

# Oracle® Cloud

## Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management



F27169-21  
June 2021



Oracle Cloud Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management,

F27169-21

Copyright © 2018, 2021, Oracle et/ou ses affiliés.

Auteur principal : Bruce Silver

Co-auteurs : Jean Wilson, Sarah Bernau, Kalpana N, Ron van de Crommert

Contributeurs : Bonnie Vaughan

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software" or "commercial computer software documentation" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

# Table des matières

## Préface

---

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| Public visé                       | xvi  |
| Accessibilité de la documentation | xvi  |
| Diversité et inclusion            | xvi  |
| Ressources connexes               | xvi  |
| Conventions                       | xvii |

## Partie I Introduction

---

### 1 Présentation d'Oracle Content Management

---

|  |     |
|--|-----|
| Accès à Oracle Content Management                    | 1-1 |
| Présentation des rôles                               | 1-2 |
| Gestion des ressources                               | 1-2 |
| Gestion du contenu                                   | 1-3 |
| Collaboration sur du contenu                         | 1-3 |
| Création de sites                                    | 1-3 |
| Intégration et extension d'Oracle Content Management | 1-4 |
| Introduction au produit                              | 1-4 |
| Migration vers Oracle Cloud Infrastructure           | 1-5 |

### 2 Introduction à la création de sites

---

|  |     |
|--|-----|
| Introduction aux sites                         | 2-1 |
| Présentation du processus de création de sites | 2-2 |
| En savoir plus sur le développement de site    | 2-4 |
| Présentation de la gouvernance de site         | 2-5 |

### 3 Création de votre premier site Web

---

|  |     |
|--|-----|
| Avant de commencer                         | 3-2 |
| Etape 1 : configuration de l'environnement | 3-2 |

|   |      |
|---|------|
| Import du composant personnalisé Minimal-NavMenu      | 3-2  |
| Publication du composant personnalisé Minimal-NavMenu | 3-3  |
| Ajout d'exemples d'image                              | 3-4  |
| Etape 2 : configuration du site Web                   | 3-6  |
| Création du site Web                                  | 3-6  |
| Modification du site Web                              | 3-7  |
| Etape 3 : publication du site Web                     | 3-27 |
| Etapes supplémentaires                                | 3-30 |

## Partie II Création et modification de sites

---

### 4 Création de sites

---

|   |     |
|---|-----|
| Création de sites                           | 4-1 |
| Copie de sites                              | 4-3 |
| Gestion des demandes de site                | 4-5 |
| Modification des détails de demande de site | 4-6 |
| Affichage des stratégies de demande de site | 4-7 |

### 5 Modification de sites

---

|  |      |
|--|------|
| Découverte de la page Générateur de site   | 5-1  |
| Présentation des mises à jour de site      | 5-4  |
| Utilisation d'une mise à jour              | 5-6  |
| Conseils et astuces de modification        | 5-6  |
| Utilisation des styles et du formatage     | 5-11 |
| Personnalisation des paramètres de site    | 5-12 |
| Ajout de propriétés de site personnalisées | 5-13 |
| Utilisation de tableaux                    | 5-15 |
| Téléchargement de fichiers de site         | 5-17 |

### 6 Utilisation de modèles et de thèmes dans des sites

---

|   |      |
|---|------|
| Présentation des modèles                          | 6-1  |
| Création d'un modèle à partir d'un site           | 6-4  |
| Modification des détails de modèle                | 6-6  |
| Modification des stratégies de modèle             | 6-7  |
| Modification du statut ou de l'audience de modèle | 6-8  |
| Gestion des modèles                               | 6-9  |
| Export et import de modèles                       | 6-13 |
| Présentation des thèmes                           | 6-15 |

|                       |      |
|-----------------------|------|
| Gestion des thèmes    | 6-16 |
| Publication de thèmes | 6-18 |

## 7 Gestion des composants et des présentations personnalisés

---

|  |      |
|--|------|
| Présentation des composants personnalisés  | 7-1  |
| Présentation des mises en page   | 7-3  |
| Utilisation de composants et de présentations personnalisés  | 7-5  |
| Inscription de composants distants   | 7-8  |
| Création de composants locaux, de présentations, d'éditeurs de champ de contenu ou de formulaires de contenu | 7-9  |
| Export ou import de composants ou de présentations   | 7-11 |

## 8 Utilisation de pages de site

---

|  |      |
|--|------|
| Accès à une page                           | 8-1  |
| Affichage des pages                        | 8-1  |
| Ajout de pages                             | 8-3  |
| Déplacement de pages                       | 8-6  |
| Suppression de pages                       | 8-7  |
| Modification des paramètres de page        | 8-8  |
| Modification de la mise en page            | 8-11 |
| Modification de l'arrière-plan ou du thème | 8-12 |

## 9 Organisation du contenu de page

---

|   |      |
|---|------|
| Ajout de composants et de présentations de section      | 9-1  |
| Utilisation de ressources et d'éléments de contenu      | 9-4  |
| Utilisation de déclencheurs et d'actions                | 9-4  |
| Utilisation de présentations de section horizontales    | 9-6  |
| Utilisation de présentations sur deux et trois colonnes | 9-7  |
| Utilisation de présentations de section verticales      | 9-9  |
| Utilisation de présentations de section à onglets       | 9-10 |
| Utilisation de présentations de section en diaporama    | 9-11 |

## 10 Utilisation de composants intégrés

---

|                    |      |
|--------------------|------|
| Composants de base | 10-2 |
| Titres             | 10-3 |
| Paragrophes        | 10-4 |
| Texte brut         | 10-6 |
| Boutons            | 10-7 |

|   |       |
|---|-------|
| Composants de structure                           | 10-9  |
| Séparateurs                                       | 10-9  |
| Espacements                                       | 10-10 |
| Composants de média                               | 10-10 |
| Images  | 10-10 |
| Galleries   | 10-13 |
| Grille de galerie                                 | 10-16 |
| Vidéos YouTube                                    | 10-21 |
| Vidéos  | 10-21 |
| Composants de document                            | 10-23 |
| Documents   | 10-23 |
| Listes des dossiers                               | 10-24 |
| Listes des fichiers                               | 10-25 |
| Gestionnaire de documents                         | 10-27 |
| Bibliothèque de projets                           | 10-29 |
| Composants de réseaux sociaux                     | 10-31 |
| Barre Social                                      | 10-32 |
| Boutons J'aime et Recommander de Facebook         | 10-33 |
| Partage et abonnement Twitter                     | 10-33 |
| Composant de conversation                         | 10-34 |
| Liste des conversations                           | 10-37 |
| Composants de processus                           | 10-38 |
| Formulaire de début du processus                  | 10-38 |
| Liste des tâches de processus                     | 10-40 |
| Formulaire détaillé de tâche                      | 10-42 |
| Eléments de contenu                               | 10-44 |
| Composant d'élément de contenu                    | 10-45 |
| Espace réservé de contenu                         | 10-46 |
| Liste des contenus                                | 10-47 |
| Recherche de contenu                              | 10-54 |
| Recommandation                                    | 10-56 |
| Autres composants                                 | 10-57 |
| Cartes  | 10-58 |
| Titres  | 10-59 |
| Articles  | 10-61 |
| Images avec texte                                 | 10-62 |
| Groupes de composants                             | 10-64 |
| Utilisation du partage de navigation sur une page | 10-65 |
| Oracle Intelligent Advisor                        | 10-67 |
| Oracle Visual Builder                             | 10-68 |

## Partie III Publication et gestion des sites

---

### 11 Gestion des sites

---

|   |       |
|---|-------|
| Découverte de la page Sites   | 11-1  |
| Gestion de sites et de paramètres de site   | 11-3  |
| Modification des propriétés imbriquées, du logo ou de la description du site                            | 11-8  |
| Définition des propriétés de moteur de recherche  | 11-9  |
| Activation du service de préaffichage pour optimisation du moteur de recherche                          | 11-11 |
| Définition d'options de diffusion de site statique  | 11-12 |
| Activation de la compilation automatique lors de la publication   | 11-13 |
| Remplacement des en-têtes de contrôle de cache par défaut pour les sites compilés                       | 11-13 |
| Indication d'agents utilisateur mobiles pour la prise en charge des présentations adaptatives compilées | 11-14 |
| Spécification et configuration d'URL personnalisées   | 11-14 |
| Activation de l'intégration du partage de navigation  | 11-17 |
| Ajout du suivi d'analyse  | 11-18 |

### 12 Publication de sites

---

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| Mise en ligne ou hors ligne d'un site | 12-1 |
| Publication des modifications de site | 12-2 |

### 13 Sécurisation des sites

---

|                                     |      |
|-------------------------------------|------|
| Présentation de la sécurité du site | 13-1 |
| Modification de la sécurité du site | 13-4 |

### 14 Utilisation de sites multilingues

---

|   |      |
|---|------|
| Présentation des sites multilingues   | 14-1 |
| Traduction d'un site  | 14-2 |
| Gestion des travaux de traduction de site                                       | 14-4 |
| Environnements locaux pour la traduction  | 14-5 |
| Environnements locaux personnalisés pour la traduction                          | 14-6 |
| Définition d'un alias d'environnement local pour le réacheminement vers une URL | 14-6 |

### 15 Utilisation des réacheminements de site ou du mapping d'URL

---

|  |      |
|--|------|
| Plan des réacheminements                           | 15-1 |
| Correspondance chaîne à chaîne simple              | 15-1 |
| Correspondance de caractères génériques simplifiée | 15-2 |

|  |       |
|--|-------|
| Ajout de réacheminements de site                                     | 15-2  |
| Indication des règles de réacheminement dans un fichier JSON         | 15-3  |
| Téléchargement vers un site d'un fichier de règles de réacheminement | 15-9  |
| Mapping de l'URL d'un site   | 15-10 |

## 16 Amélioration des performances de site

---

|   |      |
|---|------|
| Exploitation du cache pour améliorer les performances | 16-1 |
| Mise en mémoire cache d'exécution                     | 16-2 |
| Mise en mémoire cache du générateur de site           | 16-3 |
| Affichage au-dessus de la ligne de flottaison (ATF)   | 16-3 |

## Partie IV Développement de sites

---

### 17 Personnalisation des conceptions et des styles

---

|   |       |
|---|-------|
| A propos des conceptions  | 17-1  |
| Fichiers de conception  | 17-1  |
| Conception de table réactive  | 17-4  |
| Personnalisation des styles de liste des conversations                        | 17-8  |
| Personnalisation des styles de liste de dossiers et de liste de fichiers      | 17-10 |
| Personnalisation des icônes de barre Social                                   | 17-11 |
| Configuration d'extensions de style d'enquête pour Oracle Intelligent Advisor | 17-12 |

### 18 Présentation de l'utilisation de l'arrière-plan

---

|  |      |
|--|------|
| A propos des arrière-plans et des thèmes | 18-1 |
| Implémentation des arrière-plans         | 18-2 |
| Emplacement de stockage des paramètres   | 18-2 |

### 19 Définition de déclencheurs et d'actions

---

|  |      |
|--|------|
| A propos des déclencheurs et des actions | 19-1 |
| Définition de déclencheurs               | 19-2 |
| Définition d'actions                     | 19-3 |

### 20 Développement de modèles

---

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| A propos des modèles        | 20-1 |
| Structure de modèle de base | 20-2 |
| Création d'un modèle        | 20-4 |

|   |       |
|---|-------|
| Export d'un modèle  | 20-5  |
| Import d'un modèle  | 20-6  |
| Utilisation d'un modèle de départ   | 20-7  |
| Création d'un modèle de site à partir de Bootstrap ou d'un modèle de conception de site Web | 20-11 |
| Développement de modèles avec Developer Cloud Service                                       | 20-17 |
| Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management               | 20-17 |
| Création d'un projet dans Developer Cloud Service   | 20-18 |
| Création de modèles dans Developer Cloud Service  | 20-18 |
| Copie d'un modèle dans Developer Cloud Service  | 20-19 |
| Import d'un modèle dans Developer Cloud Service   | 20-20 |
| Fusion des modifications  | 20-20 |
| Export d'un modèle à partir de Developer Cloud Service                                      | 20-20 |

## 21 Développement de thèmes

---

|  |       |
|--|-------|
| A propos des thèmes  | 21-1  |
| Structure de thème de base   | 21-3  |
| Navigation de site   | 21-5  |
| Création d'un thème  | 21-7  |
| Masquage de composants et de présentations de section pour un thème                    | 21-12 |
| Masquage d'options d'alignement, de largeur ou d'espacement de composant pour un thème | 21-14 |
| Association de composants à des thèmes   | 21-16 |
| API de rendu de site   | 21-19 |

## 22 Développement de présentations

---

|   |       |
|---|-------|
| A propos des présentations  | 22-1  |
| Optimisation pour les moteurs de recherche (SEO)                              | 22-3  |
| Présentation du format et du fichier components.json                          | 22-5  |
| Personnalisation des groupes de barre d'outils dans le générateur de site     | 22-9  |
| Restriction de composants dans les emplacements                               | 22-12 |
| Transformation de contenu de présentation en contenu modifiable               | 22-15 |
| Création d'une présentation de section  | 22-16 |
| Création d'une présentation de section qui prend en charge le chargement lazy | 22-17 |
| Développement de présentations de section personnalisées avec des API         | 22-18 |
| Développement de présentations de contenu                                     | 22-25 |
| Création de présentations de contenu à l'aide d'Oracle Content Management     | 22-27 |
| Transmission d'une vue de présentation à une présentation de contenu          | 22-33 |
| Génération d'une URL de page de détails de site à l'aide d'une API            | 22-34 |
| Développement local de présentations de contenu avec Developer Cloud Service  | 22-35 |

|  |       |
|--|-------|
| Création d'une présentation de contenu avec Developer Cloud Service                | 22-36 |
| Définition du module RequireJS   | 22-37 |
| Configuration du paramètre de fonction de constructeur                             | 22-38 |
| Affichage de la présentation de contenu  | 22-39 |
| Modification de la présentation de contenu dans le modèle Mustache                 | 22-39 |
| Ajout d'une manipulation DOM dynamique   | 22-40 |
| Définition des styles dans le fichier design.css                                   | 22-40 |
| Obtention d'éléments de référence  | 22-40 |
| Obtention d'une URL de média   | 22-41 |
| Activation de déclencheurs   | 22-41 |
| Accès à une page de recherche à l'aide d'une requête de recherche                  | 22-41 |
| Développement des macros et affichage de texte enrichi                             | 22-42 |
| Lien vers la page de détails   | 22-43 |
| Développement des macros dans les requêtes de liste de contenu                     | 22-43 |
| Développement de présentations de contenu fiables                                  | 22-47 |
| Affichage des éléments de contenu  | 22-47 |
| Normalisation de la structure des données de présentation de contenu               | 22-48 |
| Création de l'exemple de modèle de blog  | 22-52 |
| Ajout de mappings de présentation de contenu à des modèles                         | 22-53 |
| Test des présentations de contenu à l'aide de l'atelier de test                    | 22-53 |
| Test à l'aide d'un atelier de test local   | 22-53 |
| Import de modèles avec des présentations de contenu dans Oracle Content Management | 22-54 |

## 23 Développement de composants

---

|  |       |
|--|-------|
| A propos des composants  | 23-1  |
| A propos du développement de composants                                  | 23-2  |
| Création d'un composant  | 23-5  |
| Développement de composants personnalisés avec Developer Cloud Service   | 23-6  |
| Développement d'un composant personnalisé pour Oracle Content Management | 23-7  |
| Développement de votre composant personnalisé                            | 23-8  |
| Ecriture et exécution de tests d'unité                                   | 23-9  |
| Optimisation des composants (réduction) pour de meilleures performances  | 23-10 |
| Exécution de travaux d'intégration continue                              | 23-11 |
| Développement de composants traduisibles pour des sites multilingues     | 23-11 |
| Création d'un composant H1 avec un panneau de paramètres                 | 23-12 |
| Création d'un composant local  | 23-13 |
| Création du composant de base H1   | 23-13 |
| Ajout d'un fichier CSS pour votre composant                              | 23-17 |
| Ajout d'un panneau des paramètres pour modifier le texte d'en-tête       | 23-18 |

|  |       |
|--|-------|
| Mise à jour du thème pour permettre aux autres utilisateurs de sélectionner le style de composant H1 | 23-19 |
| Création d'un composant simple à l'aide de modèles HTML  | 23-21 |
| Création du composant HTML   | 23-21 |
| Ajout des données fournies par l'utilisateur au composant HTML                                       | 23-25 |
| Comparaison entre composants locaux et composants distants   | 23-29 |
| Affichage des paramètres de composant  | 23-30 |
| Implémentation de composant local  | 23-31 |
| Classes de style pour les composants   | 23-32 |
| Application d'un style à des composants intégrés   | 23-35 |
| Bases du style de composant  | 23-35 |
| Style propre au composant  | 23-37 |
| Définition des propriétés des composants   | 23-44 |
| Composants affichés dans des cadres incorporés   | 23-45 |
| A propos de l'ID d'instance et de la structure des composants affichés dans des cadres incorporés    | 23-47 |
| Sécurité des composants distants   | 23-48 |
| Inscription d'un composant distant   | 23-50 |
| Suppression d'un composant   | 23-51 |
| Kit SDK Sites  | 23-51 |

## 24 Personnalisation du fichier de contrôleur

---

|  |       |
|--|-------|
| A propos du fichier de contrôleur  | 24-1  |
| Fichier de contrôleur par défaut   | 24-1  |
| Modification du fichier controller.html par défaut   | 24-2  |
| A propos de l'objet SCS  | 24-3  |
| SCS.sitePrefix   | 24-3  |
| SCS.preInitRendering   | 24-4  |
| SCS.getDeviceInfo  | 24-4  |
| Sections de fichier de contrôleur qui ne doivent pas être personnalisées                             | 24-4  |
| Utilisation de jetons pour autoriser la portabilité du fichier de contrôleur personnalisé            | 24-5  |
| Exemples de fichier de contrôleur personnalisé   | 24-6  |
| Modification du préfixe du site  | 24-6  |
| Personnalisation de l'image d'attente  | 24-7  |
| Personnalisation des icônes de favori  | 24-9  |
| Personnalisation des balises <noscript> et <meta> pour les analyseurs de liens autres que JavaScript | 24-9  |
| Préextraction des fichiers JavaScript  | 24-10 |
| Vérification de la propriété du site avec un balisage supplémentaire                                 | 24-11 |
| Amélioration de la détection d'appareil  | 24-11 |

## Partie V Développement pour les sites à l'aide d'autres outils

---

### 25 Développement avec OCE Toolkit

---

|  |       |
|--|-------|
| Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local   | 25-1  |
| Installez les dépendances via NPM.   | 25-2  |
| Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC  | 25-2  |
| Test à l'aide d'un atelier de test local   | 25-67 |
| Mise à niveau vers jQuery 3.5.x  | 25-68 |
| Développement pour Oracle Content Management avec Developer Cloud Service  | 25-68 |
| A propos de l'utilisation de Developer Cloud Service   | 25-69 |
| Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management  | 25-70 |
| Création d'un projet dans Developer Cloud Service  | 25-70 |
| Création d'un projet Developer Cloud Service à l'aide d'un modèle Oracle Content Management                              | 25-71 |
| Création d'un projet dans Developer Cloud Service à l'aide d'OCE Toolkit téléchargé à partir d'Oracle Content Management | 25-71 |
| Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT  | 25-71 |
| Test de composants, de modèles et de présentations de contenu personnalisés dans un atelier de test local                | 25-72 |
| Fusion des modifications   | 25-72 |
| Propagation des modifications de l'environnement de test vers l'environnement de production avec OCE Toolkit             | 25-72 |
| Cryptage d'un mot de passe   | 25-79 |
| Inscription d'un serveur   | 25-79 |
| Création d'un rapport sur l'utilisation et les droits d'accès pour un site   | 25-79 |
| Téléchargement de documents et de dossiers en local et vers le serveur   | 25-80 |
| Création de site à partir d'un modèle et conservation des mêmes GUID pour le contenu                                     | 25-81 |
| Création d'un modèle d'entreprise à partir d'un site standard  | 25-81 |
| Import et export de taxonomies   | 25-81 |
| Import et export de recommandations  | 25-83 |
| Ajout ou suppression de contenu de collection  | 25-84 |
| Développement d'éditeurs de champ personnalisés à l'aide d'OCE Toolkit   | 25-85 |
| Transfert ou mise à jour d'un site à partir d'un serveur vers un autre   | 25-89 |
| Transfert d'un site sans éléments de contenu   | 25-90 |
| Téléchargement en local ou vers le serveur d'éléments de contenu d'un site dans des groupes                              | 25-90 |
| Indexation de pages de site avec OCE Toolkit   | 25-91 |
| Création du type de contenu du texte de page de site   | 25-91 |
| Création d'éléments de contenu d'index de page à l'aide d'OCE Toolkit  | 25-92 |

|  |        |
|--|--------|
| Ajout d'une fonctionnalité de recherche de contenu à un site dans Oracle Content Management          | 25-93  |
| Ajout d'une page de recherche au site  | 25-93  |
| Ajout d'un champ de recherche au thème   | 25-94  |
| Indexation d'un site multilingue avec OCE Toolkit  | 25-95  |
| Création d'un composant simplifié pour un développement de composants facilité                       | 25-97  |
| Configuration d'un service de compilation de site  | 25-98  |
| Compilation d'un site pour améliorer les performances d'exécution des pages de sites                 | 25-99  |
| Présentation de la compilation de site   | 25-99  |
| Interaction avec le préaffichage   | 25-99  |
| Affichage de page de site de contrôleur  | 25-100 |
| Affichage de la page de site compilée  | 25-100 |
| Compilation de modèle  | 25-100 |
| Configuration  | 25-101 |
| Compilation de votre modèle  | 25-101 |
| Compilation de site  | 25-107 |
| Prérequis pour la compilation de site  | 25-107 |
| Compilation d'un site  | 25-108 |
| Compilateurs personnalisés   | 25-109 |
| Contraintes  | 25-110 |
| Débogage des compilateurs personnalisés  | 25-110 |
| Compilateurs de mise en page   | 25-110 |
| Compilateurs de composant  | 25-112 |
| Compilateurs de présentation de contenu  | 25-113 |
| SCSCompileAPI  | 25-115 |
| Hydratation de composant   | 25-115 |
| Publication  | 25-118 |
| Ordre de priorité de diffusion de site statique  | 25-119 |
| En-têtes de mise en mémoire cache  | 25-119 |
| Pages de détails   | 25-120 |
| Ajout d'éléments de contenu à un canal   | 25-120 |
| Compilation d'un site pour des appareils mobiles   | 25-121 |
| Cycle de vie de site et pages compilées  | 25-122 |
| Création d'un travail de traduction de ressource ou de site sur le serveur Oracle Content Management | 25-123 |
| Traduction d'un site à l'aide d'un fournisseur de services linguistiques                             | 25-125 |
| Création d'un travail de traduction à l'aide d'OCE Toolkit   | 25-126 |
| Liste des travaux de traduction  | 25-127 |
| Création d'un connecteur de traduction   | 25-127 |
| Génération d'un plan de site pour un site multilingue  | 25-128 |
| Soumission d'un travail de traduction à un prestataire de services linguistiques                     | 25-129 |

## Partie VI Annexes

---

### 26 Tutoriel : Développement de composants à l'aide de Knockout

---

|   |       |
|---|-------|
| Introduction et prérequis pour le développement de composants à l'aide de Knockout                      | 26-1  |
| Etape 1 : création d'un composant   | 26-2  |
| Etape 2 : vérification de la structure de l'affichage de votre composant local                          | 26-4  |
| Etape 3 : vérification de la structure des paramètres de composant local                                | 26-8  |
| Etape 4 : affichage de la nouvelle propriété dans le composant  | 26-11 |
| Etape 5 : inscription des déclencheurs  | 26-13 |
| Etape 6 : activation des déclencheurs   | 26-14 |
| Etape 7 : inscription des actions   | 26-17 |
| Etape 8 : exécution des actions   | 26-18 |
| Etape 9 : création d'un titre distinct pour chaque instance du composant                                | 26-20 |
| Etape 10 : utilisation de composants imbriqués avec la modification incorporée                          | 26-20 |
| Etape 11 : prise en charge de différentes présentations   | 26-23 |
| Etape 12 : définition des styles personnalisés  | 26-25 |
| Etape 13 : affichage d'un composant dans un cadre incorporé   | 26-26 |
| Etape 14 : utilisation de styles personnalisés lorsque le composant est affiché dans un cadre incorporé | 26-29 |
| Etape 15 : intégration au comportement d'annulation et de rétablissement de la page                     | 26-33 |
| Etape 16 : gestion des ressources   | 26-33 |
| Récapitulatif du tutoriel   | 26-39 |

### 27 Référence au kit SDK Sites

---

|   |       |
|---|-------|
| SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback) | 27-3  |
| SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)      | 27-4  |
| SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)  | 27-5  |
| SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]) | 27-6  |
| SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue) | 27-7  |
| SitesSDK.filePicker({options}, callback)          | 27-8  |
| SitesSDK.openDocumentPicker(options)              | 27-9  |
| SitesSDK.openAssetPicker(options)                 | 27-10 |
| SitesSDK.publish(messageType, payload)            | 27-10 |
| SitesSDK.subscribe(messageType, callback)         | 27-11 |
| SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)         | 27-13 |
| SitesSDK.Utils.Logger                             | 27-14 |

## 28 Dépannage

---

|  |      |
|--|------|
| J'essaie de créer un site, mais aucun modèle ne s'affiche                              | 28-1 |
| Je ne peux pas supprimer un site   | 28-1 |
| Je ne peux pas ouvrir l'arborescence du site ou modifier une page                      | 28-2 |
| J'ai ajouté un composant, mais il n'apparaît pas sur la page                           | 28-2 |
| Mes composants de dossier, de fichier et de conversation ne fonctionnent pas           | 28-2 |
| J'ai modifié la mise en page et une partie de mon contenu a disparu                    | 28-3 |
| J'ai téléchargé une nouvelle version d'une image, mais elle n'apparaît pas sur la page | 28-3 |
| J'ai ajouté un composant reposant sur un autre service, mais il ne fonctionne pas      | 28-3 |
| Mon site d'entreprise affiche un avertissement   | 28-3 |

# Préface

Ce document explique comment créer et gérer des expériences, y compris des sites, des ressources ainsi que toutes leurs structures et stratégies associées grâce à Oracle Content Management.

## Public visé

Cette publication est destinée aux utilisateurs d'Oracle Cloud qui veulent travailler sur des fichiers à l'aide d'un navigateur Web, via l'application de synchronisation de bureau ou sur un appareil mobile.

## Accessibilité de la documentation

Pour plus d'informations sur l'engagement d'Oracle pour l'accessibilité de la documentation, visitez le site Web Oracle Accessibility Program, à l'adresse <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

### Accès au support technique Oracle

Les clients Oracle qui ont souscrit un contrat de support ont accès au support électronique via My Oracle Support. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> ou le site <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> si vous êtes malentendant.

## Diversité et inclusion

Oracle s'engage dans la promotion de la diversité et de l'inclusion. Oracle respecte la diversité au sein de son personnel et y accorde une importance toute particulière, car elle renforce le leadership d'opinion et l'innovation. Dans le cadre de notre initiative visant à établir une culture plus ouverte ayant un impact positif sur nos collaborateurs, nos clients et nos partenaires, nous travaillons actuellement à la suppression des termes inappropriés dans nos produits et notre documentation. Nous sommes également attentifs au maintien de la compatibilité avec les technologies existantes de nos clients et à la continuité de service afin d'accompagner l'évolution des normes du secteur et des offres d'Oracle. Le processus de suppression des termes inappropriés est en cours. En raison de ces contraintes techniques, il prendra un peu de temps et nécessitera une coopération externe afin d'être mené à bien.

## Ressources connexes

Pour plus d'informations, reportez-vous à ces ressources Oracle :

- Oracle Public Cloud :

---

<http://cloud.oracle.com>

- *What's New for Oracle Content Management*
- *Collaborating on Documents with Oracle Content Management*
- *Administering Oracle Content Management*
- *Developing with Oracle Content Management As a Headless CMS*
- *Integrating and Extending Oracle Content Management*
- *Known Issues for Oracle Content Management*
- *Getting Started with Oracle Cloud*

## Conventions

Les conventions textuelles suivantes sont utilisées dans ce document .

| Convention          | Signification   |
|---------------------|---|
| <b>gras</b>         | Le gras indique des éléments de l'interface utilisateur associés à une action, ou des termes définis dans le texte ou le glossaire.                                 |
| <i>italique</i>     | L'italique indique des titres de manuel, des mises en évidence ou des variables de paramètre fictif pour lesquelles vous devez fournir des valeurs particulières.   |
| espacement constant | L'espacement constant indique des commandes dans un paragraphe, des URL, du code cité en exemple, du texte qui apparaît sur l'écran ou du texte que vous saisissez. |

# Partie I

## Introduction

Cette partie fournit des informations conceptuelles sur la création de sites avec Oracle Content Management et comprend un tutoriel simple d'utilisation qui vous permettra de créer votre premier site. Elle comprend les chapitres suivants :

- [Introduction à la création de sites](#)
- [Création de votre premier site Web](#)

# 1

## Présentation d'Oracle Content Management

Oracle Content Management est un hub de contenu sur le cloud qui facilite la gestion des contenus sur tous les canaux et accélère la mise en oeuvre de l'expérience client. Il propose des fonctions de collaboration et de gestion des workflows puissantes permettant de simplifier la création et la diffusion de contenu, tout en améliorant l'implication des clients et des collaborateurs.

Grâce à Oracle Content Management, vous pouvez collaborer rapidement sur n'importe quel appareil pour approuver du contenu et créer des expériences contextualisées, en interne comme en externe. Ses outils intégrés adaptés aux entreprises facilitent la création d'expériences Web avec du contenu attrayant. Vous pouvez favoriser l'adoption du numérique par tous les intervenants en utilisant la même plate-forme de contenu et les mêmes processus. Les goulets d'étranglement techniques et organisationnels n'existent plus. Plus aucun obstacle ne vous empêche de créer des expériences interactives.

### Remarque :

L'édition Starter d'Oracle Content Management dispose d'un ensemble limité de fonctionnalités. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités, procédez à la mise à niveau vers l'édition Premium.

## Accès à Oracle Content Management

Une fois qu'un accès à Oracle Content Management vous a été accordé, vous recevez un courriel de bienvenue contenant l'URL de l'instance et votre nom utilisateur. Ces informations vous sont utiles pour vous connecter au service, c'est pourquoi nous vous recommandons de les conserver.

Voici les différentes manières d'interagir avec Oracle Content Management :

- L'interface Web vous fournit un accès facile à partir de votre navigateur Web favori. Vous pouvez gérer votre contenu dans le cloud, partager des fichiers et des dossiers avec d'autres personnes, démarrer des conversations et y participer, créer des sites Web (si vous y êtes autorisé) et bien plus encore.
- L'application de bureau permet de synchroniser vos fichiers et vos dossiers entre le cloud et votre ordinateur. Vous pouvez synchroniser vos propres fichiers et ceux qui sont partagés avec vous, vous assurant ainsi que vous avez toujours accès aux versions les plus récentes.
- Une extension Microsoft Office vous donne accès aux fonctionnalités d'Oracle Content Management directement depuis Microsoft Word, Excel, PowerPoint et Outlook.
- Les applications mobiles pour Android et iOS fournissent un accès facile sur votre téléphone ou vos autres appareils mobiles. Elles vous paraissent instantanément familières car elles ressemblent au service tel qu'utilisé dans votre navigateur Web et se comportent exactement de la même manière. Vous pouvez accéder à votre contenu

cloud, rechercher et trier vos fichiers et vos dossiers, partager du contenu et utiliser des conversations.

- Les API REST et les kits SDK fournissent aux développeurs des outils performants permettant d'intégrer par programmation les fonctionnalités d'Oracle Content Management dans des applications Web et mobiles.

## Présentation des rôles

Les fonctionnalités d'Oracle Content Management auxquelles vous avez accès dépendent du rôle qui vous a été affecté. Différentes options sont disponibles en fonction de votre rôle utilisateur. Les utilisateurs standard peuvent utiliser des documents, des conversations et des sites. Les utilisateurs Entreprise peuvent également accéder aux ressources. Les développeurs ont accès aux options de création et de personnalisation de parties de sites Web comme des modèles, des thèmes, des composants et des présentations. Les administrateurs ont accès aux options permettant de configurer le service, d'intégrer ce dernier à d'autres applications métier et de configurer des référentiels de ressources.

Il existe différents types de rôle dans Oracle Content Management :

- **Rôles d'organisation** : votre rôle au sein de l'organisation détermine les tâches que vous devez effectuer et la manière dont vous utilisez les fonctionnalités.
- **Rôles utilisateur** : les rôles utilisateur contrôlent les fonctionnalités auxquelles vous avez accès dans Oracle Content Management.
- **Rôles de ressource** (droits d'accès) : ce que vous pouvez voir et faire avec une ressource, comme un document, un élément de contenu, un site ou un modèle, dépend du rôle qui vous a été affecté lorsque la ressource a été partagée avec vous.

En savoir plus...

## Gestion des ressources

Oracle Content Management propose des fonctionnalités performantes permettant de gérer toutes vos ressources pour une utilisation sur différents canaux, notamment les sites Web, les documents marketing, les campagnes par courriel, les magasins en ligne et les blogs. Il fournit un hub de contenu centralisé pour toutes vos ressources, dans lequel vous pouvez organiser ces dernières dans des référentiels et des collections, et créer des règles visant à définir comment et où elles peuvent être utilisées.

Des fonctionnalités de workflow et de gestion étendues sont également disponibles pour vous guider tout au long du processus de création et d'approbation des ressources, et pour garantir que seules les versions autorisées peuvent être utilisées.

Il est facile de baliser et de filtrer les ressources pour retrouver rapidement celles dont vous avez besoin et les utiliser aux emplacements autorisés. De plus, les fonctionnalités de contenu intelligent balisent et suggèrent des ressources automatiquement à mesure que vous les utilisez.

Créez des types de ressource afin de définir les informations à collecter lorsque les utilisateurs créent des ressources. Les *types de ressource numérique* définissent les attributs personnalisés requis pour vos ressources numériques (fichiers, images et vidéos). Les *types de contenu* regroupent différents éléments de contenu en unités

réutilisables. Les utilisateurs peuvent ensuite créer des ressources numériques et des éléments de contenu selon ces types de ressource afin d'obtenir une utilisation et une présentation cohérentes sur les canaux.

En savoir plus...

## Gestion du contenu

Grâce à Oracle Content Management, vous pouvez gérer votre contenu dans le cloud, dans un seul et même endroit, accessible depuis n'importe où.

Vous pouvez regrouper vos fichiers dans des dossiers et effectuer des opérations de gestion de fichiers courantes (copier, déplacer, supprimer, etc.) de la même manière que sur votre ordinateur local. Comme tous vos fichiers sont dans le cloud, vous y avez accès où que vous soyez, y compris sur vos appareils mobiles. Si vous installez l'application de bureau, tout votre contenu peut être automatiquement synchronisé avec votre ordinateur local, afin que vous ayez toujours les versions les plus récentes à portée de main.

En savoir plus...

## Collaboration sur du contenu

Etant donné que tout votre contenu se trouve dans le cloud, il est facile de partager vos fichiers ou dossiers en vue de collaborer avec d'autres personnes, que ce soit au sein ou en dehors de votre organisation. Toutes les personnes avec lesquelles vous partagez votre contenu ont accès aux dernières informations, à tout moment et où qu'elles soient. Vous pouvez accorder l'accès à des dossiers dans leur intégralité ou fournir des liens vers des éléments spécifiques. Tous les accès à des éléments partagés sont enregistrés pour que vous puissiez contrôler comment et quand ils ont été consultés.

Les Conversations dans Oracle Content Management vous permettent de collaborer avec d'autres personnes en échangeant sur des sujets et en publiant des commentaires en temps réel. Vous pouvez démarrer une conversation autonome sur n'importe quel sujet et ajouter des fichiers selon vos besoins. Vous pouvez également démarrer une conversation sur un fichier, un dossier, une ressource ou un site spécifique afin d'obtenir rapidement et facilement des commentaires en retour.

L'ensemble des messages, fichiers et annotations associés à une conversation sont conservés pour faciliter le suivi et la consultation d'une discussion. De plus, vos conversations se trouvant dans le cloud, vous pouvez également les consulter et y participer à partir de vos appareils mobiles lorsque vous êtes en déplacement.

En savoir plus...

## Création de sites

Grâce à Oracle Content Management, vous pouvez créer et publier rapidement des sites Web marketing et de communauté, de la conception au lancement, pour fournir des expériences en ligne interactives. Le processus est entièrement intégré : contenu, collaboration et créativité sont regroupés dans un environnement de création et de publication unique.

Pour démarrer rapidement, utilisez un modèle prêt à l'emploi, des composants de type glisser-déplacer, des exemples de présentations de page et des thèmes de site afin de créer un site à partir de blocs de création prédéfinis. Les développeurs peuvent créer des modèles

personnalisés, des thèmes personnalisés ou des composants personnalisés pour créer des expériences en ligne uniques.

Ajoutez des vidéos YouTube, des vidéos en continu, des images, des titres, des paragraphes, des liens vers les réseaux sociaux et d'autres objets de site simplement en glissant-déplaçant des composants vers les emplacements indiqués sur une page. Changez les thèmes et modifiez l'apparence de votre site à l'aide d'un simple bouton afin d'offrir une présentation optimisée et cohérente dans toute votre organisation.

Vous pouvez travailler sur des mises à jour, en prévisualiser une dans le site et, lorsque vous êtes prêt, la publier en un seul clic.

En plus de la création et de la publication de sites dans le générateur de site, Oracle Content Management prend également en charge le développement de sites headless en utilisant des API REST, React JS, Node JS et d'autres technologies Web.

En savoir plus...

## Intégration et extension d'Oracle Content Management

En tant qu'offre Oracle PaaS (Platform-as-a-Service), Oracle Content Management fonctionne de manière transparente avec d'autres services Oracle Cloud.

Vous pouvez imbriquer l'interface utilisateur Web dans vos applications Web pour que les utilisateurs puissent interagir directement avec le contenu. Utilisez l'environnement d'intégration applicative (AIF) pour intégrer des applications et des services tiers à l'interface Oracle Content Management à l'aide d'actions personnalisées. Vous pouvez également développer des connecteurs de contenu pour intégrer du contenu déjà créé dans un autre emplacement à Oracle Content Management, le gérer de manière centralisée et l'utiliser dans de nouvelles expériences sur plusieurs canaux.

Grâce à un ensemble complet d'API REST et de kits SDK pour la collaboration, la diffusion et la gestion de site et de contenu, vous pouvez intégrer les fonctionnalités d'Oracle Content Management à vos applications Web.

Créez des applications client qui interagissent avec vos kits SDK de contenu et vos ressources dans le cloud. Développez des intégrations personnalisées avec des objets de collaboration ou extrayez des ressources pour les utiliser partout où vous en avez besoin. Vous pouvez accéder à l'ensemble de votre contenu et de vos ressources optimisés pour chaque canal et les diffuser, que ce soit via un site Web, un réseau CDN (réseau de diffusion de contenu) ou des applications mobiles.

En savoir plus...

## Introduction au produit

Afin de vous aider à démarrer sur Oracle Content Management, consultez le [Centre d'aide Oracle](#) qui contient de nombreuses ressources, telles que de la [documentation](#), des [vidéos](#), des [visites guidées](#) et des [informations pour les développeurs](#).

Un [support technique](#) et une [communauté](#) sont également disponibles en cas de besoin.

## Migration vers Oracle Cloud Infrastructure

Si votre abonnement Oracle Content Management n'est pas déjà exécuté sur Oracle Cloud Infrastructure (OCI) avec la console Infrastructure, Oracle vous recommande de migrer vers cet environnement OCI natif. De cette façon, vous profiterez des avantages et des avancées à venir de la plate-forme cloud d'Oracle.

La migration n'est pas automatique. Vous devrez soumettre une demande de service pour lancer le processus.

[En savoir plus...](#)

# 2

## Introduction à la création de sites

Oracle Content Management est un hub de contenu sur le cloud qui facilite la gestion des contenus sur tous les canaux et accélère la mise en oeuvre de l'expérience client. Grâce à Oracle Content Management, vous pouvez collaborer rapidement sur n'importe quel appareil pour approuver du contenu, gérer des ressources numériques et créer des expériences contextualisées à l'aide d'outils intégrés adaptés aux entreprises, en interne comme en externe.

- [Présentation d'Oracle Content Management](#)
- [Introduction aux sites](#)
- [Présentation du processus de création de sites](#)
- [En savoir plus sur le développement de site](#)
- [Présentation de la gouvernance de site](#)
- [Création de votre premier site Web](#)



Vidéo

### Introduction aux sites

Toute personne disposant des droits appropriés peut créer un site Web avec Oracle Content Management. Vous n'avez besoin d'aucun logiciel, code ou outil propriétaire. L'interface utilisateur est graphique, intuitive et conviviale.

#### Remarque :

Avec l'édition Starter d'Oracle Content Management, vous êtes limité à un seul site et vous ne disposez pas de la gouvernance de site. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

Les personnes pouvant créer un site dépendent de plusieurs facteurs :

- Si l'administrateur de service a activé la création de site.
- Si l'administrateur de service a activé la gouvernance de site. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).
- Si la création de site est limitée aux administrateurs de site (disponible lorsque la gouvernance de site est désactivée).
- Si l'administrateur de site a mis des modèles à disposition.

Lorsque vous créez un site, vous commencez par un modèle. Un modèle contient tout ce dont vous avez besoin pour démarrer votre site, notamment une structure de code de site, un site par défaut avec des exemples de page et du contenu, un thème avec un style, des

ressources telles que des images et même des composants personnalisés. Reportez-vous à [Présentation du processus de création de sites](#).

Lorsque vous créez un site d'entreprise, celui-ci est associé à un référentiel et doit comporter une stratégie de localisation définie qui indique une langue par défaut. Le référentiel et la stratégie de localisation doivent être créés avant la création du site. Vous stockez les ressources et les documents dont vous avez besoin pour le site dans le référentiel. Les stratégies du référentiel déterminent les actions possibles avec les ressources. Pour plus d'informations sur l'utilisation des référentiels, reportez-vous à [Présentation des référentiels de ressources](#).

Lorsque vous modifiez un site, vous créez une mise à jour ou utilisez une mise à jour existante. Dans cette mise à jour, vous pouvez modifier le contenu et en ajouter, ajuster les paramètres de style, ajouter et supprimer des pages, modifier les mises en page et organiser les pages. Pour découvrir les possibilités offertes par l'éditeur, reportez-vous à [Découverte de la page Générateur de site](#).

Les mises à jour n'ont pas besoin d'être prêtes toutes en même temps. Vous pouvez travailler en même temps que les membres de votre équipe sur plusieurs mises à jour, de façon indépendante. Par exemple, vous pouvez travailler sur une mise à jour pour des actualités hebdomadaires, tandis qu'un autre membre de l'équipe ajoute des pages pour une conférence commerciale à venir. Vous pouvez modifier, vérifier et enregistrer les modifications apportées aux mises à jour aussi souvent que nécessaire, ainsi que fusionner une mise à jour et le site de base à tout moment.

Lorsque vous êtes prêt, lancez votre site. Publiez-le sur le Web d'un simple clic. En résumé, voilà comment se déroule le processus, de la conception au lancement.

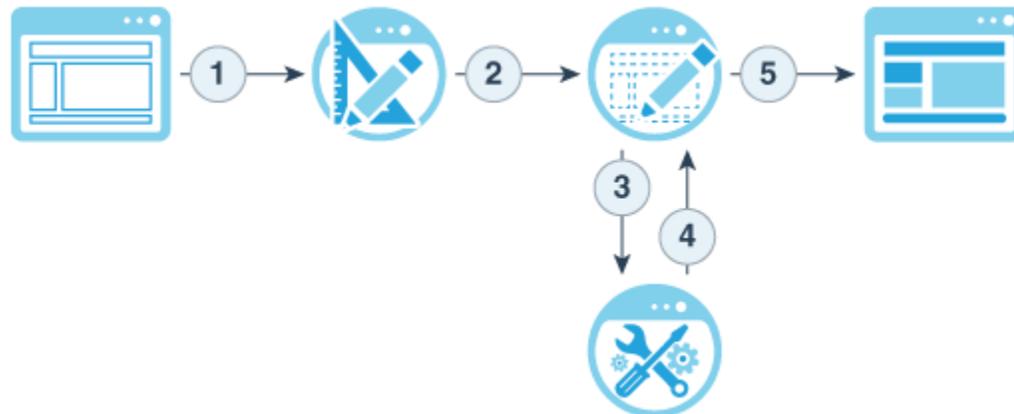
## Présentation du processus de création de sites

Jetons un oeil au processus global de création et de publication d'un site Web.

Avant de commencer, votre administrateur de service doit activer la création de site, définir les personnes pouvant créer des sites, et installer et mettre à disposition les modèles à utiliser pour créer des sites. L'administrateur de service doit vous affecter au moins les droits d'accès de téléchargeur pour les modèles. Reportez-vous à [En savoir plus sur les rôles utilisateur](#), à [Introduction aux sites](#) et à [Présentation de la gouvernance de site](#).

Si vous allez créer un site d'entreprise qui permet l'utilisation de ressources et de sites multilingues, il sera associé à un référentiel. Vous stockez les ressources et les documents dont vous avez besoin pour le site dans le référentiel. Les stratégies du référentiel déterminent les actions possibles avec les ressources. Le référentiel doit être créé avant le site d'entreprise. Reportez-vous au manuel [Présentation des référentiels de ressources](#).

Voici un aperçu du processus de création de sites avec des liens pour obtenir plus d'informations.



- 1. Sélectionner un modèle et nommer le site :** si la gouvernance de site est activée et que votre site requiert une approbation, vous devrez attendre qu'il soit approuvé pour pouvoir exécuter l'étape suivante. Le site reste hors ligne jusqu'à ce que vous soyez prêt à le publier.
- 2. Créer un site :** cette étape permet de créer une structure vide personnalisable.
- 3. Créer une mise à jour ou utiliser une mise à jour existante :** une mise à jour est une collection nommée de modifications apportées au site de base en cours. A chaque fois que vous visualisez ou modifiez un site dans l'éditeur, vous utilisez une mise à jour. Reportez-vous à [Présentation des mises à jour de site](#).
- 4. Ouvrir le site dans l'éditeur :** utilisez l'éditeur par glisser-déplacer pour ajouter des pages et du contenu à votre site. Reportez-vous à [Présentation des mises à jour de site](#).
  - Ajouter des pages au site :** sélectionnez une mise en page prédéfinie pour définir rapidement le type de page. Reportez-vous à [Ajout de pages](#).
  - Ajouter des composants à une page :** glissez-déplacez du texte, des images, des documents et plus encore sur la page. Reportez-vous à [Utilisation de composants intégrés](#).
  - Modifier le contenu ou les propriétés d'un composant :** affinez l'espacement, l'alignement et les autres propriétés de composants. Reportez-vous à [Utilisation des styles et du formatage](#).
  - (Facultatif) Modifier la mise en page utilisée pour une page :** modifiez la conception de la page à la volée. Reportez-vous à [Modification de la mise en page](#).
  - (Facultatif) Modifier le thème utilisé pour le site :** modifiez rapidement l'apparence de tout le site. Reportez-vous à [Utilisation de modèles et de thèmes dans des sites](#).
  - Définir les propriétés de moteur de recherche :** aidez les moteurs de recherche à trouver votre site pour augmenter le trafic. Reportez-vous à [Définition des propriétés de moteur de recherche](#).
- 5. Appliquer une mise à jour de site :** mettez à jour le site à l'aide des modifications qui se trouvent dans une mise à jour. Reportez-vous à [Publication des modifications de site](#).
  - Partager le site avec d'autres membres de l'équipe :** partagez le site avec des utilisateurs spécifiques et affectez-leur un rôle pour indiquer ce que chacun d'eux peut faire avec le site. Pour plus d'informations sur le partage, reportez-vous à [Présentation de la sécurité du site](#).

- **Définir la sécurité du site** : sélectionnez les utilisateurs pouvant accéder à votre site publié. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).
- **Publier le site** : publiez les modifications sur le site. Reportez-vous à [Publication des modifications de site](#).
- **Mettre le site en ligne** : rendez le site disponible aux utilisateurs en fonction de la sécurité du site. Reportez-vous à [Mise en ligne ou hors ligne d'un site](#).

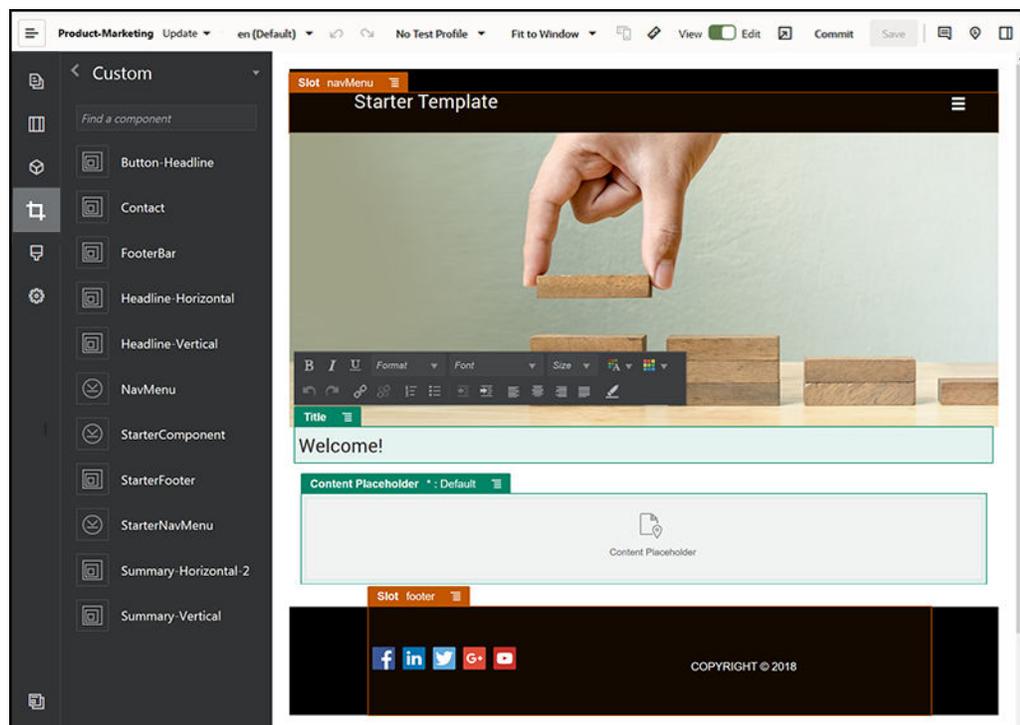
## En savoir plus sur le développement de site

En tant que développeur de site, vous définissez la structure qu'utilisent les créateurs de site, c'est-à-dire des éléments tels que des :

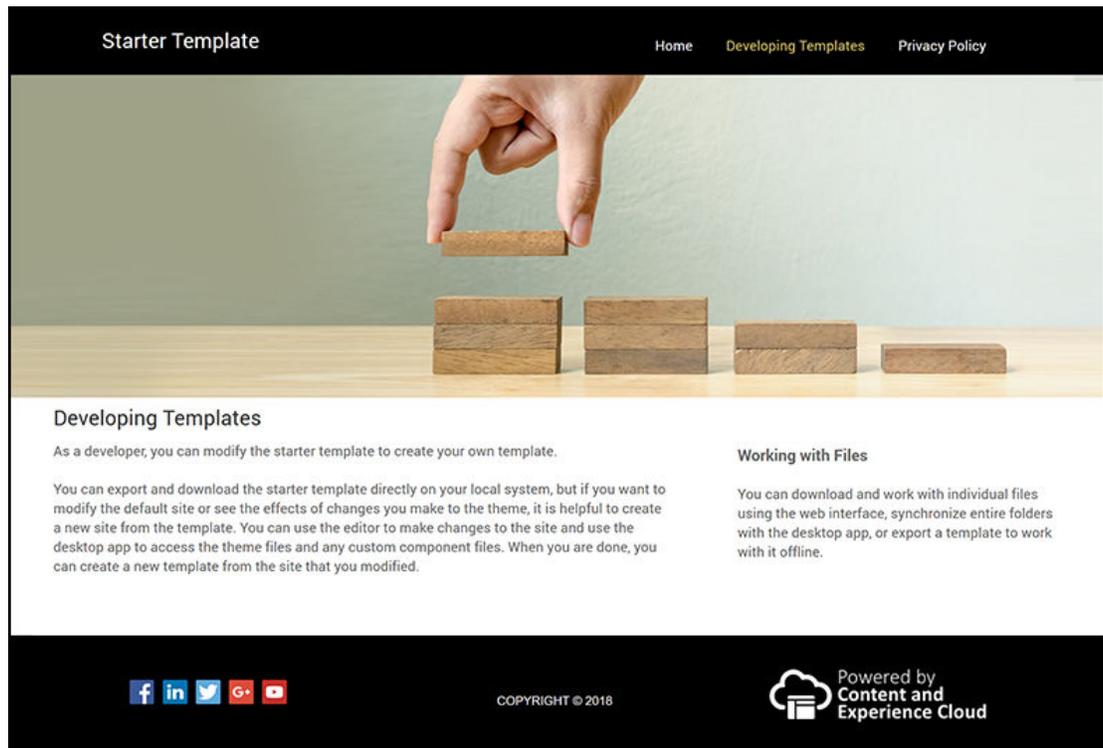
- [modèles standard](#), qui servent de structures de site et qui sont fondés sur un thème, avec des exemples de page et de contenu, des composants personnalisés et d'autres ressources nécessaires à la création d'un site ;
- [thèmes](#), qui servent à définir l'apparence globale d'un site et qui sont composés de logos, de feuilles de style, de fichiers de configuration et de code d'arrière-plan définissant la navigation de site ;
- [composants personnalisés](#), qui servent à ajouter des types spécifiques de contenu à des pages de site, ce qui vous permet de développer des éléments composés que vous pouvez imbriquer dans la page d'un site à l'aide de l'outil de votre choix.

En séparant présentation et contenu, vous vous assurez que tout site créé conserve les standards et la marque de votre organisation, tout en permettant aux créateurs de contenu de se concentrer sur le contenu grâce à un développement et à une création de site plus efficaces.

Voici un exemple de modèle simple qu'un créateur de contenu peut utiliser lorsqu'il ajoute du contenu à un site. Des espaces réservés génériques sont disposés sur la page :



Voici à quoi peut ressembler l'aperçu d'un site créé à l'aide d'un modèle simple après avoir ajouté le contenu. Les espaces réservés ont été personnalisés avec du contenu spécifique et des éléments de navigation :



En outre, les développeurs de site créent et gèrent des [feuilles de style](#), [créent des sites](#) à l'aide de l'interface Web ou d'OCE Toolkit et configurent les intégrations entre Oracle Content Management et les autres services. A l'instar des autres employés, ils collaborent également avec leurs collègues par le biais du partage de contenu, des conversations ou des applications de bureau ou mobiles.

Les développeurs doivent être dotés du rôle d'utilisateur standard ou d'utilisateur Entreprise pour pouvoir utiliser Oracle Content Management. Les développeurs dotés du rôle utilisateur standard peuvent créer des composants, des thèmes et des modèles standard. Les développeurs dotés du rôle d'utilisateur Entreprise peuvent également créer des [présentations](#) et enregistrer un site en tant que modèle standard ou Entreprise.

En plus du développement de site, Oracle Content Management peut également être utilisé dans un environnement headless en tant que système de gestion de contenu back-end puissant et flexible dans le cloud.

## Présentation de la gouvernance de site

La gouvernance de site permet aux utilisateurs professionnels de créer facilement des sites conformes à la politique de leur entreprise et aux administrateurs de site de contrôler et de suivre les sites depuis un emplacement centralisé.

 **Remarque :**

Avec l'édition Starter d'Oracle Content Management, vous êtes limité à un seul site et vous ne disposez pas de la gouvernance de site. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

## Le problème

Le secteur rencontre un problème aujourd'hui. Les entreprises souffrent de l'explosion des expériences. Ces expériences doivent être créées et déployées rapidement, avec une visibilité centrale pour rester conforme à l'image de marque et au message de l'entreprise. En général, les entreprises trouvent qu'il faut une éternité pour développer et offrir de nouvelles expériences. Pour réussir, votre entreprise a besoin d'une technologie puissante et adaptable afin que vous puissiez évoluer rapidement pour créer et gérer de nombreuses expériences de manière cohérente, ainsi que pour stimuler les initiatives liées aux produits ou à la marque. Vous devez rendre de nouvelles expériences disponibles rapidement et efficacement, sinon vous raterez des opportunités de marché et n'attirez pas les clients et prospects de manière optimale.

L'explosion des expériences est souvent le résultat d'années d'initiatives distinctes et cloisonnées au cours desquelles toutes les divisions, marques et équipes ont acquis des systèmes de gestion de contenu Web (WCM) sans surveillance centrale. Cela crée un environnement compliqué, lent à commercialiser, vulnérable aux menaces pour la sécurité, et qui entraîne une escalade des coûts et des coûts imprévisibles.

L'absence de processus cohérents pour créer des expériences et l'utilisation d'une combinaison disparate de technologies WCM exposent votre entreprise à des risques de sécurité considérables. Lorsque plusieurs parties prenantes se chargent chacune d'une petite partie du problème du site Web, les principales responsabilités, telles que la sécurité, deviennent fragmentées, ce qui rend votre entreprise vulnérable. Toutes ces expériences issues de différents systèmes WCM avec différentes applications Web et supervision de l'infrastructure informatique rendent difficile, voire impossible, de s'assurer que tout est correctement protégé.

De plus, la maintenance de plusieurs systèmes WCM commerciaux au prix élevé entraîne des coûts associés, et ce chaque année en plus des frais de renouvellement de licence et des frais de support continu des partenaires internes ou externes.

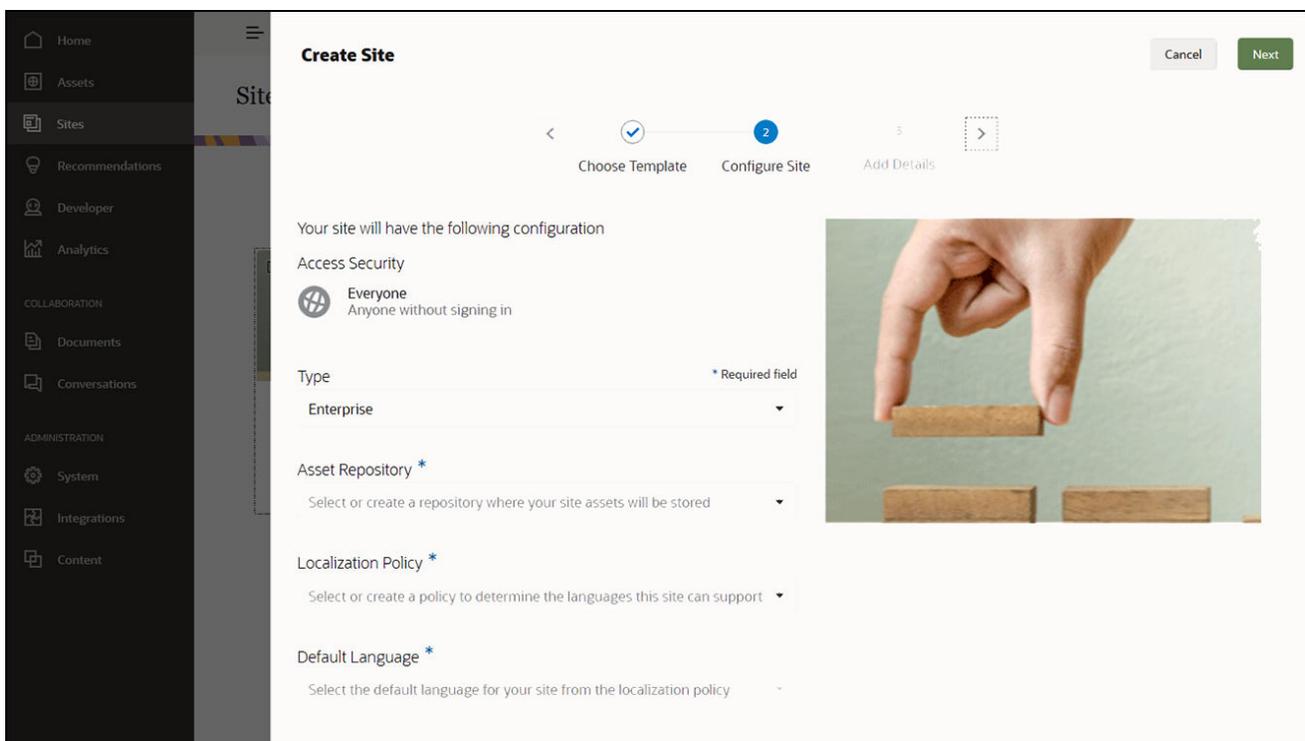
Cela entraîne des contraintes pour tout le monde :

- Contraintes pour l'entreprise :
  - Pas de libre-service ; dépendant du service informatique ou d'une externalisation coûteuse
  - Impossibilité d'effectuer des mises à jour sans assistance technique
  - Pas d'outils favorables aux affaires pour gérer l'effort
  - Pas de visibilité centrale sur l'ensemble des expériences et de l'activité
- Contraintes pour le service informatique :
  - L'implication du service informatique est nécessaire pour chaque expérience
  - Manque de gouvernance sur les expériences créées par l'entreprise, y compris les expériences externalisées non surveillées

- Piles fragmentées utilisées pour créer des expériences
- Doit gérer et déployer les modifications de contenu et de présentation dans des centaines d'expériences
- Contraintes pour les utilisateurs :
  - Message incohérent entre les canaux
  - Informations obsolètes
  - Performances faibles, ce qui entraîne l'abandon des canaux

### La solution

La gouvernance d'Oracle Content Management simplifie et accélère la diffusion de l'expérience pour les utilisateurs professionnels, tout en offrant aux services informatiques un moyen simple de contrôler et de suivre les expériences à partir d'un emplacement centralisé avec la possibilité de gérer entièrement le cycle de vie complet de l'expérience, réduisant le coût de création et de maintenance de chaque nouvelle expérience dont une entreprise a besoin. La gouvernance est intégrée au coeur d'Oracle Content Management. Il suffit que l'administrateur l'active. Reportez-vous à Configuration des paramètres de ressources et de sites dans le manuel *Administering Oracle Content Management*.



### Fonctionnalités

- **Catalogue de modèles approuvés** : les développeurs informatiques peuvent remplir un catalogue de modèles avec un ensemble de modèles de site pour les besoins de différents secteurs d'activité. Ils peuvent limiter les modèles à disposition et choisir pour quelles personnes ils sont disponibles. Ils peuvent appliquer des stratégies de modèle pour spécifier le type de sécurité auquel les nouveaux sites doivent être conformes et si les nouveaux sites doivent être approuvés. Cela permet de demander rapidement et

facilement de nouveaux sites, tout en s'assurant que les utilisateurs professionnels respectent les directives en matière de marque et de sécurité. Reportez-vous à [Modification du statut ou de l'audience de modèle](#) et [Modification des stratégies de modèle](#).

- **Provisionnement, approbations et demandes simplifiés** : donnez aux utilisateurs professionnels la possibilité de demander rapidement de nouveaux sites avec les approbations requises et un provisionnement automatisé. Reportez-vous à [Création de sites](#) et [Gestion des demandes de site](#).
- **Gestion de site** : les services informatiques peuvent gérer tous les sites à partir d'un seul emplacement, quelle que soit la personne à l'origine de la création et du déploiement du site. Ils peuvent surveiller le statut de site et le modifier pour tous les sites déployés. Reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#).

### Avantages

En utilisant la gouvernance, vous constaterez une réduction des coûts liés à la création et à la gestion de chaque nouvelle expérience.

- Avantages pour l'entreprise :
  - Provisionnement rapide sans dépendance au service informatique
  - Séparation du contenu de la conception, permettant sa réutilisation
  - Gestion globale des expériences, des utilisateurs et des autorisations dans une console unique
  - Obtention d'informations sur les opérations de l'expérience via des rapports
- Avantages pour le service informatique :
  - Pas d'implémentation complexe (solution cloud native)
  - Mise à l'échelle automatique pour gérer la croissance et les pics saisonniers
  - Gouvernance des expériences garantissant qu'elles sont sécurisées et qu'elles respectent les normes de conformité et d'image de marque de l'entreprise
- Avantages pour l'utilisateur :
  - Messages cohérents entre les canaux
  - Informations à jour
  - Performances optimales
  - Expérience sécurisée

### Le processus

Voici les étapes nécessaires à la création et à la gestion de sites à l'aide de la gouvernance de site :

1. L'administrateur active la gouvernance. Reportez-vous à [Configuration des paramètres de ressources et de sites](#) dans le manuel *Administering Oracle Content Management*.
2. L'administrateur de site met des modèles approuvés à la disposition des utilisateurs pour qu'ils puissent créer des sites. Reportez-vous à [Modification du statut ou de l'audience de modèle](#) et à [Modification des stratégies de modèle](#).

3. Un utilisateur crée une demande de site à partir d'un modèle approuvé. Reportez-vous à [Création de sites](#).
4. L'administrateur de site approuve la demande de site et le site est automatiquement créé. L'administrateur de site peut également refuser la demande de site avec une remarque expliquant le motif du refus. Le créateur du site peut corriger le problème et soumettre de nouveau la demande. Reportez-vous à [Gestion des demandes de site](#).
5. Le créateur de site continue le processus de création en modifiant et en publiant le site. Reportez-vous à [Présentation du processus de création de sites](#).
6. Les mises à jour et la gestion de site continues peuvent être effectuées à partir de la page Sites. Les administrateurs de site peuvent voir *tous* les sites sur la page Sites alors que les autres utilisateurs ne peuvent voir que les sites qu'ils ont créés ou ceux dont ils sont membres. Reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#).

# 3

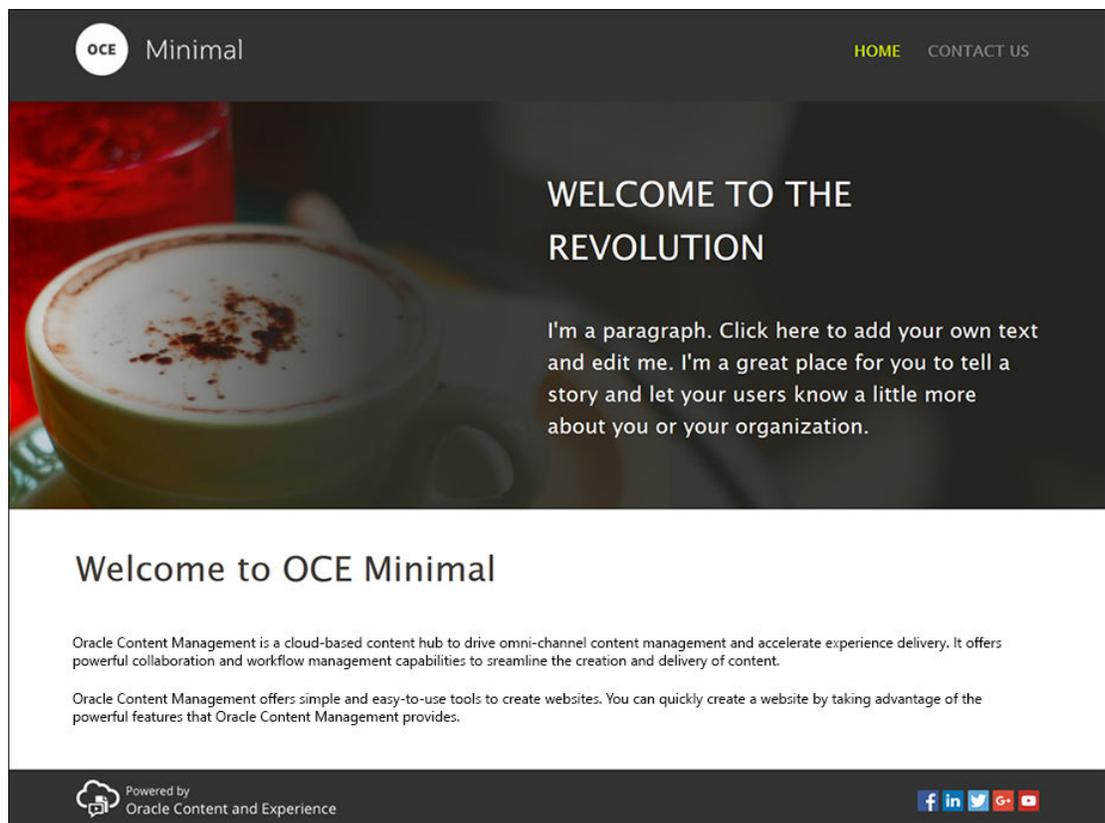
## Création de votre premier site Web

Créez votre premier site Web facilement et rapidement à l'aide d'Oracle Content Management.

Dans ce tutoriel, vous découvrirez comment configurer et publier un site Web à l'aide d'un modèle prêt à l'emploi disponible dans Oracle Content Management appelé **Blank-Template**. Vous verrez qu'il est très facile de créer son premier site Web à l'aide du générateur de site, sans encodage supplémentaire.

Ce tutoriel comporte trois étapes de base :

1. [Configuration de l'environnement](#)
2. [Configuration du site Web](#)
3. [Publication du site Web](#)



Mais avant de commencer, [vérifions quelques points](#).

## Avant de commencer

Pour commencer, vous devez accéder à une instance Oracle Content Management avec les rôles d'application suivants :

- **CECContentAdministrator**,
- **CECDeveloperUser**.

Si vous ne disposez pas des rôles ci-avant, demandez à un administrateur de service de vous les affecter.

Une fois que vous avez accès à une instance Oracle Content Management, connectez-vous en tant qu'administrateur de contenu.

C'est parti.

## Etape 1 : configuration de l'environnement

Tout d'abord, vous devez configurer l'environnement en important le composant personnalisé Minimal-NavMenu et en téléchargeant les exemples d'image vers le serveur.

Par conséquent, téléchargez en local le pack de ressources **OCESamplesAssetPack.zip**, disponible sur la page Web suivante : <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>. Dans le pack de ressources téléchargé, localisez le fichier **OCECreateYourFirstSite\_data.zip**, qui contient les deux fichiers .zip suivants :

- **Minimal-NavMenu.zip**, qui contient le composant personnalisé Minimal-NavMenu,
- **Minimal-Images.zip**, qui contient les exemples d'image utilisés sur le site Web.

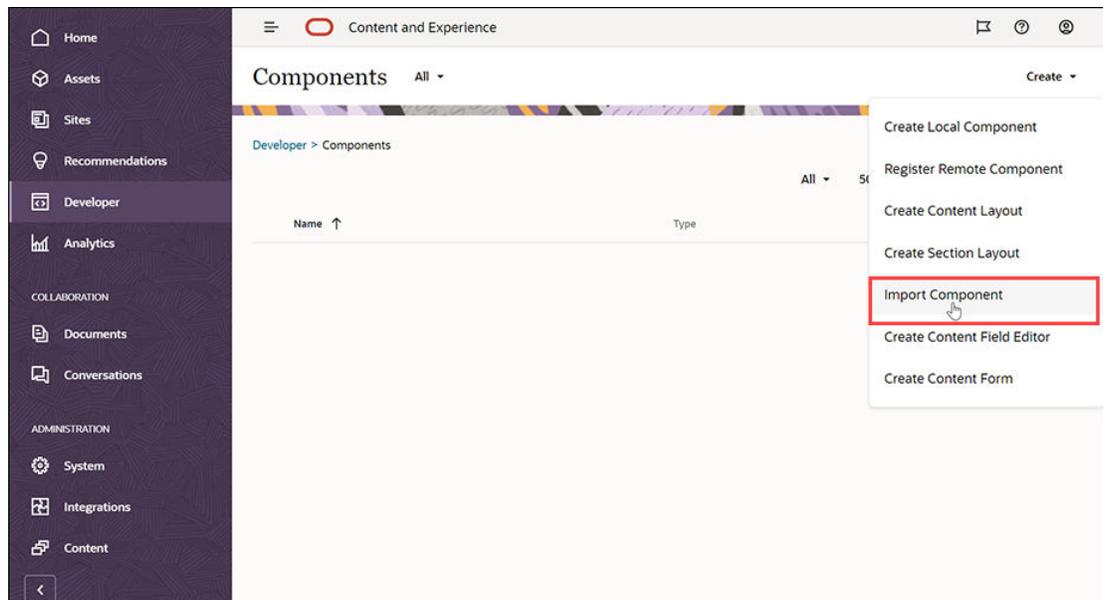
Commençons la configuration de l'environnement :

1. [Import du composant personnalisé Minimal-NavMenu](#)
2. [Publication du composant personnalisé Minimal-NavMenu](#)
3. [Ajout d'exemples d'image](#)

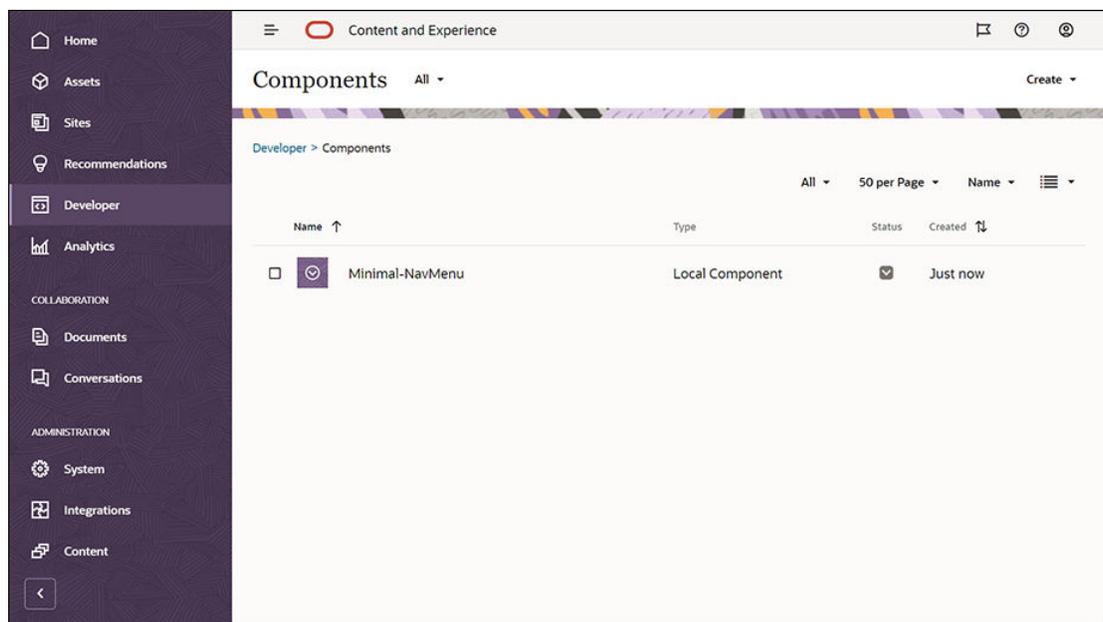
## Import du composant personnalisé Minimal-NavMenu

Une fois connecté à l'interface Web Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur** dans le menu de navigation de gauche, puis sur **Afficher tous les composants**. Si l'option **Développeur** n'apparaît pas, vous ne disposez pas des rôles utilisateur requis.

Sur la page Composants, cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Importer un composant**. Téléchargez le fichier **Minimal-NavMenu.zip** (disponible dans le fichier **OCECreateYourFirstSite\_data.zip**) vers le serveur et sélectionnez-le.



Le composant Minimal-NavMenu est maintenant répertorié sur la page Composants.

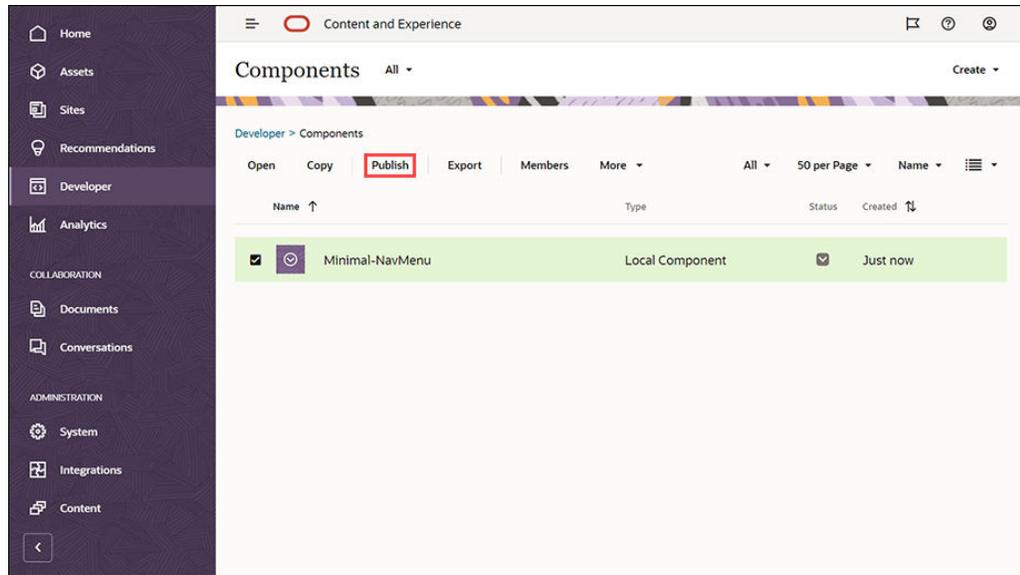


Etape suivante : publication du composant personnalisé Minimal-NavMenu

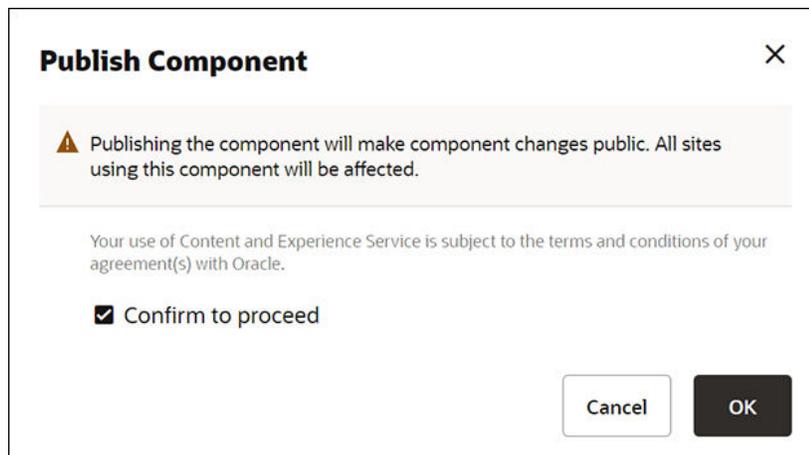
## Publication du composant personnalisé Minimal-NavMenu

Vous devez maintenant publier le composant Minimal-NavMenu importé.

Sur la page Composants, sélectionnez le composant Minimal-NavMenu et cliquez sur **Publier** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.



Dans la boîte de dialogue Publier le composant, choisissez **Confirmer pour continuer** et cliquez sur **OK**.



Une fois le composant Minimal-NavMenu publié, une notification est affichée en haut de la page. Elle indique que le composant a été publié.

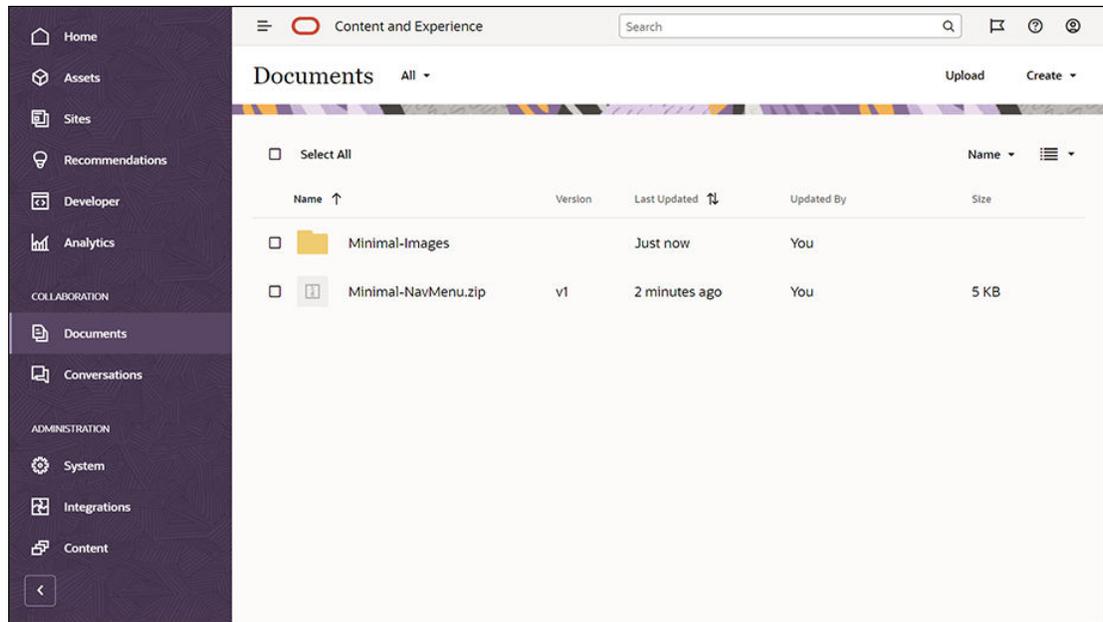
[Etape suivante : ajout d'exemples d'image](#)

## Ajout d'exemples d'image

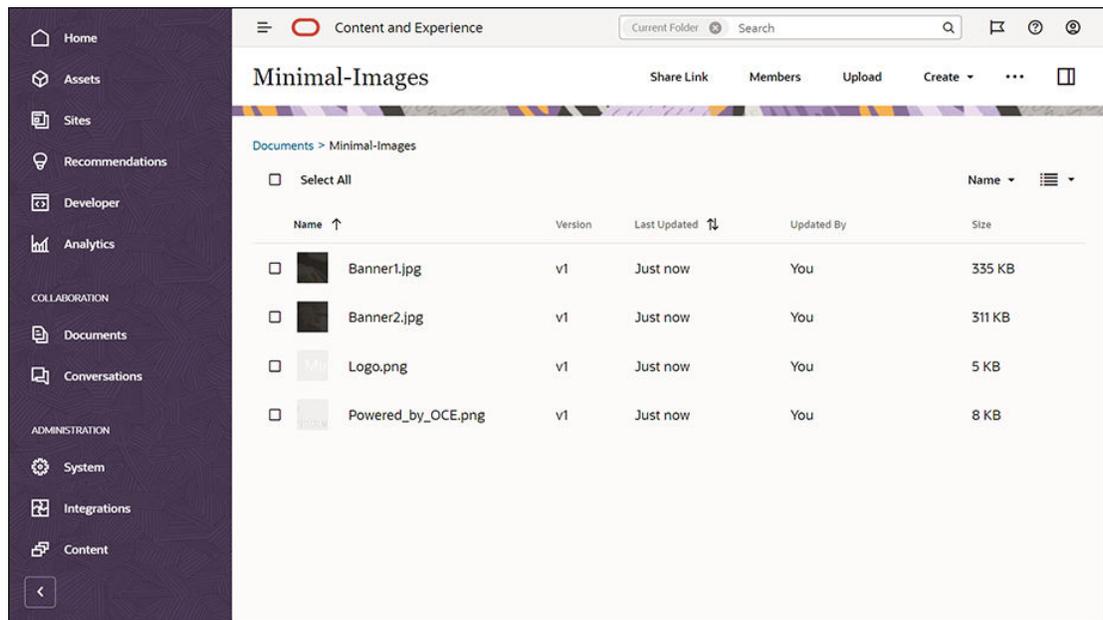
Vous devez maintenant ajouter les exemples d'image (que vous utiliserez dans le site Web créé) à **Documents**.

Extrayez le contenu du fichier **Minimal-Images.zip** ([disponible dans le fichier OCECreateYourFirstSite\\_data.zip](#)) vers un dossier de votre ordinateur local nommé **Minimal-Images**.

Dans le menu de navigation de gauche, cliquez sur **Documents**, puis sur **Créer** pour créer un dossier appelé **Minimal-Images**.



Téléchargez toutes les images du dossier **Minimal-Images** de l'ordinateur local vers le dossier **Minimal-Images** créé dans Oracle Content Management.



 **Remarque :**

Les images utilisées pour le modèle et le site Web sont des images Shutterstock. Si vous les réutilisez, elles doivent être sous licence Shutterstock. Vous pouvez également les remplacer par vos propres images.

Etape suivante : configuration du site Web

## Etape 2 : configuration du site Web

Maintenant que vous disposez de tous les éléments nécessaires pour créer un site Web, vous pouvez commencer à le configurer.

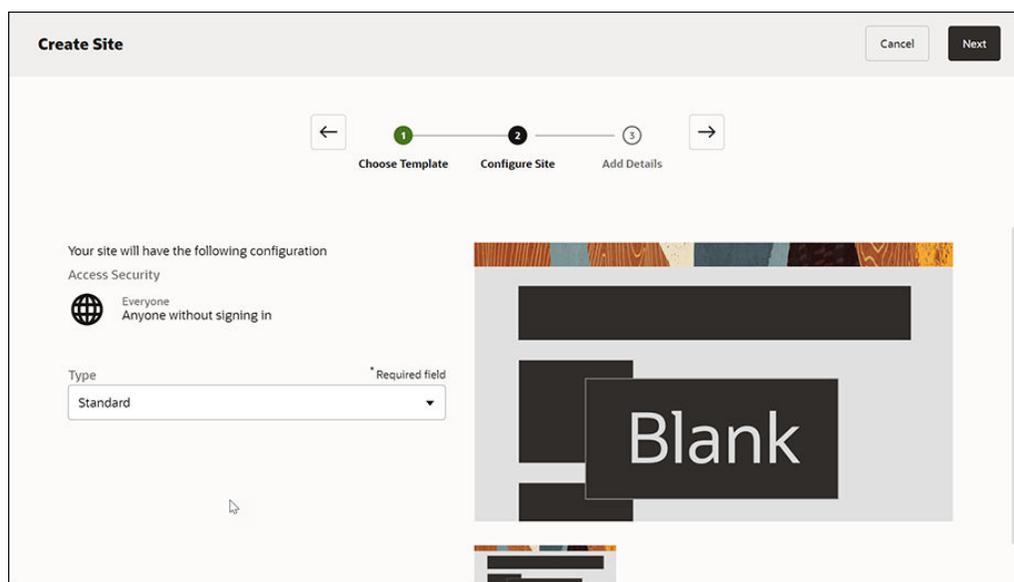
1. [Création du site Web](#)
2. [Modification du site Web](#)

### Création du site Web

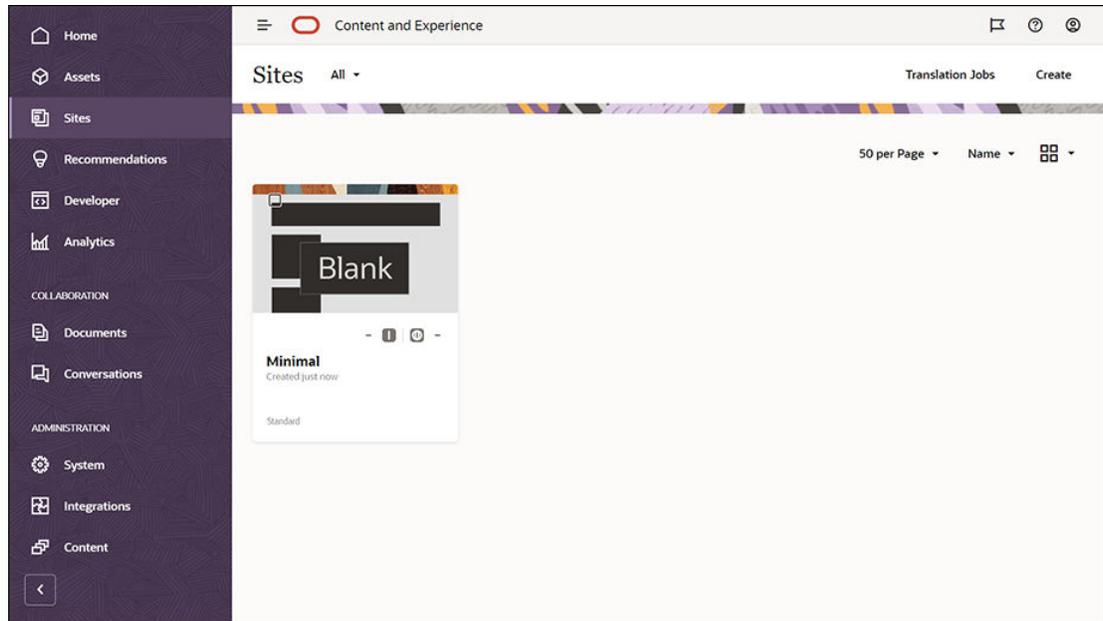
Dans le menu de navigation de gauche, cliquez sur **Sites**, puis sur **Créer**. Choisissez **Blank-Template**, puis cliquez sur **Suivant**.

Si vous ne voyez pas **Blank-Template**, contactez l'administrateur de service. L'administrateur de service doit mettre les modèles prêts à l'emploi à disposition des utilisateurs. Généralement, l'administrateur de service [installe les modèles prêts à l'emploi](#) fournis par Oracle Content Management lors du provisionnement du service.

Vérifiez que vous avez sélectionné la création d'un site Web standard, puis cliquez sur **Suivant**. Entrez le nom du site Web (par exemple, **Minimal**). Cliquez sur **Terminer**.



Le site Web est créé et répertorié sur la page Sites.

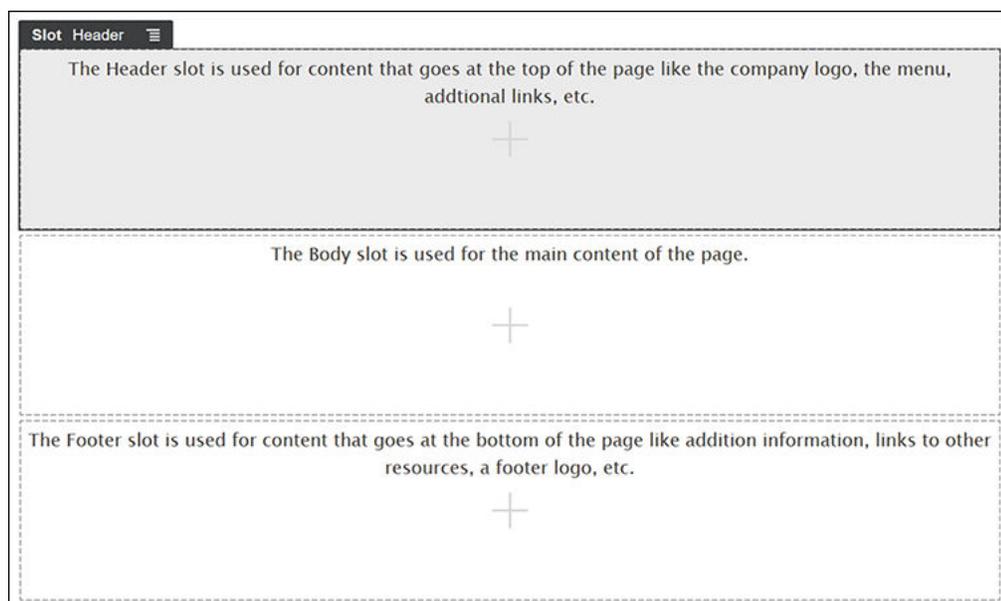


Etape suivante : modification du site Web

## Modification du site Web

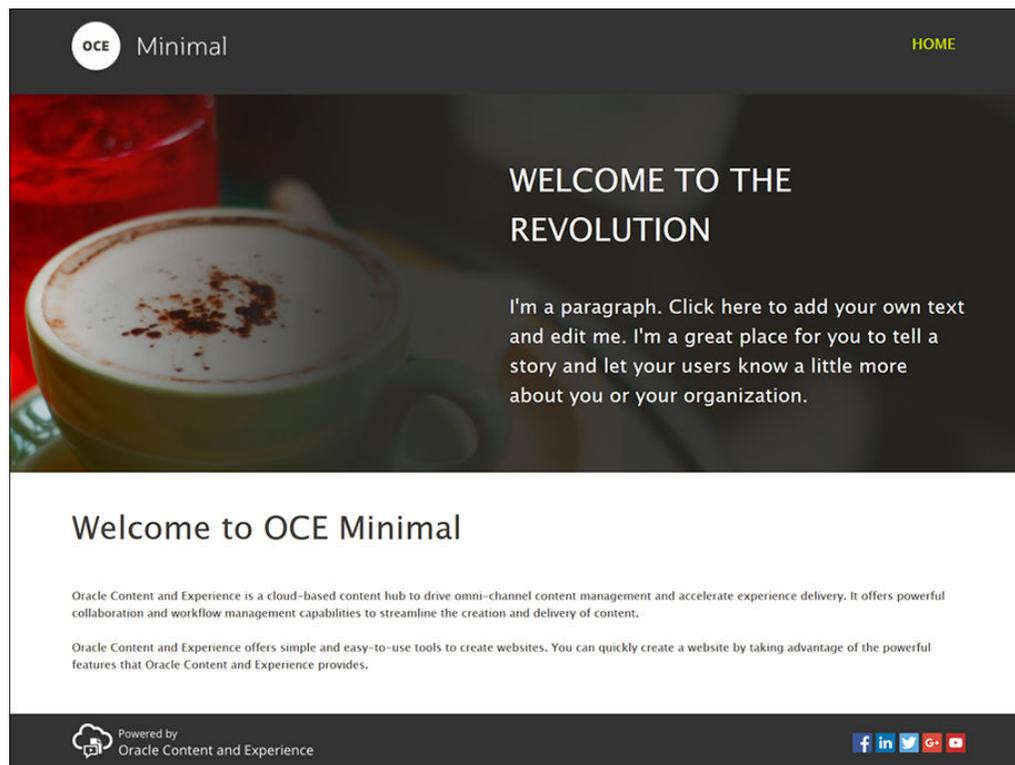
Ouvrez le site Web créé dans le générateur de site en le sélectionnant et en choisissant **Ouvrir** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel. Dans le générateur de site, mettez le commutateur  en mode **Modification**. Entrez un nom pour la mise à jour et cliquez sur **OK**.

En mode Modification, vous voyez que le site Web comporte trois emplacements correspondant aux zones disponibles sur la page (selon la mise en page). Positionnez le curseur sur chaque + de la page pour voir les emplacements (en-tête, corps et pied de page).



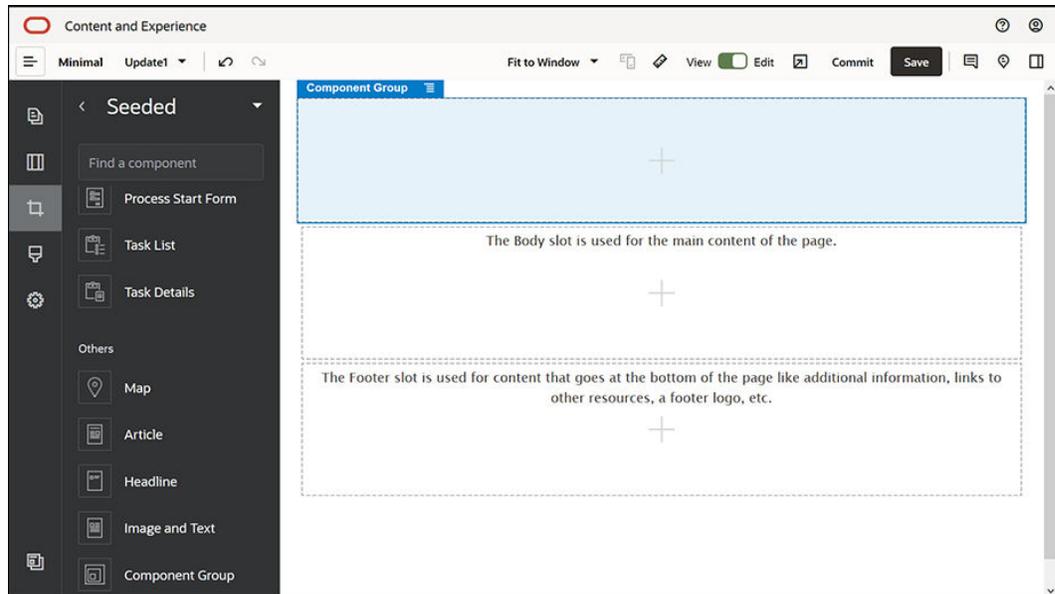
L'emplacement d'en-tête sert généralement à afficher le logo de l'entreprise, le menu de navigation, etc. L'emplacement de corps est utilisé pour le contenu principal de la page et l'emplacement de pied de page pour les informations de copyright, les liens vers les réseaux sociaux et d'éventuelles informations supplémentaires.

Commençons par créer la page d'accueil. Voici ce à quoi la page d'accueil ressemblera une fois terminée :

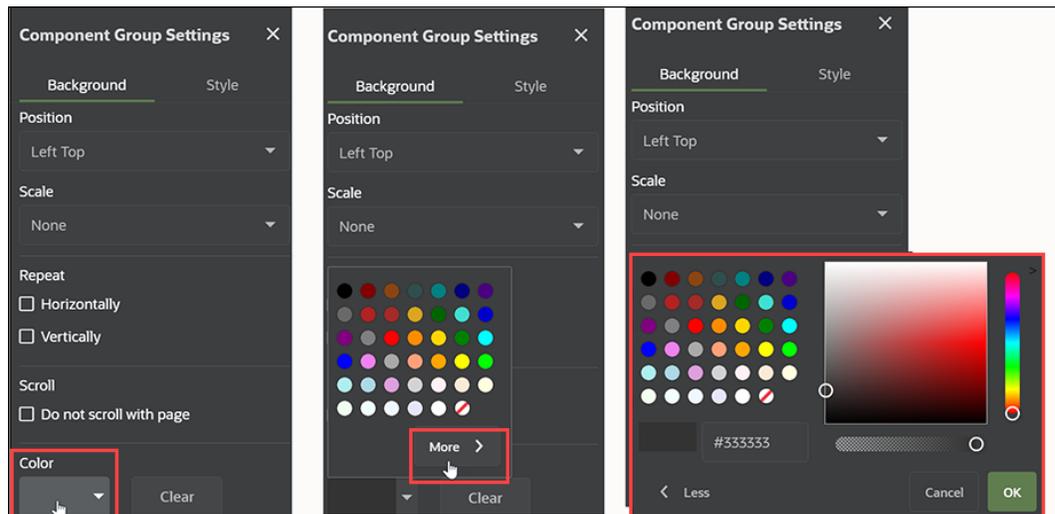


Utilisons des composants prêts à l'emploi pour remplir l'emplacement d'en-tête :

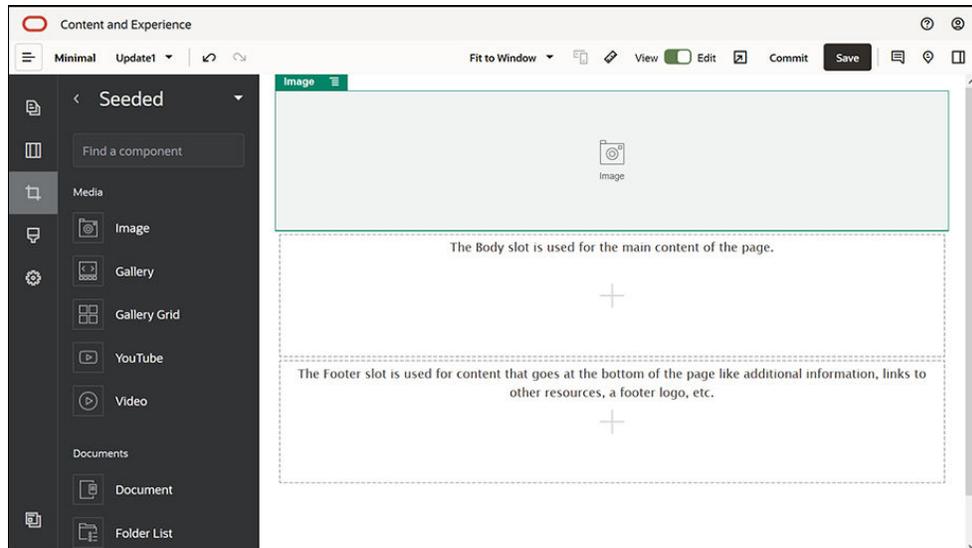
1. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Prédéfini** pour afficher la liste des composants prêts à l'emploi disponibles avec Oracle Content Management.
2. Dans la barre latérale de gauche, recherchez un composant prêt à l'emploi appelé Groupe de composants. Faites-le glisser vers l'emplacement d'en-tête.



3. Cliquez sur l'icône de menu ☰ du groupe de composants, puis sur **Paramètres**. Dans les paramètres, cliquez sur la liste déroulante **Couleur** (disponible au bas de la liste des paramètres), puis cliquez sur **Plus**. Saisissez **#333333**, puis cliquez sur **OK**.

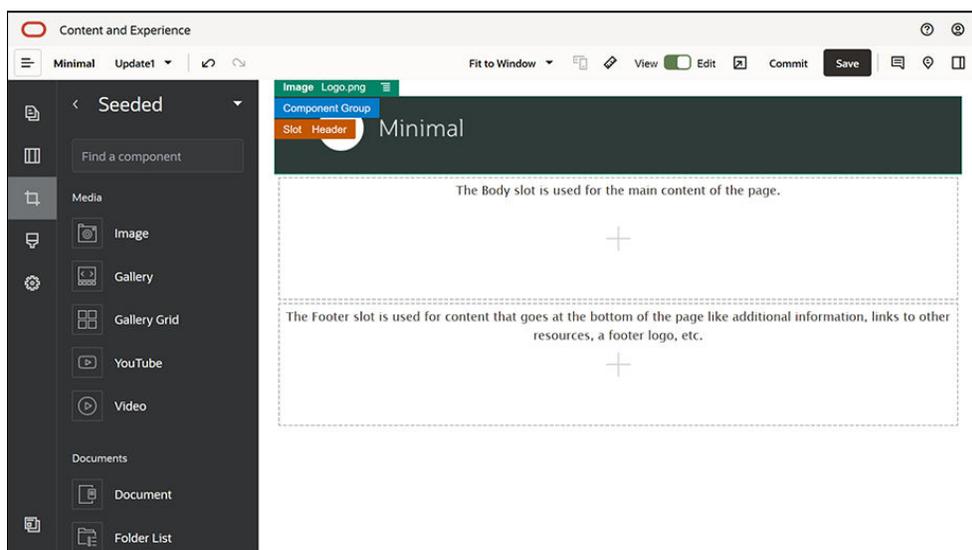


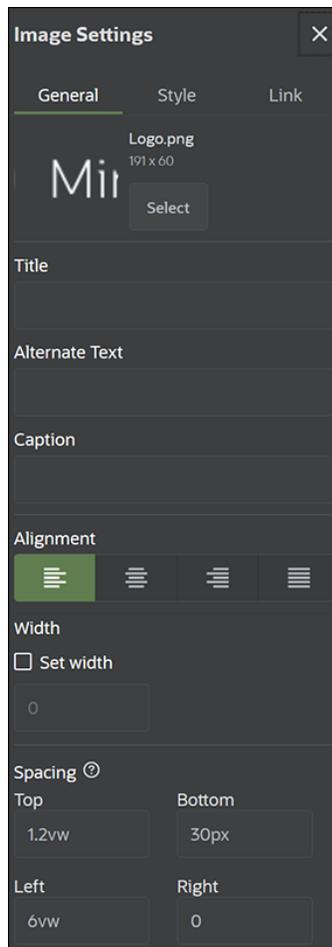
4. Faites glisser un composant d'image vers le groupe de composants.



5. Cliquez sur l'icône de menu  du composant d'image, puis sur **Paramètres**. Complétez les paramètres dans l'onglet **Général**.

| Propriété    | Valeur                                   |
|--------------|--|
| Sélectionner | Logo.png dans le dossier Minimal-Images  |
| Alignement   | Gauche                                   |
| Largeur      | Désélectionner <b>Définir la largeur</b> |
| Haut         | 1,2 vw                                   |
| Bas          | 30 px                                    |
| Gauche       | 6 vw                                     |
| Droite       | 0  |

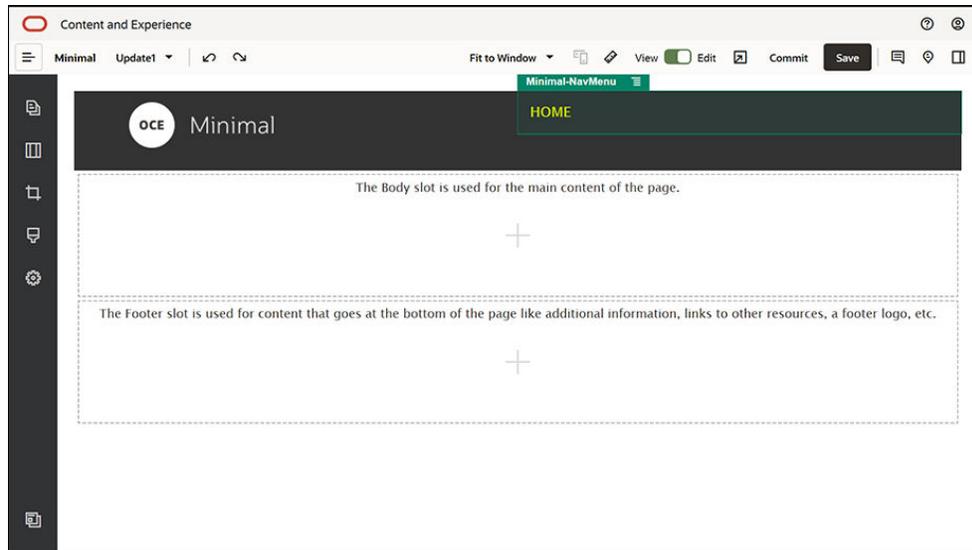




6. Lisons l'image du logo à la page d'accueil. Complétez les paramètres du composant d'image dans l'onglet **Lien**.

| Propriété                    | Valeur                      |
|------------------------------|-----------------------------|
| Sélectionner le type de lien | Page de site                |
| Page                         | ACCUEIL                     |
| Cible                        | Ouvrir dans la même fenêtre |

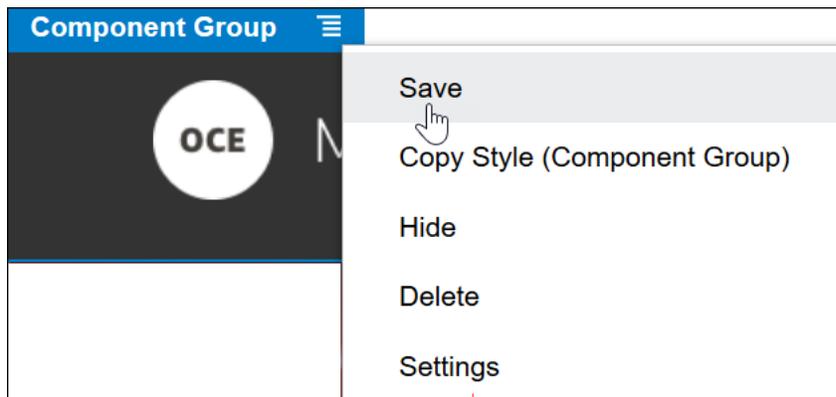
7. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Personnalisé** pour afficher la liste des composants personnalisés.
8. Ajoutons maintenant un menu de navigation à la page d'accueil à l'aide du composant personnalisé Minimal-NavMenu. Faites glisser un composant Minimal-NavMenu vers le groupe de composants et déposez-le à droite du composant d'image. Cliquez sur le titre du composant Minimal-NavMenu pour vérifier que son parent est le groupe de composants ajouté précédemment. Cette méthode permet de savoir où chaque composant se situe dans la structure de la page Web.



Complétez les paramètres correspondants dans l'onglet **Général**.

| Propriété  | Valeur |
|------------|--------|
| Alignement | Droite |
| Haut       | 1,2 vw |
| Bas        | 0      |
| Gauche     | 0      |
| Droite     | 6 vw   |

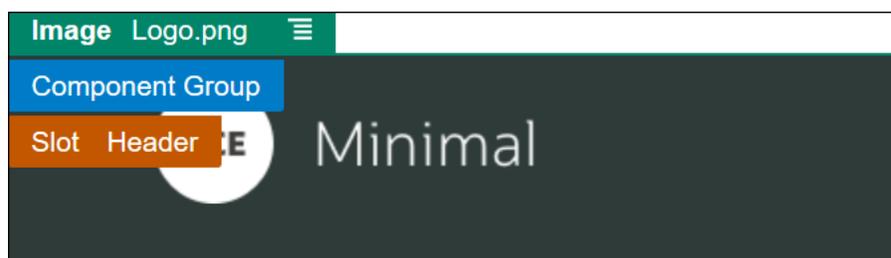
9. L'en-tête est maintenant prêt. Enregistrons ce groupe de composants en tant que groupe de composants personnalisé de sorte à pouvoir le réutiliser sur les autres pages du site Web. Cliquez sur le titre du groupe de composants, puis sur l'icône de menu  correspondante et sur **Enregistrer**. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le groupe de composants, dans le champ **Nom**, entrez "Minimal-Header", puis cliquez sur **Enregistrer**.



 **Conseil :**

Si vous cliquez sur le groupe de composants et que vous voyez le titre du composant d'image ou Minimal-NavMenu plutôt que celui du groupe de composants, cliquez de nouveau sur le titre du composant pour afficher le titre du groupe de composants. Vous pouvez maintenant cliquer sur le titre du groupe de composants et effectuer l'étape ci-avant.

L'image suivante présente la structure parent du composant d'image dans l'emplacement d'en-tête :

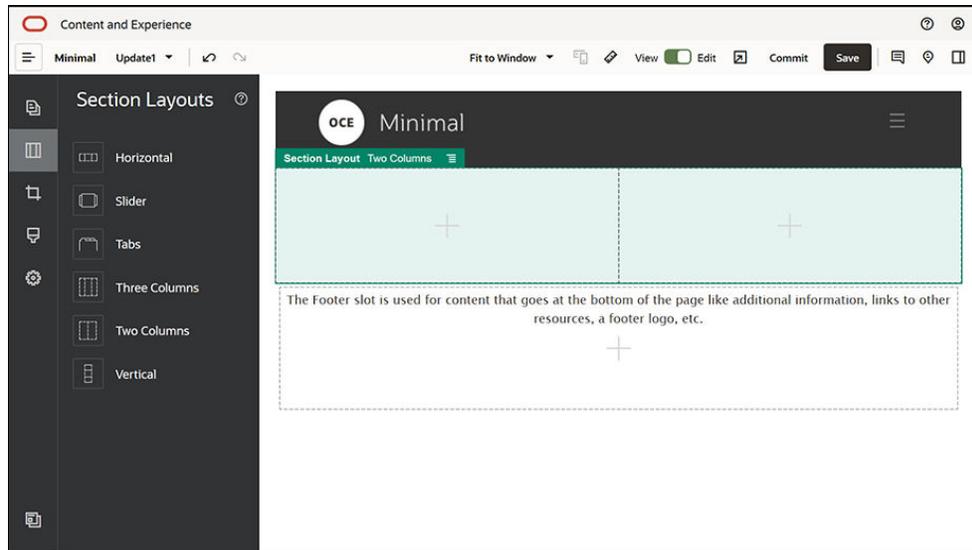


10. Cliquez sur **Enregistrer** en haut à droite du générateur de site pour enregistrer les modifications. L'emplacement d'en-tête doit maintenant ressembler à l'image suivante :



Passons à l'emplacement de corps :

1. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Prédéfini**.
2. Faites glisser un groupe de composants de la barre latérale de gauche vers l'emplacement de corps. Nous allons créer une bannière à l'aide de ce groupe de composants et de composants (que nous allons y ajouter).
3. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur .
4. Faites glisser une présentation de section à deux colonnes vers le groupe de composants.



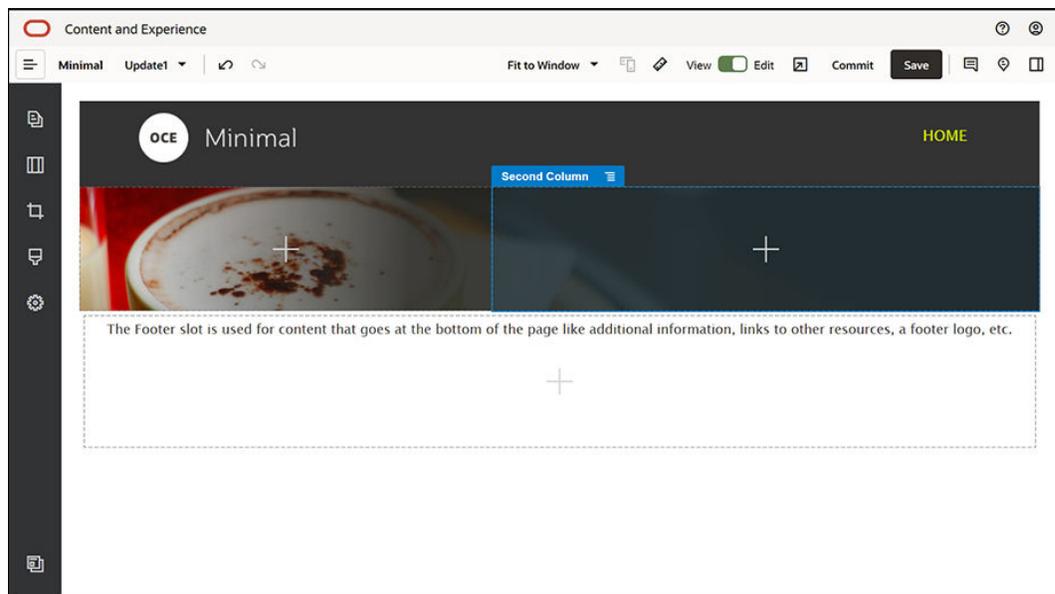
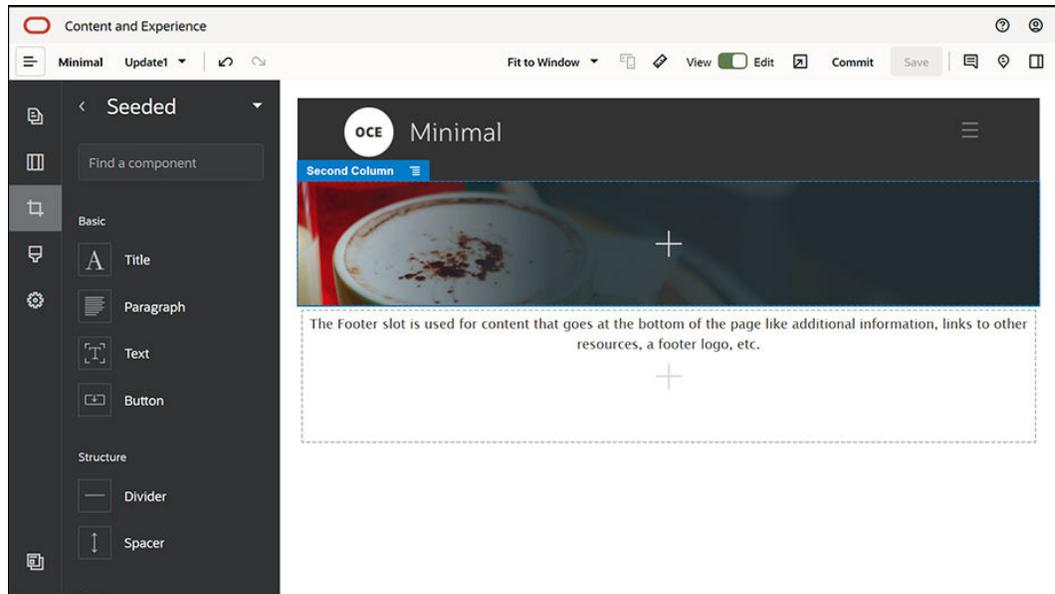
5. Complétez les paramètres de la présentation de section dans l'onglet **Général**. Cliquez sur **Paramètres personnalisés** pour indiquer les paramètres suivants.

| Propriété                          | Valeur                      |
|------------------------------------|-----------------------------|
| Largeur de la première colonne (%) | 43                          |
| Largeur de la deuxième colonne (%) | 57                          |
| Point d'arrêt réactif (en pixels)  | 1 023                       |
| Comportement réactif               | Masquer la première colonne |

Complétez les paramètres dans l'onglet **Arrière-plan** :

| Propriété          | Valeur                                     |
|--------------------|--|
| Image              | Banner1.jpg dans le dossier Minimal-Images |
| Position           | Au centre                                  |
| Mettre à l'échelle | Etirer                                     |

6. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur  pour afficher la liste des composants prédéfinis.
7. Faites glisser un composant de titre de la liste des composants prédéfinis vers la seconde colonne de la présentation à deux colonnes.



8. Cliquez sur le composant de titre et saisissez "EN MARCHÉ VERS LA REVOLUTION". Sélectionnez le texte et définissez la couleur de la police sur **Blanc** dans l'éditeur de texte. Complétez les paramètres du composant de titre dans l'onglet **Général**.

| Propriété | Valeur |
|-----------|--------|
| Haut      | 6 vw   |
| Bas       | 1,8 vw |
| Gauche    | 6 vw   |
| Droite    | 6 vw   |

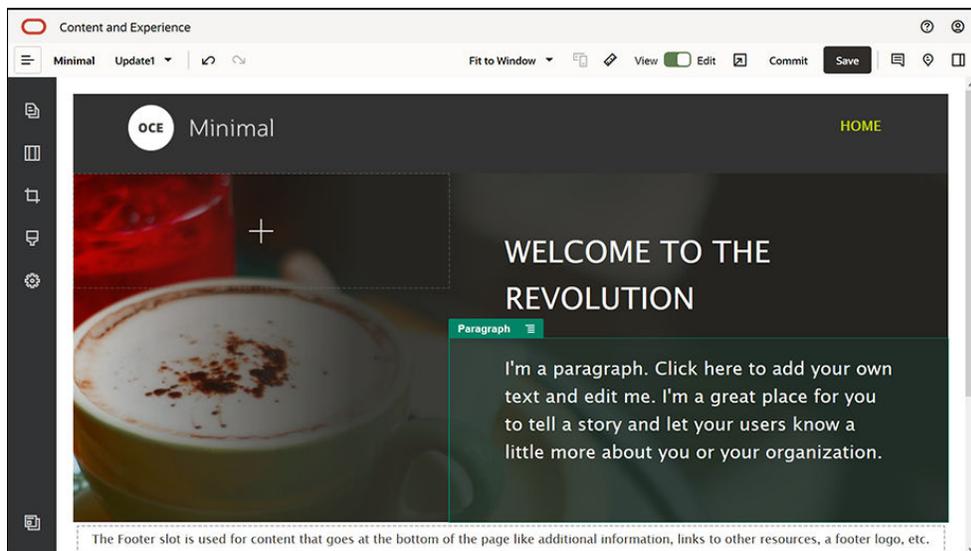
9. Faites glisser un composant de paragraphe de la liste des composants prédéfinis de la barre latérale de gauche vers la seconde colonne de la présentation à deux colonnes et

déposez-le sous le composant de titre. Complétez les paramètres correspondants dans l'onglet **Général**.

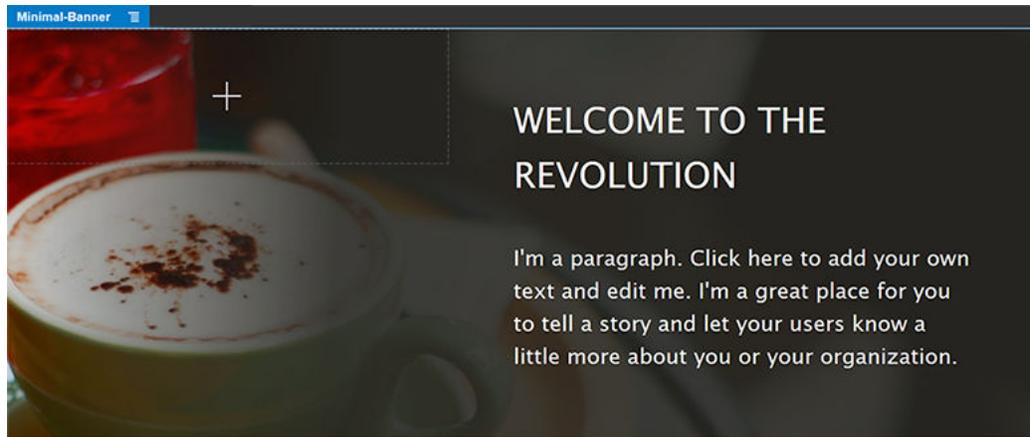
| Propriété | Valeur |
|-----------|--------|
| Haut      | 1,8 vw |
| Bas       | 6 vw   |
| Gauche    | 6 vw   |
| Droite    | 6 vw   |

10. Cliquez dans le composant de paragraphe et saisissez le texte suivant :  
"Je suis un paragraphe. Cliquez ici pour ajouter votre propre texte et me modifier. Je suis l'endroit idéal pour raconter une histoire et permettre à vos utilisateurs d'en savoir un peu plus sur vous ou votre organisation."

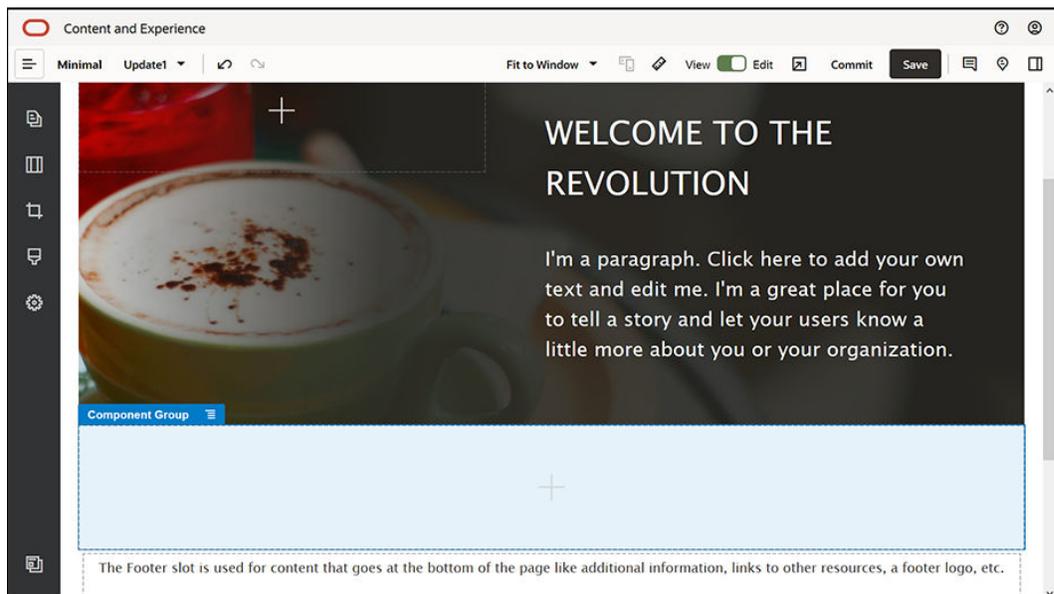
Sélectionnez le texte et définissez-en la taille sur 24 dans l'éditeur de texte. De plus, définissez la couleur de la police sur **Blanc** dans l'éditeur de texte.



11. La bannière est maintenant prête. Enregistrons ce groupe de composants en tant que groupe de composants personnalisé de sorte à pouvoir le réutiliser sur les autres pages du site Web. Cliquez sur l'icône de menu  du groupe de composants, puis sur **Enregistrer**. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le groupe de composants, dans le champ **Nom**, entrez "Minimal-Banner", puis cliquez sur **Enregistrer**. Vous remarquerez que le nom (**Minimal-Banner**) apparaît désormais pour le groupe de composants.

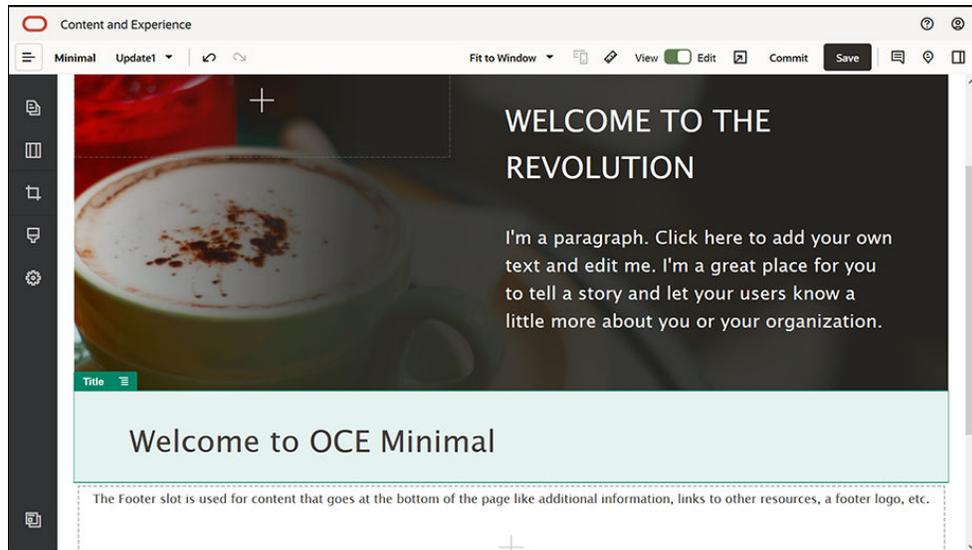


12. Faites glisser un autre groupe de composants de la barre latérale de gauche vers l'emplacement de corps et déposez-le sous le groupe de composants Minimal-Banner déjà ajouté.



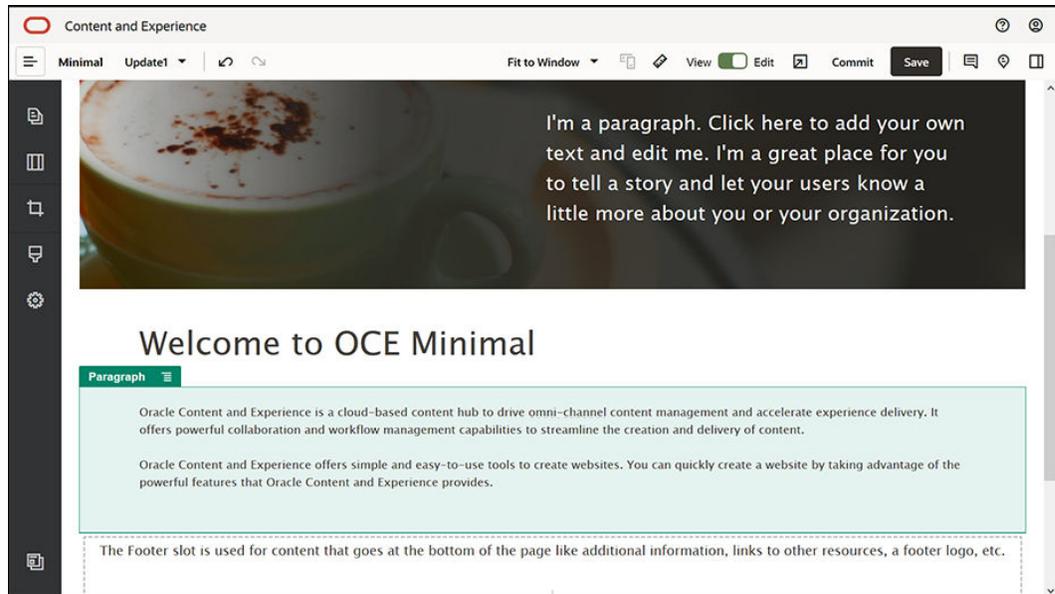
13. Faites glisser un composant de titre vers le groupe de composants.
14. Cliquez sur le composant de titre et saisissez "Bienvenue dans OCE Minimal".
15. Complétez les paramètres du composant de titre dans l'onglet **Général**.

| Propriété | Valeur |
|-----------|--------|
| Haut      | 3 vw   |
| Bas       | 1,8 vw |
| Gauche    | 6 vw   |
| Droite    | 6 vw   |

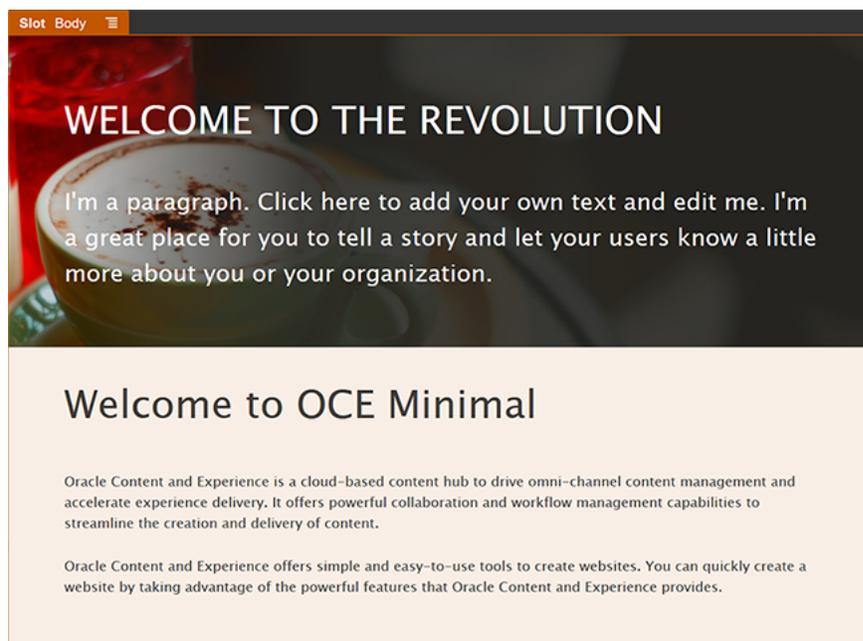


- Faites glisser un composant de paragraphe de la barre latérale de gauche vers le groupe de composants et déposez-le sous le composant de titre. Cliquez dans le composant de paragraphe et saisissez le texte suivant :  
"Oracle Content Management est un hub de contenu sur le cloud qui facilite la gestion des contenus sur tous les canaux et accélère la mise en oeuvre de l'expérience client. Il propose des fonctions de collaboration et de gestion des workflows puissantes permettant de simplifier la création et la diffusion de contenu."  
"Oracle Content Management offre des outils de création de sites Web faciles à utiliser. Vous pouvez rapidement créer un site Web en tirant profit des puissantes fonctionnalités offertes par Oracle Content Management."
- Complétez les paramètres du composant de paragraphe dans l'onglet **Général**.

| Propriété | Valeur |
|-----------|--------|
| Haut      | 20 px  |
| Bas       | 50 px  |
| Gauche    | 6 vw   |
| Droite    | 6 vw   |

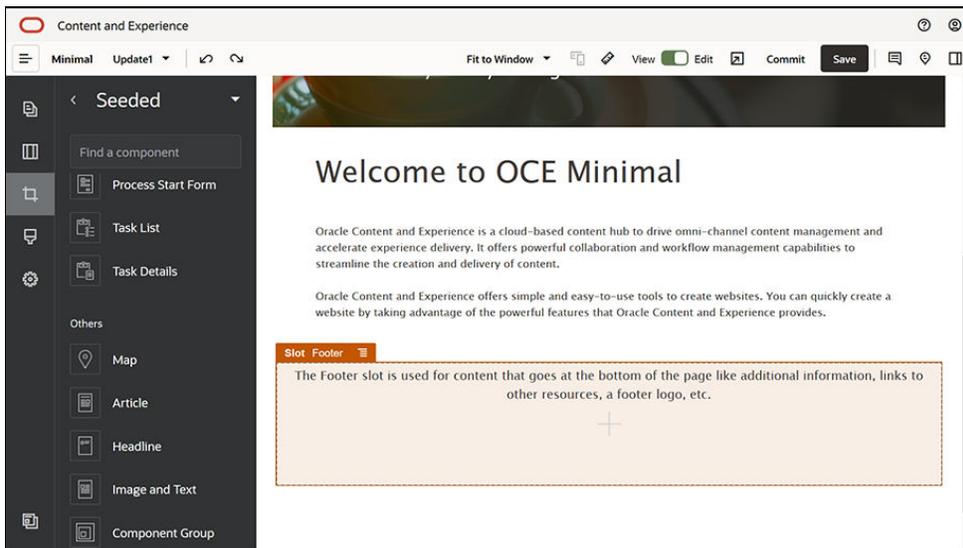


18. Nous avons terminé l'emplacement de corps. Enregistrons le groupe de composants en tant que groupe de composants personnalisé de sorte à pouvoir le réutiliser sur les autres pages du site Web. Cliquez sur l'icône de menu  du groupe de composants, puis sur **Enregistrer**. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le groupe de composants, dans le champ **Nom**, entrez "Minimal-Body", puis cliquez sur **Enregistrer**.
19. Cliquez sur **Enregistrer** en haut à droite du générateur de site pour enregistrer les modifications. L'emplacement de corps doit maintenant ressembler à l'image suivante :



Passons à l'emplacement de pied de page :

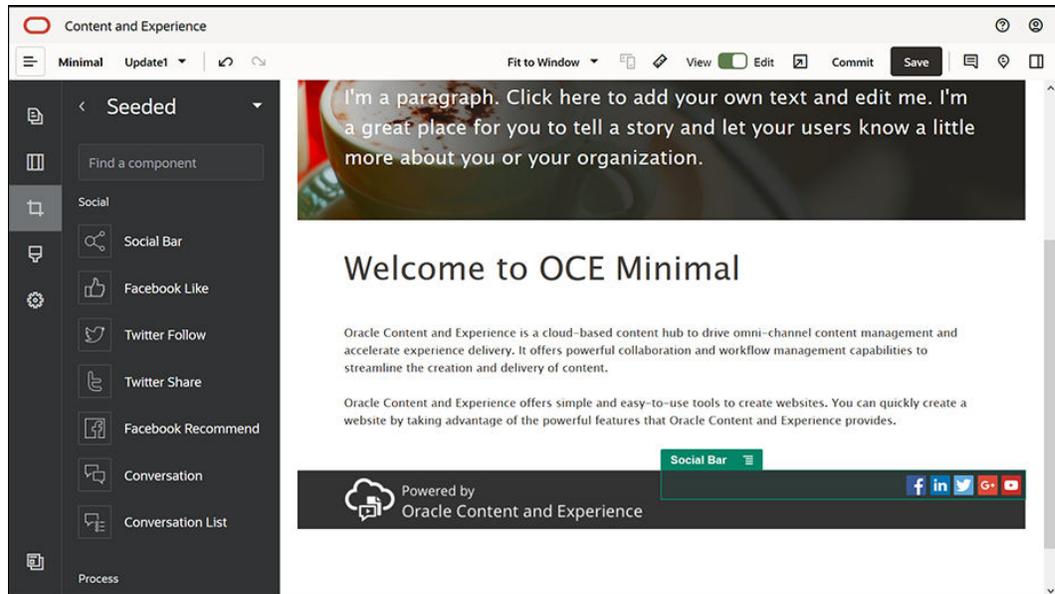
1. Faites glisser un groupe de composants de la barre latérale de gauche vers l'emplacement de pied de page. Dans les paramètres du groupe de composants, définissez le champ **Couleur** sur **#333333**.



2. Faites glisser un composant d'image vers le groupe de composants et complétez ses paramètres dans l'onglet **Général**.

| Propriété    | Valeur  |
|--------------|---|
| Sélectionner | Powered_by_OCE.png dans le dossier Minimal-Images |
| Alignement   | Gauche  |
| Largeur      | Désélectionner <b>Définir la largeur</b>          |
| Haut         | 0,9 vw  |
| Bas          | 0,9 vw  |
| Gauche       | 6 vw  |
| Droite       | 0   |

3. Faites glisser un composant de barre Social de la barre latérale de gauche vers le groupe de composants et déposez-le à droite du composant d'image.



Complétez les paramètres du composant de barre Social dans l'onglet **Général**.

| Propriété | Valeur |
|-----------|--------|
| Haut      | 1,8 vw |
| Bas       | 1,8 vw |
| Gauche    | 0,3 vw |
| Droite    | 6 vw   |

Dans l'onglet **Général**, cliquez sur  **Icônes**, puis sur un nom d'icône pour compléter les paramètres.

| Propriété | Valeur   |
|-----------|--|
| URL       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="https://www.facebook.com/Oracle/">https://www.facebook.com/Oracle/</a> (pour Facebook)</li> <li>• <a href="https://www.linkedin.com/company/oracle/">https://www.linkedin.com/company/oracle/</a> (pour LinkedIn)</li> <li>• <a href="https://twitter.com/Oracle">https://twitter.com/Oracle</a> (pour Twitter)</li> <li>• <a href="https://www.youtube.com/oracle/">https://www.youtube.com/oracle/</a> (pour YouTube)</li> </ul> |
| Cible     | Ouvrir dans une nouvelle fenêtre   |

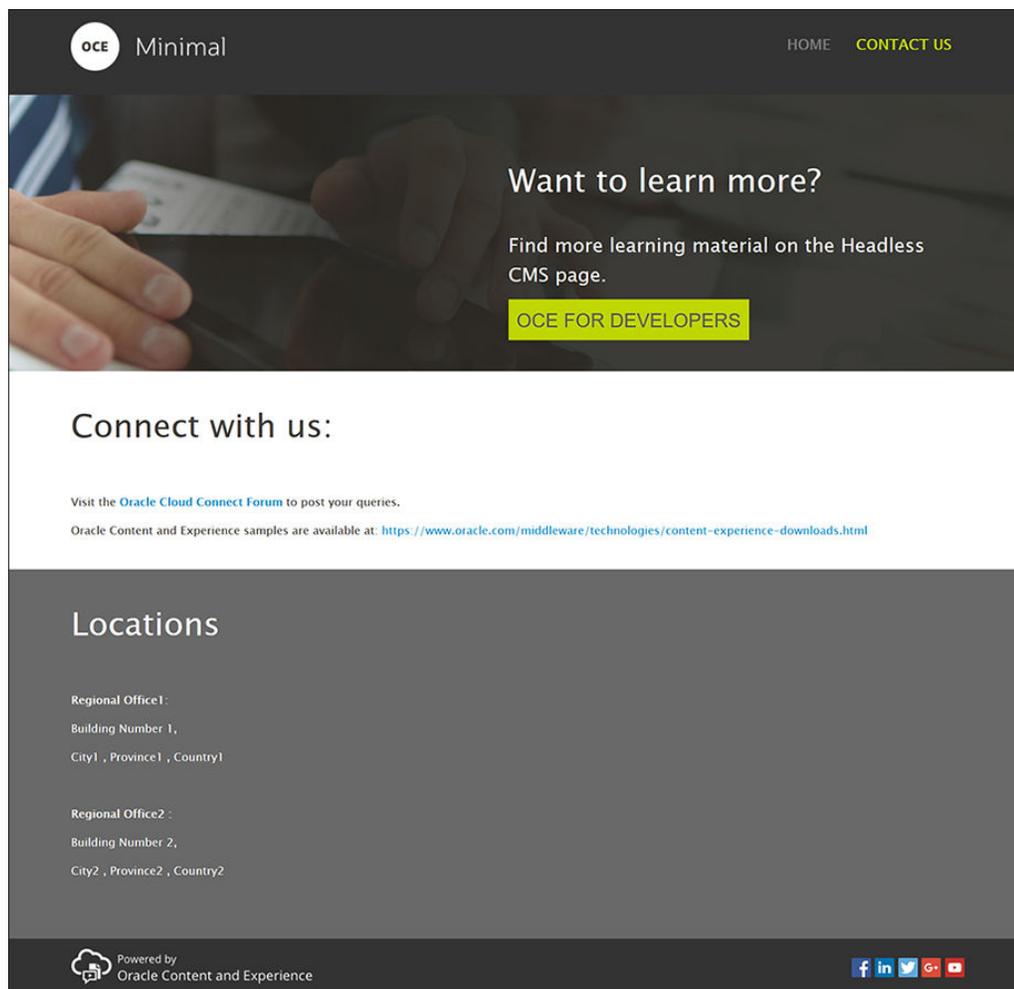
4. Le pied de page est maintenant prêt. Enregistrons ce groupe de composants en tant que groupe de composants personnalisé de sorte à pouvoir le réutiliser sur les autres pages du site Web. Cliquez sur l'icône de menu  du groupe de composants, puis sur **Enregistrer**. Dans la boîte de dialogue Enregistrer le groupe de composants, dans le champ **Nom**, entrez "Minimal-Footer", puis cliquez sur **Enregistrer**. Le groupe de composants doit ressembler à ce qui suit :



5. Cliquez sur **Enregistrer** en haut à droite du générateur de site pour enregistrer les modifications.

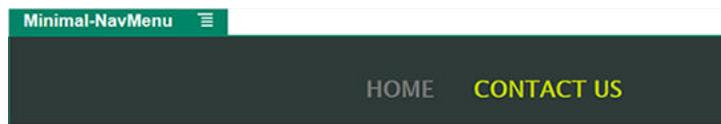
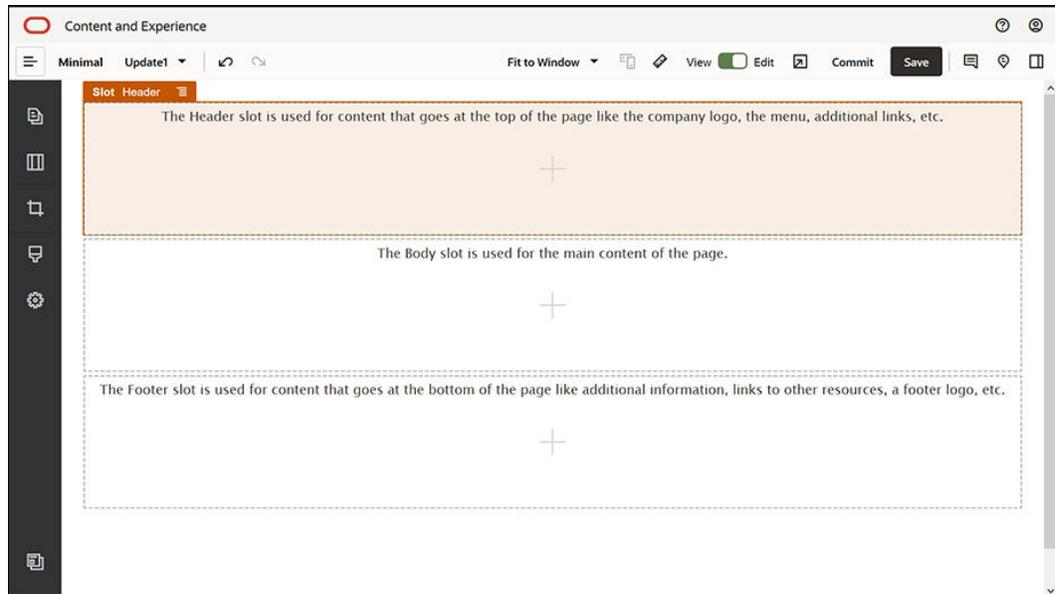
Prévisualisez la première page du site Web en cliquant sur  en haut à droite du générateur de site. Pour l'instant, le site Web n'est pas publié et ne peut pas être visualisé par les autres utilisateurs.

Vous avez terminé la page ACCUEIL. Créons la page NOUS CONTACTER. Voici ce à quoi la page de contact ressemblera une fois terminée :

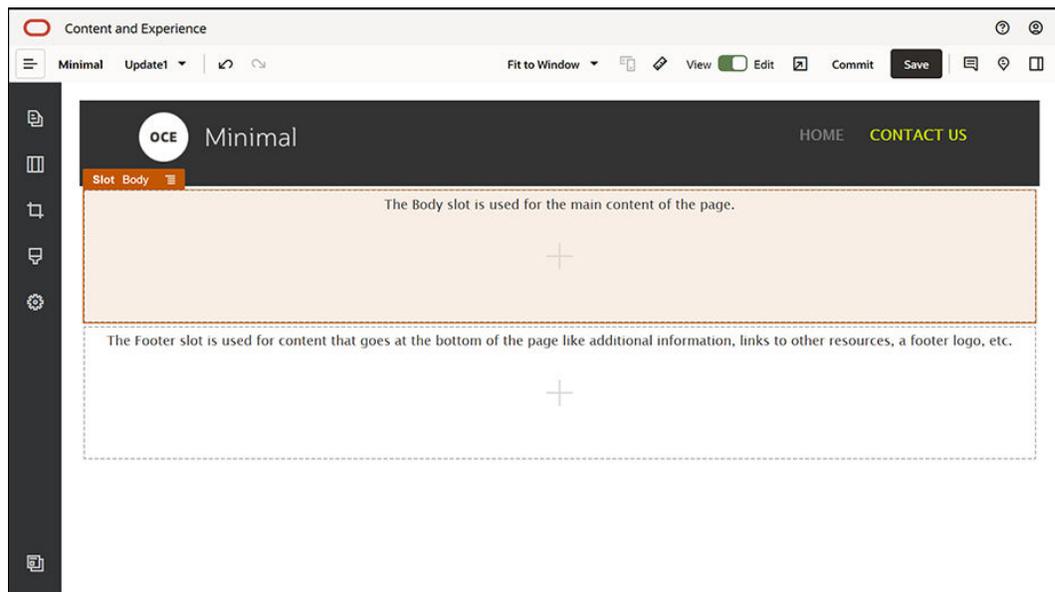


Ajoutons des composants aux divers emplacements :

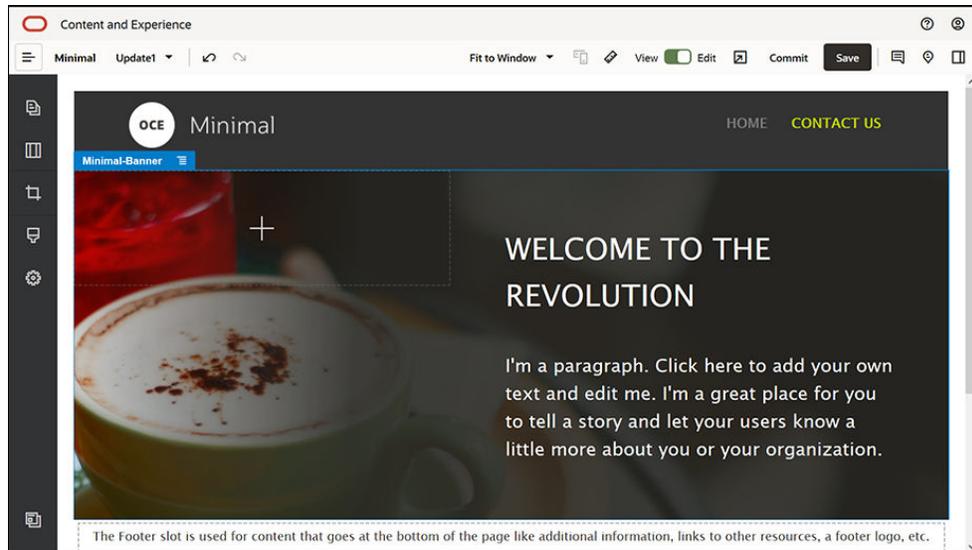
1. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Ajouter une page**.
2. Saisissez "NOUS CONTACTER" dans le champ **Nom de la page** et cliquez sur **Fermer**. Vous avez ajouté une nouvelle page au site Web.
3. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Personnaliser**.
4. Faites glisser un composant Minimal-Header (créé et enregistré précédemment) vers l'emplacement d'en-tête.



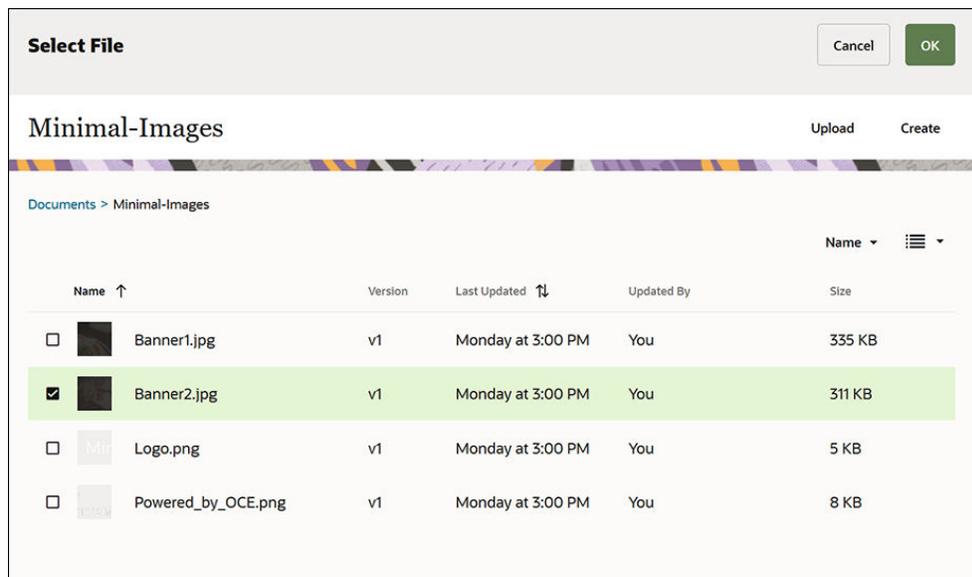
Le composant Minimal-NavMenu a automatiquement sélectionné la page NOUS CONTACTER créée.



5. Faites glisser un composant Minimal-Banner de la barre latérale de gauche vers l'emplacement de corps.



6. Modifions la bannière de sorte qu'elle diffère de la bannière de la page ACCUEIL et soit adaptée à la page NOUS CONTACTER. Dans le groupe de composants, modifiez les paramètres de la présentation de section à deux colonnes : Dans l'onglet **Arrière-plan**, dans le champ **Image**, cliquez sur **Sélectionner une image**, puis sélectionnez **Banner2.jpg** dans le dossier **Minimal-Images** créé précédemment dans **Documents**.



7. Dans la présentation de section à deux colonnes, modifiez le texte des composants de titre et de paragraphe.
  - Saisissez "Vous voulez en savoir plus ?" dans le composant de titre.
  - Saisissez "Vous trouverez du matériel de formation complémentaire sur la page relative au système de gestion de contenu headless." dans le composant de paragraphe.

8. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Prédéfini**.
9. L'image de la page NOUS CONTACTER montre un bouton appelé **OCE POUR LES DEVELOPPEURS** intégré à la bannière. Ajoutons ce bouton à la bannière. Dans le groupe de composants Minimal-Banner, faites glisser un composant de bouton vers la deuxième colonne de la présentation de section à deux colonnes (sous le composant de paragraphe ajouté récemment). Complétez les paramètres du composant de bouton dans l'onglet **Général**.

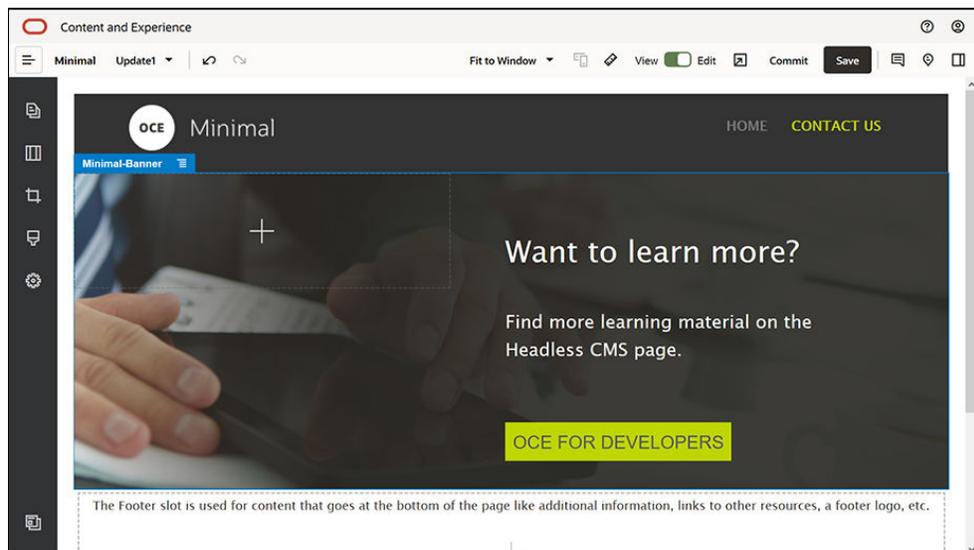
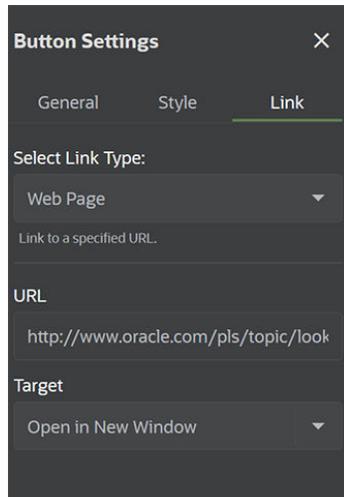
| Propriété | Valeur                    |
|-----------|---------------------------|
| Libellé   | OCE POUR LES DEVELOPPEURS |
| Haut      | 0,3 vw                    |
| Bas       | 3 vw                      |
| Gauche    | 6 vw                      |
| Droite    | 0,3 vw                    |

Dans l'onglet **Style**, sélectionnez **Personnaliser**, puis complétez les paramètres.

| Propriété              | Valeur  |
|------------------------|---|
| Couleur d'arrière-plan | #c0d600   |
| Police                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Saisissez 24 pour la taille.</li> <li>• Saisissez la couleur #58595b.</li> </ul>   |
| Bordure                | Aucun   |
| Couleur de pointage    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définissez <b>BACKGROUND</b> sur #e1fa00.</li> <li>• Définissez <b>FONT</b> sur #58595b.</li> <li>• Définissez <b>BORDER</b> sur #2222dd.</li> </ul> |
| Coins                  | 0   |

Complétez les paramètres dans l'onglet **Lien**.

| Propriété                    | Valeur  |
|------------------------------|---|
| Sélectionner le type de lien | Page Web  |
| URL                          | <a href="http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless">http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=cloud&amp;id=content-cloud-headless</a> |
| Cible                        | Ouvrir dans une nouvelle fenêtre  |



10. Dans la barre latérale de gauche, cliquez sur , puis sur **Personnaliser**.
11. Faites glisser un composant Minimal-Body vers l'emplacement de corps et déposez-le sous le composant Minimal-Banner.
12. Dans le composant Minimal-Body, modifiez le texte des composants de titre et de paragraphe.
  - a. Saisissez "Gardons le contact :" dans le composant de titre.
  - b. Saisissez des détails tels qu'une adresse électronique et des liens de support technique dans le composant de paragraphe :  
"Rendez-vous sur le [forum Oracle Cloud Connect](#) pour publier vos questions."  
"Des exemples Oracle Content Management sont disponibles à l'adresse : <https://www.oracle.com/middleware/technologies/content-experience-downloads.html>"

13. Faites glisser un autre composant Minimal-Body de la barre latérale de gauche vers l'emplacement de corps et déposez-le sous le composant Minimal-Body ajouté précédemment.
14. Dans les paramètres du groupe de composants, dans l'onglet **Arrière-plan**, définissez le champ **Couleur** sur **#696969**.
15. Dans le composant Minimal-Body, modifiez les composants de titre et de paragraphe.
  - a. Saisissez "Adresses" dans le composant de titre. Sélectionnez le texte et définissez la couleur de la police sur **Blanc** dans l'éditeur de texte.
  - b. Saisissez le texte suivant dans le composant de paragraphe.  
"Bureau régional 1 :  
Numéro de bâtiment 1,  
Ville 1, Département 1, Pays 1  
Bureau régional 2 :  
Numéro de bâtiment 2,  
Ville 2, Département 2, Pays 2"  
Sélectionnez le texte et définissez la couleur de la police sur **Blanc** dans l'éditeur de texte.
16. Ajoutons maintenant le pied de page à la page NOUS CONTACTER. Faites glisser un composant Minimal-Footer vers l'emplacement de pied de page.
17. Cliquez sur **Enregistrer** en haut à droite du générateur de site pour enregistrer les modifications.

Pour vérifier l'aspect du site Web, prévisualisez-le en cliquant sur  en haut à droite du générateur de site. Vérifiez que vous êtes renvoyé vers la page d'accueil lorsque vous cliquez sur l'image de logo qui figure sur la page NOUS CONTACTER. Testez le menu pour vérifier que la navigation entre les pages du site Web fonctionne correctement.

