3"></script>
<script>
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}
  gtag('js', new Date());

  gtag('config', 'UA-85172963-3');
</script>
```

Sie müssen diese Änderung speichern und veröffentlichen und die Site gegebenenfalls online stellen, bevor Analysen für die Site erfasst werden.

### Analysedaten anzeigen

Nachdem Sie die Site veröffentlicht und online gestellt haben, können Sie die verfolgten Analysedaten auf der Site des Anbieters, z.B. Google Analytics, anzeigen. Wenn Sie ein Snippet zum Tracking von Oracle Infinity-Analysen verwendet haben, gehen Sie zur Oracle Infinity-Homepage, und klicken Sie auf **Analysen**, um die Daten anzuzeigen und Berichte auszuwählen oder zu erstellen.

# 12

## Sites veröffentlichen

Hier finden Sie heraus, wie Sie Sites online oder offline setzen und Siteänderungen veröffentlichen.



- [Sites online oder offline setzen](#)
- [Siteänderungen veröffentlichen](#)

### Sites online oder offline setzen

Wenn eine Site *online* ist, können Benutzer mit entsprechendem Zugriff sie mit einem Standardwebbrowser unter der angegebenen Adresse (URL) anzeigen. Wenn eine Site *offline* ist, kann sie nicht öffentlich angezeigt werden. Sie können die Site nur in Oracle Content Management anzeigen.



Sites müssen veröffentlicht sein, bevor Sie sie online stellen können. Informationen zum Veröffentlichen einer Site finden Sie unter [Siteänderungen veröffentlichen](#).

Das Statussymbol rechts zeigt an, ob die Site online oder offline ist:

- Wenn die Site noch nie veröffentlicht wurde, wird ein Bindestrich (-) angezeigt.
- Wenn die Site online ist, wird  angezeigt.
- Wenn die Site offline ist, wird  angezeigt.

Informationen zum Zugriff auf Online- oder Offlinesites finden Sie unter [Sitesicherheit](#).

Um den Status einer Site ändern zu können, müssen Sie Siteeigentümer sein oder die Rolle "Manager" besitzen. Bei aktivierter Site-Governance können Siteadministratoren außerdem den Status einer Site unabhängig davon ändern, ob die Site für sie freigegeben ist oder nicht.

1. Wählen Sie auf der Seite "Sites" in der Liste die Site aus.
2. Um eine Site online oder offline zu setzen, klicken Sie im Kontextmenü auf **Online setzen** oder **Offline setzen**. Sie können eine Site auch durch Klicken auf  in der Sitekachel online setzen bzw. durch Klicken auf  in der Sitekachel offline setzen. Sie werden zur Bestätigung Ihrer Auswahl aufgefordert.

Wenn Sie eine Site online setzen, wird eine vollständig gerenderte HTML-Version der Site erstellt und in den Hostingort in Oracle Cloud kopiert. Für eine Onlinesite wird die URL unter dem Sitenamen angezeigt. Die Standard-URL hat das folgende Format:


```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Wenn Sie eine Site offline setzen, werden die Site sowie ihre Ordner und Dateien aus dem Hostingort in Oracle Cloud entfernt.

## Siteänderungen veröffentlichen

Um Siteänderungen zu veröffentlichen, müssen Sie der Siteeigentümer sein oder über die Rolle "Manager" verfügen.

Beachten Sie Folgendes, wenn Sie Siteänderungen veröffentlichen:

- Wenn Sie Änderungen an einer Onlinesite veröffentlichen, werden alle festgeschriebenen Änderungen umgehend für alle Benutzer mit Zugriff auf die Site sichtbar.
  - Wenn Sie Änderungen an einer Site veröffentlichen, können Sie alle Assets, die auf den Kanal der Site ausgerichtet sind, oder nur die auf den Siteseiten verwendeten Assets, einschließlich Empfehlungen, veröffentlichen. Beispiel: Wenn Sie alle Assets, die auf den Kanal einer Site ausgerichtet sind, veröffentlichen und die Site eine Liste enthält, die Inhaltselemente referenziert, die nicht direkt Bestandteil der Site sind, werden die referenzierten Assets ebenfalls veröffentlicht.
  - Wenn Sie Änderungen an einer mehrsprachigen Site veröffentlichen, werden nur die Übersetzungen für die in der zugehörigen Lokalisierungs-Policy der Site definierten Sprachen veröffentlicht.
  - Wenn bereits Übersetzungen für Sprachen veröffentlicht wurden, die nicht mehr in der zugehörigen Lokalisierungs-Policy der Site definiert sind, wird der übersetzte Inhalt von der veröffentlichten Site entfernt.
  - Wenn Sie eine Seite von einer mehrsprachigen Site löschen, werden auch die übersetzten Seiten beim Veröffentlichen der Site gelöscht.
1. Um Siteänderungen zu veröffentlichen, wählen Sie die Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste auf **Veröffentlichen**.
  2. Legen Sie fest, ob die Site und alle auf den Veröffentlichungskanal der Site ausgerichteten Assets oder die Site und alle zu den Siteseiten hinzugefügten Assets veröffentlicht werden sollen.
  3. Oracle Content Management prüft, ob alle Sitezeichenfolgen und -assets über die erforderlichen Genehmigungen und Übersetzungen verfügen. Wenn die gemäß der Lokalisierungs-Policy der Site erforderlichen Übersetzungen fehlen, wenn die Assets nicht als übersetzt markiert sind oder wenn ein Asset eine Genehmigung erfordert, aber nicht als genehmigt markiert ist, können Sie die Site nicht veröffentlichen. Blenden Sie Elemente für weitere Details ein. Wenn Probleme vorliegen, beheben Sie diese, und veröffentlichen Sie die Site dann erneut. Wenn alle Elemente gültig sind, klicken Sie auf **Veröffentlichen**. Sie werden zur Bestätigung Ihrer Auswahl aufgefordert.
  4. Wenn die Site noch nicht online ist () , müssen Sie sie online setzen, um sie für Benutzer verfügbar zu machen.

# 13

## Sites sichern

Wenn Sie eine Site veröffentlichen und online zur Verfügung stellen, sollten Sie auch den Zugriff auf die Site kontrollieren.

Wenn Sie eine Site sichern, geben Sie an, welche Benutzergruppen gemäß einer zugewiesenen Rolle auf Ihre veröffentlichte (Online-)Site zugreifen können. Diese Rollen sind für den gesamten Service gültige Rollen, die von einem Administrator der Serviceinstanz zugewiesen werden.

- [Sitesicherheit](#)
- [Sitesicherheit ändern](#)

Wenn Sie Administrator sind, können Sie weitere Aktionen im Zusammenhang mit der Sitesicherheit ausführen. Sie können z.B. die benutzerdefinierte Anmeldung aktivieren, das Teilen von Sites und Themes zulassen, die Erstellung von Sites, Vorlagen und Komponenten einschränken, Governance aktivieren usw. Siehe Site- und Asseteinstellungen konfigurieren in *Oracle Content Management verwalten*.

## Sitesicherheit

Mit den Sicherheitsfunktionen können Sie steuern, wer die veröffentlichte Site (Onlinesite) anzeigen, wer mit den sicheren Inhalten auf der Site interagieren und wer die nicht veröffentlichte Site (Offlinesite) anzeigen und bearbeiten kann.

### Sitesicherheit einrichten

Wenn Sie eine Site veröffentlichen und online zur Verfügung stellen, sollten Sie auch den Zugriff auf die Site kontrollieren. Je nach Konfiguration der Umgebung durch das System und die Siteadministratoren können Sie die Site öffentlich für jeden zur Verfügung stellen, die Site auf registrierte Benutzer beschränken oder die Site auf bestimmte Benutzer beschränken.

Sie müssen Siteeigentümer sein oder die Rolle "Manager" besitzen, um die Sitesicherheit oder andere Einstellungen ändern zu können. Um die Anmeldeanforderung ändern zu können, muss die Site offline sein. Wenn Sie aber nur die angegebenen Benutzer oder Benutzerrollen ändern, kann die Site online sein. Wenn Sie eine Site offline setzen, werden die Site sowie ihre Ordner und Dateien aus dem Hostingort in Oracle Cloud entfernt.

Welche Sicherheitsoptionen verfügbar sind, ist möglicherweise durch die Vorlagen-Policy (bei aktivierter Site-Governance) oder durch die Mandanten-Policy (bei deaktivierter Site-Governance) eingeschränkt. Siehe [Site-Governance](#).

Wenn Sie eine Site sichern, geben Sie an, welche Benutzergruppen gemäß einer zugewiesenen Rolle auf Ihre veröffentlichte (Online-)Site zugreifen können. Diese Rollen sind für den gesamten Service gültige Rollen, die von einem Administrator der Serviceinstanz zugewiesen werden.

- **Cloud-Benutzer:** Authentifizierte Benutzer melden sich mit einem Benutzernamen und Kennwort bei der Serviceinstanz an. Dies umfasst alle authentifizierten Benutzer mit der oder ohne die Rolle **Besucher** oder die Rolle **Benutzer**.

- **Besucher:** Nur Benutzer mit dieser Rolle haben Zugriff auf die Site. Beispiel: Diese Rolle wird Benutzern zugewiesen, die veröffentlichte Sites anzeigen dürfen, jedoch keinen Zugriff auf Ordner und Dateien in dieser Instanz von Oracle Content Management haben sollen.

 **Hinweis:**

Benutzer mit der Rolle **Benutzer** gehören nicht dazu, es sei denn, sie sind Eigentümer der Site oder die Site wurde ausdrücklich mit ihnen geteilt.

- **Servicebenutzer:** Nur Benutzer mit dieser Rolle haben Zugriff auf die Site. Beispiel: Diese Rolle könnte Benutzern erteilt werden, die sowohl veröffentlichte Sites sehen können als auch Zugriff auf Ordner und Dateien in dieser Instanz von Oracle Content Management haben.
- **Bestimmte Benutzer:** Nur Benutzer, die Sie als Mitglied der Site hinzufügen, können die veröffentlichte Site anzeigen.

### Site-Sharing

Mit *Siteteilung* können Sie einzelne Benutzer angeben, die auf Ihre nicht veröffentlichte Site (Offlinesite) zugreifen können, und ihnen Berechtigungen zum Anzeigen, Ändern oder Verwalten der Site erteilen. Sie können eine Site teilen, wenn Sie der Eigentümer sind oder wenn die Site mit Ihnen geteilt und Ihnen die Rolle "Manager" zugewiesen wurde.

 **Hinweis:**

Jede Sharing-Rolle, die Sie einem Benutzer zuweisen, erweitert dessen Sicherheitsrolle. Beispiel: Sie teilen eine Site mit einem Benutzer, der die Rolle **Besucher** hat, und erteilen ihm die Rolle "Beitragender". Der Benutzer kann in diesem Fall die Offlinesite ändern. Andere Benutzer mit der Rolle **Besucher** können lediglich die Onlinesite anzeigen.

- **Leseberechtigter:** Leseberechtigte können die Site im Editor anzeigen, können jedoch keine Änderungen vornehmen.
- **Downloader:** In Bezug auf eine Site gewährt diese Rolle dieselben Berechtigungen wie die Rolle des Leseberechtigten.
- **Beitragender:** Wie Leseberechtigte, diese Mitglieder können die Site jedoch auch bearbeiten, Seiten auf der Site löschen und die Site löschen, wenn diese offline ist.
- **Manager:** Wie Beitragender, Manager können jedoch auch Benutzer hinzufügen und ihnen Rollen zuweisen, Änderungen in einer Onlinesite veröffentlichen und die Site online und offline setzen. Dem Ersteller einer Site (dem Eigentümer) wird automatisch die Managerrolle zugewiesen.

Wenn Sie eine Site erstellen, wird ein Kanal mit demselben Namen erstellt. Um den Kanal mit anderen Benutzern zu teilen, müssen Sie die Site teilen und einer Person mindestens die Rolle eines Beitragenden zuweisen, damit diese Person den Kanal zur Veröffentlichung von Assets verwenden kann. Zur Veröffentlichung einer Site muss ein Benutzer über eine Managerrolle verfügen.

## Komponenten-Sharing

Einige Komponenten bieten Zugriff auf gemeinsam verwendete Ressourcen, wie Ordner, Dateien oder Unterhaltungen. Beim *Komponenten-Sharing* werden Sitesicherheit (wer die veröffentlichte Site anzeigen kann) und Ressourcen-Sharing (wer Ordner, Dateien und Unterhaltungen anzeigen und mit diesen arbeiten kann) berücksichtigt.

Beispiel: Wenn Sie Ihrer Seite eine Dokumentmanagerkomponente hinzufügen, können alle Besucher der Site den Inhalt des Ordners anzeigen. Je nach Rolle und Berechtigungen können sie darüber hinaus den Inhalt des Ordners ergänzen, ändern oder löschen.

Allgemeine Erwägungen:

- Siteautoren können keine Zugriffsberechtigungen für Ordner erteilen, die über ihre eigenen Zugriffsberechtigungen hinausgehen. Beispiel: Wenn der Autor die Zugriffsberechtigung eines Downloaders zu einem Ordner hat, kann er Sitebenutzern keine Berechtigungen eines Beitragenden erteilen.
- Die in der Komponente festgelegten Berechtigungen können die Berechtigungen des Besuchers erhöhen. Beispiel: Wenn der Besucher Leseberechtigungen (oder keine Berechtigungen) für einen Ordner hat, kann die Dokumentmanagerkomponente höhere Berechtigungen erteilen, die sich nach der in der Komponente gewählten Rolle richten. Diese erweiterten Berechtigungen sind nur in der Komponente selbst gültig.
- Wenn ein Sitebesucher Berechtigungen hat, die höher sind als die für die Komponente angegebenen Berechtigungen, setzen seine individuellen Berechtigungen die für die Komponente festgelegten Berechtigungen außer Kraft.
- Für einen Ordner erteilte Berechtigungen gelten auch für die Ordner und Dateien, die in diesem Ordner verschachtelt sind.

Bei öffentlichen Sites:

- Unterhaltungskomponenten werden nur auf sicheren Sites unterstützt.
- Dokumentmanagerkomponenten geben allen Besuchern standardmäßig Downloader-Berechtigungen für den verknüpften Ordner. Sie können die Rolle innerhalb der oben aufgeführten Richtlinien ändern und können die für den Benutzer angezeigten Optionen mit Einstellungen für die Komponente selbst begrenzen.
- Ordnerlisten- und Dateilistenkomponenten erteilen allen Benutzern die Zugriffsberechtigung eines Downloaders. Benutzer können Dateien ungeachtet ihrer Rolle anzeigen und herunterladen.

## URL zu "Sichere Sites"

Wenn Sie eine Site online setzen, wird eine vollständig gerenderte HTML-Version der Site erstellt und in den Hostingort in der Oracle Cloud kopiert. Für eine Onlinesite wird die URL unter dem Sitenamen angezeigt.

Das Format der Standard-URL für ungesicherte Sites ist:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Das Format der Standard-URL für gesicherte Sites ist:

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```

Achten Sie auf das zusätzliche `authsite` in der URL.

## Sitesicherheit ändern

Wenn Sie eine Site veröffentlichen und online zur Verfügung stellen, sollten Sie auch den Zugriff auf die Site kontrollieren. Je nach Konfiguration der Umgebung durch das System und die Siteadministratoren können Sie die Site öffentlich für jeden zur Verfügung stellen, die Site auf registrierte Benutzer beschränken oder die Site auf bestimmte Benutzer beschränken.

Sie müssen Siteeigentümer sein oder die Rolle "Manager" besitzen, um die Sitesicherheit oder andere Einstellungen ändern zu können. Um die Anmeldeanforderung ändern zu können, muss die Site offline sein. Wenn Sie aber nur die angegebenen Benutzer oder Benutzerrollen ändern, kann die Site online sein. Wenn Sie eine Site offline setzen, werden die Site sowie ihre Ordner und Dateien aus dem Hostingort in Oracle Cloud entfernt. Um eine Site offline zu setzen, wählen Sie sie auf der Seite "Sites" aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Offline setzen**. Sie

können auch in der Aktionsleiste auf  klicken. Sie werden zur Bestätigung Ihrer Auswahl aufgefordert.

So ändern Sie die Sitesicherheit:

1. Wählen Sie auf der Seite "Sites" die Site und dann im Kontextmenü die Option **Eigenschaften** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste darauf.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Sitesicherheit**.


Welche Optionen auf dem Register "Sitesicherheit" verfügbar sind, hängt davon ab, wie der Systemadministrator die Sitesicherheitseinstellungen konfiguriert hat und, sofern Site-Governance aktiviert ist, wie der Siteadministrator die Sicherheitseinstellungen in der Vorlage dieser Site konfiguriert hat. Siehe [Erste Schritte mit Sites](#) und [Site-Governance](#).

3. Wenn Sie möchten, dass sich registrierte Benutzer anmelden müssen, um die Onlinesite anzuzeigen, klicken Sie neben "Anmeldung erforderlich" auf **Ja**. Um die Anmeldeanforderung zu entfernen und die Onlinesite öffentlich zugänglich zu machen, klicken Sie neben "Anmeldung erforderlich" auf **Nein**.
4. Wählen Sie, welche Gruppen von registrierten Benutzern auf die Onlinesite zugreifen können. Um einzelne Gruppen auszuwählen, heben Sie zuerst die Auswahl von **Cloud-Benutzer** auf.
  - **Cloud-Benutzer**: Nur authentifizierte Benutzer haben Zugriff auf die Site. Authentifizierte Benutzer melden sich mit einem Benutzernamen und Kennwort bei der Domain an. Dies schließt Benutzer ein, denen die Rolle **Oracle Content Management Cloud-Besucher** oder die Rolle **Oracle Content Management Cloud-Benutzer** zugewiesen ist.
  - **Besucher**: Nur Benutzer mit dieser Rolle haben Zugriff auf die Site. Dies schließt Benutzer mit der Rolle **Oracle Content Management Cloud-Benutzer** aus.
  - **Servicebenutzer**: Nur Benutzer, die sich bei dieser Instanz von Oracle Content Management anmelden können, haben Zugriff auf die Site.
  - **Bestimmte Benutzer**: Geben Sie einzelne Personen an, die Zugriff auf die Site haben sollen. Klicken Sie auf **Mitglieder hinzufügen**. Geben Sie einen Benutzernamen oder einen Teil eines Benutzernamens in das Suchfeld ein. Wählen Sie den Benutzer aus der angezeigten Liste aus, und fügen Sie

weitere Benutzer auf die gleiche Weise hinzu. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Hinzufügen**. Um einen Benutzer zu entfernen, wählen Sie im Menü unter dem Namen des Benutzers die Option **Entfernen**.

5. Klicken Sie auf **Speichern**, um die Änderungen zu speichern und das Fenster zu schließen.

Die Site gibt an, dass sie offline ist und dass eine Anmeldung erforderlich ist.

6. Um die Site online zu setzen, wählen Sie im Kontextmenü die Option **Online setzen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Klicken Sie auf **Bestätigen, um fortzufahren** und danach auf **OK**.

Wenn Sie eine Site online setzen, wird eine vollständig gerenderte HTML-Version der Site erstellt und in den Hostingort in Oracle Cloud kopiert. Für eine Onlinesite wird die URL unter dem Sitenamen angezeigt.

Das Format der Standard-URL für ungesicherte Sites ist:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/site_name
```

Das Format der Standard-URL für gesicherte Sites ist:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

Achten Sie auf das zusätzliche `authsite` in der URL.

Sie können eine Abmelde-URL hinzufügen und sie als einen Link, eine Schaltfläche oder eine Seite implementieren, um sie im Menü anzuzeigen. Siehe [Absätze](#), [Schaltflächen](#) und [Seiten hinzufügen](#).

Die Abmelde-URL hat das folgende Format:

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```



#### Hinweis:

Der Wert für "postlogouturl" muss wie oben gezeigt codiert sein.



# 14

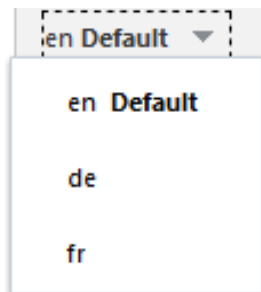
## Mit mehrsprachigen Sites arbeiten

Hier erhalten Sie alle Informationen zu Siteübersetzungen für gezielte, mehrsprachige Erfahrungen.

- [Überblick über mehrsprachige Sites](#)
- [Sites übersetzen](#)
- [Siteübersetzungsjobs verwalten](#)

### Überblick über mehrsprachige Sites

Sie können eine Site in alle in der Lokalisierungs-Policy angegebenen Sprachen übersetzen. Klicken Sie zum Anzeigen der in der Lokalisierungs-Policy der Site angegebenen Sprachen in der Kachel der Site auf den Abwärtspfeil neben der Sprache. Wählen Sie zum Anzeigen einer Vorschau einer lokalisierten Version die gewünschte Sprache aus, und öffnen Sie die Site.



#### Hinweis:

Mit der Starter-Edition von Oracle Content Management können Sie keine mehrsprachigen Sites erstellen. Um sämtliche Funktionen und unbegrenzte Sites verwenden zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

Wenn Sie eine Site zur Übersetzung auswählen, wird eine ZIP-Datei mit den Sitedateien erstellt.

#### Hinweis:

Wenn die Site Assets aus mehreren Repositorys enthält, werden nur die Assets aus dem Standard-Repository in die ZIP-Datei aufgenommen.

Die ZIP-Datei enthält die folgenden Dateien und Ordner:

- Ordner `assets`: Dieser Ordner ist nur vorhanden, wenn Sie die gesamte Site oder nur die ausgerichteten Assets zur Übersetzung auswählen.
  - Ordner `root`
    - \* Eine Datei `<contentItem_ID>.json` für jedes Inhaltselement mit Name, Beschreibung und übersetzbaren Zeichenfolgen aus Feldern im Inhaltselement sowie zusätzlichen Informationen zum Inhaltselement, die nicht bearbeitet werden dürfen.
  - `job.json`: Eine Datei mit einer Beschreibung des Übersetzungsjobs. Diese Datei darf nicht bearbeitet werden.
- Ordner `site`: Dieser Ordner ist nur vorhanden, wenn Sie die gesamte Site oder nur den Siteinhalt zur Übersetzung auswählen.
  - Ordner `root`
    - \* Eine Datei `<page_ID>.json` für jede Seite der Site mit Name, Titel, Beschreibung, Schlüsselwörtern, Header, Footer und übersetzbaren Zeichenfolgen aus Komponenten auf der Seite sowie zusätzlichen Informationen zur Seite, die nicht bearbeitet werden dürfen. Wenn Sie benutzerdefinierte Komponenten verwenden, wurden diese möglicherweise mit übersetzbaren Zeichenfolgen konfiguriert. Siehe [Übersetzbare Komponenten für mehrsprachige Sites entwickeln](#).
    - \* `siteinfo.json` mit Beschreibung, Schlüsselwörtern, Header und Footer.
    - \* `structure.json` mit Navigation und Sitestruktur.
  - `job.json`: Eine Datei mit einer Beschreibung des Übersetzungsjobs. Diese Datei darf nicht bearbeitet werden.

## Sites übersetzen

Wenn Sie Assets auf einer Seite einer übersetzten Site verwenden (entweder direkt oder in einer Inhaltsliste) und diese Assets übersetzt haben, werden diese Assets in der gleichen Sprache wie die Site angezeigt. Sie können Inhaltselemente auch getrennt von einer Site übersetzen. Siehe [Inhaltselemente lokalisieren](#).

Beim Übersetzen einer Site, die Assets aus mehreren Repositories enthält, werden nur Assets aus dem Standard-Repository in die Übersetzung aufgenommen

### Hinweis:

In der Starter-Edition von Oracle Content Management können Sie nicht mit Übersetzungen arbeiten. Um sämtliche Features und unbegrenzte Sites nutzen zu können, führen Sie ein Upgrade auf die Premium-Edition von Oracle Content Management durch.

## Übersetzungsjob erstellen

Wenn Sie ein Übersetzungspackage zur manuellen Übersetzung exportieren oder einen Übersetzungs-Connector verwenden, müssen Sie einen Übersetzungsjob erstellen.

1. Wählen Sie die zu übersetzende Site aus, und klicken Sie auf **Übersetzen**.  
Möglicherweise müssen Sie auf **Mehr** klicken, um die Option **Übersetzen** anzuzeigen.
2. Geben Sie Informationen für die zu exportierenden Sitedateien (den Übersetzungsjob) ein, und klicken Sie auf **Erstellen**:
  - Geben Sie einen Namen für den Übersetzungsjob ein.
  - Wählen Sie die Zielsprachen aus, in die diese Site übersetzt werden soll.
  - Wählen Sie aus, ob Sie die vollständige Site - Siteinhalt (Seiten, Struktur und Siteinformationen) und ausgerichtete Assets - nur den Siteinhalt oder nur die ausgerichteten Assets exportieren möchten.
  - Wählen Sie einen Übersetzungs-Connector aus, oder exportieren Sie ein Übersetzungspackage zur manuellen Übersetzung.
  - Klicken Sie abschließend auf **Erstellen**.

Nach Abschluss des Übersetzungsjobs wird das übersetzte Package importiert in Oracle Content Management.

## Ausgangssprachdateien manuell übersetzen

Wenn Sie Inhalt manuell übersetzen, müssen Sie nach Abschluss des Übersetzungsjobs die ZIP-Datei der Sitedateien herunterladen.

1. Klicken Sie im Banner auf **Übersetzungsjobs**, wählen Sie den gewünschten Übersetzungsjob aus, und klicken Sie auf **Herunterladen**.
2. Erstellen Sie für jede Sprache, die Sie als Zielsprache ausgewählt haben, in der ZIP-Datei einen Ordner auf der Ebene des Ordners `root`. Beispiel: `de`, `es` und `fr`. Sie können auch nur einen Teil der ausgewählten Sprachen übersetzen. Beispiel: Sie können das Asset jetzt ins Deutsche übersetzen (`de`) und dann zu einem späteren Zeitpunkt ins Spanische (`es`) und Französische (`fr`).
3. Kopieren Sie *alle* `.json`-Dateien aus dem Ordner `root` in die einzelnen Sprachordner.
4. Übersetzen Sie die Zeichenfolgen in allen `.json`-Dateien in die entsprechenden Sprachen. Löschen Sie keine Zeichenfolgen aus den JSON-Dateien, und benennen Sie die Dateien nicht um.
5. Komprimieren Sie die Ordner `assets` (wenn der Übersetzungsjob Assets enthält) und `site` (wenn der Übersetzungsjob Siteinhalt enthält) mit `job.json`, `root` und allen Sprachordnern mit den übersetzten Dateien.

## Manuell übersetztes Package importieren

Unabhängig davon, ob die Übersetzung manuell oder automatisch durchgeführt wurde, müssen Sie das fertiggestellte Übersetzungspackage importieren.

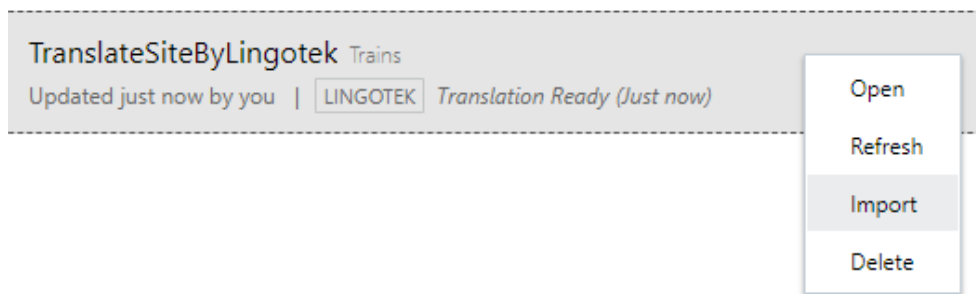
1. Klicken Sie auf der Seite **Übersetzungsjobs** auf **Importieren**.
2. Klicken Sie auf **Hochladen**, wählen Sie die ZIP-Datei der übersetzten Sitedateien aus, und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Klicken Sie nach Abschluss des Uploads auf **OK**.

4. Oracle Content Management prüft, ob die in dem Job definierten Übersetzungen in der ZIP-Datei verfügbar sind. Wenn Sie sehen möchten, welche Seiten und Assets in dem Übersetzungsjob enthalten sind, klicken Sie auf den Link im Dialogfeld.
5. Wenn Sie die Übersetzungen importieren möchten, klicken Sie auf **Importieren**. Der Status des Importvorgangs wird oberhalb des Banners angezeigt. Die Details des Jobs können Sie anzeigen, indem Sie auf **Details** klicken.

### Übersetztes Package von einem Übersetzungs-Connector importieren

Unabhängig davon, ob die Übersetzung manuell oder automatisch durchgeführt wurde, müssen Sie das fertiggestellte Übersetzungspackage importieren.

1. Klicken Sie auf **•••**, und wählen Sie **Übersetzungsjobs** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den fertiggestellten Übersetzungsjob, und wählen Sie **Importieren** aus.



3. Oracle Content Management validiert die im Job definierten Übersetzungen. Wenn Sie sehen möchten, welche Seiten und Assets in dem Übersetzungsjob enthalten sind, klicken Sie auf den Link im Dialogfeld.
4. Wenn Sie die Übersetzungen importieren möchten, klicken Sie auf **Importieren**. Der Status des Importvorgangs wird oberhalb des Banners angezeigt. Die Details des Jobs können Sie anzeigen, indem Sie auf **Details** klicken.

Wenn Sie die Übersetzungen importiert haben, müssen Sie die Site veröffentlichen und sicherstellen, dass sie online ist, damit die Übersetzungen auf der Site verfügbar sind.

Wenn der Übersetzungsservice die Übersetzungen ändert, nachdem Sie das Übersetzungspackage importiert haben, können Sie die Übersetzungen aktualisieren, indem Sie auf **Aktualisieren** klicken.





Wenn Sie die Site nach dem Übersetzen ändern, müssen Sie auch alle neuen oder bearbeiteten Zeichenfolgen übersetzen. Wenn Sie eine Site in Sitebuilder bearbeiten, wird die Standardsprachversion der Site bearbeitet. Alle Änderungen an der Sitestruktur, wie hinzugefügte Komponenten oder neu angeordnete Seiten, werden in den lokalisierten Versionen der Site repliziert. Anschließend können Sie einen neuen Übersetzungsjob erstellen, um die aktualisierten Zeichenfolgen zu übersetzen.

## Siteübersetzungsjobs verwalten

Wenn Sie eine Site zur Übersetzung auswählen, wird ein *Übersetzungsjob* erstellt. Sie können die Dateien dann zur Übersetzung herunterladen, sie übersetzen und die übersetzten Dateien anschließend importieren.

Informationen zum Erstellen eines Übersetzungsjobs finden Sie unter [Sites übersetzen](#).

Auf der Seite "Übersetzungsjobs" sind alle Übersetzungsjobs mit ihrem jeweiligen Status aufgeführt:

-  (Bereit): Die ZIP-Datei der Sitedateien steht zum Herunterladen bereit.
-  (Wird ausgeführt): Die ZIP-Datei wurde heruntergeladen. Der Status "Wird ausgeführt" wird beibehalten, bis alle Übersetzungen für alle Zielsprachen erfolgreich importiert wurden.
-  (Abgeschlossen): Die Übersetzungen für alle Zielsprachen für diesen Job wurden erfolgreich importiert.
-  (Nicht erfolgreich): Der Übersetzungsjob war nicht erfolgreich. Oberhalb des Banners wurde in einer Fehlermeldung erläutert, warum der Job nicht erfolgreich war. Wenn Sie die Meldung erneut anzeigen möchten, können Sie den Übersetzungsjob **erneut weiterleiten**. Beheben Sie das Problem, und klicken Sie für den Job auf **Erneut weiterleiten**.

Sie können folgende Aktionen ausführen:

- Öffnen Sie einen Übersetzungsjob, um dessen Details anzuzeigen. Die Details umfassen die Ausgangssprache und alle ausgewählten Zielsprachen sowie den Status der jeweiligen Übersetzungen.
- Um die ZIP-Datei der Sitedateien herunterzuladen, wählen Sie den entsprechenden Job aus, und klicken Sie auf **Herunterladen**.
- Um einen Job zu löschen, wählen Sie ihn aus und klicken Sie auf **Löschen**.
- Um Übersetzungen zu importieren, klicken Sie auf **Importieren** und dann auf **Hochladen**. Wählen Sie die ZIP-Datei der übersetzten Sitedateien aus, und klicken Sie auf **OK**.  
Oracle Content Management prüft, ob alle in dem Job definierten Übersetzungen in der ZIP-Datei verfügbar sind. Wenn Sie sehen möchten, welche Sitedateien und Assets in dem Übersetzungsjob enthalten sind, klicken Sie auf den Link im Dialogfeld. Wenn Sie die Übersetzungen importieren möchten, klicken Sie auf **Importieren**.

## Gebietsschemas für die Übersetzung

Wenn Sie ein Element zur Übersetzung weiterleiten, wird die Zielsprache mit einem Code identifiziert. So weiß der Sprachserviceprovider, in welche Sprache das Element übersetzt werden soll. Beispiel: **fr** steht für Französisch und **de** für Deutsch.

Diese Codes können um regionale Dialekte erweitert werden. Beispiel: **de-LI** ist der Code für Deutsch in Liechtenstein und **de-LU** der Code für Deutsch in Luxemburg. Wenn der Sprachserviceprovider einen regionalen Dialektcode allerdings nicht unterstützt, wird der Code auf die zwei Zeichen der Basissprache abgekürzt. Beispiel: Bei **de-LI** und **de-LU** wird der Code auf **de** abgekürzt.

Wenn der Sprachserviceprovider einen regionalen Dialekt, aber nicht alle unterstützt, kann er den Code durch einen anderen ersetzen. Beispiel: **ms-BN** ist der Code für Malaiisch in Brunei. Wenn der Sprachserviceprovider diesen Dialekt aber nicht unterstützt, kann er zu einem unterstützten Dialekt wechseln, wie **ms-MY** (der Code für Malaiisch in Malaysia). Wenn der Sprachserviceprovider nicht zwischen Dialekten unterscheidet (z.B. **en-BZ** für

Englisch in Belize und **en-JM** für Englisch in Jamaika) kürzt er den Code auf die Basissprache ab (in diesem Fall **en** für Englisch).

## Benutzerdefinierte Gebietsschemas für die Übersetzung

Ein Entwickler kann benutzerdefinierte Gebietsschemas je nach den Anforderungen der Organisation erstellen. Benutzerdefinierte Gebietsschemacodes enthalten die Basissprache, eventuelle regionale Dialektcodes, ein **x** zur Kennzeichnung als benutzerdefiniertes Gebietsschema und jede andere Anpassung, die zur Identifizierung erforderlich ist. Beispiel für ein benutzerdefiniertes Gebietsschema für Englisch: **en-JM-x-custom**.

Da ein benutzerdefiniertes Gebietsschema für Ihre Organisation eindeutig ist, werden benutzerdefinierte Gebietsschemacodes beim Weiterleiten zur Übersetzung auf die Basissprache und den regionalen Dialekt abgekürzt, wenn dieser vom Sprachserviceprovider unterstützt wird. Im obigen Beispiel wird **en-JM-x-custom** auf **en-JM** abgekürzt, und der für die Anpassung spezifische Codeteil wird entfernt. Wenn der Sprachserviceprovider den regionalen Dialektcode für Jamaika (JM) nicht unterstützt, kann der Code auf nur die Basissprache abgekürzt werden: **en**.

## Gebietsschemaalias für URL-Umleitung festlegen


Sie können für Gebietsschemas ganz leicht einen Alias festlegen, der in einer Site-URL zur Laufzeit und in der Laufzeitvorschau verwendet wird. Dies ist vor allem nützlich, wenn Ihre Organisation benutzerdefinierte Gebietsschemas verwendet, die lang sein und einer URL Komplexität hinzufügen können.

Beispiel: Sie haben das benutzerdefinierte Gebietsschema **en-GB-x-cornish** definiert, das in der URL folgendermaßen aussieht:

```
https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html
```

Durch Hinzufügen eines Alias ist eine Umleitung auf eine einfachere URL möglich:


```
https://example.com/site/mysite/en/home.html
```

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und anschließend auf **Gebietsschemas**.

Eine Liste aller in Ihrer Site verwendeten Gebietsschemas wird neben den entsprechenden Feldern "URL-Alias" angezeigt.

The screenshot shows the 'Site Locales' configuration page. The left sidebar contains 'Settings' with options for SEO, Site, Redirects, Analytics, Properties, and Locales. The main content area is titled 'Site Locales' and includes a descriptive paragraph: 'Provide aliases for each locale specified in the Site's localization policy. When the alias is used in the language segment of the URL to a site page, the page will render in the corresponding locale.' Below this is a table with two columns: 'Site Locale' and 'URL Alias'. The table contains the following entries:

Site Locale	URL Alias
de-DE	de
en-CA	ca
en-GB	uk
en-GB-x-cornish	en
en-US	en-US
es-ES	es-ES
fr-FR	fr-FR
it-IT	it-IT
zh-CN	zh-CN

3. Geben Sie neben jedem Sitegebietschema, für das Sie einen Alias festlegen möchten, einen Alias ein, und klicken Sie auf **Schließen** und dann **Speichern**.
4. Um eine Vorschau des in der URL zur Laufzeit verwendeten Alias anzuzeigen, klicken Sie auf .
5. Wenn Sie das Update veröffentlichen, werden die Änderungen ebenfalls veröffentlicht und verwendet.

# 15

## Siteumleitungen oder URL-Zuordnung verwenden

Wenn Sie eine Website neu strukturieren oder verschieben, können Sie Benutzeranforderungen von alten URLs zu den aktuellen URLs umleiten. Durch die Angabe von 30x-Umleitungen für URLs können Lesezeichen oder veröffentlichte Links auf neu gestalteten Sites beibehalten werden.

Seiten mit einem hohen Reputationsrang in Suchmaschinen könnten zu anderen URLs verschoben werden, wenn Sie von anderen Infrastrukturtechnologien zu von Oracle Content Management gehosteten Sites wechseln. Durch Umleitungen können Sie die URL-Struktur einer Site neu organisieren und dabei den Suchmaschinenrang beibehalten.

- [Umleitungen planen](#)
- [Siteumleitungen hinzufügen](#)
- [Umleitungsregeln in einer JSON-Datei angeben](#)
- [Umleitungsregeldatei in eine Site hochladen](#)
- [Site-URL zuordnen](#)

### Umleitungen planen

Sie können Umleitungen angeben, die HTTP-30x-Antworten für gekennzeichnete URLs senden. Wenn eine Anforderung mit keiner der genannten Umleitungen übereinstimmt, wird die URL regulär verarbeitet, und die Seite wird normal zurückgegeben.

Sie können eine JSON-Datei mit Umleitungen erstellen und auf den Server hochladen. Der Server verwendet die JSON-Datei dann bei der Verarbeitung eingehender Anforderungs-URLs.

Sie können eingehende URLs mit zwei Arten von Umleitungsregeln an neue Speicherorte umleiten:

- [Einfacher Zeichenfolgenvergleich](#)
- [Vereinfachter Platzhalterabgleich](#)

### Einfacher Zeichenfolgenvergleich

Für das einfache Vergleichen und Ersetzen von Zeichenfolgen können Sie explizite URLs angeben und dann jede URL durch die direkte Zuordnung zu einer Ziel-URL umleiten.

Die folgende Tabelle enthält einige Beispiele für den Zeichenfolgenvergleich.

Quell-URL	Ziel-URL
/index.html	/home.htm
/products/widget	/items/knickknack



Quell-URL	Ziel-URL
/index?page=widgets	/items/widgets

Zeichenfolgenvergleiche sind leicht verständlich und lassen sich einfach testen. Die Regeln werden schnell mit einfachen Zeichenfolgenvergleichen und Zuordnungs-Lookups ausgewertet.

Sie haben aber wenig Flexibilität im Hinblick auf URL-Abfrageparameter. Diese müssen nämlich genau übereinstimmen. Zusätzliche URL-Parameter oder Parameter in einer anderen Reihenfolge führen dazu, dass eine Regel nicht erfüllt wird.

## Vereinfachter Platzhalterabgleich

Über den vereinfachten Platzhalterabgleich kann eine Regel viele URLs abgleichen und gleichzeitig den erforderlichen Backtracking-Aufwand für reguläre Ausdrücke zum Abrufen eines Ergebnisses begrenzen.

Da reguläre Ausdrücke kompliziert sein können und mangelhaft erstellte Ausdrücke eine unbestimmte Zeit lang ausgewertet werden können (ReDoS), ermöglicht ein zweiter Regeltyp ein vereinfachtes Abgleichsverfahren. Dabei werden mit einem Platzhalterzeichen ("\*") Null (0) oder mehr Zeichen in der eingehenden URL abgeglichen. Außerdem wird das Schlüsselwort "wildcard" mit einem Indexwert verglichen, um eingehende Teile der URL in die umgeleitete URL zu kopieren.

Die folgende Tabelle enthält einige Beispiele für den vereinfachten Platzhalterabgleich.

Quell-URL	Ziel-URL
/old/*	/new/<\$wildcard(1)\$>
/dispatch.asp?page=* & facet=Lang*	/page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$>

Der vereinfachte Platzhalterabgleich macht den URL-Abgleich leistungsstärker als ein einfacher Zeichenfolgenvergleich, allerdings ohne unbegrenzte Verarbeitung regulärer Ausdrücke. Die Syntax ist einfach, und Sie können den Musterabgleich für eine URL verwenden, um zahlreiche URLs mit einem Muster abzudecken.

Da Platzhalterregeln auf regulären Ausdrücken basieren, ist deren Auswertung etwas langsamer als der einfache Zeichenfolgenvergleich. Bei besonders vielen Regeln kann die allgemeine Performance bei der Seitenbereitstellung beeinträchtigt werden.



## Siteumleitungen hinzufügen

Wenn sich die Site-URL ändert, wird durch eine Umleitung eine URL (Quelle) an eine andere URL (Ziel) weitergeleitet. Auf diese Weise werden Lesezeichen von Benutzern und Suchmaschinen-Rangfolgen beibehalten.

Zwei Umleitungstypen können verwendet werden:

- Dauerhafte Umleitung mit einem HTTP-Serviceantwortcode 301
- Vorübergehende Umleitung mit einem HTTP-Serviceantwortcode 302

So laden Sie eine `redirect.json`-Datei hoch:

1. Öffnen Sie eine Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie in der Randleiste auf  und dann auf  **Umleitungen**.
3. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zur gewünschten Datei, und wählen Sie sie aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
4. Wenn Sie das Update veröffentlichen, werden die Änderungen ebenfalls veröffentlicht und verwendet.

## Umleitungsregeln in einer JSON-Datei angeben

Sie können Umleitungsregeln für URLs in einer JSON-Datei angeben.

Geben Sie Umleitungsregeln für URLs im folgenden Format in einer JSON-Datei an.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

Die äußere umschließende Struktur in der JSON-Datei ist ein Array. Das Array enthält Regelinstanzen.

Die "string"-Regeln werden zuerst ausgewertet, gefolgt von den "wildcard"-Regeln in der jeweiligen Reihenfolge. Wenn eine der Regeln erfüllt wird, werden die nachfolgenden Regeln nicht ausgewertet, und die entsprechende Umleitung wird generiert.

Jede Regel weist die folgenden Eigenschaften auf:

- Die "comment"-Eigenschaft ist eine optionale Zeichenfolge, die sich nicht auf die Auswertung der Regeln auswirkt. Sie enthält Notizen oder Kommentare.
- Die "expression"-Eigenschaft ist eine erforderliche Zeichenfolge, die für den Vergleich mit der eingehenden zur Site relativen URL herangezogen wird. In einer Platzhalterregel entspricht das Sternchentoken (\*) Null oder mehr Zeichen.
- Die "location"-Eigenschaft ist eine erforderliche Zeichenfolge, die den Speicherort oder das Ziel der Umleitung angibt. Die Umleitung kann eine vollständige oder relative URL sein.
- Die "code"-Eigenschaft ist eine optionale Ganzzahl, die den HTTP-Antwortcode angibt, der beim Ausgeben der Umleitung verwendet werden soll. Der Wert muss eine der folgenden Ganzzahlen sein:

- 301: Gibt an, dass die Ressource endgültig verschoben wurde. Das ist der Standardwert, wenn die "code"-Eigenschaft weggelassen wird.
- 302: Gibt an, dass die Ressource vorübergehend verschoben wurde.
- Die "type"-Eigenschaft ist eine optionale Zeichenfolge, die den Typ einer Umleitungsregel angibt. Der Wert muss eine der folgenden Zeichenfolgen sein:
  - "string" gibt eine schnellere Regel an, deren Ausdruck die ganze Eingabe-URL genau abgleicht.
  - "wildcard" gibt eine Platzhalterregel an, die mehrere URLs abgleichen kann. Das ist der Standardwert, wenn die Eigenschaft weggelassen wird.

### Speicherorttoken

Mit Speicherorttoken können Sie einen Umleitungsort erstellen. Jedes der folgenden Speicherorttoken kann zur Angabe einer Umleitung verwendet werden:

- <\$urlPath\$>: Der Pfadteil der übereinstimmenden URL.
- <\$urlQueryString\$>: Die gesamte URL-Abfragezeichenfolge von der übereinstimmenden URL.
- <\$urlQueryStringExcept(name1,name2)\$>: Die gesamte URL-Abfragezeichenfolge von der übereinstimmenden URL ohne die genannten Parameter.
- <\$wildcard(N)\$>: Der 1-basierte Index des Abgleichsplatzhalters in der übereinstimmenden URL. (Das entspricht \1..\9 in regulären Ausdrücken.)
- <\$name\$>: Der Wert des angegebenen Abfragezeichenfolgenparameters. Beispiel: Sie verwenden die Abfragezeichenfolge `msmith: ?page=42` in der Eingabe. Dann können Sie <\$page\$> im Speicherort verwenden, um '42' dort abzulegen.

### Einschränkungen

Die folgenden Einschränkungen gelten für die Datei `redirects.json` als Ganzes und die darin enthaltenen Regeln:

- Oracle Content Management akzeptiert Dateien mit einer maximalen Gesamtgröße von 250 KB.
- Die Datei `redirects.json` darf maximal 1.000 Regeln enthalten.
- Die maximale "expression"-Länge für eine Regel beträgt 1.000 Zeichen.
- Die maximale "location"-Länge für eine Regel beträgt 2.000 Zeichen.
- In einem Platzhalterregelausdruck sind maximal 10 '\*'-Token zulässig.

### Beispiel für Zeichenfolgenvergleich

Regel:

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
  "location": "/new/<$id$>.htm"
}
```

Die folgende URL entspricht der Regel:

```
/old/page.jsp?id=material&type=glass
```

- Ergebnisspeicherort: `/new/material.htm`
- Die gesamte URL, einschließlich Abfragezeichenfolge, stimmt überein.
- Obwohl `<$id$>` im Speicherort verwendet wird, ist das bei diesem Beispiel nicht erforderlich, da nur eine mögliche Abfragezeichenfolge übereinstimmen kann. Der Speicherort hätte auch als `/new/material.htm` angegeben werden können.

Die folgenden URLs entsprechen nicht der Regel:

- `/old/page.jsp`  
(Der Regelausdruck gibt eine Abfragezeichenfolge an, die übereinstimmen muss.)
- `/old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2`  
(Das zusätzliche `&index=2` in der Kandidaten-URL stimmt nicht genau mit dem Regelausdruck überein.)
- `/old/page.jsp?type=glass&id=material`  
(Die Reihenfolge der Abfragezeichenfolgenparameter muss in einer "string"-Regel übereinstimmen.)

### Beispiel für Platzhalterabgleich

Regel:

```
{
  "type": "wildcard",
  "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
  "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Die folgenden URLs entsprechen der Regel:

- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs`
  - Ergebnisspeicherort: `/new/XT1045/specs.html`
  - Da der Pfadteil der URL übereinstimmt, wird auch die Abfragezeichenfolge auf Übereinstimmung geprüft.
  - Die Parameter in diesem Beispiel entsprechen der Reihenfolge der Parameter im Regelausdruck. Das ist aber nicht erforderlich.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045`
  - Ergebnisspeicherort: `/new/XT1045/specs.html`
  - Der Pfadteil der URL entspricht dem Regelausdruck vor dem Fragezeichen (?). Daher werden die Parameter ebenfalls auf Übereinstimmung geprüft.
  - Obwohl die Parameter in einer anderen Reihenfolge im Regelausdruck aufgelistet sind, werden sie einzeln abgeglichen.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing`

- Ergebnisspeicherort: `/new/XT1045/specs.html`
- Da der Pfadteil der URL übereinstimmt, wird auch die Abfragezeichenfolge auf Übereinstimmung geprüft.
- Die Kandidaten-URL weist den zusätzlichen Parameter `&unrelated=thing` auf. Da aber die angegebenen Abfrageparameter im Regelausdruck übereinstimmen, gilt die Regel als erfüllt.
- Der Parameter `unrelated` wäre als Token im Speicherort verfügbar (`<$unrelated$>`) und würde den Wert `thing` aufweisen, auch wenn er nicht zum Regelabgleich beiträgt.

Die folgenden URLs entsprechen nicht der Regel:

- `/old/pages/info.jsp`  
(Der Pfadteil der URL stimmt nicht mit dem Pfadteil des Regelausdrucks überein.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp`  
(Der Pfadteil der URL stimmt mit dem Pfadteil des Regelausdrucks überein, aber die Abfrageparameter im Regelausdruck stimmen nicht überein.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular`  
(Der Pfadteil der URL stimmt mit dem Pfadteil des Regelausdrucks überein, aber nicht alle Abfrageparameter im Regelausdruck stimmen überein.)

### Tokenarray definieren

Sie können auch ein Array mit Tokendefinitionen in der Datei `redirects.json` erstellen, um Umleitungen, die mehrere Vanity-URLs unterstützen, zu erleichtern. So können Sie Anforderungen korrekt entsprechend den Merkmalen der eingehenden URL umleiten.

Definieren Sie Token in Umleitungsregeln für URLs mit dem folgenden Format in der Datei `redirects.json`.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "example.com"
      "value": ""
    },
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expresion": "*.com"
      "value": "/site/Starter-Site"
    },
    {
      "token": "gotoRedirect",
      "type": "pathmatch",
      "expresion": "**oracle*"
      "value": "https://www.oracle.com"
      "flags": "caseinsensitive"
    }
  ]
}
```

```

    },
  ]
}

```

Die tokenDefinitions haben folgende Eigenschaften:

- "token": Der Name des zu definierenden Tokens.
- "type": Einer der folgenden Typen:
  - "hostmatch" zum Abgleich des Hostwertes der eingehenden URL.
  - "pathmatch" zum Abgleich des Pfadnamenswertes der eingehenden URL.
  - "querymatch" zum Abgleich des Abfragewertes der eingehenden URL.
- "expression": Der Ausdruck für den Abgleich. Platzhalterzeichen werden unterstützt.
- "value": Der für das Token zu verwendende Wert.
- "flags": Beim Ausdrucksabgleich wird standardmäßig nicht die Groß-/Kleinschreibung beachtet, es sei denn, der flags-Wert ist auf caseinsensitive gesetzt

Das tokenDefinitions-Array wird beim Berechnen des Wertes eines Tokens der jeweiligen Reihenfolge nach aufgezählt. Die erste übereinstimmende Definition wird verwendet. Wenn keine Tokendefinitionen übereinstimmen, wird stattdessen eine leere Zeichenfolge verwendet. Platzieren Sie für schnellere Performance häufig verwendete Token oben in der tokenDefinitions-Liste.

Die tokenDefinitions weisen folgende Constraints auf:

- Sie können bis zu 250 Tokendefinitionen erstellen.
- Der token-Name muss weniger als 100 Zeichen enthalten.
- Der expression-Wert kann bis zu 10 Platzhalter umfassen.
- Der expression-Wert muss weniger als 1000 Zeichen enthalten.
- Der value-Wert muss weniger als 1000 Zeichen enthalten.

### Beispiel

Beispiel: Sie verwenden die folgende redirects.json-Datei:

```

{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ]
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "pathPrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "vanity.com"
      "value": "/fashion"
    }
  ]
}

```

```

    },
  ]
}

```

In diesem Fall weist die `location`-Eigenschaft der Regel ein `<$pathPrefix$>`-Token auf. Das `pathPrefix`-Token ist im Abschnitt `tokenDefinitions` definiert. Wenn die eingehende URL "vanity.com" entspricht, wird der `pathPrefix`-Wert auf `/fashion` gesetzt. Dieser Wert wird in der `location`-Antwort verwendet und ergibt somit `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Angenommen, die erste Vanity-Domain-URL lautet `http://example.com/legacy-privacy-policy.html`. Diese würde mit der ersten und einzigen Umleitungsregel übereinstimmen.

Der deklarierte `location`-Wert für diese Regel lautet `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. In diesem Fall muss das `<$pathPrefix$>`-Token ausgewertet werden. Dazu wird das `tokenDefinitions`-Array aufgezählt und nach einer Übereinstimmung gesucht.

Die erste Tokendefinition wird geprüft. Das zugehörige `token` ist das gewünschte Token und wird daher weiter ausgewertet. Der Ausdruck `vanity.com` stimmt nicht mit dem Teil `example.com` der eingehenden URL überein. Daher erfüllt diese Definition nicht die Anforderungen, und die Aufzählung wird fortgesetzt.

In diesem Beispiel gibt es keine weiteren Tokendefinitionen. Daher wird die leere Zeichenfolge als Wert des `<$pathPrefix$>`-Tokens verwendet. Der endgültige `location`-Wert, der für diese Umleitung zurückgegeben wird, lautet `/about/new-privacy-policy.html`.

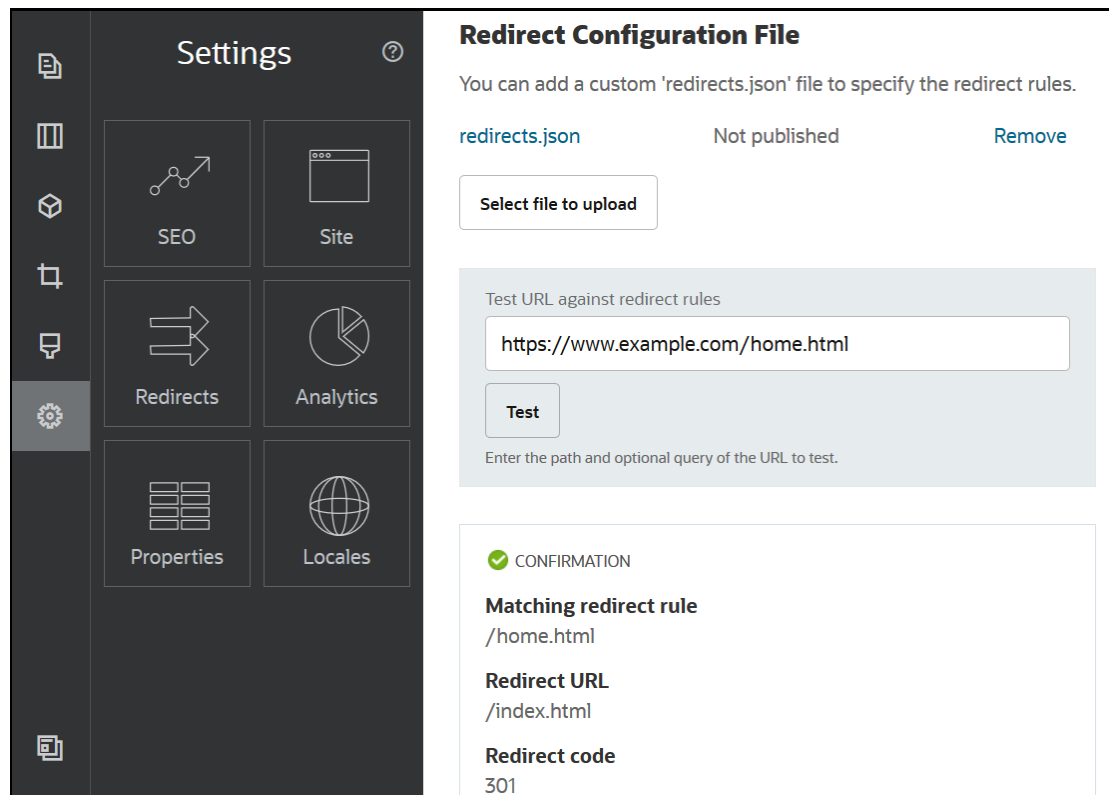
Angenommen, die zweite Vanity-Domain-URL lautet `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html`. Wie bei der ersten URL lautet der deklarierte `location`-Wert für diese Regel `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. In diesem Fall muss das `<$pathPrefix$>`-Token ausgewertet werden. Dazu wird das `tokenDefinitions`-Array aufgezählt und nach einer Übereinstimmung gesucht.

Die erste Tokendefinition wird geprüft. Auch hier ist das zugehörige `token` das gewünschte Token, das daher weiter ausgewertet wird. Der Ausdruck `vanity.com` stimmt mit dem Teil `vanity.com` der eingehenden URL überein. Daher erfüllt diese Definition die Anforderungen, und der Wert `/fashion` wird als Tokenwert verwendet.

Da eine Übereinstimmung für das Token gefunden wurde, wird die Aufzählung der Tokendefinitionen im Array gestoppt, und als endgültiger `location`-Wert wird `/fashion/about/new-privacy-policy.html` berechnet.

### Siteumleitungen testen



Sie können Siteumleitungen beim Bearbeiten einer Site testen, indem Sie den Bereich **Einstellungen** öffnen und auf **Umleitungen** klicken. Geben Sie die zu testende URL ein, und klicken Sie auf **Testen**.



## Umleitungsregeldatei in eine Site hochladen

Sie können Umleitungsregeln in eine Site in Oracle Content Management hochladen.

So laden Sie eine `redirect.json`-Datei in eine Site hoch:

1. Öffnen Sie die Site zur Bearbeitung.
2. Klicken Sie auf  in der Randleiste, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**, navigieren Sie zur gewünschten Datei, und wählen Sie sie aus. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
4. Wenn Sie das Update veröffentlichen, werden die Änderungen ebenfalls veröffentlicht und verwendet.

## Site-URL zuordnen

Nachdem eine Site mit Oracle Content Management erstellt und veröffentlicht wurde, können Sie das DNS (Domain Name System) konfigurieren, damit auf diese Site mit einem registrierten Domainnamen zugegriffen werden kann, wie `www.mysite.com`

DNS (Domain Name System) gibt an, wo jemand Ihre Webseiten finden kann, indem Sie Ihren Domainnamen dem Standort dieser Site oder einem kanonischen Namen (CNAME) zuordnen.

Zur Zuordnung Ihres Domainnamens benötigen Sie Folgendes:

- Die URL der Oracle Content Management-Instanz. Sie hat in der Regel das folgende Format:



`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`

- Der Domainname, wie von der Registrierungsstelle des Domainnamens registriert. Beispiel: `www.example.com`. Es könnte auch eine Subdomain sein, wie `www.example.com/subdomain`.
- Ein Account mit einem Content Delivery Network-(CDN-)Provider, wie Akamai. Oracle Content Management stellt eine Integration mit Akamai bereit. Wenden Sie sich an Oracle Support, um Akamai für Ihre Instanz zu konfigurieren.

Wenn Sie Ihr eigenes CDN statt dem von Oracle Content Management bereitgestellten CDN von Akamai verwenden möchten, führen Sie die nachfolgenden Schritte aus.

Unterschiedliche Domainname-System-Provider haben unterschiedliche Webschnittstellen und unterschiedliche Schritte zur Aktualisierung eines CNAME-Datensatzes. In den folgenden Schritten werden die erforderlichen Informationen und die allgemeinen Schritte angegeben, die Sie ausführen müssen.

So ordnen Sie die Site-URL einem Domainnamen zu:

1. Fordern Sie ein SSL-(Secure Sockets Layer-)Zertifikat von Ihrem Content Delivery Network-Provider für die Domain an. Beispiel: `https://www.example.com`.
2. Konfigurieren Sie das Content Delivery Network so, dass:
  - a. das Content Delivery Network alle eingehenden Anforderungen an die Domain akzeptiert und sie mit einem sicheren Protokoll (HTTPS) weiterleitet.
  - b. der Ursprung von Oracle Content Management aus auf die Domain zeigt:

`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`

3. Ändern Sie die DNS-Serverzonendatei so, dass sie den Domainnamen dem Edge-Server zuordnet, der von dem Content Delivery Network-Provider angegeben wird:

`domain CNAME CDN Server`

4. Warten Sie, bis das Update propagiert ist. Je nach DNS-Service kann dies zwischen 2 und 48 Stunden dauern.

Nachdem die Änderung propagiert wurde, können Sie mit Ihrem Domainnamen auf die Site zugreifen. Beispiel:

`https://www.mysite.com/site_name`

Standardmäßig ist der Endpunkt für die Oracle Cloud-REST-API für Inhaltsmanagement verfügbar, wenn Sie die für die Site bereitgestellte Standard-URL verwenden. Beispiel: Ordner- und Dateilistenkomponenten verwenden die REST-API zur Ausführung von Ordner- und Dateivorgängen. Wenn Sie eine benutzerdefinierte URL verwenden, prüfen Sie, ob Sie mit Ihrem Domainnamen Zugriff auf den Endpunkt haben. Beispiel:

`https://www.mysite.com/documents`

# Siteperformance verbessern

Sie können die Performance der Inhaltsübermittlung und des Renderings im Browser anhand des Browsercaches verbessern. Above-the-fold-(ATF-)Rendering kann auch das Rendering der Website verbessern.

- [Cache zum Verbessern der Performance nutzen](#)
- [Above-the-fold-\(ATF-\)Rendering](#)

## Cache zum Verbessern der Performance nutzen

Bei der Übermittlung von Inhaltselementen, digitalen Assets und Sites sollte der Browsercache eines Besuchers vollständig genutzt werden, um die Performance der Inhaltsübermittlung und des Renderings im Browser zu verbessern.

Sites, Themes, Inhaltselemente und digitale Assets werden eine bestimmte Zeit lang im Browsercache des Besuchers gecacht. Nach der Aktualisierung von Sites, Themes, Inhaltselementen oder digitalen Assets wird ein Cache-Buster-Schlüssel in der URL geändert, damit der Browser eine andere URL abrufen muss, um das neue Element zu laden.

Der Cacheschlüssel verbessert die Nutzung des Browsercaches, indem er nur aktuelle Ressourcen referenziert. Obwohl der Cacheschlüssel in der URL enthalten ist, ist er ein logisches Element und kein physischer Speicherort (Ordner), wie das häufig der Fall ist. Eine Änderung des Cacheschlüssels verweist nicht auf einen anderen physischen Speicherort für die Ressource. Sie benachrichtigt den Server lediglich, die aktuelle Version der Ressource abzurufen.

Ressourcen können statisch sein, wie CSS-, JS- und Bilddateien, oder auch dynamisch, wie Seitendaten, Sitedaten und Inhaltselementdaten. Die Ressourcen zum Erstellen einer Website lassen sich in fünf Kategorien einteilen:

- **Produktressourcen:** Ressourcen, die zum Produkt gehören, das aktualisiert wird, wenn eine neue Version des Produkts freigegeben oder gepatcht wird.
- **Siteressourcen:** Ressourcen, die zur Site gehören, wie `structure.json`, Seitendaten und Bilder. Diese werden beim Veröffentlichen der Site aktualisiert. Der Controller wird im folgenden Text beschrieben.
- **Theme-Ressourcen:** Ressourcen, die zu den Themes gehören, wie Layouts, CSS und Bilder. Diese werden beim Veröffentlichen des Themes aktualisiert.
- **Komponentenressourcen:** Ressourcen, die zu benutzerdefinierten Komponenten gehören. Dazu gehören HTML-, JS-, CSS und Bilddateien für die Komponente. Diese werden beim Veröffentlichen einer Komponente aktualisiert. Wenn eine Komponente geändert und erneut veröffentlicht wird, ändert sich der Cacheschlüssel für alle Komponenten, da es einen einzelnen Schlüssel für alle Komponenten gibt.
- **CaaS-Ressourcen:** Ressourcen, die Inhaltselemente und digitale Elemente bereitstellen. Diese werden aktualisiert, wenn Inhaltselemente veröffentlicht bzw. erneut veröffentlicht werden oder wenn das Erfassungsziel geändert wird.

In den folgenden Themen wird das Caching für die Oracle Content Management-Laufzeit und Sitebuilder beschrieben:

- [Laufzeit-Caching](#)
- [Sitebuilder-Caching](#)

## Laufzeit-Caching

Zur Laufzeit wird der Cache-Control-Header von Oracle Content Management auf 15 Tage gesetzt. Ein Cacheschlüssel wird der URL für alle Ressourcen hinzugefügt.

Solange die URL gleich bleibt, bedient der Browser die Ressource aus seinem lokalen Cache, falls verfügbar. Bei einer Aktualisierung der Ressource wird der Cacheschlüssel in der URL aktualisiert. Dadurch muss der Browser eine neue Anforderung an den Server senden und den lokalen Cache aktualisieren.

Der Controller, der die Cacheschlüssel enthält, wird ebenfalls 1 Minute lang gecacht. Daher sind aktualisierte Cacheschlüssel bis zu 1 Minute lang nicht sichtbar.

Zur Laufzeit gibt der Server `controller.html` mit den aktuellen Cacheschlüsseln für Produkt-, Site-, Theme-, Komponenten- und CaaS-Ressourcen zurück. Ein Skript mit Schlüsseln wird `controller.html` hinzugefügt. Beispiel:

```
<script type="text/javascript">
  var SCSCacheKeys = {
    product: '123',
    site: '456',
    theme: '789',
    component: '012',
    caas: '345'

  };
</script>
```

Mit diesen Schlüsseln erstellt `controller.js` URLs wie die in der folgenden Tabelle.

Ressourcentyp	Beispiele
Produktressourcen	<code>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...</code>  <code>/mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</code>
Theme-Ressourcen	<code>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</code>
Komponentenressourcen	<code>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</code>

Ressourcentyp	Beispiele
Siteressourcen	<pre> /sitePrefix/siteCacheKey/content/... /sitePrefix/siteCacheKey/structure.json /sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json </pre>
CaaS-Ressourcen	<pre> RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey </pre>

Durch Einfügen des Cacheschlüssels in die URLs kann Oracle Content Management erzwingen, dass der Browser aktualisierte Ressourcen lädt. Dazu wird im Wesentlichen die URL geändert, damit der Browser von einer neuen Ressource ausgeht.



#### Hinweis:

Für sichere Sites werden nur die Produkt-, Theme- und Komponentenressourcen gecacht und keine Site- oder CaaS-Inhalte.

## Sitebuilder-Caching

In Sitebuilder werden statische Ressourcen 15 Tage lang gecacht.

Bei der Verwendung von Sitebuilder werden Produkt-, Theme- und Komponentenressourcen gecacht. (Site- und CaaS-Ressourcen werden nicht gecacht.) Theme- und Komponentencacheschlüssel werden neu generiert, wenn Sie Sitebuilder starten oder aktualisieren.

Wenn Sie ein Theme oder eine Komponente ändern und diese Änderung in Sitebuilder angezeigt werden soll, müssen Sie Sitebuilder aktualisieren (F5).

## Above-the-fold-(ATF-)Rendering

ATF-Rendering sorgt dafür, dass eine Website scheinbar schneller lädt, als das eigentlich der Fall ist. Ziel ist es, zunächst alle sichtbaren Teile einer Seite zu rendern und anschließend, bevor Benutzer nach unten scrollen, den Rest der Seite zu rendern, der zunächst nicht sichtbar ist.

Ein Slot kann eine "Above-the-fold"-Kennzeichnung erhalten, sodass ein Symbol auf der Registerkarte angezeigt wird.

Damit ein Slot auf diese neue Art gerendert wird, muss er wie folgt mit `scs-atf` markiert werden:

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

Eine Komponente muss nach Abschluss des Renderings den Renderer benachrichtigen. Bei Out-of-the-box-Komponenten wird dieser Schritt standardmäßig ausgeführt. Eine

benutzerdefinierte Komponente kann zusätzliche Aufrufe tätigen und muss folgende Aktionen ausführen:

1. Den Renderer benachrichtigen, dass er warten soll, bis das Rendering abgeschlossen ist.
2. Den Renderer nach Abschluss benachrichtigen.

Fügen Sie für Aktion 1 die folgende Eigenschaft in der Datei `appinfo.json` der benutzerdefinierten Komponente hinzu:

```
"initialData": {
  . . .
  "customRenderComplete": true,
  . . .
}
```

Stellen Sie für Aktion 2 in der Datei `render.js` der Komponente sicher, dass der Renderer nach Abschluss durch folgenden Aufruf benachrichtigt wird:

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Wenn nicht alle Komponenten in einem ATF-Slot zeitgemäß den Abschluss des Renderings melden, wartet der Renderer 2 Sekunden lang, bevor er mit dem Rest der Seite fortfährt. Wenn Sie wissen, dass diese Zeit nicht ausreicht, können Sie die Wartezeit verlängern, indem Sie die folgende globale Variable in einer Seitenvorlage deklarieren:

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



#### Hinweis:

Die Zeit wird in Millisekunden angegeben. In diesem Beispiel wird der Timeout also auf 3 Sekunden gesetzt.

Eine API stellt Diagnosedaten für den ATF-Prozess bereit. Sie können die folgende Methode in der Debug-Konsole aufrufen oder gegebenenfalls von einer Seite darauf zugreifen:

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

Beispiel:

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36,
atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime:
331.38500000000005, ...}
```

1. `atfComponentCount:13`
2. `atfPassEndTime:306.535`
3. `completionCount:23`

```
4. completionRecords:Array(23)

1. 0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995",
time: 280.065}

2. 1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbebee",
time: 283.54}

3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed",
time: 283.56000000000006}

4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa",
time: 284.13000000000005}

5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a",
time: 284.15500000000003}

6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30",
time: 294.665}

7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c",
time: 297.995}

8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557",
time: 299.78000000000003}

9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5",
time: 301.19500000000005}

10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time:
302.46}

11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73",
time: 303.79}

12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc",
time: 305.115}

13. 12:{atf: true, componentId: "delfa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b",
time: 306.535}

14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c",
time: 318.665}

15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-db4212eefebb",
time: 320.45500000000004}

16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-a3de998150c8",
time: 320.48}

17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-b758-58f2aeab18a2",
time: 322.61500000000007}

18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-fd3cf1189dea",
```

```
time: 324.23500000000007}

19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-
e3810b6467d4", time: 325.85}

20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-
da54-4066-9326-73f9d9c35fe4", time: 327.315}

21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-
b7de-304e99e449a7", time: 328.74}

22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-
e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}

23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-
a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}

24. length:23

25. __proto__:Array(0)

5.   componentCount:23

6.   currentTime:16243.400000000001

7.   mainPassEndTime:331.38500000000005

8.   mainPassStartTime:316.475

9.   renderStartTime:264.36

10. __proto__:Object
```

# Teil IV

## Für Sites entwickeln

In diesem Teil wird der Einstieg in die Siteentwicklung erleichtert, indem Vorlagen, Themes, Stile, Komponenten und andere nützliche Elemente vorgestellt werden. Er enthält die folgenden Kapitel:

- [Designs und Stile anpassen](#)
- [Hintergrundverwendung](#)
- [Trigger und Aktionen festlegen](#)
- [Vorlagen entwickeln](#)
- [Themes entwickeln](#)
- [Layouts entwickeln](#)
- [Komponenten entwickeln](#)



# Designs und Stile anpassen

Jedes Theme für Oracle Content Management muss ein Design aufweisen, das das Look-and-Feel von Seiten und Stileinstellungen für Komponenten angibt, die in der Standardseite für das Theme verwendet werden.

- [Informationen zu Designs](#)
- [Designdateien](#)
- [Stile für Unterhaltungslisten anpassen](#)
- [Stile für Ordner- und Dateilisten anpassen](#)
- [Symbole der Social-Leiste anpassen](#)
- [Umfragestilerweiterungen für Oracle Intelligent Advisor](#)

## Informationen zu Designs

Jedes Theme für Oracle Content Management muss ein Design aufweisen, das das Look-and-Feel von Seiten und Stileinstellungen für Komponenten angibt, die im Theme verwendet werden.

Wenn Benutzer eine Site erstellen, müssen sie eine Vorlage auswählen, die standardmäßig ein Theme umfasst. Sie können ein anderes Theme für eine Site erstellen oder auswählen.

Beim Erstellen eines Themes müssen Sie Seitenlayouts entwerfen und die verfügbaren Stile angeben, die im Einstellungsbereich für jeden für Benutzer verfügbaren Komponententyp (Absatz, Titel, Bild usw.) angezeigt werden. Ein Design kann mehrere Stile umfassen, um die Standardeinstellungen für unterschiedliche Komponenten anzugeben. Sie wählen Schriftarten und -grade für Text, Bild-Framing usw. aus und speichern die Einstellungen dann als benanntes Design. Die Elemente im Design bestimmen die Darstellung der Seitenlayouts beim Rendering.

Siehe *Mit Siteseiten arbeiten in Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

## Designdateien

Zwei Dateien gelten als die Standarddesigndateien für ein Theme: `design.json` und `design.css`.

- `design.json` gibt Stile für Komponenten an.
- `design.css` gibt Definitionen für Klassenwerte an (wie Farbe und Schriftart).

Diese Dateien befinden sich im Verzeichnis `/designs/default/` in einer Theme-Struktur.

## Datei design.json

Die Datei design.json hat die folgende Struktur:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
      "styles": []
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Jeder der "styles":[]-Einträge kann eine Liste mit Stilen für die jeweilige Komponente enthalten. Beispiel: Die Titelkomponente stellt die folgenden Standardstile bereit:

```
"styles": [{
  "name": "COMP_STYLE_FLAT",
  "class": "scs-title-default-style"
},
{
```

```

        "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
        "class": "scs-title-style-2"
    },
    {
        "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
        "class": "scs-title-style-3"
    }
]

```

### Hinweis:

Wenn Sie benutzerdefinierte Stile für eine Komponente erstellen und diese Stilen in `design.json` zuordnen, müssen Sie nicht den vollständigen Namen verwenden, wie bei den vom System bereitgestellten Stilen. Geben Sie einfach die gewünschte Zeichenfolge an. Beispiel: Verwenden Sie anstelle von `"COMP_STYLE_BOX"` als Name einfach `"Box"`. Das bedeutet, dass nur der Name `"Box"` in der Liste für die Registerkarte **Stile** im Einstellungsbereich für diese Komponente angezeigt wird, und nicht `"COMP_STYLE_BOX"`.

Die Namenswerte werden wie folgt den tatsächlichen Wörtern zugeordnet, die in der Benutzeroberfläche angezeigt werden sollen:

```

"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",

```

### Datei `design.css`

Die Datei `design.css` enthält die Definitionen für die Klassenwerte. Hier einige Beispiele.

```

.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.scs-title-style-2 {
  background-color: #DEF300;
  color: #333333;
  font-family: adobe-clean, sans-serif;
  padding-top: 2em;
  padding-bottom: 2em; }

.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;

```

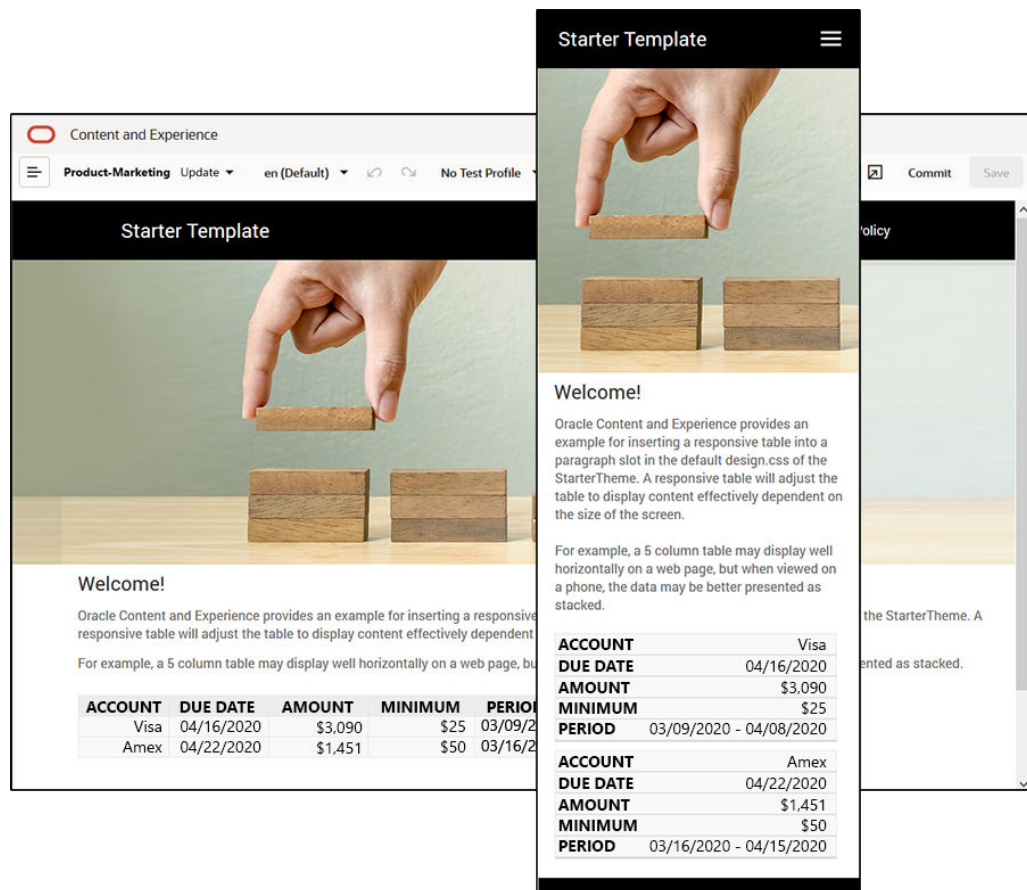
```
box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;
text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #fff;
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

## Responsives Tabellendesign

Oracle Content Management bietet eine Beispiel-CSS für eine responsive Tabelle in einer Absatzkomponente, die das Stapeln von Zeilendaten auf Mobilgeräten ermöglicht.

Eine responsive Tabelle passt sich an die Bildschirmgröße an, damit der Inhalt immer effektiv angezeigt wird. Beispiel: Für eine Tabelle mit 5 Spalten passt unter Umständen die horizontale Anzeige auf einer Webseite. Bei der Anzeige auf einem Telefon sind die Daten aber eventuell besser lesbar, wenn sie gestapelt dargestellt werden. Beachten Sie, dass responsive Tabellen nur mit einer Headerzeile korrekt funktionieren.



In der folgenden generierten HTML wurde jeder Tabellenzelle ein data-label-Attribut mit Werten hinzugefügt, die dem Spaltenheadertext entsprechen.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
  <tr>
    <td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
    <td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
    <td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
    <td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
  </tr>
```

Wenn dieses Attribut in jeder Zelle enthalten ist, werden die td-Tags übereinander gestapelt, wenn Sie die CSS-Regeln unten anwenden.

```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}


.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

Beachten Sie, dass die unten gezeigte Medienregel die Bildschirmgröße abfragt und nur dann in Kraft tritt, wenn der Bildschirm kleiner als 767 Pixel ist:

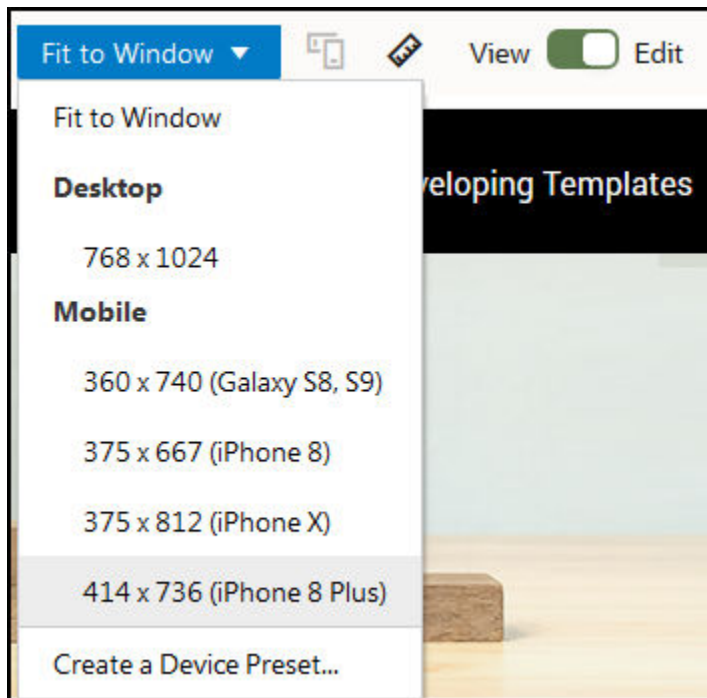
```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

Sie finden das Codebeispiel für die CSS-Verwendung zum Ermöglichen responsiver Tabellen in der design.css-Standarddatei des bereitgestellten StarterTheme. Wenn Sie eine Site aus dem StarterTheme erstellen und Tabellen in einen Absatzslot einfügen, sind diese standardmäßig responsiv. So fügen Sie eine Tabelle ein:

1. Öffnen Sie eine Site in Oracle Content Management, und wechseln Sie in den Modus **Bearbeiten**.
2. Erstellen Sie ein neues Update, oder wählen Sie ein vorhandenes Update aus, das Sie ändern möchten.

3. Ziehen Sie eine neue Absatzkomponente auf die Seite, und klicken Sie auf die Stelle, an der Sie eine Tabelle einfügen möchten, oder klicken Sie in einem vorhandenen Absatz auf die gewünschte Stelle.
4. Klicken Sie in der Rich-Text-Symboleiste auf , und legen Sie die Tabelleneigenschaften fest. Achten Sie darauf, die erste Zeile als Header auszuwählen, und passen Sie die Tabellenbreite so an, dass sie effektiv mit dem kleinsten erwarteten Bildschirm funktioniert. Beispiel: Wenn Sie davon ausgehen, dass die Site auf einem Telefon angezeigt wird, wäre die Standardbreite von 767 Pixel wahrscheinlich zu breit, um vollständig auf dem Bildschirm eines Telefons angezeigt zu werden (selbst bei gestapelter Anzeige). In diesem Fall sollten Sie eine kleinere Tabellenbreite festlegen, wie 300 Pixel, oder die Breite auf 100 % setzen.

Wechseln Sie anschließend zurück zum **Ansichtsmodus**, und wählen Sie eine Anzeigeeoption mit einer kleineren Bildschirmgröße als 767 Pixel aus, um die Ergebnisse zu prüfen. Dabei müssen Sie sich im Ansichtsmodus befinden, da Tabellen im Bearbeitungsmodus nicht responsiv reagieren.



Wenn Sie responsive Tabellen beim Erstellen einer Site aus einem anderen Theme verwenden möchten, müssen Sie den Code aus der StarterTheme-Datei design.css in die Datei design.css des verwendeten Themes kopieren.

1. Um den Code aus der StarterTheme-Datei design.css zu kopieren, klicken Sie in der seitlichen Navigation von Oracle Content Management auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf **Alle Themes anzeigen**.
3. Wählen Sie das **StarterTheme** aus, und klicken Sie auf **Öffnen**.
4. Klicken Sie auf Designs, um den jeweiligen Ordner zu öffnen, und klicken Sie dann auf **Standard**.
5. Wählen Sie die Datei design.css im StarterTheme aus, und klicken Sie auf **Herunterladen**.

6. Öffnen Sie die Datei in einem Texteditor, und suchen Sie den Abschnitt der Datei, der mit dem Kommentar *An example CSS of how to render a table responsively* beginnt.
7. Wählen Sie den Code bis zum nächsten Kommentar aus, und kopieren Sie ihn.