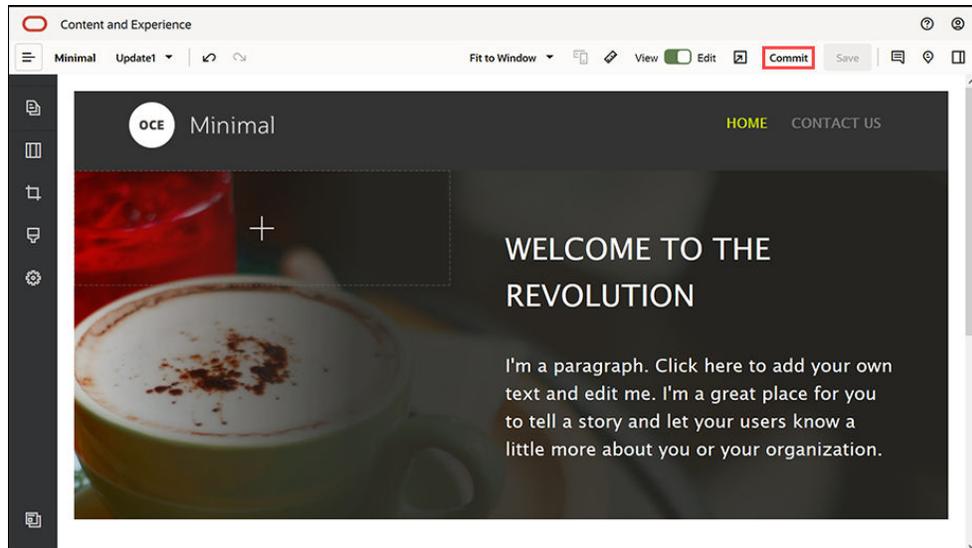
Le site Web est prêt à être publié.

[Etape suivante : publication du site Web](#)

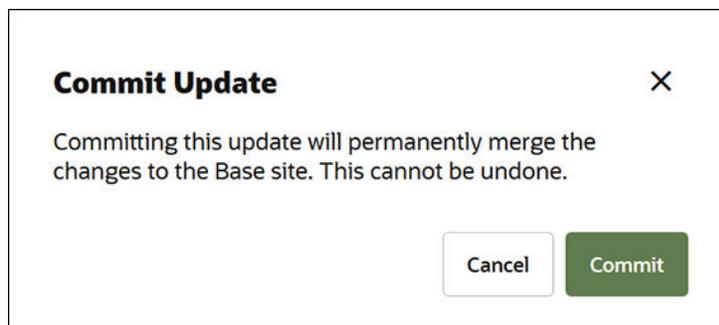
## Etape 3 : publication du site Web

Maintenant que vous avez créé le site Web, vous pouvez le publier pour le mettre à disposition de vos utilisateurs en ligne.

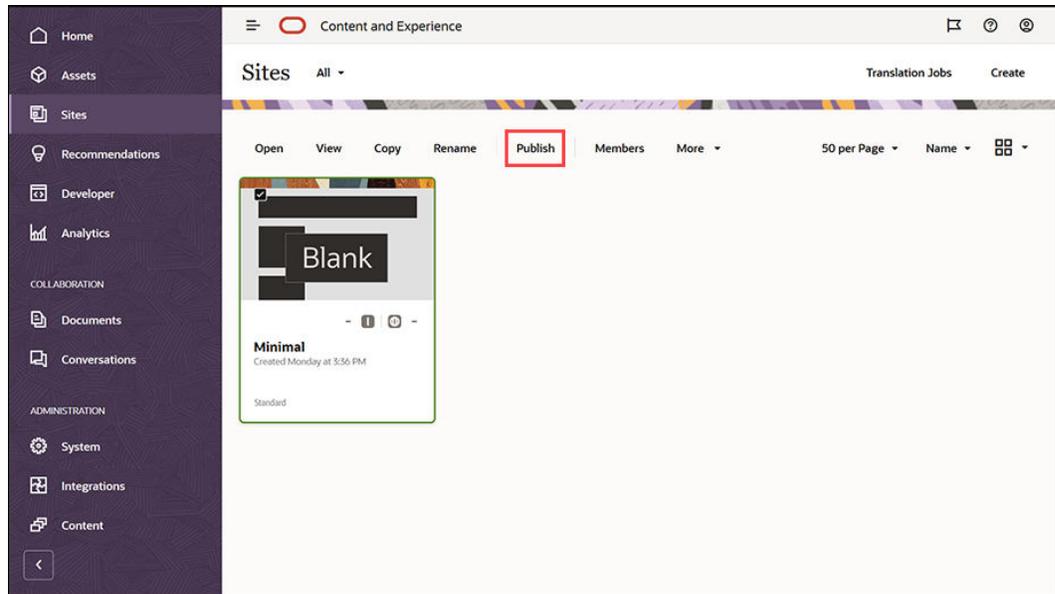
1. Si tout vous convient, vous pouvez valider (commit) les modifications apportées au site Web de base en cliquant sur **Valider (commit)** en haut à droite du générateur de site.



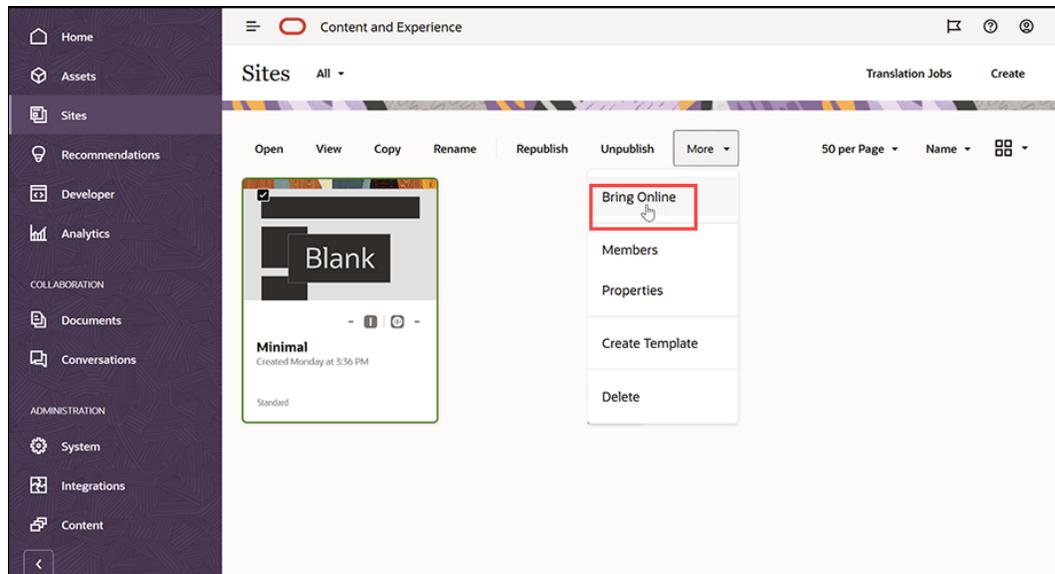
2. Dans la boîte de dialogue Valider (commit) la mise à jour, cliquez sur **Valider (commit)**.

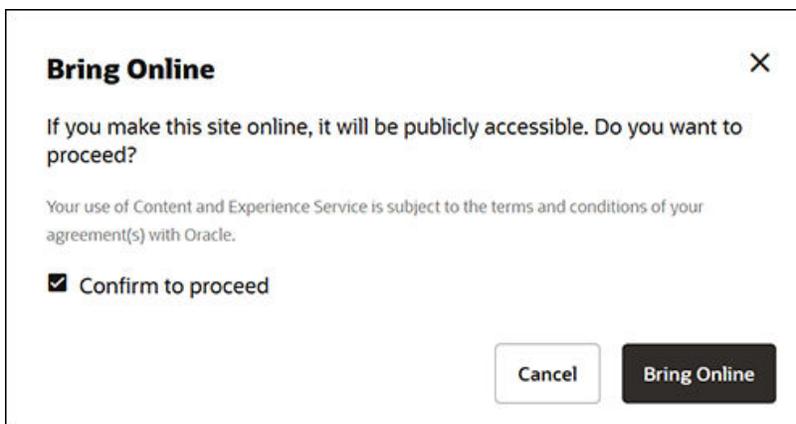


3. Une fois les modifications validées (commit), le site Web est prêt à être publié.
4. Fermez le générateur de site.
5. Cliquez sur **Sites** dans le menu de navigation de gauche de l'interface Web Oracle Content Management et sélectionnez le site Web.
6. Sélectionnez **Publier** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.

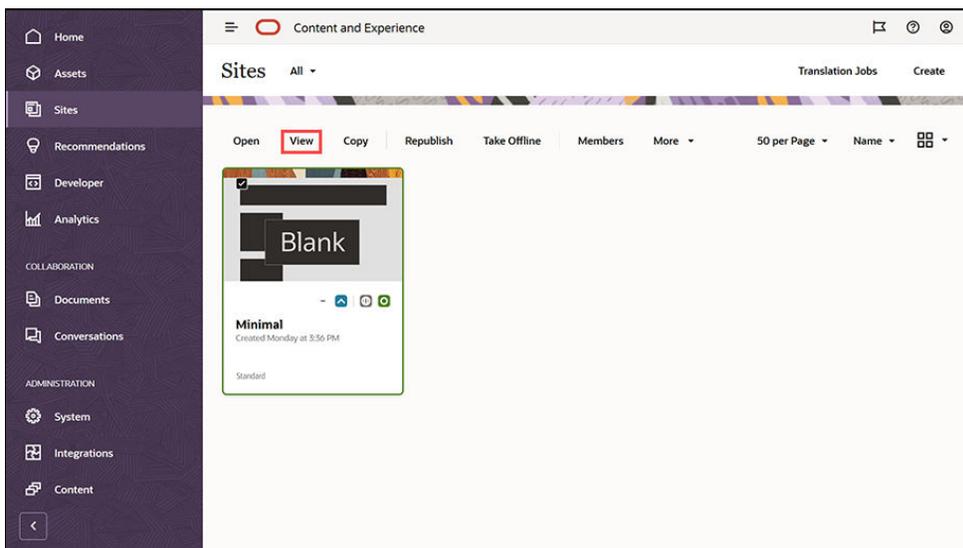


7. Une fois le site Web publié, une notification est affichée en haut de la page. Elle indique que le site a été publié.
8. Sur la page Sites, sélectionnez de nouveau le site Web, puis choisissez **Mettre en ligne** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel. Dans la boîte de dialogue Mettre en ligne, choisissez **Confirmer pour continuer** et cliquez sur **Mettre en ligne**.





9. Et voilà. Votre site Web est en ligne et d'autres utilisateurs peuvent le visualiser. Pour visualiser votre site Web public, sélectionnez **Visualiser** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.



## Etapas supplémentaires

Vous pouvez personnaliser le site Web pour l'adapter aux besoins de votre organisation. Voici quelques liens utiles pour vous lancer :

- [Utilisation des styles et du formatage](#)
- [Conseils et astuces de modification](#)
- [Gestion de sites et de paramètres de site](#)
- [Téléchargement de fichiers de site](#)
- [Ajout de pages](#)
- [Déplacement de pages](#)
- [Organisation du contenu de page](#)

- Modification des paramètres de page
- Modification de la mise en page
- Utilisation de tableaux
- Définition des propriétés de moteur de recherche

# Partie II

## Création et modification de sites

Cette partie explique comment créer des sites à l'aide de modèles et de thèmes, et comment les modifier à l'aide de composants et de présentations afin d'organiser le contenu et d'en ajouter. Elle comprend les chapitres suivants :

- [Création de sites](#)
- [Modification de sites](#)
- [Utilisation de modèles et de thèmes dans des sites](#)
- [Gestion des composants et des présentations personnalisés](#)
- [Utilisation de pages de site](#)
- [Organisation du contenu de page](#)
- [Utilisation de composants intégrés](#)

# 4

## Création de sites

Toute personne disposant des droits appropriés peut créer un site Web avec Oracle Content Management. Vous n'avez besoin d'aucun logiciel, code ou outil propriétaire. L'interface utilisateur est graphique, intuitive et conviviale.

Lorsque vous créez un site, vous commencez par un modèle. Un modèle contient tout ce dont vous avez besoin pour démarrer votre site, notamment une structure de code de site, un site par défaut avec des exemples de page et du contenu, un thème avec un style, des ressources telles que des images et même des composants personnalisés. Reportez-vous à [Présentation du processus de création de sites](#).

La gouvernance de site d'Oracle Content Management simplifie et accélère la diffusion de l'expérience pour les utilisateurs professionnels, tout en offrant aux services informatiques un moyen simple de contrôler et de suivre les expériences à partir d'un emplacement centralisé avec la possibilité de gérer entièrement le cycle de vie complet de l'expérience, réduisant le coût de création et de maintenance de chaque nouvelle expérience dont une entreprise a besoin. La gouvernance est intégrée au cœur d'Oracle Content Management. Il suffit que l'administrateur l'active. Reportez-vous à Configuration des paramètres de ressources et de sites dans le manuel *Administering Oracle Content Management*.

- [Présentation du processus de création de sites](#)
- [Création de sites](#)
- [Copie de sites](#)
- [Gestion des demandes de site](#)
- [Modification des détails de demande de site](#)
- [Affichage des stratégies de demande de site](#)

## Création de sites

Pour créer un site, sélectionnez un modèle, nommez le site, puis ajoutez du contenu. Si la gouvernance est activée, pour pouvoir ajouter du contenu, vous devez soumettre votre demande de site. Une fois celle-ci approuvée, ajoutez du contenu.

Pour pouvoir créer un site, l'administrateur doit activer la création de site et mettre des modèles à disposition. Si l'option **Créer** n'est pas disponible sur la page Sites ou si aucun modèle n'est disponible, contactez l'administrateur. Reportez-vous à [Introduction aux sites](#) et [Présentation de la gouvernance de site](#).

Lorsque vous créez un site d'entreprise, qui permet l'utilisation de ressources et de sites multilingues, votre site est associé à un référentiel, à une stratégie de localisation et, éventuellement, à une langue par défaut. Si un référentiel et une stratégie de localisation ne sont pas disponibles, créez-les ou demandez à l'administrateur de contenu de les créer.

 **Remarque :**

Dans l'édition Starter d'Oracle Content Management, vous n'avez pas accès aux traductions, vous ne pouvez pas activer la gouvernance et vous ne pouvez créer qu'un seul site. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités et de tous les types de site, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

1. Cliquez sur **Sites**.
2. Cliquez sur **Créer**.
3. Sur la page Choisir un modèle, sélectionnez le modèle pour votre site.
  - Si la gouvernance est activée, le modèle déterminera si le site créé est un site standard (qui n'utilise pas de référentiel de ressources ni de stratégie de localisation) ou un site d'entreprise (qui utilise un référentiel de ressources et une stratégie de localisation).
4. Sur la page Configurer un site, vous voyez quelle approbation est nécessaire avant la création du site, le niveau de sécurité minimal requis pour le site et les images des pages de site. Si l'approbation est limitée à des personnes spécifiques, cliquez sur **Afficher les approbateurs** pour savoir qui peut approuver votre demande de site.
  - Si la gouvernance n'est pas activée, sélectionnez **Standard** ou **Entreprise** pour le type de site à créer.
  - Si vous créez un site standard, cliquez sur **Suivant** pour accéder à la page suivante.
  - Si vous créez un site d'entreprise, procédez comme suit :
    - a. Choisissez le référentiel par défaut utilisé pour gérer le contenu du site. Si vous êtes un administrateur de référentiel et qu'aucun référentiel n'est disponible ou que vous voulez en utiliser un nouveau, sélectionnez **Créer un référentiel** et suivez les étapes de création de référentiel. Pour plus d'informations sur l'utilisation de plusieurs référentiels dans un site, reportez-vous à Octroi à un site de l'accès à plusieurs référentiels dans le manuel *Gestion des ressources à l'aide d'Oracle Content Management*.
    - b. Sélectionnez une stratégie de localisation pour le site. Si vous êtes un administrateur de référentiel et qu'aucune stratégie n'est disponible ou que vous voulez en utiliser une nouvelle, sélectionnez **Créer une stratégie de localisation** et suivez les étapes de création de stratégie.
    - c. Si aucune langue par défaut n'est définie pour la stratégie de localisation du modèle, sélectionnez-en une maintenant. Vous visualisez uniquement les langues requises par la stratégie de localisation.
    - d. Cliquez sur **Suivant** pour accéder à la page suivante.
5. Sur la page Ajouter des détails, saisissez les informations suivantes.
  - Saisissez un nom pour le site. Ce nom est utilisé dans l'URL du site. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). L'URL fait la distinction entre les majuscules et les minuscules. Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret. N'utilisez pas le nom d'un site existant avec une mise en majuscules

différente. Par exemple, si un site appelé *ABC* existe, ne créez pas un autre site appelé *Abc*.

 **Remarque :**

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : `authsite`, `content`, `pages`, `scstemplate_*`, `_comps`, `_components`, `_compsdelivery`, `_idcservice`, `_sitescloud`, `_sitesclouddelivery`, `_themes`, `_themesdelivery`. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : `documents`, `sites`.

- Si vous créez un site d'entreprise, la stratégie de modèle peut vous permettre de modifier le préfixe de site par défaut pour les valeurs d'URL simple. Ce préfixe sera ajouté aux valeurs slug d'élément de contenu (partie de l'URL propre à la page ou à la ressource).
- Entrez éventuellement une description pour le site.
- Saisissez éventuellement une justification pour la demande de site. Elle permettra à l'administrateur de site de déterminer si la demande doit être approuvée.

**6. Cliquez sur **Terminer**.**

Si la demande de site doit être approuvée, un courriel est envoyé à la personne chargée de le faire. Si elle approuve la demande, vous recevez un courriel vous en informant et le site est créé. Si votre demande est rejetée, un courriel vous en informe. Vos demandes en attente sont visibles sur la page Sites en sélectionnant **Demandes** dans le menu de filtre. Si votre demande a été refusée, un message indiquant la raison du refus doit apparaître, vous permettant ainsi de corriger le problème et de soumettre à nouveau votre demande.

Si la demande de site est configurée de façon à être automatiquement approuvée, le site est automatiquement créé. Une barre de progression affiche le nom du nouveau site et le statut de création. Une fois le site créé, son nom apparaît dans la liste des sites et son statut est hors ligne.

Si vous avez créé un site d'entreprise, une collection de sites correspondante est créée dans le référentiel sélectionné. Si vous partagez le site avec un utilisateur, ce dernier a les mêmes droits d'accès sur la collection associée.

Une fois votre site créé, vous pouvez le partager, modifier sa sécurité, y ajouter ou modifier du contenu, le publier et le mettre en ligne. Reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#) et à [Modification de sites](#).

## Copie de sites

Vous pouvez copier un site pour prendre de l'avance. Tous les éléments du site d'origine, y compris le thème, toutes les mises à jour en attente, les pages, le contenu des pages, les

recommandations, toutes les autres ressources telles que les images et les stratégies, sont copiés vers le nouveau site sous le nouveau nom que vous indiquez.

 **Remarque :**

Si vous copiez un site utilisant du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez vous servir d'OCE Toolkit pour ce faire. Reportez-vous à [Développement avec OCE Toolkit](#) et à [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

1. Cliquez sur **Sites**.
2. Sélectionnez le site à copier, puis choisissez **Copier** dans le menu contextuel ou  dans la barre d'actions.
3. Sur la page Configurer un site, vous voyez quelle approbation est nécessaire avant la création du site, le niveau de sécurité minimal requis pour le site et les images des pages de site. Pour ce faire, procédez comme suit :
  - a. Dans la liste déroulante **Copier**, choisissez de copier uniquement le site de base ou d'inclure les mises à jour. Si vous incluez les mises à jour, le site copié inclura les mises à jour en attente du site d'origine. Si vous copiez un site standard, cliquez sur la flèche pour accéder à la page suivante et ignorez l'étape 4.
  - b. Si vous copiez un site d'entreprise, le référentiel de ressources par défaut, la stratégie de localisation, les langues requises et la langue par défaut sont définis en fonction du site d'origine. Vous pouvez éventuellement choisir un autre référentiel pour gérer le contenu du site.
  - c. Cliquez sur **Suivant** pour accéder à la page suivante.
4. Sur la page Ajouter des détails, saisissez les informations suivantes.
  - Saisissez un nom pour le site. Ce nom est utilisé dans l'URL du site. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). L'URL fait la distinction entre les majuscules et les minuscules. Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret. N'utilisez pas le nom d'un site existant avec une mise en majuscules différente. Par exemple, si un site appelé ABC existe, ne créez pas un autre site appelé Abc.

 **Remarque :**

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

- Si vous copiez un site d'entreprise, vous pouvez éventuellement modifier le préfixe de site par défaut pour les valeurs d'URL simple. Ce préfixe sera

ajouté aux valeurs slug d'élément de contenu (partie de l'URL propre à la page ou à la ressource).

- Saisissez une description facultative du site.
- Saisissez une justification facultative pour la demande de site. Elle permettra à l'administrateur de site de déterminer si la demande doit être approuvée.

#### 5. Cliquez sur **Terminer**.

Si la demande de site requiert une approbation, le site sera créé lorsque l'administrateur de site l'aura approuvée. Vos demandes en attente sont visibles sur la page Sites en sélectionnant **Demandes** dans le menu de filtre. Si votre demande est refusée, un message indiquant la raison du refus doit apparaître, vous permettant ainsi de corriger le problème et de soumettre à nouveau votre demande.

Si la demande de site est configurée de façon à être automatiquement approuvée, le site est automatiquement créé. Une barre de progression affiche le nom du nouveau site et le statut de création. Une fois le site créé, son nom apparaît dans la liste des sites et son statut est hors ligne.

Si vous avez copié un site d'entreprise, une collection de sites correspondante est créée dans le référentiel sélectionné. Si vous partagez le site avec un utilisateur, ce dernier a les mêmes droits d'accès sur la collection associée.

Une fois votre site créé, vous pouvez le partager, modifier sa sécurité, y ajouter ou modifier du contenu, le publier et le mettre en ligne. Si vous partagez un site ayant accès à plusieurs référentiels, seul le référentiel par défaut est partagé. Tout référentiel supplémentaire doit être partagé séparément. Reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#) et [Modification de sites](#).

## Gestion des demandes de site

Si la gouvernance de site est activée, les sites doivent être approuvés avant d'être créés. Vous pouvez visualiser les demandes de site en attente sur la page Sites, avec le filtre Demandes.

### Remarque :

L'édition Starter d'Oracle Content Management ne vous permet pas d'activer la gouvernance. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités et de tous les types de site, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).

Pour afficher les demandes de site en attente, sur la page Sites, sélectionnez **Demandes** dans le menu de filtre. Si vous êtes un *administrateur de site*, vous visualisez toutes les demandes de site dans votre système, y compris les demandes nécessitant l'approbation d'autres personnes. Si vous êtes un *approbateur*, vous visualisez toutes les demandes de site pour lesquels vous êtes approbateur. *Tous les utilisateurs* visualisent les demandes de site qu'ils ont soumises.

Dans la liste des demandes, vous pouvez voir une miniature du site, le nom du site, qui en a fait la demande et quand, la description du site, le statut de la demande et une icône indiquant si le site requiert une connexion.

En fonction de votre rôle, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Pour afficher plus de détails concernant la demande, tels que la sécurité minimale requise, le modèle utilisé, une justification facultative pour un site ou des miniatures, cliquez sur le nom du site ou sélectionnez la demande, puis cliquez sur **Visualiser**.
- Si vous êtes un administrateur de site ou un approbateur, vous pouvez approuver la demande en la sélectionnant et en cliquant sur **Approuver**. Le site sera automatiquement créé une fois la demande approuvée.
- Si vous êtes un administrateur de site ou un approbateur, vous pouvez refuser la demande en affichant les détails et en cliquant sur **Rejeter**. Saisissez le motif du refus de la demande et cliquez sur **Rejeter**. Bien que vous puissiez également refuser la demande en la sélectionnant dans la liste des demandes et en cliquant sur **Rejeter**, vous ne pourrez pas ajouter le motif du rejet.
- En cas d'échec ou de rejet de votre demande, vous pouvez afficher les détails, modifier votre demande si nécessaire, puis la **soumettre à nouveau**.
- Si vous êtes le créateur du site, vous pouvez supprimer votre demande en la sélectionnant et en cliquant sur **Supprimer**.

 **Remarque :**

Si l'utilisateur à l'origine de la demande de site a été supprimé, un administrateur de site peut supprimer la demande.

Une fois le site créé, vous pouvez le partager, modifier sa sécurité, y ajouter ou modifier du contenu, le publier et le mettre en ligne. Reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#) et à [Modification de sites](#).

## Modification des détails de demande de site

L'onglet des détails de demande de site affiche le nom, la description, le modèle utilisé et la justification du site, ainsi que le propriétaire (personne à l'origine de la demande) et les images du site.

Vous pouvez mettre à jour les détails de la demande de site si vous êtes à l'origine de cette demande (c'est-à-dire son propriétaire).

Pour afficher ou modifier les détails d'une demande de site, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Sites**, puis, une fois dans le menu Sites, cliquez sur **Demandes**.
2. Cliquez sur la demande à afficher ou à modifier.
3. Si vous êtes l'approbateur, vous pouvez **approuver** ou **rejeter** la demande. Si vous êtes le demandeur, vous pouvez modifier les informations si nécessaire, puis **resoumettre** votre demande.

## Affichage des stratégies de demande de site

L'onglet des stratégies de demande de site affiche le type de site (standard ou entreprise), la liste des utilisateurs ayant accès au site publié et la liste des approbations requises avant la création du site. Pour les sites d'entreprise, vous pouvez également voir le référentiel de ressources, la stratégie de localisation, la langue obligatoire et la langue par défaut utilisés pour le site.

Pour afficher les stratégies d'une demande de site, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Sites**, puis, une fois dans le menu Sites, cliquez sur **Demandes**.
2. Cliquez sur la demande à afficher ou à modifier, puis cliquez sur l'onglet **Stratégies**.
3. Si vous êtes l'approbateur, vous pouvez **approuver** ou **rejeter** la demande. Si vous êtes le demandeur, vous pouvez modifier le référentiel de ressources si nécessaire, puis **resoumettre** votre demande.

# 5

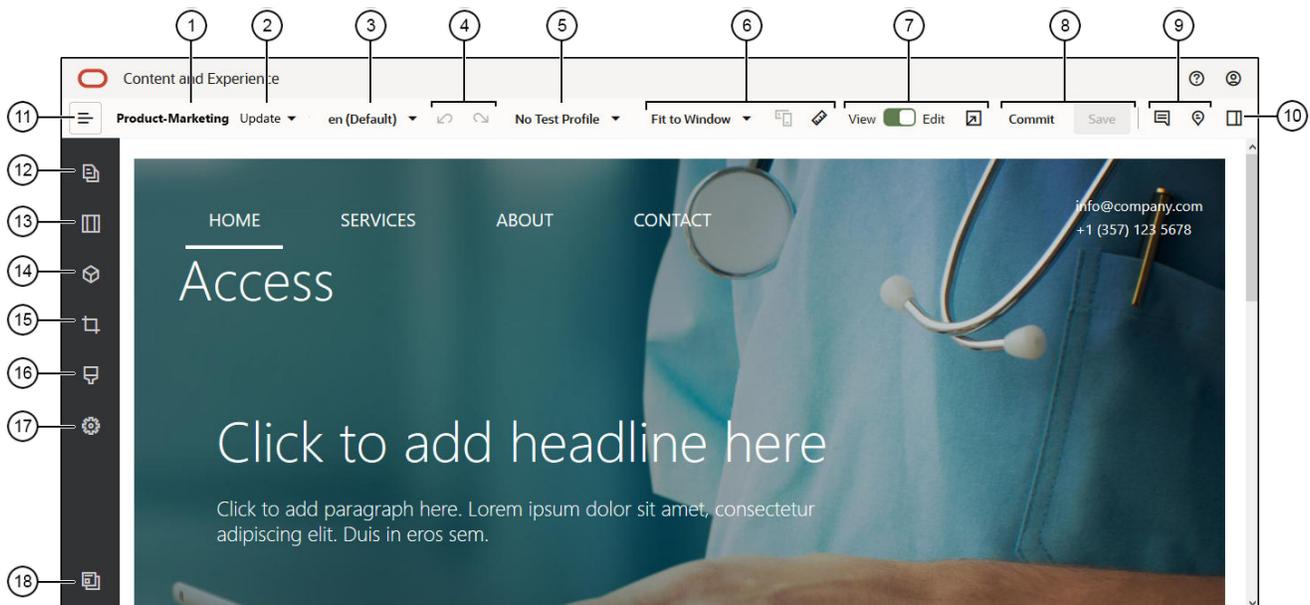
## Modification de sites

Nous allons découvrir les fonctionnalités de l'éditeur et apprendre à les utiliser.

- [Découverte de la page Générateur de site](#)
- [Présentation des mises à jour de site](#)
- [Utilisation d'une mise à jour](#)
- [Conseils et astuces de modification](#)
- [Utilisation des styles et du formatage](#)
- [Ajout de propriétés de site personnalisées](#)
- [Personnalisation des paramètres de site](#)
- [Utilisation de tableaux](#)
- [Téléchargement de fichiers de site](#)

### Découverte de la page Générateur de site

Lorsque vous modifiez une mise à jour existante ou en créez une pour un site, la mise à jour est ouverte dans le générateur de site. Prenez le temps de vous familiariser avec la mise en page et les outils disponibles.



Voici quelques points à retenir :

| Légende  | Description  |
|--|--|
| 1  | <b>Nom</b> de votre site.  |
| 2  | Vérifiez la <b>mise à jour</b> pour connaître le nom de la mise à jour sur laquelle vous travaillez actuellement. Si plusieurs mises à jour sont disponibles, vous pouvez passer à une autre mise à jour.  |
| 3  | Vérifiez la <b>langue</b> pour connaître la version sur laquelle vous travaillez.  |
| 4  | Utilisez <b>Annuler</b>  pour annuler la dernière modification que vous avez apportée dans l'éditeur. Utilisez <b>Rétablir</b>  pour réappliquer la dernière modification que vous avez annulée. Vous pouvez utiliser Annuler plusieurs fois pour annuler une série de modifications apportées dans la mise à jour en cours, notamment les modifications en matière de contenu, de style et d'organisation de page.   |
| 5  | Les <b>Profils de test</b> vous offrent l'opportunité de créer des profils avec divers attributs d'audience et d'utiliser ces profils pour représenter différents visiteurs de site afin de tester les recommandations. Les profils de test sont configurés lorsqu'un administrateur de site crée une recommandation.  |
| 6  | Utilisez les <b>options de prévisualisation</b> pour obtenir un aperçu du contenu dans diverses situations. Vous pouvez accéder à n'importe quelle page et visualiser le site de base avec les modifications appliquées depuis la mise à jour en cours. Cliquez sur <b>Ajuster à la fenêtre</b> et choisissez une dimension pour visualiser la page telle qu'elle apparaîtra sur un appareil présentant cette taille d'écran. Plusieurs tailles sont disponibles et vous pouvez créer votre propre taille d'appareil. Cliquez sur  pour afficher les marquages. Cliquez sur un intervalle de la règle pour voir comment le site apparaîtra dans différentes tailles. Vous pouvez également sélectionner  pour voir comment un site apparaîtra sur un appareil mobile en fonction de son orientation. Les thèmes dotés d'une conception réactive organisent automatiquement le contenu de la page afin d'optimiser son utilisation en fonction de la taille d'écran sélectionnée. |
| <div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> <b>Remarque :</b></p> <p>Les liens vers les pages de site ne fonctionnent pas en mode d'aperçu.</p> </div> |  |
| 7  | Utilisez le <b>commutateur</b> en haut de la page pour passer du mode d'aperçu au mode de modification. Cliquez sur  pour prévisualiser le site. Cette option permet d'afficher la page telle qu'elle apparaîtra pour les visiteurs du site, sans les bordures d'emplacement et de composant et les autres aides visuelles utilisées lors de la modification. Vous pouvez utiliser les liens figurant sur les pages pour vous déplacer sur le site, y compris les liens dans les menus de navigation, dans le texte, etc. Les liens vers d'autres sites s'ouvrent dans une nouvelle fenêtre à des fins de sécurité. Les liens vers des pages du site en cours sont ouverts dans la même fenêtre ou dans une nouvelle fenêtre en fonction de la cible de lien que vous spécifiez.  |
| 8  | Utilisez les <b>options</b> disponibles pour traiter vos modifications. Cliquez sur <b>Valider (commit)</b> pour fusionner les modifications avec le <b>site de base</b> , ou cliquez sur <b>Enregistrer</b> pour enregistrer les modifications dans la <b>mise à jour</b> .   |

| Légende | Description   |
|---------|---|
| 9       | <p>Utilisez les <b>contrôles d'annotation</b> pour ajouter des annotations ou afficher les annotations existantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour ajouter une annotation, cliquez sur , cliquez sur le composant dans lequel ajouter l'annotation, puis saisissez votre commentaire dans la zone de texte et cliquez sur <b>Publier</b>. Reportez-vous à Ajout d'annotations dans le manuel <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</li> <li>Pour visualiser les annotations, cliquez sur . Lorsque vous cliquez sur une annotation, la remarque de l'annotation est affichée dans la conversation.</li> </ul> |
| 10      | <p>Cliquez sur  pour afficher (ou masquer) le <b>panneau de conversation</b>, dans lequel vous pouvez créer une discussion au sujet de ce site ou y participer. Reportez-vous à Utilisation de conversations dans le manuel <i>Collaborating on Documents with Oracle Content Management</i>.</p>  |
| 11      | <p>Cliquez sur  pour afficher (ou masquer) les outils dans la barre latérale.</p>  |

 **Remarque :**

Vous devez définir  sur **Modifier** pour pouvoir utiliser les outils de la barre latérale.

Cliquez sur l'une des icônes (12–18) de la barre latérale pour gérer les pages, ajouter des composants, modifier le thème et bien plus encore.

| Légende | Cliquez sur...  | Pour...   |
|---------|---|---|
| 12      |  | Modifier et ajouter des pages, gérer les structures de page imbriquée, réorganiser les pages et modifier les paramètres de page.  |
| 13      |  | Ajoutez des présentations de section, telles que des présentations horizontales ou verticales.  |
| 14      |  | Ajoutez des ressources au site. Vous pouvez sélectionner n'importe quelle ressource figurant dans le référentiel et ayant été sélectionnée lors de la création du site.                 |
| 15      |  | Insérez des composants dans votre site. Vous pouvez choisir parmi différents types de composant (Avec un thème, Personnalisé, Prédéfini, etc.) ou voir tous les composants disponibles. |
| 16      |  | Sélectionner un thème différent pour le site ou modifier l'arrière-plan d'une page ou d'un emplacement.   |
| 17      |  | Réglez les paramètres du site, comme les mots-clés pour l'optimisation des moteurs de recherche (SEO) et les redirections vers le site.   |

| Légende | Cliquez sur...  | Pour...                                       |
|---------|---|---|
| 18      |  | Revenir à la page Sites pour gérer les sites. |

## Présentation des mises à jour de site

Une mise à jour est un ensemble nommé de modifications apportées au site de base en cours. Les modifications restent dans la mise à jour jusqu'à ce que vous les validiez (commit) et mettiez définitivement à jour le site de base.

A chaque fois que vous visualisez ou modifiez un site dans l'éditeur, vous utilisez une mise à jour. Toute modification effectuée dans l'éditeur fait partie de cette mise à jour. Vous pouvez disposer de plusieurs mises à jour à la fois et y ajouter des modifications au fil du temps. Grâce aux mises à jour, la gestion des modifications sur un site est plus flexible. Par exemple, plusieurs membres de votre équipe peuvent travailler sur leurs propres mises à jour pour différentes parties du site. Vous pouvez vérifier et modifier les mises à jour de chacun, puis, lorsque vous êtes prêt, les valider (commit) dans le site de base. Vous devez tout de même publier le site pour que ces mises à jour soient disponibles en ligne.

Vous pouvez organiser les mises à jour de plusieurs façons :

- Modifications propres à une page dans une mise à jour nommée d'après la page
- Modifications effectuées par un utilisateur donné dans une mise à jour portant le nom de l'utilisateur
- Modifications effectuées un jour donné ou pour un jalon de projet particulier

### Remarque :

Une mise à jour affiche les modifications effectuées par rapport au site de base. Vous pouvez facilement passer d'une mise à jour à l'autre parmi les mises à jour disponibles dans l'éditeur, mais vous pouvez n'en afficher qu'une à la fois. En cas de mises à jour multiples pour une page donnée, vous risquez de ne pas savoir si plusieurs modifications concernent la même zone de contenu. Pour éviter les modifications en conflit sur une page, ciblez chaque mise à jour sur des zones ou des pages spécifiques du site.

Lorsque vous validez (commit) les modifications dans la mise à jour en cours, elles sont appliquées au site de base et la mise à jour est supprimée. Vous devez publier le site (en le mettant en ligne ou en le republiant) pour que ces modifications soient visibles en ligne par toutes les personnes disposant d'un accès.

Pour modifier un site, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le site dans la liste, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou  dans la barre d'actions.
2. L'éditeur est ouvert en mode aperçu. Pour effectuer des modifications ou utiliser les options de navigation dans la barre latérale, assurez-vous que le commutateur Modifier  est défini sur **Modifier**.

3. S'il s'agit de la première mise à jour du site, entrez le nom de la mise à jour et éventuellement une description, puis cliquez sur **OK**. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignements (   ) et des traits d'union ( - ) dans le nom. Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret. Si des mises à jour existent déjà pour le site, sélectionnez-en une dans la liste et cliquez sur .
4. Pour modifier une page donnée, localisez-la en la recherchant dans l'arborescence de site dans la barre latérale de gauche, ou à l'aide de la navigation du site. Pour afficher l'arborescence du site, cliquez sur  à gauche, puis sur .
5. Ajoutez et modifiez le contenu de la page si nécessaire. Sélectionnez **Ajuster à la fenêtre** pour utiliser les options de présentation afin de voir la façon dont la page apparaîtra sur différents appareils et avec différentes tailles d'écran. Plusieurs tailles sont disponibles et vous pouvez créer votre propre taille d'appareil. Cliquez sur  pour afficher les marquages. Cliquez sur un intervalle de la règle pour voir comment le site apparaîtra dans différentes tailles. Vous pouvez également sélectionner  pour voir comment un site apparaîtra sur un appareil mobile en fonction de son orientation.
6. Lorsque vous avez terminé la modification de votre site, enregistrez les modifications de l'une des manières suivantes :
  - Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications dans la mise à jour en cours. Vous pouvez continuer à travailler dans la mise à jour en cours ou revenir à la mise à jour ultérieurement.
  - Cliquez sur **Valider (commit)** pour appliquer les modifications au site de base.

Vous devez tout de même publier le site pour que ses utilisateurs voient les modifications. Reportez-vous à [Mise en ligne ou hors ligne d'un site](#) ou à [Publication des modifications de site](#).

Lorsque vous validez (commit) les modifications dans la mise à jour en cours, elles sont appliquées au site de base et la mise à jour est supprimée. Etant donné que vous devez utiliser une mise à jour active chaque fois que vous visualisez ou modifiez un site dans l'éditeur, vous êtes redirigé vers la liste des sites dans laquelle vous pouvez créer une mise à jour.

Pour une mise à jour, le processus est linéaire :

- Le site d'origine (site de base) existe. Appelons-le Version 1.
- Vous créez une mise à jour. Lorsque vous fusionnez la mise à jour (en cliquant sur Valider (commit)), la mise à jour est appliquée définitivement sur le site existant. Vous disposez alors d'une nouvelle version (Version 2) de votre site de base.
- Si vous créez et fusionnez une autre mise à jour, la mise à jour est appliquée définitivement sur le site existant. Vous disposez alors d'une nouvelle version (Version 3) de votre site de base.

Pour les mises à jour, retenez ceci :

Site de base en cours + Mise à jour fusionnée = Nouvelle version du site de base

## Utilisation d'une mise à jour

A chaque fois que vous modifiez un site dans l'éditeur, vous utilisez une mise à jour. Toute modification effectuée dans l'éditeur fait partie de cette mise à jour.

Pour créer et utiliser une mise à jour, procédez comme suit :

1. Sur la page Sites, sélectionnez le site, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
2. Définissez le commutateur Modifier  sur Modifier.
3. S'il s'agit de la première mise à jour du site, entrez le nom de la mise à jour et éventuellement une description, puis cliquez sur **OK**. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret. Pour utiliser une mise à jour existante, cliquez sur la mise à jour dans la liste.
4. Le nom du site et la mise à jour en cours sont affichés dans la barre supérieure de l'éditeur. En cas de mises à jour multiples, vous pouvez passer de l'une à l'autre en sélectionnant une mise à jour différente dans la liste des mises à jour.
5. Ajoutez et modifiez le contenu de la page si nécessaire. Utilisez différentes options de taille d'affichage pour obtenir un aperçu de la page sur divers appareils.
6. Lorsque vous avez terminé la modification, cliquez sur **Enregistrer**. Lorsque vous êtes prêt à fusionner vos modifications avec le site de base, vous pouvez valider (commit) la mise à jour. Vous devez tout de même publier le site pour que ses utilisateurs voient les modifications. Reportez-vous à [Publication des modifications de site](#).

## Conseils et astuces de modification

Voici quelques éléments qui vous aideront à prendre en main l'éditeur.

- [Affichage ou masquage de la barre latérale](#)
- [Présentation générale](#)
- [Gestion des pages](#)
- [Modification par glisser-déplacer](#)
- [Composants](#)
- [Réglage de la taille et de l'espacement des composants](#)
- [Contenu de mise en page modifiable](#)
- [Styles et formatage](#)
- [Annulation de vos modifications](#)

### Affichage ou masquage de la barre latérale

Cliquez sur  pour afficher les options de gestion et de modification des pages et du contenu des pages.

Définissez  sur **Modifier** pour accéder à la barre latérale. Cliquez sur  pour masquer la barre latérale et agrandir la zone d'aperçu d'une page.

### Présentation générale

Pour sélectionner une autre page à l'aide de l'arborescence du site, cliquez sur  dans la barre latérale. Utilisez la zone de recherche en haut de la liste des pages pour rechercher une page. Vous pouvez également utiliser la navigation de site ou les liens situés sur les pages elles-mêmes.

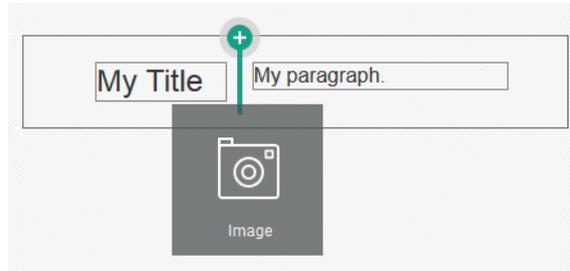
Toute modification effectuée sur une page est stockée lorsque vous basculez sur une autre page. Vous pouvez également cliquer sur **Enregistrer** pour enregistrer les modifications de la mise à jour en cours.

### Gestion des pages

- Pour ajouter une page, sélectionnez le niveau ou la branche où ajouter la page, puis cliquez sur **Ajouter une page** ou, pour ajouter une page enfant, cliquez sur , puis sur . L'option Nouvelle page apparaît au bas de l'arborescence de site et vous êtes invité à spécifier le nom de la page, ainsi que d'autres paramètres.
- Pour supprimer une page, sélectionnez-la, puis cliquez sur .
- Pour déplacer une page, sélectionnez-la et faites-la glisser vers la nouvelle position. Vous pouvez également couper et coller la page dans un nouvel emplacement. Pour couper la page, cliquez sur , puis sur . Pour coller la page, sélectionnez la branche où coller la page, puis cliquez sur , et enfin sur .
- Pour copier une page, sélectionnez-la, puis cliquez sur , et enfin sur . Pour coller la page, sélectionnez la branche où coller la page, puis cliquez sur , et enfin sur .
- Pour modifier des paramètres de page, comme les métadonnées, l'en-tête, le pied de page, et d'autres options, cliquez sur . Reportez-vous à [Modification des paramètres de page](#).

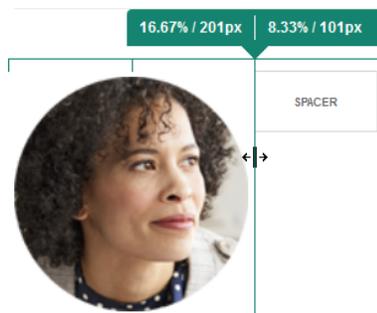
### Modification par glisser-déplacer

Pour ajouter un composant à partir de la barre latérale, ou pour déplacer un composant sur la page, cliquez sur l'élément et faites-le glisser jusqu'au nouvel emplacement souhaité sur la page. Lorsque vous faites glisser un élément vers la page, les bordures des emplacements disponibles et des éléments existants apparaissent. Une barre de positionnement  indique où le nouveau contenu peut être placé (au-dessus, en dessous, à gauche, à droite) :



Vous pouvez disposer plusieurs éléments au même emplacement et déplacer les éléments sur la page simplement en les faisant glisser vers un nouvel emplacement. Vous pouvez également régler la largeur relative de deux composants dans un emplacement en cliquant sur la limite entre ceux-ci et en la faisant glisser. Le composant colle au prochain quadrillage indiqué dans la "règle" affichée au-dessus des composants.

La taille de chaque composant est affichée en pixels et en pourcentage d'espace disponible dans l'emplacement. Pour régler les largeurs sur des valeurs différentes de celles qui ont été définies par la grille, appuyez sur la touche **Ctrl** et maintenez-la enfoncée, tout en cliquant sur la limite du composant et en la faisant glisser.



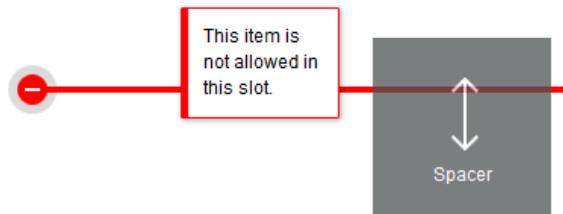
## Composants

Une fois que vous avez placé un composant sur la page, vous pouvez ajuster l'alignement, l'espacement et d'autres propriétés. Pour ce faire, sélectionnez l'élément, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Si vous cliquez sur le nom du composant au lieu de l'icône de menu, vous pouvez voir et sélectionner l'icône de menu pour l'emplacement et le groupe de composants (si le composant en cours fait partie d'un groupe de composants). Si vous sélectionnez l'un des autres onglets, vous pouvez voir l'icône de menu et définir des propriétés pour cet élément :



Les concepteurs de thème peuvent indiquer les composants inclus avec le thème. Par conséquent, certains composants disponibles avec un site peuvent ne pas l'être avec d'autres. Les concepteurs de thème peuvent également indiquer les composants autorisés à un emplacement donné d'une mise en page donnée. Si un composant

n'est pas autorisé dans un emplacement particulier, la barre de positionnement change de couleur et de symbole (moins),  et un message semblable à celui qui suit est affiché :



### Réglage de la taille et de l'espacement des composants

Vous pouvez régler la taille de nombreux composants, tels que des galeries ou des images, sur différentes unités CSS, ainsi que régler l'espacement autour du composant. Par exemple :

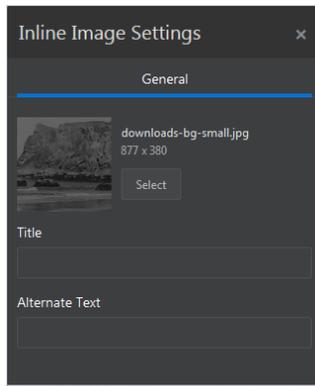
- px (pixels) : valeur par défaut. Si seule une valeur numérique est indiquée, elle est considérée comme étant en pixels.
- % (pour cent) : définit l'élément sur un pourcentage de la taille de l'élément HTML parent. Exemple : 25 %
- em : définit la taille du composant en espaces em. Exemple : 20em
- vw : définit la taille en pourcentage de la largeur de la surface de visualisation et évolue en fonction de la taille de la surface de visualisation. Exemple : 10 vw

### Contenu de mise en page modifiable

Les concepteurs de thème peuvent ajouter du contenu "intégré" aux présentations de page, comme des copyrights, qui ne peut pas être modifié dans l'éditeur. Les concepteurs de thème peuvent également définir comme modifiable du contenu d'image et de texte simple, y compris des ressources numériques. Les contributeurs peuvent ainsi modifier le contenu d'image ou de texte, mais pas modifier l'emplacement ou d'autres attributs de présentation. Les éléments de texte modifiables présentent un menu avec des options permettant de souligner du texte, de le mettre en italique ou en gras, et de modifier ou d'enlever un lien :



Les éléments graphiques modifiables ont une icône de paramètres  et un panneau dans lequel vous pouvez indiquer une image, un titre et un texte de remplacement.



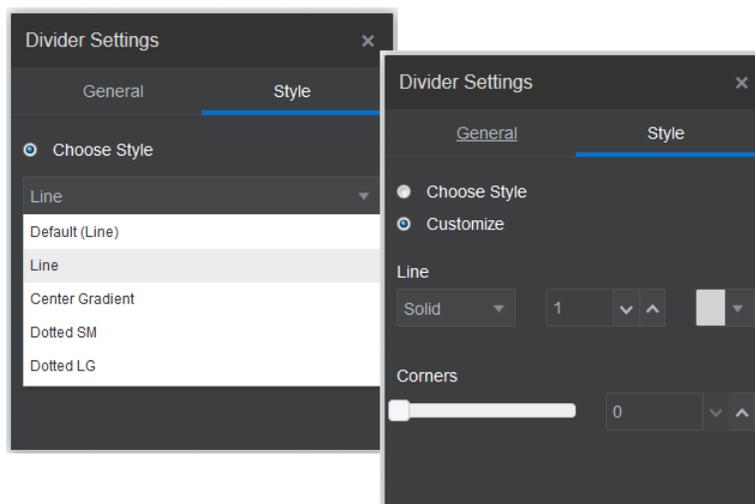
Le cadre qui délimite le texte ou l'image s'ajuste à la longueur du texte ou à la taille de l'image.

### Remarque :

Les modifications que vous apportez ne s'appliquent qu'à la page en cours. Le contenu d'origine est stocké avec la mise en page dans le thème et constitue le contenu par défaut lorsque la mise en page est appliquée pour la première fois à une page.

## Styles et formatage

La plupart des composants possèdent des styles de base définis par le thème qui déterminent l'apparence des composants. Vous pouvez facilement basculer entre les styles ou remplacer un style. Pour choisir un style parmi les styles disponibles, ouvrez le panneau de paramètres du composant, cliquez sur l'onglet **Style**, puis sur **Choisir un style** et sélectionnez un style dans le menu. Afin d'entrer vos propres valeurs pour les propriétés contenues dans la définition du style, cliquez sur **Personnaliser** et indiquez les options de formatage.



## Annulation de vos modifications

Utilisez  pour annuler la dernière modification que vous avez apportée dans l'éditeur. Vous pouvez utiliser la fonction d'annulation plusieurs fois pour annuler une série de modifications.

Utilisez  pour réappliquer la modification la plus récente que vous avez annulée. Vous pouvez utiliser la fonction de rétablissement plusieurs fois si vous avez utilisé la fonction d'annulation plusieurs fois à la suite.

Vous pouvez annuler des modifications de contenu, de style et d'organisation de page dans la mise à jour en cours. Certaines actions ne sont pas incluses dans la chaîne d'annulation :

- Si vous passez à une mise à jour différente, la chaîne d'annulation est réinitialisée et vous ne pouvez pas annuler les modifications effectuées dans la mise à jour sur laquelle vous avez travaillé plus tôt. Au sein d'une mise à jour, vous pouvez annuler les modifications même après les avoir enregistrées.
- Si vous modifiez la vue dans l'éditeur, par exemple en changeant de pages ou en modifiant la taille d'une page donnée, vous devrez annuler manuellement ces types de modification.
- Si vous modifiez des composants de texte, tels que des titres ou des paragraphes, l'éditeur de texte possède sa propre chaîne d'annulation. Lorsque vous quittez l'éditeur de texte, vous ne pouvez plus annuler ces modifications.

## Utilisation des styles et du formatage

La plupart des composants possèdent des styles de base définis par le thème qui déterminent l'apparence des composants. Vous pouvez facilement passer d'un style à l'autre ou remplacer un style avec les options de votre choix.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Pour définir le style de base d'un composant, cliquez sur l'icône de menu  du composant et choisissez **Paramètres**. Cliquez sur l'onglet **Style**.
  - Pour utiliser un style issu du thème du site, cliquez sur **Choisir un style** et choisissez le style dans le menu. Les styles sont définis pour chaque composant. Par conséquent, la liste des styles peut varier. Par exemple, le style d'une image est différent de celui d'un paragraphe.
  - Pour entrer vos propres options de formatage de base, cliquez sur **Personnaliser** et saisissez les options de formatage.
3. Pour copier et coller le style de base dans des composants similaires, cliquez sur l'icône de menu  du composant et choisissez **Copier le style de composant**. Cliquez sur l'icône de menu d'un composant similaire , puis choisissez **Coller le style de composant**.
4. Pour formater le texte dans un composant de titre ou de paragraphe, cliquez sur un composant de texte. Une barre d'outils comportant des options de formatage s'affiche. Sélectionnez le texte à formater, puis sélectionnez des options, telles que la police, la couleur ou l'alignement. Les modifications que vous effectuez sont appliquées.

immédiatement. Pour enlever le formatage, sélectionnez le texte et cliquez sur . Les modifications de formatage remplacent le style de base. Si vous modifiez le style de base, les remplacements sont conservés.

## Personnalisation des paramètres de site

Vous pouvez personnaliser les paramètres de site pour ajouter des icônes de site, un fichier de contrôleur, un plan de site, des fichiers de robot et des fichiers auxiliaires ainsi que pour indiquer un fournisseur de carte.

Ces paramètres sont stockés dans une mise à jour jusqu'à la validation (commit) de cette dernière. Après la publication, les fichiers sont stockés dans le dossier racine du thème, ce qui signifie que tous les sites qui utilisent ce thème utiliseront ces fichiers.

Pour modifier les icônes et le comportement des liens pour l'intégralité du site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur  **Site**.
3. Dans la section  **Icônes Favori**, sélectionnez l'image à utiliser pour le site lorsque celui-ci est réduit dans un navigateur ou sur une autre plate-forme, telle qu'un appareil mobile. L'icône doit être stockée sous forme de ressource numérique à laquelle vous avez accès. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez à l'icône et sélectionnez-la, puis cliquez sur **OK**. Pour que l'icône Favori fonctionne sur tous les navigateurs, il doit être personnalisé :
  - **Pour Chrome et Safari**, une référence à l'icône Favori, comprenant le préfixe du site, doit exister dans le fichier de contrôleur, comme illustré dans cet exemple :

```
<link rel="shortcut icon" href="/mySitePrefix/favicon.ico" />
```

**Pour Internet Explorer 11 et Firefox**, une entrée similaire doit être incluse dans les modèles de page. Cependant, un modèle de page fait partie du thème et peut être utilisé sur plusieurs sites. Ainsi, il ne peut pas utiliser un préfixe de site fixe et doit utiliser un jeton à la place. Consultez cet exemple :

```
<link rel="shortcut icon" href="<!--$SCS_SITE_PATH-->/  
favicon.ico" />
```

Le jeton sera remplacé par le préfixe du site lorsque la page sera livrée.

Internet Explorer et Firefox chargent une icône Favori à partir du contrôleur, puis une nouvelle fois à partir du modèle de page. Ainsi, l'icône clignotera à moins qu'elle soit référencée à la fois dans le contrôleur et dans le modèle de page. Chrome et Safari ne chargent que l'icône référencée dans le contrôleur.

4. Dans la section **Fichier de contrôleur**, vous pouvez ajouter un fichier qui modifie la façon dont les navigateurs traitent les demandes de lien. En plus de référencer les icônes Favori, vous pouvez également ajouter des balises OpenGraph ou des balises de métadonnées en vue de la vérification du site par le responsable de site Web ou de son partage sur les réseaux sociaux. Vous pouvez télécharger en local le fichier de contrôleur par défaut et le modifier, ou télécharger vers le serveur

votre propre fichier. Le fichier doit être stocké sous forme de ressource numérique à laquelle vous avez accès. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez au fichier et sélectionnez-le, puis cliquez sur **OK**.

Par exemple, si votre site contient un bouton de partage sur Facebook, vous pouvez fournir des métadonnées que Facebook peut utiliser pour afficher des détails sur votre site, comme illustré dans cet exemple :

```
<meta property="og:image" content="https://my.domain.com/fb-image.jpg" />
<meta property="og:title" content="My Site Title on FB!" />
<meta property="og:url" content="https://my.domain.com" />
<meta property="og:site_name" content="My Site Name on FB" />
```

Vous pouvez ajouter une balise Google de vérification par le responsable de site Web, comme dans cet exemple :

```
<meta name="google-site-verification"
content="GCVURS9d2fP6jev5upt0Yt1AIp71C9D__ALqS8pg" />
```

5. Dans la section **Fichiers de plan de site ou de robot**, vous pouvez télécharger des fichiers de robot et un plan de site personnalisé. Un *plan de site* est un fichier XML qui permet de dresser la liste des URL d'un site Web avec des informations sur chacune d'entre elles, comme la date de leur dernière mise à jour. Un *fichier de robot* est un fichier texte que vous pouvez créer pour indiquer aux robots des moteurs de recherche la façon dont les pages de votre site Web doivent être indexées. Les fichiers doivent être stockés sous forme de ressources numériques auxquelles vous pouvez accéder. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez au fichier et sélectionnez-le, puis cliquez sur **OK**.
6. Dans la section **Fichiers auxiliaires**, vous pouvez télécharger d'autres fichiers si nécessaire, tels que ceux requis pour la vérification de la propriété du site. Le fichier doit être stocké sous forme de ressource numérique à laquelle vous avez accès. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez au fichier et sélectionnez-le, puis cliquez sur **OK**.
7. Vous pouvez choisir un fournisseur pour le composant de carte et les liens utilisés. Sélectionnez **Oracle Maps** ou **Google Maps**.
8. Lorsque vous publiez la mise à jour, les modifications sont publiées et utilisées.

## Ajout de propriétés de site personnalisées

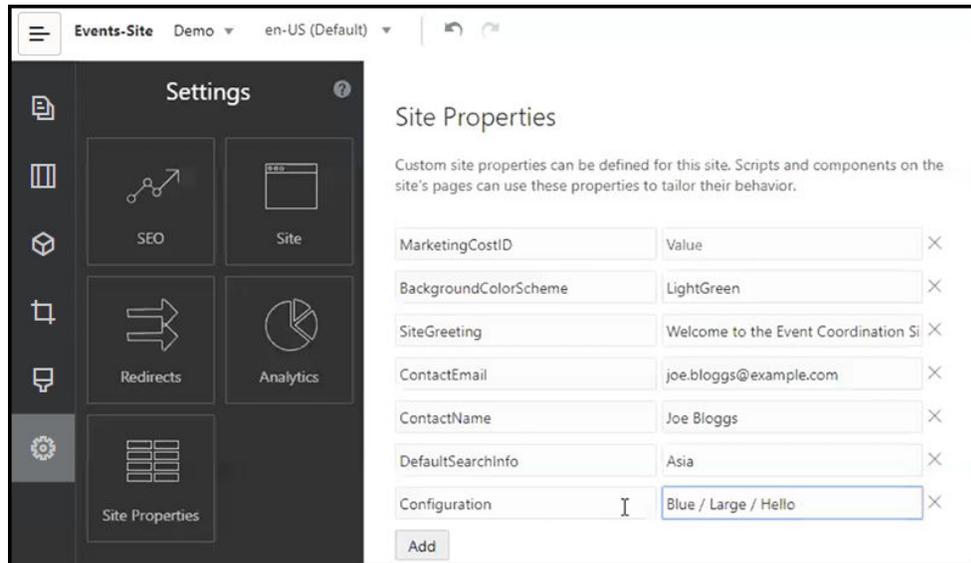
Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées aux sites sous la forme de paires nom/valeur. Ces propriétés sont stockées avec le site et sont disponibles pour les scripts et composants sur les pages du site. Elles permettent de paramétrer ou de personnaliser le site sans avoir à modifier les scripts sous-jacents et le code de composant.

Par exemple, les propriétés personnalisées peuvent être utilisées pour modifier la couleur d'arrière-plan de la page, affiner les résultats de recherche, remplir des listes et, de manière générale, contrôler les variables qui dépendent du site.

Pour ajouter des propriétés de site personnalisées, utilisez le panneau des paramètres lors de la modification du site.

1. Ouvrez un site pour modification.

2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur  **Propriétés de site**.
3. Cliquez sur **Ajouter**.
4. Entrez le nom et la valeur de la propriété de site personnalisée. Vous pouvez ajouter jusqu'à 50 propriétés de site personnalisées. Le champ de nom ne peut pas dépasser 200 caractères et le champ de valeur 2 000 caractères.



5. Cliquez sur **X** en regard d'une paire nom-valeur pour la supprimer.
6. Lorsque vous avez terminé d'ajouter ou de supprimer des propriétés de site personnalisées, cliquez sur **Valider (commit)**.

 **Remarque :**

Les modifications ne sont pas fusionnées avec les propriétés de site personnalisées existantes. La validation (commit) des modifications apportées aux propriétés de site personnalisées remplace toute propriété de site personnalisée existante dans le site de base.

Une fois définies, les propriétés de site personnalisées peuvent être utilisées pour générer des scripts dans le site et les composants de site, par exemple dans le pied de page ou le champ Chaîne de requête supplémentaire des composants prenant en charge le développement SCSSMacro, comme une liste de contenu, ou dans les jetons des composants de titre et de paragraphe.

La génération de scripts fonctionne avec SCSRenderAPI lors de l'exécution et de la conception. Par ailleurs, les valeurs de propriété de site personnalisée sont disponibles pour le code de composant et de présentation dans le compilateur de modèle via SCSCompileAPI. Cette API dispose d'une nouvelle fonction analogue à SCSRenderAPI, getCustomSiteProperty, qui permet au code de composant et de présentation de lire la valeur d'une propriété de section personnalisée.

Imaginons par exemple que vous définissez une présentation de section personnalisée qui emploie SCSRenderAPI pour appeler et extraire les propriétés de site personnalisées de l'en-tête, le nom du contact et l'adresse électronique du

contact. Le script suivant crée à l'aide des propriétés de site personnalisées une chaîne HTML qui est ajoutée à la fin du DOM.

```
define([
  'jquery'
], function( $ ){
  'use strict';

  function SectionLayout( params ) {
  }
  SectionLayout.prototype = {
    render: function( parentObj ) {
      var html = '';

      try {
        html += '<div>';
        html += '<h1>' +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('SiteGreeting') + '</h1>';
        html += '<div>For more information, contact <a
href="mailto:' + SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactEmail')
'"> +
SCSRenderAPI.getCustomSiteProperty('ContactName') + '</a></div>';
        html += '</div>';
        $(parentObj).append( html );
      } catch( e ) {
        console.error( e );
      }
    },
  };
};
```

Les propriétés personnalisées sont conservées lors de la création d'un modèle à partir d'un site contenant des propriétés de site personnalisées ajoutées et lors de la création d'un site à partir d'un modèle disposant de propriétés de site personnalisées.

## Utilisation de tableaux

Au sein d'un composant de paragraphe, vous pouvez inclure des tableaux que vous créez ou que vous collez à partir d'une source HTML existante.

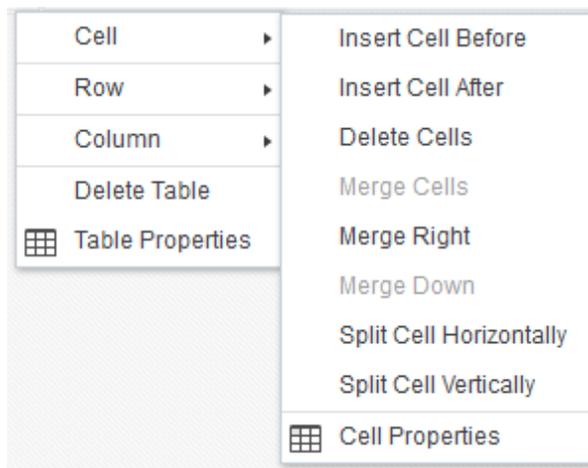
1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page ou cliquez dans un composant de paragraphe existant.
3. Pour ajouter un tableau à partir d'une autre page HTML, cliquez et faites glisser le curseur pour sélectionner le tableau, puis copiez-collez-le dans le composant de paragraphe. Pour créer un tableau à l'endroit où se trouve actuellement le curseur, cliquez sur . Choisissez le nombre de lignes, de colonnes, la largeur et d'autres options de formatage. Vous pouvez ajouter une **légende** facultative centrée au-dessus du tableau, ainsi qu'un **récapitulatif** facultatif, qui fournit un contexte supplémentaire pour les technologies d'assistance telles que les lecteurs d'écran automatisés.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre. Pour modifier les paramètres du tableau, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez

**Propriétés du tableau.** Pour supprimer le tableau, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Supprimer le tableau**.

 **Remarque :**

Si vous réalisez un développement pour des tailles d'écran variables (écrans de téléphone portable par exemple), vous pouvez utiliser le code se trouvant dans le fichier design.css de StarterTheme pour [créer une table réactive](#) permettant d'empiler les données des lignes lors de l'affichage sur des appareils mobiles.

5. Pour ajouter, enlever ou modifier des lignes, colonnes ou cellules spécifiques, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne, colonne ou cellule et choisissez une option dans le menu. Par exemple :



 **Remarque :**

Vous pouvez modifier les propriétés d'une seule cellule à la fois.

6. Vous pouvez fusionner et fractionner des cellules pour créer des tableaux plus complexes. Par exemple :

|              |  |             |  |
|--------------|--|-------------|--|
|              |  | Split Cells |  |
| Merged cells |  |             |  |
|              |  |             |  |

- Pour diviser une cellule en deux, cliquez dans la cellule avec le bouton droit de la souris, choisissez **Cellule**, puis sélectionnez **Fractionner la cellule horizontalement** ou **Fractionner la cellule verticalement**.

- Pour fusionner deux cellules côte à côte, cliquez sur la cellule de gauche avec le bouton droit de la souris, choisissez **Cellule**, puis sélectionnez **Fusionner vers la droite**.
  - Pour fusionner deux cellules se trouvant l'une au-dessus de l'autre, cliquez sur la cellule supérieure avec le bouton droit de la souris, choisissez **Cellule**, puis sélectionnez **Fusionner vers le bas**.
7. Utilisez les options générales du menu de formatage pour modifier le format ou l'alignement du texte dans les cellules.

## Téléchargement de fichiers de site

Vous pouvez télécharger à tout moment des images et des documents à utiliser dans votre site à l'aide de l'interface Oracle Content Management. Vous pouvez également télécharger des fichiers à partir du générateur de site lorsque vous travaillez avec des images d'arrière-plan, ainsi que des composants d'image, de galerie et de document.

Lorsque vous utilisez des fichiers image et de document pour vos sites, vous pouvez prendre des images stockées dans le site ou dans un autre emplacement auquel vous avez accès. Vous pouvez également utiliser les images qui ont été partagées avec vous ou que vous téléchargez à partir d'un emplacement de fichier local ou réseau.

### Téléchargement de fichiers vers le serveur

Pour télécharger des fichiers à partir d'un emplacement local ou réseau, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Documents** et accédez à l'emplacement où vous souhaitez stocker le fichier. Cliquez sur **Créer** pour ajouter un nouveau dossier à l'emplacement en cours.
2. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**.
3. Localisez et sélectionnez des fichiers, puis cliquez sur **Ouvrir**.

### Téléchargement de fichiers dans l'éditeur

Lorsque vous travaillez sur des images d'arrière-plan ou des composants, tels que des documents ou des images, vous pouvez télécharger directement les fichiers si ceux que vous voulez utiliser ne sont pas à un emplacement Oracle Content Management.

Par exemple, pour télécharger des fichiers à partir d'un emplacement local ou réseau afin de les utiliser avec un composant de galerie, procédez comme suit :

1. Pour ajouter des images à une galerie, cliquez sur l'icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur **Images** dans l'onglet **Général**.
2. Cliquez sur **Ajouter des images**.
3. Accédez à l'emplacement dans lequel vous voulez stocker le fichier ou cliquez sur **Créer** pour ajouter un nouveau dossier dans l'emplacement en cours.
4. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**.
5. Localisez et sélectionnez des fichiers, puis cliquez sur **Ouvrir**.
6. Sélectionnez des images dans le référentiel et cliquez sur **OK**.

 **Remarque :**

La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Choisissez le type de fichier approprié au contexte. Par exemple, si vous optez pour un fichier image, sélectionnez un fichier avec un format d'image valide (GIF, JPG, JPEG, PNG ou SVG). Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci.

# 6

## Utilisation de modèles et de thèmes dans des sites

Un modèle contient ce dont vous avez besoin pour démarrer un site, notamment une structure de code de site, un site par défaut avec des exemples de page et du contenu, un thème avec un style, des ressources telles que des images et même des composants personnalisés. Un *thème* définit l'apparence générale, c'est-à-dire le style global, du site, y compris la combinaison de couleurs, la taille et le type de police, et les arrière-plans de page.

### Modèles

- [Présentation des modèles](#)
- [Création d'un modèle à partir d'un site](#)
- [Modification des détails de modèle](#)
- [Modification des stratégies de modèle](#)
- [Modification du statut ou de l'audience de modèle](#)
- [Gestion des modèles](#)
- [Export et import de modèles](#)

### Thèmes

- [Présentation des thèmes](#)
- [Gestion des thèmes](#)
- [Publication de thèmes](#)

## Présentation des modèles

Un modèle contient tout ce dont vous avez besoin pour démarrer votre site, notamment une structure de code de site, un site par défaut avec des exemples de page et du contenu, un thème avec un style, des ressources telles que des images et même des composants personnalisés.

### Modèles par défaut

Oracle Content Management fournit un certain nombre de modèles que vous pouvez utiliser pour créer des sites. Il suffit de sélectionner un modèle et de nommer le site, puis vous pouvez directement commencer à ajouter du contenu. Ces modèles sont généralement installés par un administrateur de service lors de l'initialisation du service.

---

| Modèle             | Description   |
|--------------------|---|
| <b>Modèle vide</b> | Le modèle vide consiste en une page unique comportant des emplacements d'en-tête, de corps et de pied de page. Vous avez ainsi la possibilité d'utiliser votre propre conception. |

---

| Modèle                                       | Description   |
|--|---|
| <b>Vitrine collatérale</b>                   | Le modèle Vitrine colatérale offre un style de menu horizontal justifié à droite, des mises en page simples, ainsi que des pages générales qui répertorient les ressources vidéo associées, suivies de pages de détails imbriquées qui présentent chacune une vidéo particulière. Il propose un composant de menu standard et affiche l'utilisateur connecté.   |
| <b>Lancement d'un nouveau produit</b>        | Le modèle Lancement d'un nouveau produit dispose d'un menu horizontal, justifié à droite, et de mises en page pour les études de cas, les détails sur les fonctionnalités, la tarification, votre entreprise et les coordonnées. La page d'accueil comporte une image de bannière rotative, ainsi que du texte.   |
| <b>Présentation de produits et services</b>  | Le modèle Présentation de produits et services dispose de mises en page pour les études de cas, les détails sur les offres de produits, votre entreprise, la charte de confidentialité, et plus encore. La page d'accueil comporte une image de bannière rotative, ainsi que du texte. Le modèle est entièrement réactif.   |
| <b>Modèle de départ</b>                      | Utilisez le modèle de départ pour créer vos propres solutions de site prêtes à l'emploi. Le modèle de départ fournit un exemple simple et entièrement fonctionnel que vous pouvez explorer et développer à l'aide de composants et d'interactions. Il inclut la structure du code du site, un site par défaut avec du contenu et des pages d'exemple, un thème avec un style, des ressources telles que des images, et un composant personnalisé avec une fonctionnalité d'action et de déclencheur. Les pages d'exemple comprennent des informations sur la création de modèles avec des liens vers des ressources fournissant des informations plus détaillées. |
| <b>Apprendre<br/>Présenter<br/>Afficher</b>  | Ces modèles ne sont que des variations les uns des autres avec des couleurs différentes. Ils sont réactifs et contiennent un composant de menu JavaScript personnalisé appartenant à un groupe. Ils proposent des groupes de composants personnalisés contenant chacun un certain nombre de composants standard. Ils indiquent également l'utilisateur connecté.  |
| <b>Accéder<br/>Informations<br/>Associer</b> | Ces modèles ne sont que des variations les uns des autres avec des couleurs différentes. Ils sont réactifs et contiennent un composant de menu JavaScript personnalisé appartenant à un groupe. Ils proposent des groupes de composants personnalisés contenant chacun un certain nombre de composants standard.  |
| <b>Partager</b>                              | Ce modèle est un site qui contient une seule longue page. Il est réactif et propose un menu JavaScript personnalisé qui permet de naviguer jusqu'à des emplacements donnés de la page, et non jusqu'à d'autres pages.   |
| <b>Modèle de départ JET</b>                  | Oracle JET (boîte à outils d'extension JavaScript) est une boîte à outils open source modulaire qui utilise une collection de bibliothèques JavaScript open source. Pour plus d'informations, reportez-vous à <a href="#">Oracle JET</a> .  |

Vous pouvez également créer un modèle à partir d'un site existant ou exporter un modèle existant, le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau modèle. Votre organisation a peut-être des modèles à utiliser.

### Fonctionnement des modèles

Lorsque vous créez un site, le modèle est utilisé de la façon suivante :

- Si la gouvernance de site est activée, les sites doivent être approuvés avant d'être créés. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).
- Le site par défaut du modèle est copié vers le nouveau site afin de disposer d'un point de départ pour les pages.
- Tous les fichiers de prise en charge nécessaires sont copiés vers le nouveau site.
- Si le thème de modèle n'existe pas dans le dossier de thèmes, il est copié vers le dossier de thèmes. Le site référence le thème par son emplacement dans le dossier de thèmes. Si le thème existe, le nouveau site référence simplement le thème existant.
- Si des composants personnalisés n'existent pas dans le dossier de composants, ils sont copiés vers ce dernier. Le site référence les composants par leur emplacement dans le dossier de composants. Si l'un des composants existe, le nouveau site référence les composants existants.

### Création de modèles personnalisés

Si vous êtes développeur Web, un modèle collecte tous les éléments nécessaires à la construction d'un site Web dans un package : site, présentation, navigation, exemple de contenu, etc. Vous pouvez ajouter des composants et des interactions au site afin de fournir des solutions de site prêtes à l'emploi qui répondent à vos besoins fonctionnels.

Un modèle est représenté par une structure de dossiers que vous pouvez utiliser comme les autres dossiers. Certains éléments du modèle, tels que le thème et les composants personnalisés, sont référencés par leur emplacement associé dans Oracle Content Management. Par exemple, un modèle référence le thème associé dans la liste des thèmes disponibles de la même manière qu'un site référence un thème.

Si vous créez un modèle à partir d'un site existant, le nouveau modèle utilise une copie du site comme site par défaut. Le modèle référence le thème utilisé par le site et tout composant personnalisé utilisé dans les pages du site. Le thème et les composants personnalisés ne sont pas copiés dans le modèle, mais sont référencés de la même manière que par le site.

#### Remarque :

Le modèle reflète le site utilisé tel qu'il était au moment de la création du modèle. Les modifications apportées ultérieurement au site utilisé pour créer le modèle ne sont pas reflétées dans le site stocké avec le modèle.

Vous pouvez créer des modèles de contenu qui peuvent être utilisés pour partager des contenus modèles, comprenant des présentations de contenu, des éléments de contenu et des ressources numériques nécessaires pour la prise en charge d'un contenu modèle (tel qu'un exemple de contenu). Les modèles de contenu doivent être créés à partir de sites avec des ressources numériques et des éléments de contenu publiés. Les types de contenu ne sont pas créés lorsqu'un modèle de site est importé à partir d'un package avec du contenu. Ils sont créés lorsqu'un site est créé à partir du modèle de contenu. Les types de contenu n'appartiennent donc pas à l'utilisateur qui importe le modèle de site, mais à l'utilisateur qui crée un premier site à partir de ce modèle. Cet utilisateur peut ensuite partager le modèle avec d'autres utilisateurs si nécessaire. Cette fonctionnalité peut ne pas être disponible en fonction du type d'abonnement Content Management Cloud dont vous disposez et de la date de début du service.

Lorsque vous exportez un modèle, tous les éléments du modèle, y compris une copie du thème et des composants, sont collectés dans un package de modèle que vous pouvez télécharger et utiliser hors ligne.

Si vous importez un modèle que vous avez modifié hors ligne, et que le modèle, le thème ou les noms/ID de composant personnalisé existent déjà, vous êtes invité à résoudre les conflits. Vous pouvez peut-être créer un modèle, thème ou composant personnalisé ou, dans certains cas, remplacer celui existant par la version importée. Reportez-vous à [Développement de modèles](#).

Vous pouvez également importer un modèle dans un référentiel donné. Lorsque vous effectuez cette opération, vous avez le choix entre mettre à jour ou dupliquer les ressources existantes. Reportez-vous au manuel [Import de modèles dans un référentiel donné](#).

### Partage de modèles

Lorsque vous créez un modèle, qu'il soit importé, copié ou créé à partir d'un site, aucun utilisateur ne peut l'utiliser tant que vous ne le partagez pas.

#### Remarque :

C'est également le cas pour les modèles fournis avec Oracle Content Management et installés par un administrateur. Si aucun modèle n'apparaît, contactez l'administrateur. Ils n'ont peut-être pas été partagés avec vous.

La première fois que vous partagez un modèle avec un utilisateur, le thème associé et les composants personnalisés associés sont automatiquement partagés avec l'utilisateur, avec l'octroi du rôle de téléchargeur afin de garantir leur disponibilité si l'utilisateur crée un site à partir du modèle. Les modifications apportées ultérieurement dans le modèle au rôle pour cet utilisateur ne mettent pas à jour les informations de partage pour le thème ou les composants personnalisés associés.

Si la gouvernance de site est activée, mettez à disposition les modèles via les stratégies de modèle. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#) et à [Modification des stratégies de modèle](#).

## Création d'un modèle à partir d'un site

Si vous avez un site que vous voulez utiliser comme point de départ pour d'autres sites, vous pouvez créer un modèle à partir de ce site.

#### Remarque :

Pour créer un modèle à partir d'un site, vous devez disposer du rôle Téléchargeur, Contributeur ou Gestionnaire pour le site. De plus, l'administrateur doit activer les options dans le menu **Créer**. Si le menu **Créer** n'apparaît pas sur la page des modèles, contactez l'administrateur.

Ces étapes indiquent comment créer un modèle à partir d'un site. Vous pouvez également importer un package de modèle que vous avez créé ou modifié hors ligne. Reportez-vous à [Export et import de modèles](#).

 **Remarque :**

Si vous créez un modèle à partir d'un site utilisant du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez vous servir d'OCE Toolkit pour ce faire. Reportez-vous à [Développement avec OCE Toolkit](#) et [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

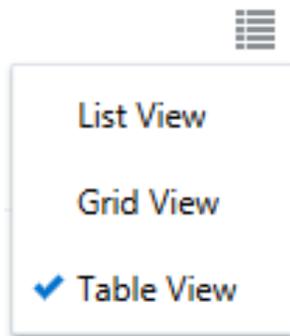
Pour créer un modèle à partir d'un site à l'aide de l'interface Web Oracle Content Management, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Sites**, puis sélectionnez le site à utiliser.
2. Sélectionnez **Créer un modèle** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
3. Entrez le nom du modèle. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( `_` ) et des traits d'union ( `-` ). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

4. Entrez une description facultative pour le modèle.
5. Déterminez si vous incluez des éléments de contenu non publiés et des ressources numériques dans le modèle.
6. Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur **Créer un modèle**.

Lorsque le modèle est créé, son nom apparaît dans la liste des modèles. Pour visualiser tous les modèles, cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**. Vous pouvez contrôler la façon dont les modèles sont affichés en cliquant sur l'icône Visualiser et en sélectionnant une option dans la liste.



Pour visualiser les dossiers et les fichiers associés à un modèle, choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Pour afficher ou modifier le nom ou

la description du modèle, ou d'autres détails le concernant, cliquez sur son nom, puis sélectionnez **Détails** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.

Le nouveau modèle utilise une copie du site comme site par défaut. Le modèle référence le thème utilisé par le site et tout composant personnalisé utilisé dans les pages du site. Le thème et les composants personnalisés ne sont pas copiés dans le modèle, mais sont référencés de la même manière que par le site.

Si le modèle a été créé à partir d'un site d'entreprise, la stratégie de localisation et la langue par défaut du site d'origine sont sélectionnées par défaut pour tous les sites créés à partir du modèle.

Le modèle reflète le site utilisé pour le créer tel qu'il était au moment de la création du modèle. Les modifications ultérieures apportées au site utilisé pour créer le modèle ne sont pas reflétées dans le site stocké avec le modèle.

## Modification des détails de modèle

L'onglet Détails du modèle affiche le nom, l'auteur, la description, le thème et les images d'aperçu du modèle ainsi que les composants personnalisés qui y sont inclus. Si la gouvernance de site est activée, vous voyez également le statut du modèle (s'il est disponible ou non pour la création de sites).

Si vous disposez des droits d'accès adéquats, vous pouvez modifier ou mettre à jour les propriétés de modèle, comme le nom et la description. Vous pouvez également ajouter ou enlever des images d'aperçu du modèle.

Vous pouvez mettre à jour les détails d'un modèle si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire), si vous êtes un administrateur de site ou si un utilisateur l'a partagé avec vous et vous a attribué un rôle Contributeur ou Gestionnaire.

Si vous ajoutez des images d'aperçu, les fichiers sont stockés dans le dossier de ressources du modèle. Ces fichiers n'apparaissent dans aucun site Web associé, mais permettent au propriétaire du modèle de fournir des informations sur le modèle proprement dit.

Pour visualiser ou modifier les détails d'un modèle, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**.
2. Sélectionnez le modèle, puis choisissez **Détails** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
3. Modifiez les informations selon vos besoins. Si vous ne parvenez pas à les modifier, vous ne disposez pas du rôle Contributeur ou Gestionnaire.
4. Pour ajouter une image d'aperçu, cliquez sur . Recherchez l'image à utiliser, ou cliquez sur **Télécharger** afin de télécharger une image stockée localement. Les dimensions minimales de l'image sont de 180 pixels par 135 pixels (rapport hauteur/largeur 4:3). Les images dont les dimensions sont plus petites risquent de ne pas s'afficher correctement et celles dont les dimensions sont bien plus grandes peuvent avoir une incidence sur les performances.

Si tous les emplacements destinés aux images d'aperçu sont remplis, vous devez supprimer une image pour pouvoir en ajouter une nouvelle. Pour supprimer une image d'aperçu, cliquez sur  sur l'image.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Modification des stratégies de modèle

L'onglet des stratégies de modèle affiche le type de modèle (standard ou d'entreprise), l'approbation requise et la sécurité minimale pour les sites créés à partir du modèle. Vous voyez également le statut du modèle (s'il est disponible ou non pour la création de sites).

L'onglet des stratégies de modèle n'est visible que si la gouvernance de site est activée et que vous êtes un administrateur de site. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).

Pour visualiser ou modifier les stratégies d'un modèle, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**.
2. Sélectionnez le modèle, puis choisissez **Détails** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
3. Sélectionnez l'onglet **Stratégies**.
4. Déterminez si les demandes de site créées à partir de ce modèle nécessitent une approbation de la part de l'administrateur de site, si elles sont automatiquement approuvées ou si elles nécessitent l'approbation de personnes spécifiques. Pour limiter l'approbation à des personnes spécifiques, commencez par saisir le nom ou l'adresse électronique de la personne ou du groupe à ajouter en tant qu'approbateur, puis sélectionnez la personne ou le groupe dans les résultats de recherche. Pour enlever un approbateur, cliquez sur **X** en regard de son nom.
5. Déterminez la sécurité minimale requise pour les sites créés à partir de ce modèle. Les créateurs de site peuvent sélectionner un niveau de sécurité plus élevé pour leur site s'ils le souhaitent.
  - **Utilisateurs du service spécifiques** : seuls les utilisateurs sélectionnés pouvant se connecter à cette instance d'Oracle Content Management ont accès au site. Le créateur du site sélectionne les utilisateurs Oracle Content Management une fois le site créé. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).
  - **Utilisateurs cloud spécifiques** : seuls les utilisateurs sélectionnés pouvant se connecter à votre domaine peuvent accéder au site. Le créateur du site sélectionne les utilisateurs cloud une fois le site créé. Reportez-vous au manuel [Modification de la sécurité du site](#).
  - **Utilisateurs du service** : tout utilisateur pouvant se connecter à cette instance d'Oracle Content Management peut accéder à ce site.
  - **Utilisateurs cloud** : tout utilisateur pouvant se connecter à votre domaine peut accéder à ce site.
  - **Tout le monde** : tout le monde peut accéder au site sans connexion.
6. Sélectionnez une stratégie d'expiration pour déterminer le délai d'expiration d'un site utilisant le modèle. Les administrateurs de site peuvent indiquer si les sites arrivés à expiration sont mis hors ligne ou supprimés. Les propriétaires et les gestionnaires de site sont avertis par courriel avant l'expiration du site, avec la possibilité de reporter l'heure

d'expiration. Si l'expiration n'est pas reportée, ils sont avertis par courriel au moment de la mise hors ligne ou de la suppression du site. A ce stade, ils peuvent reporter l'expiration et remettre le site en ligne, ou le restaurer à partir de la corbeille si nécessaire. Les options de stratégie d'expiration sont les suivantes :

- **Jamais**
- **1 an**
- **2 ans**
- **Personnalisé**

Si vous sélectionnez **Personnalisé**, vous pouvez définir un délai d'expiration inférieur à 1 an ou supérieur à 2 ans.

 **Remarque :**

Après la création d'un site, ses administrateurs peuvent modifier sa stratégie d'expiration dans la boîte de dialogue **Propriétés de site**.

7. Si vous modifiez un modèle d'entreprise, vous pouvez choisir le mode de création du préfixe de site pour les valeurs d'URL simple. Ce préfixe sera ajouté aux valeurs slug d'élément de contenu (partie de l'URL propre à la page ou à la ressource). Le préfixe peut être généré automatiquement en fonction du nom du site. Sinon, vous pouvez laisser l'utilisateur saisir un préfixe.
8. Si vous modifiez un modèle d'entreprise, choisissez la stratégie de localisation à utiliser pour déterminer les langues requises pour le site.
9. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Enregistrer**.

## Modification du statut ou de l'audience de modèle

L'onglet d'audience de modèle affiche le statut du modèle (s'il est disponible ou non pour la création de sites) et les personnes qui peuvent utiliser le modèle pour créer des sites.

L'onglet d'audience de modèle n'est visible que si la gouvernance de site est activée et que vous êtes un administrateur de site. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).

Pour visualiser ou modifier l'audience d'un modèle, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**.
2. Sélectionnez le modèle, puis choisissez **Détails** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
3. Sélectionnez l'onglet **Audience**.
4. Pour modifier le statut du modèle, cliquez sur le commutateur de statut. Vous devez rendre le modèle actif pour que les utilisateurs puissent créer des sites à partir du modèle. Par défaut, lorsque vous rendez un modèle actif, il est disponible pour tous les créateurs de site. Si vous souhaitez modifier les utilisateurs qui peuvent se servir du modèle, modifiez les paramètres de cet onglet.
5. Sélectionnez les personnes qui peuvent utiliser le modèle pour créer des sites.

- **Personnes spécifiques** : seules les personnes sélectionnées peuvent utiliser le modèle pour créer des sites. Commencez par saisir le nom ou l'adresse électronique de la personne ou du groupe qui pourra utiliser le modèle, puis sélectionnez la personne ou le groupe dans les résultats de recherche. Pour enlever une personne ou un groupe, cliquez sur **X** en regard de son nom.
  - **Tout le monde** : toutes les personnes qui peuvent créer des sites peuvent utiliser ce modèle.
6. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Enregistrer**.

## Gestion des modèles

Vous pouvez copier, renommer et supprimer un dossier de modèle comme tout autre dossier, mais les modèles nécessitent une attention particulière lorsque vous les importez ou les partagez.

Ouvrez la page Modèle en sélectionnant **Développeur** et **Afficher tous les modèles**. Utilisez les options de la barre d'actions ou du menu contextuel sur la page Modèles pour effectuer l'une de ces tâches.

| Tâche           | Description   |
|-----------------|---|
| Créer un modèle | Si vous avez un site que vous voulez utiliser comme point de départ pour d'autres sites, vous pouvez créer un modèle à partir de ce site. |

### Remarque :

Vous devez disposer du rôle Téléchargeur, Contributeur ou Gestionnaire pour le site et votre administrateur doit activer l'option. Si le menu **Créer** n'apparaît pas sur la page des modèles, contactez l'administrateur. Par ailleurs, si vous créez un modèle à partir d'un site utilisant du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez vous servir d'OCE Toolkit pour ce faire. Reportez-vous à [Développement avec OCE Toolkit](#) et [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

Sur la page de modèles, cliquez sur **Créer**, puis sélectionnez **Créer à partir d'un site existant**. Sélectionnez un site, nommez votre modèle et cliquez sur **Créer**. Reportez-vous à [Création d'un modèle à partir d'un site](#).

| Tâche                                       | Description   |
|---|---|
| Afficher et modifier les fichiers de modèle | <p>Vous pouvez explorer les dossiers et les fichiers qui constituent le modèle en sélectionnant le modèle et en choisissant <b>Ouvrir</b> dans le menu contextuel ou en cliquant sur  dans la barre d'actions.</p> <p>Si vous êtes développeur Web, vous pouvez télécharger et modifier des fichiers de modèle individuels, ou vous pouvez utiliser l'application de bureau et synchroniser les modifications que vous effectuez sur votre système local. Vous pouvez également exporter le package de modèle, comprenant le thème associé et tous les composants personnalisés, et vous pouvez l'utiliser hors ligne dans votre environnement de développement préféré.</p> <p>Un modèle est représenté par une structure de dossiers que vous pouvez utiliser comme les autres dossiers.</p> <p>Lorsque vous exportez un modèle, tous les éléments du modèle, y compris une copie du thème et des composants, sont collectés dans un package de modèle que vous pouvez télécharger et utiliser hors ligne. Reportez-vous à <a href="#">Développement de modèles</a>.</p> |
| Créer un site                               | <p>Pour créer un site à partir d'un modèle, sélectionnez le modèle, puis choisissez <b>Créer un site</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Reportez-vous à <a href="#">Création de sites</a>.</p>   |
| Renommer un modèle                          | <p>Sélectionnez le modèle à renommer, puis choisissez <b>Renommer</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Entrez le nom du modèle. Il doit être différent de tout autre modèle figurant sur le même serveur. Pour plus d'informations sur l'attribution de noms, reportez-vous à <a href="#">Création d'un modèle à partir d'un site</a>.</p>   |
| Copier un modèle                            | <p>Pour créer un modèle, vous pouvez copier un modèle existant et effectuer des modifications sur la copie.</p>   |

 **Remarque :**

Lorsque vous copiez un modèle, les informations de partage associées au modèle ne sont pas copiées.

Sélectionnez le modèle à copier, puis choisissez **Copier** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Entrez le nom du modèle. Il doit être différent de tout autre modèle figurant sur le même serveur. Pour d'autres informations sur l'attribution de noms, reportez-vous à [Création d'un modèle à partir d'un site](#).

Une barre de progression affiche le nom du nouveau modèle et le statut de la copie.

| Tâche                            | Description   |
|----------------------------------|---|
| Supprimer ou restaurer un modèle | <p>Si vous possédez les droits d'accès adéquats, vous pouvez supprimer un dossier de modèle et son contenu. Lorsque vous supprimez un modèle, son dossier ainsi que tous les dossiers et fichiers associés sont déplacés vers la corbeille.</p> <p>Vous pouvez supprimer ou restaurer un modèle si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire) ou si un utilisateur a partagé un modèle avec vous et vous a octroyé le rôle de gestionnaire ou de contributeur.</p> <div data-bbox="797 520 1458 716" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> <b>Remarque :</b></p> <p>Lorsque vous supprimez un modèle, le thème associé et les composants personnalisés ne sont pas supprimés.</p> </div> <p>Pour supprimer un modèle, sélectionnez-le, puis choisissez <b>Supprimer</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Vous êtes invité à déplacer le modèle dans la corbeille. Un modèle supprimé reste dans la corbeille jusqu'à ce que l'une des actions suivantes soit exécutée :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous restaurez le modèle.</li> <li>• Vous supprimez définitivement le modèle.</li> <li>• Votre quota de corbeille est atteint.</li> <li>• La corbeille est vidée automatiquement à un intervalle défini par l'administrateur de service. La valeur par défaut est de 90 jours.</li> </ul> <p>Pour restaurer un modèle, sélectionnez <b>Corbeille</b> dans la liste déroulante Modèles, puis sélectionnez le modèle et choisissez <b>Restaurer</b> dans la barre de menus ou le menu contextuel.</p> |
| Exporter ou importer un modèle   | <p>Vous pouvez exporter un modèle pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau modèle ou le remplacer par le modèle existant. Vous pouvez également exporter un modèle pour le déplacer vers une autre instance et l'importer à cet emplacement.</p> <p>L'export d'un modèle consiste à le copier vers un dossier sous la forme d'un fichier .zip unique. Vous pouvez télécharger le package de modèle directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers, créez un fichier .zip contenant le package de modèle, importez-le, puis écrasez le modèle d'origine ou créez-en un.</p> <p>Reportez-vous à <a href="#">Export et import de modèles</a>.</p>   |

| Tâche   | Description   |
|---|---|
| Partager un modèle et gérer les rôles de membre                             | <p>Si vous êtes le propriétaire ou l'un des gestionnaires d'un modèle, vous pouvez le partager avec d'autres utilisateurs et affecter à ces derniers un rôle qui définit ce qu'ils peuvent faire avec le modèle.</p> <p>Si la gouvernance <i>n'est pas</i> activée, tous les rôles affectés à un utilisateur l'autorisent à créer un site à partir d'un modèle. Si la gouvernance <i>est</i> activée, vous devez activer le modèle et vous assurer que l'utilisateur est inclus dans l'audience du modèle pour l'autoriser à créer un site à partir du modèle. Reportez-vous à <a href="#">Modification du statut ou de l'audience de modèle</a>.</p> <p>Le thème et les composants personnalisés du modèle sont stockés en tant qu'objets distincts et sont simplement référencés dans le modèle. Par conséquent, l'appartenance du thème et des composants personnalisés est gérée séparément. Lorsque vous partagez un modèle avec un utilisateur, peu importe le rôle que vous octroyez à ce dernier pour le modèle, le rôle de téléchargeur lui est automatiquement attribué pour tous les composants personnalisés et thèmes associés afin de lui garantir la disponibilité de ces objets s'il crée un site à partir du modèle.</p> <p>Sélectionnez le modèle à partager, puis choisissez <b>Membres</b> dans le menu contextuel ou dans la barre d'actions.</p> <p>Entrez des noms utilisateur ou des adresses électroniques et affectez l'un de ces rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visualiseur</b> : les visualiseurs peuvent visualiser les dossiers et les fichiers du modèle, mais ne peuvent apporter aucune modification.</li> <li>• <b>Téléchargeur</b> : les téléchargeurs peuvent également télécharger les fichiers et les enregistrer sur leur ordinateur.</li> <li>• <b>Contributeur</b> : les contributeurs peuvent également modifier les détails et fichiers de modèle, télécharger de nouveaux fichiers, en supprimer et supprimer le modèle lui-même.</li> <li>• <b>Gestionnaire</b> : les gestionnaires peuvent également ajouter des utilisateurs et leur affecter des rôles. Le rôle de gestionnaire est automatiquement affecté au propriétaire (créateur) d'un modèle.</li> </ul> |
| Afficher ou modifier les détails de modèle                                  | <p>Pour voir les détails d'un modèle, sélectionnez-le, puis choisissez <b>Détails</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Les détails de modèle comprennent le nom, l'auteur, les fichiers de prise en charge, la description, le thème, les composants personnalisés et les miniatures du modèle. Si vous disposez du rôle de modèle approprié, vous pouvez modifier les détails. Reportez-vous à <a href="#">Modification des détails de modèle</a>.</p>  |
| Afficher ou modifier les stratégies de modèle (avec la gouvernance activée) | <p>Si la gouvernance est activée et que vous êtes un administrateur de site, vous pouvez afficher les stratégies de modèle, telles que l'approbation obligatoire, la sécurité minimale, l'expiration du site et la localisation. Sélectionnez le modèle, puis choisissez <b>Détails</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions et sélectionnez l'onglet <b>Stratégies</b>. Reportez-vous à <a href="#">Modification des stratégies de modèle</a>.</p>   |

| Tâche  | Description  |
|--|--|
| Rendre un modèle disponible pour la création de sites et gérer les personnes qui peuvent utiliser ce modèle pour créer des sites (avec la gouvernance activée) | <p>Si la gouvernance est activée et que vous êtes un administrateur de site, vous pouvez rendre le modèle disponible pour la création de sites et gérer les personnes qui peuvent utiliser le modèle pour créer des sites. L'icône  apparaît en regard des modèles actifs (disponibles pour la création de site).</p> <p>Pour modifier le statut ou l'audience, sélectionnez le modèle, puis choisissez <b>Détails</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Afin de rendre le modèle disponible pour la création de sites, cliquez sur le commutateur de statut pour l'activer.</li> <li>Pour modifier les personnes qui peuvent utiliser le modèle pour créer des sites, cliquez sur l'onglet <b>Audience</b>. Reportez-vous à <a href="#">Modification du statut ou de l'audience de modèle</a>.</li> </ul> |

## Export et import de modèles

Vous pouvez exporter un modèle pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau modèle ou le remplacer par le modèle existant. Vous pouvez également exporter un modèle pour le déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement

### Export de modèles

L'export d'un modèle consiste pour l'essentiel à le copier vers un dossier Oracle Content Management sous la forme d'un fichier .zip unique. Vous pouvez télécharger le package de modèle directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers de modèle, créez un fichier .zip contenant le package de modèle, importez-le dans votre site, puis écrasez le modèle d'origine ou créez-en un.

#### Remarque :

Lorsque vous exportez un modèle, les informations de partage relatives au modèle ne sont pas incluses.

Pour exporter un modèle, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**.
2. Sélectionnez un modèle, puis choisissez **Exporter** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.
3. Accédez à un dossier existant ou créez un dossier en cliquant sur **Créer**, et en indiquant un nom et une description (facultatif).
4. Choisissez un dossier en cochant la case correspondante et en cliquant sur **OK**.

## Import de modèles

### Remarque :

Si vous importez un modèle vers un autre serveur, certains liens du site par défaut peuvent ne pas être valides dans le contexte du nouveau serveur. Si le site utilise des liens de référence vers des images ou d'autres contenus plutôt que de copier le contenu directement dans le site, le contenu ne sera pas disponible sur le nouveau serveur. Même si vous copiez le contenu sur le nouveau serveur, il aura un ID interne différent et le lien ne sera pas valide. Lorsque vous importez le modèle, vous êtes informé des pages qui contiennent des liens de référence non valides.

Pour importer un package de modèle, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les modèles**.
2. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Importer un package de modèle**.
3. Si vous avez téléchargé un package de modèle vers le serveur, accédez au dossier qui contient le package et ouvrez-le. Si vous n'avez pas encore téléchargé le package de modèle vers le serveur, accédez au dossier vers lequel vous souhaitez le télécharger ou créez un dossier. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**, puis recherchez et sélectionnez le package de modèle, et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Pour utiliser un modèle, cochez la case en regard du nom du fichier de modèle et cliquez sur **OK**. Des dossiers sont créés pour le modèle, le thème associé et tout composant personnalisé. Si l'ID ou le nom du modèle, du thème ou d'un composant personnalisé existe déjà, vous êtes invité à résoudre les conflits. Vous devrez peut-être créer un modèle, un thème ou un composant ; vous pouvez également remplacer les éléments existants par la version importée.

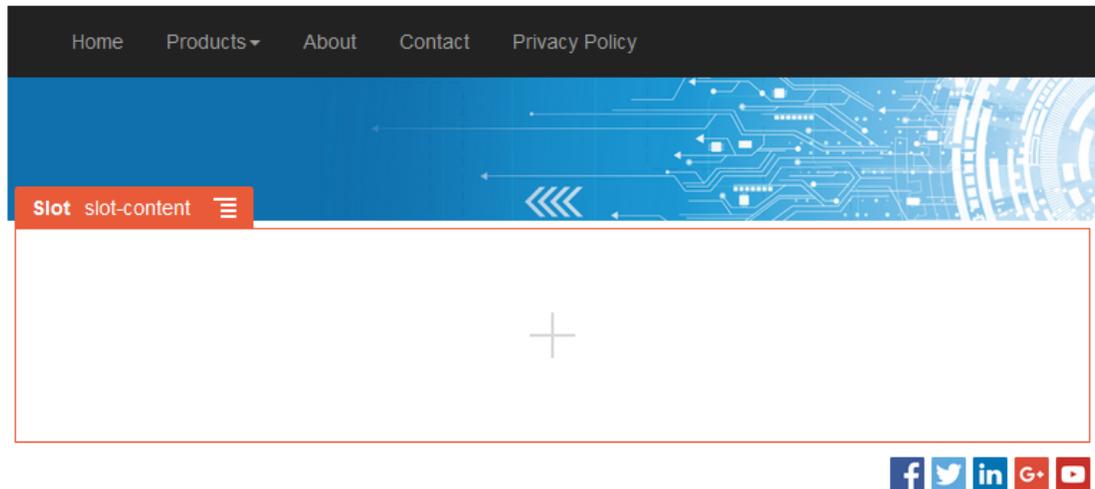
### Import de modèles dans un référentiel donné

Vous pouvez sélectionner un référentiel et y importer spécifiquement un package de modèle.

1. Cliquez sur **Contenu** et sélectionnez **Référentiels** dans le menu.
2. Sélectionnez le référentiel dans lequel importer le package de modèle, puis cliquez sur **Importer le contenu**.
3. Si vous avez téléchargé un package de modèle vers le serveur, accédez au dossier qui contient le package et ouvrez-le. Si vous n'avez pas encore téléchargé le package de modèle vers le serveur, accédez au dossier vers lequel vous souhaitez le télécharger ou créez un dossier. Cliquez sur **Télécharger**, puis localisez et sélectionnez le package de modèle, et cliquez sur **OK**.
4. Choisissez si vous souhaitez que les ressources qui existent déjà dans le référentiel soient mises à jour à l'aide des nouvelles révisions ou si vous souhaitez qu'elles soient dupliquées, puis cliquez sur **Importer**.
5. Cliquez sur **Détails** pour afficher la liste des ressources et des types de contenu importés. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

## Présentation des thèmes

Un *thème* définit l'apparence générale, c'est-à-dire le style global, du site, y compris la combinaison de couleurs, la taille et le type de police, et les arrière-plans de page. Les thèmes procurent une homogénéité visuelle aux pages d'un même site. Vous ajustez la conception et ajoutez du contenu pour créer un site qui vende votre style, votre marque et votre vision.



Un thème comprend les éléments suivants :

- Mises en page
- Feuille de style en cascade (CSS)
- Variantes de la feuille de style
- Fichiers de configuration
- Code d'arrière-plan qui définit la navigation de site

Tous les sites Web utilisent un thème. Lorsque vous créez le site à partir d'un modèle, vous héritez du thème du modèle. Vous pouvez modifier le thème d'un site à tout moment.

Oracle Content Management fournit un certain nombre de modèles avec des thèmes que vous pouvez utiliser pour vous lancer. Pour créer un thème, copiez un thème existant. Vous pouvez télécharger et modifier les fichiers de thème, ou utiliser l'application de bureau et synchroniser les modifications apportées sur le système local. Pour plus d'informations sur d'autres méthodes de création de thèmes, reportez-vous à [Développement de thèmes](#).

Les développeurs peuvent également créer un thème qui utilise un sous-ensemble de composants spécifique. Lors de la création d'un site à l'aide de l'un de ces thèmes, vous verrez uniquement les composants autorisés avec ce thème. Ainsi, nul besoin de vous inquiéter quant à la validité d'un composant pour le thème choisi. Vous pouvez toujours utiliser des composants prédéfinis en plus des composants avec un thème.

Si un site utilise un nouveau thème non publié, ce dernier est automatiquement publié en même temps que le site lorsque vous le mettez en ligne pour la première fois. Si vous apportez des modifications à un thème et que vous voulez mettre à jour les sites en ligne pour qu'ils affichent ces modifications, vous devez publier explicitement le thème. Seul le

propriétaire du thème ou un utilisateur disposant des privilèges de gestionnaire peut publier explicitement un thème.

 **Remarque :**

Si vous publiez les modifications apportées à un thème, tous les sites en ligne utilisant ce thème reflètent ces modifications. Par exemple, si vous modifiez la police par défaut dans le thème et que vous publiez ce dernier, tous les sites l'utilisant emploieront la nouvelle police par défaut.

## Gestion des thèmes

Vous pouvez copier, renommer et supprimer un dossier de thème comme pour tout autre dossier, mais les thèmes requièrent une attention particulière car ils peuvent être partagés par plusieurs sites.

Vous pouvez visualiser tous les thèmes en cliquant sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les thèmes**. Pour effectuer les tâches suivantes, utilisez les options dans la barre de menus ou dans le menu contextuel de la page Thèmes.

| Tâche           | Description  |
|-----------------|--|
| Créer un thème  | Pour créer un thème, copiez un thème existant. Pour plus d'informations sur les autres façons de créer des thèmes, reportez-vous à <a href="#">Développement de thèmes</a> . |
| Copier un thème | Pour créer un thème, vous pouvez copier un thème existant et effectuer des modifications sur la copie.   |

 **Remarque :**

Lorsque vous copiez un thème, les informations de partage associées au thème ne sont pas copiées.

Sélectionnez le thème à copier et choisissez **Copier** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel. Indiquez un nom qui n'est utilisé par aucun autre thème. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union (-). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret. Cliquez sur **Copier**.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

| Tâche             | Description  |
|-------------------|--|
| Partager un thème | <p>Si l'administrateur a activé le partage et que vous êtes le propriétaire ou l'un des gestionnaires du thème, vous pouvez partager ce dernier avec d'autres utilisateurs. Lorsque vous partagez un thème, vous devez affecter un rôle définissant ce que l'utilisateur peut faire avec le thème.</p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> <b>Remarque :</b></p> <p>Lorsqu'une personne partage un modèle avec un utilisateur, peu importe le rôle octroyé à ce dernier pour le modèle, le rôle de téléchargeur lui est automatiquement attribué pour tous les thèmes associés afin de lui garantir la disponibilité du thème s'il crée un site à partir du modèle.</p> </div> <p>Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le thème à partager, puis choisissez <b>Partager</b> et cliquez sur <b>Ajouter des membres</b>. Entrez des noms utilisateur ou des adresses électroniques et affectez l'un de ces rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visualiseur</b> : les visualiseurs peuvent visualiser les dossiers et les fichiers du thème, mais ne peuvent apporter aucune modification.</li> <li>• <b>Téléchargeur</b> : les téléchargeurs peuvent également télécharger les fichiers et les enregistrer sur leur ordinateur.</li> <li>• <b>Contributeur</b> : les contributeurs peuvent également modifier le thème, télécharger de nouveaux fichiers, en supprimer et supprimer le thème lui-même.</li> <li>• <b>Gestionnaire</b> : les gestionnaires peuvent également ajouter des utilisateurs et leur affecter des rôles. Le rôle de gestionnaire est automatiquement affecté au créateur (propriétaire) d'un thème.</li> </ul> |
| Modifier un thème | <p>Si vous êtes développeur Web, vous pouvez télécharger et modifier des fichiers de thème individuels, ou vous pouvez utiliser l'application de bureau et synchroniser les modifications apportées sur votre système local.</p> <p>Vous pouvez également exporter un package de modèle, qui inclut le thème associé et tout composant personnalisé, et l'utiliser hors ligne dans votre environnement de développement préféré. Reportez-vous à <a href="#">Développement de thèmes</a>.</p> <p>Si vous apportez des modifications à un thème, vous devez le publier pour que ces modifications apparaissent sur les sites qui l'utilisent.</p>   |
| Publier un thème  | <p>Si un site utilise un nouveau thème non publié, ce dernier est automatiquement publié en même temps que le site lorsque vous le mettez en ligne pour la première fois. Si vous apportez des modifications à un thème et que vous voulez mettre à jour les sites en ligne pour qu'ils affichent ces modifications, vous devez publier explicitement le thème. Vous pouvez publier un thème si vous en êtes propriétaire ou si vous disposez du rôle de gestionnaire.</p> <p>Sélectionnez le thème dans la liste et cliquez sur <b>Publier</b> (ou <b>Republier</b> pour les thèmes qui ont déjà été publiés) dans la barre de menus. L'icône Publié  est ajoutée en regard du thème dans la liste. Reportez-vous au manuel <a href="#">Publication de thèmes</a>.</p>   |

| Tâche                           | Description  |
|---------------------------------|--|
| Supprimer ou restaurer un thème | <p>Si vous possédez les droits d'accès adéquats, vous pouvez supprimer un dossier de thème et son contenu. Lorsque vous supprimez un thème, son dossier ainsi que tous les dossiers et fichiers associés sont déplacés vers la corbeille.</p> <p>Vous pouvez supprimer ou restaurer un thème si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire) ou si un utilisateur a partagé un thème avec vous et vous a octroyé le rôle de gestionnaire ou de contributeur.</p> |

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas supprimer un thème s'il est utilisé par un site.

Pour supprimer un thème, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Supprimer**. Vous êtes invité à déplacer le thème vers la corbeille. Un thème supprimé reste dans la corbeille jusqu'aux actions suivantes :

- Vous restaurez le thème.
- Vous supprimez définitivement le thème.
- Votre quota de corbeille est atteint.
- La corbeille est vidée automatiquement à un intervalle défini par l'administrateur de service. La valeur par défaut est de 90 jours.

Pour restaurer un thème, cliquez sur **Corbeille** dans la barre de menus de la page Thème, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur le thème dans la liste et choisissez **Restaurer**.

## Publication de thèmes

Un thème définit la présentation générale d'un site. Vous pouvez mettre à jour un thème pour modifier l'apparence de tout site utilisant ce thème.

Si un site utilise un nouveau thème non publié, ce dernier est automatiquement publié en même temps que le site lorsque vous le mettez en ligne pour la première fois. Si vous apportez des modifications à un thème et que vous voulez mettre à jour les sites en ligne pour qu'ils affichent ces modifications, vous devez publier explicitement le thème. Pour publier les modifications d'un thème, vous devez en être propriétaire ou disposer du rôle Gestionnaire.

 **Remarque :**

Si vous publiez les modifications apportées à un thème, tous les sites en ligne qui l'utilisent reflètent ces modifications. Veillez à tester vos modifications hors ligne et à comprendre leur effet sur les sites associés avant de publier des mises à jour de thème.

Pour publier un thème, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les thèmes**.

2. Sélectionnez un thème existant dans la liste des thèmes.
3. Cliquez sur **Publier** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.
4. Cliquez sur **Confirmer pour continuer**, puis sur **OK**. L'icône Publié  est ajoutée en regard du thème dans la liste.

# 7

## Gestion des composants et des présentations personnalisés

En tant que développeur, vous pouvez créer et gérer des composants et des présentations personnalisés. En tant que contributeur de site, vous pouvez inscrire des composants tiers (applications) et des groupes de composants.

Les composants personnalisés incluent des groupes de composants que vous créez dans l'éditeur, ainsi que des composants locaux et distants que vous créez à l'aide des options décrites dans cette section. Les présentations personnalisées incluent des *présentations de section* qui permettent d'organiser les composants d'un emplacement sur une page et des *présentations de contenu* qui permettent d'organiser les champs dans un élément de contenu.

- [Présentation des composants personnalisés](#)
- [Présentation des mises en page](#)
- [Utilisation de composants et de présentations personnalisés](#)
- [Inscription de composants distants](#)
- [Création de composants locaux, de présentations, d'éditeurs de champ de contenu ou de formulaires de contenu](#)
- [Export ou import de composants ou de présentations](#)

Pour apprendre à utiliser des composants avec votre site, reportez-vous à [Organisation du contenu de page](#).

Pour plus d'informations sur l'utilisation de composants individuels, reportez-vous à [Utilisation de composants intégrés](#).

Pour plus de détails sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

### Présentation des composants personnalisés

Les *composants* sont les parties distinctes d'une page Web. Que voyez-vous lorsque vous visualisez une page Web ? Vous voyez probablement quelques titres, des paragraphes de texte et plusieurs liens menant vers d'autres pages du site. Vous pouvez également remarquer des images, des boutons, des séparateurs, des cartes et des galeries. Chacun de ces éléments est un composant.

Pour ajouter un composant à une page, assurez-vous que  est défini sur **Modifier**,

cliquez sur  et choisissez le type de composant que vous souhaitez utiliser.

Faites glisser le composant du panneau jusqu'à un emplacement sur la page. Et voilà. Faites glisser des titres, des paragraphes, des images et d'autres composants là où vous le souhaitez sur la page.

Vous pouvez facilement inscrire et intégrer des composants distants (applications), et même créer vos propres composants à l'aide des options du gestionnaire de composants. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.

Cliquez sur **Créer** et sélectionnez l'option associée afin de créer un composant local ou d'inscrire un composant distant. Les composants que vous créez et partagez de cette façon sont répertoriés dans le panneau Composants personnalisés de l'éditeur.

Pour plus de détails sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

### Composants distants

Si vous souhaitez utiliser un composant tiers (application), il vous suffit de l'inscrire et de l'utiliser dans votre site. C'est aussi simple que ça.

Lorsque vous inscrivez un composant distant, indiquez l'URL du composant distant proprement dit et une seconde URL pour tout paramètre pouvant être spécifié par un auteur Web pour le composant distant.

Une fois que vous avez inscrit un composant distant, vous pouvez le partager avec d'autres utilisateurs. Les composants distants inscrits dont vous êtes propriétaire ou qui sont partagés avec vous sont répertoriés dans le panneau Composants personnalisés du générateur de site.

Vous pouvez modifier les propriétés d'un composant distant dans l'éditeur, de la même manière que pour tout autre composant. Cliquez simplement sur l'icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Le bouton **Personnaliser** ouvre l'URL des paramètres que vous avez indiquée lors de l'inscription du composant distant.

#### Remarque :

Etant donné que les composants distants sont hébergés sur un serveur autre que celui qui héberge Oracle Content Management, ils sont placés dans un cadre incorporé (avec un élément iFrame) pour des raisons de sécurité. Les composants distants ne peuvent pas tous être placés dans un cadre incorporé. Vérifiez auprès du fournisseur s'ils peuvent l'être.

### Composants locaux

Les développeurs peuvent créer des composants avec un accès aux mêmes fonctionnalités et fonctions que celles fournies par Oracle Content Management. Vous pouvez insérer le composant directement dans la page ou le placer dans un cadre incorporé avec l'élément iFrame.

Lorsque vous cliquez sur **Créer** pour créer un composant local, un exemple de composant entièrement fonctionnel est ajouté à la liste des composants avec un nom que vous indiquez et un identificateur unique. En tant que développeur, vous pouvez modifier l'exemple afin de créer vos propres solutions.

Pour plus de détails sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

## Présentation des mises en page

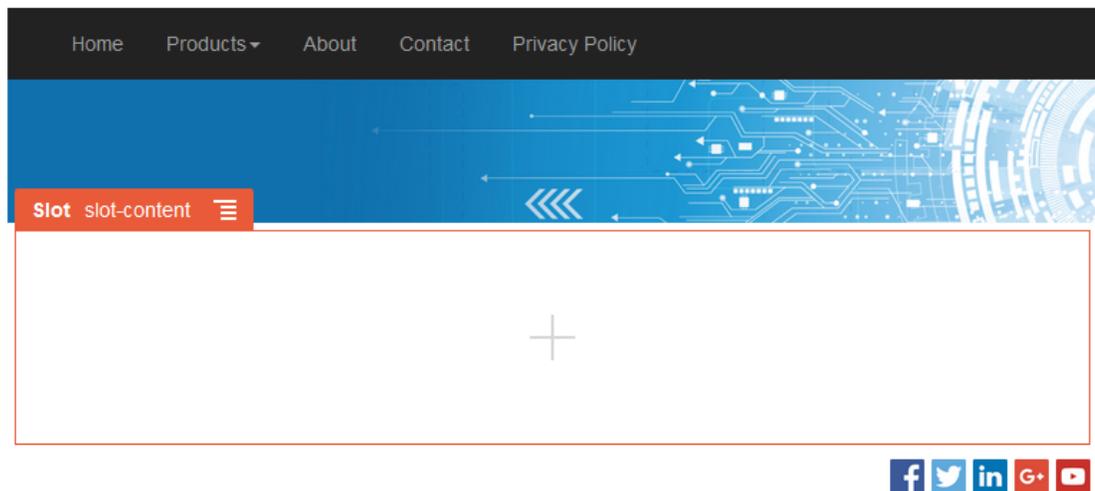
La mise en page permet d'organiser les emplacements et le contenu sur la page. La présentation de section permet d'organiser le contenu au sein d'un emplacement. La présentation de contenu permet d'organiser les champs d'un élément de contenu.

En général, la mise en page indique la présentation du contenu, mais pas le contenu lui-même. Le fait de séparer le contenu de la présentation permet de présenter le même contenu de différentes manières ou de modifier la présentation sans toucher au contenu, en toute simplicité.

### Mise en page

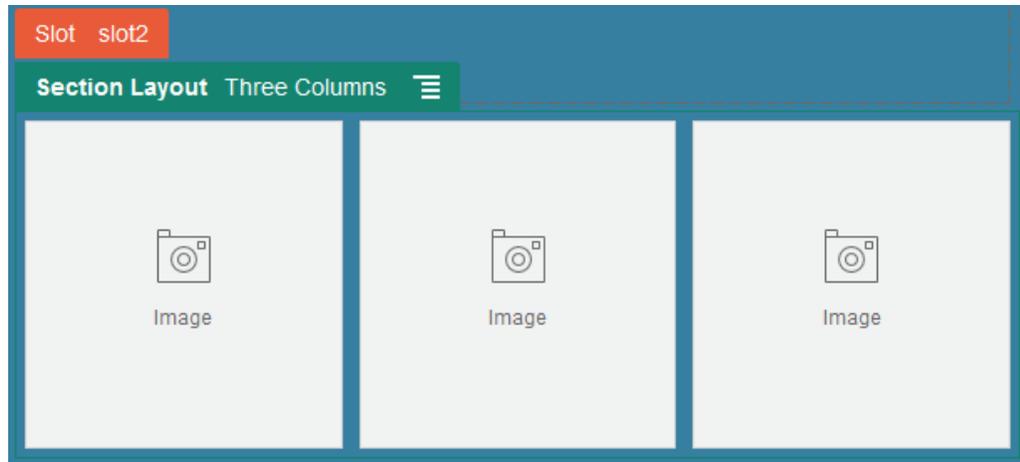
Lorsque vous ajoutez une page à un site, vous sélectionnez une mise en page à utiliser pour cette page. Chaque mise en page comprend des zones, appelées emplacements, vers lesquelles un contributeur peut faire glisser du contenu. La mise en page définit le nombre et la position des emplacements sur la page. Elle peut également inclure du contenu prédéfini positionné sur la page. Il doit s'agir d'un contenu statique non modifiable, par exemple le logo d'une société, ou d'un contenu à peine modifiable, par exemple un texte d'en-tête qu'un contributeur peut modifier, mais dont il ne peut changer ni la position ni l'apparence.

Les mises en page sont stockées dans le thème. Les thèmes peuvent comporter plusieurs mises en page. En tant que développeur, vous pouvez copier un thème existant et le modifier pour en créer un autre. Reportez-vous à [Développement de présentations](#).



### Présentation de section

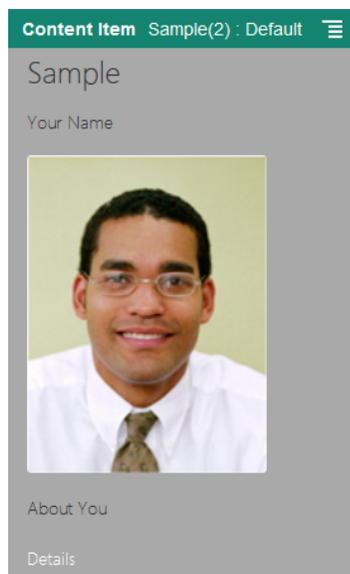
Une présentation de section organise automatiquement le contenu qui lui est ajouté. Les contributeurs peuvent ainsi ajouter du contenu aisément sans passer du temps à le formater sur la page. Par exemple, une présentation de section peut organiser automatiquement le contenu en plusieurs colonnes ou en une liste verticale. Un contributeur de site peut ajouter des présentations de section à un emplacement afin d'organiser le contenu.



En plus des présentations fournies, un développeur peut créer des présentations de section supplémentaires afin de résoudre des problèmes de présentation particuliers ou de simplifier le travail de création des contributeurs. Un concepteur de thème peut même créer des présentations de section au sein d'un emplacement d'une mise en page. Reportez-vous au manuel [Développement de présentations](#).

### Présentation de contenu

Si vous êtes un utilisateur Entreprise, vous pouvez créer et utiliser des éléments de contenu basés sur les types de contenu et les présentations fournis. Le contenu structuré de cette manière vous permet en tant que contributeur d'assembler le contenu d'un élément de contenu en dehors du générateur de site. Les diverses présentations de contenu associées au type de contenu permettent au concepteur de site d'afficher l'élément de contenu dans différents contextes sans avoir à toucher le contenu assemblé. En tant que développeur, vous pouvez créer des présentations à partir de la présentation par défaut fournie. Reportez-vous à [Développement de présentations](#).



## Utilisation de composants et de présentations personnalisés

En tant que développeur, vous pouvez créer et gérer des composants et des présentations personnalisés. En tant que contributeur de site, vous pouvez inscrire des composants tiers (applications) et des groupes de composants.

Les composants personnalisés incluent des groupes de composants que vous créez dans l'éditeur, ainsi que des composants locaux et distants que vous créez à l'aide des options décrites ci-dessous. Si vous souhaitez utiliser une application tiers (composant distant), il vous suffit de l'inscrire et de l'utiliser dans votre site. Les développeurs peuvent également créer des composants locaux avec un accès aux mêmes fonctionnalités et fonctions que celles fournies par Oracle Content Management.

Les présentations personnalisées incluent des *présentations de section* qui permettent d'organiser les composants d'un emplacement sur une page et des *présentations de contenu* qui permettent d'organiser les champs dans un élément de contenu.

Utilisez les options de la barre de menus ou du menu contextuel sur la page Composants pour effectuer les tâches suivantes.

| Tâche  | Description  |
|--|--|
| Inscrire un composant distant                | <p>Lorsque vous inscrivez un composant distant, indiquez l'URL du composant distant proprement dit et une seconde URL pour tout paramètre pouvant être spécifié par un auteur Web pour le composant distant.</p> <p>Pour que vous puissiez créer un composant, l'administrateur doit activer les options dans le menu <b>Créer</b>. Si le menu <b>Créer</b> n'apparaît pas sur la page des composants, contactez l'administrateur.</p> <p>Cliquez sur <b>Créer</b> et sélectionnez l'option associée afin d'inscrire un composant distant. Reportez-vous à <a href="#">Inscription de composants distants</a>.</p>   |
| Créer une présentation ou un composant local | <p>Lorsque vous créez un composant local ou une présentation locale, vous disposez d'un exemple de composant ou de présentation entièrement fonctionnel à utiliser en tant que base pour la création de votre propre composant ou présentation.</p> <p>Pour que vous puissiez créer un composant ou une présentation, l'administrateur doit activer les options dans le menu <b>Créer</b>. Si le menu <b>Créer</b> n'apparaît pas sur la page des composants, contactez l'administrateur.</p> <p>Cliquez sur <b>Créer</b> et sélectionnez l'option associée afin de créer un composant local ou une présentation locale. Reportez-vous à <a href="#">Création de composants locaux, de présentations, d'éditeurs de champ de contenu ou de formulaires de contenu</a>.</p> <p>Pour plus d'informations sur d'autres méthodes de création de composants, reportez-vous à <a href="#">Développement de composants</a>.</p> |

| Tâche   | Description   |
|---|---|
| Copier un composant ou une présentation   | Pour créer un composant ou une présentation, vous pouvez copier un composant existant ou une présentation existante et effectuer des modifications sur la copie.  |
| <div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px;"> <p> <b>Remarque :</b></p> <p>Une fois que vous avez créé ou inscrit un composant ou une présentation, vous ne pouvez plus modifier son nom. Vous pouvez copier un composant ou une présentation et attribuer un nom différent à la copie. Toutes les autres informations d'inscription, y compris la valeur de clé pour les composants distants, sont conservées. Les informations de partage sont indépendantes des informations d'inscription et ne sont pas copiées.</p> </div> |   |
| <p> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant ou la présentation à copier, puis choisissez <b>Copier</b>. Entrez un nom et cliquez sur <b>Copier</b>. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( _ ) et des traits d'union ( - ). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.</p>  |   |
| Créer un éditeur de champ de contenu  | Vous pouvez <b>créer</b> un éditeur de champ de contenu pouvant être promu et utilisé lors de la création d'un type de contenu pour contrôler l'apparence du champ de données. Tous les types de données sont pris en charge sauf <i>Média</i> et <i>Référence</i> . Le composant doit être promu pour pouvoir être utilisé lors de la création d'un type de contenu.   |
| Partager un composant ou une présentation   | <p>Vous pouvez partager votre composant ou votre présentation avec d'autres utilisateurs d'Oracle Content Management. Vous pouvez partager un composant ou une présentation si vous en êtes propriétaire ou si vous disposez du rôle Gestionnaire. Lorsque vous partagez un composant ou une présentation, vous devez affecter à l'utilisateur un rôle définissant ce qu'il peut faire avec celui-ci ou celle-ci.</p> <p>Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant ou la présentation que vous voulez partager, choisissez <b>Partager</b>, puis cliquez sur <b>Ajouter des membres</b>.</p> <p>Entrez des noms utilisateur ou des adresses électroniques et affectez l'un de ces rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visualiseur</b> : les visualiseurs peuvent voir et utiliser le composant ou la présentation dans la liste des composants personnalisés ou des présentations personnalisées dans l'éditeur. Ils peuvent également visualiser les dossiers et les fichiers du thème, mais ne peuvent apporter aucune modification.</li> <li>• <b>Téléchargeur</b> : les téléchargeurs peuvent également télécharger les fichiers et les enregistrer sur leur ordinateur.</li> <li>• <b>Contributeur</b> : les contributeurs peuvent également modifier le composant ou la présentation, télécharger de nouveaux fichiers, en supprimer et supprimer le composant lui-même ou la présentation elle-même, à condition qu'il ou elle ne soit pas utilisé(e) dans un site.</li> <li>• <b>Gestionnaire</b> : les gestionnaires peuvent également ajouter des utilisateurs et leur affecter des rôles. Le rôle de gestionnaire est automatiquement affecté au créateur (propriétaire) d'un composant ou d'une présentation.</li> </ul> |

| Tâche   | Description  |
|---|--|
| Modifier un composant ou une présentation             | <p>Si vous êtes développeur Web, vous pouvez télécharger et modifier des fichiers de composant ou de présentation individuels, ou vous pouvez utiliser l'application de bureau et synchroniser toutes les modifications que vous effectuez sur votre système local.</p> <p>Vous pouvez également exporter un composant ou une présentation individuellement ou dans un package de modèle, comprenant tous les composants personnalisés et les présentations de section, et vous pouvez l'utiliser hors ligne dans votre environnement de développement préféré.</p> <p>Si vous modifiez un composant ou une présentation, vous devez publier le composant ou la présentation pour que ces modifications soient prises en compte par les sites qui l'utilisent.</p>   |
| Exporter ou importer un composant ou une présentation | <p>Vous pouvez exporter un composant ou une présentation pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau composant ou nouvelle présentation, ou le remplacer par le composant existant ou la présentation existante. Vous pouvez également exporter un composant ou une présentation pour le déplacer vers une autre instance et l'importer à cet emplacement. Vous pouvez exporter un composant ou une présentation individuellement ou dans un package de modèle comprenant l'ensemble des composants et présentations personnalisés.</p> <p>L'export d'un composant ou d'une présentation consiste à le/la copier vers un dossier sous la forme d'un fichier .zip unique. Vous pouvez télécharger le package de composant ou de présentation directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers de composant ou de présentation, créez un fichier .zip contenant le package de composant ou de présentation, importez-le, puis écrasez le composant ou la présentation d'origine ou créez-en un/une.</p> <p>Reportez-vous à <a href="#">Export ou import de composants ou de présentations</a>.</p> |
| Publier un composant ou une présentation              | <p>Si un site utilise un nouveau composant non publié ou une nouvelle présentation non publiée, le composant ou la présentation est automatiquement publié en même temps que le site lorsque vous le mettez en ligne pour la première fois. Si vous apportez des modifications à un composant ou une présentation et que vous voulez mettre à jour les sites en ligne pour qu'ils affichent ces modifications, vous devez publier explicitement le composant ou la présentation. Vous pouvez publier un composant ou une présentation si vous en êtes propriétaire ou si vous disposez du rôle Gestionnaire.</p> <p>Sélectionnez le composant ou la présentation dans la liste, puis cliquez sur <b>Publier</b> (ou <b>Republier</b> pour les composants précédemment publiés ou les présentations précédemment publiées) dans la barre de menus. L'icône  est affichée en regard du composant ou de la présentation dans la liste.</p>   |

| Tâche   | Description  |
|---|--|
| Supprimer ou restaurer un composant ou une présentation | <p>Si vous possédez les droits d'accès adéquats, vous pouvez supprimer un dossier de composant ou de présentation et son contenu. Lorsque vous supprimez un composant ou une présentation, son dossier ainsi que tous les dossiers et fichiers associés sont déplacés vers la corbeille.</p> <p>Vous pouvez supprimer ou restaurer un composant ou une présentation si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire) ou si un utilisateur l'a partagé avec vous et vous a octroyé le rôle Gestionnaire ou Contributeur.</p> |

 **Remarque :**

Vous ne pouvez pas supprimer un composant ou une présentation s'il est utilisé par un site ou une mise à jour, y compris les sites ou mises à jour se trouvant dans la corbeille.

Pour supprimer un composant ou une présentation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant ou la présentation et choisissez **Supprimer**. Vous êtes invité à déplacer le composant ou la présentation dans la corbeille. Une présentation ou un composant supprimé reste dans la corbeille jusqu'à ce que l'une des actions suivantes soit exécutée :

- Vous restaurez le composant ou la présentation.
- Vous supprimez définitivement le composant ou la présentation.
- Votre quota de corbeille est atteint.
- La corbeille est vidée automatiquement à un intervalle défini par l'administrateur de service. La valeur par défaut est de 90 jours.

Pour restaurer un composant ou une présentation, cliquez sur **Corbeille**, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant ou la présentation dans la liste et choisissez **Restaurer**.

## Inscription de composants distants

Pour utiliser un composant distant dans un site, vous devez commencer par l'inscrire dans Oracle Content Management.

Vous pouvez inscrire des composants distants tiers et des composants distants que vous avez développés.

 **Remarque :**

Pour que vous puissiez inscrire un composant distant, l'administrateur doit activer les options dans le menu **Créer**. Si le menu **Créer** n'apparaît pas sur la page des composants, contactez l'administrateur.

Pour inscrire un composant distant afin de l'utiliser dans Oracle Content Management, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Inscrire un composant distant**.

3. Dans la fenêtre Inscrire un composant distant, saisissez ou sélectionnez des informations, y compris les suivantes :
  - **Nom** : nom du composant que les utilisateurs verront.
  - **Description** : description du composant que les utilisateurs verront.
  - **URL du composant** : adresse utilisée dans un iFrame pour afficher le contenu du composant dans une page. Elle doit être de type HTTPS.
  - **URL des paramètres** : adresse utilisée dans un iFrame pour afficher les paramètres d'un composant distant ajouté à une page. Elle doit être de type HTTPS.
  - **Largeur des paramètres** : définit la largeur par défaut du panneau de paramètres du composant, en pixels.
  - **Hauteur des paramètres** : définit la hauteur par défaut du panneau de paramètres du composant, en pixels.
  - **Clé** : clé AES 192 bits associée au composant distant qui sert à créer un jeton de hachage signé lorsque le composant est provisionné. Elle permet le cryptage et garantit que les paramètres du composant sont lus et écrits en toute sécurité.
4. Cliquez sur **Inscrire**.

Lorsqu'un composant distant est créé, son nom apparaît dans la liste des composants. Vous pouvez explorer les fichiers utilisés pour inscrire le composant en cliquant sur son nom dans la liste des composants.

Les informations d'inscription du composant sont stockées dans le catalogue utilisé par les sites créés dans la même instance Oracle Content Management, mais le composant reste un service distant.

En tant que propriétaire du composant, l'icône de composant est ajoutée au panneau Composants personnalisés de l'éditeur avec le nom que vous avez affecté au composant. Vous pouvez partager le composant avec d'autres utilisateurs, qui le visualiseront dans le panneau Composants personnalisés de l'éditeur.

## Création de composants locaux, de présentations, d'éditeurs de champ de contenu ou de formulaires de contenu

En tant que développeur, lorsque vous créez une présentation locale ou un composant local, vous disposez d'un exemple entièrement fonctionnel que vous pouvez modifier pour créer votre propre présentation ou composant.

Pour que vous puissiez créer un composant ou une présentation, l'administrateur doit activer les options dans le menu **Créer**. Si le menu **Créer** n'apparaît pas sur la page des composants, contactez l'administrateur.

En tant que développeur, vous pouvez créer des composants avec un accès aux mêmes fonctionnalités et fonctions que celles fournies par Oracle Content Management.

Pour créer un exemple de composant local ou de présentation locale, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez le type de composant ou de présentation à créer.
3. Entrez le nom du composant ou de la présentation. Vous ne pouvez pas utiliser un nom déjà utilisé par un autre composant ou une autre présentation.

Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union (-). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un trait de soulignement.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

4. Entrez éventuellement la description du composant ou de la présentation.
5. Pour le type de composant, sélectionnez **Par défaut** afin d'insérer le composant directement dans la page, **Dans un modèle d'environnement restreint** afin de placer le composant dans un cadre incorporé (avec un élément iFrame) ou **Modèle** afin d'effectuer le rendu uniquement à l'aide d'un modèle.

 **Remarque :**

Si vous sélectionnez **Modèle**, le composant local n'est pas basé sur Knockout et ne peut donc pas utiliser des composants imbriqués lorsqu'il est placé sur une page. Par exemple, le texte d'un titre ou d'un corps doit être modifié via des paramètres personnalisés dans le panneau de paramètres du composant, plutôt qu'en sélectionnant le texte de composant tel qu'il est affiché sur la page.

6. Cliquez sur **Créer**.  
Une barre de progression affiche le statut de création. Lorsque la présentation, le composant ou le formulaire est créé, son nom apparaît dans la liste des composants. Vous pouvez explorer les dossiers et les fichiers qui constituent le composant ou la présentation en cliquant sur son nom dans la liste des composants.
7. Pour sélectionner une autre icône que celle affectée par défaut au composant ou à la présentation, procédez comme suit :
  - a. Sélectionnez le composant ou la présentation dans la liste.
  - b. Cliquez sur **Propriétés**.
  - c. Cliquez sur l'onglet **Logo du composant**.
  - d. Cliquez sur un logo de la galerie de logos, puis cliquez sur **Terminé**.

Pour plus d'informations sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

Une fois que vous avez personnalisé le composant, la présentation, l'éditeur de champ de contenu ou le formulaire de contenu, vous pouvez le partager avec d'autres utilisateurs ou le promouvoir de sorte que ces derniers puissent s'en servir de l'une des manières suivantes :

- Composant personnalisé : lorsque vous utilisez le générateur de site, l'icône de composant est ajoutée au panneau Composants personnalisés de l'éditeur avec le nom que vous avez affecté au composant.

- Présentation de section : lorsque vous utilisez le générateur de site, l'icône de présentation de section est ajoutée au panneau Présentations de section de l'éditeur avec le nom que vous avez affecté à la présentation.
- Présentation du contenu : l'administrateur de contenu peut affecter la présentation à des types de contenu, en tant que vue par défaut ou dans une liste de présentations qu'un concepteur de site peut sélectionner dans le générateur de site pour indiquer la façon dont un élément de contenu de ce type est affiché sur la page.
- Editeur de champ de contenu : pour qu'il puisse être utilisé lors de la création des types de contenu, sélectionnez-le et cliquez sur **Promouvoir**, puis confirmez et cliquez sur **OK**. Une fois promu, les éditeurs de champ de contenu sont disponibles pour déterminer l'apparence de tous les champs de données (sauf *Média* et *Référence*) lors de la création des types de contenu.
- Formulaire de contenu : pour qu'il puisse être utilisé lors de la création des types de contenu, sélectionnez-le et cliquez sur **Promouvoir**, puis confirmez et cliquez sur **OK**. Une fois promu, les formulaires de contenu peuvent être utilisés avec tous les types de contenu et de ressource.

## Export ou import de composants ou de présentations

Vous pouvez exporter un composant pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau composant ou le remplacer par le composant existant. Vous pouvez également exporter un composant pour le déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement.

### Export

L'export d'un composant consiste pour l'essentiel à le copier vers un dossier dans Oracle Content Management sous la forme d'un fichier .zip unique. Vous pouvez télécharger le composant directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers de composant, créez un fichier .zip contenant les dossiers et les fichiers de composant, importez-le, puis écrasez le composant d'origine ou créez-en un.



#### Remarque :

Lorsque vous exportez un composant, les informations de partage relatives au composant ne sont pas incluses.

Pour exporter un composant, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Sélectionnez un composant ou une présentation, et choisissez **Exporter** dans la barre de menus ou dans le menu contextuel.
3. Accédez à un dossier ou créez un dossier en cliquant sur **Nouveau**, en indiquant un nom et une description (facultatif), puis en cliquant sur **Créer**. Pour ouvrir un dossier, cliquez sur son nom ou son icône.
4. Sélectionnez un dossier en cochant la case en regard du dossier associé et cliquez sur **OK**.

Un fichier de package de présentation ou de composant est créé dans le dossier sélectionné avec le nom du composant ou de la présentation, et une extension .zip.

### Import

Pour que vous puissiez importer ou créer un composant, une présentation ou un éditeur de champ de contenu, l'administrateur doit activer les options dans le menu **Créer**. Si le menu **Créer** n'apparaît pas sur la page des composants, contactez l'administrateur.

Pour importer un composant, une présentation ou un éditeur de champ de contenu, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Importer un composant**. Choisissez cette option pour importer un composant, une présentation de section ou une présentation de contenu.
3. Si vous avez téléchargé le package de composant ou de présentation vers le serveur, accédez au dossier contenant le composant ou la présentation et ouvrez-le. Si vous n'avez pas encore téléchargé le package vers le serveur, accédez au dossier vers lequel vous souhaitez télécharger le composant ou la présentation, ou créez un dossier. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**, puis recherchez le package de composant ou de présentation et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Cochez la case en regard du nom du fichier de composant ou de présentation et cliquez sur **OK**. Un composant ou une présentation est créé et ajouté à la liste des composants. Si l'ID ou le nom d'un composant ou d'une présentation existe déjà, vous êtes invité à résoudre les conflits. Vous devrez peut-être créer un composant ou une présentation. Vous pouvez également remplacer le composant existant ou la présentation existante par la version importée.

# 8

## Utilisation de pages de site

Créons une page, et choisissons une mise en page et l'emplacement de la page dans le site.

- [Accès à une page](#)
- [Affichage des pages](#)
- [Ajout de pages](#)
- [Déplacement de pages](#)
- [Suppression de pages](#)
- [Modification des paramètres de page](#)
- [Modification de la mise en page](#)
- [Modification de l'arrière-plan ou du thème](#)

### Accès à une page

Pour visualiser et naviguer dans la hiérarchie des pages, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification. Assurez-vous que  est défini sur Modifier.
2. Cliquez sur  pour afficher les options de gestion et de modification des pages et du contenu des pages.
3. Cliquez sur  pour répertorier le premier niveau de pages.
4. Cliquez sur une page pour la visualiser.  
Les pages avec une flèche (>) possèdent une couche imbriquée de pages. Cliquez sur la page pour afficher les pages imbriquées.  
Vous pouvez également utiliser la zone de recherche en haut de la liste des pages pour rechercher la page souhaitée.
5. Pour visualiser ou modifier les paramètres d'une page donnée, cliquez sur  pour cette page. Reportez-vous à [Modification des paramètres de page](#).

### Affichage des pages

Pour visualiser les pages d'un site, ouvrez ce dernier dans l'éditeur et utilisez les différentes options d'orientation, de taille et d'aperçu.

Pour modifier l'affichage des pages dans l'éditeur, procédez comme suit :

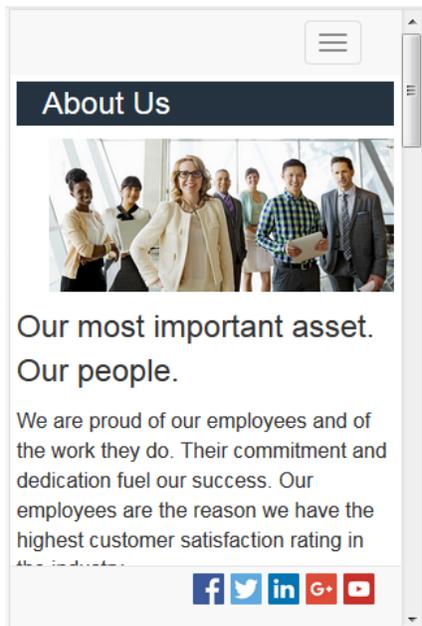
1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à une page.

3. Pour prévisualiser la page dans l'éditeur, assurez-vous que  est défini sur Aperçu. Ceci affiche la page telle qu'elle apparaît pour les visiteurs du site, sans les aides visuelles utilisées lors de la modification.
4. Pour prévisualiser la mise à jour en cours appliquée au site de base dans une fenêtre de navigateur distincte, cliquez sur .

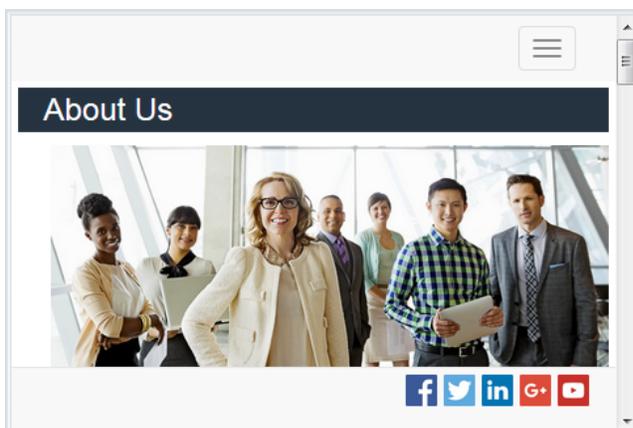
 **Remarque :**

Les liens vers les pages de site ne fonctionnent pas en mode d'aperçu.

5. Pour prévisualiser la page telle qu'elle apparaît sur un appareil avec une taille d'écran particulière, cliquez sur **Ajuster à l'écran** dans la barre de menus supérieure et sélectionnez un ensemble de dimensions d'écran dans la liste. Les thèmes dotés d'une conception réactive organisent automatiquement le contenu de la page afin d'optimiser son utilisation en fonction de la taille d'écran sélectionnée.



6. Pour créer une taille personnalisée, cliquez sur **Ajuster à la fenêtre** et sélectionnez **Créer une valeur prédéfinie de dispositif...** Complétez les champs nécessaires. Pour supprimer une taille personnalisée, cliquez sur  en regard de la taille. Vous pouvez également activer la règle  et sélectionner tout intervalle sur celle-ci pour visualiser rapidement différentes tailles.
7. Pour basculer l'orientation d'une page entre le mode portrait et le mode paysage, cliquez sur .



## Ajout de pages

Les pages d'un site sont structurées selon une hiérarchie semblable à une arborescence de fichiers, appelée *arborescence de site*. Vous pouvez ajouter une page, en définir les paramètres et choisir son emplacement dans le site.

Vous pouvez décider d'ajouter une page ou un lien vers une page externe.

- **Page Web** : la page et le contenu résident avec le site. Vous nommez la page, définissez son contenu, et indiquez son emplacement dans le site et son comportement dans le contexte du site en cours.
- **Lien externe** : la page est référencée à partir d'un autre emplacement indiqué par une URL. Vous pouvez nommer la page, et indiquer son emplacement dans le site et son comportement dans le contexte du site en cours. Comme vous utilisez une page de site actif, vous ne pouvez pas modifier le contenu d'une page liée. Dans l'arborescence de site, le nom d'une page renvoyant à une URL externe est précédé de .

### Ajout d'une page Web

Pour ajouter une page au site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Sélectionnez le niveau ou la branche où ajouter la page, puis cliquez sur **Ajouter une page** ou, pour ajouter une page enfant, cliquez sur , puis sur . L'option Nouvelle page apparaît au bas de l'arborescence de site et vous êtes invité à spécifier le nom de la page, ainsi que d'autres paramètres.
3. Sélectionnez **Page Web** en tant que type de page. Choisissez cette option si vous voulez gérer le contenu sur la page au lieu de réutiliser la page d'un autre site.
4. Donnez un nom à la page. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement (  ) et des traits d'union (-).  
N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

5. Indiquez l'URL de la page. Par défaut, le nom de la page est utilisé pour l'URL de la page. Les espaces sont remplacés automatiquement par des tirets. Pour employer une URL autre que celle par défaut, cliquez sur **Remplacer** et ajoutez le nom du fichier utilisé dans l'URL. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement (   ) et des traits d'union (-). Veillez à inclure une extension de fichier. L'extension de fichier par défaut est .html.
6. Sélectionnez une mise en page. Elle définit la structure générale de la page, mais pas son contenu. Une mise en page contient des *emplacements* nommés dans lesquels vous pouvez placer du contenu. Le nombre et le type de mises en page dépend du thème associé à votre site.
7. Sélectionnez une mise en page mobile. Vous définissez ainsi la structure générale de la page lorsqu'elle est visualisée sur un appareil mobile.
8. Indiquez un titre pour la page. Il n'apparaît pas sur la page même, mais dans la barre de titre du navigateur ou l'onglet du navigateur lorsque la page est affichée. Pour ajouter un titre sur la page, utilisez l'éditeur afin d'ajouter un composant de titre.
9. Ajoutez une description facultative. Cette description n'apparaît pas sur la page, mais vous permet d'ajouter des informations à propos de la page pour les autres contributeurs ou pour vous-même.
10. Indiquez des mots-clés facultatifs séparés par des virgules pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu de la page. Les mots-clés contribuent à identifier les termes ou les concepts qui n'apparaissent pas dans le texte de la page ou qui apparaissent dans des images. Les mots-clés n'apparaissent pas sur la page, mais les moteurs de recherche les utilisent pour rechercher et identifier votre site. Des descriptions efficaces, des mots-clés et des synonymes précis permettront d'augmenter le trafic sur votre site Web.
11. Ajoutez des balises ou un script d'en-tête de page facultatifs à des fins d'analyse ou de suivi. Validez tout code utilisé dans l'en-tête ou dans le pied de page pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.
12. Ajoutez des balises ou un script de pied de page facultatifs à des fins d'analyse ou de suivi. Par défaut, le pied de page comprend le texte des fenêtres instantanées affichées concernant l'utilisation des cookies sur le site, ainsi qu'un lien vers la charte de confidentialité. Si vous êtes développeur, vous pouvez modifier le texte affiché. Validez tout code utilisé dans l'en-tête ou dans le pied de page pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.
13. (Facultatif) Vous pouvez utiliser l'une des options de page disponibles :
  - **Page d'erreur** : si une erreur empêche l'affichage de la page demandée, cette page s'affiche à la place de la page d'erreur par défaut. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** et toutes les options de moteur de recherche sont également sélectionnées. Vous pouvez désélectionner les options si vous souhaitez que la page d'erreur soit incluse dans la navigation ou dans les résultats de moteur de recherche.
  - **Masquer la page dans la navigation** : n'inclut pas la page dans la navigation générée automatiquement pour le site.
  - **Page de détails** : cette page permet d'afficher des informations détaillées sur un élément de contenu sélectionné sur une autre page. Le contenu structuré n'est disponible que pour les utilisateurs Entreprise. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est

également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de détails soit incluse dans la navigation.

Lorsque des éléments de contenu structuré sont configurés pour utiliser la page de détails et qu'un utilisateur clique sur le lien pour avoir plus de détails sur un élément de contenu structuré, la page de détails s'affiche avec des informations détaillées sur l'élément de contenu.

- **Page de recherche** : cette page permet d'afficher les résultats d'une recherche. Vous pouvez sélectionner cette page dans les paramètres de lien d'un composant de recherche de contenu. Reportez-vous au manuel [Recherche de contenu](#). Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de recherche soit incluse dans la navigation.
14. (Facultatif) Sélectionnez une option d'optimisation pour les moteurs de recherche (SEO) :
- **Masquer la page pour les moteurs de recherche** : indiquez aux moteurs de recherche de ne pas indexer le contenu de la page afin qu'il n'apparaisse pas dans les résultats de recherche.
  - **Masquer les liens vers la page dans les moteurs de recherche** : indiquez aux moteurs de recherche de ne pas suivre les liens sur la page et, par conséquent, de ne pas indexer les destinations des liens.
  - **Désactiver la mise en mémoire cache de page de moteur de recherche** : indiquez aux moteurs de recherche de ne pas mettre en mémoire cache cette page.
  - **Masquer les descriptions de page pour les moteurs de recherche** : indiquez aux moteurs de recherche de ne pas inclure la description (spécifiée au-dessus) après la page dans les résultats de recherche.
15. Facultatif : choisissez si cette page sera munie d'un bouton Partage de navigation à utiliser avec des sessions de navigation. Une session de partage de navigation utilise Oracle Cobrowse Cloud Service pour gérer l'expérience de partage d'écran avec un visiteur de site. Reportez-vous à [Activation de l'intégration du partage de navigation](#) et à [Utilisation du partage de navigation sur une page](#).
16. (Facultatif) Remplacez le fragment de code de suivi d'analyse du site et ajoutez un fragment de code propre à la page. L'ajout d'un fragment de code de suivi JavaScript pour le suivi d'analyse Web facilite l'intégration à des fournisseurs d'analyse externes comme Google, Adobe ou Oracle Infinity. Reportez-vous à [Ajout du suivi d'analyse](#).
17. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

### Ajout d'une page liée

Pour ajouter une page de lien externe au site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à la page au niveau de l'arborescence de site auquel vous voulez ajouter la page. Les pages sont ajoutées au niveau en cours, mais vous pouvez facilement les déplacer vers un autre emplacement dans l'arborescence de site.
3. Cliquez sur **Ajouter une page**. L'option Nouvelle page apparaît au bas de l'arborescence de site et vous êtes invité à spécifier le nom de la page, ainsi que d'autres paramètres.
4. Sélectionnez **Lien externe** en tant que type de page.

5. Donnez un nom à la page. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( `_` ) et des traits d'union ( `-` ). Le nom est utilisé dans l'arborescence de site pour identifier la page. Les espaces sont remplacés automatiquement par des tirets.
6. Spécifiez l'URL complète de la page. Par exemple : `https://www.example.com/sharedpage.htm`
7. Si vous voulez que la page soit ouverte dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet du navigateur, sélectionnez **Ouvrir le lien dans une nouvelle fenêtre**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, la page est ouverte dans la fenêtre en cours à la place de la navigation et de la page de votre site.
8. Vous pouvez sélectionner d'autres options disponibles :
  - **Page d'erreur** : si une erreur empêche l'affichage de la page demandée, cette page s'affiche à la place de la page d'erreur par défaut. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page d'erreur soit incluse dans la navigation.
  - **Masquer la page dans la navigation** : n'inclut pas la page dans la navigation générée automatiquement pour le site.
  - **Page de détails** : cette page permet d'afficher des informations détaillées sur un élément de contenu sélectionné sur une autre page. Le contenu structuré n'est disponible que pour les utilisateurs Entreprise. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de détails soit incluse dans la navigation.  
Lorsque des éléments de contenu structuré sont configurés pour utiliser la page de détails et qu'un utilisateur clique sur le lien pour avoir plus de détails sur un élément de contenu structuré, la page de détails s'affiche avec des informations détaillées sur l'élément de contenu.
  - **Page de recherche** : cette page permet d'afficher les résultats d'une recherche. Vous pouvez sélectionner cette page dans les paramètres de lien d'un composant de recherche de contenu. Reportez-vous à [Recherche de contenu](#). Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de recherche soit incluse dans la navigation.
9. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

## Déplacement de pages

Vous pouvez faire glisser les pages vers un autre emplacement dans le niveau en cours de l'arborescence de site, ou couper et coller une page vers un autre niveau.

Il y a toujours une page supérieure dans la hiérarchie, la "page d'accueil" de votre site, en dessous de laquelle sont répertoriées toutes les autres pages. Vous pouvez faire glisser des pages vers un niveau donné pour modifier leur ordre. Vous pouvez également couper et coller des pages vers un autre emplacement dans la hiérarchie.

Les pages peuvent contenir des pages imbriquées. Si vous déplacez une page contenant des pages imbriquées, ces dernières sont également déplacées et restent imbriquées dans la page déplacée. Si le thème utilisé inclut une navigation

automatique, lorsque vous changez l'ordre des pages, l'ordre dans lequel ces dernières sont répertoriées dans les menus de navigation est également modifié.

Pour déplacer une page vers un autre emplacement dans l'arborescence de site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à la page à déplacer.
3. Pour déplacer une page vers un autre emplacement dans le niveau en cours de l'arborescence de site, cliquez sur le nom de la page et faites-le glisser vers un autre emplacement dans la liste des pages.
4. Pour déplacer une page vers un autre niveau de l'arborescence du site, cliquez sur la

page concernée, puis sur  pour cette page. Cliquez sur  pour couper la page

de son emplacement actuel ou sur  pour laisser une copie de la page à son emplacement actuel. Accédez au niveau où vous souhaitez coller la page et cliquez sur



. Si vous sélectionnez une page à ce niveau, la page collée sera imbriquée sous

ce dernier. Cliquez sur  pour coller la page dans l'emplacement en cours. Pour réorganiser les pages, faites-les glisser vers un autre emplacement dans le niveau en cours de l'arborescence de site.

## Suppression de pages

Vous supprimer des pages dans le cadre d'une mise à jour.

Une page supprimée est enregistrée dans le cadre d'une mise à jour lorsque vous cliquez sur **Enregistrer**. La page n'est pas supprimée du site de base tant que vous n'avez pas publié la mise à jour. Quiconque possède un rôle Contributeur ou Gestionnaire peut supprimer une page.

### Remarque :

Lorsque vous publiez une mise à jour qui supprime une page, celle-ci est supprimée définitivement et il est impossible de la récupérer. Si vous supprimez une page d'un site multilingue, sa version traduite l'est également lors de la publication du site. Si la gestion des ajouts et suppressions de page représente un problème, vous pouvez isoler ces actions dans une mise à jour dédiée lors de l'ajout ou de la suppression de pages sur un site.

Pour supprimer une page du site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à la page à supprimer et cliquez sur .
3. Cliquez sur **OK** pour confirmer la suppression. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours.

## Modification des paramètres de page

Vous pouvez modifier des paramètres de page, comme le nom, le titre, l'URL, les entêtes, les pieds de page et d'autres options.

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur la page dont vous souhaitez modifier les paramètres, puis sur .
3. Modifiez les paramètres selon vos besoins :
  - **Type de page :**
    - **Page Web :** la page et le contenu résident avec le site. Vous nommez la page, définissez son contenu, et indiquez son emplacement dans le site et son comportement dans le contexte du site en cours.
    - **Lien externe :** la page est référencée à partir d'un autre emplacement indiqué par une URL. Vous pouvez nommer la page, et indiquer son emplacement dans le site et son comportement dans le contexte du site en cours. Comme vous utilisez une page de site actif, vous ne pouvez pas modifier le contenu d'une page liée. Dans l'arborescence de site, le nom d'une page renvoyant à une URL externe est précédé de .

Si vous sélectionnez Page Web, les paramètres suivants s'affichent :

- **Nom de la page :** vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.
- **URL de la page :** par défaut, le nom de la page est utilisé pour l'URL de la page. Les espaces sont remplacés automatiquement par des tirets. Pour employer une URL autre que celle par défaut, cliquez sur **Remplacer** et ajoutez le nom du fichier utilisé dans l'URL. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). Veillez à inclure une extension de fichier. L'extension de fichier par défaut est .html.
- **Mise en page :** la mise en page définit la structure générale de la page, mais pas son contenu. Une mise en page contient des *emplacements* nommés dans lesquels vous pouvez placer du contenu. Le nombre et le type de mises en page dépend du thème associé à votre site.
- **Mise en page mobile :** la mise en page mobile définit la structure générale de la page lorsqu'elle est visualisée sur un appareil mobile.
- **Titre de la page :** le titre de la page n'apparaît pas sur la page elle-même, mais dans la barre de titre du navigateur ou l'onglet du navigateur lorsque la page est affichée. Pour ajouter un titre sur la page, utilisez l'éditeur afin d'ajouter un composant de titre.