```
/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
    font-size: 1.3em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {
    border: none;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {
    border-bottom: 3px solid #ddd;
    display: block;
    margin-bottom: .625em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
    border-bottom: 1px solid #ddd;
    display: block;
    text-align: right;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
    content: attr(data-label);
    float: left;
    font-weight: bold;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {
    border-bottom: 0;
  }
}
```

8. Wiederholen Sie die Schritte zum Herunterladen der Datei `design.css` der zu ändernden Vorlage, öffnen Sie die Vorlage, und fügen Sie den kopierten Code in die Datei ein.
9. Speichern Sie die Änderungen, und laden Sie die geänderte Datei `design.css` als neue Revision in das zu ändernde Theme hoch.

## Stile für Unterhaltungslisten anpassen

Sie können den Stil einer Unterhaltungslistenkomponente anpassen, indem Sie Selektoren in der Datei `design.css` hinzufügen.

Mit diesen CSS-Selektoren können Sie den Stil der Unterhaltungslistenkomponente anpassen.

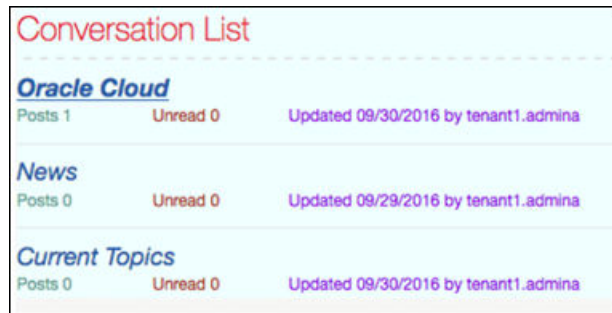
Selektorname	Beschreibung
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container</code>	Äußerstes DIV-Element der Komponente
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title</code>	Titel einer Unterhaltung in der Liste, wenn diese ausgewählt ist
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator</code>	Trennzeichen zwischen dem Listentitel und der Liste
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title</code>	Titel einer Unterhaltung in der Liste
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator</code>	Trennzeichen zwischen den einzelnen Unterhaltungen
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active</code>	Titel einer Unterhaltung in der Liste, wenn diese ausgewählt ist
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts</code>	Anzahl der Posts einer Unterhaltung
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread</code>	Anzahl der ungelesenen Nachrichten einer Unterhaltung
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated</code>	Letztes Aktualisierungsdatum einer Unterhaltung
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg</code>	Meldung, wenn die Liste leer ist
<code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg</code>	Meldung, wenn die Unterhaltungsliste in einer öffentlichen Site ohne Benutzerauthentifizierung gerendert wird

Siehe Stile und Formatierung verwenden in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

### Beispiel

Dieses Beispiel veranschaulicht die Verwendung eines benutzerdefinierten CSS für Änderungen der Schriftart, des Stils und der Farbe einer Unterhaltungsliste.





Das Beispiel wird mit dem folgenden benutzerdefinierten CSS-Code erstellt:

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
  background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
  color: crimson;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
  border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
  font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
  text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
  color: cadetblue;
  font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
  color: brown;
  font-size: 12px;
  float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
  color: blueviolet;
  font-size: 12px;
  clear:none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
  font-size: 18px;
  color: darkorange;
}
```

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
  font-size: 18px;
  color: red;
}
```

## Stile für Ordner- und Dateilisten anpassen

Sie können die Stile von Ordner- und Dateilistenkomponenten anpassen, indem Sie Selektoren in der Datei `design.css` hinzufügen.

Sie können eine Ordnerlistenkomponente verwenden, um die Ordner innerhalb eines angegebenen Ordners in Ihrem Oracle Content Management-Account aufzulisten. Die Ordnerliste kommuniziert automatisch mit einer Dateilistenkomponente und einem Dokumentmanager auf der Seite, um die Dateien in einem Ordner anzuzeigen, der in der Ordnerliste ausgewählt wurde.

Mit einer Dateilistenkomponente können Sie eine Ansicht der Dateien in einem bestimmten Ordner in Ihrem Oracle Content Management-Account bereitstellen. Die Dateiliste kommuniziert automatisch mit einer Ordnerlistenkomponente auf der Seite, um die Dateien in einem Ordner anzuzeigen, der in der Ordnerliste ausgewählt wurde.

### CSS-Selektoren für Ordnerlisten

Mit diesen CSS-Selektoren können Sie den Stil der Ordnerlistenkomponente anpassen.

Selektorname	Beschreibung
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container</code>	Äußerstes DIV-Element der Komponente
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title</code>	Ordnername
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator</code>	Trennzeichen zwischen dem Ordnernamen und der Liste der Unterordner
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-subfolder-title</code>	Unterordnername
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-subfolder-title-active</code>	Name des Unterordners, wenn dieser ausgewählt ist
<code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg</code>	Meldung, wenn kein Unterordner zur Anzeige vorhanden ist

### CSS-Selektoren für Dateilisten

Mit diesen CSS-Selektoren können Sie den Stil der Dateilistenkomponente anpassen.

Selektorname	Beschreibung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-container</code>	Äußerstes DIV-Element der Komponente

Selektornamen	Beschreibung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-folder-title</code>	Ordnername
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-line-separator</code>	Trennzeichen zwischen dem Ordnernamen und der Liste der Dateien
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-row</code>	Zeile mit den Informationen für eine Datei
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-left-col</code>	Thumbnail der Datei im linken Abschnitt der Komponente
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-mid-col</code>	Mittlerer Abschnitt der Komponente, der den Namen, die Beschreibung, die letzte Änderung und die Größe einer Datei enthält
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-title</code>	Dateiname im mittleren Abschnitt der Anwendung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-desc</code>	Dateibeschreibung im mittleren Abschnitt der Anwendung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-lastModified</code>	Letzte Änderung der Datei
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size</code>	Größe der Datei mit einem vertikalen Trennzeichen von der letzten Änderung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-size-no-sep</code>	Größe der Datei ohne ein vertikales Trennzeichen (letzte Änderung nicht angezeigt)
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-right-col</code>	Rechter Abschnitt der Anwendung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-file-download-icon</code>	Downloadsymbol im rechten Abschnitt der Anwendung
<code>.scs-file-list-cust .scs-file-list-no-file-msg</code>	Meldung, wenn keine Datei zur Anzeige vorhanden ist

Siehe Dateilisten und Ordnerlisten in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

## Symbole der Social-Leiste anpassen

Sie können benutzerdefinierte Social-Symbole erstellen, die in der Social-Leiste in der Standardsite eines Themes angezeigt werden.

Welche Social-Symbole in der Social-Leiste einer Site angezeigt werden, wird vom Design des Themes der Site bestimmt. Wenn Sie das Theme für eine Site ändern, werden auch die Social-Symbole geändert. Die Oracle Content Management-Themes enthalten gängige Social-Symbole für Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ und YouTube.

Sie können benutzerdefinierte Social-Symbole zur Komponente für Social-Symbole hinzufügen, indem Sie die Dateien `design.json` und `design.css` bearbeiten.

### Datei design.json

In der Datei `design.json` können Sie neue Symbole mit der in diesem Beispielcode gezeigten Namens- und Klassenstruktur angeben:

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

### Datei design.css

In der Datei `design.css` können Sie neue Symbole mit der in diesem Beispielcode gezeigten Namens- und `url`-Spezifikation hinzufügen:

```
.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }
```

## Umfrageerweiterungen für Oracle Intelligent Advisor

Sie können Oracle Intelligent Advisor-(OIA-)Umfragen (früher Oracle Policy Automation) ganz nach Ihrem Firmen-Look-and-Feel einheitlich gestalten.

Sie können die folgenden CSS-Klassenselektoren in der Datei `design.css` konfigurieren. Alle diese Klassenselektoren weisen das Präfix `"scs-opainterview-"` auf.

Jede Klasse definiert den gesamten Stil für die angegebene Komponente. Die Klasse hat die volle Kontrolle, und der vorhandene OIA-Stil wird nicht verwendet.

<b>Selektor</b>	<b>Gilt für</b>	<b>Beschreibung</b>
Umfrage	Umfrage	Die Umfrageregion umfasst den gesamte Umfrageinhalt, einschließlich Header, Footer und Navigationsbereich.
interviewContent	Umfrageinhalt	Die Umfrageinhaltsregion umfasst den Bildschirmtitel und die Steuerelemente, aber nicht Header, Footer und Navigationsbereich.
screenTitleBlock	Bildschirmtitelblock	Der Bildschirmtitelblock umfasst die Region mit dem Bildschirmtitel sowie alle anderen Widgets in dieser Zeile, wie die Bildschirm-Dropdown-Liste und/oder die Schaltflächen "Weiter" und "Zurück".
screenTitle	Bildschirmtitel	Die Bildschirmtitelregion ist lediglich die Region mit dem Bildschirmtitel.
nextButton	Schaltfläche "Weiter"	Die Schaltfläche "Weiter".
backButton	Schaltfläche "Zurück"	Die Schaltfläche "Zurück".
restartButton	Schaltfläche für Neustart	Die Schaltfläche für Neustart.
exitButton	Schaltfläche "Beenden"	Die Schaltfläche "Beenden".
header	header	Die Headerregion.
footer	footer	Die Footer-Region.
question	Fragentext	Stil für Fragentext.
control	Container für Steuerelemente	Stil für das Element mit Steuerelementen.
label	Labelsteuerelement	Stil für Labelsteuerelemente.
controlError	Alle Steuerelemente	Stil für Fehlertextcontainer.
controlErrorText	Alle Steuerelemente	Stil für span-Tag zu Fehlertext.
textInput	Einzeiliges Textfeld, Kennwort und maskiert	Stil für Texteingabe-Steuerelemente.
textAreaInput	Mehrzeiliges Textfeld	Stil für Steuerelemente für die mehrzeilige Texteingabe.
calendarInput	Kalender	Stil für Kalendereingabe-Steuerelemente. Unterstützt ein <code>iconColor</code> -Feld, mit dem die Farbe des Kalendersymbols geändert werden kann, und ein <code>keepIcon</code> -Feld, das angibt, ob das Kalendersymbol angezeigt werden soll.
dropDownInput	Dropdown-Liste	Stil für Steuerelemente für die Dropdown-Listeneingabe.
filterDropDownInput	Gefilterte Dropdown-Liste	Stil für Steuerelemente für die Eingabe mit gefilterten Dropdown-Listen. Unterstützt ein <code>iconColor</code> -Feld, mit dem die Farbe des Dropdown-Pfeils geändert werden kann.
listInput	Feste Liste	Stil für Steuerelemente für die Eingabe mit einer festen Liste.

Selektor	Gilt für	Beschreibung
radioInput	Optionsfelder	Stil für Steuerelemente für die Optionsfeldeingabe. Diese können mit den Optionen <code>borderColor</code> und <code>fillColor</code> formatiert werden. Die Eigenschaft <code>iconType</code> kann den verwendeten Symboltyp ändern. Derzeit werden nur 'tick' und 'fill' als Optionen unterstützt.
checkboxInput	Kontrollkästchen	Stil für Steuerelemente für die Kontrollkästcheneingabe. Diese können mit den Optionen <code>borderColor</code> und <code>fillColor</code> formatiert werden. Die Eigenschaft <code>iconType</code> kann den verwendeten Symboltyp ändern. Derzeit werden nur 'square' und 'fill' als Optionen unterstützt.
autoCompleteInput	Benutzerdefinierte Suche	Stil für das <code>autocomplete</code> -Feld, wenn eine <code>customSearch</code> -Erweiterung verwendet wird.
captchaInput	CAPTCHA-Eingabefeld	Stil für das Eingabefeld, in das Benutzer den CAPTCHA-Text eingeben.
signatureInput	Unterschriftssteuerelement	Stil für Unterschriftssteuerelemente. Unterstützt ein zusätzliches <code>inkColor</code> -Feld, mit dem die Stiftfarbe für die Unterschrift geändert werden kann.
explanationHeader	Erklärungssteuerelement	Stil für den obersten einblendbaren Header für Erklärungssteuerelemente.
explanationText	Erklärungssteuerelement	Stil für den eingeblendeten Erklärungssteuerelementtext.
signatureClearButton	Unterschriftssteuerelement	Stil für die Schaltfläche "Löschen" für ein Unterschriftssteuerelement.
uploadAddButton	Uploadsteuerelement	Stil für die Schaltfläche "Hinzufügen" für das Uploadsteuerelement.
entityRemoveButton	Steuerelement für Entityerfassung	Das Steuerelement für die Entityerfassung.

### Beispiele mit definierten Stilerweiterungen in `design.css`

```
.scs-opainterview-interviewContent {
  background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
  background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
  font-style: italic;
  font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
  color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
  color: crimson;
}
```

```
.scs-opainterview-question {  
    color: green;  
}  
.scs-opainterview-control {  
    background-color: cornflowerblue;  
}  
.scs-opainterview-label {  
    color:aqua;  
}  
.scs-opainterview-textInput {  
    color: red;  
    cursor:crosshair;  
}  
.scs-opainterview-radioInput {  
    background-color: pink;  
}  
.scs-opainterview-checkboxInput {  
    cursor: pointer;  
}
```

# Hintergrundverwendung

Sie können die Hintergrundfarbe und das Hintergrundbild für Siteseiten und für einzelne Slots auf einer Seite angeben. Hintergründe für Seiten, Slots und Komponenten sind übereinander geschichtet. Beispiel: Wenn Sie einen Hintergrund für einen Slot angeben, wird der für die Seite angegebene Hintergrund damit überlagert.

- [Informationen zu Hintergründen und Themes](#)
- [So werden Hintergründe implementiert](#)
- [Speicherorte für Einstellungen](#)

## Informationen zu Hintergrund und Themes

Das Hintergrundfeature ist in erster Linie für die Verwendung auf Siteseiten und in Slots gedacht. Für Seiten und Slots festgelegte Hintergründe werden von Benutzern und nicht von Entwicklern auf Theme-Ebene konfiguriert.

Hintergrundeffekte können in Theme-Slots konfiguriert werden. Diese Effekte können aber die für Seiten festgelegten Hintergrundeffekte außer Kraft setzen, wenn Sie eine Site bearbeiten.

Das Hintergrundfeature ändert keine Themes oder zugehörigen Theme-Dateien. Ein Theme kann nicht von den Hintergrundeinstellungen für eine Seite geändert werden. Wenn zudem eine andere Seite auf demselben Layout in einer Site basiert, erbt diese keine Hintergrundeinstellungen für die Quellseite. Wenn Sie den Hintergrund über ein Theme hinzufügen oder ändern möchten, müssen Sie das Theme aktualisieren.

Benutzer können unterschiedliche Hintergründe auf jeder Seite der Site konfigurieren (auch auf verschiedenen Seiten, die dasselbe Layout verwenden). Innerhalb eines Themes ist das nicht möglich. Ein Theme kann zwar einen Hintergrund für eine Seite angeben, aber diese Angabe kann von den Hintergrundeinstellungen der Benutzer außer Kraft gesetzt werden. (Hintergrundeinstellungen setzen nur die Einstellungen für eine spezielle Seite außer Kraft. Sie ändern nicht das Theme selbst.)

Achten Sie darauf, dass das Theme keine Hintergrundstile außer Kraft setzt, die von Benutzern auf Siteseiten und in Slots eingerichtet werden. Das kann in mehreren Fällen geschehen:

- Einstellungen für den Seitenhintergrund in einer Site können von einem Theme außer Kraft gesetzt werden, wenn Sie elementbasierte "style"-Attribute für <body> und Slots verwenden.
- Einstellungen für den Seitenhintergrund in einer Site können von einem Theme außer Kraft gesetzt werden, wenn Sie Theme-Hintergrundstile in der CSS-Datei des Themes als "important" markieren.

Siehe Hintergrund oder Theme ändern in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.



## So werden Hintergründe implementiert

Zur Implementierung des Features für Seiten- und Slot-Hintergründe erstellt Oracle Content Management dynamisch ein CSS-Stylesheet im `<head>` einer Seite.

Der Selektor für die Stile ist ein tagbasierter Selektor (`body`) für die Einstellungen für den Seitenhintergrund. Für die Einstellungen für den Slot-Hintergrund und den ID-basierten Selektor wird die Slot-ID verwendet.

Beispiel: Wenn Sie eine Hintergrundfarbe für eine Seite festlegen, kann dadurch das folgende CSS-Markup im `<head>` der Seite entstehen:

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

Wenn Sie gleichermaßen ein Hintergrundbild für einen Slot festlegen, kann dadurch das folgende CSS-Markup im `<head>` der Seite entstehen:

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Aufgrund dieser Implementierung können direkt im `"style"`-Attribut des `Bodytags` oder `Slotelements` angegebene Stile die im Stylesheet im `<head>`-Code konfigurierten Einstellungen außer Kraft setzen.

### ! Wichtig:

Theme-Entwickler müssen darauf achten, keine Hintergrundeinstellungen durch elementbasierte Stile außer Kraft zu setzen.

Siehe Hintergrund oder Theme ändern in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

## Speicherorte für Einstellungen

Beim Rendering von Seiten werden Hintergrundeinstellungen dynamisch in `"style"`-Tags im `<head>`-Code für die Seite geschrieben.

Hintergrundeinstellungen werden in den Seitenmodelldateien persistiert (z.B. `<pageid>.json`). Insbesondere werden die Seitenhintergrundeinstellungen im Abschnitt `properties.styles` und die Slot-Hintergrundeinstellungen im Abschnitt `slots[<slot_id>].styles` gespeichert.

Hintergrundeinstellungen werden in den JSON-Seitendateien, speziell in "styles", gespeichert, wie in diesem repräsentativen Beispiel gezeigt.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
background_image.gif)",
      "background-position: center",
      "background-size: auto",
      "background-repeat: repeat",
      "background-origin: padding-box",
      "background-clip: border-box"
    ]
  },
  "slots":
  {
    "slot100":
    {
      "components":
      [
        "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
        "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
      ],
      "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
      "styles": [
        "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
        "background-position: center",
        "background-size: cover",
        "background-repeat: no-repeat",
        "background-origin: padding-box",
        "background-clip: border-box",
        "background-color: transparent"
      ]
    }
  },
  "componentInstances":
  {
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
      "type": "scs-title",

```

```

        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial,
sans-serif",
            "fontSize": 24,
            "marginBottom": 5,
            "marginLeft": 5,
            "marginRight": 5,
            "marginTop": 5,
            "styleClass": "",
            "useStyleClass": "true",
            "userText": "<div>My Test Title</div>\n",
            "width": 400
        }
    },
    "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315":
    {
        "type": "scs-image",
        "data": {
            "styleClass": "",
            "useStyleClass": "true",
            "imageUrl": "[!-$SCS_CONTENT_URL--]/example.jpg",
            "defaultImageUrl": "/components/comp/images/
default_image.png",
            "style": "",
            "imageWidth": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "borderColor": "black",
            "borderRadius": 0,
            "altText": "My Image",
            "title": "My Title",
            "caption": "My Caption",
            "imageAlignment": "center",
            "imageHref": "",
            "imageTarget": "_self",
            "marginTop": 0,
            "marginRight": 0,
            "marginBottom": 0,
            "marginLeft": 0,
            "linkType": "scs-link-no-link"
        }
    }
}

```

# Trigger und Aktionen festlegen

Die Kommunikation zwischen Komponenten (einschließlich in Inlineframes gerendeter Komponenten) kann so konfiguriert werden, dass ein Trigger in einer Komponente eine Aktion in einer anderen Komponente aufruft.

- [Informationen zu Triggern und Aktionen](#)
- [Trigger festlegen](#)
- [Aktionen festlegen](#)

## Informationen zu Triggern und Aktionen

Die Kommunikation zwischen Komponenten (einschließlich in Inlineframes gerendeter Komponenten) kann so konfiguriert werden, dass ein **Trigger** in einer Komponente eine **Aktion** in einer anderen Komponente aufruft.

Trigger sind in Oracle Content Management Teil der Kommunikation zwischen Komponenten. Jede Komponente kann beliebig viele Trigger auslösen. Die Komponente kann eine Payload für einen Trigger bereitstellen, die dann an jede Aktion übergeben wird, die bei Auslösung des Triggers ausgeführt wird. Sie können festlegen, welche Aktionen bei jedem Trigger ausgeführt werden. Entsprechend konfigurierte Komponenten können automatisch Trigger für die Ausführung von Aktionen in der jeweils anderen Komponente auslösen, ohne dass Benutzer eingreifen müssen.

Grundlegender Prozess:

1. Trigger registrieren
2. Trigger auslösen
3. Aktionen registrieren
4. Aktionen ausführen, um das Setup zu prüfen

Beispiel: Sie können mit der Schaltflächenkomponente eine oder mehrere Aktionen ausführen, wie das Ein- und Ausblenden von Seitenkomponenten und das Anzeigen von Nachrichten. So könnte eine Liste mit Geschäftsstandorten in einer Komponente angezeigt werden und Details zum Standort in einer anderen Komponente, wenn jemand auf einen Standort in der Liste klickt.

Bei benutzerdefinierten Komponenten gehören die Trigger und Aktionen zu den Komponentenregistrierungsdaten und nicht zur Komponentenimplementierung. Die Registrierungsdaten enthalten einen Eintrag für "triggers": [], und "actions": [],, der die Liste der von der Komponente unterstützten Trigger und Aktionen enthält. Die eigentliche Syntax ist für lokale und Remotekomponenten identisch. Lediglich der Speicherort und die Art des Abrufs unterscheiden sich.

Siehe *Trigger und Aktionen verwenden in Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

# Trigger festlegen

Eine Komponente kann Trigger umfassen, die Aktionen in anderen Komponenten ausführen. Sie müssen Trigger registrieren, damit sie von Komponenten ausgelöst werden können.

Die Komponente stellt eine Payload für einen Trigger bereit, die an jede Aktion übergeben wird, die bei Auslösung des Triggers ausgeführt wird. Sie können festlegen, welche Aktionen bei jedem Trigger ausgeführt werden. Entsprechend konfigurierte Komponenten können automatisch Trigger für die Ausführung von Aktionen auslösen, ohne dass Benutzer eingreifen müssen.

## Trigger registrieren

Bei einer benutzerdefinierten Komponente werden Trigger als Teil der Registrierungsdaten für die Komponente registriert. Um einen Trigger hinzuzufügen, aktualisieren Sie das "triggers"-Eigenschaftsarray mit jedem von der Komponente unterstützten Trigger. Sie müssen zudem die vom Trigger unterstützte Payload angeben, damit die Benutzeroberfläche erstellt werden kann, in der Benutzer Werte in der Payload den von der Aktion unterstützten Eigenschaften zuordnen können.

1. Bearbeiten Sie die Datei `appinfo.json`, und prüfen Sie den Eintrag

```
"triggers": [],:

"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Synchronisieren Sie die Datei mit dem Siteserver.

In diesem Beispieltriggereintrag wurde ein `triggerName` ("helloWorldWhoAreYou") definiert. Der Namenswert muss eindeutig sein. Dann wurde eine Beschreibung für den Trigger angegeben ("Show Who I Am"), die bei der Anzeige des Triggers im Dialogfeld in der Benutzeroberfläche verwendet wird. Schließlich wurde eine Einzelwert-Payload für den Trigger definiert. Benutzer können Einträge in dieser Payload auswählen und Feldern in der Aktion zuordnen.

Nach der Registrierung eines Triggers sollte der Trigger auf der Registerkarte **Link** im Einstellungsbereich für die Komponente sichtbar und auswählbar sein.

## Trigger auslösen

Trigger können zu jedem Zeitpunkt von einer Komponente ausgelöst werden. Normalerweise wird ein Trigger durch eine Benutzerinteraktion ausgelöst, wie das Klicken auf eine Schaltfläche oder die Auswahl einer Tabellenzeile. Eine Komponente kann den Trigger basierend auf beliebigen Kriterien auslösen, z.B. wenn Daten aufgrund eines REST-API-Aufrufs geändert werden. Sie können beliebig viele Aktionen mit einem Trigger ausführen.

Beispiel für die Auslösung eines Triggers:

1. Bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und fügen Sie eine JavaScript-Funktion im `viewModel`-Objekt hinzu, die das Sites-SDK zum Auslösen des Triggers aufruft.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {  
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {  
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',  
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou() + "!" }  
  });  
};
```

2. Fügen Sie einen Eintrag in der Benutzeroberfläche hinzu, um die Funktion zur Auslösung des Triggers aufzurufen (`-edit template.html`), sowie eine Schaltfläche vor dem `</div>`-Element.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. Synchronisieren Sie die Datei `render.js`, bzw. laden Sie diese auf den Oracle Content Management-Instanzserver hoch.

Im `viewModel`-Objekt haben Sie eine JavaScript-Funktion erstellt, die beim Klicken auf die Schaltfläche aufgerufen wird. Diese Funktion ruft das Sites-SDK auf, damit dieses alle für den Trigger "helloWorldWhoAreYou" definierten Aktionen auslöst. Sie übergibt auch eine `triggerPayload` mit dem einzelnen Feld "whoAreYou". Die Werte "helloWorldWhoAreYou" und "whoAreYou" stimmen mit denen überein, die Sie beim Registrieren des Triggers im vorherigen Schritt eingegeben haben.

#### Hinweis:

Es gibt keine vordefinierte Reihenfolge für den Ausführungszeitpunkt einer Aktion. Obwohl die einzelnen Aktionen in der Reihenfolge ihrer Auflistung aufgerufen werden, wird vor dem Aufrufen der nächsten Aktion nicht auf den Abschluss der vorherigen Aktion gewartet. Wenn eine Aktion einen asynchronen Aufruf sendet, kann es sein, dass dieser nicht abgeschlossen wird, bevor die nächste Aktion ausgeführt wird.

## Aktionen festlegen

Sie können festlegen, dass eine Komponente die Aktionsregistrierung nutzt. Dann kann sie auf einer Seite abgelegt werden, die anschließend Aktionen in der Komponente ausführt.

### Aktionen registrieren

Aktionen werden für Komponenten aufgerufen, wenn Trigger ausgelöst werden. Eine Komponente kann beliebig viele Aktionen registrieren und zudem die von einer Aktion unterstützte Payload definieren. Wenn Benutzer eine Aktion auswählen, können sie die an die Aktion zu übergebende Payload auffüllen.

Wie bei der Registrierung von Triggern können Sie von der Komponente unterstützte Aktionen in den Registrierungsdaten in `appinfo.json` für Ihr Theme registrieren.

Beispiel für die Registrierung einer Aktion:

1. Bearbeiten Sie die Datei `appinfo.json` für die Komponente, und aktualisieren Sie den Eintrag `"actions":[]`,

```
"actions": [{
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

2. Nach der Registrierung wird die Aktion im Aktionsdialogfeld angezeigt, das beim Klicken auf einen Trigger auf der Registerkarte **Link** im Einstellungsbereich für die Komponente aufgerufen wird.

### Aktionen ausführen

Nachdem eine Aktion registriert wurde, können Sie Komponenten auf der Seite ablegen, die Aktionen in der Komponente ausführen. Damit eine Komponente eine Aktion ausführt, muss sie auf die Nachricht `EXECUTE_ACTION` horchen. Diese Nachricht enthält auch die an die Aktion übergebene Payload, aus der Sie die erwarteten Werte extrahieren müssen.

Beispiel: Um auf die Nachricht `EXECUTE_ACTION` zu horchen, bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und aktualisieren Sie das `ViewModel`-Objekt mit diesen Einträgen:

```
self.executeActionListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},
      action = args.action,
      actionName = action && action.actionName;

  // handle 'helloWorldChangeWhoIAm' actions
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAm') && (payload.name ===
'whoAreYou')) {
    self.whoAreYou(payload.value);
  }
};
```

Dadurch wird eine JavaScript-Funktion zum Ausführen der Aktion erstellt. Diese wird dann über das Sites-SDK aufgerufen, wenn die Nachricht `EXECUTE_ACTION` ausgelöst wird.

Die Aktion wird jedes Mal aufgerufen, wenn die Nachricht `EXECUTE_ACTION` ausgelöst wird. Die Komponente muss dabei so eingerichtet werden, dass sie nur die beabsichtigten Aktionen verarbeitet. Prüfen Sie dazu den Namen der Aktion, um sicherzustellen, dass Sie sie verarbeiten können.

Die Payload für die Aktion ist ein Array aus Werten. Im Beispiel wird davon ausgegangen, dass der Wert der erste Eintrag im Array ist. In der Regel müssen Sie die für Sie wichtigen Payload-Werte im Array finden.

 **Hinweis:**

Da der Aktions-Listener ein Callback ist, müssen Sie JavaScript Closure verwenden oder die Funktion angemessen binden, um sicherzustellen, dass Sie Zugriff auf das `viewModel` haben, wenn die Funktion ausgeführt wird.



# Vorlagen entwickeln

Ein Vorlagenpackage enthält die Entwicklungsversion einer Site, ein Theme mit Seitenlayouts, Stil und Navigation sowie zugehörige, in der Site verwendete Komponenten. Oracle Content Management stellt Vorlagen bereit, die zum Erstellen von Sites und als Ausgangspunkte für das Erstellen benutzerdefinierter Vorlagen verwendet werden können.

- [Informationen zu Vorlagen](#)
- [Basisvorlagenstruktur](#)
- [Vorlage erstellen](#)
- [Vorlage exportieren](#)
- [Vorlage importieren](#)
- [Mit Startvorlagen arbeiten](#)
- [Sitevorlage aus Bootstrap- oder Websitedesignvorlage erstellen](#)
- [Vorlagen mit Developer Cloud Service entwickeln](#)

## Informationen zu Vorlagen

Eine Vorlage umfasst alle Elemente, die Benutzer für die Erstellung einer Website benötigen, einschließlich einer Site mit Beispielseiten und -inhalten, eines Themes mit Formatierung, Navigation, Assets wie Bilder und zugehöriger Komponenten.

Oracle Content Management stellt mehrere Vorlagen für die Erstellung von Sites zur Verfügung. Diese Vorlagen werden normalerweise vom Administrator installiert, wenn der Service initialisiert wird. Siehe Siteeinstellungen konfigurieren in *Oracle Content Management verwalten*.

Beim Erstellen einer neuen Site müssen Sie eine Vorlage auswählen. Vorlagen kombinieren Themes mit Sites und Komponenten, um eine Funktion oder Lösung, wie ein Partnerportal oder eine Marketingkampagne, zu unterstützen.

Eine Liste der Out-of-the-box-Vorlagen finden Sie unter [Vorlagen](#).

Sowohl Entwickler als auch Benutzer können neue Vorlagen erstellen sowie vorhandene Vorlagen ändern und ersetzen. Entwickler sind aber in erster Linie dafür verantwortlich, neue Vorlagen zu entwerfen. Dieser Prozess besteht grundsätzlich aus den folgenden Schritten.

1. Erstellen Sie eine neue Vorlage, indem Sie eine vorhandene Vorlage, wie die JET-Startvorlage, kopieren. So erhalten Sie auch das mit der Vorlage verknüpfte Theme.

Beispiel:

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Exportieren Sie die Vorlage in eine ZIP-Datei in Ihrer Entwicklungsumgebung.
3. Öffnen Sie die Dateien im Vorlagenpackage, und nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor.

4. Erstellen Sie ein überarbeitetes Vorlagenpackage in einer ZIP-Datei.
5. Importieren Sie die neue Vorlage über die Oracle Content Management-Oberfläche in Ihre Instanz.
6. Geben Sie die Vorlage frei, damit andere sie verwenden können.

Alternativ dazu können Sie die Vorlage auch in der Oracle Content Management-Oberfläche ändern. Dazu können Sie Seitenlayouts und Assets hinzufügen und ändern, die Sitestruktur erweitern, Komponenten zu Siteseiten hinzufügen und vordefinierten Inhalt hinzufügen, der in allen Sites angezeigt werden soll, die das Theme in dieser Vorlage verwenden.

Siehe auch [Vorlagen verwalten](#).

## Basisvorlagenstruktur

Zur Basisstruktur einer Vorlage gehören eine Site (mit Assets, Layouts, Seiten und Inhalt), ein zugehöriges Theme und eventuell vorhandene benutzerdefinierte Komponenten.

Beim Erstellen einer Site müssen Sie eine Vorlage auswählen, um die Sitestruktur und den anfänglichen Inhalt, ein Theme mit Design- und Layoutspezifikationen sowie eventuelle benutzerdefinierte Komponenten anzugeben.

Eine Vorlage hat eine bestimmte Struktur, die in diesem Beispiel mit grundlegenden Ordnern und Dateien dargestellt wird.

```

template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme
    assets
      css
        main.css

```

```
js
  topnav.js
designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.pgn
layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json
```

Ordner und Dateien für Komponenten und Themes werden an anderer Stelle in diesem Handbuch beschrieben. Siehe [Informationen zum Entwickeln von Komponenten](#) und [Grundlegende Theme-Struktur](#).

#### Hinweise:

- Im Allgemeinen wird ein Theme gemeinsam von Vorlagen verwendet, es sei denn, Sie nutzen die JET-Startvorlage oder die Startvorlage, die eine Kopie eines Themes verwendet. Siehe [Mit Startvorlagen arbeiten](#).
- Das Theme enthält nicht mehr die Site. Die Siteordner und -dateien sind im /template-Ordner zu finden.

Der Ordner `template_name/template` enthält die Ordner und Dateien für die Site.

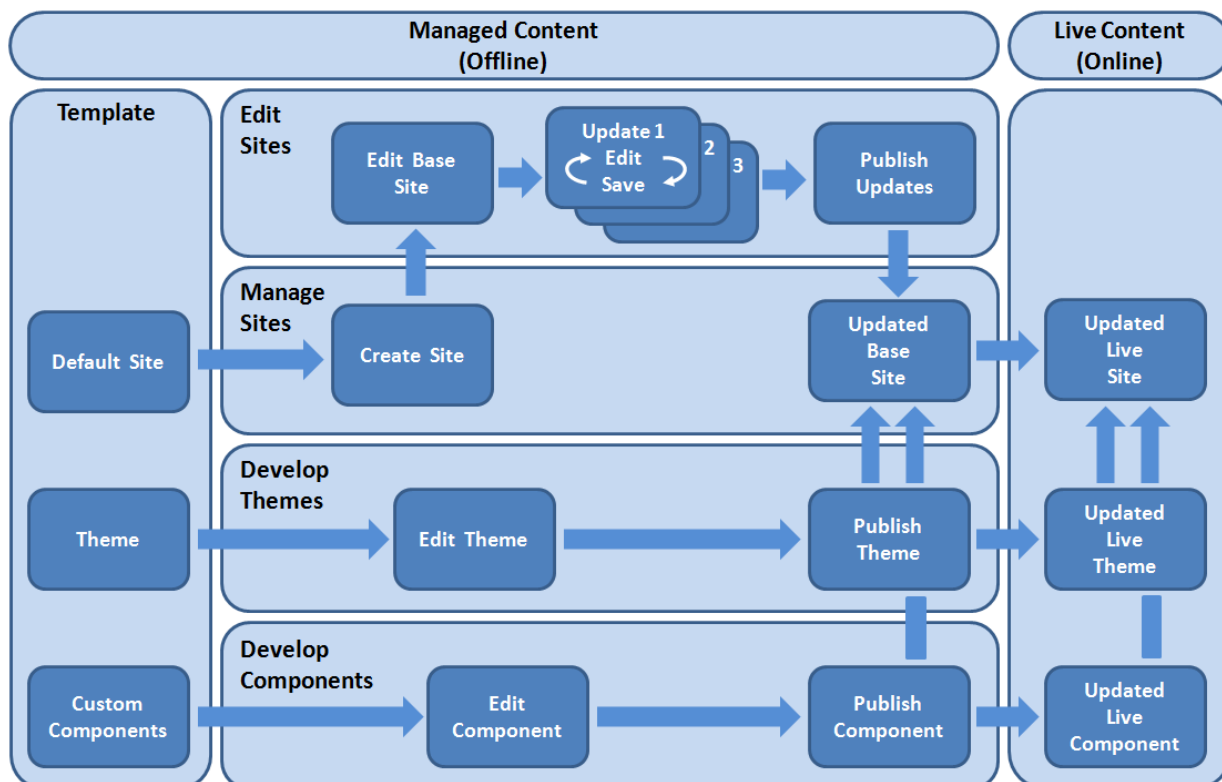
- `assets`: Enthält Bilder, die auf der Vorlagendetailseite in der Benutzeroberfläche angezeigt werden.
- `content`: Enthält verwalteten Inhalt, der in der Site verwendet wird.
- `layouts`: Wird derzeit nicht verwendet.
- `pages`: Enthält alle JSON-Seitendateien mit Daten. Verwendet das Format `nnn.json`, wobei `nnn` für die Seiten-ID steht.
- `variants`: Enthält Details zu allen Updates für die Site.
- `_folder.json`: Enthält Metadaten für die Vorlage, wie Siteautor, Sitenamen, Element-GUID, kurze und lange Sitebeschreibung.
- `_folder_icon.png`: Stellt die Site in der Benutzeroberfläche dar.
- `componentsused.json`: (Veraltet.) Zeichnet die in der Site verwendeten benutzerdefinierten Komponenten auf (falls vorhanden). Wird nur aus Gründen der Abwärtskompatibilität gepflegt.

- `controller.html`: Enthält den Schlüsselcode, der die Site in einem Browser anzeigt. Wenn Sie diese Datei ändern möchten, empfiehlt Oracle, dass Sie dazu die Siteeinstellungen in der Benutzeroberfläche verwenden. Sie können die Datei offline ändern. Siehe [Controllerdatei anpassen](#).
- `siteinfo.json`: Identifiziert den Sitenamen und den Namen des zugehörigen Themes zusammen mit anderen Metadaten für die Site. Ändern Sie diese Datei nicht.
- `structure.json`: Definiert die Hierarchie der Site für Seiten (übergeordnete und untergeordnete Seiten). Sie können mit der Render-API die Baumstruktur entwerfen, wenn Sie die Navigation für die Site einrichten. Siehe [Sitenavigation](#) und [Render-API-Referenz](#).

## Vorlage erstellen

Wenn Sie eine Site als Ausgangspunkt für andere Sites verwenden möchten, können Sie eine Vorlage aus dieser Site erstellen. Sie können auch eine neue Vorlage erstellen, indem Sie eine vorhandene Vorlage kopieren und Änderungen an der Kopie vornehmen.

Wenn Sie eine Vorlage aus einer vorhandenen Site erstellen, verwendet die neue Vorlage eine Kopie der Site als Standardsite. Die Vorlage referenziert das in der Site verwendete Theme sowie alle benutzerdefinierten Komponenten, die auf den Seiten der Site verwendet werden. Das Theme und die benutzerdefinierten Komponenten werden nicht in die Vorlage kopiert, aber genauso wie in der Site referenziert. Die Vorlage spiegelt den Zustand der Site, mit der sie erstellt wurde, zum Zeitpunkt der Vorlagenerstellung wider. Weitere Änderungen an der Site, mit der die Vorlage erstellt wurde, werden nicht in die mit der Vorlage gespeicherte Site übernommen.



Wenn Sie eine neue Vorlage erstellen, indem Sie eine vorhandene Vorlage kopieren und die Kopie umbenennen, nehmen Sie Änderungen an der Kopie vor. Beachten Sie, dass beim Kopieren einer Vorlage keine Sharing-Informationen für die Vorlage kopiert werden.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

Wenn Sie eine eigene benutzerdefinierte Vorlage (mit Site und Theme) erstellen möchten, sollten Sie die JET-Startvorlage oder die von Oracle Content Management bereitgestellte Startvorlage verwenden, die grundlegende Elemente für eine Site und ein zugehöriges Theme enthält. Bei einer Startvorlage sind Informationen und Anweisungen in die Siteseiten geschrieben, die das Festlegen von Layout und Design für Sites und Themes in einer benutzerdefinierten Vorlage vereinfachen.

Siehe [Vorlagen verwalten](#) und [Mit Startvorlagen arbeiten](#).

## Vorlage exportieren


Sie können eine Vorlage exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Vorlage importieren oder die vorhandene Vorlage dadurch ersetzen. Sie können auch eine Vorlage exportieren, um sie zu einer anderen Oracle Content Management-Instanz zu verschieben und dort zu importieren.

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, kopieren Sie die Vorlage im Grunde als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner in Oracle Content Management. Sie können das Vorlagenpackage direkt aus dem Ordner herunterladen, um es zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Vorlagendateien beendet haben, erstellen Sie eine .zip-Datei, die das Vorlagenpackage enthält. Importieren Sie die Datei in Oracle Content Management, und überschreiben Sie die Originalvorlage, oder erstellen Sie eine neue Vorlage.

### Hinweis:

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, umfasst dieser Export keine Sharing-Informationen für die Vorlage.

So exportieren Sie eine Vorlage:

1. Klicken Sie in der seitlichen Navigation von Oracle Content Management auf **Entwickler**. Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Vorlagen anzeigen**. Eine Liste vorhandener Vorlagen wird angezeigt.
3. Wählen Sie eine Vorlage und dann im Kontextmenü die Option **Exportieren** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
4. Navigieren Sie zu einem Ordner, oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie auf **Erstellen** klicken, einen Namen und optional eine Beschreibung angeben und auf **Erstellen** klicken.

Um einen Ordner zu öffnen, klicken Sie auf das Ordnersymbol oder den Ordernamen.

5. Wählen Sie einen Ordner aus, indem Sie das Kontrollkästchen für den jeweiligen Ordner aktivieren, und klicken Sie auf **OK**.

Eine Vorlagenpackagedatei wird im ausgewählten Ordner mit dem Vorlagennamen und einer ZIP-Erweiterung erstellt.

## Vorlage importieren

Sie können eine Vorlage exportieren, um sie offline zu ändern, und sie dann entweder als neue Vorlage importieren oder die vorhandene Vorlage dadurch ersetzen. Sie können auch eine Vorlage exportieren, um sie zu einer anderen Oracle Content Management-Instanz zu verschieben und dort zu importieren.

Wenn Sie eine Vorlage exportieren, kopieren Sie diese im Wesentlichen als einzelne ZIP-Datei in einen Ordner in Oracle Content Management. Sie können das Vorlagenpackage direkt aus dem Ordner herunterladen, um es zu entpacken und mit den einzelnen Dateien zu arbeiten. Wenn Sie die Arbeit mit den Vorlagendateien beendet haben, erstellen Sie eine ZIP-Datei mit dem Vorlagenpackage, und importieren Sie diese in Oracle Content Management, um die Originalvorlage zu überschreiben oder eine neue Vorlage zu erstellen.

So importieren Sie ein Vorlagenpackage:

1. Klicken Sie in Oracle Content Management in der seitlichen Navigation auf **Entwickler**.  
Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Vorlagen anzeigen**.  
Eine Liste vorhandener Vorlagen wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Vorlagenpackage importieren**.
4. Wenn Sie das Vorlagenpackage hochgeladen haben, navigieren Sie zum Ordner, in dem es enthalten ist. Um einen Ordner zu öffnen, klicken Sie auf das Ordnersymbol oder den Ordernamen.

Wenn Sie das Vorlagenpackage noch nicht hochgeladen haben:

- a. Navigieren Sie zum Ordner, in den Sie das Vorlagenpackage hochladen möchten, oder erstellen Sie einen Ordner, indem Sie auf **Neu** klicken, einen Namen und optional eine Beschreibung angeben und auf **Erstellen** klicken.
  - b. Klicken Sie auf **Hochladen**.
  - c. Suchen und wählen Sie das Vorlagenpackage, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.  
In einer Fortschrittsleiste werden der Dateiname und der Uploadstatus angezeigt.
5. Wählen Sie ein Vorlagenpackage, indem Sie das Kontrollkästchen neben dem Dateinamen aktivieren, und klicken Sie dann auf **OK**.

Wenn keine Konflikte zwischen dem Inhalt der importierten Vorlage und vorhandenen Vorlagen, Themes oder benutzerdefinierten Komponenten vorliegen, werden neue Oracle Content Management-Ordner für die Vorlage, das zugehörige Theme und alle benutzerdefinierten Komponenten erstellt.

6. Wenn die Namen oder IDs der Vorlagen, Themes oder benutzerdefinierten Komponenten bereits vorhanden sind, werden Sie aufgefordert, die Konflikte aufzulösen.

Je nach Art des Konflikts haben Sie die Möglichkeit, eine neue Vorlage, ein neues Theme oder eine neue benutzerdefinierte Komponente zu erstellen. In manchen Fällen können Sie auch vorhandene Vorlagen, Themes oder benutzerdefinierte Komponenten mit der importierten Version überschreiben.

## Mit Startvorlagen arbeiten

Sie können die Kopie einer Startvorlage von Oracle Content Management verwenden, um eine neue Site mit einem Theme und benutzerdefinierten Komponenten zu erstellen.

Eine Startvorlage erfasst alle benötigten Elemente für die Erstellung einer benutzerdefinierten Website in einem Package: Standardsite, Layout, Navigation, Beispieldinhalt, Theme, zugehörige Inhaltelemente usw. Im Gegensatz zu anderen von Oracle Content Management bereitgestellten Vorlagen bietet eine Startvorlage ein benutzerfreundliches grundlegendes Framework für die Erstellung einer neuen Site, einschließlich neuem Theme.

### Hinweis:

Ein Theme wird normalerweise von Vorlagen gemeinsam verwendet. Eine Startvorlage nutzt aber die Kopie eines Themes.

Die Startvorlagen StarterTemplate und JETStarterTemplate werden zusammen mit anderen Vorlagen in Oracle Content Management bereitgestellt, wenn der Administrator Vorlagen bei der Installation und Konfiguration des Service aktiviert. Die Oracle JavaScript Extension Toolkit-(JET-)Startvorlage umfasst die neuesten JET-Stile für Vorlagen, einigen Seiteninhalt (als JET-Komponenten) sowie Startkomponenten für die Erstellung JET-basierter Vorlagen und Sites.

### Grundlegender Prozess

Grundlegender Prozess bei der Arbeit mit einer Startvorlage:

1. Erstellen Sie eine neue Site, und wählen Sie die Startvorlage aus. Ein neues Start-Theme wird zusammen mit der neuen Site erstellt.

### Hinweis:

Wählen Sie den Sitenamen mit Bedacht. Der Name der Site wird als Name des neuen Themes dupliziert, und das Theme ist nach der Veröffentlichung der Site für Benutzer sichtbar. Sie können den Namen des Themes nach seiner Erstellung nicht ändern.

Die Startsite und das Start-Theme enthalten mehrere Ordner und Dateien, die für die Site- und Theme-Entwicklung erforderlich sind.

2. Synchronisieren Sie das neue Theme mit Ihrem Desktop. Sie können das Theme auf dem Desktop mit Layouts und statischen Assets erweitern und anpassen. Da es sich hierbei um die Kopie eines Themes handelt, die einen speziellen Namen für Ihre Vorlage verwendet, können Sie das Theme ohne Auswirkungen auf das Quell-Theme ändern.

3. Öffnen Sie die Site in Sitebuilder. Sie können mit Sitebuilder die Sitestruktur ergänzen, Komponenten und Interaktionen zu Seiten hinzufügen und Inhalt zur Standardsite der neuen Vorlage hinzufügen. Sie können den in der Startvorlage bereitgestellten Siteinhalt wiederverwenden oder entfernen.
4. Wenn die Site und das Theme bereit sind, synchronisieren Sie die Änderungen mit Ihrer Oracle Content Management-Instanz. Erstellen Sie dann eine neue Vorlage aus der ausgewählten Site.
5. Geben Sie die Vorlage frei, damit andere sie verwenden können.

### Vorlage mit einer Startvorlage erstellen

So verwenden Sie eine Startvorlage:

1. Klicken Sie in Oracle Content Management in der seitlichen Navigation auf **Sites**. Eine Liste vorhandener Sites wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**.
3. Wählen Sie im Dialogfeld "Site erstellen" die Startvorlage aus, die als Basis für die Site verwendet werden soll.

Die neue Site verwendet das mit der Startvorlage bereitgestellte Theme, das entsprechend dem Namen der neuen Site umbenannt wird.

4. Geben Sie im Dialogfeld einen Namen für die Site ein. Dieser Name wird in der Site-URL verwendet. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Unterstrich ersetzt.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcSERVICE, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

#### Hinweis:

Beim Pfad für eine Oracle Content Management-Site-URL muss die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden. Die Groß-/Kleinschreibung in den Abfrage- oder Fragmentzeichenfolgen wird von Entwicklern in deren eigenem Code verwaltet.

```
https://[host[:port]][/][path[?query][#fragment]]
```

\-----/      \-----/

Location                      Data

5. Optional geben Sie eine Beschreibung für die Site ein.
6. Wenn Sie bereit sind, klicken Sie auf **Erstellen**.

In einer Fortschrittsleiste werden der neue Sitenamen und der Erstellungstatus angezeigt. Nachdem die Site erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Sites angezeigt. Der anfängliche Status ist "Offline".



Um die neu erstellte Site schnell in der Liste zu finden, sortieren Sie die Liste nach **Zuletzt aktualisiert**. Die Site, die Sie gerade erstellt haben, wird am Anfang der Liste angezeigt.

 **Hinweis:**

Ihnen wird automatisch die Managerrolle für die von Ihnen erstellte Site zugewiesen.

7. Synchronisieren Sie das Theme über die Desktop-App mit Ihrem Desktop.  
Die Ordnerhierarchien und Dateien für das Theme sollten jetzt angezeigt werden.
8. Das Start-Theme enthält eine minimale Gruppe aus Ordnern und Dateien, wie die Folgenden:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.png
      x-close.png
  layouts
    index.html
  resonancepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.jpg
  components.json
  viewports.json
```


Die Datei `x-close.png` enthält das Standardsymbol zum Schließen des Popup-Fensters für die Cookieeinwilligung.

Der `/layouts`-Ordner enthält eine Startseitenlayoutdatei (`index.html`) mit dem folgenden Inhalt:

- Mehrere HTML-Tags, dank derer die Datei als Seitenlayout verwendet werden kann.
- Ein einzelner Slot mit vordefiniertem Text mit Anweisungen (z.B. zum Synchronisieren des Themes mit dem Desktop, zum Hinzufügen eines neuen Seitenlayouts, zum Hinzufügen von Komponenten zum Seitenlayout und zum Erstellen der Sitehierarchie mit dem neuen Seitenlayout).
- Eine einfache JavaScript-Navigationsdatei mit einem Beispiel für die Verwendung der JavaScript-Funktionen und -Objekte der Renderer-API. Die Renderer-API ist zum

Durchlaufen der Sitehierarchie und zum Generieren des erforderlichen HTML-Markups für die Navigation in der Site erforderlich.

Siehe auch [Grundlegende Theme-Struktur](#).

9. Wenn Sie die gewünschten Änderungen am Theme vorgenommen haben, synchronisieren Sie die Theme-Ordner und -Dateien mit Ihrer Oracle Content Management-Instanz. Öffnen Sie die Site in Sitebuilder, um die Darstellung und das Verhalten Ihrer Änderungen am Theme zu prüfen. Dieser Prozess ist mit großer Wahrscheinlichkeit iterativ.
10. Um die Site anzuzeigen oder zu ändern, wählen Sie die Site aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Öffnen**, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
11. Schalten Sie den Editormodus zu **Bearbeiten** um, wenn Sie Änderungen an der Site vornehmen möchten. Sie können mit dem in den Start-Themes verfügbaren Seitenlayout vorhandene Seiten ändern und neue Seiten hinzufügen.

#### Hinweis:

Wenn Sie mit der Struktur und Verwendung des Seitenlayouts vertraut sind, können Sie nicht benötigte von der Startvorlage bereitgestellte Abschnitte löschen und das Layout für die gewünschten Abschnitte in eines der neuen Layouts ändern.

12. Wenn Sie alle benötigten Änderungen an der Site vorgenommen haben, **speichern** Sie die Site, und klicken Sie auf **Veröffentlichen**, um das Update mit der Basissite zusammenzuführen.
13. Wählen Sie die Site aus, und erstellen Sie eine Vorlage basierend auf der Site. Dadurch werden die Assets und das Theme für die neue Vorlage abgerufen.
14. Teilen Sie die Vorlage mit Mitgliedern, um diesen die Verwendung der Vorlage zu ermöglichen.

## Sitevorlage aus Bootstrap- oder Websitedesignvorlage erstellen

Dank der offenen Architektur von Oracle Content Management können Sie Arbeit aus anderen Programmier-Frameworks wie Foundation oder Bootstrap einsetzen. Sie können eine Bootstrap-Vorlage mit nur wenigen Änderungen in ein Theme umwandeln und in eine Oracle Content Management-Vorlage einbinden.

### Grundlegender Prozess

Überblick über die Schritte, die in den folgenden Abschnitten im Detail beschrieben werden:

1. [Voraussetzungen](#)
2. [Site erstellen](#)
3. [Theme-Ordner synchronisieren](#)
4. [Grundlegendes Theme einrichten](#)
5. [Sitetseiten aktualisieren](#)

6. [Navigation aktualisieren](#)
7. [Sitelayouts aktualisieren](#)
8. [Site veröffentlichen](#)
9. [Neue Vorlage erstellen](#)

### Voraussetzungen

- Stellen Sie sicher, dass die Oracle Content Management-Desktop-App zum Synchronisieren von Ordnern und Dateien im lokalen Rechner eingerichtet ist und ausgeführt wird.
- Laden Sie die Ordner, Dateien und Inhalte des Bootstrap-Vorlagen-Themes auf den lokalen Rechner herunter, sodass diese für die Nutzung zur Verfügung stehen.

### Site erstellen

Erstellen Sie eine Site aus einer Oracle Content Management-Startvorlage:

1. Klicken Sie in der seitlichen Navigation auf **Sites**.  
Eine Liste vorhandener Sites wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**.
3. Wählen Sie im Dialogfeld "Site erstellen" **JET-Startvorlage** oder **Startvorlage** als Basis für die Site aus.
4. Geben Sie im Dialogfeld einen Namen für die Site ein. Dieser Name wird in der Site-URL verwendet. Sie können Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( `_` ) und Bindestriche ( `-` ) verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: `documents`, `sites`.

#### Hinweis:

Beim Pfad für eine Oracle Content Management-Site-URL muss die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden. Die Groß-/Kleinschreibung in den Abfrage- oder Fragmentzeichenfolgen wird von Entwicklern in deren eigenem Code verwaltet.

```
https://[host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/ \_____/
      Location   Data
```

5. Optional geben Sie eine Beschreibung für die Site ein.
6. Wenn Sie bereit sind, klicken Sie auf **Erstellen**.

In einer Fortschrittsleiste werden der neue Sitenamen und der Erstellungstatus angezeigt. Nachdem die Site erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Sites angezeigt. Der anfängliche Status ist "Offline".

Um die neu erstellte Site schnell in der Liste zu finden, sortieren Sie die Liste nach **Zuletzt aktualisiert**. Die Site, die Sie gerade erstellt haben, wird am Anfang der Liste angezeigt.

### Theme-Ordner synchronisieren

Beim Erstellen einer Site aus einer Startvorlage wird eine Kopie des Themes der Startvorlage erstellt und mit dem Namen der Site gefolgt vom Theme-Namen benannt. Beispiel: Das Theme für `My_New_Site` hat den Namen `My_New_SiteTheme`.

Synchronisieren Sie den Theme-Ordner und die Theme-Dateien für die Site über die Desktop-App mit Ihrem lokalen Rechner. Siehe Erste Schritte mit der Synchronisierung in *Mit Oracle Content Management an Dokumenten zusammenarbeiten*.

Die Ordnerhierarchie und die Dateien des Vorlagen-Themes sollten jetzt auf dem lokalen Desktop angezeigt werden. Beispiel:

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.pgn
  layouts
    index.html
  responsepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json
  viewport.json
```

### Grundlegendes Theme einrichten

1. Kopieren Sie diese Bootstrap-Dateien in die synchronisierten Theme-Ordner auf dem lokalen Desktop, sodass sie die vorhandenen Dateien überlagern.
  - html-Dateien werden im Ordner `theme_name/layouts` abgelegt
  - css-Dateien werden im Ordner `theme_name/assets/css` abgelegt
  - js-Dateien werden im Ordner `theme_name/assets/js` abgelegt

- image-Dateien werden im Ordner `theme_name/assets/images` abgelegt (dieser kann in Unterordner mit Bildern für Hintergrund, Footer, Personen usw. unterteilt sein)
2. Ändern Sie die `html`-Dateien im `layout`-Ordner, indem Sie relative Pfade aktualisieren und erforderliche Elemente hinzufügen. Ein typisches Bootstrap-Theme umfasst viele relative Pfade zum Ordner `/assets`. Diese müssen Sie ändern, sodass sie auf den Theme-Ordner verweisen.

Korrigieren Sie die Pfade für die Ordner `css`, `js` und `images` wie folgt:

```
_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/
```

#### Hinweis:

Anschließend wird der Teil `_scs_theme_root` automatisch an die Umgebung angepasst, in der das Theme verwendet wird.

3. Für jedes Oracle Content Management-Layout müssen drei Voraussetzungen erfüllt werden:
  - a. Nehmen Sie die folgenden Tags in das `<head>`-Tag der `html`-Datei auf:
    - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
    - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`
    - `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`
  - b. Nehmen Sie das Renderer-Skript am Ende der Layoutdateien innerhalb des `<body>`-Tags auf. Beide Pfade werden automatisch in Sitebuilder und den Laufzeitumgebungen angepasst.

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```






- c. Nehmen Sie die folgenden Tags nach der Datei `renderer.js` auf:
    - `<!--$SCS_PAGE_FOOTER-->`
    - `<!--$SCS_SITE_FOOTER-->`

Stellen Sie sicher, dass die geänderten Theme-Dateien mit der Site in Oracle Content Management synchronisiert werden.

#### Siteseiten aktualisieren

Wenn Sie die Site in Sitebuilder öffnen, werden zunächst die Seiten in der Standardsite angezeigt. Sie können die nicht erforderlichen Seiten löschen und das Layout auf den anderen Seiten in eines der neuen Layouts ändern.

1. Klicken Sie in der seitlichen Navigation auf **Sites**.  
Eine Liste vorhandener Sites wird angezeigt.

2. Wählen Sie die Site und dann im Kontextmenü die Option **Öffnen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
3. Geben Sie einen Namen für das Update und optional eine Beschreibung ein, und klicken Sie auf **Erstellen**.  
Der Updatename kann Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) enthalten. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.  
Wenn bereits Updates für die Site vorhanden sind, wählen Sie ein Update aus der Liste und klicken auf .
4. Sitebuilder wird im Vorschaumodus geöffnet. Um Änderungen vorzunehmen oder die Navigationsoptionen in der Randleiste zu verwenden, muss der Schalter "Bearbeiten"  auf **Bearbeiten** gestellt sein.
5. Um eine bestimmte Seite zu bearbeiten, wählen Sie die Seite über den Sitebaum in der Randleiste oder mit der Navigation für die Site aus.
6. Um eine nicht gewünschte Seite zu entfernen, wählen Sie die Seite aus, und klicken Sie auf .
7. Um eine neue Seite hinzuzufügen, klicken Sie auf **Seite hinzufügen**. Sie können die Position der Seite per Drag-and-Drop im Sitebaum ändern.
8. Um das mit einer Seite verknüpfte Layout zu ändern, wählen Sie die Seite im Sitebaum aus, und klicken Sie auf , um die Seiteneinstellungen anzuzeigen.  
Gehen Sie zum Feld **Seitenlayout**, und wählen Sie ein anderes Layout im Menü aus. Anzahl und Typ der Seitenlayouts hängt von dem Theme ab, das mit Ihrer Site verknüpft ist.
9. Klicken Sie auf **Speichern**, um die Änderungen am aktuellen Update zu speichern. Sie können weiter mit dem aktuellen Update arbeiten oder bei Bedarf neue Updates erstellen.

### Navigation aktualisieren

Die Navigation in der Sitevorschau stimmt jetzt nicht mit der aktuellen Hierarchie überein, da die Navigation im Layout aus dem Bootstrap-Theme hartcodiert ist.

Aktualisieren Sie die Navigation, um den hartcodierten Code im Bootstrap-Theme durch dynamisch generierten Code von der Sitehierarchie zu ersetzen.

Bearbeiten Sie die lokalen synchronisierten Kopien der Theme-Dateien.

1. Entfernen Sie den hartcodierten Navigationscode aus den Layouts. Hier sehen Sie ein Beispiel für hartcodierte Navigation, die aus einem typischen Bootstrap-Theme entfernt werden muss. Das ist ein typischer Headerabschnitt mit dem Logo, den Teilen für "Navigation umschalten" für das "Hamburger"-Menü, wenn die Seite zu schmal ist, (der responsive Teil) und der hartcodierten Seitennavigation für die anderen Seiten.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</
```

```

span></a>
</h1><!--//logo-->
<nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
  <div class="navbar-header">
    <button class="navbar-toggle" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
      <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
      <span class="icon-bar"></span>
      <span class="icon-bar"></span>
      <span class="icon-bar"></span>
    </button><!--//nav-toggle-->
  </div><!--//navbar-header-->
  <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse
collapse">
    <ul class="nav navbar-nav">
      <li class="active nav-item"><a
href="index.html">Home</a></li>
      <li class="nav-item"><a
href="features.html">Features</a></li>
      <li class="nav-item"><a
href="pricing.html">Pricing</a></li>
      <li class="nav-item dropdown">
        <a class="dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-
others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
        <ul class="dropdown-menu">
          <li><a href="download.html">Download
Apps</a></li>
          <li><a href="blog.html">Blog</a></li>
          <li><a href="blog-single.html">Blog
Single</a></li>
          <li><a href="blog-category.html">Blog
Category</a></li>
          <li><a href="blog-archive.html">Blog
Archive</a></li>
          <li><a href="about.html">About Us</a></li>
          <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
        </ul>
      </li><!--//dropdown-->
      <li class="nav-item"><a href="login.html">Log
in</a></li>
      <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
Free</a></li>
    </ul><!--//nav-->
  </div><!--//navabr-collapse-->
</nav><!--//main-nav-->
</div><!--//container-->
</header><!--//header-->

```

2. Schreiben Sie JavaScript-Code zum Durchlaufen der Informationen der Sitestruktur, und generieren Sie den Navigationscode. Nehmen Sie anschließend den JavaScript-Code für die Layouts auf. Beispiel:

```
<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>
```

3. Ändern Sie die genaue Ausgabe der Datei `topnav.js` so, dass sie dem erwarteten Markup im speziellen CSS entspricht.

### Sitelayouts aktualisieren

Jetzt ist die Site funktionsfähig, hat aber keine bearbeitbaren Bereiche (Slots) in den Layouts.

1. Suchen Sie ein DIV-Element in einem Layout, oder fügen Sie eines hinzu, und legen Sie es als Slot fest.

**Slots** sind DIV-Elemente im Layout mit dem Wert `"scs-slot"` im Klassenattribut. Jeder Slot muss ein eindeutiges `id`-Attribut aufweisen. Beispiel:

```
<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>
```

Nehmen Sie das Klassenattribut `"scs-responsive"` auf, damit der Slot automatisch an die Größe des Browser-Viewports angepasst wird.

2. Wiederholen Sie diesen Schritt gegebenenfalls, um weitere Slots im Layout oder in anderen Layouts zu erstellen.

### Site veröffentlichen

Nachdem Sie alle Änderungen an einer Site vorgenommen und gespeichert haben, müssen Sie die Site **veröffentlichen**.

Beim Veröffentlichen der Site werden alle Änderungen im aktuellen Update mit der Basis zusammengeführt, sodass der Inhalt des Updates zur neuen Basissite wird.

### Neue Vorlage erstellen

Jetzt ist die Site funktionsfähig und mit einem Theme verknüpft. Sie können sie nun als Vorlage mit anderen teilen, damit diese Sites daraus erstellen können.

1. Klicken Sie in der seitlichen Navigation von Oracle Content Management auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf **Alle Vorlagen anzeigen**.
3. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Aus vorhandener Site** aus.
4. Wählen Sie die neue Site aus, die Sie mit einer Startvorlage und der Bootstrap-Vorlage erstellt haben.
5. Geben Sie einen Namen für die neue Vorlage ein, und klicken Sie auf **Erstellen**.
6. Um die Vorlage für die Verwendung mit anderen Oracle Content Management-Instanzen zu verpacken, wählen Sie die Vorlage aus, und klicken Sie auf die Menüoption **Exportieren**, um eine herunterladbare ZIP-Datei zu erstellen.



## Vorlagen mit Developer Cloud Service entwickeln

Sie können in Developer Cloud Service Vorlagen für Oracle Content Management entwickeln.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um eine Vorlage in Developer Cloud Service zu entwickeln, lokal zu testen und in Oracle Content Management zu exportieren:

1. OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten.
2. Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden.
3. Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service.
4. OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen.
5. Erstellen Sie eine Vorlage in Developer Cloud Service.

Sie können eine neue Vorlage erstellen, eine vorhandene Vorlage in Developer Cloud Service kopieren oder eine Vorlage von Oracle Content Management importieren.

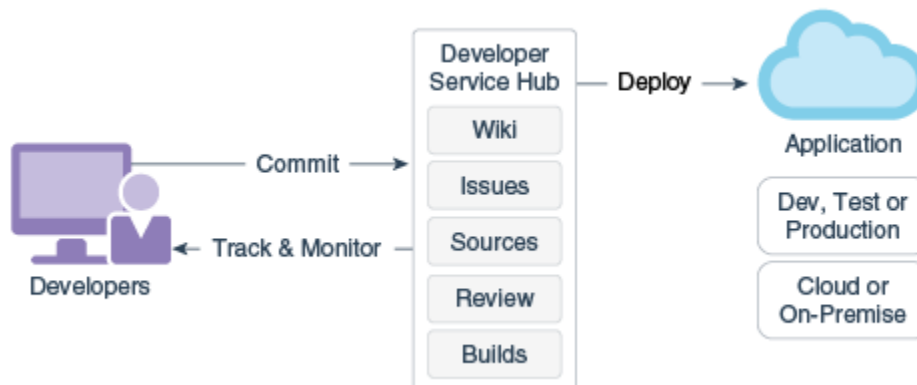
6. Testen Sie die Vorlage in einer lokalen Testprozedur.
7. Änderungen zusammenführen.
8. Exportieren Sie eine Vorlage von Developer Cloud Service in Oracle Content Management.

## Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden

Entwickeln Sie benutzerdefinierte Komponenten für Oracle Content Management in der Developer Cloud Service-Konsole.

Als Administrator für Oracle Cloud-Services können Sie Ihre Cloud-Services mit "Meine Serviceadministration" erstellen und verwalten. Wenn Sie Serviceinstanzadministrator für Oracle Content Management und Serviceadministrator für Standard Developer Service sind, können Sie diese Services einrichten und verwenden:

1. Melden Sie sich mit den jeweiligen Informationen für Ihren Account bei Oracle Cloud an.
2. Melden Sie sich bei "Meine Serviceadministration" an, um Ihre Oracle Content Management-Instanz und Standard Developer Service zu erstellen und zu verwalten.



3. Verifizieren Sie Ihre E-Mail-Adresse für Oracle Developer Cloud Service auf Aufforderung.
4. Richten Sie die Oracle Content Management-Instanz mit den Abonnementdetails für Ihren Service ein, und gehen Sie zur Oracle Content Management-URL für Ihre Instanz.
5. Gehen Sie zur URL für Standard Developer Service.
6. Melden Sie sich bei Ihrem Oracle Developer Cloud Service-Account an.

Greifen Sie auf die Developer Cloud Service-URL zu, und melden Sie sich bei der Konsole an.

## Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service

Sie können ein Projekt in Developer Cloud Service mit der Projektvorlage "Content Experience Cloud" oder ein Projekt mit einem leeren Git-Repository erstellen und OCE Toolkit aus Ihrer Oracle Content Management-Instanz importieren.

- [Developer Cloud Service-Projekt mit einer Oracle Content Management-Vorlage erstellen](#)
- [Projekt in Developer Cloud Service mit einem OCE Toolkit-Download von Oracle Content Management erstellen](#)
- [OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen](#)

## Vorlagen in Developer Cloud Service erstellen

Sie können das CEC-Befehlszeilenutility verwenden, um Oracle Content Management-Vorlagen aus den verfügbaren Quellvorlagen zu erstellen.

Mit dem Befehl `cec create-template` erstellen Sie eine Vorlage aus einer der verfügbaren Quellvorlagen. Wenn Sie `cec create-template -h` in der Befehlszeile eingeben, werden die verfügbaren Quellvorlagen angezeigt.

Beispiel für die Erstellung einer Vorlage:

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

**Windows:** Dieser Befehl erstellt einen Symlink für das Rendering von Themes in einem externen HTML-WYSIWYG-Editor (wie `_scs_theme_root_`) bei der Erstellung von Vorlagen. Zur Erstellung von Symlinks unter Windows müssen Sie das Befehlszeilenutility in der Regel mit administrativen Berechtigungen ausführen. Wenn Sie das Theme nicht mit einem WYSIWYG-Editor bearbeiten, benötigen Sie keine administrativen Berechtigungen. Sie können den Fehler bei der Symlink-Erstellung dann ignorieren.

Das oben genannte Beispiel erstellt die Vorlage `CafeSupremoLite_yournameTheme` und macht den Quellcode unter `cec-components/src/main/` verfügbar. Die folgende Tabelle enthält die Speicherorte des Quellcodes nach der Erstellung einer Sitevorlage in Developer Cloud Service.

Vorlagenquellcode	Theme	Komponenten für Vorlage
cec-components/src/main/templates	cec-components/src/main/themes	cec-components/src/main/components

Die lokale Testprozedur zeigt die Komponenten ebenfalls an. Dort können Sie diese nach Vorlage und Typ filtern.

Sie können Theme- und Komponentendateien mit jedem beliebigen Text- oder Codeeditor bearbeiten. Siehe [Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur](#). Aktualisieren Sie den Browser, nachdem Sie das Theme oder die Komponente bearbeitet haben, um Ihre Änderungen anzuzeigen.

### ! Wichtig:

Der Quellcode für Ihre Vorlagen, Themes und Komponenten wird unter `src/main/` gespeichert. Ändern Sie keine Dateien außerhalb von `src/main`, da diese für die ordnungsgemäße Funktion des lokalen Oracle Content Management-Servers benötigt werden.

## Vorlage in Developer Cloud Service kopieren

Sie können eine vorhandene Oracle Content Management-Vorlage in Developer Cloud Service kopieren.

Verwenden Sie den Befehl `cec copy-template`, um vorhandene Vorlagen aus `src/main/templates` zu kopieren. Wenn die Vorlage Assets aus anderen Repositorys enthält, können Sie optional die Repository-Zuordnung angeben. Andernfalls werden diese Assets nicht kopiert.

Im folgenden Beispiel wird die Vorlage `Temp1` in eine neue Vorlage namens `Temp2` kopiert:

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

## Vorlage in Developer Cloud Service importieren

Sie können Vorlagen aus Oracle Content Management für die weitere Entwicklung in Developer Cloud Service importieren.

Wenn Sie eine Vorlage als ZIP-Datei auf einem Oracle Content Management-Server erstellt haben, können Sie diese Datei für die weitere Entwicklung in Developer Cloud Service importieren und dort z.B. das Theme oder Komponenten bearbeiten. Verwenden Sie den folgenden Befehl:

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Geben Sie den Ordner mit der ZIP-Datei in Oracle Content Management an.

Siehe [Informationen zu Vorlagen](#) und [Vorlage exportieren](#).

## Änderungen zusammenführen

Nachdem Sie eine Komponente, eine Vorlage oder ein Inhaltslayout erstellt oder Quellcode auf dem lokalen Rechner bearbeitet haben, müssen Sie neue und geänderte Komponenten und Vorlagen im Git-Repository Ihres Projekts zusammenführen.

Um Änderungen im Git-Repository zusammenzuführen, geben Sie die folgenden Befehle in dieser Reihenfolge in einem Terminalfenster ein.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Ihre Kommentare" git pull
git push
```

## Vorlage aus Developer Cloud Service exportieren

Sie können eine Vorlage als ZIP-Datei aus Developer Cloud Service exportieren und damit eine Site in Oracle Content Management erstellen.

Nach Abschluss der Vorlagenentwicklung können Sie die Vorlage mit dem folgenden Befehl exportieren. Die Befehlsantwort gibt an, wo die ZIP-Datei für die Vorlage in Oracle Content Management erstellt wird.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Siehe [Informationen zu Vorlagen](#) und [Vorlage importieren](#).

# 21

## Themes entwickeln

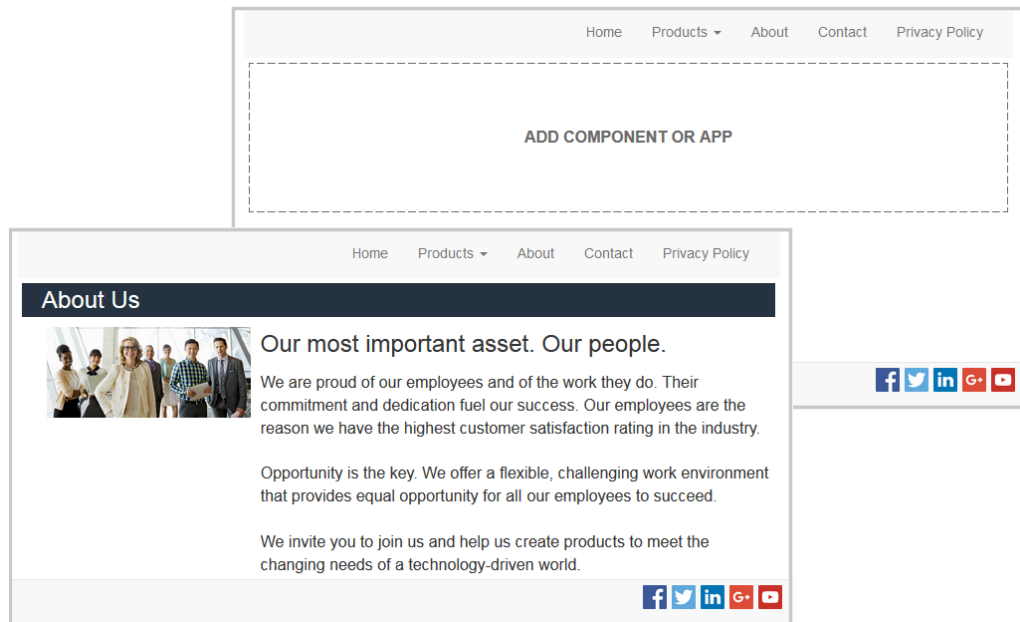
Ein Theme definiert das allgemeine Look-and-Feel - den Gesamtstil - einer Site, einschließlich Farbschema, Schriftgrad, Schriftart und Seitenhintergrund. Ein Theme gewährleistet visuelle Konsistenz unter den Seiten in einer Site. Sie können einzigartige Themes sowie Variationen von Themes erstellen und dabei Design und Beispieldaten angeben. Damit können Sie dann Sites erstellen, die Ihre Marke und Vision bewerben.

- [Informationen zu Themes](#)
- [Grundlegende Theme-Struktur](#)
- [Sitenavigation](#)
- [Theme erstellen](#)
- [Komponenten mit Themes verknüpfen](#)
- [Site-Rendering-API](#)

### Informationen zu Themes

Themes definieren das allgemeine Look-and-Feel einer Site, einschließlich Inhalt, Darstellung und Verhalten. Ein Theme gewährleistet visuelle Konsistenz unter den Seiten in einer Site.

Beim Entwerfen eines neuen Themes geben Sie das Layout, den Stil, den Beispieldaten, die Navigation und alle grundlegenden Informationen an, die als Ausgangspunkt für eine neue Site verwendet werden. Theme-Designer legen die Darstellung und das Verhalten einer Site fest. Beim Entwurf eines Themes muss stets berücksichtigt werden, wie dieses am Ende genutzt wird (z.B. ob die meisten oder alle Benutzer erwartungsgemäß mit einem Mobilgerät auf die Site zugreifen). Benutzerdefinierte Themes bieten sich an, wenn Benutzer viele ähnliche Sites erstellen müssen. Sie können ein Theme mit Seitenlayouts für gemeinsame Muster entwerfen, die von mehreren Themes verwendet werden können.



Ein Theme enthält Seitenlayouts, mit denen Benutzer Inhalt, Darstellung und Verhalten für Sites entwerfen. Sie können das Design und die Einstellungen ändern und Inhalt hinzufügen, um eine Site zu erstellen, die auf Ihren Stil, Ihre Marke und Ihre Vision zugeschnitten ist.

Ein Theme umfasst die folgenden Elemente:

- Assets für Hintergrundbilder oder andere Inhalte, die zu Seitenlayouts gehören (Bilder, JavaScript-Dateien usw.)
- Stileinstellungen für eine Site (CSS)
- Mehrere Seitenlayouts (HTML-Dateien)
- Code für die Navigation auf der Site (JavaScript-Dateien)
- Eine Liste mit Basisstilen, die mit den Komponenten verwendet werden können (in den Dateien `design.css` und `design.json` angegeben)

Ein Theme kann auch *Seed-Daten* umfassen, mit denen neue Seiten gefüllt werden, die mit einer der Seitenvorlagen erstellt werden. Beispiel: Ein Benutzer erstellt eine neue Seite für einen Produktabschnitt und wählt das Seitenlayout `new_product.html` aus. Wenn das Theme die Datei `new_product-pageseed.json` enthält, wird die neue Seite bei ihrer Erstellung mit dem Inhalt der Seiten-Seed-Datei gefüllt. Diese Seed-Daten können genauso wie Beispielinhalt geändert werden und dienen lediglich als Ausgangspunkt für die Erstellung der Seite.

Sie können ein Theme erstellen, das eine bestimmte Untergruppe von Komponenten für dieses Theme verwendet. Wenn Benutzer dieses Theme für ihre Site auswählen, werden ihnen nur die für dieses Theme angegebenen Komponenten angezeigt. Siehe [Komponenten mit Themes verknüpfen](#).

Jede Website verwendet ein Theme. Wenn Sie die Site aus einer Vorlage erstellen, wird das Theme aus der Vorlage übernommen. Sie können das Theme für eine Site jederzeit ändern. Oracle Content Management stellt eine Reihe von Vorlagen mit Themes bereit, die Sie für den schnellen Einstieg verwenden können.

Wenn eine Site ein neues, nicht veröffentlichtes Theme verwendet, wird das Theme automatisch mit der Site veröffentlicht, wenn Sie die Site das erste Mal online setzen. Wenn Sie Änderungen an einem Theme vornehmen und Onlinesites aktualisieren möchten, damit die Änderungen angezeigt werden, müssen Sie das Theme explizit veröffentlichen. Nur der Theme-Eigentümer oder ein Benutzer mit Manager-Berechtigungen kann ein Theme explizit veröffentlichen.

 **Hinweis:**

Wenn Sie Änderungen an einem Theme veröffentlichen, berücksichtigen alle Onlinesites, die das Theme verwenden, die Änderung. Beispiel: Wenn Sie die in dem Theme angegebene Standardschriftart ändern und das Theme veröffentlichen, verwenden alle Sites, die das Theme benutzen, die neue Standardschriftart.

Siehe auch [Themes verwalten](#).

## Grundlegende Theme-Struktur

Die Basisstruktur eines Themes umfasst Design, Navigation und Stile, die in Ordnern in Oracle Content Management angegeben sind. Ein Theme ist Teil der Vorlage für eine Site.

Wenn Benutzer eine Vorlage auswählen, um eine neue Site zu erstellen, werden die zugehörigen Theme-Daten automatisch geladen. Wenn Sie die JET-Startvorlage oder die Startvorlage verwenden, wird das Theme automatisch kopiert und nicht referenziert. Wenn Sie als Entwickler die Startvorlage verwenden, benötigen Sie eine eigene Kopie des Themes.

Ein Theme hat eine bestimmte Ordner- und Dateistruktur, die in diesem Beispiel mit grundlegenden Ordnern und Dateien dargestellt wird:

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json
```

Bestimmte Ordner enthalten spezielle Informationstypen, z.B.:

- **assets:** JavaScript, Cascading Style Sheet (CSS), Bilder und andere unterstützende Dateien, die von den Layouts referenziert werden.

- `designs`: Die Dateien `design.css` und `design.json`, mit denen Stiloptionen für Komponenten angegeben werden.
- `layouts`: HTML-Dateien für Seitenvorlagen, mit denen Seiten der Site angezeigt werden.

 **Hinweis:**

Alle HTML-Dateien müssen mit einem DOCTYPE-Element beginnen, das wie folgt aussieht: `<!DOCTYPE html>`

- `publish`: Nachdem ein Theme in einer veröffentlichten Site verwendet wurde, wird dieses Verzeichnis mit Kopien der Dateien angezeigt. Dieses Verzeichnis ist sichtbar, wenn Sie das Theme mit der Desktop-App synchronisiert haben. Es wird aber nicht angezeigt, wenn Sie das Theme als Teil einer Vorlage exportiert haben.
- `responsepages`: Spezialseite für das Fehlerhandling (404).

 **Hinweis:**

Wenn eine Seite in einer Site als Fehlerseite geflaggt wird, wird die 404-Fehlermeldung aus dem Theme ignoriert. Stattdessen wird die zugewiesene Fehlerseite verwendet.

- `viewport.json`: Gibt Viewport-Einstellungen für das Theme an.
- `_folder.json`: Gibt den Namen und die GUID für das Theme an. Beispiel:

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

Die GUID wird beim ersten Importieren oder beim Kopieren des Themes von Oracle Content Management erstellt. Der Theme-Name wird vom Theme-Entwickler bei der Erstellung des Themes zugewiesen.

- `components.json`: (Veraltet.) Zeichnet die im Theme verwendeten benutzerdefinierten Komponenten auf. Wird nur aus Gründen der Abwärtskompatibilität gepflegt.

Beim Erstellen eines neuen Themes arbeiten Sie mit zwei Hauptdateien. Diese Dateien legen Stile für Komponenten fest:

- `design.css`
- `design.json`

Es bietet sich an, Navigationsinformationen in einer JavaScript-Datei, z.B. mit dem Namen `nav.js`, abzulegen. Der Ordner `/assets/js/` des Themes eignet sich gut für diese Datei.



## Sitenavigation

Die Hierarchie einer Site wird in der Datei `structure.json` für die Site gespeichert. Die Hierarchie wird als `SCS.structureMap`-Objekt in den Arbeitsspeicher geladen und im Seitenkontext verfügbar gemacht.