- **Description de la page** : la description n'apparaît pas sur la page, mais vous permet d'ajouter des informations à propos de la page pour les autres contributeurs ou pour vous-même.
- **Mots-clés** : indiquez des mots-clés facultatifs séparés par des virgules pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu de la page. Les mots-clés contribuent à identifier les termes ou les concepts qui n'apparaissent pas dans le texte de la page ou qui apparaissent dans des images. Les mots-clés n'apparaissent pas sur la page, mais les moteurs de recherche les utilisent pour rechercher et identifier votre site. Des descriptions efficaces, des mots-clés et des synonymes précis permettront d'augmenter le trafic sur votre site Web.
- **En-tête de page** : ajoutez des balises ou un script d'en-tête de page facultatifs à des fins d'analyse ou de suivi. Validez tout code utilisé dans l'en-tête ou dans le pied de page pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.
- **Bas de page** : ajoutez des balises ou un script de pied de page facultatifs à des fins d'analyse ou de suivi. Par défaut, le pied de page comprend le texte des fenêtres instantanées affichées concernant l'utilisation des cookies sur le site, ainsi qu'un lien vers la charte de confidentialité. Si vous êtes développeur, vous pouvez modifier le texte affiché. Validez tout code utilisé dans l'en-tête ou dans le pied de page pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.
- **Options de page** :
  - **Page d'erreur** : si une erreur empêche l'affichage de la page demandée, cette page s'affiche à la place de la page d'erreur par défaut. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** et toutes les options de moteur de recherche sont également sélectionnées. Vous pouvez désélectionner les options si vous souhaitez que la page d'erreur soit incluse dans la navigation ou dans les résultats de moteur de recherche.
  - **Masquer la page dans la navigation** : n'inclut pas la page dans la navigation générée automatiquement pour le site.
  - **Page de détails** : cette page permet d'afficher des informations détaillées sur un élément de contenu sélectionné sur une autre page. Le contenu structuré n'est disponible que pour les utilisateurs Entreprise. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de détails soit incluse dans la navigation.  
Lorsque des éléments de contenu structuré sont configurés pour utiliser la page de détails et qu'un utilisateur clique sur le lien pour avoir plus de détails sur un élément de contenu structuré, la page de détails s'affiche avec des informations détaillées sur l'élément de contenu.
  - **Page de recherche** : cette page permet d'afficher les résultats d'une recherche. Vous pouvez sélectionner cette page dans les paramètres de lien d'un composant de recherche de contenu. Reportez-vous à [Recherche de contenu](#). Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de recherche soit incluse dans la navigation.
- **Options SEO** :
  - **Masquer la page pour les moteurs de recherche** : indiquez aux moteurs de recherche de ne pas indexer le contenu de la page afin qu'il n'apparaisse pas dans les résultats de recherche.

- **Masquer les liens vers la page dans les moteurs de recherche :** indiquez aux moteurs de recherche de ne pas suivre les liens sur la page et, par conséquent, de ne pas indexer les destinations des liens.
- **Désactiver la mise en mémoire cache de page de moteur de recherche :** indiquez aux moteurs de recherche de ne pas mettre en mémoire cache cette page.
- **Masquer les descriptions de page pour les moteurs de recherche :** indiquez aux moteurs de recherche de ne pas inclure la description (spécifiée au-dessus) après la page dans les résultats de recherche.
- **Partage de navigation :** si l'administrateur a activé le partage de navigation pour votre système et que le partage de navigation a été activé pour ce site, une option s'affiche. Si vous la sélectionnez, la page contiendra un bouton Partage de navigation à utiliser avec les sessions de navigation. Une session de partage de navigation utilise Oracle Cobrowse Cloud Service pour gérer l'expérience de partage d'écran avec un visiteur de site. Reportez-vous à [Activation de l'intégration du partage de navigation](#) et [Utilisation du partage de navigation sur une page](#).
- **Options d'analyse :** si ce site inclut un fragment de code de suivi d'analyse, vous pouvez remplacer ce fragment de code pour cette page. Cliquez sur le commutateur de remplacement et modifiez le script. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Ajout du suivi d'analyse](#). Si vous modifiez le fragment de code du site, un message indique que le script a été modifié. Pour enlever vos personnalisations : **Restaurer le dernier script de site**.

Si vous sélectionnez Lien externe, les paramètres suivants s'affichent :

- **Nom de la page :** vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). Le nom est utilisé dans l'arborescence de site pour identifier la page. Les espaces sont remplacés automatiquement par des tirets.
- **URL de lien :** spécifiez l'URL complète de la page. Par exemple : `https://www.example.com/sharedpage.htm`.
- **Ouvrir le lien dans une nouvelle fenêtre :** sélectionnez cette option si vous voulez que la page soit ouverte dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet du navigateur. Si vous ne sélectionnez pas cette option, la page est ouverte dans la fenêtre en cours à la place de la navigation et de la page de votre site.
- **Options de page :**
  - **Page d'erreur :** si une erreur empêche l'affichage de la page demandée, cette page s'affiche à la place de la page d'erreur par défaut. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page d'erreur soit incluse dans la navigation.
  - **Masquer la page dans la navigation :** n'inclut pas la page dans la navigation générée automatiquement pour le site.
  - **Page de détails :** cette page permet d'afficher des informations détaillées sur un élément de contenu sélectionné sur une autre page. Le contenu structuré n'est disponible que pour les utilisateurs Entreprise. Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de détails soit incluse dans la navigation.

Lorsque des éléments de contenu structuré sont configurés pour utiliser la page de détails et qu'un utilisateur clique sur le lien pour avoir plus de détails sur un élément de contenu structuré, la page de détails s'affiche avec des informations détaillées sur l'élément de contenu.

- **Page de recherche** : cette page permet d'afficher les résultats d'une recherche. Vous pouvez sélectionner cette page dans les paramètres de lien d'un composant de recherche de contenu. Reportez-vous à [Recherche de contenu](#). Par défaut, lorsque vous sélectionnez cette option, l'option **Masquer la page dans la navigation** est également sélectionnée. Vous pouvez désélectionner l'option si vous voulez que la page de recherche soit incluse dans la navigation.
4. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

## Modification de la mise en page

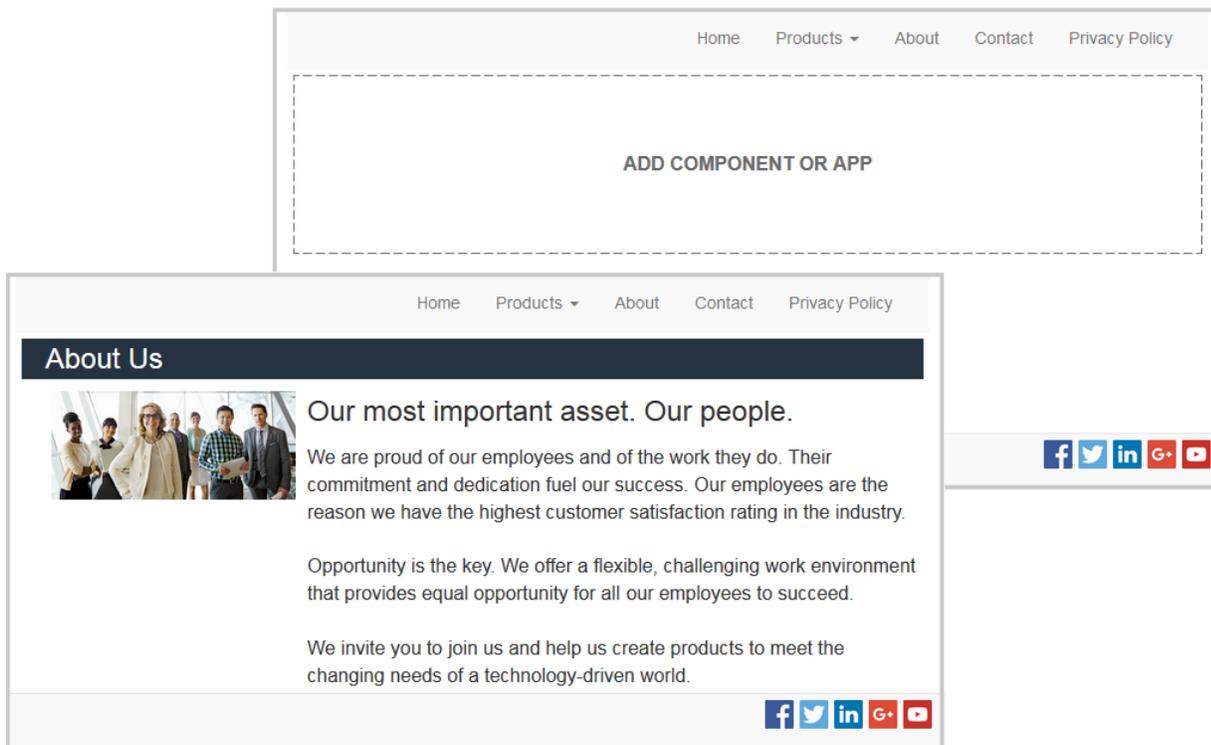
La mise en page définit l'organisation du contenu sur la page. Les diverses mises en page peuvent contenir un nombre différent d'*emplacements* nommés, correspondant à une région couvrant la largeur de la page. Un emplacement peut contenir plusieurs types de contenu.

Chaque thème contient différentes mises en page. Lorsque vous ajoutez une page à un site, vous sélectionnez une mise en page à utiliser pour cette page. Chaque mise en page dispose d'emplacements où vous pouvez glisser-déplacer du contenu. C'est vous qui choisissez le contenu à insérer dans ces emplacements. Il peut s'agir de titres, de texte, de séparateurs, d'éléments multimédias, de galeries, de réseaux sociaux, etc. Vous pouvez organiser le contenu dans un emplacement, mais vous ne pouvez pas modifier le nombre ou l'organisation des emplacements sur la page. Pour ce faire, vous devez utiliser une autre mise en page.

### Remarque :

Vous pouvez échanger la mise en page avec une autre. Soyez néanmoins prudent. Si vous choisissez une mise en page contenant moins d'emplacements ou dont les emplacements sont nommés différemment, le contenu existant dans les autres emplacements n'apparaîtra pas dans la nouvelle mise en page. Le contenu n'est pas supprimé, mais il n'apparaît pas, sauf si la mise en page que vous choisissez contient un emplacement du même nom.

L'illustration suivante présente un exemple de mise en page. Vous pouvez y voir l'emplacement vide dans la mise en page et la page complète avec le titre, l'image et le texte ajoutés à l'emplacement.



Pour sélectionner une mise en page différente, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à la page et cliquez sur .
3. Accédez au champ Mise en page et sélectionnez une autre mise en page dans le menu. Le nombre et le type de mises en page dépend du thème associé à votre site.
4. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

## Modification de l'arrière-plan ou du thème

Vous pouvez définir la couleur et l'image d'arrière-plan pour la page, pour des emplacements spécifiques de la page et pour les présentations de section d'un emplacement. Vous pouvez également modifier tout le thème d'un site.

Un emplacement est une zone qui couvre la largeur de la page et comprend des types de contenu. L'arrière-plan que vous avez défini pour un emplacement s'applique à tout l'emplacement et à tous les composants qui s'y trouvent.

### Modification de l'arrière-plan

Les arrière-plans se superposent. Si vous définissez l'arrière-plan d'un emplacement, il sera placé par-dessus l'arrière-plan de la page. Pour la plupart des images et des couleurs, la couche supérieure remplace efficacement la couche inférieure. Si vous utilisez un degré de transparence, que ce soit sur des couleurs d'arrière-plan ou des

images, les couleurs des couches inférieures peuvent être visibles à travers les couleurs des couches supérieures ou s'y fondre.

Certains composants, tels que les paragraphes et les titres, peuvent fournir une couleur d'arrière-plan faisant partie d'un style prédéfini ou d'un style personnalisé. Si vous définissez une couleur d'arrière-plan pour un composant, elle est également appliquée par-dessus tout arrière-plan de présentation de section, d'emplacement ou de page. Reportez-vous à [Utilisation des styles et du formatage](#).

Les options d'arrière-plan sont similaires pour les pages, les emplacements et les présentations de section, bien que vous y accédiez de manière légèrement différente :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
3. Pour modifier l'arrière-plan d'une page ou d'un emplacement, procédez comme suit :
  - Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur .
  - Pour définir un arrière-plan sur toute la page, cliquez sur **Page complète**, puis sur . Pour définir l'arrière-plan d'un emplacement sur la page, sélectionnez l'emplacement, puis cliquez sur .
4. Pour modifier l'arrière-plan d'une présentation de section, procédez comme suit :
  - Cliquez sur l'icône de menu  correspondant à la présentation de section et sélectionnez **Paramètres**.
  - Cliquez sur **Arrière-plan**. Les options d'arrière-plan sont les mêmes pour les pages, les emplacements et les présentations de section .
5. Pour utiliser une image d'arrière-plan, cliquez sur **Sélectionner une image**. Vous pouvez utiliser des images à partir de tout emplacement auquel vous avez accès. Vous pouvez également utiliser les images qui ont été partagées avec vous ou que vous avez téléchargées à partir d'un emplacement de fichier local ou réseau.
6. Sélectionnez une image et cliquez sur **OK**. La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Choisissez le type de fichier approprié au contexte. Par exemple, si vous optez pour un fichier image, sélectionnez un fichier avec un format d'image valide (GIF, JPG, JPEG, PNG ou SVG).
7. Pour ajuster les paramètres de l'image, procédez comme suit :
  - Utilisez l'option **Position** pour placer l'image sur la page ou dans l'emplacement.
  - Sélectionnez une option dans **Echelle** pour ajuster la présentation de l'image :
    - **Ajuster** : l'image est redimensionnée afin d'être ajustée à l'espace disponible sans distorsion.
    - **Etirer** : la plus grande des deux dimensions (largeur ou hauteur) est ajustée selon l'espace disponible et la dimension la plus petite est étendue pour remplir l'espace disponible.
    - **Aucun** : l'image est en pleine résolution et rognée uniformément si elle ne rentre pas dans l'espace disponible.

- Sélectionnez une option **Répéter** pour afficher en mosaïque une image trop petite pour remplir l'espace disponible. Cette option ne s'applique pas si vous sélectionnez **Etirer** en tant qu'option **Echelle**.
  - Sélectionnez **Ne pas faire défiler avec la page** pour garder une image fixe lorsque l'utilisateur fait défiler la page.
8. Pour sélectionner la couleur de l'arrière-plan, choisissez une couleur dans le menu **Couleur** ou cliquez sur **Plus** pour sélectionner un couleur à partir de toute la gamme des couleurs.
- Cliquez sur la barre de spectre à droite pour choisir une couleur et pour en faire apparaître les variations dans l'affichage de la gamme de couleurs. L'affichage présente la couleur sélectionnée dans l'angle supérieur droit et ses déclinaisons allant vers le blanc à gauche et vers le noir en bas.
  - Pour sélectionner une variation de la couleur, cliquez dans l'affichage de la gamme de couleurs ou cliquez sur le point de sélection et faites-le glisser vers une autre couleur. La zone de couleur et le code couleur à 6 chiffres actuels indiquent la couleur sélectionnée.
  - Pour ajuster la transparence (canal alpha), cliquez sur le curseur de transparence et faites-le glisser vers la gauche pour augmenter la transparence. Une valeur alpha de 0 % rend la couleur transparente, permettant à la couleur et au contenu des couches inférieures d'apparaître complètement au travers. Une valeur alpha de 100 % rend la couleur complètement opaque, empêchant la couleur et le contenu des couches inférieures d'apparaître. Les autres valeurs permettent aux images et aux couleurs des couches inférieures d'apparaître au travers et à leurs couleurs de se fondre avec celles des couches supérieures à différents degrés.
  - Pour appliquer la sélection de couleur en cours, cliquez sur **Choisir**.

### Modification du thème

La modification du thème est enregistrée dans le cadre d'une mise à jour lorsque vous cliquez sur **Enregistrer**. La modification de thème n'est pas appliquée au site tant que vous n'avez pas publié la mise à jour.

#### Remarque :

Les thèmes ne sont pas tous compatibles entre eux. Les thèmes peuvent contenir différentes informations de mise en page, de navigation ou de nom de style. Par exemple, si vous choisissez un thème avec différents noms de mise en page, des pages existantes peuvent utiliser des mises en page qui ne sont pas disponibles dans le thème. Ces pages apparaissent vides. Le contenu des pages n'est pas supprimé, mais il n'apparaît pas, sauf si le thème que vous choisissez contient une mise en page et des emplacements du même nom. Si vous choisissez un thème incompatible, vous pouvez revenir au thème d'origine pour restaurer le contenu des pages. Assurez-vous que vous passez à un thème compatible. Si vous avez des doutes, vérifiez avec le développeur de thème.

Pour modifier le thème du site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.

2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur .
3. Sélectionnez un thème dans la liste des thèmes disponibles et cliquez sur **OK**. Le thème est appliqué dans la mise à jour en cours. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

# 9

## Organisation du contenu de page

Les composants et les éléments de contenu fournissent des fonctionnalités et du contenu à vos utilisateurs, et les présentations de section vous permettent de les organiser automatiquement.

- [Ajout de composants et de présentations de section](#)
- [Utilisation de ressources et d'éléments de contenu](#)
- [Utilisation de déclencheurs et d'actions](#)
- [Utilisation de présentations de section horizontales](#)
- [Utilisation de présentations de section verticales](#)
- [Utilisation de présentations sur deux et trois colonnes](#)
- [Utilisation de présentations de section à onglets](#)
- [Utilisation de présentations de section en diaporama](#)

Pour plus d'informations sur l'utilisation de composants individuels, reportez-vous à [Utilisation de composants intégrés](#).

Pour apprendre à gérer des composants et des présentations, reportez-vous à [Gestion des composants et des présentations personnalisés](#).

Pour plus de détails sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

## Ajout de composants et de présentations de section

Les *composants* sont les parties distinctes d'une page Web. Une *présentation de section* organise automatiquement le contenu qui lui est ajouté. Les contributeurs peuvent ainsi ajouter du contenu aisément sans passer du temps à le formater sur la page.

### Ajout de composants

Pour ajouter un composant à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Cliquez sur , puis sur l'un des types de composant suivants :
  - Cliquez sur **Avec un thème** pour afficher la liste des composants choisis pour être utilisés dans le thème associé au site.
  - Cliquez sur **Personnalisé** pour afficher la liste des composants personnalisés partagés avec vous.
  - Cliquez sur **Prédéfini** pour afficher la liste des composants par défaut disponibles avec le service.

- Cliquez sur **Tous** pour afficher tous les composants partagés avec vous.
3. Cliquez sur une icône donnée en maintenant le bouton de la souris enfoncé, puis faites-la glisser vers l'emplacement de votre choix sur la page. Lorsque vous faites glisser un élément sur la page, les bordures des emplacements disponibles, des présentations de section et de tous les éléments existants sont affichées. Une icône de positionnement  ou une barre de positionnement verticale  (vers la gauche ou vers la droite) indique l'emplacement du nouveau contenu. Une bordure continue autour d'une présentation de section ou d'un élément de contenu indique que vous pouvez simplement y déposer l'élément et que celui-ci sera placé automatiquement. Vous pouvez disposer plusieurs éléments au même emplacement et déplacer les éléments sur la page simplement en les faisant glisser vers un nouvel emplacement.
  4. Lorsque vous êtes au bon endroit sur la page, déposez l'élément.
  5. Pour ajuster les propriétés d'un élément, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Selon l'élément, vous aurez besoin d'ajouter du texte, d'indiquer un lien vers une image, d'entrer une URL vers un autre site ou une carte, de redimensionner l'élément ou d'effectuer d'autres actions.

Chaque composant possède des paramètres tels que la taille, l'alignement, l'espacement, la couleur et les bordures. Ils définissent l'apparence et les actions du composant. Par exemple, les paramètres de paragraphe comprennent le type et la taille de police, ainsi que d'autres fonctionnalités qui déterminent la présentation du texte.

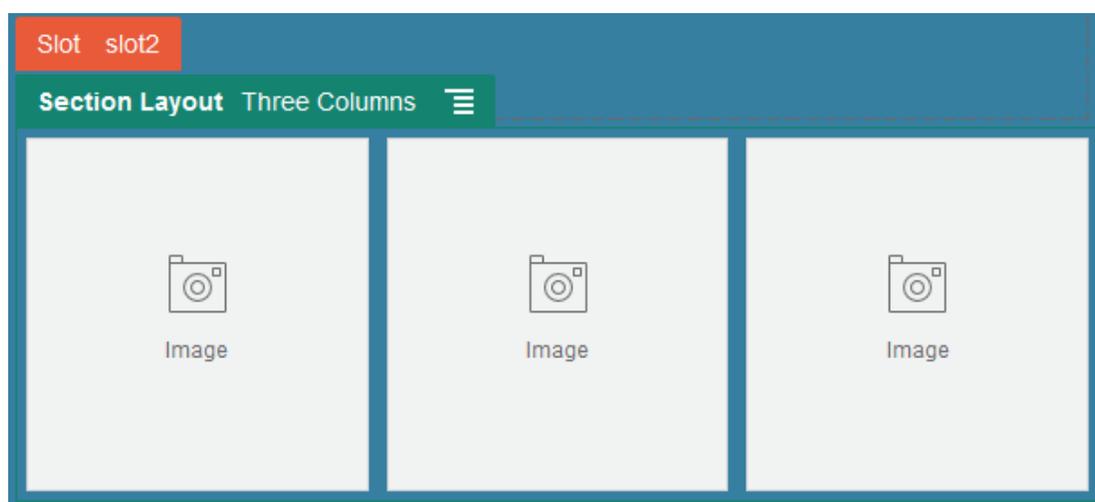
Pour régler les propriétés d'un composant, sélectionnez le composant, puis cliquez sur  **Menu** et choisissez **Paramètres**. Les composants disposent de différents types de paramètre :

| Paramètres          | Description  |
|---------------------|--|
| <b>Général</b>      | Les paramètres généraux incluent l'espacement, l'alignement et des paramètres communs entre les composants.  |
| <b>Style</b>        | Un style est un ensemble nommé de valeurs par défaut qui régissent l'apparence. Les styles sont définis dans le thème. Les thèmes peuvent avoir différents styles, et dans un même thème, les composants peuvent avoir différents styles. Vous pouvez également indiquer manuellement des paramètres de style pour une instance spécifique d'un composant. |
| <b>Lien</b>         | Les paramètres de lien incluent les emplacements des images, des documents ou d'autres ressources utilisées par le composant. Pour les boutons et autres composants qui effectuent des actions, les paramètres de lien comprennent également les actions et les déclencheurs pris en charge par le composant.  |
| <b>Composants</b>   | Les composants qui incluent d'autres composants standard, tels que le composant d'article, fournissent la liste des composants individuels et vous donnent accès aux paramètres pour chacun de ces composants.   |
| <b>Personnalisé</b> | Les paramètres personnalisés sont propres au composant et sont présentés séparément des groupes de paramètres standard. Les composants distants, par exemple, peuvent stocker des préférences à une URL unique et les présenter en tant que paramètres personnalisés.  |

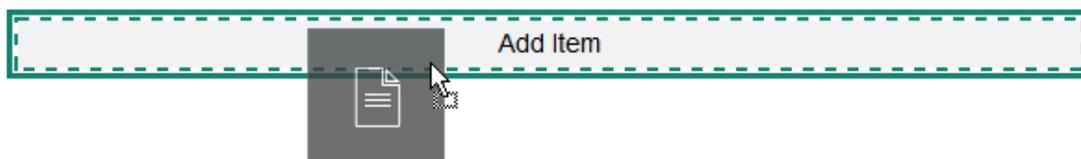
## Utilisation de présentations de section

Une présentation de section peut organiser automatiquement du contenu en plusieurs colonnes, dans une liste verticale ou dans un ensemble de zones à onglets. Un contributeur de site peut ajouter des présentations de section à un emplacement afin d'organiser le contenu. Pour ajouter une présentation à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Cliquez sur  pour insérer une présentation de section sur votre page. Choisissez le type de présentation à utiliser et placez l'élément en suivant les mêmes conseils que pour le placement d'un composant.



Une icône de positionnement  indique l'emplacement de destination de la présentation de section (au-dessus, en dessous, à gauche, à droite). Une bordure continue autour d'une présentation de section ou d'un élément de contenu indique que vous pouvez simplement y déposer l'élément et que celui-ci sera placé automatiquement:



Les utilisateurs Entreprise qui emploient des éléments de contenu structuré peuvent affecter une présentation de section lorsqu'ils ajoutent une liste d'éléments de contenu à une page. Cette présentation formate alors automatiquement les éléments de la page.

En plus des présentations fournies, un développeur peut créer des présentations de section supplémentaires afin de résoudre des problèmes de présentation particuliers ou de simplifier le travail de création des contributeurs. Un concepteur de thème peut même créer des présentations de section au sein d'un emplacement d'une mise en page. Reportez-vous à [Développement de présentations](#).

## Utilisation de ressources et d'éléments de contenu

Si vous êtes un utilisateur Entreprise, votre site peut inclure des ressources numériques et des éléments de contenu stockés dans une *collection de site* ou dans le référentiel associé. La collection est un sous-ensemble de ressources dans un référentiel pouvant être utilisées sur le site.

Pour ajouter une ressource numérique ou un élément de contenu à une page, assurez-vous que  est défini sur **Modifier**, puis cliquez sur . Si le site a recours à plusieurs référentiels, sélectionnez celui à utiliser. Pour plus d'informations sur l'utilisation de plusieurs référentiels dans un site, reportez-vous à Octroi à un site de l'accès à plusieurs référentiels dans le manuel *Gestion des ressources à l'aide d'Oracle Content Management*.

Vous pouvez filtrer les ressources pour trouver exactement ce dont vous avez besoin.

Cliquez sur  et sélectionnez la manière dont vous souhaitez affiner vos choix. Si aucune ressource n'apparaît, il se peut que les ressources ne fassent pas partie de la collection du site. Tentez de modifier le filtre pour afficher toutes les collections du référentiel plutôt que la collection du site uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à Recherche, filtrage et tri de ressources.

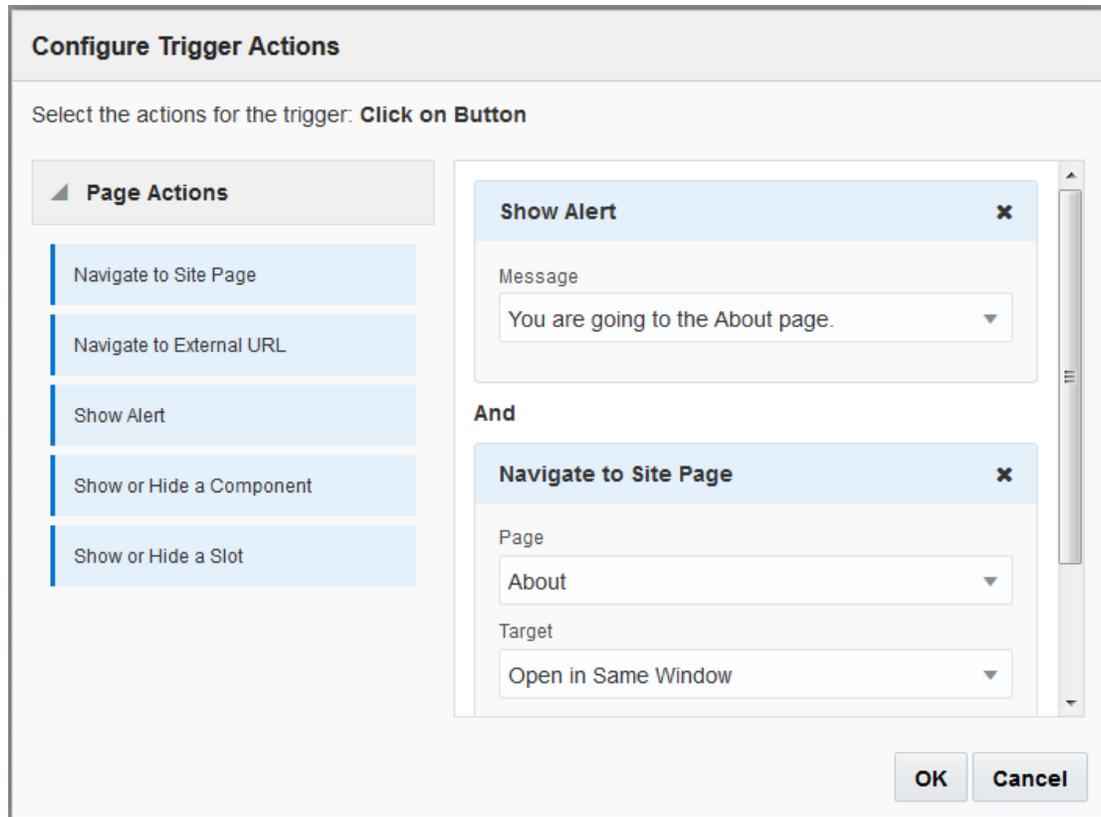
Glissez-déplacez la ressource numérique ou l'élément de contenu à partir du panneau vers un emplacement sur la page . Vous pouvez imbriquer des images directement dans un composant Paragraphe à l'emplacement du curseur, à l'aide d'options permettant de saisir un autre texte, de définir la hauteur et la largeur de l'image, et de définir l'alignement.

Si vous ajoutez un élément à partir de la collection de site vers une page, il est automatiquement placé dans un composant du type approprié. Par exemple, si vous ajoutez une ressource numérique de type image, elle est automatiquement placée dans un composant de type image. Si vous ajoutez un élément de contenu, il est automatiquement placé dans un composant de type élément de contenu. Sinon, vous pouvez d'abord ajouter le composant de type image ou élément de contenu en premier, puis déplacer l'élément de contenu à partir du panneau Contenu vers le composant ultérieurement. Vous pouvez également sélectionner **Paramètres** pour le composant, puis cliquer sur **Sélectionner** pour choisir une image à partir de vos ressources ou de votre liste de documents.

## Utilisation de déclencheurs et d'actions

Les composants de bouton peuvent lancer des actions telles que l'affichage ou le masquage de composants de page, et l'affichage de messages. Certains composants, tels que les listes de fichiers et de dossiers, peuvent lancer des actions dans le composant complémentaire en fonction de la sélection de l'utilisateur.

Par exemple, vous pouvez configurer un bouton de sorte que lorsqu'un utilisateur appuie dessus (le déclencheur), il est redirigé vers une autre page ou une URL externe, et une alerte est affichée pour l'informer de la modification (les actions). L'affichage que vous voyez changera en fonction des types de composant également utilisés.



Si vous utilisez plus d'une action, pensez à l'ordre des opérations et ajoutez les actions dans l'ordre dans lequel vous voulez qu'elles soient effectuées. Dans l'exemple ci-dessus, répertoriez d'abord l'action d'alerte. L'utilisateur aura ainsi le temps de lire et de fermer le message avant d'être redirigé vers la page. Si vous répertoriez l'action de redirection d'abord, le message peut être remplacé par la nouvelle page avant que l'utilisateur n'ait pu le lire.

### Actions de page

L'ensemble des composants qui prennent en charge les déclencheurs et les actions prennent en charge les actions de page :

- **Accéder à la page de site** : sélectionnez une page sur le site en cours.
- **Accéder à l'URL externe** : indiquez une URL complète menant vers une page ou un site externe.
- **Afficher l'alerte** : affiche un message spécifié dans une fenêtre.
- **Afficher ou masquer un composant** : sélectionnez un composant, dans la liste des composants sur la page en cours, à afficher, à masquer ou à activer/désactiver.
- **Afficher ou masquer une zone** : sélectionnez un emplacement, dans la liste des emplacements sur la page en cours, à afficher, à masquer ou à activer/désactiver.

### Actions propres au composant

En plus des actions de page, les composants peuvent définir leurs propres actions. Ces actions peuvent autoriser un composant à communiquer avec d'autres composants et à lancer des actions dans un composant complémentaire. Par exemple, lorsqu'un utilisateur sélectionne un dossier dans le composant de liste des dossiers, le composant de liste des fichiers peut afficher les fichiers dans le dossier sélectionné. Dans ce cas, le composant de

liste des dossiers prend en charge le déclencheur **Dossier sélectionné** et le composant de liste des fichiers prend en charge l'action **Afficher les fichiers**.

Si vous ajoutez des composants qui prennent en charge les actions pour une page, le composant et toutes les actions qu'ils prennent en charge sont ajoutés à la liste des actions disponibles. Certains composants ne prennent en charge que les actions ou que certaines d'entre elles. Certains composants fournissent des déclencheurs, mais ne prennent en charge aucune action eux-mêmes.

Pour plus d'informations sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

Par exemple, pour indiquer des actions pour un composant de bouton, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'icône de menu du bouton  et choisissez **Paramètres**.
2. Dans le panneau Paramètres, cliquez sur **Lien**.
3. Cliquez sur **Sélectionner le type de lien** et choisissez **Actions du déclencheur**.
4. Sous Déclencheurs disponibles, cliquez sur **Cliquer sur le bouton**.
5. Dans la fenêtre Configurer des actions de déclencheur, cliquez sur une action et faites-la glisser de la colonne de gauche vers l'emplacement libellé **Effectuer une action**.

## Utilisation de présentations de section horizontales

Vous pouvez utiliser une présentation de section pour déterminer automatiquement l'espacement et l'organisation des composants ajoutés à la présentation.

Une présentation horizontale organise les éléments qui y sont ajoutés sur une ligne horizontale, l'un après l'autre. La présentation change proportionnellement à l'augmentation ou à la diminution de la largeur de la page. Par défaut, les éléments sont placés sur une ligne et bénéficient du même espace horizontal.

Pour ajouter une présentation à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez la présentation à la page.
3. Pour placer un autre contenu dans la présentation de section, faites-le glisser vers la présentation.

La présentation est mise en évidence par une bordure continue et une bannière indiquant Ajouter l'élément.



Vous pouvez continuer à ajouter des éléments à la présentation. Cette dernière les formatera de la manière appropriée. Vous pouvez même ajouter d'autres présentations de section pour créer des présentations sophistiquées.

L'image suivante montre une présentation horizontale avec des composants texte numérotés pour indiquer l'ordre des éléments :



4. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Vous pouvez définir la largeur des zones individuelles si vous ne voulez pas utiliser le dimensionnement proportionnel par défaut. Vous pouvez également définir l'alignement (au centre, à gauche ou à droite).
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier les paramètres des divers composants de la présentation.  
Cliquez sur le nom d'un composant pour voir les paramètres correspondants.
6. Utilisez l'onglet Arrière-plan pour modifier les paramètres d'arrière-plan de la présentation.  
Reportez-vous à [Modification de l'arrière-plan ou du thème](#).

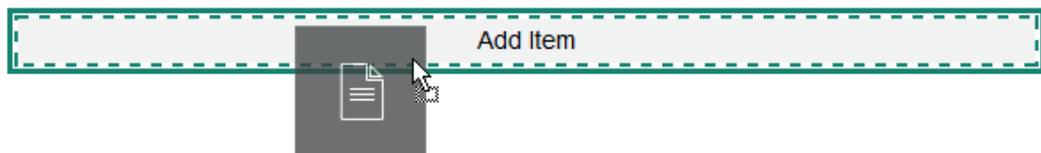
## Utilisation de présentations sur deux et trois colonnes

Vous pouvez utiliser une présentation de section à plusieurs colonnes pour déterminer automatiquement l'espacement et l'organisation des composants ajoutés à la présentation.

Pour ajouter une présentation à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez la présentation à la page.
3. Pour placer un autre contenu dans la présentation de section, faites-le glisser vers la présentation.

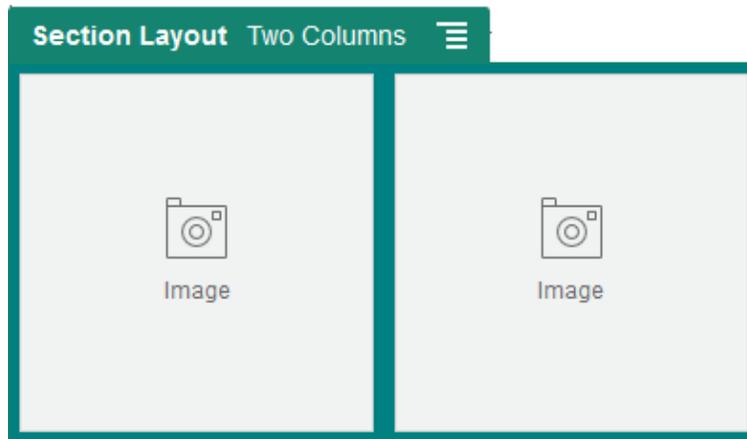
La présentation est mise en évidence par une bordure continue et une bannière indiquant Ajouter l'élément.



Vous pouvez continuer à ajouter des éléments à la présentation. Cette dernière les formatera de la manière appropriée. Vous pouvez même ajouter d'autres présentations

de section pour créer des présentations sophistiquées ou ajouter des groupes de composants.

L'image suivante représente une présentation à deux colonnes utilisant des composants d'image en tant qu'espaces réservés :



Si vous ajoutez des éléments, ils apparaissent dans des lignes supplémentaires, chacune comportant au maximum deux éléments.

4. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier les paramètres des divers composants de la présentation.  
Cliquez sur le nom d'un composant pour voir les paramètres correspondants.
6. Utilisez l'onglet Arrière-plan pour modifier les paramètres d'arrière-plan de la présentation.
7. Sélectionnez **Paramètres personnalisés** pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Largeur de la première colonne (%)** : indiquez la largeur de colonne en pourcentage de l'espace disponible pour la présentation.
  - **Largeur de la deuxième colonne (%)** : indiquez la largeur de colonne en pourcentage de l'espace disponible pour la présentation.
  - **Largeur de la troisième colonne (%)** : indiquez la largeur de la colonne en pourcentage de l'espace disponible pour la présentation.
  - **Point d'arrêt réactif (en pixels)** : pour les conceptions de page réactives, qui adaptent automatiquement le format du contenu à la taille d'affichage disponible, indiquez la largeur en pixels à partir de laquelle la présentation de section passe de la présentation standard à deux colonnes à celle définie par les options **Comportement réactif** ci-dessous.
  - **Comportement réactif** : indiquez comment la présentation change quand la taille d'affichage disponible est inférieure à la valeur indiquée dans **Point d'arrêt réactif**.
    - **Aucune action** : le comportement de présentation n'est pas ajusté.

- **Empiler les colonnes** : disposez les éléments de haut en bas dans une seule colonne comprenant tous les éléments de la première colonne, puis tous ceux de la deuxième colonne, etc.
- **Masquer la première colonne** : masque le contenu dans la première colonne afin d'offrir plus d'espace aux autres colonnes.
- **Masquer la deuxième colonne** : masque le contenu dans la deuxième colonne afin d'offrir plus d'espace aux autres colonnes.
- **Masquer la troisième colonne** : masque le contenu de la troisième colonne afin de laisser davantage d'espace aux autres colonnes.
- **Masquer les deux colonnes** : permet de masquer tout le contenu de la présentation.
- **Déplacer la seconde colonne sous la première colonne** : organise les éléments en une seule colonne, les éléments de la première colonne étant suivis de ceux de la seconde colonne.
- **Déplacer la première colonne sous la seconde colonne** : réorganise les éléments en une seule colonne, tous les éléments de la deuxième colonne étant suivis de ceux de la première colonne.

## Utilisation de présentations de section verticales

Vous pouvez utiliser une présentation de section pour déterminer automatiquement l'espacement et l'organisation des composants ajoutés à la présentation.

Une présentation verticale organise les éléments ajoutés l'un après l'autre en ligne verticale.

Pour ajouter une présentation à une page, procédez comme suit :

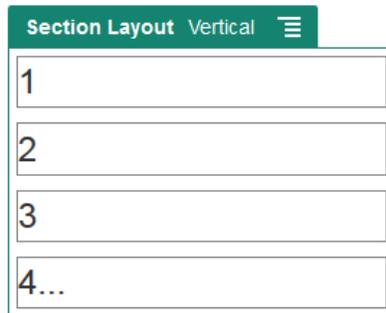
1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez la présentation à la page.
3. Pour placer un autre contenu dans la présentation de section, faites-le glisser vers la présentation.

La présentation est mise en évidence par une bordure continue et une bannière indiquant Ajouter l'élément.



Vous pouvez continuer à ajouter des éléments à la présentation. Cette dernière les formatera de la manière appropriée. Vous pouvez même ajouter d'autres présentations de section pour créer des présentations sophistiquées.

L'illustration suivante est une présentation verticale avec des composants textuels numérotés pour montrer l'ordre des éléments dans la présentation :



4. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier les paramètres des divers composants de la présentation.  
Cliquez sur le nom d'un composant pour voir les paramètres correspondants.
6. Utilisez l'onglet Arrière-plan pour modifier les paramètres d'arrière-plan de la présentation.

## Utilisation de présentations de section à onglets

Vous pouvez utiliser une présentation de section à onglets pour créer l'espacement et l'organisation des composants que vous ajoutez dans la présentation.

Pour ajouter une présentation à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez la présentation à la page. Par défaut, un seul onglet est ajouté à la présentation. Cliquez sur **Nouvel onglet** pour ajouter des onglets supplémentaires.
3. Pour placer du contenu supplémentaire dans un onglet, glissez-déplacez le contenu dans l'onglet.

Vous pouvez continuer à ajouter des éléments à la présentation. Cette dernière les formatera de la manière appropriée. Vous pouvez même ajouter d'autres présentations de section pour créer des présentations sophistiquées ou ajouter des groupes de composants.

4. Pour modifier un onglet et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et sélectionnez **Paramètres**.
5. Utilisez la section Arrière-plan pour modifier les paramètres d'arrière-plan de l'onglet.  
Vous pouvez utiliser une image pour l'onglet, modifier sa position, etc. Reportez-vous à [Modification de l'arrière-plan ou du thème](#).
6. Utilisez la section Style pour modifier d'autres paramètres d'apparence de l'onglet. Choisissez un style, tel qu'un trait fin, un cadre, etc. ou personnalisez la bordure et les angles de l'onglet.

## Utilisation de présentations de section en diaporama

Vous pouvez utiliser une présentation de section en diaporama pour créer du contenu qui reste en place jusqu'à ce qu'il soit "glissé" vers un côté, laissant ainsi de la place pour un nouveau contenu. Les utilisateurs parcourent les diapositives en cliquant sur les points de navigation sous la section de diapositive.

Pour ajouter une présentation en diaporama à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez la présentation à la page. Par défaut, une seule diapositive est ajoutée à la présentation. Cliquez sur **Nouvelle diapositive** pour ajouter des diapositives supplémentaires.

3. Pour placer un contenu sur une diapositive particulière, affichez cette dernière dans le diaporama, puis glissez-déplacez dessus le composant ou l'élément de contenu.

Vous pouvez continuer à ajouter des éléments à la diapositive et les positionner selon vos besoins. Vous pouvez ajouter d'autres présentations de section pour créer des présentations sophistiquées ou ajouter des groupes de composants, vous permettant de positionner du contenu où vous le souhaitez.

4. Pour modifier la présentation d'une diapositive et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
5. Utilisez la section Arrière-plan pour modifier les paramètres d'arrière-plan de la zone de diapositive entière.

Reportez-vous à [Modification de l'arrière-plan ou du thème](#). Vous pouvez utiliser une image, modifier sa position, etc.

6. Utilisez la section Style pour modifier d'autres paramètres d'apparence. Choisissez un style, tel qu'un trait fin, un cadre, etc. ou personnalisez la bordure et les angles de la diapositive.
7. Pour modifier les paramètres de chaque diapositive individuellement, cliquez sur le nom d'une diapositive pour ouvrir les paramètres. Modifiez l'arrière-plan, le style, etc. pour chaque diapositive si nécessaire.

# 10

## Utilisation de composants intégrés

Les composants, les présentations de section, les ressources numériques et le contenu structuré vous permettent de fournir à vos utilisateurs le contenu et les fonctionnalités dont ils ont besoin avec toute la flexibilité nécessaire.

Cette section fournit des informations sur l'utilisation de composants individuels. Pour obtenir d'autres informations sur les composants, procédez comme suit :

- Pour apprendre à utiliser des composants dans votre site, reportez-vous à [Organisation du contenu de page](#).
- Pour apprendre à gérer des composants, reportez-vous à [Gestion des composants et des présentations personnalisés](#).
- Pour plus d'informations sur la création de vos propres composants, reportez-vous à [Développement de composants](#).

### Composants de base

- [Titres](#)
- [Paragrophes](#)
- [Texte brut](#)
- [Boutons](#)

### Composants de structure

- [Séparateurs](#)
- [Espacements](#)

### Composants de média

- [Images](#)
- [Galleries](#)
- [Grille de galerie](#)
- [Vidéos YouTube](#)
- [Vidéos](#)

### Composants de document

- [Documents](#)
- [Listes des dossiers](#)
- [Listes des fichiers](#)
- [Gestionnaire de documents](#)
- [Bibliothèque de projets](#)

### Composants de réseaux sociaux

- [Barre Social](#)
- [Boutons J'aime et Recommander de Facebook](#)
- [Partage et abonnement Twitter](#)
- [Composant de conversation](#)
- [Liste des conversations](#)

### Composants de processus

- [Formulaire de début du processus](#)
- [Liste des tâches de processus](#)
- [Formulaire détaillé de tâche](#)

### Éléments de contenu

- [Composant d'élément de contenu](#)
- [Espace réservé de contenu](#)
- [Liste des contenus](#)
- [Recherche de contenu](#)
- [Recommandation](#)

### Autres composants

- [Cartes](#)
- [Titres](#)
- [Articles](#)
- [Images avec texte](#)
- [Groupes de composants](#)
- [Utilisation du partage de navigation sur une page](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

## Composants de base

Les composants de base fournissent les blocs de création nécessaires pour le contenu de texte.

- [Titres](#)
- [Paragraphes](#)
- [Texte brut](#)
- [Boutons](#)

## Titres

Pour ajouter et formater un composant de titre, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Cliquez dans le composant de titre pour saisir le texte du titre. Le texte prend le formatage du style par défaut défini pour le composant.
4. Pour ajouter un lien dans le texte du titre, procédez comme suit :
  - a. Saisissez et sélectionnez le texte à utiliser comme texte de lien, puis cliquez sur .
  - b. Cliquez sur **Sélectionner le type de lien** et choisissez l'une des options suivantes :
    - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
    - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

### Remarque :

La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

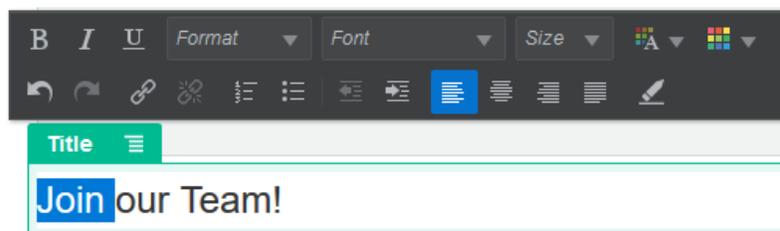
- **Téléchargement de fichier** : téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.  
Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.
- **Aperçu du fichier** : prévisualisez et, éventuellement, téléchargez un fichier sélectionné dans un recouvrement sur une version estompée et inactive de la page.
- **Élément de contenu** : sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.

- **Courriel** : indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
- **Carte** : entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
- **Appel téléphonique** : entrez un numéro de téléphone valide.

Pour enlever un lien, cliquez n'importe où sur le texte du lien et cliquez sur



5. Si vous voulez modifier le formatage par défaut, sélectionnez le texte à formater, puis des options dans la barre d'outils de formatage, comme la police, la couleur ou l'alignement. Selon le thème, certaines options peuvent ne pas apparaître.



Les modifications que vous effectuez sont appliquées immédiatement. Elles remplacent le style de base. Si vous modifiez le style de base, les remplacements sont conservés.

6. Pour enlever le formatage appliqué avec ces options, sélectionnez le texte, puis cliquez sur .

## Paragraphes

Pour ajouter et formater un composant de paragraphe, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Cliquez dans le composant de paragraphe pour saisir le texte. Le texte prend le formatage du style par défaut défini pour le composant.
4. Pour ajouter une vidéo () , une image () ou un élément de contenu () à un paragraphe, cliquez sur l'icône appropriée. Sélectionnez la ressource à ajouter et ajustez les paramètres selon vos besoins. Par exemple, insérez un élément de contenu et sélectionnez différentes vues pour contrôler les présentations complexes au sein du paragraphe.
5. Pour ajouter un paragraphe supplémentaire dans un composant de paragraphe, appuyez simplement sur Entrée.
6. Pour ajouter un lien dans le paragraphe, procédez comme suit :

- a. Saisissez et sélectionnez le texte que vous voulez utiliser en tant que texte du lien, puis cliquez sur .
- b. Cliquez sur **Sélectionner le type de lien** et choisissez l'une des options suivantes :
  - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
  - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

 **Remarque :**

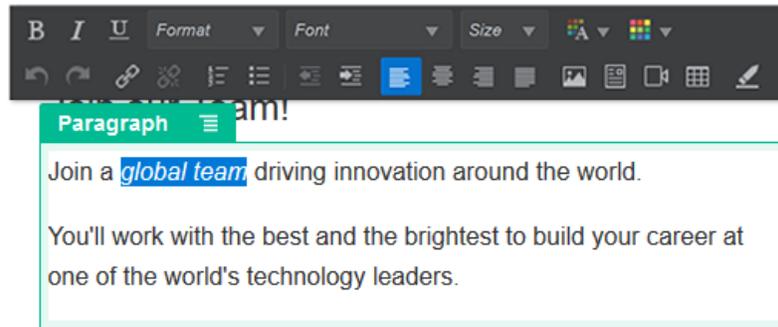
La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

- **Téléchargement de fichier** : téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.

Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.
- **Aperçu du fichier** : prévisualisez et, éventuellement, téléchargez un fichier sélectionné dans un recouvrement sur une version estompée et inactive de la page.
- **Élément de contenu** : sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.
- **Courriel** : indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
- **Carte** : entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
- **Appel téléphonique** : entrez un numéro de téléphone valide.

Pour enlever un lien, cliquez n'importe où sur le texte du lien et cliquez sur .

7. Si vous voulez modifier le formatage par défaut d'une portion de texte, sélectionnez le texte à formater, puis des options dans la barre d'outils de formatage, comme la police, la couleur ou l'alignement. Selon le thème, certaines options peuvent ne pas apparaître.



Les modifications que vous effectuez sont appliquées immédiatement. Elles remplacent le style de base. Si vous modifiez le style de base, les remplacements sont conservés.

8. Pour enlever le formatage appliqué à ces options, sélectionnez le texte et cliquez sur .

## Texte brut

Le composant de texte permet d'ajouter du texte à la page et de le formater uniquement à l'aide des styles définis dans le thème. La barre d'outils de formatage n'est pas disponible lors de la modification du contenu. Par conséquent, vous ne pouvez pas remplacer le style sélectionné par un formatage personnalisé.

Cela peut être utile si vous utilisez un formatage standardisé pour les éléments tels que les en-têtes. Vous pouvez mettre à jour les styles définis dans le thème et répercuter automatiquement les modifications sur le texte associé du site, sans les remplacements de format qui empêcheraient cette opération.

Pour ajouter un composant de texte, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Cliquez dans le composant de paragraphe pour saisir le texte. Le texte adopte le formatage du style par défaut du composant (élément de paragraphe ou <p>).

Pour ajouter un paragraphe supplémentaire, appuyez simplement sur Entrée.

### Remarque :

Vous pouvez copier et coller du contenu d'autres sources vers le composant de texte, mais les images et les balises HTML sous-jacentes sont enlevées.

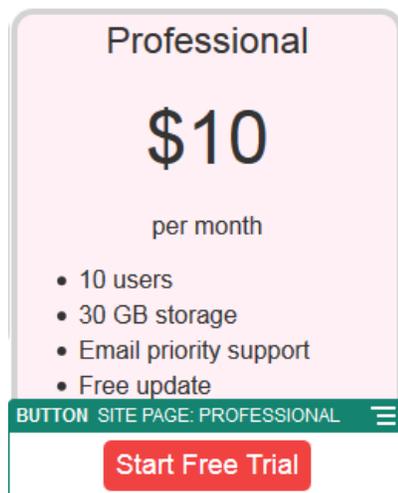
4. Pour modifier le style de base du composant de texte, procédez comme suit :
  - a. Cliquez sur l'icône de menu du composant  et choisissez **Paramètres**.
  - b. Cliquez sur **Choisir un style** et sélectionnez un style dans le menu.

La liste comprend des balises HTML standard pour le paragraphe et les en-têtes. Le style sélectionné affecte la balise associée au contenu.

Le composant reflète le style de base sélectionné.

## Boutons

Utilisez un bouton pour mieux mettre en évidence un lien ou une autre fonctionnalité sur la page.



Pour ajouter un bouton à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour ajuster les propriétés d'un bouton, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.

Vous pouvez saisir le texte du bouton (libellé) et choisir la taille, l'alignement et d'autres options d'affichage du bouton.

### Remarque :

Si vous définissez les champs **Largeur** et **Hauteur** sur 0 (zéro), le bouton sera automatiquement dimensionné de façon à s'ajuster au texte que vous avez entré pour le libellé.

Pour définir la couleur de l'arrière-plan, la police, les bordures et autres paramètres, cliquez sur l'onglet **Style**. Vous pouvez faire votre choix parmi les styles prédéfinis du thème en cours. En fonction du thème, vous pourrez peut-être cliquer sur **Personnaliser** pour indiquer vos propres valeurs.

4. Pour associer un lien ou d'autres actions à un bouton, procédez comme suit :
  - a. Dans le panneau Paramètres, cliquez sur **Lien**.

- b. Cliquez sur **Sélectionner le type de lien** et choisissez l'une des options suivantes :
- **Aucun lien** : le bouton n'effectue aucune action lorsque l'utilisateur clique dessus.
  - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
  - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

 **Remarque :**

La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

- **Téléchargement de fichier** : téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.  
  
Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.
- **Aperçu du fichier** : prévisualisez et, éventuellement, téléchargez un fichier sélectionné dans un recouvrement sur une version estompée et inactive de la page.
- **Élément de contenu** : sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.
- **Courriel** : indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
- **Actions du déclencheur** : sélectionnez des actions de page à effectuer lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton. Les actions de page sont les suivantes :
  - **Accéder à la page de site** : sélectionnez une page sur le site en cours.
  - **Accéder à l'URL externe** : indiquez une URL complète menant vers une page ou un site externe.

- **Afficher l'alerte** : affiche un message spécifié dans une fenêtre.
  - **Afficher ou masquer un composant** : sélectionnez un composant sur la page en cours à afficher, à masquer ou à activer/désactiver.
  - **Afficher ou masquer une zone** : sélectionnez un emplacement sur la page en cours à afficher, à masquer ou à activer/désactiver.
  - **Carte** : entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
  - **Appel téléphonique** : entrez un numéro de téléphone valide.
- Reportez-vous au manuel [Utilisation de déclencheurs et d'actions](#).

## Composants de structure

Les composants de structure permettent de séparer le contenu sur une page.

- [Séparateurs](#)
- [Espaces](#)

### Séparateurs

Utilisez un séparateur (ligne horizontale) pour créer une pause visuelle dans une colonne ou sur une page.

Pour ajouter un séparateur à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.

| Before   | After  |
|--|--|
| <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi in leo turpis. Ut ex neque, cursus vulputate facilisis sed, tempor quis ligula. Pellentesque sodales sagittis fringilla. Praesent id enim ut orci pretium faucibus a et massa.</p> | <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi in leo turpis. Ut ex neque, cursus vulputate facilisis sed, tempor quis ligula. Pellentesque sodales sagittis fringilla. Praesent id enim ut orci pretium faucibus a et massa.</p> |
|   |    |

3. Pour ajuster les propriétés d'un séparateur, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.

Vous pouvez spécifier le positionnement horizontal et la longueur du séparateur en ajustant les options d'espacement de gauche et de droite.

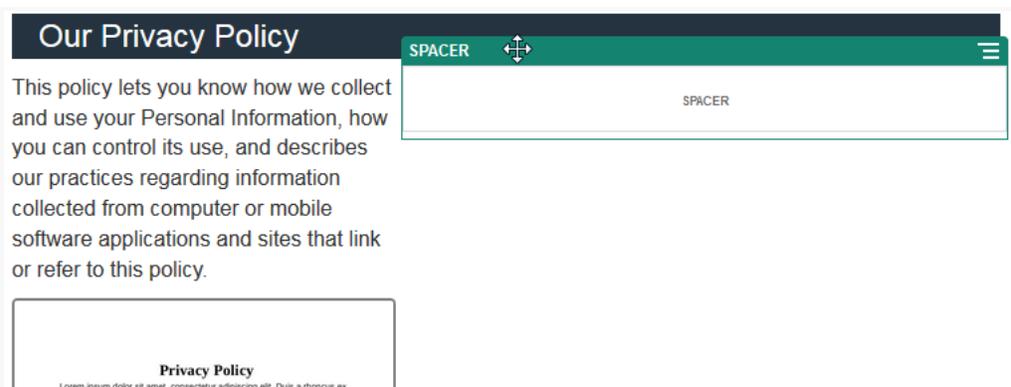
La couleur, l'épaisseur et d'autres paramètres de la ligne sont définis par le style du composant. Vous pouvez choisir l'un des styles prédéfinis dans le thème en cours ou cliquer sur **Personnaliser** pour indiquer vos propres valeurs.

## Espacements

La gestion des "espaces blancs" d'une page rend la page plus attractive visuellement et plus lisible. Utilisez le composant d'espacement pour ajouter des espaces blancs sans avoir à remplacer l'espacement défini dans les styles ou dans les autres composants.

Pour ajouter un espace blanc vertical entre les composants d'une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.



3. Pour ajuster la hauteur de l'espacement, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.

## Composants de média

Les composants de média permettent d'ajouter des images et des vidéos à vos pages.

- [Images](#)
- [Galeries](#)
- [Grille de galerie](#)
- [Vidéos YouTube](#)
- [Vidéos](#)

## Images

Les images peuvent diriger l'attention du visualiseur et l'inviter à explorer différentes zones de contenu sur la page.

Pour ajouter une image à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant d'image affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous sélectionniez l'image à utiliser.



3. Pour sélectionner une image, cliquez sur l'icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur **Sélectionner** en regard du champ Image.
4. Sélectionnez une image dans le référentiel du site, une image dans un dossier de documents qui a été partagé avec vous ou téléchargez une image vers un dossier de documents.

 **Remarque :**

La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Vous devez choisir le type de fichier adapté au contexte. Par exemple, si vous optez pour un fichier image, vous devez sélectionner un fichier avec un format d'image valide (GIF, JPG, JPEG, PNG ou SVG).

- a. Localisez et sélectionnez l'image à utiliser.  
  
Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**.
  - b. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation.
  - c. Cliquez sur **OK**.
  - d. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.
5. Pour modifier l'image, cliquez sur  et modifiez l'image en effectuant l'une des actions suivantes :

- Pour découper l'image, cliquez sur  **Découper**. Sélectionnez l'un des rapports d'image prédéfinis dans la barre d'outils de découpage ou faites glisser les poignées de découpage sur l'image comme souhaité. Une fois satisfait, cliquez sur **Découper** dans la barre d'outils de découpage.
  - Pour faire pivoter ou retourner l'image, cliquez sur  **Faire pivoter**. Dans la barre d'outils de rotation, saisissez un degré de rotation personnalisé, utilisez les boutons afin de faire pivoter l'image vers la gauche ou la droite, ou indiquez si l'image doit être retournée horizontalement ou verticalement.
  - Pour ajouter un repère à l'image, cliquez sur  **Repère**. Ajoutez du texte à l'image et modifiez la taille, le style, la couleur et l'opacité du texte selon vos besoins à l'aide des outils de repère.
  - Pour modifier le format d'image, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez un nouveau format dans la liste déroulante **Format**.
  - Pour modifier la couleur d'arrière-plan, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez une option dans le menu déroulant **Couleur d'arrière-plan**.
  - Si vous modifiez un fichier .jpg ou .webp (disponible sur les navigateurs Google Chrome), vous pouvez modifier la qualité de l'image afin de créer un fichier moins volumineux. Cliquez sur  (**Options**), puis saisissez un nouveau pourcentage dans la zone **Qualité**.
  - Pour annuler ou rétablir une modification, cliquez sur  ou . Pour enlever toutes les modifications que vous avez apportées, cliquez sur **Réinitialiser**.
  - Pour modifier l'agrandissement de l'image, utilisez les contrôles de zoom (, - +).
6. Pour ajouter une légende ou modifier l'espacement, l'alignement, le style ou d'autres options, accédez à l'onglet **Général** du menu **Paramètres** .
7. Vous pouvez associer un lien ou d'autres actions à une image :
- a. Dans le panneau Paramètres, cliquez sur **Lien**.
  - b. Sélectionnez l'une des options suivantes :
    - **Aucun lien** : l'image n'entraîne aucune action lorsque l'utilisateur clique dessus.
    - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
    - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage

dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

 **Remarque :**

La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

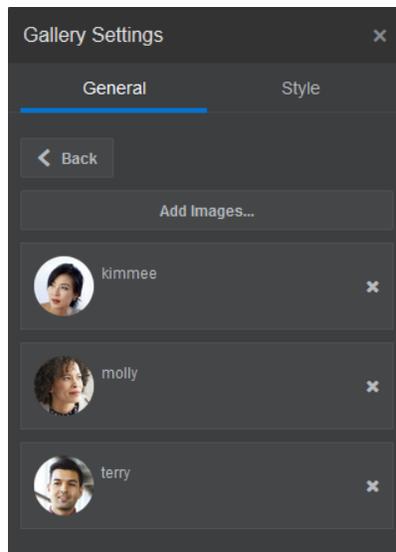
- **Téléchargement de fichier :** téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.  
Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.
- **Aperçu de fichier :** l'image sélectionnée apparaît en tant que recouvrement sur la page.
- **Élément de contenu :** sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.
- **Courriel :** indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
- **Aperçu d'image :** l'image sélectionnée apparaît en tant que recouvrement sur la page.
- **Carte :** entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
- **Appel téléphonique :** entrez un numéro de téléphone valide.

## Galleries

Utilisez une galerie d'images pour présenter une série d'images. Vous pouvez choisir de faire défiler automatiquement les images ou de laisser l'utilisateur les parcourir manuellement.

Pour ajouter une galerie d'images à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant de galerie affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous sélectionniez les images à utiliser.
3. Pour ajouter des images à la galerie, cliquez sur son icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur **Images** dans l'onglet **Général**.
4. Cliquez sur **Ajouter des images**.



5. Sélectionnez des images.

 **Remarque :**

La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Vous devez choisir le type de fichier adapté au contexte. Par exemple, si vous optez pour un fichier image, vous devez sélectionner un fichier avec un format d'image valide (GIF, JPG, JPEG, PNG ou SVG).

- a. Localisez et sélectionnez les images à utiliser.

Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**.

- b. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation.
- c. Cliquez sur **OK**.
- d. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.

Les images sélectionnées sont ajoutées à la liste des images. Faites glisser les images pour les réorganiser dans la liste. Le titre par défaut de chaque image correspond au nom du fichier sans son extension.

6. Pour modifier le titre, la description ou toute autre option d'une image donnée, cliquez sur l'image dans la liste et effectuez les modifications.

Vous pouvez également associer un lien ou d'autres actions à une image dans la galerie :

- a. Dans le panneau des paramètres d'une image donnée, cliquez sur le champ Lien.
- b. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Aucun lien** : l'image n'entraîne aucune action lorsque l'utilisateur clique dessus.
  - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
  - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

 **Remarque :**

La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

- **Téléchargement de fichier** : téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.  
Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.
  - **Élément de contenu** : sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.
  - **Courriel** : indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
  - **Carte** : entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
  - **Appel téléphonique** : entrez un numéro de téléphone valide.
- c. Cliquez sur **Précédent** pour revenir au panneau des paramètres d'image. Cliquez à nouveau sur **Précédent** pour revenir à la liste des images et sélectionner une autre image à mettre à jour.
  - d. Lorsque vous avez terminé la mise à jour de chaque image, cliquez sur **Précédent** pour spécifier les options de galerie.
7. Pour dimensionner et redimensionner des images dans la galerie, procédez comme suit :

- a. Utilisez l'option **Largeur** pour indiquer la largeur de la galerie dans l'emplacement, en pixels. Cliquez sur une option d'alignement autre que **Remplissage** pour spécifier la largeur. Après avoir défini la largeur, vous pouvez utiliser **Remplissage** pour étendre l'image à la largeur indiquée.
- b. Sélectionnez une option dans **Mise à l'échelle** pour ajuster la présentation des images dans la galerie :
  - **Découper** : la plus petite des deux dimensions (largeur ou hauteur) est ajustée selon l'espace disponible et la dimension la plus grande est rognée pour éviter un étirement de l'image.
  - **Ajuster** : chaque image est redimensionnée afin d'être ajustée à l'espace disponible sans distorsion.
  - **Etirer** : la plus grande des deux dimensions (largeur ou hauteur) est ajustée selon l'espace disponible et la dimension la plus petite est étendue pour remplir l'espace disponible.
  - **Aucun** : l'image est en pleine résolution et rognée uniformément si elle ne rentre pas dans l'espace disponible.
8. Pour aider l'utilisateur à naviguer dans la galerie :
  - a. Sélectionnez une méthode de **navigation** :
    - **Miniatures** : affiche la liste des images de la galerie dans l'ordre en dessous de la galerie. L'utilisateur clique sur une image miniature pour accéder à l'image associée dans la galerie.
    - **Indexation** : affiche une série de boutons  en dessous de la galerie représentant chacune des images de la galerie. L'utilisateur clique sur un bouton pour accéder à l'image associée dans la galerie.
    - **Aucun** : aucune navigation visuelle. L'utilisateur peut balayer l'écran vers la droite ou vers la gauche pour afficher l'image adjacente. Cette méthode manuelle est toujours disponible.
  - b. Cliquez sur **Afficher l'élément précédent/suivant** pour inclure des icônes de flèche sur chaque page afin d'accéder à l'image précédente ou à l'image suivante dans la galerie.
9. Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer la légende de l'image en cochant la case **Afficher la légende**.
10. Pour faire défiler les images de la galerie automatiquement, sélectionnez **Lecture automatique** et indiquez des valeurs dans les champs **Temps de transition** et **Afficher l'heure**.

L'utilisateur peut toujours se servir de l'ensemble de fonctionnalités de navigation manuelle que vous configurez.

## Grille de galerie

Utilisez une grille de galerie pour présenter un ensemble d'images sous forme de lignes et de colonnes.

Pour ajouter une galerie d'images à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.

2. Ajoutez le composant à la page. Le composant de grille de galerie affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous sélectionniez les images à utiliser.
3. Pour ajouter des images à la galerie, cliquez sur son icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur **Images** dans l'onglet **Général**.
4. Cliquez sur **Ajouter des images**.
5. Sélectionnez des images.

 **Remarque :**

La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Vous devez choisir le type de fichier adapté au contexte. Par exemple, si vous optez pour un fichier image, vous devez sélectionner un fichier avec un format d'image valide (GIF, JPG, JPEG, PNG ou SVG).

- a. Localisez et sélectionnez les images à utiliser.

Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**.

- b. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation.
- c. Cliquez sur **OK**.
- d. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.

Les images sélectionnées sont ajoutées à la liste des images. Faites glisser les images pour les réorganiser dans la liste (et dans la grille). Le titre par défaut de chaque image correspond au nom du fichier sans son extension.

6. Pour modifier le titre, la description ou toute autre option d'une image donnée, cliquez sur l'image dans la liste et effectuez les modifications.

Vous pouvez également associer un lien ou d'autres actions à une image dans la galerie :

- a. Dans le panneau des paramètres d'une image donnée, cliquez sur le champ Lien.
- b. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Aucun lien** : l'image n'entraîne aucune action lorsque l'utilisateur clique dessus.
  - **Page Web** : indiquez une URL complète vers un site ou une page externe, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture du lien.
  - **Page du site** : à l'aide du sélecteur de page, sélectionnez une page sur le site en cours, ainsi que l'emplacement d'ouverture du lien. Vous pouvez spécifier des

paramètres d'URL supplémentaires au format `key1=value1&key2=value2`. Les valeurs vides sont prises en charge. Par exemple : `key1=&key2=value2`. Vous pouvez également indiquer un point d'ancrage d'URL. Toutefois, vous devez ajouter une présentation de section d'ancrage spécifique à l'emplacement de résolution du lien d'ancrage sur la page du site cible et indiquer le même nom d'ancrage dans les paramètres de présentation que celui utilisé lors de la définition de l'action de déclencheur.

 **Remarque :**

La présentation de section d'ancrage requise pour utiliser les points d'ancrage d'URL est distribuée dans OCE Toolkit. Pour plus d'informations sur la méthode d'obtention du toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

- **Téléchargement de fichier :** téléchargez un fichier sélectionné à partir du référentiel. Sélectionnez un fichier.

Si vous sélectionnez une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**. Si vous ne sélectionnez pas **Utiliser la dernière version de la ressource**, la version *publiée* la plus récente sera alors utilisée à la place d'une version brouillon plus récente, s'il en existe une.

- **Élément de contenu :** sélectionnez un élément de contenu à partir d'un référentiel de ressources associé, choisissez la page de détails à afficher et ciblez la page à ouvrir dans la même fenêtre ou dans une nouvelle.
- **Courriel :** indiquez une adresse électronique valide et, éventuellement, un objet. Le message généré est ouvert et envoyé par le client de messagerie par défaut.
- **Aperçu d'image :** l'image sélectionnée apparaît en tant que recouvrement sur la page.
- **Carte :** entrez une adresse ou des coordonnées valides, et sélectionnez l'emplacement d'ouverture de la carte dans les navigateurs de bureau et mobiles.
- **Appel téléphonique :** entrez un numéro de téléphone valide.

c. Cliquez sur **Précédent** pour revenir au panneau des paramètres d'image. Cliquez à nouveau sur **Précédent** pour revenir à la liste des images et sélectionner une autre image à mettre à jour.

d. Lorsque vous avez terminé la mise à jour de chaque image, cliquez sur **Précédent** pour spécifier les options de galerie.

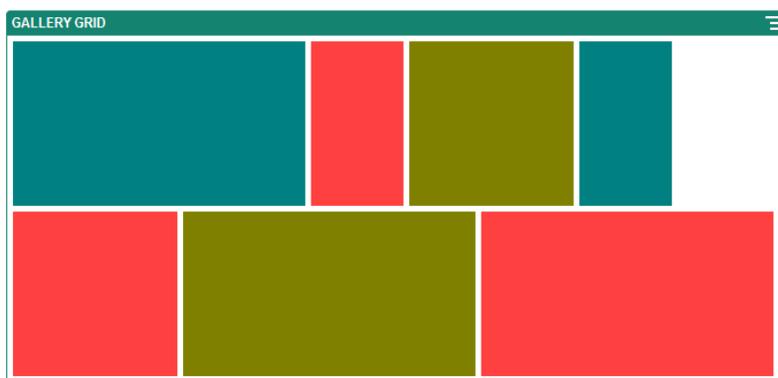
7. Utilisez l'option **Présentation** pour organiser les images dans une grille.

- Masonry
- Colonnes
- Personnalisé

Chacune de ces options est décrite dans les étapes suivantes.

8. Sélectionnez la mise en page **Masonry** pour organiser automatiquement les images en lignes dans l'espace disponible.

Les lignes générées ont une hauteur uniforme, mais aucune colonne définie.



- a. Dans **Hauteur**, indiquez une valeur en pixels pour redimensionner proportionnellement toutes les images à la hauteur indiquée.
  - b. Dans **Espacement de l'image**, indiquez une valeur pour augmenter ou diminuer l'espace entre les images dans une même ligne.
9. Sélectionnez la mise en page **Colonne** pour organiser les images en lignes et colonnes.
    - a. Sélectionnez une option dans **Mise à l'échelle** pour ajuster la présentation des images dans la grille :
      - **Découper** : la plus petite des deux dimensions (largeur ou hauteur) est ajustée selon l'espace disponible et la dimension la plus grande est rognée pour éviter un étirement de l'image.
      - **Ajuster** : chaque image est redimensionnée afin d'être ajustée à l'espace disponible sans distorsion.

Par exemple, la grille suivante est dotée de quatre colonnes et redimensionne les six images pour les ajuster :



Voici la même grille, mais avec les images rognées :



- b. Indiquez une valeur dans **Rapport hauteur/largeur** pour déterminer la forme des cellules de la grille.
- **Carré** : rapport hauteur/largeur de 1:1.
  - **Paysage** : rapport hauteur/largeur de 16:9.
  - **Portrait** : rapport hauteur/largeur de 9:16.
  - **Personnalisé** : saisissez vos propres valeurs numériques de rapport hauteur/largeur.
- c. Indiquez le nombre de **colonnes**.
- La grille s'ajuste automatiquement pour créer des colonnes de même largeur.
- d. Dans **Espacement de l'image**, indiquez une valeur pour augmenter ou diminuer l'espace entre les images à la fois dans les lignes et dans les colonnes.
10. Sélectionnez la mise en page **Personnalisé** pour organiser les images en lignes et colonnes selon la taille et la largeur d'image que vous avez indiquées.
- a. Sélectionnez une option dans **Mise à l'échelle** pour ajuster la présentation des images dans la grille :
- **Découper** : la plus petite des deux dimensions (largeur ou hauteur) est ajustée selon l'espace disponible et la dimension la plus grande est rognée pour éviter un étirement de l'image.
  - **Ajuster** : chaque image est redimensionnée afin d'être ajustée à l'espace disponible sans distorsion.
- b. Indiquez une valeur dans **Hauteur de l'image** et **Largeur de l'image** pour déterminer la forme des cellules de la grille.
- La grille s'ajuste automatiquement pour créer des cellules aux dimensions que vous avez indiquées.
- c. Dans **Espacement de l'image**, indiquez une valeur pour augmenter ou diminuer l'espace entre les images à la fois dans les lignes et dans les colonnes.
11. Choisissez des options dans **Alignement**, **Largeur** et **Espacement** pour positionner la grille dans l'emplacement.
- Utilisez l'option **Largeur** pour indiquer la largeur de la galerie dans l'emplacement, en pixels. Cliquez sur une option d'alignement autre que **Remplissage** pour

spécifier la largeur. Après avoir défini la largeur, vous pouvez utiliser **Remplissage** pour étendre l'image à la largeur indiquée.

## Vidéos YouTube

Insérez des vidéos YouTube transmises en continu pour ajouter du mouvement et de l'attractivité visuelle à la page.

Pour utiliser des vidéos autres que celles hébergées sur YouTube, reportez-vous à [Vidéos](#)

Pour ajouter une vidéo YouTube à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous sélectionniez la vidéo que vous voulez utiliser.
3. Pour indiquer la vidéo YouTube à utiliser et pour régler ses propriétés d'affichage, cliquez sur l'icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Localisez la vidéo que vous voulez utiliser, puis copiez l'URL et collez-la dans le champ **URL YouTube**.
5. Indiquez les options d'affichage :
  - **Afficher les contrôles** : permet d'activer les options de dispositif et à l'écran pour que l'utilisateur contrôle manuellement la lecture vidéo.
  - **Afficher les informations** : permet d'inclure temporairement la description de la vidéo dans l'angle supérieur gauche de la vidéo.
  - **Lecture automatique** : permet de démarrer automatiquement la lecture vidéo.
  - **Boucle** : permet de répéter automatiquement la vidéo une fois celle-ci terminée.
6. Utilisez la valeur **Rapport hauteur/largeur** définie pour la vidéo (**Auto**) ou choisissez un autre rapport hauteur/largeur pour déterminer la forme de l'affichage vidéo.
7. Définissez toute option d'alignement ou d'espacement nécessaire pour positionner la vidéo.

## Vidéos

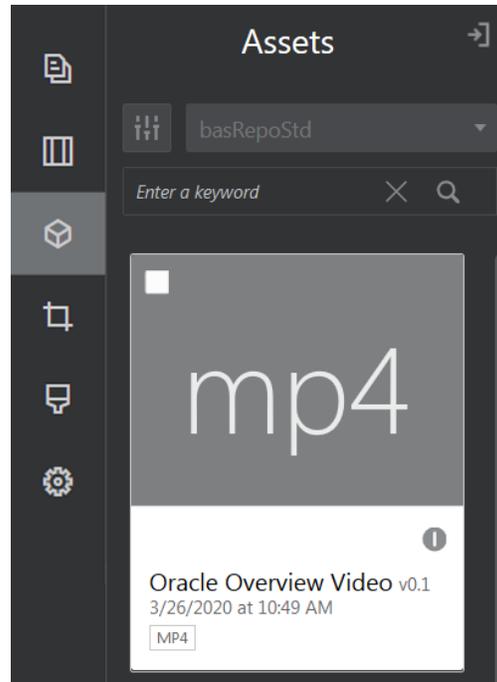
Intégrez des vidéos d'Oracle Content Management pour dynamiser la page et la rendre plus attrayante.

Oracle Content Management propose plusieurs options d'ajout de vidéos à une page. Vous pouvez imbriquer des [Vidéos YouTube](#) hébergées sur le site du même nom ou ajouter une vidéo stockée, gérée et diffusée à partir d'Oracle Content Management pour tirer parti de la transmission en continu optimisée et du transcodage automatique offerts par Vidéo Plus. Ceci est utile lorsque les sites sont proposés sur plusieurs dispositifs dotés de fonctionnalités différentes. Si l'administrateur système n'a pas activé Vidéo Plus, la vidéo standard est une possibilité.

Pour utiliser des vidéos hébergées sur YouTube, reportez-vous à [Vidéos YouTube](#)

Pour utiliser une vidéo stockée dans un référentiel de ressources ou des documents Oracle Content Management, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que le commutateur Modifier (  ) est défini sur **Modifier**.
  - a. Pour utiliser une vidéo stockée en tant que ressource numérique, ouvrez le panneau **Ressources**, recherchez la vidéo souhaitée, sélectionnez-la et faites-la glisser vers la page.



- b. Vous pouvez également ajouter le composant vidéo à la page à partir de la liste des composants. Le composant affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous sélectionniez la vidéo que vous voulez utiliser.
2. Si vous avez fait glisser une ressource à partir du panneau Ressources ou un composant vidéo à partir de la liste des composants, utilisez l'icône de menu (  ) pour ajuster les propriétés d'affichage de la vidéo ou accéder à une vidéo du composant vidéo. Cliquez sur le menu et choisissez **Paramètres**.
  3. Afin de choisir une vidéo pour le composant vidéo, cliquez sur **Sélectionner** pour ouvrir les onglets **Documents** et **Ressources numériques**, puis accédez à la vidéo à ajouter à partir d'Oracle Content Management. Sélectionnez-la et cliquez sur **OK**.
    - a. Si Vidéo Plus est activé, vous pouvez sélectionner différents référentiels, canaux de recherche, collections et mots-clés, et filtrer les ressources afin d'affiner la recherche lorsque vous accédez à une vidéo.
    - b. Si vous vous servez de la vidéo standard, choisissez un fichier MP4. Le format vidéo MP4 est commun à tous les navigateurs pris en charge. Certaines vidéos standard ont une image d'aperçu prédéfinie. Il s'agit de celles qui n'affichent pas un écran vide en tant qu'image d'aperçu. Si vous voulez utiliser un graphique à la place d'un écran vide, cliquez sur **Sélectionner** dans la boîte de dialogue Paramètres vidéo et choisissez une image d'aperçu dans Oracle Content Management.
  4. Une fois que vous avez sélectionné la vidéo en la faisant glisser à partir du panneau Ressources ou en la choisissant dans la boîte de dialogue des

paramètres, indiquez les options d'affichage dans la boîte de dialogue des paramètres :

- **Afficher les contrôles** : permet d'activer les options de dispositif et à l'écran pour que l'utilisateur contrôle manuellement la lecture vidéo.
  - **Lecture automatique** : permet de démarrer automatiquement la lecture vidéo.
  - **Boucle** : permet de répéter automatiquement la vidéo une fois celle-ci terminée.
  - **Muet** : permet de mettre automatiquement en sourdine la vidéo lors du chargement de la page.
5. Définissez toute option de largeur, d'alignement ou d'espacement nécessaire pour positionner la vidéo.
  6. Cliquez sur **Style** afin de choisir ou de définir un style personnalisé pour la bordure de la vidéo.

## Composants de document

Examinons certains composants qui vous permettent d'accéder à des fichiers et dossiers et de les afficher.

- [Documents](#)
- [Listes des dossiers](#)
- [Listes des fichiers](#)
- [Gestionnaire de documents](#)
- [Bibliothèque de projets](#)

## Documents

Vous pouvez visualiser des documents comportant plusieurs pages et des présentations de diapositives directement à partir d'une page.



Pour ajouter un document à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant de document affiche une image de réserve jusqu'à ce que vous indiquiez le document à afficher.

3. Pour sélectionner un document, cliquez sur son icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur **Sélectionner** en regard du champ Document.

Le document doit être stocké dans le référentiel de sites ou un autre référentiel auquel vous avez accès. Vous pouvez également utiliser les documents qui ont été partagés avec vous ou que vous avez téléchargés à partir d'un emplacement de fichier local ou réseau.

4. Sélectionnez un document et cliquez sur **OK**.

#### Remarque :

La fenêtre affiche tous les fichiers disponibles. Vous devez choisir le type de fichier adapté au contexte. Par exemple, si vous choisissez un fichier de document, vous devez sélectionner un fichier au format de document valide, tel que TXT ou DOC.

5. Utilisez le panneau Paramètres pour ajouter une légende ou modifier l'espacement, l'alignement et d'autres options de présentation.
6. Pour aider l'utilisateur à naviguer dans le document :
  - a. Cliquez sur **Afficher les numéros de page** pour afficher un numéro au bas de chacune des pages.
  - b. Sélectionnez une méthode de **navigation** :
    - **Miniatures** : affiche la liste des pages du document dans l'ordre en dessous du document. L'utilisateur clique sur une image de miniature pour accéder à la page associée.
    - **Indexation** : affiche une série de boutons  en dessous du document représentant chaque page du document. L'utilisateur clique sur un bouton pour accéder à la page associée.
    - **Aucun** : aucune navigation visuelle. L'utilisateur peut balayer l'écran vers la droite ou vers la gauche pour afficher la page adjacente. Cette méthode manuelle est toujours disponible.
  - c. Cliquez sur **Afficher l'élément précédent/suivant** pour inclure des icônes de flèche sur chaque page afin de pouvoir passer à la page précédente ou suivante du document.

## Listes des dossiers

Vous pouvez utiliser une liste de dossiers pour répertorier les dossiers au sein d'un dossier spécifique de votre compte Oracle Content Management.

Si vous utilisez ce composant conjointement avec des composants gestionnaires de documents ou de liste de fichiers sur la page, ces composants peuvent

automatiquement afficher le contenu d'un dossier sélectionné dans la liste des dossiers.

Pour ajouter un composant de liste des dossiers à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour définir les informations par défaut sur le contenu affiché.
5. Cliquez sur **Sélectionner** en regard de **Sélection de dossier** pour modifier le dossier à utiliser pour l'affichage. Vous devez sélectionner un dossier autre que la page d'accueil du référentiel de documents. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.

 **Remarque :**

La liste de dossiers accorde un accès de téléchargeur à tous les utilisateurs. Les utilisateurs peuvent visualiser et télécharger des fichiers, quel que soit leur rôle. Si un visiteur de site dispose de privilèges supérieurs à ceux indiqués pour le composant, ses privilèges individuels l'emportent sur ceux définis sur le composant.

6. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Choisir la sélection par défaut** : si vous avez sélectionné **Dossier Oracle Documents**, sélectionnez le dossier (le cas échéant) à afficher comme sélectionné dans la liste.
  - **Afficher l'en-tête de nom de dossier** : sélectionnez cette option pour afficher le nom de dossier dans l'en-tête du composant imbriqué.
  - **Tri des dossiers** : choisissez la façon dont les éléments seront initialement affichés, soit par ordre alphabétique de leur nom, soit par date de dernière mise à jour.
  - **Afficher les sous-dossiers** : utilisez la barre de défilement pour limiter le nombre de sous-dossiers affichés.
7. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
8. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

## Listes des fichiers

Vous pouvez utiliser une liste de fichiers pour visualiser les fichiers d'un dossier spécifique de votre compte Oracle Content Management.

Si vous utilisez ce composant conjointement avec des composants de liste des dossiers sur la page, le composant de liste des fichiers peut automatiquement afficher le contenu d'un dossier sélectionné dans la liste des dossiers. Vous pouvez également configurer le composant afin qu'il réalise au moins une action lorsqu'un utilisateur clique sur un fichier

dans la liste. Par exemple, vous pouvez prévisualiser le fichier sélectionné dans une fenêtre de navigateur distincte ou dans un recouvrement "Lightbox", ou même dans un composant Gestionnaire de documents sur la page.

Pour ajouter un composant de liste des fichiers à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez un groupe de composants à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour définir les informations par défaut sur le contenu affiché.
5. Cliquez sur **Sélectionner** en regard de **Sélection de dossier** pour modifier le dossier à utiliser pour l'affichage. Vous devez sélectionner un dossier autre que la page d'accueil du document. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.

 **Remarque :**

La liste de fichiers accorde un accès de téléchargeur à tous les utilisateurs. Les utilisateurs peuvent visualiser et télécharger des fichiers, quel que soit leur rôle. Si un visiteur de site dispose de privilèges supérieurs à ceux indiqués pour le composant, ses privilèges individuels l'emportent sur ceux définis sur le composant.

6. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Options d'affichage** : choisissez les informations qui seront affichées avec les fichiers répertoriés.
    - **En-tête de nom de dossier** : affichez le nom de dossier dans l'en-tête.
    - **Description de fichier** : affichez la description du fichier, si elle existe.
    - **Séparateurs de fichiers** : séparez chaque fichier avec une ligne.
    - **Icône Télécharger en local** : insérez une icône de téléchargement afin que les utilisateurs puissent télécharger le fichier s'ils le souhaitent.
    - **Dernière mise à jour** : indiquez la date de dernière mise à jour du fichier.
    - **Taille de fichier** : affichez la taille du fichier.
    - **Image** : affichez une image miniature du contenu du fichier.
  - **Déclencheurs et actions** : choisissez si vous voulez actualiser automatiquement la liste des fichiers avec le contenu du dossier sélectionné dans un composant de liste des dossiers. Vous pouvez également choisir d'activer le déclencheur Fichier sélectionné lorsqu'un fichier est sélectionné. Utilisez l'onglet Lien pour associer des actions au déclencheur **Fichier sélectionné**.
  - **Tri de fichiers** : choisissez la façon dont les éléments seront initialement affichés, soit par ordre alphabétique de leur nom, soit par date de dernière mise à jour.

- **Afficher les fichiers** : choisissez si vous voulez afficher l'ensemble des fichiers ou si vous voulez limiter le nombre de fichiers à l'aide de la barre de curseur.
- 7. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
- 8. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.
- 9. Utilisez l'onglet Lien pour associer des actions au déclencheur **Fichier sélectionné**. Par exemple, pour configurer le composant de liste de fichiers afin de prévisualiser un fichier sélectionné dans un recouvrement Lightbox, procédez comme suit :
  - a. Veillez à sélectionner **Activer le déclencheur lorsque le fichier est sélectionné** dans la fenêtre Paramètres de liste des fichiers.
  - b. Dans l'onglet Lien des paramètres de liste des fichiers, cliquez sur le déclencheur **Fichier sélectionné**.
  - c. Cliquez sur l'action de page **Aperçu Lightbox** et faites-la glisser vers la liste des actions.
  - d. Dans le champ ID de fichier ou URL, choisissez **Lien de fichier**.

L'option **Lien de fichier** utilise un lien de référence doté de privilèges de téléchargement afin que tous les visiteurs du site puissent prévisualiser et éventuellement télécharger le fichier. Si vous utilisez **ID de fichier**, un lien de membre est utilisé. Un lien de membre permet uniquement aux utilisateurs inscrits de prévisualiser et éventuellement de télécharger le fichier sélectionné.

Lorsque l'utilisateur clique sur un fichier dans la liste de fichiers, l'aperçu du fichier s'ouvre sur une version estompée et inactive de la page.

## Gestionnaire de documents

Vous pouvez vous servir du gestionnaire de documents pour fournir une vue de la page d'accueil ou des fichiers dans Oracle Content Management.

Pour ajouter un composant de gestionnaire de documents à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour définir les informations par défaut sur le contenu affiché.
5. Cliquez sur **Sélectionner** en regard de **Sélection de dossier** pour modifier le dossier à utiliser pour l'affichage.

Pour sélectionner un dossier, cochez la case en regard du nom du dossier. Pour ouvrir un dossier, cliquez sur le nom du dossier. Cliquez sur le nom d'un dossier dans le chemin pour revenir vers ce dossier ou cliquez sur **Accéder à la page d'accueil** pour revenir au dossier de base. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.

6. Cliquez sur **Sélectionner l'accès au dossier** et choisissez le rôle d'accès à accorder aux visiteurs.

Les visiteurs pourront visualiser le contenu du dossier, et y travailler en fonction de leur rôle et des **options de navigation** activées au cours de la prochaine étape.

- **Accès des membres** : les visiteurs pourront utiliser toutes les fonctionnalités disponibles pour les membres du dossier, comme la visualisation de conversations, d'annotations ou de propriétés personnalisées d'éléments.
- **Visualiseur** : les visualiseurs peuvent consulter les fichiers et les dossiers, mais pas les modifier.
- **Téléchargeur** : les téléchargeurs peuvent également télécharger les fichiers et les enregistrer sur leur ordinateur.
- **Contributeur** : les contributeurs peuvent également modifier les fichiers, les mettre à jour, les supprimer et télécharger de nouveaux fichiers.

Lors de la définition de l'accès au dossier, tenez compte des points suivants :

- L'auteur d'un site ne peut pas accorder à un dossier un accès supérieur au sien. Par exemple, si l'auteur dispose d'un accès de téléchargeur à un dossier, il ne peut pas accorder de droits de contributeur aux visiteurs du site.
  - Les privilèges définis sur le dossier dans le composant peuvent augmenter les privilèges du visiteur. Par exemple, si le visiteur dispose des privilèges de visualiseur (ou ne dispose d'aucun privilège) pour le dossier, le composant peut octroyer des privilèges supérieurs en fonction du rôle sélectionné. Ces privilèges améliorés ne sont valides que dans le composant.
  - Si un visiteur de site dispose de privilèges supérieurs à ceux indiqués pour le composant, ses privilèges individuels l'emportent sur ceux définis sur le composant.
  - Les privilèges accordés sur un dossier s'appliquent aux dossiers et fichiers imbriqués dans ce dossier.
7. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
- **Mise en page** : sélectionnez une mise en page initiale (grille, liste ou liste compacte) pour les dossiers et fichiers. Les utilisateurs peuvent modifier la mise en page lorsqu'ils visualisent le composant imbriqué terminé.
  - **Combinaison de couleurs** : choisissez l'une des combinaisons de couleurs disponibles pour la liste des dossiers imbriqués.
  - **Ordre de tri** : choisissez le mode d'affichage initial des éléments : soit par ordre alphabétique en fonction de leur nom, soit par la date de dernière mise à jour.
  - **Options de navigation** : choisissez les options qui seront disponibles pour les utilisateurs lorsqu'ils sélectionnent un élément. Par exemple, vous pouvez choisir de permettre aux utilisateurs de visualiser les fichiers, de les télécharger, de partager ou de copier des fichiers et des dossiers, ou de supprimer des fichiers. Si vous voulez restreindre les actions que les utilisateurs peuvent effectuer sur les fichiers et les dossiers, désélectionnez une option de la liste. Si vous avez sélectionné Accès des membres à l'étape précédente, vous pouvez choisir d'afficher un panneau latéral présentant toutes les conversations, annotations ou propriétés personnalisées.
  - **Options de visualiseur** : choisissez la façon dont les utilisateurs afficheront les fichiers. Vous pouvez autoriser la visualisation de fichiers dans un cadre imbriqué ou dans un autre onglet (ou une autre fenêtre, selon les paramètres

de votre navigateur). Vous pouvez également masquer ou afficher les miniatures et personnaliser la visualisation des vidéos.

- **Afficher les commandes de zoom** : choisissez d'afficher soit une barre de curseur, soit des commandes de zoom dans la visualisation imbriquée du dossier.
  - **Mode d'ajustement du visualiseur** : vous pouvez choisir d'afficher les fichiers sur toute la page, sur la largeur de la page ou à leur taille d'origine.
  - **Déclencheurs et actions** : choisissez d'actualiser une liste de fichiers si elle est également utilisée avec le composant de liste de dossiers.
8. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  9. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

Une fois le gestionnaire de documents ajouté, les visualiseurs verront une vue du dossier sélectionné imbriquée dans un cadre sur votre site. Les utilisateurs peuvent se servir des options d'affichage fournies pour modifier la façon dont les dossiers et fichiers sont répertoriés. Si un utilisateur sélectionne un fichier ou un dossier, il peut choisir les options fournies dans la barre de menus ou dans le menu contextuel, et effectuer une action autorisée par son rôle et par les **options de navigation** que vous indiquez.

Si une conversation est associée à un élément, vous verrez  avec l'élément. Cliquez dessus pour ouvrir le panneau de conversation dans lequel vous pouvez visualiser les annotations et les commentaires. Vous devez ajouter les conversations indépendantes (celles qui ne sont pas associées à un dossier) à l'aide du composant de conversation.

Si un élément est doté de propriétés personnalisées, vous pouvez les visualiser dans un panneau. Cliquez sur **Plus**, puis sélectionnez **Propriétés personnalisées** pour ouvrir le panneau de propriétés.

## Bibliothèque de projets

Vous pouvez utiliser une bibliothèque de projet pour assembler des dossiers à partir de différents emplacements dans le référentiel sans avoir à modifier le dossier d'origine ni son emplacement. Vous pouvez également utiliser le composant de bibliothèque de projet pour affecter différents niveaux de droits d'accès à chaque dossier selon les différents rôles d'équipe de projet.

Par exemple, si vous octroyez l'un des rôles de visiteur (visualiseur, téléchargeur ou contributeur) à un dossier de la bibliothèque de projet, les visiteurs peuvent voir et interagir avec le contenu du dossier selon les privilèges associés au rôle. Si vous spécifiez un accès des membres, seuls les membres le verront apparaître dans la bibliothèque de projet. Les membres interagissent avec le contenu du dossier selon les privilèges qui leur sont attribués pour le dossier d'origine.

Si vous vous servez de ce composant conjointement à des composants de liste de fichiers ou de gestionnaire de documents sur la page, ces composants peuvent afficher automatiquement le contenu d'un dossier sélectionné dans la bibliothèque de projet.

Pour ajouter un composant de bibliothèque de projet à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.

3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour sélectionner des conversations et des options d'affichage.
5. Indiquez un titre. Le titre par défaut est Bibliothèque de projet. Vous pouvez décider d'afficher ou de masquer le titre en sélectionnant ou désélectionnant l'option d'affichage **Titre** ci-dessous.
6. Sélectionnez une **combinaison de couleurs**.

 **Remarque :**

Si vous utilisez des déclencheurs et des actions pour associer une bibliothèque de projet à un composant de gestionnaire de documents, la combinaison de couleurs sélectionnée pour la bibliothèque de projet est également appliquée au dossier sélectionné à afficher dans le composant de gestionnaire de documents. Ce ne sera pas le cas si vous associez la bibliothèque de projet à des composants de liste de dossiers ou de liste de fichiers, car ces composants ne prennent pas en charge les combinaisons de couleurs.

7. Cliquez sur **Ajouter** en regard de la liste de dossiers pour ajouter un dossier existant ou créer un dossier.
  - a. Accédez à des fichiers et sélectionnez-les ou cliquez sur **Créer** pour créer un dossier. Chaque dossier sélectionné dans cette fenêtre est ajouté à la bibliothèque de projet.

Vous pouvez vous servir de toutes les options répertoriées dans la barre d'outils, y compris les options de visualisation et de tri.
  - b. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.
8. Pour organiser la liste, sélectionnez un dossier et cliquez sur **Déplacer vers le haut** ou **Déplacer vers le bas** pour modifier son emplacement dans la liste, ou cliquez sur **Enlever** pour enlever le dossier de la liste.
9. Pour indiquer l'accès à un dossier en fonction du rôle de l'utilisateur, sélectionnez le dossier dans la liste des dossiers, cliquez sur **Sélectionner le droit d'accès du dossier**, puis choisissez le rôle d'accès.
  - **Accès des membres** : seuls les utilisateurs inscrits disposant des droits d'accès sur le dossier verront le dossier apparaître dans la liste de la bibliothèque de projet. Les membres interagissent avec le contenu du dossier selon les privilèges qui leur sont attribués pour le dossier d'origine.
  - **Visualiseur** : les visualiseurs peuvent consulter les fichiers et les dossiers, mais pas les modifier.
  - **Téléchargeur** : les téléchargeurs peuvent également télécharger les fichiers et les enregistrer sur leur ordinateur.
  - **Contributeur** : les contributeurs peuvent également modifier les fichiers, les mettre à jour, les supprimer et télécharger de nouveaux fichiers.

Lors de la définition de l'accès au dossier, tenez compte des points suivants :

- L'auteur d'un site ne peut pas accorder à un dossier un accès supérieur au sien. Par exemple, si l'auteur dispose d'un accès de téléchargeur à un dossier, il ne peut pas accorder de droits de contributeur aux visiteurs du site.
  - Les privilèges définis sur le dossier dans le composant peuvent augmenter les privilèges du visiteur. Par exemple, si le visiteur dispose des privilèges de visualiseur (ou ne dispose d'aucun privilège) pour le dossier, le composant peut octroyer des privilèges supérieurs en fonction du rôle sélectionné. Ces privilèges améliorés ne sont valides que dans le composant.
  - Si un visiteur de site dispose de privilèges supérieurs à ceux indiqués pour le composant, ses privilèges individuels l'emportent sur ceux définis sur le composant.
  - Les privilèges accordés sur un dossier s'appliquent aux dossiers et fichiers imbriqués dans ce dossier.
10. Pour les dossiers avec le droit d'accès **Accès des membres** (Member Access), vous pouvez afficher des conversations associées aux dossiers ou au contenu. Pour ce faire, cliquez sur **Afficher le panneau de conversation dans le gestionnaire de documents**.
- Si vous sélectionnez cette option et que vous configurez un composant de gestionnaire de documents sur la page pour afficher un dossier sélectionné, l'utilisateur peut cliquer sur l'icône de conversation pour afficher toute conversation associée au dossier. Si vous ne sélectionnez pas cette option, l'icône de conversation ne sera pas affichée.
11. Une fois que vous avez terminé, fermez la fenêtre.
12. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
13. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.
14. Utilisez l'onglet Lier pour associer des actions au déclencheur **Dossier sélectionné**. Par exemple, si vous ajoutez également un composant de gestionnaire de documents sur la page, vous pouvez vous en servir pour afficher le contenu d'un dossier sélectionné dans le dossier de projet :
- a. Dans l'onglet Lier des paramètres de la bibliothèque de projet, cliquez sur le déclencheur **Dossier sélectionné**.
  - b. Dans la fenêtre Configurer des actions de déclencheur, cliquez sur Gestionnaire de documents.
  - c. Cliquez sur l'action **Afficher les documents** et faites-la glisser dans la liste des actions.
  - d. Dans le champ ID de dossier ou URL, choisissez **Dossier sélectionné**.

Lorsque l'utilisateur clique sur un dossier dans la bibliothèque de projet, le contenu du dossier est affiché dans le composant de gestionnaire de documents sur la page.

## Composants de réseaux sociaux

Les composants de réseaux sociaux permettent à vos utilisateurs de rester connectés et de communiquer.

- [Barre Social](#)
- [Boutons J'aime et Recommander de Facebook](#)
- [Partage et abonnement Twitter](#)

- [Composant de conversation](#)
- [Liste des conversations](#)

## Barre Social

Ajoutez facilement des icônes et des liens vers les réseaux sociaux populaires, tels que Facebook et Twitter. La barre Social inclut des cibles par défaut, mais vous pouvez y ajouter des éléments et en enlever.



Pour ajouter et modifier une barre Social, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. La barre Social affiche les icônes incluses par défaut.
3. Pour ajouter ou modifier les icônes de la barre Social, cliquez sur son icône de menu , choisissez **Paramètres**, puis cliquez sur  **Icônes** en haut de l'onglet **Général**.

Pour enlever une icône Social, cliquez sur la croix située en regard de son nom. Pour pouvoir ajouter une icône, cette dernière doit être stockée dans le référentiel du site ou dans un autre référentiel auquel vous avez accès. Vous pouvez également utiliser les images qui ont été partagées avec vous ou que vous avez téléchargées à partir d'un emplacement de fichier local ou réseau.

4. Pour télécharger des icônes à partir d'un emplacement local ou réseau, procédez comme suit :
  - a. Cliquez sur **Ajouter des icônes** dans la partie supérieure du panneau.
  - b. Accédez à l'emplacement du référentiel dans lequel vous voulez stocker l'image ou cliquez sur  pour ajouter un nouveau dossier dans l'emplacement en cours.
  - c. Cliquez sur .
  - d. Recherchez et sélectionnez les fichiers image, puis cliquez sur **Ouvrir**.  
Les fichiers image sont téléchargés vers l'emplacement en cours dans le référentiel.
5. Sélectionnez des images dans le référentiel et cliquez sur **OK**.
  - a. Recherchez et sélectionnez les images que vous souhaitez utiliser.
  - b. Pour inclure un lien vers le fichier dans le référentiel, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur le site. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du

site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation.

- c. Cliquez sur **OK**.

Les images sélectionnées sont ajoutées à la liste des images. Faites glisser les images pour les réorganiser dans la liste. Le titre par défaut de chaque image correspond au nom du fichier sans son extension.

6. Pour modifier l'URL cible, le titre, la description ou toute autre option d'une image donnée, cliquez sur l'image dans la liste et effectuez les modifications.

Lorsque vous avez terminé la mise à jour de chaque icône, cliquez sur **Précédent** pour spécifier les options générales.

7. Indiquez la taille, l'espacement, l'orientation et l'alignement pour toutes les icônes de la barre Social.

## Boutons J'aime et Recommander de Facebook

Vous pouvez ajouter un bouton Facebook J'aime à une page pour que les utilisateurs puissent facilement aimer votre site sur Facebook.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier l'application et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres J'aime Facebook** ou **Paramètres Recommander Facebook** pour définir l'URL et éventuellement ajouter un bouton **Partager** afin que vous puissiez facilement publier un lien vers votre site sur une page Facebook.
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
6. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient l'application avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

## Partage et abonnement Twitter

Vous pouvez ajouter un bouton Twitter de partage à une page pour que les utilisateurs puissent partager rapidement un lien sur un compte Twitter.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier l'application et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Sélectionnez **Paramètres Suivre Twitter** pour définir le nom utilisateur Twitter, pour déterminer si ce dernier doit être affiché et pour choisir la taille du bouton **Suivre**. Choisissez **Paramètres de partage Twitter** pour définir les valeurs par défaut suivantes. Les utilisateurs peuvent modifier les valeurs lorsqu'ils utilisent le bouton.

- **URL de partage** : correspond à l'URL du site qu'un utilisateur peut partager.
  - **Texte de tweet** : correspond au texte d'un tweet à propos de la page.
  - **Via @** : correspond au compte utilisateur Twitter utilisé pour le tweet.
  - **Recommander @** : correspond au compte utilisateur Twitter utilisé pour une recommandation Twitter.
  - **Hashtag #** : correspond au hashtag que vous voulez utiliser pour la publication.
  - **Nombre** : correspond à l'affichage du nombre de partages, vertical ou horizontal.
  - **Grand bouton** : permet de choisir entre un bouton de grande taille et de petite taille pour l'application.
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  6. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient l'application avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

## Composant de conversation

Vous pouvez utiliser une conversation pour promouvoir une discussion spécifique directement à partir de votre site.

### Remarque :

Pour qu'une conversation fonctionne sur un site, celui-ci doit être sûr et limité aux utilisateurs spécifiés ou dotés du rôle Utilisateurs d'Oracle Content Management. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).

Pour ajouter un composant de conversation à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** afin de sélectionner une conversation et une combinaison de couleurs pour la présentation.
5. Cliquez sur **Sélectionner** en regard de **Choisir une conversation** pour sélectionner une conversation existante ou en créer une autre.
  - a. Sélectionnez une conversation dans la liste des conversations disponibles ou cliquez sur **Créer** pour créer et nommer une conversation.

La liste contient toutes les conversations auxquelles vous avez accès. Les filtres suivants sont disponibles pour l'affichage de la liste :

- **Tout** : affiche toutes les conversations, sauf celles mises en sourdine.

- **Favoris** : affiche les conversations marquées comme favorites.
- **Muet** : affiche les conversations qui ont été mises en sourdine et exclues de la liste de conversations.
- **Fermé** : affiche toutes les conversations marquées comme fermées.

Vous pouvez également trier la liste avec les options suivantes :

- **Dernière mise à jour** : affiche les conversations de la plus récemment mise à jour à la moins récemment mise à jour.
- **Nom** : affiche les conversations par ordre alphanumérique croissant.
- **Non lu** : affiche les conversations non lues en premier, par ordre décroissant de nombre de commentaires non lus.

- b. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.
- c. Si vous avez sélectionné une conversation indépendante (ne reposant pas sur un fichier ou un dossier), vous pouvez définir les droits d'accès des personnes qui visualisent cette conversation.
- d. Sélectionnez une **combinaison de couleurs**.
- e. Pour utiliser le composant de conversation conjointement avec un composant de liste des conversations sur la page, sélectionnez **Actualiser automatiquement la conversation en fonction de la sélection dans le composant Liste des conversations**.

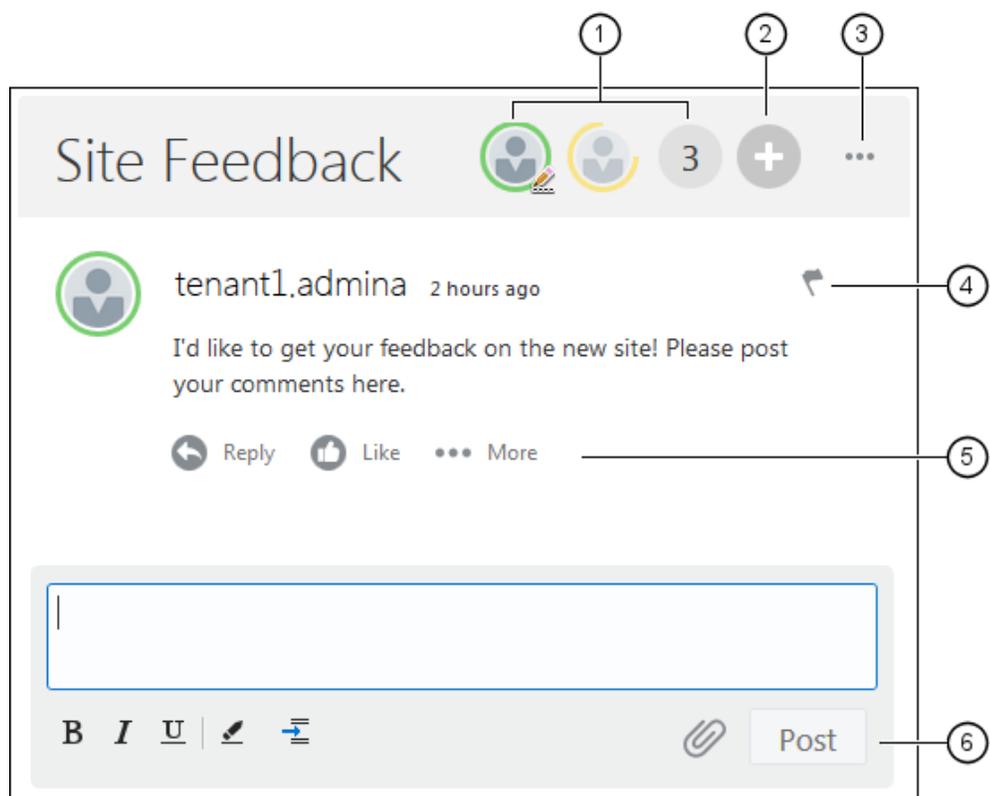
Lorsqu'un utilisateur sélectionne une conversation dans la liste, elle s'affiche dans le composant de conversation.

- f. Une fois que vous avez terminé, fermez la fenêtre.
6. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  7. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

Sur le site publié, les visiteurs verront la conversation dans un cadre de votre site. Les utilisateurs peuvent parcourir la conversation afin de lire les commentaires et d'y répondre.

 **Remarque :**

Si le visiteur n'a pas été explicitement ajouté en tant que membre de la conversation, il pourra lire les commentaires et y répondre, mais il ne verra pas les éléments 1 à 4 dans l'image ci-dessous.



- La **barre de menus (1)** comporte des informations sur les participants individuels de la conversation. Cliquez sur une icône d'utilisateur pour obtenir des informations sur son statut et pour connaître les options de collaboration avec lui. L'icône numérique indique le nombre total de participants. Cliquez sur l'icône pour voir la liste complète.
- Cliquez sur **Ajouter des utilisateurs (2)** pour ajouter des utilisateurs à la conversation.
- Cliquez sur **Plus d'options (3)** pour voir la liste des options d'utilisation de la conversation. La liste des options varie en fonction du rôle de l'utilisateur. Pour les conversations associées à des dossiers et fichiers, la liste d'options dépend également des droits d'accès définis sur le dossier ou fichier.
- Cliquez sur **Indicateurs (4)** pour envoyer une alerte à un utilisateur particulier en lui affectant un indicateur de notification. L'utilisateur est alerté par courriel, comme indiqué dans ses préférences.
- Utilisez les **options de commentaire (5)** pour réaliser des actions sur un commentaire spécifique de la conversation, comme y répondre, l'aimer, le modifier ou le supprimer.
- Lorsque vous ajoutez ou modifiez un commentaire, utilisez les **options de modification (6)** pour ajouter ou enlever du formatage de base (tel que le gras ou le soulignement), ajouter une pièce jointe et publier le commentaire dans la conversation. Les visiteurs du site ne pourront pas ajouter de pièce jointe, sauf s'ils sont membres de la conversation.

## Liste des conversations

Vous pouvez utiliser une conversation pour promouvoir une discussion spécifique directement à partir de votre site.

Si vous utilisez ce composant conjointement avec des composants de liste des conversations sur la page, le composant de liste des conversations peut automatiquement afficher le contenu d'une conversation sélectionnée dans la liste des conversations.

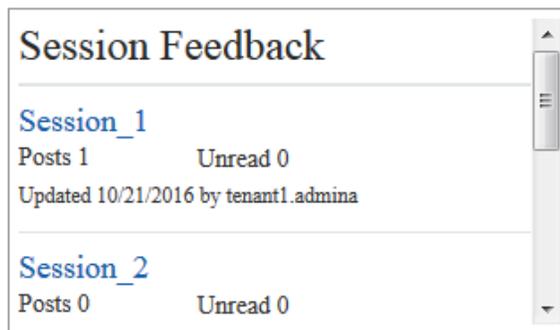
### Remarque :

Pour qu'une conversation ou une liste de conversations fonctionne sur un site, celui-ci doit être sûr et limité aux utilisateurs spécifiés ou dotés du rôle Utilisateurs d'Oracle Content Management. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).

Pour ajouter un composant de liste des conversations à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour sélectionner des conversations et des options d'affichage.
5. Indiquez un titre. Le titre par défaut est Liste des conversations. Vous pouvez décider d'afficher ou de masquer le titre en sélectionnant ou désélectionnant l'option d'affichage **Titre** ci-dessous.
6. Cliquez sur **Ajouter** en regard de la liste des conversations pour ajouter une conversation existante ou en créer une.
  - a. Sélectionnez des conversations dans la liste des conversations disponibles ou cliquez sur **Créer** pour créer et nommer une conversation.
  - b. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Précédent**.
  - c. Choisissez les droits d'accès octroyés aux personnes qui visualisent la liste de conversations.
7. Pour organiser la liste des conversations, sélectionnez une conversation et cliquez sur **Déplacer vers le haut** ou **Déplacer vers le bas** pour modifier son emplacement dans l'ordre de liste, ou cliquez sur **Enlever** pour l'enlever de la liste.
8. Sélectionnez une **combinaison de couleurs** et choisissez des **options d'affichage** supplémentaires. Les options d'affichage que vous sélectionnez sont affichées sous le nom de la conversation dans la liste.
9. Une fois que vous avez terminé, fermez la fenêtre.
10. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
11. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

L'image suivante présente la liste des conversations nommée *Session Feedback* avec toutes les options d'affichage sélectionnées.



## Composants de processus

Les composants de processus laissent les utilisateurs de site lancer et gérer les tâches pour les processus prédéfinis.

### Remarque :

Pour utiliser des composants de processus, vous devez utiliser Oracle Process Cloud Service version 17.1.3 ou ultérieure.

- [Formulaire de début du processus](#)
- [Liste des tâches de processus](#)
- [Formulaire détaillé de tâche](#)

## Formulaire de début du processus

Vous pouvez utiliser un formulaire de début de processus pour lancer un processus défini avec Oracle Process Cloud Service.

Pour qu'un formulaire de début de processus fonctionne sur un site, les conditions suivantes doivent être remplies :

- Les formulaires de début de processus et les processus associés doivent être définis avec Oracle Process Cloud Service pour que vous puissiez les afficher avec le composant. Reportez-vous à Développement de processus structurés dans le manuel *Utilisation des processus dans Oracle Integration*.
- Pour que l'utilisateur puisse se servir du formulaire de début de processus, le rôle associé à la ligne de processus contenant ce formulaire doit lui être affecté.
- Un administrateur doit configurer l'intégration entre Oracle Process Cloud Service et Oracle Content Management. Reportez-vous à Intégration à Oracle Process Cloud Service dans le manuel *Administering Oracle Content Management*. Comme l'intégration entre ces deux services exige un accès avec connexion unique (SSO), ils doivent donc tous deux se trouver dans le même domaine d'identité.

Pour ajouter un composant de formulaire de début de processus à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Choisissez **Paramètres personnalisés** pour sélectionner un formulaire de début de processus et définir ses valeurs par défaut.
  - a. Si votre site est destiné à être public, sélectionnez un service proxy.
  - b. Sélectionnez une partition pour le formulaire de début. Vous pouvez utiliser la partition de test pour vérifier que le processus fonctionne comme prévu ou la partition de production pour déployer le processus pour un usage général.
  - c. Si vous voulez que la version du processus sélectionnée par défaut soit toujours utilisée, sélectionnez **Utiliser la version de processus par défaut**. Si vous n'appliquez pas cette option, vous devez sélectionner une version spécifique, et si le processus est mis à jour, vous devez mettre à jour la sélection dans ces paramètres.
  - d. Sélectionnez un processus.
  - e. Sélectionnez un formulaire de début. La syntaxe des formulaires est la suivante : `process type:version:processname:start`. Par exemple, `Basic Approval:1.0:Process:Start Basic Approval`.

Si le message "Aucune connexion Process Cloud Service" apparaît en haut de la fenêtre, il est possible que l'intégration entre Oracle Process Cloud Service et Oracle Content Management ne soit pas configurée. Contactez l'administrateur.

L'auteur du processus doit vous ajouter en tant qu'initiateur du processus pour qu'il figure dans la liste. L'auteur du processus doit ajouter tous les visiteurs de site en tant qu'initiateurs du processus. Dans le cas contraire, les visiteurs de site pourront remplir le formulaire, mais pas lancer le processus.

- f. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le formulaire.
  - **Titre du formulaire** : remplacez éventuellement le titre de formulaire par défaut par votre propre titre.
  - **Nom du bouton de soumission** : remplacez éventuellement le nom du bouton **Soumettre** par une valeur que vous indiquez.
  - **Afficher le bouton Soumettre** : vous pouvez afficher ou masquer le bouton **Soumettre** sur le composant (par défaut, il est affiché). Vous pouvez masquer le bouton **Soumettre** du composant si un bouton similaire apparaît sur le formulaire.
  - **Confirmation de soumission** : remplacez éventuellement le message de confirmation par défaut par votre propre message.
  - **Afficher la confirmation de la soumission** : affichez ou masquez éventuellement le message de confirmation lorsque vous cliquez sur le bouton **Soumettre**. Par défaut, il est affiché et apparaît dans le composant de formulaire de début de processus.

- **Afficher le bouton Enregistrer** : vous pouvez afficher ou masquer le bouton **Enregistrer** sur le composant (par défaut, il est masqué). Vous pouvez afficher le bouton **Enregistrer** du composant si le processus associé vous permet d'enregistrer votre travail et d'y revenir ultérieurement.
  - **Afficher le bouton Annuler** : vous pouvez afficher ou masquer le bouton **Annuler** sur le composant (par défaut, il est masqué). Vous pouvez afficher le bouton **Annuler** pour autoriser l'utilisateur à annuler le contenu du formulaire et à recommencer.
  - **Afficher les pièces jointes** : vous pouvez afficher ou masquer une zone **Pièces jointes** sur le formulaire, avec la possibilité de télécharger des fichiers (par défaut, elle est masquée). Les fichiers téléchargés sont stockés dans le cadre du processus dans Oracle Process Cloud Service.
  - **Personnaliser les valeurs par défaut** : vous pouvez définir des paires nom-valeur afin de pré-remplir le formulaire de début. Cliquez sur **Ajouter un champ**, puis saisissez le nom et la valeur du champ. Le nom est l'un des champs du formulaire, et non une étiquette utilisée sur le formulaire, et sa valeur est l'une des valeurs autorisées pour ce champ. Pour insérer les données de l'utilisateur actuellement connecté, utilisez les valeurs spéciales `%%username%%` et `%%userid%%`.
5. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  6. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.
  7. Utilisez l'onglet Liens pour affecter des actions aux déclencheurs fournis par le composant :
    - **Formulaire de début soumis** : ce déclencheur intervient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Soumettre**.
    - **Formulaire de début enregistré** : ce déclencheur intervient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Enregistrer**.
    - **Formulaire de début annulé** : ce déclencheur intervient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Annuler**.

Cliquez sur le déclencheur pour affecter une action. Pour plus d'informations sur l'affectation de déclencheurs et d'actions, reportez-vous à [Utilisation de déclencheurs et d'actions](#).

## Liste des tâches de processus

Vous pouvez utiliser une liste de tâches de processus pour répertorier de façon sélective les processus définis avec Oracle Process Cloud Service. Vous pouvez afficher des informations détaillées pour les tâches dans le composant de liste de tâches, ou utiliser le composant de liste de tâches de processus avec un composant de détails de tâche pour simplifier la liste et afficher des informations détaillées pour une tâche sélectionnée uniquement.

Pour qu'une liste de tâches de processus fonctionne sur un site, les conditions suivantes doivent être réunies :

- Les processus associés doivent être définis avec Oracle Process Cloud Service pour que vous puissiez les afficher avec le composant. Reportez-vous à

Développement de processus structurés dans le manuel *Utilisation des processus dans Oracle Integration*.

- Le site doit être sûr et limité aux utilisateurs spécifiés ou dotés du rôle Utilisateur Oracle Content Management. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).
- Un administrateur doit configurer l'intégration entre Oracle Process Cloud Service et Oracle Content Management. Reportez-vous à Intégration à Oracle Process Cloud Service dans *Administering Oracle Content Management*. Comme l'intégration entre ces deux services exige un accès avec connexion unique (SSO), ils doivent donc tous deux se trouver dans le même domaine d'identité.

Pour ajouter un composant de liste de tâches de processus à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Sélectionnez **Paramètres personnalisés** pour définir des options d'affichage et pour filtrer les tâches disponibles.
5. Choisissez parmi les options suivantes afin de définir les options d'affichage de la liste de tâches.

 **Remarque :**

Vous pouvez définir les options d'affichage du composant, mais la présentation des tâches elles-mêmes est déterminée par la conception dans Oracle Process Cloud Service.

- **Afficher les détails** : sélectionnez cette option pour inclure des informations détaillées de tâche dans la liste de tâches elle-même. Utilisez le composant de liste de tâches de processus avec un composant de détails de tâche pour simplifier la liste et afficher des informations détaillées pour une tâche sélectionnée uniquement.
  - **Afficher la recherche** : sélectionnez cette option pour inclure la barre de recherche en haut de la liste de tâches. Si vous sélectionnez **Afficher la recherche**, vous pouvez sélectionner **Afficher le filtre** pour inclure l'option de filtre dans la barre de recherche. Utilisez les options de filtre ci-dessous pour définir les valeurs de filtre par défaut.
  - **Afficher Tout sélectionner** : sélectionnez cette option pour permettre à l'utilisateur de sélectionner toutes les tâches affichées pour traitement.
  - **Taille de page** : ajustez cette valeur pour indiquer le nombre maximal de tâches à afficher. S'il y a moins de tâches que le nombre maximal indiqué, le composant s'ajuste automatiquement au nombre le plus faible. Si le nombre de tâches est supérieur au nombre maximal indiqué, le composant affiche le nombre maximal et ajoute des liens vers les pages supplémentaires.
6. Choisissez parmi les options suivantes pour filtrer les tâches disponibles dans la liste.

Les filtres que vous appliquez déterminent la liste initiale de tâches. Si vous choisissez les options **Afficher la recherche** et **Afficher le filtre** ci-dessus, l'utilisateur peut ajuster les paramètres de façon à modifier le filtre pour tous les paramètres sauf **De l'utilisateur**.

- **Rechercher des mots-clés** : indiquez éventuellement des termes de recherche. Les résultats de recherche incluent uniquement les tâches dont le titre inclut tous les mots-clés indiqués. Si vous avez sélectionné **Afficher la recherche**, ces mots-clés sont affichés dans la barre de recherche, et peuvent être enlevés ou modifiés par l'utilisateur.
  - **Statut** : sélectionnez l'une des valeurs de statut disponibles. La valeur par défaut est **Affecté**.
  - **Destinataire** : sélectionnez l'une des valeurs de destinataire disponibles. La valeur par défaut est **Tout mon groupe et moi**, qui inclut toutes les tâches dont dispose l'utilisateur et son groupe, y compris celles demandées mais inutilisables.
  - **De l'utilisateur** : sélectionnez éventuellement des utilisateurs à l'origine de la tâche. Commencez à saisir le nom utilisateur pour lancer une recherche des utilisateurs disponibles sur l'instance Oracle Process Cloud Service associée. Les valeurs que vous indiquez ne sont pas visibles par l'utilisateur final et ne peuvent pas être enlevées. Les utilisateurs peuvent ajouter des noms utilisateur supplémentaires pour développer davantage la liste des utilisateurs.
  - **Date d'échéance** : sélectionnez éventuellement une date d'échéance qui est égale, antérieure ou postérieure à une date sélectionnée dans le calendrier, ou comprise dans celle-ci.
  - **Application** : sélectionnez éventuellement le nom d'une application en particulier. Vous pouvez sélectionner des applications dans la liste des applications dont disposent les utilisateurs.
7. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  8. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

 **Remarque :**

Si vous disposez d'une liste de tâches de processus et d'un formulaire détaillé de tâche sur la page, le composant de détails de tâche affiche automatiquement les détails d'une tâche sélectionnée dans la liste. Pour plus d'informations sur les déclencheurs et les actions, reportez-vous à [Utilisation de déclencheurs et d'actions](#).

## Formulaire détaillé de tâche

Vous pouvez utiliser un formulaire détaillé de tâche avec une liste de tâches de processus pour afficher les détails d'une tâche sélectionnée. Si vous disposez d'une liste de tâches de processus et d'un formulaire détaillé de processus sur la page, le

composant de détails de tâche de processus affiche automatiquement les détails d'une tâche sélectionnée dans la liste.

Pour qu'un formulaire détaillé de tâche fonctionne sur un site, les conditions suivantes doivent être réunies :

- Les processus associés doivent être définis avec Oracle Process Cloud Service pour que vous puissiez les afficher avec le composant. Reportez-vous à Développement de processus structurés dans le manuel *Using Processes in Oracle Integration*.
- Le site doit être sûr et limité aux utilisateurs spécifiés ou dotés du rôle Utilisateur Oracle Content Management. Reportez-vous à [Modification de la sécurité du site](#).
- Un administrateur doit configurer l'intégration entre Oracle Process Cloud Service et Oracle Content Management. Reportez-vous à Intégration à Oracle Process Cloud Service dans le manuel *Administering Oracle Content Management*. Comme l'intégration entre ces deux services exige un accès avec connexion unique (SSO), ils doivent donc tous deux se trouver dans le même domaine d'identité.

Pour ajouter un composant de détails de tâche à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Sélectionnez **Paramètres personnalisés** pour définir des options d'affichage.
5. Choisissez parmi les options suivantes afin de définir les options d'affichage du formulaire détaillé de tâche.

#### Remarque :

Vous pouvez définir les options d'affichage du composant, mais la présentation des détails de tâche est déterminée par la conception dans Oracle Process Cloud Service.

- **Afficher les actions** : sélectionnez cette option pour afficher les actions dont dispose l'utilisateur, telles que Approuver, Rejeter, etc.
- **Afficher Enregistrer** : sélectionnez cette option pour afficher le bouton **Enregistrer**.
- **Afficher Fermer** : sélectionnez cette option pour afficher le bouton **Fermer**.
- **Afficher la pièce jointe** : sélectionnez cette option pour afficher la section **Pièce jointe** dans le formulaire détaillé.
- **Afficher les commentaires** : sélectionnez cette option pour afficher la section **Commentaires** dans le formulaire détaillé.
- **Afficher l'historique** : sélectionnez cette option pour afficher la section **Historique** dans le formulaire détaillé.
- **Afficher Plus d'informations** : sélectionnez cette option pour afficher la section **Plus d'informations** dans le formulaire détaillé.

- **Afficher les liens** : sélectionnez cette option pour afficher la section **Liens** dans le formulaire détaillé.
6. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
- Par défaut, le développement du composant de détails de tâche affiche tous les détails indiqués. Cliquez sur **Définir une hauteur** et ajustez la valeur de hauteur pour définir une hauteur spécifique.
7. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.
8. Utilisez l'onglet Liens pour affecter des actions aux déclencheurs fournis par le composant :
- **Détails de tâche soumis** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Soumettre**.
  - **Tâche approuvée** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Approuver**.
  - **Tâche rejetée** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Rejeter**.
  - **Tâche fermée** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Fermer**.
  - **Tâche enregistrée** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Enregistrer**.
  - **Commentaire de tâche ajouté** : ce déclencheur survient lorsque l'utilisateur ajoute un texte de commentaire et clique sur le bouton **Publier un commentaire**.
- Cliquez sur le déclencheur pour affecter une action.

 **Remarque :**

Le composant de liste de tâches de processus ne prend pas en charge les actions ou les déclencheurs manuels. Cependant, si vous ajoutez un composant de détails de tâche à la page, il affiche automatiquement les détails d'une tâche sélectionnée dans la liste. Pour plus d'informations sur les déclencheurs et les actions, reportez-vous à [Utilisation de déclencheurs et d'actions](#).

Pour plus d'informations sur l'utilisation d'Oracle Process Cloud Service, reportez-vous à Introduction aux processus.

## Eléments de contenu

Pour les utilisateurs Entreprise, chaque site comporte une collection contenant les ressources numériques et les éléments de contenu associés au site. Les composants d'élément de contenu facilitent l'ajout d'éléments au site.

Vous pouvez faire glisser des ressources numériques et des éléments de contenu directement à partir du panneau Contenu de l'éditeur. Le composant approprié est

alors automatiquement utilisé, que ce soit pour une image de ressource numérique ou pour un élément de contenu structuré.

D'autres composants sélectionnés dans le panneau Composant vous permettent d'afficher de manière dynamique des éléments de contenu en fonction du type de contenu.

- [Composant d'élément de contenu](#)
- [Espace réservé de contenu](#)
- [Liste des contenus](#)
- [Recherche de contenu](#)
- [Recommandation](#)

## Composant d'élément de contenu

En tant qu'utilisateur Entreprise, vous pouvez utiliser un composant d'élément de contenu pour faciliter la mise en page et configurer des interactions de page jusqu'à ce que vous soyez prêt à ajouter les éléments de contenu eux-mêmes.

Lorsque vous glissez-déplacez un élément de contenu du panneau Contenu sur une page, un composant d'élément de contenu est automatiquement inséré pour l'accueillir, sauf si l'élément de contenu est un type de ressource numérique personnalisé. Lorsqu'une ressource numérique personnalisée est déplacée sur une page, elle est insérée en tant que composant image ou vidéo. Vous devez l'enlever et ajouter d'abord le composant d'élément de contenu, puis faire glisser une ressource numérique personnalisée ou un élément de contenu standard à partir du panneau Contenu vers le composant pour que l'affichage soit correct.

Pour ajouter un élément de contenu à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le contenu du composant d'élément de contenu, cliquez sur l'icône de menu  et choisissez **Modifier**, ou sélectionnez **Paramètres** pour ouvrir le panneau des paramètres et cliquez sur l'icône Modifier .

### Remarque :

Si le type de contenu utilisé dans le composant d'élément de contenu est une ressource numérique personnalisée au lieu d'un type de contenu standard, vous ne pouvez pas modifier le type de ressource numérique personnalisé. Le menu du composant ne comportera aucune option **Modifier** et le panneau des paramètres ne comportera pas d'icône de modification.

4. Modifiez l'élément de contenu, puis cliquez sur **Enregistrer**. L'élément de contenu est enregistré en tant que nouvelle version dans le référentiel de contenu.
5. Pour modifier l'apparence du composant, cliquez sur son icône de menu  et sélectionnez **Paramètres**.

6. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.  
  
Si un élément de contenu est affecté au composant, une miniature de cet élément est affichée. Si aucun élément de contenu n'a encore été affecté, une image et un message de réserve sont affichés.
7. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Version à utiliser** : si vous sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource** et qu'il existe une version plus récente et non publiée de l'élément de contenu, celle-ci est publiée automatiquement lorsque la mise à jour du site en cours est publiée. Sauf demande spécifique, la versions utilisée pour tous les éléments sera soit le brouillon, soit la plus récente.
  - **Vue d'élément** : sélectionnez la mise en page utilisée pour afficher l'élément de contenu. La mise en page **Par défaut** fournie présente tous les champs de l'élément de contenu. Si d'autres mises en page personnalisées sont conçues pour l'élément de contenu, vous pouvez les choisir. Si vous sélectionnez une présentation personnalisée pour laquelle l'option **Ajouter la prise en charge des paramètres personnalisés lorsqu'ils sont utilisés dans les sites** est activée, vous pouvez ajouter des données personnalisées à la présentation en cliquant sur  et en saisissant des données dans le champ **Données personnalisées**, puis cliquer sur **Retour** pour revenir à l'onglet Général.
  - **Page permettant d'afficher un élément individuel** : si vous avez désigné des pages comme pages de détails, elles sont répertoriées ici. Sélectionnez une page pour afficher les informations détaillées lorsqu'un utilisateur clique sur le lien d'un élément de contenu à cette fin.

 **Remarque :**

Si vous ne créez pas de page de détails, le lien permettant d'afficher les détails de l'élément de contenu n'apparaît pas dans la mise en page par défaut.

8. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

## Espace réservé de contenu

En tant qu'utilisateur Entreprise, vous pouvez utiliser un composant d'espace réservé de contenu pour afficher dynamiquement des éléments de contenu de divers types.

Par exemple, vous pouvez utiliser un espace réservé d'élément de contenu sur une page de détails de votre choix afin que, lorsqu'un utilisateur clique sur un lien pour accéder à des informations plus détaillées sur un élément de contenu spécifique, la vue détaillée de cet élément soit automatiquement chargée. Par exemple, si une page contient plusieurs articles, chacun accompagné d'un titre et d'une image, et que l'utilisateur clique sur un article donné, quel qu'il soit, la page de détails l'affiche dans son intégralité.

Pour ajouter un composant d'espace réservé de contenu à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
5. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Type de contenu** : sélectionnez des types de contenu disponibles. Les types de contenu sont ceux des éléments de contenu de la collection du site et incluent les types de ressource numérique personnalisés.
  - **Vue d'élément** : sélectionnez la mise en page utilisée pour afficher l'élément de contenu. La mise en page **Par défaut** fournie présente tous les champs de l'élément de contenu. Si d'autres mises en page personnalisées sont conçues pour l'élément de contenu, vous pouvez les choisir.
  - **Page permettant d'afficher un élément individuel** : si vous avez désigné des pages comme pages de détails, elles sont répertoriées ici. Sélectionnez une page pour afficher les informations détaillées lorsqu'un utilisateur clique sur le lien d'un élément de contenu à cette fin.

 **Remarque :**

Si vous ne créez pas de page de détails, le lien permettant d'afficher les détails de l'élément de contenu n'apparaît pas dans la mise en page par défaut.

6. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

## Liste des contenus

En tant qu'utilisateur Entreprise, vous pouvez utiliser un composant de liste de contenu pour afficher de manière dynamique les éléments de contenu d'un type particulier.

Par exemple, vous pouvez utiliser une liste d'éléments de contenu sur une page de détails de votre choix afin que, lorsqu'un utilisateur clique sur un lien pour accéder à des informations plus détaillées sur un élément de contenu spécifique, la vue détaillée de cet élément soit automatiquement chargée. Par exemple, si une page contient plusieurs articles, chacun accompagné d'un titre et d'une image, et que l'utilisateur clique sur un article donné, quel qu'il soit, la page de détails l'affiche dans son intégralité.

Pour ajouter un composant de liste de contenu à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.

3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
5. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir des valeurs par défaut supplémentaires pour le contenu affiché.
  - **Type de contenu** : sélectionnez l'un des types de contenu disponibles. Les types de contenu sont ceux des éléments de contenu de la collection du site et incluent les types de ressource numérique personnalisés.
  - **Nombre maximal d'éléments** et **Commencer à l'élément** : indiquez le nombre maximal d'éléments à afficher et où commencer l'affichage. Les éléments supplémentaires ne sont pas affichés.
  - **Pagination** : indiquez si vous voulez inclure des options de pagination dans la liste. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez adapter la manière dont la pagination est affichée avec des boutons ou des numéros de page et différents libellés si nécessaire.
  - **Date** : utilisez les options fournies pour sélectionner les éléments de contenu à afficher en fonction de leur date de création, selon qu'elle est antérieure ou postérieure à une date ou à une plage de dates, comprise dans une plage de dates, ou comprise entre deux dates ou plages de dates.
  - **Catégories** : sélectionnez des catégories pour filtrer la liste des éléments de contenu afin d'afficher uniquement les éléments de catégories spécifiques. Cliquez sur **Sélectionner des catégories** pour ouvrir le panneau coulissant qui vous servira à sélectionner des catégories dans le référentiel de site. Si vous sélectionnez plusieurs catégories dans la même taxonomie, une seule des catégories sélectionnées doit être affectée aux éléments affichés. Si vous sélectionnez plusieurs catégories de différentes taxonomies, toutes les catégories sélectionnées doivent être affectées aux éléments affichés. Par exemple, si vous sélectionnez des catégories pour **Villes** et **Parcs** dans la taxonomie **Destination**, les éléments correspondant à des villes ou à des parcs sont affichés. Si vous sélectionnez la catégorie **Villes** dans la taxonomie **Destination** et la catégorie **Europe** dans la taxonomie **Régions**, les éléments correspondant à des villes en Europe sont affichés.  
  
Par défaut, tous les enfants de la catégorie sélectionnée seront disponibles. Si vous préférez limiter votre liste à des éléments d'un noeud de catégorie spécifique, sélectionnez le noeud et désélectionnez **Inclure les catégories enfant**.
  - **Langue** : choisissez une langue dans la liste des langues associées au référentiel.
  - **Chaîne de requête supplémentaire** : (facultatif) indiquez des paramètres de requête supplémentaires pour affiner la liste des éléments affichés à l'aide d'une syntaxe du type : `field.dept eq "Finance"`. Reportez-vous au tableau ci-dessous pour avoir la liste des opérateurs disponibles.
  - **Trier par** : triez les éléments par nom ou par date, dans l'ordre croissant ou décroissant. Si le type de contenu contient d'autres champs de date, numériques ou décimaux, vous pouvez également trier les éléments en fonction de ces champs.

Vous pouvez également sélectionner **Personnalisé** et saisir une expression personnalisée. Par exemple, pour trier les éléments par numéro de service, dans l'ordre croissant, vous pouvez saisir `fields.deptno:asc`. Vous pouvez également définir un paramètre d'URL pour le tri. Par exemple, vous pouvez saisir `{{URLParams.sortBy}}`, puis ajouter le paramètre suivant à la fin de l'URL de site : ?  
`sortBy=fields.deptno:asc`.

- **Vue d'élément** : sélectionnez la mise en page utilisée pour afficher l'élément de contenu. La mise en page **Par défaut** fournie présente tous les champs de l'élément de contenu. Si d'autres mises en page personnalisées sont conçues pour l'élément de contenu, vous pouvez les choisir. Si vous sélectionnez une présentation personnalisée pour laquelle l'option **Ajouter la prise en charge des paramètres personnalisés lorsqu'ils sont utilisés dans les sites** est activée, vous pouvez

ajouter des données personnalisées à la présentation en cliquant sur  et en saisissant des données dans le champ **Données personnalisées**, puis cliquer sur **Retour** pour revenir à l'onglet Général.

- **Page permettant d'afficher un élément individuel** : si vous avez désigné des pages comme pages de détails, elles sont répertoriées ici. Sélectionnez une page pour afficher les informations détaillées lorsqu'un utilisateur clique sur le lien d'un élément de contenu à cette fin.

#### Remarque :

Si vous ne créez pas de page de détails, le lien permettant d'afficher les détails de l'élément de contenu n'apparaît pas dans la mise en page par défaut.

- **Vue de liste** : sélectionnez une présentation de section pour réorganiser les éléments. Cette liste peut inclure des présentations personnalisées. Les présentations suivantes sont fournies :
    - **Horizontal** : organise les éléments l'un après l'autre sur une ligne horizontale.
    - **Vertical** : organise les éléments l'un après l'autre sur une ligne verticale. Si aucune présentation n'est sélectionnée, celle-ci s'applique par défaut.
    - **Deux colonnes** : dispose les éléments par deux sur plusieurs lignes.
    - **Trois colonnes** : dispose les éléments par trois sur plusieurs lignes.

Cliquez sur la flèche de droite située à côté de la présentation sélectionnée pour modifier les paramètres de cette présentation.
  - **Vue de liste vide** : sélectionnez le type d'affichage d'une liste vide.
  - **Options** : déterminez si la requête de recherche indiquée dans le composant Recherche de contenu doit s'actualiser automatiquement.
  - **Espacement** : choisissez le mode d'affichage des éléments.
6. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés.

Tableau 10-1 Opérateurs de requête

| Opérateur | Exemple  | Types de données pris en charge                           | Description  |
|-----------|--|---|--|
| eq        | <pre>?q=name eq "John" ?q=type eq "DigitalAsset" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208" ?q=type eq "Employee" and fields.DOB eq "1994/09/26T16:23:45.208"</pre> | texte, référence, nombre, décimal, booléen, date/heure    | L'opérateur Egal à (eq) correspond à la valeur exacte indiquée dans la requête. Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples. La valeur fournie avec cet opérateur ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules, sauf pour les champs standard. Cet opérateur prend également en compte les caractères spéciaux dans la valeur.  |
| co        | <pre>?q=(type eq "Employee" AND name co "john alex") ?q=(type eq "Car" AND fields.features co "manual")</pre>  | texte, référence, nombre, décimal, date/heure, texte long | L'opérateur Contient (co) correspond à chaque mot donné dans les critères. Les mots sont formés en fractionnant la valeur par des caractères spéciaux. Les résultats obtenus contiennent au moins un des mots recherchés (dans cet exemple, john ou alex ou les deux) Cet opérateur ne prend pas en compte les caractères spéciaux dans la valeur lors de la recherche. Il n'effectue pas de recherche sur les mots ignorés. Pour en savoir plus sur les mots ignorés, reportez-vous à la documentation Apache Lucene.<br>Cet opérateur s'applique aux éléments <i>texte</i> , <i>texte long</i> pour les attributs à valeur unique, alors qu'il s'applique aux éléments <i>texte</i> , <i>référence</i> , <i>nombre</i> , <i>décimal</i> , <i>date/heure</i> , <i>texte long</i> pour les attributs à valeurs multiples. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous au tableau <i>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</i> ci-dessous. La valeur fournie avec cet opérateur ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules. |

Tableau 10-1 (suite) Opérateurs de requête

| Opérateur | Exemple  | Types de données pris en charge | Description  |
|-----------|--|---------------------------------|--|
| sw        | ?q=type eq "Employee" AND name sw "Joh" ?q=type eq "Employee" AND fields.city sw "Los"                 | text                            | L'opérateur Commence par (sw) correspond uniquement aux valeurs de caractère initial données dans la condition de champ. Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples. La valeur fournie avec cet opérateur ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules.  |
| ge        | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age ge "40") ?q=type eq "DigitalAsset" AND updatedDate ge "20171026" | nombre, décimal, date/heure     | L'opérateur Supérieur ou égal à (ge) correspond uniquement aux valeurs de date/heure et numériques. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous au tableau <i>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</i> ci-dessous. Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples.  |
| le        | ?q=(type eq "Employee" AND fields.weight le "60.6")  | nombre, décimal, date/heure     | L'opérateur Inférieur ou égal à (le) correspond uniquement aux valeurs de date/heure et numériques. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous au tableau <i>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</i> ci-dessous. Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples.  |
| gt        | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age gt "20")   | nombre, décimal, date/heure     | L'opérateur Supérieur à (gt) correspond uniquement aux valeurs de date/heure et numériques. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous au tableau <i>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</i> ci-dessous. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous au tableau <i>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</i> ci-dessous. Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples. |

Tableau 10-1 (suite) Opérateurs de requête

| Opérateur | Exemple  | Types de données pris en charge | Description   |
|-----------|--|---------------------------------|---|
| lt        | ?q=(type eq "Employee" AND fields.age lt "20")<br>?q=type eq "Employee" AND createdAt lt "1994/09/26T16:23:45.208" | nombre, décimal, date/heure     | L'opérateur Inférieur à (lt) correspond uniquement aux valeurs de date/heure et numériques. Pour connaître les formats de date/heure possibles, reportez-vous à la section <b>Formats de date/heure pris en charge (24 heures)</b> . Il ne s'applique pas aux types de données à valeurs multiples. |

Tableau 10-1 (suite) Opérateurs de requête

| Opérateur | Exemple  | Types de données pris en charge | Description   |
|-----------|--|---------------------------------|---|
| mt        | <pre>?q=(type eq "Car" AND fields.review mt "petrol 20KMPL") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo?n") ?q=(type eq "Employee" AND name mt "Jo*") ?q=(type eq "Employee" AND fields.role mt "senior*")</pre> | texte, texte long               | <p>L'opérateur d'expression de requête ou de recherche de proximité (correspondances) (mt) vous permet de trouver les mots se trouvant à une certaine distance les uns par rapport aux autres. Les résultats sont triés par meilleure correspondance. Il est utile pour rechercher des éléments de contenu lorsque les valeurs données dans les critères "petrol 20kmpl" doivent repérer le contenu réel susceptible de contenir "petrol fuel mileage runs 20KMPL in the speed way". L'opérateur Correspond à peut également utiliser un caractère générique dans la valeur donnée. En outre, il prend en charge les recherches avec plusieurs caractères génériques et les recherches avec caractère générique unique au sein d'une seule valeur. Utilisez ? pour un caractère générique unique et * pour plusieurs caractères. "John" et "Joan" peuvent être recherchés avec "Jo?n" pour un caractère unique et avec "Jo*" pour plusieurs caractères.</p> <p>L'opérateur s'applique aux types de données à valeur unique et à valeurs multiples. Il n'effectue pas de recherche sur les mots ignorés. Pour en savoir plus sur les mots ignorés, reportez-vous à la documentation Apache Lucene. La valeur fournie avec cet opérateur ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules.</p> |

Tableau 10-1 (suite) Opérateurs de requête

| Opérateur | Exemple   | Types de données pris en charge | Description  |
|-----------|---|---------------------------------|--|
| sm        | ?q=(type eq "Employee" And fields.city sm "Rome" )  | texte, texte long               | Opérateur de requête de similarité. Cet opérateur permet de rechercher des valeurs ressemblant à des critères indiqués, également appelées correspondances partielles, qui utilisent par défaut un maximum de deux modifications pour correspondre au résultat. "Rome" est semblable à "Dome". L'opérateur s'applique aux types de données à valeur unique et à valeurs multiples. La valeur fournie avec cet opérateur ne fait pas la distinction entre les majuscules et les minuscules. |
| AND       | ?q=(type eq "Employee" AND name eq "John" AND fields.age ge "40" )  | N/A                             | L'opérateur AND peut être utilisé pour insérer une condition AND entre plusieurs conditions de requête. Il est prioritaire sur OR.   |
| OR        | type eq "Employee" AND name eq "John" OR fields.age ge "40"   | N/A                             | L'opérateur OR peut être utilisé pour insérer une condition OR entre plusieurs conditions de requête.  |
| ()        | ?q=type eq "Employee" AND (name eq "John" AND fields.age ge "40" )<br>?q=type eq "Employee" AND ( (name eq "John" AND fields.age ge "40" ) OR fields.weight ge 60 ) | N/A                             | Les parenthèses, l'opérateur de délimitation, permettent de grouper les conditions dans les critères. Elles ont le niveau de priorité le plus élevé, suivies par AND, puis par OR.   |

## Recherche de contenu

En tant qu'utilisateur Entreprise, vous pouvez utiliser un composant de recherche de contenu et indiquer les actions renvoyées par la recherche.

Vous pouvez insérer une barre de recherche personnalisée pour modifier ou actualiser le contenu affiché sur la page ou choisir une autre action, comme ouvrir la page des résultats de recherche ou afficher une alerte.

Pour ajouter un composant de recherche de contenu à une page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant de recherche de contenu à la page.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'alignement, l'espacement, le texte de réserve, ainsi que d'autres options de présentation.
5. Utilisez l'onglet Style pour formater le cadre qui contient le composant avec des styles prédéfinis ou avec vos propres choix personnalisés en matière de police de texte, de bordure, de couleur d'arrière-plan, etc.
6. Si vous voulez utiliser le composant de recherche pour actualiser les données sur la page en cours, ajoutez un composant de liste de contenu à la page. Accédez à **Paramètres**, puis sélectionnez le type de contenu et toute autre information de requête, comme le nombre d'éléments à afficher, la pagination ou non des résultats, ou le chargement lazy lors du défilement (chargement du contenu au fur et à mesure que la page défile). Vous pouvez maintenant accéder au mode Affichage et essayer la recherche.
7. Si vous voulez utiliser le composant de recherche pour actualiser les données sur la page en cours et que vous avez plusieurs composants de liste de contenu sur la page, vous devez désactiver la requête automatique sur toutes les listes de contenu, sauf celle qui va afficher les résultats. Accédez aux paramètres de liste de contenu, puis désélectionnez **Actualiser automatiquement lors de la requête de recherche dans le composant Recherche de contenu**.
8. Si vous voulez plusieurs composants de recherche de contenu sur une page (chaque composant de recherche générant une certaine liste de contenu pour les résultats), vous devez désélectionner toutes les options d'actualisation automatique dans les composants de liste de contenu et utiliser Déclencher/Actions pour associer le composant de recherche de contenu à sa liste de contenu respective.
9. Pour le composant de recherche, utilisez l'onglet Lien pour associer des actions au composant. Choisissez une option dans la liste déroulante Sélectionner le type de lien. Sélectionnez **Actions du déclencheur**, puis cliquez sur **Lors de la requête de recherche** pour voir les déclencheurs disponibles ou pour en créer un. Recherchez la liste de contenu dans laquelle vous voulez effectuer la recherche, développez-la, et faites glisser **Rechercher du contenu** vers la liste des actions. Sous **Rechercher**, sélectionnez **Chaîne de recherche**. La liste de contenu choisie est sélectionnée dans la liste **Effectuer cette action dans**.
10. Vous pouvez également utiliser le composant de recherche de contenu pour transmettre la requête à une page de résultats de recherche. Dans l'onglet Lien du composant de recherche, sélectionnez **Page de recherche** pour afficher une page de résultats de recherche. Vous pouvez utiliser la page par défaut ou le lien vers une page des résultats de recherche que vous avez créée. Sélectionnez la page dans la liste déroulante Page et choisissez les actions d'affichage pour celle-ci. Vous pouvez adapter les résultats à un type de contenu spécifique, ouvrir les résultats dans une nouvelle fenêtre, etc.

Suivez les conseils ci-après pour concevoir une page de résultats de recherche efficace :

- Créez une page, puis qualifiez-la en tant que page de recherche. Par défaut, elle est marquée comme masquée, mais vous pouvez modifier ce paramètre dans les propriétés de la page.

- Modifiez la page et ajoutez-lui une liste de contenu. Vous pouvez modifier les paramètres de la liste de contenu, en indiquant un type de contenu. Sinon, le type de contenu peut être indiqué à partir des paramètres de lien de composant de recherche (ci-dessus). Avec les paramètres de lien, vous pouvez utiliser une page de résultats de recherche capable d'afficher les résultats issus de différents types de contenu, en fonction du composant utilisé pour lancer la recherche.
- Pour modifier l'affichage, modifiez les paramètres, tels que le choix de la pagination à chargement lazy (car la page va probablement être utilisée exclusivement pour les résultats de recherche).
- Sur la page des résultats de recherche, vous pouvez également insérer un composant de recherche de contenu. Cette insertion va reproduire la chaîne de recherche utilisée pour lancer la page, permettant à l'utilisateur d'affiner sa recherche, si nécessaire.

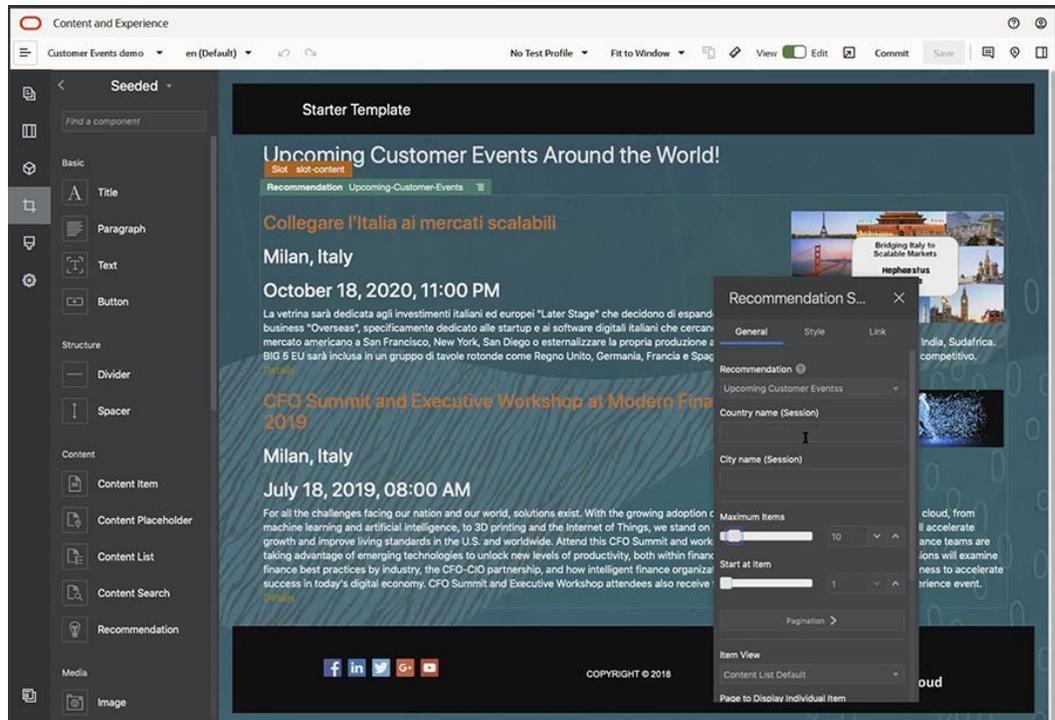
## Recommandation

En tant qu'utilisateur Enterprise, vous pouvez utiliser un composant de **recommandation** pour offrir aux visiteurs des sites Web des expériences personnalisées en affichant des ressources selon le lieu ou les centres d'intérêt. Lorsqu'un contributeur de référentiel crée une recommandation, il définit un ensemble de règles permettant de rechercher les ressources correspondant à des attributs d'audience, tels que les informations de géolocalisation du visiteur d'un site. Par exemple, la page d'accueil du site peut présenter les annonces d'événements ayant lieu en Europe aux visiteurs du site dont l'adresse IP est européenne, et les annonces d'événements ayant lieu aux Etats-Unis et au Canada aux visiteurs du site qui sont d'Amérique du Nord.

Comme les ressources numériques, les recommandations sont associées à un référentiel et tout contributeur de contenu du référentiel peut les modifier et les faire passer par un workflow pour révision et publication. Les personnes ne disposant pas de droits de contributeur peuvent tout de même visualiser et tester les recommandations afin de voir leur fonctionnement avant de les utiliser dans un site ou une expérience headless.

Pour ajouter une recommandation à une page, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Sites** dans le menu latéral, sélectionnez le site auquel ajouter la recommandation, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
2. Passez le site en mode **Modification** et sélectionnez la mise à jour à utiliser ou créez-en une.
3. Sélectionnez **Composants** dans le menu latéral.
4. Ouvrez les composants **prédéfinis**.
5. Cliquez sur l'élément **Recommandations** dans la section Contenu et faites-le glisser vers la page.
6. Sélectionnez **Paramètres** dans le menu Recommandations (  ).



7. Dans l'onglet **Général** des paramètres de recommandation, sélectionnez la recommandation à utiliser. La page est actualisée et affiche les ressources recommandées.
8. Entrez éventuellement les valeurs par défaut des attributs d'audience utilisés par cette recommandation en cliquant sur la flèche en regard de la recommandation sélectionnée. Une fois que vous avez terminé d'ajouter des valeurs, cliquez sur **Retour**.
9. Modifiez d'autres propriétés si nécessaire, par exemple la version à utiliser, le nombre maximal d'éléments à afficher ou la présentation de contenu par défaut. Lorsque vous avez terminé, fermez les paramètres de recommandation et cliquez sur **Enregistrer**.

 **Remarque :**

Si vous avez créé des profils de test avec des valeurs prédéfinies pour les attributs d'audience, sélectionnez un profil dans le menu des profils de test dans la barre de menus pour prévisualiser la réponse de cette recommandation à ces entrées. Les valeurs du profil de test remplaceraient les valeurs par défaut définies dans les paramètres de composant.

10. Si la recommandation utilise la date du jour (système) dans ses règles et que vous voulez la tester pour une autre date, sélectionnez **Date système** dans le menu des profils de test et sélectionnez la date souhaitée pour le test.

## Autres composants

Examinons des composants qui combinent différents types de contenu.

- [Cartes](#)
- [Titres](#)

- [Articles](#)
- [Images avec texte](#)
- [Groupes de composants](#)
- [Utilisation du partage de navigation sur une page](#)
- [Oracle Intelligent Advisor](#)
- [Oracle Visual Builder](#)

## Cartes

Ajoutez une carte à votre site pour permettre aux utilisateurs d'explorer de façon interactive les environs d'un emplacement.



Pour ajouter une carte à la page, procédez comme suit :

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant de carte Oracle affiche un lieu par défaut.
3. Pour modifier le lieu sur la carte et pour régler les propriétés d'affichage de la carte, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
4. Dans **Emplacement**, entrez le lieu de départ de la carte. Vous pouvez saisir une adresse, un code postal, ou une latitude et une longitude séparées par une virgule (par exemple, 40.5,-57.6)  
Si vous entrez une adresse, veillez à fournir suffisamment d'informations afin d'identifier un lieu unique. Si l'adresse correspond à plusieurs lieux, la carte reste vide.
5. Indiquez un niveau de **zoom** de départ pour la carte. Vous pouvez éventuellement permettre à l'utilisateur d'ajuster le niveau de zoom à l'aide de la souris, du pavé tactile ou des commandes à l'écran.
6. Définissez des options de style, d'alignement et d'affichage :
  - **Zoom** : activez des options pour les appareils et à l'écran, permettant à l'utilisateur de régler le niveau de zoom de la carte.
  - **Panoramique** : activez des options pour les appareils et à l'écran, permettant à l'utilisateur de déplacer la zone de focus sur la carte.

- **Afficher le marqueur** : indiquez le lieu de départ avec une icône représentant une punaise.
- **Echelle** : insérez un indicateur de niveau de zoom.
- **Aperçu** : insérez une carte incrustée affichant la vue en cours dans un contexte plus large.

## Titres

Vous pouvez ajouter un titre pour attirer l'attention sur un emplacement du site avec le texte du titre, une image et un paragraphe.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Cliquez sur les différentes zones du composant pour ajouter du texte. Vous ajoutez du contenu au titre principal et au paragraphe situé sous ce dernier. Le texte prend le formatage du style par défaut défini pour le composant. Appuyez sur Entrée pour ajouter des lignes de texte supplémentaires.
4. Si vous voulez modifier le formatage par défaut d'une portion de texte, sélectionnez le texte à formater, puis des options dans la barre d'outils de formatage, comme la police, la couleur ou l'alignement.
5. Pour enlever le formatage appliqué avec ces options, sélectionnez le texte, puis cliquez sur .
6. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
7. Choisissez **Composants** pour définir les informations sur le contenu affiché.
  - **Image** :
    - Cliquez sur **Sélectionner** pour utiliser une image dans le titre. Sélectionnez une image dans le référentiel du site, une image dans un dossier de documents qui a été partagé avec vous ou téléchargez une image vers un dossier de documents. Localisez et sélectionnez l'image à utiliser. Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation. Cliquez sur **OK**. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.

Pour modifier l'image, cliquez sur  et modifiez l'image en effectuant l'une des actions suivantes :

- \* Pour découper l'image, cliquez sur  **Découper**. Sélectionnez l'un des rapports d'image prédéfinis dans la barre d'outils de découpage ou faites glisser les poignées de découpage sur l'image comme souhaité. Une fois satisfait, cliquez sur **Découper** dans la barre d'outils de découpage.
  - \* Pour faire pivoter ou retourner l'image, cliquez sur  **Faire pivoter**. Dans la barre d'outils de rotation, saisissez un degré de rotation personnalisé, utilisez les boutons afin de faire pivoter l'image vers la gauche ou la droite, ou indiquez si l'image doit être retournée horizontalement ou verticalement.
  - \* Pour ajouter un repère à l'image, cliquez sur  **Repère**. Ajoutez du texte à l'image et modifiez la taille, le style, la couleur et l'opacité du texte selon vos besoins à l'aide des outils de repère.
  - \* Pour modifier le format d'image, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez un nouveau format dans la liste déroulante **Format**.
  - \* Pour modifier la couleur d'arrière-plan, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez une option dans le menu déroulant **Couleur d'arrière-plan**.
  - \* Si vous modifiez un fichier .jpg ou .webp (disponible sur les navigateurs Google Chrome), vous pouvez modifier la qualité de l'image afin de créer un fichier moins volumineux. Cliquez sur  (**Options**), puis saisissez un nouveau pourcentage dans la zone **Qualité**.
  - \* Pour annuler ou rétablir une modification, cliquez sur  ou  . Pour enlever toutes les modifications que vous avez apportées, cliquez sur **Réinitialiser**.
  - \* Pour modifier l'agrandissement de l'image, utilisez les contrôles de zoom (  ).
    - **Titre** : saisissez le texte que vous voulez afficher dans une info-bulle.
    - **Autre texte** : saisissez le texte de remplacement qui sera affiché à des fins d'accessibilité.
    - **Légende** : saisissez une légende qui apparaît sous l'image.
    - **Alignement, largeur et espacement** : modifiez la mise en page de l'image, si nécessaire.
  - **Titre** : modifiez l'espacement pour le titre principal.
  - **Paragraphe** : modifiez l'espacement pour le texte qui apparaît sous le titre.
8. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation.
  9. Utilisez l'onglet Style pour ajouter un formatage autour du texte et pour personnaliser la couleur d'arrière-plan, les polices et les bordures.

## Articles

Vous pouvez ajouter à votre site un article qui regroupe les composants de titre, de paragraphe et d'image au sein d'un composant facile à utiliser.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
  2. Ajoutez le composant à la page.
  3. Cliquez sur les différentes zones du composant pour ajouter du texte. Vous ajoutez du contenu au titre de l'article et au sous-titre situé sous ce dernier. Vous pouvez ensuite ajouter le texte de votre article sous le sous-titre. L'ensemble du texte prend le format du style par défaut du composant. Appuyez sur Entrée pour ajouter des lignes de texte supplémentaires.
  4. Si vous voulez modifier le formatage par défaut d'une portion de texte, sélectionnez le texte à formater, puis des options dans la barre d'outils de formatage, comme la police, la couleur ou l'alignement.
  5. Pour enlever le formatage appliqué avec ces options, sélectionnez le texte, puis cliquez sur .
  6. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
  7. Choisissez **Composants** pour définir les informations sur le contenu affiché.
    - **Image** :
      - Cliquez sur **Sélectionner** pour utiliser une image dans l'article. Sélectionnez une image dans le référentiel du site, une image dans un dossier de documents qui a été partagé avec vous ou téléchargez une image vers un dossier de documents. Localisez et sélectionnez l'image à utiliser. Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation. Cliquez sur **OK**. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.
- Pour modifier l'image, cliquez sur  et modifiez l'image en effectuant l'une des actions suivantes :
- \* Pour découper l'image, cliquez sur  **Découper**. Sélectionnez l'un des rapports d'image prédéfinis dans la barre d'outils de découpage ou faites glisser les poignées de découpage sur l'image comme souhaité. Une fois satisfait, cliquez sur **Découper** dans la barre d'outils de découpage.

- \* Pour faire pivoter ou retourner l'image, cliquez sur  **Faire pivoter**. Dans la barre d'outils de rotation, saisissez un degré de rotation personnalisé, utilisez les boutons afin de faire pivoter l'image vers la gauche ou la droite, ou indiquez si l'image doit être retournée horizontalement ou verticalement.
  - \* Pour ajouter un repère à l'image, cliquez sur  **Repère**. Ajoutez du texte à l'image et modifiez la taille, le style, la couleur et l'opacité du texte selon vos besoins à l'aide des outils de repère.
  - \* Pour modifier le format d'image, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez un nouveau format dans la liste déroulante **Format**.
  - \* Pour modifier la couleur d'arrière-plan, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez une option dans le menu déroulant **Couleur d'arrière-plan**.
  - \* Si vous modifiez un fichier .jpg ou .webp (disponible sur les navigateurs Google Chrome), vous pouvez modifier la qualité de l'image afin de créer un fichier moins volumineux. Cliquez sur  **(Options)**, puis saisissez un nouveau pourcentage dans la zone **Qualité**.
  - \* Pour annuler ou rétablir une modification, cliquez sur  ou  . Pour enlever toutes les modifications que vous avez apportées, cliquez sur **Réinitialiser**.
  - \* Pour modifier l'agrandissement de l'image, utilisez les contrôles de zoom (    ).
    - **Titre** : saisissez le texte que vous voulez afficher dans une info-bulle.
    - **Autre texte** : saisissez le texte de remplacement qui sera affiché à des fins d'accessibilité.
    - **Légende** : saisissez une légende qui apparaît sous l'image.
    - **Alignement, largeur et espacement** : modifiez la mise en page de l'image, si nécessaire.
  - **Titre** : modifiez l'espacement pour le titre de l'article.
  - **Paragraphe** (sous-titre) et **Paragraphe** : modifiez l'espacement pour le texte qui apparaît sous le titre de l'article.
8. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation du composant.
  9. Utilisez l'onglet Style pour ajouter un formatage autour du texte et pour personnaliser la couleur d'arrière-plan, les polices et les bordures.

## Images avec texte

Vous pouvez ajouter et utiliser le composant d'image et de texte, qui regroupe les composants de paragraphe et d'image au sein d'un composant facile à utiliser.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page.
3. Cliquez dans la zone de paragraphe du composant pour ajouter du texte. L'ensemble du texte prend le format du style par défaut du composant. Appuyez sur Entrée pour ajouter des lignes de texte supplémentaires.
4. Si vous voulez modifier le formatage par défaut d'une portion de texte, sélectionnez le texte à formater, puis des options dans la barre d'outils de formatage, comme la police, la couleur ou l'alignement.
5. Pour enlever le formatage appliqué avec ces options, sélectionnez le texte, puis cliquez sur .
6. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**.
7. Choisissez **Composants** pour définir les informations sur le contenu affiché.

- **Image :**

- Cliquez sur **Sélectionner** pour utiliser une image. Sélectionnez une image dans le référentiel du site, une image dans un dossier de documents qui a été partagé avec vous ou téléchargez une image vers un dossier de documents. Localisez et sélectionnez l'image à utiliser. Si aucune ressource numérique n'est affichée, cliquez sur  et redéfinissez le filtre de collection sur **Tout**. Si vous avez sélectionné une image dans un dossier de documents, vous pouvez la lier au fichier au lieu de la copier sur le site. Pour inclure un lien vers le fichier, sélectionnez l'option **Utiliser une référence au fichier d'origine au lieu de copier le fichier sur le site**. Si vous ne sélectionnez pas cette option, une copie du fichier est stockée avec le site et référencée sur celui-ci. Le fait d'indiquer un lien vers le fichier d'origine évite de dupliquer le contenu. Le lien permet aux visiteurs du site de voir le contenu, même en cas de modification des droits d'accès au fichier ou de restriction de la visualisation. Cliquez sur **OK**. Si vous avez sélectionné une ressource numérique, vous pouvez sélectionner un rendu spécifique. Si vous ne sélectionnez pas de rendu, la taille d'origine est utilisée. Pour publier la dernière version de la ressource lors de la publication du site, sélectionnez **Utiliser la dernière version de la ressource**.

Pour modifier l'image, cliquez sur  et modifiez l'image en effectuant l'une des actions suivantes :

- \* Pour découper l'image, cliquez sur  **Découper**. Sélectionnez l'un des rapports d'image prédéfinis dans la barre d'outils de découpage ou faites glisser les poignées de découpage sur l'image comme souhaité. Une fois satisfait, cliquez sur **Découper** dans la barre d'outils de découpage.
- \* Pour faire pivoter ou retourner l'image, cliquez sur  **Faire pivoter**. Dans la barre d'outils de rotation, saisissez un degré de rotation personnalisé, utilisez les boutons afin de faire pivoter l'image vers la gauche ou la droite, ou indiquez si l'image doit être retournée horizontalement ou verticalement.

- \* Pour ajouter un repère à l'image, cliquez sur  **Repère**. Ajoutez du texte à l'image et modifiez la taille, le style, la couleur et l'opacité du texte selon vos besoins à l'aide des outils de repère.
  - \* Pour modifier le format d'image, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez un nouveau format dans la liste déroulante **Format**.
  - \* Pour modifier la couleur d'arrière-plan, cliquez sur  **Options**, puis sélectionnez une option dans le menu déroulant **Couleur d'arrière-plan**.
  - \* Si vous modifiez un fichier .jpg ou .webp (disponible sur les navigateurs Google Chrome), vous pouvez modifier la qualité de l'image afin de créer un fichier moins volumineux. Cliquez sur  (**Options**), puis saisissez un nouveau pourcentage dans la zone **Qualité**.
  - \* Pour annuler ou rétablir une modification, cliquez sur  ou  . Pour enlever toutes les modifications que vous avez apportées, cliquez sur **Réinitialiser**.
  - \* Pour modifier l'agrandissement de l'image, utilisez les contrôles de zoom (    ).
    - **Titre** : saisissez le texte que vous voulez afficher dans une info-bulle.
    - **Autre texte** : saisissez le texte de remplacement qui sera affiché à des fins d'accessibilité.
    - **Légende** : saisissez une légende qui apparaît sous l'image.
    - **Alignement, largeur et espacement** : modifiez la mise en page de l'image, si nécessaire.
  - **Paragraphe** : modifiez l'espacement pour le texte.
8. Utilisez l'onglet Général pour modifier l'espacement, l'alignement et les autres options de présentation du composant.
  9. Utilisez l'onglet Style pour ajouter un formatage autour du texte et pour personnaliser la couleur d'arrière-plan, les polices et les bordures.

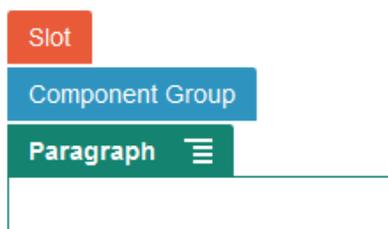
## Groupes de composants

Vous pouvez combiner des composants pour créer un groupe de composants que vous pouvez nommer et réutiliser.

Lorsque vous enregistrez un groupe de composants, il est enregistré en tant que composant personnalisé avec le nom que vous lui avez attribué. Il apparaît ensuite dans la liste des composants personnalisés dans l'éditeur.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez un groupe de composants à la page. Le groupe de composants est identifié par .

3. Glissez-déplacez des composants dans le cadre du composant personnalisé.
4. Positionnez et redimensionnez les composants dans le groupe de composants de la même façon que dans un emplacement.
5. Pour modifier un composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Si vous cliquez sur le nom du composant au lieu de l'icône de menu, vous pouvez voir et sélectionner l'icône de menu pour le groupe de composants (ou l'emplacement) :



L'onglet Paramètres du groupe de composants permet d'indiquer la position du groupe de composants, une image d'arrière-plan et d'autres paramètres qui s'appliquent à l'ensemble du groupe.

6. Lorsque vous être prêt à enregistrer les modifications que vous avez apportées au groupe de composants, cliquez sur celui-ci, sur son icône de menu , puis sélectionnez **Enregistrer**.
  - a. Dans la boîte de dialogue, entrez le nom du groupe de composants. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( ) et des traits d'union (-). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.

S'il s'agit d'un nouveau groupe de composants, vous ne pouvez pas utiliser le nom d'un composant personnalisé existant.

Si vous avez ajouté un groupe de composants existant à la page, modifié le groupe de composants, puis essayé d'enregistrer les modifications que vous avez apportées, vous avez la possibilité d'indiquer un nom. Cela permet de créer un groupe de composants pour sélectionner **Remplacer le groupe de composants existant** et ainsi appliquer les modifications au groupe de composants existant.
  - b. Cliquez sur **Enregistrer**.

Le groupe de composants est enregistré sous le nom indiqué en tant que composant personnalisé. Il apparaît dans son propre dossier du gestionnaire de composants, ainsi que dans la liste des composants personnalisés de l'éditeur si vous êtes propriétaire ou qu'une personne a partagé le composant avec vous. Vous pouvez partager le groupe de composants de la même façon que n'importe quel composant personnalisé.

## Utilisation du partage de navigation sur une page

Oracle Cobrowse Cloud Service est un outil de collaboration qui vous permet de partager des écrans ou de lancer une session de partage de navigation avec une autre personne. Par exemple, vous pouvez inclure le partage de navigation dans un formulaire de commande afin qu'un représentant puisse voir l'écran d'un client lorsque celui-ci passe une commande.

Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez d'abord l'activer pour un site. Deux types de script de lancement peuvent être activés : le premier utilise un bouton personnalisé (Point de lancement 2) et le second le bouton Partage de navigation par défaut (Point de lancement 1). Sélectionnez le type de lanceur à utiliser lorsque vous activez la fonctionnalité pour votre site et ajoutez le script nécessaire. Reportez-vous à [Activation de l'intégration du partage de navigation](#) pour plus d'informations.

Une fois que vous avez activé le partage de navigation pour un site, toute page peut être configurée afin qu'elle autorise le partage de navigation.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Cliquez sur . Cochez la case dans la section Partage de navigation.
3. Cliquez sur **Fermer**.

Si un script Point de lancement 1 est activé, le bouton Partage de navigation par défaut apparaîtra lorsque vous afficherez la page la fois suivante ou après avoir appuyé sur une touche de raccourci, si elle est configurée.

Si un script Point de lancement 2 est activé, vous devrez ajouter le bouton personnalisé à la page.

1. Assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant Programme de lancement du partage de navigation est répertorié dans la section Intégration des composants.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Vous pouvez ajuster le libellé du bouton, son apparence, sa taille et son alignement. Utilisez l'onglet Style pour ajouter un formatage autour du texte et pour personnaliser la couleur d'arrière-plan, les polices et les bordures. Pour un style plus avancé, modifiez ou ajoutez des classes de style dans les fichiers `design.json` et `design.css` dans le dossier de conceptions de thème du modèle de site en cours. Le préfixe de classe de style est `scs-cobrowse`.

Une fois votre site publié, les visiteurs du site peuvent utiliser le bouton Partage de navigation pour lancer une session avec un représentant de votre organisation. Le visiteur clique sur le bouton Partage de navigation et reçoit un ID de session sécurisée. Le visiteur transmet l'ID lors d'un appel téléphonique au représentant de votre organisation qui a accès à la console d'agent du partage de navigation. L'agent utilise la console pour lancer une session, qui dure jusqu'à ce que le visiteur ou l'agent y mette fin. Lorsque vous utilisez un paramètre Point de lancement 2, le composant Programme de lancement a l'ID fixe `cec-start-cobrowse`. Utilisez cet ID dans la console de partage de navigation.

### Remarques concernant l'utilisation

Lorsque vous utilisez le mode Instantané (ICB) du partage de navigation, les vidéos ou les iFrames imbriqués ne peuvent pas être affichés sur une page à moins que le contenu iFrame soit activé avec le même ID de site de partage de navigation. Par conséquent, certains composants Oracle Content Management ne sont pas affichés dans la console d'agent de partage de navigation en mode ICB. Utilisez le mode Avancé (ACB) du partage de navigation pour afficher les composants suivants :

- Vidéo
- YouTube
- Gestionnaire de documents
- Mention J'aime de Facebook
- Abonnement à Twitter
- Partage Twitter
- Recommandation de Facebook
- Conversation

Un bouton personnalisé qui utilise un iFrame pour obtenir du contenu ne s'affiche pas non plus en mode Instantané.

Reportez-vous à [Présentation du partage de navigation](#) dans le manuel *Guide de déploiement et d'utilisation du partage de navigation* pour plus d'informations sur Oracle Cobrowse Cloud Service. Reportez-vous à [Activation de l'intégration du partage de navigation](#) pour plus d'informations sur l'utilisation du partage de navigation avec un site sécurisé ou en cours de développement.

## Oracle Intelligent Advisor

Oracle Intelligent Advisor (anciennement nommé Oracle Policy Automation) permet d'implémenter des scénarios d'enquête en ligne, tels que des commentaires en retour pour le dépannage ou des évaluations d'admissibilité pour des services. Cette fonctionnalité fournit des conseils à travers l'ensemble des canaux en capturant des règles en langage naturel (documents Microsoft Word et Excel), puis en créant des expériences de service client interactives, appelées enquêtes, à partir de ces règles.

Vous devez configurer et activer la fonctionnalité Intelligent Advisor pour pouvoir l'utiliser. L'administrateur de service active la fonctionnalité pour votre service, en ajoutant notamment le nom d'hôte, l'URL, le nom utilisateur et le mot de passe de l'instance Intelligent Advisor Hub en cours d'utilisation. Comme l'intégration entre ces deux services exige un accès avec connexion unique (SSO), ils doivent donc tous deux se trouver dans le même domaine d'identité. Reportez-vous à [Intégration à Intelligent Advisor](#) dans le manuel *Intégration et extension d'Oracle Content Management*.

Côté Intelligent Advisor, vous devez créer et stocker des enquêtes sur le site hôte. De plus, vous devez autoriser l'utilisation du service Oracle Content Management par l'hôte Intelligent Advisor.

Une fois Intelligent Advisor configuré et activé, vous pouvez ajouter un composant Intelligent Advisor à une page du site.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant apparaît dans la section Intégration de la liste Composant.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Vous pouvez ajuster le libellé du composant, son apparence, sa taille et son alignement. L'onglet Style permet d'utiliser le style par défaut associé à l'enquête à partir de l'hôte Intelligent Advisor. Pour un style plus avancé, modifiez ou

ajoutez des classes de style dans les fichiers design.css dans le dossier de conceptions de thème du modèle de site en cours. Le préfixe de classe de style est scs-opainterview-.

Une fois le site publié, les visiteurs voient l'enquête interactive choisie dans le composant Intelligent Advisor. Pour plus de détails sur Intelligent Advisor, reportez-vous à la [bibliothèque de documentation Intelligent Advisor](#).

## Oracle Visual Builder

Oracle Visual Builder est un environnement hébergé pour votre infrastructure de développement d'applications. Il fournit une solution open source et reposant sur des normes, qui vous permet de développer des applications, de collaborer sur celles-ci et de les déployer dans Oracle Cloud.

### Étapes initiales

Pour pouvoir utiliser Oracle Visual Builder, ce dernier doit être activé et configuré. L'administrateur de service active la fonctionnalité pour votre service, en ajoutant également le nom de l'hôte dans lequel les applications sont créées et stockées. Reportez-vous à Intégration à Oracle Visual Builder dans le manuel *Integrating and Extending Oracle Content Management*. Comme l'intégration entre ces deux services exige SSO, ils doivent tous deux se trouver dans le même domaine d'identité.

Dans Oracle Visual Builder, vous devez procéder comme suit pour pouvoir utiliser la fonctionnalité avec Oracle Content Management :

- La spécification CORS doit être activée sur le site Oracle Visual Cloud Service.
- Des applications doivent être créées, rendues disponibles pour l'imbrication et configurées en vue d'une utilisation avec Oracle Content Management.
- Des applications Web doivent être créées et rendues disponibles pour l'imbrication dans un iFrame. Le kit SDK Sites doit être importé et référencé dans les applications Web. Un paramètre d'URL de page nommé "id" doit être ajouté aux applications Web.

### Création de composants Oracle Visual Builder

Une fois l'intégration activée, et les applications et les applications Web créées et prêtes à être utilisées, vous devez créer un composant pour chaque application que vous voulez ajouter aux pages de site.

1. Dans Oracle Visual Builder, obtenez l'URL de l'application Web publiée. Cliquez sur le projet actif qui inclut l'application Web, puis cliquez sur l'application Web. Copiez l'URL à partir de la barre d'adresse.
2. Dans Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**. Les présentations et composants distants inscrits sont affichés.
3. Cliquez sur **Créer** et choisissez **Créer un composant Visual Builder**.
4. Entrez le nom du composant. Vous ne pouvez pas utiliser un nom déjà utilisé par un autre composant ou une autre présentation.

Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un trait de soulignement.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

5. Entrez éventuellement la description du composant.
6. Collez l'URL dans l'application Web active ou l'application classique active.
7. Cliquez sur **Créer**. Une fois le composant créé, son nom apparaît dans la liste des composants. Vous pouvez explorer les dossiers et les fichiers qui constituent le composant ou la présentation en cliquant sur le nom du composant dans la liste.
8. Pour sélectionner une autre icône que celle affectée par défaut au composant, procédez comme suit :
  - a. Sélectionnez le composant dans la liste.
  - b. Cliquez sur **Propriétés**.
  - c. Cliquez sur l'onglet **Logo du composant**.
  - d. Cliquez sur un logo de la galerie de logos, puis cliquez sur **Terminé**.

### Ajout du composant à une page de site

Vous pouvez à présent ajouter le composant pour l'application à l'une des pages de site. Vous pouvez ajouter le composant à une page publique ou à une page sécurisée.

1. Accédez à la page que vous voulez modifier et assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.
2. Ajoutez le composant à la page. Le composant apparaît dans la section Personnalisé.
3. Pour modifier le composant et son apparence, cliquez sur son icône de menu  et choisissez **Paramètres**. Vous pouvez ajuster le libellé du composant, son apparence, sa taille et son alignement. L'onglet Style permet d'utiliser le style par défaut associé au composant à partir de l'hôte Oracle Visual Builder. Pour un style plus avancé, modifiez ou ajoutez des classes de style dans les fichiers design.css dans le dossier de conceptions de thème du modèle de site en cours. Le préfixe de classe de style est scs-component.

Vous pouvez visualiser le composant en mode aperçu pendant que vous modifiez le site. Une fois votre site publié, les visiteurs voient l'application Oracle Visual Builder choisie pour être utilisée avec le composant, en cours d'exécution dans un iFrame sur la page.

# Partie III

## Publication et gestion des sites

Cette partie explique comment utiliser, sécuriser, améliorer et publier des sites. Elle comprend les chapitres suivants :

- [Gestion des sites](#)
- [Publication de sites](#)
- [Sécurisation des sites](#)
- [Utilisation de sites multilingues](#)
- [Utilisation des réacheminements de site ou du mapping d'URL](#)
- [Amélioration des performances de site](#)

# 11

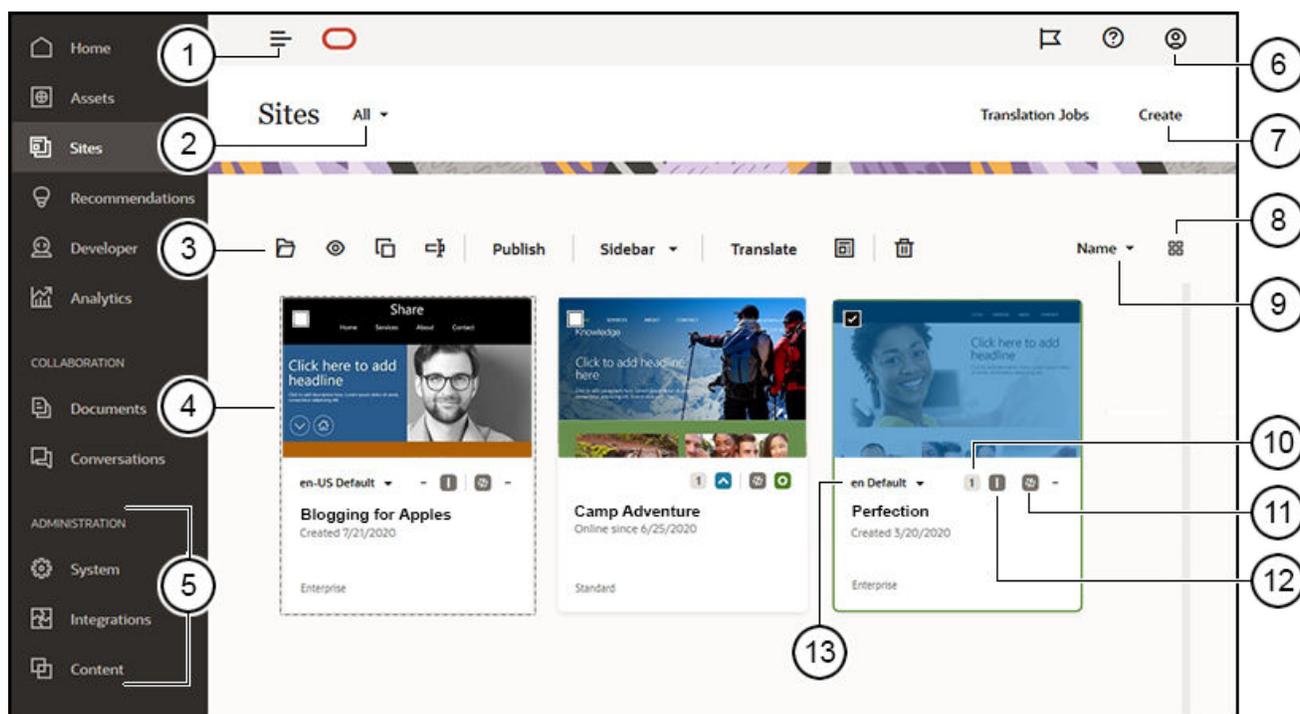
## Gestion des sites

Pour modifier le contenu ou la présentation du site, créez et ouvrez une mise à jour dans l'éditeur. Pour créer et gérer le site ainsi que ses propriétés, utilisez les options figurant dans le gestionnaire du site.

- [Découverte de la page Sites](#)
- [Gestion de sites et de paramètres de site](#)
- [Mise en ligne ou hors ligne d'un site](#)
- [Modification des propriétés imbriquées, du logo ou de la description du site](#)
- [Définition des propriétés de moteur de recherche](#)
- [Personnalisation des paramètres de site](#)
- [Activation de l'intégration du partage de navigation](#)
- [Ajout du suivi d'analyse](#)

## Découverte de la page Sites

La page Sites est votre passerelle pour l'utilisation de sites Web.



| Légende | Description   |
|---------|---|
| 1       | Le <b>bouton d'activation/de désactivation</b> permet de masquer et d'afficher le menu de navigation.   |
| 2       | Le <b>menu de filtre</b> vous permet de filtrer la liste des sites afin d'afficher tous les sites auxquels vous avez accès ou un sous-ensemble de sites. Si la gouvernance de site est activée, vous pouvez visualiser les demandes de site en attente.   |
| 3       | <p>Une fois que vous avez sélectionné un site dans la liste, la <b>barre d'actions</b> est disponible. Utilisez les options de la barre d'actions pour ouvrir, afficher et modifier le statut de vos sites, les renommer et effectuer d'autres tâches.</p> <p>Les options affichées dépendent de votre rôle pour le site sélectionné. Par exemple, si vous avez créé un site, vous disposez du rôle Gestionnaire pour ce site. Vous pouvez donc effectuer toutes les tâches répertoriées. Cependant, si un utilisateur a partagé un site avec vous et vous a affecté le rôle Visualiseur, vous pouvez voir les propriétés du site, mais vous ne pouvez apporter aucune modification.</p> <p>Les options de la barre d'actions disponibles dépendent également du statut en cours du site. Les options <b>Renommer</b> et <b>Supprimer</b> sont disponibles uniquement si le site est hors ligne.</p> <p><b>Conseil</b> : vous cherchez un raccourci ? Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un site pour ouvrir le menu contextuel et choisir une option.</p> |
| 4       | La <b>liste des sites</b> répertorie tous les sites dont vous êtes propriétaire ou qui ont été partagés avec vous. La liste comprend le nom du site, le nombre de mises à jour, son état de sécurisation et son statut (en ligne, hors ligne ou en attente de mises à jour).  |
| 5       | Le <b>menu Administration</b> est affiché si vous êtes connecté en tant qu'administrateur de contenu. Les options affichées ici vous permettent de modifier les paramètres de service, de configurer des intégrations, et de configurer des référentiels et d'autres fonctionnalités en lien avec les ressources.   |
| 6       | Le <b>menu utilisateur</b> comporte des options permettant de définir les préférences, de fournir des commentaires en retour, d'accéder à l'aide et de se déconnecter. Cliquez sur l'image de l'utilisateur pour afficher les options de menu.  |
| 7       | Cliquez sur <b>Créer</b> pour démarrer le processus de création d'un site Web. Pour pouvoir créer un site, l'administrateur doit activer la création de site et fournir des modèles. Si vous ne voyez pas l'option <b>Créer</b> sur la page de sites ou de modèles sur la page de modèle, contactez l'administrateur de service.  |
| 8       | Cliquez sur l' <b>icône de vue</b> pour indiquer si les sites doivent être affichés dans une vue de grille, de liste ou de table.   |
| 9       | Utilisez les <b>options de tri</b> pour modifier l'ordre d'affichage des sites.   |
| 10      | Cliquez sur le <b>numéro de mise à jour</b> pour modifier une mise à jour existante du site ou pour en créer une. Si le site n'a pas de mise à jour, vous pouvez en créer une en ouvrant le site et en faisant passer le générateur de site en mode de modification.  |
| 11      | Cliquez sur l'icône <b>Hors ligne</b> , <b>En ligne</b> ou <b>Republier</b> pour modifier le statut du site ou publier les modifications qui ont été validées (commit) mais pas publiées sur le site actif.   |
| 12      | L'icône de <b>sécurité</b> indique si le site requiert ou non une connexion.  |

| Légende | Description  |
|---------|--|
| 13      | Utilisez la <b>liste des langues</b> pour visualiser les langues indiquées dans la stratégie de localisation associée du site. Pour prévisualiser une version localisée, sélectionnez la langue et ouvrez le site. |

## Gestion de sites et de paramètres de site

La gestion d'un site comprend la création et la modification du site, ainsi que la gestion du contenu utilisé dans celui-ci. Utilisez le *générateur de site* pour créer, copier et supprimer des pages de site et du contenu de page. Utilisez le *gestionnaire de fichiers et de dossiers* pour créer, copier, partager et supprimer des sites entiers.

Utilisez les options de la barre de menus ou du menu contextuel sur la page Sites et dans le générateur de site pour effectuer les tâches suivantes.

| Tâche                                  | Description   |
|--|---|
| Filter la vue des sites                | <p>Pour filtrer la liste des sites, sélectionnez l'une des options suivantes dans le menu de filtre :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tout</b> : affiche tous les sites auxquels vous avez accès. Si vous êtes un administrateur de site et que la gouvernance de site est activée, vous avez accès à tous les sites de votre environnement.</li> <li>• <b>Vous appartenant</b> : affiche tous les sites dont vous êtes propriétaire.</li> <li>• <b>Partagé avec vous</b> : affiche tous les sites qui ont été partagés avec vous.</li> <li>• <b>En ligne</b> : affiche les sites en ligne (actifs).</li> <li>• <b>Hors ligne</b> : affiche les sites hors ligne.</li> <li>• <b>Demandes</b> : affiche les demandes de site en attente (option disponible uniquement lorsque la gouvernance de site est activée). Si vous êtes un administrateur de site, vous visualisez toutes les demandes de site dans votre système. Si vous ne l'êtes pas, vous visualisez uniquement les demandes de sites que vous avez soumises.</li> <li>• <b>Corbeille</b> : affiche les sites supprimés vous appartenant. Si vous êtes administrateur de site et que la gouvernance a été activée, tous les sites supprimés sont également affichés.</li> </ul> |
| Créer un site                          | <p>Pour créer un site, cliquez sur <b>Créer</b>. Lorsque vous créez un site, vous commencez par un modèle. Un modèle contient tout ce dont vous avez besoin pour démarrer votre site, notamment une structure de code de site, un site par défaut avec des exemples de page et du contenu, un thème avec un style, des ressources telles que des images et même des composants personnalisés. Reportez-vous à <a href="#">Création de sites</a>.</p> <p>Pour voir si la gouvernance de site est activée, consultez le menu de filtre sur la page <b>Sites</b>. Si l'option <b>Demandes</b> est affichée, alors la gouvernance de site est activée. Reportez-vous à <a href="#">Présentation de la gouvernance de site</a>.</p>  |
| Afficher et gérer les demandes de site | <p>Pour afficher les demandes de site en attente (disponibles uniquement lorsque la gouvernance de site est activée), sélectionnez <b>Demandes</b> dans le menu de filtre. Si vous êtes un administrateur de site, vous visualisez toutes les demandes de site dans votre système. Si vous ne l'êtes pas, vous visualisez uniquement les demandes de sites que vous avez soumises. Reportez-vous à <a href="#">Gestion des demandes de site</a>.</p>  |
| Modifier un site                       | <p>Pour modifier le site, choisissez <b>Ouvrir</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Reportez-vous à <a href="#">Modification de sites</a>.</p>   |

| Tâche                                 | Description  |
|---------------------------------------|--|
| Annoter un site ou en discuter        | Vous pouvez annoter des sites et en discuter dans le générateur de site. Sélectionnez un site, puis choisissez <b>Ouvrir</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Pour discuter d'un site, cliquez sur  afin d'ouvrir un panneau de conversation. Pour annoter un site, cliquez sur  . Reportez-vous à <a href="#">Découverte de la page Générateur de site</a> .   |
| Visualiser un site                    | Pour avoir un aperçu du site lorsqu'il sera publié (en ligne), sélectionnez un site, puis choisissez <b>Visualiser</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.   |
| Publier un site                       | Pour publier un site, sélectionnez-le et choisissez <b>Publier</b> dans le menu contextuel ou dans la barre d'actions. Reportez-vous à <a href="#">Publication des modifications de site</a> .   |
| Republier                             | Si vous avez publié un site, mais qu'une stratégie ou un élément associé a été modifié (la stratégie de localisation associée a été mise à jour afin d'inclure plus de langue, par exemple), vous pouvez <b>republier</b> le site afin d'actualiser ces modifications. Sélectionnez un site, puis choisissez <b>Republier</b> dans le menu contextuel ou dans la barre d'actions.  |
| Annuler la publication                | Si vous avez publié un site et que vous souhaitez enlever les fichiers du site de l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud, sélectionnez le site, puis choisissez <b>Annuler la publication</b> dans le menu contextuel ou dans la barre d'actions. Pour annuler la publication d'un site, ce dernier doit être hors ligne.   |
| Mettre un site en ligne ou hors ligne | Pour pouvoir mettre un site en ligne, il doit avoir été publié. Pour mettre un site en ligne ou hors ligne, sélectionnez un site, puis choisissez <b>Mettre en ligne</b> ou <b>Mettre hors ligne</b> dans le menu contextuel. Vous pouvez également cliquer sur  dans la mosaïque du site pour le mettre en ligne ou sur  pour le mettre hors ligne. Lorsqu'un site est <i>en ligne</i> , les utilisateurs peuvent l'afficher dans un navigateur Web à une adresse désignée (URL). Lorsqu'un site est <i>hors ligne</i> , il n'est pas accessible publiquement. Vous ne pouvez le voir que dans Oracle Content Management. Reportez-vous à <a href="#">Mise en ligne ou hors ligne d'un site</a> . |
| Renommer un site                      | Pour renommer un site, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et choisissez <b>Renommer</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Entrez le nom du site. Il doit être différent des noms de site existants sur le même serveur.<br><br>Vous ne pouvez pas renommer un site s'il est en ligne. Pour mettre le site hors ligne, vous devez en être propriétaire ou disposer du rôle de gestionnaire pour ce site.  |

| Tâche                                   | Description   |
|---|---|
| Copier un site                          | <p>Vous pouvez copier un site pour prendre de l'avance sur la construction d'un autre site. L'intégralité du site d'origine, y compris le thème, toutes les mises à jour en attente, les pages, le contenu des pages et toutes les autres ressources telles que les images, est copiée vers le nouveau site sous le nouveau nom que vous indiquez. Le nouveau site est hors ligne et prêt à être modifié.</p> <p><b>Remarque :</b> si la gouvernance de site est activée, le site doit être approuvé avant que la copie ne soit créée.</p> <p>Si vous copiez un site utilisant du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez vous servir d'OCE Toolkit pour ce faire. Reportez-vous à <a href="#">Développement avec OCE Toolkit</a> et à <a href="#">Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC</a>.</p> <p>Sélectionnez le site à copier, puis choisissez <b>Copier</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Reportez-vous à <a href="#">Copie de sites</a>.</p> |
| Création d'un modèle à partir d'un site | <p>Si vous avez un site que vous voulez utiliser comme point de départ pour d'autres sites, vous pouvez créer un modèle à partir de ce site. Sélectionnez le site, puis choisissez <b>Créer un modèle</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Reportez-vous à <a href="#">Création d'un modèle à partir d'un site</a>.</p>  |

 **Remarque :**

Si vous créez un modèle à partir d'un site utilisant du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez vous servir d'OCE Toolkit pour ce faire. Reportez-vous à [Développement avec OCE Toolkit](#) et à [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

---

| Tâche                          | Description   |
|--------------------------------|---|
| Supprimer ou restaurer un site | <p>Si vous possédez les droits d'accès adéquats, vous pouvez supprimer un site et son contenu. Lorsque vous supprimez un site, l'intégralité du dossier du site est placée dans la corbeille, y compris toutes les mises à jour en attente, les pages du site, le contenu des pages et les ressources telles que les images que vous avez ajoutées aux pages.</p> <p>Vous pouvez supprimer ou restaurer un site si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire) ou si un utilisateur l'a partagé avec vous et vous a octroyé le rôle Gestionnaire ou Contributeur.</p> <p>Vous ne pouvez pas supprimer un site s'il est en ligne. Pour mettre le site hors ligne, vous devez en être propriétaire ou disposer du rôle de gestionnaire pour ce site.</p> <p>De même, vous ne pouvez pas supprimer un site qui a été publié. Vous devez d'abord annuler la publication du contenu. Si le site utilise du contenu provenant de plusieurs référentiels, vous devez annuler la publication du contenu associé dans chaque référentiel.</p> <p>Pour supprimer un site, sélectionnez-le, puis choisissez <b>Supprimer</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Vous êtes invité à déplacer le site, ainsi que toutes ses mises à jour, dans la corbeille. Un site supprimé reste dans la corbeille jusqu'à ce que l'une des actions suivantes soit exécutée :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Vous restaurez le site.</li><li>• Vous supprimez définitivement le site.</li><li>• Votre quota de corbeille est atteint.</li><li>• La corbeille est vidée automatiquement à un intervalle défini par l'administrateur de service. La valeur par défaut est de 90 jours.</li></ul> <p>Pour restaurer un site, sélectionnez <b>Corbeille</b> dans le menu Sites. Sélectionnez le site dans la liste et choisissez <b>Restaurer</b>.</p> |

---

| Tâche   | Description  |
|---|--|
| Ajouter des membres à un site                             | <p>Si l'administrateur a activé le partage, vous pouvez partager votre site avec d'autres utilisateurs Oracle Content Management et les autoriser à afficher, à modifier ou à gérer le site dans Oracle Content Management selon le droit d'accès que vous leur attribuez.</p> <p>Tout utilisateur qui peut accéder à votre service est considéré comme un membre. Lorsque vous partagez un site, vous affectez un rôle qui définit ce que le membre peut ou ne peut pas faire avec le site. Les membres peuvent utiliser votre site uniquement selon le rôle que vous leur affectez.</p> <p>Sélectionnez le site à partager, puis choisissez <b>Membres</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur <b>Barre latérale</b> dans la barre d'actions et sélectionnez <b>Membres</b> pour ouvrir la barre latérale des membres. Une fois la barre latérale des membres ouverte, cliquez sur <b>Ajouter des membres</b>.</p> <p>Entrez des noms utilisateur ou des adresses électroniques et affectez l'un de ces rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Visualiseur</b> : les visualiseurs peuvent afficher le site dans l'éditeur, mais ils ne peuvent effectuer aucune modification.</li> <li>• <b>Téléchargeur</b> : pour un site, le rôle de téléchargeur offre les mêmes privilèges que le rôle de visualiseur et l'utilisateur peut créer un modèle à partir du site.</li> <li>• <b>Contributeur</b> : les contributeurs possèdent les mêmes privilèges que les visualiseurs, mais ils peuvent en plus modifier le site, supprimer des pages et supprimer le site s'il est hors ligne.</li> <li>• <b>Gestionnaire</b> : les gestionnaires possèdent les mêmes privilèges que les contributeurs, mais ils peuvent en plus ajouter des utilisateurs et leur affecter des rôles, publier des modifications sur un site en ligne et basculer un site en ligne ou hors ligne. Le rôle de gestionnaire est automatiquement affecté au créateur (propriétaire) d'un site.</li> </ul> |
|   | <div style="border-left: 2px solid #0070C0; border-right: 2px solid #0070C0; border-bottom: 2px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #E6F2FF;"> <p> <b>Remarque :</b></p> <p>Si vous partagez un site ayant accès à plusieurs référentiels, seul le référentiel par défaut est partagé. Tout référentiel supplémentaire doit être partagé séparément.</p> </div>   |
| Modifier les propriétés de site (description, logo, etc.) | <p>Pour modifier la description d'un site, ajouter un logo, autoriser son imbrication, ajouter une URL personnalisée et afficher des informations pertinentes le concernant, notamment l'URL du site, son propriétaire ou d'autres détails, sélectionnez le site, puis choisissez <b>Propriétés</b> dans le menu contextuel ou cliquez sur <b>Barre latérale</b> dans la barre d'actions et sélectionnez <b>Propriétés</b>. Reportez-vous à <a href="#">Modification des propriétés imbriquées, du logo ou de la description du site</a>.</p>  |
| Traduire un site  | <p>Vous pouvez traduire un site d'entreprise dans plusieurs langues, si le référentiel associé le permet. Pour ce faire, exportez les fichiers de site, traduisez-les, puis importez les fichiers traduits. Reportez-vous à <a href="#">Traduction d'un site</a>.</p>  |
| Définir les propriétés de moteur de recherche             | <p>Dans le générateur de site, vous pouvez fournir des mots-clés et du texte pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu du site. Reportez-vous à <a href="#">Définition des propriétés de moteur de recherche</a>.</p>  |

| Tâche   | Description   |
|---|---|
| Personnaliser les paramètres de site (icônes préférées, fichiers de contrôleur, etc.) | Dans le générateur de site, vous pouvez indiquer les icônes de site utilisées avec les différents navigateurs et plates-formes, ou ajouter un fichier de contrôleur pour gérer le comportement des liens. Reportez-vous à <a href="#">Personnalisation des paramètres de site</a> .   |
| Activer le partage de navigation  | Dans le générateur de site, vous pouvez activer Oracle Cobrowse Cloud Service, un outil de collaboration qui vous permet de partager des écrans ou de lancer une session de partage de navigation avec une autre personne. Par exemple, vous pouvez inclure le partage de navigation dans un formulaire de commande afin qu'un représentant puisse voir l'écran d'un client lorsque celui-ci passe une commande. Reportez-vous à <a href="#">Activation de l'intégration du partage de navigation</a> .   |
| Ajouter le suivi d'analyse à un site  | Dans le générateur de site, vous pouvez ajouter un fragment de code de suivi JavaScript à un site pour le suivi d'analyse Web, facilitant ainsi l'intégration à des fournisseurs d'analyse externes comme Google, Adobe ou Oracle Infinity. Reportez-vous à <a href="#">Ajout du suivi d'analyse</a> .  |
| Sécuriser un site actif   | Lorsque vous publiez un site et le mettez à disposition en ligne, il est public. Cependant, si vous êtes le propriétaire du site ou disposez du rôle de gestionnaire, vous pouvez restreindre l'accès des sites actifs aux utilisateurs inscrits ou à un sous-ensemble d'utilisateurs. Pour modifier le statut d'un site, vous devez être propriétaire du site ou posséder le rôle de gestionnaire. Sélectionnez le site à sécuriser, puis choisissez <b>Propriétés</b> dans le menu contextuel ou sélectionnez <b>Barre latérale</b> dans la barre d'actions, choisissez <b>Propriétés</b> et cliquez sur l'onglet <b>Sécurité du site</b> . Reportez-vous à <a href="#">Modification de la sécurité du site</a> . |
| Ajouter un réacheminement de site   | Si l'URL du site change, un réacheminement redirige une URL (source) vers une autre URL (cible). Les signets utilisateur et les classements de moteur de recherche sont ainsi conservés. Reportez-vous à <a href="#">Ajout de réacheminements de site</a> .   |

## Modification des propriétés imbriquées, du logo ou de la description du site

La plupart des propriétés de site sont définies lorsque vous créez ou mettez à jour un site. Lorsque vous affichez les propriétés, vous pouvez obtenir des informations utiles sur un site, notamment son URL, son propriétaire, ainsi que d'autres détails.

Pour modifier la description du site, son logo, pour ajouter un site personnalisé et pour autoriser l'imbrication du site, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le site, puis choisissez **Propriétés** dans le menu contextuel ou sélectionnez la **barre latérale** dans la barre d'actions et choisissez **Propriétés**.
2. Pour modifier la description facultative du site, cliquez sur l'onglet **Propriétés de site**, et saisissez ou modifiez la description.
3. Vous ne pouvez pas modifier l'URL du site directement, mais vous pouvez sélectionner et copier l'URL, puis la coller dans des documents, des présentations et des courriels pour fournir l'accès au site.

Si le site est en ligne, cliquez sur  pour accéder directement au site en ligne.

4. Pour permettre l'utilisation du site en tant que site imbriqué, activez **Oui** en regard de **Site pouvant être imbriqué**.
5. Pour modifier l'image du site, cliquez sur l'onglet **Logo du site**, puis cliquez sur **Modifier**. Recherchez et sélectionnez l'image à utiliser. Elle doit être au format .png, .jpeg ou .jpg et doit appliquer un rapport 4:3 (rectangle). La meilleure taille est 300 x 225 pixels, car des images plus petites risquent de sembler distordues et des plus grandes peuvent influencer sur les performances.
6. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Fermer**.

## Définition des propriétés de moteur de recherche

Vous pouvez fournir des mots-clés et du texte pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu du site.

Vous pouvez définir des paramètres d'optimisation des moteurs de recherche (SEO) au niveau du site et de la page. Les paramètres au niveau du site complètent ou remplacent les paramètres similaires de chaque page, tel que décrit dans le tableau ci-dessous.

| Option                                | Niveau de site   | Niveau de page  |
|---------------------------------------|--|---|
| Description ou description de la page | Fournit des informations générales sur le site qui ne sont pas incluses dans le site même. La description du site est incluse dans chaque page du site.<br>Cette description est également utilisée en tant que description au niveau de la page pour la page d'accueil uniquement si aucune valeur définie dans <b>Paramètres de page</b> n'existe. | Fournit des informations générales sur la page qui ne sont pas incluses dans la page même. La description de la page complète la description du site incluse sur chaque page du site.   |
| Mots-clés                             | Identifie les termes ou les concepts qui s'appliquent à toutes les pages du site.<br>Ces valeurs sont ajoutées aux mots-clés indiqués pour chaque page.  | Identifie les termes ou les concepts qui s'appliquent à une page donnée.<br>Les mots-clés de page peuvent contribuer à identifier les termes ou les concepts qui n'apparaissent pas dans le texte de la page ou qui apparaissent dans des images. |
| En-tête ou en-tête de page            | Ajoutez à votre site un script ou des balises à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu de l'en-tête du site est inclus dans chaque page du site.   | Ajoutez à votre site un script ou des balises à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu de l'en-tête de page complète celui de l'en-tête du site inclus sur chaque page.   |
| Pied de page ou bas de page           | Ajoutez à votre site un script ou des balises à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu du pied de page du site est inclus dans chaque page du site.  | Ajoutez à votre site un script ou des balises à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu du pied de page de la page complète celui du pied de page du site inclus sur chaque page.  |

Si vous sélectionnez les options d'exclusion de recherche suivantes au niveau du site, le paramètre est appliqué à l'ensemble des pages et remplace le paramètre des pages individuelles. Si vous ne sélectionnez pas l'option au niveau du site, seules les pages qui spécifient l'option individuellement l'utilisent.

| Option   | Niveau de site   | Niveau de page  |
|--|--|---|
| Masquer dans les moteurs de recherche                          | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOINDEX à chaque page afin que les moteurs de recherche n'indexent pas le contenu des pages sur le site. Dans ce cas, ni le site ni aucune de ses pages ne s'afficheront dans les résultats de recherche Web. | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOINDEX à la page en cours afin que les moteurs de recherche n'indexent pas le contenu de cette page. Dans ce cas, la page concernée ne s'affichera pas dans les résultats de recherche Web. |
| Masquer les liens de page pour les moteurs de recherche        | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOFOLLOW à chaque page afin que les moteurs de recherche ne suivent pas les liens (et n'indexent pas la destination) des pages sur le site.   | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOFOLLOW à la page en cours afin que les moteurs de recherche ne suivent pas les liens (et n'indexent pas la destination) de cette page.   |
| Masquer les descriptions de page pour les moteurs de recherche | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOSNIPPET à chaque page afin que les moteurs de recherche n'incluent pas la description (spécifiée au-dessus) après la page dans les résultats de recherche.  | Si l'option est sélectionnée, ajoutez la balise META NOSNIPPET à la page en cours afin que les moteurs de recherche n'incluent pas la description (spécifiée au-dessus) après la page dans les résultats de recherche.                            |

Pour modifier les paramètres d'optimisation des moteurs de recherche (SEO), procédez comme suit :

- Ouvrez un site pour modification.
- Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur  **SEO**.
- Saisissez une description facultative du site. La description du site est incluse dans chaque page du site.  
  
Cette description est également utilisée en tant que description au niveau de la page pour la page d'accueil uniquement si aucune valeur définie dans **Paramètres de page** n'existe.
- Vous pouvez éventuellement indiquer des mots-clés séparés par des virgules pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu du site.  
  
Les mots-clés du site identifient les termes ou les concepts qui s'appliquent à toutes les pages du site. Ces valeurs sont ajoutées aux mots-clés indiqués dans **Paramètres de page** pour chaque page.
- Vous pouvez éventuellement ajouter à votre site des balises ou un script d'en-tête à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu de l'en-tête est inclus dans chaque page du site. Validez tout code utilisé dans l'en-tête pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.
- Vous pouvez éventuellement ajouter à votre site des balises ou un script de pied de page à des fins d'analyse ou de suivi. Le contenu du pied de page est inclus dans chaque page du site. Validez tout code utilisé dans le pied de page pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il n'introduit aucun risque de sécurité pour le site.

7. Si nécessaire, sélectionnez des options pour exclure des informations des résultats de recherche, tel que décrit dans le tableau précédent.
8. Pour enregistrer toutes les modifications en attente dans la mise en jour en cours, cliquez sur **Enregistrer**.

## Activation du service de préaffichage pour optimisation du moteur de recherche

Pour les sites créés à l'aide d'Oracle Content Management, vous pouvez activer le préaffichage des pages HTML statiques en réponse aux demandes de l'analyseur de liens.

Si le service de préaffichage est activé et qu'un analyseur de liens envoie une demande, la page est recherchée dans le cache.

- Si la page se trouve dans le cache et a moins de quinze jours, elle est fournie en réponse à la demande.
- Si la page a plus de quinze jours ou ne se trouve pas dans le cache, une nouvelle version est extraite d'Oracle Content Management, le cache est mis à jour et la nouvelle page préaffichée est fournie.
- Si la page ne se trouve ni dans le cache, ni dans Oracle Content Management, une page d'erreur est renvoyée.

Les pages arrivées à expiration sur des sites publics ou des nouveaux sites qui ne sont pas encore dans le cache sont affichées une fois par jour. Si une page est déjà dans le cache, celui-ci n'est pas mis à jour. Lorsque le service de préaffichage est activé, le cache de préaffichage est mis à jour toutes les heures pour les sites qui ont été mis à jour ou republiés. Si vous modifiez des pages de site et voulez tester l'impact des modifications sur l'optimisation, vous pouvez mettre à jour le cache de préaffichage manuellement dans les propriétés du site.

1. Cliquez sur **Sites** dans la navigation latérale.
2. Sélectionnez le site, puis choisissez **Propriétés** dans le menu contextuel ou sélectionnez **Barre latérale** dans la barre d'actions et choisissez **Propriétés**.
3. Cliquez sur **SEO** dans la barre latérale des propriétés.
4. La date et l'heure de la dernière actualisation du cache sont indiquées. Pour mettre à jour le cache, cliquez sur **Actualiser maintenant**. Une barre de progression affiche le statut de la mise en mémoire cache.

### Remarque :

Si une page est définie comme devant être masquée pour les moteurs de recherche dans les paramètres SEO du site, elle n'est ni préaffichée ni mise dans le cache.

Pour activer le service de préaffichage dans Oracle Content Management, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Système** dans la zone Administration de la navigation latérale.
2. Sélectionnez **SEO pour les sites** dans le menu des paramètres système.

3. Cliquez sur **Activé**.
4. Définissez les agents utilisateur supplémentaires requis.

**Tableau 11-1 Agents utilisateur codés en dur dans Oracle Content Management**

| Agent utilisateur | Agent utilisateur   | Agent utilisateur                      | Agent utilisateur |
|-------------------|---------------------|--|-------------------|
| baiduspider       | facebookexternalhit | twitterbot                             | rogerbot          |
| linkedinbot       | embedly             | quora link preview                     | showyoubot        |
| outbrain          | pinterest/0.        | developers.google.co<br>m/+web/snippet | slackbot          |
| vkShare           | W3C_Validator       | redditbot                              | Applebot          |
| WhatsApp          | flipboard           | tumblr                                 | bitlybot          |
| SkypeUriPreview   | nuzzel              | Discordbot                             | Google Page Speed |
| Qwantify          | pinterestbot        |  |                   |

**Tableau 11-2 Agents utilisateur supplémentaires préconfigurés dans la propriété PrerenderUserAgents du fichier config.cfg**

| Agent utilisateur               | Agent utilisateur       | Agent utilisateur                   | Agent utilisateur         |
|---------------------------------|-------------------------|-------------------------------------|---------------------------|
| AddSearchBot                    | AdIdxBot                | AdsBot-Google                       | AdsBot-Google-Mobile-Apps |
| AppEngine-Google                | Baidu-YunGuanCe         | Bingbot                             | BingPreview               |
| DuckDuckBot                     | DuckDuckGo-Favicons-Bot | endeca webcrawler                   | Exabot                    |
| Facebot                         | Feedfetcher-Google      | FeedValidator                       | Fetch                     |
| FlipboardProxy                  | Google Favicon          | Google Web Preview                  | Google-Adwords-Instant    |
| Googlebot                       | Googlebot-Image         | Googlebot-Mobile                    | Googlebot-News            |
| Googlebot-Video                 | Google-PhysicalWeb      | Google-Structured-Data-Testing-Tool | HubSpot,ia_archiver       |
| Mediapartners-Google            | MSNBot                  | NetcraftSurveyAgent                 | nutch                     |
| Oracle Secure Enterprise Search | pinterest.com           | PIs-Google                          | SEOkicks                  |
| seoscanners                     | Siteimprove.com         | Slurp                               | Sogou web spider          |
| VSE/1.0                         | W3C_CSS_Validator       | W3C_I18n-Checker                    | W3C_Unicorn               |
| W3C-checklink                   | W3C-mobileOK            | Y!J                                 | Yahoo Link Preview        |
| Yahoo! Slurp                    | Yandex                  | YandexBot                           | YunGuanCe                 |

## Définition d'options de diffusion de site statique

Si votre entreprise emploie des sites compilés, vous pouvez déterminer la durée de mise en mémoire cache des sites statiques et ce que les agents utilisateur mobiles appellent pour les présentations mobiles adaptatives prises en charge par la compilation de site.

- [Activation de la compilation automatique lors de la publication](#)

- Remplacement des en-têtes de contrôle de cache par défaut pour les sites compilés
- Indication d'agents utilisateur mobiles pour la prise en charge des présentations adaptatives compilées

## Activation de la compilation automatique lors de la publication

Oracle Content Management dispose d'un service de compilation intégré qui vous permet de compiler facilement un site sans configuration supplémentaire. L'administrateur de service peut également configurer manuellement un service de compilation à des fins de test pour valider la compilation de site ou utiliser des bibliothèques personnalisées. Quel que soit le service de compilation employé, vous pouvez choisir de compiler un site lors de sa publication ou de sa republication.

1. Une fois connecté à Oracle Content Management, cliquez sur **Sites** dans le menu de navigation latéral.
2. Sélectionnez le site que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Propriétés**.
3. Cliquez sur **Diffusion statique** dans la boîte de dialogue des propriétés.
4. Activez **Compiler le site après la publication** dans la section **Activer la compilation automatique**.
5. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Terminé**.

Lorsque vous publiez ou republiez un site avec la compilation automatique activée, le statut de publication est suivi et affiché dans la mosaïque des sites sur la page **Sites**. Une fois la publication terminée, le processus de compilation est suivi dans la section **Diffusion statique** de la boîte de dialogue des propriétés du site. Une fois la compilation terminée, la section de diffusion statique des propriétés du site indique la date et l'heure de la dernière compilation, et fournit un lien permettant de télécharger le journal de compilation.

## Remplacement des en-têtes de contrôle de cache par défaut pour les sites compilés

Par défaut, les sites compilés sont mis en mémoire cache dans le navigateur des utilisateurs pendant 300 secondes (5 minutes). L'administrateur de service peut modifier cette valeur par défaut. Toutefois, en tant que développeur de site, vous pouvez la remplacer pour des sites spécifiques dans les propriétés de site.

1. Une fois connecté à Oracle Content Management, cliquez sur **Sites** dans le menu de navigation latéral.
2. Sélectionnez le site que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Propriétés**.
3. Cliquez sur **Diffusion statique** dans la boîte de dialogue des propriétés.
4. Dans la section **En-têtes de réponse de mise en mémoire cache**, entrez `Cache-control: max-age=`, puis une valeur numérique correspondant à la durée en secondes pendant laquelle la page doit être mise en mémoire cache dans le navigateur des utilisateurs. Par exemple, `Cache-control: max-age=600` met la page en mémoire cache pendant 10 minutes.
5. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Terminé**.

Si votre instance utilise Akamai, pour conserver les paramètres Akamai existants, laissez la section **En-têtes de réponse de mise en mémoire cache** vide. Pour remplacer les

paramètres Akamai existants, entrez `Edge-Control: !no-store,max-age=1800,downstream-ttl=1800`. Les éléments en gras correspondent aux paramètres par défaut en secondes.

- `!no-store` indique que le paramètre doit remplacer la configuration de mise en mémoire cache Akamai correspondante de la propriété.
- `max-age` détermine la durée pendant laquelle Akamai doit mettre la page en mémoire cache. La valeur par défaut est de 1 800 secondes (30 minutes). Au cours de cette période, Akamai répond aux demandes de page sans passer par Oracle Content Management.
- `downstream-ttl` indique à Akamai d'envoyer un en-tête "Cache-Control: max-age" et la réponse correspondante aux navigateurs client, pour leur indiquer de mettre la page en mémoire cache pendant le temps imparti. La valeur par défaut est de 1 800 secondes (30 minutes).

## Indication d'agents utilisateur mobiles pour la prise en charge des présentations adaptatives compilées

Lors de la compilation d'un site, des pages mobiles peuvent être créées pour la prise en charge des présentations adaptatives. Vous pouvez indiquer les agents utilisateur qui entraîneront la diffusion par le serveur des pages mobiles au lieu des pages compilées standard d'un site. Les valeurs saisies ici sont traitées en tant que sous-chaînes ne distinguant pas la casse lors de la mise en correspondance avec les en-têtes d'agent utilisateur envoyés par les navigateurs. Le mot-clé `Mobile` est fréquemment utilisé dans les chaînes d'agents utilisateur pour les navigateurs des appareils mobiles.

1. Une fois connecté à Oracle Content Management, cliquez sur **Sites** dans le menu de navigation latéral.
2. Sélectionnez le site que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Propriétés**.
3. Cliquez sur **Diffusion statique** dans la boîte de dialogue des propriétés.
4. Dans la section **Agent utilisateur mobile**, entrez la liste des sous-chaînes d'agent utilisateur (séparées par une virgule) pour les agents utilisateur auxquels des pages mobiles doivent être fournies. Si une partie de la sous-chaîne correspond à la chaîne d'agent utilisateur du navigateur, les pages mobiles sont fournies.

## Spécification et configuration d'URL personnalisées

La configuration d'une URL personnalisée pour un site permet aux utilisateurs d'accéder au site Oracle Content Management sur le domaine indiqué plutôt que sur le domaine de l'instance Oracle Content Management. Par exemple, si l'URL de l'instance est `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`, vous pouvez définir une URL plus conviviale comme `https://www.example.com` afin de favoriser sa mémorisation, de l'adapter à une stratégie de marque et plus généralement de faciliter son utilisation. En fonction de vos besoins, vous pouvez également héberger un site Oracle Content Management avec un chemin personnalisé, comme `https://www.example.com/store/`

Pour pouvoir tirer parti des domaines personnalisés, vous devez suivre plusieurs étapes.

- Utilisez un réseau CDN.

- Gérez un domaine personnalisé avec un DNS de façon à mettre en correspondance l'enregistrement CNAME du domaine avec le réseau CDN.
- Déployez un certificat valide sur le réseau CDN pour protéger le domaine personnalisé.
- Configurez un site Oracle Content Management de façon à accepter les demandes sur le domaine personnalisé.
- Configurez le réseau CDN de façon à acheminer correctement les demandes vers Oracle Content Management.

### Utilisation d'un réseau CDN

Un réseau CDN est une plate-forme qui réunit des serveurs répartis dans le monde pour améliorer les performances et la sécurité des sites Web. Il permet de réduire la distance entre les utilisateurs et les serveurs tout en optimisant les performances des demandes de contenu. Bien que le principal objectif du réseau CDN soit d'améliorer l'expérience utilisateur, vous pouvez également vous en servir pour modifier les demandes en transit afin d'afficher un résultat clair aux utilisateurs même lorsque le processus en amont est complexe.

Pour prendre en charge l'hébergement d'un site Oracle Content Management sur un domaine personnalisé, vous devez configurer le réseau CDN de façon à traiter toutes les demandes issues du domaine personnalisé configuré, à les acheminer correctement vers Oracle Content Management, puis à leur apporter les modifications requises pour garantir leur traitement approprié et sécurisé par Oracle Content Management.

### Gestion d'un domaine avec un DNS

Vous pouvez utiliser n'importe quel domaine en tant que domaine personnalisé d'un site Oracle Content Management. Vous devez contrôler le domaine à utiliser en tant que domaine personnalisé pour pouvoir le configurer à des fins d'utilisation avec le site Oracle Content Management.

En raison des limites propres aux DNS, vous ne pouvez probablement pas utiliser un domaine racine, comme *example.com*, sans *www* ou un autre sous-domaine, comme *store.example.com*. Adressez-vous aux fournisseurs de DNS et du réseau CDN pour déterminer si vous pouvez utiliser un domaine racine.

Le DNS n'agit qu'au niveau du domaine, et non du chemin. Par conséquent, vous devez gérer l'acheminement via le réseau CDN pour permettre à Oracle Content Management d'héberger des chemins de votre domaine avec les autres chemins d'hôte de service. Vous ne pouvez utiliser le DNS que pour différencier le trafic au niveau du domaine et du sous-domaine.

### Déploiement de certificats

Vous devez créer et héberger un certificat destiné à protéger le domaine personnalisé à l'aide du réseau CDN. Un certificat peut protéger un seul domaine, plusieurs domaines et sous-domaines, ou des sous-domaines comportant des caractères génériques comme *\*.example.com*. Toutes les combinaisons sont acceptées pour le domaine personnalisé. Tous les domaines protégés sont visibles dans les détails du certificat. Si vous ne voulez pas partager publiquement ces détails, nous vous recommandons d'utiliser des certificats distincts.

 **Remarque :**

Le processus de création et d'hébergement des certificats dépend bien souvent du réseau CDN choisi. Son fournisseur doit vous indiquer la meilleure marche à suivre.

### Configuration d'un site Oracle Content Management pour des domaines personnalisés

Pour qu'un site Oracle Content Management puisse être chargé correctement lors de l'utilisation d'un domaine personnalisé, vous devez d'abord indiquer à Oracle Content Management l'URL de site qui utilise le domaine personnalisé. Pour ce faire, accédez à Oracle Content Management dans l'onglet des propriétés du site.

1. Dans la navigation latérale Oracle Content Management, cliquez sur **Sites**.
2. Choisissez le site qui doit utiliser un domaine personnalisé, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés** dans le menu contextuel ou sélectionnez **Barre latérale** dans la barre d'actions.
3. Saisissez le domaine personnalisé dans le champ correspondant, puis cliquez sur **Enregistrer**.

 **Remarque :**

Oracle Content Management peut prendre plus d'une heure avant d'être prêt à accepter des demandes sur le domaine. Vous pouvez consulter la progression à tout moment dans le panneau des propriétés du site.

### Configuration du réseau CDN de façon à acheminer les demandes

Une fois qu'Oracle Content Management est correctement configuré et prêt à accepter les demandes adressées au domaine personnalisé, ces dernières doivent être acheminées via le DNS vers le réseau CDN qui doit à son tour les transmettre correctement à Oracle Content Management. Par exemple, si un site Oracle Content Management avec l'URL `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/` est configuré avec le domaine personnalisé `https://www.example.com/store`, le réseau CDN doit être configuré de façon à pouvoir effectuer les opérations suivantes :

- Reconnaître le domaine personnalisé : `https://www.example.com/store`
- Identifier l'instance Oracle Content Management d'origine qui utilise le domaine personnalisé : `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/`
- Ajouter le chemin de site au site en question : `site/MyCustomerSite/`
- Envoyer l'URL de site complète à l'instance Oracle Content Management d'origine : `https://myinstance.cec.ocp.oraclecloud.com/site/MyCustomerSite/`
- Oracle Content Management reçoit la demande et répond au réseau CDN. Ce dernier satisfait la demande dans le navigateur de l'utilisateur en affichant seulement le domaine personnalisé : `https://www.example.com/store`

Les étapes de configuration du réseau CDN dépendent bien souvent du réseau CDN en question. Tournez-vous vers votre fournisseur de réseau CDN pour configurer correctement la définition d'origine (comment le réseau CDN doit accéder à l'instance Oracle Content Management) et le chemin de site (à ajouter au chemin de site correct).

 **Remarque :**

Les demandes ne doivent pas comporter l'un des chemins suivants :

- /documents\*
- /content/published\*
- /osn\*
- /pxysvc\*
- /site\*

Les demandes vers ces chemins ne sont pas destinées à contenir le chemin de site. Elles doivent être résolues vers la racine de l'instance Oracle Content Management d'origine pour être traitées correctement.

## Activation de l'intégration du partage de navigation

La fonctionnalité de partage de navigation est un outil de collaboration utilisé avec Oracle Cobrowse Cloud Service.

L'intégration à Cobrowse Cloud Service doit d'abord être ajoutée en tant qu'intégration acceptée par l'administrateur de service. Reportez-vous à Intégration à Oracle Cobrowse Cloud Service dans le manuel *Intégration et extension d'Oracle Content Management*.

Une fois l'intégration d'Oracle Cobrowse Cloud Service activée, la fonctionnalité peut être configurée pour le site, puis ajoutée à des pages spécifiques du site.

Pour activer le partage de navigation sur un site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur .
3. Dans la section Partage de navigation, sélectionnez **Activer l'utilisation du partage de navigation Oracle sur ce site**.
4. Saisissez le script de lancement pour le site. Un administrateur Oracle Cobrowse Cloud Service peut accéder à la console d'administration de partage de navigation pour obtenir le fragment de code JavaScript du lanceur approprié. Il existe deux types différents de lanceur.
  - Point de lancement 1 : un bouton Partage de navigation est automatiquement ajouté à une page.
  - Point de lancement 2 : permet de personnaliser le bouton et l'interface qui sont ajoutés à une page.
5. Cliquez sur **Fermer**.

Une fois que vous avez activé le partage de navigation pour le site, vous pouvez l'ajouter à la page ou personnaliser son utilisation sur une page. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Utilisation du partage de navigation sur une page](#).

### Utilisation du partage de navigation avec les sites sécurisés et le test du générateur de site

Le partage de navigation comporte deux modes : Instantané (ICB) et Avancé (ACB). Une configuration supplémentaire est requise pour utiliser le partage de navigation en mode ICB pour un site sécurisé ou pour prévisualiser un site encore en développement. Cette configuration est réalisée dans la console d'administration de partage de navigation. Reportez-vous à *Connexion à la console d'agent* dans le manuel [Utilisation du partage de navigation autonome](#).

Dans le champ Fonctions personnalisées, ajoutez une fonction permettant aux agents de voir des ressources protégées par un mot de passe sur un site sécurisé publié :

```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\""
]
}
}
```

Pour utiliser cette fonction tant pour les sites sécurisés publiés que pour afficher/prévisualiser un site en développement, ajoutez du code supplémentaire :

```
function () {
return {
passwordProtectedPatterns: [
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/authsite/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/documents/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/content/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/sites/*?*#*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_themes/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_sitescloud/*?*\"",
"<PROTOCOL>://<DOMAIN>/_compdelivery/*?*\""
]
}
}
```

La configuration des ressources protégées est une nouvelle fonctionnalité du partage de navigation. Elle utilise les mêmes modèles d'URL que le masquage de page du partage de navigation. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Configuration du masquage de page](#) dans le *Guide de déploiement et d'utilisation du partage de navigation*.

## Ajout du suivi d'analyse

Dans le générateur de site, vous pouvez ajouter un fragment de code de suivi JavaScript à un site ou à une page pour le suivi d'analyse Web, facilitant ainsi

l'intégration à des fournisseurs d'analyse externes comme Google, Adobe ou Oracle Infinity.

Pour ajouter le suivi d'analyse à un site, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur  **Analyse**.
3. Cliquez sur le commutateur pour activer le suivi d'analyse.
4. Dans la zone **Fragment de code de suivi JavaScript**, ajoutez un nouveau fragment de code ou modifiez le script existant.  
Il se peut que l'administrateur ait fourni un fragment de code pour votre environnement. Dans ce cas, il apparaît dans la zone. Vous pouvez personnaliser le script ou ajouter le vôtre. Si vous modifiez le fragment de code fourni par l'administrateur, un message indique que le script a été modifié. Pour enlever vos personnalisations : **Restaurer le dernier script de locataire**.

Voici un exemple de fragment de code de suivi Google Analytics :

```
<!-- Global site tag (gtag.js) - Google Analytics -->
<script async src="https://www.googletagmanager.com/gtag/js?
id=UA-85172963-3"></script>
<script>
  window.dataLayer = window.dataLayer || [];
  function gtag(){dataLayer.push(arguments);}
  gtag('js', new Date());

  gtag('config', 'UA-85172963-3');
</script>
```

Vous devez enregistrer et publier cette modification, et, si nécessaire, mettre le site en ligne avant la collecte des analyses associées.

### Affichage des données d'analyse

Après avoir publié le site et l'avoir mis en ligne, vous pouvez afficher les données d'analyse suivies sur le site du fournisseur, comme Google Analytics. Si vous avez utilisé un fragment de code pour le suivi d'analyse Oracle Infinity, accédez à la page d'accueil Oracle Infinity et cliquez sur **Analyse** pour afficher les données et pour sélectionner ou créer des rapports.

# 12

## Publication de sites

Ce chapitre explique comment mettre des sites en ligne et hors ligne, ainsi que comment publier des modifications apportées à un site.

- [Mise en ligne ou hors ligne d'un site](#)
- [Publication des modifications de site](#)

### Mise en ligne ou hors ligne d'un site

Lorsqu'un site est *en ligne*, les utilisateurs dotés d'un accès approprié peuvent l'afficher dans un navigateur Web standard à une adresse désignée (URL). Lorsqu'un site est *hors ligne*, le public n'y a pas accès. Vous ne pouvez visualiser le site que dans Oracle Content Management.

Pour pouvoir mettre un site en ligne, il doit avoir été publié. Pour publier le site, reportez-vous à [Publication des modifications de site](#).

L'icône de statut sur la droite indique si le site est en ligne ou hors ligne :

- Si le site n'a jamais été publié auparavant, un tiret (-) est affiché.
- Si le site est en ligne, l'icône  est affichée.
- Si le site est hors ligne, l'icône  est affichée.

Pour plus d'informations sur les personnes pouvant accéder à un site en ligne ou hors ligne, reportez-vous à [Présentation de la sécurité du site](#).

Pour modifier le statut d'un site, vous devez être le propriétaire du site ou disposer du rôle de gestionnaire. Toutefois, si la gouvernance de site est activée, les administrateurs de site peuvent modifier le statut de n'importe quel site, que ce dernier soit partagé avec eux ou non.

1. Sur la page Sites, sélectionnez le site dans la liste.
2. Pour mettre un site en ligne ou hors ligne, sélectionnez **Mettre en ligne** ou **Mettre hors ligne** dans le menu contextuel. Vous pouvez également cliquer sur  dans la mosaïque du site pour le mettre en ligne ou sur  pour le mettre hors ligne.

Vous êtes invité à confirmer votre choix.

Lorsque vous mettez un site en ligne, une version HTML complète du site est créée et copiée vers l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud. Lorsqu'un site est en ligne, son URL apparaît en dessous de son nom. Le format de l'URL par défaut est le suivant :

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Lorsque vous mettez un site hors ligne, le site, ses dossiers et ses fichiers sont enlevés de l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud.

## Publication des modifications de site

Pour publier les modifications apportées au site, vous devez être propriétaire de ce dernier ou être doté du rôle Gestionnaire.

Tenez compte des points suivants lorsque vous publiez des modifications de site :

- Lorsque vous publiez des modifications sur un site en ligne, toutes les modifications validées (commit) sont visibles immédiatement par toute personne pouvant accéder au site.
  - Lorsque vous publiez des modifications sur un site, vous pouvez publier toutes les ressources ciblées sur le canal de ce site ou uniquement les ressources utilisées sur les pages du site, recommandations comprises. Par exemple, si vous publiez toutes les ressources ciblées sur le canal du site et que le site inclut une liste faisant référence à des éléments de contenu qui ne font pas directement partie du site, les ressources référencées sont également publiées.
  - Lorsque vous publiez des modifications sur un site multilingue, seules les traductions pour les langues définies dans la stratégie de localisation associée du site sont publiées.
  - Si des traductions ont déjà été publiées pour des langues qui ne sont plus définies dans la stratégie de localisation associée du site, le contenu traduit est enlevé du site publié.
  - Si vous supprimez une page d'un site multilingue, les pages traduites associées le sont également lors de la publication du site.
1. Pour publier des modifications de site, sélectionnez le site en question et choisissez **Publier** dans le menu contextuel ou dans la barre d'actions.
  2. Choisissez entre publier le site et toutes les ressources ciblées sur le canal de publication du site, et publier le site et toutes les ressources ajoutées aux pages du site.
  3. Oracle Content Management vérifie que toutes les ressources et chaînes de site disposent des traductions et des approbations requises. Il est impossible de publier le site si vous ne disposez pas des traductions requises par la stratégie de localisation qui lui est associée, si les ressources ne sont pas marquées comme traduites ou si une ressource nécessite une approbation, mais qu'elle n'est pas marquée comme approuvée. Développez les éléments pour visualiser plus d'informations. En cas de problèmes, corrigez-les et retentez la publication. Si tous les éléments sont valides, cliquez sur **Publier**. Vous êtes invité à confirmer votre choix.
  4. Si votre site n'est pas encore en ligne () , vous devez le mettre en ligne afin de le mettre à disposition des utilisateurs.

# Sécurisation des sites

Lorsque vous publiez un site et le rendez disponible en ligne, vous souhaitez contrôler les utilisateurs pouvant y accéder.

Lorsque vous sécurisez un site, vous pouvez définir les groupes d'utilisateurs autorisés à accéder à votre site publié (en ligne) en fonction du rôle qui leur a été affecté. Ces rôles sont des rôles affectés à l'échelle du service par un administrateur de l'instance de service.

- [Présentation de la sécurité du site](#)
- [Modification de la sécurité du site](#)

Si vous êtes administrateur, vous disposez d'autres actions relatives à la sécurité du site : activer la connexion personnalisée, permettre le partage de sites et de thèmes, limiter la création de sites, de modèles et de composants, activer la gouvernance, etc. Reportez-vous à Configuration des paramètres de ressources et de sites dans le manuel *Administration d'Oracle Content Management*.

## Présentation de la sécurité du site

Vous pouvez appliquer une sécurité afin de contrôler les personnes autorisées à consulter le site publié (en ligne), celles autorisées à voir le contenu sécurisé sur le site et interagir avec celui-ci, ainsi que les personnes autorisées à voir et à modifier le site non publié (hors ligne).

### Sécurité du site

Lorsque vous publiez un site et le rendez disponible en ligne, vous souhaitez contrôler les utilisateurs pouvant y accéder. Selon la façon dont votre système et vos administrateurs de site ont configuré votre environnement, vous pouvez rendre le site public et accessible à tous, ou limiter son accès aux utilisateurs inscrits ou à des utilisateurs spécifiques.

Vous devez être le propriétaire du site ou disposer du rôle de gestionnaire pour en modifier la sécurité ou tout autre paramètre. Pour modifier les exigences de connexion, le site doit être hors ligne. Cependant, pour modifier les utilisateurs ou rôles utilisateur spécifiés, le site peut être en ligne. Lorsque vous mettez un site hors ligne, le site, ses dossiers et ses fichiers sont enlevés de l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud.

Les options de sécurité disponibles peuvent être limitées par la stratégie de modèle si la gouvernance de site est activée ou par la stratégie de locataire si elle est désactivée. Reportez-vous à [Présentation de la gouvernance de site](#).

Lorsque vous sécurisez un site, vous pouvez définir les groupes d'utilisateurs autorisés à accéder à votre site publié (en ligne) en fonction du rôle qui leur a été affecté. Ces rôles sont des rôles affectés à l'échelle du service par un administrateur de l'instance de service.

- **Utilisateurs cloud** : les utilisateurs authentifiés se connectent à l'instance de service avec un nom utilisateur et un mot de passe. L'ensemble des utilisateurs authentifiés disposant ou non du rôle **Visiteurs** ou **Utilisateurs** sont compris.
- **Visiteurs** : seuls les utilisateurs dotés de ce rôle ont accès au site. Par exemple, ce rôle peut être attribué à des utilisateurs qui peuvent voir des sites publiés, mais qui n'ont pas accès aux dossiers et fichiers dans cette instance d'Oracle Content Management.

 **Remarque :**

Les utilisateurs dotés du rôle **Utilisateurs** ne sont pas inclus, sauf s'ils sont propriétaires du site ou si le site a été explicitement partagé avec eux.

- **Utilisateurs du service** : seuls les utilisateurs disposant de ce rôle ont accès au site. Par exemple, ce rôle peut être attribué aux utilisateurs autorisés à la fois à voir les sites publiés et à accéder aux dossiers et fichiers dans Oracle Content Management.
- **Utilisateurs spécifiques** : seuls les utilisateurs que vous ajoutez en tant que membres du site peuvent voir le site publié.

### Partage de site

Grâce au *partage de site*, vous pouvez indiquer les utilisateurs individuels qui peuvent accéder à votre site non publié (hors ligne) et les autoriser à visualiser, modifier ou gérer le site en fonction des droits d'accès que vous leur avez accordés. Vous pouvez partager un site si vous en êtes le propriétaire ou si le site a été partagé avec vous et que le rôle Gestionnaire vous a été affecté.

 **Remarque :**

Tout rôle de partage que vous affectez à un utilisateur augmente son rôle de sécurité. Par exemple, si un utilisateur dispose du rôle **Visiteurs**, mais que vous partagez le site avec lui et lui accordez un rôle de contributeur, il peut modifier le site hors ligne alors que d'autres utilisateurs disposant du même rôle peuvent uniquement visualiser le site en ligne.

- **Visualiseur** : les visualiseurs peuvent afficher le site dans l'éditeur, mais ils ne peuvent effectuer aucune modification.
- **Téléchargeur** : pour un site, ce rôle a les mêmes privilèges que le rôle de visualiseur.
- **Contributeur** : les contributeurs possèdent les mêmes privilèges que les visualiseurs, mais ils peuvent en plus modifier le site, supprimer des pages et supprimer le site s'il est hors ligne.
- **Gestionnaire** : les gestionnaires possèdent les mêmes privilèges que les contributeurs, mais ils peuvent en plus ajouter des utilisateurs et leur affecter des rôles, publier des modifications sur un site en ligne et basculer un site en ligne ou hors ligne. Le rôle de gestionnaire est automatiquement affecté au créateur (propriétaire) d'un site.

Lorsque vous créez un site, un canal est créé. Son nom est identique à celui du site. Pour partager le canal avec d'autres, vous devez partager le site et accorder au minimum un rôle de contributeur à une personne pour que cette dernière puisse utiliser le canal en vue de publier des ressources. Pour publier un site, un utilisateur doit avoir un rôle de gestionnaire.

## Partage de composants

Certains composants permettent d'accéder à des ressources partagées, telles que des dossiers, des fichiers ou des conversations. Le *partage de composants* prend en compte à la fois la sécurité du site (personnes pouvant voir le site publié) et le partage de ressources (personnes pouvant voir et utiliser les dossiers, fichiers et conversations).

Par exemple, lorsque vous ajoutez un composant de gestionnaire de documents à votre site, tous les visiteurs du site peuvent voir le contenu du dossier. En outre, ils peuvent éventuellement ajouter, modifier ou supprimer le contenu du dossier en fonction du rôle et des droits d'accès dont ils disposent.

Remarques générales :

- L'auteur d'un site ne peut pas accorder à un dossier un accès supérieur au sien. Par exemple, si l'auteur dispose d'un accès de téléchargeur à un dossier, il ne peut pas accorder de droits de contributeur aux visiteurs du site.
- Les privilèges définis dans le composant peuvent élargir les privilèges du visiteur. Par exemple, si le visiteur dispose de privilèges de visualiseur (ou s'il n'a aucun privilège) pour un dossier, le composant de gestionnaire de documents peut octroyer des privilèges élargis en fonction du rôle sélectionné dans le composant. Ces privilèges améliorés ne sont valides que dans le composant.
- Si un visiteur de site dispose de privilèges supérieurs à ceux indiqués pour le composant, ses privilèges individuels l'emportent sur ceux définis sur le composant.
- Les privilèges accordés sur un dossier s'appliquent aux dossiers et fichiers imbriqués dans ce dossier.

Pour les sites publics :

- Les composants de conversation sont pris en charge sur les sites sécurisés uniquement..
- Par défaut, les composants de gestionnaire de documents donnent à tous les visiteurs des privilèges de téléchargeur pour le dossier associé. Vous pouvez modifier le rôle dans les instructions répertoriées ci-dessus et restreindre les options proposées à l'utilisateur à l'aide de paramètres du composant.
- Les composants de liste de dossiers et de liste de fichiers octroient un accès de téléchargeur à tous les utilisateurs. Les utilisateurs peuvent visualiser et télécharger des fichiers, quel que soit leur rôle.

## URL des sites sécurisés

Lorsque vous mettez un site en ligne, une version HTML complète du site est créée et copiée vers l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud. Lorsqu'un site est en ligne, son URL apparaît en dessous de son nom.

Le format de l'URL par défaut pour les sites non sécurisés est le suivant :

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/site_name
```

Le format de l'URL par défaut pour les sites sécurisés est le suivant :

```
https://service_name.identity_domain.sites.oraclecloud.com/authsite/site_name
```

Remarque : authsite a été ajouté à l'URL.

## Modification de la sécurité du site

Lorsque vous publiez un site et le rendez disponible en ligne, vous souhaitez contrôler les utilisateurs pouvant y accéder. Selon la façon dont votre système et vos administrateurs de site ont configuré votre environnement, vous pouvez rendre le site public et accessible à tous, ou limiter son accès aux utilisateurs inscrits ou à des utilisateurs spécifiques.

Vous devez être le propriétaire du site ou disposer du rôle de gestionnaire pour en modifier la sécurité ou tout autre paramètre. Pour modifier les exigences de connexion, le site doit être hors ligne. Cependant, pour modifier les utilisateurs ou rôles utilisateur spécifiés, le site peut être en ligne. Lorsque vous mettez un site hors ligne, le site, ses dossiers et ses fichiers sont enlevés de l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud. Pour mettre un site hors ligne, sélectionnez-le à partir de la page Sites et choisissez **Mettre hors ligne** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Vous êtes invité à confirmer votre choix.

Pour modifier la sécurité du site, procédez comme suit :

1. Sur la page Sites, sélectionnez le site, puis **Propriétés** dans le menu contextuel ou cliquez sur cette option dans la barre d'actions.
2. Cliquez sur l'onglet **Sécurité du site**.

Les options disponibles dans l'onglet Sécurité du site dépendent de la façon dont votre administrateur système a configuré les paramètres de sécurité du site, de la façon dont votre administrateur de site a configuré les paramètres de sécurité dans le modèle sur lequel repose ce site et si la gouvernance de site est activée. Reportez-vous à [Introduction aux sites](#) et [Présentation de la gouvernance de site](#).

3. Pour obliger les utilisateurs inscrits à se connecter pour voir le site lorsqu'il est en ligne, cliquez sur **Oui** en regard de Connexion obligatoire. Pour enlever l'exigence et rendre le site public lorsqu'il est en ligne, cliquez sur **Non** en regard de Connexion obligatoire.
4. Sélectionnez les groupes d'utilisateurs inscrits qui peuvent accéder au site en ligne. Pour sélectionner des groupes individuels, commencez par désélectionner **Utilisateurs cloud**.
  - **Utilisateurs cloud** : seuls les utilisateurs authentifiés ont accès au site. Les utilisateurs authentifiés se connectent à votre domaine à l'aide d'un nom utilisateur et d'un mot de passe. Cela inclut les utilisateurs dotés du rôle **Visiteurs Oracle Content Management Cloud** ou du rôle **Utilisateurs Oracle Content Management Cloud**.
  - **Visiteurs** : seuls les utilisateurs disposant de ce rôle ont accès au site. Cela n'inclut pas les utilisateurs dotés du rôle **Utilisateurs Oracle Content Management Cloud**.
  - **Utilisateurs du service** : seuls les utilisateurs pouvant se connecter à cette instance d'Oracle Content Management peuvent accéder au site.
  - **Utilisateurs spécifiques** : définissez les utilisateurs qui peuvent accéder au site. Cliquez sur **Ajouter des membres**. Saisissez le nom utilisateur ou une partie de ce dernier dans le champ de recherche. Sélectionnez l'utilisateur dans la liste affichée et répétez l'opération pour ajouter d'autres utilisateurs. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Ajouter**. Pour enlever un utilisateur, choisissez **Enlever** dans le menu situé sous le nom de l'utilisateur.

5. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer les modifications et fermer la fenêtre.  
Le site indique qu'il est hors ligne et que la connexion est requise.
6. Pour mettre le site en ligne, cliquez sur **Mettre en ligne** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions. Cliquez sur **Confirmer pour continuer**, puis sur **OK**.

Lorsque vous mettez un site en ligne, une version HTML complète du site est créée et copiée vers l'emplacement d'hébergement dans Oracle Cloud. Lorsqu'un site est en ligne, son URL apparaît en dessous de son nom.

Le format de l'URL par défaut pour les sites non sécurisés est le suivant :

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/site_name
```

Le format de l'URL par défaut pour les sites sécurisés est le suivant :

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/site/authsite/  
site_name
```

Remarque : authsite a été ajouté à l'URL.

Vous pouvez ajouter une URL de déconnexion et l'implémenter en tant que lien, bouton ou page apparaissant dans le menu. Reportez-vous à [Paragraphes](#), à [Boutons](#) et à [Ajout de pages](#).

Le format de l'URL de déconnexion est le suivant :

```
https://service_name-identity_domain.cec.ocp.oraclecloud.com/cloudgate/  
logout.html?postlogouturl=%2Fsite%2Fauthsite%2Fsite_name
```

 **Remarque :**

L'URL après déconnexion (postlogouturl) doit présenter un format encodé comme ci-dessus.

# 14

## Utilisation de sites multilingues

Découvrez les traductions de site pour des expériences multilingues ciblées.

- [Présentation des sites multilingues](#)
- [Traduction d'un site](#)
- [Gestion des travaux de traduction de site](#)

### Présentation des sites multilingues

Vous pouvez traduire un site dans chaque langue indiquée dans la stratégie de localisation. Pour voir les langues indiquées dans la stratégie de localisation associée du site, dans la mosaïque du site, cliquez sur la flèche vers le bas en regard de la langue. Pour prévisualiser une version localisée, sélectionnez la langue et ouvrez le site.



#### Remarque :

L'édition Starter d'Oracle Content Management ne vous permet pas de créer des sites multilingues. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités et de tous les types de site, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

Lorsque vous sélectionnez un site à traduire, un fichier .zip des fichiers de site est créé.

#### Remarque :

Si le site comporte des ressources de différents référentiels, seules celles issues du référentiel par défaut sont incluses dans le fichier .zip.

Le fichier .zip contient les fichiers et les dossiers suivants :

- Dossier `assets` : le dossier existe uniquement si vous choisissez de traduire le site entier ou les ressources ciblées uniquement.
  - Dossier `root`
    - \* un fichier `<contentItem_ID>.json` pour chaque élément de contenu : inclut un nom, une description et les chaînes traduisibles à partir des champs dans l'élément de contenu, ainsi que des informations supplémentaires sur l'élément de contenu qui ne doivent pas être modifiées.
  - `job.json` : fichier décrivant le travail de traduction. Ne modifiez pas ce fichier.
- Dossier `site` : le dossier existe uniquement si vous choisissez de traduire le site entier ou son contenu uniquement.
  - Dossier `root`
    - \* un fichier `<page_ID>.json` pour chaque page de site : inclut un nom, un titre, une description, des mots-clés, un en-tête, un pied de page et les chaînes traduisibles à partir des composants de la page, ainsi que des informations supplémentaires sur la page qui ne doivent pas être modifiées. Si vous avez des composants personnalisés, ils ont peut-être été configurés de manière à utiliser des chaînes traduisibles. Reportez-vous à [Développement de composants traduisibles pour des sites multilingues](#).
    - \* `siteinfo.json` : inclut une description, des mots-clés, un en-tête et un pied de page.
    - \* `structure.json` : inclut la navigation et la structure du site.
  - `job.json` : fichier décrivant le travail de traduction. Ne modifiez pas ce fichier.

## Traduction d'un site

Si vous avez des ressources sur une page d'un site traduit, de manière directe ou dans une liste de contenu, et que vous les avez traduites, elles seront affichées dans la langue du site. Vous pouvez également traduire des éléments de contenu séparément d'un site. Reportez-vous à Localisation d'éléments de contenu.

Lors de la traduction d'un site comportant des ressources de différents référentiels, seules celles issues du référentiel par défaut sont incluses dans le travail de traduction

### Remarque :

L'édition Starter d'Oracle Content Management ne vous permet pas d'utiliser des traductions. Pour bénéficier de l'ensemble complet de fonctionnalités et de tous les types de site, effectuez la mise à niveau vers l'édition Premium d'Oracle Content Management.

### Création d'un travail de traduction

Lorsque vous exportez un package de traduction en vue d'une traduction manuelle ou à l'aide d'un connecteur de traduction, vous devez créer un travail de traduction.

1. Sélectionnez le site à traduire, puis cliquez sur **Traduire**. Vous devrez peut-être cliquer sur **Plus** pour afficher l'option **Traduire**.
2. Entrez des informations sur les fichiers de site que vous exportez, le travail de traduction, puis cliquez sur **Créer** :
  - Entrez le nom du travail de traduction.
  - Sélectionnez les langues cible dans lesquelles le site sera traduit.
  - Indiquez si l'export doit inclure le site entier, avec le contenu du site (pages, structure et informations de site) et les ressources ciblées, le contenu du site uniquement, ou les ressources ciblées uniquement.
  - Sélectionnez un connecteur de traduction ou exportez un package de traduction en vue d'une traduction manuelle.
  - Cliquez sur **Créer** une fois que vous avez terminé.

Une fois le travail de traduction terminé, le package traduit est importé dans Oracle Content and ExperienceOracle Content Management.

### Traduction manuelle des fichiers de la langue source

Si vous traduisez le contenu manuellement, vous devez télécharger le fichier .zip des fichiers de site une fois le travail de traduction terminé.

1. Cliquez sur **Travaux de traduction** dans la bannière, sélectionnez le travail de traduction, puis cliquez sur **Télécharger en local**.
2. Pour chaque langue sélectionnée comme langue cible, créez un dossier dans le fichier .zip au même niveau que le dossier `root`, par exemple `de`, `es` et `fr`. Vous pouvez traduire un sous-ensemble des langues sélectionnées. Par exemple, vous pouvez d'abord traduire en allemand (`de`), puis traduire en espagnol (`es`) et en français (`fr`) ultérieurement.
3. Copiez *tous* les fichiers `.json` à partir du dossier `root` dans chaque dossier de langue.
4. Traduisez les chaînes dans tous les fichiers `.json` vers les langues appropriées. Ne supprimez aucune chaîne des fichiers `.json` et ne renommez pas les fichiers.
5. Compressez les dossiers `assets` (si le travail de traduction inclut des ressources) et `site` (si le travail de traduction inclut du contenu de site) avec `job.json`, `root` et tous les dossiers de langue contenant les fichiers traduits.

### Import d'un package traduit manuellement

Que la traduction soit manuelle ou automatique, vous devez importer le package de traduction traité.

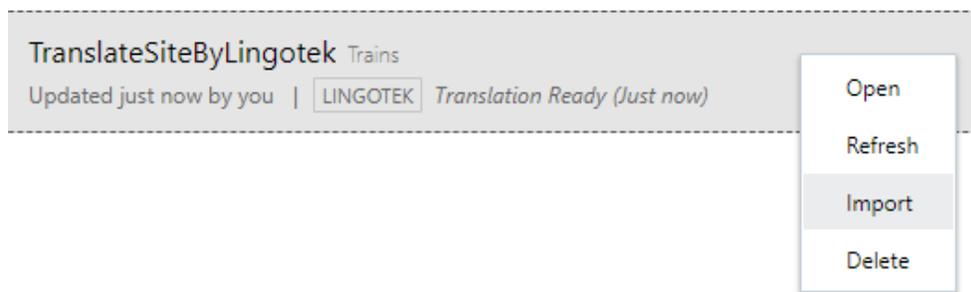
1. Sur la page **Travaux de traduction**, cliquez sur **Importer**.
2. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**, sélectionnez le fichier .zip des fichiers de site traduits, puis cliquez sur **Ouvrir**.
3. Lorsque le téléchargement vers le serveur est terminé, cliquez sur **OK**.

4. Oracle Content Management vérifie que les traductions définies dans le travail sont disponibles dans le fichier .zip. Si vous voulez afficher les pages et les ressources incluses dans le travail de traduction, cliquez sur le lien dans la boîte de dialogue.
5. Lorsque vous êtes prêt à importer les traductions, cliquez sur **Importer**. Le statut de l'import s'affiche au-dessus de la bannière. Vous pouvez visualiser les détails du travail en cliquant sur **Détails**.

### Import d'un package traduit à partir d'un connecteur de traduction

Que la traduction soit manuelle ou automatique, vous devez importer le package de traduction traité.

1. Cliquez sur **•••**, puis sélectionnez **Travaux de traduction**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le travail de traduction terminé, puis sélectionnez **Importer**.



3. Oracle Content Management valide les traductions définies dans le travail. Si vous voulez afficher les pages et les ressources incluses dans le travail de traduction, cliquez sur le lien dans la boîte de dialogue.
4. Lorsque vous êtes prêt à importer les traductions, cliquez sur **Importer**. Le statut de l'import s'affiche au-dessus de la bannière. Vous pouvez visualiser les détails du travail en cliquant sur **Détails**.

Après l'import des traductions, vous devez publier le site et vérifier qu'il est en ligne pour que les traductions soient disponibles.

Si le service de traduction apporte des modifications aux traductions après l'import du package, cliquez sur **Actualiser** pour mettre à jour les traductions.

Si vous modifiez le site une fois qu'il a été traduit, vous devrez traduire toutes les nouvelles chaînes ainsi que celles qui ont été modifiées. Lorsque vous modifiez un site dans le générateur de site, vous modifiez la version linguistique par défaut du site. Toutes les modifications apportées à la structure du site, telles que l'ajout de composants ou la réorganisation des pages, seront répliquées dans les versions localisées du site. Vous pouvez ensuite créer un travail de traduction pour traduire les chaînes mises à jour.

## Gestion des travaux de traduction de site

Lorsque vous sélectionnez un site à traduire, un *travail de traduction* est créé. Vous pouvez alors télécharger les fichiers pour traduction, les traduire, puis importer les fichiers traduits.

Pour créer un travail de traduction, reportez-vous à [Traduction d'un site](#).

La page Travaux de traduction répertorie tous les travaux de traduction et leur statut :

-  (Prêt) : le fichier .zip des fichiers de site est prêt pour le téléchargement en local.
-  (En cours) : le fichier .zip a été téléchargé. Le statut reste En cours jusqu'à ce que toutes les traductions aient été importées pour l'ensemble des langues cibles.
-  (Terminé) : les traductions ont été importées pour l'ensemble des langues cibles de ce travail.
-  (Echec) : le travail de traduction a échoué. Vous avez dû voir un message d'échec indiquant la raison de l'échec du travail au-dessus de la bannière. Si vous devez revoir le message, vous pouvez **soumettre à nouveau** le travail de traduction. Corrigez le problème puis **soumettez à nouveau** le travail.

Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- Pour visualiser les détails d'un travail de traduction, ouvrez-le. Les détails incluent la langue source et toutes les langues cibles sélectionnées, ainsi que le statut de ces traductions.
- Afin de télécharger en local le fichier .zip des fichiers de site, sélectionnez le travail, puis cliquez sur **Télécharger en local**.
- Pour supprimer un job, sélectionnez-le et cliquez sur **Supprimer**.
- Pour importer les traductions, cliquez sur **Importer** puis sur **Télécharger vers le serveur**, sélectionnez le fichier .zip des fichiers de site, puis cliquez sur **OK**. Oracle Content Management vérifie que toutes les traductions définies dans le travail sont disponibles dans le fichier .zip. Si vous voulez afficher les ressources et les pages de site incluses dans le travail de traduction, cliquez sur le lien dans la boîte de dialogue. Lorsque vous êtes prêt à importer les traductions, cliquez sur **Importer**.

## Environnements locaux pour la traduction

Lorsque vous soumettez un élément pour traduction, la langue cible est identifiée par un code : le prestataire de services linguistiques sait ainsi en quelle langue le traduire et le renvoyer. Par exemple, **fr** représente le français et **de** l'allemand.

Ces codes peuvent être étendus pour inclure des dialectes régionaux. Par exemple, **de-LI** est le code de l'allemand tel qu'il est parlé au Liechtenstein et **de-LU** le code de l'allemand tel qu'il est parlé au Luxembourg. Toutefois, si le prestataire de services linguistiques ne prend pas en charge un dialecte régional donné, le code fourni est tronqué après les deux caractères de la langue de base. Par exemple, pour **de-LI** et **de-LU**, le code serait tronqué après **de**.

Si le prestataire de services linguistiques prend en charge un dialecte régional, mais pas tous, il peut opérer une substitution. Par exemple, **ms-BN** est le code du malais tel qu'il est parlé au Brunei. Si le prestataire de services linguistiques ne le prend pas en charge, il peut le remplacer par un dialecte qu'il prend en charge, par exemple, **ms-MY**, code du malais tel qu'il est parlé en Malaisie. Si le prestataire de services linguistiques ne fait pas de distinction entre des dialectes, par exemple **en-BZ** pour l'anglais parlé au Belize et **en-JM** pour l'anglais parlé à la Jamaïque, il tronque le code après la langue de base, ici **en** pour l'anglais.

## Environnements locaux personnalisés pour la traduction

Des environnements locaux personnalisés répondant aux besoins de votre organisation peuvent être créés par un développeur. Les codes d'environnement local personnalisé incluent la langue de base, un éventuel code de dialecte régional, un **x** indiquant qu'il s'agit d'un environnement local personnalisé et toute autre personnalisation d'identification exigée par votre organisation. Par exemple, un environnement local personnalisé pour l'anglais pourrait par exemple être désigné par **en-JM-x-custom**.

L'environnement local personnalisé étant propre à votre organisation, le code correspondant est tronqué en cas de soumission pour traduction : il se limite alors à la langue de base (et au dialecte régional si le prestataire de services linguistiques le prend en charge). Dans l'exemple ci-dessus, **en-JM-x-custom** serait tronqué après **en-JM**, la partie du code propre à la personnalisation étant supprimée. Si le prestataire de services linguistiques ne prend pas en charge le dialecte régional de la Jamaïque, le code peut également être tronqué après la langue de base, **en**.

## Définition d'un alias d'environnement local pour le réacheminement vers une URL

Vous pouvez facilement définir un alias pour environnements locaux utilisé dans une URL de site lors de l'exécution et de l'aperçu de l'exécution. Cette méthode est particulièrement adaptée si votre organisation utilise des environnements locaux personnalisés qui peuvent être longs et qui complexifient une URL.

Par exemple, vous pouvez avoir un environnement local personnalisé défini en tant que **en-GB-x-cornish**, qui apparaîtrait ainsi dans l'URL :

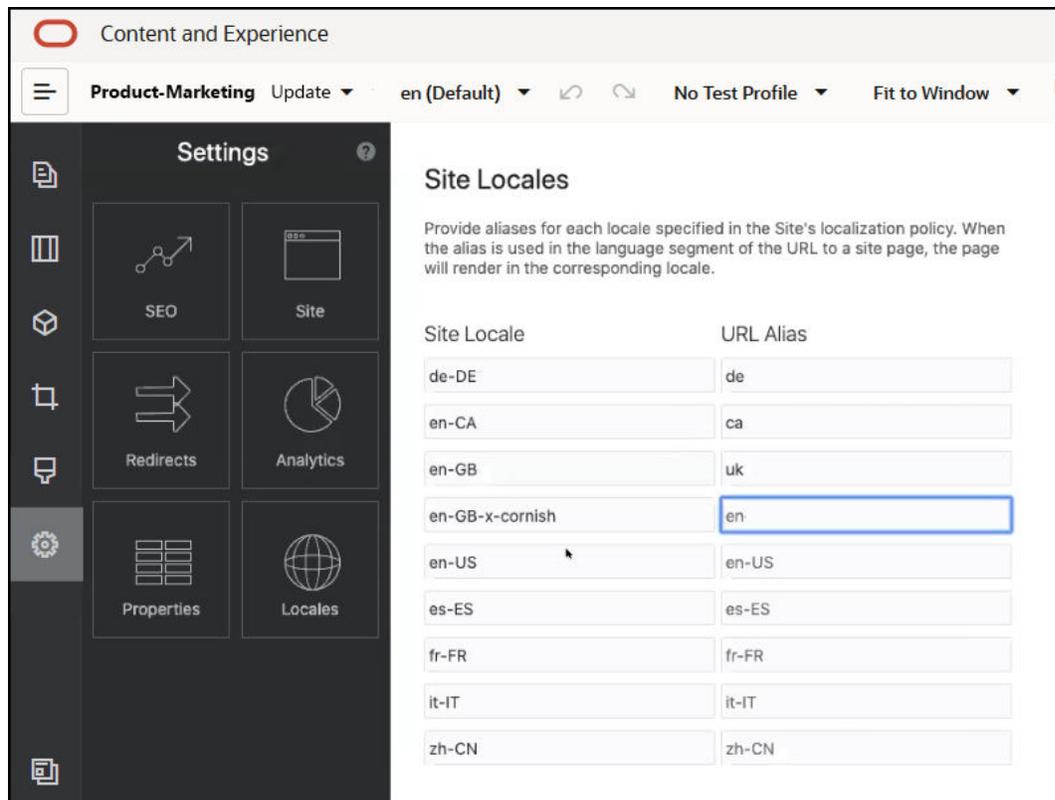
```
https://example.com/site/BlogSite/en-GB-x-cornish/home.html
```

En ajoutant un alias, vous pouvez vous rediriger vers une URL plus simple :

```
https://example.com/site/mysite/en/home.html
```

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis cliquez sur **Environnements locaux**.

La liste de tous les environnements locaux de votre site est affichée en regard des champs Alias d'URL.



3. Entrez un alias en regard de chaque environnement local du site pour lequel vous voulez un alias, cliquez sur **Fermer**, puis **Enregistrer**.
4. Pour prévisualiser l'alias utilisé dans l'URL lors de l'exécution, cliquez sur 
5. Lorsque vous publiez la mise à jour, les modifications sont publiées et utilisées.

# 15

## Utilisation des réacheminements de site ou du mapping d'URL

Lorsque vous restructurez ou déplacez un site Web, vous pouvez rediriger les demandes utilisateur des anciennes URL vers les URL actuelles. Indiquer des réacheminements 30x pour les URL permet de conserver les signets ou les liens publiés d'une conception de site à une autre.

Les pages ayant un très bon classement dans les résultats de moteurs de recherche peuvent être déplacées vers des URL différentes lorsque vous déplacez des sites hébergés par d'autres technologies d'infrastructure vers Oracle Content Management. Les réacheminements permettent de réorganiser la structure d'URL d'un site et de conserver les classements de moteurs de recherche.

- [Plan des réacheminements](#)
- [Ajout de réacheminements de site](#)
- [Indication des règles de réacheminement dans un fichier JSON](#)
- [Téléchargement vers un site d'un fichier de règles de réacheminement](#)
- [Mapping de l'URL d'un site](#)

### Plan des réacheminements

Vous pouvez indiquer des réacheminements qui envoient des réponses 30x HTTP pour les URL indiquées. Si une demande ne correspond pas aux réacheminements indiqués, l'URL est traitée de manière habituelle et la page est renvoyée normalement.

Vous pouvez créer un fichier JSON indiquant les réacheminements et télécharger ce fichier vers le serveur. Le serveur utilisera le fichier JSON lors du traitement des URL de demande entrantes.

Deux types de règles de réacheminement vous permettent de rediriger les URL entrantes vers de nouveaux emplacements :

- [Correspondance chaîne à chaîne simple](#)
- [Correspondance de caractères génériques simplifiée](#)

### Correspondance chaîne à chaîne simple

Pour la correspondance de chaîne simple et le remplacement, vous pouvez indiquer des URL explicites, puis réacheminer chaque URL en la mappant directement à une URL cible.

Le tableau suivant présente quelques exemples de correspondance chaîne à chaîne.

| URL source  | URL d'emplacement cible |
|-------------|-------------------------|
| /index.html | /home.htm               |

| URL source          | URL d'emplacement cible |
|---------------------|-------------------------|
| /products/widget    | /items/knickknack       |
| /index?page=widgets | /items/widgets          |

Les mappings chaîne à chaîne sont faciles à comprendre et à tester. Les règles effectuent une évaluation rapide à l'aide de correspondances de chaîne simples et mappent les recherches.

Toutefois, les paramètres de requête d'URL offrent très peu de flexibilité. Les correspondances doivent être exactes. Des paramètres d'URL supplémentaires ou dans un ordre différent ne généreraient aucune correspondance.

## Correspondance de caractères génériques simplifiée

La correspondance de caractères génériques simplifiée permet de faire correspondre une règle à de nombreuses URL tout en limitant la quantité de retours sur trace d'expression régulière exigée pour obtenir un résultat.

Il peut être compliqué d'écrire les expressions régulières, et celles mal construites peuvent mettre un temps indéterminé à effectuer l'évaluation (ReDoS), c'est pourquoi un deuxième type de règle permet de mettre en place un mécanisme de correspondance simplifiée. Cette règle utilise le caractère générique ("\*") pour correspondre à aucun ou à plusieurs caractères dans l'URL entrante, ainsi que le mot-clé 'wildcard' avec une valeur d'index pour copier les parties entrantes de l'URL vers l'URL réacheminée.

Le tableau suivant présente quelques exemples de correspondance de caractères génériques simplifiée.

| URL source                         | URL d'emplacement cible                  |
|------------------------------------|--|
| /old/*                             | /new/<\$wildcard(1)\$>                   |
| /dispatch.asp?page=* & facet=Lang* | /page<\$wildcard(1)\$>/<\$wildcard(2)\$> |

La correspondance de caractères génériques simplifiée augmente la puissance de la correspondance des URL par rapport à une correspondance chaîne à chaîne simple, mais elle ne traite pas les expressions régulières sans limites. La syntaxe est simple et vous pouvez utiliser la correspondance de modèle sur une URL pour adapter un grand nombre d'URL à un modèle.

Les règles de caractère générique sont fondées sur des expressions régulières, elles effectuent donc l'évaluation un peu plus lentement que la correspondance de chaîne simple. De nombreuses règles pourraient altérer les performances générales de la transmission de page.

## Ajout de réacheminements de site

Si l'URL du site change, un réacheminement redirige une URL (source) vers une autre URL (cible). Les signets utilisateur et les classements de moteur de recherche sont ainsi conservés.

Deux types de réacheminement peuvent être utilisés :

- Un réacheminement permanent qui utilise un code de réponse de service HTTP 301.
- Un réacheminement temporaire qui utilise un code de réponse de service HTTP 302.

Pour télécharger un fichier `redirect.json`, procédez comme suit :

1. Ouvrez un site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur  **Réacheminements**.
3. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez au fichier à utiliser, sélectionnez-le, puis cliquez sur **OK**.
4. Lorsque vous publiez la mise à jour, les modifications sont publiées et utilisées.

## Indication des règles de réacheminement dans un fichier JSON

Vous devez indiquer les règles de réacheminement des URL dans un fichier JSON.

Les règles de réacheminement des URL doivent avoir le format suivant dans un fichier JSON.

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "comment": "this rule is applied first",
      "expression": "/index.htm",
      "location": "/home.html"
    },
    {
      "type": "wildcard",
      "expression": "/items/*?page=*",
      "location": "/<$page$>?item=<$wildcard(1)$>",
      "code": 302
    }
  ]
}
```

La structure contenante externe dans le fichier JSON est un tableau. Le tableau contient des instances de règle.

Les règles "string" seront évaluées en premier, puis les règles "wildcard", dans l'ordre. Lorsque l'une des règles correspond, l'évaluation des règles suivantes est abandonnée et le réacheminement correspondant est généré.

Chaque règle possède les propriétés suivantes :

- La propriété "comment" est une chaîne facultative qui n'a aucune incidence sur l'évaluation des règles. Elle comprend des remarques ou des commentaires.
- La propriété "expression" est une chaîne obligatoire qui correspond à l'URL relative de site entrante. Dans une règle de caractère générique, le jeton d'astérisque (\*) correspond à aucun ou à plusieurs caractères.

- La propriété "location" est une chaîne obligatoire qui indique l'emplacement ou la destination du réacheminement. Le réacheminement peut être une URL complète ou relative.
- La propriété "code" est un nombre entier facultatif qui fournit le code de réponse HTTP à utiliser lors de l'émission du réacheminement. La valeur doit être l'un des entiers suivants :
  - 301 : indique que la ressource a été définitivement déplacée. Il s'agit de la valeur par défaut si la propriété "code" est omise.
  - 302 : indique que la ressource a été temporairement déplacée.
- La propriété "type" est une chaîne facultative qui indique le type de règle de réacheminement. La valeur doit être l'une des chaînes suivantes :
  - "string" indique une règle plus rapide dont l'expression correspond exactement à l'URL d'entrée complète.
  - "wildcard" indique une règle de caractère générique qui peut correspondre à un certain nombre d'URL. Il s'agit de la valeur par défaut si la propriété est omise.

### Jetons d'emplacement

Vous pouvez employer des jetons d'emplacement pour vous aider à créer l'emplacement de réacheminement. Tous les jetons d'emplacement suivants peuvent vous aider à indiquer un réacheminement :

- `<$urlPath$>` : partie de chemin de l'URL correspondante.
- `<$urlQueryString$>` : chaîne de requête d'URL complète de l'URL correspondante.
- `<$urlQueryStringExcept(name1,name2)$>` : chaîne de requête d'URL complète de l'URL correspondante moins les paramètres nommés.
- `<$wildcard(N)$>` : index de base 1 du caractère générique correspondant dans l'URL correspondante. (Analogue à `\1..\9` dans les expressions régulières.)
- `<$name$>` : valeur du paramètre de chaîne de requête nommé. Par exemple, si vous avez la chaîne de requête `msmith: ?page=42` sur l'entrée, vous pouvez utiliser `<$page$>` dans l'emplacement pour y indiquer '42'.

### Restrictions

Les restrictions suivantes s'appliquent au fichier `redirects.json` dans son ensemble et aux règles qu'il contient :

- La taille de fichier globale maximale acceptée par Oracle Content Management est de 250 ko.
- Le nombre maximal de règles dans le fichier `redirects.json` est de 1 000.
- L'élément "expression" d'une règle ne doit pas dépasser 1 000 caractères.
- L'élément "location" d'une règle ne doit pas dépasser 2 000 caractères.
- Le nombre maximal de jetons '\*' dans une expression de règle de caractère générique est de 10.

### Exemple de correspondance de chaîne

Règle :

```
{
  "type": "string",
  "expression": "/old/page.jsp?id=material&type=glass",
  "location": "/new/<$id$>.htm"
}
```

L'URL suivante correspondrait à la règle :

`/old/page.jsp?id=material&type=glass`

- L'emplacement obtenu serait : `/new/material.htm`
- L'URL complète correspond, y compris la chaîne de requête.
- Bien que `<$id$>` soit utilisé dans l'emplacement, il n'est pas nécessaire dans cet exemple, car une seule chaîne de requête peut correspondre. L'emplacement pourrait avoir été écrit comme suit : `/new/material.htm`.

Les URL suivantes ne correspondraient pas à la règle :

- `/old/page.jsp`  
(L'expression de la règle donne une chaîne de requête qui doit correspondre.)
- `/old/page.jsp?id=material&type=glass&index=2`  
(L'élément supplémentaire `&index=2` dans l'URL candidate ne correspond pas exactement à l'expression de règle.)
- `/old/page.jsp?type=glass&id=material`  
(L'ordre des paramètres de chaîne de requête doivent correspondre dans une règle de chaîne.)

### Exemple de correspondance de caractères génériques

Règle :

```
{
  "type": "wildcard",
  "expression": "/old/*/pages/*?id=*&item=sheet-*",
  "location": "/new/<$id$>/<$wildcard(4)$>.html"
}
```

Les URL suivantes correspondraient à la règle :

- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs`
  - L'emplacement obtenu serait : `/new/XT1045/specs.html`
  - La partie de chemin de l'URL correspond, les conditions de correspondance de la chaîne de requête sont donc également examinées.
  - Dans cet exemple, les paramètres correspondent à l'ordre des paramètres dans l'expression de règle, mais ce n'est pas obligatoire.

- `/old/phones/android/pages/info.asp?item=sheet-specs&id=XT1045`
  - L'emplacement obtenu serait : `/new/XT1045/specs.html`
  - La partie de chemin de l'URL avant le point d'interrogation (?) correspond à l'expression de règle, la correspondance des paramètres est donc également vérifiée.
  - Même si les paramètres sont répertoriés dans un ordre différent dans l'expression de règle, ils correspondent individuellement.
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=XT1045&item=sheet-specs&unrelated=thing`
  - L'emplacement obtenu serait : `/new/XT1045/specs.html`
  - La partie de chemin de l'URL correspond, les conditions de correspondance de la chaîne de requête sont donc également examinées.
  - L'URL candidate possède un paramètre `&unrelated=thing` supplémentaire, mais comme les paramètres de requête nommés dans l'expression de règle correspondent, la règle est considérée comme correspondante.
  - Le paramètre `unrelated` serait disponible dans l'emplacement en tant que jeton `<$unrelated$>` et aurait la valeur `thing`, même s'il ne contribue pas à la correspondance de la règle.

Les URL suivantes ne correspondraient pas :

- `/old/pages/info.jsp`  
(La partie de chemin de l'URL ne correspond pas à la partie de chemin de l'expression de règle.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp`  
(La partie de chemin de l'URL correspond à la partie de chemin de l'expression de règle, mais les paramètres de requête dans l'expression de règle ne correspondent pas.)
- `/old/phones/android/pages/info.asp?id=cellular`  
(La partie de chemin de l'URL correspond à la partie de chemin de l'expression de règle, mais certains paramètres de requête dans l'expression de règle ne correspondent pas.)

### Définition d'un tableau de jetons

Vous pouvez également créer un tableau de définitions de jeton dans le fichier `redirects.json` afin de faciliter la configuration des réacheminements prenant en charge plusieurs URL de produit. Vous pouvez ainsi effectuer un réacheminement correct en fonction des caractéristiques de l'URL entrante.

Employez le format suivant dans le fichier `redirects.json` pour définir les jetons à utiliser dans les URL de règles de réacheminement.

```
{
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "sitePrefix",
      "type": "hostmatch",
```

```

        "expression": "example.com"
        "value": ""
    },
    {
        "token": "sitePrefix",
        "type": "hostmatch",
        "expression": "*.com"
        "value": "/site/Starter-Site"
    },
    {
        "token": "gotoRedirect",
        "type": "pathmatch",
        "expression": "*oracle*"
        "value": "https://www.oracle.com"
        "flags": "caseinsensitive"
    },
]
}

```

Le tableau `tokenDefinitions` possède les propriétés suivantes :

- `"token"` : nom du jeton à définir.
- `"type"` : une des options suivantes :
  - `"hostmatch"` : permet de mettre en correspondance la valeur d'hôte de l'URL entrante.
  - `"pathmatch"` : permet de mettre en correspondance la valeur de chemin d'accès de l'URL entrante.
  - `"querymatch"` : permet de mettre en correspondance la valeur de requête de l'URL entrante.
- `"expression"` : expression à utiliser pour la correspondance. Les caractères génériques sont pris en charge.
- `"value"` : valeur à utiliser pour le jeton.
- `"flags"` : par défaut, la correspondance d'expression fait la distinction entre les majuscules et les minuscules sauf si la valeur `flags` est définie sur `caseinsensitive`

Lors du calcul de la valeur d'un jeton, le tableau `tokenDefinitions` est énuméré dans l'ordre. La première définition correspondante est utilisée. Si aucune définition de jeton ne correspond au jeton, une chaîne vide est utilisée à la place. A des fins de commodité et de performance, les jetons fréquemment utilisés doivent être placés au début de la liste `tokenDefinitions`.

Les contraintes suivantes s'appliquent au tableau `tokenDefinitions` :

- Vous pouvez créer jusqu'à 250 définitions de jeton.
- Le nom de `token` doit comporter moins de 100 caractères.
- `expression` peut contenir jusqu'à 10 caractères génériques.
- `expression` doit comporter moins de 1 000 caractères.
- `value` doit comporter moins de 1 000 caractères.

## Exemple

Par exemple, le fichier `redirects.json` peut être le suivant :

```
{
  "redirectRules":
  [
    {
      "type": "string",
      "expression": "/legacy-privacy-policy.html",
      "location": "<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html"
    },
  ],
  "tokenDefinitions":
  [
    {
      "token": "pathPrefix",
      "type": "hostmatch",
      "expression": "vanity.com"
      "value": "/fashion"
    },
  ],
}
```

Dans ce cas, la propriété `location` contient un jeton `<$pathPrefix$>`. Le jeton `pathPrefix` est défini dans la section `tokenDefinitions`. Si l'URL entrante correspond à `"vanity.com"`, la valeur `pathPrefix` sera définie sur `/fashion`. Cette valeur sera utilisée dans la réponse `location`, ce qui donnera `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

Admettons que la première URL de domaine de produit est `http://example.com/legacy-privacy-policy.html`. L'URL correspond à la première et unique règle de réacheminement.

La propriété `location` déclarée pour cette règle est `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. Dans ce cas, le jeton `<$pathPrefix$>` doit être évalué. Pour ce faire, le tableau `tokenDefinitions` est énuméré afin de trouver une correspondance.

La première définition de jeton est considérée. Puisque son jeton `token` est celui souhaité, son évaluation se poursuit. L'expression `vanity.com` ne correspond pas à l'élément `example.com` de l'URL entrante. Cette définition ne satisfait donc pas aux exigences et l'énumération continue.

A ce stade, il n'existe plus d'autre définition de jeton. Une chaîne vide est donc utilisée pour la valeur du jeton `<$pathPrefix$>`. L'emplacement final renvoyé pour ce réacheminement est `/about/new-privacy-policy.html`.

Admettons que la deuxième URL de domaine de produit est `http://vanity.com/legacy-privacy-policy.html`. Comme pour la première URL, la propriété `location` déclarée pour cette règle est `<$pathPrefix$>/about/new-privacy-policy.html`. Dans ce cas, le jeton `<$pathPrefix$>` doit être évalué. Pour ce faire, le tableau `tokenDefinitions` est énuméré afin de trouver une correspondance.

La première définition de jeton est considérée. Comme précédemment, puisque son jeton `token` est celui souhaité, son évaluation se poursuit. L'expression `vanity.com` correspond à l'élément `vanity.com` de l'URL entrante. Cette définition satisfait donc aux exigences et la valeur `/fashion` est utilisée en tant que valeur du jeton.

Une correspondance ayant été trouvée pour le jeton, l'énumération du tableau de définitions de jeton est arrêtée et l'emplacement final est calculé ainsi : `/fashion/about/new-privacy-policy.html`.

### Test de réacheminements de site

Vous pouvez tester les réacheminements de site lors de la modification d'un site. Pour ce faire, ouvrez le panneau **Paramètres** et cliquez sur **Réacheminements**. Saisissez une URL à tester et cliquez sur **Tester**.

The screenshot shows the 'Settings' interface with a sidebar on the left containing icons for SEO, Site, Redirects, Analytics, Properties, and Locales. The 'Redirects' icon is selected. The main content area is titled 'Redirect Configuration File' and contains the following elements:

- A message: "You can add a custom 'redirects.json' file to specify the redirect rules."
- File name: `redirects.json`, status: "Not published", and a "Remove" button.
- A "Select file to upload" button.
- A section titled "Test URL against redirect rules" with a text input field containing `https://www.example.com/home.html` and a "Test" button.
- A note: "Enter the path and optional query of the URL to test."
- A confirmation message: "CONFIRMATION" with a green checkmark.
- Details of the matching rule:
  - Matching redirect rule**: `/home.html`
  - Redirect URL**: `/index.html`
  - Redirect code**: `301`

## Téléchargement vers un site d'un fichier de règles de réacheminement

Vous pouvez télécharger des règles de réacheminement vers un site dans Oracle Content Management.

Pour télécharger un fichier `redirect.json` vers un site, procédez comme suit :

1. Ouvrez le site pour modification.
2. Cliquez sur  dans la barre latérale, puis sur .
3. Cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**, accédez au fichier à utiliser, sélectionnez-le, puis cliquez sur **OK**.

4. Lorsque vous publiez la mise à jour, les modifications sont publiées et utilisées.

## Mapping de l'URL d'un site

Une fois que vous avez créé un site et que vous l'avez publié à l'aide de Oracle Content Management, vous pouvez configurer le DNS pour que le site soit accessible avec un nom de domaine inscrit, tel que `www.mysite.com`

Un DNS indique où trouver vos pages Web grâce au mapping de votre nom de domaine avec l'emplacement de votre site, ou nom canonique (CNAME).

Pour mapper le nom de votre domaine, vous avez besoin des éléments suivants :

- L'URL de votre instance Oracle Content Management. Son format est généralement le suivant :  
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
- Le nom de domaine tel qu'inscrit par le registraire de votre nom de domaine. Par exemple, `www.example.com`. Il peut également s'agir d'un sous-domaine, tel que `www.example.com/subdomain`.
- Un compte disposant d'un fournisseur de réseau CDN. Oracle Content Management permet l'intégration à Akamai. Contactez le support technique Oracle afin de configurer Akamai pour votre instance.

Si vous souhaitez utiliser votre propre réseau CDN plutôt que le réseau Akamai fourni par Oracle Content Management, suivez la procédure ci-après.

Les différents fournisseurs DNS proposent diverses interfaces Web et étapes pour mettre à jour un enregistrement CNAME. Les points ci-dessous fournissent les informations nécessaires et les étapes générales à suivre.

Pour mapper l'URL du site avec un nom de domaine, procédez comme suit :

1. Demandez un certificat SSL auprès de votre fournisseur de réseau CDN pour le domaine. Par exemple, `https://www.example.com`.
2. Configurez le réseau CDN de la façon suivante :
  - a. Le réseau CDN accepte toutes les demandes entrantes vers le domaine et les transfère à l'aide d'un protocole sécurisé (HTTPS).
  - b. L'origine pointe vers le domaine à partir d'Oracle Content Management :  
`service-tenant.documents.datacenter.oraclecloud.com`
3. Modifiez le fichier de zone de serveur DNS afin de mapper le nom de domaine au serveur de frontière de réseau indiqué par le fournisseur de réseau CDN :  
`domaine CNAME serveur CDN`
4. Attendez la propagation de la mise à jour. Selon votre service DNS, la propagation peut prendre entre 2 et 48 heures.

Une fois que la modification est propagée, vous pouvez accéder au site avec le nom de domaine. Par exemple :

`https://www.mysite.com/site_name`

Par défaut, l'adresse de l'API REST Oracle Cloud pour Content Management est disponible si vous utilisez l'URL standard fournie pour le site. Par exemple, les composants de liste de fichiers et de dossiers utilisent l'API REST pour réaliser des

opérations de fichiers et de dossiers. Si vous utilisez une URL personnalisée, vérifiez que vous avez accès à l'adresse avec votre nom de domaine. Par exemple :

`https://www.mysite.com/documents`

# Amélioration des performances de site

Vous pouvez améliorer les performances de diffusion et d'affichage de contenu dans le navigateur en exploitant le cache de navigateur. L'affichage au-dessus de la ligne de flottaison (ATF) permet également d'améliorer l'affichage du site Web.

- [Exploitation du cache pour améliorer les performances](#)
- [Affichage au-dessus de la ligne de flottaison \(ATF\)](#)

## Exploitation du cache pour améliorer les performances

La diffusion d'éléments de contenu, de ressources numériques et de sites doit tirer profit du cache de navigateur du visiteur pour améliorer les performances de diffusion de contenu et d'affichage dans le navigateur.

Les sites, thèmes, éléments de contenu et ressources numériques sont mis en mémoire cache pendant un certain temps dans le cache de navigateur du visiteur. Après la mise à jour d'un site, d'un thème, d'un élément de contenu ou d'une ressource numérique, une clé de cache-buster est modifiée dans l'URL pour que le navigateur extraie une URL différente et obtienne le nouvel élément.

La clé de cache aide à gérer l'utilisation du cache de navigateur en faisant référence uniquement aux ressources en cours. Bien que la clé de cache soit incluse dans l'URL, il s'agit d'un élément logique et non d'un emplacement physique (dossier) comme c'est souvent le cas. Lorsque la clé de cache est modifiée, elle ne pointe pas vers un emplacement physique différent pour rechercher la ressource, elle indique simplement au serveur d'extraire la version en cours de la ressource.

Les ressources peuvent être statiques, comme les fichiers CSS, JS et d'image, ou dynamiques, comme des données de page, de site et d'élément de contenu. Il existe cinq catégories de ressource pour créer un site Web :

- Ressources de produit : il s'agit des ressources qui font partie du produit et qui sont mises à jour dès qu'une nouvelle version du produit est publiée ou qu'un patch est appliqué.
- Ressources de site : il s'agit des ressources qui font partie du site, comme le fichier `structure.json`, les données de page et les images. Elles sont mises à jour lorsque le site est publié. Le contrôleur est décrit dans le texte suivant.
- Ressources de thème : il s'agit des ressources qui font partie des thèmes, comme les présentations, le fichier CSS et les images. Elles sont mises à jour lorsque le thème est publié.
- Ressources de composant : il s'agit des ressources qui font partie des composants personnalisés. Elles comprennent les fichiers HTML, JS et CSS et les fichiers d'image qui constituent le composant. Elles sont mises à jour lorsque le composant est publié. Si un composant est modifié ou publié de nouveau, la clé de cache est modifiée pour tous les composants car il n'existe qu'une seule clé pour tous les composants.

- Ressources CaaS : il s'agit des ressources qui fournissent des éléments de contenu et des éléments numériques. Elles sont mises à jour lorsque les éléments de contenu sont publiés ou publiés de nouveau ou que la cible de collecte est modifiée.

Les rubriques suivantes décrivent la mise en mémoire cache pour l'exécution d'Oracle Content Management et le générateur de site :

- [Mise en mémoire cache d'exécution](#)
- [Mise en mémoire cache du générateur de site](#)

## Mise en mémoire cache d'exécution

Pour l'exécution, l'en-tête Cache-Control Oracle Content Management est défini sur 15 jours. Une clé de cache est ajoutée à l'URL pour toutes les ressources.

Tant que l'URL est la même, le navigateur traite la ressource à partir de son cache local si disponible. Lorsque la ressource est mise à jour, la clé de cache est mise à jour dans l'URL, ce qui force le navigateur à effectuer une nouvelle demande au serveur et à mettre à jour le cache local.

Le contrôleur, qui contient les clés de cache, est également mis en mémoire cache pendant 1 minute. Par conséquent, toute clé de cache mise à jour ne sera pas visible pendant 1 minute.

Lors de l'exécution, le serveur renvoie `controller.html` avec les dernières clés de cache pour le produit, le site, le thème, les composants et les ressources CaaS. Un script avec des clés est ajouté à `controller.html`, par exemple :

```
<script type="text/javascript">
  var SCSCacheKeys = {
    product: '123',
    site: '456',
    theme: '789',
    component: '012',
    caas: '345'

  };
</script>
```

Ces clés sont utilisées par `controller.js` pour créer des URL comme celles présentées dans le tableau suivant.

| Type de ressource     | Exemples  |
|-----------------------|---|
| Ressources de produit | <code>/sitePrefix/productCacheKey/_sitesclouddelivery/...</code><br><br><code>/mySite/_cache_947d/_sitesclouddelivery/</code> |

| Type de ressource       | Exemples  |
|-------------------------|---|
| Ressources de thème     | <code>/sitePrefix/themeCacheKey/_themesdelivery/themeName/...</code>  |
| Ressources de composant | <code>/sitePrefix/compCacheKey/_compdelivery/compName/...</code>  |
| Ressources de site      | <code>/sitePrefix/siteCacheKey/content/...</code><br><code>/sitePrefix/siteCacheKey/structure.json</code><br><code>/sitePrefix/siteCacheKey/pages/100.json</code> |
| Ressources CaaS         | <code>RegularCaaSUrl?cacheKey=caasCacheKey</code>   |

Grâce à l'insertion de la clé de cache dans des URL comme celles mentionnées ci-dessus, Oracle Content Management peut forcer le navigateur à charger les ressources mises à jour en modifiant effectivement l'URL de sorte que le navigateur pense qu'il s'agit réellement d'une nouvelle ressource.



**Remarque :**

Pour les sites sécurisés, uniquement le produit, le thème et les ressources de composant sont mis en mémoire cache. Le contenu du site et le contenu CaaS ne le sont pas.

## Mise en mémoire cache du générateur de site

Dans le générateur de site, les ressources statiques sont mises en mémoire cache pendant 15 jours.

Le produit, le thème et les ressources de composant sont mis en mémoire cache lorsque vous utilisez le générateur de site. (Le site et les ressources CaaS ne le sont pas.) Les clés de cache de composant et de thème sont régénérées lorsque le générateur de site est lancé ou actualisé.

Si vous effectuez des modifications sur un thème ou un composant et souhaitez que ces modifications apparaissent dans le générateur de site, vous devez actualiser ce dernier (F5).

## Affichage au-dessus de la ligne de flottaison (ATF)

L'affichage au-dessus de la ligne de flottaison donne l'impression que le site Web charge plus rapidement qu'en réalité. Le but est d'afficher d'abord toutes les parties visibles de la page puis, avant que l'utilisateur ne fasse défiler la page vers le bas, d'afficher le reste de la page qui n'est pas initialement visible.

Un emplacement peut avoir une désignation "au-dessus de la ligne de flottaison". Une icône correspondante est alors affichée dans l'onglet.

Pour afficher un emplacement de cette nouvelle façon, il doit être marqué par `scs-atf`, comme suit :

```
<div class="scs-slot scs-atf" id="headline"></div>
```

Un composant doit indiquer au programme d'affichage lorsque son affichage est terminé. Les composants prêts à l'emploi le font par défaut. Un composant personnalisé peut effectuer des appels supplémentaires et doit réaliser les actions suivantes :

1. Indiquer au programme d'affichage qu'il souhaite que ce dernier attende son affichage complet.
2. Indiquer au programme d'affichage lorsque son affichage est terminé.

Pour la première action, dans le fichier `appinfo.json` du composant personnalisé, ajoutez la propriété suivante :

```
"initialData": {  
  . . .  
  "customRenderComplete": true,  
  . . .
```

Pour la seconde action, dans le fichier `render.js` du composant, veillez à faire savoir au programme d'affichage que vous avez terminé en appelant :

```
SitesSDK.setProperty('renderComplete', true);
```

Si des composants d'un emplacement d'affichage au-dessus de la ligne de flottaison n'indiquent pas que leur affichage est terminé en temps opportun, le programme d'affichage attendra 2 secondes avant de continuer à afficher le reste de la page. Si vous pensez que ce délai n'est pas suffisant, vous pouvez l'augmenter en déclarant la variable globale suivante dans un modèle de page :

```
var SCSAtfPassTimeout = 3000;
```



#### Remarque :

Le temps est indiqué en millisecondes. Dans cet exemple, le délai est donc défini sur 3 secondes.

Une API fournit des données de diagnostic relatives au processus d'affichage au-dessus de la ligne de flottaison. Vous pouvez y accéder à partir d'une page si besoin, ou appeler la méthode suivante dans la console de débogage :

```
SCSRenderAPI.getRenderMetrics();
```

Par exemple :

```
{currentTime: 16243.400000000001, renderStartTime: 264.36, atfPassEndTime: 306.535, mainPassStartTime: 316.475, mainPassEndTime: 331.38500000000005, ...}
```

1. atfComponentCount:13
2. atfPassEndTime:306.535
3. completionCount:23
4. completionRecords:Array(23)
  1. 0:{atf: true, componentId: "a7afdd33-3fbb-4329-bc1b-6be60056a995", time: 280.065}
  2. 1:{atf: true, componentId: "edfcfcb4-b0d3-422f-aa59-5c925bbbbebee", time: 283.54}
  3. 2:{atf: true, componentId: "c1c3aec8-e52f-406c-8c29-ab69c05877ed", time: 283.56000000000006}
  4. 3:{atf: true, componentId: "b3a31dc6-62a1-44d9-9c80-bdb2c5bedaaa", time: 284.13000000000005}
  5. 4:{atf: true, componentId: "c05aala2-c11c-4ef5-9051-4799c5bee24a", time: 284.15500000000003}
  6. 5:{atf: true, componentId: "bafd4047-06ec-4739-9b23-9db74f573f30", time: 294.665}
  7. 6:{atf: true, componentId: "e7d49528-0357-4b45-801e-b3a2716a086c", time: 297.995}
  8. 7:{atf: true, componentId: "a5f33674-4022-4138-8cc5-fef00c02a557", time: 299.78000000000003}
  9. 8:{atf: true, componentId: "ccfedc98-1dbd-440e-b867-5e683cea2ec5", time: 301.19500000000005}
  10. 9:{atf: true, componentId: "d691bc44-fed9-474a-9806-2191f46a5e2e", time: 302.46}
  11. 10:{atf: true, componentId: "cf613054-05d8-40dd-83a0-718760d7bc73", time: 303.79}
  12. 11:{atf: true, componentId: "b4a6ef98-ffc8-48c7-987c-63346ee97bcc", time: 305.115}
  13. 12:{atf: true, componentId: "delfa2ce-66ba-419b-b517-2cb4a7601c3b", time: 306.535}
  14. 13:{atf: false, componentId: "ba3f8ed4-31d4-4347-b6f0-f1019783a57c", time: 318.665}

```
15. 14:{atf: false, componentId: "ae8af486-76b3-47cd-9989-  
db4212eefebb", time: 320.45500000000004}  
  
16. 15:{atf: false, componentId: "a48b5abb-49b2-4456-90bd-  
a3de998150c8", time: 320.48}  
  
17. 16:{atf: false, componentId: "a9650e6d-7e7e-42a2-  
b758-58f2aeab18a2", time: 322.61500000000007}  
  
18. 17:{atf: false, componentId: "aca9836a-f955-4aa7-8db2-  
fd3cf1189dea", time: 324.23500000000007}  
  
19. 18:{atf: false, componentId: "e3d7941c-fbc7-4da9-963b-  
e3810b6467d4", time: 325.85}  
  
20. 19:{atf: false, componentId: "eecde809-  
da54-4066-9326-73f9d9c35fe4", time: 327.315}  
  
21. 20:{atf: false, componentId: "e8f4fb16-4e15-4570-  
b7de-304e99e449a7", time: 328.74}  
  
22. 21:{atf: false, componentId: "a7baa06e-7f30-42c7-94f4-  
e171ab2edcd6", time: 330.09000000000003}  
  
23. 22:{atf: false, componentId: "fd603b96-2beb-4e87-  
a54f-12d0e264cd0a", time: 331.38500000000005}  
  
24. length:23  
  
25. __proto__:Array(0)  
  
5.   componentCount:23  
  
6.   currentTime:16243.400000000001  
  
7.   mainPassEndTime:331.38500000000005  
  
8.   mainPassStartTime:316.475  
  
9.   renderStartTime:264.36  
  
10. __proto__:Object
```

# Partie IV

## Développement de sites

Cette partie vous aide à vous lancer dans le développement de sites. Elle vous explique le fonctionnement des modèles, des thèmes, des styles, des composants et d'autres éléments utiles, et vous apprend à les développer. Elle comprend les chapitres suivants :

- [Personnalisation des conceptions et des styles](#)
- [Présentation de l'utilisation de l'arrière-plan](#)
- [Définition de déclencheurs et d'actions](#)
- [Développement de modèles](#)
- [Développement de thèmes](#)
- [Développement de présentations](#)
- [Développement de composants](#)

# Personnalisation des conceptions et des styles

Chaque thème d'Oracle Content Management doit disposer d'une conception qui indique l'apparence des pages et les paramètres de style des composants utilisés dans le site par défaut du thème.

- [A propos des conceptions](#)
- [Fichiers de conception](#)
- [Personnalisation des styles de liste des conversations](#)
- [Personnalisation des styles de liste de dossiers et de liste de fichiers](#)
- [Personnalisation des icônes de barre Social](#)
- [Configuration d'extensions de style d'enquête pour Oracle Intelligent Advisor](#)

## A propos des conceptions

Chaque thème d'Oracle Content Management doit disposer d'une conception qui indique l'apparence des pages et les paramètres de style des composants utilisés dans le thème.

Lorsque les utilisateurs créent un site, ils doivent sélectionner un modèle qui inclut un thème par défaut. Vous pouvez créer un thème ou choisir d'en utiliser un autre pour un site donné.

Lorsque vous créez un thème, vous devez concevoir les mises en page et indiquer les styles disponibles qui seront affichés dans le panneau des paramètres pour chaque type de composant mis à disposition des utilisateurs (paragraphe, titre, image, etc.). Il est possible d'indiquer plusieurs styles dans une conception pour les paramètres par défaut des différents composants. Vous choisissez les types et tailles de police, l'encadrement des images, etc., puis vous enregistrez le tout en tant que conception nommée. Les éléments de la conception influent sur l'apparence des mises en page lors de l'affichage.

Reportez-vous à Utilisation de pages de site dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Fichiers de conception

Deux fichiers sont considérés comme les fichiers de conception par défaut d'un thème : `design.json` et `design.css`.

- `design.json` indique les styles des composants
- `design.css` fournit les définitions des valeurs de classe (comme la couleur et la police)

Ces fichiers sont situés dans le répertoire `/designs/default/` d'une structure de thème.

## Fichier design.json

La structure du fichier design.json est la suivante :

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
      "styles": []
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Chaque entrée "styles":[] peut contenir une liste de styles pour ce composant. Par exemple, le composant de titre fournit ces styles par défaut :

```
"styles": [{
  "name": "COMP_STYLE_FLAT",
  "class": "scs-title-default-style"
},
{
  "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
```

```

        "class": "scs-title-style-2"
      },
      {
        "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
        "class": "scs-title-style-3"
      }
    ]
  }
}

```

### Remarque :

Si vous créez des styles personnalisés pour un composant et que vous les mappez à des styles dans `design.json`, vous n'avez pas besoin d'employer le nom complet comme ceux fournis avec le système. Il suffit d'indiquer la chaîne à utiliser. Par exemple, au lieu de `"COMP_STYLE_BOX"`, utilisez `"Box"` comme nom. Ainsi, seul le nom `"Box"` apparaîtra pour ce composant dans la liste de l'onglet **Styles** du panneau des paramètres, au lieu de `"COMP_STYLE_BOX"`.

Les valeurs de nom sont mappées aux mots réels à afficher dans l'interface utilisateur, de cette manière :

```

"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",

```

### Fichier `design.css`

Le fichier `design.css` fournit les définitions des valeurs de classe. Voici quelques exemples.

```

.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.scs-title-style-2 {
  background-color: #DEF300;
  color: #333333;
  font-family: adobe-clean, sans-serif;
  padding-top: 2em;
  padding-bottom: 2em; }

.scs-button-default-style .scs-button-button:hover {
  background: #f7f8f9;
  border: 1px solid #c4ced7;
  color: #0572ce;

```

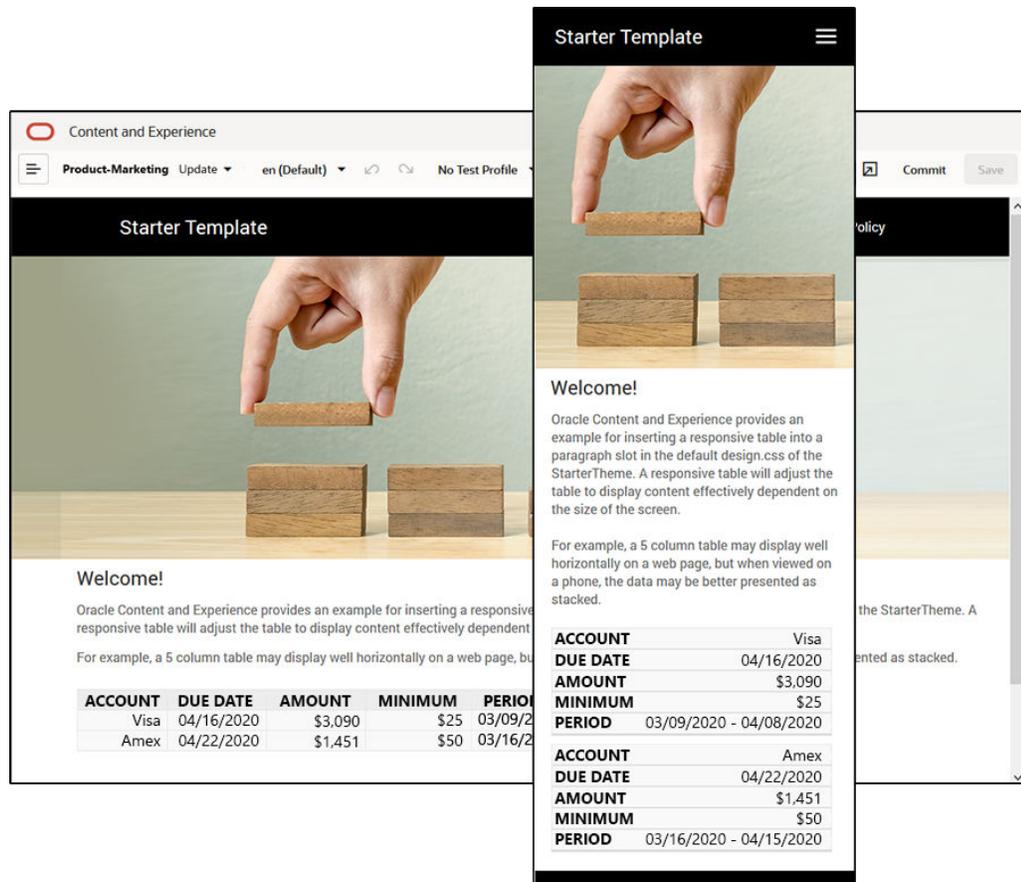
```
box-shadow: inset 0 1px 0 #f7f8f9;
text-shadow: 0 1px 0 #f7f8f9; }
```

```
.scs-button-default-style .scs-button-button:active {
  background: #0572ce;
  border: 1px solid #0572ce;
  color: #fff;
  box-shadow: inset 0 1px 0 #0572ce;
  text-shadow: 0 1px 0 #0572ce; }
```

## Conception de table réactive

Oracle Content Management fournit un exemple CSS de table réactive dans un composant de paragraphe qui permet d'empiler les données de ligne lors de leur affichage sur des appareils mobiles.

Une table réactive s'ajuste en fonction de la taille de l'écran pour un affichage optimal. Par exemple, l'affichage horizontal d'une table de 5 colonnes peut convenir pour une page Web, mais pas pour un téléphone où l'empilement des données sera préférable. Pour que le comportement des tables réactives soit correct, une ligne d'en-tête est nécessaire.



Dans le HTML généré ci-dessous, notez l'ajout d'un attribut `data-label` pour chaque cellule de la table, dont la valeur est le texte d'en-tête de la colonne.

```
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">ACCOUNT</th>
    <th scope="col">DUE DATE</th>
    <th scope="col">AMOUNT</th>
    <th scope="col">MINIMUM</th>
    <th scope="col">PERIOD</th>
  </tr>
</thead>

<tbody>
  <tr>
    <td data-label="ACCOUNT">Visa</td>
    <td data-label="DUE DATE">04/16/2020</td>
    <td data-label="AMOUNT">$3,090</td>
    <td data-label="PERIOD">03/09/2020 - 04/08/2020</td>
  </tr>
```

Une fois cet attribut présent sur chaque cellule, les données s'empilent les unes sur les autres lors de l'application des règles CSS ci-dessous.

```
.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
  border-bottom: 1px solid #ddd;
  display: block;
  text-align: right;
}

.scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
  content: attr(data-label);
  float: left;
  font-weight: bold;
}
```

La règle media ci-dessous vérifie la taille de l'écran et ne s'applique que lorsque celle-ci est inférieure à 767 pixels :

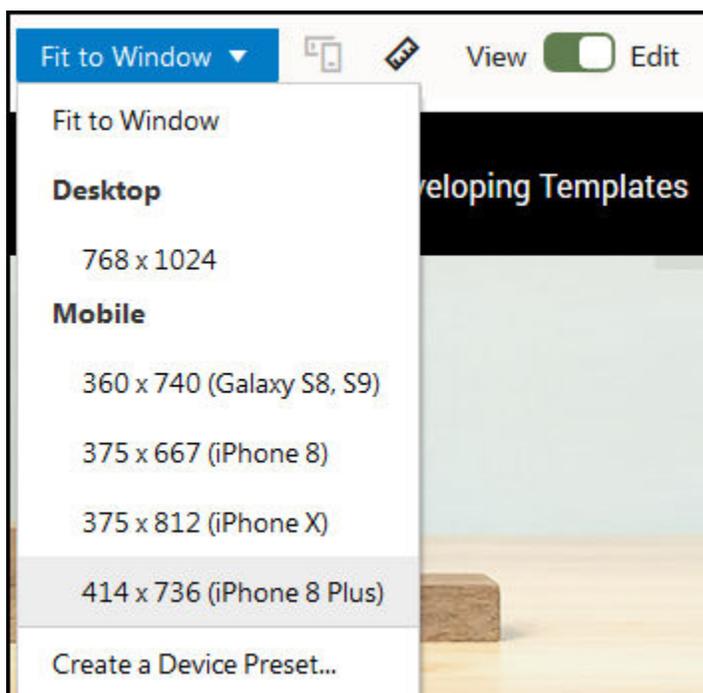
```
@media screen and (max-width: 767px) {
```

L'exemple de code permettant d'utiliser CSS pour rendre réactives les tables insérées se trouve dans le fichier `design.css` par défaut du StarterTheme fourni. Si vous créez un site à partir de StarterTheme, les tables insérées dans un emplacement de paragraphe sont réactives par défaut. Pour insérer une table, procédez comme suit :

1. Dans Oracle Content Management, ouvrez un site et passez en mode de **modification**.
2. Créez une mise à jour ou choisissez une mise à jour existante à modifier.
3. Faites glisser un nouveau composant paragraphe sur la page et cliquez à l'endroit où vous voulez insérer une table, ou cliquez à l'endroit d'un paragraphe existant où insérer une table.

4. Dans la barre d'outils du texte enrichi, cliquez sur  et définissez les propriétés de table. Veillez à bien faire de la première ligne une ligne d'en-tête et ajustez la largeur de la table en fonction du plus petit écran dont vous prévoyez l'utilisation. Par exemple, si vous pensez que le site sera consulté sur un téléphone, la largeur par défaut de 767 pixels est probablement trop importante pour un affichage complet sur un écran de téléphone, même avec empilement des données. Vous devez donc définir la table avec une taille moindre, par exemple 300 pixels, ou définir la largeur à 100 %.

Lorsque vous avez terminé, repassez en mode **Visualiser** et sélectionnez une option d'affichage avec un écran d'une largeur inférieure à 767 pixels pour prévisualiser le résultat. Vous devez être en mode Visualisation car les tables ne se comportent pas de manière réactive en mode Edition.



Pour utiliser des tables réactives lors de la création d'un site à partir d'un autre thème, vous devez copier le code du fichier design.css de StarterTheme dans le fichier design.css du thème que vous utilisez.

1. Pour copier le code du fichier design.css de StarterTheme, cliquez sur **Développeur** dans la navigation latérale d'Oracle Content Management.
2. Cliquez sur **Afficher tous les thèmes**.
3. Sélectionnez le **StarterTheme** et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Cliquez sur le dossier designs pour l'ouvrir, puis cliquez sur **valeur par défaut**.
5. Sélectionnez le fichier design.css de StarterTheme et cliquez sur **Télécharger en local**.
6. Ouvrez le fichier dans un éditeur de texte et localisez la section du fichier commençant par le commentaire *An example CSS of how to render a table responsively*.

7. Sélectionnez le code jusqu'au commentaire suivant et copiez-le.

```

/**
 * An example CSS of how to render a table responsively.
 * It enables stacking of row data on mobile devices.
 * Only do this for view mode (not for edit mode).
 *
 * On each cell rendered, it adds a user-defined attribute
 * 'data-label' with value matching the column header text.
 */
@media screen and (max-width: 767px) {
  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table {
    border: 0;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table caption {
    font-size: 1.3em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table thead {
    border: none;
    clip: rect(0 0 0 0);
    height: 1px;
    margin: -1px;
    overflow: hidden;
    padding: 0;
    position: absolute;
    width: 1px;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table tr {
    border-bottom: 3px solid #ddd;
    display: block;
    margin-bottom: .625em;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td {
    border-bottom: 1px solid #ddd;
    display: block;
    text-align: right;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td::before {
    content: attr(data-label);
    float: left;
    font-weight: bold;
  }

  .scs-paragraph:not(.scs-paragraph-edit) table td:last-child {
    border-bottom: 0;
  }
}

```

8. Répétez les premières étapes pour télécharger en local le fichier design.css du modèle que vous voulez modifier, ouvrez ce modèle et collez-y le code que vous avez copié.

- Enregistrez les modifications et téléchargez vers le serveur le fichier `design.css` modifié en tant que nouvelle révision du thème que vous modifiez.

## Personnalisation des styles de liste des conversations

Vous pouvez personnaliser le style d'un composant de liste de conversations en ajoutant des sélecteurs dans le fichier `design.css`.

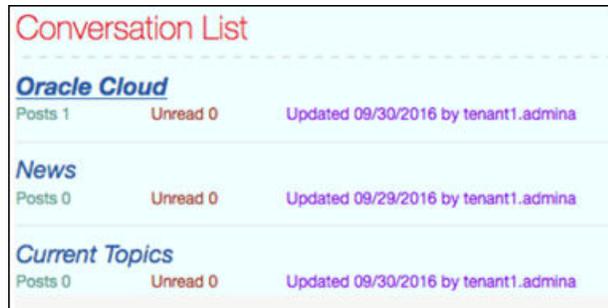
Personnalisez le style du composant de liste de conversations à l'aide de ces sélecteurs CSS.

| Nom de sélecteur   | Description  |
|--|--|
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container</code>            | Balise DIV extérieure du composant   |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title</code>                | Titre d'une conversation dans la liste lorsqu'elle est sélectionnée  |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator</code>       | Séparateur entre le nom de la liste et la liste  |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title</code>          | Titre d'une conversation dans la liste   |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-line-separator</code> | Séparateur entre chaque conversation   |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active</code>               | Titre d'une conversation dans la liste lorsqu'elle est sélectionnée  |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts</code>          | Nombre de publications dans une conversation   |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread</code>         | Nombre de messages non lus dans une conversation   |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated</code>        | Date de dernière mise à jour d'une conversation  |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg</code>         | Message lorsque la liste est vide  |
| <code>.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg</code>          | Message lorsque la liste de conversations est affichée sur un site public sans l'autorisation de l'utilisateur |

Reportez-vous à Utilisation des styles et du formatage dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

### Exemple

Cet exemple illustre l'utilisation d'un fichier CSS personnalisé pour modifier la police, le style et la couleur d'une liste de conversations.