Sitebuilder liest die Datei `structure.json`, um den Sitebaum in Sitebuilder zu zeichnen. Die Datei `structure.json` enthält Code für die Siten Seiten. Beispiel:

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":200,
  "name":"Products"
  "parentId":100,
  "hideInNavigation":false,
  "LinkUrl":"",
  "linkTarget":"",
  "children":[ 204, 205],
  "overrideUrl":false
}

{
  "id":204,
  "name":"Hiking Boots",
  "parentId":200,
  "pageUrl":"products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation":false,
  "linkUrl":"",
  "linkTarger":"",
  "children":[],
  "overrideUrl":false
}
```

JavaScript-Navigationscode ist innerhalb der Siten Seiten erforderlich, um auch diese Struktur zu lesen und die Navigationslinks für die Site zu erstellen. Zu den mit Oracle Content Management bereitgestellten Vorlagen gehören JavaScript-Beispieldateien für die Navigation, die dies veranschaulichen.

Die Datei `topnav.js`, die in einigen mit Oracle Content Management bereitgestellten Themes verwendet wird, dient als Beispiel dafür, wie Sie mit dem `SCS.structureMap`-Objekt und Render-API-Aufrufen wie `SCSRenderAPI.getPageLinkData` die Sitestruktur durchlaufen und das erforderliche HTML-Markup zum Rendern der Navigationsmenüs auf der Seite erstellen. Code aus der Beispieldatei `topnav.js`:

```
function renderNode(id, navBar)
{
    if (id >= 0)
    {
        var navNode = SCS.structureMap[id];
        if( navNode &&
            (
                ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
                ( navNode.hideInNavigation === false )
            ) )
        {
            var navItem = document.createElement("li");
            var navLink = document.createElement("a");
            var navText = document.createTextNode(navNode.name);

            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
        };

            if( linkData.href ) {
                navLink.href = linkData.href;
            }
            if( linkData.target ) {
                navLink.target = linkData.target;
            }

            navLink.appendChild(navText);
            navItem.appendChild(navLink);

            if (navNode.children.length > 0)
            {
                var navSub = document.createElement("ul");

                for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
                {
                    renderNode(navNode.children[c], navSub);
                }

                navItem.appendChild(navSub);
            }
            navBar.appendChild(navItem);
        }
    }
}

function renderNav()
{
    var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
    to be an empty <div>

    if (topnav)
```

```
    {
      var navBar = document.createElement("ul");

      renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

      topnav.appendChild(navBar);
    }
  }

  // Must wait for all our script to be ready...
  if (document.addEventListener)
  {
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
  }
  else if (document.attachEvent)
  {
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
      function(event)
      {
        if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
        {
          renderNav();
        }
      }
    );
  }
}
```

Mit Aufrufen der Render-API können Sie Navigationslinks generieren, die im Bearbeitungs- und Vorschaumodus der Site sowie in einer veröffentlichten Onlinesite funktionieren. Siehe [Render-API-Referenz](#).

Es bietet sich an, Navigationsinformationen in einer JavaScript-Datei (z.B. `topnav.js`) abzulegen. Die JavaScript-Datei wird normalerweise im Ordner `/assets/js/` des Themes gespeichert, wie in den mit Oracle Content Management bereitgestellten Beispiel-Themes ersichtlich.


## Theme erstellen

Sie können ein neues Theme erstellen, indem Sie ein vorhandenes Theme kopieren und Änderungen an der Kopie vornehmen. Sie können auch Bootstrap-Inhalt in ein neues Theme importieren und dort verwenden.

### Hinweis:

Erstellen Sie stets eine Kopie des Themes, und arbeiten Sie mit der Kopie, unabhängig davon, ob Sie ein neues Theme erstellen oder ein vorhandenes Theme aktualisieren. Testen Sie das Theme mit einer Beispielsite oder einer Kopie der echten Site. Beachten Sie, dass Änderungen an einem vorhandenen Theme sofort nach der Veröffentlichung der überarbeiteten Themes auf allen Sites implementiert werden, die das Theme verwenden.

## Theme kopieren

1. Klicken Sie auf der Homepage auf **Entwickler**.  
Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Themes anzeigen**.  
Eine Liste vorhandener Themes wird angezeigt. Sie können steuern, wie Themes angezeigt werden, indem Sie auf das Ansichtssymbol klicken und eine Option in der Liste auswählen.
3. Wählen Sie ein Theme und dann im Kontextmenü die Option **Kopieren** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .  
Alle Ordner und Dateien des Themes werden kopiert, einschließlich Beispielseiten und -inhalt.

### Hinweis:

Beim Kopieren eines Themes werden Sharing-Informationen nicht kopiert.

4. Geben Sie einen Namen für das kopierte Theme ein. Sie können keinen Namen verwenden, der von einem anderen Theme verwendet wird.  
Sie können nur Buchstaben, Zahlen, Unterstriche ( \_ ) und Bindestriche ( - ) in dem Namen verwenden. Wenn Sie ein Leerzeichen eingeben, wird es automatisch durch einen Bindestrich ersetzt.  
Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcSERVICE, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.
5. Geben Sie optional eine Beschreibung für das Theme ein.
6. Klicken Sie auf **Kopieren**.  
In einer Fortschrittsleiste werden der neue Theme-Name und der Status des Kopiervorgangs angezeigt. Wenn das Theme kopiert ist, wird der Name in der Liste der Themes angezeigt. Sie können die Ordner und Dateien prüfen, aus denen das Theme besteht, indem Sie auf den Theme-Namen in der Liste mit Themes klicken.
7. Synchronisieren Sie die Theme-Ordner und -Dateien über die Oracle Content Management-Desktop-App mit Ihrem lokalen System. So können Sie die lokalen Ordner durchsuchen und direkt mit Dateien arbeiten. Änderungen an einem Theme werden automatisch synchronisiert. Sie können Änderungen mit Ihren bevorzugten HTML-, Code- oder Textbearbeitungstools vornehmen.

## Festlegen, ob benutzerdefinierte Stile in einer Site verwendet werden können

Ein Theme-Administrator kann Stile für ein Theme angeben oder die Stile anpassen.

Eine Einstellung in der Datei `components.json` eines Themes gibt an, ob benutzerdefinierte Stile in Sitebuilder angewendet werden können. So können Sie steuern, dass Sitebeitragende den Stil der Site beibehalten und nicht andere Schriftarten oder Farben verwenden.

So verhindern Sie die Verwendung benutzerdefinierter Stile in einer Site:

1. Blenden Sie die Option **Anpassen** im Bereich **Einstellungen** für Komponenten aus. Fügen Sie in der Datei `components.json` für das Theme das folgende Objekt zusammen mit anderen Komponentendefinitionen hinzu:

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

2. Passen Sie Symboleleistengruppen und Schaltflächen von CKEditor an, um benutzerdefinierte Stile zu entfernen:  
In der Datei `components.json` für das Theme können Sie die Eigenschaften `toolbarGroups` und `removeButtons` von CKEditor angeben, um die Gruppen und Schaltflächen in Gruppen für Title- und Paragraph-Komponenten anzupassen.

Beispiel: Fügen Sie die folgenden Objekte zusammen mit anderen Komponentendefinitionen hinzu, um Stile, Schriftarten und Farben von der Gruppe `styles` zu entfernen:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            }
          ]
        }
      }
    ]
  }
]
```

```

        },
        {
            "name": "paragraph",
            "groups": ["list", "indent"]
        },
        {
            "name": "align",
            "groups": ["align"]
        },
        {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ],
    "removeButtons":
    "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
}
},
{
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "scs-paragraph",
    "config": {
        "toolbarGroups": [
            {
                "name": "basicstyles",
                "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
                "name": "styles",
                "groups": ["styles"]
            },
            {
                "name": "colors",
                "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
                "name": "undo",
                "groups": ["undo"]
            },
            {
                "name": "links",
                "groups": ["links"]
            },
            {
                "name": "paragraph",
                "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
                "name": "align",
                "groups": ["align"]
            },
            {
                "name": "insert",

```

```

        "groups": ["image", "table"]
    },
    {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
],
"removeButtons":
"Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
}
]
}
]

```

3. Verhindern Sie, dass Stile in CKEditor eingefügt werden.  
Beim Einfügen werden die konfigurierten Stile und Schaltflächen eingehalten. Beim oben genannten Beispiel wird `Font` aus den eingefügten Daten entfernt.

Das Verhindern benutzerdefinierter Stile hat die folgenden Auswirkungen:

- In allen integrierten Komponenten wird die Option "Anpassen" auf der Registerkarte **Stil** ausgeblendet.
- In CKEditor werden die Symbolleistenschaltflächen für das Festlegen von Stilen ausgeblendet, und die Angabe von Schriftartfamilien, Schriftfarben usw. wird außer Kraft gesetzt.
- Außerdem ist es in CKEditor nicht möglich, einen Stil mit eingefügtem Text festzulegen. Fettgedruckter oder kursiver Text ist zulässig.

### Komponenten und Abschnittslayouts für ein Theme ausblenden

Sie können Komponenten und Abschnittslayouts ausblenden, damit sie nicht von Siteentwicklern verwendet werden können. Dazu bearbeiten Sie die Datei `component.json` eines Themes. Das könnte z.B. nützlich sein, um ein konsistentes Look-and-Feel einzuhalten. Siehe [Komponenten und Abschnittslayouts für ein Theme ausblenden](#).

### Theme mit einer Site prüfen

Wenn Sie das Theme bearbeitet haben, müssen Sie prüfen, ob alle Elemente wie geplant auf der Site funktionieren.

1. Stellen Sie sicher, dass Sie die kopierten Ordner und Dateien mit der Oracle Content Management-Desktop-App synchronisiert haben und dass alle Änderungen gespeichert wurden.
2. Öffnen Sie eine Site (eine Testsite oder eine vorhandene Offlinesite) in Sitebuilder, und wechseln Sie zum neuen Theme.
3. Testen Sie die Site mit dem Theme, indem Sie Seiten hinzufügen und Einstellungen verwenden, Bilder anzeigen, die Navigation prüfen und alle ändern geänderten Elemente im neuen Theme ausprobieren.
4. Stellen Sie sicher, dass alle Elemente, einschließlich Dateien und Links, korrekt gerendert werden.
5. Veröffentlichen Sie das Theme, damit die Site die Theme-Änderungen implementiert. Prüfen Sie sie dann in einer Laufzeitumgebung.

Siehe [Themes veröffentlichen](#).

### Bootstrap-Theme verwenden

Dank der Ähnlichkeiten zwischen Oracle Content Management-Themes und Bootstrap-Themes können Sie vorhandene Bootstrap-Theme-Seiten und -Inhalte für die Nutzung in einem Oracle Content Management-Theme konvertieren.

Bootstrap ist eine kostenlose Open-Source-Sammlung von Tools für die Erstellung von Websites und Webanwendungen. Sie enthält HTML- und CSS-basierte Designvorlagen für Oberflächenkomponenten und JavaScript-Erweiterungen.

Hierbei befolgen Sie dieselben Anweisungen zum Erstellen eines Themes, arbeiten aber mit Code (in einem beliebigen Editor), um die gewünschten Seiten oder Inhalte aus dem Bootstrap-Theme zu importieren und zu bearbeiten.

In den meisten Fällen benötigen Sie nicht alle Seiten und Inhalte eines Bootstrap-Themes. In der Regel wählen Sie Teile des Themes für die Nutzung in einem Oracle Content Management-Theme aus (unter Umständen nur Teile von einigen Seitenvorlagen). Beispiel: Ein Bootstrap-Theme enthält mehrere Blöcke in den Vorlagen, darunter Header, Navigationsblock, Bodyblock und Footer-Block. Da Bootstrap-Themes als Sammlung von Dateien verfügbar sind, die direkt im Dateisystem angezeigt werden können (ohne einen Webserver), enthalten sie viele Duplikate in jeder Seite. (Das ist erforderlich, weil keine Seitenassemblierungs-Engine beteiligt ist.) Wenn Sie diese Informationen in einem Oracle Content Management-Theme verwenden, müssen Sie diese Teile wiederverwendbaren Oracle Content Management-Seitenvorlagen hinzufügen und anschließend mehrere Seiten aus diesen Vorlagen mit Oracle Content Management dynamisch assemblieren.

Der Navigationsabschnitt ist ein Beispiel für einen Fall, bei dem Sie Informationen zu wiederverwendbaren Vorlagen hinzufügen können. Die Navigation in einem typischen Bootstrap-Theme wird auf allen Seiten dupliziert. Wenn Sie diese Teile jedoch in ein Oracle Content Management-Theme verschieben, müssen Sie JavaScript-Code verwenden, um die Hierarchie der Site dynamisch zu durchlaufen und die Navigationsstrukturen zu generieren. Dann nehmen Sie einfach dieses Skript in alle Seiten auf, damit sie alle die Navigation erhalten. Diese Navigation wird dann angepasst, wenn Seiten zur Site hinzugefügt oder daraus entfernt werden.

Siehe [Sitevorlage aus Bootstrap- oder Websitedesignvorlage erstellen](#).


## Komponenten und Abschnittslayouts für ein Theme ausblenden

Standardmäßig sind alle Komponenten und Abschnittslayouts für die Entwickler einer Site verfügbar. Möglicherweise möchten Sie eine Komponente oder ein Abschnittslayout in einem bestimmten Fall ausblenden, damit sie mit einem bestimmten Theme nicht verfügbar sind. Beispiel: Sie möchten ein konsistentes Look-and-Feel einhalten, das keine Schaltflächenkomponenten oder Schieberegler-Abschnittslayouts verwendet. In diesem Fall können Sie diese in einem Theme ausblenden, indem Sie die Datei `components.json` des Themes bearbeiten.

So blenden Sie Komponenten und Abschnittslayouts in einem Theme aus:

1. Klicken Sie in Oracle Content Management im linken Navigationsmenü auf **Entwickler**.



2. Klicken Sie auf der Seite "Entwickler" auf **Alle Themes anzeigen**.
3. Wählen Sie auf der Seite "Themes" das zu ändernde Theme aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Öffnen**, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
4. Wählen Sie die Datei components.json aus, und klicken Sie auf **Herunterladen**.
5. Öffnen Sie die Datei components.json in einem Texteditor.
6. Fügen Sie Objekte hinzu, um den Komponententyp und die ID anzugeben, und setzen Sie die Eigenschaft `hidden` auf `true`.  
Beispieleintrag zum Ausblenden der Schaltflächenkomponente:

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hidden": true
```

Beispieleintrag zum Ausblenden des Schieberegler-Abschnittslayouts:

```
"type": "scs-sectionlayout",
"id": "scs-sl-slider",
"hidden": true
```

Der vollständige Eintrag in der Datei components.json zum Ausblenden der Schaltflächenkomponente und des Schieberegler-Abschnittslayouts:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hidden": true
      },
      {
        "type": "scs-sectionlayout",
        "id": "scs-sl-slider",
        "hidden": true
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

```

    ]
  }
]

```


7. Wenn Sie die gewünschten Änderungen vorgenommen haben, laden Sie die Datei `components.json` als neue Version in das Theme hoch.

## Ausrichtung, Breite oder Abstandoptionen von Komponente für ein Theme ausblenden

Standardmäßig erlauben die meisten Komponenten beim Erstellen von Sites die Angabe von Ausrichtung, Breite und Abstandsoptionen im Einstellungsdialogfeld einer Komponente. Als Entwickler möchten Sie diese Optionen jedoch möglicherweise bei einer benutzerdefinierten Komponente ausblenden, um das Rendering von Inhalten durch Beitragende zu verhindern, das nicht dem Theme der Site entspricht. Beispiel: Wenn Sie ein konsistentes Look-and-Feel beibehalten möchten, bei dem eine Schaltfläche mittig angeordnet und der Abstand auf 30 Pixel festgelegt ist, können Sie die Optionen ausblenden, um sie in den Einstellungen zu ändern, indem Sie die Datei `components.json` des Themes bearbeiten.

Es kann vorkommen, dass Sie die ursprünglichen Standardeinstellungen einer benutzerdefinierten Komponente außer Kraft setzen möchten. Auch das ist durch Bearbeitung der Datei `components.json` möglich. Alle Änderungen an ursprünglichen Werten gelten nur für Komponenten, die zur Seite hinzugefügt wurden, nachdem die bearbeitete Datei `components.json` als neue Version hochgeladen wurde.

So blenden Sie die Einstellungsoptionen für Ausrichtung, Breite oder Abstand für eine Komponente in einem Theme aus:

1. Klicken Sie in Oracle Content Management im linken Navigationsmenü auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf der Seite "Entwickler" auf **Alle Themes anzeigen**.
3. Wählen Sie auf der Seite "Themes" das zu ändernde Theme aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Öffnen**, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf .
4. Wählen Sie die Datei `components.json` aus, und klicken Sie auf **Herunterladen**.
5. Öffnen Sie die Datei `components.json` in einem Texteditor.
6. Fügen Sie Objekte hinzu, um den Komponententyp und die ID anzugeben, und setzen Sie die Eigenschaft, die Sie ausblenden möchten, auf `true`.  
Beispiel: Mit dem folgenden Eintrag werden Ausrichtung, Breite und Abstandseigenschaften einer Schaltflächenkomponente im Einstellungsdialogfeld ausgeblendet:

```

"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hideAlignmentAndWidth": true,
"hideSpacing": true,

```

Im folgenden Beispiel sind die ersten Werte angegeben, die Sie verwenden können, wenn Sie die Standardwerte für Ausrichtung und Abstandseigenschaften der Schaltflächenkomponente außer Kraft setzen möchten:

```
"initialData": {
  "alignment": "center",
  "marginTop": 30,
  "marginBottom": 30
```

Der vollständige Eintrag in der Datei components.json zur Angabe von Standardwerten und um Ausrichtung, Breite und Abstandsoptionen im Einstellungsdialogfeld einer in einem Theme verwendeten Schaltflächenkomponente auszublenden, würde folgendermaßen aussehen:

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

7. Wenn Sie die gewünschten Änderungen vorgenommen haben, laden Sie die Datei components.json als neue Version in das Theme hoch.

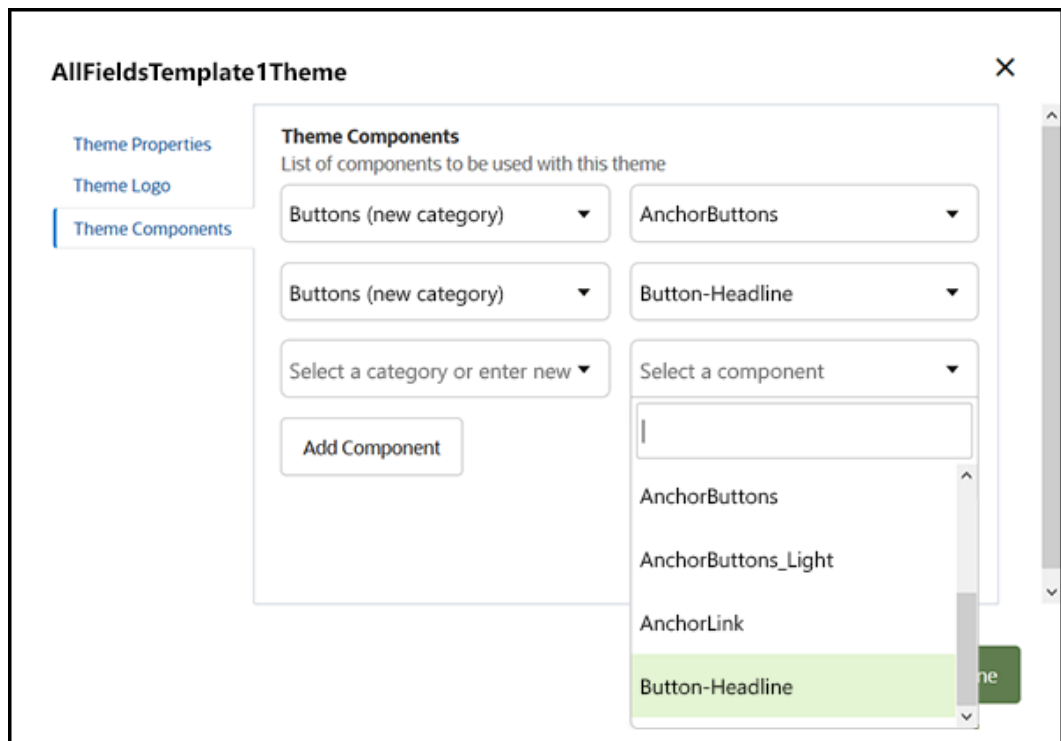
## Komponenten mit Themes verknüpfen

Sie können Komponenten, Abschnittslayouts und Komponentengruppen mit einem Theme verknüpfen, um eine bestimmte Untergruppe von Komponenten mit dem Theme zu verwenden.

Als Entwickler können Sie ein Theme und Komponenten für eine Vorlage erstellen, mit denen Marketer Sites erstellen, um die Produkte Ihres Unternehmens zu bewerben. Wenn Sie eine Komponente mit einem Theme verknüpfen, ist diese Komponente verfügbar, wenn Benutzer **Theme-Komponenten** in Sitebuilder auswählen. Auf der Registerkarte **Theme-Komponenten** werden nur die mit dem Theme verknüpften Komponenten angezeigt. Durch das Verknüpfen einer Komponente mit einem Theme stellen Sie sicher, dass diese Komponente auch dann mit der Sitevorlage exportiert wird, wenn sie nicht auf der Site verwendet wird.

So verknüpfen Sie eine Komponente mit einem Theme:

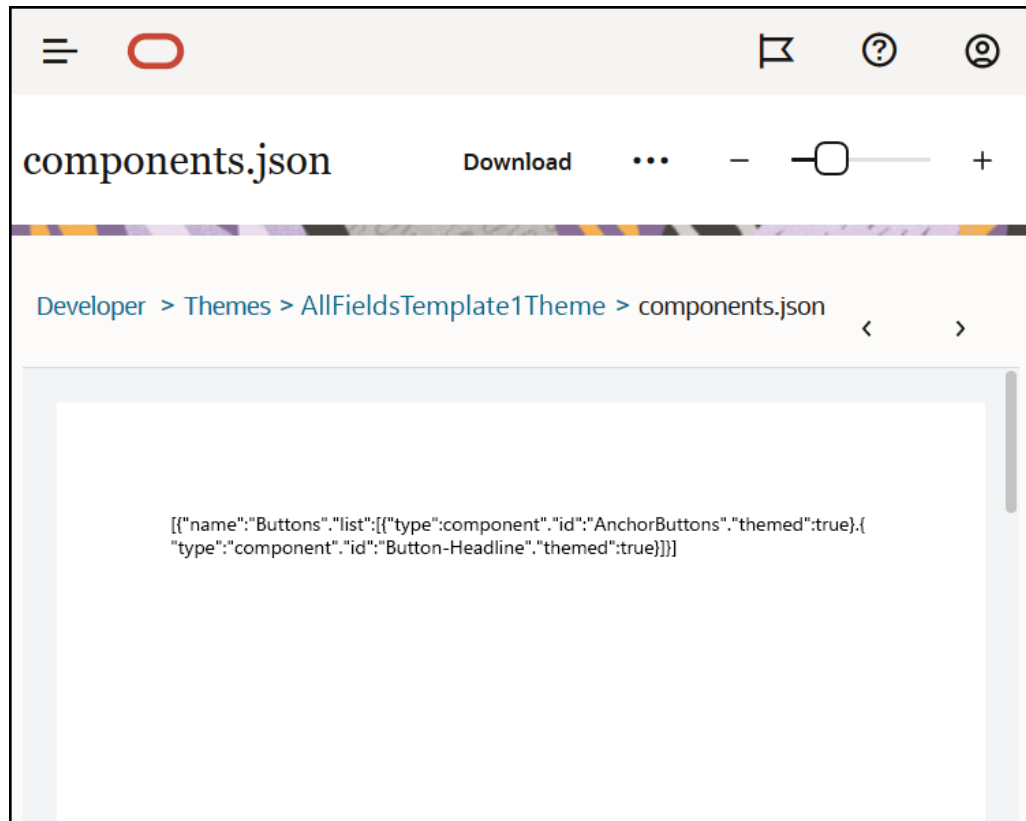
1. Klicken Sie in Oracle Content Management im linken Navigationsmenü auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf der Seite **Entwickler** auf **Alle Themes anzeigen**.
3. Wählen Sie auf der Seite "Themes" ein Theme aus, und klicken Sie im Kontextmenü oder in der Aktionsleiste auf **Eigenschaften**.
4. Klicken Sie auf **Theme-Komponenten**, um die Registerkarte **Theme-Komponenten** zu öffnen.
5. Wählen Sie mindestens eine Komponente aus, die mit dem Theme verknüpft werden soll, und kategorisieren Sie die Komponenten:
  - a. Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Wählen Sie eine Komponente aus** eine benutzerdefinierte Komponente aus.
  - b. Geben Sie für die erste ausgewählte Komponente den Namen einer Kategorie ein, um eine Kategorie für die Komponente zu erstellen.
  - c. Wählen Sie für jede weitere ausgewählte Komponente eine vorhandene Kategorie aus, oder erstellen Sie eine neue Kategorie.
  - d. Klicken Sie auf **Komponente hinzufügen**.



6. Klicken Sie auf **Speichern**, um die ausgewählten Komponenten mit dem Theme zu verknüpfen.
7. Wählen Sie auf der Seite **Themes** ein Theme aus, und klicken Sie auf "Eigenschaften", um die Registerkarte **Theme-Komponenten** erneut zu öffnen.
8. Stellen Sie sicher, dass die ausgewählten Komponenten gespeichert wurden.

Um eine verknüpfte Komponente aus dem Theme zu entfernen, klicken Sie auf der Registerkarte **Theme-Komponenten** neben dem Komponentennamen auf **X** und anschließend im Dialogfeld **Komponente entfernen** auf **Ja**.

Auf der Seite **Details** für eine Vorlage wird eine Liste der Komponenten angezeigt, die mit dem von der Vorlage verwendeten Theme verknüpft sind. Die Referenzen zu den mit dem Theme verknüpften Komponenten sind in der Datei `components.json` für das Theme gespeichert.



Nachdem Sie die Theme-Verknüpfung konfiguriert haben, können Sie eine Vorlage in Oracle Content Management bereitstellen und mit dem Marketingteam teilen. Wenn Marketer dieses Theme für ihre Site auswählen, werden ihnen nur die von Ihnen für das Theme angegebenen Komponenten auf der Registerkarte **Theme-Komponenten** in Sitebuilder angezeigt. Die Komponentenlisten unter **Benutzerdefiniert** und **Alle** enthalten ebenfalls die verknüpften Theme-Komponenten.

#### **Komponente mit einem Theme in OCE Toolkit verknüpfen.**

Um eine Komponente in OCE Toolkit mit einem Theme zu verknüpfen, können Sie den folgenden CEC-Befehl verwenden. Die Komponente wird auf der Registerkarte **Theme-Komponenten** in Sitebuilder sowie in den Listen für **Benutzerdefiniert** und **Alle** angezeigt.

```
cec add-component-to-theme <component>
```

Mit dem folgenden **CEC**-Befehl entfernen Sie die Verknüpfung einer Komponente mit einem Theme.

```
cec remove-component-from-theme <component>
```

Informationen zu OCE Toolkit finden Sie unter [Mit OCE Toolkit entwickeln](#).

## Site-Rendering-API

Die [Site-Rendering-API](#) für Oracle Content Management (SCSRenderAPI) ist ein globales Fensterobjekt, das in allen Oracle Content Management-Webseiten vorhanden ist. Sie rendert in erster Linie die Slots und Komponenten der Seite und stellt eine Schnittstelle für JavaScript-Code in Theme-Layouts bereit. Wenn Sie als Entwickler an Themes oder Komponenten arbeiten, treffen Sie unter Umständen auf diese Ereignisse und Funktionen. Die SCSRenderAPI für die **Laufzeit** rendert die Anzeigemodi für Ansicht und Vorschau, während die SCSRenderAPI für die **Entwurfszeit** die Anzeigemodi für Navigation, Bearbeitung und Anmerkungen rendert.

Zur Laufzeit erfüllt die [Site-Rendering-API](#) drei allgemeine Zwecke:

- Sie füllt die Slots auf der Seite mit Komponenten und Inhalt.
- Sie erfüllt Informationsanforderungen von JavaScript-Code im Seitenlayout.
- Sie löst Ereignisse während des Lebenszyklus des Seitenrenderingprozesses aus.

Zur Entwurfszeit erfüllt die [Site-Rendering-API](#) vier allgemeine Zwecke:

- Sie füllt die Slots auf der Seite mit Komponenten und Inhalt.
- Sie erfüllt Informationsanforderungen von JavaScript-Code im Seitenlayout.
- Sie löst Ereignisse während des Lebenszyklus des Seitenrendering- und Bearbeitungsprozesses aus.
- Sie interagiert mit Site Builder, um Bearbeitung von Seiten und Anmerkungen zu ermöglichen.

Die [Site-Rendering-API](#) wird in Oracle Content Management-Webseiten geladen, wenn Sie das folgende Skripttag in Theme-Layouts ablegen:

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

Dieses wird normalerweise ganz unten in Layouts platziert. (Beachten Sie, dass die URLs in diesem Tag automatisch an die jeweilige Umgebung angepasst werden: Entwurfszeit oder Laufzeit.) Das SCSRenderAPI-Objekt wird asynchron geladen. Benutzerdefinierter JavaScript-Code kann die Verfügbarkeit der Site-Rendering-API durch Handling des `scsrenderstart`-Ereignisses abfragen.

# Layouts entwickeln

Ein Layout legt fest, wie Inhalt auf einer Seite angeordnet wird. Damit wird außerdem die HTML für Seiten in Oracle Content Management-Sites erzeugt.

- [Informationen zu Layouts](#)
- [Suchmaschinenoptimierung \(SEO\)](#)
- [Datei components.json und Format](#)
- [Symbolleistengruppen in Sitebuilder anpassen](#)
- [Komponenten in Slots einschränken](#)
- [Layoutinhalt bearbeitbar machen](#)
- [Abschnittslayout erstellen](#)
- [Abschnittslayout erstellen, das Lazy Loading unterstützt](#)
- [Benutzerdefinierte Abschnittslayouts mit APIs entwickeln](#)
- [Inhaltslayouts entwickeln](#)

## Informationen zu Layouts

Ein Layout definiert, wie Inhalt auf einer Siteseite angeordnet wird. Unterschiedliche Layouts können eine unterschiedliche Anzahl von benannten Slots enthalten. Ein Slot ist ein Bereich, der über die Breite der Seite geht und ein oder mehrere Inhaltstypen enthalten kann.

Jedes Theme verfügt über verschiedene Seitenlayouts. Siehe [Informationen zu Themes](#).

Wenn Sie eine Seite zu einer Site hinzufügen, wählen Sie ein Layout für diese Seite. Jedes Layout verfügt über Bereiche auf der Seite (sogenannte Slots), in die Sie Inhalt per Drag-and-Drop verschieben können. Sie alleine entscheiden, welchen Inhalt Sie in diese Slots setzen möchten. Das kann von Titeln, Text und Trennlinien bis zu Multimedia, Galerien und Social Media reichen.

Ein Layout enthält gültige HTML-Konstrukte sowie spezielles Markup, das der Oracle Content Management-Renderer interpretieren kann. Ein Layout muss mit einer DOCTYPE-Anweisung beginnen, um den Browser für das Rendering der Seite in einem standardkonformen Modus zu konfigurieren. Beispiel: `<!DOCTYPE html>`. Diese Anweisung ist für bestimmte Komponenten erforderlich, um die besten Ergebnisse zu erzielen.

Dieser Beispielcode zeigt ein minimales Layout:

```
1 <!DOCTYPE html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
```



```

9         <link rel="stylesheet" type="text/css"
10             href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">
11
12         <!--$SCS_RENDER_INFO-->
13         <!--$SCS_SITE_HEADER-->
14         <!--$SCS_PAGE_HEADER-->
15     </head>
16     <body>
17         <div id="topNavigation"></div>
18         <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></
div>
19         <script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js"
20             src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
21         <!--$SCS_SITE_FOOTER-->
22     </body>
23 </html>

```

Mehrere Token werden beim Rendern einer Seite im Browser eingeblendet.

- [!--\$SCS\_THEME\_NAME--]  
Dieses Token wird als Name des derzeit für die Site ausgewählten Themes eingeblendet. Über dieses Token kann das Theme kopiert werden, da URLs, die dieses Token verwenden, das aktuelle Theme referenzieren.
- [!--\$SCS\_DESIGN\_NAME--]  
Dieses Token wird als Name des derzeit für die Site ausgewählten Designs eingeblendet. So kann das Layout von mehreren Designs im Theme verwendet werden.
- [!--\$SCS\_RENDER\_INFO--]  
Dieses Token wird als Skripttag eingeblendet, das die Seitenhierarchie und die Komponentenrenderinginformationen für die Seite enthält. Dieses Tag muss im <head>-Abschnitt des Layouts abgelegt werden.
- [!--\$SCS\_SITE\_HEADER--]  
Dieses Token wird als Siteheaderwert eingeblendet, der im Headerfeld in den SEO-Eigenschaften angegeben wird. Hier können Sie siteweites Markup eingeben, das auf allen Seiten abgelegt werden soll. Siehe [Suchmaschineneigenschaften festlegen](#).
- [!--\$SCS\_PAGE\_HEADER--]  
Dieses Token wird als Seitenheaderwert eingeblendet, den Sie in Sitebuilder in den Eigenschaften unter "Seiteneinstellungen" im Feld "Seitenheader" finden. Hier können Sie seitenspezifisches Markup eingeben, das auf dieser Seite abgelegt werden soll.
- [!--\$SCS\_SITE\_FOOTER--]  
Dieses Token wird als Site-Footer-Wert eingeblendet, der im Footer-Feld in den SEO-Eigenschaften angegeben wird. Hier können Sie siteweites Markup eingeben, das auf allen Seiten abgelegt werden soll. Siehe [Suchmaschineneigenschaften festlegen](#).

 **Hinweis:**

Die Token können auch das Präfix `<!--$` und das Suffix `-->` als Trennzeichen anstelle von `[!--$` und `--]` verwenden.

Wenn eine Site online ist, werden die folgenden Token im Link durch echte Werte je nach dem Kontext, in dem sie verwendet werden, ersetzt. So kann der Link funktionieren, wenn eine Site bearbeitet wird, sowie in der veröffentlichten Onlinesite.

- `/_sitescloud/` wird durch `/_sitesclouddelivery/` ersetzt
- `/_themes/` wird durch `/_themesdelivery/` ersetzt

**Slots** sind DIV-Elemente im Layout mit dem Wert `"scs-slot"` im Klassenattribut. In einem Slot können Benutzer Komponenten hinzufügen, um den Siteinhalt bereitzustellen. Sie können mehrere DIV-Elemente als Slots kennzeichnen, indem Sie das Klassenattribut `"scs-slot"` zuweisen. Jeder Slot muss ein eindeutiges `id`-Attribut aufweisen.

 **Hinweis:**

Slots können nicht verschachtelt werden, Sie können sie aber mit CSS überlagern. Verwenden Sie dazu eine Komponentengruppe oder ein Abschnittslayout. Siehe [Abschnittslayout erstellen](#).

Slots mit dem zusätzlichen Klassenattributwert `"scs-responsive"` aktualisieren den Inhalt, wenn die Auflösung des Browser-Viewports geändert wird. So können Slots responsiv für eine große Desktopanzeige oder ein kleines Mobilgerät gerendert werden.

Das letzte `<script>`-Tag (Zeile 19 im Beispiel) lädt den Oracle Content Management-Renderingcode. Dieser Code zeichnet die Komponenten auf der Seite und ermöglicht, dass benutzerdefinierter Code auf die Render-API zugreift. Ohne dieses `<script>`-Tag können auf dem Layout basierende Seiten nicht von Sitebuilder geändert werden.

## Suchmaschinenoptimierung (SEO)

Sie können Schlüsselwörter angeben, damit Suchmaschinen den Inhalt der Site identifizieren können.

### SEO-Einstellungen

Einstellungen für die Suchmaschinenoptimierung (SOE, Search Engine Optimization) werden auf Siteebene und auf Seitenebene definiert. Der SEO-Text wird in alle Out-of-the box-Vorlagen im Footer aufgenommen.

Siehe [Suchmaschineneigenschaften festlegen](#).

### Cookies für Sitebesucher

Sitebesucher nutzen Cookies für SEO, jeweils ein Cookie für jeden Browser und jede Site (zu Abrechnungszwecken). Jedes Cookie muss stündlich oder nach 24 Stunden erneuert werden.

Jede Site muss Besucher mit einem Popup-Fenster über Cookies benachrichtigen.

Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visits. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

Das Popup-Fenster muss die folgenden Informationen enthalten:

- Text für SEO-Header und -Footer
- Div-Element im Footer mit einer speziellen ID, wo der Text aufgenommen und womit er verlinkt wird

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="[!-$SCS_PAGE-]500/[!-$SCS_PAGE-]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

### Seite mit Datenschutzrichtlinie

Der Text ist mit der Seite mit der Datenschutzrichtlinie verlinkt, die informativen Text enthält.

The image shows a user interface for managing pages. On the left is a sidebar titled 'Pages' with a search bar and a list of page types: HOME, Our Work, Our Company, Contact Us, and Privacy Policy. The 'Privacy Policy' item is highlighted. On the right, a 'Standard Popup' window is shown, containing the text 'This site uses cookies. Please review our [Privacy Policy](#).' with a close button. Below the popup, a 'Paragraph' block is visible, containing the text: 'This site uses cookies for identifying unique user IDs but not for tracking your personal information. By continuing to use our site you are agreeing to our use of cookies.'

### Innere HTML für SEO

Beim Speichern von Komponentendaten in Sitebuilder können Sie die innere HTML speichern, die erzeugt wird, wenn die Komponente zur Laufzeit gerendert wird. Diese innere HTML wird in den Seitendaten gespeichert. So können die Daten beim Rendern der Seite anstelle der Komponente in die Seite eingefügt werden. Dieser Vorgang kann sehr frühzeitig beim Seitenrendering stattfinden, sodass eine Suchmaschine mehr Zeit hat, den Seiteninhalt erfolgreich zu crawlen.

## Datei `components.json` und Format

Für ein Theme muss die Datei `components.json` unter `/ThemeName/components.json` gespeichert sein. Diese gibt die im Theme verwendeten Komponenten an.

Diese Datei muss gültige JSON enthalten (mindestens ein leeres JSON-Array `[]`).

Die Dateisyntax von `components.json` listet alle lokalen Komponenten auf und unterstützt die Kategorisierung von Komponenten vollständig. (Remotekomponenten werden im Komponentenkatalog registriert.)

Unabhängig davon, welche Komponenten der Datei `components.json` auf Theme-Ebene hinzugefügt werden (selbst wenn keine hinzugefügt werden), füllt Oracle Content Management eine Standardgruppe aus Komponenten für Benutzer auf. Diese Standardgruppe wird im Quellcode definiert. Die folgende Liste enthält die Komponenten und (vordefinierten) in Inlineframes gerenderten Komponenten. Darüber hinaus sind alle auf Serviceebene registrierten Remotekomponenten, die für Benutzer in Ihrer Instanz zur Verfügung stehen, in Sitebuilder verfügbar.

Die folgenden lokalen Komponenten sind in Oracle Content Management enthalten.

Name	Typ	ID
Titel	scs-title	scs-title
Absatz	scs-paragraph	scs-paragraph
Bild	scs-image	scs-image
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerieraster	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Dokument	scs-document	scs-document
Schaltfläche	scs-button	scs-button
Karte	scs-map	scs-map
Trennlinie	scs-divider	scs-divider
Abstandhalter	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Social-Leiste	scs-socialbar	scs-socialbar
Video	scs-video	scs-video
Artikel (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-article
Überschrift (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-headline

Name	Typ	ID
Bild und Text (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-image-text

Diese in Inlineframes gerenderten Komponenten sind in Oracle Content Management enthalten. Sie umfassen keine registrierten Remotekomponenten.

Name	Typ	ID
Unterhaltung	scs-app	Unterhaltung
Dokumentmanager	scs-app	Dokumentmanager
Ordnerliste	scs-app	Ordnerliste
Dateiliste	scs-app	Dateiliste
Facebook-Like	scs-app	Facebook-Like
Facebook-Empfehlung	scs-app	Facebook-Empfehlung
Twitter-Follow	scs-app	Twitter-Follow
Twitter-Sharing	scs-app	Twitter-Sharing

### Allgemeines Format

Allgemeines Format der Datei `components.json`:

- Eigenschaften für Komponenten werden in jeder Komponente angegeben. "components"- oder "apps"-Eigenschaften der obersten Ebene sind veraltet.
- Jede Komponente weist eine "type"-Eigenschaft auf. Komponenten können nur bestimmte Werte verwenden (alle möglichen Werte sind in der Tabelle für Standardkomponenten aufgeführt).
- Jede Komponente weist eine eindeutige "id"-Eigenschaft auf. Anhand dieser Eigenschaft kann zwischen Komponenten mit demselben "type"-Wert unterschieden werden. Apps wiesen zuvor die Eigenschaft "appName" auf. "appName" funktioniert zwar noch, wenn die "id"-Eigenschaft nicht verfügbar ist, die "appName"-Eigenschaft ist aber veraltet.
- Jede Komponente weist eine "name"-Eigenschaft auf (der Anzeigename in der Benutzeroberfläche). Wenn keine Fallback-Werte angegeben werden, ist der Wert für Komponenten der Name der entsprechenden Standardkomponente und der Wert für Remotekomponenten die ID.

Beispiel für eine `components.json`-Datei:

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
    ],
  },
]
```

```

        {
            ...
        }, ...
    ]
},
{
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
}
]

```

Die allgemeine Struktur ist ein JSON-Array aus Kategorieobjekten. Jedes Kategorieobjekt weist eine "name"-Eigenschaft und eine "list"-Eigenschaft auf. Die "name"-Eigenschaft kann ein Schlüssel sein, der einer lokalisierten Zeichenfolge zugeordnet ist. Wenn diese Standardkategorien nicht ausreichen, können Sie Ihre eigenen Kategorienamen angeben, die nicht lokalisiert werden. In der folgenden Tabelle sind die verfügbaren Standardkategorien und die entsprechenden Schlüssel aufgelistet.

Schlüssel	Kategorienname (Englisch)
COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME	Inhalt
COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME	Benutzerdefiniert
COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME	Medien
COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME	Social
COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME	Text

Die "list"-Eigenschaft in jedem Kategorieobjekt enthält ein Array aus Komponentenobjekten. Alle Komponenten oder Objekte müssen "type"- und "id"-Eigenschaften aufweisen. Andere Eigenschaften sind optional.

- Die "type"-Eigenschaft muss einem der Typen in den Standardkomponenten entsprechen. Wenn der "type"-Wert nicht bereits vorhanden ist, wird die Komponente nicht angezeigt.
- Die "id"-Eigenschaft muss für jede Komponente eindeutig sein. Wenn der "id"-Wert bereits vorhanden ist, wird die Komponente nicht angezeigt.
- Die "name"-Eigenschaft ist der Anzeigenname für die Komponente in der Benutzeroberfläche. Sie ersetzt die vorherige "appName"-Eigenschaft für Apps (jetzt Remotekomponenten).
- Alle anderen Eigenschaften werden genauso wie in vorherigen Releases behandelt.

### Neue Komponenten zu components.json hinzufügen

Sie dürfen die Standardkomponenten nicht ändern. Sie können aber eine neue Komponente basierend auf einer vorhandenen Standardkomponente erstellen. Beispiel: Sie können eine neue Komponente basierend auf der Komponente "scs-title" erstellen, die Standardtext festlegt. Beim Hinzufügen einer neuen Komponente müssen Sie zumindest die Eigenschaften "type" und "id" angeben.

- Die "type"-Eigenschaft muss einem der Typen in den Standardkomponenten entsprechen. Wenn der "type"-Wert nicht bereits vorhanden ist, wird die Komponente nicht angezeigt.

- Die "id"-Eigenschaft muss für jede Komponente eindeutig sein. Wenn der "id"-Wert bereits vorhanden ist, wird die Komponente nicht angezeigt.

Beispiel für Code zum Hinzufügen einer neuen Titelkomponente. Diese Komponente wird zusammen mit der Standardtitelkomponente angezeigt.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

Beispiel für Code zum Hinzufügen einer neuen Titelkomponente mit einem Anzeigenamen und Standardtext.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]
```

Beachten Sie, dass die Titelkomponente alle Eigenschaften der Standardtitelkomponente als Basis übernimmt und Änderungen auf Theme-Ebene darüber hinaus anwendet, um die neue Komponente zu erstellen.

### Abwärtskompatibilität

Die components.json-Dateien im vorherigen Format sind weiterhin lesbar.

- Dateien mit "components"- oder "apps"-Eigenschaften der obersten Ebene.
- Wenn die Datei eine "apps"-Eigenschaft enthält, werden benutzerdefinierte Remotekomponenten unter dieser Eigenschaft weiterhin geladen.
- Wenn die Datei eine "apps"-Eigenschaft der obersten Ebene enthält, erhalten alle darunter aufgelisteten Remotekomponenten den Typ "scs-app".
- Wenn die "appName"-Eigenschaft vorhanden ist, setzen Sie "id" auf den "appName"-Wert. Der Anzeigename ist dann mit "name" identisch (falls angegeben) oder verwendet den "id"-Wert als Fallback.

## Symbolleistengruppen in Sitebuilder anpassen

Für benutzerdefinierte Komponenten können Sie Kopien von Out-of-the-box-Symbolleistengruppen anpassen, die in der Sitebuilder-Symbolleiste angezeigt werden.

Sie können Ihre eigene Version einer Out-of-the-box-Komponente erstellen, die ein eingeschränktes Set umfasst und mit dem benutzerdefinierten Tag verfügbar ist. Out-of-the-box-Komponenten selbst sind nicht von Anpassungen betroffen.

Sie können Ihre eigene Version einer Out-of-the-box-Komponente erstellen, die ein eingeschränktes Set umfasst und mit dem benutzerdefinierten Tag verfügbar ist, ohne dabei die Out-of-the-box-Komponenten zu beeinträchtigen.

Symbolleistengruppen legen fest, was in der Symbolleiste angezeigt wird, wenn Sie auf die Titel- oder Absatzkomponente klicken, um sie zu bearbeiten. Sie können von der Titel- oder Absatzkomponente unterstützte Elemente entfernen und neu anordnen. Zusätzliche Plug-ins sind aber nicht zulässig.

Um Symbolleistengruppen in Sitebuilder anzupassen, verwenden Sie dieselbe Syntax wie die von CKEditor für die toolbarGroups-Konfiguration. Siehe <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Die Titel- und die Absatzkomponente unterstützen die folgenden Gruppen:

- "basicstyles": Auf Fett/Kursiv/Unterstrichen eingeschränkt <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- "styles": Schriftstile [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_styles.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html)
- "colors": Text- und Hintergrundfarben [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_colorbutton.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html)
- "undo": Aktuelle Instanz im CKEditor rückgängig machen/wiederholen
- "links": Benutzerdefiniertes Plug-in zu Linkdialogfeld
- "paragraph": Unterstützung von Aufzählungsliste/nummerierter Liste und Einzug
  - "list"
  - "indent"
- "align": Links/Rechts/Zentriert
- "cleanup": Stile für ausgewählten Text entfernen

Die Absatzkomponente unterstützt auch die Plug-ins zum Einfügen von Bildern und Tabellen

- "insert"
  - "image"
  - "table"

Darüber hinaus können Sie das folgende Zeilentrennzeichen verwenden:

- "/"



 **Hinweis:**

Wenn Sie einen anderen Wert in der Konfiguration der Symboleistengruppe festlegen, wird der Wert vor der Erstellung der Sitebuilder-Symboleiste entfernt. Sie können nicht "extraPlugins" angeben. Nur die "name"/"groups"-Konfiguration wird unterstützt. Alle "items"-Einträge werden ignoriert.

Beispiel: Sie möchten verhindern, dass Benutzer Schriftarten, Farben, Stile oder Größen definieren. In diesem Fall können Sie die Symboleistenkonfiguration wie folgt aktualisieren. Als "id"-Werte müssen Sie benutzerdefinierte Werte angeben, die sich von Out-of-the-box-Werten unterscheiden.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "toolbarGroups": [{
        "name": "basicstyles",
        "groups": ["basicstyles"]
      }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
      },
      "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
      }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
      },
      "/", {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
      },
      {
        "name": "insert",
        "groups": ["image", "table"]
      }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
      }
    ]
  }, {
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
    }
  }
}]
```

## Validierung

Ersetzen Sie die Datei `components.json` durch den oben genannten Code, und bearbeiten Sie die Site dann (aktualisieren Sie den Browser, wenn Sie die Site bereits bearbeiten). Wenn Sie eine Titelkomponente bearbeiten, werden die Schriftstile oder -farben jetzt nicht mehr zur Auswahl angezeigt. Bei einer Absatzkomponente werden die Optionen weiterhin angezeigt. Die Liste der verfügbaren Schriftgrade ist aber auf 16, 24 und 48 beschränkt.

## Standard-Symboleleistengruppen

Standard-Symboleleistengruppen für Titel und Absatz:

- Titel

```
[{
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",
  "groups": ["colors"]
}, {
  "name": "undo",
  "groups": ["undo"]
},
"/", {
  "name": "links",
  "groups": ["links"]
}, {
  "name": "paragraph",
  "groups": ["list", "indent"]
}, {
  "name": "align",
  "groups": ["align"]
}, {
  "name": "cleanup",
  "groups": ["cleanup"]
}
]
```

- Absatz

```
[{
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",
  "groups": ["colors"]
}, {
  "name": "undo",
```

```

        "groups": ["undo"]
    },
    "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
    }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
    }, {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
    }, {
        "name": "insert",
        "groups": ["image", "table"]
    }, {
        "name": "cleanup",
        "groups": ["cleanup"]
    }
]

```

## Komponenten in Slots einschränken

Sie können für jeden Layoutslot bestimmte Einschränkungen zu den im Slot zulässigen Komponenten angeben.

Wenn Sie Komponenten in einem Slot einschränken, wird Benutzern, die eine unzulässige Komponente verschieben, eine Warnmeldung angezeigt. Sie können die Komponente dann nicht zu diesem Slot hinzufügen oder verschieben.

Zum Konfigurieren dieser Einschränkung bearbeiten Sie die Layouts im Theme (z.B. eine Layoutdatei `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm`) und fügen dem DIV-Element des Slots benutzerdefinierte Datenattribute hinzu.

Hier sehen Sie das Format der benutzerdefinierten Attribute. Der Hauptunterschied zu vorherigen Versionen besteht darin, dass Benutzer nur die `id` der Komponente angeben müssen. Zuvor mussten Benutzer die Verbose-Syntax `<type> <id>` zum Einschränken einer Komponente verwenden. (Diese wird weiterhin unterstützt.)

```

data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'
data-disallowed-items='["<id>": "<type>", "<type>:<id>", ...]

```

 **Hinweis:**

Der Wert für `data-allowed-items` und `data-disallowed-items` kann in doppelte Anführungszeichen (") oder in einfache Anführungszeichen (') gesetzt werden. Im folgenden Beispiel verwendet `data-allowed-items` einfache Anführungszeichen um das JSON-Array, während `data-disallowed-items` doppelte Anführungszeichen um das JSON-Array nutzt:

```
<div id="slot101"
  class="scs-slot"
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'
  data-disallowed-items=["'File List', 'scs-map']">
</div>
```

In der folgenden Tabelle werden die von Oracle Content Management bereitgestellten Komponenten und deren IDs aufgelistet. Um Namenskonflikte zu vermeiden, stellen Sie *keiner* benutzerdefinierten Komponenten-ID (ob lokal oder remote) das Prefix `scs-` voran, und verwenden Sie keine in dieser Tabelle angegebenen Typen oder IDs.

Name	Typ	ID
Dokumentmanager	scs-app	Dokumentmanager
Facebook-Like	scs-app	Facebook-Like
Facebook-Empfehlung	scs-app	Facebook-Empfehlung
Dateiliste	scs-app	Dateiliste
Ordnerliste	scs-app	Ordnerliste
Twitter-Follow	scs-app	Twitter-Follow
Twitter-Sharing	scs-app	Twitter-Sharing
Schaltfläche	scs-button	scs-button
Artikel (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-article
Überschrift (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-headline
Bild und Text (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-image-text
Komponentengruppe	scs-componentgroup	scs-componentgroup
Inhaltssuche	scs-contentsearch	scs-contentsearch
Inhaltsliste	scs-contentlist	scs-contentlist
Inhaltsplatzhalter	scs-component	scs-contentplaceholder
Inhaltselement	scs-component	scs-contentitem
Trennlinie	scs-divider	scs-divider
Dokument	scs-document	scs-document

Name	Typ	ID
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerieraster	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Bild	scs-image	scs-image
Karte	scs-map	scs-map
Absatz	scs-paragraph	scs-paragraph
Social-Leiste	scs-socialbar	scs-socialbar
Abstandhalter	scs-spacer	scs-spacer
Titel	scs-title	scs-title
YouTube	scs-youtube	scs-youtube

Benutzer können lokale oder Remotekomponenten erstellen. Der in diesem Beispiel angegebene Name (`My_Local_Component`) ist die ID, mit der diese Komponente in Slots eingeschränkt werden kann.

### Create Local Component ✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

## Layoutinhalt bearbeitbar machen

Sie können bestimmte Text- oder Bildinhalte in einem Layout so konfigurieren, dass Benutzer, die mit Seiten basierend auf dem Layout arbeiten, diese bearbeiten können.

Diese Funktionalität kann in jedem Theme, einschließlich Bootstrap-Themes, verwendet werden. Die Änderungen erhalten automatisch den Stil der ursprünglichen Seite.

Sie können den folgenden HTML-Tags im Layout einfaches Markup hinzufügen: `<p>`, `<h1>` über `<h6>`, `<div>` und `<img>`.

Verfügbare Optionen für die Text- und Bildformatierung:

- Text: Benutzer können "Fett", "Kursiv", "Unterstrichen" und "Link" angeben.
- Bild: Benutzer können einen Link zu einer Bilddatei angeben. Sie können auch Eigenschaften für den Titel ändern (was Benutzer beim Mouseover auf ein Bild sehen) und alternativen Text für die Barrierefreiheit hinzufügen.

Um ein Text- oder Bildelement so zu ändern, dass Benutzer es bearbeiten können, müssen Sie zwei Schritte ausführen:

1. Fügen Sie `scs-editable` zu `class` hinzu.
2. Fügen Sie ein eindeutiges `id`-Attribut hinzu.

Nachdem ein Layout geändert wurde, ist die Funktionalität für alle Seiten verfügbar, die auf diesem Layout basieren (selbst neue Seiten).

Beim Kopieren und Einfügen einer Seite werden die Änderungen in die neue Seite kopiert.

### Überschriftstag ändern

Dieses Beispiel zeigt, wie Sie ein Überschriftstag in einem Layout so ändern können, dass es für Benutzer bearbeitbar ist.

1. Synchronisieren Sie die Layoutdatei mit dem lokalen Desktop, oder bearbeiten Sie die HTML-Quelldatei für den `<h1>`-Header.
2. Fügen Sie `scs-editable` zu `class` und das Attribut `id="test-heading"` in der Zeile des Codes für die Überschrift hinzu, sodass ein Editor damit verknüpft werden kann. Beispiel:

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Speichern Sie die Datei.
4. Führen Sie eine Synchronisierung mit Oracle Content Management durch, und laden Sie den Browser neu.

Ein schwarzer Rahmen sollte um die Überschrift herum angezeigt werden, wenn Benutzer mit dem Cursor darauf zeigen, um anzugeben, dass der Inhalt bearbeitet werden kann. Wenn ein Benutzer auf die Überschrift klickt, wird der Rahmen grün. Das heißt, dass der Benutzer den Inhalt der Überschrift jetzt bearbeiten kann.

5. Veröffentlichen Sie das Theme, wenn noch nicht geschehen. Nach der Veröffentlichung wird die Änderung angezeigt, wenn Sie den Browser aktualisieren.

Sobald das Theme veröffentlicht wurde, können Sitebenutzer auf den Header klicken und ihn im Sitebuilder bearbeiten.

Eine Pseudokomponente wird für das `scs-editable`-Element erstellt, damit Sie dieses in Sitebuilder ändern und mit den Seitendaten speichern können. Vor dem Rendern der Seite zur Laufzeit ersetzt der Controller die `scs-editable`-Tags durch die in Sitebuilder festgelegten Werte.

### Bildtag ändern

Das Verfahren zum Ändern eines Bildtags in einem Layout, sodass es von Benutzern bearbeitet werden kann, ähnelt dem Verfahren für Textelemente.

1. Fügen Sie `scs-editable` zu `class` hinzu.
2. Fügen Sie ein eindeutiges `id`-Attribut für das Bild hinzu.

Benutzer können auf das Bild klicken und dann Eigenschaften ändern, um ein anderes Bild zu verwenden.

Beispielcode für ein Bild, das Benutzer bearbeiten können:

```

```

## Abschnittslayout erstellen

Erstellen Sie ein Abschnittslayout, um Inhalt in einem Slot auf einer Siteseite anzuordnen.

Enterprise-Benutzer können Inhaltselemente auf einer Site basierend auf Abschnittslayouts, die Sie als Entwickler bereitstellen, anordnen. Sie können neue Abschnittslayouts auf Basis des Standardlayouts erstellen.

Sie können ein Abschnittslayout exportieren, um es offline zu ändern, und es dann entweder als neues Abschnittslayout importieren oder das vorhandene Abschnittslayout dadurch ersetzen. Exportieren Sie das Abschnittslayout einzeln oder als Bestandteil eines Vorlagenpackages, das benutzerdefinierte Komponenten und Layouts enthält.

Die folgenden Out-of-the-box-Abschnittslayouts sind verfügbar:


- Horizontal
- Zweispaltig
- Dreispaltig
- Vertikal
- Mit Registerkarten
- Schieberegler

Diese Layouts können direkt in Sitebuilder eingesetzt werden, ohne dass Sie etwas erstellen müssen.

Die Dateien für diese Abschnittslayouts enthalten Kommentare mit weiteren Details zur Struktur von Abschnittslayoutdateien. Um die Kommentare anzuzeigen, können Sie ein neues Abschnittslayout basierend auf einem Out-of-the-box-Layout erstellen und das neue Layout dann zur Bearbeitung exportieren. Das Verfahren dazu wird im Folgenden beschrieben.

So erstellen Sie ein neues Abschnittslayout:

1. Klicken Sie auf der Homepage auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.
3. Wählen Sie im Dropdown-Menü rechts die Option **Erstellen** und anschließend **Abschnittslayout erstellen** aus.

4. Geben Sie im Dialogfeld **Abschnittslayout erstellen** einen Namen und eine Beschreibung für die Abschnittslayoutkomponente an.
5. Um das Abschnittslayout zur Bearbeitung zu exportieren, wählen Sie es aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Exportieren** oder in der Aktionsleiste auf .
  - a. Navigieren Sie zu einem vorhandenen Ordner, oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie auf **Erstellen** klicken und einen Namen sowie optional eine Beschreibung angeben.
  - b. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Ordner, und klicken Sie auf **OK**.
  - c. Klicken Sie auf das Symbol oder den Namen des Ordners, um ihn zu öffnen.

Eine Layoutpackagedatei wird im ausgewählten Ordner mit dem Abschnittslayoutnamen und der Erweiterung `.zip` erstellt. Laden Sie die Datei in Ihre Entwicklungsumgebung herunter, um die Dateien zu bearbeiten.

Informationen zur Abschnittslayout-API finden Sie unter [Benutzerdefinierte Abschnittslayouts mit APIs entwickeln](#).

6. Importieren Sie die geänderten Dateien als neues Abschnittslayout oder Ersatz für das vorhandene Abschnittslayout.
  - a. Klicken Sie auf der Homepage auf die Registerkarte **Inhalt** und dann auf **Dokumente**.
  - b. Laden Sie das geänderte Abschnittslayout als **ZIP**-Datei mit denselben Ordner- und Dateinamen wie die ursprünglich exportierten in einen Ordner hoch.
  - c. Klicken Sie auf der Seite **Entwickler** auf **Alle Komponenten anzeigen**.
  - d. Wählen Sie im Menü **Erstellen** die Option **Komponente importieren** aus.
  - e. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der hochgeladenen ZIP-Datei mit dem geänderten Abschnittslayout, und klicken Sie auf **OK**.

Das geänderte Abschnittslayout wird in den ausgewählten Ordner importiert.

Sie können auch Abschnittslayouts exportieren, um sie in eine andere Oracle Content Management-Instanz zu kopieren oder zu verschieben und dort zu importieren.

## Abschnittslayout erstellen, das Lazy Loading unterstützt

Die Inhaltsliste kann das Abschnittslayout mit zusätzlichen Komponenten aufrufen.

Beim Rendering einer Inhaltsliste können Sie ein Abschnittslayout auswählen, um alle zurückgegebenen Inhaltselemente zu rendern. So können Sie unterschiedliche Layouts für die Inhaltselemente erstellen, wie eine Tabelle, einen Schieberegler oder ein Layout mit acht Spalten. Diese benutzerdefinierten Abschnittslayouts können auch bei den erweiterten Paginierungsfeatures genutzt werden.

Inhaltslisten unterstützen die folgende Paginierung:

- **Paginierung**
- **Beim Scrollen laden**
- **Beim Klicken laden**

Beim Standardpaginierungsfeature muss das Abschnittslayout keine Aktion ausführen. Es wird mit den nächsten Elementen erneut geladen, wenn Benutzer auf die nächste Seite klicken. Bei den Optionen **Beim Scrollen laden** und **Beim Klicken laden** werden allerdings weitere Komponenten zum Abschnittslayout hinzugefügt, anstatt dass dieses erneut



gerendert wird. Das wird meist für das Modell mit endlosem Scrollen verwendet. Dabei werden die ersten  $n$  Elemente geladen und anschließend die nächsten Elemente abgerufen und gerendert, während der Benutzer auf der Seite nach unten scrollt. Um **Beim Scrollen laden** und **Beim Klicken laden** zu unterstützen, muss das benutzerdefinierte Abschnittslayout folgende Aktionen ausführen:

1. `render.js`: Die `addComponent()`-API implementieren. Diese wird mit jeder neuen Komponente aufgerufen, die dem Abschnittslayout hinzugefügt werden soll.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more"
when used in a Content List
addComponent: function (parentObj, component) {
    // create the component div and add it to the parent
    object
        $
    (parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
}
```

2. `appInfo.json`: Folgendes aufnehmen, um der Inhaltsliste mitzuteilen, dass das Abschnittslayout die `addComponent()`-API unterstützt.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

Wenn Benutzer nach der Aktualisierung von `appInfo.json` dieses Abschnittslayout im Einstellungsbereich auswählen und zum Paginierungsbildschirm wechseln, werden die Optionen **Beim Klicken laden** und **Beim Scrollen laden** angezeigt.

## Benutzerdefinierte Abschnittslayouts mit APIs entwickeln

Sie können benutzerdefinierte Abschnittslayouts in Oracle Content Management mit der Abschnittslayout-API entwickeln, die Rendering-APIs und Bearbeitungs-APIs enthält.

Ausgangsdateien finden Sie unter [Abschnittslayout erstellen](#). Die Ausgangsdateien für Abschnittslayouts enthalten Kommentare mit Details zur Struktur von Abschnittslayoutdateien.

### Rendering-APIs

Die Rendering-APIs, die aus dem Modul `render.js` geladen werden, werden in Sitebuilder und zur Laufzeit verwendet.

Rendering-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabergebni s
<b>(Konstruktor)</b>	Initialisiert das Renderingmodul für Abschnittslayouts	Ein JavaScript-Objekt mit den folgenden Eigenschaften: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>sectionlayoutData (Objekt)</b> : Die Abschnittslayoutdaten im Seitenmodell.</li> <li>• <b>componentId (Zeichenfolge)</b>: Der <code>componentId</code>-Wert des Abschnittslayouts, in der Regel eine GUID.</li> <li>• <b>renderMode (Zeichenfolge, optional)</b>: Der Rendermodus für den Renderingvorgang.</li> <li>• <b>customSettingsData (Objekt)</b>: Eine Kopie der <code>customSettingsData</code> in <code>sectionLayoutData</code>.</li> </ul>	Die Rendering-APIs für Abschnittslayouts werden initialisiert.
<b>render</b>	Gibt passende DOM-Elemente für das Abschnittslayout an die Seite aus, darunter Container-DIVs für untergeordnete Komponenten.	<b>container (Element)</b> : Das DOM-Element, in dem das Markup des Abschnittslayouts gerendert werden soll.	Nach Rückgabe dieser Methode werden untergeordnete Komponenten gerendert. Sie können untergeordnete Komponenten identifizieren, indem Sie untergeordnete <code>div[id]</code> -Elemente suchen
<b>addComponent</b>	Wird mit Inhaltslistenkomponenten verwendet, um untergeordnete Komponenten dynamisch zu einem Abschnittslayout hinzuzufügen. Diese Funktion ist optional.	<b>container (Element)</b> : Das DOM-Element, in dem die neue Komponente gerendert werden soll. <b>componentId (Zeichenfolge)</b> : Die ID der neuen Komponente, die dem Abschnittslayout hinzugefügt wird.	Nach Rückgabe dieser Methode wird das Element gerendert, dessen ID mit der <code>componentId</code> -Eingabe übereinstimmt.

**Bearbeitungs-APIs**

Das Modul `edit.js` wird geladen, wenn die Eigenschaft `hasEditHandlers` in der Datei `appinfo.json` für das Abschnittslayout auf `true` gesetzt ist.

Die Bearbeitungs-APIs werden in Sitebuilder verwendet.

Alle Funktionen in diesem Modul mit Ausnahme des Konstruktors sind optional.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabeergebnis
<b>(Konstruktor)</b>	Initialisiert das Bearbeitungsmodul für Abschnittslayouts.	Ein JavaScript-Objekt mit der folgenden Eigenschaft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>componentId (Zeichenfolge)</b>: Der componentId-Wert des Abschnittslayouts, in der Regel eine GUID.</li> </ul>	Die Bearbeitungs-APIs für Abschnittslayouts werden initialisiert.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabergebnis
<b>getCapabilities</b>	Gibt ein Objekt zurück, das die Bearbeitungsfunktionen des Abschnittslayouts beschreibt.	<p>Ein JavaScript-Objekt, das die Bearbeitungsfunktionen des Abschnittslayouts beschreibt.</p> <p>Nach der Eingabe werden die Standardfunktionen für die Funktion bereitgestellt. Die Funktion kann das Capabilities-Objekt nach Bedarf ändern.</p> <p>Das Capabilities-Objekt kann die folgenden Funktionen umfassen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>title (Zeichenfolge)</b>: Der Titel des Abschnittslayouts, der Benutzern angezeigt wird.</li> <li>• <b>settingsTitle (Zeichenfolge)</b>: Der Titel, der im Dialogfeld des Einstellungsbereichs angezeigt werden soll.</li> <li>• <b>hasSettings (boolescher Wert)</b>: Gibt an, ob das Abschnittslayout einen Einstellungsbereich unterstützt.</li> <li>• <b>allowMove (boolescher Wert)</b>: Gibt an, ob untergeordnete Elemente im Abschnittslayout verschoben werden können.</li> <li>• <b>allowDelete (boolescher Wert)</b>: Gibt an, ob untergeordnete Elemente im Abschnittslayout gelöscht werden können.</li> <li>• <b>isHidden (boolescher Wert)</b>: Gibt an, ob das Abschnittslayout derzeit als Reaktion auf Benutzeroptionen ausgeblendet ist.</li> <li>• <b>dropTarget (boolescher Wert)</b>: Gibt an, ob das Abschnittslayout das Ziel für Drag-and-Drop-Vorgänge ist.</li> <li>• <b>customMenuOptions (Array)</b>: Benutzerdefinierte Menüoptionen, die dem Kontextmenü des Abschnittslayouts hinzugefügt werden. Jedes menu-option-Objekt hat die folgenden Eigenschaften: <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>label (Zeichenfolge)</b> : Der Anzeigetext des Menüelements.</li> <li>– <b>action (Funktion)</b>: Die Funktion, die beim</li> </ul> </li> </ul>	(Objekt): Die Funktionen für das Abschnittslayout.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabeergebnis
		<p>Klicken auf das Menüelement aufgerufen werden soll.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>disabled (boolescher Wert)</b>: Gibt an, dass das Menüelement deaktiviert angezeigt werden soll.</li> <li>– <b>icon (Zeichenfolge)</b>: Die URL, die neben dem Label im Menüelement angezeigt werden soll. (Diese Eigenschaft ist für die zukünftige Verwendung reserviert.)</li> <li>– <b>checkmark (boolescher Wert)</b>: Gibt an, dass ein Häkchen neben dem Label im Menüelement angezeigt werden soll.</li> <li>– <b>subMenuItems (Array)</b>: Menüoptionen, die in einem Untermenü angezeigt werden sollen.</li> </ul>	
<b>getCaptionContent</b>	Gibt den Anzeigenamen des Abschnittslayouts zurück, der in UI-Elementen angezeigt wird.	Kein Wert.	(Zeichenfolge): Der Anzeigename des Abschnittslayouts.
<b>filterCapabilities</b>	Damit kann das Abschnittslayout das Capabilities-Objekt ändern, bevor Menüs angezeigt werden. Mit dieser API können Sie Menüoptionen anpassen oder entfernen. (Siehe auch <b>getCapabilities</b> .)	Ein JavaScript-Objekt, das die Bearbeitungsfunktionen des Abschnittslayouts beschreibt. Bei der Eingabe werden die Standardfunktionen für die Funktion bereitgestellt.	(Objekt) Die Funktionen für das Abschnittslayout.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabergebnis
<b>onDragOver</b>	Wird bei einem Drag-and-Drop-Vorgang aufgerufen, um anzugeben, ob das verschobene Element im Abschnittslayout abgelegt werden kann.	<b>eventObject (Ereignisobjekt):</b> Ein Ereignisobjekt mit Informationen zum Drag-Ereignis. <b>dataTransfer (DataTransfer-Objekt):</b> Ein DataTransfer-Objekt mit Informationen zum Element, das im Abschnittslayout verschoben wird.	(Boolescher Wert) Ein Wert, der angibt, ob das verschobene Element vom Abschnittslayout akzeptiert werden kann. Gibt <i>true</i> zurück, wenn das Abschnittslayout das verschobene Element akzeptieren kann. Andernfalls <i>false</i> .
<b>onDrop</b>	Wird beim Drop-Teil eines Drag-and-Drop-Vorgangs aufgerufen, um anzugeben, dass das verschobene Element im Abschnittslayout abgelegt werden muss.	<b>eventObject (Ereignisobjekt):</b> Ein Ereignisobjekt mit Informationen zum Drop-Ereignis. <b>dataTransfer (DataTransfer-Objekt):</b> Ein DataTransfer-Objekt mit Informationen zum Element, das im Abschnittslayout abgelegt wird.	(Boolescher Wert) Ein Wert, der angibt, ob der Drop-Vorgang vom Abschnittslayout verarbeitet wurde. Bei Rückgabe von <i>true</i> wird die Standardlogik umgangen.
<b>onAddComponent</b>	Benachrichtigt das Abschnittslayout darüber, dass ein Element im Abschnittslayout mit einem Drag-and-Drop-Vorgang hinzugefügt wurde.	<b>eventObject (Ereignisobjekt):</b> Ein Ereignisobjekt mit Informationen zum Drag-Ereignis. <b>dataTransfer (DataTransfer-Objekt):</b> Ein DataTransfer-Objekt mit Informationen zum Element, das im Abschnittslayout abgelegt wird. <b>componentId (Zeichenfolge):</b> Der <code>componentId</code> -Wert des neu hinzugefügten Elements.	Abschnittslayoutbenachrichtigung.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabergebnis
<b>onMoveComponent</b>	Benachrichtigt das Abschnittslayout darüber, dass ein Element im Abschnittslayout mit einem Drag-and-Drop-Vorgang verschoben wurde.	<b>eventObject (Ereignisobjekt):</b> Ein Ereignisobjekt mit Informationen zum Drag-Ereignis. <b>dataTransfer (DataTransfer-Objekt):</b> Ein DataTransfer-Objekt mit Informationen zum Element, das im Abschnittslayout abgelegt wird. <b>componentId (Zeichenfolge):</b> Der <code>componentId</code> -Wert des verschobenen Elements.	Abschnittslayoutbenachrichtigung.
<b>getSettingsData</b>	Damit kann das Abschnittslayout die Einstellungsdaten ändern, bevor der Einstellungsbereich angezeigt wird.	<b>settingsData (Objekt):</b> Die für das Abschnittslayout berechneten Standardeinstellungsdaten.	(Objekt) Die Einstellungsdaten für das Abschnittslayout.
<b>updateSettings</b>	Damit kann das Abschnittslayout seine Einstellungen ändern, nachdem der Einstellungsbereich geschlossen wurde. Diese API wird direkt vor dem Speichern der Einstellungen im Seitenmodell aufgerufen.	<b>parameters (Objekt):</b> Das vom Einstellungsbereich zurückgegebene Raw-Parameterobjekt. <b>sectionLayoutData (Objekt) :</b> Die zu speichernden Abschnittslayoutdaten. Standarddaten werden vom <code>parameters</code> -Objekt generiert und an die Funktion in diesem Parameter übergeben.	(Objekt) Die Abschnittslayoutdaten, die im Seitenmodell gespeichert werden sollen.

Bearbeitungs-API	Beschreibung	Eingabeparameter	Rückgabeergebnis
<b>dispose</b>	<p>Damit kann das Bearbeitungsmodul Arbeitsspeicher freigeben, Ereignisse trennen und die Zuweisung von Ressourcen für die Bearbeitungs-Handler aufheben.</p> <p>Diese API wird aufgerufen, wenn das Abschnittslayout gänzlich neu gezeichnet werden muss, wie bei einem Undo/Redo-Vorgang.</p>	Kein Wert.	Das erneute Zeichnen des Abschnittslayouts ist aktiviert.

## Inhaltslayouts entwickeln

Mit Inhaltslayouts können Benutzer die Daten in Inhaltselementen über Inhaltslisten oder Inhaltsplatzhalterkomponenten auf Webseiten anzeigen. Sie können mehrere Inhaltslayouts für einen Inhaltstyp erstellen, um verschiedene Ansichten zu ermöglichen oder verschiedene Teile eines Inhaltselements darzustellen.

Beispiel: Der Inhaltstyp "Blog-Post" benötigt unter Umständen unterschiedliche Inhaltslayouts, je nachdem, wie und wo der Blog-Post-Inhalt verwendet wird. Die Homepage der Site kann eine Liste von Blog-Post-Elementen anzeigen. Wenn aber jemand auf der Homepage auf einen Blogpost klickt, kann die Seite **Details** Details zu diesem Blogpost anzeigen.

Die Homepage enthält eine Inhaltsliste, die zum Auflisten von Elementen des Inhaltstyps "Blog-Post" konfiguriert ist, mit dem Inhaltslayout "Blog-Post-Summary" als Elementansicht.

Die Detailseite verwendet das Inhaltslayout "Blog-Post-Header" in einem Inhaltsplatzhalter, um ein Headerbild und einen Titel anzuzeigen. Das zweispaltige Abschnittslayout umschließt zwei Inhaltsplatzhalter mit einer Breite von 70 Prozent bzw. 30 Prozent, unter Verwendung der Inhaltslayouts "Blog-Post-Content" und "Blog-Post-Author". Wie Sie sehen können, werden vier verschiedene Inhaltslayouts zum Visualisieren desselben Inhaltstyps verwendet.

Sie können ein Inhaltslayout mit einer der folgenden zwei Methoden erstellen:

- Wählen Sie in Oracle Content Management **Entwickler > Alle Komponenten anzeigen > Erstellen > Inhaltslayout erstellen** aus.
- Verwenden Sie in einem OCE Toolkit-Projekt den Befehl `cec create-contentlayout`.

Oracle Content Management erstellt ein Standardinhaltslayout für den Inhaltstyp. Bearbeiten Sie die folgenden Dateien, um das Standardinhaltslayout zu ändern:



- `assets/layout.html`  
Bearbeiten Sie diese Datei zum Ändern der HTML-Ansicht.
- `assets/design.css`  
Bearbeiten Sie diese Datei zum Formatieren des Inhaltslayouts.
- `assets/render.js`  
Bearbeiten Sie diese Datei, um die in `layout.html` verwendeten Daten zu ändern oder dynamisches Verhalten zum Inhaltslayout hinzuzufügen.

Inhaltslayoutkomponenten rendern ein Inhaltselement vom Oracle Content Management-Server. Die meisten Assets werden auf dem Oracle Content Management-Server gespeichert. In manchen Fällen möchten Sie vielleicht ein statisches Asset verwenden, das lokal im Inhaltslayout selbst verfügbar ist, wie ein Hintergrundbild für Formatierungszwecke. Beispiel: Im folgenden Inhaltslayout kann die absolute URL zu `images/background.jpg` in `render.js` generiert und in `layout.html` verwendet werden.

Am einfachsten erstellen Sie eine absolute URL mit der integrierten `requirejs`-Datei. Definieren Sie "require" als die Abhängigkeit, und verwenden Sie `require.toURL()` zum Generieren der URL, wie im folgenden Code gezeigt:

```
define([
    'require',
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
    'use strict';

    var imageURL = req.toUrl('./images/background.jpg');
```

In den folgenden Themen wird das Entwickeln von Inhaltslayouts beschrieben:

- [Inhaltslayouts mit Oracle Content Management erstellen](#)
- [Layoutansicht an ein Inhaltslayout übergeben](#)
- [URL für eine Sitedetailseite mit einer API generieren](#)
- [Inhaltslayouts lokal mit Developer Cloud Service entwickeln](#)
- [Makros in Inhaltslistenabfragen erweitern](#)
- [Robuste Inhaltslayouts entwickeln](#)
- [Beispielblogvorlage erstellen](#)
- [Inhaltslayoutzuordnungen zu Vorlagen hinzufügen](#)
- [Inhaltslayouts mit der lokalen Testprozedur testen](#)
- [Vorlagen mit Inhaltslayouts in Oracle Content Management importieren](#)

#### Verwandte Themen

Informationen zum Verwalten von Inhaltslayouts finden Sie unter [Benutzerdefinierte Komponenten und Layouts verwalten](#).

Informationen zum Verwenden von digitalen Assets und anderen Inhaltselementen in einer Site finden Sie unter *Assets verwenden* und *Digitale Assets verwalten* in *Assets mit Oracle Content Management verwalten*.

## Inhaltslayouts mit Oracle Content Management erstellen

Erstellen Sie ein Inhaltslayout, um die Felder in einem Inhaltselement bei der Anzeige auf einer Site anzuordnen. Wenn ein Inhaltselement zu einer Seite hinzugefügt wird, verwendet es das ausgewählte Inhaltslayout.

Enterprise-Benutzer können Inhaltselemente erstellen und verwenden, die auf von Entwicklern bereitgestellten Inhaltstypen und Layouts basieren. Sie können neue Inhaltslayouts auf Basis des Standardlayouts erstellen. Sind mehrere Inhaltslayouts mit dem Inhaltstyp verknüpft, kann der Sitedesigner Inhaltselemente in verschiedenen Kontexten anzeigen, ohne dass der Inhalt geändert werden muss.

Wenn Sie ein Inhaltslayout in einer Inhaltslistenkomponente verwenden, wird das Inhaltslayout einmal pro Inhaltselement wiederholt. Die Inhaltslayouts werden dann nach dem Abschnittslayout angeordnet.

Sie können ein Inhaltslayout exportieren, um es offline zu ändern, und es dann importieren, um das vorhandene Inhaltslayout zu ersetzen.

So erstellen Sie ein Inhaltslayout:

1. Klicken Sie auf der Homepage von Oracle Content Management in der seitlichen Navigationsleiste auf **Entwickler**.  
Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.
3. Wählen Sie im Dropdown-Menü rechts die Option **Erstellen** und anschließend **Inhaltslayout erstellen** aus.
4. Wählen Sie im Dialogfeld **Inhaltslayout erstellen** die Inhaltstypen aus, die das Layout verwenden werden, und wählen Sie die anzuzeigenden Felder aus. Aktivieren Sie außerdem die Option **Bei Verwendung in Sites Unterstützung für benutzerdefinierte Einstellungen hinzufügen**, wenn Sie es Sitestellern ermöglichen möchten, beim Hinzufügen von Inhaltselement- und Inhaltslistenkomponenten zu einer Seite benutzerdefinierte Einstellungen und Stile hinzuzufügen.

### Create Content Layout ✕

**Choose a Content Type**  
*Create a content layout to display items of this type*

Choose a content type ▾

**Choose Fields to Display**

Overview ▾

Add support for custom settings when used in Sites

---

**Provide a name for your content layout**  
*Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.*

Add a name for this content layout

**Provide a description for your content layout (optional)**

Add an optional description for this content layout


Cancel Create

5. Geben Sie einen Namen und eine Beschreibung für die Inhaltslayoutkomponente an, und klicken Sie auf **Erstellen**.

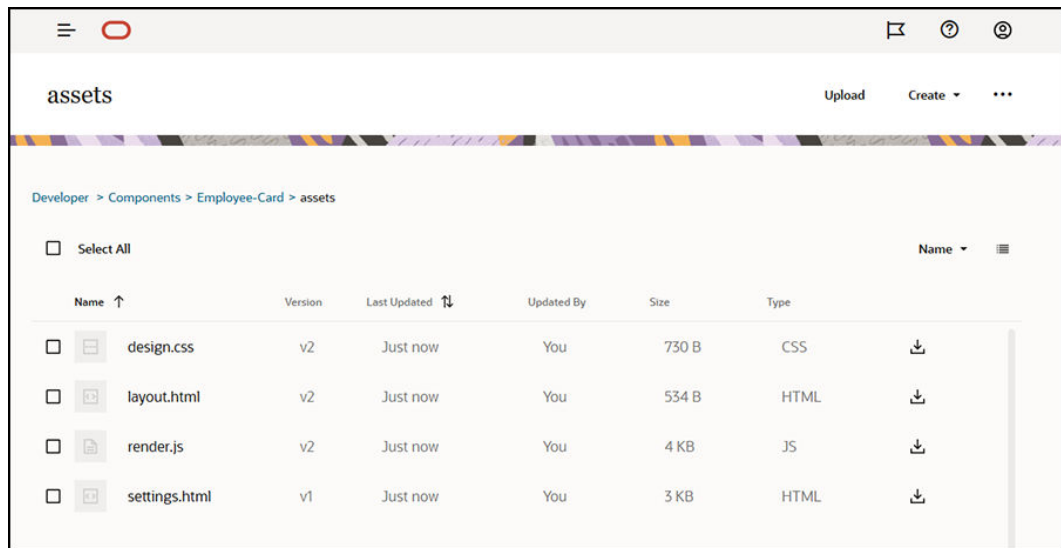
Das Inhaltslayout wird Ihren Komponenten hinzugefügt.

 **Hinweis:**

In Inhaltslayouttiteln sind nur alphanumerische Zeichen, Bindestriche und Unterstriche zulässig.

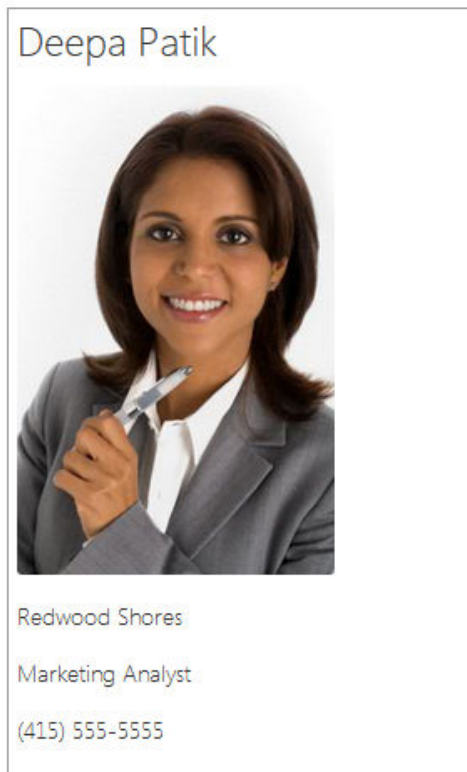
6. Um das Inhaltslayout zur Bearbeitung zu exportieren, wählen Sie es aus, und klicken Sie im Kontextmenü auf **Exportieren** oder in der Aktionsleiste auf .
  - a. Navigieren Sie zu einem vorhandenen Ordner, oder erstellen Sie einen neuen Ordner, indem Sie **Erstellen** und dann **Ordner** auswählen und einen Namen sowie optional eine Beschreibung angeben.
  - b. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Ordner, und klicken Sie auf **OK**.
  - c. Klicken Sie auf das Symbol oder den Namen des Ordners, um ihn zu öffnen.

Eine Layoutpackagedatei wird im ausgewählten Ordner mit dem Inhaltslayoutnamen und der Erweiterung `.zip` erstellt. Laden Sie die Datei in Ihre Entwicklungsumgebung herunter, um die Dateien zu bearbeiten.

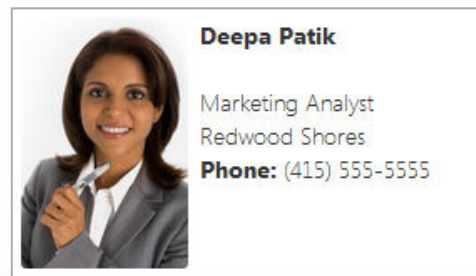


Diese Dateien steuern das Layout der Felder in Inhaltselementen, die das Inhaltslayout "Employee-Card" verwenden. Wenn Sie die Option **Bei Verwendung in Sites Unterstützung für benutzerdefinierte Einstellungen hinzufügen** aktiviert haben, wird zusätzlich eine Datei namens **settings.html** erstellt. Diese stellt ein Standardrendering eines einzelnen Inhaltselements bereit, damit dieses angezeigt werden kann.

## Default Layout



## Card Layout



7. Bearbeiten Sie die Dateien `design.css`, `layout.html` und `render.js`, um das gewünschte Inhaltslayout zu erstellen.

Beispiel: Die folgenden Dateien geben das Inhaltslayout "Employee-Card" an:

- a. Bearbeiten Sie die Datei `design.css`:

```
.scs-tile-layout {
    font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-regular, Helvetica, Arial;
    font-size: 16px;
    margin: 0px;
    padding: 0px;
    font-style: normal;
    color: #333;
}

.scs-tile-layout li {
    list-style: none;
    font-size: 14px;
    font-style: normal;
    font-variant-caps: normal;
    font-weight: 200;
    margin: 0px;
}
```

```
.scs-tile-layout-img-container {
    height: 150px;
    width: 100px;
    float: left;
    margin: 0em 0.5em 0em 0em;
    padding: 0px;
    border-radius: 3px;
    overflow: hidden;
    position: relative;
}

.scs-tile-layout-img {
    position: absolute;
    left: -100%;
    right: -100%;
    top: -100%;
    bottom: -100%;
    margin: auto;
    height: 100%;
    min-width: 100%;
}

.scs-tile-layout p {
    margin: 0px;
}
```

**b.** Bearbeiten Sie die Datei layout.html:

```
{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
    
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
    <li>
        <p><b>{{name}}</b></p>
    </li>
    <li>&nbsp;</li>
    <li>
        <p>{{data.employee_job_title}}</p>
        <p>{{data.employee_location}}</p>
        <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
    </li>
    {{#scsData.detailPageLink}}
    <li>
        <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
        page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
    </li>
    {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>
```

c. Bearbeiten Sie die Datei `render.js`:

```
/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
      (params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
      || {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':
this.scsData });
        contentType =
content.scsData.showPublishedContent === true ? 'published' :
'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
      }

      if (contentClient) {
        var params = {
          'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
          'contentType': contentType,
          'secureContent': secureContent
        };
        content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
      }

      console.log(content);
    }
  }
}
```

```
        try {
            // Mustache
            template = Mustache.render(templateHtml, content);

            if (template) {
                $(parentObj).append(template);
            }
        } catch (e) {
            console.error(e.stack);
        }
    }
};

return ContentLayout;
});
```

Informationen zum Bearbeiten der Datei `render.js` und anderer Dateien finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

8. Importieren Sie die geänderten Dateien, um das vorhandene Inhaltslayout zu ersetzen.

a. Klicken Sie auf der Homepage auf **Dokumente**.

b. Laden Sie das geänderte Inhaltslayout als **ZIP**-Datei mit denselben Ordner- und Dateinamen wie die ursprünglich exportierten in einen Ordner hoch.

Wenn Sie es als neues Inhaltslayout importieren möchten, müssen Sie die GUID des Inhaltslayouts in `_folder.json` ändern.

c. Klicken Sie auf der Homepage auf **Entwickler**.

Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.

d. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.

e. Wählen Sie im Menü **Erstellen** die Option **Komponente importieren** aus.

f. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der hochgeladenen ZIP-Datei mit der geänderten Komponente, und klicken Sie auf **OK**.

Das geänderte Inhaltslayout wird in **Komponenten** importiert.

Sie können auch Inhaltslayouts exportieren, um sie in eine andere Oracle Content Management-Instanz zu kopieren oder zu verschieben und dort zu importieren.

## Layoutansicht an ein Inhaltslayout übergeben

Beim Entwickeln eines Inhaltslayouts können Sie auf Eigenschaften für die zugrunde liegende Komponente zugreifen, wenn das Inhaltslayout in Sites verwendet wird.

Für diesen speziellen Anwendungsfall können Sie auf die Inhaltslayoutansicht zugreifen, die für den Inhaltstyp in einer Inhaltsliste ausgewählt wurde. Dann können Sie das Rendering der Komponente je nach Kategorie ändern. Ohne Zugriff auf diese Eigenschaft müssten Sie zwei Inhaltslayouts erstellen, die im Wesentlichen identisch sind.



Die Eigenschaft `contentLayoutCategory` ist für Inhaltslayouts verfügbar, die für die Inhaltselement- und die Inhaltslistenkomponente gerendert werden. Sie können wie folgt über das Sites-SDK auf diese Eigenschaft zugreifen.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function  
(layoutCategory)  
    { console.log(layoutCategory); });
```

Siehe Oracle Content Management-SDKs.