Le code suivant présente le fichier CSS personnalisé utilisé pour créer l'exemple :

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-container {
    background-color: azure;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-title {
    color: crimson;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-line-separator {
    border-bottom: 2px dashed #dfe4e7;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-title {
    font-style: italic;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-active {
    text-decoration: underline;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-posts {
    color: cadetblue;
    font-size: 12px;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-unread {
    color: brown;
    font-size: 12px;
    float: left;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-convo-updated {
    color: blueviolet;
    font-size: 12px;
    clear:none;
}

.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-convo-msg {
    font-size: 18px;
    color: darkorange;
}
```

```
.scs-convo-list-cust .scs-convo-list-no-auth-msg {
  font-size: 18px;
  color: red;
}
```

## Personnalisation des styles de liste de dossiers et de liste de fichiers

Vous pouvez personnaliser les styles des composants de liste de dossiers et de liste de fichiers en ajoutant des sélecteurs dans le fichier `design.css`.

Vous pouvez utiliser un composant de liste de dossiers pour répertorier les dossiers au sein d'un dossier spécifique de votre compte Oracle Content Management. La liste des dossiers communique automatiquement avec un composant de liste de fichiers et le gestionnaire de documents sur la page pour afficher les fichiers dans un dossier sélectionné au sein de la liste.

Vous pouvez utiliser un composant de liste de fichiers pour visualiser les fichiers d'un dossier spécifique de votre compte Oracle Content Management. La liste des fichiers communique automatiquement avec un composant de liste de dossiers sur la page pour afficher les fichiers dans un dossier sélectionné dans la liste.

### Sélecteurs CSS de liste de dossiers

Personnalisez le style du composant de liste de dossiers à l'aide de ces sélecteurs CSS.

| Nom de sélecteur  | Description  |
|---|--|
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-container</code>               | Balise DIV extérieure du composant                               |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-folder-title</code>            | Nom du dossier   |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-line-separator</code>          | Séparateur entre le nom du dossier et la liste des sous-dossiers |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title</code>        | Nom du sous-dossier  |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-sub-folder-title-active</code> | Nom du sous-dossier lorsqu'il est sélectionné                    |
| <code>.scs-folder-list-cust .scs-folder-list-no-folder-msg</code>           | Message lorsqu'il n'existe aucun sous-dossier à afficher         |

### Sélecteurs CSS de liste de fichiers

Personnalisez le style du composant de liste de fichiers à l'aide de ces sélecteurs CSS.

| Nom de sélecteur                 |  | Description  |
|----------------------------------|--|--|
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-container</code>          | Balise DIV extérieure du composant   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-folder-title</code>       | Nom du dossier   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-line-separator</code>     | Séparateur entre le nom du dossier et la liste des fichiers  |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-row</code>                | Ligne qui contient les informations sur un fichier   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-left-col</code>           | Miniature du fichier située dans la section gauche du composant  |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-mid-col</code>            | Section centrale du composant, qui contient le nom, la description, la dernière modification et la taille d'un fichier |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-title</code>         | Nom du fichier situé dans la section centrale de l'application   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-desc</code>          | Description du fichier située dans la section centrale de l'application  |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-lastModified</code>  | Dernière modification du fichier   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-size</code>          | Taille du fichier séparée de la dernière modification par un séparateur vertical                                       |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-size-no-sep</code>   | Taille du fichier sans séparateur vertical (la dernière modification n'est pas affichée)                               |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-right-col</code>          | Section droite de l'application  |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-file-download-icon</code> | Icône de téléchargement située dans la section droite de l'application   |
| <code>.scs-file-list-cust</code> | <code>.scs-file-list-no-file-msg</code>        | Message lorsqu'il n'existe aucun fichier à afficher  |

Reportez-vous à Listes des fichiers et à Listes des dossiers dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Personnalisation des icônes de barre Social

Vous pouvez créer des icônes Social personnalisées pour la barre Social du site par défaut d'un thème.

Les icônes Social qui apparaissent dans la barre Social d'un site sont déterminées par la conception du thème du site. Si vous modifiez le thème d'un site, les icônes Social sont également modifiées. Les icônes de réseau social courantes sont incluses dans les thèmes Oracle Content Management pour Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+ et YouTube.

Pour ajouter des icônes Social personnalisées au composant d'icône Social, modifiez les fichiers `design.json` et `design.css`.

### Fichier design.json

Dans le fichier `design.json`, vous pouvez indiquer de nouvelles icônes à l'aide du nom et de la structure de classe, comme illustré dans cet exemple de code :

```
"componenticons": {
  "scs-socialbar" {
    "icons": [
      {
        "name": "COMP_ICON_FACEBOOK",
        "class": "scs-facebook-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_LINKEDIN",
        "class": "scs-linkedin-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_TWITTER",
        "class": "scs-twitter-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_GOOGLEPLUS",
        "class": "scs-googleplus-icon"
      },
      {
        "name": "COMP_ICON_YOUTUBE",
        "class": "scs-youtube-icon"
      }
    ]
  }
}
```

### Fichier design.css

Dans le fichier `design.css`, vous pouvez ajouter de nouvelles icônes à l'aide du nom et de l'élément `url`, comme illustré dans cet exemple de code :

```
.scs-facebook-icon {
  background-image: url("facebook.png"); }
.scs-twitter-icon {
  background-image: url("twitter.png"); }
.scs-linkedin-icon {
  background-image: url("linkedin.png"); }
```

## Configuration d'extensions de style d'enquête pour Oracle Intelligent Advisor

Vous pouvez appliquer un style aux enquêtes Oracle Intelligent Advisor (OIA) (anciennement nommé Oracle Policy Automation) pour harmoniser l'apparence avec la présentation adoptée par votre entreprise.

Vous pouvez configurer les sélecteurs de classe CSS suivants dans le fichier `design.css`. Tous ces sélecteurs de classe possèdent le préfixe `"scs-opainterview-"`.

Chaque classe définit tout le style du composant indiqué. La classe dispose d'un contrôle absolu et le style OIA existant ne sera pas utilisé.

| Sélecteur           | Éléments concernés                                      | Description   |
|---------------------|---|---|
| Enquête             | Enquête   | La région d'enquête comprend l'ensemble du contenu d'enquête, y compris les zones d'en-tête, de pied de page et de navigation.  |
| interviewContent    | Contenu d'enquête                                       | La région de contenu d'enquête comprend le titre et les contrôles d'écran, mais pas les zones d'en-tête, de pied de page et de navigation.  |
| screenTitleBlock    | Bloc titre d'écran                                      | Le bloc titre d'écran compose la région qui inclut le titre d'écran ainsi que tout autre widget contenu dans cette ligne, comme la liste déroulante d'écran et/ou les boutons Suivant et Précédent.   |
| screenTitle         | Titre d'écran   | La région de titre d'écran est tout simplement la région contenant le titre de l'écran.   |
| nextButton          | Bouton Suivant  | Bouton Suivant.   |
| backButton          | Bouton Précédent  | Bouton Précédent.   |
| restartButton       | Bouton Redémarrer                                       | Bouton Redémarrer.  |
| exitButton          | Bouton Quitter  | Bouton Quitter.   |
| En-tête             | En-tête   | Région d'en-tête.   |
| Pied de page        | Pied de page  | Région de pied de page.   |
| question            | Texte de question                                       | Style du texte de question.   |
| control             | Conteneur de contrôles                                  | Style de l'élément contenant les contrôles.   |
| label               | Contrôle de libellé                                     | Style des contrôles de libellé.   |
| controlError        | Tous les contrôles                                      | Style du conteneur de texte d'erreur.   |
| controlErrorText    | Tous les contrôles                                      | Style de la balise span du texte d'erreur.  |
| textInput           | Zone de texte monoligne, mot de passe et élément masqué | Style des contrôles d'entrée de texte.  |
| textAreaInput       | Zone de texte multiligne                                | Style des contrôles d'entrée de texte multiligne.   |
| calendarInput       | Calendrier  | Style des contrôles d'entrée de calendrier. Prend en charge un champ <code>iconColor</code> qui permet de modifier la couleur de l'icône de calendrier et un champ <code>keepIcon</code> qui indique si l'icône de calendrier doit être affichée.   |
| dropDownInput       | Liste déroulante  | Style des contrôles d'entrée de liste déroulante.   |
| filterDropDownInput | Liste déroulante filtrée                                | Style des contrôles d'entrée de liste déroulante filtrée. Prend en charge un champ <code>iconColor</code> qui permet de modifier la couleur de la flèche de la liste déroulante.  |
| listInput           | Liste fixe  | Style des contrôles d'entrée de liste fixe.   |
| radioInput          | Boutons radio   | Style des contrôles d'entrée de bouton radio. Un style peut leur être appliqué via les options <code>borderColor</code> et <code>fillColor</code> . La propriété <code>iconType</code> peut modifier le type d'icône utilisé. Actuellement, 'tick' et 'fill' sont les seules autres options prises en charge. |

| Sélecteur            | Éléments concernés                         | Description  |
|----------------------|--|--|
| checkboxInput        | Case à cocher                              | Style des contrôles d'entrée de case à cocher. Un style peut leur être appliqué via les options <code>borderColor</code> et <code>fillColor</code> . La propriété <code>iconType</code> peut modifier le type d'icône utilisé. Actuellement, 'square' et 'fill' sont les seules autres options prises en charge. |
| autoCompleteInput    | Recherche personnalisée                    | Style du champ <code>autocomplete</code> lorsqu'une extension <code>customSearch</code> est employée.  |
| captchaInput         | Champ d'entrée CAPTCHA                     | Style du champ d'entrée dans lequel l'utilisateur saisit le CAPTCHA.   |
| signatureInput       | Contrôle de signature                      | Style des contrôles de signature. Prend en charge un champ <code>inkColor</code> supplémentaire qui permet de modifier l'encre du stylo pour la signature.   |
| explanationHeader    | Contrôle d'explication                     | Style de l'en-tête supérieur pouvant être développé pour les contrôles d'explication.  |
| explanationText      | Contrôle d'explication                     | Style du texte de contrôle d'explication développé.  |
| signatureClearButton | Contrôle de signature                      | Style du bouton d'effacement sur un contrôle de signature.   |
| uploadAddButton      | Contrôle de téléchargement vers le serveur | Style du bouton d'ajout sur le contrôle de téléchargement vers le serveur.   |
| entityRemoveButton   | Contrôle de collecte d'entité              | Contrôle de collecte d'entité.   |

### Exemples avec des extensions de style définies dans `design.css`

```
.scs-opainterview-interviewContent {
  background-color: beige;
}
.scs-opainterview-screenTitleBlock {
  background-color: bisque;
}
.scs-opainterview-screenTitle {
  font-style: italic;
  font-size: 20px;
}
.scs-opainterview-nextButton {
  color: darkgreen;
}
.scs-opainterview-backButton {
  color: crimson;
}
.scs-opainterview-question {
  color: green;
}
.scs-opainterview-control {
  background-color: cornflowerblue;
}
.scs-opainterview-label {
  color: aqua;
}
```

```
}  
.scs-opainterview-textInput {  
  color: red;  
  cursor:crosshair;  
}  
.scs-opainterview-radioInput {  
  background-color: pink;  
}  
.scs-opainterview-checkboxInput {  
  cursor: pointer;  
}
```

# Présentation de l'utilisation de l'arrière-plan

Vous pouvez définir la couleur et l'image de l'arrière-plan des pages de site et des emplacements individuels de la page. Les arrière-plans des pages, des emplacements et des composants forment des couches les unes au-dessus des autres. Par exemple, si vous définissez l'arrière-plan d'un emplacement, il s'ajoute par-dessus l'arrière-plan défini pour la page.

- [A propos des arrière-plans et des thèmes](#)
- [Implémentation des arrière-plans](#)
- [Emplacement de stockage des paramètres](#)

## A propos des arrière-plans et des thèmes

La fonctionnalité d'arrière-plan est essentiellement destinée à une utilisation dans les pages de site et les emplacements. Les arrière-plans définis pour des pages et des emplacements sont conçus pour être configurés par les utilisateurs, et non par les développeurs, au niveau du thème.

Les effets d'arrière-plan peuvent être configurés dans les emplacements de thème, toutefois, ces effets risquent de remplacer tout effet d'arrière-plan défini pour les pages lors de la modification d'un site.

La fonctionnalité d'arrière-plan ne modifie pas les thèmes ni les fichiers qui les constituent. Un thème ne peut pas être modifié par les paramètres d'arrière-plan d'une page et une autre page utilisant la même mise en page dans un site n'hériterait pas des paramètres d'arrière-plan de la page source. Pour ajouter ou modifier l'arrière-plan via un thème, vous avez besoin d'une mise à jour du thème.

Les utilisateurs peuvent configurer différents arrière-plans sur chaque page du site, ainsi que sur différentes pages utilisant la même mise en page. Cette opération ne serait pas possible dans un thème. Bien qu'un thème puisse indiquer un arrière-plan pour une page, les paramètres d'arrière-plan des utilisateurs peuvent remplacer cette spécification. (Les paramètres d'arrière-plan appliqueront uniquement des remplacements pour une page donnée. Ils ne modifient en aucun cas le thème en lui-même.)

Assurez-vous que le thème ne remplace pas les styles d'arrière-plan que les utilisateurs configureront dans les pages du site et les emplacements. Cela peut se produire dans les cas suivants :

- Les paramètres d'arrière-plan de page sur un site peuvent être remplacés par un thème lorsque vous utilisez des attributs reposant sur l'élément "style" pour <body> et les emplacements.
- Les paramètres d'arrière-plan de page sur un site peuvent être remplacés par un thème lorsque vous marquez les styles d'arrière-plan de thème comme "important" dans le fichier de feuille de style CSS du thème.

Reportez-vous à Modification de l'arrière-plan ou du thème dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Implémentation des arrière-plans

Pour implémenter la fonctionnalité d'arrière-plan de page et d'emplacement, Oracle Content Management crée de façon dynamique une feuille de style CSS dans la balise `<head>` de la page.

Le sélecteur de style repose sur la balise (`body`) pour les paramètres d'arrière-plan de page. Pour les paramètres d'arrière-plan d'emplacement et le sélecteur reposant sur l'ID, l'ID d'emplacement est utilisé.

Par exemple, la définition d'une couleur d'arrière-plan pour une page peut renvoyer le balisage CSS suivant dans la balise `<head>` de la page :

```
body
{
    background-color: #fa7c9d;
}
```

De même, la définition d'une image d'arrière-plan sur un emplacement peut renvoyer le balisage CSS suivant dans la balise `<head>` de la page :

```
#PageFooter
{
    background-image: url("footer_image.png");
}
```

Avec cette implémentation, les styles directement indiqués dans l'attribut `"style"` de la balise de corps ou l'élément d'emplacement peuvent remplacer les paramètres configurés dans la feuille de style du code `<head>`.

### ! Important :

Les développeurs de thème doivent prendre soin de ne pas remplacer les paramètres d'arrière-plan avec des styles reposant sur un élément.

Reportez-vous à [Modification de l'arrière-plan ou du thème](#) dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Emplacement de stockage des paramètres

Lorsque les pages sont affichées, les paramètres d'arrière-plan sont écrits de façon dynamique dans les balises `"style"` du code `<head>` de la page.

Les paramètres d'arrière-plan sont persistants dans les fichiers de modèle de page (par exemple, `<pageid>.json`). Plus précisément, les paramètres d'arrière-plan de page sont stockés dans la section `properties.styles` et les paramètres d'arrière-plan d'emplacement dans la section `slots[<slot_id>.styles`.

Les paramètres d'arrière-plan sont stockés dans les fichiers JSON, concrètement dans "styles", comme indiqué dans cet exemple représentatif.

```
{
  "properties":
  {
    "pageLayout" : "oneslot.htm",
    "styles": [
      "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
background_image.gif)",
      "background-position: center",
      "background-size: auto",
      "background-repeat: repeat",
      "background-origin: padding-box",
      "background-clip: border-box"
    ]
  },
  "slots":
  {
    "slot100":
    {
      "components":
      [
        "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef",
        "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315"
      ],
      "grid": "<div class=\"scs-row\"><div class=\"scs-
col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\"dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465ced\">
</div>
</div>
<div class=\"scs-col\" style=\"width: 50%;\">
<div id=\":95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315\">
</div>
</div>
</div>\",
      "styles": [
        "background-image: url([!--$SCS_CONTENT_URL--]/
oracle-cloudworld.jpg)",
        "background-position: center",
        "background-size: cover",
        "background-repeat: no-repeat",
        "background-origin: padding-box",
        "background-clip: border-box",
        "background-color: transparent"
      ]
    }
  },
  "componentInstances":
  {
    "dedda3a8-615d-44ad-ad71-51f2fa465cef":
    {
      "type": "scs-title",

```

```

        "data": {
            "alignment": "fill",
            "backgroundColor": "",
            "borderColor": "#808080",
            "borderRadius": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "fontColor": "#333333",
            "fontFamily": "'Helvetica Neue', Helvetica, Arial,
sans-serif",
            "fontSize": 24,
            "marginBottom": 5,
            "marginLeft": 5,
            "marginRight": 5,
            "marginTop": 5,
            "styleClass": "",
            "useStyleClass": "true",
            "userText": "<div>My Test Title</div>\n",
            "width": 400
        }
    },
    "95eb0fd6-bcfc-4e5e-ba67-a5c8c5d9c315":
    {
        "type": "scs-image",
        "data": {
            "styleClass": "",
            "useStyleClass": "true",
            "imageUrl": "[!-$SCS_CONTENT_URL--]/example.jpg",
            "defaultImageUrl": "/components/comp/images/
default_image.png",
            "style": "",
            "imageWidth": 0,
            "borderStyle": "none",
            "borderWidth": 1,
            "borderColor": "black",
            "borderRadius": 0,
            "altText": "My Image",
            "title": "My Title",
            "caption": "My Caption",
            "imageAlignment": "center",
            "imageHref": "",
            "imageTarget": "_self",
            "marginTop": 0,
            "marginRight": 0,
            "marginBottom": 0,
            "marginLeft": 0,
            "linkType": "scs-link-no-link"
        }
    }
}

```

## Définition de déclencheurs et d'actions

Il est possible de configurer la communication entre composants (y compris les composants affichés dans des cadres incorporés) afin qu'un déclencheur dans un composant appelle une action sur un autre composant.

- [A propos des déclencheurs et des actions](#)
- [Définition de déclencheurs](#)
- [Définition d'actions](#)

### A propos des déclencheurs et des actions

Vous pouvez configurer la communication entre des composants (y compris ceux affichés dans des cadres incorporés) de sorte qu'un **déclencheur** dans un composant appelle une **action** dans un autre composant.

Les déclencheurs font partie de la communication entre composants d'Oracle Content Management. Tous les composants peuvent activer un certain nombre de déclencheurs. Le composant peut fournir des données traitées pour un déclencheur, qui sont transmises à toute action exécutée lors de l'activation du déclencheur. Vous pouvez sélectionner les actions à exécuter pour chaque déclencheur. Les composants créés pour fonctionner ensemble peuvent activer automatiquement des déclencheurs afin d'exécuter des actions sur l'autre composant sans intervention de la part de l'utilisateur.

Le processus de base comprend les étapes suivantes :

1. Inscription des déclencheurs
2. Activation des déclencheurs
3. Inscription des actions
4. Exécution des actions pour vérifier la configuration

Par exemple, vous pouvez utiliser le composant de bouton pour effectuer des actions telles que l'affichage ou le masquage de composants de page, et l'affichage de messages. Supposons que vous ayez une liste d'adresses professionnelles dans un composant. Vous pourriez ainsi faire en sorte que des détails concernant une adresse s'affichent dans un autre composant lorsque l'utilisateur clique sur cette adresse.

Pour les composants que vous personnalisez, les déclencheurs et actions font partie des données d'inscription du composant et non de l'implémentation du composant. Les données d'inscription contiennent une entrée "triggers": [], et "actions":[], qui inclut la liste des déclencheurs et actions pris en charge par le composant. La syntaxe réelle est la même que celle des composants locaux et distants. Elle se différencie uniquement par son emplacement et la façon dont elle est extraite.

Reportez-vous à Utilisation de déclencheurs et d'actions dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Définition de déclencheurs

Un composant peut inclure des déclencheurs qui exécutent des actions dans d'autres composants. Vous devez inscrire les déclencheurs pour qu'ils puissent être activés par les composants.

Le composant fournit des données traitées pour un déclencheur, qui sont transmises à toutes les actions exécutées lors de l'activation du déclencheur. Vous pouvez sélectionner les actions à exécuter pour chaque déclencheur. Les composants créés pour fonctionner ensemble peuvent activer automatiquement des déclencheurs pour exécuter des actions sans intervention de la part de l'utilisateur.

### Inscription des déclencheurs

Pour un composant personnalisé, les déclencheurs sont inscrits en tant que partie des données d'inscription du composant. Pour ajouter un déclencheur, mettez à jour le tableau de propriétés "triggers" avec chaque déclencheur pris en charge par le composant. Vous devez également indiquer les données traitées prises en charge par le déclencheur pour que l'interface utilisateur puisse être créée de façon à permettre aux utilisateurs de mapper les valeurs des données traitées aux propriétés prises en charge par l'action.

1. Modifiez le fichier `appinfo.json` et vérifiez l'entrée "triggers":[], :

```
"triggers": [{
  "triggerName": "helloWorldWhoAreYou",
  "triggerDescription": "Show Who I Am",
  "triggerPayload": [{
    "name": "whoAreYou",
    "displayName": "Who I Am"
  }]
}],
```

2. Synchronisez le fichier avec le serveur des sites.

Dans cet exemple d'entrée de déclencheur, vous avez défini `triggerName` ("helloWorldWhoAreYou"). La valeur de nom doit être unique. Vous avez ensuite attribué une description au déclencheur ("Show Who I Am"), qui est utilisée par la boîte de dialogue d'interface utilisateur pour afficher votre déclencheur. Enfin, vous avez défini des données traitées à valeur unique pour le déclencheur. Les utilisateurs pourront sélectionner les entrées de ces données traitées et les mapper aux champs de l'action.

Une fois que le déclencheur est inscrit, vous devriez pouvoir le voir et le sélectionner dans l'onglet **Liaison** du panneau des paramètres du composant.

### Activation de déclencheurs

Les déclencheurs peuvent être activés à tout moment par un composant. En général, un déclencheur est activé par une interaction de l'utilisateur, par exemple lorsque ce dernier clique sur un bouton ou sélectionne une ligne dans un tableau. Un composant peut activer le déclencheur en fonction de critères, par exemple, lorsque les données sont modifiées en raison d'un appel d'API REST. Vous pouvez exécuter plusieurs actions lorsqu'un déclencheur est activé.

Exemple d'activation d'un déclencheur :

1. Modifiez le fichier `render.js` et ajoutez une fonction JavaScript dans l'objet `viewModel` qui appellera le kit SDK Sites pour activer le déclencheur.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'helloWorldWhoAreYou',
    'triggerPayload': { "whoAreYou": "This is " + self.whoAreYou() + "!" }
  });
};
```

2. Ajoutez une entrée dans l'interface utilisateur pour appeler la fonction permettant d'activer le déclencheur (`-edit template.html`) et un bouton avant `</div>`.

```
<button data-bind="click raiseTrigger">Who Am I?</button>
```

3. Synchronisez le fichier `render.js` ou téléchargez-le vers votre serveur d'instance Oracle Content Management.

Dans l'objet `viewModel`, vous avez créé une fonction JavaScript qui est appelée lorsque l'utilisateur clique sur le bouton. Cette fonction appelle le kit SDK Sites afin de lui indiquer d'activer toutes les actions définies pour ce déclencheur "helloWorldWhoAreYou". Elle est également envoyée à `triggerPayload` qui contient un seul champ, "whoAreYou". Ces valeurs "helloWorldWhoAreYou" et "whoAreYou" correspondent à celles que vous avez saisies lors de l'inscription du déclencheur à l'étape précédente.

#### Remarque :

Aucun ordre n'est prédéfini pour le déclenchement des actions. Même si les actions sont appelées dans l'ordre dans lequel elles sont répertoriées, l'action suivante est appelée sans attendre que la précédente soit terminée. Si une action effectue un appel asynchrone, il se peut qu'elle ne soit pas terminée lorsque l'action suivante est exécutée.

## Définition d'actions

Vous pouvez définir un composant dans le but d'exploiter l'inscription d'actions afin que le composant puisse être déplacé vers une page qui exécutera les actions dans le composant.

### Inscription d'actions

Les actions sont appelées sur les composants lorsque des déclencheurs sont activés. Un composant peut inscrire un certain nombre d'actions et définir les données traitées prises en charge par l'action. Lorsqu'un utilisateur sélectionne une action, il peut remplir les données traitées à transmettre à l'action.

A l'instar des déclencheurs, vous pouvez inscrire les actions prises en charge par le composant dans les données d'inscription `appinfo.json` du thème.

Voici un exemple d'inscription d'action :

1. Modifiez le fichier `appinfo.json` du composant et mettez à jour l'entrée `"actions": [ ]`,

```
"actions": [ {
  "actionName": "helloWorldChangeWhoIAm",
  "actionDescription": "Change Who I Am",
  "actionPayload": [ {
    "name": "whoAreYou",
    "description": "Who are you?",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  } ]
} ]
```

2. Une fois inscrite, l'action apparaît dans la boîte de dialogue d'action appelée lorsque vous cliquez sur un déclencheur dans l'onglet **Lien** du panneau des paramètres du composant.

### Exécution d'actions

Une fois l'action inscrite, vous pourrez déplacer le composant vers la page qui exécute les actions dans le composant. Pour qu'un composant exécute une action, il doit écouter le message `EXECUTE_ACTION`. Ce message comprend également les données traitées transmises à l'action à partir desquelles vous devez extraire les valeurs attendues.

Par exemple, pour écouter le message `EXECUTE_ACTION`, modifiez le fichier `render.js` et mettez à jour l'objet `ViewModel` avec ces entrées :

```
self.executeActionListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = $.isArray(args.payload) ? args.payload[0] : {},
      action = args.action,
      actionName = action && action.actionName;

  // handle 'helloWorldChangeWhoIAm' actions
  if ((actionName === 'helloWorldChangeWhoIAm') && (payload.name ===
'whoAreYou')) {
    self.whoAreYou(payload.value);
  }
};
```

Cette opération crée une fonction JavaScript pour exécuter l'action et utilise le kit SDK Sites pour appeler la fonction dès que le message `EXECUTE_ACTION` est déclenché.

L'action sera appelée dès qu'un message `EXECUTE_ACTION` est déclenché, et c'est au composant de gérer uniquement les actions pour lesquelles il est conçu. A cet effet, vous devez vérifier le nom de l'action pour vous assurer qu'elle est gérée.

Les données traitées de l'action sont un tableau de valeurs. L'exemple part du principe que la valeur est la première entrée du tableau. En règle générale, vous devez chercher les valeurs de données traitées qui vous intéressent dans le tableau.

 **Remarque :**

Le processus d'écoute d'action est un callback, vous devez donc utiliser une fermeture JavaScript ou lier correctement la fonction pour veiller à avoir accès à `ViewModel` lorsque la fonction est exécutée.

# Développement de modèles

Un package de modèle contient la version de développement d'un site, un thème avec des présentations, un style et une navigation, ainsi que des composants associés utilisés dans le site. Oracle Content Management fournit un ensemble de modèles que vous pouvez utiliser pour créer des sites. Vous pouvez également vous en servir de point de départ pour créer des modèles personnalisés.

- [A propos des modèles](#)
- [Structure de modèle de base](#)
- [Création d'un modèle](#)
- [Export d'un modèle](#)
- [Import d'un modèle](#)
- [Utilisation d'un modèle de départ](#)
- [Création d'un modèle de site à partir de Bootstrap ou d'un modèle de conception de site Web](#)
- [Développement de modèles avec Developer Cloud Service](#)

## A propos des modèles

Un modèle contient tout ce dont les utilisateurs ont besoin pour créer un site Web, notamment un site avec des exemples de page et de contenu, un thème avec un style, une navigation, des ressources telles que des images et des composants associés.

Oracle Content Management fournit un certain nombre de modèles que vous pouvez utiliser pour créer des sites. Ces modèles sont généralement installés par un administrateur lors de l'initialisation du service. Reportez-vous à *Configuration des paramètres des sites* dans le manuel *Administration d'Oracle Content Management*.

A chaque fois que vous créez un site, vous devez sélectionner un modèle. Les modèles associent des thèmes avec des sites et des composants pour accomplir une fonction ou une solution, comme un portail de partenaires ou une campagne marketing.

Pour obtenir la liste des modèles prêts à l'emploi, reportez-vous à [Présentation des modèles](#).

Développeurs et utilisateurs peuvent créer des modèles, ainsi que modifier et remplacer des modèles existants. Toutefois, les tâches principales des développeurs consistent à concevoir de nouveaux modèles. Ce processus est essentiellement composé des étapes suivantes.

1. Créez un modèle en copiant un modèle existant, comme le modèle JET Starter Template. Vous obtenez ainsi également le thème associé au modèle.

Par exemple :

```
cec create-template My_JET_Template -f JETStarterTemplate
```

2. Exportez le modèle dans un fichier `.zip` vers votre environnement de développement.

3. Ouvrez les fichiers du package de modèle et effectuez les modifications souhaitées.
4. Créez un package de modèle révisé dans un fichier `.zip`.
5. A l'aide de l'interface Oracle Content Management, importez le nouveau modèle dans votre instance.
6. Partagez le modèle avec les autres utilisateurs pour qu'ils puissent s'en servir.

Vous pouvez également vous servir de l'interface Oracle Content Management pour modifier le modèle en ajoutant et en modifiant des présentations et des ressources, développer la structure du site, ajouter des composants aux pages du site et ajouter le contenu prédéfini que vous souhaitez voir apparaître sur tous les sites qui utilisent le thème de ce modèle.

Reportez-vous également à [Gestion des modèles](#).

## Structure de modèle de base

La structure de base d'un modèle comprend un site (avec des ressources, des présentations, des pages et du contenu), un thème associé et d'éventuels composants personnalisés.

Lorsque vous créez un site, vous devez choisir un modèle pour fournir la structure du site et le contenu initial, un thème avec les spécifications de conception et de présentation, ainsi que les éventuels composants personnalisés.

Un modèle est organisé selon une structure spécifique, comme l'illustre cet exemple qui présente les dossiers et fichiers de base.

```

template_name
  components
    component_name
      assets
        render.js
        settings.html
      _folder.json
      _folder_icon.jpg
      appinfo.json
  template
    assets
    content
    layouts
    pages
      100.json
      200.json
      300.json
      400.json
    variants
      _folder.json
      _folder_icon.png
      componentsused.json
      controller.html
      siteinfo.json
      structure.json
  theme

```

```

assets
  css
    main.css
  js
    topnav.js
designs
  default
    design.css
    design.json
    facebook.png
    googleplus.png
    linkedin.png
    twitter.png
    youtube.pgn
layouts
  index.html
responsepages
  404.html
_folder.json
_folder_icon.png
components.json
viewport.json

```

Les dossiers et fichiers de thème et de composant sont décrits dans une autre section de ce guide. Reportez-vous à [A propos du développement de composants](#) et [Structure de thème de base](#).

#### Remarques :

- En général, un thème est partagé entre plusieurs modèles, sauf si vous utilisez les modèles JET Starter Template ou Starter Template qui emploient une copie de thème. Reportez-vous à [Utilisation d'un modèle de départ](#).
- Le thème ne contient plus le site. Les dossiers et fichiers du site se trouvent dans le dossier `/template`.

Le dossier `template_name/template` contient les dossiers et fichiers du site.

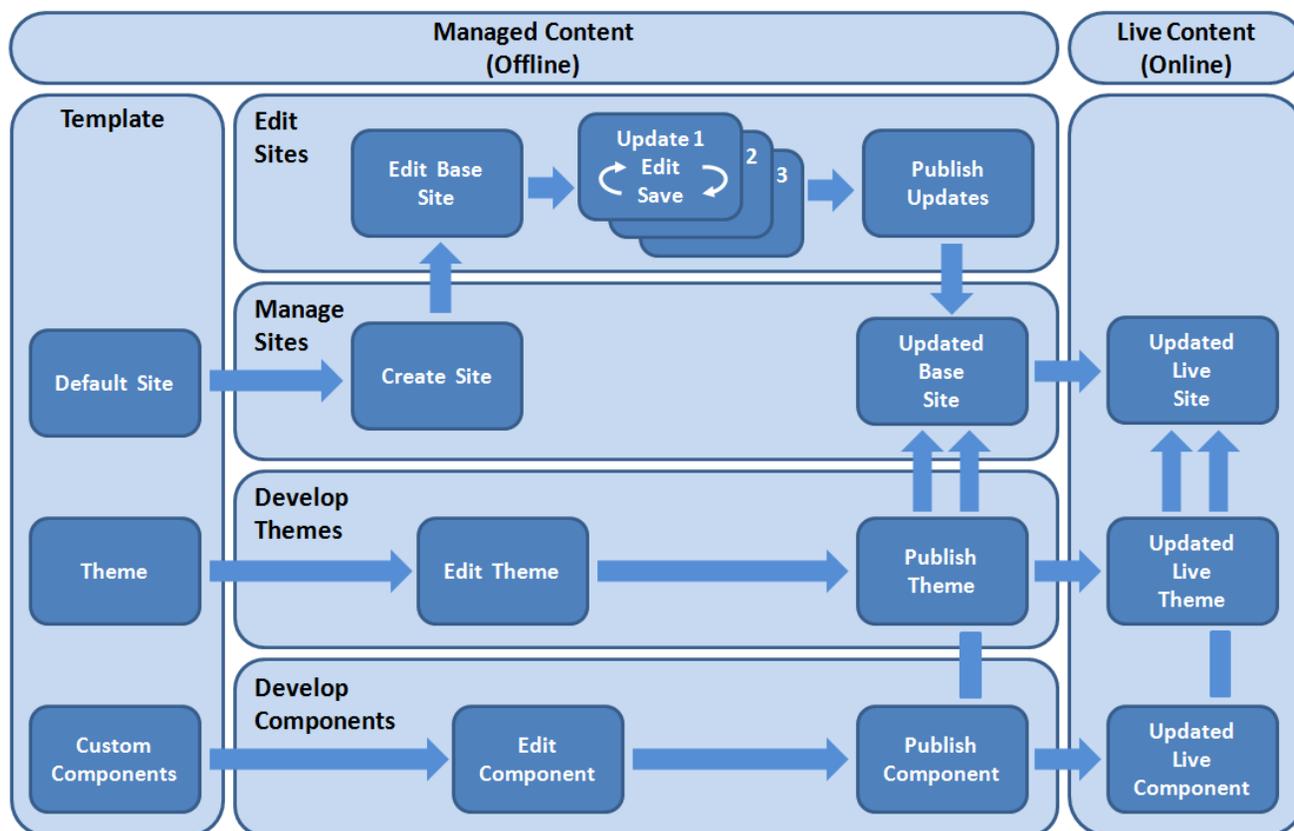
- `assets` : contient les images qui sont affichées sur la page de détails du modèle dans l'interface utilisateur.
- `content` : contient le contenu géré utilisé sur le site.
- `layouts` : non utilisé pour le moment.
- `pages` : comprend tous les fichiers JSON de page contenant les données. Utilise le format `nnn.json`, où `nnn` est l'ID de la page.
- `variants` : contient les détails de toutes les mises à jour du site.
- `_folder.json` : contient les métadonnées du modèle, telles que l'auteur et le nom du site, le GUID de l'élément, les descriptions du site (longue et courte).
- `_folder_icon.png` : représente le site dans l'interface utilisateur.

- `componentsused.json` : (en phase d'abandon). Enregistre les composants personnalisés employés, le cas échéant, dans le site. Conservé uniquement à des fins de compatibilité amont.
- `controller.html` : contient le code de clé qui affiche le site dans un navigateur. Si vous souhaitez modifier ces fichiers, Oracle vous recommande de le faire via les paramètres du site dans l'interface. Vous pouvez modifier le fichier hors ligne. Reportez-vous au manuel [Personnalisation du fichier de contrôleur](#).
- `siteinfo.json` : identifie le nom du site et le nom du thème associé ainsi que d'autres métadonnées du site. Ne modifiez pas ce fichier.
- `structure.json` : définit la hiérarchie des pages du site (pages parent et enfant). Vous pouvez utiliser l'API d'affichage pour représenter la structure arborescente lors de la définition de la navigation du site. Reportez-vous à [Navigation de site](#) et à [Référence d'API d'affichage](#).

## Création d'un modèle

Si vous avez un site que vous voulez utiliser comme point de départ pour d'autres sites, vous pouvez créer un modèle à partir de ce site. Pour créer un modèle, vous pouvez également copier un modèle existant et modifier la copie.

Si vous créez un modèle à partir d'un site existant, le nouveau modèle utilise une copie du site comme site par défaut. Le modèle référence le thème utilisé par le site et tout composant personnalisé utilisé dans les pages du site. Le thème et les composants personnalisés ne sont pas copiés dans le modèle, mais sont référencés de la même manière que par le site. Le modèle reflète le site utilisé pour le créer tel qu'il était au moment de la création du modèle. Les modifications apportées ultérieurement au site utilisé pour créer le modèle ne sont pas reflétées dans le site stocké avec le modèle.



Si vous créez un modèle en copiant un modèle existant et en renommant la copie, vous effectuez vos modifications sur la copie. Lorsque vous copiez un modèle, les informations de partage du modèle ne sont pas copiées.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

Si vous souhaitez créer votre propre modèle personnalisé (site et thème compris), il est recommandé d'utiliser le modèle de départ JET ou le modèle de départ fourni par Oracle Content Management, qui contient les éléments de base d'un site et un thème associé. Un modèle de départ comprend des informations et des instructions écrites dans les pages du site qui vous aident à comprendre comment présenter et concevoir un site et un thème dans un modèle personnalisé.

Reportez-vous à [Gestion des modèles](#) et [Utilisation d'un modèle de départ](#).

## Export d'un modèle

Vous pouvez exporter un modèle pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau modèle ou le remplacer par le modèle existant. Vous pouvez également exporter un

modèle pour le déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement.

L'export d'un modèle consiste pour l'essentiel à le copier vers un dossier Oracle Content Management sous la forme d'un fichier `.zip` unique. Vous pouvez télécharger le package de modèle directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers de modèle, créez un fichier `.zip` contenant le package de modèle, puis importez-le dans Oracle Content Management, et écrasez le modèle d'origine ou créez-en un.

 **Remarque :**

Lorsque vous exportez un modèle, les informations de partage relatives au modèle ne sont pas incluses.

Pour exporter un modèle, procédez comme suit :

1. Dans la navigation latérale Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.  
La page **Développeur** apparaît.
2. Cliquez sur **Afficher tous les modèles**.  
La liste des modèles existants s'affiche.
3. Sélectionnez un modèle, puis choisissez **Exporter** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
4. Accédez à un dossier ou créez un dossier en cliquant sur **Créer**, en indiquant un nom et une description (facultatif), puis en cliquant sur **Créer**.  
Pour ouvrir un dossier, cliquez sur son nom ou son icône.
5. Sélectionnez un dossier en cochant la case en regard du dossier associé et cliquez sur **OK**.  
Un fichier de package de modèle est créé dans le dossier sélectionné avec le nom du modèle et une extension `.zip`.

## Import d'un modèle

Vous pouvez exporter un modèle pour le modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouveau modèle ou le remplacer par le modèle existant. Vous pouvez également exporter un modèle pour le déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement.

L'export d'un modèle consiste pour l'essentiel à le copier vers un dossier dans Oracle Content Management sous la forme d'un fichier `.zip` unique. Vous pouvez télécharger le package de modèle directement à partir du dossier pour décompresser et utiliser les fichiers individuels. Une fois que vous avez fini d'utiliser les fichiers de modèle, créez un fichier `.zip` contenant le package de modèle, puis importez-le dans Oracle Content Management et écrasez le modèle d'origine ou créez-en un.

Pour importer un package de modèle, procédez comme suit :

1. Dans la navigation latérale Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**

La page **Développeur** apparaît.

2. Cliquez sur **Afficher tous les modèles**.

La liste des modèles existants s'affiche.

3. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Importer un package de modèle**.

4. Si vous avez téléchargé le package de modèle, accédez au dossier qui le contient. Pour ouvrir un dossier, cliquez sur son nom ou son icône.

Si vous n'avez pas encore téléchargé le package de modèle, procédez comme suit :

- a. Accédez au dossier dans lequel vous voulez télécharger le package de modèle ou créez un dossier en cliquant sur **Nouveau**, en indiquant un nom et une description (facultatif), puis en cliquant sur **Créer**.

- b. Cliquez sur **Télécharger vers le serveur**.

- c. Localisez et sélectionnez le package de modèle, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Une barre de progression affiche le nom du fichier et le statut de téléchargement.

5. Sélectionnez un package de modèle en cochant la case en regard du nom du fichier et cliquez sur **OK**.

S'il n'existe aucun conflit entre le contenu du modèle importé et les modèles, thèmes ou composants personnalisés existants, des dossiers Oracle Content Management sont créés pour le modèle, le thème associé et les composants personnalisés.

6. Si l'ID ou le nom du modèle, du thème ou d'un composant personnalisé existe déjà, vous êtes invité à résoudre les conflits.

En fonction de la nature du conflit, vous pouvez créer un modèle, thème ou composant personnalisé ou, dans certains cas, remplacer celui existant par la version importée.

## Utilisation d'un modèle de départ

Utilisez une copie d'un modèle de départ fourni par Oracle Content Management pour créer un site, avec un thème et des composants personnalisés.

Un modèle de départ rassemble dans un package tous les éléments nécessaires à la construction d'un site Web personnalisé : le site par défaut, la présentation, la navigation, l'exemple de contenu, le thème, les éléments de contenu associés, etc. À la différence des autres modèles fournis avec Oracle Content Management, un modèle de départ vous procure un cadre de base simple d'utilisation vous permettant de créer un site, y compris un thème.



### Remarque :

Un thème est généralement partagé entre plusieurs modèles, mais un modèle de départ utilise la copie d'un thème.

Les modèles de départ, StarterTemplate et JETStarterTemplate, sont fournis avec d'autres modèles dans Oracle Content Management lorsque votre administrateur active les modèles au moment de l'installation et de la configuration du service. Le modèle de départ Oracle JavaScript Extension Toolkit (JET) comprend le dernier style JET pour les modèles, incorpore du contenu de page (comme les composants JET) et fournit des composants de départ pour la création de sites et de modèles à partir de JET.

## Processus de base

Voici le processus de base pour utiliser un modèle de départ :

1. Créez un site et sélectionnez le modèle de départ. Un thème de départ est créé en même temps que le site.

### Remarque :

Choisissez le nom du site avec soin. Le nom que vous donnez au site est dupliqué en tant que nom du thème. Les utilisateurs verront ce dernier une fois que vous aurez publié le site. Vous ne pouvez pas modifier le nom du thème après sa création.

Le site et le thème de départ contiennent un ensemble de dossiers et de fichiers nécessaires au développement du site et du thème.

2. Synchronisez le thème avec votre bureau. Vous pouvez utiliser votre bureau pour étendre et personnaliser le thème à l'aide de présentations et de ressources statiques. Comme vous utilisez la copie d'un thème dont le nom est propre à votre modèle, vous pouvez modifier le thème sans aucune incidence sur le thème source.
3. Ouvrez le site dans le générateur de site. Vous pouvez utiliser le générateur de site pour ajouter la structure du site, des composants et des interactions sur les pages, ainsi que du contenu qui fera partie du site par défaut du nouveau modèle. Vous pouvez réutiliser ou enlever le contenu de site fourni dans le modèle de départ.
4. Lorsque le site et le thème sont prêts, synchronisez les modifications avec votre instance Oracle Content Management, puis créez un modèle à partir du site sélectionné.
5. Partagez le modèle avec les autres utilisateurs pour qu'ils puissent s'en servir.

## Création d'un modèle à l'aide d'un modèle de départ

Pour utiliser un modèle de départ, procédez comme suit :

1. Dans la navigation latérale Oracle Content Management, cliquez sur **Sites**.  
La liste des sites existants s'affiche.
2. Cliquez sur **Créer**.
3. Dans la boîte de dialogue Créer un site, sélectionnez le modèle de départ à utiliser comme base du site.

Le nouveau site utilise le thème fourni avec le modèle de départ, renommé de sorte à correspondre au nom du nouveau site.

4. Dans la boîte de dialogue, entrez un nom pour le site. Ce nom est utilisé dans l'URL du site. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement (  ) et des traits d'union (-). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un trait de soulignement.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scsTEMPLATE\_\*, \*\_comps,

\_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

 **Remarque :**

Le chemin d'une URL de site Oracle Content Management distingue les majuscules des minuscules. La casse dans les chaînes de requête ou de fragment est gérée par les développeurs dans leur code personnalisé.

```
https://[host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Entrez éventuellement une description pour le site.

6. Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur **Créer**.

Une barre de progression affiche le nom du nouveau site et le statut de création. Lorsque le site est créé, le nom apparaît dans la liste des sites. Son statut initial est hors ligne.

Pour trouver rapidement le nouveau site dans la liste, choisissez le tri **Dernière mise à jour**. Le site que vous venez de créer apparaît en haut de la liste.

 **Remarque :**

Le rôle de gestionnaire vous est automatiquement affecté pour le site que vous avez créé.

7. A l'aide de l'application de bureau, synchronisez le thème avec votre bureau.

Vous devriez désormais voir les hiérarchies et fichiers des dossiers du thème.

8. Le thème de départ contient un ensemble minimal de dossiers et de fichiers, comme suit :

```
theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
      youtube.png
      x-close.png
```

```
layouts
  index.html
  resonsepages
    404.html
  _folder.json
  _folder_icon.jpg
  components.json
  viewports.json
```

Le fichier `x-close.png` contient l'icône de fermeture par défaut pour la fenêtre instantanée d'acceptation des cookies.

Le dossier `/layouts` comprend un fichier de mise en page de départ (`index.html`) qui contient :

- un ensemble de balises HTML permettant d'utiliser le fichier en tant que mise en page ;
- un emplacement unique qui comprend un texte prédéfini avec des instructions, vous expliquant notamment comment synchroniser le thème avec votre bureau, ajouter une nouvelle mise en page, ajouter des composants à la mise en page et créer la hiérarchie du site à l'aide de la nouvelle mise en page ;
- un fichier JavaScript de navigation simple qui fournit un exemple d'utilisation des objets et des fonctions JavaScript d'API de programme d'affichage. L'API affichée est nécessaire pour parcourir la hiérarchie du site et générer le balisage HTML requis pour permettre la navigation dans le site.

Reportez-vous également à [Structure de thème de base](#).

9. Lorsque vous avez terminé de modifier le thème, synchronisez les fichiers et les dossiers du thème avec votre instance Oracle Content Management. Pour voir l'apparence et le comportement des modifications apportées au thème dans un site, ouvrez le site dans le générateur de site. Il s'agira probablement d'un processus itératif.
10. Pour visualiser ou modifier le site, sélectionnez-le, puis cliquez sur **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
11. Définissez le mode de l'éditeur sur **Modifier** pour pouvoir modifier le site. Vous pouvez modifier des pages existantes et en ajouter de nouvelles à l'aide de la mise en page disponible dans les thèmes de départ.

 **Remarque :**

Si vous connaissez bien la structure et l'utilisation des mises en page, vous pouvez supprimer les sections fournies par le modèle de départ que vous ne souhaitez pas conserver et remplacer la mise en page des sections que vous souhaitez conserver par l'une des nouvelles mises en page.

12. Lorsque vous avez terminé vos modifications, **enregistrez** le site, puis cliquez sur **Publier** pour fusionner la mise à jour avec le site de base.
13. Sélectionnez le site et créez un modèle à partir de ce dernier. Cette opération extrait les ressources et le thème du nouveau modèle.

14. Partagez le modèle avec les membres à qui vous souhaitez donner la possibilité de l'utiliser.

## Création d'un modèle de site à partir de Bootstrap ou d'un modèle de conception de site Web

L'architecture ouverte d'Oracle Content Management vous permet d'utiliser des travaux réalisés dans d'autres structures d'encodage telles que Foundation ou Bootstrap. Il suffit de quelques modifications pour transformer un modèle Bootstrap en un thème et l'intégrer à un modèle Oracle Content Management.

### Processus de base

Voici un aperçu des étapes décrites en détail dans les sections suivantes :

1. [Prérequis](#)
2. [Création d'un site](#)
3. [Synchronisation du dossier de thème](#)
4. [Configuration du thème de base](#)
5. [Mise à jour des pages du site](#)
6. [Mise à jour de la navigation](#)
7. [Mise à jour des présentations du site](#)
8. [Publication du site](#)
9. [Création du modèle](#)

### Prérequis

- L'application de bureau Oracle Content Management doit être configurée et en cours d'exécution pour synchroniser les dossiers et fichiers sur votre ordinateur local.
- Téléchargez le contenu, les fichiers et les dossiers de thème de modèle Bootstrap sur votre ordinateur local et gardez-les à portée de main.

### Création d'un site

Créez un site à partir d'un modèle de départ Oracle Content Management :

1. Dans la navigation latérale, cliquez sur **Sites**.  
La liste des sites existants s'affiche.
2. Cliquez sur **Créer**.
3. Dans la boîte de dialogue Créer un site, sélectionnez le modèle à utiliser comme base du site : **Modèle de départ JET** ou **Modèle de départ**.
4. Dans la boîte de dialogue, entrez un nom pour le site. Ce nom est utilisé dans l'URL du site. Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement ( \_ ) et des traits d'union ( - ). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \*\_comps, \*\_components, \*\_compsdelivery, \*\_idcservice, \*\_sitescloud, \*\_sitesclouddelivery, \*\_themes, \*\_themesdelivery.

Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

### Remarque :

Le chemin d'une URL de site Oracle Content Management distingue les majuscules des minuscules. La casse dans les chaînes de requête ou de fragment est gérée par les développeurs dans leur code personnalisé.

```
https://host[:port]][/]path[?query][#fragment]
      \_____/      \_____/
      Location      Data
```

5. Entrez éventuellement une description pour le site.

6. Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur **Créer**.

Une barre de progression affiche le nom du nouveau site et le statut de création. Lorsque le site est créé, le nom apparaît dans la liste des sites. Son statut initial est hors ligne.

Pour trouver rapidement le nouveau site dans la liste, choisissez le tri **Dernière mise à jour**. Le site que vous venez de créer apparaît en haut de la liste.

### Synchronisation du dossier de thème

Lorsque vous créez un site à partir d'un modèle de départ, une copie du thème du modèle de départ est créée. Son nom est composé du nom du site suivi du nom du thème. Par exemple, le thème de `My_New_Site` est `My_New_SiteTheme`.

Servez-vous de l'application de bureau pour synchroniser le dossier et les fichiers de thème du site sur votre ordinateur local. Reportez-vous à Introduction à la synchronisation dans le manuel *Collaboration sur des documents avec Oracle Content Management*.

Vous devez à présent voir la hiérarchie et les fichiers du dossier de thème de modèle sur votre bureau local. Voici un exemple :

```
theme_name
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
      facebook.png
      googleplus.png
      linkedin.png
      twitter.png
```

```

        youtube.pgn
    layouts
        index.html
    responsepages
        404.html
    _folder.json
    _folder_icon.png
    components.json
    viewport.json

```

### Configuration du thème de base

1. Copiez ces fichiers Bootstrap dans les dossiers de thème synchronisés sur votre bureau local pour recouvrir les fichiers existants.
  - Les fichiers `html` sont placés dans le dossier `theme_name/layouts`.
  - Les fichiers `css` sont placés dans le dossier `theme_name/assets/css`.
  - Les fichiers `js` sont placés dans le dossier `theme_name/assets/js`.
  - Les fichiers `image` sont placés dans le dossier `theme_name/assets/images` et peuvent être regroupés dans des sous-dossiers contenant les images pour l'arrière-plan, le pied de page, les personnes, etc.
2. Modifiez les fichiers `html` du dossier `layout` pour mettre à jour les chemins relatifs et ajouter les éléments requis. Un thème Bootstrap classique comporte de nombreux chemins relatifs vers le dossier `/assets`. Vous devez donc les modifier pour les faire pointer vers le dossier de thème.

Corrigez les chemins des dossiers `css`, `js` et `images` à utiliser :

```

_scs_theme_root_/assets/css/
_scs_theme_root_/assets/js/
_scs_theme_root_/assets/images/

```

#### Remarque :

Une fois cette étape terminée, la partie `_scs_theme_root` s'ajustera automatiquement à l'environnement dans lequel le thème est employé.

3. Pour chaque présentation Oracle Content Management, trois exigences sont à satisfaire :
  - a. Insérer les balises suivantes dans la balise `<head>` du fichier `html` :
    - `<!--$SCS_RENDER_INFO-->`
    - `<!--$SCS_SITE_HEADER-->`
    - `<!--$SCS_PAGE_HEADER-->`

- b. Insérer le script du programme d'affichage à la fin des fichiers de présentation, dans la balise `<body>`. Ces deux chemins s'ajustent automatiquement dans le générateur de site et les environnements d'exécution.

```
<script data-main="/_sitescloud/renderer/renderer.js" src="/_sitescloud/renderer/require.js"></script>
```

- c. Insérer les balises suivantes après avoir inclus le fichier `renderer.js` :

- `<!--$SCS_PAGE_FOOTER-->`
- `<!--$SCS_SITE_FOOTER-->`

Vérifiez que les fichiers de thème modifiés sont synchronisés avec le site dans Oracle Content Management.

### Mise à jour des pages du site

Lorsque vous ouvrez le site dans le générateur de site, vous verrez d'abord les pages du site par défaut. Vous pouvez supprimer les pages que vous ne souhaitez pas inclure et remplacer la présentation de celles à conserver par l'une des nouvelles présentations.

1. Dans la navigation latérale, cliquez sur **Sites**.  
La liste des sites existants s'affiche.
2. Sélectionnez le site, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
3. Entrez le nom et éventuellement la description de la mise à jour, puis cliquez sur **Créer**.  
Pour le nom de la mise à jour, vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignement (`_`) et des traits d'union (`-`). Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.  
Si des mises à jour existent déjà pour le site, sélectionnez-en une dans la liste et cliquez sur .
4. Le générateur de site est ouvert en mode aperçu. Pour effectuer des modifications ou utiliser les options de navigation dans la barre latérale, assurez-vous que le commutateur Modifier  est défini sur **Modifier**.
5. Pour modifier une page donnée, sélectionnez-la à l'aide de l'arborescence de site dans la barre latérale ou de la navigation de site.
6. Pour enlever une page superflue, sélectionnez-la et cliquez sur .
7. Pour ajouter une nouvelle page, cliquez sur **Ajouter une page**. Vous pouvez repositionner la page dans l'arborescence de site en la faisant glisser.
8. Pour modifier la mise en page associée à la page, sélectionnez cette dernière dans l'arborescence de site et cliquez sur  pour afficher les paramètres de page.

Accédez au champ **Mise en page** et sélectionnez une autre mise en page dans le menu. Le nombre et le type de mises en page dépend du thème associé à votre site.

9. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer vos modifications dans la mise à jour en cours. Vous pouvez continuer à travailler dans la mise à jour en cours ou créer d'autres mises à jour si besoin.

### Mise à jour de la navigation

Lorsque vous consultez la navigation dans l'aperçu de site, cette dernière ne correspond pas à la hiérarchie en cours en raison de la navigation codée en dur dans la présentation provenant du thème Bootstrap.

Mettez à jour la navigation pour remplacer le code en dur du thème Bootstrap par du code généré dynamiquement à partir de la hiérarchie de sites.

Modifiez les copies synchronisées locales des fichiers de thème.

1. Enlevez le code de navigation en dur des présentations. Voici un exemple de navigation codée en dur à enlever d'un thème Bootstrap classique. Il s'agit d'une section d'en-tête classique, avec le logo, les parties Activer/Désactiver la navigation pour le menu latéral lorsque la page est trop étroite (partie réactive) et la navigation de page codée en dur pour les autres pages.

```
<header id="header" class="header navbar-fixed-top">
  <div class="container">
    <h1 class="logo">
      <a href="index.html"><span class="text">Velocity</span></a>
    </h1><!--//logo-->
    <nav class="main-nav navbar-right" role="navigation">
      <div class="navbar-header">
        <button class="navbar-toggle" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#navbar-collapse">
          <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        </button><!--//nav-toggle-->
      </div><!--//navbar-header-->
      <div id="navbar-collapse" class="navbar-collapse
collapse">
        <ul class="nav navbar-nav">
          <li class="active nav-item"><a
href="index.html">Home</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="features.html">Features</a></li>
          <li class="nav-item"><a
href="pricing.html">Pricing</a></li>
          <li class="nav-item dropdown">
            <a class="dropdown-toggle" data-
toggle="dropdown" data-hover="dropdown" data-delay="0" data-close-
others="false" href="#">Pages <i class="fa fa-angle-down"></i></a>
            <ul class="dropdown-menu">
              <li><a href="download.html">Download
Apps</a></li>
              <li><a href="blog.html">Blog</a></li>
              <li><a href="blog-single.html">Blog
Single</a></li>
```

```

                <li><a href="blog-
category.html">Blog Category</a></li>
                <li><a href="blog-
archive.html">Blog Archive</a></li>
                <li><a href="about.html">About
Us</a></li>
                <li><a
href="contact.html">Contact</a></li>
            </ul>
        </li><!--//dropdown-->
    >
        <li class="nav-item"><a
href="login.html">Log in</a></li>
        <li class="nav-item nav-item-cta last"><a
class="btn btn-cta btn-cta-secondary" href="signup.html">Sign Up
Free</a></li>
    </ul><!--//nav-->
</div><!--//navabr-collapse-->
</nav><!--//main-nav-->
</div><!--//container-->
</header><!--//header-->

```

2. Ecrivez le code JavaScript pour parcourir les informations sur la structure de site et générer le code de navigation, puis insérez le code JavaScript dans les présentations, par exemple :

```

<script type="text/javascript" src="_scs_theme_root_/assets/js/
navbar.js"></script>

```

3. Modifiez la sortie exacte du fichier `topnav.js` pour la faire correspondre au balisage attendu dans votre CSS.

### Mise à jour des présentations du site

A ce stade, le site est fonctionnel mais ne dispose d'aucune zone (emplacement) modifiable dans les présentations.

1. Localisez ou ajoutez un élément DIV dans une présentation et désignez-le comme emplacement.

Les **emplacements** sont des éléments DIV de la présentation qui affichent la valeur `"scs-slot"` dans l'attribut de classe. Chaque emplacement doit avoir un attribut `id` unique. Par exemple :

```

<div id="slot-content1" class="scs-slot scs-responsive"></div>

```

Pour faire en sorte que l'emplacement s'ajuste automatiquement à la taille de la lucarne de navigateur, insérez l'attribut de classe `"scs-responsive"`.

2. Répétez cette étape autant que nécessaire pour créer des emplacements supplémentaires dans cette présentation ou dans d'autres présentations.

### Publication du site

Après avoir terminé et enregistré toutes les modifications sur un site, vous devez **publier** ce dernier.

La publication du site prend en compte toutes les modifications de la mise à jour en cours et les fusionne à la base, intégrant ainsi le contenu de la mise à jour dans le nouveau site de base.

### Création du modèle

Le site est à présent fonctionnel et dispose d'un thème associé. Vous pouvez en faire un modèle et le partager avec d'autres personnes pour que ces dernières puissent créer des sites à partir de ce modèle.

1. Dans la navigation latérale Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.
2. Cliquez sur **Afficher tous les modèles**.
3. Cliquez sur **Créer** et choisissez **Créer à partir d'un site existant**.
4. Sélectionnez le site que vous avez créé à l'aide d'un modèle de départ et du modèle Bootstrap.
5. Saisissez le nom du nouveau modèle et cliquez sur **Créer**.
6. Pour packager le modèle afin de l'utiliser avec d'autres instances Oracle Content Management, sélectionnez le modèle et choisissez l'option de menu **Exporter** pour créer un fichier `.zip` téléchargeable.

## Développement de modèles avec Developer Cloud Service

Vous pouvez développer des modèles pour Oracle Content Management à l'aide de Developer Cloud Service.

Pour développer un modèle dans Developer Cloud Service, le tester localement, puis l'exporter dans Oracle Content Management, effectuez les opérations suivantes :

1. [Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local](#).
2. [Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management](#).
3. [Création d'un projet dans Developer Cloud Service](#).
4. [Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT](#).
5. [Créez un modèle dans Developer Cloud Service](#).

Vous pouvez créer un modèle à développer, [copier un modèle existant dans Developer Cloud Service](#) ou [importer un modèle à partir d'Oracle Content Management](#).

6. [Testez le modèle dans un atelier de test local](#).
7. [Fusion des modifications](#).
8. [Export d'un modèle à partir de Developer Cloud Service dans Oracle Content Management](#).

## Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management

Commencez à développer vos composants personnalisés pour Oracle Content Management dans la console Developer Cloud Service.

En tant qu'administrateur des services Oracle Cloud, vous pouvez créer et gérer vos services cloud à l'aide de l'option Administration de Mon service. Si vous êtes un administrateur

d'instance de service pour Oracle Content Management et un administrateur de service pour Standard Developer Service, vous pouvez les configurer et commencer à les utiliser :

1. Connectez-vous à Oracle Cloud, à l'aide des informations fournies pour votre compte.
2. Connectez-vous à Administration de Mon service pour créer et gérer votre instance Oracle Content Management et Standard Developer Service.



3. Vérifiez vos courriels Oracle Developer Cloud Service, comme demandé.
4. Configurez votre instance Oracle Content Management, à l'aide des détails de l'abonnement au service, puis accédez à l'URL de votre instance Oracle Content Management.
5. Accédez à l'URL Standard Developer Service.
6. Connectez-vous à votre compte Oracle Developer Cloud Service.

Accédez à l'URL Developer Cloud Service et connectez-vous à la console.

## Création d'un projet dans Developer Cloud Service

Vous pouvez créer un projet dans Developer Cloud Service à l'aide du modèle de projet Content Experience Cloud. Vous pouvez également créer un projet à l'aide d'un référentiel Git vide et importer OCE Toolkit à partir de votre instance Oracle Content Management.

- [Création d'un projet Developer Cloud Service à l'aide d'un modèle Oracle Content Management](#)
- [Création d'un projet dans Developer Cloud Service à l'aide d'OCE Toolkit téléchargé à partir d'Oracle Content Management](#)
- [Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT](#)

## Création de modèles dans Developer Cloud Service

Vous pouvez employer l'utilitaire de ligne de commande CEC pour créer des modèles Oracle Content Management à partir des modèles source disponibles.

Créez un modèle à partir des modèles source disponibles à l'aide de la commande `cec create-template`. Lorsque vous saisissez `cec create-template -h` dans la ligne de commande, vous obtenez les modèles source disponibles.

Voici un exemple de création de modèle :

```
cec create-template CafeSupremoLite_yourname -f CafeSupremoLite
```

**Windows :** cette commande crée un lien symbolique permettant aux thèmes d'être affichés dans un éditeur HTML WYSIWYG externe (comme `_scs_theme_root_`) lorsque vous créez des modèles. Pour créer des liens symboliques sous Windows, vous devez normalement exécuter l'utilitaire de ligne de commande avec des privilèges d'administration. Si vous n'utilisez pas d'éditeur WYSIWYG pour modifier le thème, il n'est pas nécessaire d'effectuer l'exécution avec des privilèges d'administration et vous pouvez ignorer l'erreur de création de lien symbolique.

L'exemple précédent crée le modèle `CafeSupremoLite_yournameTheme` et met le code source à disposition dans `cec-components/src/main/`. Le tableau suivant présente les emplacements du code source après la création d'un modèle de site dans Developer Cloud Service.

| Code source du modèle                          | Thème                                       | Composants du modèle                            |
|--|---|---|
| <code>cec-components/src/main/templates</code> | <code>cec-components/src/main/themes</code> | <code>cec-components/src/main/components</code> |

L'atelier de test local affiche également les composants, et permet de les filtrer par modèle et par type.

Vous pouvez modifier les fichiers de thème et de composant avec n'importe quel éditeur de code ou de texte. Reportez-vous à [Test à l'aide d'un atelier de test local](#). Actualisez le navigateur après avoir modifié le thème ou un composant pour voir les modifications.

### ! Important :

Le code source de vos modèles, thèmes et composants se trouve dans `src/main/`. Il n'est pas recommandé de modifier les fichiers en dehors de `src/main` car ils sont nécessaires au fonctionnement du serveur local Oracle Content Management.

## Copie d'un modèle dans Developer Cloud Service

Vous pouvez copier un modèle Oracle Content Management existant dans Developer Cloud Service.

Pour copier un de vos modèles existants à partir de `src/main/templates`, employez la commande `cec copy-template`. Si le modèle comporte des ressources d'autres référentiels, vous pouvez indiquer le mapping de référentiel. Dans le cas contraire, ces ressources ne seront pas copiées.

L'exemple suivant copie le modèle `Temp1` vers un nouveau modèle nommé `Temp2` :

```
cec copy-template Temp1 -n Temp2
```

## Import d'un modèle dans Developer Cloud Service

Vous pouvez importer des modèles à partir d'Oracle Content Management dans Developer Cloud Service en vue d'un développement ultérieur.

Si vous disposez d'un fichier ZIP de modèle créé à partir d'un serveur Oracle Content Management, vous pouvez importer ce fichier dans Developer Cloud Service en vue d'un développement ultérieur, tel que la modification du thème ou des composants. Utilisez la commande suivante :

```
cec import-template <location of the template zip file>
```

Indiquez le dossier qui contient le fichier ZIP dans Oracle Content Management.

Reportez-vous à [A propos des modèles](#) et [Export d'un modèle](#).

## Fusion des modifications

Après avoir créé un composant, un modèle ou une présentation de contenu ou après avoir modifié le code source sur votre ordinateur local, vous devez fusionner les nouveaux composants et modèles ainsi que ceux modifiés dans le référentiel GIT de votre projet.

Pour fusionner les modifications dans votre référentiel GIT, saisissez les commandes suivantes, dans l'ordre, dans une fenêtre de terminal.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Vos commentaires" git pull
git push
```

## Export d'un modèle à partir de Developer Cloud Service

Vous pouvez exporter un fichier ZIP de modèle à partir de Developer Cloud Service et vous en servir pour créer un site dans Oracle Content Management.

Une fois le modèle développé, vous pouvez exécuter la commande suivante pour exporter le modèle. La réponse de la commande vous indique l'emplacement dans lequel le fichier ZIP du modèle a été créé dans Oracle Content Management.

```
cec export-template CafeSupremoLite_yourname
```

Reportez-vous à [A propos des modèles](#) et [Import d'un modèle](#).

# 21

## Développement de thèmes

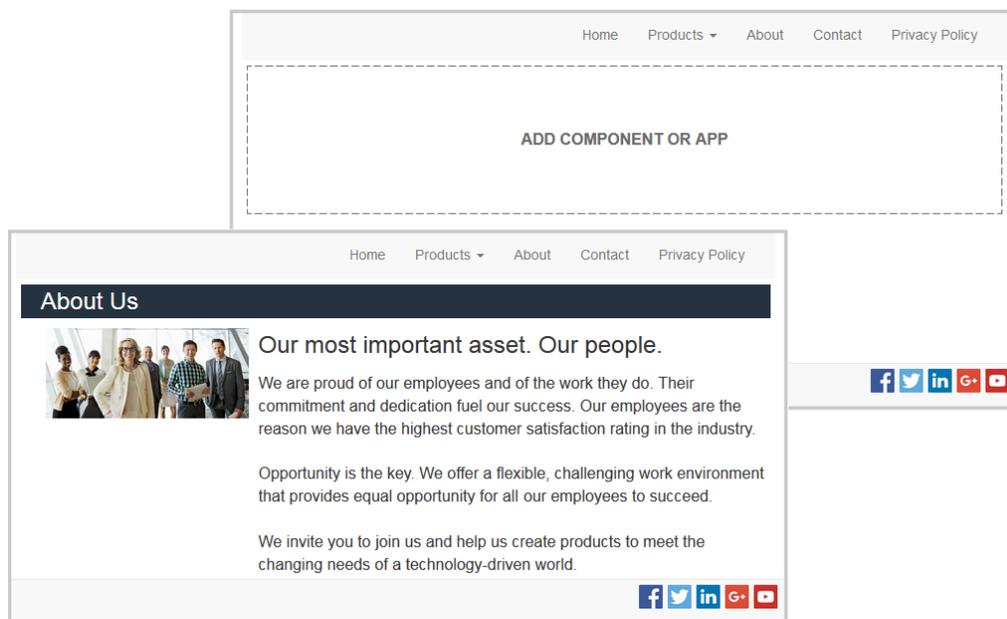
Un thème définit l'apparence générale, c'est-à-dire le style global, du site, y compris la combinaison de couleurs, la taille et le type de police, et les arrière-plans de page. Il assure la cohérence visuelle entre les pages du site. Vous pouvez créer des thèmes uniques et des variations de thème, en définissant la conception et l'exemple de contenu, qui peuvent ensuite servir à créer des sites en vue de promouvoir votre marque ou votre vision.

- [A propos des thèmes](#)
- [Structure de thème de base](#)
- [Navigation de site](#)
- [Création d'un thème](#)
- [Association de composants à des thèmes](#)
- [API de rendu de site](#)

### A propos des thèmes

Les thèmes définissent l'apparence générale d'un site, y compris le contenu, l'apparence et le comportement. Il assure la cohérence visuelle entre les pages du site.

Concevoir un thème consiste à indiquer la présentation, le style, l'exemple de contenu, la navigation et toutes les informations de base qui servent de point de départ pour créer un site. Les concepteurs de thème définissent les attentes en matière d'apparence et de comportement du site. Un thème doit être conçu sans perdre de vue la façon dont il sera employé. Par exemple, la plupart des utilisateurs, si ce n'est la totalité, s'attendent à pouvoir accéder au site à partir d'un appareil mobile. Il est utile de concevoir des thèmes personnalisés si des utilisateurs souhaitent créer de nombreux sites similaires. Vous pouvez concevoir un thème à l'aide des mises en page pour les modèles courants qui peuvent être partagés entre les thèmes.



Un thème contient des mises en page permettant de concevoir le contenu, l'apparence et le comportement des sites. Vous modifiez la conception et les paramètres, et ajoutez du contenu pour créer un site qui vende votre style, votre marque et votre vision.

Un thème comprend les éléments suivants :

- des ressources pour les images d'arrière-plan ou d'autres types de contenu faisant partie des mises en page (images, fichiers JavaScript, etc.),
- les paramètres de style du site (CSS),
- différentes mises en page (fichiers HTML),
- le code permettant de créer la navigation du site (fichiers JavaScript),
- la liste des styles de base qui peuvent être utilisés avec les composants (indiqués dans les fichiers `design.css` et `design.json`).

Un thème peut également inclure des *données prédéfinies*, qui permettent de remplir une page créée à partir de l'un des modèles de page. Prenons par exemple un utilisateur qui crée une page pour une section Products et choisit la mise en page nommée `new_product.html`. Si le thème contient un fichier nommé `new_product-pageseed.json`, la page sera remplie avec le contenu du fichier de page prédéfini lors de la création. De même que l'exemple de contenu, ces données prédéfinies peuvent être modifiées et sont uniquement fournies pour vous servir de point de départ lors de la création la page.

Vous pouvez créer un thème qui utilise un sous-ensemble de composants conçus pour fonctionner avec ce thème. Lorsqu'un utilisateur choisit ce thème pour son site, il verra uniquement les composants indiqués pour ce thème. Reportez-vous à [Association de composants à des thèmes](#).

Tous les sites Web utilisent un thème. Lorsque vous créez le site à partir d'un modèle, vous héritez du thème du modèle. Vous pouvez modifier le thème d'un site à tout moment. Oracle Content Management fournit un certain nombre de modèles avec des thèmes que vous pouvez utiliser pour vous lancer.

Si un site utilise un nouveau thème non publié, ce dernier est automatiquement publié en même temps que le site lorsque vous le mettez en ligne pour la première fois. Si vous apportez des modifications à un thème et que vous voulez mettre à jour les sites en ligne pour qu'ils affichent ces modifications, vous devez publier explicitement le thème. Seul le propriétaire du thème ou un utilisateur disposant des privilèges de gestionnaire peut publier explicitement un thème.

 **Remarque :**

Si vous publiez les modifications apportées à un thème, tous les sites en ligne utilisant ce thème reflèteront ces modifications. Par exemple, si vous modifiez la police par défaut définie dans le thème et que vous publiez ce dernier, tous les sites l'utilisant emploieront la nouvelle police par défaut.

Reportez-vous également à [Gestion des thèmes](#).

## Structure de thème de base

La structure de base d'un thème comprend la conception, la navigation et les styles indiqués dans les dossiers stockés dans Oracle Content Management. Un thème fait partie d'un modèle de site.

Lorsqu'un utilisateur sélectionne un modèle pour créer un site, les données du thème associé sont automatiquement chargées. Si vous vous servez du modèle JET Starter Template ou Starter Template, le thème est automatiquement copié au lieu d'être référencé. En tant que développeur, si vous employez le modèle de départ, vous souhaitez disposer de votre propre copie du thème.

Un thème est organisé dans une structure spécifique de dossiers et de fichiers, comme le montre cet exemple qui indique les dossiers et fichiers de base :

```

theme
  assets
    css
      main.css
    js
      topnav.js
  designs
    default
      design.css
      design.json
  layouts
  publish
  responsepages
    404.html
  viewport.json
  _folder.json
  _folder_icon.png
  components.json

```

Certains dossiers contiennent des types spécifiques d'information, notamment les dossiers suivants :

- `assets` : JavaScript, feuille de style CSS, images et autres fichiers de prise en charge référencés par les présentations.
- `designs` : fichiers `design.css` et `design.json`, permettant d'indiquer les options de style des composants.
- `layouts` : fichiers HTML des modèles de page, permettant d'afficher les pages du site.

 **Remarque :**

Tous les fichiers HTML doivent comporter un élément DOCTYPE au début du fichier qui se présente sous la forme : `<!DOCTYPE html>`

- `publish` : une fois qu'un thème a été utilisé dans un site publié, ce répertoire contenant les copies des fichiers est répertorié. Le répertoire est visible si vous avez synchronisé le thème à l'aide de l'application de bureau, mais il n'est pas inclus si vous avez exporté le thème en tant que partie d'un modèle.
- `responsepages` : page spéciale qui permet de gérer les erreurs (404).

 **Remarque :**

Si une page de site est signalée comme page d'erreur, le message d'erreur 404 du thème est ignoré et la page d'erreur désignée est utilisée à la place.

- `viewport.json` : indique les paramètres de lucarne du thème.
- `_folder.json` : indique le nom et le GUID du thème. Par exemple :

```
{
  "themeName": "MarketingCampaignTheme",
  "itemGUID": "TB79D65F699B022AC4E11F4D4EE870070A1ADD86BBBB"
}
```

Le GUID est créé par Oracle Content Management lors du premier import du thème ou lors de sa copie. Le nom du thème est affecté par le développeur lors de la création du thème.

- `components.json` : (en phase d'abandon). Enregistre les composants personnalisés utilisés dans le thème. Conservé uniquement à des fins de compatibilité amont.

Il existe deux fichiers qui vous sont essentiels lorsque vous créez un thème. Ces fichiers définissent les styles des composants :

- `design.css`
- `design.json`

Il est recommandé de rassembler les informations de navigation dans un fichier JavaScript, par exemple un fichier nommé `nav.js`. Il est également conseillé de placer ce fichier dans le dossier `/assets/js/` du thème.

## Navigation de site

La hiérarchie d'un site est stockée dans le fichier `structure.json` associé au site. Elle est chargée dans la mémoire et accessible dans le contexte de page en tant qu'objet `SCS.structureMap`.

Le générateur de site lit le fichier `structure.json` pour représenter l'arborescence de site dans le générateur de site. Le fichier `structure.json` contiendra le code des pages de site. Par exemple :

```
"pages": [ {
  "id": 100,
  "name": "Home",
  "parentId": null,
  "pageUrl": "index.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 200,
                300,
                400,
                500 ],
  "overrideUrl": false
}

{
  "id": 200,
  "name": "Products"
  "parentId": 100,
  "hideInNavigation": false,
  "LinkUrl": "",
  "linkTarget": "",
  "children": [ 204, 205 ],
  "overrideUrl": false
}

{
  "id": 204,
  "name": "Hiking Boots",
  "parentId": 200,
  "pageUrl": "products/hiking_boots.html",
  "hideInNavigation": false,
  "linkUrl": "",
  "linkTarger": "",
  "children": [],
  "overrideUrl": false
}
```

Le code JavaScript de navigation est nécessaire dans les pages de site pour permettre également de lire la structure et de représenter les liens de navigation du site. Les modèles fournis avec Oracle Content Management comprennent des exemples de fichier JavaScript de navigation qui en illustrent le fonctionnement.

Le fichier `topnav.js` utilisé dans certains thèmes fournis avec Oracle Content Management est un exemple d'utilisation de l'objet `SCS.structureMap` avec des appels d'API d'affichage tels que `SCSRenderAPI.getPageLinkData` pour parcourir la structure de site et représenter le balisage HTML nécessaire à l'affichage des menus de navigation sur la page. Voici le code du fichier d'exemple `topnav.js` :

```
function renderNode(id, navBar)
{
    if (id >= 0)
    {
        var navNode = SCS.structureMap[id];
        if( navNode &&
            (
                ( typeof navNode.hideInNavigation != "boolean" ) ||
                ( navNode.hideInNavigation === false )
            ) )
        {
            var navItem = document.createElement("li");
            var navLink = document.createElement("a");
            var navText = document.createTextNode(navNode.name);

            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(navNode.id) ||
        };

            if( linkData.href ) {
                navLink.href = linkData.href;
            }
            if( linkData.target ) {
                navLink.target = linkData.target;
            }

            navLink.appendChild(navText);
            navItem.appendChild(navLink);

            if (navNode.children.length > 0)
            {
                var navSub = document.createElement("ul");

                for (var c = 0; c < navNode.children.length; c++)
                {
                    renderNode(navNode.children[c], navSub);
                }

                navItem.appendChild(navSub);
            }
            navBar.appendChild(navItem);
        }
    }
}

function renderNav()
{
    var topnav = document.getElementById("topnav"); // expected
    to be an empty <div>

    if (topnav)
```

```

    {
        var navBar = document.createElement("ul");

        renderNode(SCS.navigationRoot, navBar);

        topnav.appendChild(navBar);
    }
}

// Must wait for all our script to be ready...
if (document.addEventListener)
{
    document.addEventListener('scsrenderstart', renderNav, false);
}
else if (document.attachEvent)
{
    document.documentElement.scsrenderstart = 0;
    document.documentElement.attachEvent("onpropertychange",
        function(event)
        {
            if (event && (event.propertyName == "scsrenderstart"))
            {
                renderNav();
            }
        }
    );
}

```

Vous pouvez utiliser les appels d'API d'affichage pour générer des liens de navigation qui fonctionneront sur votre site en mode de modification et en mode d'aperçu, ainsi que sur un site en ligne publié. Reportez-vous à [Référence d'API d'affichage](#).

Il est recommandé de rassembler les informations de navigation dans un fichier JavaScript, tel que `topnav.js`. Le fichier JavaScript est généralement stocké dans le dossier `/assets/js/` du thème, comme vous pouvez le constater dans les exemples de thème fournis avec Oracle Content Management.

## Création d'un thème

Pour créer un thème, vous pouvez copier un thème existant et effectuer des modifications sur la copie. Vous pouvez également importer et utiliser du contenu Bootstrap dans un nouveau thème.

### Remarque :

Peu importe si vous créez un thème ou si vous en modifiez un existant, faites toujours une copie du thème et utilisez la copie. Testez le thème à l'aide d'un exemple de site ou d'une copie du site réel pour vérifier qu'il fonctionne correctement. Les modifications apportées à un thème existant sont implémentées sur tous les sites utilisant le thème immédiatement après la publication du thème révisé.

## Copie d'un thème

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur **Développeur**.  
La page **Développeur** apparaît.
2. Cliquez sur **Afficher tous les thèmes**.  
La liste des thèmes est affichée. Vous pouvez contrôler la façon dont les thèmes sont affichés en cliquant sur l'icône Visualiser et en sélectionnant une option dans la liste.
3. Sélectionnez un thème, puis choisissez **Copier** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.  
Tous les dossiers et fichiers du thème sont copiés, y compris les exemples de contenu et de page.

### Remarque :

Lorsque vous copiez un thème, les informations de partage du thème ne sont pas copiées.

4. Entrez un nom pour le thème copié. Vous ne pouvez pas utiliser un nom déjà utilisé par un autre thème.  
Vous pouvez utiliser des lettres, des chiffres, des traits de soulignements ( \_ ) et des traits d'union (-) dans le nom. Si vous entrez un espace, il est automatiquement remplacé par un tiret.  
N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.
5. Si vous le souhaitez, entrez la description du thème.
6. Cliquez sur **Copier**.  
Une barre de progression affiche le nom du nouveau thème et le statut de la copie. Lorsque le thème est copié, son nom apparaît dans la liste des thèmes. Vous pouvez explorer les dossiers et les fichiers qui constituent le thème en cliquant sur le nom du thème dans la liste.
7. Utilisez l'application de bureau Oracle Content Management pour synchroniser les dossiers et fichiers du thème avec votre système local. Vous pouvez ainsi parcourir les dossiers locaux et utiliser directement les fichiers. Les modifications que vous apportez au thème sont automatiquement synchronisées. Vous pouvez effectuer des modifications à l'aide de vos outils de modification de texte, HTML ou de code favoris.

## Définition des styles personnalisés pouvant être utilisés sur un site

Un administrateur de thème peut indiquer des styles fournis avec le thème ou personnaliser les styles.

Dans le fichier `components.json` d'un thème, un paramètre permet d'indiquer si un style personnalisé peut être appliqué dans le générateur de site. Il permet de s'assurer que les contributeurs de site restent fidèles au style du site lors de la création et qu'ils n'utilisent pas, par exemple, d'autres polices et couleurs.

Pour interdire l'utilisation de styles personnalisés sur un site, procédez comme suit :

1. Masquez l'option **Personnaliser** dans le panneau **Paramètres** des composants. Dans le fichier `components.json` du thème, ajoutez l'objet suivant avec les autres définitions de composant :

```
[
  {
    "showStyleClassOnly": "true"
  }
]
```

2. Personnalisez les boutons et groupes de barre d'outils de CKEditor pour enlever les options de style personnalisé :

Dans le fichier `components.json` du thème, vous pouvez indiquer les propriétés `toolbarGroups` et `removeButtons` de CKEditor pour personnaliser les groupes et les boutons au sein des groupes des composants de titre et de paragraphe.

Par exemple, ajoutez les objets suivants avec les autres définitions de composant pour enlever les styles, la police et les couleurs du groupe `Styles` :

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "scs-title",
        "config": {
          "toolbarGroups": [
            {
              "name": "basicstyles",
              "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
              "name": "styles",
              "groups": ["styles"]
            },
            {
              "name": "colors",
              "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
              "name": "undo",
              "groups": ["undo"]
            },
            {
              "name": "links",
              "groups": ["links"]
            }
          ]
        }
      }
    ]
  }
]
```

```

        {
            "name": "paragraph",
            "groups": ["list", "indent"]
        },
        {
            "name": "align",
            "groups": ["align"]
        },
        {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ],
    "removeButtons":
    "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
}
},
{
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "scs-paragraph",
    "config": {
        "toolbarGroups": [
            {
                "name": "basicstyles",
                "groups": ["basicstyles"]
            },
            {
                "name": "styles",
                "groups": ["styles"]
            },
            {
                "name": "colors",
                "groups": ["colors"]
            },
            "/",
            {
                "name": "undo",
                "groups": ["undo"]
            },
            {
                "name": "links",
                "groups": ["links"]
            },
            {
                "name": "paragraph",
                "groups": ["list", "indent"]
            },
            {
                "name": "align",
                "groups": ["align"]
            },
            {
                "name": "insert",
                "groups": ["image", "table"]
            }
        ]
    }
}

```

```

        },
        {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ],
    "removeButtons":
    "Styles,Subscript,Superscript,Strike,Anchor,Blockquote,Link,Unlink,Font,TextColor,BGColor"
    }
}
]
]

```

3. Empêchez le collage de style dans CKEditor.  
Le collage suit les styles et les boutons configurés. Dans l'exemple précédent, `Font` est enlevé des données collées.

Conséquences de l'interdiction des styles personnalisés :

- Dans tous les composants intégrés, l'onglet **Style** masque l'option de personnalisation (o).
- Dans CKEditor, les boutons de la barre d'outils permettant de définir les styles sont masqués et les spécifications de famille de polices, de couleur de police, etc., sont remplacées.
- Dans CKEditor, il ne doit pas être possible de définir un style à l'aide de texte collé. Le gras et l'italique sont autorisés.

### Masquage de composants et de présentations de section pour un thème

Vous pouvez masquer des composants et des présentations de section pour empêcher un développeur de site de les utiliser en modifiant le fichier `component.json` d'un thème. Cela peut servir par exemple à uniformiser la présentation. Reportez-vous à [Masquage de composants et de présentations de section pour un thème](#).

### Vérification du thème avec un site

Lorsque vous avez terminé de modifier le thème, vous devez vérifier que toutes les pièces fonctionnent avec le site, tel que vous l'avez planifié.

1. Assurez-vous que vous avez synchronisé les dossiers et fichiers copiés avec l'application de bureau Oracle Content Management et enregistré toutes les modifications.
2. Ouvrez un site (un site de test ou un site hors ligne existant) dans le générateur de site et appliquez le nouveau thème au site.
3. Testez le site avec le thème : ajoutez des pages, utilisez les paramètres, visualisez les images, vérifiez la navigation et toutes les modifications que vous avez apportées au thème.
4. Vérifiez que tous les éléments sont affichés correctement, y compris tous les fichiers et les liens.
5. Publiez le thème afin que le site implémente les modifications, puis vérifiez-le dans un environnement d'exécution.

Reportez-vous à [Publication de thèmes](#).

## Utilisation d'un thème Bootstrap

En raison des similarités entre les thèmes Oracle Content Management et Bootstrap, il est possible de convertir du contenu et des pages de thème Bootstrap existants afin de les utiliser dans un thème Oracle Content Management.

Bootstrap est une collection gratuite et open source d'outils de création de sites et d'applications Web. Cet outil contient des modèles de conception HTML et CSS pour les composants d'interface et les extensions JavaScript.

Les instructions sont les mêmes que celles de création d'un thème, mais vous utilisez du code (avec l'éditeur de votre choix) pour importer et modifier les pages ou le contenu souhaités provenant du thème Bootstrap.

Il est peu probable que vous souhaitiez utiliser l'intégralité d'un thème Bootstrap avec toutes ses pages et tout son contenu. Généralement, vous sélectionnez seulement des parties du thème à utiliser dans un thème Oracle Content Management, quelques modèles de page et quelques parties de ces modèles seulement. Par exemple, un thème Bootstrap contient plusieurs blocs dans les modèles, notamment un en-tête, un bloc de navigation, un bloc de corps et un bloc de pied de page. En raison de la façon dont les thèmes Bootstrap sont envoyés, sous forme de collection de fichiers pouvant être visualisés directement à partir du système de fichiers (sans serveur Web), ils contiennent de nombreux éléments dupliqués dans chaque page (ce qui est nécessaire car il n'existe aucun outil d'assemblage). Lorsque vous utilisez ces informations dans un thème Oracle Content Management, vous devez extraire ces parties et les ajouter à des modèles de page Oracle Content Management réutilisables, puis assembler de façon dynamique plusieurs pages de ces modèles à l'aide d'Oracle Content Management.

Prenons la section de navigation comme exemple d'ajout d'information à des modèles réutilisables. La navigation d'un thème Bootstrap classique est dupliquée sur toutes les pages, mais lorsque vous passez à un thème Oracle Content Management, vous devez employer du code JavaScript pour explorer la hiérarchie du site et générer les structures de navigation de façon dynamique. Il vous suffit ensuite d'inclure ce script sur toutes les pages afin que ces dernières obtiennent la navigation. Cette navigation s'adapte aux ajouts et aux suppressions de page sur le site.

Reportez-vous au manuel [Création d'un modèle de site à partir de Bootstrap ou d'un modèle de conception de site Web](#).

# Masquage de composants et de présentations de section pour un thème

Par défaut, tous les composants et toutes les présentations de section sont à disposition des développeurs de site. Cependant, il peut arriver que vous vouliez masquer un composant ou une présentation de section afin d'empêcher leur utilisation avec un thème particulier. Par exemple, si vous voulez favoriser une présentation sans composants bouton ni présentations de section curseur, vous pouvez masquer ces éléments dans un thème en modifiant le fichier `components.json` de celui-ci.

Pour masquer des composants et des présentations de section dans un thème, procédez comme suit :

1. Dans le menu de navigation de gauche d'Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.

2. Sur la page Développeur, cliquez sur **Afficher tous les thèmes**.
3. Sur la page Thèmes, sélectionnez le thème à modifier, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
4. Sélectionnez le fichier components.json et cliquez sur **Télécharger en local**.
5. Ouvrez le fichier components.json dans un éditeur de texte.
6. Ajoutez des objets précisant le type et l'ID du composant, et affectez à la propriété `hidden` la valeur `true`.

L'entrée ci-dessous est un exemple de masquage du composant bouton :

```
"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hidden": true
```

De même, l'entrée ci-dessous est un exemple de masquage de la présentation de section curseur :

```
"type": "scs-sectionlayout",
"id": "scs-sl-slider",
"hidden": true
```

L'entrée complète permettant de masquer à la fois le composant bouton et la présentation de section curseur dans le fichier components.json est la suivante :

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hidden": true
      },
      {
        "type": "scs-sectionlayout",
        "id": "scs-sl-slider",
        "hidden": true
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

```

    }
  ]
}
]

```

- Une fois les modifications voulues effectuées, téléchargez le fichier `components.json` en tant que nouvelle version du thème.

## Masquage d'options d'alignement, de largeur ou d'espacement de composant pour un thème

Par défaut, la plupart des composants permettent aux créateurs de site d'indiquer des options d'alignement, de largeur et d'espacement dans la boîte de dialogue de paramètres. Toutefois, en tant que développeur, vous souhaitez peut-être masquer ces options pour un composant personnalisé afin que les contributeurs n'affichent pas le contenu d'une manière ne concordant pas avec le thème de site. Par exemple, si vous voulez favoriser une présentation avec des boutons centrés dont l'espacement est défini sur 30 pixels, vous pouvez masquer les options permettant de modifier ces éléments dans les paramètres en modifiant le fichier `components.json` du thème.

Il se peut aussi que vous souhaitiez remplacer les valeurs par défaut initiales d'un composant personnalisé, ce que vous pouvez également faire en modifiant le fichier `components.json`. Les modifications apportées aux valeurs initiales ne s'appliquent qu'aux composants ajoutés à la page après téléchargement du fichier `components.json` modifié en tant que nouvelle version.

Afin de masquer les options d'alignement, de largeur ou d'espacement dans les paramètres d'un composant pour un thème, procédez comme suit :

- Dans le menu de navigation de gauche d'Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.
- Sur la page Développeur, cliquez sur **Afficher tous les thèmes**.
- Sur la page Thèmes, sélectionnez le thème à modifier, puis choisissez **Ouvrir** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
- Sélectionnez le fichier `components.json` et cliquez sur **Télécharger en local**.
- Ouvrez le fichier `components.json` dans un éditeur de texte.
- Ajoutez des objets pour indiquer le type et l'ID du composant, et définissez les propriétés à masquer sur `true`.

Par exemple, l'entrée suivante masque les propriétés d'alignement, de largeur et d'espacement d'un composant de bouton dans la boîte de dialogue des paramètres :

```

"type": "scs-button",
"id": "scs-button",
"hideAlignmentAndWidth": true,
"hideSpacing": true,

```

Si vous souhaitez remplacer les propriétés d'alignement et d'espacement par défaut du composant de bouton, voici un exemple de la manière dont il faut indiquer les valeurs initiales :

```
"initialData": {
  "alignment": "center",
  "marginTop": 30,
  "marginBottom": 30
```

Dans le fichier components.json, l'entrée complète permettant d'indiquer des valeurs par défaut et de masquer les options d'alignement, de largeur et d'espacement dans la boîte de dialogue des paramètres d'un composant de bouton utilisé dans un thème est la suivante :

```
[
  {
    "name": "",
    "list": [
      {
        "type": "scs-button",
        "id": "scs-button",
        "hideAlignmentAndWidth": true,
        "hideSpacing": true,
        "initialData": {
          "alignment": "center",
          "marginTop": 30,
          "marginBottom": 30
        }
      }
    ]
  },
  {
    "name": "Starter",
    "list": [
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterComponent",
        "themed": true
      },
      {
        "type": "component",
        "id": "StarterFooter",
        "themed": true
      }
    ]
  }
]
```

- Une fois les modifications voulues effectuées, téléchargez le fichier components.json en tant que nouvelle version du thème.

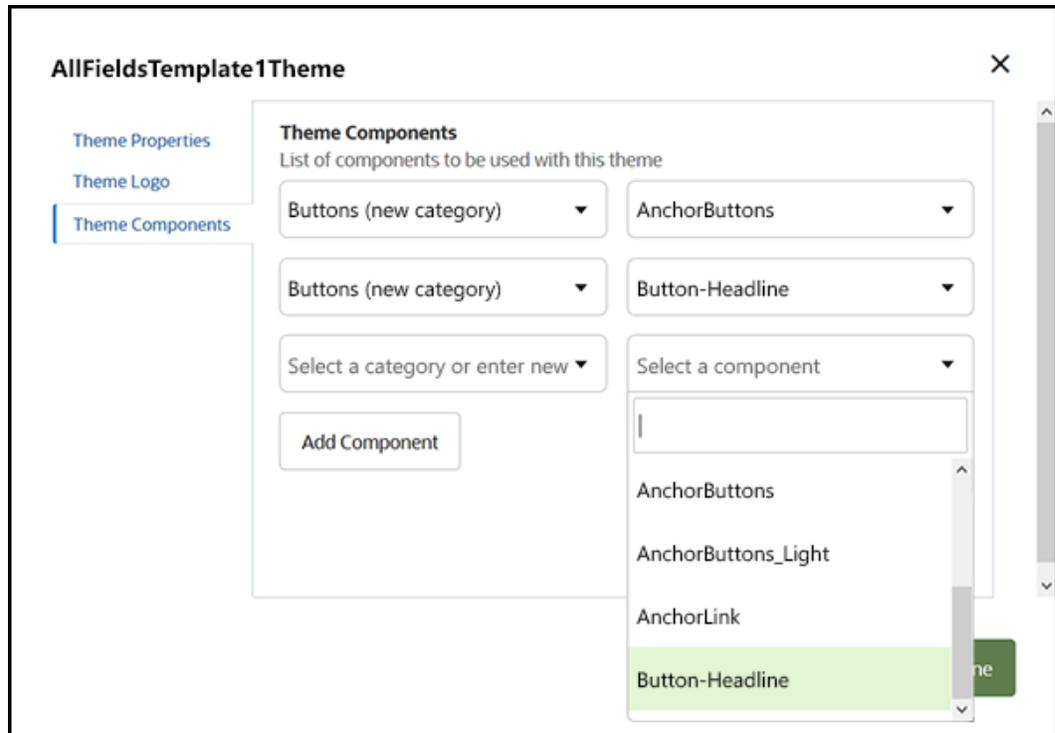
## Association de composants à des thèmes

Vous pouvez associer des composants, des présentations de section et des groupes de composants à un thème pour utiliser un sous-ensemble de composants spécifique avec le thème.

En tant que développeur, vous pouvez créer un thème et des composants pour un modèle à partir duquel les services de marketing pourront créer des sites afin de promouvoir les produits de votre organisation. En associant un composant à un thème, vous le rendez disponible lorsque l'utilisateur sélectionne **Composants de thème** dans le générateur de site. Dans l'onglet **Composants de thème**, l'utilisateur verra uniquement les composants que vous avez associés au thème. Lorsque vous associez un composant au thème, vous vous assurez que ce composant sera exporté avec le modèle de site, même s'il n'est pas utilisé sur le site.

Pour associer un composant à un thème, procédez comme suit :

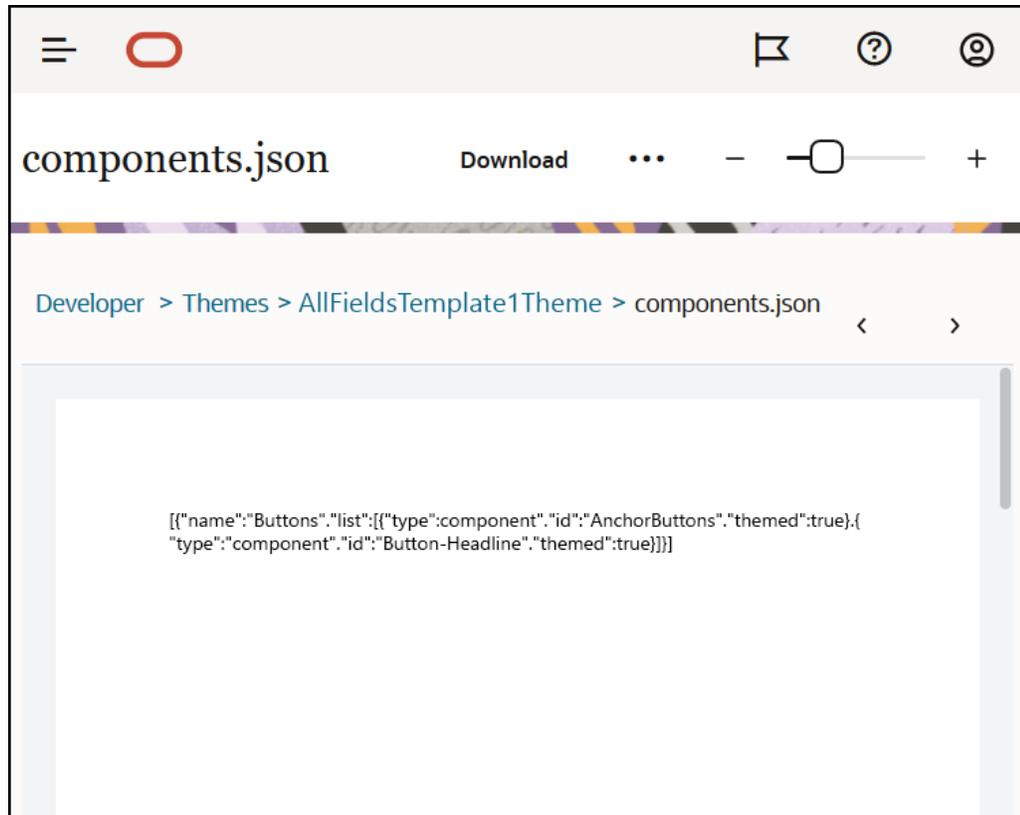
1. Dans Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur** dans le menu de navigation de gauche.
2. Sur la page **Développeur**, cliquez sur **Afficher tous les thèmes**.
3. Sur la page **Thèmes**, sélectionnez un thème et cliquez sur **Propriétés** dans le menu contextuel ou sélectionnez cette option dans la barre d'actions.
4. Cliquez sur **Composants de thème** pour ouvrir l'onglet **Composants de thème**.
5. Sélectionnez des composants à associer au thème et catégorisez-les :
  - a. Dans la liste déroulante **Sélectionner un composant**, choisissez un composant personnalisé.
  - b. Pour le premier composant que vous choisissez, saisissez le nom de la catégorie à créer pour le composant.
  - c. Pour tout composant supplémentaire, sélectionnez une catégorie existante ou créez-en une.
  - d. Cliquez sur **Ajouter un composant**.



6. Cliquez sur **Enregistrer** pour associer les composants sélectionnés au thème.
7. Sur la page **Thèmes**, sélectionnez un thème et cliquez sur Propriétés pour ouvrir à nouveau l'onglet **Composants de thème**.
8. Vérifiez que les composants sélectionnés ont été enregistrés.

Pour enlever un composant associé à un thème, cliquez sur **X** en regard du nom du composant dans l'onglet **Composants de thème**, puis cliquez sur **Oui** dans la boîte de dialogue **Enlever un composant**.

Sur la page **Détails** du modèle, vous pouvez consulter la liste des composants associés au thème qu'un modèle utilise. Les références aux composants associés au thème sont stockées dans le fichier `components.json` du thème.



Une fois que vous avez configuré l'association de thème, vous pouvez déployer un modèle vers Oracle Content Management et le partager avec l'équipe marketing. Lorsque les services de marketing choisissent ce thème pour leur site, ils verront uniquement les composants que vous avez indiqués pour le thème dans l'onglet **Composants de thème** du générateur de site. La liste des composants **personnalisés** et celle de **tous** les composants comprennent également les composants associés à des thèmes.

#### Association d'un composant à un thème dans OCE Toolkit

Pour associer un composant à un thème dans OCE Toolkit, vous pouvez employer la commande CEC suivante. Le composant apparaîtra dans l'onglet **Composants de thème** du générateur de site, ainsi que dans la liste des composants **personnalisés** et celle de **tous** les composants.

```
cec add-component-to-theme <composant>
```

La commande **cec** suivante enlève l'association qui lie un composant à un thème.

```
cec remove-component-from-theme <composant>
```

Pour plus d'informations sur OCE Toolkit, reportez-vous à Développement avec OCE Toolkit.

## API de rendu de site

L'**API de rendu de site** pour Oracle Content Management (SCSRenderAPI) est un objet global de fenêtre présent sur toutes les pages Oracle Content Management. Sa principale fonction est d'afficher les emplacements et les composants de la page de site. Elle fournit une interface pour le code JavaScript présent dans les présentations de thème. Si vous êtes développeur et utilisez les thèmes ou les composants, les événements et fonctions ci-dessous pourront vous intéresser. L'API SCSRenderAPI d'**exécution** traite les modes d'affichage de vue et d'aperçu, tandis que l'API SCSRenderAPI de **conception** traite les modes d'affichage de navigation, d'édition et d'annotation.

A l'exécution, l'**API de rendu de site** a trois grandes fonctions :

- Elle renseigne les emplacements de la page avec des composants et du contenu.
- Elle répond aux demandes d'information émises par le code JavaScript présent dans la présentation de la page.
- Elle génère des événements au cours du cycle de vie du processus d'affichage de la page.

A la conception, l'**API de rendu de site** a quatre grandes fonctions :

- Elle renseigne les emplacements de la page avec des composants et du contenu.
- Elle répond aux demandes d'information émises par le code JavaScript présent dans la présentation de la page.
- Elle génère des événements au cours du cycle de vie du processus d'affichage et d'édition de la page.
- Elle interagit avec le générateur de site pour permettre l'édition et l'annotation de la page.

L'**API de rendu de site** est chargée dans les pages Web Oracle Content Management en plaçant la balise de script suivante dans les présentations de thème :

```
<script data-main="/_sitescloud/renderrer/renderrer.js" src="/_sitescloud/  
renderrer/require.js"></script>
```

Cette balise est généralement placée en bas des présentations. (Les URL figurant dans la balise sont automatiquement ajustées en fonction de l'environnement : exécution ou conception.) L'objet SCSRenderAPI est chargé de manière asynchrone ; du code JavaScript personnalisé peut écouter la disponibilité de l'API de rendu de site à l'aide de l'événement `scsrenderstart`.

# Développement de présentations

Une présentation définit la façon dont le contenu est organisé sur une page et permet de produire le code HTML des pages de site Oracle Content Management.

- [A propos des présentations](#)
- [Optimisation pour les moteurs de recherche \(SEO\)](#)
- [Présentation du format et du fichier components.json](#)
- [Personnalisation des groupes de barre d'outils dans le générateur de site](#)
- [Restriction de composants dans les emplacements](#)
- [Transformation de contenu de présentation en contenu modifiable](#)
- [Création d'une présentation de section](#)
- [Création d'une présentation de section qui prend en charge le chargement lazy](#)
- [Développement de présentations de section personnalisées avec des API](#)
- [Développement de présentations de contenu](#)

## A propos des présentations

La mise en page définit l'organisation du contenu sur une page de site. Les diverses mises en page peuvent contenir un nombre différent d'emplacements nommés. Un emplacement est une zone qui couvre la largeur de la page et comprend des types de contenu.

Chaque thème contient différentes mises en page. Reportez-vous à [A propos des thèmes](#).

Lorsque vous ajoutez une page à un site, vous sélectionnez une mise en page à utiliser pour cette page. Chaque mise en page comprend des zones, appelées emplacements, vers lesquelles vous pouvez faire glisser du contenu. C'est vous qui choisissez entièrement le contenu à insérer dans ces emplacements. Il peut s'agir de titres, de texte, de séparateurs, d'éléments multimédias, de galeries, de réseaux sociaux, etc.

Une présentation contient des structures HTML valides et un balisage spécial que le programme d'affichage d'Oracle Content Management comprend. Une mise en page doit commencer par une instruction DOCTYPE pour configurer le navigateur de sorte qu'il affiche la page dans un mode conforme à la norme. Par exemple : `<!DOCTYPE html>`. Certains composants exigent cette instruction pour délivrer de meilleurs résultats.

Cet exemple de code présente une mise en page minimale :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
5
6     <script src="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/js/
topnav.js"></script>
7     <link rel="stylesheet" type="text/css"
8         href="/_themes/[!-$SCS_THEME_NAME--]/assets/css/main.css">
```

```

9         <link rel="stylesheet" type="text/css"
10             href="/_themes/[!--$SCS_THEME_NAME--]/designs/
[!--$SCS_DESIGN_NAME--]/design.css">
11
12         <!--$SCS_RENDER_INFO-->
13         <!--$SCS_SITE_HEADER-->
14         <!--$SCS_PAGE_HEADER-->
15     </head>
16     <body>
17         <div id="topNavigation"></div>
18         <div id="mainContentSlot" class="scs-slot scs-responsive"></
div>
19         <script data-main="/_sitescloud/renderere/renderere.js"
20             src="/_sitescloud/renderere/require.js"></script>
21         <!--$SCS_SITE_FOOTER-->
22     </body>
23 </html>

```

Différents jetons sont développés lorsqu'une page est affichée dans le navigateur.

- [!--\$SCS\_THEME\_NAME--]  
Ce jeton développe le nom du thème choisi pour le site. Il permet de copier le thème, car les URL qu'il utilise font référence au thème en cours.
- [!--\$SCS\_DESIGN\_NAME--]  
Ce jeton développe le nom de la conception choisie pour le site. Il permet d'utiliser la mise en page dans plusieurs conceptions au sein du thème.
- [!--\$SCS\_RENDER\_INFO--]  
Ce jeton développe une balise de script qui contient les informations sur la hiérarchie de la page et l'affichage des composants sur la page. Il doit être placé dans la section <head> de la mise en page.
- [!--\$SCS\_SITE\_HEADER--]  
Ce jeton développe la valeur d'en-tête de site indiquée dans le champ d'en-tête des propriétés d'optimisation pour les moteurs de recherche (SEO). Vous pouvez y saisir le balisage au niveau du site que vous souhaitez placer sur toutes les pages. Reportez-vous à [Définition des propriétés de moteur de recherche](#).
- [!--\$SCS\_PAGE\_HEADER--]  
Ce jeton développe la valeur d'en-tête de page trouvée dans le champ En-tête de page des propriétés des paramètres de page dans le générateur de site. Vous pouvez y saisir le balisage propre à la page que vous souhaitez placer pour cette page.
- [!--\$SCS\_SITE\_FOOTER--]  
Ce jeton développe la valeur de pied de page de site indiquée dans le champ de pied de page des propriétés d'optimisation pour les moteurs de recherche (SEO). Vous pouvez y saisir le balisage au niveau du site que vous souhaitez placer sur toutes les pages. Reportez-vous à [Définition des propriétés de moteur de recherche](#).

 **Remarque :**

Les jetons peuvent également employer le préfixe `<!--$` et le suffixe `-->` en tant que délimiteurs, au lieu de `[!--$` et `--]`.

Lorsqu'un site est en ligne, les jetons suivants dans le lien sont remplacés par des valeurs réelles tenant compte du contexte dans lequel elles sont utilisées. Ainsi, le lien fonctionne à la fois lorsqu'un site est en cours de modification et lorsqu'il est publié en ligne.

- `/_sitescloud/` est remplacé par `/_sitesclouddelivery/`
- `/_themes/` est remplacé par `/_themesdelivery/`

Les **emplacements** sont des éléments DIV de la présentation qui affichent la valeur `"scs-slot"` dans l'attribut de classe. Un emplacement est une zone dans laquelle les utilisateurs peuvent ajouter des composants afin de remplir le contenu du site. Vous pouvez désigner plusieurs éléments DIV en tant qu'emplacements en leur affectant l'attribut de classe `"scs-slot"`. Chaque emplacement doit avoir un attribut `id` unique.

 **Remarque :**

Les emplacements ne peuvent pas être imbriqués, mais vous pouvez faire comme si c'était le cas, en utilisant le fichier CSS pour les recouvrir. Pour ce faire, utilisez un groupe de composants ou une présentation de section. Reportez-vous au manuel [Création d'une présentation de section](#).

Les emplacements qui possèdent en outre une valeur d'attribut de classe `"scs-responsive"` actualisent leur contenu lorsque la résolution de la lucarne de navigateur est modifiée. Ainsi, les emplacements sont affichés de façon réactive sur un grand appareil de bureau ou un petit appareil mobile.

La balise `<script>` finale (ligne 19 de cet exemple) charge le code d'affichage d'Oracle Content Management. Ce code dessine les composants sur la page et permet au code personnalisé d'accéder à l'API d'affichage. Sans cette balise `<script>`, les pages reposant sur la mise en page ne peuvent pas être modifiées par le générateur de site.

## Optimisation pour les moteurs de recherche (SEO)

Vous pouvez fournir des mots-clés pour aider les moteurs de recherche à identifier le contenu de votre site.

### Paramètres SEO

Les paramètres d'optimisation pour les moteurs de recherche (SEO) sont définis au niveau du site et de la page. Le texte SEO sera intégré dans le pied de page dans tous les modèles prêts à l'emploi.

Reportez-vous à [Définition des propriétés de moteur de recherche](#).

### Cookies pour les visiteurs du site

Les visiteurs du site utilisent les cookies pour le SEO, un cookie par navigateur et par site, à des fins de facturation. Chaque cookie doit être renouvelé toutes les heures ou au bout de 24 heures.

Chaque site doit inclure une fenêtre instantanée informant les visiteurs de l'utilisation des cookies.

Footer

Text entered above will be displayed in the Cookie consent message.

Oracle Content and Experience uses cookies for the purpose of identifying unique user visitors. To comply with EU Cookie Regulations your site should display the Cookie consent message and include a separate page explaining use of cookies on the site to visitors. For more information about use of cookies in Oracle Content and Experience, see your Service Agreement.

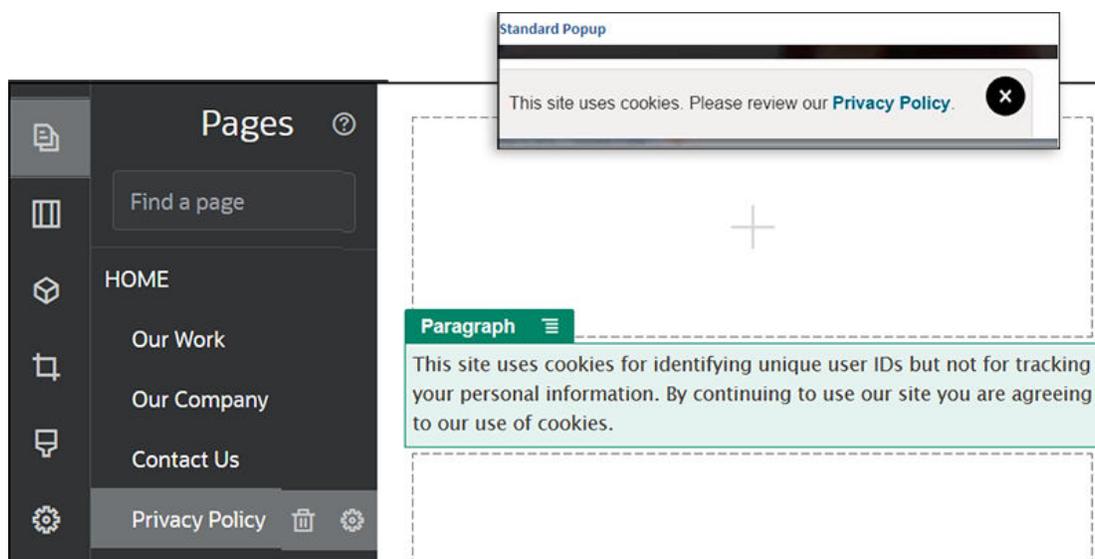
La fenêtre instantanée doit contenir les informations suivantes :

- Texte SEO d'en-tête et de pied de page
- Balise DIV dans le pied de page avec un ID spécifique, dans laquelle le texte sera sélectionné et lié

```
<div class="scs-cookie-consent" style="display: none;">This site uses cookies. Please review our  
<a href="[!-$SCS_PAGE-]500/[!-$SCS_PAGE-]">Privacy Policy</a>. <a href="#" alt="close"  
class="scs-cookie-consent-close"></a></div>
```

### Page de la charte de confidentialité

Le texte pointera vers la page de la charte de confidentialité, qui comprend un texte consultatif.



### Code HTML interne d'optimisation pour les moteurs de recherche

Lorsque vous enregistrez des données de composant dans le générateur de site, vous pouvez enregistrer le code HTML interne qui serait produit si le composant était affiché lors de l'exécution. Le code HTML interne est stocké dans les données de page, ce qui permet d'insérer les données dans la page à la place du composant lors de l'affichage de la page. Cette opération a lieu très tôt dans le rendu de la page, ce qui offre aux moteurs de recherche davantage de temps pour analyser correctement le contenu de la page.

## Présentation du format et du fichier `components.json`

Un thème doit posséder un fichier `components.json` situé dans `/ThemeName/components.json`, qui indique les composants utilisés dans le thème.

Le fichier doit contenir un JSON valide, et au minimum un tableau JSON vide `[]`.

La syntaxe du fichier `components.json` répertorie tous les composants et prend entièrement en charge la catégorisation des composants. (Les composants distants sont inscrits dans le catalogue de composants.)

Peu importe les composants ajoutés au fichier `components.json` de niveau de thème (y compris aucun), Oracle Content Management remplit un ensemble par défaut de composants à disposition des utilisateurs. Cet ensemble par défaut est défini dans le code source. La liste suivante répertorie les composants et les composants (prédéfinis) affichés dans des cadres incorporés. En outre, les composants distants inscrits au niveau du service et mis à disposition des utilisateurs dans votre instance seront disponibles dans le générateur de site.

Les composants locaux suivants sont inclus avec Oracle Content Management.

| Nom        | Type                       | ID                         |
|------------|----------------------------|----------------------------|
| Titre      | <code>scs-title</code>     | <code>scs-title</code>     |
| Paragraphe | <code>scs-paragraph</code> | <code>scs-paragraph</code> |
| Image      | <code>scs-image</code>     | <code>scs-image</code>     |
| Galerie    | <code>scs-gallery</code>   | <code>scs-gallery</code>   |

| Nom                                     | Type            | ID                  |
|---|-----------------|---------------------|
| Grille de galerie                       | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid     |
| Document                                | scs-document    | scs-document        |
| Bouton                                  | scs-button      | scs-button          |
| Carte                                   | scs-map         | scs-map             |
| Séparateur                              | scs-divider     | scs-divider         |
| Espacement                              | scs-spacer      | scs-spacer          |
| YouTube                                 | scs-youtube     | scs-youtube         |
| Barre Social                            | scs-socialbar   | scs-socialbar       |
| Vidéo                                   | scs-video       | scs-video           |
| Article (composant personnalisé)        | scs-component   | scs-comp-article    |
| Titre (composant personnalisé)          | scs-component   | scs-comp-headline   |
| Image et texte (composant personnalisé) | scs-component   | scs-comp-image-text |

Ces composants, affichés dans des cadres incorporés, sont inclus avec Oracle Content Management. Ils ne comprennent pas de composants distants inscrits.

| Nom                        | Type    | ID                         |
|----------------------------|---------|----------------------------|
| Conversation               | scs-app | Conversation               |
| Gestionnaire de documents  | scs-app | Gestionnaire de documents  |
| Liste des dossiers         | scs-app | Liste des dossiers         |
| Liste des fichiers         | scs-app | Liste des fichiers         |
| Mention J'aime de Facebook | scs-app | Mention J'aime de Facebook |
| Recommandation de Facebook | scs-app | Recommandation de Facebook |
| Abonnement à Twitter       | scs-app | Abonnement à Twitter       |
| Partage Twitter            | scs-app | Partage Twitter            |

### Format général

Le format général du fichier `components.json` est le suivant :

- Les propriétés des composants sont indiquées dans chaque composant. Les propriétés "components" ou "apps" de niveau supérieur sont en phase d'abandon.
- Chaque composant possède une propriété "type". Les composants ne peuvent avoir que certaines valeurs (toutes les valeurs possibles sont répertoriées dans le tableau des composants par défaut).
- Chaque composant possède une propriété "id" qui doit être unique. Cette propriété permet de distinguer les composants ayant le même "type". Auparavant, les applications possédaient la propriété "appName". "appName" fonctionne toujours si la propriété "id" n'est pas disponible, mais la propriété "appName" est en phase d'abandon.

- Chaque composant possède une propriété `"name"` qui correspond au nom d'affichage dans l'interface utilisateur. Si les valeurs de basculement ne sont pas indiquées, la valeur pour les composants est le nom du composant par défaut correspondant, et la valeur pour les composants distants est l'ID.

Voici un exemple de fichier `components.json` :

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        ...
      },
      {
        ...
      },
      ...
    ],
  },
  {
    "name": "My own category name",
    "list": [ ... ]
  }
]
```

La structure générale est un tableau JSON d'objets de catégorie. Chaque objet de catégorie possède une propriété `"name"` et une propriété `"list"`. La propriété `"name"` peut être une clé qui mappe à une chaîne localisée. Si ces catégories par défaut ne sont pas suffisantes, vous pouvez fournir votre propre nom de catégorie, qui ne sera pas localisé. Le tableau suivant répertorie les catégories par défaut disponibles et les clés correspondantes.

| Clé  | Nom de catégorie (anglais) |
|--|----------------------------|
| <code>COMP_CONFIG_CONTENT_CATEGORY_NAME</code> | Contenu                    |
| <code>COMP_CONFIG_CUSTOM_CATEGORY_NAME</code>  | Personnalisé               |
| <code>COMP_CONFIG_MEDIA_CATEGORY_NAME</code>   | Support                    |
| <code>COMP_CONFIG_SOCIAL_CATEGORY_NAME</code>  | Social                     |
| <code>COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME</code>    | Texte                      |

La propriété `"list"` de chaque objet de catégorie contient un tableau d'objets de composant. Chaque composant ou objet doit posséder les propriétés `"type"` et `"id"`. Les autres propriétés sont facultatives.

- La propriété `"type"` doit être égale à l'un des types trouvés dans les composants par défaut. Si `"type"` n'existe pas, le composant ne sera pas affiché.
- La propriété `"id"` doit être propre à chaque composant. Si `"id"` existe déjà, le composant ne sera pas affiché.

- La propriété `"name"` correspond au nom d'affichage du composant dans l'interface utilisateur. Elle remplace l'ancienne propriété `"appName"` pour les applications (désormais composants distants).
- Toutes les autres propriétés sont traitées de la même façon que dans les autres versions.

### Ajout de nouveaux composants à `components.json`

Vous n'êtes pas autorisé à modifier les composants par défaut. Toutefois, vous pouvez créer un composant à partir d'un composant par défaut existant. Par exemple, vous pouvez créer un composant à partir du composant `"scs-title"`, qui définit un texte par défaut. Pour ajouter un nouveau composant, vous devez au moins indiquer les propriétés `"type"` et `"id"`.

- `"type"` doit être égale à l'un des types trouvés dans les composants par défaut. Si `"type"` n'existe pas, le composant ne sera pas affiché.
- `"id"` doit être propre à chaque composant. Si `"id"` existe déjà, le composant ne sera pas affiché.

Voici un exemple de code permettant d'ajouter un nouveau composant de titre. Ce composant sera affiché avec le composant de titre par défaut.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline"
      }
    ]
  }
]
```

Voici un exemple de code permettant d'ajouter un nouveau composant de titre avec un nom d'affichage et un texte par défaut.

```
[
  {
    "name": "COMP_CONFIG_TEXT_CATEGORY_NAME",
    "list": [
      {
        "type": "scs-title",
        "id": "my-headline",
        "name": "My Headline",
        "initialData": {
          "userText": "This is a second title component"
        }
      }
    ]
  }
]
```

Le composant de titre est créé à partir de toutes les propriétés du composant de titre par défaut qui servent de base et auxquelles sont appliquées des modifications de niveau de thème.

### Compatibilité amont

Les fichiers `components.json` à l'ancien format peuvent encore être lus.

- Fichiers avec des propriétés `"components"` ou `"apps"` de niveau supérieur.
- Si le fichier contient une propriété `"apps"`, les composants distants définis par l'utilisateur sous cette propriété sont encore chargés.
- Si le fichier contient une propriété `"apps"` de niveau supérieur, partez du principe que tous les composants distants répertoriés sous cette propriété sont de type `"scs-app"`.
- Si la propriété `"appName"` est présente, définissez `"id"` sur la valeur `"appName"`. Le nom d'affichage est le même que `"name"`, s'il est indiqué, ou bascule vers la valeur `"id"`.

## Personnalisation des groupes de barre d'outils dans le générateur de site

Pour les composants personnalisés, vous pouvez personnaliser les copies de groupes de barre d'outils prêts à l'emploi affichés dans la barre d'outils du générateur de site.

Vous pouvez créer votre propre version d'un composant prêt à l'emploi qui contient un ensemble restreint et qui est disponible sur la balise personnalisée. Toutes les personnalisations n'ont pas une incidence sur les composants prêts à l'emploi.

Vous pouvez créer votre propre version du composant prêt à l'emploi qui contient un ensemble restreint et qui est disponible sur la balise personnalisée. Cette création n'aura aucune incidence sur les composants prêts à l'emploi.

Les groupes de barre d'outils définissent ce que vous voyez dans la barre d'outils lorsque vous cliquez sur le composant de titre ou de paragraphe pour le modifier. Vous pouvez enlever ou réorganiser les éléments pris en charge par le composant de titre ou de paragraphe, mais les modules d'extension supplémentaires ne sont pas autorisés.

Pour personnaliser les groupes de barre d'outils dans le générateur de site, vous devez employer la même syntaxe que celle utilisée par CKEditor pour sa configuration `toolbarGroups`. Reportez-vous à <https://ckeditor.com/latest/samples/toolbarconfigurator/index.html#basic>.

Les composants de titre et de paragraphe prennent en charge les groupes suivants :

- `"basicstyles"` : limité au style Gras/Italique/Souligné <https://ckeditor.com/cke4/addon/basicstyles>
- `"styles"` : styles de police [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_styles.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_styles.html)
- `"colors"` : couleurs de texte et d'arrière-plan [https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev\\_colorbutton.html](https://docs.ckeditor.com/ckeditor4/latest/guide/dev_colorbutton.html)
- `"undo"` : annulation/rétablissement de l'instance en cours dans CKEditor
- `"links"` : module d'extension personnalisé pour créer un lien vers la boîte de dialogue
- `"paragraph"` : prise en charge des listes à puces/numérotées et de la mise en retrait

- "list"
- "indent"
- "align" : alignement à gauche/à droite/au centre
- "cleanup" : suppression de tous les styles appliqués au texte sélectionné

Le composant de paragraphe prend également en charge les modules d'extension d'insertion de tableau et d'image.

- "insert"
  - "image"
  - "table"

En outre, vous pouvez utiliser l'entrée de séparateur de ligne :

- "/"

#### Remarque :

Si vous définissez une autre valeur dans la configuration du groupe de barre d'outils, elle sera enlevée avant la création de la barre d'outils du générateur de site. Vous ne pouvez pas indiquer "extraPlugins". Seule la configuration "name"/"groups" est prise en charge. Toute entrée "items" sera ignorée.

Par exemple, si vous voulez empêcher les utilisateurs de définir des polices, des couleurs, des styles ou des tailles, vous pouvez mettre à jour la configuration de barre d'outils comme suit. Pour les valeurs "id", vous devez indiquer des valeurs personnalisées différentes des valeurs prêtes à l'emploi.

```
[{
  "name": "<category name>",
  "list": [{
    "type": "scs-title",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
      "toolbarGroups": [{
        "name": "basicstyles",
        "groups": ["basicstyles"]
      }, {
        "name": "undo",
        "groups": ["undo"]
      },
      "/", {
        "name": "links",
        "groups": ["links"]
      }, {
        "name": "paragraph",
        "groups": ["list", "indent"]
      },
      "/", {
        "name": "align",
        "groups": ["align"]
      },
    ]
  }
}]
```

```

        {
            "name": "insert",
            "groups": ["image", "table"]
        }, {
            "name": "cleanup",
            "groups": ["cleanup"]
        }
    ]
}, {
    "type": "scs-paragraph",
    "id": "<custom-value>",
    "config": {
        "fontSize_sizes": "16/16px;24/24px;48/48px;"
    }
}]
}]

```

### Validation

Remplacez votre fichier `components.json` par le code précédent, puis modifiez votre site (si vous avez déjà commencé à le modifier, actualisez le navigateur). A ce stade, lorsque vous modifiez un composant de titre, ce dernier n'affiche plus les styles ou les couleurs de police pour la sélection. Le composant de paragraphe continuera de les afficher et la liste des tailles de police disponibles sera limitée à 16, 24 et 48.

### Groupes de barre d'outils par défaut

Les groupes de barre d'outils par défaut pour les composants de titre et de paragraphe sont les suivants :

- Titre

```

[ {
    "name": "basicstyles",
    "groups": ["basicstyles"]
}, {
    "name": "styles",
    "groups": ["styles"]
}, {
    "name": "colors",
    "groups": ["colors"]
}, {
    "name": "undo",
    "groups": ["undo"]
},
"/", {
    "name": "links",
    "groups": ["links"]
}, {
    "name": "paragraph",
    "groups": ["list", "indent"]
}, {
    "name": "align",
    "groups": ["align"]
}

```

```

    }, {
      "name": "cleanup",
      "groups": ["cleanup"]
    }
  ]

```

- Paragraphe

```

[ {
  "name": "basicstyles",
  "groups": ["basicstyles"]
}, {
  "name": "styles",
  "groups": ["styles"]
}, {
  "name": "colors",
  "groups": ["colors"]
}, {
  "name": "undo",
  "groups": ["undo"]
},
"/", {
  "name": "links",
  "groups": ["links"]
}, {
  "name": "paragraph",
  "groups": ["list", "indent"]
}, {
  "name": "align",
  "groups": ["align"]
}, {
  "name": "insert",
  "groups": ["image", "table"]
}, {
  "name": "cleanup",
  "groups": ["cleanup"]
}
]

```

## Restriction de composants dans les emplacements

Pour tous les emplacements de présentation, vous pouvez indiquer certaines restrictions concernant les composants autorisés dans l'emplacement.

Si vous restreignez des composants dans un emplacement, tout utilisateur faisant glisser un composant non autorisé verra un message d'avertissement et ne pourra pas ajouter le composant à cet emplacement ni l'y déplacer.

Pour configurer cette restriction, modifiez les présentations de votre thème (par exemple, un fichier de présentation `themes\theme_name\layouts\oneslot.htm`) et ajoutez des attributs de données personnalisés à la balise DIV de l'emplacement.

Voici le format des attributs personnalisés. La principale différence par rapport aux versions antérieures réside dans le fait que les utilisateurs doivent uniquement indiquer l'id du composant. Auparavant, pour restreindre un composant, les

utilisateurs devaient employer la syntaxe verbose "<type> <id>" (toujours prise en charge).

```
data-allowed-items='["<id>:", "<type>", "<type>:<id>", ...]'
data-disallowed-items='["<id>": "<type>", "<type>:<id>", ...]
```

### Remarque :

La valeur de `data-allowed-items` et de `data-disallowed-items` peut être entourée de guillemets (") ou d'apostrophes ('). Dans l'exemple suivant, le tableau JSON est entre apostrophes pour `data-allowed-items`, tandis qu'il est entre guillemets pour `data-disallowed-items` :

```
<div id="slot101"
  class="scs-slot"
  data-allowed-items='["scs-app", "scs-title"]'
  data-disallowed-items=["'File List', 'scs-map']">
</div>
```

Le tableau suivant répertorie les composants et leur ID respectif fournis dans Oracle Content Management. Pour éviter tout conflit de dénomination, n'ajoutez pas le préfixe `scs-` aux ID de composant (local ou distant) personnalisé et n'utilisez aucun des types ou des ID répertoriés dans ce tableau.

| Nom                                     | Type               | ID                         |
|---|--------------------|----------------------------|
| Gestionnaire de documents               | scs-app            | Gestionnaire de documents  |
| Mention J'aime de Facebook              | scs-app            | Mention J'aime de Facebook |
| Recommandation de Facebook              | scs-app            | Recommandation de Facebook |
| Liste des fichiers                      | scs-app            | Liste des fichiers         |
| Liste des dossiers                      | scs-app            | Liste des dossiers         |
| Abonnement à Twitter                    | scs-app            | Abonnement à Twitter       |
| Partage Twitter                         | scs-app            | Partage Twitter            |
| Bouton                                  | scs-button         | scs-button                 |
| Article (composant personnalisé)        | scs-component      | scs-comp-article           |
| Titre (composant personnalisé)          | scs-component      | scs-comp-headline          |
| Image et texte (composant personnalisé) | scs-component      | scs-comp-image-text        |
| Groupe de composants                    | scs-componentgroup | scs-componentgroup         |
| Recherche de contenu                    | scs-contentsearch  | scs-contentsearch          |
| Liste des contenus                      | scs-contentlist    | scs-contentlist            |
| Espace réservé de contenu               | scs-component      | scs-contentplaceholder     |
| Élément de contenu                      | scs-component      | scs-contentitem            |

| Nom               | Type            | ID              |
|-------------------|-----------------|-----------------|
| Séparateur        | scs-divider     | scs-divider     |
| Document          | scs-document    | scs-document    |
| Galerie           | scs-gallery     | scs-gallery     |
| Grille de galerie | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid |
| Image             | scs-image       | scs-image       |
| Carte             | scs-map         | scs-map         |
| Paragraphe        | scs-paragraph   | scs-paragraph   |
| Barre Social      | scs-socialbar   | scs-socialbar   |
| Espacement        | scs-spacer      | scs-spacer      |
| Titre             | scs-title       | scs-title       |
| YouTube           | scs-youtube     | scs-youtube     |

Les utilisateurs peuvent créer des composants locaux ou distants. Le nom fourni dans cet exemple (`My_Local_Component`) est l'ID qui peut être utilisé pour indiquer que ce composant fait l'objet d'une restriction dans des emplacements.

### Create Local Component ✕

Provide a name for your component

Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in component names.

Provide a description for your component (optional)

Component Type

# Transformation de contenu de présentation en contenu modifiable

Vous pouvez configurer du contenu de texte ou d'image dans une présentation pour que les utilisateurs qui se servent des pages basées sur la présentation puissent modifier ce contenu.

Cette fonctionnalité peut être utilisée dans tous les thèmes, y compris les thèmes Bootstrap. Les modifications utilisent automatiquement le style de la page d'origine.

Vous pouvez ajouter un balisage simple aux balises HTML suivantes dans la présentation : `<p>`, `<h1>` through `<h6>`, `<div>` et `<img>`.

Options de formatage de texte et d'image :

- Texte : permet aux utilisateurs d'indiquer les valeurs Gras, Italique, Trait de soulignement et Lien.
- Image : permet aux utilisateurs d'indiquer un lien vers un fichier image. Permet de modifier les propriétés de titre (ce que l'utilisateur voit lorsqu'il passe le curseur sur une image) et d'ajouter un autre texte pour l'accessibilité.

Pour qu'un élément de texte ou d'image puisse être modifié par les utilisateurs, vous devez :

1. ajouter `scs-editable` à `class` ;
2. ajouter un attribut `id` unique.

Une fois qu'une présentation a été modifiée, la fonctionnalité est disponible pour toutes les pages basées sur cette présentation (y compris les nouvelles pages).

Si vous copiez et collez une page, les modifications seront copiées vers la nouvelle page.

## Modification d'une balise d'en-tête

Voici un exemple illustrant la méthode de transformation une balise d'en-tête dans une présentation de façon à ce que les utilisateurs puissent la modifier.

1. Synchronisez le fichier de présentation sur votre ordinateur local ou modifiez le fichier source HTML pour l'en-tête `<h1>`.
2. Ajoutez `scs-editable` à `class` et ajoutez l'attribut `id="test-heading"` dans la ligne de code de l'en-tête, afin de pouvoir y attacher un éditeur. Par exemple :

```
<h1 class="brand-heading scs-editable" id="test-heading">Sample Heading Value</h1>
```

3. Enregistrez le fichier.
4. Effectuez une synchronisation avec Oracle Content Management et rechargez le navigateur.

Une bordure noire doit apparaître autour de l'en-tête lorsque l'utilisateur passe le curseur dessus, indiquant que le contenu peut être modifié. Lorsqu'un utilisateur clique sur l'en-tête, la bordure devient verte, lui indiquant qu'il peut désormais modifier le contenu de l'en-tête

5. Si le thème n'a pas été publié, publiez-le. S'il a été publié, la modification apparaîtra lorsque vous actualiserez votre navigateur.

Une fois que le thème est publié, les utilisateurs du site peuvent cliquer sur l'entête et le modifier dans le générateur de site.

Un pseudo-composant est créé pour l'élément `scs-editable` afin que vous puissiez le modifier dans le générateur de site et le stocker avec les données de page. Lors de l'exécution, avant que la page ne soit affichée, le contrôleur remplace les balises `scs-editable` par les valeurs que vous avez définies dans le générateur de site.

### Modification d'une balise d'image

La procédure pour transformer une balise d'image dans une présentation de façon à ce que les utilisateurs puissent la modifier est semblable à la procédure pour du texte.

1. ajouter `scs-editable` à `class` ;
2. Ajoutez un `id` d'image unique.

Les utilisateurs peuvent cliquer sur l'image, puis modifier les propriétés pour utiliser une autre image.

Voici un exemple de code d'une image que les utilisateurs peuvent modifier :

```

```

## Création d'une présentation de section

Créez une présentation de section pour organiser le contenu au sein d'un emplacement sur une page de site.

Un utilisateur Entreprise peut organiser les éléments de contenu sur un site en fonction des présentations de section que vous fournissez en tant que développeur. Vous pouvez créer des présentations de section à partir de la présentation par défaut.

Vous pouvez exporter une présentation de section pour la modifier hors ligne, puis l'importer en tant que nouvelle présentation de section ou pour remplacer la présentation de section existante. Exportez la présentation de section individuellement ou dans un package de modèle comprenant l'ensemble des composants et présentations personnalisés.

Les présentations de section prêtes à l'emploi suivantes sont disponibles :

- Horizontal
- Deux colonnes
- Trois colonnes
- Vertical
- A onglets
- Curseur

Vous pouvez les utiliser directement dans le générateur de site sans avoir à créer quoi que ce soit.

Les fichiers de ces présentations de section contiennent des commentaires qui détaillent davantage la structure des fichiers de présentation de section. Pour afficher les commentaires, vous pouvez créer une présentation de section à partir d'une

présentation prête à l'emploi, puis exporter la nouvelle présentation pour la modifier, comme indiqué dans la procédure suivante.

Pour créer une présentation de section, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur **Développeur**.
2. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.
3. Dans le menu déroulant **Créer** à droite, choisissez **Créer une présentation de section**.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une présentation de section**, indiquez le nom et la description de votre composant de présentation de section.
5. Pour exporter la présentation de section afin de la modifier, sélectionnez-la, puis cliquez sur **Exporter** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
  - a. Accédez à un dossier existant, ou cliquez sur **Créer** pour en créer un et indiquez un nom et éventuellement une description.
  - b. Cochez la case en regard du dossier, puis cliquez sur **OK**.
  - c. Cliquez sur l'icône ou le nom du dossier pour l'ouvrir.

Un fichier de package de présentation est créé dans le dossier sélectionné avec le nom de la présentation de section et une extension `.zip`. Téléchargez le fichier dans votre environnement de développement pour modifier les fichiers.

Vous trouverez des informations concernant l'API de présentation de section dans [Développement de présentations de section personnalisées avec des API](#).

6. Importez les fichiers modifiés en tant que nouvelle présentation de section ou pour remplacer la présentation de section existante.
  - a. Sur la page d'accueil, cliquez sur l'onglet **Contenu**, puis sur **Documents**.
  - b. Téléchargez la présentation de section modifiée vers un dossier, dans un fichier avec l'extension `.zip`, comprenant les mêmes noms de dossier et de fichier que ceux exportés.
  - c. Sur la page **Développeur**, cliquez sur **Afficher tous les composants**.
  - d. Dans le menu **Créer**, choisissez **Importer un composant**.
  - e. Cochez la case en regard du fichier `.zip` téléchargé qui contient la présentation de section modifiée, puis cliquez sur **OK**.

La présentation de section modifiée est importée dans le dossier sélectionné.

Vous pouvez également exporter une présentation de section pour la copier ou la déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement.

## Création d'une présentation de section qui prend en charge le chargement lazy

La liste de contenu peut appeler la présentation de section avec des composants supplémentaires à mesure qu'ils sont interrogés.

Lorsque vous affichez une liste de contenu, vous pouvez sélectionner une présentation de section pour afficher tous les éléments de contenu renvoyés. Vous pouvez ainsi créer différentes présentations pour les éléments de contenu, telles qu'un tableau, un curseur ou

une présentation à huit colonnes. Ces présentations de section personnalisées peuvent également faire partie des fonctionnalités avancées de pagination.

Les listes de contenu prennent en charge les options de pagination suivantes :

- **Pagination**
- **Charger lors du défilement**
- **Charger au clic**

Pour la fonctionnalité de pagination standard, la présentation de section ne doit effectuer aucune action. Elle sera réaffichée avec l'ensemble d'éléments suivant lorsque l'utilisateur clique sur la page suivante. Toutefois, pour les options **Charger lors du défilement** et **Charger au clic**, plutôt que de réafficher la présentation de section, des composants supplémentaires sont ajoutés à cette dernière. Cette solution est principalement utilisée pour le modèle de défilement sans fin, qui charge d'abord les  $n$  premiers éléments, puis extrait et affiche les ensembles d'éléments suivants au fur et à mesure que l'utilisateur fait défiler la page. Pour prendre en charge les options **Charger lors du défilement** et **Charger au clic**, la présentation de section personnalisée doit effectuer certaines actions.

1. `render.js` : implémentez l'API `addComponent()`. Elle sera appelée à chaque nouveau composant ajouté à la présentation de section.

```
// dynamic API for adding additional components through "load more"
when used in a Content List
    addComponent: function (parentObj, component) {
        // create the component div and add it to the parent
        object
            $
        (parentObj).append(this.createComponentDiv(component));
    }
```

2. `appInfo.json` : ajoutez le code suivant pour faire savoir à la liste de contenu que la présentation de section prend en charge l'API `addComponent()`.

```
"contentListData": {
  "addComponent": true
},
```

Une fois `appInfo.json` mis à jour, lorsque l'utilisateur sélectionne cette présentation de section dans le panneau des paramètres et accède à l'écran de pagination, il voit les options **Charger au clic** et **Charger lors du défilement**.

## Développement de présentations de section personnalisées avec des API

Vous pouvez développer des présentations de section personnalisées dans Oracle Content Management avec l'API de présentation de section, qui comprend des API d'affichage et de modification.

Pour en savoir plus sur les fichiers de départ à consulter, reportez-vous à [Création d'une présentation de section](#). Les fichiers de départ des présentations de section

comprennent des commentaires qui donnent des informations sur la structure des fichiers de présentation de section.

### API d'affichage

Chargées à partir du module `render.js`, les API d'affichage sont utilisées dans le générateur de site et lors de l'exécution.

| API d'affichage       | Description  | Paramètres d'entrée  | Résultat renvoyé   |
|-----------------------|--|--|--|
| <b>(Constructeur)</b> | Initialise le module d'affichage de présentation de section.   | Objet JavaScript qui contient les propriétés suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>sectionlayoutData (objet)</b> : données de présentation de section trouvées dans le modèle de page.</li> <li>• <b>componentId (chaîne)</b> : valeur <code>componentId</code> de la présentation de section, généralement un GUID.</li> <li>• <b>renderMode (chaîne, facultatif)</b> : mode d'affichage de l'opération d'affichage.</li> <li>• <b>customSettingsData (objet)</b> : copie de l'objet <code>customSettingsData</code> trouvé dans <code>sectionLayoutData</code>.</li> </ul> | Les API d'affichage de présentation de section sont initialisées.  |
| <b>render</b>         | Emet des éléments DOM appropriés pour la présentation de section vers la page, y compris des éléments DIV de conteneur pour les composants enfant.                 | <b>container (élément)</b> : élément DOM dans lequel le balisage de la présentation de section doit être affiché.  | Les composants enfant seront affichés après le renvoi de cette méthode.<br>Vous pouvez identifier les composants enfant en recherchant les éléments <code>div[id]</code> enfant. |
| <b>addComponent</b>   | Fonction utilisée avec les composants de liste de contenu pour ajouter dynamiquement des composants enfant à une présentation de section.<br>Elle est facultative. | <b>container (élément)</b> : élément DOM dans lequel le nouveau composant doit être affiché.<br><b>componentId (chaîne)</b> : ID du nouveau composant à ajouter à la présentation de section.  | L'élément dont l'ID correspond à l'entrée <code>componentId</code> sera affiché après le renvoi de cette méthode.  |

### API de modification

Le module `edit.js` est chargé si la propriété `hasEditHandlers` est définie sur `true` dans le fichier `appinfo.json` associé à la présentation de section.

Les API de modification sont utilisées dans le générateur de site.

A l'exception du constructeur, toutes les fonctions de ce module sont facultatives.

| API de modification   | Description  | Paramètres d'entrée  | Résultat renvoyé  |
|-----------------------|--|--|---|
| <b>(Constructeur)</b> | Initialise le module de modification de présentation de section. | Objet JavaScript qui contient la propriété suivante : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>componentId (chaîne)</b> : valeur <code>componentId</code> de la présentation de section, généralement un GUID.</li></ul> | Les API de modification de présentation de section sont initialisées. |

| API de modification    | Description   | Paramètres d'entrée   | Résultat renvoyé   |
|------------------------|---|---|--|
| <b>getCapabilities</b> | Renvoie un objet décrivant les fonctionnalités de modification de la présentation de section. | <p>Objet JavaScript qui décrit les fonctionnalités de modification de la présentation de section.</p> <p>Lors de l'entrée, les fonctionnalités par défaut seront fournies à la fonction. La fonction peut modifier l'objet de fonctionnalités si besoin.</p> <p>L'objet de fonctionnalités peut inclure les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>title (chaîne)</b> : titre de la présentation de section à afficher pour l'utilisateur.</li> <li>• <b>settingsTitle (chaîne)</b> : titre à afficher dans la boîte de dialogue du panneau des paramètres.</li> <li>• <b>hasSettings (booléen)</b> : indique si la présentation de section prend en charge un panneau de paramètres.</li> <li>• <b>allowMove (booléen)</b> : indique si la présentation de section autorise le déplacement des éléments enfant.</li> <li>• <b>allowDelete (booléen)</b> : indique si la présentation de section autorise la suppression des éléments enfant.</li> <li>• <b>isHidden (booléen)</b> : indique si la présentation de section est actuellement masquée en réponse aux options utilisateur.</li> <li>• <b>dropTarget (booléen)</b> : indique si la présentation de section est la cible des opérations glisser-déplacer.</li> <li>• <b>customMenuOptions (tableau)</b> : options de menu personnalisées à ajouter au menu contextuel de la présentation de section. Chaque objet d'option de menu contient les propriétés suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>label (chaîne)</b> : texte d'affichage de l'élément de menu.</li> <li>– <b>action (fonction)</b> : fonction à appeler</li> </ul> </li> </ul> | (Objet) : fonctionnalités de la présentation de section. |

| API de modification       | Description  | Paramètres d'entrée   | Résultat renvoyé  |
|---------------------------|--|---|---|
| <b>getCaptionContent</b>  | Renvoie le nom d'affichage de la présentation de section, qui apparaîtra dans les éléments de l'interface utilisateur.   | <p>lorsque l'utilisateur clique sur l'élément de menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>disabled (booléen)</b> : indique que l'élément de menu doit être affiché à l'état désactivé.</li> <li>- <b>icon (chaîne)</b> : URL à afficher avec l'étiquette dans l'élément de menu. (Cette propriété est réservée en vue d'une utilisation ultérieure.)</li> <li>- <b>checkmark (booléen)</b> : indique qu'une case à cocher doit apparaître avec l'étiquette dans l'élément de menu.</li> <li>- <b>subMenuItems (tableau)</b> : options de menu à afficher dans un sous-menu.</li> </ul> <p>Aucun.</p> | (Chaîne) : nom d'affichage de la présentation de section. |
| <b>filterCapabilities</b> | <p>Permet à la présentation de section de modifier l'objet de fonctionnalités avant d'afficher les menus pour les utilisateurs.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette API pour ajuster ou enlever des options de menu. (Reportez-vous également à <b>getCapabilities</b>.)</p> | Objet JavaScript qui décrit les fonctionnalités de modification de la présentation de section. Lors de l'entrée, les fonctionnalités par défaut seront fournies à la fonction.  | (Objet) Fonctionnalités de la présentation de section.    |

| API de modification   | Description  | Paramètres d'entrée  | Résultat renvoyé   |
|-----------------------|--|--|--|
| <b>onDragOver</b>     | API appelée lors d'une opération glisser-déplacer pour indiquer si l'élément glissé peut être déplacé vers la section de présentation.                         | <p><b>eventObject (objet d'événement)</b> : objet d'événement qui contient les informations sur l'événement de glissement.</p> <p><b>dataTransfer (objet DataTransfer)</b> : objet DataTransfer qui contient les informations concernant l'élément glissé vers la section de présentation.</p>   | <p>(Booléen) Valeur indiquant si l'élément glissé peut être accepté par la présentation de section.</p> <p>Renvoie <i>true</i> si la présentation de section peut accepter l'élément glissé, sinon renvoie <i>false</i>.</p> |
| <b>onDrop</b>         | API appelée lors de la partie déplacement d'une opération glisser-déplacer pour indiquer que l'élément glissé doit être placé dans la section de présentation. | <p><b>eventObject (objet d'événement)</b> : objet d'événement qui contient les informations sur l'événement de déplacement.</p> <p><b>dataTransfer (objet DataTransfer)</b> : objet DataTransfer qui contient les informations concernant l'élément déplacé vers la section de présentation.</p>   | <p>(Booléen) Valeur indiquant si l'opération de déplacement a été gérée par la présentation de section.</p> <p>Si la valeur <i>true</i> est renvoyée, la logique par défaut est ignorée.</p>                                 |
| <b>onAddComponent</b> | Informe la présentation de section qu'une opération de glisser-déplacer a ajouté un élément dans la présentation de section.                                   | <p><b>eventObject (objet d'événement)</b> : objet d'événement qui contient les informations sur l'événement de glissement.</p> <p><b>dataTransfer (objet DataTransfer)</b> : objet DataTransfer qui contient les informations concernant l'élément déplacé vers la section de présentation.</p> <p><b>componentId (chaîne)</b> : valeur <code>componentId</code> du nouvel élément ajouté.</p> | <p>Notification de présentation de section.</p>  |

| API de modification    | Description  | Paramètres d'entrée   | Résultat renvoyé   |
|------------------------|--|---|--|
| <b>onMoveComponent</b> | Informe la présentation de section qu'une opération glisser-déplacer a déplacé un élément dans la présentation de section.   | <p><b>eventObject (objet d'événement)</b> : objet d'événement qui contient les informations sur l'événement de glissement.</p> <p><b>dataTransfer (objet DataTransfer)</b> : objet DataTransfer qui contient les informations concernant l'élément déplacé vers la section de présentation.</p> <p><b>componentId (chaîne)</b> : valeur componentId de l'élément déplacé.</p> | Notification de présentation de section.                                     |
| <b>getSettingsData</b> | Permet à la présentation de section de modifier les données de paramètres avant l'affichage du panneau des paramètres.   | <b>settingsData (objet)</b> : données de paramètres par défaut calculées pour la présentation de section  | (Objet) Données de paramètres de la présentation de section.                 |
| <b>updateSettings</b>  | Permet à la présentation de section de modifier ses paramètres après la fermeture du panneau des paramètres.<br>Cette API est appelée juste avant le stockage des paramètres dans le modèle de page. | <p><b>parameters (objet)</b> : objet de paramètres bruts renvoyé à partir du panneau des paramètres.</p> <p><b>sectionLayoutData (objet)</b> : données de présentation de section qui seront stockées. Les données par défaut seront générées à partir de <code>parameters</code> (objet) et transmises à la fonction de ce paramètre.</p>                                    | (Objet) Données de présentation de section à stocker dans le modèle de page. |

| API de modification | Description  | Paramètres d'entrée | Résultat renvoyé   |
|---------------------|--|---------------------|--|
| <b>dispose</b>      | Permet au module de modification de libérer de la mémoire, de détacher des événements et d'annuler l'allocation des ressources associées aux gestionnaires de modification.<br><br>Cette API est appelée lorsque la présentation de section doit être entièrement redéfinie, par exemple dans le cas d'une opération annuler/rétablir. | Aucun.              | La redéfinition de la présentation de section est activée. |

## Développement de présentations de contenu

Les présentations de contenu aident les utilisateurs à visualiser les données dans les éléments de contenu via des composants de liste de contenu ou d'espace réservé de contenu utilisés dans les pages de site. Vous pouvez créer plusieurs présentations de contenu pour un type de contenu afin d'obtenir différentes vues ou de représenter différentes parties d'un élément de contenu.

Par exemple, le type de contenu Blog-Post peut nécessiter des présentations de contenu différentes en fonction de la manière dont le contenu Blog-Post sera utilisé et de son emplacement. La page d'accueil du site peut afficher la liste des éléments Blog-Post et lorsque vous cliquez sur une publication de blog sur la page d'accueil, la page des **détails** peut afficher des informations concernant cette publication.

La page d'accueil contient une liste de contenu configurée pour répertorier les éléments du type de contenu Blog-Post et utilise la présentation de contenu Blog-Post-Summary en tant que vue d'élément.

La page de détails utilise la présentation de contenu Blog-Post-Header dans un espace réservé de contenu pour afficher un titre et une image d'en-tête. La présentation de section à deux colonnes délimite deux espaces réservés de contenu, le premier occupant 70 % de la largeur et le second 30 %, et utilise les présentations de contenu Blog-Post-Content et Blog-Post-Author. Comme vous pouvez le constater, quatre présentations de contenu différentes sont utilisées pour visualiser le même type de contenu.

Vous pouvez créer une présentation de contenu de deux façons :

- Dans Oracle Content Management, sélectionnez **Développeur > Afficher tous les composants > Créer > Créer une présentation de contenu**.
- Dans un projet OCE Toolkit, utilisez la commande `cec create-contentlayout`.

Oracle Content Management crée une présentation de contenu par défaut pour le type de contenu. Pour modifier la présentation de contenu par défaut, vous pouvez modifier les fichiers suivants :

- `assets/layout.html`  
Modifiez ce fichier pour changer la vue HTML.
- `assets/design.css`  
Modifiez ce fichier pour appliquer un style à la présentation de contenu.
- `assets/render.js`  
Modifiez ce fichier pour changer les données utilisées dans `layout.html` ou pour ajouter un comportement dynamique à la présentation de contenu.

Les composants de présentation de contenu affichent un élément de contenu à partir du serveur Oracle Content Management. La plupart des ressources sont stockées sur le serveur Oracle Content Management. Il se peut que vous souhaitiez parfois utiliser une ressource statique qui est disponible localement dans la présentation de contenu elle-même, comme une image d'arrière-plan, pour définir un style. Par exemple, dans la présentation de contenu suivante, l'URL absolue vers `images/background.jpg` peut être générée dans `render.js` et utilisée dans `layout.html`.

La façon la plus simple de générer une URL absolue est d'utiliser le fichier intégré `requirejs`. Définissez 'require' comme la dépendance et servez-vous de `require.toURL()` pour générer l'URL, comme dans le code suivant :

```
define([
  'require',
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function (require, $, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  var imageURL = req.toUrl('./images/background.jpg');
```

Les rubriques suivantes décrivent comment développer des présentations de contenu :

- [Création de présentations de contenu à l'aide d'Oracle Content Management](#)
- [Transmission d'une vue de présentation à une présentation de contenu](#)
- [Génération d'une URL de page de détails de site à l'aide d'une API](#)
- [Développement local de présentations de contenu avec Developer Cloud Service](#)
- [Développement des macros dans les requêtes de liste de contenu](#)
- [Développement de présentations de contenu fiables](#)
- [Création de l'exemple de modèle de blog](#)
- [Ajout de mappings de présentation de contenu à des modèles](#)

- [Test des présentations de contenu à l'aide de l'atelier de test](#)
- [Import de modèles avec des présentations de contenu dans Oracle Content Management](#)

### Rubriques connexes

Pour plus d'informations sur la gestion des présentations de contenu, reportez-vous à [Gestion des composants et des présentations personnalisés](#).

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ressources numériques et d'autres éléments de contenu dans un site, reportez-vous à [Utilisation de ressources](#) et à [Gestion des ressources numériques](#) dans le manuel *Gestion des ressources à l'aide d'Oracle Content Management*.

## Création de présentations de contenu à l'aide d'Oracle Content Management

Créez une présentation de contenu pour disposer les champs dans un élément de contenu lors de l'affichage sur une page de site. Lorsqu'un élément de contenu est ajouté à une page, il utilise la présentation de contenu choisie.

Un utilisateur Entreprise peut créer et utiliser des éléments de contenu reposant sur les types de contenu et les présentations que vous fournissez en tant que développeur. Vous pouvez créer des présentations de contenu à partir de la présentation par défaut. Les diverses présentations de contenu associées au type de contenu permettent au concepteur de site d'afficher les éléments de contenu dans différents contextes sans avoir à modifier le contenu.

Si vous utilisez une présentation de contenu dans un composant de liste de contenu, la présentation de contenu est répétée une fois par élément de contenu. Les présentations de contenu sont ensuite organisées par présentation de section.

Vous pouvez exporter une présentation de contenu pour la modifier hors ligne, puis l'importer pour remplacer la présentation de contenu existante.

Pour créer une présentation de contenu, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur** dans la navigation latérale.  
La page **Développeur** apparaît.
2. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.
3. Dans le menu déroulant **Créer** à droite, choisissez **Créer une mise en page de contenu**.
4. Dans la boîte de dialogue **Créer une mise en page de contenu**, sélectionnez les types de contenu qui utiliseront la présentation, choisissez les champs à afficher et activez **Ajouter la prise en charge des paramètres personnalisés lorsqu'ils sont utilisés dans les sites** si vous voulez permettre aux créateurs de site d'ajouter des styles et des paramètres personnalisés lors de l'ajout de composants d'élément de contenu ou de liste de contenu à une page.

### Create Content Layout ✕

**Choose a Content Type**  
*Create a content layout to display items of this type*

Choose a content type ▼

**Choose Fields to Display**

Overview ▼

Add support for custom settings when used in Sites

---

**Provide a name for your content layout**  
*Use only letters, numbers, hyphens, and underscores in content layout names.*

Add a name for this content layout

**Provide a description for your content layout (optional)**

Add an optional description for this content layout

Cancel Create

- Indiquez le nom et la description du composant de présentation de contenu, puis cliquez sur **Créer**.

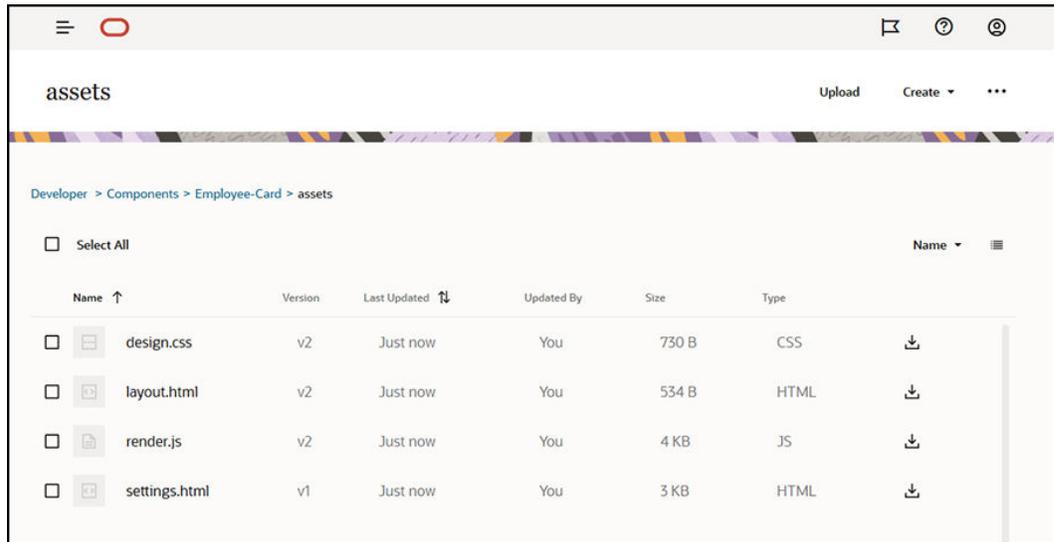
La présentation de contenu est ajoutée aux composants.

 **Remarque :**

Seuls les caractères alphanumériques, les traits d'union et les traits de soulignement sont valides dans les titres de présentation de contenu.

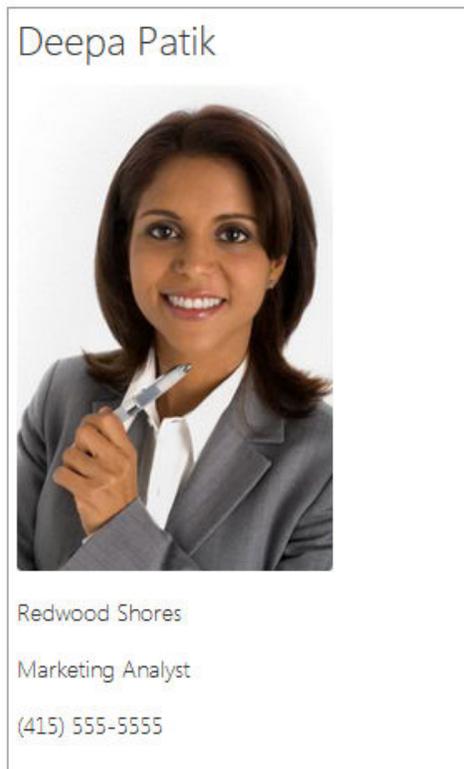
- Pour exporter la présentation de contenu afin de la modifier, sélectionnez-la, puis cliquez sur **Exporter** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.
  - Accédez à un dossier existant ou sélectionnez successivement **Créer** et **Dossier** pour créer un dossier, puis indiquez un nom et, éventuellement, une description.
  - Cochez la case en regard du dossier, puis cliquez sur **OK**.
  - Cliquez sur l'icône ou le nom du dossier pour l'ouvrir.

Un fichier de package de présentation est créé dans le dossier sélectionné avec le nom de la présentation de contenu et une extension `.zip`. Téléchargez le fichier dans votre environnement de développement pour modifier les fichiers.

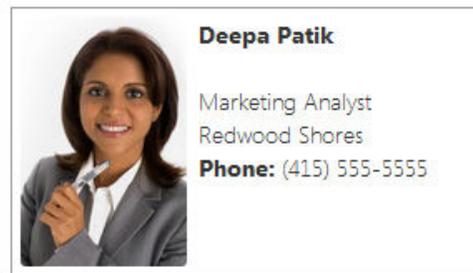


Ces fichiers contrôlent la présentation des champs dans les éléments de contenu qui utilisent la présentation de contenu Employee-Card. Si vous avez activé **Ajouter la prise en charge des paramètres personnalisés lorsqu'ils sont utilisés dans les sites**, un autre fichier nommé **settings.html** est également créé. Il présente le rendu par défaut d'un élément de contenu pour qu'il puisse être affiché.

## Default Layout



## Card Layout



7. Modifiez les fichiers `design.css`, `layout.html` et `render.js` pour obtenir la présentation de contenu souhaitée.

Par exemple, les fichiers suivants indiquent la présentation de contenu Employee-Card :

- a. Modifiez le fichier `design.css` :

```
.scs-tile-layout {  
    font-family: 'Helvetica Neue', 'Segoe UI', sans-serif-  
regular, Helvetica, Arial;  
    font-size: 16px;  
    margin: 0px;  
    padding: 0px;  
    font-style: normal;  
    color: #333;  
}  
  
.scs-tile-layout li {  
    list-style: none;  
    font-size: 14px;  
    font-style: normal;  
    font-variant-caps: normal;  
    font-weight: 200;  
    margin: 0px;  
}
```

```
.scs-tile-layout-img-container {
    height: 150px;
    width: 100px;
    float: left;
    margin: 0em 0.5em 0em 0em;
    padding: 0px;
    border-radius: 3px;
    overflow: hidden;
    position: relative;
}

.scs-tile-layout-img {
    position: absolute;
    left: -100%;
    right: -100%;
    top: -100%;
    bottom: -100%;
    margin: auto;
    height: 100%;
    min-width: 100%;
}

.scs-tile-layout p {
    margin: 0px;
}
```

**b.** Modifiez le fichier `layout.html` :

```
{{#data.employee_profile_pictureURL}}
<div class="scs-tile-layout-img-container">
    
</div>
{{/data.employee_profile_pictureURL}}
<ul class="scs-tile-layout">
    <li>
        <p><b>{{name}}</b></p>
    </li>
    <li>&nbsp;</li>
    <li>
        <p>{{data.employee_job_title}}</p>
        <p>{{data.employee_location}}</p>
        <p><b>Phone: </b>{{data.employee_phone}}</p>
    </li>
    {{#scsData.detailPageLink}}
    <li>
        <a href="{{scsData.detailPageLink}}" title="Go to detail
        page"><span class="detail-page">Profile</span></a>
    </li>
    {{/scsData.detailPageLink}}
</ul>
```

c. Modifiez le fichier `render.js` :

```

/* globals define */

define([
  'jquery',
  'mustache',
  'text!./layout.html',
  'css!./design.css'
], function($, Mustache, templateHtml, css) {
  'use strict';

  function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient ||
    (params.scsData ? params.scsData.contentClient : null);
    // retrieve the custom settings
    this.customSettings = this.scsData.customSettingsData
    || {};
  }

  ContentLayout.prototype = {

    render: function(parentObj) {
      var template,
          content = $.extend({}, this.contentItemData),
          contentClient = this.contentClient,
          contentType,
          secureContent = false;

      if (this.scsData) {
        content = $.extend(content, { 'scsData':
this.scsData });
        contentType =
content.scsData.showPublishedContent === true ? 'published' :
'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
      }

      if (contentClient) {
        var params = {
          'itemGUID': typeof
content.data.employee_profile_picture === 'string' ?
content.data.employee_profile_picture :
content.data.employee_profile_picture.id,
          'contentType': contentType,
          'secureContent': secureContent
        };
        content.data.employee_profile_pictureURL =
contentClient.getRenditionURL(params);
      }

      console.log(content);
    }
  }
}

```

```

        try {
            // Mustache
            template = Mustache.render(templateHtml, content);

            if (template) {
                $(parentObj).append(template);
            }
        } catch (e) {
            console.error(e.stack);
        }
    }
};

return ContentLayout;
});

```

Pour plus d'informations sur la modification de `render.js` et des autres fichiers, reportez-vous à [Développement de composants](#).

8. Importez les fichiers modifiés pour remplacer la présentation de contenu existante.
  - a. Sur la page d'accueil, cliquez sur **Documents**.
  - b. Téléchargez la présentation de contenu modifiée vers un dossier, dans un fichier avec l'extension **.zip**, comprenant les mêmes noms de dossier et de fichier que ceux exportés.

Si vous souhaitez l'importer en tant que nouvelle présentation de contenu, vous devez modifier le GUID de la présentation de contenu dans `_folder.json`.

- c. Sur la page d'accueil, cliquez sur **Développeur**.  
La page **Développeur** apparaît.
- d. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.
- e. Dans le menu **Créer**, choisissez **Importer un composant**.
- f. Cochez la case en regard du fichier `.zip` téléchargé qui contient le composant modifié, puis cliquez sur **OK**.

La présentation de contenu modifiée est importée dans **Composants**.

Vous pouvez également exporter une présentation de contenu pour la copier ou la déplacer vers une autre instance Oracle Content Management et l'importer à cet emplacement.

## Transmission d'une vue de présentation à une présentation de contenu

Lorsque vous développez une présentation de contenu, vous pouvez obtenir les propriétés du composant sous-jacent si la présentation de contenu est utilisée dans des sites.

Pour ce cas d'emploi précis, vous pouvez obtenir la vue de présentation de contenu choisie pour le type de contenu dans une liste de contenu. Vous pouvez ensuite modifier la façon dont le composant est affiché en fonction de la catégorie. Sans accès à cette propriété, il vous faudrait créer deux présentations de contenu qui soient effectivement les mêmes.

La propriété `contentLayoutCategory` est disponible pour les présentations de contenu affichées pour l'élément de contenu et pour les composants de liste de contenu. Vous pouvez accéder à cette propriété via le kit SDK Sites, de la façon suivante.

```
scsData.SitesSDK.getProperty('contentLayoutCategory', function  
(layoutCategory)  
    { console.log(layoutCategory); });
```

Reportez-vous à Kits SDK Oracle Content Management.

Cette propriété est uniquement disponible lorsque la présentation de contenu est affichée à partir d'un élément de contenu ou d'une liste de contenu qui se trouve sur un site Oracle Content Management. Elle n'est pas disponible lorsque la présentation de contenu est affichée à partir d'une application tierce.

## Génération d'une URL de page de détails de site à l'aide d'une API

Si vous affichez une liste d'éléments de contenu dans une présentation de contenu à partir de votre propre requête, vous pouvez créer un lien vers une page de détails pour un élément de contenu. Vous pouvez utiliser l'API `SCSRenderAPI.getPageLinkData` du kit SDK Sites pour générer une URL de page **Détails du site**.

La propriété `detailPageId` est l'ID de la page de détails sélectionnée dans l'élément de contenu ou la liste de contenu. Si la valeur n'a pas été définie, la valeur renvoyée est la première page de `SiteStructureMap` dont la propriété `isDetailPage` est définie.

Pour accéder à cette propriété, vous pouvez utiliser le kit SDK Sites. Cette option est disponible uniquement lorsque la présentation de contenu est utilisée pour un site Oracle Content Management. Vous pouvez y accéder uniquement via `scsData`, qui est transmis en tant qu'argument lors de la création de la présentation de contenu. Par exemple :

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId)  
{ console.log(detailPageId); });
```

Une fois que vous disposez de `detailPageId`, vous pouvez vous en servir pour créer le lien vers la page de détails.

`SCSRenderAPI` dispose d'une fonction, `getPageLinkData()`, qui comprend un élément `pageId` et des options supplémentaires, et qui crée l'URL requise vers la page en transmettant les options. La signature de cette fonction est la suivante :

```
SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId,  
    options);
```

Elle comprend les paramètres suivants :

- **pageId** : identique à `detailPageId` renvoyé par la propriété `detailPageId` du kit SDK Sites.
- **options** :
  - `contentType`

- contentId
- contentName

La valeur renvoyée est un objet avec ces propriétés :

- hideInNavigation
- href
- href

L'exemple suivant rassemble le tout :

```
scsData.SitesSDK.getProperty('detailPageId', function (detailPageId) {
  var pageDetails = SCSRenderAPI.getPageLinkData(pageId, {
    'contentType': contentType,
    'contentId': contentId,
    'contentName': contentItemData.slug || contentItemData.name
  });

  // get the URL to the page
  console.log(pageDetails.href);
});
```

Ce qui serait imprimé comme suit : `"/sites/{site}/{detailPageName}/{contentType}/{contentId}/{contentSlug}"`

Si `pageId` n'est pas une page de détails, les valeurs de contenu ne sont pas ajoutées à l'URL.

Reportez-vous à Kits SDK Oracle Content Management.

## Développement local de présentations de contenu avec Developer Cloud Service

Vous pouvez vous servir de Developer Cloud Service via OCE Toolkit pour créer, modifier, configurer et tester des présentations de contenu localement pour Oracle Content Management.

Pour vous préparer à développer des présentations de contenu avec Developer Cloud Service, procédez comme suit :

1. [Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local.](#)
2. [Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management](#)
3. [Création d'un projet dans Developer Cloud Service.](#)
4. [Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT.](#)
5. [Créez une présentation de contenu](#)

Les rubriques suivantes décrivent comment utiliser OCE Toolkit afin de développer une présentation de contenu localement avec Developer Cloud Service :

- [Création d'une présentation de contenu avec Developer Cloud Service](#)
- [Définition du module RequireJS](#)
- [Configuration du paramètre de fonction de constructeur](#)

- [Affichage de la présentation de contenu](#)
- [Modification de la présentation de contenu dans le modèle Mustache](#)
- [Ajout d'une manipulation DOM dynamique](#)
- [Définition des styles dans le fichier design.css](#)
- [Obtention d'éléments de référence](#)
- [Obtention d'une URL de média](#)
- [Activation de déclencheurs](#)
- [Accès à une page de recherche à l'aide d'une requête de recherche](#)
- [Développement des macros et affichage de texte enrichi](#)
- [Lien vers la page de détails](#)

Après avoir développé la présentation de contenu à l'aide du modèle Developer Cloud Service, [fusionnez les modifications](#) avec le référentiel Git de votre projet.

## Création d'une présentation de contenu avec Developer Cloud Service

Vous pouvez créer une présentation de contenu pour un type de contenu dans votre projet Developer Cloud Service à l'aide de la commande `cec create-contentlayout`.

Pour créer une présentation de contenu dans votre projet Developer Cloud Service, procédez comme suit :

1. Dans une fenêtre de terminal, accédez au répertoire `cec-components`.
2. Saisissez `cec create-contentlayout` pour afficher les options et les exemples de la commande :

```
Usage: cec create-contentlayout <name>
```

```
Creates a content layout based on a content type from a local
template or from CEC server.
By default, an "overview" content layout is created. Optionally
specify -s <style>
to create in a different style.
```

```
Valid values for <style> are:
```

```
  detail
  overview
```

```
Options:
```

```
--contenttype, -c <contenttype> Content layout is based
on [required]

--template, -t <template> Content type is from
--server, -r flag to indicate the content type is from
server
--style, -s <style> Content layout style
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when
used in Sites
--help, -h Show
help [boolean]
```

Exemples:

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r -s
detail
```

3. Entrez la commande suivante pour afficher les types de contenu disponibles sur votre serveur :

```
cec list-server-content-types
```

4. Comme indiqué dans "Syntaxe", vous pouvez créer une présentation de contenu pour le type de contenu sur le serveur Oracle Content Management ou pour le type de contenu dans les modèles sous `cec-components/src/main/templates`. Par exemple, la commande suivante crée la présentation de contenu pour le type sur le serveur :

```
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
```

Vous pouvez modifier les fichiers suivants pour changer la présentation de contenu :

- `assets/layout.html`

Ce fichier indique la vue HTML. Reportez-vous à [Modification de la présentation de contenu dans le modèle Mustache](#).

- `assets/design.css`

Ce fichier indique le style de la présentation de contenu. Reportez-vous à [Définition des styles dans le fichier design.css](#).

- `assets/render.js`

Ce fichier indique les données utilisées dans `layout.html` et vous permet d'ajouter un comportement dynamique à la présentation de contenu. Reportez-vous à [Définition du module RequireJS](#).

Si vous avez créé une présentation autorisant les paramètres personnalisés (à l'aide de l'option `-a` lors de la création de la présentation), un autre fichier nommé `settings.html` est également créé. Il présente le rendu par défaut d'un élément de contenu pour qu'il puisse être affiché.

## Définition du module RequireJS

Vous pouvez définir un module RequireJS dans le fichier `render.js`. Les sites chargent les dépendances, telles que JQuery, Mustache, le module d'extension RequireJS Text et le module d'extension RequireJS CSS.

```
define([
    'jquery',
    'mustache',
    'text!./layout.html',
```

```
'css!./design.css'
], function ($, Mustache, templateHtml, css) {
```

Vous pouvez utiliser le système de modèle Mustache pour afficher la présentation.

Le fichier `assets/render.js` d'une présentation de contenu possède les propriétés suivantes :

- Il doit s'agir d'un module RequireJS.
- Il doit renvoyer une fonction de constructeur JavaScript. Les sites invoquent la fonction de constructeur en transmettant un objet de paramètre. L'objet de paramètre comprend les données d'élément de contenu et les API nécessaires à l'affichage de la présentation.
- Cette fonction de constructeur doit avoir une méthode `render(parentObj)` qui gère l'affichage de la présentation de contenu. Elle doit ajouter l'objet DOM de présentation de contenu à l'objet `parentObj` transmis à la méthode `render()method`.
- Le module RequireJS peut utiliser les dépendances, y compris JQuery, Mustache, le module d'extension RequireJS Text et le module d'extension RequireJS CSS. Ces dépendances seront chargées par les sites. Vous pouvez vous servir d'autres bibliothèques également.

## Configuration du paramètre de fonction de constructeur

Lorsqu'un site crée une instance de la fonction de constructeur, il transmet un paramètre qui contient `contentItemData`, `scsData` et `contentClient` pour aider à développer la présentation de contenu.

Voici un exemple de code pour la fonction de constructeur :

```
function ContentLayout(params) {
    this.contentItemData = params.contentItemData || {};
    this.scsData = params.scsData;
    this.contentClient = params.contentClient;
}
ContentLayout.prototype = {
    render: function (parentObj) {
        var content = {
            blogTitle: this.contentItemData.data['starter-blog-
post_title'],
        };

        if (this.scsData) {
            content = $.extend(content, {
                'scsData': this.scsData
            });
        }
    }
};
return ContentLayout;
```

Le paramètre de fonction de constructeur comprend les objets suivants :

- **params.contentItemData** : cet objet contient l'élément de contenu, y compris son nom, sa description, son ID et ses données. Par exemple, le champ "blogpost\_title" de l'élément de contenu est accessible à l'aide de `params.contentItemData.data['blogpost_title']`.
- **params.scsData** : cet objet transmet des informations lorsque le constructeur est appelé à partir de sites. Il n'existe pas pour les présentations de contenu affichées dans des applications tierces. Il contient un objet de kit SDK Sites, la méthode `contentTriggerFunction` pour activer un déclencheur et les liens vers la page **Détails**.
- **params.contentClient** : il s'agit de l'objet `contentClient` créé à partir du kit SDK de contenu et utilisé pour appeler la présentation de contenu. Il est donc configuré avec les paramètres appropriés pour le serveur de contenu. Si vous devez effectuer des appels supplémentaires vers le serveur de contenu, vous pouvez utiliser cet objet `contentClient` plutôt que de créer le vôtre. Cet objet contient des API client pour le contenu. Les API sont disponibles pour interroger, rechercher et obtenir des éléments de contenu, ainsi que leurs types de contenu. D'autres API d'helper sont également disponibles. Par exemple, `expandMacros()` qui permet de développer les macros utilisées dans un texte enrichi.

## Affichage de la présentation de contenu

La méthode `render(params)` de `ContentLayout` affiche une présentation de contenu à partir d'un modèle. Le modèle Mustache est employé par défaut pour les présentations de contenu, mais vous pouvez vous servir de n'importe quelle technologie de modèle.

La méthode `render(params)` de `ContentLayout` peut employer le code suivant pour afficher le modèle avec les données :

```
try {
    // Mustache
    template = Mustache.render(templateHtml, content);
    if (template) {
        $(parentObj).append(template);
    }

    // Dynamic DOM Manipulation can be done here
} catch (e) {
    console.error(e.stack);
}
```

Vous pouvez ajouter les données requises à l'objet `content` créé à partir de `params.contentItemData`. Oracle recommande de fusionner les propriétés de `params.scsData` dans cet objet, pour que le modèle puisse s'en servir également. Le modèle affiché doit être ajouté à l'objet parent transmis à la méthode `render()`.

## Modification de la présentation de contenu dans le modèle Mustache

Vous pouvez modifier le modèle Mustache par défaut dans le fichier `assets/layout.html` qui contient la présentation de contenu par défaut.

Voici un modèle simple permettant d'afficher un titre de blog :

```
<h1>
  {{blogTitle}}
</h1>
```

## Ajout d'une manipulation DOM dynamique

Vous pouvez ajouter une manipulation DOM dynamique à `render.js` après l'appel de `Mustache.render()` et l'ajout du modèle à l'objet parent.

Vous pouvez par exemple attacher un processus d'écoute qui change le style de façon dynamique :

```
// Dynamic DOM Manipulation can be done here
$('h1').click(function (event) {
  alert('Title is : ' + $(this).text());
});
```

## Définition des styles dans le fichier design.css

Dans le fichier `design.css`, vous pouvez définir tous les styles utilisés dans le modèle de présentation de contenu.

Le fichier `design.css` est chargé dans la définition de module à l'aide du module d'extension `RequireJS CSS`.

## Obtention d'éléments de référence

Vous pouvez obtenir un élément de référence pour un type de contenu comprenant un champ de données de référence qui fait référence à un autre type de contenu.

Par exemple, le champ `Author` du type de contenu `Blog-Post` est une référence au type de contenu `Author`. Dans la présentation de contenu de `Blog-Post`, `contentClient.getItems()` associe les détails de l'élément de référence `Author` à l'élément `Blog-Post` en cours.

```
var author_id = this.contentItemData.data['starter-blog-
post_author'].id;
var ids = [author_id];
// Get the author reference item
contentClient.getItems({
  'ids': ids
}).then(function (items) {
  // Use the item
}, function (error) {
  // Handle error
});
```

## Obtention d'une URL de média

Vous pouvez utiliser `contentClient.getRenditionURL()` pour obtenir le rendu par défaut d'une ressource numérique, telle qu'une image.

```
blogHeaderImage = contentClient.getRenditionURL({
    'id': data['blog-post_header_image'].id
}),
```

Si vous avez besoin d'autres rendus, comme `thumbnail`, vous pouvez obtenir la ressource numérique à l'aide de `contentClient.getItems()` et faire référence à `item.data.renditions.default` et à `item.data.renditions.thumbnail`.

## Activation de déclencheurs

Vous pouvez activer un déclencheur à partir d'une présentation de contenu à l'aide de `scsData.contentTriggerFunction(payload)`.

Voici un exemple de présentation de contenu Author activant un déclencheur lorsque l'utilisateur clique sur un nom d'auteur :

```
{{#data}}
<div class="author-container">
    <span class="author-name" onclick='{{scsData.contentTriggerFunction}}
("field:starter-blog-post_author>equals={{author_id}}")'>{{starter-blog-
author_name}}</span>
{{/data}}
```

Les données traitées sont une requête de recherche de l'auteur sélectionné, que d'autres éléments de liste de contenu sur la page peuvent écouter.

## Accès à une page de recherche à l'aide d'une requête de recherche

Un cas d'emploi courant consiste à accéder à une page de recherche à l'aide d'une requête de recherche dynamique lors de l'activation d'un lien dans une présentation de contenu.

Admettons par exemple que vous vouliez accéder à une page de recherche nommée "Authors" lorsque vous cliquez sur le lien "More articles from this author" dans votre présentation de contenu, transmettant les données traitées de recherche. Le code suivant vous permet d'y parvenir. Les objets globaux `SCS` et `SCSRenderAPI` peuvent être utilisés dans la présentation de contenu lors de l'exécution dans une page de site.

```
$('.more-from-author').click($.proxy(function () {
    var childrenPages = SCS.structureMap[SCS.navigationRoot].children;

    if (!childrenPages) return; // No pages

    // Find the Authors page
    for (var i = 0; i < childrenPages.length; i++) {
        var page = SCS.structureMap[childrenPages[i]];
        if (page.name === 'Authors') {
            var linkData = SCSRenderAPI.getPageLinkData(page.id);
```

```

        if (linkData && linkData.href) {
            var href = linkData.href,
                searchPayload = content.author_id + '*',
                contentType = "Starter-Blog-Post";
            // if both the page URL and the search query exists,
navigate to the page passing in the query
            if (href && searchPayload) {
                var queryStart = href.indexOf('?') === -1 ? '?' :
                '&';

                // add in the contentType and search parameters
                // contentType isn't a required URL parameter
                // Payload contains search string only. No
parameter name.
                href += queryStart + (contentType ? 'contentType='
+ contentType + '&' : '') + 'q=' + searchPayload;

                // navigate to the search results page
                window.location = href;
            }
        }
    }, this));

```

Si vous souhaitez utiliser la même présentation de contenu plusieurs fois dans une même page, il est préférable d'employer l'ID unique dans le sélecteur CSS plutôt que dans le sélecteur de classe, tel que `$('.more-from-author').click(...)`.

Par exemple :

```

template.html
    <div id="{{navigateId}}">...</div>

render.js
    content.navigateId = this.scsData.id + 'detailTrigger';
    $('#' + navigateId).click(...)

```

## Développement des macros et affichage de texte enrichi

Un texte enrichi dans un élément de contenu peut imbriquer une image numérique.

Pour afficher correctement ce texte enrichi dans la présentation de contenu, les champs de texte enrichi utilisent l'API `contentClient.expandMacros()`. Toutes les références à des ressources numériques dans le texte enrichi sont ainsi résolues.

```

data["starter-blog-post_content"] =
    contentClient.expandMacros(data["starter-blog-post_content"]);

```

Si vous employez Mustache pour l'affichage, vous devez utiliser `{{{ }}}` pour afficher une valeur de texte enrichi car le texte enrichi contient du code HTML. Lorsque `{{{ }}}` encadre la variable, Mustache ne procède pas à l'échappement du code HTML.

## Lien vers la page de détails

Le lien de la page de détails est disponible via `scsData.detailPageLink`.

Par exemple, si vous souhaitez accéder à la page de détails pour afficher les détails d'un blog lorsque vous cliquez sur le titre du blog, vous pouvez employer le lien de page de détails comme suit :

```
<a href="{scsData.detailPageLink}">
  <h2 class="post-title">
    {{blogTitle}}
  </h2>
</a>
```

## Développement des macros dans les requêtes de liste de contenu

Dans une requête de liste de contenu, vous pouvez définir des valeurs de propriétés calculées lorsqu'une page est exécutée afin d'afficher le contenu récemment mis à jour.

La plupart des propriétés de composants de site sont statiques. L'utilisateur sélectionne ou saisit une valeur ou une chaîne fixe pour l'une des propriétés du composant et cette valeur ou chaîne ne change pas quels que soient le lieu et le moment de l'exécution de la page. Toutefois, vous pouvez définir des valeurs de propriétés calculées lorsque la page est exécutée. Cette option est utile pour afficher du contenu qui a été récemment mis à jour dans des requêtes de contenu. Les utilisateurs peuvent saisir des dates telles que "au cours des 3 derniers jours".

Vous pouvez insérer un développement Mustache JS dans différentes propriétés. Les valeurs référencées dans ces chaînes sont dérivées d'un modèle qui est exécuté en même temps que la page. Un modèle prêt à l'emploi gère les dates formatées pour les appels d'API REST de contenu. Vous pouvez étendre ce modèle avec des valeurs supplémentaires pour répondre à tous les besoins des utilisateurs.

Voici un exemple de chaîne que vous pouvez saisir pour une propriété :

```
Content List component:
  Additional Query String property:
    updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/
content.date}}"
```

Cette entrée Mustache pour la date sera évaluée lors de l'exécution de telle manière que la valeur renvoyée change en fonction du moment de l'exécution (autrement dit, elle est développée vers `updatedDate gt "2220181002060000000"`). Ainsi, l'utilisateur peut créer n'importe quelle chaîne de date complexe plutôt que de saisir une valeur prédéfinie.

### Propriétés de composant prises en charge

Les propriétés suivantes prennent en charge la syntaxe du modèle Mustache JS :

- Liste des contenus
  - Chaîne de requête supplémentaire
  - Par exemple : `updatedDate gt "{{#content.date}}today - 3 days{{/content.date}}"`

- Titre/Paragraphe/Texte
  - Texte enrichi saisi via CKEditor
  - Par exemple : "Content REST API format for date:  
{{#content.date}}now{{/content.date}}"

 **Remarque :**

Sans personnalisation du modèle Mustache, le développement dans la propriété de titre/paragraphe/texte n'est pas très utile. Toutefois, il est particulièrement utile pour valider votre saisie dans la chaîne de requête supplémentaire, car cette dernière sera évaluée lorsque vous passez du mode de modification au mode de visualisation et sera immédiatement visible.

### Syntaxe de composant prise en charge

L'objet `content.date` est pris en charge et prêt à l'emploi. Il comprend deux paramètres principaux, `today` et `now`.

La valeur `today` convertit l'heure actuelle du navigateur en minuit ce soir, puis convertit cette valeur en heure UTC.

- `{{#content.date}}today{{/content.date}}` est développée vers la valeur de navigateur de minuit ce soir, convertie en valeur UTC et au format de date d'API REST de contenu. Par exemple :

```
2220181008065959999
```

- Vous pouvez alors compléter la valeur comme suit :

```
today +/- [day | week | month | year]
```

- La valeur `today` se comporte également différemment selon si vous y ajoutez ou soustrayez une valeur. Si vous y soustrayez une valeur, elle utilisera l'heure du matin. Si vous y ajoutez une valeur, elle utilisera l'heure à minuit. Par exemple :
  - `{{#content.date}}today - 1 day{{/content.date}}` est développée vers hier en début de journée.
  - `{{#content.date}}today + 2 days{{/content.date}}` est développée vers après-demain à minuit.

La valeur `now` convertit l'heure actuelle du navigateur en heure UTC sans ajustement.

- `{{#content.date}}now{{/content.date}}` est développée vers l'heure actuelle du navigateur convertie en valeur UTC et au format de date d'API REST de contenu.

- Vous pouvez également compléter `now` en ajoutant `hour`. Ce qui donne :

```
now +/- [hour | day | week | month | year]
```

- Par exemple :

- `{{#content.date}}now + 2 hours{/content.date}` : valeur correspondant à dans deux heures à partir de maintenant, convertie en heure UTC et au format de date d'API REST de contenu
- `{{#content.date}}now - 1 day{/content.date}` : valeur hier à cette heure du navigateur, convertie en heure UTC et au format de date d'API REST de contenu

### Utilisation de la syntaxe de composant prise en charge

Pour utiliser le développement de macro dans la chaîne de requête supplémentaire (admettons que vous souhaitez renvoyer toutes les valeurs au cours des 3 dernières semaines), vous devez saisir :

```
updatedAt gt "{{#code.date}}today - 3 weeks{/code.date}"
```

Seule la date est renvoyée. Par conséquent, pour utiliser l'appel d'API REST de contenu, des guillemets sont ajoutés lorsque vous construisez la chaîne de requête, comme lorsque vous saisissez une valeur statique.

### MustacheJS

Pour la syntaxe, référez les pages du modèle Mustache JS à l'adresse [mustache.github.io/mustache.5.html](http://mustache.github.io/mustache.5.html).

Une modification a été apportée à l'instance Mustache exécutée lors du développement des chaînes. Mustache fournit un développement `text` qui utilise `{{ }}` et un développement `html` qui utilise `{{{ }}`. Le développement de texte se différencie par le fait qu'il effectue un encodage HTML sur la chaîne. Autrement dit, si la valeur est développée vers `a < b`, le résultat est `a &lt; b`. Cela n'est pas recommandé pour la construction de chaînes d'URL. Vous pourriez indiquer à l'utilisateur d'employer le développement HTML, mais cela représenterait une charge supplémentaire et générerait davantage de problèmes, par exemple devoir expliquer à l'utilisateur pourquoi il doit utiliser `{{{ }}`.

Pour vous éviter ces complications, Mustache a été configuré de sorte à n'oublier aucune valeur lors de l'utilisation de `{{ }}`. `{{ }}` et `{{{ }}` se comportent donc de la même façon. L'encodage des résultats est ainsi conservé en tant qu'exercice pour les utilisateurs, si nécessaire.

### Modèle Mustache OOTB

Mustache exige l'application d'un modèle pour le développement. Dans l'exemple précédent, `{{#content.date}}` est déjà définie comme prête à l'emploi, tandis qu'une nouvelle propriété, telle que `{{person}}`, peut être ajoutée par le développeur. Si l'utilisateur saisit une valeur dans Mustache qui n'est pas dans le modèle, le résultat sera une chaîne vide. Ainsi, dans le cas de `Hello {{person}}`, la valeur sera développée vers `Hello` uniquement, sauf si le développeur ajoute `person` au modèle.

L'objet de modèle utilisé est un objet global appelé `SCSMacros`. Le développeur peut ajouter des entrées supplémentaires dans cet objet. L'objet sera transmis à Mustache lors de l'évaluation du modèle.

L'objet de modèle prêt à l'emploi prend actuellement en charge uniquement l'objet `content.date` :

```
{
  content: {
    date: <lambda implementation>
```

```
}
}
```

### Modèle Mustache personnalisé

Le développeur peut améliorer les objets pris en charge en fonction des besoins. Il peut ainsi introduire un objet `lastTwoDays` et simplifier le développement vers `{{lastTwoDays}}` uniquement.

Pour étendre le modèle afin qu'il prenne en charge des éléments tels que `Hello {{person}}` dans l'exemple précédent, vous devez ajouter un objet `person` à `SCSMacros`. Vous devez procéder à l'ajout avant l'exécution de la page. Pour ce faire, vous pouvez ajouter une balise de script au début de la mise en page. Par exemple :

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
window.SCSMacros.person = "World";
</script>
```

Une fois la modification effectuée, le modèle `Hello {{person}}` sera développé vers `Hello World`.

Si vous voulez transmettre des valeurs à l'objet (par exemple, `Hello {{#person}}personId{{/person}}`), vous devez implémenter `mustache lambda`, et encapsuler et développer la valeur dans l'implémentation.

Par exemple :

```
<script type="text/javascript">
window.SCSMacros = window.SCSMacros || {}; // define/get the SCSMacros
object
//implement "person" as a lambda
window.SCSMacros.person = function () {
  var people = { '111': { firstName: 'Small', lastName: 'World'},
'222': { firstName: 'Big', lastName: 'Universe' } };
  return function (text, render) {
    var expandedText = render(text);
    var chosenPerson = people[expandedText] || people['111'];
    return chosenPerson.firstName;
  }
};
</script>
```

Une fois la modification effectuée, le modèle `Hello {{#person}}111{{/person}}` sera développé vers `Hello Small`, tandis que le modèle `Hello {{#person}}222{{/person}}` sera développé vers `Hello Big`.

 **Remarque :**

Le développement Mustache est exécuté de manière synchrone. Si vous devez extraire des valeurs asynchrones, vous devez les résoudre dans le modèle avant d'exécuter le développement Mustache, ce qui n'est actuellement pas pris en charge, bien que des implémentations sur mesure soient possibles.

## Développement de présentations de contenu fiables

Les présentations de contenu doivent être fiables face aux trois types de données de réponse obtenues à partir des appels REST de contenu :

- Un élément de contenu avec le paramètre `expand=all` présentera des références développées et des champs de texte long.
- Un élément de contenu sans le paramètre `expand=all` présentera des références non développées et des champs de texte long.
- Des requêtes de contenu ne présenteront aucune référence développée ni de champs de texte long.

A des fins d'amélioration des performances, l'appel REST de contenu qui extrait les données de ressource ne comprend plus le paramètre `expand=all` depuis la version 19.2.3 d'Oracle Content Management. Le paramètre `expand` indique à Oracle Content Management d'effectuer une analyse descendante et d'extraire tous les éléments référencés ainsi que l'élément en cours dans la réponse. Les présentations de contenu personnalisées qui reposent sur des données extraites via le paramètre `expand` doivent être mises à jour pour gérer les cas où les données extraites ne contiennent pas les valeurs de champ référencées.

## Affichage des éléments de contenu

Les présentations de contenu permettent d'afficher les éléments de contenu. Elles reçoivent les données d'élément de contenu, les convertissent au format HTML et les insèrent dans la page.

Par défaut, les présentations de contenu exploitent l'écriture de modèle Mustache pour afficher les éléments de contenu, mais elles peuvent être implémentées dans toute technologie JavaScript. Pour afficher les éléments, le modèle Mustache exige que les données soient dans un certain format. Le fichier `render.js` de présentation de contenu doit garantir que le modèle qu'il transmet à Mustache correspond à ce format.

Les présentations de contenu sont affichées dans plusieurs cas d'emploi :

- lorsqu'elles sont utilisées dans l'interface utilisateur de gestion des ressources Oracle Content Management, les données peuvent alors être à l'état "modifié" pour permettre à l'utilisateur de prévisualiser les modifications avant de les enregistrer,
- lorsqu'elles sont utilisées dans une liste de contenu ou un élément de contenu sur un site Oracle Content Management, les données sont alors complétées par des informations supplémentaires concernant le site sur lequel elles sont exécutées,
- lorsqu'elles sont utilisées via l'appel `contentClient.renderLayout()` du kit SDK de contenu, où l'utilisateur du kit SDK de contenu transmet toutes les données qu'il souhaite directement à la présentation de contenu.

Sur le plan des performances, il existe une différence d'ordre général entre la création d'une requête unique qui peut renvoyer toutes les données requises et la création de plusieurs requêtes pour que l'outline soit affichée le plus rapidement possible, avec une requête initiale rapide et des zones remplies au fur et à mesure des requêtes suivantes. Le modèle que vous choisirez dépend de vos données et cas d'emploi.

Par ailleurs, le format des données transmises à une présentation de contenu peut varier en fonction de la façon dont les données ont été extraites . Par exemple, si vous utilisez un appel REST de contenu avec un paramètre de développement, des références de champ à d'autres éléments de contenu, individuellement ou en tant que groupe, peuvent également être renvoyées. Si les éléments de contenu référencés ne sont pas inclus, vous devrez ajouter des appels REST.

Pour gérer tous les cas, le développeur de présentation de contenu doit essayer d'être flexible quant au format des données reçues. Il est également nécessaire que le développeur puisse extraire des données supplémentaires et les contraindre au format attendu par le modèle d'affichage.

## Normalisation de la structure des données de présentation de contenu

Le développeur de présentation de contenu doit normaliser la structure des données que la présentation de contenu reçoit.

Si toutes les données sont présentes, la présentation de contenu peut tout simplement afficher le composant. S'il manque des données, la présentation de contenu peut avoir besoin d'effectuer des requêtes supplémentaires. Dans tous les cas, la présentation de contenu ne doit jamais utiliser un certain format de données, elle doit plutôt contraindre les données dans un format permettant l'affichage.

Vous devez veiller à disposer de toutes les données attendues. Si les données n'existent pas, vous devez effectuer des requêtes supplémentaires. Il est possible que les champs suivants soient manquants dans les données :

- Entrée "fields" des champs référencés
- Champs de texte long

Etant donné que les présentations de contenu sont conçues pour des types spécifiques de contenu, le développeur d'une présentation de contenu connaît la liste des champs nécessaires. Pour chacun de ces champs, les données doivent être extraites pour que la présentation de contenu puisse être affichée. Vous disposez de deux options : extraire les données manquantes et afficher ensuite le contenu avec les données complètes ou afficher immédiatement le contenu et extraire ensuite les données manquantes pour remplir les blancs.

### **Option 1 : extraire les données manquantes et afficher ensuite le contenu avec les données complètes**

Créez une promesse pour extraire les données requises et poursuivre l'affichage lorsque toutes les promesses sont renvoyées.

Prenons par exemple les types de contenu suivants et les champs correspondants :

- starter-blog-author
  - Champs
    - \* starter-blog-author\_name : champ de texte
    - \* starter-blog-author\_bio : champ de texte

- starter-blog-post
  - Champs
    - \* starter-blog-post\_title : champ de texte
    - \* starter-blog-post\_content : champ de texte long
    - \* starter-blog-post\_author : référence à un élément starter-blog-author

La présentation de contenu possède le modèle suivant pour afficher ces valeurs de champ attendues :

```

{{#fields}}
<div class="blog_container">
  <div class="blog-post-title">{{starter-blog-post_title}}</div>
  {{#starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-author-container">
    <div class="blog-author-details">
      <div class="blog-author-name">{{starter-blog-author_name}}</div>
      <div class="blog-author-bio">{{starter-blog-author_bio}}</div>
      <span class="more-from-author">More articles from this author</
span>
    </div>
  </div>
  {{/starter-blog-post_author.fields}}
  <div class="blog-post-content">{{starter-blog-post_content}}</div>
</div>
{{/fields}}

```

La présentation de contenu peut être appelée avec les données des requêtes suivantes :

- Requête d'élément avec "expand" : toutes les données fournies
  - /content/published/api/v1.1/items/{id}?expand=fields.starter-blog-post\_author&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - Ce format de données est requis pour remplir correctement toutes les valeurs du modèle. Si les autres requêtes sont employées, un travail supplémentaire est nécessaire pour extraire les données et les convertir dans ce format.

```

– "fields": {
  "starter-blog-post_title": "...",
  "starter-blog-post_summary": "...",
  "starter-blog-post_content": "...",
  "starter-blog-post_author": {
    "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
    "type": "Starter-Blog-Author"
    "fields": {
      "starter-blog-author_bio": "...",
      "starter-blog-author_name": "..."
    }
  }
}

```

- Requête d'élément, sans "expand" : champs d'élément référencés **"starter-blog-post\_author.fields"** manquants :

- /content/published/api/v1.1/items/{id}?channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - "fields": {
    - "starter-blog-post\_title": "...",
    - "starter-blog-post\_summary": "...",
    - "starter-blog-post\_content": "...",
    - "starter-blog-post\_author": {
      - "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
      - "type": "Starter-Blog-Author"
- Requête SCIM : champ de texte long **"starter-blog-post\_content"** manquant, champs d'élément référencés **"starter-blog-post\_author.fields"** manquants :
  - /content/published/api/v1.1/items?q=(type eq "Starter-Blog-Post")&fields=ALL&channelToken=8dd714be0096ffaf0f7eb08f4ce5630f
  - "fields": {
    - "starter-blog-post\_title": "...",
    - "starter-blog-post\_summary": "...",
    - "starter-blog-post\_author": {
      - "id": "CORE386C8733274240D0AB477C62271C2A02",
      - "type": "Starter-Blog-Author"

Pour pouvoir obtenir un affichage cohérent avec ces requêtes, le fichier `render.js` de la présentation de contenu doit garantir que tous les champs référencés sont développés et que les champs de texte long sont présents.

Si ce n'est pas le cas, il doit réexécuter les requêtes, corriger les données, puis exécuter l'affichage avec les données complètes.

Exemple de fonction `render()` :

```
render: function (parentObj) {
  var self = this,
      template,
      contentClient = self.contentClient,
      content = self.contentItemData;

  var getRefItems = function (contentClient, ids) {
    // Calling getItem() with no "ids" returns all items.
    // If no items are requested, just return a resolved Promise.
    if (ids.length === 0) {
      return Promise.resolve({});
    } else {
      return contentClient.getItem({
        "ids": ids
      });
    }
  };

  var fetchIDs = [], // list of items to fetch
```

```

        referredFields = ['starter-blog-post_author'], // names of reference
fields
        largeTextFields = ['starter-blog-post_content'], // large text
fields in this asset
        fieldsData = content.fields;
        // See if we need to fetch any referenced fields
        referredFields.forEach(function (fieldName) {
            if(fieldsData[fieldName] && fieldsData[fieldName].fields) {
                // got data already, nothing else to do
            } else {
                // fetch this item
                fetchIDs.push(fieldsData[fieldName].id);
            }
        });

        // See if we need to fetch any large text fields
        for(var i = 0; i < largeTextFields.length; i++) {
            if(!fieldsData[largeTextFields[i]]) {
                // need to fetch this content item directly to get all the large
text fields
                fetchIDs.push(content.id);
                break;
            }
        }
        // now we have the IDs of all the content items we need to fetch, get
them all before continuing
        getRefItems(contentClient, fetchIDs).then(function (referenceData) {
            var items = referenceData && referenceData.items || [];

            // add the data back in
            items.forEach(function (referencedItem){
                // check if it's the current item
                if(referencedItem.id === content.id) {
                    // copy across the large text fields
                    largeTextFields.forEach(function (fieldName) {
                        fieldsData[fieldName] = referencedItem.fields[fieldName];
                    });
                } else{
                    // check for any referenced fields
                    for (var i = 0; i < referredFields.length; i++) {
                        if(referencedItem.id === fieldsData[referredFields[i]].id)
{
                            // copy across the fields values
                            fieldsData[referredFields[i]].fields =
referencedItem.fields;
                            break;
                        }
                    }
                }
            });

            // now data is fixed up, we can continue as before
            try{
                // Mustache
                template = Mustache.render(templateHtml, content);

```

```
        if(template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
});
}
```

### Option 2 : afficher immédiatement le contenu et extraire ensuite les données manquantes pour remplir les blancs

Les performances peuvent être améliorées si les éléments éventuellement non présents sont séparés et affichés lors d'une deuxième transmission. Pour ce faire, vous avez besoin de deux modèles Mustache, le premier pour l'affichage initial, laissant des "vides", et le second pour l'affichage suivant qui remplit les vides une fois que les données sont complètes.

Vous devez donc configurer le modèle Mustache de sorte qu'il prenne en charge plusieurs transmissions. Pour ce faire, configurez des modèles séparés pour les "vides" ou configurez le modèle pour qu'il renvoie des macros plutôt que des valeurs réelles. Dans les deux cas, vous devez "masquer" ces vides jusqu'à ce que les données soient extraites, puis les remplir et les afficher avec l'animation appropriée d'interface utilisateur pour éviter que la page ne "saute" trop.

## Création de l'exemple de modèle de blog

L'exemple BlogTemplate illustre les fonctionnalités de présentation de contenu.

Vous pouvez créer le modèle dans Developer Cloud Service, examiner les présentations de contenu dans le modèle et tester les fonctions de recherche :

1. Créez un modèle du type BlogTemplate :

```
cec create-template MyBlogTemplate -f BlogTemplate
```

Un modèle MyBlogTemplate sera créé en copiant BlogTemplate.

2. Ouvrez <http://localhost:8085/>, puis cliquez sur **Modèles** puis sur **MyBlogTemplate**.
3. Une liste de publications de blog apparaît. Cliquez sur l'une d'elles. Vous êtes dirigé vers la page de détails, qui utilise trois présentations de contenu différentes pour l'affichage.
4. Cliquez sur **Plus d'articles de cet auteur**. Vous accédez à une page de recherche.
5. Cliquez sur le nom d'un auteur. Cette présentation de contenu active un déclencheur et affiche les articles à droite.
6. Revenez à la page d'accueil et testez la recherche.

## Ajout de mappings de présentation de contenu à des modèles

Après avoir créé la présentation de contenu, vous pouvez l'ajouter aux modèles locaux de votre projet Developer Cloud Service à l'aide d'un mapping de présentation de contenu.

Utilisez la commande `cec add-contentlayout-mapping` pour ajouter un mapping de présentation de contenu à un modèle. Le type de contenu sur lequel repose la présentation de contenu (`-c`) et le modèle pour lequel le mapping est créé (`-t`) sont obligatoires. Par exemple :

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
```

Le mapping de présentation de contenu par défaut est le style par défaut du bureau. Vous pouvez indiquer l'option `-s <layoutstyle>` pour spécifier un autre style de présentation, tel que Aperçu ou Détails, à l'aide de son nom :

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
```

Vous pouvez également définir le mapping pour des appareils mobiles avec l'option `-m` :

```
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
```

## Test des présentations de contenu à l'aide de l'atelier de test

Après avoir ajouté des types de contenu et des mappings de présentation de contenu à un modèle, vous pouvez tester les présentations de contenu dans l'atelier de test local.

Reportez-vous à [Test à l'aide d'un atelier de test local](#).

### Test à l'aide d'un atelier de test local

Exécutez vos composants personnalisés, vos modèles et vos présentations de contenu dans un atelier de test local avant de les importer dans Oracle Content Management.

Pour démarrer l'atelier de test local, procédez comme suit :

1. Saisissez `cd cec` dans une fenêtre de terminal.
2. Saisissez `cec develop &` OU `cec develop --server <server-name> &`
3. Ouvrez un navigateur et accédez à l'adresse `http://localhost:8085` pour suivre l'exécution de vos composants, modèles et présentations de contenu dans l'atelier de test local.
4. Vous pouvez trouver vos composants, modèles, thèmes, etc., dans ces répertoires :
  - `cec/src/main/components`
  - `cec/src/main/templates`
  - `cec/src/main/themes`

## Import de modèles avec des présentations de contenu dans Oracle Content Management

Une fois que vous avez développé et testé vos présentations de contenu, vous pouvez exporter le modèle contenant ces dernières à partir de votre projet Developer Cloud Service, puis l'importer dans Oracle Content Management.

Reportez-vous à [Export d'un modèle](#).

# Développement de composants

Vous pouvez développer des composants afin de les utiliser dans des sites Oracle Content Management.

- [A propos des composants](#)
- [A propos du développement de composants](#)
- [Création d'un composant](#)
- [Développement de composants personnalisés avec Developer Cloud Service](#)
- [Développement de composants traduisibles pour des sites multilingues](#)
- [Création d'un composant H1 avec un panneau de paramètres](#)
- [Création d'un composant simple à l'aide de modèles HTML](#)
- [Comparaison entre composants locaux et composants distants](#)
- [Affichage des paramètres de composant](#)
- [Implémentation de composant local](#)
- [Classes de style pour les composants](#)
- [Application d'un style à des composants intégrés](#)
- [Définition des propriétés des composants](#)
- [Composants affichés dans des cadres incorporés](#)
- [A propos de l'ID d'instance et de la structure des composants affichés dans des cadres incorporés](#)
- [Sécurité des composants distants](#)
- [Inscription d'un composant distant](#)
- [Suppression d'un composant](#)
- [Kit SDK Sites](#)

## A propos des composants

Un composant est un type particulier de contenu que vous pouvez ajouter à une page de site. Les composants dans Oracle Content Management comprennent des éléments tels que des paragraphes, des titres, des images, des séparateurs, etc.

Oracle Content Management prend en charge les types de composant suivants :

- Composant local : les fichiers sont stockés dans Oracle Content Management
- Composant distant : les fichiers sont stockés sur un serveur distant

Les composants locaux peuvent être définis de façon à être affichés directement dans la page ou dans un cadre intégré dans la page. Les composants distants sont toujours affichés dans un cadre incorporé.

Oracle Content Management fournit un ensemble de composants par défaut avec chaque modèle (qui comprend également des thèmes et des sites). Vous pouvez créer des composants et utiliser ces composants par défaut dans vos composants. Après avoir ajouté un composant au site, vous pouvez modifier les paramètres de propriété du composant selon vos besoins et indiquer le contenu de page, les types et tailles de police, l'encadrement et la position des images, ainsi d'autres éléments de style. Les paramètres modifiables dépendent du type de composant.

Voici les composants inclus dans Oracle Content Management.

| Nom                                     | Type            | ID                         |
|---|-----------------|----------------------------|
| Titre                                   | scs-title       | scs-title                  |
| Paragraphe                              | scs-paragraph   | scs-paragraph              |
| Texte                                   | scs-title       | scs-text                   |
| Image                                   | scs-image       | scs-image                  |
| Galerie                                 | scs-gallery     | scs-gallery                |
| Grille de galerie                       | scs-gallerygrid | scs-gallerygrid            |
| Document                                | scs-document    | scs-document               |
| Bouton                                  | scs-button      | scs-button                 |
| Carte                                   | scs-map         | scs-map                    |
| Séparateur                              | scs-divider     | scs-divider                |
| Espacement                              | scs-spacer      | scs-spacer                 |
| YouTube                                 | scs-youtube     | scs-youtube                |
| Barre Social                            | scs-socialbar   | scs-socialbar              |
| Article (composant personnalisé)        | scs-component   | scs-comp-article           |
| Titre (composant personnalisé)          | scs-component   | scs-comp-headline          |
| Liste des dossiers                      | scs-app         | Liste des dossiers         |
| Liste des fichiers                      | scs-app         | Liste des fichiers         |
| Gestionnaire de documents               | scs-app         | Gestionnaire de documents  |
| Mention J'aime de Facebook              | scs-app         | Mention J'aime de Facebook |
| Abonnement à Twitter                    | scs-app         | Abonnement à Twitter       |
| Partage Twitter                         | scs-app         | Partage Twitter            |
| Recommandation de Facebook              | scs-app         | Recommandation de Facebook |
| Image et texte (composant personnalisé) | scs-component   | scs-comp-image-text        |

Reportez-vous à Organisation du contenu de page dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

## A propos du développement de composants

Vous pouvez développer vos propres composants personnalisés, ce qui vous permet de créer des éléments composés que vous pouvez imbriquer dans la page du site à

l'aide de l'outil de votre choix. Vous pouvez ainsi augmenter la liste des composants fournis avec Oracle Content Management.

Les entrées de tous les composants inscrits sont stockées dans le catalogue de composants (dossier Oracle Content Management contenant les entrées de tous les composants inscrits).

N'utilisez pas les noms suivants pour les modèles, les thèmes, les composants, les sites ou les pages de site : authsite, content, pages, scstemplate\_\*, \_comps, \_components, \_compsdelivery, \_idcservice, \_sitescloud, \_sitesclouddelivery, \_themes, \_themesdelivery. Bien que vous puissiez utiliser les noms suivants pour les pages de site, ne vous en servez pas pour les modèles, les thèmes, les composants ou les sites : documents, sites.

### Types de composant

Le catalogue de composants prend en charge les types de composant suivants :

- Composant local
- Composant local affiché dans un cadre incorporé
- Composant distant

Le type de composant est stocké en tant qu'attribut d'extension "xScsAppType" du dossier de composant. Les valeurs valides sont indiquées ci-dessous.

| Type  | Description  |
|---|--|
| Composant local                                 | Toutes les dépendances doivent être locales.                                   |
| Composant local affiché dans un cadre incorporé | Le composant est fourni à partir du même domaine qu'Oracle Content Management. |
| Composant distant                               | Le composant est fourni à partir d'un emplacement distant.                     |

### Structure du fichier de composant

Chaque type de composant dispose d'un ensemble de fichiers différent lors de sa création dans le catalogue de composants, en fonction de la façon dont il est implémenté.

#### Composant local :

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
```

#### Composant local utilisant un cadre incorporé :

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  assets
    settings.html
    render.js
    js
      sites.min.js
```

```
knockout.min.js
jquery.min.js
```

### Composant distant :

```
/Components/component-name
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
  keys.json
```

### Métadonnées du dossier

Les données d'inscription du composant sont stockées dans les métadonnées du dossier. Les propriétés suivantes servent à identifier de façon unique le composant et son type.

| Propriété                 | Description  |
|---------------------------|--|
| Nom d'application         | Nom du dossier qui désigne le nom du composant.  |
| Description d'application | Description du dossier.  |
| GUID d'application        | Tous les composants sont associés à un GUID et stockés en tant qu'attribut d'extension <code>xScsItemGUID</code> . Le GUID est généré par le serveur lors de la création du composant. |
| Type d'application        | La propriété désigne le type de composant. Elle est stockée en tant qu'attribut d'extension <code>xScsAppType</code> .   |



#### Remarque :

La propriété `iconUrl`, qui est stockée en tant qu'attribut d'extension `xScsAppIconUrl`, est en phase d'abandon.

### Fichier `appinfo.json`

Le fichier d'inscription `appinfo.json` de chaque type de composant contient uniquement des données qui ne sont pas disponibles dans les métadonnées du dossier. Les propriétés de composant définies dans les métadonnées du dossier ne sont pas dupliquées vers le fichier `appinfo.json`.

### Composant local :

```
{
  "settingsData": {
    "settingsHeight": 80,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "settingsWidth": 300,
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
```

```

        "customSettingsData": [],
    }
}

```

#### Composant local affiché dans un cadre incorporé :

```

{
  "endpoints": {
    "settings": {
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}

```

#### Composant distant :

```

{
  "endpoints": {
    "widget": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/render.html"
    }
    "settings": {
      "url": "http://www.externaldomain.com/app/
settings.html",
      "height": "300",
      "width": "400"
    }
  }
  "initialData": {
    "customSettingsData": {}
  }
}

```

Il n'existe aucune valeur "url" inscrite pour les composants locaux. Ils utilisent certains fichiers dont vous pouvez modifier le contenu, mais pas l'emplacement ni le nom.

- Les composants locaux utilisent les fichiers `assets/render.js` et `assets/settings.html`.
- Les composants locaux affichés dans un cadre incorporé utilisent les fichiers `assets/render.html` et `assets/settings.html`.
- Les composants distants utilisent toutes les valeurs "url" indiquées.

## Création d'un composant

Vous pouvez créer des composants personnalisés afin de les utiliser dans Oracle Content Management.

Oracle Content Management fournit de nombreux composants prédéfinis pour la création de sites Web. Toutefois, en tant que développeur, vous pouvez également créer des composants personnalisés avec un accès aux mêmes fonctionnalités et fonctions. Ces composants peuvent être de différents types : local, local affiché dans un cadre incorporé et distant affiché dans un cadre incorporé.

### Composant local

Lorsque vous créez un composant local, vous disposez d'un exemple de composant entièrement fonctionnel qui vous sert de base pour la création de votre propre composant. Sélectionnez **Par défaut** pour créer une version Knockout du composant ou sélectionnez **Modèle** pour créer une version basée sur Mustache. Reportez-vous à Création de présentations ou de composants locaux dans le manuel *Création de sites à l'aide d'Oracle Content Management*.

### Composant local avec un cadre incorporé

Lorsque vous créez un composant local avec un cadre incorporé, vous disposez d'un exemple de composant entièrement fonctionnel qui vous sert de base pour la création de votre propre composant. Vous suivrez les mêmes instructions que celles permettant de créer un composant local et vous sélectionnerez également l'option **Dans un modèle d'environnement restreint** afin de créer une version avec cadre incorporé du composant stockée localement. Reportez-vous à [Composants affichés dans des cadres incorporés](#).

### Composant distant

Lorsque vous créez un composant distant, qui utilise un cadre incorporé, sélectionnez l'option **Dans un modèle d'environnement restreint**.

Copiez les fichiers créés vers votre serveur distant et inscrivez le composant distant. Testez le composant avant de l'inclure dans votre site publié.

Reportez-vous à [Composants affichés dans des cadres incorporés](#) et [Inscription d'un composant distant](#).

## Développement de composants personnalisés avec Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service vous aide à développer des modèles, des thèmes et des composants personnalisés pour Oracle Content Management.

L'intégration de Developer Cloud Service à Oracle Content Management fournit un modèle avec des outils permettant de développer des modèles et des composants. Elle fournit également des exemples de test d'unité pour vous aider à démarrer. L'intégration inclut des outils et un référentiel Git qui vous aident à développer des modèles et des composants, ainsi qu'un atelier de test local qui vous permet de développer rapidement et de manière itérative des modèles, des thèmes et des composants personnalisés.

Developer Cloud Service vous aide à effectuer les tâches suivantes :

- Configurer votre environnement de développement local pour utiliser une instance Oracle Content Management afin de développer et de tester localement des modèles, des thèmes et des composants

- Créer des modèles et des composants à partir d'exemples ou de modèles de départ, les exécuter dans l'atelier de test et les explorer, ainsi que développer des modèles, des thèmes et des composants dans un environnement Developer Cloud Service
- Importer des modèles ou des composants créés à partir d'Oracle Content Management dans un environnement Developer Cloud Service pour la gestion de la source et un développement approfondi
- Exporter des modèles ou des composants à partir d'un environnement Developer Cloud Service pour les importer dans Oracle Content Management afin de les utiliser dans des sites Web
- Copier un composant existant
- Ecrire des tests d'unité
- Optimiser des composants
- Déployer vos composants vers Oracle Content Management

Les rubriques suivantes expliquent comment utiliser l'intégration de Developer Cloud Service à des fins de développement pour Oracle Content Management :

- [Développement d'un composant personnalisé pour Oracle Content Management](#)
- [Optimisation des composants \(réduction\) pour de meilleures performances](#)
- [Exécution de travaux d'intégration continue](#)

## Développement d'un composant personnalisé pour Oracle Content Management

Développez un composant personnalisé pour Oracle Content Management à l'aide de Developer Cloud Service et de votre ordinateur local.

Les rubriques suivantes décrivent les étapes permettant de développer et de tester un composant Oracle Content Management à l'aide de Developer Cloud Service :

1. [Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local.](#)
2. [Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management.](#)
3. [Création d'un projet dans Developer Cloud Service.](#)
4. [Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT.](#)
5. [Développement de votre composant personnalisé](#)
6. [Test à l'aide d'un atelier de test local](#)
7. [Ecriture et exécution de tests d'unité](#)

## Développement de votre composant personnalisé

A l'aide de l'utilitaire de ligne de commande CEC, créez un composant, développez-le localement, puis exportez-le vers Oracle Content Management.

### Création d'un composant

Pour créer et développer un composant personnalisé localement, employez la commande suivante :

```
cec create-component <component-name> -f <source>
```

Choisissez l'une des valeurs suivantes pour *source* :

- JET-CCA-Demo-Card
- local
- local-iframe
- Sample-Facebook-Share
- Sample-News-API
- Sample-Stocks-Embedded
- Sample-To-Do
- Sample-Text-With-Image
- Sample-Weather-Embedded
- Sample-Folder-List
- Sample-File-List
- Sample-Documents-Manager
- Sample-Process-Start-Form
- Sample-Process-Task-List
- Sample-Process-Task-Details
- SimpleHTML

Exemple :

```
cec create-component MyLocalComponent1 -f local
```

Le composant est créé dans votre référentiel Git sous `cec-components/src/main/components`.

Le répertoire `src/main/components` est prédéfini avec le composant `Sample-To-Do`. Tous les composants que vous créez sont placés dans ce répertoire.

## Copie d'un composant

Vous pouvez copier un composant dans Developer Cloud Service à l'aide de la commande `cec copy-component` :

```
cec copy-component <source> [<destination>]
```

Cette commande copie un composant existant nommé `<source>` vers `<destination>`.

## Export ou déploiement du composant vers Oracle Content Management

Après avoir développé et testé le composant sur le serveur local, vous pouvez l'exporter à l'aide de la commande suivante. Cette dernière crée le fichier `.zip` du composant. Vous pouvez importer manuellement ce fichier `.zip` de composant dans Oracle Content Management.

```
cec export-component <component name>
```

Vous pouvez également déployer le composant directement vers Oracle Content Management à partir de Developer Cloud Service à l'aide de la commande suivante.

```
cec deploy <component name>
```

La commande `cec deployAll` déploie tous les composants dans `src/main/components`.

## Import de composants dans Developer Cloud Service

Si vous disposez d'un fichier `.zip` de composant créé à partir du serveur Oracle Content Management, vous pouvez l'importer dans Developer Cloud Service à des fins de développement ultérieur. Utilisez la commande suivante :

```
cec import-component <location of the component zip file>
```

### ! Important :

Le code source de vos composants se trouve dans `src/main/components`. Il n'est pas recommandé de modifier les fichiers en dehors de `src/main/components` car ils sont nécessaires au fonctionnement du serveur local Oracle Content Management.

## Ecriture et exécution de tests d'unité

Ecrivez des tests d'unité et exécutez-les pour vos composants personnalisés Oracle Content Management à l'aide de l'exemple de test d'unité.

### Introduction à l'exemple de test d'unité

Les exemples Developer Cloud Service pour Oracle Content Management comprennent les fichiers suivants pour vous aider à écrire des tests d'unité :

- **src/test/unit** : contient le test d'unité pour le composant `Sample-To-Do`. Il sert d'exemple permettant d'écrire des tests d'unité pour du code JavaScript de composant, y compris

les modules RequireJS. Les structures Mocha et Chai sont utilisées pour le test d'unité JavaScript.

- **index.html** : exécute le test d'unité. Il charge Mocha, Chai et le fichier de test principal, `test-main.js`.
- **test-main.js** : charge le module de test d'unité, `Sample-To-Do-Test`, et exécute les tests d'unité Mocha.
- **Sample-To-Do-Test.js** :
  - définit les tests réels, charge le code source de composant, `components/Sample-To-Do/assets/render.js`, à l'aide de RequireJS,
  - teste les méthodes `add()`, `delete()`, `title()` et `placeholder()`.

### Écriture de tests d'unité pour vos composants

Afin d'écrire des tests d'unité pour un composant personnalisé, procédez comme suit :

1. Écrivez un test d'unité semblable à `Sample-To-Do-Test.js`.
2. Chargez le test que vous avez écrit dans `test-main.js`.

### Exécution d'un test d'unité localement

Pour exécuter un test d'unité localement, procédez comme suit :

1. Clonez le référentiel Git localement.
2. Dans une fenêtre de terminal sur votre ordinateur local, entrez `npm install`.
3. Saisissez `npm start`.
4. Saisissez `npm test` ou ouvrez `http://localhost:8085/unit/` dans un navigateur.

## Optimisation des composants (réduction) pour de meilleures performances

Améliorez les performances de vos composants et diminuez les tailles de téléchargement en réduisant le code JavaScript avec Developer Cloud Service.

### Optimisation de vos composants

Un exemple d'optimisation du code source de composant (facultatif) est fourni pour le composant `Sample-Text-With-Image`. Vous pouvez vous servir de l'optimiseur RequireJS pour réduire et combiner le code source. La réduction d'un composant enlève l'espace indésirable dans le code JavaScript, ce qui augmente les performances et diminue la taille de téléchargement. L'optimisation implique les actions suivantes :

- Réduire le code JavaScript.
- Compresser le fichier CSS.
- Combiner les fichiers JavaScript, HTML et CSS dans un unique fichier, `render.js`.

Cette optimisation réduit la taille de chargement et améliore les performances.

## Activation de l'optimisation de votre composant

Dans le composant `Sample-Text-With-Image`, l'optimisation réduira et combinera tous les fichiers marqués comme des dépendances dans `render.js` (`template.html`, `data-defaults.js` et `design.css`) dans un fichier unique `render.js`. Autres composants prenant déjà en charge l'optimisation :

- `Sample-Folder-List`
- `Sample-File-List`
- `Sample-Documents-Manager`
- `Sample-Process-Start-Form`
- `Sample-Process-Task-List`
- `Sample-Process-Task-Details`

Afin d'activer l'optimisation pour votre composant local, effectuez les étapes suivantes (obligatoires) :

1. Copiez le fichier `gulpfile.js` du composant `Sample-Text-With-Image` dans votre composant.
2. Corrigez le nom des modules dans `gulpfile.js` pour vos dépendances `render.js`. Reportez-vous aux commentaires dans `gulpfile.js`.

### Remarque :

Si vous disposez d'un composant existant, avec un dossier `css` sous `assets`, renommez le dossier `css` en `styles` pour éviter toute erreur lors de l'optimisation.

## Exécution de travaux d'intégration continue

Vous pouvez exécuter des travaux d'intégration continue pour garder votre site à jour.

Reportez-vous au wiki "Introduction au développement de composants personnalisés CEC" dans Developer Cloud Service. Vous pouvez configurer un travail de build pour l'intégration continue.

## Développement de composants traduisibles pour des sites multilingues

Les développeurs de composants personnalisés peuvent désigner les chaînes d'un composant personnalisé à intégrer dans les traductions de page pour les sites multilingues.

Pour ce faire, vous devez introduire une propriété `nls` au niveau supérieur lorsque vous enregistrez les données dans l'objet `customSettingsData`.

Par exemple :

```
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', {
  'nls': {
    linkText: 'More...'
```

```
});
```

Lors de la création d'un travail de traduction, Oracle Content Management vérifie les propriétés de niveau supérieur de l'objet `customSettingsData` et exporte l'intégralité de l'objet `nls` pour chaque instance de composant personnalisé sur la page. Les traducteurs traduisent ces valeurs, qui peuvent ensuite être réimportées dans le site.

Après l'import des traductions du site, la version correcte de l'objet `nls` est renvoyée dans l'objet `customSettingsData` pour l'environnement local traduit.

Par exemple, si vous traduisez un site vers le français et que vous affichez la page dans l'environnement local français, la valeur de l'objet `nls` dans l'objet `customSettingsData` transmis au composant personnalisé est mis à jour vers :

```
{
  'nls': {
    'linkText': 'Plus...'
  }
},
```

Le format de l'objet `nls` dans `customSettingsData` doit être limité aux paires nom/valeur. Ce format facilite la traduction et garantit que les valeurs traduites sont appliquées correctement aux valeurs de base dans le site lorsque la page est affichée dans un environnement local traduit.

## Création d'un composant H1 avec un panneau de paramètres

Vous pouvez créer un composant Oracle Content Management minimal qui dispose d'un modèle HTML et d'un fichier CSS simples. Ce composant H1 est doté d'un panneau des paramètres simple et d'une entrée pour le thème dans `design.json` pour permettre aux autres utilisateurs Oracle Content Management de choisir parmi trois styles intégrés lorsqu'ils emploient le composant dans un éditeur.

Lorsque vous créez le composant, vous obtenez un ensemble de fichiers prédéfinis prêts à l'emploi. Les fichiers prédéfinis couvrent la plupart des fonctionnalités d'un composant dans le produit. Vous pouvez modifier le code prédéfini pour créer votre propre composant, ce qui requiert uniquement un petit sous-ensemble de code prédéfini pour parvenir au résultat final.

Vous pouvez créer un composant H1 avec un panneau des paramètres en cinq étapes :

1. [Création d'un composant local](#)
2. [Création du composant de base H1](#)
3. [Ajout d'un fichier CSS pour votre composant](#)
4. [Ajout d'un panneau des paramètres pour modifier le texte d'en-tête](#)
5. [Mise à jour du thème pour permettre aux autres utilisateurs de sélectionner le style de composant H1](#)

## Création d'un composant local

Créez un composant local avec Oracle Content Management que vous pouvez immédiatement déplacer vers la page. Il s'agit du point de départ pour la création de tout composant.

Pour créer un composant local, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur** dans la navigation latérale, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Sélectionnez **Créer > Créer un composant local**.
3. Saisissez un nom, par exemple `H1_Component`, et éventuellement une description.
4. Cliquez sur **Créer** pour créer un composant.

Maintenant que vous avez créé un composant, vous devez le voir dans la liste des composants de la page correspondante, ainsi que dans la palette de composants **Ajouter > Personnalisé** lorsque vous créez un site. Effectuez les étapes suivantes pour valider la création du composant (point de reprise 1) :

1. Créez un site à l'aide d'un modèle prédéfini. Par exemple, créez un site nommé `ComponentTest` à l'aide du modèle `StarterTemplate`.
2. Sélectionnez l'option **Modifier** et créez une mise à jour pour le site afin de l'ouvrir dans un éditeur.
3. Modifiez une page dans le site que vous avez créé.
4. Cliquez sur le bouton **Ajouter (+)** dans la barre de gauche, puis sélectionnez **Personnalisé** pour obtenir la liste des composants personnalisés.
5. Sélectionnez **H1\_Component** dans la palette des composants personnalisés et déplacez-le vers la page.

Vous devez désormais voir un affichage par défaut pour le composant local que vous avez créé.

6. Sélectionnez le menu contextuel du composant.
7. Choisissez **Paramètres** dans le menu déroulant.

Vous pouvez modifier les paramètres pour voir la façon dont l'affichage du composant prédéfini sera modifié.

Vous pouvez modifier les fichiers prédéfinis pour créer un composant personnalisé.

## Création du composant de base H1

Vous pouvez enlever la plupart du contenu des fichiers prédéfinis pour créer un composant H1. Le texte d'en-tête que vous prédéfinissez lors de la création de `viewModel` apparaît. Vous pourrez ensuite fournir des paramètres et des styles pour le composant.

Pour vérifier la structure de votre composant local, procédez comme suit :

1. A l'aide de l'application de synchronisation de bureau Oracle Content Management, localisez votre composant et synchronisez-le avec le système de fichiers.
  - Si vous disposez d'une version récente de l'application de synchronisation de bureau, choisissez l'option **Démarrer la synchronisation** ou **Sélectionner les dossiers à synchroniser**.

- Si vous ne disposez pas de l'application de synchronisation de bureau, vous pouvez sélectionner le composant dans l'onglet **Composants** d'Oracle Content Management, puis effectuer une analyse descendante pour voir les fichiers.
2. Si vous répertoriez les fichiers sous le composant, vous pouvez voir les fichiers suivants :
    - Fichiers du composant dans le dossier `assets` :
      - `render.js`
      - `settings.html`
    - `appinfo.json` : fichier JSON contenant la description du composant.  
Reportez-vous à [A propos du développement de composants](#).
    - `folder_icon.jpg` : icône affichée dans le catalogue de composants.

Pour créer un composant H1, procédez comme suit :

1. Ouvrez le fichier `appinfo.json` et remplacez son contenu par les lignes suivantes :

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

2. Ouvrez le fichier `render.js` du dossier `assets` dans l'éditeur de texte de votre choix.
3. Remplacez le contenu de `render.js` par les lignes suivantes :

```
/* globals define */
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'],
function(ko, $, template) {
  'use strict';
  // -----
  // Define a Knockout ViewModel for your template
  // -----
  var SampleComponentViewModel = function(args) {
    var SitesSDK = args.SitesSDK;
```

```

    // create the observables -- this allows updated settings to
    automatically update the HTML on the page
    this.headingText = ko.observable();

    //
    // Handle property changes from the Settings panel
    //
    this.updateCustomSettingsData = $.proxy(function(customData) {
        this.headingText(customData && customData.headingText);
    }, this);
    this.updateSettings = function(settings) {
        if (settings.property === 'customSettingsData') {
            this.updateCustomSettingsData(settings.value);
        }
    };
    // Register your updateSettings listener to receive SETTINGS_UPDATED
    events

SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(this.u
pdateSettings, this));

    //
    // Get the initial settings data for the component and apply it
    //
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
this.updateCustomSettingsData);
};

// -----
// Create a knockout based component implementation
// -----
var SampleComponentImpl = function(args) {
    // Initialize the custom component
    this.init(args);
};
// initialize all the values within the component from the given
argument values
SampleComponentImpl.prototype.init = function(args) {
    this.createViewModel(args);
    this.createTemplate(args);
    this.setupCallbacks();
};
// create the viewModel from the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createViewModel = function(args) {
    // create the viewModel
    this.viewModel = new SampleComponentViewModel(args);
};
// create the template based on the initial values
SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added to the
DOM

```

```

        this.template = '<div id="' + this.contentId + '">' +
            template +
            '</div>';
    };
    //
    // SDK Callbacks
    // setup the callbacks expected by the SDK API
    //
    SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
        //
        // callback - render: add the component into the page
        //
        this.render = $.proxy(function(container) {
            var $container = $(container);
            // add the custom component template to the DOM
            $container.append(this.template);
            // apply the bindings
            ko.applyBindings(this.viewModel, $('#' + this.contentId)[0]);
        }, this);
        //
        // callback - dispose: cleanup after component when it is
        // removed from the page
        //
        this.dispose = $.proxy(function() {
            // nothing required for this sample since knockout disposal
            // will automatically clean up the node
        }, this);
    };
    // -----
    // Create the factory object for your component
    // -----
    var sampleComponentFactory = {
        createComponent: function(args, callback) {
            // return a new instance of the component
            return callback(new SampleComponentImpl(args));
        }
    };
    return sampleComponentFactory;
});

```

4. Dans le dossier `assets`, créez un fichier `render.html` qui sera le modèle HTML simple du composant.
5. Servez-vous du contenu suivant dans le fichier `render.html` :

```

<h1 data-bind="text: headingText()">
</h1>

```

Le dossier `assets` du composant contient à présent trois fichiers.

- `render.html`
- `render.js`
- `settings.html`

Ajoutez le nouveau composant H1 à votre page (point de reprise 2).

## Ajout d'un fichier CSS pour votre composant

Vous pouvez ajouter un fichier CSS fournissant un style par défaut pour votre composant.

Pour ajouter un fichier CSS, procédez comme suit :

1. Ajoutez un fichier `design.css` au dossier `assets` de votre composant, avec le contenu suivant :

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
```

2. Ajoutez à `appinfo.json` les éléments nécessaires pour déclarer le préfixe de classe de style qui sera utilisé pour appliquer le style à votre composant. Si vous ajoutez `styleClassName` avec la valeur `h1-component`, `h1-component-default-style` sera le style par défaut du composant déplacé vers la page. Le nouveau contenu du fichier `appinfo.json` est le suivant :

```
{
  "id": "h1-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 90,
    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "inline",
    "componentLayouts": [ ],
    "triggers": [ ],
    "actions": [ ]
  },
  "initialData": {
    "componentId": "h1-component-id",
    "styleClassName": "h1-component",
    "customSettingsData": {
      "headingText": "Heading 1"
    },
    "nestedComponents": [ ]
  }
}
```

3. Mettez à jour `render.js` pour charger votre fichier CSS en remplaçant la ligne 2 (`define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html'], function(ko, $, template) {})` par la ligne suivante.

```
define(['knockout', 'jquery', 'text!./render.html', 'css!./design.css'],
function(ko, $, template, css) {
```

 **Remarque :**

Etant donné que vous avez modifié le fichier `appinfo.json`, vous devez actualiser le navigateur et ajouter de nouveau votre composant à une page pour récupérer les modifications.

Vérifiez que votre composant récupère désormais ses données par défaut à partir du fichier `appinfo.json`.

## Ajout d'un panneau des paramètres pour modifier le texte d'en-tête

Mettez à jour le fichier `settings.html` pour fournir un panneau des paramètres permettant de définir le texte du composant H1.

Pour ajouter un panneau des paramètres permettant de modifier le texte d'en-tête, procédez comme suit :

1. Mettez à jour le fichier `settings.html` pour obtenir le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8">
  <title>H1 Component</title>
  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">
  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/jquery.min.js"></script>
  <!-- include the Sites SDK -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/
renderer/app/sdk/js/sites.min.js"></script>
</head>

<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-image:none;">
  <div class="scs-component-settings">
    <div>
      <!-- Heading Text -->
      <label id="headingTextLabel" for="headingText"
class="settings-heading" data-bind="text: 'Heading Text'"></label>
      <input id="headingText" data-bind="value: headingText"
placeholder="Heading" class="settings-text-box">
    </div>
  </div>
  <script type="text/javascript">
  // define the viewModel object
  var SettingsViewModel = function() {
```

```

var self = this;

// create the observables for passing data
self.headingText = ko.observable();

// create rest of viewModel
self.saveData = false;

// Get custom settings
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function(data) {
  // update observable
  self.headingText(data.headingText);

  // now that viewModel is initialized and can start saving data
  self.saveData = true;
});

// save whenever any updates occur, but don't save if data hasn't
// been loaded into the form yet
self.save = ko.computed(function() {
  var saveconfig = {
    'headingText': self.headingText()
  };
  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
};

// apply the bindings
ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
</script>
</body>

```

2. Sélectionnez votre composant dans le générateur de site, puis cliquez sur **Paramètres**.

Le panneau des paramètres est petit et défini pour être imbriqué en haut du panneau des paramètres du composant. Recherchez la section Texte d'en-tête de page.

Pour vérifier que vous pouvez modifier le texte d'en-tête (point de reprise 4), procédez comme suit :

Lorsque vous modifiez le texte d'en-tête dans le panneau des paramètres, le composant est mis à jour pour afficher le nouveau texte.

## Mise à jour du thème pour permettre aux autres utilisateurs de sélectionner le style de composant H1

Vous pouvez inscrire des styles pour votre composant auprès du thème afin que les autres utilisateurs puissent choisir un style parmi ceux que vous avez fournis pour votre composant à partir du panneau des paramètres ou de l'onglet **Style**.

Pour mettre à jour le thème afin de permettre aux autres utilisateurs de sélectionner le style de composant, procédez comme suit :

1. Ajoutez des styles au fichier `design.css` de votre composant. Ajoutez l'élément inscrit `styleClassName` du composant tel que défini dans `appinfo.json` en tant que préfixe à chaque style. Pour ce composant, ce préfixe est le suivant : `h1-component`.

Deux styles, `h1-component-gothic-style` et `h1-component-courier-style` ont été ajoutés.

Le nouveau contenu de `design.css` sera le suivant :

```
.h1-component-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  color:red;
  font-weight: normal; }
.h1-component-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic","CenturyGothic","AppleGothic",sans-
  serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
.h1-component-courier-style .scs-component-content {
  font-family: "Courier";
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

2. Inscrivez les styles dans le fichier `design.json` du thème. Vous trouverez ce fichier dans le thème utilisé par le site. Explorez vers les fichiers du thème dans le dossier des conceptions, puis vers le dossier des valeurs par défaut, et ajoutez une section à `design.json` pour votre composant.

Le texte en **gras** ci-dessous est un exemple de section à ajouter :

```

    "news-article": {
      "styles": [{
        "name": "News Article 1",
        "class": "news-article-
default-style"
      },
      {
        "name": "News Article 2",
        "class": "news-article-
style-1"
      }
    ]
  },
  "h1-component": {
    "styles": [{
      "name": "Plain",
      "class": "h1-component-default-style"
    }, {
      "name": "Courier",
      "class": "h1-component-courier-style"
    }, {
      "name": "Gothic",
      "class": "h1-component-gothic-style"
    }
  ]
}
```

```

    },
    "componentIcons": {
      "scs-socialbar": {
        "icons": [

```

Les noms dans le fragment de code de `design.json` ajouté ("Plain", "Courier", "Gothic") apparaîtront dans l'onglet Style du panneau des paramètres de votre composant, comme illustré ci-dessous. Lorsque l'utilisateur les sélectionne, ils appliquent les styles correspondants ("*h1-component-default-style*", "*h1-component-courier-style*", "*h1-component-gothic-style*", respectivement) sur votre composant.

## Création d'un composant simple à l'aide de modèles HTML

Vous pouvez créer un composant Oracle Content Management qui utilise HTML et CSS avec des modèles Mustache JS pour afficher son contenu en fonction des données que vous saisissez dans le panneau des paramètres.

Le panneau des paramètres que vous fournissez peut permettre de modifier les données qui seront affichées dans le modèle HTML.

Les exemples de cette procédure utilisent des modèles Mustache JS.

Vous pouvez créer un composant simple à l'aide de modèles HTML en deux étapes :

1. [Création du composant HTML](#)
2. [Ajout des données fournies par l'utilisateur au composant HTML](#)

### Création du composant HTML

Vous pouvez créer un composant local dans le catalogue de composants Oracle Content Management, puis créer le composant HTML en ajoutant et en modifiant les fichiers dans son dossier de ressources.

Pour créer un composant HTML, procédez comme suit :

1. Créez un composant et nommez-le `HTML Component`.  
Reportez-vous à [Création d'un composant local](#).
2. Ajoutez le fichier `mustache.min.js` au dossier `assets` du composant HTML.
3. Créez un fichier dans le dossier `assets` nommé `render.html`, contenant le code HTML du corps de votre composant. Par exemple, créez le fichier `render.html` avec le contenu suivant :

```

<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">One</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">Two</h1>
    <p class="text"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing

```

```

elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.</p>
</li>
<li class="box">
  <h1 class="title">Three</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.</p>
</li>
<li class="box">
  <h1 class="title">Four</h1>
  <p class="text">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.</p>
</li>
</ul>

```

4. Créez un fichier dans le dossier `assets` nommé `design.css`, qui constituera le fichier CSS de votre composant. Par exemple, ajoutez les lignes suivantes en tant que contenu du fichier `design.css` :

```

.wrapper {
  text-align: center;
}
.box {
  display: inline-block;
  position: relative;
  width: 200px;
  height: 200px;
  padding: 0px 10px 10px 10px;
  background: transparent;
  border-width: 1px;
  border-style: solid;
  border-radius: 5px;
  border-color: #CCCCCC;
  z-index: 0;
  margin: 2px 2px 2px 2px;
  transition: all .15s ease-in-out;
}
.box:hover {
  background: #9CC;
  z-index: 100;
  transform: scale(1.2,1.2);
  box-shadow: 0 5px 10px 0 rgba(0,0,0,.2);
}
.title {
  color: red;
}
.text {
  color: #555555;
}

```

5. Ouvrez le fichier `render.js` du dossier `assets` et modifiez-en le contenu pour qu'il corresponde au contenu ci-dessous. Peu importe le code HTML et le code CSS

que vous avez utilisés dans les étapes précédentes, le fichier `render.js` les affichera sur la page :

```

/* globals define */
define(['jquery', './mustache.min', 'text!./render.html', 'css!./
design.css'], function($, Mustache, template, css) {
  'use strict';

  // -----
  // Create a Mustache-based component implementation
  // -----
  var SampleComponentImpl = function(args) {
    this.SitesSDK = args.SitesSDK;

    // Initialize the custom component
    this.createTemplate(args);
    this.setupCallbacks();
  };
  // create the template based on the initial values
  SampleComponentImpl.prototype.createTemplate = function(args) {
    // create a unique ID for the div to add, this will be passed to the
    callback
    this.contentId = args.id + '_content_' + args.viewMode;
    // create a hidden custom component template that can be added to the
    DOM
    this.template = '<div id="' + this.contentid + '">' +
      template +
      '</div>';
  };
  SampleComponentImpl.prototype.updateSettings = function(settings) {
    if (settings.property === 'customSettingsData') {
      this.update(settings.value);
    }
  };
  SampleComponentImpl.prototype.update = function(data) {
    this.data = data;
    this.container.html(Mustache.to_html(this.template, this.data));
  };
  //
  // SDK Callbacks
  // setup the callbacks expected by the SDK API
  //
  SampleComponentImpl.prototype.setupCallbacks = function() {
    //
    // callback - render: add the component into the page
    //
    this.render = $.proxy(function(container) {
      this.container = $(container);
    }, this);
    //
    // callback - SETTINGS_UPDATED: retrieve new custom data and re-render
    the component
  };
};

```

```

//
this.SitesSDK.subscribe(this.SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED
, $.proxy(this.updateSettings, this));
//
// callback - dispose: cleanup after component when it is
removed from the page
//
this.dispose = $.proxy(function() {
// nothing required
}, this);
};
// -----
// Create the factory object for your component
// -----
var sampleComponentFactory = {
createComponent: function(args, callback) {
// return a new instance of the component
return callback(new SampleComponentImpl(args));
}
};
return sampleComponentFactory;
});

```

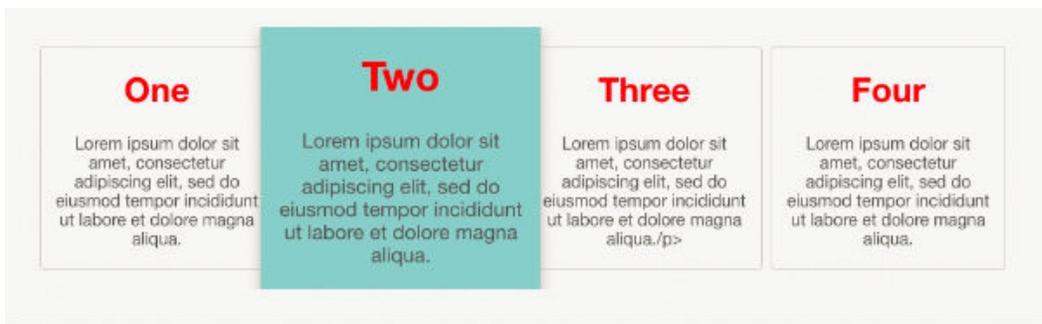
Pour vérifier que le composant HTML a été créé (point de reprise 1), procédez comme suit :

1. Vérifiez que le dossier `assets` de votre composant contient les cinq fichiers suivants.
  - `design.css`
  - `mustache.min.js`
  - `render.html`
  - `render.js`
  - `settings.html`
2. Ajoutez le nouveau composant HTML à une page de votre site de test. Dans un éditeur en mode Modification et en mode Aperçu, le composant doit apparaître comme suit sur la page.

Mode Modification



Mode Aperçu



## Ajout des données fournies par l'utilisateur au composant HTML

Vous pouvez ajouter un panneau **Paramètres personnalisés** fournissant des champs pour tous les éléments de données que vous définissez dans votre composant HTML. Un utilisateur peut ensuite remplir les valeurs de l'instance de composant sur la page dans le panneau **Paramètres personnalisés**.

Pour ajouter des données fournies par l'utilisateur à un composant HTML, procédez comme suit :

1. Mettez à jour le modèle HTML dans votre fichier `render.html` pour inclure tous les éléments de données souhaités. L'exemple suivant emploie le langage d'écriture de modèle Mustache JS. Les éléments de données doivent donc être ajoutés à l'aide de la syntaxe `{{ et }}`, comme suit :

```
<ul class="wrapper">
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title1}}</h1>
    <p class="text">{{text1}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title2}}</h1>
    <p class="text">{{text2}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title3}}</h1>
    <p class="text">{{text3}}</p>
  </li>
  <li class="box">
    <h1 class="title">{{title4}}</h1>
    <p class="text">{{text4}}</p>
  </li>
</ul>
```

2. Fournissez les valeurs par défaut des champs de données suivants en modifiant le contenu du fichier `appinfo.json` dans votre composant HTML :

```
{
  "id": "html-component-id",

  "settingsData": {
    "settingsHeight": 600,
```

```

    "settingsWidth": 300,
    "settingsRenderOption": "dialog",
    "componentLayouts": [],
    "triggers": [],
    "actions": []
  },
  "initialData": {
    "styleClassName": "html-component",
    "customSettingsData": {
      "title1": "One",
      "title2": "Two",
      "title3": "Three",
      "title4": "Four",
      "text1": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text2": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text3": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua.",
      "text4": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua."
    },
    "nestedComponents": []
  }
}

```

3. Ajoutez un panneau **Paramètres personnalisés** qui recherchera les valeurs de données dans votre fichier de modèle HTML `render.html` pour créer les paramètres que l'utilisateur pourra modifier dans un éditeur. Remplacez le contenu du fichier `settings.html` par les lignes suivantes :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <!-- only allow embedding of this iFrame in SCS -->
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8">

  <title>H1 Mustache Component</title>

  <!-- include sample apps styling -->
  <link href="/_sitescloud/renderer/app/sdk/css/app-styles.css"
rel="stylesheet">

  <!-- include supporting files -->
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/knockout.min.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/
apps/js/jquery.min.js"></script>

  <!-- include the Sites SDK -->

```

```

    <script type="text/javascript" src="/_sitescloud/renderer/app/sdk/js/
sites.min.js"></script>
</head>
<body data-bind="visible: true" style="display:none; margin:0px;
padding:0px;background:transparent;background-
image:none;">
    <!-- ko if: initialized() -->
    <div class="scs-component-settings">
        <div>
            <!-- Width -->
            <label id="headingTextLabel" for="headingText"
class="settings-heading" data-bind="text:
'Heading Text'"></label>
            <input id="headingText" data-bind="value:
headingText" placeholder="Heading" class="settings-
text-box">
        </div>
    </div>
    <div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
    <!-- /ko -->
    <!-- ko ifnot: initialized() -->
    <div data-bind="text: 'waiting for initialization to complete'"></
div>
    <!-- /ko -->
    <script type="text/javascript">

        // set the iFrame height when we've fully rendered
        ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl = {
            init: function (element, valueAccessor,
allBindings, viewModel, bindingContext) {
                var body = document.body,
                    html =
document.documentElement;

                SitesSDK.setHeight(Math.max(
                    body.scrollHeight,
                    body.offsetHeight,
                    html.clientHeight,
                    html.scrollHeight,
                    html.offsetHeight));
            }
        };

        // define the viewModel object
        var SettingsViewModel = function () {
            var self = this;

            // create the observables for passing data
            self.headingText = ko.observable('Heading 1');

            // create rest of viewModel
            self.initialized = ko.observable(false);
            self.saveData = false;

            // Get custom settings

```

```

        SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
function (data) {
            //update observable

self.headingText(data.headingText);

            // note that viewModel is
initialized and can start saving data
            self.initialized(true);
            self.saveData = true;
        });

        // save whenever any updates occur
self.save = ko.computed(function () {
            var saveconfig = {
                'headingText':
self.headingText()
            };

            // save data in page
            if (self.saveData) {

SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
            }
        }, self);

        // apply the bindings
        ko.applyBindings(new SettingsViewModel());
    </script>
</body>

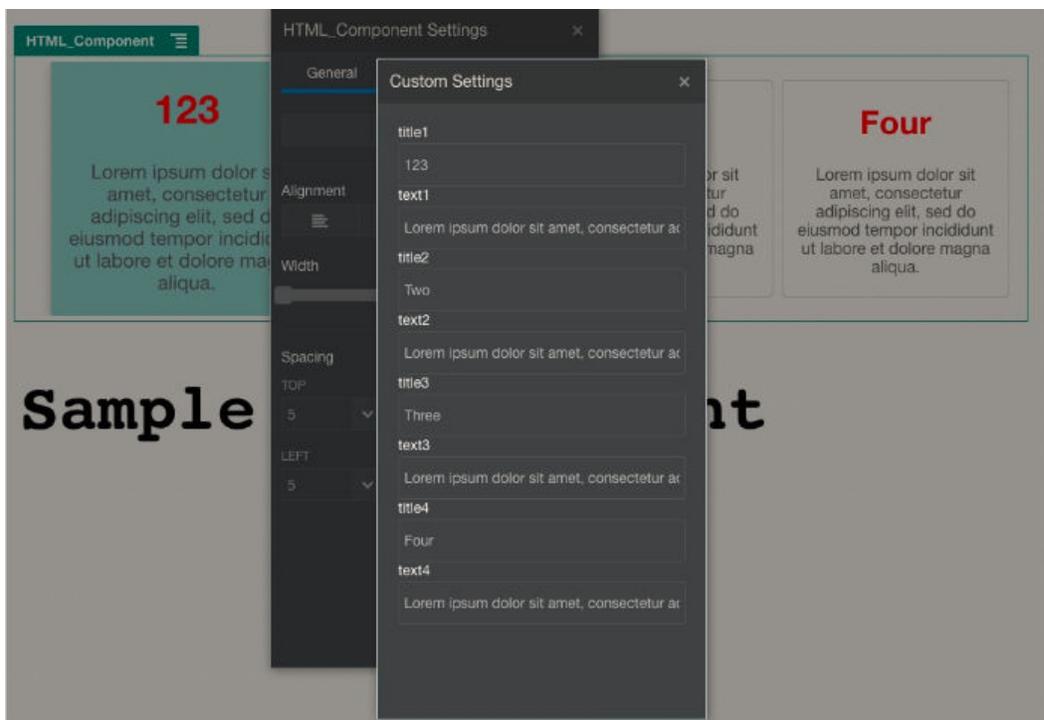
```

#### Remarque :

Etant donné que vous avez modifié le fichier `appinfo.json`, vous devez actualiser le navigateur et ajouter de nouveau votre composant à une page pour récupérer les modifications.

Pour vérifier que votre composant récupère désormais ses données par défaut à partir du fichier `appinfo.json` et que vous pouvez modifier les valeurs dans le panneau **Paramètres personnalisés** (point de reprise 2), procédez comme suit :

1. Après avoir modifié le fichier `appinfo.json`, pensez à actualiser le navigateur et à ajouter de nouveau votre composant à une page pour récupérer les modifications.
2. Ouvrez le panneau **Paramètres personnalisés** du composant HTML et saisissez les données.



3. Vérifiez que votre composant Oracle Content Management utilise du code HTML et CSS avec des modèles Mustache JS pour afficher son contenu en fonction des données que vous avez saisies dans le panneau **Paramètres personnalisés**.

## Comparaison entre composants locaux et composants distants

Les composants locaux et les composants distants sont implémentés différemment.

Le tableau suivant répertorie les différences en matière d'implémentation des composants. Il peut vous aider à déterminer si vous préférez utiliser un composant local ou un composant distant affiché dans un cadre incorporé.

| Implémentation de composant local  | Implémentation de composant distant  |
|--|--|
| Intègre une interface utilisateur complexe centrée sur le contenu dans Oracle Content Management                                 | Intègre la logique d'application dans Oracle Content Management                          |
| Exécute JavaScript pour afficher le contenu sur la page  | Utilise la balise HTML <code>&lt;iframe&gt;</code> pour afficher le contenu sur la page  |
| Utilise n'importe quelle pile de technologie JavaScript  | Peut utiliser toute technologie, et pas uniquement JavaScript                            |
| Exploite la pile JavaScript Oracle Content Management et peut réutiliser les composants Oracle Content Management                | Ne s'intègre pas à la pile JavaScript Oracle Content Management                          |
| Ajoute des dépendances de ressource à partir des documents <code>/assets</code> stockés sur le serveur Oracle Content Management | Exige des URL HTTPS et les certificats correspondants pour tous les accès aux ressources |

| Implémentation de composant local  | Implémentation de composant distant   |
|--|---|
| Est hébergé avec un modèle et publié indépendamment d'un thème par Oracle Content Management             | Exige un serveur hébergé de niveau intermédiaire pour les adresses URL  |
| Comme le code est exécuté dans la page, s'il est interrompu, la page risque également d'être interrompue | La page est affichée indépendamment du contenu des cadres incorporés, elle ne sera donc pas interrompue même si le composant échoue   |
| Peut ralentir l'affichage de la page si l'affichage du composant est lent                                | Le chargement de la page est indépendant du chargement du contenu de cadre incorporé. La page est donc chargée le plus rapidement possible, puis le contenu des cadres incorporés est chargé à son tour |

 **Remarque :**

L'affichage des composants locaux et des composants distants diffèrent, mais l'implémentation du panneau des paramètres dans le générateur de site reste la même. Le panneau des paramètres pour les deux types de composant est affiché à l'aide de cadres incorporés et emploie le même kit SDK JavaScript pour autoriser les communications interdomaines et au-delà des limites.

## Affichage des paramètres de composant

Pour afficher des paramètres de composant, vous pouvez utiliser une URL de paramètres de composant et les options d'affichage de paramètres de composant.

### URL de paramètres de composant

Une URL de paramètres de composant est affichée à l'aide d'un cadre incorporé et appelée avec les paramètres pour permettre de définir certains paramètres d'un composant réel déplacé vers une page. L'URL de paramètres possède le format suivant :

```
{Component Settings URL}?instance=<app-  
instance>&width=<width>&currCompId=<id of the app associated with the  
settings panel>&locale=<locale>
```

| Nom                    | Type   | Description  |
|------------------------|--------|--|
| Component Settings URL | URL    | URL de paramètres d'un composant                               |
| width                  | Nombre | Largeur du cadre incorporé des paramètres en pixels            |
| currCompId             | Chaîne | ID du composant en cours modifié par le panneau des paramètres |

| Nom    | Type   | Description   |
|--------|--------|---|
| locale | Chaîne | Environnement local en cours du site hôte (générateur de site).<br>Format : <language>_<dialect>.<br>Exemple : En_us. |

### Options d'affichage de paramètres de composant local

Vous disposez de trois options pour afficher le cadre incorporé dans le panneau des paramètres d'un composant local. Ces options dépendent de la taille et de la complexité du cadre incorporé. Chaque option est indiquée dans la propriété `settingsRenderOption`.

#### Remarque :

Ces options sont disponibles uniquement pour les composants locaux. Les panneaux des paramètres de composants distants sont toujours affichés dans une boîte de dialogue.

- `inline`
  - Employez cette option uniquement si l'utilisateur ne doit saisir que quelques petites propriétés.
  - Le cadre incorporé sera inséré dans l'onglet **Général** à la place du bouton habituel permettant d'accéder au panneau des paramètres.
  - Fournit la solution la plus intégrée, exigeant à l'utilisateur le moins de clics, mais l'espace est limité.
- `panel`
  - Employez cette option si vous avez une longue liste de propriétés, qui peuvent toutefois être raisonnablement affichées dans les 300 pixels du panneau des paramètres standard.
  - Le cadre incorporé glissera dans la vue et un bouton Précédent permettra à l'utilisateur de revenir à l'onglet Général.
  - Fournit une solution intégrée qui vous permet d'interagir avec le cadre incorporé sur la page.
- `dialog`
  - Mode par défaut permettant de gérer des présentations de paramètres plus généraux exigeant une interface utilisateur complexe.
  - Affiche le cadre incorporé dans une boîte de dialogue modale sur la page.

## Implémentation de composant local

L'instance de composant est créée par l'objet de fabrique de composants.

L'entrée de l'objet de fabrique de composants dans le fichier d'inscription de composant est `initData.componentFactory`. Il s'agit d'une référence au fichier JavaScript dont se sert RequireJS pour charger la fabrique de composants. Elle doit renvoyer un objet JavaScript qui implémente l'interface `componentFactory`.

L'objet de fabrication de composants doit implémenter l'API `customComponentFactory.createComponent(args)`, qui crée toutes les instances du composant.

`args` contient ces paramètres :

- `SitesSDK`: kit SDK Sites Oracle Content Management.
- `id` : ID unique (GUID) du composant ajouté à la page.
- `viewMode` : mode d'affichage en cours de la page. Lorsqu'une page est en cours de modification, le mode est Modification. Lorsqu'une page est prévisualisée, le mode est Navigation. Lors de l'exécution, c'est-à-dire au moment de la publication du site, la valeur n'est pas définie. Vous pouvez fournir différentes implémentations selon les fonctionnalités à exposer pour chaque mode. Par exemple, les liens ne doivent pas être actifs lorsque la page est exécutée en mode Modification.

#### Remarque :

Il n'est pas obligatoire d'utiliser JQuery ou Knockout pour votre composant, mais si vous voulez exploiter les fonctionnalités d'Oracle Content Management telles que les composants imbriqués, vous devez utiliser la version de Knockout fournie par Oracle Content Management. Cette version de Knockout dispose de fonctionnalités étendues de gestionnaire et d'inscription de composant qui ne sont pas disponibles autrement.

Concernant le composant lui-même, le kit SDK est transmis lorsque le composant est instancié afin que ce dernier puisse communiquer avec le cycle de vie de la page. Les fonctions de cycle de vie de page doivent être implémentées par le composant et sont appelées par Oracle Content Management pour afficher le composant sur la page.

Des API obligatoires et facultatives sont fournies pour implémenter les composants.

#### API obligatoires

`customComponent.render(container)` : demande au composant de s'insérer dans l'élément de conteneur DOM fourni.

- `container` : élément de conteneur DOM pour le code HTML du composant personnalisé.

#### API facultatives

`customComponent.dispose()` : appelée lorsque le composant est enlevé de la page. Permet au composant d'enlever toutes les ressources qui ne sont plus requises.

## Classes de style pour les composants

Vous pouvez créer une liste définie de styles que les utilisateurs peuvent appliquer à votre composant.

Une liste prédéfinie de styles pour votre composant suit le même modèle que celui des classes de style de définition pour les composants fournis par Oracle Content

Management via les fichiers de conception d'un thème. Vous nommez vos classes de style personnalisées dans le fichier `appinfo.json` du composant.

Vous définissez des styles supplémentaires dans les fichiers `design.css` et `design.json`. Le fichier `json` fournit un mapping du nom qui apparaîtra dans l'interface utilisateur au nom de classe `css` sous-jacent réel, tandis que le fichier `css` fournit les détails de chaque classe de style.

Le fichier `design.json` présente la structure suivante pour les composants :

```
{
  "componentStyles": {
    "scs-image": {
      "styles": []
    },
    "scs-map": {
      "styles": []
    },
    "scs-title": {
      "styles": []
    },
    "scs-paragraph": {
      "styles": []
    },
    "scs-txt": {
      "styles": []
    },
    "scs-divider": {
      "styles": []
    },
    "scs-button": {
      "styles": []
    },
    "scs-app": {
      "styles": []
    },
    "scs-spacer": {
    },
    "scs-gallery": {
      "styles": []
    },
    "scs-youtube": {
      "styles": []
    },
    "scs-socialbar": {
      "styles": []
    },
    "scs-document": {
      "styles": []
    }
  }
}
```

Chaque entrée "styles":[] peut contenir une liste de styles pour ce composant. "name" peut être une référence à une chaîne localisée intégrée ou une valeur indiquée à utiliser. Par exemple, le composant de titre fournit ces styles par défaut :

```
{
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_FLAT",
    "class": "scs-title-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_HIGHLIGHT",
    "class": "scs-title-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_DIVIDER",
    "class": "scs-title-style-3"
  }
]
}
```

Les valeurs de nom sont mappées aux mots réels à afficher dans l'interface utilisateur, de cette manière :

```
"COMP_STYLE_FLAT": "Flat",
"COMP_STYLE_HIGHLIGHT": "Highlight",
"COMP_STYLE_DIVIDER": "Divider",
```

Le fichier `css` fournit les définitions des valeurs de classe :

```
.scs-title-default-style {
  color: #333333;
  display: block;
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal;
}
```

Par exemple, dans le fichier `design.json` du thème, vous pouvez ajouter des entrées pour votre composant en fonction de la valeur `initialData.componentId` que vous définissez dans le fichier `components.json` :

```
"componentId": "news-article"
```

Les entrées correspondantes dans le fichier `design.json` seraient les suivantes :

```
"componentStyles": {
  "news-article": {
    "styles": [{
      "name": "News Article 1",
      "class": "news-article-default-style"
    },
    {

```

```
        "name": "News Article 2",  
        "class": "news-article-style-1"  
    }]  
},
```

Les entrées correspondantes dans le fichier `design.css` seraient les suivantes :

```
.news-article-default-style .scs-image {...}  
.news-article-style-1 .scs-image {...}
```

## Application d'un style à des composants intégrés

Créez votre propre apparence pour appliquer un style aux composants intégrés dans Oracle Content Management en remplaçant et en étendant les styles intégrés.

Le style des composants intégrés provient de deux sources :

- `comp.css`, un fichier CSS intégré qui indique l'apparence de base de chaque composant,
- `design.css`, un fichier CSS qui fait partie du thème utilisé par votre site.

Dans le fichier `design.css`, vous pouvez remplacer et étendre les styles `comp.css` intégrés pour créer l'apparence que vous souhaitez. Dans un thème, le fichier `design.css` se trouve dans le répertoire `designs/default`.

Les rubriques suivantes décrivent les classes du fichier `comp.css` qui sont communes à tous les composants intégrés et fournissent un aperçu de la définition d'un thème :

- [Bases du style de composant](#)
- [Style propre au composant](#)
- [Définition des propriétés des composants](#)

## Bases du style de composant

Tous les composants de site intégrés partagent une structure de classe CSS similaire.

Chaque composant contient les trois classes CSS suivantes appliquées à son élément `<div>` externe :

```
scs-component scs-type design-style
```

`type` est le type de composant (par exemple, `image`, `gallery` ou `divider`). `design-style` est la classe de style choisie pour un composant, telle que définie dans le fichier du thème.

### Bases des styles de thème

Le fichier `design.json` d'un thème répertorie tous les styles (`frame`, `shadow`, `highlighted`, etc.) qui peuvent être appliqués à chaque type de composant (comme un composant de bouton ou d'image). Chaque style est doté d'un nom d'affichage et d'un nom de classe. Le nom d'affichage est visible dans l'onglet **Style** du panneau **Paramètres**. Le nom de classe

fait référence à un sélecteur CSS dans le fichier `design.css` du thème. Par exemple, l'entrée du composant de bouton est la suivante :

```
"scs-button": {
  "styles": [{
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_SMALL",
    "class": "scs-button-default-style"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_ALTA_LARGE",
    "class": "scs-button-style-2"
  },
  {
    "name": "COMP_STYLE_SIMPLE",
    "class": "scs-button-style-3"
  }
]
},
```

Les noms des composants intégrés sont traduits pour que vous puissiez voir une clé vous permettant d'obtenir le nom de style à partir du regroupement de ressources. Si vous ajoutez un composant de bouton à une page, puis choisissez le style **Simple** dans le panneau **Paramètres**, le fichier `design.json` associe le nom d'affichage **Simple** (clé `COMP_STYLE_SIMPLE`) au nom de classe `scs-button-style-3`. Le composant de bouton sera affiché avec les classes suivantes :

```
scs-component scs-button scs-button-style-3
```

Si vous ne choisissez aucun style pour un composant donné, le style par défaut `scs-type-default-style` est utilisé. Dans l'exemple précédent, le bouton sera affiché avec les classes suivantes :

```
scs-component scs-button scs-button-default-style
```

### Style `scs-component-content`

Pour tout composant intégré, l'élément `scs-component <div>` mentionné précédemment contient l'élément `content <div>` avec la classe CSS `scs-component-content`. En d'autres termes :

```
scs-component scs-type design-style
scs-component-content
```

Dans le fichier `design.css`, la classe `scs-component-content` est souvent utilisée pour appliquer un style à la zone autour du composant (par exemple, pour appliquer une bordure ou une ombre).

Dans le fichier `comp.css` intégré, la classe `scs-component-content` courante est définie avec `position:relative` et `display:inline-block`, entre autres propriétés CSS.

Si `scs-component-content` permet d'appliquer un style à la zone autour de chaque composant, des classes propres au composant sont nécessaires pour appliquer un style à tout le composant. Reportez-vous à [Style propre au composant](#).

## Style propre au composant

Vous pouvez appliquer des styles spécifiques aux images, boutons, documents, paragraphes, titres, cartes et autres composants.

### Composant d'image

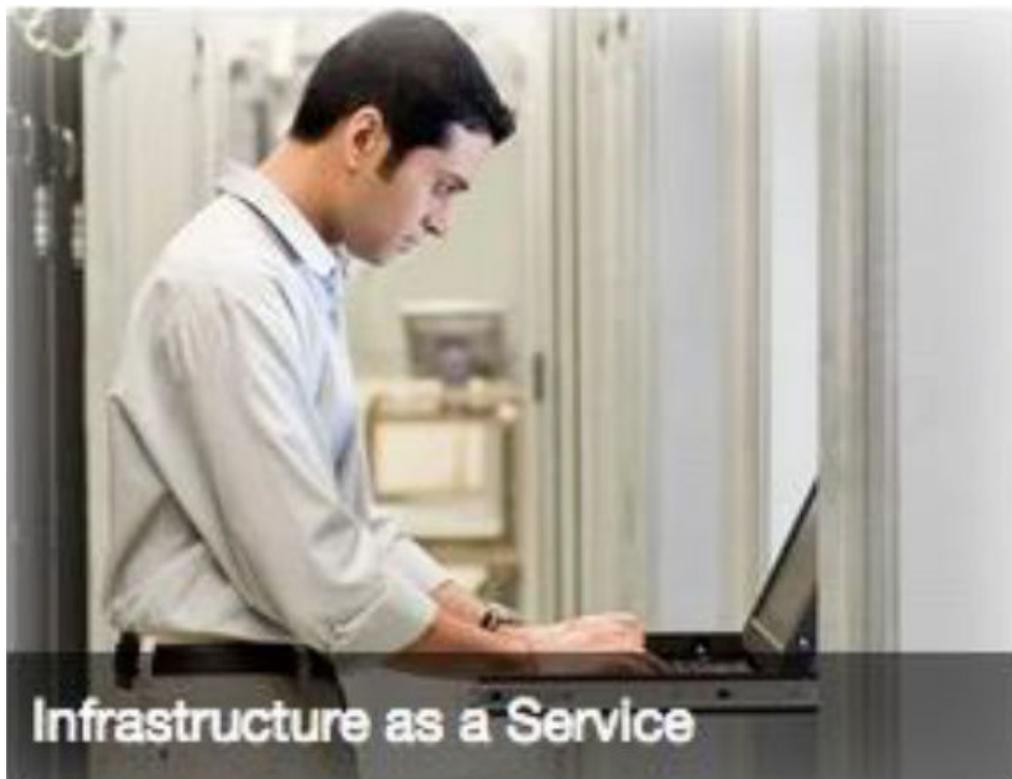
Le composant d'image présente la structure de classe CSS suivante sous la classe `scs-component-content` :

```
scs-image-container  
scs-image-link  
scs-image-image  
scs-image-caption
```

La classe `scs-image-image` est appliquée à la balise `<img>`. La classe `scs-image-caption` permet d'appliquer un style à la légende, s'il y en a une.

La classe `scs-image-link` est présente uniquement si un lien est attaché à l'image. En règle générale, ni cette classe ni la classe `scs-image-container` n'exigent de style personnalisé.

Par défaut, la légende de l'image est affichée en tant que recouvrement semi-transparent au bas de l'image.



```
.scs-image .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  bottom: 0px;  
  right: 0px;  
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.54);  
  padding: 0.5em;  
  color: #FFFFFF;  
}
```

Afin de placer les légendes en haut de l'image et modifier les couleurs, ajoutez un style supplémentaire pour le composant d'image dans le fichier `design.json`, puis définissez CSS pour ce style dans le fichier `design.css`.



```
.scs-image-style-17 .scs-image-caption {  
  position: absolute;  
  top: 0px;  
  height: 35px;  
  font-weight: bold;  
  background-color: rgba(122, 213, 256, 0.54);  
  color: #515151;  
}
```

### Composant de bouton

Le composant de bouton présente la structure de classe suivante :

```
scs-button-button  
  scs-button-text
```

La classe `scs-button-button` est la balise `<div>` sur laquelle il est possible de cliquer et à laquelle a été appliqué un style qui lui donne l'apparence d'un bouton. La classe `scs-button-text` permet d'appliquer un style au texte situé dans le bouton.

Essayez par exemple de modifier l'apparence du composant de bouton en ajoutant un style supplémentaire à cet effet dans le fichier `design.json`, puis en définissant CSS pour ce style dans le fichier `design.css`.

## Button Linear Color

```
.design-style .scs-button-button {  
  background-image: linear-gradient(  
    to top, #E3E7E9 0%, #E7EBED 50%, #F1F3F3 100%);  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.design-style .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

## Button With Radial Color

```
.scs-button-style-4 .scs-button-button {  
  background-image: radial-gradient(  
    red, yellow, green  
  );  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #000000;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:hover {  
  background: #f7f8f9;  
  border: 1px solid #c4ced7;  
  color: #0572ce;  
}  
  
.scs-button-style-4 .scs-button-button:active {  
  background: #0572ce;  
  border: 1px solid #0572ce;  
  color: #ffffff;  
}
```

## Document

Le composant de document présente la structure de classe suivante :

```
scs-document-container
  scs-document-cap
    scs-document-title
    scs-document-desc
```

La classe `scs-document-container` encapsule le visualiseur de document. En règle générale, aucun style ne lui est appliqué.

## Galerie

Le composant de galerie contient une seule classe qui encapsule le composant de curseur JSSOR sous-jacent :

```
scs-gallery-container
```

Le curseur JSSOR emploie différentes classes auxquelles vous pouvez également appliquer un style :

```
jssorb14 (navigator)
jssora02l (left arrow)
jssora02r (right arrow)
jssort07 (thumbnails)
```

## Grille de galerie

Les classes utilisées pour le composant de grille de galerie dépendent de la présentation et du découpage sélectionnés dans le panneau **Paramètres** :

```
scs-gallerygrid-container scs-gallerygrid-layout
  scs-gallerygrid-cell
    scs-image (multiple)
```

En fonction des paramètres de découpage et de présentation sélectionnés pour la grille de galerie, la valeur de `layout` sera `stretch`, `crop`, `fit` ou `flowing`.

La classe `scs-gallerygrid-cell` est présente uniquement pour les présentations de type Colonne.

## Barre Social

Le composant de barre Social présente la structure de classe suivante :

```
scs-socialbar-container
  scs-socialbar-icon
```

La classe `scs-socialbar-icon` est appliquée à chaque balise `<img>` dans la barre Social.

## Paragraphe

Le composant de paragraphe contient une seule classe qui encapsule le texte de paragraphe réel :

```
scs-paragraph-text
```

Par exemple, pour donner un effet "gravé sur métal" au texte du composant de paragraphe auquel vous contribuez, ajoutez une classe de style supplémentaire dans le fichier `design.json` et définissez CSS pour ce style dans le fichier `design.css`.



```
.scs-paragraph-style-7 {  
  font-size: 24px;  
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
  font-weight: 700;  
  padding: .3em;  
  color: #000000;  
  background: #666666;  
  text-shadow: 0px 1px 1px #ffffff;  
}
```

Si vous voulez une présentation plus soignée, utilisez un style comme celui de l'exemple suivant.



```
.scs-paragraph-style-8 {  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
  background: #ff0030;  
}
```

```

color: #fff;
font-size: 21px;
font-weight: bold;
line-height: 1.3em;
border: 2px dashed #fff;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 0 4px #ff0030, 2px 1px 6px 4px rgba(10, 10, 0, 0.5);
text-shadow: -1px -1px #aa3030;
font-weight: normal;
}

```

### Titre

Le composant de titre contient également une seule classe qui encapsule le texte réel :

```
scs-title-text
```

### Carte

Le composant de carte contient une seule classe qui encapsule le rendu de carte :

```
scs-map-content
```

En règle générale, aucun style n'est appliqué à cette classe.

### Composant local personnalisé

Le composant local personnalisé contient une seule classe qui encapsule le composant réel :

```
scs-custom-component-wrapper
```

Vous contrôlez tous les styles CSS dont vous avez besoin pour afficher la vue personnalisée du composant local personnalisé. Un composant local est affiché de façon incorporée, autrement dit, vous pouvez appliquer directement les styles CSS définis dans votre thème ou dans le fichier `design.css`.

### Composant distant personnalisé

Le composant distant personnalisé contient une seule classe qui encapsule son iFrame :

```
scs-app-iframe-wrapper
```

Outre l'application des styles CSS définis dans le composant distant personnalisé, vous pouvez exploiter le kit SDK Sites pour extraire le fichier `design.css` du site hôte.

```

// fetch current theme design from host site and then add it to the page
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
  // check if we got a url back
  if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
    if ( data.url !== '' ) {
      // theme is loaded, so dynamically inject theme
      SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
    }
  }
}

```

```
}  
});
```

Vous pouvez ainsi faire hériter votre composant du style de l'hôte.

### Séparateur

Bien qu'il n'existe pas de classes propres au composant de séparateur, il est possible d'appliquer un style à la balise `<hr>`.

Par exemple, vous pouvez créer un séparateur en pointillé :

```
.design-style .scs-divider hr {  
border-top: 1px dotted #333333;  
}
```

### Vidéo, YouTube, espacement

Il n'existe pas de classes propres aux composants de vidéo, YouTube ou d'espacement.

## Définition des propriétés des composants

Vous pouvez configurer les propriétés de composant à utiliser sur un site.

Les composants sont les parties individuelles d'une page Web, notamment le texte, les titres, les images, les boutons, les séparateurs, les cartes, les galeries, les vidéos, etc. Lorsque vous créez une conception de thème, vous devez également indiquer les paramètres par défaut de chaque type de composant. Chaque composant possède des paramètres tels que la taille, l'alignement, l'espacement, la couleur et les bordures. Ces paramètres définissent l'apparence et le comportement du composant. Les paramètres varient en fonction du composant. Vous pouvez également choisir de permettre ou non aux utilisateurs de modifier les propriétés des composants disponibles sur un site dans un nouveau thème.

A titre d'exemple, ces étapes expliquent la façon dont vous pouvez configurer les paramètres d'un composant de paragraphe :

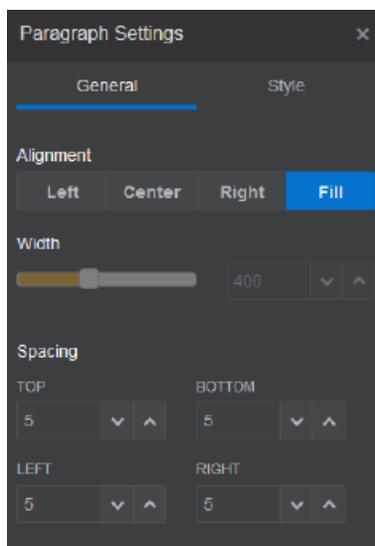
1. Ouvrez votre site de développement en mode Modification, sélectionnez une page contenant un composant de paragraphe ou ajoutez-en un.

2. Cliquez sur le composant de paragraphe, puis sur  dans le coin du composant, puis sélectionnez **Paramètres**.

Un panneau **Paramètres** apparaît. Vous pouvez y effectuer votre sélection pour le composant.

#### Remarque :

Les options des paramètres sont propres à chaque type de composant. Si vous utilisez des composants personnalisés locaux ou distants, vous verrez un lien **Paramètres personnalisés**.



3. Par exemple, vous pouvez modifier les paramètres d'alignement, de largeur, d'espacement, de police, de style, de couleur, de taille, etc.  
L'apparence du composant est modifiée en fonction des nouveaux paramètres.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur . Les paramètres sont appliqués à la page.

## Composants affichés dans des cadres incorporés

Pour indiquer des composants affichés dans des cadres incorporés dans des pages Oracle Content Management, vous pouvez inscrire et ajouter des composants de serveurs externes (appelés **composants distants**) et vous pouvez également sélectionner l'option de cadre incorporé lors de la création d'un composant local. Ce type de composant peut étendre les fonctionnalités des sites, comme l'ajout d'un composant Social ou d'un composant de paiement de panier.

Pour un composant distant, vous devez indiquer l'URL endpoint. Pour un composant local affiché dans un cadre incorporé, les URL sont dérivées du nom du composant dans le catalogue de composants.

- URL endpoint : le contenu du widget est extrait de cette URL et imbriqué dans un cadre incorporé.
- URL des paramètres : cette URL est affichée dans un cadre incorporé pour configurer le composant une fois ce dernier déplacé vers la page.

Le composant peut afficher des visualisations de données statiques ou dynamiques ainsi qu'un formulaire ou une autre interface utilisateur interactive qui étend les fonctionnalités du site. Reportez-vous à [Affichage des paramètres de composant](#).

### Composants fournis par Oracle Content Management

Un ensemble de composants affichés dans des cadres incorporés sont fournis avec Oracle Content Management.

| Nom                        | Type    | ID                         |
|----------------------------|---------|----------------------------|
| Liste des dossiers         | scs-app | Liste des dossiers         |
| Liste des fichiers         | scs-app | Liste des fichiers         |
| Gestionnaire de documents  | scs-app | Gestionnaire de documents  |
| Mention J'aime de Facebook | scs-app | Mention J'aime de Facebook |
| Abonnement à Twitter       | scs-app | Abonnement à Twitter       |
| Partage Twitter            | scs-app | Partage Twitter            |
| Recommandation de Facebook | scs-app | Recommandation de Facebook |

### Inscription de composant

Pour pouvoir utiliser un composant distant affiché dans un cadre incorporé sur un site, vous devez d'abord inscrire l'URL endpoint via HTTPS. Ces informations sont stockées dans le catalogue de composants. L'adresse doit permettre à l'URL d'afficher le composant dans un cadre incorporé. Ne définissez pas `X-Frame-Options="sameorigin"` dans l'en-tête. Pour un composant local, puisque les fichiers sont stockés sur le serveur Oracle Content Management, ce critère d'adresse est automatiquement satisfait.

Lorsqu'un composant affiché dans un cadre incorporé est inscrit, un GUID est généré pour représenter le composant. Si un tel composant est inscrit plusieurs fois dans une instance Oracle Content Management, il obtient plusieurs GUID car chaque GUID représente chaque inscription du composant. Lorsque le composant est inscrit, seule la description est stockée dans Oracle Content Management pour le GUID. Le composant continuera d'être exécuté à partir de l'adresse distante. Reportez-vous à [Inscription d'un composant distant](#).

Une fois que le composant affiché dans un cadre incorporé est inscrit, un ID d'instance est également généré. L'ID d'instance représente un composant inscrit auprès d'un certain locataire Oracle Content Management. Si un même composant est inscrit plusieurs fois auprès du même locataire Oracle Content Management ou auprès d'un autre locataire Oracle Content Management, il possèdera différents ID d'instance.

### Persistance des paramètres de composant distant

Lorsque l'URL des paramètres d'un composant affiché dans un cadre incorporé est affichée dans une boîte de dialogue de panneau des paramètres, l'ID d'instance et l'ID du composant sont fournis. Ainsi, le composant peut lui-même choisir de rendre des paramètres persistants sur son propre serveur, indexés par l'ID d'instance et l'ID du composant. Vous pouvez également utiliser le kit SDK Sites Oracle Content Management pour stocker jusqu'à 1,5 ko de données JSON dans le modèle de page du site pour l'ID de composant.

Rendre des paramètres persistants à l'aide du kit SDK Sites présente deux avantages pour les composants affichés dans des cadres incorporés :

- Le composant peut facilement être inclus dans les versions de page, les mises à jour de page et le modèle de publication du site.
- Le composant peut comporter des adresses HTML exécutées dans le navigateur, par opposition à une exécution dans le système back-end.

Reportez-vous à Kits SDK Oracle Content Management.

## A propos de l'ID d'instance et de la structure des composants affichés dans des cadres incorporés

L'ID d'instance de composant est l'identificateur unique d'un composant affiché dans un cadre incorporé dans un site.

Lorsqu'un utilisateur fait glisser un composant affiché dans un cadre incorporé du catalogue de composants vers une page de site, un appel de provisionnement au service Oracle Sites Cloud est effectué pour la génération d'un ID unique d'instance de composant. L'unicité de cet ID est garantie et toutes les instances de ce composant provisionnées sur ce service obtiendront le même ID d'instance.

Un ID d'instance de composant contient des informations supplémentaires qui peuvent permettre de sécuriser les paramètres et l'utilisation d'un composant affiché dans un cadre incorporé, de telle manière que le composant est assuré que la source de la mise à jour des paramètres est sécurisée.

Le paramètre d'ID d'instance permet aux développeurs d'identifier le site et d'authentifier la partie appelante. L'appelant est authentifié via la vérification d'une signature numérique générée à l'aide de la clé secrète du composant. La clé secrète est générée au cours du processus d'inscription du composant.

L'instance de composant est constituée de deux parties délimitées par un séparateur '!' : données et structure.

### Instance de composant : données

La partie données de l'instance d'un composant affiché dans un cadre incorporé est une chaîne JSON encodée en Base64. Voici la structure de la chaîne JSON :

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

| Nom de champ | Description   |
|--------------|---|
| instanceid   | Identificateur unique d'un composant affiché dans un cadre incorporé pour un locataire Oracle Content Management.   |
| signdate     | Date de génération de la signature.   |
| sitedomain   | Nom de domaine de l'instance Oracle Content Management.   |
| permissions  | Ensemble des droits d'accès du membre de site. En mode de modification, ce champ affiche la valeur "SITE_OWNER". Dans les autres cas, il n'affiche aucune valeur. |
| entitlements | Liste des fonctionnalités Premium achetées par le propriétaire du site.   |

### Instance de composant : signature

La partie données de l'instance de composant est sérialisée avant d'être signée par une clé secrète `APP_SECRET_KEY`. Cette clé secrète doit être générée et présentée au développeur lors de l'inscription du composant. La signature est calculée en générant un hachage de la partie données de l'instance de composant (une structure JSON sérialisée) avec la clé secrète comme indiqué ici :

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

L'algorithme de hachage utilisé pour la génération de la signature est SHA256. Le jeton est alors la concaténation de la structure JSON sérialisée et du composant de signature généré comme indiqué ici :

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

Exemple :

```
//base64 encoded serialized object           //signature  
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmJj  
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcmFjbGUuY29tIiwicGVybnWlzc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiw  
ZW50aXRzZWl1bnRzIjoiIn0=.5p3of7t110wuysF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

## Sécurité des composants distants

Oracle Content Management permet aux développeurs tiers d'intégrer leurs composants personnalisés dans la plate-forme Oracle Content Management, mais ils doivent être stockés sur un serveur distant.

Chaque composant distant doit posséder des paramètres et des adresses d'affichage inscrits auprès d'Oracle Content Management. Outre les adresses, les développeurs doivent également fournir une clé secrète propre au composant inscrit.

Oracle Content Management appelle les adresses des composants inscrits pour afficher le contenu sur la page de site. Comme ces adresses sont exposées sur le réseau public Internet, les développeurs doivent vérifier que les adresses des composants distants inscrits sont bien appelées à partir d'Oracle Content Management. Pour vérifier l'authenticité de l'appelant, un jeton signé est fourni aux adresses inscrites d'une URL. La partie appelante est authentifiée par la vérification de la signature numérique imbriquée dans le jeton signé avec la clé secrète du composant distant qui a été fournie lors du processus d'inscription.

Le format du jeton est le suivant :

```
{base64 encoded serialized JSON data}.{base64 encoded signature}
```

Exemple de jeton transmis à des adresses d'application inscrites :

```
eyJpbmN0YW5jZWlkIjoiQTRGOTE3REY5OTZEN0Q3ODBCMjUzODZFOTFEMDA3ODJGMjVBRjY2  
Rjc3OTIiLCJzaWduZGF0ZSI6IjE0NDU2MzcwNTk5MTciLCJzaXRlZG9tYWluIjoic2VydmJj
```

```
ZTEtdGVuYW50MS51cy5vcmlkZGUuY29tIiwicGVybnWlzc2lvdnMiOiJTSVRFX09XTkVSIiwizW50a
XRsZWllbnRzIjoiIn0=.5p3of7t110wuySF3zpm+YgICSHH8C/BHczdbVZx2VH8=
```

Le jeton est constitué de deux parties distinctes : les données et la signature, séparées par le délimiteur ".".

Il est généralement recommandé aux développeurs de toujours authentifier le jeton en mode Modification ou Aperçu avant d'accorder l'accès aux adresses inscrites d'un composant. En outre, lors de l'authentification de la partie appelante dans l'adresse des paramètres, il est conseillé aux développeurs de toujours vérifier la valeur `SITE_OWNER` du champ **permissions** du jeton. Le champ **permissions** du jeton affiche la valeur `SITE_OWNER` uniquement en mode Modification. Un jeton généré lors d'une session de modification n'est jamais persistant dans le modèle de page et il est remplacé par un jeton d'exécution qui affiche la valeur `NULL` dans le champ **permissions**.

### Données

La partie données de l'instance est une chaîne JSON encodée en base64. Voici la structure de la chaîne JSON :

```
{
  "instanceid": "BBDC7614F693B75110D811E6C0B77C935FAEC5112E5E",
  "permissions": "",
  "entitlements": "",
  "signdate": "1435426735293",
  "sitedomain": "service1-tenant4.localhost"
}
```

| Nom de champ | Description   |
|--------------|---|
| instanceid   | Identificateur unique d'un composant pour un locataire Oracle Content Management.   |
| signdate     | Date de génération de la signature.   |
| sitedomain   | Nom de domaine de l'instance Oracle Content Management.   |
| permissions  | Ensemble des droits d'accès du membre de site. En mode Modification, le champ affichera la valeur "SITE_OWNER" ; dans les autres cas, il n'affichera aucune valeur. |
| entitlements | Liste des fonctionnalités Premium achetées par le propriétaire du site.   |

### Signature

La partie données de l'instance de composant distant est sérialisée avant d'être signée par une clé secrète `APP_SECRET_KEY`. Cette clé secrète doit être générée et présentée au développeur lors de l'inscription du composant. La signature est calculée en générant un hachage de la partie données de l'instance de composant (une structure JSON sérialisée) avec la clé secrète, comme indiqué ici :

```
$signature = HMAC (serialized JSON structure, APP_SECRET_KEY)
```

L'algorithme de hachage utilisé pour la génération de la signature est SHA256. Le jeton est alors la concaténation de la structure JSON sérialisée et du composant de signature généré comme indiqué ici :

```
$instance = {base64encoded serialized JSON structure}.  
{base64encoded $signature}
```

## Inscription d'un composant distant

Pour utiliser un composant distant dans un site, vous devez commencer par l'inscrire dans Oracle Content Management.

Vous pouvez inscrire des composants distants tiers et ceux que vous avez développés vous-même.

Pour inscrire un composant distant afin de l'utiliser dans votre instance Oracle Content Management, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Développeur**, puis sur **Afficher tous les composants**.
2. Cliquez sur **Créer** et sélectionnez **Inscrire un composant distant**.
3. Dans la fenêtre Inscrire un composant distant, saisissez ou sélectionnez des informations, y compris les suivantes :
  - **Nom** : nom du composant que les utilisateurs verront.
  - **Description** : description du composant que les utilisateurs verront.
  - **URL du composant** : adresse utilisée dans un iFrame pour afficher le contenu du composant dans une page. Elle doit être de type HTTPS.
  - **URL des paramètres** : adresse utilisée dans un iFrame pour afficher les paramètres d'un composant distant ajouté à une page. Elle doit être de type HTTPS.
  - **Largeur des paramètres** : définit la largeur par défaut du panneau de paramètres du composant, en pixels.
  - **Hauteur des paramètres** : définit la hauteur par défaut du panneau de paramètres du composant, en pixels.
  - **Clé** : clé AES 192 bits associée au composant distant qui sert à créer un jeton de hachage signé lorsque le composant est provisionné. Elle permet le cryptage et garantit que les paramètres du composant sont lus et écrits en toute sécurité.
4. Cliquez sur **Inscrire**.

Lorsqu'un composant distant est créé, son nom apparaît dans la liste des composants. Vous pouvez explorer les fichiers utilisés pour inscrire le composant en cliquant sur son nom dans la liste des composants.

Les informations d'inscription du composant sont stockées dans le catalogue utilisé par les sites créés dans la même instance Oracle Content Management, mais le composant reste un service distant.

En tant que propriétaire du composant, l'icône de composant est ajoutée au panneau Composants personnalisés du générateur de site avec le nom que vous avez affecté au composant. Vous pouvez partager le composant avec d'autres utilisateurs, qui le visualiseront dans le panneau Composants personnalisés du générateur de site.

## Suppression d'un composant

Si vous disposez des droits d'accès adéquats, vous pouvez supprimer un composant du gestionnaire de composants afin de le rendre indisponible. Lorsque vous supprimez un composant, son dossier ainsi que tous les dossiers et fichiers associés sont déplacés vers la corbeille.

Vous pouvez supprimer un composant du gestionnaire de composants si vous l'avez créé (vous êtes le propriétaire du composant) ou si un utilisateur l'a partagé avec vous et vous a accordé un rôle de gestionnaire.

### Remarque :

Vous ne pouvez pas supprimer un composant s'il est utilisé par un site ou une mise à jour, y compris les sites ou mises à jour se trouvant dans la corbeille.

Pour supprimer un composant, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil, cliquez sur **Développeur**.
2. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.  
Tous les composants actuellement inscrits sont affichés.
3. Sélectionnez un nom de composant, puis choisissez **Supprimer** dans le menu contextuel ou cliquez sur  dans la barre d'actions.  
Vous êtes invité à confirmer votre action.
4. Pour confirmer l'action de suppression, cliquez sur **Oui**. Pour arrêter l'action de suppression, cliquez sur **Non**.  
Si vous confirmez la suppression, le composant ainsi que tous les dossiers et fichiers associés sont déplacés vers la corbeille.

Le dossier d'un composant supprimé reste dans la corbeille jusqu'aux actions suivantes :

- Vous restaurez le dossier.
- Vous supprimez définitivement le dossier.
- Votre quota de corbeille est atteint.
- La corbeille est vidée automatiquement à un intervalle défini par l'administrateur de service. La valeur par défaut est de 90 jours.

## Kit SDK Sites

Les composants développés pour Oracle Content Management sont affichés en tant que composants dans un site et peuvent être glissés-déplacés n'importe où sur une page donnée d'un site.

Le kit SDK Sites gère toutes les communications entre le composant et la page.

- `Sites.Settings.getProperty(propertyName, callbackFunction)` : fournit un callback pour extraire la propriété demandée pour l'instance de composant personnalisé.
- `Sites.Settings.setProperty(propertyName, propertyValue)` : stocke la propriété demandée pour l'instance de composant personnalisé.

Utilisez `Sites.Settings.getProperty` ou `Sites.Settings.setProperty` pour toutes les propriétés de composant personnalisé, puis utilisez `SitesSDK.publish` et `SitesSDK.subscribe` pour écouter les événements de message.

Reportez-vous à [Référence au kit SDK Sites](#).

## Personnalisation du fichier de contrôleur

Dans les sites Oracle Content Management, le fichier de contrôleur sert à afficher chaque page. Lorsque le navigateur envoie une demande de page Web, le serveur répond avec une copie du fichier de contrôleur. Le serveur fournit la même copie du fichier de contrôleur pour chaque page demandée.

- [A propos du fichier de contrôleur](#)
- [Modification du fichier controller.html par défaut](#)
- [A propos de l'objet SCS](#)
- [Sections de fichier de contrôleur qui ne doivent pas être personnalisées](#)
- [Utilisation de jetons pour autoriser la portabilité du fichier de contrôleur personnalisé](#)
- [Exemples de fichier de contrôleur personnalisé](#)

### A propos du fichier de contrôleur

Le fichier de contrôleur est une petite page HTML qui lance de façon dynamique la séquence d'affichage du reste de la page. Il s'agit du premier endroit où des personnalisations peuvent être appliquées pour influencer sur le comportement de chaque page d'un site.

La tâche principale du fichier de contrôleur est de fournir et d'héberger un environnement d'exécution pour le code JavaScript du contrôleur. Ensuite, le code JavaScript du contrôleur charge et affiche la page. Les personnalisations effectuées dans le fichier de contrôleur permettent de remplacer le code JavaScript du contrôleur et d'en influencer le fonctionnement.

### Fichier de contrôleur par défaut

Lors de la création d'un site Oracle Content Management, un fichier de contrôleur par défaut, controller.html, est associé au site.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<!-- The following meta tag is used for Internet Explorer browsers. It
indicates that the browser should use the latest rendering mode to display
the web page. -->
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<!-- The following meta tag is used for browsers on mobile devices to set
the initial viewport scale to the full page. -->
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">

<!-- The following script initially defines the SCS object. The SCS object
must be present, and this variable name is reserved for use by Oracle
Content Management.. -->
```

```
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>

<!-- The following script loads the full controller JavaScript, which
is used to display the web page. -->
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>

<!-- The body tag of the controller must have the id scsControllerBody.
This identifier is used by the Controller JavaScript. If JavaScript is
not enabled on the browser, the noscript tag content is displayed.-->
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to
be enabled.</noscript>

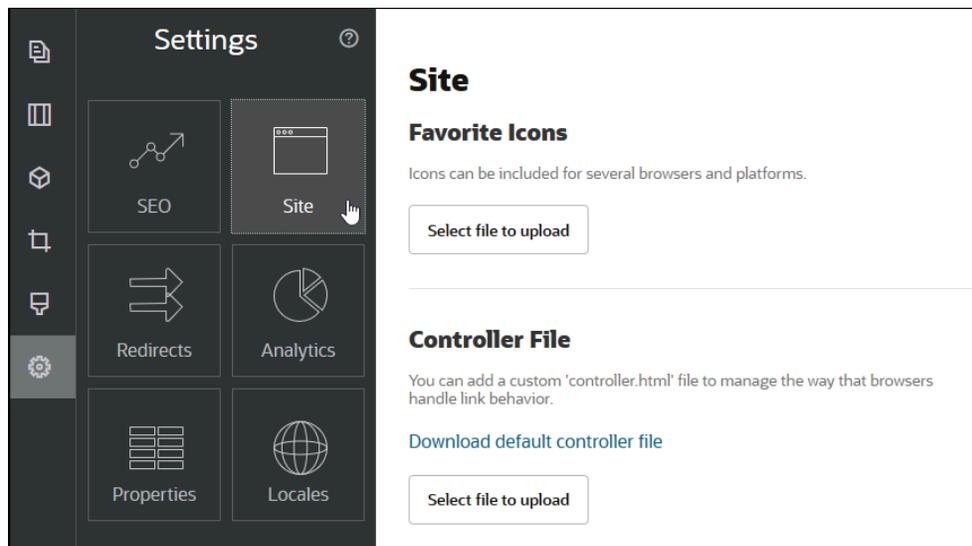
<!-- The following image tag displays an animated circle by default if
it takes too long for a page to display. The wait image must have the
id scsWaitImage. -->

</body></html>
```

## Modification du fichier controller.html par défaut

Téléchargez en local le fichier controller.html d'un site et modifiez-le pour influencer sur le comportement de chaque page de site. Pour télécharger en local le fichier controller.html d'un site, procédez comme suit :

1. Ouvrez le site à modifier dans le générateur de site et définissez-le sur **Modifier**.
2. Sélectionnez une mise à jour existante ou créez-en une.
3. Cliquez sur **Paramètres** dans le menu de navigation latéral, puis sur **Site**.



4. Dans la section Fichier de contrôleur, cliquez sur **Télécharger le fichier de contrôleur par défaut**.

5. Enregistrez le fichier controller.html sur le lecteur local et modifiez-le pour le personnaliser.
6. Une fois que vous avez terminé les modifications, revenez à la page des paramètres du site. Dans la section Fichier de contrôleur, cliquez sur **Sélectionner le fichier à télécharger**.
7. Accédez au fichier de contrôleur modifié et téléchargez-le vers le serveur.

 **Remarque :**

Les personnalisations effectuées dans le fichier de contrôleur ne sont utilisées que dans les sites en ligne. Elles ne sont pas employées lors de la modification d'un site ou dans les aperçus de site. Afin que les modifications soient prises en compte après le téléchargement vers le serveur d'un fichier controller.html personnalisé pour un site, la mise à jour de site doit être validée (commit) et le site publié.

## A propos de l'objet SCS

Le code JavaScript de contrôleur utilise les variables et les propriétés définies dans l'objet SCS global pour afficher la page Web. L'objet JavaScript global doit être défini dans le fichier de contrôleur avant l'inclusion du fichier controller.js. Deux propriétés principales de l'objet SCS peuvent être utilisées pour la personnalisation :

- [SCS.sitePrefix](#)
- [SCS.preInitRendering](#)
- [SCS.getDeviceInfo](#)

## SCS.sitePrefix

La variable `SCS.sitePrefix` définit le préfixe de chemin du site en ligne. La valeur par défaut est normalement `site/<siteName>/`.

Le code JavaScript de contrôleur utilise cette valeur pour déterminer quelle page Web afficher. Par exemple, si le navigateur demande la page à l'adresse `/site/SampleSite/products/index.html`, le `sitePrefix /site/SampleSite/` permet au code JavaScript de déterminer que la page `products/index.html` du site doit être affichée. Le `sitePrefix` doit être une valeur de chaîne commençant et se terminant par le caractère `"/`.

Si un proxy ou une autre infrastructure (comme des règles de mapping d'URL et Akamai) est présent, la modification de la variable permet la personnalisation du préfixe de site. Par exemple, si le `sitePrefix` est défini sur `/intranet/ExampleSite/`, le site Web peut être diffusé dans le navigateur avec ce chemin d'accès plutôt qu'avec le préfixe de chemin par défaut (`/site/SampleSite/`).

 **Remarque :**

En interne, le code JavaScript de contrôleur par défaut utilise `"/` en tant que `sitePrefix` si l'URL dans le navigateur ne correspond pas au préfixe de site. Le site peut ainsi être diffusé à l'aide d'un domaine de produit sans personnalisation.

## SCS.preInitRendering

Si elle est définie, la fonction `SCS.preInitRendering` est appelée par le code JavaScript de contrôleur avant toute exécution de la logique de calcul. Cette fonction utile peut être définie dans les fichiers de contrôleur personnalisés pour remplacer le fonctionnement de base du code JavaScript de contrôleur.

Si elle est définie, la propriété `SCS.preInitRendering` doit être une fonction. Elle est appelée sans arguments et aucune valeur renvoyée n'est attendue ni traitée.

## SCS.getDeviceInfo

La fonction `SCS.getDeviceInfo` autorise la personnalisation de la logique de détection d'appareil dans le code JavaScript de contrôleur. Cette détection permet de déterminer si une version mobile ou réactive d'une page doit être diffusée.

La fonction `SCS.getDeviceInfo` n'accepte aucun argument. Elle renvoie un objet JavaScript comportant deux propriétés :

- **isMobile** : propriété booléenne indiquant que l'appareil en cours est un client mobile, par exemple un smartphone.
- **isIOS** : propriété booléenne indiquant que l'appareil en cours fonctionne sous un système d'exploitation iOS.

Si le contrôleur personnalisé ne remplace pas `SCS.getDeviceInfo`, l'implémentation par défaut intégrée est utilisée.

## Sections de fichier de contrôleur qui ne doivent pas être personnalisées

Certaines sections du fichier de contrôleur sont traitées par le serveur Oracle Content Management en vue de l'utilisation du réseau CDN et de la définition de segments de mise en cache d'URL. Elles sont indiquées de façon incorporée dans l'exemple ci-après.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
<!-- The global variable SCSCacheKeys will be inserted at this location
-->
```

```
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
<!-- A variable denoting the location of the CDN will be injected at
this location. -->
<!-- Additionally, the prefix "/site" will be inserted before the site
name segment. This is to support legacy controller files. -->
```

```

</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
<!-- The src value will be updated to use the CDN if this syntax is used. -->

</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>
<!-- The id of the <body> should not be changed. -->


<!-- The id of the wait image tag should not be changed -->

</body></html>

```

## Utilisation de jetons pour autoriser la portabilité du fichier de contrôleur personnalisé

Lorsqu'un site est créé, son nom est utilisé dans le fichier de contrôleur. Le fichier de contrôleur est ainsi lié au site nommé et ne peut pas être utilisé d'un site à l'autre.

Il est impossible d'utiliser un fichier de contrôleur pour un site portant un autre nom que celui employé dans le fichier. Il en va de même pour les sites créés à partir d'un modèle de site ayant un fichier de contrôleur personnalisé. Les jetons suivants, évalués de façon dynamique, permettent d'utiliser le fichier de contrôleur pour plusieurs sites.

| Jeton                  | Description  |
|------------------------|--|
| [!-\$SCS_SITE_PREFIX-] | Ce jeton renvoie le préfixe du site en cours. Voici des exemples de valeur :<br><br>/site/MySite/<br><br>ou<br><br>/site/authsite/MySecureSite/  |
| [!-\$SCS_SITE_PATH-]   | Ce jeton renvoie l'emplacement CDN de produit en cours. La valeur ne comporte pas de caractère '/' de fin. Voici des exemples de valeur :<br><br>/site/MySite/_cache_0000<br><br>ou<br><br>/site/authsite/MySecureSite |

| Jeton                     | Description   |
|---------------------------|---|
| [!--\$SCS_PRODUCT_PATH--] | Ce jeton renvoie l'URL de produit en cours, clé de cache comprise, si applicable. La valeur ne comporte pas de caractère '/' de fin. Voici des exemples de valeur :<br><br><code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.1.2.23</code><br><br>ou<br><br><code>https://www.example.com/cdn/cec/v21.1.1.3.18</code> |

## Exemples de fichier de contrôleur personnalisé

Des exemples sont fournis pour les fichiers de contrôleur personnalisés suivants :

- [Modification du préfixe du site](#)
- [Personnalisation de l'image d'attente](#)
- [Personnalisation des icônes de favori](#)
- [Personnalisation des balises <noscript> et <meta> pour les analyseurs de liens autres que JavaScript](#)
- [Préextraction des fichiers JavaScript](#)
- [Vérification de la propriété du site avec un balisage supplémentaire](#)
- [Amélioration de la détection d'appareil](#)
- [Utilisation de jetons pour améliorer la portabilité du fichier controller.htm](#)

### Modification du préfixe du site

L'exemple de fichier de contrôleur suivant définit une fonction `preInitRendering` permettant au site d'être diffusé sur plusieurs préfixes.

#### Remarque :

Pour que vous puissiez utiliser cet exemple, un réseau CDN ou un autre proxy doit être configuré de manière à répondre aux préfixes définis. Par ailleurs, si aucun des préfixes supplémentaires définis dans la fonction ne correspond à l'URL du navigateur, le comportement par défaut est employé.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
```

```
SCS.preInitRendering = function() {
    // List additional site prefixes here. All sitePrefix values MUST start
    // and end with a '/' character.
    var additionalSitePrefixes = [
        '/corporate/intranet/SampleSite/',
        '/marketing/preflight/',
        '/qa/'
    ];

    // Determine if the actual browser URL matches one of the additional
    // site prefixes
    var pageUrl = decodeURI(window.location.pathname);
    var i, prefix;
    for (i = 0; i < additionalSitePrefixes.length; i++) {
        prefix = additionalSitePrefixes[i];
        if (pageUrl.startsWith(prefix) || (pageUrl === prefix.slice(0,
-1))) {
            // If we find a match, set the global site prefix variable
            SCS.sitePrefix = prefix;
            break;
        }
    }
};
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></
script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

## Personnalisation de l'image d'attente

L'exemple de fichier de contrôleur suivant personnalise l'image d'attente qui apparaît lorsque l'affichage est retardé à cause de retards réseau.



### Remarque :

Plutôt que d'effectuer une demande distincte pendant l'affichage, cet exemple utilise une URL de données pour l'image.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be enabled.</noscript>

</body></html>
```

## Personnalisation des icônes de favori

L'exemple de fichier de contrôleur suivant définit une icône de favori personnalisée pour le site. Ceci est utile lorsque les navigateurs ne chargent pas l'icône de favori de façon dynamique à partir du modèle d'objet de document de la page affichée.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link rel="shortcut icon" href="/SampleSite/favicon.ico" />
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>This site requires JavaScript to be
enabled.</noscript>

</body></html>
```

## Personnalisation des balises <noscript> et <meta> pour les analyseurs de liens autres que JavaScript

L'exemple de fichier de contrôleur suivant personnalise le message <noscript> et les balises <meta> pour les analyseurs de liens ne traitant pas le code JavaScript.

 **Remarque :**

Le fichier de contrôleur étant fourni pour chaque page du site Web, la même balise META apparaît sur chacune.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="description" content="A site with interesting content">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Préextraction des fichiers JavaScript

Certains navigateurs autorisent la déclaration des ressources requises pour les navigations actuelles ou futures. Le balisage d'un fichier de contrôleur permet de déclarer les ressources à préextraire ou à précharger.

 **Remarque :**

Etant donné que chaque page Web OCE utilise `require.js` et `renderer.js`, ces derniers se prêtent bien aux techniques de préchargement et de préextraction. Par ailleurs, lorsque `href` est répertorié en premier dans la balise `<link>`, sa valeur est susceptible d'être corrigée par le serveur OCE en vue de la diffusion à partir d'un réseau CDN.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/require.js"
rel="preload" as="script">
<link href="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/renderer.js"
rel="preload" as="script">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
```

```
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Vérification de la propriété du site avec un balisage supplémentaire

Les analyseurs de liens et les moteurs de recherche tiers peuvent nécessiter un balisage supplémentaire pour vérifier la propriété du site. Celui-ci peut être injecté dans le fichier de contrôleur si nécessaire.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<meta name="search-site-verification" content="your verification string">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };
</script>
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></script>
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

## Amélioration de la détection d'appareil

La reconnaissance de nouveaux appareils mobiles ou d'identificateurs d'agent utilisateur d'appareil personnalisés peut être effectuée en personnalisant le code de détection d'appareil dans le contrôleur.

 **Remarque :**

- La fonction `getDeviceInfo` est appelée par le contrôleur pour déterminer si un appareil mobile est utilisé. Cet exemple remplace l'appel `getDeviceInfo` par défaut.
- La propriété `isMobile` détermine la présentation utilisée lors de l'affichage de la page.
- La propriété `isIOS` détermine le fournisseur utilisé avec le composant de carte.
- Le test `isMobile` par défaut intégré est

```
/Mobi|iPhone|iPod|BlackBerry|IEMobile|Opera Mini/  
i.test(userAgent) && !/iPad/i.test(userAgent)
```

- Le test `isIOS` par défaut intégré est

```
/iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent) && !window.MSStream
```

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">  
<meta name="search-site-verification" content="your verification  
string">  
<script type="text/javascript">  
var SCS = { sitePrefix: '/SampleSite/' };  
  
SCS.getDeviceInfo = function() {  
    // Return an object with two Boolean properties, isMobile and isIOS.  
    var userAgent = navigator.userAgent;  
    return {  
        isMobile: /Mobi|iPhone/i.test(userAgent) && !/iPad/  
i.test(userAgent),  
        isIOS: /iPad|iPhone|iPod/i.test(userAgent)  
    };  
};  
</script>  
<script src="/SampleSite/_sitesclouddelivery/renderer/controller.js"></  
script>  
</head>  
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view  
this site properly.</noscript>  
  
</body></html>
```

## Utilisation de jetons pour améliorer la portabilité du fichier controller.htm

Par défaut, le nom de site est codé en dur dans les fichiers controller.html. Il est donc difficile de renommer un site ou de réutiliser des contrôleurs personnalisés identiques dans plusieurs sites. Pour résoudre ce problème, vous pouvez vous servir de jetons. L'exemple suivant montre comment les jetons de portabilité peuvent être utilisés.

### Remarque :

Les balises `<link>` de l'exemple ne sont utilisées qu'à des fins de démonstration. Le fichier controller.html de ligne de base ne les inclut pas.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="initial-scale=1">
<script type="text/javascript">
var SCS = { sitePrefix: '[!--$SCS_SITE_PREFIX--]' };
</script>
<script src="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/renderer/
controller.js"></script>
<link rel="shortcut icon" href="[!--$SCS_SITE_PATH--]/favicon.ico">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/require.js" as="script">
<link rel="preload" href="[!--$SCS_PRODUCT_PATH--]/_sitesclouddelivery/
renderer/renderer.js" as="script">
</head>
<body id="scsControllerBody"><noscript>Please enable JavaScript to view this
site properly.</noscript>

</body></html>
```

# Partie V

## Développement pour les sites à l'aide d'autres outils

Oracle Content Management propose divers moyens d'interagir avec les applications et les expériences développées dans Oracle Content Management ou en dehors d'Oracle Content Management à l'aide d'outils tiers.

### Utilisation d'OCE Toolkit

OCE Toolkit et les kits SDK Oracle Content Management vous aident à développer des applications personnalisées qui utilisent du contenu géré dans le référentiel Oracle Content Management. Vous pouvez développer ces applications dans Oracle Content Management ou utiliser des outils tiers.

OCE Toolkit vous aide à effectuer les tâches suivantes :

- Configurer votre environnement de développement local pour utiliser une instance Oracle Content Management afin de développer et de tester localement des composants, des modèles, des thèmes et des présentations de contenu
- Créer des composants, des modèles de site et des présentations de contenu à partir d'exemples, les exécuter dans l'atelier de test, les étudier et les développer dans un environnement Developer Cloud Service
- Importer les composants et les modèles de site créés dans Oracle Content Management vers un projet et un environnement Developer Cloud Service afin de gérer les sources et d'apporter d'autres développements
- Exporter des composants, des modèles et des présentations de contenu à partir d'un environnement Developer Cloud Service pour les utiliser dans Oracle Content Management
- Copier un composant, un modèle ou une présentation de contenu existant
- Ecrire des tests d'unité
- Optimiser des composants
- Déployer vos composants et vos modèles vers Oracle Content Management

Vous trouverez davantage d'informations à l'adresse suivante : <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit#readme>.

### Orchestration d'expériences

Si vous utilisez des outils autres qu'Oracle Content Management pour créer des expériences, vous pouvez associer des référentiels Oracle Content Management à ces expériences afin que les créateurs de contenu puissent prévisualiser les modifications apportées au site à mesure et pour permettre le déclenchement des builds automatiques chaque fois que du contenu est modifié ou publié. Cette orchestration d'expériences permet d'automatiser le processus de workflow entre les fournisseurs de contenu et les développeurs de site afin de simplifier la gestion et la publication des expériences.

# Développement avec OCE Toolkit

OCE Toolkit vous aide à développer des modèles de site, des thèmes, des composants personnalisés et des présentations de contenu pour Oracle Content Management.

OCE Toolkit vous permet de travailler dans votre propre environnement de développement afin que vous puissiez utiliser des répertoires de ressources, des fichiers et des dossiers dans Oracle Content Management. OCE Toolkit contient des outils permettant de créer et de développer des composants et des modèles de site personnalisés, y compris des thèmes et des présentations de contenu. L'outil comprend un atelier de test local pour permettre un développement itératif rapide ainsi que des exemples de test d'unité pour bien se lancer.

Les rubriques suivantes décrivent la configuration d'OCE Toolkit et son utilisation à des fins de développement sur votre ordinateur local ou en tant que projet Developer Cloud Service :

- [Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local](#)
- [Mise à niveau vers jQuery 3.5.x](#)
- [Développement pour Oracle Content Management avec Developer Cloud Service](#)
- [Propagation des modifications de l'environnement de test vers l'environnement de production avec OCE Toolkit](#)
- [Création de site à partir d'un modèle et conservation des mêmes GUID pour le contenu](#)
- [Import et export de taxonomies](#)
- [Import et export de recommandations](#)
- [Développement d'éditeurs de champ personnalisés à l'aide d'OCE Toolkit](#)
- [Transfert ou mise à jour d'un site à partir d'un serveur vers un autre](#)
- [Indexation de pages de site avec OCE Toolkit](#)
- [Indexation d'un site multilingue avec OCE Toolkit](#)
- [Création d'un composant simplifié pour un développement de composants facilité](#)
- [Compilation d'un site pour améliorer les performances d'exécution des pages de sites](#)
- [Création d'un travail de traduction de ressource ou de site sur le serveur Oracle Content Management](#)
- [Traduction d'un site à l'aide d'un fournisseur de services linguistiques](#)

## Configuration d'OCE Toolkit sur l'ordinateur local

Sur l'ordinateur local, vous pouvez télécharger OCE Toolkit à partir de GitHub.

Pour configurer OCE Toolkit, consultez les instructions de la page suivante :

<https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/blob/master/README.md>

Terminez la configuration et préparez-vous à utiliser OCE Toolkit :

1. [Installez les dépendances via NPM.](#)
2. [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#)
3. [Test à l'aide d'un atelier de test local](#)

## Installez les dépendances via NPM.

Utilisez Node Package Manager pour installer les dépendances des sites de votre projet.

Si vous utilisez un proxy pour accéder au réseau Internet, définissez le proxy pour Node Package Manager à l'aide de la commande `npm config`. Reportez-vous à <https://docs.npmjs.com/misc/config>. Si vous voulez définir le proxy pour Bower, reportez-vous à <https://bower.io/docs/config/>.

### Remarque :

Vérifiez que la version Node.js 8.0.0 ou ultérieure (<https://nodejs.org/>) est installée sur votre ordinateur local.

## Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC

L'utilitaire de ligne de commande multiplate-forme `cec` fournit des commandes permettant de créer ainsi que de gérer des modèles et des composants.

Avant de vous servir de l'utilitaire de ligne de commande `cec`, créez une source dans votre environnement de développement local pour les commandes qui requièrent une connexion au serveur Oracle Content Management.

Une aide intégrée fournit des informations sur la façon dont exécuter les commandes, accompagnées d'exemples. Pour afficher l'aide intégrée `cec`, vous pouvez saisir des commandes `cec` dans la ligne de commande :

- Dans une fenêtre de terminal, accédez au répertoire `cec`.
- Entrez `cec` pour répertorier les commandes `cec`.

```
cec
-----
Usage: cec <command> [options]

Run cec <command> -h' to get the detailed help for the command.