Diese Eigenschaft ist nur verfügbar, wenn das Inhaltslayout von einem Inhaltelement oder einer Inhaltsliste in einer Oracle Content Management-Site gerendert wird. Sie ist nicht verfügbar, wenn das Inhaltslayout von einer Drittanbieteranwendung gerendert wird.

## URL für eine Sitedetailseite mit einer API generieren

Wenn Sie eine Liste von Inhaltselementen in einem Inhaltslayout von Ihrer eigenen Abfrage rendern, können Sie einen Link zu einer Detailseite für ein Inhaltselement erstellen. Sie können die `SCSRenderAPI.getPageLinkData`-API des Sites-SDK verwenden, um eine Seiten-URL für **Sitedetails** zu generieren.

Die `detailPageId`-Eigenschaft ist die ID der Detailseite, die im Inhaltselement oder in der Inhaltsliste ausgewählt ist. Wenn der Wert nicht festgelegt wurde, wird die erste Seite in der `SiteStructureMap` zurückgegeben, bei der die Eigenschaft `isDetailPage` festgelegt ist.

Sie können mit dem Sites-SDK auf diese Eigenschaft zugreifen. Dieses ist nur verfügbar, wenn das Inhaltslayout für eine Oracle Content Management-Site verwendet wird. Sie können nur über `scsData` darauf zugreifen. Dieses Argument wird beim Erstellen des Inhaltslayouts übergeben. Beispiel:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)  
{ console.log(detailPageId); });
```

Wenn Sie über die `detailPageId` verfügen, können Sie damit den Link zur Detailseite erstellen.

Die Funktion `getPageLinkData()` der `SCSRenderAPI` akzeptiert eine `pageId` sowie zusätzliche Optionen und erstellt damit die erforderliche URL zur Seite. Signatur für diese Funktion:

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,  
    options);
```

Verfügbare Parameter:

- **pageId:** Mit der `detailPageId` identisch, die von der Eigenschaft `detailPageId` des Sites-SDK zurückgegeben wird.
- **options:**
  - `contentType`
  - `contentId`

– contentName

Der Rückgabewert ist ein Objekt mit den folgenden Eigenschaften:

- hideInNavigation
- href
- href

Im nächsten Beispiel werden alle diese Elemente zusammengeführt:

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {
  var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {
    'contentType': contentType,
    'contentId': contentId,
    'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name
  });
```

```
    // get the URL to the page
    console.log(pageDetails.href);
  });
```

Druckausgabe: "/sites/{site}/{detailPageName}/{contentType}/{contentId}/  
{contentSlug}"

Wenn die pageId keine Detailseite ist, werden die Inhaltswerte nicht der URL hinzugefügt.

Siehe Oracle Content Management-SDKs.

## Inhaltslayouts lokal mit Developer Cloud Service entwickeln

Sie können über OCE Toolkit Inhaltslayouts mit Developer Cloud Service lokal für Oracle Content Management erstellen, bearbeiten, konfigurieren und testen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Entwicklung von Inhaltslayouts mit Developer Cloud Service zu ermöglichen:

1. [OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten.](#)
2. [Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden](#)
3. [Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service.](#)
4. [OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen.](#)
5. [Erstellen Sie ein Inhaltslayout](#)

In den folgenden Themen wird beschrieben, wie Sie OCE Toolkit verwenden, um Inhaltslayouts lokal mit Developer Cloud Service zu entwickeln:

- [Inhaltslayout mit Developer Cloud Service erstellen](#)
- [RequireJS-Modul definieren](#)
- [Konstruktorfunktionsparameter konfigurieren](#)
- [Inhaltslayout rendern](#)
- [Inhaltslayout in der Mustache-Vorlage bearbeiten](#)
- [Dynamische DOM-Bearbeitung hinzufügen](#)

- [Stile in der Datei design.css definieren](#)
- [Referenzelemente abrufen](#)
- [Medien-URL abrufen](#)
- [Trigger auslösen](#)
- [Mit einer Suchabfrage zu einer Suchseite navigieren](#)
- [Makros erweitern und Rich Text rendern](#)
- [Link zur Detailseite](#)

Nachdem Sie ein Inhaltslayout mit der Developer Cloud Service-Vorlage entwickelt haben, können Sie Änderungen mit dem Git-Repository Ihres Projekts [zusammenführen](#).

## Inhaltslayout mit Developer Cloud Service erstellen

Sie können ein Inhaltslayout für einen Inhaltstyp in einem Developer Cloud Service-Projekt mit dem Befehl `cec create-contentlayout` erstellen.

So erstellen Sie ein Inhaltslayout in einem Developer Cloud Service-Projekt:

1. Gehen Sie in einem Terminalfenster zum Verzeichnis `cec-components`.
2. Geben Sie `cec create-contentlayout` ein, um Optionen und Beispiele für den Befehl anzuzeigen:

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local
template or from CEC server.
By default, an "overview" content layout is created. Optionally
specify -s <style>
to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
  detail
  overview
```

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based
on [required]

--template, -t <template> Content type is from
--server, -r flag to indicate the content type is from
server
--style, -s <style> Content layout style
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when
used in Sites
--help, -h Show
help [boolean]
```

Examples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
```

```
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r -s
detail
```

3. Geben Sie den folgenden Befehl ein, um herauszufinden, welche Inhaltstypen auf Ihrem Server verfügbar sind:

```
cec list-server-content-types
```

4. Wie in der Verwendung gezeigt, können Sie ein Inhaltslayout für den Inhaltstyp im Oracle Content Management-Server oder für den Inhaltstyp in den Vorlagen unter `cec-components/src/main/templates` erstellen. Beispiel: Mit dem folgenden Befehl erstellen Sie das Inhaltslayout für den Typ im Server:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

Sie können das Inhaltslayout ändern, indem Sie die folgenden Dateien bearbeiten:

- `assets/layout.html`

Diese Datei gibt die HTML-Ansicht an. Siehe [Inhaltslayout in der Mustache-Vorlage bearbeiten](#).

- `assets/design.css`

Diese Datei gibt den Stil für das Inhaltslayout an. Siehe [Stile in der Datei design.css definieren](#).

- `assets/render.js`

Diese Datei gibt die in `layout.html` verwendeten Daten an. Damit können Sie dynamisches Verhalten zum Inhaltslayout hinzufügen. Siehe [RequireJS-Modul definieren](#).

Wenn Sie ein Layout erstellt haben, das benutzerdefinierte Einstellungen zulässt (durch Verwenden der Option `-a` beim Erstellen des Layouts), wird eine zusätzliche Datei namens `settings.html` erstellt. Diese stellt ein Standardrendering eines einzelnen Inhaltelements bereit, damit dieses angezeigt werden kann.

## RequireJS-Modul definieren

Sie können ein RequireJS-Modul in der Datei `render.js` definieren. Sites laden die Abhängigkeiten, wie für JQuery, Mustache, das RequireJS-Text-Plug-in und das RequireJS-CSS-Plug-in.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
    'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Sie können das Layout mit dem Mustache-Vorlagensystem rendern.

Die Datei `assets/render.js` für ein Inhaltslayout weist die folgenden Eigenschaften auf:

- Sie sollte ein RequireJS-Modul sein.
- Sie sollte eine JavaScript-Konstruktorfunktion zurückgeben. Sites rufen die Konstruktorfunktion durch Übergeben eines Parameterobjekts auf. Das Parameterobjekt enthält die erforderlichen Inhaltselementdaten und APIs zum Rendern des Layouts.
- Diese Konstruktorfunktion muss eine `render(parentObj)`-Methode aufweisen, die das Rendering des Inhaltslayouts verarbeitet. Sie muss das DOM-Objekt des Inhaltslayouts an das `parentObj`-Objekt anhängen, das an `render()` method übergeben wird.
- Das RequireJS-Modul kann die Abhängigkeiten, darunter JQuery, Mustache, das RequireJS-Text-Plug-in und das RequireJS-CSS-Plug-in, verwenden. Diese Abhängigkeiten werden von Sites geladen. Sie können auch andere Librarys verwenden.

## Konstruktorfunktionsparameter konfigurieren

Wenn Sites eine neue Instanz der Konstruktorfunktion erstellen, übergeben sie einen Parameter mit `contentItemData`, `scsData` und `contentClient`, um die Entwicklung des Inhaltslayouts zu unterstützen.

Beispielcode für die Konstruktorfunktion:

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-
post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
};
return ContentLayout;
```

Der Konstruktorfunktionsparameter umfasst die folgenden Objekte:

- **params.contentItemData:** Enthält das Inhaltselement, einschließlich Name, Beschreibung, ID und Daten. Beispiel: Das Feld "blogpost\_title" im Inhaltselement kann über `params.contentItemData.data['blogpost_title']` aufgerufen werden.

- **params.scsData:** Dieses Objekt übergibt Informationen, wenn der Konstruktor aus Sites aufgerufen wird. Für Inhaltslayouts, die in Drittanbieteranwendungen gerendert werden, ist dieses Objekt nicht vorhanden. Dieses Objekt enthält ein Sites-SDK-Objekt, die Methode `contentTriggerFunction` zum Auslösen eines Triggers und die Seitenlinks für **Details**.
- **params.contentClient:** Mit diesem aus dem Content-SDK erstellten `contentClient`-Objekt wird das Inhaltslayout aufgerufen. Es wird daher mit den jeweiligen Parametern für den Content Server konfiguriert. Wenn Sie weitere Aufrufe des Content Servers durchführen müssen, können Sie dieses `contentClient`-Objekt verwenden, anstatt Ihr eigenes zu erstellen. Dieses Objekt enthält Client-APIs für den Inhalt. APIs sind verfügbar, um Inhaltselemente und deren Inhaltstypen abzufragen, zu suchen und abzurufen. Andere Helper-APIs sind ebenfalls verfügbar, z.B. `expandMacros()` zum Erweitern der in Rich Text verwendeten Makros.

## Inhaltslayout rendern

Die `render(params)`-Methode von `ContentLayout` rendert ein Inhaltslayout aus einer Vorlage. Standardmäßig wird die Mustache-Vorlage für Inhaltslayouts verwendet. Sie können aber jede beliebige Vorlagentechnologie nutzen.

Die `render(params)`-Methode von `ContentLayout` kann den folgenden Code verwenden, um die Vorlage mit den Daten zu rendern:

```
try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);
    if (template) {
        $(parentObj).append(template);
    }

    // Dynamic DOM Manipulation can be done here
} catch (e) {
    console.error(e.stack);
}
```

Sie können die erforderlichen Daten dem `content`-Objekt hinzufügen, das aus `params.contentItemData` erstellt wurde. Oracle empfiehlt, dass Sie die Eigenschaften von `params.scsData` in diesem Objekt zusammenführen, damit diese ebenfalls von der Vorlage genutzt werden können. Die gerenderte Vorlage muss an das übergeordnete Objekt angehängt werden, das an die `render()`-Methode übergeben wird.

## Inhaltslayout in der Mustache-Vorlage bearbeiten

Sie können die Mustache-Standardvorlage in der Datei `assets/layout.html` bearbeiten, die das Standardinhaltslayout enthält.

Einfache Vorlage zum Rendern eines Blogtitels:

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

## Dynamische DOM-Bearbeitung hinzufügen

Sie können die dynamische DOM-Bearbeitung zu `render.js` hinzufügen, nachdem `Mustache.render()` aufgerufen und die Vorlage an das übergeordnete Objekt angehängt wurde.

Beispiel: Sie können einen Listener anhängen und den Stil damit dynamisch ändern:

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('hl').click(function (event) {
    alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

## Stile in der Datei `design.css` definieren

In der Datei `design.css` können Sie jeden Stil für die Inhaltslayoutvorlage definieren.

Die Datei `design.css` wird mit dem RequireJS-CSS-Plug-in in der Moduldefinition geladen.

## Referenzelemente abrufen

Sie können ein Referenzelement für einen Inhaltstyp mit einem Referenzdatenfeld abrufen, das auf einen anderen Inhaltstyp verweist.

Beispiel: Das Feld `Author` im Inhaltstyp "Blog-Post" ist eine Referenz zum Inhaltstyp "Author". Im Inhaltslayout für "Blog-Post" verknüpft `contentClient.getItems()` die Details des Referenzelements "Author" mit dem aktuellen Blog-Post-Element.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-
post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
    'ids': ids
}).then(function (items) {
    // Use the item
}, function (error) {
    // Handle error
});
```

## Medien-URL abrufen

Mit `contentClient.getRenditionURL()` können Sie die Standardformatvariante eines digitalen Assets, wie ein Bild, abrufen.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

Wenn Sie andere Formatvarianten wie z.B. `thumbnail` benötigen, können Sie das digitale Asset mit `contentClient.getItems()` abrufen und auf `item.data.renditions.default` und `item.data.renditions.thumbnail` verweisen.

## Trigger auslösen

Sie können `scsData.contentTriggerFunction(payload)` verwenden, um einen Trigger in einem Inhaltslayout auszulösen.

Hier sehen Sie ein Beispiel für ein Autoreneinhaltslayout, das einen Trigger auslöst, wenn auf den Namen eines Autoren geklickt wird.

```
{{#data}}  
<div class="author-container">  
  <span class="author-name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}'  
  ("field:starter-blog-post_author:equals={{author_id}}")'>{{starter-blog-  
author_name}}</span>  
{{/data}}
```

Die Payload ist eine Suchabfrage für den derzeit ausgewählten Autor, auf die andere Inhaltslistenelemente auf der Seite horchen können.

## Mit einer Suchabfrage zu einer Suchseite navigieren

Häufig bietet es sich an, mit einer dynamischen Suchabfrage zu einer Suchseite zu navigieren, wenn Sie auf einen Link in einem Inhaltslayout klicken.

Beispiel: Sie möchten zu einer Suchseite namens "Autoren" navigieren, wenn Sie auf den Link "Weitere Artikel von diesem Autor" im Inhaltslayout klicken, und dabei eine Such-Payload übergeben. Das erreichen Sie mit dem folgenden Code. Beachten Sie, dass die globalen Objekte `SCS` und `SCSRenderAPI` bei der Ausführung in einer Sitedeise für die Verwendung im Inhaltslayout verfügbar sind.

```
$('.more-from-author').click($.proxy(function () {  
  var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;  
  
  if (!childrenPages) return; // No pages  
  
  // Find the Authors page  
  for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {  
    var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];  
    if (page.name === 'Authors') {  
      var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);  
      if (linkData && linkData.href) {  
        var href = linkData.href,  
            searchPayload = content.author_id + '*',  
            contentType = "Starter-Blog-Post";  
        // if both the page URL and the search query exists,  
navigate to the page passing in the query  
        if (href && searchPayload) {  
          var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' : '&';  
  
          // add in the contentType and search parameters  
          // contentType isn't a required URL parameter
```



```

        // Payload contains search string only. No
parameter name.
        href += queryStart + (contentType ? 'contentType='
+ contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

        // navigate to the search results page
        window.location = href;
    }
}
}, this));

```

Wenn dasselbe Inhaltslayout wahrscheinlich mehrmals auf derselben Seite verwendet wird, sollten Sie die eindeutige ID im CSS-Selektor und nicht im Klassenselektor verwenden. Beispiel: `$('.more-from-author').click(...)`.

Beispiel:

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

## Makros erweitern und Rich Text rendern

Im Rich Text in einem Inhaltselement kann ein digitales Bild eingebettet sein.

Um diesen Rich Text korrekt im Inhaltslayout zu rendern, verwenden Rich-Text-Felder die `contentClient.expandMacros()`-API. Diese löst alle Referenzen zu digitalen Assets im Rich Text auf.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Wenn Sie Mustache für das Rendering verwenden, müssen Sie einen Rich-Text-Wert mit `{{{ }}}`  rendern, da Rich Text HTML aufweist. Wenn die Variable von `{{{ }}}`  umschlossen ist, wird die HTML nicht von Mustache maskiert.

## Link zur Detailseite

Der Link zur Detailseite ist über `scsData.detailPageLink` verfügbar.

Beispiel: Sie möchten zur Detailseite navigieren und dort Blogdetails anzeigen, wenn Sie auf einen Blogtitel klicken. Verwenden Sie den Link für die Detailseite in diesem Fall wie folgt:

```

<a href="{{scsData.detailPageLink}}">
    <h2 class="post-title">
        {{blogTitle}}

```

```
</h2>  
</a>
```

## Makros in Inhaltslistenabfragen erweitern

In einer Inhaltslistenabfrage können Sie Werte für Eigenschaften definieren, die bei der Ausführung einer Seite berechnet werden, und so Inhalt anzeigen, der vor Kurzem aktualisiert wurde.

Die meisten Eigenschaften für Komponenten in Sites sind statisch. Benutzer wählen eine feste Zeichenfolge oder einen festen Wert für eine Eigenschaft der Komponente aus bzw. geben diese ein. Dieser Wert bleibt immer gleich, unabhängig davon, wann oder wo die Seite ausgeführt wird. Sie können allerdings Werte für Eigenschaften definieren, die bei der Ausführung der Seite berechnet werden. So können Sie Inhalt in Inhaltsabfragen anzeigen, der vor Kurzem aktualisiert wurde. Benutzer können Datumsangaben wie "in den letzten 3 Tagen" eingeben.

Sie können eine Mustache-JS-Erweiterung in mehrere Eigenschaften einfügen. Die in diesen Zeichenfolgen referenzierten Werte werden von einem Modell abgeleitet, das bei Ausführung der Seite ausgeführt wird. Ein Out-of-the-box-Modell verarbeitet für Content-REST-API-Aufrufe formatierte Datumsangaben. Dieses Modell können Sie durch zusätzliche Werte erweitern und so beliebige Benutzeranforderungen erfüllen.

Beispiel für eine Zeichenfolge, die Sie für eine Eigenschaft eingeben können:

```
Content List component:  
  Additional Query String property:  
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/  
content.date}}"
```

Dieser Mustache-Eintrag für das Datum wird zur Laufzeit ausgewertet, sodass der zurückgegebene Wert sich je nach Zeitpunkt der Ausführung ändert (d.h. er wird zu `updatedDate gt "2220181002060000000"` erweitert). So können Benutzer jede komplexe Datumszeichenfolge erstellen und müssen keinen vordefinierten Wert eingeben.

### Unterstützte Komponenteneigenschaften

Die folgenden Eigenschaften unterstützen Mustache-JS-Vorlagensyntax:

- **Inhaltsliste**
  - Zusätzliche Abfragezeichenfolge
  - **Beispiel:** `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`
- **Titel/Absatz/Text**
  - Über CKEditor eingegebener Rich Text
  - **Beispiel:** `"Content REST API format for date: {{#content.date}}now{{/content.date}}"`

 **Hinweis:**

Ohne ein benutzerdefiniertes Modell für die Mustache-Vorlage ist die Erweiterung unter "Titel/Absatz/Text" nicht besonders nützlich. Sie ist allerdings sehr nützlich für die Validierung des unter "Zusätzliche Abfragezeichenfolge" eingegebenen Textes, da dieser ausgewertet wird, wenn Sie zwischen Bearbeitung und Ansicht wechseln, und sofort sichtbar ist.

### Unterstützte Komponentensyntax

Das `content.date`-Objekt wird out-of-the-box unterstützt. Es akzeptiert zwei Hauptparameter: `today` und `now`.

Der `today`-Wert konvertiert die aktuelle Browserzeit in Mitternacht desselben Tages und dann diesen Wert in UTC-Zeit.

- `{{#content.date}}today{{/content.date}}` wird zum Browserwert für Mitternacht des aktuellen Tages erweitert, in den UTC-Wert konvertiert und im Datumsformat der Content-REST-API formatiert. Beispiel:

```
2220181008065959999
```

- Der Wert kann dann wie folgt ergänzt werden:

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- Das Verhalten des `today`-Wertes hängt davon ab, ob Sie Zeit dazu addieren oder davon subtrahieren. Wenn Sie von ihm subtrahieren, verwendet er die Zeit im Vormittag. Wenn Sie Zeit dazu addieren, verwendet er die Zeit um Mitternacht. Beispiel:

- `{{#content.date}}today - 1 day{{/content.date}}` wird auf gestern am Anfang des Tages erweitert.
- `{{#content.date}}today + 2 days{{/content.date}}` wird auf übermorgen um Mitternacht erweitert.

Der `now`-Wert konvertiert die aktuelle Browserzeit ohne Anpassung in UTC-Zeit.

- `{{#content.date}}now{{/content.date}}` wird zur aktuellen Browserzeit erweitert, in den UTC-Wert konvertiert und im Datumsformat der Content-REST-API formatiert.

- `now` kann auch durch `hour` ergänzt werden. Mögliche Ergänzungen:

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- Beispiel:

- `{{#content.date}}now + 2 hours{{/content.date}}`: Zwei Stunden ab jetzt wird in UTC-Zeit konvertiert und im Datumsformat der Content-REST-API formatiert
- `{{#content.date}}now - 1 day{{/content.date}}`: Gestern zur gleichen Browserzeit wird in UTC-Zeit konvertiert und im Datumsformat der Content-REST-API formatiert

## Unterstützte Komponentensyntax verwenden

Beispiel: Sie geben Folgendes ein, um mit der Makroerweiterung in der zusätzlichen Abfragezeichenfolge alles aus den letzten 3 Wochen zurückzugeben:

```
updatedDate gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{/code.date}"
```

Dabei wird nur das Datum zurückgegeben. Für die Arbeit mit dem Content-REST-API-Aufruf werden also Anführungszeichen hinzugefügt, wenn Sie die Abfragezeichenfolge erstellen (wie bei der Eingabe eines statischen Wertes).

## MustacheJS

Die Syntax finden Sie auf den Mustache-JS-Vorlagenseiten unter [mustache.github.io/mustache.5.html](http://mustache.github.io/mustache.5.html).

Es wurde eine Änderung an der Mustache-Instanz vorgenommen, die beim Erweitern von Zeichenfolgen ausgeführt wird. Mustache stellt sowohl eine `text`-Erweiterung mit `{{ }}` als auch eine `html`-Erweiterung mit `{{{ }}` bereit. Der Unterschied zwischen diesen beiden Erweiterungen besteht darin, dass die Texterweiterung HTML-Codierung mit der Zeichenfolge vornimmt. Wenn der Wert also zu `a < b` erweitert wird, lautet das Ergebnis `a &lt; b`. Das ist bei Zeichenfolgen für URLs nicht erwünscht. Sie können Benutzer auffordern, die HTML-Erweiterung zu verwenden. Das führt allerdings nur zu zusätzlichem Aufwand und weiteren Problemen. Z.B. müssten Sie erklären, warum Benutzer `{{{ }}` verwenden sollen.

Um das zu vermeiden, wurde Mustache so eingerichtet, dass Werte bei Verwendung von `{{ }}` nicht maskiert werden. Das bedeutet, dass `{{ }}` und `{{{ }}` dasselbe Verhalten aufweisen. Dabei wird außerdem jede Codierung von Ergebnissen gegebenenfalls als Übung den Benutzern überlassen.

## Das OOTB-Mustache-Modell

Mustache erfordert ein Modell, um zur Erweiterung auf die Vorlage angewendet werden zu können. Im oben genannten Beispiel ist `{{#content.date}}` bereits out-of-the-box definiert, während eine neue Eigenschaft wie `{{person}}` vom Entwickler hinzugefügt werden kann. Wenn der Benutzer einen Wert in die Mustache-Vorlage eingibt, der nicht im Modell vorhanden ist, wird eine leere Zeichenfolge als Ergebnis zurückgegeben. Im Falle von `Hello {{person}}` wird der Wert nur auf `Hello` erweitert, es sei denn, der Entwickler fügt `person` dem Modell hinzu.

Das verwendete Modellobjekt ist ein globales Objekt namens `SCSMacros`. Der Entwickler kann diesem Objekt beliebige weitere Einträge hinzufügen. Das Objekt wird an Mustache übergeben, wenn die Vorlage ausgewertet wird.

Das Out-of-the-box-Modellobjekt unterstützt derzeit nur das `content.date`-Objekt:

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
  }
}
```

## Benutzerdefiniertes Mustache-Modell

Entwickler können die unterstützten Objekte je nach ihren Anforderungen erweitern. Sie können z.B. ein `lastTwoDays`-Objekt einführen und die Erweiterung auf nur `{{lastTwoDays}}` vereinfachen.

Zur Erweiterung des Modells für ein Element wie `Hello {{person}}` im oben genannten Beispiel müssen Sie das `person`-Objekt den `SCSMacros` hinzufügen. Diesen Schritt müssen Sie vor der Ausführung der Seite vornehmen. Dazu können Sie im Seitenlayout ein Skripttag am Anfang hinzufügen. Beispiel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

Nach dieser Änderung wird die Vorlage `Hello {{person}}` auf `Hello World` erweitert.

Wenn Sie Werte an das Objekt übergeben möchten (z.B. `Hello {{#person}}personId{{/person}}`), müssen Sie ein `mustache lambda` implementieren und den Wert in der Implementierung wrappen und erweitern.

Beispiel:

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'},
'222': { firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

Nach dieser Änderung wird die Vorlage `Hello {{#person}}111{{/person}}` auf `Hello Small` und die Vorlage `Hello {{#person}}222{{/person}}` auf `Hello Big` erweitert.

### Hinweis:

Die Mustache-Erweiterung wird synchron ausgeführt. Wenn Sie asynchrone Werte abrufen möchten, müssen diese im Modell aufgelöst werden, bevor Sie die Mustache-Erweiterung ausführen. Das wird derzeit allerdings nicht unterstützt, obwohl benutzerdefinierte Implementierungen möglich sind.

## Robuste Inhaltslayouts entwickeln

Inhaltslayouts müssen die drei Typen von Antwortdaten, die von Content-REST-Aufrufen zurückgegeben werden, verarbeiten können:

- Bei einem Inhaltselement mit dem Parameter `expand=all` sind Referenzen eingeblendet und große Textfelder vorhanden.
- Bei einem Inhaltselement ohne den Parameter `expand=all` sind keine Referenzen eingeblendet, aber große Textfelder vorhanden.
- Bei Inhaltsabfragen sind keine Referenzen eingeblendet und keine großen Textfelder vorhanden.

Zur Verbesserung der Performance umfasst der Content-REST-Aufruf, der Assetdaten abrufen, ab Release 19.2.3 von Oracle Content Management den Parameter `expand=all` nicht mehr. Der `expand`-Parameter legt fest, dass Oracle Content Management einen Drilldown durchführen und alle referenzierten Elemente sowie das aktuelle Element in der Antwort abrufen soll. Benutzerdefinierte Inhaltslayouts, bei denen Daten über den `expand`-Parameter abgerufen werden, müssen aktualisiert werden für den Fall, dass die abgerufenen Daten nicht die referenzierten Feldwerte enthalten.

## Inhaltselemente rendern

Inhaltselemente werden mit Inhaltslayouts gerendert. Sie empfangen die Inhaltselementdaten, rendern diese als HTML und fügen sie auf der Seite ein.

Standardmäßig rendern Inhaltslayouts Inhaltselemente mit Mustache-Vorlagen. Die Elemente können aber in jeder JavaScript-Technologie implementiert werden. Zum Rendering mit einer Mustache-Vorlage müssen die Daten in einem bestimmten Format vorliegen. Das von der Inhaltslayoutdatei `render.js` an die Vorlage übergebene Modell muss diesem Format entsprechen.

Inhaltslayouts werden in mehreren Anwendungsfällen gerendert:

- Bei Verwendung in der Assetmanagement-UI von Oracle Content Management können die Daten im Bearbeitungsstatus in einer Vorschau angezeigt werden, damit Benutzer Änderungen vor dem Speichern prüfen können.
- Bei Verwendung in einer Oracle Content Management-Site in einer Inhaltsliste oder einem Inhaltselement werden die Daten durch zusätzliche Informationen zur jeweiligen Site ergänzt.
- Bei Verwendung im `contentClient.renderLayout()`-Aufruf des Content-SDK, wenn der Benutzer des Content-SDK die gewünschten Daten direkt an das Inhaltslayout übergibt.

Im Hinblick auf die Performance muss abgewogen werden zwischen der Erstellung einer einzelnen Abfrage, die alle erforderlichen Daten zurückgeben kann, und mehreren Abfragen, damit die Modellstruktur so schnell wie möglich gerendert wird und Bereiche nach einer schnellen Anfangsabfrage über nachfolgende Abfragen gefüllt werden. Das für Sie geeignete Modell hängt von Ihren Daten und Anwendungsfällen ab.

Die an ein Inhaltslayout übergebenen Daten können zudem unterschiedliche Formate aufweisen, je nachdem, wie die Daten abgerufen wurden. Beispiel: Wenn Sie eine Inhalts-REST-API mit einem `expand`-Parameter verwenden, können Feldreferenzen zu anderen Inhaltselementen entweder individuell oder als Gruppe ebenfalls zurückgegeben werden.

Wenn die referenzierten Inhaltselemente nicht enthalten sind, müssen Sie weitere REST-Aufrufe tätigen.

Um alle Fälle abzudecken, sollte der Entwickler des Inhaltslayouts im Hinblick auf das Format der empfangenen Daten flexibel bleiben. Bei Bedarf kann der Entwickler auch weitere Daten abrufen und das von der Renderingvorlage erwartete Datenformat durchsetzen.

## Datenstruktur für Inhaltslayouts standardisieren

Der Entwickler des Inhaltslayouts muss die Struktur der vom Inhaltslayout empfangenen Daten standardisieren.

Wenn alle Daten vorhanden sind, kann das Inhaltslayout die Komponente einfach rendern. Wenn nicht alle Daten vorhanden sind, muss das Inhaltslayout unter Umständen zusätzliche Abfragen senden. In keinem Fall darf das Inhaltslayout von einem bestimmten Datenformat ausgehen. Es muss stattdessen ein renderbares Format für die Daten erzwingen.

Stellen Sie sicher, dass alle erwarteten Daten vorhanden sind. Wenn sie nicht vorhanden sind, müssen Sie die zusätzlichen Abfragen senden. Die folgenden Felder können in den Daten fehlen:

- Der "fields"-Eintrag für referenzierte Felder
- Große Textfelder

Da Inhaltslayouts für spezielle Inhaltstypen entworfen werden, weiß der Entwickler eines Inhaltslayouts, welche Felder erforderlich sind. Für jedes dieser Felder müssen die Daten abgerufen werden, damit das Inhaltslayout gerendert werden kann. Ihnen stehen zwei Optionen zur Verfügung: Fehlende Daten abrufen und dann mit vollständigen Daten rendern oder sofort rendern und dann fehlende Daten abrufen, um Lücken zu füllen.

### Option 1: Fehlende Daten abrufen und dann mit vollständigen Daten rendern

Erstellen Sie einen Promise, um die erforderlichen Daten abzurufen, und setzen Sie das Rendering dann fort, wenn alle Promises zurückgegeben wurden.

Beispiel mit den folgenden Inhaltstypen und den zugehörigen Feldern:

- starter-blog-author
  - Felder
    - \* starter-blog-author\_name - Textfeld
    - \* starter-blog-author\_bio - Textfeld
- starter-blog-post
  - Felder
    - \* starter-blog-post\_title - Textfeld
    - \* starter-blog-post\_content - großes Textfeld
    - \* starter-blog-post\_author - Referenz zu einem starter-blog-author-Element

Das Inhaltslayout verwendet die folgende Vorlage zum Rendern dieser erwarteten Feldwerte:

```

{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</div>
      <span class="more-from-author">More articles from this author</
span>
    </div>
  </div>
  {{/starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-post-content">{{{starter-blog-post_content}}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

Das Inhaltslayout kann mit Daten aus den folgenden Abfragen aufgerufen werden:

- Elementabfrage mit "expand" - alle Daten werden angegeben
  - /content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post\_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - Dieses Datenformat ist erforderlich, um alle Werte in der Vorlage erfolgreich aufzufüllen. Wenn eine der anderen Abfragen verwendet wird, müssen weitere Schritte ausgeführt werden, um die Daten abzurufen und in dieses Format zu konvertieren.
  - "fields": {
 

```

"starter-blog-post_title": "...",
"starter-blog-post_summary": "...",
"starter-blog-post_content": "...",
"starter-blog-post_author": {
  "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
  "type": "Starter-Blog-Author"
  "fields": {
    "starter-blog-author_bio": "...",
    "starter-blog-author_name": "..."
  }
}

```
- Elementabfrage ohne "expand" - referenzierte Elementfelder "**starter-blog-post\_author.fields**" fehlen:
  - /content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - "fields": {
 

```

"starter-blog-post_title": "...",
"starter-blog-post_summary": "...",
"starter-blog-post_content": "...",
"starter-blog-post_author": {

```



```

        "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
        "type": "Starter-Blog-Author"
    }
}

```

- SCIM-Abfrage - großes Textfeld **"starter-blog-post\_content"** fehlt, referenzierte Elementfelder **"starter-blog-post\_author.fields"** fehlen:

```

- /content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f

- "fields": {
    "starter-blog-post_title": "...",
    "starter-blog-post_summary": "...",
    "starter-blog-post_author": {
        "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
        "type": "Starter-Blog-Author"
    }
}

```

Für ein konsistentes Rendering mit einer dieser Abfragen muss die Datei `render.js` aus dem Inhaltslayout sicherstellen, dass alle referenzierten Felder erweitert und die großen Textfelder vorhanden sind.

Andernfalls muss sie diese Felder erneut abfragen, die Daten korrigieren und dann das Rendering mit vollständigen Daten vornehmen.

`render()`-Beispielfunktion:

```

render: function (parentObj) {
    var self = this,
        template,
        contentClient = self.contentClient,
        content = self.contentItemData;

    var getRefItems = function (contentClient, ids) {
        // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
        // If no items are requested, just return a resolved Promise.
        if (ids.length === 0) {
            return Promise.resolve({});
        } else {
            return contentClient.getItems({
                "ids": ids
            });
        }
    };

    var fetchIDs = [], // list of items to fetch
        referredFields = ['starter-blog-post_author'], // names of
reference fields
        largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
fields in this asset
        fieldsData = content.fields;
    // See if we need to fetch any referenced fields
    referredFields.forEach(function (fieldName) {
        if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {

```

```
        // got data already, nothing else to do
    } else {
        // fetch this item
        fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
    }
});

// See if we need to fetch any large text fields
for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
    if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
        // need to fetch this content item directly to get all the large
text fields
        fetchIDs.push(content.id);
        break;
    }
}
// now we have the IDs of all the content items we need to fetch, get
them all before continuing
getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
    var items = referenceData && referenceData.items || [];

    // add the data back in
    items.forEach(function (referencedItem){
        // check if it's the current item
        if(referencedItem.id === content.id) {
            // copy across the large text fields
            largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                fieldsData[fieldName] = referencedItem.fields[fieldName];
            });
        } else{
            // check for any referenced fields
            for (var i = 0; i < referedFields.length; i++) {
                if(referencedItem.id === fieldsData[referedFields[i]].id)
{
                    // copy across the fields values
                    fieldsData[referedFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                    break;
                }
            }
        }
    });

    // now data is fixed up, we can continue as before
    try{
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
```

```
    });  
}
```

### Option 2: Sofort rendern und dann fehlende Daten abrufen, um Lücken zu füllen

Sie können die Performance verbessern, indem Sie die eventuell nicht vorhandenen Elemente herausfiltern und in einem zweiten Durchgang rendern. Dazu sind zwei Mustache-Vorlagen erforderlich: Eine für das erste Rendering, bei dem "Lücken" verbleiben, die dann mit dem zweiten Rendering gefüllt werden, wenn die Daten vollständig sind.

Hierzu müssen Sie die Mustache-Vorlage so einrichten, dass sie mehrere Durchläufe unterstützt, entweder indem Sie separate Vorlagen für die "Lücken" verwenden oder festlegen, dass das Modell Vorlagenmakros anstelle tatsächlicher Werte zurückgibt. In jedem Fall müssen Sie diese Lücken "verbergen", bis die Daten abgerufen wurden, und sie anschließend füllen und mit geeigneter UI-Animation anzeigen, um ein übermäßiges "Herumspringen" der Seite zu vermeiden.

## Beispielblogvorlage erstellen

Im BlogTemplate-Beispiel werden die Features eines Inhaltslayouts aufgezeigt.

Sie können die Vorlage in Developer Cloud Service erstellen, die Inhaltslayouts in der Vorlage prüfen und die Suchfunktionen testen:

1. Erstellen Sie eine Vorlage des Typs `BlogTemplate`:

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

Die neue Vorlage `MyBlogTemplate` wird durch Kopieren von `BlogTemplate` erstellt.

2. Öffnen Sie `http://localhost:8085/`, und klicken Sie auf **Vorlagen** gefolgt von **MyBlogTemplate**.
3. Eine Liste mit Blogposts wird angezeigt. Klicken Sie auf einen davon. Dadurch gelangen Sie zur Detailseite, die drei verschiedene Inhaltslayouts zum Rendern verwendet.
4. Klicken Sie auf **Mehr Artikel von diesem Autor**. Eine Suchseite wird angezeigt.
5. Klicken Sie auf den Namen eines Autors. Das Inhaltslayout löst einen Trigger aus und zeigt die Artikel rechts an.
6. Gehen Sie wieder zur Homepage, und testen Sie die Suche.

## Inhaltslayoutzuordnungen zu Vorlagen hinzufügen

Nach der Erstellung des Inhaltslayouts können Sie dieses lokalen Vorlagen im Developer Cloud Service-Projekt hinzufügen, indem Sie eine Inhaltslayoutzuordnung hinzufügen.

Verwenden Sie den Befehl `cec add-contentlayout-mapping`, um eine Inhaltslayoutzuordnung für eine Vorlage hinzuzufügen. Der Inhaltstyp, auf dem das

Inhaltslayout basiert (-c), und die Vorlage, für die die Zuordnung gilt (-t), sind erforderlich.  
Beispiel:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate
```

Die standardmäßige Inhaltslayoutzuordnung ist der Stil "Standard" für den Desktop. Sie können mit der Option -s <layoutstyle> und dem jeweiligen Namen einen anderen Layoutstil angeben, wie "Überblick" oder "Details":

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -s Details
```

Sie können auch mit der Option -m die Zuordnung für Mobilgeräte festlegen:

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t  
BlogTemplate -m
```

## Inhaltslayouts mit der lokalen Testprozedur testen

Nachdem Sie Inhaltstypen und Inhaltslayoutzuordnungen zu einer Vorlage hinzugefügt haben, können Sie die Inhaltslayouts in der lokalen Testprozedur testen.

Siehe [Mit einer lokalen Testprozedur testen](#).

## Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur

Führen Sie die benutzerdefinierten Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts in einer lokalen Testprozedur aus, bevor Sie sie in Oracle Content Management importieren.

So starten Sie die lokale Testprozedur:

1. Geben Sie `cd cec` in einem Terminalfenster ein.
2. Geben Sie `cec develop &` oder `cec develop --server <server-name> &` ein.
3. Öffnen Sie einen Browser unter `http://localhost:8085`, um die Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts anzuzeigen, die in der lokalen Testprozedur ausgeführt werden.
4. Sie finden Ihre Komponenten, Vorlagen, Themes usw. in den folgenden Verzeichnissen:
  - `cec/src/main/components`
  - `cec/src/main/templates`
  - `cec/src/main/themes`

## Vorlagen mit Inhaltslayouts in Oracle Content Management importieren

Nachdem Sie Inhaltslayouts entwickelt und getestet haben, können Sie die Vorlage mit den Inhaltslayouts aus dem Developer Cloud Service-Projekt exportieren und dann in Oracle Content Management importieren.

Siehe [Vorlage exportieren](#).

# Komponenten entwickeln

Sie können Komponenten zur Verwendung in Oracle Content Management-Sites entwickeln.

- [Informationen zu Komponenten](#)
- [Informationen zum Entwickeln von Komponenten](#)
- [Komponente erstellen](#)
- [Benutzerdefinierte Komponenten mit Developer Cloud Service entwickeln](#)
- [Übersetzbare Komponenten für mehrsprachige Sites entwickeln](#)
- [H1-Komponente mit einem Einstellungsbereich erstellen](#)
- [Einfache Komponente mit HTML-Vorlagen erstellen](#)
- [Lokale Komponenten mit Remotekomponenten vergleichen](#)
- [Komponenteneinstellungen rendern](#)
- [Implementierung von lokaler Komponente](#)
- [Stilklassen für Komponenten](#)
- [So formatieren Sie integrierte Komponenten](#)
- [Komponenteneigenschaften festlegen](#)
- [In Inlineframes gerenderte Komponenten](#)
- [Informationen zur Instanz-ID und Struktur für in Inlineframes gerenderte Komponenten](#)
- [Sicherheit für Remotekomponenten](#)
- [Remotekomponente registrieren](#)
- [Komponente löschen](#)
- [Sites-SDK](#)

## Informationen zu Komponenten

Eine Komponente ist ein spezieller Inhaltstyp, den Sie Seiten in einer Site hinzufügen können. Komponenten in Oracle Content Management umfassen Elemente wie Absatz, Titel, Bild, Trennlinie usw.

Oracle Content Management unterstützt folgende Komponententypen:

- **Lokale Komponente:** Dateien werden in Oracle Content Management gespeichert
- **Remotekomponente:** Dateien werden auf einem Remoteserver gespeichert

Lokale Komponenten können für das direkte Rendering auf der Seite oder das Rendering in einem Inlineframe auf der Seite eingerichtet werden. Remotekomponenten werden immer in einem Inlineframe gerendert.

Oracle Content Management stellt ein Standardset aus Komponenten mit jeder Vorlage bereit (einschließlich Themes und Sites). Sie können neue Komponenten erstellen und diese

Standardkomponenten auch in Ihren Komponenten verwenden. Nachdem Sie eine Komponente zu einer Site hinzugefügt haben, können Sie die Eigenschaftseinstellungen der Komponente entsprechend Ihren Anforderungen bearbeiten. Dazu geben Sie Seiteninhalt, Schriftarten und Schriftgrade, Bild-Framing und -platzierung und weitere Stile an. Welche Einstellungen Sie bearbeiten können, hängt vom Komponententyp ab.

Die folgenden Komponenten sind in Oracle Content Management enthalten.

Name	Typ	ID
Titel	scs-title	scs-title
Absatz	scs-paragraph	scs-paragraph
Text	scs-title	scs-text
Bild	scs-image	scs-image
Galerie	scs-gallery	scs-gallery
Galerieraster	scs-gallerygrid	scs-gallerygrid
Dokument	scs-document	scs-document
Schaltfläche	scs-button	scs-button
Karte	scs-map	scs-map
Trennlinie	scs-divider	scs-divider
Abstandhalter	scs-spacer	scs-spacer
YouTube	scs-youtube	scs-youtube
Social-Leiste	scs-socialbar	scs-socialbar
Artikel (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-article
Überschrift (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-headline
Ordnerliste	scs-app	Ordnerliste
Dateiliste	scs-app	Dateiliste
Dokumentmanager	scs-app	Dokumentmanager
Facebook-Like	scs-app	Facebook-Like
Twitter-Follow	scs-app	Twitter-Follow
Twitter-Sharing	scs-app	Twitter-Sharing
Facebook-Empfehlung	scs-app	Facebook-Empfehlung
Bild und Text (benutzerdefinierte Komponente)	scs-component	scs-comp-image-text

Siehe Seiteninhalt anordnen in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

## Informationen zum Entwickeln von Komponenten

Indem Sie Ihre eigenen benutzerdefinierten Komponenten entwickeln, können Sie zusammengesetzte Elemente verwenden, die in die Site eingebettet werden können. Dabei können Sie eine beliebige Seitentechnologie verwenden. So können

Sie die Liste der von Oracle Content Management bereitgestellten Komponenten effektiv erweitern.

Einträge für alle registrierten Komponenten werden im Komponentenkatalog gespeichert. Dieser Ordner in Oracle Content Management enthält die Einträge für alle registrierten Komponenten.

Verwenden Sie keinen der folgenden Namen für Vorlagen, Themes, Komponenten, Sites oder Siteseiten: authsite, content, pages, scsTemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcService, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Die folgenden Namen dürfen für Siteseiten, jedoch nicht für Vorlagen, Themes, Komponenten oder Sites verwendet werden: documents, sites.

### Komponententypen

Der Komponentenkatalog unterstützt die folgenden Komponententypen:

- Lokale Komponente
- In einem Inlineframe gerenderte lokale Komponente
- Remotekomponente

Der Komponententyp wird als Erweiterungsattribut "xScsAppType" des Komponentenordners gespeichert. Weiter unten sehen Sie die gültigen Werte.

Typ	Beschreibung
Lokale Komponente	Alle Abhängigkeiten müssen lokal sein.
In einem Inlineframe gerenderte lokale Komponente	Die Komponente wird von derselben Domain wie Oracle Content Management bedient.
Remotekomponente	Die Komponente wird von einem Remotespeicherort bereitgestellt.

### Komponentendateistruktur

Jeder Komponententyp umfasst eine eigene Gruppe aus Dateien bei der Erstellung im Komponentenkatalog, je nachdem, wie sie implementiert werden.

#### Lokale Komponente:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
```

#### Lokale Komponente mit Inlineframe:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
  js
```

```
sites.min.js
knockout.min.js
jquery.min.js
```

### Remotekomponente:

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  keys.json
```

### Ordnermetadaten

Die Komponentenregistrierungsdaten werden in den Ordnermetadaten gespeichert. Die folgenden Eigenschaften werden zur eindeutigen Identifizierung der Komponente und ihres Typs verwendet.

Eigenschaft	Beschreibung
app name	Name des Ordners, der den Namen der Komponente angibt.
app description	Beschreibung des Ordners.
app guid	Jede Komponente ist mit einer GUID verknüpft und wird als Erweiterungsattribut <code>xScsItemGUID</code> gespeichert. Die GUID wird bei der Komponentenerstellung vom Server generiert.
app type	Eigenschaft, die den Komponententyp angibt. Sie wird als Erweiterungsattribut <code>xScsApType</code> gespeichert.

#### Hinweis:

Die Eigenschaft `iconUrl`, die als Erweiterungsattribut `xScsAppIconUrl` gespeichert wird, ist veraltet.

### Datei `appinfo.json`

Die Registrierungsdatei `appinfo.json` für jeden Komponententyp enthält nur Daten, die nicht in den Ordnermetadaten verfügbar sind. In den Ordnermetadaten definierte Komponenteneigenschaften werden nicht in die Datei `appinfo.json` dupliziert.

### Lokale Komponente:

```
{
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 80,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "settingsWidth": 300,
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
}
```



```

        "initialData": {
            "customSettingsData": [],
        }
    }

```

#### In einem Inlineframe gerenderte lokale Komponente:

```

{
    "endpoints": {
        "settings": {
            "height": "300",
            "width": "400"
        }
    }
    "initialData": {
        "customSettingsData": {}
    }
}

```

#### Remotekomponente:

```

{
    "endpoints": {
        "widget": {
            "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
        }
        "settings": {
            "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
            "height": "300",
            "width": "400"
        }
    }
    "initialData": {
        "customSettingsData": {}
    }
}

```

Es gibt keine registrierten "url"-Werte für lokale Komponenten. Sie verwenden bestimmte Dateien, deren Inhalt bearbeitet werden kann. Sie können aber nicht den Speicherort oder den Namen ändern.

- Lokale Komponenten verwenden die Dateien `assets/render.js` und `assets/settings.html`.
- In einem Inlineframe gerenderte lokale Komponenten verwenden die Dateien `assets/render.js` und `assets/settings.html`.
- Remotekomponenten verwenden die angegebenen "url"-Werte.

## Komponente erstellen

Sie können benutzerdefinierte Komponenten für die Verwendung in Oracle Content Management erstellen.

Oracle Content Management stellt zwar viele vordefinierte Komponenten für die Erstellung einer Website bereit, Sie können als Entwickler aber auch benutzerdefinierte Komponenten mit Zugriff auf dieselben Features und Funktionen erstellen. Diese Komponenten könnten lokale Komponenten, in einem Inlineframe gerenderte lokale Komponenten und in einem Inlineframe gerenderte Remotekomponenten sein.

### Lokale Komponente

Wenn Sie eine lokale Komponente erstellen, erhalten Sie eine vollständig funktionsfähige Beispielfunktion, die Sie als Basis für die Erstellung Ihrer eigenen Komponente verwenden. Wählen Sie **Standard** aus, um eine Knockout-Version der Komponente zu erstellen, oder wählen Sie **Vorlage** aus, um eine Mustache-basierte Version zu erstellen. Siehe Lokale Komponenten oder Layouts erstellen in *Sites mit Oracle Content Management erstellen*.

### Lokale Komponente mit einem Inlineframe

Wenn Sie eine lokale Komponente mit einem Inlineframe erstellen, erhalten Sie eine vollständig funktionsfähige Beispielfunktion, die Sie als Basis für die Erstellung Ihrer eigenen Komponente verwenden. Sie verwenden dieselben Anweisungen wie beim Erstellen einer lokalen Komponente. Wählen Sie außerdem die Option **In Sandbox** aus, um eine Inlineframeversion der lokal gespeicherten Komponente zu erstellen. Siehe [In Inlineframes gerenderte Komponenten](#).

### Remotekomponente

Wenn Sie eine Remotekomponente erstellen, die einen Inlineframe verwendet, wählen Sie die Option **In Sandbox** aus.

Kopieren Sie die erstellten Dateien auf den Remoteserver, und registrieren Sie die Remotekomponente. Testen Sie die Komponente, bevor Sie sie in die veröffentlichte Site aufnehmen.

Siehe [In Inlineframes gerenderte Komponenten](#) und [Remotekomponente registrieren](#).

## Benutzerdefinierte Komponenten mit Developer Cloud Service entwickeln

Mit Oracle Developer Cloud Service können Sie Vorlagen, Themes und benutzerdefinierte Komponenten für Oracle Content Management entwickeln.

Die Integration von Developer Cloud Service mit Oracle Content Management stellt eine Vorlage mit Tools für die Entwicklung von Vorlagen und Komponenten bereit. Sie bietet zudem Beispielinheitentests für den Einstieg. Die Integration umfasst ein Git-Repository und Tools für die Entwicklung von Vorlagen und Komponenten sowie eine lokale Testprozedur für die schnelle, iterative Entwicklung von Vorlagen, Themes und benutzerdefinierten Komponenten.

Mit Developer Cloud Service können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- Die lokale Entwicklungsumgebung für die Verwendung einer Oracle Content Management-Instanz für lokale Entwicklung und das Testen von Vorlagen, Themes und Komponenten einrichten

- Vorlagen und Komponenten aus Beispielen oder Startvorlagen erstellen, diese in der Testprozedur ausführen und explorieren sowie die Vorlagen, Themes und Komponenten in einer Developer Cloud Service-Umgebung entwickeln
- In Oracle Content Management erstellte Vorlagen oder Komponenten zwecks Quellenmanagement und weiterer Entwicklung in eine Developer Cloud Service-Umgebung importieren
- Vorlagen oder Komponenten aus einer Developer Cloud Service-Umgebung exportieren und für die Verwendung in Websites in Oracle Content Management importieren
- Vorhandene Komponenten kopieren
- Einheitentests schreiben
- Komponenten optimieren
- Komponenten in Oracle Content Management bereitstellen

In den folgenden Themen wird beschrieben, wie Sie die Integration von Developer Cloud Service für die Entwicklung für Oracle Content Management verwenden:

- [Benutzerdefinierte Komponente für Oracle Content Management entwickeln](#)
- [Komponenten für bessere Performance optimieren \(minifizieren\)](#)
- [Kontinuierliche Integrationsjobs ausführen](#)

## Benutzerdefinierte Komponente für Oracle Content Management entwickeln

Mit Developer Cloud Service und Ihrem lokalen Rechner können Sie eine benutzerdefinierte Komponente für Oracle Content Management entwickeln.

In den folgenden Themen wird beschrieben, wie Sie eine Oracle Content Management-Komponente mit Developer Cloud Service entwickeln und testen:

1. [OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten.](#)
2. [Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden.](#)
3. [Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service.](#)
4. [OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen.](#)
5. [Entwickeln Sie die benutzerdefinierte Komponente](#)
6. [Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur](#)
7. [Schreiben Sie Einheitentests, und führen Sie diese aus.](#)

## Entwickeln Sie die benutzerdefinierte Komponente

Mit dem CEC-Befehlszeilenutility können Sie eine neue Komponente erstellen, die Komponente lokal entwickeln und sie anschließend in Oracle Content Management exportieren.

### Komponente erstellen

Verwenden Sie den folgenden Befehl, um eine benutzerdefinierte Komponente lokal zu erstellen und zu entwickeln:

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

Wählen Sie einen der folgenden Werte für *source* aus:

- JET-CCA-Demo-Card
- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do
- Sample-Text-With-Image
- Sample-Weather-Embedded
- Sample-Folder-List
- Sample-File-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form
- Sample-Process-Task-List
- Sample-Process-Task-Details
- SimpleHTML

Beispiel:

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Die Komponente wird im Ihrem Git-Repository unter `cec-components/src/main/components` erstellt.

Die Komponente `Sample-To-Do` ist im Verzeichnis `src/main/components` vordefiniert. Alle von Ihnen erstellten Komponenten werden in diesem Verzeichnis gespeichert.

### Komponente kopieren

Sie können eine Komponente in Developer Cloud Service mit dem Befehl `cec copy-component` kopieren:

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Mit diesem Befehl wird eine vorhandene Komponente namens *<Quelle>* in *<Ziel>* kopiert.

### Komponente in Oracle Content Management exportieren oder bereitstellen

Wenn Sie die Komponente auf dem lokalen Server entwickelt und getestet haben, können Sie sie mit dem folgenden Befehl exportieren. Dadurch wird die ZIP-Komponentendatei erstellt. Sie können die ZIP-Datei dieser Komponente manuell in Oracle Content Management importieren.

```
cec export-component <component name>
```

Sie können die Komponente auch direkt mit dem folgenden Befehl von Developer Cloud Service in Oracle Content Management bereitstellen.

```
cec deploy <component name>
```

Mit dem Befehl `cec deployAll` werden alle Komponenten in `src/main/components` bereitgestellt.

### Komponenten in Developer Cloud Service importieren

Eine ZIP-Komponentendatei, die auf dem Oracle Content Management-Server erstellt wurde, können Sie für die weitere Entwicklung in Developer Cloud Service importieren. Verwenden Sie den folgenden Befehl:

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

#### ! Wichtig:

Der Quellcode für Ihre Komponenten wird unter `src/main/components` gespeichert. Ändern Sie keine Dateien außerhalb von `src/main/components`, da diese für die ordnungsgemäße Funktion des lokalen Oracle Content Management-Servers benötigt werden.

Schreiben Sie Einheitentests, und führen Sie diese aus.

Beginnen Sie mit dem Beispieleinheitentest, um Einheitentests zu schreiben und für benutzerdefinierte Oracle Content Management-Komponenten auszuführen.

### Einstieg mit dem Beispieleinheitentest

Die Developer Cloud Service-Beispiele für Oracle Content Management umfassen die folgenden Dateien, mit denen Sie Einheitentests schreiben können:

- **src/test/unit:** Enthält den Einheitentest für die Komponente `Sample-To-Do`. Diese Datei dient als Beispiel für das Schreiben von Einheitentests für JavaScript-Code von Komponenten, einschließlich RequireJS-Modulen. Die Frameworks Mocha und Chai werden für JavaScript-Einheitentests verwendet.
- **index.html:** Führt den Einheitentest aus. Diese Datei lädt Mocha, Chai und die Haupttestdatei `test-main.js`.
- **test-main.js:** Lädt das Einheitentestmodul `Sample-To-Do-Test` und führt die Mocha-Einheitentests aus.
- **Sample-To-Do-Test.js:**
  - Definiert die eigentlichen Tests. Die Datei lädt den Komponentenquellcode `components/Sample-To-Do/assets/render.js` mit RequireJS.
  - Testet die Methoden `add()`, `delete()`, `title()` und `placeholder()`.

### Einheitentests für Komponenten schreiben

Führen Sie diese Schritte aus, um die einzelnen Einheitentests für eine benutzerdefinierte Komponente zu schreiben:

1. Schreiben Sie einen ähnlichen Einheitentest wie `Sample-To-Do-Test.js`.
2. Laden Sie den geschriebenen Test in `test-main.js`.

### Einheitentest lokal ausführen

Führen Sie diese Schritte aus, um Ihren Einheitentest lokal auszuführen:

1. Klonen Sie das Git-Repository lokal.
2. Geben Sie in einem Terminalfenster am lokalen Rechner `npm install` ein.
3. Geben Sie `npm start` ein.
4. Geben Sie `npm test` ein, oder öffnen Sie `http://localhost:8085/unit/` in einem Browser.

## Komponenten für bessere Performance optimieren (minifizieren)

Verbessern Sie die Performance Ihrer Komponenten, und reduzieren Sie die Downloadgröße, indem Sie den JavaScript-Code mit Developer Cloud Service minifizieren.

### Komponenten optimieren

Für die Komponente `Sample-Text-With-Image` wird ein Beispiel für die Optimierung des Komponentenquellcodes (optional) bereitgestellt. Sie können Quellcode mit dem RequireJS-Optimizer minifizieren und kombinieren. Beim Minifizieren einer Komponente wird unerwünschter Leerraum im JavaScript-Code entfernt, sodass die Performance verbessert und die Downloadgröße reduziert wird. Bei der Optimierung führen Sie die folgenden Aktionen aus:

- Minifizieren Sie den JavaScript-Code.
- Komprimieren Sie das CSS.
- Kombinieren Sie JavaScript, HTML und CSS in einer einzelnen Datei: `render.js`.

Durch diese Optimierung wird die Downloadgröße reduziert und die Performance verbessert.

### Optimierung für Komponenten aktivieren

In der Komponente `Sample-Text-With-Image` werden alle Dateien, die in `render.js` als Abhängigkeiten markiert sind (`template.html`, `data-defaults.js` und `design.css`) minifiziert und als einzelne Datei in `render.js` kombiniert. Weitere Komponenten, die die Optimierung bereits unterstützen:

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Um die Optimierung für Ihre lokale Komponente zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus (erforderlich):

1. Kopieren Sie `gulpfile.js` aus der Komponente `Sample-Text-With-Image` in Ihre Komponente.
2. Korrigieren Sie die Modulnamen in `gulpfile.js` für Ihre `render.js`-Abhängigkeiten. Weitere Informationen erhalten Sie in den Kommentaren in `gulpfile.js`.



#### Hinweis:

Wenn bereits eine Komponente mit einem `css`-Ordner unter `assets` vorhanden ist, benennen Sie den `css`-Ordner in `styles` um, um Fehler bei der Optimierung zu vermeiden.

## Kontinuierliche Integrationsjobs ausführen

Sie können kontinuierliche Integrationsjobs ausführen, damit Ihre Site stets auf dem aktuellen Stand bleibt.

Weitere Informationen finden Sie im Wikiartikel "Erste Schritte mit der Entwicklung benutzerdefinierter CEC-Komponenten" in Developer Cloud Service. Sie können einen Erstellungsjob für die kontinuierliche Integration konfigurieren.

## Übersetzbare Komponenten für mehrsprachige Sites entwickeln

Entwickler von benutzerdefinierten Komponenten können festlegen, welche Zeichenfolgen in einer benutzerdefinierten Komponente bei Seitenübersetzungen für mehrsprachige Sites (MLS-Sites) berücksichtigt werden sollen.

Dazu müssen Sie eine `nls`-Eigenschaft in der obersten Ebene hinzufügen, wenn Sie die Daten im `customSettingsData`-Objekt speichern.

Beispiel:

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {
  'nls': {
    linkText: 'More...'
  }
});
```

Beim Erstellen eines Übersetzungsjobs prüft Oracle Content Management die Eigenschaften der obersten Ebene des `customSettingsData`-Objekts und exportiert das ganze `nls`-Objekt für jede benutzerdefinierte Komponenteninstanz auf der Seite. Übersetzer übersetzen diese Werte, die dann wieder in die Site importiert werden können.

Nach dem Import der Siteübersetzungen wird die richtige Version des `nls`-Objekts im `customSettingsData`-Objekt für das übersetzte Gebietsschema zurückgegeben.

Beispiel: Sie haben die Site auf Französisch übersetzt und rendern die Seite dann im französischen Gebietsschema. Dann wird der Wert des `nls`-Objekts im `customSettingsData`-Objekt, das an die benutzerdefinierte Komponente übergeben wird, wie folgt aktualisiert:

```
{
  'nls': {
    'linkText': 'Plus...'
  }
},
```

Das Format des `nls`-Objekts in `customSettingsData` muss auf Name/Wert-Paare begrenzt werden. Das erleichtert die Übersetzung und sorgt dafür, dass übersetzte Werte korrekt auf die Basiswerte in der Site angewendet werden können, wenn die Seite in einem übersetzten Gebietsschema gerendert wird.

## H1-Komponente mit einem Einstellungsbereich erstellen

Sie können eine minimale Oracle Content Management-Komponente mit einer einfachen HTML-Vorlage und einfachem CSS erstellen. Diese H1-Komponente verfügt über einen einfachen Einstellungsbereich und einen Eintrag für das Theme in `design.json`, damit andere Oracle Content Management-Benutzer aus drei integrierten Stilen wählen können, wenn sie die Komponente in einem Editor verwenden.

Beim Erstellen der neuen Komponente erhalten Sie eine Reihe vordefinierter Dateien, die out-of-the-box funktionieren. Die vordefinierten Dateien decken den Großteil der Funktionen einer Komponente im Produkt ab. Sie können den vordefinierten Code ändern, um Ihre eigene Komponente zu erstellen. Dabei ist lediglich ein kleiner Teil des vordefinierten Codes erforderlich, um das Endergebnis zu erzielen.

In fünf Schritten können Sie eine H1-Komponente mit einem Einstellungsbereich erstellen:

1. [Neue lokale Komponente erstellen](#)
2. [Grundlegende H1-Komponente erstellen](#)



3. CSS für die Komponente hinzufügen
4. Einstellungsbereich zum Ändern des Überschriftstexts hinzufügen
5. Theme aktualisieren, damit andere Benutzer den H1-Komponentenstil auswählen können

## Neue lokale Komponente erstellen

Erstellen Sie eine lokale Komponente mit Oracle Content Management, die Sie umgehend auf der Seite ablegen können. Das ist der Ausgangspunkt für die Erstellung jeder neuen Komponente.

So erstellen Sie eine neue lokale Komponente:

1. Klicken Sie im seitlichen Navigationsmenü auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Wählen Sie **Erstellen > Lokale Komponente erstellen** aus.
3. Geben Sie einen Namen (z.B. `H1_Component`) und optional eine Beschreibung ein.
4. Klicken Sie auf **Erstellen**, um eine neue Komponente zu erstellen.

Wenn Sie die Komponente erfolgreich erstellt haben, sollte diese in der Komponentenliste auf der Komponentenseite sowie in der Komponentenpalette unter **Hinzufügen > Benutzerdefiniert** für jede von Ihnen erstellte Site angezeigt werden. Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Erstellung Ihrer Komponente zu validieren (Checkpoint 1):

1. Erstellen Sie eine neue Site mit einer beliebigen vordefinierten Vorlage. Beispiel: Erstellen Sie die Site `ComponentTest` mit der Vorlage `StarterTemplate`.
2. Wählen Sie die Option **Bearbeiten** aus, und erstellen Sie ein Update für die Site, um diese in einem Editor zu öffnen.
3. Bearbeiten Sie eine Seite in der erstellten Site.
4. Klicken Sie in der linken Leiste auf die Schaltfläche **Hinzufügen (+)**, und wählen Sie **Benutzerdefiniert** aus, um die Liste der benutzerdefinierten Komponenten anzuzeigen.
5. Wählen Sie **H1\_Component** in der Palette für benutzerdefinierte Komponenten aus, und legen Sie diese Komponente auf der Seite ab.

Jetzt sollte ein Standardrendering für die erstellte lokale Komponente angezeigt werden.

6. Wählen Sie das Kontextmenü für die Komponente aus.
7. Wählen Sie im Dropdown-Menü **Einstellungen** aus.

Sie können die Einstellungen ändern und dabei prüfen, wie sich das vordefinierte Rendering der Komponente ändert.

Sie können vordefinierte Dateien ändern, um eine neue benutzerdefinierte Komponente zu erstellen.

## Grundlegende H1-Komponente erstellen

Sie können den Großteil des Inhalts in vordefinierten Dateien entfernen, um eine H1-Komponente zu erstellen. Diese zeigt den Überschriftstext an, den Sie beim Erstellen von `viewModel` vordefinieren. Später können Sie dann Einstellungen und Stile für die Komponente angeben.

So prüfen Sie die Struktur einer lokalen Komponente:

1. Suchen Sie mit der Oracle Content Management-App für die Desktopsynchronisierung Ihre Komponente, und synchronisieren Sie diese mit dem Dateisystem.
  - Wählen Sie in einer aktuellen Version der Desktopsynchronisierungs-App die Option **Synchronisierung starten** oder **Ordner für Synchronisierung auswählen** aus.
  - Wenn Sie nicht über die Desktopsynchronisierungs-App verfügen, können Sie die Komponente auf der Registerkarte **Komponenten** von Oracle Content Management auswählen und dann einen Drilldown ausführen, um die Dateien anzuzeigen.
2. In der Liste der Dateien unter der Komponente sehen Sie die folgenden Dateien:
  - Die Komponentendateien im `assets`-Ordner:
    - `render.js`
    - `settings.html`
  - `appinfo.json`: JSON-Datei mit der Komponentenbeschreibung.  
Siehe [Informationen zum Entwickeln von Komponenten](#).
  - `folder_icon.jpg`: Symbol, das im Komponentenkatalog angezeigt wird.

So erstellen Sie eine H1-Komponente:

1. Öffnen Sie die Datei `appinfo.json`, und ersetzen Sie deren Inhalt durch die folgenden Zeilen:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. Öffnen Sie die Datei `render.js` im `assets`-Ordner in Ihrem bevorzugten Texteditor.
3. Ändern Sie den Inhalt von `render.js` in die folgenden Zeilen:

```
/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
  'use strict';
```

```

// -----
// Define a Knockout ViewModel for your template
// -----
var SampleComponentViewModel = function(args) {
    var SitesSDK = args.SitesSDK;
    // create the observables -- this allows updated settings to
    automatically update the HTML on the page
    this.headingText = ko.observable();

    //
    // Handle property changes from the Settings panel
    //
    this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
        this.headingText(customData && customData.headingText);
    }, this);
    this.updateSettings = function(settings) {
        if (settings.property === 'customSettingsData') {
            this.updateCustomSettingsData(settings.value);
        }
    };
    // Register your updateSettings listener to receive SETTINGS_UPDATED
    events

    SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(this.u
    pdateSettings, this));

    //
    // Get the initial settings data for the component and apply it
    //
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
    this.updateCustomSettingsData);
};

// -----
// Create a knockout based component implementation
// -----
var SampleComponentImpl = function(args) {
    // Initialize the custom component
    this.init(args);
};
// initialize all the values within the component from the given
argument values
SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
    this.createViewModel(args);
    this.createTemplate(args);
    this.setupCallbacks();
};
// create the viewModel from the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
    // create the viewModel
    this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {

```

```

    // create a unique ID for the div to add, this will be passed
to the callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added
to the DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
        template +
        '</div>';
};
//
// SDK Callbacks
// setup the callbacks expected by the SDK API
//
SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
        var $container = $(container);
        // add the custom component template to the DOM
        $container.append(this.template);
        // apply the bindings
        ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
    }, this);
    //
    // callback - dispose: cleanup after component when it is
removed from the page
    //
    this.dispose = $.proxy(function() {
        // nothing required for this sample since knockout disposal
will automatically clean up the node
    }, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

4. Erstellen Sie im `assets`-Ordner die neue Datei `render.html` als einfache HTML-Vorlage der Komponente.
5. Verwenden Sie den folgenden Inhalt in der Datei `render.html`:

```

<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>

```

Der `assets`-Ordner der Komponente enthält nun drei Dateien:

- render.html
- render.js
- settings.html

Fügen Sie die neue H1-Komponente Ihrer Seite hinzu (Checkpoint 2).

## CSS für die Komponente hinzufügen

Sie können ein CSS hinzufügen, die einen Standardstil für Ihre Komponente angibt.

So fügen Sie ein CSS hinzu:

1. Fügen Sie eine `design.css`-Datei im `assets`-Ordner der Komponente mit dem folgenden Inhalt hinzu:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
```

2. Deklarieren Sie in `appinfo.json` das Stilklassenpräfix, mit dem die Komponente formatiert wird. Wenn der `styleClassName` `h1-component` hinzugefügt wird, ist der Standardstil `h1-component-default-style`, wenn die Komponente auf der Seite abgelegt wird. Der neue Inhalt von `appinfo.json` lautet wie folgt:

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "styleClassName": "h1-component",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

3. Aktualisieren Sie `render.js`, um die neue CSS-Datei zu laden, indem Sie Zeile 2 (`define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})` durch die folgende Zeile ersetzen.

```
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],
function(ko, $, template, css) {
```

 **Hinweis:**

Da Sie die Datei `appinfo.json` geändert haben, müssen Sie den Browser aktualisieren und Ihre Komponente erneut einer Seite hinzufügen, damit die Änderungen in Kraft treten.

Stellen Sie sicher, dass die Komponente ihre Standarddaten jetzt von der Datei `appinfo.json` übernimmt.

## Einstellungsbereich zum Ändern des Überschriftstexts hinzufügen

Aktualisieren Sie die Datei `settings.html`, um einen Einstellungsbereich bereitzustellen, mit dem der Text der H1-Komponente festgelegt werden kann.

So fügen Sie einen Einstellungsbereich zum Ändern des Überschriftstexts hinzu:

1. Aktualisieren Sie die Datei `settings.html` so, dass sie den folgenden Inhalt enthält:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8">
  <title>H1 Component</title>
  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">
  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/jquery.min.js"></script>
  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/
renderer/app/sdk/js/sites.min.js"></script>
</head>

<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">
  <div class="scs-component-settings">
    <div>
      <!-- Heading Text -->
      <label id="headingTextLabel" for="headingText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"
placeholder="Heading" class="settings-text-box">
    </div>
  </div>
  <script type="text/javascript">
    // define the viewModel object
    var SettingsViewModel = function() {
```

```

var self = this;

// create the observables for passing data
self.headingText = ko.observable();

// create rest of viewModel
self.saveData = false;

// Get custom settings
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
  // update observable
  self.headingText(data.headingText);

  // now that viewModel is initialized and can start saving data
  self.saveData = true;
});

// save whenever any updates occur, but don't save if data hasn't
// been loaded into the form yet
self.save = ko.computed(function() {
  var saveconfig = {
    'headingText': self.headingText()
  };
  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

```

2. Wählen Sie die Komponente in Sitebuilder aus, und klicken Sie auf **Einstellungen**.

Der Einstellungsbereich ist klein und wird oben im Komponenteneinstellungsbereich eingebettet. Suchen Sie nach dem Abschnitt "Heading Text".

So prüfen Sie, ob Sie den Überschriftstext ändern können (Checkpoint 4):

Wenn Sie den Überschriftstext im Einstellungsbereich ändern, wird die Komponente mit dem neuen Text aktualisiert.

## Theme aktualisieren, damit andere Benutzer den H1-Komponentenstil auswählen können

Sie können Stile für Ihre Komponente beim Theme registrieren, sodass andere Benutzer im Einstellungsbereich oder auf der Registerkarte **Stil** zwischen den Stilen wechseln können, die Sie für die Komponente bereitstellen.

So aktualisieren Sie das Theme, damit andere Benutzer den Komponentenstil auswählen können:

1. Fügen Sie der Datei `design.css` der Komponente weitere Stile hinzu. Stellen Sie jedem Stil den registrierten `styleClassName` der Komponente, wie er in `appinfo.json` definiert ist, als Präfix voran. Bei dieser Komponente lautet dieses Präfix `h1-component`.

Zwei weitere Stile (`h1-component-gothic-style` und `h1-component-courier-style`) wurden hinzugefügt.

Der neue Inhalt von `design.css` lautet jetzt wie folgt:

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-
  serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Registrieren Sie die Stile in der Datei `design.json` des Themes. Sie finden diese Datei im Theme, das von der Site verwendet wird. Führen Sie einen Drilldown zu den Theme-Dateien im `designs`-Ordner durch und dann zum `defaults`-Ordner, und fügen Sie einen Abschnitt für Ihre Komponente zu `design.json` hinzu.

Der folgende **fettgedruckte** Text dient als Beispiel für den hinzuzufügenden Inhalt:

```
    "news-article": {
      "styles": [{
        "name": "News Article 1",
        "class": "news-article-
default-style"
      },
      {
        "name": "News Article 2",
        "class": "news-article-
style-1"
      }
    ]
  },
  "h1-component": {
    "styles": [{
      "name": "Plain",
      "class": "h1-component-default-style"
    }, {
      "name": "Courier",
      "class": "h1-component-courier-style"
    }, {
      "name": "Gothic",
      "class": "h1-component-gothic-style"
    }
  ]
}
```



```

    },
    "componentIcons": {
      "scs-socialbar": {
        "icons": [

```

Die Namen im hinzugefügten `design.json`-Snippet ("Plain", "Courier", "Gothic") werden wie folgt im Einstellungsbereich für Ihre Komponente auf der Registerkarte "Stil" angezeigt. Bei Auswahl eines Eintrags wird der jeweilige Stil ("*h1-component-default-style*", "*h1-component-courier-style*", "*h1-component-gothic-style*") auf die Komponente angewendet.

## Einfache Komponente mit HTML-Vorlagen erstellen

Sie können eine Oracle Content Management-Komponente erstellen, die HTML und CSS mit Mustache-JS-Vorlagen verwendet, um den jeweiligen Inhalt basierend auf Daten zu rendern, die Sie in einem Einstellungsbereich eingeben.

Der bereitgestellte Einstellungsbereich kann die Bearbeitung der Daten ermöglichen, die in der HTML-Vorlage gerendert werden.

Bei den Beispielen für diese Prozedur werden Mustache-JS-Vorlagen verwendet.

In zwei Schritten können Sie eine einfache Komponente mit HTML-Vorlagen erstellen:

1. [HTML-Komponente erstellen](#)
2. [Von Benutzern angegebene Daten der HTML-Komponente hinzufügen](#)

## HTML-Komponente erstellen

Sie können eine neue lokale Komponente im Komponentenkatalog von Oracle Content Management erstellen und die HTML-Komponente dann aufbauen, indem Sie Dateien im jeweiligen Assetordner hinzufügen und ändern.

So erstellen Sie eine HTML-Komponente:

1. Erstellen Sie eine Komponente mit dem Namen `HTML Component`.  
Siehe [Neue lokale Komponente erstellen](#).
2. Fügen Sie die Datei `mustache.min.js` dem `assets`-Ordner in "HTML Component" hinzu.
3. Erstellen Sie eine neue Datei im `assets`-Ordner mit dem Namen `render.html`, die HTML für den Hauptteil der Komponente enthält. Erstellen Sie für dieses Beispiel die Datei `render.html` mit dem folgenden Inhalt:

```

<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">One</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">Two</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing

```

```

elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
</li>
<li class="box">
  <h1 class="title">Three</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.</p>
</li>
<li class="box">
  <h1 class="title">Four</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.</p>
</li>
</ul>

```

- Erstellen Sie eine neue Datei im `assets`-Ordner mit dem Namen `design.css` (das CSS für die Komponente). Fügen Sie für dieses Beispiel die folgenden Zeilen als Inhalt der Datei `design.css` hinzu:

```

.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color: red;
}
.text {
  color: #555555;
}

```

- Öffnen Sie die Datei `render.js` im `assets`-Ordner, und ändern Sie den Inhalt wie folgt. Unabhängig davon, welche HTML- und CSS-Datei Sie in den vorherigen

Schritten verwenden, rendert die folgende `render.js`-Datei die HTML- und CSS-Datei auf der Seite:

```

/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./
design.css'], function($, Mustache, template, css) {
    'use strict';

    // -----
    // Create a Mustache-based component implementation
    // -----
    var SampleComponentImpl = function(args) {
        this.SitesSDK = args.SitesSDK;

        // Initialize the custom component
        this.createTemplate(args);
        this.setupCallbacks();
    };
    // create the template based on the initial values
    SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
        // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
        // callback
        this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
        // create a hidden custom component template that can be added to the
        // DOM
        this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
            template +
            '</div>';
    };
    SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings) {
        if (settings.property === 'customSettingsData') {
            this.update(settings.value);
        }
    };
    SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
        this.data = data;
        this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
    };
    //
    // SDK Callbacks
    // setup the callbacks expected by the SDK API
    //
    SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
        //
        // callback - render: add the component into the page
        //
        this.render = $.proxy(function(container) {
            this.container = $(container);
        }, this);
        //
        // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-render
        // the component
    };
}

```

```

//
this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED
, $.proxy(this.updateSettings, this));
//
// callback - dispose: cleanup after component when it is
removed from the page
//
this.dispose = $.proxy(function() {
    // nothing required
}, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
    createComponent: function(args, callback) {
        // return a new instance of the component
        return callback(new SampleComponentImpl(args));
    }
};
return sampleComponentFactory;
});

```

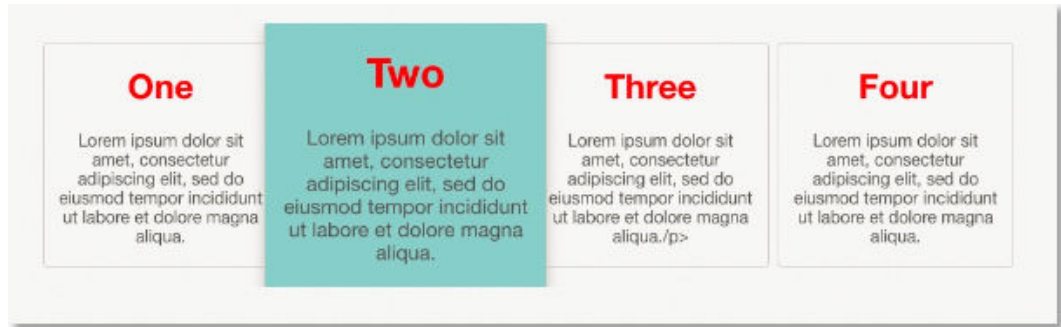
So prüfen Sie, ob die HTML-Komponente erstellt wurde (Checkpoint 1):

1. Stellen Sie sicher, dass der `assets`-Ordner in der Komponente die folgenden fünf Dateien enthält.
  - `design.css`
  - `mustache.min.js`
  - `render.html`
  - `render.js`
  - `settings.html`
2. Fügen Sie die neue HTML-Komponente zu einer Seite in der Testsite hinzu. In einem Editor sollte die Komponente wie folgt im Bearbeitungs- und im Vorschaumodus auf der Seite angezeigt werden.