Commands:

Documents
  cec create-folder <name>                Creates a folder
or folder hierarchy on OCM server.        [alias: cfd]
  cec share-folder <name>                Shares folder with
users and groups on OCM server.          [alias: sfd]
```

|   |  |
|---|--|
| cec unshare-folder <name><br>access to a shared folder on OCM server. | Deletes user or group<br>[alias: usfd] |
| cec list-folder <path><br>hierarchy on OCM server.                    | Displays folder<br>[alias: lfd]        |
| cec download-folder <path><br>OCM server.                             | Downloads folder from<br>[alias: dlfd] |
| cec upload-folder <path><br>server.                                   | Uploads folder to OCM<br>[alias: ulfd] |
| cec delete-folder <path><br>server.                                   | Deletes folder on OCM<br>[alias: ]     |
| cec download-file <file><br>from OCM server.                          | Downloads file <file><br>[alias: dlf]  |
| cec upload-file <file><br>OCM server.                                 | Uploads file <file> to<br>[alias: ulf] |
| cec delete-file <file><br>server.                                     | Deletes file on OCM<br>[alias: ]       |

#### Components

|   |   |
|---|---|
| cec create-component <name><br><name>.  | Creates the component<br>[alias: cc]    |
| cec copy-component <source> [<destination>]<br>component named <source> to <destination>. | Copies an existing<br>[alias: cpc]      |
| cec import-component <zip><br>from <zip>.   | Imports a component<br>[alias: ic]      |
| cec export-component <name><br><name> as a zip file.                                      | Exports the component<br>[alias: ec]    |
| cec download-component <names><br>components <names> from the OCM server.                 | Downloads the<br>[alias: dlcp]          |
| cec upload-component <names><br><names> to the OCM server.                                | Uploads the components<br>[alias: ulcp] |
| cec control-component <action><br><action> on components on OCM server.                   | Performs action<br>[alias: ctcp]        |
| cec share-component <name><br>users and groups on OCM server.                             | Shares component with<br>[alias: sc]    |
| cec unshare-component <name><br>access to a component on OCM server.                      | Deletes user or group<br>[alias: usc]   |

#### Templates

|   |  |
|---|--|
| cec create-template <name><br><name>.   | Creates the template<br>[alias: ct]    |
| cec create-template-from-site <name><br><name> from site <site> on the OCM server.      | Creates the template<br>[alias: ctfs]  |
| cec download-template <name><br><name> from the OCM server.                             | Downloads the template<br>[alias: dlt] |
| cec compile-template <source><br>within the template.                                   | Compiles the site<br>[alias: cmpt]     |
| cec copy-template <source> [<destination>]<br>template named <source> to <destination>. | Copies an existing<br>[alias: cpt]     |
| cec import-template <zip><br><zip>.   | Imports a template from<br>[alias: it] |
| cec export-template <name><br><name> as a zip file.                                     | Exports the template<br>[alias: et]    |
| cec upload-template <name><br><name> to the OCM server.                                 | Uploads the template<br>[alias: ult]   |
| cec delete-template <name>  | Deletes the template                   |

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| <name> on the OCM server.   | [alias: ]                           |
| cec share-template <name><br>with users and groups on OCM server.                         | Shares template<br>[alias: stm]     |
| cec unshare-template <name><br>group access to a template on OCM server.                  | Deletes user or<br>[alias: ustm]    |
| cec update-template <action><br>a local template.   | Performs action on<br>[alias: ut]   |
| cec describe-template <name><br>template <name> package.<br>dst]                          | Describes the<br>[alias:            |
| cec create-template-report <name><br>usage report for the template <name> package.        | Generates an asset<br>[alias: cctr] |
| <br>Themes  |                                     |
| cec add-component-to-theme <component><br>to a theme.                                     | Adds a component<br>[alias: actt]   |
| cec remove-component-from-theme <component><br>component from a theme.<br>rcft]           | Removes a<br>[alias:                |
| cec control-theme <action><br><action> on theme on OCM server.                            | Performs action<br>[alias: ctt]     |
| cec share-theme <name><br>users and groups on OCM server.                                 | Shares theme with<br>[alias: sth]   |
| cec unshare-theme <name><br>group access to a theme on OCM server.                        | Deletes user or<br>[alias: usth]    |
| <br>Sites   |                                     |
| cec create-site <name><br>Site <name>.  | Creates Enterprise<br>[alias: cs]   |
| cec copy-site <name><br>Site <name>.  | Copies Enterprise<br>[alias: cps]   |
| cec update-site <name><br>Site <name>.  | Update Enterprise<br>[alias: us]    |
| cec transfer-site <name><br>from one OCM server to another.                               | Transfers a site<br>[alias: ts]     |
| cec transfer-site-content <name><br>transfer site content from one OCM server to another. | Creates scripts to<br>[alias: tsc]  |
| cec validate-site <name><br><name>.   | Validates site<br>[alias: vs]       |
| cec control-site <action><br><action> on site on OCM server.                              | Performs action<br>[alias: cts]     |
| cec share-site <name><br>users and groups on OCM server.                                  | Shares site with<br>[alias: ss]     |
| cec unshare-site <name><br>group access to a site on OCM server.                          | Deletes user or<br>[alias: uss]     |
| cec get-site-security <name><br>on OCM server.  | Gets site security<br>[alias: gss]  |
| cec set-site-security <name><br>on OCM server.  | Sets site security<br>[alias: sss]  |
| cec index-site <site><br>content of site <site> on OCM server.                            | Index the page<br>[alias: is]       |
| cec create-site-map <site><br>for site <site> on OCM server.                              | Creates a site map<br>[alias: csm]  |
| cec create-rss-feed <site><br>for site <site> on OCM server.                              | Creates RSS feed<br>[alias: crf]    |

|  |   |
|--|---|
| <pre> cec create-asset-report &lt;site&gt; usage report for site &lt;site&gt; on OCM server. cec upload-static-site-files &lt;path&gt; statically from a site on OCM server. cec download-static-site-files &lt;site&gt; files from a site on OCM server. cec delete-static-site-files &lt;site&gt; files from a site on OCM server. cec refresh-prerender-cache &lt;site&gt; cache for a site on OCM server. cec migrate-site &lt;site&gt; OCI IC server to EC server. </pre> | <pre> Generates an asset [alias: car] Uploads files to render [alias: ulss] Downloads the static [alias: dlss] Deletes the static [alias: ] Refreshes pre-render [alias: rpc] Migrates a site from [alias: ms] </pre> |
|--|---|

#### Assets

|   |  |
|---|--|
| <pre> cec download-content OCM server. cec upload-content &lt;name&gt; to a repository on OCM server. cec control-content &lt;action&gt; &lt;action&gt; on channel items on OCM server. cec transfer-content &lt;repository&gt; transfer content from one OCM server to another. cec list-assets server. cec create-digital-asset asset cec update-digital-asset &lt;id&gt; asset cec copy-assets &lt;repository&gt; another repository on OCM server. cec create-asset-usage-report &lt;assets&gt; usage report for assets on OCM server. </pre> | <pre> Downloads content from [alias: dlc] Uploads local content [alias: ulc] Performs action [alias: ctct] Creates scripts to [alias: tc] Lists assets on OCM [alias: la] Creates digital [alias: cda] Updates digital [alias: uda] Copies assets to [alias: ca] Generates an asset [alias: caur] </pre> |
|---|--|

#### Content

|   |   |
|---|---|
| <pre> cec create-repository &lt;name&gt; OCM server. cec control-repository &lt;action&gt; &lt;action&gt; on repositories on OCM server. cec share-repository &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-repository &lt;name&gt; access to a repository on OCM server. cec create-channel &lt;name&gt; OCM server. cec share-channel &lt;name&gt; users and groups on OCM server. cec unshare-channel &lt;name&gt; access to a channel on OCM server. cec create-localization-policy &lt;name&gt; policy on OCM server. cec list-server-content-types from server. cec share-type &lt;name&gt; and groups on OCM server. cec unshare-type &lt;name&gt; </pre> | <pre> Creates a repository on [alias: cr] Performs action [alias: ctr] Shares repository with [alias: sr] Deletes user or group [alias: usr] Creates a channel on [alias: cch] Shares channel with [alias: sch] Deletes user or group [alias: usch] Creates a localization [alias: clp] Lists all content types [alias: lsct] Shares type with users [alias: st] Deletes user or group </pre> |
|---|---|

|  |                    |
|--|--------------------|
| access to a type on OCM server.                                | [alias: ust]       |
| cec download-type <name>                                       | Downloads types    |
| from OCM server.   | [alias: dltp]      |
| cec upload-type <name>   | Uploads types to   |
| OCM server.  | [alias: ultp]      |
| cec update-type <action>                                       | Performs action    |
| <action> on a type   | [alias: utp]       |
| cec download-recommendation <name>                             | Downloads a        |
| recommendation from the OCM server.                            | [alias:            |
| dlr]   |                    |
| cec upload-recommendation <name>                               | Uploads a          |
| recommendation to the OCM server.                              |                    |
| [alias: ulr]   |                    |
| cec create-contentlayout <name>                                | Creates a content  |
| layout based on a content type.                                | [alias: ccl]       |
| cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>                  | Creates content    |
| type and content layout mapping.                               | [alias: aclm]      |
| cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>               | Removes a content  |
| layout mapping.  | [alias: rclm]      |
| cec add-field-editor <name>                                    | Adds a field       |
| editor to a field in a content type.                           | [alias:            |
| afe]   |                    |
| cec remove-field-editor <name>                                 | Removes a field    |
| editor from a field in a content type.                         | [alias: rfe]       |
| cec migrate-content <name>                                     | Migrates content   |
| from OCI IC server to EC server.                               | [alias: mc]        |
| cec compile-content  | Compiles the       |
| content items generating HTML renditions.                      | [alias:            |
| cmpr]  |                    |
| cec upload-compiled-content <path>                             | Uploads the        |
| compiled content to OCM server.                                | [alias:            |
| ulcc]  |                    |
| Taxonomies   |                    |
| cec download-taxonomy <name>                                   | Downloads a        |
| taxonomy from OCM server.                                      | [alias:            |
| dltx]  |                    |
| cec upload-taxonomy <taxonomy>                                 | Uploads a taxonomy |
| to OCM server.   | [alias: ultx]      |
| cec control-taxonomy <action>                                  | Performs action on |
| taxonomy on OCM server.  | [alias: cttx]      |
| Translation  |                    |
| cec list-translation-jobs                                      | Lists translation  |
| jobs.  | [alias: ltj]       |
| cec create-translation-job <name>                              | Creates a          |
| translation job <name> for a site on OCM server.               |                    |
| [alias: ctj]   |                    |
| cec download-translation-job <name>                            | Downloads          |
| translation job <name> from OCM server.                        |                    |
| [alias: dtj]   |                    |
| cec submit-translation-job <name>                              | Submits            |
| translation job <name> to translation connection <connection>. |                    |
| [alias: stj]   |                    |
| cec refresh-translation-job <name>                             | Refreshes          |

```
translation job <name> from translation connection.           [alias: rtj]
  cec ingest-translation-job <name>                          Gets translated job
<name> from translation connection and ingest.               [alias: itj]
  cec upload-translation-job <name>                          Uploads translation job
<name> to OCM server.                                       [alias: utj]
  cec create-translation-connector <name>                   Creates translation
connector <name>.                                           [alias: ctc]
  cec start-translation-connector <name>                    Starts translation
connector <name>.                                           [alias: stc]
  cec register-translation-connector <name>                 Registers a translation
connector.                                                  [alias: rtc]
```

#### Groups

```
  cec create-group <name>                                    Creates an OCM group on
OCM server.                                                 [alias: cg]
  cec delete-group <name>                                    Deletes an OCM group on
OCM server.                                                 [alias: ]
  cec add-member-to-group <name>                             Adds users and groups
to an OCM group on OCM server.                             [alias: amtg]
  cec remove-member-from-group <name>                       Removes users and
groups from an OCM group on OCM server.                    [alias: rmfg]
```

#### Local Environment

```
  cec create-encryption-key <file>                          Create an encryption
key to encrypt/decrypt password for servers.               [alias: cek]
  cec register-server <name>                                 Registers a OCM
server.                                                     [alias: rs]
  cec set-oauth-token <token>                               Set OAuth token for a
registered server.                                         [alias: sot]
  cec list                                                   Lists local or server
resources.                                                 [alias: l]
  cec execute-get <endpoint>                                 Makes an HTTP GET
request to a REST API endpoint on OCM server               [alias: exeg]
  cec install                                               Creates source
tree.                                                       [alias: i]
  cec develop                                               Starts a test
server.                                                     [alias: d]
  cec sync-server                                           Starts a sync
server.                                                     [alias: scs]
  cec webhook-server                                         Starts a webhook
server.                                                     [alias: whs]
```

#### Options:

```
--version, -v Show version number [boolean]
--help, -h    Show Help
```

```
-----
cec create-folder
-----
```

```
Usage: cec create-folder <name>
```

Create a folder or folder hierarchy on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

#### Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-folder Projects          Creates folder Projects under the
Home folder
cec create-folder Projects/Blogs    Creates folder Projects under the
Home folder and folder Blogs under Projects
cec create-folder Projects -s UAT   Creates folder Projects under the
Home folder on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-folder
-----
```

Usage: cec share-folder <name>

Shares folder with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1 -r manager
Share folder Projects/Blogs with user user1, user2 and group group1 and
assign Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -g group1,group2 -r manager
Share folder Projects/Blogs with group group1 and group2 and assign
Manager role to them
cec share-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share folder Projects/Blogs with user user1 and user2 and assign
Manager role to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-folder
-----
```

Usage: cec unshare-folder <name>

Deletes user or group access to a shared folder on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties

file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2
cec unshare-folder Projects/Blogs -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-folder Projects/Blogs -u user1,user2 -s UAT
```

-----  
cec list-folder  
-----

Usage: cec list-folder <path>

Displays folder and all its content on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-folder Releases/1
cec list-folder Releases/1 -s UAT
cec list-folder site:blog1
cec list-folder theme:blog1Theme
cec list-folder component:Comp1/assets
```

-----  
cec download-folder  
-----

Usage: cec download-folder <path>

Downloads folder and all its content from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the folder on the local system.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> Local folder to save the folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-folder Releases/1                                Downloads folder
Releases/1 from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder /                                          Downloads all
documents from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-folder Releases/1 -s UAT                          Downloads folder
Releases/1 from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
```

```
cec download-folder Releases/1 -f ~/Downloads Downloads
folder Releases/1 from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-folder Releases/1 -f . Downloads
folder Releases/1 from OCM server and save to the current local folder
cec download-folder site:blog1 -f ~/Downloads/blog1Files Downloads
all files of site blog1 and save to local folder ~/Download/blog1Files
cec download-folder theme:blog1Theme Downloads
all files of theme blog1Theme and save to local folder src/documents/
blog1Theme/
cec download-folder component:Comp1/assets Downloads
all files in folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
-----
cec upload-folder
-----
```

Usage: cec upload-folder <path>

Uploads folder and all its content to OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the parent folder on OCM server.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--folder, -f  <folder> The parent folder on OCM server
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-folder ~/Downloads/docs
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/
Uploads all content from ~/Downloads/docs to the Home folder on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc/docs on the
server
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f Mydoc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder Mydoc on the server
cec upload-folder ~/Downloads/docs -s UAT
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs on the
registered server UAT
cec upload-folder ~/Downloads/docs/ -f site:blog1/settings/misc
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder settings/misc of
site blog1
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f theme:blog1Theme
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of theme
blog1Theme
cec upload-folder ~/Downloads/docs -f component:Comp1
Uploads all content from ~/Downloads/docs to folder docs of component
Comp1
```

```
-----
cec delete-folder
-----
```

Usage: cec delete-folder <path>

Deletes folder and all its content on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the folder.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p Delete the folder permanently
```

Examples:

```
cec delete-folder Import/docs
cec delete-folder Import/docs -s UAT
cec delete-folder Import/docs -p
cec delete-folder site:blog1/docs
cec delete-folder theme:blog1Theme/docs
cec delete-folder component:Comp1/docs
```

```
-----
cec download-file
-----
```

Usage: `cec download-file <file>`

Downloads file `<file>` from OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to save the file on the local system.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--folder, -f    <folder> Local folder to save the file
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-file Releases/Projects.pdf           Downloads
the file from OCM server and save to local folder src/documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -s UAT     Downloads
the file from the registered server UAT and save to local folder src/
documents/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f ~/Downloads Downloads
the file from OCM server and save to local folder ~/Download/
cec download-file Releases/Projects.pdf -f .       Downloads
the file from OCM server and save to the current local folder
cec download-file site:blog1/siteinfo.json        Downloads
the file from folder blog1 and save to local folder src/documents/blog1
cec download-file theme:blog1Theme/designs/default/design.css Downloads
the css file from folder designs/default of theme blog1Theme and save to
local folder src/documents/blog1Theme/designs/default/
cec download-file component:Comp1/assets/render.js Downloads
the js file from folder assets of component Comp1 and save to local folder
src/documents/Comp1/assets/
```

```
-----
cec upload-file
-----
```

Usage: `cec upload-file <file>`

Uploads file <file> to OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-f <folder>` to set the parent folder on OCM server.

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--folder, -f <folder>` The parent folder on OCM server  
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-file ~/Documents/
Projects.pdf                               Uploads the file to the
Home folder
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -s
UAT                                         Uploads the file to the Home folder on
the registered server UAT
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f Doc/
Plan                                       Uploads the file to folder Doc/Plan
cec upload-file ~/Documents/Projects.pdf -f site:blog1/settings/
misc                                       Uploads the file to folder settings/misc of site blog1
cec upload-file ~/Documents/style1.css -f theme:blog1Theme/designs/
default                                   Uploads the css file to folder designs/default of theme
blog1Theme
cec upload-file ~/Documents/compl.js -f component:Compl/
assets                                     Uploads the js file to folder assets of component
Compl
```

-----  
cec delete-file  
-----

Usage: cec delete-file <file>

Deletes file on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to permanently delete the file.

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--server, -s <server>` The registered OCM server  
`--permanent, -p` Delete the file permanently

Examples:

```
cec delete-file docs/Projects.pdf
cec delete-file docs/Projects.pdf -s UAT
cec delete-file docs/Projects.pdf -p
cec delete-file site:blog1/docs/Projects.pdf
cec delete-file theme:blog1Theme/docs/Projects.pdf
cec delete-file component:Compl/docs/Projects.pdf
```

-----  
cec create-component  
-----

Usage: cec create-component <name>

Creates the component <name>. By default, it creates a local component. Optionally specify -f <source> to create from a different source.

Valid values for <source> are:

```

local
local-template
local-iframe
remote
sectionlayout
Sample-File-List
Sample-Folder-List
Sample-Documents-Manager
Sample-Process-Start-Form
Sample-Process-Task-List
Sample-Process-Task-Details
Sample-Stocks-Embedded
Sample-Text-With-Image
Sample-To-Do
Anchor
ContentForm
Document-Search
JET-CCA-Demo-Card
MapFieldEditor
Sample-OPA-Interview
SimpleHTML
SliderFieldEditor
TextFieldEditor
  
```

Options:

```

--help, -h Show Help
--from, -f <from> Source to create from
  
```

Examples:

```

cec create-component Comp1
cec create-component Comp2 -f Sample-File-List
  
```

```

-----
cec copy-component
-----
  
```

Usage: cec copy-component <source> [<destination>]

Copies an existing component named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/components

Options:

```

--help, -h Show Help
  
```

Examples:

```

cec copy-component Sample-To-Do Comp1 Copies Sample-To-Do to Comp1.
  
```

```

-----
cec import-component
-----
  
```

Usage: cec import-component <zip>

Imports a component from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the component name.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec import-component /home/Comp1.zip Imports the component Comp1.

-----  
cec export-component  
-----

Usage: cec export-component <name>

Exports the component <name> as a zip file.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

cec export-component Sample-To-Do Exports the component Sample-To-Do.

-----  
cec download-component  
-----

Usage: cec download-component <names>

Downloads the components <names> from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec download-component Sample-To-Do  
cec download-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2  
cec download-component Sample-To-Do -s UAT

-----  
cec upload-component  
-----

Usage: cec upload-component <names>

Uploads the components <names> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to publish the component after deploy. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the component zip file.

Options:

--help, -h Show Help  
--folder, -f <folder> Folder to upload the component zip file

```
--publish, -p Publish the component
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-component Sample-To-Do Uploads the
component Sample-To-Do to the server specified in cec.properties.
cec upload-component Sample-To-Do -s UAT Uploads the
component Sample-To-Do to the registered server UAT.
cec upload-component Sample-To-Do -p Uploads and
publishes the component Sample-To-Do.
cec upload-component Sample-To-Do,Sample-To-Do2 Uploads component
Sample-To-Do and Sample-To-Do2.
cec upload-component Sample-To-Do -f Import/Components Uploads file
Sample-To-Do.zip to folder Import/Components and imports the component
Sample-To-Do.
```

```
-----
cec control-component
-----
```

Usage: cec control-component <action>

Perform <action> on components on OCM server. Specify the components with -c <components>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

```
--help, -h Show Help
--components, -c <components> The comma separated list of components
[required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-component publish -c Comp1 Publish component
Comp1 on the server specified in cec.properties file
cec control-component publish -c Comp1 -s UAT Publish component
Comp1 on the registered server UAT
cec control-component publish -c Comp1,Comp2 -s UAT Publish component
Comp1 and Comp2 on the registered server UAT
```

```
-----
cec share-component
-----
```

Usage: cec share-component <name>

Shares component with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

manager  
contributor  
downloader  
viewer

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor | downloader | viewer]
to assign to the users or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share component Comp1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-component Comp1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share component Comp1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-component
-----
```

Usage: cec unshare-component <name>

Deletes user or group access to a component on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-component Comp1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-template
-----
```

Usage: cec create-template <name>

Creates the template <name>. By default, it creates a StarterTemplate. Optionally specify -f <source> to create from different source.

Valid values for <source> are:

```
CafeSupremoLite
JETStarterTemplate
StarterTemplate
BlogTemplate
VBCSSamplesTemplate
search_template
```

To create template based on a site on OCM server, specify `-s <site>` and specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--from, -f           <source> Source to create from
--site, -s           <site> Site to create from
--excludecontent, -x Exclude content
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template Temp1
cec create-template Temp2 -f CafeSupremoLite
cec create-template Temp1 -s Site1           Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server
cec create-template Temp1 -s Site1 -x       Create template
Temp1 based on site Site1 on OCM server and exclude the content in the site
cec create-template Temp1 -s Site1 -r UAT   Create template
Temp1 based on site Site1 on the registered server UAT
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e Create enterprise
template EnterpriseTemp1 based on standard site StandardSite1 on OCM server
```

```
-----
cec create-template-from-site
-----
```

Usage: `cec create-template-from-site <name>`

Creates the template `<name>` from site `<site>` on the Content Management server. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `<includeunpublishedassets>` to include unpublished content items and digital assets in your template.

Options:

```
--help, -h           Show Help
--site, -s           <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--enterprisetemplate, -e Enterprise template
--server, -r         <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -r UAT
cec create-template-from-site BlogTemplate -s BlogSite -i -r UAT
cec create-template-from-site EnterpriseTemplate -s StandardSite -e
```

```
-----
cec download-template
-----
```

Usage: `cec download-template <name>`

Downloads the template `<name>` from the Content Management server. Specify

the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

- `cec download-template BlogTemplate`
- `cec download-template BlogTemplate -s UAT`

```
-----
cec compile-template
-----
```

Usage: `cec compile-template <source>`

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.

Optionally specify `-s <server>` to make content queries against this server (requires `channelToken`).

Optionally specify `-c <channelToken>` to use this `channelToken` when generating any content URLs.

Optionally specify `-t <contentType>` [`draft` | `published`] content to retrieve from the server type, defaults to `published`.

Optionally specify `-p <pages>` the set of pages to compile.

Optionally specify `-d <debug>` to start the compilation with `--inspect-brk` flag.

Optionally specify `-r <recurse>` recurse through all child pages of specified pages.

Optionally specify `-l <includeLocale>` include default locale when creating pages.

Optionally specify `-a <targetDevice>` [`desktop` | `mobile`] target device type when using adaptive layouts.

Optionally specify `-v <verbose>` to display all warning messages during compilation.

Optionally specify `-i <ignoreErrors>` ignore compilation errors when calculating the exit code for the process.

Options:

- `--help, -h` Show Help
- `--server, -s` The registered OCM server
- `--channelToken, -c` The channel access token to use for content URLs
- `--type, -t` The type of content to retrieve from the serve [`published` | `draft`]
- `--pages, -p` The list of pages to compile
- `--recurse, -r` Compile all child pages of those specified in the page list
- `--debug, -d` Start the compiler with "`--inspect-brk`" option to debug compilation
- `--noDetailPages, -e` Do not generate compiled detail pages
- `--noDefaultDetailPageLink, -o` Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
- `--targetDevice, -a` The target device type when using

```

adaptive layouts [desktop | mobile]
  --siteName, -n           The target site name to use when compiling
the template
  --secureSite, -u        The target site is a secure site
  --includeLocale, -l     Include default locale when creating pages
  --verbose, -v           Run in verbose mode to display all warning
messages during compilation.
  --ignoreErrors, -i      Ignore compilation errors when calculating
the exit code for the process.

```

Examples:

```

cec compile-template Templ           Compiles the
site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken      Compiles the
site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft  Compiles the
site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r      Compiles the
specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                 Waits for the
debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

```

```

-----
cec copy-template
-----

```

Usage: cec copy-template <source> [<destination>]

Copies an existing template named <source> to <destination>. <source> is a folder name from src/templates

Options:

```

--help, -h Show Help

```

Examples:

```

cec copy-template Templ Temp2  Copies Templ to Temp2.

```

```

-----
cec import-template
-----

```

Usage: cec import-template <zip>

Imports a template from <zip>. Specify the absolute path of the zip file. The zip file name will be used as the template name.

Options:

```

--help, -h Show Help

```

Examples:

```

cec import-template /home/Templ.zip  Imports the template Templ.

```

```

-----
cec export-template
-----

```

Usage: cec export-template <name>

Exports the template <name> as a zip file and provides the location of the zip file.

Options:

- help, -h Show Help
- optimize, -o Optimize the template

Examples:

cec export-template Templ Exports the template Templ.

```
-----
cec upload-template
-----
```

Usage: cec upload-template <name>

Uploads the template <name> to the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the template zip file. Optionally specify -p to publish theme and components after import.

Options:

- help, -h Show Help
- folder, -f <folder> Folder to upload the template zip file
- server, -s <server> The registered OCM server
- optimize, -o Optimize the template
- excludecontenttemplate, -x Exclude content template
- excludecomponents, -e Exclude components
- publish, -p Publish theme and components

Examples:

```
cec upload-template StarterTemplate Uploads the
template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -s UAT Uploads the
template StarterTemplate to the registered server UAT.
cec upload-template StarterTemplate -f Import/Templates Uploads file
StarterTemplate.zip to folder Import/Templates and imports the template
StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -p Publish the
theme and all components in StarterTemplate.zip after import
cec upload-template StarterTemplate -o Optimizes
and uploads the template StarterTemplate.
cec upload-template StarterTemplate -x Exclude the
"Content Template" from the template upload. "Content Template" upload
can be managed independently.
cec upload-template StarterTemplate -e Exclude all
components from the template upload. Components can be uploaded
independently.
```

```
-----
cec delete-template
-----
```

Usage: cec delete-template <name>

Deletes the template <name> on the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -p to permanently delete the template.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
--permanent, -p flag to indicate to permanently delete the template
```

Examples:

```
cec delete-template BlogTemplate
cec delete-template BlogTemplate -p
cec delete-template BlogTemplate -s UAT
```

```
-----
cec share-template
-----
```

Usage: cec share-template <name>

Shares template with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
downloader
viewer
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--role, -r      The role [manager | contributor | downloader | viewer] to
assign to the users or groups [required]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager
Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share template Templat1 with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
cec share-template Templat1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share template Templat1 with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-template
-----
```

Usage: cec unshare-template <name>

Deletes user or group access to a template on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-template Templat1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec update-template
-----
```

Usage: cec update-template <action>

Performs action <action> on a local template. Optionally specify -c for other local content. The valid actions are

```
rename-asset-id
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--template, -t  The template [required]
--content, -c   The comma separated list of local content
```

Examples:

```
cec update-template rename-asset-id -t Templat1
cec update-template rename-asset-id -t Templat1 -c Content1,Content2
```

```
-----
cec describe-template
-----
```

Usage: cec describe-template <name>

Describes the template <name> package such as theme, components and content types.

Options:

```
--help, -h Show Help
```

Examples:

```
cec describe-template StarterTemplate Describes the template
StarterTemplate package
```

```
-----
cec create-template-report
-----
```

Usage: cec create-template-report <name>

Generates an asset usage report for the template <name> package. Optionally specify -o to save the report to a json file.

```
Options:
  --help, -h           Show Help
  --includepagelinks, -i Include validating page links
  --output, -o          Output the report to a JSON file
```

```
Examples:
  cec create-template-report StarterTemplate
  cec create-template-report StarterTemplate -
o                                     The report will be saved to
StarterTemplateAssetUsage.json at the current local location
  cec create-template-report StarterTemplate -o ~/
Documents                             The report will be saved to ~/
Documents/StarterTemplateAssetUsage.json
  cec create-template-report StarterTemplate -o ~/Documents/
StarterTemplateReport.json The report will be saved to ~/Documents/
StarterTemplateReport.json
  cec create-template-report StarterTemplate -
i                                     Include validating page links
```

```
-----
cec add-component-to-theme
-----
```

```
Usage: cec add-component-to-theme <component>
```

Adds a component to a theme. Optionally specify `-c <category>` to set the component category.

```
Options:
  --help, -h           Show Help
  --theme, -t          <theme> Theme [required]
  --category, -c       <category> component category
```

```
Examples:
  cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
  cec add-component-to-theme Sample-To-Do -t BlogTheme -c Samples
```

```
-----
cec remove-component-from-theme
-----
```

```
Usage: cec remove-component-from-theme <component>
```

Removes a component from a theme.

```
Options:
  --help, -h           Show Help
  --theme, -t          <theme> Theme [required]
```

```
Examples:
  cec remove-component-from-theme Sample-To-Do -t BlogTheme
```

```
-----
cec control-theme
-----
```

```
Usage: cec control-theme <action>
```

Perform <action> on theme on OCM server. Specify the theme with -t <theme>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

publish

Options:

--help, -h Show Help  
--theme, -t <theme> The theme [required]  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec control-theme publish -t Theme1 Publish theme Theme1 on  
the server specified in cec.properties file  
cec control-theme publish -t Theme1 -s UAT Publish theme Theme1 on  
the registered server UAT

-----  
cec share-theme  
-----

Usage: cec share-theme <name>

Shares theme with users and groups on OCM server and assign a role.  
Specify the server with -s <server> or use the one specified in  
cec.properties file. The valid roles are

manager  
contributor  
downloader  
viewer

Options:

--help, -h Show Help  
--users, -u The comma separated list of user names  
--groups, -g The comma separated list of group names  
--role, -r The role [manager | contributor | downloader | viewer]  
to assign to the users or groups [required]  
--server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them  
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and group group1 and  
group2 and assign Manager role to them  
cec share-theme Theme1 -u user1,user2 -r manager -s UAT  
Share theme Theme1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them on the registered server UAT

-----  
cec unshare-theme  
-----

Usage: cec unshare-theme <name>

Deletes user or group access to a theme on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
 --users, -u The comma separated list of user names  
 --groups, -g The comma separated list of group names  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2  
 cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -g group1,group2  
 cec unshare-theme Theme1 -u user1,user2 -s UAT

-----  
 cec create-site  
 -----

Usage: cec create-site <name>

Create Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
 --template, -t <template> Template [required]  
 --repository, -r <repository> Repository, required for enterprise site  
 --localizationPolicy, -l <localizationPolicy> Localization policy  
 --defaultLanguage, -d <defaultLanguage> Default language, required for enterprise site  
 --description, -p <description> Site description  
 --sitePrefix, -x <sitePrefix> Site Prefix  
 --update, -u Keep the existing id for assets  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

cec create-site Site1 -t StandardTemplate  
 Creates a standard site  
 cec create-site Site1 -t Template1 -r Repository1 -l L10NPolicy1 -d en-US  
 Creates an enterprise site with localization policy L10NPolicy1  
 cec create-site Site1 -t Template1 -r Repository1 -d en-US  
 Creates an enterprise site and uses the localization policy in Template1  
 cec create-site Site1 -t Template1 -r Repository1 -d en-US -s UAT  
 Creates an enterprise site on server UAT  
 cec create-site Site1 -t Template1 -u -r Repository1 -d en-US -s UAT  
 Creates an enterprise site on server UAT and keep the existing id for assets

-----  
 cec copy-site  
 -----

Usage: cec copy-site <name>

Copy Enterprise Site on OCM server. Specify the server with -s <server> or

use the one specified in cec.properties file. If the site uses more than one repository, only the assets from the default repository will be copied.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--target, -t        Target site [required]
--repository, -r    Repository, required for enterprise site
--description, -d   Site description
--sitePrefix, -x    Site Prefix
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-site Site1 -t Site1Copy          Copies a
standard site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1  Copies an
enterprise site
cec copy-site Site1 -t Site1Copy -r Repository1 -x sitelc  Copies an
enterprise site and sets the site prefix to sitelc
```

```
-----
cec update-site
-----
Usage: cec update-site <name>
```

Update Enterprise Site on OCM server using the content from the template. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      <template> Template [required]
--excludecontenttemplate, -x  Exclude content template
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-site Site1 -t Templatel      Updates site Site1 using the
content from template Templatel
cec update-site Site1 -t Templatel -x  Updates site Site1 using the
content from template Templatel excluding the "Content Template"
```

```
-----
cec transfer-site
-----
Usage: cec transfer-site <name>
```

Transfers a site from one OCM server to another. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

```
--help, -h          Show Help
```

```

--server, -s          The registered OCM server the site is from
[required]
--destination, -d    The registered OCM server to create or update
the site [required]
--repository, -r     Repository, required for creating enterprise site
--localizationPolicy, -l Localization policy, required for creating
enterprise site
--sitePrefix, -f     Site prefix
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--repositorymappings, -m The repositories for assets from other
repositories
--excludecontent, -x Exclude content
--excludecomponents, -e Exclude components
--excludetheme, -c   Exclude theme
--excludetype, -t   Exclude content types
--includestaticfiles, -i Include site static files
--suppressgovernance, -g Suppress site governance controls
  
```

Examples:

```

cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
L10NPolicyl
Creates site Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -
p
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with published assets
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -
x
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without content
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -
e
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -e -
c
Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV without transferring
components and theme to server UAT
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video" Creates site Site1
on server UAT based on site Site1 on server DEV and transfer the assets
from repository Shared Images and Shared Video
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l L10NPolicyl -
i
Creates site
Site1 on server UAT based on site Site1 on server DEV with static files from
DEV
cec transfer-site Site1 -s DEV -d
UAT
Updates site Site1 on server UAT based on site Site1 on
server DEV
cec transfer-site StandardSite1 -s DEV -d
UAT
Creates standard site on server UAT based on site StandardSite1 on
server DEV

-----
cec transfer-site-content
  
```

-----  
Usage: cec transfer-site-content <name>

Creates scripts to transfer Enterprise Site content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -n for the number of items in each batch, defaults to 500. If the site contains assets from other repositories, optionally provide the repository mapping otherwise those assets will not be transferred.

Options:

|                           |  |
|---------------------------|--|
| --help, -h                | Show Help  |
| --server, -s              | The registered OCM server the site is from [required]        |
| --destination, -d         | The registered OCM server to transfer the content [required] |
| --repository, -r          | The site repository [required]                               |
| --publishedassets, -p     | The flag to indicate published assets only                   |
| --addtositecollection, -l | Add assets to the site collection                            |
| --repositorymappings, -m  | The repositories for assets from other repositories          |
| --number, -n              | The number of items in each batch, defaults to 500           |
| --execute, -e             | Execute the scripts  |

Examples:

```

cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r
Repository1
Generate script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
e
Generate
script Site1_downloadcontent and Site1_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -n
200
Set batch size
to 200 items
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
p
Only the
published assets will be transferred
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -
l
The assets
from the site repository will be added to site default collection on
destination server
cec transfer-site-content Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -m
"Shared Images:Shared Images,Shared Video:Shared Video"

```

-----  
cec validate-site  
-----  
Usage: cec validate-site <name>

Validates site <name> on OCM server before publish or view publishing

failure. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--server, -s <server>` The registered OCM server

Examples:

`cec validate-site Site1` Validate site Site1 on the server specified in `cec.properties` file  
`cec validate-site Site1 -s UAT` Validate site Site1 on the registered server UAT

-----  
`cec control-site`  
 -----

Usage: `cec control-site <action>`

Perform `<action>` on site on OCM server. Specify the site with `-s <site>`. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid actions are

`publish`  
`unpublish`  
`bring-online`  
`take-offline`

Options:

`--help, -h` Show Help  
`--site, -s <site>` Site [required]  
`--usedcontentonly, -u` Publish used content only  
`--compilesite, -c` Compile site after publish  
`--staticonly, -t` Only publish site static files  
`--fullpublish, -f` Do a full publish  
`--server, -r <server>` The registered OCM server

Examples:

`cec control-site publish -s Site1` Publish site Site1 on the server specified in `cec.properties` file  
`cec control-site publish -s Site1 -u` Publish the site and all assets added to the site's pages  
`cec control-site publish -s Site1 -c Site1` Compile and publish site Site1  
`cec control-site publish -s Site1 -t` Only publish the static files of site Site1  
`cec control-site publish -s Site1 -f` Do a full publish of Site1  
`cec control-site publish -s Site1 -r UAT` Publish site Site1 on the registered server UAT  
`cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT` Unpublish site Site1 on the registered server UAT  
`cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT` Bring site Site1 online on the registered server UAT  
`cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT` Take site Site1 offline on the registered server UAT

```
-----  
cec share-site  
-----
```

Usage: cec share-site <name>

Shares site with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager  
contributor  
downloader  
viewer
```

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--users, -u   The comma separated list of user names  
--groups, -g  The comma separated list of group names  
--role, -r    The role [manager | contributor | downloader | viewer]  
to assign to the users or groups [required]  
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager  
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them  
cec share-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager  
Share site Site1 with user user1 and user2 and group group1 and group2  
and assign Manager role to them  
cec share-site Site1 -u user1,user2 -r manager -s UAT  
Share site Site1 with user user1 and user2 and assign Manager role to  
them on the registered server UAT
```

```
-----  
cec unshare-site  
-----
```

Usage: cec unshare-site <name>

Deletes user or group access to a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--users, -u   The comma separated list of user names  
--groups, -g  The comma separated list of group names  
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-site Site1 -u user1,user2  
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -g group1,group2  
cec unshare-site Site1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
```

```
cec get-site-security
```

```
-----
```

```
Usage: cec get-site-security <name>
```

Gets site security on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec get-site-security Sitel
cec get-site-security Sitel -s UAT
```

```
-----
```

```
cec set-site-security
```

```
-----
```

```
Usage: cec set-site-security <name>
```

Makes the site publicly available to anyone, restrict the site to registered users, or restrict the site to specific users. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-a <access>` to set who can access the site. The valid group names are

```
Cloud users
Visitors
Service users
Specific users
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--signin, -s        If require sign in to access site: yes | no [required]
--access, -a        The comma separated list of group names
--addusers, -u      The comma separated list of users to access the site
--deleteusers, -d   The comma separated list of users to remove access from
the site
--server, -r        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec set-site-security Sitel -s no
make the site publicly available to anyone
cec set-site-security Sitel -s no -r UAT
make the site publicly available to anyone on server UAT
cec set-site-security Sitel -s yes
Require everyone to sign in to access this site and any authenticated user
can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Visitors,Service users"
Require everyone to sign in to access this site and all service visitors and
users can access
cec set-site-security Sitel -s yes -a "Specific users" -u user1,user2
Require everyone to sign in to access this site and only user1 and user2 can
access
cec set-site-security Sitel -s yes -d user1
```

Remove user1's access from the site

```
-----  
cec index-site  
-----  
Usage: cec index-site <site>
```

Creates content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

|  |                           |
|--|---------------------------|
| <code>--help, -h</code>                            | Show Help                 |
| <code>--contenttype, -c &lt;contenttype&gt;</code> | page index content type   |
| <code>--publish, -p</code>                         | publish page index items  |
| <code>--server, -s &lt;server&gt;</code>           | The registered OCM server |

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex  
cec index-site Site1 -c PageIndex -p  
cec index-site Site1 -c PageIndex -s UAT
```

```
-----  
cec create-site-map  
-----  
Usage: cec create-site-map <site>
```

Creates a site map for site on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p` to upload the site map to OCM server after creation. Optionally specify `-c <changefreq>` to define how frequently the page is likely to change. Optionally specify `-t <toppagepriority>` as the priority for the top level pages. Also optionally specify `<file>` as the file name for the site map.

The valid values for `<changefreq>` are:

```
always  
hourly  
daily  
weekly  
monthly  
yearly  
never  
auto
```

Options:

|  |  |
|--|--|
| <code>--help, -h</code>                          | Show Help                                    |
| <code>--url, -u &lt;url&gt;</code>               | Site URL [required]                          |
| <code>--changefreq, -c &lt;changefreq&gt;</code> | How frequently the page is likely to change. |

```

--file, -f                Name of the generated site map file
--languages, -l           <languages> The comma separated list of
languages used to create the site map
--publish, -p            Upload the site map to OCM server after
creation
--toppagepriority, -t    Priority for the top level pages, a decimal
number between 0 and 1
--server, -s             <server> The registered OCM server
--newlink, -n           Generate new 19.3.3 detail page link
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate detail page link for items/
content lists that use the default detail page

```

Examples:

```

cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -s UAT
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -t 0.9
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -l de-DE,it-IT

```

```

-----
cec create-rss-feed
-----

```

Usage: cec create-rss-feed <site>

Creates RSS feed for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -x <template> to specify the RSS template. Optionally specify -p to upload the RSS feed to OCM server after creation.

Options:

```

--help, -h                Show Help
--url, -u                 <url> Site URL [required]
--query, -q              Query for content items [required]
--limit, -l              The limit of the items returned from the query
[required]
--orderby, -o            The order by for the query [required]
--language, -i           The language for the query
--template, -x           The RSS xml template
--javascript, -j         Javascript file that contains functions to process
Mustache data
--title, -t              The RSS feed title
--description, -d        The RSS feed description
--ttl                    How long the data will last in number of minutes
--file, -f               Name of the generated RSS feed file
--publish, -p           Upload the RSS feed to OCM server after creation
--server, -s            <server> The registered OCM server
--newlink, -n           Generate new 19.3.3 detail page link

```

Examples:

```

cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS"
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml

```

```
cec create-rss-feed Site1 -u http://www.example.com/site1 -q 'type eq
"BlogType"' -l 10 -o name:asc -t "Blog RSS" -x ~/Files/RSSTemplate.xml -
i fr-FR -f rssfrFR.xml
```

```
-----
cec create-asset-report
-----
```

Usage: cec create-asset-report <site>

Generates an asset usage report for site <site> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -o to save the report to a json file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--output, -o  Output the report to a JSON file
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-report Site1
cec create-asset-report Site1 -s UAT
cec create-asset-report Site1 -o                               The
report will be saved to Site1AssetUsage.json at the current local
location
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents                  The
report will be saved to ~/Documents/Site1AssetUsage.json
cec create-asset-report Site1 -o ~/Documents/Site1Report.json The
report will be saved to ~/Documents/Site1Report.json
```

```
-----
cec upload-static-site-files
-----
```

Usage: cec upload-static-site-files <path>

Uploads files to render statically from a site on OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--site, -s    The site on OCM server [required]
--server, -r  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite
cec upload-static-site-files ~/Documents/localBlog -s BlogSite -r UAT
```

```
-----
cec download-static-site-files
-----
```

Usage: cec download-static-site-files <site>

Downloads the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -f <folder> to save the files on the local

system.

Options:

--help, -h Show Help  
--folder, -f <folder> Local folder to save the static files  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec download-static-site-files BlogSite
Download the files and save to local folder src/documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -f ~/Documents/BlogSite/static
Download the files and save to local folder ~/Documents/BlogSite/static
cec download-static-site-files BlogSite -s UAT
```

-----  
cec delete-static-site-files  
-----

Usage: cec delete-static-site-files <site>

Deletes the static files from a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec delete-static-site-files BlogSite
cec delete-static-site-files BlogSite -s UAT
```

-----  
cec refresh-prerender-cache  
-----

Usage: cec refresh-prerender-cache <site>

Refreshes pre-render cache for a site on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec refresh-prerender-cache BlogSite
cec refresh-prerender-cache BlogSite -s UAT
```

-----  
cec migrate-site  
-----

Usage: cec migrate-site <site>

Migrates a site from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the site is from
--destination, -d  The registered EC server to create the site
[required]
--repository, -r   Repository [required]
--template, -t     The site template
--name, -n         Site name
--description, -p  Site description
--sitePrefix, -x   Site Prefix

```

Examples:

```

cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates site Site1 from ICServer to
ECServer
cec migrate-site Site1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -n
newSite                               Migrates site Site1 from ICServer to ECServer and
rename to newSite
cec migrate-site Site1 -d ECServer -t ~/Documents/Site1Template.zip -
r Repol Migrates site Site1 to ECServer with template
Site1Template.zip from IC server

```

```

-----
cec download-content
-----

```

Usage: cec download-content

Downloads content from OCM server. By default all assets are downloaded, optionally specify -p to download only published assets. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--collection, -c    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--assetsfile, -f    The file with an array of asset GUIDS
--name, -n          The name for this download, default to the
channel or repository name
--server, -s        The registered OCM server

```

Examples:

```

cec download-content
Site1Channel
Download all assets in channel Site1Channel and save to local folder
src/content/Site1Channel
cec download-content Site1Channel -n
Site1Assets                               Download all
assets in channel Site1Channel and save to local folder src/content/
Site1Assets
cec download-content Site1Channel -
p                                           Download

```

```

published assets in channel Site1Channel
  cec download-content Site1Channel -s
UAT                                     Download all assets
in channel Site1Channel on server UAT
  cec download-content Site1Channel -q 'fields.category eq
"RECIPE"'                               Download assets from the channel
Site1Channel, matching the query, plus any dependencies
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c
Collection1                             Download assets from the
repository Repol, collection Collection1 and channel Site1Channel
  cec download-content Site1Channel -r Repol -c Collection1 -q
'fields.category eq "RECIPE"'           Download assets from repository Repol,
collection Collection1 and channel Site1Channel, matching the query, plus
any dependencies
  cec download-content -a
GUID1,GUID2                             Download
asset GUID1 and GUID2 and all their dependencies
  cec download-content -r
Repol                                     Download
assets from the repository Repol

```

Please specify the channel, repository, query or assets

```

-----
cec upload-content
-----
Usage: cec upload-content <name>

```

Uploads local content from channel <name>, template <name> or local file <name> to repository <repository> on OCM server. Specify -c <channel> to add the template content to channel. Optionally specify -l <collection> to add the content to collection. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--repository, -r <repository> The repository for the types and items
[required]
--template, -t     Flag to indicate the content is from template
--file, -f         Flag to indicate the content is from file
--channel, -c      <channel> The channel to add the content
--collection, -l <collection> The collection to add the content
--server, -s       <server> The registered OCM server
--update, -u       Update any existing content instead of creating new items
--types, -p        Upload content types and taxonomies only

```

Examples:

```

  cec upload-content Site1Channel -r Repol                               Upload
content to repository Repol, creating new items, and add to channel
Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -u                           Upload
content to repository Repol, updating existing content to create new
versions, and add to channel Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Repol -l Site1Collection           Upload
content to repository Repol and add to collection Site1Collection and

```

```
channel Site1Channel
  cec upload-content Site1Channel -r Rep01 -p
Upload content types from content SiteChannel to the server
  cec upload-content Site1Channel -r Rep01 -s UAT
Upload content to repository Rep01 on server UAT and add to channel
Site1Channel
  cec upload-content Templat01 -t -r Rep01 -c chann01
Upload content from template Templat01 to repository Rep01 and add to
channel chann01
  cec upload-content ~/Downloads/content.zip -f -r Rep01 -c chann01
Upload content from file ~/Downloads/content.zip to repository Rep01
and add to channel chann01
```

```
-----
cec control-content
-----
```

Usage: cec control-content <action>

Performs action <action> on channel items on OCM server. Specify the channel with -c <channel>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
publish
unpublish
add
remove
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel
--repository, -r   Repository, required when <action> is add
--collection, -l   Collection
--query, -q        Query to fetch the assets
--assets, -a       The comma separated list of asset GUIDS
--server, -s       The registered OCM server
--date, -d         Date to publish items
--name, -n         Name of the scheduled publishing job to create
```

Examples:

```
cec control-content publish -c
Channel1
           Publish all items in channel Channel1 on the
server specified in cec.properties file
  cec control-content publish -c Channel1 -a
GUID1,GUID2
           Publish asset GUID1 and GUID2 in channel Channel1
  cec control-content publish -c Channel1 -s
UAT
           Publish all items in channel Channel1 on the registered server
UAT
  cec control-content unpublish -c Channel1 -s
UAT
           Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server
UAT
```

```

cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s
UAT
Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered
server UAT
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'type eq "BlogType"' -s
UAT Add all items in
repository Repol, matching the query to channel Channel1 on the registered
server UAT
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -q 'channels co
"CHANNELF43508F995FE582EC219EFEF03076128932B9A3F1DF6"' -s UAT Add all items
in repository Repol and Channel2 to channel Channel1 on the registered
server UAT
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -a GUID1,GUID2 -s
UAT Add asset GUID1
and GUID2 in repository Repol to channel Channel1
cec control-content remove -c Channel1 -s
UAT
Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT
cec control-content add -l Collection1 -r Repol -s
UAT Add
all items in repository Repol to collection Collection1 on the registered
server UAT
cec control-content remove -l Collection -s
UAT
Remove all items in collection Collection1 on the registered server UAT
cec control-content publish -c C1 -r R1 -s UAT -d "2021/9/21 0:30:00 PST" -
n Name Create a publishing job
called Name to publish all items in channel C1 on the specified date.
Requires server version: 21.2.1

```

```

-----
cec transfer-content
-----

```

Usage: cec transfer-content <repository>

Creates scripts to transfer content from one OCM server to another. This command is used to transfer large number of content items and the items are transferred in batches. By default the scripts will not be executed by this command. By default all assets are transferred, optionally specify -p to transfer only published assets. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -n for the number of items in each batch, defaults to 200.

Options:

|                       |  |
|-----------------------|--|
| --help, -h            | Show Help  |
| --server, -s          | The registered OCM server the content is from      |
| [required]            |  |
| --destination, -d     | The registered OCM server to transfer the content  |
| [required]            |  |
| --channel, -c         | The channel  |
| --publishedassets, -p | The flag to indicate published assets only         |
| --number, -n          | The number of items in each batch, defaults to 200 |
| --execute, -e         | Execute the scripts                                |

Examples:

```

cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT
Generate script Repository1_downloadcontent and
Repository1_uploadcontent
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -e
Generate script Repository1_downloadcontent and
Repository1_uploadcontent and execute them
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -n 1000          Set
the number of items in each batch to 1000
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1
Transfer the items added to channel Channel1 in repository Repository1
cec transfer-content Repository1 -s DEV -d UAT -c Channel1 -p
Transfer the items published to channel Channel1 in repository
Repository1

```

```

-----
cec list-assets
-----

```

Usage: cec list-assets

Lists assets on OCM server. Optionally specify `-c <channel>`, `-r <repository>`, `-l <collection>` or `-q <query>` to query assets. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--channel, -c       Channel name
--collection, -l    Collection name
--repository, -r    Repository name, required when <collection> is
specified
--query, -q         Query to fetch the assets
--server, -s        The registered OCM server

```

Examples:

```

cec list-assets          List all assets
cec list-assets -s UAT  List all assets on
registered server UAT
cec list-assets -r Repol List all assets
from repository Repol
cec list-assets -c Channel1 List all assets
from channel Channel1
cec list-assets -r Repol -l Collection1 List all assets
from collection Collection1 and repository Repol
cec list-assets -q 'fields.category eq "RECIPE"' List all assets
matching the query

```

```

-----
cec create-digital-asset
-----

```

Usage: cec create-digital-asset

Creates digital asset on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          The digital asset source file [required]
--type, -t          The digital asset type [required]
--repository, -r    The repository to add the asset [required]
--slug, -l          The slug for the asset when create a single asset
--attributes, -a    The JSON file of asset attributes
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r
Repol                               Create asset of type
Image
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t Image -r Repol -l
company-logo                         Create asset of type Image and
set slug to company-logo
cec create-digital-asset -f "~/Documents/demo.mp4,~/Documents/demo2.mp4" -
t Video -r Repol                     Create two assets of type Video
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -a ~/
Documents/logoattrs.json            Create asset of type MyImage with
attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/logo.jpg -t MyImage -r Repol -l
company-logo -a ~/Documents/logoattrs.json Create asset of type MyImage
with slug and attributes
cec create-digital-asset -f ~/Documents/images -t Image -r
Repol                                 Create assets for
all images files from folder ~/Documents/images
Missing required arguments: from, type, repository
```

```
-----
cec update-digital-asset
-----
```

Usage: cec update-digital-asset <id>

Uploads a new version or updates attributes for a digital asset on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify the asset attributes in JSON file, e.g.

```
{
  "imagetitle": "Logo2",
  "copyright": "Copyright © 1995, 2021, Company and/or its affiliates"
}
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--from, -f          The digital asset source file for the new version
--slug, -l          The slug for the asset
--attributes, -a    The JSON file of asset attributes
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -l
company-logo
Update asset slug
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg
Upload a new version
cec update-digital-asset CORED129ACD36FCD42B1B38D22EEA5065F38 -f ~/
Documents/logo2.jpg -l company-logo -a ~/Documents/logoattrs2.json
Upload a new version and update slug and attributes
```

```
-----
cec copy-assets
-----
```

Usage: cec copy-assets <repository>

Copies assets to another repository on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--collection, -l    Collection name
--channel, -c       Channel name
--query, -q         Query to fetch the assets
--assets, -a        The comma separated list of asset GUIDS
--target, -t        The target repository [required]
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec copy-assets Repo1 -t
Repo2                               Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -t Repo2 -s
UAT                                   Copy all assets in
repository Repo1 to Repo2 on server UAT
cec copy-assets Repo1 -a GUID1,GUID2 -t
Repo2                               Copy asset GUID1 and GUID2 and all
their dependencies in Repo1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, matching the
query, plus any dependencies to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and channel Channel1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -l Collection1 -t
Repo2                               Copy assets from the repository
Repo1 and collection Collection1 to Repo2
cec copy-assets Repo1 -c Channel1 -q 'fields.category eq "RECIPE"' -t
Repo2                               Copy assets from repository Repo1, channel Channel1, matching
the query, plus any dependencies to Repo2
```

```
-----
cec create-asset-usage-report
-----
```

Usage: cec create-asset-usage-report <assets>

Generates an asset usage report for assets on OCM server. Optionally specify -o to save the report to a json file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--output, -o    Output the report to a JSON file
--server, -s    The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-asset-usage-report GUID1
cec create-asset-usage-report GUID1 -s UAT
cec create-asset-usage-report GUID1 -o                               The report
will be saved to GUID1AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o                       The report
will be saved to GUID1_GUID2AssetUsage.json
cec create-asset-usage-report GUID1,GUID2 -o ItemReport.json      The report
will be saved to ItemReport.json
```

```
-----
cec create-repository
-----
```

Usage: cec create-repository <name>

Creates a repository on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -d <description> to set the description. Optionally specify -t <contenttypes> to set the content types. Optionally specify -c <channels> to set the publishing channels. Optionally specify -l <defaultlanguage> to set the default language. Optionally specify -p <type> to set the repository type. The valid repository types are

```
asset
business
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--description, -d  The description for the repository
--type, -p        The repository type [asset | business]. Defaults to
asset
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types for the
repository
--channels, -c     The comma separated list of publishing channels to
use in this repository
--defaultlanguage, -l  The default language
--server, -s       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-repository Repol
cec create-repository BusinessRepo -p business
cec create-repository Repol -d "Blog Repository" -t BlogType,AuthorType -c
channel1,channel2 -l en-US -s UAT
```

```
-----  
cec control-repository  
-----
```

Usage: cec control-repository <action>

Performs action <action> on repositories on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
add-type  
remove-type  
add-channel  
remove-channel  
add-taxonomy  
remove-taxonomy
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--repository, -r    The comma separated list of content repositories  
[required]  
--contenttypes, -t  The comma separated list of content types  
--channels, -c      The comma separated list of publishing channels  
--taxonomies, -x    The comma separated list of promoted taxonomies  
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-repository add-type -r Repol -t Blog,Author  
cec control-repository add-type -r Repol,Repo2 -t Blog,Author  
cec control-repository add-type -r Repol -t Blog,Author -s UAT  
cec control-repository remove-type -r Repol -t Blog,Author  
cec control-repository add-channel -r Repol -c channel1,channel2  
cec control-repository remove-channel -r Repol -c channel1,channel2  
cec control-repository add-taxonomy -r Repol -x Taxonomy1,Taxonomy2  
cec control-repository remove-taxonomy -r Repol -x Taxonomy1,Taxonomy2
```

```
-----  
cec share-repository  
-----
```

Usage: cec share-repository <name>

Shares repository with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also share the content types in the repository with the users. Optionally specify -y <typerole> to share the types with different role. The valid roles for a repository are

```
manager  
contributor  
viewer
```

The valid roles for a type are

```
manager
```

contributor

Options:

--help, -h Show Help  
 --users, -u The comma separated list of user names  
 --groups, -g The comma separated list of group names  
 --role, -r The role [manager | contributor | viewer] to assign to the users or groups [required]  
 --types, -t Share types in the repository  
 --typerole, -y The role [manager | contributor] to assign to the users or groups for types  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to them

cec share-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share repository Repol with user user1 and user2 and group group1 and group2 and assign Manager role to them

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to them on the registered server UAT

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t
Share repository Repol and all the types in Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to them

cec share-repository Repol -u user1,user2 -r manager -t -y contributor
Share repository Repol with user user1 and user2 and assign Manager role to them, share all types in Repol with user user1 and user2 and assign Contributor role to them
```

```
-----
cec unshare-repository
-----
```

Usage: cec unshare-repository <name>

Deletes user or group access to a repository on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t to also delete the user or group access to the content types in the repository.

Options:

--help, -h Show Help  
 --users, -u The comma separated list of user names  
 --groups, -g The comma separated list of group names  
 --types, -t Remove the user or group access to types in the repository  
 --server, -s <server> The registered OCM server

Examples:

```
cec unshare-repository Repol -u user1,user2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -s UAT
cec unshare-repository Repol -u user1,user2 -t
```

```
-----
cec create-channel
-----
```

Usage: cec create-channel <name>

Creates a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-t <type>` to set the channel type [`public` | `secure`], defaults to `public`. Optionally specify `-p <publishpolicy>` to set the publish policy [`anythingPublished` | `onlyApproved`], defaults to `anythingPublished`. Optionally specify `-l <localizationpolicy>` to set the localization policy.

Options:

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <code>--help, -h</code>               | Show Help   |
| <code>--description, -d</code>        | The description for the channel   |
| <code>--type, -t</code>               | The channel type [ <code>public</code>   <code>secure</code> ]                    |
| <code>--publishpolicy, -p</code>      | The publish policy [ <code>anythingPublished</code>   <code>onlyApproved</code> ] |
| <code>--localizationpolicy, -l</code> | The localization policy for the channel   |
| <code>--server, -s</code>             | The registered OCM server   |

Examples:

```
cec create-channel channel1                                Create public
channel channel1 and everything can be published
cec create-channel channel1 -s UAT                        On registered
server UAT, reate public channel channel1 and everything can be
published
cec create-channel channel1 -l en-fr                      Create public
channel channel1 with localization policy en-fr and everything can be
published
cec create-channel channel1 -t secure -p onlyApproved    Create secure
channel channel1 and only approved items can be published
```

```
-----
cec share-channel
-----
```

Usage: cec share-channel <name>

Shares channel with users and groups on OCM server and assign a role. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. The valid roles are

```
manager
contributor
viewer
```

Options:

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <code>--help, -h</code>   | Show Help  |
| <code>--users, -u</code>  | The comma separated list of user names   |
| <code>--groups, -g</code> | The comma separated list of group names  |
| <code>--role, -r</code>   | The role [ <code>manager</code>   <code>contributor</code>   <code>viewer</code> ] to assign to the users or groups [required] |
| <code>--server, -s</code> | <server> The registered OCM server   |

Examples:

```
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r manager
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and group group1 and group2
and assign Manager role to them
cec share-channel Channel1 -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share channel Channel1 with user user1 and user2 and assign Manager role to
them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-channel
-----
```

Usage: cec unshare-channel <name>

Deletes user or group access to a channel on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--users, -u     The comma separated list of user names
--groups, -g    The comma separated list of group names
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-channel Channel1 -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec create-localization-policy
-----
```

Usage: cec create-localization-policy <name>

Creates a localization policy on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify `-r <requiredlanguages>` to set the required languages. Specify `-l <defaultlanguage>` to set the default language. Optionally specify `-o <optionallanguages>` to set the optional languages. Optionally specify `-d <description>` to set the description.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--requiredlanguages, -r The comma separated list of required languages
for the localization policy [required]
--defaultlanguage, -l The default language [required]
--optionallanguages, -o The comma separated list of optional languages
for the localization policy
--description, -d  The description for the repository
--server, -s      The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-localization-policy en-us -r en-US -l en-US
```

```
cec create-localization-policy en-fr -r en-US,fr-FR -l en-US
cec create-localization-policy multi -r en-US,fr-FR -l en-US -o zh-CN
-d "Policy for Blog" -s UAT
```

```
-----
cec list-server-content-types
-----
```

Usage: cec list-server-content-types

Lists all content types from server.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-server-content-types
cec list-server-content-types -s UAT
```

```
-----
cec share-type
-----
```

Usage: cec share-type <name>

Shares type with users and groups on OCM server and assign a role.

Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid roles are

```
manager
contributor
```

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u    The comma separated list of user names
--groups, -g   The comma separated list of group names
--role, -r     The role [manager | contributor] to assign to the users
or groups [required]
--server, -s <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them
```

```
cec share-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2 -r manager
Share type BlogType with user user1 and user2 and group group1 and
group2 and assign Manager role to them
```

```
cec share-type BlogType -u user1,user2 -r manager -s UAT
Share type BlogType with user user1 and user2 and assign Manager role
to them on the registered server UAT
```

```
-----
cec unshare-type
-----
```

Usage: cec unshare-type <name>

Deletes user or group access to a type on OCM server. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--users, -u   The comma separated list of user names
--groups, -g  The comma separated list of group names
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec unshare-type BlogType -u user1,user2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -g group1,group2
cec unshare-type BlogType -u user1,user2 -s UAT
```

```
-----
cec download-type
-----
```

Usage: `cec download-type <name>`

Downloads types from OCM server. The content field editors and forms for the types will also be downloaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-type BlogType           Download content type BlogType and
save to local folder src/types/BlogType
cec download-type BlogType,BlogAuthor Download content type BlogType and
BlogAuthor and save to local folder
cec download-type BlogType -s UAT
```

```
-----
cec upload-type
-----
```

Usage: `cec upload-type <name>`

Uploads types to OCM server. The content field editors and forms for the types will also be uploaded. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-type BlogType
cec upload-type BlogType -s UAT
cec upload-type BlogAuthor,BlogType Place the referenced types first
```

```
-----
cec update-type
```

-----  
Usage: cec update-type <action>

Performs action <action> on a type in a local template or on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

add-content-form  
remove-content-form

Options:

--help, -h                    Show Help  
--objectname, -o            the content form [required]  
--contenttype, -c           the content type [required]  
--template, -t              The template the content type is from  
--contenttemplate, -t      Flag to indicate the template is a content  
template  
--server, -s                The registered OCM server

Examples:

cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t  
BlogTemplate                    Associate content form form1 with content  
type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate  
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -t  
BlogTemplateContent -n        Associate content form form1 with content  
type BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent  
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -s  
UAT                            Associate content form form1 with content  
type BlogPost on the registered server UAT  
cec update-type add-content-form -o form1 -c BlogPost -  
s                              Associate content form form1 with content  
type BlogPost on the server specified in cec.properties file  
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t  
BlogTemplate                   Change not to use form1 when create or edit  
items of type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate  
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -t  
BlogTemplateContent -n        Change not to use form1 when create or edit  
items of type BlogPost from local template at src/content/  
BlogTemplateContent  
cec update-type remove-content-form -o form1 -c BlogPost -s  
UAT                            Change not to use form1 when create or edit  
items of type BlogPost on the registered server UAT

-----  
cec download-recommendation  
-----

Usage: cec download-recommendation <name>

Downloads a recommendation from the Content Management server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify repository with -r <repository>. Optionally specify -p to download the published version.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository
--published, -p     The flag to indicate published version
--channel, -c       Channel name, required when <published> is set
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-recommendation Recommendation1 Downloads
Recommendation1
cec download-recommendation Recommendation1 -p -c Channel1 Downloads
Recommendation1 published to channel Channel1
cec download-recommendation Recommendation1 -s UAT
cec download-recommendation Recommendation1 -r Repol
```

```
-----
cec upload-recommendation
-----
```

Usage: cec upload-recommendation <name>

Uploads a recommendation to repository <repository> on OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--repository, -r    The repository [required]
--server, -s        <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol
cec upload-recommendation Recommendation1 -r Repol -s UAT
```

```
-----
cec create-contentlayout
-----
```

Usage: cec create-contentlayout <name>

Creates a content layout based on a content type from a local template or from OCM server. By default, an "overview" content layout is created. Optionally specify -s <style> to create in a different style.

Valid values for <style> are:

```
detail
overview
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c   <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t      <template> Content type is from
--server, -r        The registered OCM server
--style, -s         <style> Content layout style: detail | overview
--addcustomsettings, -a Add support for custom settings when used in Sites
```

Examples:

```

cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec create-contentlayout Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s detail
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -a      Add custom settings when used in Sites
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r                    Use content type Blog-Post from the server
specified in cec.properties file
cec create-contentlayout Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -r
UAT -s detail       Use content type Blog-Post from the registered
server UAT

```

```

-----
cec add-contentlayout-mapping
-----

```

Usage: cec add-contentlayout-mapping <contentlayout>

Creates content type and content layout mapping. By default, the mapping is set for "Default". Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping. By default, the mapping is set for desktop. Optionally specify -m to set the mapping for mobile.

Options:

```

--help, -h          Show Help
--contenttype, -c  <contenttype> Content layout is based on
[required]
--template, -t     <template> The mapping is for
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m      mobile mapping
--server, -r      <server> The registered OCM server

```

Examples:

```

cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -m
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -t
BlogTemplate -s Details
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s "Content List Default"
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
t BlogTemplate -s Overview
cec add-contentlayout-mapping Blog-Post-Overview-Layout -c Blog-Post -
r UAT                    Set "Content Item Default" to
Blog-Post-Overview-Layout for content type Blog-Post on server UAT

```

```

-----
cec remove-contentlayout-mapping
-----

```

Usage: cec remove-contentlayout-mapping <contentlayout>

Removes a content layout mapping. By default, all mappings for the content layout are removed. Optionally specify -s <layoutstyle> to name the mapping and -m to indicate the mobile mapping.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--contenttype, -c  Content type, required when <server> is specified
--template, -t     <template> The mapping is from
--layoutstyle, -s <style> Content layout style
--mobile, -m      mobile mapping
--server, -r      <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -t BlogTemplate -m
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -r
UAT
cec remove-contentlayout-mapping Blog-Post-Detail-Layout -c Blog-Post -s
Details -r UAT
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
```

Usage: cec add-field-editor <name>

Adds a field editor to a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
```

Usage: cec remove-field-editor <name>

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--template, -t      The template the content type is from [required]
--contenttype, -c   The content type [required]
--field, -f         The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n Flag to indicate the template is a content template
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
```

```
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary
in content type BlogPost from local template at src/templates/
BlogTemplate
  cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost
-f summary Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
```

```
-----
cec migrate-content
-----
```

Usage: cec migrate-content <name>

Migrates content from OCI IC server to EC server. Specify the IC server with -s <server> and the EC server with -d <destination>.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered IC server the content is from
[required]
--destination, -d   The registered EC server to upload the content
[required]
--repository, -r    The repository for the types and items [required]
--channel, -c       The channel to add the content
--collection, -l    The collection to add the content
```

Examples:

```
cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r
Repol                               Migrates content from collection
collection1 on ICServer to repository Repol on ECServer
  cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection                       Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol and collection newCollection on ECServer
  cec migrate-content collection1 -s ICServer -d ECServer -r Repol -l
newCollection -c channel1           Migrates content from collection collection1
on ICServer to repository Repol, collection newCollection and channel
channel1 on ECServer
```

```
-----
cec compile-content
-----
```

Usage: cec compile-content

Compiles all the content items within the publishing job or list of assets and places the compiled renditions under the "dist" folder. Specify -s <server> to make content queries against this server. Optionally specify -a <assets> comma separated lists of assets. Optionally specify -t <contentType> compile all published assets of this content type. Optionally specify -i <repositoryId> Id of the repository for content type queries. Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag. Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <code>--help, -h</code>           | Show Help   |
| <code>--server, -s</code>         | The registered OCM server   |
| <code>--assets, -a</code>         | The comma separated list of asset GUIDS                                 |
| <code>--contenttype, -t</code>    | Compile all the published assets of this content type.                  |
| <code>--repositoryId, -i</code>   | Id of the repository for content type queries.                          |
| <code>--renditionJobId, -r</code> | Server invoked rendition job id for a publishing job                    |
| <code>--debug, -d</code>          | Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation     |
| <code>--verbose, -v</code>        | Run in verbose mode to display all warning messages during compilation. |

Examples:

```
cec compile-content publishingJobId -s UAT      Compiles the content items
in the specified publishing job retrieving content from the server.
cec compile-content publishingJobId -s UAT -d   Waits for the debugger to
be attached. Once attached, compiles the content in the specified
publishing job.
cec compile-content -a GUID1,GUID2 -s UAT      Compiles the assets by
retrieving content from the specified server.
cec compile-content -t Blog -i REPOGUID -s UAT Compiles the published
assets of this content type from the specified server.
Missing required parameters: <publishingJobId> or <assets> and <server>
```

```
-----
cec upload-compiled-content
-----
```

Usage: cec upload-compiled-content <path>

Uploads the compiled content to OCM server. Specify the site <site> on the server. Specify the server with `-r <server>` or use the one specified in `cec.properties` file.

Options:

|                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|
| <code>--help, -h</code>   | Show Help                 |
| <code>--server, -s</code> | The registered OCM server |

Examples:

```
cec upload-compiled-content dist/items.zip
cec upload-compiled-content dist/items.zip -s UAT
```

```
-----
cec download-taxonomy
-----
```

Usage: cec download-taxonomy <name>

Downloads a taxonomy from OCM server. Optionally specify the taxonomy id with `-i <id>` if another taxonomy has the same name. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Specify the status of the taxonomy with `-t` and the valid values are

promoted

published

Options:

--help, -h Show Help  
--status, -t The taxonomy status [promoted | published] [required]  
--id, -i Taxonomy Id  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -
t promoted
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

-----  
cec upload-taxonomy  
-----

Usage: cec upload-taxonomy <taxonomy>

Uploads a taxonomy to OCM server. Specify -c <createnew> to create new taxonomy when one already exists. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

--help, -h Show Help  
--createnew, -c To create new a taxonomy  
--name, -n The name of the new taxonomy  
--abbreviation, -a The abbreviation of the new taxonomy  
--description, -d The description of the new taxonomy  
--file, -f Flag to indicate the taxonomy is from file  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec upload-taxonomy
Taxonomy1 Create a new
taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s
UAT Create a new taxonomy or a
draft of existing taxonomy on upload on the registered server UAT
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -
c Create a new taxonomy on
upload
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d "Taxonomy1
copy" Create a new taxonomy on upload with given name, abbreviation
and description
cec upload-taxonomy ~/Documents/6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4.json
-f Create a new taxonomy or a draft of existing taxonomy on upload
the JSON file
```

-----  
cec control-taxonomy  
-----

Usage: cec control-taxonomy <action>

Perform <action> on taxonomy on OCM server. Specify the taxonomy with -n <name> or -i <id>. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. The valid actions are

```
promote
publish
unpublish
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--name, -n          Taxonomy name
--id, -i            Taxonomy Id
--publishable, -p   Allow publishing of this taxonomy, defaults to true
--channels, -c      List of channels to publish or unpublish, required when
<action> is publish or unpublish
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec control-taxonomy promote -n Taxonomy1
Promote taxonomy Taxonomy1 and allow publishing
cec control-taxonomy promote -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -p false
Promote the taxonomy and not allow publishing
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1,Channel2
cec control-taxonomy unpublish -n Taxonomy1 -c Channel1
cec control-taxonomy publish -n Taxonomy1 -c Channel1 -s UAT
```

```
-----
cec list-translation-jobs
-----
```

Usage: cec list-translation-jobs

Lists translation jobs from local or from OCM server.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list-translation-jobs          Lists local translation jobs
cec list-translation-jobs -s       Lists translation jobs on the server
specified in cec.properties file
cec list-translation-jobs -s UAT   Lists translation jobs on the registered
server UAT
```

```
-----
cec create-translation-job
-----
```

Usage: cec create-translation-job <name>

Creates a translation job <name> for a site on OCM server. Specify the server with -r <server> or use the one specified in cec.properties file. Specify -l <languages> to set the target languages, use "all" to select all languages from the translation policy. Optionally specify -c <connector> to set the translation connector. Optionally specify -t <type> to set the

content type. The valid values for <type> are:

```
siteAll
siteItems
siteAssets
```

Options:

```
--help, -h          Show Help
--site, -s          <site> Site [required]
--languages, -l    <languages> The comma separated list of languages
used to create the translation job [required]
--connector, -c    The translation connector
--type, -t         The type of translation job contents
--server, -r       The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l all -r UAT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT, -t siteItems
cec create-translation-job job1 -s Site1 -l de-DE,it-IT -c Lingotek
```

```
-----
cec download-translation-job
```

```
-----
Usage: cec download-translation-job <name>
```

Downloads translation job <name> from OCM server. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--server, -s        The registered OCM server
```

Examples:

```
cec download-translation-job Site1Job
cec download-translation-job Site1Job -s UAT
```

```
-----
cec submit-translation-job
```

```
-----
Usage: cec submit-translation-job <name>
```

Submits translation job <name> to translation connection <connection>.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--connection, -c    <connection> Connection [required]
```

Examples:

```
cec submit-translation-job Site1Job1 -c connector1-auto
```

```
-----
cec refresh-translation-job
```

-----  
Usage: cec refresh-translation-job <name>

Refreshes translation job <name> from translation connection.

Options:  
--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server

Examples:  
cec refresh-translation-job Site1Job1  
cec refresh-translation-job Site1Job1 -s UAT Refresh translation job  
Site1Job1 on the registered server UAT

-----  
cec ingest-translation-job  
-----

Usage: cec ingest-translation-job <name>

Gets translated job <name> from translation connection and ingest.

Options:  
--help, -h Show Help  
--server, -s The registered OCM server

Examples:  
cec ingest-translation-job Site1Job1 Ingest local translation job  
cec ingest-translation-job Site1Job1 -s DEV Ingest translation job  
Site1Job1 on the registered server DEV

-----  
cec upload-translation-job  
-----

Usage: cec upload-translation-job <name>

Uploads translation <name> to OCM server, validate and then ingest the translations. Optionally specify -v to validate only. Optionally specify -f <folder> to set the folder to upload the translation zip file. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file.

Options:  
--help, -h Show Help  
--folder, -f <folder> Folder to upload the translation zip file  
--validateonly, -v Validate translation job without import.  
--server, -s The registered OCM server

Examples:  
cec upload-translation-job Site1Job1 File will  
be uploaded to the Home folder.  
cec upload-translation-job Site1Job1 -s UAT File will  
be uploaded to the Home folder on registered server UAT  
cec upload-translation-job Site1Job1 -f Import/TranslationJobs File will  
be uploaded to folder Import/TranslationJobs.  
cec upload-translation-job Site1Job1 -v Validate  
the translation job without import.

```
-----  
cec create-translation-connector  
-----  
Usage: cec create-translation-connector <name>
```

Creates the translation connector <name>. By default, it creates a `mockTranslationConnector`. Optionally specify `-f <source>` to create from a different source.

Valid values for <source> are:  
`mockTranslationConnector`

Options:  
`--help, -h` Show Help  
`--from, -f <source>` to create from

Examples:  
`cec create-translation-connector connector1`

```
-----  
cec start-translation-connector  
-----  
Usage: cec start-translation-connector <name>
```

Starts translation connector <name>. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8084.

Options:  
`--help, -h` Show Help  
`--port, -p` Set <port>. Defaults to 8084.  
`--debug, -d` Start the translation connector server with "`--inspect`" option

Examples:  
`cec start-translation-connector connector1`  
`cec start-translation-connector connector1 -p 7777`  
`cec start-translation-connector connector1 -d` Start the translation connector server with "`--inspect`" option to allow debugger to be attached.

```
-----  
cec register-translation-connector  
-----  
Usage: cec register-translation-connector <name>
```

Registers a translation connector. Specify `-c <connector>` for the connector. Specify `-s <server>` for the connector server URL. Specify `-u <user>` and `-p <password>` for connecting to the server. Specify `-f <fields>` for custom fields.

Options:  
`--help, -h` Show Help  
`--connector, -c <connector>` Connector name [required]

```
--server, -s      <server> Server URL [required]
--user, -u       <user> User name [required]
--password, -p   <password> password [required]
--fields, -f     <fields> translation connector custom fields
```

Examples:

```
cec register-translation-connector connector1-auto -c connector1 -s http://
localhost:8084/connector/rest/api -u admin -p SamplePass1 -f
"BearerToken:Bearer token1,WorkflowId:machine-workflow-id,AdditionalData:{}"
```

```
-----
cec create-group
-----
```

Usage: cec create-group <name>

Creates an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>. Set the group type with -t <type>. The valid group types are

```
PUBLIC_OPEN
PUBLIC_CLOSED
PRIVATE_CLOSED
```

Options:

```
--help, -h      Show Help
--type, -t      The group type [PUBLIC_OPEN | PUBLIC_CLOSED | PRIVATE_CLOSED]
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec create-group Group1                Create group Group1, people can
add themselves to the group and share content with the group
cec create-group Group1 -t PUBLIC_CLOSED Create group Group1, only group
managers can add members but people can share content with the group
cec create-group Group1 -t PRIVATE_CLOSED Create group Group1, only group
managers can add members and only members can share content with the group
cec create-group Group1 -s DEV
```

```
-----
cec delete-group
-----
```

Usage: cec delete-group <name>

Deletes an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

```
--help, -h      Show Help
--server, -s    <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec delete-group Group1
cec delete-group Group1 -s DEV
```

```
-----
cec add-member-to-group
-----
```

Usage: cec add-member-to-group <name>

Adds users and groups to an OCM group and assign a role on OCM server. Specify the server with -s <server>. The valid roles are

MANAGER  
MEMBER

Options:

--help, -h Show Help  
--users, -u The comma separated list of user names  
--groups, -g The comma separated list of group names  
--role, -r The role [MANAGER | MEMBER] to assign to the users or groups [required]  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r  
MEMBER  
cec add-member-to-group Group1 -u user1,user2 -g Group2,Group3 -r  
MEMBER -s DEV
```

-----  
cec remove-member-from-group  
-----

Usage: cec remove-member-from-group <name>

Removes users and groups from an OCM group on OCM server. Specify the server with -s <server>.

Options:

--help, -h Show Help  
--members, -m The comma separated list of user and group names  
[required]  
--server, -s The registered OCM server

Examples:

```
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3  
cec remove-member-from-group Group1 -m user1,user2,Group2,Group3 -s  
DEV
```

-----  
cec create-encryption-key  
-----

Usage: cec create-encryption-key <file>

Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers and save to <file>. Use NodeJS 10.12.0 or later.

Options:

--help, -h Show Help

Examples:

```
cec create-encryption-key ~/.ceckey Create encryption key and save
```

to file ~/.ceckey

```
-----
cec register-server
-----
Usage: cec register-server <name>
```

Registers a OCM server. Specify -e <endpoint> for the server URL. Specify -u <user> and -p <password> for connecting to the server. Optionally specify -k <key> to encrypt the password. Optionally specify -t <type> to set the server type. The valid values for <type> are:

```
pod_ec
pod_ic
dev_ec
dev_pod
dev_osso
```

and the default value is pod\_ec.

For pod\_ec server, optionally specify <idcsurl>, <clientid>, <clientsecret> and <scope> for headless commands.

Options:

```
--help, -h          Show Help
--endpoint, -e      <endpoint> Server endpoint [required]
--user, -u          <user> User name [required]
--password, -p     <password> Password [required]
--key, -k           The key file used to encrypt the password
--type, -t         <type> Server type
--idcsurl, -i      <idcsurl> Oracle Identity Cloud Service Instance URL
--clientid, -c     <clientid> Client ID
--clientsecret, -s <clientsecret> Client secret
--scope, -o        <clientsecret> Scope
--timeout, -m      Timeout in millisecond when try to login to the
server. Defaults to 30000ms.
```

Examples:

```
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
i http://idcs1.com -c clientid -s clientsecret -o https://primary-audience-
and-scope The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p
samplePass1
The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
m
60000
The server is a tenant on Oracle Public cloud
cec register-server server1 -e http://server1.git.oraclecorp.com.com -u
user1 -p samplePass1 -t
dev_ec The server
is a standalone development instance
cec register-server server1 -e http://server1.com -u user1 -p samplePass1 -
k
~/.ceckey
```

The password will be encrypted

```
-----  
cec set-oauth-token  
-----
```

Usage: cec set-oauth-token <token>

Set OAuth token for a registered server.

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--server, -s  The registered OCM server [required]
```

Examples:

```
cec set-oauth-token token1 -s UAT Set OAuth token for server UAT,  
all CLI commands using UAT will be headless
```

```
-----  
cec list  
-----
```

Usage: cec list

Lists local or server resources such components and templates. Specify the server with -s <server> or use the one specified in cec.properties file. Optionally specify -t <types> to list specific types of resources on the OCM server.

Valid values for <types> on the server are:

```
channels  
components  
localizationpolicies  
recommendations  
repositories  
sites  
templates  
taxonomies  
translationconnectors
```

Options:

```
--help, -h    Show Help  
--types, -t   <types> The comma separated list of resource types  
--server, -s  <server> The registered OCM server
```

Examples:

```
cec list          List all local resources  
cec list -s      List resources on the server  
specified in cec.properties file  
cec list -t components,channels -s    List components and channels  
on the server specified in cec.properties file  
cec list -t components,channels -s UAT List components and channels  
on the registered server UAT
```

```
-----
```

```
cec execute-get
```

```
-----
```

```
Usage: cec execute-get <endpoint>
```

Makes an HTTP GET request to a REST API endpoint on OCM server. Specify the server with `-s <server>`.

Options:

```
--help, -h    Show Help
--file, -f    The file to save the result [required]
--server, -s  The registered OCM server
```

Examples:

```
cec exeg "/sites/management/api/v1/sites?links=none" -f allsites.json -s
DEV
cec exeg "/content/management/api/v1.1/channels?links=none" -f
allchannels.json -s DEV
cec exeg "/documents/api/1.2/folders/self/items" -f homefolderitems.json -
s DEV
```

```
-----
```

```
cec install
```

```
-----
```

```
Usage: cec install
```

Creates an initial source tree in the current directory.

With `cec install`, your source can be in a separate directory to the `cec` command install files, and you no longer need your source to be within a `sites-toolkit` directory.

The `cec.properties` file can be used to specify server settings. It will be picked up from the source directory, or can be specified with environment variable `CEC_PROPERTIES`

Use `cec develop` to start a dev/test server for your source. Different ports can be used for the server, to enable multiple source trees to exist.

Options:

```
--help, -h  Show Help
```

Examples:

```
cec install
```

```
-----
```

```
cec develop
```

```
-----
```

```
Usage: cec develop
```

Starts a test server in the current folder. Specify the server with `-s <server>` or use the one specified in `cec.properties` file. Optionally specify `-p <port>` to set the port, default port is 8085.

Options:

```
--help, -h    Show Help
```

```
--port, -p    Set <port>. Defaults to 8085.  
--server, -s  The registered OCM server  
--debug, -d   Start the server with "--inspect"
```

Examples:

```
cec develop  
cec develop -p 7878  
cec develop -p 7878 -s UAT
```

```
-----  
cec sync-server  
-----
```

Usage: cec sync-server

Starts a sync server in the current folder to sync changes notified by web hook from <server> to <destination> server. Specify the source server with -s <server> and the destination server with -d <destination>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8086. To run the sync server over HTTPS, specify the key file with -k <key> and the certificate file with -c <certificate>. Set authorization option with -a and the valid values are

```
none  
basic  
header
```

Options:

```
--help, -h          Show Help  
--server, -s        The registered OCM server for sync source  
[required]  
--destination, -d   The registered OCM server for sync destination  
[required]  
--authorization, -a The authorization method [none | basic | header]  
for the web hook event, defaults to basic  
--username, -u      The username used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--password, -w      The password used to authenticate the web hook  
event when <authorization> is basic  
--values, -v        The comma separated list of name-value pairs  
used to authenticate the web hook event when <authorization> is header  
--port, -p          Set port. Defaults to 8086.  
--key, -k           The key file for HTTPS  
--certificate, -c   The certificate file for HTTPS
```

Examples:

```
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w  
samplePass1          Use Basic authorization  
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin -w samplePass1 -p  
7878                 Use Basic authorization and port set to 7878  
cec sync-server -s DEV -d UAT
```

Use Basic authorization and the username and password will be prompted to enter

```
cec sync-server -s DEV -d UAT -u admin
```

Use Basic authorization and the password will be prompted to enter

```

cec sync-server -s DEV -d UAT -a header -v key1:value1,key2:value2 Use
Header authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -a none No
authorization
cec sync-server -s DEV -d UAT -k ~/keys/key.pem -c ~/keys/cert.pem The
sync server will start over HTTPS
Missing required arguments: server, destination

```

```

-----
cec webhook-server
-----
Usage: cec webhook-server

```

Starts a server in the current folder to handle events notified by web hook from <server>. Optionally specify -p <port> to set the port, default port is 8087. The supported event types are

seo - refresh Detailed page in the Prerender cache

Options:

```

--help, -h          Show Help
--type, -t          The webhook server type [seo] [required]
--contenttype, -c  The content type [required]
--detailpage, -d   The full url of the site detail page for this type
[required]
--server, -s       The registered OCM server [required]
--port, -p        Set port. Defaults to 8087.

```

Examples:

```

cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage"
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog,Author -d "/site/blogsite/
blogdetail,/site/blogsite/authordetail"
cec webhook-server -t seo -s DEV -c Blog -d "/site/blogsite/detailpage" -p
7878
Missing required arguments: type, contenttype, detailpage, server

```

## Test à l'aide d'un atelier de test local

Exécutez vos composants personnalisés, vos modèles et vos présentations de contenu dans un atelier de test local avant de les importer dans Oracle Content Management.

Pour démarrer l'atelier de test local, procédez comme suit :

1. Saisissez `cd cec` dans une fenêtre de terminal.
2. Saisissez `cec develop &` OU `cec develop --server <server-name> &`
3. Ouvrez un navigateur et accédez à l'adresse `http://localhost:8085` pour suivre l'exécution de vos composants, modèles et présentations de contenu dans l'atelier de test local.
4. Vous pouvez trouver vos composants, modèles, thèmes, etc., dans ces répertoires :
  - `cec/src/main/components`

- `cec/src/main/templates`
- `cec/src/main/themes`

## Mise à niveau vers jQuery 3.5.x

En tant que développeur, vous pouvez utiliser OCE Toolkit pour identifier les balises HTML qui ne sont pas correctement fermées.

Procédez à la mise à niveau vers jQuery 3.5.x pour choisir une correction de sécurité dans l'analyseur HTML.

<https://blog.jquery.com/2020/04/10/jquery-3-5-0-released>

L'analyse de certaines chaînes HTML dans jQuery 3.5.x donne d'autres résultats que leur analyse dans 3.4.x. Ces chaînes impliquent des balises auto-fermées qui enfreignent la norme HTML. Par exemple : "`<div />`". Ces chaînes, en particulier lorsqu'elles font partie d'une séquence de balises plus longue, peuvent être analysées différemment dans la version 3.5.x par rapport à la version 3.4.x.

Vous pouvez exécuter `cec create-asset-report <site>` pour trouver les balises qui ne sont pas fermées correctement dans les fichiers JSON de page, ainsi que dans les fichiers HTML et JS de composant.

## Développement pour Oracle Content Management avec Developer Cloud Service

OCE Toolkit, l'intégration de Developer Cloud Service, vous aide à développer des modèles de site, des thèmes, des composants personnalisés et des présentations de contenu pour Oracle Content Management.

Grâce à OCE Toolkit, vous pouvez utiliser des référentiels, des fichiers et des dossiers de ressources dans Oracle Content Management. OCE Toolkit contient des outils permettant de créer et de développer des composants et des modèles de site personnalisés, y compris des thèmes et des présentations de contenu. Il inclut un référentiel Git et un atelier de test local permettant un développement rapide et itératif, ainsi que des exemples de test d'unité pour vous aider à démarrer.

OCE Toolkit vous aide à effectuer les tâches suivantes :

- Configurer votre environnement de développement local pour utiliser une instance Oracle Content Management afin de développer et de tester localement des composants, des modèles, des thèmes et des présentations de contenu
- Créer des composants, des modèles de site et des présentations de contenu à partir d'exemples, les exécuter dans l'atelier de test et les explorer, ainsi que développer des composants, des modèles, des thèmes et des présentations de contenu dans un environnement Developer Cloud Service
- Importer des composants et des modèles de site créés dans Oracle Content Management vers un environnement Developer Cloud Service pour la gestion de la source et un développement approfondi

- Exporter des composants, des modèles et des présentations de contenu à partir d'un environnement Developer Cloud Service pour les utiliser dans Oracle Content Management
- Copier un composant, un modèle ou une présentation de contenu existant
- Ecrire des tests d'unité
- Optimiser des composants
- Déployer vos composants et vos modèles vers Oracle Content Management

Les rubriques suivantes décrivent la façon dont configurer Developer Cloud Service en vue de développer des composants, des modèles de site et des thèmes personnalisés, ainsi que des présentations de contenu :

1. [A propos de l'utilisation de Developer Cloud Service](#)
2. [Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management](#)
3. [Création d'un projet dans Developer Cloud Service](#)
4. [Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT](#)
5. [Test de composants, de modèles et de présentations de contenu personnalisés dans un atelier de test local](#)
6. [Fusion des modifications](#)

Les rubriques suivantes fournissent des informations sur l'utilisation d'Oracle Content Management OCE Toolkit :

- [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#)
- Développement de composants personnalisés avec Developer Cloud Service
- Développement de modèles avec Developer Cloud Service
- Développement de présentations de contenu

## A propos de l'utilisation de Developer Cloud Service

Oracle Developer Cloud Service est une solution Platform as a Service (PaaS) basée sur le cloud destinée au développement de logiciels et un environnement hébergé pour votre infrastructure de développement d'applications. Il fournit une intégration open source et reposant sur des normes, qui vous permet de développer des applications, de collaborer sur celles-ci et de les déployer dans Oracle Cloud.

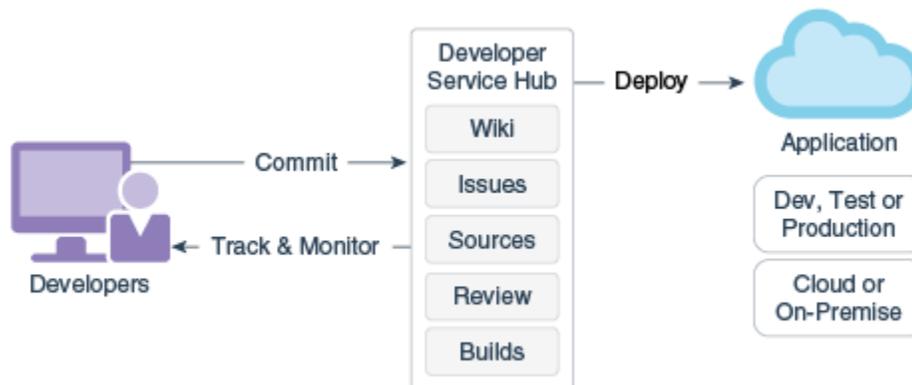
Developer Cloud Service est un ensemble de logiciels et de services hébergés sur Oracle Cloud vous permettant de gérer efficacement le cycle de vie du développement d'applications grâce à l'intégration à Git, à Maven, aux problèmes et aux wikis. A l'aide d'Oracle Developer Cloud Service, vous pouvez valider (commit) votre code source d'application dans le référentiel Git sur Oracle Cloud, suivre les problèmes et défauts affectés en ligne, partager des informations à l'aide des pages Wiki, faire vérifier le code source par un homologue et surveiller les builds du projet. Une fois les tests réussis, vous pouvez déployer le projet vers Oracle Content Management.

## Connexion à la console Developer Cloud Service pour Oracle Content Management

Commencez à développer vos composants personnalisés pour Oracle Content Management dans la console Developer Cloud Service.

En tant qu'administrateur des services Oracle Cloud, vous pouvez créer et gérer vos services cloud à l'aide de l'option Administration de Mon service. Si vous êtes un administrateur d'instance de service pour Oracle Content Management et un administrateur de service pour Standard Developer Service, vous pouvez les configurer et commencer à les utiliser :

1. Connectez-vous à Oracle Cloud, à l'aide des informations fournies pour votre compte.
2. Connectez-vous à Administration de Mon service pour créer et gérer votre instance Oracle Content Management et Standard Developer Service.



3. Vérifiez vos courriels Oracle Developer Cloud Service, comme demandé.
4. Configurez votre instance Oracle Content Management, à l'aide des détails de l'abonnement au service, puis accédez à l'URL de votre instance Oracle Content Management.
5. Accédez à l'URL Standard Developer Service.
6. Connectez-vous à votre compte Oracle Developer Cloud Service.

Accédez à l'URL Developer Cloud Service et connectez-vous à la console.

## Création d'un projet dans Developer Cloud Service

Vous pouvez créer un projet dans Developer Cloud Service à l'aide du modèle de projet Content Experience Cloud. Vous pouvez également créer un projet à l'aide d'un référentiel Git vide et importer OCE Toolkit à partir de votre instance Oracle Content Management.

- [Création d'un projet Developer Cloud Service à l'aide d'un modèle Oracle Content Management](#)
- [Création d'un projet dans Developer Cloud Service à l'aide d'OCE Toolkit téléchargé à partir d'Oracle Content Management](#)

- Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT

## Création d'un projet Developer Cloud Service à l'aide d'un modèle Oracle Content Management

Créez un projet pour développer des composants, des modèles, des thèmes et des présentations de contenu personnalisés dans Developer Cloud Service.

Pour créer un projet, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console Developer Cloud Service, puis cliquez sur **Nouveau projet**.
2. Dans la liste des modèles, choisissez **Content Management**, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Dans les propriétés sous Propriétés de projet, choisissez **CONFLUENCE** dans le champ **Balisateur wiki**.

## Création d'un projet dans Developer Cloud Service à l'aide d'OCE Toolkit téléchargé à partir d'Oracle Content Management

Créez un projet pour développer des composants, des modèles, des thèmes et des présentations de contenu personnalisés dans Developer Cloud Service.

Pour créer un projet, procédez comme suit :

1. Connectez-vous à la console Developer Cloud Service, puis cliquez sur **Nouveau projet**.
2. Nommez le projet, renseignez ou sélectionnez les détails de votre choix, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Dans la liste des modèles, choisissez **Référentiel initial**, puis cliquez sur **Suivant**.
4. Dans les propriétés sous Propriétés de projet, choisissez Référentiel vide pour Référentiel initial. Cliquez sur **Terminer**.

## Ajout d'OCE Toolkit au code de projet dans un nouveau référentiel GIT

Vous pouvez ajouter OCE Toolkit au nouveau référentiel GIT vide de votre projet.

1. Sous **REPOSITORIES** dans votre nouveau projet, copiez l'URL HTTP du référentiel GIT du projet.
2. Ouvrez une fenêtre de terminal et saisissez cette commande : `git clone <your-project> .git`
  - a. Lorsque vous y êtes invité, saisissez votre mot de passe Developer Cloud Service.
  - b. Si l'erreur "git is not a command" est affichée, installez GIT à partir de <https://git-scm.com/downloads>, puis réessayez la commande `git clone`.
3. `git clone git@github.com:oracle/content-and-experience-toolkit.git`

Vous pouvez également effectuer le téléchargement à partir de : <https://github.com/oracle/content-and-experience-toolkit/archive/master.zip>
4. `cp -R content-and-experience-toolkit/sites/cec-components <your-project>`
5. `cd <your-project>`
6. `git add cec-components`

7. `git commit -a -m "<vos commentaires>"`
8. `git push`

## Test de composants, de modèles et de présentations de contenu personnalisés dans un atelier de test local

Exécutez vos composants personnalisés, vos modèles et vos présentations de contenu dans un atelier de test local avant de les importer dans Oracle Content Management.

Pour démarrer l'atelier de test local, procédez comme suit :

1. Saisissez `cd cec-components` dans une fenêtre de terminal.  
Saisissez `npm start &`
2. Ouvrez un navigateur et accédez à l'adresse `http://localhost:8085` pour suivre l'exécution de vos composants, modèles et présentations de contenu dans l'atelier de test local.

Lorsque vous testez des composants sur votre serveur local, vous pouvez choisir d'utiliser du contenu à partir d'un modèle local ou à partir du serveur Oracle Content Management.

## Fusion des modifications

Après avoir créé un composant, un modèle ou une présentation de contenu ou après avoir modifié le code source sur votre ordinateur local, vous devez fusionner les nouveaux composants et modèles ainsi que ceux modifiés dans le référentiel GIT de votre projet.

Pour fusionner les modifications dans votre référentiel GIT, saisissez les commandes suivantes, dans l'ordre, dans une fenêtre de terminal.

```
cd cec-components git pull
git add .
git status
git commit -a -m "Vos commentaires" git pull
git push
```

## Propagation des modifications de l'environnement de test vers l'environnement de production avec OCE Toolkit

Une fois que vous avez mis au point un modèle de site, vous pouvez utiliser la commande de l'interface de ligne de commande OCE Toolkit pour propager le modèle de l'environnement de développement à l'environnement de test et à l'environnement de production sur les serveurs Oracle Content Management.

Afin de propager les modifications, vous pouvez utiliser les commandes d'OCE Toolkit pour créer les sites et gérer leur cycle de vie sur les serveurs de développement, de test et de production. Vous pouvez modifier les sites dans un environnement de développement et propager les modifications vers les environnements de test et de production. Vous pouvez également incorporer cet ensemble d'utilitaires de ligne de

commande aux environnements de génération de scripts afin de gérer les déploiements. Grâce aux utilitaires de l'interface de ligne de commande, vous pouvez déployer de nouveaux éléments, tels que des ressources et des composants, ainsi que des mises à jour du contenu existant.

Les étapes suivantes montrent comment utiliser l'interface de ligne de commande OCE Toolkit pour propager vos modifications d'un serveur de développement à un serveur de test et d'un serveur de test à un serveur de production :

1. Configurez des serveurs de développement, de test et de production avec le même répertoire et la même stratégie de localisation.

Pour propager les modifications d'un serveur de développement vers un serveur de test, puis d'un serveur de test à un serveur de production, vous devez configurer un référentiel portant le même nom et contenant la même stratégie de localisation sur les trois serveurs. La stratégie de localisation par défaut pour le répertoire de ressources est en-US, mais vous pouvez utiliser n'importe quelle autre stratégie du moment qu'elle est identique dans les trois serveurs.

Reportez-vous à Configuration de référentiels de ressources.

2. Inscrivez vos serveurs de développement, de test et de production auprès d'Oracle Content Management.

Pour propager les modifications vers un site, vous devez inscrire chacun des serveurs. Vous pouvez inscrire un serveur à l'aide de la commande `cec register-server` fournie par OCE Toolkit :

```
cec register-server <name>
```

Indiquez les options de commande suivantes :

- `-e <endpoint>` pour l'URL du serveur
- `-u <user>` et `-p <password>` pour la connexion au serveur
- `-t <type>` (facultatif) pour définir le type de serveur. La valeur par défaut est `pod_ec`.

Lors de la connexion à un locataire Oracle Content Management sur Oracle Public Cloud, utilisez uniquement `pod_ec`.

Par exemple, la commande suivante inscrit un serveur (locataire) sur Oracle Public Cloud :

```
cec register-server DEV -e https://DEV.example.com -u user1 -p <password>
```

La commande suivante inscrit une instance de développement autonome d'Oracle Content Management :

```
cec register-server DEV -e https://DEV.git.oraclecorp.example.com -u user1 -p <password>
```

Après l'inscription d'un serveur Oracle Content Management, vous pouvez répertorier son contenu à l'aide de la commande `cec list` d'OCE Toolkit.

La commande suivante répertorie le contenu d'un serveur de développement :

```
cec-components> cec list -s DEV
- Logged in to remote server: <host:port>
Channels:
  Name                               Token
  StarterSite                        <site-id>

Components:
  Name                               Type
Published
  FooterBar                         Component group
  StarterComponent                   Local component
  StarterFooter                      Component group
  StarterNavMenu                     Local component

Localization policies:
  Name                               Required languages
Optional Languages
  en-US                              en-US

Repositories:
  Name
  r

Sites:
  Type          Published  Online  Theme
  Name                               StarterSiteTheme
Enterprise

Templates:
  Name                               Theme          Type
  StarterTemplate                    StarterTheme   Standard
```

3. Téléchargez un modèle de site vers votre serveur de développement et créez un site à partir du modèle.

Vous pouvez créer un modèle de site à l'aide de la commande `cec create-template`, puis le télécharger vers le serveur de développement. Vous pouvez ensuite créer le site à partir du modèle à l'aide de la commande `cec create-site`. Les commandes suivantes créent un modèle et le téléchargent vers le serveur :

```
- cec create-template blog -f BlogTemplate
- cec upload-template blog -s DEV
```

La commande suivante crée un site nommé `blog` à partir du modèle téléchargé :

```
cec-components> cec create-site blog -t blog -r r -l "en-US" -d "en-US" --server DEV
- Logged in to remote server: <https:<host:<port>
- establish user session
- get template
- get repository
- get localization policy
```

```

- creating enterprise site . . .
  name                blog
  template            blog
  site prefix         blog
  repository          r
  localization policy en-US
  default language    en-US
- submit create site site
- create site in process: percentage 95
- site created

```

#### 4. Publiez le site, puis mettez-le en ligne sur votre serveur de développement.

Une fois le site créé, vous pouvez utiliser la commande `cec control-site` pour le publier et le mettre en ligne :

```

cec-components> cec control-site
Usage: cec contrl-site <action>
Perform <action> on site in CEC server. Specify the site with -s <site>
Specify the server with -r <server>.

```

```

publish
unpublish
bring-online
take-offline

```

Options:

```

--site, -s    <site> Site
--server, -r  <server> The registered CEC server
--help, -h    Show help

```

Examples:

```

cec control-site publish -s Site1           Publish site Site1 on
the server
cec control-site publish -s Site1 -r UAT     Publish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site unpublish -s Site1 -r UAT   Inpublish site Site1 on
the registered server UAT
cec control-site bring-online -s Site1 -r UAT Bring site Site1 online
on the registered server UAT
cec control-site take-offline -s Site1 -r UAT Take site Site1 offline
on the registered server UAT

```

Not enough non-option arguments: got 0, need at least 1

```

cec-components> cec control-site publish --site blog --server DEV
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40

```

- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50

5. Pour déplacer un site du serveur de développement vers le serveur de test, vous devez packager le site. Le modèle de package pour le déplacement des sites entre les serveurs correspond au modèle. Créez un modèle à partir du site que vous avez créé sur le serveur de développement, puis téléchargez-le en local.

Dans l'exemple suivant, la commande `cec create-template-from-site` crée un modèle de site nommé `blog2` à partir du site `blog`.

```
cec create-template-from-site blog2 -s blog
```

Téléchargez en local le modèle créé à partir du site de développement à l'aide de la commande `cec download-template` :

```
cec-components: cec download-template blog2 --server DEV
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- export template
- template download to /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/dist/blog2.zip
- the template will be at /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/templates/blog2
- the theme for the template will be at /Users/<user-name>/
devenv/git/webclient/developer/sites-toolkit/cec-components/src/
main/themes/blogTheme
- create link _scs_theme_root_
- create link _scs_design_name_
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Author-Summary
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Content
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Header
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Search-Result
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Post-Sidebar
- override component /Users/<user-name>devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-components/src/main/components/Starter-
Blog-Post-Summary
- set themeName to blogTheme in siteinfo.json
- unzip tmlate content file
*** template is ready to test: https://localhost:8085/templates/
blog2
cec upload-template blog2 --server UAT
```

6. Téléchargez le modèle vers le serveur pour créer les types de contenu et les cartes de présentation de contenu.

```
cec upload-template blog2 --server UAT
```

7. Téléchargez le modèle vers le serveur en excluant les éléments de contenu (modèle de contenu) du modèle.

```
cec upload-template blog2 --server UAT -x
```

Cette opération est utile pour créer un site dont le contenu présente les mêmes GUID que le site d'origine. Lorsque vous créez un site à partir d'un modèle qui comporte du contenu, tout le contenu du nouveau site utilise de nouveaux GUID. Pour pouvoir mettre à jour le contenu plutôt que de devoir le créer, vous devez exclure le contenu du modèle.

8. Créez le site à partir du modèle.

```
cec create-site blog -t blog2 -r r -l "en-US" -d "end-US" --server UAT
```

9. Téléchargez le modèle de contenu vers le canal et la collection du site. Vous devez effectuer cette opération car vous avez exclu le contenu du modèle à l'étape 7.

```
cec upload-content blog2 -t -r r -c blog -l "blog site" --server UAT
```

10. Publiez le site, puis mettez-le en ligne sur votre serveur de test.

Utilisez la commande `cec control-site` pour publier le site et le mettre en ligne :

```
cec-components> cec control-site publish --site blog --server UAT
- Logged in to the remote server: https://<host>:<port>
- establish user session
- get site: runtimeStatus: offline publishStatus: unpublished
- submit publish site
- publish in process: percentage 20
- publish in process: percentage 40
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 49
- publish in process: percentage 50
- publish in process: percentage 50
- publish blob finished
```

11. Si vous apportez ultérieurement des modifications à votre site `blog` sur le serveur de développement, vous pourrez propager les modifications au site que vous avez créé sur le serveur de test.

12. Créez un autre modèle à partir du site pour qu'il prenne en compte vos modifications.

```
cec create-template-from-site blog3 -s blog --server DEV
```

13. Téléchargez le modèle en local.

```
cec download-template blog3 -s DEV
```

14. Téléchargez le modèle vers le serveur et créez un site à partir de ce modèle pour propager les modifications à votre environnement de test.

```
cec upload-template blog3 -s UAT
```

Cette commande crée ou met à jour tous les composants et les thèmes qui ont été modifiés tout en excluant le contenu.

15. Utilisez ensuite la commande `update-site` pour choisir le contenu et mettre à jour les pages.

```
cec update-site blog -t blog3 - UAT
```

Par exemple :

```
cec-components> cec update-site blog -t blog3 --server UAT
Updating site: blog3
- Logged in to remote server: https://<host>:<port>
- pages           : updating file# 6   of 6   files
- content         : updating file# 3   of 3   files
- System Files    : updating file# 5   of 5   files
- controller      : no files in update, removing files on
server
- favicons        : no files in update, removing files on
server
- misc            : no files in update, removing files on
server
- seo             : no files in update, removing files on
server
- system          : no files in update, removing files on
server
- created content file /Users/<user-name>/devenv/git/webclient/
developer/sites-toolkit/cec-compnents/dist/blog3_export.zip
- upload content file
- get CSRF token
- submit import job, updating content
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- import job in progress. . .
- content imported:
Update Site Results:
- Site Pages      : completed with 0 errors.
- Embedded Content : completed with 0 errors.
- System Files    : completed with 0 errors.
- Settings Files  : completed with 0 errors.
- Content Update  : completed with 0 errors.
```

16. Consultez le site pour vérifier si les modifications ont été propagées.
17. Répétez les étapes précédentes pour propager les modifications du serveur de test au serveur de production, comme vous l'avez fait pour les serveurs de développement et de test.
18. Créez le site sur votre serveur de production, mettez-le en ligne et vérifiez que les modifications ont été propagées.

Vous pouvez utiliser la commande `cec list` pour visualiser le contenu de votre site de production et vous assurer qu'il comprend les modifications que vous avez apportées dans l'environnement de développement. Vous pouvez également vérifier le site pour voir si les modifications ont été propagées vers le serveur de production.

## Cryptage d'un mot de passe

Lorsque vous inscrivez un serveur auprès d'OCE Toolkit, vous devez crypter un mot de passe pour pouvoir utiliser le serveur localement.

1. Inscrivez un serveur Oracle Content Management à l'aide d'une commande `cec register-server` incluant le mot de passe en texte brut.
2. Cryptez le mot de passe avec la commande `cec create-encryption-key`.

```
cec create-encryption-key <file> [alias: cek]
Create an encryption key to encrypt/decrypt password for servers.
```

3. Inscrivez à nouveau le serveur avec la clé de cryptage, qui rend le serveur disponible pour le développement et les tests locaux.

Les mots de passe cryptés sont stockés dans le fichier de connexion au serveur. Le mot de passe est décrypté lorsque vous vous connectez au serveur inscrit.

## Inscription d'un serveur

Vous pouvez inscrire un serveur dans OCE Toolkit.

Pour inscrire un serveur Oracle Content Management à des fins de développement et de test locaux, utilisez la commande `cec register-server` avec une clé de cryptage.

Lorsque vous inscrivez le serveur, le cryptage d'un mot de passe permet d'utiliser le serveur avec OCE Toolkit. Reportez-vous à [Cryptage d'un mot de passe](#).

## Création d'un rapport sur l'utilisation et les droits d'accès pour un site

Vous pouvez créer un rapport afin de valider et de corriger les droits d'accès des membres de serveur cible destinés au processus de propagation entre les environnements de test et de production d'un site.

Utilisez la commande `cec create-asset-report` et procédez aux vérifications suivantes :

1. Vérifiez l'adhésion et l'affectation de canal pour tous les artefacts du site :
  - Thème
  - Modèle
  - Composants
  - Type de contenu
2. Marquez les problèmes que vous pouvez résoudre.

Par exemple :

```
cec create-asset-report blog1 -s <registered-server> -o
cec create-asset-report trbcent -s <registered-server> -o
```

Le rapport est généré dans un fichier JSON. Vous pouvez consulter ce fichier pour identifier des problèmes liés à l'utilisation et aux droits d'accès. Les commandes suivantes sont disponibles pour corriger les droits d'accès :

- `cec share-type` : partage les types avec les utilisateurs dans un serveur Oracle Content Management.
- `cec unshare-type` : enlève l'accès aux types pour des utilisateurs donnés dans un serveur Oracle Content Management.
- `cec share-repository` : partage un référentiel (et les types qu'il utilise) dans un serveur Oracle Content Management.
- `cec unshare-repository` : enlève l'accès utilisateur à un référentiel dans un serveur Oracle Content Management.
- Par exemple :

```
cec share-repository Repol -u <user-name1>,<user-name2> -r manager -
t -s <registered-server>
```

## Téléchargement de documents et de dossiers en local et vers le serveur

Vous pouvez télécharger des documents et des dossiers vers un serveur Oracle Content Management ou à partir de celui-ci.

Les commandes suivantes sont disponibles pour les téléchargements en local et vers le serveur de documents et de dossiers :

```
cec download-folder <path>           Downloads folder from CEC
server.                               [alias: dlfd]
cec upload-folder <path>           Uploads folder to CEC
server.                               [alias: ulfd]
cec download-file <file>           Downloads file <file> from CEC
server.                               [alias: dlf]
cec upload-file <file>           Uploads file <file> to CEC
server.                               [alias: ulf]
cec-share-folder <name>
cec-unshare-folder <name>
```

Pour `cec-share-folder <name>`, vous pouvez partager un dossier avec des utilisateurs sur un serveur Oracle Content Management, ainsi qu'affecter un rôle aux utilisateurs. Indiquez le serveur à l'aide de `-s <server>` ou utilisez le serveur spécifié dans le fichier `cec.properties`. Les rôles valides sont les suivants :

- manager
- contributor

- `downloader`
- `viewer`

Pour les téléchargements en local, vous pouvez indiquer la hiérarchie des dossiers.

## Création de site à partir d'un modèle et conservation des mêmes GUID pour le contenu

En tant que développeur, vous pouvez utiliser une commande OCE Toolkit pour créer un site Oracle Content Management à partir d'un modèle et ainsi conserver les mêmes GUID pour le contenu.

Utilisez la commande OCE Toolkit suivante :

```
update create-site-from-template --reuse-content
```

Cette commande crée un site dans un serveur Oracle Content Management et conserve les ID de contenu lors de la création du site. La conservation des ID de contenu est nécessaire pour éviter que des exécutions multiples d'environnement de test vers environnement de production ne se traduisent par des éléments de contenu en double sur un serveur cible.

## Création d'un modèle d'entreprise à partir d'un site standard

En tant que développeur, vous pouvez utiliser une commande d'interface de ligne de commande OCE Toolkit pour créer un modèle d'entreprise à partir d'un site standard.

Par défaut, la commande `create-template` crée un modèle standard à partir d'un site standard ou un modèle d'entreprise à partir d'un site d'entreprise. Toutefois, vous pouvez également créer un modèle d'entreprise à partir d'un site standard.

Exécutez la commande `cec create-template` avec la nouvelle option `-enterprise` :

```
cec create-template EnterpriseTemp1 -s StandardSite1 -e
```

## Import et export de taxonomies

Utilisez les commandes OCE Toolkit pour importer des taxonomies de votre ordinateur local vers un serveur Oracle Content Management ou en exporter du serveur vers l'ordinateur local.

La commande `cec download-taxonomy <name>` exporte une taxonomie à partir d'Oracle Content Management. Elle télécharge la taxonomie en local à partir d'un serveur Oracle Content Management.

Vous pouvez utiliser les options suivantes dans cette commande :

- `--status, -t [promoted | published] [required]` : indiquez le statut de la taxonomie.
- `--id, -i` : si une autre taxonomie porte le même nom, indiquez l'ID de la taxonomie.
- `--server, -s` : indiquez un serveur Oracle Content Management inscrit, ou utilisez celui indiqué dans le fichier `cec.properties`.

- `--help, -h` : affichez l'aide de la commande.

Voici quelques exemples de commande `download-taxonomy` :

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -i 6A6DC736572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -  
t promoted
```

```
cec download-taxonomy Taxonomy1 -t published -s UAT
```

La commande `cec upload-taxonomy <taxonomy>` importe une taxonomie vers Oracle Content Management. Elle télécharge la taxonomie vers un serveur Oracle Content Management.

Vous pouvez utiliser les options suivantes dans cette commande :

- `--createnew, -c` : créez une taxonomie.
- `--name, -n` : indiquez le nom de la nouvelle taxonomie.
- `--abbreviation, -a` : indiquez une abréviation pour la nouvelle taxonomie.
- `--description, -d` : indiquez la description de la nouvelle taxonomie.
- `--file, -f` : indiquez si la taxonomie provient d'un fichier.
- `--server, -s` : indiquez un serveur Oracle Content Management inscrit, ou utilisez celui indiqué dans le fichier `cec.properties`.
- `--T2P` : vérifie si une ressource ou une taxonomie portant le même ID existe sur l'instance Oracle Content Management cible. Si la valeur est `True`, la ressource est ajoutée en tant que nouvelle version et la taxonomie en tant que brouillon (remplace le brouillon existant). Sinon, une ressource ou une taxonomie est créée avec les mêmes ID.
- `--New` : crée une ressource ou une taxonomie sur l'instance Oracle Content Management cible.
- `--help, -h` : affichez l'aide de la commande.

Voici quelques exemples de commande **upload-taxonomy** :

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -s UAT
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy on upload on the registered server UAT

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c
```

Create a new taxonomy on upload

```
cec upload-taxonomy Taxonomy1 -c -n Taxonomy1_2 -a t12 -d
```

Create a new taxonomy on upload with the given name, abbreviation

```
"Taxonomy1 copy" and description cec upload-taxonomy
```

Create a new taxonomy or a draft of an existing taxonomy in <file-name>.json -f and upload the JSON file

Vous pouvez utiliser les utilitaires CLI de test à production d'OCE Toolkit pour automatiser l'import ou l'export de ressources avec un modèle de contenu et ses dépendances à partir d'un serveur Oracle Content Management source vers un serveur Oracle Content Management cible.

Un gestionnaire ou un administrateur de contenu peut importer ou exporter une taxonomie à l'aide des commandes OCE Toolkit dans un environnement de test à production. Si vous disposez des droits d'accès de gestionnaire, vous pouvez ajouter un brouillon ou une taxonomie. Si vous disposez des droits d'accès d'administrateur de contenu, vous pouvez créer une taxonomie.

Les opérations de cycle de vie de taxonomie, comme la promotion, l'affectation à un référentiel et la publication de la taxonomie, sont disponibles dans les environnements de test à production. Vous pouvez importer des ressources avec des informations de catégorisation et des taxonomies dans un fichier d'import. De plus, vous pouvez exporter des ressources avec des informations de catégorisation et des taxonomies à partir d'un fichier d'export.

## Import et export de recommandations

Utilisez des commandes OCE Toolkit pour importer des recommandations d'un serveur Oracle Content Management vers votre ordinateur local ou en exporter de l'ordinateur local vers le serveur.

La commande `cec download-recommendation <name>` exporte une recommandation à partir d'Oracle Content Management. Elle télécharge la recommandation en local à partir d'un serveur Oracle Content Management.

Vous pouvez utiliser les options suivantes dans cette commande :

- `--status, -t [promoted | published] [required]` : indiquez le statut de la recommandation.
- `--id, -i` : si une autre recommandation porte le même nom, indiquez l'ID de la recommandation.
- `--server, -s` : indiquez un serveur Oracle Content Management inscrit, ou utilisez celui indiqué dans le fichier `cec.properties`.
- `--help, -h` : affichez l'aide de la commande.

Voici quelques exemples de commande `download-recommendation` :

```
cec download-recommendation Recommendation1 -t promoted

    cec download-recommendation Recommendation1 -i
    6A6DE836572C468B90F2A1C17B7CE5E4 -t promoted

    cec download-recommendation recommendation -t published -s UAT
```

La commande `cec upload-recommendation <name>` importe une recommandation vers Oracle Content Management. Elle télécharge la recommandation vers un serveur Oracle Content Management.

Vous pouvez utiliser les options suivantes dans cette commande :

- `--createnew, -c` : créez une recommandation.

- `--name, -n` : indiquez le nom de la nouvelle recommandation.
- `--abbreviation, -a` : indiquez une abréviation pour la nouvelle recommandation.
- `--description, -d` : indiquez la description de la nouvelle recommandation.
- `--file, -f` : indiquez si la recommandation provient d'un fichier.
- `--server, -s` : indiquez un serveur Oracle Content Management inscrit, ou utilisez celui indiqué dans le fichier `cec.properties`.
- `--help, -h` : affichez l'aide de la commande.

Voici quelques exemples de commande **upload-recommendation** :

```
cec upload-recommendation Recommendation1
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -s UAT
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation on upload on the registered server UAT

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c
```

Create a new recommendation on upload

```
cec upload-recommendation Recommendation1 -c -n Recommendation_1_2 -a t12 -d
```

Create a new recommendation on upload with the given name, abbreviation

```
"Recommendation1 copy" and description cec upload-recommendation
```

Create a new recommendation or a draft of an existing recommendation in `<file-name>.json -f` and upload the JSON file

## Ajout ou suppression de contenu de collection

En tant que développeur, vous pouvez ajouter du contenu à des collections ou en enlever à l'aide des commandes OCE Toolkit.

La commande `cec-control-content` suivante ajoute tous les éléments du référentiel **Repo1** à la collection **Collection1** sur le serveur inscrit **UAT** :

```
cec control-content add -l Collection1 -r Repo1 -s UAT
```

La commande `cec-control-content` suivante enlève tous les éléments de la collection **Collection1** sur le serveur inscrit **UAT** :

```
cec control-content remove -l Collection -s UAT
```

## Développement d'éditeurs de champ personnalisés à l'aide d'OCE Toolkit

OCE Toolkit prend en charge le développement de composants de type Affichage de champ. Les développeurs peuvent créer et gérer des éditeurs de champ personnalisés.

Pour un composant de type Affichage de champ, vous pouvez effectuer les tâches suivantes :

- Ouvrir, copier ou supprimer le composant
- Publier le composant ou annuler sa publication
- Exporter ou importer le composant
- Ajouter ou enlever des membres sur le composant
- Afficher les propriétés
- Choisir le logo du composant

Vous pouvez filtrer la liste des composants selon le type Affichage de champ.

Les commandes OCE Toolkit suivantes sont disponibles pour développer des éditeurs de champ personnalisés :

```
cec add-field-editor <name>                Adds a field editor to a
field in a content type.                  [alias: afe]
    cec remove-field-editor <name>        Removes a field editor
from a field in a content type.          [alias: rfe]
```

```
-----
cec add-field-editor
-----
Usage: cec add-field-editor <name>
```

Adds a field editor to a field in a content type.

```
Options:
  --template, -t          The template the content type is from [required]
  --contenttype, -c      The content type [required]
  --field, -f            The field the field editor is for [required]
  --contenttemplate, -n  Flag to indicate the template is a content template
  --help, -h            Show help [boolean]
```

```
Examples:
  cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/templates/BlogTemplate
  cec add-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost -f
summary          Use editor1 as the appearance for field summary in content type
BlogPost from local template at src/content/BlogTemplateContent
```

```
-----
cec remove-field-editor
-----
Usage: cec remove-field-editor <name>
```

Removes a field editor from a field in a content type.

Options:

```
--template, -t          The template the content type is from
[required]
--contenttype, -c       The content type [required]
--field, -f             The field the field editor is for [required]
--contenttemplate, -n   Flag to indicate the template is a content
template
--help, -h              Show help [boolean]
```

Examples:

```
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplate -c BlogPost -f
summary          Remove editor1 as the appearance for field summary
in content type BlogPost from local template at src/templates/
BlogTemplate
cec remove-field-editor editor1 -t BlogTemplateContent -n -c BlogPost
-f summary       Remove editor1 as the appearance for field summary in
content type BlogPost from local template at src/content/
BlogTemplateContent
```

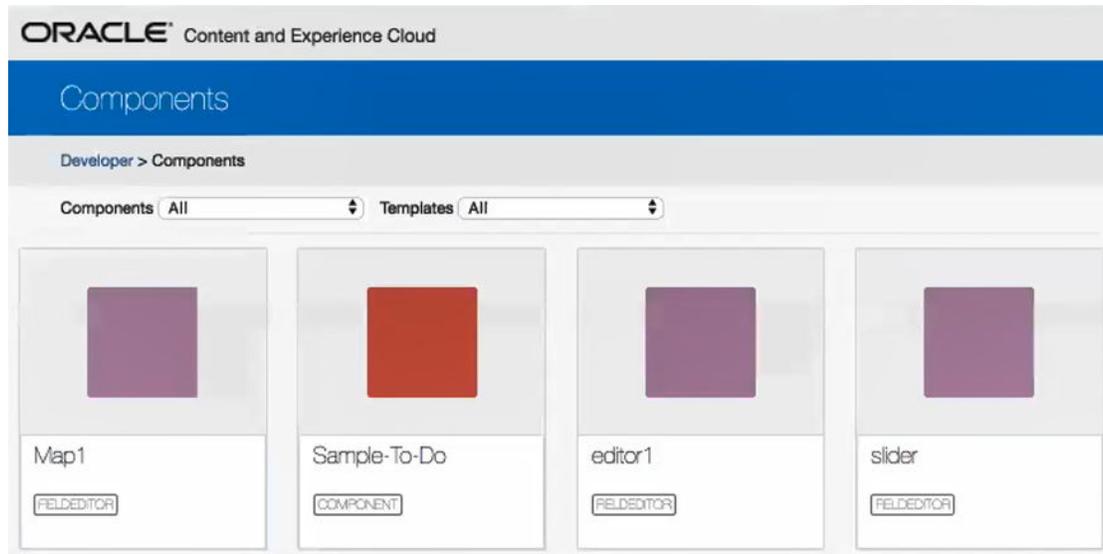
Ces exemples de composants d'apparence de champ sont inclus dans OCE Toolkit :

- TextFieldEditor
- SliderFieldEditor
- MapFieldEditor

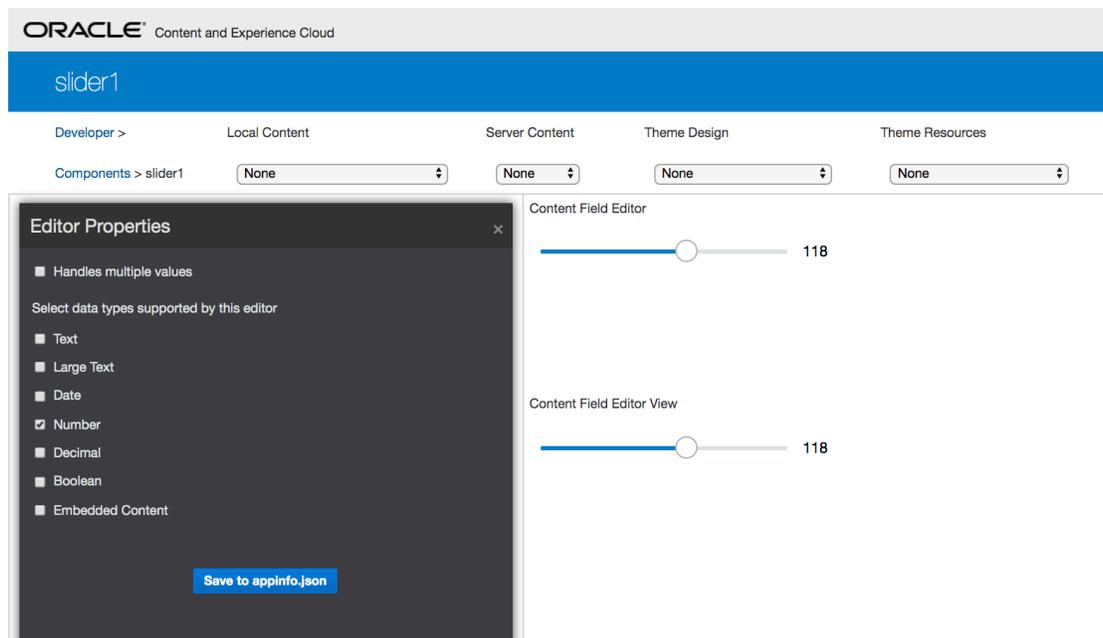
L'image suivante présente les commandes OCE Toolkit que vous pouvez utiliser pour développer des exemples de composant d'apparence de champ.

```
2
3 # create
4 cec cc editor1 -f TextFieldEditor
5
6 cec cc slider -f SliderFieldEditor
7
8 cec cc Map1 -f MapFieldEditor
9
10 #local testing
11
12 # add to content type field
13 cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
14
15 cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
16
17
18 # upload editors
19 cec ulcp editor1,slider -p -s
20
21 # upload content
22
23 cec cr Repo5 -s
24
25 cec upload-content SimpleContent -r Repo5 -s
26
```

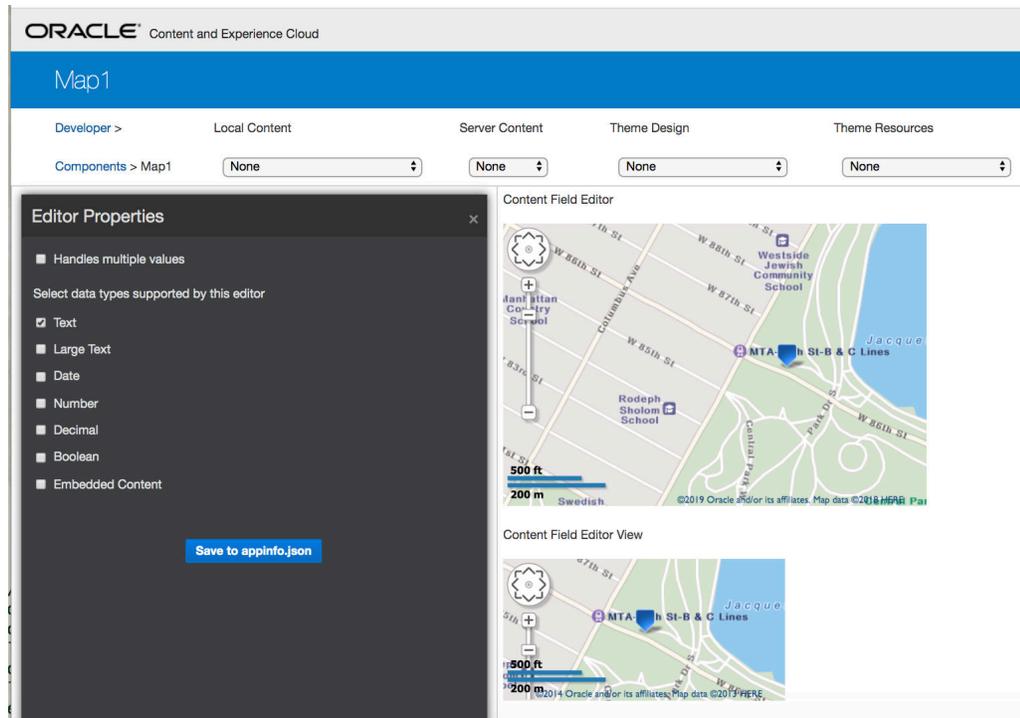
Vous pouvez créer les composants d'apparence de champ prêts à l'emploi sur votre serveur local, les tester, puis les télécharger vers votre instance Oracle Content Management. L'image suivante présente ces composants sur localhost:8085.



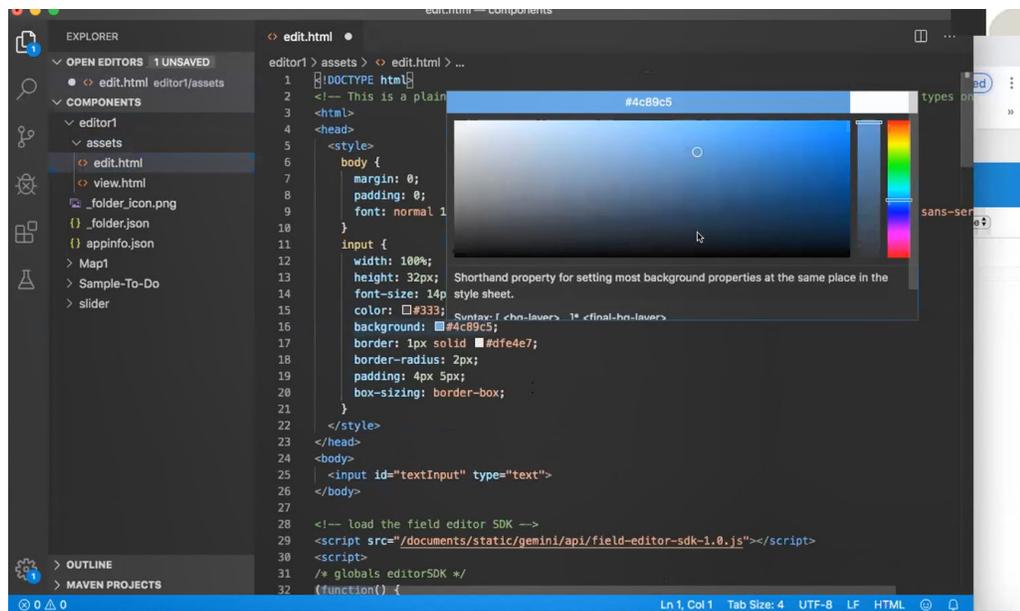
Vous pouvez tester chaque composant, comme le composant de curseur, sur le serveur local. Vous pouvez y sélectionner les propriétés du composant, puis l'enregistrer.



Pour le composant de carte, vous pouvez cliquer sur la carte pour fournir un lieu en tant que valeur d'éditeur.



Vous pouvez modifier le fichier HTML d'un composant afin de modifier les paramètres de ce dernier, comme la couleur de son arrière-plan.



Vous pouvez utiliser une commande OCE Toolkit pour associer un éditeur de champ à un champ de type de contenu localement :

```
cec add-field-editor editor1 -t SimpleContent -n -c SimpleType -f title
```

```
cec add-field-editor slider -t SimpleContent -n -c SimpleType -f value
```

Après avoir configuré et testé les éditeurs de champ personnalisés, vous pouvez les télécharger vers votre instance Oracle Content Management, à l'aide des commandes OCE Toolkit :

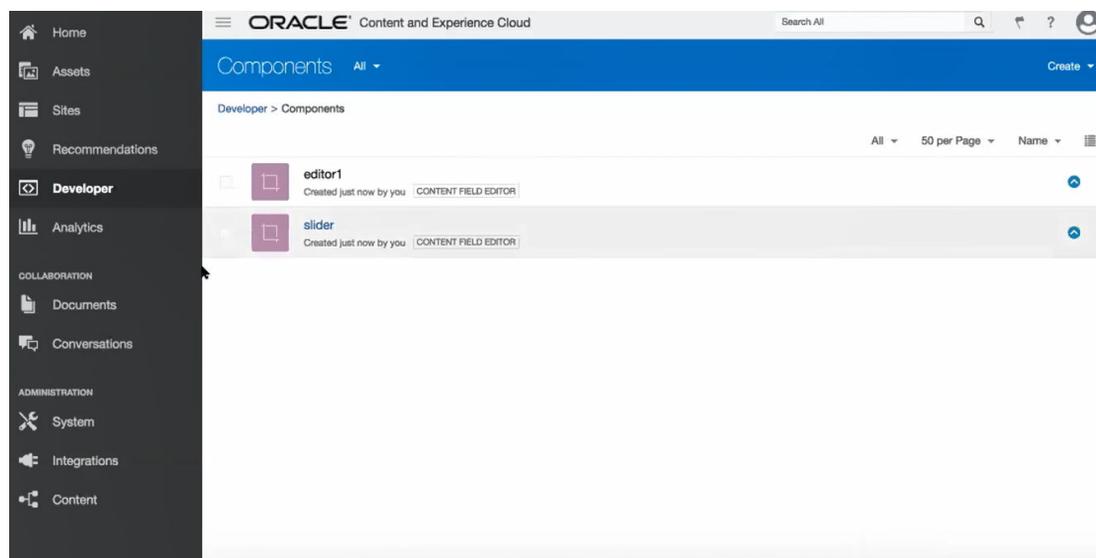
```
# upload editors
cec ulcp editor1,slider -p -s Latest

# upload content

cec cr Repo5 -s

cec upload-content SimpleContent -r Rpo5 -s
```

Lorsque vous téléchargez les éditeurs de champ personnalisés vers le serveur, vos composants sont importés dans votre instance Oracle Content Management.



## Transfert ou mise à jour d'un site à partir d'un serveur vers un autre

En tant que développeur, vous pouvez utiliser une commande OCE Toolkit pour créer ou mettre à jour un site et son contenu d'un serveur A vers un serveur B.

Par défaut, toutes les ressources sont transférées. Vous pouvez indiquer `-p` pour transférer uniquement les ressources publiées. Indiquez le serveur source avec `-s <server>` et le serveur de destination avec `-d <destination>`. Si le site comporte des ressources d'autres référentiels, vous pouvez indiquer le mapping de référentiel. Dans le cas contraire, ces ressources ne seront pas transférées.

Vous pouvez employer la commande suivante pour mettre à jour ou transférer un site d'un environnement de test vers un environnement de production :

```
cec transfer-site site --from server --to server --repository r
--localization-policy l
```

Pour avoir des options supplémentaires, reportez-vous à [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

## Transfert d'un site sans éléments de contenu

En tant que développeur, vous pouvez utiliser OCE Toolkit pour transférer un site sans éléments de contenu d'un serveur Oracle Content Management vers un autre.

Pour transférer un site contenant un grand nombre de ressources de contenu, vous devez séparer le site et son contenu. Vous pouvez ajouter l'option `--excludecontent` (raccourci `-x`) à la commande `transfer-site`.

Lorsque cette option est définie, seul le site est transféré.

Par exemple :

```
cec transfer-site Site1 -s DEV -d UAT -r Repository1 -l
LocalizationPolicy1 -x
```

## Téléchargement en local ou vers le serveur d'éléments de contenu d'un site dans des groupes

Lorsque vous transférez un site d'un serveur Oracle Content Management vers un autre en tant que développeur, vous pouvez télécharger en local ou vers le serveur les éléments de contenu du site dans des groupes.

Pour transférer un site contenant un grand nombre de ressources de contenu, vous devez séparer le site et son contenu. Une fois que vous avez transféré le site sans son contenu (`cec transfer-site --excludecontent`), utilisez `cec transfer-site-content` pour transférer le contenu du site.

Par exemple :

```
cec transfer-site-content <name>
```

Cette commande crée des scripts servant à transférer le contenu du site d'entreprise d'un serveur Oracle Content Management vers un autre. La commande permet de transférer un grand nombre d'éléments de contenu, sous forme de batches. Par défaut, la commande n'exécute pas les scripts et toutes les ressources sont transférées. Vous pouvez indiquer `-p` pour transférer uniquement les ressources publiées.

Indiquez le serveur source avec `-s <server>` et le serveur de destination avec `-d <destination>`.

## Options

```
--destination, -d The registered CEC server to transfer the content
[required]
--repository, -r Repository [required]
--publishedassets, -p The flag to indicate published assets only
--number, -n The number of items in each batch, defaults to 500
--execute, -e Execute the scripts
--help, -h Show help [boolean]
```

Si l'option `--execute` n'est pas définie, attendez la fin de `cec transfer-site-content`, puis exécutez le script `<site name>_downloadcontent` généré pour télécharger en local le contenu à partir du serveur source et exécutez `<site name>_uploadcontent` pour télécharger le contenu obtenu vers le serveur de destination.

## Exemples

```
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 Generate script
Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -e Generate
script Sitel_downloadcontent and Sitel_uploadcontent and execute them
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -n 200
cec transfer-site-content Sitel -s DEV -d UAT -r Repository1 -p
```

# Indexation de pages de site avec OCE Toolkit

A l'aide d'OCE Toolkit, vous pouvez créer des éléments de contenu de texte sur des pages de site et activer la recherche de page pour un site.

Les sections suivantes expliquent comment indexer des pages de site avec OCE Toolkit :

1. [Création du type de contenu du texte de page de site](#)
2. [Création d'éléments de contenu d'index de page à l'aide d'OCE Toolkit](#)
3. [Ajout d'une fonctionnalité de recherche de contenu à un site dans Oracle Content Management](#)

## Création du type de contenu du texte de page de site

Pour un type de contenu, vous indiquez le nom, les valeurs de champ requis, une présentation de contenu par défaut pour le type.

- Saisie du nom  
Indiquez un nom de type de contenu valide.
- Champs  
Les champs suivants sont requis.

| Nom de champ | Type de champ | Nombre de valeurs de champ de données | Description |
|--------------|---------------|---------------------------------------|-------------|
| site         | Texte         | Individuel                            | Nom du site |

| Nom de champ    | Type de champ | Nombre de valeurs de champ de données | Description   |
|-----------------|---------------|---------------------------------------|---|
| pageid          | Texte         | Individuel                            | ID de la page   |
| pagename        | Texte         | Individuel                            | Nom de la page  |
| pageurl         | Texte         | Individuel                            | URL de la page  |
| pagedescription | Texte         | Individuel                            | Description de la page  |
| keywords        | Texte         | Multiple (aucun maximum)              | Tout le texte de la page et valeurs de tous les champs de texte des éléments de contenu de la page, obtenus par la commande OCE Toolkit <code>index-site</code> |

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}" title="{{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

```

content.fields.pageFullURL = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Créez une présentation de contenu pour le type.

La présentation de contenu doit afficher le nom du site et l'URL permettant d'accéder à la page. Par exemple, dans `layout.html` :

```

{{#fields}}
<div class="indextype"></div>
<div>
  <a href="{{pageFullURL}}"title="
  {{pagename}}">{{pagename}}</a>
</div>
{{/fields}}

```

- Dans `render.js`, générez l'URL complète de la page :

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
content.fields.pageurl;

```

- Définissez une présentation de contenu par défaut pour le type.

```

content.fields.pageFullURL =
SCSRenderAPI.getSitePrefix() + content.fields.pageurl;

```

## Création d'éléments de contenu d'index de page à l'aide d'OCE Toolkit

Vous pouvez utiliser une commande OCE Toolkit pour créer des éléments de contenu d'index de page.

Prérequis :

- OCE Toolkit a été installé et configuré sur votre ordinateur local.
- Le site sur Oracle Content Management a été publié.
- Les éléments de contenu sur la page de site ont été publiés vers le canal de site.

Dans une interface de ligne de commande, saisissez la commande OCE Toolkit suivante :

```
cec index-site site name -c content type name -p
```

Dans la commande, *site name* est le nom du site, *content type name* est le type de contenu créé pour le texte de la page, et l'option `-p` indique que les éléments de contenu d'index de page sont à publier après la création.

Usage: `cec index-site <site>`

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c` `<contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type  
--publish, -p      publish page index items  
--help, -h        Show
```

help

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex  
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Pour afficher la syntaxe, vous pouvez saisir `cec index-site -h`

## Ajout d'une fonctionnalité de recherche de contenu à un site dans Oracle Content Management

Vous pouvez ajouter une fonctionnalité de recherche de contenu à un site Oracle Content Management à l'aide d'une page et d'un champ de recherche.

Pour ajouter une fonctionnalité de recherche de contenu à un site, procédez comme suit :

1. [Ajout d'une page de recherche au site](#)
2. [Ajout d'un champ de recherche au thème](#)

### Ajout d'une page de recherche au site

Vous pouvez ajouter une page de recherche à un site et un composant de liste de contenu à la page de recherche.

Ajoutez la page de recherche :

1. Ajoutez une page au site et définissez-la comme page de recherche.
2. Ajoutez un composant de liste de contenu à la page de recherche.
3. Définissez le **type de contenu** sur le type de contenu d'index de page créé précédemment.

## Ajout d'un champ de recherche au thème

Pour que le champ de recherche soit affiché sur toutes les pages d'un site, vous pouvez l'ajouter à la page HTML de présentation du thème.

Par exemple :

```
<div align="center">
<input id="searchonpage" type="text" size="30" placeholder="Search on
page. . ."/>
</div>
```

1. Ajoutez le champ d'entrée :

```
<script>
  // Get the search field element
  const node = document.getElementById('searchonpage');
  // Get the search string from the url if it exists
  var params = (new URL(document.location)).searchParams;
  var defaultStr = params && params.get('default');
  if (defaultStr) {
    if (defaultStr.lastIndexOf('*') === defaultStr.length - 1) {
      defaultStr = defaultStr.substring(0, defaultStr.length
- 1);
    }
    // Display the search string in the search field
    node.value = defaultStr;
  }
  // When enter from the search field, go to the site search page
  with the search string
  node.addEventListener('keydown', function onEvent(event) {
    if (event.key === "Enter") {
      var inputElem = event.srcElement || event.target;
      var siteSearchPageUrl = 'search.html';
      var searchUrl = SCSRenderAPI.getSitePrefix() +
        siteSearchPageUrl +
        '?contentType=indextype&default=' + inputElem.value
+ '*';
      window.location = searchUrl;
    }
  });
</script>
```

2. Ajoutez le code JavaScript à la fin du corps HTML.

## Indexation d'un site multilingue avec OCE Toolkit

Vous pouvez utiliser OCE Toolkit pour indexer des sites multilingues à des fins de traduction ainsi que pour rechercher des pages et des éléments de contenu.

Vous pouvez créer et tester un index de site multilingue avant de publier le site. Utilisez la commande `cec index-site` d'OCE Toolkit pour indexer un site multilingue. Accédez au répertoire `cec-components` et émettez cette commande sans aucune option pour afficher les informations d'aide de la commande :

```
cec-components> cec index-site
Usage: cec index-site <site>
```

Create content item for each page with all text on the page. If the page index content item already exists for a page, updated it with latest text on the page. Specify `-c <contenttype>` to set the page index content type. Optionally specify `-p` to publish the page index items after creation or update.

Options:

```
--contenttype, -c <contenttype> page index content type
--publish, -p      publish page index items
--help, -h        Show
```

help

[boolean]

Examples:

```
cec index-site Site1 -c PageIndex
cec index-site Site1 -c PageIndex -p
```

Les éléments d'index de page existent par page et par langue. Les éléments de contenu d'index de page créés pour chaque langue représentent des traductions des éléments d'index de page de la langue par défaut. Lorsque vous exécutez une requête dans le site en cours d'exécution, la langue de la recherche et de la liste de contenu est déterminée par l'URL du site. La recherche est ainsi filtrée automatiquement.

Pour pouvoir publier un site multilingue, vous devez l'indexer et le traduire. Pour cela, vous avez besoin d'un travail de traduction. Reportez-vous à [Création d'un travail de traduction de ressource ou de site sur le serveur Oracle Content Management](#).

La langue par défaut (anglais) est requise. Pour chaque langue prise en charge (requis ou facultative), exécutez le processus de création d'index et créez les traductions des éléments d'index. Lorsque vous exécutez l'index une deuxième fois, celui-ci est simplement mis à jour.

Pour indexer, traduire et publier un site multilingue à l'aide des commandes d'OCE Toolkit, procédez comme suit :

1. Créez un type de contenu pour le site et rendez-le disponible dans le référentiel. Reportez-vous à [Création du type de contenu du texte de page de site](#).
2. Sélectionnez une stratégie de validation.
  - a. Cliquez sur **Ressources** dans le menu de navigation de gauche.
  - b. Choisissez **Stratégies de localisation** dans le menu **Ressources**.

- c. Sélectionnez une stratégie de localisation.
  - d. Si nécessaire, modifiez la stratégie de localisation de façon à inclure les langues à utiliser pour indexer et traduire le site. Par exemple, si la stratégie contient uniquement l'anglais, vous pouvez ajouter le français et l'espagnol.  
Toutes les traductions sont effectuées à partir de l'anglais.
3. Téléchargez un travail de traduction. Vous pouvez traduire uniquement les ressources utilisées dans le site.
  4. [Traduisez](#) le site. Les traductions de site peuvent être effectuées manuellement ou par le biais d'un connecteur intégré.
  5. Une fois la traduction terminée, téléchargez le travail de traduction vers le serveur.
  6. Utilisez la commande `cec index-site` pour indexer le site. Indiquez `-c <contenttype>` pour définir le type de contenu d'index de page.

Vous pouvez également indiquer l'option `-p` pour publier le site. Vous pouvez ensuite valider l'indexation et la traduction avant de publier les modifications sur le site actif.

Par exemple, la commande `cec index-site` suivante crée un index de site utilisant l'anglais, le français et l'espagnol. Les langues prises en charge par le site sont définies par la stratégie de localisation affectée, qui comprend la langue par défaut.

```
cec index-site Demo2 -c search_content_type -p
- Logged in to remote server: server-URL
- establish user session
- get CSRF token
- site: Demo2, default language: en-US, channel token: channel-token
- site localization policy: search_localization_policy
- query site repository
- query content type search_content_type
- query site structure
- content types used in the site: search_blog
- query page data
- query content on the pages
- will create 11 page index items
- will update 0 page index items
- will remove 1 page index items
- create page index item for Blog
- create page index item for Privacy Policy
- create page index item for Search
- create page index item for Components
- create page index item for Navigation
- create page index item for Detail Page
- create page index item for Pages
- create page index item for Page Content
- create page index item for Developing Templates
- create page index item for Themes
- add page index items to site channel
- remove page index items for page Search from site channel
- will create/update translate for fr-FR,es-ES
- query site structure with locale fr-FR
- query page data (fr-FR)
```

- query content on the pages (fr-FR)
- will create 11 page index items (fr-FR)
- will update 0 page index items (fr-FR)
- will remove 1 page index items (fr-FR)
- create page index item for Themes (fr-FR)
- create page index item for Navigation (fr-FR)
- create page index item for Pages (fr-FR)
- create page index item for Detail Page (fr-FR)
- create page index item for Search (fr-FR)
- create page index item for Page Content (fr-FR)
- create page index item for Components (fr-FR)
- create page index item for Developing Templates (fr-FR)
- create page index item for Blog (fr-FR)
- create page index item for Home (fr-FR)
- create page index item for Privacy Policy (fr-FR)
- add page index items to site channel
- set page index items in fr-FR as translated
- remove page index items for page Search from site channel
- query site structure with locale es-ES
- query page data (es-ES)
- query content on the pages (es-ES)
- will create 11 page index items (es-ES)
- will create 0 page index items (es-ES)
- create page index item for Pages (en-ES)
- create page index item for Home (en-ES)
- create page index item for Themes (en-ES)
- create page index item for Components (en-ES)
- create page index item for Privacy Policy (en-ES)
- create page index item for Detail Page (en-ES)
- create page index item for Page Content (en-ES)
- create page index item for Navigation (en-ES)
- create page index item for Developing Templates (en-ES)
- create page index item for Search (en-ES)
- create page index item for Blog (en-ES)
- add page index items to site channel
- set page index items in es-ED as translated
- publish job submitted
- publish in proogress
- publish in progress
- publish page index items finished

#### 7. Publiez le site pour inclure les traductions.

## Création d'un composant simplifié pour un développement de composants facilité

Créez un composant simplifié à l'aide d'OCE Toolkit afin de faciliter le développement.

Le composant simplifié SimpleHTML est disponible dans OCE Toolkit afin de vous fournir un point de départ facile pour développer un composant personnalisé :

```
cec create-component -f SimpleHTML
```

Un exemple de composant JET est également à votre disposition pour vous aider à démarrer :

```
cec create-component MyComp -f JET-CCA-Demo-Card
```

## Configuration d'un service de compilation de site

Vous pouvez créer une image Docker pour le serveur de compilation à des fins de configuration d'un service de compilation de site dans Oracle Content Management. Ce service vous donne la possibilité de définir un serveur de compilation à utiliser avant publication.

Le serveur de compilation possède une adresse sous forme d'URL sur la page **Administration > Système > Sites et ressources**, dans le champ **URL endpoint de compilation**. Vous pouvez y saisir l'URL qualifiée complète à inscrire auprès du serveur. Cliquez ensuite sur **Tester** pour valider l'adresse. Reportez-vous à Définition d'une URL endpoint de compilation.

Le service de compilation de site compile les pages de site afin que les pages HTML soient renvoyées lorsqu'un utilisateur accède au site publié. Lorsque le serveur Oracle Content Management publie un site, il appelle le service de compilation de site afin de compiler les pages, si le service est configuré.

Après avoir indiqué l'adresse d'un site, vous pouvez activer la compilation automatique dans l'onglet **Diffusion de site statique** de la boîte de dialogue **Propriétés de site**. Lorsque vous publiez le site, ce dernier est compilé via le serveur de compilation.

Le service de compilation de site est une extension des commandes OCE Toolkit. Vous pouvez exécuter `cec compilation-server vous-même`, mais l'image Docker vous laisse créer un serveur de compilation en mode standard, puis ajuster la configuration du service.

Pour créer l'image Docker et publier le fichier Docker, procédez comme suit :

1. Téléchargez en local les informations de l'image Docker à partir de GitHub. Lorsque vous téléchargez en local les informations à partir de GitHub, trois fichiers supplémentaires se trouvent sous le serveur de compilation. L'une des images Docker est le serveur de compilation, qui inclut un fichier Docker et des fichiers readme.
2. La commande `run.sh` est exécutée après la création de l'image Docker. Cette commande télécharge en local OCE Toolkit, l'installe et crée le répertoire source.
3. Vous pouvez ensuite personnaliser votre environnement et exécuter la commande `run.sh`. Vous pouvez indiquer le port à utiliser, les délais d'expiration et toute autre modification souhaitée, puis mettre à jour la commande `.sh` et l'employer.
4. Après avoir téléchargé en local les informations de l'image Docker et changé le répertoire du serveur de compilation, vous pouvez créer le fichier Docker. Vous pouvez enlever l'option `no-cache` si vous avez déjà téléchargé en local OCE Toolkit afin de ne pas tout télécharger à nouveau.
5. Répertoirez l'image ou les images Docker.
6. Une fois l'image Docker disponible, inscrivez-la.
7. Vérifiez qu'elle fonctionne.

Accédez à l'API REST de fichier d'exceptions qui vous permet de voir les versions prises en charge. Ce test vous permet d'en valider le bon fonctionnement.

8. Vous devez à présent inscrire le serveur. Pour ce faire, vous avez besoin de la première partie du nom de serveur, à partir de laquelle tout sera géré.
9. Revenez au répertoire système et à vos ressources de site, où vous pouvez inscrire votre adresse de compilation, et cliquez sur **Enregistrer**.
10. Accédez aux propriétés de votre site et indiquez ce qui est à publier et quand le publier.

## Compilation d'un site pour améliorer les performances d'exécution des pages de sites

La compilation d'un site dans Oracle Content Management peut améliorer les performances d'exécution et le comportement des pages du site. La compilation crée en effet un fichier HTML statique pour chaque page du site qui se comporte exactement comme la page d'origine.

### Présentation de la compilation de site

Les fichiers de métadonnées constituant une "page" de site sont combinés lors de la compilation, ce qui permet d'éviter les demandes de serveur normalement requises lors de l'exécution. Vous déplacez en effet le coût d'affichage par vue de page vers un coût exceptionnel lors de la compilation.

Grâce à la réduction du nombre de demandes d'exécution, les performances sont améliorées. Vous évitez en outre toutes les requêtes de contenu car vous pouvez compiler les résultats de ces requêtes directement dans la page.

Le comportement est amélioré grâce à l'affichage immédiat de la page. Par conséquent, vous pouvez éviter des problèmes tels que les "flashes de contenu sans style" ou l'apparition désordonnée des composants sur la page, par exemple lorsque le pied de page apparaît immédiatement, puis est déplacé vers le bas de la page au fur et à mesure que les autres éléments sont affichés sur la page.

Pour compiler les pages dans un site Oracle Content Management, vous devez exporter le site en tant que modèle, puis utiliser OCE Toolkit pour compiler le modèle et télécharger les pages statiques produites vers le site d'origine. Les étapes suivantes vous indiquent comment effectuer le processus de compilation de modèle et comment utiliser ce dernier pour compiler vos sites.

### Interaction avec le préaffichage

Le préaffichage consiste à renvoyer des résultats adaptés à un moteur de recherche. Les pages produites par le préaffichage ne sont pas exécutées comme les pages d'origine et aucun code JavaScript n'est exécuté. Le préaffichage renvoie simplement le code HTML préaffiché dans le navigateur afin de prendre en charge la recherche de texte SEO.

Les pages statiques créées par la compilation de site doivent être exécutées dans le navigateur et se comporter exactement comme les pages de site dynamique d'origine. Les composants non compilés doivent être exécutés dynamiquement, de même que les requêtes d'exécution afin de disposer de données entièrement à jour dans les résultats plutôt que d'avoir à corriger les données au moment de la compilation.

Lorsque la solution de préaffichage est activée par l'administrateur de locataires, les pages statiques peuvent également être diffusées via le serveur de préaffichage. Ainsi, les indexations et analyseurs de liens peuvent gérer les parties des pages statiques susceptibles d'être encore affichées dynamiquement, comme les listes de contenu.

Les requêtes de contenu renvoient les éléments de contenu qui incluent des valeurs de champ de texte enrichi, vous n'avez donc pas besoin d'extraire les valeurs séparément lorsque des présentations de contenu sont utilisées pour les listes de contenu.

## Affichage de page de site de contrôleur

La commande `cec compile-template` permet aux pages de site d'être affichées directement dans le navigateur, sans passer par le contrôleur de page de site Oracle Content Management.

Sans avoir recours au compilateur pour créer les pages HTML statiques, un site Oracle Content Management utilise un modèle de contrôleur pour afficher les pages. Cela implique un certain nombre de demandes pour obtenir les informations sur le site, la page du site et les modèles utilisés pour afficher la page avant que cette dernière ne puisse être réellement affichée dans le navigateur.



### Remarque :

D'autres demandes sont concernées, comme l'obtention du fichier `controller.js`.

## Affichage de la page de site compilée

La commande `cec compile-template` vous permet de compiler toutes ces étapes dans un fichier HTML statique et d'améliorer les performances d'exécution des sites en réduisant ou en éliminant ces demandes de serveur. De plus, vous pouvez réduire davantage le nombre de demandes pour les ressources qui n'ont pas besoin d'être modifiées et compiler dans des pages statiques.