Bearbeitungsmodus



Vorschaumodus



## Von Benutzern angegebene Daten der HTML-Komponente hinzufügen

Sie können einen Bereich für **Benutzerdefinierte Einstellungen** hinzufügen, der Felder für alle Datenelemente enthält, die Sie in Ihrer HTML-Komponente definieren. Ein Benutzer kann dann Werte für die Komponenteninstanz auf der Seite im Bereich **Benutzerdefinierte Einstellungen** eingeben.

So fügen Sie von Benutzern angegebene Daten einer HTML-Komponente hinzu:

1. Aktualisieren Sie die HTML-Vorlage in der Datei `render.html` so, dass sie alle gewünschten Datenelemente enthält. Im folgenden Beispiel wird die Mustache-JS-Vorlagensprache verwendet. Daher müssen die Datenelemente wie folgt mit `{{`- und `}}`-Syntax hinzugefügt werden:

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>
```

2. Geben Sie Standardwerte für die folgenden Datenfelder an, indem Sie den Inhalt der Datei `appinfo.json` in der HTML-Komponente ändern:

```
{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
    "settingsWidth": 300,
```

```

    "settingsRenderOption": "dialog",
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Fügen Sie einen Bereich für **Benutzerdefinierte Einstellungen** hinzu, der in der HTML-Vorlagendatei `render.html` nach den Datenwerten sucht, um die Einstellungen zu erstellen, die Benutzer in einem Editor ändern können. Ändern Sie den Inhalt der Datei `settings.html` in die folgenden Zeilen:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/jquery.min.js"></script>

  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/

```

```

renderer/app/sdk/js/sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
  <!-- ko if: initialized() -->
    <div class="scs-component-settings">
      <div>
        <!-- Width -->
        <label id="headingTextLabel" for="headingText"
class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text'"></label>
        <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
      </div>
    </div>
    <div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
    <!-- /ko -->
    <!-- ko ifnot: initialized() -->
    <div data-bind="text: 'waiting for initialization to complete'"></
div>
    <!-- /ko -->
    <script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data
            self.headingText = ko.observable('Heading 1');

            // create rest of viewModel
            self.initialized = ko.observable(false);
            self.saveData = false;

            // Get custom settings
            SitesSDK.getProperty('customSettingsData',

```

```

function (data) {
    //update observable

    self.headingText(data.headingText);

    // note that viewModel is
    initialized and can start saving data
    self.initialized(true);
    self.saveData = true;
});

// save whenever any updates occur
self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'headingText':
self.headingText()
    };

    // save data in page
    if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
    }, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

```

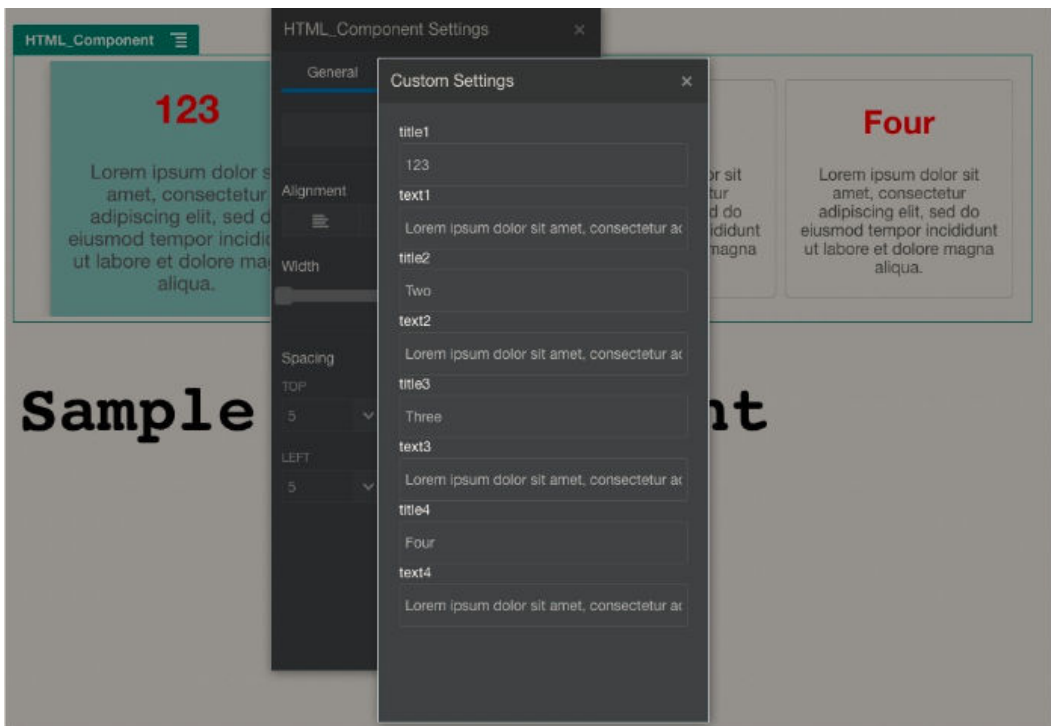
#### Hinweis:

Da Sie die Datei `appinfo.json` geändert haben, müssen Sie den Browser aktualisieren und Ihre Komponente erneut einer Seite hinzufügen, damit die Änderungen in Kraft treten.

So stellen Sie sicher, dass die Komponente ihre Standarddaten jetzt von der Datei `appinfo.json` übernimmt und dass Sie die Werte im Bereich **Benutzerdefinierte Einstellungen** ändern können (Checkpoint 2):

1. Nachdem Sie die Datei `appinfo.json` geändert haben, müssen Sie den Browser aktualisieren und Ihre Komponente erneut einer Seite hinzufügen, damit die Änderungen in Kraft treten.
2. Öffnen Sie den Bereich **Benutzerdefinierte Einstellungen** in der HTML-Komponente, und geben Sie Daten ein.





3. Stellen Sie sicher, dass die Oracle Content Management-Komponente HTML und CSS mit Mustache-JS-Vorlagen verwendet, um den jeweiligen Inhalt basierend auf den Daten zu rendern, die Sie im Bereich **Benutzerdefinierte Einstellungen** eingeben.

## Lokale Komponenten mit Remotekomponenten vergleichen

Lokale Komponenten und Remotekomponenten werden jeweils unterschiedlich implementiert.

In der folgenden Tabelle werden Unterschiede bei der Komponentenimplementierung aufgelistet. Damit können Sie unter Umständen bestimmen, ob Sie eine lokale Komponente oder eine Remotekomponente in einem Inlineframe verwenden möchten.

Implementierung von lokaler Komponente	Implementierung von Remotekomponente
Integriert komplexe inhaltszentrierte Benutzeroberfläche in Oracle Content Management.	Integriert Anwendungslogik in Oracle Content Management.
Führt JavaScript aus, um Inhalt auf der Seite zu rendern.	Verwendet das <iframe>-HTML-Tag, um Inhalt auf der Seite zu rendern.
Verwendet jeden beliebigen JavaScript-Technologiestack.	Kann jede Technologie, nicht nur JavaScript, verwenden.
Nutzt den JavaScript-Stack von Oracle Content Management und kann Oracle Content Management-Komponenten wiederverwenden.	Nimmt keine Integration mit dem JavaScript-Stack von Oracle Content Management vor.
Fügt Assetabhängigkeiten von /assets-Dokumenten im Oracle Content Management-Server hinzu.	Erfordert HTTPS-URLs und die zugehörigen Zertifikate für den gesamten Assetzugriff.

Implementierung von lokaler Komponente	Implementierung von Remotekomponente
Wird mit einer Vorlage gehostet und unabhängig von einem Theme von Oracle Content Management veröffentlicht.	Erfordert einen gehosteten Middle-Tier-Server für die URL-Endpunkte.
Da Code innerhalb der Seite ausgeführt wird, können Fehler im Komponentencode dazu führen, dass die Seite nicht funktioniert.	Die Seite wird unabhängig vom Inhalt der Inlineframes gerendert, sodass die Seite bei Komponentene Fehlern weiterhin erfolgreich angezeigt werden kann.
Kann das Rendering der Seite verlangsamen, wenn das Rendering der Komponente langsam ist.	Die Seite wird unabhängig vom Inhalt der Inlineframes geladen. Die Seite wird also so schnell wie möglich geladen, bevor der Inhalt von Inlineframes geladen wird.

 **Hinweis:**

Lokale Komponenten und Remotekomponenten werden zwar unterschiedlich gerendert, aber die Implementierung des Einstellungsbereichs in Sitebuilder ist gleich. Der Einstellungsbereich für beide Komponententypen wird mit Inlineframes gerendert und verwendet dasselbe JavaScript-SDK, um die grenz- und domainübergreifende Kommunikation zu ermöglichen.

## Komponenteneinstellungen rendern

Zum Rendern von Komponenteneinstellungen können Sie eine Komponenteneinstellungs-URL und Renderingoptionen für Komponenteneinstellungen verwenden.

### Komponenteneinstellungs-URL

Eine Komponenteneinstellungs-URL wird mit einem Inlineframe gerendert und mit Parametern aufgerufen, damit bestimmte Einstellungen einer tatsächlichen Komponente auf einer Seite abgelegt werden können. Die Einstellungs-URL hat das folgende Format:

```
{Component Settings URL}?instance=<app-instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the settings panel>&locale=<locale>
```

Name	Typ	Beschreibung
Component Settings URL	URL	Komponenteneinstellungs-URL einer Komponente
width	Zahl	Breite des Inlineframes für die Einstellungen in Pixel
currCompId	Zeichenfolge	Aktuelle Komponenten-ID der mit dem Einstellungsbereich bearbeiteten Komponente

Name	Typ	Beschreibung
locale	Zeichenfolge	Aktuelles Gebietsschema der Hostsite (Sitebuilder). Format: <language>_<dialect>. Beispiel: En_us.

### Renderingoptionen für Einstellungen einer lokalen Komponente

Es stehen drei Optionen für das Rendering des Inlineframes im Einstellungsbereich für eine lokale Komponente zur Verfügung, basierend auf Größe und Komplexität des Inlineframes. Jede Option wird in der `settingsRenderOption`-Eigenschaft angegeben.

#### Hinweis:

Diese Optionen sind nur für lokale Komponenten verfügbar. Einstellungsbereiche für Remotekomponenten werden immer in einem Dialogfeld gerendert.

- inline
  - Verwenden Sie diese Option nur, wenn Benutzer wenige kleine Eigenschaften eingeben.
  - Der Inlineframe wird anstelle der gewöhnlichen Schaltfläche zum Navigieren zum Einstellungsbereich auf der Registerkarte **Allgemein** eingefügt.
  - Bietet die größte Integration und erfordert die wenigsten Klicks von Benutzern, verfügt aber über eingeschränkten Platz.
- panel
  - Verwenden Sie diese Option, wenn die Liste der Eigenschaften länger ist, diese aber dennoch angemessen innerhalb der 300 Pixel des standardmäßigen Einstellungsbereichs angezeigt werden können.
  - Der Inlineframe wird eingeblendet, und die Schaltfläche "Zurück" wird angezeigt, über die Benutzer zur Registerkarte "Allgemein" zurückkehren können.
  - Liefert eine integrierte Lösung, bei der Sie mit dem Inlineframe auf der Seite interagieren können.
- dialog
  - Der Standardmodus für allgemeine Einstellungslayouts, die eine komplexe Benutzeroberfläche erfordern.
  - Zeigt den Inlineframe in einem modalen Dialogfeld auf der Seite an.

## Implementierung von lokaler Komponente

Die Komponenteninstanz wird vom Component-Factory-Objekt erstellt.

Der Component-Factory-Objekteintrag in der Komponentenregistrierungsdatei lautet `initData.componentFactory`. Das ist eine Referenz zu einer JavaScript-Datei, mit der RequireJS die Component Factory lädt. Sie muss ein JavaScript-Objekt zurückgeben, das die `componentFactory`-Schnittstelle implementiert.

Das Component-Factory-Objekt muss die API `customComponentFactory.createComponent(args)` implementieren, die jede Instanz der Komponente erstellt.

`args` enthält die folgenden Einstellungen:

- `SitesSDK`: Das Sites-SDK von Oracle Content Management.
- `id`: Die eindeutige ID (GUID) für die Komponente, die der Seite hinzugefügt wird.
- `viewMode`: Der aktuelle Renderingmodus der Seite. Beim Bearbeiten einer Seite lautet dieser "Edit". Bei der Vorschau einer Seite lautet er "Navigate". Zur Laufzeit, während der die Site veröffentlicht wird, ist der Wert nicht definiert. Sie können verschiedene Implementierungen bereitstellen, je nachdem, welche Funktionen für jeden Modus verfügbar gemacht werden sollen. Zum Beispiel sollten Links im Bearbeitungsmodus nicht aktiv sein.

#### Hinweis:

Die Verwendung von JQuery oder Knockout für die Komponente ist keine Voraussetzung. Wenn Sie aber Oracle Content Management-Features wie verschachtelte Komponenten nutzen möchten, müssen Sie die von Oracle Content Management bereitgestellte Knockout-Version verwenden. Diese Knockout-Version bietet erweiterte Komponentenregistrierung und Handler, die ansonsten nicht zur Verfügung stehen.

Für die Komponente selbst wird das SDK übergeben, wenn die Komponente instanziiert wird. So kann die Komponente mit dem Seitenlebenszyklus kommunizieren. Die Seitenlebenszyklusfunktionen müssen von der Komponente implementiert werden und werden von Oracle Content Management aufgerufen, um die Komponente auf der Seite zu rendern.

Obligatorische und optionale APIs werden zur Implementierung einer Komponente bereitgestellt.

#### Obligatorische APIs

`customComponent.render(container)`: Weist die Komponente an, sich selbst in das angegebene DOM-Containerelement einzufügen.

- `container`: DOM-Containerelement für die HTML der benutzerdefinierten Komponente.

#### Optionale APIs

`customComponent.dispose()`: Wird aufgerufen, wenn die Komponente von der Seite entfernt wird. Damit kann die Komponente Ressourcen entfernen, die nicht mehr benötigt werden.

## Stilklassen für Komponenten

Sie können eine definierte Liste mit Stilen erstellen, die Benutzer auf Ihre Komponente anwenden können.

Die vordefinierte Liste mit Stilen für eine Komponente folgt demselben Modell wie das Definieren von Stilklassen für Komponenten, die über die Designdateien eines Themes von Oracle Content Management bereitgestellt werden. Sie benennen die benutzerdefinierten Stilklassen in der Datei `appinfo.json` für die Komponente.

Sie definieren zusätzliche Stile in den Dateien `design.css` und `design.json`. Die `json`-Datei enthält eine Zuordnung vom Namen, der in der Benutzeroberfläche angezeigt wird, zum tatsächlichen zugrunde liegenden `css`-Klassennamen. Die `css`-Datei enthält die Details für jede Stilklasse.

Die Datei `design.json` hat die folgende Struktur für Komponenten:

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-txt": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Jeder der "styles":[]-Einträge kann eine Liste mit Stilen für die jeweilige Komponente enthalten. Der "name" kann eine Referenz zu einer integrierten lokalisierten Zeichenfolge oder ein spezifischer zu verwendender Wert sein. Beispiel: Die Titelkomponente stellt die folgenden Standardstile bereit:

```
{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
  }
]
}
```

Die Namenswerte werden wie folgt den tatsächlichen Wörtern zugeordnet, die in der Benutzeroberfläche angezeigt werden sollen:

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Die css-Datei enthält die Definitionen für die Klassenwerte:

```
.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal;
}
```

Beispiel: In der Datei design.json des Themes können Sie Einträge für Ihre Komponente basierend auf dem initialData.componentId-Wert hinzufügen, den Sie in der Datei components.json definieren:

```
"componentId": "news-article"
```

Entsprechende Einträge in der Datei design.json:

```
"componentStyles": {
  "news-article": {
    "styles": [{
      "name": "News Article 1",
      "class": "news-article-default-style"
    }
  ]
}
```

```
        {  
            "name": "News Article 2",  
            "class": "news-article-style-1"  
        }  
    },  
    ]  
}
```

Entsprechende Einträge in der Datei `design.css`:

```
.news-article-default-style .scs-image {...}  
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

## So formatieren Sie integrierte Komponenten

Erstellen Sie Ihr eigenes Look-and-Feel für integrierte Komponenten in Oracle Content Management, indem Sie integrierte Stile außer Kraft setzen und erweitern.

Integrierte Komponenten erhalten ihre visuellen Stile von zwei Dateien:

- `comp.css`, eine integrierte CSS-Datei, die die *grundlegende* Darstellung jeder Komponente angibt
- `design.css`, eine CSS-Datei, die zum Theme Ihrer Site gehört

In der Datei `design.css` können Sie die integrierten Stile von `comp.css` außer Kraft setzen und erweitern, um Ihr eigenes Look-and-Feel zu erstellen. In einem Theme befindet sich die Datei `design.css` im Verzeichnis `designs/default`.

In den folgenden Themen werden Klassen in der Datei `comp.css` beschrieben, die von allen integrierten Komponenten verwendet werden. Außerdem erhalten Sie hier einen Überblick über das Definieren eines Themes:

- [Grundlagen für Komponentenstile](#)
- [Komponentenspezifische Formatierung](#)
- [Komponenteneigenschaften festlegen](#)

## Grundlagen für Komponentenstile

Alle integrierten Sitekomponenten verwenden eine ähnliche CSS-Klassenstruktur.

Jede Komponente weist die folgenden drei CSS-Klassen auf, die auf das äußerste `<div>`-Element angewendet werden:

```
scs-component scs-type design-style
```

`type` ist der Komponententyp (z.B. `image`, `gallery` oder `divider`). `design-style` ist die ausgewählte Stilklasse für eine Komponente, die in der Theme-Datei definiert wird.

### Grundlagen für Theme-Stile

Die Datei `design.json` eines Themes enthält alle Stile (`frame`, `shadow`, `highlighted` usw.), die auf jeden Komponententyp (wie `button` oder `image`) angewendet werden können. Jeder Stil hat einen `display name` und einen `class name`. Der Anzeigename wird auf der Registerkarte **Stil** des Bereichs **Einstellungen** angezeigt. Der Klassenname bezieht sich auf

einen CSS-Selektor in der Datei `design.css` des Themes. Beispieleintrag für die `button`-Komponente:

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",
    "class": "scs-button-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",
    "class": "scs-button-style-3"
  }
]
},
```

Namen von integrierten Komponenten werden übersetzt. Sie sehen also einen Schlüssel zum Abrufen des Stilnamens aus dem Resource Bundle. Wenn Sie eine `button`-Komponente zu einer Seite hinzufügen und dann den Stil **Einfach** im Bereich **Einstellungen > Stil** auswählen, verknüpft die Datei `design.json` den Anzeigenamen **Einfach** (Schlüssel `COMP_STYLE_SIMPLE`) mit dem Klassennamen `scs-button-style-3`. Die `button`-Komponente wird mit den folgenden Klassen gerendert:

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Wenn Sie für eine Komponente keinen Stil auswählen, wird der Standardstil `scs-type-default-style` verwendet. Im oben genannten Beispiel wird die Schaltfläche mit den folgenden Klassen gerendert:

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

### Der Stil "scs-component-content"

Für jede integrierte Komponente enthält das oben genannte `scs-component <div>` ein `content <div>` mit der CSS-Klasse `scs-component-content`. Anders ausgedrückt:

```
scs-component scs-type design-style
scs-component-content
```

In der Datei `design.css` wird die Klasse `scs-component-content` häufig verwendet, um das "Kästchen" um die Komponente zu formatieren (z.B. um einen Rahmen oder Schatten anzuwenden).

Beachten Sie, dass in der integrierten Datei `comp.css` die allgemeine Klasse `scs-component-content` mit `position:relative` und `display:inline-block` sowie anderen CSS-Eigenschaften definiert ist.

Während `scs-component-content` zum Festlegen des Stils für das "Kästchen" um jede Komponente nützlich ist, sind für die vollständige Formatierung einer Komponente



komponentenspezifische Klassen erforderlich. Siehe [Komponentenspezifische Formatierung](#).

## Komponentenspezifische Formatierung

Sie können bestimmte Stile auf Bilder, Schaltflächen, Dokumente, Absätze, Titel, Karten und andere Komponenten anwenden.

### Bildkomponente

Die Bildkomponente weist die folgende CSS-Klassenstruktur unter der Klasse `scs-component-content` auf:

```
scs-image-container  
scs-image-link  
scs-image-image  
scs-image-caption
```

Die Klasse `scs-image-image` wird auf das `<img>`-Tag selbst angewendet. Die Klasse `scs-image-caption` wird zum Formatieren der Bildunterschrift verwendet, falls vorhanden.

Die Klasse `scs-image-link` ist nur vorhanden, wenn dem Bild ein Link zugeordnet ist. In der Regel erfordert weder diese Klasse noch die Klasse `scs-image-container` benutzerdefinierte Stile.

Standardmäßig wird die Bildunterschrift als halbdurchsichtige Überlagerung entlang der unteren Bildkante gerendert.



```
.scs-image .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  bottom: 0px;  
  right: 0px;  
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);  
  padding: 0.5em;  
  color: #FFFFFF;  
}
```

Um die Bildtexte oben im Bild zu platzieren und Farben zu ändern, fügen Sie einen zusätzlichen Stil für die Bildkomponente in der Datei `design.json` hinzu, und definieren Sie dann CSS dafür in der Datei `design.css`.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  height: 35px;  
  font-weight: bold;  
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);  
  color: #515151;  
}
```

## Schaltflächenkomponente

Die Schaltflächenkomponente weist die folgende Klassenstruktur auf:

```
scs-button-button
  scs-button-text
```

Die Klasse `scs-button-button` ist das anklickbare `<div>`-Tag, das wie eine Schaltfläche formatiert wird. Mit der Klasse `scs-button-text` wird der Text in der Schaltfläche formatiert.

Beispiel: Testen Sie verschiedene Look-and-Feels für die Schaltflächenkomponente, indem Sie einen zusätzlichen Stil in der Datei `design.json` hinzufügen und dann CSS dafür in der Datei `design.css` definieren.



```
.design-style .scs-button-button {
  background-image: linear-gradient(
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #000000;
}

.design-style .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;
}

.design-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #ffffff;
}
```



```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {
  background-image: radial-gradient(
    red, yellow, green
  );
}
```

```
border: 1px solid #c4ced7;
color: #000000;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {
background: #f7f8f9;
border: 1px solid #c4ced7;
color: #0572ce;
}

.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {
background: #0572ce;
border: 1px solid #0572ce;
color: #ffffff;
}
```

### Dokument

Die Dokumentkomponente weist die folgende Klassenstruktur auf:

```
scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
    scs-document-desc
```

Die Klasse `scs-document-container` wrappt den Dokument-Viewer und wird in der Regel nicht formatiert.

### Galerie

Die Galeriekomponente weist eine einzelne Klasse auf, die die zugrunde liegende JSSOR-Schiebereglerkomponente wrappt:

```
scs-gallery-container
```

Der JSSOR-Schieberegler verwendet mehrere Klassen, die Sie ebenfalls formatieren können:

```
jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)
```

### Galerieraster

Die für die Galerierasterkomponente verwendeten Klassen sind vom Layout und Zuschnitt abhängig, die im Bereich **Einstellungen** ausgewählt werden:

```
scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)
```

Je nach den für das Galerieraster ausgewählten Zuschnitts- und Layouteinstellungen lautet der Wert von `layout` "stretch", "crop", "fit" oder "flowing".

Die Klasse `scs-gallerygrid-cell` ist nur für Spaltenlayouts vorhanden.

### Social-Leiste

Die Social-Leistenkomponente weist die folgende Klassenstruktur auf:

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

Die Klasse `scs-socialbar-icon` wird auf jedes `<img>`-Tag in der Social-Leiste angewendet.

### Absatz

Die Absatzkomponente weist eine einzelne Klasse auf, die den eigentlichen Absatztext wrappt:

```
scs-paragraph-text
```

Beispiel: Um Text, der in der Absatzkomponente abgesendet wird, wie in Metall eingraviert aussehen zu lassen, fügen Sie eine zusätzliche Stilklasse in der Datei `design.json` hinzu, und definieren Sie dann CSS dafür in der Datei `design.css`.



```
.scs-paragraph-style-7 {
  font-size: 24px;
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  font-weight: 700;
  padding: .3em;
  color: #000000;
  background: #666666;
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;
}
```

Sie können auch einen ausgefalleneren Stil wie den Folgenden verwenden.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
  color: #fff;  
  font-size: 21px;  
  font-weight: bold;  
  line-height: 1.3em;  
  border: 2px dashed #fff;  
  border-radius: 10px;  
  box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);  
  text-shadow: -1px -1px #aa3030;  
  font-weight: normal;  
}
```

### Titel

Die Titelkomponente weist ebenfalls nur eine einzelne Klasse auf, die den eigentlichen Text wrappt:

```
scs-title-text
```

### Karte

Die Kartenkomponente weist eine einzelne Klasse auf, die die Kartenformatvariante wrappt:

```
scs-map-content
```

Diese Klasse wird in der Regel nicht formatiert.

### Benutzerdefinierte lokale Komponente

Die benutzerdefinierte lokale Komponente weist nur eine einzelne Klasse auf, die die eigentliche Komponente wrappt:

```
scs-custom-component-wrapper
```

Sie haben die volle Kontrolle über die CSS-Stile, die Sie zum Rendern einer benutzerdefinierten Ansicht für Ihre benutzerdefinierte lokale Komponente benötigen. Eine lokale Komponente wird inline gerendert. Das heißt, Sie können im Theme oder in der Datei `design.css` definierte CSS-Stile direkt anwenden.

### Benutzerdefinierte Remotekomponente

Die benutzerdefinierte Remotekomponente weist nur eine einzelne Klasse auf, die den zugehörigen iFrame wrappt:

```
scs-app-iframe-wrapper
```

Sie können nicht nur in der benutzerdefinierten Remotekomponente definierte CSS-Stile anwenden, sondern auch das Sites-SDK verwenden, um eine `design.css`-Datei von der Hostsite abzurufen.

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
});
```

So kann Ihre Komponente Stile vom Hoststil erben.

### Trennlinie

Auch wenn es keine komponentenspezifischen Klassen für die Trennlinienkomponente gibt, kann das `<hr>`-Tag selbst formatiert werden.

Sie können z.B. eine gepunktete Trennlinie erstellen:

```
.design-style .scs-divider hr {
border-top: 1px dotted #333333;
}
```

### Video, YouTube, Abstandhalter

Es gibt keine komponentenspezifischen Klassen für Video-, YouTube- oder Abstandhalterkomponenten.


## Komponenteneigenschaften festlegen

Sie können Komponenteneigenschaften für eine Site konfigurieren.

Komponenten sind die einzelnen Teile einer Webseite, wie Text, Titel, Bilder, Schaltflächen, Trennlinien, Karten, Galerien, Videos usw. Wenn Sie ein Design für ein Theme erstellen, müssen Sie auch die Standardeinstellungen für jeden Komponententyp angeben. Jede Komponente enthält Einstellungen (wie Größe, Ausrichtung, Abstand, Farbe und Rahmen), die die Darstellung und das Verhalten der Komponente definieren. Die Einstellungen

variieren je nach Komponente. Sie können auch festlegen, ob Benutzer die Eigenschaften einer Komponente ändern können, wenn diese in einem neuen Theme in einer Site verfügbar ist.

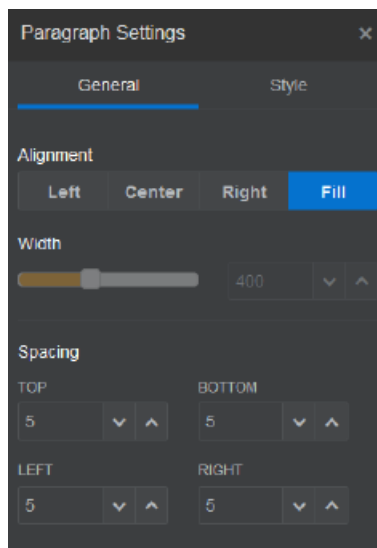
In diesem Beispiel werden die Schritte zum Konfigurieren von Einstellungen für eine Absatzkomponente gezeigt:

1. Öffnen Sie die Entwicklungssite im Bearbeitungsmodus, wählen Sie eine Seite mit einer Absatzkomponente aus, oder fügen Sie eine Absatzkomponente hinzu.
2. Klicken Sie auf die Absatzkomponente und dann in der Ecke der Komponente auf , und wählen Sie **Einstellungen** aus.

Der Bereich **Einstellungen** wird angezeigt, in dem Sie Optionen für die Komponente auswählen können.


 **Hinweis:**

Für jeden Komponententyp werden spezielle Einstellungsoptionen angezeigt. Bei der Arbeit mit benutzerdefinierten lokalen oder Remotekomponenten wird der Link **Benutzerdefinierte Einstellungen** angezeigt.



3. Sie können z.B. die Einstellungen für Ausrichtung, Breite, Abstand, Schriftarten, Stil, Farbe, Größe usw. ändern.

Die Darstellung der Komponente ändert sich entsprechend den neuen Einstellungen.

4. Wenn Sie die Bearbeitung abgeschlossen haben, klicken Sie auf . Die Einstellungen werden auf die Seite angewendet.



## In Inlineframes gerenderte Komponenten

In Inlineframes gerenderte Komponenten können in Oracle Content Management-Seiten angegeben werden, indem Sie Komponenten von externen Servern (sogenannte **Remotekomponenten**) registrieren und hinzufügen und indem Sie die Inlineframeoption beim Erstellen einer lokalen Komponente auswählen. Dieser Komponententyp kann Funktionen für Sites erweitern. So können Sie z.B. eine Social-Komponente oder eine Komponente für einen Warenkorb hinzufügen.

Für eine Remotekomponente müssen Sie die Endpunkt-URL angeben. Bei einer in einem Inlineframe gerenderten lokalen Komponente werden die URLs vom Namen der Komponente im Komponenten katalog abgeleitet.

- Endpunkt-URL: Der Inhalt des Widgets wird von dieser URL abgerufen und in einen Inlineframe eingebettet.
- Einstellungs-URL: Diese URL wird in einem Inlineframe gerendert, um die Komponente nach der Platzierung auf einer Seite zu konfigurieren.

Die Komponente kann statische oder dynamische Datenvisualisierungen rendern und Formulare oder andere interaktive Benutzeroberflächenelemente anzeigen, die die Sitefunktionalität erweitern. Siehe [Komponenteneinstellungen rendern](#).

### Von Oracle Content Management bereitgestellte Komponenten

Oracle Content Management stellt mehrere in Inlineframes gerenderte Komponenten bereit.

Name	Typ	ID
Ordnerliste	scs-app	Ordnerliste
Dateiliste	scs-app	Dateiliste
Dokumentmanager	scs-app	Dokumentmanager
Facebook-Like	scs-app	Facebook-Like
Twitter-Follow	scs-app	Twitter-Follow
Twitter-Sharing	scs-app	Twitter-Sharing
Facebook-Empfehlung	scs-app	Facebook-Empfehlung

### Komponentenregistrierung

Bevor eine in Inlineframes gerenderte Remotekomponente in einer Site verwendet werden kann, muss die Endpunkt-URL per HTTPS registriert werden. Diese Informationen werden im Komponenten katalog gespeichert. Der Endpunkt muss die Anzeige der URL in einem Inlineframe ermöglichen. Legen Sie nicht `X-Frame-Options="sameorigin"` im Header fest. Da die Dateien bei einer lokalen Komponente auf dem Oracle Content Management-Server gespeichert werden, sind diese Endpunktkriterien dabei automatisch erfüllt.

Bei der Registrierung einer in einem Inlineframe gerenderten Komponente wird eine neue GUID für die Komponente generiert. Wenn eine derartige Komponente mehrmals in einer Oracle Content Management-Instanz registriert wird, erhält sie mehrere GUIDs, da diese für die einzelnen Registrierungen dieser Komponente stehen. Wenn die Komponente registriert wird, umfasst die Beschreibung alle in Oracle Content Management für die GUID gespeicherten Daten. Die Komponente wird dabei weiterhin von ihrem Remoteendpunkt ausgeführt. Siehe [Remotekomponente registrieren](#).

Bei der Registrierung einer in einem Inlineframe gerenderten Komponente wird auch eine Instanz-ID generiert. Diese Instanz-ID steht für eine bei einem bestimmten Oracle Content Management-Mandanten registrierte Komponente. Wenn dieselbe Komponente mehrmals in demselben Oracle Content Management-Mandanten oder bei unterschiedlichen Oracle Content Management-Mandanten registriert wird, erhält sie verschiedene Instanz-IDs.

### **Persistenz von Remotekomponenteneinstellungen**

Wenn die Einstellungs-URL für eine in einem Inlineframe gerenderte Komponente in einem Dialogfeld des Einstellungsbereichs gerendert wird, werden sowohl die Instanz-ID als auch die Komponenten-ID angegeben. So kann die Komponente Einstellungen selbst auf dem eigenen Server persistieren und diese nach Instanz-ID und Komponenten-ID indexieren. Alternativ dazu können Sie mit dem Sites-SDK von Oracle Content Management bis zu 1,5 KB an JSON-Daten im Seitenmodell der Seite für die Komponenten-ID speichern.

Das Persistieren von Einstellungen mit dem Sites-SDK hat zwei Vorteile für in Inlineframes gerenderte Komponenten:

- Die Komponente kann einfach an Seitenversionen, Seitenaktualisierungen und dem Siteveröffentlichungsmodell teilnehmen.
- Die Komponente kann HTML-Endpunkte umfassen, die im Browser und nicht in einem Backend-System ausgeführt werden.

Siehe Oracle Content Management-SDKs.

## Informationen zur Instanz-ID und Struktur für in Inlineframes gerenderte Komponenten

Die Komponenteninstanz-ID ist die eindeutige ID für eine Komponente, die in einem Inlineframe auf einer Site gerendert wird.

Wenn Benutzer eine in einem Inlineframe gerenderte Komponente per Drag-and-Drop aus dem Komponentenkatalog auf eine Seite verschieben, wird ein Provisioning-Aufruf an Oracle Sites Cloud Service gesendet, um eine neue eindeutige Komponenteninstanz-ID zu generieren. Diese ID ist garantiert eindeutig, und alle derartigen Komponenteninstanzen, die auf diesem Service bereitgestellt werden, erhalten dieselbe Instanz-ID.

Eine Komponenteninstanz-ID enthält zusätzliche Informationen, mit denen Sie die Einstellungen und die Verwendung einer in einem Inlineframe gerenderten Komponente sichern können. So wird sichergestellt, dass die Einstellungsaktualisierung von einer vertrauenswürdigen Stelle stammt.

Mit dem Instanz-ID-Parameter können Entwickler die Site identifizieren und die aufrufende Partei authentifizieren. Um den Aufrufer zu authentifizieren, wird eine digitale Signatur verifiziert, die mit dem Secret Key der Komponente generiert wird. Der Secret Key wird bei der Registrierung der Komponente generiert.

Die Komponenteninstanz besteht aus zwei Teilen, die durch einen Punkt (.) als Trennzeichen getrennt sind: Daten und Struktur.

**Komponenteninstanz: Daten**

Der Datenteil der Instanz für eine Komponente, die in einem Inlineframe gerendert wird, ist eine mit Base64 codierte JSON-Zeichenfolge. Struktur der JSON-Zeichenfolge:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Feldname	Beschreibung
instanceid	Eindeutige ID einer in einem Inlineframe gerenderten Komponente für einen Oracle Content Management-Mandanten.
signdate	Datum der Signaturgenerierung.
sitedomain	Domainname der Oracle Content Management-Instanz.
permissions	Berechtigungsset des Sitemitglieds. Im Bearbeitungsmodus hat dies den Wert "SITE_OWNER". Andernfalls enthält das Feld keinen Wert.
entitlements	Liste der vom Siteeigentümer gekauften Premiumfeatures.

**Komponenteninstanz: Signatur**

Der Datenteil der Komponenteninstanz wird serialisiert, bevor er mit einem APP\_SECRET\_KEY signiert wird. Dieser Secret Key muss beim Registrieren der Komponente generiert und dem Entwickler vorgelegt werden. Die Signatur wird berechnet, indem ein Hash des Datenteils der Komponenteninstanz (eine serialisierte JSON-Struktur) mit dem Secret Key generiert wird, wie hier dargestellt:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

SHA256 wird als Hash-Algorithmus beim Generieren der Signatur verwendet. Das Token ist dann die Verkettung der serialisierten JSON-Struktur und der generierten Signaturkomponente, wie hier gezeigt:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

Beispiel:

```
//base64 encoded serialized object           //signature
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2Rjc3O
TiiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmljZTEtdGVuYW
50MS51cy5vcuFjbGUuY29tIiwicGVybnVlc2lbnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiwizW50aXRszW11bnR
zIjoiIn0=.5p3of7t11OwuySF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

## Sicherheit für Remotekomponenten

Mit Oracle Content Management können externe Entwickler ihre benutzerdefinierten Komponenten in die Oracle Content Management-Plattform integrieren, müssen sie aber auf einem Remoteserver speichern.

Jede Remotekomponente muss über registrierte Einstellungen und Renderingendpunkte bei Oracle Content Management verfügen. Zusätzlich zu Endpunkten müssen Entwickler einen für die registrierte Komponente eindeutigen Secret Key angeben.

Oracle Content Management ruft die Endpunkte der registrierten Komponente auf, um den Inhalt auf einer Seite anzuzeigen. Da diese Endpunkte für das öffentliche Internet zugänglich sind, müssen Entwickler sicherstellen, dass die Endpunkte einer registrierten Remotekomponente von Oracle Content Management aufgerufen werden. Um die Authentizität des Aufrufers zu prüfen, wird ein signiertes Token an die registrierten Endpunkte einer URL übermittelt. Die aufrufende Partei wird authentifiziert, indem die in das signierte Token eingebettete digitale Signatur mit dem Secret Key der Remotekomponente geprüft wird, der bei der Registrierung angegeben wurde.

Format des Tokens:

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Beispieltoken, das an die registrierten App-Endpunkte übergeben wird:

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmljZTETdGVuYW50MS51cy5vcuFjbGUuY29tIiwicGVybnVlc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiwuZW50aXRzZW11bnRzIjoIn0=.5p3of7t110wuyf3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Das Token besteht aus zwei Teilen: Daten und Signatur. Diese sind durch einen Punkt (.) getrennt.

Entwickler sollten im Allgemeinen immer das Token im Bearbeitungs- oder Vorschaumodus authentifizieren, bevor sie Zugriff auf registrierte Endpunkte einer Komponente erteilen. Darüber hinaus sollten sie beim Authentifizieren der aufrufenden Partei im Einstellungsendpunkt immer nach einem `SITE_OWNER`-Wert im **permissions**-Feld des Tokens suchen. Das **permissions**-Feld des Tokens zeigt den `SITE_OWNER`-Wert nur im Bearbeitungsmodus an. Ein während einer Bearbeitungssession generiertes Token wird nie zurück an das Seitenmodell persistiert und wird durch ein Laufzeittoken mit einem `NULL`-Wert im **permissions**-Feld ersetzt.

### Daten

Der Datenteil der Instanz ist eine mit Base64 codierte JSON-Zeichenfolge. Struktur der JSON-Zeichenfolge:

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": ""
}
```

```
"signdate": "1435426735293",
"sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

Feldname	Beschreibung
instanceid	Eindeutige ID einer Komponente für einen Oracle Content Management-Mandanten.
signdate	Datum der Signaturgenerierung.
sitedomain	Domainname der Oracle Content Management-Instanz.
permissions	Berechtigungsset des Sitemitglieds. Im Bearbeitungsmodus hat dies den Wert "SITE_OWNER". Andernfalls enthält das Feld keinen Wert.
entitlements	Liste der vom Siteeigentümer gekauften Premiumfeatures.

### Signatur

Der Datenteil der Remotekomponenteninstanz wird serialisiert, bevor er mit einem APP\_SECRET\_KEY signiert wird. Dieser Secret Key muss beim Registrieren der Komponente generiert und dem Entwickler vorgelegt werden. Die Signatur wird berechnet, indem ein Hash des Datenteils der Komponenteninstanz (eine serialisierte JSON-Struktur) mit dem Secret Key generiert wird, wie hier dargestellt:

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

SHA256 wird als Hash-Algorithmus beim Generieren der Signatur verwendet. Das Token ist dann die Verkettung der serialisierten JSON-Struktur und der generierten Signaturkomponente, wie hier gezeigt:

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.
{base64encoded $signature}
```

## Remotekomponente registrieren

Bevor Sie eine Remotekomponente in einer Site verwenden können, müssen Sie diese in Oracle Content Management registrieren.

Sie können Remotekomponenten von Drittanbietern und von Ihnen selbst entwickelte Remotekomponenten registrieren.

So registrieren Sie eine Remotekomponente für Ihre Oracle Content Management-Instanz:

1. Klicken Sie auf **Entwickler, Alle Komponenten anzeigen**.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**, und wählen Sie **Remotekomponente registrieren**.
3. Geben Sie im Fenster "Remotekomponente registrieren" Informationen ein, bzw. wählen Sie Informationen, einschließlich:
  - **Name:** Name der Komponente, den Benutzer sehen.
  - **Beschreibung:** Beschreibung der Komponente, die Benutzer sehen.
  - **Komponenten-URL:** Der Endpunkt, der in einem iframe zum Rendering des Komponenteninhalts in einer Seite verwendet wird. Sie muss HTTPS sein.

- **Einstellungs-URL:** Der Endpunkt, der in einem iframe zum Rendering der Einstellungen einer Remotekomponente auf einer Seite verwendet wird. Sie muss HTTPS sein.
  - **Einstellungsbreite:** Legt die Standardbreite des Bereichs mit den Komponenteneinstellungen in Pixel fest.
  - **Einstellungshöhe:** Legt die Standardhöhe des Bereichs mit den Komponenteneinstellungen in Pixel fest.
  - **Schlüssel:** Ein 192-Bit-AES-Schlüssel, der mit der Remotekomponente verknüpft ist und mit dem ein signiertes Hashtoken erstellt wird, wenn die Komponente bereitgestellt wird. Er wird zur Verschlüsselung verwendet und stellt sicher, dass die Komponenteneinstellungen sicher gelesen und geschrieben werden.
4. Klicken Sie auf **Registrieren**.

Nachdem die Remotekomponente erstellt wurde, wird der Name in der Liste der Komponenten angezeigt. Sie können die zur Registrierung der Komponente verwendeten Dateien prüfen, indem Sie in der Liste der Komponenten auf den Komponentennamen klicken.

Die Informationen zur Komponentenregistrierung werden im Katalog gespeichert, der von den Sites verwendet wird, die in derselben Oracle Content Management-Instanz erstellt werden. Die Komponente ist aber weiterhin ein Remoteservice.

Wenn Sie der Komponenteneigentümer sind, wird das Komponentensymbol dem Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" in Sitebuilder mit dem Namen hinzugefügt, den Sie der Komponente zugewiesen haben. Sie können die Komponente für andere Benutzer freigeben. Diese sehen die Komponente dann im Bereich "Benutzerdefinierte Komponenten" in Sitebuilder.

## Komponente löschen

Wenn Sie die entsprechenden Berechtigungen haben, können Sie eine Komponente aus dem Komponentenmanager löschen, damit sie nicht mehr verwendet werden kann. Wenn Sie eine Komponente löschen, werden der Komponentenordner und alle zugehörigen Ordner und Dateien in den Papierkorb verschoben.

Sie können eine Komponente aus dem Komponentenmanager löschen, wenn Sie die Komponente erstellt haben (Sie sind der Komponenteneigentümer) oder wenn jemand eine Komponente für Sie freigegeben hat und Ihnen eine Managerrolle zugewiesen hat.




### Hinweis:

Sie können keine Komponenten löschen, die von Sites oder Updates verwendet werden, einschließlich Sites oder Updates im Papierkorb.

So löschen Sie eine Komponente:

1. Klicken Sie auf der Homepage auf **Entwickler**.
2. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.  
Alle derzeit registrierten Komponenten werden angezeigt.

3. Wählen Sie einen Komponentennamen und dann im Kontextmenü die Option **Löschen** aus, oder klicken Sie in der Aktionsleiste auf . Sie werden zur Bestätigung Ihrer Aktion aufgefordert.
4. Um den Löschvorgang zu bestätigen, klicken Sie auf **Ja**. Um den Löschvorgang zu stoppen, klicken Sie auf **Nein**. Wenn Sie den Löschvorgang bestätigen, werden die Komponente und alle zugehörigen Ordner und Dateien in den Papierkorb verschoben.

Ein gelöschter Komponentenordner bleibt im Papierkorb, bis:

- Sie den Ordner wiederherstellen.
- Sie den Ordner endgültig löschen.
- Ihre Papierkorb-Quota ist erreicht.
- Der Papierkorb wird automatisch in dem Intervall geleert, das von Serviceadministrator festgelegt wird. Der Standardwert ist 90 Tage.

## Sites-SDK

Für Oracle Content Management entwickelte Komponenten werden als Komponenten auf einer Site gerendert und können per Drag-and-Drop an beliebigen Stellen auf einer Site platziert werden.

Das Sites-SDK verarbeitet die gesamte Kommunikation zwischen der Komponente und der Seite.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)`: Stellt einen Callback bereit, um die angeforderte Eigenschaft für die benutzerdefinierte Komponenteninstanz abzurufen.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)`: Speichert die angeforderte Eigenschaft für die benutzerdefinierte Komponenteninstanz.

Verwenden Sie `Sites.Settings.getProperty` oder `Sites.Settings.setProperty` für alle benutzerdefinierten Komponenteneigenschaften und dann `SitesSDK.publish` und `SitesSDK.subscribe` zum Horchen auf Nachrichtenereignisse.

Siehe [Sites-SDK-Reference](#).

# Controllerdatei anpassen

Mit der Controllerdatei kann in Oracle Content Management-Sites jede Seite in einer Site angezeigt werden. Wenn der Browser eine Anforderung für eine Webseite sendet, antwortet der Server mit einer Kopie der Controllerdatei. Für jede angeforderte Seite wird dieselbe Kopie der Controllerdatei vom Server bereitgestellt.

- [Informationen zur Controllerdatei](#)
- [Standarddatei controller.html ändern](#)
- [Info zum SCS-Objekt](#)
- [Bereiche der Controllerdatei, die nicht angepasst werden sollten](#)
- [Portabilität benutzerdefinierter Controllerdateien mit Token ermöglichen](#)
- [Beispiele für benutzerdefinierte Controllerdatei](#)

## Informationen zur Controllerdatei

Die Controllerdatei ist eine kleine HTML-Seite, die die Rendering-Abfolge für den übrigen Teil der Seite dynamisch initiiert. In ihr können die ersten Anpassungen angewendet werden, um das Verhalten aller Seiten einer Site zu beeinflussen.

Die Hauptaufgabe der Controllerdatei ist es, eine Ausführungsumgebung für das Controller-JavaScript bereitzustellen und zu hosten. Das Controller-JavaScript lädt daraufhin die Seite und zeigt sie an. Mit Anpassungen an der Controllerdatei kann der Vorgang des Controller-JavaScripts außer Kraft gesetzt und beeinflusst werden.

## Standardcontrollerdatei

Wenn eine Oracle Content Management-Site erstellt wird, wird eine Standardcontrollerdatei (controller.html) mit der Site verknüpft.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
<script type="text/javascript">
```

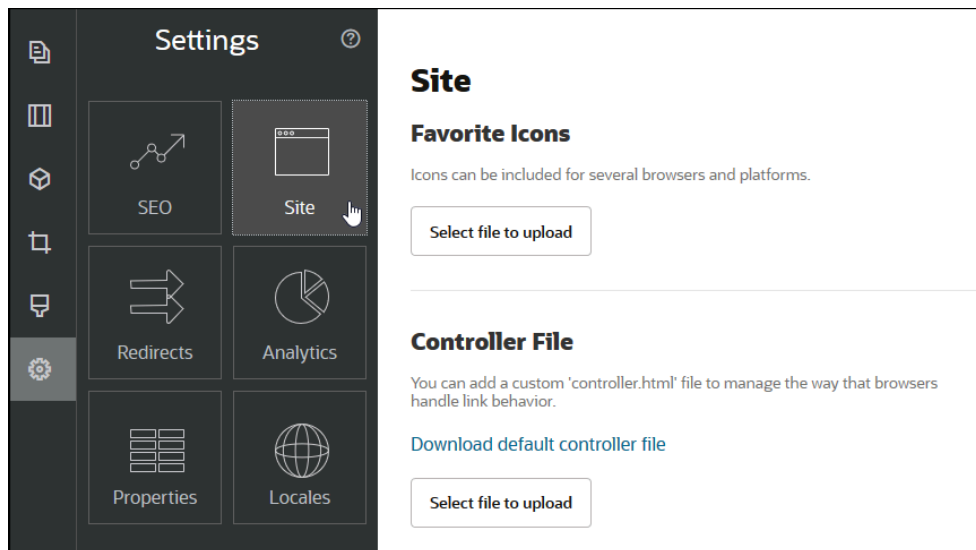


```
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
</script>  
  
<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which  
is used to display the web page. -->  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
  
<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.  
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is  
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->  
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to  
be enabled.</noscript>  
  
<!-- The following image tag displays an animated circle by default if  
it takes too long for a page to display. The wait image must have the  
id scsWaitImage. -->  
  
</body></html>
```

## Standarddatei controller.html ändern

Laden Sie die Datei controller.html einer Site herunter, und ändern Sie sie, um das Verhalten der einzelnen Siteseiten zu beeinflussen. So laden Sie die Datei controller.html einer Site herunter:

1. Öffnen Sie die Site, die Sie im Sitebuilder ändern möchten, und setzen Sie sie auf **Bearbeiten**.
2. Wählen Sie eine vorhandene Aktualisierung aus, oder erstellen Sie eine neue.
3. Klicken Sie im seitlichen Navigationsmenü auf **Einstellungen** und dann auf **Site**.



4. Klicken Sie im Bereich "Controllerdatei" auf **Standardcontrollerdatei herunterladen**.

5. Speichern Sie sie auf Ihrem lokalen Laufwerk, und nehmen Sie Ihre Änderungen an der Datei controller.html vor.
6. Kehren Sie nach der Bearbeitung zur Einstellungsseite der Site im Bereich "Controllerdatei" zurück, und klicken Sie auf **Datei zum Hochladen auswählen**.
7. Navigieren Sie zur geänderten Controllerdatei, und laden Sie sie hoch.

 **Hinweis:**

Anpassungen an der Controllerdatei werden nur auf Onlinesites verwendet. Beim Bearbeiten einer Site oder in einer Sitevorschau werden sie nicht verwendet. Damit die Änderungen nach dem Hochladen einer benutzerdefinierten Datei controller.html für eine Site wirksam werden, müssen die Siteaktualisierung festgeschrieben und die Site veröffentlicht werden.

## Info zum SCS-Objekt

Das Controller-JavaScript verwendet zum Rendern der Webseite im globalen SCS-Objekt definierte Variablen und Eigenschaften. Das globale JavaScript-Objekt muss vor der Aufnahme in die Datei controller.js in der Controllerdatei definiert werden. Es gibt zwei Haupteigenschaften im SCS-Objekt, die zur Anpassung verwendet werden können:

- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

## SCS.sitePrefix

Die Variable `SCS.sitePrefix` definiert das Pfadpräfix der Onlinesite. Standardmäßig lautet dieses: `site/<siteName>/`.

Das Controller-JavaScript bestimmt mit diesem Wert, welche Webseite angezeigt werden soll. Beispiel: Wenn der Browser eine Seite unter `/site/SampleSite/products/index.html` abfragt, kann das JavaScript anhand von `sitePrefix /site/SampleSite/` berechnen, dass die Seite `products/index.html` in der Site angezeigt werden soll. `sitePrefix` muss ein Zeichenfolgenwert sein, der mit einem `"/`-Zeichen beginnt und endet.

Wenn ein Proxy oder eine andere Infrastruktur wie Akamai- und URL-Mappingregeln bestehen, kann durch das Ändern dieser Variablen das Sitepräfix angepasst werden. Beispiel: Wenn als `sitePrefix /intranet/ExampleSite/` festgelegt ist, könnte die Website mit diesem Pfadnamen statt mit dem standardmäßigen Pfadpräfix `/site/SampleSite/` im Browser bereitgestellt werden.

 **Hinweis:**

Das Standardcontroller-JavaScript verwendet intern `"/` als `sitePrefix`, wenn die URL im Browser nicht mit dem Sitepräfix übereinstimmt. So kann die Site mit einer Vanity-Domain ohne Anpassung bereitgestellt werden.

## SCS.preInitRendering

Die Funktion `SCS.preInitRendering` wird (sofern definiert) vom Controller-JavaScript-Code vor Ausführung der Berechnungslogik aufgerufen. Diese Funktion ist für das Definieren in benutzerdefinierten Controllerdateien nützlich, um Basisvorgänge des Controller-JavaScripts außer Kraft zu setzen.

`SCS.preInitRendering` muss (sofern definiert) eine Funktion sein. Sie wird ohne Argumente aufgerufen, und es wird kein Rückgabewert erwartet oder verarbeitet.

## SCS.getDeviceInfo

Mit der Funktion `SCS.getDeviceInfo` kann die Geräteerkennungslogik im Controller-JavaScript angepasst werden. Mit dieser Erkennung kann bestimmt werden, ob eine mobile oder responsive Version einer Seite bereitgestellt werden soll.

Die Funktion `SCS.getDeviceInfo` akzeptiert keine Argumente und gibt ein JavaScript-Objekt mit zwei Eigenschaften zurück:

- **isMobile** - eine boolesche Eigenschaft, die anzeigt, dass das aktuelle Gerät ein mobiler Client ist, z.B. ein Smartphone.
- **isIOS** - eine boolesche Eigenschaft, die anzeigt, dass auf dem aktuellen Gerät ein iOS-basiertes Betriebssystem ausgeführt wird.

Wenn der benutzerdefinierte Controller `SCS.getDeviceInfo` nicht außer Kraft setzt, wird die integrierte Standardimplementierung verwendet.

## Bereiche der Controllerdatei, die nicht angepasst werden sollten

Bestimmte Bereiche der Controllerdatei werden vom Oracle Content Management-Server verarbeitet, um das CDN zu verwenden und URL-Caching-Segmente zu definieren. Diese sind im folgenden Beispiel inline aufgeführt.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->

var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->

</script>
```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->


<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>
```

## Portabilität benutzerdefinierter Controllerdateien mit Token ermöglichen

Nach dem Erstellen einer Site wird ihr Name in der Controllerdatei angezeigt. So wird die Controllerdatei an die genannte Site gebunden, sodass sie nicht siteübergreifend verwendet werden kann.

Das Verwenden einer Controllerdatei auf einer Site mit einem anderen Namen als dem in der Controllerdatei ist nicht möglich. Dies gilt auch für Sites, die aus einer Sitevorlage mit benutzerdefinierter Controllerdatei erstellt wurden. Mit den folgenden dynamisch ausgewerteten Token kann die Controllerdatei für mehrere Sites verwendet werden.

Token	Beschreibung
[!-\$SCS_SITE_PREFIX-]	Dies wird in das Sitepräfix für die aktuelle Site ausgewertet. Mögliche Wertbeispiele sind:  /site/MySite/  oder  /site/authsite/MySecureSite/
[!-\$SCS_SITE_PATH-]	Dies wird in den aktuellen Produkt-CDN-Standort ausgewertet. Der Wert hat kein nachgestelltes "/"-Zeichen. Mögliche Wertbeispiele sind:  /site/MySite/_cache_0000  oder  /site/authsite/MySecureSite

Token	Beschreibung
[!-\$SCS_PRODUCT_PATH-]	Dies wird in die aktuelle Produkt-URL ausgewertet (gegebenenfalls einschließlich Cacheschlüssel). Der Wert hat kein nachgestelltes "/"-Zeichen. Mögliche Wertbeispiele sind:  <code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.2.23</code>  oder  <code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.3.18</code>

## Beispiele für benutzerdefinierte Controllerdatei

Für die folgenden benutzerdefinierten Dateien werden Beispiele bereitgestellt:

- [Sitepräfix ändern](#)
- [Wartegrafik anpassen](#)
- [Favicons anpassen](#)
- [<noscript>- und <meta>-Tags für Nicht-JavaScript-Crawler anpassen](#)
- [JavaScript-Dateien im Voraus abrufen](#)
- [Siteeigentum mit zusätzlichem Markup verifizieren](#)
- [Geräteerkennung hinzufügen](#)
- [Portabilität von controller.htm mit Token verbessern](#)

### Sitepräfix ändern

Die folgende Beispielcontrollerdatei definiert eine `preInitRendering`-Funktion, damit die Site auf mehreren Präfixen bereitgestellt werden kann.

#### Hinweis:

Um dieses Beispiel nutzen zu können, muss ein CDN oder ein anderer Proxy konfiguriert werden, um auf vordefinierte Präfixe zu reagieren. Wenn außerdem keine in der Funktion definierten zusätzlichen Präfixe mit der Browser-URL übereinstimmen, wird das Standardverhalten verwendet.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
```

```
SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST start
    // and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the additional
    // site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

## Wartegrafik anpassen

Im folgenden Beispiel einer Controllerdatei wird die Wartegrafik angepasst, die angezeigt wird, wenn aufgrund von Netzwerkverzögerungen das Rendern verzögert wird.



### Hinweis:

In diesem Beispiel wird eine Daten-URL für das Bild verwendet, anstatt eine separate Anforderung während des Renderns zu erzeugen.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
```

```
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

</body></html>

```

## Favicons anpassen

Die folgende Beispielcontrollerdatei definiert ein benutzerdefiniertes Favicon für die Site. Dies ist nützlich, wenn das Favicon nicht dynamisch vom Browser aus dem Document Object Model der gerenderten Seite geladen wird.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>

</body></html>

```

## <noscript>- und <meta>-Tags für Nicht-JavaScript-Crawler anpassen

In der folgenden Beispielcontrollerdatei werden die <noscript>-Nachricht und die <meta>-Tags für Crawler angepasst, die kein JavaScript verarbeiten.



 **Hinweis:**

Da die Controllerdatei für jede Seite einer Website bereitgestellt wird, würde auf jeder Seite dasselbe Metatag angezeigt werden.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this site properly.</noscript>

</body></html>
```

## JavaScript-Dateien im Voraus abrufen

Bei einigen Browsern können in aktuellen oder nachfolgenden Navigationen erforderliche Ressourcen deklariert werden. Mit einem Markup in einer Controllerdatei können Ressourcen deklariert werden, die im Voraus abgerufen oder geladen werden müssen.

 **Hinweis:**

Da alle OCE-Webseiten require.js und renderer.js verwenden, eignen sich hier die Techniken des Ladens und Abrufens im Voraus besonders gut. Wenn außerdem href im <link>-Tag zuerst aufgeführt wird, muss sein Wert vom OCE-Server korrigiert werden, damit die Bereitstellung über ein CDN möglich ist.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```

```
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Siteeigentum mit zusätzlichem Markup verifizieren

Bei Crawlern von Drittanbietern und Suchmaschinen ist möglicherweise ein zusätzliches Markup erforderlich, um das Siteeigentum zu verifizieren. Dieses kann bei Bedarf in die Controllerdatei injiziert werden.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Geräteerkennung hinzufügen

Die Erkennung von neuen Mobilgeräten oder von Benutzer-Agent-IDs für benutzerdefinierte Geräte kann durch Anpassung des Geräteerkennungscode im Controller ermöglicht werden.

 **Hinweis:**

- Der Controller ruft die Funktion `getDeviceInfo` auf, um zu bestimmen, ob ein Mobilgerät verwendet wird. In diesem Beispiel wird der standardmäßige `getDeviceInfo`-Aufruf außer Kraft gesetzt.
- Die Eigenschaft "isMobile" bestimmt, welches Layout beim Rendern der Seite verwendet wird.
- Die Eigenschaft "isIOS" bestimmt, welcher Anbieter mit der Kartenkomponente verwendet wird.
- Der integrierte Standardtest `isMobile` ist

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/  
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Der integrierte Standardtest `isIOS` ist

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">  
<meta name="search-site-verification" content="your verification  
string">  
<script type="text/javascript">  
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
  
SCS.getDeviceInfo = function() {  
    // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.  
    var userAgent = navigator.userAgent;  
    return {  
        isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/  
i.test(userAgent),  
        isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)  
    };  
};  
</script>  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view  
this site properly.</noscript>  
  
</body></html>
```

## Portabilität von controller.htm mit Token verbessern

Der Sitename ist standardmäßig in den controller.html-Dateien hartcodiert, sodass es schwierig ist, eine Site umzubenennen oder identische benutzerdefinierte Controller für mehrere Sites zu verwenden. Mit Token kann dieses Problem behoben werden. Das folgende Beispiel zeigt die Verwendung von Portabilitätstoken.

### Hinweis:

Die `<link>`-Tags im Beispiel dienen lediglich der Veranschaulichung. Diese wären in der Basisversion von controller.html nicht enthalten.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

# Teil V

## Für Sites mit anderen Tools entwickeln

Oracle Content Management bietet mehrere Möglichkeiten zur Interaktion mit Anwendungen und Erfahrungen, die entweder in Oracle Content Management oder außerhalb von Oracle Content Management mit Drittanbietertools entwickelt wurden.

### OCE Toolkit verwenden

Mit Oracle Content Management OCE Toolkit und den OCE-SDKs können Sie benutzerdefinierte Anwendungen entwickeln, die im Oracle Content Management-Repository verwalteten Inhalt konsumieren. Diese Anwendungen können in Oracle Content Management oder mit Drittanbietertools entwickelt werden.

Mit OCE Toolkit können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- Die lokale Entwicklungsumgebung für die Verwendung einer Oracle Content Management-Instanz für lokale Entwicklung und Tests von Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts einrichten
- Komponenten, Sitevorlagen und Inhaltslayouts aus Beispielen erstellen, diese in der Testprozedur ausführen und explorieren und die Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts in einer Developer Cloud Service-Umgebung entwickeln
- In Oracle Content Management erstellte Komponenten und Sitevorlagen zwecks Quellenmanagement und weiterer Entwicklung in Developer Cloud Service-Projekte und -Umgebungen importieren
- Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts aus einer Developer Cloud Service-Umgebung für die Verwendung in Oracle Content Management exportieren
- Vorhandene Komponenten, Vorlagen oder Inhaltslayouts kopieren
- Einheitentests schreiben
- Komponenten optimieren
- Komponenten und Vorlagen in Oracle Content Management bereitstellen

Weitere Informationen finden Sie unter <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme>.

### Orchestrierung von Erfahrungen

Wenn Sie Erfahrungen mit anderen Tools als Oracle Content Management erstellen, können Sie Oracle Content Management-Repositorys mit diesen Erfahrungen verbinden, damit Inhaltsersteller unmittelbar eine Vorschau ihrer Siteänderungen anzeigen und automatische Builds bei Inhaltsänderungen oder -veröffentlichungen ausgelöst werden können. Diese Orchestrierung von Erfahrungen automatisiert den Workflowprozess zwischen Inhalts Providern und Siteentwicklern, um Verwaltung und Veröffentlichung von Erfahrungen zu erleichtern.

# Mit OCE Toolkit entwickeln

Mit OCE Toolkit können Sie Sitevorlagen, Themes, benutzerdefinierte Komponenten und Inhaltslayouts für Oracle Content Management entwickeln.

Mit OCE Toolkit arbeiten Sie in Ihrer eigenen Entwicklungsumgebung und können Asset-Repositorys, Dateien und Ordner in Oracle Content Management verwenden. OCE Toolkit umfasst Tools zum Erstellen und Entwickeln benutzerdefinierter Komponenten und Sitevorlagen, einschließlich Themes und Inhaltslayouts. Die Lösung enthält eine lokale Testprozedur für die schnelle, iterative Entwicklung und Beispieleinheitentests für den Einstieg.

In den folgenden Themen wird beschrieben, wie Sie OCE Toolkit einrichten und zur Entwicklung auf dem lokalen Rechner oder als Developer Cloud Service-Projekt verwenden:

- [OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten](#)
- [Upgrade auf jQuery 3.5.x durchführen](#)
- [Für Oracle Content Management mit Developer Cloud Service entwickeln](#)
- [Mit OCE Toolkit Änderungen von Test zu Produktion propagieren](#)
- [Site aus einer Vorlage erstellen und dieselben GUIDs für den Inhalt beibehalten](#)
- [Taxonomien importieren und exportieren](#)
- [Empfehlungen importieren und exportieren](#)
- [Benutzerdefinierte Feldeditoren mit OCE Toolkit entwickeln](#)
- [Site von einem Server zu einem anderen übertragen oder aktualisieren](#)
- [Sitseiten mit OCE Toolkit indexieren](#)
- [Mehrsprachige Site mit OCE Toolkit indexieren](#)
- [Vereinfachte Komponente für leichte Komponentenentwicklung erstellen](#)
- [Site kompilieren, um die Laufzeitperformance für Siteseiten zu verbessern](#)
- [Neuen Site- oder Assetübersetzungsjob im Oracle Content Management-Server erstellen](#)
- [Site mit einem Sprachserviceprovider übersetzen](#)

## OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner einrichten

Sie können OCE Toolkit auf dem lokalen Rechner von GitHub herunterladen.

Um OCE Toolkit einzurichten, befolgen Sie diese Anweisungen:

```
https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md
```

Schließen Sie das Setup ab, und bereiten Sie OCE Toolkit auf die Verwendung vor:

1. [Abhängigkeiten über npm installieren](#)

2. CEC-Befehlszeilenutility verwenden
3. Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur

## Abhängigkeiten über npm installieren

Installieren Sie Siteabhängigkeiten für Ihr Projekt mit npm (Node Package Manager).

Wenn Sie über einen Proxy auf das Internet zugreifen, legen Sie den Proxy für npm mit dem Befehl `npm config` fest. Siehe <https://docs.npmjs.com/misc/config>. Informationen zum Festlegen des Proxys für Bower finden Sie unter <https://bower.io/docs/config/>.



### Hinweis:

Stellen Sie sicher, dass Node.js 8.0.0 oder höher (<https://nodejs.org/>) auf dem lokalen Rechner installiert ist.

## CEC-Befehlszeilenutility verwenden

Das plattformübergreifende Befehlszeilenutility `cec` bietet Befehle zum Erstellen und Verwalten von Vorlagen und Komponenten.

Bevor Sie das Befehlszeilenutility `cec` verwenden, erstellen Sie eine Quelle in der lokalen Entwicklungsumgebung für Befehle, die eine Verbindung zum Oracle Content Management-Server erfordern.

Die integrierte Hilfe zeigt Informationen zum Ausführen der Befehle mit Beispielen an. Um die integrierte Hilfe für `cec` anzuzeigen, geben Sie `cec`-Befehle in die Befehlszeile ein:

- Gehen Sie in einem Terminalfenster zum Verzeichnis `cec`.
- Geben Sie `cec` ein, um die `cec`-Befehle aufzulisten.

```
cec
-----
Usage: cec <command> [options]

Run cec <command> -h' to get the detailed help for the command.

Commands:

Documents
  cec create-folder <name>                Creates a folder
                                           [alias: cfd]
  or folder hierarchy on OCM server.
  cec share-folder <name>                 Shares folder with
                                           [alias: sfd]
  users and groups on OCM server.
  cec unshare-folder <name>               Deletes user or
                                           [alias: usfd]
  group access to a shared folder on OCM server.
  cec list-folder <path>                  Displays folder
  hierarchy on OCM server.                [alias: lfd]
```

<pre> cec download-folder &lt;path&gt; OCM server. cec upload-folder &lt;path&gt; server. cec delete-folder &lt;path&gt; server. cec download-file &lt;file&gt; from OCM server. cec upload-file &lt;file&gt; OCM server. cec delete-file &lt;file&gt; server. </pre>	<pre> Downloads folder from [alias: dlfd] Uploads folder to OCM [alias: ulfd] Deletes folder on OCM [alias:   ] Downloads file &lt;file&gt; [alias: dlf] Uploads file &lt;file&gt; to [alias: ulf] Deletes file on OCM [alias:   ] </pre>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### Components

<pre> cec create-component &lt;name&gt; &lt;name&gt;. cec copy-component &lt;source&gt; [&lt;destination&gt;] component named &lt;source&gt; to &lt;destination&gt;. cec import-component &lt;zip&gt; from &lt;zip&gt;. cec export-component &lt;name&gt; &lt;name&gt; as a zip file. cec download-component &lt;names&gt; components &lt;names&gt; from the OCM server. cec upload-component &lt;names&gt; &lt;names&gt; to the OCM server. cec control-component &lt;action&gt; &lt;action&gt; on components on OCM server. cec share-component &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-component &lt;name&gt; access to a component on OCM server. </pre>	<pre> Creates the component [alias: cc] Copies an existing [alias: cpc] Imports a component [alias: ic] Exports the component [alias: ec] Downloads the [alias: dlcp] Uploads the components [alias: ulcp] Performs action [alias: ctcp] Shares component with [alias: sc] Deletes user or group [alias: usc] </pre>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#### Templates

<pre> cec create-template &lt;name&gt; &lt;name&gt;. cec create-template-from-site &lt;name&gt; &lt;name&gt; from site &lt;site&gt; on the OCM server. cec download-template &lt;name&gt; &lt;name&gt; from the OCM server. cec compile-template &lt;source&gt; within the template. cec copy-template &lt;source&gt; [&lt;destination&gt;] template named &lt;source&gt; to &lt;destination&gt;. cec import-template &lt;zip&gt; &lt;zip&gt;. cec export-template &lt;name&gt; &lt;name&gt; as a zip file. cec upload-template &lt;name&gt; &lt;name&gt; to the OCM server. cec delete-template &lt;name&gt; &lt;name&gt; on the OCM server. cec share-template &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-template &lt;name&gt; </pre>	<pre> Creates the template [alias: ct] Creates the template [alias: ctfs] Downloads the template [alias: dlt] Compiles the site [alias: cmpt] Copies an existing [alias: cpt] Imports a template from [alias: it] Exports the template [alias: et] Uploads the template [alias: ult] Deletes the template [alias:   ] Shares template with [alias: stm] Deletes user or group </pre>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



access to a template on OCM server.	[alias: ustm]
cec update-template <action> a local template.	Performs action on [alias: ut]
cec describe-template <name> template <name> package. dst]	Describes the [alias:
cec create-template-report <name> usage report for the template <name> package.	Generates an asset [alias: cctr]
 Themes	
cec add-component-to-theme <component> to a theme.	Adds a component [alias: actt]
cec remove-component-from-theme <component> component from a theme. rcft]	Removes a [alias:
cec control-theme <action> <action> on theme on OCM server.	Performs action [alias: ctt]
cec share-theme <name> users and groups on OCM server.	Shares theme with [alias: sth]
cec unshare-theme <name> group access to a theme on OCM server.	Deletes user or [alias: usth]
 Sites	
cec create-site <name> Site <name>.	Creates Enterprise [alias: cs]
cec copy-site <name> Site <name>.	Copies Enterprise [alias: cps]
cec update-site <name> Site <name>.	Update Enterprise [alias: us]
cec transfer-site <name> from one OCM server to another.	Transfers a site [alias: ts]
cec transfer-site-content <name> transfer site content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tsc]
cec validate-site <name> <name>.	Validates site [alias: vs]
cec control-site <action> <action> on site on OCM server.	Performs action [alias: cts]
cec share-site <name> users and groups on OCM server.	Shares site with [alias: ss]
cec unshare-site <name> group access to a site on OCM server.	Deletes user or [alias: uss]
cec get-site-security <name> on OCM server.	Gets site security [alias: gss]
cec set-site-security <name> on OCM server.	Sets site security [alias: sss]
cec index-site <site> content of site <site> on OCM server.	Index the page [alias: is]
cec create-site-map <site> for site <site> on OCM server.	Creates a site map [alias: csm]
cec create-rss-feed <site> for site <site> on OCM server.	Creates RSS feed [alias: crf]
cec create-asset-report <site> usage report for site <site> on OCM server.	Generates an asset [alias: car]
cec upload-static-site-files <path> render statically from a site on OCM server.	Uploads files to [alias: ulss]

cec download-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Downloads the static [alias: dlss]
cec delete-static-site-files <site> files from a site on OCM server.	Deletes the static [alias: ]
cec refresh-prerender-cache <site> cache for a site on OCM server.	Refreshes pre-render [alias: rpc]
cec migrate-site <site> OCI IC server to EC server.	Migrates a site from [alias: ms]
 Assets	
cec download-content OCM server.	Downloads content from [alias: dlc]
cec upload-content <name> to a repository on OCM server.	Uploads local content [alias: ulc]
cec control-content <action> <action> on channel items on OCM server.	Performs action [alias: ctct]
cec transfer-content <repository> transfer content from one OCM server to another.	Creates scripts to [alias: tc]
cec list-assets server.	Lists assets on OCM [alias: la]
cec create-digital-asset asset	Creates digital [alias: cda]
cec update-digital-asset <id> asset	Updates digital [alias: uda]
cec copy-assets <repository> another repository on OCM server.	Copies assets to [alias: ca]
cec create-asset-usage-report <assets> usage report for assets on OCM server.	Generates an asset [alias: caur]
 Content	
cec create-repository <name> OCM server.	Creates a repository on [alias: cr]
cec control-repository <action> <action> on repositories on OCM server.	Performs action [alias: ctr]
cec share-repository <name> users and groups on OCM server.	Shares repository with [alias: sr]
cec unshare-repository <name> access to a repository on OCM server.	Deletes user or group [alias: usr]
cec create-channel <name> OCM server.	Creates a channel on [alias: cch]
cec share-channel <name> users and groups on OCM server.	Shares channel with [alias: sch]
cec unshare-channel <name> access to a channel on OCM server.	Deletes user or group [alias: usch]
cec create-localization-policy <name> policy on OCM server.	Creates a localization [alias: clp]
cec list-server-content-types from server.	Lists all content types [alias: lsct]
cec share-type <name> and groups on OCM server.	Shares type with users [alias: st]
cec unshare-type <name> access to a type on OCM server.	Deletes user or group [alias: ust]
cec download-type <name> OCM server.	Downloads types from [alias: dltp]
cec upload-type <name>	Uploads types to OCM

server.	[alias: ultp]
cec update-type <action>	Performs action
<action> on a type	[alias: utp]
cec download-recommendation <name>	Downloads a
recommendation from the OCM server.	[alias:
dlr]	
cec upload-recommendation <name>	Uploads a
recommendation to the OCM server.	
[alias: ulr]	
cec create-contentlayout <name>	Creates a content
layout based on a content type.	[alias: ccl]
cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>	Creates content
type and content layout mapping.	[alias: aclm]
cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>	Removes a content
layout mapping.	[alias: rclm]
cec add-field-editor <name>	Adds a field
editor to a field in a content type.	[alias:
afe]	
cec remove-field-editor <name>	Removes a field
editor from a field in a content type.	[alias: rfe]
cec migrate-content <name>	Migrates content
from OCI IC server to EC server.	[alias: mc]
cec compile-content	Compiles the
content items generating HTML renditions.	[alias:
cmpr]	
cec upload-compiled-content <path>	Uploads the
compiled content to OCM server.	[alias:
ulcc]	
Taxonomies	
cec download-taxonomy <name>	Downloads a
taxonomy from OCM server.	[alias:
dltx]	
cec upload-taxonomy <taxonomy>	Uploads a taxonomy
to OCM server.	[alias: ultx]
cec control-taxonomy <action>	Performs action on
taxonomy on OCM server.	[alias: cttx]
Translation	
cec list-translation-jobs	Lists translation
jobs.	[alias: ltj]
cec create-translation-job <name>	Creates a
translation job <name> for a site on OCM server.	
[alias: ctj]	
cec download-translation-job <name>	Downloads
translation job <name> from OCM server.	
[alias: dtj]	
cec submit-translation-job <name>	Submits
translation job <name> to translation connection <connection>.	
[alias: stj]	
cec refresh-translation-job <name>	Refreshes
translation job <name> from translation connection.	
[alias: rtj]	
cec ingest-translation-job <name>	Gets translated
job <name> from translation connection and ingest.	[alias: itj]

```

    cec upload-translation-job <name>
<name> to OCM server.
    cec create-translation-connector <name>
connector <name>.
    cec start-translation-connector <name>
connector <name>.
    cec register-translation-connector <name>
connector.

```

Uploads translation job  
[alias: utj]  
Creates translation  
[alias: ctc]  
Starts translation  
[alias: stc]  
Registers a translation  
[alias: rtc]

#### Groups

```

    cec create-group <name>
OCM server.
    cec delete-group <name>
OCM server.
    cec add-member-to-group <name>
to an OCM group on OCM server.
    cec remove-member-from-group <name>
groups from an OCM group on OCM server.

```

Creates an OCM group on  
[alias: cg]  
Deletes an OCM group on  
[alias: ]  
Adds users and groups  
[alias: amtg]  
Removes users and  
[alias: rmfg]

#### Local Environment

```

    cec create-encryption-key <file>
key to encrypt/decrypt password for servers.
    cec register-server <name>
server.
    cec set-oauth-token <token>
registered server.
    cec list
resources.
    cec execute-get <endpoint>
request to a REST API endpoint on OCM server
    cec install
tree.
    cec develop
server.
    cec sync-server
server.
    cec webhook-server
server.

```

Create an encryption  
[alias: cek]  
Registers a OCM  
[alias: rs]  
Set OAuth token for a  
[alias: sot]  
Lists local or server  
[alias: l]  
Makes an HTTP GET  
[alias: exeg]  
Creates source  
[alias: i]  
Starts a test  
[alias: d]  
Starts a sync  
[alias: scs]  
Starts a webhook  
[alias: whs]

#### Options:

```

    --version, -v Show version number [boolean]
    --help, -h Show Help

```

```

-----
cec create-folder
-----

```

```
Usage: cec create-folder <name>
```

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

#### Options:

```

    --help, -h Show Help
    --server, -s <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT    Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT

```

```

-----
cec share-folder
-----

```

Usage: cec share-folder <name>

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```

manager
contributor
downloader
viewer

```

## Options:

```

--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT

```

```

-----
cec unshare-folder
-----

```

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec list-folder
-----
Usage: cec list-folder <path>
```

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

```
-----
cec download-folder
-----
Usage: cec download-folder <path>
```

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                                Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                          Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder Releases/1 -s UAT                          Downloads folder
Releases/1 from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads                 Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-folder Releases/1 -f .                            Downloads folder
```

```
Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
cec download-folder theme:blog1Theme Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
cec download-folder component:Comp1/assets Downloads
all files in folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
-----
cec upload-folder
-----
Usage: cec upload-folder <path>
```

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the parent folder on OCM server.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--folder, -f <folder>` The parent folder on OCM server
- `--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Comp1
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Comp1
```

```
-----
cec delete-folder
-----
Usage: cec delete-folder <path>
```

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Comp1/docs
```

```
-----
cec download-file
-----
```

Usage: cec download-file <file>

Downloads file <file> from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT    Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .      Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json       Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Comp1/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
-----
cec upload-file
-----
```

Usage: cec upload-file <file>

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>`



to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/
Projects.pdf           Uploads the file to the
Home folder
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s
UAT                   Uploads the file to the Home folder on
the registered server UAT
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/
Plan                 Uploads the file to folder Doc/Plan
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/
misc                 Uploads the file to folder settings/misc of site blog1
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/
default              Uploads the css file to folder designs/default of theme
blog1Theme
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Compl/
assets               Uploads the js file to folder assets of component
Compl
```

```
-----
cec delete-file
-----
```

Usage: cec delete-file <file>

Deletes file on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the file permanently
```

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT
cec delete-file docs/Projects.pdf -p
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf
cec delete-file component:Compl/docs/Projects.pdf
```

```
-----
cec create-component
-----
```

Usage: cec create-component <name>

Creates the component <name>. By default, it creates a local component. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:

```
local
local-template
local-iframe
remote
sectionlayout
Sample-File-List
Sample-Folder-List
Sample-Documents-Manager
Sample-Process-Start-Form
Sample-Process-Task-List
Sample-Process-Task-Details
Sample-Stocks-Embedded
Sample-Text-With-Image
Sample-To-Do
Anchor
ContentForm
Document-Search
JET-CCA-Demo-Card
MapFieldEditor
Sample-OPA-Interview
SimpleHTML
SliderFieldEditor
TextFieldEditor
```

Options:

```
--help, -h Show Help
--from, -f <from> Source to create from
```

Examples:

```
cec create-component Comp1
cec create-component Comp2 -f Sample-File-List
```

```
-----
cec copy-component
-----
```

Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/components

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.
```

```
-----
cec import-component
-----
```

Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the component name.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

-----  
cec export-component  
-----

Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

-----  
cec download-component  
-----

Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-component Sample-To-Do  
cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2  
cec download-component Sample-To-Do -s UAT

-----  
cec upload-component  
-----

Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the component zip file.

Options:

--help, -h Show Help  
--folder, -f <folder> Folder to upload the component zip file  
--publish, -p Publish the component  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```

cec upload-component Sample-To-Do           Uploads the
component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
cec upload-component Sample-To-Do -s UAT    Uploads the
component Sample-To-Do to the registered server UAT.
cec upload-component Sample-To-Do -p        Uploads and
publishes the component Sample-To-Do.
cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
Sample-To-Do.
  
```

```

-----
cec control-component
-----
  
```

Usage: cec control-component <action>

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

```

--help, -h          Show Help
--components, -c <components> The comma separated list of components
[required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec control-component publish -c Comp1           Publish component
Comp1 on the server specified in cec.properties file
cec control-component publish -c Comp1 -s UAT    Publish component
Comp1 on the registered server UAT
cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
Comp1 and Comp2 on the registered server UAT
  
```

```

-----
cec share-component
-----
  
```

Usage: cec share-component <name>

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager  
 contributor  
 downloader  
 viewer

Options:

```

--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT

```

```

-----
cec unshare-component
-----

```

Usage: cec unshare-component <name>

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

## Options:

```

--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT

```

```

-----
cec create-template
-----

```

Usage: cec create-template <name>

Creates the template <name>. By default, it creates a StarterTemplate. Optionally specify `-f <source>` to create from different source.

## Valid values for &lt;source&gt; are:

```

CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template

```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>` and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in

cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          <source> Source to create from
--site, -s          <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server
```

```
-----
cec create-template-from-site
-----
```

Usage: cec create-template-from-site <name>

Creates the template <name> from site <site> on the Content Management server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify <includeunpublishedassets> to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e
```

```
-----
cec download-template
-----
```

Usage: cec download-template <name>

Downloads the template <name> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec download-template BlogTemplate
cec download-template BlogTemplate -s UAT
```

```
-----
cec compile-template
-----
```

```
Usage: cec compile-template <source>
```

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.

Optionally specify `-s <server>` to make content queries against this server (requires `channelToken`).

Optionally specify `-c <channelToken>` to use this `channelToken` when generating any content URLs.

Optionally specify `-t <contentType>` [`draft` | `published`] content to retrieve from the server type, defaults to `published`.

Optionally specify `-p <pages>` the set of pages to compile.

Optionally specify `-d <debug>` to start the compilation with `--inspect-brk` flag.

Optionally specify `-r <recurse>` recurse through all child pages of specified pages.

Optionally specify `-l <includeLocale>` include default locale when creating pages.

Optionally specify `-a <targetDevice>` [`desktop` | `mobile`] target device type when using adaptive layouts.

Optionally specify `-v <verbose>` to display all warning messages during compilation.

Optionally specify `-i <ignoreErrors>` ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

## Options:

```
--help, -h                Show Help
--server, -s              The registered OCM server
--channelToken, -c       The channel access token to use for
content URLs
--type, -t                The type of content to retrieve from
the serve [published | draft]
--pages, -p              The list of pages to compile
--recurse, -r            Compile all child pages of those
specified in the page list
--debug, -d              Start the compiler with "--inspect-
brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e      Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page
for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a       The target device type when using
adaptive layouts [desktop | mobile]
--siteName, -n           The target site name to use when
compiling the template
--secureSite, -u         The target site is a secure site
```

```
--includeLocale, -l      Include default locale when creating pages
--verbose, -v           Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
--ignoreErrors, -i     Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.
```

Examples:

```
cec compile-template Templ           Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken      Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft  Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r      Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.
```

```
-----
cec copy-template
-----
```

Usage: cec copy-template <source> [<destination>]

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/templates

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec copy-template Templ Temp2  Copies Templ to Temp2.
```

```
-----
cec import-template
-----
```

Usage: cec import-template <zip>

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the template name.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec import-template /home/Templ.zip  Imports the template Templ.
```

```
-----
cec export-template
-----
```

Usage: cec export-template <name>

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of the zip file.

Options:



```
--help, -h      Show Help
--optimize, -o  Optimize the template
```

Examples:

```
cec export-template Templ  Exports the template Templ.
```

```
-----
cec upload-template
-----
```

```
Usage: cec upload-template <name>
```

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the template zip file. Optionally specify -p to publish theme and components after import.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the template
zip file
--server, -s        <server> The registered OCM server
--optimize, -o      Optimize the template
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--excludecomponents, -e      Exclude components
--publish, -p       Publish theme and components
```

Examples:

```
cec upload-template StarterTemplate          Uploads the
template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -s UAT    Uploads the
template StarterTemplate to the registered server UAT.
cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates  Uploads file
StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template
StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -p       Publish the
theme and all components in StarterTemplate.zip after import
cec upload-template StarterTemplate -o       Optimizes
and uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -x       Exclude the
"Content Template" from the template upload. "Content Template" upload
can be managed independently.
cec upload-template StarterTemplate -e       Exclude all
components from the template upload. Components can be uploaded
independently.
```

```
-----
cec delete-template
-----
```

```
Usage: cec delete-template <name>
```

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the template.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --server, -s <server> The registered OCM server  
 --permanent, -p flag to indicate to permanently delete the template

Examples:  
 cec delete-template BlogTemplate  
 cec delete-template BlogTemplate -p  
 cec delete-template BlogTemplate -s UAT

```
-----
cec share-template
-----
Usage: cec share-template <name>
```

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --users, -u The comma separated list of user names  
 --groups, -g The comma separated list of group names  
 --role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer] to assign to the users or groups [required]  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:  
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager  
 Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role to them  
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager  
 Share template Templatel with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them  
 cec share-template Templatel -u user1,user2 -r manager -s UAT  
 Share template Templatel with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

```
-----
cec unshare-template
-----
Usage: cec unshare-template <name>
```

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --users, -u The comma separated list of user names

```
--groups, -g The comma separated list of group names
--server, -s <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec update-template
-----
```

```
Usage: cec update-template <action>
```

Performs action <action> on a local template. Optionally specify -c for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

## Options:

```
--help, -h Show Help
--template, -t The template [required]
--content, -c The comma separated list of local content
```

## Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----
cec describe-template
-----
```

```
Usage: cec describe-template <name>
```

Describes the template <name> package such as theme, components and content types.

## Options:

```
--help, -h Show Help
```

## Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate Describes the template
StarterTemplate package
```

```
-----
cec create-template-report
-----
```

```
Usage: cec create-template-report <name>
```

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

## Options:

```
--help, -h Show Help
--includepagelinks, -i Include validating page links
--output, -o Output the report to a JSON file
```

Examples:

```

cec create-template-report StarterTemplate
cec create-template-report StarterTemplate -
o                               The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                       The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
cec create-template-report StarterTemplate -
i                               Include validating page links
  
```

```

-----
cec add-component-to-theme
-----
  
```

Usage: cec add-component-to-theme <component>

Adds a component to a theme. Optionally specify `-c <category>` to set the component category.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
--category, -c <category> component category
  
```

Examples:

```

cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples
  
```

```

-----
cec remove-component-from-theme
-----
  
```

Usage: cec remove-component-from-theme <component>

Removes a component from a theme.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--theme, -t     <theme> Theme [required]
  
```

Examples:

```

cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
  
```

```

-----
cec control-theme
-----
  
```

Usage: cec control-theme <action>

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with `-t <theme>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

publish

Options:

--help, -h Show Help  
--theme, -t <theme> The theme [required]  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-theme publish -t Theme1 Publish theme Theme1 on  
the server specified in cec.properties file  
cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT Publish theme Theme1 on  
the registered server UAT

-----  
cec share-theme  
-----

Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.  
Specify the server with -s <server> or use the one specified in  
cec.properties file. The valid roles are

manager  
contributor  
downloader  
viewer

Options:

--help, -h Show Help  
--users, -u The comma separated list of user names  
--groups, -g The comma separated list of group names  
--role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer]  
to assign to the users or groups [required]  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them  
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and  
group2 and assign Manager role to them  
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them on the registered server UAT

-----  
cec unshare-theme  
-----

Usage: cec unshare-theme <name>

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the  
server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-site
-----
```

Usage: cec create-site <name>

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  <template> Template [required]
--repository, -r <repository> Repository, required for enterprise
site
--localizationPolicy, -l <localizationPolicy> Localization policy
--defaultLanguage, -d <defaultLanguage> Default language, required for
enterprise site
--description, -p <description> Site description
--sitePrefix, -x <sitePrefix> Site Prefix
--update, -u    Keep the existing id for assets
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-site Site1 -t StandardTemplate
Creates a standard site
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US
Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US
Creates an enterprise site and uses the localization policy in Templatel
cec create-site Site1 -t Templatel -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT
cec create-site Site1 -t Templatel -u -r Repository1 -d en-US -s UAT
Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets
```

```
-----
cec copy-site
-----
```

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r    Repository, required for enterprise site
--description, -d   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
--server, -s        The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec copy-site Site1 -t Site1Copy          Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1    Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc

```

```

-----
cec update-site
-----

```

Usage: cec update-site <name>

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec update-site Site1 -t Templatel      Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x    Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"

```

```

-----
cec transfer-site
-----

```

Usage: cec transfer-site <name>

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

## Options:

```

--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server the site is from
[required]
--destination, -d   The registered OCM server to create or
update the site [required]
--repository, -r    Repository, required for creating

```

```

enterprise site
  --localizationPolicy, -l Localization policy, required for creating
enterprise site
  --sitePrefix, -f           Site prefix
  --publishedassets, -p     The flag to indicate published assets only
  --repositorymappings, -m The repositories for assets from other
repositories
  --excludecontent, -x      Exclude content
  --excludecomponents, -e   Exclude components
  --excludetheme, -c        Exclude theme
  --excludetype, -t         Exclude content types
  --includestaticfiles, -i  Include site static files
  --suppressgovernance, -g Suppress site governance controls

```

Examples:

```

cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicy1
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicy1 -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV

-----
cec transfer-site-content
-----
Usage: cec transfer-site-content <name>

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to

```



another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the site is from [required]
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content [required]
<code>--repository, -r</code>	The site repository [required]
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--addtositecollection, -l</code>	Add assets to the site collection
<code>--repositorymappings, -m</code>	The repositories for assets from other repositories
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 500
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e                               Generate
script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200                               Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p                               Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l                               The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"
```

```
-----
cec validate-site
-----
Usage: cec validate-site <name>
```

Validates site `<name>` on OCM server before publish or view publishing failure. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec validate-site Site1           Validate site Site1 on the server
specified in cec.properties file
cec validate-site Site1 -s UAT    Validate site Site1 on the registered
server UAT
```

```
-----
cec control-site
-----
```

Usage: cec control-site <action>

Perform <action> on site on OCM server. Specify the site with -s <site>. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--usedcontentonly, -u Publish used content only
--compilesite, -c   Compile site after publish
--staticonly, -t    Only publish site static files
--fullpublish, -f   Do a full publish
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on the
server specified in cec.properties file
cec control-site publish -s Site1 -u       Publish the site and all
assets added to the site's pages
cec control-site publish -s Site1 -c       Compile and publish site
Site1
cec control-site publish -s Site1 -t       Only publish the static
files of site Site1
cec control-site publish -s Site1 -f       Do a full publish of Site1
cec control-site publish -s Site1 -r UAT   Publish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT Unpublish site Site1 on the
registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online on
the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline on
the registered server UAT
```

```
-----
cec share-site
-----
```

Usage: cec share-site <name>

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-site
-----
```

Usage: cec unshare-site <name>

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--server, -s   <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec get-site-security
-----
```

Usage: cec get-site-security <name>

Gets site security on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec get-site-security Sitel
cec get-site-security Sitel -s UAT
```

```
-----
cec set-site-security
-----
```

Usage: `cec set-site-security <name>`

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-a <access>` to set who can access the site. The valid group names are

```
Cloud users
Visitors
Service users
Specific users
```

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--signin, -s` If require sign in to access site: yes | no [required]  
`--access, -a` The comma separated list of group names  
`--addusers, -u` The comma separated list of users to access the site  
`--deleteusers, -d` The comma separated list of users to remove access from the site  
`--server, -r <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec set-site-security Sitel -s no
make the site publicly available to anyone
cec set-site-security Sitel -s no -r UAT
make the site publicly available to anyone on server UAT
cec set-site-security Sitel -s yes
Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user
can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Visitors,Service users"
Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and
users can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Specific users" -u user1,user2
Require everyone to sign in to access this site and only user1 and user2 can
access
cec set-site-security Sitel -s yes -d user1
Remove user1's access from the site
```

```
-----
cec index-site
```

```
-----
Usage: cec index-site <site>
```

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify -c <contenttype> to set the page index content type. Optionally specify -p to publish the page index items after creation or update. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

```
Options:
  --help, -h          Show Help
  --contenttype, -c  <contenttype> page index content type
  --publish, -p      publish page index items
  --server, -s       <server> The registered OCM server
```

```
Examples:
  cec index-site Site1 -c PageIndex
  cec index-site Site1 -c PageIndex -p
  cec index-site Site1 -c PageIndex -s UAT
```

```
-----
cec create-site-map
-----
```

```
Usage: cec create-site-map <site>
```

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify -c <changefreq> to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify -t <toppagepriority> as the priority for the top level pages. Also optionally specify <file> as the file name for the site map.

The valid values for <changefreq> are:

```
always
hourly
daily
weekly
monthly
yearly
never
auto
```

```
Options:
  --help, -h          Show Help
  --url, -u           <url> Site URL [required]
  --changefreq, -c   How frequently the page is likely to
change.
  --file, -f         Name of the generated site map file
  --languages, -l    <languages> The comma separated list
of languages used to create the site map
  --publish, -p      Upload the site map to OCM server
```

after creation

- toppagepriority, -t Priority for the top level pages, a decimal number between 0 and 1
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link
- noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/content lists that use the default detail page

Examples:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT
```

-----  
 cec create-rss-feed  
 -----

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

Options:

- help, -h Show Help
- url, -u <url> Site URL [required]
- query, -q Query for content items [required]
- limit, -l The limit of the items returned from the query [required]
- orderby, -o The order by for the query [required]
- language, -i The language for the query
- template, -x The RSS xml template
- javascript, -j Javascript file that contains functions to process Mustache data
- title, -t The RSS feed title
- description, -d The RSS feed description
- ttl How long the data will last in number of minutes
- file, -f Name of the generated RSS feed file
- publish, -p Upload the RSS feed to OCM server after creation
- server, -s <server> The registered OCM server
- newlink, -n Generate new 19.3.3 detail page link

Examples:

```
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq "BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -i fr-FR -f rssfrFR.xml
```

```
-----
cec create-asset-report
-----
```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--output, -o  Output the report to a JSON file
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-report Site1
cec create-asset-report Site1 -s UAT
cec create-asset-report Site1 -o                               The
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local
location
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                   The
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json
```

```
-----
cec upload-static-site-files
-----
```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--site, -s    The site on OCM server [required]
--server, -r  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT
```

```
-----
cec download-static-site-files
-----
```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the files on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
```

```
--folder, -f <folder> Local folder to save the static files
--server, -s The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec delete-static-site-files
-----
```

```
Usage: cec delete-static-site-files <site>
```

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec refresh-prerender-cache
-----
```

```
Usage: cec refresh-prerender-cache <site>
```

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

```
-----
cec migrate-site
-----
```

```
Usage: cec migrate-site <site>
```

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

## Options:

```
--help, -h Show Help
--server, -s The registered IC server the site is from
--destination, -d The registered EC server to create the site [required]
--repository, -r Repository [required]
```



```

--template, -t      The site template
--name, -n         Site name
--description, -p  Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix

```

## Examples:

```

cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/SitelTemplate.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
SiteTemplate.zip from IC server

```

```

-----
cec download-content
-----

```

Usage: cec download-content

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

## Options:

```

--help, -h                Show Help
--publishedassets, -p     The flag to indicate published assets only
--collection, -c          Collection name
--repository, -r          Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q               Query to fetch the assets
--assets, -a              The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f          The file with an array of asset GUIDS
--name, -n                The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s              The registered OCM server

```

## Examples:

```

cec download-content
Site1Channel
Download all assets in channel Site1Channel and save to local folder
src/content/SitelChannel
cec download-content Site1Channel -n
Site1Assets                               Download all
assets in channel Site1Channel and save to local folder src/content/
Site1Assets
cec download-content Site1Channel -
p                                           Download
published assets in channel Site1Channel
cec download-content Site1Channel -s
UAT                                           Download all
assets in channel Site1Channel on server UAT
cec download-content Site1Channel -q 'fields.category eq

```

```
"RECIPE"                                Download assets from the channel
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1                               Download assets from the
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'            Download assets from repository Repol,
collection Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
  cec download-content -a
GUID1,GUID2                               Download
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
  cec download-content -r
Repol                                       Download
assets from the repository Repol
```

Please specify the channel, repository, query or assets

```
-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>
```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t      Flag to indicate the content is from template
--file, -f          Flag to indicate the content is from file
--channel, -c       <channel> The channel to add the content
--collection, -l   <collection> The collection to add the content
--server, -s        <server> The registered OCM server
--update, -u        Update any existing content instead of creating new items
--types, -p         Upload content types and taxonomies only
```

Examples:

```
  cec upload-content Site1Channel -r Repol                               Upload
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -u                           Upload
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection           Upload
content to repository Repol and add to collection Site1Collection and
channel Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -p                           Upload
content types from content SiteChannel to the server
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -s UAT                       Upload
content to repository Repol on server UAT and add to channel Site1Channel
```

```
cec upload-content Templatel -t -r Repol -c channel1
Upload content from template Templatel to repository Repol and add to
channel channel1
```

```
cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Repol -c channel1
Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Repol
and add to channel channel1
```

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r    Repository, required when <action> is add
--collection, -l    Collection
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s        The registered OCM server
--date, -d          Date to publish items
--name, -n          Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in cec.properties file

```
cec control-content publish -c Channel1 -a
GUID1,GUID2
```

Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channel1

```
cec control-content publish -c Channel1 -s
UAT
```

Publish all items in channel Channel1 on the registered server

```
UAT
cec control-content unpublish -c Channel1 -s
UAT
```

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server

```
UAT
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s
UAT
```

Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -
s UAT
```

Add all items in

```

repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
  cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
  cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
  Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
  cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
  cec control-content remove -l Collection -s
UAT
  Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
  cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----
Usage: cec transfer-content <repository>

```

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify `-p` to transfer only published assets. Specify the source server with `-s <server>` and the destination server with `-d <destination>`. Optionally specify `-n` for the number of items in each batch, defaults to 200.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server the content is from
[required]	
<code>--destination, -d</code>	The registered OCM server to transfer the content
[required]	
<code>--channel, -c</code>	The channel
<code>--publishedassets, -p</code>	The flag to indicate published assets only
<code>--number, -n</code>	The number of items in each batch, defaults to 200
<code>--execute, -e</code>	Execute the scripts

Examples:

```

  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e Generate
script Repository1_downloadcontent and Repository1_uploadcontent and execute
them
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000 Set the

```

```

number of items in each batch to 1000
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
  cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1

```

```

-----
cec list-assets
-----

```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--server, -s        The registered OCM server

```

Examples:

```

  cec list-assets                List all assets
  cec list-assets -s UAT        List all assets on
registered server UAT
  cec list-assets -r Repol      List all assets
from repository Repol
  cec list-assets -c Channel1   List all assets
from channel Channel1
  cec list-assets -r Repol -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Repol
  cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query

```

```

-----
cec create-digital-asset
-----

```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```

{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}

```

Options:

```

--help, -h          Show Help

```

```

--from, -f      The digital asset source file [required]
--type, -t      The digital asset type [required]
--repository, -r The repository to add the asset [required]
--slug, -l      The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                               Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                         Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                     Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json            Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                               Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
  
```

```

-----
cec update-digital-asset
-----
Usage: cec update-digital-asset <id>
  
```

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```

{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
  
```

Options:

```

--help, -h      Show Help
--from, -f      The digital asset source file for the new version
--slug, -l      The slug for the asset
--attributes, -a The JSON file of asset attributes
--server, -s    The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l company-
logo                               Update asset
slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg               Upload a
new version
  
```

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----
cec copy-assets
-----
```

```
Usage: cec copy-assets <repository>
```

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--collection, -l    Collection name
--channel, -c       Channel name
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--target, -t        The target repository [required]
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t
Repo2                               Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s
UAT                                   Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2 on server UAT
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all
their dependencies in Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the
query, plus any dependencies to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channell1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and channel Channell1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and collection Collection1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channell1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channell1, matching
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----
cec create-asset-usage-report
-----
```

```
Usage: cec create-asset-usage-report <assets>
```

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify `-o` to save the report to a json file. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
```

```
--output, -o Output the report to a JSON file
--server, -s The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                         The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json        The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-d <description>` to set the description. Optionally specify `-t <contenttypes>` to set the content types. Optionally specify `-c <channels>` to set the publishing channels. Optionally specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-p <type>` to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the repository
--type, -p           The repository type [asset | business]. Defaults to
asset
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types for the
repository
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels to
use in this repository
--defaultlanguage, -l The default language
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----
cec control-repository
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid



actions are

```
add-type
remove-type
add-channel
remove-channel
add-taxonomy
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The comma separated list of content repositories
[required]
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1,Repo2 -t Blog,Author
cec control-repository add-type -r Repo1 -t Blog,Author -s UAT
cec control-repository remove-type -r Repo1 -t Blog,Author
cec control-repository add-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository remove-channel -r Repo1 -c channel1,channel2
cec control-repository add-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
cec control-repository remove-taxonomy -r Repo1 -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----
cec share-repository
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager
contributor
viewer
```

The valid roles for a type are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--users, -u         The comma separated list of user names
--groups, -g        The comma separated list of group names
```

```

--role, -r      The role [manager | contributor | viewer] to assign to the
users or groups [required]
--types, -t     Share types in the repository
--typerole, -y  The role [manager | contributor] to assign to the users or
groups for types
--server, -s    <server> The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2
and assign Manager role to them
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to
them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign
Contributor role to them
  
```

```

-----
cec unshare-repository
-----
Usage: cec unshare-repository <name>
  
```

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t` to also delete the user or group access to the content types in the repository.

Options:

```

--help, -h     Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--types, -t    Remove the user or group access to types in the repository
--server, -s   <server> The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t
  
```

```

-----
cec create-channel
-----
Usage: cec create-channel <name>
  
```

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to

set the channel type [public | secure], defaults to public. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [anythingPublished | onlyApproved], defaults to anythingPublished. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

## Options:

```
--help, -h           Show Help
--description, -d    The description for the channel
--type, -t           The channel type [public | secure]
--publishpolicy, -p  The publish policy [anythingPublished |
onlyApproved]
--localizationpolicy, -l  The localization policy for the channel
--server, -s         The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec create-channel channel1                Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT         On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr      Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved  Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

Usage: cec share-channel <name>

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

## Options:

```
--help, -h           Show Help
--users, -u          The comma separated list of user names
--groups, -g         The comma separated list of group names
--role, -r           The role [manager | contributor | viewer] to assign to
the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r
manager                Share channel Channel1 with user user1 and
user2 and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r
manager                Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group
group1 and group2 and assign Manager role to them
```

```
cec share-channel Channell -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channell with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

- help, -h Show Help
- users, -u The comma separated list of user names
- groups, -g The comma separated list of group names
- server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-channel Channell -u user1,user2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channell -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -r <requiredlanguages> to set the required languages. Specify -l <defaultlanguage> to set the default language. Optionally specify -o <optionallanguages> to set the optional languages. Optionally specify -d <description> to set the description.

Options:

- help, -h Show Help
- requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages for the localization policy [required]
- defaultlanguage, -l The default language [required]
- optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages for the localization policy
- description, -d The description for the repository
- server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN -d
"Policy for Blog" -s UAT
```

```
-----
cec list-server-content-types
-----
```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT
```

```
-----
cec share-type
-----
```

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor] to assign to the users
or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-type
-----
```

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
```

--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

-----  
cec download-type  
-----

Usage: cec download-type <name>

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

-----  
cec upload-type  
-----

Usage: cec upload-type <name>

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

-----  
cec update-type  
-----

Usage: cec update-type <action>

Performs action <action> on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
add-content-form
```

```
remove-content-form
```

## Options:

```
--help, -h          Show Help
--objectname, -o    the content form [required]
--contenttype, -c   the content type [required]
--template, -t      The template the content type is from
--contenttemplate, -t  Flag to indicate the template is a content
template
--server, -s        The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate          Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n  Associate content form form1 with content
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT                   Associate content form form1 with content
type BlogPost on the registered server UAT
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s
s                     Associate content form form1 with content
type BlogPost on the server specified in cec.properties file
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplate          Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t
BlogTemplateContent -n  Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s
UAT                   Change not to use form1 when create or edit
items of type BlogPost on the registered server UAT
```

```
-----
cec download-recommendation
-----
```

```
Usage: cec download-recommendation <name>
```

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify repository with `-r <repository>`. Optionally specify `-p` to download the published version.

## Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository
--published, -p     The flag to indicate published version
--channel, -c       Channel name, required when <published> is set
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

## Examples:

```
cec download-recommendation Recommendation1           Downloads
```

```

Recommendation1
  cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
  cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
  cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol
  
```

```

-----
cec upload-recommendation
-----
  
```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT
  
```

```

-----
cec create-contentlayout
-----
  
```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```

detail
overview
  
```

Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> Content type is from
--server, -r        The registered OCM server
--style, -s         <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
  
```

Examples:

```

cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a          Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                          Use content type Blog-Post from the server specified
  
```



```

in cec.properties file
  cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail          Use content type Blog-Post from the registered
server UAT

```

```

-----
cec add-contentlayout-mapping
-----

```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify `-s <layoutstyle>` to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify `-m` to set the mapping for mobile.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT          Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT

```

```

-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----

```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify `-s <layoutstyle>` to name the mapping and `-m` to indicate the mobile mapping.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c <contenttype> Content type, required when <server> is specified
--template, -t      <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m        mobile mapping
--server, -r        <server> The registered OCM server

```

Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec migrate-content
```

```
-----
Usage: cec migrate-content <name>
```

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with `-s <server>` and the EC server with `-d <destination>`.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the content is from
[required]
--destination, -d  The registered EC server to upload the content
[required]
--repository, -r   The repository for the types and items [required]
--channel, -c      The channel to add the content
--collection, -l   The collection to add the content
```

Examples:

```
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates content from collection
collection1 on ICServer to repository Repol on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection                       Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol and collection newCollection on ECServer
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection -c channel1           Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol, collection newCollection and channel
channel1 on ECServer
```

```
-----
cec compile-content
-----
```

Usage: cec compile-content

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify `-s <server>` to make content queries against this server. Optionally specify `-a <assets>` comma separated lists of assets. Optionally specify `-t <contentType>` compile all published assets of this content type. Optionally specify `-i <repositoryId>` Id of the repository for content type queries. Optionally specify `-d <debug>` to start the compilation with `--inspect-brk` flag. Optionally specify `-v <verbose>` to display all warning messages during compilation.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--contenttype, -t   Compile all the published assets of this
content type.
--repositoryId, -i  Id of the repository for content type queries.
--renditionJobId, -r Server invoked rendition job id for a
```

```
publishing job
  --debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to
debug compilation
  --verbose, -v       Run in verbose mode to display all warning messages
during compilation.
```

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
```

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d   Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
```

```
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
```

```
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
```

Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with -i <id> if another taxonomy has the same name. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the status of the taxonomy with -t and the valid values are

```
promoted
published
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--status, -t    The taxonomy status [promoted | published] [required]
--id, -i        Taxonomy Id
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -
t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

```
-----
cec upload-taxonomy
-----
```

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify `-c <createnew>` to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

<code>--help, -h</code>	Show Help
<code>--createnew, -c</code>	To create new a taxonomy
<code>--name, -n</code>	The name of the new taxonomy
<code>--abbreviation, -a</code>	The abbreviation of the new taxonomy
<code>--description, -d</code>	The description of the new taxonomy
<code>--file, -f</code>	Flag to indicate the taxonomy is from file
<code>--server, -s</code>	The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-taxonomy
Taxonomy1                                Create a new
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s
UAT                                        Create a new taxonomy or a
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -
c                                        Create a new taxonomy on
upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation
and description
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
the JSON file
```

```
-----
cec control-taxonomy
-----
```

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with `-n <name>` or `-i <id>`. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --name, -n Taxonomy name  
 --id, -i Taxonomy Id  
 --publishable, -p Allow publishing of this taxonomy, defaults to true  
 --channels, -c List of channels to publish or unpublish, required when  
 <action> is publish or unpublish  
 --server, -s The registered OCM server

Examples:  
 cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1  
 Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing  
 cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false  
 Promote the taxonomy and not allow publishing  
 cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2  
 cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1  
 cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT

```
-----
cec list-translation-jobs
-----
Usage: cec list-translation-jobs
```

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --server, -s The registered OCM server

Examples:  
 cec list-translation-jobs Lists local translation jobs  
 cec list-translation-jobs -s Lists translation jobs on the server  
 specified in cec.properties file  
 cec list-translation-jobs -s UAT Lists translation jobs on the registered  
 server UAT

```
-----
cec create-translation-job
-----
Usage: cec create-translation-job <name>
```

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to set the translation connector. Optionally specify -t <type> to set the content type. The valid values for <type> are:

```
siteAll
siteItems
siteAssets
```

Options:  
 --help, -h Show Help

```

--site, -s      <site> Site [required]
--languages, -l <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c The translation connector
--type, -t      The type of translation job contents
--server, -r    The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
  
```

```

-----
cec download-translation-job
-----
  
```

Usage: cec download-translation-job <name>

Downloads translation job <name> from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
  
```

Examples:

```

cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
  
```

```

-----
cec submit-translation-job
-----
  
```

Usage: cec submit-translation-job <name>

Submits translation job <name> to translation connection <connection>.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--connection, -c <connection> Connection [required]
  
```

Examples:

```

cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
  
```

```

-----
cec refresh-translation-job
-----
  
```

Usage: cec refresh-translation-job <name>

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:

```

--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
  
```

Examples:

```
cec refresh-translation-job Site1Job1
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT Refresh translation job
Site1Job1 on the registered server UAT
```

```
-----
cec ingest-translation-job
-----
```

Usage: cec ingest-translation-job <name>

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec ingest-translation-job Site1Job1          Ingest local translation job
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV  Ingest translation job
Site1Job1 on the registered server DEV
```

```
-----
cec upload-translation-job
-----
```

Usage: cec upload-translation-job <name>

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--folder, -f        <folder> Folder to upload the translation zip file
--validateonly, -v  Validate translation job without import.
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-translation-job Site1Job1          File will
be uploaded to the Home folder.
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT   File will
be uploaded to the Home folder on registered server UAT
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.
cec upload-translation-job Site1Job1 -v      Validate
the translation job without import.
```

```
-----
cec create-translation-connector
-----
```

Usage: cec create-translation-connector <name>

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a mockTranslationConnector. Optionally specify -f <source> to create from a different source.



Valid values for <source> are:  
 mockTranslationConnector

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --from, -f <source> to create from

Examples:  
 cec create-translation-connector connector1

-----  
 cec start-translation-connector  
 -----

Usage: cec start-translation-connector <name>

Starts translation connector <name>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8084.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --port, -p Set <port>. Defaults to 8084.  
 --debug, -d Start the translation connector server with "--inspect" option

Examples:  
 cec start-translation-connector connector1  
 cec start-translation-connector connector1 -p 7777  
 cec start-translation-connector connector1 -d Start the translation connector server with "--inspect" option to allow debugger to be attached.

-----  
 cec register-translation-connector  
 -----

Usage: cec register-translation-connector <name>

Registers a translation connector. Specify -c <connector> for the connector. Specify -s <server> for the connector server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Specify -f <fields> for custom fields.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --connector, -c <connector> Connector name [required]  
 --server, -s <server> Server URL [required]  
 --user, -u <user> User name [required]  
 --password, -p <password> password [required]  
 --fields, -f <fields> translation connector custom fields

Examples:  
 cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f "BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-

```
id,AdditionalData:{"
```

```
-----  
cec create-group  
-----
```

```
Usage: cec create-group <name>
```

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. Set the group type with `-t <type>`. The valid group types are

```
PUBLIC_OPEN  
PUBLIC_CLOSED  
PRIVATE_CLOSED
```

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--type, -t      The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-group Group1          Create group Group1, people can  
add themselves to the group and share content with the group  
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED  Create group Group1, only group  
managers can add members but people can share content with the group  
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group  
managers can add members and only members can share content with the group  
cec create-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec delete-group  
-----
```

```
Usage: cec delete-group <name>
```

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h      Show Help  
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-group Group1  
cec delete-group Group1 -s DEV
```

```
-----  
cec add-member-to-group  
-----
```

```
Usage: cec add-member-to-group <name>
```

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server. Specify the server with `-s <server>`. The valid roles are

```
MANAGER  
MEMBER
```

Options:  
--help, -h Show Help  
--users, -u The comma separated list of user names  
--groups, -g The comma separated list of group names  
--role, -r The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or groups [required]  
--server, -s The registered OCM server

Examples:  
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER  
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r MEMBER -s DEV

-----  
cec remove-member-from-group  
-----  
Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:  
--help, -h Show Help  
--members, -m The comma separated list of user and group names [required]  
--server, -s The registered OCM server

Examples:  
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3  
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s DEV

-----  
cec create-encryption-key  
-----  
Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:  
--help, -h Show Help

Examples:  
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save to file ~/.ceckey

-----  
cec register-server  
-----  
Usage: cec register-server <name>

Registers a OCM server. Specify -e <endpoint> for the server URL.

Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Optionally specify `-k <key>` to encrypt the password. Optionally specify `-t <type>` to set the server type. The valid values for `<type>` are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is `pod_ec`.

For `pod_ec` server, optionally specify `<idcsurl>`, `<clientid>`, `<clientsecret>` and `<scope>` for headless commands.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p     <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t          <type> Server type
--idcsurl, -i       <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c      <clientid> Client ID
--clientsecret, -s <clientsecret> Client secret
--scope, -o         <clientsecret> Scope
--timeout, -m       Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
The server is a tenant on Oracle Public cloud
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
```

```
dev_ec The server
is a standalone development instance
```

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
```

```
~/ceckey
The password will be encrypted
```

```
-----
cec set-oauth-token
-----
Usage: cec set-oauth-token <token>
```

Set OAuth token for a registered server.

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --server, -s The registered OCM server [required]

Examples:  
 cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,  
 all CLI commands using UAT will be headless

-----  
 cec list  
 -----

Usage: cec list

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t <types> to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for <types> on the server are:

channels  
 components  
 localizationpolicies  
 recommendations  
 repositories  
 sites  
 templates  
 taxonomies  
 translationconnectors

Options:  
 --help, -h Show Help  
 --types, -t <types> The comma separated list of resource types  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:  
 cec list List all local resources  
 cec list -s List resources on the server  
 specified in cec.properties file  
 cec list -t components,channels -s List components and channels  
 on the server specified in cec.properties file  
 cec list -t components,channels -s UAT List components and channels  
 on the registered server UAT

-----  
 cec execute-get  
 -----

Usage: cec execute-get <endpoint>

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--file, -f    The file to save the result [required]
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s
DEV
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f
allchannels.json -s DEV
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -
s DEV
```

```
-----
cec install
-----
Usage: cec install
```

Creates an initial source tree in the current directory.

With `cec install`, your source can be in a separate directory to the `cec` command install files, and you no longer need your source to be within a `sites-toolkit` directory.

The `cec.properties` file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable `CEC_PROPERTIES`

Use `cec develop` to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec install
```

```
-----
cec develop
-----
Usage: cec develop
```

Starts a test server in the current folder. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8085.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--port, -p    Set <port>. Defaults to 8085.
--server, -s  The registered OCM server
--debug, -d   Start the server with "--inspect"
```

Examples:

```
cec develop
cec develop -p 7878
cec develop -p 7878 -s UAT
```

```
-----  

cec sync-server  

-----
```

Usage: cec sync-server

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```

none
basic
header
```

Options:

```

--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server for sync source
[required]
--destination, -d   The registered OCM server for sync destination
[required]
--authorization, -a The authorization method [none | basic | header]
for the web hook event, defaults to basic
--username, -u      The username used to authenticate the web hook
event when <authorization> is basic
--password, -w      The password used to authenticate the web hook
event when <authorization> is basic
--values, -v        The comma separated list of name-value pairs
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header
--port, -p          Set port. Defaults to 8086.
--key, -k           The key file for HTTPS
--certificate, -c   The certificate file for HTTPS
```

Examples:

```

cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w
samplePass1          Use Basic authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p
7878                Use Basic authorization and port set to 7878
cec sync-server -s DEV -d UAT
Use Basic authorization and the username and password will be prompted
to enter
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin
Use Basic authorization and the password will be prompted to enter
cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2
Use Header authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none
No authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem
The sync server will start over HTTPS
Missing required arguments: server, destination
```

```

-----
cec webhook-server
-----
Usage: cec webhook-server

Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook
from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is
8087. The supported event types are

    seo - refresh Detailed page in the Prerender cache

Options:
  --help, -h          Show Help
  --type, -t          The webhook server type [seo] [required]
  --contenttype, -c  The content type [required]
  --detailpage, -d   The full url of the site detail page for this type
[required]
  --server, -s       The registered OCM server [required]
  --port, -p         Set port. Defaults to 8087.

Examples:
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"
  cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p
7878
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server

```

## Testen Sie die Komponente mit einer lokalen Testprozedur

Führen Sie die benutzerdefinierten Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts in einer lokalen Testprozedur aus, bevor Sie sie in Oracle Content Management importieren.

So starten Sie die lokale Testprozedur:

1. Geben Sie `cd cec` in einem Terminalfenster ein.
2. Geben Sie `cec develop &` oder `cec develop --server <server-name> &` ein.
3. Öffnen Sie einen Browser unter `http://localhost:8085`, um die Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts anzuzeigen, die in der lokalen Testprozedur ausgeführt werden.
4. Sie finden Ihre Komponenten, Vorlagen, Themes usw. in den folgenden Verzeichnissen:
  - `cec/src/main/components`
  - `cec/src/main/templates`
  - `cec/src/main/themes`

## Upgrade auf jQuery 3.5.x durchführen

Als Entwickler können Sie mit OCE Toolkit falsch geschlossene HTML-Tags identifizieren.



Führen Sie ein Upgrade auf jQuery 3.5.x durch, um einen Sicherheitsfix in den HTML-Parser aufzunehmen.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

Das Parsen bestimmter HTML-Zeichenfolgen in jQuery 3.5.x ergibt andere Ergebnisse als das Parsen derselben Zeichenfolgen in 3.4.x. Diese Zeichenfolgen enthalten selbstschließende Tags, die den HTML-Standard verletzen (Beispiel: "<div />"). Derartige Zeichenfolgen können, insbesondere wenn sie als Teil einer längeren Tagsequenz vorkommen, in 3.5.x anders als in 3.4.x geparkt werden.

Sie können `cec create-asset-report <site>` ausführen, um falsch geschlossene HTML-Tags in Seiten-JSON-Dateien sowie Komponenten-HTML- und -JS-Dateien zu ermitteln.

## Für Oracle Content Management mit Developer Cloud Service entwickeln

Mit OCE Toolkit, der Developer Cloud Service-Integration, können Sie Sitevorlagen, Themes, benutzerdefinierte Komponenten und Inhaltslayouts für Oracle Content Management entwickeln.

Mit OCE Toolkit können Sie Asset-Repositorys, Dateien und Ordner in Oracle Content Management verwenden. OCE Toolkit umfasst Tools zum Erstellen und Entwickeln benutzerdefinierter Komponenten und Sitevorlagen, einschließlich Themes und Inhaltslayouts. Die Lösung enthält ein Git-Repository sowie eine lokale Testprozedur für die schnelle, iterative Entwicklung und Beispieleinheitentests für den Einstieg.

Mit OCE Toolkit können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- Die lokale Entwicklungsumgebung für die Verwendung einer Oracle Content Management-Instanz für lokale Entwicklung und Tests von Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts einrichten
- Komponenten, Sitevorlagen und Inhaltslayouts aus Beispielen erstellen, diese in der Testprozedur ausführen und explorieren und die Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts in einer Developer Cloud Service-Umgebung entwickeln
- In Oracle Content Management erstellte Komponenten und Sitevorlagen zwecks Quellenmanagement und weiterer Entwicklung in eine Developer Cloud Service-Umgebung importieren
- Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts aus einer Developer Cloud Service-Umgebung für die Verwendung in Oracle Content Management exportieren
- Vorhandene Komponenten, Vorlagen oder Inhaltslayouts kopieren
- Einheitentests schreiben
- Komponenten optimieren
- Komponenten und Vorlagen in Oracle Content Management bereitstellen

In den folgenden Themen wird beschrieben, wie Sie Developer Cloud Service für die Entwicklung benutzerdefinierter Komponenten, Sitevorlagen, Themes und Inhaltslayouts einrichten:

1. [Informationen zum Verwenden von Developer Cloud Service](#)
2. [Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden](#)
3. [Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service](#)
4. [OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen](#)
5. [Benutzerdefinierte Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts mit einer lokalen Testprozedur testen](#)
6. [Änderungen zusammenführen](#)

Die folgenden Themen enthalten Informationen zur Verwendung von Oracle Content Management OCE Toolkit:

- [CEC-Befehlszeilenutility verwenden](#)
- Benutzerdefinierte Komponenten mit Developer Cloud Service entwickeln
- Vorlagen mit Developer Cloud Service entwickeln
- Inhaltslayouts entwickeln

## Informationen zum Verwenden von Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service ist eine cloud-basierte PaaS-Lösung (Platform-as-a-Service) zur Softwareentwicklung und eine gehostete Umgebung für Ihre Anwendungsentwicklungsinfrastruktur. Sie bietet eine auf Open-Source-Standards basierende Integration, mit der Sie Anwendungen in Oracle Cloud entwickeln, gemeinsam mit anderen bearbeiten und bereitstellen können.

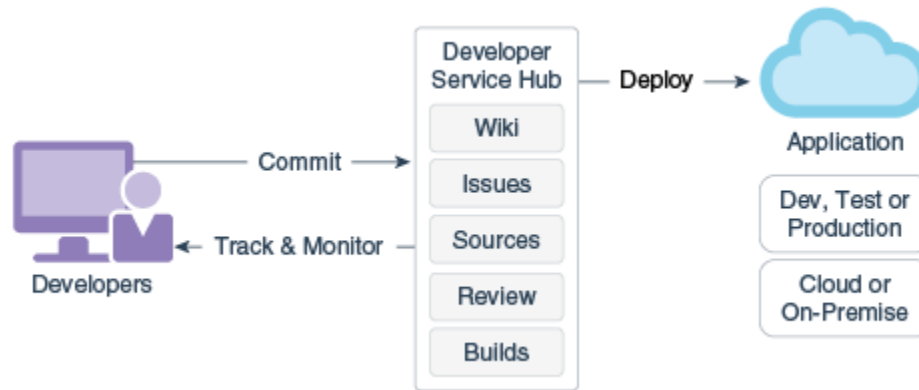
Developer Cloud Service ist eine Sammlung von Softwareprogrammen und Services, die auf Oracle Cloud gehostet werden, um Ihnen die effektive Verwaltung des Entwicklungslebenszyklus durch Integration mit Git, Maven, Problemen und Wikis zu erleichtern. Über Oracle Developer Cloud Service können Sie Anwendungsquellcode im Git-Repository auf Oracle Cloud festschreiben, zugewiesene Probleme und Fehler online verfolgen, Informationen über Wikiseiten freigeben, den Quellcode gemeinsam mit Fachkollegen prüfen und Projekt-Builds überwachen. Nach erfolgreichen Tests können Sie das Projekt in Oracle Content Management bereitstellen.

## Bei der Developer Cloud Service-Konsole für Oracle Content Management anmelden

Entwickeln Sie benutzerdefinierte Komponenten für Oracle Content Management in der Developer Cloud Service-Konsole.

Als Administrator für Oracle Cloud-Services können Sie Ihre Cloud-Services mit "Meine Serviceadministration" erstellen und verwalten. Wenn Sie Serviceinstanzadministrator für Oracle Content Management und Serviceadministrator für Standard Developer Service sind, können Sie diese Services einrichten und verwenden:

1. Melden Sie sich mit den jeweiligen Informationen für Ihren Account bei Oracle Cloud an.
2. Melden Sie sich bei "Meine Serviceadministration" an, um Ihre Oracle Content Management-Instanz und Standard Developer Service zu erstellen und zu verwalten.



3. Verifizieren Sie Ihre E-Mail-Adresse für Oracle Developer Cloud Service auf Aufforderung.
4. Richten Sie die Oracle Content Management-Instanz mit den Abonnementdetails für Ihren Service ein, und gehen Sie zur Oracle Content Management-URL für Ihre Instanz.
5. Gehen Sie zur URL für Standard Developer Service.
6. Melden Sie sich bei Ihrem Oracle Developer Cloud Service-Account an.

Greifen Sie auf die Developer Cloud Service-URL zu, und melden Sie sich bei der Konsole an.

## Erstellen Sie ein Projekt in Developer Cloud Service

Sie können ein Projekt in Developer Cloud Service mit der Projektvorlage "Content Experience Cloud" oder ein Projekt mit einem leeren Git-Repository erstellen und OCE Toolkit aus Ihrer Oracle Content Management-Instanz importieren.

- [Developer Cloud Service-Projekt mit einer Oracle Content Management-Vorlage erstellen](#)
- [Projekt in Developer Cloud Service mit einem OCE Toolkit-Download von Oracle Content Management erstellen](#)
- [OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen](#)

## Developer Cloud Service-Projekt mit einer Oracle Content Management-Vorlage erstellen

Erstellen Sie ein Projekt für die Entwicklung benutzerdefinierter Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts in Developer Cloud Service.

So erstellen Sie ein Projekt:

1. Melden Sie sich bei der Developer Cloud Service-Konsole an, und klicken Sie auf **Neues Projekt**.
2. Wählen Sie in der Vorlagenliste die Option **Content Management** aus, und klicken Sie auf **Weiter**.
3. Wählen Sie in den Eigenschaften unter "Projekteigenschaften" im Menü **Wiki-Markup** die Option **CONFLUENCE** aus.

## Projekt in Developer Cloud Service mit einem OCE Toolkit-Download von Oracle Content Management erstellen

Erstellen Sie ein Projekt für die Entwicklung benutzerdefinierter Komponenten, Vorlagen, Themes und Inhaltslayouts in Developer Cloud Service.

So erstellen Sie ein Projekt:

1. Melden Sie sich bei der Developer Cloud Service-Konsole an, und klicken Sie auf **Neues Projekt**.
2. Geben Sie einen Namen für das Projekt sowie andere gewünschte Projektdetails ein, und klicken Sie auf **Weiter**.
3. Wählen Sie in der Vorlagenliste die Option **Ursprüngliches Repository** aus, und klicken Sie auf **Weiter**.
4. Wählen Sie unter "Projekteigenschaften" `Leeres Repository` als "Ursprüngliches Repository" aus. Klicken Sie auf **Fertigstellen**.

## OCE Toolkit zum Projektcode im neuen GIT-Repository hinzufügen

Sie können OCE Toolkit zum neuen, leeren Git-Repository für Ihr Projekt hinzufügen.

1. Kopieren Sie unter **REPOSITORIES** im neuen Projekt die HTTP-URL des Git-Repositorys des Projekts.
2. Öffnen Sie ein Terminalfenster, und geben Sie den folgenden Befehl ein: `git clone <your-project> .git`
  - a. Geben Sie Ihr Kennwort für Developer Cloud Service ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
  - b. Wenn der Fehler "git is not a command" angezeigt wird, installieren Sie Git von <https://git-scm.com/downloads>, und geben Sie den Befehl `git clone` dann erneut ein.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`

Sie können Git auch hier herunterladen: <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <your-project>`
6. `git add cec-components`
7. `git commit -a -m "<your comments>"`
8. `git push`

## Benutzerdefinierte Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts mit einer lokalen Testprozedur testen

Führen Sie die benutzerdefinierten Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts in einer lokalen Testprozedur aus, bevor Sie sie in Oracle Content Management importieren.

So starten Sie die lokale Testprozedur:

1. Geben Sie `cd cec-components` in einem Terminalfenster ein.  
Geben Sie `npm start &` ein.
2. Öffnen Sie einen Browser unter `http://localhost:8085`, um die Komponenten, Vorlagen und Inhaltslayouts anzuzeigen, die in der lokalen Testprozedur ausgeführt werden.

Wenn Sie Komponenten auf dem lokalen Server testen, können Sie Inhalt aus einer lokalen Vorlage oder aus dem Oracle Content Management-Server verwenden.

## Änderungen zusammenführen

Nachdem Sie eine Komponente, eine Vorlage oder ein Inhaltslayout erstellt oder Quellcode auf dem lokalen Rechner bearbeitet haben, müssen Sie neue und geänderte Komponenten und Vorlagen im Git-Repository Ihres Projekts zusammenführen.

Um Änderungen im Git-Repository zusammenzuführen, geben Sie die folgenden Befehle in dieser Reihenfolge in einem Terminalfenster ein.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Ihre Kommentare" git pull
git push
```

## Mit OCE Toolkit Änderungen von Test zu Produktion propagieren

Nachdem Sie eine Sitevorlage entwickelt haben, können Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) von OCE Toolkit verwenden, um die Vorlage auf den Oracle Content Management-Servern von der Entwicklungsphase über die Testphase zur Produktionsphase zu propagieren.

Bei der Propagierung von Änderungen können Sie Toolkit-Befehle verwenden, um Sites zu erstellen und deren Lebenszyklen auf Entwicklungs-, Test- und Produktionsservern zu verwalten. Sie können Änderungen an Sites in einer Entwicklungsumgebung vornehmen und diese Änderungen zu Test- und Produktionsumgebungen propagieren. Sie können dieses Set aus Befehlszeilenumutilitys auch in Ihre Scripting-Umgebungen integrieren, um Deployments zu verwalten. Mit den CLI-Utilitys können Sie neue Elemente wie Assets und Komponenten einführen sowie vorhandenen Inhalt aktualisieren.

In den folgenden Schritten wird gezeigt, wie Sie Änderungen mit der OCE Toolkit-CLI von der Entwicklungsphase über die Testphase zur Produktionsphase propagieren:

1. Richten Sie die Entwicklungs-, Test- und Produktionsserver mit demselben Repository und derselben Lokalisierungs-Policy ein.

Um Änderungen von einem Entwicklungsserver zu einem Testserver und dann zu einem Produktionsserver zu propagieren, müssen Sie ein Repository mit demselben Namen und derselben Lokalisierungs-Policy auf jedem der drei Server einrichten. Die Standardlokalisierungs-Policy für das Asset-Repository ist `en-US`. Sie können aber auch eine andere Policy verwenden, solange sie auf allen drei Servern gleich ist.

Siehe Asset-Repositorys einrichten.

## 2. Registrieren Sie Ihre Entwicklungs-, Test- und Produktionsserver bei Oracle Content Management.

Bevor Sie Änderungen an einer Site propagieren, müssen Sie jeden der Server registrieren. Sie können einen Server mit dem Befehl `cec register-server` von OCE Toolkit registrieren:

```
cec register-server <name>
```

Geben Sie die folgenden Befehlsoptionen an:

- `-e <endpoint>` für die Server-URL
- `-u <user>` und `-p <password>` für die Verbindung mit dem Server
- `-t <type>` (optional) zum Festlegen des Servertyps. Der Standardwert lautet `pod_ec`.

Wenn Sie eine Verbindung zu einem Oracle Content Management-Mandanten auf Oracle Public Cloud herstellen, verwenden Sie nur `pod_ec`.

Beispiel: Mit dem folgenden Befehl registrieren Sie einen Server, der ein Mandant auf Oracle Public Cloud ist:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

Mit dem nächsten Befehl registrieren Sie eine Standalone-Entwicklungsinstanz von Oracle Content Management:

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

Nachdem Sie einen Oracle Content Management-Server registriert haben, können Sie dessen Inhalt mit dem Toolkit-Befehl `cec list` auflisten.

Mit dem folgenden Befehl listen Sie die Inhalte eines Entwicklungsservers auf:

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name                               Token
  StarterSite                         <site-id>

Components:
  Name                               Type                               Published
  FooterBar                          Component group
  StarterComponent                    Local component
  StarterFooter                       Component group
  StarterNavMenu                      Local component

Localization policies:
  Name                               Required languages                 Optional
  Languages
  en-US                              en-US
```

Repositories:

```

Name
r

Sites:
Type      Published  Online  Theme
Name
Enterprise StarterSiteTheme

Templates:
Name      Theme      Type
StarterTemplate StarterTheme Standard

```

3. Laden Sie eine Sitevorlage in den Entwicklungsserver hoch, und erstellen Sie eine Site aus der Vorlage.

Sie können eine Sitevorlage mit dem Befehl `cec create-template` erstellen und diese dann in den Entwicklungsserver hochladen. Dann können Sie mit dem Befehl `cec create-site` eine Site aus der Vorlage erstellen. Mit den folgenden Befehlen können Sie eine Vorlage erstellen und hochladen:

```

- cec create-template blog -f BlogTemplate
- cec upload-template blog -s DEV

```

Der nächste Befehl erstellt eine Site namens `blog` aus der hochgeladenen Vorlage:

```

cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
- creating enterprise site . . .
  name          blog
  template      blog
  site prefix   blog
  repository    r
  localization policy en-US
  default language en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- create site in process: percentage 95
- site created

```

4. Veröffentlichen Sie die Site, und stellen Sie sie auf dem Entwicklungsserver online.

Nachdem Sie eine Site erstellt haben, können Sie diese mit dem Befehl `cec control-site` veröffentlichen und online stellen:

```
cec-components> cec control-site
Usage: cec control-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s <site>
Specify the server with -r <server>.
```

```
publish
unpublish
bring-online
take-offline
```

Options:

```
--site, -s <site> Site
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help
```

Examples:

```
cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on
the server
cec control-site publish -s Site1 -r UAT     Publish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT   Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online
on the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline
on the registered server UAT
```

```
Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1
cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
```

5. Um eine Site von DEV zu UAT zu verschieben, müssen Sie diese verpacken. Die Vorlage dient als Verpackungsmodell zum Verschieben von Sites zwischen Servern. Erstellen Sie eine neue Vorlage aus der Site, die Sie auf dem Entwicklungsserver erstellt haben, und laden Sie diese herunter.

Der Befehl `cec create-template-from-site` im folgenden Beispiel erstellt eine Sitevorlage namens `blog2` aus `blog`.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```



Laden Sie die Vorlage, die Sie aus der Entwicklungssite erstellt haben, mit dem Befehl `cec download-template` herunter:

```
cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/
devenv/git/webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/
main/themes/blogTheme
- create link _scs_theme_root_
- create link _scs_design_name_
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Author-Summary
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Content
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Header
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Search-Result
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Post-Sidebar
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Summary
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json
- unzip tmlate content file
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/
blog2
cec upload-template blog2 --server UAT
```

6. Laden Sie die Vorlage hoch, um die Inhaltstypen und Inhaltslayoutmaps zu erstellen.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Laden Sie die Vorlage ohne die Inhaltelemente (Inhaltsvorlage) hoch.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Damit erstellen Sie eine Site, deren Inhalt dieselben GUIDs wie die ursprüngliche Site aufweist. Wenn Sie eine Site aus einer Vorlage mit Inhalt erstellen, erhält der gesamte Inhalt in der neuen Site neue GUIDs. Da Sie den Inhalt aktualisieren und nicht neuen Inhalt erstellen möchten, müssen Sie den Inhalt aus der Vorlage ausschließen.

8. Erstellen Sie die Site aus der Vorlage.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server UAT
```

9. Laden Sie die Inhaltsvorlage in den Kanal und die Sammlung der Site hoch. Dies ist erforderlich, weil Sie den Inhalt in Schritt 7 aus der Vorlage ausgeschlossen haben.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Veröffentlichen Sie die Site, und stellen Sie sie auf dem Testserver online.

Verwenden Sie den Befehl `cec control-site`, um die Site zu veröffentlichen und online zu stellen:

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish blob finished
```

11. Wenn Sie dann Änderungen an der Site `blog` auf dem DEV-Server vornehmen, können Sie die Änderungen an die Site propagieren, die Sie bereits auf dem UAT-Server erstellt haben.
12. Erstellen Sie eine andere Vorlage aus der Site, damit diese die Änderungen enthält.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Laden Sie die Vorlage herunter.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Laden Sie die Vorlage hoch, und erstellen Sie eine Site daraus, um die Änderungen an die Testumgebung zu propagieren.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Dieser Befehl erstellt oder aktualisiert alle geänderten Komponenten und Themes, schließt aber den Inhalt aus.

15. Rufen Sie jetzt mit dem Befehl `update-site` den Inhalt ab, um die Seiten zu aktualisieren.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

**Beispiel:**

```

cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages          : updating file# 6   of 6   files
- content        : updating file# 3   of 3   files
- System Files   : updating file# 5   of 5   files
- controller     : no files in update, removing files on
server
- favicons       : no files in update, removing files on
server
- misc           : no files in update, removing files on
server
- seo            : no files in update, removing files on
server
- system         : no files in update, removing files on
server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/dist/blog3_export.zip
- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages      : completed with 0 errors.
- Embedded Content : completed with 0 errors.
- System Files    : completed with 0 errors.
- Settings Files  : completed with 0 errors.
- Content Update  : completed with 0 errors.

```

16. Prüfen Sie die Site, um sicherzustellen, dass die Änderungen propagiert wurden.
17. Die Schritte zum Verschieben vom UAT-Server zum PROD-Server sind mit denen zum Verschieben der Site von DEV zu UAT identisch.
18. Erstellen Sie die Site auf dem Produktionsserver, stellen Sie sie online, und prüfen Sie die Änderungen.

Mit dem Befehl `cec list` können Sie die Inhalte der Produktionssite anzeigen und sicherstellen, dass diese die in der Entwicklungsumgebung vorgenommenen Änderungen enthält. Außerdem können Sie die Site prüfen, um sicherzustellen, dass die Änderungen auf den Produktionsserver propagiert wurden.

## Kennwort verschlüsseln

Beim Registrieren eines Servers bei OCE Toolkit müssen Sie ein Kennwort verschlüsseln, damit der Server lokal verwendet werden kann.

1. Registrieren Sie einen Oracle Content Management-Server mit einem `cec register-server`-Befehl, der das Kennwort in Klartext enthält.

2. Verschlüsseln Sie das Kennwort mit dem Befehl `cec create-encryption-key`.

```
cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers.
```

3. Registrieren Sie den Server erneut mit dem Verschlüsselungsschlüssel. Dadurch wird der Server für lokale Entwicklung und Tests verfügbar gemacht.

Verschlüsselte Kennwörter werden in der Serververbindungsdatei gespeichert. Ein Kennwort wird verschlüsselt, wenn Sie eine Verbindung zu einem registrierten Server herstellen.

## Server registrieren

Sie können einen Server in OCE Toolkit registrieren.

Verwenden Sie den Befehl `cec register-server` mit einem Verschlüsselungsschlüssel, um einen Oracle Content Management-Server für lokale Entwicklung und Tests zu registrieren.

Wenn Sie beim Registrieren des Servers ein Kennwort verschlüsseln, kann der Server mit OCE Toolkit verwendet werden. Siehe [Kennwort verschlüsseln](#).

## Nutzungs- und Berechtigungsbericht für eine Site erstellen

Sie können einen Bericht erstellen, um Berechtigungen von Zielsevermitgliedern für die Propagierung einer Site von der Test- zur Produktionsumgebung zu validieren und zu korrigieren.

Verwenden Sie `cec create-asset-report`, und prüfen Sie die Daten wie folgt:

1. Prüfen Sie die Mitgliedschaft und Kanaluweisung aller Siteartefakte:

- Theme
- Vorlage
- Komponenten
- Inhaltstyp

2. Kennzeichnen Sie behebbare Probleme.

Beispiel:

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
```

```
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Der Bericht wird in einer JSON-Datei generiert, die Sie auf Probleme mit Nutzung und Berechtigungen prüfen können. Die folgenden Befehle sind für Berechtigungsfixes verfügbar:

- `cec share-type`: Typen für Benutzer in einem Oracle Content Management-Server freigeben.
- `cec unshare-type`: Zugriff auf Typen für bestimmte Benutzer in einem Oracle Content Management-Server entfernen.
- `cec share-repository`: Repository (und die vom Repository verwendeten Typen) in einem Oracle Content Management-Server freigeben.

- `cec unshare-repository`: Benutzerzugriff auf ein Repository in einem Oracle Content Management-Server entfernen.
- Beispiel:

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -
t -s <registered-server>
```

## Dokumente und Ordner herunter- und hochladen

Sie können Dokumente und Ordner von einem Oracle Content Management-Server herunterladen oder dorthin hochladen.

Die folgenden Befehle sind für Downloads und Uploads von Dokumenten und Ordnern verfügbar:

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC
server.                               [alias: dlfd]
cec upload-folder <path>             Uploads folder to CEC
server.                               [alias: ulfd]
cec download-file <file>             Downloads file <file> from CEC
server.                               [alias: dlf]
cec upload-file <file>               Uploads file <file> to CEC
server.                               [alias: ulf]
cec-share-folder <name>
cec-unshare-folder <name>
```

Bei `cec-share-folder <name>` können Sie einen Ordner für Benutzer in einem Oracle Content Management-Server freigeben und Benutzern eine Rolle zuweisen. Geben Sie den Server mit `"-s <server>"` an, oder verwenden Sie den in der Datei `cec.properties` angegebenen Server. Gültige Rollen:

- manager
- contributor
- downloader
- viewer

Für Downloads können Sie eine Ordnerhierarchie angeben.

## Site aus einer Vorlage erstellen und dieselben GUIDs für den Inhalt beibehalten

Als Entwickler können Sie einen OCE Toolkit-Befehl verwenden, um eine Oracle Content Management-Site aus einer Vorlage zu erstellen und dabei dieselben GUIDs für den Inhalt beizubehalten.

Verwenden Sie den folgenden OCE Toolkit-Befehl:

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Dieser Befehl erstellt eine Site in einem Oracle Content Management-Server und behält Inhalts-IDs beim Erstellen der Site bei. Die Beibehaltung der Inhalts-IDs ist bei mehreren Test-to-Production-(T2P-)Ausführungen erforderlich, damit keine doppelten Inhaltselemente auf einem Zielsystem entstehen.

## Unternehmensvorlage von einer Standardsite erstellen

Entwickler können mit einem CLI-Befehl von OCE Toolkit eine Unternehmensvorlage von einer Standardsite erstellen.

Standardmäßig erstellt der Befehl `create-template` eine Standardvorlage, wenn es sich um eine Standardsite handelt, und eine Unternehmensvorlage, wenn die Site eine Unternehmenssite ist. Sie können auch eine Unternehmensvorlage von einer Standardsite erstellen.

Führen Sie `cec create-template` mit der neuen Option `-enterprise` aus:

```
cec create-template EnterpriseTempl -s StandardSite1 -e
```

## Taxonomien importieren und exportieren

Mit OCE Toolkit-Befehlen können Sie Taxonomien aus Ihrem lokalen Rechner in einen Oracle Content Management-Server importieren oder vom Server in Ihren lokalen Rechner exportieren.

Der Befehl `cec download-taxonomy <name>` exportiert eine Taxonomie aus Oracle Content Management. Damit wird eine Taxonomie von einem Oracle Content Management-Server heruntergeladen.

In diesem Befehl können Sie die folgenden Optionen verwenden:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Geben Sie den Taxonomiestatus an.
- `--id, -i`: Wenn eine andere Taxonomie denselben Namen hat, geben Sie die Taxonomie-ID an.
- `--server, -s`: Geben Sie einen registrierten Oracle Content Management-Server an, oder verwenden Sie den angegebenen Server in der Datei `cec.properties`.
- `--help, -h`: Zeigen Sie Hilfeinformationen für den Befehl an.

Beispiele für den Befehl `download-taxonomy`:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

Der Befehl `cec upload-taxonomy <taxonomy>` importiert eine Taxonomie in Oracle Content Management. Damit wird eine Taxonomie in einen Oracle Content Management-Server hochgeladen.

In diesem Befehl können Sie die folgenden Optionen verwenden:

- `--createnew, -c`: Erstellen Sie eine neue Taxonomie.
- `--name, -n`: Geben Sie den Namen der neuen Taxonomie an.
- `--abbreviation, -a`: Geben Sie eine Abkürzung für die neue Taxonomie an.
- `--description, -d`: Geben Sie eine Beschreibung der neuen Taxonomie an.
- `--file, -f`: Geben Sie an, ob die Taxonomie aus einer Datei stammt.
- `--server, -s`: Geben Sie einen registrierten Oracle Content Management-Server an, oder verwenden Sie den angegebenen Server in der Datei `cec.properties`.
- `--T2P`: Prüft, ob die Oracle Content Management-Zielinstanz ein Asset oder eine Taxonomie mit derselben ID enthält. Bei "true" wird das Asset als neue Version und die Taxonomie als Entwurf (der den vorhandenen Entwurf außer Kraft setzt) hinzugefügt. Andernfalls wird ein neues Asset oder eine neue Taxonomie mit denselben IDs erstellt.
- `--New`: Erstellt immer ein neues Asset oder eine neue Taxonomie in der Oracle Content Management-Zielinstanz.
- `--help, -h`: Zeigen Sie Hilfeinformationen für den Befehl an.

Beispiele für den Befehl **upload-taxonomy**:

**cec upload-taxonomy Taxonomy1**

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

**cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT**

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

**cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c**

Create a new taxonomy on upload

**cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1\_2 -a t12 -d**

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

**"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy**

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in <filename>.json -f and upload the JSON file

Sie können Test-to-Production-(T2P-)CLI-Utilities von OCE Toolkit verwenden, um den Import oder Export von Assets zusammen mit einem Inhaltsmodell und den zugehörigen Abhängigkeiten von einem Oracle Content Management-Quellserver in einen Oracle Content Management-Zielserver zu automatisieren.

Ein Manager oder Inhaltsadministrator kann eine Taxonomie mit OCE Toolkit-Befehlen in eine Test-to-Production-(T2P-)Umgebung importieren oder daraus exportieren. Mit der Managerberechtigung können Sie den Entwurf für eine Taxonomie hinzufügen. Mit der Inhaltsadministratorberechtigung können Sie eine neue Taxonomie erstellen.

Vorgänge des Taxonomielebenszyklus wie Hochstufen, Zuweisen zu einem Repository und Veröffentlichen einer Taxonomie sind für ein Propagieren von der Test- in die Produktionsphase verfügbar. Sie können Assets zusammen mit Kategorisierungsinformationen und Taxonomien in eine Importdatei importieren sowie Assets zusammen mit Kategorisierungsinformationen und Taxonomien aus einer Exportdatei exportieren.

## Empfehlungen importieren und exportieren

Mit OCE Toolkit-Befehlen können Sie Empfehlungen aus einem Oracle Content Management-Server in Ihren lokalen Rechner importieren oder Empfehlungen aus dem lokalen Rechner in den Server exportieren.

Der Befehl `cec download-recommendation <name>` exportiert eine Empfehlung aus Oracle Content Management. Damit wird die Empfehlung von einem Oracle Content Management-Server heruntergeladen.

In diesem Befehl können Sie die folgenden Optionen verwenden:

- `--status, -t [promoted | published] [required]`: Geben Sie den Empfehlungsstatus an.
- `--id, -i`: Wenn eine andere Empfehlung denselben Namen hat, geben Sie die Empfehlungs-ID an.
- `--server, -s`: Geben Sie einen registrierten Oracle Content Management-Server an, oder verwenden Sie den angegebenen Server in der Datei `cec.properties`.
- `--help, -h`: Zeigen Sie Hilfeinformationen für den Befehl an.

Beispiele für den Befehl `download-recommendation`:

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted

cec download-recommendation Recommendation1 -i
6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted

cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

Der Befehl `cec upload-recommendation <name>` importiert eine Empfehlung in Oracle Content Management. Damit wird eine Empfehlung in einen Oracle Content Management-Server hochgeladen.

In diesem Befehl können Sie die folgenden Optionen verwenden:

- `--createnew, -c`: Erstellen Sie eine neue Empfehlung.
- `--name, -n`: Geben Sie den Namen der neuen Empfehlung an.
- `--abbreviation, -a`: Geben Sie eine Abkürzung für die neue Empfehlung an.
- `--description, -d`: Geben Sie eine Beschreibung der neuen Empfehlung an.
- `--file, -f`: Geben Sie an, ob die Empfehlung aus einer Datei stammt.
- `--server, -s`: Geben Sie einen registrierten Oracle Content Management-Server an, oder verwenden Sie den angegebenen Server in der Datei `cec.properties`.
- `--help, -h`: Zeigen Sie Hilfeinformationen für den Befehl an.

Beispiele für den Befehl **upload-recommendation**:

```
cec upload-recommendation Recommendation1
Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on
upload
```



```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload on the registered server UAT

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c
```

Create a new recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation 1_2 -a t12 -d
```

Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in <file-name>.json -f and upload the JSON file

## Sammlungsinhalt hinzufügen oder entfernen

Entwickler können mit OCE Toolkit-Befehlen Inhalt zu Sammlungen hinzufügen und aus Sammlungen entfernen.

Mit dem folgenden `cec-control-content`-Befehl fügen Sie alle Elemente im Repository **Repo1** der Sammlung **Collection1** auf dem registrierten Server **UAT** hinzu:

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

Mit dem folgenden `cec-control-content`-Befehl entfernen Sie alle Elemente aus der Sammlung **Collection1** auf dem registrierten Server **UAT**:

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

## Benutzerdefinierte Felddeditoren mit OCE Toolkit entwickeln

OCE Toolkit unterstützt die Entwicklung von Komponenten mit dem Typ "Felddarstellung". Entwickler können benutzerdefinierte Felddeditoren erstellen und verwalten.

Bei Komponenten mit dem Typ "Felddarstellung" können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- Komponente öffnen, kopieren oder löschen
- Komponente veröffentlichen bzw. ihre Veröffentlichung aufheben
- Komponente exportieren oder importieren
- Mitglieder der Komponente hinzufügen oder entfernen
- Eigenschaften anzeigen
- Das Komponentenlogo auswählen

Sie können eine Liste mit Komponenten nach dem Typ "Felddarstellung" filtern.

Die folgenden OCE Toolkit-Befehle sind beim Entwickeln benutzerdefinierter Felddeditoren verfügbar:

```
cec add-field-editor <name>                Adds a field editor to a
field in a content type.                  [alias: afe]
    cec remove-field-editor <name>        Removes a field editor
from a field in a content type.          [alias: rfe]
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
Usage: cec add-field-editor <name>
```

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
--help, -h          Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary                Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
    cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary                Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
Usage: cec remove-field-editor <name>
```

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
--help, -h          Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary                Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
    cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary                Remove editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

Die folgenden Beispiele für Komponenten des Typs "Felddarstellung" sind in OCE Toolkit enthalten:

- TextFieldEditor

- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

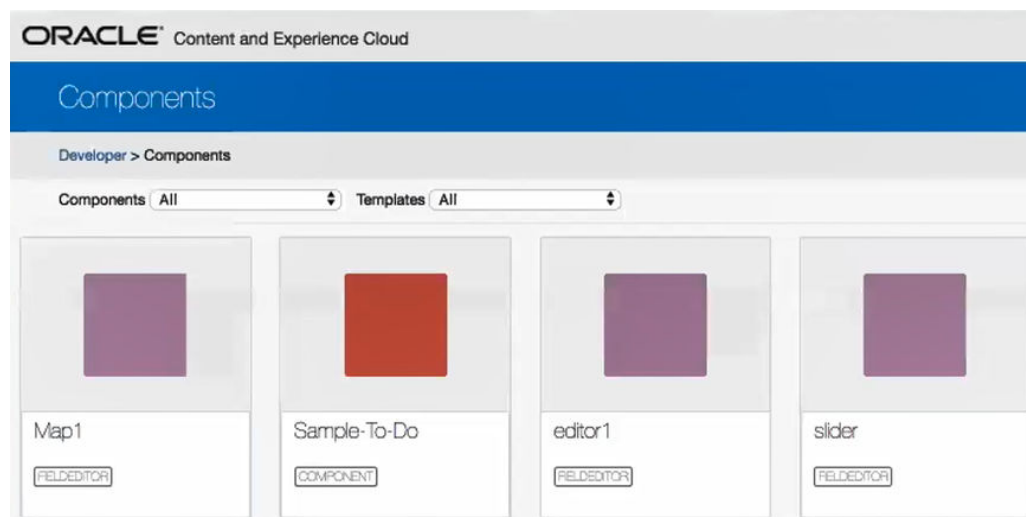
Die folgende Abbildung zeigt OCE Toolkit-Befehle, mit denen Sie die Beispielfeldkomponenten des Typs "Felddarstellung" entwickeln können.

```

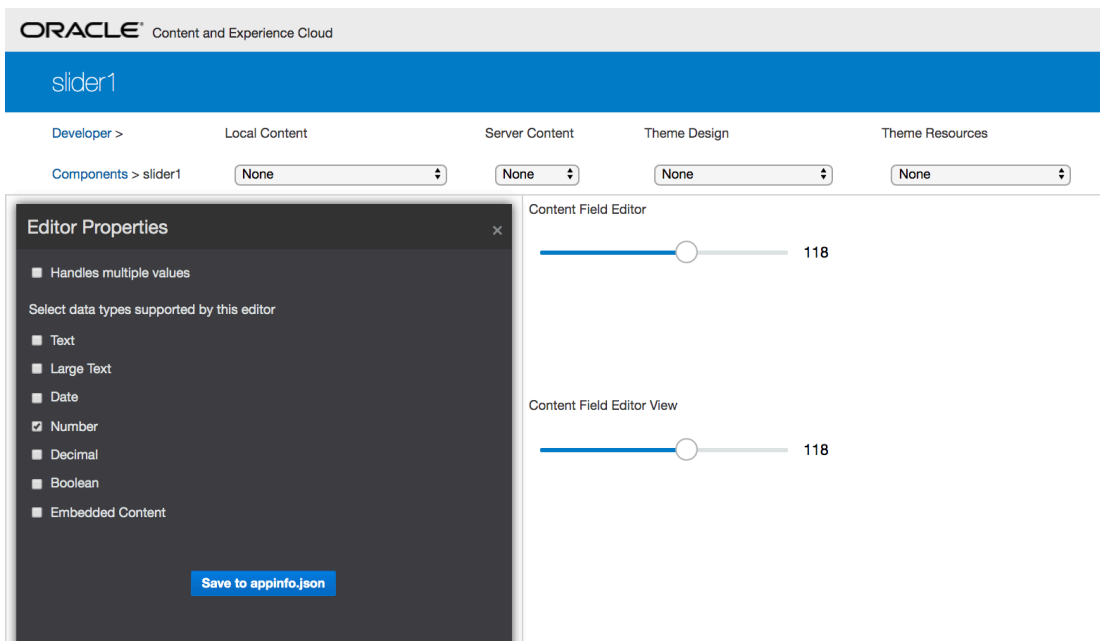
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26

```

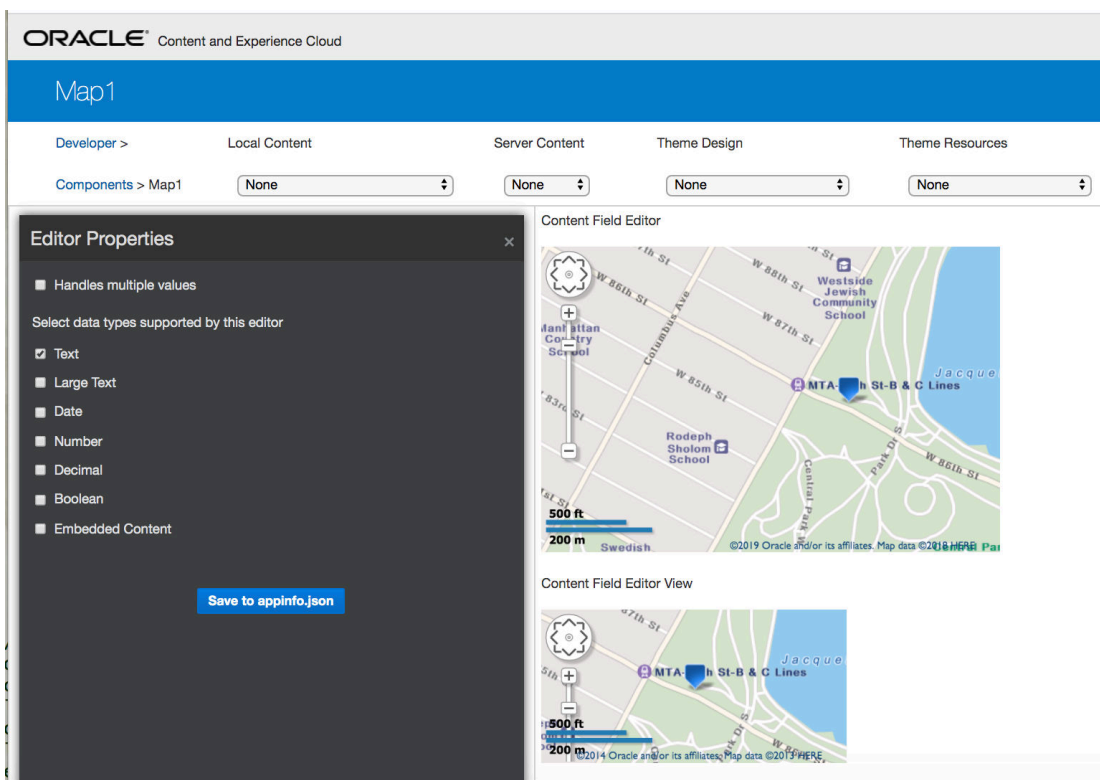
Sie können die Out-of-the-box-Komponenten des Typs "Felddarstellung" auf dem lokalen Server erstellen, testen und in die Oracle Content Management-Instanz hochladen. Die folgende Abbildung zeigt diese Komponenten auf localhost:8085.



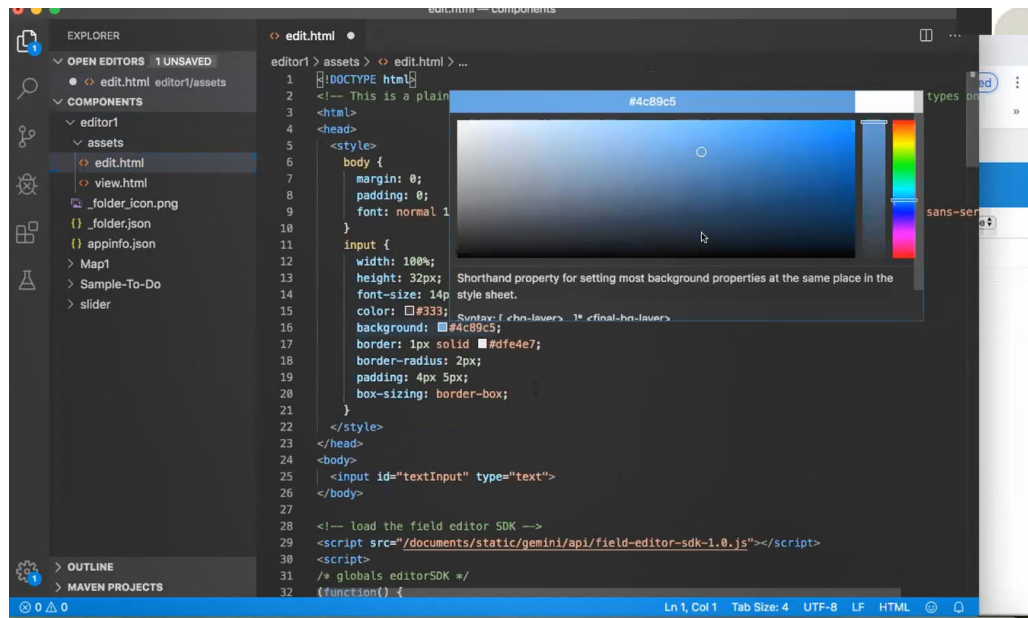
Sie können jede Komponente, wie z.B. den Schieberegler, auf dem lokalen Server testen. Dort können Sie Eigenschaften für die Komponente auswählen und diese dann speichern.



Bei der Kartenkomponente können Sie auf Stellen auf der Karte klicken, um einen Ort als Editorwert anzugeben.



Sie können die HTML-Datei für eine Komponente bearbeiten, um Einstellungen wie die Hintergrundfarbe zu ändern.



Sie können einen OCE Toolkit-Befehl verwenden, um einen Feldeditor lokal mit einem Feld eines Inhaltstyps zu verknüpfen:

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

Nachdem Sie die benutzerdefinierten Feldeditoren konfiguriert und getestet haben, können Sie sie mit OCE Toolkit-Befehlen in die Oracle Content Management-Instanz hochladen.

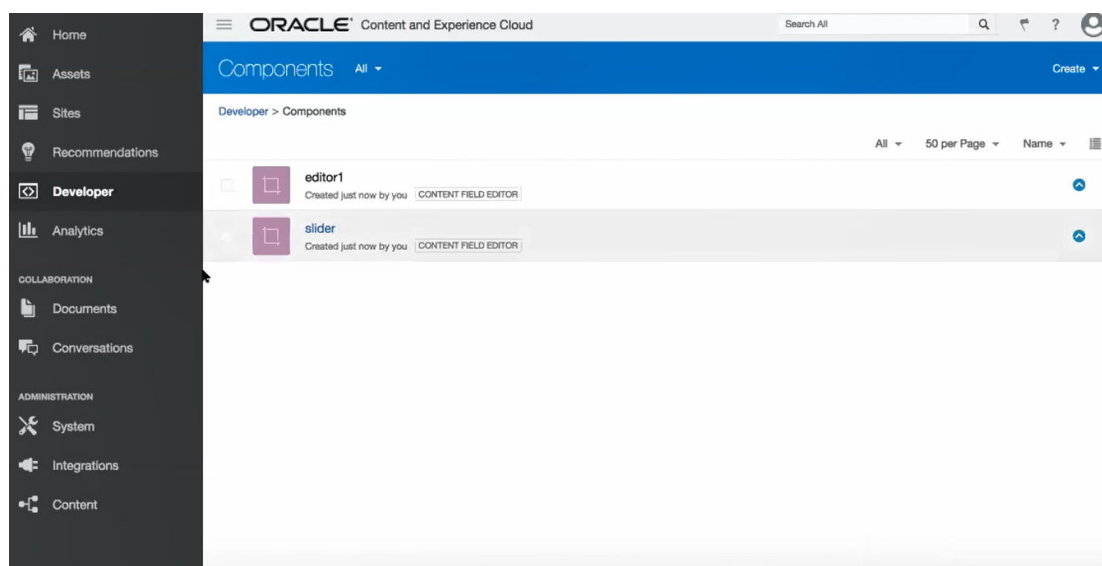
```
# upload editors
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest
```

```
# upload content
```

```
cec cr Repo5 -s
```

```
cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

Beim Hochladen der benutzerdefinierten Feldeditoren werden die Komponenten in die Oracle Content Management-Instanz importiert.



## Site von einem Server zu einem anderen übertragen oder aktualisieren

Als Entwickler können Sie einen OCE Toolkit-Befehl verwenden, um eine Site und ihren Inhalt zu erstellen oder von Server A zu Server B zu aktualisieren.

Standardmäßig werden alle Assets übertragen. Mit `-p` können Sie optional nur veröffentlichte Assets übertragen. Geben Sie den Quellserver mit `-s <server>` und den Zielservers mit `-d <destination>` an. Wenn die Site Assets aus anderen Repositorys enthält, können Sie optional die Repository-Zuordnung angeben. Andernfalls werden diese Assets nicht übertragen.

Mit dem folgenden Befehl können Sie eine Site aktualisieren oder von der Test- in die Produktionsumgebung übertragen:

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

Weitere Optionen finden Sie unter [CEC-Befehlszeilenutility verwenden](#).

## Sites ohne Inhaltselemente übertragen

Als Entwickler können Sie mit OCE Toolkit eine Site ohne Inhaltselemente von einem Oracle Content Management-Server zu einem anderen übertragen.

Wenn Sie eine Site mit vielen Inhaltselementen übertragen möchten, müssen Sie die Site und ihren Inhalt trennen. Sie können die Option `--excludecontent` (Kürzel `-x`) zum Befehl `transfer-site` hinzufügen.

Wenn Sie diese Option festlegen, wird nur die Site übertragen.

Beispiel:

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
LocalizationPolicy1 -x
```

## Inhaltselemente für Sites in Gruppen herunter- oder hochladen

Wenn Entwickler eine Site von einem Oracle Content Management-Server zu einem anderen übertragen, können sie die Inhaltselemente der Site in Gruppen herunter- oder hochladen.