Le processus de compilation par défaut assume le rôle du contrôleur d'exécution existant et crée une page HTML physique pour chaque fichier `page.json` du site. Ces pages peuvent ensuite être déployées vers le site pour être publiées avec celui-ci et être utilisées lorsque l'URL de page correspondante est atteinte.

## Compilation de modèle

Pour compiler un site, vous devez avoir accès aux thèmes et aux composants du site. Un modèle de site est le modèle de packaging du site. Le modèle contient toutes les ressources requises pour migrer et exécuter le site.

Vous pouvez utiliser un modèle de site pour exporter un site vers l'environnement OCE Toolkit, où le site contenu dans le modèle peut être compilé. Les sections suivantes vous indiquent comment compiler le site contenu dans **BlogTemplate**, qui est préfédié dans OCE Toolkit.

## Configuration

La commande `cec compile-template` est disponible via OCE Toolkit et elle est installée en même temps que ce dernier. Suivez les instructions standard pour installer OCE Toolkit.

Une fois OCE Toolkit installé, vous pouvez exécuter les commandes `cec` pour créer un modèle.

1. Installez un répertoire de développement OCE Toolkit :

```
mkdir cec-src
cd ./cec-src
cec install

# Start up the CEC Toolkit Development server for testing
cec develop &
```

2. Créez le modèle.

L'API prédéfinie `BlogTemplate` a été mise à jour avec les compilateurs personnalisés. Créez un modèle à partir de cette source :

```
# create a new template (must be in the cec-src folder if not already
there)
cd ./cec-src
cec create-template BlogTemplate -f BlogTemplate
```

L'API prédéfinie **BlogTemplate** étend le modèle précédent avec les compilateurs personnalisés :

- Compilateurs de présentation de contenu

```
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Author-Summary/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Content/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Header/assets/compile.js
cec-src/src/components/Starter-Blog-Post-Sidebar/assets/compile.js
```

- Compilateurs de mise en page

```
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/post-detail-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/home-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/authors-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/common-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/about-compile.js
cec-src/src/themes/BlogStarterTheme/layouts/index-compile.js
```

## Compilation de votre modèle

Lorsque vous compilez votre modèle, une page HTML statique est créée pour chacune des pages du fichier `structure.json` du site dans le modèle.

L'étape de compilation combine les métadonnées de page (par exemple, `100.json`) avec la mise en page (par exemple, `about.html`) de sorte que la page HTML est affichée

immédiatement sans avoir besoin d'un contrôleur lors de l'exécution. Les compilateurs personnalisés vous permettent de réduire davantage l'exécution JavaScript grâce à la compilation antérieure des éléments dynamiques, comme la navigation et les composants, dans la page.

La commande `cec compile-template` exécute les actions suivantes pour chaque page du site :

- Lecture dans les métadonnées de site et de page
- Lecture dans la mise en page et application des compilateurs de mise en page
- Pour chaque emplacement sur la page :
  - Extension de l'emplacement selon la grille définie dans le fichier `page.json`
  - Pour chaque composant dans l'emplacement :
    - \* Application des compilateurs de composant
    - \* Insertion du balisage de composant généré à la position correspondante dans l'emplacement
- Extension des macros dans le balisage compilé et insertion de l'objet SCS JavaScript utilisé par le programme d'affichage Oracle Content Management lors de l'exécution
- Enregistrement du balisage de page compilé sous le dossier `src/templates/<template>/static`

Pour compiler votre site, exécutez :

```
> cec compile-template BlogTemplate
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.
```

Creating detail pages:

```
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference
```

### items-in-content-layout

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout>

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:

<http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template>

All detail page creation calls complete.

## Erreurs de compilation

Durant la compilation, vous pouvez obtenir trois types de message : information, avertissement et erreur.

1. Les messages d'information portent sur des problèmes dont vous devez avoir conscience mais qui ne sont pas inhabituels dans le cadre d'une compilation :
  - Éléments de contenu d'espace réservé qui seront affichés lors de l'exécution.
  - Compilateurs de mise en page manquants. Certaines mises en page ne contiennent pas d'élément dynamique, l'absence de compilateur n'est alors pas considérée comme un problème.
  - Éléments marqués comme "affichage lors de l'accès", à savoir un composant configuré pour être affiché de façon dynamique au moment de l'exécution même lorsque la page est compilée.
2. Les messages d'avertissement portent sur des problèmes qui peuvent nuire aux performances d'exécution du site et doivent être résolus si possible. Cette catégorie comprend les éléments suivants :
  - Compilateurs de présentation de contenu ou de composant personnalisé manquants. Sans ces éléments, les composants sont affichés de façon dynamique sur la page, comme précédemment.
  - Cartes de présentation de contenu manquantes. Il est peu probable que vous utilisiez la présentation de contenu par défaut du système pour afficher des éléments de contenu.
3. Les messages d'erreur portent sur des problèmes qui indiquent un échec de la compilation. Les pages continueront d'être compilées lorsque cela est possible, mais le processus global de compilation prendra fin avec une erreur.
  - Ces messages sont le plus souvent causés par des erreurs JavaScript dans les compilateurs personnalisés. Toutes les erreurs doivent être résolues.

 **Remarque :**

Pour éviter la répétition des messages, un même message n'apparaîtra qu'une seule fois par compilation indépendamment du nombre de pages concernées.

L'exemple précédent génère le statut de sortie de compilation suivant :

```
Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.
```

Si vous exécutez à nouveau l'étape de compilation avec l'option "-v", vous obtiendrez la sortie suivante :

```
> cec compile-template BlogTemplate --verbose
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
Info: no content item specified for placeholder: a890a65c-
c0fc-451b-966b-e606ca18a1f4
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: c90bbc10-
c9d8-4a54-8dd4-7a8251e8efbb
component will render at runtime.
Info: no content item specified for placeholder: f12691e1-79ab-4d1f-
a8b9-3af8c638dd26
component will render at runtime.
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
Info: Component: "dfd0392-e901-48f6-8044-36803c836aa1" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
Info: Component: "ba9f3711-4367-444e-ae38-71289fc10e73" of type "scs-
contentlist" marked as
"render on access", will not be compiled.
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-
layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-
manipulation-in-content-layout
```

```

createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063050-alex-read
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:header. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:content. Will compile using the system default layout.
Warning: failed to find content layout map entry for: Starter-Blog-Author:sidebar. Will compile using the system default layout.
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063047-jerrold-summers
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063049-kelly-emerson
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063043-samantha-howard
createPage: Processing detail pageId 105.
Preview URL: http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063046-raising-triggers-from-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063044-rendering-the-content-layout-using-mustache-template
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 3 warnings.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static

```

## Compilation de la page de détails

La compilation de la page de détails collationne tous les éléments de contenu détectés pendant la compilation. Elle recompile ensuite la page de détails de chaque élément de contenu trouvé en se servant de la valeur slug pour définir l'URL vers la nouvelle page de détails.

La sortie de la compilation précédente se produit dans deux sections :

1. Compilation de page
2. Compilation de la page de détails

Dans l'exemple précédent, vous obtenez des messages d'avertissement concernant l'absence d'entrée de carte de présentation de contenu pour la page **Starter-Blog-Author**.

Toutefois, vous n'avez pas besoin des pages de détails pour **Starter-Blog-Author**. La page de détails est uniquement destinée aux éléments de contenu de **Starter-Blog-Post**. Pour enlever ces erreurs, vous pouvez exclure les éléments de contenu de la compilation de la page de détails si aucune page de détails n'est explicitement référencée dans leurs paramètres avec l'option suivante :

```
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for
items/content lists
    that use the default detail page.
```

Ainsi, si vous réexécutez la compilation en excluant la création de la page de détails qui utilise la page de détails par défaut, vous obtenez la sortie suivante :

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler

createPage: Processing pageId 100. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/index.html
createPage: Processing pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail.html
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
createPage: Processing pageId 403. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/authors.html
All page creation calls complete.

Creating detail pages:
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063051-developing-content-layout-for-content-and-experience-cloud
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063052-dynamic-dom-manipulation-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063045-getting-media-url-in-the-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063053-getting-reference-items-in-content-layout
createPage: Processing detail pageId 105. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/post-detail/1481786063048-navigating-to-a-search-page-with-search-query
All detail page creation calls complete.

Compilation completed with no errors.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

## Compilation de pages spécifiques

Vous n'êtes pas obligé de compiler toutes les pages dans le modèle. Vous pouvez en effet sélectionner celles à compiler. Cette option est utile lorsque vous souhaitez déboguer ou mettre à jour des pages spécifiques plutôt que de recompiler sans cesse l'intégralité du site.

Pour compiler des pages spécifiques, utilisez l'option `--pages (-p)` suivie de la liste des pages à compiler.

### Remarque :

Remarque : si des éléments de contenu se trouvent sur les pages de détails de référence de liste, les pages de détails seront également compilées même si elles ne sont pas explicitement incluses.

```
cec compile-template BlogTemplate --pages 401,402
Compile Template: compiling template BlogTemplate
Oracle Content Management Site Compiler
```

```
createPage: Processing pageId 401. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/about.html
createPage: Processing pageId 402. Preview URL:
http://localhost:8085/templates/BlogTemplate/search.html
All page creation calls complete.
```

```
Compilation completed with no errors.
*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: /
private/tmp/cec-
src/src/templates/BlogTemplate/static
```

## Compilation de site

Les étapes précédentes vous ont présenté comment créer et compiler un modèle local. En général, vous compilerez vos sites Oracle Content Management réels.

Pour compiler un site Oracle Content Management, vous devez exporter le site vers un modèle, puis compiler le modèle. Le package de modèle contiendra le site et tout code personnalisé requis pour compiler le site dans les thèmes et les composants qui sont exportés avec le modèle.

## Prérequis pour la compilation de site

Les étapes suivantes partent du principe que vous avez créé un site appelé **BlogSite** dans votre serveur Oracle Content Management. Vous pouvez télécharger le site **BlogTemplate** précédent vers le serveur, puis créer ce site à partir du modèle.

Par exemple :

```
> cec upload-template BlogTemplate --server UAT

> cec create-site BlogSite --template BlogTemplate --repository
<yourRepository> --
localizationPolicy <yourLocalizationPolicy> --defaultLanguage en-US --
server UAT
```

Après avoir sélectionné ou créé le site, vous pouvez effectuer les étapes des sections suivantes afin de compiler le site.

## Compilation d'un site

La commande `cec create-template-from-site` dans OCE Toolkit peut créer un modèle pour votre site, afin de pouvoir compiler ce dernier.

```
cec create-template-from-site
```

Options:

```
--site, -s <site> Site to create from [required]
--includeunpublishedassets, -i flag to indicate to include unpublished
content items and digital assets in your template
--server, -r <server> The registered CEC server
--help, -h Show help [boolean]
```

Pour compiler un site, procédez comme suit :

1. Créez un modèle à partir du site :

```
> cec create-template-from-site BlogTemplate --site BlogSite --
includeunpublishedassets -
server UAT
```

2. Téléchargez le modèle :

```
> cec download-template BlogTemplate --server UAT
```

3. Compilez le modèle :

```
> cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --
verbose --server UAT
--channelToken e1bb88cdc1e025c8dd278f6b676877a3
```

### Remarque :

Vous devez obtenir le jeton de canal de votre site (option `--channelToken (-c)`) dans le serveur pour le canal de publication du site. Il sera ensuite utilisé pour toutes les requêtes au sein du site dans votre modèle.

4. Téléchargez les pages de site compilées vers le serveur.  
Copiez les fichiers statiques compilés dans le dossier statique du site :

```
> cec upload-static-site-files src/templates/BlogTemplate/static --site
BlogSite --server UAT
```

### Rétablissement du comportement non compilé

Pour rétablir le comportement non compilé, vous devez enlever les fichiers statiques que vous avez téléchargés vers le site :

```
> cec delete-static-site-files BlogSite --server UAT
```

Si le site est actuellement publié, republiez le site. Cette opération enlève le dossier "statique" du site sans enlever le site.

## Compilateurs personnalisés

Le processus de compilation peut être amélioré grâce à des compilateurs personnalisés. Vous pouvez appeler des compilateurs personnalisés afin de compiler la mise en page, la présentation de section, le composant personnalisé ou la présentation de contenu dans la page, ce qui vous permet de ne pas avoir à ajouter dynamiquement le composant lors de l'exécution.

Si aucun compilateur personnalisé n'existe pour un composant ou si le compilateur de composant ne renvoie aucun balisage, le composant sera affiché lors de l'exécution comme s'il n'avait pas été compilé.

Les compilateurs personnalisés sont pris en charge pour les composants suivants :

- Mises en page
- Présentations de section
- Composants personnalisés
- Présentations de contenu

Les exemples suivants illustrent des compilateurs de mise en page et de présentation de contenu. Les compilateurs de présentation de section et de composants personnalisés suivent le même modèle que le compilateur de présentation de contenu.

Si aucun compilateur personnalisé n'existe, le composant est affiché via le fichier `render.js`.

Si un compilateur personnalisé existe, il est appelé et le code HTML généré est inséré dans la page. Le compilateur personnalisé peut également indiquer que le composant doit être soumis à une hydratation JavaScript lors de l'exécution. Si c'est le cas, la fonction `hydrate()` du composant dans le fichier `render.js` est appelée. Si le composant ne nécessite aucune hydratation, le fichier `render.js` du composant n'est pas chargé.

 **Remarque :**

La compilation est une fonctionnalité d'exécution (site publié) uniquement. Lorsque le site est visualisé en mode de modification, de navigation ou de prévisualisation, les pages fonctionnent normalement et tous les composants sont toujours ajoutés dynamiquement à la page.

## Contraintes

L'opération `cec compile-template` est une application NodeJS exécutée en dehors de tout navigateur. La page n'étant pas affichée dans un navigateur, il n'existe aucun objet DOM ni aucun objet de fenêtre, et les bibliothèques JavaScript côté client telles que JQuery, VueJS ou KnockoutJS ne fonctionneront pas.

Il est possible d'utiliser une bibliothèque telle que JSDOM pour créer un objet DOM et exécuter ces bibliothèques côté client, mais cette solution est peu intéressante. Pour une analyse HTML simple, vous pouvez employer un analyseur HTML NodeJS comme cheerio.

Le code HTML renvoyé par le balisage doit être un code HTML valide. Il sera transmis à un analyseur et seul le code HTML analysé sera ajouté à la page. Ainsi, vous vous assurez que le code HTML compilé ne comporte pas de balises non concordantes susceptibles d'interrompre les emplacements.

## Débogage des compilateurs personnalisés

Lorsque vous développez des compilateurs personnalisés, vous devez déboguer votre code.

La commande `cec compile-template` est fournie avec une option `--debug (-d)` qui lance le compilateur avec l'indicateur `--inspect-brk` défini de sorte à pouvoir attacher un débogueur au processus. Vous pouvez suivre le débogage de noeud standard pour vérifier votre code.

```
cec compile-template BlogTemplate --noDefaultDetailPageLink --debug
```

```
Debugger listening on ws://127.0.0.1:9229/8a8eba83-42d2-476b-adc1-b29ab4e92642
```

```
For help see https://nodejs.org/en/docs/inspector
```

En outre, vous pouvez utiliser l'option `--pages (-p)` pour compiler uniquement certaines pages.

## Compilateurs de mise en page

Un compilateur de mise en page est un module JavaScript NodeJS (CommonJS) qui compile la mise en page correspondante.

Le compilateur d'une mise en page spécifique est défini par association de noms avec une extension `-compile.js` :

- `src`

```

- themes
  * <yourTheme>
    * layouts
      * <yourPageLayout>.html
      * <yourPageLayout>-compile.js

```

Si aucune extension `-compile.js` n'existe pour une mise en page, aucune compilation personnalisée n'est appliquée.

Un compilateur de mise en page doit implémenter une interface `compile()` qui renvoie une promesse. Par exemple, `about-compile.js` :

```

var mustache = require('mustache');

var PageCompiler = function () {};

PageCompiler.prototype.compile = function (args) {
  var self = this,
      layoutMarkup = args.layoutMarkup;

  self.SCSCCompileAPI = args.SCSCCompileAPI;

  return new Promise function (resolve, reject) {
    var compiledPage = layoutMarkup,
        id = self.SCSCCompileAPI.navigationRoot;

    // page is compiled so there is no FOUC, can remove the opacity
    workaround
    compiledPage = compiledPage.replace('opacity: 0;', 'opacity: 1;');

    // remove the dynamic menu creation, we'll be compiling it here
    compiledPage = compiledPage.replace('<script
src="_scs_theme_root_/assets/js/topnav.js"></script>', '');

    // add link to Home page. . .
    var homePageURL = (self.SCSCCompileAPI.getPageLinkData(id) ||
    {})).href;
    if (homePageURL) {
      compiledPage = compiledPage.replace('class="navbar-brand"
href="#"', 'class="navbar-brand" href="' + homePageURL + '');
    }

    // build the menu and add it to the page
    var navMenu = self.createNavMenu();
    compiledPage = compiledPage.replace('
```

```

each page
PageCompiler.prototype.createNavMenu = function () {
  . . .
}

module.exports = new PageCompiler();

```

## Compilateurs de composant

Les compilateurs de composant personnalisés suivent le même modèle que les compilateurs de page et peuvent être créés pour des présentations de section, des composants personnalisés et des présentations de contenu.

Pendant le processus de compilation, la commande `cec compile-template` recherche un fichier `compile.js` au même emplacement que le fichier `render.js` pour le composant :

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Si ce fichier n'existe pas, le composant n'est pas compilé et est affiché lors de l'exécution.

Si le fichier existe, il doit implémenter une interface `compile()` qui renvoie une promesse. Par exemple, le compilateur `Starter-Blog-Author-Summary` suivant est un compilateur de présentation de contenu personnalisé :

```

var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {

```

```

        content.scsData = this.scsData;
        contentType = content.scsData.showPublishedContent === true ?
'published' : 'draft';
        secureContent = content.scsData.secureContent;
    }

    // calculate the hydrate data
    content.hydrateData = JSON.stringify({
        contentId: content.id,
        authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
    });

    try {
        // add in style - possible to add to <head> but inline for
simplicity
        var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'design.css'), 'utf8');
        content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

        var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
'layout.html'), 'utf8');
        compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
        content: compiledContent,
        hydrate: true // note that we want to hydrate this component
using the render.js hydrate() function. This is required for when the user
clicks on the author
    });
}
};

module.exports = ContentLayout;

```

## Compilateurs de présentation de contenu

Les compilateurs de présentation de contenu permettent de générer un fichier HTML pour une présentation de contenu lorsqu'un élément de contenu d'un type spécifique est publié.

Pendant le processus de compilation, la commande `cec compile-content` recherche un fichier `compile.js` au même emplacement que le fichier `render.js` pour le composant :

- `src`
  - `components`
    - \* `<yourComponent>`
      - \* `assets`
        - \* `render.js`
        - \* **`compile.js`**

Si ce fichier n'existe pas, la présentation n'est pas compilée et est affichée lors de l'exécution.

Si le fichier existe, il doit implémenter une interface `compile()` qui renvoie une promesse. Par exemple, voici un compilateur de présentation de contenu, suivi du fichier de sortie `layout.html` obtenu :

```
var fs = require('fs'),
    path = require('path'),
    mustache = require('mustache');

var ContentLayout = function (params) {
  this.contentClient = params.contentClient;
  this.contentItemData = params.contentItemData || {};
  this.scsData = params.scsData;
};

ContentLayout.prototype = {
  contentVersion: '>=1.0.0 <2.0.0',

  compile: function () {
    var compiledContent = '',
        content = JSON.parse(JSON.stringify(this.contentItemData)),
        contentClient = this.contentClient;

    // Store the id
    content.fields.author_id = content.id;

    if (this.scsData) {
      content.scsData = this.scsData;
    }

    try {
      // add in style - possibly add to head but inline for
      // simplicity
      var templateStyle = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'design.css'), 'utf8');
      content.style = '<style>' + templateStyle + '</style>';

      var templateHtml = fs.readFileSync(path.join(__dirname,
        'layout.html'), 'utf8');
      compiledContent = mustache.render(templateHtml, content);
    } catch (e) {
      console.error(e.stack);
    }

    return Promise.resolve({
      content: compiledContent,
      hydrate: true
    });
  }
};

module.exports = ContentLayout;
```

Vous pouvez insérer le fichier `layout.html` obtenu dans une application Web ou à l'emplacement où vous avez besoin d'une sortie HTML statique de présentation de

contenu. Le fichier `layout.html` est généré dans le même répertoire que le fichier `compile.js`.

```

{{{style}}}
{#{fields}}
<div class="author-container">
    <span class="author-name" onclick='{{{scsData.contentTriggerFunction}}}'
    ("starter-blog-post_author eq \"{{{author_id}}}\"')>{{{starter-blog-
author_name}}}</span>
{#{/fields}}

```

## SCSCompileAPI

Semblable à `SCSRenderAPI`, un élément `SCSCompileAPI` est transmis dans chaque fonction de compilation.

Il contient les propriétés et fonctions suivantes.

- Propriétés :
  - **navigationRoot** : ID du noeud qui constitue la racine du site.
  - **navigationCurr** : ID du noeud de page en cours.
  - **structureMap** : tous les noeuds de la hiérarchie de site, accessibles par ID.
  - **siteInfo** : toutes les propriétés du site.
- Fonctions :
  - **getContentClient** : obtient l'instance `contentClient` utilisée dans les appels d'API de contenu.
  - **getCustomSiteProperty** : obtient les propriétés personnalisées lors de la compilation du site.  
 Vous pouvez stocker des propriétés et des données personnalisées au niveau du site, dans le fichier `siteinfo.json`, afin de personnaliser un site en fonction des données et des propriétés. Par exemple, vous pouvez modifier la texture d'arrière-plan de la page, les liens de pied de page ou le nom du site Web.

## Hydratation de composant

Par "hydratation", on entend le processus d'ajout du comportement JavaScript dans le code HTML compilé de la page lorsque le code HTML est affiché dans le navigateur.

Par exemple, si la page contient deux composants que vous souhaitez afficher en tant que maître/détails, si un élément du composant maître est activé par clic, le composant de détails doit être mis à jour. Le tout est géré par le code JavaScript exécuté sur la page. Afin que cela fonctionne, vous devez *hydrater* le code HTML pour les deux composants après leur affichage sur la page en ajoutant un gestionnaire d'événements `on click` aux éléments du composant maître et un processus d'écoute sur le conteneur de composant de détails pour le réafficher lorsque l'événement `on click` survient en fonction des données traitées transmises dans l'événement.

Les compilateurs de composant insèrent le code HTML dans la page. Si votre composant requiert l'exécution d'un code JavaScript supplémentaire lors de de l'exécution afin d'ajouter des éléments tels que des gestionnaires d'événements, vous disposez de deux options : un code JavaScript incorporé ou la fonction d'hydratation. Choisissez l'une ou l'autre en fonction de vos besoins.

## Code JavaScript incorporé

Vous pouvez insérer une balise `<script>` directement dans le balisage compilé renvoyé. Le script est exécuté en même temps que la page.

Par exemple :

```
<script src="/_sitesclouddelivery/renderer/libs/scs-core/jssor-
slider/js/jssor.slider.min.js" type="text/javascript"></script>
<div id="slider_container_c46b122d-978a-429d-aa25-9b5698428f6f"
style="position: relative; top: 0px; left: 0px; height: 400px; width:
600px;
background-color: rgb(68, 68, 68); visibility: visible;" data-jssor-
slider="1">
. . .
</div>
<script>
    (function () {
        // get the required options
        var options =
        {"$FillMode":2,"$AutoPlay":false,"$AutoPlayInterval":3000,"$SlideDuratio
n":50
0,"$ArrowKeyNavigation":true,"$HWA":false,"$BulletNavigatorOptions":
{"$Chance
ToShow":1,"$AutoCenter":1,"$SpacingX":5},"$ArrowNavigatorOptions":
{"$ChanceTo
Show":1,"$AutoCenter":2,"$Steps":1},"$ThumbnailNavigatorOptions":
{"$ChanceToS
how":0,"$DisplayPieces":7,"$SpacingX":8,"$ParkingPosition":240}};

        // select the JSSOR value options
        options.$BulletNavigatorOptions.$Class
= $JssorBulletNavigator$;
        options.$ArrowNavigatorOptions.$Class
= $JssorArrowNavigator$;
        options.$ThumbnailNavigatorOptions.$Class =
$JssorThumbnailNavigator$;

        // create the slider
        var slider = new $JssorSlider$
("slider_container_c46b122d-978a-
429d-aa25-9b5698428f6f", options);

        // resize, maintaining aspect ratio
        var container = slider.$Elmt.parentElement;
        if (container) {

slider.$ScaleWidth(container.getBoundingClientRect().width);
        }
    })();
</script>
```

## Fonction hydrate()

Au lieu d'incorporer le code JavaScript, vous pouvez inclure une fonction d'hydratation dans votre fichier `render.js`. Le composant devra être *hydraté* à l'exécution lorsque vous renvoyez le balisage compilé. Ce processus d'hydratation permet d'éviter la répétition des balises `<script>` et vous permet de tirer parti du code JavaScript existant pour gérer les événements.

Même si le fichier `render.js` est chargé, la fonction `render()` *n'est pas* appelée pendant le processus d'hydratation. Seule la fonction `hydrate()` est appelée.

### Remarque :

Si un composant compilé n'indique pas qu'une hydratation est requise, le fichier `render.js` du composant n'est pas chargé.

Par exemple, le compilateur de présentation de contenu personnalisé serait renvoyé avec - `{ hydrate: true }`.

```
return Promise.resolve({
  content: compiledContent,

  hydrate: true // note that we want to hydrate this component using the
                // render.js hydrate() function. This is required for when the user clicks on
                // the author
});
```

De plus, si besoin, le compilateur personnalisé peut ajouter des propriétés d'*hydratation* à rechercher lors de l'exécution. Par exemple :

```
Compiler:
  // calculate the hydrate data
  content.hydrateData = JSON.stringify({
    contentId: content.id,
    authorName: content.fields['starter-blog-author_name']
  });
  . . .
```

```
Template:
<div class="author-container" data-hydrate="{{hydrateData}}">
```

Enfin, si un composant indique qu'une hydratation est requise, le fichier `render.js` du composant est chargé à l'exécution et la fonction `hydrate()` est appelée pour transmettre le conteneur `<div>`, qui contient le balisage compilé.

Par exemple, `render.js` - reportez-vous à la fonction `hydrate()` :

```
function selectAuthor(parentObj, contentId, authorName) {
  var $parentObj = $(parentObj);
  $parentObj.find(".author-name").click($.proxy(function () {
    $(".author-name").removeClass('author-selected');
  }, this));
}
```

```

        $(event.target).addClass('author-selected');
    }, self));
    if (window.location.href.indexOf("default=" + contentId) >= 0) {
        $(".author-name").each(function () {
            if (this.innerText === authorName) {
                $(this).addClass('author-selected');
            }
        });
    }
}
...

hydrate: function (parentObj) {
    var $parentObj = $(parentObj),
        hydrateData = $parentObj.find('.author-
container').attr('data-
hydrate');
    if (hydrateData) {
        var data = JSON.parse(hydrateData);
        selectAuthor(parentObj, data.contentId, data.authorName);
    }
},
render: function (parentObj) {
    ...
    try {
        // Mustache
        template = Mustache.render(templateHtml, content);

        if (template) {
            $(parentObj).append(template);
        }
        selectAuthor(parentObj, this.contentItemData.id,
content.fields['starter-blog-author_name']);
    } catch (e) {
        console.error(e.stack);
    }
}
}

```

## Publication

Après avoir généré les pages statiques compilées et les avoir téléchargées vers le dossier statique du site, vous devez publier ou republier le site afin d'activer les pages. De même, pour rétablir le comportement de diffusion de site non compilé, vous devez publier ou republier le site après avoir enlevé les fichiers statiques du site.

Lors de la publication, les pages statiques téléchargées vers le serveur sont disponibles pour la diffusion. Ces fichiers étant copiés lors du processus de publication, les performances de l'opération de publication sont susceptibles de diminuer proportionnellement au nombre de fichiers.

L'opération de publication rend l'ensemble actuel de fichiers statiques disponible pour la diffusion. Ces fichiers peuvent être synchronisés ou non avec les modifications apportées au site dynamique et peuvent mettre en miroir ou non le site dynamique. Il

incombe au développeur de site de mettre à jour l'ensemble de fichiers statiques aux moments opportuns.

## Ordre de priorité de diffusion de site statique

Lorsqu'un site possède des fichiers statiques associés, ces derniers sont diffusés pour les URL correspondantes qui entrent vers le serveur. Si une URL entrante ne correspond à aucun fichier statique, le fichier `controller.html` du site est renvoyé pour la demande. Cette opération suit le modèle dynamique existant de diffusion de site.

Les sites Oracle Content Management peuvent également définir des réacheminements 301 et 302 par le biais d'un fichier JSON associé. Lorsque des réacheminements ont été configurés, ils sont prioritaires par rapport aux fichiers statiques. Si une URL correspond à la fois à une règle de réacheminement et à un fichier statique, le réacheminement sera diffusé à partir du serveur.

L'évaluation de l'URL pour la diffusion de site suit ce flux :

1. L'URL correspond-elle à un réacheminement configuré ?  
Si c'est le cas, une réponse de réacheminement est émise.
2. L'URL correspond-elle à un fichier statique ?  
Si la liste des agents utilisateur statiques mobiles est configurée pour le site et que la demande provient d'un navigateur qui correspond à la liste, le fichier statique mobile est diffusé.
3. Sinon, le fichier `controller.html` de site dynamique est diffusé.

### Remarque :

Si les fichiers statiques mobiles sont associés au site et que le client utilise un réseau CDN pour la diffusion, le réseau CDN (généralement Akamai) doit être configuré pour mettre en mémoire cache les demandes de navigateur mobile séparément des demandes de bureau standard.

Si le réseau CDN n'est pas configuré avec une mise en mémoire cache mobile/standard séparée, les navigateurs mobiles peuvent recevoir les réponses standard et les navigateurs de bureau peuvent obtenir les réponses destinées aux navigateurs mobiles.

## En-têtes de mise en mémoire cache

Les en-têtes HTTP dans les réponses de serveurs Web aident à déterminer la façon dont les navigateurs mettent les pages en mémoire cache. Les pages statiques sont également diffusées avec des en-têtes de mise en mémoire cache afin de faciliter la mise en mémoire cache du navigateur.

Pour les sites sécurisés, les en-têtes suivants sont envoyés avec des réponses :

- Cache-Control: no-store
- Pragma: no-cache

Pour les sites standard, non sécurisés, les en-têtes suivants sont envoyés :

- Cache-Control: max-age=300

- `Edge-Control: !no-store,max-age=2592000,downstream-ttl=1800`  
L'en-tête `Edge-Control` facilite le comportement de mise en mémoire cache CDN

Si vous disposez d'en-têtes personnalisés dans l'une de ces deux zones, la réponse comportera les en-têtes personnalisés au lieu des en-têtes standard répertoriés ici.

Vous pouvez contrôler ces réponses au niveau du locataire ou au niveau du site.

## Pages de détails

Les pages de détails dans les sites Oracle Content Management permettent à une page unique d'afficher des informations pour un certain nombre d'éléments de contenu.

Par exemple, la même page de détails peut être utilisée pour gérer un certain nombre d'URL. Les URL suivantes afficheraient la même structure de page, mais le contenu relatif aux éléments de contenu dont les valeurs slug sont `item1.html`, `item2.html` et `item3.html`, respectivement. Dans ce cas, il se peut que le compilateur de modèle CEC crée quatre fichiers :

- `/detail/item1.html`
- `/detail/item2.html`
- `/detail/item3.html`
- `/detail.html`

Le fichier final permet d'afficher le nouveau contenu publié sur le site Web sans avoir à recompiler ni à republier le site. Dans cet exemple, un élément de contenu avec une valeur slug `item4.html` est publié une fois le site en ligne. La page `/detail.html` statique permet d'afficher ce nouvel élément dynamiquement sur le site. L'URL `/detail/item4.html` diffuserait la page `detail.html`, mais afficherait le contenu lié à l'élément de contenu `item4.html`.

Le compilateur CEC génère la page `detail.html` afin d'afficher les éléments de contenu. Par conséquent, les URL relatives dans la page `detail.html` compilée disposeront de segments parent supplémentaires (`../`). Si la page `detail.html` est référencée directement, elle ne s'affichera donc pas correctement. Ainsi, la page `detail.html` elle-même ne doit pas être référencée ni ajoutée à la navigation de page.

## Ajout d'éléments de contenu à un canal

Vous pouvez utiliser la commande `control-content` OCE Toolkit pour ajouter des éléments de contenu au canal d'un serveur Oracle Content Management.

La commande `control-content <action>` comprend l'action `add`, qui permet d'ajouter des éléments de contenu à un canal Oracle Content Management :

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repo1 -s UAT
```

Cette commande ajoute tous les éléments du répertoire `Repo1` au canal `Channel1` sur le serveur de test inscrit.

Vous pouvez indiquer le serveur à l'aide de `-s <server>` ou utiliser le serveur indiqué dans le fichier `cec.properties`.

Les actions valides pour la commande `content-usage` sont les suivantes :

- `publish`
- `unpublish`
- `add`
- `remove`

Les options de la commande `content-usage` sont les suivantes :

- `--channel, -c Canal [requis]`
- `--repository, -r Répertoire [requis lorsque <action> est défini sur add]`
- `--server, -s Serveur Oracle Content Management inscrit`
- `--help, -h Affiche l'aide [valeur booléenne]`

Voici des exemples de commande `control-content` :

```
cec control-content publish -c Channel1
```

Publish all items in channel Channel1 on the server specified in the `cec.properties` file

```
cec control-content publish -c Channel1 -s UAT
```

Publish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content unpublish -c Channel1 -s UAT
```

Unpublish all items in channel Channel1 on the registered server UAT

```
cec control-content add -c Channel1 -r Repol -s UAT
```

Add all items in repository Repol to channel Channel1 on the registered server UAT.

```
cec control-content remove -c Channel1 -s UAT
```

Remove all items in channel Channel1 on the registered server UAT

## Compilation d'un site pour des appareils mobiles

Vous pouvez compiler une présentation mobile pour une page Web de site à l'aide d'OCE Toolkit. La présentation mobile peut être différente de la présentation de bureau pour un même contenu. Elle peut aussi être la même.

Dans l'éditeur de site, vous pouvez choisir la même présentation pour les appareils mobiles et pour le bureau ou vous pouvez indiquer une présentation différente. Avec OCE Toolkit, vous pouvez compiler séparément la présentation statique pour les appareils mobiles.

Vous pouvez afficher la page de site différemment sur un appareil mobile. Une page affichée sur un appareil mobile peut ne pas avoir de bannière comme la page d'une présentation de bureau.

Dans OCE Toolkit, la page d'aide pour `cec compile-template` présente l'option `targetDevice` qui permet de cibler un appareil donné lorsque vous compilez un modèle de site :

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template --help
Usage: cec compile-template <source>

Compiles all the pages within the site of the template and places the compiled pages under the sites assets folder.
Optionally specify -s <server> to make content queries against this server (requires channelToken).
Optionally specify -c <channelToken> to use this channelToken when generating any content URLs.
Optionally specify -t <contentType> [draft | published] content to retrieve from the server type, defaults to published.
Optionally specify -p <pages> the set of pages to compile.
Optionally specify -d <debug> to start the compilation with --inspect-brk flag.
Optionally specify -r <recurse> recurse through all child pages of specified pages.
Optionally specify -l <includeLocale> include default locale when creating pages.
Optionally specify -a <targetDevice> [desktop | mobile] target device type when using adaptive layouts.
Optionally specify -v <verbose> to display all warning messages during compilation.

Options:
--server, -s           The registered CEC server
--channelToken, -c    The channel access token to use for content URLs
--type, -t            The type of content to retrieve from the serve [published | draft]
--pages, -p          The list of pages to compile
--recurse, -r        Compile all child pages of those specified in the page list
--debug, -d          Start the compiler with "--inspect-brk" option to debug compilation
--noDetailPages, -e   Do not generate compiled detail pages
--noDefaultDetailPageLink, -o Do not generate compiled detail page for items/content lists that use the default detail page
--targetDevice, -a    The target device type when using adaptive layouts [desktop | mobile]
--includeLocale, -l   Include default locale when creating pages
--verbose, -v        Run in verbose mode to display all warning messages during compilation.
--help, -h          Show help

Examples:
cec compile-template Templ                               Compiles the site in template Templ using content stored in the template.
cec compile-template Templ -c channelToken              Compiles the site in template Templ using the given channelToken for any content URLs.
cec compile-template Templ -c channelToken -s UAT -t draft Compiles the site in template Templ retrieving draft content from the specified server.
cec compile-template Templ -p 104,112,183 -r            Compiles the specified pages in the site in template Templ including all child pages.
cec compile-template Templ -d                          Waits for the debugger to be attached. Once attached, compiles the site in template Templ.

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>
```

Lorsque vous compilez votre site, vous pouvez indiquer si vous voulez le compiler pour un appareil de bureau ou un appareil mobile. Les fichiers de bureau se trouvent dans `static/_files`. Les fichiers mobiles se trouvent dans `static/_mobilefiles`.

```
C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice desktop
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: desktop pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 5 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static

C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install>cec compile-template Corporate-Site-Template --targetDevice mobile
Compile Template: compiling template Corporate-Site-Template
Oracle Content and Experience Site Compiler

Compiling: mobile pages
-----
createPage: Processing pageId 10. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/index.html
createPage: Processing pageId 100. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 110. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/themes.html
createPage: Processing pageId 120. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/pages.html
createPage: Processing pageId 130. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/navigation.html
createPage: Processing pageId 140. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/page-content.html
createPage: Processing pageId 150. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/components.html
createPage: Processing pageId 160. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/developing-templates/sign-in.html
createPage: Processing pageId 200. Preview URL: http://localhost:8085/templates/Corporate-Site-Template/privacy-policy.html
All page creation calls complete.

Compilation completed with 0 errors and 6 warnings.
to display warnings, run with --verbose (-v) option.

*** compiled template is ready to test
*** to render non-compiled pages, remove compiled files from under: C:\git\webclient\developer\test\sites-compiler\cec-install\src\templates\Corporate-Site-Template\static
```

Une fois que vous avez compilé un modèle pour des appareils mobiles, la commande `CEC Toolkit upload-static-site-files` prend en charge les fichiers mobiles.

## Cycle de vie de site et pages compilées

Lorsque vous créez un modèle à partir d'un site, les pages compilées ne sont pas incluses dans le modèle. Et ce, afin d'éviter que les pages statiques ne soient diffusées à la place des pages dynamiques attendues par le développeur du site.

Si vous créez ensuite un site à partir du modèle, vous devez compiler les pages du site et les télécharger vers le nouveau site.

## Création d'un travail de traduction de ressource ou de site sur le serveur Oracle Content Management

Utilisez OCE Toolkit pour créer un travail de traduction destiné à un site ou à une ressource dans Oracle Content Management.

Pour pouvoir indexer un site multilingue, vous avez besoin d'un travail de traduction. Pour créer un travail de traduction, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Traduire** dans le menu en haut de la page Sites.
2. Saisissez le nom du travail dans la boîte de dialogue **Créer un travail de traduction**, puis choisissez la langue source par défaut, les langues cible et le contenu du travail de traduction.

Dans le package de traduction envoyé au canal de publication du site, vous pouvez choisir d'inclure tout le contenu du site et les ressources ciblées, uniquement le contenu du site ou uniquement les ressources ciblées.

Excluez de la traduction tous les éléments de contenu pour lesquels le paramètre de texte **Ne pas traduire** est configuré. Par exemple, les noms de produit ne sont généralement pas traduits.

3. Cliquez sur **Créer** pour créer le travail de traduction.
4. Utilisez une commande OCE Toolkit pour répertorier les travaux disponibles :

```
cec components> cec list-translation-jobs
Asset translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages                 Pending Languages

Site translation jobs:
Name                               Status      Source
Language Target Languages                 Pending Languages

demo1                               READY      en-
US                                 fr-FR,es-ES    fr-FR,es-ES

searchdemo1                         TRANSLATED  en-
US                                 fr-FR,es-ES
```

5. Téléchargez votre travail de traduction en local :

```
cec components> cec download-translation-job demo1
- translation job downloaded to /Users/<user-name>/Dev/webclient/
  developers/sites-toolkit/cec-components/demo.zip
- update the translation job status to INPROGRESS.
cec components> cec translate dm01.zip -l all -t demo1-xlate.zip
- target languages: fr-FR,ex-ES
- translation finished: /Users/<user-name>/Dev/webclient/developers/
  sites-toolkit/cec-components/demo1-xlate.zip
```

6. Ouvrez le groupe de traduction et construisez les dossiers destinés aux ressources des langues cible :

```

Unzip demol-xlate.zip
ARchive: emol-xlate.zip
replace assets/job.json? [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
  inflating assets/job.json
  inflating site/job.json
  inflating assets/es-ES/CORE47653001483240C1AAF180C435F189AB-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/es-ES/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
entry1.json
  inflating assets/es-ES/CORED977BC199A3B494596F0D467CAADF7FA-
entry2.json
  inflating assets/fr-FR/CORE47653001483240C1AAF18DC435F1B9A8-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/fr-FR/COREA570227E12194356BAA16A80A78A2670-
entry1.json
  inflating assets/fr-FR/CORED977BC199A3B494596F0D467CA4DF7FA-
entry2.json
  inflating assets/root/CORE476530014B3240C1AAF18DC435F1B948-
search_siteSearch202.json
  inflating assets/root/COREA570227E12194356BAA16A80A7842870-
entry1.json
  inflating assets/root/CORED977BC199A38494596F0D467CA4DF7FA-
entry2.json
  inflating site/es-ES/10.json
  inflating site/es-ES/100.json
  inflating site/es-ES/110.json
  inflating site/es-ES/120.json
  inflating site/es-ES/130.json
  inflating site/es-ES/140.json
  inflating site/es-ES/150.json
  inflating site/es-ES/200.json
  inflating site/es-ES/201.json
  inflating site/es-ES/202.json
  inflating site/es-ES/203.json
  inflating site/es-ES/siteinfo.json
  inflating site/es-ES/structure.json
  inflating site/fr-FR/10.json
  inflating site/fr-FR/100.json
  inflating site/fr-FR/110.json
  inflating site/fr-FR/120.json
  inflating site/fr-FR/130.json
  inflating site/fr-FR/140.json
  inflating site/fr-FR/150.json
  inflating site/fr-FR/200.json
  inflating site/fr-FR/201.json
  inflating site/fr-FR/202.json
  inflating site/fr-FR/203.json
  inflating site/fr-FR/siteinfo.json
  inflating site/fr-FR/structure.json
  inflating site/root/10.json
  inflating site/root/100.json
  inflating site/root/110.json

```

```

inflating site/root/120.json
inflating site/root/130.json
inflating site/root/140.json
inflating site/root/150.json
inflating site/root/200.json
inflating site/root/201.json
inflating site/root/202.json
inflating site/root/203.json
inflating site/root/siteinfo.json
inflating site/root/structure.json
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating
inflating

```

#### 7. Importez le travail de traduction :

```

cec-components> cec import-translation-job demol-xlate.zip
- Logged in to remote server: <server url>
- file demol-xlate.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- import demol finished

```

## Traduction d'un site à l'aide d'un fournisseur de services linguistiques

Vous pouvez gérer les traductions d'un site en plusieurs langues à l'aide de l'interface de ligne de commande d'OCE Toolkit et d'un prestataire de services linguistiques.

La stratégie de localisation d'un site indique une langue par défaut, par exemple l'anglais (Etats-Unis) (en-US), et d'autres langues pour le site, comme l'allemand et le français. Les chaînes de texte d'un site peuvent être traduites dans les autres langues spécifiées. Si vous modifiez la langue du site avant la traduction, les chaînes de texte apparaîtront toujours dans la langue par défaut.

OCE Toolkit fournit les options de traduction suivantes dans l'interface de ligne de commande :

|  |                         |
|--|-------------------------|
| Translation                                    |                         |
| cec list-translation-jobs                      | Lists translation       |
| jobs.  | [alias: ltj]            |
| cec create-translation-job <name>              | Creates a translation   |
| job <name> for a site on CEC server.           | [alias: ctj]            |
| cec download-translation-job <name>            | Downloads translation   |
| job <name> from CEC server.                    | [alias: dtj]            |
| cec submit-translation-job <name>              | Submits translation job |
| <name> to translation connection <connection>. | [alias: stj]            |
| cec ingest-translation-job <name>              | Gets translated job     |

```

<name> from translation connection and ingest.           [alias: itj]
  cec upload-translation-job <name>                     Uploads translation
job <name> to CEC server.                               [alias: utj]
  cec create-translation-connector <name>              Creates translation
connector <name>.                                       [alias: ctc]
  cec start-translation-connector <name>               Starts translation
connector <name>.                                       [alias: stc]
  cec register-translation-connector <name>            Registers a
translation connector.
[alias: rtc]

```

Vous pouvez utiliser la commande `cec list-translation-jobs` pour répertorier les travaux de traduction qui se trouvent déjà sur le serveur. Par exemple :

```

cec ltj -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status      Source Language
Target Languages                   Pending Languages
testHash                           INPROGRESS en-US
fr-FR,de-DE                        fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status      Source Language
Target Languages                   Pending Languages
demoTest                           TRANSLATED en-US
de-DE,fr-FR

```

Pour obtenir de l'aide concernant la commande, saisissez la commande `cec` sans paramètres ou avec `-h`. Reportez-vous à [Emploi de l'utilitaire de ligne de commande CEC](#).

Les sections suivantes fournissent des informations sur la traduction d'un site avec un prestataire de services linguistiques :

1. [Création d'un travail de traduction à l'aide d'OCE Toolkit](#)
2. [Liste des travaux de traduction](#)
3. [Création d'un connecteur de traduction](#)
4. [Génération d'un plan de site pour un site multilingue](#)
5. [Soumission d'un travail de traduction à un prestataire de services linguistiques](#)
6. [Téléchargement d'un travail de traduction vers le serveur](#)

## Création d'un travail de traduction à l'aide d'OCE Toolkit

Vous pouvez utiliser une commande OCE Toolkit pour créer un travail de traduction de site sur votre système local.

Afin de créer un travail de traduction pour un site, employez la commande `cec create-translation-job`. Cette commande recherche toutes les ressources du site et crée un fichier `.zip` contenant tous les éléments de ce site à traduire.

```

cec create-translation-job FridayDemo -s Take2 -l all
- Logged in to remote server: <server-name>

```

- establish user session
- site: Take2, default language: en-US
- query channel
- site localization policy: MyLP
- target languages: de-DE, fr-FR
- create translation job submitted
- creating: percentage 50
- translation job FridayDemo created

Pour connaître les options de traduction, reportez-vous à [Création d'un travail de traduction de ressource ou de site sur le serveur Oracle Content Management](#).

## Liste des travaux de traduction

Vous pouvez répertorier les travaux de traduction sur le serveur pour vérifier que votre travail a été créé et est prêt à être utilisé.

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
testHash                            INPROGRESS      en-US           fr-
FR,de-DE                            fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                               Status           Source Language Target
Languages                          Pending Languages
demoTest                            TRANSLATED      en-US           de-
DE,fr-FR
FridayDemo                          READY           en-US           de-
DE,fr-FR                            de-DE,fr-FR
```

Le travail FridayDemo présente l'état READY.

## Création d'un connecteur de traduction

Un prestataire de services linguistiques peut vous aider à traduire un site. Grâce à un connecteur de traduction, vous pouvez soumettre des travaux de traduction au prestataire de services linguistiques et les inclure.

Avant de soumettre un travail de traduction, vous devez créer un connecteur de traduction. Pour traduire un site sans prestataire de services linguistiques, vous pouvez créer un connecteur de traduction de simulation pour l'exécution. A l'aide de la commande `cec create-translation-connector`, créez un connecteur de traduction et lancez ce dernier avec la commande `cec start-translation-connector` :

```
cec create-translation-connector connector1
- translation connector connector1 created at <sites-toolkit folder>/cec-
components/src/main/connectors/connector1
- install connector
. . .
Start the connector: cec start-translation-connector connector1 [-p <port>]
cec start-translation-connector connector1 -p 7777
```

```
NodeJS running. . . :  
Site page: http://localhost:7777
```

Utilisez OCE Toolkit pour tester le connecteur de traduction en l'exécutant dans les API attendues :

1. Inscrivez le connecteur auprès d'OCE Toolkit.

```
>cec register-translation-connector
```

2. Ouvrez OCE Toolkit et accédez à la page Connexions de traduction.

```
>http://localhost:8085/public/translationconnections.html
```

3. Exécutez les étapes de la page de validation du connecteur de traduction. Pour ces étapes, vous aurez besoin du fichier `translationBundle.zip` situé dans le dossier `/data` de l'environnement de connecteur afin de valider le connecteur.

Vous pouvez développer un connecteur de traduction pour Oracle Content Management à l'aide du kit SDK de connecteur de traduction. Ce kit SDK est un exemple d'implémentation NodeJS de l'API de connecteur de traduction. L'exemple accepte un fichier `.zip` de travail de traduction Oracle Content Management, traduit toutes les ressources du fichier et renvoie un nouveau fichier `.zip` contenant toutes les traductions.

Le kit SDK requiert que l'utilisateur dispose d'un accès à un prestataire de services linguistiques pour effectuer les traductions réelles de chaîne. Un serveur de prestataire de services linguistiques de simulation est inclus dans le kit SDK pour simuler les réponses d'un prestataire de services linguistiques en ajoutant simplement les environnements locaux cibles au début des chaînes.

Le kit SDK de connecteur de traduction est constitué de trois modules principaux.

- **Connecteur** : connecteur de traduction qui implémente l'API de connecteur de traduction Oracle Content Management requise.
- **Gestionnaire de travaux** : exemple de gestionnaire de travaux basé sur un système de fichiers qui gère l'état des travaux du connecteur lors de leur traduction par le prestataire de services linguistiques.
- **Prestataire** : implémentation de l'ensemble d'API spécifique requis par votre prestataire de services linguistiques pour soumettre les documents à traduire et extraire les documents traduits.

Vous pouvez copier le code JavaScript du prestataire de traduction de simulation et implémenter toutes les méthodes qu'il contient.

## Génération d'un plan de site pour un site multilingue

A l'aide d'OCE Toolkit, générez un plan de site pour un site multilingue et publiez le plan sur le site.

Vous pouvez créer un plan de site pour un site multilingue sur un serveur Oracle Content Management à l'aide de la commande `cec create-site map <site>`. Par exemple :

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
```

Cette commande parcourt la structure du site, produit une hiérarchie de plan de site qui correspond à la hiérarchie des pages du site et crée un plan de site au niveau de l'URL de site indiquée sur le serveur Oracle Content Management.

Options de commande :

```
--url, -u          <url> Site
URL                                     [required]
--changefreq, -c  How frequently the page is likely to change
--file, -f        Name of the generated site map file
--publish, -p     Upload the site map to CEC server after creation
--help, -h       Show
help                                                     [boolean]
```

Les valeurs valides pour l'option <changefreq> sont les suivantes :

- always
- hourly
- daily
- weekly
- monthly
- yearly
- never
- auto

Exemples de commande `cec create-site-map` :

```
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -f sitemap.xml
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -p
cec create-site-map Site1 -u http://www.example.com/site1 -c weekly -p
```

Pour publier un plan de site, une mise à jour du site est créée, le plan du site est mis à jour, puis la mise à jour est validée (commit).

## Soumission d'un travail de traduction à un prestataire de services linguistiques

OCE Toolkit fournit un fichier .zip que vous pouvez envoyer à un prestataire de services linguistiques afin de commencer le travail de traduction.

Vous pouvez soumettre le travail de traduction au prestataire de services linguistiques via votre connecteur de traduction. La soumission prend un certain temps car le connecteur doit décompresser le fichier .zip et soumettre tous les fichiers individuels au prestataire de services linguistiques. Le prestataire de services linguistiques peut ensuite créer un projet pour le travail de traduction. Une fois les fichiers importés dans le projet, vous pouvez

commencer à sélectionner les fichiers à traduire. Le prestataire de services linguistiques suit le statut des traductions.

Pour vérifier le statut, répertoriez les travaux de traduction localement à l'aide de la commande `cec list-translation-jobs` sans options. Lorsque le statut du travail est `READY TO INGEST`, vous pouvez télécharger en local un fichier `.zip` provenant du prestataire de services linguistiques pour inclure le travail de traduction. Le connecteur de traduction a soumis votre fichier `.zip` au prestataire de services linguistiques, ce dernier a traduit les fichiers de la liste, puis le connecteur a extrait les fichiers du prestataire de services linguistiques dans un fichier `.zip` que vous pouvez télécharger en local et inclure.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source
Language Target Languages
FridayDemo                          READY TO INGEST  en-
US                                   de-DE,fr-FR
demoTest                             READY TO INGEST  en-
US                                   de-DE,fr-FR
```

L'inclusion du fichier `.zip` extrait le travail de traduction à partir du connecteur vers OCE Toolkit.

```
cec ingest-translation-job FridayDemo
- use connection <lsp name>
- query translation connection to get job status
- get translation
- translation saved to <sites-toolkit folder>/cec-components/dist/
FridayDemo-translated.zip
- validate translation file
- translation job ingested to <sites-toolkit folder>/cec-
components/src/main/translationJobs/FridayDemo
```

Après avoir inclus le fichier `.zip`, lorsque vous répertoriez les travaux de traduction localement, le statut du travail de traduction est `TRANSLATED`.

```
cec list-translation-jobs
Local translation jobs:
Name                               Status           Source
Language Target Languages
FridayDemo                          TRANSLATED       en-
US                                   de-DE,fr-FR
demoTest                             READY TO INGEST  en-
US                                   de-DE,fr-FR
```

Vous pouvez télécharger le travail de traduction vers le serveur Oracle Content Management. Généralement, le travail est soumis à une traduction initiale rapide qui vous est envoyée afin que vous la révisiez. La traduction d'un site peut durer plusieurs semaines, en tenant compte de l'inclusion du travail de traduction renvoyé par le prestataire de services linguistiques, des corrections apportées aux traductions et de la resoumission du travail de traduction.

## Téléchargement d'un travail de traduction vers le serveur

Après avoir inclus un travail de traduction, vous pouvez le télécharger vers le serveur Oracle Content Management, puis vérifier la traduction sur votre site.

A l'aide de la commande `cec upload-translation-job`, téléchargez le fichier `.zip` de la traduction vers le serveur.

```
cec upload-translation-job FridayDemo
- created translation job zip file <sites-toolkit folder>cec-components/
dist/FridayDemo.zip
- Logged in to remote server: <server-name>
- file FridayDemo.zip uploaded to home folder, version 1
- importing: percentage 5
- importing: percentage 60
- importing: percentage 60
- import FridayDemo finished
```

Une fois le travail de traduction téléchargé vers le serveur, le statut du travail sur le serveur est INPROGRESS :

```
cec list-translation-jobs -s
Server: <server-name>
Asset translation jobs:
Name                Status                Source Language Target
Languages           Pending Languages
testHash            INPROGRESS           en-US                fr-
FR,de-DE           fr-FR,de-DE
Site translation jobs:
Name                Status                Source Language Target
Languages           Pending Languages
demoTest            TRANSLATED           en-US                de-
DE,fr-FR
FridayDemo         INPROGRESS           en-US                de-
DE,fr-FR
```

Pour réviser la traduction, vous pouvez vérifier les chaînes de texte dans les ressources sur le site traduit.

# Partie VI

## Annexes

Les annexes suivantes sont disponibles :

- [Tutoriel : Développement de composants à l'aide de Knockout](#)
- [Référence au kit SDK Sites](#)
- [Dépannage](#)

# 26

## Tutoriel : Développement de composants à l'aide de Knockout

Ce tutoriel vous apprend à utiliser l'ensemble d'objets JavaScript, qui s'appuie sur les fonctionnalités ViewModel et Template standard de Knockout, pour créer un composant stocké dans le catalogue de composants Oracle Content Management.

- [Introduction et prérequis pour le développement de composants à l'aide de Knockout](#)
- [Etape 1 : création d'un composant](#)
- [Etape 2 : vérification de la structure de l'affichage de votre composant local](#)
- [Etape 3 : vérification de la structure des paramètres de composant local](#)
- [Etape 4 : affichage de la nouvelle propriété dans le composant](#)
- [Etape 5 : inscription des déclencheurs](#)
- [Etape 6 : activation des déclencheurs](#)
- [Etape 7 : inscription des actions](#)
- [Etape 8 : exécution des actions](#)
- [Etape 9 : création d'un titre distinct pour chaque instance du composant](#)
- [Etape 10 : utilisation de composants imbriqués avec la modification incorporée](#)
- [Etape 11 : prise en charge de différentes présentations](#)
- [Etape 12 : définition des styles personnalisés](#)
- [Etape 13 : affichage d'un composant dans un cadre incorporé](#)
- [Etape 14 : utilisation de styles personnalisés lorsque le composant est affiché dans un cadre incorporé](#)
- [Etape 15 : intégration au comportement d'annulation et de rétablissement de la page](#)
- [Etape 16 : gestion des ressources](#)
- [Récapitulatif du tutoriel](#)

## Introduction et prérequis pour le développement de composants à l'aide de Knockout

Ce tutoriel présente les étapes et les procédures de vérification permettant de créer un exemple de composant à l'aide d'objets JavaScript, qui exploitent la fonctionnalité de modèle et ViewModel KnockoutJS standard.

Vous pouvez utiliser le code indiqué dans ces étapes (fourni dans les fichiers prédéfinis lorsque vous créez un composant) et mettre à jour uniquement le modèle `.html` et `viewModel` JavaScript avec votre propre code.

 **Remarque :**

Oracle Content Management ne vous impose pas la technologie JavaScript à utiliser pour créer les composants, mais en règle générale, la fonction JavaScript de fabrique est la même pour toutes les implémentations de composant où une structure JavaScript est choisie.

### Prérequis

Ce tutoriel traite uniquement de l'implémentation d'un composant. Pour plus d'informations générales sur les composants, reportez-vous à Développement de composants.

Pour effectuer les étapes de ce tutoriel, vous devez respecter les exigences suivantes :

- Vous devez avoir accès à une instance Oracle Content Management avec des droits vous permettant de créer des sites et des composants.
- Le serveur d'instance Oracle Content Management doit avoir été synchronisé avec votre ordinateur local à l'aide de l'application de bureau Oracle Content Management ou d'un composant personnalisé. Reportez-vous à Développement de composants personnalisés avec Developer Cloud Service.

En outre, vous devez connaître les structures et les concepts JavaScript suivants :

- Débogage de navigateur JavaScript
- Fermeture JavaScript
- Développement de définition de module asynchrone (AMD) JavaScript
- Structures RequireJS et KnockoutJS

Passez à [Étape 1 : création d'un composant](#).

## Étape 1 : création d'un composant

Cette étape explique comment créer votre composant personnalisé dans Oracle Content Management.

Lorsque vous créez un composant personnalisé, vous devez l'inscrire pour qu'Oracle Content Management puisse l'utiliser. Pour informer Oracle Content Management de l'existence de votre composant, vous devez l'inscrire à l'aide de la page Composants dans le générateur de site.

Vous pouvez inscrire deux types de composant.

- **Composant local :**
  - Il s'agit d'un composant dont les fichiers sont stockés sur l'instance de serveur Oracle Content Management.
  - Son principal avantage est que vous ne risquez pas de rencontrer des problèmes interdomaines ou interprotocoles car les fichiers sont stockés avec votre site.
  - L'inconvénient est que vous ne pouvez pas exécuter de logique de niveau intermédiaire dans le serveur Oracle Content Management. Vous êtes obligé

d'utiliser des API REST vers des serveurs distants qui prennent en charge CORS.

- Vous pouvez imbriquer ce type de composant directement dans la page ou vous pouvez l'afficher au moyen d'un cadre incorporé.
- **Composant distant :**
  - Il s'agit d'un composant dont les fichiers sont stockés sur un serveur distant. Vous avez alors seulement besoin d'inscrire les URL auprès du programme d'affichage et du panneau des paramètres du composant.
  - Un composant distant est avantageux lorsque vous devez exécuter une logique côté serveur lors de la création du contenu de votre composant.
  - La contrepartie est que vous devez veiller à résoudre tous les problèmes interdomaines et les problèmes de sécurité pour l'accès à ces URL.
  - Les composants distants sont toujours affichés sur la page au moyen d'un cadre incorporé.

**Pour créer et inscrire un composant local, procédez comme suit :**

1. Sur la page d'accueil d'Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.  
La page **Développeur** apparaît.
2. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.
3. Dans le menu, choisissez **Créer un composant local**.
4. Nommez le composant, par exemple **A\_Local\_Component**.
5. Saisissez une description (facultatif).
6. Cliquez sur **Créer**.

Une fois ces étapes terminées, un composant nommé `A_Local_Component` apparaît dans la liste des composants.

### Vérification des résultats de l'étape 1

Maintenant que vous avez créé un composant, il devrait apparaître dans la palette Composant de tous les sites que vous créez. Effectuez les étapes suivantes pour confirmer la création de votre composant :

1. Créez un site nommé `localComponentTest`.
2. Sélectionnez le site et cliquez sur **Ouvrir**.
3. Cliquez sur **Modifier**.
4. Créez une mise à jour pour le site, nommez-la et saisissez éventuellement une description.
5. Sélectionnez une page sur le site.
6. Cliquez sur  dans la palette latérale et sélectionnez **Personnalisé** pour afficher la liste des composants personnalisés.
7. Sélectionnez le composant `A_Local_Component` dans la liste des composants personnalisés, puis faites-le glisser sur la page.

Vous devez désormais voir un affichage par défaut pour le composant local que vous avez créé.

8. Sélectionnez  dans la bannière du composant que vous venez de déposer sur la page.
9. Sélectionnez **Paramètres**.
10. Modifiez l'alignement et définissez le style du composant.
11. Fermez le panneau des paramètres.

Les étapes suivantes présentent la structure du composant personnalisé et expliquent comment le modifier en fonction de vos besoins. Passez à [Etape 2 : examen de la structure de votre composant local](#).

## Etape 2 : vérification de la structure de l'affichage de votre composant local

Cette étape consiste à vérifier la structure des fichiers par défaut créés pour un composant local.

Pour un exemple `Hello World` simple, quatre objets JavaScript et le nombre de lignes de code peuvent sembler exagérés, mais il s'agit simplement de vous fournir les bases qui vous permettront de créer des composants plus complexes et de gérer l'interaction avec le cycle de vie de page Oracle Sites Cloud Service.

Pour vérifier la structure de votre composant local, procédez comme suit :

1. Sur la page d'accueil d'Oracle Content Management, cliquez sur **Développeur**.  
La page **Développeur** apparaît.
2. Cliquez sur **Afficher tous les composants**.
3. Dans le menu, choisissez **Créer un composant local**.
4. Nommez le composant, par exemple **A\_Local\_Component**.
5. Saisissez une description (facultatif).
6. Cliquez sur **Créer**.

Une fois ces étapes terminées, un composant nommé `A_Local_Component` apparaît dans la liste des composants.

1. A l'aide du client de synchronisation de bureau Oracle Content Management, localisez votre composant et synchronisez-le avec le système de fichiers.

Si vous ne disposez pas du client de bureau, vous pouvez afficher tous les composants et sélectionner le composant sur la page Composants de l'interface Oracle Content Management, puis effectuer une analyse descendante pour voir les fichiers.

2. Si vous répertoriez les fichiers sous le composant, vous pouvez voir les fichiers suivants :

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

### 3. Ouvrez le fichier `render.js` sous le répertoire `/assets`.

Caractéristiques principales du fichier `render.js` :

- Il est structuré comme un module AMD JavaScript afin de pouvoir être "requis" dans la page.
- Il comprend également des références à KnockoutJS et à JQuery qui sont déjà chargées en tant que parties de la page Oracle Content Management.

Observez la structure du fichier `render.js`.

Parmi le contenu du fichier `render.js` se trouvent deux objets JavaScript qui implémentent les API de composant Oracle Content Management requises : `sampleComponentFactory` et `SampleComponentImpl`. Ces objets sont un exemple d'implémentation pour la création de composants reposant sur KnockoutJS. L'implémentation de ces objets est différente selon la technologie que vous employez.

- `sampleComponentFactory`
  - Cet objet est renvoyé par le module AMD `render.js`.
  - Il s'agit d'un objet Factory très simple qui implémente l'interface `createComponent()` unique.
  - Des implémentations plus complexes peuvent utiliser la valeur `args` transmise pour renvoyer différentes implémentations du composant reposant sur le paramètre `viewMode`. Vous disposez ainsi d'une implémentation de composant bien plus légère lors de l'exécution par rapport au générateur de site.
- `SampleComponentImpl`
  - La fonction principale dans cet objet est la fonction `render`, qui sert à afficher le composant sur la page.
 

Pour afficher le composant Knockout sur la page, la fonction `render` ajoute dynamiquement le modèle à la page, puis applique les liaisons `viewModel` au modèle.
  - Le reste de l'implémentation consiste à initialiser le modèle et le paramètre `viewModel`, ainsi qu'à gérer la messagerie entre la page et le composant.

Les deux derniers objets du fichier `render.js`, `sampleComponentTemplate` et `SampleComponentViewModel`, fournissent une implémentation personnalisée pour le composant. L'implémentation de ces objets est différente selon vos besoins.

- `sampleComponentTemplate`
  - Cet objet fournit la création du modèle KnockoutJS. Il attend que toutes les données du composant soient initialisées avant de tenter d'afficher quoi que ce soit.
- `SampleComponentViewModel`
  - `viewModel` extrait les informations stockées par Oracle Content Management au nom du composant, puis sélectionne la bonne façon de présenter le composant en fonction de ces données.
  - Eléments observables Knockout généraux utilisés par le modèle pour gérer l'accès aux métadonnées stockées au nom du composant :

```
self.imageWidth = ko.observable('200px');
self.alignImage = ko.observable();
self.layout = ko.observable();
```

```
self.showTopLayout = ko.observable();
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

- Intégration de déclencheurs et d'actions :

**Déclencheur** : fonction permettant d'activer un déclencheur Oracle Content Management à partir du composant qui peut être lié à des actions d'autres composants sur la page.

```
self.imageClicked = function (data, event) {
  self.raiseTrigger("imageClicked"); // matches appinfo.json
};
```

**Action** : fonction permettant de gérer le callback lorsque le composant reçoit l'ordre d'exécuter une action avec des données traitées spécifiques.

```
self.executeActionsListener = function (args) {
  // get action and payload
  var payload = args.payload,
      action = args.action;

  // handle 'setImageWidth' actions
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {
    $.each(payload, function(index, data) {
      if (data.name === 'imageWidth') {
        self.imageWidth(data.value);
      }
    });
  }
};
```

**Callback** permettant d'exécuter toute action inscrite à la demande.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
$.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

- Abonnements au cycle de vie du composant :

- \* Initialisation du composant : assurez-vous que le composant n'est pas affiché tant que toutes les données n'ont pas été extraites. Cette opération est gérée par des éléments observables Knockout.

```
self.componentLayoutInitialized = ko.observable(false);
self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
```

Obtenez les valeurs initiales des propriétés requises. Cette opération est gérée par des callbacks qui extraient les données.

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout',
self.updateComponentLayout);
SitesSDK.getProperty('customSettingsData',
self.updateCustomSettingsData);
```

- \* Mises à jour des métadonnées : callback à chaque modification des métadonnées du composant stockées au nom du composant. Par exemple, lorsque l'utilisateur appelle le panneau des paramètres et met à jour les données.

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED,
$.proxy(self.updateSettings, self));
```

### Remarque :

Etant donné que le serveur Oracle Content Management définit toujours le type MIME pour les fichiers `.html`, vous ne pouvez pas télécharger de fichier `.html` vers le serveur et utiliser le module d'extension `"text!"` requis pour le charger. Par conséquent, pour les modèles, vous devez soit employer une extension différente pour charger le fichier à l'aide du module d'extension `"text!"`, soit le charger de façon incorporée directement dans le code JavaScript comme indiqué dans les données prédéfinies.

## Vérification des résultats de l'étape 2

Vous devez désormais savoir comment la structure d'un programme d'affichage de composant personnalisé est créée. Pour en valider le fonctionnement, procédez comme suit :

1. Mettez à jour l'objet `sampleComponentTemplate` dans le fichier `render.js` afin de modifier la ligne suivante. Remplacez ce code :

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
```

Par celui-ci :

```
'<!-- ko if: initialized -->'+
'<div data-bind="text:\'image width is: \' + imageWidth()"></div>' +
```

2. Synchronisez le composant ou téléchargez-le vers le serveur d'instance Oracle Content Management.
3. Modifiez une page du site et faites-y glisser le composant personnalisé `A_Local_Component`.

A ce stade, vous devriez voir `image width is: 260px` dans le composant.

4. Affichez le panneau des paramètres et cliquez sur le bouton **Paramètres personnalisés**.
5. Modifiez le champ **Largeur de l'image** et définissez-le sur `300px`.
6. A ce moment, deux événements ont lieu dans le composant :
  - a. La taille de l'image par défaut passera de `260 px` à `300 px`.
  - b. Le texte que vous avez ajouté sera mis à jour : `image width is 300px`.

Passez à [Etape 3 : vérification de la structure des paramètres de composant local](#).

## Etape 3 : vérification de la structure des paramètres de composant local

Cette étape consiste à vérifier la structure des paramètres indiqués pour un composant local.

Semblable au fichier `render.js` dans le répertoire `/assets`, un fichier `settings.html` précréé se trouve dans le même répertoire. Le fichier `settings.html` affiche toutes les données des paramètres personnalisés de votre composant. Dans l'implémentation par défaut, une propriété `imageWidth` unique se trouve dans les données des paramètres personnalisés.

Pour vérifier la structure de votre composant local, procédez comme suit :

1. A l'aide du client de synchronisation de bureau Oracle Content Management, localisez votre composant et synchronisez-le avec le système de fichiers.

Si vous ne disposez pas du client de synchronisation de bureau, vous pouvez sélectionner le composant dans l'onglet **Composants** de l'interface Web Oracle Content Management, puis effectuer une analyse descendante pour voir les fichiers.

2. Si vous répertoriez les fichiers sous le composant, vous pouvez voir les fichiers suivants :

```
assets
  render.js
  settings.html
appinfo.json
_folder_icon.jpg
```

Ouvrez le fichier `settings.html` sous le répertoire `/assets` et passez en revue le contenu. Contrairement au fichier `render.js`, le fichier `settings.html` emploie un cadre incorporé dans le panneau des paramètres du générateur de site. Par conséquent, il a également besoin d'avoir accès aux fichiers de support pour garantir un affichage correct dans le cadre incorporé. Le générateur de site doit gérer votre site afin de pouvoir isoler les éventuelles erreurs dans le code JavaScript. C'est pourquoi le fichier `settings.html` emploie un cadre incorporé.

Les principales zones du fichier `settings.html` sont les suivantes :

- Modèle Knockout pour afficher le panneau des paramètres.

```
<!-- ko if: initialized() -->
<div class="scs-component-settings">
  <div>
    <!-- Width -->
    <label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading"
data-bind="text: 'Image Width'"></label>
    <input id="width" data-bind="value: width"
placeholder="example: 200px or 33%" class="settings-text-box">
  </div>
</div>
```

```
<div data-bind="setSettingsHeight: true"></div>
<!-- /ko -->
```

- Gestionnaire de liaisons personnalisées pour ajuster la hauteur du cadre incorporé lorsque le panneau des paramètres est affiché.

```
ko.bindingHandlers.scsCompComponentImpl
```

- ViewModel Knockout pour appliquer le modèle Knockout.

```
SettingsViewModel
```

Les trois principaux éléments de `SettingsViewModel` sont les suivants :

- Abonnements au cycle de vie du composant.
- Initialisation du composant :
  - Assurez-vous que le composant n'est pas affiché tant que toutes les données n'ont pas été extraites. Cette opération est gérée par des éléments observables Knockout.

```
self.initialized = ko.observable(false);
```

- Assurez-vous qu'aucune mise à jour des données n'est tentée tant que les données ne sont pas prêtes.

```
self.saveData = false;
```

- Obtenez les valeurs initiales des propriétés requises. Cette opération est gérée par des callbacks qui extraient les données.

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
  //update observable
  self.width(data.width);

  // note that viewModel is initialized and can start saving data
  self.initialized(true);
  self.saveData = true;
});
```

- Enregistrez les modifications de propriété apportées aux données des paramètres personnalisés.

```
self.save = ko.computed(function () {
  var saveconfig = {
    'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px'
  };

  // save data in page
  if (self.saveData) {
    SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
  }
}, self);
```

Pour ajouter une autre propriété à capturer, vous devez suivre les étapes ci-après :

1. Mettez à jour l'interface utilisateur pour afficher la nouvelle valeur.
2. Initialisez la valeur avec la valeur actuelle stockée pour le composant.
3. Enregistrez les éventuelles modifications apportées à la valeur dans le composant.

Pour ajouter une autre propriété à votre composant personnalisé, effectuez les modifications suivantes dans le fichier `settings.html` :

1. Ajoutez un autre élément observable pour gérer la nouvelle propriété. Remplacez ce code :

```
self.width = ko.observable();
```

Par celui-ci :

```
self.width = ko.observable();
self.imageBannerText = ko.observable();
```

2. Obtenez les valeurs actuelles de la nouvelle propriété lorsque le panneau des paramètres est affiché pour la première fois. Remplacez ce code :

```
self.width(data.width);
```

Par celui-ci :

```
self.width(data.width);
self.imageBannerText(data.imageBannerText);
```

3. Enregistrez les éventuelles modifications apportées à cette nouvelle propriété. Remplacez ce code :

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() +
'px'
```

Par celui-ci :

```
'width': isNaN(self.width()) ? self.width() : self.width() + 'px',
'imageBannerText': self.imageBannerText()
```

4. Ajoutez une interface utilisateur pour afficher le nouveau champ. Remplacez ce code :

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="example:
200px or 33%" class="settings-text-box">
```

Par celui-ci :

```
<label id="widthLabel" for="width" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image Width'"></label>
```

```
<input id="width" data-bind="value: width" placeholder="exemple: 200px or 33%" class="settings-text-box">
```

```
<label id="imageBannerTextLabel" for="imageBannerText" class="settings-heading" data-bind="text: 'Image Banner'"></label>
<input id="imageBannerText" data-bind="value: imageBannerText" placeholder="Text to display above an image" class="settings-text-box">
```

5. Synchronisez le fichier `settings.html` ou téléchargez-le vers le serveur.

Si vous lanciez l'exécution maintenant, le champ s'afficherait. Toutefois, la taille du panneau des paramètres ne change pas automatiquement. Comme vous avez augmenté la taille du panneau, vous devez également mettre à jour l'entrée d'inscription `components.json` avec la nouvelle taille.

1. Téléchargez en local le fichier `appinfo.json`, qui se trouve au même niveau que le répertoire `assets/` de votre composant, puis mettez à jour la taille du panneau des paramètres. Remplacez ce code :

```
"settingsHeight": 90,
```

Par celui-ci :

```
"settingsHeight": 160,
```

2. Synchronisez le fichier `appinfo.json` ou téléchargez-le vers le serveur.

### Vérification des résultats de l'étape 3

Vous devriez à présent pouvoir afficher et saisir la nouvelle propriété que vous avez ajoutée au panneau des paramètres.

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Cliquez sur le bouton **Paramètres personnalisés**.

Deux champs sont affichés pour chacune des propriétés du fichier `settings.html`.

Passez à [Etape 4 : affichage de la nouvelle propriété dans le composant](#).

## Etape 4 : affichage de la nouvelle propriété dans le composant

A la fin de cette section, vous serez capable de saisir une valeur pour une nouvelle propriété dans le panneau des paramètres et vous verrez la modification du composant personnalisé reflétant la nouvelle valeur. Les mises à jour de la propriété seront automatiquement enregistrées avec la page.

Dans le fichier `render.js`, vous devez mettre à jour deux objets JavaScript du composant :

- `SampleComponentViewModel`
- `sampleComponentTemplate`

Modifiez `render.js` et mettez à jour le composant `SampleComponentViewModel` afin d'inclure la nouvelle propriété. Remplacez cette propriété :

```
self.showStoryLayout = ko.observable();
```

Par :

```
self.showStoryLayout = ko.observable();  
self.imageBannerText = ko.observable();
```

Mettez à jour `SampleComponentViewModel` pour obtenir toutes les modifications de valeur. Remplacez cette propriété :

```
self.imageWidth(customData && customData.width);
```

Par :

```
self.imageWidth(customData && customData.width);  
self.imageBannerText(customData && customData.imageBannerText);
```

Modifiez `sampleComponentTemplate` pour afficher la nouvelle propriété. Remplacez cette propriété :

```
'<div data-bind="text: \'image width is: \' + imageWidth()'></div>' +
```

Par :

```
'<div data-bind="text: imageBannerText"></div>' +
```

Synchronisez le composant ou téléchargez-le vers le serveur Oracle Content Management.

Vous avez modifié le composant pour afficher la nouvelle propriété. Contrairement au panneau des paramètres qui est imbriqué dans un cadre incorporé sur la page, le composant est directement inséré sur la page. Par conséquent, lorsque sa taille augmente, la zone à sa disposition augmente automatiquement.

#### Vérification des résultats de l'étape 4

Pour afficher la nouvelle propriété, procédez comme suit :

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Cliquez sur le bouton **Paramètres personnalisés**.
6. Remplacez `Image Banner` par `Workspace`.

Vous verrez la mise à jour du composant sur la page et `Workspace` apparaître au-dessus de l'image.

Passez à [Etape 5 : inscription des déclencheurs](#).

## Etape 5 : inscription des déclencheurs

Cette étape vous indique comment inscrire un déclencheur Oracle Content Management, sélectionné à l'aide de l'option Actions du déclencheur dans l'onglet Lier du panneau des paramètres du composant.

Les déclencheurs font partie de la communication entre composants d'Oracle Content Management. Tous les composants peuvent activer un certain nombre de déclencheurs. Le composant peut fournir des données traitées pour un déclencheur, qui sont ensuite transmises à toute action exécutée lors de l'activation du déclencheur. Les utilisateurs peuvent sélectionner les actions à exécuter pour chaque déclencheur. Enfin, les composants créés pour fonctionner ensemble peuvent activer automatiquement des déclencheurs afin d'exécuter des actions sur l'autre composant sans que l'utilisateur n'ait à définir l'interaction entre les composants.

Pour les composants que vous ajoutez, les déclencheurs sont inscrits en tant que partie des données d'inscription du composant. Pour ajouter un déclencheur, mettez à jour le tableau de propriétés `"triggers"` avec chaque déclencheur pris en charge par le composant. Vous devez également indiquer les données traitées prises en charge par le déclencheur pour que l'interface utilisateur puisse être créée afin de permettre à l'utilisateur de mapper les valeurs des données traitées aux propriétés prises en charge par l'action.

Ouvrez le fichier `appinfo.json` et vérifiez l'entrée `"triggers":[]`.

```
"triggers": [{
  "triggerName": "imageClicked",
  "triggerDescription": "Image clicked",
  "triggerPayload": [{
    "name": "payloadData",
    "displayName": "Trigger Payload Data"
  }]
}],
```

Dans cette entrée se trouvent les éléments suivants :

- Un élément `triggerName`, `"imageClicked"`, qui doit être une valeur unique et qui est généralement intégré à un espace de noms par l'ID de votre composant personnalisé.
- Un élément `triggerDescription`, `"Image clicked"`, qui est utilisé par la boîte de dialogue d'interface utilisateur pour afficher votre déclencheur.
- Une valeur unique `triggerPayload`, `"payloadData"`, pour votre déclencheur. Les utilisateurs pourront sélectionner des entrées dans ces données traitées et les mapper à des champs dans l'action.

### Vérification des résultats de l'étape 5

Vous pouvez voir et sélectionner votre déclencheur lorsque vous accédez à l'onglet **Lier** du panneau des paramètres du composant :

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.

2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Sélectionnez l'onglet **Lier** en haut du panneau des paramètres.
6. Cliquez sur **Actions du déclencheur** dans Type de lien.
7. Cliquez sur le déclencheur **Image clicked** que vous avez inscrit.
8. Dans la boîte de dialogue, faites glisser l'action **Afficher l'alerte** vers la section Actions de page. (Les actions de page sont des actions intégrées fournies par Oracle Content Management.)
9. Dans le champ **Message**, sélectionnez la valeur des **données traitées de déclencheur**, c'est-à-dire le nom de l'entrée dans les données traitées que vous avez vu lors de l'inscription du déclencheur. Vous pouvez le modifier et indiquer le nom de votre choix.

Vous savez désormais inscrire un déclencheur et le mapper à une action intégrée, transmettant une valeur. Dans la prochaine étape, nous verrons comment le déclencheur est activé afin d'exécuter l'action.

Passez à [Etape 6 : activation des déclencheurs](#).

## Etape 6 : activation des déclencheurs

Dans cette étape, nous allons vous montrer le processus d'activation du déclencheur inscrit.

Les déclencheurs peuvent être activés à tout moment par un composant. Généralement un déclencheur est activé par une interaction utilisateur, comme un clic sur un bouton ou la sélection d'une ligne dans une table. Toutefois, le composant peut également activer le déclencheur lorsque certains critères sont réunis, par exemple, lorsque les données sont modifiées en raison d'un appel REST.

Dans cet exemple, lorsque vous cliquez sur l'image, vous activez un déclencheur qui transmet la valeur en cours de la propriété `whoAreYou`.

Vérifiez le fichier `render.js` et examinez l'objet `SampleComponentViewModel`.

Pour activer un déclencheur, procédez comme suit :

1. Dans l'objet `SampleComponentViewModel`, vérifiez la fonction qui appelle le kit SDK Sites pour activer le déclencheur.

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
  SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': triggerName,
    'triggerPayload': {
      'payloadData': 'some data here'
    }
  });
};
```

- Vous devez ensuite effectuer une action dans l'interface utilisateur pour appeler la fonction destinée à activer le déclencheur. Consultez le fichier `render.js` et mettez à jour l'objet `sampleComponentTemplate` avec l'entrée suivante :

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

Dans l'objet `SampleComponentViewModel`, vous pouvez voir la fonction JavaScript qui est appelée lorsqu'un utilisateur clique sur l'image. Cette fonction appelle le kit SDK Sites et lui demande de déclencher toutes les actions définies pour le déclencheur "imageClicked", qui correspond à la valeur transmise à partir de la liaison `click` de l'étape 2. Elle transmet également le déclencheur `triggerPayload`, qui comporte un seul champ (`payloadData`), ainsi qu'une valeur statique 'some data here'. Les valeurs `imageClicked` et `whoAreYou` correspondent à celles du fichier `appinfo.json` dans lequel le déclencheur est inscrit (dans l'étape précédente).

Dans le code d'exemple, le déclencheur est activé par une liaison de données de la liaison `click` et transmet le nom de déclencheur `imageClicked`. Il existe actuellement trois façons d'afficher le composant `<scs-image>` en fonction de la présentation choisie par l'utilisateur. Pour vous assurer que le déclencheur sera activé quelle que soit la présentation, apportez les modifications suivantes au fichier `render.js`.

- Activez des déclencheurs à partir des diverses présentations. Recherchez les deux entrées de code suivantes :

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}">' +
```

Remplacez ce code par le suivant :

```
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\':
alignImage()}, click: imageClicked">' +
```

- Indiquez les données traitées à transmettre aux déclencheurs. Remplacez ce code :

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
    SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
        'triggerName': triggerName,
        'triggerPayload': {
            'payloadData': 'some data here'
        }
    });
};
```

Par celui-ci :

```
self.raiseTrigger = function (triggerName) {
    SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
        'triggerName': triggerName,
        'triggerPayload': {
            'payloadData': self.imageBannerText() // pass banner text as
payload
        }
    });
};
```

```
    });  
};
```

- Synchronisez le fichier `render.js` ou téléchargez-le vers le serveur d'instance Oracle Content Management.

Une fois que vous avez vérifié le code requis, vous pouvez associer le déclencheur de façon à ce qu'il soit activé par votre composant personnalisé lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton.

### Vérification des résultats de l'étape 6

Vous devez maintenant pouvoir inscrire une action à exécuter auprès du déclencheur pour l'exécuter lorsque ce dernier est activé :

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Sélectionnez l'onglet **Lier** en haut du panneau des paramètres.
6. Sélectionnez **Actions du déclencheur** dans Type de lien.
7. Cliquez sur le déclencheur **imageClicked** que vous avez inscrit.
8. Dans la boîte de dialogue, faites glisser l'action **Afficher l'alerte** à partir de la section **Actions de page**.
9. Dans le champ **Message**, sélectionnez la valeur **payloadData**, qui correspond aux données traitées que vous avez entrées lors de l'inscription du déclencheur.
10. Fermez le panneau des paramètres et faites basculer le générateur de site en mode d'aperçu.
11. Cliquez sur l'image dans le composant.

Une alerte indiquant `no message defined` apparaît car vous n'avez pas spécifié la valeur `imageBannerText`.

12. Faites basculer la page en mode de modification et ouvrez à nouveau le panneau des paramètres du composant.
13. Cliquez sur **Paramètres personnalisés** et saisissez `Workplace`.
14. Fermez le panneau des paramètres et faites basculer la page en mode d'aperçu.
15. Cliquez sur l'image dans le composant.

La page doit désormais afficher les données traitées `Workplace` mises à jour, qui sont appelées à partir de la modification que vous avez apportée à la liaison `click`.

Vous pouvez exécuter plusieurs actions lorsqu'un déclencheur est activé.

 **Remarque :**

Aucun ordre n'est prédéfini pour l'exécution des actions. Même si les actions sont appelées dans l'ordre dans lequel elles sont répertoriées, l'action suivante est appelée sans attendre que la précédente soit terminée. Si une action effectue un appel asynchrone, il se peut qu'elle ne soit pas terminée lorsque l'action suivante est exécutée.

Passez à [Etape 7 : inscription des actions](#).

## Etape 7 : inscription des actions

Les actions Oracle Content Management sont appelées sur les composants lorsque des déclencheurs sont activés.

Un composant peut inscrire un certain nombre d'actions et définir les données traitées prises en charge par l'action. Lorsqu'un utilisateur sélectionne une action, il peut remplir les données traitées à transmettre à l'action.

A l'instar des déclencheurs, vous pouvez inscrire les actions prises en charge par le composant dans les données d'inscription du fichier `appinfo.json`. Pour examiner l'inscription de l'action d'exemple auprès de votre composant, ouvrez le fichier `appinfo.json` et cherchez le code "actions".

```
"actions": [{
  "actionName": "setImageWidth",
  "actionDescription": "Update the image width",
  "actionPayload": [{
    "name": "imageWidth",
    "description": "Image Width in pixels",
    "type": {
      "ojComponent": {
        "component": "ojInputText"
      }
    },
    "value": ""
  }]
}]
```

L'action inscrite apparaît dans la boîte de dialogue Action qui est appelée lorsque vous cliquez sur un déclencheur dans l'onglet **Lier** du panneau des paramètres du composant.

### Vérification des résultats de l'étape 7

1. Actualisez votre page sur le site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Déplacez un composant de bouton sur la page.
5. Affichez le panneau des paramètres pour le composant de bouton.

6. Dans l'onglet Général, remplacez le libellé du bouton par **Cliquer ici**.
7. Sélectionnez l'onglet **Lier** dans le panneau des paramètres.
8. Sélectionnez **Actions du déclencheur** en tant que **type de lien**.
9. Cliquez sur le déclencheur **Cliquer sur le bouton** pour le composant de bouton.
10. Dans la boîte de dialogue, développez le composant `A_Local_Component` dans la palette latérale gauche.
11. Glissez-déplacez l'action **Mettre à jour la largeur de l'image** sur la page à partir du composant `A_Local_Component`.
12. Saisissez **300px** dans le champ **Largeur de l'image en pixels**.

Vous savez désormais comment inscrire une action et comment celle-ci apparaît dans l'interface utilisateur. Dans la prochaine étape, vous apprendrez à gérer une action au sein de votre composant lorsqu'elle est appelée.

Passez à [Etape 8 : exécution des actions](#).

## Etape 8 : exécution des actions

À la fin de cette rubrique, vous pourrez déplacer des composants vers la page qui exécute les actions dans le composant. Cette opération exploite l'inscription d'actions que vous avez créée à l'étape précédente.

Pour qu'un composant exécute une action, il doit écouter le message `EXECUTE_ACTION`. Ce message comprend également les données traitées transmises à l'action à partir desquelles vous extraierez les valeurs attendues.

Pour écouter le message `EXECUTE_ACTION`, modifiez le fichier `render.js` et mettez à jour l'objet `SampleComponentViewModel` avec l'entrée suivante :

```
SitesSDK.subscribe('EXECUTE_ACTION', $.proxy(self.executeActionsListener, self));
```

Lorsque le message `EXECUTE_ACTION` est reçu, la fonction callback associée est exécutée :

```
self.executeActionsListener = function (args) {  
  // get action and payload  
  var payload = args.payload,  
      action = args.action;  
  
  // handle 'setImageWidth' actions  
  if (action && action.actionName === 'setImageWidth') {  
    $.each(payload, function(index, data) {  
      if (data.name === 'imageWidth') {  
        self.imageWidth(data.value);  
      }  
    });  
  }  
}
```

Cette opération crée une fonction JavaScript pour exécuter l'action et utilise le kit SDK Sites pour appeler la fonction dès que le message `EXECUTE_ACTION` est déclenché.

Le composant sera appelé dès qu'un message `EXECUTE_ACTION` est déclenché, et c'est à lui de gérer uniquement les actions pour lesquelles il est conçu. A cet effet, vous devez vérifier le nom de l'action pour vous assurer qu'elle fait partie de celles gérées par le composant.

Les données traitées de l'action sont un tableau de valeurs. En règle générale, vous devez chercher les valeurs de données traitées qui vous intéressent dans le tableau.

#### Remarque :

Le processus d'écoute d'action est un callback, vous devez donc utiliser une fermeture JavaScript ou lier correctement la fonction pour veiller à avoir accès à `viewModel` lorsque la fonction est exécutée.

### Vérification des résultats de l'étape 8

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Faites glisser un composant de bouton vers la page.
5. Affichez le panneau des paramètres pour le composant de bouton.
6. Dans l'onglet Général, remplacez le libellé du bouton par `Cliquer ici`.
7. Sélectionnez l'onglet **Lier** en haut du panneau des paramètres.
8. Sélectionnez **Actions du déclencheur** dans Type de lien.
9. Cliquez sur le déclencheur **Cliquer sur le bouton** pour le composant de bouton.
10. Dans la boîte de dialogue, développez le composant `A_Local_Component` sur le côté gauche.
11. Faites glisser l'action **Mettre à jour la largeur de l'image** à partir du composant `A_Local_Component` vers le côté droit.
12. Saisissez `300px` dans le champ **Largeur de l'image en pixels**.
13. Passez la page en mode d'aperçu.
14. Cliquez sur le bouton **Cliquer ici**.

A ce moment, la taille de l'image passera à `300px`.

#### Remarque :

Les déclencheurs et les actions sont conçus pour prendre en charge la communication entre les composants. Ils ne sont pas conçus pour créer ou gérer un état. Si vous actualisez la page, son état initial sera rétabli, comme si aucun déclencheur n'avait été activé et aucune action n'avait été exécutée.

Passez à [Etape 9 : création d'un titre distinct pour chaque instance du composant](#).

## Etape 9 : création d'un titre distinct pour chaque instance du composant

Cette étape explique comment créer des titres distincts pour les diverses instances de votre composant.

Lorsque vous déplacez votre composant sur la page, vous pouvez remarquer que la bannière du composant indique `A_Local_Component`. Ce n'est pas un problème si l'utilisateur ne déplace qu'un seul composant sur la page. En revanche, il est utile de créer des titres distincts lorsque l'utilisateur doit pouvoir faire la différence entre les diverses instances de votre composant.

Vous pouvez utiliser le kit SDK Sites pour mettre à jour le titre du composant. Dans cette étape, vous mettrez le titre à jour en fonction de la propriété `imageBannerText`.

Pour mettre à jour le titre, modifiez le fichier `render.js` et ajoutez le code suivant à votre objet `SampleComponentViewModel` :

```
self.updateDescription = ko.computed(function () {
    SitesSDK.setProperty('description', self.imageBannerText());
});
```

Ce calcul Knockout met à jour la description de votre composant chaque fois que l'élément observable `imageBannerText` est modifié.

### Vérification des résultats de l'étape 9

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Déplacez votre composant sur la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Cliquez sur le bouton **Paramètres personnalisés**.
6. Modifiez la **bannière d'image** sur **Workplace**.
7. Fermez le panneau des paramètres et positionnez le curseur sur votre composant afin d'afficher la bannière.

Vous devriez maintenant voir apparaître `A_Local_Component Workplace`.

Passez à [Etape 10 : utilisation de composants imbriqués avec la modification incorporée](#).

## Etape 10 : utilisation de composants imbriqués avec la modification incorporée

Les composants Oracle Content Management sont implémentés à l'aide d'une architecture de composant KnockoutJS. Autrement dit, si vous implémentez vos composants à l'aide de KnockoutJS, vous pouvez inclure des composants intégrés Oracle Content Management directement dans votre modèle.

 **Remarque :**

Etant donné que les composants intégrés Oracle Content Management peuvent uniquement être exécutés sur la page Oracle Content Management, vous ne pouvez pas utiliser de composants imbriqués si votre composant est affiché dans un cadre incorporé.

Pour exploiter des composants imbriqués, procédez comme suit :

1. Implémentez votre composant à l'aide de KnockoutJS.
2. Utilisez RequireJS pour inclure votre composant et employez la même variable d'instance Knockout "ko" que celle créée par Oracle Content Management.

Vous devez suivre cette consigne car Oracle Content Management étend Knockout avec des composants qui ne seront pas disponibles si vous utilisez votre propre instance KnockoutJS.

Cette étape vous indique comment afficher les composants de titre, de paragraphe et d'image Oracle Content Management dans votre composant personnalisé. L'utilisateur pourra modifier le composant directement dans la page et accéder au panneau des paramètres du composant imbriqué.

Pour voir comment ces composants sont inclus dans votre modèle, modifiez le fichier `render.js` et observez l'objet `sampleComponentTemplate`. Voici la section par défaut qui est affichée :

```
'<!-- ko if: alignImage() !== \'right\' -->' +
'<div style="display:flex;">' +
'<div data-bind="attr: {style: imageStyle, \'data-layout\': alignImage()},
click: imageClicked">' +
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\':
id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-image>' +
'</div>' +
'<div data-bind="attr: {style: paragraphStyle}">' +
'<scs-title params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\':
id, \'id\': \'titleId\', \'data\': titleData } }"></scs-title>' +
'<scs-paragraph params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode,
\'parentId\': id, \'id\': \'paragraphId\', \'data\': paragraphData } }"></
scs-paragraph>' +
'</div>' +
'</div>' +
'<!-- /ko -->' +
```

Si vous examinez le composant imbriqué `<scs-image>`, vous verrez l'entrée suivante :

```
'<scs-image params="{ scsComponent: { \'renderMode\': mode, \'parentId\':
id, \'id\': \'imageId\', \'data\': imageData } }"></scs-image>' +
```

Les données `scsComponent` transmises à la liaison de modèle `params` comprennent les éléments suivants :

- `renderMode` : cet élément fait référence au mode dans lequel se trouve le générateur de site. Vous pouvez vous en servir pour activer et désactiver des fonctionnalités. Par

exemple, si cet élément est utilisé par le composant `<scs-title>`, il ajoute l'éditeur de texte enrichi lors de l'exécution en mode `edit`.

- `parentId` : cet élément est requis afin que le composant Oracle Content Management sache qu'il est affiché en tant que composant imbriqué. Toutes les modifications apportées au composant imbriqué seront enregistrées dans les données du composant personnalisé.
- `id` : ID unique du composant imbriqué. Cet élément sera par la suite intégré à un espace de noms par l'ID du composant personnalisé.
- `data` : données initiales du composant imbriqué. Si le composant n'est pas modifié, il sera affiché avec ces données initiales.

Les valeurs `id` et `mode` référencées sont transmises dans votre composant personnalisé dans l'objet `SampleComponentViewModel`, vous n'avez donc pas besoin de modifier l'objet pour obtenir ces valeurs :

```
// Store the args
self.mode = args.viewMode;
self.id = args.id;
```

La syntaxe de tous les autres composants imbriqués pris en charge suit le même modèle que `<scs-paragraph>`. Par exemple : `<scs-image>`, `<scs-title>`, `<scs-button>`.

### Vérification des résultats de l'étape 10

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Cliquez sur le texte `As a page author, you can edit. . .` dans votre composant et mettez à jour la description à l'aide de l'éditeur de texte enrichi.
5. Passez en mode d'aperçu pour voir votre mise à jour.
6. Repassez en mode de modification.
7. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
8. Cliquez sur le lien **Composants** qui apparaît désormais car il a trouvé votre composant imbriqué.
9. Cliquez sur **Paragraphe**, qui est le composant imbriqué qu'il a trouvé.

Vous pouvez à présent mettre à jour les propriétés du composant de paragraphe dans votre composant.

 **Remarque :**

Tant que le composant n'a pas été instancié, Oracle Content Management n'a pas connaissance de l'existence des composants imbriqués qui peuvent se trouver dans le modèle. Pour indiquer à Oracle Content Management la présence de composants imbriqués masqués, vous pouvez utiliser l'API `SitesSDK.setProperty('visibleNestedComponents', [])`. Pour que les composants imbriqués masqués soient affichés par défaut, vous devez mettre à jour le tableau `"nestedComponents": []` dans l'inscription du composant.

Passez à [Etape 11 : prise en charge de différentes présentations](#).

## Etape 11 : prise en charge de différentes présentations

Cette étape consiste à passer en revue les présentations qui permettent à l'utilisateur de modifier la façon dont le composant est affiché.

Un composant personnalisé peut prendre en charge autant de présentations que souhaité pour permettre à l'utilisateur de faire son choix. Chacune de ces présentations modifie la façon dont le composant personnalisé est affiché. Les présentations sont une autre extension des données d'inscription.

Pour passer en revue les trois présentations prises en charge dans l'exemple de code, consultez l'entrée `"componentLayouts"` dans le fichier `appinfo.json`.

```
"componentLayouts": [  
  {  
    "name": "default",  
    "displayName": "IMAGE_LEFT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "right",  
    "displayName": "IMAGE_RIGHT_LAYOUT"  
  },  
  {  
    "name": "top",  
    "displayName": "IMAGE_TOP_LAYOUT"  
  }  
],
```

Si vous affichez le panneau des paramètres pour le composant personnalisé, vous verrez une option vous permettant de passer d'une présentation à l'autre. Pour activer votre composant afin qu'il réagisse à la modification de sélection, le fichier `render.js` comprend du code permettant d'obtenir la valeur actuellement sélectionnée et d'écouter les modifications apportées à cette valeur.

Modifiez le fichier `render.js` et observez l'objet `SampleComponentViewModel`.

- Vous y verrez un élément observable `layout`, référencé dans le modèle :

```
self.layout = ko.observable();
```

- Vous verrez également une fonction de mise à jour permettant de gérer les modifications de cette valeur :

```

self.updateComponentLayout = $.proxy(function (componentLayout)
{
    var layout = componentLayout ? componentLayout : 'default';
    self.layout(layout);
    self.alignImage(layout === 'right' ? 'right' : 'left');
    self.showTopLayout(layout === 'top');
    self.showStoryLayout(layout === 'default' || layout ===
'right');

    self.componentLayoutInitialized(true);
}, self);

```

- Le code d'initialisation obtient la valeur d'origine de la présentation et appelle la fonction de mise à jour :

```
SitesSDK.getProperty('componentLayout', self.updateComponentLayout);
```

Le processus d'écoute de modification de propriété vérifie les modifications apportées à cette propriété et appelle la fonction de mise à jour :

```

self.updateSettings = function (settings) {
    if (settings.property === 'componentLayout') {
        self.updateComponentLayout(settings.value);
    } else if (settings.property === 'customSettingsData') {
        self.updateCustomSettingsData(settings.value);
    }
};

```

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.SETTINGS_UPDATED, $.proxy(
self.updateSettings, self));
```

Enfin, l'objet de modèle `sampleComponentTemplate` contient du code permettant de refléter les modifications dans cette valeur :

```
'<!-- ko if: alignImage() === \'right\' -->' +
```

En résumé, ces modifications vous permettent de sélectionner votre présentation dans le panneau des paramètres et de garantir un composant à jour.

### Vérification des résultats de l'étape 11

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Sélectionnez **Image à droite** dans la propriété de présentation.

A ce stade, le composant est mis à jour et affiche le composant "`<scs-image>`".

Passez à [Etape 12 : définition des styles personnalisés](#).

## Etape 12 : définition des styles personnalisés

Les composants que vous créez sont traités de la même façon que les autres composants des fichiers `design.json` et `design.css` du thème utilisé sur votre site.

Pour ajouter votre propre style à un composant personnalisé, vérifiez la valeur `id` que vous avez utilisée pour inscrire votre composant. Dans le fichier `appinfo.json`, il s'agit de `"id": "hello-world"`.

Utilisez cette valeur pour modifier le fichier `design.json` du thème et ajouter les nouveaux styles que vous voulez prendre en charge pour cet `id`. Par exemple, modifiez le fichier `/designs/default/design.json` dans votre thème et ajoutez le code suivant :

```
"hello-world": {
  "styles": [{
    "name": "Plain",
    "class": "hello-world-default-style"
  },
  {
    "name": "Gothic",
    "class": "hello-world-gothic-style"
  }
]
```

Si vous ouvrez le panneau des paramètres du composant, vous devriez voir les options **Simple (par défaut)** et **Gothique** dans l'onglet **Style**. Toutefois, le basculement entre ces deux options n'a aucune incidence tant que vous n'avez pas défini les classes de style répertoriées dans le fichier `design.css`.

Modifiez le fichier `design.css` du thème et ajoutez les classes CSS de votre style. Par exemple, modifiez le fichier `/designs/default/design.css` de votre thème et ajoutez le code suivant :

```
.hello-world-default-style .scs-component-content {
  font-family: "Helvetica Neue", "Helvetica", "Arial", sans-serif;
  font-size: 24px;
  font-weight: normal; }

.hello-world-gothic-style .scs-component-content {
  font-family: "Century Gothic", "CenturyGothic", "AppleGothic", sans-serif;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold; }
```

Enregistrez vos fichiers et synchronisez-les avec l'instance de serveur Oracle Content Management.

### Vérification des résultats de l'étape 12

1. Actualisez votre page sur le site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.

3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Accédez à l'onglet Style.
6. Basculez entre les styles **Gothique** et **Simple** définis dans votre fichier `design.json`.

Vous pouvez observer que la taille de la police dans votre composant est modifiée en réponse au basculement entre les classes CSS appliquées pour chaque sélection.

Passez à [Etape 13 : affichage d'un composant dans un cadre incorporé](#).

## Etape 13 : affichage d'un composant dans un cadre incorporé

Jusqu'à présent, l'exemple a montré un composant local affiché de façon incorporée sur la page. Vous pouvez toutefois également choisir d'afficher un composant dans un cadre incorporé.

Par exemple, vous pouvez décider d'afficher un composant dans un cadre incorporé si ce composant effectue des mises à jour non omnipotentes sur la page, vous obligeant à recréer la page à chaque fois que les propriétés sont modifiées. En outre, les composants distants sont toujours affichés dans un cadre incorporé.

Les exemples de cette section sont tirés des fichiers créés lorsque vous choisissez l'option **Créer un composant qui s'affiche dans un iFrame** lors de la création d'un composant local. Toutefois, vous pouvez héberger cet ensemble de fichiers sur votre serveur distant pour qu'ils soient également applicables aux composants distants.

### Similarités entre les composants affichés dans un cadre incorporé et les composants non affichés dans un cadre incorporé

#### Panneau des paramètres

Le panneau des paramètres étant toujours placé sur la page dans un cadre incorporé, son code ne change pas, peu importe si le composant utilise un cadre incorporé ou non. Dans les deux cas, vous créez le même code de panneau des paramètres.

#### API de kit SDK Sites

L'API de kit SDK est la même dans les deux cas d'emploi. Vous utilisez le même code pour activer les déclencheurs, écouter les actions, obtenir les valeurs de propriété et les définir. Même si certaines propriétés ne sont pas applicables dans les deux cas (par exemple, vous ne pouvez pas définir la propriété `"height"` pour un composant qui n'utilise pas de cadre incorporé), l'API reste la même. Par conséquent, vous pouvez copier le code entre ces deux types de composant et l'exemple de code présenté dans ce tutoriel fonctionne dans les deux cas.

### Différences entre les composants affichés dans un cadre incorporé et les composants non affichés dans un cadre incorporé

#### Structure et dépendances des fichiers

Lorsque vous sélectionnez **Créer un composant qui s'affiche dans un iFrame** lors de la création d'un composant local, les fichiers suivants sont créés pour vous :

```
<component name>
  assets
    css
      app-styles.css
    js
      jquery.mn.js
      knockout.mn.js
      sites.min.js
    render.html
    settings.html
  appinfo.json
  _folder_icon.jpg
```

Ces fichiers sont créés dans le but de vous permettre d'exécuter immédiatement votre composant dans un cadre incorporé sur la page. Les principales différences entre cette structure et celle d'un composant local standard sont les suivantes :

- Dépendances JavaScript :
  - Vous obtenez une copie complète de ces fichiers afin que votre composant puisse être exécuté. Ces fichiers sont requis pour que l'exemple de composant de cadre incorporé soit exécuté. Vous pouvez ajouter et enlever le contenu de ce répertoire en fonction de vos besoins.
  - L'ensemble du contenu du répertoire `assets` de votre composant est propagé vers un site public lorsque le composant est publié, tout le contenu du répertoire `js` est donc disponible à la fois dans le générateur de site et lors de l'exécution.
  - Remarque : ces fichiers sont créés pour faciliter l'utilisation. Vous devriez envisager de consolider ces fichiers dans le thème ou dans un autre emplacement public plutôt que d'en créer des versions séparées pour chaque composant de cadre incorporé.
- `render.html` :
  - Document HTML complet, contrairement au fichier `render.js` pour les composants standard, qui est un module AMD.

### Gestion du composant "Height"

L'un des problèmes liés à l'utilisation d'un cadre incorporé réside dans la gestion de la hauteur du cadre incorporé lui-même. Si vous ne la gérez pas correctement, des barres de défilement peuvent apparaître pour le composant sur la page, que vous ne souhaitez pas forcément.

Afin de gérer la hauteur du cadre incorporé, le composant doit indiquer à la page la taille du cadre incorporé. Dans le cas de composants distants, vous pouvez rencontrer des problèmes interdomaines. Vous devez donc utiliser la messagerie de kit SDK Sites pour demander à la page de définir le cadre incorporé sur la hauteur requise une fois que le composant a été affiché sur la page. Pour ce faire, utilisez l'API `SitesSDK.setProperty('height', {value})`. (Reportez-vous à Kits SDK Oracle Content and Experience.)

Créez par exemple la fonction `setHeight` et un gestionnaire de liaisons personnalisés pour l'appeler lorsque le composant est affiché sur la page.

- Mettez à jour la fonction de hauteur :

```
// set the height of the iFrame for this App
self.setHeight = function () {
  // use the default calculation or supply your own height value as a
  second parameter
  SitesSDK.setProperty('height');
};
```

- Gestionnaire de liaisons personnalisées Knockout pour appeler `setHeight` lorsque le composant est affiché sur la page ou lorsqu'une propriété est modifiée :

```
ko.bindingHandlers.sampleAppSetAppHeight = {
  update: function (element, valueAccessor, allBindings, viewModel,
  bindingContext) {
    // create dependencies on any observables so this handler is
    called whenever it changes
    var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
        imageUrl = viewModel.imageUrl(),
        titleText = viewModel.titleText(),
        userText = viewModel.userText();

    // re-size the iFrame in the Sites page now the template has
    rendered
    // Note: If you still see scrollbars in the iframe after this, it
    is likely that CSS styling in your app is the issue
    viewModel.setHeight();
  }
};
```

- Mettez à jour le modèle pour appeler le gestionnaire de liaisons personnalisées :

```
<div data-bind="sampleAppSetAppHeight: true"></div>
```

### Inscription des déclencheurs et des actions

L'inscription des déclencheurs/actions pour les composants qui ne sont pas dans des cadres incorporés se trouve dans le fichier `appinfo.json`, tandis que pour les composants de cadre incorporé, c'est le composant lui-même qui fournit ces informations. Pour ce faire, employez ces deux API :

```
SitesSDK.subscribe('GET_ACTIONS', self.getAppActions);
SitesSDK.subscribe('GET_TRIGGERS', self.getAppTriggers);
```

Voici un exemple d'utilisation de ces API.

```
// Register TRIGGERS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppTriggers = function (args) {
  var triggers = [{
    "triggerName": "imageClicked",
    "triggerDescription": "Image clicked",
    "triggerPayload": [{
      "name": "payloadData",
      "displayName": "Trigger Payload Data"
    }]
  }];
};
```

```

    }]
  }];

  return triggers;
};

// Register ACTIONS meta-data
SampleAppViewModel.prototype.getAppActions = function (args) {
  var actions = [{
    "actionName": "setImageWidth",
    "actionDescription": "Update the image width",
    "actionPayload": [{
      "name": "imageWidth",
      "description": "Image Width in pixels",
      "type": {
        "ojComponent": {
          "component": "ojInputText"
        }
      },
      "value": ""
    }]
  }];

  return actions;
};

```

### Accès aux styles de thème

Puisque le composant est affiché dans un cadre incorporé, il n'a pas accès aux styles disponibles dans le thème. Le kit SDK Sites fournit une API permettant d'extraire ces styles afin de pouvoir les appliquer aux éléments qui se trouvent dans le cadre incorporé.

Ce sujet est plus approfondi dans [Etape 14 : utilisation de styles personnalisés lorsque le composant est affiché dans un cadre incorporé](#).

### Protocole HTTPS mixte versus HTTP

Comme Oracle Content Management emploie le protocole HTTPS, toutes les ressources référencées sur la page doivent utiliser HTTPS. Les ressources comprennent le fichier `.html` de base qui sera affiché dans le cadre incorporé avec tous les autres fichiers qu'il référence.

Cette exigence concernant les ressources s'applique principalement aux composants distants. Vous devez toutefois connaître cette contrainte. Les ressources des composants locaux utilisant des cadres incorporés sont fournies par le serveur Oracle Content Management. Ces composants emploient donc déjà un protocole correspondant.

Passez à [Etape 14 : utilisation de styles personnalisés lorsque le composant est affiché dans un cadre incorporé](#).

## Etape 14 : utilisation de styles personnalisés lorsque le composant est affiché dans un cadre incorporé

Les composants affichés dans un cadre incorporé ne disposent pas d'un accès direct au fichier `design.css`. A la place, vous devez effectuer une étape supplémentaire pour obtenir

l'URL du fichier `design.css` dans votre composant et l'ajouter à la page. Vous devez ensuite mettre à jour votre composant pour refléter le style sélectionné par l'utilisateur.

Pour inclure et utiliser le fichier `design.css` dans votre composant, vous devez apporter des modifications au fichier `render.html` :

1. Recherchez et incluez l'URL du fichier `design.css`.
2. Obtenez la valeur de la classe de style sélectionnée chaque fois qu'elle change.
3. Mettez à jour le modèle pour refléter la valeur `styleClass` sélectionnée.
4. Reportez les modifications apportées à la classe de style sélectionnée dans votre composant.
5. Vérifiez que le cadre incorporé est redimensionné lorsque le style est modifié.

Voici des instructions détaillées pour modifier le fichier `render.html` :

1. Recherchez et incluez l'URL du fichier `design.css`.

Ajoutez de façon dynamique le fichier `design.css` à la section `<head>` de la page. Une fois le chargement terminé, définissez la hauteur du cadre incorporé car celle-ci peut être modifiée lors de l'application des styles.

Ajoutez le code suivant dans l'objet `viewModel` :

```
// Dynamically add any theme design URL to the <head> of the page
self.loadStyleSheet = function (url) {
    var $style,
        styleSheetDeferred = new $.Deferred(),
        attempts = 100,
        numAttempts = 0,
        interval = 50,
        pollFunction = function () {
            // try to locate the style sheet
            for (var i = 0; i < document.styleSheets.length; i++) {
                try {
                    // locate the @import sheet that has an href
                    based on our expected URL
                    var sheet = document.styleSheets[i],
                        rules = sheet && sheet.cssRules,
                        rule = rules && rules[0];
                    // check whether style sheet has been loaded
                    if (rule && (rule.href === url)) {
                        styleSheetDeferred.resolve();
                        return;
                    }
                } catch (e) {}
            }
        };
    if (numAttempts < attempts) {
        numAttempts++;
        setTimeout(pollFunction, interval);
    } else {
        // didn't find style sheet so complete anyway
        styleSheetDeferred.resolve();
    }
};
```

```

    // add the themeDesign stylesheet to <head>
    // use @import to avoid cross domain security issues when determining
when the stylesheet is loaded
    $style = $('<style type="text/css">@import url("'" + url + "'</
style>');
    $style.appendTo('head');

    // kickoff the polling
    pollFunction();

    // return the promise
    return styleSheetDeferred.promise();
};

// update with the design.css from the Sites Page
SitesSDK.getSiteProperty('themeDesign', function (data) {
    if (data && data.themeDesign && typeof data.themeDesign === 'string')
    {
        // load the style sheet and then set the height
        self.loadStyleSheet(data.themeDesign).done(self.setHeight);
    }
});

```

## 2. Obtenez la valeur de la classe de style sélectionnée chaque fois qu'elle change.

Créez un élément observable pour suivre les modifications de la valeur de propriété `styleClass` :

```
self.selectedStyleClass = ko.observable();
```

L'affichage est impossible sans la classe de style. Remplacez ce code :

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized();
}, self);

```

Par celui-ci :

```

self.customSettingsDataInitialized = ko.observable(false);
self.styleClassInitialized = ko.observable(false);
self.initialized = ko.computed(function () {
    return self.customSettingsDataInitialized() &&
self.styleClassInitialized();
}, self);

```

Obtenez la valeur initiale de la classe de style sélectionnée en ajoutant ce qui suit :

```

self.updateStyleClass = function (styleClass) {
    self.selectedStyleClass((typeof styleClass === 'string') ?
styleClass : 'hello-world-default-style'); // note that this 'hello-
world' prefix is based on the app name
    self.styleClassInitialized(true);

```

```
};
SitesSDK.getProperty('styleClass', self.updateStyleClass);
```

3. Mettez à jour le modèle pour refléter la valeur `styleClass` sélectionnée. Remplacez ce code :

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText"></p>
```

Par celui-ci :

```
<p data-bind="attr: {id: 'titleId'}, text: titleText, css:
selectedStyleClass"></p>
```

4. Reportez les modifications apportées à la classe de style sélectionnée dans votre composant. Remplacez ce code :

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
```

Par celui-ci :

```
if (settings.property === 'customSettingsData') {
    self.updateCustomSettingsData(settings.value);
}
if (settings.property === 'styleClass') {
    self.updateStyleClass(settings.value);
}
```

5. Vérifiez que le cadre incorporé est redimensionné lorsque le style est modifié. Remplacez ce code :

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText();
```

Par celui-ci :

```
// create dependencies on any observables so this handler is called
whenever it changes
var imageWidth = viewModel.imageWidth(),
    imageUrl = viewModel.imageUrl(),
    titleText = viewModel.titleText(),
    userText = viewModel.userText(),
    selectedStyleClass = viewModel.selectedStyleClass();
```

6. Enregistrez vos fichiers et synchronisez-les avec l'instance de serveur Oracle Content Management.

### Vérification des résultats de l'étape 14

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres pour votre composant.
5. Accédez à l'onglet Style.
6. Basculez entre les styles **Gothique** et **Simple** définis dans votre fichier `design.json`.

Vous pouvez observer que la taille de la police dans votre composant est modifiée en réponse au basculement entre les classes CSS appliquées pour chaque sélection.

Passez à [Etape 15 : intégration au comportement d'annulation et de rétablissement de la page](#).

## Etape 15 : intégration au comportement d'annulation et de rétablissement de la page

Dans la mesure où Oracle Content Management stocke les propriétés au nom du composant, les modifications apportées à ces propriétés font automatiquement partie du comportement d'**annulation** et de **rétablissement** de la page.

A des fins de clarté, lorsque l'utilisateur clique sur **Annuler** ou **Rétablir**, ces "événements d'annulation" doivent survenir uniquement lorsqu'un utilisateur a réellement effectué une action sur la page. Par exemple, l'affichage du panneau des paramètres du composant personnalisé ne doit pas mettre à jour les propriétés dans la page tant que l'utilisateur n'apporte aucune modification à la propriété. La simple initialisation des propriétés dans le panneau des paramètres ne doit pas engendrer un événement de mise à jour.

Si ce comportement n'est pas garanti, un comportement inattendu peut survenir. La page continuera d'être exécutée, mais au détriment de l'expérience utilisateur. Par exemple, ces comportements peuvent survenir :

- Le bouton **Enregistrer** est activé rien qu'en affichant le panneau des paramètres.
- L'utilisateur doit cliquer sur **Annuler** plusieurs fois avant d'en voir les effets.
- La pile Redo est enlevée car le composant a réécrit une modification inattendue et a mis à jour la pile Redo avec la nouvelle valeur.

L'exemple de code fourni dans ce tutoriel pour le panneau des paramètres donne un exemple indiquant comment vous assurer que vous réécrivez uniquement lorsque vous êtes réellement prêt à appeler `saveData` et non lors de l'initialisation. Vous devez également vous assurer que `customSettingsData` dans le composant n'est pas mis à jour sauf en cas d'interaction de la part de l'utilisateur, bien que ce soit généralement un cas plus rare.

Passez à [Etape 16 : gestion des ressources](#).

## Etape 16 : gestion des ressources

Cette étape décrit et explique comment gérer les ressources utilisées par un composant.

Les ressources comprennent des composants et des composants personnalisés dont Oracle Content Management doit avoir connaissance pour gérer le cycle de vie des ressources.

### Dossier content d'Oracle Content Management

Chaque site créé dans Oracle Content Management contient son propre dossier `content`. Il s'agit d'un dossier masqué qui n'est habituellement pas visible. Lorsque le site est publié, tous les fichiers du dossier `content` sont également publiés vers le système de fichiers.

Par exemple, lorsque vous sélectionnez une image à l'aide du composant d'image, Oracle Content Management copie l'image sélectionnée et la place dans le dossier `content`. Votre URL pointe toujours vers la version copiée de l'image. Ainsi, votre site ne sera pas interrompu si vous supprimez l'image d'origine. Il en va de même pour les autres composants fournis par Oracle Content Management : galerie, grille de galerie, document, barre Social, téléchargement de fichier en local, ainsi que les images d'arrière-plan pour slots et `componentGroups`.

Pour qu'un composant personnalisé prenne part à ce cycle de vie de ressource, il doit indiquer à Oracle Content Management toutes les ressources que le service doit gérer en son nom. Puisque cette opération implique la copie de la ressource, le composant personnalisé doit également utiliser les API Oracle Content Management pour sélectionner la ressource afin de savoir comment la gérer.

### Gestion des URL

L'URL d'une ressource change en fonction d'un certain nombre de critères.

- L'URL d'exécution d'un composant est différente de l'URL de générateur de site du composant.
- Si vous copiez une page, Oracle Content Management copie également toutes les ressources référencées dans le dossier `content` afin de ne jamais avoir deux composants pointant vers la même ressource dans ce dossier.
- Si vous faites glisser un élément `componentGroup` vers la page, toutes les ressources référencées par les composants de l'élément `componentGroup` sont à nouveau copiées.

Par ailleurs, si une URL relative peut fonctionner correctement pour un composant local, les composants distants requièrent quant à eux une URL qualifiée complète vers toutes les ressources qu'Oracle Content Management doit gérer en votre nom afin d'afficher leur cadre incorporé avec l'URL complète.

Puisque vous ne pouvez pas vous appuyer sur une URL statique, vous devez uniquement inclure les références à l'ID de la ressource dans votre code et extraire l'URL de la ressource lorsque vous voulez l'afficher.

### Gestion des ressources

Les API de kit SDK Sites suivantes sont disponibles pour la gestion des ressources.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
```

- Cette API obtient le tableau des ressources actuelles.
- Chaque entrée de ressource est constituée des éléments suivants :
  - **id** : ID unique de la ressource.

- **title** : métadonnées de titre Oracle Content Management.
- **description** : métadonnées de description Oracle Content Management.
- **fileName** : nom d'origine du fichier sélectionné. Utile à des fins d'affichage dans le panneau des paramètres pour votre composant personnalisé afin que les utilisateurs sachent quel fichier ils ont sélectionné. Il ne s'agit pas du nom du fichier copié vers le dossier de contenu.
- **source** : URL de la ressource prenant en charge les macros. Cette valeur change au fil du temps et ne doit pas être référencée par votre composant, mais elle doit être enregistrée en tant que partie de la ressource.
- **url** : URL qualifiée complète de la ressource dépendant du contexte dans lequel `getProperty()` a été appelée.

```
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);
```

- Appelez cette API pour enregistrer toutes les ressources qu'Oracle Content Management doit gérer en votre nom.
- Si vous ne l'appellez pas, aucune ressource ne sera enregistrée.
- Toutes les ressources qui ne se trouvent pas dans ce tableau seront supprimées lors de la publication du site.
- Le paramètre `assets` est un tableau de ressources dont le format est le même que celui renvoyé par `getProperty` et également par `filePicker`.

#### Remarque :

Aucune valeur `url` n'est stockée. La valeur est créée dynamiquement lorsque vous demandez les ressources.

```
SitesSDK.filePicker(options, callback);
```

- API qui permet d'afficher le sélecteur de fichier afin de sélectionner la liste des ressources.
- Elle appelle le `callback` lors de la sélection des ressources et transmet le tableau des ressources sélectionnées.
- A ce stade, aucun élément n'est enregistré et c'est au composant d'appeler `setProperty('componentAssets', [assets]);` pour enregistrer les éléments de cette sélection et toute autre ressource à enregistrer.

### Exemple de sélection de ressource

Cette section vous indique comment sélectionner une ressource, stocker son ID et extraire à nouveau les valeurs réelles à partir des ressources stockées.

1. Modifiez le fichier `settings.html`.
2. Modifiez l'objet de modèle pour inclure `Image selection`.

```
<div>
  <!-- Image selection -->
  <label id="imageLabel" for="imageAsset" class="settings-heading" data-
bind="text: 'Image'"></label>
  <input id="imageAsset" data-bind="value: imageName" readonly
```

```
class="settings-text-box">
  <button id="imageSelect" type="button" class="selectbutton"
data-bind="click: showFilePicker">Select Image</button>
</div>
```

3. Modifiez viewModel pour ajouter un élément observable afin de stocker l'ID de la ressource sélectionnée.

```
self.imageID = ko.observable();
```

4. Modifiez viewModel pour gérer la sélection de la ressource en affichant le sélecteur de fichiers et en affichant le nom de la ressource sélectionnée.

```
//
// handle component assets
//
self.assets = []

// bring up a file picker to select the assets
self.showFilePicker = function () {
  // select an image
  SitesSDK.filePicker({
    'multiSelect': false,
    'supportedFileExtensions': ['jpg', 'png']
  }, function (result) {
    if (result.length === 1) {
      // update the array of assets
      self.assets = result;

      // update the image in customSettingsData
      self.imageID(result[0].id);
    }
  });
};

// update the display name based on the assets
self.imageName = ko.computed(function () {
  var imageName = '',
      imageID = self.imageID();
  for (var i = 0; i < self.assets.length; i++) {
    if (self.assets[i].id === imageID) {
      imageName = self.assets[i].fileName;
      break;
    }
  }

  return imageName
}, self);
```

5. Mettez à jour `viewModel` pour extraire les ressources dans un premier temps, puis obtenir `customSettingsData`. Ce code engendre également l'appel de `self.imageName` lorsque l'élément observable `self.ImageID()` est modifié.

```
SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
    self.assets = assets;
    SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (data) {
        //update observable
        self.imageWidth(data.imageWidth);
        self.imageID(data.imageID);
        self.titleText(data.titleText);
        self.userText(data.userText);

        // note that viewModel is initialized and can start saving data
        self.initialized(true);
        self.saveData = true;
    });
});
```

6. Enfin, mettez à jour la fonction `save` pour enregistrer `imageID` et veillez à mettre à jour `componentAssets` avec la liste des ressources référencées.

```
self.save = ko.computed(function () {
    var saveconfig = {
        'imageWidth': isNaN(self.imageWidth()) ? self.imageWidth() :
self.imageWidth() + 'px',
        'imageID': self.imageID(),
        'titleText': self.titleText(),
        'userText': self.userText()
    };

    // store the selected asset and update custom settings
    if (self.saveData) {
        SitesSDK.setProperty('componentAssets', self.assets);
        SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
    }
}, self);
```

### Vérification des résultats de la sélection de ressource

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.
2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres.
5. Cliquez sur le bouton **Sélectionner une image**.
6. Accédez à l'image (ou téléchargez-la vers le serveur), puis sélectionnez-la.  
Le nom de l'image est stocké en affichant l'image sélectionnée.
7. Fermez le panneau des paramètres.
8. Affichez à nouveau le panneau des paramètres.

Le nom de l'image apparaît à nouveau.

### Exemple d'affichage de ressource

Cette section vous indique comment extraire les ressources et les afficher dans votre composant. Elle explique également comment faire en sorte que le composant se mette à jour dynamiquement lorsque les valeurs sont modifiées dans le panneau des paramètres.

#### Remarque :

Cet exemple utilise un composant local dans un cadre incorporé sur la page, mais un code similaire fonctionnera également avec les composants affichés de façon incorporée sur la page.

1. Modifiez le fichier `render.html`.
2. Mettez à jour le modèle pour inclure votre ressource.

```
<!-- ko if: imageURL -->
<div style="flex-shrink:0;">
    <img data-bind="attr: {style: imageStyle, id: 'imageID', src:
imageURL, alt: '', title: ''}, click: imageClicked" />
</div>
<!-- /ko -->
```

3. Dans `viewModel`, créez deux éléments observables afin d'obtenir `imageID` à partir de `customSettingsData` et stockez `imageURL` extrait de la liste stockée des ressources.

```
self.imageID = ko.observable();
self.imageURL = ko.observable();
```

4. Mettez à jour `viewModel` de sorte que si `imageID` est modifié, il obtient l'URL de ressource d'image correspondante.

```
self.imageID.subscribe(function (imageID) {
    // whenever the image changes get the updated referenced asset
    SitesSDK.getProperty('componentAssets', function (assets) {
        for (var i = 0; i < assets.length; i++) {
            if (assets[i].id === imageID) {
                self.imageURL(assets[i].url);
                break;
            }
        }
    });
});
```

5. Mettez à jour `viewModel` pour extraire l'ID à partir de `customSettingsData`.

### Vérification des résultats de l'affichage de ressource

1. Actualisez la page de votre site pour que le générateur de site puisse récupérer les modifications apportées au composant.

2. Passez la page en mode de modification.
3. Faites glisser le composant vers la page.
4. Affichez le panneau des paramètres.
5. Cliquez sur le bouton **Sélectionner une image**.
6. Accédez à l'image (ou téléchargez-la vers le serveur), puis sélectionnez-la.  
Le nom de l'image est stocké en affichant l'image sélectionnée.
7. Fermez le panneau des paramètres.  
A ce stade, vous devriez voir l'image sélectionnée affichée dans le composant.

Passez à [Récapitulatif du tutoriel](#).

## Récapitulatif du tutoriel

Ce tutoriel donne un aperçu de la création d'un composant personnalisé à l'aide d'une fabrique de composants Knockout.

L'objectif principal de ce tutoriel consiste à utiliser ce modèle pour créer un composant personnalisé simplement en mettant à jour les objets JavaScript `SampleComponentViewModel` et `sampleComponentTemplate`. Les objets `sampleComponentFactory` et `SampleComponentImpl` n'ont pas été modifiés au cours du tutoriel. Vous avez pu implémenter ces modifications sans gérer la communication avec la page, ainsi qu'effectuer les tâches suivantes :

- Transmettre les modifications à partir de votre panneau des paramètres vers votre composant et rendre ces modifications persistantes.
- Exécuter des déclencheurs et des actions, ainsi qu'interagir avec les autres composants de la page.
- Créer des présentations et tirer parti des composants imbriqués.
- Définir des styles propres à des composants.

Dans cet exemple, le composant personnalisé est divisé en plusieurs fichiers afin de faciliter la compréhension du tutoriel. A des fins d'optimisation, nous vous recommandons de packager vos fichiers de façon à éviter plusieurs téléchargements.

Enfin, ce tutoriel est destiné aux composants basés sur Knockout. Si vous voulez créer des composants personnalisés à l'aide d'une autre pile de technologies JavaScript comme AngularJS, vous devez implémenter à nouveau l'objet `SampleComponentImpl` afin de créer la communication correspondante avec cette structure et avec une implémentation spécifique de technologie du composant réel. Cette procédure n'est pas traitée dans ce tutoriel.

## Référence au kit SDK Sites

Le kit SDK JavaScript Oracle Content Management (kit SDK Sites) dispose d'un ensemble de fonctions qui permettent d'intégrer davantage les composants à Oracle Content Management.

Vous pouvez télécharger le kit SDK Sites à partir du serveur Oracle Content Management :

```
http://{server}/_sitesclouddelivery/renderer/app/sdk/js/sites.min.js
```

Les définitions de l'API Sites couvrent tous les espaces de noms définis de l'objet global SitesSDK :

- [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#)
- [SitesSDK.getProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.getSiteProperty\(propertyName, callback\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#)
- [SitesSDK.setProperty\(propertyName, propertyValue\)](#)
- [SitesSDK.filePicker\({options}, callback\)](#)
- [SitesSDK.openDocumentPicker\(options\)](#)
- [SitesSDK.publish\(messageType, payload\)](#)
- [SitesSDK.subscribe\(messageType, callback\)](#)
- [SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign\(cssUrl\)](#)
- [SitesSDK.Utils.Logger](#)

L'objectif principal du kit SDK Sites est de permettre aux utilisateurs de créer et de gérer des applications. Il fournit plusieurs fonctionnalités :

- Communication entre les limites de domaine et de cadre incorporé
  - Permet à un composant de communiquer avec une page peu importe où le composant est hébergé.
  - Inclut la participation au cycle de vie du modèle de page :
    - \* création du composant,
    - \* affichage du composant avec les propriétés stockées,
    - \* mise à jour du composant et enregistrement de ces modifications,
    - \* suppression du composant de la page.
  - Stocke et extrait les paramètres personnalisés utilisés pour configurer un composant sur une page.
  - Utilise une communication entre les composants pour participer aux déclencheurs et aux actions.
- Conseils de géométrie sur une page (non applicable aux composants personnalisés)

- Permet à une page de redimensionner de façon dynamique la cadre incorporé lorsqu'un composant le lui indique.
- Permet à un composant d'apparaître sur une page et à la page de se déplacer en réponse aux événements de redimensionnement de composant (aucune barre de défilement).
- Reconnaissance de l'appel provenant d'Oracle Content Management par le composant
  - La communication entre un composant et une page contient un jeton signé par une clé privée.
  - Le kit SDK Sites permet au composant de décoder le jeton et de vérifier l'appelant.

Pour inclure les fonctions du kit SDK Sites, fournissez un chemin connu du script. Par exemple :

```
<script type="text/javascript"
src="<sdk_install_dir_path_prefix>/sites.min.js">
</script>
```

Le kit SDK Sites comprend ces objets globaux :

- SitesSDK
- SitesSDK.Utilis

### SitesSDK

L'objet global `SitesSDK` peut être utilisé dans les adresses d'affichage et de paramètres.

| Commande   | Tâche   |
|--|---|
| <code>SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)</code>      | Obtient la valeur de la propriété nommée à partir du site hôte.   |
| <code>SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)</code> | Définit la valeur de la propriété nommée sur <i>propertyValue</i> .   |
| <code>SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)</code>  | Obtient une valeur de propriété de site nommée à partir du site hôte. Par exemple, elle peut extraire la conception de thème en cours utilisée par le site hôte.  |
| <code>SitesSDK.publish(messageType, payload)</code>            | Envoie un message au serveur et accepte un paramètre <i>messageType</i> et un objet JSON en tant que données traitées.  |
| <code>SitesSDK.subscribe(messageType, callback)</code>         | Processus d'écoute des messages répartis à partir du site hôte. L'appel est asynchrone. Il s'agit de callbacks JavaScript, la fonction doit donc utiliser une fermeture JavaScript ou lier correctement la fonction pour veiller à avoir accès au contexte approprié. |

## SitesSDK.Utils

L'espace de noms `SitesSDK.Utils` possède des fonctions d'utilitaire qui peuvent être appelées par toutes les adresses d'un composant Oracle Content Management. Cet espace de noms est disponible pour le panneau des paramètres d'un composant distant, mais pas d'un composant local incorporé.

### ▲ Attention :

Ces fonctions ne sont pas officiellement prises en charge par Oracle. Elles sont fournies uniquement à titre d'exemples d'implémentation. Si vous les utilisez, vous en assumez entièrement les risques.

| Commande  | Tâche  |
|---|--|
| <a href="#">SitesSDK.Utils.Logger</a>                     | Renvoie l'objet de journaliseur utilisé par le kit SDK Sites. Le niveau de journalisation peut être défini sur l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• debug</li> <li>• log</li> <li>• info</li> <li>• error</li> <li>• warn</li> </ul> |
| <a href="#">SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(cssUrl)</a> | Ajoute la conception de thème de site en cours à un composant.   |
| <code>Utils.getStyle(elem,styleProp)</code>               | Méthode d'utilitaire qui calcule la hauteur du cadre incorporé.  |

## SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback)

Cette fonction renvoie la liste des ressources stockées au nom du composant dans le site.

### Paramètres

| Nom                          | Type     | Description                    |
|------------------------------|----------|--------------------------------|
| <code>componentAssets</code> | Chaîne   | Appelle le créateur de listes. |
| <code>callback</code>        | Fonction | Fonction callback              |

### Syntaxe

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
```

```
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the
picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely
and persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
originalName; followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as
selected from DOCS
  'description': <description>, // description/other
attributes that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.getProperty(propertyName, callback)

Cette fonction obtient la valeur de la propriété nommée du site hôte.

### Paramètres

| Nom          | Type     | Description          |
|--------------|----------|----------------------|
| propertyName | Chaîne   | Nom de la propriété. |
| callback     | Fonction | Fonction callback.   |

### Propriétés associées

| Nom de propriété   | Description                  | Paramètres | Affichage |
|--------------------|------------------------------|------------|-----------|
| height             | Hauteur du cadre             | N/A        | Oui       |
| width              | Largeur du cadre             | N/A        | Oui       |
| customSettingsData | Données des paramètres       | Oui        | Oui       |
| styleClass         | Classe de style sélectionnée | Oui        | Oui       |

Tout autre attribut de style,  
 tel que borderColor,  
 borderRadius, alignment,  
 borderStyle, margin, etc.

### Syntaxe

```
SitesSDK.getProperty('customSettingsData', function (propertyData) {
  // store settings data
})
```

```

        self.configuration(
            {
                'id': propertyData.id || self.id,
                'url': propertyData.url || self.params.url,
                'limit': propertyData.limit || self.params.limit
            }
        ));
    });

```

### Propriétés associées supplémentaires extraites à partir de l'URL d'affichage

En plus d'utiliser `getProperty()` pour extraire les valeurs de propriété, vous pouvez extraire d'autres propriétés associées à partir de l'URL d'affichage, y compris les suivantes.

| PropertyName | Description                                      |
|--------------|--|
| id           | ID du composant                                  |
| instance     | Jeton crypté                                     |
| width        | Largeur de l'iFrame                              |
| height       | Hauteur de l'iFrame                              |
| viewMode     | Valeurs du mode d'affichage                      |
| locale       | Langue définie sur le site ou dans le navigateur |
| settingsId   | ID des paramètres en cours                       |

### Propriétés supplémentaires extraites à partir de l'URL des paramètres

En plus d'utiliser `getProperty()` pour extraire les valeurs de propriété, vous pouvez extraire d'autres propriétés à partir de l'URL des paramètres, y compris les suivantes.

| PropertyName   | Description                                      |
|----------------|--|
| currCompId     | ID du composant en cours de modification         |
| instance       | Jeton crypté                                     |
| width          | Largeur de l'iFrame des paramètres               |
| locale         | Langue définie sur le site ou dans le navigateur |
| OrigSettingsId | ID des paramètres d'origine du composant         |
| settingsId     | ID des nouveaux paramètres                       |

## SitesSDK.getSiteProperty(propertyName, callback)

Cette fonction obtient une valeur de propriété nommée de site à partir du site hôte. Par exemple, l'extraction de la conception de thème en cours utilisée par le site hôte.

### Paramètres

| Nom          | Type   | Description                 |
|--------------|--------|-----------------------------|
| propertyName | chaîne | Nom de la propriété de site |

| Nom      | Type     | Description   |
|----------|----------|---|
| callback | fonction | Fonction callback permettant de lire la valeur de propriété |

### Propriétés de site

| Nom de propriété | Description                            | Paramètres | Affichage |
|------------------|--|------------|-----------|
| theme            | URL de la conception de thème en cours | N/A        | Oui       |

### Syntaxe

```
SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    console.log(Theme data ' + JSON.stringify(data));
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utils.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets])

Cette fonction met à jour la liste des ressources de site stockées au nom du composant personnalisé.

### Paramètres

| Nom             | Type       | Description                                    |
|-----------------|------------|--|
| componentAssets | Chaîne     | Crée la liste des ressources de composants.    |
| assets          | Objet JSON | Renvoie la liste des ressources sélectionnées. |

### Arguments

| Nom de propriété | Description   |
|------------------|---|
| filetypes        | Liste des types de fichier pris en charge.                      |
| multiSelect      | Permet de sélectionner un fichier unique ou plusieurs fichiers. |

## Syntaxe

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.setProperty(propertyName, propertyValue)

Cette fonction définit la valeur de la propriété nommée sur *propertyValue*.

### Paramètres

| Nom           | Type       | Description             |
|---------------|------------|-------------------------|
| propertyName  | Chaîne     | Nom de la propriété.    |
| propertyValue | Objet JSON | Valeur de la propriété. |

### Propriétés associées

Ce tableau répertorie l'ensemble des propriétés associées qui peuvent être extraites à l'aide de `setProperty()`.

| Nom de propriété | Description      | Paramètres | Affichage |
|------------------|------------------|------------|-----------|
| height           | Hauteur du cadre | N/A        | Oui       |

| Nom de propriété  | Description   | Paramètres | Affichage |
|---|---|------------|-----------|
| width   | Largeur du cadre  | N/A        | Oui       |
| customSettingsData  | Données des paramètres  | Oui        | Oui       |
| styleClass  | Classe de style sélectionnée  | Oui        | Oui       |
| description   | Utilisée dans la bannière d'une instance de composant local sur la page   |            |           |
| layout  | Renvoie la présentation en cours de sélection uniquement pour les composants locaux. Peut être mise à jour à partir du panneau des paramètres en fonction des valeurs contenues dans le fichier appinfo.json. |            |           |
| renderStatus  | Permet à un composant personnalisé de signaler que l'affichage est terminé.   | True       |           |
| Tout autre attribut de style, tel que borderColor, borderRadius, alignment, borderStyle, margin, etc. |   |            |           |

### Syntaxe

```
// configuration that can be saved
var saveconfig = {
    //current settings id
    'id': self.appSettingsProperties['settingsId'],
    'url': self.url(),
    'limit': self.limit()
};
// save property 'customSettingsData'
SitesSDK.setProperty('customSettingsData', saveconfig);
```

## SitesSDK.filePicker({options}, callback)

Cette fonction renvoie une liste de fichiers sélectionnés.

### Paramètres

| Nom      | Type     | Description   |
|----------|----------|---|
| options  | Chaîne   | Options permettant d'indiquer les fichiers sélectionnés à renvoyer.                                 |
| callback | Fonction | Fonction callback. Si l'utilisateur annule et quitte le sélecteur, le callback n'est jamais appelé. |

## Syntaxe

```
// get/set list of assets
SitesSDK.getProperty('componentAssets', callback);
SitesSDK.setProperty('componentAssets', [assets]);

// invoking list creator
// after calling this, the developer needs to call setProperty against
// 'componentAssets' to persist all currently used assets
//
// args:
// fileTypes - list of supported file types
// multiSelect - single or multiple file select
//
// returns a list of selected assets. If user cancels out of the picker,
// the callback is never called
SitesSDK.filePicker({options}, callback);

//
// example 'componentAssets' JSON returned:
//
'componentAssets': [{
  'name': <nameOfAssetInContentFolder>, // this is used to uniquely and
  persistently identify the asset. It is typically prefixed by the
  <originalName> followed by a 16 digit string
  'originalName': <originalName>, // name of the asset as selected
  from DOCS
  'description': <description>, // description/other attributes
  that are available from DOCS
  'url': <fully qualified url to the asset>
}]
```

## SitesSDK.openDocumentPicker(options)

Cette fonction renvoie une liste de fichiers sélectionnés.

La fonction `SitesSDK.openDocumentPicker()` accepte un seul argument et renvoie une promesse résolue avec les documents sélectionnés. Les options disponibles correspondent à celles pour le composant `documentsView` dans l'implémentation de l'interface utilisateur de vue de documents (composant `documentsView`) avec l'API V2 dans *Intégration et extension d'Oracle Content Management*.

## Syntaxe

```
SitesSDK.openDocumentPicker({
  selectable: "any",
  layout: "grid"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

Une fois les documents extraits, vous devez demander à Oracle Content Management de stocker les ID correspondants avec le site à l'aide des propriétés [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) et [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#). Dans le cas contraire, les ressources ne peuvent pas être publiées avec le site et risquent d'être supprimées.

## SitesSDK.openAssetPicker(options)

Cette fonction renvoie une liste de fichiers sélectionnés.

La fonction `SitesSDK.openAssetPicker()` accepte un seul argument et renvoie une promesse qui aboutit aux ressources sélectionnées. Les options disponibles correspondent à celles pour le composant `assetsView` dans l'interface utilisateur imbriquée de la vue des ressources (composant `assetsView`) avec l'API V2 dans *Intégration et extension d'Oracle Content Management*.

### Syntaxe

```
SitesSDK.openAssetPicker({
  select: "single"
}).then(function (selection) {
  console.log(selection);
});
```

Une fois les ressources extraites, vous devez demander à Oracle Content Management de stocker les ID correspondant avec le site à l'aide des propriétés [SitesSDK.getProperty\('componentAssets', callback\)](#) et [SitesSDK.setProperty\('componentAssets', \[assets\]\)](#). Dans le cas contraire, les ressources ne peuvent pas être publiées avec le site et risquent d'être supprimées.

## SitesSDK.publish(messageType, payload)

Cette fonction envoie un message au serveur. Elle accepte un paramètre `messageType` et un objet JSON en tant que données traitées. Le type de message est reconnu et géré dans la page. S'il n'existe aucun gestionnaire, le type de message transmis est ignoré.

### Paramètres

| Nom                      | Type       | Description                 |
|--------------------------|------------|-----------------------------|
| <code>messageType</code> | chaîne     | Type de message             |
| <code>payload</code>     | Objet JSON | Données traitées de message |

### Types de message

Ce tableau répertorie les types de message qu'un composant local (utilisant des cadres incorporés) ou distant connaît et qui peuvent être envoyés à l'aide de la fonction `SitesSDK.publish()`.

| Type de message  | Description   |
|------------------|---|
| SETTINGS_UPDATED | Utilisé dans le panneau des paramètres pour envoyer un message de mise à jour des paramètres à l'adresse d'affichage. |
| TRIGGER_ACTIONS  | Utilisé dans l'adresse d'affichage du composant pour déclencher des actions dans le site hôte.                        |

### Syntaxe

```
// raise trigger
SitesSDK.publish(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.TRIGGER_ACTIONS, {
    'triggerName': 'scsChangeSettings',
    'triggerPayload': { 'url':
this.configuration()['url'],'feedcount': this.configuration()['limit'] }
});
```

## SitesSDK.subscribe(messageType, callback)

Cette fonction est en réalité un processus d'écoute des messages répartis à partir du site hôte. L'appel est asynchrone.

Le callback inscrit est appelé lorsque le kit SDK reçoit un message d'un type donné. Si le callback renvoie une valeur, cette dernière est renvoyée vers la page. Si aucun callback n'est transmis à cette fonction, tout processus d'écoute inscrit pour ce type de message spécifique est supprimé.

Il s'agit de callbacks JavaScript, la fonction doit donc utiliser une fermeture JavaScript ou lier correctement la fonction pour veiller à avoir accès au contexte approprié.

### Paramètres

| Nom         | Type     | Description   |
|-------------|----------|---|
| messageType | chaîne   | Type de message : <ul style="list-style-type: none"> <li>• SETTINGS_UPDATED</li> <li>• TRIGGER_ACTIONS</li> <li>• EXECUTE_ACTION</li> <li>• GET_ACTIONS</li> <li>• GET_TRIGGERS</li> <li>• COPY_CUSTOM_DATA</li> <li>• PASTE_CUSTOM_DATA</li> </ul> |
| callback    | fonction | Fonction lorsqu'un message est reçu à partir d'un site hôte.  |

### Types de message

| Type de message  | Description  |
|------------------|--|
| SETTINGS_UPDATED | Abonnez-vous à ce message pour être averti lorsqu'une valeur est modifiée dans le panneau des paramètres. En règle générale, le composant répondra en mettant à jour son rendu dans l'interface utilisateur. |

| Type de message   | Description  |
|-------------------|--|
| TRIGGER_ACTIONS   | La publication de ce message active un déclencheur et transmet des données traitées.   |
| EXECUTE_ACTION    | Abonnez-vous à ce message pour gérer les actions personnalisées. En règle générale, le processus d'écoute gère ce message en effectuant l'action indiquée.                           |
| GET_ACTIONS       | Abonnez-vous à ce message pour déclarer un tableau d'actions que le composant peut exécuter. Renvoie un tableau d'actions.   |
| GET_TRIGGERS      | Abonnez-vous à ce message pour déclarer un tableau de déclencheurs que le composant peut activer. Renvoie un tableau de déclencheurs.  |
| COPY_CUSTOM_DATA  | Abonnez-vous à ce message pour gérer la copie des données de paramètres personnalisés vers le presse-papiers. Renvoie un objet représentant les données à ajouter au presse-papiers. |
| PASTE_CUSTOM_DATA | Abonnez-vous à ce message pour gérer le collage des données de paramètres personnalisés à partir du presse-papiers.  |

### Syntaxe

Pour certains processus d'écoute, les données doivent être transmises, tandis que pour d'autres, les données sont renvoyées.

#### Exemple 1 :

Inscrivez un processus d'écoute de message pour le type de message EXECUTE\_ACTION :

```
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.EXECUTE_ACTION,
self.executeAction,self);
```

La fonction callback inscrite doit accepter un argument comme indiqué ci-dessous :

```
// typical signature of a callback function registered with a message
// type
function (args) {
    var payload = args.detail.message.payload,
        action = args.detail.message.action,
        actionName = action && action.actionName;

    // do something here with the payload data
}
```

#### Exemple 2 :

Le processus d'écoute COPY\_CUSTOM\_DATA est généralement implémenté avec un code comme celui-ci :

```
// listen for COPY_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.COPY_CUSTOM_DATA,
```

La méthode copyCustomDataListener() renvoie un objet représentant les données à copier dans le presse-papiers, par exemple :

```
// Handle Copy Style (save customSettingsData to the clipboard)
self.copyCustomDataListener = function() {
  return {
    prop1: this.prop1(),
    prop2: this.prop2()
  };
};
```

### Exemple 3 :

La demande PASTE\_CUSTOM\_DATA accepte des données, mais ne doit renvoyer aucune valeur :

```
// listen for PASTE_CUSTOM_DATA request
SitesSDK.subscribe(SitesSDK.MESSAGE_TYPES.PASTE_CUSTOM_DATA,
pasteCustomDataListener);
```

Avec :

```
// Handle Paste Style (apply customSettingsData from the clipboard)
self.pasteCustomDataListener = function(data) {
  ...
};
```

## SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(cssUrl)

Cette fonction crée un élément link dans la balise HTML <head> de la page en cours. La source est définie sur le chemin de cssUrl.

### ▲ Attention :

Les fonctions de l'espace de noms Utills ne sont pas officiellement prises en charge par Oracle. Elles sont conçues pour servir d'exemples d'implémentation. Si vous les utilisez, vous en assumez entièrement les risques.

## Paramètres

| Nom    | Type   | Description   |
|--------|--------|---|
| cssUrl | chaîne | Chemin d'URL de la conception de thème en cours. Utilisez ce paramètre uniquement avec les composants distants. Les composants locaux (affichés dans un iFrame) doivent extraire les propriétés à partir de la page au lieu de l'URL. |

## Syntaxe

Cette fonction est généralement utilisée avec l'extraction de la conception de thème en cours à partir du site hôte, comme l'illustre cet exemple de code :

```
// fetch current theme design from host site and then add it to the page

SitesSDK.getSiteProperty('theme',function(data){
    // check if we got an url back
    if ( data.url && typeof data.url === 'string' ) {
        if ( data.url !== '' ) {
            // theme is loaded so dynamically inject theme
            SitesSDK.Utills.addSiteThemeDesign(data.url);
        }
    }
});
```

## SitesSDK.Utills.Logger

Cette fonction renvoie l'objet de journaliseur employé par le kit SDK Sites.

### ▲ Attention :

Les fonctions de l'espace de noms `Utills` ne sont pas officiellement prises en charge par Oracle. Elles sont conçues pour servir d'exemples d'implémentation. Si vous utilisez les fonctions `Utills`, vous en assumez entièrement les risques.

Le niveau de journalisation peut être défini sur `debug`, `log`, `info`, `error` ou `warn`.

# Dépannage

Vous avez peut-être des questions concernant la création de sites. Voici quelques réponses.

- [J'essaie de créer un site, mais aucun modèle ne s'affiche](#)
- [Je ne peux pas supprimer un site](#)
- [Je ne peux pas ouvrir l'arborescence du site ou modifier une page](#)
- [J'ai ajouté un composant, mais il n'apparaît pas sur la page](#)
- [Mes composants de dossier, de fichier et de conversation ne fonctionnent pas](#)
- [J'ai téléchargé une nouvelle version d'une image, mais elle n'apparaît pas sur la page](#)
- [J'ai modifié la mise en page et une partie de mon contenu a disparu](#)
- [J'ai ajouté un composant reposant sur un autre service, mais il ne fonctionne pas](#)
- [Mon site d'entreprise affiche un avertissement](#)

## J'essaie de créer un site, mais aucun modèle ne s'affiche

Pour que vous puissiez créer un site, les modèles doivent être installés et partagés.

Les modèles fournis avec Oracle Content Management doivent être installés et partagés par un administrateur pour pouvoir les utiliser. Contactez l'administrateur.

De même, lorsque vous créez un modèle, qu'il soit importé, copié ou créé à partir d'un site, aucun utilisateur ne peut l'utiliser tant que vous ne le partagez pas de manière explicite.

Reportez-vous à *Configuring Site Settings* dans le manuel *Administering Oracle Content Management*.

## Je ne peux pas supprimer un site

Voici quelques raisons pour lesquelles vous ne pouvez pas supprimer un site :

- Le site est en ligne.  
Mettez d'abord le site hors ligne, puis supprimez-le. Vous devez disposer du rôle de gestionnaire pour pouvoir mettre un site hors ligne.
- Vous ne disposez pas des privilèges requis.  
Vous pouvez supprimer un site si vous l'avez créé (vous en êtes propriétaire) ou si un utilisateur a partagé un site avec vous et vous a octroyé le rôle de gestionnaire ou de contributeur.

Pour plus d'informations, reportez-vous à [Gestion de sites et de paramètres de site](#).

## Je ne peux pas ouvrir l'arborescence du site ou modifier une page

Par défaut, le générateur de site s'ouvre en mode d'aperçu, ce qui vous permet de consulter le site, mais pas de le modifier. Vous pouvez modifier un site uniquement si l'éditeur est en mode modification.

Assurez-vous que  est défini sur **Modifier**.

## J'ai ajouté un composant, mais il n'apparaît pas sur la page

Il existe plusieurs raisons possibles.

- Vérifiez que l'URL associée à un composant distant (une application) est valide. Reportez-vous à [Inscription de composants distants](#).
- L'éditeur inclut les composants distants dans un élément HTML appelé cadre incorporé (balise iFrame). Tous les composants distants ne permettent pas leur placement dans un cadre incorporé.

Vérifiez auprès du fournisseur des composants s'ils peuvent être placés dans un cadre incorporé.

## Mes composants de dossier, de fichier et de conversation ne fonctionnent pas

Les composants qui communiquent avec Oracle Content Management requièrent certaines ressources et certains paramètres.

Les composants suivants requièrent un accès aux ressources dans Oracle Content Management :

- Liste des dossiers
- Liste des fichiers
- Gestionnaire de documents
- Conversation

Les composants de dossier et de fichier requièrent un accès à l'API REST.

Vérifiez les points suivants :

- Le composant doit avoir accès à l'adresse d'API pour accéder aux opérations REST de dossier et de fichier.

Par défaut, l'adresse d'API REST Oracle Content Management est disponible si vous utilisez l'URL standard fournie pour le site. Si vous utilisez une URL personnalisée, vous devrez peut-être fournir explicitement l'accès à l'adresse d'API REST /documents.

Reportez-vous à [Comment mapper l'URL d'un site ?](#).

## J'ai modifié la mise en page et une partie de mon contenu a disparu

Si vous choisissez une mise en page contenant moins d'emplacements ou dont les emplacements sont nommés différemment, le contenu existant dans les autres emplacements n'apparaîtra pas dans la nouvelle mise en page.

Le contenu n'est pas supprimé, mais il n'apparaît pas, sauf si la mise en page que vous choisissez contient un emplacement du même nom.

Vérifiez que vous avez choisi une mise en page disposant du même nombre d'emplacements. Si la mise en page que vous avez choisie dispose bien du même nombre d'emplacements, mais qu'une partie de votre contenu n'est toujours pas affichée, les emplacements possèdent certainement des noms différents. Contactez le concepteur de thème pour résoudre le problème.

## J'ai téléchargé une nouvelle version d'une image, mais elle n'apparaît pas sur la page

Lorsque vous sélectionnez une image à utiliser avec un composant, une copie unique est créée et stockée avec le site.

Lorsque vous téléchargez des fichiers, ils sont stockés dans le référentiel du site. Si vous téléchargez un fichier portant le même nom qu'un fichier existant, une nouvelle version du fichier est créée.

Le fichier image qui est affiché sur la page est une copie du fichier sélectionné dans le référentiel et n'est donc pas automatiquement mis à jour. Ce fonctionnement est établi par défaut et permet d'empêcher des modifications involontaires dans les pages existantes lorsqu'un fichier image est mis à jour dans le référentiel.

Pour mettre à jour l'image utilisée avec le composant, vous devez explicitement sélectionner l'image à partir de la page de propriétés du composant. Pour plus d'informations, reportez-vous à [Images](#).

## J'ai ajouté un composant reposant sur un autre service, mais il ne fonctionne pas

Vous pouvez intégrer votre site à divers processus et services.

Si vous avez créé un composant basé sur l'intégration à Process Cloud Service, Oracle Intelligent Advisor (anciennement nommé Oracle Policy Automation) et d'autres services, les services doivent utiliser le même domaine d'identité. Vérifiez auprès de la personne qui a configuré l'intégration que les deux services utilisent le même domaine d'identité.

## Mon site d'entreprise affiche un avertissement

Si un site d'entreprise comporte des présentations de contenu version 1.0, un avertissement apparaît dans le générateur de site ainsi que sur le site lorsque vous le visualisez, car les présentations ne pourront pas s'afficher. Vous devez les mettre à jour vers la version 1.1.

Cette situation peut survenir de l'une des deux façons suivantes :

- Si vous rendez un site existant traduisible, il est automatiquement converti en site d'entreprise : une stratégie de localisation et une langue par défaut lui sont affectées. Si le modèle de site comporte des présentations de contenu version 1.0, celles-ci ne pourront pas s'afficher.
- Si vous créez un site d'entreprise à partir d'un modèle plus ancien qui utilise des présentations de contenu version 1.0, elles aussi ne pourront pas s'afficher.

Pour corriger ce problème, mettez à jour les présentations de contenu vers la version 1.1. Vous pouvez créer une présentation de contenu dans le catalogue de composants afin d'observer la différence. Vous devrez ajouter une ligne afin d'inscrire la version de la présentation de contenu et remplacer `data.fieldname` par `fields.fieldname`.