Wenn Sie eine Site mit vielen Inhaltselementen übertragen möchten, müssen Sie die Site und ihren Inhalt trennen. Nachdem Sie eine Site ohne Inhalt übertragen haben (`cec transfer-site --excludecontent`), übertragen Sie den Inhalt der Site mit `cec transfer-site-content`.

Beispiel:

```
cec transfer-site-content <name>
```

Dieser Befehl erstellt Skripte zum Übertragen von Unternehmenssiteinhalt von einem Oracle Content Management-Server zu einem anderen. Mit diesem Befehl können Sie zahlreiche Inhaltselemente in Batches übertragen. Standardmäßig werden die Skripte mit diesem Befehl nicht ausgeführt, und alle Assets werden übertragen. Sie können `-p` angeben, um nur veröffentlichte Assets zu übertragen.

Geben Sie den Quellserver mit `-s <server>` und den Zielsever mit `-d <destination>` an.

### Optionen

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content
[required]
--repository, -r Repository [required]
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500
--execute, -e Execute the scripts
--help, -h Show help [boolean]
```

Wenn die Option `--execute` nicht festgelegt ist, führen Sie nach Abschluss von `cec transfer-site-content` das generierte Skript `<site name>_downloadcontent` aus, um den Inhalt vom Quellserver herunterzuladen. Führen Sie anschließend `<site name>_uploadcontent` aus, um den heruntergeladenen Inhalt in den Zielsever hochzuladen.

### Beispiele

```
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -e
```

```
Generate script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and execute
them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

## Siten mit OCE Toolkit indexieren

Mit OCE Toolkit können Sie Inhaltselemente für Text auf Siten erstellen und die Seitensuche für eine Site aktivieren.

In den folgenden Abschnitten wird beschrieben, wie Sie Siten mit OCE Toolkit indexieren:

1. [Inhaltstyp für Siten text erstellen](#)
2. [Seitenindex-Inhaltselemente mit OCE Toolkit erstellen](#)
3. [Einer Site in Oracle Content Management eine Inhaltssuche hinzufügen](#)

### Inhaltstyp für Siten text erstellen

Für einen Inhaltstyp geben Sie einen Namen, Pflichtfeldwerte und ein Standardinhaltslayout für den Typ an.

- **Typname**  
Geben Sie einen gültigen Inhaltstypnamen an.
- **Felder**  
Folgende Felder sind Pflichtfelder.

Feldname	Feldtyp	Anzahl der Datenfeldwerte	Beschreibung
site	Text	Einfach	Sitenname
pageid	Text	Einfach	Seiten-ID
pagename	Text	Einfach	Seitenname
pageurl	Text	Einfach	Seiten-URL
pagedescription	Text	Einfach	Seitenbeschreibung
keywords	Text	Mehrere (kein Maximum)	Der gesamte Text auf der Seite und die Werte von allen Textfeldern der Inhaltselemente auf der Seite, vom OCE Toolkit-Befehl <code>index-site</code> abgerufen

```
{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
```



```
</div>
{{/fields}}
```

```
content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;
```

- Erstellen Sie ein Inhaltslayout für den Typ.

Das Inhaltslayout sollte den Sitenamen und die URL zum Navigieren zur Seite anzeigen. Beispiel: In `layout.html`:

```
{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}
```

- Generieren Sie in `render.js` die vollständige Seiten-URL:

```
content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;
```

- Legen Sie das Inhaltslayout als Standardinhaltslayout für den Typ fest.

```
content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;
```

## Seitenindex-Inhaltselemente mit OCE Toolkit erstellen

Sie können einen OCE Toolkit-Befehl verwenden, um Seitenindex-Inhaltselemente zu erstellen.

Voraussetzungen:

- OCE Toolkit wurde auf dem lokalen Rechner installiert und eingerichtet.
- Die Oracle Content Management-Site wurde veröffentlicht.
- Die Inhaltselemente auf der Sitenamen wurden im Sitekanal veröffentlicht.

Geben Sie den folgenden OCE Toolkit-Befehl in einer Befehlszeilenschnittstelle ein:

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

Im Befehl steht `site name` für den Namen der Site und `content type name` für den Inhaltstyp, der für den Seitentext erstellt wurde. Die Option `-p` gibt an, dass die Seitenindex-Inhaltselemente nach der Erstellung veröffentlicht werden sollen.

Usage: `cec index-site <site>`

Create content item for each page with all text on the page. If the

page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
```

help

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Geben Sie `cec index-site -h` ein, um die Verwendung anzuzeigen.

## Einer Site in Oracle Content Management eine Inhaltssuche hinzufügen

Sie können die Inhaltssuche mit einer Suchseite und einem Suchfeld zu einer Oracle Content Management-Site hinzufügen.

So fügen Sie einer Site die Inhaltssuche hinzu:

1. [Suchseite zur Site hinzufügen](#)
2. [Suchfeld zum Theme hinzufügen](#)

### Suchseite zur Site hinzufügen

Sie können eine Suchseite zu einer Site und eine Inhaltslistenkomponente zur Suchseite hinzufügen.

Fügen Sie die Suchseite hinzu:

1. Fügen Sie der Site eine Seite hinzu, und legen Sie diese als Suchseite fest.
2. Fügen Sie der Suchseite eine Inhaltslistenkomponente hinzu.
3. Setzen Sie **Inhaltstyp** auf den zuvor erstellten Seitenindex-Inhaltstyp.

### Suchfeld zum Theme hinzufügen

Um ein Suchfeld auf jeder Seite einer Site anzuzeigen, können Sie das Suchfeld zur Layout-HTML-Seite des Themes hinzufügen.

Beispiel:

```
<div align="center">
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on
page. . ."/>
</div>
```

## 1. Fügen Sie das Eingabefeld hinzu:

```

<script>
  // Get the search field element
  const node = document.getElementById('searchonpage');
  // Get the search string from the url if it exists
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
  var defaultStr = params && params.get('default');
  if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
      defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length
- 1);
    }
    // Display the search string in the search field
    node.value = defaultStr;
  }
  // When enter from the search field, go to the site search page
with the search string
  node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
    if (event.key === "Enter") {
      var inputElem = event.srcElement || event.target;
      var siteSearchPageUrl = 'search.html';
      var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
        siteSearchPageUrl +
        '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value
+ '*';
      window.location = searchUrl;
    }
  });
</script>

```

## 2. Fügen Sie den JavaScript-Code am Ende des HTML-Body hinzu.

# Mehrsprachige Site mit OCE Toolkit indexieren

Sie können mit OCE Toolkit mehrsprachige (MLS-)Sites für Übersetzungen und zum Suchen nach Seiten und Inhaltselementen indexieren.

Sie können einen mehrsprachigen Siteindex erstellen und vor dem Veröffentlichen der Site testen. Indexieren Sie eine mehrsprachige Site mit dem OCE Toolkit-Befehl `cec index-site`. Gehen Sie zum Verzeichnis `cec-components`, und geben Sie diesen Befehl ohne Optionen aus, um die Hilfeinformationen für den Befehl anzuzeigen:

```

cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>

```

```

Create content item for each page with all text on the page. If the
page index content item already exists for a pate, updated it with
latest
text on the page. Specify -c <contenttype> to set the page index
content type. Optionally specify -p to publish the page index items
after
creation or update.

```

```
Options:
  --contenttype, -c <contenttype> page index content type
  --publish, -p      publish page index items
  --help, -h        Show
help
                        [boolean]
```

```
Examples:
  cec index-site Site1 -c PageIndex
  cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Seitenindexelemente sind für jede einzelne Seite und Sprache vorhanden. Die für jede Sprache erstellten Seitenindex-Inhaltselemente werden als Übersetzungen der Standardsprachen-Seitenindexelemente erstellt. Wenn Sie eine Abfrage in der laufenden Site ausführen, wird die Sprache für Suche und Inhaltsliste von der Site-URL abgerufen. Dadurch wird die Suche automatisch gefiltert.

Bevor Sie eine mehrsprachige Site veröffentlichen können, müssen Sie diese indexieren und übersetzen. Dazu benötigen Sie einen Übersetzungsjob. Siehe [Neuen Site- oder Assetübersetzungsjob im Oracle Content Management-Server erstellen](#).

Die Standardsprache Englisch ist erforderlich. Führen Sie für jede unterstützte Sprache (erforderlich und optional) die Indexerstellung aus, und erstellen Sie Übersetzungen von Indexelementen. Wenn Sie den Index zweimal ausführen, wird er lediglich aktualisiert.

So indexieren, übersetzen und veröffentlichen Sie eine mehrsprachige Site mit OCE Toolkit-Befehlen:

1. Erstellen Sie einen Inhaltstyp für die Site, und machen Sie ihn im Repository verfügbar. Siehe [Inhaltstyp für Sitedeitentext erstellen](#).
2. Wählen Sie eine Validierungs-Policy aus.
  - a. Klicken Sie im linken Navigationsmenü auf **Assets**.
  - b. Wählen Sie im Menü **Assets** die Option **Lokalisierungs-Policys** aus.
  - c. Wählen Sie eine Lokalisierungs-Policy aus.
  - d. Ändern Sie die Lokalisierungs-Policy gegebenenfalls, um die Sprachen aufzunehmen, die zum Indexieren und Übersetzen der Site verwendet werden sollen. Beispiel: Wenn die Policy nur Englisch enthält, können Sie Französisch und Spanisch hinzufügen.

Bei allen Übersetzungen ist die Ausgangssprache Englisch.
3. Laden Sie einen Übersetzungsjob herunter. Sie können nur die in der Site verwendeten Assets übersetzen.
4. [Übersetzen](#) Sie die Site. Sie können Sites manuell oder über einen integrierten Connector übersetzen.
5. Laden Sie den Übersetzungsjob nach Abschluss der Übersetzung hoch.
6. Indexieren Sie die Site mit dem Befehl `cec index-site`. Geben Sie `"-c <contenttype>"` an, um den Inhaltstyp des Seitenindex festzulegen.

Sie können auch die Option `-p` zum Veröffentlichen der Site angeben. Dann können Sie die Indexierung und Übersetzung validieren, bevor Sie die Änderungen in der Livesite veröffentlichen.

Beispiel: Mit dem folgenden `cec index-site`-Befehl erstellen Sie einen Siteindex für eine Site, die Englisch, Französisch und Spanisch verwendet. Die von der Site unterstützten Sprachen stammen aus der zugewiesenen Lokalisierungs-Policy, einschließlich Standardsprache.

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigation
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fr-FR,es-ES
- query site structure with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site structure with locale es-ES
```

- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)
- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated
- publish job submitted
- publish in progress
- publish in progress
- publish page index items finished

7. Veröffentlichen Sie die Site, um Übersetzungen aufzunehmen.

## Vereinfachte Komponente für leichte Komponententwicklung erstellen

Erstellen Sie eine vereinfachte Komponente mit OCE Toolkit, um die Entwicklung zu erleichtern.

Die vereinfachte Komponente `SimpleHTML` ist in OCE Toolkit verfügbar, um Ihnen den Einstieg in die Entwicklung benutzerdefinierter Komponenten zu erleichtern:

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Außerdem steht ein Beispiel für eine JET-Komponente für den Einstieg zur Verfügung:

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

## Sitekompilierungsservice einrichten

Sie können ein Docker-Image für den Kompilierungsserver erstellen, um einen Sitekompilierungsservice in Oracle Content Management einzurichten. Mit diesem Service können Sie vor der Veröffentlichung einen Kompilierungsserver definieren.

Der Kompilierungsserver hat einen Endpunkt in Form einer URL auf der Seite **Administration > System > Sites und Assets** im Feld **Endpunkt-URL für Kompilierung**. Dort können Sie die vollqualifizierte URL eingeben, die Sie beim Server registrieren möchten. Klicken Sie anschließend auf **Test**, um den Endpunkt zu validieren. Siehe Endpunkt-URL für Kompilierung festlegen.

Der Sitekompilierungsservice kompiliert Seiten einer Site, damit beim Zugriff auf die veröffentlichte Site HTML-Seiten zurückgegeben werden. Wenn der Oracle Content Management-Server eine Site veröffentlicht, wird der Sitekompilierungsservice zum Kompilieren der Seiten aufgerufen, sofern der Service konfiguriert ist.

Wenn Sie den Endpunkt für eine Site angegeben haben, können Sie die automatische Kompilierung im Dialogfeld **Siteeigenschaften** auf der Registerkarte **Statische Sitebereitstellung** aktivieren. Beim Veröffentlichen der Site wird diese über den Kompilierungsserver kompiliert.

Der Sitekompilierungsservice ist eine Erweiterung der Toolkit-Befehle. Sie können `cec compilation-server` selbst ausführen, aber das Docker-Image ermöglicht es Ihnen, einen Kompilierungsserver mit dem Standardmodus zu erstellen und dann die Konfiguration des Service anzupassen.

So können Sie das Docker-Image erstellen und die Docker-Datei veröffentlichen:

1. Laden Sie die Docker-Imageinformationen von GitHub herunter.  
Wenn Sie die Informationen von GitHub herunterladen, erhalten Sie drei zusätzliche Dateien unter dem Kompilierungsserver. Eines der Docker-Images ist der Kompilierungsserver, der eine Docker-Datei und Readme-Dateien enthält.
2. Der Befehl `run.sh` wird nach Erstellung des Docker-Image ausgeführt. Dieser Befehl lädt OCE Toolkit herunter, installiert es und erstellt das Quellverzeichnis.
3. Dann können Sie die Umgebung anpassen und den Befehl `run.sh` ausführen. Sie können den gewünschten Port, Timeouts und andere zu ändernde Elemente angeben. Aktualisieren Sie die Daten dann, und führen Sie den `.sh`-Befehl aus.
4. Nachdem Sie die Docker-Imageinformationen heruntergeladen und das Kompilierungsserververzeichnis geändert haben, können Sie die Docker-Datei erstellen.  
Sie können die Option "no-cache" entfernen, wenn Sie OCE Toolkit bereits heruntergeladen haben, damit Sie nicht alles erneut herunterladen müssen.
5. Listen Sie die Docker-Images auf.
6. Wenn das Docker-Image für Sie verfügbar ist, registrieren Sie es.
7. Stellen Sie sicher, dass es funktioniert.  
Gehen Sie zur Ausnahmedatei-REST-API, mit der Sie die unterstützten Versionen anzeigen können. Mit diesem Test können Sie sicherstellen, dass das Image ausgeführt wird.
8. Jetzt müssen Sie den Server registrieren. Dazu benötigen Sie den ersten Teil des Servernamens. Der Rest erfolgt dann automatisch.
9. Gehen Sie zurück zum Systemverzeichnis und zu den Siteassets. Registrieren Sie dort den Kompilierungsendpunkt, und klicken Sie auf **Speichern**.
10. Gehen Sie zu den Eigenschaften der Site, und geben Sie an, was wann veröffentlicht werden soll.

## Site kompilieren, um die Laufzeitperformance für Sitemeilen zu verbessern

Die Kompilierung einer Site in Oracle Content Management kann die Laufzeitperformance und das Verhalten von Sitemeilen verbessern. Dazu wird eine

statische HTML-Datei für jede Seite in der Site erstellt, die dasselbe Verhalten wie die ursprüngliche Seite aufweist.

## Überblick über Sitekompilierung

Die Metadatendateien, aus denen eine Siten seite besteht, werden bei der Kompilierung kombiniert. Dadurch werden die Serveranforderungen vermieden, die normalerweise zur Laufzeit erforderlich sind. Im Wesentlichen wandeln Sie die Kosten für das Rendering pro Pageview in einmalige Kosten zur Kompilierungszeit um.

Sie verbessern die Performance, indem Sie die Anzahl der Laufzeitanforderungen reduzieren. Dabei können Sie unter Umständen alle Inhaltsabfragen vermeiden, da Sie die Ergebnisse dieser Abfragen direkt in der Seite kompilieren können.

Das Verhalten wird verbessert, da die Seite sofort gerendert wird. Dadurch können Sie Probleme wie "Flash of Unstyled Content" vermeiden oder verhindern, dass Komponenten in einer unbestimmten Reihenfolge auf der Seite angezeigt werden (z.B. wenn der Footer sofort angezeigt wird und dann auf der Seite nach unten verschoben wird, während andere Seitenelemente gerendert werden).

Zum Kompilieren der Seiten in einer Oracle Content Management-Site müssen Sie die Site als Vorlage exportieren. Dann verwenden Sie OCE Toolkit, um die Vorlage zu kompilieren und die erzeugten statischen Seiten in die ursprüngliche Site hochzuladen. Im Folgenden werden die einzelnen Schritte des Vorlagenkompilierungsprozesses vorgestellt, und es wird erläutert, wie Sie Sites mit diesem Modell kompilieren.

## Interaktion mit Prerendering

Das Prerendering gibt für eine Suchmaschine geeignete Ergebnisse zurück. Von den vom Prerendering erzeugten Seiten wird nicht erwartet, dass sie wie die ursprüngliche Seite ausgeführt werden, und es wird kein JavaScript ausgeführt. Es wird lediglich die HTML mit Browser-Prerendering zurückgegeben, um die SEO-Textsuche zu unterstützen.

Die von der Sitekompilierung erstellten statischen Seiten werden im Browser ausgeführt und weisen dasselbe Verhalten auf wie die ursprüngliche dynamische Siten seite. Dazu gehören die dynamische Ausführung nicht kompilierter Komponenten und die Ausführung von Laufzeitabfragen, wenn der Benutzer komplett aktuelle Daten in den Ergebnissen erwartet, anstatt dass die Daten zur Kompilierungszeit fixiert werden.

Wenn die Prerender-Lösung vom Mandantenadministrator aktiviert wird, können statische Seiten auch über den Prerender-Server bereitgestellt werden. Dadurch können Indexer und Crawler Teile von statischen Seiten verarbeiten, die noch dynamisch gerendert werden, wie Inhaltslisten.

Inhaltsabfragen geben Inhaltselemente mit Rich-Text-Feldwerten zurück. So müssen Sie die Werte nicht separat abrufen, wenn Inhaltslayouts für Inhaltslisten verwendet werden.

## Siten seitenrendering über Controller

Über den Befehl `cec compile-template` können Siten seiten direkt im Browser gerendert werden, ohne den Oracle Content Management-Siten seitencontroller zu durchlaufen.

Anstatt den Compiler zum Erstellen statischer HTML-Seiten zu nutzen, verwendet eine Oracle Content Management-Site ein Controllermodell zum Rendern der Seiten. Dazu müssen mehrere Anforderungen zum Abrufen von Informationen zur Site, zur Seite in der



Site und zu den Vorlagen für das Rendering der Site getätigt werden, bevor die Seite tatsächlich im Browser angezeigt werden kann.



#### Hinweis:

Der Vorgang umfasst weitere Anforderungen wie das Abrufen der Datei `controller.js`.

## Rendering mit kompilierten Sitemeilen

Mit dem Befehl `cec compile-template` können Sie all diese Schritte in einer statischen HTML-Datei kompilieren. So verbessern Sie die Performance von Laufzeitsites, indem Sie diese Serveranforderungen reduzieren oder beseitigen. Darüber hinaus können Sie Anforderungen für Ressourcen, die sich zur Laufzeit nicht ändern müssen, weiter reduzieren und diese in statischen Seiten kompilieren.

Der Standardkompilierungsprozess übernimmt die Arbeit des vorhandenen Laufzeitcontrollers und erstellt eine physische HTML-Seite für jede `page.json`-Datei in der Site. Diese Seiten können dann in der Site bereitgestellt werden. Sie werden mit der Site veröffentlicht und beim Aufrufen der entsprechenden Seiten-URL verwendet.

## Vorlagenkompilierung

Zum Kompilieren einer Site benötigen Sie Zugriff auf die Themes und Komponenten in der Site. Eine Sitevorlage ist das Verpackungsmodell für eine Site. Die Vorlage enthält alle erforderlichen Ressourcen zum Migrieren und Ausführen einer Site.

Mit einer Sitevorlage können Sie eine Site in die OCE Toolkit-Umgebung exportieren und die Site in der Vorlage dort kompilieren. In den folgenden Abschnitten wird die Kompilierung der Site in **BlogTemplate** (in OCE Toolkit vordefiniert) beschrieben.

## Setup

Der Befehl `cec compile-template` ist über OCE Toolkit verfügbar und wird bei Installation des Toolkits installiert. Befolgen Sie die Standardanweisungen zur Installation von OCE Toolkit.

Nach der Installation von OCE Toolkit können Sie `cec`-Befehle zum Erstellen einer Vorlage ausführen.

1. Installieren Sie ein OCE Toolkit-Entwicklungsverzeichnis:

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install

# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Erstellen Sie die Vorlage.

Die vordefinierte Vorlage `BlogTemplate` wurde mit benutzerdefinierten Compilern aktualisiert. Erstellen Sie eine Vorlage aus dieser Quelle:

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not already
there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

Die vordefinierte Vorlage **BlogTemplate** erweitert die vorherige Vorlage durch benutzerdefinierte Compiler:

- Inhaltslayout-Compiler

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Author-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```

- Seitenlayout-Compiler

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

## Vorlage kompilieren

Beim Kompilieren der Vorlage wird eine statische HTML-Seite für jede Seite in der Datei `structure.json` für die Site in der Vorlage erstellt.

Der Kompilierungsschritt kombiniert die Seitenmetadaten (z.B. `100.json`) mit dem Seitenlayout (z.B. `about.html`). So erhalten Sie eine HTML-Seite, die zur Laufzeit sofort angezeigt wird, ohne dass ein Controller erforderlich ist. Mit den benutzerdefinierten Compilern können Sie die JavaScript-Laufzeitausführung weiter beschleunigen, indem zuvor dynamische Elemente, wie Navigation und Komponenten, in der Seite kompiliert werden.

Der Befehl `cec compile-template` führt die folgenden Aktionen für jede Seite in der Site aus:

- Site- und Seitenmetadaten lesen
- Seitenlayout lesen und Seitenlayout-Compiler anwenden
- Für jeden Slot auf der Seite wird folgende Aktion ausgeführt:
  - Slot mit dem Raster erweitern, das in der Datei `page.json` definiert ist
  - Für jede Komponente im Slot werden folgende Aktionen ausgeführt:
    - \* Komponenten-Compiler anwenden
    - \* Generiertes Komponenten-Markup an der entsprechenden Stelle im Slot einfügen
- Makros im kompilierten Markup erweitern und das SCS-JavaScript-Objekt einfügen, das zur Laufzeit vom Oracle Content Management-Renderer verwendet wird

- Kompiliertes Seiten-Markup unter dem Ordner `src/templates/<template>/static` speichern

Um die Site zu kompilieren, führen Sie Folgendes aus:

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.
```

## Kompilierungsfehler

Während der Kompilierung können drei Meldungstypen angezeigt werden: Informationen, Warnung und Fehler.

1. Informationsmeldungen betreffen Probleme, über die Sie sich bewusst sein sollten. Diese Meldungen sind aber wahrscheinlich bei der Kompilierung zu erwarten:
  - Platzhalterinhaltelemente, die zur Laufzeit gerendert werden.
  - Fehlende Seitenlayout-Compiler. Seitenlayouts weisen möglicherweise kein dynamisches Element auf. Daher stellt es kein Problem dar, wenn diese fehlen.
  - Elemente, die mit "Bei Zugriff rendern" markiert sind. Das bedeutet, dass diese Komponente zur Laufzeit dynamisch gerendert werden soll, obwohl die Seite kompiliert ist.
2. Warnmeldungen betreffen Probleme, die sich wahrscheinlich auf die Performance der ausgeführten Site auswirken und nach Möglichkeit behoben werden sollten. Elemente in dieser Kategorie:
  - Fehlende Compiler für Inhaltslayouts oder benutzerdefinierte Komponenten. Ohne diese Compiler werden die Komponenten wie zuvor dynamisch auf der Seite gerendert.
  - Fehlende Inhaltslayoutmaps. Es ist eher unwahrscheinlich, dass Sie Inhaltselemente mit dem standardmäßigen Systeminhaltslayout rendern möchten.
3. Fehlermeldungen betreffen Probleme, die auf einen Kompilierungsfehler hinweisen. Die Seiten werden nach Möglichkeit weiter kompiliert, aber die Gesamtkompilierung wird mit einem Fehler beendet.
  - Dies ist höchstwahrscheinlich auf JavaScript-Fehler in benutzerdefinierten Compilern zurückzuführen. Alle Fehler müssen behoben werden.



### Hinweis:

Um wiederholte Meldungen zu reduzieren, wird dieselbe Meldung nur einmal pro Kompilierung angezeigt, unabhängig davon, ob sie auf mehreren Seiten auftritt.

Das oben genannte Beispiel weist den folgenden Beendigungsstatus bei der Kompilierung auf:

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.  
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Wenn Sie den Kompilierungsschritt mit der Option "-v" erneut ausführen, wird die folgende Ausgabe angezeigt:

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose  
Compile Template: compiling template BlogTemplate  
Oracle Content Management Site Compiler  
  
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:  
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
```

```
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-
c0fc-451b-966b-e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "fdfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-
layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-
manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-
the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-
items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a- search-
page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:header. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:content. Will compile
using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-
Author:sidebar. Will compile
using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
```

```

http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-
triggers-from- content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content- layout-
using-mustache-template
All detail page creation calls complete.

```

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
```

```

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Detailseitenkompilierung

Bei der Detailseitenkompilierung werden alle bei der Kompilierung gefundenen Inhaltselemente sortiert. Dann wird die Detailseite für jedes gefundene Inhaltselement mit dem Slug-Wert neu kompiliert, um die URL zur neuen Detailseite zu definieren.

Die oben angegebene Kompilierungsausgabe erfolgt in zwei Abschnitten:

1. Seitenkompilierung
2. Detailseitenkompilierung

Im oben genannten Beispiel werden Warnungen zu fehlenden Inhaltslayoutmap-Einträgen für die Seite **Starter-Blog-Author** angezeigt. Es sind allerdings keine Detailseiten für **Starter-Blog-Author** gewünscht. Die Detailseite dient nur für **Starter-Blog-Post**-Inhaltselemente. Um diese Fehler zu entfernen, können Sie Inhaltselemente aus der Detailseitenkompilierung ausschließen, wenn für diese Elemente keine explizite Detailseite in den Einstellungen referenziert wird. Verwenden Sie dazu die folgende Option:

```

--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.

```

Wenn Sie die Kompilierung dann erneut ausführen und dabei die Detailseitenerstellung mit der Standarddetailseite ausschließen, erhalten Sie die folgende Ausgabe:

```

> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:

```

```

http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with no errors.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Spezifische Seiten kompilieren

Sie müssen nicht alle Seiten in der Vorlage kompilieren, sondern können die gewünschten Seiten auswählen. Das bietet sich an, wenn Sie spezielle Seiten debuggen oder aktualisieren möchten, ohne die ganze Site ständig erneut kompilieren zu müssen.

Um spezifische Seiten zu kompilieren, verwenden Sie die Option `--pages (-p)` gefolgt von der Liste der gewünschten Seiten.

### Hinweis:

Hinweis: Wenn Inhaltselemente auf den Seiten in der Liste Detailseiten referenzieren, werden die Detailseiten ebenfalls kompiliert, auch wenn sie nicht explizit aufgenommen werden.

```

cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 401. Preview URL:

```

```

http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
All page creation calls complete.

```

```

Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Sitekompilierung

Die vorangegangenen Schritte enthalten einen Überblick über die Erstellung und Kompilierung einer lokalen Vorlage. Im Allgemeinen kompilieren Sie Ihre tatsächlichen Oracle Content Management-Sites.

Zum Kompilieren einer Oracle Content Management-Site müssen Sie die Site in eine Vorlage exportieren und diese dann kompilieren. Das Vorlagenpackage enthält die Site sowie allen zum Kompilieren der Site erforderlichen benutzerdefinierten Code in den mit der Vorlage exportieren Themes und Komponenten.

## Voraussetzungen für Sitekompilierung

Bei den folgenden Schritten wird davon ausgegangen, dass Sie eine Site namens **BlogSite** im Oracle Content Management-Server erstellt haben. Sie können die vorangegangene Vorlage **BlogTemplate** hochladen und diese Site dann aus der Vorlage erstellen.

Beispiel:

```

> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --server
UAT

```

Wenn Sie die Site ausgewählt oder erstellt haben, können Sie die Schritte in den folgenden Abschnitten ausführen, um die Site zu kompilieren.

## Site kompilieren

Mit dem Befehl `cec create-template-from-site` in OCE Toolkit können Sie eine Vorlage der Site erstellen, um die Site zu kompilieren.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```

--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]

```



So kompilieren Sie eine Site:

1. Erstellen Sie eine Vorlage aus der Site:

```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```

2. Laden Sie die Vorlage herunter:

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

3. Kompilieren Sie die Vorlage:

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --
verbose --server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

#### Hinweis:

Sie müssen das Kanaltoken für die Site (Option `--channelToken (-c)`) im Server für den Veröffentlichungskanal der Site abrufen. Dieses wird dann für alle Abfragen innerhalb der Site in der Vorlage verwendet.

4. Laden Sie kompilierte Siteseiten hoch.  
Kopieren Sie die kompilierten statischen Dateien in den static-Ordner für die Site:

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --
site BlogSite --server UAT
```

#### Zum Verhalten vor der Kompilierung zurückkehren

Um zum Verhalten vor der Kompilierung zurückzukehren, müssen Sie die in die Site hochgeladenen statischen Dateien entfernen:

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Wenn die Site derzeit veröffentlicht ist, veröffentlichen Sie sie erneut. Dadurch wird der Ordner "static" von der Site entfernt. Die Site selbst wird nicht entfernt.

## Benutzerdefinierte Compiler

Sie können den Kompilierungsprozess durch benutzerdefinierte Compiler erweitern. Sie können benutzerdefinierte Compiler aufrufen, um das Seitenlayout, das Abschnittslayout, die benutzerdefinierte Komponente oder das Inhaltslayout in der Seite zu kompilieren, ohne dass die Komponente dynamisch zur Laufzeit hinzugefügt werden muss.

Wenn kein benutzerdefinierter Compiler für eine Komponente vorhanden ist oder der Komponenten-Compiler kein Markup zurückgibt, wird die Komponente zur Laufzeit so gerendert, als wäre sie nie kompiliert worden.

Benutzerdefinierte Compiler werden für die folgenden Komponenten unterstützt:

- Seitenlayouts
- Abschnittslayouts
- Benutzerdefinierte Komponenten
- Inhaltslayouts

Die folgenden Beispiele zeigen Seitenlayout- und Inhaltslayout-Compiler. Compiler für Abschnittslayouts und benutzerdefinierte Komponenten folgen demselben Modell wie der Inhaltslayout-Compiler.

Wenn kein benutzerdefinierter Compiler vorhanden ist, wird eine Komponente über die Datei `render.js` gerendert.

Wenn ein benutzerdefinierter Compiler vorhanden ist, wird dieser aufgerufen, und die resultierende HTML wird in die Seite eingefügt. Der benutzerdefinierte Compiler kann auch angeben, dass die Komponente JavaScript-Hydrierung zur Laufzeit erfordert. In diesem Fall wird die `hydrate()`-Funktion der Komponente in der Datei `render.js` aufgerufen. Wenn die Komponente keine Hydrierung erfordert, wird die Datei `render.js` der Komponente nie geladen.



#### Hinweis:

Das Kompilierungsfeature ist nur zur Laufzeit (für veröffentlichte Sites) verfügbar. Wenn Sie eine Site im Bearbeitungs-, Navigations- oder Vorschaumodus anzeigen, funktionieren die Seiten wie gewöhnlich, und alle Komponenten werden der Seite immer dynamisch hinzugefügt.

## Constraints

Der Vorgang `cec compile-template` ist eine NodeJS-Anwendung und wird außerhalb von Browsern ausgeführt. Da die Seite nicht in einem Browser gerendert wird, gibt es kein DOM- oder Fensterobjekt, und clientseitige JavaScript-Librarys wie JQuery, VueJS oder KnockoutJS funktionieren nicht.

Sie können zwar eine Library wie JSDOM verwenden, um ein DOM-Objekt zu erstellen und diese clientseitigen Librarys auszuführen, allerdings erhalten Sie damit kaum Vorteile. Für einfaches HTML-Parsing können Sie einen NodeJS-HTML-Parser wie Cheerio verwenden.

Die vom Markup zurückgegebene HTML muss gültig sein. Sie durchläuft einen Parser, und nur die geparste HTML wird der Seite hinzugefügt. Dadurch wird bestätigt, dass die kompilierte HTML keine nicht übereinstimmenden Tags enthält, die Slots funktionsunfähig machen würden.

## Benutzerdefinierte Compiler debuggen

Bei der Entwicklung benutzerdefinierter Compiler müssen Sie Ihren Code debuggen.

Der Befehl `cec compile-template` umfasst die Option `--debug (-d)`. Damit können Sie den Compiler mit dem Kennzeichen `--inspect-brk` starten, damit ein Debugger an den Prozess

angehängt werden kann. Dann können Sie den Code mit standardmäßigem Knotendebugging prüfen.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-
b29ab4e92642
```

```
For help see https://nodejs.org/en/docs/inspector
```

Darüber hinaus können Sie mit der Option `--pages (-p)` eine bestimmte Seite zum Kompilieren angeben.

## Seitenlayout-Compiler

Ein Seitenlayout-Compiler ist ein NodeJS-(CommonJS-)JavaScript-Modul, das das zugehörige Seitenlayout kompiliert.

Der Seitenlayout-Compiler für ein Seitenlayout wird durch Namensverknüpfung mit einer `-compile.js`-Erweiterung definiert:

- `src`
  - `themes`
    - \* `<yourTheme>`
      - \* `layouts`
        - \* `<yourPageLayout>.html`
        - \* `<yourPageLayout>-compile.js`

Wenn keine `-compile.js`-Erweiterung für ein Seitenlayout vorhanden ist, wird keine benutzerdefinierte Kompilierung angewendet.

Ein Seitenlayout-Compiler muss eine `compile()`-Schnittstelle implementieren, die einen Promise zurückgibt. Beispiel: `about-compile.js`:

```
var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCompileAPI = args.SCSCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity:
1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it
```

```

here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
{ }).href;
    if (homePageURL) {
        compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '"');
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('<!-- navigation menu goes in
here -->', navMenu);

    // return the compiled page
    resolve(compiledPage);
    });
};

// Create the navigation menu that was previously dynamically generated on
each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
    . . .
}

module.exports = new PageCompiler();

```

## Komponenten-Compiler

Benutzerdefinierte Komponenten-Compiler folgen demselben Modell wie Seiten-Compiler und können für Abschnittslayouts, benutzerdefinierte Komponenten und Inhaltslayouts erstellt werden.

Bei der Kompilierung sucht der Befehl `cec compile-template` nach der Datei `compile.js` in demselben Speicherort, in dem auch die Datei `render.js` für die Komponente gespeichert ist:

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Wenn diese Datei nicht vorhanden ist, ist die Komponente nicht kompiliert und wird zur Laufzeit gerendert.

Wenn die Datei vorhanden ist, muss sie eine `compile()`-Schnittstelle implementieren, die einen Promise zurückgibt. Beispiel: Starter-Blog-Author-Summary ist ein benutzerdefinierter Inhaltslayout-Compiler:

```
var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
      contentType = content.scsData.showPublishedContent ===
true ?
'published' : 'draft';
      secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
      contentId: content.id,
      authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });

    try {
      // add in style - possible to add to <head> but inline for
simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,

```

```

        hydrate: true // note that we want to hydrate this component
using the render.js hydrate() function. This is required for when the user
clicks on the author
        });
    }
};

module.exports = ContentLayout;

```

## Inhaltslayout-Compiler

Inhaltslayout-Compiler geben HTML für ein Inhaltslayout aus, wenn ein Inhaltselement eines angegebenen Inhaltstyps veröffentlicht wird.

Bei der Kompilierung sucht der Befehl `cec compile-content` nach der Datei `compile.js` in demselben Speicherort, in dem auch die Datei `render.js` für die Komponente gespeichert ist:

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Wenn diese Datei nicht vorhanden ist, ist das Layout nicht kompiliert und wird zur Laufzeit gerendert.

Wenn die Datei vorhanden ist, muss sie eine `compile()`-Schnittstelle implementieren, die einen Promise zurückgibt. Beispiel: Im Folgenden sehen Sie einen Inhaltslayout-Compiler gefolgt von der resultierenden `layout.html`-Ausgabe:

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
    this.contentClient = params.contentClient;
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
    contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

    compile: function () {
        var compiledContent = '',
            content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
            contentClient = this.contentClient;

        // Store the id
        content.fields.author_id = content.id;

```

```

    if (this.scsData) {
        content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
        // add in style - possibly add to head but inline for
simplicity
        var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
        content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

        var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
        compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
        content: compiledContent,
        hydrate: true
    });
}
};

module.exports = ContentLayout;

```

Die resultierende layout.html kann in eine Webanwendung oder in jeden anderen Ort eingefügt werden, an dem Sie eine statische HTML-Ausgabe des Inhaltslayouts benötigen. layout.html wird an dasselbe Verzeichnis wie die Datei compile.js ausgegeben.

```

{{{style}}}
{{#fields}}
<div class="author-container">
    <span class="author-name"
onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}("starter-blog-post_author
eq \ "{{author_id}} \ ")'>{{starter-blog-author_name}}</span>
{{/fields}}

```

## SCSCompileAPI

Ähnlich wie die SCSRenderAPI wird auch eine SCSCompileAPI an jede Kompilierungsfunktion übergeben.

Diese enthält die folgenden Eigenschaften und Funktionen.

- Eigenschaften:
  - **navigationRoot**: Die ID des Root-Knotens der Site.
  - **navigationCurr**: Die ID des aktuellen Seitenknotens.
  - **structureMap**: Alle Knoten der Sitehierarchie mit ID.
  - **siteInfo**: Alle Siteeigenschaften.

- Funktionen:
  - **getContentClient**: Ruft die contentClient-Instanz für Content-API-Aufrufe ab.
  - **getCustomSiteProperty**: Ruft benutzerdefinierte Eigenschaften während der Sitekompilierung ab.  
Sie können benutzerdefinierte Daten und Eigenschaften auf Siteebene in der Datei siteinfo.json speichern, um eine Site basierend auf den Daten und Eigenschaften anzupassen. Beispiel: Sie können die Struktur des Seitenhintergrunds, Footer-Links oder den Webseitenamen ändern.

## Komponentenhydrierung

Als Hydrierung wird der Prozess bezeichnet, bei dem das JavaScript-Verhalten wieder der kompilierten HTML auf der Seite hinzugefügt wird, wenn die HTML im Browser gerendert wird.

Beispiel: Die Seite enthält zwei Komponenten, die als Master/Detail gerendert werden sollen, und beim Klicken auf ein Element im Master soll die Detailkomponente aktualisiert werden. All das wird von JavaScript-Code verarbeitet, der auf der Seite ausgeführt wird. Damit das funktioniert, müssen Sie die HTML für die beiden Komponenten *hydrieren*, nachdem sie auf der Seite gerendert wurden. Dazu fügen Sie einen `on click`-Event-Handler zu den Elementen in der Masterkomponente und einen Listener im Detailkomponentencontainer hinzu. Dadurch wird das Rendering beim `on click`-Ereignis basierend auf der im Ereignis übergebenen Payload wiederholt.

Komponenten-Compiler fügen HTML in die Seite ein. Wenn für Ihre Komponente zusätzlicher JavaScript-Code zur Laufzeit ausgeführt werden muss, um z.B. Event-Handler hinzuzufügen, stehen Ihnen zwei Optionen zur Verfügung: Inline-JavaScript oder die Funktion "Hydrieren". Welche Lösung für Sie die Richtige ist, hängt von Ihren Anforderungen ab.

## Inline-JavaScript

Sie können ein `<script>`-Tag direkt in das zurückgegebene kompilierte Markup einfügen. Das Skript wird beim Ausführen der Seite ausgeführt.

Beispiel:

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width: 600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
        {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuration":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};
```



```

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class
= $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class
= $JssorArrowNavigator$;
        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
$JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$
("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {

slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>

```

## Hydrierungsfunktion

Anstatt den JavaScript-Code inline einzufügen, können Sie eine Hydrierungsfunktion in die Datei `render.js` aufnehmen und angeben, dass die Komponente zur Laufzeit *hydriert* werden muss, wenn Sie das kompilierte Markup zurückgeben. Durch diese Hydrierung werden wiederholte `<script>`-Tags vermieden, und Sie können Ereignisse mit vorhandenem JavaScript-Code verwalten.

Auch wenn die Datei `render.js` geladen wird, wird die `render()`-Funktion bei der Hydrierung *nicht* aufgerufen. Nur die `hydrate()`-Funktion wird aufgerufen.

### Hinweis:

Wenn eine kompilierte Komponente nicht angibt, dass die Hydrierung erforderlich ist, wird die Datei `render.js` der Komponente nie geladen.

Beispiel: Der benutzerdefinierte Inhaltslayout-Compiler gibt dann `- { hydrate: true }` zurück.

```

return Promise.resolve({
    content: compiledContent,

    hydrate: true // note that we want to hydrate this component using
the
render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks
on
the author
});

```

Außerdem kann der benutzerdefinierte Compiler bei Bedarf *hydrate*-Eigenschaften hinzufügen, die zur Laufzeit gesucht werden. Beispiel:

Compiler:

```
// calculate the hydrate data
content.hydrateData = JSON.stringify({
  contentId: content.id,
  authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
});
```

. . .

Template:

```
<div class="author-container" data-hydrate="{{hydrateData}}">
```

Wenn eine Komponente schließlich angibt, dass die Hydrierung erforderlich ist, wird die Datei `render.js` der Komponente geladen und die `hydrate()`-Funktion aufgerufen. Dabei wird der Container `<div>` mit dem kompilierten Markup übergeben.

Beispiel: `render.js`. Siehe `hydrate()`-Funktion:

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
    $(".author-name").removeClass('author-selected');
    $(event.target).addClass('author-selected');
  }, self));
  if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
    $(".author-name").each(function () {
      if (this.innerText === authorName) {
        $(this).addClass('author-selected');
      }
    });
  }
}

hydrate: function (parentObj) {
  var $parentObj = $(parentObj),
      hydrateData = $parentObj.find('.author-container').attr('data-hydrate');
  if (hydrateData) {
    var data = JSON.parse(hydrateData);
    selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
  }
},
render: function (parentObj) {
  . . .
  try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);

    if (template) {
      $(parentObj).append(template);
    }
  }
}
```

```
    }  
    selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,  
content.fields['starter-blog-author_name']);  
  } catch (e) {  
    console.error(e.stack);  
  }  
}
```

## Veröffentlichung

Nachdem kompilierte statische Seiten generiert und in den static-Ordner der Site hochgeladen wurden, müssen Sie die Site veröffentlichen oder erneut veröffentlichen, damit die Seiten aktiv werden. Wenn Sie gleichermaßen zum Sitebereitstellungsverhalten vor der Kompilierung zurückkehren möchten, müssen Sie die Site veröffentlichen oder erneut veröffentlichen, nachdem Sie die statischen Dateien von der Site entfernt haben.

Bei der Veröffentlichung werden die hochgeladenen statischen Seiten für die Bereitstellung verfügbar gemacht. Da diese Dateien während der Veröffentlichung kopiert werden, kann die Performance der Veröffentlichung sich je nach Anzahl der Dateien verschlechtern.

Bei der Veröffentlichung werden die aktuellen statischen Seiten für die Bereitstellung verfügbar gemacht. Diese Dateien sind nicht unbedingt mit Änderungen in der dynamischen Site synchron und spiegeln die dynamische Site nicht unbedingt wider. Der Siteentwickler ist dafür zuständig, die Sammlung statischer Dateien zu gegebener Zeit zu aktualisieren.

## Priorität von statischer Sitebereitstellung

Wenn eine Site mit statischen Dateien verknüpft ist, werden diese Dateien für beim Server eingehende übereinstimmende URLs bereitgestellt. Wenn eine eingehende URL nicht mit einer statischen Datei übereinstimmt, wird die Datei `controller.html` der Site für die Anforderung zurückgegeben. Dabei wird das vorhandene dynamische Modell für die Sitebereitstellung befolgt.

Oracle Content Management-Sites können auch 301- und 302-Umleitungen über eine verknüpfte JSON-Datei definieren. Wenn Umleitungen konfiguriert wurden, haben diese Vorrang vor statischen Dateien. Wenn eine URL sowohl mit einer Umleitungsregel als auch mit einer statischen Datei übereinstimmt, wird die Umleitung vom Server bereitgestellt.

Die URL-Auswertung für die Sitebereitstellung folgt dem folgenden Ablauf:

1. Stimmt die URL mit einer konfigurierten Umleitung überein?  
Wenn ja, wird eine Umleitungsantwort ausgegeben.
2. Stimmt die URL mit einer statischen Datei überein?  
Wenn die Liste der mobilen statischen Benutzer-Agents für die Site konfiguriert ist und die Anforderung von einem Browser stammt, der mit der Liste übereinstimmt, wird die mobile statische Datei bereitgestellt.
3. Andernfalls wird die dynamische Sitedatei `controller.html` bereitgestellt.

 **Hinweis:**

Wenn mobile statische Dateien mit der Site verknüpft sind und der Kunde ein CDN für die Bereitstellung verwendet, muss das CDN (in der Regel Akamai) so konfiguriert werden, dass mobile Browseranforderungen separat von Standarddesktopanforderungen gecacht werden.

Wenn das CDN nicht mit separatem Caching für mobile bzw. Standardanforderungen konfiguriert ist, können mobile Browser Standardantworten empfangen, und Desktopbrowser können Antworten erhalten, die für mobile Browser gedacht sind.

## Caching-Header

HTTP-Header in den Antworten von Webservern bestimmen, wie Browser Seiten cachen. Statische Seiten werden ebenfalls mit Caching-Headern übermittelt, um das Browser-Caching zu erleichtern.

Bei sicheren Seiten werden die folgenden Header mit Antworten gesendet:

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

Bei standardmäßigen, nicht sicheren Seiten werden die folgenden Header gesendet:

- Cache-Control: max-age=300
  - Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800
- Der Edge-Control-Header erleichtert das CDN-Caching-Verhalten

Wenn Sie die Header in einem dieser beiden Bereiche angepasst haben, enthält die Antwort die benutzerdefinierten Header anstelle der hier aufgeführten Standardheader.

Sie können diese Antworten auf Mandanten- oder Siteebene steuern.

## Detailseiten

Detailseiten in Oracle Content Management-Sites zeigen auf einer einzelnen Seite Informationen zu mehreren Inhaltselementen an.

Beispiel: Dieselbe Detailseite kann für mehrere URLs verwendet werden. Jede dieser URLs zeigt dann dieselbe Seitenstruktur an, präsentiert aber den Inhalt für die Inhaltselemente mit den Slug-Werten `item1.html`, `item2.html` bzw. `item3.html`. Dabei kann der CEC-Vorlagen-Compiler vier Dateien erstellen:

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Mithilfe der letzten Datei können Sie neu veröffentlichtes Material auf der Website anzeigen, ohne die Site erneut kompilieren und veröffentlichen zu müssen. In diesem Beispiel wird ein Inhaltselement mit dem Slug-Wert `item4.html` veröffentlicht, nachdem die Site online gestellt wurde. Durch die statische Seite `/detail.html` kann dieses neue Element dynamisch auf der

Site angezeigt werden. Die URL `/detail/item4.html` liefert die Seite `detail.html`, zeigt aber Inhalt zum Inhaltselement `item4.html` an.

Der CEC-Compiler generiert die Seite `detail.html`, um Inhaltselemente anzuzeigen. Aus diesem Grund weisen relative URLs innerhalb der kompilierten Seite `detail.html` zusätzliche übergeordnete Segmente auf (`./`). Wenn sie also direkt referenziert wird, wird die Seite `detail.html` selbst nicht korrekt angezeigt. Die Seite `detail.html` selbst darf daher nicht referenziert oder der Seitennavigation hinzugefügt werden.

## Inhaltselement zu einem Kanal hinzufügen

Mit dem OCE Toolkit-Befehl `control-content` können Sie Inhaltselemente zu einem Kanal in einem Oracle Content Management-Server hinzufügen.

Der Befehl `control-content <action>` umfasst die Aktion `add`, mit der Sie Inhaltselemente zu einem Oracle Content Management-Kanal hinzufügen können:

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Dieser Befehl fügt alle Elemente im Repository `Repo1` dem Kanal `Channel1` auf dem registrierten Server "UAT" hinzu.

Sie können den Server mit `-s <server>` angeben oder den in der Datei `cec.properties` angegebenen Server verwenden.

Gültige Aktionen für den Befehl `content-usage`:

- `publish`
- `unpublish`
- `add`
- `remove`

Optionen für den Befehl `content-usage`:

- `--channel, -c Channel [erforderlich]`
- `--repository, -r Repository [erforderlich, wenn <action> add lautet]`
- `--server, -s` Der registrierte Oracle Content Management-Server
- `--help, -h` Hilfe anzeigen [boolescher Wert]

Beispiele für den Befehl `control-content`:

```
cec control-content publish -c Channel1
```

Publish all items in channel `Channel1` on the server specified in the `cec.properties` file

```
cec control-content publish -c Channel1 -s UAT
```

Publish all items in channel `Channel1` on the registered server `UAT`

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s UAT
```

Unpublish all items in channel `Channel1` on the registered server `UAT`

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Add all items in repository Repo1 to channel Channel1 on the registered server UAT.

```
cec control-content remove -c Channel1 -s UAT
```

Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT

## Site für Mobilgeräte kompilieren

Sie können mit OCE Toolkit ein mobiles Layout für eine Webseite kompilieren. Das mobile Layout kann sich vom Layout der Desktopseite für denselben Inhalt unterscheiden. Die Layouts für die mobile und die Desktopseite können aber auch identisch sein.

Im Siteeditor können Sie für mobile Geräte dasselbe Seitenlayout wie für das Desktoplayout auswählen oder ein anderes Layout angeben. Mit OCE Toolkit können Sie das statische Layout für Mobilgeräte separat kompilieren.

Sie können die Siteseite auf einem Mobilgerät anders anzeigen. Eine auf einem Mobilgerät gerenderte Seite enthält möglicherweise nicht das Banner, das die Seite im Desktoplayout aufweist.

In OCE Toolkit zeigt die Hilfeseite für `cec compile-template` die Option `targetDevice` an. Damit können Sie beim Kompilieren einer Sitevorlage ein bestimmtes Gerät als Ziel festlegen:

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
--server, -s           The registered CEC server
--channelToken, -c    The channel access token to use for content URLs
--type, -t            The type of content to retrieve from the serve [published | draft]
--pages, -p           The list of pages to compile
--recurse, -r         Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d           Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e   Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a    The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
--includeLocale, -l   Include default locale when creating pages
--verbose, -v         Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
--help, -h           Show help

Examples:
cec compile-template Templ           Compiles the site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken  Compiles the site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft  Compiles the site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r  Compiles the specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d           Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>
```

Wenn Sie die Site kompilieren, können Sie angeben, ob die Kompilierung für desktop oder mobile erfolgen soll. Desktopdateien werden unter `static/_files` abgelegt. Mobile Dateien werden unter `static/_mobilefiles` abgelegt.

```

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

```

Nachdem Sie eine Vorlage für Mobilgeräte kompiliert haben, unterstützt der OCE Toolkit-Befehl `upload-static-site-files` die mobilen Dateien.

## Sitelebenszyklus und kompilierte Seiten

Wenn Sie eine Vorlage aus einer Site erstellen, sind kompilierte Seiten nicht in der Vorlage enthalten. Dadurch soll vermieden werden, dass statische Seiten übermittelt werden, wenn der Siteentwickler dynamische Seiten erwartet.

Wenn Sie anschließend eine Site von der Vorlage erstellen, müssen Sie die Siteseiten kompilieren und in die neue Site hochladen.

## Neuen Site- oder Assetübersetzungsjob im Oracle Content Management-Server erstellen

Mit OCE Toolkit können Sie einen Übersetzungsjob für eine Site oder ein Asset in Oracle Content Management erstellen.

Sie benötigen einen Übersetzungsjob, bevor Sie eine mehrsprachige Site indexieren können. So erstellen Sie einen Übersetzungsjob:

1. Klicken Sie auf der Seite "Sites" im oberen Menü auf **Übersetzen**.
2. Geben Sie im Dialogfeld **Übersetzungsjob erstellen** einen Namen für den Job ein, und wählen Sie die Standardausgangssprache, die Zielsprachen und die Inhalte des Übersetzungsjobs aus.

Sie können festlegen, dass das Übersetzungspackage alle Siteinhalte und Zielassets, nur den Siteinhalt oder nur die Assets enthält, die auf den Veröffentlichungskanal der Site ausgerichtet sind.

Alle Inhaltselemente, die mit der TextEinstellung **Nicht übersetzen** konfiguriert sind, müssen von der Übersetzung ausgeschlossen werden. Beispiel: Produktnamen werden in der Regel nicht übersetzt.

3. Klicken Sie auf **Erstellen**, um den Übersetzungsjob zu erstellen.



4. Sie können die verfügbaren Jobs mit einem OCE Toolkit-Befehl auflisten:

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages              Pending Languages

Site translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages              Pending Languages

demo1
US                                fr-FR,es-ES  READY      en-
                                fr-FR,es-ES

searchdemo1
US                                fr-FR,es-ES  TRANSLATED en-
```

5. Laden Sie den Übersetzungsjob herunter:

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dmo1.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/developers/
  sites-toolkit/cec-components/demo1-xlate.zip
```

6. Öffnen Sie das Übersetzungs-Bundle, und erstellen Sie die Ordner mit Ressourcen für die gewünschten Sprachen:

```
Unzip demo1-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
  inflating assets/job.json
  inflating site/job.json
  inflating assets/es-ES/COREA47653001483240C1AAF180C435F189AB-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-entry2.json
  inflating assets/fr-FR/COREA47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-entry1.json
  inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-entry2.json
  inflating assets/root/COREA476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
  search_siteSearch202.json
  inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2870-entry1.json
  inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-entry2.json
  inflating site/es-ES/10.json
  inflating site/es-ES/100.json
  inflating site/es-ES/110.json
  inflating site/es-ES/120.json
  inflating site/es-ES/130.json
  inflating site/es-ES/140.json
  inflating site/es-ES/150.json
```



```
inflating site/es-ES/200.json
inflating site/es-ES/201.json
inflating site/es-ES/202.json
inflating site/es-ES/203.json
inflating site/es-ES/siteinfo.json
inflating site/es-ES/structure.json
inflating site/fr-FR/10.json
inflating site/fr-FR/100.json
inflating site/fr-FR/110.json
inflating site/fr-FR/120.json
inflating site/fr-FR/130.json
inflating site/fr-FR/140.json
inflating site/fr-FR/150.json
inflating site/fr-FR/200.json
inflating site/fr-FR/201.json
inflating site/fr-FR/202.json
inflating site/fr-FR/203.json
inflating site/fr-FR/siteinfo.json
inflating site/fr-FR/structure.json
inflating site/root/10.json
inflating site/root/100.json
inflating site/root/110.json
inflating site/root/120.json
inflating site/root/130.json
inflating site/root/140.json
inflating site/root/150.json
inflating site/root/200.json
inflating site/root/201.json
inflating site/root/202.json
inflating site/root/203.json
inflating site/root/siteinfo.json
inflating site/root/structure.json
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
```

#### 7. Importieren Sie den Übersetzungsjob:

```
cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- import demol finished
```

## Site mit einem Sprachserviceprovider übersetzen

Sie können Übersetzungen einer Site für mehrere Sprachen mit der OCE Toolkit-Befehlszeilenschnittstelle und einem Sprachserviceprovider verwalten.

Die Lokalisierungs-Policy für eine Site gibt eine Standardsprache, wie Englisch (USA) (en-US), und mindestens eine alternative Sprache für die Site an, wie Deutsch oder Französisch. Die Textzeichenfolgen für eine Site können in die angegebenen alternativen Sprachen übersetzt werden. Wenn Sie die Sprache für die Site vor der Übersetzung ändern, werden die Textzeichenfolgen weiterhin in der Standardsprache angezeigt.

OCE Toolkit bietet die folgenden Übersetzungsoptionen in der Befehlszeilenschnittstelle:

Translation	
<code>cec list-translation-jobs</code>	Lists translation jobs.
<code>cec create-translation-job &lt;name&gt;</code>	Creates a translation job <name> for a site on CEC server.
<code>cec download-translation-job &lt;name&gt;</code>	Downloads translation job <name> from CEC server.
<code>cec submit-translation-job &lt;name&gt;</code>	Submits translation job <name> to translation connection <connection>.
<code>cec ingest-translation-job &lt;name&gt;</code>	Gets translated job <name> from translation connection and ingest.
<code>cec upload-translation-job &lt;name&gt;</code>	Uploads translation job <name> to CEC server.
<code>cec create-translation-connector &lt;name&gt;</code>	Creates translation connector <name>.
<code>cec start-translation-connector &lt;name&gt;</code>	Starts translation connector <name>.
<code>cec register-translation-connector &lt;name&gt;</code>	Registers a translation connector.

Mit dem Befehl `cec list-translation-jobs` können Sie die Übersetzungsjobs auflisten, die bereits auf dem Server vorhanden sind. Beispiel:

```

cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
testHash                             INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                             fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                           Pending Languages
demoTest                             TRANSLATED      en-US           de-
DE,fr-FR
  
```

Wenn Sie einen `cec`-Befehl ohne Parameter oder mit `-h` eingeben, werden Hilfeinformationen für den Befehl angezeigt. Siehe [CEC-Befehlszeilennutlity verwenden](#).

Die folgenden Abschnitte enthalten Informationen zum Übersetzen einer Site mit einem Sprachserviceprovider:

1. [Übersetzungsjob mit OCE Toolkit erstellen](#)
2. [Übersetzungsjobs auflisten](#)
3. [Übersetzungs-Connector erstellen](#)

4. [Sitemap für eine mehrsprachige Site generieren](#)
5. [Übersetzungsjob an einen Sprachserviceprovider weiterleiten](#)
6. [Übersetzungsjob in den Server hochladen](#)

## Übersetzungsjob mit OCE Toolkit erstellen

Sie können einen OCE Toolkit-Befehl verwenden, um einen Siteübersetzungsjob auf dem lokalen System zu erstellen.

Um einen neuen Übersetzungsjob für eine Site zu erstellen, verwenden Sie den Befehl `cec create-translation-job`. Dieser Befehl erfasst alle Assets für die Site und erstellt eine ZIP-Datei für alle zu übersetzenden Elemente von dieser Site.

```
cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all
- Logged in to remote server: <server-name>
- establish user session
- site: Take2, default language: en-US
- query channel
- site localization policy: MyLP
- target languages: de-DE, fr-FR
- create translation job submitted
- creating: percentage 50
- translation job FridyDemo created
```

Die Übersetzungsoptionen finden Sie unter [Neuen Site- oder Assetübersetzungsjob im Oracle Content Management-Server erstellen](#).

## Übersetzungsjobs auflisten

Sie können Übersetzungsjobs auf dem Server auflisten, um sicherzustellen, dass der Job erstellt wurde und für die Arbeit bereit ist.

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
FridayDemo                         READY           en-US
de-DE,fr-FR
```

Beachten Sie, dass der Job `FridayDemo` den Status `READY` aufweist.

## Übersetzungs-Connector erstellen

Ein Sprachserviceprovider kann Ihnen beim Übersetzen einer Site behilflich sein. Mit einem Übersetzungs-Connector zum Sprachserviceprovider können Sie Übersetzungsjobs weiterleiten und aufnehmen.

Bevor Sie einen Übersetzungsjob weiterleiten, müssen Sie einen Übersetzungs-Connector erstellen. Um eine Site ohne einen Sprachserviceprovider zu übersetzen, können Sie einen Mock-Übersetzungs-Connector für die Ausführung erstellen. Verwenden Sie den Befehl `cec create-translation-connector`, um einen Übersetzungs-Connector zu erstellen, und den Befehl `cec start-translation-connector`, um ihn zu starten:

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/cec-
components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p <port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
NodeJS running. . .:
Site page: http://localhost:7777
```

Testen Sie den Übersetzungs-Connector mit OCE Toolkit, indem Sie die erwarteten APIs für ihn ausführen:

1. Registrieren Sie den Connector bei OCE Toolkit.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Öffnen Sie das Toolkit, und gehen Sie zur Seite "Übersetzungsverbindungen".

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Führen Sie die Schritte auf der Validierungsseite für den Übersetzungs-Connector aus. Diese Schritte validieren den Connector mit der Datei `translationBundle.zip` im Ordner `/data` in der Connector-Umgebung.

Sie können das Übersetzungs-Connector-SDK verwenden, um einen Übersetzungs-Connector für Oracle Content Management zu entwickeln. Dieses SDK ist eine NodeJS-Beispielimplementierung der Übersetzungs-Connector-API. Dieses Beispiel akzeptiert einen Oracle Content Management-Übersetzungsjob als ZIP-Datei, übersetzt alle Ressourcen in der Datei und gibt eine neue ZIP-Datei mit allen Übersetzungen zurück.

Für das SDK benötigt der Benutzer Zugriff auf einen Sprachserviceprovider, um die Zeichenfolgen tatsächlich zu übersetzen. Ein Mock-LSP-Server ist im SDK enthalten, um die Antworten von einem Sprachserviceprovider nachzuahmen. Dazu werden den Zeichenfolgen einfach die Zielgebietsschemas vorangestellt.

Das Übersetzungs-Connector-SDK besteht aus drei Hauptmodulen.

- **Connector:** Der Übersetzungs-Connector, der die erforderliche Übersetzungs-Connector-API von Oracle Content Management implementiert.
- **Jobmanager:** Ein dateisystembasierter Beispieljobmanager, der den Status der Connector-Jobs verwaltet, während diese vom Sprachserviceprovider übersetzt werden.

- **Provider:** Die Implementierung des speziellen API-Sets, das der Sprachserviceprovider benötigt, um Dokumente zur Übersetzung weiterzuleiten und die übersetzten Dokumente abzurufen.

Sie können den Mock-JS-Code des Übersetzungsproviders kopieren und alle darin enthaltenen Methoden implementieren.

## Sitemap für eine mehrsprachige Site generieren

Mit OCE Toolkit können Sie eine Sitemap für eine mehrsprachige Site generieren und die Map auf der Site veröffentlichen.

Verwenden Sie den Befehl `cec create-site map <site>`, um eine Sitemap für eine mehrsprachige Site auf einem Oracle Content Management-Server zu erstellen.

Beispiel:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Dieser Befehl durchläuft die Sitestruktur, erzeugt eine Sitemaphierarchie, die der Siteseitenhierarchie entspricht, und erstellt eine Sitemap auf der angegebenen Site-URL auf dem Oracle Content Management-Server.

Befehlsoptionen:

```
--url, -u          <url> Site
URL                                                         [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f        Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h       Show
help                                                     [boolean]
```

Gültige Werte für die Option `<changefreq>`:

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly
- never
- auto

Beispiele für den `cec create-site-map`-Befehl:

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
```

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

Zum Veröffentlichen einer Sitemap wird ein Siteupdate erstellt. Dann wird die Sitemap aktualisiert und das Update festgeschrieben.

## Übersetzungsjob an einen Sprachserviceprovider weiterleiten

OCE Toolkit gibt eine ZIP-Datei aus, die Sie an einen Sprachserviceprovider zur Übersetzung senden können.

Sie können den Übersetzungsjob über den Übersetzungs-Connector an den Sprachserviceprovider weiterleiten. Die Weiterleitung nimmt einige Zeit in Anspruch, da der Connector die Datei dekomprimieren und alle individuellen Dateien an den Sprachserviceprovider weiterleiten muss. Dann kann der Sprachserviceprovider ein Projekt für den Übersetzungsjob erstellen. Wenn die Dateien in das Projekt importiert wurden, können Sie die zu übersetzenden Dateien auswählen. Der Sprachserviceprovider überwacht dann den Status der Übersetzungen.

Um den Status zu prüfen, listen Sie die Übersetzungsjobs lokal auf, indem Sie den Befehl `cec list-translation-jobs` ohne Optionen verwenden. Wenn der Status des Jobs `READY TO INGEST` lautet, können Sie eine ZIP-Datei vom Sprachserviceprovider herunterladen, um den Übersetzungsjob aufzunehmen. Der Übersetzungs-Connector hat die ZIP-Datei an den Sprachserviceprovider weitergeleitet, der Sprachserviceprovider hat die Dateien übersetzt, und der Connector hat die Dateien vom Sprachserviceprovider in einer ZIP-Datei abgerufen, die Sie herunterladen und aufnehmen können.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages
FridayDemo                         READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
demoTest                           READY TO INGEST en-US
de-DE,fr-FR
```

Wenn Sie die ZIP-Datei aufnehmen, wird der Übersetzungsjob vom Connector wieder an OCE Toolkit übertragen.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-components/src/
main/translationJobs/FridayDemo
```

Wenn Sie nach der Aufnahme der ZIP-Datei die Übersetzungsjobs lokal auflisten, lautet der Status des Übersetzungsjobs `TRANSLATED`.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source
Language Target Languages
FridayDemo                         TRANSLATED      en-
US                                  de-DE,fr-FR
demoTest                            READY TO INGEST en-
US                                  de-DE,fr-FR
```

Sie können den übersetzten Job in den Oracle Content Management-Server hochladen. In der Regel wird zunächst ein Teil des Jobs übersetzt und zur Überprüfung an Sie zurückgesendet. Die Übersetzung einer Site kann mehrere Wochen in Anspruch nehmen. Dabei werden vom Sprachserviceprovider zurückgegebene Übersetzungsjobs aufgenommen, Übersetzungen korrigiert und Übersetzungsjobs erneut weitergeleitet.

## Übersetzungsjob in den Server hochladen

Nach der Aufnahme eines Übersetzungsjobs können Sie diesen in den Oracle Content Management-Server hochladen und dann die Übersetzung auf der Site prüfen.

Laden Sie die Übersetzungs-ZIP-Datei mit dem Befehl `cec upload-translation-job` in den Server hoch.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-
components/dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

Wenn Sie den Übersetzungsjob hochgeladen haben, lautet der Status des Jobs auf dem Server `INPROGRESS`:

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS      en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                            TRANSLATED      en-US
de-DE,fr-FR
```

FridayDemo  
DE,fr-FR

INPROGRESS

en-US

de-

Um die Übersetzung zu verifizieren, können Sie die Textzeichenfolgen in den Assets auf der übersetzten Site prüfen.



# Teil VI

## Anhänge

Die folgenden Anhänge sind verfügbar:

- [Tutorial: Komponenten mit Knockout entwickeln](#)
- [Sites-SDK-Reference](#)
- [Fehlerbehebung](#)

# Tutorial: Komponenten mit Knockout entwickeln

In diesem Tutorial wird die Arbeit mit den JavaScript-Objekten beschrieben. Diese nutzen die standardmäßige Knockout-Funktionalität mit ViewModel und Vorlagen, um eine Komponente zu erstellen, die im Oracle Content Management-Komponentenkatalog gespeichert wird.

- [Einführung und Voraussetzungen für die Komponentenentwicklung mit Knockout](#)
- [Schritt 1: Komponente erstellen](#)
- [Schritt 2: Renderingstruktur der lokalen Komponente prüfen](#)
- [Schritt 3: Struktur der Einstellungen für eine lokale Komponente prüfen](#)
- [Schritt 4: Neue Eigenschaft in der Komponente anzeigen](#)
- [Schritt 5: Trigger registrieren](#)
- [Schritt 6: Trigger auslösen](#)
- [Schritt 7: Aktionen registrieren](#)
- [Schritt 8: Aktionen ausführen](#)
- [Schritt 9: Eindeutigen Titel für jede Instanz der Komponente erstellen](#)
- [Schritt 10: Verschachtelte Komponenten mit Inline-Bearbeitung verwenden](#)
- [Schritt 11: Verschiedene Layouts unterstützen](#)
- [Schritt 12: Benutzerdefinierte Stile definieren](#)
- [Schritt 13: Komponente in einem Inlineframe rendern](#)
- [Schritt 14: Benutzerdefinierte Stile verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird](#)
- [Schritt 15: Integration mit dem Undo- und Redo-Verhalten der Seite](#)
- [Schritt 16: Assetverwaltung](#)
- [Tutorialüberblick](#)

## Einführung und Voraussetzungen für die Komponentenentwicklung mit Knockout

Dieses Tutorial enthält Schritte und Verifizierungsprozesse zum Erstellen einer Beispielfunktion mit JavaScript-Objekten. Dabei wird die standardmäßige Knockout-Funktionalität mit JS-ViewModel und Vorlagen genutzt.

Sie sollten in der Lage sein, den in diesen Schritten referenzierten Code (in Dateien bereitgestellt, die beim Erstellen einer Komponente vordefiniert werden) zu verwenden und nur die `.html`-Vorlage und das `JavaScript-viewModel` mit eigenem Code zu aktualisieren.

 **Hinweis:**

Während Oracle Content Management nicht vorgibt, welche JavaScript-Technologie Sie zum Erstellen von Komponenten verwenden müssen, ist die JavaScript-Factory-Funktion in der Regel bei jeder Implementierung einer Komponente in jedem ausgewählten JavaScript-Framework die Gleiche.

### Voraussetzungen

Dieses Tutorial hat lediglich die Implementierung einer Komponente zum Schwerpunkt. Allgemeinere Informationen zu Komponenten finden Sie unter [Komponenten entwickeln](#).

Um die Schritte in diesem Tutorial erfolgreich auszuführen, müssen Sie die folgenden Voraussetzungen erfüllen:

- Sie benötigen Zugriff auf eine Oracle Content Management-Instanz mit Berechtigungen zum Erstellen von Sites und Komponenten.
- Der Oracle Content Management-Instanzserver wurde über die Oracle Content Management-Desktopanwendung oder eine benutzerdefinierte Komponente mit dem lokalen Rechner synchronisiert. Siehe [Benutzerdefinierte Komponenten mit Developer Cloud Service entwickeln](#).

Darüber hinaus müssen Sie mit folgenden JavaScript-Konzepten und -Frameworks vertraut sein:

- JavaScript-Browserdebugging
- JavaScript Closure
- JavaScript Asynchronous Module Definition-(AMD-)Entwicklung
- RequireJS- und KnockoutJS-Frameworks

Weiter mit [Schritt 1: Komponente erstellen](#).

## Schritt 1: Komponente erstellen

In diesem Schritt wird erläutert, wie Sie eine benutzerdefinierte Komponente in Oracle Content Management erstellen.

Wenn Sie eine benutzerdefinierte Komponente erstellen, muss diese für die Verwendung durch Oracle Content Management registriert werden. Sie informieren Oracle Content Management über die Komponente, indem Sie diese in Sitebuilder auf der Seite "Komponenten" registrieren.

Sie können zwei Typen von Komponenten registrieren.

- **Lokale Komponente:**
  - Die Dateien dieser Komponente werden auf dem Oracle Content Management-Instanzserver gespeichert.
  - Der Hauptvorteil hierbei besteht darin, dass keine domain- oder protokollübergreifenden Probleme auftreten, da die Dateien in der Site aufbewahrt werden.

- Der Nachteil besteht darin, dass Sie keine Middle-Tier-Logik im Oracle Content Management-Server ausführen können. Daher müssen Sie REST-APIs zu Remoteservern verwenden, die CORS unterstützen.
- Dieser Komponententyp kann direkt in die Seite eingebettet werden. Sie können die Komponente aber auch in einem Inlineframe auf der Seite rendern.
- **Remotekomponente:**
  - Die Dateien dieser Komponente werden auf einem Remoteserver gespeichert. Sie registrieren lediglich die URLs zum Rendering- und Einstellungsbereich für die Komponente.
  - Eine Remotekomponente bietet einen Vorteil, wenn Sie serverseitige Logik verwenden, die beim Erstellen des Inhalts für die Komponente ausgeführt werden muss.
  - Allerdings müssen Sie hier sicherstellen, dass alle domainübergreifenden und sicherheitsbezogenen Probleme für den Zugriff auf diese URLs behoben wurden.
  - Remotekomponenten werden immer in einem Inlineframe auf der Seite gerendert.


#### So erstellen und registrieren Sie eine lokale Komponente:

1. Klicken Sie auf der Oracle Content Management-Homepage auf **Entwickler**.  
Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.
3. Wählen Sie im Menü die Option **Lokale Komponente erstellen** aus.
4. Geben Sie einen Namen für die Komponente ein. Beispiel: **A\_Local\_Component**.
5. Geben Sie eine Beschreibung ein (optional).
6. Klicken Sie auf **Erstellen**.  
Anschließend wird die Komponente `A_Local_Component` in der Komponentenliste angezeigt.

#### Ergebnisse für Schritt 1 prüfen

Wenn Sie die Komponente erfolgreich erstellt haben, sollte diese in der Komponentenpalette für jede von Ihnen erstellte Site angezeigt werden. Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Erstellung Ihrer Komponente zu validieren:

1. Erstellen Sie die Site `localComponentTest`.
2. Wählen Sie die Site aus, und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Klicken Sie auf **Bearbeiten**.
4. Erstellen Sie ein Update für die Site mit einem Namen und optional einer Beschreibung.
5. Wählen Sie eine Seite in der Site aus.
6. Klicken Sie in der seitlichen Palette auf , und wählen Sie **Benutzerdefiniert** aus, um die Liste der benutzerdefinierten Komponenten anzuzeigen.
7. Wählen Sie `A_Local_Component` in der Liste der benutzerdefinierten Komponenten aus, und ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.  
Jetzt sollte ein Standardrendering für die erstellte lokale Komponente angezeigt werden.

8. Wählen Sie im Banner für die Komponente, die Sie gerade auf der Seite abgelegt haben,  aus.
9. Wählen Sie **Einstellungen** aus.
10. Ändern Sie die Ausrichtung, und legen Sie den Stil für die Komponente fest.
11. Schließen Sie den Einstellungsbereich.

In den folgenden Schritten wird erläutert, wie die benutzerdefinierte Komponente erstellt wird und wie Sie sie Ihren Anforderungen entsprechend ändern. Weiter mit [Schritt 2: Struktur der lokalen Komponente prüfen](#).

## Schritt 2: Renderingstruktur der lokalen Komponente prüfen

In diesem Schritt prüfen Sie die Struktur der für eine lokale Komponente erstellten Standarddateien.

Bei einem einfachen `Hello World`-Beispiel können vier JavaScript-Objekte und die Anzahl an Codezeilen übermäßig erscheinen. Dieses Beispiel soll Ihnen aber als Grundlage für die Erstellung komplexerer Komponenten und für die Interaktion mit dem Oracle Cloud Sites Service-Seitenlebenszyklus dienen.

So prüfen Sie die Struktur einer lokalen Komponente:

1. Klicken Sie auf der Oracle Content Management-Homepage auf **Entwickler**. Die Seite **Entwickler** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Alle Komponenten anzeigen**.
3. Wählen Sie im Menü die Option **Lokale Komponente erstellen** aus.
4. Geben Sie einen Namen für die Komponente ein. Beispiel: **A\_Local\_Component**.
5. Geben Sie eine Beschreibung ein (optional).
6. Klicken Sie auf **Erstellen**.

Anschließend wird die Komponente `A_Local_Component` in der Komponentenliste angezeigt.

1. Suchen Sie mit dem Oracle Content Management-Desktopclient für die Synchronisierung Ihre Komponente, und synchronisieren Sie sie mit dem Dateisystem.

Wenn Sie nicht über den Desktopclient verfügen, können Sie auf der Seite "Komponenten" der Oracle Content Management-Oberfläche alle Komponenten anzeigen, die Komponente auswählen und dann einen Drilldown ausführen, um die Dateien anzuzeigen.

2. In der Liste der Dateien unter der Komponente sehen Sie die folgenden Dateien:

```
assets
  render.js
  settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
```

3. Öffnen Sie im Verzeichnis `/assets` die Datei `render.js`.

Hauptpunkte der Datei `render.js`:

- Sie ist als JavaScript-AMD-Modul strukturiert, damit sie als erforderliches Element in die Seite eingefügt werden kann.
- Sie enthält auch Referenzen zu KnockoutJS und JQuery, die bereits als Teil der Oracle Content Management-Seite geladen werden.

Betrachten Sie die Struktur der Datei `render.js`.

Die Datei `render.js` enthält zwei JavaScript-Objekte, die die erforderlichen Oracle Content Management-Komponenten-APIs implementieren: `sampleComponentFactory` und `SampleComponentImpl`. Diese Objekte stellen Beispiele für eine Implementierung zur Erstellung von KnockoutJS-basierten Komponenten dar. Die Implementierung dieser Objekte variiert je nach der verwendeten Technologie.

- `sampleComponentFactory`
  - Dieses Objekt wird vom `render.js`-AMD-Modul zurückgegeben.
  - Dabei handelt es sich um ein ganz einfaches Factory-Objekt, das die einzelne `createComponent()`-Schnittstelle implementiert.
  - Komplexere Implementierungen können den `args`-Wert übergeben, um unterschiedliche Implementierungen der Komponente basierend auf dem Parameter `viewMode` zurückzugeben. So erreichen Sie eine wesentlich weniger rechenintensive Implementierung der Komponente zur Laufzeit gegenüber dem Sitebuilder.
- `SampleComponentImpl`
  - Die Hauptfunktion in diesem Objekt ist die `render`-Funktion. Damit wird die Komponente auf der Seite gerendert.  
Um die `Knockout`-Komponente auf der Seite zu rendern, fügt die `render`-Funktion die Vorlage dynamisch zur Seite hinzu. Anschließend werden die `viewModel`-Bindings auf die Vorlage angewendet.
  - Der Rest der Implementierung betrifft die Initialisierung des `viewModel`-Parameters und der Vorlage sowie das Handling des Messagings zwischen Seite und Komponente.

Die letzten beiden Objekte in der Datei `render.js` (`sampleComponentTemplate` und `SampleComponentViewModel`) stellen eine benutzerdefinierte Implementierung für die Komponente bereit. Die Implementierung dieser Objekte variiert je nach Ihren Anforderungen.

- `sampleComponentTemplate`
  - Dieses Objekt stellt die Erstellung einer KnockoutJS-Vorlage bereit. Erst wenn alle Daten von der Komponente initialisiert wurden, versucht das Objekt, die Daten anzuzeigen.
- `SampleComponentViewModel`
  - Das `viewModel` ruft die von Oracle Content Management gespeicherten Informationen für die Komponente ab und legt dann das geeignete Layout für die Komponente basierend auf diesen Daten fest.
  - Allgemeine Knockout-Observables, die von der Vorlage verwendet werden, um den Zugriff auf die für die Komponente gespeicherten Metadaten zu verarbeiten:

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
```

```
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Integration von Triggern und Aktionen:

**Trigger:** Eine Funktion zum Auslösen eines Oracle Content Management-Trigger von der Komponente, der an Aktionen anderer Komponenten auf der Seite gebunden sein kann.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
  self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

**Aktion:** Eine Funktion zum Handling des Callbacks, wenn die Komponente die Anweisung erhält, eine Aktion mit einer bestimmten Payload auszuführen.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

**Callback** zum Ausführen registrierter Aktionen nach Bedarf.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

- Abonnements des Komponentenlebenszyklus:

- \* **Komponenteninitialisierung:** Stellen Sie sicher, dass die Komponente erst gerendert wird, wenn alle Daten abgerufen wurden. Dies wird mit Knockout-Observables verarbeitet.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Rufen Sie die anfänglichen Werte für erforderliche Eigenschaften ab. Dies wird von Callbacks zum Abrufen der Daten verarbeitet.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- \* Metadatenaktualisierungen: Callback, wenn für die Komponente gespeicherte Komponentenmetadaten geändert werden (z.B. wenn der Benutzer den Einstellungsbereich aufruft und die Daten aktualisiert).

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

### Hinweis:

Da der Oracle Content Management-Server immer den MIME-Typ für `.html`-Dateien festlegt, können Sie keine `.html`-Datei hochladen und mit dem erforderlichen Plug-in `"text!"` laden. Daher müssen Sie für Vorlagen entweder eine andere Erweiterung zum Laden mit dem Plug-in `"text!"` verwenden oder die Vorlage direkt wie in den vordefinierten Daten gezeigt inline im JavaScript-Code laden.

## Ergebnisse für Schritt 2 prüfen

Jetzt haben Sie sich einen Überblick darüber verschafft, wie die Struktur eines benutzerdefinierten Komponentenrenderers erstellt wird. So stellen Sie sicher, dass sie funktioniert:

1. Aktualisieren Sie das Objekt `sampleComponentTemplate` in der Datei `render.js`, indem Sie die folgende Zeile ändern. Ändern Sie diesen Code:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
'<div data-bind="text:\'image width is: \'' + imageWidth()" data-bbox="252 582 839 595"></div>' +
```

2. Synchronisieren Sie die Komponente, bzw. laden Sie diese auf den Oracle Content Management-Instanzserver hoch.
3. Bearbeiten Sie eine Seite in der Site, und legen Sie die benutzerdefinierte Komponente `A_Local_Component` auf der Seite ab.

Jetzt sollte `image width is: 260px` in der Komponente angezeigt werden.

4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich, und klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinierte Einstellungen**.
5. Ändern Sie das Feld **Bildbreite** in `300px`.
6. Daraufhin werden zwei Änderungen in der Komponente vorgenommen:
  - a. Das Standardbild wird von 260 Pixel auf 300 Pixel vergrößert.
  - b. Der hinzugefügte Text wird auf `image width is 300px` aktualisiert.

Weiter mit [Schritt 3: Struktur der Einstellungen für eine lokale Komponente prüfen](#).



## Schritt 3: Struktur der Einstellungen für eine lokale Komponente prüfen

In diesem Schritt prüfen Sie die Struktur der für eine lokale Komponente angegebenen Einstellungen.

Zusätzlich zur Datei `render.js` im Verzeichnis `/assets` enthält dasselbe Verzeichnis auch die vorab erstellte Datei `settings.html`. Die Datei `settings.html` rendert alle benutzerdefinierten Einstellungsdaten für die Komponente. In der Standardimplementierung gibt es die einzelne Eigenschaft `imageWidth` in den benutzerdefinierten Einstellungsdaten.

So prüfen Sie die Struktur einer lokalen Komponente:

1. Suchen Sie mit dem Oracle Content Management-Desktopclient für die Synchronisierung Ihre Komponente, und synchronisieren Sie sie mit dem Dateisystem.

Wenn Sie nicht über den Desktopsynchronisierungsclient verfügen, können Sie die Komponente auf der Registerkarte **Komponenten** der Oracle Content Management-Weboberfläche auswählen und dann einen Drilldown ausführen, um die Dateien anzuzeigen.

2. In der Liste der Dateien unter der Komponente sehen Sie die folgenden Dateien:

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

Öffnen Sie im Verzeichnis `/assets` die Datei `settings.html`, und prüfen Sie den Inhalt. Im Gegensatz zur Datei `render.js` verwendet die Datei `settings.html` einen Inlineframe im Einstellungsbereich in Sitebuilder. Daher benötigt sie auch Zugriff auf die unterstützenden Dateien für das korrekte Rendering im Inlineframe. Sitebuilder ist zum Verwalten der Site erforderlich, damit etwaige Fehler im JavaScript-Code von Sitebuilder isoliert werden können. Daher verwendet die Datei `settings.html` einen Inlineframe.

Hauptbereiche der Datei `settings.html`:

- Knockout-Vorlage zum Rendern des Einstellungsbereichs.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
```

```
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Benutzerdefinierter Binding Handler zum Anpassen der Höhe des Inlineframes, wenn der Einstellungsbereich gerendert wurde.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- Ein Knockout-ViewModel, das auf die Knockout-Vorlage angewendet wird.

```
SettingsViewModel
```

Hauptelemente von SettingsViewModel:

- Abonnements des Komponentenlebenszyklus.
- Komponenteninitialisierung:
  - Stellen Sie sicher, dass die Komponente erst gerendert wird, wenn alle Daten abgerufen wurden. Dies wird mit Knockout-Observables verarbeitet.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```

- Stellen Sie sicher, dass die Daten erst aktualisiert werden, wenn sie bereit sind.

```
self.saveData = false;
```

- Rufen Sie die anfänglichen Werte für erforderliche Eigenschaften ab. Dies wird von Callbacks zum Abrufen der Daten verarbeitet.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Speichern Sie eventuelle Eigenschaftsänderungen in den benutzerdefinierten Einstellungsdaten.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Um eine weitere zu erfassende Eigenschaft hinzuzufügen, müssen Sie mehrere Schritte ausführen:

1. Aktualisieren Sie die Benutzeroberfläche, um den neuen Wert anzuzeigen.
2. Initialisieren Sie den Wert auf den aktuellen für die Komponente gespeicherten Wert.
3. Speichern Sie Änderungen am Wert wieder in der Komponente.

Um eine weitere Eigenschaft zur benutzerdefinierten Komponente hinzuzufügen, nehmen Sie die folgenden Änderungen an der Datei `settings.html` vor:

1. Fügen Sie ein weiteres Observable zum Verarbeiten der neuen Eigenschaft hinzu. Ändern Sie diesen Code:

```
self.width = ko.observable();
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```

2. Rufen Sie den aktuellen Wert für die neue Eigenschaft ab, wenn der Einstellungsbereich zum ersten Mal angezeigt wird. Ändern Sie diesen Code:

```
self.width(data.width);
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

3. Speichern Sie Änderungen an dieser neuen Eigenschaft. Ändern Sie diesen Code:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

4. Fügen Sie eine Benutzeroberfläche hinzu, um das neue Feld anzuzeigen. Ändern Sie diesen Code:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
```

```
200px or 33%" class="settings-text-box">

<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText"
placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-box">
```

5. Synchronisieren Sie die Datei `settings.html`, oder laden Sie sie hoch.

Bei einer Ausführung zu diesem Zeitpunkt würde das Feld angezeigt werden. Die Größe des Einstellungsbereichs wird allerdings nicht automatisch geändert. Da Sie den Bereich vergrößert haben, müssen Sie auch für den Registrierungseintrag `components.json` die neue Größe angeben.

1. Laden Sie die Datei `appinfo.json` herunter. Diese befindet sich auf derselben Ebene wie das Verzeichnis `assets/` der Komponente. Aktualisieren Sie dann die Größe des Einstellungsbereichs. Ändern Sie diesen Code:

```
"settingsHeight": 90,
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
"settingsHeight": 160,
```

2. Synchronisieren Sie die Datei `appinfo.json`, oder laden Sie sie hoch.

### Ergebnisse für Schritt 3 prüfen

Sie sollten jetzt in der Lage sein, die neue Eigenschaft, die Sie dem Einstellungsbereich hinzugefügt haben, zu sehen und einzugeben.

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinierte Einstellungen**.

Für jede der Eigenschaften in der Datei `settings.html` werden zwei Felder angezeigt.

Weiter mit [Schritt 4: Neue Eigenschaft in der Komponente anzeigen](#).

## Schritt 4: Neue Eigenschaft in der Komponente anzeigen

Am Ende dieses Abschnitts können Sie einen Wert für eine neue Eigenschaft im Einstellungsbereich eingeben, sodass die benutzerdefinierte Komponente mit diesem neuen Wert geändert wird. Aktualisierungen der Eigenschaft werden außerdem automatisch mit der Seite gespeichert.

Aktualisieren Sie in der Datei `render.js` zwei JavaScript-Objekte in der Komponente:

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

Bearbeiten Sie `render.js`, und aktualisieren Sie die Komponente `SampleComponentViewModel`, um die neue Eigenschaft aufzunehmen. Ändern Sie diese Eigenschaft:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Verwenden Sie stattdessen:

```
self.showStoryLayout = ko.observable();  
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Aktualisieren Sie `SampleComponentViewModel`, um Wertänderungen abzurufen. Ändern Sie diese Eigenschaft:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Verwenden Sie stattdessen:

```
self.imageWidth(customData && customData.width);  
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

Ändern Sie `sampleComponentTemplate`, um die neue Eigenschaft anzuzeigen. Ändern Sie diese Eigenschaft:

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()"'></div>' +
```

Verwenden Sie stattdessen:

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"'></div>' +
```

Synchronisieren Sie die Komponente, oder laden Sie sie in den Oracle Content Management-Server hoch.

Sie haben die Komponente jetzt so geändert, dass die neue Eigenschaft angezeigt wird. Im Gegensatz zum Einstellungsbereich, der in einen Inlineframe auf der Seite eingebettet ist, wird die Komponente direkt in die Seite eingefügt. Daher wird der für sie verfügbare Bereich automatisch größer, wenn die Komponente vergrößert wird.

### Ergebnisse für Schritt 4 prüfen

So zeigen Sie die neue Eigenschaft an:

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinierte Einstellungen**.
6. Ändern Sie `Image Banner` in `Workspace`.

Nach der Komponentenaktualisierung wird auf der Seite `workspace` über dem Bild angezeigt.

Weiter mit [Schritt 5: Trigger registrieren](#).

## Schritt 5: Trigger registrieren

In diesem Schritt wird erläutert, wie Sie einen Oracle Content Management-Trigger registrieren. Diesen können Sie dann im Einstellungsbereich für die Komponente auf der Registerkarte "Link" mit der Option "Triggeraktionen" auswählen.

Trigger sind in Oracle Content Management Teil der Kommunikation zwischen Komponenten. Jede Komponente kann beliebig viele Trigger auslösen. Die Komponente kann eine Payload für einen Trigger bereitstellen, die dann an jede Aktion übergeben wird, die bei Auslösung des Triggers ausgeführt wird. Benutzer können festlegen, welche Aktionen bei jedem Trigger ausgeführt werden sollen. Schließlich können entsprechend zur Zusammenarbeit konfigurierte Komponenten automatisch Trigger für die Ausführung von Aktionen in der jeweils anderen Komponente auslösen, ohne dass Benutzer die Interaktion zwischen den Komponenten definieren müssen.

Bei von Ihnen hinzugefügten Komponenten werden Trigger als Teil der Registrierungsdaten für die Komponente registriert. Um einen Trigger hinzuzufügen, aktualisieren Sie das "triggers"-Eigenschaftsarray mit jedem von der Komponente unterstützten Trigger. Sie müssen zudem die vom Trigger unterstützte Payload angeben, damit die Benutzeroberfläche erstellt werden kann, in der Benutzer Werte in der Payload den von der Aktion unterstützten Eigenschaften zuordnen können.

Öffnen Sie die Datei `appinfo.json`, und prüfen Sie den Eintrag `"triggers":[]`.

```
"triggers": [{
  "triggerName": "imageClicked",
  "triggerDescription": "Image clicked",
  "triggerPayload": [{
    "name": "payloadData",
    "displayName": "Trigger Payload Data"
  }]
}],
```

Dieser Eintrag enthält Folgendes:

- Einen `triggerName`: "imageClicked". Dieser muss ein eindeutiger Wert sein und wird normalerweise durch die ID der benutzerdefinierten Komponente einem Namespace zugeordnet.
- Eine `triggerDescription`: "Image clicked". Damit wird der Trigger im Dialogfeld auf der Benutzeroberfläche angezeigt.
- Eine `triggerPayload` mit einem Wert für den Trigger: "payloadData". Benutzer können Einträge in dieser Payload auswählen und Feldern in der Aktion zuordnen.

### Ergebnisse für Schritt 5 prüfen

Sie können Trigger im Einstellungsbereich der Komponente auf der Registerkarte **Link** einsehen und auswählen.

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.

2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
5. Wählen Sie oben im Einstellungsbereich die Registerkarte **Link** aus.
6. Klicken Sie auf **Triggeraktionen** als Linktyp.
7. Klicken Sie auf den registrierten Trigger **Image clicked**.
8. Ziehen Sie im Dialogfeld die Aktion **Alert anzeigen** aus dem Abschnitt "Seitenaktionen". (Seitenaktionen sind integrierte Aktionen, die von Oracle Content Management bereitgestellt werden.)
9. Wählen Sie im Feld **Nachricht** den Wert **Trigger-Payload-Daten** aus. Dabei handelt es sich um den Namen des Eintrags in der Payload, die beim Registrieren des Triggers angezeigt wurde. Sie können diesen Namen beliebig ändern.

Jetzt können Sie einen Trigger registrieren, diesen einer integrierten Aktion zuordnen und dabei einen Wert übergeben. Im nächsten Schritt wird behandelt, wie der Trigger ausgelöst wird, um die Aktion auszuführen.

Weiter mit [Schritt 6: Trigger auslösen](#).

## Schritt 6: Trigger auslösen

In diesem Schritt erfahren Sie, wie der registrierte Trigger ausgelöst wird.

Trigger können zu jedem Zeitpunkt von einer Komponente ausgelöst werden. Normalerweise wird ein Trigger durch eine Benutzerinteraktion ausgelöst, wie das Klicken auf eine Schaltfläche oder die Auswahl einer Tabellenzeile. Die Komponente kann den Trigger jedoch basierend auf beliebigen Kriterien auslösen, z.B. wenn Daten aufgrund eines REST-Aufrufs geändert werden.

Wenn Sie bei diesem Beispiel auf das Bild klicken, wird ein Trigger ausgelöst, der den aktuellen Wert der Eigenschaft `whoAreYou` übergibt.

Prüfen Sie die Datei `render.js` und das Objekt `SampleComponentViewModel`.

So lösen Sie einen Trigger aus:

1. Prüfen Sie im Objekt `SampleComponentViewModel` die Funktion, die das Sites-SDK zum Auslösen des Triggers aufruft.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

- Jetzt müssen Sie ein Element in der Benutzeroberfläche festlegen, das die Funktion zum Auslösen des Triggers aufruft. Prüfen Sie die Datei `render.js`, und aktualisieren Sie das Objekt `sampleComponentTemplate` mit diesem Eintrag:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

Im Objekt `SampleComponentViewModel` sehen Sie die JavaScript-Funktion, die beim Klicken auf das Bild aufgerufen wird. Diese Funktion ruft das Sites-SDK auf, damit dieses alle für den Trigger "imageClicked" definierten Aktionen auslöst. Das ist der Wert, der vom `click-Binding` aus Schritt 2 übergeben wird. Die Funktion übergibt auch eine `triggerPayload` mit dem einzelnen Feld `payloadData` sowie den statischen Wert 'some data here'. Die Werte `imageClicked` und `whoAreYou` stimmen mit denen in der Datei `appinfo.json` überein, in der der Trigger registriert ist (vorheriger Schritt).

Im Beispielcode wird der Trigger durch ein Daten-Binding des `click-Bindings` ausgelöst und übergibt den Triggernamen `imageClicked`. Derzeit gibt es drei Renderings der Komponente `<scs-image>` basierend auf dem vom Benutzer ausgewählten Layout. Um sicherzustellen, dass der Trigger für jedes der Layouts ausgelöst wird, nehmen Sie die folgenden Änderungen in der Datei `render.js` vor.

- Lösen Sie Trigger von verschiedenen Layouts aus. Suchen Sie die beiden Einträge dieses Codes:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Ändern Sie den Code wie folgt:

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Geben Sie die Payload an, die an die Trigger übergeben werden soll. Ändern Sie diesen Code:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
    SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
        'triggerName': triggerName,
        'triggerPayload': {
            'payloadData': 'some data here'
        }
    });
};
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
    SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
        'triggerName': triggerName,
        'triggerPayload': {
            'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
        }
    });
};
```



```
    });  
};
```

- Synchronisieren Sie die Datei `render.js`, bzw. laden Sie diese auf den Oracle Content Management-Instanzserver hoch.

Nachdem Sie sich mit dem erforderlichen Code vertraut gemacht haben, können Sie den Trigger verknüpfen, damit die benutzerdefinierte Komponente ihn beim Klicken auf die Schaltfläche auslöst.

### Ergebnisse für Schritt 6 prüfen

Jetzt sollten Sie in der Lage sein, eine Aktion für den Trigger zu registrieren, damit diese beim Auslösen des Triggers ausgeführt wird:

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
  2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
  3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
  4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
  5. Wählen Sie oben im Einstellungsbereich die Registerkarte **Link** aus.
  6. Wählen Sie **Triggeraktionen** als Linktyp aus.
  7. Klicken Sie auf den registrierten Trigger **imageClicked**.
  8. Ziehen Sie im Dialogfeld die Aktion **Alert anzeigen** aus dem Abschnitt **Seitenaktionen**.
  9. Wählen Sie im Feld **Nachricht** den Wert **payloadData** aus. Dabei handelt es sich um die Payload, die Sie beim Registrieren des Triggers eingegeben haben.
  10. Schließen Sie den Einstellungsbereich, und wechseln Sie in Sitebuilder zum Vorschaumodus.
  11. Klicken Sie auf das Bild in der Komponente.  
Ein Alert mit `no message defined` wird angezeigt, da Sie den `imageBannerText`-Wert nicht angegeben haben.
  12. Wechseln Sie in den Bearbeitungsmodus der Seite, und öffnen Sie erneut den Einstellungsbereich für die Komponente.
  13. Klicken Sie auf **Benutzerdefinierte Einstellungen**, und geben Sie `workplace` ein.
  14. Schließen Sie den Einstellungsbereich, und wechseln Sie in den Vorschaumodus der Seite.
  15. Klicken Sie auf das Bild in der Komponente.  
Jetzt wird die aktualisierte Payload `workplace` angezeigt, die aufgrund der Änderung am `click`-Binding aufgerufen wird.
- Sie können beliebig viele Aktionen mit einem Trigger ausführen.

 **Hinweis:**

Es gibt keine vordefinierte Reihenfolge für den Ausführungszeitpunkt einer Aktion. Obwohl die einzelnen Aktionen in der Reihenfolge ihrer Auflistung aufgerufen werden, wird vor dem Aufrufen der nächsten Aktion nicht auf den Abschluss der vorherigen Aktion gewartet. Wenn eine Aktion einen asynchronen Aufruf sendet, kann es sein, dass dieser nicht abgeschlossen wird, bevor die nächste Aktion ausgeführt wird.

Weiter mit [Schritt 7: Aktionen registrieren](#).

## Schritt 7: Aktionen registrieren

Oracle Content Management-Aktionen werden für Komponenten aufgerufen, wenn Trigger ausgelöst werden.

Eine Komponente kann beliebig viele Aktionen registrieren und zudem die von einer Aktion unterstützte Payload definieren. Wenn Benutzer eine Aktion auswählen, können sie die an die Aktion zu übergebende Payload auffüllen.

Wie bei der Registrierung von Triggern können Sie von der Komponente unterstützte Aktionen in den Registrierungsdaten der Datei `appinfo.json` registrieren. Um die Registrierung der Beispielaktion in der Komponente zu prüfen, öffnen Sie die Datei `appinfo.json`, und suchen Sie den Code `"actions"`.

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    }
  ],
  "value": ""
}]
}]
```

Diese registrierte Aktion wird im Aktionsdialogfeld angezeigt, das beim Klicken auf einen Trigger auf der Registerkarte **Link** im Einstellungsbereich für die Komponente aufgerufen wird.

### Ergebnisse für Schritt 7 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder die Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Legen Sie eine Schaltflächenkomponente auf der Seite ab.

5. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Schaltflächenkomponente.
6. Ändern Sie auf der Registerkarte "Allgemein" das Label der Schaltfläche in **Hier klicken..**
7. Wählen Sie im Einstellungsbereich die Registerkarte **Link** aus.
8. Wählen Sie **Triggeraktionen** als **Linktyp** aus.
9. Klicken Sie auf den Trigger **Klicken Sie auf die Schaltfläche** für die Schaltflächenkomponente.
10. Blenden Sie im Dialogfeld die Komponente `A_Local_Component` in der linken Palette ein.
11. Ziehen Sie die Aktion **Bildbreite aktualisieren** per Drag-and-Drop von der Komponente `A_Local_Component` auf die Seite.
12. Geben Sie **300px** in das Feld **Bildbreite in Pixel** ein.

Jetzt wissen Sie, wie Sie eine Aktion registrieren und wie diese Aktion in der Benutzeroberfläche angezeigt wird. Im nächsten Schritt erfahren Sie, wie Sie eine Aktion in der Komponente beim Aufrufen verarbeiten.

Weiter mit [Schritt 8: Aktionen ausführen](#).

## Schritt 8: Aktionen ausführen

Am Ende dieses Themas können Sie auf der Seite Komponenten ablegen, die Aktionen in der Komponente ausführen. Dazu wird die Aktionsregistrierung genutzt, die Sie im vorherigen Schritt erstellt haben.

Damit eine Komponente eine Aktion ausführt, muss sie auf die Nachricht `EXECUTE_ACTION` horchen. Diese Nachricht enthält auch die an die Aktion übergebene Payload, aus der Sie die erwarteten Werte extrahieren.

Um auf die Nachricht `EXECUTE_ACTION` zu horchen, bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und aktualisieren Sie das Objekt `SampleComponentViewModel` mit dem folgenden Eintrag:

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

Wenn die Nachricht `EXECUTE_ACTION` eingeht, wird die zugehörige Callback-Funktion ausgeführt:

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

```
}  
}
```

Dadurch wird eine JavaScript-Funktion zum Ausführen der Aktion erstellt. Diese wird dann über das Sites-SDK aufgerufen, wenn die Nachricht `EXECUTE_ACTION` ausgelöst wird.

Die Komponente wird jedes Mal aufgerufen, wenn die Nachricht `EXECUTE_ACTION` ausgelöst wird. Die Komponente muss dabei so eingerichtet werden, dass sie nur die beabsichtigten Aktionen verarbeitet. Prüfen Sie dazu den Namen der Aktion, um sicherzustellen, dass die Komponente sie verarbeiten kann.

Die Payload für die Aktion ist ein Array aus Werten. In der Regel müssen Sie die für Sie wichtigen Payload-Werte im Array finden.

#### Hinweis:

Da der Aktions-Listener ein Callback ist, müssen Sie JavaScript Closure verwenden oder die Funktion angemessen binden, um sicherzustellen, dass Sie Zugriff auf das ViewModel haben, wenn die Funktion ausgeführt wird.

### Ergebnisse für Schritt 8 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Ziehen Sie eine Schaltflächenkomponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
5. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Schaltflächenkomponente.
6. Ändern Sie auf der Registerkarte "Allgemein" das Label der Schaltfläche in `Hier klicken`.
7. Wählen Sie oben im Einstellungsbereich die Registerkarte **Link** aus.
8. Wählen Sie **Triggeraktionen** als Linktyp aus.
9. Klicken Sie auf den Trigger **Klicken Sie auf die Schaltfläche** für die Schaltflächenkomponente.
10. Blenden Sie im Dialogfeld die Komponente `A_Local_Component` auf der linken Seite ein.
11. Ziehen Sie die Aktion **Bildbreite aktualisieren** per Drag-and-Drop von der Komponente `A_Local_Component` auf die rechte Seite.
12. Geben Sie `300px` in das Feld **Bildbreite in Pixel** ein.
13. Wechseln Sie zum Vorschaumodus der Seite.
14. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hier klicken**.

Jetzt wird das Bild auf `300px` vergrößert.

 **Hinweis:**

Trigger und Aktionen sollen die Kommunikation unter Komponenten unterstützen. Sie dienen nicht dazu, den Status zu erstellen oder zu verwalten. Wenn Sie die Seite aktualisieren, kehrt sie in ihren ursprünglichen Zustand zurück, als ob keine Trigger ausgelöst oder Aktionen ausgeführt wurden.

Weiter mit [Schritt 9: Eindeutigen Titel für jede Instanz der Komponente erstellen](#).

## Schritt 9: Eindeutigen Titel für jede Instanz der Komponente erstellen

In diesem Schritt wird erläutert, wie Sie eindeutige Titel für verschiedene Instanzen einer Komponente erstellen.

Beim Ablegen der Komponente auf der Seite wird im Banner für die Komponente `A_Local_Component` angezeigt. Das ist in Ordnung, wenn der Benutzer nur eine der Komponenten auf der Seite ablegt. Möglicherweise möchten Sie aber eindeutige Titel erstellen, damit Benutzer zwischen verschiedenen Instanzen der Komponente unterscheiden können.

Sie können den Titel für die Komponente mit dem Sites-SDK aktualisieren. In diesem Schritt aktualisieren Sie ihn anhand der Eigenschaft `imageBannerText`.

Um den Titel zu aktualisieren, bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und fügen Sie diesen Code dem Objekt `SampleComponentViewModel` hinzu:

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {  
    SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());  
});
```

Mit dieser Knockout-Berechnung wird die Beschreibung für die Komponente jedes Mal aktualisiert, wenn sich das `imageBannerText`-Observable ändert.

### Ergebnisse für Schritt 9 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Benutzerdefinierte Einstellungen**.
6. Ändern Sie das **Image Banner** in **Workplace**.
7. Schließen Sie den Einstellungsbereich, und zeigen Sie mit dem Cursor auf die Komponente, um das Banner anzuzeigen.

Jetzt sollte `A_Local_Component Workplace` angezeigt werden.

Weiter mit [Schritt 10: Verschachtelte Komponenten mit Inline-Bearbeitung verwenden](#).

## Schritt 10: Verschachtelte Komponenten mit Inline-Bearbeitung verwenden

Oracle Content Management-Komponenten werden mit der KnockoutJS-Komponentenarchitektur implementiert. Wenn Sie Komponenten also mit KnockoutJS implementieren, können Sie integrierte Oracle Content Management-Komponenten direkt in die Vorlage aufnehmen.

### Hinweis:

Da integrierte Oracle Content Management-Komponenten nur auf der Oracle Content Management-Seite ausgeführt werden können, können Sie keine verschachtelten Komponenten verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird.

So nutzen Sie verschachtelte Komponenten:

1. Implementieren Sie die Komponente mit KnockoutJS.
2. Nehmen Sie die Komponente mit RequireJS auf, und verwenden Sie dieselbe Knockout-"ko"-Instanzvariable, die von Oracle Content Management erstellt wird.

Das ist erforderlich, weil Oracle Content Management Knockout durch Komponenten erweitert, die nicht verfügbar sind, wenn Sie Ihre eigene KnockoutJS-Instanz verwenden.

In diesem Schritt prüfen Sie, wie die Bild-, Absatz- und Titelkomponenten von Oracle Content Management in einer benutzerdefinierten Komponente gerendert werden. Benutzer können diese direkt auf der Seite bearbeiten und auf den Einstellungsbereich für die verschachtelte Komponente zugreifen.

Um zu prüfen, wie diese Komponenten in die Vorlage aufgenommen wurden, bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und prüfen Sie das Objekt `sampleComponentTemplate`. Der gerenderte Standardabschnitt wird hier gezeigt:

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\': alignImage()},
click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\':
id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\':
id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }"></scs-title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\': paragraphData } }"></
scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

Unter der verschachtelten Komponente `<scs-image>` sehen Sie den folgenden Eintrag:

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData }}"></scs-
image>' +
```

Die an das `params`-Vorlagen-Binding übergebenen `scsComponent`-Daten umfassen Folgendes:

- `renderMode`: Referenziert den Modus von Sitebuilder. Damit können Sie Features aktivieren und deaktivieren. Beispiel: Bei Verwendung durch die Komponente `<scs-title>` wird der Rich Text-Editor bei Ausführung im `edit`-Modus hinzugefügt.
- `parentId`: Damit wird der Oracle Content Management-Komponente mitgeteilt, dass sie als verschachtelte Komponente gerendert wird. Alle Änderungen an der verschachtelten Komponente werden in den Daten für die benutzerdefinierte Komponente gespeichert.
- `id`: Eine eindeutige ID für die verschachtelte Komponente. Diese wird durch die ID für die benutzerdefinierte Komponente einem weiteren Namespace zugeordnet.
- `data`: Anfängliche Daten für die verschachtelte Komponente. Wenn die Komponente nicht weiter geändert wird, wird sie mit diesen anfänglichen Daten gerendert.

Die referenzierten Werte für `id` und `mode` werden im Objekt `SampleComponentViewModel` an die benutzerdefinierte Komponente übergeben. Sie müssen das Objekt also nicht ändern, um diese Werte abzurufen:

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

Die Syntax für alle anderen unterstützten verschachtelten Komponenten folgt demselben Muster wie für `<scs-paragraph>`. Beispiel: `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

### Ergebnisse für Schritt 10 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Klicken Sie auf den Text `As a page author, you can edit. . .` in der Komponente, und aktualisieren Sie die Beschreibung mit dem Rich Text-Editor.
5. Wechseln Sie in den Vorschaumodus, um die Aktualisierung anzuzeigen.
6. Wechseln Sie zurück in den Bearbeitungsmodus.
7. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
8. Klicken Sie auf den Link **Komponenten**, der jetzt angezeigt wird, weil die verschachtelte Komponente gefunden wurde.
9. Klicken Sie auf die gefundene verschachtelte Komponente **Absatz**.

Jetzt können Sie die Eigenschaften für die Absatzkomponente in Ihrer Komponente aktualisieren.

 **Hinweis:**

Bis zur Instanziierung der Komponente ist Oracle Content Management nicht über eventuell vorhandene verschachtelte Komponenten in der Vorlage informiert. Mit der `SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', [])`-API können Sie Oracle Content Management auf ausgeblendete verschachtelte Komponenten hinweisen. Damit ausgeblendete verschachtelte Komponenten standardmäßig angezeigt werden, müssen Sie das Array `"nestedComponents": []` in der Komponentenregistrierung aktualisieren.

Weiter mit [Schritt 11: Verschiedene Layouts unterstützen](#).

## Schritt 11: Verschiedene Layouts unterstützen

In diesem Schritt prüfen Sie Layouts, mit denen Benutzer die Anzeige der Komponente ändern können.

Eine benutzerdefinierte Komponente kann beliebig viele Layouts unterstützen, die Sie den Benutzern zur Auswahl stellen möchten. Jedes dieser Layouts ändert die Anzeige der benutzerdefinierten Komponente. Layouts stellen eine weitere Erweiterung der Registrierungsdaten dar.

Um die drei Layouts zu prüfen, die im Beispielcode unterstützt werden, gehen Sie in der Datei `appinfo.json` zum Eintrag `"componentLayouts"`.

```
"componentLayouts": [
  {
    "name": "default",
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "right",
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"
  },
  {
    "name": "top",
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"
  }
],
```

Wenn Sie den Einstellungsbereich für die benutzerdefinierte Komponente öffnen, wird eine Option zum Wechseln des Layouts angezeigt. Damit die Komponente auf die geänderte Auswahl reagieren kann, enthält die Datei `render.js` Code zum Abrufen des derzeit ausgewählten Wertes und zum Horchen auf Änderungen an diesem Wert.

Bearbeiten Sie die Datei `render.js`, und prüfen Sie das Objekt `SampleComponentViewModel`.



- Das layout-Observable wird in der Vorlage referenziert:

```
self.layout = ko.observable();
```

- Eine Aktualisierungsfunktion verarbeitet Änderungen an diesem Wert:

```
self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout)
{
    var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';
    self.layout(layout);
    self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');
    self.showTopLayout(layout === 'top');
    self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout ===
'right');

    self.componentLayoutInitialized(true);
}, self);
```

- Der Initialisierungscode ruft den ursprünglichen Wert für das Layout ab und ruft die Aktualisierungsfunktion auf:

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Der Eigenschaftsänderungs-Listener sucht nach Änderungen an dieser Eigenschaft und ruft die Aktualisierungsfunktion auf:

```
self.updateSettings = function (settings) {
    if (settings.property === 'componentLayout') {
        self.updateComponentLayout(settings.value);
    } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
        self.updateCustomSettingsData(settings.value);
    }
};
```

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
self.updateSettings, self));
```

Schließlich enthält das `sampleComponentTemplate`-Vorlagenobjekt noch Code, um Änderungen an diesem Wert widerzuspiegeln:

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' --> ' +
```

Zusammen ermöglichen es diese Änderungen, dass Sie das Layout im Einstellungsbereich auswählen können, sodass die Komponente aktualisiert wird.

### Ergebnisse für Schritt 11 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.

5. Wählen Sie in der Layouteigenschaft **Bild rechts** aus.

Jetzt wird die Komponente aktualisiert, um die Komponente "`<scs-image>`" anzuzeigen.

Weiter mit [Schritt 12: Benutzerdefinierte Stile definieren](#).

## Schritt 12: Benutzerdefinierte Stile definieren

Von Ihnen erstellte Komponenten werden wie alle anderen Komponenten auch in den Dateien `design.json` und `design.css` im Theme für die Site behandelt.

Um Ihren eigenen Stil für eine benutzerdefinierte Komponente hinzuzufügen, prüfen Sie den `id`-Wert, mit dem Sie die Komponente registriert haben. In der Datei `appinfo.json` lautet dieser Wert `"id": "hello-world"`.

Bearbeiten Sie die Datei `design.json` des Themes mit diesem Wert, und fügen Sie die neuen Stile hinzu, die für diese `id` unterstützt werden sollen. Beispiel: Bearbeiten Sie die Datei `/designs/default/design.json` im Theme, und fügen Sie den folgenden Code hinzu:

```
"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
```

Wenn Sie den Einstellungsbereich für die Komponente öffnen, sollten jetzt die Optionen **Plain (Standard)** und **Gothic** auf der Registerkarte "Stil" angezeigt werden. Der Wechsel zwischen diesen beiden Optionen hat aber erst eine Wirkung, wenn Sie die in der Datei `design.css` aufgelisteten Stilklassen auch definieren.

Bearbeiten Sie die Datei `design.css` des Themes, und fügen Sie die CSS-Klassen des Stils hinzu. Beispiel: Bearbeiten Sie die Datei `/designs/default/design.css` im Theme, und fügen Sie den folgenden Code hinzu:

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Speichern Sie die Dateien, und synchronisieren Sie sie mit dem Oracle Content Management-Instanzserver.

### Ergebnisse für Schritt 12 prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder die Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
5. Gehen Sie zur Registerkarte "Stil".
6. Wechseln Sie zwischen den Stilen **Gothic** und **Plain**, die in der Datei `design.json` definiert sind.

Sie werden sehen, dass sich der Schriftgrad in der Komponente beim Wechsel der angewendeten CSS-Klasse für jede Auswahl ändert.

Weiter mit [Schritt 13: Komponente in einem Inlineframe rendern](#).

## Schritt 13: Komponente in einem Inlineframe rendern

Bisher hat der Beispielcode eine lokale Komponente inline auf der Seite gerendert. Sie können eine Komponente auch in einem Inlineframe rendern.

Beispiel: Sie können eine Komponente in einem Inlineframe rendern, wenn die Komponente kleinere Aktualisierungen der Seite vornimmt. Dabei müssen Sie die Seite bei allen Eigenschaftsänderungen erneut erstellen. Darüber hinaus werden Remotekomponenten immer in einem Inlineframe gerendert.

Die Beispiele in diesem Abschnitt stammen aus den Dateien, die erstellt werden, wenn Sie die Option **Erstellen Sie eine Komponente, die in einem IFrame wiedergegeben wird** beim Erstellen einer lokalen Komponente auswählen. Sie können diese Dateien jedoch auch auf dem Remoteserver hosten, damit sie gleichermaßen auf Remotekomponenten angewendet werden.

### Gemeinsamkeiten von Inlineframe- und anderen Komponenten

#### Einstellungsbereich

Da der Einstellungsbereich immer in einem Inlineframe auf der Seite abgelegt wird, ändert sich der Code für den Einstellungsbereich nicht, unabhängig davon, ob die Komponente einen Inlineframe verwendet oder nicht. Sie erstellen denselben Einstellungsbereichscode für beide Anwendungsfälle.

#### Sites-SDK-API

Die SDK-API ist für beide Anwendungsfälle gleich. Sie verwenden denselben Code für das Auslösen von Triggern, das Listening auf Aktionen und das Abrufen und Festlegen von Eigenschaftswerten. Auch wenn bestimmte Eigenschaften unter Umständen nicht in beiden Fällen anwendbar sind (Sie können z.B. nicht die Eigenschaft "height" für eine Komponente festlegen, die keinen Inlineframe verwendet), bleibt die API gleich. Daher können Sie den Code zwischen beiden Komponententypen kopieren. Der Beispielcode aus diesem Tutorial funktioniert in beiden Fällen.

### Unterschiede zwischen Inlineframe- und anderen Komponenten

#### Dateistruktur und Abhängigkeiten

Wenn Sie **Erstellen Sie eine Komponente, die in einem IFrame wiedergegeben wird** beim Erstellen einer lokalen Komponente auswählen, werden die folgenden Dateien erstellt:

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
    render.html
    settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
```

Mit diesen Dateien können Sie die Komponente sofort in einem Inlineframe auf der Seite ausführen. Hauptunterschiede zwischen dieser Struktur und der einer lokalen Standardkomponente:

- JavaScript-Abhängigkeiten:
  - Sie erhalten eine vollständige Kopie dieser Dateien, damit die Komponente ausgeführt werden kann. Diese Dateien sind erforderlich, damit die Inlineframe-Beispielkomponente ausgeführt werden kann. Sie können den Inhalt dieses Verzeichnisses je nach Ihren Anforderungen hinzufügen und entfernen.
  - Da alle Elemente unter dem Verzeichnis `assets` für die Komponente beim Veröffentlichen der Komponente an eine öffentliche Site übertragen werden, sind alle Elemente im Verzeichnis `js` sowohl in Sitebuilder als auch zur Laufzeit verfügbar.
  - Hinweis: Diese Dateien werden aus Gründen der Benutzerfreundlichkeit erstellt. Sie sollten diese Dateien im Theme oder in einem anderen öffentlichen Speicherort konsolidieren, anstatt separate Versionen der Dateien für jede Inlineframe-Komponente zu erstellen.
- `render.html`:
  - Dies ist ein vollständiges HTML-Dokument im Gegensatz zur Datei `render.js` für Standardkomponenten, die ein AMD-Modul ist.

### Verwaltung der Komponentenhöhe ("height")

Eines der Probleme bei Verwendung eines Inlineframes ist die Verwaltung der Höhe des Inlineframes selbst. Wenn Sie diese falsch einstellen, werden (eventuell unerwünschte) Bildlaufleisten für die Komponente auf der Seite angezeigt.

Um die Höhe des Inlineframes zu verwalten, muss die Komponente angeben, wie hoch der Inlineframe sein soll. Bei Remotekomponenten treten unter Umständen domainübergreifende Probleme auf. Daher müssen Sie Sites-SDK-Messaging verwenden, damit die Seite den Inlineframe auf die erforderliche Höhe setzt, nachdem die Komponente auf der Seite gerendert wurde. Dazu verwenden Sie die `SitesSDK.setProperty('height', {value})`-API. (Siehe Oracle Content and Experience-SDKs.)

Beispiel: Erstellen Sie die `setHeight`-Funktion und einen benutzerdefinierten Binding Handler, der diese aufruft, wenn die Komponente auf der Seite gerendert wurde.

- Funktion zur Höhenaktualisierung:

```
// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
  // use the default calculation or supply your own height value as a
  second parameter
  SitesSDK.setProperty('height');
};
```

- Benutzerdefinierter Knockout-Binding Handler zum Aufrufen von `setHeight`, wenn die Komponente auf der Seite gerendert oder eine Eigenschaft geändert wird:

```
ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,
  bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is
    called whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has
    rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it
    is likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
  }
};
```

- Vorlagenaktualisierung zum Aufruf des Binding Handlers:

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

### Trigger- und Aktionsregistrierung

Bei Komponenten, die sich nicht in Inlineframes befinden, erfolgt die Trigger-/Aktionsregistrierung in der Datei `appinfo.json`. Bei Inlineframe-Komponenten muss die Komponente selbst diese Informationen angeben. Dazu werden die beiden folgenden APIs genutzt:

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Hier sehen Sie ein Beispiel für die Verwendung dieser APIs.

```
// Register TRIGGERS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {
  var triggers = [{
    "triggerName": "imageClicked",
    "triggerDescription": "Image clicked",
    "triggerPayload": [{
      "name": "payloadData",
      "displayName": "Trigger Payload Data"
    }]
  }];
};
```

```

    }]
  }];

  return triggers;
};

// Register ACTIONS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {
  var actions = [{
    "actionName": "setImageWidth",
    "actionDescription": "Update the image width",
    "actionPayload": [{
      "name": "imageWidth",
      "description": "Image Width in pixels",
      "type": {
        "ojComponent": {
          "component": "ojInputText"
        }
      },
      "value": ""
    }]
  }];

  return actions;
};

```

### Zugriff auf Theme-Stile

Da die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird, hat sie keinen Zugriff auf die im Theme verfügbaren Stile. Das Sites-SDK umfasst eine API, mit der Sie diese Stile abrufen und auf Elemente im Inlineframe anwenden können.

Mehr zu diesem Thema erfahren Sie unter [Schritt 14: Benutzerdefinierte Stile verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird](#).

### Mischung aus HTTPS- und HTTP-Protokoll

Da Oracle Content Management das HTTPS-Protokoll verwendet, müssen alle in der Seite referenzierten Ressourcen ebenfalls HTTPS verwenden. Zu den Ressourcen gehören die .html-Basisdatei, die im Inlineframe gerendert wird, und alle davon referenzierten Dateien.

Diese Ressourcenanforderung gilt in erster Linie für Remotekomponenten. Sie müssen sich dieser Einschränkung allerdings bewusst sein. Ressourcen für lokale Komponenten, die Inlineframes verwenden, werden vom Oracle Content Management-Server bereitgestellt. Diese Komponenten verwenden also bereits ein übereinstimmendes Protokoll.

Weiter mit [Schritt 14: Benutzerdefinierte Stile verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird](#).

## Schritt 14: Benutzerdefinierte Stile verwenden, wenn die Komponente in einem Inlineframe gerendert wird

In einem Inlineframe gerenderte Komponenten haben keinen direkten Zugriff auf die Datei `design.css`. Stattdessen wird die URL für die Datei `design.css` in der Komponente in

einem zusätzlichen Schritt abgerufen und der Seite hinzugefügt. Dann müssen Sie die Komponente aktualisieren, um den vom Benutzer ausgewählten Stil widerzuspiegeln.

Um die Datei `design.css` in die Komponente aufzunehmen und dort zu verwenden, müssen Sie Änderungen in der Datei `render.html` vornehmen:

1. Suchen Sie die URL zur Datei `design.css`, und nehmen Sie sie auf.
2. Rufen Sie den Wert der ausgewählten Stilklasse bei jeder Änderung ab.
3. Aktualisieren Sie die Vorlage, um die ausgewählte `styleClass` widerzuspiegeln.
4. Spiegeln Sie Änderungen an der ausgewählten Stilklasse in der Komponente wider.
5. Stellen Sie sicher, dass die Größe des Inlineframes bei Stiländerungen geändert wird.

Ausführliche Anweisungen zum Bearbeiten der Datei `render.html`:

1. Suchen Sie die URL zur Datei `design.css`, und nehmen Sie sie auf.

Fügen Sie die Datei `design.css` dynamisch zum `<head>`-Abschnitt der Seite hinzu. Nachdem der Inlineframe geladen wurde, legen Sie seine Höhe fest, da diese möglicherweise durch Anwenden der Stile geändert wurde.

Fügen Sie den folgenden Code im `viewModel`-Objekt hinzu:

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
    var $style,
        styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
        attempts = 100,
        numAttempts = 0,
        interval = 50,
        pollFunction = function () {
            // try to locate the style sheet
            for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
                try {
                    // locate the @import sheet that has an href
                    based on our expected URL
                    var sheet = document.styleSheets[i],
                        rules = sheet && sheet.cssRules,
                        rule = rules && rules[0];
                    // check whether style sheet has been loaded
                    if (rule && (rule.href === url)) {
                        styleSheetDeferred.resolve();
                        return;
                    }
                } catch (e) {}
            }
            if (numAttempts < attempts) {
                numAttempts++;
                setTimeout(pollFunction, interval);
            } else {
                // didn't find style sheet so complete anyway
                styleSheetDeferred.resolve();
            }
        };
};
```

```

        // add the themeDesign stylesheet to <head>
        // use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
        $style = $('<style type="text/css">@import url("'" + url + "'</
style>');
        $style.appendTo('head');

        // kickoff the polling
        pollFunction();

        // return the promise
        return styleSheetDeferred.promise();
};

// update with the design.css from the Sites Page
SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
    if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign === 'string')
    {
        // load the style sheet and then set the height
        self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
    }
});

```

## 2. Rufen Sie den Wert der ausgewählten Stilklasse bei jeder Änderung ab.

Erstellen Sie ein Observable, das Änderungen am Wert der `styleClass`-Eigenschaft verfolgt:

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

Beachten Sie, dass das Rendering erst nach Abruf der Stilklasse möglich ist. Ändern Sie diesen Code:

```
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized() &&
self.styleClassInitialized();
}, self);
```

Rufen Sie den anfänglichen Wert für die ausgewählte Stilklasse ab, indem Sie Folgendes hinzufügen:

```
self.updateStyleClass = function (styleClass) {
    self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
```



```

styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
world' prefix is based on the app name
    self.styleClassInitialized(true);
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);

```

3. Aktualisieren Sie die Vorlage, um die `styleClass` widerzuspiegeln. Ändern Sie diesen Code:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Spiegeln Sie Änderungen an der ausgewählten Stilklasse in der Komponente wider. Ändern Sie diesen Code:

```

if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}

```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```

if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
    self.updateStyleClass(settings.value);
}

```

5. Stellen Sie sicher, dass die Größe des Inlineframes bei Stiländerungen geändert wird. Ändern Sie diesen Code:

```

// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();

```

Verwenden Sie stattdessen diesen Code:

```

// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();

```

- Speichern Sie die Dateien, und synchronisieren Sie sie mit dem Oracle Content Management-Instanzserver.

#### Ergebnisse für Schritt 14 prüfen

- Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
- Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
- Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
- Öffnen Sie den Einstellungsbereich für die Komponente.
- Gehen Sie zur Registerkarte "Stil".
- Wechseln Sie zwischen den in der Datei `design.json` definierten Stilen **Gothic** und **Plain**.

Sie werden sehen, dass sich der Schriftgrad in der Komponente beim Wechsel der angewendeten CSS-Klasse für jede Auswahl ändert.

Weiter mit [Schritt 15: Integration mit dem Undo- und Redo-Verhalten der Seite](#).

## Schritt 15: Integration mit dem Undo- und Redo-Verhalten der Seite

Da Oracle Content Management Eigenschaften für die benutzerdefinierte Komponente speichert, werden Änderungen an diesen Eigenschaften automatisch in das Verhalten bei **Rückgängig machen** und **Wiederholen** der Seite aufgenommen.

Damit die Ergebnisse beim Klicken auf **Rückgängig machen** oder **Wiederholen** klar zu sehen sind, dürfen diese "Undo-Ereignisse" nur auftreten, wenn ein Benutzer auch tatsächlich eine Aktion auf der Seite ausgeführt hat. Beispiel: Beim Öffnen des Einstellungsbereichs für eine benutzerdefinierte Komponente dürfen die Eigenschaften auf der Seite erst aktualisiert werden, wenn der Benutzer auch wirklich eine Eigenschaft geändert hat. Es darf kein Aktualisierungsereignis auftreten, wenn die Eigenschaften im Einstellungsbereich lediglich initialisiert wurden.

Wenn Sie dieses Verhalten nicht explizit festlegen, kann es zu unerwartetem Verhalten kommen. Die Seite wird zwar weiterhin ausgeführt, aber die Benutzererfahrung verschlechtert sich. Es können z.B. die folgenden Verhaltensweisen auftreten:

- Die Schaltfläche **Speichern** wird aktiviert, wenn Sie einfach nur den Einstellungsbereich öffnen.
- Der Benutzer muss mehrmals auf **Rückgängig machen** klicken, bevor eine Änderung ersichtlich ist.
- Der Redo-Stack wird entfernt, da die Komponente eine unerwartete Änderung zurückgeschrieben und den Redo-Stack mit dem neuen Wert aktualisiert hat.

Der Beispielcode aus diesem Tutorial für den Einstellungsbereich liefert ein Beispiel dafür, wie Sie sicherstellen, dass Sie nur dann Daten zurückschreiben, wenn Sie `saveData` wirklich aufrufen möchten, und nicht bei der Initialisierung. Achten Sie innerhalb der Komponente selbst gleichermaßen darauf, `customSettingsData` nur im Zusammenhang mit einer Benutzerinteraktion zu aktualisieren. Das wird allerdings seltener zu einem Problem.

Weiter mit [Schritt 16: Assetverwaltung](#).

## Schritt 16: Assetverwaltung

In diesem Schritt wird beschrieben und erläutert, wie Sie die von einer Komponente verwendeten Assets verwalten.

Assets umfassen Komponenten und benutzerdefinierte Komponenten, die Oracle Content Management kennen muss, um den Lebenszyklus der Assets zu verwalten.

### Oracle Content Management-Inhaltsordner

Jede in Oracle Content Management erstellte Site weist einen eigenen `content`-Ordner auf. Dieser ausgeblendete Ordner ist normalerweise nicht sichtbar. Beim Veröffentlichen der Site werden alle Dateien im `content`-Ordner ebenfalls im Dateisystem veröffentlicht.

Beispiel: Wenn Sie ein Bild mit der Bildkomponente auswählen, erstellt Oracle Content Management eine Kopie des ausgewählten Bildes und legt diese im `content`-Ordner ab. Die URL verweist immer auf diese kopierte Version des Bildes, damit die Site weiterhin funktioniert, wenn Sie das ursprüngliche Bild löschen. Dies gilt auch für die anderen von Oracle Content Management bereitgestellten Komponenten: Galerie, Galerieraster, Dokument, Social-Leiste, Dateidownload sowie die Hintergrundbilder für "slots" und "componentGroups".

Um in diesen Assetlebenszyklus aufgenommen zu werden, muss eine benutzerdefinierte Komponente Oracle Content Management über alle Assets informieren, die der Service für sie verwalten soll. Dazu muss eine Kopie des Assets erstellt werden. Daher muss die benutzerdefinierte Komponente das Asset auch über Oracle Content Management-APIs auswählen, um die Verwaltung zu ermöglichen.

### URLs verwalten

Die URL zu einem Asset variiert aufgrund mehrerer Kriterien.

- Die Laufzeit-URL zu einer Komponente unterscheidet sich von der Sitebuilder-URL zur Komponente.
- Wenn Sie eine Seite kopieren, erstellt Oracle Content Management auch eine Kopie aller referenzierten Assets im `content`-Ordner. So wird verhindert, dass zwei Komponenten auf dasselbe Asset im `content`-Ordner verweisen.
- Wenn Sie eine `componentGroup` auf der Seite ablegen, werden neue Kopien für alle von einer Komponente in der `componentGroup` referenzierten Assets erstellt.

Auch wenn eine relative URL für eine lokale Komponente ausreicht, erfordern Remotekomponenten zudem die vollqualifizierte URL zu jedem Asset, das Oracle Content Management für Sie verwalten soll, damit der Inlineframe-Inhalt mit der vollständigen URL gerendert werden kann.

Da Sie sich nicht darauf verlassen können, dass die URL statisch bleibt, dürfen Sie nur Referenzen zur ID für das Asset in den Code aufnehmen und müssen die URL des Assets abrufen, wenn Sie das Asset rendern möchten.

### Assets verwalten

Die folgenden Sites-SDK-APIs sind für die Assetverwaltung verfügbar.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Damit wird das Array der aktuellen Assets abgerufen.
- Jeder Asseteintrag besteht aus:
  - **id**: Eindeutige ID für das Asset.
  - **title**: Metadaten des Oracle Content Management-Titels.
  - **description**: Metadaten der Oracle Content Management-Beschreibung.
  - **fileName**: Ursprünglicher Name der ausgewählten Datei. Nützlich für die Anzeige im Einstellungsbereich für die benutzerdefinierte Komponente, damit Benutzer wissen, welche Datei sie ausgewählt haben. Dies ist nicht der Name der in den content-Ordner kopierten Datei.
  - **source**: Makrofähige URL zum Asset. Dieser Wert ändert sich mit der Zeit und darf nicht von der Komponente referenziert werden, sondern muss als Teil des Assets gespeichert werden.
  - **url**: Vollqualifizierte URL zum Asset basierend auf dem Kontext, in dem `getProperty()` aufgerufen wurde.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Rufen Sie diese API auf, um alle Assets zu speichern, die Oracle Content Management für Sie verwalten soll.
- Wenn Sie diese API nicht aufrufen, wird kein Asset gespeichert.
- Alle Assets, die nicht in diesem Array enthalten sind, werden beim Veröffentlichen der Site gelöscht.
- Der `assets`-Parameter ist ein Assetarray in demselben Format, das auch von `getProperty` und `filePicker` zurückgegeben wird.

#### Hinweis:

Es wird kein `url`-Wert gespeichert. Dieser Wert wird beim Abfragen der Assets dynamisch erstellt.

```
SitesSDK.filePicker(options, callback);
```

- Eine API zum Öffnen der Dateiauswahl, mit der Sie die Liste der Assets auswählen.
- Sie ruft bei erfolgreicher Assetauswahl den Callback auf und übergibt das Array der ausgewählten Assets.
- Zu diesem Zeitpunkt wird nichts gespeichert. Die Komponente muss `setProperty('componentAssets', [assets]);` aufrufen, um Elemente aus dieser Auswahl zusammen mit anderen erforderlichen Assets zu speichern.

### Beispiel für Assetauswahl

In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie Sie ein Asset auswählen, seine ID speichern und die tatsächlichen Werte erneut von den gespeicherten Assets abrufen.

1. Bearbeiten Sie die Datei `settings.html`.
2. Nehmen Sie eine `Image selection` in das Vorlagenobjekt auf.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
```

```

        <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-
heading" data-bind="text: 'Image'"></label>
        <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
class="settings-text-box">
        <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton"
data-bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>

```

3. Ändern Sie das viewModel, um ein Observable zum Speichern der ID des ausgewählten Assets hinzuzufügen.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Ändern Sie das viewModel, um die Auswahl des Assets zu verwalten, indem Sie die Dateiauswahl öffnen und den Namen des ausgewählten Assets anzeigen.

```

//
// handle component assets
//
self.assets = []

// bring up a file picker to select the assets
self.showFilePicker = function () {
    // select an image
    SitesSDK.filePicker({
        'multiSelect': false,
        'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']
    }, function (result) {
        if (result.length === 1) {
            // update the array of assets
            self.assets = result;

            // update the image in customSettingsData
            self.imageID(result[0].id);
        }
    });
};

// update the display name based on the assets
self.imageName = ko.computed(function () {
    var imageName = '',
        imageID = self.imageID();
    for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {
        if (self.assets[i].id === imageID) {
            imageName = self.assets[i].fileName;
            break;
        }
    }

    return imageName
}, self);

```

5. Aktualisieren Sie das `viewModel`, um die Assets abzurufen, bevor Sie die `customSettingsData` abrufen. Durch diesen Code wird außerdem `self.imageName` aufgerufen, wenn das Observable `self.ImageID()` sich ändert.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    self.assets = assets;
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
        //update observable
        self.imageWidth(data.imageWidth);
        self.imageID(data.imageID);
        self.titleText(data.titleText);
        self.userText(data.userText);

        // note that viewModel is initialized and can start saving data
        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });
});
```

6. Aktualisieren Sie schließlich die `save`-Funktion, um die `imageID` zu speichern, und aktualisieren Sie die `componentAssets` mit Ihrer Liste referenzierter Assets.

```
self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ? self.imageWidth() :
self.imageWidth() + 'px',
        'imageID': self.imageID(),
        'titleText': self.titleText(),
        'userText': self.userText()
    };

    // store the selected asset and update custom settings
    if (self.saveData) {
        SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);
        SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
}, self);
```

### Ergebnisse für Assetauswahl prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.
2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild auswählen**.
6. Suchen und wählen Sie ein Bild, oder laden Sie eines hoch.  
Beachten Sie, dass das Bild mit dem Namen des ausgewählten Bildes gespeichert wird.
7. Schließen Sie den Einstellungsbereich.
8. Öffnen Sie den Einstellungsbereich wieder.

Beachten Sie, dass der Name des Bildes erneut angezeigt wird.

### Beispiel für Assetrendering

In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie Sie die Assets abrufen und in der Komponente rendern. Außerdem erfahren Sie, wie Sie die Komponente dynamisch aktualisieren, wenn Werte im Einstellungsbereich geändert werden.

#### Hinweis:

Auch wenn sich die lokale Komponente im vorliegenden Beispiel in einem Inlineframe auf der Seite befindet, funktioniert ähnlicher Code auch für Komponenten, die inline auf der Seite gerendert werden.

1. Bearbeiten Sie die Datei `render.html`.
2. Nehmen Sie das Asset in die Vorlage auf:

```
<!-- ko if: imageURL -->
<div style="flex-shrink:0;">
  <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageID', src:
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />
</div>
<!-- /ko -->
```

3. Erstellen Sie im `viewModel` zwei Observables, um die `imageID` von den `customSettingsData` abzurufen und die von der gespeicherten Assetliste abgerufene `imageURL` zu speichern.

```
self.imageID = ko.observable();
self.imageURL = ko.observable();
```

4. Aktualisieren Sie das `viewModel` so, dass bei jeder Änderung der `imageID` die entsprechende Bildasset-URL abgerufen wird.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {
  // whenever the image changes get the updated referenced asset
  SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    for (var i = 0; i < assets.length; i++) {
      if (assets[i].id === imageID) {
        self.imageURL(assets[i].url);
        break;
      }
    }
  });
});
```

5. Aktualisieren Sie das `viewModel`, um die ID von `customSettingsData` abzurufen.

### Ergebnisse für Assetrendering prüfen

1. Aktualisieren Sie die Seite in der Site, damit Sitebuilder Änderungen an der Komponente abrufen kann.

2. Öffnen Sie die Seite im Bearbeitungsmodus.
3. Ziehen Sie die Komponente per Drag-and-Drop auf die Seite.
4. Öffnen Sie den Einstellungsbereich.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bild auswählen**.
6. Suchen und wählen Sie ein Bild, oder laden Sie eines hoch.  
Beachten Sie, dass das Bild mit dem Namen des ausgewählten Bildes gespeichert wird.
7. Schließen Sie den Einstellungsbereich.  
Jetzt sollte das ausgewählte Bild in der Komponente gerendert werden.

Weiter mit [Tutorialüberblick](#).

## Tutorialüberblick

In diesem Tutorial erhalten Sie einen Überblick, wie Sie eine benutzerdefinierte Komponente mit einer Knockout Component Factory erstellen.

In erster Linie soll dieses Tutorial Ihnen vermitteln, dass Sie mit diesem Muster jede benutzerdefinierte Komponente erstellen können, indem Sie einfach die JavaScript-Objekte `SampleComponentViewModel` und `sampleComponentTemplate` aktualisieren. Die Objekte `sampleComponentFactory` und `SampleComponentImpl` haben sich beim Durchlaufen des Tutorials nicht verändert. Sie konnten diese Änderungen ohne Kommunikation mit der Seite implementieren und die folgenden Aufgaben ausführen:

- Änderungen aus dem Einstellungsbereich an die Komponente kommunizieren und persistieren.
- Trigger und Aktionen ausführen und mit anderen Komponenten auf der Seite interagieren.
- Layouts erstellen und verschachtelte Komponenten verwenden.
- Komponentenspezifische Stile definieren.

In diesem Beispiel wurde die benutzerdefinierte Komponente in mehrere Dateien aufgeteilt. Dies diente in diesem Tutorial aber lediglich zur Verdeutlichung. Zur Optimierung sollten Sie die Dateien angemessen verpacken, um mehrere Downloads zu vermeiden.

Dieses Tutorial eignet sich für Knockout-basierte Komponenten. Wenn Sie aber benutzerdefinierte Komponenten mit einem anderen JavaScript-Technologiestack, wie AngularJS, erstellen möchten, müssen Sie das Objekt `SampleComponentImpl` erneut implementieren, um die entsprechende Kommunikation mit diesem Framework und eine technologiespezifische Implementierung der tatsächlichen Komponente zu erstellen. Diese Aufgaben sind nicht Teil dieses Tutorials.



# Sites-SDK-Reference

Das Oracle Content Management-JavaScript-SDK (Sites-SDK) umfasst mehrere Funktionen, mit denen Sie eine besser integrierte Erfahrung für Komponenten mit Oracle Content Management ermöglichen können.

Das Sites-SDK kann vom Oracle Content Management-Server heruntergeladen werden:

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Die Definitionen der Sites-API decken alle definierten Namespaces des globalen Objekts `SitesSDK` ab:

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(Optionen\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

Das Sites-SDK soll in erster Linie Benutzern das Erstellen und Verwalten von Anwendungen ermöglichen. Es bietet mehrere Features:

- Kommunikation über Inlineframe- und Domaingrenzen hinweg
  - Komponenten können unabhängig von ihrem Hostort mit einer Seite kommunizieren
  - Umfasst die Beteiligung am Seitenmodell-Lebenszyklus:
    - \* Erstellen der Komponente
    - \* Rendering der Komponente mit gespeicherten Eigenschaften
    - \* Aktualisieren der Komponente und Speichern dieser Änderungen
    - \* Löschen der Komponente von der Seite
  - Speichert benutzerdefinierte Einstellungen für die Konfiguration einer Komponente auf einer Seite und ruft diese ab
  - Verwendet komponentenübergreifende Kommunikation für die Beteiligung an Triggern und Aktionen
- GeometrieHinweise für eine Seite (gilt nicht für benutzerdefinierte Komponenten)

- Seiten können die Größe des Inlineframes dynamisch ändern, wenn sie von einer Komponente dazu angewiesen werden
- Komponenten werden als Teil einer Seite angezeigt, und die Seite bewegt sich bei Änderungen der Komponentengröße (keine Bildlaufleisten)
- Komponente erkennt Aufruf durch Oracle Content Management
  - Die Kommunikation zwischen einer Komponente und einer Seite enthält ein von einem Private Key signiertes Token.
  - Mit dem Sites-SDK kann eine Komponente das Token decodieren und die Verifizierung des Aufrufers erleichtern.

Sie nehmen Funktionen des Sites-SDK auf, indem Sie einen bekannten Pfad des Skripts angeben. Beispiel:

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

Das Sites-SDK enthält die folgenden globalen Objekte:

- SitesSDK
- SitesSDK.Utils

### SitesSDK

Das globale Objekt `SitesSDK` kann in Rendering- und Einstellungsendpunkten verwendet werden.

Befehl	Aufgabe
<code>SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</code>	Ruft den Wert der benannten Eigenschaft von der Hostsite ab.
<code>SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</code>	Setzt den Wert der benannten Eigenschaft auf <i>propertyValue</i> .
<code>SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</code>	Ruft den Wert einer benannten Siteeigenschaft von der Hostsite ab. Sie können z.B. das aktuelle Theme-Design abrufen, das von der Hostsite verwendet wird.
<code>SitesSDK.publish(messageType, payload)</code>	Sendet eine Nachricht an den Server und akzeptiert einen <i>messageType</i> und ein JSON-Objekt als Payload.
<code>SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</code>	Ein Nachrichten-Listener für Nachrichten von der Hostsite. Der Aufruf ist asynchron. Hierbei handelt es sich um JavaScript-Callbacks. Die Funktion sollte also JavaScript Closure verwenden oder angemessen gebunden werden, um den Zugriff auf den jeweiligen Kontext sicherzustellen.

## SitesSDK.Utils

Der SitesSDK.Utils-Namespace umfasst Utilityfunktionen, die von allen Endpunkten einer Oracle Content Management-Komponente aufgerufen werden können. Dieser Namespace ist für den Einstellungsbereich für eine Remotekomponente, aber nicht für die lokale Inlinekomponente verfügbar.

### **Achtung:**

Diese Funktionen werden nicht offiziell von Oracle unterstützt. Sie dienen lediglich als Beispielimplementierungen. Sie verwenden diese auf eigenes Risiko.

Befehl	Aufgabe
<a href="#">SitesSDK.Utils.Logger</a>	Gibt das Logger-Objekt zurück, das vom Sites-SDK verwendet wird. Folgende Loggingebenen sind möglich: <ul style="list-style-type: none"> <li>• debug</li> <li>• log</li> <li>• info</li> <li>• error</li> <li>• warn</li> </ul>
<a href="#">SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)</a>	Fügt das aktuelle Site-Theme-Design einer Komponente hinzu.
<a href="#">Utils.getStyle(elem,styleProp)</a>	Eine Utilitymethode, die die Höhe des Inlineframes berechnet.

## SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Diese Funktion gibt eine Liste der Assets zurück, die derzeit im Namen der Komponente in der Site gespeichert werden.

### Parameter

Name	Typ	Beschreibung
componentAssets	Zeichenfolge	Ruft den Listenersteller auf
callback	Funktion	Callback-Funktion

### Verwendung

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
```

```

// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]

```

## SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Diese Funktion ruft den Wert der benannten Eigenschaft von der Hostsite ab.

### Parameter

Name	Typ	Beschreibung
propertyName	Zeichenfolge	Name der Eigenschaft.
callback	Funktion	Callback-Funktion.

### Zugehörige Eigenschaften

Eigenschaftsname	Beschreibung	Einstellungen	Rendering
height	Framehöhe	N/V	Ja
width	Framebreite	N/V	Ja
customSettingsData	Einstellungsdaten	Ja	Ja
styleClass	Ausgewählte Stilklasse	Ja	Ja

Jedes andere Stilattribut, wie  
borderColor, borderRadius,  
alignment, borderStyle,  
margin usw.

## Verwendung

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
    // store settings data
    self.configuration(
        {
            'id': propertyData.id || self.id,
            'url': propertyData.url || self.params.url,
            'limit': propertyData.limit || self.params.limit
        }
    );
});
```

### Weitere zugehörige Eigenschaften, die von der Rendering-URL abgerufen werden

Sie können nicht nur mit `getProperty()` Eigenschaftswerte abrufen, sondern auch weitere zugehörige Eigenschaften wie die Folgenden von der Rendering-URL abrufen.

PropertyName	Beschreibung
id	Komponenten-ID
instance	Verschlüsseltes Token
width	iFrame-Breite
height	iFrame-Höhe
viewMode	Renderingmoduswerte
locale	In Site oder Browser festgelegte Sprache
settingsId	Aktuelle Einstellungs-ID

### Weitere Eigenschaften, die von der Einstellungs-URL abgerufen werden

Sie können nicht nur mit `getProperty()` Eigenschaftswerte abrufen, sondern auch weitere Eigenschaften wie die Folgenden von der Einstellungs-URL abrufen.

PropertyName	Beschreibung
currCompId	ID der zu bearbeitenden Komponente
instance	Verschlüsseltes Token
width	Breite des Einstellungs-iFrame
locale	In Site oder Browser festgelegte Sprache
OrigSettingsId	Ursprüngliche Einstellungs-ID der Komponente
settingsId	Neue Einstellungs-ID

## SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Diese Funktion ruft den Wert einer benannten Siteeigenschaft von der Hostsite ab. Sie können z.B. das aktuelle Theme-Design abrufen, das von der Hostsite verwendet wird.

**Parameter**

Name	Typ	Beschreibung
propertyName	Zeichenfolge	Name der Siteeigenschaft
callback	Funktion	Callback-Funktion zum Lesen des Eigenschaftswerts

**Siteeigenschaften**

Eigenschaftsname	Beschreibung	Einstellungen	Rendering
theme	URL des aktuellen Theme-Designs	N/V	Ja

**Verwendung**

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log(Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Diese Funktion aktualisiert die Liste der Siteassets, die im Namen der benutzerdefinierten Komponente gespeichert werden.

**Parameter**

Name	Typ	Beschreibung
componentAssets	Zeichenfolge	Erstellt eine Liste mit Komponentenassets.
assets	JSON-Objekt	Gibt die Liste der ausgewählten Assets zurück.

**Argumente**

Eigenschaftsname	Beschreibung
filetypes	Liste der unterstützten Dateitypen.
multiSelect	Wählen Sie eine oder mehrere Dateien aus.

## Verwendung

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Diese Funktion setzt den Wert der benannten Eigenschaft auf *propertyValue*.

### Parameter

Name	Typ	Beschreibung
propertyName	Zeichenfolge	Name der Eigenschaft.
propertyValue	JSON-Objekt	Wert der Eigenschaft.

### Zugehörige Eigenschaften

Diese Tabelle enthält die zugehörigen Eigenschaften, die mit `setProperty()` abgerufen werden können.

Eigenschaftsname	Beschreibung	Einstellung n	Rendering
height	Framehöhe	N/V	Ja

Eigenschaftsname	Beschreibung	Einstellungen	Rendering
width	Framebreite	N/V	Ja
customSettingsData	Einstellungsdaten	Ja	Ja
styleClass	Ausgewählte Stilklasse	Ja	Ja
description	Wird im Banner für eine Instanz einer lokalen Komponente auf der Seite verwendet		
layout	Gibt das derzeit ausgewählte Layout nur für lokale Komponenten zurück. Kann basierend auf Werten in der Datei appinfo.json im Einstellungsbereich aktualisiert werden.		
renderStatus	Damit kann eine benutzerdefinierte Komponente den Abschluss des Renderings melden.	true	
Jedes andere Stilattribut, wie borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin usw.			

### Verwendung

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

## SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Diese Funktion gibt eine Liste der ausgewählten Dateien zurück.

### Parameter

Name	Typ	Beschreibung
options	Zeichenfolge	Optionen, mit denen Sie die zurückzugebenden ausgewählten Dateien angeben.



Name	Typ	Beschreibung
callback	Funktion	Callback-Funktion. Wenn Benutzer die Auswahl abbrechen, wird der Callback nie aufgerufen.

### Verwendung

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
//   fileTypes - list of supported file types
//   multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.openDocumentPicker(Optionen)

Diese Funktion gibt eine Liste der ausgewählten Dateien zurück.

Die Funktion `SitesSDK.openDocumentPicker()` erfordert ein einziges Argument and gibt einen Promise zurück, der zu den ausgewählten Dokumenten aufgelöst wird. Die verfügbaren Optionen stimmen mit den Optionen für die Komponente `documentsView` in der Embed UI der Dokumentenansicht (Komponente "documentsView") in *Oracle Content Management integrieren und erweitern* überein.

### Verwendung

```
SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
```

```
}).then(function (selection) {  
    console.log(selection);  
});
```

Nach dem Abruf der Dokumente muss Oracle Content Management angewiesen werden, die IDs dieser Dokumente mit der Site zu speichern, die die Eigenschaften [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) und [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#) verwendet. Andernfalls werden sie nicht mit der Site veröffentlicht und könnten gelöscht werden.

## SitesSDK.openAssetPicker(options)

Diese Funktion gibt eine Liste der ausgewählten Dateien zurück.

Die Funktion `SitesSDK.openAssetPicker()` erfordert ein einziges Argument and gibt einen Promise zurück, der zu den ausgewählten Assets aufgelöst wird. Die verfügbaren Optionen stimmen mit den Optionen für die Komponente `assetsView` in der Assets View Embed UI (`assetsView`-Komponente) API V2 in *Oracle Content Management integrieren und erweitern* überein.

### Verwendung

```
SitesSDK.openAssetPicker({  
    select: "single"  
}).then(function (selection) {  
    console.log(selection);  
});
```

Nach dem Abruf der Assets muss Oracle Content Management angewiesen werden, die IDs dieser Assets mit der Site zu speichern, die die Eigenschaften [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) und [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#) verwendet. Andernfalls werden sie nicht mit der Site veröffentlicht und könnten gelöscht werden.

## SitesSDK.publish(messageType, payload)

Diese Funktion sendet eine Nachricht an den Server. Sie akzeptiert einen `messageType` und ein JSON-Objekt als Payload. Der Nachrichtentyp wird auf der Seite erkannt und verarbeitet. Wenn kein Handler vorhanden ist, wird der übergebene Nachrichtentyp ignoriert.

### Parameter

Name	Typ	Beschreibung
<code>messageType</code>	Zeichenfolge	Nachrichtentyp
<code>payload</code>	JSON-Objekt	Nachrichten-Payload

## Nachrichtentypen

Diese Tabelle enthält die Nachrichtentypen, die für eine lokale Komponente (mit Inlineframes) oder Remotekomponente bekannt sind und mit der Funktion `SitesSDK.publish()` gesendet werden können.

Nachrichtentyp	Beschreibung
SETTINGS_UPDATED	Verwenden Sie diesen Typ im Einstellungsbereich, um eine Nachricht über aktualisierte Einstellungen an den Renderingendpunkt zu senden.
TRIGGER_ACTIONS	Verwenden Sie diesen Typ im Renderingendpunkt der Komponente, um Aktionen auf der Hostsite auszulösen.

## Verwendung

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'],'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

# SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Diese Funktion dient im Wesentlichen als Nachrichten-Listener für Nachrichten von der Hostsite. Der Aufruf ist asynchron.

Der registrierte Callback wird aufgerufen, wenn eine Nachricht eines bestimmten Typs vom SDK empfangen wird. Wenn der Callback einen Wert zurückgibt, wird dieser Wert wieder an die Seite zurückgegeben. Wenn kein Callback an diese Funktion übergeben wird, werden alle registrierten Listener für diesen Nachrichtentyp gelöscht.

Hierbei handelt es sich um JavaScript-Callbacks. Die Funktion sollte also JavaScript Closure verwenden oder angemessen gebunden werden, um den Zugriff auf den jeweiligen Kontext sicherzustellen.

## Parameter

Name	Typ	Beschreibung
messageType	Zeichenfolge	Nachrichtentyp: <ul style="list-style-type: none"> <li>SETTINGS_UPDATED</li> <li>TRIGGER_ACTIONS</li> <li>EXECUTE_ACTION</li> <li>GET_ACTIONS</li> <li>GET_TRIGGERS</li> <li>COPY_CUSTOM_DATA</li> <li>PASTE_CUSTOM_DATA</li> </ul>
callback	Funktion	Die Funktion, wenn eine Nachricht von einer Hostsite empfangen wird.

## Nachrichtentypen

Nachrichtentyp	Beschreibung
SETTINGS_UPDATED	Wenn Sie diese Nachricht abonnieren, werden Sie benachrichtigt, wenn ein Wert im Einstellungsbereich geändert wird. In der Regel aktualisiert die Komponente ihre Formatvariante in der Benutzeroberfläche als Reaktion.
TRIGGER_ACTIONS	Beim Veröffentlichen dieser Nachricht wird ein Trigger ausgelöst und eine Payload übergeben.
EXECUTE_ACTION	Abonnieren Sie diese Nachricht, um benutzerdefinierte Aktionen zu verarbeiten. Der Listener verarbeitet diese Nachricht in der Regel durch Ausführung der jeweiligen Aktion.
GET_ACTIONS	Abonnieren Sie diese Nachricht, um ein Array aus Aktionen zu deklarieren, die die Komponente ausführen kann. Gibt ein Array aus Aktionen zurück.
GET_TRIGGERS	Abonnieren Sie diese Nachricht, um ein Array aus Triggern zu deklarieren, die die Komponente auslösen kann. Gibt ein Array aus Triggern zurück.
COPY_CUSTOM_DATA	Abonnieren Sie diese Nachricht, um benutzerdefinierte Einstellungsdaten in die Zwischenablage zu kopieren. Gibt ein Objekt zurück, das die für die Zwischenablage vorgesehenen Daten darstellt.
PASTE_CUSTOM_DATA	Abonnieren Sie diese Nachricht, um benutzerdefinierte Einstellungsdaten aus der Zwischenablage einzufügen.

## Verwendung

Einige Listener empfangen übergebene Daten, während andere Daten zurückgeben.

### Beispiel 1:

Registrieren Sie einen Nachrichten-Listener für den Nachrichtentyp `EXECUTE_ACTION`:

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
self.executeAction,self);
```

Die registrierte `callback`-Funktion sollte ein Argument akzeptieren, wie hier gezeigt:

```
// typical signature of a callback function registered with a message
// type
function (args) {
    var payload = args.detail.message.payload,
        action = args.detail.message.action,
        actionName = action && action.actionName;

    // do something here with the payload data
}
```

**Beispiel 2:**

Der COPY\_CUSTOM\_DATA-Listener wird in der Regel mit Code wie dem Folgenden implementiert:

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

Die Methode copyCustomDataListener() gibt ein Objekt zurück, das die Daten darstellt, die in die Zwischenablage kopiert werden sollen. Beispiel:

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)
self.copyCustomDataListener = function() {
  return {
    prop1: this.prop1(),
    prop2: this.prop2()
  };
};
```

**Beispiel 3:**

Die PASTE\_CUSTOM\_DATA-Anforderung akzeptiert Daten, muss aber nichts zurückgeben:

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
pasteCustomDataListener);
```

Zusammen mit:

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
  ...
};
```

## SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Diese Funktion erstellt ein link-Element im <head>-Tag der aktuellen Seiten-HTML. Als Quelle wird der Pfad von cssUrl festgelegt.

**▲ Achtung:**

Die Funktionen im Utills-Namespace werden nicht offiziell von Oracle unterstützt. Sie dienen lediglich als Beispielimplementierungen. Sie verwenden diese auf eigenes Risiko.

## Parameter

Name	Typ	Beschreibung
cssUrl	Zeichenfolge	URL-Pfad des aktuellen Theme-Designs. Nur mit Remotekomponenten verwenden. Lokale Komponenten (in einem iFrame gerendert) müssen Eigenschaften von der Seite anstelle der URL abrufen.

## Verwendung

Diese Funktion wird in der Regel zusammen mit dem Abruf des aktuellen Theme-Designs von der Hostsite verwendet, wie in diesem Beispielcode gezeigt:

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page

SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.Utills.Logger

Diese Funktion gibt das Logger-Objekt zurück, das vom Sites-SDK verwendet wird.

### ▲ **Achtung:**

Die Funktionen im `Utills`-Namespace werden nicht offiziell von Oracle unterstützt. Sie dienen lediglich als Beispielimplementierungen. Sie verwenden die `Utills`-Funktionen auf eigenes Risiko.

Die Loggingebene kann auf `debug`, `log`, `info`, `error` oder `warn` gesetzt werden.

# Fehlerbehebung

Möglicherweise haben Sie Fragen zum Erstellen von Sites. Hier finden Sie einige Antworten.

- [Ich möchte eine Site erstellen, es sind aber keine Vorlagen vorhanden](#)
- [Ich kann eine Site nicht löschen](#)
- [Ich kann den Sitebaum nicht öffnen oder eine Seite nicht bearbeiten](#)
- [Ich habe eine Komponente hinzugefügt, sie wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt](#)
- [Meine Ordner-, Datei- und Unterhaltungskomponenten funktionieren nicht](#)
- [Ich habe eine neue Version eines Bildes hochgeladen, es wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt.](#)
- [Ich habe das Seitenlayout geändert und ein Teil meines Inhalts ist verschwunden](#)
- [Ich habe eine Komponente hinzugefügt, die auf einem anderen Service basiert. Diese funktioniert aber nicht.](#)
- [Meine Unternehmenssite zeigt eine Warnung an](#)

## Ich möchte eine Site erstellen, es sind aber keine Vorlagen vorhanden

Vorlagen müssen installiert und freigegeben werden, bevor Sie eine Site erstellen können.

Die in Oracle Content Management bereitgestellten Vorlagen müssen von einem Administrator installiert und freigegeben werden, bevor Sie sie verwenden können. Wenden Sie sich an den Administrator.

Wenn Sie eine Vorlage erstellen (ob durch Importieren, Kopieren oder Erstellen aus einer Site), kann diese Vorlage gleichermaßen nur von anderen Personen verwendet werden, wenn Sie sie explizit freigeben.

Siehe Siteeinstellungen konfigurieren in *Administering Oracle Content Management*.

## Ich kann eine Site nicht löschen

Hier einige Gründe, warum Sie eine Site möglicherweise nicht löschen können:

- Die Site ist online.  
Setzen Sie die Site zuerst offline, und löschen Sie sie dann. Sie benötigen die Manager-Rolle für eine Site, um die Site offline zu setzen.
- Sie haben nicht die erforderlichen Berechtigungen.  
Sie können eine Site löschen, wenn Sie die Site erstellt haben (Sie sind der Siteeigentümer) oder wenn jemand eine Site mit Ihnen geteilt hat und Ihnen die Rolle eines Beitragenden oder Managers zugewiesen hat.

Weitere Einzelheiten finden Sie unter [Sites und Siteeinstellungen verwalten](#).

## Ich kann den Sitebaum nicht öffnen oder eine Seite nicht bearbeiten

Sitebuilder wird standardmäßig im Vorschaumodus geöffnet, in dem Sie die Site anzeigen, jedoch nicht bearbeiten können. Sie können eine Site nur bearbeiten, wenn sich der Editor im Bearbeitungsmodus befindet.

Stellen Sie sicher, dass der  auf **Bearbeiten** eingestellt ist.

## Ich habe eine Komponente hinzugefügt, sie wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt

Hierfür gibt es verschiedene mögliche Ursachen.

- Prüfen Sie, ob die mit der Remotekomponente (App) verknüpfte URL gültig ist. Siehe [Remotekomponenten registrieren](#).
- Der Editor schließt Remotekomponenten in ein HTML-Element ein, das als Inline-Frame (iframe-Tag) bezeichnet wird. Nicht alle Remotekomponenten können in ein Inline-Frame eingeschlossen werden.

Fragen Sie den Komponentenprovider, ob die Komponente in ein Inline-Frame eingeschlossen werden kann.

## Meine Ordner-, Datei- und Unterhaltungskomponenten funktionieren nicht

Komponenten, die mit Oracle Content Management kommunizieren, erfordern bestimmte Ressourcen und Einstellungen.

Die folgenden Komponenten benötigen Zugriff auf Ressourcen in Oracle Content Management:

- Ordnerliste
- Dateiliste
- Dokumentmanager
- Unterhaltung

Ordner- und Dateikomponenten erfordern Zugriff auf die REST-API (Anwendungsprogrammierschnittstelle).

Prüfen Sie Folgendes:

- Die Komponente benötigt Zugriff auf den API-Endpunkt, um auf Ordner- und Datei-REST-Vorgänge zugreifen zu können.

Standardmäßig ist der Oracle Content Management-REST-API-Endpunkt verfügbar, wenn Sie die Standard-URL verwenden, die für die Site bereitgestellt wird. Wenn Sie eine benutzerdefinierte URL verwenden, müssen Sie



möglicherweise explizit Zugriffsberechtigungen für den /documents REST API-Endpunkt bereitstellen.

Siehe [Wie ordne ich eine Site-URL zu?](#)

## Ich habe das Seitenlayout geändert und ein Teil meines Inhalts ist verschwunden

Wenn Sie ein Layout mit weniger oder anders benannten Slots wählen, wird vorhandener Inhalt in anderen Slots nicht in dem neuen Layout angezeigt.

Der Inhalt wird nicht gelöscht, er kann nur nicht angezeigt werden, es sei denn, das gewählte Layout hat einen Slot mit demselben Namen.

Sie müssen ein Layout mit derselben Anzahl von Slots auswählen. Wenn das ausgewählte Layout dieselbe Anzahl von Slots hat, ein Teil Ihres Inhalts jedoch immer noch nicht angezeigt wird, haben die Slots wahrscheinlich andere Namen. Wenden Sie sich an den Theme-Designer, um das Problem zu lösen.

## Ich habe eine neue Version eines Bildes hochgeladen, es wird jedoch nicht auf der Seite angezeigt.

Wenn Sie ein Bild zur Verwendung mit einer Komponente auswählen, wird eine eindeutige Kopie erstellt und mit der Site gespeichert.

Wenn Sie Dateien hochladen, werden diese im Site-Repository gespeichert. Wenn Sie eine Datei hochladen, die denselben Namen wie eine vorhandene Datei hat, wird eine neue Version der Datei erstellt.

Die Bilddatei, die Sie auf der Seite sehen, ist eine Kopie der Datei, die im Repository ausgewählt wurde. Sie wird nicht automatisch aktualisiert. Dies ist so gewünscht und verhindert unbeabsichtigte Änderungen an bestehenden Seiten, wenn eine Bilddatei im Repository aktualisiert wird.

Um das mit der Komponente verwendete Bild zu aktualisieren, müssen Sie das Bild explizit aus der Eigenschaftenseite der Komponente auswählen. Weitere Einzelheiten finden Sie unter [Bilder](#).

## Ich habe eine Komponente hinzugefügt, die auf einem anderen Service basiert. Diese funktioniert aber nicht.

Sie können Sites mit verschiedenen Prozessen und Services integrieren.

Wenn Sie eine Komponente basierend auf der Integration in Process Cloud-Service, Oracle Intelligent Advisor (früher Oracle Policy Automation) und andere Services erstellt haben, müssen beide Services dieselbe Identitätsdomain verwenden. Fragen Sie die Person, die die Integration eingerichtet hat, ob beide Services dieselbe Identitätsdomain verwenden.

## Meine Unternehmenssite zeigt eine Warnung an

Wenn eine Unternehmenssite Inhaltslayouts der Version 1.0 enthält, wird in Sitebuilder und bei der Anzeige der Site eine Warnung angezeigt, da die Layouts nicht dargestellt werden können. Die Inhaltslayouts müssen auf die Version 1.1 aktualisiert werden.

Diese Situation kann aus zweierlei Gründen auftreten:

- Wenn Sie eine vorhandene Site übersetzbar machen, wird die Site automatisch in eine Unternehmenssite umgewandelt, indem ihr eine Standardsprache und eine Lokalisierungs-Policy zugewiesen werden. Wenn die Sitevorlage Inhaltslayouts der Version 1.0 enthält, können die Inhaltslayouts nicht dargestellt werden.
- Wenn Sie eine Unternehmenssite aus einer älteren Vorlage erstellen, die Inhaltslayouts der Version 1.0 verwendet, können die Inhaltslayouts ebenfalls nicht dargestellt werden.

Führen Sie zur Behebung dieses Problems ein Update der Inhaltslayouts auf Version 1.1. durch. Sie können im Komponentenkatalog ein neues Inhaltslayout erstellen, um den Unterschied zu sehen. Dazu müssen Sie eine Zeile hinzufügen, um die Version des Inhaltslayouts zu registrieren, und dann `data.fieldname` in `fields.fieldname` ändern.